1989年10月1日発行（毎月1回1日発行）第8巻第10号昭和57年12月6日第3種郵便物認可

マイコンBASIC Magazine

わかる！動かせる！
プログラムが組める雑誌

OCT.1989 10



特別定価440円（別冊付録共）

特別企画

キミもパソコン通信局を開局しよう！

折込企画 通信ソフト/モデムカタログ

SCC音源で音声を鳴らそう！

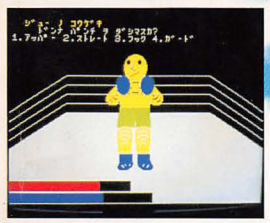
だれでも打ち込める特選プログラム49本掲載

MSX版野球ゲーム秋の対決
激ペナ2 VS ファミスタ

ホンキでPlay ホンネでRevieW

糸井重里氏がめざした"華のあるゲーム"とは何か
MOTHER







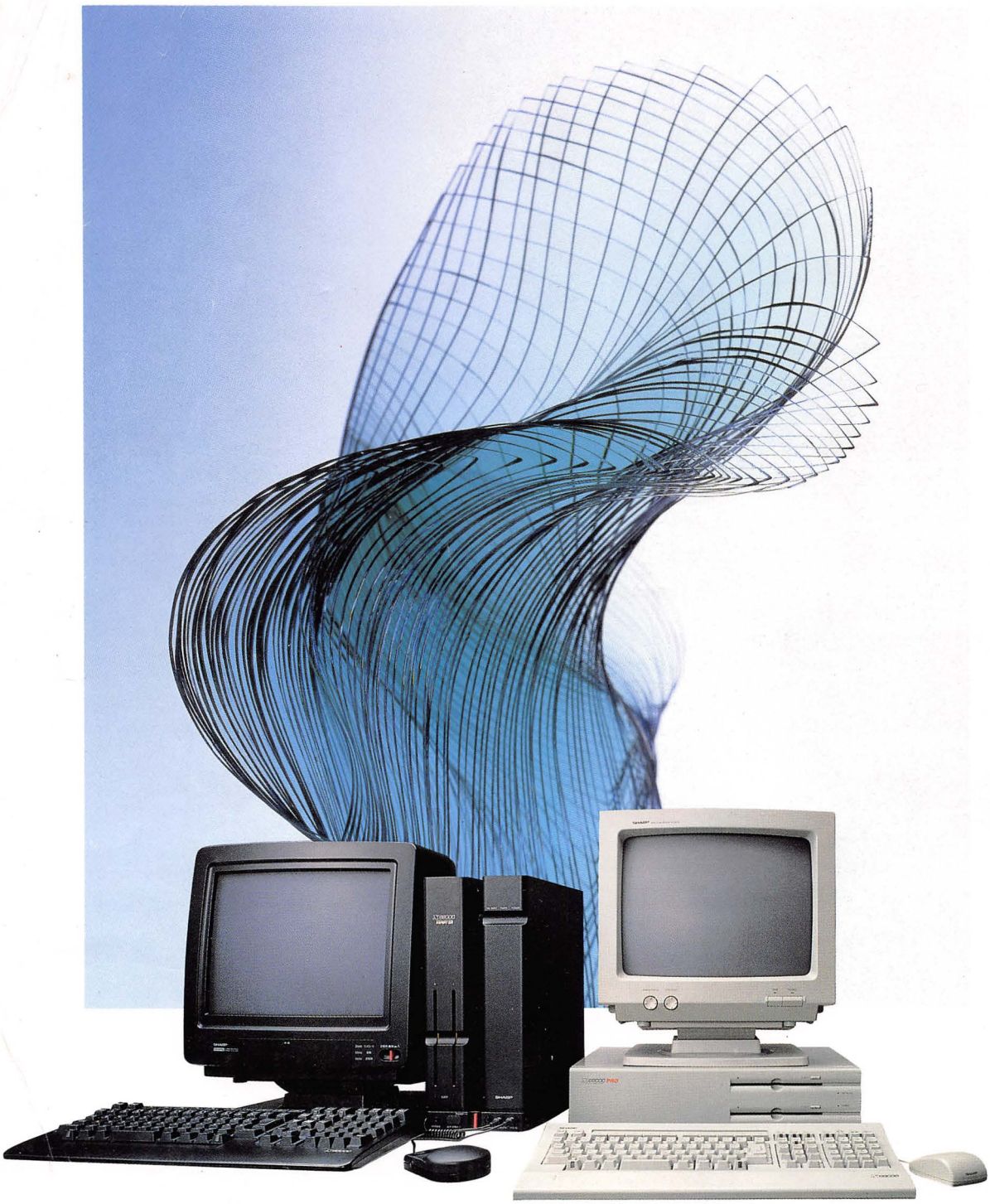


- ファミリーコンピュータ
- ツインファミコン
- FM-7シリーズ
- FM77シリーズ
- FM77AVシリーズ
- JR-200
- MSX/MSX2/MSX2+
- MZ-700/MZ-1500
- MZ-2000/MZ-2200
- MZ-2500シリーズ
- MZ-2861
- PC-6001/PC-6001mkII
- PC-6001mkIISR
- PC-6601/PC-6601SR
- PC-8001/PC-8001mkII
- PC-8001mkIISR
- PC-8801/PC-8801mkII
- PC-8801mkIISR以降
- PC-88VA/PC-88VA2
- PC-88VA3
- PC-9801/PC-9801E
- PC-9801F/PC-9801M
- PC-9801Vシリーズ
- PC-9801Uシリーズ
- PC-9801Lシリーズ
- PC-98DO
- PC-286
- PC-286Vシリーズ
- PC-286Uシリーズ
- PC-286Lシリーズ
- S1シリーズ
- X1シリーズ
- X1turboシリーズ
- X68000
- X68000ACEシリーズ
- X68000PROシリーズ
- X68000EXPERTシリーズ
- PB-100/PB-110
- PC-E500
- PASOPIA7

別冊付録 パソコンのアートな世界を広げてくれる **LET'S PLAY! コンピュータ・ミュージック**

SHARP

New-Life People



EXPERTシリーズ　本体＋キーボード＋マウス・トラックボール
CZ-602C-BK(ブラック)・-GY(グレー)　標準価格356,000円(税別)
HDタイプCZ-612C-BK(ブラック)　標準価格466,000円(税別)

PROシリーズ　本体＋キーボード＋マウス
CZ-652C-GY(グレー)・-BK(ブラック)　標準価格298,000円(税別)
HDタイプ　CZ-662C-GY(グレー)・-BK(ブラック)　標準価格408,000円(税別)

資料請求券
X68000
Bマガ
10係

夢のつづきを語ろう。



いま、ヒューマンインターフェイスなX68マインド――「スペックはすべてを語り尽くせない」、このパラドックスは、パーソナルな機器としてのコンピュータの難しさを端的に表現しています。〝クリエイティブマインド〟や〝ヒューマンインターフェイス〟は、ハードウェアレベルにしろ、アプリケーションレベルにしろ、スペック上で全てがわかるというものでもありません。そうした意味からも、単にハードウェアとしての32ビットには疑問をはさむ余地がありすぎるのも、また事実です。何を実現したいのか。X68000は、少なくともその可能性を提示し得た数少ないマシンのなかのひとつといえます。パーソナルデータとは何か、ビジュアルインターフェイスの意味、開発当初のコンセプトは、風化するどころか、いま現実となってますますクローズアップされてきています。かゆいところに手が届く、そんなヒューマンインターフェイスのひとつひとつをクリアーしていく、血の通ったテクノロジーに新世代マシンのイメージがふくらんできませんか。

●そのヒューマンインターフェイスを推し進めて、X68000のシステムパフォーマンスをさらに高めたものとしてHuman68k ver.2.0があります。EXPERT,PRO両シリーズに搭載されたこのOSは、従来通りのマルチウインドゥやアイコンを駆使したビジュアルシェルによるフレンドリーな操作環境に、将来性をみこした数々の処理機能を装備。インテリジェントな環境を実現しています。まず、マルチタスクに近い処理環境を提供するバックグラウンド処理の実現。バックグラウンドで動作するサンプルとして標準でTIMERコマンドを用意し、ある処理を行いながら指定時刻にAD PCMファイルを再生させたり、1画面分のメモ程度のファイルを画面に表示させることができます。次に、これからのワークステーション環境に必要なネットワーク処理にそなえ、ファイルの共有化とロックや仮想ドライブ対応などをサポートしています。さらに、キー入力や編集を効率的に行えるヒストリデバイスドライバの採用。拡張されたヒストリ機能に加え、コマンドを別の名前で定義するエイリアス機能、キー入力の履歴からユーザーが自由に複数行を登録しておき、連続実行できる簡易バッチ機能などを装備しています。その他、約2倍にスピードアップされたファイルアクセス(V1.0比)、大容量ファイルアクセスを可能にし、光磁気ディスクなど将来の大容量メディアへの対応、メニュー方式の簡単なキー操作で外部コマンドやアプリケーションを実行できるMENUコマンドの装備など、さらに高い次元へと進化した処理機能とヒューマンインターフェイス。まさにワークステーションと呼ぶにふさわしいシステムパワーを実現しました。●また、日本語処理に対してもヒューマンインターフェイスを追求した日本語フロントエンドプロセッサver.2.0を搭載。約2倍にスピードアップ(V1.0比)された変換速度をはじめ、キー割り付けの自由設定、カーソル位置での文字入力や変換など、フレンドリーなオペレーティングを実現する操作環境をサポートしています。

〈共通特長〉●プロセッサの未来を先取りした68000搭載●テキスト、グラフィック、スプライトの3画面を独立させた独自のメモリアーキテクチャ●1024×1024ドット(最大表示エリア768×512ドット)、高品位な金属の質感までも自然に表現しうる65,536色同時発色(512×512ドット時)の高解像度自然色グラフィックス●16×16ドットの緻密なキャラクタを駆使できるスプライト機能(水平32スプライト、1画面128スプライト、65,536色中16色)●ステレオFM音源、ADPCM搭載●オートロード、オートイジェクトメカ採用。インテリジェントな1Mバイト5"FDD2基搭載。●蓄積されたソフトが利用できるX68000シリーズとソフトコンパチ。

EXPERTシリーズ

●高密度実装を象徴するフォルム、マンハッタンシェイプ●新たな領域をひらく3Mバイトの大容量メモリを標準装備、メインメモリは標準で2Mバイト、最大12Mバイトまで拡張可能●プロフェッショナルなクリエイティブワークに対応する40Mバイトハードディスク搭載(CZ-612C)*●マウス・トラックボール標準装備●日本語入力にスムースに対応するASCII準拠フルキーボード

*CZ-602Cには、本体内に内蔵できる増設用の40Mバイトハードディスクドライブ(標準価格120,000円税別・取付費別)をサポート。

PROシリーズ

●意表をつくボディコンストラクション、高度な実装技術に裏付けられた洗練と信頼性の新しいスタンダードフォルム●高度なシステム化への対応を考慮した拡張I/Oスロット4スロット標準装備●プロニーズの大容量ファイルに対応した40Mバイトハードディスク搭載(CZ-662C)*●2Mバイトの大容量メモリを標準装備●マウス標準装備●ワイドスケールのフルキーボード採用

*CZ-652Cには、本体内に内蔵できる増設用の40Mバイトハードディスクドライブ(標準価格120,000円税別・取付費別)をサポート。

選べる3タイプのディスプレイをサポート

15型カラーディスプレイテレビ(ドットピッチ0.39㎜) CZ-602D-GY(グレー)・-BK(ブラック) 標準価格 99,800円(チルトスタンド同梱・税別)
15型カラーディスプレイテレビ(ドットピッチ0.31㎜) CZ-612D-GY(グレー)・-BK(ブラック) 標準価格119,800円(チルトスタンド同梱・税別)
14型カラーディスプレイ (ドットピッチ0.31㎜) CZ-603D-GY(グレー)・-BK(ブラック) 標準価格 84,800円(チルトスタンド同梱・税別)

X68000
PERSONAL WORKSTATION
EXPERT・PRO

収穫祭 X68000見体験フェア
●杜の都仙台でX68000フェア開催
●9月23日(土)12:00～18:00・9月24日(日)10:00～17:00/イベントホール松栄(1F展示会場・プロムナード)

EXEリーダーズ「カップ」プレゼント実施中
●いま、EXE会員よりご紹介のお客様がEXEショップでX68000シリーズを購入されますと、EXE会員にEXEリーダーズ「カップ」をプレゼントします。詳しくはEXEショップにお問い合わせください。
●また、X68000シリーズをご購入のお客様は、ぜひEXEクラブにご入会ください。

●写真左はCZ-612C-BK+CZ-612D-BK、写真右はCZ-652C-GY+CZ-603D-GY

シャープ㈱株式会社 ●お問い合わせは…シャープ㈱電子機器事業本部システム機器営業部 〒545 大阪市阿倍野区長池町22番22号 ☎(06)621-1221(大代表)
電子機器事業本部テレビ事業部第4商品企画部 〒162 東京都新宿区市谷八幡町8番地 ☎(03)260-1161(大代表)
※本広告に掲載しております商品および役務の価格には消費税は含まれておりませんので、ご購入の際、消費税額をお支払い下さい。

C&C Computers and Communications



90周年。新たな未来へ……

お問い合わせは、
最寄りのNECへ。

北海道支社(札　幌) 011(251)5531
中 部 支 社(名古屋) 052(262)3611
中 国 支 社(広　島) 082(242)5503
東北支社(仙台) 022(261)5511
北陸支社(金沢) 0762(23)1621
四国支社(高松) 0878(22)4141
東京支社(東京) 03 (456)3111
関西支社(大阪) 06 (945)1111
九州支社(福岡) 092(271)7700

NEC

と のウデがなる。

絵、音、文字……あふれる情報をオリジナルに料理する、メディアグルメに捧げたい。

世の中にあふれる膨大なメディアはすべてが美味しい素材だ。僕らはそれをただ単に受け取るだけでなく、組合せ、加工して、もっと新鮮な驚きを創りあげることができる。最新のゲームを楽しむのはもちろん、積極的に自分だけのメディアをクリエイトする、そんなマルチ・メディア世代のための本格16ビットAVパソコン。

情報のカキネを超える、パーソナルインフォメーションツール「Pi」

絵、音、文字、プログラムなど種類の異なるさまざまな情報を統合する新時代のソフトウェア。とりこんだ情報をカードで管理し、誰でも簡単にメディアの加工、組合せができます。例えば顔写真にその人の音声を重ねアドレス帳を作成するなど、使い方はアイディアしだいで無限に広がります。



音楽ゴコロの強い味方、サウンドクリエイター「ミュージックツール」

マウスの簡単な操作で音符や記号の入力が簡単にできます。ハミング入力ボード(オプション)と共に使用すれば、ハミングやアナログ楽器の音をマイクロフォンからそのまま譜面に入力することも可能です。他にもメロディを入力するだけで自動的にコードを割り振ってくれるオートハーモナイズなど機能も充実。6重音FM音源+6重リズム音源でプロフェッショナル並の美しい演奏を行います。

NECパーソナルコンピュータ
PC-8800シリーズ

PC-88VA2/VA3

VA2——1Mバイトタイプ5インチFDD2台内蔵
本体標準価格…298,000円(税別)

VA3——1Mバイトタイプ5インチFDD2台内蔵
9.3Mバイトタイプ3.5インチFDD1台内蔵　本体標準価格…398,000円(税別)

●CPU:16ビットカスタムマイクロプロセッサμPD9002(V30/μPD70008AC命令コンパチブル8MHz)●RAM:メインメモリ512KB(1、5MBまで拡張可)●ROM:メイン768KB、辞書512KB(約65,000語の辞書、連文節変換)●グラフィック表示:65,536色同時表示(640×200ドット時)、256色同時表示(640×400ドット時)etc。スプライト表示:サイズ(8×4)~(256×256)ドット、4,096色中1色又は16色、最大32個●専用LSI:テキストスプライトプロセッサ/スーパーグラフィックプロセッサ/論理演算機能付きデュアルポートRAM



(ディスプレイは別売です)

●本広告に記載しております全商品の価格には消費税が含まれておりません。ご購入の際、消費税が付加されますのでご承知おき願います。

〈技術的なご質問・ご相談に電話でお答えします。〉
NECパソコンインフォメーションセンター　東京03(452)8000　大阪06(943)9800
受付時間…9:00~17:00月曜日~金曜日(祝日を除く)電話番号は、よくお確かめのうえおかけください。

つながるぞ ひろがるぞ NECのパソコン

日本電気グループ

C&C Computers and Communications

ツラといえば、カアと応える。

NECのパソコンには、もちろんNECのディスプレイ。

高性能で高解像度。
そんなたのもしい
ディスプレイが欲しい!

＋

実力を100%発揮できる
パソコンとの美しい
コンビネーションを手にいれたい!

＝



アナログRGB入力専用カラーディスプレイ標準機。

14 RGB アナログ 三0.39 PC-KD854N

14型高解像度カラーディスプレイ
標準価格 84,800円(税別)

- 640ドット×400ラインの高解像度表示が可能。
- 表示文字数は、2,000文字対応。
- NEWデザイン。
- 回転台付。

選べる高性能。NEC

ディスプレイ ワンポイントチェック

水平走査周波数 →

ドットピッチ0.31mmの高精細度タイプ。



14 RGB 三0.31 PC-KD853N

14型高解像度カラーディスプレイ
標準価格 118,000円(税別)

- 640ドット×400ラインの高解像度表示が可能。
- 表示文字数は、2,000文字対応。
- NEWデザイン。
- 回転台付。

スピーカ標準装備でリアルな音を実現。



15 RGB 三0.39 PC-KD863S(W)

15型高解像度カラーディスプレイ
標準価格 118,000円(税別)

ハイコストパフォーマンスカラーディスプレイ。



14 RGB 三0.41 PC-KD855

14型カラーディスプレイ
標準価格 69,800円(税別)

14
■画面サイズ(単位:インチ)
お好きなサイズを目的に合わせて選択できます。

RGB アナログ
■RGB入力端子
R(赤)、G(緑)、B(青)の原色信号を、直接入力するための端子です。

三0.31
■ドットピッチ(単位:mm)
数字が小さくなるほど、細部まではっきりと表現。

90周年。新たな未来へ……

つながるぞ ひろがるぞNECのパソコン。

国内シェア No.1

NEC



「NEC」のパソコンには、実力で選んでも、相性で選んでももちろん「NEC」のディスプレイ。その美しいコンビネーションで表現力豊かな映像の世界を実現。限りない可能性を発揮します。これまで出会うことのなかった色の感性にふれてください。

のディスプレイ

水平走査のための信号をkHz単位で表わしたもの。周波数が高いほど解像度がアップします。

PCエンジンゲーム機能を内蔵した高解像度ディスプレイ。



PC-KD863G

15型高解像度
カラーディスプレイ
標準価格 138,000円
(税別)

- マルチシンク2モード(15.98kHz, 24.83kHz)自動切替え。
- 専用回転台付。

©FUN PROJECT, INC. 1999
VICTOR MUSICAL INDUSTRIES, INC.

縦方向ライン数を400ラインと200ラインに自動切替え。



PC-KD862

14型高解像度カラー
ディスプレイ
標準価格 99,800円
(税別)

アナログRGB入力専用タイプの高解像度ディスプレイ。



PC-KD861

14型高解像度カラー
ディスプレイ
標準価格 138,000円
(税別)

2モード自動切替えの高精度モノクロディスプレイ。



PC-MD751

14型高解像度
モノクロディスプレイ
標準価格 49,800円(税別)

- マルチシンク2モード(15.98kHz, 24.83kHz)自動切替え。
- 2,000文字対応。
- 接続ケーブル添付。

PC-8841

12型高解像度モノクロディスプレイ
標準価格, 44,800円(税別)

PC-8851

14型高解像度モノクロディスプレイ
標準価格 58,800円(税別)

PC-8046

9型グリーンディスプレイ
標準価格 35,800円(税別)

PC-8050N

12型グリーンディスプレイ
標準価格 29,800円(税別)

＊画面はすべてハメコミ合成です。

■回転台
視線に合った位置に調節できます。

■ビデオボード/ビデオアートボード対応
グラフィックやビデオの映像が表示できます。

■サウンド機能
ステレオサウンドを再生可能にする着脱式スピーカ標準装備。

■PCエンジン内蔵
続々と登場する多彩なソフトが楽しめます。

日本電気グループ

〈技術的なご質問・ご相談にお電話でお答えします〉 本広告に掲載の全商品の価格には消費税は含まれておりません。ご購入の際、消費税が付加されますので、ご承知おき願います。
NECパソコンインフォメーションセンター 東京03(452)8000 大阪06(943)9800
受付時間 9:00～17:00月曜日～金曜日(祝日を除く)電話番号はよくお確かめのうえおかけください。

PC Engine

NEC

PC Engine EXCITING WORLD

電脳細胞に感応するぞ!!

PCエンジン 噂のロムロム、540メガバイトの快進撃! PCエンジン

鏡の国のレジェンド



かがみのくにのレジェント
©1989 V.M.I.
©1989 ザ・ミュージック・プロダクション

ビクター音楽産業(株)

ROM ROM

のりぴーの魅力いっぱいのファンタジックアドベンチャー!鏡の国を大冒険だ!!

9月下旬 発売予定

希望小売価格 6,750円 (税別)

WONDER BOY III MONSTER LAIR モンスター・レアー



©SEGA

ハドソン

好評発売中

希望小売価格5,800円 (税別)

あのワンダーボーイIIIを完全移植!!レオとプラプリルの大冒険が今はじまる!

ROM ROM



SUPER フルバトロス

スーパー・アルバトロス
©1989 SHINNIHON LASER SOFT
©TELENET JAPAN

日本テレネット

ROM ROM

全90ホールの大満足ゴルフゲーム登場!「シナリオモード」で闇のゴルフ組織に挑戦だ!!

9月 発売予定

希望小売価格 6,780円 (税別)



PC Engine	標準価格24,800円
CD-ROM² システム	標準価格57,300円
CD-ROMプレーヤー ……	¥30,300
インターフェイスユニット ……	¥27,000
(システムカード ……	付属)
PCエンジン(別売) ……	¥24,800

※表示価格には消費税は含まれておりません。

HE SYSTEM

DIGITAL INNOVATOR
日本電気ホームエレクトロニクス株式会社

だから…SRGスタンバイ

フリーダイヤル(通話料金無料)導入

0120-23-9801

当店はシャープ公認のX68000 PRO SHOPです。



Aセット	X68000、EXPERT、HD	¥466,000
	CZ-612D	¥119,800
	お電話にてお問い合わせ下さい。←	~~¥585,800~~
Bセット	X66000、PRO	¥298,000
	CZ-603D	¥ 84,800
	お電話にてお問い合わせ下さい。←	~~¥382,800~~

☆セットの組合わせは自由自在、ぜひ御相談下さい。

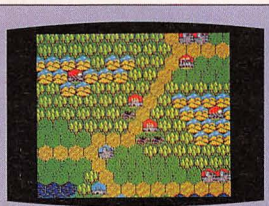
EXPERTシリーズ

●高密度実装を象徴するフォルム、マンハッタンシェイプ●新たな領域をひらく3Mバイトの大容量メモリを標準装備、メインメモリは標準で2Mバイト、最大12Mバイトまで拡張可能●プロフェッショナルなクリエイティブワークに対応する40Mバイトハードディスク搭載(CZ-612C)*●マウス・トラックボール標準装備●日本語入力にスムースに対応するASCII準拠フルキーボード

X68000 PERSONAL WORKSTATION EXPERT・PRO

PROシリーズ

●意表をつくボディコンストラクション、高度な実装技術に裏付けられた洗練と信頼性の新しいスタンダードフォルム●高度なシステム化への対応を考慮した拡張I/Oスロット4スロット標準装備●プロニーズの大容量ファイルに対応した40Mバイトハードディスク搭載(CZ-662C)*●2Mバイトの大容量メモリを標準装備●マウス標準装備●ワイドスケールのフルキーボード採用



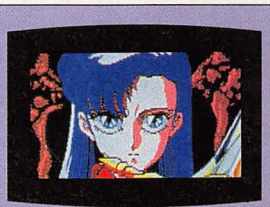
大戦略III
¥9,800→売価¥7,840



ジェノサイド
¥8,800→売価¥7,040



イースIII
¥8,700→売価¥6,960



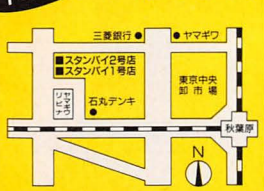
ヴァリスII
¥8,800→売価¥7,040

新作ゲームソフト大特価

	売価
信長の野望・戦国郡雄伝	¥9,800→¥7,840
スタートレイダー	¥8,700→¥6,960
水許伝	¥9,800→¥7,840
テトリス	¥6,800→¥5,440
デス・ブリンガー	¥9,800→¥7,840
ドラグーン・アーマー	¥5,800→¥4,640
シュヴァルツシルトII	¥9,800→¥7,840
ロードス島戦記	¥9,800→¥7,840
ソーサリアン	¥9,800→¥7,840
ソーサリアン・シナリオVOL. 1～3	¥3,800→¥3,040
ヴァルナ	¥7,800→¥6,240
大海命	¥12,800→¥10,240
GUN SHIP	¥11,800→¥9,440
F15ストライクイーグル	¥7,800→¥6,240
大海令・南海の死闘	¥8,800→¥7,040
ライナス	¥7,800→¥6,240
銀河英雄伝説	¥8,800→¥7,040
ローグアライアンス	¥9,800→¥7,840
天下統一	¥9,800→¥7,840
サーク	¥8,800→¥7,040

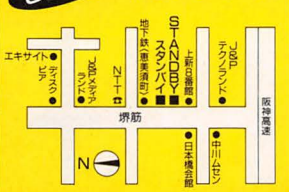
注意　価格には、消費税が含まれておりません。
送料は何本でも一律500円です。現金書留にてお送り下さい。
不明な点や質問等は、電話にてお問い合わせ下さい。

TOKYO スタンバイ



東京都千代田区外神田1-6-6
松田ビル　☎03-258-8955
定休日/毎週木曜日

OSAKA スタンバイ



大阪市浪速区日本橋5-7-19
KMビル　☎06-641-1971
定休日/毎週水曜日

中古パソコンの豊富な在庫と抜群の品質！パソコンファンはぜひ一度ご来店を

SRG STAND-BY 通販部

振込先／東海銀行摂津支店　当座330141

下取り・買い取り等、通販部宛の荷物は下記迄お送り下さい。
大阪市浪速区日本橋5-7-19ヒロセビル　SRG通販部迄

社団法人日本通信販売協会会員

夢をかたちに 信頼と創造の | 富士通

FM TOWNS
FUJITSU FM SERIES PERSONAL COMPUTER

電脳ソフト苗夕

ドリーム・コンテスト

募集



パソコンでこんなことができたなら。——
ハガキ一枚のアイデアから、
CG、音楽などの作品まで。
ビジュアルも、サウンドも、
常識をこえた表現力のCD-ROMで描く
新しいパソコンソフトの世界、大募集。

■主催——フジテレビ・ニッポン放送
産経新聞社
■協賛——富士通㈱・㈱日本ソフトバンク

★100年後の未来都市を舞台にしたRPGのソフトを設計したい。

たとえば、

★自分で想像した鳴き声入りの恐竜図鑑を作りたい。

あんな夢、

★3次元CGで、バビロンの空中庭園の想像図を描いてみたい。

こんな夢。

★フルオーケストラによるBGMつきのSF超大作
アニメの監督をやってみたい。

FUJITSU

FM TOWNS電脳ソフト夢募集（トリームコンテスト）

（絵も音もデータも、まるごと使える、編集ができる。FM TOWNSの世界に、夢をふきこむのはあなたです）

応募部門

一般部門 広く一般の方々の応募を対象とします。

ソフトメーカー部門 ソフトメーカー単位での応募を対象とします。

応募コース（二部門共通）

①アイデアコース まったく新しいパソコンソフトのアイデア。ビジネス・ゲーム・アートなどジャンルは問いません。

②シナリオコース プログラムソフトのシナリオ。ジャンルは問いません。

③作品コース FM TOWNSのソフトを使った作品。グラフィック作品（CG、アニメなど）／ミュージック作品／Towns GEAR作品の3分野でご応募ください。

④プログラムコース ハイパーメディアを最大限に活用したFM TOWNS用プログラム。アート（グラフィック、ミュージックなど）／ゲーム／実用（ユーティリティなど）／オープンの4分野でご応募ください。

⑤レディスコース あなたが考えたユニークなアイデアの他、上記のシナリオ、作品、プログラムでも可。ジャンルは問いません。

応募方法

アイデアコース 官製ハガキまたは封書にてご応募ください。

シナリオコース 市販の400字詰原稿用紙20枚以上（絵コンテなども可）に、タイトルをつけた表紙と400字以内のシナリオの概略をそえてご郵送ください。

作品コース・プログラムコース 分野名・作品タイトル・使用ソフト・操作方法を明記して、FM TOWNS上で操作可能な媒体でお送りください。

レディスコース 応募内容にあわせて、各コースと同様の条件でご応募ください。

※いずれのコースも、住所・氏名（またはソフトメーカー名）・年齢・職業・電話番号・応募部門・応募コース名を明記してください。また、お一人様何通でもかまいません。（一作品一通）

応募資格

年齢、職業、個人、グループを問わず、どなたでもご応募できます。（主催／協賛各社の従業員とその家族は除く）

賞金・賞品（一般部門とソフトメーカー部門で各々設定）

ソフトグランプリ（1名） 賞金100万円＋FM TOWNS一式

コース大賞（各コース1名） 賞金50万円＋FM TOWNS一式

優秀賞（アイデア・シナリオ・レディスコース各2名／作品コース3名／プログラムコース4名） 賞金10万円

入選（全体で500名） 記念品を進呈。

締　切

平成元年10月31日（消印有効）

発　表

平成元年12月9日より開催の「富士通プレゼンテーション電脳遊園地IN東京ドーム」にて発表。その後、テレビ・新聞・雑誌にても発表します。

審査員

嵐山光三郎（作家）
柴門ふみ（漫画家）
中沢新一（東京外国語大学助手）
藤幡正樹（CGアーティスト）
宮沢りえ（タレント）ほか　（五十音順・敬称略）

以上の方々に加え、主催・協賛各社の代表者で構成される審査員により、厳正な審査を行います。

※応募物は返却いたしません。

※応募されたアイデア・作品・プログラムなどの商品化権・使用権などの権利は富士通に帰属します。ただしプログラムコースにおけるソフトメーカーの開発品に対する商品化権、使用権その他の権利は、ソフトメーカーに帰属します。

応募先・お問い合わせ先

〒104 東京都中央区築地1-12-7 清華ビル6F
「FM TOWNS電脳ソフト夢募集」事務局
☎ 03-544-4355
平日の月～金（10:00AM～5:00PMまで）

その夢に、アッと言いたい。

あそべる。しごともできる。
夢がどんどん走りだす。



- これまでのフロッピィディスク540枚分の大容量を持ったCD-ROMを標準装備。
- 先進の頭脳、32ビット386™CPUを採用。
- ケタはずれの表現力を発揮する32,000色同時発色やFM音源6ch・PCM音源8ch。

CD-ROM標準装備 32ビットCPU搭載

ハイパーメディア・パソコン
FM TOWNS

- FM TOWNSモデル1　本体標準価格￥338,000（税別）
- FM TOWNSモデル2　本体標準価格￥398,000（税別）

本体には、キーボード、カラーCRT、ソフトウェアは含まれておりません。
本広告に掲載の商品の価格について消費税は含まれておりません。ご購入の際、商品ならびにそれに関連する消耗品等および役務について消費税が付加されますのでご承知おき願います。
※386は米国インテル社の商標です。

ツクモ 秋の夜長のパソコン

ツクモ耳より情報

コンピュータMUSICフェア
7号店店頭

- 店頭にてDTM(デスクトップ・ミュージック)のデモ開催
  9/30~10/29 毎週土・日(10/14・15を除く) AM11:00~PM5:00
- MIDIソフトorローランド(各社ソフト) 9/30~10/22の毎週土・日(10/14・15を除く)
  (ミュージくん・ミュージ郎とその周辺機器) 10/28・29

X1フェア
9/22(金)・23(土)・24(日)
7号店2F

人気ゲーム等のデモ及びワープロソフトとプリンターのセットでのデモを行ないます。

NEC

PC-8800シリーズ
PC-8801MA2
注番 B1001

- PC-8801MA2……¥168,000
- XC-1498C(右記モニター)……¥99,800
- TS-88SP(ステレオ外部スピーカー)……¥9,800
- マクセルディスケット10枚、ゲームパック……サービス

合計定価¥277,600

ツクモ特価 ¥177,000 消費税別途¥5,310
(24回払例・消費税込) 初回¥10,033+月々¥8,600×23回払

PC-8800シリーズ
PC-8801FE
注番 B1002

- PC-8801FE……¥129,000
- XC-1498C(右記モニター)……¥99,800
- TS-88SP(ステレオ外部スピーカー)……¥9,800
- ディスケット10枚+ゲームパック……サービス

合計定価¥238,600

ツクモ特価 ¥154,000 消費税別途¥4,620
(24回払例・消費税込) 初回¥8,326+月々¥7,500×23回払

今月の特価プリンター

スター精密 TX-24CL
24ドット熱転写プリンター
定価¥79,800
ツクモ特価 注番 B1003
¥46,800 消費税別途¥1,404



NEC
PC-PR102TL(B)
24ドット熱転写プリンター
定価¥50,000
ツクモ特価 ¥24,800
消費税別途¥744
注番 B1005



ブラザー M1024IIPX
定価¥79,800
24ドットプリンター
ツクモ特価 注番 B1004
¥39,800 消費税別途¥1,194





三菱
XC-1498C
定価¥99,800
- PC-9801/8801シリーズ対応
- 14インチ
- ドットピッチ0.28mm
- ノンクレア

特価¥54,800 (消費税別途¥1,644)

パソコン本体下取り例

	購入機種	下取り機種	差額金
下取り購入例	PC-8801 MA2	PC-8801mkII30	¥107,000
		PC-8801mkIISR30	¥84,000
		PC-8801FR30	¥90,000
	PC-8801 FE	PC-8001mkIISR	¥93,000
		FM-New7	¥93,000
		CZ-811C	¥93,000

- 上記以外の下取りについてはニューセンター店へお問い合せ下さい。

PC-8801シリーズ周辺機器

サウンドボードII (FR MR,FH MH) 注番 B1006
定価¥39,800⇒ツクモ特価 ¥34,814(税込)

TEAC FD-55BR 注番 B1007
(PC-8801シリーズ用内蔵ドライブ)
FR FHは要ケーブル別売¥2,000
ツクモ特価¥18,540(税込)

PC-8801シリーズ用ソフト
新作ソフトも予約受付中!

品名	定価	税込特価
ワンダーズフロムイース	¥ 8,700	¥ 7,796
夢幻戦士ヴァリスII	¥ 8,800	¥ 7,879
神の聖都	¥ 9,800	¥ 8,775
バランスオブパワー	¥12,800	¥11,463
サーク	¥ 8,800	¥ 7,879

88ユーザー待望の98



NECパーソナルコンピュータ PC-9800シリーズ
PC-98DO
定価¥298,000
- PC-9801VM11とPC-8801MA2を融合

ツクモ特価販売中

- PC-98DO……¥298,000
- XC-1498C(左記モニター)……¥99,800
- マウス……サービス
- マクセルディスケット(10枚)……サービス

注番 B1008
合計定価¥397,800
ツクモ特価 ¥298,000 (消費税別途¥8,940)
(24回払例・消費税込) 初回¥16,411+月々¥14,500×23回

PC-98DOを購入したい場合

下取り機種	差額
PC-8801mkII30	¥223,000
PC-8801mkIISR30	¥198,000
PC-8801FR30	¥205,000
PC-8801MR	¥205,000
PC-8801FH30	¥198,000
PC-8801MH	¥198,000
PC-8801FA	¥193,000

PC-9800シリーズ
PC-9801UV11
注番 B1009

- PC-9801UV11……¥265,000
- XC-1498C(上記モニター)……¥99,800
- マウス+マクセルディスケット(10枚)……サービス

合計定価¥364,800

ツクモ特価¥255,000 消費税別途¥7,650
(24回払い例・消費税込) 初回¥14,221+月々¥12,400×23回払

FUJITSU

CD-ROM標準装備 32ビットCPU搭載
FM TOWNS フェア実施中!!

Aセット 注番 B1010
- FM TOWNS モデル2
- ディスプレイ(FMT-DP531)
- キーボード(JIS又はオアシス)
- システムソフトウェア

合計定価¥527,800
ツクモ特価⇒ ¥448,000
消費税別途¥13,440
クレジット例(税込)
月々¥17,800×30回払い

で

★MS DOS(¥18,000)
★アフターバーナー(¥9,800)
★ディスケット10枚
をプレゼント!
そしてさらに!

Bセット 注番 B1011
- FM TOWNS モデル1
- ディスプレイ(FMT-DP531)
- キーボード(JIS又はオアシス)
- システムソフトウェア

合計定価¥467,800
ツクモ特価⇒ ¥398,000
消費税別途¥11,940
クレジット例(税込)
月々¥15,800×30回払い







★富士通マイゼミナール無料受講券
★アリッサ・ミラノのCD
をプレゼント!

ラックもいろいろ!
送料無料(離島を除く)



◀PW-811 注番 B1012
定価¥19,500
特価¥10,094 (税込)
- 棚板3枚 鼻スチール製
- 865(H)×660(D)×610(D)



◀PW-822 注番 B1013
定価¥23,500
特価¥13,184 (税込)
- 棚板3枚 ● スチール製
- 1250(H)×640(D)×620(W)

▶SR-007 注番 B1014
定価¥24,500
特価¥17,304 (税込)
- 棚板4枚 ● 1265(H)×700(D)×620(W)

<別売>マウステーブル ¥5,800
ペーパートレイ ¥4,800



FM TOWNS モデル1 | FM TOWNS モデル2 特価販売中!!

2万円以上送料無料

ツクモ。

高額下取りいたします

今がチャンス!!

★PC-6601……¥20,000

★PC-6601SR…¥25,000

詳しくはニューセンター店へ

ご利用ください。通信販売

☎03-251-9911

代金引き換えでお申し込みの方は

- お近くの通販センターへお問い合わせ下さい。
- 配達日の指定もできます。

現金書留でお申し込みの方は

- 下記申込書を同封の上、下記までお送り下さい。
  〒101-91 東京都千代田区神田郵便局私書箱135号
  九十九電機㈱通信販売部

銀行振込でお申し込みの方は

- お電話で事前にご連絡ののち下記までお振り込みください。
  富士銀行 神田支店 普No.894047 九十九電機㈱宛

クレジットでお申し込みの方は

- お近くの通販センターへお問い合わせ下さい。
  お申し込みもお電話1本でOK!

取り扱いカード

- セントラル ● ジャックス ● VIPカード ● ツクモグローバルカード
  お申し込みはお電話1本でOK!

夜10時まで受付。ツクモ・通販センター

東京	☎ 03-251-9911	大阪	☎ 06-365-5691
仙台	☎022-263-0791	広島	☎082-223-2741
福島	☎0245-24-1491	福岡	☎092-474-8521
新潟	☎025-273-9911	名古屋	☎052-251-1199
静岡	☎0542-59-6270	札幌	☎011-241-2299
松本	☎0263-36-0199		

但し札幌は午前10:30～午後7:30迄

SHARP

シャープのポケコン



PC-E200
定価¥22,000
注番 B1015
ツクモ特価¥18,334(税込)



PC-E500
定価¥28,000
注番 B1016
ツクモ特価¥25,544(税込)



X68000 EXPERT
メインRAM 2MB、Human68K V2.0採用
CZ-602C……定価¥356,000
CZ-612C……定価¥466,000
ツクモ特価販売中!
価格は☎でお問い合せ下さい

X68000 PRO
拡張Iポート 4スロット
CZ-652C……定価¥298,000
CZ-662C……定価¥408,000
CZ-612CZ-662Cは40MBハードディスク搭載。
ツクモ特価販売中!
価格は☎でお問い合せ下さい

限定、早い者勝ちCZ-611セット在庫限り大特価!

Xシリーズ・X68000シリーズの
周辺機器なら何でも揃います。
大特価販売中!

プリンター

熱転写カラープリント
CZ-8PC3
定価¥65,800
注番 B1023
ツクモ特価販売中



Human68K Ver2.0 CZ-244SS 新発売 注番 B1017
高性能にバージョンアップされました。
定価¥9,800 ツクモ特価販売中

48×48ドット、熱転写カラープリンター
CZ-8PC4
定価¥99,800
注番 B1024
ツクモ特価販売中



5インチ2HDドライブ TS-FDDMKII X1
X1ターボ用2HD 2DD自動切替
(ターボモデル10を除く)
1ドライブ特価 ¥33,784(税込) 注番 B1018
2ドライブ特価 ¥51,294(税込) 注番 B1019



ドットプリンター

CZ-8PK7 定価¥122,000
ツクモ特価販売中

CZ-8PK8 定価¥152,000
ツクモ特価販売中

5インチ2Dドライブ 注番 B1020
TS-FDmkII X1セット 2ドライブ特価
X1/X1ターボ用 I/F付 ¥43,260(税込)

インテリジェントコントローラ 定価¥23,800
CZ-8NJ2 注番 B1021 ツクモ特価販売中

X68000用ソフト

品名	定価	税込特価
ファンタジーゾーン	¥7,800	¥6,983
ジェノサイド	¥8,800	¥7,879
ニュージーランドストーリー	¥8,800	¥7,879
スターシップランデブー	¥8,800	¥7,879
サバッシュ	¥8,800	¥7,879
アフターバーナー	¥9,200	¥8,240
スタークルーザー	¥8,800	¥7,879
テトリス	¥6,800	¥6,087
Dリターン	¥5,980	¥5,356
ローグアライアンス	¥9,800	¥8,775
森田将棋II	¥10,000	¥8,961
トリトーンファイナル	¥9,800	¥8,775
スーパー大戦略68K	¥8,800	¥7,879
スペースハリヤー	¥6,800	¥6,087
ドラゴンスピリット	¥8,800	¥7,879
パックマニア	¥7,800	¥6,983
ラストハルマゲドン	¥9,800	¥8,775

画質とゲームの迫力がスゴイ! MSX

ソニーMSX2+ F1XDJ 注番 B1025



定価¥69,800
ツクモ特価¥64,800(消費税別途¥1,944)
(12回払例・消費税込)初回¥6,083+月々¥6,000×11回

JOYメカ + マウス + ディスケット5枚 付

パナソニックMSX2+ A1WX 定価¥69,800 注番 B1026



ツクモ特価¥64,800
(消費税別途¥1,944)
(10回払例・消費税込)初回¥7,516+月々¥7,100×9回

MSX用周辺機器

- 3.5インチフロッピィディスク ソニーHBD-F1 定価¥36,800
  ディスケット10枚付 ツクモ特価¥35,844(税込)
- 熱転写カラープリンター ソニーHBP-F1C 定価¥49,800
  黒リボン5本付 ツクモ特価¥47,194(税込)
- 熱転写カラープリンター パナソニックFS-PA1 定価¥44,800
  黒リボン5本付 ツクモ特価¥44,084(税込)



- ツクモオリジナルジョイステック JOYメカ2型
  ツクモ特価¥3,914(税込)

ツクモ通信販売申込書BM10係

氏名 ( )才

住所

☎

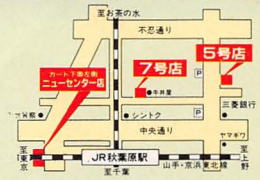
商品名 注文番号

商品代金¥ 消費税¥ 3%

合計代金¥ 同封代金¥

周辺機器をご注文の方は本体名をご記入下さい

ツクモ秋葉原各店



㊡AM10時～PM7時 休 毎週木曜日

ニューセンター店 ☎03-251-0987
秋葉原5号店 ☎03-251-0531
秋葉原7号店 ☎03-253-4199

ツクモ名古屋1号・2号店

㊡AM10時～PM7時

1号店☎052-263-1655 第1アメ横ビル内 休毎週月曜日
2号店☎052-251-3399 第2アメ横ビル内 休毎週水曜日

ニューメディアプラザ ツクモ札幌

㊡AM10時30分～PM7時30分 休 毎週木曜日
札幌市中央区南二条西3-15-1 さっしんビルB1F
☎011-241-2299

PRO STAFF ツクモ

キミのテクニックに答えるメ

ゲームの内容がより高度に，より楽しくなるにつれ，プレイヤーのコントロールに対する要求もシビアになってきています。1ドット単位の微妙な操作が，ジョイスティックにも求められるようになりました。

XE-1シリーズは，長年の経験と研究により，完成されている，アーケード・ゲーム機のコントロール・パネルの操作性と，機能性を家庭でも手軽に体験できることを目的に企画された商品で，ゲームマニアを中心に，人気を集め，昨年発売以来，既に5万本の販売実績をあげています。

多くのソフトウエア開発会社でもXEシリーズは正式ジョイスティックとして御愛用をいただいており，性能については，絶大な信頼を得ております。



新方式の8方向，4方向メカニカル切換を実現

新方式のメカニカル切換方式を採用し，ワンタッチでコントロール方向を確実に選ぶことができます。電子式では得られない，確実な手ごたえが本物のプレイ感覚を味あわせてくれます。方向スイッチは，業務仕様のマイクロ・スイッチを使用しています。
(XE-1PRO/ST/FC/HE)



好みのポジションが選べる270°回転式ショット・パネル

トリガボタンA，Bは，回転式のショット・パネル上にあり，10°分割で270°まで回転させることができます。プレイヤーの好みのポジションで，正確なショットができます。
(XE-1PRO/ST/FC/HE)



実用的な連射ON/OFF/連射固定スイッチ

連射OFF(TRIGGER MANUAL)で連射機能が完全に止まり，連射ON(TRIGGER AUTO)で連射装置が作動します。また，連射固定(TRIGGER AUTO HOLD)にすることもできます。
(XE-1PRO/FC/HEのみ)



連射速度を目で確認LEDインジケーター

トリガのようすをモニターできる，5連LEDによるインジケーターです。ソフトウェアに合わせた最適の連射速度や，動作状況を確認できる，便利な機構です。
(XE-1PRO/FC/HEのみ)



シャープX1にも対応，専用電池ボックス

X1シリーズでは，ジョイスティック・ポートに電源用電圧が出力されていないため，電池(単三形×3本)を使います。
(XE-1PROのみ)



トリガ・スピードをA，B独立にコントロール

トリガA，Bボタンの連射速度を連続的に，個別に変えることができます。
(XE-1PRO/FC/HEのみ)



XE-1PRO

●ソフトにより，機能がそのまま使えないものもあります。●トリガ・スピードは，ソフトに合わせて最適の位置でお使いください。

マイコンソフト
電波新聞社 出版販売部
〒141 東京都品川区東五反田1丁目11番15号
電話(03)445-6111

カニズムを搭載!!



スムーズな操作性，確実な手ごたえ…それはジョイスティックに求められる性能の理想的な姿はビデオゲーム機のコントロールパネルでしょう。"XE-1PRO"は，この理想を追求。さらにパソコンソフトやプレーヤー好みに合わせて調整できる多彩な機能を加え，1ドット単位のコントロールを可能にした製品です。

XE-1PRO

標準価格9,785円(送料510円)(税込)

対応機種：MSX, MSX2, FM77AV, MZ-2500, PC-6001, PC-8801mkIIFR/MR, PC-88VA, X1, X68000(アタリ仕様ジョイスティックポート機)

※ご注意：X1シリーズにご使用になる場合は，電池が必要です。



XE-1PROと同様4方向8方向メカニカル切り換えユニット，270度回転式ショットパネルを装備したハイグレードなノーマル・ジョイスティックです。しかもパソコンはもとより，セガのゲームマシンにも対応。外部の連射装置を装着した場合に威力を発揮するトリガ・ホールド機構も備えています。

XE-1ST

標準価格5,047円(送料510円)(税込)

対応機種：セガシリーズ(SG-1000, SC-3000, MARKII, マスターシステム), MSX, MSX2, FM77AV, MZ-2500, X1シリーズ, X68000, *PC-8801FH/MH, *PC-8801mkIIFR, PC88VA(アタリ仕様ジョイスティックポート機) *ご注意：PC-88シリーズでは，ソフトによりジョイスティックが作動しないものもあります。メガドライブには使用できません。



XE-1PRO／XE-1STなど，パソコン用(アタリ仕様)のジョイスティックをファミリーコンピューターで使うためのアダプターです。ドット単位の操作精度が必要なハードなアクションゲームはXE-1PROやSTを接続してプレイすれば最高!!ジョイスティックの接続端子が1プレイヤーと2プレイヤーの両方がついており，2プレイでゲームを楽しむ場合，2台のジョイスティックを接続することができます。また，スタート／セレクトボタンも装備しています。

X-F1

標準価格1,854円(送料250円)(税込)

対応機種：ファミリーコンピュータ, C1, ツインファミコン



待望のファミコン専用ジョイスティックです。XE-1PROと同様，4方向8方向切り換えレバー，270度回転式ショットパネル，連射ON／OFF／ホールドスイッチ，A／B独立連射スピードコントロール機能／LED連射スピードインジケーターを搭載し，価格もローコストを実現しました。

XE-1 FC PRO

標準価格9,167円(送料510円)(税込)

対応機種：ファミリーコンピュータ, C1, ツインファミコン



PC Engine専用ジョイスティックです。4方向8方向切り換えレバーや270度回転式ショットパネル，色々なオペレーションモードで楽しめる連射機能などXE-1PROのもつ本来の性能に加えて2プレイヤー～5プレイヤーまでのジョイスティックが接続できるマルチタップ端子を側面に設けました。本体を加えて5台のジョイスティックでプレイできるスーパー・ジョイスティックシステムです。

XE-1 HE PRO

標準価格9,785円(送料510円)(税込)

対応機種：PC Engine

この商品のお求めは全国有名デパート，玩具店でどうぞ。通信販売はいたしません。



業界初のアナログタイプのコントローラで，アナログモード方式のスティックとスロットルを装備すると共に，スピード調整可能な連射機能と6種類のトリガーボタンも装備しています。また，コントローラの働きでタテに256段階，ヨコに256段階の指定が可能です。ゲームセンターで人気の体感ゲームも家庭内で手軽に楽しめることも夢ではありません。それに，アナログ／デジタルの切替えはもちろん，スティックとスロットルの入替えもできるので普通のジョイスティックとしても使用可能です。

インテリジェントコントローラ

XE-1AJ

標準価格24,514円(送料800円)(税込)

対応機種：X68000, MSX, PC-8801シリーズ, PC-9801シリーズ

取扱い販売店を募集しています。出版販売部までご連絡ください。☎03(445)6111

お求めは，玩具店，デパート，パソコンショップでお願いします。通信販売も行なっております。電波新聞社（本社，各支局）ソフト販売部に送料を添えて現金書留もしくは郵便振替にてお申し込みください。(商品の価格には消費税が含まれています)

電波新聞社・出版販売部 〒141 東京都品川区東五反田1丁目11番15号 電話(03)445-6111
大阪本社06-203-3361 札幌支局011-641-5591 静岡支局0542-54-6405 金沢支局0762-63-8661 広島支局082-228-5581 名古屋支局052-261-4541 関東総局0273-26-3206 松本支局0263-36-2266 神戸支局078-391-5885 西部本社092-431-7411 新潟支局025-245-2526 京都支局075-221-8021 高松支局0878-61-3111 下関支局0832-67-7478 仙台支局022-227-7211 熊本支局096-380-7500 鹿児島支局0992-26-3630

わかる！動かせる！
プログラムが組める雑誌
マイコンBASIC Magazine 1989年10月号

パソコン・ハード＆ソフトガイド⑩
パソコン通信ソフト/モデム・カタログ ……カラー折込

特別企画 世界につながるネットワーク
パソコン通信局を開局しよう！
ITOCHI……43

好評連載
Dr.Dのちょっと背のびのBASIC講座
—3Dドライブ・ゲームに挑戦— ……47

マンガで学ぼう
Dr.Dとつぐ美の新パソコン・レクチャー
—電脳学ワーク・ショップ①パソコンのルーツ— くりひろし……50

好評連載 プロを目ざす諸君集まれ!!
内藤 寛のゲームプログラミング道場 ……54

サンプル・グラフィック・ソフトも登場
MSX2用 画楽多
高島早紀……56

特別連載
コナミのサウンド・カートリッジを利用した
SCC音源活用研究
～SCCで音声を鳴らそうの巻～ C.K……58

パソコン・ミュージックQ＆A
永田英哉……61

短期集中連載
MS-DOSって何だ？
—階層ディレクトリ— ……62

誌上公開質問状
キミの悩みにパソコン・メーカーがズバリ答える ……63

スーパーソフト・コーナー ……211

ゲーム・ミュージック＆ビデオ新譜視聴室 ……291

レスキュー！AVG&RPG
レスキュー隊がキミを救う ……294

読者が創る…ベーマガ㊙情報局 ……298

読者の意見…ホンキでPlay ホンネでReview……300

ペーパー・アドベンチャー・コーナー
The Cipher Gate 大野英則……302

テーブルトークRPGコーナー
ORG/大貫昌幸……305

ファンタジー通信
SFとFTのちがい ……310

見城こうじの激論！ビデオゲーム
第4回：スクロール・ゲームを考える ……312

CHALLENGE HIGH SCORE! ……314

スーパーソフト・ホット35
パソコン・ゲームソフト・ランキング ……322

マイコンBASICマガジン
HOT INFORMATION ……325

SOFTWARE HOUSE HOT INFORMATION
ソフトハウス11社のPRページ ……328

U-com Buyer's Guide
—中古パソコン機器ガイド— ……340

目次 10 CONTENTS

BM特選プログラム・コーナー

ファミコン/ツインファミコン	Again	タイム制レディ救出作戦	RURI-2…100
	ホピョルット	マリオのおもしろ旗集めゲーム	佐藤　勝也…101
	F-TYPE	R-TYPEもどきの過激シューティング	安江　信吾…104
FM-7/77	ROBO CAP.	機械を倉庫に運ぶパズルゲーム	川北　誠…107
	なんでも屋さかりん	ミルクを取って赤ちゃんを救え!	MORIYA GAMES…110
JR-200	TO BE CHASED	4方向スクロールのピープホール・ゲーム	田村　清朗…113
MSX/2/2+	海底探査機MARUBOSHI 1号	潜水して宝を取るワンキー・ゲーム	森沢　桃子…115
	キョンシー退治	お札をペタッ! 追いかけゲーム	島川　幸雄…117
	RGB	きまった順番に色を取るパズルゲーム	MOMO…119
MSX2/2+	CLINK	2人用コマ落としゲームだ	川村　敦…122
	Rotation	1人よりまわりでワイワイのゲーム	Rain=Weather…124
MSX2+	JUMPING CAR	横スクロール・ジャンプ・ゲーム	上田　修司…127
MZ700	イモムシの一生	これ1本で4倍楽しいゲーム	村田　達也…128
	DESTROY	回転して進路を変え敵を倒せ	水谷　邦久…130
MZ1500	あしたのジュー	たまにはこんなボクシングもいいかな	ヘルニャン・バウマン…132
MZ2000/2200	Hong Kong(香港)	PC-8001mkIIから移植のパズルゲーム	山下　貴史…134
MZ2500	酔いどれ天使	酒をゴミ箱に捨てる? パズルゲームだ	謎のパズル大好きおじさん…137
PC-6001/mkII/6601/SR	TAKE OFF 6000	横スクロール・ショート・ゲーム	池田　啓介…140
PC-6001mkII/6601/SR	POKO & PIKO	正反対に動くキャラを操作して柿を取る	伊藤　良哉…141
PC-6001mkIISR/6601SR	HEPTAS	ちょっと変わったテトリスもどき	OKUSAN…143
PC-8001/mkII/SR	GAME PACK	ショート・プログラムが3本! おいしい〜	伊集院伊織…144
	LIGHTライダー	ボスまで出現, バイクゲーム	望月　享浩…146
PC-8001mkII/SR	ムチャクチャボコスカスゲースゲーゲーム	タイトルとは裏腹の迷路脱出ゲーム	田沢　豊秀…149
PC-8801/mkII/SR	FISHING	のどかに魚釣りゲームでも楽しもう	大内　健次…151
PC-8801mkIISR	キメラハウス	敵誘導ゲームの大作の登場だ	POP. birrat…154
PC-88VA/2/3	ぐう ちょき ぱぁ	ジャンケン・ブロックの思考型ゲーム	まっちゃ…157
PC-9801/286	ならべればいいんだろ	テトリス+麻雀はこんなゲームだ	加納　顕也…160
S1	STAR LIGHT STORY	大作シミュレーションここに登場	えすいちくん…162
X1/turbo	3 Short games	3本のショート・プログラム。どれからやる?	横関　薫…165
	Mr.COMBAT	戦車を連鎖爆破させる思考型ゲーム	宮本　進…167
X1 turbo	くるくるパネル	パネルをひっくり返して敵を落とせ!	吉田　紀生…170
X68000	ゴルフ・ゴルフ・ゴルフ	トラック・ボール使用のおもしろゴルフ	株式会社マイケル商事…172
	迷子のピーチャン	カラスをジャンプしてとびこえろ	萩野　和弘…175
PB-100/110	レトロ・ゲーム電卓	昔なつかしのゲーム電卓が帰ってきた	ITOCHI…178
	FANTASY ♡ LAND	スーパーマリオがポケコンに登場?	國賀　宏隆…179
PC-E500	移植版 PICK UP STONES	石を取っていく思考型ゲーム	MARBOW…180
FM 77AV	がんばれ だるまん	久びさ登場AVソフトは, アクション・ゲーム	寺井　聡…181
PASOPIA7	移植版 とりでの攻防	2人用人気シミュレーションの移植だ	Out of Memory…183

実用プログラム

FM-7/77/AV	ジョイスティック読み取りルーチン	FM-7/77用ジョイスティック使用投稿が増えるか	YSSM-NET佐野…185

ザ・ゲーム・ミュージック・プログラム

X68000	バイオミラクルぼくってウパ		川野　俊充…187
MSX(FMPAC対応)	ROLLING THUNDER〜倉庫・司令室〜		荒木　潤…191
	ザ・スキーム〜時の流れるままに〜		橋爪　良之…193
PC-6001mkIISR/6601SR	パワードリフト〜LIKE THE WIND〜		海部　浩司…195
PC-8801mkIISR+サウンドボードII	ライフフォース〜ステージ2〜		斉藤　嘉浩…198
X1+FM音源ボード	サンダークロス―エンディング―「A LONG WAY」		上田　順一…200

広告さくいん

ハード・メーカー

シャープ……表2，前付カラー3
NEC……前付カラー4～8
富士通……表4，前付カラー10～11

ソフトハウス

ヒューマンソフト……中付84
T & Eソフト……カラー折込
ビクター音産……カラー211
日本ファルコム……カラー212～215
マイクロキャビン……カラー216～217
SPS……カラー218
ハミングバードソフト……カラー219
日本デクスタ……カラー220
アーテック……カラー221
NECアベニュー……カラー222
ナムコ……カラー223
コナミ……カラー232～233
ウルフ・チーム……カラー234
ニデコ……表3

レコード関連

ポニーキャニオン(サイトロンレーベル)……カラー224
キングレコード(コナミレーベル)……カラー231

パソコン・ショップ

東北・北海道――
庄子デンキ……後付394
関東・甲信越――
九十九電機……前付カラー12～13
東映無線……中付67
シスペック……中付68～69
ウェーブアイ……中付70～75
パシフィックコンピュータバンク……中付76～77
P & A……中付78～80
マルゼン……中付81
ビック通販……中付82～83
フューチャーランド北本……中付86
パソコンショップマエハラ……中付87
ワールドインアオヤマ……中付90～97
日本マイコン流通センター……中付98，後付386～393
イヨ電子……後付347
アイピーエル……後付352～359
OCT……後付360～361
聖和ライフサービス……後付362～363
ステップ……後付366～367
サンマックス……後付371
AVCフタバ……後付372
メディアショップハイランド……後付373
サードウェーブ横浜鶴見店……後付374
マイクロアーツ……後付375
エイプラン……後付376
アイビット電子……後付378
NOVA情報機器……後付382～384
ソフトショップラム……後付385
東海――
パソコンハウスダイナ……後付364～365
関西・中国――
スタンバイ……前付カラー9
トムボーイ……中付89
アイツー……後付368～370
ユーバース……後付377
ユニオン……後付385
四国地区特集――
マイコンハウス……後付348
メディアビジネス……後付349
エプソンテクニカルショップ香川……後付349
ニイデンキ……後付350
カインドソフト……後付350
野田屋電機……後付351
パソコンプラザくわな……後付351

その他

シーレックス……中付85
キョーワインターナショナル……後付379
玉屋……後付380
タイムマシン……後付380
ソフトランド秀和……後付381
テクナート……後付381

表紙のコンピュータ・グラフィックスは、Z'S STAFF PRO68K(ツァイト社製)を使用して制作したものです。

©マイコンBASICマガジン10月号
第8巻　第10号
1989年9月25日印刷
1989年10月1日発行
特別定価440円(本体427円)
電波新聞社 1989 Printed in Japan
編集発行人：平山秀雄
東京都品川区東五反田1－11－15　郵便番号141 電話 東京(03)445－6111(大代表) 振替(東京)5－51961
印刷：奥村印刷　製本：株式会社 堅省堂

〈本誌掲載の記事，プログラムの無断使用を禁止します〉

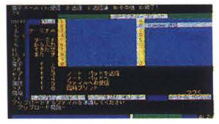
PC-9801シリーズ用

まいとーく
インターコム



28,000円

コマンド入力のまったくない完全メニュー方式で，困ったときにはその状況に応じたヘルプ画面が表示されるのだ。初心者でも安心して使用できる。ATOKをはじめ17種類の日本語フロントプロセッサを組み込める「ノートパッド・エディタ」（日本語ワープロ）機能も協力。
通信速度：～4800bps　主な機能：オート・ダイヤル，オート・ログイン，324局登録可能，編集機能，ファイル管理機能



CCT-98 II
技術評論社



15,000円

通信中，あるいはダウンロード中の印刷，文書作成，画面のスクロールなど，さまざまな並列処理が可能。この他，変数，配列やサブ・ルーチンも使える高機能簡易言語を内蔵で，オート・パイロットもラクラク。高機能ながら，初心者でも使えるよう工夫がなされているソフト。
通信速度　75～9600bps　主な機能：オート・ダイヤル，オート・ログイン，アップ／ダウンロード，64局登録可能，XMODEM対応

蘭
管理工学研究所



25,000円

管理工学研究所の松シリーズの通信ソフト。松茸86を標準装備しているが，他のフロント・プロセッサの組込も可能。高速な画面表示で特に2400bps以上の高速通信に威力を発揮する。98LT専用の闇LTもある。
通信速度：300～9600bps　主な機能：オート・ダイヤル，オート・ログイン，アップ／ダウンロード，スクリーン・エディタ，漢字コード自動判別機能，逆スクロール機能



PARTY
デジタルファーム



24,000円

画面上のていねいな解説や，リモコンのようなスイッチ・パネルによりわかりやすい操作など，パソコンがはじめての人でも使いやすいソフトであると同時に，全部で81種類のコマンドをもつ本格的通信言語MINITを搭載し，MNPモデムに完全対応するなど，通信の“プロ”にも十分使える内容となっている。通信言語MINITでは，ログイン手順を自動でプログラム化するオート・プログラミング機能もサポートされている。
通信速度：75～9600bps　主な機能　オート・ダイヤル，オート・ログイン，アップ／ダウンロード，漢字コード自動判別機能，64KBのエディタ・バッファ，1行編集・送信機能

ACCESS MATE II E
ソフトプロ



19,800円

国内のデータベースやBBSだけでなく，海外のネットワークに対応した通信ソフト。日本語フロント・プロセッサとしてATOK 6 を装備。他のフロント・プロセッサも組み込み可能。電話料金やディスク残量の表示等の状況表示機能や，HELP機能も充実している。ネットワークへのアクセスだけでなく，パソコン間の通信を可能にする簡易ホスト機能付き。
主な機能　フル・スクリーン・エディタ，エスケープ・シーケンス対応，オート・ログイン，64KBの逆スクロール・バッファ，960局登録可能

漢たむII
コムネックス



18,000円

国内や海外のデータベースをかんたんに利用できるように開発された通信ソフト。データベースへのアクセスの際に必要な設定が簡単にできる。メニュー選択方式とコマンド入力方式の二つの入力方式が選べるもので，はじめての人も慣れている人にも使いやすい。データベースの利用だけでなく，単独でのファイルの送受信もできる。
通信速度　300～4800bps　主な機能　40局登録可能，オート・ダイヤル，オート・ログイン，アップ／ダウンロード，漢字コード判別機能，ファイル編集機能

Versa-LinK
テイエスエル



19,800円

プログラム・サイズが小さいので，さまざまなソフトに組み込んで使える「組み込みタイプの通信プログラム」Ver 3。BBSやデータベースにアクセスするためのターミナル・プログラムとさまざまな機能が使えるマクロ・プログラムの二つがある。
通信速度　75～19200bps　主な機能　オート・ダイヤル，オート・ログイン，アップ／ダウンロード，マクロ機能，逆スクロール機能

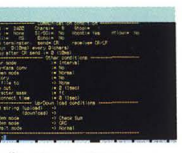
X Link98
シスポート



25,000円

64KBの受信バッファにより，ダウンロードしなくても受信内容が自動的に蓄えられる。必要な部分だけあとでゆっくり保存できるし，ダウンロード・ミスもなくなるので安心だ。
通信速度　300～9600bps　主な機能　オート・ダイヤル，オート・ログイン，アップ／ダウンロード，50局登録可能（40局サンプル登録済）

CTERM2
アスキー



18,000円

CTERM言語によるプログラミングにより，オート・ダイヤル，ログインや完全自動運転などさまざまな機能が使える。また，パソコン通信以外にも，UNIX，VMSのエミュレータとしても利用できるなど，本格的なソフト。
通信速度　75～9600bps　主な機能　スクリーン・バッファ機能，MNPモデム対応

ESterm2
アスキー



24,000円

初心者でも簡単に扱えるメニュー選択方式と上級社向けのクイック方式の2タイプをレベルに合わせて選択できる。日本語フロント・プロセッサとしてVJE-βも搭載した多機能ソフト。
通信速度　75～38400bps　主な機能　テキスト・エディタ，スクリーン・バッファ，オート・ログイン，ファイル一覧表示

PC-8800シリーズ用

JETターミナル
キャリーラボ



9,800円

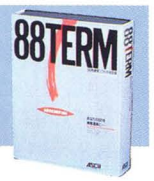
日本語入力フロント・プロセッサJET-COREと，行単位の複写削除，他ファイル読み込みや文字列検索もできるフル・スクリーン・エディタが搭載されており，文書作成機能も充実。操作はファンクション・キーとメニュー選択方式で，初心者にも使いやすいソフト。
主な機能　オート・ダイヤル，オート・ログイン，アップ／ダウンロード，255局登録可能，エスケープ・シーケンス対応，XMODEM対応，ファイル管理機

NET-ACCESS
日本電気

12,000円（VA専用は18,000円）

PC-8800シリーズの機能をフルに活用できる日本語通信ソフト。コマンドの実行はファンクション・キーで各パラメータの設定もメニュー形式で，操作も簡単。PC 8800全機種用（型番PS88-205-2W）とPC 88VA専用（型番PS88-VA102-HMW）の2種類がある。
通信速度　75～9600bps，75～1920bps（VA専用）　主な機能　オート・ダイヤル，オート・ログイン，アップ／ダウンロード，漢字コード自動判別，ウインドウ機能（VA専用のみ）

88TERM
アスキー



12,800円

使いやすさを追求したPC 8800シリーズ用通信ソフト。漢字変換機能。4種の画面モード，高速の画面スクロールなど，どれも通信の際に便利な機能ばかり。初心者にもすぐ使いこなすことができる。
通信速度　75～19200bps　主な機能　オート・ログイン，漢字コード自動判別機能，逆スクロール機能。

X1，X68000シリーズ用

JETターボターミナル
エス・ピー・エス



9,800円

X1ターボ・シリーズ専用の通信ソフト。キャリラーボのJETターミナルの移植版だ。日本語入力には，JET-COREを採用し，フル・スクリーン・エディタ機能を使った文書編集ができる。ワープロ・ソフト「JET-X1」の文書読込みが可能な他，ユーティリティを使ってBASICファイルとデータのリンクもできる。
通信速度　150～9600bps　主な機能：オート・ダイヤル，オート・ログイン，アップ／ダウンロード，エスケープ・シーケンス対応，ファイル管理機能。

Communication PRO-68K
シャープ



19,800円

Xmodemプロトコルとアスキーネットが採用しているTransitプロトコルの両方に対応。さかのぼってメッセージを読むことのできる逆スクロール機能，オート・ログインやすべての通信を自動的に行なうオート・パイロットが可能な自動実行機能などを持つX68000用通信ソフト。
通信速度　300～19200bps　主な機能　オート・ログイン，オート・パイロット，受信漢字コード自動判別機能，コンカレント機能，行入力機能。



FMシリーズ用

FMテレアクト/AV通信
富士通



17,000円（V2.0）
15,000円（V1.0）

FM77AV40EX専用の「AV通信V1.1」がある。V2.0は，AVEXの400ライン表示，ウインドウ機能，2画面V-RAMなどのハードの特徴をフルに活用し，OASYSライクな約4万語の辞書ROMを利用した高速かな漢字変換が可能。
通信速度　300～9600bps　主な機能：ポップアップ・メニュー形成のパラメータ設定，オート・リダイヤル，オート・ログイン，アップ／ダウンロード，ダイレクト回線切断機能。

TOWUS VNET V1.1
富士通



18,000円

FM TOWNS用通信ソフト。NIFTY-Serve上でビジュアル通信を実現。専用のデータ圧縮機能を持ったグラフィック・エディタを搭載。チャットで，文字とともに絵の送信も可能だ。

Together
ジェー・イー・エル



28,000円

TOWNS用ソフト，通信中でもファイルやエディタの文書を印刷可能にした通信ソフト。マウスによる簡単操作が特徴。オート・ログインに必要な項目はすべて登録可能。

富士通ビジュアル通信（仮称）
富士通



'89秋発売

TOWNSのビジュアル機能を十分に使った新しいタイプの楽しめる通信ソフト。グラフィック画面上のアバター（あなたの分身）を使って，ビジュアルごと通信を楽しむソフト。会話はキャラクターの吹きだしで表現する楽しい表示です。

MSXシリーズ用

MSX-TERM
アスキー



12,800円

電話帳ファイルによるオート・ログイン機能や逆スクロール機能。文書の編集やマクロ言語の記述などを行なうエディタを装備。漢字の入力はMSX-JEに対応し，日本語MSX-DOS 2 の階層ディレクトリ機能もサポートしている。

ホスト運営用ソフト

●BIG-Model 3.0
ナツメ社



88,000円

PC-9800シリーズ用。シングル回線から最大9回線までの同時アクセスをサポート。300／1200bps対応。なお，シングル回線専用の「BIG-Model Personal」（19,800円）もある。

●NET MAKER3
技術評論社



98,000円

PC-9800シリーズ用。1回線から最大7回線までのネットワークが可能。7回線すべてで，300／1200／2400bpsの自動切替えができる。MNPモデムもサポート。

●TOWN-BBS Ver.4.0
シスポート



39,800円

PC-9800シリーズ，MZ-2500シリーズ用。単回線用ホスト・プログラム。PDSサービスに対応できるデータ・ライブラリー機能をもつ。最大300件のユーザー登録が可能。1200bps。

●ACROSS2400
ランテックス



168,000円

PC-9801シリーズ用。単回線用ホスト・プログラム。300／1200bpsはもちろん，2400bpsにも対応。手軽に，しかもハイスピードなネットワークが構築できる。

●HOSTのすすめ Ver.2
システム・ラボ福井



30,000円

PC-9801シリーズ用。単回線用ホスト・プログラム。個々のメンバー管理のほかグループによる管理などメンテナンス機能も充実。300／1200／2400bpsに対応。

●網元さん2
アスキー

5,200円

MSX2用。単回線用ホスト・プログラム。300／1200bps対応。

*ここで紹介したソフトおよびモデムの問い合わせ先……　デジテル・ファーム ☎011-251-7462／キャリーラボ ☎096-363-0211／エス・ピー・エス ☎0245-45-5777／ソフトプロ ☎06-363-1221／管理工学研究所 ☎03-405-1827／コムネックス ☎052-251-3485／シスポート ☎07746-3-1131／テイエスエル ☎0468-85-1318／技術評論社 ☎03-262-9351／インターコム：☎03-293-3338／アスキー ☎03-486-8080／富士通 ☎03-216-3211／日本電気 ☎03-452-8000（パソコンインフォメーションセンター）／シャープ ☎03-260-1161／オムロン ☎03-436-7266／関西電機 ☎082-877-2451／アイワ ☎03-827-3620／ナツメ社 ☎03-291-1257／ランテックス ☎03-359-2301／システム・ラボ福井 ☎0776-35-5502／エプソン ☎03-377-3500

ラオックスパソコン取扱店

秋葉原本店 JR線秋葉原駅前歩いて2分 ☎03-253-7111
コンピュータ・メディア JR線秋葉原駅中央通り ☎03-253-1341
サウンドショップ JR秋葉原駅前、歩いて1分 ☎03-255-5301
ニューサウンドショップ JR秋葉原駅、万世橋交差点角 ☎03-251-2251
新宿店 新宿駅東口、靖国通り、伊勢丹会館並び マイコンシティ ☎03-350-1241
吉祥寺店 吉祥寺駅北口、近鉄百貨店並び ☎0422-21-3471

東京地区
楽器館 ●JR秋葉原駅、歩いて4分 ☎03-258-4141
荻窪店 ●JR荻窪駅北口、青梅街道沿い ☎03-398-5100
笹塚店 ●京王線笹塚駅前、トエンティーワンF ☎03-485-1711
蒲田店 ●サンライズカマタ通り ☎03-734-5171
武蔵小山店 ●武蔵小山駅前アーケード街 ☎03-786-1411
三鷹店 ●新300m道路沿い、大沢交差点そば ☎0422-32-3741
調布パルコ店 ●京王線調布駅北口パルコ5F ☎0424-89-5341
大山店 ●大山ハッピーロード沿い ☎03-973-5161
大井店 ●大井町東口銀座通り ☎03-474-2146

千葉地区
市原店 ●五井駅ヨーカドー隣り ☎0436-21-5331
稲毛店 ●JR総武線稲毛駅東口そば ☎0472-53-2136
稲毛海岸店 ●京葉線稲毛海岸駅前 ☎0472-78-7121
千葉ペリエ店 ●総武線千葉駅ビルペリエ3F ☎0472-27-5318
千葉パルコ店 ●千葉パルコ7F ☎0472-22-5211
成田店 ●日吉台ニュータウン入口 ☎0476-92-1711
船橋ららぽーと店 ●ららぽーと2F、専門店街 ☎0474-34-3971
八千代台店 ●京成八千代台駅、第一勧銀トナリ ☎0474-85-2261
松戸五香店 ●五香駅前通りDAIK 2F ☎0473-89-0861
茂原店 ●126号バイパス、卸売団地近く ☎0475-24-3343
ラオックスケーヨー君津店 ●JR君津駅北口歩いて5分 ☎0439-54-0721

神奈川地区
厚木店 ●小田急線本厚木駅前 ☎0462-22-2722
大和店 ●大和NTT隣り ☎0462-61-2011
横浜伊勢佐木町店 ●伊勢佐木町通り ☎045-261-1251
戸塚店 ●国道1号線沿い、戸塚消防署前 ☎045-881-3161
綾瀬店 ●国道246号線・厚木北光ボール近く ☎0467-78-2211
川崎店 ●JR川崎駅北口、銀柳街入口 ☎044-233-7161
伊勢原店 ●伊勢原駅近く平塚伊勢原街道沿 ☎0463-92-5100
横須賀WALK店 ●横須賀中央駅前、WALK 6F ☎0468-24-5100
四之宮店 ●国道129号線、四之宮交番近く ☎0463-23-3251

埼玉地区
岩槻店 ●16号バイパス、岩槻消防署近く ☎048-757-2561
春日部西口店 ●東武線春日部駅西口、市役所通り ☎048-754-4171
春日部東口店 ●東武線春日部駅東口徒歩2分 ☎048-761-9171
浦和店 ●浦和駅前コルソ4F ☎048-824-5311
北浦和店 ●北浦和駅西口、線路際、徒歩2分 ☎048-833-8811
南浦和店 ●JR線南浦和駅西口前 ☎048-861-3111
武蔵浦和店 ●武蔵浦和駅MARE 1F ☎048-863-4972
大宮駅ビル店 ●大宮駅ビル"KISS"5F ☎048-644-3551
小手指店 ●小手指駅北口、駅前大通り(角) ☎0429-23-1851
新所沢店 ●新所沢駅西口徒歩1分 ☎0429-23-2345
川口店 ●川口駅東口、銀座通り ☎0482-56-0011
志木店 ●ららぽーと志木6F ☎0484-74-9041
わらび店 ●わらび駅東口、歩いて2分 ☎0484-43-2161
ラオックスアセガミ越谷店 ●南越谷駅近く、4号線沿い ☎0489-66-2100

茨城・栃木・長野地区
小山駅ビル店 ●VAL(小山駅ビル)2F ☎0285-23-4652
取手店 ●けんしん(茨城県信用組合)隣り ☎0297-74-1311
筑波学園店 ●土浦・学園線、古来バス停近く ☎0298-57-6521
土浦店 ●土浦市民会館近く ☎0298-21-7211
ラオックスケーヨー川中島店 ●川中島御厨、国道18号線沿い ☎0262-86-3161

LAOX

パソコン・ハード&ソフトガイド⑩ パソコン通信ソフト/モデム・カタログ

インテリジェント・モデム MD1200AIII



19,800円

オムロンの1200bps，全二重モデムの最新バージョン。1200bpsクラスでの最新機能を搭載し，しかも手頃な価格のモデム。
通信速度 300／1200bps 通信方式 全二重 NCU部：AA，MA，MM 通信規格 CCITT，Bell準拠

インテリジェント・モデム MD12FS



21,000円

102(W)×67(D)×21(H)mmという超コンパクトな1200bps全二重モデム。電源には，電池も使え，携帯にも便利。
通信速度 300／1200bps 通信方式 全二重 NCU部 AA 通信規格 CCITT，Bell準拠

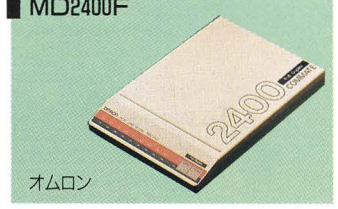
インテリジェント・モデム MD2400B



49,800円

日本語対応のMNPを搭載し，エラーフリー通信を実現したインテリジェント・モデム。端末速度固定モード時で2900bpsの速度が可能。
通信速度 300／1200／2400bps 通信方式 全二重 NCU部 AA，MA，MM 通信規格 CCITT，Bell準拠

インテリジェント・モデム MD2400F



59,800円

データ圧縮機能により最高4800bpsにも対応。遠隔地からパラメータの表示・変更ができるリモート・メンテナンスなどの機能を持つインテリジェント・モデム。
通信速度．300／1200／2400bps 通信方式 全二重 NCU部：AA，MA，MM 通信規格・CCITT，Bell準拠

PV-A1200MKIII



21,000円

確実な接続を可能にする豊富なディップ・スイッチを搭載した1200bps対応のインテリジェント・モデム。着信時の自動スピード設定や先取り優先回路など各種の機能付き。
通信速度 300／1200bps 通信方式：全二重 NCU部 AA，MA，MM 通信規格：CCITT，Bell準拠

PV-A2400MNP4



46,800円

MNPクラス 4 を搭載した最新モデム。MNPの搭載されていないモデムともMNPなしで対応。相手のモデムを限定せずに自動的に接続可能。
通信速度 300／1200／2400bps 通信方式 全二重 NCU部 AA，MA，MM 通信規格 CCITT，Bell準拠

PV-A24MNP5



54,800円

MNPクラス 5 を搭載した本格派最新モデム。設定状況などを表示するモニタ機能やヘルプ機能で，使いやすさも抜群。
通信速度：300／1200／2400bps 通信方式 全二重 NCU部 AA，MA，MM 通信規格 CCITT，Bell準拠

KANAX1200L



19,800円

コンパクトなボディに必要な機能を搭載した1200bpsインテリジェント・モデム。
通信速度 300／1200bps 通信方式．全二重 NCU部 AA 通信規格 CCITT，Bell準拠

KANAX1200



29,800円

PC-9801シリーズ用のカード型インテリジェント・モデム。
通信速度 300／1200bps 通信方式：全二重 NCU部 AA 通信規格 CCITT，Bell準拠

PC-9801-57



49,000円

PC-9801シリーズ本体（PC-9801LTを除く）の背面拡張スロットに差込んで使用するモデムボード。MNPクラス 4 の機能をサポート。
通信速度 300／1200／2400bps 通信方式 全二重 NCU部 AA，MA，MM 通信規格 CCITT準拠

PC-CM401



99,800円

JUST-PC手順対応のパソコン通信アダプタ。
通信速度 2400／4800bps 通信方式 半二重 NCU部 AA 通信規格 CCITT準拠

PC-CM202



43,800円

300，1200bps対応のNEC純正外付けモデム。300bpsのみ対応のPC-CM201（24,800円）もある。
通信速度 300／1200bps 通信方式 全二重 NCU部 AA，MA，MM 通信規格 CCITT準拠

COMSTAR2424 AT/5



66,000円

MNPクラス 5 搭載の1200／2400bps対応モデム。通信回線の状況をチェックする自己診断機能やフロー制御機能付き。
通信速度 1200／2400bps 通信方式 全二重 NCU部 AA，MA，MM 通信規格 CCITT準拠

PM2400F



59,800円

2400bps対応，MNPクラス5搭載の本格的モデム。
通信速度．1200／2400bps 通信方式 全二重 NCU部 通信規格 CCITT準拠

PM1200F



21,000円

300／1200bps対応。手軽にパソコン通信を楽しめるモデム。
通信速度 300／1200bps 通信方式 全二重 NCU部 通信規格 CCITT，Bell準拠

モデムカード-1200



39,800円

FM77AVシリーズ対応のカード型モデム。そのまま本体内に収納できるため，余分なスペースをとりません。
通信速度．300／1200bps 通信方式：全二重 NCU部 通信規格．CCITT，Bell準拠

モデムユニット CZ-8MT2



49,800円

手軽にパソコン通信を楽しめるモデム。1200bpsに対応。
通信速度 300／1200bps 通信方式 全二重 NCU部 AA，MM

SR-240AT



59,800円

ヘイズ社により開発された日本対応版の高速多機能モデム。2400bps対応。
通信速度 300／1200／2400bps 通信方式 全二重 NCU部 AA 通信規格・CCITT，Bell準拠

SR-120S



29,800円

コンパクトな外付け縦置きタイプの1200bpsモデム。
通信速度 300／1200bps 通信方式．全二重 NCU部．AA，MA，MM 通信規格．CCITT，Bell準拠

SR-120MC



27,800円

PC-9800シリーズ，PC-286シリーズのスロットに装着できるカードモデム。
通信速度：300／1200bps 通信方式：全二重 NCU部：AA，MA，MM 通信規格：CCITT，Bell準拠

SR-120PH



44,800円

デザイン・テレホンと1200bpsモデムが一体化。ワンタッチでパソコン通信と電話の切り替えが可能。
通信速度：300／1200bps 通信方式：全二重 NCU部：AA，MA，MM 通信規格：CCITT，Bell準拠

IT-V1200



59,800円

これひとつで電話，モデム，さらにパソコン通信のホスト局運営に必要なソフトまで内蔵している超便利なモデム電話。
通信速度：300／1200bps 通信方式：全二重 NCU部：AA，MM 通信規格：CCITT，Bell準拠

MSX通信カートリッジ HBI-1200



32,800円

MSX用の通信用モデム。300／1200bps全二重の通信に対応。オート・ダイヤル，オート・ログイン，電話帳機能搭載

通信モデムカートリッジ FS-CM1



32,800円

MSX用の通信モデム。300／1200bps全二重対応。漢字ROM内蔵。

特別企画

●世界につながるネットワーク●

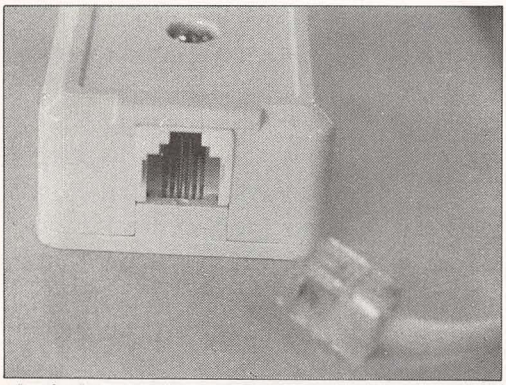
パソコン通信局を開局しよう!

by ITOCHI

パソコン通信局……というと何やら大がかりなシステムを想像してしまうかもしれませんが，そんなことはありません。あなたのパソコンで手軽にはじめられてしまうのです。

たとえ仲間内だけの利用でも，それは立派なネットワークなのです。ほしいネットは自分で作ってしまおう!

あなたもパソコン・ネットワークを開局してシスオペ(システム・オペレータ＝運営者のこと）になってみませんか?



《写真1》電話回線用のモジュラー・ジャック。電話局や電話器を売っているお店に相談すればつけかえてくれる

ネットをはじめるためには

自分でネットワークを開局するにも，他人が運用するネットにアクセスするときにも必要なものがあります。

それはパソコン，電話回線，モデム，そしてソフトウエアです。

1．パソコン

パソコンはPC-9801でもMSXでも，ほとんどの機種が使用できます。もちろん高速な16ビットや32ビットのパソコンを使うにこしたことはありませんが8ビット機でも可能です。ちなみに私はMSX2で通信をやっています（この原稿もMSX2で編集部に送ったんですよ)。

パソコン通信をするには，パソコンに漢字ROMとDISKドライブを装備することが必要です。

最近のネットワークのほとんどは漢字が使用されていますし，ネットで入手した情報を保存するのにDISKドライブは必要でしょう。これらが装備されていない機種の人はぜひそろえておきましょう。

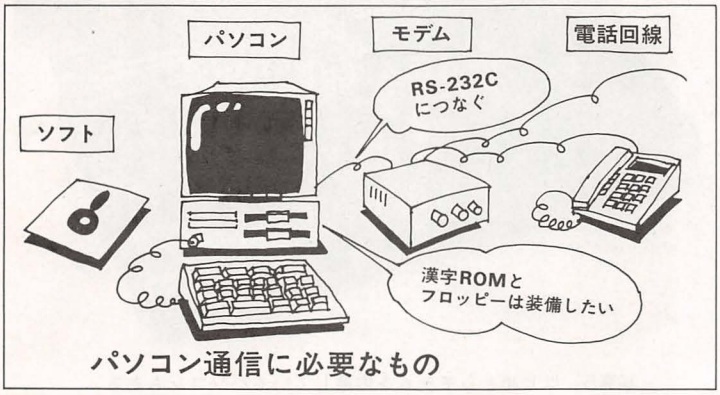
また，パソコン以外でも，ワープロ専用機で通信機能を持っている機種や，ネットジャックなどの通信専用の端末もあります。

2．電話回線について

電話回線は，ふだんおしゃべりに使っている普通の回線を使用しますが，モデムとの接続にモジュラー・ジャック（**写真1**）が必要となります。もしモジュラー・ジャックが付いていない場合は，電話局にたのんで工事をしてもらいましょう。

また，ネットを開局する場合は回線数についても考えなくてはなりません。回線数というのはホスト・コンピュータにつながる電話回線の数で，多いほど同時にたくさんの人がネットにアクセスできるというわけです。1回線のネットのことを単回線，2回線以上は多回線と呼んでいます。

しかし処理速度の関係で，多回線のネットを開くには16ビット以上のパソコンが必要ですし，また使用するホスト・プログラムが多回線をサポートしていなければなりません。多回線のネットは魅力もたくさんあるのですが，その数



パソコン通信に必要なもの

だけ電話の加入とモデムを必要とし費用もかかるので，個人の力ではむずかしいと思います。

それから，今まで生活で使っていた電話を通信にも使用する場合に注意してもらいたいこととして，キャッチホン・サービスというのがあります。これは通信をやるには大敵なんです。

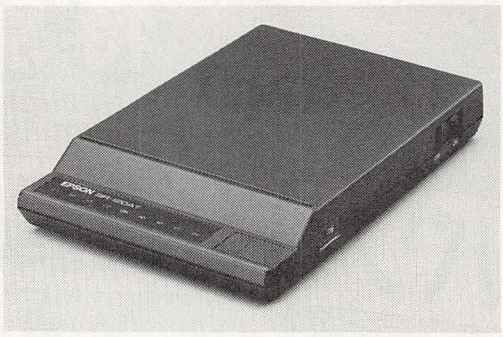
キャッチホンとは，電話が話し中であっても呼びだし音が鳴って知らせるサービスなんですが，もし通信中にこの呼びだし音が入るとパソコンが誤動作してしまいます。特にホスト側の電話がキャッチホンになっていたりすると致命的です。そのようなわけでパソコン通信をするにはキャッチホンはおすすめできません。

3．モデム

パソコンと電話回線を結ぶのがモデムです（**写真2**）。これらは，データをやりとりする速度である，300ボー，1200ボー，2400ボーなどという性能で分類されています。ボーというのは，ボーレートの略で，1秒間に通信できるデータ量をあらわしていますから，数字が大きいほどスピードが速くなっていきます。高速な物ほど値段が高くなっていくのが一般です。

また，高速なものはそれ以下のものも兼ねています（たとえば2400ボーのモデムを1200ボーで使用することも可能）。現在の主流は1200ボーですが，これから2400ボーに置き変わりつつあります。

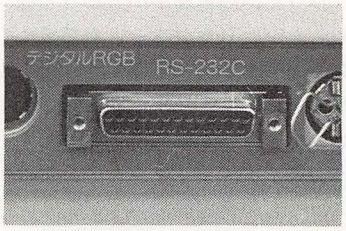
この通信速度はネットワークによってちがいがあるので注意が必要です。Aネットは300ボーおよび1200ボーの2種類が可能なのに，Bネットでは1200ボーのみというようなこともあります。



《写真2》パソコンのデータを電話回線用の信号に変換したり，その逆の仕事をしてくれるモデム。パソコン通信の必需品

ですからモデムを選ぶときにはこの点に気を付けてください。また，使用する通信ソフトやホスト・プログラムで，どの速度が使用可能なのかもポイントになるでしょう。

モデムはパソコンのRS-232C端子に接続します（**写真3**）。RS-232C端子の装備されていないパソコンもありますが，たいていはオプションとして発売されているか，MSXのように専用のモデム・ユニットが発売されているはずです（**写真4**）。またモデムを最初から内蔵している機種もあります（**写真5**）。



《写真3》モデムとパソコンは，RS-232C端子に接続する

4．ソフトウエア

ソフトウエアは，ホストをはじめるならホスト・プログラム，ネットワークにアクセスするなら通信ソフトが必要になります。つまりソフトを変えることによって電話をかける側にも，かけられる側にもなれるのです。

折込ページのカタログのように，市販の通信ソフトにはたくさんの種類があります。自分のパソコン・システムに合ったソフトを購入してくださいね。

また，ホスト・プログラムも多種多様で，それぞれに得意不得意があります。ですから自分の求めるネットに合ったホスト・プログラムを選ぶことが重要となってきます。

ソフトは市販されている物のほかに，ネットワークを通じて流通



《写真4》MSX用のカートリッジ式のモデム



《写真5》はじめからモデムを内蔵しているパソコンもある

しているPDS（パブリック・ドメイン・ソフト）と呼ばれるものもあります。

これらのほとんどはネットに参加している人たちが作った無料のソフトウエアなんですが，すばらしい物が数多くあり，通信ソフトやホスト・プログラムも手に入れることができます。各ネットのPDSコーナーをさがしてみましょう。

逆に自分で作ったソフトをPDSに登録して，大勢の人に見てもらったり，使ってもらううことが可能なのもパソコン通信ならではの特徴です。

ネットワークを設計する

ネットワークの設計には，他のネットを見ることが大いに参考になると思いますので，あらかじめたくさんのネットをのぞいておくことをおすすめします。

シスオペとして，まずきめなければならないのは，ネットの目的，運用時間，サービス内容，そしてユーザーです。

1．目的

何をやるにも目的は必要なものです。もちろんネットワークを開くにも，そのネットの目的が必要でしょう。もしネットに何も目的／特徴がなかったら，そこはだれもこない閑古鳥ネットになってしまいます。

目的といってもむずかしく考える必要はなくて，たとえば「仕事の連絡用」でしたら，それでそのネットは立派に機能するでしょう。

また「ゲームの攻略法を話す」のも立派な目的ですし，単に「友達がほしい」でもいいのです。何か自分が得意とすることなら最高の目的となります。

要はネットのシスオペが，その目的をネットワークの特徴として引っぱっていけるかどうかにかかっているのです。

2．運用時間

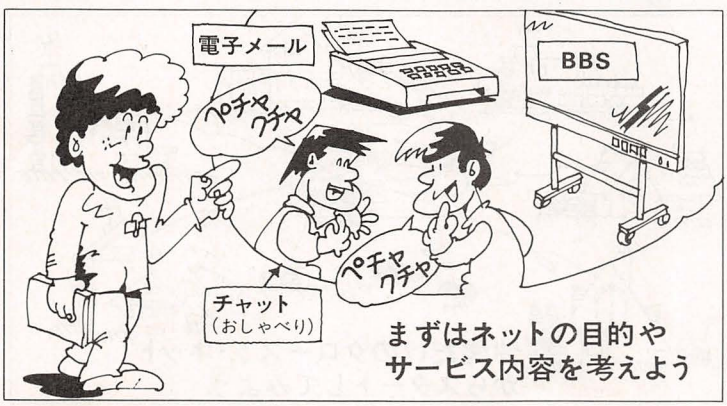
ネットワークはできれば24時間運用にしたいものですが，ネット専用に別のパソコンと電話回線が用意できないとむずかしいかもしれません。ネットとして動いている間はパソコンも電話も使用できないのですから。

このような場合，パソコンを使用しない時間や，電話がかかってこない夜中などにネットの運用時間を限定することになります。たとえば夜11時～朝6時など。

しかし運用時間外にアクセスしてくる人がまったくいないとはいえませんので，その点では覚悟が必要です。また，日によって運用開始／終了時間が変わるとか，週に1～2日だけの運用とかいうのはアクセスする人を混乱させてしまうので，なるべく避けたほうがいいと思います。

3．サービス内容

これは「ネットの目的」と関係してきますが，ネットワークで行なうサービス（メニュー）を考えなくてはなりません（写真6）。



ネットのサービスで代表的なものは電子掲示版（ボード）といって，すべてのネットにあるといってもよいでしょう。

これは駅の伝言版のように自由に読み書きができるもので，ジャンル別にわかれています。どのようなジャンルを用意するかはネットの目的とあわせて考えてみましょう。

第1図に私が運用しているネットの電子掲示版の例を紹介しておきますので参考にしてみてください。

またボードの他にも，前に書いたPDSコーナーや，ネットワーク上で行なうオンライン・ゲーム，多回線ネットで複数の人とリアルタイムにキーボードでおしゃべりをするチャット，ネットワーク上で買物の注文ができるオンライン・ショッピングなど，他にもいろいろなサービスがあります。

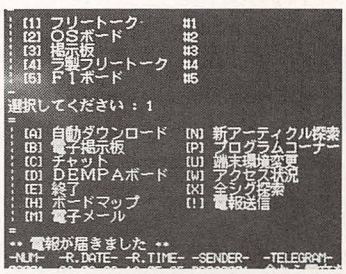
どのようなサービスが可能になるかは使用するホスト・プログラムによってもちがいますので，プログラムを購入する前によく確認しておくべきでしょう。

4．ユーザー

パソコン通信は，アクセスしてくれる人（ユーザー）がいるからこそ機能するのですが，ネットの目的によって出入りできるユーザーを制限している場合があります。

たとえばサークルの連絡用ネットなら，サークルの会員のみがユーザーでしょうし，また知りあいだけに声をかけて運用しているネットもあります。

このようにユーザーを限定して，



《写真6》クローズドで運用している電波新聞社のネットのサービス・メニュー

45

電子掲示板

＊ 印は，ゲストの方は利用できません

[0]	システムからのお知らせ	：	リードオンリーです
[1]	フリートーク	：	自由に使ってね
[2]	＊自己紹介	：	プロフィールをどうぞ
[3]	BBS	：	他BBSの紹介を
[4]	綱元さん2を考える会	：	当ホストに関する話題
[5]	MSX	：	MSXの話題
[6]	音楽&MIDI	：	音楽についてどうぞ
[9]	操作マニュアル	：	このホストの説明書です
[G]	SIG:ゲーマーの館	：	ゲーム全般（Sigop "CK"）
[T]	一言ボード	：	独り言〈匿名可〉
[D]	電子会議 〈特設〉	：	ネットのマナーについて

《第1図》ITOCHI先生が運営しているネットのメニュー

他の人には公開していないネットワークのことを「クローズド・ネット」と呼んだりします。メンバーはみんな顔見知りばかりなので，自由な話しもできますし，またちょっとぐらいトラブルがあってもすぐに収まりますので，気軽にネットワークを運用することができるでしょう。

しかし，ネットワークのほんとうのおもしろさを楽しむには，ネットを公開（オープン）にして，まったく知らない人々にも参加してもらうべきです。ただし自分のパソコンや電話番号を知らない人に使用させるのですし，さまざまな人間とつきあうことになりますから，それなりの覚悟が必要ですが。

例外としてオープンなネットワークでも，パソコンの機種，年令，地域などで会員を限定しているケースもあります。

また，まずはクローズドで開局しておいて，正式運用開始までの実験期間としておくのもいいでしょう。私もネットワークを運用していますが，最初の1か月は非公開でやっていたものです。

開局後は

開局しても，ただじっとしていたのではユーザーはきません。他のネットワークに宣伝を書き込んだり，あちこちのネットで活躍している友達がいるならば，その人にPRをたのんでみるのもいいでしょう。「BASICマガジン」や別冊の「BBS電話帳」等のメディアを利用するのも効果絶大です（写真7）。宣伝文は短くないと読んでもらえないこともあります。また，定期的に新しいものを作成するのもいいでしょう。

しばらくネットを運用していると，ネットの設計段階での欠点とか，ユーザーからの意見など，システムを直すべきところがでてくるかもしれません。それをどのように処理するかが，シスオペとしての手腕の見せどころとなるでしょう。

他にもユーザーからの質問の対応とか，新規ユーザーの募集とか，システムのメンテナンスとか，メンバーを集めてミーティングを主催するとか，シスオペとしての苦労はずっと続くのです。

最後に

このようにネットワークというのは，そのシステムの持ち主であるシスオペさんの好意ではじまり，そこに出入りするユーザーにより成り立っているのです。



《写真7》年2回発行されているBBS電話帳。告知には最適の媒体だ。情報はいつでもマイコンBASICマガジン編集部で受け付けている

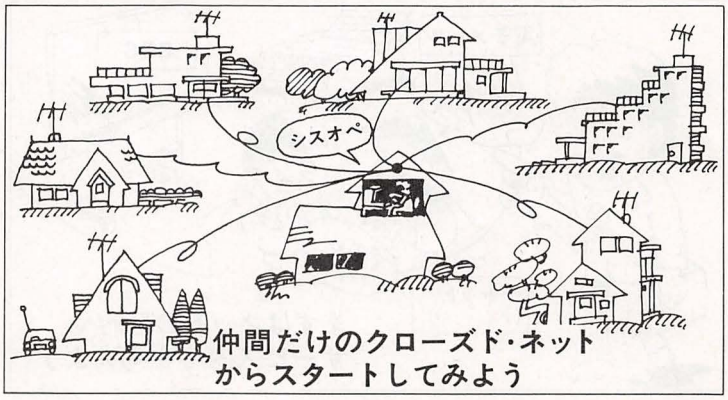
パソコン通信の向こう側には，機械ではなく，たくさんの人間がいるんです。ですからネットにアクセスするみなさんも，シスオペさんや他のユーザーの人たちに迷惑をかけないように，また，ルールを守って，ネットワークの世界を思う存分楽しんでくださいね。

以下は私が運用しているネットです。MSX2で運用されていて，プログラムは筆者が開発を担当した「綱元さん2」が使用されています。

所在地は茨城県北部ですので，遠い人は電話代にご注意ください。なお漢字（シフトJIS）専用となっています。また，運用時間を厳守してください。

★

KOZAKURA-BBS（茨城県高萩市）
0293-23-4459　夜8時～朝10時
N81XN 300/1200bps 漢字使用
シスオペ　伊藤　克典「ITOCHI」



仲間だけのクローズド・ネットからスタートしてみよう



Dr.Dのちょっと背のびの BASIC講座

※各機種対応

3Dドライブ・ゲームに挑戦！

おなじみ編集部

影：フフフ，私は見つけたゾ。ライター・ルームの机の上に，なにげなく積まれているゲームの数々を。

編：ゲーム&ウォッチの類ですネ。昔のは任天堂のFIREから，最近のものではセガのOut Run，F1なんてものまでありますネ。

影：これだけあれば当分ヒマがつぶせるゾ。……うん？電池がない！

編集長：フッフッフ。影君に見つかってもいいように，電池は抜いてある。そんなにつぶすヒマがあるなら仕事しなさい。

影：Oh！ゲームをするのが私の仕事！

編：だったらこの山のような数の投稿プログラムをチェックしてください！

影：ぷろぐらむミル，ソレ，ワタシノシゴト，チガウ。ワタシノシゴト，ゲーム。

Dr.D：夏の暑さにすっかり頭をやられてしまったようじゃナ。

編：ところで，私はセガのOut Runがこんな形でポケット・ゲームになっていたなんて知りませんでしたヨ。こういうアウトランもまたおもしろいですネ。

Dr.D：ドライブ・ゲームというやつはどんな形式にしてもおもしろいもんじゃナ。

今月はこれでいってみようか。しかも3D(立体表示)で。

編：本コーナー初の3D！ BASICでどこまでせまれるか！

Dr.D：まア，工夫次第じゃナ。

今月の課題：3Dドライブ・ゲーム

編：さっそくいってみましょう。

Dr.D：今回ではたとえばゲームの内容を**第1図**のように限定してみた。燃料の続く限り，ひたすら車をかわして抜きまくる。ぶつかると燃料がそれだけ多く消費する。

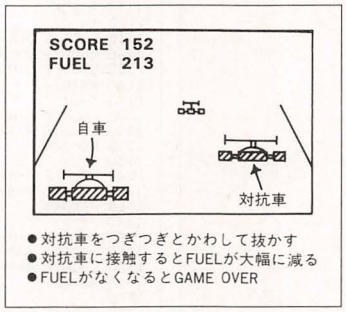
編：と，そこまではよくあるゲームですけれども，さらに…。

Dr.D：それを3D表示で行なう。ポイントはいかにそれらしく見えるかだ。そこで，いかに車がせまってくるように見せるかを考えるぞ。

3D表示を考える

編：やっぱり3Dですからネ，遠くにいる車は小さく見えて，手前にあるほど大きくなります。

Dr.D：そこで，小さく見える車から大きく見える車まで，4種類ほど用意しておく。



《第1図》今月のゲームはこれだ

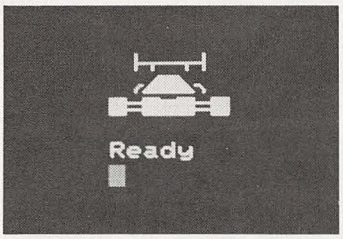
これを順次表示すると，遠くのほうから車がワッと接近してくるように見える（**第2図，リスト1**）。

影：ワッ！ びっくりしたナ，もう

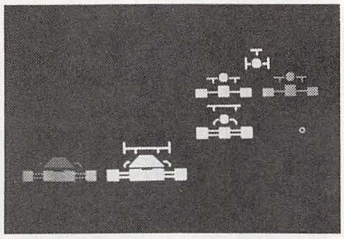
Dr.D：つぎは，これを何台にも増



《第2図》3D表示の決め手はこれだ



▲リスト1の実行画面



▲リスト2の実行画面

やして，つぎつぎと飛びださしてやればよい。配列で定義して，車に0～3という番号をつけてやるぞ。そして，0～3の乱数Rをだして，R番目の車を1歩後退させる。これを繰り返すと車がせまってくるんじゃ。これをプログラムしたのが**リスト2**。**100行**から説明していこう。100行は乱数Rを0～3の間の値に決めている。何番目の車を動かすかをきめているわけじゃナ。それがきまったら，車を動かす前に消す作業をする。もっとも，R番目の車がまだ見えていなければ(CY(R)が0ならば) 何も書かれていないものを消す必要などないので，この作業をとばしている(**110行**)。消す場合は消す車の大きさにあったサブ・ルーチン(**1200～1380**)を呼んでいる(**120行**のON～GOSUB文)。そして，R番目の車を1歩後退させ(CY(R)に1を足す：**130行**)新たに表示する(**150行**)。

以後この繰り返しをするわけじゃナ。今回は車の位置を表すためにCYという配列を0～3，つまり4個定義したぞ。これは車の状態を表し，0が最も速く，1～4の順で近くを表している

例）**ON A GOTO 100, 200, 300**
Aの値によって、Aが1なら100行へ、2なら200行へ移る。

※GOTOのかわりにGOSUBにすると、その行番号サブルーチンを呼ぶことになる。

《第3図》ON～GOTO(GOSUB)文の文法・使いかた

《リスト1》小～大の車を表示するプログラム・リスト

```
10 CLS
100 LOCATE 0,0:PRINT "   ┬   "
110 LOCATE 0,1:PRINT "  ├●┤  "
120 LOCATE 0,2:PRINT "        "
190 '
200 LOCATE 0,0:PRINT "  ┬●┬  "
210 LOCATE 0,1:PRINT " ▄▀▄▀▄ "
220 LOCATE 0,2:PRINT "        "
290 '
300 LOCATE 0,0:PRINT "  ┬┬┬  "
310 LOCATE 0,1:PRINT "  ◢◣◢◣  "
320 LOCATE 0,2:PRINT " ▀▀▀▀▀ "
390 '
400 LOCATE 0,0:PRINT " ┬┬┬┬┬ "
410 LOCATE 0,1:PRINT "  ◢◣◢◣  "
420 LOCATE 0,2:PRINT "▀▀▀▀▀▀▀"
```

小～大4種類の車をつぎつぎに表示する

《リスト2》3Dで車がせまってくるプログラム・リスト

```
10 CLS
20 DIM CY(3)                          ← 車の位置を表すCYの配列を定義
30 FOR I=0 TO 3
40   CY(I)=0                          } 車の位置を全車0にしておく
50 NEXT I                             } (位置の初期化をしておく)
90 '
100 R=INT(RND(1)*4)                   ← 動かす車を決定
110 IF CY(R)=0 THEN GOTO 130          } 車を消すサブ・ルーチン
120 ON CY(R) GOSUB 1200,1240,1280,1330 } (1200～1360行)を呼ぶ
130 CY(R)=CY(R)+1                     ← Rの車を動かす
140 IF CY(R)>4 THEN GOTO 200          } 車を描くサブ・ルーチン
150 ON CY(R) GOSUB 1000,1040,1080,1130 } (1000～1160行)を呼ぶ
190 GOTO 100
200 CY(R)=0:GOTO 100                  ← 車が自分の位置をすぎたら(CYが4を越えたら)
                                        車を前の位置(0の位置)にもどす
1000 LOCATE 8+R*4, 6:PRINT " ┬ "
1010 LOCATE 8+R*4, 7:PRINT "├●┤"
1020 RETURN
1030 '
1040 LOCATE 4+R*6, 8:PRINT " ┬●┬ "
1050 LOCATE 4+R*6, 9:PRINT "▄▀▄▀▄"
1060 RETURN
1070 '
1080 LOCATE 4+R*6,10:PRINT " ┬┬┬ "
1090 LOCATE 4+R*6,11:PRINT " ◢◣◢◣ "
1100 LOCATE 4+R*6,12:PRINT "▀▀▀▀▀"
1110 RETURN
1120 '
1130 LOCATE 0+R*8,13:PRINT " ┬┬┬┬┬ "
1140 LOCATE 0+R*8,14:PRINT "  ◢◣◢◣  "
1150 LOCATE 0+R*8,15:PRINT "▀▀▀▀▀▀▀"
1160 RETURN
1190 '
1200 LOCATE 8+R*4, 6:PRINT "   "
1210 LOCATE 8+R*4, 7:PRINT "   "
1220 RETURN
1230 '
1240 LOCATE 4+R*6, 8:PRINT "     "
1250 LOCATE 4+R*6, 9:PRINT "     "
1260 RETURN
1270 '
1280 LOCATE 4+R*6,10:PRINT "     "
1290 LOCATE 4+R*6,11:PRINT "     "
1300 LOCATE 4+R*6,12:PRINT "     "
1310 RETURN
1320 '
1330 LOCATE 0+R*8,13:PRINT "       "
1340 LOCATE 0+R*8,14:PRINT "       "
1350 LOCATE 0+R*8,15:PRINT "       "
1360 RETURN
```

《リスト3》自車を表示し，せまってくる車をよけるプログラム・リスト

```
10 CLS
20 DIM CY(3)
30 FOR I=0 TO 3
40   CY(I)=0
50 NEXT I
90 '
100 R=INT(RND(1)*4)
110 IF CY(R)=0 THEN GOTO 130
120 ON CY(R) GOSUB 1200,1240,1280,1330
130 CY(R)=CY(R)+1
140 IF CY(R)>4 THEN CY(R)=0
150 ON CY(R) GOSUB 1000,1040,1080,1130
190 '
200 A$=INKEY$:V=0                     ← A$に何のキーが押されたかを読みこむ
210 IF A$="6" AND M<3 THEN V=1        } A$と自車の位置よりVを決定
220 IF A$="4" AND M>0 THEN V=-1       }
230 LOCATE M*8,17:PRINT "       ";    }
240 LOCATE M*8,18:PRINT "       ";    } 自車を消す
250 LOCATE M*8,19:PRINT "       ";    }
260 M=M+V                             ← 自車の位置を変える
270 LOCATE M*8,17:PRINT " ┬┬┬ ";      }
280 LOCATE M*8,18:PRINT " ◢◣◢◣ ";    } 自車の表示
290 LOCATE M*8,19:PRINT "▀▀▀▀▀";      }
300 '
310 GOTO 100
1000 LOCATE 8+R*4, 6:PRINT " ┬ "
1010 LOCATE 8+R*4, 7:PRINT "├●┤"
1020 RETURN
1030 '
1040 LOCATE 4+R*6, 8:PRINT " ┬●┬ "
1050 LOCATE 4+R*6, 9:PRINT "▄▀▄▀▄"
1060 RETURN
1070 '
1080 LOCATE 4+R*6,10:PRINT " ┬┬┬ "
1090 LOCATE 4+R*6,11:PRINT " ◢◣◢◣ "
1100 LOCATE 4+R*6,12:PRINT "▀▀▀▀▀"
1110 RETURN
1120 '
1130 LOCATE 0+R*8,13:PRINT " ┬┬┬┬┬ "
1140 LOCATE 0+R*8,14:PRINT "  ◢◣◢◣  "
1150 LOCATE 0+R*8,15:PRINT "▀▀▀▀▀▀▀"
1160 RETURN
1190 '
1200 LOCATE 8+R*4, 6:PRINT "   "
1210 LOCATE 8+R*4, 7:PRINT "   "
1220 RETURN
1230 '
1240 LOCATE 4+R*6, 8:PRINT "     "
1250 LOCATE 4+R*6, 9:PRINT "     "
1260 RETURN
1270 '
1280 LOCATE 4+R*6,10:PRINT "     "
1290 LOCATE 4+R*6,11:PRINT "     "
1300 LOCATE 4+R*6,12:PRINT "     "
1310 RETURN
1320 '
1330 LOCATE 0+R*8,13:PRINT "       "
1340 LOCATE 0+R*8,14:PRINT "       "
1350 LOCATE 0+R*8,15:PRINT "       "
1360 RETURN
```

んだ。0のときは車は表示されない。また，4のときは自分の車と接触しているというわけじゃナ。

編：しっかし，ビュンビュン車が向かってきますね。

Dr.D：このプログラムのミソは，敵車の表示をする際，CYの値で四つにわけ，別々のサブ・ルーチンにしてON～GOSUBで呼んいる点じゃナ(**第3図**)。こういう場合，車のカタチを無理やり配列に入れてスッキリさせようとする人が多いんじゃが，それではスピードが落ちる。第一，今回のように値によって表示する大きさがちがってくると少しやっかいなことになるじゃろ。そこで表示の部分は一気にPRINT文の羅列にしてみた。こうすればどの大きさの車がどこの高さに表示されるかも見てすぐわかる。ただし，ちょっと行数がかかるのが珠にキズ。

自車を入れる

編：さて，あとは自分の車を走らせればゲームのカタチはできますネ。

Dr.D：これは問題ないじゃろ。自車の位置は4か所しか動かせないから，自車の位置を表している変数Mが，0～3をはみださないようキー入力に合わせてMを変えてやるんだ。今回はキー入力にINKEY$を用いたが，機種によってはSTICK関数やINP関数を用いたほうがスムーズに反応してくれる場合もある。自分の機種のマニュアルをよく読んで自分でいろいろいじってみなさい(**第1表**)。

影：おっ，なんだか車が走ってくるゲームができつつあるゾ。

今月のゲーム

Dr.D：当たり判定，スコアをつけてゲームにしたのが**リスト4**じゃ。テンキーの4，6で左右に移動するぞ。再ゲームはスペース・キーじゃ。

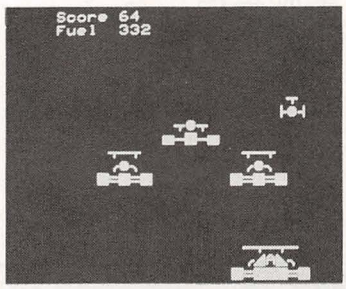
影：おおっ，私のドライバーズ・スピリッツが熱く燃えたぎる！

編集長：仕事が終わるまでゲームはおあずけ！

影：私の「おあずけ」は「やりたいほうだい」とも言うんです。

編集長：明日は粗大ゴミの日だっけ？

★　★　★



▲リスト4の実行画面

《第1表》実行する前の注意点

実行前に……
PC-8001, 8801, 9801系、FM-7系
"WIDTH 40, 25"を実行

移植の際……
MSX系、X1系
INKEY$をSTICK関数に書き換えるとキー入力がスムーズになる。

PC-8001, 8801系
INKEY$をINP関数に書き換えるとキー入力がスムーズになる。

※どちらでも、それに伴うIF文の変更が必要

《リスト4》スコアと当たり判定を加えたプログラム・リスト

```
 10 CLS
 20 DIM CY(3)
 30 FOR I=0 TO 3
 40  CY(I)=0
 50 NEXT I
 60 SC=0:FL=500
 90 '
100 R=INT(RND(1)*4)
110 IF CY(R)=0 THEN GOTO 130
120 ON CY(R) GOSUB 1200,1240,1280,1330
130 CY(R)=CY(R)+1
140 IF CY(R)>4 THEN CY(R)=0
150 ON CY(R) GOSUB 1000,1040,1080,1130
190 '
200 A$=INKEY$:V=0
210 IF A$="6" AND M<3 THEN V=1
220 IF A$="4" AND M>0 THEN V=-1
230 LOCATE M*8,17:PRINT "       ";
240 LOCATE M*8,18:PRINT "       ";
250 LOCATE M*8,19:PRINT "       ";
260 M=M+V
270 LOCATE M*8,17:PRINT " ┬─┬─┬ ";
280 LOCATE M*8,18:PRINT " ◢▲◣ ";
290 LOCATE M*8,19:PRINT "■■■■■";
300 '
310 IF CY(M)=4 THEN FL=FL-20-INT(RND(1)*10) ←自車と他車が接解したらFUELを20～30減らす
320 SC=SC+1:FL=FL-1:IF FL<0 THEN FL=0 ←スコアに1を足す。FUELから1を引く
330 LOCATE 0,0:PRINT "Score";SC } スコア。FUELの表示
340 LOCATE 0,1:PRINT "Fuel ";FL }
490 IF FL>0 THEN 100 ←FUELが0でなければ100行へ
500 LOCATE 4,12:PRINT "GAME OVER"
510 IF INKEY$<>CHR$(32) THEN 510 ←スペース・キーが押されるまで待つ
520 RUN
1000 LOCATE 8+R*4, 6:PRINT " ┬ "
1010 LOCATE 8+R*4, 7:PRINT "├●┤"
1020 RETURN
1030 '
1040 LOCATE 4+R*6, 8:PRINT " ┬●┬ "
1050 LOCATE 4+R*6, 9:PRINT "■■■■"
1060 RETURN
1070 '
1080 LOCATE 4+R*6,10:PRINT " ┬─┬ "
1090 LOCATE 4+R*6,11:PRINT " ◢▲◣ "
1100 LOCATE 4+R*6,12:PRINT "■■■■"
1110 RETURN
1120 '
1130 LOCATE 0+R*8,13:PRINT " ├─┬─┤ "
1140 LOCATE 0+R*8,14:PRINT "  ◢▲◣  "
1150 LOCATE 0+R*8,15:PRINT "■■■■■"
1160 RETURN
1190 '
1200 LOCATE 8+R*4, 6:PRINT "   "
1210 LOCATE 8+R*4, 7:PRINT "   "
1220 RETURN
1230 '
1240 LOCATE 4+R*6, 8:PRINT "     "
1250 LOCATE 4+R*6, 9:PRINT "     "
1260 RETURN
1270 '
1280 LOCATE 4+R*6,10:PRINT "     "
1290 LOCATE 4+R*6,11:PRINT "     "
1300 LOCATE 4+R*6,12:PRINT "     "
1310 RETURN
1320 '
1330 LOCATE 0+R*8,13:PRINT "       "
1340 LOCATE 0+R*8,14:PRINT "       "
1350 LOCATE 0+R*8,15:PRINT "       "
1360 RETURN
```

Dr.Dとつぐ美の 新パソコン・レクチャー10

電脳学ワーク・ショップI

～パソコンのルーツ！～

byくりひろし



★さて，今回からはしばらくの間，〝電脳学ワーク・ショップ〟と題して，「コンピュータ」としてのパソコンを考えていきましょう。

★まず，現在にいたるまでのコンピュータがどうしてできたか，その歴史を見てみましょう。そろばんは「デジタル」な計算機です。現在のパソコンでいうと，CPUの中の，レジスタの部分にあたるものです。つまり，5ビット（玉が五つある）コンピュータ？

★表の中のOCRとは，“Optical（オプティカル） Code（コード） Reader（リーダー）”のことで，いわゆるマークシートのようなものです。

★じつは，パソコンは，昔の大型コンピュータを小さくしただけ…のものでした(？)　では，また来月。

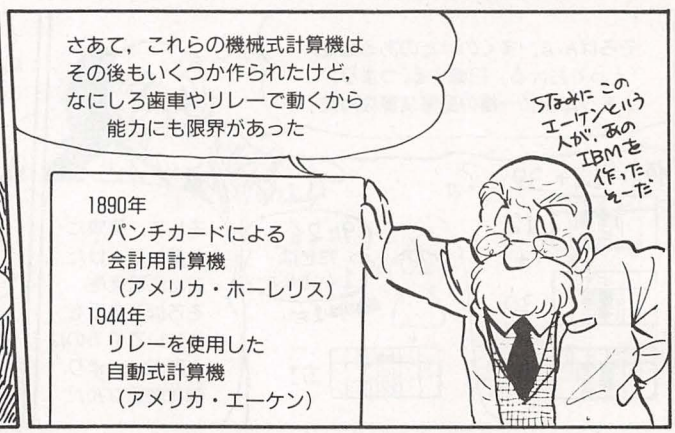

まず考えてみたいのは，どうしてパソコン，つまりコンピュータが必要になったのかってことだね
ゲームをしたいから／…
…じゃないわね
コンピュータは日本語でいうと「電子計算機」だ
電子で計算する機械…
そのものズバリ，いろんな計算をさせるためのものだったんだ
計算のためのキカイの元祖といえば，やはりこいつだろうね
？
ゴン
ゴン
こっこれは
じゃらじゃら おはじきの ニクイタヌ!!
そろばん!!
そう，ただのそろばんだ。でもバカにしちゃいけない。そろばんに人間をたせば，これで立派なコンピュータになるんだ
イコール
そろばんは，多くのけたのある数を，「とっておける」記憶する，つまり，メモリだね／一種の記憶装置なんだ
例：『12＋39＝？』
12
＋
30
＋
9
9に2をたせば1くりあがる…
おまけは1だ♪
51
そして，実際に計算して，けたごとに答えをそろばんの玉をはじいてやるのは人間だ…つまり演算装置なんだ
そろばんはじつに紀元前から中国にあったというし，
右ころをかぞえて計算するのは，
3＋5＝8
人間がほとんどオサルの時代からあるだろう？
原理は同じなんだ
5の山とバラ3あわせていくつ？
そして，計算をする機械が必要になったのは，人間がふえて，文明が進歩したため
いろんな計算の必要もふえたから…
人手ではおいつかないので，機械で，はやく，たくさん，正しく計算できるようにしたかったから…ってわけね
ひぇ〜たいへん〜
そのとおり／そして，それを最初に実現したのが…

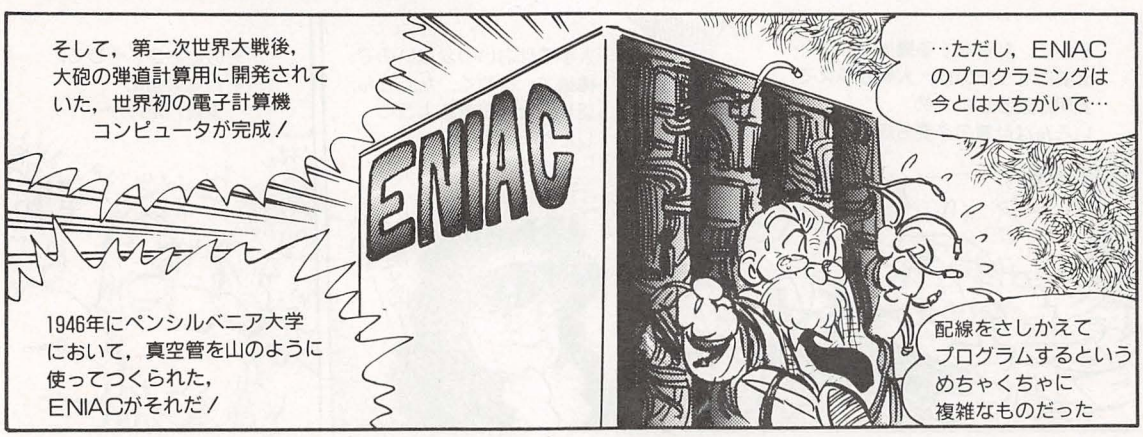

まずは
フランスの哲学者
パスカルだっ
ぱすかる
B.Pascal 1623~1662
もっとも，彼の作った
機械は，手回しで，
足し算ができるだけ
のものだった
わるかったな
G.W.Leibniz
1646~1716
らいぷにっつ
俺ならもっと
スゴイのを
作れるぜ
これに対抗して
足し算の他に，
引き算，割り算，
かけ算までもの
四則計算のできる
装置を発明した
のが，ドイツの
哲学者ライプニッツ
だった

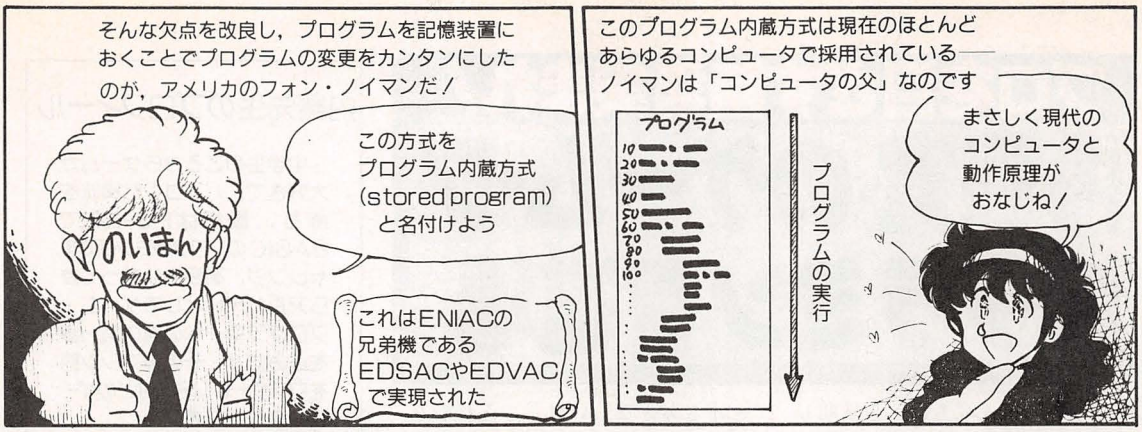

さて，ここまでは
ただの「計算する
機械」そろばんの
延長だ
C.Babbage
1781~1871
ばべっじ
記憶装置があります
とーぜん四則
演算装置あり
数の入出力を
する装置つき
制御装置だって
ついている！
それらをはるかに
こえて，まさに現代の
コンピュータの原点を
発明したのが，
イギリスのバベッジだ
パンチカードを使って
プログラミングも可能!!
なんといっても蒸気
エンジンで自動式！


しかし，この画期的な
発明は，当時の
技術力がひくすぎて
完成はしなかったとか
なにしろ
歯車で動く
ものだから…
あらら


余談だけど，このバベッジを手伝って，
パンチカードでのプログラミングを担当した
のが，かの詩人バイロンの娘である
エイダ・ラブレイスだったのだそうだ
"Ada"（エイダ）という
プログラミング言語
は，わたしの
名前にちなんだ
ものです
歴史上，
はじめての
プログラマーが
わたしです♡


さあて，これらの機械式計算機は
その後もいくつか作られたけど，
なにしろ歯車やリレーで動くから
能力にも限界があった
1890年
パンチカードによる
会計用計算機
（アメリカ・ホーレリス）
1944年
リレーを使用した
自動式計算機
（アメリカ・エーケン）
ちなみに このエーケンという人が，あのIBMを作ったそーだ


そして，第二次世界大戦後，
大砲の弾道計算用に開発されて
いた，世界初の電子計算機
コンピュータが完成！
ENIAC
1946年にペンシルベニア大学
において，真空管を山のように
使ってつくられた，
ENIACがそれだ！
…ただし，ENIAC
のプログラミングは
今とは大ちがいで…
配線をさしかえて
プログラムするという
めちゃくちゃに
複雑なものだった





コンピュータの進化

年代	1940	1950	1960	1970	1980	
世代	第1世代		第2世代	第3世代	第3.5世代	第4世代	（第5世代？）
主な構成装置						
演算	リレー，真空管，パラメトロン		トランジスタ	IC	LSI	
記憶	遅延線，磁気ドラム	コアメモリ	磁気ディスク	ICメモリ		
入出力	紙テープ パンチカード	タイプライター	磁気テープ ライン・プリンタ	CRTディスプレイ プリンタ，プロッタ，OCR		
コンピュータの種類						
	大型コンピュータ（汎用コンピュータ）					
		ミニ・コンピュータ				
					家庭用コンピュータ（ファミコン等）	
					パソコン（パーソナル・コンピュータ）	
					スーパー・コンピュータ	
					ワーク・ステーション	



プロを目ざす諸君集まれ！
内藤寛のゲーム・プログラミング道場

内藤先生のプロフィール

中学生のころからゲームが大好きで，パソコンに興味を持ち，最初はPC-6001でBASICのプログラミングにチャレンジ。高校生になってからアルバイトとしてゲーム・プログラマーへの道の第一歩をふみだす。その後マシン語をマスターしMSXなどのゲームを続々と発表。

現在は，チュンソフト社の取締役開発部長として，ドラゴンクエストのプログラミングの責任者の要職にある。

みなさんこんにちは。2学期もはじまったことと思いますが，夏休みはどうでしたか？私は，ついにモーター・スポーツをはじめました。フォーミュラカートというんだけど，もちろんプロの人がやっているレースよりかは，パワーも車もおとなしいけど，それでもタイヤむきだしで，コックピットなんか超せまくって，その気にさせるんだ。今のところ予選10番手くらいのタイムなんだ。9月15日にはレースがあるんで，なんとか上位をねらってみようと思っています。

ガンバルゾ！

Q はじめまして。私は今，MSXのZ80を勉強中ですが，一つわからないことがあります。それはBIOSのことです。何番地がどんな機能をするのかわかりません。私が知っているのは90，93，A2，156番地とVRAM関係ぐらいです。

マシン語の本を見ても何も載っておらず，プログラムを組もうにも組めません。

全部とはいいませんが，これだけは知っておいたほうがよいということを，ぜひともお教え願いたいのですが……。

〔北海道足寄郡・RASSA CORP.16才〕

A 私はMSXが発売されると同時にゲームを作ったことがあります。MSXの場合，BIOS（バイオス）を知らないと市販のゲームは作れないので，なんかすごく見づらい英語のBIOS表を参考にして作った記憶があるなー。

さて，ここでBIOSとはなんぞや？という人のために簡単に説明しておこう。

BIOSとはBASIC-INPUT-OUTPUT-SYSTEMといって，ユーザーがプログラムを組むのにあると便利なサブ・ルーチンのことなんだ。

たとえばキー・スキャンや，画面へのプリント，スプライトを動かすとか，大きい数の足し算や，引き算なんかもあるんだ。

MSXの場合はどのメーカーのハードでもソフトが動かないとこまっちゃうので，どの機種でも同じ番地にこのサブ・ルーチンが存在しているわけ。ルーチンのなかみは，メーカーがそれぞれのノウハウを生かしたプログラムが組まれていたり，また，メーカーによってVRAMとかが多少ちがっていることもあるのです。

ユーザーはBIOSをコールすることによって，このちがうところを気にせず組めるわけです。

MSXのBIOSの解説本は「MSXテクニカル・データBOOK2」(25,000円アスキー)が参考にと思います。

Q 質問！です。1から50までの数をランダムに選び，その数を持ったまま他のルーチンに飛び，処理をすませたあと，ふたたび数を選ぶルーチンへもどってきて，また数を選び（このとき，過去に選んだものは選ばない），そしてその数を持って他のルーチンへ飛び…。

というような無作為抽出ルーチンのプログラムの書きかたを教えてください。

```
↓
1から50までの数Aを選ぶ
(過去に選んだものは選ばない)
↓                    50個ある
ON A GOSUB ──────────
↓
IF選ぶべきものがなくなったら
END
あるなら
```

上記のようなことを考えているのです。

〔福岡県北九州市・田中大輔？才〕

A このルーチンにはすごく危険な部分があります。それはどこかというと，過去に選んだものは選ばない，ということです。先月号の乱数と同じことがいえるわけで，普通に考えるならば1から50までの乱数を発生させ，その数がすでに選ばれていたらもう一度，という感じですよね。しかしこのアルゴリズムだと，何回もくりかえした最後のほうで，たとえば1から49まで選ばれているとき，あとは50しか残ってないよね。運よく乱数が50を選べばいいけど，へたすると乱数ルーチンを何回もぐるぐるまわって，無限ループにもなりかねません。

そんなわけでこのアルゴリズムは没にしましょう。では，どうす

《リスト1》田中君への回答プログラム

```
110 DIM B(50)                                    ５０個箱を用意
120 A=50                                         空き箱は始め５０個
130 FOR I=1 TO 50
140  B(I) = 0                                    箱をすべて空に
150 NEXT I
160 R=INT(RND(1)*A)+1                            番目を選ぶ
170 J=0
190 IF B(J)=0 THEN 200 ELSE J=J+1 : GOTO 190     その箱は空か？
200 R=R-1                                        番目－１
210 IF R=0 THEN 220 ELSE J=J+1 : GOTO 190        番目が０になった？
220 A=A-1                                        空き箱の数へらす
230 B(J)=1                                       箱にりんごを入れる

                                                 分岐ルーチン

240 IF A=0 THEN END ELSE 160                     空き箱がなくなったら終り
```

るかというと，今のアルゴリズムは数を絶対的に選んだわけですが，これを相対(番目)で選ぶことにするのです。

つまり，ここに空箱が50個あったとするね。ランダムにひと箱に1個ずつリンゴを入れたい。最初は1から50までの乱数をだし，そこに入れる。

これはいいよね。

問題は2回目以降だ。2回目は1から49の乱数を発生させ，だしてきた数番目の空箱に入れる。3回目は1から48，4回目は1から47というように，選ぶ対象を空箱の数に限定し，その番目に入れるようにすれば，無限ループにもならず，必ず1回で抽出できるわけだから，スピードも速いよね。

サンプル・プログラムを**リスト1**に載せておきます。



拝啓　内藤先生，ぼくはMSX2＋を持っています。

7月号の56ページに載った**リスト2**についての質問なのですが，リストを見ているうちに気がついたのですが，中にでてくるLDというのは文字に数値を代入させる命令で，SUBは差，ADDは和，SLAは積を求める命令と考えてもよいのでしょうか。

また，これらのリストはどうやって打っていけばいいのですか。

BASICしか打ちこんだことがありません。初歩的な質問ですが，マシン語入門者のぼくに教えてください。

〔千葉県千葉市・Tun 14才〕



う～ん，たしかにSUBは差，ADDは和を求める命令だけれどもSLAは残念ながら積を求める命令というわけじゃないんだ。リストをよく見てもらえばわかるようにSUB，ADDの命令には，それぞれ引いた数，足したい数がついているけど，SLAにはBASICプログラムに書かれている2という数字がないよね。これは，Aの値を2倍することなんだ。

だから積を求めるのとはちょっとちがうよね。

SLAというのは，Shift Left Arithmeticの略で，「数値的に左にシフトする」ということなんだ。

シフトっていうのは，位を一つずらすことで，8ビットの2進数であらわされた数

00011010

をSLAすると

00110100

というようになるんだ。1個ずつ左の位に移って，1の位には0が入るんだ。2進数で位が一つずつ上がっていくから，2倍することになるよね。

たとえば，10進数で書かれた数

123

を左にシフトして，1の位に0を入れると

1230

になって，これは元の数を10倍した数になっているよね。これと同じことなんだ。2進数だから2倍することになるわけなんだ。ただ気を付けなきゃいけないことは8ビットであらわされている数

10110001

をSLAすると

01100010

というように，桁あふれがおこって，実際には2倍にはならなくなるから，単純に2倍する命令というわけじゃないってことだね（これを使うと積を求めるプログラムをつくることができるけど，それはまたこんど機会があれば……みんな考えてみてくださいね）。

また，これらを打ち込むには，MSX-DOSのアセンブラなどが必要です。

質問のだしかた

このコーナーは，ドラゴンクエストのチーフ・プログラマーとして活躍している，読者の皆さんの大先輩，内藤先生に直接プログラミング・テクニックを指導していただけるページです。

どしどし，質問をお寄せください。

なお，質問はつぎのようなきまりを守って送ってください。

①内容はプログラミングや，ゲーム・デザインに関係するものにしてください。

②質問は，ハガキに書いて送ってください。1枚のハガキに，一つの質問を書いてください。

③質問は，自分の使用している機種名など，できるだけ具体的に書くようにしてください。

④自分の氏名（匿名の場合も書いてください），年令，住所，電話番号，パソコン歴も忘れずに書いてください。

・送り先は，マイコンBASICマガジン編集部の『内藤先生係り』です。

★

★　　★



サンプル・グラフィックも登場
MSX2用CGツール

画楽多

高島　早紀

『画楽多』というちょっと変わった名前のソフトを知っていますか。和知電子から発売されている“スピーディお絵描きソフト”ことMSX2用のROM版CGツールです。税別価格7,800円。

名前は少し変わっていますが，中身のほうはバッチリ。ROM版ですから当然エディット中にディスク・アクセスしたりすることがなく，操作性の良さが最大のウリです。描いている最中にディスクをジーコジーコとアクセスされたのでは，せっかくの創作意欲も失せてしまいますからね。

このソフトが対応しているのはMSX2のスクリーン・モード7。512×212ドットの解像度で512色中から14色を使って絵を描くことができます。

さて，機能はどうかな？

肝心の機能のほうはどうかというと，心配無用の充実ぶり。たいへん滑らかにマウス・カーソルが動いてくれるフリーラインをはじめとして，スプレー，ペイントなど11種類の作画機能が用意されていて，そのどれもがとてもスピーディに使うことができます。

編集機能も必要と思われるものがひととおりそろっているので，さらにここでは透明色の考えかたを用いたシステムにより，絵の部分同士の合成などが非常に簡単に行なえます。また，画面をひとつ前の状態へもどすアンドゥ機能もあり，作成中の絵をうっかりミスでだめにしてしまうことなどなくなりました。

ソニーから発売されているカラープリンタPC-PR201HCにも対応しているので，描いた作品をカラー印刷することもできます。ハガキに印刷する場合でも，部分印刷の機能を使って簡単に印字ができて便利です。

この画楽多は，どの機能にも無駄なところや，操作しづらいところがなく，とてもていねいに作られているソフトです。MSX2で絵を描きたいという人に自信を持って勧められるツールといえるでしょう。

『サンプル・グラフィック』も登場

と，そんな『画楽多』ですが，いくら使いやすくても，初心者の人がいきなり使って思いどおりの絵が描けるわけではありません。普段，趣味で絵を描いている人でも，はじめてマウスを持ってドットの集合で形づくられている画面を前にしたら，やはりとまどうことだと思います。

何か絵を描くのに参考になるものがあれば……。というわけで『画楽多サンプル・グラフィック』が発売となりました(税別価格1,000円)。

これは3.5インチ・ディスクに『画楽多』で描かれたサンプル画10枚を収めたものです。当然『画楽多』で読み込めますから，パレットを変えてみたり，ルーペで拡大してみたりして，どのように絵が描かれているかを見ることができます。

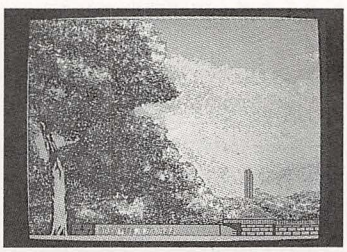
いろいろな人の作品をこのシリーズで見られるとおもしろいですね。

このソフトをプレゼント

最後にプレゼントのお知らせです。今回紹介した『画楽多』と『画楽多サンプル・グラフィック』をセットで5名の方にプレゼント。応募方法は327ページをどうぞ。



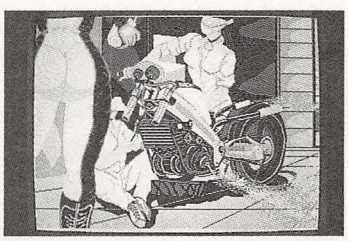
▲『画楽多』ではバックにグリッドを表示したり，させなかったりを選択することができる



▲ブラシの機能をうまく使ってある例だと思う。木々の緑がとても美しい



▲512色からうまく色を選べば，こんな淡い感じの絵も描けるというわけだね



▲メカなどの細かい描き込みもルーペで見て研究できるというわけ

特別連載

コナミのサウンドカートリッジを利用した

SCC音源活用研究 その4

SCCで音声を鳴らそう！の巻

C.K

●これはいいぞ!!

みなさんこんにちは，C.Kです。

今月はカセット・インターフェースから入力される音声信号をSCCで鳴らしてしまおうという，大胆なプログラムをみなさんにおとどけします。

なんといっても最大のウリは〝メモリ・マッパー対応!!〟ですが，マッパーなしの機種でも使えるようにしました。

なお，動作させるにあたってデータレコーダ(ラジカセ)，カセット・インターフェース・ケーブル，RAM64k以上のMSX，トーン・エディタver2.0のデータ(サンプル含む)，そしてかんじんのSCCカートリッジが必要です。

●マッパーとは?

メモリ・マッパーとはMSX2以降のオプション規格で，最近はこれに対応しているマシンも増えてきました。

たとえばHB-F900の場合，256kバイトのメモリは16kごとに16バンクのメモリバンクにわけられています。

これをZ80の64kバイトのメモリ空間に割り当てるのがメモリ・マッパーなのです。

バンク・セレクト・レジスタのI/OアドレスはFCH～FFHで，これらはそれぞれ64kを16kごとにわけた各ページに対応しています(**第1表**を参照)。

電源投入時は，これらは上からそれぞれ，03H，02H，01H，00H(上位4ビットはここでは無視)と設定されています。

未使用ビットは1になります。

たとえば256kマシンの場合，上位4ビットが1になるのでページ3の00HはF8Hになります。

これを利用して，INP(&HFF)の内容によりマシンのメモリ容量を知ることができます(128k＝F8H，255k＝F0H，マッパーなし＝FFH)。

しかし，F900や最近のMSX2，MSX2＋には，マッパー用のメモリがないのにバンク・セレクト・レジスタだけがマッパー搭載マシンと同じ動作をするF1XDや，同じくマッパー用のメモリがないけどバンク・セレクト・レジスタを切りかえるとしっかりメモリも切りかわってしまうことから，下位2ビットのみ(!?)のメモリ・マッパーを持っているF1XDJ，A1WXなどの普及によって，もはや上記の方法では100%マシンがマッパーありかなしかを判断するのは不可能となっています。

そこで，今回のこのプログラムで僕はまずI/Oでチェックし，OKならつぎにメモリをチェックするという2重チェックをしています。

この方法だと，256kを超えるマッパーにも対応できて，おまけにこのプログラムでは，普通の64kマシンは16k(3秒チョット)しかサンプリングできないのに，例の下位2ビット・マッパー搭載マシンでは32k(ページ0，1のRAM)がサンプリングに使用可能というように，とことんマッパー対応にすることができます。

なお最近アスキーから発売された，MSX－DOS2にもメモリ・マッパーが搭載されていますが，I/Oアドレスがちがうために今回のプログラムには対応していません。

アスキーさんにお願い。ちゃんとメモリ・マッパーを規格統一してくださいね。

《第1表》バンク・セレクタ・レジスタのI/Oアドレス

I／Oアドレス	FCH	：	0000H～3FFFH	(ページ0)
	FDH	：	4000H～7FFFH	(ページ1)
	FEH	：	8000H～BFFFH	(ページ2)
	FFH	：	C000H～FFFFH	(ページ3)

●やっと入力だ!!

何も悩むことはありません。ただひたすらに打ち込んでください。

リスト1はメイン・プログラム，**リスト2**はデータセーブ&ロードのためのプログラム，**リスト3**はサンプル用の音色データ・ファイル作成プログラムです。

打ち込み終えたらRUNさせる前に必ずセーブしておくこと!!

●プログラムの使いかた

まず**リスト3**をRUNしましょう。

すると自動的に〝CKTONE.SCT〟というトーン・エディタ用のサンプル・ファイルが作成されます。

これはなんのためにあるかというと，まずカセット・インターフェースから1ビットの音声信号を読み取りますね。

これをSCCで鳴らすために，SCC

《リスト1》SSCトーン・サンプラのプログラム・リスト

```
100 '-----------------------------------
110 '  SCC TONE SAMPLER  ver 1.0
120 '      Programed by C.K
130 '(MSX1/2/2+ 64KRAM 16KVRAM DISK)
140 '-----------------------------------
150 CLEAR 100,&HDC00:SCREEN 0:WIDTH 40:A=&HC000
160 DEFUSR1=&HC1C3:DEFUSR2=&HC26D:LOCATE 0,3:PRINT"READING LINE NO."
170 CS=0:FOR B=A TO A+21:READ D$:D=VAL("&H"+D$):IF D$="END" THEN GOTO 220
180 CS=CS+D:POKE B,D:NEXT
190 L=PEEK(&HF6A4)*256+PEEK(&HF6A3):LOCATE 18,3:PRINT L:READ S$
200 CS$=RIGHT$("00"+HEX$(CS),3):IF CS$<>S$ THEN GOTO 230
210 A=A+22:GOTO 170
220 LOCATE 2,10:INPUT"INPUT TONE FILE NAME(SCT)";A$:BLOAD A$+".SCT":END
230 PRINT L;"ｷﾞｮｳﾌｷﾝﾆ ﾆｭｳﾘｮｸﾐｽｶﾞ ｱﾘﾏｽ":BEEP:END
1000 '--- machine language data ---
1010 DATA DB,A8,E6,30,0F,0F,0F,0F,21,C1,FC,16,00,5F,19,CB,7E,CA,1F,C0,3A,FF,96C
1020 DATA FF,2F,E6,30,0F,0F,F6,80,B3,32,12,C3,C9,06,00,0E,00,CD,74,C0,C5,F5,A2A
1030 DATA F5,F5,F5,21,00,90,CD,0C,00,32,13,C3,1E,3F,F1,CD,14,00,F1,CD,0C,00,96A
1040 DATA 32,14,C3,3A,13,C3,5F,F1,CD,14,00,3A,13,C3,47,3A,14,C3,B8,CA,60,C0,954
1050 DATA FE,3F,CA,60,C0,F1,C1,C9,F1,C1,0C,79,FE,04,DA,27,C0,0E,00,04,78,FE,C24
1060 DATA 04,DA,27,C0,AF,C9,79,07,07,B0,F6,80,16,00,58,21,C1,FC,19,CB,7E,C0,A58
1070 DATA 78,0E,03,C9,06,00,0E,00,CD,74,C0,C5,F5,F5,F5,F5,F5,F5,21,00,40,CD,B18
1080 DATA 0C,00,32,15,C3,1E,00,F1,CD,14,00,F1,CD,0C,00,32,13,C3,1E,3F,F1,CD,7F3
1090 DATA 14,00,F1,CD,0C,00,32,14,C3,3A,15,C3,5F,F1,CD,14,00,3A,13,C3,47,3A,7BB
1100 DATA 14,C3,B8,CA,D4,C0,FE,3F,C2,D4,C0,F1,C1,C9,F1,C1,0C,79,FE,04,DA,8C,E9A
1110 DATA C0,0E,00,04,78,FE,04,DA,8C,C0,AF,C9,F3,DB,FD,32,11,C3,CD,00,C0,CD,C15
1120 DATA 23,C0,FE,00,CA,0A,C1,32,16,C3,CD,88,C0,FE,00,CA,0A,C1,32,17,C3,C3,AF8
1130 DATA 0E,C1,F1,C3,45,C1,26,80,3A,16,C3,CD,24,00,26,40,3A,17,C3,CD,24,00,89E
1140 DATA 21,00,90,36,3F,21,8F,98,36,01,11,09,00,ED,53,80,98,11,0F,00,ED,53,677
1150 DATA 8A,98,06,20,21,00,98,11,00,C9,1A,13,77,23,10,FA,C9,3A,F8,F7,21,18,7D7
1160 DATA C3,BE,DA,50,C1,77,AF,32,8F,98,32,00,90,3A,11,C3,D3,FD,3A,12,C3,26,AC0
1170 DATA 80,CD,24,00,3A,C1,FC,26,40,CD,24,00,C9,CD,B7,00,D8,3E,0E,CD,96,00,993
1180 DATA E6,80,CA,6D,C1,C9,08,0E,FD,ED,78,32,11,C3,E6,0F,32,10,C3,32,1E,C3,AB2
1190 DATA 5F,08,21,00,40,ED,59,56,42,1C,ED,59,ED,78,E6,0F,BB,C2,B8,C1,7E,32,A08
1200 DATA 19,C3,04,70,1D,ED,59,1C,7E,BA,C2,B8,C1,ED,59,3A,19,C3,77,C3,93,C1,B2C
1210 DATA 3A,11,C3,ED,79,1D,7B,32,29,C2,C9,CD,E8,C0,3A,F8,F7,FE,00,CA,D4,C1,CED
1220 DATA CD,38,C2,C3,F4,C1,32,18,C3,CD,7C,C1,21,00,40,22,1A,C3,CD,00,C2,22,A67
1230 DATA 1C,C3,08,32,1F,C3,32,10,C3,08,22,0E,C3,C3,45,C1,2A,0E,C3,CD,00,C2,84E
1240 DATA CD,5B,C2,C3,45,C1,CD,6D,C1,3E,0E,D3,A0,06,08,DB,A2,E6,80,CB,39,B1,C13
1250 DATA 4F,10,F6,E6,01,32,8F,98,CD,00,C3,CD,B7,00,D8,71,23,3E,80,BC,C2,07,A58
1260 DATA C2,08,FE,0F,28,0A,3C,D3,FD,08,21,00,40,C3,07,C2,08,C9,11,1A,C3,13,7DC
1270 DATA 13,13,13,13,13,3D,C2,3B,C2,2A,0E,C3,7D,12,13,7C,12,D5,13,13,13,08,59C
1280 DATA 3A,10,C3,D3,FD,12,08,D1,C9,13,7D,12,13,7C,12,22,0E,C3,13,13,08,12,707
1290 DATA 32,10,C3,08,C9,CD,E8,C0,DB,FD,32,11,C3,3A,F8,F7,FE,00,CA,86,C2,CD,D2F
1300 DATA D5,C2,CD,9F,C2,C3,45,C1,D9,3A,1E,C3,D3,FD,47,3A,1F,C3,4F,D9,2A,1A,C21
1310 DATA C3,ED,5B,1C,C3,CD,9F,C2,C3,45,C1,06,08,4E,79,E6,01,CB,39,32,8F,98,AFA
1320 DATA 10,F6,CD,07,C3,23,D9,78,B9,28,14,D9,3E,80,BC,00,C2,9F,C2,D9,04,78,AD1
1330 DATA D3,FD,D9,21,00,40,C3,9F,C2,D9,7D,93,C2,9F,C2,7C,92,C2,9F,C2,C9,11,D45
1340 DATA 1A,C3,13,13,13,13,13,13,3D,C2,D8,C2,1A,6F,13,1A,67,D5,13,13,13,D5,6E8
1350 DATA D9,E1,46,78,D3,FD,23,4E,D9,D1,E5,13,1A,6F,13,1A,67,EB,E1,C9,3E,01,B4C
1360 DATA 3D,C2,02,C3,C9,3E,08,3D,C2,09,C3,C9,CC,C2,B6,C3,DE,BC,B1,B9,DE,C0,D10
1370 DATA C9,C3,DE,C2,D7,B6,AF,C0,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,628
1380 DATA END
```

《リスト2》サンプリング・データのSAVE LOAD用プログラム・リスト

```
100 '-----------------------------------
110 '  SAMPLING DATA SAVE&LOAD
120 '-----------------------------------
130 CLEAR 100,&H99FF:SCREEN 0:WIDTH 40:A=&H9900:DEFUSR1=&HC1C3:DEFUSR2=&HC26D
140 DEFUSR3=&H99A3:DEFUSR4=&H99B9:LOCATE 0,3:PRINT"READING LINE NO."
150 CS=0:FOR B=A TO A+21:READ D$:D=VAL("&H"+D$):IF D$="END" THEN GOTO 210
160 CS=CS+D:POKE B,D:NEXT
170 L=PEEK(&HF6A4)*256+PEEK(&HF6A3):LOCATE 18,3:PRINT L:READ S$
180 CS$=RIGHT$("00"+HEX$(CS),3):IF CS$<>S$ THEN GOTO 280
190 A=A+22:GOTO 150
200 MS=PEEK(&HC31E):ME=PEEK(&HC310):U=PEEK(&HC318):U=U*6:AE=&HC320+U:RETURN
210 CLS:LOCATE 5,8:PRINT"1. DATA SAVE":LOCATE 5,9:PRINT"2. DATA LOAD"
220 LOCATE 7,11:INPUT"INPUT 1-2 KEY!!";A:IF A=1 THEN PRINT:GOTO 240
230 IF A=2 THEN PRINT:GOTO 280 ELSE CLEAR 100,&HDC00:END
240 GOSUB 200:INPUT"SAVE FILE NAME (6ﾓｼﾞﾏﾃﾞ!!)";A$:BSAVE A$+".BIN",&HC000,AE
250 FOR MS=MS TO ME:POKE &H99D4,MS:A=USR3(0):MS$=STR$(MS):MS$=MID$(MS$,2,2)
260 PRINT MS,ME:BSAVE A$+MS$+".SSD",&H9A00,&HD9FF:NEXT
270 BLOAD A$+".BIN":GOTO 310
280 INPUT"LOAD FILE NAME (6ﾓｼﾞﾏﾃﾞ!!)";A$:BLOAD A$+".BIN":GOSUB 200
290 FOR MS=MS TO ME:MS$=STR$(MS):MS$=MID$(MS$,2,2):BLOAD A$+MS$+".SSD"
300 POKE &H99D4,MS:A=USR4(0):PRINT MS,ME:NEXT:BLOAD A$+".BIN"
310 INPUT"INPUT TONE FILE NAME(SCT)";B$:BLOAD B$+".SCT":RUN 210
```

```
320 PRINT L;"ｷﾞｮｳﾌｷﾝﾆ ﾆｭｳﾘｮｸﾐｽｶﾞ ｱﾘﾏｽ":BEEP:END
1000 '--- machine language data ---
1010 DATA 79,07,07,B0,F6,80,16,00,58,21,C1,FC,19,CB,7E,C0,78,0E,03,C9,06,00,873
1020 DATA 0E,00,CD,00,99,C5,F5,F5,F5,F5,F5,F5,21,00,40,CD,0C,00,32,D1,99,1E,AEB
1030 DATA 00,F1,CD,14,00,F1,CD,0C,00,32,CF,99,1E,3F,F1,CD,14,00,F1,CD,0C,00,92F
1040 DATA 32,D0,99,3A,D1,99,5F,F1,CD,14,00,3A,CF,99,47,3A,D0,99,B8,CA,60,99,B77
1050 DATA FE,3F,C2,60,99,F1,C1,C9,F1,C1,0C,79,FE,04,DA,18,99,0E,00,04,78,FE,BBF
1060 DATA 04,DA,18,99,AF,C9,F3,DB,FD,32,D2,99,CD,14,99,FE,00,CA,88,99,32,D3,CD7
1070 DATA 99,C3,8C,99,F1,C3,95,99,26,40,3A,D3,99,CD,24,00,C9,3A,D2,99,D3,FD,C9E
1080 DATA 3A,C1,FC,26,40,CD,24,00,C9,CD,74,99,3A,D4,99,D3,FD,01,00,40,11,00,9BA
1090 DATA 9A,21,00,40,ED,B0,C3,95,99,CD,74,99,3A,D4,99,D3,FD,01,00,40,11,00,A2C
1100 DATA 40,21,00,9A,ED,B0,C3,95,99,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,489
1110 DATA END
```

《リスト3》サンプリング用の音声データ・ファイル作成プログラム・リスト

```
100 '-----------------------------
120 '  TONE DATA for SAMPLING
150 '-----------------------------
160 CLEAR 100,&HC8FF:A=&HC900
220 READ D$:D=VAL("&H"+D$):IF D$="END" THEN GOTO 250
240 POKE A,D:A=A+1:GOTO 220
250 BSAVE"CKTONE.SCT",&HC900,&HC91F:END
260 '
1000 DATA 7E,7E,7E,00,7E,7E,7E,00,7E,7E,7E,00,7E,7E,7E,00
1010 DATA 7E,7E,7E,00,7E,7E,7E,00,7E,7E,7E,00,7E,7E,7E,00
1020 DATA END
```

のチャンネルAを使用しなければなりません。

SCCは音色設定しなければ音はでない，ということは……。

そうなのです。だからサンプル・トーンデータが必要なんですね。

別に音色をプログラム内に組み込んでもよかったのですが（このほうが簡単），やっぱりみなさんにも自分で実験してみる楽しみを味わってほしいのであえて今回の方式にしました。

つぎに**リスト1**をRUNしてみてください。

しばらくするとトーンデータのファイル名を聞いてきますので，とりあえず僕のサンプル・データの〝CKTONE〟と入力してください。

拡張子は指定しないと〝SCT〟でロードします。

ロードし終えるとBASICコマンド待ちにもどってきましたね？

さあ，もう用意はととのいましたか？

では

A＝USR1(0) ↵

として，データレコーダを再生してみてください。

再生するテープはなんでもかまいません。

すると，スピーカからノイズまじりの濁った音声が出力されましたね。

これで録音はもうはじまっています。

録音中にメモリがいっぱいになるとBASICにもどってきます。

また，録音中にCTRL＋STOPキーを押すと録音を中断させることができるので，これで録音時間を調整することができます。

そうするとメモリがあまるのでつぎに

A＝USR1(1) ↵

とすると，あまったメモリでまたサンプリングできます。

そしてまたCTRL＋STOPをしたら

A＝USR1(2)↵

というようにしてまたまたサンプリングできます。

こんなことをメモリがいっぱいになるまで続けることができます。

プログラムの設計上256種類のサンプリング・データが1度にメモリ上におけるようになっていますが，今回はプログラムの関係上251種類，つまりA＝USR1(251)までとなっています（やる人はいないと思うが）。

さて，再生のほうですがこれは簡単でUSR2で再生しますが，

A＝USR1(0)のデータはA＝USR2(0)で，A＝USR1(1)のデータはA＝USR2(1)で再生というようにUSR関数の引数を延々と対応させればいいだけです。

これといってむずかしいことはないと思います。

それと注意点ですが，録音を最初にはじめるときは必ずA＝USR1(0)から順番にはじめてください。

途中で録音に失敗しても，一番新しい録音ならば何回もやり直しができますが，前に録音されているものはやり直さないでください。

早い話が，失敗したときは成功するまで先に録音を進めなければいいのです。

再生のほうはどこからでもOKですが，CTRL＋STOPで中断はできません。

データをセーブ，またはロードするときは**リスト2**をRUNします。

するとメニューでデータをセーブするかロードするかを聞いてきますので選択してください。

後はそれぞれにファイル名を入力するだけですが，ファイル名が6文字をこえないように注意してください。

これは残りの2文字をバンクレジスタの値に使用するからです。

USR1(0)にはこのボイス，USR1(2)にはあの音といった，USR関数の引数情報もそっくりそのまま

SAVEされるのでとっても便利ですね!!なお拡張子は〝SSD〟です。

また，セーブ&ロード・プログラム実行中に画面の左側と中央に数字が表示されますが，これはそれぞれ現在セーブ&ロード中のバンクの値と，使用された最終バンクの値となっていて，ちゃんと使用したバンクしかセーブしないようになっています。

これらが終わると最後にトーンデータのファイル名を聞いてきますので，再び入力してください。

セーブ&ロードを終えた後でも，ひきつづきそのまま録音再生ができますので，**リスト1**を再びRUNしなくてもOKです。

BASICコマンド待ちにもどりたいときはメニューでリターン・キーを押してください。

●プログラムの改造!!

① 出力音量の調整。

これはSCCならではですね。

数値はPSGのVコマンドと同じで，&HC130の値を変えてください（初期値0FH）。

例. POKE&HC130,&HA（V10にする）

② 録音時間の調整。

録音時間を長くしたいときは，&HC301の値を大きくしてください（初期値　01H）。

ただしそのぶん音質は落ちます。

例. POKE&HC301, &H8(ループ8)

③ 再生時間の調整

再生スピードを変えたいときは，&HC308値を変えてください(初期値　08H)。

値を小さくすると速くなってテープの早送りみたいになり，大きくすると遅くなってモガモガした感じになります。

例. POKE&HC308, &H1(もっとも速い再生)

●これがウリだ!!

今回のこのプログラム，「なぁーんだ，たいしたことないじゃないか」という君!!

たしかにそれは一理あります。

やればPSGでもできるからです。しかし，だ!!どんなプログラムでも全力をつくす僕の情熱をみんなに知ってほしいので，こうやって表に書かなきゃ本人しかわからないような努力をここに公開しましょう。

① BIOSを極力使わない

プログラムを解析(かいせき)してもらえばわかると思いますが，録音のメイン・ルーチン内での1ビット・サウンド・ポートのアクセスは直接I/Oを操作している。

これは，より高音質にするためのスピード・アップ化である。

BIOSを解析するのにとても時間がかかり疲れた，というのはウソTM，簡単だった。

② 互換性の面では大丈夫だ。

1/8音声出力

普通この手のプログラムは再生より録音のほうが，どうしても処理をくってしまう。

そこで考えついた苦肉の策が8ビット中1ビットしか再生させないことだ。

注意して聞けばわかると思うが，再生よりも録音のときの音質が悪い（さすがに8:1とまではいかないが）。

録音時のモニタ音なんてこの程度で十分だ。

③ ステートの差

これもまた録音ルーチン内でのことだが，マッパーの最終バンクを録音している場合とそうでない場合の判断処理方法は全然ちがう。

当然，本当に微妙（人の耳ではちがいはわからない）ながら音質にも影響がでるが，普通の人は気にもとめないことだ。

しかしそこはマニアのこだわりで，MIDIをやるわけでもないのに両者のステート差を1ステートにおさえた。

ステートはCPUの最低処理時間，すなわち何百分の1秒である。

いちいち計算したんだから，たまらない。

④ サンプラ機能

どこかのサンプル・トーンみたいに，録音ボタンを押しても入力信号が入ってくるまでサンプリングをはじめない，という機能である。

別にむずかしいわけではないのに，この手のプログラムでは誰もやっていなかったような…。

いずれにせよ，こういった細かい気配りが大切なのである。

●最後に

今回のこのプログラム，どのような感想を持たれたでしょうか？

初心者の人にもわかるように，ていねいに解説したつもりです。

しかし，僕はもはや今回でネタ切れとなってしまいました。

後はYK機能の強化くらいでしょうか。

あと，自分でも思うのですがプログラムが長くてみなさんにご迷惑をおかけしていると思います。

SCC関連のプログラムではどうしてもスロット関係の問題は避けられず，またこのスロットというのがMSXの互換性の面で非常にやっかいな障害となっているのです。

だからどうしても互換性を優先させるために，念入りのチェック・プログラムを組み込むのでプログラムが長くなってしまうのです。

せっかく打ち込んだプログラムが自分のマシンで動かなかったときの悲しさは口ではいえないものがありますからね。

さて，来月号ではいよいよ待ちに待ったSCCのMMLドライバーが掲載される予定です。

USR関数を使用したちょっと風変わりなMMLですが，みなさんの期待に十分こたえられるものであることはまちがいありません。

みなさんからの提案や投稿も待ってますよ。

お手紙はマイコンBASICマガジン編集部の「SCC係」へ送ってくださいね。

では，またいつかお会いできる日を楽しみにしています。

パソコン・ミュージック Q&A

by 永田英哉

みなさんコンニチハ，永田英哉です。

ボクがモトスの音楽担当になることが決まってから，早2か月！最近はほとんど部屋にこもりっきりの状態で，作曲，アレンジを繰り返しております。発売まであと1か月少々(予定)。せっかくですので，このへんでモトスの音楽関係の予告と，進行状況を御報告したいと思います。

まずは音楽のモードですが，4種類が予定されています。

(1) 内蔵音源・原曲
(2) 内蔵音源・永田オリジナル
(3) MIDI・原曲アレンジ
(4) MIDI・永田オリジナル

電波新聞社初のMIDI対応ゲーム気になるのはMIDIの対応機種ですが，これに関しては最低でもつぎの3機種に対応することが予定されています。

◎M1／M1R（コルグ）
◎MT-32（ローランド）
◎D-110（ローランド）

また，時間的問題が解決された際には，つぎの2機種にも対応することでしょう。

◎K1／K1R（カワイ）
◎U-110（ローランド）

X68000ユーザーのみなさん楽しみにしていてください。

それでは，今月の質問です。

Q 僕は毎月，ベーマガを楽しみにしています。中でも『パソコン・ミュージックQ&A』や，『ザ・ゲームミュージック・プログラム・コーナー』をまっさきに読んでしまいます。

そこで，僕も自分でプログラムを作って投稿したいと思っているのですが，いざ作ろうと思っても，どこから手を付けていいのかもわからず，悩んでいます。

音色とか，MMLとか，チャンネル割りなどは，どういった順番で作っていったらいいのでしょうか。

僕は，X1＋FM音源ボードとPC-88MA2のユーザーです。

［東京都・**小久保博貴16才**］

A そうですね。これって初心者にとっては，結構大きい問題なんですよね。VGMを作る際の順番なんかは，人それぞれ，ちがいます。どういう順番で作ってもいいのでしょうけど，一応基本はあります。

これから紹介するのは，ボクの作りかた（若干ちがうが…）ですが，初心者の方なんかにも結構おすすめできる方法なんで，もしよろしかったらお試しください。

(1) 楽譜を用意する

まずは楽譜を用意しなくてはいけません。楽譜がない曲をコピーしようと思ったら，自分で楽譜を作りあげるしかないのです。ちなみに，ボクら（ベーマガで音楽を担当してる人間）は，たとえ楽譜がなくても，メロディーなどを聴きながら，その場でMMLを打ち込んでいく方式をとっていますので，事実上この過程はパスすることができますが…。

(2) チャンネル割りを考える

チャンネル割りっていうのは，8チャンネル（OPM）あるFM音源のうち，どのチャンネルでどこのパートを演奏させるかを決定する作業をいいます。

この作業は，大切な作業でして，再現するのに必要なチャンネルなんかを素早く見極める目が要求されます。

(3) 打ち込み作業を行なう

さて，この段階にきてようやくMMLを打ち込むことになります。用意した楽譜を打ち込んでいくわけですが，ここでは，音色，音量，基本オクターブなどといった面倒な作業は一切考える必要がありません。ボクなんかでしたら，内蔵音色などの中から仮音色を割り当て（たいていはエレクトリック・ピアノ），その音色で打ち込んでいきます。

(4) 音色を作りあげる

多分初心者が最も苦労するのが，この作業でしょう。

ボクの場合，音量調節，オクターブ調節などもこの作業の一環として考えています。なぜなら，オクターブは音色中のマルチプルなどによって大きく左右されますし，音量は音色中のトータル・レベルやエンベロープ・パラメータなどによってがらっと変わってしまうからです。よって，音色を作りながら，MML中の音量(Vコマンド）やオクターブ（Oコマンド）をこまかく調整していきます。

実際の音色作成の作業に関しては，何度も書いてるとおり『経験』と『カン』がすべてです。ページの関係で，ここで音色の作りかたを説明するのは避けさせていただきます。

また，初心者の方は，内蔵音色だけを使って作ってしまうのもいいでしょう。

(5) 他人に聞かせてみる

意外と大事なのがこの過程。作ったプログラムを自分1人で聴いて，自己満足の世界に浸っている人，いませんか？ステップ・アップのための一番の近道は，他人に聴かせて，いろいろ助言をもらい，音取りのミスや，その他いろんな点を知ることが大切ですね。自分1人で評価するよりも，より大勢の人間に聴いてもらいましょう。

ボクや川野君なんかも，自分でプログラムを作りあげた際には他の人たちに聴かせています。良い評価が返ってきたら気持ちいいですし，悪い評価が返ってきたときでも，それを改めることで勉強にもなりますし，結果的にはいい作品が完成します。

短期集中連載

MS-DOSって何だ?

第4回階層ディレクトリ

今回は，ファイルを中心にMS-DOSの利点といくつかの機能を紹介しよう。

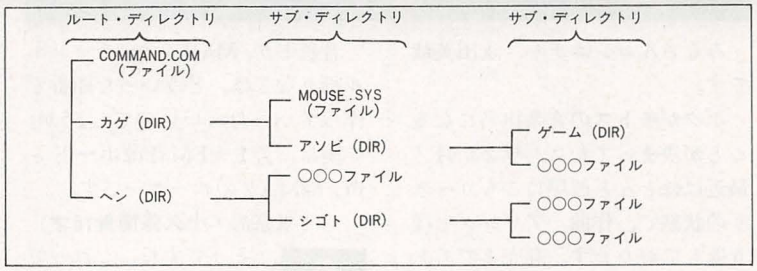
ファイルを捜す

最近では，ハードディスク(HD)の価格も安くなり，ベーマガ読者でもHDを使っている人も多いと思う。ところが，このHDにいろんなプログラム（ファイル）を詰め込んでしまうと，目的のプログラムを捜すのにとても苦労する。2DのFDですら100個ものファイルを入れると，「files」命令で表示するとかなり見ずらいんだからHDとなるととても捜せない。

さらに困ったことに，BASICでは1枚のFD，1台のHDにつき同じファイル名は一つだけという制約がある。

ではMS-DOSではどうだろう。MS-DOSでもこの制約は同じ。しかもそのうえ，BASICとちがってファイル名が大文字であっても小文字であっても，同じファイル名と見なすという約束がある。

それじゃあMS-DOSのほうが大変なんだろうか。



《第1図》階層ディレクトリの構造

階層化ディレクトリ

MS-DOSでは，この点を**第1図**のような階層化ディレクトリ構造をとることで解決している。

まず1番左の段を「ルート・ディレクトリ」と呼ぶ。ここにはファイル以外に「サブ・ディレクトリ」を作ることができる。この「サブ・ディレクトリ」の中にもファイルを保存したり，もう一段下の「サブ・ディレクトリ」を作ることもできる。つまり，箱（ディレクトリ）の中に別の箱を作り，その中に別の箱を作り…というようなことができるわけだ。

そしてMS-DOSの「DIR」命令は，常に一つの箱の中身を表示し，同一のファイル名も，箱がちがえば存在できる。

カレント・ディレクトリ

DIR命令が一つの箱の中身しか表示しないとすると，別の箱の中にあるファイルはどうやって実行するか?

MS-DOSでは，どの箱にいるかが常に意識されていて，その箱のことを「カレント・ディレクトリ」と呼んでいる。何もしないでMS-DOSを立ちあげた直後は，「カレント・ディレクトリ」は「ルート・ディレクトリ」だ。

今いる箱から別の箱に入っていく命令がCD（チェンジ・ディレクトリ）で，

CD ディレクトリ名

と入力すると実行される。

また，サブ・ディレクトリを作る命令は，MD（メイク・ディレクトリ）というコマンドだ。

第2図は，サブ・ディレクトリを作って中身を表示させたもの。

次回は，「PATH」命令などもふくめて，もう少しくわしく説明していこう。

```
ドライブ B: のディスクのボリュームラベルはありません
ディレクトリは B:¥

COMMAND  COM    24931  88-07-13    0:00
       1 個のファイルがあります.
 1224704 バイトが使用可能です.

B>MD ヘン
B>MD カゲ"

B>DIR

ドライブ B: のディスクのボリュームラベルはありません
ディレクトリは B:¥

ヘン            <DIR>      89-08-30   10:10
COMMAND  COM    24931  88-07-13    0:00
カゲ"           <DIR>      89-08-30   10:10
       3 個のファイルがあります.
 1222656 バイトが使用可能です.

B>CD カゲ"

B>COPY A:MOUSE.SYS B:
       1 個のファイルをコピーしました.

B>DIR

ドライブ B: のディスクのボリュームラベルはありません
ディレクトリは B:¥カゲ"

              <DIR>      89-08-30   10:10
              <DIR>      89-08-30   10:10
MOUSE    SYS     3985  88-07-13    0:00
       3 個のファイルがあります.
 1218560 バイトが使用可能です.

B>CD¥
```

ルートディレクトリ

サブ・ディレクトリを作る

ルートディレクトリの内容表示

サブ・ディレクトリ〈カゲ〉に入る

ファイルをコピー

サブ・ディレクトリ〈カゲ〉の内容表示

ルート・ディレクトリにもどる

《第2図》サブ・ディレクトリへの入りかた，および内容表示

キミの疑問にメーカーがズバリ答える
誌上公開質問状

※本コーナーは，読者のみなさんの質問に対する回答を
各メーカーのご協力により編集部がまとめたものです。

NEC

Q 『PC-98DO』がでましたが，88系の機能の面で『PC-8801MA2』よりけずられた部分と，それを補うオプションについて教えてください。

また，88シリーズ（VAを除く）用のソフトはすべて使用できますか。

〔山梨県南巨摩郡・**渡辺健太15才**〕

A 『PC-98DO』で88モードを使用する場合，以下の点に注意する必要があります。また，けずられた部分を補うオプションにつきましては，現在のところ予定はございません。なお，『PC-8801シリーズ』用のソフト／ハードのうちCPUの実行速度に依存するものや，個々のパソコン本体が独自に持っているシステム情報を参照するソフト／ハードは，一部正常に動作しないものがありますので，使用に際してはアプリケーション・ソフトの発売元にご確認ください。88モードで

88モードでの注意

- 拡張スロットは使用できません（サウンドボードIIなどのオプション類は使用不可）
- RS-232Cインターフェースは利用できません
- 辞書ROMおよびステレオ・サウンド機能は装備されていません
- フロッピーディスクの増設はできません
- キーボードは『PC-9801』タイプとなっています
- 『PC-8801シリーズ』用のマウス，ジョイスティックは利用できませんので，『PC-9801シリーズ』用のマウスをご利用ください
- 88モード用N88BASICシステム・ディスクは別売になります

〔回答者：**大先生は今日も休み**〕

Q 『PC-9801ES2』でサウンド機能を使うには何が必要ですか。

〔福岡県三井郡・**白水大輔15才**〕

A 『PC-9801ES2』に使用できるサウンドボードとして下記のものが発売されています。

- 『PC-9801-26K（サウンドボード） 価格25,000円

このボードを『PC-9801ES2』の拡張スロットに実装することにより，FM音源を含む8オクターブ6重和音のサウンド機能が使用できます。

〔回答者：**大先生は今日も休み**〕

Q 『PC-8801FE』のユーザーですが，N88BASICでファイルを聞こうとすると“＊”という表示がFILESで表示されたファイル名の横についているのですが，これは何ですか。また，どうすればファイルを聞くことができますか。

〔東京都板橋区・
ラジカルＦＯＸ？才〕

A FILESで表示されるファイル名と拡張子との区切り記号が“＊”（アスタリスク）の場合には，そのファイルは機械語プログラムであることを表します。

なお，この記号が空白の場合には，アスキー・セーブされたファイルを表し，“．”（ピリオド）の場合には，バイナリ・セーブされたファイルを表します。これらのファイルをオープンする場合にも，区切りは“．”を用います。

〔回答者：**はには**〕

Q 『PC-8801FA』で，アニメーションの作れるソフトを教えてください。あと，FAで使えるタブレットも教えてください。

〔**匿名匿住所希望17才**〕

A アニメーションの作れるソフトは，下記のものが市販されています。

- 『Actor（アクター）』
  スタジオパンサー
  価格12,800円

PC-8801FAで使えるタブレットは，下記のとおりです。

- 『PC-8875H』
  価格128,000円

〔回答者：**ういろ**〕

Q 『PC-8801MA2』で，『PC-8801』のプログラムを実行できますか。

〔山形市・**中川伸也15才**〕

A 『PC-8801MA2』で，『PC-8801』のN-BASICのプログラムを実行するにはまず本機のBASICモードをＶ１Ｓに，動作クロックを4MHzに設定してください。つぎに2Dのシステム・ディスクを使ってN88BASICを立ち上げ，BASICモードを下記のようにN-BASICに設定します。

```
NEW ON  1
```

なお，このとき使用する２Ｄの

N88BASICシステム・ディスクはディスク・ユーティリティで作成できます。

〔回答者：**はには**〕

Q 『PC-8801FE』と外部スピーカを接続するには，どんなケーブルを使えばいいのでしょうか。

〔大分県速見郡・**アモアモ13才**〕

A 接続時のケーブルは，スピーカやアンプなどの使用にもよりますが，通常は一般のオーディオ用に使われている，フォノピンのケーブルを使用します。

〔回答者：**ういろ**〕

Q 『PC-88VA』の『PC-Engine』上で作動するマシン語やC言語の開発用ソフトウエアにはどのようなものがありますか。

〔東京都江戸川区・**大久保良秀17才**〕

A 現在，『PC-88VAシリーズ』の『PC-Engine』上で直接使用できる，アセンブラやC言語などの開発用ソフトは，市販されていないようです。

ただし，『PC-88VAシリーズ』用に，当社からMS-DOS Ver2.11を販売しております。このMS-DOSを使用することにより，MS-DOS添付のMASM（マクロ・アセンブラ）を使用することができますし，『PC-9800シリーズ』用の開発言語などを使用することが可能となります。

この『PC-88VA』用のMS-DOSで使用可能な『PC-9800シリーズ』用ソフトとしては，下記の条件を満たすことが必要となります。

①ソフトが標準MS-DOSだけを使用していること。
②MS-DOSのVerが，2.11で作動可能なこと。
③MASM（マクロ・アセンブラ）が，Ver4.0 LINK Ver3.05 が使用可能なこと。

なお，ソフトご購入に関して動作の可否は，直接ソフト提供元にお問い合わせください。

〔回答者：**三毛猫**〕

Q 『PC-8801MA2』でBASICの"<DSKF(1)>"を行なうと，Syntax errorとなってしまい，ディスクの容量を調べることができないのですがどうしたらよいでしょうか。

〔北海道北見市・**さいぴーぽつった14才**〕

A 『PC-8800シリーズ』のBASICで，ディスクに関するいろいろな情報を得るためのコマンドとして<DSKF>が用意されています。<DSKF>の使用方法は下記のとおりです。

DSKF(<ドライブ番号>[，<機能>])

<ドライブ番号>で指定されたドライブ，およびそこに入っているフロッピーディスクに関する情報を関数の値として返します。<機能>は，値として返す情報の種類を指定します。

機能
0：最大トラック番号
1：1トラック当たりのセクタ数
2：片面／両面ディスクの区別
3：トラック当たりのクラスタ数
4：フロッピーディスク1枚当たりのクラスタ数
5：ディレクトリのあるトラック番号
6：1クラスタ当たりのセクタ数
7：FATの開始セクタ番号
8：FATの終了セクタ番号
9：FATの数
10：IDのあるセクタ番号
省略：指定したドライブに入っているフロッピーディスクの残り容量のクラスタ数

〔回答者：**三毛猫**〕

Q 『PC-8801FE』とS端子があるAVテレビで，アナログ15P端子からS端子につなぐケーブルなどはありますか。

〔東京都町田市・**川畑　光16才**〕

A 残念ながらそのようなケーブルなどは販売しておりません。

〔回答者：**ういろ**〕

カシオ

Q CASIOの『FX-4000P』で，BASICを起動することができますか？　できるのならその方法を教えてください。

〔埼玉県富士見市・**ササミストリート**〕

A 残念ながらできません。新規購入の際には，関数が使いやすいBASICポケコン『FX-795P』をご検討ください。

〔回答者：**You ADPS**〕

Q ぼくは『PB-110』を持っていますが，ベーマガに載っていた"パチンコ"というプログラムのように1行に63文字以上あるとき，どのように入力すればいいのですか。

〔広島県呉市・**佐藤順一15才**〕

A ワンキー・コマンドを用いず，命令の前後に空白をあけないようダイレクト入力（GOTOのように）してください。

〔回答者：**You ADPS**〕

SANYO

Q 『WAVY70』のBASICで，ランダム・アクセス・ファイルをオープンし，**リスト1**のようにFIELD文を実行してもうまくいきません。どうしたらいいのでしょうか。

〔東京都目黒区・**菊池裕子？才**〕

A **リスト1**の30行を**リスト2**のように変更すればできます。先頭にダミー変数を入れればいいのです。

〔回答者：**M.S**〕

Q MSXでは，CHAINに相当する，変数を渡しながらほかのプログラムに移動するBASIC命令はないのでしょうか。

《リスト1》質問のプログラム

```
10 OPEN "MSX" AS #1
20 FILED #1,8 AS AA$,8 AS AB$,・・・・・・・・
30 FILED #1,8 AS CC$,8 AS CD$,・・・・・・・・
```

《リスト2》変更プログラム

```
30 FILED #1,80 AS QQ$,8 AS CC$,8 AS CD$・・・・・・・・
```

ダミーを入れる。

〔東京都目黒区・**菊池裕子？才**〕

A MSXのBASICでは，CHAINに相当する文は残念ながらありません。

〔回答者：M.S〕

松　下

Q Panasonicの『FS-A1』を持っているのですが，ぼくは本体しかありません。プリンタやそのほかのオプションにはどのようなものがありますか。また，その価格も教えてください。

〔茨城県つくば市・**ドラゴンファイター16才**〕

A 3.5インチ・フロッピーディスク・ドライブ『FS-FD1A』（標準価格39,800円）を接続すれば，データの保存や呼びだしができます。ワープロとして使用するにはさらに，ワープロ・カートリッジ『FS-SRO21』（標準価格24,800円）と24ドット熱転写／感熱漢字プリンタ『FS-PA1』（標準価格44,800円）が必要です。MSX用マウス『FS-JM1H』（標準価格7,800円），ジョイパッド『FS-JS220』（標準価格1,500円）などそのほかにも周辺装置がありますが，くわしくはA1カタログをご覧ください。

カタログはお近くのナショナル・ショップ，量販店などにおいてあります。

〔回答者：CHIKA〕

シャープ（ポケコン）

Q ぼくは『PC-E500』を持っていますが，この機種でスクロールができますか。もしできるならその方法を教えてください。また，画面にあるドットの状態を調べるPOINTという命令がありますが，そのほかに1ドットずつではなく，6×8ドットの1キャラクタ分を調べることはできますか。ぜひ教えてください。

〔埼玉県浦和市・**島村昌洋13才**〕

A 『PC-E500』でスクロールさせることは可能です。また，画面上のドットはPOINT命令をくふうして調べることができます。考えかたとしては，指定座標間のドットの状態を累計して，その結果が0かどうかを見ます。サンプル・プログラムを**リスト3**に示しますので，参考にしてください。

〔回答者：Walking Pockecom〕

シャープ（MZ）

Q 『MZ-1200』のプリンタにはどのようなものがありますか？　名前と価格を教えてください。

〔群馬県伊勢崎市・**関口貴広13才**〕

A 『MZ-1200』に接続できるプリンタは2種類ありますのでご紹介します。

●商品名：ドット・プリンタ
　機種名：MZ-80P4K
●商品名：ドット・プリンタ
　機種名：MZ-80KP5

それぞれのプリンタの価格については，お近くのシャープ販売会社にお問い合わせください。

また，プリンタを接続するためには，つぎの周辺機器も必要となりますので，あわせてご紹介します。

●商品名：インターフェース・ユニット

《リスト3》スクロール後ドットの状態を調べるプログラム

```
10:BB$="1824458F452418"  ―――――――キャラクタ
20:FOR I=30 TO 7 STEP -1
30:CLS :WAIT 15:GCURSOR (0,I):GPRINT BB$
40:NEXT I                 } 上方向へスクロール
50:A=0
60:FOR I=0 TO 6
70:FOR J=0 TO 7
80:A=A+POINT (I,J)
90:NEXT J
100:NEXT I                } 縦8ドット，横7ドットの状態を累計してAに入れる。
110:LOCATE 0,3:END
```

機種名：MZ-80I/O
●商品名：プリンタ用I/Oカード
機種名：MZ-8KP4I
●商品名：接続ケーブル(MZ-8KP4C用)
機種名：MZ-8KP4C
●商品名：接続ケーブル(MZ-80KP5用)
機種名：MZ-8KP5C
〔回答者：**PEGASUSS**〕

シャープ(X1)

Q 『X1F』ユーザーですがマスター・ディスクとデモ・ディスクをなくしてしまいました。どうすれば手に入れられますか。

〔福島県会津若松市・**坂内裕光14才**〕

A 『X1F』に同梱されているBASICシステム・ディスクとデモ・ディスクを紛失された場合，部品としてお取り寄せいたしております。シャープの各サービス・ステーションまでお問い合わせください。なお，価格は以下のとおりです。

●BASICシステム・ディスク
価格8,950円(税別)
●デモ・ディスク
価格1,950円(税別)

〔回答者：**多田太郎**〕

Q 『X1 turboZ』で，カセットBASICを起動させて，プログラム中にでてくる↓↑←→のマークのだしかたを教えてください。

〔栃木県佐野市・**小野江孝裕14才**〕

A 矢印記号を画面に表示させる方法には，いくつかの方法がありますが，その中の一つを紹介します。

①カセットHu BASIC（CZ-8CB01）を起動する。
②POKE & H01A2, & HB7とダイレクトに入力する。
③ESCキーを押したあとでカーソル・キーを押すと，画面のカーソル位置に矢印記号が表示されます。

〔回答者：**多田太郎**〕

シャープ(X68000)

Q 『X68000シリーズ』の『数値演算プロセッサ・ボード』の機能を教えてください。

〔京都府城陽市・**野木大典15才**〕

A 『数値演算プロセッサ・ボード(CZ-6BP1)』は，『浮動小数点演算プロセッサMC68881』を搭載した拡張ボードです。

浮動小数点演算プロセッサ（FPU）は，浮動小数点演算を高速に処理することにより，マイクロプロセッサ(MPU)の数値演算能力を補助するために作られた演算専用プロセッサです。

したがって，この『数値演算プロセッサ・ボード』を拡張Ⅰ／Oスロットに装着し，Human68KのCONFIG.SYSに専用デバイス・ドライバ(FLOAT3.X)を組み込むことにより，『X68000』の数値演算能力を向上させることができます。なお，専用デバイス・ドライバは『数値演算プロセッサ・ボード』に付属しています。

●『数値演算プロセッサ・ボード』
CZ-6BP1
価格79,800円(税別)

〔回答者：**多田太郎**〕

Q Human68K Ver2.0を『X68000ACE-HD』のハードディスクに転送したところ，以前はフロッピーディスクから起動されていたのが，ハードディスクから起動するようになってしまいました。フロッピーディスクから起動するにはどのようにすればいいのか教えてください。

〔愛知県・**Awazisoy……？才**〕

A 起動するディスク・ドライブはHuman68KのSWITCHコマンドで設定することができます。

コマンド・モードで，
SWITCH B=STD
と入力します。

こうすることにより，フロッピーディスク・ドライブ0，ドライブ1，……，ハードディスク1台目，2台目という順に，システム・ディスクが挿入されているドライブを捜してシステムを起動します。

なお，パラメータ(STDの部分)を2HD0に設定すると，常時フロッピーディスク・ドライブ0から起動します。

〔回答者：**多田太郎**〕

Q 最近『X68000EXPERT/PRO』用の増設用40MBハードディスク・ドライブがでましたが，これを『X68000ACE』に内蔵することができますか。

〔千葉県野田市・**新井政樹17才**〕

A 『X68000EXPERT／PRO』用の増設用40MBハードディスク・ドライブ『CZ-64H』は，『X68000EXPERT，およびPRO』専用の増設ハードディスク・ドライブとなっており，ACEシリーズでは使用することができません。ACEシリーズでは，外づけのハードディスク・ユニットをご利用ください。

●20MBハードディスク・ユニット
『CZ-620H』
価格178,000円(税別)

〔回答者：**多田太郎**〕

Q 『CZ-603D』にRGBシステム・チューナをつなげば，カラー・イメージ・ユニットを使えますか。

〔京都市・**大前真一？才**〕

A 使えます。
『CZ-603D』にはテレビ・チューナやテレビ・コントロールはついていませんがRGBシステム・チューナ『CZ-6TV』をつなぐことにより，スーパー・インポーズやカラー・イメージ・ユニットを接続してのビデオ編集なども可能になります。

〔回答者：**多田太郎**〕

質問のあるかたは，対象メーカーをハッキリ記入し，電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部「誌上公開質問状」係まで

回覧して下さい。

校　長				

第5回〈平成元年度〉

エレクトロニクス工作コンテスト

応募のご案内

主催＝電波新聞社　　後援＝文部省・通商産業省・郵政省
協力＝朝日学生新聞社

児童・生徒のすぐれたエレクトロニクス工作作品に対し表彰し，賞品を贈呈します。

「エレクトロニクス工作コンテスト」は，科学技術のうち，特に将来の発展が見込まれるエレクトロニクス分野について，創意・工夫に富んだ作品を広く募集し，優秀作品の表彰を行うことにより，青少年の創意，創作，工夫する力を育て，科学技術の振興奨励を図ることを目的に，昭和60年より毎年実施されています。多数の児童・生徒が参加いただきますようお願い致します。

応募の規定



より豊かな人間育成を願って

(ごあいさつに替えて)

元文部大臣
劒木亨弘
(エレクトロニクス工作コンテスト最終審査委員長)

高度情報化社会という新しい時代の波を迎え，社会生活のみならず学校教育の場でも，時代に対応した新しい学習内容の提供のあり方が探究されています。

一方，技術教育の現状をみると，技術の進展に伴う成果は生活・教育のあらゆる分野で享受されている一方で，技術の原理を知り，創意・工夫と努力の結集により「製作」しようとする分野は，ソフトウエア(利用技術)ブームもあり低調となっています。

エレクトロニクス工作コンテストは今回が第5回目ですが，回を増すごとに全国学校関係者の協力を得て，多数の優秀な応募作品が増加していることは非常に意義のあることでまた作品も非常な力作ぞろいと聞いています。

今後とも本事業の趣旨に賛同賜り，多くの児童・生徒の応募が得られるよう念願しております。

応募資格

全国の小学校・中学校・高等学校の児童・生徒であること(個人またはグループ)。

募集部門

小学生の部・中学生の部・高校生の部

応募用紙

様式1の応募用紙を使用してください。

募集期間及び発表

(1)募集期間　平成元年7月20日(木)～9月30日(土)

(2)審査及び発表(平成2年1月中旬)までの過程(プロセス)は以下のとおりです。

応募用紙〆切	書類審査	入選発表	作品〆切	作品審査	発表
9月30日	10月5日～	10月23日	11月18日	11月20日～	1月中旬

送付先

〒141 東京都品川区東五反田1－11－15　☎(03)445—6111(代表)

㈱電波新聞社内「エレクトロニクス工作コンテスト」事務局

応募作品について

A. 指定作品

別記指定作品15種類のうちから，１種類を選び，配線図(指定していない)を見て製作する。この場合，下記の４点に重点をおいた作品であること。

1. 基本的な製作テクニック(例：ハンダ付け，ケース加工，レイアウト，配線など)
2. 創意・工夫がなされているもの
3. 作品のまとまりの良さ
4. 作品の完成度の高さ(例：作品が実際に動くなど)

B. 自由作品

応募者が雑誌，書籍等を参考にして，独自に製作した創意工夫に富んだ作品とする。この場合，下記の５点に重点をおいた作品であること。

1. 発想のおもしろさ
2. 作品のまとまりの良さ
3. 応用範囲の広さ
4. 製作費に比較して価値が高いこと(コストパフォーマンスの良さ)
5. 技術力の高さ

応募の注意事項

(1)指定作品，自由作品の別により，入賞の可能性に差はありません。

(2)コンテストの応募作品は未発表のもので，他のコンテストや前回までの本コンテストに応募していないものであること。ただし在籍校の機関誌・展示会などに発表したものはかまいません。

(3)指定作品と類似した市販キットを購入して組み立てた場合は，製作テクニック及びその作品に新たな創意工夫を加え，創意工夫の程度を競うものとする。

(4)指定作品の回路図(参考回路図)はコンテスト事務局に用意されており，返信用切手をはった封筒を同封し，事務局に請求してください。

応募要領

(1)応募の場合には，所定の応募用紙に記入したうえ所属学校の推せんを得て，応募用紙をエレクトロニクス工作コンテスト事務局に提出(郵送)する。なお，応募用紙は返信用切手を封筒に同封し，事務局に請求してください。

(2)第１次審査(書類審査)合格者は作品を所定の「応募箱」に入れて事務局に送付する。なお，郵送料などの経費はいっさいかかりません。

賞状・賞品

優秀作品のうち別記の各賞に入賞した応募者に対し賞状・賞品・記念品を，またその所属学校に学校賞を授与する。

受賞作品の発表等

(1)入賞作品の発表は，受賞者及び受賞者の所属する学校長に直接通知すると共に「電波新聞」紙上，及び月刊誌「ラジオの製作」誌上で発表する。

(2)受賞作品の概要については「ラジオの製作」で記事掲載を行う。

(3)応募作品は原則として，審査終了後４ヵ月以内に応募者に返却する。

特許及び商品化権

入賞作品の著作権・商品化権はすべて電波新聞社に帰属し，無断で転載・展示・商品化を禁じます。なお出版化・商品化については別途協議させていただきます。

指定作品，及び参考図書の一例

最近の応募にみる指定作品例

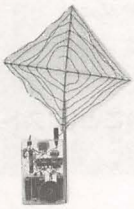
※ これらの参考配線図は「エレクトロニクス工作コンテスト事務局」に用意されています。また下記に示した図書等にも実体図や製作方法などが紹介されています。

1.お風呂水位ブザー



兵庫・東谷中3　小木曽元哉君

2.AMラジオ



東京・千駄木小6　鈴木信明君

3.定電圧電源器



愛知教育大付属名古屋小4小崎智則君

4.インターホン



京都・大住小5　土屋稚稔君

5.メカニック・ロボット



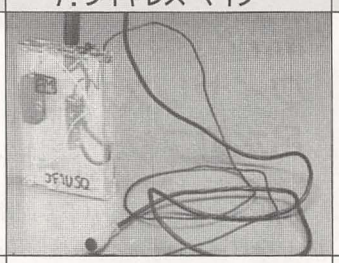
愛知・福岡小6　柴田泰三君

6.　タイマー



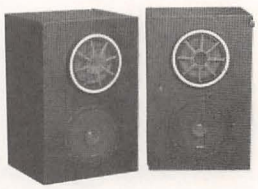
大阪・葛城中1　森田　学君

7.ワイヤレス・マイク



群馬・上小淵小6　中沢裕士君

8.スピーカーシステム



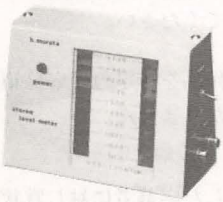
香川・南部小6　川部貴之君

9.ミニオルガン



京都・嵯峨中3　小西英向君

10.レベルメーター



山口・大内中3　村田　仁君

11.電子ルーレット



東京・屋城小6　馬場岳人君

12.メロディボックス



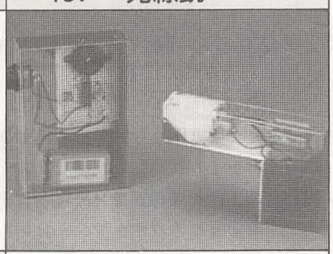
岐阜・谷汲中2　寺井祥彦君

14.パソコン周辺機器



茨城・城西中2　渡辺剛盛君

15.　光線銃



神奈川県・国府中3　山北剛史君

■指定作品名

1. お風呂水位ブザー
2. AMラジオ
3. 定電圧電源器
4. インターホン
5. メカニック・ロボット
6. タイマー
7. ワイヤレス・マイク
8. スピーカーシステム
9. ミニオルガン
10. レベルメーター（LED）
11. 電子ルーレット
12. メロディボックス
13. 太陽電池応用システム
14. パソコン周辺機器
15. 光線銃

参考図書の一例（電波新聞社）

※ 他の出版社からもエレクトロニクス工作関連の出版物が発刊されています。どの出版物を参考にしても審査上で差別することはありません。

- 月刊「ラジオの製作」
- パソコン周辺機器製作マニュアル
- 図解エレクトロニクス工作No.1
- 〃　No.2
- 〃　No.3
- ジュニア電子工作教室No.1
- 〃　No.2
- 〃　No.3

協賛会社一覧，及び審査委員会

協賛会社一覧（順不同）

【ア行】
アルプス電気
アイコム
安展工業
エレックセンター
オンキョー
【カ行】
カイセ
共立電子産業
ケンウッド
コメット
【サ行】
サンハヤト
三和電気計器
三洋電機グループ
シャープ
スーパービデオ
菅野電機研究所
セイコーエレクトロ産業
摂津金属工業
千石電商
ソニー
ソニー・エナジー・テック
【タ行】
タナシン電機
電子文化研究所
谷岡電子
タカチ電機工業
T・ZONE ADO/ TOYOMURA
テイク
東芝電池
東芝
【ナ行】
日本ビクター
日本コロムビア
日本電気グループ
日本マランツ
【ハ行】
パイオニア
日立製作所
日立家電販売
フォステクスクラフト
富士通
【マ行】
マブチモーター
松下電器グループ
【ヤ行】
八重洲無線
【ラ行】
ロケット
【ワ行】
若松通商

「エレクトロニクス工作コンテスト」最終審査委員（順不同）

劔木亨弘	（委員長）	元文部大臣
柳川覺治	（委　員）	参議院議員
菱村幸彦	（　〃　）	文部省初等中等教育局長
渡辺　茂	（　〃　）	東京科学技術大学学長，東大名誉教授

「エレクトロニクス工作コンテスト」審査委員（順不同）

渡辺　茂	（委員長）	東京科学技術大学学長，東大名誉教授
飯利雄一	（副委員長）	信州大学教授，（元）文部省初等中等教育局視学官
江田　稔	（委　員）	文部省初等中等教育局教科調査官
伊平保夫	（　〃　）	東京都立深川高等学校校長
唐木　宏	（　〃　）	東京都立白鷗高等学校教諭
森川哲次郎	（　〃　）	全国中学校理科教育研究会会長
北島義治	（　〃　）	全日本中学校技術・家庭科研究会会長
小尾　昭	（　〃　）	（前）全国小学校理科研究協議会会長
厚地大司	（　〃　）	全国小学校理科研究協議会会長

賞の種類と賞品

賞の種類

文部大臣奨励賞

〔副賞：電波新聞社長賞〕

小学生の部	1点
中学生の部	1点
高校生の部	1点

優秀賞

小学生の部	4点
中学生の部	4点
高校生の部	4点

副賞

（日本を代表する電機メーカー賞）

日立賞……1点	日本電気賞……1点
松下電器賞……1点	三菱電機賞……1点
東芝賞……1点	富士通賞……1点
ソニー賞……1点	パイオニア賞…1点
三洋電機賞……1点	アルプス電気賞…1点
シャープ賞……1点	マブチモーター賞…1点

佳作

小学生の部	8点
中学生の部	8点
高校生の部	8点

特別賞

（朝日学生新聞社賞）

小学生の部	1点
中学生の部	1点
高校生の部	1点

努力賞

小学生の部
中学生の部
高校生の部
―若干名

※応募者数等により審査委員会の判断で変更する場合があります。

賞品（賞状のほか下記の商品等，予定）

文部大臣奨励賞	優秀賞	佳作
		
ゼネカバ受信機（小・中学生の部）16ビットパソコン（高校生の部）	CDプレーヤー	パーソナル・ワープロ

努力賞	入選	学校賞	参加賞
			
液晶テレビ	テープセット（書類審査合格者）	工具セット	特製シャープペン

（様式１）

第5回（平成元年度）

エレクトロニクス工作コンテスト応募用紙

エレクトロニクス工作コンテスト審査委員長 殿

平成　　年　　月　　日

応募者名（クラブ名等）	性別	応募者住所
	男 女	〒（　－　） TEL（　）　－

所属学校名	校長名
都道府県（国立／公立／私立）　学校　年　組	（印）
学校の住所 〒（　－　） TEL（　）　－	指導教官名 （印）

●下記のとおり応募致しますので，審査をお願いします。

作品テーマ	指定作品 自由作品 （どちらかを○でかこむ）	作品名	
部門	小学生の部，中学生の部，高校生の部	学校　年　組	
作品のねらいまたは動機 （指定作品の場合は，改良点など書く）			
製作時に工夫したり努力した点	1. 2. 3. 4. 5.		

キリトリ線

〈記入上の注意事項〉 ①「作品のねらい，または動機」，「製作時に工夫した努力した点」については，ていねいにしかも要領よく書いてください。特に自由作品の場合，書類審査における重要な判断材料となります。

②応募作品の内容は原則として，本紙にすべて書いてください。書類審査は，この応募用紙で行います。操作上の注意事項などは作品に付けてください。

配線図
回路図
（おおまかなものでもよい）

（単価の安いものは書かなくてもよい）

部品名	型番	価格(円)	数量	その他
総経費	(円)（おおよその数字でよい）			

参考図書
キット名
（くわしく書いて下さい）

作品の写真等（外観や内部の写真を3葉程度はりつけてください。第1次審査の重要な判断基準となりますので注意してください。）
（おおよその大きさ：幅　　cm×奥行き　　cm×高さ　　cm）

TOEI Toei Electronics Co., Ltd. 総決算セール!! 信頼の東映無線

安さ・サービス・丁寧……秋葉原の東映無線

超低金利クレジット

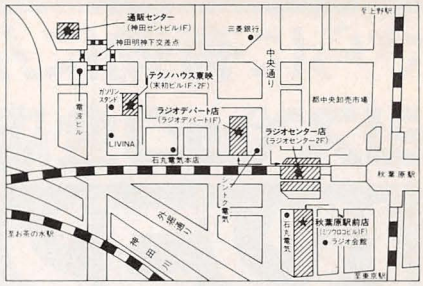
本広告に掲載の商品の価格については、消費税は含まれておりません。

回数	1	2	3	6	10	12	15	18	24	36	48	60
利率(%)	1.5	2	3	4.5	4.5	7.5	9	9.5	13	17	22	

通販センター 通信販売・クレジット TEL:03-256-3334(代)

商品名・注番等をお電話で、ご連絡のうえ電信で下記までお振込みください。

※三菱銀行 秋葉原支店 ㊫9008599 東映無線㈱ 〒113 東京都文京区湯島1-2-4 神田セントビル1F



NEC & エプソン

PC-KD863G PC-9801LV22 PC-286LE-STD好評発売中!

PC-9801LV21 限定超特価 ¥250,000

PC-98DO 好評発売中!!

注番B10-01 ➡限定10セット
PC-88VA2
+PC-KD863S (NEC、15型カラーディスプレイ、スピーカ装備、チルトスタンド付)
¥416,000➡35%OFF ¥270,000

注番B10-02 ➡限定10セット
PC-8801FE
+PC-KD863S (NEC、15型カラーディスプレイ、スピーカ装備、チルトスタンド付)
¥247,000➡35%OFF ¥160,000

注番B10-03 ➡限定10セット
PC-8801MA2
+PC-KD863S (NEC、15型カラーディスプレイ、スピーカ装備、チルトスタンド付)
¥286,000➡35%OFF ¥186,000

注番B10-04
PC-8801MA2
+PC-KD863G (NEC、15型カラーディスプレイ、PCエンジン搭載、チルトスタンド付)
¥306,000➡??%OFF TOEI大特価

注番B10-05
PC-98DO
+CMT-AI4H2
(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、チルトスタンド付)
¥382,800➡??%OFF ¥278,000

注番B10-06
PC-9801VM11
+CMT-AI4H2
(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、チルトスタンド付)
¥412,800➡??%OFF ¥310,000

注番B10-07
PC-9801RX2
+XC-1498C(三菱、14型カラーディスプレイ、0.28mmドットピッチ)
¥497,800➡37%OFF ¥314,000

注番B10-08
PC-9801RA2
+XC-1498C(三菱、14型カラーディスプレイ、0.28mmドットピッチ)
¥597,800➡30%OFF ¥415,000

注番B10-09
PC-9801UV11
+FTC-12GTS-AI(東映、12型カラーディスプレイ、D/A対応)
¥344,800➡30%OFF ¥242,000

注番B10-10
PC-9801EX2
+FTC-12GTU-H(東映、12型カラーディスプレイ、0.28mmドットピッチ、D/A対応)
¥462,800➡28%OFF ¥335,000

注番B10-11
PC-286US-STD(CPU:80286搭載)
+FTC-12GTU-H(東映、12型カラーディスプレイ、0.28mmドットピッチ、D/A対応)
¥382,800➡33%OFF ¥258,000

注番B10-12
PC-286VF-STD
+XC-1498C(三菱、14型カラーディスプレイ、0.28mmドットピッチ)
¥397,800➡??%OFF ~~¥278,000~~

パソコンデスク

注番B10-13
610(W)×865(H)×660(D)mm
¥19,500➡50%OFF ¥9,700





注番B10-14
650(W)×1225(H)×600(D)mm
※トレイユニット オプション
TOEI大特価 ➡¥9,800



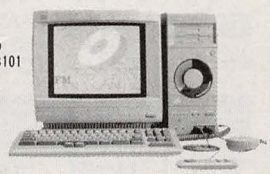
注番B10-15
610(W)×1283(H)×700(D)mm
データスタンド・2Pコンセント付
~~¥38,000~~➡48%OFF ¥19,800

富士通

FMR-30FD +FMR30KB101 限定超特価 ¥99,800

FMR-30BX 限定超特価 ¥178,000

FMR-50FD +FMR60KB101 限定超特価 ~~¥213,000~~



FMTOWNS

注番B10-16
FM77AV20EX
+FMAV-201(富士通、NTSCアダプタ、TVに直結!!)
¥143,000➡??%OFF ~~¥59,800~~

注番B10-17
FM77AV40
+FMTV-154(富士通、15型パソコンTV、デュアルスキャン)
¥366,000➡73%OFF ¥99,800

注番B10-18
FM77AV40EX
+FMTV-154(富士通、15型パソコンTV、デュアルスキャン)
¥316,000➡??%OFF TOEI大特価

注番B10-19
FMTOWNS-2
+FMT-DP532(富士通、14型カラーディスプレイ、0.26mmドットピッチ)
+FMT-KB101/201(JIS/親指シフトキーボード)
+B276A010(システムソウトウエア)
+MS-DOSエミュレータ
+TOWNS PAINT V1.1
¥632,000➡??%OFF TOEI大特価

フロッピーディスク

各種ドライブ有(緑電子 他)

注番B10-20
TF-37S(テックパーツ、3.5"シングルFDD、2HD専用、NECドライブ使用、PC-9801/286用)
¥32,000➡16%OFF ¥26,800

注番B10-21
PC LINE35
(磁気研究所、3.5"シングルFDD、2HD/2DD切替型、NECドライブ使用、PC-9801/286用)
¥44,800➡34%OFF ¥29,800

注番B10-22
PC LINE 5SH
(磁気研究所、5"シングルFDD、2HD/2DD切替型、NECドライブ使用、PC-9801/286用)
¥49,800➡33%OFF ¥33,500

注番B10-23
PC LINE 5DH
(磁気研究所、5"デュアルFDD、2HD/2DD切替型、NECドライブ使用、PC-9801/286用)
¥89,000➡39%OFF ¥55,000

注番B10-24
GD-50M1LV
(クロリア、5"シングルFDD、2HD専用、アダプタ付、PC-9801LV/LS用)
¥37,800➡??%OFF TOEI大特価

注番B10-25
FDC-57(アクセル、5"シングルFDD、2HD/2DD自動切替型、PC-9801/286用)
¥68,000➡30%OFF ¥49,800

注番B10-26
TF-535MX(テックパーツ、内蔵型3.5"シングルFDD、2HD/2DD自動切替型、NECドライブ使用、VM/VX用)
¥38,000➡19%OFF ¥31,000

注番B10-27
8"シングルFDD(NECドライブ使用、PC-9801/286用)
+フロッピーケーブル
+ディスケット(8"2D)10枚
¥30,000

ディスプレイ

注番B10-28
KH-90:東映、9型グリーンディスプレイ、2000文字
¥27,800➡20%OFF ¥22,000(オレンジ発色¥23,000)

注番B10-29
KH-12G:東映、12型グリーンディスプレイ、2000文字
¥28,800➡20%OFF ¥23,000(オレンジ発色¥24,000)

注番B10-30
KH-1200GJ:東映、12型グリーンディスプレイ、4050文字
¥39,800➡20%OFF ¥32,000(オレンジ発色¥33,000)

注番B10-31
FTC-12GTS-AI:東映、高解像度12型カラーディスプレイ、0.37mmドットピッチ、ソフトノングレア・ハイコントラストCRT、D/A対応、アナログケーブル付、4050文字
¥79,800➡??%OFF TOEI大特価

注番B10-32 FTC-12GTU-H:
東映、超高解像度12型カラーディスプレイ、0.28mmドットピッチ、ソフトノングレア・ハイコントラストCRT、D/A対応、アナログケーブル付、4050文字
¥114,800➡??%OFF TOEI大特価

注番B10-33
XC-1498C:三菱、超高解像度14型カラーディスプレイ、0.28mmドットピッチ、ソフトノングレア・ハイコントラストCRT、アナログ入力専用、アナログケーブル付、4050文字
¥99,800➡??%OFF ~~¥69,800~~

注番B10-34 ➡PC-KD853N同等品
CMT-147HW:サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、アナログ入力専用、チルトスタンド付、4050文字
¥84,800➡??%OFF ~~¥59,800~~

注番B10-35
MD-9PI:シャープ、9型ホワイトペーパーディスプレイ、ケーブル付、4050文字
¥34,800➡20%OFF ¥27,800

プリンター

Ⓐ NM-9700(NEC、10"ドットインパクト・カラー漢字プリンター、PC用)……¥163,000➡51%OFF ¥79,800
Ⓑ PC-PR101G(NEC、10"ドットインパクト漢字プリンター、プッシュトラクタ付、PC用)¥138,000➡??%OFF ~~¥63,000~~
Ⓒ PC-PR150V(NEC、カラー熱転写漢字プリンター、48×48ドット、漢字67字/秒、64kプリンクバッファ内蔵、PC用)
……¥99,800➡??%OFF TOEI大特価
Ⓓ PC-PR101TL2(NEC、カラー熱転写漢字プリンター、漢字80字/秒、ハガキ・OHPシート印字可、B4印字可、PC用)
……¥83,800➡40%OFF ¥49,800
Ⓔ PC-PR406H(NEC、カラー熱転写漢字プリンター、64kプリンタバッファ内蔵、漢字100字/秒、PC用)……¥94,800➡41%OFF ¥55,800
Ⓕ VP-2000PC(エプソン、15"ドットインパクト・カラー漢字プリンター、ペーパーハンドリング機能、PC用)……¥158,000➡??%OFF TOEI大特価
Ⓖ VP-135EXPC(エプソン、15"ドットインパクト漢字プリンター、プッシュトラクタ付、PC用)……¥102,000➡??%OFF ~~¥89,800~~
Ⓗ AP-800PC(エプソン、カラー熱転写漢字プリンター、48×48ドット、ハガキ印字可、B4印字可、PC用)……¥99,800➡??%OFF TOEI大特価
Ⓘ AP-550PC(エプソン、カラー熱転写漢字プリンター、B4印字可、PC用)……¥69,800➡??%OFF TOEI大特価
Ⓙ TX-24CL(スター精密、カラー熱転写漢字プリンター、カラーリボン/インデックス、PC-9301対応)……¥698,000➡??%OFF ~~¥52,000~~
Ⓚ CR-3415CL(スター精密、15"ドットインパクト・カラー漢字プリンター、48×24ドット、明朝・細ゴシック・ペーパーパーキング機能・トラクタフィーダ標準装備、PC-9300用)
……¥148,000➡??%OFF ~~¥103,000~~
Ⓛ M-1724P(ブラザー、15"ドットインパクト漢字プリンター、オートシートフィーダ付、ハガキ連続印字可、PC用)……¥185,000➡??%OFF ~~¥89,800~~
Ⓜ M-1024IIP/X(ブラザー、10"ドットインパクト漢字プリンター、ビンフィーダ・ケーブル付、ハガキ印字可、PC-MSXII両モード対応)
……¥104,800➡37%OFF ¥44,800

厳選周辺機器シリーズ

Ⓐ 256kB増設RAM(PC-9801用、バンク切替式)……¥11,000
Ⓑ 348kB増設RAM(PC-9801用、バンク切替式)……¥13,800
Ⓒ 512kB増設RAM(PC-9801用、バンク切替式)……¥16,500
Ⓓ 1MBRAM(擬発・不揮発、プロテクトモード対応、5"2HDソフト付、PC-9801用)……¥26,000
Ⓔ 2MBRAM(擬発・不揮発、プロテクトモード対応、5"2HDソフト付、PC-9801用)……¥39,800
Ⓕ 3MBRAM(不揮発、オートスタート、外部電源・5"2HDソフト付、PC-9801用)……¥69,800
Ⓖ 2MBRAM(擬発・不揮発、プロテクトモード・ハイレゾ対応、5"2HDソフト付、PC-9801用)……¥46,000
Ⓗ PC-9801LV-08(NEC、IO拡張ユニット、3スロット、PC-9801LV/LX/LS用)……~~¥98,000~~
Ⓘ ASkeybord sonoI(アスキー、PC-9801シリーズ用キーボード、JIS/親指シフト/親指シフトII切替可)+ASkeybord sono2(アスキー、テンキーボード)……¥37,000
Ⓙ MD-1200E(オムロン、モデム、1200bps・300bps全二重、RS-232Cケーブル付)……¥24,800➡40%OFF ¥14,800
Ⓚ HS7R(オムロン、ハンディ・イメージスキャナ、32階調、粗網点・中網点・細網点、PC用)……¥28,000
Ⓛ PC-9871K(NEC、マウスセット、I/F付、PC-9801E/F/M用)……¥29,500➡39%OFF ¥18,000
Ⓜ AN-8TU(シャープ、RGBシステムチューナ、高解像度カラーディスプレイでTV番組を外、垂直200ライン、アナログ15P対応)……¥31,100
Ⓝ TRAM-286-20(日本テクサ、2MBRAM、PC-286 L/LE用)……¥89,800➡??%OFF TOEI大特価

《PC-9801シリーズ用増設RAM各種有》

TOEI Toei Electronics Co., Ltd. 東映無線株式会社

マイコン・計測器・オーディオ・ビデオ・CD・LD

通販センター TEL03-256-3334(代)

東映ショップ御案内

■マイコン・計測器・アンテナ
- ラジオセンター店/TEL 03-253-0987(代)
- ラジオデパート店/TEL 03-251-1014(代)
- テクノハウス東映/TEL 03-253-9896(代)

■オーディオ・ビデオ・CD・LD
- 秋葉原駅前店/TEL 03-253-5741(代)

パソコン・ワープロ・ファクシミリ・OA

さらに有効に!!ご購入からご使用まで、あら

シスペック全店 パソコン 秋の大特価

DynaBook

ブックコンピュータ J-3100SS

本体標準価格￥198,000

新製品

大特価販売中!



●ワープロや表計算、データベースソフト。J-3100シリーズ互換●3.5インチFDD、バックライト液晶、標準1.5MB大容量メモリ搭載。A4ファイルサイズ2.7kg●価格も新時代を告げている。

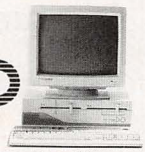
98プラス88、マルチで楽しむ

NECパーソナルコンピュータ PC-9800シリーズ

PC-98DO

本体標準価格￥298,000

(ディスプレイは含みません)



PC-98DO ……￥298,000

14"カラーモニター……￥84,800

セット合計定価￥382,800

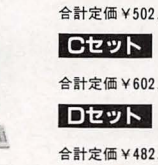
シスペック特価

￥4,370×48回 ㊎￥15,000×8回

日本語エクセル最強セット

35% OFF

NEC PC-9801RX2



PC-9801RX2 ……￥398,000

PC-KD854(カラーディスプレイDP.39)

……￥84,800

NM-9700(24ドットカラー漢字プリンタ80桁)

……￥163,000

MS-DOS V3.3A ……￥18,000

MS-WINDOWS V2.1 ……￥20,000

日本語エクセルV2.1 ……￥98,000

内蔵HDD40MB ……￥138,000

マウス(MT-98L) ……￥5,500

PIO-PC34E2M(ソフト付) ……￥80,000

セット合計定価￥1,005,300

特価￥628,000

￥7,770×60回 ㊎￥30,000×10回

おすすめセット

40% OFF

PC-9801RX2 ……￥398,000

PC-KD854(カラーディスプレイDP.39)

……￥84,800

10インチドットプリンター……￥163,000

IT-MJ4(40MBHDD) ……￥128,000

セット合計定価￥773,800

特価￥459,800

￥6,300×60回 ㊎￥20,000×10回

NEC PC-98シリーズ RA2/EX2/ES2 VM11/UV11



◀NEC PC-9801EX2

Aセット PC-9801RA2+14インチカラーディスプレイ+24ドットカラー熱転写漢字プリンター

合計定価￥652,600➡**シスペック特価** **￥5,830**×60回 ㊎￥24,000×10回

Bセット PC-9801EX2+14インチカラーディスプレイ+24ドットカラー熱転写漢字プリンター

合計定価￥502,600➡**シスペック特価** **￥6,440**×48回 ㊎￥15,000×8回

Cセット PC-9801ES2+14インチカラーディスプレイ+24ドットカラー熱転写漢字プリンター

合計定価￥602,600➡**シスペック特価** **￥5,360**×60回 ㊎￥22,000×10回

Dセット PC-9801VM11+14インチカラーディスプレイ+24ドットカラー熱転写漢字プリンター

合計定価￥482,600➡**シスペック特価** **￥6,040**×48回 ㊎￥15,000×8回

Eセット PC-9801UV11+14インチカラーディスプレイ+24ドットカラー熱転写漢字プリンター

合計定価￥422,600➡**シスペック特価** **￥4,660**×48回 ㊎￥15,000×8回

ラップトップシリーズ

★エプソン

Aセット PC-286LS+24ドットカラー熱転写漢字プリンター

合計定価￥528,000➡**特価￥375,000** **￥5,200**×60回 ㊎￥15,000×10回

Bセット PC-286LE+24ドットカラー熱転写漢字プリンター

合計定価￥437,800➡**特価￥269,000** **￥5,470**×60回 ㊎なし

Cセット PC-386LS+24ドットカラー熱転写漢字プリンター

合計定価￥607,800➡**シスペック特価** **￥9,070**×48回 ㊎￥18,000×8回

★NEC

Aセット PC-9801LV22+24ドットカラー熱転写漢字プリンター

合計定価￥447,800➡**シスペック特価** **￥6,620**×36回 ㊎￥25,000×6回

Bセット PC-9801LX2+24ドットカラー熱転写漢字プリンター

合計定価￥528,000➡**シスペック特価** **￥5,090**×60回 ㊎￥18,000×10回

★東芝

Aセット J3100SL021+24ドット熱転写漢字プリンター

合計定価￥506,000➡**シスペック特価** **￥6,200**×36回 ㊎￥25,000×6回

Bセット J3100GT21A+24ドット熱転写漢字プリンター

合計定価￥706,000➡**シスペック特価** **￥7,310**×60回 ㊎￥25,000×10回

エプソン PC-286シリーズ

エプソンPC-286VF

STD/H20/H40 **大特価販売中!**



Aセット PC-286VF+14インチカラーディスプレイ(DP.39)+24ドットカラー熱転写プリンター

特価￥298,000 **￥6,060**×60回 ㊎なし

Bセット PC-286VS+14インチカラーディスプレイ(0.31)+24ドットカラー熱転写漢字プリンター

合計定価￥542,600➡**特価￥328,000** **￥6,670**×60回 ㊎なし

Cセット PC-286US+14インチカラーディスプレイ+24ドットカラー熱転写漢字プリンター

合計定価￥419,600➡**特価￥289,000** **￥5,880**×60回 ㊎なし

SHARP X68000シリーズ

PRO/EXPERT



PRO CZ-652C+CZ-602D(合計定価￥397,800)

シスペック特価(クレジットはお問い合せ下さい)

EXPERT CZ-602C+CZ-602D(合計定価￥455,800)

シスペック特価(クレジットはお問い合せ下さい)

※40MBのHDDを追加すると￥95,000アップ。その他、TV付モニター等変更の場合は、電話にてお問い合わせ下さい。

シャープ CZ-8PC3定価￥65,800 CZ-8PC4定価￥99,800 各シスペック特価

FMTOWNS

MS-DOS・ゲーム、アフターバーナープレゼント中"



FMTOWNS モデル1本体……￥338,000

Townsシステムソフトウェア……￥20,000

カラーCRTディスプレイ-14(ピッチ0.38)……￥89,800

キーホード(JIS/親指選択)……￥20,000

モデル1標準セット価格……￥467,800

FMTOWNS モデル2本体……￥398,000

Townsシステムソフトウェア……￥20,000

カラーCRTディスプレイ-14(ピッチ0.38)……￥89,800

キーホード(JIS/親指選択)……￥20,000

モデル2標準セット価格……￥527,800

SOFT WARE

テクノート	定価￥35,000	麗子	定価￥88,000	花子 Ver2	定価￥58,000
duet	定価￥70,000	シルエット	定価￥38,000	MS-Quick C	定価￥20,000
ノストラダムス	定価￥28,000	Z's staffKiD98 Ver2	定価￥28,000	MS-Quick Basic	定価￥20,000
エコロジーII	定価￥28,000	コラージュ	定価￥58,000	Turbo C	定価￥19,800
The GRAPH	定価￥35,000	CANDY3	定価￥50,000	一太郎 V4	定価￥58,000
MiFES98	定価￥38,000	Thirdy	定価￥40,000	デスクUP	定価￥68,000
彩子	定価￥68,000	頭脳ワーキャド	定価￥58,000	QUEENIII	定価￥72,000
				新松	定価￥58,000
				Z's wordJG	定価￥58,000

テラIII世	定価￥32,000
チャートUP	定価￥55,000
ロータス1,2,3	定価￥98,000
マルチプラン3.1	定価￥68,000
VP-planner	定価￥36,000
The CARD3	定価￥48,000
The File	定価￥45,000
画像アイリス	定価￥98,000
PI EXE	定価￥48,000

シスペック

株式会社

年中無休 営業時間AM10:00～PM7:00

東京・秋葉原	名古屋
秋葉原本店 257-6337	名古屋1号店 052-263-1629
秋葉原2号店 257-6340	名古屋2号店 052-241-0921
ラジカン1号店 257-6345	
ラジカンコーヨー店 255-6504	

社員、長期アルバイト募集中!

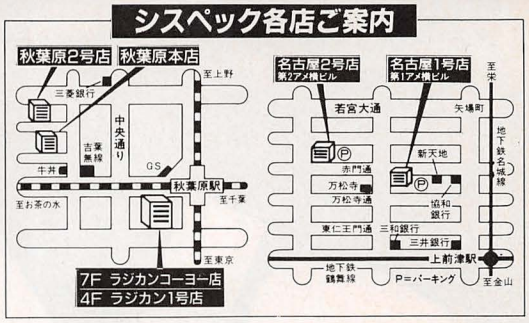
パソコンに興味ある方大歓迎。総務部、薄井まで☎03-257-6341

〈月々¥3,000からの超低金利クレジット!!〉

ゆるご相談に応じます。

感謝祭!!

シスペック各店ご案内



MACのすべてはおまかせ!!

大好評!! 本格的MACフロアー(本店2F)

本体より周辺機器まですべて揃っています。ぜひご利用下さい。

Macintosh II

エントリーモデル
RAM 2MB
800KB 3.5"ディスク1基
漢字フォントカード、マウス付属
日本語版(M5333JA)
¥778,000

ハードディスクモデル
RAM 2MB
40MB 内蔵ハードディスク
800KB 3.5"ディスク1基
漢字フォントカード、マウス付属
日本語版(M5430JA)
¥978,000



Macintosh Plus

RAM 2MB
9"モノクロディスプレイ
800KB 3.5"ディスク1基
マウス、キーボード付属
日本語版(M2526J)
¥398,000



Macintosh SE

フロッピモデル
RAM 2MB
9"モノクロディスプレイ
800KB 3.5"ディスク2基
マウス付属
日本語版(M5900J)
¥598,000

ハードディスクモデル
RAM 2MB
9"モノクロディスプレイ
20MB 内蔵ハードディスク
800KB 3.5"ディスク1基
マウス付属
日本語版(M5910J)
¥748,000



ハイクォリティ・ポータブルプリンタ
(Macintosh Plus, SE, II 対応)

WriteMove-J

¥118,000 ACアダプタ、接続ケーブル、ドライバーソフト、日本語版マニュアル付属

持運びフリーてこの機能。192Dpiのインクジェット方式で22種のアウトラインフォントを標準搭載



A4サイズ、1677万色入力が可能、オプションのSCSIインターフェイスによりマッキントッシュに対応。読み取り速度も高速処理を実現。

GT-4000 アップル用IFセット
(GT40AIFS)定価¥50,000

●セット内容／SCSIインターフェイスボード、SCSIケーブル、画像入力ユーティリティソフト(EpScan Mac3.5インチ2DD)、取扱説明書。

■周辺機器

パーソナルレーザープリンタPLP-J(日本語対応) ¥488,000
レーザーライターII NTX-J(レーザープリンター) ¥1,198,000
アップルキーボード ¥30,000
アップルエクステンテッドキーボード ¥44,000
アップルカラー高解像度RGBモニタ ¥218,000
アップル高解像度モノクロームモニタ ¥76,000
アップルハードディスク20SC ¥198,000
アップルハードディスク40SC ¥308,000
アップルハードディスク80SC ¥518,000
マッキントッシュ内蔵ハードディスク20SC ¥218,000
マッキントッシュ内蔵ハードディスク40SC ¥348,000
マッキントッシュ内蔵ハードディスク80SC ¥512,000
アップルテープバックアップ40SC ¥285,000
アップル3.5ドライブ ¥36,000
マッキントッシュ内蔵3.5ドライブ ¥76,000
アップルPC5.25ドライブ ¥76,000
Local Talk コネクタキット ¥10,000
マッキントッシュII ビデオカード ¥123,000
アップルメモリーエキスパンションキット
(1MB/2MB) ¥105,000・¥115,000

ハードディスク

コンピュータリサーチ **CRC-MH8B** 新製品
定価¥188,000
(ディスクメイトソフト付)
特価¥138,000



コンピュータリサーチ	CRC-MH4B	¥98,000	特価¥	76,000
キャラベル	CA-40LG	¥138,000	特価¥	98,000
	CA-44LG	¥148,000	特価¥	109,000
	CA-80LG	¥248,000	特価¥	160,000
ICM	SR-20	¥98,000	特価¥	73,500
	SR-40	¥118,000	特価¥	92,000
	SR-60	¥148,000	特価¥	115,000
	SR-80	¥198,000	特価¥	154,000
アイテック	IT-MJ4	¥128,000	特価¥	98,000
	IT-MJ8	¥248,000	特価¥	168,000
緑電子	LITTLE B4N	¥148,000	特価¥	109,000
	POCKEDY R2+3PO	¥109,600	特価¥	82,000
ロジテック	LHD-34V	¥153,000	シスペック特価	

内蔵タイプHDD

キャラベル	CA-428	¥148,000	特価¥	105,000
	CA-818	¥248,000	特価¥	168,000
	HYPER HD40R	¥138,000	特価¥	109,000
	HYPER HD80R	¥198,000	特価¥	158,000
日本テクサ	TRUST 45S	¥158,000	特価¥	126,000
	TRUST 80S	¥198,000	特価¥	168,000
	DASH 45S	¥158,000	特価¥	126,000
	DASH 90S	¥218,000	特価¥	174,000

フロッピーディスク

緑電子 **LITTLE F2**
定価¥59,800
特価¥45,000



緑電子	LITTLE F1	¥39,800	特価¥	30,000
磁気研	PC-LINE35	¥44,800	特価¥	29,800
	PC-LINE35A	¥59,800	特価¥	44,800
	PC-LINE35D	¥74,800	特価¥	56,000
	PC-LINE5SH	¥49,800	特価¥	34,800
	PC-LINE5DH	¥89,000	特価¥	49,800

日本語ページプリンター&レーザープリンター

エプソン	LP-7000	¥571,000	シスペック特価
NEC	PC-PR406LM	¥368,000	シスペック特価

プリンター

NECパソコン用プリンタ(ミニエース漢字ライタ)
NM-4150 新製品
定価¥245,000
シスペック特価
150枚シートフィーダー標準装備。標準仕様でカット紙、連続紙、ハガキも印字可能。しかも多彩な表現力を身に付けた、高速高性能カラープリンタ。



スター	CR-3415CL	¥148,000	シスペック特価	
スター	CX-2410	¥79,800	特価¥	59,800
	TX-24CL	¥69,800	シスペック特価	
	BR-2415	¥94,800	特価¥	70,000
ブラザー	M-1724P	¥143,000	特価¥	60,000
	M-1224P/X	¥79,800	特価¥	53,000
	M-1024P/X	¥79,800	特価¥	39,800
NEC	PC-PR101E2	¥89,800	シスペック特価	
	PC-PR101G2	¥138,000	シスペック特価	
	PC-PR101TL3	¥69,800	シスペック特価	
	PC-PR150V	¥99,800	シスペック特価	
	PC-PR150H	¥89,800	シスペック特価	
	PC-PR201G	¥158,000	特価¥	109,000
	PC-PR201H3	¥223,000	特価¥	158,000
	PC-PR201V2	¥298,000	特価¥	198,000
	NM-9700	¥163,000	特価¥	75,000
エプソン	AP-550PC	¥69,800	特価¥	49,000
	AP-800PC	¥126,000	特価¥	70,000
	VP-135EXPC	¥102,000	シスペック特価	
	(新)VP-550PC	¥87,000	シスペック特価	
	VP-800PC	¥124,000	特価¥	68,000
	VP-900PC	¥128,000	シスペック特価	
	VP-1000PC	¥154,000	特価¥	88,000
	VP-2000PC	¥158,000	シスペック特価	
	HG-3000PC	¥248,000	シスペック特価	
	HG-800PC	¥168,000	シスペック特価	
	HG-4800PC	¥346,000	シスペック特価	

コンピュータミュージック

ローランド	CM-64	¥129,000	シスペック特価
	(新)ミュージ郎(LA/PCMサウンドモジュール)	¥158,000	シスペック特価
	(新)CM-32P(PCMサウンドモジュール)	¥72,000	シスペック特価
	(新)CN-20(ミュージックエントリーパット)	¥22,000	シスペック特価
★ソフト	バラード	¥47,000	シスペック特価
	マイクロミュージシャンA	¥20,000	シスペック特価
	マイクロミュージシャンB	¥40,000	シスペック特価
	(新)楽譜をパット読取りくん(スキャナー付)	¥48,000	シスペック特価

※88シリーズ、X68000シリーズの方はお問い合せ下さい。

モデム

オムロン **MD-12FS** 新製品
定価¥21,000
特価¥18,000



オムロン	MD-1200AIII	¥19,800	特価¥	16,800
	MD-2400F	¥54,800	特価¥	42,000
アイワ	PV-A1200MKIII	¥21,000	特価¥	16,800
	PV-A2400MNP4	¥46,800	特価¥	36,000
	PV-A2400MNP5	¥54,800	特価¥	42,000
NEC	COMSTAR1212AT	¥21,000	特価¥	19,800
	COMSTAR2424AT4	¥50,000	特価¥	38,000
	COMSTAR2424AT5	¥66,000	特価¥	55,000

イメージスキャナー

エプソン **GT-4000**
定価¥198,000
特価¥149,000



オムロン	HS-10RII	¥49,800	シスペック特価	
NEC	PC-IN506	¥228,000	シスペック特価	
エプソン	GT-100V	¥44,800	特価¥	34,000
	GT-1000	¥79,800	特価¥	61,000

CAD&プロッター

オートデスク社 AUTOCAD GX3 ¥990,000
TCS GENERIC CAD L3 ¥98,000
※本店・1号店にて店頭デモ中

ローランドフェア実施中!



特価販売中

ローランド	DXY-1200	¥138,000	
	DXY-1300	¥228,000	
	DPX-2200	¥740,000	
	DPX-3300	¥890,000	
	GRX-300	¥750,000	
	GRX-400	¥850,000	
	PNC-1000(CAMM-1、カッティングプロッタ)	¥398,000	

※他社プロッターについては、お問い合せ下さい。

増設メモリボード

メルコ	EMZ-1000	¥39,800	シスペック特価	
	EMA-2000	¥94,800	シスペック特価	
	EMJ-2000	¥79,800	シスペック特価	
	EMJ-4000	¥140,000	シスペック特価	
I/O	PIO-PC34E-2M	¥75,000	シスペック特価	
	PIO-PC34E-4M	¥135,000	シスペック特価	

広告に載っている価格には消費税は含まれていません。クレジット例には消費税が含まれています。

お申し込み……フリーダイヤル 全国通信販売 ナンバーワン ツウシンハンバイ

通信販売は 0120 0120-012488

名古屋052-263-1065代
お問い合わせは…
東京03-257-0281代

シスペック通信販売部
〒101 東京都千代田区外神田1-8-11(本店3F)

銀行振込
★三菱銀行 秋葉原支店 普通No.0231397 シスペック㈱

アレッ!



ウェーブ・アイ14ポイントチェック

チェック1 電話料金はご心配なく!
電話料金は当社が負担、フリーコールまたはフリーダイヤルで今すぐお申し込み下さい。

チェック2 2倍保証!
メーカー保証とウェーブ・アイ保証で2倍の安心（例 メーカー保証1年＋ウェーブ・アイ保証1年）

チェック3 冬のボーナス一括払いOK!
商品は今すぐお手元に、お支払いはまとめて冬のボーナスで結構です。

チェック4 超低金利クレジット!!
3～72回までの格安の金利、しかもお客様独自の自由な支払いプランがたてられます。

チェック5 お支払い開始は半年先からOK!!
商品先取り、お支払いは半年先からのクレジットでOK。

チェック6 ボーナス2回払いOK!!
月々の支払いはまったくナシ!お支払いは夏と冬のボーナスでOK。

チェック7 全国無料配送
一部地域を除き送料無料でお届けいたします。（但し5万円以上の商品に限ります。）

チェック8 配達日指定OK!
留守がちの方のために、ご都合に合わせて配達します、もちろん日曜日も祭日もOK!

チェック9 夜間配達もOK!
日中留守がちなのは当たり前、そこでそういう方の為に夜間配達も可能にいたしました。夜の6時～8時の間に配達いたします。

チェック10 下取り・買い取りもOK!
お手持ちのパソコンを利用して、わずかな予算で買い換えができます。

チェック11 まずは見積り!!
ご自分のプランをたてたならまずは見積り、お電話・お手紙・FAX何でも結構です、すぐに特価でお見積りをご連絡します!

チェック12 はがき注文・FAX注文もOK!
忙しくて、電話をする暇がないという方のためにはがきでのご注文もお受けいたします。またFAXでもお受けいたします。
(FAX No. 0466-43-1265)

チェック13 代金引換OK!
現金一括にしたいというお客様、お支払いは現品到着時でOK!（但し離島の方はご利用できません。）

チェック14 カレッジクレジットOK!
大学生・新社会人の方も保証人なしでクレジットがご利用できます。(但し、場合によっては保証人を必要とする場合もあります。)

〒252
藤沢市湘南台
一丁目一〇番地一号
ウェーブアイ
ベーシックマガジン係

1. 住　所
2. 氏　名
3. 年　令
4. 電話番号
5. 保護者名 ㊞
（20才未満の方）
6. 商品名
7. 支払い方法
月々　　円×　回
ボーナス　　円×　回

PC-98DO

98DOは、98と88のソフトが1台で楽しめる、生まれながらのマルチタレントです。



プラン1001 98DOお買得ワープロアートセット

PC-98DO（98、88のソフトが使用可能）	298,000円
Cu-14FD（0.31ミリ、高解像度CRT、テキストモード採用）	74,800円
PC-PR101TL3（80桁、カラー熱転写プリンター）	69,800円
PC-MOUSE（バスマウス）	7,800円
ユーカラart（ワープロソフト、アート機能付き）	40,000円
PS98-015-HMW（日本語MS-DOS Ver3.3A）	18,000円
マウスポケット（マウス収納ケース）	1,000円
WD-401M（縦型4段パソコンデスクマウステーブル付き）	29,800円
プリンター用紙（A4サイズ）100枚	400円
3Mブランクディスケット（5インチ2HD）10枚	18,000円
定価合計	557,600円

特価379,800円

8,000円×36回	ボーナス25,600円×6回
6,000円×48回	ボーナス21,200円×8回
4,000円×60回	ボーナス23,700円×10回
6,800円×72回	ボーナス　なし

プラン1002 98DO本格基本セット TELにて

PC-98DO（98、88のソフトが使用可能）	298,000円
PC-TV353（TV内蔵、高解像度CRT）	102,600円
PC-PR150V（48ドット、80桁、カラー熱転写プリンター）	99,800円
PC-MOUSE（バスマウス）	7,800円
A4カット紙100枚	400円
3Mブランクディスケット（5インチ2HD）10枚	18,000円
定価合計	526,600円

ウェーブ・アイ特価

7,000円×36回	ボーナス27,400円×6回
5,000円×48回	ボーナス23,900円×8回
3,000円×60回	ボーナス26,900円×10回
6,400円×72回	ボーナス　なし

プラン1003 98DO超お買得基本セット TELにて

PC-98DO（98、88のソフトが使用可能）	298,000円
Cu-14FD（0.31ミリ、高解像度CRT、テキストモード採用）	74,800円
3Mブランクディスケット（5インチ2HD）10枚	18,000円
定価合計	390,800円

ウェーブ・アイ特価

8,000円×24回	ボーナス28,100円×4回
5,000円×36回	ボーナス22,300円×6回
3,000円×48回	ボーナス22,600円×8回
5,600円×60回	ボーナス　なし

お申し込みは料金無料のフリーコール又は、フリーダイヤルで！

0088-22-5555
0120-00-9898

受付時間
AM9:30▶PM9:00

電話一本即納！

藤沢	0466(43)1775	静岡	0542(54)0696
札幌	011(771)4971	名古屋	052(581)4325
盛岡	0196(24)3172	大阪	06(362)5057
仙台	022(267)5371	広島	082(293)0811
新潟	0252(75)5076	福岡	092(481)0502
東京	03(226)9286	FAX	0466(43)1265

18歳未満の方は保護者とご一緒にお電話下さい。<特価は税別>

PC-9801ES2

新登場

高速32ビットCPUと
高機能OSで
パワー増強。
実力の3.5インチ
デスクトップ98。



プラン1004 98ES2お買得基本セット TELにて

PC-9801ES2(32ビットCPU80386SX搭載)	448,000円
Cu-14FD(0.3ミリ、高解像度CRT、テキストモード採用)	74,800円
PS98-015-HV(日本語MS-DOS Ver3.3A)	18,000円
PC-MOUSE(バスマウス)	7,800円
ブランクディスケット(3.5インチ2HD)10枚	18,000円
定価合計	566,600円

ウェーブ・アイ特価

8,000円×36回	ボーナス29,500円×6回
6,000円×48回	ボーナス24,200円×8回
4,000円×60回	ボーナス26,200円×10回
7,200円×72回	ボーナス なし

PC-9801RA2

プラン1006 98RA2お買得基本セット TELにて

PC-9801RA2(32ビットCPU80386搭載)	498,000円
PC-KD854N(0.39ミリ、高解像度CRT、チルトスタンド付き)	84,800円
PS98-015-HMW(日本語MS-DOS Ver3.3A)	18,000円
WD-401M(縦型4段パソコンデスク)	29,800円
PC-MOUSE(バスマウス)	7,800円
3Mブランクディスケット(5インチ2HD)10枚	18,000円
定価合計	656,400円

ウェーブ・アイ特価

9,000円×36回	ボーナス32,900円×6回
7,000円×48回	ボーナス25,400円×8回
5,000円×60回	ボーナス26,200円×10回
8,100円×72回	ボーナス なし

プラン1007 98RA2お買得ワープロセット

PC-9801RA2(32ビットCPU80386搭載)	498,000円
Cu-14FD(0.3ミリ、高解像度CRT、テキストモード採用)	74,800円
PC-PR150V(80桁、高速カラー熱転写プリンター)	99,800円
一太郎Ver4.2(ワープロソフト)	58,000円
3Mブランクディスケット(5インチ2HD)10枚	18,000円
PC-MOUSE(バスマウス)	7,800円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
WD-401M(縦型4段パソコンデスク)	29,800円
プリンター用紙(A4サイズ)100枚	400円
定価合計	787,600円

特価549,800円

13,000円×36回	ボーナス28,600円×6回
9,000円×48回	ボーナス28,800円×8回
7,000円×60回	ボーナス27,000円×10回
9,900円×72回	ボーナス なし

プラン1008 98RA2本格ワープロアートセット TELにて

PC-9801RA2(32ビットCPU80386搭載)	498,000円
XC-1498C(0.28ミリ、超高解像度CRT、ノングレア処理)	99,800円
IO-730(高速、カラーインクジェットプリンター)	230,000円
一太郎Ver4.2(ワープロソフト)	58,000円
Z's STAFF KID98(グラフィック作成ソフト)	28,000円
PS98-015-HMW(日本語MS-DOS Ver3.3A)	18,000円
GT-1000(A7サイズ、カラーハンディイメージスキャナー)	79,800円
#5220(スキャナー接続ケーブル)	7,500円
PC-MOUSE(バスマウス)	7,800円
プリンター用紙(A4サイズ)100枚	400円
3Mブランクディスケット(5インチ2HD)10枚	18,000円
定価合計	1,045,300円

ウェーブ・アイ特価

18,000円×36回	ボーナス38,400円×6回
13,000円×48回	ボーナス35,700円×8回
10,000円×60回	ボーナス34,800円×10回
13,600円×72回	ボーナス なし

プラン1009 98RA2本格ビジネスセット TELにて

PC-9801RA2(32ビットCPU80386搭載)	498,000円
PC-KD854N(0.39ミリ、高解像度CRT、チルトスタンド付き)	84,800円
BJ-130J(48ドット、超高速バブルジェットプリンター)	198,000円
びるど4(内蔵タイプ40MBハードディスク)	148,000円
Microsoft Excel(データベース、表計算、グラフ作成)	98,000円
Microsoft Windows/386 Ver2.1	40,000円
一太郎Ver4.2(ワープロソフト)	58,000円
MEMORY PRO386(仮想EMSドライバー)	10,000円
PS98-015-HMW(日本語MS-DOS Ver3.3A)	18,000円
プリンター用紙(A4サイズ)100枚	400円
PC-MOUSE(バスマウス)	7,800円
3Mブランクディスケット(5インチ2HD)10枚	18,000円
定価合計	1,179,000円

ウェーブ・アイ特価

20,000円×36回	ボーナス50,300円×6回
15,000円×48回	ボーナス42,200円×8回
12,000円×60回	ボーナス38,300円×10回
15,800円×72回	ボーナス なし

プラン1010 98RA2本格セット TELにて

PC-9801RA2(32ビットCPU80386搭載)	498,000円
PC-KD853N(0.31ミリ、高解像度CRT、チルト台付き)	118,000円
VP-2000PC(136桁、カラー漢字プリンター、トラクタユニット付き)	158,000円
VP2000CSFS(シートフィーダ、カット紙の連続給紙)	30,000円
PS98-015-HMW(日本語MS-DOS Ver3.3A)	18,000円
GT-1000(A7サイズ、カラーハンディイメージスキャナー)	79,800円
一太郎Ver4.2(ワープロソフト)	58,000円
Z's STAFF-KID98(グラフィック作成ソフト)	28,000円
PC-MOUSE(バスマウス)	7,800円
プリンター用紙(A4サイズ)100枚	400円
#5220(スキャナー接続ケーブル)	7,500円
3Mブランクディスケット(5インチ2HD)10枚	18,000円
定価合計	1,021,500円

ウェーブ・アイ特価

16,000円×36回	ボーナス47,500円×6回
12,000円×48回	ボーナス39,400円×8回
10,000円×60回	ボーナス32,900円×10回
13,300円×72回	ボーナス なし

PC-9801RA5

プラン1011 98RA5お買得基本セット TELにて

PC-9801RA5(32ビットCPU80386搭載、40MBハードディスク内蔵)	736,000円
XC-1498C(0.28ミリ、超高解像度CRT、ノングレア処理)	99,800円
PS98-015-HMW(日本語MS-DOS Ver3.3A)	18,000円
PC-MOUSE(バスマウス)	7,800円
3Mブランクディスケット(5インチ2HD)10枚	18,000円
定価合計	879,600円

ウェーブ・アイ特価

12,000円×36回	ボーナス37,600円×6回
10,000円×48回	ボーナス25,100円×8回
8,000円×60回	ボーナス22,900円×10回
10,200円×72回	ボーナス なし

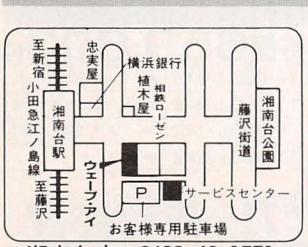
プラン1012 98RA5超お買得基本セット

PC-9801RA5(32ビットCPU80386搭載、40MBハードディスク内蔵)	736,000円
PC-KD854N(0.39ミリ、高解像度CRT、チルトスタンド付き)	84,800円
VP-2000PC(136桁、高速カラープリンター)	158,000円
VP-2000CSFS	30,000円
PS98-015-HMW(日本語MS-DOS Ver3.3A)	18,000円
プリンター用紙(A4サイズ)100枚	400円
PC-MOUSE(バスマウス)	7,800円
3Mブランクディスケット(5インチ2HD)10枚	18,000円
WD-401M(縦型4段パソコンデスク)	29,800円
定価合計	1,082,800円

特価728,000円

18,000円×36回	ボーナス33,200円×6回
13,000円×48回	ボーナス31,600円×8回
10,000円×60回	ボーナス31,400円×10回
13,100円×72回	ボーナス なし

プランセットでお買上げの方にクリーニングディスクとマウスパッドプレゼント!!



湘南台店☎0466-43-1771

新歩人の情報ターミナル

未来をクリエイトする

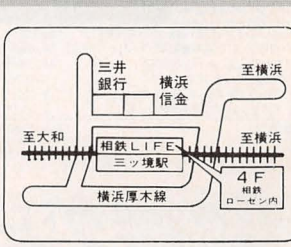
WAVE EYE

ウェーブ・アイ

〒252神奈川県藤沢市湘南台1-10-1

振込銀行▶横浜銀行 湘南台支店 当座000467(株)ウェーブ・アイ

第二・第三火曜日定休日



三ツ境店☎045-363-7044

PC-9801EX2



性能も機能も
本格的ビジネス仕様。
多彩に使いこなせる
3.5インチデスクトップ。

新登場

プラン1013 98EX2純正基本セット TELにて

PC-9801EX2(16ビットCPU80286搭載)	348,000円
PC-KD854N(0.39ミリ,高解像度CRT,チルトスタンド付き)	84,800円
ブランクディスケット(3.5インチ2HD)10枚	18,000円
PC-MOUSE(バスマウス)	7,800円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
定価合計	459,600円

ウェーブ・アイ特価

10,000円×24回	ボーナス28,200円×4回
6,000円×36回	ボーナス24,700円×6回
4,000円×48回	ボーナス23,100円×8回
6,500円×60回	ボーナス なし

プラン1014 98EX2お買得ワープロ・アートセット

PC-9801EX2(16ビットCPU80286搭載)	348,000円
Cu-14FD(0.31ミリ,高解像度CRT,テキストモード採用)	74,800円
PC-PR101TL3(80桁,カラー熱転写プリンター)	69,800円
ユーカラart(ワープロソフト,グラフィック作成機能付き)	40,000円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
PC-MOUSE(バスマウス)	7,800円
PS98-015-HV(日本語MS-DOS Ver3.3A)	18,000円
ブランクディスケット(3.5インチ2HD)10枚	18,000円
プリンター用紙(A4サイズ)100枚	400円
定価合計	577,800円

特価408,000円

9,000円×36回	ボーナス25,100円×6回
6,000円×48回	ボーナス25,400円×8回
5,000円×60回	ボーナス21,200円×10回
7,300円×72回	ボーナス なし

PC-9801VM11

確かな実績と豊富なソフト資産を継承。
あらゆるオフィス業務を手堅くこなす。

プラン1015 98VM11お買得基本セット TELにて

PC-9801VM11(16ビットCPUV30搭載)	328,000円
Cu-14FD(0.31ミリ,高解像度CRT,テキストモード採用)	74,800円
PC-MOUSE(バスマウス)	7,800円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
3Mブランクディスケット(5インチ2HD)10枚	18,000円
定価合計	429,600円

ウェーブ・アイ特価

10,000円×24回	ボーナス24,300円×4回
5,000円×36回	ボーナス28,000円×6回
3,000円×48回	ボーナス27,000円×8回
6,200円×60回	ボーナス なし

プラン1016 98VM11お買得ワープロセット

PC-9801VM11(16ビットCPUV30搭載)	328,000円
Cu-14FD(0.31ミリ,高解像度CRT,テキストモード採用)	74,800円
PC-PR101TL3(80桁,カラー熱転写プリンター)	69,800円
一太郎Ver4.2(ワープロソフト)	58,000円
PS98-015-HMW(日本語MS-DOS Ver3.3A)	18,000円
WD-401M(縦型4段パソコンデスク)	29,800円
PC-MOUSE(バスマウス)	7,800円
プリンター用紙(A4サイズ)100枚	400円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
3Mブランクディスケット(5インチ2HD)10枚	18,000円
定価合計	605,600円

特価428,000円

10,000円×36回	ボーナス23,000円×6回
7,000円×48回	ボーナス22,400円×8回
5,000円×60回	ボーナス23,700円×10回
7,700円×72回	ボーナス なし

プラン1017 98VM11お買得ミュージックセット TELにて

PC-9801VM11(16ビットCPUV30搭載)	328,000円
PC-KD854N(0.39ミリ,高解像度CRT,チルトスタンド付き)	84,800円
ミュージくん(音楽作成、演奏システム)	93,000円
ミュージくんデータ曲集3巻	10,500円
PS98-015-HMW(日本語MS-DOS Ver3.3A)	18,000円
SRS-D3K(SONY,防磁型スピーカ,スーパーウーファーのセット)	20,800円
PC-MOUSE(バスマウス)	7,800円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
3Mブランクディスケット(5インチ2HD)10枚	18,000円
定価合計	581,900円

ウェーブ・アイ特価

9,000円×36回	ボーナス25,900円×6回
6,000円×48回	ボーナス26,000円×8回
5,000円×60回	ボーナス21,700円×10回
7,400円×72回	ボーナス なし

PC-9801RX4

プラン1024 98RX4お買得基本セット

PC-9801RX4(CPU80286/V30搭載,20MBハードディスク付き)	566,000円
Cu-14FD(0.31ミリ,高解像度CRT,テキストモード採用)	74,800円
M-1724P(136桁,ドットインパクト漢字プリンター)	148,000円
PC-MOUSE(バスマウス)	7,800円
3Mブランクディスケット(5インチ2HD)10枚	18,000円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
定価合計	815,600円

特価489,000円

11,000円×36回	ボーナス28,800円×6回
8,000円×48回	ボーナス25,600円×8回
6,000円×60回	ボーナス25,400円×10回
8,800円×72回	ボーナス なし

PC-9801RX2



16ビットの新時代到来。
拡がる未来を掌握した
パワフルなビジネス標準機。

プラン1018 98RX2お買得ワープロ・アートセット

PC-9801RX2(16ビットCPU80286/V30搭載)	398,000円
PC-KD854N(0.39ミリ,高解像度CRT,チルトスタンド付き)	84,800円
PC-PR101TL3(80桁,カラー熱転写プリンター)	69,800円
一太郎Ver4.2(ワープロソフト)	58,000円
3Mブランクディスケット(5インチ2HD)10枚	18,000円
PC-MOUSE(バスマウス)	7,800円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
WD-401M(縦型4段パソコンデスク)	29,800円
プリンター用紙(A4サイズ)100枚	400円
定価合計	667,600円

特価429,800円

9,000円×36回	ボーナス29,300円×6回
7,000円×48回	ボーナス22,700円×8回
5,000円×60回	ボーナス24,000円×10回
7,700円×72回	ボーナス なし

プラン1019 98RX2お買得基本セット TELにて

PC-9801RX2(16ビットCPU80286/V30搭載)	398,000円
Cu-14FD(0.31ミリ,高解像度CRT,テキストモード採用)	74,800円
PC-MOUSE(バスマウス)	7,800円
3Mブランクディスケット(5インチ2HD)10枚	18,000円
定価合計	498,600円

ウェーブ・アイ特価

10,000円×24回	ボーナス27,300円×4回
6,000円×36回	ボーナス24,000円×6回
4,000円×48回	ボーナス22,600円×8回
6,400円×60回	ボーナス なし

プラン1020 98RX2ミュージックセット TELにて

PC-9801RX2(16ビットCPU80286/V30搭載)	398,000円
PC-KD854N(0.39ミリ,高解像度CRT,チルトスタンド付き)	84,800円
ミュージ郎(128種のシンセ音色,64種のPCM音色,ECT)	158,000円
CF-10(デジタルフェーダー各トラックの音量,定位を同時コントロール)	22,000円
CN-20(鍵盤状に並んだキーを押すだけで音符を入力)	22,000円
ミュージ郎データ曲集3巻	10,500円
PS98-015-HMW(日本語MS-DOS Ver3.3A)	18,000円
PC-MOUSE(バスマウス)	27,800円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
SRS-150EX(AV対応防磁設計、15W+15Wの大迫力)	24,300円
ブランクディスケット(3.5インチ2HD)10枚	18,000円
定価合計	782,400円

ウェーブ・アイ特価

12,000円×36回	ボーナス32,300円×6回
9,000円×48回	ボーナス27,000円×8回
7,000円×60回	ボーナス25,600円×10回
9,700円×72回	ボーナス なし

プラン1021 98RX2お買得ビジネスセット TELにて

PC-9801RX2(16ビットCPU80286/V30搭載)	398,000円
XC-1498C(0.28ミリ,超高解像度CRT,ノングレア処理)	99,800円
VP-1000PC(136桁、漢字プリンター)	154,000円
Lotus1-2-3R2.1J(表計算、データベース、グラフ作成)	98,000円
1-2-3CARD(カード型データベース、顧客管理等に便利)	32,000円
一太郎Ver4.2(ワープロソフト)	58,000円
PS98-015-HMW(日本語MS-DOS Ver3.3A)	18,000円
プリンター用紙(15インチ連続)500枚	2,400円
PC-MOUSE(バスマウス)	7,800円
3Mブランクディスケット(5インチ2HD)10枚	18,000円
定価合計	886,000円

ウェーブ・アイ特価

13,000円×36回	ボーナス35,000円×6回
10,000円×48回	ボーナス27,800円×8回
8,000円×60回	ボーナス25,200円×10回
10,500円×72回	ボーナス なし

プラン1022 98RX2超お買得基本セット 43%引

PC-9801RX2(16ビットCPU80286/V30搭載)	398,000円
XC-1498C(0.28ミリ,超高解像度CRT)	99,800円
NM-9700(80桁ドットマトリックスカラー漢字プリンター)	163,000円
PC-MOUSE(バスマウス)	7,800円
3Mブランクディスケット(5インチ2HD)10枚	18,000円
定価合計	686,600円

特価389,800円

50台限定

プラン1023 98RX2本格ワープロ・アートセット TELにて

PC-9801RX2(16ビット CPU80286/V30搭載)	398,000円
XC-1498C(0.28ミリ,超高解像度CRT,ノングレア処理)	99,800円
PC-PR150V(80桁,高速カラー熱転写プリンター)	99,800円
一太郎 Ver4.2(ワープロソフト)	58,000円
Z'sSTAFF KID98(グラフィック作成ソフト)	28,000円
PS98-015-HMW(日本語 MS-DOS Ver3.3A)	18,000円
GT-1000(A7サイズ,カラーハンディイメージスキャナー)	79,800円
#5220(スキャナー接続ケーブル)	7,500円
PC-MOUSE(バスマウス)	7,800円
プリンター用紙(A4サイズ)100枚	400円
3Mブランクディスケット(5インチ2HD)10枚	18,000円
定価合計	815,100円

ウェーブ・アイ特価

12,000円×36回	ボーナス32,700円×6回
9,000円×48回	ボーナス27,300円×8回
7,000円×60回	ボーナス25,800円×10回
9,700円×72回	ボーナス なし

プラン1025 98RX4お買得ビジネスセット

PC-9801RX4(CPU80286/V30搭載,20MBハードディスク付)	566,000円
PC-KD854N(0.39ミリ,高解像度CRT,チルトスタンド付)	84,800円
CR-3415CL(136桁,インパクト漢字カラープリンター)	145,000円
Lotus1-2-3R2.1J(表計算、データベース,グラフ作成)	98,000円
一太郎Ver4.2(ワープロソフト)	58,000円
WD-401M(縦型4段パソコンデスクマウステーブル付)	29,800円
PS98-015-HMW(日本語MS-DOS Ver3.3A)	18,000円
PC-MOUSE(バスマウス)	7,800円
3Mブランクディスケット(5インチ2HD)10枚	18,000円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
定価合計	1,026,400円

特価659,800円

14,000円×36回	ボーナス43,900円×6回
11,000円×48回	ボーナス33,300円×8回
9,000円×60回	ボーナス28,900円×10回
11,900円×72回	ボーナス なし

プランセットでお買上げの方に クリーニングディスクとマウスパッドプレゼント!!

お申し込みは料金無料の
フリーコール又は、フリーダイヤルで！

0088-22-5555
0120-00-9898

受付時間
AM9:30▶PM9:00

電話一本即納！

藤　沢	0466(43)1775	静　岡	0542(54)0696
札　幌	011(771)4971	名古屋	052(581)4325
盛　岡	0196(24)3172	大　阪	06（362）5057
仙　台	022(267)5371	広　島	082(293)0811
新　潟	0252(75)5076	福　岡	092(481)0502
東　京	03（226）9286	ＦＡＸ	0466(43)1265

18歳未満の方は保護者とご一緒にお電話下さい。<特価は税別>

PC-8801MA2



ザッツ・
デジタル・
エンターテーナー

プラン1035　88MA2純正基本セット　37%引

PC-8801MA2	168,000円
PC-KD863S(アンプ内蔵,スピーカー付高解像度CRT)	118,000円
ブランクディスケット3M(5インチ2HD)10枚	18,000円
定価合計	304,000円

特価189,800円

8,000円×18回	ボーナス25,300円×3回
5,000円×24回	ボーナス26,600円×4回
3,000円×36回	ボーナス21,900円×6回
4,700円×48回	ボーナス　なし

限定50セット！
※本体とディスプレイの色は若干異なります

プラン1036　88MA2お買得ワープロセット　36%引

PC-8801MA2	168,000円
PC-KD854N(0.39ミリ,高解像度CRT,チルトスタンド付き)	84,800円
PC-PR150V(80桁,高速カラー熱転写プリンター)	99,800円
ユーカラart(ワープロソフト,グラフィック作成機能付き)	30,000円
MK-MOUSE(マウス)	7,500円
WD-401M(縦型4段パソコンデスクマウステーブル付)	29,800円
3Mブランクディスケット(5インチ2HD)10枚	18,000円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
プリンター用紙(A4サイズ)100枚	400円
定価合計	439,300円

特価279,800円

9,000円×24回	ボーナス24,800円×4回
5,000円×36回	ボーナス24,200円×6回
3,000円×48回	ボーナス24,100円×8回
5,800円×60回	ボーナス　なし

PC-9801LX2

新登場



高速レスポンスで
ビジネスの機動力アップ。
見やすい白黒液晶ディスプレイ
のラップトップ標準機。

プラン1026　98LXお買得基本セット　TELにて

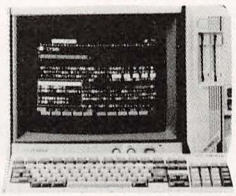
PC-9801LX2(16ビットCPU80286搭載)	448,000円
PC-PR102TL3(熱転写漢字プリンター)	50,000円
プリンター用紙(A4サイズ)100枚	400円
ブランクディスケット(3.5インチ2HD)10枚	18,000円
定価合計	516,400円

ウェーブ・アイ特価

10,000円×30回	ボーナス24,600円×5回
8,000円×36回	ボーナス23,700円×6回
5,000円×48回	ボーナス25,700円×8回
7,700円×60回	ボーナス　なし

PC-9801UV11

A4ファイル大の
コンパクトサイズに
高度なビジネス
機能を凝縮。



プラン1027　98UV11純正基本セット　TELにて

PC-9801UV11(16ビットCPU-V30搭載,3.5インチFDD)	265,000円
PC-KD854N(0.39ミリ,高解像度CRT,チルトスタンド付き)	84,800円
ブランクディスケット(3.5インチ2HD)10枚	18,000円
PC-MOUSE(バスマウス)	7,800円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
定価合計	376,600円

ウェーブ・アイ特価

8,000円×24回	ボーナス22,400円×4回
4,000円×36回	ボーナス24,400円×6回
3,000円×48回	ボーナス19,600円×8回
5,200円×60回	ボーナス　なし

プラン1028　98UV11お買得ワープロセット

PC-9801UV11(16ビットCPUV30搭載,3.5インチFDD)	265,000円
PC-KD854N(0.39ミリ,4050文字CRT,チルトスタンド付)	84,800円
PC-PR101TL3(80桁24ドットカラー熱転写プリンター)	69,800円
新・遊名人(ワープロソフト)	29,800円
PC-MOUSE(バスマウス)	7,800円
プリンター用紙(A4サイズ)100枚	480円
ブランクディスケット(3.5インチ2HD)10枚	18,000円
定価合計	475,680円

特価323,800円

10,000円×24回	ボーナス31,600円×4回
6,000円×36回	ボーナス27,000円×6回
4,000円×48回	ボーナス24,900円×8回
6,800円×60回	ボーナス　なし

PC-286VF



より速く、
より使いやすく進化した、
ニュースタンダード
16ビットマシン。

プラン1030　286VFお買得基本セット　TELにて

PC-286VFST	298,000円
PC-KD854N(0.39ミリ,高解像度CRT,チルトスタンド付き)	84,800円
3Mブランクディスケット(5インチ2HD)10枚	18,000円
定価合計	400,800円

ウェーブ・アイ特価

9,000円×24回	ボーナス23,500円×4回
5,000円×36回	ボーナス23,300円×6回
3,000円×48回	ボーナス23,400円×8回
5,700円×60回	ボーナス　なし

プラン1031　286VFお買得ワープロセット　TELにて

PC-286VFST	298,000円
XC-1498(0.28ミリ,超高解像度CRT,ノングレア処理)	99,800円
PC-PR101TL3(80桁,カラー熱転写プリンター)	69,800円
一太郎Ver4.2(ワープロソフト)	58,000円
PC-MOUSE(バスマウス)	7,800円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
プリンター用紙(A4サイズ)100枚	400円
WD-401M(縦型4段パソコンデスク)	29,800円
3Mブランクディスケット(5インチ2HD)10枚	18,000円
定価合計	582,600円

ウェーブ・アイ特価

8,000円×36回	ボーナス28,600円×6回
6,000円×48回	ボーナス23,500円×8回
4,000円×60回	ボーナス25,600円×10回
7,100円×72回	ボーナス　なし

プラン1032　286VF本格ミュージックセット　TELにて

PC-286VFST	298,000円
PC-KD854N(0.39ミリ,高解像度CRT,チルトスタンド付き)	84,800円
ミュージ郎(128種のシンセ音色,64種のPCM音色,ECT)	158,000円
CF-10(デジタルフェーダー各トラックの音量,定位を同時コントロール)	22,000円
CN-20(鍵盤状に並んだキーを押すだけで音符を入力)	22,000円
ミュージ郎データ曲集3巻	10,500円
PS98-015-HMW(日本語MS-DOS Ver3.3A)	18,000円
PC-MOUSE(バスマウス)	7,800円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
SRS-150EX(AV対応防磁設計,15W+15Wの大迫力)	24,300円
3Mブランクディスケット(5インチ2HD)10枚	18,000円
定価合計	664,400円

ウェーブ・アイ特価

10,000円×36回	ボーナス34,400円×6回
8,000円×48回	ボーナス25,300円×8回
6,000円×60回	ボーナス25,100円×10回
8,800円×72回	ボーナス　なし

プラン1033　286VFビジネスセット　TELにて

PC-286VFST	298,000円
CMT-147H(0.31ミリ,超高解像度CRT,チルト台付き)	84,800円
CR-3415CL(136桁,カラー漢字プリンター)	145,000円
Lotus1-2-3R2.1J(表計算,データベース,グラフ作成)	98,000円
一太郎Ver4.2(ワープロソフト)	58,000円
PS98-015-HMW(日本語MS-DOS Ver3.3A)	18,000円
PC-MOUSE(バスマウス)	7,800円
3Mブランクディスケット(5インチ2HD)10枚	18,000円
プリンター用紙(15インチ連続)500枚	2,400円
定価合計	730,000円

ウェーブ・アイ特価

12,000円×36回	ボーナス28,400円×6回
9,000円×48回	ボーナス24,000円×8回
7,000円×60回	ボーナス23,000円×10回
9,300円×72回	ボーナス　なし

お申し込みは料金無料のフリーコール又は、フリーダイヤルで！

0088-22-5555
0120-00-9898

受付時間

AM9:30▶PM9:00 **電話一本即納！**

藤　沢	0466(43)1775	静　岡	0542(54)0696
札　幌	011(771)4971	名古屋	052(581)4325
盛　岡	0196(24)3172	大　阪	06(362)5057
仙　台	022(267)5371	広　島	082(293)0811
新　潟	0252(75)5076	福　岡	092(481)0502
東　京	03(226)9286	FAX	0466(43)1265

18歳未満の方は保護者とご一緒にお電話下さい。〈特価は税別〉

X68000 PRO・PRO HD



おもとめやすさが
高性能をさらに、
身近なものにした。

プラン1037 X68000PROお買得基本セット TELにて

CZ-652C	298,000円
CZ-603D(0.31ミリ、高解像度CRT、チルト台付き)	84,800円
CZ-8NJ2(インテリジェントコントローラー)	23,800円
3Mブランクディスケット(5インチ2HD)10枚	18,000円
定価合計	424,600円

ウェーブ・アイ特価

クレジット支払方法は、お電話でご相談いたします。

プラン1038 X68000PROミュージック・アートセット TELにて

CZ-652C	298,000円
CZ-602D(0.39ミリ、TV内蔵、高解像度CRT、チルト台付き)	99,800円
CZ-8PC4(48ドット、80桁、カラー熱転写プリンター)	99,800円
Z's STAFF PRO68K(グラフィック作成ソフト)	58,000円
Music PRO68K(音楽作成ソフト)	18,800円
Sound PRO68K(音作りが楽しめるサウンドエディタ)	15,800円
Sampling PRO68K(高機能サンプリングエディタ)	17,800円
SRS-150EX(AV対応防磁設計、15W+15Wの大迫力)	24,300円
プリンター用紙(A4サイズ)100枚	400円
3Mブランクディスケット(5インチ2HD)10枚	18,000円
定価合計	650,700円

ウェーブ・アイ特価

12,000円×36回	ボーナス28,400円×6回
9,000円×48回	ボーナス24,000円×8回
7,000円×60回	ボーナス23,000円×10回
9,300円×72回	ボーナス　なし

プラン1039 X68000PROお買得基本セット TELにて

CZ-652C	298,000円
CZ-603D(0.31ミリ、高解像度CRT、チルト台付き)	84,800円
PC-PR101TL3(80桁、カラー熱転写プリンター)	69,800円
MZ-1C48(プリンター接続ケーブル)	7,800円
プリンター用紙(A4サイズ)100枚	400円
3Mブランクディスケット(5インチ2HD)10枚	18,000円
WD-401M(縦型4段パソコンデスク)	29,800円
定価合計	508,600円

ウェーブ・アイ特価

12,000円×24回	ボーナス31,700円×4回
8,000円×36回	ボーナス23,300円×6回
5,000円×48回	ボーナス25,400円×8回
7,700円×60回	ボーナス　なし

プラン1065 X68000PRO HDお買得基本セット TELにて

CZ-662C	408,000円
CZ-603D(0.31ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	84,800円
3Mブランクディスケット(5インチ2HD)10枚	18,000円
定価合計	510,800円

ウェーブ・アイ特価

クレジット支払方法は、お電話でご相談いたします。

プラン1066 X68000EXPERTお買得基本セット TELにて

CZ-602C	356,000円
CZ-602D(0.39ミリ、TV内蔵、高解像度CRT、チルト台付)	99,800円
CZ-8NJ2(インテリジェントコントローラー)	23,800円
3Mブランクディスケット(5インチ2HD)10枚	18,000円
定価合計	497,600円

ウェーブ・アイ特価

クレジット支払方法は、お電話でご相談いたします。

X68000 EXPERT・EXPERT HD

メインメモリ2MBの
余裕がさらに
人にやさしくなった



プラン1040 X68000EXPERT基本セット TELにて

CZ-502C	356,000円
CZ-603D(0.31ミリ、高解像度CRT、チルト台付き)	84,800円
3Mブランクディスケット(5インチ2HD)10枚	18,000円
定価合計	458,800円

ウェーブ・アイ特価

クレジット支払方法は、お電話でご相談いたします。

プラン1041 X68000EXPERTお買得アートセット TELにて

CZ-602C	356,000円
CZ-602D(0.39ミリ、高解像度CRT、TV内蔵)	99,800円
CZ-8PC4(48ドット、カラー熱転写プリンター)	99,800円
Z'sSTAFF PRO68K(グラフィック作成ソフト)	58,000円
GT-1000(A7サイズ、カラーハンディーイメージスキャナー)	79,800円
#5220(スキャナー接続ケーブル)	7,500円
CZ-6VT1(カラーイメージユニット)	69,800円
プリンター用紙(A4サイズ)100枚	400円
3Mブランクディスケット(5インチ2HD)10枚	18,000円
定価合計	789,100円

ウェーブ・アイ特価

14,000円×36回	ボーナス35,800円×6回
10,000円×48回	ボーナス33,000円×8回
8,000円×60回	ボーナス29,600円×10回
11,100円×72回	ボーナス　なし

プラン1042 X68000EXPERT本格ミュージックセット TELにて

CZ-602C	398,000円
CZ-603D(0.31ミリ、高解像度CRT、チルト台付き)	84,800円
PC-PR101TL3(80桁、カラー熱転写プリンター)	69,800円
SRS-150EX(AV対応防磁設計、15W+15Wの大迫力)	24,300円
CZ-6BM1(MIDIボード)	26,800円
Music PRO68K[MIDI](MIDI対応ミュージックツール)	28,800円
MT-32(ローランド、MIDI音源モジュール)	64,000円
3Mブランクディスケット(5インチ2HD)10枚	18,000円
プリンター用紙(A4サイズ)100枚	400円
定価合計	714,900円

ウェーブ・アイ特価

10,000円×36回	ボーナス38,500円×6回
8,000円×48回	ボーナス28,500円×8回
6,000円×60回	ボーナス27,800円×10回
9,100円×72回	ボーナス　なし

プラン1043 X68000EXPERT-HD基本セット TELにて

CZ-612C(40MBハードディスク内蔵)	466,000円
CZ-603D(0.31ミリ、高解像度CRT、チルト台付き)	84,800円
3Mブランクディスケット(5インチ2HD)10枚	18,000円
定価合計	568,800円

ウェーブ・アイ特価

クレジット支払方法は、お電話でご相談いたします。

プラン1044 X68000EXPERT-HD基本アートセット TELにて

CZ-612C(40MBハードディスク内蔵)	466,000円
CZ-612D(0.31ミリ、TV内蔵、高解像度CRT、チルト台付き)	119,800円
CZ-8PC4(48ドット、カラー熱転写プリンター)	99,800円
GT-1000(A7サイズ、カラーハンディーイメージスキャナー)	79,800円
#5220(スキャナー接続ケーブル)	7,500円
CZ-6VT1(カラーイメージユニット)	69,800円
CZ-6BP1(数値演算プロセッサー)	79,800円
Z's STAFF PRO68K(グラフィック作成ソフト)	58,000円
PSY-CRONE68K(3次元コンピュータグラフィックツール)	58,000円
プリンター用紙(A4サイズ)100枚	400円
3Mブランクディスケット(5インチ2HD)10枚	18,000円
定価合計	1,056,900円

ウェーブ・アイ特価

20,000円×36回	ボーナス44,400円×6回
15,000円×48回	ボーナス37,700円×8回
12,000円×60回	ボーナス34,500円×10回
15,300円×72回	ボーナス　なし

プラン1045 X68000EXPERT-HD本格ミュージックセット TELにて

CZ-612C(40MBハードディスク内蔵)	466,000円
CZ-603D(0.31ミリ、高解像度CRT、チルト台付き)	84,800円
CZ-8PC3(80桁、カラー熱転写プリンター)	65,800円
MT-32(ローランド、MIDI音源モジュール)	64,000円
CZ-6BM1(MIDIボード)	26,800円
SRS-150EX(AV対応防磁設計、15W+15Wの大迫力)	24,300円
Musicstudio(MIDIマルチレコーディングソフト)	25,800円
Music PRO68K[MIDI](MIDI対応ミュージックツール)	28,800円
CZ-248MS(ソングライブラリ101曲集)	8,800円
プリンター用紙(A4サイズ)100枚	400円
3Mブランクディスケット(5インチ2HD)10枚	18,000円
定価合計	813,500円

ウェーブ・アイ特価

15,000円×36回	ボーナス34,100円×6回
11,000円×48回	ボーナス30,400円×8回
9,000円×60回	ボーナス26,400円×10回
11,500円×72回	ボーナス　なし

プラン1046 X68000EXPERT-HD本格セット TELにて

CZ-612C(40MBハードディスク内蔵)	466,000円
CZ-603D(0.31ミリ、高解像度CRT、チルト台付き)	84,800円
CZ-211LS(C compiler-PRO68K)	39,800円
CZ-219SS(OS-9/X68000)	29,800円
CZ-8NJ2(インテリジェントコントローラー)	23,800円
3Mブランクディスケット(5インチ2HD)10枚	18,000円
定価合計	662,200円

ウェーブ・アイ特価

10,000円×36回	ボーナス38,900円×6回
8,000円×48回	ボーナス28,800円×8回
6,000円×60回	ボーナス28,000円×10回
9,200円×72回	ボーナス　なし

プランセットでお買上げの方に クリーニングディスクとマウスパッドプレゼント!!

FM TOWNS

見る、聴く、遊ぶ、創る、仕事する。そんな贅沢な声に応えるFMTOWNS。スタイリッシュフォルムに、いままでのパソコンのレベルを超える性能を凝縮。人間に近いパソコンです。



お好きなゲームソフト一本プレゼント!!

プラン1047 TOWNSモデル1純正基本セット TELにて

FM-TOWNSモデル1	338,000円
FMT-DP531(0.38ミリ、高解像度CRT)	89,800円
FMT-KB101(JISキーボード)	20,000円
TOWNSシステムソフトウェアV1.1	20,000円
ブランクディスケット(3.5インチ2HD)10枚	18,000円
WD-401M(縦型4段パソコンデスクマウステーブル付き)	29,800円
定価合計	515,600円

ウェーブ・アイ特価

8,000円×36回	ボーナス23,300円×6回
5,000円×48回	ボーナス25,400円×8回
3,000円×60回	ボーナス28,200円×10回
6,600円×72回	ボーナス　なし

限定10セット

プラン1048 TOWNSモデル1お買得基本セット TELにて

FM-TOWNSモデル1	338,000円
FMT-DP531(0.38ミリ、高解像度CRT)	89,800円
FMT-KB101(JISキーボード)	20,000円
FMT-FD301(内蔵マイクロFDドライブ)	28,000円
FMPR-204B(80桁、カラー熱転写プリンター)	80,000円
FM60-711(プリンター接続ケーブル)	6,800円
TOWNSシステムソフトウェアV1.1	20,000円
ブランクディスケット(3.5インチ2HD)10枚	18,000円
WD-401M(縦型4段パソコンデスクマウステーブル付き)	29,800円
定価合計	630,400円

ウェーブ・アイ特価

9,000円×36回	ボーナス27,400円×6回
6,000円×48回	ボーナス27,200円×8回
4,000円×60回	ボーナス28,700円×10回
7,500円×72回	ボーナス　なし

限定10セット

プラン1049 TOWNSモデル2純正基本セット TELにて

FM-TOWNSモデル2	398,000円
FMT-DP531(0.38ミリ、高解像度CRT)	89,800円
FMT-KB101(JISキーボード)	20,000円
TOWNSシステムソフトウェアV1.1	20,000円
ブランクディスケット(3.5インチ2HD)10枚	18,000円
WD-401M(縦型4段パソコンデスクマウステーブル付き)	29,800円
定価合計	575,600円

ウェーブ・アイ特価

9,000円×36回	ボーナス27,400円×6回
6,000円×48回	ボーナス27,200円×8回
4,000円×60回	ボーナス28,700円×10回
7,600円×72回	ボーナス　なし

プラン1050 TOWNSモデル2英会話マスターセット TELにて

FM-TOWNSモデル2	398,000円
FMT-DP531(0.38ミリ、高解像度CRT)	89,800円
FMT-KB101(JISキーボード)	20,000円
FMPR-204B(80桁、カラー熱転写プリンター)	80,000円
FM60-711(プリンター接続ケーブル)	6,800円
TOWNSシステムソフトウェアV1.1	20,000円
My Fair Lady(英会話ソフト)	28,000円
WD-401M(縦型4段パソコンデスクマウステーブル付き)	29,800円
プリンター用紙(A4サイズ)100枚	400円
ブランクディスケット(3.5インチ2HD)10枚	18,000円
定価合計	690,800円

ウェーブ・アイ特価

10,000円×36回	ボーナス32,700円×6回
7,000円×48回	ボーナス30,000円×8回
5,000円×60回	ボーナス30,000円×10回
8,600円×72回	ボーナス　なし

限定30セット

プラン1051 TOWNSモデル2お買得ワープロセット TELにて

FM-TOWNSモデル2	398,000円
FMT-DP531(0.38ミリ、高解像度CRT)	89,800円
FMT-KB101(JISキーボード)	20,000円
FMPR-204B(80桁、カラー熱転写プリンター)	80,000円
FM60-711(プリンター接続ケーブル)	6,800円
TOWNSシステムソフトウェアV1.1	20,000円
テラTOWNS(ワープロソフト)	32,000円
TOWNS-PAINT V1.1(グラフィック作成ソフト)	38,000円
WD-401M(縦型4段パソコンデスクマウステーブル付き)	29,800円
プリンター用紙(A4サイズ)100枚	400円
ブランクディスケット(3.5インチ2HD)10枚	18,000円
定価合計	732,800円

ウェーブ・アイ特価

12,000円×36回	ボーナス24,900円×6回
8,000円×48回	ボーナス27,200円×8回
6,000円×60回	ボーナス26,800円×10回
9,000円×72回	ボーナス　なし

プラン1052 TOWNSモデル2お買得ビジネスセット TELにて

FM-TOWNSモデル2	398,000円
FMT-DP531(0.38ミリ、高解像度CRT)	89,800円
FMT-KB101(JISキーボード)	20,000円
FMPR-353A(136桁、ドットインパクト漢字プリンター)	138,000円
FM60-711(プリンター接続ケーブル)	6,800円
TOWNSシステムソフトウェアV1.1	20,000円
Lotus1-2-3R2.1J(表計算、データベース、グラフ作成)	98,000円
一太郎Ver3(ワープロソフト)	68,000円
日本語MS-DOS Ver3.1	18,000円
WD-401M(縦型4段パソコンデスクマウステーブル付き)	29,800円
プリンター用紙(15インチ連続)500枚	2,400円
ブランクディスケット(3.5インチ2HD)10枚	18,000円
定価合計	906,800円

ウェーブ・アイ特価

15,000円×36回	ボーナス30,000円×6回
11,000円×48回	ボーナス27,200円×8回
8,000円×60回	ボーナス29,700円×10回
11,200円×72回	ボーナス　なし

限定40セット

プラン1053 TOWNSモデル2本格アートセット TELにて

FM-TOWNSモデル2	398,000円
FMT-DP532(0.26ミリ、高解像度CRT)	138,000円
FMT-KB101(JISキーボード)	20,000円
FMPR-204B(80桁、カラー熱転写プリンター)	80,000円
FM60-711(プリンター接続ケーブル)	6,800円
TOWNSシステムソフトウェアV1.1	20,000円
C-TRACE TOWNS(本格的レイトレース作成ソフト)	68,000円
TOWNS-PAINT V1.1(グラフィック作成ソフト)	38,000円
FMT-411(ビデオカード)	35,000円
WD-401M(縦型4段パソコンデスクマウステーブル付き)	29,800円
プリンター用紙(A4サイズ)100枚	400円
ブランクディスケット(3.5インチ2HD)10枚	18,000円
定価合計	852,000円

ウェーブ・アイ特価

14,000円×36回	ボーナス36,200円×6回
10,000円×48回	ボーナス33,300円×8回
8,000円×60回	ボーナス29,900円×10回
11,200円×72回	ボーナス　なし

プラン1054 TOWNSモデル2ミュージックセット TELにて

FM-TOWNSモデル2	398,000円
FMT-DP531(0.38ミリ、高解像度CRT)	89,800円
FMT-KB101(JISキーボード)	20,000円
SRS-150EX(AV対応防磁設計、15W+15Wの大迫力)	24,300円
TOWNSシステムソフトウェアV1.1	20,000円
MUSIC-PRO TOWNS(音楽作成ソフト)	19,800円
TOWNS SOUND(音色エディタ)	28,000円
ブランクディスケット(3.5インチ2HD)10枚	18,000円
定価合計	617,900円

ウェーブ・アイ特価

10,000円×36回	ボーナス30,200円×6回
7,000円×48回	ボーナス28,000円×8回
5,000円×60回	ボーナス28,400円×10回
8,400円×72回	ボーナス　なし

ここがチェックポイント！ご安心下さい。TOWNSは全国出張サービス致しております。万一故障の場合もお客様のお宅まで修理に伺います。

クレジット
金利大幅ダウン!!

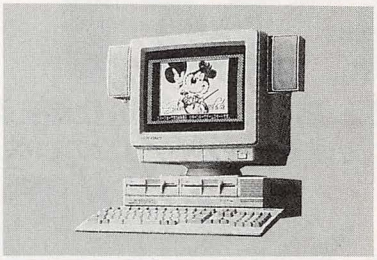
COMPUTER BANK

J-DMA 安心と信頼のシステムで新時代を切り開く

話題の新製品が全国どこでも電話で買える!!
03(797)1221

PC-8801MA2/FE

こんどのPC-8801MA2・FE
この高性能・高機能が僕たちの感性になる。



ステレオ12音源、デジタルサンプリング機能など、魅力のサウンド機能をはじめ、高速連文節変換日本語機能まで、

☆注文No.A-1011

NEC PC-8801MA2	¥168,000
SANYO CMT-147L	¥ 79,800
標準価格合計	¥247,800
現金特別価格	¥177,800

お支払例
①¥ 4,600×24回〔ボーナス〕¥24,000×4回
②¥10,000×12回〔ボーナス〕¥38,000×2回
③¥ 8,600×24回〔ボーナス〕無し

やりたいことが山ほどできる、New PC-8801MA2。
テレビとつなげる本格パソコンPC-8801FE。

☆注文No.A-1012

NEC PC-8801FE	¥129,000
SANYO CMT-147L	¥ 79,800
標準価格合計	¥208,800
現金特別価格	¥147,800

お支払例
①¥4,800×18回〔ボーナス〕¥27,000×3回
②¥9,900×12回〔ボーナス〕¥22,000×2回
③¥9,300×18回〔ボーナス〕無し

●どこよりもお得な高額下取り実施中!!　セットの組合わせは自由自在、ぜひご相談下さい。

PC-98DO

98DO(ドウ)は、98と88のソフトが1台で楽しめる、生まれながらのマルチタレントです。



■簡単なスイッチの切り替えで、98モードではPC-9801VM11の機能を、88モードではPC-8801MA2の機能を利用できます。
■日本語ワープロなど約7,000種のPC9800用ソフトに加えPC-8800用の多彩なホビーソフトを利用できます。
■1Mバイトタイプの5インチフロッピィディスクを2台内蔵しています。
■サウンド機能を内蔵しているので、ゲームソフトなどでは迫力満点の効果音を楽しむことができます。
■98モードでは拡張スロットを1スロット利用可能。豊富なPC-9800用の拡張ボードを利用できます。

☆注文No.A-1052

NEC PC-98DO	¥298,000
現金特別合計	~~¥298,000~~

大特価にて提供中

お支払例
①¥ 6,100×24回〔ボーナス〕¥31,000×4回
②¥10,200×18回〔ボーナス〕¥27,000×3回
③¥11,300×24回〔ボーナス〕無し

☆注文No.A-1051

NEC PC-98DO	¥298,000
SANYO CMT-147L	¥ 79,800
標準価格合計	¥377,800
現金特別価格	¥283,000

お支払例
①¥5,100×36回〔ボーナス〕¥27,000×6回
②¥9,500×24回〔ボーナス〕¥25,000×4回
③¥9,600×36回〔ボーナス〕無し

●どこよりもお得な高額下取り実施中!!　セットの組合わせは自由自在、ぜひご相談下さい。

X68000

EXPARTシリーズ・PROシリーズ新登場!!



・オリジナルOS「Human68k ver. 2.0」を搭載
・40MBハードディスクドライブを内蔵
・メインメモリ2MB標準装備(EXPERTシリーズ)
・拡張I/Oスロット4スロット内蔵(PROシリーズ)

☆注文No.A-1021

SHARP CZ-602C	¥356,000
SHARP CZ-602D	¥99,800
標準価格合計	¥455,800
現金特別価格	~~¥455,800~~

大特価にて提供中

☆注文No.A-1022

SHARP CZ-612C	¥466,000
SHARP CZ-602D	¥99,800
標準価格合計	¥565,800
現金特別価格	~~¥565,800~~

大特価にて提供中

☆注文No.A-1023

SHARP CZ-652C	¥298,000
SHARP CZ-602D	¥99,800
標準価格合計	¥397,800
現金特別価格	~~¥397,800~~

大特価にて提供中

☆注文No.A-1025

SHARP CZ-662C	¥408,000
SHARP CZ-601D	¥99,800
標準価格合計	¥507,800
現金特別価計	~~¥507,800~~

大特価にて提供中

当社はX68000 PRO SHOPです。

●どこよりもお得な高額下取り実施中!!　セットの組合わせは自由自在、ぜひご相談下さい。

FM TOWNS

見る、聴く、遊ぶ、創る、仕事する。そんな贅沢な声に応えるFMTOWNS。
スタイリッシュフォルムに、いままでのパソコンのレベルを超える性能を凝縮。
気ままにつきあえる一台です。



☆注文No.F-1001
FM TOWNSモデル1セット

FUJITSU FMTOWNS-1(本体 メモリ1MB 1FDD)	¥338,000
FUJITSU FMT-KB101(JISキーボード)	¥ 20,000
(親指シフトキーボードはFMT-KB201)	
FUJITSU FMT-DP531(カラーCRT ピッチ0.39)	¥ 89,800
FUJITSU Townsシステムソフト V. 1. 1	¥ 20,000
標準価格合計	¥467,800
現金特別価格	¥398,000

お支払例
①¥ 5,900×48回〔ボーナス〕¥27,000×8回
②¥10,200×36回〔ボーナス〕¥19,000×6回
③¥10,400×48回〔ボーナス〕無し

☆注文No.F-1002
FM TOWNSモデル2セット

FUJITSU FMTOWNS-2(本体 メモリ2MB 2FDD)	¥398,000
FUJITSU FMT-KB101(JISキーボード)	¥ 20,000
(親指シフトキーボードはFMT-KB201)	
FUJITSU FMT-DP531(カラーCRT ピッチ0.39)	¥ 89,800
FUJITSU Townsシステムソフト V. 1. 1	¥ 20,000
標準価格合計	¥527,800
現金特別価格	¥448,000

お支払例
①¥ 6,700×48回〔ボーナス〕¥30,000×8回
②¥10,200×36回〔ボーナス〕¥29,000×6回
③¥11,700×48回〔ボーナス〕無し

●どこよりもお得な高額下取り実施中!!　セットの組合わせは自由自在、ぜひご相談下さい。

●どんな問い合わせにも親切に対応いたします。



C.B.クラブ

当社で商品をお買い上げの方全員に、C.B.クラブカードを無料でお送り致します。このカードをお持ちの方なら次の買い換え時や、周辺機器の購入時に会員特別価格でご購入になれます。

●コンピュータを売りたい方、査定をご希望の方、その他買取りに関するご相談は●

買取り専用デスク 03(797)1231

PC-9801RX2

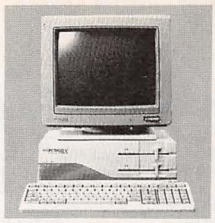
高速・大容量化で、高度なビジネスニーズに応えるオフィスの新・標準機。

■80286(12MHz・メモリアクセスノーウェスト)により処理スピードを高速化。
■640Kバイトのユーザーズメモリを標準装備。最大11、6MKバイトまで内蔵可能。
■EMS機能により日本語MS-DOS(Ver3.3)のもとで640Kバイトを越えるメモリを使用可能。
■3種類のカスタムVLSIの採用により小型・低消費電力化を実現。
■EGC(Enchanced Graphic Charger)を搭載しグラフィックスの高速表示を実現。

☆注文No.A-1002

NEC PC-9801RX2	¥398,000
SANYO CMT-147L	¥79,800
標準価格合計	¥477,800
現金特別価格	¥316,000

お支払例
①¥5,000×48回〔ボーナス〕¥20,000×8回
②¥10,200×24回〔ボーナス〕¥30,000×4回
③¥10,700×36回〔ボーナス〕無し

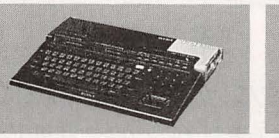


Let's CALL 03(797)1221 高額下取りセール実施中!! 今すぐお電話下さい。

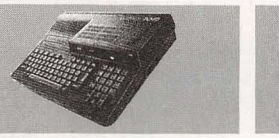
●どこよりもお得な高額下取り実施中!!　セットの組合わせは自由自在、ぜひご相談下さい。



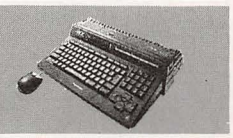
☆注文No.A-1034
「つくる時代」のお手ごろ価格高性能マシン。
SONY HB-F1XDmkII　¥49,800
現金特別価格 ——— ~~¥49,800~~
大特価にて提供中
お支払例
①¥7,600×6回〔ボーナス〕無し
②¥3,900×12回〔ボーナス〕無し



☆注文No.A-1035
あそぶ時代からつくる時代へ。
ゲームデザイン・パソコン登場
SONY HB-F1XDJ　¥69,800
現金特別価格 ——— ~~¥69,800~~
大特価にて提供中
お支払例
①¥6,500×10回〔ボーナス〕無し
②¥3,400×20回〔ボーナス〕無し



☆注文No.A-1037
SANYO PHC-70FD　¥54,800
現金特別価格 ——— ~~¥54,800~~
大特価にて提供中
お支払例
①¥5,400×10回〔ボーナス〕無し
②¥3,200×18回〔ボーナス〕無し



☆注文No.A-1038
National FS-A1WX　¥69,800
現金特別価格 ——— ~~¥69,800~~
大特価にて提供中
お支払例
①¥6,500×10回〔ボーナス〕無し
②¥3,400×20回〔ボーナス〕無し

中古在庫リスト

NEC

本体

PC-6001MKII	¥ 84,800	¥ 10,000
PC-8801MKII/30	¥275,000	¥ 38,000
PC-8801MKII/SR30	¥258,000	¥ 68,000
PC-8801MKIIFR/30	¥178,000	¥ 65,000
PC-8801FH30	¥168,000	¥ 78,000
PC-8801FA	¥168,000	¥ 95,000
PC-8801MH	¥108,000	¥ 88,000
PC-9801+01	¥338,000	¥ 38,000
PC-9801E+10	¥338,000	¥ 64,000
PC-9801F2	¥398,000	¥ 68,000
PC-9801UX21	¥348,000	¥ 210,000
PC-9801VX21	¥433,000	¥ 232,000
PC-9801CV21〔新品限定品〕	¥355,000	¥ 238,000
PC-9801LV21	¥345,000	¥ 178,000
PC-9801LV22〔新品同様〕	¥378,000	¥ 238,000

ディスプレイ

PC-8048(12"カラー800文字)	¥ 59,800	¥ 15,000
PC-KD551(14"カラー4050文字)	¥118,000	¥ 42,000
PC-KD854(14"カラー4050文字)	¥ 89,800	¥ 48,000
PC-KD853(14"カラー4050文字)〔新品限定品〕	¥118,000	¥ 62,000
PC-KD854N(14"カラー4050文字)〔新品〕	¥ 84,800	¥ 58,000

ディスクドライブ・プリンタ

PC-80S31(5"2D、2ドライブ)	¥168,000	¥ 34,000
PC-8024(10"ドットプリンタ)	¥128,000	¥ 20,000
PC-8027+02(10"ドットプリンタ漢字ROM付)	¥119,000	¥ 22,000
PC-8822(10"18ドット漢字プリンタ)	¥234,000	¥ 32,000
PC-PR101F(10"24ドットカラー漢字プリンタ)〔新品同様〕	¥158,000	¥ 58,000
PC-PR201H2(15"24ドットカラー漢字プリンタ)〔新品限定品〕	¥245,000	¥ 138,000
PC-PR201V(15"24ドット漢字カラープリンタ)	¥298,000	¥ 138,000
PC-PR202(15"18ドット漢字カラープリンタ)〔マニュアル無し、限定品〕	¥258,000	¥ 27,000
NM-9300(10"24ドット漢字プリンタ)	¥253,000	¥ 48,000
NM-9400S(15"24ドットカラー漢字プリンタ)	¥310,000	¥ 55,000

その他

PC-DR330(データレコーダ)〔新品同様〕	¥ 19,800	¥ 8,000
PC-8044K(TVコンバータ)〔新品同様〕	¥ 13,500	¥ 6,800
PC-8001MKII-01(8001MKII用漢字ROM、8801も使用可)〔新品〕	¥ 32,000	¥ 12,800
PC-8801-20(マルチボードA)〔新品同様〕	¥ 40,000	¥ 18,000
PC-8801-21(CMTインターフェースボード)〔新品同様〕	¥ 11,000	¥ 4,000
PC-9801-02N(9801用128KRAM)〔新品同様〕	¥ 40,000	¥ 5,000
PC-9801-18(9801-10・F2/M2用拡張漢字ROM)〔新品同様〕	¥ 7,000	¥ 4,000
PC-9801-31(9801用128KRAM)	¥ 47,000	¥ 10,000
PC-CM301(キャプテンアダプタ)〔新品同様〕	¥ 89,000	¥ 28,000



PC-8801MKIISR30
¥258,000➡¥68,000
PC-8801MKIIFR30
¥178,000➡¥65,000
PC-8801FH30
¥168,000➡¥78,000
PC-8801MH
¥208,000➡¥88,000



CZ-611CGY〔新品同様〕
(X68000 ACE HD)
¥399,800➡¥248,000
X68000 ACE HD
ディスプレイセット〔新品同様〕
(本体+CZ-611DGY)
¥533,800➡¥336,000



マクセルブランクディスケット
10枚プレゼント10/17まで
PC-9801F2
ディスプレイ特別セット
(本体+CMT-147L+デジタルRGBケーブル)
¥479,600➡¥119,000

NEC PCシリーズ用周辺機器 新品限定特価コーナー

和知電子/バスマウス(98シリーズ用200カウント/バスマウス)〔新品〕	¥ 5,000	¥ 3,200
和知電子/MKマウスII(88シリーズ/MSX/FMAV用バスマウス)〔新品〕	¥ 7,800	¥ 5,200
和知電子/MK-1100PC(TVコンバータ)〔新品〕	¥ 12,800	¥ 6,800
MELCO/HC-U2(98シリーズ内部増設用128KBRAM)〔新品〕	¥ 8,000	¥ 6,500
IOデータ/PIO-9234G-0.25MF(98シリーズ内部増設用256KBRAM)〔新品〕	¥ 15,000	¥ 12,500
IOデータ/PIO-9234G-0.5MG(98シリーズ用内部)〔新品〕	¥ 25,000	¥ 18,500
SNE/SNE-2N(98シリーズ用5"2HD、2ドライブ、NEC純正ドライブ使用)〔新品〕	¥ 99,800	¥ 59,800
SNE/SNE-3N(98シリーズ用3.5"2HD、2ドライブ、NEC純正ドライブ使用)〔新品〕	¥ 99,800	¥ 49,800
SNE/SNE-mini3(98シリーズ用3.5"2HD、1ドライブ、NEC純正ドライブ使用)〔新品〕	¥ 39,800	¥ 26,000
SNE/SNE-mini5(98シリーズ用5"2HD、1ドライブ、NEC純正ドライブ使用)〔新品〕	¥ 44,800	¥ 34,800
SNE/サウンドオーケストラ(98シリーズ用高機能FM音源ボード)〔新品〕	¥ 29,800	¥ 19,800
TEAC/FD55BR(PC-8801MKII内蔵増設用FDD)〔新品〕	¥ 60,000	¥ 22,800

SHARP

CZ-822CB(X-1Gmode130)〔新品同様〕	¥118,000	¥ 29,800
CZ-852C(X1ターボmode130)	¥278,000	¥ 48,000
CZ-611C(X68000ACEHD)〔新品同様〕	¥399,800	¥ 248,000
14M-522C(14"カラー4050文字)	¥ 99,800	¥ 42,000
CU-14CD(14"カラー400/200L)〔新品同様〕	¥ 84,800	¥ 52,800
CU-14GD(14"カラー4050文字)〔新品〕	¥ 69,800	¥ 54,800
CZ-611D(15"3モードスキャンカラーディスプレイ(TV)〔新品同様〕	¥134,000	¥ 88,000
CZ-8BS1(FM音源ボード)〔新品〕	¥ 23,800	¥ 20,000

FUJITSU

MB25015(FM-NEW7)	¥ 99,800	¥ 10,000
MB25250(FM-77D2)	¥228,000	¥ 28,000
MB25255(FM-77L2)	¥193,000	¥ 32,000
MB25260(FM-77L4)	¥238,000	¥ 38,000
FM77AV-2	¥158,000	¥ 32,000
FM77AV20-2	¥168,000	¥ 35,000
FM77AV20EX	¥128,000	¥ 48,000

その他メーカー各種

三菱/XC-1498(14"4050文字ディスプレイ0.28ピッチ)〔新品〕	¥ 99,800	¥ 54,800
SANYO/PHC-70FD(MSX2+)〔新品同様〕	¥ 64,800	¥ 49,800
SANYO/CMT-A14FI(14"カラー200Lアナログ2P)〔新品同様〕	¥ 64,800	¥ 49,800
SANYO/CMT-147L(W)(14"カラー400L)〔新品同様〕	¥ 79,800	¥ 48,000
スター精密/BR-2415(15"24ドット漢字プリンタ、ケーブル付)	¥144,000	¥ 69,800
スター精密/TX-24CL(10"24ドット漢字熱転写プリンタ、ケーブル付)〔新品〕	¥ 69,800	¥ 44,800
ブラザーM-1024IIP/X(15"24ドット漢字プリンタ、ケーブル付)〔新品〕	¥ 99,800	¥ 42,800
OMRON/MD1200A3(300/1200bps全二重モデム)〔新品同様〕	¥ 19,800	¥ 16,000
MSX、MSX2本体各種		➡¥10,000~
ディスプレイ各種		➡¥12,000~
データレコーダ各種		➡¥ 5,000~

その他各種在庫をとりそろえております。御気軽にお問い合せ下さい。

全商品保証書付 製品にはすべてメーカー保証がついています。	**高額下取り** 少ない予算で買い換えもラクラク。
頭金なしクレジット 学生の方でも保証人なしでOK。	**ボーナス一括払い** 商品は即お手元へ、お支払いはボーナス時に。
全国無料配送 お買上1万円以上、配達料はいただきません。	**日曜配達可** 留守の多い方でも安心です。
代金引換えシステム 商品到着時の代金支払いでOK。	**レンタル・リースもOK** 事業所のさまざまなご要望に最適。

●電話一本で高額下取り、即商品はお手元へ!
●あなたの不要になったパソコンを電話一本で査定し買取ります。
●掲載の商品以外も取り扱っております。
●ビジネスソフトスクール受講者受付中!お気軽にお電話下さい。

▼本社注文デスク
03(797)1221
コンピュータバンク

株式会社パシフィックコンピュータバンク　〒150 東京都渋谷区渋谷1-6-8 井上ビル　営業時間/平日AM9:00~PM9:00 土・休日AM9:30~PM8:00 年中無休

●クレジット価格に消費税は含まれておりますが、現金特別価格には含まれておりません。別途消費税がかかります

注目!!
冬のボーナス一括払いOK!!
手数料(金利)無料!
(12月末支払い、ご利用下さい。)

またまた秋葉原でおなじみの

9/10〜10/15

●お近くの方はお立
●本体単品で特価
●ビジネスソフト定

特報!!
中古パソコンの現金買取、下取OK!!
(差額は低金利クレジットをご利用下さい)

NEC PC-88VA2/VA3/MA2/FE

CU-14FD(シャープ、0.31%ピッチ、4050文字、アートボード対応、回転台付)
(88シリーズお買上げの方に
ジョイカードをプレゼントいたします。)

送料￥2,000



Ⓐセット:PC-88VA3+PC-KD855+MD-2HD(10枚)+ゲームソフト12種 ……定価￥467,800▶特価**¥298,000**

Ⓑセット:PC-88VA2+PC-KD855+MD-2HD(10枚)+ゲームソフト12種 ……定価￥367,800▶特価**¥245,000**

Ⓒセット:PC-8801MA2+PC-KD855+MD-2HD(10枚)+ゲームソフト12種……定価￥237,800▶特価**¥153,000**

Ⓓセット:PC-8801FE+PC-KD855+MD-2HD(10枚)+ゲームソフト12種 ……定価￥198,800▶特価**¥125,000**

Ⓐ〜Ⓓのモニターを

①CU-14GD	(シャープ	定価￥ 69,800)に変更の場合￥	6,000
②XC-1498C	(三菱	定価￥ 99,800)に変更の場合￥	8,000
③CU-14FD	(シャープ	定価￥ 79,800)に変更の場合￥	12,000
④PC-KD854N	(NEC	定価￥ 84,800)に変更の場合￥	10,000
⑤CU-14TV	(シャープ	定価￥99,800)に変更の場合￥	30,000
⑥PC-KD863S	(NEC	定価￥118,000)に変更の場合￥	24,000
⑦PC-KD853N	(NEC	定価￥118,000)に変更の場合￥	35,000
⑧PC-KD863G	(NEC	定価￥138,000)に変更の場合￥	48,000
⑨PC-TV353	(NEC	定価￥102,600)に変更の場合￥	20,000
⑩PC-TV454	(NEC	定価￥128,300)に変更の場合￥	37,000
⑪PC-TV455	(NEC	定価￥147,000)に変更の場合￥	48,000

を加算して下さい。

●マウス(PC88用)……定価￥7,800▶特価**¥4,500**
●VP-1000PCセット(エプソン)限定品!……定価￥154,000▶特価**¥85,000**

プリンターセット

全セットにケーブル、用紙付
※送料￥1,000

Ⓐセット:PC-PR201H3(NEC)……定価￥225,000▶特価**¥149,000**
Ⓑセット:PO-PR201V(NEC)……定価￥298,000▶特価**¥189,000**
Ⓒセット:PC-PR201G(NEC)……定価￥158,000▶特価**¥ 94,000**
Ⓓセット:PC-PR101G2(NEC)……定価￥138,000▶特価**¥ 99,000**
Ⓔセット:PC-PR101E2(NEC)……定価￥ 89,800▶特価**¥ 64,000**
Ⓕセット:PC-PR101TL3(NEC)……定価￥ 69,800▶特価**¥ 49,000**
Ⓖセット:PC-PR150V(NEC)……定価￥ 99,800▶特価**¥ 69,000**
Ⓗセット:PC-PR406HS(NEC)……定価￥138,000▶特価**¥ 98,000**
Ⓘセット:PC-PR102TL3(NEC)……定価￥ 50,000▶特価**¥ 38,000**
Ⓙセット:NM-9700(NEC)(24ドット、カラー)……定価￥163,000▶特価**¥ 69,000**
Ⓚセット:NM-9950II(NEC)……定価￥245,000▶特価**¥103,000**
Ⓛセット:NM-4150(NEC)……定価￥245,000▶特価**¥165,000**
Ⓜセット:AP-550PCセット(エプソン)……定価￥ 69,800▶特価**¥ 47,000**
Ⓝセット:AP-800PCセット(エプソン)……定価￥ 99,800▶特価**¥ 68,500**
Ⓞセット:VP-135EX(エプソン)……定価￥102,000▶特価**¥ 66,000**
Ⓟセット:VP-900PC(エプソン)……定価￥128,000▶特価**¥ 90,000**
Ⓠセット:VP-2000PC(エプソン)……定価￥158,000▶特価**¥108,000**
Ⓡセット:HG-800PC(エプソン)……定価￥168,000▶特価**¥119,000**
Ⓢセット:VP-800PC(エプソン)……定価￥124,000▶特価**¥ 76,000**
Ⓣセット:TX-24CL(スター)……定価￥169,800▶特価**¥ 42,000**
Ⓤセット:CR-3415CL(スター)……定価￥148,000▶特価**¥ 93,000**
Ⓥセット:CZ-8PC2(シャープ)……定価￥ 69,800▶特価**¥ 42,000**
Ⓦセット:CZ-8PO3(シャープ)……定価￥ 65,800▶
Ⓧセット:CZ-8PO4(シャープ)……定価￥ 99,800▶
特価 P&A超特価 お電話下さい。

アフターサービス万全
全商品保証書付 専門の担当者がお客様の立場で対応します。
初期不良、輸送トラブルetc.
万が一初期不良、輸送トラブルが発生しました際には、即交換させていただきます。

(送料￥2,000)
RA2/RA5

NEC PC-98DO/9801VM11/RX/UV11/EX/RA

PC-9801LX2…定価￥448,000▶特価**¥298,000**
PC-9801LX4…定価￥588,000▶特価**¥388,000**
PC-9801LX5…定価￥638,000▶特価**¥419,000**



Ⓐセット:PC-98DO+CU-14GD+マウス+M-2HD(10枚)+ゲーム……定価￥367,800▶特価**¥256,000**
Ⓑセット:PC-9801VM11+CU-14GD+マウス+M-2HD(10枚)+ゲーム……定価￥397,800▶特価**¥266,000**
Ⓒセット:PC-9801RX2+CU-14GD+マウス+M-2HD(10枚)+ゲーム……定価￥467,800▶特価**¥289,000**
Ⓓセット:PC-9801RX4+CU-14GD+マウス+M-2HD(10枚)+ゲーム……定価￥635,800▶特価**¥385,000**
Ⓔセット:PC-9801UV11+CU-14GD+マウス+MF-2HD(5枚)+ゲーム……定価￥334,800▶特価**¥233,000**
Ⓕセット:PC-9801EX2+CU-14GD+マウス+MF-2HD(5枚)+ゲーム……定価￥417,800▶特価**¥290,000**
Ⓖセット:PC-9801RA2+CU-14GD+マウス+M-2HD(10枚)+ゲーム……定価￥567,800▶特価**¥378,000**
Ⓗセット:PC-9801RA5+CU-14GD+マウス+M-2HD(10枚)+ゲーム……定価￥805,800▶特価**¥498,000**
Ⓘセット:PC-9801ES2+CU-14GD+マウス+MF-2HD(5枚)+ゲーム……定価￥517,800▶特価**¥355,000**

EPSON PC-286/386 SERIES

Ⓐセット:PC-286VF-STD+CU-14GD+マウス+M-2HD(10枚)+ゲーム……定価￥377,800▶特価**¥245,000**
Ⓑセット:PC-286VF-H20+CU-14GD+マウス+M-2HD(10枚)+ゲーム……定価￥492,800▶特価**¥348,000**
Ⓒセット:PC-286US-STD+CU-14GD+マウス+MF-2HD(5枚)+ゲーム……定価￥337,800▶特価**¥230,000**
Ⓓセット:PC-286VS-STD+CU-14GD+マウス+M-2HD(10枚)+ゲーム……定価￥457,800▶特価**¥285,000**
Ⓔセット:PC-386-STD+CU-14GD+マウス+M-2HD(10枚)+ゲーム……定価￥667,800▶特価**¥460,000**

98シリーズ 286シリーズのモニターを

①XC-1498C	(三菱	定価￥ 99,800)に変更の場合￥	3,000
②CU-14FD	(シャープ	定価￥ 79,800)に変更の場合￥	6,000
③PC-KD854N	(NEC	定価￥ 84,800)に変更の場合￥	5,000
④PC-KD853N	(NEC	定価￥118,000)に変更の場合￥	31,000
⑤PC-TV353	(NEC	定価￥102,600)に変更の場合￥	13,000
⑥PC-TV454	(NEC	定価￥128,300)に変更の場合￥	30,000
⑦PC-TV455	(NEC	定価￥147,000)に変更の場合￥	42,000
⑧N-5913L(G)	(NEC	定価￥138,000)に変更の場合￥	45,000
⑨CR-4000	(エプソン	定価￥ 94,800)に変更の場合￥	10,000
⑩CU-14TV	(シャープ	定価￥ 99,800)に変更の場合￥	26,000

を加算して下さい。

ラップトップ(ディスケット5枚サービス)

送料￥1,000

①PC-9801LX5C……定価￥748,000▶特価**¥529,000**
②PC-9801LS5(NEC)……定価￥866,000▶特価**¥559,000**
③PC-286LS-STD(エプソン)……定価￥478,000▶特価**¥335,000**
④PC-286LS-H20(エプソン)……定価￥613,000▶特価**¥438,000**

9801用サウンドボード

送料￥500

①PC-9801-26K……定価￥25,000▶特価**¥21,000**
②サウンド・オーケストラ(ステレオ)……定価￥29,800▶特価**¥17,500**
③TN-F1(純正コンパチ)(ニーズ)……定価￥22,000▶特価**¥14,000**
④FM-1(アクセル)……定価￥29,800▶特価**¥22,000**
⑤"GINGA"(SNE)(88,98用テンキー・ユニット)……定価￥32,000▶特価**¥19,000**
⑥"GINGA"(SNE)(286L用)……定価￥15,000▶特価**¥ 9,000**

営業時間 平日:AM10:00〜PM8:00
日祭:AM10:00〜PM7:00

●定休日/毎週水曜日=第3水曜・木曜は連休とさせていただきます(祭日の場合は翌日になります)
●本広告の掲載の商品の価格については、消費税は含まれておりません。4月1日以降より消費税が付加されますので、ご了承下さい。

営業時間、平日：AM10：00～PM8：00、日祭：AM10：00～PM7：00

P&Aがズバリ超特価セールでご奉仕!!

寄り下さい。専門係員が説明いたします。
で受付します。詳しくは電話にてお問合せ下さい。
価の20%引きOK!/TELください。

超低金利クレジットOK!!1回～60回払いまでOK!!

全国通販

★頭金なし!/
★即日発送

ACE-HD 限定品

（ディスケット10枚、ゲームプレゼント） 送料無料
●CZ-611C（本体）＋CZ-611D（モニター）
… 定価￥544,800▶P&A超特価 TEL下さい!/

12回	30,000	24回	15,700	36回	10,800	48回	8,400	60回	7,000

ジョイステック 送料500

●XE-1PRO
定価￥9,500▶特価**¥7,800**
●ASCII STICK ターボ
定価￥6,800▶特価**¥5,500**

富士通 FM-TOWNS

★FM音源カード（MB-22459）（送料￥500）
定価￥18,000▶超特価**¥11,500**
（郵送料￥2,000）

セットでお買い上げの方、アフターバーナー
ジョイカード、ディスケット（5枚）プレゼント。

SHARP X68000 EXPERT PRO

（X68000セットでお買上げの方に、アフターバーナー￥9,200をプレゼント致します。）

送料￥2,000

A セット：EXPERT（CZ-602C＋CZ-602D）＋M-2HD（10枚）＋ゲーム
……定価￥455,800▶超特価（価格は、お電話下さい）

12回	30,400	24回	15,900	36回	10,900	48回	8,500	60回	7,100

B セット：EXPERT HD（CZ-612C＋CZ-602D）＋M-2HD（10枚）＋ゲーム
……定価￥565,800▶超特価（価格は、お電話下さい）

12回	37,700	24回	19,800	36回	13,600	48回	10,500	60回	8,800

C セット：PRO（CZ-652C＋CZ-602D）＋M-2HD（10枚）＋ゲーム
……定価￥397,800▶超特価（価格は、お電話下さい）

12回	26,600	24回	13,900	36回	9,600	48回	7,400	60回	6,200

D セット：PRO HD（CZ-662C＋CZ-602D）＋M-2HD（10枚）＋ゲーム
……定価￥507,800▶超特価（価格は、お電話下さい）

12回	34,000	24回	17,800	36回	12,200	48回	9,500	60回	7,900

※ A ～ D のモニターをCZ-612D（￥119,800）、CZ-603D（￥84,800）CU-21CD（￥139,800）に変更の場合も、超特価で販売しております。TEL下さい。

X-1ターボZⅢ

A セット：X-1ターボZⅢ（CZ-888C＋CZ-860D）＋M-2HD（10枚）＋ジョイナード＋ゲーム3種
……定価￥269,600▶超特価、価格はお電話下さい

12回	17,200	24回	9,000	36回	6,200	48回	4,800	60回	4,000

X-1G/MODEL30 台数限定 （送料無料）

●家庭用のTVにつないで2人でゲームを楽しもう!!
●CZ-822C（本体、色はブラック）
●AN-58C（RFコンバーター）
＋（・ジョイカード（2個）（2人で楽しもう）・ディスケット（10枚）・ゲーム3種）
P&A超特価 **¥29,000**

X68000用ソフトコーナー （送料1コ～5コまで￥500円）

Z's STAFF PRO68K Ver2.0（ツァイト）	定価￥ 58,000▶特価￥	40,600
C-TRACE68（キャスト）	定価￥ 68,000▶特価￥	50,300
彩 CRONE（アンス・コンサルタンツ）	定価￥ 58,000▶特価￥	44,600
アニメキット（アンス・コンサルタンツ）	定価￥ 5,000▶特価￥	4,000
テラツォ（ハミングバード）	定価￥ 19,800▶特価￥	15,800
G-68K（OH./BISINESS）	定価￥ 14,800▶特価￥	11,400
KAMIKAZE（サムシング・グッド）	定価￥ 68,000▶特価￥	46,800
EW&EI（イースト）	定価￥ 38,000▶特価￥	28,800
C & Professional Pack（マイクロウェア ジャパン）	定価￥ 58,000▶特価￥	46,000
Final Ver3.2（エーエスピー）	定価￥ 38,000▶特価￥	30,000
DATA PRO68K CZ220BS	定価￥ 58,000▶特価￥	P&A特価
CARD PRO68K CZ226BS	定価￥ 29,800▶特価￥	TEL下さい。
C compiler PRO68K CZ211LS	定価￥ 39,800▶特価￥	P&A特価!/
OS-9/X68000 CZ219SS	定価￥ 29,800▶特価￥	TEL下さい!/
AI-68K CZ234LS	定価￥188,000▶特価￥	P&A特価!/
THE福袋V2.0 CZ224LS	定価￥ 9,900▶特価￥	TEL下さい!/
SOUND PRO68K CZ214MS	定価￥ 15,800▶特価￥	P&A特価!/
MUSIC PRO68K CZ213MS	定価￥ 15,800▶特価￥	TEL下さい!/
Sampling PRO68K CZ215MS	定価￥ 17,800▶特価￥	P&A特価!/
MUSIC Studio PRO68K CZ237MS	定価￥ 25,800▶特価￥	TEL下さい!/
MUSIC PRO68K〔MIDI〕CZ247MS	定価￥ 28,800▶特価￥	お電話下さい。
New print Shop CZ221HS	定価￥ 19,800▶特価￥	P&A特価
Communication CZ223CS	定価￥ 19,800▶特価￥	TEL下さい。

FM-TOWNS 発売記念セール!! セット超特価販売中

★モデル1セット▶￥478,000…▶超特価**¥368,000**
★モデル2セット▶￥538,000…▶超特価**¥408,000**

A セット：FM-TOWNS-1＋FMT-DP531＋キーボードシステム＋ディスケット（5枚）
……定価￥467,800▶超特価 価格はお電話下さい。
B セット：FM-TOWNS-2＋FMT-DP531＋キーボード＋システム＋ディスケット（5枚）
……定価￥527,800▶超特価 価格はお電話下さい。

FM77AV40SX/20EX ●ジョイカードプレゼント

A セット：FM-77AV40SX＋FMTV-155＋MF-2DD（5枚）＋ゲーム3種
……定価￥316,000▶特価**¥193,000**
B セット：FM-77AV20EX＋FMTV-152＋MF-2DD（5枚）＋ゲーム3種
……定価￥217,800▶特価**¥110,000**

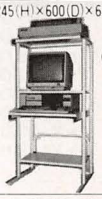
P&A 特選パソコンラック（送料無料）

●875（H）×580（D）×610（W）
移動自由（キャスター付）



A 3段 **¥9,000**

●1245（H）×600（D）×614（W）



B 4段 **¥12,000**

●1280（H）×600（D）×620（W）
移動自由（キャスター付）
移動自由（キャスター付）



C 5段 **¥15,000**

外付FDD 送料￥1,000

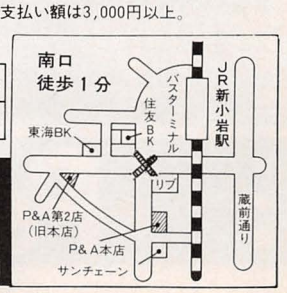
●CRC-FD（3.5″×1 2DD・2HD自動切替）C・リサーチ	定価￥58,000▶特価**¥39,000**
●FDC-357（3.5″×1 2DD・2HD自動切替）アクセル	定価￥68,000▶特価**¥44,000**
●FDC-56M（5″×2）アクセル	定価￥85,000▶特価**¥50,000**
●FDC-55M（5″×1）アクセル	定価￥58,000▶特価**¥36,500**
●FDC-57（5″×1 2DD・2HD自動切替）アクセル	定価￥68,000▶特価**¥46,000**
●LFD-392R（3.5″×2 2DD・2HD自動切替）ロジテック	定価￥79,800▶特価**¥56,500**
●LFD-391R（3.5″×1 2DD・2HD自動切替）ロジテック	定価￥59,800▶特価**¥42,500**
●LITTLE F2（3.5″×2）緑電子	定価￥39,800▶特価**¥27,500**
●LITTLE F2（3.5″×2）緑電子	定価￥59,800▶特価**¥41,500**
●MINI-III（3.5″×1）SNE	定価￥39,800▶特価**¥24,500**

通信販売お申し込みのご案内

〔現金一括でお申し込みの方〕
●商品名およびお客様の住所・氏名・電話番号をご記入の上、代金を当社まで、現金書留でお送りください。（プリンター・フロッピーの場合、本体使用機種名を明記のこと）
〔銀行振込でお申し込みの方〕
●銀行振込ご希望の方は必ずお振込みの前にお電話にてお客様のご住所・お名前・商品名等をお知らせください。
（電信扱いでお振込み下さい。）
〔振込先〕東海銀行 新小岩支店
当No.620618 （株）ピー・アンド・エー
〔クレジットでお申し込みの方〕
●電話にてお申し込みください。クレジット申し込み用紙をお送りいたしますので、ご記入の上、当社までお送りください。
●現金特別価格でクレジットが利用できます。残金のみに金利がかかります。
●1回～60回払いまで出来ます。但し、1回のお支払い額は3,000円以上。

超低金利クレジット率

回数	1	3	6	10	12	15	18	24	36	48	60
利率(%)	1.5	2.0	3.0	4.5	4.5	7.5	9.0	9.5	13	17	22



●マイコン
●ビデオ
●ビデオテープ

P&A

株式会社ピー・アンド・エー
〒124 東京都葛飾区新小岩2丁目1番地19号
●営業時間AM10：00～PM8：00
日・祭AM10：00～PM7：00
☎03-651-0148（代） FAX.03-651-0141

●現金書留及び銀行振込でお申し込みの方は、上記商品の料金に3%加算の上でお申し込み下さい。詳しくは、お電話でお問い合せ下さい。

中古パソコンはP&Aにおまかせ!!

中古その場で高価現金買取り高価下取りOK!!

電話一本ですぐ買える!
03-651-1884

■まずはお電話下さい。■下取り・買取りで、お急ぎの方は、直接当社に来店、または宅急便にてお送り下さい。

☎03-651-1884
FAX.03-651-0141

買取り価格……完動品・箱/マニュアル/付属品付の価格です。
中古販売……3ヶ月保証付

- 最新の在庫情報・価格はお電話にてお問い合せください。
- 買い取りのみ、または、中古品どうしの交換も致します。詳しくは電話にて、お問い合せ下さい。
- 価格は変動する場合もございますので、ご注文の際には必ず在庫をご確認下さい。
- 本商品の掲載の商品の価格については、消費税は、含まれておりません。
- 4月1日以降より消費税が付加されますので、ご了承下さい。

						
FM-TOWNS-1 FMT-DP531 FMT-KB101 FMT-FD301 Townsシステムソフトウェア **¥310,000**	FM-TOWNS-2 FMT-DP531 FMT-KB101 Townsシステムソフトウェア **¥350,000**	SHARP CZ601C CZ601D（新品） **¥268,000**	NECセット PC8801MA CU-14BD（新品） **¥133,000**	NECセット PC8801FH30 CU-14BD（新品） **¥108,000**	NECセット PC-9801VM21 PCKD854 **¥238,000**	SHARP CZ611C CZ-602D（新品） **¥305,000**
シャープ CZ600C CZ600D **¥230,000**	NEC PC8801FR30 CU-14BD（新品） **¥98,000**	NEC PC-8801FE CU-14BD（新品） **¥112,000**	富士通 FM77AV20EX FMTV152 **¥78,000**	SHARP CZ880CB CZ860DB（新品） **¥138,000**	NEC PC8801FA CU-14BD（新品） **¥119,000**	NEC PC88VA PCKD854 **¥155,000**

パソコン本体　今月の特選品

- PC-9801VX21 ▶¥225,000
- PC-9801UX21 ▶¥195,000
- PC-9801VF2 ▶¥ 98,000
- PC-9801UV2 ▶¥130,000
- PC-8801MH ▶¥ 70,000
- PC-8801FA ▶¥ 79,000
- PC-8801MR ▶¥ 65,000
- PC-8801MA ▶¥ 93,000
- PC-286V-STD ▶¥158,000
- CZ-870C ▶¥ 68,000
- CZ-880C ▶¥ 75,000
- CZ-881C ▶¥ 82,000
- PC-8801FE ▶¥ 72,000
- PC-88VA ▶¥115,000
- FM-AV40EX ▶¥ 79,000

プリンター　今月の特選品

- PC-PR101TL ▶¥ 38,000
- PC-PR101TL2 ▶¥ 43,000
- CZ-8PC4 ▶¥ 53,000
- PC-PR201 ▶¥38,000
- NM-9700 ▶¥65,000
- AR-2415 ▶¥48,000
- TR-24CL ▶¥25,000

ディスプレイ　今月の特選品

- PC-KD854 ▶¥40,000
- PC-KD862 ▶¥45,000
- PC-KD863 ▶¥59,000
- PC-KD861 ▶¥69,000
- PC-TV352 ▶¥58,000

下取り交換差額表

下取り機種＼新品	PC98DO	CZ652C	CZ662C	CZ602C	CZ612C	FM-TOWNS1	FM-TOWNS2
CZ600C	¥ 82,000	¥ 88,000	¥170,000	¥131,000	¥213,000	¥108,000	¥152,000
CZ601C	¥ 62,000	¥ 68,000	¥150,000	¥111,000	¥193,000	¥ 88,000	¥132,000
CZ611C	¥ 22,000	¥ 28,000	¥110,000	¥ 71,000	¥153,000	¥ 48,000	¥ 92,000
＊注 FM-TOWNS1	¥ 46,000	¥ 52,000	¥134,000	¥ 95,000	¥177,000	——	——
＊注 FM-TOWNS2	¥ 16,000	¥ 22,000	¥104,000	¥ 65,000	¥147,000	——	——
PC8801FA	¥147,000	¥153,000	¥235,000	¥196,000	¥278,000	¥173,000	¥217,000
PC8801MA	¥137,000	¥143,000	¥225,000	¥186,000	¥268,000	¥163,000	¥207,000
PC88VA	¥122,000	¥128,000	¥210,000	¥171,000	¥253,000	¥148,000	¥192,000

＊注…発売記念セットからCRTのみを除いたものです。
★上記の表にない機種でも交換できますので、電話にて問合せ下さい。

買取り価格

- PC-9801 RX2 ▶¥200,000
- VX21 ▶¥180,000
- VX2 ▶¥160,000
- VM11 ▶¥165,000
- VM21 ▶¥150,000
- VM2 ▶¥130,000
- UX21 ▶¥160,000
- UV21 ▶¥115,000
- UV11 ▶¥130,000
- UV2 ▶¥100,000
- CV21 ▶¥140,000
- PC-8801 MA2 ▶¥ 80,000
- MA ▶¥ 75,000
- FA ▶¥ 65,000
- FE ▶¥ 65,000
- MH ▶¥ 58,000
- FH30 ▶¥ 55,000
- PC-8801 MR ▶¥ 48,000
- FR30 ▶¥ 45,000
- SR30 ▶¥ 45,000
- PC-88VA2 ▶¥140,000
- VA ▶¥100,000
- CZ-611C ▶¥180,000
- 601C ▶¥150,000
- 600C ▶¥135,000
- 881C ▶¥ 60,000
- 880C ▶¥ 50,000
- 870C ▶¥ 40,000
- FM-77AV40EX ▶¥ 45,000
- 20EX ▶¥ 35,000
- PC-286V-STD ▶¥120,000
- VE-STD ▶¥150,000
- U-STD ▶¥110,000

●現金書留及び銀行振込でお申し込みの方は、上記商品の料金に3%加算の上でお申し込み下さい。詳しくは、お電話でお問い合せ下さい。

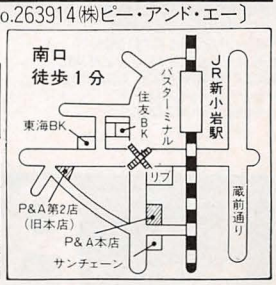
- 下取の場合……価格は常に変動していますので査定額を電話で確認して下さい。（差額は、P&A超低金利クレジットをご利用下さい。）
- 買取の場合……現品が着き次第、2日以内に高価買取金額を連絡し、振込み、又は書留でお送り致します。
- 近効の方はP&A本店に直接お持ち下さい。即金にて¥1,000,000までお支払いさせていただきます。

アフターサービス万全
全商品保証付　専門の担当者がお客様の立場で対応します。
初期不良、輸送トラブル etc.
万が一初期不良、輸送トラブルが発生しました際には、即交換させていただきます。

〔振込先：住友銀行 新小岩支店(当)No.263914(株)ピー・アンド・エー〕

超低金利クレジット率

回数	1	3	6	10	12	15	18	24	36	48	60
料率%	1.5	2.0	3.0	4.5	4.5	7.5	9.0	9.5	13	17	22



●マイコン
●ビデオ
●ビデオテープ

P&A

株式会社ピー・アンド・エー
〒124東京都葛飾区新小岩2丁目1番地19号
☎03-651-0148

●営業時間AM11:00～PM9:00
日・祭日も受付けます。
（但しPM8:00迄）

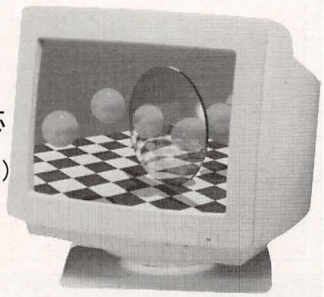
(代)FAX.03-651-0141

テクノジョイ

ECCS（エックス）マルゼンムセン

MITSUBISHI　XC-1498C
パソコン用カラーモニター

ドットピッチ 0.28mm
640×400ライン
PC-9801シリーズ／
PC-286シリーズ対応
正価￥99,800（税別）



※チルト台は別売です

ECCS特価

今月のお買得品

富士通AVパソコンセット
FM77AV40EX（本体）
FMTV-154（モニター）

・26万色表示 640×200、640×400ライン
メモリー192KB、3.5インチ2DD 2ドライブ
・テレビ内蔵モニター（21P-RGB）
・音声多重ステレオ対応
640×200、640×400デュアルスキャン

本体　￥168,000
モニター　￥129,200
￥297,200

特価￥120,000（〒共）消費税￥3,600
税込価格￥123,600
★台数に限りが有ります。必ずTELにて確認して下さい。



MSX用モニター
SANYO CMT-A14F



14インチ（アナログ／デジタル）2000文字
アナログケーブル付
チルト台付　定価￥64,800（税別）

SONY　HB-F1XDJ
MSX2+　定価￥69,800（税別）



モニターセット
特価￥109,000（消費税￥3,270）

Panasonic　FS-A1WX
MSX2+　定価￥69,800（税別）



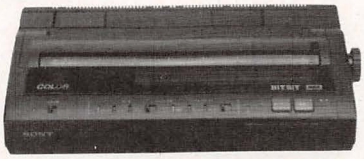
モニターセット
特価￥99,800（消費税￥2,994）

SANYO PHC-70FD
MSX2+　定価￥64,800（税別）



モニター　セット
特価￥99,800（消費税￥2,994）

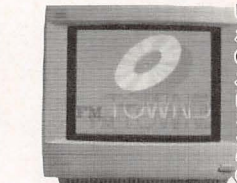
SONY　MSX用カラープリンター
HBP-FIC



24ドット熱転写タイプ、8色カラー可
第2水準漢字ROM内蔵
定価￥49,800（税別）
特価￥42,500（消費税￥1,275）

富士通 FMTOWNS
32ビット
ホームパソコン

CD-ROMを内蔵、AVからホビー・ビジネスまで贅沢に使える32ビットパソコン。、CPUは80386（16MHz）で、この価格!!



FM TOWNS2特別セット
本体……￥398,000
モニター（FMT-DP531）…￥89,800
キーボード（FMT-KB201）…￥20,000
OSソフト（B276A010）……￥20,000
カラープリンター（FMPR-204B）￥80,000
ケーブル（FM60-711）……￥6,800
合計￥614,600

ECCS特価（TELにて）

お問合せ・お申込は☎03-251-6393　FAX03-255-4919　マルゼン通販部
※必ず「通販部」と記入して下さい。

テクノジョイECCS（東京本店）☎03-255-4911（代）
〒101 東京都千代田区神田佐久間町1-6-4
1号店（ラジオセンター2F）……☎03 255-8976
2号店（万世ビル1F）……☎03 255-6963
3号店（万世ビル1F）……☎03 255-6962
4号店（ラジオ会館4F）……☎03 255-4386
立川ターミナルビル店（wiLL6F）…☎0425-27-6211代
名古屋支店 第1アメ横店……☎052-263-1626代
〒460 名古屋市中区大須3-30-86
名古屋支店 第2アメ横店……☎052-263-6162代
〒460 名古屋市中区大須3-14-43

お支払いは

クレジット　電話1本でOK！
ご購入金額が30,000円以上の場合に頭金ナシのマルゼンクレジットをご利用できます。
手続きカンタン、ボーナス併用一括払いもOK！

現金書留
〒101 東京都千代田区神田佐久間町1-6-4
マルゼンムセン㈱通販部BM係
※書留封筒は郵便局でお求めください。

銀行振込
第一勧業銀行神田駅前支店 当座124307 丸善無線電機㈱
※お振り込みの前にお名前・ご住所・電話番号・商品番号をご連絡下さい。

郵便振替
口座番号 東京6-93996 丸善無線電機㈱
※お名前・ご住所・電話番号・商品名を通信欄へ。

代金引替
商品配達のときに集金致します。注文時にお申し付け下さい。
※一部地域ではお取扱いできないこともあります。地域や商品によって手数料がかかりますので、事前にご確認ください。

マイコンソフト全国通販

(受付、毎日朝9：00～夜9：00迄　東京 03-492-6005)

マイコンソフト新製品(9月発売予定)

△印は定価及び販売価格がちがうので確認の上ご注文をお願いします　代引予約注文

注文番号	メーカー	商品名	ジャンル	定価	売価	M SHD	M 5DD	M 3.5HD	M 3.5DD	M 5HD	M 5D	X68K SHD	X1 5D	X1 5D	FM7 3.5HD	77AV 3.5D	FM77 3.5D	Z's 3.5DD	MSX2 3.5DD	MSX2 ROM	MSX ROM
-1	アーテック	ダークレイス	3DRP	9,600	8,400	○		○													
-2	ウルフチーム	斬(ザン)	SM	9,800	8,600	○		○													
-3	グレイト	ガールズパラダイス										○							○		
-4	光栄	水滸伝	SM	11,800	10,300															○	
-5	〃	提督の決断	〃	14,800	12,900	○		○													
-6	ザイン・S	トリトーンファイナル	AK+RP	9,800	8,600					VA											
-7	〃	雪の国クルージュ	AK+AD	8,800	7,700														○		
-8	システムソフト	マスターオブモンスター	SM	8,800	7,700	○		○													
-9	ジャスト	クライシス		8,800	7,700						SR										
-10	〃	コスモスクラブ		8,800	7,700							○									
-11	〃	天使たちの午後II	AV	8,800	7,700							○									
-12	デンパ新聞	イース	RPG									○									

注文番号	メーカー	商品名	ジャンル	定価	売価	M SHD	M 5DD	M 3.5HD	M 3.5DD	M 5HD	M 5D	X68K SHD	X1 5D	X1 5D	FM7 3.5HD	77AV 3.5D	FM77 3.5D	Z's 3.5DD	MSX2 3.5DD	MSX2 ROM	MSX ROM
-13	T&E	3Dゴルフ	ゴルフSM	12,800	11,200	○		○		○											
-14	〃	ハイドライド3	RPG	7,800	6,800	○				○											
-15	ナツメ	キューティハニー	〃	8,800	7,700									SR							
-16	ハード	せまってみたい		6,800	5,900															○	
-17	フェアリー・T	殺しのドレス2		6,800	5,900	○				○				SR							
-18	〃	あっぷるクラブ番外編		3,800	3,300									SR							
-19	〃	〃 データ集①～③		3,000	2,600									SR							
-20	ポニー・C	ウルティマII	R・P・G	7,800	6,800	○		○		○				VA	SR					○	
-21	ポニー・T	雀ボーグすずめ		7,800	6,800	○				○										○	
-22	ポーステック	銀河英雄伝説シナリオ集	TL	4,800	4,200	○				○				SR							
-23	〃	キングオブシカゴ	AV	12,800	11,200	○				○											
-24	マイクロ・N	麻雀狂時代SP2	TB	6,800	5,900									SR		○					

マイコンゲームソフト

AKアクション　SMシミュレーション　PZパズル　TLツール
AVアドベンチャー　RP RPG　TBテーブル

注文番号	メーカー	商品名	ジャンル	定価	売価	M SHD	M 5DD	M 3.5HD	M 3.5DD	M 5HD	M 5D	X68K SHD	X1 5D	X1 5D	FM7 3.5HD	77AV 3.5D	FM77 3.5D	Z's 3.5DD	MSX2 3.5DD	MSX2 ROM	MSX ROM
AC-25	アートディンク	ダブルイーグル	ゴルフSM	9,500	8,300	○		○													
AD-26	アーテック	ディガンの魔石	RP	10,000	8,700	○		○			SR								△		
AK-27	アイレム	R-TYPE	AK	7,800	6,800							○									△
UQ-28	ウルフチーム	ミッドガルツ	AK+AD	9,800	8,600	○		○													
UQ-29	〃	〃 Dual	〃	12,800	11,200					VA								○			
UQ-30	〃	〃 A	〃	7,800	6,800						SR										
EW-31	エニックス	森田の将棋II	TB	10,000	8,700	○		○													○
EW-32	〃	オールドビレッジストーリー		8,200	7,200	○		○													
EW-33	〃	バーニングポイント		8,600	7,500						SR										
EC-34	S・P・S	ザ・リターンオブイシター	RP	6,800	5,900	○	○		○		SR	△	○				○			○	
NY-35	N・C・S	ライトニングバッカス		8,200	7,200	○		○			SR	△									
KP-36	クリスタル・S	クリムゾンII		7,800	6,800						SR								○		
KR-37	呉ソフト	ファーストクィーン	SM	8,800	7,700	○		○													
KS-38	ゲームアーツ	自己中心派 I	TB	7,800	6,800	○	○		○		△		△								
KS-39	〃	〃 2	〃	7,800	6,800	○	○		○		△		△								
KS-40	〃	〃 3	〃	6,800	5,900						○										
KS-41	〃	ヴェイグス	AK	7,800	6,800						SR										
KU-42	コスモス・C	家計簿+福袋		9,800	8,600	○	○		○												
KU-43	〃	キングオブマジック	SM	8,800	7,700	○	○		○												
KU-44	〃	麻雀武蔵	TB	9,800	8,600	○	○		○		○										
KV-45	光栄	蒼き狼ジンギスカン	SM	9,800	8,600	○	○	○			SR	○	○	○		○				○	
KV-46	〃	維新の嵐	〃	9,800	8,600	○		○			SR										
KV-47	〃	三国志	〃	14,800	12,900	○	○	○			SR	○	○	○		○	○		△	○	
KV-48	〃	戦国群雄伝	〃	9,800	8,600	○	○	○			SR								○		
KV-49	〃	〃 +CD	〃	12,200	10,600	○	○	○			SR										
KY-50	コナミ	ゴーファーの野望	AK	5,800	5,100																○
KY-51	〃	スナッチャー	AD	8,800	7,700						SR								△		
KY-52	〃	電脳将棋	TB	9,800	8,600	○		○													
KY-53	〃	牌の魔術師	〃	5,800	5,100																○
KX-61	コムバック	プロダクションマネージャー	SM	9,800	8,600	○		○			○										
SH-62	ザインソフト	クルージュ	AC+AD	8,800	7,700						○								○		
SH-63	〃	トリトーンファイナル	AC+RP	9,800	8,600						○										
SR-63	G・A・M	太平洋の嵐DX	SM	12,800	11,200	○	○	○			△										
SK-64	システムソフト	大戦略III	SM	9,800	8,500	○		○													
SK-65	〃	銀河	カード+PZ	7,800	6,800	○		○			SR								△		
SK-66	〃	ティルナノーグII	RP	9,800	8,600	○	○	○													
SK-67	〃	遊鬼伝	AK	7,800	6,800	○		○													
SK-68	〃	F15ストライクイーグル	〃	7,800	6,800	○		○			SR								△	△	
HI-69	小学館	ダビンチ	総TL	6,800	5,900	△					○			○			○				
SQ-70	昭代産業	囲碁大将V2	TB	17,800	15,600	○	○		○												
SQ-71	〃	囲碁定石大将	〃	12,800	11,200	○	○	○	○												
SQ-72	〃	大道詰将棋	〃	9,800	8,600	○	○	○	○												
SQ-73	〃	将棋大将指南	〃	9,800	8,600	○	○	○	○												
SY-74	スタークラフト	ファンタジー3	RP	9,800	8,600	○	○	○	○		SR		○	○							
SY-75	〃	マイト&マジック2	〃	9,800	8,600	○	○	○	○	○	SR	○	○	○		○			○		
SY-76	〃	ローグアライアンス	〃	9,800	8,600	○	○	○			SR										
-77	ソニー	メンバーショップゴルフ	TB	7,800	6,800														○		
TJ-78	チャンピオン	天地九星術	〃占い	12,000	10,500	○		○													
TJ-79	〃	ザ・競馬III	〃予想	10,000	8,700	○	○	○													
TR-80	T&E	サイオブレード	AD	8,800	7,700	○		○			SR		○			○			○		

注文番号	メーカー	商品名	ジャンル	定価	売価	M SHD	M 5DD	M 3.5HD	M 3.5DD	M 5HD	M 5D	X68K SHD	X1 5D	X1 5D	FM7 3.5HD	77AV 3.5D	FM77 3.5D	Z's 3.5DD	MSX2 3.5DD	MSX2 ROM	MSX ROM
TR-81	〃	グレイテストドライバー	AK	7,800	6,800														○		
TR-82	〃	ピクセル3	総TL	6,800	5,900														○		
TO-83	d-Bソフト	パワフル麻雀2	TB	7,800	6,800	○		○						SR					○		
TP-84	電波新聞	XE-1PRO	ジョイスティック	9,500	8,200																
TP-85	〃	XE-1ST	〃	4,900	4,500																
NH-86	ナツメ	魔浄理子	AK+RP	8,800	7,700									SR							
NH-87	〃	三ツ目がとおる	AK	7,800	6,800																○
NG-88	N・AVC	アランティア	AK	8,800	7,700	○		○													
NG-89	〃	やじうまペナントレース	TB	7,800	6,800	○	○	○						SR							
NG-90	〃	釣りキチ三平	〃	8,200	7,100															○	
NV-91	N・テレネット	エグザイルII	RP	8,800	7,700	○	○			○				SR						○	
NV-92	〃	ヴァリスII	AK+AV	8,800	7,700	○		○						SR						○	
NV-93	〃	めいず君	TB	5,800	5,000	○		○						SR						○	
NW-94	N・ファルコム	ワンダラーズフロムイース	RP	8,700	7,600	○		○						SR							
NW-95	N・ファルコム	イースII	RP	7,800	6,800	○	○			○				SR		○			○		
NW-96	〃	スタートレーダー	AK	8,700	7,600	○	○			○				SR							
NW-97	〃	ソーサリアン	RP	9,800	8,600		○			○		VA		SR		○					
NW-98	〃	〃 ユーティリティ I	TL	3,800	3,400		○			○		VA		SR		○					
NW-99	〃	〃 シナリオ I	〃	3,800	3,400		○			○		VA		SR		○					
NW-100	〃	戦国ソーサリアン	〃	3,800	3,400		○			○		VA		SR		○					
NW-101	〃	ピラミッドソーサリアン	〃	3,800	3,400		○			○		VA		SR		○					
HN-102	ハナソフト	F1スピリット3D	AK	6,800	5,900														○		
HN-103	〃	FMPAC	TL	7,800	6,800																○
HN-104	〃	レイドック2	AK	6,800	5,900														○		
EZ-105	ハミング・B	ロードス島戦記	RP	9,800	8,600	○		○						VA							
HI-106	ハル研究所	HALNOTE	統合型	29,800	25,700																
HI-107	〃	〃 G-CARD	TL	12,800	11,200														○		
HI-108	〃	〃 G-TERM	〃	10,000	8,700														○		
PR-109	B・P・S	テトリス	PZ	6,800	5,900	○	○	○						VA	○	○		○		○	○
FV-110	ブレイン・G	ラストハルマゲドン	RP	7,800	6,800	○		○		○				SR	△		○			○	
FU-111	ブローダー・B	プリントショップII	TL	19,800	17,300	○		○						VA							
FU-112	〃	やりくり上手	家計簿	9,800	8,600	○	○	○													
-113	ファミリー	ガンダム	AK	6,800	5,900																
BV-114	ポーステック	銀河英雄伝説	SM	8,800	7,700	○		○						SR							
BV-115	〃	クレアスター	RP	9,800	8,600	○	○	○													
BV-116	〃	ザ・キングオブシカゴ	RP	12,800	11,200	○		○													
BV-117	〃	ファンタジーII	RP	9,800	8,600																
BV-118	〃	ホテルウォーズ	SM	9,800	8,600								○								
FW-119	ビッツー	首斬り館	AD	8,800	7,700														○		
BW-120	ホットビィ	モンモンモンスター	AK	6,800	5,900															○	
BX-121	ポニー	テストドライブ	AK	6,800	6,000	○		○													
MY-122	M・キャビン	気まぐれオレンジロード	AV	7,800	6,800	○	○			○				SR					○		
MY-123	〃	サーク	RP	8,800	7,700	○		○						SR							
MY-124	〃	スーパー大戦略	SM	8,800	7,700														○		
MY-125	〃	ホワッツマイケル	AV	7,800	6,800	○	○	○		○				SR							
MY-126	〃	めぞん一刻完結編	〃	7,800	6,800	○	○	○		○				SR		○	△	○		○	
RT-127	リバーヒル	琥珀色の遺言	〃	9,800	8,600	○	○	○						SR	○	○		○		○	
RT-128	〃	殺人クラブ	〃	7,800	6,800	○	○			○				○			○		○		
RT-129	〃	マーダークラブDX	〃	7,800	6,800									○							
RT-130	〃	D・Cコネクション	〃	9,800	8,600	○		○						SR							

ビック通販

オール新製品。信頼とサービスでご奉仕!!
リスト以外の商品も特価にて販売しています。

消費税は販売価格にふくまれています。

10月以降発売予定（開発中）

注文番号	メーカー	商品名	ジャンル	定価	売価	98 5HD	98 5DD	98 3.5HD	98 3.5DD	88 5HD	88 5D	X68K 5HD	X11 5D	X1 5D	FM7 3.5HD	77AV 3.5D	FM77 3.5D	Z+ 3.5DD	MSX2 3.5DD	MSX2 ROM	MSX ROM
10月	アートディンク	ダブルイーグル	SM	9,500								○									
〃	光栄	維新の嵐	〃	9,800								○									
〃	ザイン・S	ディオス	〃	未定		○		○			SR								○		
〃	システムソフト	スーパー大戦略	〃	8,800											○						
〃	シンキング・R	倉庫番パーフェクト	PZ・AK	6,800		○		○			SR			○	○						
〃	スタークラフト	ローグアライアンス	RPG	9,800										○							
〃	リバーヒル	ブライ	〃	未定							SR								○		
〃	コスモス・C	ビデオクィーン2	〃																○		
〃	ゲームアーツ	ファイアーフォーク	AK	7,800															○		
〃	ビッツー	ワークスグラブザウルフ	TL	16,800															○		
11月	光栄	維新の嵐	SM	9,800															○		
〃	〃	戦国群雄伝	〃	9,800								○					○				

注文番号	メーカー	商品名	ジャンル	定価	売価	98 5HD	98 5DD	98 3.5HD	98 3.5DD	88 5HD	88 5D	X68K 5HD	X11 5D	X1 5D	FM7 3.5HD	77AV 3.5D	FM77 3.5D	Z+ 3.5DD	MSX2 ROM	MSX2 ROM	MSX ROM
11月	ザイン・S	バルーサの複讐	AV	未定									○								
12月	光栄	水滸伝	SM	9,800									○								
〃	N・C・S	王宮騎士物語	RPG	9,800			○		○												
〃	リバーヒル	ブライ	〃	未定			○		○												
〃	デンパ新聞	モトス	〃										○								
未定	コナミ	A-JAX	AK	未定									○								
〃	工画堂	シュバルツシルト	SM	9,800							SR								○		
〃	スタークラフト	ローグアライアンス	R・P・G	9,800												○					
〃	ナムコ	ファミリースタジアム	SM	7,800															○	○	
〃	ハート電子	探偵団X		7,800															○		
〃	バショウ・H	エメラルドドラゴン		未定			○		○												
〃	ビッツー	首斬り館		8,800			○		○												

X68000シリーズ（本体及び周辺機器も取り扱っております）

注文番号	メーカー名	商品名	ジャンル	定価	特価
EC-191	S・P・S	たべみのる	通信	12,800	10,000
KX-192	コムバック	ザ・コックピット	S・M	6,800	5,900
KX-193	〃	フルーツフィールド	PZ	5,800	5,100
KU-194	コスモス・C	ウォーニング	SM+RP	7,800	6,400
SZ-195	シャープ	サイバースティック	ジョイスティック	23,800	20,800
SZ-196	〃	カードPRO-68K		29,800	26,200
SZ-197	〃	サウンドPRO-68K		15,800	13,900
SZ-198	〃	Cコンパイラ		39,800	35,000
SZ-199	〃	ザ・福袋 V2.0		9,980	8,700

注文番号	メーカー名	商品名	ジャンル	定価	特価
SZ-200	シャープ	NEWプリントショップ	TL	19,800	17,000
TK-201	ファイト	Z's スタッフPRO V2	TL	58,000	51,000
TP-202	電波新聞	アフターバーナー	AK	9,200	8,000
TP-203	〃	源平討魔伝	AK	7,800	6,800
TP-204	〃	スペースハリアー	AK	6,800	5,900
TP-205	〃	ファンタジーゾーン	AK	7,800	6,800
TP-206	〃	XE-1AJ	ジョイスティック	23,800	20,800
HF-207	ハドソン	パワーリーグ	TB	7,800	6,800
EN-208	E・キューブ	白夜物語	AD	9,800	8,100

その他のソフト

注文番号	メーカー	商品名	ジャンル	定価	売価	98 5HD	98 5DD	98 3.5HD	98 3.5DD	88 5HD	88 5D	X68K 5HD	X11 5D	X1 5D	FM7 3.5HD	77AV 3.5D	FM77 3.5D	Z+ 3.5DD	MSX2 3.5DD	MSX2 ROM	MSX ROM
ED-209	エルフ	エンジェルハーツ		6,800	5,900	○		○			○								○		
ED-210	〃	びんきいぼんきい ①		5,800	5,000	○		○													
ED-211	〃	〃 ②		5,800	5,000	○		○													
ED-212	〃	〃 ③		5,800	5,000	○		○													
ED-213	〃	プライベートスクール		6,800	5,900	○		○			○								○		
QA-214	クィーン・S	ピュア		6,800	5,900	○		○			○										
QA-215	〃	デザート		6,800	5,900	○		○			○										
GF-216	グレイト	ガールズパラダイス		7,800	6,800						SR			○		○					
GF-217	〃	長くて甘い夜		7,800	6,800	○		○			SR			○					○		
GF-218	〃	パペットショー		4,000	3,500	○		○			○	○							○		
KU-219	コスモス・C	ビデオクィーンを探せ		6,800	5,900		○		○		SR										
JS-220	ジャスト	天使たちの午後II		7,800	6,800	○		○			○			○			○		○		

注文番号	メーカー	商品名	ジャンル	定価	売価	98 5HD	98 5DD	98 3.5HD	98 3.5DD	88 5HD	88 5D	X68K 5HD	X11 5D	X1 5D	FM7 3.5HD	77AV 3.5D	FM77 3.5D	Z+ 3.5DD	MSX2 3.5DD	MSX2 ROM	MSX ROM
JS-221	ジャスト	天使たちの午後番外II		7,800	6,800	○		○			○		○				○		○		
JS-222	〃	〃 III		8,800	7,700	○		○			SR								○		
ZL-223	全流通	イーグルストーン		5,800	5,000	○		○			○	○		○					○		
ZL-224	〃	やりたい放題2		6,800	5,900	○		○			○	○							○		
PU-225	ハード	せまってみたい		6,800	5,900	○					○										
PU-226	〃	はっちゃけあやよさん		3,800	3,300	○					○								○		
PU-227	〃	美少女コントロール		6,800	5,900														○		
HO-228	パセリ	せろり		7,800	6,800	○		○													
FW-229	フェアリー・T	きゃんきゃんバニー		5,800	5,000						○										
FW-230	〃	ドラグーンアーマーアダルト		5,800	5,000	○		○			○										
FW-231	〃	リップスティックアドベンチャー		6,800	5,900	○		○			SR										
FW-232	ポニー・T	ポッキー		7,800	6,800	○		○			SR								○		

代引システム!!

商品到着時に代金引き換えとなります。手数料として300円かかります。
ハガキでの申し込みも受け承ります。（18才未満の方は保護者印が必要です）

ご注文はお電話でご予約の上、現金書留又は銀行振り込みでお願いします。

お申し込み電話　TEL 03(492)6005　夜9：00迄毎日受け付け
（除く12月30日～1月5日、8月13日～8月16日）

問い合わせ電話　〒114 北区豊島1-19-3（ビック通販）
TEL 03(927)4091　FAX 03(927)4092

商品のお届け

配達料金…お買い上げ金額1万円以上の場合は無料。1万円未満は600円かかります。
（島部は着払いとさせて載きます。）

配達日数…当社へお申し込み書又はご入金確認後約1週間かかります。新作ソフトについては入荷次第発送します。

お支払い方法

現金書留…代金と申込書を入れてお送り下さい。パソコンについては機種名と外付けのドライブをご使用の方は型番とメーカー名を書いて下さい。
〒114　北区豊島1-19-3 豊徳ビル　ビック通販

商品の返品について

商品の性質上開封後の返品及び交換はできません。製造上による不良の場合は新しい製品と交換いたします。

キリトリ線

申込書　　平成　年　月　日

注文番号	商品名	数量	機種名	メディア	金額
			送料		
			合計		

住所　（〒　）

フリガナ　　生年月日

氏名　　昭和　（　才）　年　月　日

TEL　（　）

その他

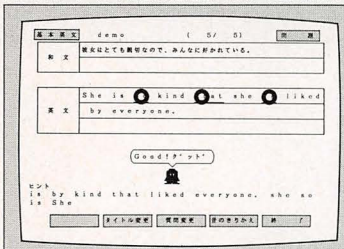
（本体及び周辺機器も扱っております。詳しくはお電話下さい。）

自分がつくる！パソコンがつくる！便利な勉強道具！

図形大工さん

図形大工さん、キャラクターエディターが近日新発売！

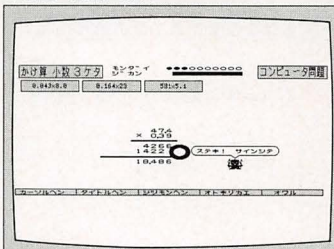
大工さんシリーズで自分の覚えたいことがらを教科書や参考書から登録すると、たちまち楽しいカラーのドリルができあがります。



英語大工さん

パソコンは英語の入力＝アルファベットのキーインがやりやすいようにできている。慣れてしまうと、友達もビックリのスピード入力、スピード暗記が可能。いつの間にか英語が得意科目に。基本英文では穴うめ方式の文法問題もつくれます。

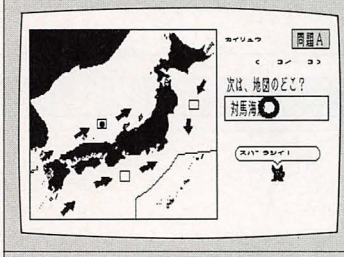
学習コース：①単語・熟語②動詞の活用③単数・複数④比較変化⑤基本英文



計算大工さん

小1から小6までに習う整数・小数・分数の四則計算を練習できる。問題はパソコンに自動生成させることもでき、問題データは1ケタ～5ケタの指定、くり上り下りの指定、余りの有無の指定ができるなど、豊富なコースでトレーニングができる。

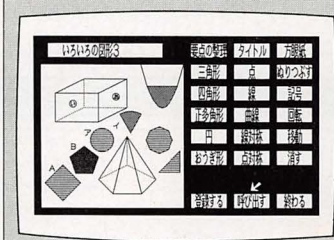
学習コース：①～④整数の計算⑤～⑧小数の計算⑨～⑫分数の計算



地理大工さん

地図を使って位置を確かめながら学習できる。すでに18枚の白地図が用意されているが、自分で地図を描いて登録することもできる。問題パターンは地図の位置から地名などを答える方式、地名などから位置を答える方式の2つ。

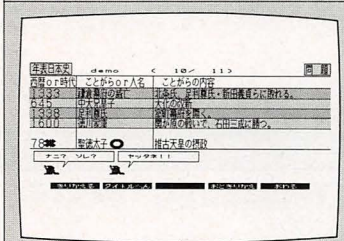
学習コース：①日本・地図あり②日本・地図なし③世界・地図あり④世界・地図なし



図形大工さん

算数図形を楽しくスピーディーにえがくことができる。小1から小6までに習う図形学習の要点が入っており、学年別や図形別などに呼び出して要点学習をすることもできる。小学生だけでなく中学生も十分に利用できるソフトである。

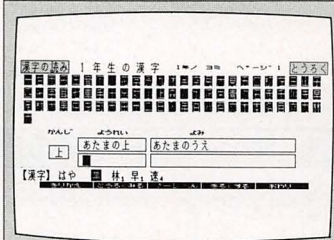
構成①図形をつくる②問題をつくる③問題をとく④要点をみる⑤データディスク作成



歴史大工さん

史実や年号はただむやみに覚えようとしても頭に入らない。覚えたい事項を歴史大工さんに登録すると、その最中に半分は覚えてしまえる。あとはそのチェックをする気持で問題をやればいい。できない問題は何度でも出題してくれる。

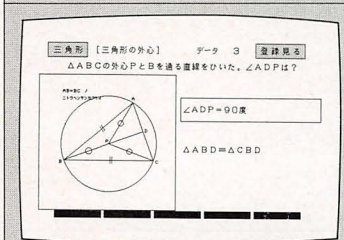
学習コース：①年表日本史②年表世界史③地図日本史④地図世界史



漢字大工さん 読み方編

まだ読めない漢字や読み誤りやすい漢字を効率よく勉強できる。1年～6年の学年別コースと、教育漢字外の漢字も登録できる自由コースがある。学年別コースには基本データが入っている。ワープロの漢字には学年表示をつけた親切な設計になっている。

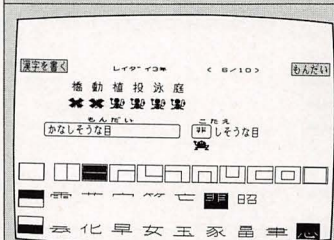
学習コース：①漢字の読み②読み誤りやすい漢字③文の中の読み



数学大工さん 図形編

図形エディターをつかって図形をかいてみよう。おもしろいようにいろいろな図がかける。エディターに慣れたら、教科書や問題集から問題を入れてみよう。自分で問題を入れていると、問題文の意味や解法のパターンが自然とわかってくる。

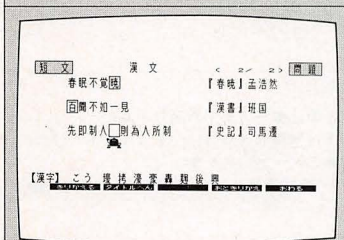
学習コース：①三角形②円③平面図形④空間図形⑤自由テーマ



漢字大工さん 書き方編

部首エディターをつかって、へん・つくりなどの部首を自分で登録できる。その部首を組み合わせて好きな漢字がつくれ、その文字を問題として登録することができる。ほかに1年～6年の学年別コース、書きあやまりやすい漢字のコースがある。

学習コース：①漢字を書く②漢字をえらぶ③書きあやまりやすい漢字



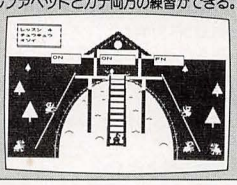
国語大工さん

教科書などに出てきた読めない、書けない漢字は漢字コースで。難しい熟語は熟語の意味コース、類義語・対義語を暗記できる専用コース、重要な文章は短文コースで覚えてしまおう。付録の俳句コースで楽しめば、君も俳句名人？迷人？に。

学習コース：①漢字②熟語の意味③熟語（類義語・対義語）④短文④俳句

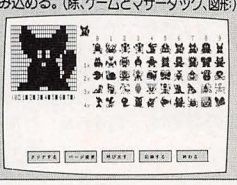
マザーダック タイピング

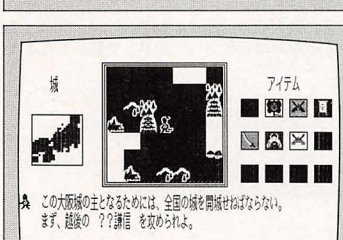
たのしいゲーム方式のタイプレッスン。アルファベットとカナ両方の練習ができる。



キャラクター エディター

自分でキャラクターをつくり、大工さんに組み込める。（除、ゲームとマザーダック、図形）





ゲーム大工さん

あのゲームのようにおもしろく楽しく勉強できたら…と考えたことはありませんか。そんな夢から生れたのがこのゲーム大工さんです。創る楽しさ、完成の喜びを体験されることでしょう。

機能：学習ゲーム制作（AVGタイプ／例題付）構成：①パターンエディタ②マップエディタ③文章登録（問題文、情報文、タイトル、作者名）④ゲームディスク作成

カタログ　ハガキまたは電話でご請求ください。
（本誌名・お持ちの機種・電話・職業をご記入ください）

購入申込　ハガキまたは電話で。または全国有名店にご注文ください。常備店＝秋葉原：CVA，ヤマギワ，Bit-INN東京，池袋：西武デパート，ニック，渋谷：J&P，銀座：マイコンベース銀座，町田：J&P，大阪日本橋：J&Pテクノランド，J&Pメディアランド

♦PC98デモFD有¥1,000（切手又は現金をお送り下さい）
♦お試しいただけます→秋葉原：NEC C&Cセンター
大 阪：NEC C&Cプラザ

♣お知らせ　PC98の2DD版ユーザーで、2HD版希望の方にFDのみ2,000円でおわけします。又、漢字と計算大工さんにプリント機能がつきました(98向2HDのみ)やはり2,000円です。(要ユーザー登録、前金)

対象	中学生・高校生向						小学生向					小中高一般	
教科	英語大工さん	地理大工さん	歴史大工さん	国語大工さん	数学大工さん 図形編		計算大工さん	図形大工さん	漢字大工さん 読み方編	漢字大工さん 書き方編	マザーダックタイピング	ゲーム大工さん	キャラクターエディター
機種													
PC98 256K以上	⊙	⊙	⊙	⊙	⊙	⊙	⊙	⊙	⊙	⊙	⊙	⊙	○
PC88 SR以降	⊙	⊙	⊙	⊙	⊙	⊙	⊙		⊙	⊙	⊙	⊙	
構成	⊙FD 2枚＋マニュアル　○FD 1枚（PC98向 5"2HD or 3.5"2HD、PC88向 5"2D）												
定価（税別）	⊙各8000円　○3000円												

※PC98向はPC286対応　※送料1点250円、2点以上無料

人とコンピュータを考える
ヒューマンソフト
〒170 東京都豊島区東池袋2-62-8-902
☎03-981-7822

パソコン人間の目を守る。

技術の東レが開発したコンピュータ専用
ハイコントラストレンズ使用

SEELEX COMPUTER GLASS

●コントラストの向上によって明るさを60%にセーブした見やすく、疲れない画面が得られます。
●文字の揺れ(フリッカー)現象がなくなります。
●家庭用テレビにも大いに効果があります。

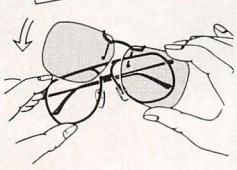
視力障害解消!

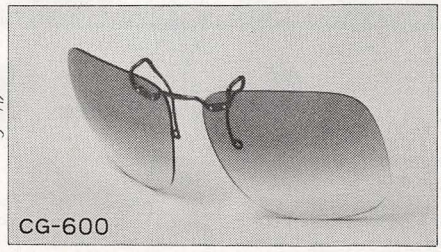
オフィスコンピュータやパソコンの急速な普及にともない、それらのディスプレイ装置(VDT=ビジュアル・ディスプレイ・ターミナル)の操作による目の疲れや肩こり、また精神障害まで、新しい職業病として注目を集め、新聞・テレビなどでもとりあげられて社会問題となっています。
シーレックスでは、東レ・レンズ開発研究所との共同開発による「ハイコントラストレンズ」を完成。快適なコンピュータ・ディスプレイ操作を、可能にしたのが「シーレックス・コンピュータグラス」です。その優れた特徴は、レンズ基材内部とレンズ表面に特殊加工を施し、ディスプレイから発散される目に有害な光線を、完全に吸収カットします。文字のちらつき(フリッカー)をなくし、カラー画像の色相をそこねないレンズ色です。また、装着感のよいフレームで、メガネをかけなれない人にも安心。眼精疲労を防ぐ、画期的なメガネです。

度付きメガネにクリップレンズ

●取り付け取り外しがワンタッチ

新発売





(どんな形の眼鏡にも装着できるフリーサイズです。)
CG-600￥6,000を**特別価格￥4,800** 布製ケース付(送料込)

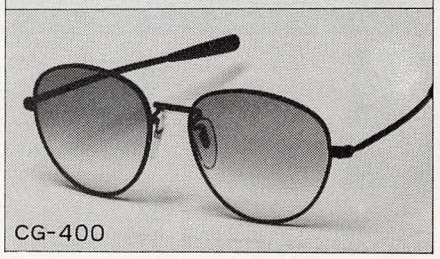
軽る〜いカーボン新登場!

カーボンファイバー(炭素繊維)は、宇宙工学材料として開発された素材で、軽さと強さ、しなやかさが特性です。いまやロケットをはじめ、さまざまなスポーツ用品にも活用されています。まさに、コンピュータグラスフレームにもぴったりの特性です。



(小学生までのお子様及び中学生・女性の方でも顔の小さい方は、Sサイズとご指定下さい。)
CG-1000￥13,000を**特別価格￥9,800**(ハードケース付(送料込)

コンピュータグラスのベストセラー



(男性・女性・大人・子供の区別なくご使用出来るフリーサイズです。)
CG-400￥6,000を**特別価格￥4,800** ハードケース付(送料込)

●郵便番号
●住　所
●氏名・捺印
●年　齢
●TEL
CG-400,CG-1000或いはCG-600購入と明記の上お送り下さい。

□
〒910
福井市二の宮5丁目14−3
シーレックス㈱
CG事業部M係

通信販売をご利用下さい!!

お申し込みは左記要領でハガキでどうぞ。
商品到着後、郵便振替で1週間以内にお支払い下さい。

seelex
シーレックス株式会社
本社/〒910 福井市二の宮5丁目14-3 ☎(0776)25-2111代
営業所/東京・大阪・名古屋・九州・福井・東北・新潟・北海道

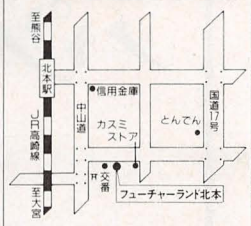
パソコンなら当店に安心しておまかせ下さい

FUTURE LAND

㈲明光電気商会

フューチャーランド北本
〒364 埼玉県北本市本宿２－４０

TEL0485(91)2199 FAX0485(92)9301 お申し込みは、電話かFAXでどうぞ●●●



NECストア

● お申し込み方法 ●

■現金一括の場合
お電話にて在庫の確認の上、現金書留又は銀行振込にてお願いします。（埼玉銀行北本支店 普通No.123744有明光電気商会）

▶低金利クレジットOK!! 有利な分割払いをご利用下さい。

■クレジットの場合
お電話でお申し込み下さい。申し込み用紙をお送りしますので所定事項をご記入の上ご返送下さい。

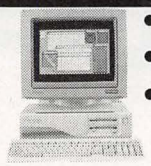
NEC PC-9801EX2



●高速かつ大容量の3.5インチ16ビットマシン
●PC-9801EX2 ~~¥348,000~~
●PC-KD854N ~~¥84,800~~
ご提供価格 **332,000円**

24回	1回目 17,174	2～24回	16,500	
36回	1回目 14,530	2～36回	11,700	
60回	1回目 8,285	2～60回	7,800	

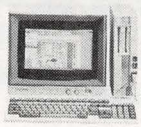
NEC PC-9801ES2



●3.5インチFDD搭載 32ビット機
●PC-9801ES2 ~~¥448,000~~
●PC-KD854N ~~¥84,800~~
ご提供価格 **408,000円**

24回	1回目 20,578	2～24回	20,300	
36回	1回目 17,098	2～36回	14,400	
60回	1回目 15,229	2～60回	9,500	

NEC PC-9801UV11



●PC-9801UV11 ¥265,000
●PC-KD854N(ドットピッチ0.39mm) ¥84,800
標準価格計 ~~¥349,800~~
ご提供価格計 **269,000円**

24回	1回目 15,501	2～24回	13,300	
36回	1回目 11,067	2～36回	9,500	
60回	1回目 7,886	2～60回	6,300	

NEC PC-9801RX2



●PC-9801RX2 ¥398,000
●PC-KD854N ¥84,800
標準価格計 ~~¥482,800~~
ご提供価格計 **376,000円**

24回	1回目 19,145	2～24回	18,700	
36回	1回目 14,727	2～36回	13,300	
60回	1回目 11,374	2～60回	8,800	

NEC PC-9801VM11



●PC-9801VM11 ¥328,000
●PC-KD854N ¥84,800
標準価格計 ~~¥412,800~~
ご提供価格計 **326,000円**

24回	1回目 16,905	2～24回	16,200	
36回	1回目 13,867	2～36回	11,500	
60回	1回目 11,619	2～60回	7,600	

NEC PC-88VA2



●PC-88VA2 ¥298,000
●PC-KD863S ¥118,000
標準価格計 ~~¥416,000~~
ご提供価格計 **322,000円**

24回	1回目 16,726	2～24回	16,000	
36回	1回目 12,258	2～36回	11,400	
60回	1回目 11,874	2～60回	7,500	

NEC PC-8801MA2



●PC-8801MA2 ¥168,000
●PC-KD863S ¥118,000
標準価格計 ~~¥286,000~~
ご提供価格計 **222,000円**

24回	1回目 12,246	2～24回	11,000	
36回	1回目 10,538	2～36回	7,800	
60回	1回目 6,464	2～60回	5,200	

NEC PC-8801FE



●PC-8801FE ¥129,000
●PC-KD863S ¥118,000
標準価格計 ~~¥247,000~~
ご提供価格計 **192,000円**

24回	1回目 10,902	2～24回	9,500	
36回	1回目 7,222	2～36回	6,800	
60回	1回目 5,431	2～60回	4,500	

NEC PC-9801RA2



●PC-9801RA2 ¥498,000
●PC-KD854N ¥84,800
標準価格計 ~~¥582,800~~
ご提供価格計 **455,000円**

24回	1回目 23,834	2～24回	22,600	
36回	1回目 17,626	2～36回	16,100	
60回	1回目 10,751	2～60回	10,700	

NEC PC-98DO



●簡単なスイッチの切り替えで、98モードではPC-9801VM IIをベースにした機能を、88モードではPC-8801MA2をベースにした機能を利用できます。
●PC-98DO ~~¥298,000~~
●PC-KD854N ~~¥84,800~~
ご提供価格 **294,000円**

24回	1回目 15,471	2～24回	14,600	
36回	1回目 11,497	2～36回	10,400	
60回	1回目 7,763	2～60回	6,900	

エプソン PC-286US



●PC-286US-STD ¥268,000
●PC-KD854N(NEC) ¥84,800
標準価格計 ~~¥352,800~~
ご提供価格計 **276,000円**

24回	1回目 14,665	2～24回	13,700	
36回	1回目 13,007	2～36回	9,700	
60回	1回目 11,864	2～60回	6,400	

エプソンPC-286VF



●PC-286VF-STD 298,000円
●PC-KD854N (NEC)84,800円
標準価格計 ~~¥382,800~~
ご提供価格 **280,000円**

24回	1回目 14,844	2～24回	13,900	
36回	1回目 11,116	2～36回	9,900	
60回	1回目 11,608	2～60回	6,500	

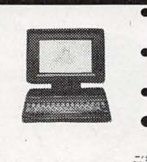
NEC PC-9801LS2



●高速処理32ビットCPU 80386(16MHz)を搭載
●プラズマディスプレー（15段調表示可）
●PC-9801LS2 ~~¥628,000~~
ご提供価格 **488,000円**

24回	1回目 26,462	2～24回	24,200	
36回	1回目 17,774	2～36回	17,300	
60回	1回目 16,017	2～60回	11,400	

NEC PC-9801LV22



●明るく見やすい白黒液晶ディスプレイ(8階調・バックライト付)を採用
●CPUには実績のあるV30(10MHz・メモリアクセスノーウェイト)搭載
●640Kバイトのユーザーズメモリを標準装備
●PC-9801 LV22
標準価格 ~~¥378,000~~
ご提供価格 **299,000円**

24回	1回目 16,845	2～24回	14,800	
36回	1回目 10,883	2～36回	10,600	
60回	1回目 8,919	2～60回	7,000	

NEC 文豪mini7HG



●美しさに差がつく高品位48ドットプリンター付
●PWP-70HG ~~¥188,000~~
ご提供価格 **148,000円**

24回	1回目 8,930	2～24回	7,300	
36回	1回目 7,026	2～36回	5,200	
60回	1回目 8,243	2～60回	3,400	

NEC PC-KD863G



●PC-Engineゲーム機能を内蔵
●マルチシンク2モード(15.98kHz 24.83kHz)自動切換え
●音声出力5W(2.5W+2.5W)着脱式スピーカ標準装備
●ステレオ2ch再生可能
●PC-KD863G ~~¥138,000~~
特 **109,000円**

48回	1回目 6,033	2～24回	5,400	
36回	1回目 6,215	2～36回	3,800	
48回	1回目 4,951	2～48回	3,000	

パソコン教室 生徒募集

－入学者250名の実績－

- 基礎コース
- ソフト修得コース
- 問題演習コース

入学金 10,000円
受講料 10,000円／1ヶ月
毎週1回1ヶ月4回
使用システム PC-9801

プリンター

PC-PR201H3(NEC)	~~¥225,000~~→179,800円
PC-PR201G(NEC)	~~¥158,000~~→127,000円
PC-PR201V2(NEC)	~~¥298,000~~→238,000円
PC-PR101TL2(NEC)	~~¥83,800~~→65,800円
VP-1000PC(エプソン・PC用)	~~¥154,000~~→107,000円
AP-550PC(エプソン)	~~¥69,800~~→53,800円
NM-9950II(NEC)	~~¥245,000~~→149,000円

フロッピーディスク・ハードディスク

MINI III(SNE・3.5インチ2HDIドライブ)	~~¥39,800~~→29,800円
SNE III N(SNE・3.5インチ2HD2ドライブ)	~~¥99,800~~→68,000円
SNE II N(SNE・5インチ2HD2ドライブ)	~~¥99,800~~→68,000円
FDC-58(アクセル・5インチ2HD2ドライブ・自動切替)	~~¥98,000~~→78,000円
FDC-57(アクセル・5インチ2HDIドライブ・自動切替)	~~¥68,000~~→56,000円
INTER8(SNE・2HD用インターフェイス)	~~¥24,800~~→18,000円
SR-20(ICM・20メガハードディスク)	~~¥98,000~~→83,800円
SR-40(ICM・40メガハードディスク)	~~¥118,000~~→99,800円
SR-60(ICM・60メガハードディスク)	~~¥148,000~~→125,000円
SR-80(ICM・80メガハードディスク)	~~¥198,000~~→166,000円

ディスプレー

PC-KD855(NEC・0.41mm)	~~¥69,500~~→54,000円
PC-KD861(NEC・0.31mm回転台付)	~~¥138,000~~→105,000円
PC-KD862(NEC・0.39mm)	~~¥99,800~~→73,000円
PC-TV352(NEC・TV付)	~~¥115,000~~→86,000円
PC-TV453N (NEC・TV付)	~~¥138,000~~→109,000円
PC-KD853N(NEC)	~~¥118,000~~→95,800円

その他

TK-98(98用バスマウス)	~~¥5,800~~→5,000円
HIS-01(ニーズ・ハンディスキャナー/文豪mini/書院他)	~~¥19,800~~→12,800円
SC-1(アクセル・ハンディスキャナー/9801/286用)	~~¥29,800~~→24,800円
PC-IN502(NEC・イメージスキャナー)	~~¥99,800~~→66,000円
PC-IN503II(NEC・イメージスキャナー)	~~¥165,000~~→133,000円
サウンドオーケストラ(FM音源12音ボード)	~~¥29,800~~→21,800円
VC-N36(NEC・VHSビデオ)	→46,000円

営業時間

AM10：00
～
PM8：00

その他なんでも気軽にお問合わせ下さい。

●アフターケア完全保証 ●全国無料配送 ●ビジネスソフト特価販売中

ご提供価格には消費税3%は含まれておりません。契約時別途3%お支払いいただきます。（注意）ただし広告掲載商品のクレジット価格については3%込みの値段で計算しております。

パーソナルコンピューター・ワードプロセッサー専門店

パソコンショップ マエハラ

TEL.0276-25-3410 〒373 群馬県太田市本町21－3

メールショッピング

★ソフト送料：1本300円、2本以上550円
（当価格は消費税を含みます）
★ソフト○印：新作、発売日延期の可能性有、ご確認下さい。



SOFT

MSX

天使達の午後II・番外編/III…II 3.5 7,230円/8,160円
パワフルまあじゃん2 …II 3.5 7,230円
マスターオブモンスター…II 3.5 6,310円
アンジェラス …II 3.5 7,610円
ディガンの魔石 …II 3.5 8,160円
マイトアンドマジック2 …II 3.5 9,090円
三国志…II R/II 3.5 13,720円/12,530円
天九牌 …II 3.5 6,310円
ファンタジーIII …II 3.5 9,090円
信長(戦国群雄伝) …II R/II 3.5 10,620円/9,090円
ヴァリスII …II 3.5 8,160円
ハイディフオス …II 3.5 7,230円
D・Cコネクション …II 3.5 8,160円
アンデッドライン …II 3.5 6,310円
○激突ペナントレース2…II R 5,840円
スーパー大戦略 …II 3.5 8,160円
クリムゾンII …II 3.5 7,230円
テトリス…II 3.5/○R 6,310円
○ローグアライアンス…II 3.5 9,090円
GAUDI …II 3.5 9,090円
銀河 …II 3.5 6,310円
琉球 …II 3.5 4,450円
PINKY・PONKY I/II/III …II 3.5 5,380円
○神の聖都 …II 3.5 9,090円
水滸伝 …II 3.5 9,090円
やじうまペナントレース' …II 3.5 7,640円
○テレフォンクラブSPECAL…II 3.5 7,230円

X1、X68000

ローグアライアンス …X68/○X1シリーズ 9,090円
ウイザードリーIV …X1シリーズ 11,870円
三国志 …X68 13,720円
太平洋の嵐DX …X68 13,720円
信長(戦国群雄伝) …X1ターボ 9,090円
水滸伝 …X1ターボ 9,090円
テトリス …X68/X1シリーズ 6,310円
R-TYPE …X68 7,230円
大海令 …X68 11,870円
○天九牌 …X68 6,310円
サバッシュ …X68 8,610円
ジェノサイド …X68 8,160円
麻雀武蔵 …X68 9,090円
リングマスター …X68 8,160円
パワフルまあじゃん2…X1ターボ/X68 7,230円
スーパー大戦略68K…X68 8,160円
ニュージランドストーリー …X68 8,160円
ファンタジーゾーン …X68 7,230円
MID GARTS…X68 11,870円
TERAZZO …X68 17,000円
○麻雀狂時代SP2 …X68/X1ターボ 6,310円
○ジャックニクラウスチャンピオンシップゴルフ …X68 8,610円
維新の嵐 …X1ターボ 9,090円

FM77/TOWNS

麻雀悟空 …TOWNS8,160円
イース/II …AV7,230円
ウイザードリーIV …77 11,870円
アンジェラス …77/AV7,610円
AFTERBUNER …TOWNS9,090円
INVITATION …TOWNS9,090円
○スーパー大戦略…TOWNS8,160円
○R-TYPE …TOWNS9,090円
ラストハルマゲドン …TOWNS8,160円
○ニュージランドストーリー …TOWNS9,090円
水滸伝 …77AV 9,090円
マイトアンドマジック2 …77AV 9,090円

88/9801

維新の嵐 …88V2/VA/98 9,090円
三国志 …88V2/98 13,720円
大戦略III…98 9,090円
サーク …88V2/98 8,160円
ソーサリアン …88V2/88VA/98 9,090円
イース・II/III …88V2/98 7,230円/8,070円
天使達の午後II・番外編/III …88V2/98 7,230円/8,160円
信長(戦国群雄伝) 88VA/98/88V2 9,090円
水滸伝 …88VA/98/88V2 9,090円
ディガンの魔石 …88V2 9,270円
D・Cコネクション …88V2/98 9,090円
スタートレーダー …98/88V2 8,070円
森田将棋II …98 9,270円
ローグアライアンス …○88V2/VA/98 9,090円
エンジェルハーツ …88V2/98 6,310円
ドラグーンアーマー …○88V2/98 5,380円
銀河 …88V2/98 7,230円
神の聖都 …○98/88V2 9,090円
GAUDI …○98/88V2/88VA 9,090円
ガンシップ …98 10,940円
天九牌 …88V2/98 6,310円
ウイザードリーIV …88/98 11,870円
ダブルイーグル …98 9,090円
シュバルツシルトII …98 9,090円
ヴァリスII …88V2/98 8,160円
PINKY・PUNKY I/II/III …88V2/98 5,380円
天下統一…98 9,090円
南海の死闘…98 8,160円
○妖獣機甲兵ウオードラゴン …88V2 8,070円
サイレントサービス …98 8,160円
魔浄理子 …88V2/98 8,160円
DESSERT …88V2/98 6,310円
GIRLS PARADISE …88V2/98 7,230円
きゃんきゃんバニー …88V2/98 5,380円
パイレーツ…88V2/98 8,160円
ライナス …88V2 7,230円
○シュバルトシルト …88V2 11,870円
○エメラルドドラゴン …88V2 8,160円
○ダークレイス…98 8,900円
○ハイドライドIII …98 7,230円
○ZAN …98 9,090円
○提督の決断 …98 13,720円

HARD

★全国無料配達
当価格は消費税を含みます。
★低金利OAクレジット受付〈10万円以上〉
ボーナス一括払い可

高級パソコンデスク

インター W-46
FMTOWNS X68対応
30,800円→21,000円
幅600×高さ1,205×奥行650



SR-007
24,500円→16,800円
幅620×高さ1,265×奥行700
サイドテーブルペーパートレーは別売



シグマF-3
38,000円→21,000円
幅610×高さ1,283×奥行700
資料スタンドコンセント(2コ)付
サイドテーブル、ペーパートレーは別売



FUJITSU 32ビットパソコン FM TOWNS(2)

本体(システム・キーボード付) 438,000円
FMT-DP531 89,800円
システム価格 527,800円→マエハラ特価



SHARP X68000PRO

本体 298,000円
CZ-630D 84,800円
システム価格 382,800円→マエハラ価格



NEC PC-98DO

88/98モードを持つマルチマシン
本体 298,000円
KD854N 84,800円
システム価格 382,800→マエハラ特価



NEC・FUJITSU・SHARP
SANYO協賛

89'秋のパソコンフェア開催

9/9(土)～9/17(日)

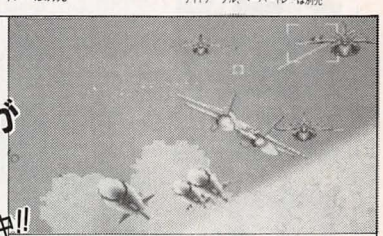
GAMEコンテスト(1F)
X68000(R.TYPE)、FMTOWNS(AFTER.BURNER)
自由参加、上位入賞者豪華賞品

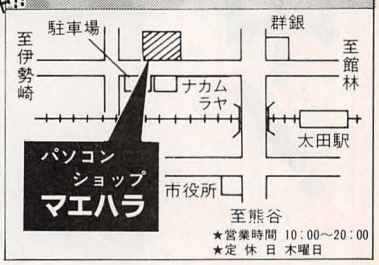
★システムデモ(1F)
○98シリーズ 一太郎V 4、花子2、エクセル
株式会社オンラインシステム(MACS)
ミュージ君(MIDI)
○FM TOWNS グラフィツク：TOWNS PAINTなど
MUSIC：TOWNSカラオケ、TOWNS SOUND
通信：TOWNS VNET
○X68000 グラフィック：Z's STAFF PRO-68K
通信：COmmuication PRO-68K
MUSIC：MUSIC PRO/SOUND PRO-68K

★無料ワープロ教室(2F)
○9/15(金)～9/17(日)
○NEC(文豪mini7HG)、SHARP(WD-A330)、SANYO(SWP-360)、専任インストラクターによる
○初心者大歓迎(フリー受講)

いまマエハラがおもしろい
スタッフ募集中!!

TOWNS6台・X68K 3台のド迫力!





★営業時間 10:00～20:00
★定休日 木曜日

お申し込み方法

①現金書留
申込書にご記入の上、郵便局にて手続き下さい。
②銀行振込（ソフトはご遠慮下さい）お電話の上、口座（群馬銀行太田西支店㊓ 297676マエハラ）にお振込下さい。
③クレジット お電話にてお申込下さい。

書留申込書

ご住所	〒□□□-□□ フリガナ		
TEL	( ) ー		
フリガナ ご氏名	様		
機種名	年令 才		

注文ソフト名	メディアと数量	金額
送料		
パソコンデスク	数量	金額
ハード	数量	金額

パソコン・ゲームが作れる本

X1プログラム大全集 III



X1シリーズ用ソフト68本一挙掲載！

同シリーズのプログラム大全集第3弾

大好評発売中！

定価1,550円
（本体1,505円）

特別掲載

- X1/turboシリーズの歴史／現行周辺機器カタログ
- X1/turboシリーズ活用法

パソコン通信で仲間を増やそう／ワープロだって楽しいぞ
X1でアートしよう／X1であなたも ミュージシャン

電波新聞社 出版販売部 〒141東京都品川区東五反田1－11－15 ☎03(445)6111

特価情報

おもしろショップ TOMBOY

通販OK!

新品パソコンセット!!

PC-9801RX2
(16ビットCPU80286 12MHz)
＋CU-14FD
(14型アナログカラー0.31mmピッチ)
＋M-1724P
(136桁24ドット日本語プリンタ)
税込み定価合計 ¥639,424を
トムボーイ 特価 ¥355,000(税込)
44% OFF

PC-286VF-STD
(16ビットCPU80286 12MHz)
＋PC-KD854N
(14型アナログカラー0.39mmピッチ)
＋AR-2415
(136桁24ドット日本語プリンタ)
税込み定価合計 ¥542,604を
トムボーイ 特価 ¥328,000(税込)
39.5%OFF

X68000PRO(CZ-652C)
(MPU68000 RAM1M実装)
＋CZ-603D
(14型アナログカラー0.39mmピッチ)
＋CZ-8PC4
(80桁48熱転写日本語カラープリンタ)
税込み定価合計 ¥497,078を
トムボーイ 価格 ¥お電話ください(税込)

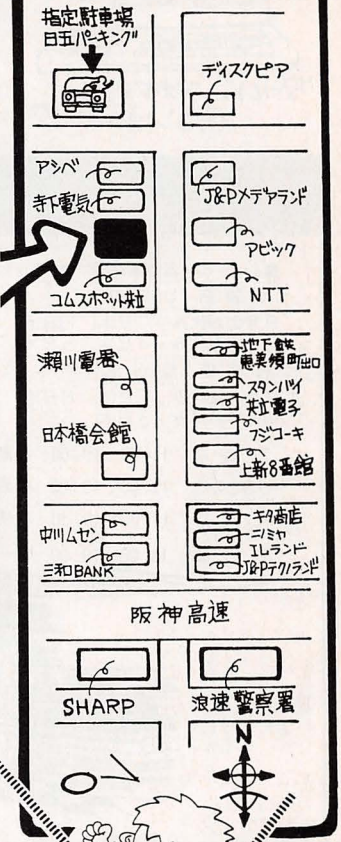
PC-9801RA2
(32ビットCPU80386 16MHz)
＋CU-14GD
(14型アナログカラー0.39mmピッチ)
＋VP-1000PC
(136桁24ドット日本語プリンタ)
税込み定価合計 ¥743,454を
トムボーイ 特価 ¥466,000(税込)
37%OFF

PC-286LE-STD (白液晶)
(16ビットCPU V30 10MHz)
＋GINGA 286L
(テンキーパッド)
＋CR-3415CL
(136桁24ドットカラー日本語プリンタ)
税込み定価合計 ¥503,155を
トムボーイ 特価 ¥326,800(税込)
35%OFF

PC-98DO
(V30&Z-80 8MHz)
＋CU-14GD
(14型アナログカラー0.39mmピッチ)
＋VP-500PC
(80桁24ドット日本語プリンタ)
税込み定価合計 ¥468,444を
トムボーイ 特価 ¥321,000(税込)
31.5%OFF

● 上記以外にもいろいろ御用意できます。お気軽に・・・

日本橋地図



中古パソコンの雲

PC-9801RA2	¥320,000
PC-9801RX2	¥235,000
PC-9801VM11	¥226,000
PC-9801VM21	¥209,000
PC-9801VX21	¥225,000
PC-9801VX2	¥215,000
PC-9801UX41	¥249,000
PC-9801UV2	¥152,000
PC-9801LV22	¥232,000
PC-9801VM2	¥183,000
PC-98LT/11	¥103,000
PC-98XA/24CRT	¥166,000
PC-286LE-STD	¥222,000
PC-286L-STD	¥198,000
PC-8801FR/30	¥ 63,000
PC-8801FH/30	¥ 73,000

●上記の価格はすべて消費税を含んだ価格です

スペシャル商品リスト

マウス

PC-9872U(200カウント)	¥7,980	(税込)
MS-50H R(400カウント)	¥5,980	(税込)
MS-50 L(200カウント)	¥3,980	(税込)
MS-50AUTO(100-400)	¥8,880	(税込)

3段ラック
パソコンとディスプレイとプリンタの机です。
50台限定 特価 ¥9,800 (税込)

ラムボード

メルコ・I/O DATA・各社特価にて販売中!		
EMJ-2000	¥59,000	(税込)
PIO-PC34E-2M	¥53,000	(税込)

イメージスキャナー

オムロンHR-7R	¥ 32,000	(税込)
オムロンHR-10R	¥ 39,500	(税込)
エプソンGT-100V	¥ 36,800	(税込)
GT-4000	¥148,000	(税込)

ハードディスク

itec IT-MJ4	¥100,000	(税込)
IT-40 Aセット	¥118,000	(税込)
IT-100 55セット	¥198,000	(税込)
ウインテック WD-40	¥ 72,000	(税込)
WD-80	¥128,000	(税込)
ICM MC-40S	¥105,000	(税込)
SR-60	¥110,000	(税込)
SR-80	¥150,000	(税込)

数値演算プロセッサ

インテル 80287-10	¥41,000	(税込)
80387-16	¥79,800	(税込)
80387SX-16	¥95,000	(税込)

上記以外にも色々取り揃えておりますお気軽にTELを・・

今月の超目玉商品

PC-9801LV22

白液晶8階調表示 漢字ROM
CPU:V30 RAM640k 3.5インチディスプレイドライブ
税込み価格 ¥389,340- 2基内蔵
トムボーイ 中古特価 ¥230,000-

超高額買取り実施中

中古CDソフト買い取り

定価の 40%~60%

(一部アイドル除く)

対象商品 ○中古ゲームソフト ○中古ファミコンソフト等も高額にて
そのほか ○中古パソコン ○中古ビジネスソフト 買い取り致します。



おもしろショップ
トムボーイ
〒556 大阪市浪速区日本橋5-11-8
TEL 06-645-1198
FAX 06-645-1078

● 営業時間 ●
平日・月~金 PM12:00~PM8:00
土・日・祝 AM10:00-PM8:00
定休日 木曜日

● 振込先 ●
三和銀行恵美須支店
(普)3521169

"価格はすべて税込価格です



ワールドインアオヤマのお得で安心なサービス

①「初めて」はパソコンの基本です。
②激安金利に簡単クレジット。
③お支払いはボーナスで。
④ゆっくり、お支払いは8か月先から。
⑤アフターサービスも万全。
⑥見て、触れて、納得して下さい。
⑦グーンとお得な下取りシステム
⑧うれしい代引きシステム
⑨「CLUB 246」
⑩もしも初期不良があったら
⑪アフターサポートも電話一本で

※一部出張出来ないメーカー商品もあります。

北海道文化放送「ニュース最終版」フジテレビ系 CM放送中

SHOP INFORMATION

●ショールーム営業時間　電話受注センターは9月よりショップと同時定休日となります。

池袋店：USED店
9月のお休み…7日(木)、13日(水)、14日(木)、21日(木)、28日(木)
10月のお休み…4日(水)、5日(木)、12日(木)、19日(木)、25日(水)、26日(木)

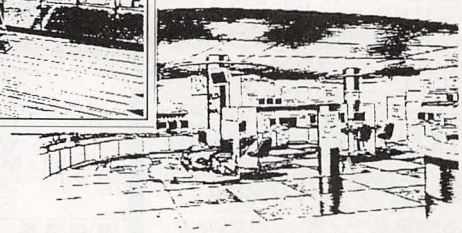
札幌店：旭川店
9月のお休み…7日(木)、8日(金)、14日(木)、21日(木)、28日(木)
10月のお休み…5日(木)、6日(金)、12日(木)、19日(木)、26日(木)

池袋店	11:00～19:00	豊島区東池袋1-28-6 東急ハンズ隣
USED店	11:00～19:00	豊島区東池袋1-28-1 東急ハンズ隣
札幌店	11:00～19:30	札幌市中央区南2条西3丁目リンクエギビル3F TEL 011-251-1777
旭川店	11:00～19:00	旭川市4条8丁目ツジビル TEL 0166-25-7771

札幌店 旭川店 お電話御注文(11:00～21:00) 011-251-6771







各店同時記念フェスティバル開催
9月9日AM11:00
旭川店グランド
オープン

全店統一今月のお買徳品

マクセル5	インチ2HD	1箱	¥1,150	FM-1(サウンドボード98/286用)	¥18,000	¥12,900
TDK	5 インチ2HD	1箱	¥1,150	GT-1000(カラースキャナー)	¥79,800	¥54,000
NB	5 インチ2HD	1箱	¥ 650	200カウント(98/286用マウス)	¥ 6,800	¥ 2,980
マクセル	3.5インチ2HD	1枚	¥ 360	PIO-9234G-0.5MG(512K)	¥25,000	¥17,900
TDK	3.5インチ2HD	1枚	¥ 360	PIO-9234G-0.2MG(2MB)	¥59,000	¥42,900
NB	3.5インチ2HD	1枚	¥ 190	EMZ-512 (メルコ512KEMS)	¥29,800	現金特価
TDK	3.5インチ2DD	1枚	¥ 190	EMJ-2000(メルコ512KEMS)	¥79,800	¥55,800

上記商品は、お電話によるお申し込みはお受けしておりません。

東京：池袋店



北海道：旭川店



北海道：札幌店



FAXでの御注文お問い合わせも承っております。FAX 東京03-985-5221　札幌 011-232-8040

★この誌面に掲載の商品の価格には消費税は含まれておりません。

東京都豊島区東池袋1-27-12 明治生命池袋ビル 〒170　池袋店 東京都豊島区東池袋1-28-6 〒170　ソフト店 東京都豊島区池袋パールシティ 〒170

正社員・アルバイト募集中「育ち盛りのワールド イン アオヤマで活躍しよう」総務課 03-986-6101

PC-9801 RX2 RA2

グーンとお得な下取システム
今お持ちの機種を当社にて高額下取。わずかなご予算で上位機種、新品にシステムアップ

PC-98RL2……定価¥735,000　PC-98RL5……定価¥970,000　PC-9801ES2…定価¥448,000
PC-9801EX2…定価¥348,000　PC-9801LX2…定価¥448,000　PC-9801LX4…定価¥488,000



即納 PC-9801 RA2 Aコース

PC-9801RA2(本体)…… ¥498,000
CU-14FD(0.31オーバースキャンディスプレー) ¥ 74,800
NT-98L(マウス) …… ¥ 6,800
MS-DOS Ver3.3(PS98-013-HMW)… ¥ 18,000

合計 ¥610,800➡¥408,000

クレジットでもお申し込み出来ます。

即納 PC-98 RL Aコース

PC-98RL model2(本体) …… ¥736,000
N5924U(14"マルチスキャンディスプレー) ¥233,000
PC-9872U(マウス) …… ¥ 10,000
MS-DOS Ver3.3(PS98-013-HMW)… ¥ 18,000

合計 ¥997,000➡現金特価

安すぎて表示出来ません。
クレジットでもお申し込み出来ます。

即納 PC-9801 RX2 Bコース

PC-9801RX2(本体)…… ¥398,000
PC-KD854N(0.39 4050文字カラーディスプレ ¥ 84,800
VP-135EX(15"漢字プリンター)… ¥102,000
NT-98L(マウス) …… ¥ 7,800

合計 ¥592,600➡¥375,800

クレジットでもお申し込み出来ます。

即納 PC-9801 RX2 Cコース

PC-9801RX2(本体)…… ¥398,000
CU-14FD(0.31オーバースキャンディスプレー) ¥ 74,800
PC-9801-26K(サウンドボード)… ¥ 25,000
NT98L(マウス) …… ¥ 6,800

合計 ¥515,600➡¥323,000

クレジットでもお申し込み出来ます。

即納 PC-9801 RX2 Dコース

PC-9801RX2(本体)…… ¥398,000
PC-KD854N(0.39 4050文字ディスプレー) ¥ 84,800
NT98L(マウス) …… ¥ 6,800
MS-DOS Ver3.3(PS98-013-HMW)… ¥ 18,000

合計 ¥398,000➡¥323,000

クレジットでもお申し込み出来ます。

PC-9801/PC-286ソフト&周辺機器

PC-8801-23/24/25	サウンドボードII	¥ 39,800➡¥ 32,800
PC-9801-26K	サウンドボード	¥ 25,000➡¥ 19,900
FM-1(26K同等品)	サウンドボード	¥ 18,000➡¥ 14,400
PC-9872U	マウス	¥ 10,000➡¥ 8,500
NT-98マウス	マウス	¥ 6,800➡¥ 3,600
PC-9801-25	スーパーインボーズボード	¥ 58,000➡現金特価
EMZ-512K	BMSボード、一太郎 可能	¥ 29,800➡現金特価
EMZ-1M	EMSボード、一太郎 可能	¥ 39,800➡¥ 32,900
PIO-9234G-2MG	EMSボード、一太郎 可能	¥ 59,000➡¥ 44,000
HS-7R	オムロンモノスキャナー	¥ 39,800➡¥ 29,000
HS-10R	オムロンモノスキャナー	¥ 49,800➡¥ 34,800
GT-1000	EPSONカラースキャナーK別	¥ 79,800➡¥ 54,000
JS-EM201	ジャストカラースキャナーケーブル別	¥ 88,000➡¥ 69,800
FDC-357	アクセル3.5"auto 1	¥ 68,000➡現金特価
FDC-358	アクセル3.5"auto 2	¥ 98,000➡現金特価
FDC-57	アクセル5"auto 1	¥ 68,000➡¥ 51,000
FDC-58	アクセル5"auto 2	¥ 98,000➡¥ 89,800
PC-LINE35	磁気研3.5"シングル	¥ 44,800➡¥ 34,000
PC-LINE35D	磁気研3.5"ダブル	¥ 74,800➡¥ 49,800
PC-LINE35A	磁気研5"autoシングル	¥ 59,800➡¥ 34,800
PC-LINE5DB	磁気研5"autoダブル	¥ 89,000➡¥ 58,800
PC-9801LV-01	テンキーボード98LV用	¥ 12,500➡現金特価
PC-286LTP1	テンキーボード286L/LE用	¥ 17,000➡現金特価
LHD-34K	9801内蔵型40MHDDロジテック	¥138,000➡現金特価
CA-428	9801内蔵型40MHDDキャラベル	¥158,000➡¥110,000
LHD-32V	超高速20MHDDロジテック	¥128,000➡現金特価
LHD-34V	超高速40MHDDロジテック	¥153,000➡現金特価
ML-40mkII	超高速40MHDD TOMATO	¥129,000➡¥ 96,800
CRC-MH4	超高速40MHDD CRC	¥118,000➡¥ 92,000
CRC-MH4H	超高速40MHDD CRC	¥138,000➡¥105,000
SR-80	超高速40MHDD ICM	¥198,000➡¥148,000
MD-1200AII	1200ボーモデム オムロン	¥ 24,800➡¥ 16,800
コムスター1212-AT	1200ボーモデム NEC	¥ 21,000➡現金特価
SR-120S	1200ボーモデム EPSON	¥ 29,800➡¥ 22,500
MD-2400B	2400ボーモデム オムロン	¥ 49,800➡¥ 35,800
SR-240AT	2400ボーモデム EPSON	¥ 59,800➡¥ 42,800

ワープロソフト		データベース		ミュージック・通信/他	
PIEXE	¥48,000➡¥33,600	VP.プランナー	¥36,000➡¥28,800	COME ON MUSIC	¥38,000➡現金特価
一太郎	¥58,000➡¥39,800	マルチプラン3.1	¥68,000➡現金特価	ミュージくん	¥98,000➡¥75,000
一太郎V42	¥58,000➡¥41,500	THE CARD 3	¥48,000➡現金特価	まいとーく	¥28,000➡現金特価
		Lotus 1-2-3	¥98,000➡現金特価	PARTY	¥24,000➡現金特価
		Let'sアイリス2.0	¥42,000➡¥30,000	日本語MS-DOS	¥18,000➡現金特価

上記商品は、クレジット・代金引換システム共に取り扱っております。くわしくは、お電話にてお問い合せ下さい。

新製品 information

PC-286VF STD 定価¥298,000　PC-286VF H20 定価¥423,000
PC-286LST STD 定価¥518,000　CR-4000 定価¥94,800

PC-286

EPSON PC-286VF Aコース

PC-286VF-STD(本体)…… ¥298,000
PC-KD854N(0.39ディスプレー) …. ¥ 89,800
PC-286POI(日本語MS-DOS)…. ¥ 18,000
NT-98L(マウス) …… ¥ 6,800

合計 ¥418,600➡¥267,500

安すぎて表示できません。
クレジットでもお申し込み出来ます。

EPSON PC-286VF Bコース

PC-286VF-STD(本体) …… ¥298,000
CU-14FD(0.31オーバースキャンディスプレー) ¥ 74,800
新一太郎(日本語ワープロVer4) ¥ 58,000
NT-98L(マウス) …… ¥ 6,800

合計¥405,600➡¥295,900

¥ 9,000×36回	ボなし 頭なし
¥11,500×24回	ボ1万 頭なし
¥13,100×24回	ボなし 頭なし

EPSON PC-286VF Cコース

PC-286VF-H20(本体)…… ¥423,000
CU-14FD(0.31オーバースキャンディスプレー) ¥ 74,800
日本語MS-DOS Ver3.3 .. ¥ 18,000
NT-98L(マウス) …… ¥ 6,800

合計¥533,600➡現金特価

¥ 4,000×36回	ボ2万 頭10万
¥ 5,800×48回	ボ2万 頭なし
¥11,800×36回	ボなし 頭なし

EPSON PC-286VS Aコース

PC-286VS-STD(本体) …… ¥388,000
PC-KD854N(0.39ディスプレー) …. ¥ 89,800
PC-286PO1(日本語MS-DOS) ¥ 18,000
NT-98L(マウス) …… ¥ 6,800

合計 ¥508,600➡¥289,800

安すぎて表示できません。
クレジットでもお申し込み出来ます。

EPSON PC-286VS Bコース

PC-286VS-STD(本体) …… ¥388,000
CU-14FD(0.31オーバースキャンディスプレー) ¥ 74,800
日本語MS-DOS Ver3.3 .. ¥ 18,000
NT-98L(マウス) …… ¥ 6,800
ブランクディスケット…. ¥ 6,800

合計 ¥505,400➡¥285,800

クレジットでもお申し込みできます。

EPSON PC-386 Bコース

PC-386-STD(本体)…… ¥598,000
CU-14FD(0.31オーバースキャンディスプレー) ¥ 74,800
日本語MS-DOS Ver3.3 .. ¥ 18,000
NT-98L(マウス) …… ¥ 6,800

合計 ¥708,600➡¥485,900

クレジットでもお申し込みできます。

御注文は御来店でもお電話でも受賜っております。

お支払方法

振込口座：住友銀行 池袋支店〔普通口座〕1065392
株式会社ワールド イン アオヤマ

●うれしい代引システム

面倒なお振込みの手間がはぶけます。商品の到着をご確認頂きその場で直接お支払い下さい。日・祭日の配送もOK、日付、時間の指定もお受けします。
(離島の方は代引できませんのでご了承下さい。)

●もちろんクレジットで!カードでもOK!

ご部合に合わせてお支払い金額、回数を設定できます。頭金なし月々3,000円より、あとは係員にご相談下さい。お客様にぴったりのコースをお選び致します。右のクレジットカードをお持ちの方、お支払いは1回払いです。お申し込みの際①カード名 ②会員No. ③有効期限をご連絡下さい。
カードでお申し込みの場合、販売価格が変わりますのでお電話にてお問い合せ下さい。

98/286専用ダイアル

札幌	011-251-6771
仙台	022-227-7131
長野	0262-84-7771
東京	03 -987-7771
大阪	06 -264-7771
広島	082-261-7771
福岡	092-672-7771

電話受付時間 ●月曜日～金曜日10：00～21：30 ●土・日曜日・祭日10：30～19：00

PC-9801 PC-286お問い合せ・御注文

03-986-9801

お客様相談室

03-987-7795

すでにご注文いただいている商品のお届け時期(納期)や、メンテナンス、その他のお問い合せは上記へお電話ください。(10：30－19：00)

WORLD IN AOYAMA
FOR THE EVOLUTION OF YOURLIFE

USED SHOP 東京都豊島区東池袋1-28-1タクトビル3F　札幌店 札幌市中央区南2条西3丁目　旭川店 旭川市4条8丁目

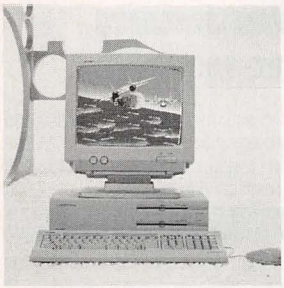
株式会社 ワールド イン アオヤマ

X68000には、ブラックとオフィスグレーのカラーがあります。
以前当社にてX68000及びX-1を御購入いただいたお客様に限りCZ-8PC4〔定価¥99,800〕を大特価にてお届けいたします。会員の方は会員ダイアルにてCall!!

X68000

●オリジナルメンバーズカード電卓プレゼント●X68000EXE(エクゼ)クラブに入会●CLUB246ゴールド会員として登録

税金がかかっても安いX68000アイテム：X68000をセットでお買上げいただいたお客様に限り、アスキースティックボス特価¥4,300XE-1PRO特価¥6,700また、CTRACE特価¥47,800にてお届けいたします。御注文の際には合わせてお申込みください。



EXPERT X68000 Cコース

CZ-602C(本体+Keyボード)…… ¥358,000
CZ-602D(15チルド付ディスプレーテレビ)・¥ 99,800
御希望ゲームソフト1本…… ¥ 7,800

合計¥471,400➡現金特価

安すぎて表示できません。
クレジットでもお申し込み出来ます。

EXPERT X68000 Dコース

CZ-602C(本体+Keyボード) …… ¥358,000
CZ-603D(0.31カラーディスプレー)… ¥ 84,800
御希望ゲームソフト1本 …… ¥ 7,800

合計¥450,600➡現金特価

安すぎて表示できません。
クレジットでもお申し込み出来ます。

EXPERT X68000 Eコース

CZ-602C(本体+Keyボード)…… ¥358,000
CU-21CD …… ¥139,800
AN-6TU …… ¥ 33,100
御希望ゲームソフト(R-Type)・¥ 7,800

合計¥538,700➡現金特価

安すぎて表示できません。
クレジットでもお申し込み出来ます。

——買ったお客様でしかわからないこのサービス!——ぜったいX68000を買うならアオヤマがオトク

EXPERT X68000 Jコース

CZ-612C(40MHDD付本体) …… ¥466,000
CZ-612D(0.31チルド付ディスプレーテレビ) ¥119,800
御希望ゲームソフト1本 …… ¥ 7,800

合計¥624,600➡現金特価

安すぎて表示できません。
クレジットでもお申し込み出来ます。

X68000 PRO X68000 Kコース

CZ-652C(本体+Keyボード) …… ¥298,000
CZ-603D(0.31カラーディスプレー)… ¥ 84,800

合計¥382,800➡現金特価

安すぎて表示できません。
クレジットでもお申し込み出来ます。

プレゼント
セットでお買上げいただきましたお客様に専用ペンシルとサーモ付電卓をプレゼントいたします。(9月10日まで申込方まで)

X68000お買上げのお客様へ

上記コースで御希望ソフトは「熱血高校ドッチボール部」「沙羅曼蛇」「ツインビー」「フルスロットル」「バックマニア」「R-Type」のうちいずれかからお選び下さい。各コースによりサービス品は異なりますが、ワールド イン アオヤマのX68000コースは他店でマネの出来ないサービスがいっぱい。御購入いただいてからわかるサービスもそのひとつです。X68000はアオヤマで購入しないと とんでもなくソンをしますヨ。

X68000 PRO X68000 Lコース

CZ-652C(本体+Keyボード) …… ¥298,000
CZ-602D(0.39ディスプレーテレビ)… ¥ 99,800
〔CZ602D：チルドスタンド付〕
御希望ゲームソフト1本 …… ¥ 7,800

合計¥403,600➡現金特価

安すぎて表示できません。
クレジットでもお申し込み出来ます。

X68000 PRO X68000 Pコース

CZ-662C(本体+Keyボード) …… ¥408,000
CZ-603D(0.31カラーディスプレー)… ¥ 84,800

合計¥492,800➡現金特価

安すぎて表示できません。
クレジットでもお申し込み出来ます。

旭川店 オープンセール開催中

今月の限定品

AN-8TU

RGBシステムチューナー
対象ディスプレイ
アナログRGB入力対応(15P)/200ライン対応のもの
KD863S、862、CU-14AD、BDED、603D
KD854・852には使用出来ません。

定価合計¥33,100➡安すぎて表示不能	
¥3,000×12回	㊎なし ㊐なし
¥5,600× 6回	㊎なし ㊐なし

CZ-8PC4 新製品

48ドット熱転写カラープリンター



定価合計¥99,800➡現金特価	
¥3,800×24回	㊎なし ㊐なし
¥7,100×12回	㊎なし ㊐なし

MZ-1P22



24ドット熱転写プリンター
MZ-1P22〔X-1：X68000用漢字プリンター〕

定価合計¥69,800➡¥29,800	
¥3,300×18回	㊎なし ㊐なし
¥4,900×12回	㊎なし ㊐なし

C・TRACE+ AMカードラジオ



定価合計¥72,000➡¥49,800

X68000をはじめソフト&周辺機器類は、当社池袋店・札幌店にて実演中です。各店X68000コーナーが新設されました。

X68000ソフト&周辺機器

下記周辺機器は現金特価をお電話にてお問い合せ下さい。本体と合せてお申込みの場合は、クレジット及び代金引換にて受け賜ります。

タイトル	定価	販売価格	タイトル(型番)	定価	販売価格	型番	定価	販売価格
Kamkaze	¥68,000	現金特価	Communication PRO68K	¥ 19,800	現金特価	CZ-6BU1	¥ 39,800	現金特価
サウンドPRO 68K	¥15,800	現金特価	弥生	¥ 80,000	¥40,000	CZ-6BE1A	¥ 38,000	現金特価
Z's STAFF PRO68X	¥58,800	¥40,800	トラックボール	¥ 13,800	¥12,000	CZ-6BF1	¥ 49,800	現金特価
C compiler PRO68K	¥39,800	現金特価	MUSIC PRO MIDI	¥ 28,800	現金特価	CZ-6BP1	¥ 79,800	¥63,000
ミュージックPRO68K	¥18,800	現金特価	MIDIボード	¥ 26,800	現金特価	CZ-6BC1	¥ 79,800	現金特価
BUSINESS PRO68K	¥68,000	現金特価	MIDIソフト	¥ 25,800	現金特価	CU-21CD	¥139,800	¥111,000
OS-9/X68000	¥29,800	現金特価	CZ-6VT1	¥ 69,800	現金特価	CZ-612D	¥139,800	現金特価
C-TRACE	¥68,000	¥49,800	CZ-6BE1	¥ 35,000	現金特価	CZ-8NS1	¥188,000	現金特価
DATA PRO68K	¥58,000	現金特価	CZ-6BE2	¥ 79,800	現金特価	CZ-8NT1	¥ 29,800	現金特価
CARD PRO68K	¥29,800	現金特価	CZ-6BE4	¥138,000	現金特価	CZ-244SS	¥ 9,800	現金特価
Sampling PRO68K	¥17,800	現金特価	CZ-6BB1	¥ 88,000	現金特価	CZ-241BS	¥ 9,800	現金特価
NEW Printshop PRO68K	¥19,800	現金特価	CZ-6BG1	¥ 59,800	現金特価	CZ-242BS	¥ 9,800	現金特価

激安金利にキャンパスクレジット： 手続きカンタン、大学生の為の超低金利クレジット 20歳以上の学生の方は原則として保証人様には連絡いたしません

X68000シリーズ&X-1シリーズ周辺機器

型番	商品名	標準価格	販売価格
AN-8TU	RGBシステムチューナー	¥ 33,100	現金特価
CZ-6PV1	カラービデオプリンター	¥198,000	現金特価
AN-160SP	アンプ内蔵スピーカー	¥ 59,800	¥48,800
BF-68PRO	高性能CRTフィルター	¥ 19,800	¥16,800
ジョイスティック	アスキーターボスティック	¥ 6,800	¥ 5,440
X-1/X68000	ジョイカード〔延長コード付〕	¥ 3,200	¥ 2,900
CZ-8PK9	24ドット漢字プリンター	¥ 89,800	現金特価

型番	商品名	標準価格	販売価格
CZ-8BV2	カラーイメージボード	¥39,800	¥32,800
CZ-8BS1	ステレオタイプFM音源カード	¥23,800	現金特価
CZ-8TM2	モデルユニット	¥49,800	現金特価
CZ-8BM2	RS-232C マウスボード	¥19,800	現金特価
CZ-8NT2	インテリジェント マウス	¥23,800	現金特価
CZ-8NM2	X-1 turboマウス	¥ 6,800	¥ 5,780
X1エミュレータ	X1ソフトをX68000へファイル転送	¥ 9,800	現金特価
CU14/G用	スモークドフィルター	¥ 9,800	¥ 5,980
CZ-53F	X-1 Twin用5 増設ドライブ	¥19,800	現金特価
CZ-141SF	NEW-Z-BASIC 64KRAM 即納	¥18,800	¥ 9,800

組合せ自由：各コース以外の組合せもコースをベースに周辺を合せたセット……お支払だって御希望のパターンをお組みいたします。

ワールド イン アオヤマのお得で安心なサービス

『初めて』はパソコンの基本です

初めての方なら、ぜひ一度ご相談下さい。豊富な在庫の中から、経験豊かなスタッフが適切なアドバイスをいたします。

激安金利に簡単クレジット

当社とクレジット会社とのオリジナルプランニングにより、大幅な手数料ダウンが実現しました。月々のお支払いからボーナス設定まで、お客様にぴったりのコースをお作りいたします。

アフターサービスも万全

もしご使用中、機種に異常や疑問を感じられた場合、どんな小さなことでもご質問ください。専門のスタッフが適確に診断、お答え致します。

見て、触れて、納得してください

ショールームでは、お客様に一切声をかけないこともサービスの一つと思っております。お客様ご自身でじっくりとお選びください。

振込口座：住友銀行 池袋支店〔普通口座〕 1065392
株式会社ワールド イン アオヤマ

グーンとお得な下取りシステム

今お持ちの機種を高額下取り。僅かなご予算で上位機種、新品にシステムアップ。差額をクレジットでもお受けいたしております。

うれしい代金引換システム

商品の到着をご確認頂きその場で直接お支払いください。日、祭日もOK。日時の指定もお受けいたします。(離島の方は代引出来ませんのでご了承ください。※代金引換金額に上限がございます。)

『CLUB246』会員専用ダイアル

商品お買上げの皆様に「CLUB246」加入登録させていただきます。次回からお電話あるいは店頭でお電話番号をお伝えください。買換やシステムアップ時に会員価格でご提供など、特典一杯の強いシステムです。

もしも初期不良があったら

お買い上げ当初より異常がみられる場合、1週間以内にお電話ください。商品をお宅まで引取りに参ります。当社にて再チェック後別商品と交換させていただきます。

★この誌面に掲載の商品の価格には消費税は含まれておりません。

東京都豊島区東池袋1-27-12 明治生命池袋ビル 〒170　池袋店 東京都豊島区東池袋1-28-6 〒170　ソフト店 東京都豊島区池袋パールシティ 〒170

パソコン高く下取り買取りマス!! 今お持ちの機種を当社にて高額下取。わずかなご予算で上位機種、新品にシステムアップ…… ☎03-987-7771

FM TOWNS

エボリューション￥9,800 サイバーシティ￥9,800 インビテーション影からの招待状￥9,800 森田将棋II￥14,800 麻雀悟空￥8,800
囲碁道場￥9,800 R-タイプ￥9,800 スーパー大戦略￥8,800 ソフトでハードな物語￥9,800



パソコン下取りマス

今お持ちのパソコン 高く 下取りマス
差額をクレジットでもお受けしておりますので一層オトクです。

03-987-7771

FUJITSU FM TOWNS B コース

FM-TOWNS2(本体)……￥398,000
FMT-KB101(キーボード)……￥ 20,000
FMT-DP531(0.38ドットピッチディスプレー)￥ 89,800
TOWNSシステムソフトウェア(TOWNS OS Ver1.1) ￥ 20,000
日本語ワープロソフト(一太郎)…￥ 68,000
日本語MS-DOS……￥ 18,000

合計 ￥613,800➡￥488,000
『クレジットでもお申込み出来ます』

FUJITSU FM TOWNS C コース

FM-TOWNS1(本体)……￥338,000
FMT-DP531(0.38ドットピッチディスプレー)￥ 89,800
TOWNSシステムソフト(OS Ver1.1) ￥ 20,000
御希望ゲームソフト1本…… ￥ 12,800

合計 ￥460,600➡￥278,000
『クレジットでもお申込み出来ます』

FUJITSU FM TOWNS F コース

OPEN3点セット付

FM-TOWNS2(本体)…… ￥398,000
FMT-KB101(キーボード)…. ￥ 20,000
FMT-DP531(0.38ドットピッチディスプレー)・ ￥ 89,800
TOWNSシステムソフトウェア(TOWNS OS Ver1.1)・・ ￥ 20,000
TOWNS-OPEN3点セット ……サービス品
テラTOWNS(日本語ワープロソフト) ￥ 32,000

合計￥559,800➡￥448,000
『クレジットでもお申込み出来ます』

FUJITSU FM TOWNS H コース

OPEN3点セット付

FM-TOWNS2(本体)…… ￥398,000
FMT-KB101(キーボード)…. ￥ 20,000
FMT-DP532(0.26ドットピッチディスプレー)…・ ￥138,000
PM-2400F(2400/1200全二重モデム)¥ 59,800
FMCBL601(RS-232Cケーブル)・・ ¥ 6,500
FMPR-204B(カラー漢字熱転写プリンター)・・ ¥ 80,000
FM60-711(プリンターケーブル)・・・・ ¥ 6,800
TOWNS VNET(ビジュアル通信ソフト)・・・・ ¥ 18,000
TOWNSシステムソフトウェア(TOWNS OS Ver1.1 ¥ 20,000

合計￥747,100➡現金特価
『クレジットでもお申込み出来ます』

FUJITSU FM TOWNS D コース

OPEN3点セット付

FM-TOWNS2(本体)…… ￥398,000
FMT-KB101(キーボード)…. ￥ 20,000
FMT-DP531(0.38ドットピッチディスプレー)・ ¥ 89,800
TOWNSシステムソフト(OS Ver1.1) ・・・ ¥ 20,000
TOWNSシステムソフト(PAINT Ver1.1)¥ 38,000
TOWNSシステムソフト(MS-DOSエミュレーター) ¥ 18,000
TOWNS-OPEN3点セット ……サービス品

合計￥583,000➡現金特価
『クレジットでもお申込み出来ます』

全商品クレジットでもお申し込みできます。

みれる! さわれる! ショールーム

池袋店 11:00~18:30
USED店 11:00~18:30
札幌店 11:00~19:30
旭川店 11:00~19:00

各店の営業時間及びお電話の受付時間が異なりますので御確認下さい。

▶TOWNS-OPEN3点セット

セットコースにてお買上げいただいたお客様にOPEN-3点セットプレゼント。
1. Townsパソコンラックプレゼント
2. Townsグッズセットプレゼント
3. 3.5インチフロッピーディスク1箱プレゼント



●本体と合せてソフトも御購入のされなかった方に限り当社会員価格にて御購入いただけます。例:テラTowns定価￥32,000➡￥23,500 27%引
C-TRACE Towns定価￥68,000➡￥47,800

下記周辺機器は現金特価をお電話にてお問い合せ下さい。本体と合せてお申込みの場合、クレジット及び代金引換にて受け賜ります。

FM TOWNS ソフトウェア&周辺機器

商品名	価格	商品名	価格	商品名	価格
TOWNS PAINT Ver1.1	￥38,000▶現金特価	テラ・TOWNS	￥32,000▶￥23,900	MIDIカード	￥40,000▶現金特価
SOUND Ver1.1	￥28,000▶現金特価	MUSIC PRO-TOWNS	￥19,800▶現金特価	FM60-101	￥45,000▶現金特価
VNET Ver1.1	￥18,000▶現金特価	CD Word	￥100,000▶現金特価	FM60-102	￥30,000▶現金特価
MS-DOSエミュレーター Ver1.1	￥18,000▶現金特価	Together	￥28,000▶現金特価	モデムカード1200	￥30,000▶現金特価
Lucid ASM & DEBUGER	￥24,000▶現金特価	芸達者 TOWNS	￥22,600▶現金特価	FMT-FD301	￥28,000▶現金特価
F-BASIC 386	￥25,000▶現金特価	拡張 1MB RAM	￥60,000▶現金特価	SCSIカード	￥30,000▶現金特価
C-TRACE TOWNS	￥68,000▶￥49,800	2MB RAM	￥100,000▶現金特価	20MBハードディスク	￥168,000▶現金特価
GEDIT TOWNS	￥30,000▶現金特価	80387数値演算プロセッサ	￥120,000▶現金特価	40MBハードディスク	￥320,000▶現金特価
EUPHONY II	￥98,000▶現金特価	ビデオカード	￥35,000▶現金特価	FDDケーブル	￥10,000▶現金特価
TOWNS Telop	￥98,000▶現金特価	I/O 拡張ユニット	￥78,000▶現金特価	外付5"2HDIドライブ	￥110,000▶現金特価

ゆっくり、お支払いは8ヵ月先から: クレジット業界最低の金利を有効に使って、支払いは最長8ヵ月後からはじまるクレジットでも

F コース PC-9801DO



現金特価

PC-98DO……￥298,000
PC-KD854N……￥ 84,800
信長の野望・戦国群勇伝……￥ 9,800

定価合計￥392,600➡現金特価

￥ 9,400×36回	㊎なし ㊏なし
￥10,300×24回	㊎2万 ㊏5万

E コース PC-9801DO



￥252,000

PC-98DO……￥298,000
PC-KD855……￥ 69,800

定価合計￥367,800➡￥252,000

￥ 8,700×36回	㊎なし ㊏なし
￥ 7,000×24回	㊎2万 ㊏5万

B コース PC-8801FE



￥139,800

PC-8801FE(本体)……￥129,000
PC-KD854N(0.39ディスプレー)…￥ 84,800
バックアップディスク……￥ 4,400

定価合計￥218,200➡￥139,800

￥ 4,700×36回	㊎なし ㊏なし
￥ 6,800×24回	㊎なし ㊏なし

A' コース PC-8801MA2



￥163,000

PC-8801MA2(本体)……￥168,000
PC-KD854N(0.39ディスプレー)……￥ 84,800

定価合計￥252,800➡￥163,000

￥ 5,500×36回	㊎なし ㊏なし
￥ 8,000×24回	㊎なし ㊏なし

B コース PC-8801MA2



￥201,000

PC-8801MA2(本体)……￥168,000
PC-863G(PCエンジン付ディスプレー)……￥138,000
バックアップディスク……￥ 6,800

定価合計￥312,800➡￥201,000

￥ 6,800×36回	㊎なし ㊏なし
￥ 9,800×24回	㊎なし ㊏なし

D コース PC-8801MA2



￥153,000

PC-8801MA2(本体)……￥168,000
PC-KD855(4000文字アナログディスプレー) ￥ 69,800
バックアップディスク……￥ 6,800

定価合計￥239,600➡￥153,000

￥ 5,100×36回	㊎なし ㊏なし
￥ 7,400×24回	㊎なし ㊏なし

今月の限定品

FMPR-204B FM TOWNS用



カラー漢字熱転写プリンター
FMPR-204B……￥ 80,000
接続用ケーブル……￥ 6,800
テラーTowns……￥ 32,000

合計￥118,800➡￥74,800
クレジットでもお申込み出来ます。

FMPR-353A FM TOWNS用



15インチ漢字プリンター
FMPR-353A……￥138,000
接続用ケーブル……￥ 6,800
テラーTowns……￥ 32,000

合計￥176,800➡現金特価
クレジットでもお申込み出来ます。

電話受付時間 ●月曜日~金曜日 10:00~21:30 ●土・日曜日・祭日 10:30~19:00

パソコンのお問い合わせ御注文

03-987-7771

お客様相談室

03-987-7795

すでにご注文いただいている商品のお届け時期(納期)や、メンテナンス、その他のお問い合せは上記へお電話ください。(10:30~19:00)

WORLD IN AOYAMA
FOR THE EVOLUTION OF YOURLIFE

USED SHOP 東京都豊島区東池袋1-28-1タクトビル3F 札幌店 札幌市中央区南2条西3丁目 旭川店 旭川市4条8丁目

株式会社 ワールド イン アオヤマ

今月の限定お買得品

A コース 新製品 PC-8801FE



¥133,000

PC-8801FE(本体)……¥129,000
PC-KD855(4050文字アナログディスプレー)¥ 69,800
[KD855:NEC純正ディスプレー]

定価合計¥198,800→¥133,000

D コース EPSON PC-286VE

40Mハードディスク付PC-9801 コンパチブル機



¥357,000

PC-286VE-H40……¥513,000
CU-14GD(0.31ディスプレー)…¥ 74,800
NT-98L(マウス)……¥ 6,800

定価合計¥604,600→¥357,000

NEC PC-PR101TL3



NEC24ドット熱転写カラープリンター
網かけ、白黒反転、文字装飾サポート

定価合計 ¥ 69,800 →現金特価

NEC PC-PR150V



NEC24ドット熱転写カラープリンター

定価合計 ¥ 99,800 →現金特価

EPSON PC-286VS



¥286,800

PC-286VS-STD……¥388,000
PC-KD854N……¥ 89,800
日本語MS-DOS Ver3.3A‥ ¥ 18,000

定価合計¥495,800→¥286,800

C コース 新製品 PC-8801FE

4050文字アナログディスプレーセット



¥177,000

PC-8801FE(本体)……¥129,000
PC-863G(PCエンジン付ディスプレー)…¥138,000
バックアップディスク ……¥ 4,400

定価合計¥271,400→¥177,000

¥6,100×36回	ボなし 頭なし
¥8,700×24回	ボなし 頭なし

限定コース PC-9801LV22



CPU V3.0ラップトップパソコン
明るく見やすいバックライト付

定価合計¥388,000→¥245,000

PC-9801LX2

定価合計¥448,000 → 現金特価

PC-9801EX2

定価合計¥348,000 → 現金特価

EPSON AP-800PC



¥68,000

定 価¥99,800→¥68,000

star BR-2415



スター24ドット15インチプリンター

定価合計 ¥ 94,800 →¥ 66,800

D コース X68000 turboZ III



¥158,000

CZ-888C……¥169,800
CZ-860D……¥ 99,800

定価合計 ¥269,600 →¥158,000

A コース NECパーソナルコンピュータ PC-9800シリーズ PC-98DO



¥259,800

PC-9801DO……¥298,000
CU-14FD……¥ 74,800

定価合計¥372,800→¥259,800

EPSON PC-286 US-STD



¥178,000

定 価¥268,000→¥178,000

限定コース PC-9801UV11



ビジネスパイプル

¥179,800

定価合計¥265,000→¥179,800

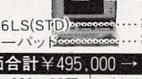
EPSON PC-286LE

PC-286LE(STD)……¥368,000
テンキーパッド……¥ 17,000

定価合計¥385,000 → ¥218,000

¥ 9,100×36回	ボなし 頭なし
¥13,200×24回	ボなし 頭なし

EPSON PC-286LS

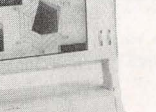


PC-286LS(STD)……¥478,000
テンキーパッド……¥ 17,000

定価合計¥495,000 → ¥344,000

¥11,800×36回	ボなし 頭なし
¥17,000×24回	ボなし 頭なし

EPSON PC-286LE



¥198,000

PC-286LE・STD……¥348,000

定価合計¥348,000→¥198,000

パソコン高く下取り買取りマス!!

今お持ちの機種を当社にて高額下取。わずかなご予算で上位機種、新品にシステムアップ。……☎03-987-7771

今月の中古パソコン限定お買得品

SHARP X68000



CZ-611C(X68000本体+20MHDD付)……¥399,800
CZ-611D(31ドットカラーディスプレーテレビ)……¥134,000

合計¥533,800→¥325,000

EPSON PC-286 LS-STD



合計¥478,000→¥334,000

NEC PC-TV454 限定品

合計¥128,300→¥ 94,800

SHARP CU-14AD



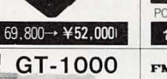
合計¥ 84,800→¥ 45,800

限定品 X-1 TWIN

CZ-830C……¥98,000

合計¥ 98,000→¥ 49,800

Panasonic FS-A1WX



合計¥ 69,800→¥52,000

SHARP 新品限定品 76%引 CE-140P



PC-1360/1425/1475用プリンター
7色カラードットプリンター

合計¥ 43,000→¥ 3,980

PC-1360(ポケコン)+CE-140P(プリンター)

合計¥ 72,800→¥22,800

SHARP X68000

CZ-652C(本体)……¥298,000
CZ-600D(ディスプレー)…¥139,800

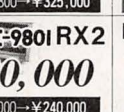
合計¥437,800→¥278,000

NEC PC-9801RX2

¥240,000

定価¥398,000→¥240,000

SHARP X68000



CZ-611C(X68000本体+20MHDD)……¥398,000

合計¥399,800→¥228,000

EPSON PC-286VE H40

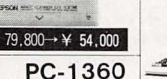


合計¥513,000→¥298,000

EPSON PC-286L 限定品 STD[N]

合計¥348,000→¥198,000

新品限定品 NEC PC-PR101TL3



合計¥ 69,800→¥49,800

EPSON GT-1000

合計¥ 79,800→¥ 54,000

限定品 PC-1360

プログラム編集機能付
PC-1360(ポケコン本体)¥29,800

合計¥ 29,800→¥ 19,800

FM TOWNS Aコース



FM-TOWNS-I……¥338,000
FMT-KB101(キーボード)¥20,000
FMT-DP531……¥89,800

合計¥448,700→¥278,000

FM77AV40EX

FM-77AV40EX……¥168,000
FM-TV154……¥138,000

合計¥306,000→¥148,000

まずお電話下さい

これは?と思ったら…どんどんお電話下さい!

ワールドインアオヤマでは皆様からのお電話をお待ちしております。その他新製品の速報や他メーカーのパソコンとの比較、接続方法など、お客様の小さななぜ?これは?といったご質問にも親切にお答え致します。

お支払方法

●うれしい代引システム

面倒なお振込みの手間がはぶけます。商品の到着をご確認頂きその場で直接お支払い下さい。日・祭日の配送もOK。日付、時間の指定もお受けします。(離島の方は代引できませんのでご了承下さい。)

●もちろんクレジットで!クレジットカードもOK!

ご都合に合わせてお支払い金額、回数を設定できます。頭金なし月々3,000円より。あとは係員にご相談下さい。お客様にぴったりのコースをお選び致します。右のクレジットカードをお持ちの方、お支払いは1回払いです。お申し込みの際①カード名②会員No.③有効期限をご連絡下さい。

カードでお申し込みの場合、販売価格が変わりますのでお電話にてお問い合せ下さい。

日本信販 オリエントファイナンス
JCB セントラルファイナンス
VISA ユニオン

特選中古パソコン

NEC

8801シリーズ本体

PC-8801/II30 ¥275,000►¥ 48,000
PC-8801/IISR30(5ドライブ2機増設) ¥258,000►¥ 66,000
PC-8801/IIFR30(5ドライブ2機標準装備) ¥178,000►¥ 64,000
PC-8801FH30 ¥168,000►¥ 75,000
PC-8801FA ¥168,000►¥ 94,000
PC-8801FE(本体) ¥129,000►¥ 87,000
PC-8801IIMR(1Mバイトドライブ2機標準装備) ¥238,000►¥ 78,000
PC-8801MH ¥208,000►¥ 88,000
PC-8801MA ¥198,000►¥ 98,000
PC-8801MA2(本体) ¥168,000►¥108,000
PC-88VA ¥298,000►¥138,000
PC-88VA2 ¥298,000►¥158,000
PC-8801VA2(新品同様) ¥298,000►¥205,000
PC-88VA3 ¥398,000►¥238,000
PC-8801VA3(新品同様) ¥398,000►¥250,000

9801シリーズ・286シリーズ

●3.5インチ本体

PC-9801U2 ¥298,000►¥ 72,000
PC-9801UV2 ¥318,000►¥145,000
PC-9801UV21 ¥318,000►¥165,000
PC-9801UX21 ¥348,000►¥238,000
PC-9801UX41(新品) ¥545,000►¥326,000
PC-9801UV11 ¥545,000►¥368,000
PC-9801CV21 ¥265,000►¥172,000
PC-286U-STD(本体) ¥355,000►¥218,000
PC-286US-H20(本体) ¥248,000►¥149,000
PC-286US-STD(本体) ¥393,000►¥239,000
●5インチ本体 ¥368,000►¥185,000

PC-9801VF2 ¥368,000►¥158,000
PC-9801Vm2(5"ドライブ2機標準装備) ¥415,000►¥180,000
PC-9801Vm21 ¥390,000►¥198,000
PC-9801VM11(本体) ¥320,000►¥210,000
PC-9801VX2 ¥433,000►¥218,000
PC-9801UX21(本体) ¥433,000►¥228,000
PC-9801UX41(本体) ¥630,000►¥278,000
PC-9801RX2(本体) ¥398,000►¥242,000
PC-9801RX2(本体)(新品限定品) ¥398,000►¥252,000
PC-9801RA2(本体)(新品限定品) ¥498,000►¥354,000
PC-9801RA2(本体) ¥498,000►¥328,000
PC-286V-STD(本体) ¥298,000►¥172,000
PC-286V-H20(本体) ¥443,000►¥248,000
PC-286VE-STD(本体) ¥298,000►¥180,000
PC-286VE-H20(本体) ¥423,000►¥248,000
PC-286VE-H40(本体) ¥513,000►¥288,000
PC-286VS-STD(本体) ¥388,000►¥218,000
PC-286X-STD(本体) ¥438,000►¥294,000

ラップトップ

PC-9801LV21(ラップトップ) ¥345,000►¥198,000
PC-9801LV22 ¥378,000►¥259,000
PC-9801LS2 ¥628,000►¥410,000
PC-9801LS5 ¥866,000►¥575,000
PC-286LE-STD ¥348,000►¥198,000
PC-286LS-STD ¥368,000►¥228,000
J3100 SL-011(新品)(限定2台のみ) ¥398,000►¥230,000

周辺機器

PC-8801-I7 ¥ 49,800►¥ 17,800
PC-8801-23,24 ¥ 39,800►¥ 24,800
PC-9801-26K ¥ 25,000►¥ 16,800
PC-9801-26K(新品) ¥ 25,000►¥ 19,900
FM-1(アクセル、PC-9801-26Kコンパチ)(新品) ¥ 22,000►¥ 12,900
ミュージくん(ローランドミュージックシステム) ¥ 93,000►¥ 75,000
HS-7R(オムロンハンディスキャナ)(新品) ¥ 39,800►¥ 28,800
HS-10R(オムロンハンディスキャナ)(新品) ¥ 49,800►¥ 34,980
SC-1(アクセルハンディスキャナ)(新品) ¥ 29,800►¥ 23,800
GT-1000(エプソンカラースキャナ) ¥ 79,800►¥ 54,000
JX-100(シャープカラースキャナ)(新品) ¥ 89,800►¥ 63,000
MD-1200AII(1200ボーモデム)(新品) ¥ 24,800►¥ 16,800
MD2400B(オムロン2400ボー)(新品) ¥ 49,800►¥ 35,800
コムスター1212AT(NEC1200ボ)(新品) ¥ 21,000►¥ 16,300
SR-120S(EPSON1200ボー)(新品) ¥ 29,800►¥ 22,500

ディスプレー

●2000文字ディスプレー

CU-14G(2000文字デジタルRGB) ¥ 49,800►¥ 22,000
60M43(2000文字アナログRGB) ¥ 94,800►¥ 42,000
DM405(2000文字アナログRGB)(新品) ¥ 64,800►¥ 34,800
CZ-820D(2000文字RGBチューナ) ¥ 89,800►¥ 24,800

●4000文字ディスプレー

PC-KD551 ¥118,000►¥ 42,000
PC-KD551 ¥ 99,800►¥ 45,000
PC-KD852 ¥ 99,800►¥ 48,000
PC-KD854 ¥ 89,800►¥ 50,000
PC-KD854(4000文字アナログ)(新品) ¥ 84,800►¥ 52,000
PC-KD855(4000, 0.42アナログディスプレー) ¥ 69,800►¥ 42,000
PC-KD855(4000, 0.42アナログディスプレー)(新品) ¥ 69,800►¥ 44,800
PC-KD854N(4000文字アナログ) ¥ 84,800►¥ 51,000
PC-KD862(アナログRGB) ¥ 99,800►¥ 50,000
PC-KD863S(ステレオ0.39アナログディスプレー) ¥138,000►¥ 65,000
CU-14AD(アナログRGBビデオボード対応) ¥ 84,800►¥ 43,800
CU-14BD(4000文字アナログ) ¥ 64,800►¥ 39,800
CU-14CD(アナログ0.31ドット) ¥ 84,800►¥ 45,800
N5913L(4050, 0.31ディスプレー) ¥138,000►¥ 78,000
PC-TV453N(ビデオボード対応) ¥138,000►¥ 78,800
PC-286CDII(0.31ドットピッチエプソンディスプレー) ¥ 94,800►¥ 49,800
CMT-146L ¥ 99,800►¥ 39,800
CMT-147L ¥ 84,800►¥ 42,000
PC-TV353(2000/4850, 0.39ディスプレーテレビ) ¥110,000►¥ 64,800
PC-TV353(2000/4050, 0.39ディスプレーテレビ) ¥110,000►¥ 69,800
PC-TV454(200/4000 0.39ディスプレーテレビ)(新品同様) ¥128,300►¥ 94,800
CZ830D(2000/4000, 0.42ディスプレーテレビケーブル付) ¥ 99,800►¥ 59,800
AN-8TU(RGBシステムチューナ) ¥ 33,100►¥ 24,800
AN-8TU(RGBシステムチューナ)(新品) ¥ 33,100►**現金特価**

プリンター

●熱転写漢字プリンター

PC-PR406M(24熱転写プリンター) ¥ 59,800►¥ 39,800
PC-PR406M(新品) ¥ 59,800►¥ 46,000
PC-PR101TL2 ¥ 79,800►¥ 47,000
AP-550(24ドット熱転写プリンター) ¥ 69,800►¥ 39,800
AP-550(24ドット熱転写プリンター)(新品) ¥ 69,800►¥ 45,800
PC-PR406(24熱転写漢字プリンター) ¥ 99,800►¥ 48,000
AP-500(24カラー熱転写) ¥ 64,800►¥ 44,800
AP-800PC(48ドット熱転写プリンター) ¥ 99,800►¥ 59,800

●24ドット10インチ漢字プリンター

VP-500(24ドットプリンター) ¥ 87,000►¥ 48,000
PC-PR101F2(第2水準漢ロム付) ¥138,000►¥ 68,000
VP-800(PCセット)(第2水準ロム付) ¥124,000►¥ 72,000
PC-PR150H(48ドットカラー熱転写プリンター)(新品) ¥ 84,800►¥ 62,800

●24ドット15インチ漢字プリンター

PC-PR201H2(カラープリンター) ¥245,000►¥145,000
NM9950II(15カラープリンター)(新品限定5台) ¥245,000►¥108,000
VPI30K(カートリッジ、ケーブル付) ¥177,000►¥ 63,000
VPI35EX(15インチ24ドットプリンター) ¥100,000►¥ 66,800
VP-1000(15インチ24ドットプリンター) ¥154,000►¥ 79,800
BR-2415(15インチ24ドットプリンター)(新品) ¥ 94,800►¥ 66,800

SHARP

CU-14AG1(4000文字ディスプレー) ¥118,000►¥ 39,800
CU-14H2(4000文字ディスプレー) ¥118,000►¥ 42,000
CU-14AD(4000文字ディスプレー) ¥ 84,800►¥ 43,800
CU-14BD(4000文字ディスプレー) ¥ 64,800►¥ 39,800
CU-14CD(4000文字ディスプレー) ¥ 84,800►¥ 45,800
AN-8TU(RGBシステムチューナ) ¥ 33,100►¥ 24,800
CZ-830D(4000文字チューナ付ディスプレー) ¥ 98,000►¥ 58,000
CZ-860D(4000文字チューナ付ディスプレー) ¥ 99,800►¥ 69,800

●X68000

CZ-600C(本体) ¥369,000►¥198,000
CZ-600D(0.39ディスプレー) ¥129,800►¥ 69,800
CZ-601C(本体) ¥319,000►¥218,000
CZ-601D(0.39ディスプレー) ¥119,800►¥ 71,000
CZ-611C(本体:20MB,HDD付) ¥399,000►¥225,000
CZ-611D(0.31ディスプレー) ¥134,000►¥ 90,000
X68000セット(CZ-600C+CZ-600D) ¥498,800►¥263,000
X68000セット(CZ-601C+CZ-601D) ¥439,600►¥285,000
X68000セット(CZ-601C+CZ-602D) ¥418,800►¥298,800
X68000セット(CZ-611C+CZ-602D) ¥498,800►¥305,000
CZ-603D(0.31ディスプレー) ¥ 84,800►¥ 59,800
CV-21CD(21インチディスプレー) ¥139,800►¥ 93,000

●X-1

X-1 F20(CZ-812C) ¥139,800►¥ 19,800
X-1 G10(CZ-820C) ¥ 69,800►¥ 7,800
X-1 G30(CZ-822C) ¥118,000►¥ 24,800
X-1 turboII(CZ-856C) ¥178,000►¥ 57,000
X-1 turboIIセット ¥297,800►¥114,000
X-1 turboIII(CZ-870C) ¥168,000►¥ 62,000
X-1 turboIIIセット ¥277,800►¥128,000
X-1 turboZ(CZ-880C) ¥218,000►¥ 78,000
X-1 turboZセット ¥347,800►¥156,000
X-1 turboZII セット(CZ-888C+CZ-830D) ¥269,600►¥175,000

周辺機器

CZ-8KR(X-1F10・G10用漢字ロム)(新品) ¥ 38,000►¥ 15,900
CZ-8RL1 ¥ 24,800►¥ 16,800
CZ-502F ¥ 99,800►¥ 38,000
CZ-503F ¥ 49,800►¥ 26,800
CZ-503F(新品) ¥ 49,800►¥ 28,900
CZ-8BS1(FM音源ボード) ¥ 23,800►¥ 16,800
CZ-52F(X-1F20用FDD) ¥ 29,800►¥ 20,000
CZ-53F(X-1Twin用FDD) ¥ 29,800►¥ 16,000

●X68000:X-1プリンター

CZ-8PC1(24ドット熱転写プリンター) ¥ 69,800►¥ 37,800
CZ-8PC2(24ドット熱転写プリンター) ¥ 69,800►¥ 39,800
CZ-8PC3(24ドット熱転写プリンター) ¥ 65,800►¥ 46,000
CZ-8PC4(48ドット熱転写プリンター) ¥ 99,800►¥ 73,000
MZ-1P17(24ドット熱転写プリンター) ¥ 79,800►¥ 37,000

ポケコン

PC-1246DB(新品同様) ¥ 7,900►¥ 6,200
PC-1248DB(新品同様) ¥ 11,000►¥ 8,600
PC-1360(新品) ¥ 29,800►¥ 19,800
PC-1360+CE-140P(ポケコンセット)(新品) ¥ 72,000►¥ 22,800
PC-1445(ポケコン)(新品) ¥ 24,800►¥ 8,000
PC-E 200(新品) ¥ 22,000►¥ 17,800
PC-E 500(新品) ¥ 28,800►¥ 24,800

ポケコンは1台から大量台数まで対応いたしておりますので御相談下さい。

FUJITSU

FM77AV-2(本体) ¥158,000►¥ 36,000
FM77AV20-2(本体) ¥168,000►¥ 38,000
FM77AV-40(本体) ¥228,000►¥ 58,000
FM77AV-20EX(本体) ¥128,000►¥ 52,000
FM77AV-40EX(本体) ¥168,000►¥ 65,000
FM TV-152(2000文字ディスプレーテレビ) ¥ 89,800►¥ 42,000
FM TV-154(4000文字ディスプレーテレビ) ¥138,000►¥ 68,000
DM-405(2000文字ディスプレー)(新品) ¥ 64,800►¥ 34,800

●FM-77/FM-TOWNSプリンター

FM-PR353A(15'漢字プリンター)(新品) ¥138,000►¥103,000
FM-PR204B(10'カラー熱転写プリンター)(新品) ¥ 80,000►¥ 55,800
FM-PR101B(10'熱転写プリンター)(新品) ¥ 50,000►¥ 42,000

MSX

THI4G1(2000文字2Pディスプレーテレビ)(限定品) ¥ 66,000►¥ 49,800
DM-405(2000文字2Pディスプレーテレビ)(新品) ¥ 64,800►¥ 34,800
FS-A1FX(MSX²+パナソニック)(新品) ¥ 57,800►¥ 43,900
FS-A1WX(MSX²+パナソニック)(新品) ¥ 69,800►¥ 52,000
HB-F1XDMKII(MSX²+SONY) ¥ 49,800►¥ 38,500
HB-F1XDJ(MSX²+SONY) ¥ 69,800►¥ 53,500
HBP-F1(24ドット漢字サーマルプリンター) ¥ 44,800►¥ 34,800
HBD-F1(3.5インチフロッピーディスク) ¥ 36,800►¥ 28,900
HBI-300(300ボー全二重モデム) ¥ 24,800►¥ 19,800
HBI-1200(1200ボー全二重モデム) ¥ 32,800►¥ 25,900

中古パソコンを価格だけで選んではいませんか？

ワールドインアオヤマの中古
は他店にはマネのできない程多岐にわたる
厳しいチェックをパスした特選品揃いです。
企業よりの消耗品は一切扱っておりません。
勿論、全商品マニュアル・ケーブル付ですので
新品購入と同じ気分でお求めになれます。
私共の自信は価格だけではありません。

全商品一年間の総合保険付

パソコン君は、とってもデリケート。取り扱いは注意が必要です。けれどもうっかりコーヒーをこぼしてしまったら…！そんな時でも大丈夫！ワールドインアオヤマは東京海上火災保険と提携し、全ての製品を一年間保険付で販売しています。商品が火災・爆発・破曲損・盗難・水濡れ等の様な損害を受けた場合には、保険金が支払われます。
パソコン保険導入の為、お客様には¥1,300の負担をお願いいたしております。

パソコンの下取り・買取り

(不要になったパソコン高く買取り下取ります。電話1本で査定し買取ります。近郊の方なら各店に直接お持ち下さい。)

03-987-7771

中古のご注文・中古商品在庫センター問い合わせ

(その日の在庫のリストが全てわかります。在庫は毎日変わりますのでお気軽にお問い合せ下さい。)

03-986-9991

WORLD IN AOYAMA
FOR THE EVOLUTION OF YOURLIFE



身近になったあのソフト！「ソフトアーデン」は、全国どこでも最新のソフトをお届けいたします。欲しいソフトが、今すぐお手元へ……ソフトの動きは凄まじい。

9800シリーズ

商品名	メディア	価格	割引価格
5″ 2FD・3.5″ 2FDシリーズ			
ロークアライアンス	2FD	9,800	8,330
スタートレーダー	2FD	8,700	7,400
信長の戦国群雄伝	2FD	9,800	8,330
信長の戦国群雄伝CD付	2FD	12,200	10,370
維新の嵐	2FD	9,800	8,330
維新の嵐CD付	2FD	12,200	10,370
水滸伝	2FD	9,800	8,330
水滸伝CD付	2FD	12,200	10,370
女子大生文際図鑑	2FD	7,800	6,630
やじうまベナントレース	2FD	7,800	6,630
ベナントレース'89データー	2FD	4,800	4,080
太平洋の嵐DX	2FD	14,800	12,580
ガルフストリーム	2FD	8,800	7,480
シュヴァルツシルト	2FD	12,800	10,880
サーク	2FD	8,800	7,480
囲碁2	2FD	14,800	12,580
続々坂田血風録(囲碁)	2FD	8,800	7,480
大道詰将棋	2FD	9,800	8,330
フォートレス	2FD	6,800	5,780
自己中心派2	2FD	7,800	6,630
麻雀武蔵	2FD	9,800	8,330
麻雀武蔵有名人データー	2FD	4,800	4,080
テトリス	2FD	6,800	5,780
天九牌	2FD	6,800	5,780
四柱推名(占い)	2FD	9,800	8,330
ザ・競馬2(予想)	2FD	10,000	8,500
デス・プリンガー	2FD	9,800	8,330
エグザイルII	2FD	8,800	7,480
トリトーン2	2FD	9,800	8,330
ウルティマII	2FD	7,800	6,630
アドヴァンストロ＆ドラゴン	2FD	7,500	6,380
★闇の壱与伝説	2FD	7,800	6,630
★トワイライト・ゾーンIII	2FD	7,800	6,630
★ドドドキャッターチャンス	2FD	4,800	4,080
★シャッターチャンステーダー	2FD	3,000	2,550
5″ 2HD・3.5″ 2HDシリーズ			
マスターオブモンスター	2HD	8,800	7,480
ウォー・イン・ザ・サウスP	2HD	9,800	8,330
大戦略IIIグレート	2HD	9,800	8,330
スーパー大戦略'98	2HD	8,800	7,480
スーパー大戦略プロマップ	2HD	2,400	2,040
大戦略IIスペシャル	2HD	8,800	7,480
大海令大日本帝国海軍	2HD	12,800	10,880
南海の死闘	2HD	8,800	7,480
秦始皇帝	2HD	7,800	6,630
天下統一	2HD	9,800	8,330
斬	2HD	9,800	8,330
ワンダラーズ・フロム・イース	2HD	8,700	7,400
シュヴァルツシルトII	2HD	9,800	8,330
ガンシップ	2HD	11,800	10,030
サイレントサービス	2HD	9,800	8,330
ロードス島戦記	2HD	9,800	8,330
ミッドガルツ	2HD	9,800	8,330
遊英伝	2HD	7,800	6,630
銀河英雄伝	2HD	8,800	7,480
銀河英雄伝パワーアップ	2HD	4,800	4,080
リングマスターII	2HD	7,800	6,630
リーチ・フォーザ・スターズ	2HD	7,800	6,630
アンジェラス	2HD	8,200	6,970
神の聖都	2HD	9,800	8,330
展望台	2HD	7,800	6,630
シャッフルバックカフェ	2HD	7,800	6,630
ダークレイス	2HD	9,800	8,330
Gaudiバルセロナ	2HD	9,800	8,330
ロードランナー保存版	2HD	7,800	6,630
デュアルターゲット	2HD	8,800	7,480
ソフトでハードな物語2	2HD	7,800	6,630
夢幻戦士ヴァリスII	2HD	8,800	7,480
探偵倶楽X	2HD	7,800	6,630
スターコマンド	2HD	9,800	8,330
アルビオン	2HD	8,800	7,480
ハイドライド3	2HD	7,800	6,630
オールドヴィレッジ	2HD	8,200	6,970
スタークルーザー	2HD	7,800	6,630
ロークアライアンス	2HD	9,800	8,330
アスガルト	2HD	7,800	6,630
DCコネクション	2HD	9,800	8,330
テストドライブ	2HD	6,800	5,780
バブルガムクライシス	2HD	7,800	6,630
銀河	2HD	7,800	6,630
バランス・オブ・パワー	2HD	12,800	10,880
将棋大将Vo.2	2HD	10,800	9,180
森田将棋2	2HD	10,000	8,500
電脳将棋	2HD	9,800	8,330
実戦ビリヤード	2HD	7,800	6,630
J・クラウスチャンピオンゴルフ	2HD	8,800	7,480
ダブルイーグル	2HD	9,500	8,080
テレネットミュージック	2HD	2,980	2,540
碁キチくん中級上	2HD	14,800	12,580
定石徹底研究上(囲碁)	2HD	9,800	8,330
〃 〃 下(囲碁)	2HD	9,800	8,330
ミュージアム3・曲データー集	2HD	各3,800	各3,230
雀豪2	2HD	9,800	8,630
パワフルまあじゃん2	2HD	7,800	6,630
○占星術大会	2HD	12,800	10,880
メフィスト	2HD	8,800	7,480
ポリス・クェスト2	2HD	8,800	7,480
魔導聖子	2HD	8,800	7,480
★同人ソフトセレクション②2HD		3,980	3,390
★びんさい・ぼんさい①〜③	2HD	各5,800	各4,930
★ランス	2HD	6,800	5,780
★きゃんきゃんバニー	2HD	5,800	4,930
★ガールズパラダイス	2HD	7,800	6,630
★クレセント・ムーンがくる	2HD	6,800	5,780
★天使たちの午後III	2HD	7,800	6,630
★やりたい放題2	2HD	6,800	5,780
★ピュア	2HD	6,800	5,780
★イーヴルストーン	2HD	5,800	4,930
★ドラグーンアーマーFor	2HD	5,800	4,930
★早乙女学園入学	2HD	6,800	5,780
★ポッキー	2HD	7,800	6,630
★コスモスクラブ	2HD	8,800	7,480
★婦少女ノリコ	2HD	7,800	6,630
★堕天使キョウコ	2HD	7,800	6,630
★魔剣士クミコ	2HD	7,800	6,630
★エントフューラー	2HD	6,800	5,780
★はっちゃけあやよ	2HD	3,800	3,230
★エンジェルハーツ	2HD	6,800	5,780
★プライベートスクール	2HD	6,800	5,780
★リップスティックADV	2HD	6,800	5,780
★天使たちの美奈子	2HD	7,800	6,630
★天使たちの番外2	2HD	7,800	6,630
★ペンション花の清里	2HD	7,800	6,630
★ごらくいん	2HD	6,800	5,990
★超番外制限図鑑	2HD	7,800	6,630
★せまってみたい	2HD	6,800	5,780
★クリスタル・ドリーム	2HD	7,800	6,630
★テレフォンクラブストーリー	2HD	7,800	6,630
★殺しのドレス2	2HD	6,800	5,780
★デザート	2HD	6,800	5,780
★あっぷるくらぶ2	2HD	3,800	3,230
★美しき獲物 I 〜VI	2HD	各4,000	各3,400
5″ 2DD・3.5″ 2DDシリーズ			
ソーサリアン	2DD	9,800	8,330
ソーサリアン・追加シナリオ	2DD	3,800	3,230
ソーサリアン・ユーテリティ	2DD	3,800	3,230
戦国ソーサリアン	2DD	3,800	3,230
ピラミットソーサリアン	2DD	3,800	3,230
Jet	2DD	9,800	8,330
★ビデオクィーンをさがせ	2DD	6,800	5,780
★パペットショー	2DD	4,000	3,400
5″ 2HDシリーズ			
サバッショ	5HD	8,800	7,480
★せろり	5HD	7,800	6,630
★ときめきスポーツギャル	5HD	7,800	6,630
★ときめきスポーツII・III	5HD	各5,800	各4,930
★まじかるぽっくす	5HD	4,800	4,080

8800SRシリーズ

商品名	メディア	価格	割引価格
SR以降シリーズ			
ワンダラーズ・フロム・イース	5FD	8,700	7,400
信長の野望全国版	5FD	9,800	8,330
信長の戦国群雄伝	5FD	9,800	8,330
信長の戦国群雄伝CD付	5FD	12,200	10,370
維新の嵐SR	5FD	9,800	8,330
維新の嵐CD付SR	5FD	12,200	10,370
三国志	5FD	14,800	12,580
水滸伝	5FD	9,800	8,330
水滸伝CD付	5FD	12,200	10,370
ジンギスカン	5FD	9,800	8,330
ジンギスカンCD付	5FD	12,200	10,370
Gaudiバルセロナ	5FD	9,800	8,330
ハードラゴン・妖獣戦記	5FD	8,700	7,400
夢幻戦士ヴァリスII	5FD	8,800	7,480
MSフィールド・ガンダム	5FD	6,800	5,780
キューティーハニー	5FD	8,800	7,480
DCコネクション	5FD	9,800	8,330
神の聖都	5FD	9,800	8,330
展望台	5FD	7,800	6,630
フォートレス	5FD	6,800	5,780
やじうまベナントレース	5FD	7,800	6,630
ベナントレースI'89データー	5FD	4,800	4,080
プロ野球ファン	5FD	8,800	7,480
プロ野球養成ギプス	5FD	3,900	3,320
スーパー大戦略	5FD	8,000	6,800
スーパー大戦略マップコレク	5FD	4,800	4,080
F15・ストライクイーグル	5FD	7,800	6,630
天地を喰らう	5FD	6,800	5,780
項羽と劉邦	5FD	7,200	6,120
第三帝国	5FD	6,800	5,780
自己中心派2	5FD	6,800	5,780
自己中心派3	5FD	6,800	5,780
雀豪I	5FD	8,800	7,480
銀河	5FD	7,800	6,630
麻雀悟空	5FD	6,800	5,780
パワフルまあじゃん2	5FD	7,800	6,630
めいず君	5FD	5,800	4,930
ガルフストリーム	5FD	8,800	7,480
銀河英雄伝	5FD	8,800	7,480
銀河英雄伝パワーアップ	5FD	4,800	4,080
ヴァルナ	5FD	7,800	6,630
プロヴィデンス	5FD	7,800	6,630
バランス・オブ・パワー	5FD	12,800	10,880
バビロン黄金伝説	5FD	4,900	4,170
スタートレーダー	5FD	8,700	7,400
シュヴァルツシルト	5FD	12,800	10,880
マスターオブモンスター	5FD	8,000	6,800
マスターオブモンスター・マップ	5FD	4,800	4,080
ラストハルマゲドン	5FD	7,800	6,630
サーク	5FD	8,800	7,480
ディガンの魔石	5FD	10,000	8,500
バブルガムクライシス	5FD	7,800	6,630
ADVファンタジアン	5FD	7,800	6,630
エグザイル2	5FD	8,800	7,480
ミッドガルツA	5FD	7,800	6,630
ミットガルツB	5FD	7,800	6,630
スナッチヤー	5FD	8,800	7,480
ヴェイグス	5FD	7,800	6,630
サイオブレード	5FD	8,800	7,480
クリムゾンII	5FD	7,800	6,630
ハイドライド3	5FD	7,800	6,630
スタークルーザー	5FD	7,800	6,630
イース2	5FD	7,800	6,630
クライシス	5FD	8,800	7,480
デリンジャー	5FD	8,800	7,480
ハイパーニア	5FD	8,800	7,480
新九玉伝	5FD	8,800	7,480
首斬り館	5FD	8,800	7,480
ウィザードリィIV	5FD	12,800	10,880
時空の花嫁	5FD	8,800	7,480
どろろ	5FD	7,800	6,630
ライトニングバッカス	5FD	7,800	6,630
オールドヴィレッジ	5FD	8,200	6,970
死霊戦線2	5FD	7,800	6,630
シャティ	5FD	8,800	7,480
琥珀色の遺言	5FD	9,800	8,330
デュアルターゲット	5FD	7,800	6,630
めぞん一刻	5FD	6,800	5,780
めぞん一刻完結編	5FD	7,800	6,630
気まぐれオレンジロード	5FD	7,800	6,630
アメリカン・サクセス	5FD	6,800	5,780
ディレクター物語	5FD	7,800	6,630
ウルティマII	5FD	7,800	6,630
エメラルドドラゴン	5FD	8,800	7,480
タウヒード	5FD	7,200	6,120
エントフューラー	5FD	6,800	5,780
アドヴァンストロ＆ドラゴン	5FD	7,500	6,380
バイレーツ	5FD	8,800	7,480
ライナス	5FD	6,800	5,780
ミュージックアート88	5FD	14,800	12,580
ミュージアムサウンドボートII	5FD	12,800	10,880
ミュージアム3曲データー集	5FD	5,800	4,930
ミュージアム3・曲データー集	5FD	各3,800	各3,230
歌声人	5FD	9,800	8,330
日テレミュージックボックス	5FD	2,980	2,540
坂田血風録(囲碁)	5FD	8,800	7,480
続坂田血風録	5FD	8,800	7,480
続々坂田血風録	5FD	8,800	7,480
谷川浩司将棋指南2	5FD	7,800	6,630
森田和郎の将棋	5FD	7,800	6,630
テトリス	5FD	6,800	5,780
ダビンチ(グラフィック・ツール)	5FD	6,800	5,780
アクター(グラフィック・ツール)	5FD	12,800	10,880
ラルフ(グラフィックツール)	5FD	12,800	10,880
英和辞典	5FD	14,800	12,580
魔導聖子	5FD	8,800	7,480
メフィスト	5FD	8,800	7,480
★イントリューダ	5FD	6,800	5,780
★きゃんきゃんバニー	5FD	5,800	4,930
★ガールズパラダイス	5FD	7,800	6,630
★闇の壱与伝説	5FD	7,800	6,630
★ランス	5FD	6,800	5,780
★びんさい・ぼんさい①〜③	5FD	各5,800	各4,930
★やりたい放題2	5FD	6,800	5,780
★ドラグーンアーマーFor	5FD	5,800	4,930
★ごくらく天国	5FD	7,800	6,630
★ビデオクィーンをさがせ	5FD	6,800	5,780
★おんなけいさつたい	5FD	7,800	6,630
★ピュア	5FD	6,800	5,780
★イーヴルストーン	5FD	5,800	4,930
★エンジェルハーツ	5FD	6,800	5,780
★天使たちの午後3	5FD	7,800	6,630
★天使たちの美奈子	5FD	7,800	6,630
★天使たちの番外2	5FD	7,800	6,630
★コスモスクラブ	5FD	8,800	7,480
★まじかるぽっくす	5FD	4,800	4,080
★超番外制限図鑑	5FD	7,800	6,630
★堕天使キョウコ	5FD	7,800	6,630
★婦少女ノリコ	5FD	7,800	6,630
★魔剣士クミコ	5FD	7,800	6,630
★リップスティックADV	5FD	6,800	5,780
★はっちゃけあやよ	5FD	3,800	3,230
★早乙女学園入学	5FD	4,800	4,080
★ポッキー	5FD	7,800	6,630
★マジカルハウス	5FD	6,800	5,780
★ペンション花の清里	5FD	7,800	6,630
★プライベートスクール	5FD	7,800	6,630
★ドッキン美奈子先生	5FD	7,800	6,630
★なぎさの館	5FD	7,800	6,630
★ゴリンピック	5FD	4,800	4,080
★準駄天いかせ男	5FD	6,800	5,780
★テレフォンクラブストーリー	5FD	7,800	6,630
★クリスタルドリーム	5FD	7,800	6,630
★ドドドキャッターチャンス	5FD	4,800	4,080
★シャッターチャンステーダー	5FD	各3,000	各2,550
★ときめきスポーツギャル	5FD	7,800	6,630
★スポーツギャルデーター・II・III	5FD	各5,800	各4,930
★スターシップランデブー	5FD	8,800	7,480
★美しき獲物 I 〜VI	5FD	各4,000	各3,400
★パペットショー	5FD	4,000	3,400
★おちゃめなゆうれい	5FD	6,800	5,780
★かわいさとみ仲良く	5FD	7,800	6,630
★麻生澪セクシーパズル	5FD	7,800	6,630
★小森愛ドキドキラリー	5FD	7,800	6,630
★超番外アダルティン	5FD	6,800	5,780
★小野由美ジャンピング	5FD	7,800	6,630
★学園防衛部	5FD	8,800	7,480
★同人ソフトセレクション	5FD	5,800	4,930
★長くて甘い夜	5FD	7,800	6,630
★同人ソフトコレクション③〜④	5FD	各3,980	各3,390
★デザート	5FD	6,800	5,780
★せまってみたい	5FD	6,800	5,780
★殺しのドレス	5FD	6,800	5,780
★あっぷる・あぷりん番外	5FD	3,800	3,230
★あぷりんデーター①〜③	5FD	各3,000	各2,550
SR-MRシリーズ			
ソーサリアンSR	5FD	9,800	8,330
ソーサリアン・追加シナリオ	5FD	3,800	3,230
ソーサリアン・ユーテリティ	5FD	3,800	3,230
戦国ソーサリアン	5FD	3,800	3,230
ピラミットソーサリアン	5FD	3,800	3,230
ファンタジー3	5FD	9,800	8,330
ウルティマI	5HD	6,800	5,780
ウルティマIV	5FD	9,800	8,330
マイト＆マジックII	5FD	9,800	8,330
ロークアライアンス	5FD	9,800	8,330
探偵倶楽X	5FD	7,800	6,630
天九牌	5FD	6,800	5,780
★ふぇありている	5FD	7,800	6,630
VAシリーズ			
ワンダラーズ・フロム・イース	5HD	8,700	7,400
アランティアVAスペシャル	5HD	8,800	7,480
ソーサリアンVA	5HD	9,800	8,330
ソーサリアン・追加シナリオ	5HD	3,800	3,230
ソーサリアン・ユーテリティ	5HD	3,800	3,230
戦国ソーサリアン	5HD	3,800	3,230
ピラミットソーサリアン	5HD	3,800	3,230
太平洋の嵐DX	5HD	14,800	12,580
太平洋の嵐パワーアップ	5HD	5,800	4,930
トリトーン・ファイナル	5HD	9,800	8,330
ウルティマIV	5HD	6,800	8,330
信長の戦国群雄伝VA	5HD	9,800	8,330
維新の嵐VA	5HD	9,800	8,330
維新の嵐CD付VA	5HD	12,200	10,370
マイト＆マジック2	5HD	9,800	8,330
テトリスVA	5HD	6,800	5,780
Rタイプ	5HD	7,800	6,630
ミッドガルツデュアルサイド	5HD	12,800	10,880
デス・プリンガー	5HD	9,800	8,330
天九牌VA	5HD	6,800	5,780
ロードス島戦記VA	5HD	9,800	8,330
ファーストクィーンVA	5HD	8,800	7,480
ロークアライアンスVA	5HD	9,800	8,330
ファミリースタジアムVA	5HD	6,800	5,780
水滸伝VA	5HD	9,800	8,330
ウルティマ	5HD	7,800	6,630
アドヴァンストロ＆ドラゴン	5HD	7,500	6,380
MR〜VAシリーズ			
Gaudiバルセロナ	5HD	9,800	8,330

FMシリーズ

商品名	メディア	価格	割引価格
FM-77/AVシリーズ			
三国志	3FD	14,800	12,580
信長の野望全国版	3FD	9,800	8,330
大戦略FM	3FD	6,800	5,780
A列車で行こう	3FD	7,800	6,630
棋太平(将棋)	3FD	6,500	5,530
ミュージアム3	3FD	9,800	8,330
ミュージアム3曲データー	3FD	5,800	4,930
ソリテアロイヤル	3FD	6,800	5,780
ダビンチ(グラフィックツール)	3FD	6,800	5,780
カリグラフ(グラフィックツール)	3FD	10,000	8,500
パターンエディータ	3FD	7,000	5,950
リターンオブイシター	3FD	6,800	5,780
ガルフォース創世序曲	3FD	7,800	6,630
ウィザードリィIV	3FD	12,800	10,370
サイキックウォー	3FD	8,800	7,480
第4のユニット2	3FD	7,600	6,460
デュアルターゲット	3FD	7,800	6,630
レリシク	3FD	7,200	6,120
イミテーションシティ	3FD	7,800	6,630
マンハッタンレクイエム	3FD	7,800	6,630
イース	3FD	7,800	6,630
ヴァリス	3FD	7,800	6,630
ファンタジー2	3FD	9,800	8,330
ウルティマIV	3FD	11,800	10,030
ラスヴェガス	3FD	6,800	5,780
T.D.F.	3FD	6,800	5,780
★ガールズ・パラダイス	3FD	7,800	6,630
★くりぃむレモン	3FD	7,800	6,630
★学園物語	3FD	6,800	5,780
★メロンソーダー	3FD	6,800	5,780
★美しき獲物①〜③	3FD	各4,000	各3,400
★トワイライトゾーン	3FD	6,800	5,780
FM77AVシリーズ			
水滸伝AV	3FD	9,800	8,330
水滸伝CD付AV	3FD	12,200	10,370
三国志AV	3FD	14,800	12,580
ジンギスカンAV	3FD	9,800	8,330
ジンギスカンCD付AV	3FD	12,200	10,370
信長の野望全国版AV	3FD	9,800	8,330
ワールドゴルフ2AV	3FD	7,800	6,630
プロ野球ファンAV	3FD	8,800	7,480
プロ野球養成ギプスAV	3FD	3,900	3,320
麻雀狂時代SP・AV	3FD	6,800	5,780
麻雀悟空AV	3FD	6,800	5,780
テトリスAV	3FD	6,800	5,780
ミュージアム2 AV	3FD	8,000	6,800
アートクリエータ(グラフィック)AV	3FD	14,800	12,580
アートクリエータ(マウス付)AV	3FD	22,000	18,700
ロークアライアンスAV	3FD	9,800	8,330
アメリカンサクセスAV	3FD	6,800	5,780
イースAV	3FD	7,800	6,630
イースII AV	3FD	7,800	6,630
サイオブレードAV	3FD	8,800	7,480
ガンダーラーAV	3FD	7,800	6,630
アンジェラスAV	3FD	8,200	6,970
ジーザスAV	3FD	7,800	6,630
スペースハリアAV	3FD	7,500	6,380
ファンタジー2 AV	3FD	9,800	8,330
マイト＆マジック2AV	3FD	9,800	8,330
エントフューラーAV	3FD	6,800	5,780
シルフィードAV	3FD	6,800	5,780
めぞん一刻完結編AV	3FD	7,800	6,630
怒首領戦記AV	3FD	9,800	8,330
九玉伝AV	3FD	7,800	6,630
億万長者AV	3FD	9,800	8,330
琥珀色の遺言AV	3FD	9,800	8,330
たんぽAV	3FD	6,800	5,780
極道甲取りAV	3FD	6,800	5,780
リバイバーAV	3FD	6,800	5,780
★ごらくいんAV	3FD	6,800	5,780
★やりたい放題AV	3FD	5,800	4,930
★やりたい放題2AV	3FD	6,800	5,780
★いろはにほへとAV	3FD	6,800	5,780
★おちゃめなゆうれいAV	3FD	6,800	5,780
★ドッキン美奈子先生AV	3FD	7,800	6,630
★天使たちの美奈子AV	3FD	7,800	6,630
★美しき獲物 V 〜IVAV	3FD	各4,000	各3,400

CD-ROMシリーズ

商品名	メディア	価格	割引価格
CD-ROMシリーズ			
アフターバーナー	CD-R	9,800	8,330
サイバーシティー	CD-R	9,800	8,330
リンケージ第4のユニットパック	CD-R	9,800	8,330
インビテーション(彩の招待状	CD-R	9,800	8,330
エボリューション	CD-R	9,800	8,330
Rタイプ	CD-R	9,800	8,330
ソフトでハードな物語	CD-R	9,800	8,330
ソフトでハードな物語2	CD-R	9,800	8,330
森田将棋II	CD-R	14,800	12,580
囲碁II	CD-R	14,800	12,580
詰碁指南「囲碁道場」	CD-R	9,800	8,330
ミスティ	CD-R	9,800	8,330
麻雀悟空	CD-R	8,800	7,480
C・エディト・クウンズ	CD-R	30,000	25,500
C・トレース・タウンズ	CD-R	68,000	57,800
芸達者タウンズ	CD-R	20,000	17,000
テラクウンズ	CD-R	32,200	27,200
アスカ	CD-R	40,000	34,000
コロニー	CD-R	9,800	8,330
ラストハルマゲドン	CD-R	8,800	7,480
ニュージーランドストーリー	CD-R	9,800	8,330
きみとしたいYOU雀	CD-R	12,800	10,880
3.5″ 2HDシリーズ			
スーパー大戦略	3HD	8,800	7,480
ミュージックプロタウンズ	3HD	19,800	16,830
ガンシップ	3HD	11,800	10,030

X1シリーズ

商品名	メディア	価格	割引価格
三国志	5FD	14,800	12,580
ジンギスカン	5FD	9,800	8,330
ジンギスカンCD付	5FD	12,200	10,370
信長の野望全国版	5FD	9,800	8,330
天地を喰らう	5FD	6,800	5,780
麻雀狂時代SP	5FD	6,800	5,780
麻雀悟空	5FD	6,800	5,780
自己中心派2	5FD	6,800	5,780
ネギ麻雀	5FD	6,800	5,780
テトリス	5FD	6,800	5,780
ロークアライアンス	5FD	9,800	8,330
ラストハルマゲドン	5FD	7,800	6,630
ファンタジーIII	5FD	9,800	8,330
マイトアンドマジック2	5FD	9,800	8,330
ハイドライド3	5FD	7,800	6,630
トイポップ	5FD	6,200	5,270
ドラゴンバスター	5FD	6,200	5,270
スペースハリア	5FD	7,800	6,630
イシュラル	5FD	6,200	5,270
ウルティマIV	5FD	9,800	8,330
ウィザードリィIV	5FD	12,800	10,880
琥珀色の遺言	5FD	9,800	8,330
デュアルターゲット	5FD	7,800	6,630
第4のユニット2	5FD	7,600	6,460
イース	5FD	7,800	6,630
シャティ	5FD	8,800	7,480
めぞん一刻完結編	5FD	7,800	6,630
エントフューラー	5FD	6,800	5,780
★いろはにほへと	5FD	6,800	5,780
★ごらくいん	5FD	6,800	5,780
★おちゃめなゆうれい	5FD	6,800	5,780
★やりたい放題	5FD	5,800	4,930
★やりたい放題2	5FD	6,800	5,780

SOFT ARDEN

商品名	メディア	価格	割引価格
★早乙女学園入学	5FD	6,800	5,780
★イーヴルストーン	5FD	5,800	4,930
★なぎさの館	5FD	7,800	6,630
★天使たちの美奈子	5FD	7,800	6,630
★ドッキン美奈子先生	5FD	7,800	6,630
★学園物語	5FD	6,800	5,780
★美しき獲物①～⑤	5FD	各4,000	各3,400
★ときめきスポーツギャル	5FD	7,800	6,630
★ときめきスポーツII・III	5FD	各5,800	各4,930

X1ターボシリーズ

商品名	メディア	価格	割引価格
維新の嵐	5FD	9,800	8,330
維新の嵐CD付	5FD	12,200	10,370
ジンギスカン	5FD	9,800	8,330
ジンギスカンCD付	5FD	12,200	10,370
三国志	5FD	14,800	12,580
水滸伝	5FD	9,800	8,330
水滸伝CD付	5FD	12,200	10,370
信長の戦国群雄伝	5FD	9,800	8,330
信長の戦国群雄伝CD付	5FD	12,200	10,370
電脳水滸伝	5FD	7,800	6,630
スーパー大戦略	5FD	8,000	6,800
スーパー大戦略マップ	5FD	4,800	4,080
ローグアライアンスⓉ	5FD	9,800	8,330
ガルフストリーム	5FD	8,800	7,480
イース2	5FD	7,800	6,630
ソーサリアン	5FD	9,800	8,330
ソーサリアン・追加シナリオ	5FD	3,800	3,230
ソーサリアン・ユーティティ	5FD	3,800	3,230
戦国ソーサリアン	5FD	3,800	3,230
ピラミットソーサリアン	5FD	3,800	3,230
ウルティマIIⓉ	5FD	7,800	6,630
アドヴァンストロ＆ドラゴン	5FD	7,500	6,380
デュアルターゲット	5FD	7,800	6,630
アークス	5FD	9,800	8,330
マスターオブモンスター	5FD	8,000	6,800
モスターオブモンスターマップ	5FD	4,800	4,080
スタークルーザー	5FD	7,800	6,630
サイオブレード	5FD	8,800	7,480
マイトアンドマジック2	5FD	9,800	8,330
ファンタジー3	5FD	9,800	8,330
エグザイル2	5FD	8,800	7,480
ウルティマI	5FD	6,800	5,780
トリトーン2	5FD	9,800	8,330
パワフルまぁじゃん2	5FD	7,800	6,630
リターンオブイシター	5FD	6,800	5,780
プロ野球ファン	5FD	8,800	7,480
プロ野球選成ギブス	5FD	3,900	3,320
ワールドゴルフ2	5FD	7,800	6,630
★トワイライトゾーンIII	5FD	7,800	6,630
★ガールズパラダイス	5FD	7,800	6,630
★魔剣士クミコ	5FD	7,800	6,630
★堕天使キョウコ	5FD	7,800	6,630
★婦少女ノリコ	5FD	7,800	6,630
★東京女子高制服図鑑	5FD	5,800	4,930
★不思議の壁	5FD	7,800	6,630

X68000シリーズ

商品名	メディア	価格	割引価格
三国志	5HD	14,800	12,580
ジンギスカン	5HD	9,800	8,330
ジンギスカンCD付	5HD	12,200	10,370
信長の野望全国版	5HD	9,800	8,330
太平洋の嵐DX	5HD	14,800	12,580
大海令	5HD	12,800	10,880
A列車で行こうII	5HD	12,800	10,880
スーパー大戦略68K	5HD	8,800	7,480
パワフルまぁじゃん2	5HD	7,800	6,630
麻雀悟空	5HD	7,800	6,630
麻雀最強武蔵	5HD	9,800	8,330
麻雀武蔵有名人データー	5HD	4,800	4,080
麻雀狂時代SP	5HD	7,800	6,630
雀豪I	5HD	9,800	8,330
テトリス	5HD	6,800	5,780
ニージーランドストーリー	5HD	8,800	7,480
ローグアライアンス	5HD	9,800	8,330
大江戸繁盛期	5HD	7,800	6,630
ミッドガルツPRO68K	5HD	12,800	10,880
リングマスター	5HD	8,800	7,480
ガウディ・バルセロナの風	5HD	9,800	8,330
サバッシュ	5HD	8,800	7,480
ファンタジーゾーン	5HD	7,800	6,630
アフターバーナー	5HD	9,200	7,820
スーパーラスベガス	5HD	12,800	10,880
バックマニア	5HD	7,800	6,630
ドラゴンスピリット	5HD	8,800	7,480
熱血高校ドッジボール	5HD	7,800	6,630
J.ニクラウスSPゴルフ	5HD	8,800	7,480
ダブル・イーグル	5HD	9,500	8,080
スタークルーザー	5HD	8,800	7,480
フルスロットル	5HD	8,800	7,480
ウルティマIV	5HD	9,800	8,330
サンダーフォースII	5HD	9,800	8,330
アークス	5HD	9,800	8,330
マイトアンドマジック2	5HD	9,800	8,330
ファンタジーIII	5HD	9,800	8,330
トリトーンファイナル	5HD	9,800	8,330
Rタイプ	5HD	7,800	6,630
リターンオブイシター	5HD	7,800	6,630
ラストハルマゲドン	5HD	9,800	8,330
源平討魔伝	5HD	7,800	6,630
デスブリンガー	5HD	9,800	8,330
ホテルウォーズ	5HD	9,800	8,330
デュアルターゲット	5HD	8,800	7,480
ライトニング・バッカス	5HD	9,800	8,330
ヒストリー・エルスリード	5HD	9,800	8,330
コロニー	5HD	9,800	8,330
ジェノサイド	5HD	8,800	7,480
桃太郎伝説	5HD	9,800	8,330
アークティック	5HD	5,800	4,930
キングオブ・シカゴ	5HD	12,800	10,880
ソフトでハードな物語	5HD	7,800	6,630
ソフトでハードな物語2	5HD	7,800	6,630
テラッツオ	5HD	19,400	16,490
パワーリーグ	5HD	7,800	6,630
ボスコニアン	5HD	6,800	5,780
エントフューラー	5HD	6,800	5,780
T.O.F.	5HD	6,800	5,780
雪のクルージュ	5HD	9,800	8,330
魔神宮	5HD	9,800	8,330
マンハッタンレクイエム	5HD	7,800	6,630
マーダークラブDX	5HD	7,800	6,630
めぞん一刻完結編	5HD	9,800	8,330
ウォーニング	5HD	7,800	6,630
ザ・マン・アイ・ラブ	5HD	7,800	6,630
プロダクションマネージャー	5HD	9,800	8,330
カサブランカに愛を	5HD	7,800	6,630
琥珀色の遺言	5HD	9,800	8,330
35万キロの虚空	5HD	9,800	8,330
ザ・コックピット	5HD	6,800	5,780
森田将棋II	5HD	10,000	8,500
ZsスタッフPRO68K	5HD	58,000	49,300
Gツール	5HD	28,000	23,800
E68K(イーロクハチケイ)	5HD	19,800	16,830
G68K(グラフィックツール)	5HD	14,800	12,580
天九牌	5HD	6,800	5,780
たーみのる	5HD	12,800	10,880
★コスモスクラブ	5HD	8,800	7,480
★ガールズパラダイス	5HD	7,800	6,630
★スターシップランデブー	5HD	8,800	7,480
★やりたい放題	5HD	5,800	4,930
★やりたい放題2	5HD	6,800	5,780
★イーヴルストーン	5HD	5,800	4,930
★早乙女学園入学	5HD	4,800	4,080
★おちゃめなゆうれい	5HD	6,800	5,780
★ごらくいん	5HD	6,800	5,780
★いろはにほへと	5HD	6,800	5,780
★魔剣士クミコ	5HD	7,800	6,630
★堕天使キョウコ	5HD	7,800	6,630
★婦少女ノリコ	5HD	7,800	6,630
★超番外制服図鑑	5HD	7,800	6,630
★カインドギャル	5HD	6,800	5,780
★パペットショー	5HD	4,000	3,400

MSX2シリーズ

商品名	メディア	価格	割引価格
ROMシリーズ			
信長の戦国群雄伝	ROM	11,800	10,030
信長の戦国群雄伝CD付	ROM	14,200	12,070
水滸伝	ROM	11,800	10,030
水滸伝CD付	ROM	14,200	12,070
F15-ストライクイーグル	ROM	5,800	4,930
アクロジェット	ROM	5,800	4,930
A列車で行こう	ROM	7,800	6,630
魂斗羅	ROM	5,800	4,930
バックマニア	ROM	6,800	5,780
アークティック	ROM	5,800	4,930
アウトラン	ROM	6,800	5,780
モンモンモンスター	ROM	6,800	5,780
ジンギスカン	ROM	9,800	8,330
ジンギスカンCD付	ROM	12,200	10,370
三国志	ROM	14,800	12,580
信長の野望全国版	ROM	9,800	8,330
棋聖(将棋)	ROM	6,800	5,780
谷川浩司の将棋指南2	ROM	5,500	4,680
阿左田哲也実戦麻雀	ROM	5,800	4,930
麻雀悟空	ROM	6,800	5,780
実戦麻雀	ROM	6,800	5,780
牌の魔術師	ROM	5,800	4,930
プロ野球ファン	ROM	8,800	7,480
激突ペナントレース	ROM	5,800	4,930
激突ペナントレース2	ROM	6,300	5,360
ハードボール(野球)	ROM	5,800	特4,500
野球ゲームファミスタ	ROM	7,800	6,630
バビロンの黄金伝説	ROM	6,400	5,440
ウィザードリィI	ROM	12,800	10,880
ファンタジーゾーンII	ROM	6,800	5,780
ゼビウス・フォーラウト	ROM	6,800	5,780
エルギーザの逆印	ROM	5,800	4,930
ハイドライド3	ROM	7,800	6,630
アルギースの翼	ROM	7,800	6,630
ドラゴンクェストII	ROM	6,800	5,780
めぞん一刻完結編	ROM	7,800	6,630
幽霊君	ROM	6,800	5,780
日本語MSXライト2	ROM	24,800	21,080
日本語MSX-DOS2	ROM	34,800	29,580
★ダブルビジョン	ROM	5,800	4,930
FDシリーズ			
水滸伝	2DD	9,800	8,330
水滸伝CD付	2DD	12,200	10,370
ジンギスカン	2DD	9,800	8,330
ジンギスカンCD付	2DD	12,200	10,370
三国志	2DD	12,800	10,880
信長の野望戦国群雄伝	2DD	9,800	8,330
信長の野望全国版	2DD	8,800	7,480
ワールドゴルフII	2DD	7,800	6,630
ザ・ゴルフ	2DD	6,800	5,780
やじうまペナントレース	2DD	7,800	6,630
プロ野球ファン	2DD	6,800	5,780
雀豪I	2DD	7,800	6,630
パワフルまぁじゃん2	2DD	7,800	6,630
麻雀狂時代SP	2DD	6,800	5,780
ねぎ麻雀	2DD	7,800	6,630
テトリス	2DD	6,800	5,780
銀河	2DD	6,800	5,780
めいず君	2DD	5,800	4,930
天九牌	2DD	6,800	5,780
スーパー大戦略	2DD	8,800	7,480
F15ストライクイーグル	2DD	5,800	4,930
シュヴルツシルト	2DD	9,800	8,330
グレイテスト・ドライバー	2DD	7,800	6,630
ロードス島戦記	2DD	9,800	8,330
ディガンの魔石	2DD	8,800	7,480
バランスオブパワー	2DD	12,800	10,880
時空の花嫁	2DD	7,800	6,630
ビバ・ラスベガス	2DD	6,800	5,780
DCコネクション	2DD	9,800	8,330
ガルフストリーム	2DD	8,800	7,480
ガンダム・モビルスーツ	2DD	6,800	5,780
トリトーン2	2DD	9,800	8,330
ラストハルマゲドン	2DD	7,800	6,630
バックマニア	2DD	6,800	5,780
マスターオブモンスター	2DD	6,800	5,780
マスターオブモンスターマップ	2DD	4,500	3,830
ミッドガルツA	2DD	8,800	7,480
ミッドガルツB	2DD	8,800	7,480
アグニの石	2DD	7,800	6,630
アークス	2DD	8,800	7,480
イースII	2DD	7,800	6,630
サイオブレート	2DD	8,800	7,480
ガウディ・バルセロナ	2DD	9,800	8,330
スナッチャー	2DD	9,800	8,330
ハイディオス	2DD	7,800	6,630
夢幻戦士ヴァリスII	2DD	8,800	7,480
ファンタジーIII	2DD	9,800	8,330
ローグアライアンス	2DD	9,800	8,330
アンデットライン	2DD	6,800	5,780
ウルティマI	2DD	6,800	5,780
ウルティマII	2DD	7,800	6,630
ウルティマIV	2DD	11,800	10,030
シルヴィアーナ	2DD	7,800	6,630
クリムゾン	2DD	6,800	5,780
クリムゾンII	2DD	7,800	6,630
マイト&マジック2	2DD	9,800	8,330
ヒューリンクス	2DD	7,800	6,630
ゲームコレクション番外	2DD	4,800	4,080
死霊戦線2	2DD	7,800	6,630
ラプラスの魔	2DD	7,800	6,630
中華大仙	2DD	6,800	5,780
雪の国クルージュ	2DD	8,800	7,480
めぞん一刻完結編	2DD	7,800	6,630
タウヒード	2DD	7,800	6,630
アルギースの翼	2DD	7,800	6,630
エグザイル2	2DD	8,800	7,480
デュアルターゲット	2DD	7,800	6,630
ウィグマンスペシャル	2DD	7,800	6,630
怨霊戦記	2DD	8,800	7,480
殺人倶楽部	2DD	7,800	6,630
琥珀色の遺言	2DD	9,800	8,330
気まぐれオレンジロード	2DD	7,800	6,630
神の聖都	2DD	9,800	8,330
ザ・マンアイ・ラブ	2DD	7,800	6,630
首切り館	2DD	8,800	7,480
アンジェラス	2DD	8,200	6,970
アメリカンサクセス	2DD	6,800	5,780
エントフューラー	2DD	6,800	5,780
プレイカー	2DD	7,800	6,630
Gカード	2DD	12,800	10,880
Gカルク	2DD	14,800	12,580
ハルノート	2DD	29,800	25,330
カバン	2DD	9,800	8,330
ピクセル3	2DD	6,800	5,780
パナアミューズメントディスク	2DD	2,980	2,540
ディスクステーション1号	2DD	1,980	1,690
ディスクステーション夏休み	2DD	3,880	3,300
ディスクステーション秋号	2DD	3,880	3,300
シンセサウルスII	2DD	7,800	6,630
グラムキャッツ	2DD	7,800	6,630
★少女伝説	2DD	5,800	4,930
★少女野球拳	2DD	5,800	4,930
★オレンジ色の媚薬	2DD	5,800	4,930
★びんきぃぼんきぃ①～③	2DD	各5,800	各4,930
★ガールズ・パラダイス	2DD	7,800	6,630
★美少女コントロール	2DD	6,800	5,780
★トワイライトゾーンIII	2DD	7,800	6,630
★インストリューダー	2DD	6,800	5,780
★ときめきスポーツギャル	2DD	7,800	6,630
★スポーツギャルII・III	2DD	各5,800	各4,930
★コスモスクラブ	2DD	8,800	7,480
★天使たちの美奈子	2DD	7,800	6,630
★天使たちの午後III	2DD	7,800	6,630
★天使たちの番外2	2DD	7,800	6,630
★デリシジャー	2DD	8,800	7,480
★ごらくいん	2DD	6,800	5,780
★いろはにほへと	2DD	6,800	5,780
★早乙女学園入学	2DD	4,800	4,080
★おちゃめなゆうれい	2DD	6,800	5,780
★やりたい放題	2DD	5,800	4,930
★やりたい放題2	2DD	6,800	5,780
★イーヴルストーン	2DD	5,800	5,930
★ポップレモン	2DD	6,200	5,270
★鳥も天いかせ男I	2DD	6,800	5,780
★鳥も天いかせ男2	2DD	6,800	5,780
★鳥も天いかせ男3	2DD	6,800	5,780
★ペンション花の清里	2DD	7,800	6,630
★カインドギャル	2DD	6,800	5,780
★はっちゃけあやよ	2DD	3,800	3,230
★ダブルビジョン	2DD	5,800	4,930
★フォトクラブ	2DD	6,800	5,780
★魔剣士 クミコ	2DD	7,800	6,630
★堕天使 キョウコ	2DD	7,800	6,630
★婦少女 ノリコ	2DD	7,800	6,630
★プライベートスクール	2DD	6,800	5,780
★スターシップランデブー	2DD	7,800	6,630
★なぎさの館	2DD	7,800	6,630
★美しき獲物V～VI	2DD	各4,000	各3,400
★少女遊戯	2DD	7,800	6,630
★エンジェルハーツ	2DD	6,800	5,780
★学園物語	2DD	6,800	5,780
★学園戦記	2DD	6,800	5,780
★ドッキン美奈子先生	2DD	7,800	6,630
★テレフォンクラブストーリー	2DD	6,800	5,780
★ポッキー	2DD	7,800	6,680
★パペットショウ	2DD	4,000	3,400
★リップスティックADV	2DD	6,800	5,780
MSX2+専シリーズ			
F1スプリット3DSP	2DD	6,800	5,780
レイドック2	2DD	6,800	5,780
ミッドガルツデュアルサイド	2DD	12,800	10,880
ファミスタホームランコンテスト	2DD	3,200	2,720

MSXシリーズ

商品名	メディア	価格	割引価格
三国志	ROM	12,800	10,880
ジンギスカン	ROM	9,800	8,330
ゴーファーの野望	ROM	5,800	4,930
ザナドウ	ROM	7,800	6,630
F1スピリット	ROM	5,800	4,930
サイキックウォー	ROM	7,800	6,630
三つ目がとおる	ROM	7,800	6,630
パロディウス	ROM	5,800	4,930
ヴァリス	ROM	5,800	4,930
Rタイプ	ROM	7,300	6,210
エルギーザの逆印	ROM	5,800	4,930
コナミの新10倍カード	ROM	5,800	4,930
谷川浩司の将棋指南	ROM	4,900	4,170
MSX英和辞典	ROM	7,800	6,630
FMパック	ROM	7,800	6,630

★印はアダルト版

★ソフト名の最後に表示された○内数字は、発売予定月です。

商品名	メディア	割引価格
▶ディスケット		
マクセル	5'2D	1,290
	5'2HD	1,250
	3.5'2HD	390
TDK	5'2D	1,250
	5'2HD	1,250
	3.5'2HD	390
SONYカラーフロッピー(赤・黒・青)	5'2HD	各1,350
FUJIカラーフロッピー(赤・青・緑・ベージュ・グレー)	5'2HD	各1,230
	3.5'2HD	各4,300
3M	5'2HD	1,100

商品名	メディア	割引価格
ノーブランド(白箱)	5'2D	450
	5'2HD	720
	3.5'2HD	200
▶周辺機器		
商品名	価格	割引価格
ハル・キャプ(電子手帳インターフェース)	11,000	9,500
サイバー・スティック(CZ-8NJ2)	23,800	20,950
ジョイスティックXE-1PRO	9,500	7,800
アスキースティックXターボ	6,800	5,780
CZ-8BS I(X-IFM音源ボード)	23,800	19,900
PC-8801-23(サウンドボードII)	39,800	33,800

SOFT ARDEN Ikebukuro Shop

ソフトアーデン池袋

ショールームとお電話のお問い合わせ時間・営業日が異なります。

〒170 東京都豊島区東池袋1-28-6 ワールドインアオヤマ 5F

営業時間 月～土 11：00～18：30
日・祭日 10：30～18：00
9月のお休み/7・13・14・21・28
10月のお休み/4・12・19・25・26

お楽しみチケット、今月もご期待に答えてサービス。
この割引価格にはすべて消費税3%が含まれています。

お得な郵便振替口座 東京5-19010

注文方法

①お申込は注文書を添えて郵便局の現金書留をご利用下さい。
②ソフトアーデン(専用)郵便振込み用紙をご利用なさるとお得です。
③お申込みいただいた商品は通常6日～10日位でお届けします。
④売切れになった商品の再生産には1～3ヶ月位かかる場合があります。
－在庫に無いものに関しては、お時間をいただく場合があります－

24時間 *Information*
8801ダイヤル 03-984-8801
X-1 ダイヤル 03-982-8901
ソフトなんでもダイヤル 03-987-7799

注文書

氏名

御住所 〒

TEL ( )

本体機種
インチ 2D 2DD 2HD CD-ROM ROM

商品名	割引金額
郵送料	
合計金額	

郵送料は、ソフト、ディスケット 1本360円 2本670円
その他670円、宅急便720円

03(989)1121

定休日：木・土・日 郵便料を忘れずに御注文下さい。

(土・日・祭日SHOPは営業致しております)
営業時間：月～金、10：30～17：00
すでにご注文いただいているお客様のお届け時間や
その他のお問い合わせは、上記へお電話ください

送り先：〒171東京都豊島区要町3-38-1「ソフトアーデン」注文係

FAXによる商品のお問い合わせは24時間下記のNoで……03-987-7798
お送りいただく住所と池袋SHOPは住所が異なります。

全国通信販売OK！月々3,000円よりクレジットOK！下取・買取大歓迎！

日本マイコン流通センターの広告は3006～3093にも掲載されています。あわせてご覧下さい。



FM TOWNS フェアー

東京・渋谷・ハチ公口前

日本マイコン流通センター

当社お奨めのFM-TOWNS2激安バーゲン！ オリジナルグッズ&ゲームソフト&机プレゼント中！



特選セット内容

	定価
本体：FM-Towns2	¥398,000
CRT：FMT-DP531	¥ 89,800
キーボード：FMT-KB101(JIS) 親指キーボードでもOK	¥ 20,000
OS：タウンズシステムソフト	¥ 20,000
税別定価合計	¥527,800

当社は、富士通㈱の「FMショップ会」有力販売店です。

月々¥3,000からの分割払いOK!!

大特価販売中！本当に安いよ！

周辺機器もバッチリ激安！

メーカー名	商品名	定価	税込特価
富士通	FMT-411(ビデオカード)	¥35,000	激安特価
富士通	PM-2400F(2400ボーモデム)	¥59,000	激安特価
富士通	FMT-MD201(1200ボーモデムカード)	¥30,000	激安特価
富士通	FMT-601(I/O拡張ユニット)	¥78,000	激安特価
富士通	FM60-401(MIDIカード)	¥40,000	激安特価
富士通	FM60-101(RS232C×2カード)	¥45,000	激安特価
富士通	FM60-102(RS232C×1カード)	¥30,000	激安特価

ソフトも充実／大特価販売！

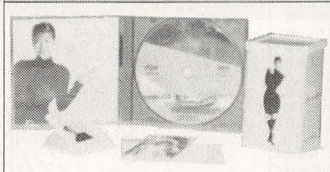
メーカー名	商品名	定価	税込特価
富士通	タウンズPAINT Ver1.1	¥38,000	¥29,800
富士通	GEDIT タウンズ	¥30,000	激安特価
富士通	タウンズTelop	¥98,000	激安特価
富士通	C-TRACEタウンズ	¥68,000	激安特価
富士通	タウンズサウンド	¥28,000	激安特価
富士通	Music Pro タウンズ	¥19,800	激安特価
富士通	芸達者タウンズ	¥20,000	激安特価
富士通	テラタウンズ	¥32,000	激安特価
富士通	ASKA-BASE	¥40,000	激安特価
富士通	タウンズVNET Ver1.1	¥18,000	激安特価
富士通	MS-DOSエミュレータ Ver1.1	¥18,000	¥14,500
ブレイクレイ	ラストハルマゲドンCDスペシャル	¥ 8,800	激安特価
データウエスト	Misty名探偵登場	¥ 9,800	激安特価
富士通	タウンズソフトコレクション海外編1	¥ 5,800	激安特価
CSK	アフターバーナー	¥ 9,800	激安特価
日本テレネット	サイバーシティー	¥ 9,800	激安特価
システムサコム	エボリューション	¥ 9,800	激安特価
データウエスト	インビテーション	¥ 9,800	激安特価
ハドソン	R-TYPE	¥ 9,800	激安特価
エニックス	森田将棋II	¥14,800	激安特価
アスキー	麻雀悟空	¥ 8,800	激安特価
富士通OA	囲碁道場	¥ 9,800	激安特価
システムサコム	ソフトでハードな物語	¥ 9,800	激安特価
システムソフト	スーパー大戦略	¥ 8,800	激安特価

あっとおどろくBIGプレゼント！（9／20迄）

オリジナルグッズ＋ゲームソフト1本＋パソコンデスク

ぜーんぶプレゼント！

9/20までお早めに！



南野陽子の数々のグッズ



定価¥10,000以下のお好きなゲーム1本



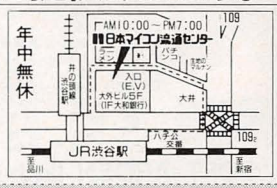
スチール製
タウンズ用高級パソコンデスク

プレゼント品が不要な方はその他のサービスを提供致します。

●お申し込みは今すぐお電話か下記の申込書で!!

東京 03 [463] ヨシコ 4455

〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5F ㈱日本マイコン流通センター BZ係



お申し込み方法

【現金支払いの場合】
- まずは、お電話でお申し込み下さい。その後、右の申込書にご記入の上、代金を同封してお近くの郵便局から現金書留にてお送り下さい。到着後、至急商品を発送致します。
- 広告にすでに価格が表示されている商品は、直接申込者と代金を現金書留でお送りいただいてもけっこうです。（ただし、中古品は必ず電話でお申し込み下さい）

【クレジット支払いの場合】
- 今すぐお電話か右の申込書にご記入の上お送り下さい。クレジットの手続きが済み次第、至急商品を発送致します。20才未満の方は必ず保護者に話して下さい。後日、電話をいたします。
- クレジットの場合、学生・未成年の方は保護者の代理申し込みとなります。
- クレジットのお支払いは、回数、ボーナス併用払いなど自由に組合せできますのでご相談下さい。
- ★販売価格 30,000円未満の商品はクレジット不可能です。
- ★尚、お急ぎの方は今すぐお電話でお申し込み下さい。

注意 ●クレジットでお申込みの方は、お電話で申込みいただく方が早くお届けできます。又、右の申込書でクレジットをお申込みの方は、後日、当社より確認の電話をいたします。

キリトリ線

〈申込書〉 年 月 日 BZ 10月号

注文番号	商品名

★クレジット希望回数★
3・6・10・12・15・18・20・24・30・36
42・48・54・60・ボーナス一括

フリガナ		生年月日
氏名		昭和（ ）才 年 月 日
住所(〒)		
TEL		君の使っているパソコン
保護者氏名		

キリトリ線

毎週 土曜・日曜・祝日 激安ソフト祭り開催!!



BM特選
プログラム・コーナー

本コーナーは，ロードがしやすい，短く，しかも楽しい内容のソフトを選んで掲載しています。手近にあるパソコンに入力してください。

パソコンへの入力方法は簡単です。紹介してあるプログラム・リストをキーボードから入力していけばよいのです。

それぞれの記事には，プログラムを実行させるときの注意点や，プログラムの内容，プログラムの改造方法などが紹介されていますから，よく読んでください。

また，〝CHECKER FLAG〟というコーナーがあり，デバッグ博士ことDr.Dがそれぞれのプログラムについて批評を加えています。口が悪い人なので，かなりキツイこともいっていますが，自分でプログラムを作ったり，これから作ろうとしている人には役立つでしょう。

なお，このコーナーに，自分の作ったプログラムを投稿しようと考えている人は以下のようなきまりを守って投稿してください。

プログラム投稿者へのお願い

住所・氏名・年令・職業(学校名)・学年・電話番号(連絡のつく時間も)を原稿にかならず書いておいてください。

また，プログラムの説明を400字づめの原稿用紙3枚～4枚くらいにまとめてください。説明には①内容，②使いかた・遊びかた，③操作方法，④プログラムのしくみ(変数表や，フローチャートはできるだけ付けてください)，⑤プログラムの具体的な入力方法，⑥改造のアドバイス，作ったとき苦労した点などを書きます。Ⓐ使用機種名，Ⓑ言語，モード(例N80SRベーシック)，ページ等，Ⓒメモリの内容，Ⓓマシン語を使用している場合はマシン語データの開始番地と終了番地も忘れずに書いておいてください。プログラムはできるだけテープかフロッピーディスクにセーブしたものを送ってください。ミスを防ぐためにかならずチェックし，2～3回入れてもらえば安心です。テープのラベルにもプログラム名，自分の住所，氏名を書き込み，必要な機種ではファイル名も記入しておいてください。

内容は，オリジナルのもので，未発表のものにかぎります。もし参考にした記事や本がありましたら雑誌名，書名，筆者名，号数，ページ数，記事のタイトルなどを明記してください。

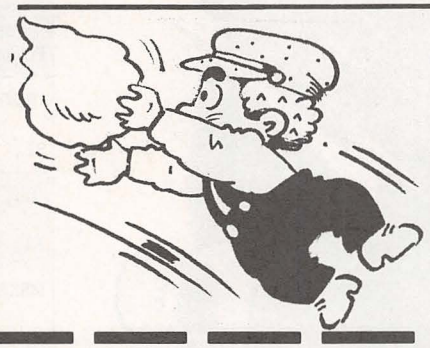
お送りいただいたテープや原稿はお返しできませんので，あらかじめコピーしておいてください。

掲載されたプログラムに対しては規定の原稿料をおしはらいし，掲載誌をお送りします。　　編集部

★愛読者カードについている応募カードも忘れずに同封してください。

★封筒のウラ側にも，機種名，タイトル，自分の住所，氏名，年令，電話番号を記入してください。

ファミリーコンピュータ/ツインファミコン用



タイム制レディ救出作戦

Again（アゲイン）

RURI-2

★ストーリー

ある日いたずら好きのカメとルイージはマリオの愛するレディをファイアに変えてしまいました。マリオは再びレディと会えるのか……!?

★遊びかた

マリオを✚字キーで動かし，画面上のファイアを取ってください。ラウンド数のファイアを取るとレディが現れるので，これにさわれば1面クリアです。

しかし，うろうろしているカメがファイアにぶつかると，ファイアが別の階に移動するので注意！

《第1表》変数表

H……ハイスコア	
S……スコア	
T……STICK(0)	
I，J…ループ，雑用	
C……取ったファイア数	
R……ラウンド	
X，Y…ファイア，レディの座標	
A……マリオの移動量用	

《第2表》プログラムの説明

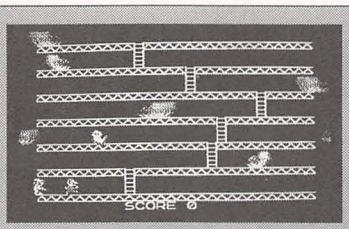
10……初期設定	
20～30…オープニング	
40……BG，ラウンド初期	
100……マリオの動作	メイン
110……ファイアとマリオのCRUSH	メイン
120……ファイアとカメのCRUSH	メイン
130……カメの動作	メイン
200……ルイージの動作	メイン
210……ゲーム・オーバー	メイン
400……ファイアとレディ処理	サブ
410……ラウンド・クリア	サブ

また右端にルイージが到達するとゲーム・オーバーです。

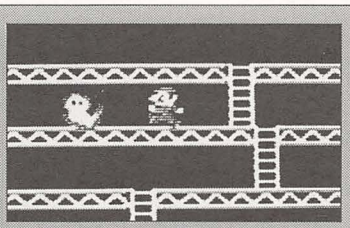
★プログラムについて

そのままリストどおりに打ち込んでください。：や；などできる限り省略してあります。非常に見にくいプログラムですがガマンしてください。

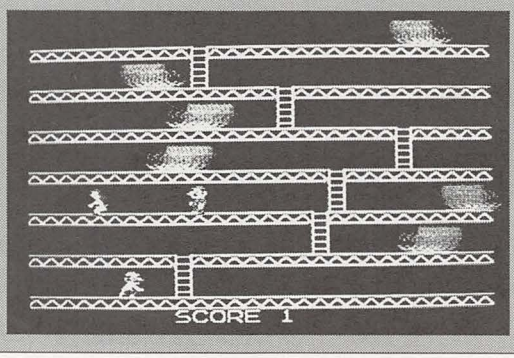
余計なことかもしれませんが，編集部で載せやすいようにBGグラフィック・データをBASICデータで読み込むようにしました。あしからず。



▲《写真1》ラウンド数のファイアを取ってレディを救出する



▲《写真2》それそれ！ファイアを取りにいくマリオ



▶《写真3》レディが出現。これにさわると面クリア

Againのプログラム・リスト

```
0 '1989 7/30 R.K.
10 H=0:SPRITE0:NCGSET,H:DEFSPRITEH,(2,1,H,H,H)="$%&'":FORI=1TO4:DEFSPRITEI,(2,1,H,H
,H)="ﾃｽﾄ":NEXT
20 R=1:S=0:CLS:LOCATE9,8:PRINT"PUSH START
30 IFSTRIG(0)=0THEN30
40 C=0:LOCATE9,14:PRINT"ROUND"R:FORI=0TO6:SPRITEI:FORJ=0TO27:LOCATEJ,I*3+2:PRINTCHR
$(208):NEXT:NEXTFORI=0TO5:T=RND(22)+3:FORJ=2TO4:LOCATET,J+I*3:PRINTCHR$(210):NEXT:NE
XTFORI=0TO1:DEFMOVE(T*7)=SPRITE(0,3,1+T*16,18+T*98,0,T):POSITIONT*7,0,168:MOVET*7:
NEXT:GOSUB400
100 T=STICK(0):I=XPOS(0):J=YPOS(0):IF(MOVE(0)=0)*(T<>0)THEN T=T+(I>212)*(T=1)-(I<28)*(T=
2):A=-(SCR$(I/8-1,J/8-2-(T=4))=CHR$(210))*DEFMOVE(0)=SPRITE(0,-(T=1)*3-(T=2)*7-((T
=4)*5+(T=8))*A,1,(1+A*2)*4):POSITION0,I,J:MOVE0:POKE&H4015,33:POKE&H4000,129,91,2
2,210
110 IF(J=Y*24)*(ABS(X-I)<9)C=C+1:POKE&H4015,155:POKE&H4000,120,217,88,239:GOSUB40
0
120 IF(Y*24=YPOS(Y))*(ABS(XPOS(Y)-X)<9)J=RND(2):Y=Y-(J=0)*(Y>1)+(J=1)*(Y<7):SPRITE
-(C<>R),X,Y*24:POKE&H4015,187:POKE&H4004,110,130,173,248
130 IFMOVE(1)=0FORI=1TO6:J=XPOS(I):DEFMOVE(I)=SPRITE(13,RND(2)*4+3,1+RND(3)*(I>1)
*(C<>R),8B-(C<>R)*98,1,3):POSITIONI,J,1:I*24:NEXT:MOVE1,2,3,4,5,6
200 IFMOVE(7)<>0THEN100
210 POKE&H4015,155:POKE&H4000,239,165,244,108:PAUSE199:CLS:LOCATE9,8:PRINT"GAME OV
ER!":LOCATE10,14:PRINT"SCORE"S:H=H-(S>H)*(S-H):LOCATE11,17:PRINT"TOP"H:PAUSE300:GOTO
20
400 SPRITE1:X=RND(180)+44:Y=RND(7)+1:SPRITE-(C<>R),X,Y*24:S=S+R*(C-(C=R+1)*20):LOCAT
E9,21:PRINT"SCORE"S:IFR<>C-1RETURN
410 R=R+1:FORI=1TO4:SPRITEI,XPOS(0)+((I=1)-(I=2))*22,YPOS(0)+((I=3)-(I=4))*22:POKE
&H4015,78:POKE&H400C,234,61,174,112:PAUSE44:NEXT:CLS:PAUSE199:GOTO40
```


《OVER FLOW》読者が作るおもしろ情報コーナー。それがこのOFなんです。身近で起きたできごと，ためになったこと，プログラムのワンポイント・テクニック。なーんでも受け付けます。みんなでどしどし参加しよう。

ファミリーコンピュータ／ツインファミコン(V3)用



マリオのおもしろ旗集めゲーム

ホピョルット

佐藤　勝也

はじめに

みなさん,「夢工場ドキドキパニック」をやったことがありますか? あのゲームで感心(?)したのが, 敵の乗っているじゅうたんを奪えて乗れてしまうというところです。

その操作感覚をもとにこのゲームを作りました。

遊びかた

マリオを操作してニタニタの攻撃をかわし, 旗をすべて集めてください。

床ではマリオはジャンプしかできません。タイミングよくジャンプしてトリさんに乗ると, 左右に移動できますが, 一定時間乗っていると落ちてしまいます。

また, 床でジャンプすると, 底が抜けてしまいます。この穴はマリオがミスするまで修復されません。

旗は番号順に取ってください。すべて取るとアキレスが迎えにきます。一定時間内にアキレスにつかまるとボーナス点がもらえ, 1UP します。

トリさんに, 下または横からぶつかる, ニタニタにぶつかる, 床の穴に落ちる, ということをするとミス。マリオが全滅するとゲーム・オーバー。

「GAME OVER」と表示されているときにスタート・ボタンを押すと, コンティニューができます。

タイトル画面では, セレクト・ボタンでレベルが選べます（レベルが高いと, トリさんに乗っていられる時間が短くなる)。全10面です。

ちなみにスコアは旗を取るか床でジャンプをすることで10点入ります。

おわりに

なんと, このゲームを作り終えるのに丸9か月かかりました。そんなわけで何度も改良を加えたのですが, とくに心に残っているのはアクション・ゲームの命「スピード」と, こちらも大事な「当たり判定の正確さ」のどちらを優先するか迷ったことです。

結局, 当たり判定を優先しましたが, そのためマリオの動きがぎこちなくなってしまったのでした。そこのところは勘弁してください。

●**参考**…ミトッチさんのプログラム中の論理式

プログラム入力上の注意

リスト中の“m6”にはキャラクタ・テーブル表Bのキャラクタが入ります。

KEY1, CHR$ (254)

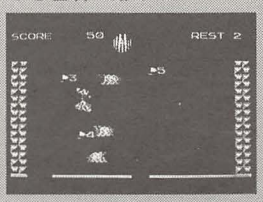
と定義し, F1 キーで入力してください。

《第1表》プログラムの流れ

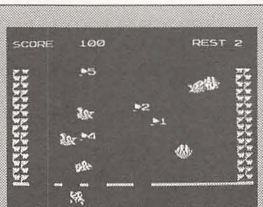
10～ 70	……初期設定1
80～140	……タイトル画面
150～270	……初期設定2
280～430	……初期設定3
440～610	……メイン・ルーチン
620～720	……ラウンド・クリア
730～790	……トリさんのサブ・ルーチン
800～870	……ニタニタのサブ・ルーチン
880～920	……旗を取った処理
930～1040	……ミス, ゲーム・オーバー
1050～1090	……その他のサブ・ルーチン
1100～1200	……面データ



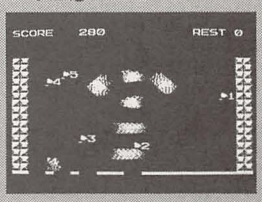
《写真1》タイトルではセレクト・ボタンでレベルが選べる



《写真2》旗を順番に取っていくんだが…トリさんに乗ると左右に動ける



《写真3》床でジャンプすると穴があく。その穴に落ちるとミス!



《写真4》面が進むとニタニタの動きがイラヤシくなるから注意

★きゃー, ナイコンの私はベーマガに3分間しかいられない……ヴヴっ…。（広島県安芸郡・高野みお14才）
……【編：キミはウルトラマンだな。ベーマガのバルタン星人をやっつけてほしい。影：フォッフォッフォッ。】

Y	X:0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27
0	S	C	O	R	E																	R	E	S	T			
1																												
2																												
3																												
4	F02	F12																									F12	F02
5	F12	F02																									F02	F12
6	F02	F12																									F12	F02
7	F12	F02																									F02	F12
8	F02	F12																									F12	F02
9	F12	F02																									F02	F12
10	F02	F12																									F12	F02
11	F12	F02																									F02	F12
12	F02	F12																									F12	F02
13	F12	F02																									F02	F12
14	F02	F12																									F12	F02
15	F12	F02																									F02	F12
16	F02	F12																									F12	F02
17	F12	F02																									F02	F12
18	F02	F12																									F12	F02
19	F12	F02																									F02	F12
20	E52	E52	E52	E52	E52	E52	E52	E52	E52	E52	E52	E52	E52	E52	E52	E52	E52	E52	E52	E52	E52	E52	E52	E52	E52	E52	E52	E52

《第1図》ホピョルットのBGグラフィック

ホピョルットのプログラム・リスト

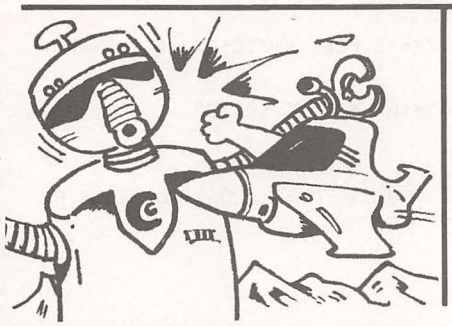
```
10 'mómómó ショキ セッテイ 1 mómómó
20 CLS:SPRITE ON:CGSET1,2:LE=1
30 PALETS 3,0,54,22,2
40 P=&H320:Q=&H327:C0=&H4000:C1=&H4004
50 FORI=0TO5:DEFSPRITEI,(-(I<2)*3,1,0,1-I MOD2,0)="":NEXT
60 POKE&H680,13,12,15,14,12,13,14,15,201,200,203,202,200,201,202,203,205,204,207
,206,204,205,206,207
70 DEFMOVE(7)=SPRITE(3,0,1,1,0,2)
80 'mómómó タイトル mómómó
90 RO=1:VIEW:GOSUB1060
100 LOCATE0,1:PRINT"HIGH":LOCATE11-LEN(STR$(HI)),1:PRINTHI
110 LOCATE11,4:PRINT"ホピョルット":LOCATE5,22:PRINT"PROGRAMED BY SATO
120 LOCATE11,10:PRINT"LEVEL"LE
130 T=STRIG(0):IFT=2LE=1-LE*(LE<3)
140 PAUSE12:IFT<>1THEN120
150 'mómómó ショキ セッテイ 2 mómómó
160 VIEW:SC=0:RE=2:VE=120-LE*30
170 GOSUB1060:ONRO RESTORE1110,1120,1130,1140,1150,1160,1170,1180,1190,1200
180 READK:FORI=0TOK
190 READSP:POKE&H32E+I,SP:IFI<4NEXT
200 READNO:POKEP+I,NO
210 IFNO=3READHO,DI:POKE&H331+I,HO:POKE&H334+I,DI
220 NEXT:FORI=1TO5
230 C=RND(12)*2+2:D=RND(13)+4
240 IFSCR$(C,D)<>" "ORD=10THEN230
250 LOCATEC,D:PRINTCHR$(199)+CHR$(48+I)
260 POKE&H339+I*2,C*8+16,D*8+24:NEXT
270 F=0:C=PEEK(&H33B):D=PEEK(&H33C)
280 'mómómó ショキ セッテイ 3 mómómó
290 FORI=0TO3:POKEP+I,0:POKEQ+I,RND(2)
300 DEFMOVE(I)=SPRITE(15,PEEK(Q+I)*4+3,1,1,0,0)
310 POSITIONI,PEEK(Q+I)*180+30,I*29+69:MOVEI
320 NEXT:POKE&H4015,0
330 FORA=4TOK:DEFMOVE(A)=SPRITE(11,0,1,1,0,1)
340 POKEQ+A,1-(PEEK(P+A)=2)*2
350 IFPEEK(P+A)=3POKEQ+A,8-PEEK(&H331+A)*6:POSITIONA,120,48-(PEEK(&H334+A)=19)*4
0
360 Z=PEEK(Q+A):ONPEEK(P+A)GOSUB810,840,860
370 MOVEA:NEXT
380 X=2:Y=168:J=0:M=1:POKE&H4015,15
390 IFSCR$(X,20)<>" "X=X*8+16:GOTO420
400 X=X+2:IFX=26X=120:GOTO940
410 GOTO390
420 LOCATE10,10:PRINT"ROUND"RO:PAUSE150
430 LOCATE10,10:PRINT"          "
440 'mómómó メイン ルーチン mómómó
450 IFY=168THEN480
460 S=STICK(0)AND3
470 IFS X=X-((S=1ANDX<208)-(S=2ANDX>32))*5:IFPEEK(P+8)GOSUB740
```


★あのー,投稿ありがとうのコーナーは,どういう順番でならんでいるんですか。(東京都多摩市・江頭　相16才)……【影：どういう順番といわれてもネー。こういう順番なんだよなー。まあ,早い話ランダムなんだよ。】

```
480 IFSTRIG(0)=8IFJ=0H=-12-(Y=57)*4:POKEC0,135,156,11,9:GOSUB760
490 IFJ Y=Y+H:H=H-(H<6)*3:IFY>168Y=168:J=0:IFSCR$(X/8-1,20)=" "THEN940
500 SPRITEM,X,Y
510 FORA=0TOK:IFMOVE(A)THEN560
520 Z=PEEK(Q+A)
530 IFA>3ONPEEK(P+A)GOSUB810,840,860:POKEQ+A,L:DEFMOVE(A)=SPRITE(11,L,PEEK(&H32E
+A),N):MOVEA:GOTO560
540 IFPEEK(P+A)=0POKEQ+A,1-Z:DEFMOVE(A)=SPRITE(15,Z*4+3,PEEK(&H32E+A),88):MOVEA:
GOTO560
550 U=U-1:IFU=0GOSUB760
560 IFABS(X-XPOS(A))<10IFABS(Y-YPOS(A))<10ON1+(A<4)*(H>-6)GOTO950,780
570 NEXT
580 IFF<5IFABS(X-C)<8IFABS((Y+5)-D)<10THEN890
590 IFF<5THEN450
600 IFMOVE(7)=0DEFMOVE(7)=SPRITE(3,RND(2)*4+3,1,10):MOVE7:POKEC1,206,178,120,8:R
=R-1
610 IFR>0AND(ABS(X-XPOS(7))>14ORY>48)THEN450
620 'ﾓﾒﾓﾒ ｸﾘｱｰ ﾓﾒﾓﾒ
630 GOSUB1080:PAUSE100
640 DEFMOVE(7)=SPRITE(3,1,3,20):MOVE7
650 IFR Y=Y-2:SPRITEM,X,Y
660 IFMOVE(7)PAUSE8:GOTO650
670 GOSUB1090:SPRITEM:SPRITEE+G:PAUSE20
680 LOCATE11,10:PRINT"BONUS":LOCATE11-(R=0),12:PRINTR*100*LE
690 SC=SC+R*100*LE:IFR RE=RE+1
700 PAUSE200:GOSUB1060:LOCATE11,10:PRINT"      "
710 LOCATE11,12:PRINT"      ":RO=RO+1:IFRO=11THEN1010
720 GOTO170
730 'ﾓﾒﾓﾒ ﾄﾘ ｻﾌﾞ ﾓﾒﾓﾒ
740 IFM<>S-1SPRITEM:SPRITEE+G:M=1-M:E=M+2
750 SPRITEE+G:G=2-G:SPRITEE+G,X,W:RETURN
760 J=1:IFY=168LOCATE(X-16)/8,20:PRINT"  ":SC=SC+10:GOSUB1060:RETURN
770 POKEP+B,0:SPRITEE+G:POSITIONB,PEEK(Q+B)*176+32,W:RETURN
780 POKEP+A,1:J=0:B=A:U=VE:W=YPOS(A):Y=W-12:E=M+2:G=0
790 SPRITEE,X,W:POSITIONA,0,0:ERAA:GOTO570
800 'ﾓﾒﾓﾒ ﾆﾀﾆﾀ ｻﾌﾞ ﾓﾒﾓﾒ
810 L=6-Z:IFL=1N=YPOS(A)/2-10:RETURN
820 N=RND(4)*15+16:POSITIONA,RND(12)*16+32,20
830 POKEC1,78,228,39,8:RETURN
840 L=10-Z:N=88:POSITIONA,32-(Z=3)*176,RND(4)*29+53
850 POKEC1,78,228,39,8:RETURN
860 N=PEEK(&H334+A):IFPEEK(&H331+A)L=Z+2+(Z>6)*8:RETURN
870 L=Z-2-(Z<4)*8:RETURN
880 'ﾓﾒﾓﾒ ﾊﾀ ﾄｯﾀ ﾓﾒﾓﾒ
890 LOCATE(C-16)/8,(D-24)/8:PRINT"  ":POKEC1,223,161,32,80
900 SC=SC+10:GOSUB1060:F=F+1
910 IFF<SC=PEEK(&H33B+F*2):D=PEEK(&H33C+F*2):GOTO450
920 POSITION7,120,40:R=30:GOTO450
930 'ﾓﾒﾓﾒ ﾐｽ ﾓﾒﾓﾒ
940 FORY=168TO192STEP4:SPRITEM,X,Y:NEXT
950 GOSUB1080:POKE&H400C,31,247,255,195
960 FORI=0TO12:MO=I MOD2
970 PALETS 3,0,54-MO*15,22+MO*28,2+MO*23:PAUSE13:NEXT
980 IFF=SR=0:GOTO630
990 RE=RE-1:SPRITEM:PAUSE150
1000 IFRE+1 SPRITEE+G:GOSUB1070:FORI=2TO25:LOCATEI,20:PRINTCHR$(189):NEXT:GOTO29
0
1010 GOSUB1090:SPRITEE+G:LOCATE9,10:PRINT"GAME  OVER"
1020 IFSC>HI HI=SC
1030 FORI=0TO1300:IFSTRIG(0)=1ANDRO<11I=1300:NEXT:GOTO160
1040 NEXT:RE=0:GOTO90
1050 'ﾓﾒﾓﾒ ｿﾉﾀ ﾓﾒﾓﾒ
1060 LOCATE11-LEN(STR$(SC)),0:PRINTSC
1070 LOCATE25,0:PRINTRE:RETURN
1080 CUTO,1,2,3,4,5,6,7:RETURN
1090 ERAO,1,2,3,4,5,6,7:RETURN
1100 'ﾓﾒﾓﾒ ﾃﾞｰﾀ ﾓﾒﾓﾒ
1110 DATA4,2,3,3,3,2,1
1120 DATA5,3,2,3,2,2,1,2,2
1130 DATA6,1,3,2,3,1,1,2,1,3,1
1140 DATA5,3,1,3,2,1,1,2,3,1,16
1150 DATA5,3,3,1,1,1,3,0,16,1,3,1,16
1160 DATA6,1,3,1,3,2,2,1,3,0,16,2,3,1,19
1170 DATA6,2,1,1,2,1,2,2,2,3,2
1180 DATA6,3,3,3,3,1,3,0,29,1,3,1,29,2,3,1,29
1190 DATA6,2,2,3,1,2,3,0,16,2,3,1,19,1,3,1,29
1200 DATA6,3,1,1,1,1,1,1,2,1,3,0,29
```

★影さん，ラーメンライスとは，ご飯にラーメンをかけて食べるものですか？（奈良県宇陀郡・新コペーション14才）……【影：ご飯とラーメンを交互に食べるというのが基本だが，ラーメンにご飯を入れる場合もある。】

ファミリーコンピュータ/ツインファミコン(V3)用



ついにでた！R-TYPEもどきの過激シューティング

F-TYPE（エフ タイプ）

安江　信吾

◀はじめに▶

このゲームはだれでも楽しめるように努力して作りました。シューティングの好きな人も，そうでない人もぜひ打ち込んでみてください。一応R-TYPEもどきです。

◀内容▶

自機（F-9）は✚で８方向に動き，レーザーはⒶⒷボタンどちらでも撃てます。ステージは全部で三つあります。

◀STAGE 1▶

ザコを数機倒すとモビルスーツ“ズキャント”との戦いです。

モビルスーツは中ボスで，このステージのボスは“ドリゲラドブス”です。しっぽからレーザーを撃ってきます。体の中央が弱点です。

◀STAGE 2▶

画面下からエイリアン（ガウバーもどき）がいきなり現れるので，気をつけましょう。

ボスは蛇形の“インスルウ”です。先端の赤い頭が弱点です。

◀STAGE 3▶

このステージはオリジナルです。メインでは巨大な火の玉がF-9めがけて飛んでくるので気をつけましょう。火の玉も中心にレーザーを当てれば倒せます。

ボスは戦艦です。中央が弱点です。

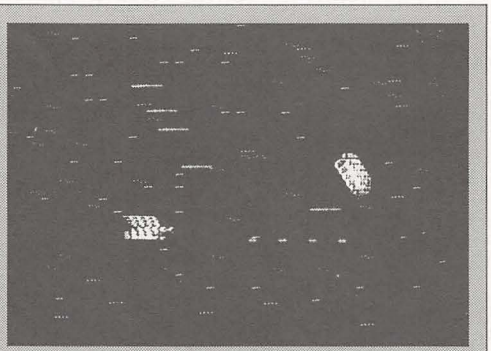
◀プログラム▶

リストは２本にわかれています。まず**リスト１**，２の順に打ち込んでSAVEします。そして**リスト１**をLOADしてRUNさせてください。あとはメッセージにしたがって，**リスト２**をLOADしてRUNすればゲームが楽しめます。

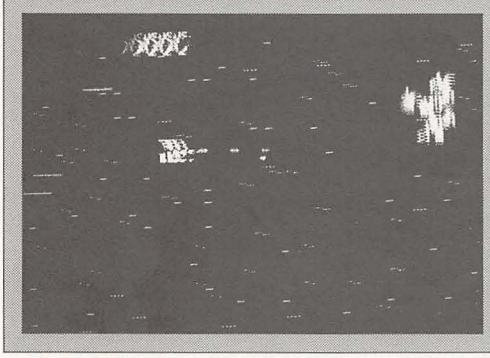
このプログラムはマシン語を使



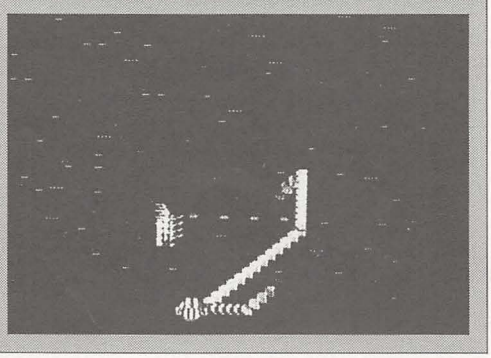
◀〈写真１〉シューティング・ゲームのおもしろさを存分に！



▶〈写真２〉まずはザコとの戦い。ここでもたもたしてちゃいかん



◀〈写真３〉中ボスのモビルスーツ。ザコを数機倒すと出現する



▶〈写真４〉２面のボスは蛇のように伸びてくる。先端が弱点だ

★大アクビをしてアゴがつり，口をあけたまま，パニックにおちいったのは僕だけでしょうか。(岩手県和賀郡・キース・バーニング14才)……【影：そんなときにマスクでかくそう。ほらね。うがががが。アウアウ。】

《リスト1》F-TYPEの各種データのプログラム・リスト

```
100 '**********************
110 '*                    *
120 '*      H.1.4.02      *
130 '*                    *
140 '* YASUE GAME SYS.002 *
150 '*                    *
160 '**********************
170 '
180 SPRITE ON:CLEAR &H6F84:I=&H6F84
190 READD$:IFD$<>"END"POKEI,VAL("&H"+D$):I=I+1GOTO190
200 SCREEN 1:CLS:FOR I=0 TO 99:POKE&H48,RND(32),RND(23):PRINT CHR$(205+RND(2)):N
EXT:SCREEN0
210 PALETS 0,15,32,45,17
220 PALETS 1,15,32,38,21
230 PALETS 2,15,32,41,25
240 PALETS 3,15,32,16,45
250 PALETB 0,15,32,33,17
260 PALETB 1,15,32,38,21
270 PALETB 2,15,32,41,25
280 PALETB 3,15,32,16,45
290 DATA A0,00,A2,00,BD,21,02,C9,E8,F0,22,AD,00,02,18,DD
300 DATA 20,02,B0,19,69,08,DD,20,02,90,12,AD,03,02,18,DD
310 DATA 23,02,B0,09,69,08,DD,23,02,90,02,A2,01,8C,FF,6F
320 DATA E8,E8,E8,E8,8A,18,E9,DC,90,CA,A2,00,BD,21,02,C9
330 DATA E8,F0,17,C9,D1,D0,19,BD,23,02,18,E9,03,B0,05,A9
340 DATA EF,9D,20,02,9D,23,02,18,90,06,DE,23,02,DE,23,02
350 DATA E8,E8,E8,E8,8A,18,E9,DC,90,D2,EE,FE,6F,AD,FE,6F
360 DATA 8D,05,20,A9,00,8D,05,20,60,END
370 '
380 '*** ｺｺｶﾗ ｳｺｳｹﾃｴ ｲｲﾃﾞｽｮ *** 
390 '
400 DEFSPRITE O,(0,1,0,1,0)="AK?ホ\"":CLS
410 RESTORE560:FOR Y=1 TO 21 STEP 3:READ D$:FOR X=1 TO 20:LOCATE X+3,Y:PRINT CHR
$(ASC(MID$(D$,X,1))-1):PAUSE 5:NEXT:NEXT
420 PLAY "M1V15T2T3:MOO2Y2T3:MOT3O1"
430 FOR I=0 TO 1:PLAY "O3D3HDE8:V1E5V5EV10EV15E:E9":PLAY"HG3GHF8:V1DV5DV10DV15D:
D":NEXT
440 PLAY "EO1:EV10EV5EV1E:EM1"
450 PLAY "Y2:Y2O1M1V3:C5CCCCCCC":PLAY "E1FG8R8:R1E1FG8:DDDDDDDD"
460 PLAY "E3CGEFEDE:E3CGEEDCO:EEEE":PLAY "ECGEFEDC:ECGEEDCO:EEDD"
470 PLAY "E9:O1MOESV12EV7EV3E:EEEE":PLAY "D9:V15DV12DV7DV3D:DDDD"
480 PLAY "E9:MOESV12EV7EV3E:EEEE":PLAY "F9:V15FV12FV7FV3F:FFFF"
490 PLAY "E9:MOESV12EV7EV6E:EEEE":PLAY "::V5EV4EV3E:EEEE"
500 CLS:GOSUB 550:FORI=0TO7:DEFMOVE(I)=SPRITE (7+RND(3).7,RND(4)+1.255.0,RND(4))
:POSITION I.242,RND(200)+16:MOVE I:NEXT
510 FORO=0TO7:FOR I=255 TO 100 STEP -1:POKE&H4008.12.120,I.8:CALL&H6F84:NEXT:NEX
T
520 FOR I=0 TO 7:SPRITE I:CAN I:NEXT:CLS:PAUSE100:GOSUB550:SPRITE 0.16.120:PAUSE
 100
530 FOR X=16 TO 242:SPRITE O,X.120:POKE&H400C.15.15,X/16.15:CALL&H6F84:NEXT:SPRI
TE O:FOR I=0 TO 200:CALL&H6F84:PAUSE1:NEXT
540 CLS:FOR I=0 TO 7:SPRITE I:CANI:NEXT:LOCATE 5.10:PRINT "LIST 2 ヲ LOAD ｼﾃｸﾀﾞｻｲ
。":END
550 VIEW:FOR I=&H220 TO&H2FC STEP 4:POKE I,RND(200)+16.232,RND(4),RND(256):NEXT:
POKE&H4015.15:RETURN
560 DATA "!!ｯｯﾁｰｳﾆｲｹﾏｽﾉｽﾋｳｾﾚﾉ!!","!!CBJEP!ﾄｳｻﾂ[!ｳｻﾋﾄ!!"
570 DATA "!!ｯｯｴﾊﾊ!ｵﾌﾙｲﾁｴﾐｷ"!!!!!","!!ｿｳﾀｹ!ｽﾄｳｴﾆ[!ｻﾛﾘﾊ!!!"
580 DATA "!ﾄｸﾝ!ｴﾂｯｷ"ｳｴﾁﾓﾉ[ｽ"ﾗﾚｳﾋ!!","!ｿﾀﾅｴﾛ?!(G.:(ｧ!ｾｴﾝ"ﾃﾆﾚ"
590 DATA "!!!ﾁｷｳｵ!ｶﾙｻﾁﾃﾞ///!!"
```

っています。**リスト1**の16進数のDATA文は，まちがいのないようにちゃんと打ち込んでください。マシン語は&H6F84番地から使っています。

敵のレーザーがおそいという人は，**リスト2**をRUNする前に，"POKE &H6FD0, 7"と打ってリターンをしてください。敵のレーザーのスピードがあがります。

マシン語の内容は敵のレーザーの移動と当たり判定と星の二重スクロールです。

▶最後に◀

このゲームのために音楽を2曲作りました。1曲は**リスト1**のオープニング・デモ，もう1曲はエンディングに使っています。4月号のLIFORCE IIはとてもムズかったので，今回はだれでも(?)1周はクリアできるゲームにしました。

わすれていました，このゲームは全2周です。エンディングは1周目も2周目も同じです。

▶苦労した点◀

キャラクターを9個以上横にならべると，9個目からは消えてしまいます。これをなくすのにボスの動きをかえたりと，大変でした。

●参考にしたもの

・R-TYPE ©1987 IREM

・ベーマガ'89年4月号 LIFORCE II

◀プログラム入力上の注意▶

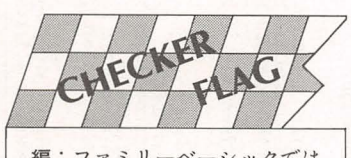
リスト中のアミがけ部分（黒い部分）はキャラクタ・テーブル表Bの各キャラが入ります。

KEY1，CHR$(239) ↵

というように定義し，ファンクション・キーから入力してください。各キャラクタ・コードはつぎのとおりです。

k7……239	©……180
×……181	÷……182
ファ…183	k2……234
k5……237	l0……240
k4……236	k6……238
l1……241	l2……242
k1……233	m6……254
k0……232	

★ ★ ★ ★



編：ファミリーベーシックではもうおなじみになった，信吾君の作品です。

Dr.D：彼の作品は，マシン語を駆使した，すばらしいデキが多いな。ハードをよく解析しているといえよう。

編：ゲーム内容はよくあるシューティングですけど，ボスの動きといい，キャラクターといい，苦労の跡が見られますね。

Dr.D：うむ。2周目もあるから気合いを入れて楽しんでくれ。

★編集長へ。目立たない，目立たないって，ひがまないで，これからもがんばってくださいね。(愛知県一宮市・**オが皇帝13才**)……**[編集長**：ひがんでるわけじゃないんだ。ただ，たまにはOFにも顔をだしたいなと…。**]**

★例のCMのおかげで、FM TOWNSをCDカラオケと思っている人が多い。（東京都世田谷区・天野純一19才）

……【影：例のOFのおかげで、私をパソコンの破壊魔だと思っている人が多い。つく美：実際そうでしょ。】

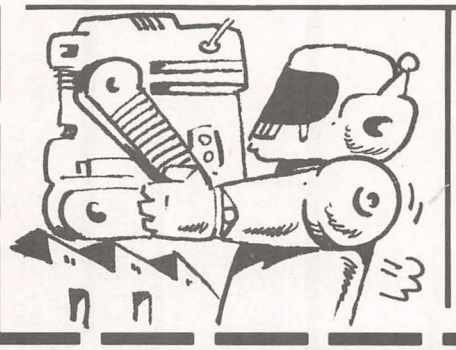
《リスト2》F-TYPEのメイン・プログラム・リスト

```
100 DEFSPRITE0,(0,1,0,1,0)="AK7ホハ"":DEFSPRITE7,(1,1,0,0,0)="◎X÷ファ":CLEAR&H6F84
110 VIEW:LOCATE5,3PRINT"K2K5K2  K2K2K2K2 K2K2K5L0K2K5K2":LOCATE5,4PRINT"K4K5 K7L
0 K6 L1K2L2K4K5L2K4K5":LOCATE5,5PRINT"K1  L1L2 K1  K1 K1  K1K5K1":LOCATE5,8PRINT
"PUSH START BUTTON!":LOCATE7,10PRINT"HIGH  "H"00":LOCATE7,12PRINT"SCORE "S"00":L
OCATE4,15PRINT"© 1989 SHINKAN SOFT
120 LOCATE7,17PRINT"SHINGO.YASUE":LOCATE7,19PRINT"HIROSHI.YUMIYA":LOCATE7,21PRIN
T"SHOUJI.NAKAGAKI":I=33
130 PALETB 0,15,32,33,I:I=71-I:PAUSE3IFSTRIG(0)<>1THEN130
140 RESTORE:X=16Y=120S=0R=1M=1T=300GOSUB630:GOTO560
150 FORI=3TO6:SPRITEI:NEXT:READP:ONP GOTO200,240,280,340,580,390,430,480,530
160 'm6
170 D=STICK(0)X=X+((D=1ORD=5ORD=9)*(X<212)-(D=2ORD=6ORD>9)*(X)16))*4Y=Y+((D>3AND
D<7)*(Y<200)-(D>7)*(Y>24))*4SPRITE 0,X,Y:IFT=300IFSTRIG(0)>3T=Y+4Z=X:POKE&H4000,
133,148,0,9
180 IFT<300Z=Z+16POKE&H210,T,209,1,Z:IFZ>232T=300POKE&H210,239
190 RETURN
200 'm6
210 A=5L=M:N=1C=1YB=RND(200)+16D$="ｷ"ｸ"ｹ"ｺ"":GOSUB650
220 XA=XA-2YA=YA+SGN(YB-YA)*4SPRITE2,XA,YA:IFABS(YA-YB)<16YB=RND(200)+16
230 GOTO 670
240 'm6
250 A=M-2L=1N=5C=1D$="◎◎◎ファX÷X÷X÷◎ファファファ":GOSUB650:YB=(Y/YA-YA/Y)*2
260 XA=XA-16YA=YA+YB:SPRITE2,XA-8,YA-8:SPRITE3,XA+8,YA-8:SPRITE4,XA-8,YA+8:SPRIT
E5,XA+8,YA+8:IFYA>216ORYA<16THEN150
270 POKE&H400C,15,15,16-XA/15,15:GOTO670
280 'm6
290 A=-1L=16N=5OC=1D$="ｷ"Aｽﾍﾍﾂﾈﾛﾎﾟﾀﾌﾟﾍ"K7ﾜﾃ"□◎ファ÷X":GOSUB650:XB=226YB=YA
300 XA=XA+SGN(224-XA):YA=YA+SGN(Y-YA)*2
310 IFXB<300XB=XB-M*8SPRITE6,XB,YB
320 IFXB<M*8XB=XA-16XA=242YB=YA:POKE&H4004,137,140,10,13
330 SPRITE2,XA,YA-8:SPRITE3,XA-16,YA:SPRITE4,XA,YA+8:SPRITE5,XA-8,YA+18:GOTO670
340 'm6
350 L=M*32N=100C=1D$="XA6ﾀ"ｷ"ﾜｸ"ｺ"ｽ"ｾ"K7ﾇ":GOSUB650:GOSUB740:YA=112I=208O=112XB=
240YB=168SPRITE2,XA,YA-16:SPRITE3,XA,YA:SPRITE4,XA,YA+16:POKE&H250,144,118,1,240
360 XB=XB+SGN(I-XB)*2YB=YB+SGN(O-YB)*2IFO=YB I=448-I:O=280-O
370 POKE&H254,YB,118,1,XB,(YB+144)/2,118,1,(XB+240)/2:A=&H280+RND(16)*4IFPEEK(A)
=239POKEA,YB,209,1,XB:GOSUB750
380 GOTO690
390 'm6
400 A=M-2L=2N=5C=1D$="ﾌ"ﾌ°K0ﾍ°ﾌ°K0ﾍ°ﾋ"ﾌ"ﾎ"ﾍ"ﾌ"ﾍ°K7ﾋ"ﾍ°ﾋ"□K7ﾋ""":GOSUB650:XA=RND(1
30)+94YA=232POKE&H4004,32,154,5,15
410 YA=YA-6XA=XA-4SPRITE2,XA,YA-16:SPRITE3,XA-16,YA:SPRITE4,XA,YA:SPRITE5,XA+15,
YA+8:SPRITE6,XA,YA+16:IFYA<320RXA<24THEN150
420 GOTO670
430 'm6
440 L=M*32N=100O=&H280:GOSUB740:D$="XYZ┌":GOSUB650:SPRITE2,120,216:XA=124YA=220X
B=X:YB=Y:FORI=&H234TO&H26CSTEP4:POKEI,RND(200)+16,232,RND(4),RND(255):NEXT:I=0
450 XA=XA+SGN(XB-XA)*4YA=YA+SGN(YB-YA)*4POKE&H230,YA,116,1,XA:POKEO,YA,118,3,XA:
O=O+4IFO>&H2FC O=&H280
460 IFABS(XA-XB)<8IFABS(YA-YB)<8XB=X:YB=Y:I=1-I:IFI=1XB=124YB=220
470 GOTO690
480 'm6
490 C=0L=M*64N=150YB=24D$="ﾃ"ｺ"K7ﾃ"ﾌｺ"ﾋ"K7っﾐｫﾎK7ﾊ"ﾊ"ｸ"ﾄ"K7ﾌｸ"":GOSUB650:GOSUB740
:IFM>1FORI=&H2COTO&H2FCSTEP4:POKEI,239:NEXT
500 I=&H280+RND(8)*16IFPEEK(I)=239POKEI,YA-16,209,3,XA-8,YA-16,209,3,XA,YA+24,20
9,3,XA-8,YA+24,209,3,XA:POKE&H4004,31,132,0,9
510 YA=YA+SGN(YB-YA)*4SPRITE2,XA-8,YA-16:SPRITE3,XA+8,YA-16:SPRITE4,XA,YA:SPRITE
5,XA-8,YA+16:SPRITE6,XA+8,YA+16:IFABS(YA-YB)<16YB=224-YB
520 GOTO690
530 'm6
540 SPRITE2:FORO=0TO7:DEFMOVE(O)=SPRITE(10,O+1,1,12-(O MOD2)*4,0,3):POSITIONO,XA
,YA:MOVEO:NEXT:FORI=159TO144STEP-1:POKE&H4004,I,148,0,11:PALETB 0,50+RND(6),32,3
3,17:PALETB 0,15,32,33,17:PAUSE7:NEXT
550 R=R+1IFR>3R=1M=M+1RESTORE:GOSUB810:IFM>2THEN790
560 CAN0:FORI=1TO7:SPRITEI:CANI:NEXT:T=300GOSUB630:FORX=X TO17STEP-1:CALL&H6F84:
SPRITE0,X,Y:PAUSE1:NEXT:LOCATE10,10PRINT"STAGE "R:LOCATE11,12PRINT"START!":PAUSE
100:VIEW:GOTO150
570 LOCATE10,10PRINT"STAGE "R:LOCATE11,12PRINT"START!":PAUSE100VIEW:GOTO150
580 'm6
590 I=0XA=300SPRITE2
600 I=I+1IFI>99THEN150
610 IF(I MOD15)=1POKE&H4004,143,158,255,9
620 PAUSE1:GOTO690
630 'm6
640 VIEW:POKE&H4015,15:FORI=&H280TO&H2BCSTEP4:POKEI,239:NEXT:FORI=&H2COTO&H2FCST
EP4:POKEI,RND(200)+16,232,RND(4),RND(256):NEXT:RETURN
650 'm6
660 FORI=0TOLEN(D$)/4-1:DEFSPRITEI+2,(C,1,0,0,0)=MID$(D$,I*4+1,4):NEXT:XA=232YA=
RND(200)+16RETURN
670 'm6 CRASH m6
680 IFRND(A)=0I=&H280+RND(16)*4IFPEEK(I)=239POKEI,YA+4,209,2,XA:GOSUB750
690 GOSUB160:CALL&H6F84:IFPEEK(&H6FFF)=1THEN770
700 SPRITE7:IFABS(Z-XA)<16IFABS((T-4)-YA)<16L=L-1POKE&H210,239:T=300POKE&H4004,1
30,145,15,1:IFL<1S=S+N:SPRITE7,XA,YA:GOSUB760:GOTO150
710 IFXA<12THEN150
720 ONP GOTO220,260,300,360,600,410,450,500
730 'm6
740 POKE&H400C,36,1,0,1:RETURN
750 POKE&H4004,130,140,10,10:RETURN
760 POKE&H4004,133,148,0,11:POKE&H400C,5,15,10+RND(6),9:RETURN
770 'm6
780 SPRITE0:SPRITE7,X,Y:GOSUB760:PAUSE100
790 FORI=0TO7:SPRITEI:CANI:NEXT:IFS>H H=S
800 GOTO110
810 'm6
820 FORI=0TO7:SPRITEI:CANI:NEXT:CLS:LOCATE7,10PRINT"CONGRATULATION!":PLAY"T3M1V5
Y201:T3M1V15Y201:T3M001
830 FORO=0TO1:FORI=0TO1:PLAY"E3FG5AG:G5GGG:G9":PLAY"R9D3EF5GF:GGGGFFFF:GF":PLAY"
R9C3DE5FE:FFFFEEEE:FE":PLAY"R9C3DE5FD:EEEEDDDD:ED":PLAY":DDDD:D":NEXT:PLAY"02:02
:02":NEXT
840 PLAY "M0C9D:EEEEFFFF:EF":PLAY"G5FEDC9:GFEFE9:GE":RETURN
850 'm6
860 DATA 1,1,1,1,1,1,1,1,3,1,1,1,1,5,4,9,1,1,1,1,6,6,6,6,6,6,6,6,6,1,1,1,1,6,6,6,6
,1,1,6,1,6,5,7,9,1,1,1,1,2,2,2,2,1,1,2,2,2,2,2,2,2,2,1,1,2,2,2,2,5,8,9
```



評…えっ，これが最終回なの？（つく美）

FM-7/77シリーズ(F-BASIC V3.0)用



機械を倉庫に運ぶパズルゲーム

ROBO CAP.

川北　誠

STORY

ここは田舎のとある工場。大型機械を大量生産していたが，たくさん生産しすぎて，置き場所がなくなってしまった。そこで，すべての機械をいったん倉庫にしまうことにした。

ところが，やっかいなことにこの工場では爆弾も製造していたのだった。この爆弾は，少しでも触れると爆発するという危険なものだったので，ロボットにこの作業をさせることにした。そのロボットの名はROBO CAP.——

遊びかた

あちこちに散らばっている機械(赤色)をすべて倉庫(黄色)にしまえば面クリアです。

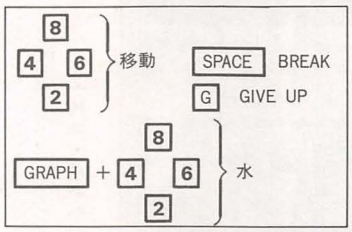
火のついた爆弾に触れると爆発しますが，水をもっているとき，GRAPH＋2 4 6 8でその方向の爆弾の火を消すことができます。火の消えた爆弾は動かすことができます。そして，エネルギーがあるとき，スペース・キーを押すと，1回上下左右の壁をこわすことができます。壁をうまくこわして通り道を作ってください。

火の消えた爆弾はこわすことができますが，火のついた爆弾や機械，倉庫をこわすとMISSになります。エネルギーや水もこわすことができますが，そんなムダなことはやめましょう。

また，エネルギーや水は，それぞれ1度に10個までしか取れません。

解けなくなったらGキーでギブアップです。ギブアップやMISSでセレクト・モードになったら，好きな面からはじめることができます。

4 6で面を選んで，5でスタートです。全10面です!!



《第1図》キー操作の説明

改造

ステージ・データを変えれば，自分の面を作ることができます。キャラクター番号は**第2表**のとおりです。



《第1表》変数表

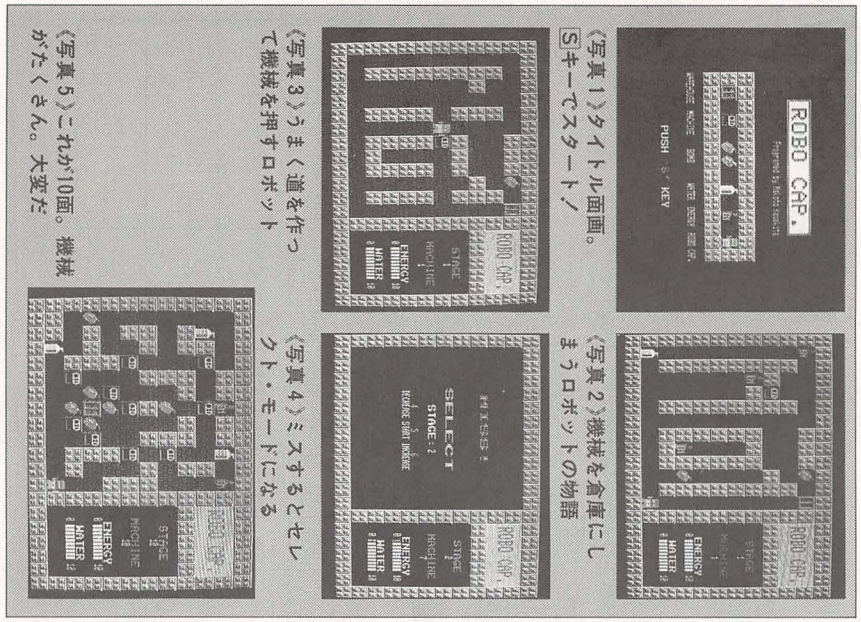
RX，RY	ROBO CAP.の座標
S	ステージNO.
MA	機械の数
EN	エネルギーの数
WA	水の数
ST$(9,9)	10面分のステージ・データ
ST(13,11)	1面ごとのステージ・データ

番号	キャラクタ	名前，変数	BREAK		番号	キャラクタ	名前，変数	BREAK	
0		床(FL%)	＼		5		爆弾(B2%)	×	水をかけると火が消える。触れると爆発する
1		壁(WL%)	○		6		機械(MC%)	×	
2		エネルギー(EG%)	○	これがあると，BREAKできる。1度に10個までしか取れない	7		倉庫(WH%)	×	
3		水(WT%)	○	これがあると，爆弾の火が消せる。1度に10個までしか取れない	8		ROBO CAP.(RC%)	＼	
4		火の消えた爆弾(B1%)	○	動かすことができる					

《第2表》キャラクターとデータの番号

★Dr.DのDはイニシャルだと思うが，だとすると，Dr.の本名は，だ行ではじまるエグイ名前なんだろうか?(大阪府高石市・愛機P6SRのCRTがこわれて悲しい16才)……【影：本名はDr.デバック。外人さんです??】

★'89年6月号のRYDEENへ。私がしようとしたことをして，腹が立つ。つぐ美さん，誕生日いつですか?(大阪府柏原市・背後霊16才)……[影：6月6日午前6時……。つぐ美：私はオーメンですか!?編：ヒェー。]



《写真1》タイトル画面。Sキーでスタート！

《写真2》機械を倉庫にしまうロボットの物語

《写真3》うまく道を作って機械を押すロボット

《写真4》ミスするとセレクト・モードになる

《写真5》これが10面。機械がたくさん。大変だ

ROBO CAP.のプログラム・リスト

```
10 ' ////////////////     ROBO CAP.     \\\\
```

```
880 FOR Y=0 TO 3:READ S$,X,C:FOR I=0 TO 1
890 SYMBOL(472+X+I*2,72+Y*24),S$,2,1,C:NEXT I,Y
900 P$="0"+SPACE$(12)+"10":LOCATE 59,16:PRINT P$:LOCATE 59,19:PRINT P$
910 S=1:GOTO 1050
920 ' ■■■
```

FM-7/77シリーズ(F-BASIC V3.0)用



ミルクを取って赤ちゃんを助けろ！パズルゲーム

なんでも屋さかりん

MORIYA GAMES

ストーリー

中学生のくせに，なんでも屋のアルバイトをしている「さかりん」は，ある日，お魚くわえたドラ猫を追いかけているおばさんに，子守りをたのまれた。

しかし，さぼりぐせの強い，影さんのようなさかりんは，赤ちゃんに逃げられてしまった。さあ，どうする!!さかりん!!!

遊びかた

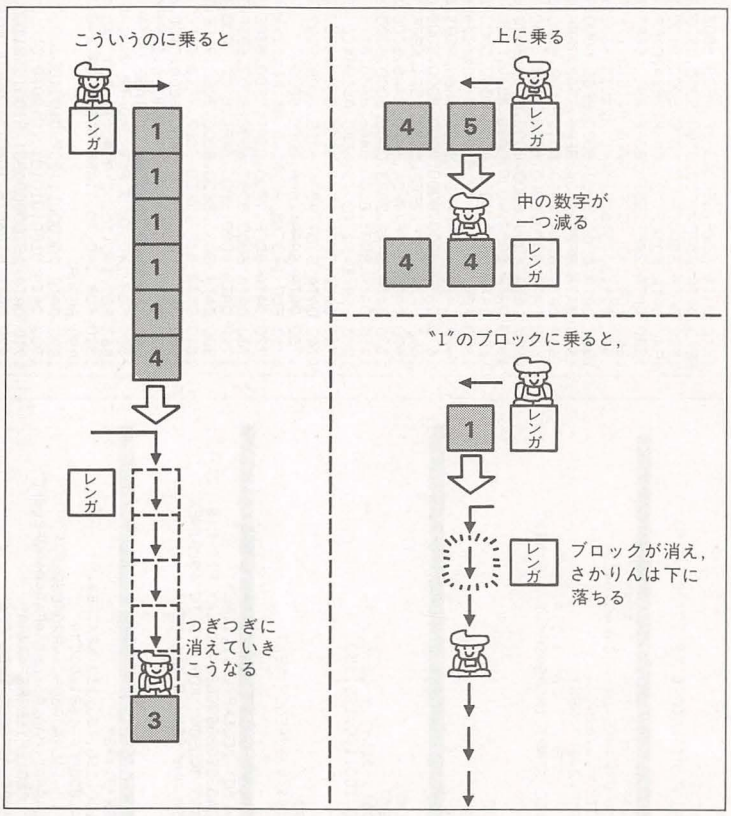
画面上にあるミルクを取って，赤ちゃんをすべて，助けてください。ミルクが一つもないと赤ちゃんを助けられません。

操作方法は，4，6で左右，8でジャンプ，7，9で斜めジャンプです。

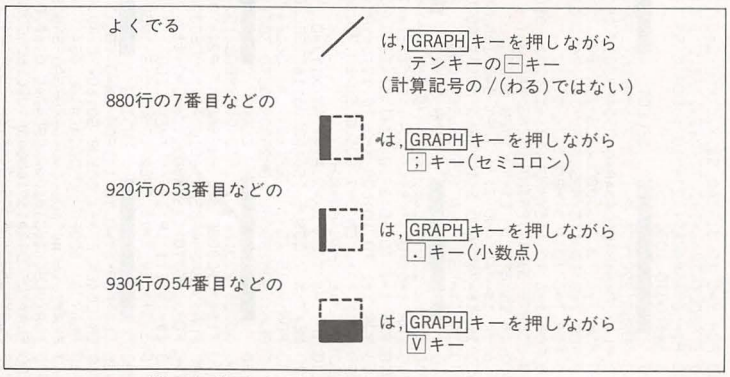
ブロックには，2種類あります。一つはレンガで，その上に乗ってもどーってことない，ただの障害物です。もう一つは数字ブロックといって，1～7までの数字があります。その上に乗ると，数字が1ずつ減ります。1の番号のブロックに乗ると，ブロックが消えて，下に落ちます。くわしくは，**第1図**をみてください。

ミルクがないときは，赤ちゃんはレンガといっしょの役わりになり，上に乗ることもできます。

ミルクはもちろん，ストックできます。へたにミルクばかり取りすぎると，クリアできない面もあるので，気をつけてください。



《第1図》数字ブロックの性質



《第2図》面データのキャラクタの打ち込み方法

★ベーマガの表紙のコピー「わかる！動かせる～」は，だてではないと，最近つくづく感じています。今年で，購読4年になります。（栃木県塩谷市・**阿久津勝幸19才**）……【影：月日がたつのは早いもの。うーん，秋近し！】

スペース・キーを押すか，タイムがなくなるとミスで，その面をもう一度やりなおしです。Wキーを押せばワープもでき，つぎの面へ進めます。ただし，ワープをするには，条件があり，点が1万点以上ないとできません。しかもワープをしたあとでは1万点減点になります。

全部で10面あります。いろんな技を使わないとクリアできませんが，何回か失敗するうちにクリアできるでしょう。

それと，マイナス面(裏面)もあります。タイトル画面のときに，Mキーを押すと，色が変わって，裏面ができます。

裏面では，数字ブロックが最初見えません。上に乗ると表れますが，かなりむずかしいです。面は表の面と同じなので，暗記力のある人はクリアできるでしょう。

プログラムの入力方法

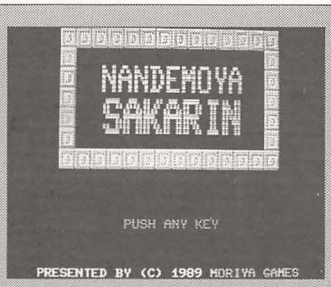
面データ(860行～950行)のところで，ちょっと打ち込みにくいところがあるので，**第2図**をみてください。

●参考にしたもの

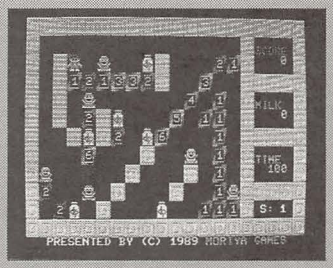
コナミ工業株式会社

「ぼくってウパ」

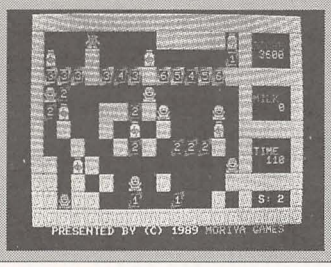
★　　★



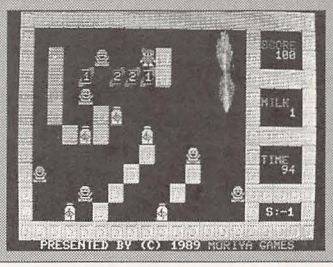
◀〈写真1〉なんでも屋さかりんのタイトル画面



▶〈写真2〉ミルクを取って赤ちゃんを助けるパズル



◀〈写真3〉おや2面はこーんな構成。むずかしいぞ



▶〈写真4〉裏面の1面。数字ブロックが見えないんだぞ

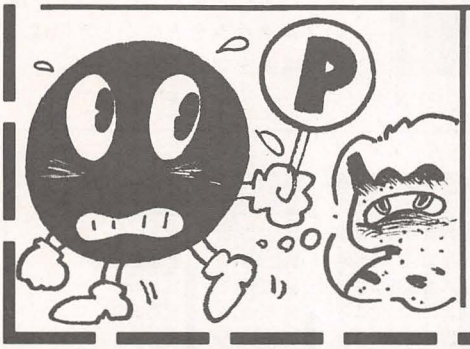
なんでも屋さかりんのプログラム・リスト

```
10 '
20 '  ♥♥♥♥●●●●●○○○○○·····NANDEMOYA SAKARIN····MORIYA-001·····○○○○○●●●●●♥♥♥♥
30 '  ♥●●●●●○○○○○·····PRESENTED BY MORIYA GAMES···1989.4.30·····○○○○○●●●●●♥
40 '
50 GOTO 240
60 '■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■MOVE
70 I$=INKEY$:IF I$="" THEN 70 ELSE IF I$=" " THEN 820
80 IF I$="W" AND SC>=10000 THEN SC=SC-10000:GOTO 760
90 PLAY"O4L64CD":Z=VAL(I$):H=0:GOSUB 710
100 SX=(Z=4)-(Z=6)+(Z=7)-(Z=9):SY=(Z=7)+(Z=8)+(Z=9):S1=S1+SX:S2=S2+SY
110 IF S%(S1,S2)=3 THEN GOSUB 680 ELSE GOSUB 190
120 IF S%(S1,S2+1)=3 THEN 170 ELSE IF SX=0 AND SY=0 THEN 70
130 IF S%(S1,S2+1)>=4 AND S%(S1,S2+1)<=10 THEN H=1:GOSUB 710:P=P+1:S2=S2+1:S%(S1
,S2)=S%(S1,S2)-1:C=S%(S1,S2) ELSE 150
140 IF C=3 THEN P=P-1:S2=S2-1:GOSUB 170 ELSE GOSUB 610:P=P-1:S2=S2-1:GOTO 70
150 IF S%(S1,S2+1)=14 THEN GOSUB 680:GOTO 70 ELSE H=0:GOSUB 710
160 SX=0:SY=1:S2=S2+SY:GOSUB 190:IF S%(S1,S2+1)<>3 THEN 120 ELSE 170
170 PLAY"O6L64CD":H=0:GOSUB 710:S2=S2+1:GOSUB 680
180 IF S%(S1,S2+1)<>3 THEN 120 ELSE 170
190 IF S%(S1,S2)=11 THEN PLAY"O6L64CDEG","O5L64CDEG":S%(S1,S2)=3:H=0:GOSUB 710:M
S=MS+1:GOSUB 680:SC=SC+100:GOSUB 690:RETURN
200 IF S%(S1,S2)<>13 OR MS=0 THEN S1=S1-SX:S2=S2-SY:GOSUB 680:RETURN 70
210 PLAY"O6L16EDED-","O7L16EDED-":S%(S1,S2)=3:H=0:GOSUB 710:GOSUB 680
220 BK=BK-1:MS=MS-1:SC=SC+500:GOSUB 690:IF BK<1 THEN 760 ELSE RETURN
230 '■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■READ
240 WIDTH 40,25:ON INTERVAL GOSUB 720:INTERVAL 2
250 POKE &HFD38,1:O=240:P=96:C=7:Q$="PLEASE WAIT":GOSUB 670:COLOR=(3,1)
260 DEF FNA=VAL("&H"+A$)+(VAL("&H"+A$)>32767)*65536!
270 DIM BA%(95),SA%(95),MI%(95),RE%(95),BL%(31),S$(10),S%(15,11):M=0:SC=0:A=1
280 RESTORE:FOR I=1 TO 10:READ S$(I):NEXT
290 FOR I=0 TO 95:READ A$:BA%(I)=FNA:READ A$:SA%(I)=FNA
300 READ A$:MI%(I)=FNA:READ A$:RE%(I)=FNA:NEXT
310 FOR I=0 TO 31:READ A$:BL%(I)=FNA:NEXT:SCREEN 7,0:CLS
320 '■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■TITLE
330 FOR I=176 TO 179 STEP 3:SYMBOL(I,30),"NANDEMOYA",4,3,7:NEXT
340 FOR I=178 TO 185 STEP 7:SYMBOL(I,56),"SAKARIN",5,4,7:NEXT
350 FOR I=30 TO 88:LINE(176,I)-(464,I),AND,(I MOD 4)+4:NEXT
360 FOR O=3 TO 16 STEP 13:FOR P=0 TO 6:GOSUB 660:NEXT P,O
370 FOR P=0 TO 6 STEP 6:FOR O=3 TO 16:GOSUB 660:NEXT O,P
380 O=224:P=152:C=4:Q$="PUSH ANY KEY":GOSUB 670
390 O=48:P=192:C=7:Q$="PRESENTED BY (C) 1989 MORIYA GAMES":GOSUB 670
400 LINE(400,192)-(591,199),AND,6,BF:SCREEN 7,7:POKE &HFD38,0
```

★僕は，BASICがわからないので，PC-88を持っている人，おもしろいプログラム待ってますよ。(岐阜市・田村幸司15才)……【つぐ美：他力本願はよくないわね。Dr.のBASIC講座や他のプログラムを見て勉強！】

```
410 I$=INPUT$(1):PLAY"T120V15O6L16EDED-","T120V15O7L16EDED-"
420 IF I$="M" THEN COLOR=(3,0):A=-1:GOTO 410
430 LINE(0,0)-(639,191),PSET,0,BF:COLOR=(3,3)
440 '■■■
```

JR-200用



4方向スクロールのピープホール型ゲーム

TO BE CHASED

（トゥ ビー チェイス）

田村　清朗

内　容

敵から逃げてポイントを取ります。ボーナス・ゲームもあります。

遊びかた

RUNしてしばらくするとゲームがはじまります。自分をカーソル・キーで動かして敵から逃げながらポイントを取ってください。10個ポイントを取ればクリアです。クリアするごとに敵が1匹ずつ増えます（最初は2匹で最高7匹まで増える）。

もし敵につかまりそうになったらスペース・キーを押してください。少しの間敵が反対方向に進むようになります。ただし1回クリアするまでに3回しか使えません。

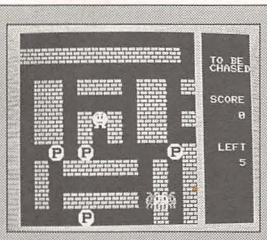
ボーナス・ゲームについて

自分が左から右へと動きます。ポイントの下にきたらスペース・キーで止めてください。

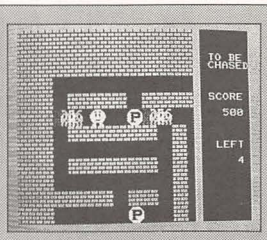
成功すると上の段にいくことができます。だんだん速く動くようになりますが，ボーナス点も高くなります。

《第1表》変数表

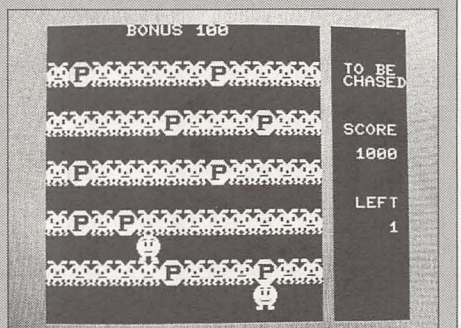
C$……カーソル移動	W……当たり判定
Z$……自分のキャラ	Q……スペース・キーを使える数
P$……消去用キャラ	Y……スペース・キーを使ったときの有効期間
W$(0)……敵のキャラ	X……画面左上に書き込むアドレス
W$(1)……ポイントのキャラ	D，D$…データ読み込み用
S$……スコア	C……チェックサム用
L……自分の残り数	I，J，N…ループ用等
R……取ったポイントの数	A，B，V…汎用
P……キー入力	
U……マシン語ルーチン呼びだし	



◀《写真1》敵から逃げてポイントを取っていくアクション・ゲーム



◀《写真2》うわっ、はさまれた。こんなときスペース・キーだ！



▶《写真3》ボーナス・ゲームはポイントの下で止めていく。失敗

TO BE CHASEDのプログラム・リスト

```
10 REM ■■■■■■■■ SHOKI SETTEI 1 ■■■■■■■■
20 GOSUB 620:POKE 0,0:CLEAR $46FF:RANDOMIZE:CS=CHR$(29)+CHR$(29)+CHR$(31)
30 ZS="ｲﾉ"+CS+"ｴﾃ":PS="  "+CS+"  ":WS(0)="ｻﾙ"+CS+"ｳｻｷﾞ":WS(1)="ｺﾆ"+CS+"ｼﾞｸ"
40 POKE $48E9,2:SS="      0":L=5
50 REM ■■■■■■■■■■■■ MAIN ROUTINE ■■■■■■■■■■■■
60 Q=3:R=0:GOSUB 570:U=USR($4916):GOSUB 470
70 GOSUB 520:POKE $488C,1:U=USR($4700),$57CA)
80 U=USR($47E1):IF PEEK($EB)=2 THEN 110
90 U=USR($4783,X+$32A):P=PEEK($E8):X=X+(P=28)-(P=29)+(P=31)*$50-(P=30)*$50
100 U=USR($4703,X,X+$32A)
110 W=PEEK($EB):IF W=2 THEN 420
120 IF W=1 THEN 190
130 IF PEEK($34)=0 THEN PLAY "B",,$7000,$707A
140 IF Y>0 THEN Y=Y-1:IF Y=0 THEN POKE $488C,1
150 IF STICK(0)<>32 THEN 80
160 IF (Q>0)*(Y=0) THEN Y=10:Q=Q-1:POKE $488C,$88:PLAY "B",$710F:U=USR($49D0)
170 GOTO 80
```

★TV，CDラジカセ，留守番電話，ラップトップ・コンピュータ，West，予備予選，さて誰でしょう？（大阪府摂津市・平綾真理20才）……【編：のりピーかな？つぐ美：やだー，わかんなーい！影：ん…マンダム。】

プログラムについて

このゲームでは，自分は動かずに，迷路がスクロールします。マシン語で行なっているのですが，画面のちらつきやゆがみが少々でてしまいました。敵の追いかけもマシン語で行なっています。こちらは良いできだと思います。

注意

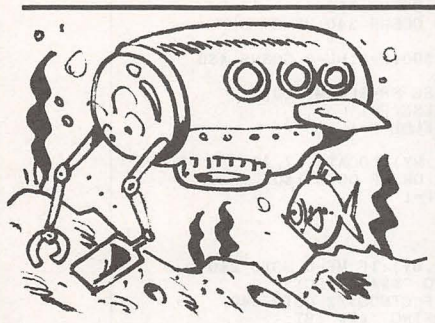
マシン語を使っているのでRUNする前にSAVEしておいてください。

また，キャラクターRAM（カナ文字）を書き換えているので，他のプログラムを入れるときには，一度電源を切ってください。

★

```
180 REM ■■■
```

MSX/MSX2/MSX2+(16K)用



潜水して宝を取るワンキー・ゲーム

海底探査機 MARUBOSHI 1号

森沢　桃子

⊙お話

「昔この海に海賊がおってな，そいつらの宝が今でも海底にねむっておるのじゃ」というおじいちゃんの話を聞いて，さっそく海へときた私。

あれ，大きなイカやタコがいるではないか。そんなの聞いてなかったぞ。

⊙遊びかた

タイトルのときに難易度を決めるので，０～９を選んでキーを押してください。はじめは'4'からどうぞ。'0'でクリアできる人はいないでしょうね。

海底探査機“MARUBOSHI1号”は，母船“TARAKOMARU”の下につながって左右に動いてます。スペース・キーを押すと加速しながら潜水し，離すと浮力で浮上するので，うまく宝と重なって拾い，母船に帰れば所有権が自分のものに。

ただし，宝や母船に激しくぶつかると探査機が破損するので，近付いたら速度が難易度以下になるよう注意すること。電源はときどき補充してくれます。

イカさん，タコさんは，場面により速さを変えながら，行ったりきたりの日々をすごしているようです。

すべての宝を回収すれば，残り電源分のボーナスが支給されます。宝や母船に激しくぶつかったり，電源が０になったり，イカ，タコのコンビにぶつかると１ミス。六つの海をまわるか，ミスが三つで終了。



⊙プログラム

スプライトは１ドット単位でなめらかに動かせるので，その機能を活かそうとこのゲームを作ってみました。細かく動かすと，移動先に何があるかの判定がめんどくさくなるのですが，これは動きが単純なため処理も簡単です。でも，操作するうえでは加速度という要素があるため，思ったよりも難易度が高いですよ。

イカさんは後ろから追ってくるし，タコさんが先回りするので，はさみ打ちの状態になります。

《第１表》変数表

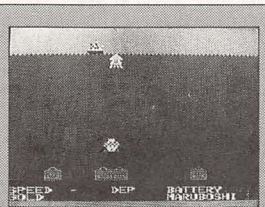
ＭＸ……MARUBOSHI 1号のX座標	動量
ＭＹ……MARUBOSHI 1号のY座標	ＣＴ……宝の数
ＭＦ……MARUBOSHI 1号が宝を持ったフラグ	ＳＰ……速度
ＭＴ……MARUBOSHI１号の数	ＬＭ……安全な速度の限界
ＡＸ……TARAKOMARUのＸ座標	ＢＴ……電源
ＡＶ……TARAKOMARUの移動量	ＲＯ……面数
ＢＸ(　)…イカ，タコのコンビのＸ座標	ＳＣ……得点
ＢＹ(　)…イカ，タコのコンビのＹ座標	ＨＳ……最高得点
ＢＶ(　)…イカ，タコのコンビの移	Ｆ……ミス・フラグ
	Ｍ２＄…BGM楽譜
	Ｍ３＄…BGM楽譜
	ＭＵ……BGM演奏番号
	Ｃ＄(　)…キャラクター文字列
	Ｉ……ループ
	Ｊ……ループ



▲《写真1》タイトル画面。まずは難易度を設定するんだ

▼《写真２》海底探査機は，母船につながっているんだ





▲《写真３》海底探査機が潜水して宝を拾っていくんだが

▼《写真４》ゲーム・オーバー。なかなかむずかしいぞ



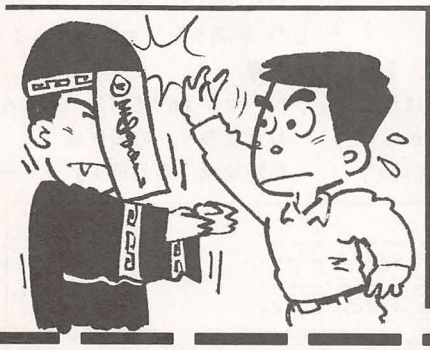
★DEMPAついにMSXオリジナル・ソフトを発売!!……はっ夢か……。（京都市・細井聡司16才）……【つぐ美：あら，『ソフィア』があるわよ！なにわ：X1版の『イシュラル』もオリジナルだよ!!よろしく。】

海底探査機MARUBOSHI 1号のプログラム・リスト

```
10 ' ♥ かいていたんさき、MARUBOSHI1ごう ♥♥♥♥♥
20 ' ♥ Momoiro Sweet Box 1989.6 ♥♥♥♥♥
30 ' ♥ INITIALIZE ♥♥♥♥♥
40 SCREEN 1,2,0:WIDTH 32:KEY OFF:COLOR 15,4,7:CLS:DEFINT A-Z
50 DIM BX(1),BY(1),BV(1),C$(1),M2$(3):A=RND(-TIME):GOSUB 690
60 DEF FNP(X,Y)=VPEEK(6144+X+Y*32):ON INTERVAL=159 GOSUB 340:HS=27
70 GOSUB 580:SC=0:RO=1:MT=2:LM=VAL(A$)
80 MX=120:MY=20:MF=0:AX=120:AV=-8:CT=RO+3:SP=0:BT=500:F=0:MU=0:GOSUB 480
90 ' ♥ MARUBOSHI 1 GO ♥♥♥♥♥
100 IF (STRIG(0)ORSTRIG(1)) THEN SP=SP-(MY<152) ELSE SP=SP+(MY>20)
110 IF MY+SP<=20 THEN IF -SP<=LM THEN MY=20:SP=0 ELSE F=1
120 IF MY+SP>=152 THEN IF SP<=LM THEN MY=152:SP=0 ELSE F=1
130 LOCATE 7,22:PRINT USING "###";SP:IF F GOTO 400
140 MY=MY+SP:PUT SPRITE 0,(MX,MY):PUT SPRITE 1,(MX,MY):LOCATE 17,22
150 PRINT USING "###";MY-20:IF FNP(MX¥8,MY¥8)<>184 OR MF GOTO 180
160 A=254:GOSUB 670:LOCATE MX¥8,MY¥8:PRINT C$(1):MF=1
170 ' ♥ TARAKOMARU ♥♥♥♥♥
180 IF AX=8 OR AX=232 THEN AV=-AV
190 IF MX<>AX OR MY<>20 GOTO 240
200 MX=MX+AV:PUT SPRITE 0,(MX,MY):PUT SPRITE 1,(MX,MY):IF MF=0 GOTO 240
210 A=127:GOSUB 670:SC=SC+3:LOCATE 6,23:PRINT USING "#####";SC;
220 MF=0:BV(0)=SGN(BV(0))*((15+RO-CT)¥3):CT=CT-1:IF CTMOD3<2 GOTO 240
230 A=508:GOSUB 670:BT=BT+300:LOCATE 28,22:PRINT USING "###";BT;
240 AX=AX+AV:PUT SPRITE 2,(AX,4):PUT SPRITE 3,(AX,4):IF CT=0 GOTO 360
250 ' ♥ IKASAN TAKOSAN ♥♥♥♥♥
260 FOR I=0 TO 1:IF BX(I)>8 AND BX(I)<232 GOTO 280
270 BV(I)=-BV(I):IF I=0 THEN BY(I)=MY ELSE BY(I)=172-MY
280 BX(I)=BX(I)+BV(I):PUT SPRITE I+4,(BX(I),BY(I))
290 IF ABS(MX-BX(I))<16 AND ABS(MY-BY(I))<16 THEN F=1
300 NEXT
310 ' ♥ BATTERY ♥♥♥♥♥
320 BT=BT-1:LOCATE 28,22:PRINT USING "###";BT:IF BT AND F=0 GOTO 100 ELSE 400
330 ' ♥ PLAY BGM sub ♥♥♥♥♥
340 PLAY "",M2$(MU),M3$:MU=(MU+1)MOD4:RETURN
350 ' ♥ ROUND CLEAR sub ♥♥♥♥♥
360 GOSUB 630:PLAY "","T180V14L8R2O5CDCDEFEFGAGABO6CO5BO6CR1","T180V13L8R2O4EFEF
GAGAEFEFGAGA"
370 GOSUB 650:SC=SC+BT¥20:LOCATE 6,23:PRINT USING "#####";SC;:LOCATE 9,10
380 PRINT "ROUND";RO;"CLEAR":GOSUB 630:RO=RO+1:IF RO<7 GOTO 80 ELSE 440
390 ' ♥ PLAY MISS and GAME OVER sub ♥♥♥♥♥
400 FOR Y=MY TO 192 STEP 4:PUT SPRITE 0,(MX,Y):PUT SPRITE 1,(MX,Y)
410 A=Y:GOSUB 670:FOR J=1 TO 50:NEXT:NEXT:GOSUB 630
420 PLAY "","T180V14L8R2O5CO4BO5CO4BAGAGFEFEDCDCR1","T180V13L8R2O4AGAGFEFEAGAGFE
FE"
430 GOSUB 650:LOCATE 11,10:PRINT "PLAY MISS":GOSUB 630:MT=MT-1:IF MT>-1 GOTO 80
440 PLAY "T180V14L4O5GABO6CL8O5BAGAFEDCR1R1","T180V13L8O4EFGAEFGAO5AGFEAGFE"
450 LOCATE 9,10:PRINT "  GAME OVER  ":GOSUB 630:IF HS<SC THEN HS=SC
460 LOCATE 8,12:PRINT "また、あそんで くだ さいね ♥":FOR I=1 TO 6000:NEXT:GOTO 70
470 ' ♥ SET ROUND sub ♥♥
480 CLS:GOSUB 650:PRINT STRING$(64,193);STRING$(32,192):LOCATE 0,21:PRINT STRING
$(32,200);
490 PRINT USING " SPEED:###:# DEP:###BATTERY:### ";SP;LM;MY-20;BT;
500 PRINT USING " GOLD:#####0         MARUBOSHI:#";SC;MT;
510 PUT SPRITE 0,(MX,MY),15,0:PUT SPRITE 1,(MX,MY),10,1
520 PUT SPRITE 2,(AX,4),15,2:PUT SPRITE 3,(AX,4),8,3
530 FOR I=0 TO 1:BX(I)=9+222*I:BY(I)=20+96*I:BV(I)=4-(8+RO¥2)*I
540 PUT SPRITE I+4,(BX(I),BY(I)),15-7*I,I+4:NEXT:FOR I=1 TO CT
550 X=INT(RND(1)*13)*2+3:IF FNP(X,19)<>32 GOTO 550
560 LOCATE X,19:PRINT C$(0):NEXT:GOSUB 340:INTERVAL ON:RETURN
570 ' ♥ TITLE sub ♥♥♥♥♥
580 CLS:GOSUB 650:LOCATE 12,5:PRINT "かいていたんさき";SPC(53);"MARUBISHI 1ごう"
590 LOCATE 8,16:PRINT USING "HI SCORE:#####0";HS
600 LOCATE 2,20:PRINT "SELECT (0) TO (9) PUSH START"
610 A$=INPUT$(1):IF A$<"0" OR A$>"9" GOTO 610 ELSE RETURN
620 ' ♥ PLAY WAIT sub ♥♥♥♥♥
630 INTERVAL OFF:IF PLAY(0) GOTO 630 ELSE RETURN
640 ' ♥ SPRITE CLEAR sub ♥♥♥♥♥
650 FOR I=0 TO 5:PUT SPRITE I,(0,209):NEXT:RETURN
660 ' ♥ SOUND sub ♥♥♥♥♥
670 SOUND 4,AMOD256:SOUND 5,A¥256:SOUND 11,23:SOUND 12,13:SOUND 13,9:SOUND 10,16
:RETURN
680 ' ♥ READ DATA sub ♥♥♥♥♥
690 PRINT " すこしの、まちぱ うけ。":DEF FNV(A$,A)=VAL("&H"+MID$(A$,A*2+1,2))
700 FOR I=384 TO 727:A=VPEEK(I):VPOKE I,AOR(A¥2AND31)OR(A¥4AND3):NEXT
710 FOR A=&H3800 TO &H38BF STEP &H20:GOSUB 760:NEXT
720 FOR I=0 TO 6:READ A:A=A*8:GOSUB 760:NEXT
730 FOR I=0 TO 1:READ A:A=8192+A:GOSUB 760:NEXT
740 A$=STRING$(2,29)+CHR$(31):C$(0)="ｸｺ"+A$+"ｹｻ":C$(1)="  "+A$+"  "
750 FOR I=0 TO 3:READ M2$(I):NEXT:READ M3$:RETURN
760 READ A$:FOR J=0 TO LEN(A$)¥2-1:VPOKE A+J,FNV(A$,J):NEXT:RETURN
770 ' ♥ SPRITE PATTERN data ♥♥♥♥♥
780 DATA 0007070F0C4C3333CC4C1F1F0E0E070000E0E0F0CCCC3233CCCCF8F87070E000
790 DATA 0F000000333340CCC33332020414140E0F000000003032CCCC3332040482820207
800 DATA 0001010006061919060 6FFFF0000000000C0C0000000838408 0CFFFF00000000
810 DATA 0000000018180606191900 00FFFF7F3F80000080C0C04020A0A00000FFFFFFFE
820 DATA 03070F1F3F7F7F0D1D3D3F3F1236766480C0E0F0F8FCFC607078F8F890D8DC4C
830 DATA 071F3F3F7F7F7F7D7D3D3F1F32766600C0F0F8FCFCFCFC7C7C78F8F098DCCC00
840 ' ♥ CHARACTER PATTERN data ♥♥♥♥♥
850 DATA 184,0003040C7F80BF00,185,FF02BABBB8BF80FF,186,00C02030FE01FD00
860 DATA 187,FF405DDD1DFD03FF,192,FFFFFFFFEE440000,193,FFFFFFFFFFFFFFFF
870 DATA 200,B64BB45BB77A9D6A
880 ' ♥ CHARACTER COLOR data ♥♥♥♥♥
890 DATA 06,8484,23,A47464
900 ' ♥ BGM data ♥♥♥♥♥
910 DATA T150V14L4O4BAGE8A8GE,DGGA2R4,BBO5DO4BAG,EDAG2R4,T150V13L8O3AO4CEO3AO4CE
O3CEGCEG
920 ' ♥ ことしのなつは、およげ たかな? ♥♥♥♥♥
```


★メガドライブの『アフターバーナー』期待してます。(滋賀県高島郡・伊原芳樹14才)……【なにわ：がんばります！編：応援よろしく!!影：バキューン!!ズドドド～！Dr. Dどうしたのかのお,影くんや。】

MSX/MSX2/MSX2+(16K)用



お札をペタッ！追いかけゲーム

キョンシー退治

島川　幸雄

◆STORY

私は，休暇を使って，台湾に行くことにした。航空券もホテルも手配してもらい，準備はこれでオーケー！

1週間後，私は，台湾へ飛んだ。少しうろつき，夕方，ホテルへ。ところが，私の泊まる部屋のテーブルには，こんな手紙があったのだ……。

MISSION

このホテルの近くでは，夜中にキョンシーがでて困る。人間をかみ殺すから，まったく客がこない。このあたりに，お札をたくさんバラまいた。とりあえず，キョンシーたちをおとなしくしてほしい。

Good Luck Over

《第1表》プログラムの説明

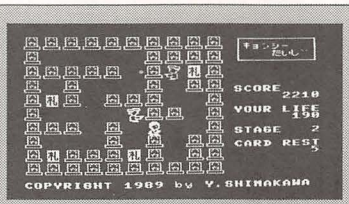
10～50……イニシャライズ	700～750……お札はりorダメージのサブ
60～200……画面設定	760～840……タイトル
210～480……メイン・ルーチン	850～940……キャラ，スプライト設定
a. 220～260…自分の動き	950～1070…キャラデータ
b. 270～440…キョンシーたちの動き	1080～1240…スプライト・データ
c. 450～480…得点などの表示	1250～1300…画面作成サブ
490～540……面クリア	1310～1330…メッセージ・データ
550～600……ゲーム・オーバー	1340～1550…面データ(全20面分)
610～620……スプライト消去サブ	1560～1700…エンディング
630～650……お札取りのサブ	
660～690……ウェイト用サブ	

◆How to Make Kyoncies Stop

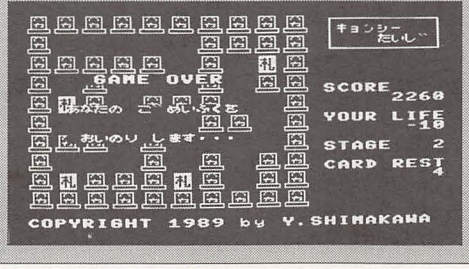
1．RUNした後10秒弱待つ。
2．タイトルがでたら，スペース・キーでスタート。
3．カーソル・キーで4方向に動く。
4．スペース・キーでお札を取る。他のところには置きなおせない。
5．キョンシー(白色)は，私を追いかけてくる。お札がないときにぶつかると，生命力が減る。面が進むほど減りかたは大きくなる。



▲〈写真1〉タイトル画面。漢字じゃこう書くの？（影）



▲〈写真2〉お札を取ってキョンシーにはる！がんばれ



▶〈写真3〉がんばれなかった人はゲーム・オーバー

キョンシー退治のプログラム・リスト

```
1 '♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥
2 '♥♥ キョンシー たいじ ♥♥
3 '♥♥ (C) 1988 by Y.SHIMAKAWA ♥♥
4 '♥♥ Ver. 2.0 in 1989 ♥♥
5 '♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥
10 '♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥ INIT ♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥
20 SCREEN1,2,0:WIDTH30:COLOR 15,1,1:KEY OFF:DIM MS(6)
30 DEFINT A-Z:DEFFNC(X,Y)=VPEEK(6144+X+Y*32)
40 ON STRIG GOSUB630:GOSUB850
50 GOSUB760:SC=0:RO=1:LI=200:RESTORE1320
60 '♥♥♥♥♥♥♥♥ SCREEN-MAKING ♥♥♥♥♥♥♥♥
70 CLS:FOR I=1TO8:READ MY.MS$
80 LOCATE21,MY:PRINT MS$:NEXT
90 LOCATE0,21:PRINT"COPYRIGHT 1989 by Y.SHIMAKAWA"
100 CD=0:CT=0:KD=0:BD=0:VPOKE 8218,16:VPOKE 8219,16
110 LOCATE24, 8:PRINTUSING"#####0";SC:LOCATE27,11:PRINTUSING"###";LI:
120 LOCATE28,13:PRINTUSING"##";RO:      :LOCATE28,16:PRINTUSING"##";CD;
130 LOCATE 6,10:PRINT"STAGE";RO:GOSUB670
140 FOR I=0TO9:FOR J=0TO9
150 LOCATEJ*2,I*2:PRINT CH$(2);:NEXTJ,I
160 C$(0)=CH$(2) :C$(1)=CH$(0):GOSUB1250
170 C$(0)=CHR$(28):C$(1)=CH$(1):GOSUB1250:READ X.Y.KX.KY.BX.BY.CD
```

★こら影！ うちをOFにのせろ！ のせんとこの本，買わんぞ。えっ！ それでもいーのか？（鹿児島県枕崎市・かわいそうな魔女15才）……【影：九州の女の子は怖い！ うん？ 九州だけとは限らないか。つぐ美：誰のこと？】

6．ベビーキョンシー（黄色。以下，ベビキョン）は，私と反対方向に動く。生命力の減りかたは，お札に関係なく，一定。

7．ベビキョンが，キョンシーとぶつかると，ここでその面は終わる。ボーナス点はない。

8．お札は，私だけ通れる。

9．キョンシーに，ある程度お札をはると面クリア。全20面。

10．生命力が0になると，ゲーム・オーバー。

◆PROGRAM

キョンシーたちの動きに，手をやきました。キョンシーがはねる音に，SOUND文を使いたかったのですが，不明な点が多々あるので，最初，ゲーム中に流していたBGMを，消さざるをえなくなりました。

このゲームは，構想2年，1年2か月かかって投稿にこぎつけました。単調さを少々残したまま…。

●参考

・ベーマガ'86年5月号『影さんのお百度参り』の面作成

・香港映画『霊幻道士』シリーズ

```
180 VPOKE 8219,224:VPOKE 8218,160
190 PUTSPRITE0,(X*8,Y*8),15,2:PUTSPRITE1,(KX*8,KY*8),15,4:PUTSPRITE2,(BX*8,BY*8)
    ,10,4
200 PLAY"S1M6000O5L8GGGEAAAGL4EDC":GOSUB690:STRIG(0)ON
210 '♥♥♥♥♥♥♥♥ MAIN ROUTINE ♥♥♥♥♥♥♥♥
220 '♦♦♦♦♦ I MOVE
230 ST=STICK(0):X1=((ST=7)-(ST=3))*2:Y1=((ST=1)-(ST=5))*2
240 IF FNC(X+X1,Y+Y1)=216 OR ST=0 THEN280 ELSE X=X+X1:Y=Y+Y1
250 PUTSPRITE 0,(X*8,Y*8),15,ST/2
260 IF X=BX AND Y=BY THEN LI=LI-5:BD=4:GOSUB750
270 '♦♦♦♦♦ KYONCIES MOVE
280 FOR J=1TO2:GOSUB680:ON J GOSUB290,380:NEXT:GOTO450
290 '♦♦♦ KYONCY
300 IF KD THEN KD=KD-1:RETURN
310 IF X<KX THEN X2=-2:K1=5 ELSE IF X>KX THEN X2=2:K1=7 ELSE330
320 IF FNC(KX+X2,KY)>207 THEN X2=0 ELSE350
330 IF Y<KY THEN Y2=-2:K1=6 ELSE IF Y>KY THEN Y2=2:K1=4 ELSE350
340 IF FNC(KX,KY+Y2)>207 THEN Y2=0
350 KX=KX+X2:KY=KY+Y2:PUTSPRITE1,(KX*8,KY*8),15,K1:PLAY"O1L60C"
360 IF KX=X AND KY=Y THEN IF CT THEN GOSUB720 ELSE LI=LI-10*RO:KD=4:GOSUB750
370 X2=0:Y2=0:RETURN
380 '♦♦♦ BABY-KYONCY
390 IF BD THEN BD=BD-1:RETURN
400 X3=((ST=3)-(ST=7))*2:Y3=((ST=5)-(ST=1))*2
410 IF FNC(BX+X3,BY+Y3)>207 THEN X3=0:Y3=0
420 BX=BX+X3:BY=BY+Y3:PUTSPRITE2,(BX*8,BY*8),10,4+ST/2
430 IF BX=KX AND BY=KY THEN KD=1:RETURN490
440 RETURN
450 '♦♦♦♦♦ SCORE,etc.
460 LOCATE24,8:PRINTUSING"#####0";SC;
470 LOCATE27,11:PRINTUSING"###";LI;:IF LI<1 THEN560
480 LOCATE28,16:PRINTUSING"##";CD; :IF CD THEN210
490 '♥♥♥♥♥♥♥♥ ROUND CLEAR! ♥♥♥♥♥♥♥♥
500 LOCATE3,8:PRINTUSING"STAGE ## CLEAR";RO
510 GOSUB620:PLAY"SL8O5GGGGAABO6DL4CO5BO6CR":LOCATE3,12
520 IF KD THEN PRINTUSING"BONUS ###0 PTS";LI:SC=SC+LI ELSE PRINT"SORRY NO BONUS"
530 GOSUB690:FOR I=0TO19:LOCATE0,I:PRINT SPACE$(20):NEXT
540 RO=RO+1:IF RO=21 THEN1560 ELSE100
550 '♥♥♥♥♥♥♥♥♥ GAME OVER ♥♥♥♥♥♥♥♥♥
560 GOSUB620:LOCATE4,6:PRINT" GAME OVER "
570 LOCATE3, 9:PRINT"あなたの ごめいふくを"
580 LOCATE3,12:PRINT" おいのり しまず･･･"
590 PLAY"L4GGGE-A-A-A-GL2E-DC.R"
600 GOSUB690:GOSUB670:GOTO50
610 '♥♥♥♥♥♥♥♥ ACCIDENT SUB ♥♥♥♥♥♥♥♥
620 STRIG(0) OFF:PUTSPRITE0,(0,208):RETURN
630 '♥♥♥♥♥♥♥♥ CARD TAKE SUB ♥♥♥♥♥♥♥♥
640 IF FNC(X,Y)=32 OR CT THEN RETURN
650 PLAY"SL64O6CDEO5":LOCATE X-1,Y:PRINT CH$(0):CT=1:SC=SC+1:RETURN
660 '♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥ WAIT SUB ♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥
670 FOR I=0TO4000:NEXT:RETURN
680 FOR I=0TO 100:NEXT:RETURN
690 IF PLAY(0) THEN690 ELSE RETURN
700 '♥♥♥♥♥♥♥♥ CROSSING SUB ♥♥♥♥♥♥♥♥
710 '♦♦♦♦♦ PUT CARD TO KYONCY
720 PLAY"SL64O6CDCDC8":GOSUB690
730 CD=CD-1:SC=SC+5:KD=2:CT=0:RETURN
740 '♦♦♦♦♦ DAMAGE
750 PLAY"O3SL64EFE8":GOSUB690:RETURN
760 '♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥ TITLE ♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥
770 CLS:FOR I=23TO6 STEP-1
780 LOCATE 8,I-2:PRINT"ｷｮ ﾄｱ ｶｸ ｻｽ"
790 LOCATE 8,I-1:PRINT"ｿﾃ ﾆｽ ｹｺ ｾﾝ":LOCATE8,I:PRINTSPC(14);:NEXT
800 LOCATE5, 9:PRINT"おふだ"を はって、キョンシーを たおせ！"
810 LOCATE5,11:PRINT"ベビ･･キョンシー に ちゅういせよ！"
820 LOCATE4,15:PRINT"(C)1989 by Y.SHIMAKAWA"
830 LOCATE5,18:PRINT"READY HIT SPACE KEY!";
840 IF STRIG(0) THEN RETURN ELSE840
850 '♥♥♥♥♥ CHR. & SPRITE MAKE ♥♥♥♥♥
860 FOR I=1TO24:READ CH$,A$:CH=ASC(CH$)*8:FOR J=0TO7
870 VPOKE CH+J,VAL("&H"+MID$(A$,J*2+1,2)):NEXT:NEXT
880 FOR I=0TO7:A$="":FOR J=0TO31
890 READ B$:A$=A$+CHR$(VAL("&H"+B$))
900 NEXT:SPRITE$(I)=A$:NEXT
910 D$=STRING$(2,29)+CHR$(31)
920 CH$(0)="  "+D$+"  ":CH$(1)="ﾐﾑ"+D$+"ﾒﾓ":CH$(2)="ﾘﾚ"+D$+"ﾙﾛ"
930 FOR I=384TO720:VPOKE I,VPEEK(I) OR VPEEK(I)/2:NEXT
940 VPOKE 8198,112:VPOKE 8199,112:RETURN
950 '♥♥♥♥♥♥♥♥♥ CHR. DATA ♥♥♥♥♥♥♥♥♥
960 DATA ｶ,0063330303FB1B13,ｸ,00FC0C0CFC0C0CFC
970 DATA ｹ,3323131363F81F00,ｺ,4C30508C0E00FE00
980 DATA ｻ,0040203003423337,ｽ,0060C0C00806FFC3
990 DATA ｾ,000111B1F1616100,ｿ,00FE86868686FE00
1000 DATA ﾀ,06FD30307C6C6C4C,ﾁ,06FF00FE92FE92FE
1010 DATA ﾂ,A49C1C1830206083,ﾃ,FF00FE92FE92FEFF
1020 DATA ﾄ,007F60607F606F66,ﾅ,18FC0C0CFC0CFE00
1030 DATA ﾆ,67694957C3C68810,ﾇ,B2B6BC303232331F
1040 DATA ﾘ,001F121414101117,ﾚ,00F84828280808E8
1050 DATA ﾙ,1212107F40407F00,ﾛ,286808FE0202FE00
1060 DATA ﾐ,001F1F1D101D1818,ﾑ,00F8F8B8B8B8B8B8
1070 DATA ﾒ,1515ID1D1D1F1F00,ﾓ,38B8A8A888F8F800
1080 '♥♥♥♥♥♥♥♥ SPRITE DATA ♥♥♥♥♥♥♥♥
1090 DATA 07,0F,1F,1F,1F,1F,0F,07,02,07,08,10,1C,17,0C,07
1100 DATA E0,F0,F8,F8,F8,F8,F0,E0,40,E0,10,08,38,E8,30,E0
1110 DATA 03,07,0F,0F,0E,0C,0C,06,02,03,05,0D,0C,1C,0B,06
1120 DATA C0,E0,F0,B0,10,50,10,10,60,C0,38,28,F0,40,A0,F0
1130 DATA 07,0F,1F,1D,18,12,08,04,02,07,08,10,1C,14,0F,07
1140 DATA E0,F0,F8,F8,18,48,10,20,40,E0,10,08,38,28,F0,E0
1150 DATA 03,07,0F,0F,08,0A,08,08,06,03,1C,14,0F,02,05,0F
1160 DATA C0,E0,F0,F0,70,30,30,60,40,C0,A0,B0,B0,38,D0,60:'YOU - ここまで -
1170 DATA 07,08,17,18,1A,10,0C,02,0F,1C,14,1B,1B,08,0F,07
1180 DATA E0,10,E8,18,58,08,30,40,F0,38,28,D8,D8,10,F0,E0
1190 DATA 1F,10,1F,08,0C,08,08,04,03,FE,60,22,3E,04,07,0F
1200 DATA C0,78,88,F8,70,10,60,40,C0,20,20,20,20,E0,80
1210 DATA 07,08,10,10,10,0F,07,02,0F,10,10,10,14,14,0F,07
1220 DATA E0,10,08,C8,08,F0,E0,40,F0,08,08,08,28,28,F0,E0
1230 DATA 01,1F,10,1F,0E,08,0E,02,03,04,04,04,04,07,01
1240 DATA F8,08,F8,10,30,10,20,40,C0,7F,06,44,7C,20,E0,F0:'ｷｮﾝｼｰ
1250 '♥♥♥♥♥♥♥ STAGE MAKE SUB. ♥♥♥♥♥♥♥
1260 FOR I=1TO8:READ A$
1270 B$=RIGHT$("00000000"+BIN$(VAL("&H"+A$)),8)
1280 FOR J=1TO8:LOCATE J*2,I*2
1290 PRINT C$(VAL(MID$(B$,J,1)));
1300 NEXT:NEXT:RETURN
1310 '♥♥♥♥♥♥♥♥ MESSAGE DATA ♥♥♥♥♥♥♥♥
1320 DATA 0,┌──────┐,1,|ｷｮﾝｼｰ |,2,|  たいじ|,3,└──────┘
1330 DATA 7,SCORE,10,YOUR LIFE,13,STAGE,15,CARD REST
1340 '♥♥♥♥♥♥♥♥ STAGE DATAS ♥♥♥♥♥♥♥♥
1350 '♦♦♦ ┌─ M A Z E ─┐ ┌─ CARD'S PLACE ─┐ ┌ ｶﾞﾋﾞｳ､ｵ ﾌﾀﾞ ┐
1360 DATA 60,4F,89,A2,C8,7B,0A,FB,88,20,41,08,00,00,40,04, 3,16, 3, 8,17,16,8
1370 DATA B8,0A,BA,23,F9,2B,EA,02,40,01,00,80,00,04,00,2A, 3,16,17, 2, 3,10,17, 8,6
1380 DATA E7,24,A5,A5,A5,BD,24,FF,18,00,18,00,18,00, 3, 2,17, 2,17,16,8
1390 DATA 7F,89,AD,E1,87,B5,91,FE,80,04,40,00,00,02,20,01,17, 2,11, 6, 3,16,6
1400 DATA B7,94,F4,15,D7,7C,16,70,20,00,01,00,00,00,01,80, 9, 2, 3, 2,17, 2,4
   :'STAGE 5
1410 DATA E7,BD,C3,42,42,C3,BD,67,00,00,18,24,24,18,00,80,17, 2,17,16, 3, 2,9
1420 DATA 89,8F,81,FF,40,A0,AA,C0,10,00,08,00,A0,0A,00,2A, 3,16,17, 2, 3, 2,5
1430 DATA F1,EE,C3,18,6C,76,18,C3,00,00,00,A5,12,08,A5,00, 5,10, 5,12,15,12,7
1440 DATA 16,76,10,D9,19,79,D1,7F,09,09,00,00,00,80,28,80,15, 4, 5, 4,17, 8,8
1450 DATA 0E,5F,51,56,56,10,B7,E2,11,00,10,00,00,01,40,15, 3,14, 3,16,17, 6,5
   :'STAGE 10
1460 DATA EF,83,E7,AD,81,95,F7,F5,00,00,08,42,00,62,00,0A, 3,16, 3, 2,17, 2,8
1470 DATA 07,F5,05,65,05,65,04,F5,00,00,08,00,90,80,90,01,08,17,16, 3, 4, 3,16,3
1480 DATA FE,0F,69,FB,53,FB,02,FF,10,00,92,00,A8,00,01,00, 3,16, 5, 6, 3, 2,8
1490 DATA FE,0E,EA,0A,6A,FA,02,7F,00,00,10,00,90,00,04,80,17,16, 3,12, 3, 6,5
1500 DATA FC,E0,7D,01,01,FD,83,7C,03,00,82,00,00,02,00,83, 3,12, 3, 2, 3,14,8
   :'STAGE 15
1510 DATA 7B,40,7B,4B,61,20,23,FE,00,20,00,30,00,4A,00,01, 3,16,11, 8,11, 2,6
1520 DATA 77,D1,97,F4,87,81,87,74,80,20,60,03,00,30,00,88,13, 2, 9, 2,13, 6,8
1530 DATA 81,FF,81,FD,15,15,19,F3,42,00,02,00,08,C8,00,00,15,16, 9,16,17, 2,5
1540 DATA 93,93,01,B9,A3,BA,80,7F,28,28,00,02,10,05,01,80, 3, 8,15, 4,11, 8,6
1550 DATA FF,39,20,2C,2C,0C,0C,FF,00,44,5E,52,52,72,13,00,17, 4, 3,16, 3, 2,20
   :'STAGE 20
1560 '♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥ ENDING ♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥
1570 RESTORE1580:FOR I=1TO6:READ M$(I):NEXT:M=1
1580 DATA C4CDE4R4,GEC4D4R4,C4DEGGE4
1590 DATA L4DCDR,GGGEAAAG,E4D4CO4GAB
1600 DATA 10,FF,81,3C,7E,28,29,C7:'???
1610 RESTORE1210:FOR I=0TO31:READ A$:VPOKE1728+I,VAL("&H"+A$):NEXT
1620 RESTORE1600:C$(0)=CH$(2):C$(1)=CH$(1):GOSUB1250
1630 FOR I=1TO6:PLAY"SM6000O5L8"+M$(I):NEXT
1640 IF INKEY$<>"" THEN1640
1650 CLS:LOCATE5,3:PRINT"CONGRATURATIONS!"
1660 LOCATE2,5:PRINT"こうして、あなたは、ふ゛し゛、";SPC(48);"ｷｮﾝｼｰたちを、かれらの ふるさと に、"
1670 PRINT SPC(48);"つれて かえりました。"
1680 LOCATE 9,16:PRINT"しかし ･･･?"
1690 FOR I=1TO5:PLAY "O5L8"+M$(I):NEXT
1700 PLAY"O5E4D4CDEFGGGEAAAGM18000L1EDL4M6000CO4GB-GO5CC8C8CR":GOSUB690:RUN
1710 '♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥ 7423 BYTES ♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥
```


★PC-E500のページができた。これでやっとプログラムが送れるゾ!! まずはグラフィック・ツールVer.1を送りますヨ。(東京都江戸川区・PSX14才)……[Dr.D：ポケコン・ユーザーの諸君，がんばれ。がんばれ。]

MSX/MSX2/MSX2+(32K)用



きまった順番に色を取るパズルゲーム

RGB

MOMO

おはなし

MOMOちゃんは，宿敵MASHの手によって，奇妙な屋敷に閉じこめられてしまいました。さあ，なんとかこの屋敷から脱出しなければなりません。

遊びかた

カーソル・キーで，MOMO（黄色のやつ）を操作します。フィールド内のパネルは必ず，赤→緑→青の順で踏まなければなりません。（だから，『RGB』なんだよ）。

スタート時は赤のパネルにのっているので，緑のパネルから踏んでください。パネルは踏むとレンガに変わり，その上は踏めなくなります。すべてのパネルをレンガに変え，ドアのところにいけば，面クリアです。

MOMOは各面に5人いて，赤→緑→青の順で踏まなかったり，全部のパネルをレンガに変えないうちにドアに入ったり，スペース・キーを押してギブ・アップしたりすると，1人減ります。MOMOがすべていなくなると，ゲーム・オーバーです。

今，自分が踏んでいるパネルの色を画面に表示していますので，つぎに踏むパネルを忘れたとき利用してください。

面はタップリ，15面。でも，あまりのむずかしさに自分でも8面までしか進めませんでした。

それから，解きかたは一つとは限りませんから，“まぐれ解き”もまれではないでしょう（ごめんなさい）。

プログラム

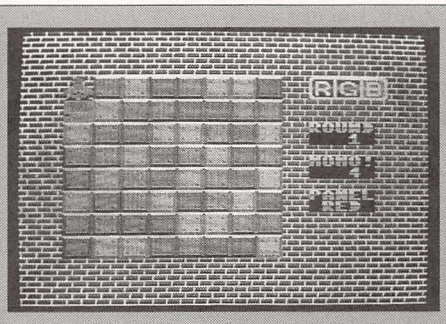
最初は見やすかったのですが，いろいろつけたしているうちにきたなくなってしまいました。内容

《第1表》主な変数

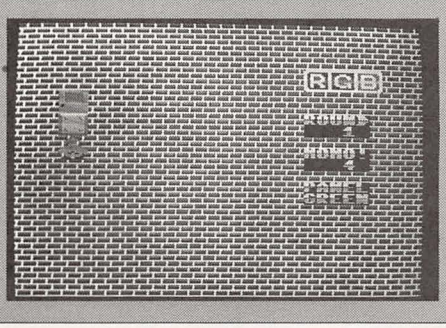
MX，MY	MOMOの座標
X，Y	MOMOの仮座標
RO	面数
LF	MOMOの残り
CO	パネルの色
CO$(n)	パネルの色(表示用)
CH$(n)	キャラクタ
PN	パネルの残り枚数



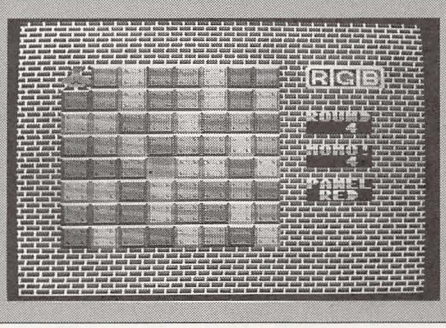
◀《写真1》タイトル画面。文字がカラフルできれい



▶《写真2》R→G→Bと順番にパネルを踏んでいく



◀《写真3》はいこれを踏んでドアに入ると面クリア



▶《写真4》4面です。ドアがまん中にあるぞ

★電波新聞社さん，PC98にサイバースティック対応のR-TYPEかアフターバーナーを移植してください。（愛知県春日井市・シューティング王8才）……【影：うーん，R-TYPEをアナログでやってもしかたないと思うんですが。】

```
180 VPOKE TP+D+&H800,B:VPOKE TP+D+&H1000,B:NEXT D
190 GOTO 140
200 FOR I=33 TO 90:RESTORE 1660:FOR J=0 TO 7
210 READ A$:VPOKE &H2800+I*8+J,VAL("&H"+A$):NEXT J,I
220 '◆◆◆ ｷｬﾗｸﾀ ｻｳｾｲ ◆◆◆
230 A$=CHR$(&H1F)+CHR$(&H1D)+CHR$(&H1D)
240 CH$(0)="ｶｯﾄ"+A$+"ﾁﾃﾞ":CH$(1)="ﾄﾞｱ"+A$+"ﾅﾅﾒ":CH$(2)="ｵﾊﾞ"+A$+"ﾉﾋﾞ":CH$(3)="ﾌﾈ"+A$+"
ﾍﾏ":CH$(4)="ﾐﾐﾐ"+A$+"ﾐﾐﾐ"
250 '◆◆◆ ｽﾌﾟﾗｲﾄ ｻｳｾｲ ◆◆◆
260 LOCATE 11,10:PRINT"ｵまたせ しばした。":BEEP
270 RESTORE 1620:FOR I=0 TO 2:S$(0)="":S$(1)="":S$(1)=S$(1)+CHR$(VAL("&H"+RI
280 READ A$:S$(0)=S$(0)+CHR$(VAL("&H"+LEFT$(A$,2))):S$(1)=S$(1)+CHR$(VAL("&H"+RI
GHT$(A$,2))):NEXT I
290 NEXT J:SPRITE$(1)=S$(0)+S$(1):NEXT I
300 '●●●●● ﾀｲﾄﾙ ｶﾞﾒﾝ ●●●●●
310 CLS:FOR I=0 TO 23:LOCATE 0,I:PRINT STRING$(31,"ﾐ"):NEXT I
320 LOCATE 13,8:PRINT"ﾔｺﾚｸﾚｯﾄ"
330 LOCATE 13,9:PRINT"ﾕｳﾒﾝｶﾝ"
340 LOCATE 9,11:PRINT"HIT SPACE KEY!"
350 LOCATE 7,14:PRINT"PROGRAMMED BY MOMO"
360 IF NOT STRIG(0)+STRIG(1) THEN 360
370 FOR I=3 TO 0 STEP -1:FOR J=0 TO 1:FOR K=0 TO 7
380 SOUND 0,120-K*16:SOUND 1,I:SOUND 8,15
390 NEXT K,J,I:SOUND 8,0
400 '●●●●● ﾌｨｰﾙﾄﾞ ｻｳｾｲ ●●●●●
410 CO$(0)=" RED ":CO$(1)="GREEN":CO$(2)="BLUE ":RO=0
420 CLS:FOR I=0 TO 23:LOCATE 0,I:PRINT STRING$(31,"ﾐ"):NEXT
430 RESTORE 1680:FOR I=4 TO 15
440 READ A$:LOCATE 22,I:PRINT A$:NEXT I
450 '●●●●● ｽﾀｰﾄ!! ●●●●●
460 PLAY"T255L8S1M500006CEGEDFAFCEDFEGFAGFEDCO5BAGO6C4E4C2"
470 RO=RO+1:LF=4
480 '●●●●● ﾒﾝ ｻｳｾｲ ●●●●●
490 MX=32:MY=32:CO=0:PN=62
500 GOSUB 870:GOSUB 950
510 RESTORE 1700:IF RO>1 THEN 520 ELSE 530
520 FOR I=1 TO RO-1:FOR J=0 TO 7:READ A$:NEXT J,I
530 FOR I=0 TO 7:READ A$:FOR J=0 TO 7
540 A=VAL(MID$(A$,J+1,1)):LOCATE 4+J*2,4+I*2:PRINT CH$(A):NEXT J,I
550 GOSUB 840:LOCATE 4,4:PRINT CH$(4)
560 '●●●●● ﾒｲﾝ ﾙｰﾁﾝ ●●●●●
570 S=STICK(0)+STICK(1):T=STRIG(0)+STRIG(1)
580 IF T THEN 970
590 X=MX+((S=7)-(S=3))*16:Y=MY+((S=1)-(S=5))*16
600 '◆◆◆ VRAM ﾖﾐ ◆◆◆
610 V=VPEEK(6144+32*Y/8+X/8)
620 IF V=&HDO THEN MX=MX:MY=MY:GOSUB 840:GOTO 570
630 '◆◆◆ MOMO ｲﾄﾞｳ & ﾊﾝﾃｲ ◆◆◆
640 FOR I=0 TO 3
650 MX=MX+((S=7)-(S=3))*4:MY=MY+((S=1)-(S=5))*4:GOSUB 840
660 SOUND 2,50-I*8:SOUND 3,0:SOUND 9,15
670 NEXT I:SOUND 9,0
680 IF V=&HCO THEN 690 ELSE 710
690 IF CO<>2 THEN 970
700 CO=0:GOTO 780
710 IF V=&HC4 THEN 720 ELSE 740
720 IF CO<>0 THEN 970
730 CO=1:GOTO 780
740 IF V=&HC8 THEN 750 ELSE 770
750 IF CO<>1 THEN 970
760 CO=2:GOTO 780
770 IF PN<=0 THEN 1120 ELSE 970
780 '◆◆◆ MOMO ﾋｮｳｼﾞ ◆◆◆
790 GOSUB 840:GOSUB 870
800 LOCATE MX/8,MY/8:PRINT CH$(4)
810 PN=PN-1
```

については，REM文を入れてあるので，だいたいわかっていただけると思います。

なお，PCGキャラの作成には『MSX・MSX2プログラム大全集』に載っている『MOKO（多部田俊雄さん作）』を使用させていただきました。

苦労した点

文字に色を着けることです。これだけで，1時間も試行錯誤（しこうさくご）してしまいました。

後書き

いかがでしたか。楽しんでいただけたでしょうか。なんだか自信がないなあ。またいつかお会いしましょう。

★SUPECIAL THANKS……

英文／音楽指導：山本　貴先輩
面作製協力：伊藤　晃君
テストプレイ：鈴木　啓君
でした♥

《第2表》面データの内容

0	赤のパネル
1	緑のパネル
2	青のパネル
3	出口のドア

※この数字は，CH$(n)のnにあたるキャラクタ番号です。

面データ作成の際，左上はスタート地点になるので，必ず0にしてください。



影：パズルゲームといっても，一筆描きの要領じゃないの。簡単，簡単！……うん？

編：どうしたんですか？

影：いや，思ったよりむずかしいもんで……。

Dr.D：はっはっは。まあ，みんなもがんばって15面クリアを目ざしてみてくれ。

編：全面クリアした人は，面データを変えて，自分で作ってみましょう。面データ作成の際のデータ番号も表になってますしね。

Dr.D：このゲームは，むずかしい面でも，簡単に作成できるというのが特徴かな？

RGBのプログラム・リスト

```
10 '
20 '  ┌──────────────────────┐
30 '  │  ORIGINAL GAME PROGRAM  │
40 '  │  STRENGE PAZZLE GAME"R-G-B"  │
50 '  │  BY NOBUHIKO "MOMO" ROKUTA  │
60 '  └──────────────────────┘
70 '* REMﾌﾟﾛﾓ ｲﾙﾃｸﾀﾞｻｲ(ｺﾉｸﾚｲ ｲｲﾊﾄﾞ)。
80 '●●●●● ｼｮｷ ｾｯﾃｲ ●●●●●
90 KEY1,"SCREEN0"+CHR$(13)
100 CLEAR 100,&HCFFF:SCREEN 1,2,0:WIDTH32:KEY OFF:COLOR 15,1,1:DEFUSR=&H7E:DEFUSR
=&HDF00
110 LOCATE 11,10:PRINT"ｶﾅﾘ まってね。"
120 '◆◆◆ PCGｷｬﾗｸﾀ ｻｳｾｲ ◆◆◆
130 RESTORE 1280:FOR D=&HDF00 TO &HDF2F:READ A$:A=VAL("&H"+A$):POKE D,A:NEXT D:A
=USR(0)
140 READ A$:A=VAL("&H"+A$):IF A=256 THEN A=USR(0):GOTO 200
150 TP=A*8+&H400:FOR D=0 TO 7:READ BS:B=VAL("&H"+BS):VPOKE TP+D,B
160 VPOKE TP+D+&H800,B:VPOKE TP+D+&H1000,B:NEXT D
170 TP=TP+&H2000:FOR D=0 TO 7:READ BS:B=VAL("&H"+BS):VPOKE TP+D,B
```

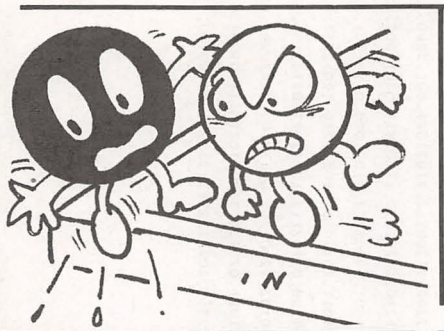

★数学部という名のパソコン部で今月から毎月ベーマガを買うことになったのは，何を隠そう僕の手柄だ。（静岡県裾野市・立直一発自摸17才）……【影：でかした，ほめてつかわそう。当然，部員1人1人買うんだろうな。】

```
820 GOTO 570
830 '●●●●● ｻﾌﾞ ﾙｰﾁﾝ ●●●●●
840 '♦♦♦ ｽﾌﾟﾗｲﾄ ﾋｮｳｼﾞ ♦♦♦
850 PUTSPRITE 0,(MX,MY),5:PUTSPRITE 1,(MX,MY),10:PUTSPRITE 2,(MX,MY),6
860 RETURN
870 '♦♦♦ ｲﾝﾌｫﾒｰｼｮﾝ ﾎﾞｰﾄﾞ ♦♦♦
880 LOCATE 22,9:PRINT USING"  ## ";RO
890 LOCATE 22,12:PRINT USING"  ## ";LF
900 LOCATE 22,15:PRINT CO$(CO)
910 RETURN
920 K
930 '♦♦♦ ｽﾌﾟﾗｲﾄ ｼｮｳｷｮ ♦♦♦
940 PUTSPRITE 0,(0,208):RETURN
950 '♦♦♦ ｶﾞﾒﾝ ｹｽ ♦♦♦
960 FOR I=4 TO 19:LOCATE 4,I:PRINT STRING$(17,"ﾐ"):NEXT I:RETURN
970 '●●●●● ﾐｽｯ!! ●●●●●
980 FOR I=1 TO 5 STEP 2:FOR J=0 TO 30
990 SOUND 2,J*8:SOUND 3,I:SOUND 9,15
1000 NEXT J,I:SOUND 9,0
1010 LF=LF-1:IF LF<0 THEN 1040
1020 GOSUB 930:GOSUB 950
1030 GOTO 480
1040 '●●●●● ｹﾞｰﾑ ｵｰﾊﾞｰ ●●●●●
1050 CLS:GOSUB 930
1060 LOCATE 10,10:PRINT"GAME OVER..."
1070 PLAY"T255S1M8000L8O3CCO4CO3CO2GO3ECGA4A4G2CEGEO2AO3DFDCC4C4.O4C1"
1080 IF PLAY(1)<>0 THEN 1080
1090 FOR I=0 TO 2000
1100 IF INKEY$="C" OR INKEY$="c" THEN NEXT I:RO=RO:GOTO 420
1110 NEXT I:GOTO 300
1120 '●●●●● ｸﾘｱ!! ●●●●●
1130 GOSUB 930:GOSUB 950
1140 LOCATE 5,10:PRINTUSING"STAGE ## CLEAR";RO
1150 PLAY"T180S1L8O4G4EF4DE4CD4O3BO4C4.C4.C4."
1160 IF PLAY(1)<>0 THEN 1160
1170 IF RO=15 THEN 1190
1180 FOR I=0 TO 1000:NEXT I:GOTO 450
1190 '●●●●● ｴﾝﾄﾞ ﾃﾞﾓ ●●●●●
1200 CLS:VDP(1)=99
1210 RESTORE 1860:FOR I=8 TO 15:READ A$
1220 LOCATE 3,I:PRINT A$:NEXT I
1230 MX=112:MY=24:GOSUB 840
1240 PLAY"T150L8S1M14000R2O5CEGO6C4.O4BO5DFB4.AO5CEA4.EO6CO5GGECE4CG4EB4GGBO6DC1
"
1250 GOTO 1250
1260 '●●●●● ｶﾝﾊﾞｯﾃ ｳﾁｺﾝﾃﾞﾁｮｯ! ●●●●●
1270 '♦♦♦ MOKO ﾃﾞｰﾀ ♦♦♦
1280 DATA 21,0,0,11,0,D0,1,0,8,CD,59,0,21,0,D0,11,0,8
1290 DATA 1,0,8,CD,5C,0,21,0,D0,11,0,10,1,0,8,CD,5C,0,21,0,20,3E,F0,1,0,18,CD,56
,0,C9
1300 '♦♦♦ PCG ﾃﾞｰﾀ ♦♦♦
1310 DATA 40,FF,7F,3F,2F,27,3F,3F,3F,F8,F8,98,98,98,98,98,98
1320 DATA 41,3F,3F,3F,2F,27,3F,7F,FF,98,98,98,98,98,68,68
1330 DATA 42,FF,FE,FC,EC,E4,FC,FC,FC,F8,F8,98,98,98,98,98,98
1340 DATA 43,FC,FC,FC,EC,E4,FC,FE,FF,98,98,98,98,98,98,68,68
1350 DATA 44,FF,7F,3F,2F,27,3F,3F,3F,F2,F2,32,32,32,32,32,32
1360 DATA 45,3F,3F,3F,2F,27,3F,7F,FF,32,32,32,32,32,32,C2,C2
1370 DATA 46,FF,FE,FC,EC,E4,FC,FC,FC,F2,F2,32,32,32,32,32,32
1380 DATA 47,FC,FC,FC,EC,E4,FC,FE,FF,32,32,32,32,32,32,C2,C2
1390 DATA 48,FF,7F,3F,2F,27,3F,3F,3F,F5,F5,75,75,75,75,75,75
1400 DATA 49,3F,3F,3F,2F,27,3F,7F,FF,75,75,75,75,75,75,45,45
1410 DATA 4A,FF,FE,FC,EC,E4,FC,FC,FC,F5,F5,75,75,75,75,75,75
1420 DATA 4B,FC,FC,FC,EC,E4,FC,FE,FF,75,75,75,75,75,75,45,45
1430 DATA 4C,0,0,1F,1F,1F,1F,1F,1F,1A,1A,5A,5A,5A,5A,5A,5A
1440 DATA 4D,1F,0,60,60,0,0,0,0,5A,1A,6A,6A,1A,1A,1A,1A
1450 DATA 4E,0,0,F8,F8,F8,F8,F8,F8,1A,1A,5A,5A,5A,5A,5A,5A
```

```
1460 DATA 4F,F8,0,0,0,0,0,0,0,5A,1A,1A,1A,1A,1A,1A,1A
1470 DATA 50,FB,FB,FB,FF,DF,DF,DF,FF,9F,8F,6F,F1,9F,8F,6F,F1
1480 DATA 54,7F,FF,E0,CF,CF,CC,CC,CC,F1,F1,F6,F6,F6,F8,F8,F9
1490 DATA 55,CF,CF,CC,CC,CC,E0,FF,7F,F9,F8,F8,F6,F6,F6,F1,F1
1500 DATA 56,FF,FF,1,E1,F1,39,19,39,F1,F1,F6,F6,F6,F8,F8,F9
1510 DATA 57,F1,E1,71,39,39,1,FF,FF,F9,F8,F8,F6,F6,F6,F1,F1
1520 DATA 58,FF,FF,80,83,8F,9C,98,98,F1,F1,FC,FC,FC,F2,F2,F3
1530 DATA 59,98,98,9C,8F,83,80,FF,FF,F3,F2,F2,FC,FC,FC,F1,F1
1540 DATA 5A,FF,FF,1,C1,F1,39,19,1,F1,F1,FC,FC,FC,F2,F2,F3
1550 DATA 5B,1,79,19,F9,D9,1,FF,FF,F3,F2,F2,FC,FC,FC,F1,F1
1560 DATA 5C,FF,FF,80,9F,9F,98,98,9F,F1,F1,F4,F4,F4,F5,F5,F7
1570 DATA 5D,9F,98,98,9F,9F,80,FF,FF,F7,F5,F5,F4,F4,F4,F1,F1
1580 DATA 5E,FE,FF,7,C3,E3,33,33,E3,F1,F1,F4,F4,F4,F5,F5,F7
1590 DATA 5F,F3,33,33,F3,E3,7,FF,FE,F7,F5,F5,F4,F4,F4,F1,F1
1600 DATA 100
1610 '♦♦♦ ｽﾌﾟﾗｲﾄ ﾃﾞｰﾀ ♦♦♦
1620 DATA 0180,07E0,0FF0,13C0,13C0,0000,0000,0240,0240,0000,0000,0000,0000,0000,
0000,0000
1630 DATA 0000,0000,0000,0000,0000,07E0,1FF8,3DBC,7DBE,FFFF,FE7F,599A,1FF8,0FF0,
0000,0000
1640 DATA 0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0180,0660,0000,0000,
3E7C,7E7E
1650 '♦♦♦ ﾌｫﾝﾄ ｶﾗｰ ﾃﾞｰﾀ ♦♦♦
1660 DATA F1,F1,F1,51,71,71,71,11
1670 '♦♦♦ ｲﾝﾌｫﾒｰｼｮﾝ ﾃﾞｰﾀ ♦♦♦
1680 DATA "ﾔﾖﾘﾚﾌﾞ","ﾕﾗﾙﾛﾝﾞ","","","ROUND","?????","","MOMO!","?????","","PANEL",
"?????"
1690 '♦♦♦ ﾒﾝ ﾃﾞｰﾀ ♦♦♦
1700 DATA 01201220,32110011,20022102,11201201,02102102,20120120,11002211,0221100
2
1710 DATA 00120013,12211222,21002101,01220120,21012102,01200121,21021000,0120121
2
1720 DATA 01012120,02210021,12001201,02121102,12010201,21022102,01201201,3210210
2
1730 DATA 01201201,01201202,22012010,11201121,00132202,22021010,11021021,0210210
2
1740 DATA 01220120,21011021,01202012,21010210,01220123,02102102,11220011,2001122
0
1750 DATA 02012012,11021020,20120111,10210202,20120120,02103021,11222120,2001102
1
1760 DATA 01201201,12012102,01020012,22021210,13120120,01021021,22012201,1021010
2
1770 DATA 00112203,12200112,21021021,00112200,12200112,21021021,00112200,1220011
2
1780 DATA 01201120,10022021,22110012,01201210,20231020,11102211,02011202,2102021
0
1790 DATA 01201201,10221022,20101210,02121001,12001222,21021010,01201201,3210210
2
1800 DATA 01201201,32110102,12022220,02101011,20120102,10210220,12012011,0210210
2
1810 DATA 00101203,12222112,21010021,01201200,02102112,12012021,02102100,1201201
2
1820 DATA 01201201,32102102,12011201,02120102,12002201,02111102,12020201,0210210
2
1830 DATA 01201201,32102102,20120120,11021021,02012012,20210210,11201201,0210210
2
1840 DATA 00112203,12200112,10211021,20102010,10221022,21212201,00000102,1212120
1
1850 '♦♦♦ ﾒｯｾｰｼﾞ DATA ♦♦♦
1860 DATA "      CONGRATULATIONS!",""
1870 DATA "YOU HAVE FINISHED ALL STAGE."
1880 DATA "  YOU ARE GREAT PLAYER!!"
1890 DATA "       SEE YOU AGAIN."
1900 DATA "         BYE BYE!",""
1910 DATA "     PRESENTED BY MOMO."
```

★この前ベーマガを枕にして昼寝をしていたら，夢の中に影さんがでてきて，僕を追っかけてきた。影さんお願いだからでてこないでおくれ。(^^;)つぐ美さんなら大歓迎です。(宮崎県都城市・とんちゃん15才)……[影：トホホ。]

MSX2/MSX2+(16K)用



2人用コマ落としゲームだ

CLINK（クリンク）

川村　敦

★内　容

2人用です。それぞれ自分のコマを動かし，相手のコマにぶつけて落とし合うゲームです（ジョイスティック使用）。

★ルール

先攻はランダムに決まります。

コマは落とされても画面のどこかに置かれるのでコマの数は減りません。

コマは山のようなところに当たると，そこで止まります。また，となりにあるコマを押しだそうとしても動きません。

5回だされると負けです。

★操　作

まずカーソル・キーで，動かしたい自分のコマに合わせてスペース・キー（プレイヤー2はⒶボタン）を押します。

キャンセルしたいときはリターン・キー（またはⒷボタン）を押してください。

動かすコマが決まったら，カーソル・キーで方向と強さを決めます。上下が強さ（1～5）で，左右が方向（4方向）です。右を押すと時計回りに，左で反時計回りに方向が変わります。これもスペース・キーで決定です。

勝負がついたら，スペース・キーで再スタートです。

★プログラム

コマの動きかたに苦労しました。その動きかたはいろいろやってみて覚えてください。

押し合いになって，くり返しになるのを防ぐために，たまにだけ設定した強さまでいかないときがあります。これをなくしたい人は，270行のEN＝－(RND…をEN＝0にしてください。

★参考にしたゲーム

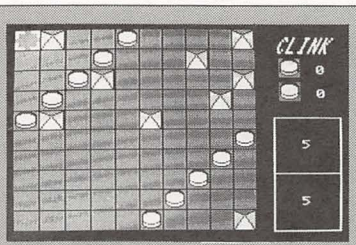
●ベーマガ89年4月号MSX2用
「FREE BASKET BALL」
「コンコンランド」

《第1表》主な変数・定数

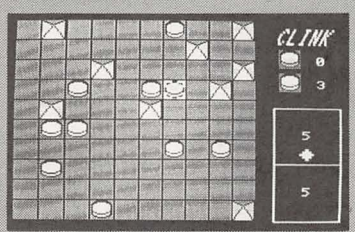
P	0…プレイヤー1
	1…プレイヤー2
M(m, n)	…仮想V－RAM
M，N	……0：何もない
	1：行き止まり
	2：P1のコマ
	3：P2のコマ
	4：バンの外
EN	……動いたコマ数
FL	……ぶつかったコマが
	0：となり
	1：となりでない
V(n)	……方向
T(n)	……強さ
K(n)	……落とした回数
FI	……何回落とすと終わりか
A，B	……乱数用その他
C	……落ちたコマのP



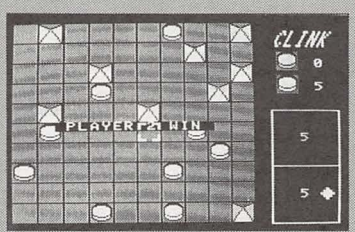
◀〈写真1〉CLINKのタイトル画面。ちょっと画面作成まで待つ



◀〈写真2〉さあスタート！交互にコマを動かして落とし合う



◀〈写真3〉うーん、なかなか頭も使うぞ相手を誘っておいて……と



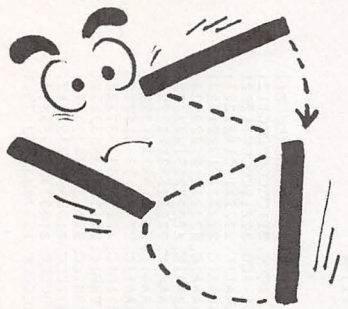
◀〈写真4〉5ポイント制。5対0でプレイヤー2の勝ちでした

★影さん！　割り算……。(東京都大田区・植松 茂21才)……【影：たし算！ひき算!!　つぐ美：数学がニガテな影さんです。Dr.D：√2は？　編：ヒトヨヒトヨニ……。影：オーム鳴く。編・つぐ美：ブー。】

```
10 GOTO 450
20 '●●●●● MAIN ●●●●●
30 P=ABS(P-1)
40 '●●● MAIN 1
50 IF INKEY$<>"" THEN 50
60 S=STICK(P)
70 X=1+(X+9+(S=7)-(S=3))MOD 10
80 Y=1+(Y+9+(S=1)-(S=5))MOD 10
90 PUT SPRITE 0,(17*X-3,17*Y-2),9+P,0
100 IF STRIG(P)=0 THEN 130
110  IF M(X,Y)<>P+2 THEN PLAY"O4C":GOTO 130
120  IF STRIG(P)=0 THEN PLAY"O5E":GOTO 140 ELSE 120
130 FOR W=0 TO 30:NEXT W:GOTO 60
140 '●●● MAIN 2
150 S=STICK(P)
160 T(P)=1+(T(P)+4+(S=5)-(S=1))MOD 5
170 V(P)=(V(P)+4+(S=7)-(S=3))MOD 4
180 PRESET(209,110+P*48):PRINT#1,T(P)
190 X2=215+((V(P)=3)-(V(P)=1))*16
200 Y2=108+((V(P)=0)-(V(P)=2))*16-48*(P=1)
210 PUT SPRITE 1,(X2,Y2),15,1
220 IF STRIG(P)=0 THEN 240
230  IF STRIG(P)=0 THEN 260 ELSE 230
240 IF INKEY$=CHR$(13) OR STRIG(3) THEN PLAY"O4C":GOTO 50
250 FOR W=0 TO 10:NEXT:GOTO 150
260 '●●● MAIN 3
270 FL=0:V=V(P):EN=-(RND(1)*20<1)
280 CX=X+(V=3)-(V=1):CY=Y+(V=0)-(V=2):M=M(CX,CY):N=M(X,Y)
290 IF M<4 THEN 370
300  COPY(0,1)-(15,16),1 TO (17*X-3,17*Y-1),0:M(X,Y)=0:PLAY"O5GFEDC"
310  C=N-2:D=ABS(C-1):K(D)=K(D)+1:PRESET(220,46+D*20):PRINT#1,K(D)
320  IF K(D)=>FI THEN 350
330  A=RND(1)*10+1:B=RND(1)*10+1:IF M(A,B)<>0 THEN 330
340  COPY(20+C*20,1)-STEP(15,15),1 TO (17*A-3,17*B-1),0:M(A,B)=C+2:GOTO 30
350 PRESET(42,100):PRINT#1," PLAYER";D+1;"WIN ":PLAY"O5ER32E32FDFGGG"
360  IF STRIG(0) THEN ERASE M,K:GOTO 680 ELSE 360
370 IF M=1 THEN PLAY"O3DC":GOTO 30
380 IF M>1 THEN 430
390  COPY(20*(N-1),1)-STEP(15,15),1 TO (17*CX-3,17*CY-1),0
400  COPY(0,1)-(15,16),1 TO (17*X-3,17*Y-1),0
410  M(CX,CY)=N:M(X,Y)=0:PLAY"O4G"
420  EN=EN+1:IF EN=>T(P) THEN GOTO 30 ELSE 440
430 PLAY"O5G":IF FL=0 THEN GOTO 30
440 X=CX:Y=CY:FL=1:GOTO 280
450 '●●●●● ｼｮｷ ｾｯﾃｲ ●●●●●
460 COLOR 15,1,1:SCREEN 5,1:DEFINT A-Z:OPEN "GRP:" AS #1
470 X=RND(-TIME):PLAY"V15T255L16":FI=5
480 '●●●●● TITLE ●●●●●
490 PRESET(109,100):PRINT#1,"CLINK"
500 FOR I=100 TO 107:FOR J=109 TO 149
510  LINE((J-108)*5+130-I,(I-99)*10+21)-STEP(5,10),POINT(J,I),BF
520 NEXT J,I
530 PRESET(150,120):PRINT#1,"by T.O.K"
540 PRESET( 85,180):PRINT#1,"PLEASE WAIT"
550 '●●●●● SET CHARA ●●●●●
560 SET PAGE 0,1:LINE(0,0)-(77,17),12,BF:RESTORE 1040
570 FOR J=1 TO 16
580 FOR O=20 TO 60 STEP 20:READ A$
590 FOR I=1 TO 16
600  PSET(O+I-1,J),VAL("&H"+MID$(A$,I,1))
610 NEXT I,O,J
620 '●●●●● SET SPRITE ●●●●●
630 SET PAGE 0,0:FOR I=0 TO 1
640  B$="":READ A$:FOR J=1 TO 15 STEP 2
650   B$=B$+CHR$(VAL("&H"+MID$(A$,J,2)))
660  NEXT J:SPRITE$(I)=B$
670 NEXT I
680 '●●●●● SET SCREEN ●●●●●
690 X=1:Y=1:DIM M(11,11),K(1):P=RND(1)*2
700 '●●● ﾓｼ"
710 CLS:PRESET(208,30):PRINT#1,"CLINK":A=22:B=204
720 FOR I=30 TO 37:FOR J=0 TO 1
730  COPY(208,I)-(255,I),0 TO (B,A),0
740 A=A+1:NEXT J:B=B-1:NEXT I
750 '●●● ｶﾁｽｳ
760 FOR I=0 TO 1
770  COPY(20+I*20,1)-(35+I*20,16),1 TO (200,40+I*20),0
780  PRESET(220,46+I*20):PRINT#1,K(I)
790 NEXT
800 '●●● ﾊﾞﾝ
810 LINE(13,15)-(183,185),12,BF
820 FOR I=0 TO 10
830  LINE(13+I*17,15)-STEP(0,170),1
840  LINE(13,I*17+15)-STEP(170,0),1
850 NEXT
860 FOR I=1 TO 2
870  LINE(196,42+I*48)-STEP(48,48),,B
880  PRESET(209,62+I*48):PRINT#1," S"
890 NEXT
900 '●●● ﾄｳｾﾝﾎﾞ"
910 FOR I=1 TO 9
920  A=RND(1)*10+1:B=RND(1)*10+1
930  COPY(60,1)-(75,16),1 TO (17*A-3,17*B-1),0:M(A,B)=1
940 NEXT
950 '●●● ｺﾏ
960 FOR I=1 TO 5
970  COPY(20,1)-(35,16),1 TO (17*(6-I)-3,17*I-1),0      :M(6-I,I)=2
980  COPY(40,1)-(55,16),1 TO (17*(11-I)-3,17*(5+I)-1),0:M(11-I,5+I)=3
990 NEXT
1000 '●●● ﾊﾞﾝ ﾉ ｿﾄ
1010 FOR I=0 TO 11
1020  M(0,I)=4:M(I,0)=4:M(11,I)=4:M(I,11)=4
1030 NEXT:GOTO 20
1040 '●●●●● DATA ●●●●●
1050 '●●● CHARA
1060 DATA CCCC11111111CCCC,CCCC11111111CCCC,1CCCCCCCCCCCCC11
1070 DATA CCC111111111CCC,CCC111111111CCC,211CCCCCCCC1121
1080 DATA CC1119999999111CC,CC111AAAAAA111CC,22211CCCCC112221
1090 DATA C11999FFF999911C,C11AAAFFFAAAA11C,2222211C11222221
1100 DATA C199FFFFF999991C,C1AAFFFFFAAAAA1C,2222222122222221
1110 DATA C19FFF999999991C,C1AFFFAAAAAAAA1C,2222221312222221
1120 DATA C19FF9999999991C,C1AFFAAAAAAAAA1C,2222221312222221
1130 DATA C199999999999991C,C1AAAAAAAAAAAA1C,2222213331222221
1140 DATA C199999999999911C,C1AAAAAAAAAAA11C,2222133333122221
1150 DATA C11999999999911C,C11AAAAAAAAA11C,2222133333122221
1160 DATA C1811999999181C,C1B11AAAAAA11B1C,2221333333312221
1170 DATA C188811111188881C,C1BBB111111BBB1C,2213333333331221
1180 DATA CC188888888881CC,CC1BBBBBBBBB1CC,2213333333331221
1190 DATA CCC1188888811CCC,CCC11BBBBBB11CCC,2133333333333121
1200 DATA CCCCC111111CCCCC,CCCCC111111CCCCC,2133333333333121
1210 DATA CCCCCCCCCCCCCCCC,CCCCCCCCCCCCCCCC,1333333333333311
1220 '●●● SPRITE
1230 DATA E7818100008181E7,2070F87020000000
```

★ぼくの友人Tは，X68000を持っているが，ゲームにしか使っていないというもったいないやつです。(岡山市・若松BIG14才)……[影：あー，もったいないもったいない。私がOFFにしか登場しないなんて。なつなつ。]

MSX2/MSX2+(64K)用



1人よりまわりでワイワイ！アクション・ゲーム

Rotation（ローテーション）

Rain＝Weather

ストーリー

別世界でのお話です。ラースは気がつくと，自分の姿がただの線になっていたのです。そして，くるくる回っているではありませんか。あたりは，灰色，黄色，赤色の雲が存在しています。

そして，どこからともなく声が聞こえます。

「その姿から元にもどるには，黄色の雲にさわればいいのだ。するとつぎの世界へといけるだろう。赤い雲にさわると，魔法の力が働き，何らかの効果が得られるはずだ。灰色の雲はキミの命を奪いとる。わかったな」

たいへんなことになってしまいました。

「一つ言い忘れたが，キミの手（まわっているほう）と体（支点）をひっくり返す魔法と，逆回転，手を伸び縮みさせる魔法，さらには，ワープの魔法が使えるぞ」

さあ，ラースは無事元の姿にもどることができるでしょうか。

内　容

とにかく，くるくる回っている線を，黄色の雲に当てるゲームです。初心者用モードと通常モードがあり，さらに赤色の雲にさわったときのパワーアップも20種類という強者（つわもの）です。

本来1画面プログラムでしたが，1500行まで増やしてしまった悪どいゲームです。

遊びかた

キー操作は，↑↓ZXの4種類で，↑キーで線が伸び，↓キーで縮みます。Zキーは回転している支点を変え，Xキーは逆回転です。わかりにくいかもしれませんが，やってみるとわかります。その他，Dキーを押すとワープできます。

Zキーを押すごとにパワーが1減り，Dキーを押すとパワーは4以上減ります。

初心者スタートについて

タイトル画面で，Bキーを押すと初心者モードになります。通常モードとちがう点は，

- パワーアップが常にある
- スピードが遅い
- パワーが通常より多い
- Dキーを押してもパワーは5か6になるだけ

テクニック

四つのキーをすべて使いこなすことです。パワーアップは10面越えたらあまり取らないことです。BOMBがでたら，まわりから笑われます。

このゲームは，1人でするよりまわりに友達がたくさんいるほうがいいでしょう。

パワーアップ・アイテム

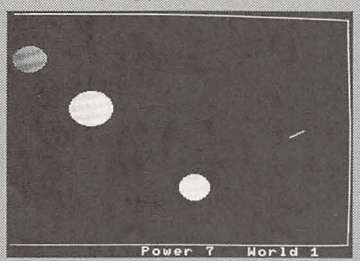
即死（そくし）のBOMB，無敵のUNDEAD，無条件クリアのCLEAR，手の伸びる最大限が大きくなるLONGER，その逆のSHORTERなど20種類あります。

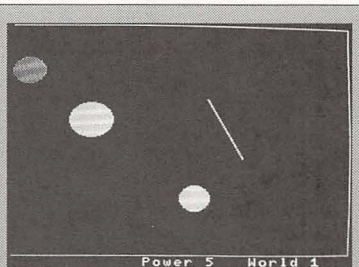
★　　★



▲〈写真1〉タイトル画面。操作キーの説明付き

▼〈写真2〉画面だけじゃ，おもしろさがわからない奥の深いゲームだ





▲〈写真3〉回転の支点を変えたり，伸び縮みさせたり，大変なゲームだぞ

★X68Kにばっかりいいソフトをだして，FMTOWNSにもいいソフトだしてくれー!!（北海道札幌市・川野見てるか三木一敏だ15才）……【つぐ美：悲痛な叫びね！影：毎日お祈りするしかないな！ナンマイダ，ナンマイダ。】

Rotationのプログラム・リスト

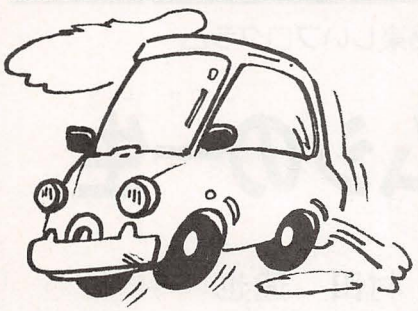
```
10 '  PROGRAM START!
20 SCREEN0,,0:WIDTH40:COLOR15,0,0:KEYOFF:COLOR:VDP(9)=VDP(9)OR2:COLOR=(15,0,0,0)
:CLS:A=RND(-TIME):LOCATE12,10:PRINT"PLEASE WAIT !":GOSUB1530
30 PLAY"T150L16O6V15AAAAAAV14AAAV13AAV12AV11AV10AV9AV8AV7AV5AV4AV3A","T150L16O6V
14EEEEEEV13EEEV12EV11EV10EV9EV8EV7EV6EV4EV3EV2E"
40 FORI=0TO50:NEXT:GOSUB 1540:CLS
50 DEFUSR2=&H41:DEFUSR3=&H44:A=USR2(0)
60 DEFUSR=&H156:DEFUSR1=&H90:ON INTERVAL=30 GOSUB 1380
70 DEFINTA-Z:DIMQX(360),QY(360)
80 PI#=3.1415926535898#:PP#=PI#/180#
90 FORO=0TO360STEP3:P#=O*PP#:QX(O)=(COS(P#)-SIN(P#))*1000:QY(O)=(SIN(P#)+COS(P#)
)*1000:NEXTO:A=USR3(0):OPEN"GRP:"AS#1:GOTO 1160
100 IF BE=1 THEN SP=10
110 INTERVAL OFF:COLOR:GOSUB 1520:GOSUB1540:COLOR=(15,0,0,0):GOSUB350:X=220:Y=10
0:K=0:MO=(INT(M/12)-BE)*3+9:L=4:PRESET(100,202):RF=0:UN=0:A=USR(0):RESTORE 1420:
INTERVAL ON:GR=0
120 IF MO>60 THEN MO=60
130 IF DD THEN SP=SP-4-M/10:DD=0:GOTO 150 ELSE SP=M/3*2+SP/2+2
140 IF SP<5THENSP=5
150 IF SP>25THENSP=21
160 IF SP<0THEN620
170 PRESET(100,202):PRINT#1,"Power";SP;:GOSUB1510:GOSUB1530
180 XX=X+QX(K)*L/500:YY=Y+QY(K)*L/500:LX=XX:LY=YY:LINE(X,Y)-(XX,YY),15,,XOR
190 XX=X+QX(K)*L/500:YY=Y+QY(K)*L/500:LINE(X,Y)-(LX,LY),15,,XOR:C=POINT(XX,YY):I
FCTHENGOSUB410
200 LINE(X,Y)-(XX,YY),15,,XOR
210 LX=XX:LY=YY:K=K+MO:IFK>=360THENK=K-360ELSEIFK<=0THENK=K+360
220 IF YY>202 AND UN=0 THEN 550
230 S=STICK(0):I$=INKEY$:IF I$="" AND S=0 THEN 190
240 IFI$="X"ORI$="x"THENMO=-MO:GOTO190
250 IFI$="Z"ORI$="z"THEN300
260 IF I$="D" OR I$="d" THEN M=M-6:PRESET(80,100):IF RND(1)<.01THENGOSUB1080ELSE
DD=1:GOSUB 1120
270 L=L+(S=5)-(S=1):IFL<SHTHENL=SH:GOTO190
280 IFL>LOTHENL=LO:GOTO190
290 GOTO 190
300 LINE(X,Y)-(XX,YY),0:K=K+180-MO:X=XX:Y=YY:F=0:IFK>=360THENK=K-360ELSEIFK<=0TH
ENK=K+360
310 SP=SP-1
320 IF SP<0 THEN620
330 PRESET(100,202):PRINT#1,"Power";SP;
340 GOTO 180
350 IF M>20 THEN MM=20 ELSE MM=M
360 A=USR2(0):FORI=0TOMM:X=RND(1)*200:Y=RND(1)*200:CIRCLE(X,Y),11,1:PAINT(X,Y),1
5,1:PAINT(X,Y),14,1:CIRCLE(X,Y),11,14:NEXT
370 IF SP<17 AND SP>5 THEN CIRCLE(X,Y),11,8:PAINT(X,Y),8
380 X=RND(1)*100:Y=RND(1)*200:CIRCLE(X,Y),15,11:PAINT(X,Y),11
390 LINE(0,0)-(255,200),14,B:LINE(0,201)-(255,211),0,BF
400 PRESET(180,202):PRINT#1,"World";M;:A=USR3(0):RETURN
410 IF(C=14ORC=-1)ANDUN=0ANDGR=0THEN550
420 IFC=14ANDGR=1THEN630
430 IFC<>11THEN530
440 PRESET(80,100):PRINT#1,"C l e a r!";
450 INTERVAL OFF:A=USR1(0)
460 P1$="T150L16O4V15E-V14E-V15GV14GV15B-V14B-O5V15CV14CV15DV14DV15CV14CO4V15B-V
14B-V15FV14FV15GGGGV14GGGV13GGV12GGV11G"
470 P2$="T150L16O4V14CV13CV14E-V13E-V14GV13GV14A-V13A-V14B-V13B-V14A-V13A-V14GV1
3GV14DV13DV14E-E-E-V13E-E-V12E-E-V11E-E-V10E-V9E-V8E-"
480 P3$="T150L8SOM8000O3CCCCO2B-B-B-B-O3CCCCCCCC
490 PLAY P1$,P2$,P3$:A=USR(0)
500 IF INKEY$<>"" THEN A=USR1(0)
510 IF PLAY(0) GOTO 500
520 M=M+1:GOSUB1520:GOSUB1540:CLS:INTERVALON:RETURN100
530 IFC=8ANDGR=0THEN630
540 RETURN
550 GOSUB1520:GOSUB1540:CLS:SCREEN0:COLOR=(15,0,0,0):LOCATE6,5:PRINT"You were ki
lled by Gray Cloud":LOCATE13,7:PRINT"in World";M;"!";
560 A=USR(0):INTERVAL OFF:RESTORE 1230
570 LOCATE 10,10:PRINT"Please hit any key.":LOCATE9,23:PRINT"(B) -- Beginner's s
tart":GOSUB 1530:SP=0
580 READ M$,N$,O$:IF M$="///"THENRESTORE1240:GOTO 580
590 PLAY M$,N$,O$
600 I$=INKEY$:IFI$="B"ORI$="b"THENA=USR1(0):M=1:LO=30:SH=3:BE=1:GOSUB1540:CLS:SC
REEN5:GOTO 100
610 IFI$<>""THENA=USR1(0):M=1:LO=30:SH=3:BE=0:GOSUB1540:CLS:SCREEN5:GOTO 100ELSE
580
620 GOSUB1520:GOSUB1540:CLS:SCREEN 0:LOCATE10,5:COLOR=(15,0,0,0):PRINT"YOUR POWE
R WAS LOST":LOCATE13,7:PRINT"in World";M;"!";:GOTO 560
630 RR=INT(RND(1)*20)+1:IFRFTHENRETURN
640 INTERVAL OFF:PLAY"O5T175V15L16AAV14AV12AV15GV13GV15EV13EV15FFV14FV15GGV14GV1
5AAAAAV14AAAV13AAV10AV8A","O4T175V13L16V14EEV13EV11EV14EV12EV14EV12EV14FFV13FV14
EEV13EV14EEEEEV13EEEV12EEV9EV7E","T175O3SOM5000L16AAEAAEAEFFCFCFCAAEAAEAEAAEAAEA
E"
650 IF PLAY(0) THEN 650 ELSE INTERVAL ON
660 RF=1:PRESET(8,202):ON RR GOTO 670,690,710,730,750,770,790,810,830,870,910,93
0,950,970,990,1040,1060,1080,1120,1140
670 PRINT#1,"Power+3!";
680 SP=SP+3:RETURN
690 PRINT#1,"Slow!!";
700 MO=3:RETURN
710 PRINT#1,"Short!";
720 L=1:RETURN
730 PRINT#1,"Power+6!";
740 SP=SP+6:RETURN
750 PRINT#1,"Slow!";
760 MO=6:RETURN
770 PRINT#1,"Turn over!"
780 MO=-MO:RETURN
790 PRINT#1,"Clear!"
800 C=11:GOTO 430
810 PRINT#1,"Power-1!"
```

★今，MSXソフトといったら，99%以上がMSX2用である。T&Eさんにも見はなされた。(千葉県安房郡・かぁばんくる14才)……【影：こういう悩みをお持ちのMSX1のユーザー諸君，ベーマガがあるでしょ。ねっねっ。】

```
820 SP=SP-1:RETURN
830 PRINT#1,"Bomb!!"
840 INTERVAL OFF
850 PLAY"T150S0M10000L8O3EEEC1","T150S0M10000L8O3E-E-E-O2B1","T150S0M10000L8O2EE
EC1"
860 RETURN620
870 PRINT#1,"Undead!!":INTERVALOFF
880 PLAY"T120S0M15000O5L8CCCEEEGGGO6C1","T120S0M1500O4L8CCCEEEGGGC1","T120S0M15
00003L8CCCCCCEEEO4E1"
890 IF PLAY(0) THEN 890 ELSE INTERVAL ON
900 UN=1:RETURN
910 PRINT#1,"Longer!
920 LO=LO+10:RETURN
930 PRINT#1,"Longer!!
940 LO=LO+20:RETURN
950 PRINT#1,"Shorter!
960 SH=2:RETURN
970 PRINT#1,"Shorter!!
980 SH=1:RETURN
990 PRINT#1,"to Red!!!"
1000 INTERVALOFF:PLAY"T150S0M10000L16O5G8.CD8.EFEFEFEFEGFGFGFGFC1","T150S0M10000
L16O4E8.EF8.EDEFEDD-DEGFEFGFEFE1","T150L16S0M10000O6G8.CD8.EFEFEFEFEGFGFGFGFC1"
1010 IF PLAY(0)THEN1010ELSEINTERVALON
1020 COLOR=(14,7,1,1)
1030 UN=1:GR=1:RF=0:RETURN
1040 PRINT#1,"ZAP!":INTERVAL OFF:A=USR1(0)
1050 PLAY"T150S0M10000L8O3EEEC2L16O4C8O3BAGFEDC2","T150S0M10000L8O3E-E-E-O2B2L16
O3B8AGFEDCO2B2","T150S0M10000L8O2EEEC2L16D-8E-EG-A-B-BB-2":M=M-2:GOTO 500
1060 PRINT#1,"ZAP!!":INTERVAL OFF:A=USR1(0)
1070 PLAY"T150S0M10000L8O3EEEC2L16O4C8O3BAGFEDC2","T150S0M10000L8O3E-E-E-O2B2L16
O3B8AGFEDCO2B2","T150S0M10000L8O2EEEC2L16D-8E-EG-A-B-BB-2":IF M<5 THEN M=-2:GOTO
 500 ELSE M=3:GOTO 500
1080 PRINT#1,"WARP!":INTERVALOFF
1090 PLAY"T150L16O7V15AAAAAAV14AAAV13AAV12AV11AV10AV9AV8AV7AV5AV4AV3A","T150L16O
7V14EEEEEEV13EEEV12EV11EV10EV9EV8EV7EV6EV4EV3EV2E"
1100 IF PLAY(0) THEN 1100 ELSE INTERVALON
1110 M=999:C=11:GOTO 430
1120 PRINT#1,"WARP!!":INTERVALOFF:A=USR1(0)
1130 PLAY"T150L16O6V15AAAAAAV14AAAV13AAV12AV11AV10AV9AV8AV7AV5AV4AV3A","T150L16O
6V14EEEEEEV13EEEV12EV11EV10EV9EV8EV7EV6EV4EV3EV2E":M=M+5:GOTO 500
1140 PRINT#1,"Quick!"
1150 MO=30:RETURN
1160 CLS:LOCATE10,2:PRINT"R O T A T I O N ! !"
1170 LOCATE11,5:PRINT"'' Neo'88 Soft ''"
1180 LOCATE14,13:PRINT"=== KEY ==="
1190 LOCATE8,16:PRINT"UP --- LONG   DOWN --- SHORT"
1200 LOCATE8,18:PRINT"RETURN or X--- TURN OVER"
1210 LOCATE8,20:PRINT"SPACE or Z--- POINT CHANGE"
1220 GOTO 560
1230 DATA"T125O2V12L16AGEAGEFGV13AGEAGEFGV14AGEAGEFGAGEAGEFG","T125S13M10000O5A1
S0M30000A2.","T125O4V13A1A8V12A8V11A8"
1240 DATA"AGEAGEDEAGEAGEDE","O5M15000L16V15A8S0A8V15BS0BO6V15CS0CV15CS0CO5V15BS0
BV15BS0BV15AS0A","O4V13L4A8V14AA.V13A8V12A8"
1250 DATA"AGEAGEFGAGEAGEDE","V15AS0AV15GS0GV15GS0GV15FS0FV15FS0FV15ES0EV15ES0EV1
5DS0D","V13G8V14GG.V13G8V12G8"
1260 DATA"AGEAGEDEAGEAGEDEAGEAGEFGAGEAGEDE","L4V14EEV15EV14EEV13EEV12E","V13A8V1
4AA.V13A8V12A8V13G8V14GG.V13G8V12G8"
1270 DATA"AGEAGEDEAGEAGEDE","O5M15000L16V15A8S0A8V15BS0BO6V15CS0CV15CS0CO5V15BS0
BV15BS0BV15AS0A","V13A8V14AA.V13A8V12A8
1280 DATA"AGEAGEFGAGEAGEDE","V15AS0AO6V15DS0DV15DS0DV15ES0EV15ES0EV15DS0DV15DS0D
V15CS0C","V13G8V14GG.V13G8V12G8"
1290 DATA"AGEAGEDEAGEAGEDEAGEAGEFGAGEAGEDE","O5V15B8S0B4V15AS0AV15A4S0A4","V13EE
V14EV13EEV12EV11EV10E8V9E8"
1300 DATA"FDAFDAFAFDAFDAFD","L4V15F16V15FF16V15F8V15G8V14G8V15A8V14A8","V12FV13F
V14FF"
1310 DATA"GDBGDBGBGDBGDBGB","V15GV14GV15G6V14A6V15B8","V12GV13GV14GG"
1320 DATA"AECAECEAAECAECEC","L4V13AV14AV15AV14A8V13A8","V12EV13EV14EE"
1330 DATA"AECAECECAECAECAE","V13CV14CV15CV15C8V13C8","V14EV13EV12EV11E"
1340 DATA"FDAFDAFAFDAFDAFD","L8V14F16V15F4F16V14FV15GV14GV15AV14A","V12FV13FV14F
F"
1350 DATA"GDBGDBGBGDBGDBGB","V15G4.V14GV15G6V14A6V15B8","V12GV13GV14GG"
1360 DATA"AECAECEAAECAECECAECAECECAECAECAE","L4V14AV15AAV14A8V13A8V14AV15AAV14A8
V13A8","V14DV13DV14EV13EV14FV13FV14A-V13A-"
1370 DATA ///,///,///
1380 READ A1$,A2$:A1=VAL("&H"+A1$):A2=VAL("&H"+A2$)
1390 IF A1$="///"THENSOUND8,5:SOUND9,5:SOUND10,5:RESTORE1420:GOTO 1380
1400 SOUND 0,A1:SOUND1,0:SOUND2,A1-1:SOUND3,0:SOUND4,A2:SOUND5,0:SOUND8,12:SOUND
9,11:SOUND10,12
1410 RETURN
1420 DATA 7F,AA,7F,AA,71,8F,8F,BE
1430 DATA 7F,AA,7F,AA,7F,A0,7F,A0
1440 DATA 8F,AA,8F,AA,BE,E3,BE,E3
1450 DATA AA,D6,AA,D6,AA,E3,AA,E3
1460 DATA 7F,AA,7F,AA,71,8F,8F,BE
1470 DATA 7F,AA,8F,AA,71,87,6B,87
1480 DATA 7F,AA,7F,AA,7F,AA,7F,AA
1490 DATA 7F,AA,7F,AA,7F,AA,7F,AA
1500 DATA ///,/// :' ﾏｼﾝｺﾞﾃﾞﾊﾅｲ!(ｱﾝｼﾝ!)
1510 FOR Z=0TO6:COLOR=(14,Z/7*5,Z/7*5,Z/7*5):COLOR=(11,Z,Z,Z/2):COLOR=(8,Z,Z/6,Z
/6):NEXT:COLOR=(14,5,5,5):COLOR=(8,7,1,1):RETURN
1520 FOR Z=6TOOSTEP-1:COLOR=(14,Z/7*5,Z/7*5,Z/7*5):COLOR=(11,Z,Z,Z/2):COLOR=(8,Z
,Z/6,Z/6):NEXT:RETURN
1530 FOR Z=0TO7:COLOR=(15,Z,Z,Z):FORZZ=0TO10:NEXT:NEXT:RETURN
1540 FOR Z=7TOOSTEP-1:COLOR=(15,Z,Z,Z):FORZZ=0TO10:NEXT:NEXT:RETURN
1550 '
1560 '    R O T A T I O N ! !
1570 '
1580 '
1590 '    By  Neo'88 Soft
1600 '    For MSX2 (V-RAM64K)
1610 '
```


★ビデオゲームの料金のうち，何パーセントかを福祉事業に寄付するようにしたらいかがなもんでしょうか？プレイヤーも良心でゲームができます。(三重県鈴鹿市・KLJ16才)……【影：よし，国会でとりあげてもらおう。】

MSX2+用



横スクロール・ジャンプ・ゲーム

JUMPING CAR
ジャンピング　カー

上田　修司

ストーリー

あなたの前に車がある。あなたはなぜか車に乗ってしまった。すると，車はかってに走りだした。

「☆★@㈱℃∴↑→←↓㊗∞！」

あなたは声にならない叫(さけ)びをあげた。自分の前方の道に穴があるのに気がついた。

…ブレーキをふんだ。…無意識のうちに…止まった…わけがない止まっていたらゲームにならない。ジャンプしたのだ。

着地(ちゃくち)したとき，前に見えたのは，空中に浮いているレンガ（のようなもの），下から飛んでくるミサイル…。

「□㊙冂√ﾟ｡?ﾞ㈹へ‿△※!!」

また声にならない叫びをあげた。あなたはハンドルをにぎった。生きるために。

遊びかた

カーソル・キーで左右，スペース・キーでジャンプして先へ進んでください。そして下からミサイルが飛んできます。LEVEL 2ならミサイルに当たると死にますが，LEVEL 1だと，車がはじき飛ばされます（これを使わないと通れないところもでてくる）。

そして穴から落ちるか，LEVEL 2でミサイルにぶつかるとゲーム・オーバー！です。

あっそうそう，タイトル画面ではカーソル・キーでレベルを決め，スペース・キーでゲーム・スタート！です。

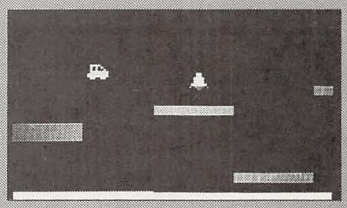
最後に

ミサイルを使い2段ジャンプをしたり，その他いろいろなテクニックを見つけてくれるまで夢中になってくれたらウレシイですね。リストは短くしたつもりですが…。

★　　★



◀《写真1》タイトルではレベルを選んでスタート



▲《写真2》ジャンプしながらとにかく進め進め



◀《写真3》うわーっ，ゲーム・オーバー

JUMPING CARのプログラム・リスト

```
10 SCREEN0:_KANJI:WIDTH29:KEYOFF:COLOR15,0,0:DEFINTA-Z:A=RND(-TIME):GOSUB220
20 SCREEN5,1:FORT=0TO1:B$="":FORI=0TO7:READA$:B$=B$+CHR$(VAL("&h"+A$)):NEXT:SPRI
TE$(T)=B$:NEXT
30 DATA 00,78,54,52,7F,FF,FF,66,18,18,3C,3C,3C,7E,BD,18
40 FORT=0TO1:B$="":FORI=0TO7:READA$:B$=B$+CHR$(VAL("&H"+A$)):NEXT:COLORSPRITE$(T
)=B$:NEXT
50 DATA 0,9,9,9,9,9,E,E,F,E,F,E,F,F,6,6
60 X=60:Y=100:LINE(0,116)-(200,132),8,BF:LINE(0,180)-(255,214),7,BF:SY=100:PUTSP
RITE1,(180,180):SPRITEON
70 '=================================      MAIN
   =================================
80 LINE(SR+8,0)-(SR,180),0,BF:S=STICK(0):X=X+(S=3)*(X<190)*3-(S=7)*(X>16)*3
90 SR=SR+8AND255:SETSCROLLSR,0:SX=X+SR AND255:AT=POINT(SX,Y+16)OR POINT(SX+16,Y+
16):IFAT<>8THENY=Y+OT:OT=OT+1+(OT=8)
100 S=STRIG(0):T=S*T:IFAT=8THENOT=0:IFS<>0ANDJP=0ANDT=0THENJP=6:T=1
110 Y=Y-(JP*(JP>0)*3)*(Y>16):JP=JP-SGN(JP)
120 LINE(SR,SY)-(SR-8,SY+8),8,BF:IF(SR AND63)=0THENSY=INT(RND(1)*140)+32
130 VPOKE&H7604,VPEEK(&H7604)-16:IFVPEEK(&H7604)<16THENVPOKE&H7605,INT(RND(1)*25
5):VPOKE&H7604,180
140 SC=SC+X/16:PUTSPRITE0,(X,Y):IFY>165THEN160ELSEIFSC>9999THENMS=MS+1:SC=SC-100
0:GOTO80ELSE80
150 '=================================      GAME OVER
   =================================
160 SOUND6,0:SOUND8,16:SOUND12,255:SOUND13,0:SOUND7,55:FORI=YTO180:PUTSPRITE0,(X
,I),7:FORT=0TO30:NEXTT,I:PUTSPRITE0,(X,Y),0:FORI=0TO1500:A$=INKEY$:NEXT
170 CLS:SET SCROLL0,0:LOCATE2,4:PRINT"GAME OVER!!":LOCATE0,6:PRINT"ｶｳﾝｽﾀｰﾌPLAYｶﾐﾏ
ｲﾙﾖｰﾛｿﾛｽﾀｰﾄｲﾀｼﾏｽﾈ!!";:LOCATE6,8:PRINT"SCORE="HS*10000+SC:GOSUB180
180 FORI=0TO5000:NEXT:RUN
190 '=================================      MISAIL
   =================================
200 JP=6:OT=0:PUTSPRITE1,(INT(RND(1)*255),180):SOUND0,0:SOUND1,100:SOUND8,16:SOU
ND12,55:SOUND13,1:SOUND7,62:RETURN
210 '=================================      TITEL
   =================================
220 LOCATE6,2:PRINT"ｷW+++ｳ+S+ｳ+O♥●+J♥("  :LV=-1:FORI=0TO1:LOCATE9,7+I*2:PRINT"LEV
EL ";I+1:NEXT:_KNJ(A$,"2327")
230 S=STICK(0):IFSTHENLV=-LV:FORI=0TO400:NEXT
240 LOCATE7,8+LV:PRINTA$:LOCATE7,8-LV:PRINT"  ":IFSTRIG(0)=0THEN230
250 IFLV=1THENONSPRITEGOSUB160ELSEONSPRITEGOSUB200
260 RETURN
```

★名古屋：デザニワールドはないけど，デザイン博をやっているから，みなさん遊びにきてくださいね！（愛知県名古屋市・LESTASS☆17才）……【つぐ美：こういうローカルな話題って好き！影：エビフライ!!】

MZ-700/1500(S-BASIC)用

(※1500で動かすには，700用S-BASICが必要です)



これ1本で4倍楽しいプログラム

イモムシの一生

村田　達也

ショート・プログラム（1画面リスト）4本立てです。まとめて一つのゲームにしました。

1 孤独なイモムシ

イモムシは，孤独だった。いつも仲間からバカにされていた。仲間が「やーい，アホ」とはやしたてる声が，矢のように彼の心につきささる。「ちくしょー，おれがアホで誰に迷惑かけたんだ！」

★内容

飛んでくる矢をよけます。キーを押すとイモムシは上昇し，離すと下降します。一定時間立つとクリアです。190行は工夫の跡です。

生まれてはじめて機械語（スクロール用29バイト）を使いました。粗末なので見ないでください。

2 風呂のタイルぬり

風呂屋に就職したイモムシ君は，タイルにペンキをぬる仕事を頼まれました。「よし，やるぞ」と決意したのですが，何と，その風呂場には落とし穴があるのでした。

★内容

ずばり「イナイイナイバァー」の移植です。枠外にでたり，落とし穴(<>)に落ちると死亡です。ペンキ(●)に触れると色が変わるので，自分を見失わないように。何かキーを押すと90°回転，一定数ぬるとクリア。

3 ランダムボール

ある日，ふとゲーム・センターに入ると，「ランダムボール」というゲームがあった。イモムシ君は思った。「やってやるぜ！」（©断空我）。

★内容

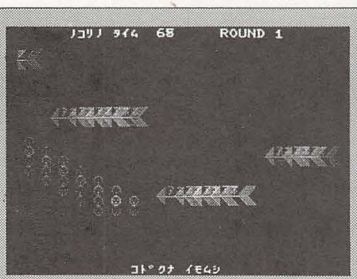
ボールをバーで20回上の壁に当てると，クリアです。操作は←→で左右，1 3でも動きますが，1 3は動きが速くなります。

4 テロリスBTS社

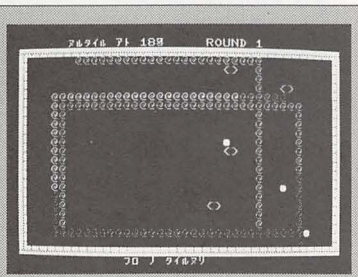
「ランダムボール」をクリアすると，イモムシ君はとなりのゲームにうつった。それは「テロリス」だった。

★内容

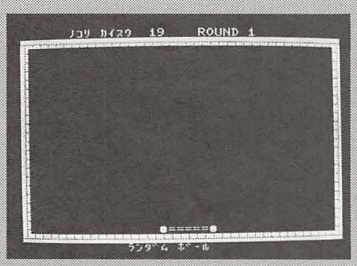
テトリス(プレイしたことがない！)もどきです。同色の荷物を



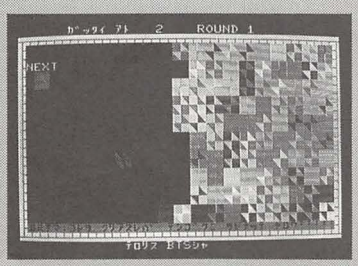
▲〈写真1〉孤独なイモムシ。ワンキー横スクロール・ゲームだ



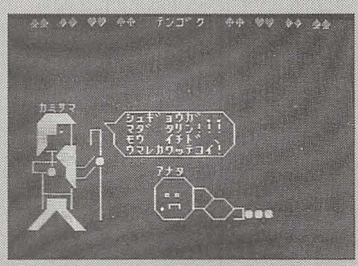
▲〈写真2〉風呂のタイルぬり。画面をぬりまくるワンキー・ゲーム



▲〈写真3〉ランダム・ボール。ボールを20回打ち返すんだぞ



▲〈写真4〉テロリスBTS社。同色の荷物を重ねるとテトリスもどき



▲〈写真5〉1ラウンド終わると天国にいける。でも追いかえされるんだ

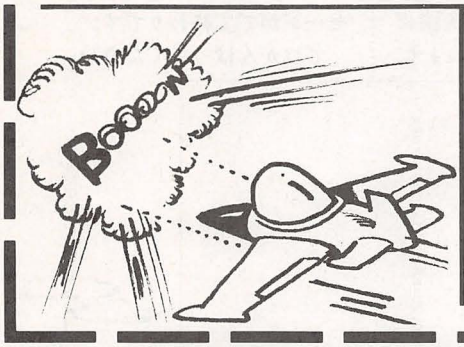
128

★良いネタを思いついたのですが，長すぎるので書きませんが，かっこいい影さんぜひ載せてください。(山梨県南巨摩郡・エスパス15才)……【影：OFがすべてうまるぐらいのネタを書いてみい。載せられないから。】

```
10 REM ◤◢◤◢◤◢ ショキセッテイ ◤◢◤◢◤◢◤◢
20 LIMIT $BFFF
30 M$="C3R0C3GR0G3ER0E3GR0G2"
40 N$="-C0-D-C-D-C-D-C-D-C-D-C-D"
50 FOR A=$C000 TO $C01D
60 READ A$:POKE A,VAL("$"+A$):NEXT
70 R=R+1:TEMPO 7
80 READ C$,D$,S1,A,D:POKE $3444,255*A:COLOR,,D,0
90 S=S1:PRINT"■";:PRINT[7,]"      ";C$;S;"      ROUND";R;
100 CURSOR 13,24:PRINT[5,]D$;
110 MUSIC"C3REF5+CA3GFEDG5R2C4"
120 ON T+1 GOTO 180,290,400,560
130 REM ◤◢◤◢◤◢ SCORE ◤◢◤◢◤◢◤◢
140 S=S-1:CURSOR 15,0
150 PRINT[7,]USING"###";S:IF S>0 THEN ON T+1 GOTO 230,320,490,580
160 GOTO 720
170 REM ◤◢◤◢◤◢ ｺﾄﾞｸ ﾅ ｲﾓﾑｼ ◤◢◤◢◤◢
180 A=$D0FD
190 POKE $C003,S/60+1
200 FOR D=0 TO 6-R:GET A$
210 A=A+40+80*(A$<>"")
220 USR($C000):GOTO 140
230 B=PEEK(A):POKE A,$CF
240 IF B>0 GOTO 970
250 NEXT
260 CURSOR 32,RND(1)*22+1
270 PRINT"◢ｱﾎ◤◢◤◢◤◢◤◢
```

MZ-700/1500(Hu-BASIC)用

(※1500で動かすには，700用Hu-BASICが必要です)



8方向に回転。敵を倒せ！

DESTROY

デストロイ

水谷　邦久

ストーリー

平成17年7月24日，電波軍の防衛コンピュータが暴走した。ただちに破壊せよ!!

遊びかた

まずRUNするとタイトルがでて，何かキーを押すと，左上に敵，右下に自機が現れます。

自機は向いている方向に進み続けます。カーソル・キーの左右で左回り，右回りし，スペース・キーでミサイル発射です。ミサイルを敵の中心にぶつけて，敵をやっつけてください。

ただし，1発では破壊できません。敵の耐久力（上の青い帯）が0になるまで，攻め続けてください。0になると，敵は破壊され，面クリアです。

すると新たな敵が現れるので，同じようにして破壊してください。5面クリアするとENDです。

自機は敵とぴったり重なると，耐久力(下の赤い帯)が減り，0になるとゲーム・オーバーです。CRキーを押せば再スタートです。なお，自機の耐久力は最初5で，面クリアするごとに1ずつ増えます。

改造のアドバイス

470行のRND＊1の1を大きくすると，5面がむずかしくなります。

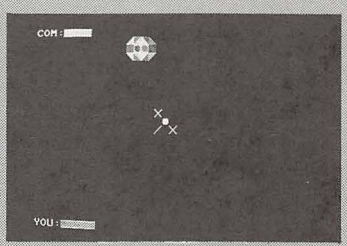
また，720行のR＝4の4を大きくすると，ミサイルが速くなります。それから，A～Iの値を変え，いろんなキャラクターで楽しんでください。

最後に

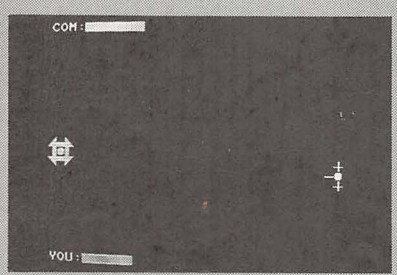
このゲームは，自機が8方向に向くのが自慢です。ミサイルのプログラムに苦労しました。



▲《写真1》タイトル画面。適当なキーでスタート



▲《写真2》回転して進路を変え，敵をやっつけろ



▲《写真3》面が進むと敵も変わり耐久力も増える

DESTROYのプログラム・リスト

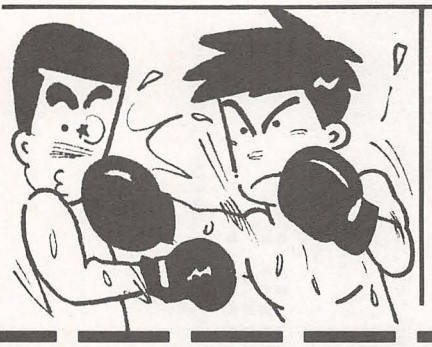
```
10 '**************************************
20 CLR:DEFINT A-Z:V=&HD000:PLAY 7
30 '**************************************
40 GOSUB 1110
50 SN=5:RO=1
60 SX=3B:SY=22:SM=1:AX=1:AY=2:WX=0:WY=0
70 ON RO GOTO 80,90,100,110,120
80 AM=3:AN=5:GOTO 130
90 AM=4:AN=7:GOTO 130
100 AN=10:GOTO 130
110 AN=12:GOTO 130
120 AN=15:FL=1
130 GOSUB 960
140 '********** ｼﾞｬﾝ **********
150 IF MF=1 GOTO 710
160 K$=INKEY$(0):IF K$="" " GOTO 680
170 K$=INKEY$(0):SM=SM+(K$="■")-(K$="■"):IF SM=0 THEN SM=B ELSE IF SM=9 THEN SM=
```


★プログラミングとかけて乗馬ととく。そのココロは，バグ(馬具)なしでは語れません。(富山市・らんだむあくせす19才)……【編：うまい！影：ワタシだってでき……。つぐ美：っこないでしょ。編：うまい！】

```
1
180 ON SM GOSUB 190,200,210,220,230,240,250,260:GOTO 270
190 A=0:B=121:C=0:D=27:E=71:F=27:G=0:H=0:I=0:RETURN
200 A=109:B=0:C=118:D=0:E=71:F=0:G=0:H=0:I=109:RETURN
210 A=0:B=27:C=0:D=0:E=71:F=120:G=0:H=27:I=0:RETURN
220 A=0:B=0:C=109:D=0:E=71:F=0:G=109:H=0:I=119:RETURN
230 A=0:B=0:C=0:D=27:E=71:F=27:G=0:H=121:I=0:RETURN
240 A=109:B=0:C=0:D=0:E=71:F=0:G=118:H=0:I=109:RETURN
250 A=0:B=27:C=0:D=120:E=71:F=0:G=0:H=27:I=0:RETURN
260 A=119:B=0:C=109:D=0:E=71:F=0:G=109:H=0:I=0:RETURN
270 X=SX:Y=SY:M=SM:GOSUB 640:GOSUB 540:SX=X:SY=Y:GOSUB 660:IF (SX=AX)*(SY=AY) GO
TO 900
280 '********** テキ **********
290 ON RO GOTO 310,310,370,400,450
300 '---------- テキ 1,2 ----------
310 R=RND*3:IF (R=0)+((WX=AX)*(WY=AY)) THEN R=RND*3+1:AM=R*2:IF RO=1 THEN AM=AM-
1
320 ON RO GOTO 330,340
330 A=78:B=90:C=77:D=90:E=74:F=90:G=66:H=90:I=86:GOTO 350
340 A=78:B=58:C=77:D=59:E=71:F=123:G=66:H=122:I=86
350 WX=AX:WY=AY:X=AX:Y=AY:M=AM:GOSUB 640:GOSUB 540:AX=X:AY=Y:GOTO 510
360 '---------- テキ 3 ----------
370 A=91:B=122:C=108:D=123:E=74:F=59:G=108:H=58:I=91:X=AX:Y=AY:GOSUB 640
380 WX=AX:AX=AX-((AX>SX)*(AX>1))+((AX<SX)*(AX<38)):IF WX=AX THEN AY=AY-((AY>SY)*
(AY>2))+((AY<SY)*(AY<22))
390 GOTO 510
400 '---------- テキ 4 ----------
410 A=108:B=58:C=91:D=59:E=71:F=123:G=91:H=122:I=108:X=AX:Y=AY:GOSUB 640
420 WY=AY:AY=AY-((AY>SY)*(AY>2))+((AY<SY)*(AY<22)):IF WY=AY THEN AX=AX-((AX>SX)*
(AX>1))+((AX<SX)*(AX<38))
430 GOTO 510
440 '---------- テキ 5 ----------
450 A=75:B=120:C=76:D=121:E=71:F=121:G=111:H=120:I=110:X=AX:Y=AY:GOSUB 640
460 ON FL GOTO 470,490
470 AX=AX-((AX>SX)*(AX>1))+((AX<SX)*(AX<38)):AY=AY-((AY>SY)*(AY>2))+((AY<SY)*(AY
<22)):R=RND*1:IF R=0 THEN FL=2
480 GOTO 510
490 M=RND*7+1:X=AX:Y=AY:GOSUB 540:AX=X:AY=Y:R=RND*1:IF R=0 THEN FL=1
500 '---------- テキ メイン ----------
510 X=AX:Y=AY:GOSUB 660:IF (AX=SX)*(AY=SY) GOTO 900 ELSE IF (AX=MX)*(AY=MY) GOTO
 770
520 GOTO 150
530 '********** キャラ ヲ ススメル **********
540 ON M GOTO 550,560,570,580,590,600,610,620
550 Y=Y+(Y>2):RETURN
560 X=X-(X<38):Y=Y+(Y>2):RETURN
570 X=X-(X<38):RETURN
580 X=X-(X<38):Y=Y-(Y<22):RETURN
590 Y=Y-(Y<22):RETURN
600 X=X+(X>1):Y=Y-(Y<22):RETURN
610 X=X+(X>1):RETURN
620 X=X+(X>1):Y=Y+(Y>2):RETURN
630 '********** キャラ ヲ ケス **********
640 POKE V+X-1+(Y-1)*40,0,0,0:POKE V+X-1+Y*40,0,0,0:POKE V+X-1+(Y+1)*40,0,0,0:RE
TURN
650 '********** キャラ ヲ カク **********
660 POKE V+X-1+(Y-1)*40,A,B,C:POKE V+X-1+Y*40,D,E,F:POKE V+X-1+(Y+1)*40,G,H,I:RE
TURN
670 '********** ミサイル **********
680 MX=SX:MY=SY:MM=SM
690 GOSUB 800:GOSUB 800:IF (MX<0)+(MX>39)+(MY<1)+(MY>23) GOTO 170
700 MF=1:ZX=MX:ZY=MY
710 R=0
720 R=R+1:IF R=4 GOTO 170
730 IF (MX=AX)*(MY=AY) GOTO 770
740 POKE V+MX+MY*40,0
750 GOSUB 800:IF (MX<0)+(MX>39)+(MY<1)+(MY>23) THEN MF=0:GOTO 170 ELSE POKE V+MX
+MY*40,46:IF (MX=AX)*(MY=AY) GOTO 770 ELSE 720
760 '********** アタリ **********
770 PLAY"#E0E#DD-A-#G-G-#F"
780 MF=0:MX=0:MY=0:AN=AN-1:GOSUB 960:IF AN=0 THEN SN=SN+1:GOTO 1010 ELSE 170
790 '********** ミサイル ヲ ススメル **********
800 ON MM GOTO 810,820,830,840,850,860,870,880
810 MY=MY-1:RETURN
820 MX=MX+1:MY=MY-1:RETURN
830 MX=MX+1:RETURN
840 MX=MX+1:MY=MY+1:RETURN
850 MY=MY+1:RETURN
860 MX=MX-1:MY=MY+1:RETURN
870 MX=MX-1:RETURN
880 MX=MX-1:MY=MY-1:RETURN
890 '********** ヤラレタ **********
900 PLAY"-C0#C"
910 SN=SN-1:GOSUB 960:IF SN>0 THEN 170
920 FOR P=0 TO 5:FOR Q=1 TO 8:ON Q GOSUB 190,200,210,220,230,240,250,260:GOSUB 6
60:BEEP 1:BEEP 0:NEXT:NEXT
930 COLOR 2:LOCATE SX,SY:PRINT"[redacted]";:PLAY"-C0+#B-#D+B-C+#A-#D+A-
C+#G-#D+G-C+#F-#D+F-C+E-#D+#D-C+D-#D+#C-C+C-#D"
940 COLOR 7:LOCATE 14,12:PRINT "GAME OVER":IF INKEY$=CHR$(13) GOTO 50 ELSE 940
950 '********** カ゛メン **********
960 COLOR 5,0:CLS:COLOR 7
970 LOCATE 0,0 :PRINT"COM:";:COLOR 1:PRINT STRING$(AN,"■"):COLOR 7
980 LOCATE 0,24:PRINT"YOU:";:COLOR 2:PRINT STRING$(SN,"■");
990 RETURN
1000 '********** ヤッツケタ **********
1010 FOR I=0 TO 5:COLOR 2:LOCATE AX,AY:PRINT"[redacted]";:PLAY"-CR":PRINT"[redacted]
":PLAY"-CR":PRINT"[redacted]";:PLAY"-CR":PRINT"[redacted]";:PLAY"-CR":NEXT:RD=R
O+1:IF RO<6 GOTO 60
1020 '********** エンデ゛ィング゛ **********
1030 FOR J=0 TO 10:FOR I=7 TO 0 STEP -1:COLOR,I:CLS:NEXT:NEXT
1040 PLAY6,"G6E3D5CG6E3D5CAB+C3+D+E+D+CR":PLAY7,"+G0+E+G+E+G+E+G+E+G+E+G+E+G+E+E
+C+E+C+E+C+E+C+E+C+E+C+E+C+E+C+E+C"
1050 COLOR 7:A$="CONGRATULATIONS !!!"
1060 FOR I=1 TO 19:B$=MID$(A$,I,1):LOCATE 10+I,12:PRINT B$
1070 IF B$<>" " THEN BEEP 1:BEEP 0
1080 FOR J=0 TO 200:NEXT:NEXT
1090 GOTO 1090
1100 '********** タイトル **********
1110 COLOR,0:CLS:DIM M$(2):M$(1)="-C":M$(2)="-#C":FOR J=0 TO 20:FOR I=1 TO 2:LOC
ATE 0,7:COLOR I:PLAY M$(I)
1120 PRINT SPC(5);"[redacted]"
1130 PRINT SPC(5);"[redacted]"
1140 PRINT SPC(5);"[redacted]"
1150 PRINT SPC(5);"[redacted]"
1160 NEXT:NEXT
1170 COLOR 3:LOCATE 14,18:PRINT "PUSH ANY KEY":IF INKEY$="" GOTO 1170
1180 RETURN
1190 '************************************
1200 '*            'DESTROY'             *
1210 '*      FOR MZ-700 HUBASIC          *
1220 '*       MADE BY K.MIZUTANI         *
1230 '************************************
```

★やいっ！！影っ！！！ついこのあいだ買ったばかりのＰＣ－88ＶＡ２が、たった１か月でこわれたぞ！！いいかげんにしなさい！！！（千葉県市原市・**おサルさん16才**）……**[影：う～ん夕タリか、ゲッ！（たった１か月）。]**

MZ-1500用



たまにはこんなボクシングもいいかな

あしたのジュー

ヘルニャン・バウマン

内　容

プレイヤーは「ジュー」となって，ライバル３人とボクシングをするというものです。

遊びかた

このゲームはボクシングですが，リアルタイム方式ではありません。

画面に表示される四つの選択肢から一つ選んで入力していきます。すると，手の「こぶし」の部分だけが，パンチらしき動きをします。

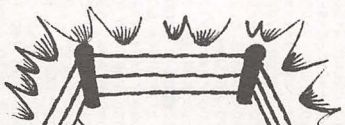
なお，「ガード」をすると，少し体力が回復します。

プログラム

パンチのアニメは，CURSOR命令によって表現しました。

参考にした本

●講談社「あしたのジョー」
4巻，13巻

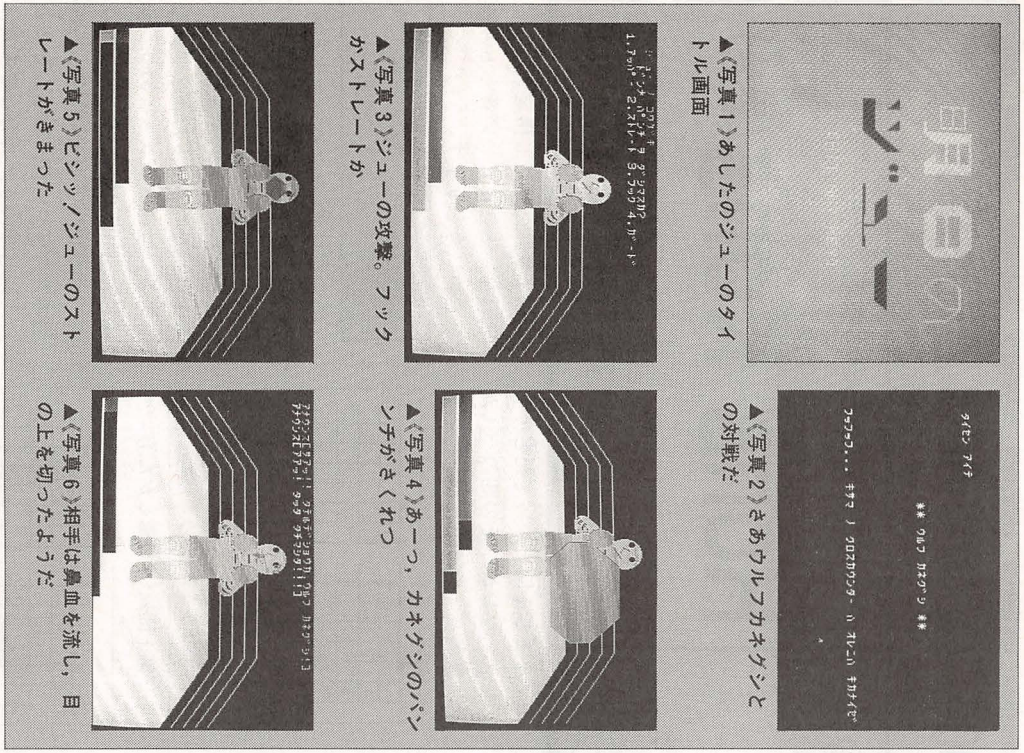


《第１表》主な変数

PK	自分のパンチの種類
TK	敵のパンチの種類
DM	敵へ与えたダメージ
DE	自分が受けたダメージ
FM$(1～3)	…1…カネグシ 2…リキイチ 3…ホッセ
PW(1～3)	…敵のHITPOINT
JW	ジューのHITPOINT
SP(1～3)	…敵のスピード
JS	ジューのスピード
AP(1～3)	…敵のアタック・ポイント
JA	ジューのアタック・ポイント
WM$	勝者
PS	パンチのアニメ数

あしたのジューのプログラム・リスト

```
1000 ' ■■■■■ ｱｼﾀ ﾉ ｼﾞｭｰ ■■■■■
1010 ' ■■■■■■■■ TITLE ■■■■■■■■
1020 INIT"CRT:6":CONSOLE 3,20,8,24:CLS 3:PAL6
1030 PRINT" ■■■■■■■■
```


ダイセン アイテ
** ウルフ カネグシ **
フッフッフ... キサマ ノ クロスカウンター ハ オレニハ モカイセ"
ﾄﾞﾝﾄﾝﾄﾝﾄ

MZ-2000/2200/2500(1Z001)用

(※2500で動かすには，2000モードで使用)



PC-80mk IIからの移植版パズル

Hong Kong(香港)

山下　貴史

遊びかた

プログラムを入力し，ランすると“カラーorグリーン”ときいてきます。ここでスペース・キーを押すとカラー表示，リターン・キーを押すとグリーン表示となります。

つぎに“レベル　上級←1～5→初級”ときいてきます。ここで1～5までのキーを押すのですが，数が少ないほどタイマが速く減り(タイマがなくなるとゲーム・オーバー！)面クリアのときの残タイム加算の比率が高くなります(ようするに高得点)。

また，6－(入力した数)分面クリアしなければエンディングになりません(レベル5は1面，レベル4は2面……レベル1は5面でエンディングとなります)。

入力が終わるとタイトルが表示されます。そこでスペース・キーを押すと，画面にパイが並べられます。その中から同じ数のパイを指定してひっくり返すのですが，それにはつぎの条件があります。

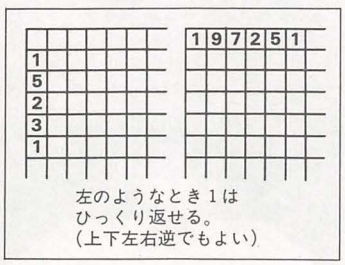
条件

イ，二つのパイが，上下または左右にとなりあっているとき

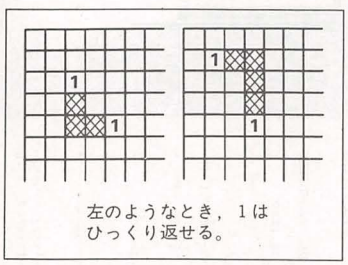
ロ，二つのパイが，上下または左右の端にあるとき(**第1図**)

ハ，パイとパイの間のパイが裏返っているとき

ニ，片方のパイからもう一つのパイまで1回まがってたどりつき，なおかつその間のパイが裏返っているとき(**第2図**)



《第1図》パイの返しかた①



《第2図》パイの返しかた②

文にするとわかりづらいかもしれませんが，やってみれば容易に理解できると思います。

なお，1組ひっくり返すごとにタイマが少しもどります。とにかく9×8＝72(各パイ8枚ずつ)を全部ひっくり返せば面クリア!!がんばってください。

キー操作

取りたいパイの上にカーソル(テンキーの2468で操作)をもってきて，スペース・キーを押して指定します。それを取り消すときはTABキーを押してください。同じように二つ目も指定し，もし取れないときはビープ音とともにはじめにもどります。

最後に

このプログラムはベーマガ'89年2月号のPC-8001mkII用香港の移植です。が，かなりアレンジしてあります。やるとわかるけどレベル1はかなりハードだよ！

あと，このプログラムのマシン語部分(10020行から10400行)はベーマガ'89年7月号のMZ－2200用エクスプローラーのものとまったく同じなので，入力してる人はそこだけコピーすれば楽ですよ。

★参考

- ベーシックマガジン　1989年2月号　PC-8001mkII用“香港”
- ベーシックマガジン　1989年7月号　MZ-2200用“Explorer”エクスプローラー

CHECKER FLAG

編：上海を越えた究極パズルゲームの移植版ですね。

Dr.D：原作がいいデキだったから，移植されても，デキの良さは変わっておらん。

編：何を血迷ったこと言ってるんですか？当たり前のことじゃないですか。

Dr.D：忠実に移植され，パイの並べかたにはアレンジが加わっている点がいいぞ。

★私は，ハンドパワーでこの文章をのせてしまおう。ほーらのってる。(千葉県市川市・**たくわん11才**)……【影：ほう。君も使うのか。編集部で使えるのは私とPCEngineコーナーの石井君だけだぞ！わははは。】

Hong Kong(香港)のプログラム・リスト

```
10 LIMIT &AFFF:CONSOLE40:TEMPO 7:OUT&F5,7:OUT&F4,0:HI=500
20 CURSOR 5,22:PRINT "■■■■■■=ﾊﾟｰｽ or ■■■■■=ﾘﾀｰﾝ ?":GET A$:IF A$="" GOTO 20
30 GRAPH0123I1CI2CI3C:IF A$=CHR$(13) THEN GRAPH03:OUT&F5,4
40 GOSUB 10000:GOSUB 5300:GOSUB 5470
50 CURSOR 5,22:PRINT "■■■■■(ｼｮｳｷｭｳ ← 1～5 → ｼｮｷｭｳ)?":GET A$:IF A$="" GOTO 50
60 ME=ASC(A$)-48:IF (ME<1)+(ME>5) GOTO 50
70 T1=ME*10:GOSUB 5000:SC=0
80 M1$="-CORR-C4R"
100 REM ｼｮｷ 2----------------------------------
110 PRINT "@":FOR PX=1 TO 9:FOR PY=1 TO 8
120 GOSUB 5420:NEXT PY,PX:PO=0:X=1:Y=1:TE=25:T2=0
130 FOR I=1 TO 9:FOR J=1 TO 8
140 PX=INT(RND(1)*9)+1:PY=INT(RND(1)*8)+1:IF P(PX,PY)<>0 GOTO 140
150 P(PX,PY)=I:GOSUB 5440:NEXT J,I:GOSUB 5200
200 REM ﾒｲﾝ----------------------------------
210 Q=0:R=0:S=0
220 T=0:GOSUB 4010
230 MUSIC "R0":POKE&952,0:GET A$:POKE&952,166
235 T2=T2+1:IF T2>T1 THEN T2=0:TE=TE-1:GOSUB 5160:IF TE<1 GOTO 900
240 X1=X-(A$="4")*(X>1)+(A$="6")*(X<9)
250 Y1=Y-(A$="8")*(Y>1)+(A$="2")*(Y<8)
260 IF (X1<>X)+(Y1<>Y) THEN GOSUB 4020:X=X1:Y=Y1:MUSIC "+#B0":GOTO 220
270 IF(A$=CHR$(27))*(Q*R<>0)THEN GOSUB 4030:X=Q:Y=R:MUSIC M1$:GOTO 210
280 IF A$=" " GOTO 320
290 T=T+1:IF T>10 GOTO 220
300 IF T=5 GOSUB 4020
310 GOTO 230
320 IF (P(X,Y)=0)+((Q=X)*(R=Y)) THEN MUSIC M1$:GOTO 290
330 IF Q*R=0 THEN MUSIC "C0EG":Q=X:R=Y:T=5:GOTO 300
340 IF P(X,Y)<>P(Q,R) THEN MUSIC M1$:GOTO 290
350 GOSUB 4030:S=X:T=Y:X=Q:Y=R:GOSUB 4030:X=S:Y=T
360 REM ﾁｪｯｸ----------------------------------
370 IF (Q=S)*((Q=9)+(Q=1))+(R=T)*((R=8)+(R=1)) GOTO 530
380 IF (Q=S)*(ABS(R-T)=1)+(R=T)*(ABS(Q-S)=1) GOTO 530
390 P1=0:IF Q=S  GOTO 430
400 IF R<>T GOTO 450
410 IF Q>S THEN I=Q:Q=S:S=I
420 FOR I=Q+1 TO S-1:P1=P1+P(I,R):NEXT:IF P1=0 GOTO 530
430 IF R>T THEN I=R:R=T:T=I
440 FOR I=R+1 TO T-1:P1=P1+P(Q,I):NEXT:IF P1=0 GOTO 530
450 P1=0:P2=0:P3=0:P4=0
460 IF R<T THEN I=R:R=T:T=I:I=Q:Q=S:S=I
470 IF Q>S GOTO 490
480 FOR I=Q+1 TO S:P1=P1+P(I,R):NEXT:FOR I=Q TO S-1:P4=P4+P(I,T):NEXT:GOTO 500
490 FOR I=S TO Q-1:P1=P1+P(I,R):NEXT:FOR I=S+1 TO Q:P4=P4+P(I,T):NEXT
500 FOR I=T+1 TO R:P2=P2+P(S,I):NEXT:FOR I=T TO R-1:P3=P3+P(Q,I):NEXT
510 IF (P1+P2=0)+(P3*P4=0) GOTO 530
520 MUSIC"-CORR-C4R":GOTO 210
530 PX=0:PY=R:GOSUB 5410:PX=S:PY=T:GOSUB 5410:PO=PO+1:SC=SC+10:GOSUB 5260
540 T2=0:TE=TE+3:IF TE>25 THEN TE=25
550 GOSUB 5160:IF PO=36 GOTO 600
560 GOTO 210
590 REM ｸﾘｱｰ ----------------------------------
600 MUSIC"CDEFGABDEFGAB+CEFGAB+C+DR3RR"
610 IF TE=0 GOTO 630
620 TE=TE-1:MUSIC "+DOR":GOSUB 5160:SC=SC+60-T1:GOSUB 5260:GOTO 610
630 ME=ME+1:IF ME<6  GOTO 100
640 GOSUB 5500:CURSOR 0,4
650 PRINT"          ／／
660 PRINT"         ／／     ┌┐      | ||
670 PRINT"          mwm     └┐└┐┌┐┌┐ | ||
680 PRINT"       0 0ｵm      └┘└┘└┘└┘ .. mwm
690 PRINT"          // mwm        mwmw              mwm
700 PRINT"         ｰ°ｰmwmwmwmwmwmwmwmwm              mwm
710 PRINT"        ｺ ﾚ ﾚ/■■■■mwmw■■■■mwm          wmw
720 PRINT"          ■■  /■■■■■■  /■■mwm    mwmw
730 PRINT"        ┌     ■■          ■■ ■■mwmwmw■■
740 PRINT"      ┌┘    ■■■  ┌       ■■  ■■■■■■  ┐
750 PRINT"      ┘           ■■■■■■
```

★同じロングヘアーでもリリアより，つぐ美さんのほうがかわいい！あっエン魔さまがきたぁ!!リリアのほうがかわいい！あっ向こうへいった。助かったぜ～～。(大分市・古沢靖英16才)…[つぐ美：優柔不断な人はきらい。]

```
 920 FOR I=1 TO 6000:NEXT:GOTO 50
 4000 REM カーソル----------------------------------
 4010 CURSOR X*2+9,Y*2+2:PRINT "■■■
```

MZ-2500シリーズ(M25-BASIC)用



酒をゴミ箱に捨てる？もったいない

酔いどれ天使

謎のパズル大好きおじさん

ストーリー

「なぁおまえ,天国ゆうたらそんなアマイところやおまへんのや」と,なぜか関西弁の神様が,酔いどれ天使に言いました。

「おまえみたいに,酒ばっかり飲んでたら,しまいにここからでていってもらいまっせ」

「どうか神様それだけはご勘弁を。今日限り酒をやめますから」

というわけで,酔いどれ天使は,今まで買いためた酒をみんな捨てようと決心しました。

ゲームの内容

天使を操って,画面に散らばっている酒を,すべてゴミ箱に捨てることができたら面クリアというパズルゲームです。

ルール

1．天使は,8 2 4 6 キーで上下左右に動きます。ななめには動けません。また,雲などの障害物があると進むことはできません。

2．酒は1びんなら天使が押して移動させることができますが,引っぱることはできません。また,酒は下に何もなければ落下します。

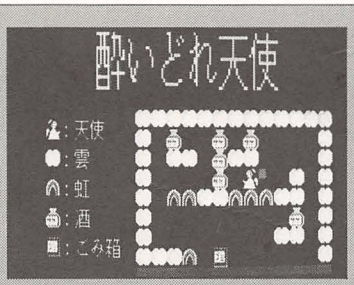
3．虹は一つなら天使が押せば動きますが,一度動きだすと何かにぶつかるまで止まりません。

4．雲は押しても動きませんが,酒が上を通過すると消えてなくなります。

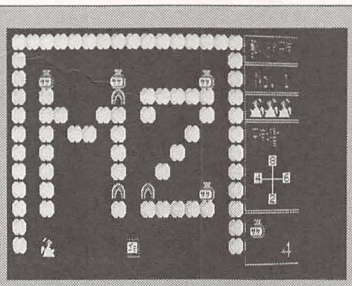
5．ゴミ箱は動かすことができません。ゴミ箱に酒を捨てるときは上からだけで,横から捨てることはできません。

遊びかた

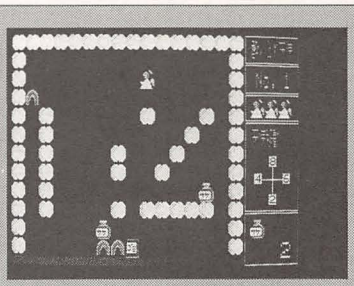
RUNするとデモ画面になります。



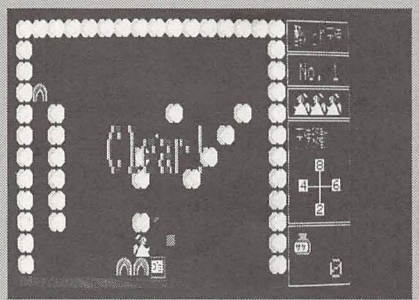
▲〈写真1〉デモ画面。簡単な解答例を見せてくれるぞ



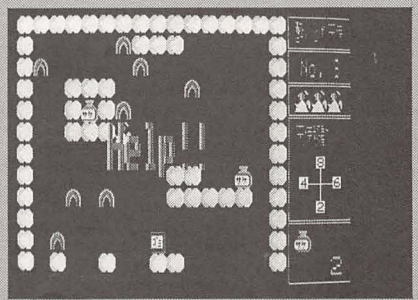
▲〈写真2〉1面はMZ面。よーく考えて酒をゴミ箱に



▲〈写真3〉酒が上を通過すると雲は消える。そこがミソ



▲〈写真4〉みごと面クリア。ファンファーレが鳴る



▲〈写真5〉ギブアップ！よしもう一度挑戦だ！

★追われているんだ。かくまってくれ!!（埼玉県川口市・**未確認飛行物体16才**）……【つぐ美：何者かに追われているようです。編：おっ未確認非行物体だ!!影：ブ～～ン！**編集長**：コラッ！遊んでいる場合じゃないだろう。】

デモでは簡単な例題を繰り返し解いて見せてくれるので，解きかたのヒントにしてください。何かキーを押してゲーム・スタートです。

もしはまったと思ったら，Gキーを押してギブアップしてください。一つの面で3回ギブアップすると，ゲーム・オーバーとなります。その面が解けなくても，Nキーでつぎの面へ進むことができます。全部で10面あります。がんばってください。

酔いどれ天使のプログラム・リスト

```
 10 '*************************************************************************
 20 '          酔いどれ天使                    4/19/89       T.Kodama
 30 '*************************************************************************
 40 init "crt:40,25,0,0":init "crt2:640,200,16":def int A-Z:klist 0
 50 kmode 1:console 0,25:priority &HFFFE:gosub 1150:cgen 1
 60 MEN=1:gosub 990
 70 '======< ｹﾞｰﾑ ｽﾀｰﾄ >=================================================
 80 key 0,"":N=3:if MEN>10 then MEN=1
 90 gosub 900:C$="No."+right$(" "+str$(MEN),2):DEMO=0
100 line (516,0)-(639,24),13,B:symbol (530,4),"酔いどれ天使",1,1,11
110 line (516,26)-(639,50),13,B:symbol (538,32),C$,2,2,11
120 line (516,52)-(639,74),13,B:locate 33+(3-N)*2,7:print string$(N,CH$(6));
130 line (516,76)-(639,152),13,B:symbol (530,81),"天使移動",1,1,11
140 line (577,113)-(578,138),15,B:line (552,125)-(602,125),15
150 restore 170:for I=1 to 4:read X,Y,C$
160 line (X,Y)-(X+16,Y+8),15,BF:symbol (X+1,Y+1),C$,2,1,0:next
170 data 569,105,8,569,138,2,536,120,4,602,120,6
180 line (516,154)-(639,199),13,B:locate 33,20:print CH$(3);:gosub 580
190 '======< ﾒｲﾝ ﾙｰﾌﾟ >=================================================
200 K$=inkey$:if K$="" then 200
210 if K$="g" or K$="G" then gosub 620:goto 250
220 if K$="N" then MEN=MEN+1:goto 80
230 gosub 270:if SAKE>0 then 200
240 gosub 670:MEN=MEN+1:goto 80
250 N=N-1:if N=0 then gosub 810:goto 60 else goto 90
260 '======< 天使移動 >=================================================
270 DX=((K$="4")-(K$="6"))*2:DY=((K$="8")-(K$="2"))*2
280 if DX=0 and DY=0 then return
290 XX=XT+DX:YY=YT+DY:if YY>22 then return
300 A$=scrn$(XX,YY):gosub 360:if A$=" " then 330
310 if A$="5" then gosub 400:return
320 if A$="9" and DX<>0 then gosub 450:return else return
330 locate XT,YT:print CH$(0);:locate XX,YY:print CH$(MUKI);
340 XN=XT:YN=YT-2:gosub 500:XT=XX:YT=YY:return
350 '======< 向きを変える >=============================================
360 if MUKI=5 and DX<0 then MUKI=6:goto 380
370 if MUKI=6 and DX>0 then MUKI=5:goto 380 else return
380 locate XT,YT:print CH$(MUKI);:return
390 '======< 虹移動 >===================================================
400 XN=XX+DX:YN=YY+DY:X=XX:while scrn$(XN,YN)=" ":if YN>22 then return
410 play "o6c16e16":locate XX,YY:print CH$(0);:locate XN,YN:print CH$(2);
420 XX=XN:YY=YN:XN=XN+DX:YN=YN+DY:wend
430 if DY=0 then XN=X:YN=YY-2:gosub 500:return else return
440 '======< 酒を押す >=================================================
450 XS=XX+DX:YS=YY+DY:A$=scrn$(XS,YS):if A$<>" " then return
460 locate XS,YS:print CH$(3);:gosub 330
470 if scrn$(XX,YY+2)="1" then locate XX,YY+2:print CH$(0);
480 XN=XS:YN=YS:gosub 500:return
490 '======< 酒落下 >===================================================
500 if YN=22 or scrn$(XN,YN)<>"9" then return
510 YU=YN:while scrn$(XN,YU-2)="9":YU=YU-2:wend
520 while scrn$(XN,YN+2)=" ":locate XN,YU:print CH$(0);:YN=YN+2:YU=YU+2
530 locate XN,YN:print CH$(3);:if YN=22 then return
540 wend:if scrn$(XN,YN+2)<>"=" then return
550 play "o7g16e16":locate XN,YU:print CH$(0);:SAKE=SAKE-1:gosub 580
560 YU=YU+2:if YU<=YN then 550 else return
570 '======< 残り酒数表示 >=============================================
580 if DEMO then return
590 line (517,180)-(638,198),0,BF
600 C$=right$("  "+str$(SAKE),3):symbol (530,180),C$,4,2,11:return
610 '======< ｷﾞﾌﾞｱｯﾌﾟ >=================================================
620 X=174:for I=15 to 9 step -1:symbol (X,80),"Help!!",4,5,I:X=X+1:next
630 sound 7,&HFC:sound 8,&H10:sound 11,&HF0:sound 12,&H4:sound 1,0
640 for I=0 to 150 step 5:sound 13,&H29:for J=0 to 100 step 5:sound 0,255-J-I
650 next:next:pause 5:return
660 '======< ｸﾘｱ >=====================================================
670 X=174:for I=15 to 9 step -1:symbol (X,80),"Clear!",4,5,I:X=X+1:next
680 play init:restore 700:for I=1 to 6:read M1$,M2$,M3$,M4$,M5$,M6$
690 play M1$,M2$,M3$,M4$,M5$,M6$:next:play wait:play init:return
700 data @2t80q4o6g4&g8{ggg}8g4&g8{efg-}8,@2t80q4o6e4&e8{eee}8e4&e8{cde-}8
710 data @2t80q4o6c4&c8{ccc}8c4&c8{<ab-b>}8,v10t80q4o4e4&e8{eee}8e4&e8{cde-}8
720 data v10t80q4o4c4&c8{ccc}8c4&c8{<ab-b>}8,t80q7o3c2c4&r8
730 data q5g8{ggr}8q3{gga}4,q5e8{eer}8q3{eef+}4,q5c8{ccr}8q3{ccd}4
740 data q5e8{eer}8q3{eef+}4,q5c8{ccr}8q3{ccd}4,c2,q5b-8{b-b-r}8q3{b-gb-}4
750 data q5g8{ggr}8q3{ge-g}4,q5e-8{e-e-r}8q3{e-ce-}4,q5g8{ggr}8q3{ge-g}4
760 data q5e-8{e-e-r}8q3{e-ce-}4,e-2,>q4c8{ccc}8c8{ccc}8,q4a8{aaa}8a8{aaa}8
770 data q4f8{fff}8f8{fff}8,q7a4a4,q7f4f4,f4f4,c8{ccc}8c8{<b>cd-}8
780 data a-8{a-a-a-}8a-8{gab-}8,e-8{e-e-e-}8e-8{efg-}8,a-4q4a-8{gab-}8
790 data e-q4e-8{efg-}8,a-4q4a-8{gab-}8,q8d1,q8b1,q8g1,q8g1,q8d1,q8g1
```

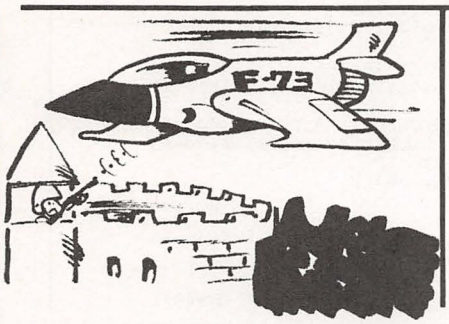

★僕は最近ティモテで風呂を洗っている。(茨城県那珂郡・**きりひろし17才**)……【**影**：私は最近ラーメンライスから，スパゲッティに乗りかえようとしている。中でも明太子で作るタラコスパゲッティは最高にうまい。】

```
  800 '======< ｹﾞｰﾑ ｵｰﾊﾞｰ >=================================================
  810 line (128,80)-(416,120),0,BF
  820 X=128:for I=15 to 9 step -1:symbol (X,80),"Game Over",4,5,I:X=X+1:next
  830 play init:restore 850:for I=1 to 3:read M1$,M2$,M3$,M4$,M5$,M6$
  840 play M1$,M2$,M3$,M4$,M5$,M6$:next:play wait:play init:return
  850 data @19t180q8o6{ba-ec+c-}<q3a->q8{b-ge-c<b-}q3gq8,,,,,
  860 data >{ag-dc-<ag-dc-<ag-a>c-dg-a>c-dg-a}1,,,,,
  870 data @3q3g-fb-,@3t180q3o6d-c<b-,@3t180q3o5b-af,t180q3o4e-fd-
  880 data t180q3o3b-ab-,v13t180q3o3e-f<b-
  890 '======< 面を書く >=============================================
  900 cls 3:for Y=0 to 23 step 2:locate 0,Y:print string$(16,CH$(1));:next
  910 line (0,192)-(512,199),2,BF:SAKE=0
  920 on MEN restore 1460,1480,1500,1520,1540,1560,1580,1600,1620,1640
  930 for Y=2 to 23 step 2:read C$:X=2:for I=1 to 7:C=asc(mid$(C$,I,1))-65
  940 K=C¥5:gosub 960:K=C mod 5:gosub 960:next:next
  950 read XT,YT:locate XT,YT:print CH$(5);:MUKI=5:return
  960 if K=3 then SAKE=SAKE+1
  970 locate X,Y:print CH$(K);:X=X+2:return
  980 '======< ﾃﾞﾓ >=============================================================
  990 cls 3:cgen 1:A$="酔いどれ天使":DEMO=-1
 1000 symbol (131,0),A$,4,3,10:symbol (126,0),A$,4,3,14
 1010 restore 1100:for Y=9 to 23 step 3:read A,A$:locate 1,Y:print CH$(A);
 1020 symbol (48,Y*8),": "+A$,2,1,13:next
 1030 for Y=8 to 22 step 2:locate 13,Y:print string$(13,CH$(1));:next
 1040 line (208,192)-(623,199),2,BF:restore 1110:for Y=10 to 22 step 2
 1050 read A$:X=15:for I=1 to 11:locate X,Y:print CH$(val(mid$(A$,I,1)));
 1060 X=X+2:next:next:read XT,YT:MUKI=5
 1070 restore 1130:read Q$:for Q=1 to len(Q$) step 2:K$=mid$(Q$,Q+1,1)
 1080 for R=1 to val(mid$(Q$,Q,1)):gosub 270:KK$=inkey$:if KK$<>"" then return
 1090 pause 2:next:next:pause 5:goto 1030
 1100 data 5,天使,1,雲,2,虹,3,酒,4,ごみ箱
 1110 data 03003000030,01103111110,00003000010,02211222110,00000000030
 1120 data 00000000110,11204000005,35,22
 1130 data 6834223436122422161826122824425448261216141216243214121638263214121648963254
 1140 '======< ｷｬﾗ 設定 >=============================================
 1150 restore 1200
 1160 for I=1 to 25:read C$,D$:def chr$(val("&H"+C$))=hexchr$(D$):next
 1170 restore 1180:for I=0 to 6:read C$,D$:CH$(I)=C$+"↓←→"+D$+"↑":next:return
 1180 data "  ","  ",12,34,56,78,"9:",;<,=>,?@,AB,CD,EF,GH
 1190 '======< PCG ﾃﾞｰﾀ >=============================================
 1200 data 20,00000000000000000000000000000000000000000000000000000000
 1210 data 31,1E3F7FFFFFFFFFFF00000003070F1F1F1E3F7FFFFFFFFFFF
 1220 data 32,78FCFEFFFFFFFFFF001CFEFFFFFFFFFF78FCFEFFFFFFFFFF
 1230 data 33,FFFFFF7F3F1E00001F0F07030000000FFFFFF7F3F1E0000
 1240 data 34,FFFFFFFEFC780000FFFFFFFEFC780000FFFFFFFEFC780000
 1250 data 35,00000000003070F0E071F3E7870E1E3C6000030F1F3C387070
 1260 data 36,00000000C0E0F070E0F87C1E0E87C76300C0F0F83C1C0E0E
 1270 data 37,1C1C1818181800000C4CCC8C8C8C8000060606060606000000
 1280 data 38,383818181818000023331313131300000606060606060000
 1290 data 39,000007071F3F7FFF0F0F07071F2040FF0F0F000000000007F
 1300 data 3A,0000E0E0F8FCFEFFF0F0E0E0F80402F1F0F000000000000F0
 1310 data 3B,D682D6F7EFFF7F3FFFFFFFFFFFFF403FD682D6F7EF7F0000
 1320 data 3C,FF1FBFBF7FFFFEFCF9F9F9F9F9F102FCF818B8B878F00000
 1330 data 3D,0000003F3F3F3F0000003F3C233B3B7F48557F7C637B7B
 1340 data 3E,000000F0F0F0F0F0000000F0F0F010F0FE8A56F2F6FA16F2
 1350 data 3F,3F3F3F3F000000003B233F3F000000007B637F7F5548557F
 1360 data 40,F0F0F0F0000000010F010F00000000016FA16F2568A56FE
 1370 data 41,060C1800000000300606C1800000000000060C190303030130
 1380 data 42,0000002000000C0000070587870700C000E0F0D8F8E0F0C0
 1390 data 43,797B7767674F0F1F01030307070F0F1F797B7767674F0F1F
 1400 data 44,E0F0FEFEFCFEFEFFE0F1FFFEFCFEFEFFE0F1FFFEFCFEFEFF
 1410 data 45,0000000400000000300000E1A1E0E0E0300070F1B1F070F03
 1420 data 46,6030180000000000C6030180000000000060309BC0C0C0800C
 1430 data 47,070F7F7F3F7F7FFF078FFF7F3F7F7FFF078FFF7F3F7F7FFF
 1440 data 48,9EDEEEE6E6F2F0F880C0C0E0E0F0F0F89EDEEEE6E6F2F0F8
 1450 '======< 面 ﾃﾞｰﾀ ( A(&H41) から Y(&H59) まで ) >=======================
 1460 data AAAAAAA,DAAPAAP,BAAKGGF,BFBFFAF,BBFFABA,BAAFAFA,BAAFBAA
 1470 data BAAKKAP,BAAFGGF,AAAAAAA,AAAEAAA,4,22
 1480 data DAAAAAP,BGAALGF,AABFADF,AGGGHMF,APAAAAP,AGGGFGF,APAAAAP
 1490 data AGGGFGF,APAAAAK,AGGGJAK,AAAABAA,2,22
 1500 data AAAGFAA,KAAAAAP,AGFAAGF,AIFAAAA,AGFAFAP,AAAAGGF,DAAAGAP
 1510 data BLMKGGF,DAAAAAA,CHHJAAA,BAFBFAA,12,2
 1520 data ADAAAPA,CMMMMMK,CAPAAAK,CMMMMMK,CAAADAK,CMMMMMK,CAPAAAK
 1530 data CMMMMMK,CAAAAAK,CMMFHMK,AAAEAAA,2,22
 1540 data APAAPAA,FGFAGFF,ADAAKAP,CBGABGF,BAABAAP,LGGEMGG,ADBBFDA
 1550 data AGBAFGA,LFCACAB,AABAFQA,AAUAJFA,2,22
 1560 data ABFAAAA,DAAAAAB,BKGGGML,AAFDCAB,AAGGGAL,AAAAAAA,DAAAAAP
 1570 data GGGGGGG,DAAAAAA,BFAAAAA,AAAEAAA,18,8
 1580 data APPPKFA,AGQFKFP,AAPAKGF,AAPAKFA,AAPAKFP,CCMCAGF,AMCKKFA
 1590 data CKKMAFP,MAUCKGF,AAFAAKE,AAAAAGG,24,2
 1600 data AAAAAAA,AAAAADA,AFFFGGG,AGGGFAA,AKAAAAP,AGBGFGG,ABGAGFA
 1610 data ADAAAAA,ALLLLLG,ALGGGGB,EAAAAAA,2,22
 1620 data DAAAAAA,CHHHHHA,DAAAAAA,CHHHHHA,DAAAAAA,BAAAACA,DAAAAAA
 1630 data BAAAACA,DAAAAAA,BAAAACU,AAAAAAF,2,22
 1640 data DAAFAAP,BAAKGGF,DAAFAAP,BGHKGGF,DAAKBAP,BGHKGGF,DAAFCDA
 1650 data BGHFCBA,AAAFCAA,ALKKMAA,AAEJAAA,2,2
```

MZ-2500

★一体何回だして，何円の切手をムダにしたのだ，今度ボツにしたら，暗殺者を送りこんでやる。(千葉市・最後の攘夷志士15才)……【影：おいおい，やめとけやめとけ。このゴルゴ影がだまっちゃいないぜ。グハハハハ。】

PC-6001/mkII/6601(モード1,ページ1)用



横スクロール・ショート・ゲーム

TAKE OFF 6000

池田　啓介

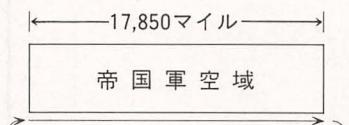
◉プロローグ

偵察機PC-6000離陸準備完了！帝国軍空域は，防衛システムが働いていますので，注意してください。離陸10秒前・9・8・7…。

◉Let's TAKE OFF 6000

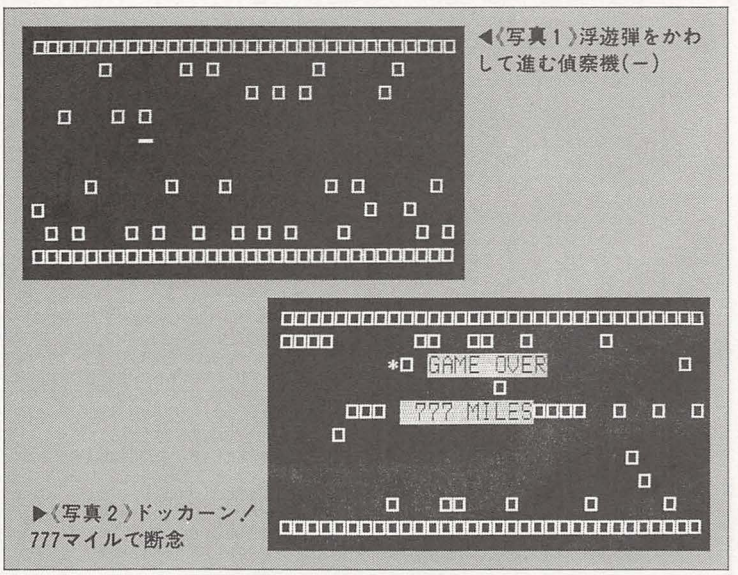
自動操縦を解除します。操縦方法は，↑で上昇，↓で下降です。帝国軍の浮遊弾をかわして，前方へと進んでいってください。最初の40マイルほどの森林を通過すれば，そこは帝国軍空域です。当然のことながら，あなたの命は一つです。

なお，17,850マイル進むと，スタートと同じところへいきます。



1周するのにかなりかかります。





◀〈写真1〉浮遊弾をかわして進む偵察機(ー)

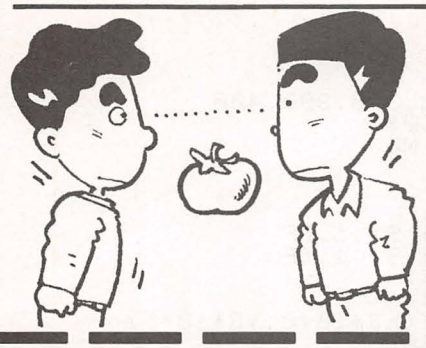
▶〈写真2〉ドッカーン！777マイルで断念

TAKE OFF 6000のプログラム・リスト

```
10 REM ──────────────
20 REM    TAKE ØFF 6000
30 REM          By K.IKEÐA.
40 REM ──────────────
50 REM ●●●●●●  しょき せってい  ●●●●●●
60 CØNSØLE0,20,0:CØLØR1:CLS:CLEAR100
70 FØRI=1TØ32:A$=A$+"Ü":NEXTI
80 LØCATE0,5:PRINTA$;:M=17850
90 LØCATE0,14:PRINTA$;:Y=13:S=0
100 REM ●●●●  マシンご゛ かきこみ  ●●●●●
110 AÐ=&HÐ000
120 READA$:IFA$="EN"THEN250
130 PØKEAÐ,VAL("&H"+A$)
140 AÐ=AÐ+1:GØTØ120
150 ÐATA11,C0,C2,21,C1,C2,01,FF
160 ÐATA00,EÐ,B0,00,00,00,00,00
170 ÐATAÐÐ,2A,C0,FA,FÐ,21,ÐF,C2
180 ÐATA06,08,ÐÐ,7E,00,E6,07,28
190 ÐATA06,FÐ,36,00,20,18,04,FÐ
200 ÐATA36,00,ÐB,11,20,00,FÐ,19
210 ÐATA3Ð,10,EC,ÐÐ,2A,12,Ð0,ÐÐ
220 ÐATA23,ÐÐ,22,12,Ð0,C9,00,EN
240 REM ●●●●●  メイン ルーチン  ●●●●●●
250 SØUNÐ7,55:SØUNÐ6,30:SØUNÐ11,1:SØUNÐ8,16:SØUNÐ13,10
260 LØCATE8,Y:PRINT" ";
270 C=STICK(0):Y=Y+(C=1)-(C=5)
280 IFSCREEN(9,Y)=219THEN320
290 EXEC&HÐ000:LØCATE8,Y
300 PRINT"ー":S=S+1:IFS<MTHEN260
310 REM ●●●●  ゲ゛ーム オーハ゛ー  ●●●●●
320 LØCATE8,Y:PRINT"*":SØUNÐ7,7
330 FØRI=1TØ3:SØUNÐ7+I,15:NEXTI
340 FØRI=1TØ3:FØRL=1TØ200:NEXTL
350 SØUNÐ11-I,0:NEXTI:CØLØR4
360 LØCATE11,7:PRINT"GAME ØVER"
370 LØCATE9,9:PRINTS;" MILES"
380 IFSTRIG(0)=0THEN380
390 RUN
```


★Simple いず Best.!!（愛知県名古屋市・小林典聖17才）……【影：やーいやーい，どうやら「いず」ってスペル，つづれなかったんだぜ！編：影さん「ONE」ってどう読みます？影：……おねっ。編：ドタッ。】

PC-6001mkII/6601/SR(モード5,ページ2)用



正反対に動くキャラをうまく操作しよう

POCO(ポコ) & PICO(ピコ)

伊藤　良哉

◆内　容

正反対方向に動く二つのキャラクター,ポコとピコをあやつって,柿を取るという,ありふれたゲームです。

柿にひとりで触れるとゲーム・オーバーです。必ずポコとピコ,2人同時にはさみこむように取ってください。

◆遊びかた

カーソル・キーで青いポコのほうは正常に動きますが,赤いピコのほうは正反対に動きます。

ムラサキのブロックは動きません。これを利用して,一方の動きを止めておいて,もう一方をうまく動かし,柿をはさみこんでください。

すべての柿を取ると,1面クリアです。9面まであります。ゲーム・オーバーになったらスペース・キーでその面からやり直せます。

◆プログラムのしくみ

スクリーン3では,キャラクターが横倍角になるので一番好きです。重ね合わせていろいろなキャラクターを研究してみてください。

面づくりはX座標,Y座標をDATA文にして読みこんでいるだけですので,面を増やすことは簡単にできると思います。

◆最後に

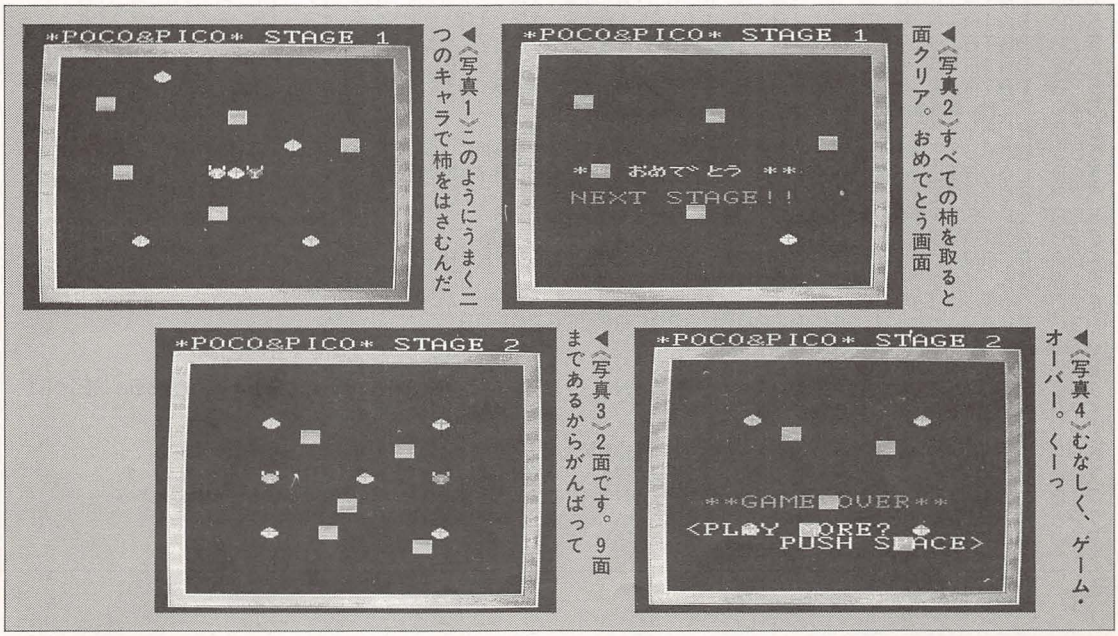
PC-6001シリーズは完全に取り残されてしまったようですね。市販のゲームも新発売が少なくなりましたし,雑誌にもあまりソフトが紹介されなくなりました。

しかし,P6のユーザーはたくさんいると思いますので,皆さんどしどし投稿しましょう。

◆もう一言

20行のMEの値を変えると好きな面からプレイできます。時間制限はありませんので,ジックリ遊んでください。このゲームはむずかしいというよりも,かなり面倒(めんどう)なゲームです。

★　★　★



◀〈写真1〉このようにうまく二つのキャラで柿をはさむんだ

◀〈写真2〉すべての柿を取ると面クリア。おめでとう画面

◀〈写真3〉2面です。9面まであるからがんばって

◀〈写真4〉むなしく、ゲーム・オーバー。くーっ

★FM-7/77IIの246ページのプログラムはおかしいぞ!一番はじめの行からエラーがでるぞ!おい影さんなんとか言え。(岩手県盛岡市・嵐12才)……【影:1000行がぬけていたのです。ごめんなさい。TELください。】

```
10 REM ●●●●● しょき せってい ●●●●●
20 SCREEN 3,2,2:CONSOLE ,,0,0:CLS:ME=1
30 XA=5:YA=10:XB=14:YB=10:C1=10:C2=15:C3=11:C4=13
40 GOSUB 260
50 REM ●●●●● がめん ●●●●●
60 LINE(0,10)-(319,199),15,B
70 LINE(15,19)-(304,190),15,B
80 PAINT(2,18),2,15
90 ON ME GOSUB 320,330,340,350,360,370,380,390,400
100 LOCATE0,0:COLOR12:PRINT "*POCO&PICO*"
110 LOCATE12,0:COLOR 16:PRINT "STAGE";ME
120 REM ●●●●● めいん ●●●●●
130 S=STICK(0)
140 IF S=0 THEN 130
150 LINE(XA*16,YA*10)-(XA*16+15,YA*10+ 9),1,BF
160 LINE(XB*16,YB*10)-(XB*16+15,YB*10+ 9),1,BF
170 XA=XA+(S=7)-(S=3):YA=YA+(S=1)-(S=5)
180 XB=XB-(S=7)+(S=3):YB=YB-(S=1)+(S=5)
190 P1=POINT(XA*16+8,YA*10+5):P2=POINT(XB*16+8,YB*10+5)
200 IF XA=XB AND YA=YB AND P1=4 THEN 600
210 IF P1= 2 THEN XA=XA-(S=7)+(S=3):YA=YA-(S=1)+(S=5)
220 IF P2= 2 THEN XB=XB+(S=7)-(S=3):YB=YB+(S=1)-(S=5)
230 IF P1=4 OR P2=4 THEN GOTO 550
240 GOSUB 260
250 GOTO 130
260 LOCATEXA,YA:COLOR C1:PRINT "●"
270 LOCATEXA,YA:COLOR C2:PRINT "Y"
280 LOCATEXB,YB:COLOR C3:PRINT "●"
290 LOCATEXB,YB:COLOR C4:PRINT "Y"
300 RETURN
310 REM ●●●●● めん てーた ●●●●●
320 RESTORE 450:GOTO 410
330 RESTORE 460:GOTO 410
340 RESTORE 470:GOTO 410
350 RESTORE 480:GOTO 410
360 RESTORE 490:GOTO 410
370 RESTORE 500:GOTO 410
380 RESTORE 510:GOTO 410
390 RESTORE 520:GOTO 410
400 RESTORE 530
410 FOR I=1 TO 5:READ VX,VY,XX,YY:LOCATEVX,VY:COLOR 4:PRINT "●"
420 LOCATE VX,VY:COLOR 5:PRINT "+"
430 LINE(XX*16,YY*10)-(XX*16+15,YY*10+9),2,BF
440 NEXT I:RETURN
450 DATA 6,3,3,5,5,15,4,10,10,10,9,13,13,8,16,8,14,15,10,6
460 DATA 5,6,7,7,14,6,12,8,10,10,9,12,5,14,8,14,14,14,13,15
470 DATA 3,9,4,14,5,13,7,2,8,9,10,6,13,14,15,12,15,5,16,4
480 DATA 4,9,4,13,6,10,7,5,9,4,11,15,13,12,14,8,15,6,18,10
490 DATA 4,6,5,7,10,5,9,9,14,14,16,17,13,15,12,17,6,14,4,16
500 DATA 6,8,7,9,10,5,11,6,16,9,17,10,12,14,13,15,6,13,7,14
510 DATA 9,9,7,7,10,10,7,7,11,9,13,7,11,11,13,13,9,11,7,13
520 DATA 5,6,5,7,10,10, 5, 7,14,7,14,6,14,14,14,15,5,15,5,14
530 DATA 8,8,8,7,9,10,9,9,10,10,9,9,11,10,11,11,12,12,12,13
540 REM ●●●●● かくしゅ さうんど5ん ●●●●●
550 PLAY "S1V13M2000O4L32GFEDGFED"
555 LOCATE3,12:COLOR 11:PRINT "**GAME OVER**":K=0
560 LOCATE2,14:COLOR 15:PRINT "<PLAY MORE?"
570 LOCATE7,15:PRINT "PUSH SPACE>"
580 IF STRIG(0)<>0 THEN CLS:GOTO 30
590 GOTO 580
600 PLAY "S1V12M2000O5L32EGEGEGEG":K=K+1
610 IF K=>5 THEN ME=ME+1:GOTO 630
620 GOTO 240
630 PLAY "S1V13M2000O6L32CEGBCEGBCEGB"
640 IF ME>=10 THEN 690
650 LOCATE3,10:COLOR 15:PRINT "** おめでとう **":K=0
660 LOCATE3,12:COLOR 11:PRINT "NEXT STAGE!!":FORI=0TO300:NEXTI
670 CLS:GOTO 30
680 GOTO 240
690 LINE(16,20)-(303,189),1,BF
700 LOCATE3,10:COLOR 15:PRINT "**あんたはエライ!**":C=2
710 LOCATE3,12:COLOR  C:PRINT "ごくろうさまでした。":C=C+1
720 IF C>8 THEN C=2
730 GOTO 710
```


★今度オーストラリアに武者修行に行ってきます。グレード・アップして帰ってきますのでよろしく。(兵庫県西宮市・ふけお16才)……【つぐ美：いいわねえー，私も連れてって。影：コアラの丸焼きが食べたい。編：ゲー。】

PC-6001mkIISR/6601SR(N66SR-BASIC)用



ちょっと変わったテトリスもどき

HEPTAS
ヘプタス

OKUSAN

★内　容

題を見てわかるとおり，テトリスをヒントにしてできたゲームです。まあ数字合わせのようなものです。

★遊びかた

上から落ちてくる七つの数字を下に重なっている数字とできるだけ多く合わせます。

カーソル・キーの⇨で右，⇦で左に，それぞれ数字が回転します(第1図)。↓で1段下に落とせます。

たとえばこんな数字で…

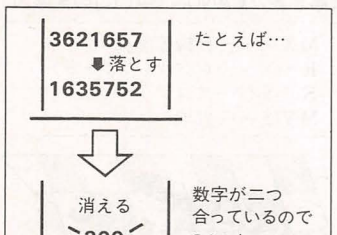
5 2 1 6 3 5 7

⇨を押すと…

7 5 2 1 6 3 5

となります。

《第1図》キー操作



《第2図》消しかた

《第1表》点数表

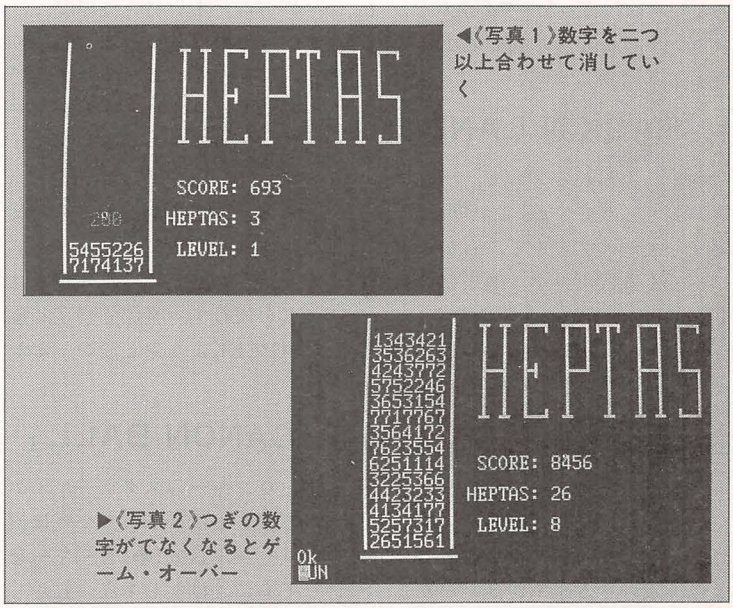
↓を1回押すごとに…	1点
数字を二つ合わせる…	200点
数字を三つ合わせる…	600点
数字を四つ合わせる…	1000点

⋮

※一つ合わせただけでは消えません。

●参考

テトリス（BPS）



◀《写真1》数字を二つ以上合わせて消していく

▶《写真2》つぎの数字がでてなくなるとゲーム・オーバー

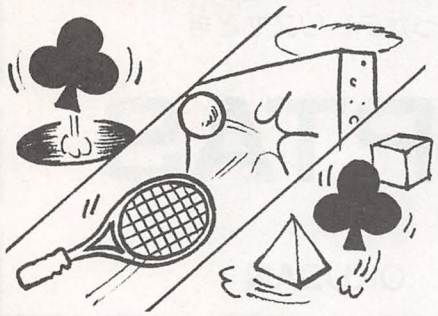
HEPTASのプログラム・リスト

```
10 ' --- HEPTAS ----------------------------------------------------------------
20 WIDTH 40,20:CONSOLE 0,20,0,0:CLS
30 S=0:PALET 15,16:W=26:PLAY "","","S8M3000T255L16V15"
40 ' --- ﾀｲﾄﾙ ----------------------------------------------------------------
50 COLOR 15:CLS
60 FOR I=1 TO 2:FOR J=1 TO 15:LOCATE I*8-2,J:PRINT "|":NEXT:NEXT
70 FOR I=6 TO 14:LOCATE I,16:PRINT "_":NEXT
80  LOCATE 17,1 :PRINT "┌┬┬┬┬┬┬┐"
90  LOCATE 17,2 :PRINT "└┼┼┐┌┼┐┌┼┘"
100 LOCATE 17,3 :PRINT "┌┼┼┘└┼┘└┼┐"
110 LOCATE 17,4 :PRINT "└┴┴┴┴┴┴┴┘"
120 LOCATE 17,5 :PRINT "┌┬┬┬┬┬┬┐"
130 LOCATE 17,6 :PRINT "└┴┴┘┌┴┐└┴┘"
140 LOCATE 17,7 :PRINT "┌┴┴┐└┴┘┌┴┐"
150 LOCATE 17,10:PRINT "SCORE:"
160 LOCATE 16,12:PRINT "HEPTAS:"
170 LOCATE 17,14:PRINT "LEVEL:"
180 ' --- ｾｲﾚﾝ ----------------------------------------------------------------
190 C$="1234567":FOR I=1 TO 7:A=INT(RND(1)*7)+1:B$=B$+MID$(C$,A,1):NEXT:Y=2
200 FOR I=1 TO 7:IF SCREEN (I+6,2)<>32 THEN 430
210 NEXT
220 LOCATE 7,Y-1:PRINT SPC(7):LOCATE 7,Y:PRINT B$
230 LOCATE 23,10:PRINT P:LOCATE 23,12:PRINT H:LOCATE 23,14:PRINT L
240 K=10S-(Y*7):PLAY "","","N=K;"
250 FOR I=1 TO W:EXEC&H123:S=STICK(0)
260 IF S=3 THEN B$=MID$(B$,7,1):B$=B$+LEFT$(B$,6)
270 IF S=7 THEN B$=MID$(B$,1,1):B$=RIGHT$(B$,6)+B$
280 IF S=5 THEN I=W:P=P+1:NEXT:GOTO310
290 IF SC>0 THEN PLAY "","","05EFG"
300 LOCATE 7,Y:PRINT B$:NEXT
310 Y=Y+1:IF SCREEN (7,Y)<>32 THEN 340
320 GOTO 220
330 ' --- ｹﾝﾃｲ ----------------------------------------------------------------
340 F=0:FOR I=1 TO 7
350 IF SCREEN (I+6,Y)=SCREEN (I+6,Y-1) THEN F=F+1
360 NEXT:B$=""
370 IF F<2 THEN 490
380 LOCATE 7,Y:PRINT SPC(7):LOCATE 7,Y-1:PRINT SPC(7)
390 LOCATE 8,Y-1:PRINT 100*F*4-600:PLAY "","","O1C02C03C04C05C06C07C08C"
400 P=P+100*F*4-600:FOR I=1 TO 100:NEXT:H=H+1:IF HM@D3=0 THEN W=W-3:L=L+1
410 LOCATE 7,Y-1:PRINT SPC(7):GOTO 180
420 ' --- ｹﾞｰﾑｵｰﾊﾞｰ ----------------------------------------------------------------
430 FOR I=1 TO 99:PALET 15,RND(1)*15+1:R=RND(1)*80:PLAY "","","N=R;":NEXT
440 PALET 15,16:PALET 14,1:COLOR16:LOCATE 0,17:PRINT "RUN";:LOCATE 0,16:END
450 ' ----------------------------------------------------------------------
460 ' ------ HEPTAS ------ Fri. 28 April, 1989 ----- PROGRAMED BY OKUSAN ------
470 ' ----------------------------------------------------------------------
```

★僕の友人は，98ユーザーが多い(4～5人)。うっ影さんに，ねらわれてしまう。(埼玉県川口市・谷山孝太16才)

……【影：どーせ私はナイコン族さ。つぐ美：ワープロぐらいやらなきゃだめよ。影：私，パチプロ。】

PC-8001/mkII/8801/mkII/SR(N-BASIC)用



ショート・プログラム3本立て

GAME PACK
ゲーム　パック

PACK'N LAND/SCASH/CANON BALL
パックン ランド　スカッシュ　キャノン ボール

伊集院伊織

★はじめに

だいぶ前に作ったプログラムを，ショートにまとめ，初心者用ソフトとして発表します。

1.「PACK'N LAND」

題からもわかるとおり，パックランドもどきです(どこが!?)。一応ワンキー・ゲームで，右からセマッてくる穴ボコを，適当なキーでジャンプしてかわしてください。

ただし，INKEY$を使っているので，反応が多少遅いです。ジャンプするときは，1テンポ前でキーを押してください。

スコアですが，歩いているときだけ加算されます。ジャンプ中は点が入りません。200点を越えるごとに，穴のでる確率が高くなります。

マシン語は，スクロールで，ただ単にLD命令をくり返しているだけです。自分のキャラのジャンプ・ルーチンはよくできたと思います。

2.「SCASH」

題のとおり，スカッシュですが，1人用です（本物は2人でやるものだと思うのですが)。

4 6 キーでラケット（に見える？）を左右に動かして，ボールを反射させるだけ。ラケットにボールが当たると，1点入り，100点でCPUがギブアップし，ゲーム・オーバー。

ボールを3回受けそこなってもゲーム・オーバーですが，この場合，ゲーム・オーバー処理が，プログラムの中ほどにあるので，SHIFT＋F5でコンティニューでき，そのうえ，これを使うとボールの数は無視され，何回でもできるので，100点なんてカルイ？

プログラムですが，ボールの反射は，方向を変数に入れるタイプをとり，ラケットの当たり判定はPEEKを使わず，座標で判定しました（PEEKより少し速かったから)。

3.「CANON BALL」

またワンキーのスクロール・ゲームです。とは言っても今度は縦スクロール，自分(♣)を・キーを押して右に，はなして左に動かし障害物(●)をよけながら進んでください。スコア2,000点でゴールイン，200点ごとにスピード・アップするんですけど，わかるでしょうか？

このソフトに限り，自機は1機ですが，またもやゲーム・オーバー処理がプログラムの中ほどにあるので，SHIFT＋F5でコンティニューできます。

プログラムは，ベーシック，マシン語とも，変わったことはしてません。マシン語は，ベーマガ，'86年11月号高野育英さんの「イモムシ」を参考にさせていただきました。

《第1表》PACK'N LANDの変数表

X，Y	自機の座標
MA	残機の数
R	レベル
S	スコア
A$	自機キャラ
C$	自機消し
M，L，K	雑用

《第2表》「SCASH」の変数表

XA，YA	ラケット座標
NB	ボール数
XB，YB	ボール座標
RA$	ラケット
B，C$	ボール

★おわりに

これからも，ショートに徹したプログラムをベーマガに送らせていただきます。

《第3表》「CANON BALL」の変数表

MX	自機X座標
R	レベル(スピード)
S，SC	スコア
MY$	自機

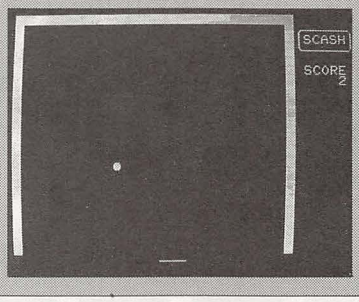
CHECKER FLAG

Dr.D：こ，これは！
編：ショート・プログラムが3本！いいでしょ。
Dr.D：ゲーム自体はどれもきまりきったパターンじゃが，操作方法が簡単で，のめりこめるところがいい。
編：基本中の基本といったプログラムですよね。初心者の人たちは，こういったプログラムを打ち込んで，どの行で何をしているのかなどを勉強してください。

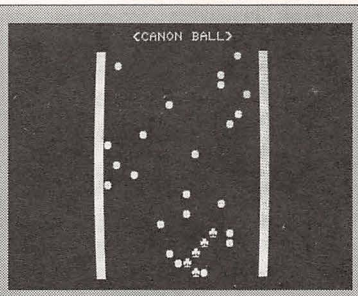
★夏休みの宿題が多すぎてたいへんだぁ!!影さん，山ほどある宿題をやってくれぇ。やってくれたらつぐ美さんをあげよう!!(岩手県水沢市・吉田　誠16才)……【影：そこをのりきってこそ私のような人物になれるんだ。】



▲《写真1》PACK'N LANDのゲーム画面



▼《写真2》SCASHのゲーム画面



▲《写真3》CANON BALLのゲーム画面

《リスト1》PACK'N LANDのプログラム・リスト

```
10 ' No.1 PACK'N LAND ■■ PRESENTED by DGC SOFTWARE COMPANY ■■
20 CLEAR 20,&HAFFF:FOR I=&HB000 TO &HB012:READ D$:POKE I,VAL("&H"+D$):NEXT:WIDTH
 40,25:CONSOLE 0,25,0,1:PRINT CHR$(12);:X=5:Y=22:MA=3:A$="♣":C$="  ":R=0:DEFUSR=&
HB000:DATA 21,CA,FD,0E,24,23,23,7E,2B,2B,77,0D,28,04,23,23,18,F3,C9
30 LOCATE 12,0:PRINT "┌──────┐":LOCATE 12,1:PRINT "|PACK'N LAND|
40 LOCATE 12,2:PRINT"└──────┘":LINE(0,23)-(38,23),"■",7:LOCATE X,Y:PRINT A$
;
50 IF RND(1)*5<(R+1)/2 THEN LOCATE 35,23:PRINT " ";
60 I=USR(0):S=S+1:LOCATE 0,5:PRINTUSING"SCORE ######";200*R+S
70 IF S>200 THEN R=R+1:S=0
80 IF (INKEY$<>"")=-1 THEN GOSUB 100
90 IF PEEK(&HFDD4)<>&H20 THEN 50 ELSE LOCATE X,Y:PRINT C$:LOCATE X,Y+1:PRINT A$:
BEEP:MA=MA-1:IF MA=0 THEN LOCATE 0,6:END ELSE GOTO 40
100 FOR K=-1 TO 1 STEP 2:FOR L=1 TO 5:LOCATE X,Y:PRINT C$:Y=Y+K:LOCATE X,Y:PRINT
 A$:I=USR(0):FOR M=0 TO 15:NEXT M,L,K:RETURN
110 ' ■■ PROGRAMMED by IORI IJUIN & YOSHIHIRO YAMAMURA ■■
```

《リスト2》SCASHのプログラム・リスト

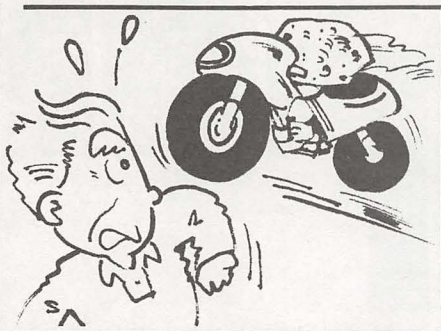
```
10 'NO.2 SCASH ■■ PRESENTED by DGC SOFTWARE COMPANY ■■
20 WIDTH 40,25:CONSOLE 0,25,0,1:PRINT CHR$(12);:XA=15:YA=24:NB=3:KY=2:RA$=" ──
":B$="●":C$="  ":LINE(0,1)-(30,24),"■",B:LINE(0,24)-(30,24),"  ":LOCATE 31,2:PRINT
"┌──────┐";:LOCATE 31,3:PRINT"|SCASH|";:LOCATE 31,4:PRINT"└──────┘";
30 LOCATE 32,6:PRINT"SCORE";:LOCATE 35,7:PRINT 0
40 LOCATE XA,YA:PRINT RA$;
50 XB=INT(RND(1)*20)+5:YB=2:XD=1:YD=1:IF RND(1)<.5 THEN XD=-1
60 LOCATE XB,YB:PRINT B$;
70 FOR J=1 TO KY:A=INP(0):IF A=191 AND XA<26 THEN XA=XA+1:GOTO 80:ELSE IF A=239
AND XA>0 THEN XA=XA-1
80 LOCATE XA,YA:PRINT RA$;:NEXT J
90 LOCATE XB,YB:PRINT C$;:XB=XB+XD:YB=YB+YD:LOCATE XB,YB:PRINT B$;:IF YB=2 THEN
YD=1:GOSUB 210:GOTO 190 ELSE IF YB<23 THEN 190
100 C=XB-XA+1:IF C>5 OR C<1 THEN 160
110 ON C GOTO 120,130,170,140,150
120 IF XD=1 THEN XD=-1:GOTO 170 ELSE GOTO 160
130 IF XD=1 THEN XD=0 :GOTO 170 ELSE XD=-1:GOTO 170
140 IF XD=-1 THEN XD=0:GOTO 170 ELSE XD=1 :GOTO 170
150 IF XD=-1 THEN XD=1:GOTO 170
160 LOCATE XB,YB:PRINT C$;:XB=XB+XD:YB=YB+YD:LOCATE XB,YB:PRINT B$;:BEEP:LOCATE
XB,YB:PRINT C$;:NB=NB-1:IF NB=0 THEN LOCATE 10,10:PRINT "GAME OVER":END ELSE GOT
O 50
170 S=S+1:LOCATE 34,7:PRINTUSING"###";S;:IF S>99 THEN BEEP:LOCATE 10,10:PRINT "G
IVE UP!!";:END
180 YD=-1:GOSUB 210
190 IF XB=1 THEN XD=1:GOSUB 210 ELSE IF XB=29 THEN XD=-1:GOSUB 210
200 GOTO 70
210 BEEP 1:FOR I=0 TO 10:NEXT I:BEEP 0:RETURN
220 ' ■■ PROGRAMMED by IORI IJUIN & YOSHIHIRO YAMAMURA ■■
```

《リスト3》CANON BALLのプログラム・リスト

```
10 'NO.3 CANON BALL ■■ PRESENTED BY DGC SOFTWARE COMPANY ■■
20 CLEAR 13,&HAFFF:DEFUSR=&HB000:FOR I=0 TO 11:READ D$:POKE &HB000+I,VAL("&H"+D$
):NEXT:DATA 21,3F,FE,11,B7,FE,01,C8,0A,ED,B8,C9:WIDTH 40,25:CONSOLE 0,25,0,1:PRI
NT CHR$(12);:LOCATE 12,0:PRINT "<CANON BALL>";
30 FOR I=8 TO 27 STEP 19:LINE(I,2)-(I,24),"■":NEXT:MX=15:R=10:MY$="♣"
40 IF PEEK(&HF302+MX*2+2400)=ASC("●") THEN BEEP:LOCATE 13,3:PRINT"GAME OVER":LOC
ATE 10,4:PRINT"YOUR SCORE ";SC+S:END
50 LOCATE MX,20:PRINT MY$;:LOCATE INT(RND(1)*18)+9,2:PRINT "●":LOCATE 8,2:PRINT
"■";:LOCATE 27,2:PRINT "■";
60 IF INP(1)=223 THEN MX=MX+1 ELSE MX=MX-1
70 IF MX>26 THEN MX=26 ELSE IF MX<9 THEN MX=9
80 FOR I=0 TO R*2:NEXT
90 S=S+1:IF S>200 THEN SC=SC+S:S=0:R=R-1:IF R=0 THEN 110
100 I=USR(0):GOTO 40
110 LOCATE 13,3:PRINT "GOAL IN!!!":BEEP:END
120 ' ■■ PROGRAMMED BY IORI IJUIN & YOSHIHIRO YAMAMURA ■■
```

★ハゲてないDr.Dを想像して，おもいきり便所で笑ってしまった。(兵庫県養父郡・**多田英則見てるか？16才**)
……【Dr.D：そうか，そんなにかっこいいか。影：夏も終わったというのにボケてちゃ困りますよ，Dr.。】

PC-8001/mkII/8801/mkII/SR(N-BASIC)用



ボスまで出現，バイクレース(?)

LIGHTライダー

望月　享浩

STORY

ある日，はてしなく続く道があった。そして，さまざまな原因不明の現象が起きていた。この謎を解明するため，NEC軍の大佐PC-8001は，LIGHTライダー(あなた)に出動を命じた。

さあ，この現象をひき起こしている者は何者なのか？そして，あなたが最後に出会うものとは―。

遊びかた

LIGHTライダー(以下ライダーと略す)を操作して，追ってくるイン石をよけるか，ビーム砲で撃つかして，そのラウンドのゴールまでたどりつき，そこで待っているボスと対決するというものです。

ラウンドが大きくなるほど，ボスが強くなり，イン石が飛んでくるスピードも速くなって，ゴールまでの距離が長くなります。

エネルギーが0になると死んでしまいます。ライダーは1人しかいません。

操作方法

4で左，6で右，スペース・キーでビーム発射。4や6を押しても，右や左に動くのではなく，右や左に傾くのです。だから常にライダーは起きあがろうとします。

ふつうに走るとエネルギーは1ずつ減りますが，体を傾けたときは2減ります。“テキトノキョリ”はイン石などが，近づくまでの時間です。

敵との距離が1になったとき，イン石とぶち当たっていれば，ゲーム・オーバーですので，慣れが必要です。

プログラム

キャラクター・データがすごくありますが，そのぶん，キャラクターがなかなかいいできです。ゲームのスピードもけっこうバランスがとれていると思います。

あと，コンティニューがあります。

苦労した点

キャラクターが走っているように見せるところとか，キャラクターに苦労しました。

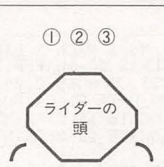
エンディングは，大佐からの言葉がでて，終わりです。

ボスについて

1面…ゴーレム。触手をのばす
2面…サラマンダー。炎をはく
3面…モアイ。イオン砲をはく
4面…さて何でしょう？

★参考にしたもの

- マッハライダー(任天堂)
- スペースハリアー(セガ)
- コナミのゲームにでてくるキャラクター
- SPACE“N”HARRIER(RED FALCON氏)
- N-BASIC入門（アスキー出版）



イン石が・や■の状態のとき，①のところであれば，イン石は左方向に現れる。②だとまん中，③だと右方向。

《第1図》敵の出現場所

《第1表》変数表

C$	キャラクター
D$	ボスのキャラクターなど
X	自分の座標
L，K	敵の座標
B	ビーム砲の残り
G	エネルギー
S	進んだ距離
W	ボスの座標
V	ラウンド
C	ボスのエネルギー
ES$，EP$，ED$，EN$	エンディング用



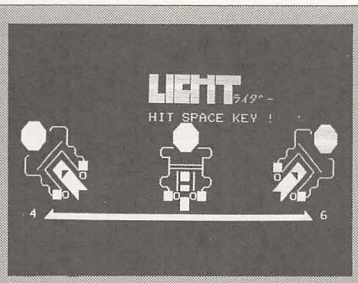
編：近ごろ，N-BASICのプログラムが盛りあがってますね。

Dr.D：他機種に移植するにも，N-BASICからの移植なら，わりと楽にできるはずじゃから，移植の勉強には，もってこいじゃ。このプログラムはオールBASICだし，わかりやすいぞ。

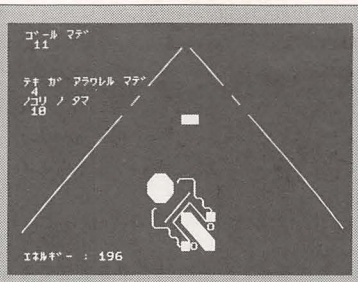
編：でも，ちょっとプログラムが長いような気もするんですけど…。

Dr.D：うーん，そうじゃな。まあ，ゲーム内容に凝っているからしかたなかろう。それにしてもこのキャラはよく作ったもんだ。

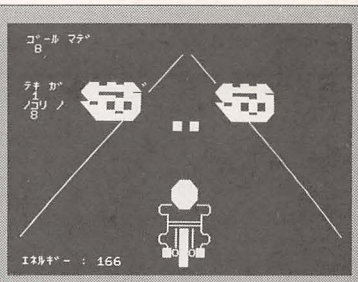
★ぼくは，PC-6601を持っている。今度，9801を買うので，6601の処理は影さんにまかせます！（埼玉県久喜市・太東太郎15才）……【影：ラッキー！早く私宛に送ってちょうだい。編集長：こらこら，マンモス。】



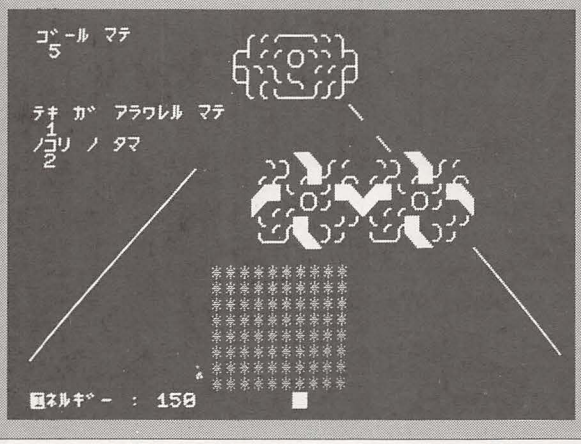
▲〈写真1〉タイトル画面。このキャラ，すごくいいでしょ



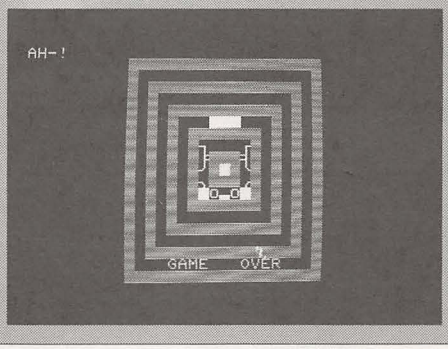
▲〈写真2〉まずはとにかく進め！イン石に注意せよ



▲〈写真3〉ヒューン，イン石が飛んできた。よしよし



◀〈写真4〉ボスが出現。おっと，やられてしまった



◀〈写真5〉ライダーは1人しかいないから，心してかかれ

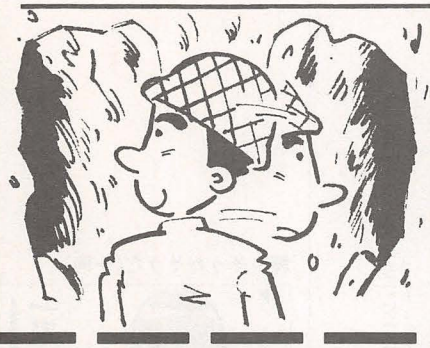
LIGHTライダーのプログラム・リスト

```
0 REM ××××××× LIGHT ライダー ×××××××
1 REM                ショキ セッテイ
50 WIDTH 40,25:CONSOLE 0,25,1,0:CLEAR 10000:CONSOLE0,25,0,1:S=0:G=200:B=10:Q=0
99 REM                              キャラクター
100 B$=CHR$(29)+CHR$(29)+CHR$(29)+CHR$(29)+CHR$(29)+CHR$(29)+CHR$(29)+CHR$(29)+C
HR$(31):V=1:C=3:E=0
105 C$=CHR$(29)+CHR$(29)+CHR$(29)+CHR$(29)+CHR$(29)+CHR$(29)+CHR$(29)+CHR$(29)+C
HR$(29)+CHR$(29)+CHR$(31)
110 C$(0)="                "+B$+"                "+B$+"                "+B$+"
115 C$(1)="                "+B$+"                "+B$+"                "+B$+"
120 C$(2)="                "+B$+"                "+B$+"                "+B$+"
130 C$(2)="                "+B$+"                "+B$+"                "+B$+"
135 C$(3)="                "+B$+"                "+B$+"                "+B$+"
136 Q$(1)="                "+B$+"                "+B$+"                "+B$+"
137 Q$(2)="                "+B$+"                "+B$+"                "+B$+"
138 Q$(3)="                "+B$+"                "+B$+"                "+B$+"
139 Q$(4)="                "+B$+"                "+B$+"                "+B$+"
140 D$(1)="                "+C$+"                "+C$+"                "+C$+"
141 D$(2)="                "+C$+"                "+C$+"                "+C$+"
145 D$(3)="                "+C$+"                "+C$+"                "+C$+"
146 D$(4)="                "+C$+"                "+C$+"                "+C$+"
147 D$(0)="                "+C$+"                "+C$+"                "+C$+"
148 D$(5)="**********"+C$+"**********"+C$+"**********"+C$+"**********"+C$+"*****
*****"+C$+"**********"+C$+"**********"+C$+"**********"
149 D$(6)="  ● ●●● ●  "+C$+"●  ●  ●"+C$+"                "+C$+"                "+C$+"
150 REM                              タイトル
155 PRINT CHR$(12):COLOR 7
160 LOCATE0,10:PRINT C$(1)
170 LOCATE15,10:PRINT C$(0)
180 LOCATE30,10:PRINT C$(2)
190 PRINT" 4 ":LOCATE34,19:PRINT" 6"
200 LINE(4,19)-(33,19),"":R=1
210 FOR I=0 TO 40:LOCATEI,5:COLOR 6
215 FORO=0TO5:NEXTO:PRINT"":NEXT I
220 LINE(0,5)-(40,5),""
230 LOCATE 15,5:PRINT "
240 LOCATE 15,6:PRINT "
250 LOCATE 15,7:PRINT "          ライダー
255 LOCATE 15,9:PRINT "HIT SPACE KEY !
260 IF INP(9)<>191 THEN 260
370 REM                              メイン
380 PRINT CHR$(12):COLOR 7
385 I=0:J=0:S=S+1:LINE(14,9)-(20,9),""
```

★うちの学校のパソコン部の先生は，入部して2年になるが，部活に2度しかでてないため，部員の中では“さぼりの影さん”で通用する。(埼玉県入間郡・**石井利男17才**)……【**影**：そんなに二枚目な先生なのか。うーん。】

```
386 IF S>10+R THEN390 ELSE LINE(38,20)-(19,1),"\"
387 LINE(0 ,20)-(19,1),"/"
390 L=INT(RND(1)*3-1):K=INT(RND(1)*3-1):IFS>10+RTHEN400ELSELOCATE0,0:PRINT"ｺﾞｰﾙ
ﾏﾃﾞ":PRINT11+R-S
400 X=0:A=INP(0):X=X+(A=239)-(A=191)
405 LOCATE0,5:PRINT "ﾃｷ ｶﾞ ｱﾗﾜﾚﾙ ﾏﾃﾞ":PRINT  8-I-Q
410 IF G<0 THEN LOCATE10,10:PRINT "ｴﾈﾙｷﾞｰ ｷﾞﾚ!!!!!":GOTO 1000
420 LOCATE 0,7:PRINT "ﾉｺﾘ ﾉ ﾀﾏ":PRINT B
425 LOCATE0,23:PRINTUSING"ｴﾈﾙｷﾞｰ : ###";G:IFS>10+RTHENP=6-V
430 COLOR 7:ON SGN(X)+2 GOTO 500,510,520
440 I=I+1:IF I<3-Q THEN O=-1 ELSE IF I<5-Q THEN O=0 ELSE IF I=8-Q THEN O=1
450 J=J+1:IF J<3-Q THEN P=-1 ELSE IF J<5-Q THEN P=0 ELSE IF J=8-Q THEN P=1
470 IF S>10+R THEN 610
480 IFINKEY$=" "THENIFB=0THEN420ELSELINE(18,7)-(15+(X+1)*4,15),"■",6ELSE490
481 B=B-1:LINE(18,7)-(15+(X+1)*4,15)," ":IFX=LTHEN385ELSEIFX=KTHEN385
490 ON SGN(O)+2 GOTO 530,540,550
495 REM■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■ｼﾞﾌﾟﾝﾉﾋｮｳｼﾞ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
500 LOCATE15,15:PRINT C$(1):LINE(19,19)-(22,22),"■":G=G-2:GOTO 440
510 LOCATE15,15:PRINT C$(0):LINE(19,20)-(19,22),"■":G=G-1:GOTO 440
520 LOCATE15,15:PRINT C$(2):LINE(18,19)-(15,22),"■":G=G-2:GOTO 440
525 REM●○●○●○●○●○●○●○●○●○●○●○●○● ﾃｷﾉﾋｮｳｼﾞ1●○●○●○●○●○●○●○●○●○●○●○●○●○●○
530 LOCATE 14+5+L,9:PRINT "・":GOTO 570
540 LOCATE 14+5+L,9:PRINT "■":GOTO 580
550 LOCATE8*(L+1)+6,5:PRINT C$(3):IF X=L THEN 1000
560 FOR I=0 TO 100 :NEXT:GOTO 590
565 REM●○●○●○●○●○●○●○●○●○●○●○●○● ﾃｷﾉﾋｮｳｼﾞ2●○●○●○●○●○●○●○●○●○●○●○●○●○●○
570 LOCATE 14+5+K,9:PRINT "・":GOTO 400
580 LOCATE 14+5+K,9:PRINT "■":GOTO 400
590 LOCATE8*(K+1)+6,5:PRINT C$(3):IF X=K THEN 1000
600 PRINT CHR$(12):FOR I=0 TO 200:NEXT:GOTO 385
605 REM■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
```

PC-8001mk II（N80-BASIC）用



運まかせの洞くつ脱出ゲーム

ムチャクチャボコスカスゲースゲーゲーム

田沢　豊秀

内　容

洞くつを脱出する？

遊びかた

プログラムをRUNすると，タイトル画面がでます。スペース・キーでスタートです。

まず，1と2どっちへ行くかをきめて，入力してください。敵と出会ったり，アイテムを入手したりしながらゲームは進んでいきます。

画面の指示にしたがって操作していくだけですから，とくに説明はいらないでしょう。

画面のLASTは歩く数，SCOREは体力です。このSCOREが0になるとゲーム・オーバー。LASTが0になると，洞くつを脱出したことになり，ゲームクリアです。

改造のアドバイス

PC-6001への移植は，CMDCLSをCLSに直して，BEEPをPLAY文に直してください。

また，このプログラムは比較的短いので，他機種にも，どんどん移植して遊んでみてください。

それではまた会いましょう。

CHECKER FLAG

編：タイトルとゲーム内容が一致しないんですが…。

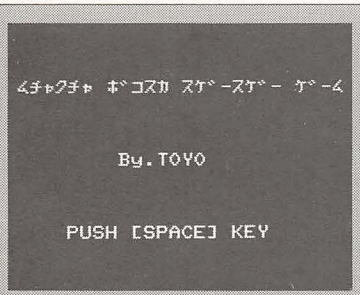
影：ムチャクチャボコスカ…と聞いてやっぱりパズルゲームを連想するもんね。

編：ど，どこがですか！やっぱり，格闘ゲームとかシューティングでしょ。

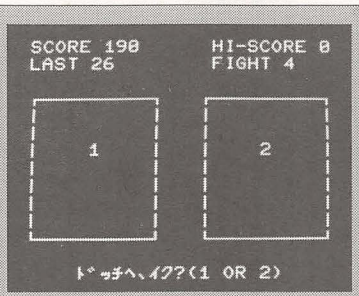
Dr.D：あけてビックリってやつじゃな。

編：もう少し歩数を増やしてもよかったですね。

Dr.D：原稿もしっかり書いて，変数表も付けてほしかったな。



▲〈写真1〉タイトル画面。スペース・キーでスタート

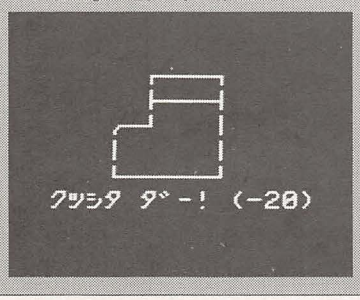


▲〈写真2〉さあ，1と2どっちへ行く？運に左右される

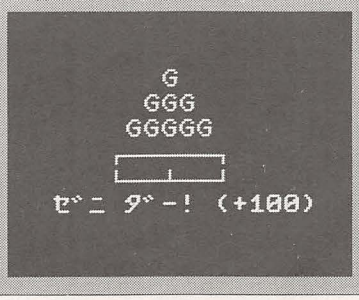


▲〈写真3〉いきなり兵士に出会った。よし戦うか

▼〈写真4〉なぜかクツ下を手に入れた。−20ポイントだ



▼〈写真5〉銭だ〜。ポイントは増えたけれども……



▼〈写真6〉歩数(LAST)が0になると見事クリア



★今まで愛読者カードをださなかったのは，影さんにケチをつけられるのが怖かったからなのだ。今月から勇気をだして書くぞ!!あっ影さんだ。ワー助けてー。（東京都世田谷区・小笠原　洋15才）……【影：ドヒュー。】

ムチャクチャボコスカスゲースゲーゲームのプログラム・リスト

```
10 WIDTH36,20
20 GOSUB 910
30 C=LA+1:FOR I=1 TO C:BEEP1:BEEP0
40 CMD CLS:LOCATE4,0:PRINT"SCORE";SC:LOCATE19,0:PRINT"HI-SCORE";HS
50 LOCATE4,1:PRINT"LAST";LA:LOCATE19,1:PRINT"FIGHT";FA
60 LOCATE4,3:PRINT"┌──────┐ ┌──────────┐"
70 FOR J=4 TO10:LOCATE4,J:PRINT"|      |   |          |":NEXTJ
80 LOCATE9,6:PRINT"1":LOCATE23,6:PRINT"2"
90 LOCATE4,11:PRINT"└──────┘ └──────────┘"
100 LOCATE8,13:PRINT"ﾄﾞｯﾁﾍ､ｲｸ?(1 OR 2)"
110 I$=INKEY$:IF I$="1" THEN K=1:GOTO 140
120 IF I$="2"THEN K=2:GOTO 140
130 GOTO 110
140 R1=INT(2*RND(1)+1):IF R1=K THEN160
150 GOSUB740:SC=SC-10:GOTO 760
160 R2=INT(6*RND(1)+1):CMD CLS:ON R2 GOTO 170,240,400,480,550,620
170 COLOR2:LOCATE8,5:PRINT"┌──┐"
180 LOCATE8,6:PRINT"|    ﾄ":COLOR1:LOCATE9,6:PRINT"●"
190 COLOR2:LOCATE8,7:PRINT"└──┐ ﾄ"
200 LOCATE8,8:PRINT"   | └┘└┘└┘"
210 LOCATE8,9:PRINT"   └──────┘"
220 COLOR7:LOCATE10,10:PRINT"ﾍﾋﾞ ﾀﾞｰ!":IF FA=0 THEN N=-20:GOSUB690
230 W=+80:L=-40:R3=3:N=-20:GOTO 310
240 COLOR6:LOCATE19,5:PRINT"◆"
250 COLOR1:LOCATE12,6:PRINT" ◣":LOCATE17,6:PRINT"◢":COLOR7:LOCATE14,6:PRINT"↳↲"
:LOCATE19,6:COLOR6:PRINT"|"
260 COLOR2:LOCATE12,7:PRINT" ◤":LOCATE17,7:PRINT"◥":COLOR7:LOCATE14,7:PRINT"ﾚﾉ"
:COLOR3:LOCATE15,7:PRINT"X":COLOR6:LOCATE19,7:PRINT"|"
270 COLOR2:LOCATE12,8:PRINT"♠":COLOR7:LOCATE14,8:PRINT" ▇":COLOR6:LOCATE19,8:PRI
NT"|"
280 COLOR7:LOCATE12,9:PRINT"  ◢◣":COLOR6:LOCATE19,9:PRINT"|"
290 COLOR7:LOCATE11,10:PRINT"ﾍｲｼ ﾀﾞｰ!":IF FA=0 THEN N=-40:GOSUB690
300 W=+100:L=-80:R3=2:N=-40:GOTO 310
310 LOCATE10,11:PRINT"ﾀﾀｶｳ? (y/n)"
320 I$=INKEY$:IF I$="y"OR I$="Y"THEN350
330 IF I$="n"OR I$="N"THENGOSUB690:GOTO 390
340 GOTO 320
350 FA=FA-1:R4=INT(R3*RND(1)+1):IF R4=1 THEN GOSUB700:GOTO 380
360 GOSUB690
370 LOCATE8,12:PRINT"ﾏｹﾀｰ!  (";L;")":SC=SC+L:GOSUB740:GOTO 710
380 LOCATE8,12:PRINT"ｶｯﾀｰ!  (+";W;")":SC=SC+W:FA=FA+1:GOSUB720:GOTO 710
390 LOCATE8,12:PRINT"ﾖﾜﾑｼ!  (";N;")":SC=SC+N:GOSUB740:GOTO 710
400 GOSUB700
410 COLOR6:LOCATE11,5:PRINT"   G   "
420 LOCATE11,6:PRINT"  GGG  "
430 LOCATE11,7:PRINT" GGGGG "
440 COLOR1:LOCATE11,8:PRINT"┌─────┐"
450 LOCATE11,9:PRINT"└─┴─┴─┘"
460 COLOR7:LOCATE8,10:PRINT"ｾﾞﾆ ﾀﾞｰ! (+100)"
470 SC=SC+100:GOSUB720:GOTO 710
480 GOSUB690:LOCATE11,5:PRINT"  ┌──┐"
490 LOCATE11,6:PRINT"  ├──┤"
500 LOCATE11,7:PRINT"┌─┘  |"
510 LOCATE11,8:PRINT"|    |"
520 LOCATE11,9:PRINT"└────┘"
530 LOCATE8,10:PRINT"ｸｯｼﾀ ﾀﾞｰ! (-20)"
540 SC=SC-20:GOSUB740:GOTO 710
550 GOSUB700:COLOR5:LOCATE11,5:PRINT"├────┤"
560 LOCATE11,6:PRINT"|    |"
570 LOCATE11,7:PRINT"|    |"
580 LOCATE11,8:PRINT"|    |"
590 LOCATE11,9:PRINT"└────┘"
600 COLOR7:LOCATE8,10:PRINT"ｼﾞｭｽ ﾀﾞｰ! (+10)"
610 SC=SC+10:GOSUB720:GOTO 710
620 GOSUB690:COLOR6:LOCATE10,5:PRINT"   ┌   "
630 LOCATE10,6:PRINT"┌┘ └┐"
640 LOCATE10,7:PRINT"└┐ ┌┘"
650 LOCATE10,8:PRINT"  | |  "
660 LOCATE10,9:PRINT"  └┘  "
670 COLOR7:LOCATE6,10:PRINT"ｼﾞｭｳｼﾞｶ ﾀﾞｰ! (+50)"
680 SC=SC+50:GOSUB720:GOTO 710
690 FOR A=0 TO10:BEEP1:BEEP0:NEXT A:RETURN
700 FOR A=0 TO2:BEEP1:BEEP:BEEP0:NEXTA:RETURN
710 FOR Z=1 TO500:NEXT Z:GOTO 760
720 IF SC>UP THEN FA=FA+1:UP=UP+100
730 RETURN
740 IF SC<=0 THEN800
750 RETURN
760 LA=LA-1:NEXT I
770 GM$="ﾀﾞｯｼｭﾂ ｵﾒﾃﾞﾄｳ!!"
780 BEEP1:BEEP1:BEEP1:BEEP1:BEEP1:BEEP1:BEEP1:BEEP1:BEEP1:BEEP1:BEEP1
790 BEEP0:GOTO 820
800 GM$="  GAME OVER!!"
810 FOR A=0 TO50:BEEP1:BEEP0:NEXT A:GOTO 820
820 CMD CLS:FOR Z=1 TO1200:NEXT Z:FOR Q=1 TO LEN(GM$)
830 S$=MID$(GM$,Q,1):LOCATEQ+8,5:PRINT CHR$(7);S$:NEXT Q
840 IF SC>HS THEN HS=SC
850 LOCATE9,7:PRINT"YOUR SCORE ";SC:LOCATE9,8:PRINT"HI-SCORE    ";HS
860 LOCATE9,10:PRINT"REPLAY? (y/n)"
870 I$=INKEY$:IF I$="y"OR I$="Y"THEN20
880 IF I$="n"OR I$="N"THEN900
890 GOTO 870
900 LOCATE9,12:PRINT"GOOD-BYE!":LOCATE11,13:PRINTME$;:END
910 CMD SCREEN 0,0,0:CONSOLE0,16,0,1:CMD CLS
920 LOCATE9,6:PRINT"ﾄﾞﾁﾗ ﾃﾞ ｼﾏｽｶ?":LOCATE9,7:PRINT"ｶﾝﾀﾝ[1]":LOCATE9,8:PRINT"ﾑｽﾞｶｼｲ[2]"
930 I$=INKEY$:IF I$="1"THENLA=30:SC=100:GOTO 940 ELSEIF I$="2"THENLA=100:SC=20 E
LSEGOTO 930
940 CMD CLS:FA=3:UP=100:ME$="By. TOYO"
950 FOR A=0 TO50:BEEP1:BEEP0:NEXTA
960 LOCATE4,6:PRINT"ﾑﾁｬｸﾁｬ ﾎﾞｺｽｶ ｽｹﾞｰｽｹﾞｰ ｹﾞｰﾑ"
970 LOCATE12,10:PRINTME$;:LOCATE8,14:PRINT"PUSH [SPACE] KEY"
980 I$=INKEY$:IF I$=" "THENRETURN
990 GOTO 980
1000 'ﾏﾊﾘｰｸ､ﾏﾊｰﾘﾀ､ﾔﾝﾊﾞﾗ､ﾔﾝﾔﾝﾔﾝ
```

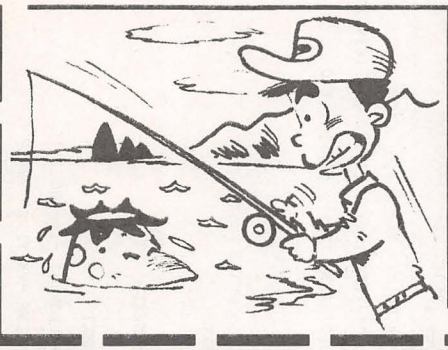


by 突然出現組'89

評…そうだそうだ(一同)

★つぐ美さん、こんどぼくとお茶でものまない？(岐阜市・SDI－05 16才)……【つぐ美：私は甘い物だーい好きだから、ケーキ付きじゃないとだめよ。Dr.D：こらこら、つぐ美ちゃん、また太るよ。つぐ美：失礼ネ。】

PC-8801/mkII/SR(N88-BASIC V1モード)用



のどかに魚釣りゲームでも

FISHING
（フィッシング）

大内　健次

ストーリー

週休2日制。ヒマですねー。といっても，遊びにいくには，カネがないしー。そうだ。近くの川へ魚釣りにいこう。

静かですねー（8801は静かですものね）。オッ，魚がきました。ウキを近づけて，釣りあげましょう。

アッ。魚が水中にもぐりました。でも水草が動くので，何となく，位置はわかります。

ヤッ。イタズラ河童がきました。ウキと餌を取ってしまいます。

ウキを移動しましょう。

ヨシ。アタリがありました。釣れたー。

《第1表》変数表

HI	ハイスコア
SC	スコア
E	逃げられた魚の数
U	河童にとられた，ウキの数
XX, YY	オリジナル・スクリーン座標

《第2表》マシン語アドレス・マップ

B990	魚の移動方向決定
B9B9	ウキの移動方向決定
B9DB	河童の移動方向決定
BA02	ウキと河童の接触チェック
BA0E	ウキと魚の接触チェック
BA29	魚の移動と表示
BAC1	ウキの移動と表示
BB36	河童の移動と表示
BB76	表示用サブ・ルーチン
BBBA	釣りあげられた魚の表示
BBEE～	
BBFE	ワークエリア

遊びかた

RUNすると，タイトル画面がでます。

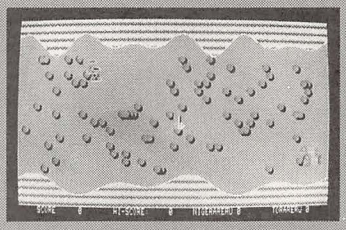
ウキの移動は，テンキーの，2 4 6 8キーで，上下左右だけです。スペース・キーで，はじめの地点へもどります。

スペース・キーを押して，ゲーム・スタートです。回数を重ねるたびに，水草が少なくなり，むずかしくなります。

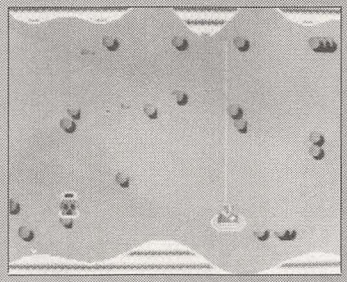
魚に5匹逃げられるか，ウキを3回取られるとゲーム・オーバーです。



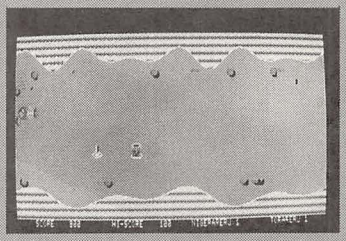
▲《写真1》タイトル画面。スペース・キーでスタート



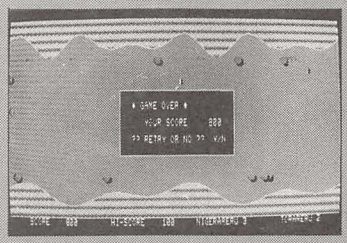
▲《写真2》ウキを上下左右に動かして魚を釣りあげる



▲《写真3》魚がもぐっても水草の動きでわかる。釣りあげた



▲《写真4》回数を重ねるたびに水草が減っていく。逃がした…



▲《写真5》ゲーム・オーバー。ちゃんちゃん

★私の友人は，豊○園でサングラスとお金を落としてしまった非惨な人です。(東京都江東区・ぼんきち15才)……

【つぐ美：マスクは落とさなかったの？影：私が，その友人だとでも？編：よっ，みんなの友達影さん。】

```
100 '      * FISHING
110 '        init.
120  WIDTH 80,25 : CONSOLE 0,25,0,1 : CLEAR ,&HB98F : DEFINT A-H,Q-Z
130  SCREEN 0,3 : CLS 3 : LOCATE 28,12 : PRINT "! WAIT A MINUTE !"
140  LOCATE 45,18 : PRINT "READING DATA NOW"
150  HI=0 : WK=&HBBEE : C(1)=2 : C(2)=5 : C(3)=6
160  DEF FNP=PEEK(&HBBEE) : DEF FNP1=PEEK(&HBBFB)
170  DEF FNP2=PEEK(&HBBFC) : DEF FNP3=PEEK(&HBBFD) : DEF FNP4=PEEK(&HBBFE)
180  DEF USR1=&HB990 : DEF USR2=&HB996 : DEF USR3=&HBA99 : DEF USR4=&HBB0E : DEF
 USR5=&HBB5D
190  T=VAL("&h"+(RIGHT$(TIME$,2))) : POKE WK+6,T : POKE WK+7,&H50
200 '       read
210  GOSUB *HANA : GOSUB *MACHINE : GOSUB *DEMO : CLS 1
220 '       kawa
230  LINE(0,0)-(639,191),1,BF : LINE(0,191)-(639,191),7 : GOSUB *RIKU
240  RANDOMIZE VAL(RIGHT$(TIME$,2)) : IF SC>HI THEN HI=SC
250  GOSUB *MIZUKUSA : SC=0 : E=0 : U=0
260 '       main
270 *RETRY
280  Z=USR3(0) : POKE WK,&H4B : POKE WK+1,&HDE
290 *RETRY1 : Z=USR4(0) : Z=USR5(0) : POKE WK+2,&H28 : POKE WK+3,&HDE : POKE WK+
4,&H90 : POKE WK+5,&HC7 : GOSUB *SCORE
300  Z=USR1(0)
310 *TRY
320  Z=USR2(0) : BEEP 1 : BEEP 0
330  IF FNP=&H40 OR FNP=&HC0 THEN FOR I=1 TO 3 : COLOR=(C(I),1) : NEXT
340  IF FNP=&H8 OR FNP=&H88 THEN FOR I=1 TO 3 : COLOR=(C(I),C(I)) : NEXT
350  IF FNP=1 OR FNP=&H81 THEN *RETRY2
360  IF FNP1=&H1 THEN *FUP
370  IF FNP2=&H1 THEN *ESA
380  GOTO *TRY
390 '
400 *MIZUKUSA
410  FOR I=0 TO 80
420    WX=INT(RND*75)*8 : WY=INT((RND*15)+5)*8
430    CIRCLE(WX+4,WY+2),6,0 : PAINT (WX+4,WY+2),0,0
440    CIRCLE(WX  ,WY  ),6,4 : BEEP 1 : PAINT (WX  ,WY  ),4,4 : BEEP 0
450  NEXT : RETURN
460 '
470 *RIKU
480  PAI=3.14 : INC=PAI*2/100
490  VIEW(0,0)-(639,49) : WINDOW(-3.14,-1)-(3.14,1)
500  FOR M=-PAI TO PAI STEP INC
510    N=-(SIN(M*6)+COS(M*4))/4 : BEEP 1 : BEEP 0
520    IF M=-PAI THEN POINT(M,N) ELSE LINE-(M,N),7
530  NEXT : PAINT (0,-.5),TILE$,7
540  VIEW(0,150)-(639,199) : WINDOW(-3.14,-1)-(3.14,1)
550  FOR M=-PAI TO PAI STEP INC
560    N=-(SIN(M*4)+COS(M*2))/4-.25 : BEEP 1 : BEEP 0
570    IF M=-PAI THEN POINT(M,N) ELSE LINE-(M,N),7
580  NEXT : PAINT (0,-.3),TILE$,7
590  VIEW(0,0)-(639,199) : WINDOW(0,0)-(639,199)
600  RETURN
610 '
620 *HANA
630  FOR I=0 TO 23
640    READ A$ : A=VAL("&H"+A$) : TILE$=TILE$+CHR$(A)
650  NEXT : RETURN
660 '
670 *MACHINE '& CHARACTER
680  ADR=&HB990 : LN=1490
690    FOR I=1 TO 87 : SUM=0
700      FOR J=1 TO 16 : READ A$ : A=VAL("&H"+A$)
710       POKE ADR,A : SUM=SUM+A : ADR=ADR+1 : NEXT J
720      READ S$ :  IF SUM<>VAL("&H"+S$) THEN 770
730    LN=LN+10 : NEXT I
740  FOR I=&HBF00 TO &HBFEF : POKE I,0 : NEXT
750  FOR I=&HBF00 TO &HBFEF STEP 3 : POKE I,&HFF : NEXT
760  RETURN
770 '   error
780  BEEP : PRINT "DATA ERROR IN ";LN : END
790 '       nigerareru
800 *RETRY2
810  BEEP : E=E+1 : IF E=5 THEN *GOVER ELSE *RETRY
820 '
830 *SCORE
840  LOCATE  5,24 : PRINT USING "SCORE:######";SC;
850  LOCATE 25,24 : PRINT USING "HI-SCORE:######";HI;
860  LOCATE 45,24 : PRINT USING "NIGERARERU:#";E;
870  LOCATE 65,24 : PRINT USING "TORARERU:#";U;
880  RETURN
890 '       tsuriageru
900 *FUP
910  FOR I=1 TO 3 : COLOR=(C(I),C(I)) : NEXT : POKE &HBBFB,0
920  XX=FNP3*8 : YY=FNP4*8 : LINE(XX+16,YY)-(XX+16,40),7
930  BEEP : BEEP : BEEP : SC=SC+100
940    FOR J=0 TO 1000 : NEXT
950  LINE (XX+16,YY)-(XX+16,40),1
960  GOTO *RETRY
970 '       esa & uki o torareru
980 *ESA
990   POKE &HBBFC,0
1000  BEEP : FOR J=0 TO 200 : NEXT : U=U+1 : IF U=3 THEN *GOVER ELSE *RETRY1
1010 '
1020 *GOVER
1030  BEEP : BEEP : BEEP : BEEP : BEEP
1040  FOR I=1 TO 3 : COLOR=(C(I),C(I)) : NEXT : VIEW(220,70)-(430,130),0,7
1050  LOCATE 30,10 : PRINT "* GAME OVER *";
1060  LOCATE 33,12 : PRINT "YOUR SCORE     ";SC;
1070  LOCATE 30,14 : PRINT "?? RETRY OR NO ??  Y/N"
1080  A$=INKEY$
1090  IF A$="Y" OR A$="y" THEN VIEW(0,0)-(639,199) : LINE(0,37)-(639,157),1,BF :
 CLS 1 : GOTO 240
1100  IF A$="N" OR A$="n" THEN VIEW(0,0)-(639,199) : CLS 3 : END
1110  GOTO 1080
1120 '       demo
1130 *DEMO : C=1
1140  FOR I=1 TO 121 STEP 20
1150    CIRCLE(320,100),I,C,,,,2
1160    C=C+1 : NEXT
1170  FOR I=0 TO 7 : COLOR=(I,1) : NEXT
1180  SCREEN ,0 : CLS 1
1190  FOR I=1 TO 5
1200   FOR J=1 TO 7 : BEEP 1
1210    COLOR=(J,5) : FOR K=0 TO 60 : NEXT
1220    COLOR=(J,1) : BEEP 0
1230   NEXT : NEXT
1240   FOR I=0 TO 7 : COLOR=(I,I) : NEXT
1250  LINE(0,0)-(639,191),1,BF
1260  VIEW (100,25)-(540,125),0,7 : WINDOW(-1,-1)-(60,28)
1270  FOR I=1 TO 25 : READ X,Y : BEEP 1
1280     IF I=1 THEN POINT(X,Y) ELSE LINE -(X,Y),2 : BEEP 0
```


★LOAD"影さんの芸"□RUN□（東京都江戸川区・越 健16才）……【影：よっ，皿まわしでござーい。編：ピッ。SYNTAX ERROR。影：うん？それじゃ，ドあ～る晴れた～。編：ピッ。OVER FLOW。】

```
1290  NEXT
1300  FOR I=1 TO 103 : READ X,Y : BEEP 1
1310     IF I=1 THEN POINT(X,Y) ELSE LINE -(X,Y),2 : BEEP 0
1320  NEXT
1330  LINE(19,6)-(21,8),2,B : LINE(40,6)-(42,8),2,B
1340  PAINT(1,5),TILE$,2 : PAINT(14,18),TILE$,2
1350  PAINT(20,7),TILE$,2 : PAINT(41,7),TILE$,2
1360       WINDOW(0,0)-(639,199) : VIEW(0,0)-(639,199)
1370  LOCATE 31,17 : PRINT "**  UKI (ｳｷ)  **" : COLOR 4
1380  LOCATE 24,18 : PRINT "UP    ····· 8       DOWN  ····· 2"
1390  LOCATE 24,19 : PRINT "LEFT ····· 4       RIGHT ····· 6"
1400  LOCATE 23,20 : PRINT "BACK TO START POINT ··· SPACE-KEY" : COLOR 7
1410  I=RND*6+1 : COLOR I : BEEP 1 : BEEP 0
1420  A$=INKEY$ : IF A$=" " THEN COLOR 7 : RETURN
1430  LOCATE 26,22 : PRINT "! HIT SPACE-KEY TO START !";
1440  GOTO 1410
1450  '      hana.data
1460  DATA FF,FF,1C,FF,FF,36,FF,FF,1C,F7,F7,08
1470  DATA B6,B6,49,94,94,6B,C1,C1,3E,FF,FF,00
1480  '      machine & character data
1490  DATA 2A,F0,BB,CD,1B,BB,ED,5B,F4,BB,1A,13,ED,53,F4,BB,  98B
1500  DATA E6,0F,FE,0D,D2,29,BA,FE,0A,D2,3C,BA,FE,06,D2,55,  8B0
1510  DATA BA,FE,03,D2,61,BA,C3,7A,BA,DB,00,47,DB,01,4F,DB,  8C7
1520  DATA 09,57,CB,50,CA,C1,BA,CB,60,CA,D4,BA,CB,70,CA,E3,  A2B
1530  DATA BA,CB,41,CA,F1,BA,CB,72,CA,B1,BB,ED,5B,F4,BB,7B,  B20
1540  DATA 1F,38,2B,CD,5D,BB,ED,5B,F0,BB,7C,BA,28,06,DA,36,  7CE
1550  DATA BB,D2,3F,BB,7B,E6,7F,4F,7D,E6,7F,B9,DA,4C,BB,D2,  A04
1560  DATA 50,BB,7C,AA,C2,54,BB,7D,AB,C2,54,BB,18,15,2A,F0,  842
1570  DATA BB,EB,2A,EE,BB,3E,00,17,ED,52,7C,B7,C0,7D,B7,C0,  8F4
1580  DATA C3,BA,BB,3E,01,32,FC,BB,C9,CD,99,BA,11,80,02,3E,  81A
1590  DATA 00,17,ED,52,7C,FE,CC,30,54,19,18,51,CD,99,BA,11,  6D3
1600  DATA 81,02,3E,00,17,ED,52,7C,FE,CC,30,01,19,7D,E6,7F,  689
1610  DATA FE,01,30,39,C9,CD,99,BA,2B,7D,E6,7F,FE,01,30,2D,  7BA
1620  DATA C9,CD,99,BA,11,7F,02,19,7C,FE,ED,38,05,3E,00,17,  68D
1630  DATA ED,52,7D,E6,7F,FE,01,30,14,C9,CD,99,BA,11,80,02,  7E0
1640  DATA 19,7C,FE,ED,38,07,3E,00,17,ED,52,18,00,22,EE,BB,  636
1650  DATA CD,A6,BA,CD,A5,BB,C3,B9,B9,11,00,BF,CD,B0,BA,2A,  9C0
1660  DATA EE,BB,CD,74,BB,C9,11,80,BD,CD,B0,BA,CD,74,BB,C9,  AB8
1670  DATA ED,53,F6,BB,3E,05,32,FA,BB,11,4B,00,ED,53,F8,BB,  86A
1680  DATA C9,CD,0E,BB,11,80,02,19,7C,FE,ED,38,38,3E,00,17,  637
1690  DATA ED,52,18,31,CD,0E,BB,2B,7D,E6,7F,FE,01,30,26,23,  6A3
1700  DATA C3,05,BB,CD,0E,BB,23,7D,E6,4E,FE,4E,38,17,2B,18,  6CB
1710  DATA 14,CD,0E,BB,11,80,02,3E,00,17,ED,52,7C,FE,CC,30,  647
1720  DATA 04,19,C3,05,BB,22,F0,BB,CD,1B,BB,C3,DB,B9,11,00,  778
1730  DATA BF,CD,25,BB,2A,F0,BB,CD,74,BB,C9,11,70,BE,CD,25,  937
1740  DATA BB,CD,74,BB,C9,ED,53,F6,BB,3E,03,32,FA,BB,11,4D,  8F7
1750  DATA 00,ED,53,F8,BB,C9,D5,11,80,02,19,D1,C3,F4,B9,D5,  953
1760  DATA 11,80,02,3E,00,17,ED,52,D1,C3,F4,B9,23,C3,02,BA,  70A
1770  DATA 2B,C3,02,BA,22,F2,BB,CD,6A,BB,C3,0E,BA,11,00,BF,  7C6
1780  DATA CD,25,BB,2A,F2,BB,CD,74,BB,C9,11,00,BC,CD,25,BB,  8C3
1790  DATA CD,74,BB,C9,06,10,3A,FA,BB,4F,ED,5B,F6,BB,E5,F3,  9EA
1800  DATA D3,5C,1A,77,13,D3,5D,1A,77,13,D3,5E,1A,77,13,23,  59F
1810  DATA 0D,20,ED,3A,FA,BB,4F,D5,ED,5B,F8,BB,19,D1,10,E0,  902
1820  DATA D3,5F,FB,E1,C9,06,30,C5,06,FF,05,20,FD,C1,10,F7,  8C1
1830  DATA C9,CD,0E,BB,21,28,DE,C3,05,BB,3E,01,32,FB,BB,2A,  75A
1840  DATA F0,BB,11,90,BC,CD,B0,BA,CD,74,BB,06,00,11,00,C0,  812
1850  DATA 3E,00,17,ED,52,11,80,02,3E,00,17,ED,52,38,03,04,  3FA
1860  DATA 18,F6,19,78,32,FE,BB,7D,E6,7F,32,FD,BB,C9,4B,DE,  948
1870  DATA 28,DE,90,C7,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,  25D
1880  DATA FF,01,00,FF,99,00,FF,80,00,FF,1B,00,FF,FF,00,FF,  82E
1890  DATA D8,00,FE,3E,00,00,00,00,7F,7C,00,FE,C6,00,00,00,  4D3
1900  DATA 00,7F,63,00,FF,1F,00,FF,FF,00,FF,F8,00,FD,31,02,  725
1910  DATA 99,99,66,BF,8C,40,FB,03,04,18,18,E7,DF,C0,20,F0,  7EB
```

```
1920  DATA 00,0F,00,00,FF,0F,00,F0,E0,00,1E,00,00,7E,07,00,  390
1930  DATA 78,E0,00,1C,00,00,3C,07,00,38,E0,00,1E,00,00,7E,  36B
1940  DATA 07,00,78,F0,10,1F,00,00,E7,0F,08,F8,F8,60,67,00,  553
1950  DATA 00,C3,1F,06,E6,F8,C0,C7,00,00,81,1F,03,E3,FF,60,  732
1960  DATA 60,FF,00,00,FF,06,06,FF,1F,1F,FF,FF,FF,FF,F8,F8,  993
1970  DATA FF,00,00,FF,00,00,7F,00,80,FF,00,00,FF,00,00,FF,  5FA
1980  DATA 00,00,FF,00,00,63,1C,9C,7F,00,80,FF,00,00,FF,00,  517
1990  DATA 00,FF,00,00,00,1C,FF,7F,00,80,FF,00,00,FF,00,00,  517
2000  DATA FF,00,00,E3,1C,1C,FF,00,00,FF,00,00,FF,00,00,E7,  5FE
2010  DATA 18,18,E0,1F,1C,FF,00,00,FF,00,00,FF,00,00,C0,3F,  547
2020  DATA 3F,E0,1F,1C,1F,E0,00,FF,00,00,FF,00,01,E0,1F,03,  55A
2030  DATA 00,FF,F8,07,F8,00,FF,00,80,FF,00,0F,80,7F,00,00,  682
2040  DATA FF,70,C1,F7,C0,FF,00,F0,FF,00,38,80,7F,00,03,FF,  90E
2050  DATA 03,F1,FE,F0,FF,00,1C,FF,00,63,00,FF,00,00,FF,00,  75D
2060  DATA C0,3F,C0,FF,00,C6,FF,00,CC,00,FF,00,00,FF,00,00,  74D
2070  DATA FF,00,FF,00,33,FF,00,CC,FF,00,3F,FF,00,FF,FF,00,  837
2080  DATA FC,FF,00,33,FF,00,63,FF,00,80,FF,00,00,FF,00,01,  70E
2090  DATA FF,00,C6,FF,00,38,FF,00,7F,FF,00,FF,FF,00,FE,FF,  974
2100  DATA 00,1C,FF,00,0F,FF,00,00,FF,00,00,FF,00,00,FF,00,  526
2110  DATA F0,FF,00,01,FF,00,FF,FF,00,FF,FF,00,FF,FF,00,80,  969
2120  DATA FF,00,00,FF,00,00,FF,00,00,FF,00,00,FF,00,00,FF,  5FA
2130  DATA 00,00,80,7F,00,FF,00,03,FF,00,00,FF,00,00,F8,07,  4FE
2140  DATA 00,00,FF,00,FF,00,03,FF,00,00,FF,00,00,E0,1F,00,  4FE
2150  DATA 00,FF,00,7F,80,06,FF,00,18,F0,0F,00,C1,3E,01,C0,  5DA
2160  DATA 3F,C0,7F,80,0C,FF,00,30,C0,3F,00,80,7F,00,E0,1F,  636
2170  DATA E0,3F,C0,18,FF,00,63,80,7F,00,80,7F,00,30,CF,30,  686
2180  DATA 3F,C0,38,FF,00,C6,80,7F,00,00,FF,FC,00,FF,00,3F,  734
2190  DATA C0,3F,FF,00,FF,0F,F0,00,00,FF,FF,00,FF,80,3F,C0,  878
2200  DATA 3F,FF,00,FF,0F,F0,00,FE,01,01,00,FF,F0,3F,C0,38,  762
2210  DATA FF,00,C6,80,7F,00,C0,3F,3F,00,FF,80,3F,C0,38,FF,  7B7
2220  DATA 00,C6,80,7F,00,C0,3F,3C,00,FF,00,7F,80,0C,FF,00,  609
2230  DATA 30,C0,3F,00,E0,1F,00,00,FF,00,7F,80,06,FF,00,18,  549
2240  DATA F0,0F,00,F8,07,00,00,FF,00,FF,00,03,FF,00,00,FF,  5FD
2250  DATA 00,00,FF,00,00,80,7F,00,FF,00,03,FF,00,00,FF,00,  4FE
2260  DATA 00,FF,00,00,FF,00,00,FF,00,00,FF,00,00,FF,00,00,  4FB
2270  DATA FF,00,00,FF,00,00,FF,00,00,FF,00,00,FF,18,00,FF,  612
2280  DATA 00,00,FF,00,00,FB,38,00,FF,00,00,FF,00,00,F9,78,  5A1
2290  DATA 00,FF,00,00,FF,00,00,F9,78,00,FF,00,00,FF,00,00,  56D
2300  DATA F9,78,00,FF,00,00,FF,00,00,F9,78,00,FF,00,00,FF,  6DE
2310  DATA 00,00,F9,78,00,FF,00,00,FF,00,00,F9,78,00,FF,00,  5DF
2320  DATA 00,FF,01,01,FB,FB,C3,FF,80,80,FF,0E,0E,FF,18,00,  7EB
2330  DATA FF,70,70,FF,30,30,FF,FF,E7,FF,0C,0C,FF,30,30,FF,  998
2340  DATA FF,FF,FF,0C,0C,FF,0E,0E,FF,00,00,FF,70,70,FF,01,  80E
2350  DATA 01,FF,FF,FF,FF,80,80,FF,00,00,FF,00,00,FF,00,00,  7FA
2360  '      title data
2370  DATA  0, 5, 1, 3, 4, 1, 8, 0,14, 0,12, 3,11, 8,14, 8,14,10,11,10
2380  DATA 10,15, 9,18, 7,20, 5,19, 5,17, 8,15, 9,10, 5,10, 5, 8, 9, 8
2390  DATA 10, 2, 6, 2, 4, 4, 1, 6, 0, 5
2400  DATA 12,18,13,17,15,18,16,18,18,15,19,10,21,10,21,13,20,16,21,18
2410  DATA 23,15,24,11,25,10,27,10,28,14,31, 9,33, 2,35, 0,37, 1,36, 5
2420  DATA 32,12,35,10,37,10,37,13,35,18,37,18,39,15,40,10,42,10,42,13
2430  DATA 41,16,42,18,44,11,45,10,47,10,47,13,48,10,50,10,51,13,50,17
2440  DATA 51,18,53,18,54,13,56,10,58,10,59,11,59,14,57,14,57,12,56,12
2450  DATA 55,14,54,17,56,17,57,15,59,15,58,19,59,19,59,21,58,21,56,25
2460  DATA 54,27,52,26,52,23,54,20,55,19,55,21,54,23,55,24,56,21,56,18
2470  DATA 54,18,52,20,49,20,48,18,48,13,46,17,46,20,44,20,45,17,45,13
2480  DATA 43,20,41,20,40,18,38,20,33,20,34,14,31,16,30,20,28,20,29,16
2490  DATA 26,20,24,20,24,18,26,18,26,15,25,13,24,16,22,20,20,20,19,18
2500  DATA 17,20,14,20,12,18
```

★遠い北海道から影さんのやっていることが見える。ズバリ!!呼吸をしているだろ!!(北海道札幌市・BATくん 16才)……[つぐ美：あらっ、今、影さんは呼吸もせずにラーメンを食べているところよ。影：ドテッ。]

PC-8801 mkII

PC-8801mkⅡSR以降(N88-BASIC V2モード)用



ドタバタ誘導ゲームをお楽しみあれ

キメラハウス

POP.birrat

内　容

あなたは，夏休みを利用して別荘へ遊びにいったのですが，なんと！キメラが住みついているじゃありませんか！せっかく楽しみにしてやってきたのに，このまま帰るわけにはいきません。

あなたは，キメラを退治し，別荘に平和を取りもどすことを決意したのでありました。

と，いうわけで，別荘内にいるすべてのキメラを退治すれば，ゲームクリアです。

遊びかた

自分は，テンキーの8 2 4 6で前後左右へ移動し，テンキー＋Zキーで（1部屋五つまで）壁を壊せ，テンキー＋Xキーで壊した数だけ，作りなおすことができます。キメラを退治するには，キメラ撃退用特製スープを食べさせればいいのですが，そう簡単には，食べてくれません。

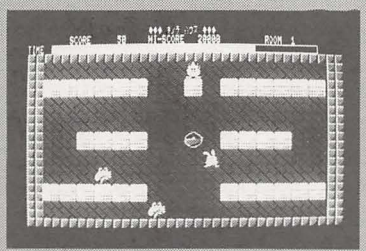
まず，スープを温めるため，たき木と“FIRE”が必要なのですが，壁の中に眠っているので，壁をつっついて起こしてあげましょう。うまくスープにおびき寄せればOKです。

そして問題のキメラは，壁ぞいに動く性質がありますので，うまく，壁の配置を変え，スープまでくるよう，道をつくってください。スープを食べたキメラは，イチコロで死にます（1部屋2匹のキメラがウロウロしてるけど，分身の術を使っているだけなので，どちらか1匹倒せば1ROOMクリアです）。

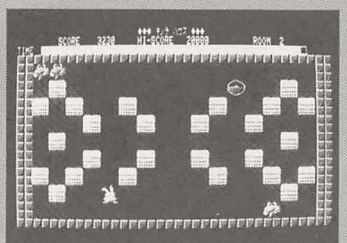
キメラは，子キメラを産み落としていくので，気をつけてく



▲〈写真1〉かわいいキャラの登場する誘導ゲームだ



▲〈写真2〉まん中が特製スープ。まずはたき木とFIREで温めなければね



◀〈写真3〉2面。壁を作りなおしてキメラを誘導するわけだが

キメラハウスのプログラム・リスト

```
10 REM
20 REM          PC-8801mk2 SR ﾖｳ  1989/6/16~1989/7/4
30 REM          ★★ ｷﾒﾗ ﾊｳｽ ★★ PART 1 Ver 1.0 by POP.birrat
40 GOTO 1310 REM
50 REM ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■ MAIN ROUTINE ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
60 GOSUB 80 : GOSUB 300 : GOSUB 80 : GOSUB 650 : GOTO 1100
70 REM ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■ MAIN CHR ROUTINE ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
80 I0=INP(0) : I1=INP(1) : I5=INP(5)
90 IF I0+I1+I5=765 THEN K=1 : QA=X : WA=Y : GOTO 990
100 IF I1=254 AND (I0=239 OR I0=191) THEN K=1 : QA=X : WA=Y : GOTO 990
110 X=X+(I0=239)-(I0=191) : Y=Y+(I1=254)-(I0=251) : IF I5=254 THEN 150
120 ON GA(X,Y) GOTO 280,280,280,140,180,280,140,220,250,280
130 POKE &HBA7A,X:POKE &HBA7B,Y:POKE &HBAA7,&H90:A=USR1(0):X1=X:Y1=Y:RETURN
140 POKE &HBA7A,X:POKE &HBA7B,Y:POKE &HBAA7,&H90:A=USR1(0):X1=X:Y1=Y:GOTO 1060
150 IF GA(X,Y)<20 OR KA=0 OR X=X1 AND Y=Y1 THEN 280 : GOSUB 1030 : GOSUB 890
160 CMD PLAY MUS$(3) : K=5 : GA(X,Y)=5 : KA=KA-1 : SC=SC+10 : GOSUB 1030 : GOSUB 890
170 IF KA=0 AND K=5 : GOSUB 990 : GOTO 280
180 IF I5=251 AND KA<5 THEN 200 ELSE 280
190 CMD PLAY MUS$(2) : GA(X,Y)=0 : QA=X : WA=Y : GOSUB 940 : GOTO 280
200 CMD PLAY MUS$(1) : GA(X,Y)=0 : KA=KA+1 : SC=SC+10 : GOSUB 1030 : GOSUB 890
210 QA=X : WA=Y : K=0 : GOSUB 990 : GOTO 280
```


★友人のHは目をあけたまま寝ていたため，死んでいると思われ，みんなをおどろかせた。(長野県下伊那郡・物体X14才)……【編：影さんなんて，口をあけて寝ていたところ，ハエが入っても気づかないんですよ，もう。】

ださい。

そして，見事すべてのキャラを退治したあなたには，さらにむずかしいスーパーキメラハウスが，待っているので，2度ゲームを楽しむことができます。

TIME切れになると，ゲーム・オーバーです（敵に接触するといっきにTIMEが減ってしまうので気をつけてくださいネ）。

Dr.D：ほほう，なかなかおもしろそうじゃないか。

編：単なるアクション・ゲームじゃないんですよね。思考的要素が入っていて，とても楽しめます。

Dr.D：キャラクターも，なかなかよくできておるぞ。

編：でもねー。

Dr.D：言いたいことはよくわかる。リストがだいぶ長いということじゃろ。

編：ええ。せっかくおもしろくても，打ち込んでやってくれるかどうか心配なんです。

Dr.D：たまにはこんな大作もいいじゃろ。うん。

```
220 IF KA=5 THEN 280 ELSE SC=SC+50 : GOSUB 1030
230 KA=KA+1 : CMD PLAY MU$(1) : GA(X,Y)=4 : KI=1 : QA=Q1 : WA=W1 : K=3
240 POKE &HBA86,Q1 : POKE &HBA87,W1 : GOSUB 890 : GOSUB 910 : GOTO 280
250 IF KA=5 THEN 280 ELSE SC=SC+50 : GOSUB 1030
260 KA=KA+1 : CMD PLAY MU$(1) : GA(X,Y)=4 : FI=1 : QA=Q3 : WA=W3 : K=4
270 POKE &HBA8A,Q3 : POKE &HBA8B,W3 : GOSUB 890 : GOSUB 910 : GOTO 280
280 X=X1 : Y=Y1 : RETURN
290 '  ■■■ ｷﾒﾗ 1 ROUTINE ■■■
300 SP1=SP1-1 : IF SP1>0 THEN RETURN ELSE SP1=SP2
310 SP3=SP3*-1 : IF SP3=1 THEN 380
320 HZ=0 : QA=S1 : WA=T1 : HO=HO1 : GOSUB 440 : HO1=HO
330 KK1=S1 : KK2=T1 : GA(S1,T1)=0 : S1=QA : T1=WA : GA(S1,T1)=4
340 POKE &HBA7E,S1 : POKE &HBA7F,T1 : POKE &HBAA7,&H94 : A=USR1(0)
350 IF GA1=1 THEN QA=S1 : WA=T1 : CMD PLAY MU$(5) : GOSUB 960 : GOTO 1160
360 IF X=S1 AND Y=T1 THEN 1060 ELSE GOSUB 580 : RETURN
370 '  ■■■ ｷﾒﾗ 2 ROUTINE ■■■
380 HZ=0 : QA=S2 : WA=T2 : HO=HO2 : GOSUB 450 : HO2=HO
390 GA(S2,T2)=0 : S2=QA : T2=WA : GA(S2,T2)=4
400 POKE &HBA83,S2 : POKE &HBA83,T2 : POKE &HBAA7,&H98 : A=USR1(0)
410 IF GA1=1 THEN QA=S2 : WA=T2 : CMD PLAY MU$(5) : GOSUB 960 : GOTO 1160
420 IF X=S2 AND Y=T2 THEN 1060 ELSE RETURN
430 '  ■■■ ｷﾒﾗ 1･2 ｶﾗ MOVE ROUTINE ■■■
440 HOA(0)=2 : HOA(1)=3 : HOA(2)=4 : HOA(3)=1 : GOTO 460
450 HOA(0)=4 : HOA(1)=1 : HOA(2)=2 : HOA(3)=3
460 GA1=0 : ON HO GOSUB 530,540,550,560
470 HZ=HZ+1 : IF HZ=5 THEN HZ=0 : RETURN
480 ON GA(QA+QB,WA+WB)+1 GOTO 510,520,490,490,510
490 HO=HO-2 : IF HO=0 THEN HO=4 ELSE IF HO=-1 THEN HO=3
500 GOTO 460
510 GA1=0 : QA=QA+QB : WA=WA+WB : RETURN
520 GA1=1 : QA=QA+QB : WA=WA+WB : RETURN
530 QB=0 : HO=HOA(0) : RETURN
540 QB=-1 : HO=HOA(1) : RETURN
550 QB=1 : HO=HOA(2) : RETURN
560 QB=0 : WB=-1 : HO=HOA(3) : RETURN
570 '  ■■■ ｷﾒﾗ ROUTINE ■■■
580 KKA=KKA-1 : IF KKA>0 THEN RETURN
590 KKB=KKB*-1 : IF KKB=1 THEN 620 ELSE KKA=INT(RND(1)*30-RO)+15-RO
600 CMD PLAY MU$(0) : QA=KK1 : WA=KK2 : K=7 : GOSUB 990
610 A=USR0(0) : GA(KK1,KK2)=7 : KK3=KK1 : KK4=KK2 : RETURN
620 QA=KK3 : WA=KK4 : K=3 : GOSUB 990
630 KKA=INT(RND(1)*30-RO) : GOSUB 990 : GA(KK3,KK4)=0 : RETURN
640 '  ■■■ ﾀｲﾏｰ ROUTINE ■■■
650 TF=TF-1 : IF TF=1 THEN 710
660 IF KI=0 THEN RETURN
670 GA1=0 : K=3 : QB=Q1-WB : WB=W1 : GOSUB 760 : Q1=QB : W1=WB : ON GA1 GOTO 750,690
680 POKE &HBA8A,Q1 : POKE &HBA87,W1 : POKE &HBAA7,&H9C : A=USR1(0) : RETURN
690 KI=0 : FIRE ROUTINE ■■■
700 IF FI=0 THEN RETURN
710 FI=0 : QA=QA+QB : WA=WA+WB : GOSUB 770 : Q3=QB : W3=WB : ON GA1 GOTO 750,740
720 GA1=0 : K=4 : QB=Q3-WB : W3=WB : GOSUB 770 : Q3=QB : W3=WB : ON GA1 GOTO 750,740
730 POKE &HBA8A,Q3 : POKE &HBA8B,W3 : POKE &HBAA7,&HA0 : A=USR1(0) : RETURN
740 FI=0 : RETURN
750 RETURN ' ■■■ ｱﾅﾀﾍﾞ FIRE ｶﾗ MOVE ROUTINE ■■■
760 QC=SGN(X-QB) : IF QC<>0 AND WC<>0 THEN WC=0 : GOTO 780
770 QC=SGN(X-QB) : WC=SGN(Y-WB) : IF QC<>0 AND WC<>0 THEN QC=0
780 ON GA(QB+QC,WB+WC)+1 GOTO 810,800,830,840,810
790 IF GA(QB+QC,WB+WC)=10 THEN 810
800 GA1=1 : QA=QB : WA=WB : GOTO 990
810 GA(QB,WB)=0 : QB=QB+QC : WB=WB+WC : GA(QB,WB)=4
820 IF X=QB AND Y=WB THEN 1060 ELSE RETURN
830 GA(QB+QC,WB+WC)=1 : SC=SC+200 : GOSUB 1030 : GOTO 850
840 GA(QB+QC,WB+WC)=2 : SC=SC+200 : GOSUB 1030
850 GA1=2 : QA=QB : WA=WB : K=0 : GOSUB 990 : GA(QB,WB)=0 : K=6
860 QA=QB+QC : WA=WB+WC : CMD PLAY MU$(6) : GOSUB 940 : GOSUB 910 : RETURN
870 '  ■■■ SUB ROUTINE 2 ■■■ RETURN
880 SC=SC+200 : GOSUB 1030 : RETURN
890 FOR I=0 TO 3 : FOR J=1 TO 15 STEP 4
900 LINE(X*32+32,Y*16+16+J)-(X*32+63,Y*16+16+J),0 : NEXT : NEXT : RETURN
910 POKE &HBA01,QA : POKE &HBA02,WA : FOR I=0 TO 4
920 FOR J=0 TO 50 : NEXT : POKE &HBA00,0 : A=USR0(0)
930 FOR J=0 TO 50 : NEXT : POKE &HBA00,K : A=USR0(0) : NEXT : RETURN
940 POKE &HBB65,QA : POKE &HBB66,WA : FOR I=0 TO 7
950 FOR I=0 TO 15 : NEXT : A=USR5(0) : NEXT : A=USR5(0) : NEXT
960 SC=SC+500 : GOSUB 1030 : POKE &HBB65,QA : POKE &HBB66,WA
970 FOR I=7*8 TO 0 STEP -2 : FOR J=0 TO I : NEXT : A=USR5(0) : NEXT
980 K=2 : GOSUB 910 : K=0 : GOSUB 990 : RETURN
990 POKE &HBA01,QA : POKE &HBA02,WA : POKE &HBA00,K : A=USR0(0)
1000 IF GA(X,Y)=4 OR GA(X,Y)=7 THEN 1060 ELSE RETURN
1010 COLOR 0 : LOCATE 8,12 : PRINT SPC(64) : RETURN
1020 '  ■■■ SCORE ROUTINE ■■■
1030 COLOR 7 : LOCATE 21,1 : PRINT USING "#######";SC : IF HI>=SC THEN RETURN
1040 LOCATE 42,1 : PRINT USING "#######";SC : RETURN
1050 '  ■■■ TIME ROUTINE ■■■
1060 CMD PLAY MU$(4) : JT=RO*DM : T1=T1-JT
1070 LINE(X*32+32,Y*16+16)-(X*32+63,Y*16+31),7,BF,XOR
1080 LINE(X*32+32,Y*16+16)-(X*32+63,Y*16+31),7,BF,XOR : IF TI<0 THEN 1140
1090 LINE(80+TI+JT,17)-(80+TI+JT,22),0,BF : GA(X,Y)=0 : RETURN
1100 IF TI>160 OR SP2=1 OR T=2 THEN 1130 ELSE SP2=1 : COLOR 7 : FOR I=7 TO 61
1110 LOCATE I,12 : PRINT " SPEED UP !" : GOSUB 2140 : NEXT
1120 GOSUB 1010 : LINE(80,17)-(80+TI,22),4,BF
1130 TI=TI-T : IF TI>=0 THEN LINE(80+TI,17)-(80+TI+T,22),0,BF : GOTO 60
1140 LINE(80,17)-(80+480,22),0,BF : GA(X,Y)=0 : GOTO 1270
1150 '  ■■■ ROOM CLEAR ! ■■■
1160 CMD PLAY MU$(7) : FOR I=0 TO 7 : FOR J=0 TO 7 : COLOR J
1170 LOCATE 34,12 : PRINT "ROOM CLEAR !" : NEXT : NEXT : GOSUB 1010
1180 TI=TI-4 : IF TI<0 THEN 1200 ELSE SC=SC+40
1190 GOSUB 1030 : GOSUB 2140 : LINE(80+TI,17)-(80+TI+4,22),0,BF : GOTO 1180
1200 LINE(80,17)-(80+480,22),0,BF : RO=RO+1 : IF RO<=8 THEN 1860
1210 A=USR4(0) : K=0 : FOR Y=1 TO 9 : WA=Y : FOR X=1 TO 16 : QA=X : GA(QA,WA)=0
1220 GOSUB 990 : NEXT : NEXT : RESTORE 3190 : FOR I=0 TO 14 : READ KA$
1230 KA$="23"+KA$ : KA=VAL("&H"+KA$) : PUT@(192+I*16,80),KANJI(KA) : NEXT
1240 PUT@(432,80),KANJI(&H212A) : A=USR3(0) : CMD PLAY "@10T120V1505L16"+MU$(9)
1250 SK=2 : ■■■ GAME OVER ■■■ : FOR I=0 TO 5000 : NEXT : GOTO 1290
1260 QA=X : WA=Y : K=1 : GOSUB 910 : K=0 : GOSUB 990 : COLOR 2 : LOCATE 35,12
1270 PRINT "GAME OVER!" : CMD BGM0 : CMD PLAY MU$(8) : CMD BGM1
1280 A=USR2(0) : SCREEN ,2 : IF HI>=SC THEN 1540 ELSE HI=SC : GOTO 1540
1290 REM ■■■
```

★ベーマガを買いはじめてから3年。だけど今だに「わからない！動かせない！プログラムが組めない」どうしてくれるんだ，影さん！（福岡県三井郡・塩足知久14才）……【影：だから毎月こうしてるわけでしょ。】



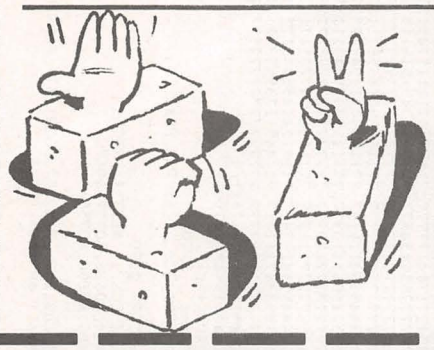
評…いつもにたかが（影）



評…狼頭の魔術師こそシルフィーの（編）

```
1800 PUT@(X*16,Y*8),WA% : NEXT : NEXT
1810 FOR Y=4 TO 21 : FOR X=2 TO 36 STEP 34
1820 PUT@(X*16,Y*8),WA% : PUT@(X*16+16,Y*8),WA% : NEXT : NEXT
1830 FOR Y=0 TO 10 STEP 10 : FOR X=0 TO 17 : GA(X,Y)=6 : NEXT : NEXT
1840 FOR Y=0 TO 10 : FOR X=0 TO 17 STEP 17 : GA(X,Y)=6 : NEXT : NEXT
1850 RO=1 : SCREEN ,0 : RESTORE 3210
1860 TI=480 : SP1=SP4 : SP2=SP4 : SP3=1 : HO1=1 : HO2=1 : HZ=0 : KA=0
1870 KI=0 : FI=0 : TF=1 : KKB=1 : KKA=INT(RND(1)*20-RO)+10-RO
1880 A=USR4(0) : LOCATE 63,1 : PRINT RO
1890 K=0 : FOR Y=1 TO 9 STEP 8 : WA=Y : FOR X=1 TO 16 : QA=X
1900 GA(QA,WA)=0 : GOSUB 990 : GA(X,Y)=0 : NEXT : NEXT
1910 ' ■■■■ ROOM DATA テンカイ ROUTINE ■■■■
1920 READ ME$ : FOR Y=0 TO 6 : A$=MID$(ME$,Y*8+1,8) : X=0 : POKE &HBA02,Y+2
1930 FOR J=0 TO 3 : ME=VAL("&H"+MID$(A$,J*2+1,2))
1940 ME1=(ME AND &HCO)/64 : GOSUB 2060 : ME1=(ME AND &H30)/16 : GOSUB 2060
1950 ME1=(ME AND &HC )/4  : GOSUB 2060 : ME1=(ME AND &H3 )     : GOSUB 2060
1960 NEXT : NEXT : I1=80 : K=0 : A=USR3(0)
1970 FOR I=80 TO 560 STEP 4:LINE(I1,17)-(I,22),6,BF:I1=I:GOSUB 2140:NEXT
1980 FOR I=0 TO 4 : READ XX,YY : POKE &HBA78+I*4,XX : POKE &HBA79+I*4,YY
1990 XY(K)=XX : K=K+1 : XY(K)=YY : K=K+1 : NEXT
2000 FOR I=0 TO 5 : FOR J=0 TO 400 : NEXT : READ C : K=C : QA=XY(I)
2010 I=I+1 : WA=XY(I) : GOSUB 990 : CMD PLAY MU$(0) : NEXT
2020 READ C : GA(XY(6),XY(7))=C : READ C : GA(XY(8),XY(9))=C
2030 X=XY(0)  : Y=XY(1)  : S1=XY(2) : T1=XY(3) : S2=XY(4) : T2=XY(5)
2040 Q1=XY(6) : W1=XY(7) : Q3=XY(8) : W3=XY(9)
2050 X1=X  : Y1=Y : GOTO 60
2060 X=X+1 : POKE &HBA01,X : ON ME1+1 GOTO 2070,2080,2090,2100
2070 GA(X,Y+2)= 0 : POKE &HBA00,0 : A=USR0(0) : RETURN ' ユカ
2080 GA(X,Y+2)= 5 : POKE &HBA00,5 : A=USR0(0) : RETURN ' カベ
2090 GA(X,Y+2)= 3 : POKE &HBA00,6 : A=USR0(0) : RETURN ' ナベ ( ツメタイ )
2100 GA(X,Y+2)=10 : POKE &HBA00,6 : A=USR0(0) : RETURN ' ナベ ( ダ"ミー )
2110 ' ■■■■ SUB ROUTINE 1 ■■■■
2120 READ DA$ : DA=VAL("&H"+DA$) : POKE AD,DA : AD=AD+1 : RETURN
2130 COLOR 0 : CLS : FOR I=0 TO 15 : LOCATE 0,I : PRINT "■■■■" : NEXT : RETURN
2140 BEEP 1 : FOR J=0 TO 15 : NEXT : BEEP 0 : RETURN
2150 REM ■■■■
```

PC-88VA/2/3(N88日本語BASIC V3.0)用



キャラのきれいなジャンケン・パズルゲーム

ぐぅちょきぱぁ

まっちゃ

遊びかた

テンキーの8246で上下左右に移動させ，じゃんけんのルールに従って，パネルを消しながらゴールをめざしてください。リターン・キーでギブアップです。

全部で8ステージあり，各ステージごと3回まで挑戦できます。

プログラムについて

400ラインモードを使用してい

《第1表》主な変数

ＳＴＡ	ステージ数
ＭＡ	1ステージに挑戦できる回数
ＳＴ	ステージ情報
ＧＸ，ＧＹ	自分の位置
ＭＡ％	自分のキャラDATA
ＧＵ％	グーのキャラDATA
ＣＨ％	チョキのキャラDATA
ＰＡ％	パーのキャラDATA
ＧＯ％	ゴールのキャラDATA
ＷＡ％	かべのキャラDATA

ます。そのため，キャラクター・データが膨大になってしまいました。入力時には十分注意してください。

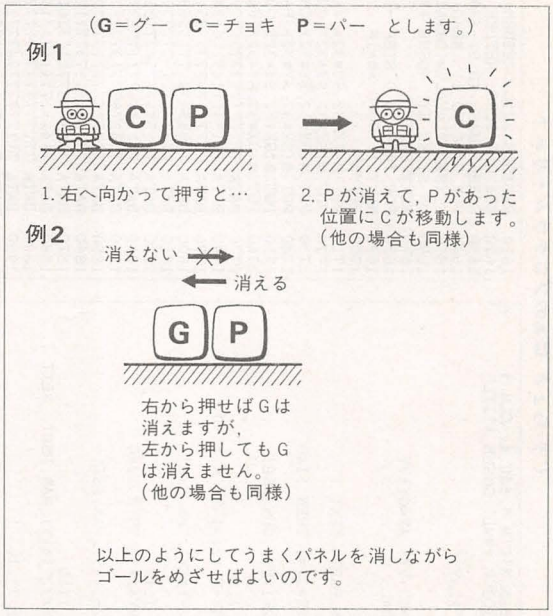
また，ステージ・データについては，一番簡単な方法をとっているので，オリジナル・ステージを作ってみてください。

データの内容は，

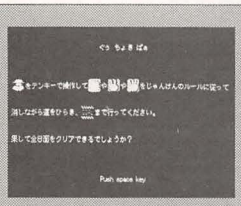
1：床，2：自分，3：グー，4：チョキ，5：パー，6：ゴール，7：カベ，となっています。

他機種への移植については，98あたりなら簡単にできるでしょう。

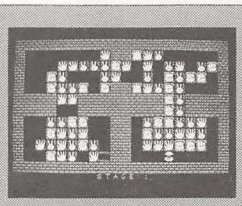
本当にデータの多いプログラムです。がんばって入力してください。



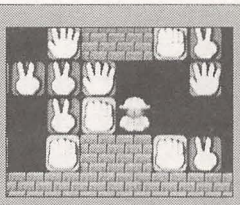
《第1図》パネルの消しかた



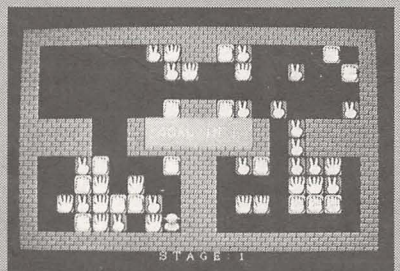
◀《写真1》タイトル画面。ジャンケン・パズルだ



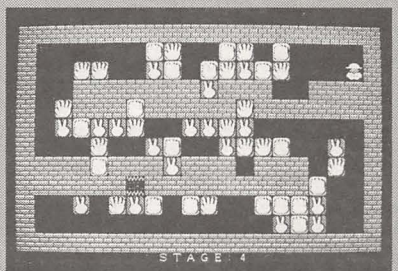
◀《写真2》ジャンケンでブロックを消していくんだ



◀《写真3》ハイ，グーはチョキに勝ってますね



◀《写真4》うまくブロックを消し，ゴールに着くとクリア



◀《写真5》これは4面。よーく考えないといけまんがな

★昭文社の東京都区分地図では，電波ビルが分断されている。一見の価値あり。（新潟県北魚沼郡・六日町高校 381118才）……【影：しかし，よく見つけるねー。プログラムのバグ・チェックにむいていそうだな。】

```
1000  DEFINT A-Z: WIDTH 80,25: CONSOLE 0,25,0,1: SCREEN WIDTH 5,640,4: CLS 3
1010  COMPOSE 1,0,2: STOPM: GOSUB *PAL: GOSUB *CHA: GOSUB *MML: GOSUB *TITLE
1020  STA=1: MA=3: GOTO *STAGE
1030 *MAIN: BGM 1: ON PLAY(4) GOSUB *MUSIC: PLAY ON: PLAY ""
1040  WHILE 1=1
1050  IA=INP(0): IB=INP(1)
1060  VX=(IA=239)-(IA=191): VY=(IB=254)-(IA=251): AX=GX+VX: AY=GY+VY
1070  ON ST(AX,AY) GOSUB 1100,1100,*GU,*CHOKI,*PA,*GOAL
1080  IF INP(1)=127 THEN GOTO *MISS
1090  WEND
1100  FOR I=0 TO 32: PUT @(GX*32+I*VX,GY*32+I*VY),MA%,PSET: NEXT I
1110  ST(GX,GY)=1: GX=AX: GY=AY: ST(GX,GY)=2: RETURN
1120 *GU: IF ST(GX+VX*2,GY+VY*2)=4 OR ST(GX+VX*2,GY+VY*2)=1 THEN 1140
1130  RETURN
1140  FOR I=0 TO 32: PUT @((GX+VX)*32+I*VX,(GY+VY)*32+I*VY),GU%,PSET
1150  PUT @(GX*32+I*VX,GY*32+I*VY),MA%,PSET: NEXT I
1160  ST(GX+VX,GY+VY)=1: ST(GX+VX*2,GY+VY*2)=3: GOTO 1110
1170 *CHOKI: IF ST(GX+VX*2,GY+VY*2)=5 OR ST(GX+VX*2,GY+VY*2)=1 THEN 1190
1180  RETURN
1190  FOR I=0 TO 32: PUT @((GX+VX)*32+I*VX,(GY+VY)*32+I*VY),CH%,PSET
1200  PUT @(GX*32+I*VX,GY*32+I*VY),MA%,PSET: NEXT I
1210  ST(GX+VX,GY+VY)=1: ST(GX+VX*2,GY+VY*2)=4: GOTO 1110
1220 *PA: IF ST(GX+VX*2,GY+VY*2)=3 OR ST(GX+VX*2,GY+VY*2)=1 THEN 1240
1230  RETURN
1240  FOR I=0 TO 32: PUT @((GX+VX)*32+I*VX,(GY+VY)*32+I*VY),PA%,PSET
1250  PUT @(GX*32+I*VX,GY*32+I*VY),MA%,PSET: NEXT I
1260  ST(GX+VX,GY+VY)=1: ST(GX+VX*2,GY+VY*2)=5: GOTO 1110
1270 *GOAL: STOPM: FOR I=0 TO 32: PUT @(GX*32+I*VX,GY*32+I*VY),MA%,PSET: NEXT I
1280  PLAY "v15t11018q8@28o5cd16e16defg16f16edc."
1290  LINE (223,159)-(415,207),12,BF: COLOR 7: LOCATE 31,11
1300  PRINT "ＧＯＡＬ　ＩＮ　！": FOR I=1 TO 20000: NEXT I
1310  MA=3: STA=STA+1: IF STA>8 THEN GOTO *EN ELSE GOTO *STAGE
1320 *MISS: STOPM: MA=MA-1: IF MA<1 THEN GOTO *OVER
1330  PLAY "v15@55o4c1": CLS 3: COLOR 7: LOCATE 28,9
1340  PRINT "チャンスはあと";MA;: PRINT "回だよ！"
1350  FOR I=1 TO 14000: NEXT I: GOTO *STAGE
1360 *TITLE: COLOR 7: LOCATE 32,2: PRINT "ぐぅ ちょき ぱぁ"
1370  LOCATE 9,8: PRINT "をテンキーで操作して";: PRINT "　　や";
1380  PRINT "　　や";: PRINT "　　をじゃんけんのルールに従って"
1390  LOCATE 5,12: PRINT "消しながら道をひらき、";
1400  PRINT "　　まで行ってください。": LOCATE 5,16
1410  PRINT "果して全８面をクリアできるでしょうか？"
1420  LOCATE 33,22: PRINT "Push space key"
1430  PUT @(40,119),MA%,PSET: PUT @(232,119),GU%,PSET: PUT @(280,119),CH%,PSET
1440  PUT @(328,119),PA%,PSET: PUT @(216,185),GO%,PSET
1450  IF INP(9)=191 THEN PLAY "v15132@59o5cd": RETURN ELSE 1450
1460 *OVER: STOPM: LINE (223,159)-(415,223),12,BF: COLOR 7: LOCATE 31,11
1470  PRINT "ＧＡＭＥ　ＯＶＥＲ": LOCATE 33,12: PRINT "Push space key"
1480  IF INP(9)=191 THEN PLAY "v15132@59o5cd": GOTO 1020 ELSE 1480
1490 *EN: CLS 3: COLOR 1: LOCATE 26,9: PRINT "８面クリアおめでとう！！"
1500  LOCATE 26,11: PRINT "御苦労さまでした・・・・": END
1510 *STAGE: CLS 3: COLOR 7
1520  LOCATE 31,24: PRINT USING "Ｓ　Ｔ　Ａ　Ｇ　Ｅ　：　##";STA;
1530  ON STA GOSUB 1550,1560,1570,1580,1590,1600,1610,1620
1540  GOTO 1630
1550  RESTORE 1770: RETURN
1560  RESTORE 1810: RETURN
1570  RESTORE 1850: RETURN
1580  RESTORE 1890: RETURN
1590  RESTORE 1930: RETURN
1600  RESTORE 1970: RETURN
1610  RESTORE 2010: RETURN
1620  RESTORE 2050: RETURN
1630  SCREEN MASK (0,0)-(399,199),1,15
1640  FOR SY=0 TO 11: READ A$: FOR SX=0 TO 19
1650  ST(SX,SY)=VAL(MID$(A$,SX+1,1))
1660  ON ST(SX,SY) GOSUB 1700,1710,1720,1730,1740,1750,1760
1670  NEXT SX,SY
1680  FOR I=99 TO 0 STEP -1: SCREEN MASK (I*3.2,I)-(639-I*320/99,199-I),1,12
1690  NEXT I: GOTO *MAIN
1700  RETURN
1710  PUT @(SX*32,SY*32),MA%,PSET: GX=SX: GY=SY: RETURN
1720  PUT @(SX*32,SY*32),GU%,PSET: RETURN
1730  PUT @(SX*32,SY*32),CH%,PSET: RETURN
1740  PUT @(SX*32,SY*32),PA%,PSET: RETURN
1750  PUT @(SX*32,SY*32),GO%,PSET: RETURN
1760  PUT @(SX*32,SY*32),WA%,PSET: RETURN
1770  DATA 77777777777777777777,71111115577354111117,71115544435151451437
1780  DATA 71134111451141343317,71134431377354341117,77775577777777347777
1790  DATA 77771177777777347777,71144331177143344517,71135451177134455417
1800  DATA 71545434177155533317,71135415677111211117,77777777777777777777
1810  DATA 77777777777777777777,71111117714111477117,71154147754145577317
1820  DATA 71177117754771333117,73377157744771315437,73453117711775177117
1830  DATA 71123447711775377537,71177513341771477117,74377451145771577537
1840  DATA 75477357713771177617,71177137711771377447,77777777777777777777
1850  DATA 77777777777777777777,74445111111344445517,71171141171177771117
1860  DATA 73451121173771177117,71177131773711117117,71437111711711117117
1870  DATA 73447177711731617117,73115717115737777117,71114777134714517117
1880  DATA 71413171111713117117,74145551111333313117,77777777777777777777
1890  DATA 77777777777777777777,71111113511351311117,71155114313543511127
1900  DATA 71177777774777117777,71577737777757777777,71434451144541111117
1910  DATA 71115114311455311417,77773777477717771517,77777677777777773117
1920  DATA 71141543135113334117,71111111111111434117,77777777777777777777
1930  DATA 77777777777777777777,77771111777777711777,77711341177777134177
1940  DATA 77541111117777111177,71453771351771113417,72117777111554477537
1950  DATA 71117777113334477417,71345771541773341137,77431111177777545177
1960  DATA 77711531177777113377,77771111777777716777,77777777777777777777
1970  DATA 77777777777777777777,71111177777711711177,71111377777113141177
1980  DATA 71113451177711777777,71134451171714177777,71175511111111431177
1990  DATA 71177771117711453177,71177777777551434577,72771313451511113117
2000  DATA 77771137777777777777,77771647777777777777,77777777777777777777
2010  DATA 77777777777777777777,77777777777777777777,77111133335555111177
2020  DATA 77111134553345111177,77111143445354111177,77111154111543113377
2030  DATA 77121134444455113677,77111133111554113377,77111154335543111177
2040  DATA 77111155553333111177,77777777777777777777,77777777777777777777
2050  DATA 77777777777777777777,77711111277777111377,77111111747771111457
2060  DATA 71111117543715143317,71111174445514157417,71117744435441171117
2070  DATA 71457134344443711117,71375111533347111117,71444511735573311117
2080  DATA 71541117774713331177,77151177777611333777,77777777777777777777
2090 *MML: PA$="v12t8018q4@57o3ffaa16g+g+16fecffaa16g+r4"
2100  PA1$="ffaa16g+g+16fecffaa16g+g+16a>c16<g+16c16c16"
2110  PB$="v12t8018q4@58o5rcrcrcrcrcrcrcrc16c16"
2120  PC$="v12t8018q4@59o3erererererererer": RETURN
2130 *MUSIC: PLAY PA$,PB$,PC$: PLAY PA$,PB$,PC$: PLAY PA$,PB$,PC$
2140  PLAY PA1$,PB$,PC$: RETURN
2150 *PAL: PALETTE: PALETTE MODE 0: RESTORE 2170
2160  FOR I=1 TO 15: READ COL: PALETTE I,COL,1: NEXT I: RETURN
2170  DATA &0361,&0537,&0000,&0222,&0444,&0666,&0777,&0670
2180  DATA &0270,&0061,&0004,&0007,&0400,&0600,&0755
2190 *CHA: RESTORE 2280
2200  DIM ST%(20,12),MA%(257),GU%(257),CH%(257),PA%(257),GO%(257),WA%(257)
2210  FOR I=0 TO 257: READ A$: MA%(I)=VAL("&H"+A$): NEXT I
```

★友人がドッグファイト・シミュレーション・ゲームを作ったというのでいって見たら，何と犬のけんかのゲームだった。（埼玉県春日部市・オヨネコぶーにゃん19才）……【影：予想してたとおり。編：ぜひBMに送ってね！】

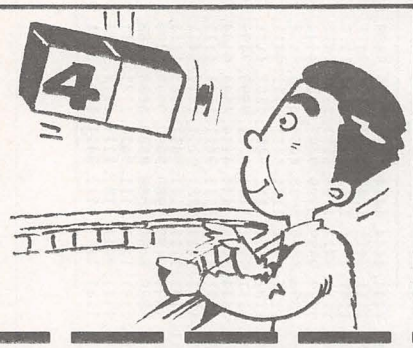
```
2220  FOR I=0 TO 257: READ A$: GU%(I)=VAL("&H"+A$): NEXT I
2230  FOR I=0 TO 257: READ A$: CH%(I)=VAL("&H"+A$): NEXT I
2240  FOR I=0 TO 257: READ A$: PA%(I)=VAL("&H"+A$): NEXT I
2250  FOR I=0 TO 257: READ A$: GO%(I)=VAL("&H"+A$): NEXT I
2260  FOR I=0 TO 257: READ A$: WA%(I)=VAL("&H"+A$): NEXT I
2270  RETURN
2280 DATA 0020,0020,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,7765
2290 DATA 5677,0000,0000,0000,0000,0000,6600,7775,5777,0066,0000,0000,0000,0000
2300 DATA 7766,7757,7577,6677,0000,0000,0000,0000,7767,7757,7577,7677,0000,0000
2310 DATA 0000,0600,7577,7777,7777,7757,0060,0000,0000,0600,7577,7777,7777,7757
2320 DATA 0060,0000,0000,6700,7577,7777,7777,7757,0076,0000,6600,6666,6666,6666
2330 DATA 6666,6666,6666,0066,0000,0B00,B1BB,1111,1111,BB1B,00B0,0000,0000,0B00
2340 DATA 11B1,1177,7711,1B11,00B0,0000,0000,0100,17B1,7133,3317,1B71,0010,0000
2350 DATA 0000,0100,1711,7133,3317,1171,0010,0000,0000,0100,1111,1177,7711,1111
2360 DATA 0010,0000,0000,0000,1111,1111,1111,1111,0000,0000,0000,0000,1101,1111
2370 DATA 1111,1011,0000,0000,0000,0500,1155,1111,1111,5511,0050,0000,0000,6500
2380 DATA 5577,1151,1511,7755,0056,0000,0000,7606,7777,5575,5755,7777,6067,0000
2390 DATA 0000,7667,5575,7557,7577,5755,7667,0000,0000,7667,5757,7575,5757,7575
2400 DATA 7667,0000,0600,7677,5757,7575,5777,7575,7767,0060,0600,7677,5555,7555
2410 DATA 5557,5555,7767,0060,0600,6666,7777,7577,7777,7777,6666,0060,0100,1611
2420 DATA 5555,5555,5555,5555,1161,0010,0000,1611,7777,7677,7767,7777,1161,0000
2430 DATA 0000,0000,6666,6666,6666,6666,0000,0000,0000,0000,1111,1011,1101,1111
2440 DATA 0000,0000,0000,0000,1101,1011,1101,1011,0000,0000,0000,0000,5505,5055
2450 DATA 5505,5055,0000,0000,0000,5500,5555,5055,5505,5555,0055,0000,0000,0000
2460 DATA 0000,0000,0000,0000,0000,0000: ' ------------------------------ ひと
2470 DATA 0020,0020,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,8888,8888,8888
2480 DATA 8888,8888,8888,0000,8800,8888,8888,8888,8888,8888,8888,0088,8800,8888
2490 DATA 8488,4444,4844,8888,8888,0088,8808,4488,4444,6666,4455,4444,8888,8088
2500 DATA 8808,4684,5566,7766,5665,5465,8848,8088,8808,6684,6577,7757,5776,5566
2510 DATA 4444,8088,8808,6744,7677,7757,5776,6577,5466,8048,8808,6746,7677,7757
2520 DATA 5776,6577,6576,8048,8808,6746,7677,7757,5776,6577,7577,8048,8808,6746
2530 DATA 7677,7757,5776,6577,7577,8044,8808,6746,7677,7757,5776,6577,7577,8054
2540 DATA 8808,6746,7677,7767,5776,6577,7577,8054,8808,6746,6676,7766,5776,6577
2550 DATA 7577,8054,8808,6646,6766,6776,5776,6577,7577,8054,8808,6646,7767,6776
2560 DATA 5766,6577,6577,8054,8808,6644,7777,5676,5665,5566,5566,8054,8408,6746
2570 DATA 7777,5565,6555,5655,5655,8054,8408,7766,7677,7755,6666,6666,6666,8054
2580 DATA 8408,7767,6577,5766,7777,6677,6666,8054,8408,7767,6576,6577,7777,7777
2590 DATA 7677,8054,8408,7767,6677,7677,7767,7777,7677,8054,8408,7767,7777,7777
2600 DATA 7766,7777,6677,8054,8408,7766,7777,7777,7766,7777,6677,8054,8408,6766
2610 DATA 7777,7777,7777,7777,6576,8044,8408,6645,7777,7777,7777,7777,5476,8048
2620 DATA 8808,5644,7766,7777,7777,7677,5466,8088,8808,4584,6666,6666,6666,6666
2630 DATA 4455,8088,8800,4488,5545,5555,5555,5555,4844,0088,8800,8888,4444,4444
2640 DATA 4444,4444,8848,0088,0000,8888,8888,8888,8888,8888,8888,0000,0000,0000
2650 DATA 0000,0000,0000,0000,0000,0000: ' ------------------------------ ぐぅ
2660 DATA 0020,0020,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,A4AA,4444,AAAA
2670 DATA 44A4,AA44,AAAA,0000,AA00,44AA,5465,AA4A,65A4,4A54,AAAA,00AA,AA00,46AA
2680 DATA 5577,AA4A,6744,4A55,AAAA,00AA,AA0A,46AA,6577,AA4A,7746,4A65,AAAA,A0AA
2690 DATA AA0A,46AA,6577,AA4A,7746,4A65,AAAA,A0AA,AA0A,46AA,6577,AA44,7746,4A65
2700 DATA AAAA,A0AA,AA0A,44AA,7567,AA54,7746,4A65,AAAA,A0AA,AA0A,A4AA,7667,A454
2710 DATA 7746,4A65,AAAA,A0AA,AA0A,A4AA,7667,A454,7767,4A55,AAAA,A0AA,AA0A,A4AA
2720 DATA 7667,4454,7667,4A54,AAAA,A0AA,AA0A,A4AA,7746,4455,7667,AA54,AAAA,A0AA
2730 DATA AA0A,AAAA,7746,4465,7667,AA54,AAAA,A0AA,AA0A,AAAA,7746,4465,7667,AA54
2740 DATA AAAA,A0AA,AA0A,AAAA,7746,5665,7667,4454,AAAA,A0AA,AA0A,AAAA,7746,6676
2750 DATA 7677,5455,AA44,A0AA,AA0A,A4AA,7746,7777,7777,7566,AA54,A0AA,AA0A,A4AA
2760 DATA 7667,6766,7677,7757,4A54,A0AA,AA0A,44AA,6666,6677,6577,7677,5465,A0AA
2770 DATA AA0A,46A4,7766,7577,5776,6577,5467,A0AA,AA0A,66A4,7777,6577,7776,5776
2780 DATA 5477,A0AA,AA0A,67A4,7777,5666,6775,7765,5476,A0AA,AA0A,67A4,7677,7755
2790 DATA 5677,7757,5466,A0AA,AA0A,66A4,6577,5776,7577,6666,5466,A0AA,AA0A,66A4
2800 DATA 7767,5777,7777,6556,4465,A0AA,AA0A,45A4,7767,6577,7777,5675,4A54,A0AA
2810 DATA AA0A,45AA,7766,6577,7777,6577,AA54,A0AA,AA0A,44AA,6656,7777,7777,5576
2820 DATA AA44,A0AA,AA00,A4AA,5645,6666,6666,5465,AA4A,00AA,AA00,AAAA,4544,5555
2830 DATA 5555,4454,AAAA,00AA,0000,AAAA,44AA,4444,4444,AA44,AAAA,0000,0000,0000
2840 DATA 0000,0000,0000,0000,0000,0000: ' ------------------------------ ちょき
```

```
2850 DATA 0020,0020,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,CCCC,CCCC,44C4
2860 DATA CC44,CCCC,CCCC,0000,CC00,44C4,CC44,6644,4C54,4444,CC4C,00CC,CC00,6644
2870 DATA 4C54,7746,4C55,6546,CC44,00CC,CC0C,7746,4C55,7746,4465,7546,CC54,C0CC
2880 DATA CC0C,7746,4C65,7746,4465,7667,CC54,C0CC,CC0C,7746,4C65,7746,4465,7667
2890 DATA 4454,C044,CC0C,6744,5475,7746,4465,7667,4654,4064,CC0C,67C4,5476,7746
2900 DATA 4465,7667,4654,4076,CC0C,67C4,5476,7746,4665,7577,6754,4076,CC0C,67C4
2910 DATA 5476,7746,4665,6577,6744,4076,CC0C,46C4,5577,7746,4665,6577,6744,4065
2920 DATA CC0C,46CC,6577,7746,4665,6577,7746,4065,CC0C,46CC,6577,7746,4665,6577
2930 DATA 7746,4065,440C,4644,7677,7756,5676,6577,7746,4055,4604,4454,7767,7767
2940 DATA 7777,6677,7656,4054,6604,4465,7767,7777,7777,7777,7677,C054,6704,4476
2950 DATA 7757,7777,7777,7777,7677,C054,6704,6476,7757,7777,7777,7777,7677,C054
2960 DATA 6704,6577,6656,7777,7777,7777,7677,C054,4604,7677,6666,7767,7777,7777
2970 DATA 7677,C054,460C,7777,7677,7766,7777,7777,6677,C054,440C,7767,7777,6776
2980 DATA 7777,7777,6577,C044,C40C,7746,7777,6776,7777,7777,6577,C04C,CC0C,6746
2990 DATA 7777,6777,7777,7777,6576,C04C,CC0C,6644,7777,7777,7777,7777,5466,C04C
3000 DATA CC0C,46C4,7777,7777,7777,7677,5465,C0CC,CC0C,46CC,7766,7777,7777,6666
3010 DATA 4455,C0CC,CC00,44CC,6646,6666,6666,5566,4C54,00CC,CC00,CCCC,4544,5555
3020 DATA 5555,5455,CC44,00CC,0000,CCCC,44CC,4444,4444,4444,CCCC,0000,0000,0000
3030 DATA 0000,0000,0000,0000,0000,0000: ' ------------------------------ ばぁ
3040 DATA 0020,0020,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,FF0F,0F00,00FF,FF0F
3050 DATA 0F00,00FF,FF0F,0000,FF0F,0F00,00FF,FF0F,0F00,00FF,FF0F,0000,FF0F,0F00
3060 DATA 00FF,FF0F,0F00,00FF,FF0F,0000,0000,F0FF,FF00,00F0,F0FF,FF00,00F0,F0FF
3070 DATA 0000,F0FF,FF00,00F0,F0FF,FF00,00F0,F0FF,0000,F0FF,FF00,00F0,F0FF,FF00
3080 DATA 00F0,F0FF,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000
3090 DATA 0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,EEEE
3100 DATA 0E00,E0EE,EE00,00EE,00ED,0000,0E00,DEDD,EDD0,EDDD,DD0E,D0DE,00ED,0000
3110 DATA 0E00,0ED0,EDD0,ED00,D00E,D00E,00ED,0000,0E00,0DD0,EDD0,ED00,D00E,D00E
3120 DATA 00ED,0000,0E00,00D0,ED00,ED00,D00E,D00E,00ED,0000,0E00,00D0,ED00,ED00
3130 DATA D00E,D00E,00ED,0000,0E00,EED0,EDD0,ED00,EE0E,D0EE,00ED,0000,0E00,DED0
3140 DATA EDD0,ED00,DD0E,D0DE,00ED,0000,0E00,0ED0,EDD0,ED00,D00E,D00E,00ED,0000
3150 DATA 0E00,0ED0,EDD0,ED00,D00E,D00E,00ED,0000,0E00,EEEE,EED0,EDEE,D00E,D00E
3160 DATA EEEE,00ED,0000,DDDD,0D00,D0DD,D00D,D00D,DDDD,00DD,0000,0000,0000,0000
3170 DATA 0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000
3180 DATA 0000,0000,0000,0000,0000,0000,FF0F,0F00,00FF,FF0F,0F00,00FF,FF0F,0000
3190 DATA FF0F,0F00,00FF,FF0F,0F00,00FF,FF0F,0000,FF0F,0F00,00FF,FF0F,0F00,00FF
3200 DATA FF0F,0000,0000,F0FF,FF00,00F0,F0FF,FF00,00F0,F0FF,0000,F0FF,FF00,00F0
3210 DATA F0FF,FF00,00F0,F0FF,0000,F0FF,FF00,00F0,F0FF,FF00,00F0,F0FF,0000,0000
3220 DATA 0000,0000,0000,0000,0000,0000: ' ------------------------------ ゴール
3230 DATA 0020,0020,4444,4444,4444,4444,4444,4444,4444,4444,8888,8888,8888,8488
3240 DATA 8888,8888,8888,8488,1181,1111,1111,9411,1181,1111,1111,9411,1181,1111
3250 DATA 1111,9411,1181,1111,1111,9411,1181,1111,1111,9411,1181,1111,1111,9411
3260 DATA 1181,1111,1111,9411,1181,1111,1111,9411,1181,1111,1111,1411,1181,1111
3270 DATA 1111,9411,9989,9999,9999,9499,9989,9999,9999,9499,4444,4444,4444,4444
3280 DATA 4444,4444,4444,4444,8888,8488,8888,8888,8888,8488,8888,8888,1111,9411
3290 DATA 1181,1111,1111,9411,1181,1111,1111,9411,1181,1111,1111,9411,1181,1111
3300 DATA 1111,9411,1181,1111,1111,9411,1181,1111,1111,9411,1181,1111,1111,9411
3310 DATA 1181,1111,1111,9411,1181,1111,1111,9411,1181,1111,9999,9499,9989,9999
3320 DATA 9999,9499,9989,9999,4444,4444,4444,4444,4444,4444,4444,4444,8888,8888
3330 DATA 8888,8488,8888,8888,8888,8488,1181,1111,1111,9411,1181,1111,1111,9411
3340 DATA 1181,1111,1111,9411,1181,1111,1111,9411,1181,1111,1111,9411,1181,1111
3350 DATA 1111,9411,1181,1111,1111,9411,1181,1111,1111,9411,1181,1111,1111,9411
3360 DATA 1181,1111,1111,9411,9989,9999,9999,9499,9989,9999,9999,9499,4444,4444
3370 DATA 4444,4444,4444,4444,4444,4444,8888,8488,8888,8888,8888,8488,8888,8888
3380 DATA 1111,9411,1181,1111,1111,9411,1181,1111,1111,9411,1181,1111,1111,9411
3390 DATA 1181,1111,1111,9411,1181,1111,1111,9411,1181,1111,1111,9411,1181,1111
3400 DATA 1111,9411,1181,1111,1111,9411,1181,1111,1111,9411,1181,1111,9999,9499
3410 DATA 9989,9999,9999,9499,9989,9999: ' ------------------------------ かべ
3420 '                                                              e n d   o
f  p r o g r a m
```

★　★

★プログラムを打ちたいが，時間がない。（富山県黒部市・T.K.15才）……【彰：私も，仕事をしたいけど時間が……。編集長：コラ！何をトボケたことを言ってるんだ!!早くOFコーナーの返答を仕上げんか。】

PC-9801/286シリーズ(N88-BASIC(86))用



テトリス＋麻雀のおもしろゲーム

ならべれば いいんだろ

加納　顕也

▶ストーリー◀

とにかく俺は暇(ひま)だった。すると，どこからともなく声が聞こえてきた。「そんなに暇ならこれでもならべてろ」。

すると，上から文字の書かれたブロックが落ちてきた。「お～し，ならべてやるぅ！」

▶あそびかた◀

ブロックを回転させたり，文字を変えたりして，三つならべた数字や三つ同種のブロックをそろえましょう。天地人のブロックについてはいたって特殊で，この順番にならべることもできます。もちろん，同種でそろえてもOKです。

4組つくることができたら，同じ文字を二つならべて頭をつくってください。いってみれば，麻雀というわけです。これで面クリアです。

点数が増えると，ブロックの落ちる速度があがります。

また，基点がなくなると，ゲーム・オーバーです。

▶操作方法◀

4 6 2 キーでブロックを左右下にあやつり，X キーでブロックを回転させ，Z キーで文字変換ができます。

ゲーム・オーバーになったときは，リターン・キーで再実行できます。

▶ひとこと&いいわすれ◀

これは点数をきそうゲームなので，友達と遊ぶと，より燃えると思います。

ブロックの残りがなくなったときや，一番上までつみあげてしまったときは，基点が引かれます(引かれる基点は点数により異なる)。

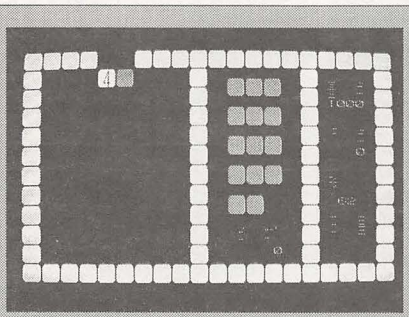
●参考にしたもの

・テトリス

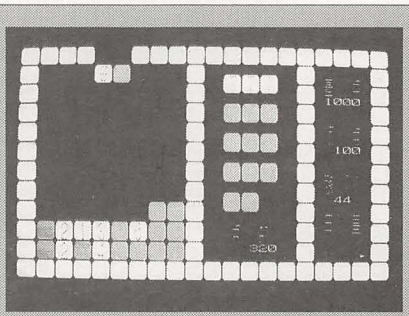
・麻雀

《第1表》変数表

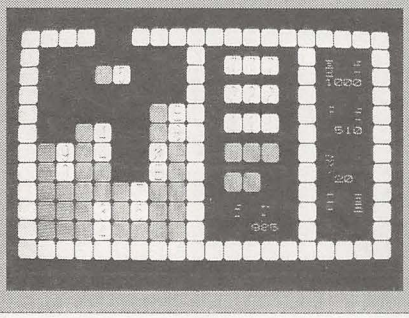
RI	落下速度
A%	キャラ
SM	基点
SC	スコア
SK	仮点



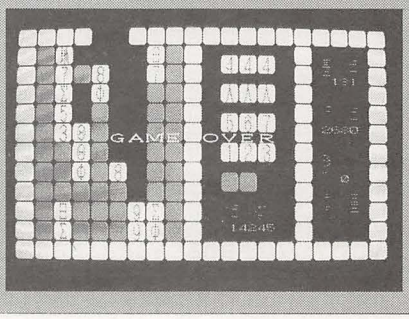
◀《写真1》上からブロックが落ちてくるテトリスか!?



▶《写真2》そろった数が右に並んでいく。麻雀の要素が



◀《写真3》うーん，いいとこまでいってるが，さてさて



▶《写真4》ちなみにあと1歩でゲーム・オーバーという画面

★ボクはなぜか夜中になるとベーマガを読みたくなる。おかげでここ数か月，遅刻が多い。ちなみに僕はPC-8201を持ってます。(神奈川県横須賀市・**ロードン14才**)……【**つぐ美**：影さんは睡眠充分でも朝遅刻よ。】

```
10 '■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■ ならべればいいんだろ ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
20 RN$=TIME$
30 FOR I=0 TO 7:RZ=ASC(RIGHT$(LEFT$(RN$,1),1)):RV=RY*2+RZ:RN$=MID$(RN$,2):NEXT
40 IF RV>30000 THEN RV=RV-30000
50 RANDOMIZE RV
60 SCREEN 0,0:COLOR ,,,,1:COLOR=(1,&H25F):COLOR=(4,&H88F)
70 CLS 3:CONSOLE 0,25,0,1:WIDTH 40,25
80 DIM A%(98*38),PI(16),PS(64),MD(9,11),YK(30),BX(10),BY(20),VD(3)
90 GOSUB 1120:CLS 2
100 '■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■        画面描く        ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
110 FOR Y=0 TO 11:FOR X=0 TO 19:PUT@(X*32,Y*16+8),A%(98*28),PSET:NEXT:NEXT
120 LINE(32*10,24)-STEP(32*5-1,16*10-1),0,BF
130 LINE(32*16,24)-STEP(32*3-1,16*10-1),0,BF
140 LINE(32*4,8)-STEP(32*2-1,23),0,BF
150 RESTORE 1210
160 FOR I=0 TO 8:READ X,Y,R$:PUT@(X*16,Y*8),KANJI(VAL("&H"+R$)),PSET,2,0:NEXT
170 '■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■        初期設定        ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
180 CLS:SC=0:SM=1000:SK=0:HS=1:RI=15
190 FOR I=0 TO 30:YK(I)=0:NEXT
200 LINE(32,24)-STEP(32*8-1,16*10-1),0,BF
210 RESTORE 1190:FOR I=0 TO 1:READ V$:NEXT
220 SK=0:FOR Y=0 TO 11:FOR X=0 TO 9:MD(X,Y)=((X=0) OR (X=9) OR (Y=0) OR (Y=11)):
NEXT:NEXT
230 RESTORE 1200
240 FOR I=0 TO HS:READ V$
250 PUT@(33*16,18*8),KANJI(VAL("&H"+V$)),PSET,2,0:NEXT
260 LINE(32,24)-STEP(32*8-1,16*10-1),0,BF
270 FOR I=0 TO 16:PI(I)=0:NEXT
280 FOR Y=0 TO 4:FOR X=0 TO 2:PUT@(X*32+32*11,32+Y*24),A%(0),PSET
290 IF X=1 AND Y=4 THEN 300 ELSE NEXT:NEXT
300 FOR I=0 TO 63
310 O=INT(RND(1)*16)+1
320 IF PI(O)>3 THEN 310
330 PI(O)=PI(O)+1:PS(I)=O
340 NEXT
350 '■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■        メイン        ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
360 PK=0:TK=0
370 PS=0:BX(0)=4:BY(0)=0:BX(1)=5:BY(1)=0:BX(2)=5:BY(2)=1:BX(3)=4:BY(3)=1
380 RI=15-SC/20000:IF RI<1 THEN RI=1
390 COLOR 2:LOCATE 32,6:PRINT USING "#####";SM
400 COLOR 2:LOCATE 32,11:PRINT USING "#####";SK
410 COLOR 2:LOCATE 34,16:PRINT USING "##";(62-PK)
420 IF PK+2>63 THEN 1080
430 BL(0)=PS(PK):BL(1)=PS(PK+1):BL(2)=0:BL(3)=0:PK=PK+2:HN=0
440 FOR I=0 TO 3:IF BL(I)<>0 THEN PUT@(BX(I)*32,BY(I)*16+8),A%((-(HN=(I MOD 2)))
*98*BL(I)),PSET
450 NEXT
460 COLOR 2:LOCATE 22,21:PRINT USING "######";SC
470 IF INP(&HE5)=251 THEN HN=((HN+1) MOD 2)
480 VX=(INP(&HE0)=239)-(INP(&HE0)=191)
490 CN=0:FOR W=0 TO 3:IF BL(W)<>0 THEN IF MD(BX(W)+VX,BY(W))=0 THEN CN=CN+1
500 NEXT:IF CN>1 THEN 510 ELSE 560
510 IF VX=0 THEN 560
520 FOR I=0 TO 3:IF BL(I)<>0 THEN LINE(BX(I)*32,BY(I)*16+8)-STEP(31,15),0,BF
530 NEXT:FOR W=0 TO 3:BX(W)=BX(W)+VX:NEXT
540 FOR I=0 TO 3:IF BL(I)<>0 THEN PUT@(BX(I)*32,BY(I)*16+8),A%((-(HN=(I MOD 2)))
*98*BL(I)),PSET
550 NEXT
560 IF INP(&HE5)=254 THEN IF MD(BX((PS+1) MOD 4),BY((PS+1) MOD 4))=0 AND MD(BX((
PS+2) MOD 4),BY((PS+2) MOD 4))=0 THEN 570 ELSE 620 ELSE 620
570 FOR I=0 TO 3:IF BL(I)<>0 THEN LINE(BX(I)*32,BY(I)*16+8)-STEP(31,15),0,BF
580 NEXT:BL(((PS+2) MOD 4))=BL(((PS+1) MOD 4)):BL(((PS+1) MOD 4))=BL(PS)
590 BL(PS)=0:PS=((PS+1) MOD 4):HN=ABS(1-HN)
600 FOR I=0 TO 3:IF BL(I)<>0 THEN PUT@(BX(I)*32,BY(I)*16+8),A%((-(HN=(I MOD 2)))
*98*BL(I)),PSET
610 NEXT
620 IF BP>0 AND INP(&HE0)<>251 THEN 710 ELSE SC=SC-5*(BP>0):IF MD(BX(PS),BY(PS)+
1)=0 AND MD(BX((PS+1) MOD 4),BY((PS+1) MOD 4)+1)=0 THEN VY=1:BP=RI ELSE 660
630 FOR I=0 TO 3:IF BL(I)<>0 THEN LINE(BX(I)*32,BY(I)*16+8)-STEP(31,15),0,BF
640 NEXT:FOR I=0 TO 3:BY(I)=BY(I)+VY
650 NEXT:VY=0:GOTO 710
660 FOR I=0 TO 3:IF BL(I)=0 THEN 680 ELSE IF HN=((I+1) MOD 2) THEN DA=-1 ELSE DA
=BL(I)
670 MD(BX(I),BY(I))=DA
680 NEXT
690 FOR I=0 TO 3:IF BL(I)<>0 THEN PUT@(BX(I)*32,BY(I)*16+8),A%((-(HN=(I MOD 2)))
*98*BL(I)),PSET
700 NEXT:GOTO 730
710 BP=BP-1:GOTO 440
720 '■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■        はんてい        ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
730 ZX=BX((PS+HN) MOD 4):ZY=BY(-((PS=2) OR ((PS<>0)*(PS<>HN)*((PS-HN)<>3)))*2)
740 IF ZY<1 THEN 1060
750 FOR U=0 TO 1:W=1-U
760 HX=ZX:HY=ZY
770 EX=HX+(2*W):EY=HY+(2*U)
780 IF TK>3 THEN 990
790 IF W=1 THEN IF HX<3 THEN HX=3 ELSE IF EX>8 THEN EX=8
800 IF W=0 THEN IF HY<3 THEN HY=3 ELSE IF EY>10 THEN EY=10
810 FOR P=0 TO 2:VD(P)=MD(HX-(2-P)*W,HY-(2-P)*U):NEXT
820 IF (VD(0)+VD(2))/2=VD(1) THEN LM=ABS(VD(1)-VD(2)) ELSE 920
830 IF LM<>0 AND LM<>1 THEN 920
840 IF VD(0)>VD(2) THEN SWAP VD(0),VD(2)
850 IF LM=1 THEN IF VD(2)>9 OR VD(0)<1 THEN IF VD(0)=10 THEN 860 ELSE 920
860 YK((1-LM)*10+VD(0))=YK((1-LM)*10+VD(0))+1
870 FOR X=0 TO 2:PUT@(X*32+32*11,32+TK*24),A%(VD(X)*98),PSET:NEXT
880 FOR LI=((HX-2)*W)+((HY-2)*U) TO (HX*W)+(HY*U)
890 PUT@(((HX*U)+(LI*W))*32,8+((HY*W)+(LI*U))*16),A%(0),PSET
900 MD(LI*W+HX*U,LI*U+HY*W)=-1:NEXT
910 TK=TK+1:GOTO 940
920 HX=HX+W:HY=HY+U:IF HX*W+HY*U>EX*W+EY*U THEN 930 ELSE 810
930 NEXT:GOTO 370
940 WS=(YK(1)+YK(7)+YK(11)*3+YK(19)*3+YK(10)*5)*50:SK=SK+WS:SC=SC+WS
950 FOR I=2 TO 6:WS=(YK(I)*10):SK=SK+WS:SC=SC+WS:NEXT
960 FOR I=12 TO 18:WS=(YK(I)*30):SK=SK+WS:SC=SC+WS:NEXT
970 FOR I=20 TO 26:WS=((YK(I)-(HS=(I-22)))*70):SK=SK+WS:SC=SC+WS:NEXT
980 GOTO 370
990 FOR I=0 TO 3
1000 IF MD(HX+((I MOD 2)*SGN(I-2)),HY+(((I+1) MOD 2)*SGN(I-1)))=MD(HX,HY) THEN 1
020
1010 NEXT:GOTO 370
1020 MD(HX,HY-1)=MD(HX+((I MOD 2)*SGN(I-2)),HY+(((I+1) MOD 2)*SGN(I-1)))
1030 FOR X=0 TO 1:PUT@(X*32+32*11,32+TK*24),A%(MD(HX,HY-1+X)*98),PSET:NEXT
1040 SM=SM+(SK/10):IF SM>10000 THEN SM=10000
1050 SC=SC+SK:HS=HS+1:SK=0:IF HS<4 THEN 220 ELSE HS=0:GOTO 220
1060 SM=SM/2-100*(15-RI):IF SM<1 THEN 1090 ELSE 220
1070 '■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■        悲劇のゲーバー        ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
1080 GOTO 1060
1090 COLOR INT(RND(1)*7)+1:LOCATE 10,12:PRINT AKCNV$("GAME OVER");
1100 IF INP(&HE1)=127 THEN 170 ELSE 1090
1110 '■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■        キャラ読み込み        ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
1120 LINE(2,0)-(31,14),1,BF:FOR I=0 TO 1:FOR J=0 TO 1
1130 LINE(2+(27*I),J*14)-STEP(2,0),0:LINE(2+(29*I),J*13)-STEP(0,2),0:NEXT:NEXT
1140 GET@(0,0)-(31,15),A%(0)
1150 PAINT(5,0),4,0:GET(0,0)-(31,15),A%(98*28)
1160 FOR O=1 TO 16:IF O>9 THEN READ R$ ELSE R$=HEX$(&H2330+O)
1170 PUT@(0,0),A%(0),PSET:PAINT(5,0),7,0:FOR I=0 TO 1:PUT@(8+I,0),KANJI(VAL("&H"
+R$)),AND,3-I,7:NEXT:GET@(0,0)-(31,15),A%(98*O):NEXT
1180 RETURN
1190 DATA 4537,434F,3F4D
1200 DATA 2628,262E,2632,2635
1210 DATA 23,19,4540,26,19,3F74,33,4,3470,36,4,4540,33,9,323E,36,9,4540,33,14,3B
44,36,14,246A,36,18,4031
```

★私は、学校でただ1人の女子野球部員です。つぐ美さんなにかお言葉を。（東京都練馬区・高橋佐江子13才）
……[つぐ美：私は、プラスバンド部でファーストクラリネットをやっていたわ。影：野球部とかけもちで？]

PC-1086/286

S1用



スターラスター＋ディーヴァはこんなゲーム

STAR LIGHT STORY

えすいちくん

序　章

「指揮官，未確認の艦隊が網にかかりました」「位置は？」「いえ，多数の艦隊がつぎつぎとワープアウトしてきているんです」「なんだって!?…コンタクトしてみろ」「だ，だめです。一向に応答がありません」「くっ，他の星との連絡をとれ！」「それが，どうやら妨害電波がでているようです」「ば，ばかな!!…よし，全艦出航準備をさせろー!!」

操作マニュアル

●MAPモード

まずは星系図の説明だ。**第1表**を参照してくれ。つぎに戦略の進めかただが，基本的に**第2表**のようになる。それでは操作法に移ろう。

自艦隊をテンキーで移動，敵とコンタクトするとBATTLEモードになる。星にいけばエネルギーの補給等ができる。なお，本星においては艦隊の増強も可能だ。コンタクトした後，2 8で艦の種類を選択し，6で増艦だ。

もし，敵艦隊が星を攻めてきたときはWでワープをしろ。4 6で星を選び5だ。ただし，エネルギーの消費はまぬがれない。星を守ることも重要な任務だ。

●BATTLEモード

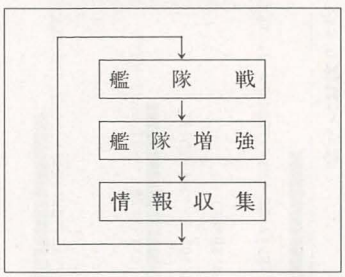
艦ははじめ，敵，味方両方ともランダムに並ぶ。だから君は攻撃しながら艦隊の統率をしなければならない。敵の思考の後，カーソルが表示されたら4 6で艦を選び5でセット，テンキーで8方向に移動だ。まちがってセットしたときはもう一度5でキャンセルできる。このとき，どこかで手に入るMEGA・FOTONを持っていたらMで使用可能となる。

各艦は1ターンごと1ヘクスしか移動できない。全艦移動させるか，リターン・キーを押すとBATTLE STARTだ。艦戦中も1タ

《第1表》星系図

○	白：本星，黄：各惑星，水：自艦隊
×	敵艦隊
%	アステロイド

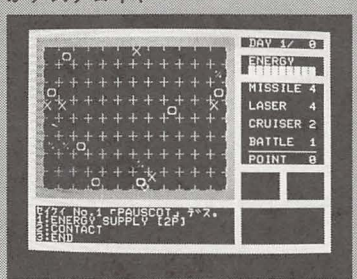
《第2表》戦略フロチャート

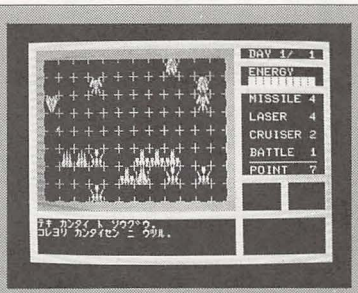




▲《写真1》タイトル画面。スペース・キーでスタート！

▼《写真2》これがMAPモード。×が敵艦隊，%がアステロイド





▲《写真3》そしてBATTLEモード。攻撃しながら統率をとれ

★影酸というのがあったら，やっぱり爆発性なのでしょうか。(神奈川県横須賀市・**ハーフドラゴン15才**)……【**つぐ美**：仕事に無気力だからー。**Dr.D**：揮発性ってとこかなぁー。空気より軽い男よ。**影**：眠いナァ〜。】

STAR LIGHT STORYのプログラム・リスト

```
10 GOSUB 1900
20 SF=Z0(X,Y):ON SF GOSUB1300,1300,1300,1300,1300,1300,1300,1620,1620,1640,1660
30 COLOR 5:GOSUB 1780:IF A$="W" AND EY)5-PU(6)*2 THEN I=1:GOSUB 1250
40 LOCATE X*2+1,Y*2+1:PRINT" ":X=X+((A$="6")*(X(12))-((A$="4")*(X)1))
50 Y=Y+((A$="2")*(Y(B))-((A$="8")*(Y)1)):LOCATE X*2+1,Y*2+1:PRINT"o"
60 GOSUB 80:GOTO 20
70 '■■■■■  ENEMY MOVE  ■■■■■
80 N=INT(RND*7)+1:IF N=F AND FB THEN 190
90 XX=EX(N)+SGN(SX(N)-EX(N)):YY=EY(N)+SGN(SY(N)-EY(N))
100 J=0:FOR I=1 TO 7:J=J+(XX=EX(I))*(YY=EY(I)):NEXT:IF J+(Z0(XX,YY))7) THEN 160
110 LOCATE EX(N)*2,EY(N)*2:PRINT CHR$(32*-(FB=0))
120 EX(N)=XX:EY(N)=YY:IF XX()SX(N) OR YY()SY(N) THEN 170
130 Z0(XX,YY)=Z0(XX,YY)*-(SH(N)=0):P$(0)=ST$(SH(N)):GOSUB 1800:SH(N)=SH(N)+1
140 IF SH(1)=2 THEN 1690
150 IF FB=0 THEN GOSUB 2170:GOTO 190
160 IF FB=0 THEN RN=INT(RND*7)+1:SWAP EX(N),EX(RN):SWAP EY(N),EY(RN)
170 IF FB=0 THEN GOSUB 2180
180 '■■■■■  NEXT DAY  ■■■■■
190 FOR I=1 TO 7:PO=PO-(SH(I)=0):NEXT:DA=DA+1:EY=EY-3+PU(6)
200 IF EY(10 THEN P$(0)="ENERGY CHARGE!":GOSUB 1800
210 IF EY(0 OR DA)182 THEN 1690
220 COLOR 7:GOSUB 1860:IF SCREEN(X*2,Y*2)=&HF0 THEN GOSUB 270
230 IF RND*300)DA+100 OR FB THEN RETURN
240 I=INT(RND*4)+1:FOR I=1 TO I+3:FOR J=0 TO 3:K=J:IF FL(I,K)()MF(K) THEN J=3
250 FL(I,K)=FL(I,K)+SGN(MF(K)-FL(I,K)):NEXT:NEXT:RETURN
260 '■■■■■  FLEET BATTLE  ■■■■■
270 P$(0)="ﾃｷ ｶﾝﾀｲ ﾄ ｿｳｸﾞｳ.":P$(1)="ｺﾚﾖﾘ ｶﾝﾀｲｾﾝ ﾆ ｳﾂﾙ.":GOSUB 1800:GOSUB 1780
280 POKE &HFE24,0:POKE &HE57C,&H57:SCREEN ,1:COLOR ,,1:FB=1:FE=1:FM$=""
290 FOR I=1 TO 7:IF X=EX(I) AND Y=EY(I) THEN F=I
300 NEXT:GOSUB 880
310 FOR H=0 TO F STEP F:K(H)=0:FOR I=0 TO 3:FOR J=1 TO FL(H,I)
320 RX=INT(RND*12)+1:RY=INT(RND*2)+1-(H=0)*6:IF Z1(RX,RY) THEN 320
330 Z1(RX,RY)=HP(I)+(((H=0)*(PU(7)=1))+((H=F)*(FF=1)))*(HP(I)*.5)
340 LOCATE RX*2,RY*2:PRINT FL$(I-(H()0)*4)
350 FX(H,K(H))=RX:FY(H,K(H))=RY:K(H)=K(H)+1:NEXT:NEXT:NEXT
360 IF FF THEN J=45:GOSUB 1700:COLOR ,,1
370 '■■■■■  ENEMY A.I.  ■■■■■
380 FOR I=0 TO K(F)-1
390 A=Z1(FX(F,I),5)+Z1(FX(F,I),6)+Z1(FX(F,I),7)+Z1(FX(F,I),8)
400 B=Z1(FX(F,I),1)+Z1(FX(F,I),2)+Z1(FX(F,I),3)+Z1(FX(F,I),4)
410 IF A=0 THEN XX(I)=SGN(6+INT(RND*2)-FX(F,I)):YY(I)=1+(FY(F,I)=4):GOTO 480
420 IF A(B THEN XX(I)=0:YY(I)=1:GOTO 480
430 FX=FX(F,I)-1:A0=Z1(FX,5)+Z1(FX,6)+Z1(FX,7)+Z1(FX,8)
440 FX=FX(F,I)+1:A1=Z1(FX,5)+Z1(FX,6)+Z1(FX,7)+Z1(FX,8)
450 IF A0(A1 THEN XX(I)=-1:A2=A0:GOTO 470
460 IF A0)A1 THEN XX(I)= 1:A2=A1 ELSE XX(I)=0:YY(I)=-1:GOTO 480
470 IF A2)B THEN YY(I)=-1 ELSE YY(I)=1
480 NEXT:CX=FX(0,0):CY=FY(0,0):I=0:MO=0:FOR L=0 TO K(0)-1:MO(L)=0:NEXT
490 '■■■■■  FLEET MOVE (YOU)  ■■■■■
500 CZ=0:GOSUB 870:CX=FX(0,I):CY=FY(0,I):CZ=5:GOSUB 870:GOSUB 1780
510 I=I+(A$="6")-(A$="4"):I=I-(I(0)*K(0):I=I*-(I()K(0)):IF MO(I) THEN 510
520 IF A$="M" AND IT(0) THEN 850
530 IF A$=CHR$(13) THEN 660
540 IF A$()"5" THEN 500
550 MO(I)=1:LINE(CX*32+4,CY*16+2)-(CX*32+28,CY*16+14),,2,B
560 A=VAL(INKEY$):IF A(1 OR A)9 THEN 560
570 IF A=5 THEN MO(I)=0:A$="6":GOTO 510
580 ZX=FX(0,I)+HX(A):ZY=FY(0,I)+HY(A)
590 IF Z1(ZX,ZY) OR ZX(1 OR ZX)12 OR ZY(5 OR ZY)8 THEN 560
600 Z1(ZX,ZY)=Z1(FX(0,I),FY(0,I)):Z1(FX(0,I),FY(0,I))=0
610 GET@C(FX(0,I)*2,FY(0,I)*2)-(FX(0,I)*2+1,FY(0,I)*2+1),FT
620 LOCATE FX(0,I)*2,FY(0,I)*2:PRINT W$
630 FX(0,I)=ZX:FY(0,I)=ZY:PUT@C(ZX*2,ZY*2),FT
640 MO=MO+1:IF MO()K(0) THEN A$="6":GOTO 510
650 '■■■■■  FLEET MOVE (ENEMY)  ■■■■■
660 CZ=0:GOSUB 870:FOR I=0 TO K(F)-1:FX=FX(F,I)+XX(I):FY=FY(F,I)+YY(I)
670 IF Z1(FX,FY) OR FX(1 OR FX)12 OR FY(1 OR FY)4 THEN 720
680 Z1(FX,FY)=Z1(FX(F,I),FY(F,I)):Z1(FX(F,I),FY(F,I))=0
690 GET@C(FX(F,I)*2,FY(F,I)*2)-(FX(F,I)*2+1,FY(F,I)*2+1),FT
700 LOCATE FX(F,I)*2,FY(F,I)*2:PRINT W$
710 FX(F,I)=FX:FY(F,I)=FY:PUT@C(FX*2,FY*2),FT
720 NEXT
730 '■■■■■  BATTLE START  ■■■■■
740 FOR I=1 TO 12:FOR J=4 TO 1 STEP-1:K=-((RND*300)((DA+100))
750 IF K THEN GOSUB 900:GOSUB 920 ELSE GOSUB 920:GOSUB 900
760 NEXT:NEXT:FE=K(F):IF K(0)=0 THEN 1690
770 IF FE+FF=0 THEN FD=FD+1:P$(0)="ﾖｸｹｯﾀｿﾞ ﾐﾝﾅ!":GOSUB 1800:GOSUB B40:GOTO 820
780 GOSUB 80:P$(0)="NEXT? [Y/N]":GOSUB 1800
790 GOSUB 1780:IF A$()"Y" AND A$()"N" THEN 790
800 IF A$="Y" THEN P$(0)=SU$(FF):GOSUB 1800:COLOR ,,1:GOTO 380
810 FD=FD-1:P$(0)="ﾋﾄﾏｽﾞ ﾀｲｷｬｸﾀﾞ!":GOSUB 1800
820 GOSUB 880:FB=0:POKE &HFE24,1:POKE &HE57C,71:SCREEN ,0:GOSUB 2170
830 SYMBOL(28*B,160),FM$:RETURN
840 RX=INT(RND*12)+1:RY=INT(RND*B)+1:IF (Z0(RX,RY)=0)*((RX=1)+(RX=12))+((RY=1)+(
RY=B)) THEN EX(F)=RX:EY(F)=RY:I=F:GOSUB 1840:RETURN ELSE B40
850 PALETTE 0,14:GOSUB 1740:PALETTE:GOSUB 1760:CZ=0:GOSUB B70:IT(0)=0
860 FM$="              ":IF (FE=0)*FF THEN 1680 ELSE FE=0:GOTO 770
870 LINE(CX*32+4,CY*16+2)-(CX*32+28,CY*16+14),,CZ,B:RETURN
880 FOR I=1 TO 12:FOR J=1 TO 8:Z1(I,J)=0:LOCATE I*2,J*2:PRINTW$:NEXT J,I:RETURN
890 '■■■■■  FIGHT!  ■■■■■
900 IF Z1(I,J)=0 THEN RETURN
910 H=1:D=(SCREEN(I*2,J*2)-140)/4:ON D GOTO 940,950,960,970
920 IF Z1(I,9-J)=0 THEN RETURN
930 H=0:D=(SCREEN(I*2,(9-J)*2)-156)/4:ON D GOTO 940,950,960,970
940 GOSUB 990:RETURN
950 GOSUB 1080:RETURN
960 GOSUB 1080:GOSUB 990:RETURN
970 GOSUB 1080:GOSUB 990:GOSUB 1080:GOSUB 990:RETURN
980 '■■■■■  MISSILE  ■■■■■
990 MY=ABS((H=0)*9+J):O=5
1000 IF Z1(I,MY)=0 THEN LOCATE I*2,MY*2:PRINT W$
1010 IF H THEN MY=MY+1:IF Z1(I,MY) AND MY)4 THEN 1060 ELSE 1030
1020 MY=MY-1:IF Z1(I,MY) AND MY(5 THEN 1060
1030 IF MY=0 OR MY=9 THEN RETURN
1040 GOSUB 1730:IF Z1(I,MY)=0 THEN LOCATE I*2,MY*2:PRINT M$
1050 O=O+SGN(O-O):GOTO 1000
1060 IL=3-(PU(5)=0)*(H=0):ME=O*20+(PU(3)+H=0)*10:GOTO 1150
1070 '■■■■■  LASER  ■■■■■
1080 MY=-(H=1)*9:IF H THEN L1=5:L2=8:L3=1 ELSE L1=4:L2=1:L3=-1
1090 FOR L=L1 TO L2 STEP L3:IF Z1(I,L) THEN MY=L:L=L2
1100 NEXT:GOSUB 1740:FOR L=0 TO 1
1110 LINE(I*32+16,ABS((H=0)*9+J)*16+B)-(I*32+16,MY*16+B),XOR,5+H:NEXT
1120 IF MY=-(H=1)*9 THEN RETURN
1130 ME=70-(PU(2)+H()0)*10:IL=IL(ABS(MY-ABS((H=0)*9+J))+7-(PU(4)=0)*(H=0)*7)
1140 '■■■■■  DAMAGED?  ■■■■■
1150 IF RND*100)ME OR IL=0 THEN RETURN
1160 FOR C=5+H TO 0 STEP-5-H:FOR L=2 TO 14 STEP 2
1170 GOSUB 1750:CIRCLE(I*32+16,MY*16+B),L,C:NEXT:NEXT
1180 Z1(I,MY)=Z1(I,MY)-IL:IF Z1(I,MY)(0 THEN Z1(I,MY)=0
1190 IF Z1(I,MY)()0 THEN RETURN
1200 IF H THEN O1=160:O2=0 ELSE O1=144:O2=F
1210 Q=(SCREEN(I*2,MY*2)-O1)/4:FL(O2,0)=FL(O2,0)-1:K(O2)=K(O2)-1
1220 FOR O=0 TO K(O2):IF I=FX(O2,O) AND MY=FY(O2,O) THEN SWAP FX(O2,O),FX(O2,K(O
2)):SWAP FY(O2,O),FY(O2,K(O2)):O=K(O2)
1230 NEXT:LOCATE I*2,MY*2:PRINT W$:RETURN
1240 '■■■■■  WARP  ■■■■■
1250 A$=INKEY$:LOCATE SX(I)*2+1,SY(I)*2+1:PRINT" "
1260 I=I+(A$="6")-(A$="4"):I=I-(I=0)*7:I=I+(I=B)*7
1270 IF A$()"5" THEN LOCATE SX(I)*2+1,SY(I)*2+1:PRINT"o":GOTO 1250
1280 LOCATE X*2+1,Y*2+1:PRINT" ":X=SX(I):Y=SY(I):EY=EY-6+PU(6)*2:RETURN
1290 '■■■■■  STAR  ■■■■■
1300 COLOR 7:P$(0)="ｾｲｷｲ No."+RIGHT$(STR$(SF),1)+"「"+SN$(SF)+"」ﾃﾞｽ。"
1310 P$(1)="1:ENERGY SUPPLY [2P]":P$(2)="2:CONTACT":P$(3)="3:END":GOSUB 1800
1320 GOSUB 1780:A=VAL(A$):ON A GOSUB1330,1370,1350:IF A=3 THEN RETURN ELSE 1300
1330 IF PO(2 OR EY=54 THEN 1350
1340 FOR I=0 TO 5:EY=EY-(EY(54):NEXT:PO=PO-2:GOSUB 1860:RETURN 1320
```

ーン1日たち，MAPの敵も動く。星が攻撃を受けたかどうかは，メッセージを参考にしろ。1ターンごとに攻撃か撤退か決められる。が，逃げるのはできるだけ避けろ。

健闘を祈る。

●AFTER CARE

任務は半年（182日）以内に遂行しなければならない。半年後に敵の核兵器が完成してしまうのだ。

エネルギーや艦を増やすにはPOINTが必要である。これは1ターン（1日）ごとにノー・ダメージの星の数だけ増える。本星以外の星までなぜ関係するかといえば，惑

★ベーマガを買い続けて今月号で39冊目。そろそろ本棚に入らなくなり，どうしようかなあと思う今日このごろです。（神奈川県横浜市・純粋な高校生17才）……【影：OFコーナーだけ切り取ってファイルでもするか？】

星間貿易に支障が起こるからである。

ワープは惑星間しかできないが，これは，ワープ航路をそこしか開いてないからである。

日が経つにつれて，艦隊戦において敵のイニシアチブや，敵艦隊の増強の確率があがっていく。つまり，敵は早めに叩いていくのが有効である。

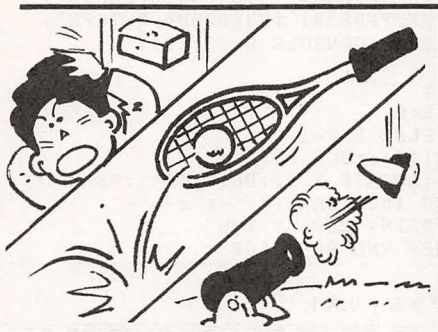
この物語が終わる条件は，EMPTY，半年が過ぎる，艦隊の全滅，本星の消滅，そして，任務を達成する，の五つである。

★　★

```
1350 GOSUB 1800:COLOR 5:RETURN
1360 '▼▼▼▼ CONTACT ▲▲▲▲
1370 IF SH(SF) THEN 1460
1380 IF SF(1 OR (ME(4)=1T((2)=1T(3)=AS=1 AND ME(1)=0) THEN 1520
1390 P$(0)="FLEET UP":P$(1)="MISSILE [&P] BATTLE [3&P]"
1400 P$(2)="LASER [&P] CLUTSER [16P]":GOSUB 1800:I=0
1410 GOSUB 1860:GOSUB 1780:LOCATE 28,I*2+6:PRINT" "
1420 I=I+((A$="2")*(I<3))-((A$="8")*(I>0)):LOCATE 28,I*2+6:PRINT"◇"
1430 IF (A$="6")*(FL(0,I)(MF(I))*(PD=)CO(I)) THEN PD=PD-CO(I):FL(0,I)=FL(0,I)+1
1440 IF A$="5" THEN LOCATE 28,I*2+6:PRINT" ":RETURN ELSE 1410
1450 '▼▼▼▼ DEFEND STAR ▲▲▲▲
1460 P$(0)="HELP! HELP! [15P]":P$(1)="RESCUE? [Y/N]":GOSUB 1800
1470 A$=INKEY$:IF A$()"Y" AND A$()"N" THEN 1470
1480 IF A$="N" OR PD(15 THEN RETURN
1490 PD=PD-15:GOSUB 1860:SH(SF)=0:CIRCLE(X*32+16,Y*16+8),8,6-(SF=1)
1500 P$(0)="THANK YOU!":GOSUB 1800:GOSUB 1780:RETURN
1510 '▼▼▼▼ POWER WEAPON!! ▲▲▲▲
1520 IF FD(SF+PU(SF)*7 THEN P$(0)="HELLO!":GOSUB 1800:GOSUB 1780:RETURN
1530 J=SF*3-6+(PU(SF))*21:GOSUB 1700:IF PU(SF) THEN 1560
1540 GOSUB 1720:PU(SF)=1:LOCATE28-(SF)4)*6,14+SF+(SF)4)*3:PRINTPU$(SF-2):RETURN
1550 '▼▼▼▼ TOP SECRET!! ▲▲▲▲
1560 ME(SF)=1:ON SF GOTO 1580,1570,1580,1580,1590,1590
1570 IF A$="Y" AND PD)49 THEN PD=PD-50:GOSUB 1860:IT=0:GOSUB 1600
1580 RETURN
1590 IT=2-(SF=6):GOSUB 1600:RETURN
1600 P$(0)=IT$(IT)+" ﾃｷ ｲﾘﾏ!":GOSUB 1800:GOSUB1720:GOSUB 1780
1610 SYMBOL(28+8,160+IT*8),IT$(IT):IT(IT)=1:RETURN
1620 P$(0)="ｽﾃｰﾀｽﾄﾚﾍﾞ ﾆ ｷﾏｯﾀ.":GOSUB 1800:IF SF=8 OR ME(3)=0 OR AS=1 THEN RETURN
1630 AS=1:J=39:GOSUB 1700:RETURN
1640 IF ME(5) AND IT(1)=0 THEN J=42:GOSUB 1700:IT=1:GOSUB 1600
1650 RETURN
1660 IF ME(1)=0 THEN RETURN
1670 EX(1)=X1EY(1)=Y:FOR1=OTO3:FL(1,1)=MF(1):NEXT:FF=1:GOSUB 270:FF=0:RETURN
1680 J=48:GOSUB 1700:P$(0)="ﾜﾀｼｶﾞｲ ﾍﾉ ﾏﾌﾏﾌｶﾀ ｱｯｶ.":
1690 P$(3)=" STAR LIGHT STORY IS END.":GOSUB 1800:GOSUB 1780:RUN
1700 FOR I=0 TO 2:P$(I)=ME$(J+I):NEXT:GOSUB 1800:GOSUB 1780:RETURN
1710 '▼▼▼▼ SOUND/MUSIC ▲▲▲▲
1720 PLAY"SOM3000L16DEDEF4.G.G.G.A2.":RETURN
1730 SOUND 0,99:SOUND 7,&HF6:SOUND 8,15:SOUND 8,0:RETURN
1740 SOUND 8,10:SOUND 7,&HFE:FOR O=0 TO 30:SOUND 0,O*8:NEXT:SOUND 8,0:RETURN
1750 SOUND 0,0:FOR A=0TO1:SOUND 7,&HF6:SOUND 8,(14-I)+(A=1)*2:NEXT:RETURN
1760 FOR I=1 TO 12:PLAY"","V"+STR$(12-I)+"O"+STR$(INT(5-(I/3)))+"L64"+CHR$(65+RND(6)):GOSUB 1750:NEXT:RETURN
1770 '▼▼▼▼ KEY IN ▲▲▲▲
1780 A$=INKEY$:IF A$="" THEN 1780 ELSE RETURN
1790 '▼▼▼▼ MESSAGE ▲▲▲▲
1800 COLOR 7:FOR I=20 TO 23:LOCATE1,I:PRINT STRING$(26," "):NEXT:PLAY"A64"
1810 FOR I=0 TO 3:FOR J=1 TO LEN(P$(I)):LOCATE J,20+I:PRINTMID$(P$(I),J,1)+"■";
1820 FOR R=0 TO 20:NEXT:PRINT CHR$(&H08):NEXT:P$(I)="":NEXT:RETURN
1830 '▼▼▼▼ ENEMY SET ▲▲▲▲
1840 FL(I,0)=DA/45+2:FL(I,1)=DA/90+1:FL(I,3)=DA/120:RETURN
1850 '▼▼▼▼ STATUS ▲▲▲▲
1860 LOCATE35,1:PRINTUSING"###";DA:LOCATE29,4:PRINTSTRING$(EY/6,"■")+"  ";
1870 FOR J=0 TO 3:LOCATE 36,J*2+6:PRINT FL(0,J):NEXT
1880 LOCATE 35,14:PRINT USING"###";PD:RETURN
1890 '▼▼▼▼ TITLE ▲▲▲▲
1900 CLS:WIDTH 40:DEFINT A-Z:CONSOLE 0,25,0:RANDOMIZE(TIME)
1910 DIM ZO(12,8),Z1(13,9),FL(7,3),FX(7,21),FY(7,21),FT(10),IL(14),MO(21),XX(21),YY(21),ME$(50)
1920 GOSUB 2300:A$=MKI$(&H1D1D)+CHR$(31):W$=" "+A$+"  ":M$="-7"+A$+"ｲｸ"
1930 FOR I=0 TO 31:J=I*4+144:K=I*4+160
1940 FL$(I+4)=CHR$(J)+CHR$(J+1)+A$+CHR$(J+2)+CHR$(J+3)
1950 FL$(I)=CHR$(K)+CHR$(K+1)+A$+CHR$(K+2)+CHR$(K+3)
1960 READ HP(I),CO(I),MF(I),S(I)=FL(0,I)=MF(I)/2:NEXT
1970 FOR I=1 TO 7:READ HX(I),HY(I):NEXT:FOR I=1 TO 14:READ IL(I):NEXT
1980 FOR I=1 TO 7:READ SN$(I):NEXT:FOR I=0 TO 1:READ ST$(I),SU$(I),CR(I):NEXT
1990 '▼▼▼▼ SCREEN ▲▲▲▲
2000 GOSUB 2210:CLS:SCREEN 0,1:PRINT(0,0),5
2010 FOR I=0 TO 7:READ X1,Y1,X2,Y2:LINE(X1*16,Y1*8-1)-(X2*16,Y2*8-1),,,0,BF:NEXT
2020 LINE(16,7)-(27*16,19*8-1),,,1,BF:LINE(32,16)-(26*16,18*8-1),,,0,BF
2030 COLOR 1:FOR I=1 TO 13:FOR J=1 TO 9:SYMBOL(I*16-4,J*16-5),"+",,,,PSET
2040 PSET(I*32+8,J*16-1),1:PSET(I*32,J*16+3),1:NEXT:NEXT
2050 COLOR 7:FOR I=1 TO 14:READ A$:LOCATE 29,I:PRINT A$:NEXT
2060 FOR I=0 TO 5:READ PU$(I):NEXT:FOR I=0 TO 3:READ IT$(I):NEXT
2070 FOR I=0 TO 50:READ ME$(I):NEXT:EY=54:PU(1)=1:GOSUB1860
2080 GOSUB 2150:ZO(RX,RY)=11:ME$(20)=STR$(RX-1)+","+STR$(RY-1)+ME$(20)
2090 GOSUB 2150:ZO(RX,RY)=10:ME$(32)=STR$(RX-1)+","+STR$(RY-1)+ME$(32)
2100 '▼▼▼▼ STAR MAP ▲▲▲▲
2110 SCREEN ,0:FOR I=1 TO 7:GOSUB 2150:ZO(RX,RY)=I:SX(I)=RX:SY(I)=RY
2120 GOSUB 2150:EX(I)=RX:EY(I)=RY:GOSUB 1840:NEXT
2130 FOR I=0 TO 3:GOSUB 2150:ZO(RX,RY)=8-(I=0):SYMBOL(RX*16+4,RY*16+4),"%",,,4
2140 NEXT:X=SX(1):Y=SY(1):POKE &HFE24,1:GOSUB 2170:RETURN
2150 RX=INT(RND*12)+1:RY=INT(RND*8)+1:IF ZO(RX,RY) THEN 2150 ELSE RETURN
2160 '▼▼▼▼ LADAR ▲▲▲▲
2170 FOR I=1 TO 7:CIRCLE(SX(I)*32+16,SY(I)*16+8),8,CR(SH(I))-(I=1):NEXT
2180 COLOR 5:FOR I=1 TO 7:LOCATE EX(I)*2,EY(I)*2:PRINT"×":NEXT
2190 LOCATE X*2+1,Y*2+1:PRINT"◇":RETURN
2200 '▼▼▼▼ TITLE ▲▲▲▲
2210 SCREEN 0:CLS:COLOR ,,0:T1$(0)="STAR":T1$(1)="LIGHT":T1$(2)="STORY"
2220 FOR I=0 TO 2:FOR J=0 TO 1:SYMBOL(I*19+J,I*44+J*10),T1$(I),7,5,6,XOR
2230 NEXT:NEXT:FOR I=0 TO 50:PSET(RND*638,RND*151),RND*2+5:NEXT
2240 P$(0)="                COPYRIGHT 1987"
2250 P$(1)="          PRESENTED BY T&KSOFT INC.":P$(2)=""
2260 P$(3)="              [HIT SPACE KEY!]":GOSUB 1800
2270 RX=RND*39:RY=RND*18:FOR I=0 TO 3:LOCATE RX,RY:PRINTCHR$(S(I));
2280 FOR J=0 TO 99:NEXT:NEXT:IF INKEY$()" " THEN 2270 ELSE RETURN
2290 '▼▼▼▼ CHARACTER ▲▲▲▲
2300 IG=144:FOR I=128 TO 136:READ A$,B$,C$:IG$(I)=A$,B$,C$:COLOR ,,1
2310 SYMBOL(1,0),CHR$(I),,2:SYMBOL(B,0),CHR$(I),,-1,2:GOSUB 2330:IG=IG+4:NEXT
2320 CLS:SYMBOL(1,0),CHR$(136):SYMBOL(1,8),CHR$(136),,,-1:IG=176
2330 IMAGE(0,0),IG:IMAGE(B,0),IG+1:IMAGE(0,B),IG+2:IMAGE(B,B),IG+3:RETURN
2340 '▼▼▼▼ DATA ▲▲▲▲
2350 DATA 1A376F4B07031301,0009102002091000,0B1A3565010B1100
2360 DATA 0E1E1D3B3B180D04,0910401002210000,03054A1515200400
2370 DATA 3C6F5B3F170B0602,2452200209040000,041A3D190C060200
2380 DATA 1DBBE7FB7B2D1702,34C210402201000,274F3B150D061200
2390 DATA 03034120113B1528,020743211B3F1B21,020100200011020
2400 DATA 020203037777E0E6,020303065FFF7730,0000020051230400
2410 DATA 000909090911B3735F,01010A1B1D3B7519,000008000201908
2420 DATA 000243470E4DB233D,02074460E5FED730E,0000040026161C0B
2430 DATA 0000020200020202,0002070700070707,0002070707070707
2440 DATA 2,4,8,165,2,4,8,248,6,16,4,165,10,36,2,32
2450 DATA -1,1,0,1,1,1,-1,0,0,1,0,-1,-1,-1,-1,3,2,2,1,1,1,0,3,3,2,2,2,1,1
2460 DATA PAUSCOT,GRADIUS,TRANTRAN,PHANTHROU,GERDICK,BALBADIE,POCALIUS
2470 DATA HELP! HELP!,ｶﾏﾈｽﾄ, ｽﾀｰ,6,STAR EXPLODED.,ﾃｷ ﾉ ﾒｲﾁｭｳ!,2
2480 DATA 1,1,27,19,1,20,27,24,28,1,39,2,28,3,39,5,28,6,39,15,28,16,33,19,34,16,39,19,28,20,39,24
2490 DATA DAY 1/, ENERGY, MISSILE, LASER, CRUISER, BATTLE, ──────, POINT
2500 DATA COM-L,COM-M,STR-L,STR-M,-ENG-,-DEF-
2510 DATA MEGA FOTON,MS-2 BLUST,FLOPPY DISK,MS-2 ENERGY
2520 DATA ｺﾉ ﾎｼﾉ ｼﾝｶﾒﾀ COMPUTER ｼｽﾃﾑ,ｦ ﾄｳﾆｭｳ. ﾚｰｻｰ ﾉ,ﾒｲｻｲｺｳｹﾘｮｸ ｶﾞ ｺｳｼﾝｮｳ ｼﾏｽﾀ.
2530 DATA ｺﾉ ﾎｼﾉ ｼﾝｶｶﾞ COMPUTER ｼｽﾃﾑ,ｦ ﾄｳﾆｭｳ. ﾐｻｲﾙ ﾉ,ﾒｲｻｲｺｳｹﾘｮｸ ｶﾞ ｺｳｼﾝｮｳ ｼﾏｽﾀ.
2540 DATA ｺﾉ ﾎｼﾃﾞ ｻｲｸｳｾﾝﾄﾘｮ ﾄｳｼｭﾂｼﾃﾏｽ.ﾆ ﾖﾘ, ﾚｰｻｰ ﾉ ｺｱ ｺｳｹﾞｷﾘｮｸ ｶﾞ UP. ｲﾘｮｸ ｶﾞ ﾏｼﾏｽﾀ.
2550 DATA ｺﾉ ﾎｼﾃﾞ ｻｲｸｳｾﾝﾄﾘｮ ﾄｳｼｭﾂｼﾃﾏｽ.ﾆ ﾖﾘ, ﾐｻｲﾙ ﾉ ｺｱ ｺｳｹﾞｷﾘｮｸ ｶﾞ UP. ｲﾘｮｸ ｶﾞ ﾏｼﾏｽﾀ.
2560 DATA ｺﾉ ﾎｼﾃﾞ ﾃｷ ｾﾝｶﾝ ｶﾗ ｴﾈﾙｷﾞｰ,ﾊﾝｶﾝ ﾆｰﾄﾚｰﾝｸﾞ ｦ ｷｭｳｼｭｰ, ﾎﾝﾋﾟ ｶﾞ ﾖｸﾅｲﾏｽ.
2570 DATA ｺﾉ ﾎｼﾃﾞ ｼｭﾄｳｾｲ ｼｰﾙﾄﾞ ﾘﾛﾝ ｦ ｸﾜｯﾀｴｽ ｼﾝｼｭﾂｼﾃﾏｽ.ﾎｳﾃｷｮﾘｮｸ ｶﾞ UP.
2580 DATA ｱﾅﾀﾉ ﾉ ｶｲﾊﾂ ﾆ ｾｲｺｳ. ﾃｷ ﾎﾝﾃｲ ｲﾁ ｦ ｶｸﾆﾝ ｼﾏｽﾉﾃﾞ, ｻｷﾓﾘｮｸ ｶﾞ UP.
2590 DATA 50 Pts, ﾃｷ ﾒｶﾞ･ﾌｫﾄﾝ ｦ ｽﾄﾗｲｸ ｼﾏｽｶ? ｲｴﾝｷﾞ ｦ ﾁｬｰｼﾞ ｼﾏｽｶ? ﾐｻｲﾙ ｶﾞ ｱﾘﾏｽﾛ. [Y/N]
2600 DATA ﾃｷﾉ ﾎﾝﾃｲ ｦ ﾀｯｶﾝ!, MS-2 ﾀｲﾌﾟﾉ ﾎｳｹﾞｷｶﾝ,ｺﾉ ﾎｼﾉ ｻﾀﾙ MS-2 ｺｳｾｷ ｦ,ｻｲｿｳ ｼﾏｽﾀ.
2610 DATA ﾃｷﾉ ﾎﾝﾃｲ ﾉ ﾊﾝﾏｲ ﾎｳｹﾞｷｶﾝ ｶﾞ ﾃｷﾆ ｵｿｳﾋﾃﾞ ｼﾏｲﾏｽ, ｶｲﾋﾊｳ ｶﾉｳ ﾃﾞｽ.
2620 DATA ｱﾅﾀﾉ ﾆ MS-2 ﾎｳﾓ ﾃｷｶﾝ ｶﾞ ﾃｷﾆ ｵｿｳﾋﾃﾞ ｼﾏｲﾏｽ, ﾉ ｻﾋﾄｮｳ ﾃｽ.
2630 DATA ｺﾉ ﾎｼﾖﾘ ﾃｷﾉ ﾎﾝﾃｲ ｶﾗ ｦ,ﾌﾞﾝｶﾞｶﾞ ｻﾀﾙ MS-2 ｺｳｾｷ ｦ,ｻｲｿｳ ｼﾏｽﾀ.
2640 DATA ﾃｷﾉ ｱﾝｾﾝ ﾌﾞﾝｶﾞ ｦ ｷｯﾁ. ｼｶｼ,ｺﾉ ﾎｼﾉ COMPUTER ﾃﾞﾊｲ, ｶｲﾊﾂ ｶｶﾉｳ ﾃｽ.
2650 DATA ﾃｷｶﾝ ﾉ ﾊﾝｺｳ ﾃﾞｯﾄﾞﾃｷ, ｴﾈﾙｷﾞｰ ﾆ MS-2 ﾀｲﾌﾟ ｶﾞ, ｺｳｶﾝ ﾃﾞ ｱﾙﾄﾚｽｶﾞ ﾊﾝﾒｲ.
2660 DATA ｼﾝｼｭﾂ ﾉ ﾃｷﾁｲｶﾝ ｶﾝｶﾞｲﾆ ｼｿﾞｸｼﾃ, ﾌｫﾄﾝ ﾆｼｽﾞﾑ. ﾌｫﾄﾝ ﾆｼｽﾞﾑ 2 ﾖｳﾆ MS-2 ﾎｳﾆ ｶｲｿｳ ｼﾏｽｮｳ.
2670 DATA ﾏｯﾃｨﾝｸﾞ ｱｽﾀｰﾚｰﾚﾑ, ﾋｻﾞﾔﾌﾘﾆ ｱｯﾄｶﾛｺ ｻﾝｼｮｳｶﾞｶ ｵｷﾏｽ ﾆﾝ, ｺｺﾃﾞ ｼﾝﾆｭｳｾｷｶﾞ!
2680 DATA ﾂｲﾆ ﾃｷﾉ ﾎﾝﾃｲｦ ﾀｵｾﾀﾉﾃﾞ ｱﾅﾀｰﾉ ｶﾁﾄｷﾆﾅﾘﾏｽ. ｿﾚﾊ ｻﾏﾀﾁﾊﾞｱｽﾀｰﾉ ｶﾄｳﾄﾓﾆ,ｽﾍﾟﾁｰﾃﾞｲﾝｸﾞｻﾚﾏｽ.
2690 '▼▼▼▼ THANK YOU FOR PROGRAMING! ▲▲▲▲
```


★ベーマガ誌上を借りて発表します。おーい，大上さん，好きじゃー。おーい，影さん……呼んだだけ……。
（静岡県周智郡・NS50Ｆ 17才）……【影：よし，私が２人の間をとりもってあげよう。編：こわさないように。】

X1シリーズ(CZ-8CB01/8FB01 V1.0)用



おもしろゲームがなんと3本だ

3 short games
ショート　ゲームス

LONG HOLE/BOUND BALL/DEFENCE
ロング　ホール　バウンド　ボール　ディフェンス

横関　薫

「LONG HOLE」の遊びかた

4 6キーで左右に動きます。スクロールしてくる壁にぶつからないようにして，どんどん進んでください。進めば進むほど壁と壁の間がせまくなります。

どんどん進んでください。

「BOUND BALL」の遊びかた

4 6キーで上にあるパドルを動かし，ボールを上か，横にスクロールするブロックの間の穴に落とさないようにして，はね返してください。ブロックにボールが当たると，そこに穴があきます。

また，ボールはパドルの当たる場所によってはね返る角度が変わります。どこまで続けられるかな？

「DEFENCE」の遊びかた

砲台(？)を4 6キーで左右に動かし，降ってくるミサイルを撃ち落とす，シューティング・ゲームです。ミサイルが下にぶつかると，爆発して，ゲーム・オーバーです。

最後に

どのゲームも，やってみればすぐわかります。短いですので，ぜひ入力してくださいね。

それではさようなら。

CHECKER FLAG

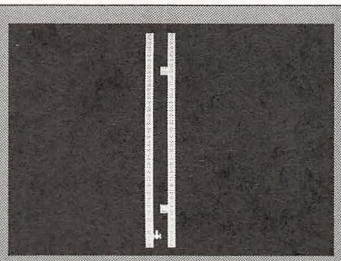
編：またまたでました。ショート・プログラム3本立ての作品です。

Dr.D：ふむ。しかし，最近はこういった形での投稿が増えてきたようじゃな。

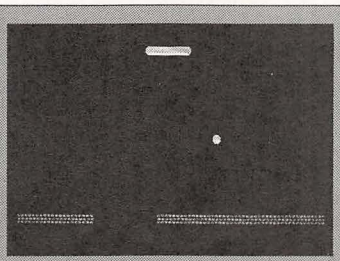
編：そうなんですよ。しかも，どれもゲームとしても楽しめるし，なかなかの作品が多いんですよ。

Dr.D：第一に，簡単に入力できるところがいいな。こういうプログラムを入力していくことで，初心者には勉強にもなるし，いいことじゃないかな。

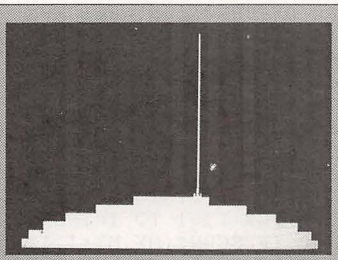
編：そうですね。



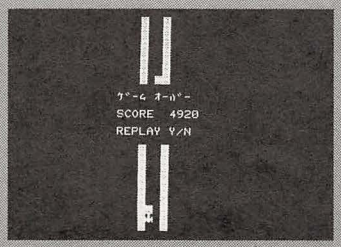
▲〈写真1〉LONG HOLEのゲーム画面



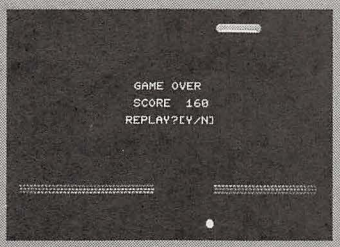
▲〈写真3〉BOUND BALLのゲーム画面



▲〈写真5〉DEFENCEのゲーム画面



▲〈写真2〉壁にぶつかるとゲーム・オーバー



▲〈写真4〉穴から落ちちゃった。ちゃんちゃん



▲〈写真6〉ミサイルが落ちちゃうとホラね

★デンパにもゴキブリホイホイを置けばパソコンが壊れずにすむかも……!?(岐阜県関市・古田　拡15才)……

【つぐ美：あれ，影さんが見あたらないのですが，どうしたんでしょ。編：ゴキブリホイホイの中は見た？】

《リスト1》LONG HOLEのプログラム・リスト

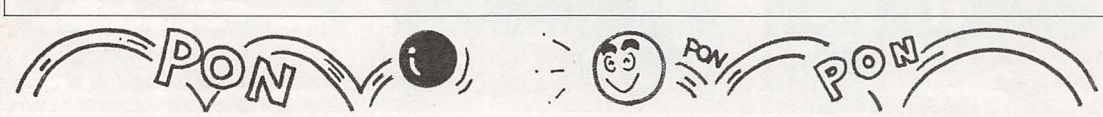
```
10 WIDTH 40:INIT:DEFINT A-Z:X=19:SC#=0:B=15:K=15:F=20:DEF FNA=INT(RND*2+19)
20 DEFCHR$( 32)=HEXCHR$("0000000000000000 0000000000000000 0000000000000000")
30 DEFCHR$(135)=HEXCHR$("FFFFFFFFFFFFFFFF 0000000000000000 C3C3C3FFC3C3C3FF")
40 DEFCHR$(225)=HEXCHR$("18181899BDFFBD99 18181899BDFFBD99 18181899BDFFBD99")
50 DEFCHR$(240)=HEXCHR$("80C1FFFFFFFF8301 80C1FFFFFFFF8301 7F3E000000007CFE")
60 CGEN1:FOR I=0 TO 24:LOCATE 18,I:PRINT"■ ■";:NEXT:CONSOLE 0,25,19,2
70 LOCATE X,23:PRINT"o";:BEEP:BEEP:BEEP
80 LOCATE 19,10:PRINT" ";:WHILE CHARACTER$(X,22)=" "
90 IF K=0 THEN B=B-1:K=300/B:IF B=-1 THEN K=100:B=0
100 IF F=0 THEN LOCATE FNA,0:PRINT"▒":K=K-1:F=B ELSE F=F-1
110 LOCATE X,23:PRINT" ";:LOCATE 19,0:PRINT CHR$(15);:SC#=SC#+10
120 S=STICK(0):X=X+(S=4 AND X=20)-(S=6 AND X=19):LOCATE X,23:PRINT"o";:WEND
130 CONSOLE:CGEN:LINE(18,8)-(21,14)," ",BF:LOCATE 15,9:PRINT"ｹﾞｰﾑ ｵｰﾊﾞｰ"
140 LOCATE 15,11:PRINT"SCORE ";SC#:LOCATE 15,13:PRINT"REPLAY Y/N"
150 IF INKEY$="Y" THEN RUN ELSE IF INKEY$="N" THEN END ELSE 150
```

《リスト2》BOUND BALLのプログラム・リスト

```
10 WIDTH 40:INIT:CLICK OFF:DEFINT A-Z:X=17:BX=19:BY=2:BM=0:BN=1:R=1:W=40:SC=0
20 DEFCHR$( 32)=HEXCHR$("0000000000000000 0000000000000000 0000000000000000")
30 DEFCHR$( 65)=HEXCHR$("000000000000070F 0000000000000000 3F7FFFFFFFFF7F3F")
40 DEFCHR$( 66)=HEXCHR$("000000000000FFFF 0000000000000000 FFFFFFFFFFFFFFFF")
50 DEFCHR$( 67)=HEXCHR$("000000000000E0F0 0000000000000000 FCFEFFFFFFFFFEFC")
60 DEFCHR$(224)=HEXCHR$("0000000000030604 3C7EFFFFFFFF7E3C 3C7EFFFFFFFF7E3C")
70 DEFCHR$(240)=HEXCHR$("0000000000000000 EEEE00777700EEEE 0000000000000000")
80 CGEN1:LINE(0,20)-(39,20),"▒":CGEN
90 LOCATE X,1:PRINT"START!";:BEEP:BEEP:BEEP:CGEN1:LOCATE X,1:PRINT"ABBBBC";
100 LOCATE BX,BY:PRINT"●";:IF BY<2 OR BY>23 THEN 210
110 IF BX=0 OR BX=39 THEN BM=-BM
120 IF SCRN$(BX,BY+BN,1)=" " THEN 150
130 SC=SC+10:BN=-BN:IF BY<>2 THEN LOCATE BX,BY+1:PRINT" ";:GOTO 150
140 IF BX<X+2 THEN BM=-1 ELSE IF BX>X+3 THEN BM=1 ELSE BM=0
150 S=STICK(0):XD=(S=4 AND X>1)-(S=6 AND X<34):IF XD=0 THEN 170
160 X=X+XD:LOCATE X-1,1:IF S=4 THEN PRINTCHR$(8) ELSE IF S=6 THEN PRINTCHR$(18)
170 LOCATE BX,BY:PRINT" ":BX=BX+BM:BY=BY+BN
180 LOCATE 0,20:PRINT CHR$(8):W=W-1:IF W>R THEN LOCATE 39,20:PRINT"▒";
190 IF W=0 THEN W=40:R=R+1:IF R=39 THEN R=38
200 GOTO 100
210 CGEN:BEEP:BEEP:LOCATE 15,8:PRINT"GAME OVER";:LOCATE 15,10:PRINT"SCORE ";SC;
220 CFLASH1:LOCATE 14,12:PRINT"REPLAY?[Y/N]";:CFLASH
230 IF INKEY$="Y" THEN CFLASH:RUN ELSE IF INKEY$="N" THEN END ELSE 230
```

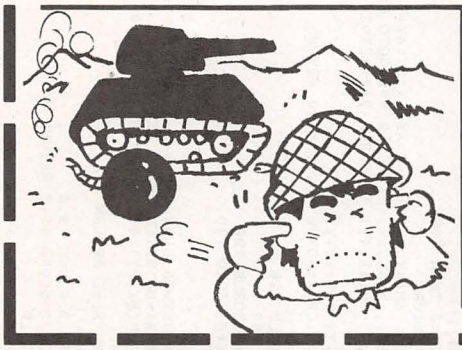
《リスト3》DEFENCEのプログラム・リスト

```
10 WIDTH 40:INIT:CLICK OFF:DEFINT A-Z:X=19:Y=18:FG=0
20 DEFCHR$( 32)=HEXCHR$("00000000000000000000000000000000000000000000000000000000")
30 DEFCHR$(135)=HEXCHR$("FFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFF")
40 DEFCHR$(145)=HEXCHR$("1818181818181818000000000000000000000000000000000000000000")
50 DEFCHR$(224)=HEXCHR$("00040A142850200000245A3C3C5A240000040A1428502000")
60 DEFCHR$(225)=HEXCHR$("18181818189999FF1818181818DBFFFF18181818189999FF")
70 DEFCHR$(232)=HEXCHR$("00000000000000004844A01422884590400420002200049O")
80 CGEN1:FOR I=19 TO 24:READ I1,I2:LINE(I1,I)-(I2,I),"■":NEXT:BEEP:BEEP:BEEP
90 LOCATE X,Y:PRINT"o";:IF FG=1 THEN LOCATE MX,MY:PRINT"●";
100 SP=50-(SC+10)/10:IF SP<0 THEN SP=0
110 FOR II=1 TO SP:NEXT:IF STRIG(0) THEN LINE(X,0)-(X,Y-1),"|" ELSE 130
120 FOR II=1 TO 10:NEXT:LINE(X,0)-(X,Y-1)," ":IF X=MX THEN FG=0:SC=SC+10
130 IF SCRN$(MX,MY+1,1)="■" THEN 210
140 IF FG=0 AND INT(RND*5+1)=2 THEN 150 ELSE 160
150 MX=RND*39:IF X+(50-SP)>MX AND X-(50-SP)<MX THEN MY=8-SP/6:FG=1 ELSE 150
160 LOCATE X,Y:PRINT" ";:IF FG=1 THEN LOCATE MX,MY:PRINT" ";
170 S=STICK(0):X=X+(S=4 AND X>0)-(S=6 AND X<39):IFSCRN$(X,Y+1,1)=" " THEN Y=Y+1
180 IF SCRN$(X,Y,1)="■" THEN Y=Y-1
190 IF FG=1 AND INT(RND*2+1)=1 THEN MY=MY+1
200 GOTO 90
210 COLOR2:FOR I=1 TO 10:LINE(MX,MY)-(RND*39,RND*10+15),"×":NEXT:COLOR7
220 CGEN:LOCATE 15,8:PRINT"GAME OVER":LOCATE 15,10:PRINT"SCORE";SC
230 CFLASH1:LOCATE 14,12:PRINT"REPLAY?[Y/N]":CFLASH
240 IF INKEY$="Y" THEN RUN ELSE IF INKEY$="N" THEN END ELSE 240
250 DATA 15,24,10,29,6,33,3,36,1,38,0,39
```



★僕のクラスの先生は『魔女の宅急便』を聞きまちがえて『マージャンの宅急便』と言いました。影さん何か言ってください。(栃木県下都賀郡・**謎の卓球賞16才**)……【影：ポーの一族だね。一同：おーっ。影：デヘヘ。】

X1シリーズ(CZ-8CB01/8FB01 V1.0)用



連鎖爆破をさせるパズルゲーム

Mr. COMBAT
ミスター　コンバット

宮本　進

STORY

西暦××××年，A国とB国の間で戦争が起きているころ，B国に1人の若者がいた。彼の名はリトル・ジョン，人呼んでMr. COMBAT！

彼は，軍の命令によりA国軍の新型戦車を保管してあるという，八つの無人島にいき，その新型戦車をすべて破壊することになったのである。

HOW TO PLAY

8246でMr. COMBATを上下左右に操作し，SHIFT＋8246で上下左右のダイナマイトに火をつけます。

戦車は，ダイナマイトで破壊できますが，各面1回しかダイナマイトに火をつけられません。ですから，ダイナマイトやドラムカンを押して，うまくダイナマイトを並べかえ，連鎖(れんさ)的に爆発させてください。

自分が爆発に巻き込まれたらミスになります。火をつけたらすぐ逃げることです。

このゲームには，ゲーム・オーバーがなくCでつぎの面，Rでやり直し，Tでタイトルにもどります。

エディト・モード

タイトルのときに2を押すと，EDITモードになります。使いかたはつぎのとおりです。

1．MAKE（自作面を作る）

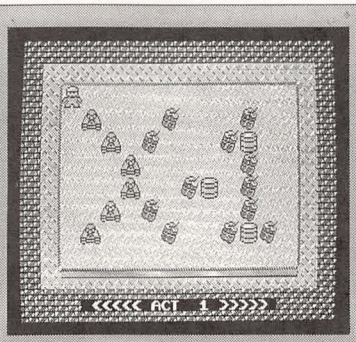
8246でカーソルを上下左右に動かし，QWERTYで海，草，ダイナマイト，ドラムカン，戦車，自分をセットします(Cで画面をクリア)。ESCで



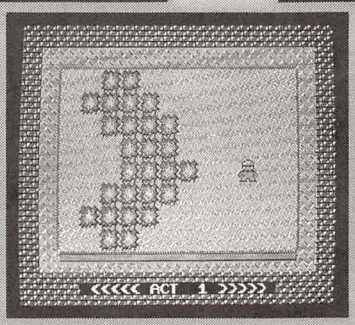
《第1図》物の押しかた



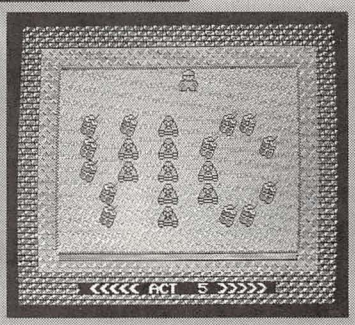
◀《写真1》タイトル画面。EDITモードもついてるぞ



◀《写真2》1面はX1面だ。爆弾をうまく配置して戦車を破壊する。



◀《写真3》ズドドドーン♪どうだ、おみごと！。これでクリア



◀《写真4》これは5面。ドラムカンがない。爆弾だけですね

★影さんがOFから消える日。それは地球最後の日だ。（鹿児島県肝付郡・ザ・モンキー11才）……【影：ということは，私は地球を守るためにこのOFに登場しているわけだ。みんなから感謝されねばならん。】

```
260 FOR I=1 TO 8:B=0:FOR J=2 TO 9:READ A$:FOR K=1 TO 6
270 A=INSTR("1234567890ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ",MID$(A$,K,1))
280 M(K*2,J)=A*8:M(K*2+1,J)=A MOD 6:B=B+A:NEXT:NEXT
290 READ A:IF A<>B THEN PRINT "DATA ERROR IN";DTL-10:END
300 FOR J=1 TO 10:FOR K=1 TO 14:POKE FNH(I,K,J),FNS(K,J):NEXT:NEXT:NEXT    SET CHR
310 REM ■■■
```

```
880 SOUND 12,90:SOUND 13,14:SOUND  7,14:RETURN
890 SOUND 9,15:SO=10:GOSUB 980:SOUND 9,0:SO=30:GOSUB 980:RETURN
900 SOUND 0,222:SOUND 1,1:SOUND 8,15:SO=25:GOSUB 980
910 SOUND 8,0:SO=5:GOSUB 980:RETURN
920 SOUND 0,119:SOUND 1,7:SOUND 8,15
930 FOR I=0 TO  5:SO= 80:GOSUB 980:SOUND 8,10-I:NEXT:SOUND 8,0
940 FOR I=0 TO 10:SO=130:GOSUB 980:SOUND 9,15-I:NEXT:SOUND 9,0:RETURN
950 SOUND 10, 0:SOUND  0,60:SOUND  1, 0:SOUND  8,15:SOUND 9,15:PAUSE 1
960 SOUND  8, 0:SOUND  9, 0:PAUSE 5:SOUND 10,11:RETURN
970 SOUND  6,31:SOUND 11, 0:SOUND 12,SO:SOUND 13,0:SOUND 10,16:RETURN
980 FOR J=0 TO SO:NEXT:RETURN
990 REM ■■■
```

X1 turboシリーズ(CZ-8FB02)用



クインティを見ておもいついたんだって

くるくるパネル

吉田　紀生

内容

パネルをひっくり返して敵を落とすゲームです。自分が落とされるか，タイムが0になるとゲーム・オーバーです。

自分がひっくり返せるパネルは黄色いパネルだけです。

逆に，敵は青いパネルしかひっくり返せません。黄色の裏は青となっています。

それと，パネルはただひっくり返すだけでも，10点になります。敵を落とすと100点です。ただし，いっぺんに何匹もひっくり返した場合，400，800，1600，と増えていきます。

また，クリアすると，そのときの残りタイムの10倍が，ボーナスとして加算されます。全7面です。

操作方法

テンキーで上下左右に自分を動かします。スペース・キーで，パネルをひっくり返します。

プログラムについて

PLAY文の後の@をとれば，X1でも動くと思います。

実行速度がちょっと遅いかな？でもガマンしてください。

感想

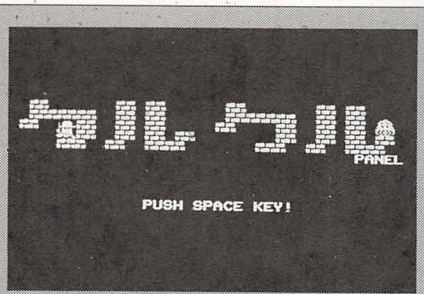
ナムコのクインティのCMを見ておもいつき，2時間でプログラミングしたため，めちゃくちゃですが，けっこう短いんで入力してみてください。

P. S.

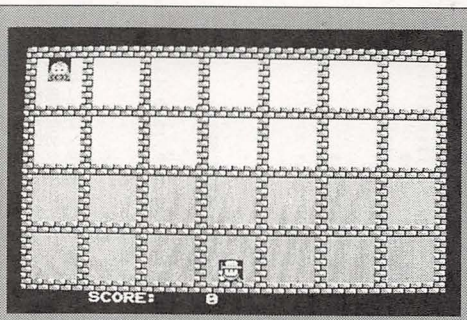
上大類の長井豪，見てるか!?

《第1表》変数表

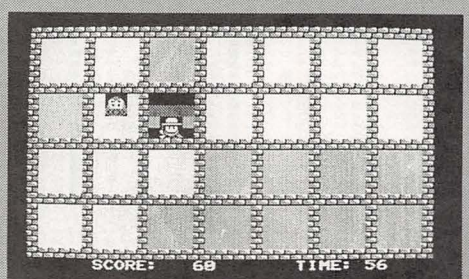
MX，MY	自分の座標
TX(n)，TY(n)	敵の座標
TH(n)	その敵が生きているかどうか
TE	落とした敵の数
RO	ラウンド
SC	スコア
DX，DY	ダミー座標
TI	残りタイム



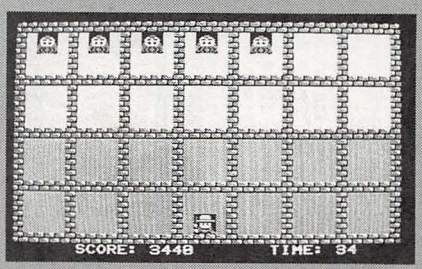
▲《写真1》タイトル画面。スペース・キーでスタートだ



◀《写真2》1面。黄色のパネルをひっくり返して敵を落とす



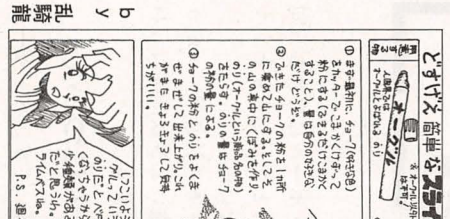
▶《写真3》よし、と思ったら、敵に逃げられてしまったぞ



▲《写真4》これは5面。面数の数だけ敵がいる。がんばれ！

★五反田横断ベーマガクイズ：つぐ美さんは大の牛丼好きである。○か×か？(神奈川県茅ヶ崎市・まてりある)
……【影：○の人は電波ビルへ，×の人は五反田駅へ。よーいドン。つぐ美：五反田の住人が大移動起こすわよ。】

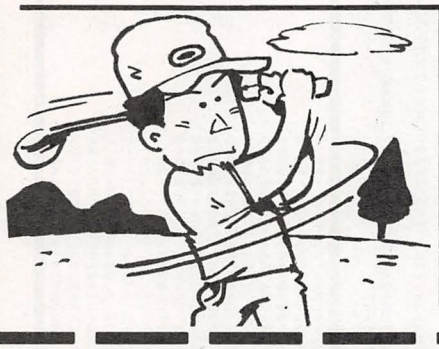
Dr.D：うん，これはいい。
編：テレビのCMを見て考えついたゲームらしいですよ。
Dr.D：アイデアが生まれるときとは，そんなもんじゃよ。
編：このゲームに関しては，クインテイもどきということで，今度は，日常の生活の中でゲームにしてみては？



くるくるパネルのプログラム・リスト

```
10 '■■■
```

X68000用



トラック・ボールを使ったお楽しみゴルフ

ゴルフ・ゴルフ・ゴルフ

株式会社マイケル商事

はじめに

このプログラムはトラック・ボール（マウスはやりにくい）を使ってボールを打ち，ホールに入れるゴルフです(あたりまえ)。

横からみた画面ですが，グリーン・モードが付いています（全18ホール)。

ハウツープレイ

打ち込んでRUNすると，コースとグリーンが表示され，ゴルファー君が立っています。

コースは平らな黄緑がフェアーウェイ，灰色がバンカー，青が池，ギザギザがラフ，こい緑がグリーンです。林はもちろんOBになります。

ボタンをクリックすると，ゴルファー君が振りかぶるので，風を計算してトラック・ボールを回してください。角度はトラック・ボールの球の回った向きで決まり，強さは強さで決まります(**第1図**：グリーン・モードでも同様)。

そして，グリーンにのったら，グリーン・モードです。グリーン・モードでのボールの位置はピンとボールの距離を半径とした同心円上の1点にランダムで決まります。芝目（グリーンの上の矢印）を計算してボールを打ってください(グリーンからはボールはでません)。カップには多少強めに打っても入ります。

《第1表》変数表

mx, my	マウスのX, Y方向の移動量
m1, m2	左右ボタンの状態
ho	ホール数
ya	ヤード
pa	パー
ta	トータル・スコア
re, rgr, co( )	コース
XX, YY	ボールの座標
VX, VY	速度
ax, ay	加速度
V0	初速度
V	速度
me	メッセージ

必勝法

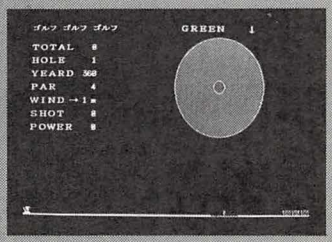
- トラック・ボールになれる（同じように打とうとしてもそううまくいかない)。
- グリーン・モードでボールがカップから遠いときは直接ねらわないで，よせる。

プログラムについて

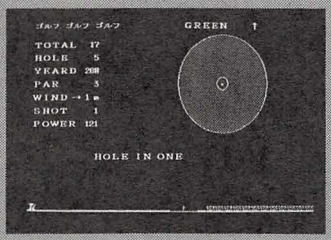
けっこう長いです。メッセージ表示のせいでしょう。コースデー



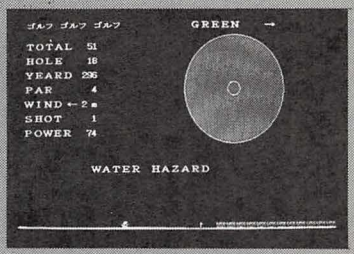
▲〈写真1〉迫力のあるタイトル文字。トラック・ボール専用



▲〈写真2〉ラウンド開始。左下の人間がクラブを振りかぶるのにご注目



▲〈写真3〉な，なんとホールインワン！メッセージがでるごとにボタンを押してね



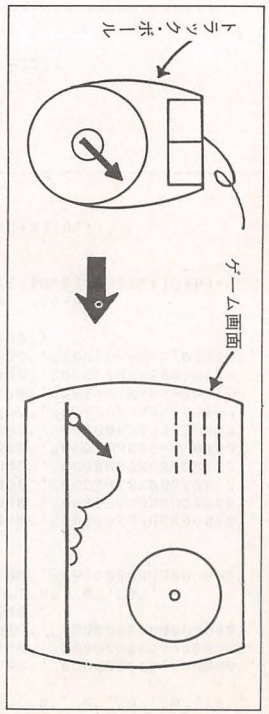
▲〈写真4〉うーん，池に落としちゃいました。それにしてもひどいスコア

★就職試験が間近というのにベーマガを読みふけっている私……。(兵庫県神戸市・**二井吉一19才**)……【**影**：うん，エライ！**つぐ美**：本当にエライわね。**編**：これで採用されるかもね。**影**：電波新聞社の就職試験だろ。】

タは打ち込みにくくてすいません(圧縮のため)。矢印はコード入力で打ち込んでください(222A(→), 222B(←), 222C(↑), 222D(↓))。あとそれから, ジャンボからのメッセージはでません。

参考

BASICによる物理ドライラボ入門(共立出版)(ボールの動き)



《第1図》トラック・ボールで角度と速さを

```
 580  x=sx:y=sy:xx=x*2.5#:yy=y*2.5#:return() }
 590 sp_move(0,xx,yy+448,8):until vx<0.15# and y<0
 600  switch gr(xx+8)
 610 case 0:case 1:me="ＦＡＩＲ　ＷＡＹ":te=1   :break
 620 case 2       :me="ＲＯＵＧＨ"  :te=0.8#:m_play(2):break
 630 case 3       :me="ＢＵＮＫＥＲ":te=0.5#:m_play(2):break
 640  case 4:while gr(xx+8)=4:xx=xx-1:endwhile:x=xx/2.5#
 650  sh=sh+1 :me="ＷＡＴＥＲ　ＨＡＺＡＲＤ":m_play(2):break
 660  case 6:case 7:me="ＯＮ　ＧＲＥＥＮ":mehyo(1)
 670  green():meout():return()
 680 endswitch:mehyo(0)
 690 endfunc
 700 /* ---- グリーン モード ---------------------------------
 710 func green()
 720 kk=abs(ya-xx-8):an=pi(1)*(rnd()*360+1)/180#
 730 if kk>18 then kk=18
 740 xx=cos(an)*4*kk:yy=sin(an)*6.5#*kk
 750 sp_move(0,xx+342,yy+142,8):wait()
 760 if point(xx+350,yy+150)=1 then {me="ＣＩＰ　ＩＮ          "
 770 m_play(1):mehyo(0):ta=ta-pa+sh:mi=1
 780 locate 15,20:loop(15000)
 790 print "                ":return()}
 800 repeat:sh=sh+1:mx1=0:my1=0
 810  repeat:mx=mx1:my=my1:msstat(mx1,my1,m1,m2)
 820   v0=sqr(mx*mx+my*my)/20#
 830  until (abs(mx1)<abs(mx) or abs(my1)<abs(my)) and v0>0.15#
 840  vx=mx/10#:vy=my/10#:n=0:shhyo():m_play(4)
 850  while v0>0.15# and point(xx+vx*v0+350,yy+vy*v0+150)<>0
 860   xx=xx+vx*v0:yy=yy+vy*v0:v0=v0*0.95#
 870   switch gm
 880    case 1:xx=xx+0.4#:break
 890    case 2:xx=xx-0.4#:break
 900    case 3:yy=yy-0.4#:break
 910    case 4:yy=yy+0.4#
 920   endswitch
 930   if point(xx+350,yy+150)=1 then mi=1:sp_off(0):break
 940 sp_move(0,xx+342,yy+142,8):endwhile:until mi=1:m_play(1)
 950 ta=ta-pa+sh
 960 endfunc
 970 /* ----メッセージ ----------------------------------------
 980 func meout()
 990 switch sh-pa
1000 case -3:if pa=4 then me="ＨＯＬＥ　ＩＮ　ＯＮＥ" else {
1010        me="ＡＬＢＡＴＲＯＳＳ "}
1020 case -2:if pa=3 then me="ＨＯＬＥ　ＩＮ　ＯＮＥ" else {
1030         me="ＥＡＧＬＥ          "}
1040 break
1050 case -1:me="ＢＩＲＤＩＥ          ":break
1060 case  0:me="ＰＡＲ                ":break
1070 case  1:me="ＢＯＧＧＹ            ":break
1080 case  2:me="ＤＯＵＤＬＥ　ＢＯＧＧＹ":break
1090 default:me=str$(sh-pa)+"　ＯＶＥＲ　　"
1100 endswitch:mehyo(1)
1110 endfunc
1120 /* ---- メッセージ表示 ----------------------------------
1130 func mehyo(sn):color 6
1140 locate 15,20:print me
1150 if sn=1 then wait()
1160 color 7:endfunc
1170 /* ---- コースデータ ------------------------------------
```

ゴルフ・ゴルフ・ゴルフのプログラム・リスト

```
  10 /*=======================================================
  20 /*///////  ゴルフ　ゴルフ　ゴルフ　M.Sakaguchi   ///////
  30 /*=======================================================
  40 /* ----- 初期設定 ----------------------------------------
  50 screen 1,1,1,1:sp_clr():sp_init():cha():sp_disp(1)
  60 mouse(0):mouse(4):bg_set(0,0,1):msarea(0,0,1000,1000)
  70 bg_fill(0,1000):console 0,31,0:color 7:mus()
  80 /* ----- 変数設定 ----------------------------------------
  90 int m1,m2,mx1,my1,mx,my,mi,ho,pa,re,zx,zy
 100 int rgr,ya,ta,sh,hh,wi,gm,an,kk,ss,sx,sy,n
 110 float v0,v,dt,x,y,vx,vy,g,ax,ay,k,xx,yy,te
 120 str me
 130 dim char gr(512),co(800)
 140 dim str hou(4)={"  ","→","←","↑","↓"}
 150 dt=0.08#:g=9.8#:re=0:ta=0:dat()
 160 /* ----- メイン処理 --------------------------------------
 170 while 1:title():grn()
 180  while ho<18:ho=ho+1:sp_off()
 190  x=0:y=0:sh=0:v0=0:mi=0:xx=0:yy=0:te=1:course()
 200  wi=rnd()*7-3:k=0.02#-wi/800#:if wi>0 then hh=1 else hh=2
 210  gm=rnd()*4+1:hyo()
 220   while mi=0
 230   bada():sh=sh+1:shhyo():kido()
 240  endwhile:endwhile
 250  hyo():me="プレイ終了                "
 260  mehyo(1):loop(15000):wait():cls
 270 sp_off():vpage(0):wipe():ta=0:ho=0:re=0:bg_fill(0,1000)
 280 endwhile
 290 /* ---- ボールのデータ ----------------------------------
 300 func bada()
 310 mouse(1):setmspos(0,500):mouse(2)
 320 sp_move(0,xx,yy+448,8):sp_move(1,xx,yy+444,9):sx=x:sy=y
 330 wait():if xx-8>ya then ss=1 else ss=0
 340 sp_set(1,xx+16,yy+460,266+ss*16384):mx1=0:my1=0
 350 locate 15,20:print "                      "
 360  repeat:mx=mx1:my=my1:msstat(mx1,my1,m1,m2)
 370  until abs(mx1)<abs(mx) and abs(my1)<abs(my)
 380 zx=mx*te:zy=my*te:sp_move(1,xx,yy+444,9)
 390 v0=sqr(mx*mx+my*my)+0.01#
 400 sp_set(1,xx+16,yy+460,266+abs(ss-1)*16384):m_play(3)
 410 endfunc
 420 /* ---- ボールの軌道 ------------------------------------
 430 func kido()
 440 v=v0:vx=zx:vy=-zy
 450 repeat
 460  ax=-k*v*vx:ay=-g-k*v*vy:x=x+vx*dt:y=y+vy*dt
 470  vx=vx+ax*dt:vy=vy+ay*dt:v=sqr(vx*vx+vy*vy)
 480   while y<0 :switch gr(xx+8)
 490    case 2:vy=vy*-0.2#:vx=vx*0.5#:break
 500    case 3:vy=vy*-0.2#:vx=vx*0.5#:break
 510    case 4:vy=0:vx=0:break
 520    case 5:me="Ｏ　Ｂ":mehyo(0):sh=sh+1
 530    x=sx:y=sy:xx=x*2.5#:yy=y*2.5#:return()
 540   default:vy=vy*-0.4#:vx=vx*0.85#
 550  endswitch:break:endwhile
 560  xx=x*2.5#:yy=y*-2.5#
 570  if xx<0 or xx>503 then { me="Ｏ　Ｂ":mehyo(0):sh=sh+1
```

★ある日，某ファ○マガを読んでいたら，ゲーム・センターの基板の正しい買いかたの中に「ベーマガの広告を見る」と買いてあった。(徳島県海部郡・スイレン15才)……[影：うん，エライ！編：前ページの続きですか？]

★影さん，ラーメンライスおごるから，さあ，宿題やって！（三重県阿山郡・YONTAROH14才）……【つく美：今月はこればっかりね。影：まかせろ！ばってん，オイドン，ラーメンライス食いたかー！！ケツハ。】

トレすてらす



評：いやないおいお、私がいない（論）

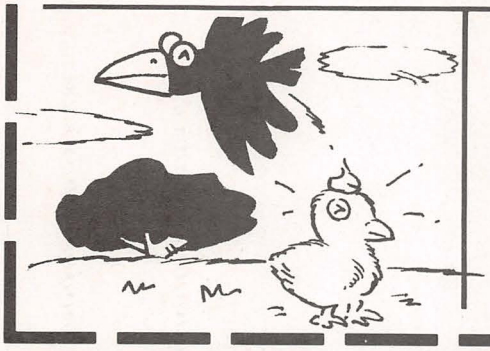
トレ高野まお



影さん評：夢の中でも夢を見る（論）

```
1180 func course()
1190 re=re+1:rgr=0:pa=co(re-1)
1200 while rgr<512:if co(re)=7 then ya=rgr+8
1210 for g1=1 to co(re+1)
1220 for gg=0 to 15:gr(rgr)=co(re):rgr=rgr+1:next
1230 bg_put(0,(rgr-16)/16,28,co(re)+256):next:re=re+2
1240 endwhile:endfunc
1250 /* ---- 表示 ----------------------------------------
1260 func hyo():cls:color 6
1270 locate 1, 0:print"ゴルフ ゴルフ ゴルフ":color 5
1280 locate 1, 3:print using "ＴＯＴＡＬ  ###";ta
1290 locate 1, 5:print using "ＨＯＬＥ   ##";ho
1300 locate 1, 7:print using "ＹＥＡＲＤ  ###";ya
1310 locate 1, 9:print using "ＰＡＲ     #";pa
1320 locate 1,11:print "ＷＩＮＤ ";hou(abs(hh));abs(wi);"m"
1330 locate 35,0:print "ＧＲＥＥＮ    ";hou(gm):shhyo()
1340 endfunc
1350 /* ---- ＳＨＯＴ表示 --------------------------------
1360 func shhyo()
1370 locate 1,13:print using "ＳＨＯＴ    ##";sh
1380 locate 1,15:print using "ＰＯＷＥＲ  ###";int(v0)
1390 endfunc
1400 /* ---- ループ --------------------------------------
1410 func loop(lo)
1420 for pp=0 to lo:next
1430 endfunc
1440 /* ---- グリーン ------------------------------------
1450 func grn()
1460 circle(350,150,120,9,0,360,383)
1470 circle(350,150,15,9,0,360,383):paint(330,120,8)
1480 paint(350,150,1):paint(330,120,8)
1490 vpage(15):endfunc
1500 /* ---- タイトル画面 --------------------------------
1510 func title()
1520 vpage(0)
1530 symbol(2,42,"ゴルフ ゴルフ ゴルフ",2,8,2,11,0)
1540 symbol(0,40,"ゴルフ ゴルフ ゴルフ",2,8,2, 9,0)
1550 symbol(102,302,"PUSH BUTTON",2,4,2,11,0)
1560 symbol(100,300,"PUSH BUTTON",2,4,2, 9,0)
1570 vpage(15):wait():vpage(0):wipe()
1580 endfunc
1590 /* ---- ウエイト ------------------------------------
1600 func wait()
1610 repeat:msstat(mx,my,m1,m2):n=rnd():until m1=-1 or m2=-1
1620 endfunc
1630 /* ---- キャラクター定義 ----------------------------
1640 func cha():str da:sp_init():sp_clr()
1650 dim str ca$(175)[16]:ca$={
1660 "0","0","0","0","0","0","0","0","0","0","0","9","9",
1670 "9","9","0","0","0","0","0","0","0","0","0","0",
1680 "0009888888888800","0098888888888880","9","9","9","9",
1690 "0","0","0","0","0","0","0","0","0","0","0","0",
1700 "0090090090090090","0990990990990990","9","9","9",
1710 "0","0","0","0","0","0","0","0","0","0","0","0","0",
1720 "e","e","e","9",
1730 "0","0","0","0","0","0","0","0","0","0","0","0","0",
1740 "3","3","3","9","0090009809800900",
1750 "0988098898889890","0988098898889888","0988098898889888",
1760 "0988898888889888","0888888888888888","0888888888888888",
1770 "088888888888c888","088c80c808c0c880","00cc00cc0cc00880",
1780 "00cc00cc0cc00880","009c09cc9cc90890","099c99c99c9990990",
1790 "9","9","9","0","0","0","0","0","0","0","0","0","0","0","0",
1800 "0","8","8","8","8","9","0",
1810 "0000000f00000000","0000000f50000000","0000000f55500000",
1820 "0000000f55550000","0000000f55500000","0000000f50000000",
1830 "0000000f00000000","0000000f00000000","0000000f00000000",
1840 "0000000f00000000","0000000f00000000",
1850 "8","8","8","9","0","0","0","0","0","0","0","0",
1860 "0000000fd0000000","000000fddd000000","000000dddd000000",
1870 "0000000ddc000000",
1880 "0","0","0","0",
1890 "00000b3333220000","00000b3333332000","00000fdddd000000",
1900 "00000f0d0d000000","00000fdddd000000","0009988888830000",
1910 "0098888888883000","0098888889888000","0098a38088988000",
1920 "00988ad0d9888000","000988ddd8880000","0000880d08800000",
1930 "0000fbb0bbf00000","000fbee0ebbf0000","000fbe550ebf0000",
1940 "0075505500557000","00000b3333220000","00000b3333332000",
1950 "000eefddddee5500","edd00f0d0d005500","0d880fdddd005500",
1960 "0888888889000000","0898888888900000","0889888889800000",
1970 "0888998999800000","0098888888800000","0009888888000000",
1980 "0000888888800000","0000fbbbbff00000","000fbee0ebf00000",
1990 "000fbe00ebbf0000","0075500000557000"}
2000 dim char ch(255)
2010 for a=0 to 10:for b=0 to 15:da=ca$(a*16+b)
2020 while len(da)=1:for i=0 to 15:ca$(a*16+b)=ca$(a*16+b)+da
2030 next:break:endwhile
2040 for c=1 to 16
2050 ch(b*16+c-1)=val("&h"+mid$(ca$(a*16+b),c,1))
2060 next:next:sp_def(a+0,ch):next
2070 endfunc
2080 /* ---- ＭＵＳＩＣ ------------------------------------
2090 func mus()
2100 int m:m_init():for m=1 to 4
2110 m_alloc(m,2000):m_assign(m,m):next
2120 m_trk(1,"q7@58o6v15l16a10r32aaa1")
2130 m_trk(2,"q7@68o2v15l2a")
2140 m_trk(3,"q8@68o2V15l64c&<a&<c&<c&<c32")
2150 m_trk(4,"q8@48o7V15l64c")
2160 endfunc
2170 /* ----コースデータ-------------------------------------
2180 func dat():co={
2190 4,1,1,0, 8,4, 5,3,2,0, 5,6, 1,7, 1,6,1,0, 5,5,3,
2200 4,1,1,3, 5,4, 5,2,4,0, 3,2, 4,6, 1,7,1,6, 1,0,1,5,6,
2210 5,1,1,0, 5,3, 5,2,3,4, 3,0, 5,3, 5,0,1,6, 1,7,1,6,1,0, 1,
2220 4,1,1,0,10,4, 3,3,3,2, 3,6, 1,7, 1,6,1,0, 2,5,7,
2230 3,0,5,4, 5,2, 1,0,5,6, 1,7, 1,6, 1,0,1,5,12,
2240 4,1,1,0, 8,4, 5,3,2,0, 5,6, 1,7, 1,6,1,0, 5,5,3,
2250 4,1,1,3, 5,4, 5,2,4,0, 3,2, 4,6, 1,7,1,6, 1,0,1,5,6,
2260 5,1,1,0, 5,3, 5,2,3,4, 3,0, 5,3, 5,0,1,6, 1,7,1,6,1,0, 1,
2270 4,1,1,0,10,4, 3,3,3,2, 3,6, 1,7, 1,6,1,0, 2,5,7,
2280 3,0,5,4, 5,2, 1,0,5,6, 1,7, 1,6, 1,0,1,5,12,
2290 4,1,1,0,10,2, 5,4,1,0, 1,6, 1,7, 1,6,1,0, 2,5,9,
2300 5,1,1,4,12,0, 5,3,5,0, 6,6, 1,7, 1,6,1,
2310 3,1,1,4, 9,6, 1,7,1,6, 1,0, 1,4, 4,5,14,
2320 4,1,1,4, 5,3, 4,0,5,4, 5,6, 1,7, 1,6,1,0, 9,
2330 4,1,1,3,15,6, 1,7,1,6, 1,5,13,
2340 3,1,1,0, 5,4, 1,6,1,7, 1,6, 1,5,22,
2350 5,1,1,4, 5,0, 5,4,5,3, 6,0, 3,6, 1,7,1,6,1, 0,4,
2360 4,1,1,0, 2,2, 4,2,2,3, 2,4, 2,3, 2,0,2,6,1, 7,1,6,1,5,12}
2370 endfunc
```

X68000用



新たなゲーム進行のスクロール・ゲーム

迷子(まいご)のピーチャン

荻野　和弘

STORY

ある日，ピーチャンは家族みんなで森林浴(しんりんよく)にいきました。ところが，ピーチャンはひとり森の中で迷子になってしまいました。

操作方法

1人用です。ジョイスティックでピーチャンを左右に動かし，トリガボタンでジャンプです。

遊びかた

タイトルがでたら，トリガを押すとゲームがはじまります。ひたすら右へ進んでください。制限時間内に一定距離進めると，ラウンド・クリアになります。

森の中では，カラスが飛んでいます。カラスの真下に入ると，フンを落とされる(よけられない)ので，ジャンプしてカラスをとびこしてください。フンを三つ落とされると，ゲーム・オーバーになります。

また，時間がなくなってくるとBGMが早くなります。時間切れになると，おおかみに見つかって食べられてしまい（これもよけられない），ゲーム・オーバーになります。

ピーチャンを無事に帰らせてあげてください。

全4ラウンドです。

テクニック

ピーチャンは，フンを落とされると，少しの間無敵になります。この間にジャンプのタイミングをたてなおしてください。頭の上のフンは，ラウンド・クリアするとなくなります。

また，カラスの上に乗っかると，さらにはねあがりますので，これも有効に使ってください。

4ラウンドは，この二つをフル活用しないと，クリアできないでしょう。

あと，ピーチャンはジャンプ中も左右移動することができます。

プログラム

1330～1380行は，同じような行ですが，かんべんしてください。

140～300行のDATAでエラーがでなくなったら，520行は消したほうがいいでしょう。なお，100行のDATAはチェックサム用なので，打ちまちがいのないように。

60行のgの値を変えると，コントラストが変わります。目が痛い人は変えてください。

●P.S

このゲームは，内蔵スピーカのほうが，効果音がそれらしく聞こえます。

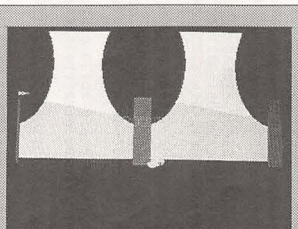
●参考にしたもの

○メインBGMは，「黄色いリボン」

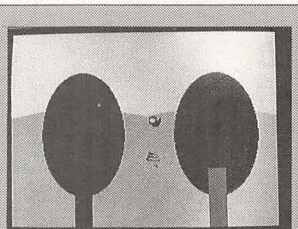
○ラウンド・クリアの音楽は，ド



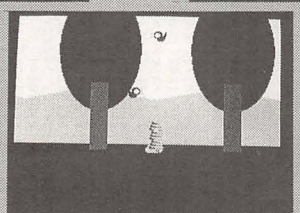
◀《写真1》タイトル画面。ジョイスティック専用だぞ



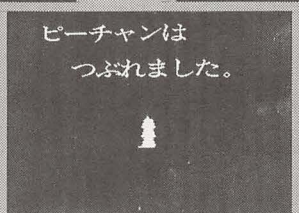
◀《写真2》さあスタート。ピーチャンはゴールを目ざす



▲《写真3》カラスはその上をジャンプでこなさないといけない



▶《写真4》カラスの真下ではフンを落とされちゃうぞ



▶《写真5》フンが三つ重なるとゲーム・オーバーだ

★今までFM-NEW7のテープ版でみんなからバカにされていた僕が，ベーマガの「U-com」のおかげでFM77AVを買うことになった。ベーマガよ，ありがとう。（大阪府池田市・小市民15才）……【影：それはよかった。】

```
  10 /*  ┌──────────────────────────────┐  */
  20 /*  │ a lost baby chick    P-CHAN   ☆  by K.HAGINO │  */
  30 /*  └──────────────────────────────┘  */
  40 /*
  50 /*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*  変数設定
  60   int  x,y,v,w,o,r,e,ex,ey,f,fx,fy,l,i,j,s,t,ju,ti,g=15
  70   float k,ky:str me[255],ec[200]
  80   dim char sora(3)={5,7,2,0},spr(255)
  90   dim int chk(16)={
 100   150,170,408,314,566,117,643,403,210,365,511,371,239,110,555,753,359
 110 },spi(14)={
 120   65472,32,1984,32,65472,65535,65472,33792,0,1536,65472,65535,65535,33824,
32}
 130   dim str dat(16)[250]={
 140  "20208352836328352837D837D814682",
 150  "202082D2815B82BF82E182F1814682",
 160  "DC82A0814182D2815B82BF82E182F181429053947A82B582C482BD82CC82E6",
 170  "A482F1814296C08E7182C982C882C182BF82E182C182BD",
 180  "E082A4814282B182EA82A982E782CD814188EA906C82C58F6F82C482C182BF82E191CA96
DA82E6",
 190  "A482F18142837D837D",
 200  "DC82A0814196B38E9682C597C782A982C182BD82ED8142918182AD82A882A482BF82C993
FC82E882C882B382A2",
 210  "10050C0D242514311431142D10350C350C350C1D0605060D0821060506090829 0B09082D
0B0C2908070C1D28192C1124",
 220  "0425060506350605060 9042D0B0904310B082D08070C1D281564",
 230  "18112C19242120090F0D180A0517091012050B050B09180A05170D1C090F1518291C2920
21202120252021380 3C05",
 240  "18112C1910050A08210C05040A04090F0D0809080A050F05070908090C06051709040D08
0A051719040A04090F1D0A082D18292021201D241D28158C",
 250  "1C0540053809341128061D1C0E1D181A111C221C0625140E25101A19142A14062D0C0E2D
081A210C3208",
 260  "FC4C3114310C3904E5060506350605060908290B090C290B48",
 270  "FCFCFC8C4140",
 280  "18050805140518090405100918150809061825 1C21060805100D0611080510110A090608
0504210A050C351031060C350C21080D060825080D040904150409080906050409 0C0904050C0908
0514051805",
 290  "200607052C0A05070D200A050705070D180A05070D070D140A0711070D100A0706150 70D
0C0E290C0E0D0B05070D0C0E090F050B09100E050F050B051C0E190C050806080A0507090C110A10
0918060D1405140A0811240510051C",
 300  "1015281D241D24051B24231C271C2B182B182F100607052B080A07052F0C370C370C3710
33142B08"
 310 },a(3)[80]={
 320   "t150v12@27l8o4r1r2a2@2o3",
 330   "|:c4.>a<c4.>a<c.d16c>b-a<c4c>fffgaaa|1agggg<c2:|",
 340   "|2>fg4f.f16f4<f.e16|:d2.f.d16c2.>",
 350   "agfffgaaafg4f.f16|1f4<f.e16:||2>f4<f4"
 360 },b(3)[96]={
 370   "t150v10@45l8o2|:3ggv15gv10g:|v15l16|:gggr:|v10l8",
 380   "|:7ggv15gv10g:|v15l16|:gggr:|v10l8|:6ggv15gv10g:|v15g4g.g16g4r4",
 390   "|:l16ggggggggggr4.rgggggggggr4.rl8v10",
 400   "ggv15gv10gggv15gv10gv15g4g.g16g4|1r4:||2g4"
 410 },c(2)[80]={
 420   "t80v15@2l8o3",
 430   "|:5eg<c4c4.>bab<c4>g4.eg<c>b4f4.dfag4e2",
 440   "eg<c4c4.c>b<cd4>a4.<c>bagagfe4d4c2.:|"
 450 },d(5)[50]={
 460   "v15@25o7l16ed#ed# ",
 470   "v15@47o1c         ",
 480   "t150v15@48l16o1ccc",
 490   "v15@56o4e         ",
 500   "t180v15@2l8o2efef2e4g.g16a16<dc.c16c16c1",
 510   "t180v15@2l8o2cdcd2c4e.e16f16 ag.g16g16g1"}
 520   CHECK()
 530   dat(8)=left$(dat(7),36)+dat(8)
 540 /*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*  初期設定
 550   screen 0,1,1,1:window(0,0,511,511)
 560   sp_init():sp_disp(1):sp_on():m_init()
 570   PAL(-31):color 3:for i=0 to 14
 580   sp_color(i mod 3+1,spi(i),i¥3+1):next
 590   palet(9,1024):palet(10,34752):palet(11,1)
 600   print"ちょっと待ってね。":locate 0,8
 610   for i=0 to 9:s=1:t=0:repeat
 620   y=val("&h"+mid$(dat(i+7),s,2)):x=y and 3:y=y shr 2
 630   for j=1 to y:spr(t)=x:t=t+1:next
 640   s=s+2:until t=256:sp_def(i+1,spr,1)
 650   sp_move(3,i*24+8,112,1):print 9-i;:next
 660   for i=1 to 16:m_alloc( i,400):next
 670   for i=1 to  8:m_assign(i,  i):next
 680   for i=0 to  3:m_trk(7,a(i)):m_trk(8,b(i)):next
 690   for i=9 to 16:ec="v"+itoa(32-i*2)+me
 700   m_trk(i,c(0)+ec):me=me+"r12"
 710   m_trk(i,c(1)):m_trk(i,c(2)):next
 720   for i=0 to 5:m_trk(i+1,d(i)):next
 730 /*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*  B.G.
 740   vpage(0):contrast(0)
 750    circle(131,302,150,9,,,100)
 760    paint(131,302,9)
 770    symbol(80,270,"a lost baby chick"                  ,1,1,0,5,0)
 780    symbol( 2,286,"P-CHAN"                             ,2,2,2,6,0)
 790    symbol(34,406,"The wonderful adventure will start",1,1,0,7,0)
 800    symbol(60,422,"When you push a TRIGGER !"          ,1,1,0,7,0)
 810    symbol(272,32,"GOAL!"                              ,2,2,2,1,0)
 820   apage(1)
 830    fill(416,100,480,179, 7)
 840    fill(432,124,464,156, 5)
 850    fill(360,356,424,434,10)
 860    fill(352,340,432,354,10)
 870    fill(384,395,400,434,11)
 880    fill(360,356,424,434,10)
 890    fill(352,340,432,354,10)
 900    line(448, 50,416 100, 2)
 910    line(448, 50,480,100, 2)
 920    paint(448,75,2)
 930    for i=45 to 52
 940    box(i*8,355,i*8+8,434,9)
 950    next
 960    fill(384,395,400,434,11)
 970    symbol(381,358,"W.C",1,1,1,7,0)
 980   apage(2)
 990    fill(0,424,511,511,8)
1000    for i=0 to 3
1010   apage(2)
1020    circle(i*128+64,300,80,8,,,512)
1030    paint(i*128+64,300,8)
1040    fill(i*128+56,344,i*128+72,431,2)
1050   apage(3)
1060    line(i*128,   110,i*128+ 64, 94,3)
1070    line(i*128+64, 94,i*128+128,110,3)
1080    next
1090    line(0,255,511,255,3)
1100    paint(0,111,3):paint(0,0,5)
1110    symbol(32,272,"ピーチャンは",1,1,2,1,0)
1120   cls
1130 /*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*  TITLE
1140 repeat
1150   y=0:x=70:ky=286:k=-3:i=2:r=4
1160   vpage(1):contrast(g)
1170   repeat:TITLE():until strig(1) and y>30
1180   contrast(0):for j=0 to 80:TITLE():next
1190   locate 6,5:print"GOOD  LUCK!!"
1200 /*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*MAIN
1210   for ti=0 to 200:if ti=0 then START()
1220   for j=0 to 4
```

ルアーガを意識したはずなのだが……。

○ENDING曲は,「ママのそばで」

(光文書院『みんなのうた』より)

○'89年5月号の川野さんのエコー。

○源平討魔伝のジャンプ。

★ ★

★ベーマガの定期購読を申し込むと、毎月つぶ美さんが届けてくれるというのは本当ですか？(東京都港区・ビーバー太郎15才)……[つぐ美：そうねー，考えてみようかしら。影：静まれ，静まれ，頭が高ーい。]

```
1230    JUMP(strig(1)):s=stick(1)
1240    x=x-(s>0 and s mod 3=0)+(s mod 3=1 and x>35)
1250    e=ex-r+(s>0 and s mod 3=0)*2-(s mod 3=1)*2
1260    f=e-ex+fx+r*2:fx=-f*(f<300)
1270    ex=-e*(e>0)-300*(e<=0)
1280    ey=-ey*(e>  0)-(rand()¥512+272)*(e<=  0)
1290    fy=-fy*(f<300)-(rand()¥512+335)*(f>=300)
1300    if m_stat(7)=0 then m_play(7,8)
1310    m_tempo(150+(ti¥150)*50):o=o+(o>0):HYOUJI()
1320    if ti=200 then JIKAN():break
1330    if abs(144-ex)<8 and ey-y<196 and o=0 then {
1340      if ey-y<176 then KUSO(ey):break       else {
1350      v=-abs(v+(v>0)):m_play(4):break}}
1360    if abs(144-fx)<8 and fy-y<196 and o=0 then {
1370      if fy-y<176 then KUSO(fy):break       else {
1380      v=-abs(v+(v>0)):m_play(4):break}}
1390    if x>383 then GOAL():break
1400    next:w=not w:next
1410 /*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*  GAME  OVER
1420    m_play(7,8):apage(3)
1430    fill(0,320,255,344,0)
1440    symbol(64,320,me,1,1,2,1,0)
1450    for j=-31 to 31:PAL(-abs(j))
1460    if j=0 then vpage(8):home(3,0,256)
1470    next:repeat:PAL(-31)
1480    until (m_stat(7)=0 or strig(1)) and r<8
1490    m_stop():contrast(0):WAIT(1000)
1500    for i=0 to 5:sp_move(i,-16,-16):next
1510  until 0
1520  end
1530 /*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*  画面表示
1540    func HYOUJI()
1550      home(2,x*2 and 127,y)
1560      home(3,x   and 127,0)
1570      sp_move(3,128,164,w+2+(o>0))
1580      sp_set(4,ex,ey-y,  515-w)
1590      sp_set(5,fx,fy-y,16899-w)
1600    endfunc
1610 /*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*  糞落下
1620    func KUSO(i)
1630      m_stop():k=0:ky=i-y+16
1640      while ky<168-l*12
1650      k=k+0.2#:ky=ky+k:WAIT(10)
1660      sp_set(l,146,ky,773):endwhile
1670      sp_set(l,146,168-l*12,773)
1680      m_play(2):WAIT(500):l=l+1
1690      if l<3 then m_cont(7,8):o=30 else {
1700      ti=200:me="つぶれました。"
1710      for y=y to 256:HYOUJI():next
1720      for j=0 to 1:sp_move(3,128,164,j+6)
1730      for i=0 to 2:sp_set(i,146,174+j*4-i*12,773)
1740      next:m_play(3):WAIT(500):next}
1750    endfunc
1760 /*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*  WAIT
1770    func WAIT(t)
1780      for i=0 to t*10:next
1790    endfunc
1800 /*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*  PALET
1810    func PAL(j)
1820      for i=1 to 7
1830      palet(i,rgb((i shr 1 and 1)*-j,(i¥4)*-j,(i and 1)*-j))
1840      next:palet(8,(-j¥2)*2048)
1850      sp_set(4,ex,ey-y,  515-w)
1860      sp_set(5,fx,fy-y,16899-w)
1870      w=not w:ex=ex+(ex>0):fx=fx-(fx<300)
1880    endfunc
1890 /*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*  TITLE
1900    func TITLE()
1910      k=k+0.1#:x=x+i:if k>=3.1# then k=-3:i=-i
1920      ky=ky+k:y=y-(y<216):home(0,7,y)
1930      sp_set(3,x,ky-y,257-16384*(i<0))
1940    endfunc
1950 /*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*  GOAL
1960    func GOAL()
1970      m_stop():m_play(5,6)
1980      DEMO(0):r=r+1:ti=-1
1990      if r=8 then KOKKO():ti=200:me="  幸せでした。" else {
2000      for i=0 to 3:sp_move(i,-16,-16):next }
2010    endfunc
2020 /*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*  JUMP
2030    func JUMP(t)
2040      if ju=0 and t then ju=1:v=-20:m_play(1)
2050      if ju then y=y+v:v=v+1:ju=-(v<21)
2060    endfunc
2070 /*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*  狼
2080    func JIKAN()
2090      m_stop():DEMO(1):me="おなかの中へ。"
2100      sp_set(3,144,180,1289)
2110      for x=145 to 272:WAIT(4)
2120      sp_set(2,x,180-x mod 4,1032):next
2130    endfunc
2140 /*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*  雛疾走
2150    func DEMO(j)
2160      ex=0:fx=300:o=0
2170      for i=0 to 128
2180      x=x+1:JUMP(0):HYOUJI()
2190      if j then sp_set(2,i+16,180+w*2,1032) else {
2200      home(0,256,383+i):home(1,i*2,-256*(r<7)):vpage(15)}
2210      w=not w:next
2220    endfunc
2230 /*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*  ENDING
2240    func KOKKO()
2250      WAIT(1500):vpage(14):apage(3)
2260      for i=1 to 8:m_assign(i,i+8):next:m_play()
2270      for x=0 to 32:sp_set(4,192-x,180,1034)
2280      WAIT(20):next
2290      for x=0 to 4:me=dat(x and 1)+dat(x+2)+"8142"
2300      print:for j=1 to len(me)¥2
2310      print chr$(val("&h"+mid$(me,j*2-1,2)));
2320      if pos=0 then print spc(14);
2330      pset(rnd()*256,rnd()*100,rnd()*7)
2340      WAIT(40):next:WAIT(1500):cls:next
2350      for x=160 to 192:sp_set(4,x,180,17418)
2360      WAIT(20):next:sp_off(4):WAIT(1000)
2370      m_stop():m_assign(7,7):m_assign(8,8)
2380    endfunc
2390 /*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*  START
2400    func START()
2410      x=0:y=256:ex=0:ey=350:fx=0:fy=ey:l=0:ju=0
2420      contrast(0):WAIT(1000):locate 13,7
2430      print"ROUND ";r-3:apage(3)
2440      paint(0,0,sora(r-4)):vpage(14)
2450      contrast(g):m_play(7,8)
2460      for s=0 to 8:for t=0 to 3
2470      x=s*4+t:home(1,x*2-(r>4)*370,256)
2480      HYOUJI():WAIT(30)
2490      next:w=not w:next:cls
2500    endfunc
2510 /*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*  CHECK
2520 func CHECK()
2530   for i=0 to 16
2540   for j=1 to len(dat(i))
2550   t=t+val("&h"+mid$(dat(i),j,1)):next
2560   if t<>chk(i) then print 140+i*10;"行が間違ってるよ":beep:end
2570   t=0:next
2580 endfunc
```



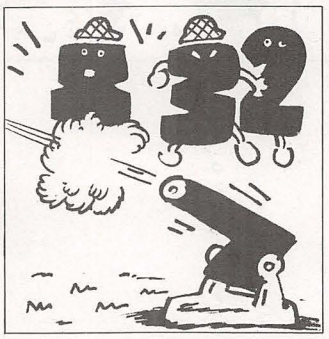
★最近、山下先生の出番が少ない。これから、何か起きるキザシなのでは。（熊本市・沖　和重15才）……【つぐ美：山下先生は『AVG&RPG』のVを執筆中なの。応援してね。影：ついでに私も応援してくんろ。】

PB-100シリーズ用

うーん，なつかしやなつかしや

レトロ・ゲーム電卓

ITOCHI



ストーリー

西暦(せいれき)1980年，謎(なぞ)の数字軍団が日本を襲(おそ)った。彼らを倒すには同じ数字で対抗しないと効果がない。すでに敵は中央までせまっている。君の健闘を祈る。

遊びかた

昔なつかしいゲーム電卓を，ポケコンでやってみました。S＋0キーでスタートします。

左からつぎつぎに現れる数字軍団を，砲台を変化させて撃退してください。ほっておくと敵はどん

《第1表》変数表

A	……現在の砲台(1～10)
E	……Ωを出現させるフラグ
G	……スコア
H	……ハイスコア
I，J	…ループ用
K	……スピード
L	……当たりフラグ
M	……つぎにだす敵
P$(1～10)	….キャラクターの対応(1～9，Ω)
$	……敵



▲《写真1》左から数字が現れてくる。右が砲台だ。数字を合わせてビームを撃て



▲《写真2》まずいまずい，数字が砲台に近づいてきた。それビーム発射／命中

どん増えてしまいます。右の砲台のところまできてしまうとゲーム・オーバーになります。

＋キーで砲台のキャラクターが“1”～“9”さらに，“Ω”と変化します。

Zキーで攻撃です。砲台と同じキャラクターの敵が順番に消えていきます。

敵はできるだけ砲台から離れたところで撃退したほうが高得点になります。さらに敵の種類で得点の倍率が変わります。

“1”～“9”がそれぞれ1～9倍，“Ω”は10倍です。“Ω”はスコアがちょうど10の倍数になると現れます。これをうまくだし続けると高得点につながるでしょう。

●参考資料

ゲーム電卓（カシオ）

レトロ・ゲーム電卓のプログラム・リスト

```
P1
  10 $="1234567890"
  11 FOR I=1 TO 10:P
     $(I)= MID(I,1):
      NEXT I
  12 G=0:A=1:K=15:E=
     0:$=""
  13 PRINT "GAME DEN
     TAKU","HI=";H,
     CSR10;":";P$(1)
     ;
  20 FOR J=1 TO K
  23 IF KEY="+"; GOS
     UB 50
  24 IF KEY="Z"; GOS
     UB 60
  25 NEXT J
  26 M= RAN#*9+1: IF
      E≠0;M=10:E=E-1
  31 $=P$(M)+$: PRIN
     T CSR0;$;: IF L
     EN($)≧10 THEN 2
     0
  40 IF H<G;H=G
  41 PRINT "* GAME O
     VER ","SCORE";G
     : GOTO 12
  50 A=A+1: IF A>10;
     A=1
  51 PRINT CSR11;P$(
     A);
  52 FOR I=1 TO 3: N
     EXT I: RETURN
  60 PRINT CSR10;"÷"
     ;:L=0
  61 FOR I=1 TO 10
  62 IF MID(I,1)=P$(
     A);L=I
  63 NEXT I
  64 PRINT CSR10;":"
     ;: IF L=0; RETU
     RN
  70 PRINT CSRL-1;"*
     ";:G=G+A*(11-L)
     : IF K>5;K=K-.1
  71 IF FRAC(G/10)*1
     0=0; IF MID(L,1
     )≠P$(10);E=E+1
  72 IF L=1;$= MID(2
     ): GOTO 74
  73 $= MID(1,L-1)+
     MID(L+1)
  74 PRINT CSR0;$;"
     ";: RETURN
```


★今月号からは買わないと兄がいってましたが，「ジーザス」のCDが当たったので，今月号から私が買うことになりました。これはもしや影さんのしわざでは…。(福岡市・島津　塁13才)……【影：おやっ，バレタカ。】

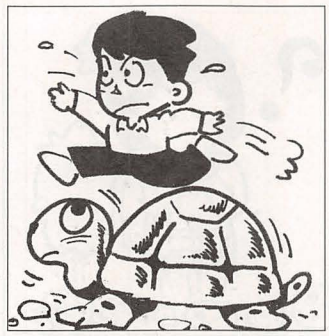
PB-100＋増設RAM用

ポケコン版スーパーマリオか？

FANTASY♥LAND

ファンタジー　ランド

國賀　宏隆



Story

フルーツ王国の姫，アップル姫がさらわれた。あなたはアップル姫を救うため，ドラゴン・ランドに向かった。

Game

スタートは[S][0]です。横スクロールのジャピング・アクション・ゲームです。あなた(“○”)は[4][6]で左右に動き，[Z]でジャンプ，[X]でパンチをだします。右はしのゴールにつくと，１面クリア。

９ワールド３面構成で，各３面の最後にいるドラゴンを倒してゴールするとつぎのワールドへ行けます。見事(みごと)にワールド9-3をクリアすると，エンディングとなります。

裏ワザ

ワープや，裏面（マイナス・ワールドや，ワールド10以降）もありますが，だしかたは秘密!!



▲《写真１》ダイヤがでてきた。右にはカメがいる



▲《写真２》ゴール地点。ジャンプすると旗が立つ



▲《写真３》ダイヤを取ると自分がｅになるんだ

注意

最初にゲームするときは[S][9]と押します，すると“？”と表示されるので，[S][9][EXE]と押します。その後は[S][0]でスタート。途中でやめたとき，再開するには，[S][0]でその前にやめたところから，[S][8]でやめた面の最初からです。

《第１表》キャラの説明

“○”…**自分**。ジャンプすると“○”になり，ジャンプ台からジャンプすると画面の上にとびだす(見えなくなる)。また，ダイヤを取ると“ｅ”となり，パンチがのびる。
“_”…**地面**。上にのれる。
“二”…**高い地面**。ジャンプ中にのると上にのれるが，下にいるとき“○”に重なるとミスになる。
“×”…**柵**。当たるとミス，パンチするとこわれて，地面になる。
“.”…**コイン**。取ると，コインが１枚ふえる。取った後は地面になる。
“▪”…**高い地面にあるコイン**。取るとコインが１枚ふえる。他は高い地面と同じ。
“$”…**10枚コイン**。取るとコインが10枚ふえる。取った後は地面になる。
“■”…**ブロック**。パンチすると中から柵か，10枚コインがでてくる。
“　”…**落とし穴**。ジャンプで飛びこえる。
“=”…**ジャンプ台**。上にのってジャンプすると，ハイジャンプ。他は高い地面と同じ。
“◆”…**ダイヤ**。ある場所をパンチするとでてくる。取ると，パンチがパワーアップ。
“#”…**壁**。スタートの左にある。通れない。
“／”…**城の壁**。３面のみでてくる。
“1≦A≧”…**ポール“１”とつぎの面への入り口**
“≦A≧”…**ゴール地点**にある，ジャンプしてゴールするとポールに旗“P”が立つ。
“>°≧/”…**ドラゴン**。３面の最後に現れる。10発パンチすると死ぬ。倒すまでゴールできない。
“♥”…**アップル姫**。ドラゴンを倒すと現れる。ワールド９以外はにせ物で，旗になる。
“000↑”…ある場所でジャンプすると行ける。**ボーナス・ステージの入り口**
“↓000”…**ボーナス・ステージの入り口**
“〃”…**ハエ**。敵キャラ，ジャンプ中“○”に重なるとミス，ジャンプ中のパンチ“’”で倒せる。
“m”…**カメ**。敵キャラ，着地中“○”に重なるとミス，地面にいるときのパンチ“，”で倒せる。
“╩”…**クラプマン**。敵キャラ。ジャンプではよけられない，パンチで倒すか，すりぬけ(敵がとなりにきたとき，■敵と逆の方に進むでよける(すりぬけは他の敵にも有効)。

FANTASY♥LANDのプログラム・リスト

```
P0
  2 B=3:E=0:T=1:Z=0
    :R=1: PRINT "FA
    NTASY♥LAND":: I
    F KEY%="";T=-T
  4 V=0:A=T: GOSUB
    #7: GOTO #8

P1
  2 PRINT CSR0; MID
    (X-4,9);Z; CSR9
    ;":"; CSR4;C$(Y
    );:I$= MID(X,1)
  3 IF V%1; GOSUB #
    2
  4 IF Y≧2;Y=Y-.4:
    GOTO 28
  6 IF I$="$"; GOSU
    B #3:Z=Z+9: GOS
    UB 34
  8 IF I$="▪"; GOSU
    B #3:C$="e":W=0
 10 IF I$="x" THEN
    60
 12 GOTO 20-6* INTY
 14 IF I$=".";I$="-
    ": GOSUB #4: GO
    SUB 34
 16 IF I$%"-"; IF I
    $%"=";Y=Y-.4: G
    OTO 26
 18 GOTO 24
 20 IF I$=".": GOSU
    B #3: GOSUB 34
 22 IF I$%"_"; IF I
    $%"■" THEN 60
 24 IF KEY="Z" THEN
    50
 26 IF KEY="X"; GOS
    UB #5
 28 IF KEY="4"; IF
    X>5;X=X-1:S=-1:
    Q=Q+1
 30 IF KEY="6";X=X+
    1:Q=Q-1:S=1: IF
    X=27 THEN 38
 32 GOTO 2
 34 Z=Z+1: IF Z>99;
    Z=0:B=B+1: PRIN
    T
 36 RETURN
 38 IF V=1;V=0: GOS
    UB #7:V=0: GOTO
    #8
 40 IF R=3; IF U≧0
    THEN 60
 42 R=R+1: IF R=4;R
    =1:A=A+T: IF FR
    AC(A/10=0; GOSU
    B 56
 44 IF Y≧2;Y=0:A=A+
    T*2:R=1: PRINT
    : PRINT "WARP";
    A
 46 IF Y≧1; PRINT C
    SRS;"P";E=E+Y*1
    E3
 48 PRINT : PRINT "
      〈CLEAR!〉";:V=
    0: GOSUB #7: GO
    TO #8
 50 Y=1.8: IF I$="=
    ";Y=2.6
 52 IF X=Y; PRINT :
    PRINT "  〈BONU
    S!〉";:V=1: GOSU
    B #7: GOTO #8
 54 GOTO 28
 56 PRINT : PRINT C
    SR11;"♥Happy En
    d!♥ ";:Y=0: IF
    KEY≠"Y" THEN 64
 58 RETURN
 60 IF V=1 THEN 38
 62 B=B-1: PRINT :
    PRINT "LEFT";B:
    IF B>0 THEN #8
 64 PRINT "Sc";E: G
    OTO #0
```

```
P2
  2 Q=Q+0: IF ABS(Q
    -4)4;Q=8* INT(
    RAN#*2:Q=-Q/4+1
  4 PRINT CSR0;: GO
    TO 4+R*4
  6 I$="x": RETURN
  8 PRINT F$;: IF Q
    * INTY=4 THEN 6
 10 RETURN
 12 PRINT "m";: IF
    Q*2+ INTY=8 THE
    N 6
 14 RETURN
 16 PRINT "╩";: IF
    Q=4 THEN 6
 18 RETURN

P3
  2 I$="_": GOTO #4

P4
  2 $= MID(1,X-1)+I
    $+ MID(X+1):E=E
    +100: RETURN

P5
  2 K=S+4: IF C$="e
    ":K=4*S+4
  4 FOR L=S+4 TO K
    STEP S: PRINT C
    SRL;G$(Y);: IF
    L=0 THEN 20
  6 M=X-4+L:N$= MID
    (M,1): IF M=W:N
    $="*"
  8 IF M>5; IF MID(
    M-2,3)="  ";N$
    ="_"
 10 IF N$="x";N$="_
    "
 12 IF N$="■";N$="x
    ": IF FRAC(M/5=
    0:N$="$"
 14 IF N$% MID(M,1)
    :$= MID(1,M-1)+
    N$+ MID(M+1): R
    ETURN
 16 IF M*4+R=111; I
    F U≧0; PRINT CS
    RL;"*";:U=U-1:
    IF U<0 THEN 24
 18 NEXT L: RETURN
 20 IF R-1= INTY TH
    EN 6
 22 Q=10:E=E+80: RE
    TURN
 24 $= MID(1,25)+"_
    *%%": RETURN

P7
  2 $=".-_■▪=x_ x
     ":$= MID(1+10
    * ABS FRAC(A/10
    ,5): IF V=1;$="
    _-.*$"
  4 U=9:I= SIN(A/R/
    9:J=1-I: FOR K=
    0 TO 1: FOR L=0
     TO 9:M= INT(I(
    K)*10↑(L+1
  6 N=10* INT(I(K)*
    10↑L:$=$+ MID((
    M-N)/2+1,1): NE
    XT L: NEXT K:$=
     MID(6)
  8 W=5+ INT(22* FR
    AC EXP(A/9/R: I
    F V=1;$="OOO↑__
    "+$+"↓OOO":W=0:
     RETURN
 12 V=31-W: IF R=3;
    $="%%%%_"+$+" 〉
    °≧/": RETURN
 14 $="###╩__"+$+"1
    ≤A≧": RETURN

P8
  2 C$="o":X=5:Y=0:
    Q=10:S=1: PRINT
    : PRINT "WORLD
    ";A;-R: GOTO #1

P9
  2 D$="°":G$=",":H
    $="'": INPUT F$
```

★影の影，影を掲げて崖からおちて，陰でケガしてバカげた影さん。(山口県厚狭郡・三輪明宏15才)……【編：影さんのそっくりさんコンテストやります？OFコーナー宛で写真同封してね。入賞者は掲載予定だ!?】

PC-E500用

全30面の思考型ゲーム

移植版

PICK UP STONES

ピック　アップ　ストーンズ

MARBOW

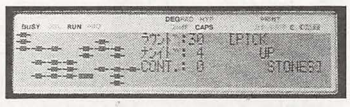




▲《写真1》ラウンド2。石を拾っていくわけだ



▲《写真2》ラウンド5。バラバラの石だけど簡単



▲《写真3》ラウンド30。難易度は4だぞ。ガンバ



▲《写真4》ゲーム・オーバー。コンティニューか？

●はじめに

ポケコンではじめて作ったゲームです。これは，1988年11月号のMZを移植したものです。

●遊びかた

左側のマップの中にある四角があなたです。2 4 6 8の四つのキーで，上下左右へ四角を移動させます。それで，石を拾っていく（ぶつかっていく）のです。

ただし，一度動くと，石を拾うまで，止まることも，方向を変えることもできません。

こうして，すべての石を拾えば，面クリア。面は全部で30面あります。

もし取れなくなったら，マップの外へでてください。ゲーム・オーバーです(コンティニューあり)。

●プログラム

オール・ベーシックで，たいしたテクニックは使っていないので，わかりやすいと思います（REM文を入れてある）。

移植版PICK UP STONESのプログラム・リスト

```
10:REM ****** PICK UP ST
   ONES ******
20:REM          1988.11.
    PEEK POKE
30:REM          1989. 5.
    MARBOW
40:CLS :PRINT "BEEPｵﾝﾘｮｳ ﾅ
   ﾗｼﾏｽｶ (1.YES 2.NO)?"
50:A$=INKEY$ :A=VAL A$:I
   F A=1OR A=2THEN BP=A+
   (A=2)*2 ELSE 50
60:BEEP BP*2,3,10
70:DIM XY(7,7)
80:CLS :INPUT "ﾗｳﾝﾄﾞﾊﾞﾝｺﾞｳ
   ｶﾗ 30)";RO:IF RO<1OR
   RO>30THEN 80
88:RESTORE 440+RO*10:WAI
   T 0:PS=0:CU=0
90:READ NA,X,Y,MP$:X=X*1
   2:Y=Y*4:SX=X:SY=Y
100:CLS :LOCATE 27,0:PRI
    NT "[PICK":LOCATE 31
    ,1:PRINT "UP":LOCATE
     32,2:PRINT "STONES]
    "
110:LOCATE 16,0:PRINT US
    ING "ﾗｳﾝﾄﾞ:##";RO:LO
    CATE 16,1:PRINT USIN
    G "ﾅﾝｲﾄﾞ:##";NA
120:LOCATE 16,2:PRINT US
    ING "CONT.:##";CU
130:REM ****** ｲｼ ｦ ｵｸ *
    *****
140:PS=0:X=SX:Y=SY:FOR I
    =0TO 7:A$=MID$ (MP$,
    I*2+1,2):A=VAL ("&H"
    +A$)
150:FOR J=7TO 0STEP -1:X
    X=(7-J)*12:YY=I*4:IF
     A<2^J THEN XY(7-J,I
    )=0:GOTO 180
160:A=A-2^J:PS=PS+1:XY(7
    -J,I)=1:LINE (XX+3,Y
    Y)-(XX+7,YY),S
170:LINE (XX,YY+1)-(XX+1
    0,YY+1),S:LINE (XX+3
    ,YY+2)-(XX+7,YY+2),S
180:NEXT :NEXT :LINE (X,
    Y)-(X+10,Y+2),S,BF
190:BEEP BP,10,100:MF=0:
    MX=0:MY=0
200:REM ****** MAIN ****
    **
210:A$=INKEY$ :A=VAL A$:
    IF MF=1THEN 240
220:IF A=0 THEN 210
230:MX=(A=4)-(A=6):MY=(A
    =8)-(A=2):IF (MX<>0)
    +(MY<>0)THEN MF=1
240:XX=X:YY=Y:X=X+MX*12:
    Y=Y+MY*4:IF (X<0)+(X
    >95)+(Y(0)+(Y)31)THE
    N 330
250:IF XY(X/12,Y/4) THEN
     BEEP BP,50,20:MF=0:
    MX=0:MY=0:XY(X/12,Y/
    4)=0:PS=PS-1
260:LINE (XX,YY)-(XX+10,
    YY+2),R,BF:LINE (X,Y
    )-(X+10,Y+2),S,BF:BE
    EP BP,80,10
270:IF PS THEN 210
280:REM ****** ROUND CLE
    AR ******
290:LOCATE 1,2:PRINT "RO
    UND CLEAR!":FOR I=0T
    O 50:BEEP BP,100-I,2
    0:NEXT
300:RO=RO+1:IF RO=31THEN
     410
310:GOTO 90
320:REM ****** GAME OVER
     ******
330:FOR I=50TO 100:BEEP
    BP,I,20:NEXT
340:LOCATE 0,0:PRINT "**
     GAME OVER ** ":PRIN
    T "1.CONTINUE     "
350:PRINT "2.ROUND SELEC
    T ":PRINT "3.GIVE UP
    !     "
360:A$=INKEY$ :A=VAL A$:
    ON A GOTO 370,80,390
    :GOTO 360
370:CU=CU+1:GOTO 100
390:CLS :PRINT "SEE YOU
    AGAIN.":END
400:REM ****** ALL ROUND
     CLEAR ******
410:CLS :PRINT "** ALL R
    OUND CLEAR **"
420:IF CU=0 THEN PRINT "
    NO CONTINUE!!"
430:FOR I=0TO 30:BEEP BP
    ,10+RND 80,50:NEXT
440:PRINT "CONGRATULATIO
    NS!":END
450:DATA 1,3,7,180808080
    8080808
460:DATA 1,6,0,3C2020100
    804043C
470:DATA 1,4,7,7C1010101
    0101010
480:DATA 2,0,1,E060203C2
    33F1236
490:DATA 2,1,0,24103A040
    4582442
500:DATA 2,6,2,446C7CC6A
    A82547C
510:DATA 3,6,0,243C245A7
    E182620
520:DATA 2,0,3,728A8A122
    2220022
530:DATA 3,3,7,00101A2B3
    5566220
540:DATA 4,7,7,102810285
    4AAD6AA
550:DATA 3,7,3,387C7CC67
    C7C3838
560:DATA 2,0,3,0008087E1
    8141222
570:DATA 3,6,6,88D8A8881
    F071C1F
580:DATA 3,0,6,107CAAFE1
    0105030
590:DATA 4,1,6,F048323C7
    0A82424
600:DATA 3,0,1,1C3C9C483
    E4A3A0E
610:DATA 4,1,1,3C2AD5ABD
    5AB543C
620:DATA 3,7,4,001824384
    E6A5E46
630:DATA 4,1,0,8142C3C428
    1FF42E7
640:DATA 4,3,6,669919192
    94989F6
650:DATA 3,1,5,0000523A2
    E120E00
660:DATA 4,6,7,182418244
    A52E3A1
670:DATA 5,5,7,0C76D7C44
    A4C6438
680:DATA 3,1,0,383C18FC3
    83C3E77
690:DATA 4,5,0,0202060A0
    9337733
700:DATA 4,7,5,003844445
    44C453A
710:DATA 5,5,6,52B449542
    950A811
720:DATA 4,2,7,001638E49
    42A60CA
730:DATA 5,7,7,0040A2A59
    549413E
740:DATA 4,4,6,8084EE0A7
    0377202
```


★みんなが描くつぐ美さんは，とてもキレイですが，本当はどうなんですか？影さん教えて！（栃木県宇都宮市・つぐ美さん大好き少年15才）……【影：みんなが描く絵は本当じゃないということか。それは失礼な。ねぇ。】

FM77AVシリーズ(F-BASIC V3.3)用



タイム制お金取りゲーム

がんばれ だるまん

寺井　聡

◉物語

お金持ちで気のやさしい「だるまん」は，いつも人々に好かれていました。しかし，そのことを，気にくわないと思っていた，いたずらお化け達は，ある日，「だるまん」のお金をすべて取りあげてしまいました。

お化け達に手も足もでない「だるまん」は，お化けにつかまらないように，お金を取りもどす決心をしました。

それを知ったお化けは，あちこちに火をつけて「だるまん」の邪魔をしようとたくらんでいました……。

◉遊びかた

RUNするとしばらくして，タイトルがでるので，適当なキーを押してはじめてください。

テンキーで「だるまん」を操作して，火やお化けに当たらないようにお金を取ってください。

お化けは，一定方向しか動けません。また，火は，どこに現れるかわかりません。

お金（金塊のような形）は，常に，画面に一つしか現れません。「だるまん」やお化けがお金を取ると別の場所にお金がでてくるので，それをまた取りにいってください。10個お金を取れば1面クリアです。

面を増やすごとに火の出現が多くなります。

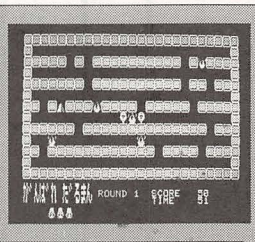
それから，お化けは，ときどき「だるまん」をすりぬけたり，火を消していってくれたりします。

お化けや火に当たったりTIMEが0になるとミス。3回ミスでゲーム・オーバーです。

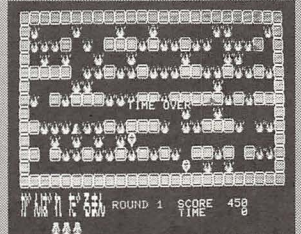
得点が3,000点以上のときに面クリアをすると，そのつど1回チャンスが増えます。



◀〈写真1〉タイトル画面。適当なキーでスタート！



◀〈写真2〉お金を10個取るんだぞ。お化けや火に注意



◀〈写真3〉時間がたつと火が増える。タイム・オーバー

◉プログラム

火の出現がきびしいと思う人は，830行のTTM＝TTM＋5の数を減らしてください。

どうしてもAV専用をベーマガに載せたいと思ったので投稿しました。AVユーザのみなさんも，どんどん投稿しましょう。

◉最後に

このゲームは，お化けをうまく使えば，クリアできると思います。

がんばれ だるまんのプログラム・リスト

```
10 ' 1989年 7月 15日 by Satoshi Tera!
20 BGMO:CONSOLE,,,,1:WIDTH40,25:CLS:GOSUB 1100
30 '
40 SYMBOL(50,50),"ｶﾞﾝﾊﾞﾚ ﾀﾞﾙﾏﾝ",5,4,2,0
50 SYMBOL(50,51),"ｶﾞﾝﾊﾞﾚ ﾀﾞﾙﾏﾝ",5,4,5,0
60 PUTGA(200,100)-(223,111),A%,PSET:PUTGA(400,100)-(423,111),B%,PSET
70 PUTGA(200,115)-(223,126),C%,PSET:PUTGA(400,115)-(423,126),D%,PSET
80 SYMBOL(220,160),"PUSH ANY KEY",2,1,6,0
90 A$=INKEY$:IF A$<>"" THEN 90
100 A$=INKEY$:IF A$="" THEN 100
110 '
120 CLS:SC=0:TT=10:TH=3:RU=1:TTM=15
130 DIM MP(24,12)
140 FOR Y=0 TO 12
150 FOR X=0 TO 24
160 READ MP(X,Y)
170 IF MP(X,Y)=0 THEN LINE(X*24,Y*12)-(X*24+23,Y*12+11),PSET,0,BF
180 IF MP(X,Y)=5 THEN PUTGA(X*24,Y*12)-(X*24+23,Y*12+11),E%,PSET
190 NEXT X,Y
```

★愛と勇気しか友達じゃないアンパンマンがかわいそうだと思う。どうですか影さん？（茨城県牛久市・照みてる？15才）……【影：なに，愛ちゃんと勇気君の2人だけなのか。私も友達になってあげよう。つぐ美：…。】

```
200 '                                    メイン
210 FOR I=0 TO TH-1
220 PUT@A((I+3)*24,187)-((I+3)*24+23,198),A%,PSET
230 NEXT I
240 SYMBOL(0,160),"ｶﾞﾝﾊﾞﾚ ﾀﾞﾙﾏﾝ",2,3,2,0
250 SYMBOL(0,161),"ｶﾞﾝﾊﾞﾚ ﾀﾞﾙﾏﾝ",2,3,5,0
260 COLOR6:LOCATE 13,21:PRINT"ROUND";RU:COLOR 7
270 X1=1:Y1=11:X2=1:X3=23:R1=12:R2=1:TM=60:G=0:KK=0:AA=0:BB=0:T=0
280 GOSUB560
290 LOCATE 22,21:PRINTUSING"SCORE ####";SC
300 LOCATE 22,22:PRINTUSING"TIME    ##";TM
310 MP(R1,R2)=2:PUT@A(R1*24,R2*12)-(R1*24+23,R2*12+11),D%,PSET
320 PLAY"T150V15@22O4L16CDEFEDCDEFEDCEDEDEDC2"
330 A$=INKEY$
340 IF A$="4" THEN AA=-1:BB=0
350 IF A$="5" THEN AA=0:BB=0
360 IF A$="6" THEN AA=1:BB=0
370 IF A$="2" THEN AA=0:BB= 1
380 IF A$="8" THEN AA=0:BB=-1
390 IF MP(X1+AA,Y1+BB)=5 THEN AA=0:BB=0
400 IF MP(X1+AA,Y1+BB)=3 OR MP(X1+AA,Y1+BB)=4 THEN GOTO 880
410 MP(X1,Y1)=0:LINE(X1*24,Y1*12)-(X1*24+23,Y1*12+11),PSET,0,BF
420 X1=X1+AA:Y1=Y1+BB:MP(X1,Y1)=1:PUT@A(X1*24,Y1*12)-(X1*24+23,Y1*12+11),A%,PSET

430 MP(X2,Y2)=0:LINE(X2*24,Y2*12)-(X2*24+23,Y2*12+11),PSET,0,BF
440 MP(X3,Y3)=0:LINE(X3*24,Y3*12)-(X3*24+23,Y3*12+11),PSET,0,BF
450 IF MP(X2+1,Y2)=5 THEN X2=1:GOSUB 570ELSE X2=X2+1
460 IF MP(X3-1,Y3)=5 THEN X3=23:GOSUB 580ELSE X3=X3-1
470 MP(X2,Y2)=4:PUT@A(X2*24,Y2*12)-(X2*24+23,Y2*12+11),B%,PSET
480 MP(X3,Y3)=4:PUT@A(X3*24,Y3*12)-(X3*24+23,Y3*12+11),B%,PSET
490 KK=KK+1:IF KK=TT THEN GOSUB 600
500 IF MP(R1,R2)=3 OR MP(R1,R2)=4 THEN GOSUB 680
510 IF MP(R1,R2)=1 THEN G=G+1:GOSUB 650
520 IF TM<TTM THEN GOSUB 600
530 T=T+1:IF T=8 THEN TM=TM-1:T=0:LOCATE 30,22:PRINTUSING"##";TM
540 IF TM=0 THEN GOTO860
550 GOTO 330
560 '                                    ﾃｷﾉ ﾍﾝｽｳ
570 Y2=INT((RND*11)+1):IF MP(X2,Y2)=5 THEN 570
580 Y3=INT((RND*11)+1):IF MP(X3,Y3)=5 THEN 580
590 RETURN
600 '                                    ﾎﾉｳﾉﾋｮｳｼﾞ
610 R=INT((RND*23)+1):RR=INT((RND*11)+1)
620 IF MP(R,RR)=1 OR MP(R,RR)=2 THEN GOTO 610
630 KK=0:MP(R,RR)=3:PUT@A(R*24,RR*12)-(R*24+23,RR*12+11),C%,PSET
640 RETURN
650 '                                    ﾃﾝｽｳ
660 BEEP1:SC=SC+50:LOCATE 28,21:PRINTUSING"####";SC:BEEP0
670 IF G=10 THEN GOTO720
680 R1=INT(2+RND*(22-2+1)):R2=INT((RND*11)+1)
690 IF MP(R1,R2)=MP(X1,Y1) THEN GOTO 680
700 MP(R1,R2)=2:PUT@A(R1*24,R2*12)-(R1*24+23,R2*12+11),D%,PSET
710 RETURN
720 '                                    ﾗｳﾝﾄﾞ ｸﾘｱ
730 LOCATE 14,10:PRINT"ROUND CLEAR"
740 IF TM>=30 THEN LOCATE 15,11:PRINT"BONUS 500":SC=SC+500
750 FOR I=TM-1 TO 0STEP-1
760 BEEP1:SC=SC+10:LOCATE 28,21:PRINTUSING"####";SC
770 LOCATE 30,22:PRINTUSING"##";I
780 BEEP0:NEXT I
790 RESTORE1270
800 PLAY"@22O4T150V15L16CDGGGGGFEDCRCDGGGGGFEDCE8.G8.C8.G8.E8.G8.C8.EEE1"
810 IF SC>3000 THEN TH=TH+1
820 IF RU=6 THEN GOTO1050
830 CLS:TT=TT-1:RU=RU+1:TTM=TTM+5
840 LOCATE 15,11:PRINT"ROUND";RU
```

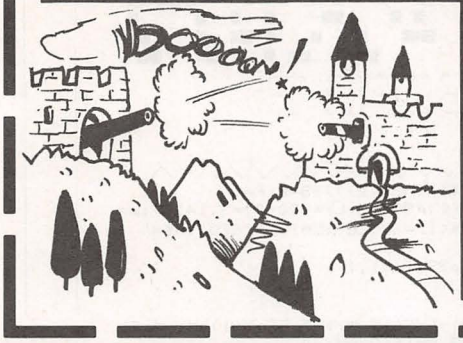
```
850 GOTO 140
860 '                                    ﾔﾗﾚ ﾋｮｳｼﾞ
870 LOCATE 15,10:PRINT"TIME OVER"
880 TH=TH-1:IF TH=0 THEN GOTO970
890 RESTORE 1270
900 PUT@A(X1*24,Y1*12)-(X1*24+23,Y1*12+11),A%,PSET
910 PUT@A(X1*24,Y1*12)-(X1*24+23,Y1*12+11),C%,PSET
920 BEEP1:FOR I=0 TO 50:BEEP0:NEXT I
930 A$=INKEY$:IF A$="" THEN 900
940 IF A$=CHR$(13) THEN 960
950 GOTO 920
960 CLS:GOTO 140
970 '                                    ｹﾞｰﾑ ｵｰﾊﾞｰ
980 SYMBOL(200,90),"GAME OVER",3,2,2,0
990 SYMBOL(200,91),"GAME OVER",3,2,6,0
1000 PUT@A(X1*24,Y1*12)-(X1*24+23,Y1*12+11),C%,PSET
1010 FOR I=0 TO 100:BEEP1:FOR J=0 TO 10:BEEP0:NEXT J,I
1020 A$=INKEY$:IF A$="" THEN 1020
1030 IF A$=CHR$(13) THEN RUN
1040 GOTO 1020
1050 '                                    ｴﾝﾃﾞｨﾝｸﾞ
1060 LINE(0,0)-(639,156),PSET,0,BF
1070 SYMBOL(50,50),"ﾀﾞﾙﾏﾝﾊ ｷﾝｶｲﾜ ﾄﾘﾓﾄﾞｼﾀ!!!",3,2,5,0
1080 GOTO980
1090 '                                    ｷｬﾗｸﾀｰﾃﾞｰﾀｰﾖﾐｺﾐ
1100 DIM A%(53),B%(53),C%(53),D%(53),E%(53)
1110 FOR I=0 TO 53:READ A%(I):NEXT I:FOR I=0 TO 53:READ B%(I):NEXT I
1120 FOR I=0 TO 53:READ C%(I):NEXT I:FOR I=0 TO 53:READ D%(I):NEXT I
1130 FOR I=0 TO 53:READ E%(I):NEXT I
1140 RETURN
1150 '                                    ﾀﾞﾙﾏﾝ
1160 DATA 0,0,-256,153,0,-256,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,511,-32765,-64,921,-16381,-64,2047,-8177,-16,8191,-1985,-4,16383,-993,-8,4095,-4093,-64,0,0,-256,153,0,-256,963,-16381,15552,1560,24588,6192,24,0,15360,255,0,0
1170 '                                    ｵﾊﾞﾀ
1180 DATA 126,0,-15616,126,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,511,-32761,-15392,4095,-4082,112,8191,-2017,-8,4095,-4089,-32,511,-32768,32256,60,0,6144,511,-32761,-15392,4095,-4082,112,7936,-2017,-32264,3969,-4089,-15392,487,-32768,32256,60,0,6144
1190 '                                    ﾎﾉｳ
1200 DATA 0,0,0,0,0,2,8192,0,256,513,-32762,384,0,0,15872,31,0,15872,0,16,7174,12360,608,-14458,13187,-29689,-31792,4063,-8161,-8,16383,-993,-4,2047,-4093,-64,0,0,8192,544,518,8195,2048,256,769,-32762,960,483,-16384,-64,511,-32768,32512
1210 '                                    ｷﾝｶｲ
1220 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,2,0,1024,2,0,13312,122,0,0,0,0,0,0,29696,506,1,-2816,1018,-32761,-2752,2042,-24561,-2736,16378,-22401,-2732,0,0,0,0,0,29696,506,1,-2816,1018,-32761,-2752,2042,-24561,-2736,16378,-22401,-2732
1230 '                                    ｶﾍﾞ
1240 DATA 16383,-928,6,-10923,21450,-21845,-10923,21450,21845,-10923,21450,-21845,-10923,21450,-21845,24576,1599,-4,16383,-928,6,-10923,21450,-21845,-10923,21450,-21845,-10923,21450,-21845,24576,1599,-4,16383,-928,6,-10923,21450,-21845
1250 DATA -10923,21450,-21845,-10923,21450,-21845,-10923,21450,21845,24576,1599,-4
1260 '                                    ｶﾒﾝﾃﾞｰﾀｰ
1270 DATA 5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5
1280 DATA 5,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,5
1290 DATA 5,5,5,5,5,0,5,0,5,5,5,5,5,5,5,5,5,0,5,5,5,5,5,5,5,5
1300 DATA 5,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,5
1310 DATA 5,5,5,5,5,5,5,0,5,5,5,5,5,5,5,5,5,0,5,5,0,5,5,5,5,5
1320 DATA 5,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,5
1330 DATA 5,5,0,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,0,5,5,5,5,5,5,0,5,5,5,5,5
1340 DATA 5,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,5
1350 DATA 5,5,5,5,5,5,0,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,0,5,5,5,5,5
1360 DATA 5,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,5
1370 DATA 5,5,0,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,0,5,5,5,5,5,5,0,5,5,5,5,5
1380 DATA 5,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,5
1390 DATA 5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5
```

それから，V3.3レベル30以外の……480行・580行を消しましょう。お
システムで，どうしてもスピード……化けは1匹しかでませんが，その
が遅いと思う人は，440行・460行・……分スピードが速くなります。

★ ★ ★ ★

★影さんやDr.Dのカゲにかくれて編集長がぜんぜん目立ってない！ 編集長がいちばんえらいんだ。みんなでファンクラブをつくろう！（高知市・編集長命14才）……【編集長：くーっ，泣けてくるねー。たのんだよ。】

PASOPIA 7用



2人用弾の撃ち合いシミュレーション

移植版

とりでの攻防

Out of Memory

内容

2人用でおなじみのストラテジック(?)・シミュレーションです。

RUNすると，タイトル画面が表示され，スペース・キーを押すとゲームがスタートします。

すると，青と赤のとりでが表示されます。青から順に弾の発射角度と強さを入力していきます。

入力のしかたは，まず，4 6キーで発射角度を選び，リターン・キーで決定。つぎに弾を撃つ強さを4 6キーで選び，リターン・キーで決定します。

このとき，角度の入力からやり直したいときは，スペース・キーを押してください。

2人とも入力が終わると，弾が撃ちだされます。弾は当然風の影響を受けます。画面上に＜＞で風の方向を示してありますので注意してください。

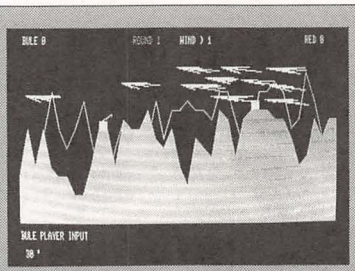
3回相手のとりでを破壊すると勝ちとなります。

《第1表》変数表

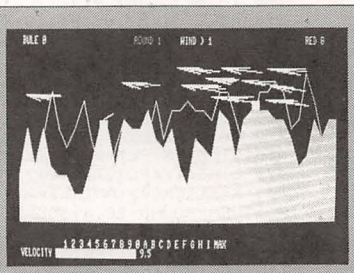
P, PL	どちらのプレイヤーの処理か
VX( ), VY( )	弾の角度
S	何色か
TX( ), TY( )	弾の座標
AN( ), AG	弾の角度
V( )	弾の強さ
H( )	得点
W	風



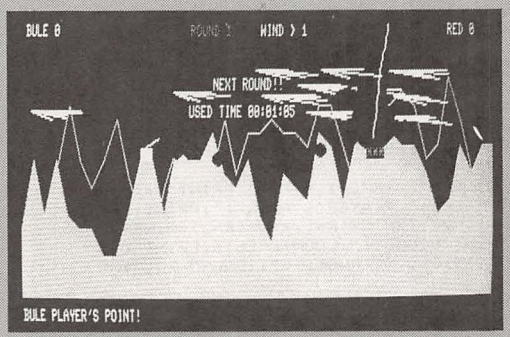
▲《写真1》とりでの攻防のタイトル画面



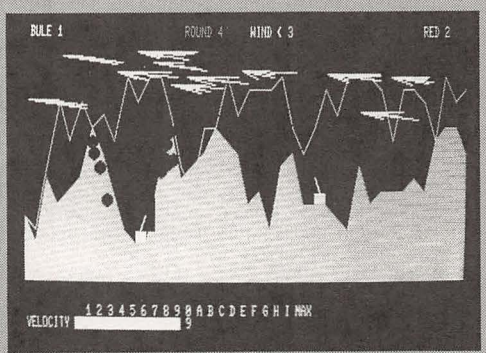
▲《写真2》まずは角度をきめるぞ。うーん



▲《写真3》つぎに強さをきめて，発射！



▲《写真4》ズドーン！青の勝ち〜。3回破壊するんだぞ

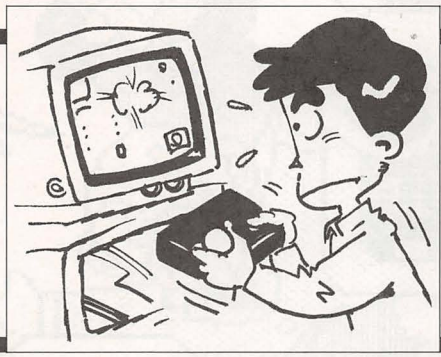


▲《写真5》山を撃ちくずしていくしかないか

★英語の時間，先生が「ホワイティの反意語は？」と質問した。友人Yは，「クロマティ」などと答えた。(神奈川県伊勢原市・県立秦野高校3年生18才)……【影：エライ！巨人軍の入団試験に英語があったら合格だ。】

```
10 CLS:SCREEN 2:WIDTH 80:KEY OFF: CONSOLE 0,24:COLOR 4:DEFINT B-Z:DEFSNG T,V,P:D
IM BX(2),BY(2),TX(2),TY(2),VX(2),VY(2),F(2),AN(2),H(2),X(2),Y(2),V(2),M$(2)
20 LOCATE 9,3:PRINT"
30 LOCATE 9,4:PRINT"
40 LOCATE 9,5:PRINT"
50 LOCATE 9,6:PRINT"
60 LOCATE 9,7:PRINT"
70 LOCATE 9,8:PRINT"
80  COLOR 7:LOCATE 20,12:PRINT"
90          LOCATE 20,13:PRINT"
100         LOCATE 20,14:PRINT"
110 COLOR 6:LOCATE 24,19:PRINT"P U S H  S P A C E  K E Y !"
120 IF INKEY$<>" " THEN 120
130 '/\/\/\/\/\/\/\/\/\/\/\/\ YAMA /\/\/\/\/\/\/\/\/\/\/\/
```

FM-7/77/AVシリーズ(F-BASIC V3.0/V3.3)用



これでますます投稿が増えるか

ジョイスティック読み取りルーチン

YSSM-NET佐野

◆使いかた

プログラムをRUNするとジョイスティック1の状態を読み込めるようにするか2の状態を読み込めるようにするかを聞いてきますので，1か2で答えてください。そうすると準備完了です。

あとはジョイスティックの状態が読みたくなったらEXEC&H6019としてください。すると＄6000にジョイスティックの状態が，&H6001にトリガの状態が入ります(入っている数字の意味は**第1図**に)。

なお，途中で読み取るジョイスティックを変えたいときは，2→1なら&H6002に00を，1→2なら00以外の数を入れてEXEC&H6003としてください。

◆注意事項

このプログラム実行後は&H6000以降は使用できなくなりますので，気をつけてください。

◆最後に

ベーマガにはこういうプログラムが一番実用になるのではないかと思い，投稿してみました。今まではF-BASIC V3.0上ではジョイスティックを使う命令が一切サポートされていなかったので，今回のプログラムは便利に使えると思います。

&H6000のスティックの状態

```
8  1  2
7  ✳  3
6  5  4
```

&H6001のトリガの状態

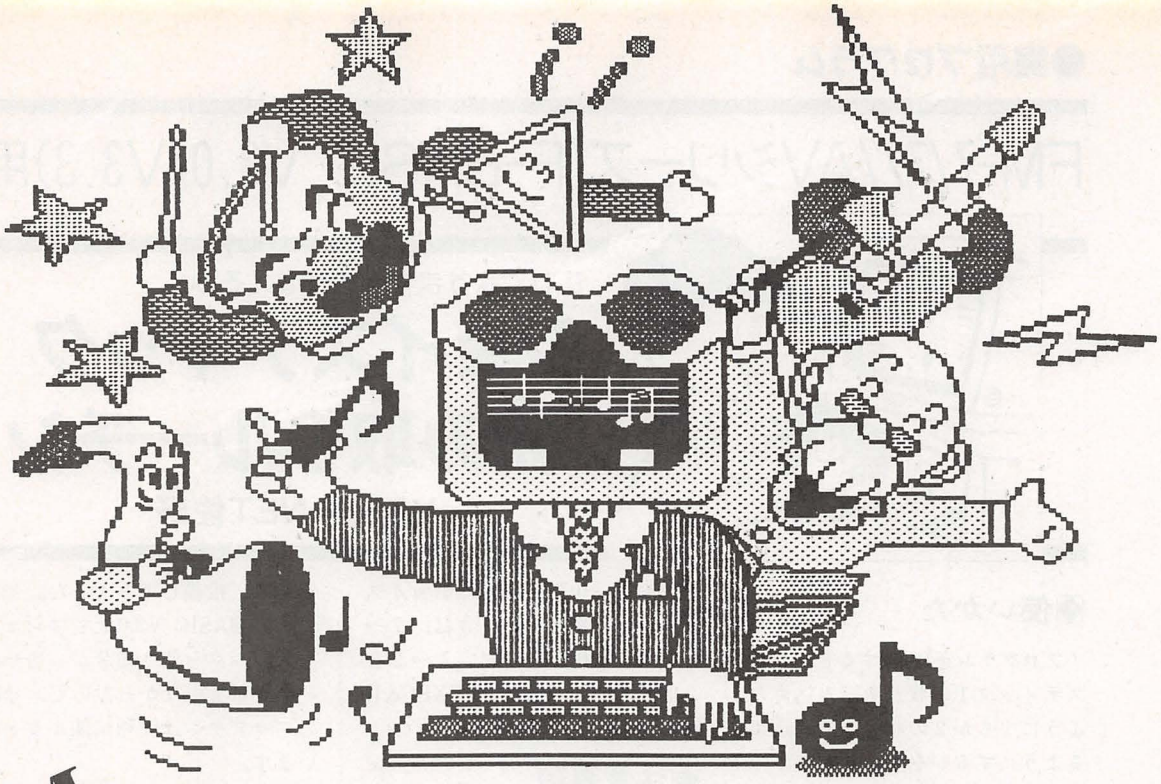
1……トリガ1 ON
2……トリガ2 ON
3……両方 ON

《第1図》実行後のスティックとトリガの状態

ジョイスティック読み取りルーチンのプログラム・リスト

```
10 '―――――――――――――――――――――――――――――
20 '
30 '        [  JOY-STICK ﾖﾐﾄﾘ ﾙｰﾁﾝ  ]
40 '
50 '  Programed by YSSM-NET/JPS Yutaka Sano.
60 '
70 '―――――――――――――――――――――――――――――
80 INPUT"ｼﾞｮｲｽﾃｨｸ1,2 ﾄﾞﾁﾗ ｦ ﾖﾐｺﾒﾙﾖｳﾆ ｼﾏｽｶ";R$
90 R=VAL(R$):IF R<>1 AND R<>2 THEN BEEP:GOTO 80
100 '
110 FOR I=&H6000 TO &H608C
120 READ A$:A=VAL("&H"+A$):POKE I,A
130 NEXT
140 '
150 POKE &H6002,R-1
160 EXEC &H6003
170 '
180 PRINT:PRINT
190 PRINT "JOY-STICK";R;"ｦ ﾖﾐｺﾒﾙﾖｳﾆ ﾅﾘﾏｼﾀ。"
200 PRINT " ﾖﾐﾀﾞｽ ﾄｷ ﾊ EXEC&H6019 ﾄ ｼﾃｸﾀﾞｻｲ。"
210 PRINT
220 PRINT "Programed by YSSM-NET/JPS Yutaka Sano."
230 END
240 DATA 00,00,00,B6,60,02,26,07,CC,0F,3F,8D,5A,20,05,CC
250 DATA 0F,7F,8D,53,CC,07,BF,20,4E,8D,22,8E,60,7D,C4,0F
260 DATA A6,85,B7,60,00,4F,8D,15,4F,C5,10,27,02,20,02,86
270 DATA 01,C5,20,27,02,20,02,4C,4C,B7,60,01,39,B6,60,02
280 DATA 26,07,CC,0F,2F,8D,20,20,05,CC,0F,5F,8D,19,86,0E
290 DATA B7,FD,16,86,03,B7,FD,15,7F,FD,15,86,09,B7,FD,15
300 DATA F6,FD,16,7F,FD,15,39,B7,FD,16,86,03,B7,FD,15,7F
310 DATA FD,15,F7,FD,16,4A,B7,FD,15,7F,FD,15,39,00,00,00
320 DATA 00,00,04,02,03,00,06,08,07,00,05,01,00,00,00,00
```

★98DOを手に入れた1週間後，事故で入院……。俺の夏休みを返せ～。(奈良市・銀狐24才)……【影：夏は病院が一番いい。すずしいし，十分すい眠がとれただろう。編：じゃ影さんも入院します？影：もう秋だもの。】



BM特選 ザ・ゲームミュージック プログラム・コーナー

本コーナーは，ビデオゲーム／パソコンゲーム／ファミコンゲームなどのミュージック・プログラムを掲載しています。手近にあるパソコンに入力して，楽しんでください。

パソコンへの入力方法は簡単です。掲載してあるプログラム・リストを各機種のキーボードから入力していけばよいのです。ほら，すばらしい音楽が聞こえてきたでしょ。

それぞれのプログラムには，プログラムを実行させるときの注意点や，内容，改造方法などが紹介されています。よく読んでください。

また，GORRY先生が各プログラムに批評を加えています。自分でプログラムを作ったり，これから作ろうとしている人には役に立つことまちがいなし！

なお，このコーナーに，自分の作ったゲーム・ミュージック・プログラムを投稿しようと思っている人は以下のようなきまりを守って投稿してください。

プログラム投稿者へのお願い

住所・氏名・年令・職業(学校名)・学年・電話番号（連絡のつく時間も）を原稿に必ず書いておいてください。

また，プログラムの説明を400字づめの原稿用紙2枚～4枚くらいにまとめてください。説明には①内容（ビデオゲーム版かファミコン版かなどをしっかり書く），②使いかた，③操作方法，④プログラムのしくみ，⑤プログラムの具体的な入力方法，⑥改造のアドバイス，作ったとき苦労した点などを書きます。Ⓐ使用機種名，Ⓑ言語，モード（N66ベーシック等，ページ数も書いてください），Ⓒメモリの容量も忘れずに書いてください。原稿用紙は，なるべく横書きのものを使ってください。

プログラムはできるだけテープかフロッピーディスクにセーブしたものを送ってください。ミスを防ぐために必ずチェックし，2～3回入れてもらえば安心です。テープのラベルにもプログラム名，自分の住所，氏名を書き込み，必要な機種ではファイル名も記入しておいてください。

内容は,オリジナルのもので，未発表のものにかぎります。もし参考にした記事や本がありましたら雑誌名，書名，筆者名，号数，ページ数，記事のタイトルなどを明記してください。

お送りいただいたテープや原稿はお返しできませんので，あらかじめコピーしておいてください。

掲載されたプログラムに対しては規定の原稿料をおしはらいし，掲載誌をお送りします。　　編集部

★愛読者カードについている応募カードも忘れずに同封してください。

★封筒のウラ側にも，機種名，タイトル，自分の住所,氏名，年令，電話番号を記入してください。

あて先：〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 電波新聞社マイコンBASICマガジン「ザ・ゲーム・ミュージック・プログラム」係

ザ・ゲームミュージック・プログラム

X68000用

バイオミラクル ぼくってウパ

©コナミ

川野俊充

みなさま，コンニチは。“はちみつ川野”でございます。

さてさて，今月プログラムしたのは，コナミのファミコン・ディスクゲームの「バイオミラクルぼくってオパオパ」。おっと，ちがった。「ぼくってウパ」のBGMです。ボクの大好きな曲をFM音源8チャンネルにアレンジしてみましたので，ぜひ聴いてくださーい。

今回は，めでたくX68000用の「ファンタジーゾーン」も発売されたことなので，そこらへんを意識しながら“かんこん”カウベルが鳴っている，いかにも楽しい感じにまとめました。

リストは短めですが，なにを血迷ったのか音色をがんがん定義しているので，がんばって入力してくださいね（アレンジだと思うとついつい音色切り替えをたくさんやっちゃうんだよね）。

自分でもなかなか気に入った仕上がりになったので，「ぼくってウパ」の熱狂的ファンにはとても喜んでもらえると思います。

プログラム解説

えっとですね。今回はなーんも目新しいことをやっていません。

いままでのプログラムの基本的な形をまったくそのままに，MMLだけを「ぼくってウパ」に差し換えただけのようなもんだからね（そこのあなた，昔のカルテットと音色を比較してにやにやしないように）。

しいて言えば，第7チャンネルの「カウベル」のステレオ・エコーもどきは少し工夫をしてあるかな。一度音を発声させてから音量を半分にしてもう一度発声させることによって，“エコーもどき”をやっているのですが，それをステレオに割り込んでいるためにリストが「Vコマンド」と「Pコマンド」でごちゃまぜになってしまいました。でもそれなりの効果が得られるのでまちがえないように注意してくださいね。

あとはメロディの音色ですね。これはいつもとちがって…，あわわ，ちゃうちゃう。いつもと同じようにかなり練り込んだので，なかなか雰囲気をだしているはずです。

主にアルゴリズム6番を使って，音に厚みをだしています。くわしくはリストを見てくださいね。

ハードドライヴィンはいいぞ

話はかわって，そう，ハードドライヴィンが100円になったのだ。うれしいな。

しかも，新記録をまたぬり替えてしまったのだ。うれしいな。

416,203点。うれしいな。

そうこうしているうちにハードドライヴィンやりにいく時間がきてしまったぞ。

ではまた来月!!



by 久保田武夫

評…ちょっと古かったね（編）

バイオミラクルぼくってウパのBGMプログラム・リスト

```
/*ただただただただただただただただただただただただただただただただただただただただ*/
/*ただただただただただただただただただただただただただただただただただただただただ*/
/*                ぼくってウパ                                                        */
/*                                                                                    */
/*                      BGM                                                           */
/*                                                                                    */
/*                Programed By 川野 俊充                                              */
/*                                                                                    */
/*                      1989/8/15                                                     */
/*ただただただただただただただただただただただただただただただただただただただただ*/
dim char v(4,10)={
    AF OM WF SY  SP PMD AMD PMS AMS PAN      Main
    52, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  3,  0,
/*  AR DR SR RR  SL  OL  KS  ML DT1 DT2 AME
    31,  0,  0,  0, 23,  0,  4,  3,  0,  0,
    31, 15, 10,  6,  2,  0,  0,  8,  3,  0,  0,
    31,  0,  0,  0,  0, 22,  0, 12,  7,  0,  0,
    31, 15, 10,  6,  2,  0,  0,  4,  7,  0,  0}
```

★影さぁーん，先月はよくも本名をバラしてくれたなぁ。この恨み一生忘れねーぜ。（岡山県津山市・賢者ひょーが14才）……【影：だって，本名が載せてくれーって，うったえてるんだもの。本名に文句言いなさい。】

★最近OFコーナーに編集長がでてきませんが，どうしたのですか？(愛知県名古屋市・小林典聖17才)……【影：今ごろどっかで，バイクの勝負をいどんでるよ。よし今のうち。編集長：今のうち何だね？影：ゲッ。】

```
 180 m_vset(70,v)
 190 dim char bassdrum(4,10)={
 200 /*   AF  OM  WF  SY  SP PMD AMD PMS AMS PAN          B a s s D r u m
 210       60, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  3,  0,
 220 /*   AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML DT1 DT2 AME
 230       31, 21,  0, 15, 15,  6,  0,  4,  0,  0,  0,
 240       31, 18,  0, 15, 15,  0,  2,  3,  0,  0,  0,
 250       31, 18,  0, 15, 15, 13,  2,  1,  0,  0,  0,
 260       31, 15,  0, 15, 15,  0,  0,  1,  0,  0,  0}
 270 m_vset(71,bassdrum)
 280 dim char snaredrum(4,10)={
 290 /*   AF  OM  WF  SY  SP PMD AMD PMS AMS PAN          S n a r e D r u m
 300       59, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  3,  0,
 310 /*   AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML DT1 DT2 AME
 320       31,  0,  0,  0,  0,  9,  0,  1,  0,  0,  0,
 330       31,  0,  0,  0,  0, 26,  0,  0,  3,  2,  0,
 340       21,  0, 24,  0,  0,  0,  0,  1,  3,  3,  0,
 350       19, 20, 14, 15,  2,  0,  0,  0,  6,  0,  0}
 360 m_vset(72,snaredrum)
 370 dim char tomtom(4,10)={
 380 /*   AF  OM  WF  SY  SP PMD AMD PMS AMS PAN          T o m - T o m
 390       59, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  3,  0,
 400 /*   AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML DT1 DT2 AME
 410       31,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  8,  0,  0,  0,
 420       31,  0,  0,  0,  0, 48,  0,  0,  3,  2,  0,
 430       21,  0, 24,  0,  0,  5,  0,  1,  3,  0,  0,
 440       31, 21, 13,  7,  1,  0,  0,  0,  6,  0,  0}
 450 m_vset(73,tomtom)
 640 dim char bass(4,10)={
 650 /*   AF  OM  WF  SY  SP PMD AMD PMS AMS PAN          B a s s
 660       18, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  3,  0,
 670 /*   AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML DT1 DT2 AME
 680       31,  0,  0,  7,  0, 27,  0,  0,  0,  0,  0,
 690       31,  0, 12,  7,  0, 43,  0,  8,  0,  0,  0,
 700       31, 14,  9,  7,  3, 20,  0,  0,  0,  0,  0,
 710       31, 11,  6,  7,  1,  0,  0,  1,  0,  0,  0}
 720 m_vset(74,bass)
 730 dim char main(4,10)={
 740 /*   AF  OM  WF  SY  SP PMD AMD PMS AMS PAN          S y n s
 750       44, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  3,  0,
 760 /*   AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML DT1 DT2 AME
 770       31,  0,  0,  0,  0, 21,  0,  8,  7,  0,  0,
 780       31, 15, 10,  6,  2,  0,  0,  8,  7,  0,  0,
 790       31,  0,  0,  0,  0, 20,  0,  8,  3,  0,  0,
 800       31, 15, 10,  6,  2,  0,  0,  8,  3,  0,  0}
 810 m_vset(75,main)
 820 dim char main2(4,10)={
 830 /*   AF  OM  WF  SY  SP PMD AMD PMS AMS PAN          W h i s t l e
 840       61, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  3,  0,
 850 /*   AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML DT1 DT2 AME
 860       31,  0,  0,  0,  0, 27,  0,  4,  0,  0,  0,
 870       31,  0,  0, 15,  0, 17,  0,  2,  0,  0,  0,
 880       31,  0,  0, 15,  0, 17,  0,  2,  0,  0,  0,
 890       31,  0,  0, 15,  0, 17,  0,  2,  0,  0,  0}
 900 m_vset(76,main2)
1010 dim char main3(4,10)={
1020 /*   AF  OM  WF  SY  SP PMD AMD PMS AMS PAN          M a i n
1030       62, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  3,  0,
1040 /*   AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML DT1 DT2 AME
1050       31,  0,  0,  0,  0, 32,  0,  4,  3,  0,  0,
1060       18,  6,  2,  7,  2,  2,  0,  8,  3,  0,  0,
1070       31,  6,  2,  7,  2,  2,  0,  4,  7,  0,  0,
1080       31,  6,  2,  7,  2,  2,  0,  4,  7,  0,  0}
1090 m_vset(77,main3)
1110 v={
1120 /*   AF  OM  WF  SY  SP PMD AMD PMS AMS PAN          C o w b e l l
1130       59, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  3,  0,
1140 /*   AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML DT1 DT2 AME
1150       31, 23, 15,  2,  3,  8,  0, 14,  0,  0,  0,
1160       31, 20, 15,  2,  3, 34,  0,  8,  0,  0,  0,
1170       31, 18, 15,  2,  3, 30,  0,  7,  1,  0,  0,
1180       31, 18, 15,  8,  3,  0,  0,  2,  0,  0,  0}
1190 m_vset(78,v)
1210 v={
1220 /*   AF  OM  WF  SY  SP PMD AMD PMS AMS PAN          M a r i m b a
1230       60, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  3,  0,
1240 /*   AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML DT1 DT2 AME
1250       31, 15, 12,  7,  5, 39,  1, 13,  7,  0,  0,
1260       31, 14, 10,  7,  5,  2,  1,  1,  7,  0,  0,
1270       31,  0,  0,  0,  5, 34,  0,  1,  3,  0,  0,
1280       31, 10,  5,  7,  5,  2,  1,  1,  3,  0,  0}
1290 m_vset(79,v)
1310 v={
1320 /*   AF  OM  WF  SY  SP PMD AMD PMS AMS PAN          H i - H a t
1330       56, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  3,  0,
1340 /*   AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML DT1 DT2 AME
1350       31,  0,  0,  0,  0,  9,  0, 13,  0,  3,  0,
1360       31,  0,  0,  0,  0,  4,  0,  3,  0,  0,  0,
1370       31,  0,  0,  0,  0,  5,  0,  9,  0,  0,  0,
1380       31, 19,  0, 15, 15,  4,  0,  1,  0,  0,  0}
1390 m_vset(80,v)
1410 v={
1420 /*   AF  OM  WF  SY  SP PMD AMD PMS AMS PAN          S u b
1430       61, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  3,  0,
1440 /*   AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML DT1 DT2 AME
1450       31,  0,  0,  0,  0, 30,  0,  4,  0,  0,  0,
1460       18,  0,  0, 15,  0,  4,  0,  2,  0,  0,  0,
1470       18,  0,  0, 15,  0,  4,  0,  2,  0,  0,  0,
1480       18,  0,  0, 15,  0,  4,  0,  2,  0,  0,  0}
1490 m_vset(81,v)
1510 v={
1520 /*   AF  OM  WF  SY  SP PMD AMD PMS AMS PAN          M a i n  2
1530       62, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  3,  0,
1540 /*   AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML DT1 DT2 AME
1550       31,  0,  0,  0,  0, 30,  0,  4,  3,  0,  0,
1560       31,  8,  7,  7,  2,  1,  0,  2,  3,  0,  0,
1570       25,  8,  7,  7,  2,  1,  0,  4,  7,  0,  0,
1580       25,  8,  7,  7,  2,  1,  0,  8,  0,  0,  0}
1590 m_vset(82,v)
1610 v={
1620 /*   AF  OM  WF  SY  SP PMD AMD PMS AMS PAN          番長
1630       42, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  3,  0,
1640 /*   AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML DT1 DT2 AME
1650       31, 24,  0,  3,  3, 28,  0,  1,  5,  0,  0,
1660       31, 27,  8,  2,  3, 18,  0,  9,  0,  0,  0,
1670       31,  3,  2,  1,  1, 38,  0,  1,  3,  0,  0,
```

```
 1680      31, 12, 11,  8,  7,  3,  0,  3,  7,  0,  0}
 1690 m_vset(83,v)
 1710 v={
 1720 /*   AF  OM  WF  SY  SP PMD AMD PMS AMS PAN       Ｈｉ－ｈａｔ（Ｏ）
 1730      56, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  3,  0,
 1740 /*   AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML DT1 DT2 AME
 1750      31,  3,  0,  2,  2,  8,  0, 11,  4,  0,  0,
 1760      31,  7,  8,  5,  1,  5,  0,  9,  3,  2,  0,
 1770      31,  2,  3,  7,  2,  1,  0,  2,  2,  3,  0,
 1780      31, 19, 15,  9,  5,  0,  0,  1,  1,  0,  0}
 1790 m_vset(85,v)
 1810 v={
 1820 /*   AF  OM  WF  SY  SP PMD AMD PMS AMS PAN       Ｈａｒｐ
 1830      57, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  3,  0,
 1840 /*   AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML DT1 DT2 AME
 1850      31,  0, 13,  4,  0, 28,  1,  4,  0,  0,  0,
 1860      31,  0, 13,  4,  0, 32,  1,  2,  0,  0,  0,
 1870      31,  6,  5,  4,  1, 48,  0,  4,  0,  0,  0,
 1880      31, 15,  9,  6,  1,  0,  1,  2,  0,  0,  0}
 1890 m_vset(86,v)
 9000 m_init():for i=1 to 8:m_alloc(i,3000):next
 9010 for i=1 to 8:m_assign(i,i):next
 9020 str a[256],b[256],c[256],d[256],e[256],f[256],g[256],h[256],j[256],k[256],
l[256],m[256]
 9030 str t1[256],t2[256],t3[256],sd[256],sd1[256],sd2[256],sd3[256],t4[256],bd[
256],t5[256]
 9040 str bd3[256],z[256],o[256],p[256],q[256],r[256],s[256],t[256],u[256],x[256
],y[256],t6[256]
 9050 bd="@71o0b&<c&c+&d
 9060 sd="@72o4b-&a&g&f
 9070 t1="@73o5g&g-&f&e
 9080 t2="@73o5d&d-&c&>b
 9090 t3="@73o4a&a-&g&g-
 9100 sd1="@72o4b-&a&g&f&e&d&d-&c
 9110 sd2="@72o4b-&a&g&f&e&d&d-&c&>b&a&g&f&e&d&d-&c
 9120 sd3="@72o4b-&a&g&f&e&d&d-&c&>b&a&g&f
 9130 t4="@73o5g&g-&f&e&e-&d&d-&c
 9140 t5="@73o5d&d-&c&>b&b-&a&a-&g
 9150 t6="@73o4a&a-&g&g-&f&e&e-&d
10000 /*
10010 /*
10020 a="t135 [d.c.] [coda] o3  l16  @70 p3  q8   v12  y48,00
10030 b="gg8g8g8gg4@l1@76<<<p1|:24de:|y8,0t132
10040 c="@77l4o3v11    ecdgl8r>a4<c>bb<c16d.
10050 d="e4c4g4r16d16g16b16<cc16>b<c16r16>g2&g16
10060 e="@82rga<cdc>b16g.g32g+32a16ee-16d>a2&a16
10070 f="rbbb-bb-b16<d.ccc16d16r16e2&e16
10080 g="rga<cdc>b16g.g32g+32a16ed16e16r16>a2&a16
10090 h="l16bababr<cdr>gb<degag<l16crcr>a<crcr4
10100 j="@83>v15c8d8eere8e-ee-e8>g64&g+64&a.<c8e8ffrfrerf>a4r8a8
10110 k="a64&b-64&b32b-rb8b-bb-b8<c8d8>b8<c>grg8g8ag8<<e-ee-dc>g
10120 l="eere8e-ee-e8>g64&g+64&a.<c8e8ffrfrerf>a4r8a8<ddrdrcdc @77o3l8v11deff+
10130 z="[*]
11000 m_trk(1,a)
11010 m_trk(1,b)
11020 m_trk(1,c)
11030 m_trk(1,d)
11040 m_trk(1,e)
11050 m_trk(1,f)
11060 m_trk(1,g)
11070 m_trk(1,h)
11080 m_trk(1,j)
11090 m_trk(1,k)
11100 m_trk(1,l)
11110 m_trk(1,z)
12000 /*
12010 /*
12020 a="     [d.c.] [coda] o3  l16  @70 p3  q8   v12  y49,40
12030 b="dd8d8d8dd4@l1@76<<<p2r|:23de:|dy8,1
12040 c="@77l4o3v11    ecdgl8r>a4<c>bb<c16d.
12100 j="@83>v15c8d8eereee-ede8>g64&g+64&a.<c8e8ffrfrerf>a4r8a8
13000 m_trk(2,a)
13010 m_trk(2,b)
13020 m_trk(2,c)
13030 m_trk(2,d)
13040 m_trk(2,e)
13050 m_trk(2,f)
13060 m_trk(2,g)
13070 m_trk(2,h)
13080 m_trk(2,j)
13090 m_trk(2,k)
13100 m_trk(2,l)
13110 m_trk(2,z)
14000 /*
14010 /*
14020 a="     [d.c.] [coda] o2  l16  @70 p3  q8   v12  y50,20
14030 b="bb8b8b8bb4@l2@76<<<<p3v4|:12d&e&:|y8,2
14040 c="@77l4o3v8e16.&ecdgl8r>a4<c>bb<c16d.
14100 j="@83>v11c8d8eereee-ede8>g64&g+64&a.<c8e8ffrfrerf>a4r8a8
14120 l="eereee-ee-e8>g64&g+64&a.<c8e8ffrfferf>a4r8a8<ddrdrcdc @77o3l8 v9deff+32
15000 m_trk(3,a)
15010 m_trk(3,b)
15020 m_trk(3,c)
15030 m_trk(3,d)
15040 m_trk(3,e)
15050 m_trk(3,f)
15060 m_trk(3,g)
15070 m_trk(3,h)
15080 m_trk(3,j)
15090 m_trk(3,k)
15100 m_trk(3,l)
15110 m_trk(3,z)
16000 /*
16010 /*
16020 a="     [d.c.] [coda] o3  l16  @74 p3  q8   v15  y51,20
16030 b="gg8g8g8ggr8.>g4<
16040 c="l8c.>g.<c>b.g.ba.e.al16grgrgl8b.<
16050 d="c.>g.<c>b.g.ba.e.ag.a.b<
16060 e="d.>g.<d>g.<d.>g<c.>g.<c>g.a.b<
16070 f="c.>g.<c>b.g.ba.e.ae.a.eg.d.gd.g.<dl16crcrgcrcl8r4c>b
16080 g="@v127l16a8.araraa8r8a8g8f8.frfrff8r8f8a8
16090 h="g8.grgrgg8a8b8<d8c8.crcrcc8r8c8>b8
16100 j="g8.grgrg<d8e8f8f+8
17000 m_trk(4,a)
17010 m_trk(4,b)
17020 m_trk(4,c)
```

★グラマーな人がプログラマーになれるとは限らないよね……やっぱし。（千葉県市原市・加藤　神14才）……

【彩：プログラマーでグラマーな人を知ってるけど，プログラマーになってからグラマーになったって言ってたな。】

★オレは14年間ベーマガを見ている。本当かうそか？（千葉県柏市・福岡仙康14才）……【影：うーん，むずかしい問題だぞ。Dr.D：おいおい，影君，キミは本当にベーマガの編集部員か？創刊は何年前かな？影：うーん。】

```
17030 m_trk(4,d)
17040 m_trk(4,d)
17050 m_trk(4,e)
17060 m_trk(4,f)
17070 m_trk(4,g)
17080 m_trk(4,h)
17090 m_trk(4,g)
17100 m_trk(4,j)
17110 m_trk(4,z)
18000 /*
18010 /*
18020 a="     [d.c.] [coda] o2  l16  @75 p1  q8   v12  y52,10
18030 b="gg8g8g8gg4r4
18040 c="@79o4 v14e8g8 c e8 d dg8>b< c8d8 c8e8 >a<c8>b b<d8>b< c8d8
18050 d="e8g8 c e8 d dg8>b< d8g8 c8 e8 >a<c8r16@81y52,00v5<p1g&p3d&>p2b&p2g&p1d&
>p3b&p2g&p3dy52,10
18060 e="@79o4 v14e8g8 c e8 d8 g8d d8g8 c8 e8 >a<c8>b b<d8>g b8<d8
18070 f=">b8<dō> gb8b b<d8>g b8<d8  c8e8> g<c8c  g>gg<a >aa<b>b<
18080 g="e8g8 c e8 ddg8>b<d8g8 c8 e8> a<c8c c e8>a<c8 e8> b8<d8> gb8b b<d8>g b8<
d8  g8g8fg8gr2
18090 h="@86y52,00v15    >>ea<ceaea<c>a<ceaec>ae
18100 j="c>a<fcafa<cfcfafc>af d>b<gdbgb<dgdgbgd>bg ecge<c>ce8r8@77v9>b<c>bb-ae<@
86v15
18110 k=">ea<ceaea<c>a<ceaec>ae c>a<fcafa<cfcfafc>af d>b<gdbgb<@70o3v11d>d<d>e<e
>f<f>f+<f+
19000 m_trk(5,a)
19010 m_trk(5,b)
19020 m_trk(5,c)
19030 m_trk(5,d)
19040 m_trk(5,e)
19050 m_trk(5,f)
19060 m_trk(5,g)
19070 m_trk(5,h)
19080 m_trk(5,j)
19090 m_trk(5,k)
19100 m trk(5,z)
20000 /*
20010 /*
20020 a="     [d.c.] [coda] o2  l16  @75 p2  q8   v12  y53,30
20030 b="gg8g8g8gg4r4
20040 c="@79o4 v14c8c8>g<c8>g bb8 g  g8b8 a8<c8> e a8 e g b8 g  g8b8<
20050 d="c8c8>g<c8>g bb8 g  g8b8 a8<c8> e a8<r16@81y53,40v6<g&d&>b&g&d&>b&g&d y5
3,30
20060 e="@79o4 v14c8c8>g<c8>g8 b8b g8b8 a8<c8> e a8 e g b8 d g8 b8
20070 f=" g8 b8  dg8g d g8 d g8 b8  g8g8  e g8g  r2<
20080 g="c8c8>g<c8>bgb8 g b8b8 a8<c8> e a8e a<c8>e a8<c8> g8 b8  dg8d g b8 d g8
b8 <e8e8de8er2
20090 h="@86y53,40v13>>e16&ea<ceaea<c>a<ceaec>ae
20100 j="c>a<fcafa<cfcfafc>af d>b<gdbgb<dgdgbgd>bg ecge<c>ce8r@77v9>b<c>bb-ae8<@
86v13
20110 k=">ea<ceaea<c>a<ceaec>ae c>a<fcafa<cfcfafc>af d>b<gdbg  @77o3v11d>d<d>e<e
>f<f>f+<f+
21000 m_trk(6,a)
21010 m_trk(6,b)
21020 m_trk(6,c)
21030 m_trk(6,d)
21040 m_trk(6,e)
21050 m_trk(6,f)
21060 m_trk(6,g)
21070 m_trk(6,h)
21080 m_trk(6,j)
21090 m_trk(6,k)
21100 m_trk(6,z)
22000 /*
22010 /*
22020 a="     [d.c.] [coda] o1  l16  @75 p3  q8   v12  y54,20
22030 b="@75o1v12bb8b8b8bb4r4
22040 c="@78o4 v14|:11p1b-v12b-p2v14b-v12p3b-<p1v14fp2fv12p3f>p1v14b-v12p3b-p2v1
4b-v12p3b-p1v14b-<p2fv12p3fp1v14fp2f>:|
22050 d="p1v14b-p3v11b-p2v14b-p3v11b-<p1v14f>p2b-p3v11b-p1v14b-p3v11b-v8b-v5b-v2
b-<p2v14fp3v11f>p1v14b-p3v11b-
22060 e="|:7p1b-v12b-p2v14b-v12p3b-<p1v14fp2fv12p3f>p1v14b-v12p3b-p2v14b-v12p3b-
p1v14b-<p2fv12p3fp1v14fp2f>:|
23000 m_trk(7,a)
23010 m_trk(7,b)
23020 m_trk(7,c)
23030 m_trk(7,d)
23040 m_trk(7,e)
23050 m_trk(7,z)
24000 /*
24010 /*
24020 a="     [d.c.] [coda] o4  l64      p3  q8 @v127  y55,20 y15,0
24030 b=sd+"|:3"+sd1+":|"+sd+sd2+bd+"r8.
24040 c="|:3"+bd+"@80o4c16c16"+bd+sd+"@80o4c16"+t2+t3+":|
24050 d=bd+"@80o4c16c16"+t2+sd+t1+t2+t3
24060 e=bd+t1+t2+t3+bd+bd+sd+sd
24070 f="|:2"+bd+"@80o4c16c16"+bd+sd+"@80o4c16"+t2+t3+":|
24080 g=sd1+sd1+sd+sd1+sd3+t1+t1+t2+t2+t3+t3
24090 h=bd+"@80c16@85c16"+bd+sd+bd+"@80c16"+bd+bd+"@80c16@85c8"+sd+"@80c16"+t2+"
@80c16
24100 j=bd+"@80c16@85c16"+bd+sd+bd+"@80c16"+bd+bd+"r16"+t1+t1+t2+t2+t3+t3
24110 k=bd+"@80c16@85c16"+bd+"|:4"+sd+":|"+t4+t5+t6+bd+"r16"
25000 m_trk(8,a)
25010 m_trk(8,b)
25020 m_trk(8,c)
25030 m_trk(8,d)
25040 m_trk(8,c)
25050 m_trk(8,e)
25060 m_trk(8,f)
25070 m_trk(8,f)
25080 m_trk(8,f)
25090 m_trk(8,f)
25100 m_trk(8,f)
25110 m_trk(8,f)
25120 m_trk(8,f)
25130 m_trk(8,g)
25140 m_trk(8,h)
25150 m_trk(8,h)
25160 m_trk(8,h)
25170 m_trk(8,j)
25180 m_trk(8,h)
25190 m_trk(8,h)
25200 m_trk(8,k)
25210 m_trk(8,z)
60000 /*
60010 /*
60020 m_play()
```

ザ・ゲームミュージック・プログラム

MSX/MSX2/MSX2+ (32K:要FM PAC)用

ROLLING THUNDER

ローリング　サンダー

—倉庫・司令室—　©㈱ナムコ

荒木　潤

内容

ビデオゲーム版「ローリング・サンダー」の倉庫面などに流れるBGMです。

使いかた

そのまま打ち込んで，RUN↵でOKです。ただし，FM PAC対応となっています。

プログラムについて&苦労した点

メインにバイオリン，ベースがウッドベース。サブメロはシンセとビブラホン，コードがトランペット。

ここまでが内蔵音色で，マリンバが自作音色，パーカッションはリズムMML＋PSG1chです。PSGが余っているので(とんでもねー)，アレンジしてみたい人は使ってみてください。

音程は，ナムコ本の楽譜がだいたい合っていたので楽でしたが，音色に苦労しました。とくにマリンバは，本物のあの「コロン」という感じがでず，大変でした。

改造のアドバイス

ベースをもっとギンギンした音にかえるとよいでしょう。それから全体的にテンポが速いので，ズレない範囲で適切な値に変えてみてください。

最後のたわごと

ナムコの'86年以降のゲームの87.5%は女の子がでてくる……うれしいことです（ワルキューレの伝説まで)。暇な人は捜してみたらいかがでしょう。「神さま仏さまナムコさま」といったところです(©川野さん)。

◦参考にしたもの

- ナムコ・ゲーム・ミュージック Vol. 1
- オール・アバウト・ナムコII 楽譜

川野先生より一言

久しぶりに「ローリングサンダー」の投稿です。FM PACの機能，というか内蔵音色をうまく使っています。ただ，音ズレを防ぐためにテンポを速めに設定してあるのがたまに傷です。マリンバの音を自作しているとのことですが，もう少しアタックを強調しても良かったのでは？各自で変えてみてください。次回作にも期待!!

ROLLING THUNDER—倉庫・司令室—のBGMプログラム・リスト

```
10 '+----------------------+
20 ':   ROLLING THUNDER   :
30 ':         (c) namco   :
40 ':  CONPOSED BY        :
50 ':     Ms. JUNKO OZAWA :
60 ':    PROGRAMED BY     :
70 ':           JUN ARAKI :
80 ':  ON 19th/JULY/1989  :
90 '+----------------------+
100 CLEAR3000:_MUSIC(1,0,1,1,1,1,1,1)
110 T$="T150
120 DIM A%(15)
130 FOR I=0 TO 15:READ A$
140 A%(I)=VAL("&H"+A$):NEXT
150 _VOICE COPY(A%,@63)
160 DATA 0000,0000,0000,0000
170 DATA 0000,000E,0000,0000
180 DATA 2513,16FF,0080,0000
190 DATA 0042,22F7,0000,0000
200 '        MARIMBA
210 A$="G>G<GG>GG<G>G<G>G<GG>G<G<GG>":A0$="@63V12L1604"+A$+A$
220 B$="A->E-<A-A->E-E-<A->E-<A->E-<A-A->E-<A-A-A-":A1$=B$+B$
230 A2$=A$+A$+B$+B$
240 AE$=A$+"G>G<GG>GG<G>G<G>G<GG>G<G
250 C$="B->B-<B-B->B-B-<B->B-<B->B-<B-B->B-<B-":AF$="<GG>"+C$+"<B-B->"+C$
260 AG$="<B-B->"+A$+"F>F<FF>FF<F>F<F>F<FF>F<F
270 AH$="<FF>"+C$+"<B-B->B->B-<B-B->B-B-<B->B-<B->B-<B-B->B-<B-
280 AI$="<B-B->"+A$+A$
290 '        MELODY & CHORD
300 B3$="@2Q3V13L605R1.CCC
```

★影さん，あなたはなぜ，影さんとよばれているのですか？（福岡県遠賀郡・鬼城竜一13才)……【つぐ美：ついに本質に迫った質問がきたわね。影：コワイヨー！編：影さんもそろそろ年貢の納めどきですか？影：ヤダ。】

```
310 B4$="D-
320 B5$="L16V15R1..Q8O6D-R16D
330 B6$="C<B-GDFDFGD-C<B->DR8>D-DC<B-GDFDFG>C<B-Q4GGQ8R8>D-D
340 B7$="C<B-GDFDFGC<B->CDR8>D-DC<B-GDB-GFDD-C<B-GR2@1605A-12>C12D12A-6A-6A-6A-1 @2
350 B9$="@805R2R16GR16<GG>G<G>G
360 BA$="RA-A-R16A-R2.A-A-R16A-A-R16A-R16<A->A-<A->A-
370 BB$="G16R8.R1R16GR16GGGR16G@2>D-R16D
380 BD$="C<B-GDFDFGC<B->CDR8>D-DC<B-GD>GFDCD-C<B-GR1R16"
381 BD$=BD$+"O4A->E-A->C8<B-A->C<B-A->C<A-E-C<AE-CA-E-
390 BE$="B1R@2L8GGAAB-
400 BF$="B->>@6D2D.E-.DD4C4<B->C<B-
410 BG$="G1F2..
420 BH$="R4.>D4..F.DD-4C4<B->C<B-
430 BI$="G&G1&G1
440 BJ$="@2O5L16R2.GFFGR2.GFFG
450 BK$="A-1&A-1
460 BL$="G1..
470 '        MELODY & CHORD
480 C3$="@2Q3V13L605R1.DDD
490 C4$="E-
500 C7$="@6O5L1Q8R1...D8&D&D
510 C8$="D&D
520 CB$="@2O5L16R1..GR16G
530 CC$="GFD<A>C<A>CD<A-GFAR8>GGGFD<A>C<A>CDGFQ4DDQ8R8GG
540 CD$="GFD<A>C<A>CD<GFGAR8>GGGFD<A>>DC<AGAGFDR8@6L1D8&D&D
550 CE$="D1L8R@2<DDGGG
560 CF$="G@6>B-2B-.B-.B-B-2G4G
570 CG$="E1C2..
580 CH$="R4.G4..G.GG2G4G
590 CI$="D&D2R16DR16D&D1
600 CJ$="@2O5L16R2.DCCDR2.DCCD
610 CK$="C1&C1
620 CL$="<B-1..
630 '        BASS
640 D$="@33V13Q7L8O2G.G16>D.D16E-.E-16D<A":D0$=D$+D$
650 D1$=D$+"G.G16>D.D16E-.E-16D<G
660 D2$="A-.A-16>E-.E-16F.F16E-<B-A-.A-16>E-.E-16F.F16E-<A-
670 D7$=D1$+D2$
680 DE$=D$+"G.G16>D.D16E-.E-16F
690 DF$="G<B->B-<B->B-C>C<C>D<E->E-<E->E-<E->E-<E-
700 DG$="C4>C<C>C<D>D<E-F4>F<F>F<G>G<F
710 DH$=">F<<B->B-<B->B-C>C<D>D<E->E-<E->E-<E->E-<E-
720 DI$="<G&G.G16>D.D16E-.E16D<A"+D$
730 '        SUB & BACKS
740 E0$="@24V10L1604Q3R1..G<GG>G
750 E7$="R1..G<GG>GR1..G<GG>G
760 EF$="R1...F<F
770 EG$="F>FR1..F<F
780 EH$="F>FR1..G<G
790 EI$="G>GR1..G<GG>G
800 '        CHORD
810 F3$="@2Q3V11L605R1.GGG
820 F4$="A-
830 F7$="@6O4L1Q8R1...A-8&A-&A-
840 F8$="G&G
850 FE$="O4G1R@2L8DDDDD
860 FF$="D@6>A-2A-.A-.A-G2D4D
870 FG$="C1<A2..>
880 FH$="R4.A-4..A-.A-G-2E-4E-
890 FI$="C&C2R16CR16C<B-&B-1
900 FJ$="@2O5L16R2.C<B-B->CR2.C<B-B->C
910 FK$="<A-1&A-1
920 FL$="G1..
930 '        PARCASSION
940 G0$="V6RH2H2H2H8
950 G5$="RH2H2HS16S8S16S8S8HS16S16S16S16
960 G7$=G0$+"R8"+G0$
970 GE$="R8"+G0$
980 J0$="SM80L16CCCC CCCC CCCC CCCC CCCC CCCC CCCC CCCC
990 J7$=J0$+J0$
1000 JE$="CCCC CCCC CCCC CCCC CCCC CCCC CCCC CC
1010 JI$="CC"+J0$
1020 SOUND7,135:SOUND6,3
1030 PLAY#2,T$,T$,T$,T$,T$,T$,T$,T$,T$,T$,T$
1040 PLAY#2,A0$,B0$,C0$,D0$,E0$,F0$,G0$,H0$,I0$,J0$
1050 PLAY#2,A0$,B0$,C0$,D1$,E0$,F0$,G0$,H0$,I0$,J0$
1060 PLAY#2,A1$,B0$,C0$,D2$,E0$,F0$,G0$,H0$,I0$,J0$
1070 PLAY#2,A0$,B0$,C0$,D0$,E0$,F0$,G0$,H0$,I0$,J0$
1080 PLAY#2,A0$,B0$,C0$,D0$,E0$,F0$,G0$,H0$,I0$,J0$
1090 PLAY#2,A0$,B3$,C3$,D0$,E3$,F3$,G0$,H0$,I0$,J0$
1100 PLAY#2,A1$,B4$,C4$,D2$,E0$,F4$,G0$,H0$,I0$,J0$
1110 PLAY#2,A0$,B5$,C0$,D0$,E0$,F0$,G5$,H5$,I0$,J0$
1120 PLAY#2,A0$,B6$,C0$,D0$,E0$,F0$,G0$,H0$,I0$,J0$
1130 PLAY#2,A2$,B7$,C7$,D7$,E7$,F7$,G7$,H0$,I0$,J7$
1140 PLAY#2,A0$,B0$,C8$,D0$,E0$,F8$,G0$,H0$,I0$,J0$
1150 PLAY#2,A0$,B9$,C0$,D0$,E0$,F0$,G0$,H0$,I0$,J0$
1160 PLAY#2,A0$,B9$,C0$,D1$,E0$,F0$,G0$,H0$,I0$,J0$
1170 PLAY#2,A1$,BA$,C0$,D2$,E3$,F0$,G0$,H0$,I0$,J0$
1180 PLAY#2,A0$,BB$,CB$,D0$,E0$,F0$,G0$,H0$,I0$,J0$
1190 PLAY#2,A0$,B6$,CC$,D0$,E0$,F0$,G0$,H0$,I0$,J0$
1200 PLAY#2,A2$,BD$,CD$,D7$,E7$,F7$,G7$,H0$,I0$,J7$
1210 PLAY#2,AE$,BE$,CE$,DE$,EE$,FE$,G0$,HE$,IE$,JE$
1220 PLAY#2,AF$,BF$,CF$,DF$,EF$,FF$,GE$,HF$,IE$,J0$
1230 PLAY#2,AG$,BG$,CG$,DG$,EG$,FG$,GE$,HG$,IG$,J0$
1240 PLAY#2,AH$,BH$,CH$,DH$,EH$,FH$,GE$,HH$,IH$,J0$
1250 PLAY#2,AI$,BI$,CI$,DI$,EI$,FI$,GE$,HF$,IE$,JI$
1260 PLAY#2,A0$,BJ$,CJ$,D0$,E0$,FJ$,G0$,HJ$,IJ$,J0$
1270 PLAY#2,A0$,BJ$,CJ$,D0$,E0$,FJ$,G0$,HJ$,IJ$,J0$
1280 PLAY#2,A1$,BK$,CK$,D2$,E0$,FK$,G0$,H0$,I0$,J0$
1290 PLAY#2,A0$,BL$,CL$,D0$,E0$,FL$,G0$,H0$,I0$,J0$
1300 GOTO 1040
1310 '
1320 '  I LOVE ALTEAMIS!
1330 '
```


★影さんが入社した日の会話。影：Dr.マシン語でメッセージ画面にもどるプログラムをつくりました!! Dr.D：それは，暴走というものだよ。(福岡県北九州市・アドル石川14才)……【影：私，プログラム苦手。】

ザ・ゲーム・ミュージック・プログラム

MSX/MSX2/MSX2+ (32K, 要FM PAC)用

ザ・スキーム

©ボーステック

—時の流れるままに—

橋爪　良之

内容

ザ・スキームのノーマル音源の「時の流れるままに」です。ちなみに私はこの曲を聴いたことがありません。聴いたことのある人はアレンジだと思ってください。

プログラムのしくみ

文字変数にMMLを入れてPLAY#文で演奏しています。パートごとにまとめてあるので見やすいと思います。

音色は，@0とPSGの重ね合わせで，やわらかい音を作りました。PSGのほうの音量を小さめにすればできます。けっこう使えると思いますよ。

あとはPSGのスネアドラムとリズム音のタムを重ねて，ひきしまった音にしてみました。

苦労したこと

やはり原曲を聞いていないのはきついですね。自分なりに多少アレンジしました。唯一(ゆいいつ)他の音色のベースですが，これは古代さんの曲のくせから推測しました。PSGをまるだしにしているのは，ただの趣味です。FM音源の裏で活躍しているPSGってかわいいと思いませんか。

FM PACの音量は，中の位置にしてください。

●言語

FM-PACの拡張BASIC

●メモリ

2304バイト使用

●参考にしたもの

・チャレンジ!!パソコンAVG&RPGIVのザ・スキームの楽譜

・古代さんの曲全部

GORRY先生より一言

前に88から他機種へ移植してみてほしい，と言った曲です。じつはFM PAC版を一番楽しみにしていたんですが，いいものがきました。

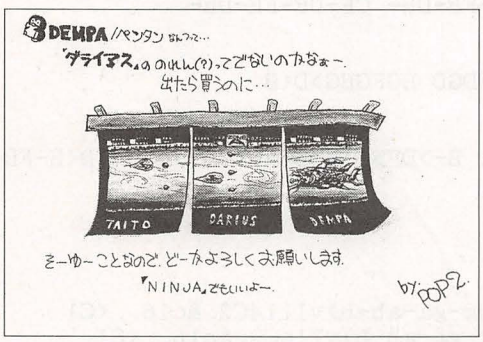
MMLに一部ミスがあったので直してあります。他にも少しいじってみました。REM文になっている行を入れ替えてみてください。

ザ・スキーム—ノーマル音源用「時の流れるままに」—のBGMプログラム・リスト

```
10 CLEAR 300
20 _MUSIC(1,0,1,1,1,1)
30 T$="t120
40 PLAY#2,T$,T$,T$,T$,T$,T$,T$,T$
45 SOUND7,&B10110000:SOUND6,21
47 'SOUND7,&B10110001:SOUND6, 6
50 '
60 V0$="L805 CGFGE-GDG CGFGE-GDG CGFGE-GDG CGFGE-GDG":Z0$="V11"+V0$
70 X0$="V7"+V0$
80 Z1$="CFE-FCFE-F <B>FDF<B>FDF CE-DE-FE-DE- CE-DE-FE-DE-
90  Z$="CE-DE-FE-DE-
100 Z2$=Z$+Z$+Z$+Z$
110 Z3$="<B>DCDFDCD <B>DCDFDCD <B>DCDFDGD BGFGBG>D<B
120 Z4$="<C2G2&G2.A-B->C1&C2&C<B-GF
130 Z5$="G1>G1&G2<F2B-2A-4B-4
140 Z6$="A->CE-GB-GE-C< A->CE-GB-GE-C< B->DFB->D<B-FD< B->DFB->D<B-FD
150 Z7$=Z0$
160 Z8$="L104F&FG&G
170 '
180 R0$="L406C2DE-8D.CE-G>C1<C1
190 A0$="V11"+R0$:S0$="V7"+R0$
191 'A0$="v11L406C2DE-8D.CE-G164e-v7efg-ga-ab-b>v1114C2.&c16..<C1
192 'S0$="v7L406C2DE-8D.CE-G164e-v4efg-ga-ab-b>v714C2.&c16..<C1
```

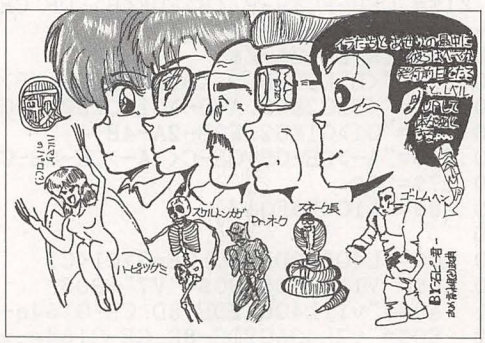
★ぼくは，影さんのマスクとサングラスをとった顔を知ってますよ。表紙の右上でガッツポーズをしている人でしょ。(埼玉県和光市・阿部普作15才)……【影：ブーッ。それにしてもどこがガッツポーズなんだい，エーッ。】

```
200 A1$=">C2<G2.DE-FFE-DE-&E-1
210 A2$="R2E-1>C2<C2E-1FE-
220 A3$="L1D&D&D
230 A4$="L8O4E-DC<B->C1E-DC<B->C1L2E-F
240 A5$="G1&G1&GFB-A-4B-4
250 A6$=">G1&G1&GB-A-4B-4
260 A7$="G1F4E-4D4E-4FB->DF
270 A8$="F8E-8D8C8&C&C1<F8E-8D8C8&C1&C
280 A9$="L1C&C&C&C
290 '
300 B4$="O5L8v11R2E-DC<B->C1<F1>G2B-2>
310 B5$="L1C&C&CF2E-4F4
320 B6$="C&C<B-2>D2F2B-2
330 B7$="F8E-8D8C8&C2&C F8E-8D8C8&C2&C
340 B8$="<A-&A- B-&B-
350 '
360 C0$="@12O3L1V10C&C<B-&B-
370 C1$="A-G>C&C
380 C2$="<B-&B-A-&A-
390 C3$="G&GG>G2F8E-8D8E-8
400 C4$="L4CCCC<B-B-B-B-A-A-A-A-B-B-B-B->
410 C5$="<A-A-A-A-A-A-A-A-B-B-B-B-B-B-B-B->
420 C6$="L1A-&A-B-&B-
430 '
440 G0$="@A14 V12C2C2H!C!2C!2 C2C2H!C!C2C!2
450 G1$="C2C2C2H!C!2C!2C!2S4S4H8H8S4
460 G2$="H4H4M4H4 H4H4M4H4 H4H4M4H4 H4H4M4H4
470 G3$="H4H4M4H4 H4H4M4H4 H4H4M4H4 H4H4M4H8H8
480 G4$="H4H4M4H8H8 H4H4M4H8H8 H4H4M4H8H8 H4M4H4M4
490 G5$="C!2C!2C!2C!2C!2C!2C!2
500 '
510  H0$="L4O3V5SOM1440R2R2R2R2R2R2CCR4C
515 'H0$="L4O3V5SOM1440R2R2R2R2R2R2CCR4m6000C
520  H1$="SOM1440R2CR2.CR2.CR2.CR4
525 'H1$="SOM6000R2CR2.CR2.CR2.CR4
530  H2$="SOM1440R2CR2.CR2.CR2CR4C
535 'H2$="SOM6000R2CR2.CR2.CR2CR4C
540 '
550  FOR I=0 TO 1
560 PLAY#2,Z0$,A0$,"" ,C0$,G0$,"" ,X0$,S0$
570 PLAY#2,Z1$,A1$,"" ,C1$,G0$,"" ,Z1$,A1$
580 PLAY#2,Z2$,A2$,"" ,C2$,G0$,"" ,Z2$,A2$
590 PLAY#2,Z3$,A3$,"" ,C3$,G1$,H0$,Z3$,A3$
600 PLAY#2,Z4$,A4$,B4$,C4$,G2$,H1$,Z4$,A4$
610 PLAY#2,Z5$,A5$,B5$,C5$,G3$,H1$,Z5$,A5$
620 PLAY#2,Z5$,A6$,B5$,C4$,G4$,H2$,Z5$,A6$
630 PLAY#2,Z6$,A7$,B6$,C5$,G2$,H1$,Z6$,A7$
640 PLAY#2,Z7$,A8$,B7$,C0$,G5$,"" ,X0$,A9$
650  NEXT I
660 PLAY#2,Z8$,A9$,B8$,C6$,G5$,"" ,Z8$,A9$
670  GOTO 550
```



by POP2

評…デザ部さんに教えてあげよう(つぐ美)



by 石ピー君

評…何!私はスケルトンか, くーっ(影)

194 ★私のMSXは,自分だけではなく, テレビまでみちづれにしてぶっこわれた, ええ根性したヤツです。ひくひく…。(愛媛県越智郡・伯方の塩18才)……【影：そんな根性のまがったやつは,私が引きとってやろう。どうだ。】

ザ・ゲーム・ミュージック・プログラム

PC-6001mkIISR/6601SR (N66SR-BASIC)用

パワードリフト

—LIKE THE WIND—

ライク　ザ　ウィンド

©SEGA

海部　浩司

今回はセガの名作，「パワードリフト」に挑戦してみました。どちらかというと，Aコースの曲のほうが好きなんですが，とりあえずBコースの曲を作りました。

この曲のほうがYS-2203で作りやすそうでしたので。

プログラムについて

全体的に川野さんのプログラムを参考にさせていただいてます。メロディーのところで，64分音符分ごまかしているところが数か所あります。P6SRはタイが使えないので，直せませんでした。

PSGは変数に基本形を入れて使っているので，タイや符点などのところは少しごまかしています。

あと間奏部分で鳴っている高い音は，どうしても入れられませんでした。

GORRY先生より一言

久びさP6SR，パワードリフトです。これでほぼ全機種用がそろいましたね。

イントロのブラスの音（@1）がいまいちですね。ブラスの音色といえば，モジュレータ：キャリアでマルチプル比が1：1か1：2，モジュレータのエンベロープはアタックがやや遅めでディケイを少しかける，キャリアはそれよりややアタックが早い，といった感じです。これをうまく数値に直してみてください。

音色について

音色は川野先生の「A-JAX」のものをアレンジして使っているものがかなりあります。ドラムはほとんどそうです。

イントロ部分のメロディーがあまりうまくいきませんでした。ベースの音が全体的に大きくなっていますが，そのほうがかっこいいと思ったので，そうしました。

あと，僕はこの曲を作るとき外部スピーカで作りましたので，聴くときは外部スピーカのほうがいいと思います。

参考

- ベーマガ'88年6月号 P6SR用「A-JAX」
- サイトロン　セガ・エンタープライゼス・2「パワードリフト＆メガドライブ」

パワードリフト—LIKE THE WIND—のBGMプログラム・リスト

```
10 - ********************************
20 - ****      [ S E G A ]       ****
30 - ****  ===  POWER DRIFT [LIKE THE WIND] ===  ****
40 - ****       Proguramed by KOJI KAIFU       ****
50 - ********************************
60
100 CLEAR 7000,&HD400:A=7:DIM A(24),B(3,8):C=&HD4:RESTORE 210:AD=&HEB36
110 FOR I=0 TO 350 STEP 25:POKE AD,I MOD 256:POKE AD+1,C-(I>255):AD=AD+2:NEXT
120 FOR C=0 TO (A-1)*25 STEP 25:READ AL:READ FB:A(24)=FB*8+AL
130 FOR I=0 TO 3:FOR R=0 TO 8:READ D:B(I,R)=D:NEXT R,I
140 FOR I=0 TO 3:FOR R=-3 TO -1:IF B(I,8)=R THEN B(I,8)=4+ABS(R)
150 NEXT R:A(I+0)=B(I,8)*16+B(I,7):A(I+4)=B(I,5):A(I+8)=B(I,6)*16+B(I,0)
160 A(I+12)=B(I,1):A(I+16)=B(I,2):A(I+20)=B(I,4)*16+B(I,3):NEXT I
170 FOR I=C TO C+24:POKE &HD400+I,A(I-C):NEXT I,C
180
200 - - -    --- @1 MAIN (1)
210 DATA  2,  AL  FB
220 -     7
230 DATA  AR  DR  SR  RR  SL  DL  KS  ML  DT
240 DATA 20.  0.  1.  4.  0. 32.  0.  2.  0
250 DATA 31.  5.  1.  5.  0. 30.  0.  4.  0
260 DATA 20.  0.  1.  4.  0. 30.  0.  3.  0
270 DATA 31.  5.  1.  5.  0.  0.  0.  1.  0
280 - - -    --- @2 MAIN (2)
290 DATA  4,  AL  FB
300 -     0
310 DATA  AR  DR  SR  RR  SL  DL  KS  ML  DT
320 DATA 25.  0.  0.  5.  0. 17.  0.  4. -3
330 DATA 25.  8.  0.  5.  0.  0.  0.  1. -3
340 DATA 25.  8.  0.  5.  0. 14.  0.  4.  3
350 - - -    --- @3 BASS
360 DATA  0,  AL  FB
370 -     7
380 DATA  AR  DR  SR  RR  SL  DL  KS  ML  DT
390 DATA 31. 16. 13.  6.  5. 38.  1.  6.  3
400 DATA 31. 10.  9.  6.  5. 32.  2.  1. -3
410 DATA 31. 11.  9.  6.  5. 17.  0.  0.  0
420 DATA 31. 10.  9.  7.  5.  0.  0.  0.  0
430 - - -    --- @4 HI-HAT
440 DATA  AL  FB
```

★私は，影さんの大ファンです。そこで，影さんに，パソコンのこわしかたを教えてほしいのですが！（千葉市・れおる17才）……【影：えーと，まずトンカチを用意して。うそうそ。こわれるまで使いこなす。】

★影さん！ボクの家はラーメン屋です。ラーメン・ライスおごってあげるから，うちにきてみない？（大阪府八尾市・杉本善徳12才）……【影：ううっ食べたい。ZAP編集長，大阪に出張してきます。編集長：電車賃もないくせに。】

```
450 DATA   0,    7
460 '      AR   DR   SR   RR   SL   OL   KS  ML   DT
470 DATA  31,   5,   4,   1,   2,   3,   0, 15,  -2
480 DATA  31,   7,   3,   1,   5,  11,   0, 14,   3
490 DATA  31,   6,   2,   1,   5,   7,   0,  4,   1
500 DATA  31,  17,  16,   9,   8,   0,   0,  0,  -3
510 '
520 '      AL    FB      --- @5 SNARE DRUM
530 DATA   4,    6
540 '      AR   DR   SR   RR   SL   OL   KS  ML   DT
550 DATA  23,   3,   2,   3,   3,   1,   0,  5,  -3
560 DATA  31,  14,  12,   7,  11,   3,   0,  2,  -3
570 DATA  26,  23,  22,  12,   5,   0,   0,  1,   3
580 DATA  31,   6,  16,   8,   5,   0,   0,  1,   3
590 '
600 '      AL    FB      --- @6 TOM-TOM
610 DATA   6,    7
620 '      AR   DR   SR   RR   SL   OL   KS  ML   DT
630 DATA  31,   2,   1,   1,   3,   0,   0, 15,   0
640 DATA  31,  21,  16,   7,   9,   8,   0,  0,   0
650 DATA  31,  19,  17,   7,   6,  12,   0,  2,  -3
660 DATA  31,  19,  17,   7,   6,  12,   0,  1,   3
670 '
680 '      AL    FB      --- @7 BASS DRUM
690 DATA   6,    7
700 '      AR   DR   SR   RR   SL   OL   KS  ML   DT
710 DATA  31,   8,   4,   0,   5,   0,   0,  7,   3
720 DATA  31,  21,  20,   9,   5,   0,   0,  0,  -3
730 DATA  31,  18,  15,  10,   8,   0,   0,  1,  -3
740 DATA  31,  18,  15,  10,   8,   0,   0,  1,   3
750 '
800 T=172:T$="T"+STR$(T):T1$="T"+STR$(INT(T*1.03))
810 PLAY T$,T$,T$,T$,T$,T$
820 '
900 C$="V10CV9CV8CV8C":D$="V10DV9DV8DV8D":E$="V10EV9EV8EV8E":F$="V10F+V9F+V8F+V8F+":G$="V10GV9GV8GV8G":A$="V10AV9AV8AV8A":B$="V10BV9BV8BV8B"
910 '
1000 ' No. 1
1010 A0$="@1V15L 8O6
1020 B0$="@3V10L 8O3
1030 C0$="@5V15L 8O3R8CC16@6O2G16E16C16O3@7C@5C@7C
1040 D0$="      L32O5
1050 E0$="      L32O4
1060 F0$="      L32O4
1100 ' No. 2
1110 A1$="V15O6G2R8F+2D2O5A4.B1.F+GA4
1120 B1$="V10O3E4EEEEEEEEEEEEEEEEEEEEEEEEER8O4V12C4.O3BR8GV9
1130 X$="@7CC@5C4@7CC@5C4":C1$="V14@5C"+X$+X$+X$+"@7CC@5C4@7CC@5C
1140 D1$="O5"+E$+"R8"+E$+"R1R8"+D$+"R8"+D$+"R8":D1$=D1$+D1$
1150 E1$="O4"+B$+"R8"+B$+"R1R8"+A$+"R8"+A$+"R8":E1$=E1$+E1$
1160 F1$="O4"+G$+"R8"+G$+"R1R8"+F$+"R8"+F$+"R8":F1$=F1$+F1$
1200 ' No. 3
1210 A2$="G4ER1R1R1R2R8O6G2R8F+2
1220 B2$="E4EEEEEEEEEEEEEEEEEEEEEEEEER8O4V12C4.O3BR8GV10E4EEEEEEE
1230 C2$="@7CR8C@5C4"+X$+X$+X$+"@6O2E16E16EO3@5C@4C"+X$
1240 D2$=E$+"R8"+E$+"R1R8"+D$+"R8"+D$+"R8"+E$+"R8"+E$+"R2R4R8"+D$+"R8"+D$+"R8"+D$+"R8"+E$+"R8"+E$
1250 E2$=B$+"R8"+B$+"R1R8"+A$+"R8"+A$+"R8"+B$+"R8"+B$+"R2R4R8"+A$+"R8"+A$+"R8"+A$+"R8"+B$+"R8"+B$
1260 F2$=G$+"R8"+G$+"R1R8"+F$+"R8"+F$+"R8"+G$+"R8"+G$+"R2R4R8"+F$+"R8"+F$+"R8"+F$+"R8"+G$+"R8"+G$
1300 ' No. 4
1310 A3$="D2O5A4.B1..O6CD
1320 B3$="EEEEEEEEEEEEEEEER8V12O4C4.O3BR8G
1330 C3$=X$+X$+"@7CC@5C4@7C@5CC
1340 D3$="R4R8"+D$+"R8"+D$+"R8"+E$+"R8"+E$+"R1R8"+D$+"R8"+D$
1350 E3$="R4R8"+A$+"R8"+A$+"R8"+B$+"R8"+B$+"R1R8"+A$+"R8"+A$
1360 F3$="R4R8"+F$+"R8"+F$+"R8"+G$+"R8"+G$+"R1R8"+F$+"R8"+F$
1400 ' No. 5
1410 A4$="E1R8G4EA4E4A64B...E
1420 B4$="V11A4AAAAAAAGGGF+F+F+F+EEEEEEEEEEEE2
1430 C4$="@4C"+X$+"@7CC@5C@7CCC@5C@7C"+X$+"@7CC@5C4R16@6O2G16E16C16O3@5C
1440 D4$="L4"+C$+"R8L16O4"+B$+"R8L8"+A$+"L32"+G$+"R8"+G$+"R1L8O5"+D$
1450 E4$="L4"+A$+"R8L16"+G$+"R8L8"+F$+"L32"+G$+"R8"+G$+"R1L8"+A$
1460 F4$="L4"+E$+"R8L16"+D$+"R8L8"+D$+"L32"+E$+"R8"+E$+"R1L8"+F$
1500 ' No. 6
1510 A5$="@2L8V14O5A64B...BBBBABO6C64D...O5A2.G64A...AAAAG
1520 B5$="@3L8V11O3E4EEEEEEEEEEEEEEEEEEEEEE
1530 Y$="@7CC@5C@4C@7CC@5C4":C5$="L8V14O3@4C"+Y$+Y$+"@7CC@5C@4C@7CC
1540 D5$="L32O5L16"+E$+"R2R4"+D$+"R2R4"+D$+"R2L32"+D$
1550 E5$="L32O4L16"+B$+"R2R4"+A$+"R2R4"+A$+"R2O5L32"+C$
1560 F5$="L32O4L16"+G$+"R2R4"+F$+"R2R4"+F$+"R2L32"+F$
1600 ' No. 7
1610 A6$="AA64B...O6CO5BA4EGA64B...BBBBABO6C64D...O5A2..
1620 B6$="EER8O4V13C4.O3BR8GV11EEEEEEEEEEEEEEEEE
1630 C6$="@5C4@7CC@5C@4C@7CC@5C@4C"+Y$+Y$
1640 D6$="R8L16"+E$+"R2R4"+E$+"R2R4"+D$
1650 E6$="R8O4L16"+B$+"R2R4"+B$+"R2R4"+A$
1660 F6$="R8L16"+G$+"R2R4"+G$+"R2R4"+F$
1700 ' No. 8
1710 A7$="O6E64F+4....G4F+E2..
1720 B7$="EEEEEEEER8O4V13C4.O3BR8GV11
1730 C7$=Y$+"@7CC@5C@4C@7CC@5C
1740 D7$=D$+"R2R8L32"+D$+"R8L16"+E$+"R8L32"+E$+"R8"+D$
1750 E7$=A$+"R2R8L32"+A$+"R8O5L16"+C$+"R8L32O4"+B$+"R8"+A$
1760 F7$=F$+"R2R8L32"+F$+"R8L16"+A$+"R8L32"+G$+"R8"+F$
1790 ' No. 9
1810 AB$="O6F+64G4....F+4.E2O5G16R16BO6DO5B
1820 BB$="V12GABF+4GAV11E4EEEEGA
1830 CB$="@7CC@5C@4C@7CC@5C@4C@7CC@5C16C16@7C@5C@7C@5C
1840 DB$=D$+"R2R8L32"+D$+"R8"+E$+"R4O4"+B$+"R8O5"+D$
1850 EB$=A$+"R2R8L32"+A$+"R8"+B$+"R4"+B$+"R8O5"+D$
1860 FB$=F$+"R2R8L32"+F$+"R8"+G$+"R4"+F$+"R8"+B$
1890 ' No.10
1910 A9$="O6E2R4D64E...D4.R8O5B4G4G64A2.G16..
1920 B9$="O4C4CCCCCR8O3B4BBBBBR8A4AAAAA
1930 C9$="O3@4C"+X$+"@7CC@5C4@7CC@5C@7C@4C@7C@5C4@7CC
1940 D9$=C$+"R2R8"+C$+"R8O4"+B$+"R2R8"+B$+"R8"+A$+"R2R8"+A$
1950 E9$=G$+"R2R8"+G$+"R8"+G$+"R2R8"+G$+"R8"+F$+"R2R8"+D$
1960 F9$=E$+"R2R8"+E$+"R8"+D$+"R2R8"+D$+"R8"+D$+"R2R8"+F$
1990 ' No.11
2010 AA$="AB2F+16R16GBO6DD64E2.F+16..
2020 BA$="R8G4GGGGABO4C4CCCCC
2030 CA$="@5C4"+X$+"@4C@7C@5C4@7CC
2040 DA$="R8"+B$+"R4R8"+G$+A$+B$+"R8O5"+C$+"R2R8"+C$
2050 EA$="R8"+G$+"R4R8"+G$+A$+B$+"R8"+G$+"R2R8"+G$
2060 FA$="R8"+D$+"R4R8"+D$+D$+D$+"R8"+E$+"R2R8"+E$
2090 ' No.12
2110 AB$="GD4.R8C4O5B4A1.R8O6EF+
2120 BB$="O3R8B4BBBBBR8A4AAAAAAAAAF+4O4ED
2130 CB$="@5C4"+X$+"@4C@7C@5C4@6O2GGEEECC4CCG
2140 DB$="R8O4"+B$+"R2R8"+B$+"R8L8"+A$+"R4L16O5"+D$+"L8"+D$+"R4L32"+D$
2150 EB$="R8"+G$+"R2R8"+G$+"R8L8"+G$+"R4L16"+A$+"L8"+A$+"R4L32"+A$
2160 FB$="R8"+D$+"R2R8"+D$+"R8L8"+D$+"R4L16"+G$+"L8"+F$+"R4L32"+F$
2190 ' No.13
2210 AC$="F+64G2..F+16..F+64G...D2F+64G...F+4.GAR8G
```

```
2290 ' No.14
2310 AD$="R8G64A...B4.R8D7C64D...D4D6G4.R8D7D64E16..
2390 ' No.15
2410 AE$="R8D4D6G4.B64D7C...D6BA1...R8E64F+1...
2420 BE$="R8D3B4BBBBBR8A4AAAAAAAAAAAAAAAD4DDDDDDDDDDC4D3BG
2430 CE$="@5C4"+X$+"@4C@7C@5C4@7CC@5C@4C@7C@6D2G@5D3C@6D2GGG@5D3C@6D2G@7D3CC@5C4
CCC@6D2L16G32G32GGGGG32G32EECCD1GGEE@5D3L8C
2440 DE$="R8D4"+B$+"R2R8"+B$+"R8L4"+A$+"R1D5"+D$+"R2R4L32"+D$
2450 EE$="R8"+G$+"R2R8"+G$+"R8L4"+G$+"R1"+F$+"R2R4L32"+F$
2460 FE$="R8"+D$+"R2R8"+D$+"R8L4"+D$+"R1"+D$+"R2R4L32"+D$
2490 ' No.16
2520 BF$=BE$+"V10E
2530 CF$=CE$+"@4C
2540 DF$=DE$+"R8D4"+B$
2550 EF$=EE$+"R8"+G$
2560 FF$=FE$+"R8"+E$
2590 ' No.17
2610 AG$="@4D3L16V13CCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCC
2620 BG$="R8ER2R8ER8ER2R8E
2630 CG$="R2@5CR2R4@7C@5C
2640 DG$="R8D5"+D$+"R2R8"+D$+"R8"+D$+"R4L16V10D-V9D-V8D-V7D-R8L32"+D$
2650 EG$="R8"+G$+"R2R8"+G$+"R8"+G$+"R4L16"+G$+"R8L32"+G$
2660 FG$="R8"+E$+"R2R8"+E$+"R8"+E$+"R4L16"+E$+"R8L32"+E$
2690 ' No.18
2730 CH$="R2@5C@6D2EER2@5D3CC
2790 ' No.19
2820 BI$="R2R4R8ER8ER2R8E
2830 CI$="R2@5CR2R4R8C
2840 DI$="R2R4R8"+D$+"R8"+D$+"R4L16V10D-V9D-V8D-V7D-R8L32"+D$
2850 EI$="R2R4R8"+G$+"R8"+G$+"R4L16"+G$+"R8L32"+G$
2860 FI$="R2R4R8"+E$+"R8"+E$+"R4L16"+E$+"R8L32"+E$
2890 ' No.20
2910 AJ$="@4CCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCC8
2930 CJ$="R2@5CCR4@6D2G16G16EG16EG16E@5D3CCC
2990 ' No.21
3020 BK$="EEEEEEEEEEEEEEEE
3030 CK$="R4@5CR4R8C@7CR8C@5CR4R8C@7C
3090 ' No.22
3130 CL$="R8@7C@5CR4R8C@7CR8C@5C@7CR4@5C@7C
3190 ' No.23
3230 CM$="R8@7C@5CR4R8C@7CR8C@5C@7CR8@5CC@7C
3290 ' No.24
3310 AN$="V12@1R8L8D6F+DE05GBD6D05F+ABEGAF+DE
3330 CN$="L16@4CCCC@5C@4CCCCCCC@5C@4C@7C@4CCC@7C@4C@5C@4CCCCCCC@5C@4C@7C@4C
3390 ' No.25
3430 CO$="CC@7C@4C@5C@4C@5C@4CCCCCCC@5C@4C@7C@4CCC@7C@4C@5C@4C@7C@4CCCC@5C@4C@7C@5C
3490 ' No.26
3530 CP$="CC@7C@4C@5C@4CCCCCCC@5C@4C@7C@4CCC@7C@4C@5C@4C@7C@4CCC@5C@4C@5C@4CC8
3590 ' No.27
3610 AQ$=AN$+T$+"V14R4R8@2G16R16BD6D05BV15
3620 BQ$=BK$+T$+"V11R8ER4GA
3630 CQ$="CC@7C@4C@5C@4CCCCCCC@5C@4C@7C@4CCC@7C@4C@3C@4C@7C@4C@6D2L24GGGEEECCCL8
D3@7C"+T$+"R8C@6D2GCR8C@5D3C
3640 DQ$=DG$+T$+"R8"+D$
3650 EQ$=EG$+T$+"R8"+G$
3660 FQ$=FG$+T$+"R8"+E$
3690 ' No.28
3710 AR$="R8D4D6G4.B64D7C...D6BA1.D5G16R16BD6D05B
3720 BR$="R8D3B4BBBBBR8A4AAAAAAAAAAF+4D4ED
3730 CR$="@5C4@7CC@5C4@7CC@5C@7C@4C@7C@5C4@5C@7C@5C4@6D2GL16GEECCD1GL8GD3@4C@5C
3740 DR$="R8L32D4"+B$+"R2R8"+B$+"R8L8"+A$+"R4L16D5"+D$+"L8"+D$+"R4L32"+D$
3750 ER$="R8L32"+G$+"R2R8"+G$+"R8L8"+G$+"R4L16"+A$+"L8"+A$+"R4L32"+A$
3760 FR$="R8L32"+D$+"R2R8"+D$+"R8L8"+D$+"R4L16"+G$+"L8"+F$+"R4L32"+F$
```

```
3790 ' No.29
3810 AS$="R8D4D6G4.B64D7C...D6BA1...R8D7C64D1...@1
3820 BS$="R8D3B4BBBBBR8A4AAAAAAAAAAAAAAAD4DDDDDDDDDDC4D3BG
3830 CS$="@5C4@7CC@5C4@7CC@5C@7C@4C@7C@5C4@7CC@5C@4C@7CC@5CD2@6GD3@7CC@5CD2@6GD3
@7CC@5C4CCCL16D2@6G32G32GGGGG32G32EECCD1GGEE@5D3L8@5C
3840 DS$="R8L32D4"+B$+"R2R8"+B$+"R8L4"+A$+"R1L4D5"+D$+"R2R4L32"+D$
3850 ES$="R8L32"+G$+"R2R8"+G$+"R8L4"+G$+"R1L4"+F$+"R2R4L32"+F$
3860 FS$="R8L32"+D$+"R2R8"+D$+"R8L4"+D$+"R1L4"+D$+"R2R4L32"+D$
4990 '
5000 PRINT :PRINT "> Ready OK!"
5010 IF STRIG(0)=0 THEN 5010
5020 PLAY A0$,B0$,C0$,D0$,E0$,F0$
5030 PLAY A1$,B1$,C1$,D1$,E1$,F1$
5040 PLAY A2$,B2$,C2$,D2$,E2$,F2$
5050 PLAY A3$,B3$,C3$,D3$,E3$,F3$
5060 PLAY A4$,B4$,C4$,D4$,E4$,F4$
5065 I=1
5070 PLAY A5$,B5$,C5$,D5$,E5$,F5$
5080 PLAY A6$,B6$,C6$,D6$,E6$,F6$
5090 PLAY A7$,B7$,C7$,D7$,E7$,F7$
5100 PLAY A5$,B5$,C5$,D5$,E5$,F5$
5110 PLAY A6$,B6$,C6$,D6$,E6$,F6$
5120 PLAY A8$,B8$,C8$,D8$,E8$,F8$
5130 PLAY A9$,B9$,C9$,D9$,E9$,F9$
5140 PLAY AA$,BA$,CA$,DA$,EA$,FA$
5150 PLAY AB$,BB$,CB$,DB$,EB$,FB$
5160 PLAY AC$,B9$,C9$,D9$,E9$,F9$
5170 PLAY AD$,BA$,CA$,DA$,EA$,FA$
5175 IF I=2 THEN GOTO 5190
5180 PLAY AE$,BE$,CE$,DE$,EE$,FE$
5185 I=2:GOTO 5070
5190 PLAY AE$,BF$,CF$,DF$,EF$,FF$
5200 PLAY AG$,BG$,CG$,DG$,EG$,FG$
5210 PLAY AG$,BG$,CH$,DG$,EG$,FG$
5220 PLAY AG$,BI$,CI$,DI$,EI$,FI$
5230 PLAY AJ$,BG$,CJ$,DG$,EG$,FG$
5235 PLAY T1$,T1$,T1$,T1$,T1$,T1$
5240 PLAY AG$,BK$,CK$,DI$,EI$,FI$
5250 PLAY AG$,BK$,CL$,DG$,EG$,FG$
5260 PLAY AG$,BK$,CK$,DI$,EI$,FI$
5270 PLAY AJ$,BK$,CM$,DG$,EG$,FG$
5280 PLAY AN$,BK$,CN$,DI$,EI$,FI$
5290 PLAY AN$,BK$,CO$,DG$,EG$,FG$
5300 PLAY AN$,BK$,CN$,DI$,EI$,FI$
5310 PLAY AN$,BK$,CP$,DG$,EG$,FG$
5320 PLAY AN$,BK$,CN$,DI$,EI$,FI$
5330 PLAY AN$,BK$,CO$,DG$,EG$,FG$
5340 PLAY AN$,BK$,CN$,DI$,EI$,FI$
5350 PLAY AQ$,BQ$,CQ$,DQ$,EQ$,FQ$
5355 I=1
5360 PLAY A9$,B9$,C9$,D9$,E9$,F9$
5370 PLAY AA$,BA$,CA$,DA$,EA$,FA$
5380 PLAY AB$,BB$,CB$,DB$,EB$,FB$
5390 PLAY AC$,B9$,C9$,D9$,E9$,F9$
5400 PLAY AD$,BA$,CA$,DA$,EA$,FA$
5405 IF I=2 THEN GOTO 5420
5410 PLAY AR$,BR$,CR$,DR$,ER$,FR$
5415 I=2:GOTO 5360
5420 PLAY AS$,BS$,CS$,DS$,ES$,FS$
5430 GOTO 5030
```

★OFって、友達のいない影さんが、お友達募集のためにつくったユーナーなんですか？（静岡県駿東郡・ニ井信行14才）……【影：読者のみんなが友達同士になれる場を提供してるんです。はい。編：いいこと言いますね。】

PC-6001 mkII SR

ザ・ゲーム・ミュージック・プログラム

PC-8801mkIISR以降＋サウンドボードII用

ライフフォース

—ステージ2— ©コナミ

斉藤　嘉浩

みなさん，こんにちは。PC-8801mkIISR＋サウンドボードII用のプログラムです。ライフフォースのステージ2のBGMです。ぜひ聴いてください。

プログラム

最初に苦労したところは，ベースラインの聞き取りです。なんといっても，テンポの速い曲なので，大変でした。

ちょっと言わせて

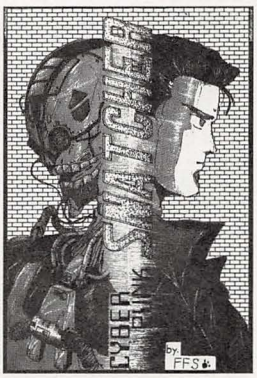
僕はベーマガに載っている88用のプログラムは，必ず打ち込んでいるんだけど，ものすごく苦痛なことがあります。

それは，最短音符組み合わせです。テンポ（Tの値)を177,176,88にすれば，ほとんどずれないのに(昔のベーマガに載っていた)，なぜそうしないんだろう。

64分音符を使うと，177,176じゃずれますけど，そうしたら，88，それでもダメなら44にすれば大丈夫。でも，たまーにずれるときがあるので，そのときに，最短音符組み合わせをすればいいんじゃないでしょうか。

僕は，テンポを176,88にしてからは，テンポずれは，3回しか起きたことがありません。

みなさん，なるべくなら，最短音符組み合わせはやらないでね。



by FFS

評(編)るまき……

GORRY先生より一言

「ん？なんだ，この箱は？(ガサゴソ）ぎょえー！去年の投稿がこんなところに!?

ってなわけで掲載が遅れてしまいました。ゴメンなさい。

曲のデキはまあよし，といったところでしょうか。でも「これはっ！」というものに欠けているような気がするのですが…。

ライフフォース—ステージ2—のBGMプログラム・リスト

```
1 ' save "2:LF 2
2 CLS 3
10 LOCATE 26,4:PRINT"          LIFE  FORCE          "
20 LOCATE 26,6:PRINT"ｶｯﾂｳ STAGE BGM [ 2ﾒﾝ ]"
80 POKE &HE21A,240:CMD STOPM
100 CLEAR ,&HCFBF : CMD UNLINK
110 DEFINT A-Z:DIM A%(4,9),OP(4):OP(1)=1:OP(2)=3:OP(3)=2:OP(4)=4
120 AD=&HCFC0
130 FOR I=0 TO 1:FOR J=0 TO 15
140 READ A$
150 D=VAL("&H"+A$)
160 POKE AD,D:AD=AD+1
170 C!=(C!*256)+D:C!=C!-INT(C!/3179)*3179
180 NEXT
190 READ A$:IF VAL("&H"+A$)<>C! THEN PRINT"DATA ERROR!",CHR$(7):STOP
200 NEXT
210 ' D=(&H76C1+NO.MAX*&H25):POKE &HE00E,D AND 255:POKE &HE00F,D ¥ 256
220 DATA F3,21,D8,CF,11,00,21,01,25,00,3E,02,D3,31,ED,B0,69E
230 DATA AF,D3,31,FB,C9,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,085
240 GOTO 1000
500 'Voice Set  ------------------------------------------
510 ¥VOICE.SET
520 NO=NO-62:IF NO<0 OR NO>63 THEN PRINT"TONE No. ERROR":STOP
530 ADD=&H2100+&H25¥NO:AD=&HCFD8:POKE &HCFC5,ADD AND 255:POKE &HCFC6,(ADD/256) A
ND 255
540 POKE AD   ,A%(0,0)                    ' AF
550 FOR J=1 TO 4:I=OP(J)
560 AD=AD+1
570 POKE AD   ,(A%(I,8) AND 7)*16+A%(I,7)  ' DT/ML
580 POKE AD+4 ,A%(I,5)                    ' OL
590 POKE AD+8 ,A%(I,6)*64+A%(I,0)         ' KS/AR
600 POKE AD+12,A%(I,1)                    ' DR
610 POKE AD+16,A%(I,2)                    ' SR
620 POKE AD+20,A%(I,4)*16+A%(I,3)         ' SL/RR
630 POKE AD+24,A%(I,9)                    ' AMS
640 NEXT
650 AD=AD+25
660 POKE AD   ,A%(0,1)*16                 ' OM
670 POKE AD+1 ,A%(0,2)                    ' WF
680 POKE AD+2 ,A%(0,3)                    ' SY
690 POKE AD+3 ,A%(0,4) AND 255            ' SPEED L
700 POKE AD+4 ,A%(0,4) ¥ 255              ' SPEED H
```


★オフコースばんざーい！将来はオフコースのようなバンドを作ってドラムをやるんだ。現在メンバー募集中(東京都杉並区・ドンパッパ川合14才)……【影：私は，ZUNTATAを目ざそう。編：ズンドコにならないように。】

```
710 POKE AD+5 ,A%(0,5) AND 255            ' PMD
720 POKE AD+6 ,A%(0,6) AND 255            ' AMD
730 POKE AD+7 ,A%(0,7)                    ' PMS
740 DEF USR=&HCFC0:A=USR(0):RETURN
999 '-------------------------------------------------------------------------
1000 FOR I=0 TO 4:FOR J=0 TO 9:READ A%(I,J):NEXT:NEXT
1010 '    AF  OM  WF  SY  SPEED PMD AMD PMS
1020 DATA 60, 15,  0,  0, 0000, 000,000, 00, 0,0
1030 '    AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML  DT  AMS       --- Main Melody ---
1040 DATA 31, 04, 02, 01, 01, 28, 00, 08, 03,   0
1050 DATA 31, 01, 00, 08, 01, 00, 00, 12, 03,   0
1060 DATA 31, 04, 02, 01, 01, 26, 00, 08, -1,   0
1070 DATA 31, 01, 00, 08, 01, 00, 00, 08, -1,   0
1080 NO=62:GOSUB *VOICE.SET
1090 '-------------------------------------------------------------------------
1100 FOR I=0 TO 4:FOR J=0 TO 9:READ A%(I,J):NEXT:NEXT
1110 '    AF  OM  WF  SY  SPEED PMD AMD PMS
1120 DATA 58, 15,  0,  0, 0000, 000,000, 00, 0,0
1130 '    AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML  DT  AMS       --- Bass ---
1140 DATA 31, 21, 05, 09, 01, 28, 00, 01, 00,   0
1150 DATA 31, 21, 05, 09, 01, 54, 00, 08, 00,   0
1160 DATA 31, 21, 05, 09, 01, 50, 00, 02, 00,   0
1170 DATA 31, 21, 05, 09, 01, 00, 00, 01, 00,   0
1180 NO=63:GOSUB *VOICE.SET
1190 '-------------------------------------------------------------------------
1200 FOR I=0 TO 4:FOR J=0 TO 9:READ A%(I,J):NEXT:NEXT
1210 '    AF  OM  WF  SY  SPEED PMD AMD PMS
1220 DATA 62, 15,  0,  1, 0500, -80,000, 10, 0,0
1230 '    AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML  DT  AMS       --- Bass Drum ---
1240 DATA 31, 04, 04, 09, 03, 00, 00, 15, 00,   0
1250 DATA 31, 20, 15, 09, 08, 00, 00, 12, 00,   0
1260 DATA 31, 15, 15, 09, 02, 00, 00, 01, 00,   0
1270 DATA 31, 12, 12, 09, 02, 00, 00, 01, 00,   0
1280 NO=64:GOSUB *VOICE.SET
1290 '-------------------------------------------------------------------------
1300 FOR I=0 TO 4:FOR J=0 TO 9:READ A%(I,J):NEXT:NEXT
1310 '    AF  OM  WF  SY  SPEED PMD AMD PMS
1320 DATA 62, 15,  0,  1, 0500, -80,000, 10, 0,0
1330 '    AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML  DT  AMS       --- Snare Drum ---
1340 DATA 31, 04, 02, 09, 03, 00, 00, 15, 00,   0
1350 DATA 31, 18, 15, 09, 05, 00, 00, 15, 00,   0
1360 DATA 31, 18, 15, 09, 05, 00, 00, 02, 00,   0
1370 DATA 31, 15, 15, 09, 03, 00, 00, 02, 00,   0
1380 NO=65:GOSUB *VOICE.SET
1390 '-------------------------------------------------------------------------
1400 FOR I=0 TO 4:FOR J=0 TO 9:READ A%(I,J):NEXT:NEXT
1410 '    AF  OM  WF  SY  SPEED PMD AMD PMS
1420 DATA 62, 15,  0,  1, 0500, -80,000, 10, 0,0
1430 '    AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML  DT  AMS       --- Synth Tom  ---
1440 DATA 31, 10, 10, 09, 05, 00, 00, 15, 00,   0
1450 DATA 31, 20, 20, 09, 05, 00, 00, 15, 00,   0
1460 DATA 31, 20, 20, 09, 05, 00, 00, 02, 00,   0
1470 DATA 31, 15, 10, 09, 05, 00, 00, 02, 00,   0
1480 NO=69:GOSUB *VOICE.SET
1490 '-------------------------------------------------------------------------
2000 '-------------------------------------------------------------------------
2010 A0$="o4l8v12q8 c4.d4.e-4& e-2.r4 d4.<b-4.>c4& c2.r4"
2030 C0$="@62o3l8v8q8  g4.b-4.>c4& c2.r4 <b-4.g4.g4& g2y182,196e2y182,192"
2040 D0$="@62o3l8v8q8  e-4.f4.a-4& a-2.r4 f4.d4.f4& f2e2"
2050 E0A$="@63o4l8v15q8 cg>c<<b-)fb-<a-4& a-)e-<a-)e-<a-)e-a-)e-":E0$=E0A$+"<<b-)fb-<gb-)dc4& cgcgcg)cg"
2060 F0A$="o3@64c4@65c@64c4@65c@64c4":F0$="@v127l8o3q8"+F0A$+"r@64cc@65c@64c4c4"+F0A$+"r@69>@rc<@mg@lc>@rc<@mg@lcr@m"
2070 '-------------------------------------------------------------------------
2080 A1$="o4 c4.d4.e-4& e-2.r4 d4.<b-4.>f4& f2g2"
2090 C1$="o3 g4.b-4.>c4& c2.r4 <b-4.g4.>c4& c2d4.r"
```

```
2100 D1$="o3 e-4.f4.a-4& a-2.r4 f4.d4.a-4& a-2b4.r"
2110 E1$=E0A$+"<<b-)fb-<g)dg<f4& f>cf)c<<g)dg>d"
2120 F1$=F0A$+"r@64cc@65c@64c4c4"+F0A$+"r@65cccccc"
2130 '-------------------------------------------------------------------------
2140 A2$="o4 ce-d<b-)c<gfb- ge-fdce-d<b- >c1 <g1"
2150 C2$="o3 g>c<b-fge-df e-cd<b-g>c<b-f g1 e-1"
2160 D2$="o3 e-gfde-c<b-)dc<gb-fe-gfd e-1 c1"
2170 E2A$="o4 c>c<c>c<c>c<c>c<":E2$=E2A$+E2A$+E2A$+"c>c<c>c<<b-)b-<b-)b-"
2180 F2A$="o3 @64c4@65c4@64cc@65c4":F2B$=F2A$+F2A$
2190 F2$=F2B$+F2A$+"@64cc@65c4@64cc@65c4"
2200 '-------------------------------------------------------------------------
2210 A3$="o4 ce-d<b-)c<gfb- ge-fdce-d<b- >c1 g1"
2220 C3$="o3 g>c<b-fge-df e-cd<b-g>c<b-f g1 >e-1"
2230 D3$="o3 e-gfde-c<b-)d c<gb-fe-gfd e-1 >c1"
2240 E3A$="o3a-)a-<a-)a-<a-)a-<a-)a-<":E3$=E3A$+E3A$+E3A$+"a-)a-<a-)a-<g)g<g)g"
2250 '-------------------------------------------------------------------------
2260 A4$="o4 ce-d<b-)c<gfb- ge-fdce-d<b- >d2g2 b2)f2"
2270 C4$="o3 g>c<b-fge-df e-cd<b-g>c<b-f b2)d2 g2)d2"
2280 D4$="o3 e-gfde-c<b-)d c<gb-fe-gfd g2b2 >d2b2"
2290 E4A$="o3f)f<f)f<f)f<f)f":E4B$="o3g)g<g)g<g)g<g)g":E4$=E4A$+E4A$+E4B$+E4B$
2300 '-------------------------------------------------------------------------
2310 A5$="o4 re-4.f4.g-& g-4f4e-e-4c& c2r2"
2320 C5$="o4 rc4.d4.e-& e-4d4cc4<g& g2r2"
2330 D5$="o3 ra-4.b-4.>c& c4<b-4gg4e-& e-2r2"
2340 E5$="o4 rc4.c4.c& c4c4<gg4>c r<ce-g>ce-g>c"
2350 F5$="o3 @64c@65c4@64c@65c4@64c@65c& c@64c@65c4@64ccc@65c r@69>@rcc@mcc<@lgcr@m"
2360 '-------------------------------------------------------------------------
2370 A6$="o4 c<a-e->c4.<<a-)e- ca-4.e-c<a-)e- <gaaa4ga4& a2.r4"
2380 C6$="o3 a-e-ca-4.e-c <a-)e-4.c<a-e-)c <e-fff4e-f4& f2.r4"
2390 D6$="o3 e-c<a-)e-4.c<a- e-)c4.<a-e-ca- <b-)ccc4<b-)c4& c2.r4"
2400 E6A$="o3 a-)a-e-a-<":E6B$="o3 f)fcf":E6C$=E6A$+E6A$:E6D$=E6B$+E6B$
2405 E6$=E6C$+E6C$+E6D$+E6D$
2410 F6$=F2B$+"@64c4@65c4@64cc@65c4 @64cc@65c@64c4c@65c4"
2420 '-------------------------------------------------------------------------
2430 A7$="o4 c<a-e->c4.<<a-)e- ca-4.e-c<a-)e- de-e-e-4de-4& e-2g4e-d"
2440 C7$="o3 a-e-ca-4.e-c <a-)e-4.c<a-e-)c <b-)ccc4<b-)c4& c2e-4c<b-"
2450 D7$="o3 e-c<a-)e-4.c<a- e-)c4.<a-e-ca- fggg4fg4& g2)c4<gf"
2460 E7$=E6C$+E6C$+"o4 c>c<c>c<c>c<c>c< c>c<c>c<<b-)b-fb-"
2470 '-------------------------------------------------------------------------
2480 A8$="o4 c<a-e->c4.<<a-)e- ca-4.e-c<a-)e- <gaaa4ga4& a2rfga"
2490 C8$="o3 a-e-ca-4.e-c <a-)e-4.c<a-e-)c <e-fff4e-f4& f2rcdf"
2500 D8$="o3 e-c<a-)e-4.c<a- e-)c4.<a-e-ca- <b-)ccc4<b-)c4& c2r<ab>c"
2510 '-------------------------------------------------------------------------
2520 A9$="o2 abbb4ab4& b2>>b2"
2530 C9$="o2 fggg4fg4& g2>>g2"
2540 D9$="o2 cddd4cd4& d2>>d2"
2550 E9A$="o3 g>gdg<":E9$=E9A$+E9A$+E9A$+"a>a<b>b"
2560 F9$="o3 @64c4@65c4@64cc@65c4 @64cc@65c@64c@65c@64c@65c@64c"
2570 '-------------------------------------------------------------------------
2900 T$="t88":CMD PLAY T$,T$,T$,T$,T$,T$
2950 CMD PLAY "@62","@62":CMD VOICE LFO 2,1,1,1,35,,3  :' Ch.2 Detune  -
3000 CMD PLAY #5,A0$,A0$,C0$,D0$,E0$,F0$
3010 CMD PLAY #5,A1$,A1$,C1$,D1$,E1$,F1$
3015 '
3020 CMD PLAY #5,A2$,A2$,C2$,D2$,E2$,F2$
3030 CMD PLAY #5,A3$,A3$,C3$,D3$,E3$,F2$
3040 CMD PLAY #5,A4$,A4$,C4$,D4$,E4$,F2$
3050 CMD PLAY #5,A5$,A5$,C5$,D5$,E5$,F5$
3055 '
3060 CMD PLAY #5,A6$,A6$,C6$,D6$,E6$,F6$
3070 CMD PLAY #5,A7$,A7$,C7$,D7$,E7$,F2$
3080 CMD PLAY #5,A8$,A8$,C8$,D8$,E6$,F2$
3090 CMD PLAY #5,A9$,A9$,C9$,D9$,E9$,F9$
3100 GOTO 3000
```

★影さんお願いです。どうか影さんの力でベーマガを"定価380円"にもどしてください。(埼玉県大宮市・小熊健15才)……【影：付録が独立して創刊されたら，もどしてあげよう。でも，390円だな。消費税があるから。】

PC-8801 mkII SR

ザ・ゲームミュージック・プログラム

X1+FM音源ボード用（要X1NEW FM音源ドライバー）

サンダークロス

—エンディング—「A Long Way」

©コナミ

上田　順一

今回はまたまたサンダークロスより，エンディングBGM「A Long Way」を作ってみました。

X1 NEW FM音源ドライバーをセットして聴いてください。

プログラムは

まあ，原曲がOPM1個だけですので，プログラムのほうも，そのまますなおに作っています。あえて言えばイントロのギターみたいな音を作るのに苦労したぐらいです。

今考えてみると，NEW FM音源ドライバーって，とっても高機能ですね。少々のことではこまらないですね。あと，PSGがドライブできればいいのに……。

最後に

みなさんもサンダークロスを作りましょう！

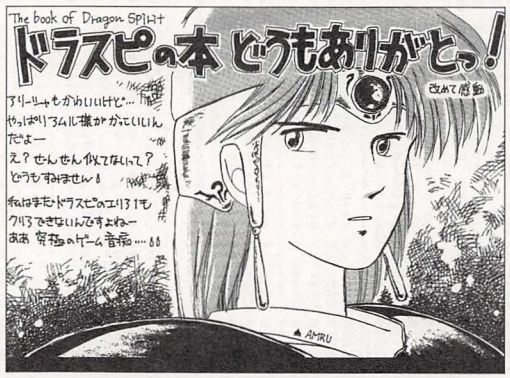
P.S.：小西君げんき？

GORRY先生より一言

ひと月休んでの登場です。そういえば晴海のコミケットにもブースをだしていましたね（私は買いそびれましたが）。

さて今回のプログラムもすんごいデキです。深くやわらかいブラスの音がとってもきれいです。

ただひとつ気になるのが，最後の終わりかたです。LFOの音程がずれた状態で終わっているので，少し不快です。1240行と1241行を入れ替えて聴いてみてください。



by 白夜

評…よかったでしょ。ねっ）つぐ美）

サンダークロス—エンディングBGM—「A Long Way」のプログラム・リスト

```
100 '_____ [A Long Way/THUNDER CROSS (C)KONAMI V1.14
110 A$=USR4("F")
120 DIM A%(4,10):RESTORE
130 PRINT "WAIT A MOMENT!"
140 PRINT "SETTING TONE DATA NOW"
150 FOR T=0 TO11:PRINT "TONE No.";T:PRINT CHR$(&H1E)
160 FOR I=0 TO 4:FOR J=0 TO 10
170 READ A%(I,J):NEXT:NEXT
180 B$=USR1(CHR$(T)+MKI$(VARPTR(A%(0,0)))):NEXT T
190 '    [POKOPOKO BASS DRUM]
200 DATA 60, 15,  0,  0,  0,  0,  0, 15,  0,  0,  3,  0
210 DATA 31,  0,  0,  8,  0,  0,  0, 15,  0,  0,  0,  0
220 DATA 31, 22, 15,  8, 10, 12,  0, 15,  0,  0,  0,  0
230 DATA 31, 15,  0,  8, 15, 10,  0,  0,  0,  0,  0,  0
240 DATA 31, 11,  0,  8, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0
250 '    [POKOPOKO SNARE DRUM]
260 DATA 60, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  3,  0
270 DATA 31,  0,  0,  1,  0,  0,  0, 15,  0,  0,  3,  0
280 DATA 31, 17, 15,  7,  2,  4,  0,  2,  0,  0,  0,  0
290 DATA 31, 23,  0,  7, 15, 10,  0,  3,  0,  0,  3,  0
300 DATA 31, 17, 15,  7,  2,  0,  0,  3,  0,  0,  0,  0
310 '    [POKOPOKO TOM TOM]
320 DATA 60, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  3,  0
330 DATA 31,  0,  0,  1,  0,  0,  0, 15,  0,  0,  3,  0
340 DATA 31, 19, 18, 15,  3, 15,  0,  2,  0,  0,  0,  0
350 DATA 31, 24,  0,  9, 15, 12,  0,  3,  0,  0,  2,  0
360 DATA 31, 13,  0,  8, 15,  0,  0,  3,  0,  0,  0,  0
370 '    [FRETLESS BASS]
380 DATA 60, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  3,  0
390 DATA 31,  0,  0,  3,  0,  0, 31,  0,  0,  1,  7,  0
400 DATA 23, 15,  0,  7,  5,  1,  1,  0,  0,  1,  7,  0
410 DATA 21, 21,  0, 11,  1, 16,  0,  1,  0,  1,  3,  0
420 DATA 31, 15,  7,  9,  1,  2,  0,  1,  0,  1,  3,  0
430 '    [MAIN 1(INTRO)]
440 DATA 59, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  3,  0
450 DATA 31, 12,  0,  3, 15, 40,  0, 14,  0,  0,  0,  0
460 DATA 31,  6,  0,  3,  3,  6, 31,  0,  0,  1,  0,  0
470 DATA 31, 11,  0,  3,  3, 15, 41,  0,  0,  2,  0,  0
480 DATA 26,  9,  0,  7, 15,  2,  0,  2,  0,  0,  0,  0
```


★昔，リヤカーに乗ったグラサン＆マスクをつけたおじさんが，若い女性をナンパしてるのを見たことがある。（茨城県日立市・Mr.T13才）……【影：リヤカーはひくものであって，乗ったって動かんぞ。編：あれまあ。】

```
490 '    [MAIN 2]
500 DATA 44, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  3,  0
510 DATA 10, 31,  3,  2,  0, 24,  0,  4,  3,  0,  0
520 DATA 15, 31,  0,  6,  0,  1,  0,  4,  3,  0,  0
530 DATA 31, 31,  0,  2,  0, 35,  0,  4,  7,  0,  0
540 DATA 15, 31,  0,  6,  0,  1,  0,  4,  7,  0,  0
550 '    [BELL 1]
560 DATA 60, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  3,  0
570 DATA 31, 10,  0,  3, 15, 35,  0,  5,  7,  0,  0
580 DATA 31,  9,  0,  8, 15,  0,  0,  1,  7,  0,  0
590 DATA 31, 10,  0,  3, 15, 35,  0,  7,  3,  0,  0
600 DATA 31,  9,  0,  8, 15,  0,  0,  1,  3,  0,  0
610 '    [PIANO]
620 DATA 60, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  3,  0
630 DATA 31, 15,  0,  3,  0, 36,  0,  4,  7,  0,  0
640 DATA 21,  8,  0,  7, 15,  0,  0,  4,  7,  0,  0
650 DATA 31, 14,  0,  3,  0, 34,  0,  8,  3,  0,  0
660 DATA 21,  9,  0,  7, 15,  0,  0,  8,  3,  0,  0
670 '    [STRINGS 1]
680 DATA 60, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  3,  0
690 DATA 31,  0,  0,  4,  0, 23,  0,  4,  3,  0,  0
700 DATA 11,  0,  0,  7,  0,  5,  0,  4,  3,  0,  0
710 DATA 31,  0,  0,  4,  0, 36,  0,  4,  7,  0,  0
720 DATA 11,  0,  0,  7,  0,  2,  0,  4,  7,  0,  0
730 '    [BELL 2]
740 DATA 60, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  3,  0
750 DATA 31, 15,  0,  3, 15, 34,  0,  7,  7,  0,  0
760 DATA 31, 11,  0,  8, 15,  1,  0,  1,  7,  0,  0
770 DATA 31, 15,  0,  3, 15, 34,  0,  7,  3,  0,  0
780 DATA 31, 11,  0,  8, 15,  1,  0,  1,  3,  0,  0
790 '    [STRINGS 2]
800 DATA 60, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  3,  0
810 DATA 10,  8,  0,  3,  1, 27,  0,  4,  7,  0,  0
820 DATA 18,  0,  0,  6,  0,  2,  0,  4,  7,  0,  0
830 DATA 31,  0,  0,  3,  0, 34,  0,  4,  3,  0,  0
840 DATA 18,  0,  0,  6,  0,  2,  0,  4,  3,  0,  0
850 '    [BRASS]
860 DATA 52, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  3,  0
870 DATA 12,  9,  6,  3,  2, 32,  0,  4,  2,  0,  0
880 DATA 17,  6,  0,  7, 15,  4,  0,  4,  2,  0,  0
890 DATA 15,  0,  0,  3,  0, 32,  0,  4,  0,  0,  0
900 DATA 16,  6,  0,  7, 15,  4,  0,  4,  0,  0,  0
910 INIT:CLS0:SCREEN
920 DEFSTR A,B,C,D,E,F,G,H
930 DIM A(20),B(20),C(20),D(20),E(20),F(20),G(20),H(20)
940 DEFUSR1=&HF200:DEFUSR2=&HF203
950 DEFUSR3=&HF206:DEFUSR4=&HF209:DEFUSR5=&H20B
960 A$=USR2("0")
970 PRINT "SETTING 'MML'"
980 ' [DRUMS]
990 A(0)="@0O1Q8V15L16^20S255,0,20,0 T95 R8
1000 A(1)="R1R1R1R1R1R1R1@V64@1|:32@V+2G32:|V15
1010 A(2)="L8|:8@0DD@1GV13G:V11GV9GV7GV5G16V15@0D16:|V15G4G4
1020 A(3)="   |: @0DD@1GV13GV11GV9GV7GV15@0D:|
1030 A(4)="      @1G@0DD@1G@0DD@1G@0DDD@1GV13GV11GV9GV7GV15@0D
1040 A(5)="   |:4@0D:D@1GV13GV11GV9GV7GV15@0D:|@1GGGGGGG
1050 A(6)="   |:4@0DD@1GV13GV11GV9GV7GV15@0D:|
1060 A(7)="   |: @1GV13GV11GV9G:V8GV15@2BGC:|V15G6G6G6
1070 A(8)="V12|:64@V-1G32:|
1080 FOR I=0 TO 20:A$=USR2("1"+A(I)):NEXT
1090 ' [BASS]
1100 B(0)="@3O1Q8V15L16^0S0,0,0,0 R8
1110 B(1)="|:A2..E8A4..RQ7A8.<E8.A8Q8:> E2..E8E1:|E1&E1>
1120 B(2)="|:A8A8R8.R2A A8A8R8.R2A G8G8R8.R2G G8G8R4:R4R8.G:|A4B4<L8
1130 B(3)="C2..CC2C.D.E >G4.G4.G4G2.G4
1140 B(4)="F2..FF2F.F.F E1&EEEEEEEE
1150 B(5)="|:F2&FF4F:G2&GG4G A2&AA4A A2&AA4A:|G2G6G6G6A1&A1
1160 FOR I=0 TO 10:A$=USR2("2"+B(I)):NEXT
1170 ' [MAIN]
1180 C(0)="@4O3Q8V10L8^8S0,0,0,0 R8
1190 C(1)="R|:EB<C4GC>B4 EB<C4GC>B4:>B<F+G4<D>GF+4 >B<F+G4<D>GF+4:|
1200 C(2)="G+B<EG+B<EG+B1
1210 C(3)="@5O2V12S240,6,45,55
1220 C(4)="|:BAE2F+GB2:B.A.EF+2.F+GF+D>B2<GA:|BAB<EGF+>B2&BAB4.R<C4D4
1230 C(5)="E2.CDE4.DEF+4.G4.F+4.D4>B2.G4 B4.A1&AA.B.AG+1<E1>
1240  C(6)="A2.F<C>B2.<CDED>A2.A2&A<C>BG A2.F<C>B2G6<D6G6A1&A1
1241 'C(6)="A2.F<C>B2.<CDED>A2.A2&A<C>BG A2.F<C>B2G6<D6G6S243,6,45,55A1&A1
1250 FOR I=0 TO 10:A$=USR2("3"+C(I)):NEXT
1260 '
1270 C(0)="@4O3Q8V8L8^32S0,0,0,0 R8R8
1280 C(3)="@5O2V10^24S240,6,45,55
1290 FOR I=0 TO 10:A$=USR2("4"+C(I)):NEXT
1300 ' [BACK]
1310 E(0)="@6O5Q8V7L8^8S0,0,0,0 R8
1320 E(1)="|:BAB<E4>AB<G4>AB<F+4>AB<E4>:EF+B4EF+<D4>EF+<C4>EF+B:|
1330 E(2)="EG+<E4>AB<G+>>V11L32CC+DD+EFF+GG+AA+B<CC+DD+EFF+GG+AA+B<CC+DD+EFF+G
1340 E(3)=">@9P2V9L16|:8A<CEG>:||:8GB<DF+>:||:8A<CEG>:||:8GB<DF+>:|
1350 E(4)="V8|:8<CEGB>:||:8B<DF+A>:||:8FA<CE>:||:8EG+B<E>:|
1360 E(5)="V9>|:F<CCFA<CFA<C>AFC>AFC>A G<DDGB<DGB<D>BGDC>GD>B:
1370 E(6)="      A<CEA<CEA<CEC>AEC>AEC> A<CEA<CEA<CEC>AEC>AEC>:|
1380 E(7)="A<C+EA<C+EA<C+EC+>AEC+>AEC+> A8<C+8E8A8 A32<C+32E32A1
1390 FOR I=0 TO 10:A$=USR2("5"+E(I)):NEXT
1400 '
1410 E(0)="@6O5Q8V5L8^36S0,0,0,0 R8 RP1
1420 E(2)="EG+<E4>AB<G+>>V9L32P3CC+DD+EFF+GG+AA+B<CC+DD+EFF+GG+AA+B<CC+DD+
1430 E(3)="@4O3V10L8
1440 E(4)="R|:EB<C4GC>B4:||:>B<F+G4<D>GF+4:|
1450 E(5)="  |:EB<C4GC>B4:||:DAB4<G>B:A4:|A @11O1V13L8
1460 E(6)="R4Q5G<DEDEF+Q8G2..Q6F+16G16G4.D4.>B4G1
1470 E(7)="R4.Q5GAGAB<Q8C2..>Q6B16<C16@10O3Q8V10L1S190,7,20,60>>B&B<<P2FGA&AFGA&
A
1480 FOR I=0 TO 10:A$=USR2("6"+E(I)):NEXT
1490 ' [BACK 2]
1500 G(0)="@7O3Q8V10L8^20S0,0,0,0 R8
1510 G(1)="  G2G2G2G2F+2F+2F+2F+2G2G2G2G2@8D+1&D+1@7V11
1520 G(2)="|:G2G2G2G2F+2F+2F+2:F+2:|E4F+4 @10O3V10L1S220,7,20,60
1530 G(3)="  G&GF+&F+E&E>G+&G+ <CDE&ECDE&E
1540 FOR I=0 TO 10:A$=USR2("7"+G(I)):NEXT
1550 '
1560 H(0)="@7O3Q8V9L8^20S0,0,0,0 R8
1570 H(1)="  C2C2C2C2>B2B2B2B2<C2C2C2C2>@8B1&B1@7<V10
1580 H(2)="|:C2C2C2C2>B2B2B2:B2<:|<C4D4 @10O3V10L1S255,7,20,60
1590 H(3)="  E&ED&DC&C>E&E P1AB<C&C>A2&T92A2&T90B<T87C+&\12C+
1600 FOR I=0 TO 10:A$=USR2("8"+H(I)):NEXT
1610 A$=USR4("P")
```


FM音源ビギナーズ
FM音源でこんなこともできる！
定価3,500円
(本体3,390円)

★奥村印刷さんの大ボケ小ボケといえば、やすきよさんですが、徳島県には、大歩危(おおぼけ)と小歩危(こぼけ)があります。(長崎県諫早市・M.じょうさん14才)……【編：ちなみにおトボケはここにいます。影：あらら。】

あくせすROOM

サークル紹介

○LHUC

〒115　東京都北区志茂5-11-16
さつき荘12　三原隆之

PC-1500/01，PC-1600Kユーザーのためのサークルです。会員は現在14名，活動は月1回の会誌発行です。マシン語をやってみたい方，歓迎します。くわしくは62円切手同封のうえ，連絡ください。

○Big Wave

〒989-24　宮城県岩沼市土ヶ崎一丁目2-7　佐藤智彦

だれにでも読める会誌を目標に活動しています。活動は会誌発行のみで，内容はゲーム，BASIC，ビデオ，小説，パソ通，ランダムトークと，パソコンにこだわらず，いろいろやっています。興味のある人は120円切手を同封のうえ連絡ください。

○Lips

〒658　神戸市東灘区本山南町　7-3-1-207　井上英樹

オフセット印刷36ページの会誌を2か月に1回発行し，パソコンに限らず，音楽，ゲームなどについて，気ままなおしゃべりを楽しんでいます。女性会員もたくさんいて，イラストも豊富です。会誌が案内となりますので，500円分の無記名小為替同封で，連絡してください。

○MSX-talking

〒655　兵庫県神戸市垂水区北舞子1-1-25　長尾裕康

当サークルでの活動は，毎月いろいろな記事を載せた会誌の発行で，ゲームなどの入ったディスクや，音楽入りのテープも企画中。

MSXシリーズを持っている人なら誰でも参加できます。くわしくは，62円切手を同封して連絡ください。

○十和田MSX-CLUB

〒034　青森県十和田市西一番町19-12　照井克一

当クラブは，MSX 2/2＋のディスク・ユーザーを対象としたクラブです。活動内容は，会員間の情報交換やゲーム大会，その他いろいろです。興味のある方は，62円切手2枚を同封のうえ連絡してください。案内書を送ります。

お便りお待ちしています。サークルの活動内容（会報や入会方法），責任者の住所，氏名，電話番号を明記し封書でお送りください。

明日のスタープログラマー

（採用までもう1歩でした）

●ボールパニック
［神奈川県横浜市・保科　誠］

●DARK
［千葉県野田市・伊藤　薫］

●ルネラキア
［東京都町田市・薄葉紀明］

●JAMPING HAHOU!
［静岡県焼津市・山田　満］

●LIM H→O
［三重県鈴鹿市・HIR］

●みっちえの名推理
［神奈川県相模原市・SY］

●ジュエリーマキ
［徳島県美馬郡・YOUK'S FRIEND］

●キャッチthe荷物
［東京都杉並区・岩下竜生］

●K君の1日
［神奈川県相模原市・河村　純］

投稿ありがとう

横関薫／藤沢秀行／木下健次／町田晴視／鶴岡卓哉／木村淳一／飛峪龍一／伊藤茂行／大内健次／加納顕也／岡谷憲光／佐原哲也／田沢豊秀／岩下竜生／ドクターY／上田修司／FROG／舟生日出男／寺井聡／XXXXz. Yz／藤井ちあき／水谷雅宏／上原智樹／杉浦臣光／坪田和男／鈴木大介／佐藤雅巳／織田忠孝／AMIIG soft／村上政志／清水博之／岩崎剛／内城雄一／SHROMTY／高橋篤／三浦敬至／土屋孝敏／斉藤洋介／成本智幸／小沢修司／國賀宏隆／シャロマーSOFT／石川雅之／佐藤理／まさかず／徳田裕之／市原淳一／安江信吾／佐藤勝也／RURI-2／川北誠／吉田己久忠／鈴木淳／カリット／水谷邦久／まっぴ／大師前の元木屋／中山聡／佐藤勝秀／大石喜章／ギムフィー／川辺菊郎／和田憲一／坂井伸朗／酒寄正章／渡辺潤一／住吉政英／NのBe SOFT／平井克実／中原智博／高橋理洋／新井清成／山本高也／深谷崇／佐々木幾久／中村将信／村上昌也／丸茂只直／YANAGI／安立浩／中巻隆彦／山田満／たがしんや／原田秀実／田中井勝幸／徳永賀哉／旦部幸博／五十嵐良雄／伊東建一／加藤秀樹／加賀谷裕峰／斉藤仁／TAROH／前田和彦／武田信孝／青木孝英／安岡毅／山田学／小玉利彦／綾垣栄二／芝原崇／高道靖夫／塚野匡良／千葉哲也／本間健／河村純／小西弘倫／前田孝信／屋我剛／阪本正樹／河村寛生／末富悟／早狩尚武／尾崎孝治／松本靖夫／やってやったぜ／片岡喜勝／合野口盛史／Yu-SOFT／阿輪滋夫／滝渕博司／三浦光雄／国竹勝信／吉山卓志／麻姫／TAKESHI／高橋義典／沢田広正／森山一弥／岡本尚典／高橋伸明／佐々木智義／元嶋憲司／大元友紀／FANTAN SOFT／野口伸吾／Izzy／三田村勉／何森学／木村圭吾／佐野裕／大桑幹夫

この他にも，まだまだたくさんの人からの投稿がありました。投稿してくれたみなさんどうもありがとう！また投稿してネ！

マイコン スーパーソフトコーナー

SUPER Soft CORNER

CONTENTS OCTOBER 1989



259 **新着ゲーム情報**
ディスクステーション・スペシャル4号(秋号)／ポリスクエストII／シルヴィアーナ

262 **MSX版野球ゲーム秋の対決**
激ペナ2 vs ファミスタ

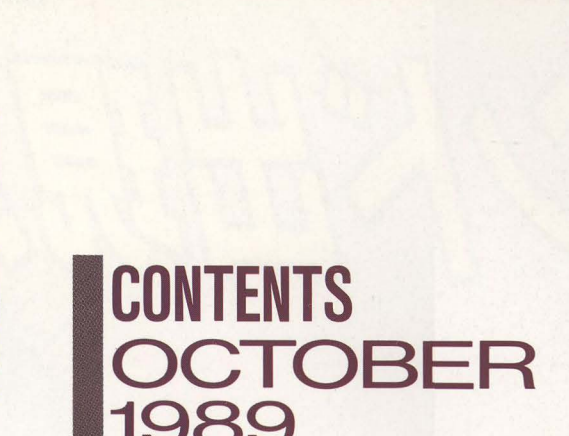
266 **ホンキでPlay ホンネでReview**
糸井重里氏がめざした"華のあるゲーム"とは何か
MOTHER マザー

270 SLG **斬～陽炎の時代～**

273 ACT **妖獣機甲兵ワードラゴン**

276 **チャレンジ! X68000**
リングマスター／ミッド・ガルツPRO68K

278 **チャレンジ! PCエンジン**
ニュートピア／源平討魔伝





280 **チャレンジ! セガ・メガドライブ**
メガモデム発売近し!／TEL.TEL.まあじゃん,TEL.TEL.スタジアム

282 **アーケード・ビデオゲーム新作インフォメーション**
アクアジャック／チャンピオンレスラー／インセクターX／クライムシティ(タイトー)／破兆(ジャレコ)／ストリートスマート(SNK)

283 **ヴォルフィード**

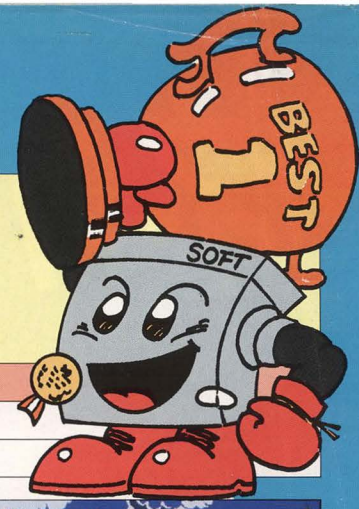
286 **フラッシュポイント**

288 **ダライアスII**

SUPER SOFT HOT 10

SUPER SOFT HOT 50(ランキング11位以下)は322ページをご覧ください。

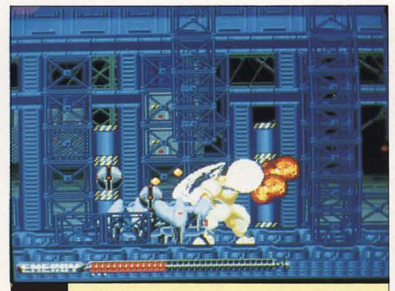




1 ワンダラーズフロムイース ★ —
RPG　日本ファルコム
PC-88SR, PC-98
8,700円



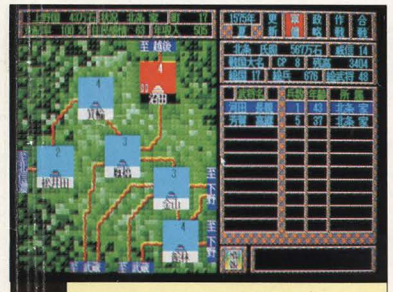
2 大戦略III ★ 1
SLG　システムソフト
PC-98
9,800円



3 ジェノサイド ★ —
ACG　ズーム
X68K
8,800円



4 信長の野望 戦国群雄伝 3
SLG　光栄
PC-88SR, PC-98, X1turbo, MSX2
9,800円 12,200円(CD付)



5 天下統一 ★ —
SLG　システムソフト
PC-98
9,800円



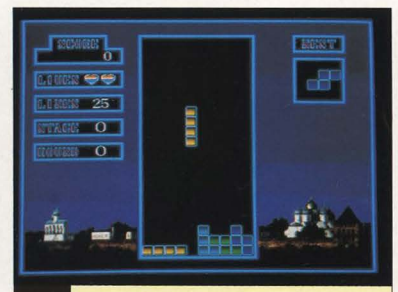
6 夢幻戦士ヴァリスII ▲ 12
ACG　日本テレネット
PC-88SR
8,800円



7 ファンタジーゾーン ★ —
ACG　電波新聞社
X68K
7,800円



8 サーク 2
RPG　マイクロキャビン
PC-88SR, PC-98
8,800円



9 テトリス 6
PZG　ビー・ピー・エス
PC-88, PC-88VA, PC-98, X1, X68K, FM77AV, FMR-50, MSX2
6,800円



10 ダブルイーグル ★ —
SPG　アートディンク
PC-98
9,500円

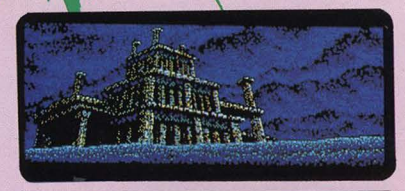
ネオ・フェアリーランド出現!!



9月9日発売!

発売が遅れました事を深くお詫びいたします。

HYDLIDE 3
SPECIAL VERSION





PC-9801 ONLY!!

- ●PC-9801VM/VX/RX, PC-286シリーズ……5″2HD…標準価格¥7,800
- ●PC-9801CV/UV/UX, PC-286シリーズ……3.5″2HD…標準価格¥7,800

※表示価格に消費税は含みません。

新たなマップを追加!!

これは…スゴイ！なんたって98オリジナルマップだ。これは○○空間から入る××面なのだ。う〜っ、紹介したいけどできないこの苦しさ分かって!? どーしても知りたい人はSV買うこと！



細かいところの謎を変更!!

さすが16ビットマシン。さっきから追加ばかりだが、そうアイテムまで追加されたのだ！何がどう追加されたかは、ヒ・ミ・ツ。謎に関わっちゃうもんね。

ザコキャラを追加!!

当然！新しいマップが増えたんだもの敵キャラも増えなきゃね。で、新たに増えたのは3種類です。どれも強い奴ばかりで乞うご期待ってとこかな。ところでわざわざザコキャラって書くことは……。

新たにデカキャラを追加!!

そーなんです。デカキャラ追加が3種類!! あの懐かしい元祖ハイドライドのバラリスもデカキャラとなって再々登場します。ますます陰湿かつ凶悪化するバリラスの攻撃に期待！そのほかニュータイプのデカキャラが登場予定です。

店に入るとアニメ処理で受け答えする!!

いつものように武器屋に入るといつものようにウインドウが開いて……。えっ、違うぜー。なんだこの顔は!? げげーっ、生意気に喋ってやがるぜー。てなことになること請け合いです。店によっては屈強なお兄さんから、エレガントなお嬢さん、果てはしわくちゃじいさんばーさんまで、いろんな顔が登場します。

新たなアイテムを追加!!

謎の部分については書けないんだよねー。だから想像で我慢するか、実際にSVを体験してみてください。

タイトル・エンディングデモが変わった。

こんなとこまで変えちゃいました！やっぱりSVだから当然か…。どんな画面かって？とても言葉でいえましぇ〜ん。



T&Eマガジン No 22請求券 ヘーマカ10月号
89総合カタログ 請求券 ヘーマカ10月号

T&Eマガジン22号発行中!『アンデッドライン』大特集!!

★T&E SOFTの最新情報がわかるテレフォンサービス ☎名古屋052-776-8500

■通信販売ご希望の方は現金書留で料金と商品名・機種名と電話番号を明記の上、当社宛お送りください。（速達希望の方は300円プラス）
■マガジンNo.22ご希望の方は、送料として切手200円分を同封の上、請求券をお送りください。（葉書での請求はお断わりします）
■'89年カタログご希望の方は、送料として切手200円分を同封の上、カタログ請求券をお送りください。（葉書での請求はお断わりします）

表記のソフトウェアプログラムとマニュアルは、当社が創作・開発した著作物です 当社はソフトレンタルに対する許可は一切しておりませんのでご注意ください
レンタルや無断コピーを行なうと、著作権法により厳しく処罰されます

T&ESOFT INC.
製造・販売 株式会社ティーアンドイーソフト
〒465 名古屋市名東区豊が丘1810番地 PHONE:052-773-7770

■CROSS MEDIA SOFT

〈表示価格は全て税抜価格〉
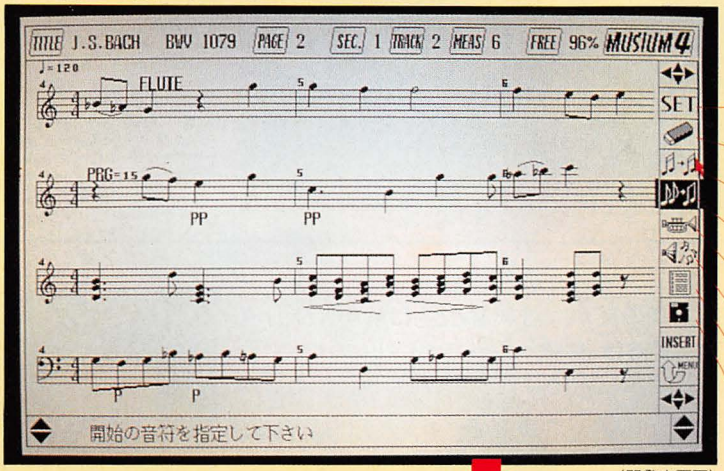
音楽の弥勒菩薩（みろくぼさつ）

MUSIUM4 SYSTEM

まっててよかった！

バンド譜からオーケストラのフルスコアーまで簡単入力完全再現

●NECサウンドボード（FM音源、PSG）、MIDI音源対応楽譜編集ソフト。●1トラック8音最大16トラックの和音入力（同時発声音数128音）が可能。（MIDI音源使用時）●入力作業はフル・マウス対応で楽々簡単。●音、休符から強弱記号、装飾、反復記号等楽譜作成に必要な要素は全て用意、アイコンを選ぶだけでOK。●連旗機能、コピー機能、印刷機能等便利な機能を搭載。●デモ曲は全5曲収録予定。



〈開発中画面〉

フォントグループ1 音休符、連符、臨時記号等

フォントグループ2 強弱、オクターブ記号等

フォントグループ3 拍子、テンポ記号等

フォントグループ4 調子記号

フォントグループ5 反復記号

フォントグループ6 コード（展開を含む）入力用記号

フォントグループ7 MIDIコマンド（プログラム・チェンジ、ピッチ・ベンド、チャンネル・アフタータッチ等）

※音符入力は全てマウスにて可能。フォントグループから音、休符、装飾記号等を選択して五線譜上に乗せるだけで画面上で楽譜を作成することができます。

■9月末発売予定

- R-5111～2 PC-9801VM/VX/RX（5FD 2HD）
- R-3564～5 PC-9801UV/UX/CV/EX（3.5FD 2HD）

（要640KB）ディスク2枚組 定価¥12,800

★編集機能も盛りだくさん！

1. **曲構成コマンド** ピアノ譜などの各種楽譜スタイル、各トラックの音源（内蔵音源かMIDI音源か）を設定
2. **消去コマンド** 部分消去、指定範囲消去等
3. **コピー・コマンド** 指定範囲の音符を任意のところにコピー
4. **連旗コマンド** 指定範囲の音符を旗でつなげる
5. **音色指定コマンド** 登録された音色（FM音源、PSG）を選択して好きなトラックに指定
6. **演奏コマンド** 小節、ページ、全体演奏の指定
7. **楽譜印刷コマンド** 指定ページの楽譜を印刷
8. **ディスクコマンド** 曲、音色データのロード、セーブ

「MUSIUM4」ファミリーの発売予定

■'89.11「MUSIUM4 SOUND」
- FM音源、PSGの音色作成ソフト
- 和音発声機能、イメージ音色作成（ワンタッチ音色作成）等便利な機能がフル・マウスで操作可能。

■'90.1「MUSIUM4 PLAY」
- 「MUSIUM4」データ専用演奏ソフト
- ミキサー感覚で曲データの演奏、編集が可能。

■'90.1「MUSIUM4 DATA」
- 「MUSIUM4」専用曲データ集 他



MUSIUM3 曲データ集

パソコンで演奏！

「ミュージアム3」「ミュージアム3 EXPERT」対応曲データ集ジャンル別に一挙5W発売！

好評発売中！		
邦楽ポップス・ロック篇	**洋楽ポップス・ロック篇**	**アニメ・童謡・唱歌篇**
●とんぼ、ランナー、リフレインが叫んでいる、他全20曲	●ヘブン・イズ・ア・プレイス・オン・アース、ビート・イット、ショウ・ミー、他全20曲	●まんが日本昔ばなし、どらえもん、アンパンマン、他全30曲
9月21日発売		
演歌・ナツメロ篇	**ジャズ・映画音楽・クラッシック篇**	
●雨の慕情、人生いろいろ、居酒屋、他全20曲	●テイク・ファイブ、フット・ルース、ショパンのエチュード、他全20曲	

対応機種
- PC-8801シリーズ
- PC-9801シリーズ

各¥3,800

ご注意

このソフトは「MUSIUM3」（PC-88版）、「MUSIUM3 EXPERT」（PC-98版）が必要です。

●発売 ビクター音楽産業株式会社

通信販売

当社の製品をお近くのパソコンショップでお買い求めになれない場合、商品名、機種名、住所、氏名、電話番号を明記のうえ、下記住所まで定価プラス3%消費税分を現金書留にてお申し込み下さい。（送料無料）

〒151 東京都渋谷区千駄ヶ谷2-8-16 ビクター音楽産業株（通信販売係）TEL.03-423-7901

スタッフ大募集！

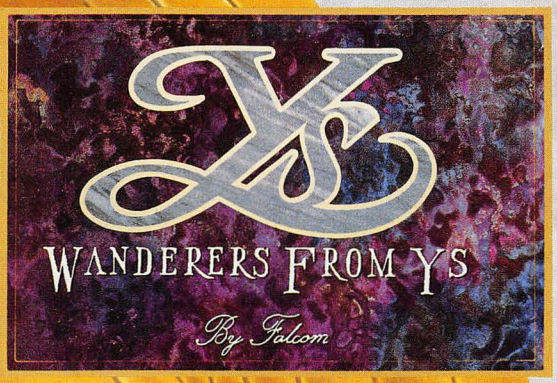
■ゲーム企画 ■プログラマー ■宣伝 詳しくはTEL.03(423)7901吉岡まで

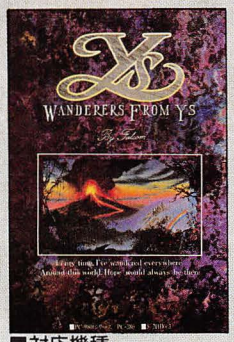
Falcom

イース／イースII／ワンダラーズ フロム イースはそれぞれ楽しめますが続けてプレイすればさらに30倍は楽しめます。

時代が勇気を求めている！
あの感動を、あの興奮を、さらに鮮やかなイメージで描きだされる。いま、新たなる冒険が幕を開けた。

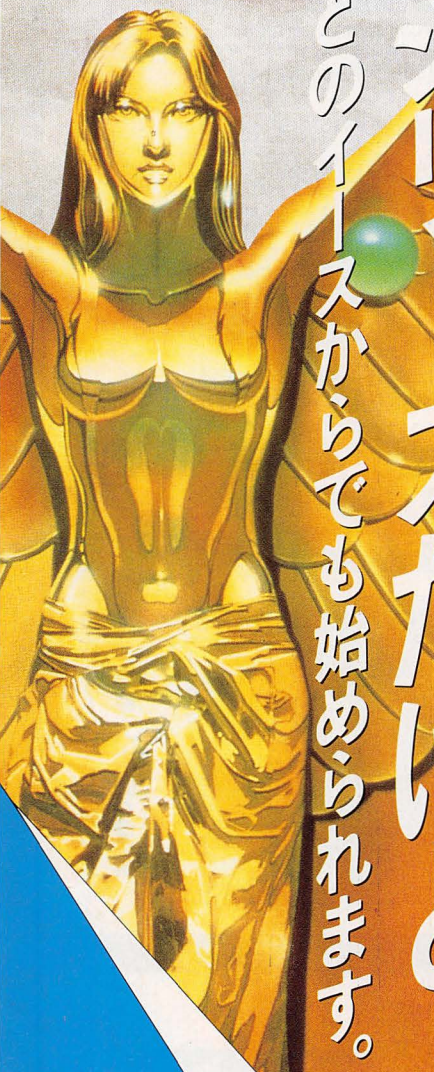
ワンダラーズ フロム イース





■対応機種
- PC8801SR　VAシリーズ5-2D(5枚組)
- PC9801　PC286シリーズ 5-2HD、3.5-2HD(3枚組)

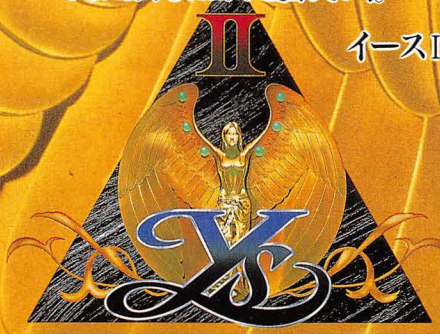
※FM音源対応
※ジョイスティック対応
※2ドライブ専用
※PC9801シリーズは256K以上必要です。
※PC9801シリーズは2HD版のみ発売となりますのでご注意下さい。
※PC9801　Uでは動作しません。



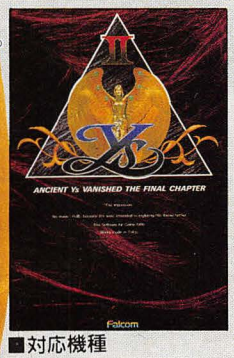
シリーズだけど……
どのイースからでも始められます。

優しさから、感動へ。
前作のすべての謎が、いま興奮とともに解き明かされる。
冒険は、体験へ。そして思い出に。
さらに深く心に刻みこまれていく。

イースII



Ancient Ys Vanished The Final Chapter



■対応機種
- PC8801SRシリーズ 5'-2D(4枚組)
- PC9801 PC286シリーズ 5'-2HD、5'-2DD、3.5'-2DD(3枚組)
- X1-turboシリーズ 5'-2D(4枚組)
- FM-77AV専用 3.5'-2D(4枚組)
- MSX2 3.5'-2DD(3枚組)

6冊の書が綴るイースの謎。
いま、勇気を道標に、限りない冒険が始まる。
多くの感動を巻き起し、
PRGに新ジャンルを確立した傑作！

イースI



Ancient Ys Vanished



■対応機種
- PC8801SRシリーズ 5'-2D(2枚組)
- PC9801 PC286シリーズ 5'-2HD、5'-2DD、3.5'-2DD
- X1-turboシリーズ 5'-2D
- FM-77 3.5-2DD
- FM-7 NEW7 5'-2D(2枚組)
- FM-77AV専用 3.5-2D(2枚組)
- MSX2 3.5-2DD



オリジナル・アニメ・ビデオ「イース」
製作快調！



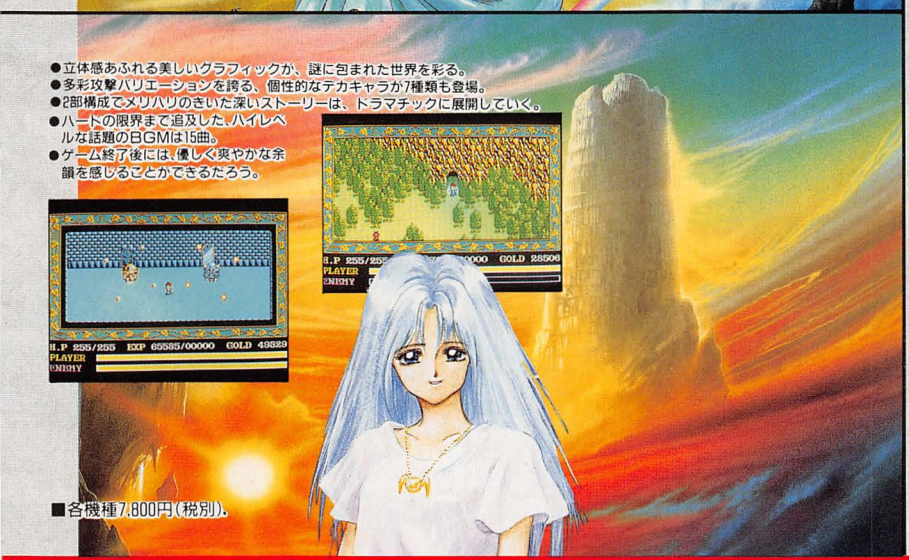
●高速三重スクロール、横スクロールを重ね合わせることで遠近法を実現。いままでにない奥行きを表現。
●戦闘シーンでのアクション性を高めることで、よりリアルでスリリングな興奮を実現。
●ストーリを見せるための演出を重視。まるでアニメを見ている感覚でプレイできる。
●YSシリーズの特徴である無理のない展開、スムーズなゲーム進行を受け継ぎ、さらにプレイヤーの腕次第で行動半径を広げられるようになった。

■各機種8,700円(税別)



●3部構成からなる壮大なストーリーか、前作の残した謎のすべてを解き明かす。
●アイテム数が増えたとともに、6種類の魔法が新たに加わり、戦闘バリエーションも豊富。
●ファルコムならではの曲線と立体感を駆使し、よりリアルになったグラフィックスに注目。
●レコード・CD化され、話題をさらった前作のBGMをはるかにしのぐオリジナルBGM か24曲。
●その他、重ね合わせ処理や高速スクロール、操作性と、あらゆる面で前作をこえた!

■各機種7,800円(税別)



●立体感あふれる美しいグラフィックか、謎に包まれた世界を彩る。
●多彩攻撃バリエーションを誇る、個性的なテカキャラが7種類も登場。
●2部構成でメリハリのきいた深いストーリーは、トラマチックに展開していく。
●ハートの限界まで追及した、ハイレベルな話題のBGMは15曲。
●ゲーム終了後には、優しく爽やかな余韻を感じることができるだろう。

■各機種7,800円(税別)

多くのファンに支えられて数々の栄光を奪取!

■ログイン(アスキー)

◎イース
'87BHS大賞(ログイン・ベスト・ヒット・ソフトウェア大賞)3位受賞
'87BHS大賞サウンド賞
'87BHS大賞リアルタイムアドベンチャー賞
'87BHS大賞ゲームデザイナー賞

◎イースII
'88BHS大賞(ログイン・ベスト・ヒット・ソフトウェア大賞)大賞受賞
'88BHS大賞リアルタイムロールプレイング賞
'88BHS大賞サウンド賞(日本ファルコム)

■コンプティーク(角川メディアオフィス)

◎イース
'87SOFT大賞(読者が選ぶ今年のソフトの番付)大賞受賞
※毎日のTOP20では、'87年10月に1位で登場以来、4位以内を19ヶ月連続で記録しました。
◎イースII
'88SOFT大賞(読者が選ぶ今年のソフトの番付)大賞受賞

■テクノポリス(徳間書店インターメディア)

◎イース
'87人気ゲームBest50 1位
◎イースII
'88人気ゲームBest50 1位

■POPCOM

◎イース
'87ポプコム大賞大賞受賞
◎イースII
'88ポプコム大賞大賞受賞

■アソコン別冊(辰巳出版)

◎イース
パソコンゲーム1989大集合1位

■'88ソフトウェア・オブ・ザ・イヤー(日本ソフトバンク)

◎イースII大賞受賞

イースの世界は無限に拡がりつづける!

■レコード/CD/カセット

《キングレコード》
◎ミュージック・フロム・イースCD ¥2,812 CT ¥2,359
◎ミュージック・フロム・イースIICD ¥3,008 CT ¥2,637
◎交響曲イース CD ¥3,008 CT ¥2,637
◎ファルコム・スペシャルBOX'89 8cmCD(6枚組) ¥7,323
◎THE VOCAL FROM Ys CD ¥1,545 CT ¥1,133
◎PLUS MIX VERSION From Ys, YsII, SORCERIAN & STAR TRADER CD ¥1,545 CT ¥1,133
《アルファレコード》
◎ファルコム・ゲーム・ミュージック CD ¥2,627 LP ¥2,070 CT ¥2,070
《アポロン音楽工業》
◎ザナドゥ VS イース CT ¥937

■書籍

《JICC出版局》
◎イース冒険の書 ¥1,200(税別)
《角川書店》
◎小説イース「失われた王国」 ¥430
《双葉文庫》
◎ゲームブック「イース戦慄の魔塔」 ¥420(税別)
《音教社》
◎ピアノソロ(イース全曲) ¥2,000
《冬樹社》 (税別)
◎イース グローバル ガイドブック
発売予定

■その他

《ファミコン》
◎イース(ビクター音楽産業)
◎イースII(ビクター音楽産業より発売予定)
《セガMARKIII》
◎イース(セガ・エンタープライゼス)
《PC-ENGINE》
◎イース/イースII(ハドソンより発売予定)
《アニメ》
◎イース(キングレコード)より発売予定

イースは日本ファルコム株の登録商標です。



通信販売
(送料無料)

●代金引換の場合
電話やFAXやハガキで品名・機種名・住所・氏名・年齢・電話番号を明記して申し込み下さい。商品お届け時に商品代金お支払い下さい。

●現金書留の場合
品名・機種名・氏名・電話番号を明記して現金書留で申し込み下さい。

日本ファルコム株式会社 Falcom
Personal Computer Software
〒190 東京都立川市柴崎町2-1-4トミオ・ビル
TEL.0425(27)6501 FAX0425(28)2714

Falcom

スタートレーダー
STARTRADER



シューティング"革命"、新しい時代の波は、いつもファルコムから。





Thank you for Message!

すごい！すごすぎる「なんて明てこんなことかできるの？」。それに私の大好きなプロミネンスちゃんにこんなところで再会できるなんて　。おもわず中をくくってしまった。ほんとに非のうちどころのないSOFTです。

（名古屋市　橋直樹君）

今回のスタートレーダーは、しつに4つのシャンル取り入れた、そして完成されたゲームたったと思う。これはぜひとも「Ⅱ」をたしてもらいたい。そしてカインに宇宙をかけめくってもらいたい。

（千葉県　密本浩一君）

このゲームはあきる事かないのではと思っているのですか、せひとも続編を出してもらいたいなーというより、絶対出して下さい。クラフィック、ミュージック共に言う事なし。

（神奈川県　沢崎和宣君）

Falcomさんてはめすらしくシューティング？を充実させたこのスタートレーダーとっても面白すきました。イースやソーサリアンも面白いですか、スタートレーダーも心に残る名作になると僕は信してます。

（青森県　中村弘幸君）

今までよりも厚みを増し重量感たっぷりの新パッケージの中には？

❶MAPポスター（A2サイズ）❷オリジナルDISKマット❸マニュアル（オールカラー）❹ファルコムカタログマガシン（なんと78Pマンガ付）❺キャラクターステッカー❻オリジナルDISKシール、オリジナルカラーエンベロープなど、まるで宝箱のようにオリジナルグッズが満載だ！

好評発売中!!

●PC8801SR以降　VAシリーズ 5 2D（4枚組）
●PC9801　PC286シリーズ 5 2DD、5 2HD、3.5 2DD（2枚組）

■FM音源対応■ジョイスティック対応■1ドライブ動作可能

標準小売価8,700円（税別）

日本ファルコム株式会社
Personal Computer Software
〒190　東京都立川市柴崎町2-1-4トミオーヒル
TEL 0425(27)6501　FAX 0425(28)2714

通信販売（送料無料）

●現金書留の場合
品名・機種名・住所・氏名・電話番号を明記して、現金書留でお申し込みください。

●代金引換の場合
電話やFAXやハガキで品名・機種名・住所・氏名・年齢・電話番号を明記して、お申し込み下さい。商品お届け時に商品代金をお支払いください。

Falcom

SORCERIAN

ドラゴンスレイヤーV
ソーサリアン

ソーサリアンシステムの解説



ソーサリアン本体
各機種9,800円(税別)

プログラム

このシステムディスクが「ソーサリアンシステム」の命ともいうべきものです。つまり、MS-DOSやBASICのようなもので、なくてはならないものなのです。システムディスクがないと、シナリオは一切動作しません。しかし、これがあれば次から次へと発売される追加シナリオをプレイしたり、ユーティリティーでキャラクターをパワーアップさせたりできるのです。それは、「ソーサリアンシステム」だけが持つ特徴であり、他のゲームでは絶対真似できない面白さなのです。

シナリオ

3枚のシナリオディスクの中に1本で1作品に匹敵するような完成度の高いシナリオが全部で何と15本。どのシナリオから始めてもOK!もちろん各シナリオごとにデカキャラも登場します。そしてレコード・CDにもなった、美しい背景に流れるハイレベルなBGMが全60曲。さらに7つの星をかけあわせて作る120種類の魔法もビジュアルな効果で魅せてくれます。

[収録シナリオ] ●消えた王様の杖●暗黒の魔道士●メデューサの首●氷の洞窟●盗賊たちの塔●ルシフェルの水門●不老長寿の水●紅玉の謎●ロマンシア●失われたタリスマン●囚われた魔法使い●暗き沼の魔法使い●呪われたクィーンマリー号●呪われたオアシス●天の神々たち

ユーザー

今までの冒険の結果をセーブするのがこのユーザーディスクです。

大事なご注意　追加シナリオ、及びユーティリティー上は、同一機種・同一メディアの「ソーサアンシステム本体」が必要です。



- 道具を買いたい
- 魔法をかける
- 名前の変更
- ユーザーディスク・ツール
- BGMを聴きたい
- お便りを読みたい
- ドラゴンと戦う
- ソーサリアンクイズ
- 「ミニミニソーサリアン」
- 城へ戻る

ユーティリティーVol.1
各機種3,800円(税別)



- 魔性の島
- いけにえの神殿
- 悪魔に魅いられた花
- ああ、ジョセフィーヌは今何処…
- アマゾンの剣(つるぎ)

追加シナリオVol.1
各機種3,800円(税別)



- 壱、武田信玄の章
- 弐、織田信長の章
- 参、豊臣秀吉の章
- 四、真田幸村の章
- 五、徳川家康の章

追加シナリオVol.2
戦国ソーサリアン
各機種3,800円(税別)



- 血ぬられた王家の秘宝
- 魔の下僕ガッシュの暗謀
- 心を失った姫君
- 嘆きの神殿
- 魔王ギルバレスの迷宮

追加シナリオVol.3
ピラミッドソーサリアン
各機種3,800円(税別)

対応機種
- PC8801SRシリーズ 5 2D
- PC9801 PC286シリーズ 5 2DD・3.5 2DD
- X1tuboシリーズ 5 2D
- PC88VA専用 5 2DD

※ソーサリアン・ドラゴンスレイヤーは日本ファルコム㈱の登録商標です。

日本ファルコム株式会社
Personal Computer Software
〒190 東京都立川市柴崎町2-1-4トミオービル
TEL 0425(27)6501 FAX 0425(28)2714

通信販売(送料無料)
- 現金書留の場合
  品名・機種名・住所・氏名・電話番号を明記して、現金書留でお申し込みください。
- 代金引換の場合
  電話やFAXやハガキで品名・機種名・住所・氏名・年齢・電話番号を明記して、お申し込み下さい。商品お届け時に商品代金をお支払いください。

Xak［サーク］

好評発売中!
PC98シリーズ
PC88SR以降

© 1989 MICRO CABIN

The Art of Visual Stage



ようこそ、剣と魔法そして愛の世界Xakへ。

広大かつ変化に富んだ特殊な地形を持つウェービス国。
この美しい国を舞台に繰り広げられるXakの物語。

多彩な行動パターンを備えたモンスター達が、何者かに操られるかのように襲いかかる。この平和を乱す怪物を倒すため、君はその使命を背負ってこの町を旅立たなければならない。そうなのだ、この国を救えるのは神の末裔である君だけなのだから。

ぐずぐずしている余裕はない。悪の力がこの平和な地を浸触する前に、さあ王家の聖域へと急げ!

VRシステム搭載

キャビンファン必見!!BIGになったパッケージの中身は?



運命の町を出でよ!

旅立ちは期待と不安のフェアレスの町から。盲目の母、そして親しい友達を残してモンスター達の暴虐の地へ…。



マイクロキャビン®
株式会社 マイクロキャビン
〒510 三重県四日市市安島2-9-12 TEL.0593(51)6482



全42曲オリジナルCD
~ALL SOUNDS OF Xak~好評発売中!
マイクロキャビン インフォメーションダイアル 0593(53)3611

未知への誘い。

未知なる世界Xakとは!?

Xakの地は広大、そして様々に変化している。
ホビットという小人の種族が作りあげた不思議な地下の町ネムヌ。広大な草原、森林、謎の砦、巨大な滝、毒沼、断崖絶壁、塔、マグマ地帯など、エリアを歩いているだけでも、決してあきさせることはないだろう。メッセージも豊富で、そのエリア内をそれぞれ個性を持ったキャラクター達が、君を待ち構えて右往左往しているのだ。

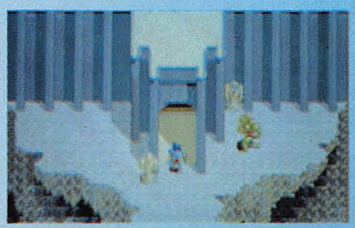
いつもと何かが違う。きっとそんな感じを受けることだろう。そう、それが未知なるXakの世界なのだ。アクション性が高く、そして、頭脳と反射神経を要する。しかし、心配は無用、難しすぎず、簡単すぎず、操作性、ゲームバランスにも最良の配慮がされているのだ。サウンドも幅広く、各エリアに合わせてバラエティー豊かに構成されている。時には明るく、時にはバリバリの重低音が君の感性を刺激することだろう。

VRシステムで描かれた感動の2部構成「Xak」はここが違う!

■木や岩などの障害物には隣接できなかった	できる!
■建物と人などのスケーリングが正確でなかった	正 確!
■ゲーム画面、アニメーションサイズが小さかった	ワイド!
■影はついていても、なんだかとても不自然だった	自 然!
■大人も子供もみんなよく似た大きさの2頭身だった	個性的!
■みんなよく似たスピードによく似た行動パターンだった	様 々!
■1部はクライマックス、そして2部への新しい変化パターン	NEW!

砦の謎とは?

閉ざされた砦に残された謎とは…?アドベンチャー気分を楽しめる聖域への砦。



数々のトラップをすりぬける!

待ち受けるトラップの数々。想像を絶する読みとテクニックが必要となるドキドキハラハラのこの瞬間。そして…!



標準小売価格 ¥8,800(表示の価格には消費税は含まれていません)

THE RETURN OF ISHTAR
ザ リターン オブ イシター

X68000 好評発売中 ¥7,800
X1turbo専用 好評発売中 ¥6,800
FM-77シリーズ 好評発売中¥6,800



イシターの復活

黄金の騎士ギルは数々の危険を乗り越え、見事ドルアーガ打倒を果した。囚われていた恋人カイもドルアーガの魔力が解け、人間の姿に戻ることができた。ドルアーガの魔力により修復されていた塔は、魔力を失なうと再び元の廃虚へと化した。モンスターたちはより狂暴になり、二人は出口さえもわからなくなってしまった。だが、この暗黒の世界を救うためカイとギルは、女神イシターの力の源「ブルー・クリスタル・ロッド」を手に、何としても塔を脱出しなければならない。

★各機種好評発売中

GS-151	PC-8801SR以降（VAを除く）	5FD ¥6,800	400ラインカラーモニターを御使用下さい。フロッピーディスクドライブは純製品を御使用下さい。メモリー256KB以上必要。FM音源対応。ジョイスティック対応。
GS-152	PC-9801シリーズ（旧PC-9801を除く）	5DD ¥6,800	
GS-153	PC-9801シリーズ	3.5DD ¥6,800	
GS-154	PC-9801シリーズ（旧PC-9801を除く）	5HD ¥6,800	

＊PC-286V.L.U動作可　　漢字ROM必要。

時代が求めた　通信ソフト
たーみのる



X68000用 通信ソフト
¥12,800
好評発売中

「たーみのる」は、X68000用に開発された通信ソフトです。
どなたにでも簡単に操作ができパソコン通信を楽しんでいただくために開発されました。

1. バックログ機能　バックログとは、通信の内容をバッファに記録しておきいつでも通信の内容を参照し内容の一部または全部を送信したりファイルに記録したりできます。バッファの容量は設定により自由に変更することができます。初期設定は32Kバイトです。
2. ハングアップ回避機能　モデムに誤ってＣＳなどを送ってしまい今までは電源を切るしか方法がありませんでしたが、かなりの確立で回避します。
3. 画面モード　純粋な80×25行モードを画面制御でつくりだしました。
4. センター登録　今までのように登録できるセンターの制御がありません。ディスクの容量が有る限り登録可能です。
5. ＫＥＹヒストリー機能　11個前までのキー入力を覚えており同じキー入力をする場合など簡単に入力できます。
6. Human 68Kの呼出　通信中にHuman 68Kを呼び出して別の作業をすることができます。
7. ＥＳＣシーケンスをサポートしています。　ハード的に対応できないもの以外はサポートしました。
8. ＸＭＯＤＥＭ対応　ＳＵＮ、ＣＲＣ128/1024をサポートし送信時はＳＵＮ／ＣＲＣを自動判別します。
9. モデム登録　モデムの設定がなくなり信号線をコントロールする機器以外のモデムすべてに対応します。
10. ファイル内容の参照　通信中にファイルの内容を参照できアップロードする時などの内容確認が容易にできます。
11. 仮名変換　半角カタカナ文字を半角ひらがなに変換して表示することができます。

対応機種：X68000シリーズ。
24KHz使用可能ディスプレイ。

Tri-P
好評運営中（3回線）
一般回線（3回線）MNPクラス4
2400/1200/300bps 自動識別
24時間運営(N81XN)ゲストID(GUEST)
32ビットホストコンピュータ使用!
TEL(0245)46-1167(代表)

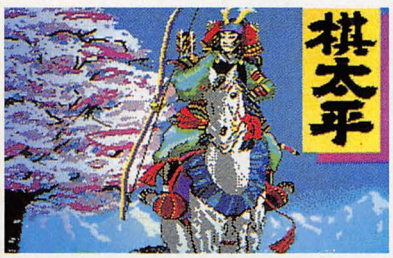
SPS-NET

SPS-NET入会法
●住所●氏名●電話番号●年令●職業●パスワード
●自己紹介システム(登録料¥3,000(税別、会費無料))
入会ご希望の方は、官製はがきに上記事項を書いてお送り下さい。IDを発行後折返し案内状に加入金下さい。入金確認後正式加入となります。＊GUESTアクセスは無料ですので一度試してください。

学習機能タイプ

対局 将棋





全シリーズ 好評発売中!!

カセット…4,500円
5FD……6,500円
5DD 5HD 3.5FD …7,000円

真の1200/2400ボーのスピードをご存知ですか?

JETターボターミナル

X1turbo (MODEL10を除く) 専用パソコン通信ソフト

日本語入力は文節変換でO.K.

フロントプロセッサに JET-CORE™を採用

BASIC ↔ JETターボターミナル ↔ JET-X1
ファイル転送MS-DOS

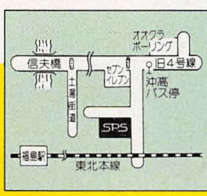
150～9,600bps対応

¥9,800

号外! X68000版 棋太平 開発開始!!

まだはじまったばかりですが、機能、その他、遊び心をふんだんに取り入れて初心者から上級者まで充分に使用できる製品を考えています!

■表示価格に消費税は含まれておりません。



(株)マイコンハウス
SPS
〒960 福島市太平寺字町内5-3 ☎(0245)45-5777
FAX(0245)45-1804(GII,GIII)

当社の製品は全国の有名デパート、パソコンショップでお求めになれます。尚、お求めになれない場合、郵便局にてお申し込みください。●口座番号 郡山5-12298 ●加入者名(株)エス・ビー・エス ●金額 代金に3%の消費税を加算した額 ●通信欄(裏面)ご希望ゲームソフト名、数量、代金合計、年齢、氏名、機種名、テープかディスクの種類。(一週間以上かかりますので、お急ぎの方は現金書留をご利用ください。その場合、おつりのいらないようにお願いします。)

PC-88VA版ロードス島戦記
終了おめでとう!

愛媛県	越智　保晴	石川県	山崎　由博	埼玉県	杉原　光明	新潟県	石津賢太朗	長野県	小林　卓
愛知県	高橋　正輝	徳島県	一宮　伸匡	東京都	山本　光幸	静岡県	岩井　渉	大阪府	西門　貴幸
大阪府	頼富　巧	山形県	鈴木　規之	千葉県	川上　一明	大阪府	倉藤　和広	埼玉県	古井戸　岳
長野県	坂口　光治	東京都	木村　圭	秋田県	山内　博重	宮城県	中嶋　貴信	神奈川県	薩美　巨歩
愛知県	片山　晃治	東京都	寺沢　法行	千葉県	佐藤　哲也	大阪府	緒方　俊晴	兵庫県	北氏　達也
東京都	福間　仁	新潟県	飯田　貴裕	福岡県	冨増　典生	兵庫県	阪本はじめ	宮城県	星　晃城
東京都	平田　仁史	東京都	泉川　憲文	群馬県	木村しげお	埼玉県	山中　雅子	埼玉県	岩沢　崇幸
長崎県	山頭　範之	兵庫県	坂田　和基	東京都	白井　英治	熊本県	金子　直喜	静岡県	鈴木　一兆
京都府	井上　知映	東京都	村沢　卓	石川県	安用寺堯匠	北海道	小柳　賢二	神奈川県	今井　大介
神奈川県	大山　真吾	滋賀県	山本　将人	東京都	新井　孝幸	岡山県	山岡　一	千葉県	佐藤　則文
奈良県	吉田　勇人	東京都	丸山　英樹	大阪府	伊達　明彦	東京都	鈴木　正吾	佐賀県	山口　哲也
和歌山県	山本　哲也	広島県	佐々木　旭	大阪府	山根　隆志	兵庫県	森　仁成	兵庫県	大和　優
東京都	松本　浩明	大阪府	谷口　昌己	岐阜県	戸田　真人	埼玉県	伏谷　長寿	静岡県	浦田　智也
茨城県	伊藤　旭	神奈川県	山崎　浩司	神奈川県	柚木　正統	北海道	田尻　浩路	兵庫県	宮原　秀一
埼玉県	丹羽　重信	奈良県	岩津　壽浩	東京都	醍醐　貴志	茨城県	山久保　仁	岐阜県	深津　宏高
富山県	荒井　智宏	京都府	田中　克治	群馬県	津久井宏明	東京都	稲垣　善之	広島県	金原　勝則
山形県	遠藤　仁	大阪府	渡辺　健史	大阪府	木村　昌弘	山口県	永野　達雄	茨城県	中元　一徳
大阪府	残　英友	東京都	佐藤　孝次	東京都	藤江　喜夫	東京都	佐久間勇一	大阪府	北山　武志
新潟県	青柳　浩	兵庫県	諏訪　光祐	長崎県	毎熊　崇浩	神奈川県	篠塚　哲	長野県	久保田信一
愛知県	松原　正武	東京都	土肥　宏吉	東京都	小松　護	広島県	橋本　利一	東京都	山川　康好
長野県	上條　賢一	埼玉県	高橋　克昌	三重県	福田　和正	静岡県	佐野　正士	北海道	原　一
神奈川県	鈴木　裕策	埼玉県	諏訪　淳典	岡山県	西村　仁志	島根県	谷本　英輝	高知県	永野　晴丈
福島県	山田　忠彦	大阪府	稲田　智之	千葉県	峯下　裕行	千葉県	菊池　康宏	東京都	田中　正行
愛知県	森下　治基	岐阜県	森田　武	大阪府	田中　偉也	滋賀県	浅原　幹也	三重県	寺田　正治
神奈川県	菅原　智之	神奈川県	小野　泰宏	香川県	大内　博喜	東京都	松井　勝		
千葉県	大塚　正宏	千葉県	高橋　省貴	千葉県	服部功太郎	埼玉県	早坂　安行		
和歌山県	米田　貴志	北海道	荏原　隆行	群馬県	片山　正雪	岡山県	飯島　秀二		
和歌山県	有田　吉宏	群馬県	若井　洋光	東京都	小林　昭博	東京都	古橋　大介		

以上136名(7月末現在)
敬称略

終了認定者の喜びの声

●東京都町田市　木村　圭さん

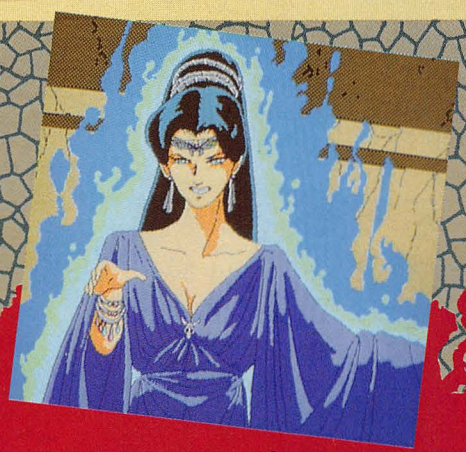
最高でした。NPCのキャラクターも、小説のままで、言うことありません!ただ、クリアーが早かったので、もう一度、高校に入ってからクリアーをしたいと思います。最後にハミングバードのみなさん、僕たちにすばらしい夢を与えてくれて本当にありがとうございます。「ロードス島戦記II」だしてネ!

●埼玉県新座市　高橋　克昌さん

最高におもしろかったです。レベルを上げるのが苦にならず、ストーリーに、集中できてよかったです。今まで僕がやったRPGの中で一番よかったです。あとイベントをもっと多くして各王様にも会えるようにしてほしかった。ロードス島戦記IIを期待しています。

●埼玉県川口市　岩沢　崇幸さん

ものすご〜くおもしろかった。ロードス島戦記II、出して下さい。お願いします。このゲームは本当に感動しました。



88VAユーザーなら
私に挑戦してみなさい。
簡単には終了
させないよ!
(カーラ談)



ファンタジーRPG

ロードス島戦記　灰色の魔女

原作　安田　均／水野　良

オリジナルキャラクターデザイン　出渕　裕

PC-88VA

PC-98VM/UV　標準価格 9,800円

ユーザーズテレホン☎大阪06(315)8255

平日の午後1時半から6時の間は、お問い合せにお答えします。午後6時から翌日の午後1時15分までと、土・日・祝日はまるまる24時間録音もできるテープサービスです。

◆標準価格には消費税は含まれておりません。お買上げの際に別途消費税をお支払い下さい。

◆通信販売ご希望の方は、住所・氏名・電話番号・商品名・機種名・メディアを明記の上、現金書留または郵便振替(大阪8-30334401)にてお申し込み下さい。送料は無料ですが、申し込み価格に消費税の3%を加えた金額をお送りください。

Humming Bird Soft
株式会社エム・エー・シー　ハミングバードソフト
〒530　大阪市北区曽根崎2丁目2番15号

dexter soft
Designers & Experts Computer Software

The SUPER LAS VEGAS

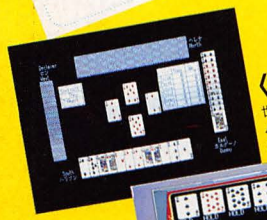
華やかなネオンライトが輝くラスベガスのカジノに、今夜もハスラー、ハリソン・ガドナーがカモを求めてやって来た。しかし今夜の相手は、すご腕のディーラー、大金持ちの紳士、謎の美女…といった、ひとくせもふたくせもありそうな連中だ。しかも勝負に勝って充分に稼がなければ、次のエリアの新たなゲームに挑むことはできない。勘をフルに働かせるとともにツキを呼び込むことが、勝利への鍵となるのだ。勝ち進んで億万長者になるか、それとも無一文で寂しくカジノを去るか、それは、ハリソン・ガドナーに扮する君の実力とツキしだい。



マニアはもちろん、家族みんなで楽しめる多彩なゲームが10種類。ラスベガスの美しい夜景、悲喜こもごもに表情をかえる登場人物たち等、鮮明なグラフィックも盛り込まれ、おもしろさ&ムード満点。さあ、キャンブラーたちとの熱い勝負にチャレンジだ。

書店にて好評発売中の「ザ・スーパーラスベガス——トランプゲームのすべて」(三橋理恵子、大谷英利氏共著、定価¥980)付。コントラクトブリッジなど「ザ・スーパーラスベガス」でプレイできる10種類のゲームをはじめ、それ以外にも多数のゲームが親切に説明されているので、知らないゲームのプレイ方法もすぐに理解できます。

その一瞬、ラスベガスへ。君はカジノの支配者になれるか——
マニアからファミリーまで楽しめる、10種類ものすごいゲームを満載!



〈コントラクトブリッジ〉
世界中の社交界でプレイされている、最高のカードゲームだ。プレイすればするほど、その魅力にとりつかれてしまうはず。フェアプレイ精神で勝負だ。



〈スロットポーカー〉
ポーカーの面白さと、スロットマシンの魅力をミックスした楽しいゲーム。コインを増やすも減らすも、運命の女神しだい。ツキを呼び込むことが肝心だ。

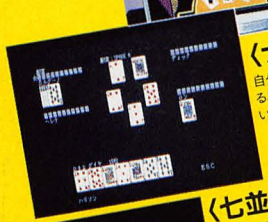
スロットポーカー、セブンスタッドポーカー、コントラクトブリッジ、ブラックジャックは、人気の「ザ・ラスベガス」よりもひときわ相手が強くなり、おもしろさも倍増!



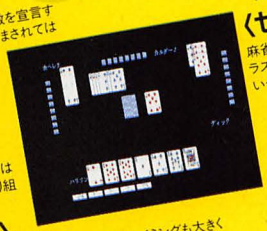
〈ブラックジャック〉
カードの合計の数字が21となるようにする、カジノでも代表的なカードゲーム。沈着冷静なディーラーとの駆け引きを、スリリングに楽しんでしまおう。



〈セブンスタッドポーカー〉
7枚のカードを配り、その中の良いカード5枚で勝負を決めるゲーム。うまく駆け引きすれば、運と度胸で莫大な富が築ける。びびっていてはダメなのだ。



〈ナポレオン〉
自分のカードを冷静に分析して、最大限の枚数を宣言することがゲームの鍵となる。相手のブラフにだまされてはいけない。君は英雄になれるだろうか。



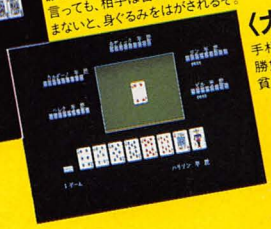
〈セブンブリッジ〉
麻雀のルールにも似たポピュラーなゲームだが、そこはラスベガスのカジノ。他人の失点が自分の稼ぎになるという、非常にシビアな争いが待っている。



〈ルーレット〉
カジノといえばルーレット。賭け方によって倍率が違うから、鋭く勘を働かせてうまく賭ければドカンと稼げる。チャンスを一気にモノにするのだ。



〈七並べ〉
誰もが一度はプレイしたことのある、あの七並べだ。とは言っても、相手は百戦練磨のギャンブラー。真剣に取り組まないと、身ぐるみをはがされるぞ。



〈大富豪〉
手札の強さはもちろんだが、それを出すタイミングも大きく勝負に影響するのだ。誰かが大富豪になれば、誰かが大貧民になることもお忘れのないように。



〈ページワン〉
同じスーツのカードを出して早く手札をなくした者が勝ちという、いたって簡単なルールのゲーム。ツキ具合もわかり、腕だめしにはもってこいだ。









好評発売中

ザ・スーパーラスベガス

ND-22FD 12,800円

PC-9801シリーズ/X68000用

この商品の価格には、消費税は含まれておりません

dexter
Designers & Experts Computer Software

日本デクスタ株式会社
〒101 東京都千代田区外神田5-2-2(浜田ビル)
☎03(839)4711(代表)

日本デクスタのソフトウェアは、全国の有名パソコンショップでお求めください。また、通信販売で直接オーダーされる際は、現金書留にて日本デクスタ宛お申し込みください。

3D-RPGの新しい流れはアーテックが創る



PC-9801 VM・UV以降
PC-286 シリーズ

要2ドライブ
要MS-DOS(Ver.2.11以降)
必要メモリ640KB
FM音源・バスマウス対応

5"2HD 3.5"2HD
各3枚組
予価¥9,600

9月発売予定

DARK WRAITH

新開発「New-Δ-Σ法」による、
取り込み画像の常識を破る
流麗なグラフィック。
遠くにみえる敵にまで攻撃できる、
スーパーリアルバトルシステム。
効果音モードなど、
FM音源の機能をフルに引き出した
オリジナル音色使用で
さらに充実したBGM。
従来の3Dとは全くレベルが違う、
細部まで描きこまれた
背景を可能にしたテトラゴナル合成法。
すべての操作がマウスででき、
キーボード使用時も片手で操作できる、
イージーオペレーションシステム。
お互いに絡み合いながら進行する、
豊富なクエスト&イベント。

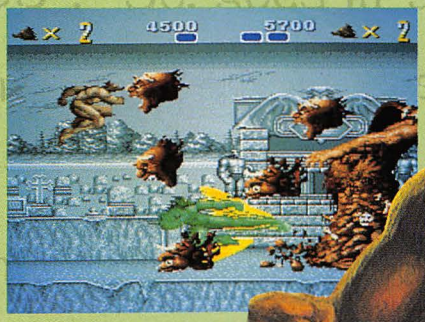
ARTEC
アーテックCORP
東京都練馬区石神井町1-26-13
福本ビル3F
TEL 03-904-0440

PC Engine











かつて、神々をも恐れさせた一族があった――。

獣王記

PCエンジン初のマルチメディア

©SEGA 1988 /NEC Avenue 1989

CD-ROM²

4M (メガ) Hu-CARD

CD-ROM版……9月22日
Hu-CARD……9月29日 発売!

CD-ROM版 定価 5800円
Hu-CARD 定価 6800円

NEC NECアベニュー株式会社
東京都千代田区麹町2-14-2 麹町NKビル 〒102

※番号が変更になりました
お問い合わせ 03(288)0330

テープサービス 03(288)0880
●平日/午前10:00～午後7:00

MSX2/MSX2+対応

プロ野球
ファミリースタジアム

～'89年度ペナントレース版～

発売延期　近日登場!!

価格7,800円(消費税含まず)

野球ゲームといえば「ファミスタ」です!

ファミスタに2はない!! つねに進化する新しい「ファミスタ」です。

超機能満載

(1) スクロールよりも、スピード、レスポンス、操作性など感覚に重点。
- MSX2+では、完全高速スクロール。
- MSX2では、上下のみ高速スクロール。左右は、真っ黒画面のない瞬間画面切換（ほんとうに一瞬にして切り換わります。）

(2) 2つのエディットモード
- 君のチームが2チーム作れる。もちろんデーターをディスクにセーブできる。

(3) 審判の「ストライク」「ボール」などのコールは音声合成出力。かわいい女の子の声でコールされるジャッジは、もう最高!!

(4) チーム数は、なんとファミスタ史上最高の18チーム(最大23チーム)。

(5) 球場は、広さのちがう2球場を選択できる。

(6) ペナントレースはなんと5試合から200試合まで遊べる(参加人数は0人から6人)もちろんエディットチームも参加可能です。

(7) 選択できるエラーモード。ファインプレイ。引分け試合などの新企画!!

(8) ガイアンツの「いのした」などの参加した超最新データーを搭載!!

(9) 「プロ野球ファミリースタジアムホームランコンテスト」(発売中)のディスクを使うとさらにパワーアップ!!

「遊び」をクリエイトする
株式会社 ナムコ

SCITRON'S new RELEASES

G.S.M. 1500 SERIES

サイトロンレーベル新シリーズスタート!!

GSM 1500 SERIES

9月21日5タイトル同時発売

GSMシリーズに、新たにGSM1500シリーズが誕生!
12cmCD1枚に1タイトル、今人気のあるゲームのサウンドを完全収録し、
しかも1枚1500円(税込)という買いやすい価格でリリース!



ゼロウィング
東亜プラン　PCCB-00001
オリジナルバージョン、SEコレクション収録
東亜の最新シューティングゲーム、堂々登場!
東亜ノリのオクターブベースに多彩なメロディが加わった大スペクタクル・シューティングサウンド!



原始島
SNK　PCCB-00002
オリジナルバージョン、SEコレクション収録
興奮重厚サウンドとともに原始島に立ち向かえ!
恐竜をはじめ古代生物達の攻撃の恐怖を、ダイナミックSNKサウンドにより見事に再現!



天聖龍 セイントドラゴン
ジャレコ　PCCB-00003
オリジナルバージョン、SEコレクション収録
ジャレコ最大の横スクロール・シューティングゲーム、サンプリングのパーカッションを多用したノリノリ迫力サウンドをあなたへ!



レジェンド・オブ・ヒーロー・トンマ
アイレム　PCCB-00004
オリジナルバージョン、SEコレクション収録
究極のアイレムサウンド「トンマ」ついにレコード化実現!バラエティに富んだ曲調の数々+アイレム風「キターチョーク」音は改めてホクらを魅了するだろう



マルサの女
カプコン　PCCB-00005
カプコン女性サウンドチーム「アルフ ライラ ワ ライラ」によるアレンジバージョン全8曲を収録 オープニングからエンディングまでバラエティかつ多彩な曲の数々を、メンバーが総力を上げて作曲、アレンジした超大作!アルフの魅力を再認識せよ!

- GSM1500シリーズは、今後アレンジバージョン、シングルカット等に対応するゲームサウンドのCDミニアルバムとして、新しいメディア展開をしていきます。
- ゲーム解説書、作曲者解説書、楽譜、CDケースサイズのカラーステッカー付き。さらに1500シリーズの特典として、CDケースは光輝くスチールライトケースを使用しています。

GSM1500シリーズ
第2弾 10/21発売予定作品
◆ドラゴンブリード(アイレム)
♥鮫!鮫!鮫!(東亜プラン)
♣ドンドコドン(タイトー)
以降毎月続々発売!!

速報
10/21 S.S.T.BAND 新作リリース!!

GSV. INFORMATION



マージャンギャルズ グラフィティVOL.2
大ヒットゲーム「スーパーリアル麻雀PII/PIII」、アダルトな雰囲気の「テレフォン麻雀」「スキャンダル麻雀」を中心に、大興奮シーンを選んで収録!
30分/カラー/Hi-Fiステレオ
VHS:V28X0007 ¥2,800(税抜)
9月21日発売!

◆GSM1500シリーズ発売記念プレゼントキャンペーン
サイトロンのGSM1500シリーズについている応募券を5枚集めて、商品内に封入のアンケートハガキに貼って送ろう!先着3000名様にサイトロン特製キャリングCDケースをプレゼント!!

★TELEPHONE INFORMATION
毎月サイトロンの最新情報をお伝えするテレホンインフォメーションを実施中!
レコードやビデオ案内、イベント情報を満載し、新しいゲームミュージックもたっぷり聞けちゃいます お電話待ってるよん
電話番号はまちがえないように正確に!(毎月20日頃内容が変ります) 東京03-236-4000

★サイトロンレーベルに関するお問い合わせ
サイトロン・アント・アート株
〒150 東京都渋谷区神宮前6-25-8 神宮前コーホラス409号
TEL.03-498-7273
株ポニーキャニオン 映像制作事業部
〒102 東京都千代田区九段北3-3-5 TEL.03-221-3151

SCITRON PONY CANYON

SCITRON&ART INC. PONY CANYON INC.

全国書店で絶賛発売中!!

本格派の君に贈る

Video Game Adventure Book

『DRAGON SPIRIT－青龍伝説外伝－』



竹山正寿 著

文庫サイズ464ページ　定価680円（本体660円）

コミカル・メルヘンの世界で遊べる

Video Game Adventure Book

『妖怪道中記－たろすけの大冒険－』



木越郁子原案／とみさわ昭仁 著

文庫サイズ464ページ　定価680円（本体660円）

ひと味ちがった爆笑冒険ワールド!

Video Game Comics

『妖怪道中記』



原作・とみさわ昭仁　まんが・細貝 明男

A5判220ページ　定価880円（本体854円）

コミカル・ファンタジーの世界でワルキューレと再会

Video Game Comics

『ワルキューレの冒険－ふたりの女神－』



杉森 建 著

A5判216ページ　定価880円（本体854円）

電波新聞社 出版販売部 〒141東京都品川区東五反田1－11－15 ☎03(445)6111

夢を実現!!異次元

AFTER BURNER

アフターバーナー ©SEGA 1987

●X68000●5FD●2枚組 ●マウスマット付
●標準価格9,200円 税抜き
●シャープ製アナログジョイスティック付価格30,800円(税別)
●ステレオ対応 ●マウス操作仕様
●アナログジョイスティック インテリジェントコントローラ対応

注：アタリ仕用ジョイスティックは使用できません。

好評発売中!!



バルカン砲と誘導ミサイルを
撃ちまくる快感。



敵機の猛攻撃を
くぐり抜けるスリル。



マッハを体験。
迫力の3Dシューティング。

FANTASY ZONE

ファンタジーゾーン ©SEGA 1986

●X68000 ●5FD●標準価格7,800円 税抜き
●ステレオ対応 ●アタリ仕様ジョイスティック対応
●好評発売中

ストーリー

宇宙歴6216年、惑星間の公式通貨が乱れ、全惑星がパニックに落ち入った。宇宙協会（スペースギルド）の公式調査から、何者かがメノン星人を操つり、外貨を奪わせ、それを資金にファンタジーゾーンに巨大要塞を建造中である事がわかった。

敵の野望をくじくため、英雄オパオパはファンタジーゾーンへと向かったのだが……。

夢を求めて創られた、
ファンタジーゾーン。
ファンタジックな世界を、
忠実に移植し、おとどけします。





主人公のオパオパを操作し、名ステージの悪者と影で操る親玉を退治するのが任務だ。

貯めたお金で色々なパワーアップ・アイテムが買える。だが、アイテムを効率よく使わなければ、攻略することはできない。

英知をしぼって悪者をやっつけ、平和をとりもどしてくれ。

マイコンソフト
電波新聞社 出版販売部
〒141 東京都品川区東五反田1丁目11番15号
電話(03)445-6111

インヴィテーション

DRAGON BUSTER
ドラゴンバスター

©㈱ナムコ

- ●PC-9801m/Vm/VX/RX/RA●5FD
- ●PC-9801UV/UX/CV●3.5FD
- ●標準価格7,200円 税抜き
- ●FM音源ボード対応
- ●アタリ仕様ジョイスティック対応

好評発売中!!



垂直切りは重要テクニックの一つ



ドラゴンを倒し、
セリア王女を救え!

FM音源とジョイスティック

このソフトは、FM音源対応になっています。FM音源ボード（PC-9801-26）を使用されると、軽快なBGMを楽しむ事ができます。

ジョイスティックは、FM音源ボードに接続して使用します。

なお、UVシリーズで一部FM音源ボードにジョイスティックを接続できない物がありますので、ご注意下さい。

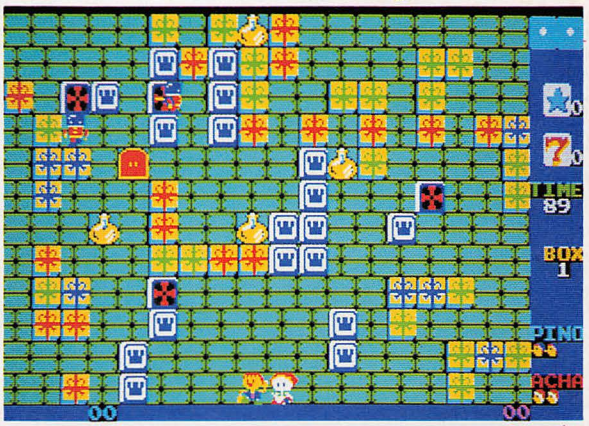
TOYPOP
トイポップ

©㈱ナムコ

- ●X1シリーズ/turbo
- ●5FD
- ●標準価格6,200円 税抜き
- ●FM音源ボード対応
- ●アタリ仕様ジョイスティック対応

好評発売中!!



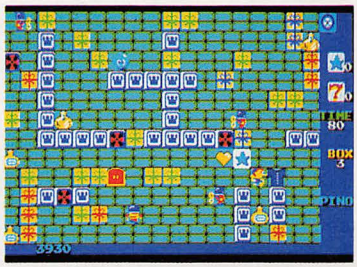


時間内に捕らわれたハートを救い出して扉に入ればOK!

このソフトは、FM音源対応になっています。FM音源ボードを使用されると、軽快なBGMを楽しむ事ができます。FM音源ボードが無い場合は、効果音しかなりません。

また、二人同時プレイをする場合は、最低1個のジョイスティックが必要です。





悪いコピーおもちゃをやっつけろ!二人同時プレイも楽しめるよ

夢の続きを見せてあげ

あのゲーム、このゲーム、どのゲームも皆、ハートを爆発させられるような感動があった。そんな思い出が、余韻が残っているかのように、いまだ頭の中に焼きついている。

FOR NAMCO GAME FAN

©NAMCO ALL RIGHT RESERVED

ザ・リターン・オブ・イシター トレージャーボックスII

●鉛筆6本●字消し●カンペンケース
価格979円



Aタイプ



Bタイプ

源平討魔伝 三種の神器

●つるぎ鉛筆6本●巻物字消し
●カンペンケース



価格979円

ナムコキャラクター下敷

各価格206円



ザ・リターン・オブ・イシター



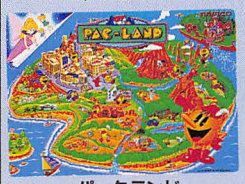
源平討魔伝



妖怪道中記



グロブダー



パックランド

ナムコキャラクター ウォーレット(財布)

各価格1,236円



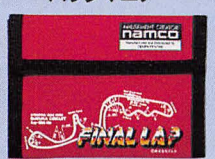
ザ・リターン・オブ・イシター



ドラゴンスピリット



パックマニア



ファイナルラップ



源平討魔伝



妖怪道中記

ナムコキャラクター クーラーボトル

(ストロータイプ/カップタイプ500mℓ)
各価格1,236円



ドラゴンバスター　スカイキッド　ドルアーガの塔



パックマンTシャツ

サイズ:S,M,L　価格1,854円



マッピーTシャツ

サイズ:Sのみ　価格1,751円



スカイキッドTシャツ

サイズ:S,L　価格1,751円



ドルアーガの塔TシャツAタイプ

サイズ:Sのみ　価格1,854円



ドルアーガの塔TシャツBタイプ

サイズ:Sのみ　価格1,854円

ドルアーガの塔トレーナー

色:グレー,白,アイボリー,グリーン
サイズ:S,M,L　価格4,635円



マッピートレーナー

色:イエロー,アイボリー,白
サイズ:Lのみ　価格4,429円



パックランドトレーナー

色:イエロー,白,グリーン
サイズ:S,M,L　価格4,429円



FOR KONAMI GAME FAN

©KONAMI

沙羅曼蛇ハイパーユニット

●鉛筆6本●字消し
●カンペンケース　各価格979円



コナミキャラクター下敷

各価格206円



ロードファイター



ツインビー



グラディウス



ハイパーオリンピック



イーアルカンフー

沙羅曼蛇レポートパッド

価格258円



ツインビーレポートパッド

価格258円



FOR SEGA GAME FAN

©SEGA



アウトランウォーレット(財布)

価格1,236円

商品取扱店募集中　DEMPA/ペンタンでは,当社キャラクターグッズの取扱店を募集しています。パソコンショップ,ファンシーショップ,文具店,玩具店大

るよ。

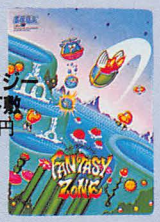
DEMPA/ペンタン

（商品の価格には消費税が含まれています。）

ずいぶん昔のことなのに、それがまだ昨日のような気がしてならない。今晩もまた、思い出のキャラクターたちは、「脳中」という宇宙の中を、にぎやかにパレードするのだ。



アウトラン下敷
価格206円



ファンタジーゾーン下敷
価格206円

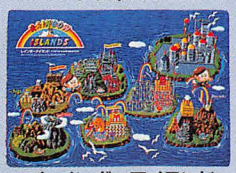
FOR TAITO GAME FAN

©TAITO CORP.

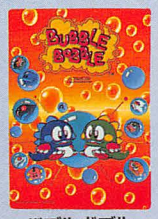
タイトーキャラクター下敷
各価格206円



ダライアス



レインボーアイランド



バブルボブル

タイトーキャラクター
ウォーレット（財布）
各価格1,236円



ダライアス



レインボーアイランド



バブルボブル

FOR T&E SOFT FAN

©T&E SOFT

ディーヴァカンペンケース
価格515円



ディーヴァ下敷
価格206円



FOR DECO GAME FAN

©DATA EAST CORP.

サンダーストーム下敷
価格206円



FOR FALCOM FAN

©FALCOM

イースIIポストカード
ファイル
価格1,133円



イースIIテレカファイル
（60枚収納可能）
価格1,133円



イースII友情の住所録
価格927円



イースII友情の通信具
●テレフォンカード（度数50）●便箋8枚
●封筒4枚●イースの本シール
価格1,442円



イースの色鉛筆（12色）
価格1,133円



イースの麻袋
（サイズ：580mm×400mm）　価格1,854円



イースのパスケース
価格1,236円



イースIIマジカルボックス
●鉛筆6本●イースの本字消し
●カンペンケース
価格1,009円



イースキーホルダー
（金色）
価格1,009円



イースIIタペストリー（サイズ：600mm×950mm）価格2,987円





イースIIキーホルダー
（銀色）
価格1,009円

イースII下敷Aタイプ
価格206円



イースII下敷Bタイプ
価格206円



イースIIウォーレット
（イースの財布）　価格1,236円



Tシャツ,トレーナーサイズ表

Tシャツ及び,トレーナーのサイズです。購入の際のめやすにしてください。

サイズ	胸囲(cm)	身長(cm)
S	78～86	145～155
M	84～92	155～165
L	90～98	165～175

下敷のみ購入される方

通信販売で下敷のみを申し込まれる方は，合計5枚以上になるように申し込んでください。

お近くにお店がない場合は，通信販売で購入できます。

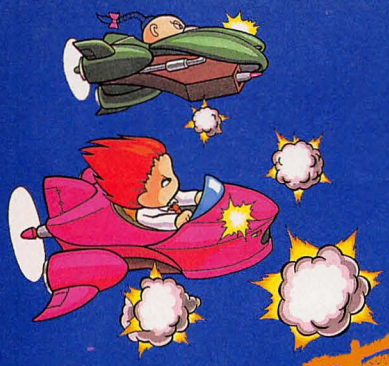
通信販売の方法は，本誌に折り込まれている支払い通知表（横長の赤い印字の紙）を使った郵便振替によるものと，現金書留によるものがあります。必ずどちらかで申し込んでください。
送料はご希望の商品の合計金額が 5,000円以内の場合，360円です。5,000円以上の場合は無料です。（税込）

歓迎です。また，ご相談も承ります。

発売元：電波新聞社　〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 電話03-445-6111

namcot

天才科学者泊(とまり)博士は、ついに幻の原子変換装置"オーダイン"を発明。ところが、悪党クボタがこの装置を博士の婚約者ごと奪い去ってしまったのだ。オーダインと香奈ちゃんの運命やいかに!? 博士は助手のサンデー珍(ちん)と共に、クボタを追って怒りの出撃を開始した。



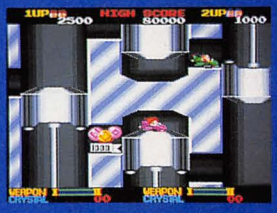
脳細胞に活性ダイナマイト!!

思考回路がショートしちゃうようなオモシロサ！



ORDYNE











オーダイン





PC Engine

好評発売中

6,800円 (税別)



フフ…
キミの灰色の
脳細胞をバラ色に
変えてあげようか…

お求めは電波新聞社(本社、各支局)ソフト販売部に現金書留もしくは郵便為替にてお申込み下さい。送料1本200円、2本300円、3本400円、5本以上送料サービス。尚、販売店様の御注文も下記支社・支局にお問合せ下さい。

電波新聞社・出版販売部 〒141 東京都品川区東五反田1丁目11番15号 電話 (03) 445-6111

大阪本社06-203-3361 札幌支局011-641-5591 静岡支局0542-54-6405 金沢支局0762-63-8661 広島支局082-228-5581 名古屋支局052-261-4541 関東総局0273-26-3206 松本支局0263-36-2266 神戸支局078-391-5885 西部本社092-431-7411 仙台支局022-227-7211 新潟支局0252-45-2526 京都支局075-221-8021 高松支局0878-61-3111 下関支局0832-67-7478 熊本支局096-380-7500 鹿児島支局0992-26-3630

ゲーム・ミュージックの宝庫

キング CGM シリーズ
コンピューター・ゲーム ミュージック
SERIES

●発売元 キングレコード株式会社

超弩迫力。衝撃のサウンド・バイオレンス!

近未来都市ネオ・コウベ・シティの危機——。

KONAMI

SNATCHER™

スナッチャー

©KONAMI 1988

サイバーパンク・サウンド劇画(ドラマ)誕生!





9.21 ON SALE

台本・楽譜付

初回特典:ジャンカーロゴ・ステッカー付

CD 276A-7713 税込定価¥2,843

CT 230T-3713 税込定価¥2,369

キング CGM グッズ・プレゼント!!

下記アンケートに、お答えいただいた方の中から抽選で300名様にプレゼントいたします。
当選発表は発送をもってかえさせていただきます。(〆切:'89年10月末日消印有効)

❶よく読む雑誌名❷今お持ちのパソコン又はゲーム機名❸今気に入っているゲーム名❹レコード化(CD、カセットも含む)して欲しいゲーム名❺あなたの氏名、年令、職業、住所、電話、以上をハガキに記入の上、応募券を貼って右記にお送り下さい。

(〒112 東京都文京区音羽2-2-2 アペニュー音羽 キングレコード㈱「C.G.M」宛)

C.G.M 応募券 89-10 MBM

KONAMI

この大騒ぎは、しばらくの間止められない。

街は激ペナ2で燃える。

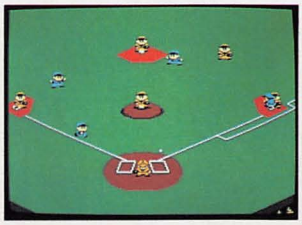
激ペナ2は、やっぱり凄い。その反響はとどまることをしらずに広がるばかり。野球ゲームの見方がすっかり変わったという声も多い。いままで画面で見られなかった打球が飛んでいくシーンや、細かい動作が、とってもライブ。特に、野球ゲームを極めた人を燃え上がらせているらしい。必殺プレイも続出している。この熱狂は、一体どこまで広まるのだろう。

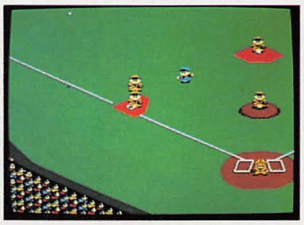
激ペナ2は、MSX2で初の画面スムーズスクロール。

◆4つのゲームモード「CPUと対戦」「2人で対戦」「ペナントレース」「観戦」で楽しみが4倍にふくれあがった。◆2種類のスタジアムを試合毎に自由に選べる。◆思いのままにオリジナルチームをつくれる。◆操作はキーボードでもジョイスティックでも可能。◆コナミ「THEプロ野球 激突ペナントレース」でつくったオリジナルチームのデータをそのまま使える。などなど、まだたくさんの機能を搭載。あとは、きみ自身の目と体で確かめてほしい。おもしろさ、超一級。









MSX2 MSX2+対応　SCC搭載　好評発売中　6,300円

週刊テレホンサービス実施都市　【北海道地区】札幌011(851)3000　【東北地区】青森0177(22)5731　秋田0188(24)7000　【関東地区】東京03(262)9110　【北陸地区】新潟025(229)1141
【関西地区】大阪06(334)0399　【九州地区】福岡092(715)8200　大牟田0944(55)4444　鹿児島0994(72)0606
ダイヤルは正確に!



コナミ株式会社
本社／〒101 東京都千代田区神田神保町3丁目25　大阪支店／〒561 大阪府豊中市庄内栄町4丁目23番18号　札幌営業所／〒060 札幌市中央区北1条西5丁目2番9号　福岡営業所／〒810 福岡市中央区天神2丁目8番30号

●MSXマークはアスキーの商標です。●表示価格には、消費税は含まれておりません。

ウルフは新しい夢を誘う——

WOLF TEAM

これからの「統一IPL」です。

SINCE 1987



PRODUCT no.1"YAKSA"



PRODUCT no.2"ARCUS"



PRODUCT no.3"MID-GARTS"



PRODUCT no.4"GAUDI"



PRODUCT no.5"ZAN"

New Stuff募集!!

■プログラマー

Z80, 6809, 8086, 68000のわかる方。

■ゲーム・デザイナー

Basic及びグラフィック、アニメ、シナリオに自信のある方。

■イラストレーター

CG、動画、原画、色彩感覚に自信のある方。

経験者優遇、委細面談、秘密厳守!!

まずは、お電話ください

03-5273-4795(受付時間:月～金10:00～17:00)

担当:大西まで

Game Creative Staff

WOLF TEAM

株式会社ウルフチーム　〒160-東京都新宿区馬場下町62　住友早稲田ビル5F



ディスクステーション

スペシャル4号

コンパイル

■対応機種：MSX2／2＋
■価格：3,880円　■発売日：9月8日

発売以来，毎号かなり人気があるこのディスクステーションは，コンパイルのおもしろいソフトはもちろんのこと，他社のゲームソフトを先取りしショート・プレイができるという，とてもユニークな情報ソフトとしてMSXユーザーに定着してきました。

定期号は隔月の偶数月に発売されていますが，今月紹介するのは定期号の間に発売されているスペシャル号の第4号（秋号）です。

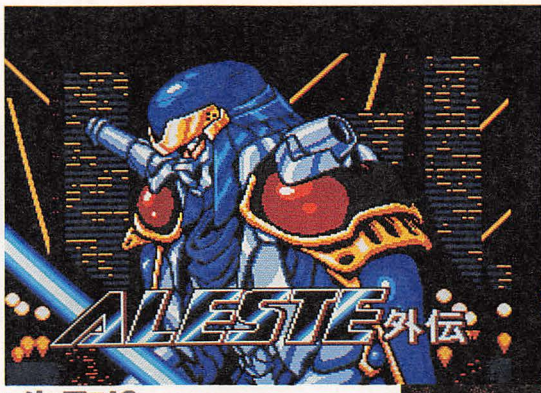
スペシャル号も含めて完全月刊化

コンパイルのディスクステーション・オリジナル・ゲームをはじめ，他社ソフトの新作情報，さらにゲームアーツの「サムシリーズ」に見られる秀作シンプル・ゲームなど，回を追うごとに内容が充実してきた同ソフトですが，偶数月の定期号に加え，今月紹介する秋号，11月発売のクリスマス号なども予定され，完全な月刊化体制が確立されようとしています。

低価格ながら，RPG，AVG，ACT，SLGとあらゆるジャンルのゲームを詰め込み，誰にでも楽しめ，しかも，そのゲームというのがとてもシンプルに作られていて，おもしろいというところが人気の秘密でしょう。

さらに各社の新作ソフトが先取りプレイできてしまうのですから，MSXユーザーにはうれしいかぎり。

それではスペシャル第4号の中味について紹介していきましょう。



◀アレスタ外伝：アレスタ外伝では自機が忍者に変わっている



▼アレスタ外伝：アレスタのボスというか何というか，ステージ最後にいるのはみんなこんなのばっかり

先取り新作ゲームだ!

今回の先取り新作ゲームは，「J.Bハロルド」シリーズ第3弾の『D.C.コネクション』『クリムゾンII』と『韋駄天いかせ男』の3本です。

●D.C.コネクション

ゲームの舞台になっているのはアメリカのワシントンで，すでに終結した事件に疑問を抱いたJ.Bハロルドが真犯人を捜しだす。本格ハード・ミステリー作品です。

●クリムゾンII

世界を支配していた凶悪な「クリムゾン」は3人の勇者によって倒された。それから50年後再び魔物が世界を覆いつくそうとしている！

勇者が5人登場します。ひとりひとりにシナリオが用意されて5本のシナリオをクリアした後にクリムゾンを倒しに行くシナリオがはじまります。

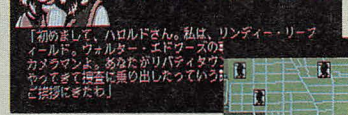
●韋駄天「いかせ男」

昭和20年8月6日8時15分，あの「いかせ男」がよみがえる。そして伝説の鬼バ○ブ地獄1号とはいったいなにか？とっても危ない気がするAVGである。



▲ちるどれんうぉーず：人の子分を引き抜いたり悪口を言ったりして敵を弱めておいて大喧嘩で一気にたたんじまえ





▼D.C.コネクション：J.Bハロルドが昔よく行っていたBAR。そしてそこにいるのがウォルター・エドワーズ事件を追っているカメラマンのリンディー・リーフィールドさんです



▶D.C.コネクション：本当はもっといろんなところに行きたかったんだけど，ディスクステーション版ではここまでだそうです

コンパイル・オリジナル・ゲームだ!

今回のオリジナル・ソフトはSLGの「ちるどれんうぉーず」と，ACTの「アレスタ外伝」の2本で，「ちるどれんうぉーず」のほうは，ちょっと変わったシミュレーション・ゲームで最高6人同時プレイができるようになっています。「アレスタ外伝」は自機が今までの飛行機タイプから人型の地面を走るタイプに変わり，敵をばかばか撃つばかりではなく障害物を避けるジャンプが付きました。このことにより，かなりむずかしく，またおもしろくなっています。



ポリスクエストII

シエラ オンライン ジャパン

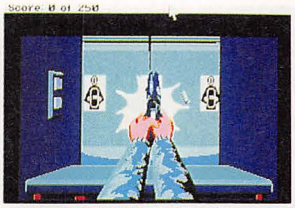
対応機種：PC-9801VM以降（MIDI音源対応）
価　　格：8,800円　　発 売 日：9月15日

みなさんは海外ソフトを自宅でプレイしたいと思ったことはありませんか？多くの人が，1度は考えたことがあるはずです。最近では海外ソフトの国産機への移植が，日増しに多くなりユーザーとしてはうれしいかぎりですね。今月紹介する『ポリスクエストII』も，海外ソフトの国産機への移植です。3Dアニメーション・アドベンチャーと銘打たれたこの作品。話題のMIDIにも対応した，見のがせない作品です。

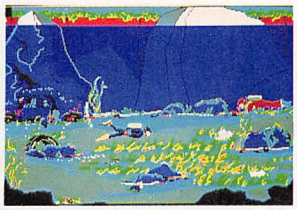
ポリスクエストとは

このゲームでプレイヤーは刑事となり，刑事のするべき仕事，正しい手続きにしたがって捜査をし，現場で証拠を集めて犯人を追い詰めていきます。ここで注意してほしいのが，捜査をするのにもちゃんと手続きを踏んでからでないといけないということです。今までのアドベンチャー・ゲームでは，このようなことは必要なかったことですよね。『ポリスクエスト』の特徴である〝実際に自分が刑事になったような気分になれる〟ということが良くわかるところではないでしょうか。

また日常常識も必要とされるところもあるので，非常識な行動をしているとすぐにゲーム・オーバーになってしまいます。たとえば信号が赤なのに車道を渡ったりすると，当然，プレイヤーは車に跳ねられゲーム・オーバーになってしまうのです。こういった常識が試されるというのも，ゲームでは珍しいことでしょう。



◀射撃訓練を行なうのも刑事の仕事だ。この場面ではアクション・シーンとなる。銃をぬいたり，弾を込めたりする動作も手順どおり指示しなければならない



◀時には湖の中を捜査することだってある。さまざまな事態が起こる

3Dアニメーション・アドベンチャーとは？

このゲームの視覚的な特徴として，リアルな3Dアニメーションの画面があります。この画面ではプレイヤーは主人公を自由に動かし，好きな場所に行くことができます。しかし移動のためだけに，この画面が存在するわけではありません。ゲームはこの3D画面を中心に進行していくのです。ドアを開けるという動作も，実際に主人公を開けたいドアのところまで移動させて，そこでコマンドを入力しなければなりません。〝ドア　ヲ　アケル〟という風にです。今ではめずらしくなってしまったコマンド入力形式も，このゲームではまだまだ現役の入力形式としてがんばっているのです。3D画面を見ながらコマンド入力をしていくのは，なんとなく新鮮な感動がありますよ。

画面は3Dだけではありません。要所，要所には普通のAVGのようなグラフィックも用意されていますので，けしてあきることはないでしょう。

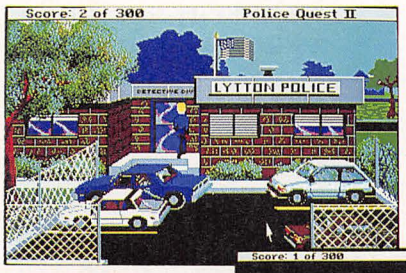
この画面にもアニメ処理がほどこされているところなどは，制作者のこだわりを感じさせますね。

メッセージも英文の下に日本語訳された文が表示されるなど，3D画面とあいまって，まるで映画を見ているような雰囲気にさせてくれます。

★

この『ポリスクエスト』，米国ではシリーズとして制作されており，今回の移植はシリーズ2作目の物となっています。グラフィックを見ても，かなり原作に近い移植となっていることが感じられるでしょう。

変なところで日本風に手を加えて失敗してしまったソフトも数多くあります。そんな中で，この『ポリスクエストII』は明らかにトップに入る移植度でしょう。みなさんも気軽にプレイしてみたらどうでしょう。気軽にはじめたのに，終わるころには真剣になっている自分にきっと気づくはずですよ。



▲これが3D画面。主人公を目的の場所まで動かして，そこでコマンドを入力することになるんだ。日本にはないタイプのアドベンチャーだね



▲3D画面の他にも，要所，要所でこのようなグラフィックも表示される。アメリカっぽいグラフィックが味があるね



◀デカ部屋に緊急連絡が入った。事件発生だ！自分以外のキャラクターの動きが，とてもうまい演出をしている。字幕スーパーの入ったメッセージにも注目



シルヴィアーナ
～愛いっぱいの冒険者～
パックインビデオ

■対応機種：MSX2/2＋（FM音源対応）
■価　格：7,800円　　■発売日：9月15日

かわいい女の子がファンタジックな世界をところせましと飛び回る，アクションRPG『シルヴィアーナ』がファミコンから移植されました。

ほのぼのとした世界と優しさをあわせ持つこの作品は，近年ますますマニアックな方向へ進みつつあるパソコン・ゲームの中に私達が忘れかけていた〝何か〟を思い起こさせてくれる…。

そんな気がしませんか…？

かくして彼女は旅にでる

とある国の，とある町はずれの丘の上に1人の女の子が住んでいました。彼女の名はシルヴィアーナ。シルヴィアーナのお父さんは，彼女がまだ小さいころに亡くなってしまったのですが，彼女はお母さんと2人で楽しい毎日を送っていました。

ところがある日，お母さんが原因不明の不治の病にかかってしまったのです。シルヴィアーナの必死の看病にもかかわらず，お母さんの容態は悪くなる一方でした。シルヴィアーナが悲しみに暮れていた。そんなときでした。町の長老から，その病気を治すことのできる医者がこの国のどこかに住んでいるという話を聞いたのです。

かくして，彼女は愛するお母さんを助けるために未知の世界へと旅だつのでした。

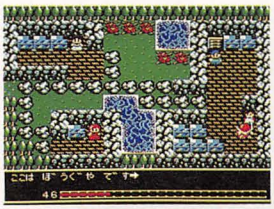


▲こんなかわいいグラフィックをふんだんに使ったオープニング。MSX 2 持ってて良かったと思ってしまう

1ページじゃ紹介しきれない!

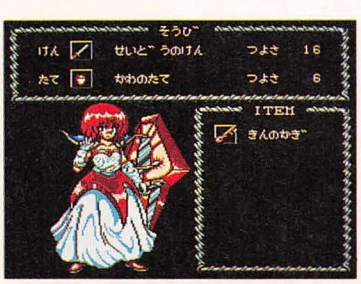
さて，『シルヴィアーナ』をプレイした感想は実に肩の凝らないゲームだということです。最近のパソコン・ゲームは，よりリアルに，より本格的にをめざすあまり，「本気で取り組めばおもしろいけれど，気楽にやろうなどと思ったらとても続かない」という作品がほとんどです。しかし，こういった問題に対して，「親切設計」を前面に押しだした作品が見うけられるようになったのも，これまた最近のことだと思います。

『シルヴィアーナ』は，もともとファミコンのゲームですから，特に後者を意識して作られたわけではないかもしれませんが，やはりファミコン・ゲームの持つ独特の優しさ，楽しさといった物を感じずにはいられません。本作品において言うならば，メモリセーブ機能の採用，経験値の廃止といったところでしょうか。メモリセーブ機能とは読んで字のごとく，MSX2本体のメモリ上にセーブする機能のことです。初代ハイドライドにも使われていたこの機能の利点は，アクセス時間が0に等しいということです。なぜなら，ゲーム自体が変数転送の集まりなわけですから…。ためしにシルヴィアーナを動かしながら F1 キーを押してみてください。



◀なんだよ～，皮の盾しか置いてないのォ!? そんなのはじめっから持ってるよォ！

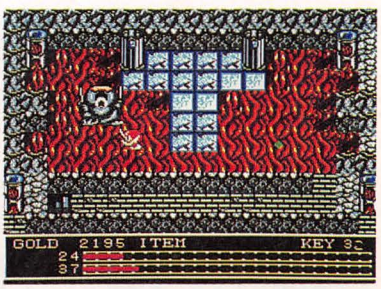
そしてもう一つの経験値の廃止についてですが，これはファミコン・ゲームとしては驚くべきシステムでしょう。経験値のありかたについては先を行っているパソコン・ゲームでさえ，完全に経験値を廃止したものは『プロヴィデンス』ぐらいなものでしょう。ましてや，いまだ経験値稼ぎに熱中しているファミコン・ゲームにおいてのことですから，これは特筆に値するでしょう。と，ゲーム・システムのことばかり書いてしまいましたが，ストーリー性の豊かさについても流行を追わない独特のものがあります。



▲う～ん，カワイイ…。おっと，これはシルヴィアーナじゃなく装備を見るための画面だったんだっけ…？



▲ほらほら，よく見て！敵を抜き切っているんだよ!!思わず『○○○』を想いだしちゃわない？



▲わーい，デカキャラだ！うれしいな～と!!シルヴィアーナ本人は，うれしくもなんともないだろうけど…

MSX版野球ゲーム秋の対決



激ペナ2 ©コナミ VS ファミスタ ©ナムコ



Written by 佐久間亮介

みなさん，こんにちは。今月は期待のMSX2版野球ゲーム2本を，各機能別に比較しながら紹介していこう。ナムコの『プロ野球ファミリースタジアム〜ペナントレース〜』とコナミの『激突ペナントレース2』が，今回の比較対象ゲームだ。

一方は前作からのパワーアップ，他方はファミコン版で培ったノウハウが，どう活かされているか。どちらを選ぶかは，キミの遊びかた次第。じっくり読んで研究しよう！

さまざまな機能はほぼ同じ

野球ゲームとひと言で表しても，その表す幅は広い。ここではプレイヤーが実際にキャラクターを動かしていく，アクション・ゲーム的な野球ゲームを題材にしよう。

操作方法

アクション的な要素が入ってくると当然，操作方法が重要な位置をしめてくる。だけど，この操作方法がメーカーによって微妙に異なってくる場合があるもの。

操作方法のちがい。これはある一つのメーカーの操作系になれてしまったプレイヤーには，かなりの痛手となることだろう。

では，この2作品はどうだろう。操作方法は2作品とも，ほぼ同じものになっている。野球ゲームの中ではもっともメジャーな「ファミスタ式」を採用している。『ファミスタ』をプレイした人は，何の戸惑いもなく『激ペナ2』をプレイすることができるし，その逆も同様だろう。

チーム・エディット

チーム・エディットができるのも両者の魅力の一つだ。プレイヤーは自分で作ったチームでゲームをすることができるし，なおかつ友達の作ったチームと対戦させることもできる。既存のチームだけとはちがい，自分のチームには愛着が持てるし，感情移入もできるというもの。

さらに『激ペナ2』では，前作で作ったチームをコンバートして使用することができるので，前作から引き続いて楽しむことができるのではないかな？

ウォッチ・モード

ウォッチ・モードも両者ともに用意

チーム・セレクト編

ファミスタ



▲まずは18チームの中から，好みのチームを選ぶ。隠しチームも2チーム用意されており，実質20チームからセレクトすることになる

激ペナ2



▲ユーザーが作ったチームが，チームリストの中に組み込まれるところが親切。ユーザー・チームを既成のチームと同等に扱えるところがうれしい

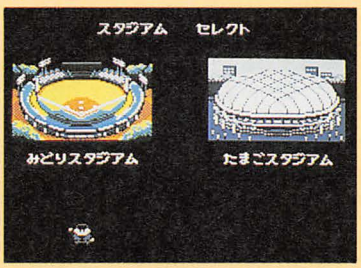
球場セレクト編

ファミスタ



▲球場の広さが異なるので，どちらでも好きなほうを選ぼう

激ペナ2



▲球場の種類も特徴も『ファミスタ』とあまり変わらない。ただ名前がちがうだけ

されている。わからない人のために簡単に説明しておこう。このモードではプレイヤーは観客の立場として，試合を見守ることになる。プレイヤーは干渉することはできないので，チーム自体の真の強さというものがわかるのだ。もちろん，自分で作ったものを使うこともできるので，自分のチームがどれくらい強いかというのを判断する目安にもなる。

こうしてみるとシステム的には両者とも，従来のものが備えていたものはすべてかね備えている。が反面，目新しさがないような気がする。従来の物＋αがほしいところだ。

プレイ感覚の比較

それではゲームを実際にプレイして，気づいた点をあげていこう。

まず，ゲーム自身の持つテンポ。『ファミスタ』では画面が内野から外野に移るとき，瞬間ではあるが画面が真っ黒になってしまうのが気になる。せっかくの緊張感が，この〝間〟によって損なわれてしまうのだ。こういったアクション物では，やはりテンポを重視した作りをしてほしかった。その点『激ペナ2』では高速で画面が切り替わるため，なかなか気持ち良くゲームをプレイすることができる。細かいことかもしれないが，これはかなり重要なことではないだろうか。

キャラクターの移動スピードにも差がある。子供から大人まで幅広いユーザー層を対象とした『ファミスタ』では，ゆったりと落ち着いてプレイできるようにキャラの動きはあまりスピーディではない。のんびりとした感じなのだ。それに対して『激ペナ2』ではアクション慣れしたユーザーにあわせているため，スピーディにキャラが動いていく。アクション的な要素が強まっているのだ。

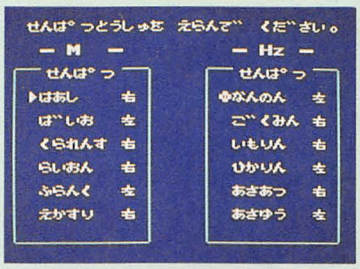
両者のゲーム中の画面を見て，多くの人が気づくのがバッターボックスでの視点のちがいだろう。『ファミスタ』がキャッチャーの頭上から見下ろしたような視点なのに対し，『激ペナ2』ではキャッチャーからの視点となっている。わずかなちがいのように思えるかもしれないが，けっこうこれがプレイ感覚に微妙な影響をおよぼす。

また，バッターボックス内での打者の動きが，ある程度制限されている点もある。『ファミスタ』が自由に動き回れることに対して，『激ペナ2』は前後の動きがなくなり左右の動きだけになっている。では前後の動きがなくなった分，戦略性が薄くなったのだろうか？たしかに「フォークボールを落ちる前に打つ」などということはできなくなったが，その分バット・スイングの高さを変化させることができるようになっている。これで前述のようなことはできないものの，「ボールにバットの高さを合わせて打つ」というような新たな戦略が必要とされるようになったのだ。これらの要素が，形はちがうものの野球としてのゲーム性を高めている。

画面のスクロールに関しては，同じMSX2に対応していながら，『激ペナ2』では全方向スクロールを実現しているのに対して，『ファミスタ』では上下スクロールのみで左右は画面切り替えとなっているのだ(2+仕様時は全方向にスクロールするけどね)。どうも今まで

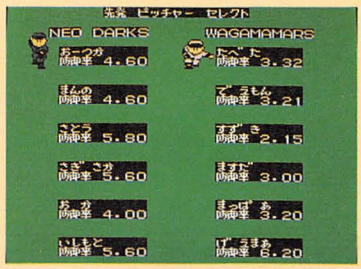
先発ピッチャー選択編

ファミスタ



▲名前の右にある右左の文字が，右投げか左投げかを表している。残念ながらオーバー，アンダースローの区別はつかない

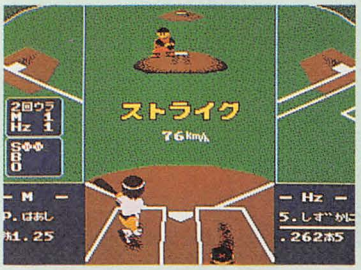
激ペナ2



▲投手の利き腕，フォーム等がビジュアルによりひと目でわかってしまう。見やすくて，とてもいい感じ

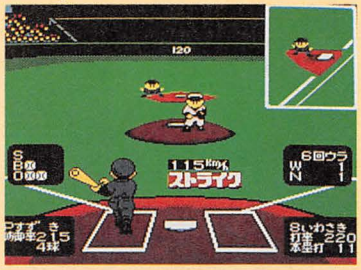
ゲーム基本画面編

ファミスタ



▲基本画面は元祖ファミスタとほとんど変わらない。色使いからいって，ワールドスタジアムのほうに近くなったといえるね

激ペナ2



▲『ファミスタ』よりも視点がやや下になっただけで，雰囲気がこんなにちがう。ゲーム展開も非常にスピーディだ

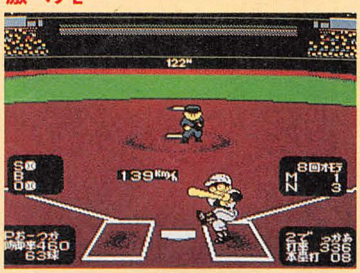
デッドボール編

ファミスタ



▲表示と共に痛がってくれるキャラクターが，とてもいい味をだしている

激ペナ2



▲キャラクターのアクションが行なわれてから，画面にデッドボールの表示がされる。ほんとに痛そうだなぁ

の感覚でプレイすると，いまいちプレイしづらい。

逆にチーム数には『激ペナ2』に不満を感じる。『ファミスタ』の豊富なチーム数に比べると，6チームしか初期チームがいないのはさびしい。複数の人数で遊ぶのなら関係ないこの差も，1人で遊ぶとなるとかなり重要だろう。1人でプレイしても長く楽しめるものでなくては，すぐに忘れ去られてしまう結果となるのだから。チームごとの個性という面から見ると，『ファミスタ』にも満足がいかない。チームごとに「これだ!!」というものが感じられないのだ。チーム数が多く，その一つ一つに個性が感じられる，これがもっとも理想的なものだろう。

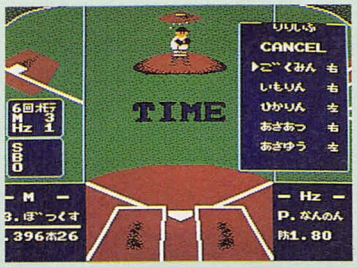
ゲーム中の演出

ビジュアル的な演出での差も忘れてはいけないこと。細かい部分から順番に比較していこう。

キャラクターなどのグラフィックに関しては，『激ペナ2』に比べると『ファミスタ』のほうがかわいらしく，感情移入しやすくなっている。特に『ファミスタ』には女の子チームが存在し，ゲーム中にはちゃんとグラフィックが変わるのがうれしい。今までの野球ゲームというと，キャラクターの色だけを変えてチームを表現していただけに，プレイヤーにとってこのチームはかなり異色な存在ではないだろうか。

ピッチャー交代編

ファミスタ



▲汗をかいているピッチャーに注目。ちょっとした演出で，状況がひと目でわかってしまうという，ファミスタで一番うまい演出だ

激ペナ2



▲リリーフ・ピッチャー選択時にも，ビジュアルによってわかりやすくなっている。文字だけの表示に比べると，本当に見やすい

ピッチャーの疲労度の表現については，『激ペナ2』なら球速や，変化の切れの良さから判断しなければならないこの要素も，『ファミスタ』では〝ピッチャーが汗をかく〟というビジュアルによってひと目でわかるようになっている。細かいながら，じつに親切な演出だ。

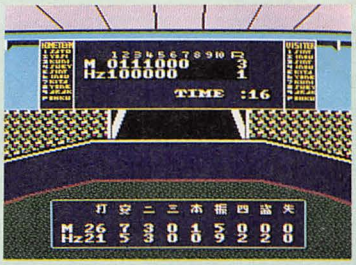
イニング交代時。選手達がワラワラと帰っていきながら画面下にスコアボードが表示される『激ペナ2』，スコアボードが画面いっぱいに表示される『ファミスタ』。対極的な両者を比べ，どちらがいいと区別することはできないだろうが，あえて選ぶとしたらボクは，TV中継的な演出が見事に光っている『激ペナ2』に軍配をあげたい。ただ，こればかりはプレイヤーの好みによるところだろう。

野球の最大の魅力，ホームランを打ったときの演出。この演出については『激ペナ2』のほうが，完全に『ファミスタ』を上回っているだろう。満塁ホームランを打ったのに画面には〝ホームラン〟としか表示されないなんて，さびしいではないか。その点，ちゃんと画面上に〝2ラン〟〝3ランホームラン〟，さらには〝満塁ホームラン〟と漢字まで使って表示してくれる『激ペナ2』には，とても好感が持てる。このほうがプレイヤーの喜びもひとしおというものだ。

このホームランと微妙に関係してくるのが，ゲーム・スタート時の球場の選択だ。ドーム球場と青空球場の二つから選択できるのだが，球場によって広さがちがうのだ。青空球場ではホームランだった打球も，ドーム球場ではただのセンター・フライ…ということが実際に起こる。球場の広さが勝敗を決めることもありうるわけだ。

攻守交代編

ファミスタ



▲イニング交代時に表示される画面。画面上で動いているものは一つもなく，〝嵐の前の静けさ〟という感じがする。ゲームセット時にもこの画面が表示されるんだ

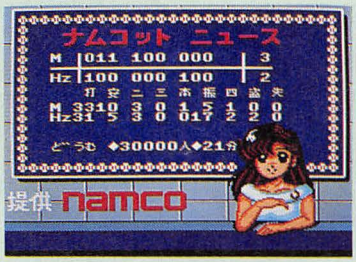
激ペナ2



▲選手達がベンチに帰っていくのが，とてもかわいい。TVの野球中継を意識した演出が『激ペナ2』には随所に見れる

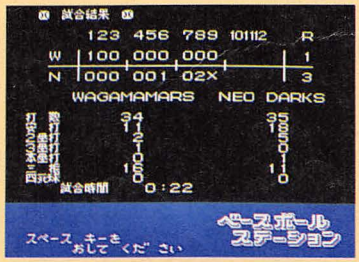
野球ニュース編

ファミスタ



▲試合終了後に試合結果を知らせてくれるナムコットニュース。このグラフィックの力の入れかたは並じゃない

激ペナ2



▲あちらがナムコットニュースなら，こちらはベースボールステーション。『ファミスタ』と比べると，なんとなく寂しい

どちらを選ぶかはキミの判断

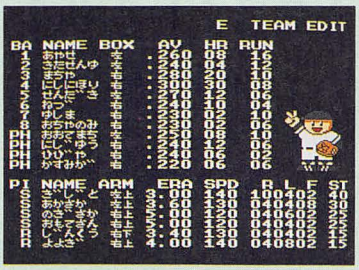
両者を比較して気づくのは，『激ペナ2』が野球としての派手さを追及しているのに対し，『ファミスタ』は地味にまとめ大人も気軽に遊べるものを追及していることだ。それがビジュアル的な演出であり，ゲーム展開のスピードの差であるのだ。

この2作にも欠点はある。前作のバランスを崩さないため，忠実に移植しすぎて見飽きてしまった感のある『ファミスタ』。派手さとアクション性を追及したために，野球ゲームがはじめての人には取っ付きにくい感のある『激ペナ2』。

だがこの欠点にしても，両者の本質的なおもしろさを損なうには，あまりに小さなことだ。

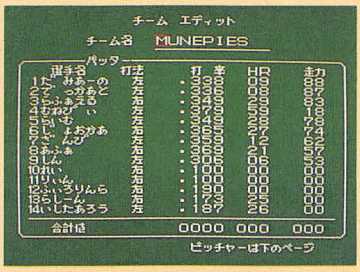
チーム・エディット編

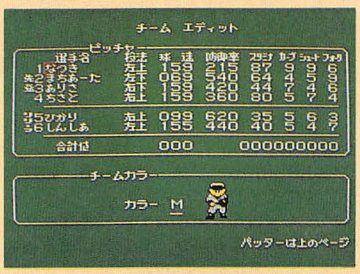
ファミスタ



▲全体的にメンバーはやや少なめ。プレイヤーが自由に数値を変えられるようになっており，全員の数値をMAXまで高めるなんてことが可能

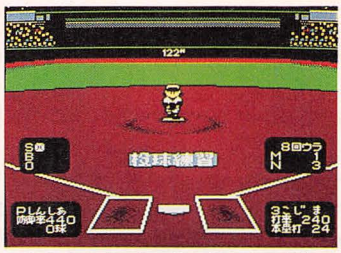
激ペナ2





▶こちらは割り振れる数値の合計値がきまっているため，選手づくりにもシビアさが要求される。チーム名やユニホームの色まで変えることができるんだぞ

激ペナ2だけに見れるアトラクション



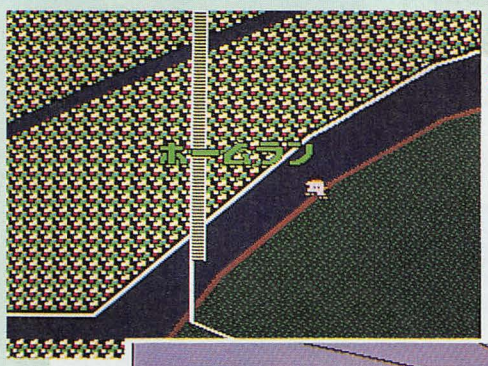
▲リリーフがマウンドに登ると，最初に3球だけ投球練習ができる。今までのものには見れなかった演出だ



▲7回になると，「ラッキー7」の表示と共にチアガールがかわいい踊りを披露してくれる。これをはじめて見たとき，ボクは涙を流してしまった（?）

ホームラン編

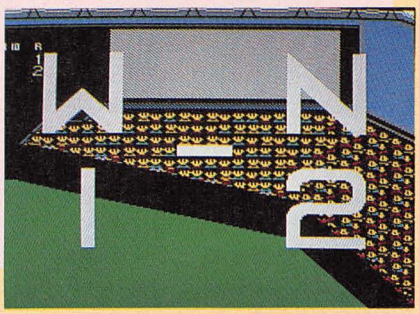
ファミスタ



▲ホームラン！飛距離が表示されるところが『激ペナ2』にはないところ。ただ，全体的に何となく寂しい気がする

激ペナ2





▲ホームランを打った状況により，表示が異なるのがうれしい。満塁ホームランを打つと，しっかり漢字で〝満塁〟と表示されたりする。得点が，でかでかと表示されるのもTVっぽい

ホンキでPlay ホンネでReview!!



TARGET 13
MOTHER
（任天堂）
対応機種：ファミリーコンピュータ
価　　格：6,800円

ゲーム・デザイン&シナリオ糸井重里というネームバリューによって,『ドラクエ』『F・F（ファイナルファンタジー）』以来ひさびさにファミコン界で大きな注目を集めたRPG，それが『MOTHER』だ。

「エンディングまで，泣くんじゃない」「名作保証」等，かつてゲーム広告にはなかったような唄い文句。スーパーファミコンへの移行を発表した任天堂が，久しぶりに現行のファミコン用に発売した力の入れ具合い。アドバイザーとして参加しているのがあのスーパーマリオの宮本氏――とにかく話題には，こと欠かないゲームである。

売れ行きもかなり好調ということだから，やはり注目していた人が多かったということなのだろうか。

今月は，その『MOTHER』の作者，糸井重里氏にお話をうかがってみた。

糸井重里氏が作りたかった"華のあるゲーム"とは？

糸井氏がMOTHERを作るまで

ご存じの人も多いとは思うけど，糸井重里氏といえば，マスコミ有名人きってのファミコン・ファンだ。

『ファミスタ』に関しては，自分の家のテレビを〝青山球場〟と名づけてリーグ戦を開いてしまうくらいのマニアぶり。夜中の4時から6時まで（もはや夜中とは言わない）遊んで，翌日の仕事に差し支えがあろうとも何のその。もちろん，『ドラクエ』にもハマりまくったという。

その糸井氏が，あるとき，自分でもゲームを作ってみたいと思った。で，書き留めておいたアイデアのメモを任天堂に持ち込む。しかし，任天堂の反応は決して色よいものではなく，宮本氏にしても「このストーリーなら，AVGにしたらどうですか」ぐらいの返事。それにもめげずにアプローチをつづけた糸井氏は，ようやく「GO」の承諾を得る。

それから約2年間――糸井氏の苦闘の日々がつづいた。コピーライターとしての仕事の合間をぬって，千葉県市川市にある開発チームと，綿密な打ち合わせをくり返す。ゲーム・システムを設定して，地図をつくって，アイテムを考えて，セリフを書いて……ゲームを作るためのスタジオ，「APE」も設立した。

そして，89年7月，ようやく『MOTHER』が発売されたわけだ。

MOTHERはこんなゲーム

舞台はアメリカの，とある田舎町。ある日，主人公の少年の家で，電気スタンドや人形が暴れだすというポルターガイスト現象が起こった。少年はその謎を解き明かすため，ひとり冒険に旅立つ。が，その冒険には，かつてPSI（超能力）を研究していて行方不明になったことがある，少年の祖父ジョージと祖母マリアが大きく関わってくるのであった……。

と，こんなストーリーの『MOTHER』は，今まではファンタジー世界一辺倒のイメージが強かったRPGで「アメリカを舞台にした現代劇」を演じてみよう（糸井氏談）という発想で作られた作品だ。

プレイしてして一番強く感じられるのが，映画『スタンド・バイ・ミー』との共通点である。主人公が，純粋な少年少女たち（映画のほうには少女はいないけど）。広大なアメリカの原野に引かれた線路。ある町では，「小さい頃，トンネルを通って死体を見に行ったことがある」なんてセリフをいう人物もいるから，これはもう本格的なオマージュ（その作品に尊敬・敬意の念を示すこと）だ。他にも糸井氏は，スピルバーグ的な路線も随所に採り入れているという。

一方，ゲーム・システムのほうは，糸井氏も明言しているとおり，これは完璧な『ドラクエ』システムのアレンジ。『MOTHER』は最大3人パーティなので，特に意識しているのは『ドラクエII』というところか。

●糸井重里プロフィール

1948年11月10日，群馬県前橋市に生まれる。

1967年，群馬県立前橋高校卒業。法政大学文学部入学。翌年中退。

1975年にTCC（東京コピーライターズクラブ）の新人賞を受賞，1979年に東京糸井重里事務所を設立し，現在に至る。代表的なコピー作品に「僕は，夏の赤ん坊です」（新潮文庫），「元禄ルネッサンス」（西武百貨店），「くうねるあそぶ」（日産自動車）などがある。

最近はコピーライターとしての仕事にとどまらず，テレビや小説などに幅広く活躍。



好きなゲームは『ファミスタ』『ワギャンランド』『甲子園』などなど。

舞台を現代劇に変えたということで，魔法のかわりが，PSI(超能力)。武器も剣や盾のかわりに，バットや腕輪という設定になっている。

また，戦闘シーンでは「オート」というコマンドが用意されていて（これも『ドラクエIV』を意識している？），ONにしておくと，プレイヤーが何もしなくても敵と戦いつづけてくれる。

「ボクがこういうのがほしいなあと思って，オートをつけたんです。ただ，オートをあまりにも利口にしすぎると，プレイヤーがすることがなくなっちゃう。勝手に適切な攻撃PSIなんて使われたら，プレイヤーはなんのために存在してるんだっての(笑)。だから，『MOTHER』のオートは，わざとちょっとバカにしてあります」と，糸井氏。

『ドラクエ』のシステムで，糸井氏が「ここをこうアレンジすればおもしろくなるのに」と感じたところに手を加えた作品 —— それが『MOTHER』なんだそうだ。

ボクはここに不満あり!

さて，ではボクのプレイ後の感想ということになるんだけど —— うーん，困った。でもやっぱり，書くべきことは，ちゃんと書かなきゃいけないね。正直なところ，『MOTHER』は決して100%満足できるようなデキのゲームではなかった。

マニア諸君の中には，著名な人がなにかをすると，はじめから偏見を持って「××が作ったんじゃダメだね」などと，さも偉そうに論じてくれる人がいる。だけど，それでは絶対に正当な評価はできない。だからボクは『MOTHER』に関しては，糸井氏が関わっているということを頭から除いて，単にひとつのRPGと捕らえてプレイしてみた。

が，その結果，やはりいくつかの不満な点が感じられた。以下に，その中でも特に大きなウエイトを占めるものを列記してみよう。

●マップがとにかく広い

14型のモニタで画面写真を撮ってマップをつなげると，最終的な大きさが東京ドームのダイヤモンドとほぼ同じになるというモノスゴさ。

「今までのRPGは，みんな〝神の視点〟から見下ろしたものですよね（トップビューのこと）。なら『MOTHER』では，主人公の視点から世界を作ってやろうと…。もともと斜め横から見下ろすタイプというのは，プログラマーもやりたかったものらしいんです。で，さらに主人公が迷いながら進んで行く感じをだすために，ああいうマップにしてみました。広いけど，決して迷路にはなってないんですよ」(糸井氏)

ボクは『MOTHER』のマップの広さには，二つの点から問題があると思う。ひとつが，広さに比べて，主人公の移動スピードが遅いということ。いや，根本的なスピードでは，おそらく『ドラクエ』と大差ないとは思うんだけど，主人公と背景の比率を実物に近づけてしまった分，『MOTHER』ではつぎのエリアにたどり着くまでの時間が『ドラクエ』よりも長くかかってしまい，スピードが遅いと感じられてしまうのだ。

もうひとつが，マップの面積あたりのイベント数が，最近のRPGと比べると極端に少ないということ。もう少しサービス精神旺盛に，イベントをふんだんに用意しておいてくれても良かったような気がするんだけど……。つぎに何をすればいいのかということも，プレイヤーにもっと親切に提示してほしかった。

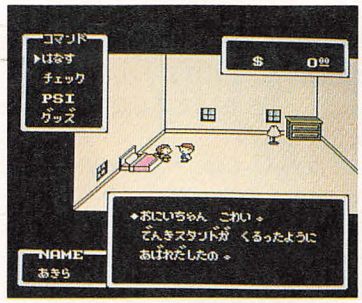
●バランスが良くない

「うーん，こればっかりは……もうちょっと時間がほしかったですね」(糸井氏)

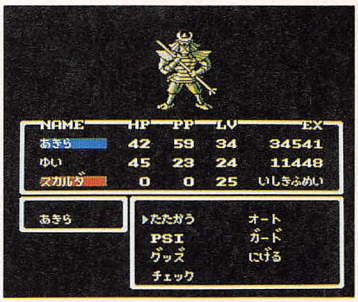
マジカントという世界をぬけると，どこでも好きな町に行けるという設定にしたため，敵の強さのバランスが，かなりラフになってしまった。一本道のRPGが多い中，この「どこへでも行ける」という設定には好感が持てるものの，そうした場合やはりバランス調整がむずかしいようだ。具体的に言えば，序盤最後のマジカントの敵と，中盤から後半の手ごわい敵を倒したときにもらえる経験値に，たいして差がないというのが一例。だから『MOTHER』では，はじめのうちにレベルをガンガンあげておくと，圧倒的に効率がいい。

●エンディングがちょっと……

「エンディングまで泣くんじゃない」というフレコミがあっただけに，『MOTHER』のエンディングには少な



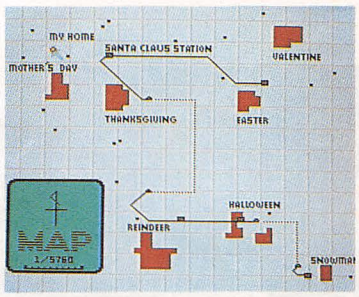
▲マザーズデイの町はずれにある主人公の家で，ポルターガイスト現象が起こった。どうやらこの現象は，そこらじゅうの町でも同時に起こったらしい。いったい原因は何なのか!?



▲MOTHERの戦闘モード。「オート」を選ぶと，ひたすら攻撃をして，体力がピンチになったときだけ回復のPSIを使ってくれる。この写真は，もはやパーティがボロボロの状態



▲このゲームでは，上下左右よりも斜め方向への移動スピードのほうが速い。直角二等辺三角形を思い浮かべてもらえばいいだろう。上下の長さが1のとき，斜めの辺の長さはルート2 (1.41421356)。1回の入力で，その距離を移動するから，斜めのほうが速いってわけ。おわかりかな？



▲アイテムの地図を使うと，ゲームの地上世界のマップが見れる。小さな点の書かれている位置が「なにかがある」場所。広くて困っている人は，テレポーテーションのPSIを裏技的に使っちゃおう。というのは，ワープする直前に，わざと自分から障害物に体当たりするのだ。すると，その移動の間は，敵にエンカウントせずに進むことができる。最終エリアもこれで楽勝だっ!



からず期待をしていた。が，いざそれを見てみると，なんだか肩透かしを食ったような気分だった(オチもAVG『ジーザス』と同じ？)。どうして，ああいうプツンと終わる形にしたのか，糸井氏にうかがってみた。

「最後のボスを倒したあと，町にもどって『ああ，よかったね』と会話するパターンが，はたしておもしろいのかと思いましてね。さみしい感じのエンディングにしたかったんです。映画『アメリカン・グラフィティ』のような終わりかたをめざしたんですけどね」

さらに話をうかがっていくうちに，実は『MOTHER』には，メモリの関係でボツになってしまった真の（？）エンディングがあることがわかった。くわしくは書けないけど，木漏れ日の中を助けだした人たちと大合唱して……という，これがなかなかの感動ものなのだ。

メモリの無理をしてでも，このエンディングはぜひとも入れてほしかった。今のエンディングでは，たしかに糸井氏のねらいはわかるんだけど，3年ぐらい前のRPGにこの手の終わりかたが多かったので，どうしても貧しく見えてしまう。

●ストレス値が高い

『MOTHER』に対する不満は，結局このひとことに集約できるような気がする。ストレス値というのは，以前にボクがこのコーナーで定義したとおり，プレイヤーがそのゲームを終わらせるまでの間に，どれほど「めんどうくさい，イライラする」と感じたかを示す，便宜的な値だ。

このゲームでは，マップが広かったり，町にもどるのに苦労したり，戦闘時の敵のバランスが良くなかったりで，かなりの高いストレス値を示すように思う。事実，ベーマガライターズのTOMMYは，最終エリアを進むときのあまりにも強烈な敵のバランスに，画面にむかって怒鳴りながらプレイしていたという体験談の持ち主だ。

本当におもしろいゲームとは，ストレスをできるだけ感じることなく，最初から最後まで気持ち良く遊べるゲームだと思う。ストーリーやアイデアも大事だけど，その前にプレイヤーがヤル気を起こしてくれなければどうしようもない。システム，操作性，謎などにおいて，『MOTHER』ではもっとストレス値をさげる工夫ができなかったものか。

☆

ここに挙げた指摘のかずかずを，かなりマニア的な目から見たものとして受け止める人もいるかもしれない。たしかに，糸井氏も「『MOTHER』はマニアは相手にしていません。家族で楽しく遊んでもらうことを目標に作られています」と語っている。が，はたしてあまりゲームをやらない人でも，上記のようなことを感じないかどうか——ましてや『ドラクエ』で遊んだことがある人となると……？

だけど糸井氏の考えには共感

糸井氏は『MOTHER』を自分で評して「82点のゲーム」「練り込んだ実験作」と言う。氏はゲームの作りかたについて，ひとつの強いポリシーを持っている。

「今，ゲームっていうのは，減点法で評価されていますよね。はじめに持ち点があって，悪い部分があると，それがどんどんマイナスされていく。だから，多くの人たちは，ほどほどの無難なゲームしか作ることができない。だけど，読者投票で作るような優等生ゲームが，本当におもしろいと思いますか。野球でオールスター・ゲームが必ずしもおもしろくはないのと同じだと思うんですよ。だから僕は，評価点は満点でなくてもいいから，どこかに〝華〟のあるゲームを作っていきたい」

たしかに糸井氏の言うことには，一理あるかもしれない。最近のゲームを見ていると，ほとんどが「これならそこそこ売れるだろう」という下心があって，似たりよったりになってるものが多いからだ。『ゼビウス』や『スペースハリアー』をはじめて見たときのような新鮮な衝撃は，もう得られないんだろうか。

——では，『MOTHER』の〝華〟の部分とは，いったいどこなんだろう？その答えには，ボクは以下の2点を挙げてみたい。

ひとつが，会話のセリフ回し。これはもうサスガだと思う。ファミコンRPGではよく「3行の制約」なんて言われるメッセージだけど，それを最大限に活用して世界観をうまくだしているあたり，やはりコピーライターという職業のなせる技か。

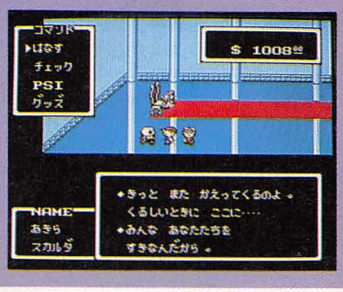
「ゲームのセリフっていうのは，目で読んでいるけど，実は耳からくる言葉，つまりナレーションのようなものなんですね。耳からくる言葉は，みんなひらがな。だから，ゲームのセリフも最初っから，ひらがなで考えればいいわけ。よくひらがなだとマヌケに見えるなんて声も聞くけど，マヌケに見えちゃうってこと自体，そのセリフを作った人が力量不足なんでしょうね。あと，ムダなセリフを入れておくっていうこと，これもゲームでは大事」と，糸井氏はそのコツについて語る。

それからもうひとつの〝華〟が，単に数値では計れない要素を取り入れたということだろう。具体的には，マジ

MOTHER お・も・し・ろ セリフ集



ゲーム・スタート時に入力した「好きな食べ物」が，メッセージ中にでてくる。ふざけて「あさかゆい」にしておくと，ほらこのとおり。爆笑!



ボクがとっても気に入っているセリフのひとつ。短い中にも，なんとなく心打つものがあると思わない？ いかにもマジカントらしい



▲ごらんのとおり，主人公の体力がゼロになっても，決して「死んだ」とかいうたぐいの言葉はでてこない。最近の殺伐としたRPGに対する，糸井氏なりのこだわりだ

カントのフライングマンがそのひとつ。このフライングマンというのは，戦闘で敵からの攻撃があると，自分の体を盾にして主人公を守ってくれるという献身的なキャラだ。力尽きると死んでいき，家の近くにそのお墓が立てられる。で，残りの兄弟に会いに行くと，「兄は勇敢に戦ったと聞きます。つぎは私が……」という具合いに，5人兄弟がつぎからつぎへと命を捨ててプレイヤーに仕えてくれるのだ。——これって，すごくイヤだと思わない？　主人公のワガママ（？）のために，5人の命が失われていく……。墓がひとつひとつ増えていくのを見ていると，ホントに後悔してしまう。慈愛の観念が強い人は，当然そこで「もうフライングマンは仲間にしない」と考える。わずか4，5回の戦闘でラクをするよりも，フライングマンたちに生きていてほしいと願うようになるわけだ。

もちろん，フライングマンが何人死のうが，ゲームの進行自体には関係ない。だけど，プレイヤーの心の中に葛藤を起こし，命の尊さについて改めて考えさせるこの要素は，これまでの殺伐としたRPGには見れなかったもの——すなわち糸井氏言うところの〝華〟の部分と考えて良いのではないだろうか。「今のRPGって，平気で登場キャラクターたちを殺しちゃうでしょ。それは良くないなあと思って，死ぬだの殺すだのいうメッセージはほとんどでないようにしてあるんですよ」（糸井氏）

他分野のクリエイターならではのゲームを期待

糸井氏は，なおもつづける。

「おっさんになりきらなきゃダメですよ。大負けする度胸を持たなくちゃ。平均点のゲームより，ねらいがハッキリしていて，大笑いできるような失敗のあるゲームのほうがいい。言いかたは悪いけど，〝乱暴さ〟をもってゲームを作っていきたいですね」

もとからゲーム業界で活動している人には，なかなか言えないセリフである。まさに他の世界で活躍している人の強みというところだろうか。

『MOTHER』には，そういう糸井氏ならではの新しい切り口が，ディテールの随所に見られた。それらは今後のRPGに少なからず影響を与えていくかもしれない。

が，結局，大元のところで乱暴になりきれなかった——そこに『MOTHER』の弱点があるような気がする。『ドラクエ』のシステムのおもしろさを採り入れようとしすぎた——『MOTHER』についてまわる不満は，すべてそこから派生したものなのではないだろうか。

現在，ゲーム業界では，アイデアがマンネリになりつつあると言われている。そういうときだからこそ，糸井氏のような人には，根本的なシステムの部分でも「大笑いできる」ものを作っていただきたいと思うのだ。

コンピュータ・ゲームがよりメジャーなものとなるためには，糸井氏のような，他の分野で活躍しているクリエイターたちの参加が絶対に必要なのは明らかだ。そういう意味では，『MOTHER』がゲーム業界に及ぼした影響は，限りなく大きい。おそらく『MOTHER』をプレイすることによって，ゲームについて今一度さまざまな思いを巡らした人もたくさんいるんじゃないだろうか。

そこで考えなければいけないのが，ボクらユーザーのスタンスである。

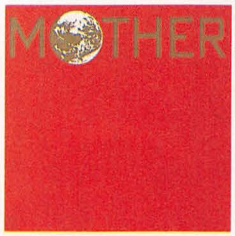
おもしろいものは，おもしろいと言う。つまらないものは，つまらないと言う。それは大事なことだ。だけど，従来の枠組にとらわれずに何かをしようという開拓精神，それが成長しやすいような環境を提供すること——それはゲームを愛する人間にとって，もっと大事なことだと思う（これは自分自身への戒めでもある）。

ゲームファンの諸君，ゲーム・デザイナーとしての糸井重里氏の今後の活動に期待しようじゃないか。

もっとMOTHERを楽しみたい人へ



★小説『MOTHER』
久美沙織がMOTHERのストーリーをベースに書いた小説がこれ。元の話にとらわれずに，かなり自由につづられている。新潮文庫より8月25日に発売。



★CD『MOTHER』
MOTHERのBGMをフルアレンジで，ロンドン・レコーディングした1枚。ほとんどの曲に外人のボーカルがついていて，とにかくカッコイイのだ。プロデューサーは，ムーンライダースの鈴木慶一氏。ゲームミュージック・ファンにも，そうでない人にも，絶対オススメ！　CBS・SONYレコードより，CDとテープで発売中。



こんな冗談セリフもあったりする。糸井氏が『ドラクエ』を意識しているのがよくわかるね。昔『リンクの冒険』にも似たのがあったっけ



本文中でも触れた『スタンド・バイ・ミー』のオマージュ。こいつはあの4人組の中のだれなんだろうと想像するだけでも楽しい



斬
～陽炎の時代～

Written by 神崎祥生

ウルフチーム	
対応機種	PC-9801VM以降
価格	9,800円

夕焼けのグラフィックでおなじみの(?)ウルフチームの新作シミュレーション・ゲーム,『斬～陽炎の時代～』をレポートします。

舞台は戦国。リアルに処理された美麗なマップ上に,個性と意志をもった300人以上の武将達が,果てしなき戦いをくり広げます。

「歴史の書」「ノーライン・ヘクス」「3Dスクウェア」など,数多く導入された新システムは,ゲームをどう変えたか? その実態に迫ってみましょう。

なぜ「戦国時代」なのか?

先月の『天下統一』に続き,今月も戦国時代モノです。『YAKSA』『アークス』『ミッド・ガルツ』などでおなじみのウルフチーム初のシミュレーション,『斬～陽炎の時代～』。

日本の歴史を題材にしたシミュレーションっていうと,なぜかこの戦国時代,それと太平洋戦争の海戦,この二つのどちらかをあつかったものが多い,というかほとんどですね。どうして「南北朝SLG」とか「日中十五年戦争SLG」とか「壬申の乱SLG」とか,「天草の乱SLG」「前九年・後三年の役SLG」「日本赤軍内ゲバSLG」「シベリア出兵SLG」「朝鮮出兵SLG」「ノモンハン事件SLG」「安田砦攻防SLG」などがないのか…。せめて「源平合戦SLG」ぐらいあってもよさそうなもんだと,思ったことありませんか(僕だけかな)?

で,なぜ戦国と太平洋海戦ばっかりゲームになるのか。その理由を考えてみるに,

●みんなよく知ってる。エピソードが多い。

●絵になりやすい(戦争の具体的イメージがわかりやすい。映画などもたくさんある)。

●歴史を動かしてた要素を数値化しやすい(蒙古来襲なんて風が吹いて終わりじゃ,なんだかわかんないからね)。

●いろいろな展開が可能である(歴史上の「もし…だったら」が多い)。

●イデオロギー的にヤバい要素が比較的少ない(昔朝鮮戦争のボードゲームが回収されたっていう話もある)。

と,こんなところでしょうか。逆にいえば,日本のソフトハウスもユーザーも,題材に対していかに臆病か,ってことになるかもしれません(日本のSLGで,題材だけで「ヘッヘッヘッ危ないぜ」とかウキウキしちゃうのって,『大戦略』シリーズの「Red Bear」ぐらいだもんな。アメリカ産のだといろいろあるのに……)。

それはともかく戦国時代ってのは,日本の歴史の中では珍しく歴史らしい,というのも変な言いかたですが,ダイナミックな時代ではあります。「日本の歴史的段階は,関ヶ原で終わりだ」とかいう説が確かありましたよね(誰だっけ……)。

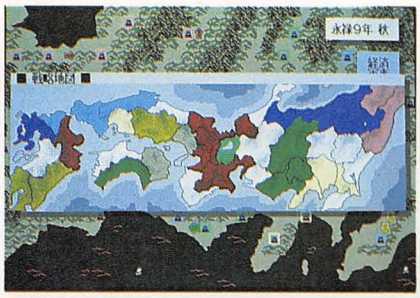
二つのシナリオ

で,この『斬』です。時代はもちろん戦国。ゲーム開始の年代はというと,群雄割拠の典型,武田信玄,上杉謙信,北条氏康,毛利元就らが活躍した1550年と,本能寺の変の直後,一寸先は闇,三日天下の1582年の二つが選べます。

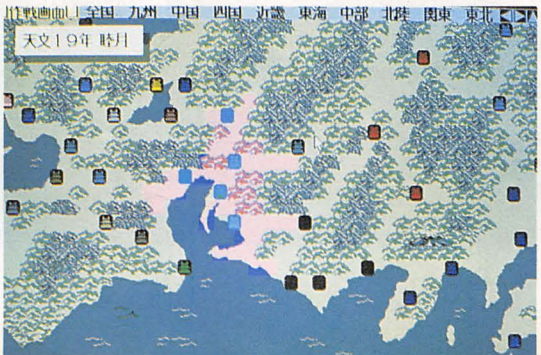
シナリオが複数あるってのはうれしいことです。というのは,今までのゲームだと史実に忠実なのはゲーム開始時だけで,「もっといろいろな歴史上の局面をやってみたい」というのがありましたからね。欲を言えばもうひとつ,関ヶ原からはじまる戦国時代最終局面のシナリオがほしかったところ。

このゲームもまた最近の潮流にしたがって,「300人以上の武将が登場し」,「リアルな戦国武将の雰囲気が味わえる」ってやつです。また,ウルフチーム初のSLGということで,いろいろとがんばって新しい趣向を盛り込んであります。いわく,「ノーライン・ヘクス」「3Dスクウェア」「オートバトル・インテリジェンス」「ナチュラル・ブラインドサーチ」云々(どうでもいいけど,戦国時代なのにどうしてみんなエイゴなんでしょう)。

それでは,このカッコイイうたい文句のひとつひとつは具体的にはどうなっているのか? チェックしていくことにしましょう。



▲戦略画面。普通の国別の地図。プレイする国を選んだり外交相手を指定したりするのに使う



◀これが「ノーライン・ヘクス」の作戦画面。部隊の動ける範囲は,このとおりコンピュータが教えてくれる。PCエンジンの『ネクタリス』と同じ

新機軸のマップ処理

このゲームの大きな特徴の一つが，グラフィック，というかもっとはっきり言うとマップ処理です。

まず，「作戦画面」と呼ばれる全国地図。一見，単なる日本地図に城が並んでるだけみたいですが，これが実は細かいヘクスをビッシリしきつめたものなのです。この上を各部隊が，それぞれの移動力に従って行軍して行きます。つまり，ボードゲームのボードのかわりですね。なぜヘクスの線がないかというと，移動距離はコンピュータが表示してくれるし，雰囲気を壊したくなかったから，ということです。つまりこれが，「ノーライン・ヘクス」というわけですね。

『信長の野望』シリーズが，接している隣国へならどこへでも同じように移動できたのにくらべると，「隣国でも遠い」というわけで，確かに距離感の表現はリアルになったといえるでしょう(ただし，行軍フェイズで1か月ごとに進行する時間に対して，距離が問題になるほど日本は広いか，という疑問は残ります。本能寺の変の知らせを聞いた秀吉は，確か3日かそのくらいで中国地方からとってかえして山崎の戦いに臨んだんじゃなかったかな？)。

つぎに戦闘画面。これも一見すると，細かく描かれた1枚絵にしか見えませんが，実はスクウェア画面（ずらした正方形が並べてある。ヘクスと同じ機能）になっています。これも無粋な線は描いてありません。

この画面の大きな特徴は，高さの概念がある，ということ。山の部分は上に張りだすように描いてあって，この山のかげに敵部隊が隠れたりします。これが「3Dスクウェア」というわけです。

さらにこの戦闘画面では，雨，霧などの自然条件などによっても部隊は見え隠れし（「ナチュラル・ブラインドサーチ」），索敵が必要となります。

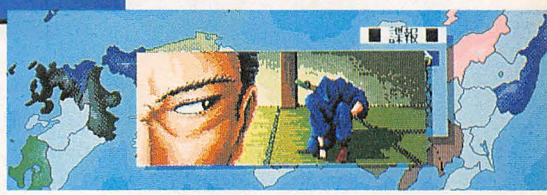
この二つの画面，確かに地形をリアルに見せようとする工夫はわかるんですが，いまいち使いにくいんですね。「ノーライン・ヘクス」の作戦画面は，大きさが中途半端でスクロールも遅い。城の名前や部隊名はクリックしなきゃ見えなかったりで，全体が把握しにくい。ヘクスが数えられないから，二，三手先が読みにくい。

「3Dスクウェア」の戦闘画面のほうはというと，これもはっきり言って，何が起こっているのやらわかりにくい。単に「山をはさんだ部隊は見えない」ってだけなら，真上からみた画面の方がわかりやすかったんじゃないかな？ 言いかたを変えれば，その程度のわかりにくさがリアルだ，ってことになるんでしょうけどね（しかし，どうせ雰囲気を重視するのなら，測量技術が発達していなかった当時の不正確な地図とか，時代劇によくでてくるインベーダの砲台を並べたみたいな作戦図とかそのまま使えばよかったのに，と思うんですけど）。



◀戦闘時のアニメーション。地形，兵の種類，戦闘結果などがひと目でわかるようになっている

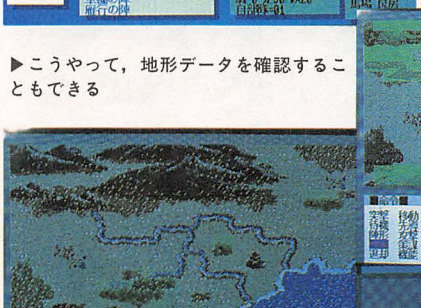




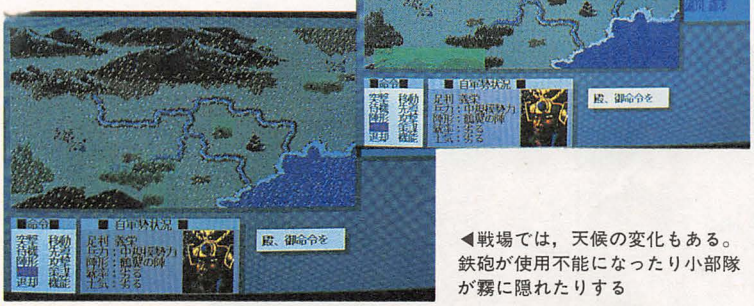
▼「半蔵はおらぬか?」「ハッ，ここに」命令をだすたびに，きれいなグラフィックが表示される。これは「諜報」コマンド



◀これが「3Dスクウェア」の戦闘画面。地形が細かくリアルに書き込まれている。山の陰に隠れて敵の背後をついたりできる



▶こうやって，地形データを確認することもできる



◀戦場では，天候の変化もある。鉄砲が使用不能になったり小部隊が霧に隠れたりする

基本的なゲーム進行について

1年は四つのターンにわかれ，1ターンは，

◎戦略フェイズ
（内政，外交）
◎行軍フェイズ
（部隊の移動）
◎戦闘（または攻城戦）フェイズ

のくり返しで，秋に収穫（税の取り立て）といったごく単純でとっつきやすいゲーム進行です。商業に関するコマンドがまったくないのがちょっと異色なところ。

行動力，コマンド・ポイントといった，コマンド回数を制限するパラメータもなく，内政，外交のコマンドは資金の続く限り何回でも，行軍は1ターン3回，戦闘時のコマンドは10回までと，これもかなりシンプルなルールです。



◀これは戦闘時の「退却」のグラフィック。画面下の武将の顔にも注目





▲さまざまなイベントも起こる。詳細はまだ不明。この写真から想像してほしい

ただし中には，耳慣れないコマンド，パラメータも登場します。

たとえば，戦闘の結果が部隊の人数の減少でなく，「士気」の増減としてでてくるというあたり。これは，この当時の戦争では実際にはあまり死者はでなかった，ということにもとづいています。士気を失った部隊は「潰走」して戦列を離れて行き，城に帰れば回復します。

またこのゲームでは，外交関係のコマンドが充実しているのも注目されるところです。不戦同盟だけでなく，出兵を依頼して協同で戦ったり，また脅迫して戦わずに領土を奪ったり，こちらから従属して見返りを要求することもできます。

これと関係して，勝利条件も3種類用意されています。同盟国と共同で天下を統一したり，自分の仕えた主君に天下を取らせたり……といった勝ちかたが可能なわけです。

意志をもった武将達

このゲームでは，各武将に「大名」「重臣」「家臣」「浪人」の四つの身分があり，プレイヤーはそのうち「大名」「重臣」「浪人」でプレイできます。

「浪人」ではじめた場合は，まずいろんな城をめぐって，待遇のいい主君を捜します。仕官の道が見つかると，「重臣」となって，いく人かの家臣を引き連れ，「大名」の指令を受けながら行動します。

大名からの指令は，「どこそこに行ってどこを攻撃しろ」程度の簡単なもので，従っても従わなくてもかまいません。ただしそこで，「信用」「忠義」などのパラメータが上下します。下克上して自分が大名になることもできます。

自分と自分の家臣との関係も同じようなもので，プレイヤーは家臣達に対して，ごく簡単な命令をだすだけです。家臣は各々個性を持ち，自分の判断で行動します（「オートバトル・インテリジェンス」）。もしかしたら裏切られることもあるかもしれません。

つまりこのゲームでは，プレイヤーは全体の戦略を細かくコントロールするのではなく，あくまで武将ひとりができる範囲の行動を追体験する，ということになります。その点では，先月の記事にもあったように，『ティル・ナ・ノーグ』『ディガンの魔石』といった，ある程度コンピュータがコントロールするパーティを引き連れて行動するRPGに近いと言えるかもしれません。

今回プレイしたサンプル版では，残念ながら，これらの意志を持った武将が具体的にどう動くかというところまではわかりませんでした。実際にこれがどの程度生き生きと動くかというあたりで，このゲームのおもしろさは決まってくるでしょう。

企画・開発者の方のお話だと，知行をうまく配分して，これらの武将の信用，力関係のバランスをどう取るか，そしてどう配置するかといったあたりが，勝敗のカギになる予定だそうです。

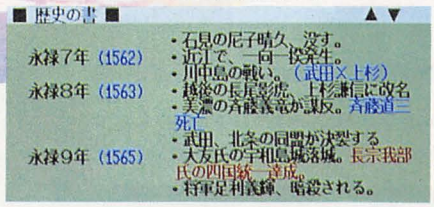
「なりきって遊ぶ」ゲーム

そのほかにも，ゲームの進行を記録してプリント・アウトもできる「歴史の書」とか，1.5MB以上のRAMディスク対応，SNE社のサウンド・オーケストラ対応など，機能は盛りだくさん。

はじめてのSLGということで，操作系の処理にちょっと手慣れないところもありますが，既成のものにとらわれずに，新しいリアルなシステムを作ろうとした意欲は買えると思います。

たいていのSLGには，戦術をとことん考え抜く，詰め将棋的，パズル的な側面と，指令官になりきって遊ぶ，ゴッコ遊び的側面とがあるわけですが（もうひとつ賭博的側面ってのもありますが），前号の『天下統一』がパズル的要素が強かったのに対し，この『斬』は（同じような題材を扱ってはいますが），ゴッコ遊び的，RPG的側面が強くなっています。

難易度も，初心者用と一般用，二つのモードが用意される予定です。どちらかというと，数字にこだわらずに気楽に気分を楽しみたい，という人向けのゲームになりそうです。



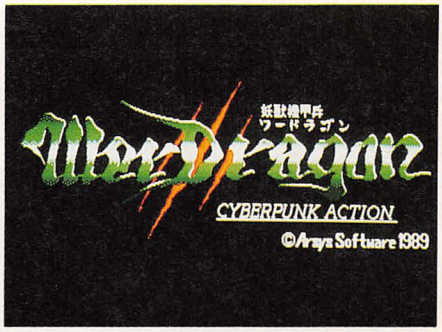
▶これが「歴史の書」。ゲーム中に起こった事件を記録して毎回ちがう歴史を作ってくれる。プリント・アウトもできる



◀アナログ・ディスプレイ専用ということで，98っぽくない色をだしている。これはゲーム開始時のシナリオ，モードなどの選択画面。松本城かな？

妖獣機甲兵
ワードラゴン

Written　by手塚一郎



アルシスソフトウェア
対応機種：PC－8801SR以降　価格：8,700円

いくつもの複合ジャンルに挑むものの，必ず"アクション"という枠ははずさないアルシスソフト。今月紹介する『妖獣機甲兵ワードラゴン』は，そんなポリシーを凝縮したかのようなバリバリのアクションに仕上がっている。それでは，どうぞ。

※ここで紹介するのは開発途中のバージョンのため，完成版とは若干異なる可能性があります。ご了承ください。

ワードラゴンって何だ?

タイトルとなっている「ワードラゴン」。スペルは"Wer　Dragon"だ。

この"Wer"意味的には"Were"と同じで，古ゲルマン語らしい。まぁ，「人」を表す接頭語と考えていいのではないだろうか。

ファンタジーRPGにモンスターとして登場する「ワーウルフ（人狼）」などと言葉的には同じだ(まちがっても"ウェアウルフ"なんて読まないこと。辞書を引きなさい)。すると，ワードラゴンは「人竜」ってことになる。そう，主人公ケイ・カーツェは，ことあるたびに変身をくり返し，まるで竜のようになっていくのだ。変身する都度，生命力や装甲がアップしたり，特殊能力が備わったりする。これだけでもおもしろそうでしょ？　ではつぎにストーリーを見ていこう。

ストーリー

この日，S－CITYが目覚めることはなかった。

渦巻く不気味な暗雲が，その街を包みこんでいたからである。





事態を重く見たローランド連邦は、その精鋭部隊をS-CITYへと差し向けた――。



街の中では、いずこからか発せられる邪悪な思念エネルギーが、人々の心と身体を狂わせ、破壊と殺りくが横行した。

そこからは，青白い閃光が幾度となく発せられ，地の底から沸きあがるような鼓動が伝わり，その隔絶された街で何が起こっているのか，誰も窺い知ることはできなかった。

事態を重くみたローランド連邦政府は，異変の原因究明と要人救出のため，精鋭部隊をS－CITYへと差し向けた。しかし，期待もむなしく，S－CITY潜入直後，部隊は消息を断ってしまったのであった。

数日後，その暗雲は次第に晴れていった。と，同時に，変わり果てた市街の異様な景観と狂気と化した人々の姿があった。

戦慄と狂気の魔界の創造は，この街からはじまっていったのだった……。

ゲーム内容

操作系は8方向＋2ボタン。つまり普通のジョイスティックを使用して遊べるわけだ。

視点はサイド。左への強制スクロールの中，主人公のケイ・カーツェ（アンドロイド？）を操作して進んでいく。

入力が左右なら，その方向に移動。下ならしゃがみ，上ならジャンプだ。またボタンは左右それぞれがその方向への攻撃となっている。攻撃だけを見るならば，アーケード・ゲームのサイドアーム（カプコン）と同様のシステムだと言える。これは，移動と攻撃方向とが独立しているため，後退しながらの攻撃などが可能である。

ケイ・カーツェは，ゲーム・スタート直後は「ライト・ソード」と呼ばれる剣を手にしている。ボタンを押すと剣を振るわけだ。しかし，この装備は間合いが狭く，実際のところ，あまり役に立たない。そこで，ジョイスティックを下に入れ，なおかつ二つのボタンを同時に押してみる。すると，画面は一変し，武器選択モードとなるはず

だ。

選ぶべき装備は，ソード系ではなく，ガン系。ケイ・カーツェの最初から所持しているガンは「ハイパー・キャノン」。連射こそきかないが，なかなかの威力がある。何といってもうれしいのが遠距離攻撃が可能になることだ。

敵の中には，弾を撃ってくるヤツも多い。ということは，敵との間合いを広げて戦ったほうが得であるわけ。

ケイ・カーツェは，ある程度の被弾なら耐えることはできる。画面左下のゲージが，いわゆる生命力となっており，攻撃を喰らうごとに減少していく。生命力が0になると，もちろんゲーム・オーバー。3回までのコンティニューが許されている。セーブやパスワードの類は一切ない。

画面右下のゲージは，ケイ・カーツェのサイキック・ポイントだ。ゲームには3種類のサイキック・アイテムが登場し，武器のかわりにこれを装備すればサイキックの使用が可能になる。ただし，当然のことながら使用のたびにサイキック・ポイントが減少する。RPGでいうところのマジック・ポイントと同じ概念だ。また，生命力とはちがい，サイキック・ポイントは時間の経過と共に回復していく。

売りはやっぱり変身シーン





ローランド連邦の精鋭部隊。その中のひとりにケイ・カーツェという男がいた。

全滅した精鋭部隊。当然，ケイ・カーツェも死んだ。しかし——。

一度目の死のあと，彼は謎の人物の手によるサイバー化手術により，妖獣機甲兵として蘇ったのである。

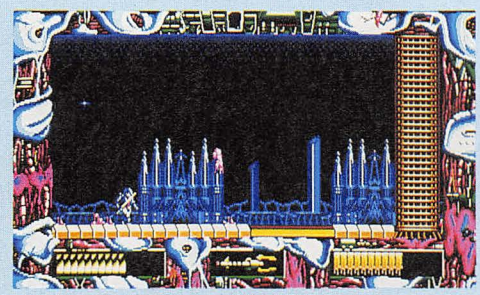
このため，ケイ・カーツェは多くの敵との戦いの中で進化を重ね，より強力な妖獣"竜"にも似た戦士へと成長していく。

変身は，ゲーム中，突然訪れる。

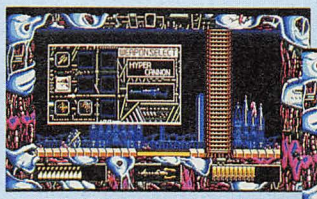
フィールド画面は，一変してアニメーション・モードへ……。

ケイの身体に新たな力がみなぎり，装甲は少しずつだが確実に妖獣——竜へと近づいていく。

ステージ1



▲スタート直後の画面。背景が多重スクロールするぞ



▲まずは装備をハイパー・キャノンに変えておこう



▲強制スクロールなので障害物にはさまれないように気をつけよう

ステージ1は，S－CITY。何かに導かれるようにしてケイ・カーツェは進んでいく。街の中とはいっても，冒頭のストーリーにあったように戦慄と狂気の魔界と化しており，おまけに奇妙なロボットが襲いかかってくる始末。街の人々は？なんてことは考えず，ひたすら戦っていこう。装備はハイパー・キャノンがベスト。



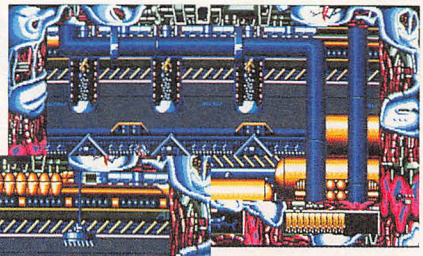
▲左のボタンを押せば，このとおり。左への攻撃も可能だ



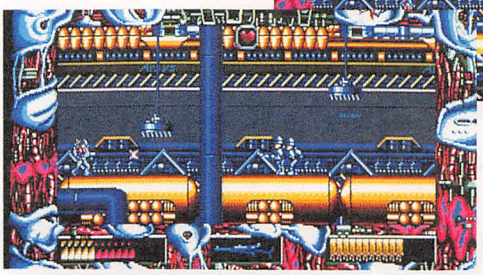
▲ステージ1のボスがコレ。誘導弾に気をつけて戦え

ステージ2

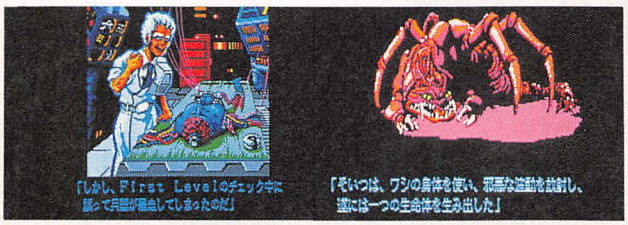
ステージ2は，何かの建造物の内部を思わせる。太いパイプが縦横無尽に伸び，プレイヤーの視界をさえぎる。しかも，各所にはトラップまで仕掛けられている始末。また，敵の装甲もステージ1よりアップしているので，よりシビアな戦いかたを要求される。このステージをクリアすると，なぜケイが蘇ったかなどの理由がわかるぞ。



▲ステージ2は一変して工場（？）の中。トラップに注意



▲敵は山ほど弾を撃ってくるので接近戦は避けたいところ

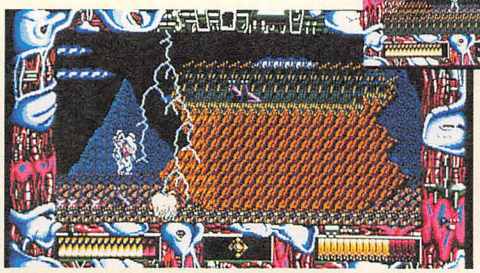




▲ステージ2のボス。胎児のようで気味が悪いね

ステージ3





▲そしてステージ3。奥には滝が見えるぞ。美しいね

▲サンダーを使ったところ。これがなかなか気持ちいい



▲洞窟の前に立ちはだかる首のない怪物。こいつは一体？

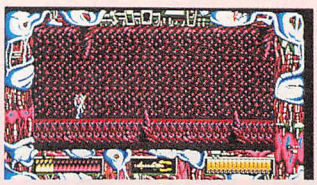


◀主人公の目的は「暗黒の波動」を発する生物を倒すことだ。まさか，こいつがその……

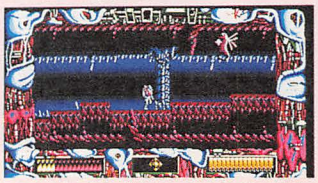
ステージ3は木と水とに囲まれた地だ（S－CITYの郊外かな？）。美しい背景に見とれていては，すぐにやられてしまうぞ。ここでは敵の数も増え，ハイパー・キャノンでは少々苦しい。おススメはサイキックの「サンダー」かな。使用すると空から稲妻が落ちてきて敵をやっつけてくれる。楽だし，実に気持ちいいのだな，これが。

ステージ4

ゲームも，ここから後半に入る。とにかくステージ4は，ハンパじゃないむずかしさなのである。敵は硬いし，数は多いし，何よりも弾をいっぱい撃ってくる。サンダーもいいけど，これが通用しない敵もいるからねぇ。状況によって使いわけていくのがベストだろう。ワードラゴンは全6ステージ。残りはキミの腕で解き明かしてほしい。



▲ステージ4は洞窟内部。ここからがいよいよ後半戦



▲この辺から敵がメチャクチャ強くなる。装備をつぎつぎと変えて効率良く戦っていこう

チャレンジ！X68000

みなさん，こんにちは。今月はウルフチームのX68K用ソフト第2弾『ミッドガルツ・PRO68K』とホビージャパン初のX68K用ソフト『リングマスター』を中心に紹介していきましょう。『ミッドガルツ』はX68Kの機能をフルに活かすために，完全アクション・ゲームという他機種版とはひと味ちがった内容になっています。『リングマスター』も他機種で不評だった部分を改善しての登場です。X68Kにかける両社の意気込みを見てください。

Written by　佐久間亮介

まったくちがうジャンルのゲームになった
ミッドガルツ・PRO68K

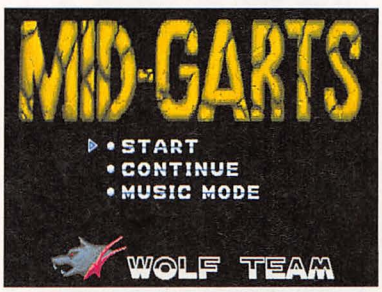
かなり以前に他機種版が発売されているので，タイトル名を知っている人はたくさんいるのではないでしょうか。移植版というと，その移植機種の機能にあわせてグラフィックが変更されるぐらいでした。ですがこのX68K版『ミッドガルツ』では，いままでどちらかというとAVGっぽい内容だったものを完全なシューティング・ゲームとして移植されています。こうなると移植というより新作と言ったほうが近いような気がしますね。

ゲーム自体の細かいルールも，シューティング・ゲームへの変更のために若干変更されています。従来のものではライフ制を採用してライフゲージがゼロになるとゲーム・オーバーだったのが，X68K版では残機制となり3機やられるとゲーム・オーバーとなりました。また，プレイヤーの移動にあわせて自由にスクロールさせることのできた画面も，強制横スクロールになりシューティング・ゲームらしくなっています。原作（?）にあった上下スクロールのシーンもカットされています。他機種版では迷路のように複雑なつながりをしていた面もカットされ，アクション・ゲームのうまい人ならスムーズにストーリーを楽しむことができるはずです。

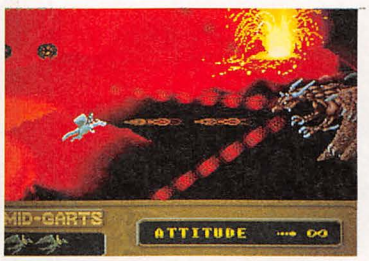
ゲーム内容だけが変わっただけではありません。グラフィックも当然ながらパワーアップされています。X68Kの豊かな表現能力を使い，美しく，丸みのあるグラフィックに仕上げています。聴覚的な面でもパワーアップは，はかられています。効果音などは，すべてサンプリング音源を使い迫力のあるものになっています。何でも，ディスク1枚をサンプリング・データに使っているそうで，その種類はとても多彩です。



▲これがゲーム中の画面だ。ぜ〜んぜん，ちがうでしょ。回復系のスペルもなくなって，ほんとにシューティングになっちゃったんだよ



▲ミッドガルツX68Kのタイトル画面その2。デモを見ないで，いきなりここから立ちあげることができる



▲レッド・ドラゴンとの対決。各面は，それぞれ最後にボスがいるのと，一定時間耐えるのと2種類あるんだ

敵キャラごとに消滅音や，攻撃音がちがうといえば，そのすごさはわかってもらえるでしょう。

ウルフチームは，以前からアクション・ゲームをいくつか手掛けています。その集大成がこの『ミッドガルツ・PRO68K』のような気がします。パソコンのシューティング・ゲームというと，敵キャラの動きなどが，どうしても業務用とくらべると貧弱だったり，何となく違和感があったりしました。しかし，この作品については違和感なく，それぞれの面に見合った敵がちゃんと出現してくれます。細かいことでも，実際にプレイしてみると気になってしまうことだけに，気配りが感じられます。

しかし，地形の当たり判定や，小さいキャラなどわかりにくいところがあるのが難点。全体的に難易度もあまり高くなく，誰でも気軽にプレイできるでしょう。





▲面と面の間に入るビジュアル・シーンもパワーアップされている。主人公「カイン」と親友のホワイト・ドラゴン「サークン」を待ち受けるものは何か?!

ホビージャパンが作ったコンピュータRPG

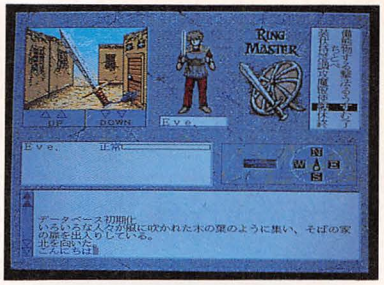
リングマスター

すでに何作ものテーブルトークRPGを手掛けているホビージャパンがはじめて作ったコンピュータRPGが，この『リングマスター』なのです。とはいってもすでに他機種で発売されているシリーズで，X68K版はホビージャパンにとっては実質3作目ということになります。X68K版では他機種版では不評だったシステム的な面を改善し，さらにシナリオのほうにも手が加えられているそうです。それだけに〝完璧〟に近いものとなって，私達の前に姿を現してくれたのです。

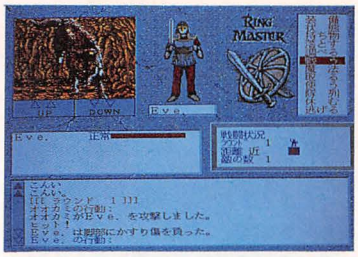
このゲームではレベルアップという概念(がいねん)が存在せず，キャラクターは戦闘などによりさまざまな技能を少しずつ学んでいくことになります。それだけにパラメータは最近のゲームにしては，かなりたくさん用意されています。その数は15種類で，基本的なものからかなり細かいものまで多様です。敵を倒して，その死体を調べないと戦利品を手に入れることができないのも，最近のRPGにはないこと。こうして見てみるとテーブルトーク的な概念を所々に取り込んであるのがわかります。

ゲーム中にパーティに加わってくれるキャラクターも，従来のRPGとは少々ちがっています。イベントなどが起こるとそのNPCが自分に話しかけてくれたり，時にはパーティから離れていってしまうことさえあるのです。コンピュータRPGしかプレイしたことのない人には，斬新な要素に感じるかもしれないですね。

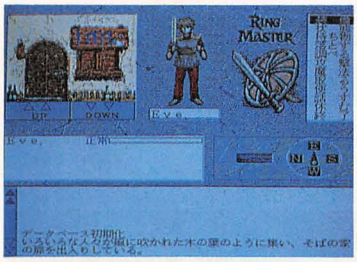
ゲーム・システムはおもしろいものなのですが，グラフィックなどの表示スピードが遅いのが気になります。せめて，今の半分のスピードで表示されればいいのですが…。



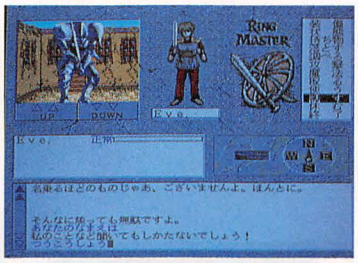
▲ある種の剣には，魔法により知能が授けられている。だから，こうやって会話をすることも可能なんだ。自分で聞きたいことを実際に入力しなければならない



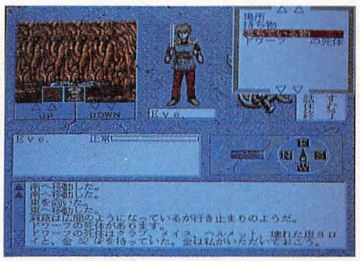
▲戦闘シーン。戦闘中には武器を落としてしまうなど，ファンブルが起こったりするので油断はできないぞ



▲リングマスターX68Kの画面は，どちらかというと98版リングマスターIIに近い感じになっている



▲門番に道をふさがれた。彼はボクに通行許可証を見せろと言ってきたけど，そんなもんどこにあるのかなあ



▲戦利品は，敵の死体をあさって手に入れる。死体を見つけたら，とにかく調べてみよう。何か見つけることができるかもしれないぞ

HOT HOT INFORMATION



さて，今月ははじめに技を一つ紹介しましょう。X68K版『ファンタジーゾーン』の「3Dファンタージーゾーン・モード」へ入る方法です。やりかたはカンタン。HELPキーを押しながら立ちあげるだけ。でも，3Dメガネを自分で作らないと楽しめないのが残念ですね。さて，新作情報は，先月紹介した『大江戸繁盛記』のスタジオパンサーから『JOSHUA』というゲームが12月の発売に向けて着々と制作されているようです。

日本テレネットのアクション・ゲーム『ヴァリスII』のX68K版は11月をめどにしているようです。今月の『ミッドガルツ』のような機能を活かした移植にしてもらいたいですね。

『38万キロの虚空』を9月に予定しているシステムサコムがアクション・ゲーム『ソニック』を12月に予定しています。

同社のX68K用ソフトは，今後はMIDI音源対応になるとのことなので，BGMには期待できそうです。

各社とも年末に向けて，さまざまなソフトを開発しています。年末はX68Kがかなり盛りあがりそうですね。それではまた来月!!

チャレンジ! PCエンジン

Written by 石井弘一

みなさん，こんにちは！　今月のPCエンジン・コーナーは，ハドソンから発売されるファンタジーRPGの『ニュートピア』。

そして，ナムコからはデカキャラがガシガシ動く迫力のアクションが魅力の『源平討魔伝』の2本をご紹介していきます。

ニュートピア　ハドソン　11月17日発売　価格5,800円

勇者が悪を倒すおなじみのストーリー

ニュートピアという世界は，八つのメダリオンとそれを司る聖なる姫によって，すべての邪悪なるものから守られていた。

ところがある夜のこと，ラファエルという悪魔がメダリオンとララン姫を連れ去って行ってしまった。それからというものあちらこちらで魔物が暴れはじめてしまった。

あまりにも平和が続いたためニュートピアの人々は，自らの手で魔物を倒すということができなかった。それゆえにある者は洞窟に，ある者は地下へとおびえ隠れる生活になってしまった。

そんなニュートピアにもひとりの勇者がいた。その名はフレイ。再びニュートピアに平和が訪れるのはいつか？はたして闇の皇帝ラファエルを倒しララン姫を救えるのか？

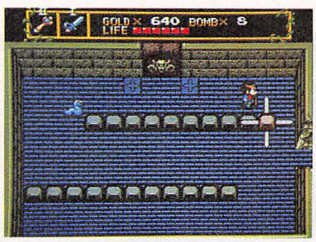
経験値もなく成長しないRPG？

ゲームは「地上の世界」「地下の世界」「海上の都」「空の城」の四つの世界にわかれていて，それぞれに迷宮が二つずつあります。もちろん迷宮の中にはメダリオンが隠されていて，それを守るようにボスキャラもいます。その中でフレイをうまく動かし，剣でビシバシ敵を倒しながら進みます。

このゲームは特徴としてRPGによくありがちな経験値稼ぎや，ゴールド稼ぎといったものが一切いらないように作られていて，経験値に関してはそのもの自体をなくしています。ではパワーアップはどうしているかといいますと，このゲームは迷宮の中に落ちている武器や防具を拾いながらパワーアップしていき，メダリオンを取りもどすごとに体力がアップする仕掛になっています。

多彩な動きをみせる敵キャラ

はっきりいって凄いと思ったのが敵キャラの動き。少なくとも私が見たところまでは，すべての敵キャラがちがう動きをしていました。やはりアクションRPGで大切なのは敵キャラの複雑



▶はじめのうちは，この仕込ナイフの岩の色がちがうが，そのうち同じ色の岩からも仕込ナイフがでてくるようになる。後半面では注意しながら迷路を歩こう



▲こいつは1面のボスキャラ。炎がまっすぐに自分のところに向かって飛んでくるので避けるのが簡単



▲ほとんど最終面なので特に何もいいません



◀画面中央の穴からスプライトの限界まで敵キャラがワラワラとでてくる仕掛になっています。全滅させるとまたでてきてしまうので1〜2匹残して通り過ぎよう



▲こ，こいつがメダリオンとララン姫をさらって行った闇の皇帝ラファエルだ

な動きであり，プレイヤーの手を止めさせないくらいの攻撃がいいんじゃないかと思うのです。このニュートピアに関してはボスキャラがなかなかおもしろく，特別に見せていただいた最後のボスなんかは最強装備でも，もしかしたら同等のパワーではないのではないかと思わせる強さを誇っていました。最近のRPGに多い弱点さえ知っていれば最後なんてあっと言う間に倒せてしまうなんてことがなく，最後の最後まで楽しめるゲームになっています。

メモリ・バックアップ「天の声2」に対応

「せっかくおもしろそうなゲームだけれども，Huカードだからセーブじゃなくてパスワードだからなぁ」と悩んでいるみなさん，なにかお忘れではありませんか？　そうです「天の声2」です。これさえあればパスワードをうまく取れたためしのないあなたや，とっておいたパスワードの紙をいつもどこかへやってしまう人にもゲームが楽しくできますね。

ちなみに「天の声2」は別売ですが，これからどんどんと対応ソフトがでてきますので一つぐらい買っておいても良いのではないのでしょうか。

源平討魔伝

ナムコ

12月上旬発売
価格未定

アーケード版ではかなりの人気だった『源平討魔伝』は，二つのモードを持ち，画面いっぱいの大きいキャラが動きまわるハデなアクション・ゲームとして人気を博しました。今までにX68Kに移植されていて，アーケード版では没になった面もちゃんと入れ，なおかつ完璧な仕上がりをみせアーケード版を越えたと言われるほどでした。そして，ファミコンでははじめてのボードゲームとミックスして4人同時プレイのRPGが楽しめるようになっていました。そんなさまざまな移植をされてきている『源平討魔伝』が，今度はPCエンジンにも移植されることになりました。はたしてPC版はどこまでオリジナルに迫れるか?

▼これがサイドビューの画面。景清が乗っているのは左右上下に動く岩。ここから落ちると黄泉の国へ行ってしまいます



物語は，ご存じ源平合戦

時は鎌倉時代。平家一族を討ち滅ぼした源氏の頭領・源頼朝は，数々の魔物を操って，日本を支配していた。

地獄からよみがえった平家武者・景清は，一族の復讐を誓い，頼朝のいる鎌倉をめざして戦いの旅にでる。だが，頼朝を倒すためには鏡，剣，曲玉という三種の神器が必要だ。はたして景清は三種の神器を集め，義経や弁慶など多くの敵を討ち破り，みごと鎌倉へたどり着けるか?



▲これがトップビューの画面です。右に見えるのが出口の鳥居です。もちろんどこに入るかで行く場所がちがいます

オリジナルに忠実なPCエンジン版

ファミコン版は，みなさんご存じのように大幅なアレンジが施されオリジナルとは，まったくちがうゲームになりましたが，このPCエンジン版のゲーム・システムはオリジナルを完全に移植しています。

とりあえず，この写真を見てください。命のロウソクや徳などの表示は，ビデオゲーム版とはちがい画面上部に表示されていますが，背景やキャラクターはビデオゲーム版と言ってもとおるくらいの忠実な移植度を誇っています。さらに，背景の多重スクロールも再現されているとのことですから，『源平』ファンにはこたえられないでしょうね。



▲やや，あそこに見えるは大文字焼きではないか。背景の多重スクロールに注目！

▼このゲームのビッグモードでの剣さばきの多彩さも，文句なく十分に移植されていますよ



また，『源平討魔伝』の売りとなっている「ばぁーかめぇー」「おろかものめっ！」などのサンプリング音声もオリジナルに近いものに仕上がりそうです。ただし，こちらはオリジナル全体の2／3程度の収録だそうです。

発売は12月上旬頃の予定だそうですので，サンプルROMが届き次第またレポートします。楽しみに待っていてください。



◀これがビッグモードの画面。いま景清と戦っているのが弁慶。こいつは力まかせに鉄球を投げてくるぞ

©SEGA

チャレンジ! セガゲーム

Written by MUNEPI♬

ども。MUNEPI♬です。

今月は，いよいよ具体的に動きだした「メガモデム」の特集だよ。

最近のパーソナル・ワープロには必ずと言っていいほど〝通信機能〟がサポートされている。パソコンなんかよりも，ずっと市場規模の大きいパーソナル・ワープロのほとんどが通信機能を備えてるってことは，それだけ一般の人も〝パソコン通信〟に深い興味を持っているということだと思うんだ。

これだけ世間一般で騒がれているところの〝パソコン通信〟を，パソコンやワープロなんかよりはもう少し気軽に買うことのできるゲームマシンで楽しめたらな，なんて思っていた人も少なくないハズ。

セガはそんな僕たちの願いを真っ先に聞いてくれたんだ。

『メガモデム』通信ゲーム大会を見てきたよ

セガの『メガモデム』にかける意気込みはスゴい。どれぐらいスゴいかというと，いきなり銀座と秋葉原を結んでゲーム大会を開催してしまうぐらい，スゴいんだ。7月30日の日曜日に開催されたそのイベントは「メガモデム通信ゲーム大会」。会場は，銀座の博品館と秋葉原のヤマギワ・ホビー館。その2か所を電話回線で結び，『TEL.TEL.スタジアム』で遊ぼうというものなんだ。8月号で紹介した「東京おもちゃショー」の会場で，通信を利用した『TEL.TELスタジアム』のデモプレイは見た。しかし，そのときは一般の人は触れることができなかったんだ。

博品館とは，銀座にある有名なおもちゃのデパートなんだ。当日の熱気はこのページに掲載されている写真から読み取ってもらうとして，当日セガから仕入れた耳寄りな情報を並べてみよう。

☆モデムは単体で1万円を切る！

☆パソコン用モデムにはない画期的な機能を搭載？

☆キーボード，ディスク・ドライブもモデムの発売と間をおかず発売

☆ディスク・ドライブの価格は2万円台

とまあ，いくつかの興味深い話を聞くことができたんだ。

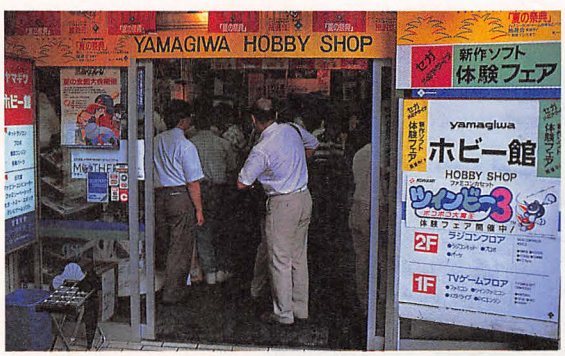
まずモデムの価格について。これはモデム本体だけで発売するとしたら，ほぼ確実に1万円以下に抑えられるだろうということだった。本体だけということはつまり，今月紹介する2本のゲームとは別の，モデムを動かすためのソフトなどが付かなかったとしての値段だ。

ゲーム大会で使用した物にはついていなかったけど，メガモデムには他のモデムにはない独特の機能が付くかもしれないそうだ。その機能とは，モデム自体にマイクとスピーカが内蔵され，通信を使ったゲーム中に，ポーズをかければ肉声を使った会話が交わせるというもの。モデムというのはパソコン通信の回線を開いているとき，完全にコンピュータ制御になってしまう。そのため，たとえ今つながっている相手とでも，肉声を使って話をするなんてことはできないんだ。電話の向こう側にいる友達と黙々とゲームをするだけじゃつまらない。ポーズをかければ「どうだ，見たか今のホームランを!?」とか，「そのリーチ，ちょっと待ってよ」とか（将棋じゃないんだってば）なんて，和気あいあいと会話を交わせるなんて，すごい！

やりおるぞ，メガモデム！



▲銀座側の会場は博品館の2階。「〝通信〟を利用したゲーム」ということで，かなりの注目を集めていた。家庭用ホビーマシンで電話回線を利用した物というのは世界初なのだそうだ



▲一方こちらは秋葉原側の会場，ヤマギワ・ホビー館。行ったことのある人なら知ってると思うけど，店自体がけっこう狭い。一番後ろの人なんか，何でこんなに混んでいるのかもわからないんじゃないかな？



▲博品館は新橋から行ったほうが近い。普通のおもちゃ屋じゃ見れないような物も売ってたりするので見てるだけでも楽しいぞ。一度行ってみることをおススメするよ



▼時間節約のため1試合は3回まで。引き分けの場合も延長はナシ。3試合目に，見事博品館側に勝利をもたらしたヒロタ君。セガからの賞品はゲーム・ミュージックのCDとポスターだ

さて，せっかくモデムが発売されるんだ。やっぱり〝パソコン通信〟と胸を張ってえばれるくらいのことをしたいよね。パソコン通信の利点は，テレビやラジオみたいに情報が一方通行にはならず，相互にやり取りできる点にある。パソコン通信では，こちらの言いたいことを記号で表さなくてはならない。するってぇと，付属のパッドだけでは役不足なのは明白で，キーボードがほしいところ。また，やり取りしたデータを保存しておくための記録メディアもないと困る。てなわけで，メガドライブの発表当初から予定されていたキーボードとディスク・ドライブは，モデムと時期を合わせて発売されるそうだ。メガドライブのディスク・ドライブは，前にも何度か書いたとおり，電子スチルカメラと同じ，2インチが採用されている。PC-98シリーズ用の2インチ・ドライブ（ソニー製）は5万円以上もするんだけど，メガドライブ用のはなんと半額並の2万円台の予定となっている。

ゲームマシンとしてもトップクラスの性能を誇るメガドライブが，パソコン並の情報処理能力を手に入れたらもう向かうところ敵なし。その日は近い。ちかいぞぉ。

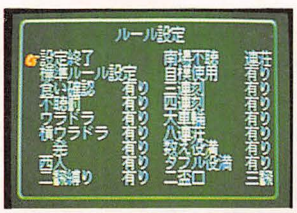
なんともはや，待ち遠しい限りだ。

TEL.TEL. スタジアム

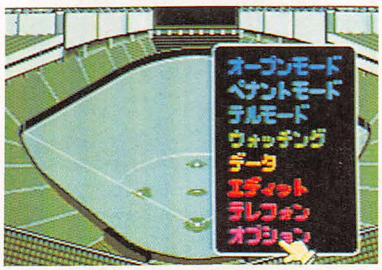
メガモデムを使ったゲームソフトは，とりあえず2タイトルがすでに決定されている。『TEL.TEL.スタジアム』と『TEL.TEL.まあじゃん』だ。発売はどちらもサン電子。ゲーム大会にも使われた，『TEL.TEL.スタジアム』から先に説明して行こう。

この『TEL.TEL.スタジアム』は『スーパーリーグ』のように，プレイヤーがバッターやピッチャーなどといった選手を演じるわけでない。プレイヤーはあくまでもチームの監督でしかないんだ。バッターには「ストライクを選べ！」とか「ロングヒットをねらえ！」ピッチャーには「インサイドを攻めて行け！」とか「チェンジアップを使え！」なんていう指示をだすワケ。で，実際に打てるかどうかなんてのは，それぞれの選手の力量次第。

選手にはいくつかのパラメータが設定されていて，その値によって結果がきまってくる。ダメな選手に特訓させるのも監督としての役目。通信での対戦以外にも，ペナント・レースなどゲームモードは多彩だぞ。



▲見てわかるとおりルール設定の画面。かなり細かく自分の好みに合わせることができる



▲起ちあげ直後のメニュー画面。カセットの中には最初から30チーム分のデータが入っている。〝エディット〟はそのデータの名前などを変更するモード。〝テレフォン〟のモードでは，あらかじめ自分で登録した相手に，ワンタッチでダイヤルしてくれる機能なんかもついてる

▶もちろんチェンジになればバックネット裏からみたお馴染みの角度。これは通信のときも同じ



▼自分が守備側のときは，バックスクリーン側から見た画面になっている

TEL.TEL. まあじゃん

〝野球〟って，コンピュータ・ゲーム化された回数ではおそらくトップを行く競技なんじゃないかと思うけど，それに負けず劣らずさまざまなメーカーから，いろいろなタイトルが巷にあふれている〝麻雀〟。

基本的に1人で相手と戦う競技だから，自分の力量が何より勝ち負けにモノをいう。しかも，自分が得た分だけ他のメンバーのスコアは確実に減っていくワケで，そのへんのギャンブル性の高さはちょっと他では見あたらない。

パソコン・ゲームでは，コンピュータが担当するメンバーの個性をいかにしてだすかがおもしろさのわかれ目。人工頭脳を搭載したり，打ちかたをサンプリングしてみたり……。やっぱり最良の相手は機械より人間。こういうゲームこそ通信で遊ぶのに最適だと思うわけだ。

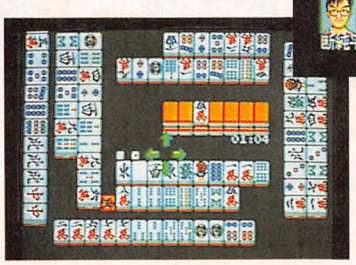
『TEL.TEL.まあじゃん』は，4人打ち。通信でなくてもコンピュータ相手にちゃんと遊べる。ルール設定もかなり細かく，コンピュータが用意しているキャラクターは8人。牌も大きくて見やすいし，スピードも速いほうだと思う。PCMの機能を利用してしゃべってくれるところなんかアーケード・ゲーム並だ。

この『TEL.TEL.まあじゃん』は，普通の麻雀ソフトとしても決してレベルは低くなく，立派に遊べるぞ。

欠点はコンピュータ側の誰があがっても女の子の声でしゃべるってこと。ま，野郎のムサい声でしゃべるメガドライブってのも，考え物だけどね。



◀コンピュータが担当するキャラクターは8人。コンピュータと対戦するときはこの中から3人を選ぶ



◀牌を大きく見やすくしたために，画面には他のプレイヤーの捨て牌までしか見えない。流局のときやあがったときなど，敵の手を見たいときはカーソル・キーでスクロールさせる。無理に詰め込んでミョウに小さな牌でちまちま見せられるよりは，ボクはこのほうがいいな

最後に

セガから借りるハズだったモデムが間に合わなかったので，『TEL.TEL.まあじゃん』の通信モードはプレイできなかった。ゴメン。

じゃ，また来月会おうぜぃっ!!

ビデオゲーム新作インフォメーション

タイトーから一挙6作が新登場！

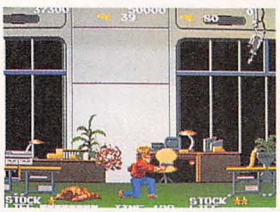
タイトーから今月は6作品が一挙に発表されている（発売時期はまちまち）。うち，『**ダライアスII**』と『**ヴォルフィード**』の2作については，今月号でくわしい紹介のページを設けているのでそちらを参照のこと。

3作目は『**アクアジャック**』。ホバークラフトを操作する大型筐体のシューティング・ゲーム。武器はバルカン砲と全滅ミサイルの2種類。プレイヤーは左右の移動と，アクセルによる加速，さらに敵に追い詰められたときなどにジャンプで避ける緊急回避ボタンがついている。全8ラウンド。

4作目は『**クライムシティ**』。これは，『ローリングサンダー』タイプ・ゲーム。凶悪な犯罪者たちと戦いながら主犯逮捕をめざす2人の刑事の物語。集団



▶タイトー『アクアジャック』。コクピット・シューティング



◀タイトー『クライムシティ』。ローリングサンダー・タイプのゲーム



▶ステージ・クリア時のデモ。新聞に載る。密輸組織摘発される。



◀タイトー『インセクターX』。横スクロール・シューティング

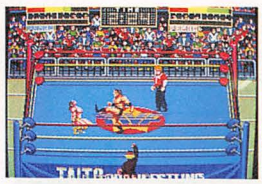


▶ボス・ステージ。敵との一騎討ちだ

脱走，密輸組織摘発，市長誘拐などバラエティに富んだ展開で全6ラウンド。2人同時プレイ可能。

5作目は，横スクロール・シューティング『**インセクターX**』。これは昆虫の世界が舞台となっていて，主人公と悪の昆虫軍団が戦いをくり広げるというもの。ジャングル，草原，都市，砂漠，地下帝国の全5ラウンド。

6作目は『**チャンピオンレスラー**』。これはその名のとおりのプロレス・ゲーム。8人のレスラーから1人を選択することができる。各レスラーによって得意技，スピード等が異なる。時間内に相手に勝つとつぎの試合に進むことができる。全8試合でゲーム終了。



◀タイトー『チャンピオンレスラー』。プロレス・ゲーム

ジャレコから『破兆』がついに！

ジャレコからは，格闘ゲーム『**破兆**』が発売となる。これは，昨年秋のAMショーに出展された作品で，本誌でも昨年の12月号と今年の1月号で簡単に紹介されている。内容が重複することになるが一応紹介しておくと，これは8方向レバーとパンチ&キック，ジャンプ，投げ，の3ボタンで操作を行なうもので，2人同時プレイも可能。演出面での大きな特徴は，投げ飛ばされた敵が画面いっぱいに広がったり，敵キャラがさまざまなユニークなポーズをとることなど。

同社メガシステム1第8弾にあたる。



◀ジャレコ『破兆』。格闘ゲーム

SNKから『ストリートスマート』など2作が！

SNKからは，格闘ゲーム『**ストリートスマート**』が発売となっている。これはアメリカ格闘技大会を舞台としたもので，1人プレイ，2人プレイ共に可能。操作は8方向レバーと，キック，ジャンプ，パンチの3ボタンで行なう。主人公は空手家とプロレスラーの2種類がいて，それぞれの持ち技がまったく異なっている。1人プレイの際は，ステージ・クリア後にすぐつぎのステージに移る。2人プレイの場合，本ステージは2人で力を合わせて敵と戦うようになっているが，そのあとで対戦ステージが設けられていて，そこで勝者を決定する。

SNKからは，この他にもシューティング・ゲーム『**スカイアドベンチャー**』の発売が予定されている。



◀SNK『ストリートスマート』。格闘ゲーム

カプコンから久々の非版権ゲーム『ポンピングワールド』

カプコンからなんと非版権物の発売が予定されているとのこと。残念ながら写真やくわしい資料が未着なのだが，これは『**ポンピングワールド**』といい，風船割りゲームという話だ。

（見城こうじ）

往年の名作『クイックス』!
その真の後継ゲームがこれだ!

ヴォルフィード

©タイトー

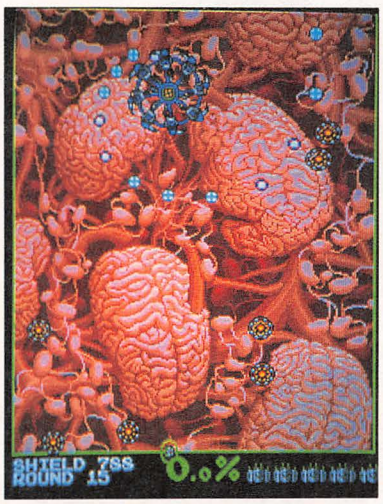
Written by 見城こうじ



『クイックス（1981年・タイトーアメリカ）』というゲームをご存じだろうか？この『ヴォルフィード』は，そのリメイク・ゲームだ。これは，ズバリ言って絶対におすすめする!前作の『クイックス』も傑作だったが，今回の作品も新しいアイデアがふんだんに盛り込まれ，すばらしいゲームに仕上がっている。どうすばらしいのか？それは，以下の紹介を読んでいただきたい。

『ヴォルフィード』とはこういうゲームだ!

一言で言うならば，これは固定画面の陣取りゲーム。ラインを引いてフィールドをドンドン区切っていき，全体の80%以上の面積を切り取った時点でラウンド・クリアとなる。



▲ゲーム画面。エネルギー・フィールドを切り取れ!画面の80%以上を切り取るとラウンド・クリアだ

操作方法

操作は4方向レバーと1ボタンで行なう。まずゲーム・スタート時，プレイヤー機〝スキャナー〟は，外周のグリーンのライン上のみを移動することができる。ここでボタンを押しながら画面の内側へ向かってレバーを入れると，グリーンのライン上から離れることができる。そのとき，スキャナーの通った跡には，オレンジのラインが引かれていく。このラインとグリーンのラインとでフィールドの一部を囲むと，ボスキャラ（後述）のいない側のエリアが囲まれたことになり，そのエリア内には入れなくなる(背景が変わる)。また，先のオレンジのラインも，完成カラーのグリーンへと変色する。

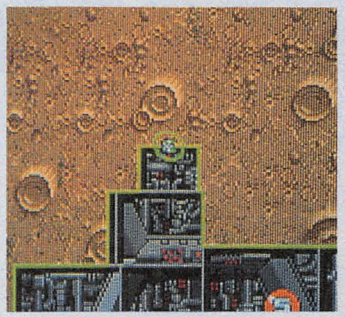
現在，トータルでどれだけのエリアを囲んでいるかは，画面下部にパーセンテージで表示されており，これが80%を越えた時点でラウンド・クリアとなる。

シールドとミス条件

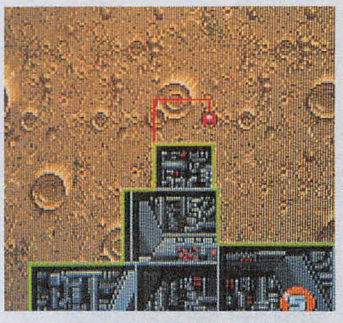
プレイヤーは，グリーンのライン上にいるときはシールドが張られており，絶対安全な状態になっている。ボタンを押してグリーンのライン上から飛びだしている間はシールドが解除されてしまうので，このときに敵の攻撃を受けるとミスとなる。

なお，この際，プレイヤー本体が敵の攻撃を受けると，その瞬間にアウトだが，プレイヤーが引いているオレンジのラインに敵や敵弾が触れてもアウトとなる。ただし，その場合は，ラインに敵が触れるとそのライン上をプレイヤーに向かってスパークが走ってくるので，これに追い着かれる前にラインを完成させれば（グリーンのラインにつなぐ）スパークは消え，助かることができる。

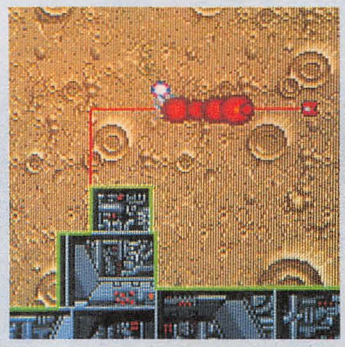
また，画面左下に表示されているタイマーがゼロをカウントすると，プレイヤーのシールドが切れ，グリーンのライン上にいても裸の状態となってしまう。時間切れに注意しよう。



▲グリーンのライン上ではシールドON



▲グリーンのラインから離れるとシールドOFF



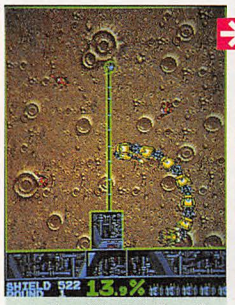
▲オレンジのラインに敵や敵弾が触れるとプレイヤーめがけてスパークが走る

驚異の極小化！ボスキャラを追いつめろ！

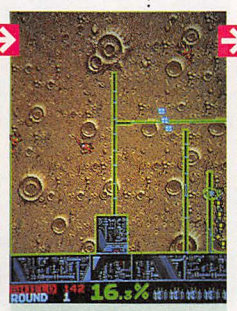
画面上には，プレイヤーの邪魔(じゃま)をする1体のボスキャラ（例外あり）と，複数のザコキャラが存在する。フィールドをラインで区切った際，ボスのいない側のエリアが切り取られるので，当然，ラウンド・クリアの瞬間までボスは画面内に存在することになる（切り取った側にザコがいた場合，それはやっつけたことになり，得点が加算される）。

そして，ここからがこのゲームの目玉フィーチャーなのだが，ボスキャラは，より狭いエリアへ追い込んでいくほどに，その体を縮小化させていく。これは何のためにあるかと言うと，このゲームは，クリア時の総獲得エリアのパーセンテージが高いほど高いボーナスを得ることができる。最高99.9%（50万点）までだすことが可能だ。それをねらいやすくするための，プレイヤー本位のフィーチャーなのだ。ただし，小さくなっていくとはいえ，狭いエリアに追い込んでいくほど接近戦になるので危険(リスク)も大きくなる。

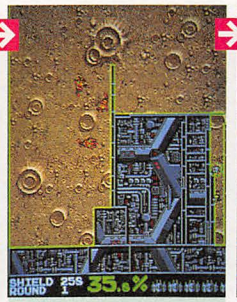
☆



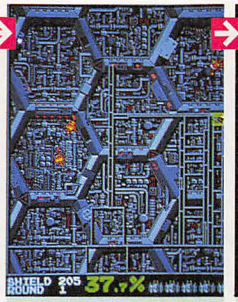
▲ボスキャラを追い込め！写真はラウンド1のボス"VALDY"(ヴァルディ)



▲狭いところへ追いやっていくとドンドン縮小化していく



▲もはや数ドットの大きさにまで極小化



▲一気にフィニッシュ！99.9%成功の瞬間！



▲ボーナスが加算される。0.1%のちがいで大きく差がでる

アイテムで1発逆転！

アイテムは，ラギュラ，ヴァルサ・ラギュラ，ゾルファーを囲むことによって出現し，その時点で取ったことになる。種類は以下のとおり。

Ⓟ **パワー**：タイマーが一定時間進行をストップする。

Ⓛ **レーザー**：ボタンで一定時間レーザーが撃てる。ザコや敵弾に対し有効。

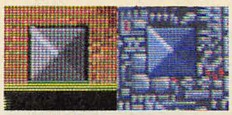
Ⓢ **スピード**：スキャナーの移動速度がアップする。

Ⓣ **タイマー**：画面上の敵の動きが一定時間すべてストップする。

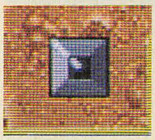
Ⓒ **クラッシュ**：ザコキャラが全滅する。

☆ **スペシャル**：ボスを破壊することのできるスーパー・レーザーが撃てる（ボスを破壊すると10万点が加算され，ラウンド・クリアとなる）。

1UP：プレイヤー・エクステンド



◀ラギュラ。アイテムが隠されている



◀ヴァルサ・ラギュラ。アイテムの他，ゾルファーを出現させることがある



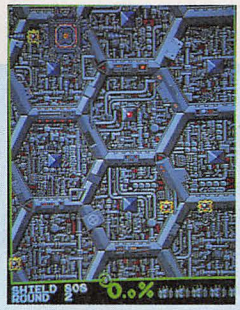
◀ゾルファー。1UPやスペシャルなどの珍しいアイテム出現の可能性がある

オリジナリティあふれるボスキャラの面々！ラウンド紹介

このゲームには，「この面はこうやらないとクリアできない」という箇所はないと言ってよい。非常に柔軟性の高いゲームだ。注意点として，ほとんどの面に共通するのは，ザコが極めて効果的に存在しているということ。こいつらが実にイヤラしく邪魔をしてくるので，手早く処理するために，どの面もまずはアイテムを取っていくよう心掛けよう。

ROUND 2 GYAVELLA ギャベラ

16方向へランダムに移動しながら，ときどき4方向へミサイルを放つ。この面はアイテムを集めにくいが，無理に全部取ろうと思わなくてもよい。



ROUND 3 VEL-VE-DUEE ベル・ベ・デューイ

手を開いたり閉じたりしながら弾を放ってくる。『バブルボブル』のプルプルのように左右に大きく動きながら上下移動をくり返す。極小化してくると大低壁のデコボコに引っ掛かって動けなくなるのでそこをねらうとよい。



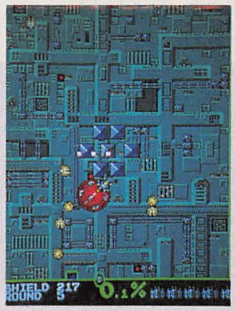
ROUND 4 LEFZORA レフゾーラ

画面の下方向に重力がはたらいているかのごとくジャンプ移動を行ない，7方向にレーザーを放つ。この面の定石としては横からラインを伸ばしていき，そのラインを敵のジャンプの踏み台にさせて，ザコとの分離を図るようにするとよい。



ROUND 5 VALZARD ヴァルザード

8方向のうち，いずれかを選んでチョコチョコと動き続け，3方向弾を撃ってくる。この面は，まずラインを中央に向かって伸ばし，アイテムをまとめて取ってしまうのが定石。



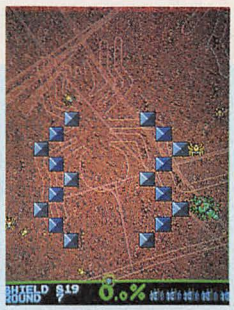
ROUND 6 MEFEE メフィー

全面中唯一，2体で対になっているボス。分裂・合体をくり返し，合体時に弾を撃ってくる。この面に限り，2体をラインで分離することによってクリアが可能。ただし，その際のクリア・ボーナスは1万点と低い。



ROUND 7 JEMZO ジェムゾ

8方向いずれかを選んでランダムに高速移動をくり返し，3方向レーザーを放ってくる。作者によると，『ゼビウス』を意識した面で，ボスがクモ型メカなのも，『ゼビウス』にタランチュラがでるとかいうデマにちなんだものだとか。



ROUND 8 META-GULDER メタ・ガルダー

『バブルボブル』のもんすたのように，壁にバウンドするように激しく動き回る。ときどき停止して8方向弾を放つ。極小化の際，かなり小さなすき間でも抜けでてしまうので囲みかたに慎重を期す必要がある。



ROUND 9 MOL-VOZE モル・ヴォゼ

グルグルと回転しながら移動し，突然姿を消してワープ移動を行なう。停止時に8方向弾を放つ。ワープして姿を消している瞬間にうまく囲むと，そのまま99.9%を取ることもできる。



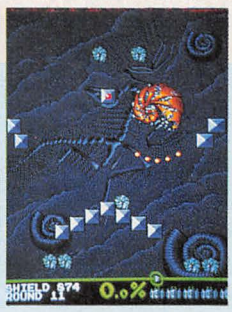
ROUND 10 GEZEL ゲゼル

左右に大きく動きながら，ときおり腕を広げて下方向へ6発の弾を放ってくる。ベル・ベ・デューイの動きに近い。プレイヤーの位置に関係なく下方向にしか撃ってこないので，上から攻めていくのがこの面の定石。



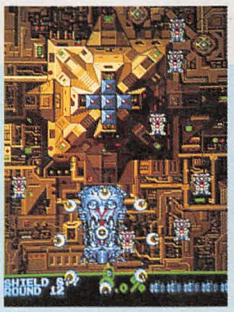
ROUND 11 GLUMROIZER グラムロイザー

移動パターンは，レフゾーラに近い。ときおりプレイヤーめがけて5方向弾を2回連続で放ってくる。この面のポイントは画面下部にドンとかまえている七つのラギュラ。この処理を早い内に考えないと，あとあと邪魔になりやすい。



ROUND 12 ZARK ザーク

敵軍すべてをコントロールする中枢部の役目を果たしている。口を開いては，2種類の弾を交互にはいてくる。この面をクリアすると，自機スキャナーはザーク内部へと侵入していく。



ROUND 13〜16

この先はいよいよ敵中枢部での戦いとなり，アイテムの類が一切出現しなくなる。スペースの都合で，写真紹介はここまでとするが，敵の名称だけでも最後まで紹介しておく。

- R13 ZALD-GAIM ザルド・ガイム
- R14 GULVALDY ガルヴァルディー
- R15 JECLOUS ジェクルス
- R16 GULD-ZARK ガルド・ザーク



いかにしてムダに積めるか
そこがポイントだ！

フラッシュポイント

セガ・エンタープライゼス

Written by 武者良太

さて，セガからは『フラッシュポイント』が発売されました。一見，『テトリス』と見まちがえそうですが，根本的にルールがちがっており，まったく別物のゲームと考えてください。

ゲーム自体は，ラウンドごとに決められたラインを消すことによってクリアとなりますが，全100ラウンド，しかも後半は，無理難題を押し付けられたようなラウンドだらけですので，そうやすやすとクリアはできないでしょう。ゆえにパズルゲーム・ファンは燃えるべし!!

まずはラウンド選択からはじまる

操作はレバーで，落ちて来るブロックの左右移動，スピード調節をし，ボタンで，ブロックを回転させます。

ゲームの目的は，画面上に存在する，光るブロックのラインを消すことです。

コインを入れ，スタート・ボタンを押すと，1～90ラウンドを選ぶことができます。91～100ラウンドについては，最初から選べるのではなく，84ラウンド以降をクリアした時点で選択できるようになっています。

さすがにはじめのほうのラウンドは，比較的簡単にクリアできると思いますが，後半のラウンドは一筋縄ではいかないものばかりか，「冗談じゃない！」と思わずにいられないラウンドもあります。

このゲーム・システムは，1～90ラウンドが選択可能になったことにより，1ラウンドずつクリアしていく楽しみがなくなった反面，行き詰まったラウンドからはじめられるといったことが可能になりました。ただし，善し悪しは，プレイヤーの賛否両論がわかれるところ。皆さんはどう思われますか?

ブロックの積みかたいかに効率悪く積むことができるか

『フラッシュポイント』は，ラインを消せば消すほどレベルがあがり，ブロックの落ちてくるスピードがあがります。1～9レベルまで段階的に速くなり，10レベルでいったんスピードが落ちます。その後は，また段階的に速くなり，一瞬の気の迷いがゲーム・オーバーにつながります。ある条件をみたせば，レベルはさがるのですが……。

とにかく，クリアするために必要な最低限のラインだけを消すようにすることが大切ですので，ブロックを積む際，できるだけ横のラインがそろわないように，気を付けなければなりません。

最初のうちは，無造作に積み，下手にボタンにさわらないほうが良いかもしれませんね。

いかに効率よく積むことができるか

なんか，さっきと矛盾していますが，これも正論です。光るブロックだけを消せば良い，といったラウンドばかりではないですから……。

それだけではなく，ミスって光るブロックより上に，積んでしまった場合も，最小限のレベルアップですましたいものです。

その際は，やはり効率よくブロックを積まなくては，上に積みあがるだけで，ゲームの目的をまったく達成できない，ということになってしまいます。

ところで，重要なことを一つ。落ちてくるブロックの順番は，1P，2Pはもちろん，ラウンドが変わっても同じです。要するに最初のラウンドで，はじめに黄色が降ってきたら，つぎのラウンドも黄色が降ってきます。以後の順番も変わりません。



▲ゲーム画面。バックのCGは名作『ファンタジーゾーン』だったりする



▼ゲーム・スタート時のラウンド選択画面。小さい表示ながらも，各ラウンドの特徴がつかめて良い

▼こちらは，ラウンド・クリア時の選択画面。四つの中から選べる



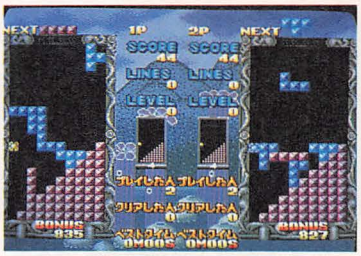
パズルゲームはどこまでいく

少々駆け足気味で，紹介してきたわけですが，おわかりいただけたでしょうか。

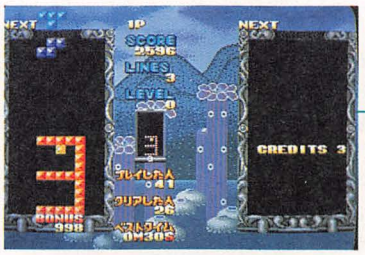
しかし，最近あらゆるジャンルのゲームにおいて，アイデア不足が深刻になってきていますが，パズルゲームの場合は，先月号の『キューブリック』しかり，『上海』しかりと，ほとんどが原作のゲームに，アーケード・ゲームとしてのゲーム性をプラスしたものばかりです。それでも，十分におもしろいから良いのですが，それだけに頼っていては，いつかはアーケード業界からパズルゲームというジャンルは発売しづらくなるのではないでしょうか。

それだからこそ，『フラッシュポイント』に，いろんな意味での問題がないとは言いませんが，やはり実際にやってみたセガの考えかたに好感を持ちました。

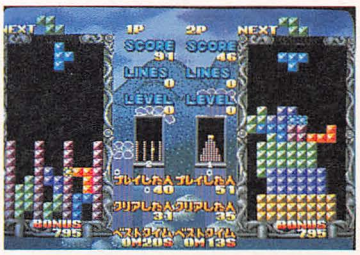
『フラッシュポイント』，面によっては，光るブロックが複数存在する場合もあったり，まわりから消していかなければならなかったりして，パズルゲームとしてのゲーム性は，高く評価できるでしょう。



▲2P同時プレイ画面。2Pがクリア寸前なのに対して，1Pの大ボケさが笑える



▲このようなラウンドの場合，はじめに上の1ラインを消さなければならない



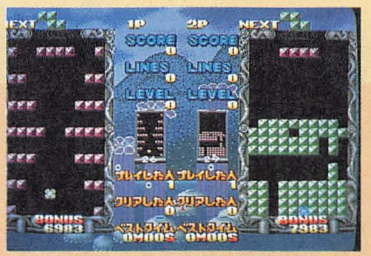
▲これも2P同時。書き忘れたが，2P時はそれぞれ好きなラウンドが選べる

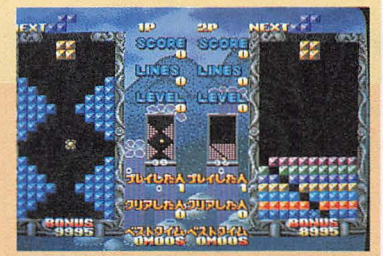
80ラウンド台までダイジェストだ!

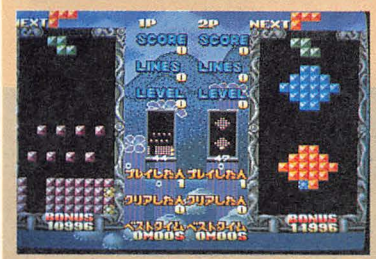
ここからは，それぞれ10ラウンド台，20ラウンド台などの紹介です。こうしてみると，視覚的におもしろそうなラウンドもあれば，タイミング命!のラウンドもあり，なかなか楽しい。

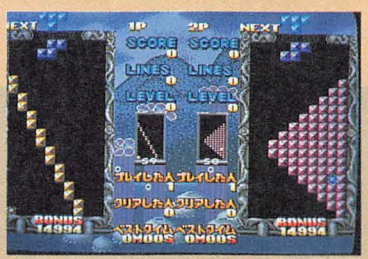
昔某メーカーがやってましたが，プレイヤーの作ったパターンのバージョンなども，企画してほしいなぁ，と思いますね

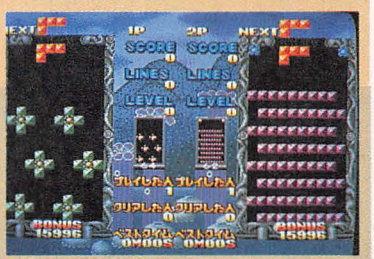


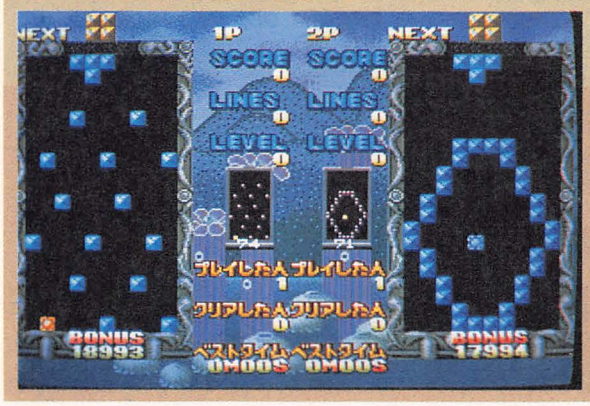
















感動再び　あのダライアスが帰って来た!!

ダライアスII

©タイトー

Written by やんま

『ダライアス』の続編はいつでるんだと，首を長くして待っていた君，おまたせ！　今やっと大迫力シューティング・ゲーム『ダライアスII』が我々の前に姿を現しました。

今度の舞台はなんと太陽系。ダライアスの戦闘から数千年後，再びシルバーホークは飛び立った!!

さらにパワーアップした魚型巨大戦艦との激しいバトル！　前作の特徴のある美しいキャラ達もゲスト出演！　ゾーン・セレクト，マルチ・エンディングももちろん健在！　あの『ダライアス』の興奮を再び!!

ストーリー

かつて，ダライアス星は滅び，プロコとティアットは惑星オルガで新世界をきずいた。

数千年後，プロコとティアットの子孫は怪電波をキャッチし，それがかつての惑星ダライアスの仲間からのSOSであることをつきとめ，強力に改造されたシルバーホークに乗り，太陽系へ飛んだ。

ダライアス再び

『ダライアス』が86年のAMショーで参考出品されたとき，人々にものすごい衝撃を与えたのをおぼえてますか?継ぎ目のない3画面ワイド・スクリーン，大迫力のボディソニック，標準装備のヘッドホン端子，枝わかれするマップ，選んだゾーンによってちがうエンディング，今までのゲームにはなかった画期的なことをいくつもやってくれました。

もう一つの目玉は，魚型巨大戦艦との戦い。この巨大戦艦は，シーラカンス，いそぎんちゃく，ザリガニなどの海中生物をモチーフとしてメカニカルにデザインしてあり，どれも美しいものばかりでした。この巨大戦艦が3画面のうち，1画面を占め，さまざまな攻撃をしかけてくる姿はまさに圧巻!!

そして，ノリの良いサウンド。サンプリングを多用した大迫力のサウンドは，ZUNTATA（タイトー・サウンド・チーム）の名を世に知らしめたのは，ご存じのとおりです。

そして今，ダライアスII!

前作と大きく変わったところは，3画面が2画面になったことです。それと同時に登場するキャラクターが少し大きくなりました。1画面減りましたが，迫力はそのまま。全体が瞬時に把握できてなかなかいい感じです。

パワーアップも前方ショット，下方ミサイルの他にレーザーが撃てるようになっています。

強力なパワーアップ

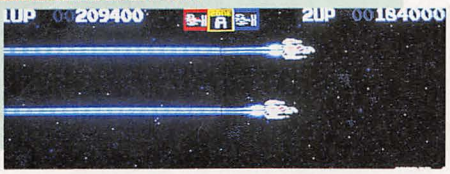
操作は8方向ジョイスティックとボタン二つ。左のボタンは対空用・前方ショットとレーザーを同時に発射，右のボタンは対地用のボム発射ボタンです。

もちろん2人同時プレイ可能で，1P側は赤，2P側は青のシルバーホークを操作します。

ゲーム中，特定のキャラを倒すとアイテムが出現します。そのアイテムを取ることでパワーアップすることができます。

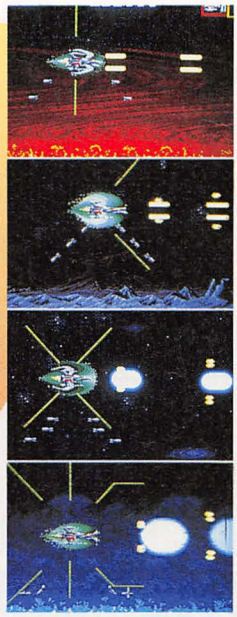


◀1面。太陽の炎の中での戦いだ！　シーラカンスは今回ザコキャラとして登場。背景のもやもやした感じがグッド！



▶ボスキャラを倒すとつぎのゾーンへワープ。BGMとマッチしていて，とてもかっこいい

パワーアップの段階的変化



パワーアップ　アイテム



■前方ショット・パワーアップ
フルパワー・アップすればボスキャラもあっというまに倒すことができる。敵の弾が見にくくなるので注意。8段階。



■レーザー・パワーアップ
敵キャラはもちろん背景すら貫通する。6段階。



■対地ボム・パワーアップ
パワーアップすると，ボムが地上をはうようにして飛んでゆく。5段階。



■バリア
バリアをはることができる。



プレイヤー・エクステンド
残機が1機ふえる。

核トーチカを撃て!!

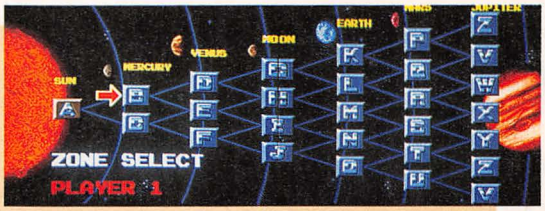


ゲーム中，一定の場所に核トーチカが出現します。この核トーチカが開いているときに，地上ボムまたはレーザーで命中させると核爆発を起こし，画面中の敵を一挙にやっつけることができます。これをうまく利用すれば，ボスキャラでさえも1発で倒すことができます。

核トーチカには2種類あって地上核と空中核があります。地上核は主にキノコ雲ができ，空中核は画面内でつぎつぎと連鎖的に爆発が起こります。

木星までいっきに駆け抜けろ!!

今度の戦闘の舞台は太陽系なのです。太陽から出発し，水星，金星，月，地球，火星，そして木星と戦いを移してゆきます。4面は月，5面は地球というようにマップは決まっていますが，同じ面でも行くゾーンによって内容が変わっています。たとえば地球では，海，海底，都市，北極というように，各面バリエーションのある構成になっています。



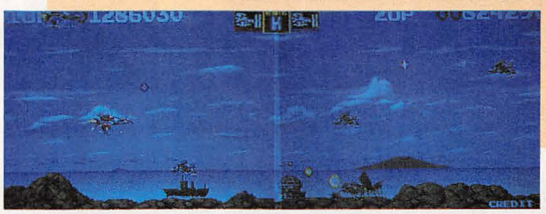
▶ゾーン選択画面。太陽をスタートして木星へ向かう。選択権は得点の高いほうのプレイヤーに与えられる



◀金星のステージの1シーン。火山地帯では火山弾に注意。ファッティグラトンは前作と同じパターンで攻撃してくる

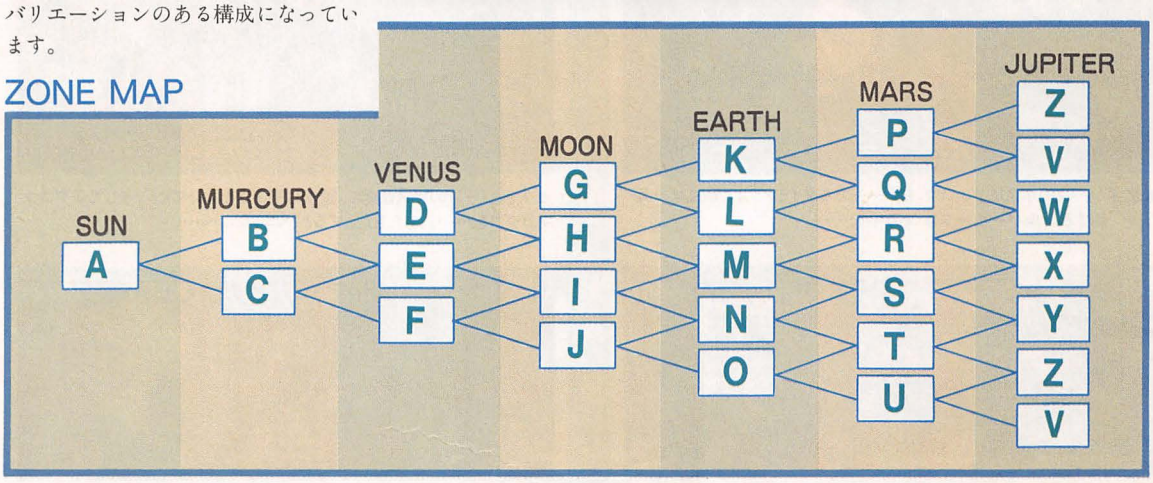


▶月面遺跡のシーン。核トーチカを撃つと大爆発を起こす。ここのわかれ道は上に行かないと……

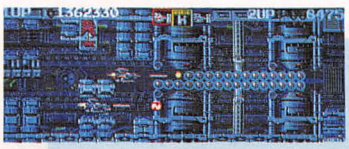


◀青空がとても気持ちいい地球での1シーン。船かと思ったらヤドカリのような敵が寄生していて弾を撃ってくる。この後，地下基地へ進入する

ZONE MAP



▼地下基地はとてもせまい。おまけにさまざまなトラップが用意されているぞ。レバー操作がものをいう。前作のYゾーンを思いだすね







◀火星での1シーン。火山地帯を抜け，洞窟に突入する。ギーガー調のグラフィック。エイリアンでもでてきそう

▲これも地球，北極シーン。ストロングシェルが凍りついてる，と思ったら氷を破って攻撃してくる。ピッタアアア!!

巨大戦艦の攻撃パターンを見きれ!

各面の終わりには，もちろん巨大戦艦との対決が待っています。おなじみ「WARNING」のメッセージが終わると，バトルシップが登場します。前作と同様，特徴のある攻撃パターンを見きって，弱点をひたすら攻撃してください。バトルシップを倒すと，シルバーホークはつぎのゾーンへワープします。

ゾーン選択画面になったらつぎに行くゾーンを矢印で選んでください。2Pの場合，得点の高いほうのプレイヤーに選択権が与えられます。

背景がGOOD!!

みなさん背景をよく見てください。今までとは何かちがう…。そうです。これはただの2重，3重スクロールじゃないぞ！　縦，横，ななめスクロールの他，ライン・スクロールを使っているのです。1ドットずつ横にずらしてスクロールさせることで太陽のシーンや木星のシーンのもやもやした感じが，とてもよく表現されています。見とれて死なないように注意しましょう。

まだまだ開発中

残念だけど，この『ダライアスII』はまだ開発中なのです。今ごろ開発の人達がサウンドや難易度の調整など，最後のつめをしていることでしょう。

ですから発売バージョンは，多少の変更がなされているかもしれません。「早くやりたい！」って声が聞こえそうだけど，ここはガマン！　期待して待っていてください。

WARNING!!

バトルシップ大紹介



▲太陽のボスキャラ，ミノカサゴ。口の中が弱点。1匹殺すともう1匹左からでてくる。ボスシーンでは，自機より左に敵が来ると，自動的に旋回してむかえ撃つ



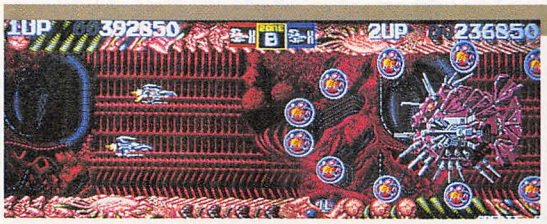
▲月ではカニがでてくる。ハサミと足を全部破壊してから本体を攻撃する。動けなくなってからの悪あがき（リング・レーザーを乱射してくる）がなかなか強力



▲水星ゾーンのボスはアンコウ。核トーチカをタイミングよく撃てば一撃だ！　倒すとシルバーホークは口の中に……



▲火星ゾーンのボスはタコ。頭から子ダコをはいてくる。そして子ダコはマゴダコを……。もたもたしてるとパニックに……



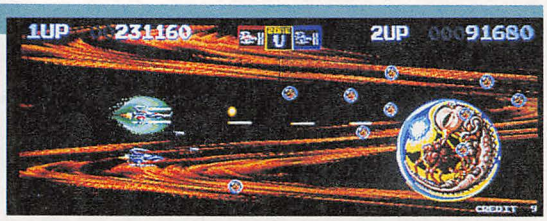
▲アンコウの腹の中ではハリセンボンが待ち受ける。レーザーの連射とホーミング・ミサイルに注意。これも核トーチカでいっきに……



▲今まで通って来た惑星をバックにエンゼルフィッシュとラストバトル！　見かけのわりに手強いぞ！　ワイド・ウェーブの発射間隔をつかめ！



▲金星ゾーンのボスはウツボ。2画面せましと飛び回る。S字になって一瞬止まった後，突っ込んでくる。頭が弱点



▲木星，雲のステージのボスは胎児だ。分身，拡大して攻撃してくる。ひたすら撃ちまくれ！



ゲームミュージック&ビデオ新譜視聴室

MUSIC

みなさんお元気ですか，幸運私真矢です。今月からサイトロンの1500シリーズというのがスタートしました。アポロンのCDシングル・シリーズ，キングのマキシシングル，ビクターのサウンドエクスプレスと，どうやらGM業界にもシングル版が流行ってきそうなムードです。1ゲームのBGMをすべて収録すると，だいたい20分強というのが一般的なようですから，この傾向にもうなずけるというもの。ゲーム・メーカーさんにも好評で，基板の発売と同時にCDがでるなんてこともあるかもしれません。GMがますますおもしろくなってきそうですね。

SNATCHER

最近行なわれた「レコード化してほしいGMは何ですか？」というアンケートで，ダントツの1位だったのが，この『スナッチャー』だそうです。昼メロ風の曲あり，刑事ドラマのテーマありと，バラエティに富んだ全曲を完全収録。さらにこのアルバムでは，ところどころがドラマ仕立てになっていて，英語による主人公たちの会話や，廃工場を歩いたり敵と戦ったりする効果音がミックスされています。アンケート1位はダテじゃありません。オススメです。なお，近日発売の別冊『チャレンジ！AVG&RPG V』に『スナッチャー』の全楽譜が載るとのこと。ファンの人は，そちらもどうぞ。



発売元：キングレコード（コナミレーベル）
ゲーム発売元：コナミ
メディア／価格：

CD	276A-7713	2,843円(税込)
CT	230T-3713	2,369円(税込)

収録曲：①プロローグ（AD2042 Neo Kobe City）②大惨事・魔王ルシファーの降臨（Bio Hazard）③オープニング（Twilight of Neo Kobe City）④Evil Ripple⑤Theme of Snatcher⑥遭遇・謎のバイオロイド（Creeping Silence～Criminal Omen～Danger Dance…& Justice All）⑦Innocent Girl⑧Theme of Jaime⑨Decadance Beat⑩追跡・ジャンの残した手掛かり（The Entrance to Hell～Theme of Izabel）⑪Theme of Katharine⑫Theme of Junker⑬罠・トライサイクルの暴走（Blow Up Trycicle）⑭脱出・ランダムよ永遠に（Spreading Diehard～Eternal Promise）⑮Faded Memories⑯死闘・暴かれた真実（Restoration～Preasur of Tension～Endless Pursuer）⑰エピローグ（Beyond Sorrows）⑱Master of Puppets Among The Disease⑲新たなる戦い（Theme of Ending）
特典：16ページ解説書（ライナーノーツ，日本語対訳付き台本，ラフ・スケッチ集，楽譜2曲分）
初回特典："JUNKER" ロゴマーク・ステッカー
発売日：89年9月21日

ナムコ・ゲームサウンド・エクスプレスVol.1「ワルキューレの伝説」

ビクターから発売になるサウンド・エクスプレス・シリーズの第1弾を飾るのがこれ。収録時間が20分ちょっと，1タイトルにつき1枚のCDという方針でやっていくそうです。もうすっかりナムコのアイドル・キャラとなってしまったワルキューレ嬢，その人気はかなりのものですから，迷わず買おうと思っている人も多いのでは？　効果音まで完全に収録されているのがうれしいですね。なお，年末には第2弾，第3弾も予定されているそうですから，期待しましょう。



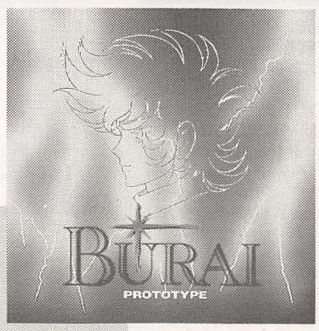
発売元：ビクター音楽産業
メディア／価格：

CD	VDR-14001	1,400円(税込)
CT	VCH-12001	1,200円(税込)

収録曲：①プロローグ②メインテーマ③ブラックドラゴン④ズール⑤地下のテーマ⑥城のテーマ⑦舞踏会⑧エレキマン王⑨暗闇のテーマ⑩マーベルランドのテーマ⑪オーロラのカーテン⑫カムーズ⑬エピローグⅠ⑭エピローグⅡ⑮メインテーマ(リプライズ)⑯ワルキューレ効果音8種⑰サンドラ効果音9種⑱ワルキューレ&サンドラ効果音4種⑲その他効果音9種
特典：ピクチャーCD
発売日：89年9月21日

BURAI~PROTOTYPE

あの飯島氏がシナリオを担当していることで話題を呼んでいる，リバーヒルソフトの『BURAI』。シナリオが膨らみすぎて2部にわかれることになったそうですが，音楽のほうもハンパじゃありません。作曲を担当しているのが，女性バンドではいまやプリプリと人気を2分する，SHOW-YAなのです。このアルバムは，そのSHOW-YAが作ったオリジナル曲をすべて収録したもの。ゲーム中のBGMは，これらの曲をリメイクして作られるそうです。演奏を担当するのは，相沢有紀。ノリノリの曲がそろってますよ。



発売元：ポリスター
ゲーム発売元：リバーヒルソフト
メディア／価格：

CD	H30X-10008	3,100円(税込)
CT	X25X-3508	2,637円(税込)

収録曲：①プロローグ～一触即発！②群衆の中の孤独③Soldier Love④Down Your Way⑤傷だらけの咆哮⑥The State of War⑦Lavender⑧遥かなるField⑨運命の向こう側⑩Prisoner of Love
発売日：89年9月25日

サイトロン・G.S.M.1500シリーズ

発売元：ポニーキャニオン(サイトロンレーベル)
発売日：89年9月21日

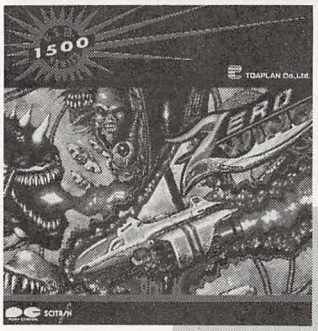
ゲーム1タイトルにCD1枚で――そんな発想から生まれたG.S.M.1500シリーズがいよいよスタートします。同時に5タイトルも発売されるのを見て，驚いた人もいるかもしれませんが，サイトロンは今後も月に2～3タイトルずつだしていくといいますから，実に1年に30作以上でるというものスゴいシリーズになりそうです。このシリーズのメリットは，以下のようなところにあります。

①そのゲームが流行しているときにCDをだせるということ。極端な話，ゲームとCDの同時発売なんてのもあるかも。
②通常のCDと同サイズながら，1,500円という安い値段でファンに提供できるということ。
③今後，GMのアレンジ化・アーチスト展開のときのシングルカットに対応できるということ。

今回の5タイトルのうち，特に力が入っているのが，ファミコン版『マルサの女』のアルバムです。これは，アルフ・ライラ・ワ・ライフが全曲をアレンジ・演奏しています。1500シリーズのひとつの展開のしかたを見せてくれたと言ってもいいでしょう。

なお，シリーズの特典として，CDサイズのオリジナル・ステッカーがすべての作品に付いています。また，ケースには，スチールライトケースという螢光タイプのものを採用。パッケージに付いているクーポン券を5枚集めると，サイトロンCDキャリング・ケースも当たるそうですよ。

ゼロウィング



ゲーム発売元：東亜プラン
メディア／価格：
CD　PCCB-00001
1,500円(税込)
収録曲：〈第1部〉①Coin～Open Your Eyes〈第2部〉②New Day For Me③Babylonian Nights④You Get〈第3部〉⑤Old Sense⑥New Say⑦Game Set⑧Go To His Rest⑨Bullard〈第4部〉⑩Same One⑪Hit Man〈第5部〉⑫Everybody Knows⑬SE Collection 全19種

原始島



ゲーム発売元：SNK
メディア／価格：
CD　PCCB-00002
1,500円(税込)
収録曲：〈第1部〉①Prehistoric Isle②Win Out／③Flying The Dinosaur④Sound of The Wave〈第2部〉⑤Win Out／⑥Air Trip⑦Heavy Wind〈第3部〉⑧The Explover⑨Unknown Dinosaur⑩静寂の彼方⑪哀愁のアンモナイト〈第4部〉⑫Win Out／⑬Mad Space⑭Ethnic Magician⑮Mixed Up〈第5部〉⑯Still――遥かに――⑰SE Collection39種

天聖龍・セイントドラゴン



ゲーム発売元：ジャレコ
メディア／価格：
CD　PCCB-00003
1,500円(税込)
収録曲：〈第1部〉①タイトル～コイン②金属の惑星③大敵〈第2部〉④暗い地底洞⑤銀碧の要塞内部⑥すばる⑦巨大人工惑星⑧コンティニュー〈第3部〉⑨惑星内部⑩最終攻防戦⑪エンディング⑫ランキング⑬SE Collection13種

レジェンド・オブ・ヒーロー・トンマ



ゲーム発売元：アイレム
メディア／価格：
CD　PCCB-00004
1,500円(税込)
収録曲：〈第1部〉①Title Back②Welcome③Chotto Omachi④Fear⑤Brave〈第2部〉⑥Emongake(Criff)⑦Katsudon Ohmori⑧Don't Regret⑨Laughing Ghost⑩Continue〈第3部〉⑪Welcome⑫Inochigake(Criff Reprise)⑬Undohkutsu⑭Shobai Hanjo⑮Knock Down The Big Satan, At Shinmeishitsu⑯Happy End⑰SE Collection 66種

マルサの女



ゲーム発売元：カプコン
メディア／価格：
CD　PCCB-00005
1,500円(税込)
収録曲：①Opening Theme「犯罪の影に脱税あり」②税務所内BGM「Low Tention～Hi Position」③マップモードBGM「忙しすぎる週末」④パスワード「Drug Illusion」⑤パチンコ屋BGM「Gon-Chan March」⑥板倉亮子のテーマ「Mellow Landscape」⑦査察部内BGM「Misbelief Land」⑧Ending Theme「Don't you say Good-bye」(すべてアレンジ・バージョン)

ビデオ　マージャン・ギャルズ・グラフィティVOL.2 ―電脳美少女図鑑―

オリコンのビデオランキングで，18位にランクインした『VOL.1』につづいて，早くもその第2弾がサイトロンから発売されます。人気の6作品の悩殺ポーズをラストまでバッチリ収録。前作にはなかったナレーションが入って，ゲームの概要を説明してくれます。今回は，あのPII，PIIIも完全収録。またまたオリコン・チャートをにぎわしそうです。サイトロンでは，この『マージャン・ギャルズ～』はシリーズ化して，定期的にどんどんだしていきたいとのこと。麻雀ゲームファンにとっては，うれしい話なのでは（私はちがいますよ）。



発売元：ポニーキャニオン（サイトロンレーベル）
メディア／価格：
VHS　V28X0007　2,884円（税込）
（30分カラー／ステレオHiFi）
収録ゲーム：①美女っ子学園②テレフォン麻雀③スキャンダル麻雀④麻雀カメラ小僧⑤スーパーリアル麻雀PII⑥スーパーリアル麻雀PIII
発売日：89年9月21日

ビデオ　ナムコ究極マニュアル

紹介するのが遅れてしまいましたが，ナムコファンは必見のビデオです。ファミコンとPCエンジンのナムコット・ソフトの中から秀作を選んで，それぞれの見せ場の映像が収められています。『パックマン』のカギの面や，『ドルアーガの塔』裏59面，その他も最終面がゾロゾロ。また，『クインティ』の開発裏話なんてのも聞くことができます。加えて，「ぼくたちナムコ野郎」という本のオマケ付き。なかなかマニアックなことが書いてあって，おもしろいですよ。



発売元：CBSソニー
メディア／価格：
VHS　35ZS5203　3,605円（税込）
（60分カラー／ステレオHiFi）
収録ゲーム：①ナムコ・グラフィティ（ギャラクシアン／パックマン／ゼビウス／マッピー／ディグダグ／ドルアーガの塔／スターラスター／バベルの塔／ワルキューレの冒険／メトロクロス／ドラゴンバスター／カイの冒険／ワギャンランド／ギャラガ'88／ワールドコート／ドラゴンスピリット／ワンダーモモ／パックランド）②メイキング・オブ・クインティ③新作ラインナップ（ラサール石井のチャイルズクエスト／ケルナグール／ファイナルラップツイン／ドラゴンニンジャ／ファミスタ'89開幕版）④ゲーム大会メモリアル⑤エンディング特集（スカイキッド／ローリングサンダー／妖怪道中記／カイの冒険／ドラゴンスピリット）
特典：52ページ小冊紙「ぼくたちナムコ野郎」
発売日：89年6月21日

プレゼント

今月のプレゼントは超豪華!!　左ページのサイトロンから発売になるG.S.M1500シリーズの第1弾を，5枚セットにして2名様にプレゼントしちゃいます。「サイトロンG.S.M1500シリーズ希望」と書き，住所・氏名・年令を名記の上，以下のあて先まで応募してください。しめ切りは，9月22日消印有効です。
あて先：〒141　東京都品川区東五反田1-11-15　電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部「新譜視聴室プレゼント⑩」係
▶先月号当選者……「TATSUJIN」群馬県邑楽郡・亀山　毅，埼玉県秩父市・棚橋光男，奈良県生駒郡・渡辺信夫「交響曲ファイナルファンタジー」千葉市・釈尾展弘，鹿児島県姶良郡・中村卓嗣，愛知県豊橋市・中道智之

GMトピックス

今月もGMに関する最新情報をいくつか。

キングレコードでは，年末にコナミ，ファルコムレーベルそれぞれから，ビッグな企画物を発売するそうです。内容はまだ秘密だそうなんですが，どちらもCD数枚組になるのでは……とのこと。また，11月21日から，アニメビデオ『イース』シリーズが発売になります。1本が20～25分の収録時間で，全7巻の予定。物語は『イースI』のアレンジで，だいたい1冊の"イースの書"を手に入れるまでが1巻に収められるそうです。アドルの冒険が，ビデオで見れるようになるわけですね。

ビクターから11月21日に発売される『ビデオゲーム・グラフィティ』のベストアルバムは，今までのアルバムに収録されているボーカル・バージョンを集めたもの。『ワンダーモモ』や『ベラボーマン』などに加え，新録音の『オーダイン』も入っているそうです。

アポロンからはPCエンジン版『ダライアス』のアルバムが発売になります。PCエンジン用の原曲に加え，あの羽田健太郎さんのアレンジ・バージョンも入っているそうです。はたして，交響組曲風なんでしょうか？『ダライアス』って，交響曲アレンジに合ってると思いません？

『PIII』ビデオが大ヒットしたポリスターでは，PII，PIIIにでてくる3人の女の子が登場するオリジナル・アニメビデオを制作しているそうです。今までにない試みだけに，期待したいですね。

発売が延期されていたサイトロンの『テトリス完全攻略ビデオ』が，どうやら年末にはだせるのではないかということです。

それでは，また来月。

ゲームミュージック・アルバム&ビデオ発売予定一覧

	発売日	タイトル	発売元
アルバム	10月4日	●ナムコ・ビデオゲーム・グラフィティVol.6 （フェリオス/ロンバーズ/アワルキューレの伝説/アメルヘンメイズ）	ビクター
	10月5日	●PCエンジン版「ダライアス」／羽田健太郎	アポロン
	10月21日	●スーパーソニックチーム―G.S.M. SEGA3― （ターボアウトラン/スーパーモナコGP/他）	ポニーキャニオン
		サイトロン1500シリーズ	
		●ドラゴンブリード	ポニーキャニオン
		●鮫・鮫・鮫	ポニーキャニオン
		●ドンドコドン	ポニーキャニオン
		●Music from ワンダラーズ・フロム・イース	キングレコード

	発売日	タイトル	発売元
アルバム	10月21日	●ワンダラーズ・フロム・イース ～スーパー・アレンジ・バージョン	キングレコード
	11月21日	●ビデオゲーム・グラフィティのベストアルバム	ビクター
ビデオ	10月21日	●スーパーモナコGP/ターボアウトラン	ポニーキャニオン
	11月21日	●アニメビデオ・イース①	キングレコード
	12月21日	●アニメビデオ・イース②	キングレコード
	12月中旬	●マージャン・ギャルズ・グラフィティVOL.3	ポニーキャニオン
	発売日未定	●テトリス完全攻略ビデオ	ポニーキャニオン
		●PCエンジン究極マニュアル	CBSソニー
		●スーパーGTV創刊号	CBSソニー
		●PII，PIIIのアニメビデオ	ポリスター

レスキューAVG&RPG

アドベンチャーゲーム

ロールプレイングゲーム



このコーナーは，アドベンチャーやロールプレイング・ゲームを楽しむ読者のみなさんのためのページです。どうしても解けないゲームに関する質問や，かくれ情報など，みなさんからのお便りに，レスキュー隊がこたえてくれます。

本文の一番最後に載っているきまりを守って，どしどし応募してください。

みなさーん！　ハロハロハロハロハロッキー（ハロは5回だヨ）!!　ロッキー引本です。

さァ！　1か月ちょっとの夏休みもあっーと言う間に終わり，新学期のスタートだ!!　だけど，ボクなんて，8月23日からもう学校なんだから，約10日長いだけいいよネ。

今月の担当ゲーム：ワンダラーズ・フロム・イース，宇宙からの訪問者，戦国ソーサリアン，ソーサリアン，は〜りぃふぉっくす雪の魔王編，デゼニランド，マスカレイド，太陽の神殿，デーモンズリング

隊員No.4　引本高征

ソーサリアン

Q レスキュー隊のみなさん，こんにちは。ボクは，PC-88版，『ソーサリアン』をごく最近買ってやっています。ところで，質問ですが，不老不死のキャラを作ってみたのですが，どうしても若返らせたいのです。若返らすための呪文である，「REJUVENATE」を作るためにはどの星をどの順番でかけ合わせればいいのですか？　お教えください。お願いします。

〔和歌山県那賀郡・HELPME.!?才〕

A おおっ！また，この質問か!?89年の4月号でボクが，不老不死のキャラクターの作成方法を載せてからというもの，この手の質問が多いんだな！　まァ，『ソーサリアン』が発売されてからけっこうたってるから，教えちゃいましょう。

はじめに，太陽。つぎに火星。そして，最後に金星。この順番で，エスターに魔法をかけてもらおう。だけども，すぐ魔法が使えるわけじゃないので……。

さァ，苦労(?)して魔法が使えるようになったら好きなだけ若返ってちょうだい(限度があるけどサ)！

Q レスキュー隊のみなさん，こんにちは。ボクは，PC-88SRの『ソーサリアン』のシナリオ3枚目の「氷の洞窟」で，すごく悩んでいます。

ここでAのプレートをはずし，HEALのAのところにはめて，A，B，Cの扉のところまできたのですが，そこからさっぱりわかりません。

また，神秘の扉は，5から2へ通じるだとか，「ド3シ2ラ1」だとか意味がわかりません。それが解ければシナリオ3枚すべてがクリアできるのです。どうか，お願いします。

〔静岡県富士市・ファイターより9才〕

A この質問もとっても多いんだ。きっと，専門的なトリックだからだろうネ。

この，A，B，Cのトビラの**ABC**は簡単に言えば「ラシド」を表しているんだ。パソコンで音をならすときにドシラは，CBAになるっていうのをファイターくんは知っているかな!?

これだけ言えば，もう，完全にわかっただろ？　そう，Cの扉に3回，Bの扉に2回，Aの扉に1回，ちゃんとした順番で入れればキミの悩みは解けるヨ。

戦国ソーサリアン

Q えーと，ボクは，今，『戦国ソーサリアン』の「真田幸村の章」をPC-88FAでやってるってな訳ですが，はじめからつまっています。洞窟の爆薬をはずしたいのですが，そのためには，「屋敷の中である本を読んでおかないとはずせない」と聞きました。しかし!!　屋敷の中をいくら捜してもどこにもありませんでした（そんなはずはないのだが……）。

ちなみにアイテムは何も取っていません（なさけない……）。

〔福島県郡山市・高山尚也？才〕

A おい！　おい！　おい！　キミはいったい誰に「本を読んでおかないとはずせない」と聞いたんだネ!!　だって，アイテムを何も取っていないということは，政四郎にしか会うことができないハズだゾ。もしかしたら，キミは，「真田幸村の章」をプレイする前に前の三つのシ

ナリオを解いてないのではないのかい!?

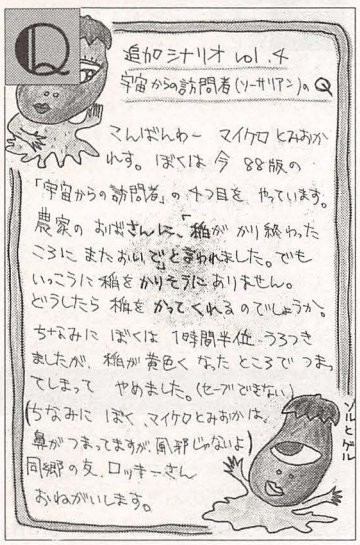
まァ，文句ばかり言っていてもしょうがないので，レスキューにうつることにしよう。とにかく，爆薬をはずすための書物は存在する。しかし，それがあるところは，隠し部屋になっていて，すぐには見つけられないのだ（すくなくとも今のキミの状態ではネ）。

でも，イジワルしないで，ある場所とそこへ行くためのフラグを立てるための近道を教えてあげよう！

書物のある場所は，青い火ばちのある部屋の右どなりの部屋。

そして，フラグの立てかただが，もし，政四郎に会っていないのなら，屋敷のとにかく一番右に行きつづける。もし，会っているのなら，屋敷の中の忍者を倒しまくろう。

宇宙からの訪問者



〔北海道札幌市・**マイケロとみおか17才**〕

A 『ソーサリアン』の追加シナリオもついにVol.4まで発売されましたネ。こう，ボコボコだされると，Vol.5も待ちどおしいナァ！

さて，質問のほうだけれど，ボクもここの稲を育てるフラグがはっきりとわからないで悩んだおぼえがあるゾ。しかし，レスキューでお答えするには，バッチリ，フラグが当たっていないにしても，確実迅速に稲を育てる方法を知っていなければならないので気合いを入れてチェックをしてみたヨ。

まず，農家のおばさんに水を通してくれと言われて，水を流すと稲が元気になる。それをちゃんと自分の目だけでなく，キャラクターの体で確かめたら（キャラを稲の上にのせる），稲のあるところの左のほうにある高い山（？）の頂上の中心にいって何回かジャンプする（5回ぐらいかな）。そうしたら，稲が育ったか，また，キャラで確かめてさっきと同じことをくり返す。

さァ，これを何回かくり返せば，稲が刈り取れるハズ。とにかく，少なくとも，1時間半かかるどころか，5分もあれば最後まで育つはずサ！

でも，稲が一朝一夕で育つわけないんだよネェー!!

ワンダラーズ・フロム・イース



〔長野県諏訪郡・**白夜17才**〕

A やァーっと！ 『ワンダラーズ・フロム・イース』の質問がやってきたネ。だけど，やっぱり，質問の内容は，謎に対するもの（ほとんどないけど!!）じゃなくて，『Ys1』のときと同様，デカキャラの攻略法みたいだ。そして，彼女が悩んでいるのは，山下先生もレスキュー隊の佐久間クンも一番強いと言っていた，「エルフェール」。キミは，ノーマルのときは，ラクだったけど，ハードではダメというけれど，ノーマルもハードも攻撃を受けなければ，基本的にいっしょなので，これから「エルフェール」の倒しかたをレスキューするネ（実は，ボクはノーマルしかやってないんだ）。

まず，ウェーブの攻撃と稲妻の爆発のさかい目というか，後ろにいったらウェーブ，前にいったら爆発というところを見つける。そして，ここにいるだけでは，らちがあかないので，少し後ろにバックする。すると，「エルフェール」がウェーブを撃とうとして翼を閉じるので，そのスキに「エルフェール」めざしてダッシュ。このときのタイミングが良ければ，ウェーブに当たらず攻撃することができるゾ。だけどすぐに稲妻の攻撃がはじまるので，何度も攻撃しようとせず逃げよう。

さァ，キミも何回かこれをくり返せば，きっとこいつを倒せるハズだ。根気良くネ。Hit and Awayだゾ!!

Q ボクは，今，『ワンダラーズ・フロム・イース』をプレイしています。そして，質問の内容ですが，あの「精霊の首飾り」の効果を知りたいのです。

〔神奈川県綾瀬市・**SFN？才**〕

A この「精霊の首飾り」というアイテムは，50,000 Goldもするから，ゲームの最後の最後でやっと買えるんだよネ。ところで，アイテムの効果のほうだけれども，マニュアルを読むと，「精霊によって作られるものだと言われ，不思議な力を秘めている」としか書かれていないんだナ。まァ，これは，これでいいとして，なんとゲームランク別に効果がちがっていて，Easy, Normal, Hardの3種類分あるらしいんだ。しかしボクはEasyとNormalはわかったんだけれども，Hardの効果がわからないんだよネ。さて，Easyの効果は，「首飾り」を持っていると死んだとき，復活できて，Normalは，敵に当たったときのはねかえりがなくなるんだ。

ボクもHardの効果をいろいろ調べてみるけど，読者のみなさんの中でわかった人がいたら，レスキューのコーナーまで送ってちょうだい。

ちなみに，Hardだとエンディングで流れるメッセージが他のランクとちがうって知ってた!?

レトロAVG＆RPG

★**引本**：レトロコーナーがはじまってからけっこうたつけれど，近頃は，レトロのために送られてくるような，すっごい古いゲームの質問が多くなってきているんだ。

はっきりいって，パソコン・ゲームをはじめたばかりの人なんて名前さえも知らないようなゲームとかサ！

だから，さすがにそんなゲームは，ボクもプレイしたことないし，もし，していたとしても忘れちゃってるから……。

さァー！ レトロコーナーのはじまりィー!!

Q PC88で『は～りぃふぉっくす 雪の魔王編』をやっているのですが，ラストも近いところ

でつまってしまいました。それは，氷の城の中に入って雪の魔王を倒したあとにでるドアのところです。「ドア　アケル」，「ドア　ウゴカス」などやってみたのですが，ダメでした。今知っている六つの呪文も使ってみましたがダメでした。持ち物は，この時点でおまもりだけです。どうか教えてください。

〔東京都江東区・**黒ギツネ15才**〕

A すっごい古いゲームだなァ。だからこそ，レトロコーナーなんだけどネ。

ところでこのシーンだけれど，ボクもけっこう悩んだ記憶があるんだ。

さて，レスキューするとしよう。このシーンは，とにかくドアに注目してほしいのだが，ドアを開けるということに対してのコマンドを入力するのではなく，また，ほかのコマンドを入れてほしいんだよネ。よく昔のゲームにあったんだけど，近ごろのゲームではまるっきり見なくなったもので，グラフィックでは表示されるけど，メッセージでは表示されずに見すごしてしまうっていうものが，このシーンにはあるんだ。

だから，それに対してのコマンドをいろいろと入力してごらん！　ほら！　ドアの上についているやつだヨ。

Q はじめまして。どうしても，いてもたってもいられなくなってペンをとりました。家にあった年賀はがきのあまりと切手をはって……。

本題に入ります。どうしてもわかりません。そう，あの『マスカレイド』です。地下に行ってブラや本などは取ってポップコーンも買って，ヘルメットも取って（鳥は何の意味があるんだろう？）カミソリも取りましたが，けっきょくミスタートップに殺されました。それはまァ，いいとして，わからないのは，電話の暗号です。そのまま「ZILCH」と入力しようものならすぐ電話を切られてしまうし……。6時10分に電話を取るのは正しいと思うのですが，暗号だけはわかりません。教えてください。お願いします。

〔青森県八戸市・**河原木康至18才**〕

A このゲームは，本当にむずかしいというか，トリックがこっているんだよネ。だけれど，キミが悩んでいるところは，けっこう初歩的なトリックだゾ。とにかくキミが解けない理由は，暗号!!　この暗号がちゃんと当たっていない限り，解けないんだ。

さァて，この暗号が手に入る場所は，なんと，「ZILCH」の暗号があったところ。そう，スタート地点だ。

ここで，キミが，はじめの暗号を手に入れたときと同じ行動をとればいいんだ。ここのトリックは，反復ってこと!!

さァ，これで，鳥の意味もわかるし，このゲームのタイトルである，「仮装舞踏会」に出席するためのアイテムも手に入るしネ。



〔愛知県名古屋市・**Nami☆?才**〕

A コラッ！　本当ならハガキ1枚に質問は一つなんだゾ。だいたい，往復ハガキで送ってきてもお金のムダだヨ。でも，「レスキュー隊命」なんて，おだてても書かれたら……。ネェ！　しょうがないので載っけてやったゾ。もう，この手は使えないからネ。

それでは，まず，『太陽の神殿』。

とーとつだけれど，キミは，金の台座をどうしたんだい。もし，笛を取ったときに落としたのなら，はじめからやり直しだゾ。

それでは，レスキューするけれど，使う場所とアイテムだけをずらずらと書くネ。

場所は，カラコル，アイテムは，銀の玉と○○○だ。○○○の中は自分で考えなさい！

つぎに，『デーモンズリング』。

トビラのところまできたのに，カギがないのかァい！　ズバリ言って，カギは，あの迷宮の奥深くにあるんだ。だから，ガンバって迷宮を攻略するしかないネ！

ガンバロッキー!!



〔広島市・**き・り・ん☆？才**〕

A レトロコーナーの最後は，『デゼニランド』かァ!?　それにしてもキレイなイラストだネ（実をいうとカラー・イラスト）。

ところで，この「なんとかくふうする」だけれども，たいして，くふうしなくてもいいんだ。ただ，単にキミの持っているアイテムの中で使用していないアイテムを○○○すればいいんだヨ！　でも，このゲームは，英語のみの入力方式だからネェ！

それでは，最後にひと言，「神にすがってみよう！」。これがヒントだヨ。

読者間レスキュー

★**引本**：さーァて，最後のコーナー，読者間レスキューのコーナーだ。

先月は，宿題のハガキを3枚載せたんだけれど，なんと，現在（8月16日）の段階でお答えのハガキが30数枚もきてしまった!!　いつも最終的には（その月の終わりごろ），倍ぐらいはいくのでいつもより，すっごい多くなるゾ!!　レスキューしてくれた大勢の人々，本当にありがとうネ。

また，レスキューしてもらった人からのおハガキとかもあるんだけれど，スペースの関係で載せられないんだ。ゴメンネ！

Q MSXの『ガリウスの迷宮』をプレイしています。

城内，ワールドをくまなくまわって，ゲームも解き終えたのですが，いまだに，「短剣」が見つかりません。あァ！　いったいドコに？　ちっくしょー!!　どうか教えてください。

（89年9月号掲載）

〔長野県伊那郡・**ねぎわら16才**〕



〔宮城県仙台市・ときめきドラえもり15才〕

Q 98版のソーサリアン追加シナリオ4『宇宙からの訪問者』の2番目のシナリオ,「海は広いな」でジロサという人を助けてからまったく話が進行しなくなっちゃいました。どうすれば,いいのでしょうか?

持ち物は,マリンブルーのダイヤ,王様のトアミ,さんごの鍵,探知機,エイのいかり,毒の触手です。ちなみにウニの王子がパーティにいます。

あと「息が苦しくなった。これ以上進めない」というところが1か所あります。

(89年9月号掲載)

〔東京都葛飾区・ウニの王子?才〕

A 9月号のウニの王子サンの質問にお答えします。まず,教会へ行きます。そして,「神の手」が並んでいて,一つあいているところに,毒の触手を置いてください。すると,神父さんにしかられますので,毒の触手を取ってからむらさきウニ達のいる場所に行くと,毒の触手をみがいてくれます。すると,毒の触手が「神の手」と同じ色になるので,それを教会に持っていって並べると,「酸素の海草」のことを教えてくれます。それを手に入れれば(これは簡単),今まで息が苦しくなって進めなかったところが進めるようになります。

さて,残るはボスですが,最初はダメージを与えることができません。でも上へ登れば後はわかるでしょう。

〔大阪府河内長野市・野路浩一朗15才〕

Q HELP! うおおおおわかんねーよーっ。ところで,質問のソフトですが,『ファンタシースターII』です。

えーと,今,アメダスのとこの謎を解いてんですけどもね,マルエラツリーが見つかんないんですよおおおお。But, 水の色のちがうところは見つけました。あと,ダムのカードとかも見つけてません。

それとっ!! ムシカの効果も教えてくりくり。じゃね!!

(89年9月号掲載)

〔福岡県東区・WAKAME15才〕

A 9月号のWAKAMEさんの質問に答えます。「マルエラツリー」はウーゾという島にあります。ウーゾの島はクエリスからジェットスクーターで西へまっすぐ行った所にあり,岩山を登りきると念願の「マルエラツリー」が待っています。但し,岩山はトンネルがあり,かなり複雑な上,ニセモノの木もあるのでマッピングすることをすすめます。

そこで「マルエラリーフ」を手に入れたらクエリスの研究家に渡して「マルエラ ガム」を作ってもらいます。そうしたら,次は例の湖の水がわき出している所(水の色がかわっている所)でガムを使えばアメダスへ行けるのです。

それから「ムシカ」のテクニックは何なのかというと,あとあと判ることなのでズバリとは言いませんが,ミュージシャンから習うテクニックと言ったら…?(FMタウンズのCMで「アイラービュー アイラービュー」と歌っている人には「ムシカ」のテクニックがない!) ダムのカードについても,ムシカが効力を発揮すればチに入りますのであせらないように。

とりあえずアメダスをクリアすれば,いよいよファンタシースターIIの壮大な物語が始まるのです。



〔神奈川県川崎市・CoM?才〕

★引本:ハイ! レスキューしてくれた3人,どうもありがとう。

さて! さて! ここで,最後に今月の宿題。今月は,先月とはちがって,かなりマイナーなゲーム,『デリンジャー』の質問なんかもあるから,けっこう大変かもしれないヨン!?

Q はじめまして,祐太郎です。初投稿です。今,『ウルティマI』(MSX2・2DD) をやっているのですが,王女が見つかりません。各大陸の王様の願いをかなえて,四つの石を受け取り王女を捜せと言われましたが,どこにいるか,まったくわかりません。

ちなみに,武器はダガーからブラスターまで持っています。スペースエースの称号も得ています。乗り物は,馬,カート,いかだ,フリゲート,エアーカー,スペースシャトルも使って,いろいろ海に陸にダンジョンにと,動いてはみたのですが……。

どぉぉぉぉぉしても,見つかりません。

どうかこの馬鹿めをお助けください。

まずは,取り急ぎかたがたご依頼まで。

〔静岡県富士市・祐太郎?才〕

Q でりんじゃ〜



〔高知県香美郡・ESTINAみーや14才〕

★引本:ハイ!ハイ,ハイ,ハーイ! この2本の質問に対してのレスキューを待ってるので,読者のみんな,気合いを入れてレスキューしてあげてネ。

おおっーと! 今月も,ああっーという間にレスキューのコーナーが終わってしまったネ。

それでは,サヨサヨサヨサヨサヨナロッキー!!

おたより待ってます!

この「レスキュー!AVG&RPG」のコーナーに応募したい人は,ハガキにわからないシーンを書いて,以下のあて先まで送ってください。ただし,質問は1人1ゲーム1シーンにかぎります。そして,必ずキミの体験談や失敗談(○○○と入力したけどダメだったなど)を書きそえてください。

また,イラストはタテ書きで,必ず黒インクを使用し,左上に空き部分(2×2cm)を作ってください。

なお,電話でのお問い合わせにはいっさい応じられませんので,ご了承ください。

あて先:〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部「レスキュー!AVG&RPG」係

読者が創る……

ベーマガ秘情報局

X68000版『ファンタジーゾーン』に，隠れステージ「ハリアー面」を発見!!

★入りかた……1面だったら，画面下のレーダーの1番右の基地を，2面だったら右から2番目，3面だったら右から3番目の基地を最初に破壊する。その直後にでたコインを取ると，英文字が表示され（1面はH，2面はA……），画面左下に文字がたまっていく。1～7面で全ての文字を集めると，「HARRIER」という単語が完成して「ハリアー面」に突入する。

★ハリアー面とは？……背景がスペースハリアーの世界になり，登場キャラもすべてハリアーの敵。ビーンズビーンやアイダもでてくる。とてもカッコイイので，みなさんもぜひプレイしてください。

［東京都世田谷区・**ウィンクキラー？才**］

X68000用『ファンタジーゾーン』の㊙です。

●コンフィグレーション以外の設定。

①ドライブ0にシステム・ディスク，ドライブ1にフォーマット済みのブランク・ディスクを入れ，Human 68kを立ちあげる。

②コマンド・モードに入る（vs.xの場合は「command.x」をダブルクリック）。

③「sys b：↵」と入力。

④いま作ったディスクをドライブ0に入れて，リセット。

⑤「コマンドを入力してください」と表示がでたら，ドライブ0に『ファンタジーゾーン』のディスクを入れる。

⑥「FZMAIN ？↵」と入力すると説明がでる。たとえば24kHzモードで3Dモードなら，「FZBOOT 24 3D」と入力する。他のスイッチを試したい場合は④から先をくり返せばOK。ちなみに「FZBOOT DEBUG」と入力すると512×512モードになる（その名のとおりデバッグに使ったのでしょう）。

※EXPERTや1M増設している人は，コマンド・モードに入り⑥からできると思います。

●トレースプレイやデモプレイの途中はCTRLキーを押している間，早送りになる。

●INTERRUPTボタンを押すとクレジットが入る。

●電源を切るとき，やられたときの音がする。

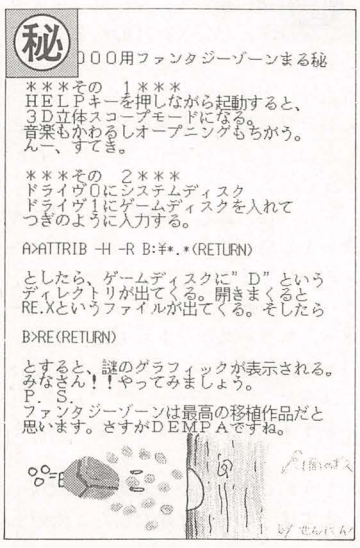
●ミュージック・ドライバには『スペースハリアー』のメインテーマが2曲も入っている。ただし聴くためにはPDSのDRA.XやDENPA.Rなどが必要。

［滋賀県大津市・**吉田尚史17才**］

X68000用『ニュージーランドストーリー』のデバッグ・モードへの入りかたを発見しました。ゲームを立ちあげるときに，UNDOキーを押しっぱなしにします。すると，いかにもそれらしいメッセージが表示され，デバッグ・モードになります。

ゲームをはじめると，画面の左上にRound数が表示されています。ESCキーでゲームを一時中断すると，移動キーでRound数を変更できます。変更後，ESCキーで選んだ面からはじめられます。また，ゲーム中にファンクション・キーを押すと，攻撃アイテムが変わったり一定時間無敵になったりしますので試してみてください。

［埼玉県浦和市・**石本　淳17才**］



［島根県簸川郡・**せんにん17才**］

X68000版『GENOCIDE』の㊙です。

1. STAGE 2にあるLEVEL 1へ降りるエレベータが動いているときに，移動キーの下を押していると体力が回復します。

2. STAGE 3まで行って，ベティをもらってからとにかく死ぬ。New GAMEにしてSTAGE 1からはじめると，なんとベティがついている!!

［長野県茅野市・**KORA16才**］



［大阪府八尾市・**ZAWELL18才**］

PC9801シリーズ『WANDERERS FROM Ys』の㊙です。

①エンディングⅡのグラフィックが，アナログCRTとデジタルCRTでは少しちがったグラフィックを見れる。また曲の流れかたも少しちがう。

②ゲームの途中から，ランクやFM音源，CRTの設定を変えることができる（例：ランクがHARDで，途中でNORMALに変えたくなった場合，あらかじめNORMALのUSER DISKを作る。HARDのほうをロードして，NORMALのほうへSAVEすると，LEVELなどはそのままで，ランクを変えることができる）。

③USER DISKをドライブ1に入れCOPYキーを押しながら立ちあげるとMUSICモードになる。

［長野県諏訪市・**飯田　稔17才**］

PC-98版(他機種でもできると思いますが)の『WANDERERS FROM Ys』の㊙を三つほど……。

①大したことじゃないんですが，いつでもドギの後をアドルがついて行くタイトル画面を見れる方法を発見しました。やりかたは簡単で，ファースト・ドライブにシナリオ・ディスク，セカンド・ドライブにデータ・ディスクを入れて立ちあげるだけです。

②イルバーンズの遺跡の後半のマグマ地獄で，一番左まで行くと岩のところに白いものが……。これは薬草なので，ここで体を癒すといいと思う。

③ガルバランの島にいる，ガーランドの色ちがいのボスキャラを一度倒した後に復活させるという㊙です。これもごく簡単で，倒した後にレドモントの町にもどるだけ。そうすれば，しっかり生き返ってます。一度クリアして暇になったらやってみてください。

［静岡県駿東郡・**岩田祐亮？才**］

PC-9801シリーズ『WANDERERS FROM Ys』のエンディングでちょっとおもしろいことを見つけました。ノーマル・ランクの場合，エンディングの最後のほうのメッセージには「アドル19才のときのこの冒険は，やがて100冊余にもおよぶ……」と表示されますが，ハードランクでクリアすると「アドル19才のときのこの冒険は，生涯でもっともむずかしいものであった……」となります。やっぱりハードランクはむずかしい。［愛知県名古屋市・**佐野和彦？才**］

ヴァリスII

PC8801SRシリーズ

――最終面をクリアできなくて困っている人のためにとっておきの㊙――

HPを(MAX・HP−30ポイント)まで回復させる技

最終面(6面)でハイパースーツを身につけていて，(オフェンス型Lv3，ディフェンス型Lv3，でもできますがハイパースーツのほうが良いでしょう) HPが，(MAX・HP−30ポイント)すなわちこの場合42ポイント以下になってしまった時，一度，麗子型の防具を身につけ(その際，ハルフ・アイテムを持っていること)すかさずf-1キーを押して，再びハイパースーツに着かえると，あらふしぎ，HPが42ポイントまで回復しています。

ちなみに，この技は何度でも使えるので，これでだれでも最終面をクリアできるはずです。

そして，感動のエンディングへ……

by. 渡辺聖也

［福島県双葉郡・**渡辺聖也16才**］

『信長の野望・戦国群雄伝』で文化度を上げる方法

- 商業を999にする。
- 民忠を低くする。(40～60くらい)
- 一揆が起きたら説得せずに商業を減らす。
- そして商業を999にする
- これをくり返すと，文化度がどんどん高くなる。
- 家臣教育をすると，1回で5以上能力が上がる。
- もう，ビックリマンも2度ビックリの㊙



もう，信長もまっ青！
まさお君もまっさお

P.S. サークル入ろう!!（6月号のP333）

［石川県加賀市・**菅野義裕15才**］

PC-9801版『サーク』で，『KAX』という楽しい(？)隠しゲームがあるのを見つけました。

方法は，まずMS-DOS ver3.3（注：ver3.1では動きません）を立ちあげ，ブランク・ディスクをドライブ2に入れ，「FORMAT B：/S↵」と打ち込み，フォーマットします。ドライブ1に『サーク』のディスクNO.2を入れ，

CD ↵KAX↵

COPY ＊.＊ B：↵

とします。ドライブ2のディスクをドライブ1に入れ替え，リセットを押せばOK！　とても単純だけどとても深みにはまるゲームです。

［栃木県安蘇郡・**中田浩史17才**］

PC-9801版『サーク』での㊙。パジリスクのうろついている陸の，川をはさんだ対岸に気付いた？　なんとそこには謎の地上字があった！　でも通常のプレイじゃ見るこたぁできねぇ。

主人公を，パジリスクのうろつく面と，スケルトンのうろつく面の，画面の切り替わるぎりぎりのところまで移動させ，SAVEそしてLOAD。これでOK。

※テレポートを忘れないで！

［長野県伊那市・**インドマン？才**］

PC-88SR版『ホワッツマイケル』で，『セイレーン』未使用グラフィック集を見つけました。

やりかたは，「おしまい」の表示がでたところでシフトキーを押すとニャジラの顔がでてきます。その状態でもう一度シフトキーを押すと，『セイレーン』未使用グラフィック集がはじまります。

［大阪府大東市・**井野宏紀16才**］

PC-9801版『テトリス』の裏技です。これをやるには『大戦略II』が必要です。まず『大戦略II』を起動し，「RAMディスクを使うか」というメッセージがでたら，『大戦略II』のディスクを抜き，「RAMディスクを使わない」を選びます。

Disk offlineというメッセージがでたら『テトリス』のディスクをドライブ1に入れ，「NEW ON 12↵」と入力します。すると『テトリス』が立ちあがりますが，BPSのロゴが半分になります。それどころかゲーム画面も半分になります。

P.S.私はこのモードでもSTAGE5-9をクリアしました。この技を使えば自分の気に入った絵（STAGE9をクリアしたときの）を見ながらゲームができます。

［長野県長野市・**TETRIS7本15才**］

『スーパー大戦略MD』の㊙です。

●最新ユニットのだしかた

ゲーム中に全体命令コマンドにして，上，左，右，右，上，Aと押すとどの国でもできるよ（アメリカのが強い）。

●軍事予算を変える

マップをロードして上，上，上，右，下，下，下，下，Aと押す。すると軍事予算表が表示され，値を変えることができる。

［愛知県三好町・**RABIT FAIRE15才**］

MSX2版の『ハイディフォス』の㊙です。やりかたは簡単。B，G，Mを押しながら立ちあげるとヘルツのマークがでて，BGMテストプレイになる。なんと17曲も入っている。

［愛知県豊川市・**伊藤友也13才**］

㊙情報大募集

このベーマガ㊙情報局は，読者のみなさんが創るページです。パソコン，ファミコン・ゲームの㊙はもちろん，必勝法などもOKです。ただし，プログラムのバグによる珍現象は㊙とはみなしません。みなさんが自分で発見したテクニックをドンドンご応募ください。

くれぐれも他の雑誌との二重投稿はおやめください。

あて先：〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 電波新聞社**マイコンBASICマガジン**編集部「ベーマガ㊙情報局」係

読者の意見
ホンキでPlay ホンネでReview!!



どうもどうも。お約束どおり，電波新聞社に通いつめている理由を発表しようと思っている山下　章であります。

もう知ってるよという人もいるかもしれないけど――そう，噂の一冊『チャレンジ！AVG & RPGⅤ』が着々と形になりつつあるのだ！　今回の本はホントにスゴイ(毎回同じセリフを言ってるような気もするけど)。掲載ゲーム数がいつもの倍以上で，しかも全ゲームに「ホンキホンネ」がついているのだ。その他にも，新企画がめじろ押し。ホンネで討論・読者の座談会，超豪華商品付きAVG & RPG模擬試験，エッセイ風メイキング・オブ・AVG & RPGⅤ，人気ゲーム㊙情報局etc……。エッ，発売日はいつかって？――ここで断言すると，また遅れたときがコワイからなあ……。よし，公約しよう。来月号のこのページで，発売日(予定)と最終的な内容を発表するっ!!　あと1か月お待ちくだされ。

さて，恒例になっている今月のオススメソフトだけど――う～ん困った。まあファミコン版『ウルティマ・聖者への道』がパソコン版の『Ⅳ』よりも遊びやすくはなっているけど……。『チャレンジ！AVG & RPGⅣ』を見ながらプレイしてみるのもいいかもね，うん(笑)。

ゲームの内容と価格について

みなさんはゲームを買うときに「高いなあ」と感じたことはありませんか。パソコン・ソフトの場合，最近は，ディスク1枚で6,800円，2枚組で7,800円，それ以上の枚数になると9,800円というように，内容がどうあれ，ディスクの枚数で値段が決定されているように思います。いつからソフトハウスは，カルテルを結んだんでしょうか……？

さて，その中身はというと，ゲームを遊ぶうえで何の関係もなさそうなのがゴチャゴチャ。ディスクは鉄壁のプロテクトで，そのプロテクト代までソフトを買う人がお金を払わされる。何かまちがっていると思いませんか？(プロテクトのせいで，ゲームの起動が遅くなってしまうらしい)。

さらに，もっと納得がいかないのがゲームの内容がすばらしいものであれそうでないものであれ，判で押したように同じ価格で売られていることです。

ソフトハウスには，もっとユーザーサイドに立った価格設定をしてほしいと思います。まず，外箱をディスクと同じくらいに小さく薄くし，マニュアルは8～10ページぐらいのもの，あとはユーザー・サポートのハガキだけで十分です。これで1,000円程度でも安くなるのなら，絶対にそのほうが良いと思います。

これはユーザー全体の意見だと確信しています。

〔福岡県甘木市・**電波太郎？才**〕

■山下：さあ，いつかはでるんじゃないかと思っていた，ソフトの価格についての問題だ。これについては，みなさん言いたいことがいろいろあるハズ。買うほうの立場としては，そりゃ安いに越したことはない。だけど，ソフトハウス側としては，企業としての利益を保つために，ある程度の定価をつけなければいけないというのも仕方のないところだ。そこで問題になってくるのが，ソフトのクオリティと価格がつり合っているかということ……。

現在のゲームソフトの価格設定は，需要と供給のバランスやクオリティから設定されているのではなく，製造コストからはじきだされたものであるというところに問題があるように思うのだけど……。

GMのアレンジを否定すると……

9月号の「ゲーム・ミュージックのアレンジについて」は，ずいぶん考えさせられました。で，ボク自身の意見を言わせていただきます。

GM偽評論家さん（すごいペンネームですね）が不満があるのは，GMがゲームから切り離されたひとつの楽曲としてアレンジされた場合だと思います。言うなれば，1枚のインストルメンタル・アルバムになっているものでしょうか。

でも，ここで考えてみてほしいと思います。今，GMはレコード店にも専門の棚ができて，世間にその名を知らしめようとしています。そこで，一般の有名アーティストの完成度の高い，(ここが問題なのですが)アレンジによってアルバムになっているという現状を否定してしまうと，結局GMはマニア向けの〝音の集合体〟に逆もどりしかねません。結果として，GMという新ジャンルの確立を否定するということにつながってしまうのではないでしょうか。

ボク個人の意見としては，ゲームの内容を思い起こさせてくれるのもたしかに〝名アレンジ〟ですが，GMとしてではなく，ひとつの楽曲として十分な完成度のアレンジなのであれば，やはりそれも〝名アレンジ〟と呼ぶに値すると思います。

――GMは思い出を見させてくれるというが，GMからそれを取ってしまったら何も残らないのだろうか？

そんなことはないとボクは信じる。

〔神奈川県横浜市・**TARM15才**〕

■山下：先月号のアレンジ論については，日本全国の熱烈なＧＭファンのみなさんから非常にたくさんのご意見をいただいた。その中で大勢を占めていたのが，ここに載せたTARMクンのような意見。たしかに言えてるね。アレンジは，GMが一般の人々に馴じんで

もらうために必要なひとつの手段だと思う。だってボク自身，GMは好きだけど，自分がプレイしたことがないゲームの原曲は，よほど良いものでないかぎりくり返し聞こうとは思わないもの。そのゲームに思い入れのある人しか感動できないとしたら，それはあまりにも寂しいよね。そんなときにアレンジ・バージョンが，聴く人へ楽曲としての感動を与えてくれたらと思うのだ。もちろん，出来不出来はあるけれど……。

マニアックでないCRPG作りを

今のコンピュータRPG（以下CRPG）には不満がたくさんあります。だれもが楽しめるゲームではなく，マニアにウケるゲームが数多く作られてきています。それに，ヒットしたゲームをパクった作品もあとを断ちません。

では，どういったCRPGを作れば良いのか？　ひとつの意見として，テーブルトークRPG（以下RPG）に近づけるというものがあります。山下さんが8月号で「マニアックな発想以外の何物でもない」と言われたやつです。しかし，ボクはそう思いません。

ボクが思うには，「TRPGを直接CRPGにする」――これはまさにマニアックな発想そのものだと思います。しかし，こういう考えもできるのではないでしょうか。「TRPGの良いところをうまくCRPG流にアレンジして取り入れる」――たとえば『ティル・ナ・ノーグ』のキャラたちの性格づけ。とてもTRPGにはかなわないとは思いますが，うまくCRPG流にアレンジしてあって，ゲームの演出効果がでていると思います。

ようするに，どれだけうまくアレンジできるかにかかっているような気がします。これが，マニアックでないCRPG作りのひとつの方法だと思います。

〔熊本県水俣市・**田中智彦？才**〕

■**山下**：うん，8月号のボクのひとことはちょっと言葉不足だったかな。ボクが言いたいことは，田中クンとほとんど同じようなことなんだ。ここでもう一度まとめてみると……。

TRPGって遊びは，たしかにおもしろいと思う。でも，そのルールはやはりマニアックであると言わざるを得ない。前も書いたと思うけど，「××の役割を演じながらプレイしろ」と，ゲーム経験のとぼしい人に強いても，それはむずかしいと思うのだ。もちろん，TRPGとまるっきり同じものがコンピュータ上でできたら，ゲームマニアの人たちは喜ぶだろう。それはそれでいいのかもしれない。だけど，広く世間に普及させることを考えたなら，かつて『ドラクエ』がやったように，ルールをもっと簡略化して馴じみやすいものにしなければダメだと思うのだ。

RPGを今以上の人たちが楽しめるようにするにはどうしたらいいか――そういう見地から8月号の言葉がでてきたわけなんだ。

メディアが一般化できるかどうかというのは，そのメディアに接するのに必要な基礎知識が，どれだけ少なくてすむかということに関わってくると思う。事実，よほど専門分野のものでないかぎり，映画を見るという行為には何の基礎知識もいらないし，小説を読むにしたって，文字さえ読めれば十分だ。しかし，RPGをプレイするには，知らなければいけない基礎知識が多すぎる。TRPGになると，さらにそれは増す。――このへんが，RPGがいまひとつ一般化されない最大の理由だとボクは考える。

だけど，幸いにも『ドラクエ』というRPGシステムが，少しなりとも世間に親しまれた――これを利用しない手はない。CRPGをTRPGに近づけるのではなくて，TRPGをCRPG上で遊べるようにアレンジする――ポイントはそこだと思う（田中クンが言いたいのと同じだね）。もっとも，リアリティの名のもとに単にプレイヤーを不自由にするだけの重量制限とかの要素だったら，ボクは採り入れるのは反対だけど。

『イースIII』の感想

ワンダラーズ・フロム・イースをプレイした。感想をひとことで言うと「おもしろかったけれど……」。

シナリオは流れるように展開するし，グラフィックはきれいだし。謎の難易度もあまり高くないという「優しさ」もある。アクション性が入っているからか，それともバランスがいいからか，経験値かせぎの苦痛というものもあまり感じない。このへんはさすがである。

ただ，ひとつ気になった点があった。『ワンダラーズ・フロム・イース～イースIII』。たしかにアドルが主人公だし，ドギもでてくるので，イースという名前がついていてもいいような気がする。が，ゲームでは前作とつながりはないし，ましてやイースの国もでてこない。なんだかこのタイトルは，無理矢理こじつけられたような気がする。イースから話がうつったのだから，アドルの冒険シリーズとしてでもだすべきではなかったのだろうか。安直にII，IIIと続編がでていく今のゲーム業界に，ちょっと疑問を感じる。

〔福岡市・**大出綾太17才**〕

■**山下**：『イースIII』についての感想は，まだまだお待ちしてます。

それでは，また来月!!

★イベント情報!!

今月はひさびさに東北地区でのイベントがあるぞ。仙台だ！　お近くのゲームファンのみなさん，この日は会場に集まれ!!

●**X68000見体験フェアin仙台**

日時：9月23日（土）12：00～18：00
24日（日）10：00～17：00

場所：仙台イベントホール松栄
（JR仙台駅東口プロムナード・1F展示会場）

問い合わせ先：シャープエレクトロニクス販売東北統轄営業部
☎022－288－9152

★★★報告★★★

このページで告知した，「ホンネで討論！　読者の座談会」が，8月15日に電波ビルにて開催された。全国読者から選ばれた精鋭7名が，ソフトハウスやライター相手に鋭い意見をビシバシ飛ばす。非常におもしろい内容となったので，ぜひ『チャレンジ！　AVG&RPG V』で読んでください！

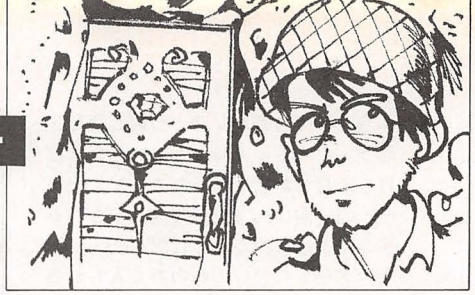
応募方法

みなさんが日頃感じている，ゲームに対する意見・感想等を以下のあて先まで送ってください。このページに載っている他の人の意見について，あるいはカラーページでやっている「山下　章のホンキ・ホンネ」について自分の意見を主張してもOKです。

鋭い切れ味を持ったすばらしい投稿お待ちしています。

あて先：〒141　東京都品川区東五反田1－11－15　電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部「読者の意見・ホンキホンネ」係

©手塚一郎



ペーパー・アドベンチャー・コーナー

ザ・サイファ・ゲイト

by 大野英則

STORY

この地のはるかかなたに，平和で美しい地があるという——。

数々の冒険者たちが，富と、そして平和を求めて旅立ったが，だれ1人としてその地に無事にたどり着いた者はいない。なぜならば、その地に行くまでには必ず『Cipher・Gate』を開かなくてはいけないからだ。しかし，その門は三つの暗号がなくては絶対に開かないのだ。

富を求めて君は旅にでる。

果たして，三つの暗号を集められるか？

さあ、君の冒険のはじまりだ!!

1 あなたは今，町の大時計の前にいる。日は暮れて，あたりは静まりかえっている。
➡35

2 森の中を通り，橋をわたり，どんどん歩いていくと，道が三つにわかれた。
➡120

3 ふり返ると，大時計がまだ見えている。➡32

4 あなたはどうする？
思いきって火の中へ入る➡20
急いで逃げる➡30

5 君は薬を袋に入れ，店をでた。
➡72

6 君は地図に印された場所へ向かうか？
向かう➡34　向かわない➡100

7 君はその大木で雨やどりをしていた……。そのとき！鋭い光が!!
➡68

8 君はその道が長く長く続くのを見て，ため息をついた。➡17

9 そしてその岩の上は小人が座っていた。➡27

10 君が暗い迷路を進んでいくと，たくさんのコウモリガ飛んできた
➡112

11 君が「どうしてもわからない」と言うと，その怪物は怒り，「このバカ者め！」と剣で君をさした。➡20

12 火がこちらにもまわってきた。
➡4

13 そのとき，君の後ろで物音がした。ふりむくとそこに，怪物『クガッーパン』がいるではないか。➡118

14 うわぁー，熊だ!!ここは熊のすみかだったのだ。➡33

15 君が正確に答えると，ズイクは驚き『すごい』とほめてくれた。➡121

16 君はその命令に従うか？
従う➡51
従わずに歩き続ける➡87

17 しかし，すぐ近くに薬屋がある！
➡115

18 あなたはどうする？
見捨てる➡3
助ける➡101

19 君は話かけた，しかし小人はナイフをだし，君に襲いかかってきた。
➡20

20 「ギャー!!」　死んだ
…… (GAME OVER)

21 『マスカーイパムーラマリオゼ』というものだった。➡85

22 それには88と刻まれていた。
➡53

23 どうする？
赤い薬を買う➡5
黒い薬を買う➡5
店をでる➡72

24 前に大木がある。君はどうする？
雨やどりする➡7
歩きつづける➡44

25 「うぁーっ」落とし穴だ!!……。君はもう二度と太陽を見ることはないだろう …… (GAME OVER)

26 君はこの順番のアルファベットでいいのかと不安に思った。……そのとき!!　➡138

27 小人はあなたを見るとニヤリと笑い，話しかけてきた。➡99

28 君は薬屋を無視した。➡72

29 君は「ズイク」がくるまで，その場で待つことにした。➡76

30 君は逃げた！…しかし君の前でドラゴンが火を吹いている！　➡107

31 それは『アドトルラアンーチガスノトナウゾト』というものであった。君はおじいさんに礼を言った。
➡97

32 その大時計は8時50分をさしていた。➡73

33 さあ，どうする？
戦う➡54
逃げる➡124

34 君がどんどん道を進むと，道が左右にわかれている。➡79

35 あなたはどうする？
北へ行く➡71
東へ行く➡93
西へ行く➡42
見る➡66

36 あなたはこの言葉に従うか？
従う➡57
従わない➡84

37 君はついに地図に印された場所についた。君の判断は当たっていた。
➡125

38 前で何か燃えているようだ。➡125

39 赤い薬と黒い薬なら買えるぞ！
➡23

40 前にとても小さな小屋がある。とても古く，今にもこわれそうだ。➡105

41 君がその道を歩きはじめたとたん，足場がくずれた！　➡25

42 君は何分かその道を歩いた。すると……　➡40

43 君が道をまっすぐ進んでいくと，目の前に古い教会があらわれた。➡61

44 雨はなかなかやまない。なぜか道の横にほら穴がある。➡109

45 どうする？
赤い薬を与える（持っていれば）➡69
黒い薬を与える（持っていれば）➡52
あげない，またはないとき➡97

46 すると道が東へ向かう道から，北へ向かう道と変わっている。➡60

47 君がその教会の中に入ると，急にドアが閉まった。その中は広い迷路だった。➡10

48 君がそのほら穴で休んでいると，

後ろほうで何かがうなっている。➡14

49 1時間も歩いたころ，岩がある谷間についた。一つの岩に穴があいている。➡103

50 すると，そのカラスが話しかけてきた。➡122

51 あなたは大時計のところ(出発点)にもどってきた。出発してからすでに30分が過ぎていた。➡90

52 おじいさんは喜んで受けとった。そして君に暗号を教えてくれた。➡31

53 君は老人に礼を言い別れた。➡3

54 しかし，敵は君の手におえなかった。➡20

55 もう逃げられない。どうする？
十字架を見せる➡83
アタック➡94

56 君が10分歩くと，前からまた怪物がやってきた。➡98

57 あなたは小人の言葉を信じ，西への道を見つけた。➡42

58 君が左の道を進んでいくと，間もなく，また道が二つにわかれた!!➡75

59 それはとても強そうな怪物だ。戦ったら勝ち目がなさそうだ。➡86

60 あなたは北へ道を変え，歩きはじめた。➡111

61 君はどうする？
調べるため，中に入る➡47
ひき返す➡91

62 「今の時間は9時何分だ？」➡95

63 君はカラスのいったとおり，西へ進んだ。➡127

64 するとその中には，おじいさんが横たわっている。➡78

65 これは門を開くための，一つの暗号かもしれない。➡113

66 大時計は午後8時をさしていた。➡80

67 君はどうする？
話しかける➡19
木の後ろにかくれる➡81
もどって教会の中に入る➡47

68 「ドッカーン」大木に雷が落ちた。君は黒こげになって死んだ。
(GAME OVER)

69 しかしこの薬はおじいさんには必要ではなかった。➡97

70 「うぁっ」ヘビの大群だ！ ➡96

71 しばらく歩くと大きな岩があった。➡9

72 道はどこまでも続いているようだ。➡49

73 君がその道を15分歩くと，前から誰かがやってきた。➡59

74 あなたは全力で逃げた！ 何とか助かったようだ。➡77

75 道は二つにわかれている。
右の道➡41
左の道➡8

76 怪物は君を見つけると，さっそく問題をだしてきた。➡62

77 君は小屋を後にした。しばらく行くと道が開けて草原にでた。➡38

78 おじいさんは病気で薬を求めている。➡45

79 この場所だけ地図にも印されていない。
右へ行く➡37
左へ行く➡100

80 さあ，どうする？
北へ行く➡71
西へ行く➡42
東へ行く➡93

81 あなたは小人が通り過ぎたあと，道へでた。そして，足早に進んでいくと…。➡25

82 ザーッ!!ザーッ!!…とうとう大雨になってしまった。➡24

83 十字架なんか持っていない!!君はドラキュラに……。(GAME OVER)

84 あなたは小人の言葉を信じないで，北へ歩きつづけた。➡111

85 君はその場にいても意味がないと思い，その場を去った。➡2

86 君はどうする？
木の後ろにかくれる➡104
会う➡116

87 あなたはカラスを無視して歩きはじめた。➡46

88 君は剣でその怪物をつきさした!!しかし怪物はまだ生きている。➡133

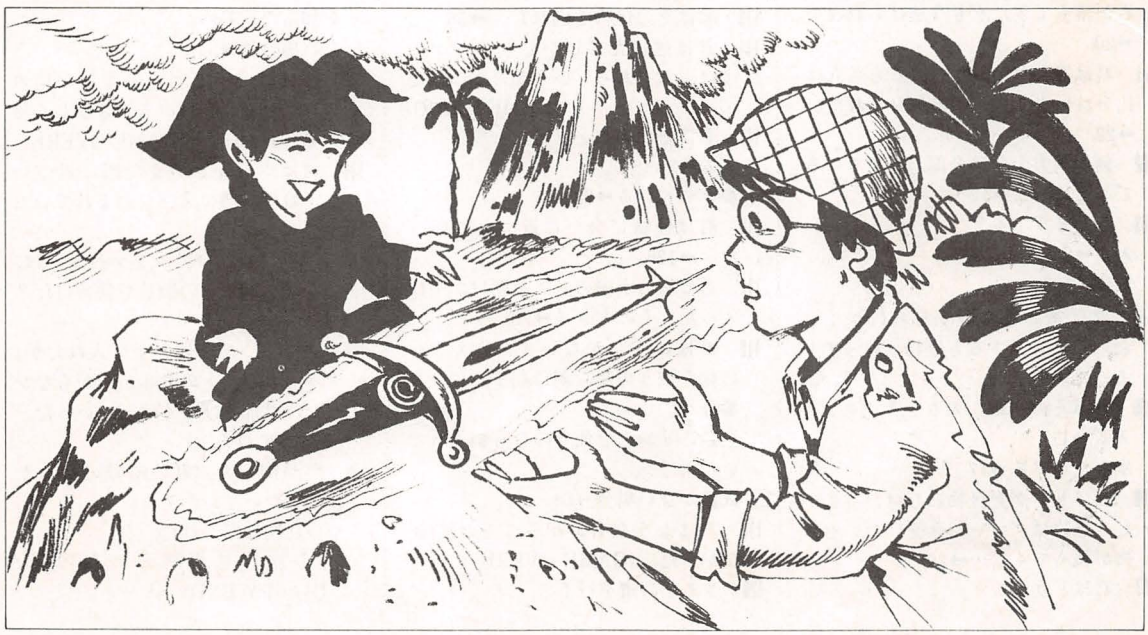
89 その怪物は奇妙な言葉を教えてくれた。『ゼハルイダドノラデインドセッ』➡65

90 君はこれからどこへ行く？
北へ行く➡71
西へ行く➡63
東へ行く➡46

91 君が引きかえしていくと，前から小人がやってきた。➡67

92 君はおじぎをして，すぐにその場を離れた。➡6

93 しばらく歩くと，倒れた木があり，その上にカラスがとまっていた。➡





50

94 しかしドラキュラは強かった。君は殺された…（GAME OVER）

95 君が今，9時何分かわかるのなら，その分の番号へ，知らないのなら➡11

96 君はどうする？
戦う➡54
逃げる➡74

97 君は外へでた。➡123

98 君はその怪物がクイズが好きな『ズイク』だと一目でわかった。➡29

99 「あなたはこの道を進むと死ぬ。西の道へ行け」➡36

100 君が進んでいくと，上から大きな岩が落ちてきた!!もう逃げられない。➡20

101 君は老人を助けた。すると老人は礼を言いクリスタルの剣をくれた。➡22

102 何と前方の草は全部，燃えているではないか！➡12

103 さあどうする？
入る➡64
無視➡123

104 君は急いで木のうしろにかくれた。しばらくすると怪物は行ってしまった。➡56

105 君はその小屋に入るか？
入る➡117
歩きつづける➡77

106 君はリングを怪物にむけた。しかし，怪物はダメージを受けない!!怪物が襲ってくる…➡20

107 君はどうする？
戦う➡54
逃げる➡114

108 君は右の道をゆっくりと進んでいった。前で大きな足音がする!?➡102

109 君はほら穴に入るか？
入る➡48
歩き続ける➡129

110 君はその門に着いたが，その門はとても大きく，どうしても開かなかった。➡13

111 君が約1時間も歩くと，急に月が雲にかくれてしまった。➡82

112 君がそのコウモリをよけながら進むと，前にドラキュラがあらわれた。➡55

113 君はその怪物と別れた。➡56

114 君は逃げた！しかしドラゴンの炎は，君をあっという間につつんだ……。（GAME OVER）

115 君はその店に…
入る➡39
歩きつづける➡28

116 君は怪物に会いに近づいていった。➡126

117 君はその小屋のドアを開け，中に入った。そのとき！➡70

118 君は戦うしかない！クリスタルの剣を使うのなら剣に刻まれていた番号へ。
金色のリングを使うのなら刻まれていた番号へ。
武器がない場合➡54

119 君はもう立ちあがることはできなかった。（GAME OVER）

120 さあどの道を行く？
右の道➡108
左の道➡58
まん中の道➡43

121 ズイクは君に106と刻まれたリングと，秘密の地図をくれた。➡92

122 「あなたは大時計のところへもどり，そこから東へ行かないで西へ行け！」➡16

123 君が再び進んでいくと，前に何かが見えるぞ!!　➡128

124 君は逃げた!!しかし熊の爪が君をひきさいた…。（GAME OVER）

125 まわりを見わたすと，平らな石があり，そこに暗号が刻まれていた。➡21

126 ところがその怪物は，話のわかる怪物であった。➡89

127 おや？前方に老人が倒れているぞ！　➡18

128 おお！あれは目的の『Cipher・Gate』ではないか!!➡110

129 君は歩き続けた。しかし，体力がなくなり倒れてしまった。➡119

130 君はリングを向けた！そのとき，リングが明るく輝き，怪物は一瞬にして消えた。➡135

131 「三つの暗号があれば，その暗号の最後の文字を上手に組み合わせてアルファベットをつくれ」➡136

132 君は三つの暗号を旅の途中で知ったか？
知っていればそのアルファベットの順番の番号へ。　知らないのなら➡134　わからないのなら➡137

133 もし君が金色のリングを持っているのなら，刻まれていた番号に24を加えた番号へ。
ない場合は➡54

134 君は旅の中で三つの番号を集められなかった。君は1人でさびしく帰っていった……（GAME OVER）

135 君はホッとしてまた門に近づいた。おや，門に文字が刻まれているぞ！➡131

136 「そしてそのアルファベットは，アルファベットの順番で何番目だ？……」➡132

137 君は三つの暗号を手に入れたが，アルファベットの意味がわからなかった。君はさびしく帰っていった。（GAME OVER）

138 門が開いた!!君の暗号の解きかたは当たっていた！
ついに門は開かれた。
君の旅は無事終わったのだ！（HAPPY END）

テーブルトークRPGコーナー その15

ワープスファンタジー誌上プレイング ジェノサイドワールド・キャンペーン 第3話・禁じられた命④

ORG／大貫　昌幸

秋の日の，ヴィオロンの……。そろそろ新学期がはじまる季節になりましたね。出撃の準備はよろしいですか。さて，まずは前回の訂正からです。「休みがほしいーぃ」と，担当さんにブツブツ言いながら仕事をしたところ，かなりのポカをやってしまいました。ゴメンしてください。

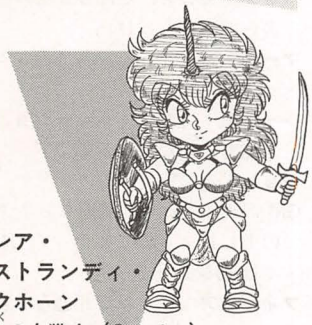
まずはシドが新しく購入したのはスティール製のスケール・アーマーです。魔導戦士はチェイン・メールは着用できませんから。

それと，モンスターがリプレイでは妖魔獣，イラストの設定では魔怪獣となっていましたけれど，妖魔獣に統一することにしました。

で最後は，ジョンのバーサークです。バーサークしても貫通力は変化しません。ですから，貫通力は18のままです。

ご指摘のおハガキをくれたみなさんどーもありがとうございました。今度からはできるだけ注意するからね。

キャラクター紹介



シュレア・ストランディ・バックホーン
有角族の女戦士（2レベル）
ヒット・ポイント：33
メンタル・ポイント：4
筋　力＋5　耐久力＋2　回復力＋1
知　力＋2　判断力－1　記憶力－3
器用さ＋3　機敏性＋3　精神力－2
魅　力－2　知覚力＋1　ラック－1



ジョン・カーター
トリコーン（三本角の有角族）の狂戦士（2レベル）
ヒット・ポイント：32
メンタル・ポイント：6
筋　力＋5　耐久力＋4　回復力＋1
知　力－2　判断力＋2　記憶力－1
器用さ－2　機敏性＋2　精神力＋1
魅　力±0　知覚力±0　ラック＋1



フィーニア・リフレイン
第2話から登場のニュー・キャラクター。
有翼族の女聖戦士（1レベル）
ヒット・ポイント：21
メンタル・ポイント：25
筋　力＋1　耐久力＋1　回復力－1
知　力＋1　判断力±0　記憶力－1
器用さ＋2　機敏性＋5　精神力＋4
魅　力＋1　知覚力＋4　ラック＋4



シド・ウェットブレイド
精霊族(アルフ)，ウィンデーネの魔導戦士兼魔術師（1レベル）
ヒット・ポイント：14
メンタル・ポイント：29
筋　力＋4　耐久力＋2　回復力＋1
知　力＋2　判断力±0　記憶力±0
器用さ＋3　機敏性＋5　精神力＋5
魅　力＋2　知覚力±0　ラック＋3



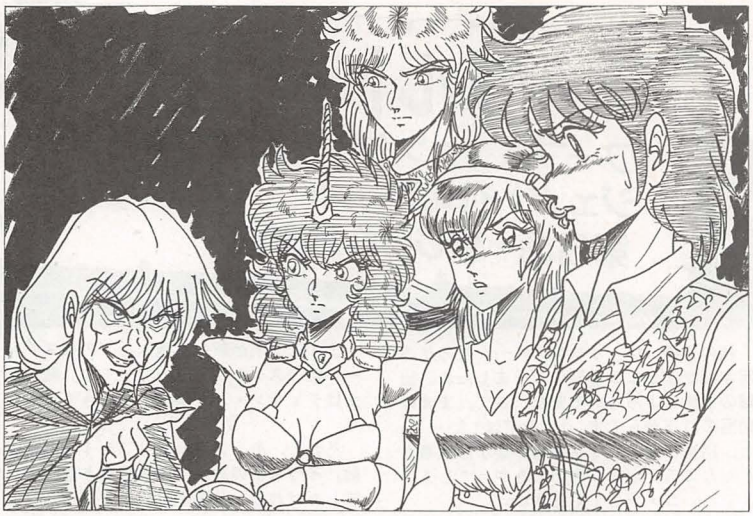
マーティン・カーペンター
人間の狂戦士兼聖職者（1レベル）
ヒット・ポイント：17
メンタル・ポイント：13
筋　力＋2　耐久力－1　回復力＋2
知　力＋1　判断力－1　記憶力－2
器用さ－1　機敏性＋2　精神力＋2
魅　力－1　知覚力±0　ラック＋1



モード・アダムス
人間の冒険者（1レベル）。NPC（マスターのコントロールするキャラクター）である
ヒット・ポイント：9
メンタル・ポイント：7
筋　力－3　耐久力±0　回復力－2
知　力±0　判断力－2　記憶力＋2
器用さ＋2　機敏性±0　精神力－1
魅　力＋4　知覚力－1　ラック＋3

エチュード7

GM：「いひひひひ。お前さん，何か悩みごとがあるようだねぇ」
ジョン：「何だぁ。いきなり」
マーティン：「変な奴！」
GM：「お前さんじゃないよ。ほらそこの角をはやしたお嬢ちゃんさね」
シュレア：「いきなりなんです?」
GM：ほんとうにいきなりだけど，すでに話ははじまっているのですよ。で，あなたたちはルーザの沿岸都市エミシアからユーグランドに向かう船に乗っているところだけど，同じ船に乗りあわせていた老婆が話しかけてきたというわけです。
シュレア：まったく，人事みたいに。
フィーニア：どんな感じのお婆さんですか。怪しい気配はありません?
GM：いいえ。ジプシーの占い師といったようすですね。歳は70から80ぐらいで……。
シュレア：「ねぇ。あなたに何がわかるの?」
GM：「いろいろなことがわかるさね。たとえば……」と，老婆はタロット・カードをならべはじめた。
そして，「たとえば，あんたには双子の姉か妹さんがいるさねぇ?」
ジョン：「何でそんなことがわかるんだよ。こいつシルヴィアの手先じゃないのかよ」
シュレア：「いいわ。確かに悩んでるし，占ってちょうだい」
GM：「そうこなくちゃねぇ。お安くしとくよ」
マーティン：で，どんなことを教えてくれるんです。
GM：老婆の話を要約すると，つぎのようになるんだな。実はこの船の中に怪しい気配が漂っている。で，いったい何がとカードを使って調べたところ，君たちのグループから，その気配を感じたわけだね。しかもその中心にはシュレアがいるらしい。で，さらに占ったところ，血で血を争う悪しき定めを感じとり，それがシュレアに対する双子ということでわかったのだけど，それから先はさっぱり。なら直接聞いてみるのがよろしかろうと思ったっていうわけだ。
マーティン：「ちぇ，結局何も知らねぇんじゃないか」
GM：「そう棄てたものじゃないさね。お嬢さんがもう少しくわしく話してくれれば，お嬢さんの知りたいことを教えてさしあげられるだろうて」



シュレア：ならマスター。(シルヴィアに関する設定書を見ながら) 私が姉のシルヴィアに命を狙われていること。昔は優しかったシルヴィアが，ある事件で角を折ってから，人が変わったようになって，そして数か月後に家をでていってしまったことなどを話します。
GM：「それはいつのこと? そして，角が折れたことにお嬢さんはどういった関係があったのさ」
シュレア：(しばらく考えから) シルヴィアがいなくなったのは3年程前。そして，私をかばうために角を折ったんです。

以前も説明したとおり，シルヴィアに関する情報は，マスターがシュレアだけに設定を渡してあります。今回のような情報も，シュレア個人に話させるのではなく，マスターがNPCを利用して話してしまうと楽なのですけれど，ロールプレイ(キャラクターを演じる)という視点からとらえると，シュレア自身に話させたほうがおもしろいと思うのです。自分の胸の内うちだけにしまっておきたい情報もあるでしょうから。

ただし，注意しなければならないのは，個人的な情報をコントロールしているキャラクターが，1人だけ単独行動をするようになると，冒険者のグループとしてのまとまりがなくなってしまう恐れがあるから注意してくださいね。個人プレイに走るなら，グループを組んで冒険に行く意味がなくなってしまうでしょ。

GM：「なるほどねぇ。それでだいたいのところが見えてきたさね。そこのトリコーンの兄さんね，あんたらの角が折れたらどうなるさね」
ジョン：えーと，そんなことルールに書いてあったっけ。
マーティン：ないね。普通のルールブックには。
シュレア：「リジェネレーション (再生能力) がなくなるのよ」
ジョン：本気?
GM：「そして，その力を失った者が別の力にたよるようになってもおかしくはあるまいて」
フィーニア：「それが邪悪なる力でもですか」
GM：「そうさね。邪悪なる力だからこそ，人の心の隙に入り込むのじゃて。そして，多くの術者たちが望むように，そのシルヴィアという女性も，魔術にたずさわる者として最大の力を手に入れたいと考えたのさ。いわゆる禁断の秘法というやつさ。そして，その力を与えてくれるのは邪悪なる神々だけしかおるまいて」
シュレア：「それはいったい……」
シド：「永遠の命。ちがいますか」
GM：だめだよシドは。話に割り込んできちゃ。君は別室でモードさんに魔法を教えてあげてるんでしょ。
シド：でも，シュレアさんのことも気になるし……。
マーティン：モードさんはどうするんだよ。
シド：もちろん一緒にいますよ。
ジョン：いちゃいちゃするなら，別のところでしてくれよな。
GM：「どこでイチャイチャしようとかってでしょ」と，モードさん。
ジョン：強い。
シド：怖い。

ジョン：女は変わる。
マーティン：なるほど，早くもシド君はモードさんの尻にひかれているわけや。
シド：うるさいわ。
シュレア：まぁいいわ。でマスター，続きは?
GM：「そうさね。アルフ（精霊族）には永遠の命なんて興味ないだろうけど，コモンにはちがうさね。で，その禁断の秘法を達成するには――永遠の命を手に入れるためには，自分の肉親の心臓が必要なのさ。これがお嬢さんがシルヴィアに狙われている理由だろうて。ただ……」
フィーニア：「ただ。何です」
GM：「最初にも言ったさね。怪しき気配はあんたら全員から感じたって。そして，あんたらに興味を持っている，もっと大きな力の存在を感じるのだけど。さすがにそれまではわからないね」

ということで，一行はシュレアにあまり話しかける機会もないまま，ユーグランドの港街・ウイレーンへと到着しました。本文中にふれてありましたが，冒険者となったモードさんは，呪文が使えるようになったため，シドからそれを教わることにしました。また，シルヴィアはどうやらヒュプノス（催眠術師：ワープスファンタジーの最新のサプリメント・ウォリアー&メイジズで説明されます）になっているらしいことがわかりました。シルヴィアの落としていったマントに描かれていた瞳のマークは，ヒュプノスをあらわすものらしいのです。

エチュード8

GM：さて，シド君の懐かしい故郷だけど，残念ながら君の実家はもっと山地のほうだよ。ここに特別の知りあいはいないな。
シド：誰も?
GM：貴族の息子である君は，領主の名前と顔ぐらいは知っているけど，そこに行って借りを作るようなまねはしないだろうね。
シド：はいはい。さてこれからどうしましょうか。
マーティン：「拙者はフィーニアさんと教会に行きたいと思うけど。北の海にかけられた呪いについて何かわかるかも知れんし」
GM：「なら，私はシュレアさんと宿をさがしましょう。何か目印をだしておきますね」と，モードさんだ。
ジョン：水戸黄門みたいだな。なら，シド，街の中を案内しろよ。酒場に行って情報収集だ。
シド：パターンだな。
ジョン：基本といえ。基本と。
GM：なら，それぞれバラバラに情報収集ということでOKかい。
全員：はーい。

さて，珍しくパーティがバラバラになりました。このような場合のマスタリングを説明することにしましょう。連載の初期のころにもありましたが，一番いい方法は，関係ないプレイヤーには席をはずしてもらうことです。しかしながら，一つのグループにかかる時間が多くなると，他のプレイヤーがだらけてしまうから注意が必要です。

ワープスの場合は，キャラクターとプレイヤーを区別させるルールがいろいろと用意されていますから，グループを分けなくてもかまわないでしょう。でも，シルヴィアの情報のように，全員に教えないほうがプレイングが盛りあがるのも事実です。このへんのマスタリングに関しては，いっしょにプレイするメンバーの性格や，マスターの慣れにもよるでしょうから，さまざまな方法を試してみましょう。

GM：で，君たちは，モードさんの見つけた「幸せを呼ぶイルカ亭」の1階の酒場で，手に入れた情報を交換・整理することにしました。何か隠したりする人はいるのかい?
全員：いいえ。
GM：なら，君たちの手に入れた情報を整理するとつぎのようになるよ。
1か月ほど前のある日，突然北の海に島が現れたというんだ。その島は天気のよい日なら，イルカ亭の3階からでも見えるそうだよ。そして，その日を境にして，北の海に漁にでて行った船は，一隻としてもどってこないそうだ。島のまわりは，常に白い霧におおわれていて，船はその霧の中に吸い込まれるように消えていくそうだよ。
フィーニア：すると，それが私を北へと導いた，邪悪なるものの元凶ですね。
GM：状況から判断すると，そうなるね。判断力チェックでもしてみる。
フィーニア：成功です。それにシュレアさんの一件も絡んでいるなら，一刻も早くその島へと行ってみましょう。
マーティン：行けば～1人で。
フィーニア：あなたも神に仕える身でしょ。他の人が行かなくても。あなたは行かなくてはなりませんよ。さっき教会で司祭様も言っていらしたでしょ。
マーティン：いやだ。
GM：では判断力チェックして。
マーティン：失敗です。ぐすん。
GM：なら，聖職者であるマーティンは，そんないやだなんてことはこれっぽっちも考えない。で……。
マーティン：わかってますよ。で，「ここユーグランドでは大勢の人が困っているというではないか。これをほっておいてはなりません。迷える子羊たちを救うのが拙者の役目。さぁフィーニアさん。一刻も早く悪しき災いを取り除きにいこうではありませんか」
シド：（パチパチと手を叩きながら）ワァーイ。よくできました。
マーティン：オレ（プレイヤー）は，そんなことこれっぽっちも思ってないんだぜ。前回の怪獣のときだって行きたくなかったのに……。
GM：そんなダブルクラス（兼業）だからだろ。
ジョン：困った人はほっておけないし，化け物には突っ込んで行くってか。
マーティン：最低!
GM：で，話にはまだ続きがある。
シュレア：デュラハンとかシルヴィアとかがでるの。
GM：いいや。でるのは幽霊船なんだな。
シド：ゴーストシップ。
GM：そう。霧が濃くなる前には必ず現れるそうだ。
シド：どこの船です。
GM：もちろん国籍は不明です。噂だけど，船員はスケルトンとか……。
フィーニア：ますます黙っていられないわ。
シド：とりあえず，船を借りることにしよう。
GM：「そうですね。それに今日はもう遅いですし，後は明日ということにしませんか。午前中に出発する準備を整えれば，お昼にはでかけられるでしょうから」とモードさんだよ。
シュレア：「私はOKよ。それより，今日の夜中にシルヴィアの襲撃があるんじゃないかと思うと，そっちのほうが恐いわね」
ジョン：「それで黙っていたのか。シ

ュレアらしくないぞ。まあ，フレンドの腕を信じろよ」

マーティン：シュレアさんを口説くのはやめたのかい。

ジョン：あまーい。まず危ないところを助けて恩を売るのだ。そして……。

シド：やめんか。

GM：さて，他にすることがなければ，朝になってしまいますよ。

シュレア：シルヴィアは?

GM：きませんでしたよ。

シド：なら出航の準備を。

マーティン：錨をあげろ！　帆を張れ。

ジョン：でもまだ船がない。

マーティン：おいおい。

GM：君たちが武器の手入れ(海水でサビるとまずいので，油を塗っているのです)をしている間に，モードさんが船を購入してきたよ。

フィーニア：「買ったの?」

シュレア：「もったいない。借りてくればよかったのに」

GM：「でも，北の海にでていくなら，どーせもどってこないから，船は貸せないって言われたんです」

シド：「ならしかたないよ」

シド&マーティン：グフフフ。

シド：何だよ?

シド&マーティン：別に。

GM：「変な人たち」とミス・モード。

さて，10人乗りの漁船を中古で購入したパーティは，霧のたちこめる北の海へと出発しました。はたしてそこに何が待ちかまえているのでしょうか。

GM：「大変よ」とモードさんの声。

シド：「どうしました」

GM：海藻(かいそう)が船に取り付いて，船の動きを止めています。吸血腔(こう)のある葉が，まるで動物のように甲板の上にも這(は)いあがってきましたよ。

フィーニア：「吸血海藻！　話には聞いたことがあるわ。ここは船の墓場よ」

シュレア：何でこんなところにいるのよ。

ジョン：知らねぇよ。マスターにでも聞いてくれ。

ということで，以下次号へと続くのでありました。ちゃんちゃん。



魔法の説明

さて，先月からの続きです。今回はシドの使用するウォーター・エレメンタル・マジックについて説明しましょう。エレメンタル・マジックは，魔術師が使うことのできる魔法です。地水火風の4種類に分かれています。しかしながら，普通の魔術師は4種類の魔法の中から1種類しか使用できません。従って，4種類のエレメンタル・マジックは，それぞれが別々の魔法であるという考えかたもできます。また，エレメンタル・マジックは，アルフが好んで使用することでも知られています。その場合，サラマンダーならファイヤー・マジックというぐあいに，自分たちに適したものを使用します。

ウォーター・エレメンタル・マジック

ルーン・マジックなどとは異なり，Dランクのウォーター・エレメンタル・マジックには全部で6種類が存在します。シドの得意技はアイス・ストライクです。

1．リード・ウォーター・ルーン

この呪文により，ウォーター・マジックの書かれたスクロールなどのルーン文字を読むことができます。

2．レジスト・ウォーター

魔法のものではない寒さや水，氷などから身を守る呪文です。

3．アデプト・ウォーター

水中でも呼吸ができるようになる呪文です。

4．クリエイト・ウォーター

この呪文により，1ℓの飲料水を作りだすことができます。

5．アイス・ストライク

鋭い氷の破片を投げつけることにより，目標にダメージを与える呪文です。

6．フレンド・ウオーター

水中に生息する動物と会話をできるようにする呪文です。

読者コーナー NPC募集

ワープスを持っていない人でも参加できるようにしようということから，ウーンどうしようと悩んでしまいました。すいません。最初はキャラクター・シートだけ載せればいいだろうと考えていたんですけど……。

そこで，特別な形式はもうけないことにしました。たとえば，「アスネというアドベンチャー・ギルド（冒険者の店）の女主人で，実はゴールド・ドラゴンが化けている」とか，簡単な説明だけで，OKです。もし，今回のプレイヤー・キャラクター紹介を参考にするなら，能力値は−5〜+5まで，平均は+1ということを頭に入れておいてくださいね。他に応募方法で良いアイデアがある人も，お手紙待ってますよ。

キャラクター人気コンテスト

前回から募集を開始したキャラクター人気コンテストにたくさんの応募をありがとうございます。ただ，キャラクターのイラストを描いてくれた人の中で，どこにも「キャラクター人気コンテスト」って，書いてないものがたくさんありました。ですから，こんどからは，必ずハガキの表に「キャラクター人気コンテスト」って書いてくださいね。それと1枚のハガキには，1人だけを推薦(すいせん)してください。

今回はとりあえずイラストだけのも

のも集計してみましたけど，結果は皆さんの予想どおりでしたか？　イラストの書けない人は，キャラクターへのメッセージでもOKです。ごひいきのキャラクターにあなたの1票を！

1位	フィーニア	17票
2位	モード	7票
3位	シルヴィア	7票
4位	シュレア	6票
5位	マーティン	4票
6位	シド	3票
7位	ジョン	1票

結果は以上のとおりです。ジェノサイド・キャンペーン唯一の真面目なキャラクター，フィーニアが現在のトップ。他はドングリの背比べといった感じです。

以上，このコンテストの結果によって，活躍するキャラクターや殺すキャラクターを決定しようなどと，密かに企(たくら)んでいるマスターでありました。

では来月まで……。

＊　キャラクター人気コンテストやNPC募集など，このコーナーに関するお手紙の応募は，下記住所まで。

〒141 東京都品川区東五反田1-11-15
電波新聞社月刊マイコンBASICマガジン編集部「テーブルトークRPGコーナー」

＊　WARPSに関するお問い合わせは㈱ツクダホビーまで。

〒111 東京都台東区元浅草1-3-1
☎03-843-1139・1130

イラストコーナー



by　藤原穣司

シュレア：誰のことでしょうね？



by　腴

シルヴィア&フィーニア：私たちも忘れないでくださいね。



by　茶鈴

シルヴィア：シュレアに1票入れても無駄よ。どーせ死ぬんだから。



by　小嶋健太郎

モード：これからもよろしくね。



by　ユノゥ

モード：料理や洗濯とかのルールって，おもしろいかもしれませんね。



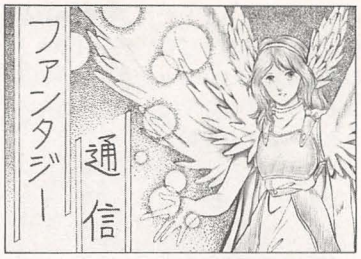
by　酔虎

ジョン&マーティン：オレたちも描いてくれ！

ファンタジー通信

SFとFTのちがい

手塚一郎



岐阜県可児市・Rion

行かないで
あなたは何も悪くないのに
青い血という手枷(かせ)が
皇室という十字架が
私を立ったまま不自由な姿に
私を恐ろしく哀れな姿に
ああ，私はこんな所にいても
私は一番豊かな貧民
お願い
私をこの白い塔，この豪奢(ごうしゃ)な檻(おり)から
あなたの所へ連れていって
『真・大国皇室』より～離界悲歌～

（島根県益田市・Satobow）

ごあいさつ

こんにちは，手塚です。

8月号でやった「幻想文学の選びかた」がなかなか好評だったので，とてもうれしく思っています。今度は，もう少しつっこんだ解説をやってみようと計画していますので，意見・希望等ありましたら「ファン通」までお便りください。

さて，今回のファン通はひさしぶりに小説の紹介をやってみようかな，と思っていたのですが，先月の「SFとFT（ファンタジーの略ね）のちがい」についてのお便りをたくさんいただいたので予定を変更。「SFとFTのちがいは何か？」を特集したいと思います（これこそ読者の創るページだ！）。それでは，どうぞ。

SFとFTのちがい

まずは，福岡市・**大出綾太くん**のお便りから。

★「FTとSFのちがいは，はっきりいってないと思います。どちらも空想の世界を描いているのですから，根本的には同じものではないのでしょうかと，ここまで書いて思ったのですが，SFというのは「スペース・ファンタジー」の略じゃないのでしょうか。え，ちがいますか？「サイエンス・フィクション」の略？　いいじゃないですか，スペース・ファンタジーでも。ぼくは，RPGに関係するときの「SF」は「スペース・ファンタジー」か「サイエンス・ファンタジー」の略としてとらえていますが，おかしいでしょうか？」

■㊐：おかしくないよ，別に。で，続いて京都府亀岡市・**広田　賢くん**。

★「ぼくの考えでは，ファンタジーは「形式にとらわれない空想」です。だから，これにあてはまるSFは，宇宙船が飛んでいてもファンタジーと呼べるし，魔法があってもSFと呼べるものもあるでしょう。世の中には「スペース・ファンタジー」なる言葉もあるのですから……。そもそもファンタジーという言葉が，文芸のためだけのものではないでしょうし」

■㊐：なるほどね。「形式にとらわれない～」っていう考えが好きです。つぎは神奈川県小田原市・**Jun・shiちゃん**のお便り。

★「国語大辞典・言泉によると，空想と幻想は，ほとんど同じ意味でした。ですから，そこへ科学の介入(かいにゅう)がなされなければファンタジーととらえていいのではないでしょうか。ついでに「科学」を引くと「法則の発見」とあります。確かにファンタジーに変則とは少し無理なような気がします」

■㊐：ファンタジーに「法則」を持ちこもうとする動きはあります。それは感情移入の際の手助けとなる「クアリティ」を産みだすためです。いわゆる幻想文学に親しんでいる人ならば「ハイ・ファンタジー」という言葉を聞いたことがあるでしょう。FTの中のこの分野は「架空」を「実在」まで引きあげることを目的としています。トールキンの「指輪物語」のホビットという種族や，中つ国の設定などがいい例です。Jun・shiちゃんのお便りを否定するわけではありませんが，ふと思いついたので書きました。レポートがんばってくださいね。

今回の「SFとFTのちがい」はこのへんでおしまい。まだたくさんのお便りが残っていますが，つぎの機会に。

音楽もFTしたい！

突然出現してしまったこのコーナー。ファンタジー風の音楽を取りあげていこうというものです。いつまで続くかは，あなたのお便りしだい。

では，大阪府豊中市・**馬屋原　隆くん**からのお便り。

★「ぼくも音楽が好きで，クラシックは家に数百枚あります。その中からファンタジーっぽい曲を選んでみました。▶グリーンスリーブスによる幻想曲（ヴォーン＝ウィリアムズ）▶ジムノペディ（サティ）▶シチリアーノ（フォーレ）▶亜麻色の髪の乙女（ドビュッシー）▶組曲「ペール・ギュント」の「アニトラの踊り」（グリーグ）▶亡き王女のためのパヴァーヌ（ラヴェル）」

★㊐：どうも，ありがとう。できれば個々の曲の感想などを書いてもらえると参考になったのですが……。これを読んでいるキミも，ぜひお便りください。

今月の本箱

いやー，本当にやっとできたという感じです。実は，ぼくはまだ読んでいません。だって，すぐに読んじゃうとつぎまで待たなきゃならないでしょ？



鳥取県岩見郡・瀧山康一

今月のC.Cコーナー

先月の課題は「クジャクとカモノハシの合成」でしたね。今回は，いつもより投稿の数が少なくて残念でした。



神奈川県小田原市・月影

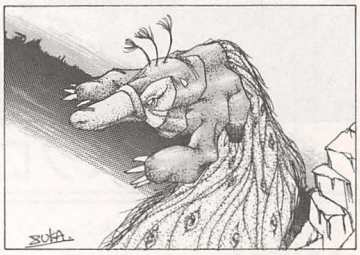
みんな，夏休みだからといって遊びに行っていたんでしょ？　いいなぁ。ぼくはほとんど遊べませんでした。

今回はC.Cコーナーの投稿規則を守れなかった人がひとりいました。島根県のSOLWARDくん，キミです。ハガキは横ね。誌面の都合なのです。お願いします。異常に上手かっただけに残念でした。



愛媛県松山市・Honey

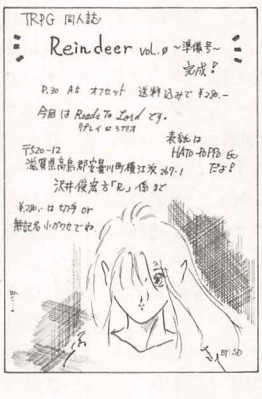
さて，来月の課題。熊本県水俣市の**ケイルくん**のリクエストで「トラとサソリの合成」。しめ切りは9月18日。

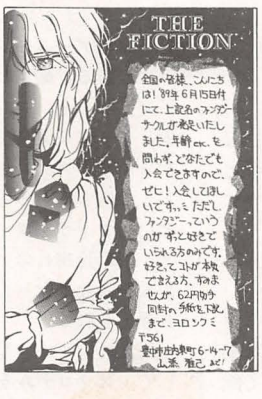


千葉県浦安市・ZUKA

ファンタジー通信伝言板









ファンタジー通信イラスト・ギャラリー

今月は映画が1本しか観られなかった。「魔女の宅急便」だ。すごく良かったので，みんなにも観てほしい。それから，先日，横浜アリーナにコンプレックスのコンサートを聴きに行った。オープニングにR・ワーグナーのワルキューレの騎行が使われていたぞ。やっぱり布袋はカッコイイ。実は，また，これを書き終わったらコンプレックスに行く。2日ともチケットが取れたのだ。関係ないけど「135」って知らないでしょ，というお便りをもらった。知ってるってば。CDも2枚とも持ってるもーん。では，また来月。



東京都北区・ALASKA
㊡：うまいぞ。右のゴブリン(？)がカッコイイのだ



埼玉県戸田市・Shin-くん
㊡：今度，カラーイラストを見てみたい。描いておくれ



東京都足立区・足場　透
㊡：いつもイラストありがと。はあ，ス○ベなんですか



愛知県知多郡・すびすぴ
㊡：イベントで行ったけど，名古屋っていいとこですね



兵庫県豊岡市・だすく
㊡：トカゲが晩飯ねえ。おじさんの頭のキノコが笑える

見城こうじの

激論！ビデオゲーム

第4回　スクロール・システム

今回は，スクロール・システムについて考えてみたい。

スクロールという観点から見た場合，すべてのビデオゲームの画面構成は，以下の3種類のどれかに必ず含まれる。

①任意(にんい)スクロール型（プレイヤーの意思によってスクロールさせることができるもの）

②強制スクロール型

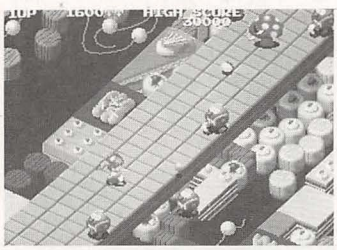
③固定画面型（スクロールしないもの）

もちろん，これはもっとも大雑把(おおざっぱ)な分類の仕方であり，より細かい分類も可能だ。その辺も含めて，各タイプについて順番に見ていこう。

①任意スクロール型

これは，常にプレイヤーが画面の中央部付近に位置し，プレイヤーが移動することによって，それに合わせて画面がスクロールするというもの。

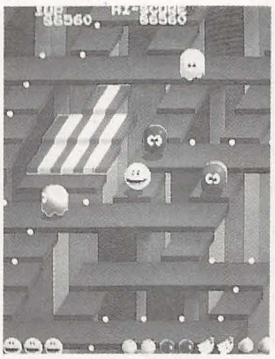
このタイプは，さらに2とおりに分類することができると考えられる。プレイヤーの進行方向が常に確定しているものと，そうでないものの2とおりだ。進行方向が確定しているというのは，『パックランド（ナムコ）』であるとか『レインボーアイランド（タイトー）』『サイバリオン（タイトー）』『メルヘンメイズ（ナムコ）』『怒（SNK）』といったように，途中に迷路的な構成があるとしても，基本的に前進か後退しかない，ということだ。



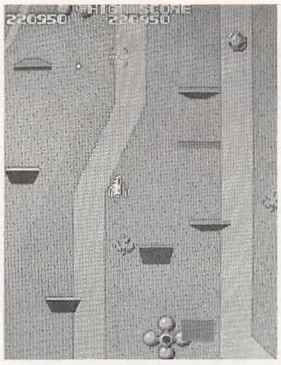
▲『メルヘンメイズ（1988年ナムコ）』。斜め方向の任意スクロール・タイプ。これを見て『ザクソン（セガ）』を思いだした人なんていないか…

そしてもう一つ，進行方向が確定していないタイプというのがある。これは『ラリーX（ナムコ）』『ボスコニアン（ナムコ）』『ラストミッション（データイースト）』といった広大なマップのものから『パックマニア（ナムコ）』『ロンパーズ（ナムコ）』など，ごく限られた空間をゲーム・フィールドとするものまである。厳密に言えば『ボスコニアン』などと『ロンパーズ』なども，少しタイプが異なる。前者のゲームが，あらかじめスクロールすることを前提とした内容であるのに対し，後者はたまたまキャラクターのサイズと迷路のサイズの比率においてスクロールさせざるを得なくなったようなものであると考えられる。

任意スクロール型のゲームの特徴として，スクロールを自由にできるという特性を生かしたゲーム・テクニックが，よく見られるということがある。よくある例としては，故意に画面を大きく先へスクロールさせないようにして，敵キャラクターが画面に出現すると同時に端っこでやっつけてしまうとか，逆にスクロールさせることによって画面外に敵キャラクターを消してしまうとか。いずれにしてもマニアックで，やや汚ないと言えば汚ないテクニックが多いのだが，正にビデオゲームならではの攻略技という見方もできる。



◀『パックマニア（1987年・ナムコ）』。4方向任意スクロール・タイプ。画面外からの敵との衝突を避けるためにジャンプがついている



◀『ゼビウス（1982年・ナムコ）』。強制縦スクロール・シューティングの元祖

②強制スクロール型

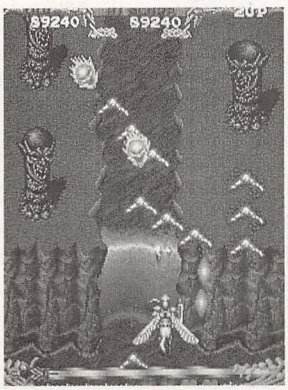
これは，プレイヤーの意思とは無関係に画面が勝手にスクロールしていくというもの。強制スクロールと言えば『ゼビウス（ナムコ）』『スクランブル（コナミ）』『グラディウス（コナミ）』等に代表されるシューティング・ゲームが多い。と言うより，本格派シューティングに強制スクロールというのは，もはや当然のスタイルという感がある。確かに強制スクロールというのは優れたシステムで，先月号の当コーナーでも触れたように，ゲームがプレイヤーの意思と無関係に先へ進み続けるので，そこに後もどりのきかない時間とのかけ引きというものが存在する。それこそが強制スクロール・ゲームの魅力の根源的な部分に関わる要素であると僕は思う。シューティング・ゲームの好きな人なら，複数の地上物が画面のあちこちに流れていくのを，どういう流れで破壊していけば安全で効率がよいか，といった攻略は，無意識のうちにさんざんやっているはずだ。また，強制スクロールの特性を生かしたユニークな攻略法と言えばコナミの『スクランブル』が，非常に優れていた。これは文章ではちょっと説明しずらいのだが，このゲームは，背景の流れるスピードと，自機の前後移動のスピードがまったく同じに設定されていて，後半のステージではこのことが攻略のキー・ポイントとなる箇所がでてくる。スクロールの流れにうまくのらないと，障害物に押しつぶされてしまうのだ。

さて強制スクロールと言えば，大低は縦方向とか横方向とかいずれか1方向に限定されているが，ゲームによっては，なんとか変化をつけようといろいろと複合させている場合も見受けられる。たとえば『沙羅曼蛇（サラマンダ）（コナミ）』では，縦スクロール面と横スクロール面が交互に登場する。『グラディウスII（コナミ）』では，高速スクロールの面を入

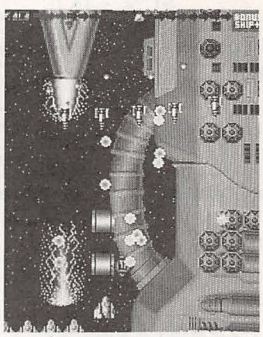


▲『沙羅曼蛇（1986年・コナミ）』。横スクロールと縦スクロールのステージが交互に来る

れて，さらに縦方向のスクロールもからめている。また，東亜プランのシューティング・シリーズでは強制縦スクロールに，任意の横スクロールをからめるというのが，お馴染みの手法になっている。パソコン・ゲームになるが，『サンダーフォースII（テクノソフト）』では進行方向から逆スクロールをする面などがあった。タイトーの『ワイバーンF－0』もなかなかユニークで，これは基本的には強制縦スクロールなのだが，自機が画面前方へでるとスクロール速度があがり，画面最後方にさがると，スクロール速度が落ちるといった任意スクロール的なアイデアが複合されていた（『ワンダーボーイIII・モンスターレア（WESTONE）』にも同じようなフィーチャーがあった）。その他では，ナムコがシステムIIの回転機能を生かして『オーダイン』『未来忍者』『フェリオス』の各ゲームで特殊スクロールをいろいろとやってはいるが，今一つまだ生かされていないようだ。しかし，最近のゲームで，こ，これは！と思えるほど涙ぐましい（？）努力が感じられたのは，『オメガファター（UPL）』だ。このゲームは，得点システム，パワーアップ・システム，スローモーションなどのインパクトが強いのだが，実はスクロールがすさまじい。縦スクロールをしていたかと思うと斜めスクロールをはじめたり，逆スクロールをはじめたり，果ては船に揺られているかのごとく横揺れスクロールをしたりと，スクロールにやたらと振り回される。こういった複合スクロールは，確かに今までに見たことがない。



◀『フェリオス（1989年・ナムコ）』。意味不明の回転スクロール面などがでてくる



◀『オメガファイター（1989年・UPL）』。強制スクロール方向があちこち変化するせわしないゲーム

③固定画面型

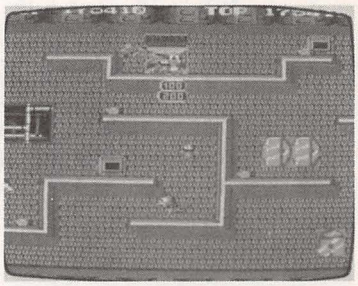
最後にくるのが，固定画面型。一切スクロールをしないタイプだ。固定画面型というのは，原則的に見えない部分がないという点でゲームがフェアである，というのが僕の自論だ。『マッピー（ナムコ）』や『ロンパーズ』で画面外からいきなり敵が現れて，はさみうちに合う，というのはやはりフェアでないと思うのだ。

ここで引き合いにだしたいゲームとして，『フリッキー（セガ）』と『テディボーイブルース（セガ）』がある。これらは，プレイヤーを中心として任意に画面がスクロールするタイプのゲームなのだが，同時に固定画面の要素も持っている。

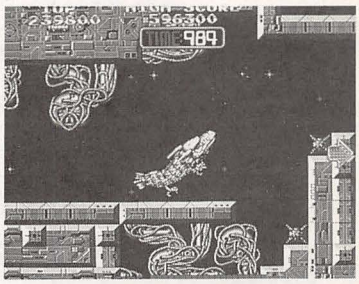
いや，正確には固定画面ゲームに近いと言ってもよい。これらのゲームは，フィールドの広さが1画面分しかないのに，フィールドの端と端がつながっており（正確には「端」なんてないが），プレイヤーを中心に画面がスクロールするのだ。

このアイデアを考えた人には感服する。固定画面ゲームにありがちな，狭苦しいイメージを取りはらい，そして実際にフィールドを広く使う，すばらしいスクロール・システムと言いたい。

固定画面ゲームにおいて，見えない部分がないのがフェアでよいと書いたが，一つだけ見えなくてもよいと思われる部分がある。それは乱数要素だ。たとえば『テトリス』では，降ってくるブロックの種類がまったくの乱数であり，そしてNEXT以降のブロックが表示されていないからこそゲームがおもしろいのである，と僕は思う。『アルカノイド（タイトー）』というゲームでもどのブロックを崩すとアイテムがでるか，そしてどのアイテムがでるかもわからない。



▲『フリッキー（1984年・セガ）』。1画面分のフィールドがスクロールするというユニークなアイデアのゲーム



▲『サイバリオン（1988年・タイトー）』。乱数処理によりつぎの進行方向の予測がつかないところがおもしろかった

この，先の読めないおもしろさが『アルカノイド』の魅力であったのだと思う。逆に『クエスター（ナムコ）』では，どの場所にどのアイテムが隠されているかがすべて決まっていた。この点においてゲームがおもしろくなかったのだと思う。

で，なぜスクロールの話から乱数要素の話になったかと言うと，スクロールと乱数要素をうまく組み合わせたおもしろいゲームというのはできないのだろうか，ということを言いたかったのである。個人的に，スクロール・ゲームの最大の欠点は，パターン丸暗記ゲームになりがちである，という点にあると思っているので，そうではないスクロール・ゲームがやりたいと思うわけだ。

もちろん，ここで『サイバリオン（タイトー）』があるではないか，という話になると思うが，これはこれでよかったのだが，もっとスクロールそのものが持つ特性と乱数要素をひとひねりさせて組み合わせたゲームというのはできないだろうか，と思うのである。もしそんな発想でおもしろいゲームができたら，ノーベル・ゲーム賞ものかも知れない（なんのこっちゃ？）。

★

CHALLENGE! HIGH SCORE! 全国集計

タイトル	スコア	スコアラー	店　名	備　考
オメガファイター（UPL）	11,358,660	HTL-Y. N㊐	セントラル永福（東京）	全２周クリア ノーマル設定
ヴォルフィード（タイトー）	9,999,990＋α	全国10店にて達成	——	※全16面クリア必須
大旋風（東亜プラン/タイトー）	10,000,000＋α	全国25店にて達成	——	——
天地を喰らう（カプコン）	４部門制覇	RVS-GUN	プレジャーキャッスル(東京)	※各スコアについては店別集計欄を参照のこと
ドラゴンブリード（アイレム）	8,944,500	GENESIS	PC新宿（東京）	全２周クリア ノーミス ノーマル設定
ウイニングラン〈テクニカル〉（ナムコ）	2′20″142	夢子ちゃん受験がんばって!!の薗	PC巣鴨（東京）	ノーマル設定
ウイニングラン〈イージー〉（ナムコ）	1′59″633	SUR-全国？ NORI, P-E	PC新宿（東京）	ノーマル設定
ドンドコドン〈表部門〉（タイトー）	3,445,000	IML-UUU㊟	ゲームプラザイエローハット（愛知）	全50面クリア
クラックダウン（セガ）	5,030,929	非実力派STI㊟㊐ 超燃え！超甘！	PC駒沢（東京）	全16面クリア 忍ボーナス×６ ノーマル設定
ターボアウトラン（セガ）	7′38″32	ComB-㊧AKD 今月で完結！Bye	ゲームセンターニューチャンピオン（岡山）	全16面クリア マニュアル車使用 ノーマル設定
ハードドライビン（ATARI）	351,233	STB	PCアピア（静岡）	※備考をキチンと記入してください！
フリップル（タイトー）	375,280	HST-Messiah（長老！）	プレジャーキャッスル(東京)	49面 ノーマル設定
マスターオブウエポン（タイトー）	3,510,850	G. M. C. に身を売った（?）KKK	WTT山口（山口）	全面クリア ノーマル設定 ※チャレハイ通信参照
シークレットエージェント（データイースト）	1,035,700	URK-SKG（ドロ沼社会人）	ゲームセンターUFO(神奈川)	全面クリア ノーマル設定
ストリートスマート（SNK）	1,089,200	E.HOBA	サクセス香椎（福岡）	８面 ノーマル設定
ギャングウォーズ（アルファ電子/SNK）	983,710	URX-TEC	ゲームセンターUFO(神奈川)	全面クリア ジャッキー使用 ノーマル設定
ジャンボ尾崎・スーパーマスターズ（セガ）	−15	JNR	モンキーハウス本館(福岡)	全18ホールクリア ノーマル設定
スーパーバレーボール（ビデオシステム）	63,600	おーば㊐	PC仙台（宮城）	全面クリア
サイバリオン〈実戦編〉（タイトー）	24,995,070	とうとう５回！SSC-VAP	PC巣鴨（東京）	全５面クリア ノーミス×５ ※3機設定 No.74
ファイティングファンタジー（データイースト）	335,200	SNS-Y, N	ゲームセンター大野プレイランド（福井）	全面クリア ノーマル設定
ファイティングホーク（タイトー）	2,031,000	かましーサルな女㊋	ゲームセンターコパIII（神奈川）	全面クリア ノーマル設定
忍者龍剣伝〈３人設定部門〉（テクモ）	543,700	Mr. しおしお君 ㊝㊜	PC早稲田（東京）	全６面クリア 1up×５

今月のトップはUPLの**オメガファイター**！得点システムが感動的にすばらしい！だがBUGが多過ぎるのはUPLの伝統か？

ヴォルフィード！　久々に熱くなるゲームだ。だが，ループゲームでないのにカウンター・ストップしてしまうとは残念。

大旋風は今月になって１千万点続出！だが，東亜プランにしてはバランスを崩したゲームという感があり，画面上端に張りついてヘルパーを使えばほとんど楽勝とは！　名前のとおり大旋風を起こすには至らなかったか？

天地を喰らうは再びGUN氏が４部門制覇！　だがスペースの都合で一つにまとめて掲載。申し訳ない！

ドンドコドンは裏ゲームの存在が白日の元に！　だが！いきなり永久パターンが見つかって打ち切り！　そんな訳で表ゲームのみの集計に！

サイバリオンの実戦編でSSC-VAP氏がついにノーミス・ボーナス5回を達成！熱い！熱過ぎる！真夏の熱帯夜もビックリか!?だが，それを言うなら「暑い」であろう。

ダートフォックス！　キチンと集計対象機種として扱ってほしい，という声に応えたぞ！　だが，今後の盛りあがりはあるのか？

〈この他のハイスコア〉

★**クライムファイターズ（テーブル・タイプ）**：1,422：URX-TEC（ゲームセンターUFO）

★**ナイトストライカー**：90,411,450：Sniper-MTR（ゲームプラザ）

クライムファイターズに関しては，アップライト・タイプも集計したかったのですが，どちらのタイプか記入してこない店が多くてできませんでした。

ナイトストライカーは，ダライアスの前例にならって最終通過ゾーン別の集計を，という声が多いのですが，出回っている台数があまりに少ないので今回はスコアのもっとも高かったものを一つだけ掲載しました。（見城）

■ダートフォックス(ナムコ)：プレイ人数別集計

プレイ人数	タイム	ドライバー	店　名
１人	3′55″40	A, O	PC西荻（東京）
２人	3′49″31	HIT. V	ゲームプラザ（熊本）
３人	3′50″09	SUR, E & Jha & APM	PC新宿（東京）
４人	3′51″45	SUR, E & A, O & ROT & AI	PC西荻（東京）

■スーパーモナコGP(セガ)：ミッション別集計

トランスミッション	（トータル）タイム	D. P.	ドライバー	店　名
オートマ	6′18″42	4,470	ComB-㊧まだまだ甘すぎるよAKD	ゲームセンターニューチャンピオン（岡山）
４　速	6′04″80	4,610	ComB-㊧入荷が遅いよセガさん。㊁	ゲームセンターニューチャンピオン（岡山）
７　速	5′45″39	5,003	あと２秒はきついよJha	PC巣鴨（東京）

プレイシティキャロット小樽店　北海道

北海道小樽市花園1-1-10 東宝スカラ座1F ☎0134-23-9596

タイトル	スコア	スコアラー	備考
オメガファイター（1P）	6,546,010	OAM-MRX	ALL
ドンドコドン（1P）	188,890	BBC	48面
スーパーバレーボール（1P）	63,400	CCB	クリア
大旋風	4,327,340	OAM-MRX	7周目-34
ドラゴンブリード	669,100	Y'	6面
ゴールデンアックス	218/248.0	OAM-SFCC	A.B.クリア
トンマ	641,400	OAM-ニュートラ少年	ALL
クライムファイターズ（1P）	114	OAM-MRX	4面
ウィロー	1,602,100	OAM-EBI	ALL
原始島（1P）	1,614,100	Y'	ALL

ゲームプラザヴィクトリア　北海道

北海道札幌市南区澄川4条3丁目 ☎011-813-6025

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ドラゴンブリード	3,335,700	やってないから当然だね。紅白饅頭	全2周クリア ノーマル設定
ヴォルフィード	2,145,510	F・Dumplings	14面 ノーマル設定
オメガファイター	7,086,440	カサ,ウィスタリア 812号室 不調	2周目 ノーマル設定
シークレットエージェント	670,600	Y・F	6面 ノーマル設定
クライムファイターズ	215	やってみただけ	4面 ノーマル設定
ベイルート	325,000	JOE	7面 ノーマル設定
フラッシュポイント	60,733	ZAP	36面 ノーマル設定
ゴールデンアックス	96.8	STV	A↑↑ ノーマル設定
スーパーモナコGP（オートマ）	6'31"46	全ての事故車に……F・饅頭	DP-3984 ノーマル設定
天地を喰らう（超難部門）	4,722,600	T.U	ALL ノーマル設定

プレイシティキャロット仙台店　宮城

宮城県仙台市中央1-2-3 第一ビル2F ☎022-223-8380

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ダートフォックス（1P）	3'56"74	YAS	ゴール ノーマル
ダートフォックス（2P）	3'55"91	MAR & SAKI	ゴール 2人プレイ
オメガファイター（1P）	8,209,230	SPREAM-I.Z	2-8
☆大旋風	10,000,000＋α	M.O	15周目で達成
フリップル	93,500	GEO の山ざる	15面
ドラゴンブリード	1,230,300	SYLPHEED-DEN	12面
ドンドコドン（裏）	1,117,780	SPREAM-N.S	ALL ノーマル
シークレットエージェント	958,300	CYBER-RYU	ALL
☆ヴォルフィード	9,999,990	大分連合山口様	ALL
★スーパーバレーボール	63,600	おーば㉖	ALL

ゲームコーナーロン　北海道

北海道札幌市北区新琴似12条11丁目1-5 ☎011-761-6172

タイトル	スコア	スコアラー	備考
チェイスH.Q.	10,892,880	ギシ	1コイン クリア
フラッシュポイント	79,781	なるなる	32
ドラゴンブリード	694,200	北陵高のわたる	6面
テトリス	999,999	安藤敏哉	ライン825 レベル99
ゴールデンアックス	208	北陵高の岡崎	偏差値-134.0 クリア
ワルキューレの伝説	927,072	北陵高の岡崎	クリア 神様×4
ヘルファイアー	1,257,070	中西正志	2周目4-30
クライムファイターズ	261	CAW 桑野	R-5
ダッシュ野郎	176,070	なるなる	NYゴール
コンチネンタルサーカス	4,978,170	やまだくん	日本1位

プレイシティキャロット八戸店　青森

青森県八戸市六日町33 ☎0178-44-4645

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ダートフォックス（4P）	4'02"12	MSP-OAG²-PON㋮	ゴール ノーマル
ダートフォックス	4'04"31	MSP-OAG²-PON㋮	ゴール ノーマル
ヴォルフィード	9,999,999	INZ/	16面 ノーマル
ウイニングラン（テクニカル）	2'22"532	MSP-OAG²-PON㋮	ノーマル
ジャンボ尾崎・スーパーマスターズ	−8	ゆーじ	ALL ボギー2回
ワルキューレの伝説	1,320,020	OAG	ALL ノーマル
ドンドコドン（裏）	130,400	うおーっ	24面 ノーマル
ドラゴンブリード	678,800	INZ/	6面 ノーマル
ハードドライビン（ナムコバージョン）	151,793	MSP-OAG²-PON㋮	AT 5周目 ノーマル
オメガファイター（1P）	4,682,700	INZ/	2周目5面

宮城野原キャロットハウス　宮城

宮城県仙台市五輪1-10-17 ☎022-299-2817

タイトル	スコア	スコアラー	備考
オメガファイター	6,925,900	EGA-ペンドリア佐藤	全2周クリア ノーマル設定
クライムファイターズ	233	ORCUS	スペシャルステージ
フリップル	67,040	EGA-頭痛のラーメン湯	11面 ノーマル設定
大旋風	6,018,910	M.O	9-62連射付 ノーマル設定
ウイニングラン（テクニカル）	2'26"087	SAND	ノーマル設定
ウイニングラン（イージー）	2'03"927	EGA-パオパオパオ㋬	エロ山カクカクパターン
グラディウスII	2,330,000	EGA-POP	4-8 4-F
ウィロー	1,332,800	SPREAM-もっきゃ	全面クリア ノーマル設定
アクトフェンサー	10,000,000＋α	EGA-頭痛のラーメン湯	4-3 ノーマル設定
マグマックス	345,700	マグにいBlackRX	2周目

プレイシティキャロット琴似店　北海道

北海道札幌市西区琴似2条2丁目 琴似グリーンビル1F ☎011-621-1110

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ウイニングラン（テクニカル）	2'20"847	NGM-師匠	ゴールイン ノーマル
ダートフォックス（4P）	3'55"77	NGM-BIN	ゴールイン ゴール ノーマル
ウィロー	1,538,650	BREM-佐藤直行	ALL ノーマル
ドンドコドン（裏）	228,550	中川 剛	50面 ノーマル
オメガファイター	8,461,840	FSR	2-7 ノーマル
ドラゴンブリード	2,584,400	AIM㊙SJr	2周クリア ノーマル
☆大旋風	10,000,000＋α	BREM-佐藤キミヒコ	15周,A-46 ノーマル
スーパーモナコGP（7速）	6'02"75	ZEUS	DP-4823 ノーマル
天地を喰らう（関羽部門）	5,328,800	阿部 誠	ALL ノーマル
ゴールデンアックス（ティリス）	T-222 H-252	BREM-佐藤直行	ALL ノーマル

ハイテクランドセガ五所川原店　青森

青森県五所川原市上平井町3-1 ☎0173-34-8050

タイトル	スコア	スコアラー	備考
チャンピオンシップバスケットボール	53	賀吾 & 享良	
ジャンボ尾崎・スーパーマスターズ	−1	木村 肇 上藤 勇二	B3 E1,B1
ゴールデンアックス	223.3	中野 力也	偏差値 253.0
クライムファイターズ（1P）	56	白戸 真	3ラウンド
クライムファイターズ（2P）	113	佐竹 正寛 白戸 真	3ラウンド
フラッシュポイント（ライン部門）	190	夏の祭ばかたは、今年ベルギー、フラン	レベル20
フラッシュポイント（スコア部門）	144,997	スへ行きます。「世界の祭ねがた」ぜひ	レベル20
テトリス（ライン部門）	705	一度、最凄軒へ来てみちのくの夏を体験	レベル99
テトリス（スコア部門）	648,264	して下さい。真の細道へ来ませんか?	レベル99
クラックダウン	262,903	OGC-ZEATER㋑	忍×2 4-1

ハイテクゾーンセガ山形　山形

山形県山形市七日町2-1-8 ☎0236-23-0080

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ターボアウトラン（ムービングタイプ）	8'12"20	A.M-ドッギャーン(VTM)	敵車ノーマル マニュアル
スーパーモナコGP（オートマ）	6'30"45	RMC-SHO	DP-3766 ノーマル設定
ドンドコドン（1P・裏）	225,230	KGB-KJT	ALL ノーマル設定
ドンドコドン（1P・裏）	171,410	KGB-KJT	ALL ノーマル設定
ドラゴンブリード	602,800	KANE-CLEF-㋠	6面ボス ノーマル設定
ゴールデンアックス（オリアス使用）	偏差値-328.0	RMC-SHO	ALL ノーマル設定
ジャンボ尾崎・スーパーマスターズ	−5	塩味八宝菜	ALL 1段イージー
ウィロー（1人,ノーマル）	1,575,950	FHERISTAS-GIN	ALL
ワルキューレの伝説（1P）	989,500	IMO	ALL ノーマル設定
ファイナルブロー（乱入なし）	2,440,470	AMP-S.K	ALL ノーマル設定

室蘭キャロットハウス　北海道

北海道室蘭市中島町1-33-3 ☎0143-45-1951

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ダートフォックス（4P）	4'08"01	SAH	ALL ノーマル
ダートフォックス（1P）	4'11"05	AVG-EL31だ/-FOEいわかん	ALL ノーマル
ドンドコドン（裏）	100,750	今,もっともあぶない男 Mr.H/	21面 ノーマル
オメガファイター（1P）	1,466,000	CCB	6面 ノーマル
ドラゴンブリード	448,600	俺のキャラは忍者だDEXは14だ/	5面 ノーマル
クライムファイターズ（アップライト）	129	RYO	5面 ノーマル
プラスアルファ	3,082,700	CCB	2-8 ノーマル
天聖龍	15,240,600	ウィローを4万向と思ってたオレはバカ	ALL,残14 ノーマル
ウィロー	119,100	AVG-トマムでキャンプした-B・B	4面 ノーマル
スーパーバレーボール	24,700	NTS-○○に無視されたーBBC	3面,USA ノーマル

ウィルトークタイトー盛岡店　岩手

岩手県盛岡市大通り1-10-14 ☎0196-22-5188

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ナイトストライカー（ノーマル）	38,882,750	ILL	S-ALL シールド×9
天地を喰らう（裏備部門）	5,134,900	FSP-ICH	ALL ノーマル
天地を喰らう（関羽部門）	5,189,400	FSP-ICH	ALL ノーマル
天地を喰らう（張飛部門）	5,131,500	FSP-ICH	ALL ノーマル
天地を喰らう（超難部門）	5,123,500	FSP-ICH	ALL ノーマル
スーパーモナコGP（4S・ノーマル）	6'18"63	CPLX KEY BOY	DP-4377
スーパーモナコGP（7S・ノーマル）	6'02"63	CPLX KEY BOY	DP-4793
ホラーストーリー（ノーマル）	1,216,260	DIS	ALL
クライムファイターズ（ノーマル）	281	RZR	R-7
ヴォルフィード（ハード）	5,299,460	DIS	ALL

プレイゾーンジャック&ベティ山大前店　山形

山形県山形市東原町1-2-13 ☎0236-42-4212

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スーパーモナコGP（7速）	5'59"81	T.Y	DP-4864 ノーマル
ハードドライビン	318,480	T.TOKO	LAP 1'24"00
フラッシュポイント	3,053,590	ぶたさん㊙	イージー RD-45
ヴォルフィード	6,330,390	渡辺くん㊙	ノーマル RP-15
ドラゴンブリード	853,900	MINORU㋮	2-2 ノーマル
ビッグファイター	719,850	Lord きちじ	7面 ノーマル
オメガファイター（1P）	6,173,050	SPREAM-BOMB㊙	2-7 ノーマル
大旋風	2,805,750	MINORU㋮	3-47 ノーマル
ゴールデンアックス	295.5	あうーぶたさん	ALL アックス使用
上海II	1,426	SPREAM-BOMB	2-4

コミュニティスペースNTK　北海道

北海道恵庭市漁町13 ☎0123-33-2271

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ヴォルフィード	2,405,800	A B C /	6面
ウイニングラン（テクニカル）	2'22"066	NGM-師匠	ゴール
プラスアルファ	6,456,700	HIE-TUK	4-7
クライムファイターズ（テーブル）	253	Y . O	7面 1P
ドンドコドン	74,810	AMM-中川剛	20面 1P
フリップル	70,740	いろは（NABAKOV）	11面
ドラゴンブリード	996,900	AMM-中川剛	2-4
ウィロー	1,442,000	イケダ	ALL
ターボアウトラン（オートマ）	8'24"61	HIE-きうち	ALL
オメガファイター	3,505,680	HIE-TUK	1P

アビリティーズジャスコスクラム　宮城

宮城県仙台市松森宇後田45-1 ☎022-373-3887

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ダートフォックス（3P）	3'54"64	WAT氏,YAS,HIR	レベル4 ノーマル
ヴォルフィード	3,202,630	CO_1	8面 50万×5
フリップル	99,740	万作	15面
オメガファイター（1P）	2,742,000	HIR（掏摸夢）	8面
オメガファイター（2P）	3,648,260	ONOPON（掏）HIR（掏摸夢）	2-4
ウィロー	1,413,800	ZAZ	ALL
大旋風	1,648,540	ZYX会長（掏摸夢）	3周目 エリア41
天地を喰らう（張飛部門）	5,302,600	CO_1	ALL
ギャングウォーズ	235,320	CYBER'-RYU㊙	ALL
テトリス	866,977	㊙のZZZ	ライン999 レベル99

筑波学園キャロットハウス　茨城

茨城県つくば市天久保1-5-3 ☎0298-51-7581

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ヴォルフィード	4,419,200	TTG-ARS	ALL ノーマル,3機
ドラゴンブリード	1,061,400	TTG-ARS	2周目6面 ノーマル,3機
ドンドコドン（裏）	239,930	OGS	50面 ノーマル,3人
オメガファイター（ノーマル・3機）	4,275,540	MAGICAL-EIN&YUI	1周目8面 1P
フラッシュポイント（ワープなし）	69,139	LSP-ZERO II	17面 ノーマル設定
ダートフォックス（1P）	3'56"10	LSP-MSO-06 OUT（郵便男）	敵車無,超甘 ノーマル設定
ダートフォックス（2P）	3'56"59	TTG-S.S & OUT	敵車有,激甘 ノーマル設定
ハードドライビン（スコア部門）	171,373	LSP-RIN-K³	スタントのみ ノーマル設定
大旋風	1,972,040	IKN-TIS	3-50 ノーマル,3機
ギャングウォーズ（ジャッキー部門）	564,870	TTG-ARS	ALL ノーマル,3人

チャレハイ通信

★ゲームコーナーロン(北海道)

●ロンを愛好してくださった皆さんへ。都合によりお店を閉店することになりました。長い間ありがとうございました。

★ハイテクランドセガ五所川原(青森)

●低料金でビリヤードが楽しめます。

★プレイシティキャロットTOC(東京)

●ドンドコドンに隠れターボ（連射装置）がついています。役に立つかは、やる人によってさまざまな反応があるようです。別に普通にやっても、連射がついていて困るということはないので、妙な設定を楽しみたいかたは、なくなる前に挑戦しにどうぞ。

★PC烏山(東京)

●スプラッターハウス入荷しました。でもすぐなくなる可能性あり。

★PC巣鴨(東京)

●ATARIのESCAPE FROM THE PLANET OF THE ROBOT MONSTERS入荷しました!

★PC早稲田(東京)

●先月の大旋風でNRO氏とMr.ヨダレすす

ハイテクランドセガベルル　埼玉

埼玉県川越市脇田町3-6　☎0492-24-2407

タイトル	スコア	スコアラー	備考
フラッシュポイント	82,805	闘(K)狂 NANISOR (S)(B)	30面 ノーマル
ジャンボ尾崎・スーパーマスターズ	9アンダー	ヤッホー小池	ALLクリア ノーマル
ファイナルブロー（ゴメス）	555,400	SHI/MKⅡ	2人目 ノーマル
ワイルドファング	95,350	EMBLEM 敏闘狂一恵美子	ノーマル
エキサイトリーグ	6,474,750	すどう	ノーマル
アウトラン（Dコース）	4'33"87	WARNING-KID	ノーマル
スーパーモナコGP（コクピット）		記録が出ない/難か出して!/	

サンシャインゲームセンター　東京

東京都足立区西新井栄町2-3-4　☎03-887-6060

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ドンドコドン（裏）	254,870	GMC.らじあめ	ALLクリア
クライムファイターズ	394	GMC.らじあめ	6面
ドラゴンブリード	492,300	GMC.らじあめ	5面
スーパーモナコGP	6'22"67	くどう	DP4285
オメガファイター	2,501,860	NEO-XEKUの民K	7面
メカナイズドアタック	402,750	NEO-XEKUの民E	4面
M.I.A	449,590	NEO-XEKUの民E	2-3
ウィロー	1,602,000	KNK	ALLクリア
プラスアルファ	10,000,000+α	KNK	ALLクリア 8周目
天地を喰らう（開羽部門）	4,986,100	び	ALLクリア

プレイシティキャロット駒沢店　東京

東京都世田谷区駒沢2-1-1 山国ビル1F　☎03-424-5272

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ドンドコドン（表）	944,800	大ネズミの弟子	ALL ノーマル設定
ドンドコドン（裏）	316,400	ドブネズミの弟子	ALL ノーマル設定
オメガファイター（1P）	3,903,000	AUA³	7面 ノーマル設定
クライムファイターズ（1P・アップライト）	111	15才で思いか/JAL-M,K㊙	4面ボス ノーマル設定
★クラックダウン（1P・ノーマル）	5,030,929	非実力派STI ㊙㊙ 越姫え/超甘/	3人設定 ALL,8×6
☆大旋風（4機設定1機以上残し）	10,000,000+α	まつおにやん	15周目で達成 連射装置つき
ウィロー	1,593,000	理性プッ飛び意海の保護者JAL㊙	ALL,4人設定,ゲーム5個 ライン630で達成
テトリス（イージー）	999,999	桑原"NSR"秀明	
ウイニングラン（テクニカル）	2'21"877	AUA³	ベストラップ 34"479
クラックダウン（1P・参考記録）	4,052,379	頑張てる/普通死ぬか!手が震えたか?	3-4でミス目 標515万

上福岡ビッグキャロット　埼玉

埼玉県上福岡市上福岡1-7　☎0492-64-9966

タイトル	スコア	スコアラー	備考
オメガファイター（2P）	14,224,700	AAC-ABU KC-YEN	ALL ノーマル
オメガファイター（1P）	7,639,000	AAC-ABU	2-7 ノーマル
ジャンボ尾崎・スーパーマスターズ	−1	JJF	ALL
☆大旋風	10,000,000+α	AAC-ABU㊙	16周目 残9,ノーマル
ウィロー	1,617,950	島山雪元気 TOPA㊙㊙	ALL 残7,ノーマル
ダートフォックス（4P）	4'06"32	KC-MIDI	ゴール ノーマル
ダートフォックス（2P）	4'11"96	KC-END	ゴール ノーマル
ワニワニパニック	99	AAC-MAU㊙	2回目で

プレイシティキャロット田町店　東京

東京都港区芝5-27-12　☎03-452-8349

タイトル	スコア	スコアラー	備考
フラッシュポイント	1面→57面	SSC-VAP	スコア194987 ノーマル設定
ヴォルフィード	4,799,440	MSK（武蔵小山）	9面 ノーマル設定
ドラゴンブリード（ノーマル，3設）	8,689,000	Gen	ALL 連射装置付
オメガファイター	5,449,600	SSC-VAP	1-8 ノーマル設定
☆大旋風（ノーマル）	10,000,000+α	SSC-VAP	15周目で達成 連射装置付
ウイニングラン（イージー）	2'00"565	SUR-NORI・P-E㊙	タイムランクC
ウイニングラン（テクニカル）	2'25"508	ACT-天城久留美（実はROJ㊙）	ペガサスキック有
ウイニングラン（予選16位部門）	2'27"421	ROJ㊙	サイドワンダー走法有
ハードドライビン（ノーマル）	283,631	ジジ・アルヌー	MT車・スピードロース
テトリス（ノーマル）	ライン679でカンスト	WIT-TKO（又はKKK）	TKO-HIでOK!

プレイシティキャロット経堂店　東京

東京都世田谷区経堂1-4-9　☎03-427-3485

タイトル	スコア	スコアラー	備考
フラッシュポイント		来月まわし	
スーパーバレーボール	36,000	いにょうえび	ソビエト北
☆大旋風	10,000,000+α	はらぺこまつおにやん	15周 5時間半
クライムファイターズ	190	9/21から川輪でオールスター場外	6面 アップライト
プラスアルファ	2,186,700	ナムラぬらりひょん	
ギャングウォーズ（マイク部門）	55,010	佐々木浩三綱張れ	
アクトフェンサー	9,999,900	㊐	
Gメン'89	1,000	殺されたOL	
スキャンダル麻雀	1,000	裸の看護婦	
天地を喰らう	5,146,600	中村由美まわし屋	1コイン 全面クリア

ゲームセンターペガサス　埼玉

埼玉県春日部市粕壁上町4456　☎0487-52-3859

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ドラゴンブリード	858,100	内人	ノーマル
天地を喰らう	5,047,600	ILS	ALL レベル5
ウィロー	1,870,000	KSS	レベル5
プラスアルファ	10,000,000+α	RI	ノーマル
スーパーモナコGP	3'12"47	KEN	ノーマル
ゴールデンアックス	253.5	S.A	ノーマル
大旋風	685,780	NTT	ノーマル
原始島	312,400	IST	ノーマル
ワルキューレの伝説	1,606,780	K.I	ノーマル
上海Ⅱ	954	H.Y	ノーマル ?ナシ

プレイシティキャロット　TOC店　東京

東京都品川区西五反田7-22-17 TOC内地下一階　☎03-494-2610

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ジャンボ尾崎・スーパーマスターズ（1コイン）	−5	匿名希望のサラリーマンの方（超クマ）	ALL,ハードL1設定
オメガファイター	6,422,830	SIG（開店まで遊べるバージョン）	10面 4機,ノーマル
オメガファイター	1,078,030	GHOST_B（常連会社員/）	1-5 ノーマル設定
ドンドコドン（表・連射なし）	170,880	SIG（クリア狙いのみバージョン）	50クリア ノーマル設定
ドンドコドン（裏・連射なし）	184,240	SIG ALLBGMは最高バージョン	101クリア ノーマル設定
ハードドライビン（スコア部門）	140,297	JKI SA	タイム イージー設定
スーパーバレーボール	26,600	コックローチハンター'N（意味ナシ）	USAに敗退 入荷8/9
フラッシュポイント	入荷済	挑戦者求む/	今のうちにビシバシやろう
ワルキューレの伝説（消滅しそう告知）	そろそろ消えそうです	ナムコ製品が消えるのは,とても心苦し	他の店でなくなって困っている人は,今のうちに/
フェリオス（消滅しそう告知）	早くしないと危いよん/	いのですが,いかせん人気が……	

プレイシティキャロット新宿店　東京

東京都新宿区新宿3-21-9　☎03-352-5346

タイトル	スコア	スコアラー	備考
☆ヴォルフィード	9,999,990+α	大ねずみの孫弟子	ALL ボーナス×8
★ドラゴンブリード	8,944,500	GENESIS	2周クリア ノーミス
ドンドコドン	102,150	URX-UHY 十国相	27面
フラッシュポイント	391,391	SSC-VAP	91面 LV-65
シークレットエージェント	936,100	URX-SKG	ALL イージー
ダートフォックス（1P）	3'55"45	APM	ALL ノーマル
ダートフォックス（2P）	3'50"49	Jha&APM	ALL ノーマル
★ダートフォックス（3P）	3'50"09	SUR.E&Jha &APM	ALL ノーマル
★ウイニングラン（イージー）	1'59"633	SUR-全国?NORI,P-E	ALL ノーマル
ウイニングラン（テクニカル）	2'20"216	K.たかはし	ALL ノーマル

サンペディックナムコランド　千葉

千葉県習志野市谷津1-16-1　☎0000-00-0000

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ヴォルフィード	2,350,010	夢神 圭	7面 ノーマル
ドンドコドン（表・1P・KIM	112,900	CHAT-ネツゾウ スキー・KIM	37面 ノーマル
ドラゴンブリード	630,600	MIRAGE-MIX㊙	6面 ノーマルだ/
スーパーモナコGP（7速）	5'57"33	Willy	DP-4853 ノーマル
オメガファイター（1P）	1,700,000	Willy	6面 ノーマル
ダートフォックス（2P）	3'57"75	Willy	ゴール
大旋風	2,934,440	CHAT-KIM	5-22 ノーマル
パワードリフト（Bコース）	6'47"20	Willy	クリア
テトリス（ノーマル）	ライン783	Willy	スコア カンスト

プレイシティキャロット烏山店　東京

東京都世田谷区南烏山6-5-15駅前中央ビル1F　☎03-309-1848

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ドンドコドン（裏）	1,565,570	AI 台風11号使用	ALL ノーマル設定
ドラゴンブリード（連射付）	5,453,700	FREEZIN'	ALL,×3 ノーマル設定
オメガファイター	9,417,680	NRP-RRR 高岡早紀㊙	2-8 ノーマル設定
クライムファイターズ（1P）	218	M.C.K.	ALL アップライト
天地を喰らう（猛飛部門，連射付）	5,708,800	WINK-ZEDさん	ALL,L8 ノーマル設定
天地を喰らう（翔羽部門，連射付）	5,586,900	鎖玉マサやん	ALL,L8 ノーマル設定
ギャングウォーズ（ジャック部門）	563,360	M.C.K.	ALL ノーマル設定
☆大旋風（連射付）	10,000,000+α	鎖玉マサやん	14-55 ノーマル設定
ダートフォックス（4人同時プレイ）	4'01"20	何も全部壊ることはないと思う。	ゴール ノーマル設定
スーパーバレーボール	56,700	TYRANT-BIG	ALL ノーマル設定

ゲームプティック高田馬場　東京

東京都新宿区高田馬場3-2-15 第26東京ビル　☎03-362-9300

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ダートフォックス	3'58"36	FLとDFは月と何とかですね。	ランク6 1P
ヴォルフィード	8,182,250	JOKER&へ 再度連絡乞う。蛙	13面
オメガファイター	8,415,180	高岡	2-7
ハードドライビン	296,479	NRじぞう	ノーマル
メカナイズドアタック	302,640	ラッキー池田の2時2時ダンス	イージー 4面
プラスアルファ	10,000,000+α	YSH-乱魔	エプリなし 8-3,3死
スーパーバレーボール	61,900	XAX	ALL ノーマル
ウイニングランSTD	2'20"963	RAI	テクニカル

柏ガリバー　千葉

千葉県柏市柏1-1-11 丸井ビル地下1階　☎0471-64-9818

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ドラゴンブリード	4,046,700	巻公認員㊙ポークビッツちいさゃーい/	ALL連射付 ノーマル
オメガファイター（1P）	6,057,000	AKA	2-7 ノーマル
オメガファイター（2P）	8,459,670	しらない君だよ & ででーん	1-8 ノーマル
☆大旋風	10,000,000+α	AEX-ででーん	15周目で達成 ノーマル
ドンドコドン（表）	241,380	OGS-PLUS	ALL 残5,ノーマル
ドンドコドン（裏）	215,010	OGS-PLUS	ALL 残3,ノーマル
クライムファイターズ	345	HAA-左甲斐	ステージ7 ノーマル
天地を喰らう（開羽部門）	5,459,100	菅谷敏夫	ALL ノーマル
テトリス（ノーマル）	999,999+α	AEX-ででーん	612ライン
グロブダー（イージー）	1,372,780	めぞん一刻	ALL,5機 1クレジット

プレイシティキャロット笹塚店　東京

東京都渋谷区笹塚1-56-28 ルミエール笹塚　☎03-378-1208

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ダートフォックス（1P）	3'53"46	ぼく	ゴール
ジャンボ尾崎・スーパーマスターズ	−15	ZEP	ALL イージー
スーパーバレーボール	48,900	かいふ	ALL
大旋風	8,366,270	おわった	13-46 かぜひいた
ドラゴンブリード	706,600	ATARI-KAD	2-2
☆ヴォルフィード	9,999,990	漫海魚に誰り（ぼく）	ALL
ドンドコドン（表・1P）	200,880	Ria-Russell	50面
オメガファイター（1P）	2,210,580	Ria-Russell	7面
ウィロー	1,759,450	Ria-Russell	ALL 3人設定残1
フラッシュポイント		入荷しました。	

プレイシティキャロット巣鴨店　東京

東京都豊島区巣鴨1-15-1 宮田ビルB1　☎03-943-6735

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★スーパーモナコGP（7速）	5'45"39	あと2秒はきついよJha	DP-5003 ノーマル設定
スーパーモナコGP（4速）	6'05"11	3周目が熱い/CRAMP BOY	DP-4590 ノーマル設定
★ウイニングラン（テクニカル）	2'20"142	夢子ちゃん受験がんばって!/の巻	ゴール ノーマル設定
ウイニングラン（イージー）	1'59"784	SURPASSER NORI・P-E	ゴール ノーマル設定
ダートフォックス（1P）	3'55"79	Jha	ノーマル設定
ダートフォックス（複数プレイ）	3'50"94	SUR.E&Jha	3人プレイ ノーマル設定
☆ヴォルフィード	9,999,990	TYRANT-MAC	ALL 100万点×9
天地を喰らう（猛飛部門）	5,628,200	WINK-ZEDさん	ALL,連射付 金仙丹×4
クライムファイターズ（1P）	219	HST-SSC-MYR	8面ボス アップライト
★サバリオン（実戦撮）	24,995,070	とうとう3回/SSC-VAP	ノーミス×5 3段,No.74

り君は同一人物なのに，2人分にわけて集計してしまいました。これはこちらの記入者側の確認ミスです。本当に申し訳ありませんでした。

★東久留米CH(東京)

●ベラボーマンが再入荷！ワニワニパニックも入荷予定ですので，ぜひご来店ください。　店員(風々)

★ゲームセンターコバⅢ(神奈川)

●9月号より参加させていただきました。これからもがんばっていきたいと思いますので，よろしくお願いします。　店員，常連より

★ウィルトークタイトー古町(新潟)

●主なシューティング・ゲームに連射装置を取り付けました。スカイソルジャーの連射装置付は一見の価値アリ!!

★西銀座ゲームプラザ(山梨)

●オープン1周年企画として，9月度の毎週日曜日に，ゲーム・サービス・タイムを設けます。時間帯は，AM11：00～11：30，PM 3：00～3：30，7：00～7：30です。

★がらんがらんG(長野)

●サイバリオン復活しました。ZZA㊙

プレイシティキャロット西荻店
東京都杉並区西荻北3-1-9 ☎03-397-4090 東京

タイトル	スコア	スコアラー	備考
☆大旋風（連射装置無し）	10,000,000＋α	銀玉マサやん	14周目
ヴォルフィード	8,118,660	O'NS	全面クリア
ドラゴンブリード	8,038,000	銀玉マサやん	全面クリア ※連射装置付
オメガファイター	6,852,290	NRP-RRR 高岡早紀⑧	2周目7面
テトリス	999,999	SURPASSER -ROT㊎	ライン590にて達成
ドンドコドン	248,840	F,Y	全面クリア
ジャンボ尾崎・スーパーマスターズ	−7	銀玉マサやん	18Hクリア
★ダートフォックス（1P）	3'55"40	A,O	2位より敵車なし
ダートフォックス（3P）	3'52"55	ROT&HIDAI &A,O	敵車有り
★ダートフォックス（4P）	3'51"45	SUR,E&A,O &ROT&AI	敵車有り

ハイテクセガ久米川店
東京都東村山市栄町2-6-4 ☎0423-95-4494 東京

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スーパーモナコGP（7速）	6'08"44	ELF	DP4733 ノーマル設定
天地を喰らう（張飛部門）	5,220,400	T,M	ALL ノーマル設定
ウィロー	1,547,750	YAX	ALL ノーマル設定
大旋風	1,182,910	AWYCAP	5-42 ノーマル
ジャンボ尾崎・スーパーマスターズ（ノーボギー部門）	−14アンダー	S,I	ノーマル設定 ノーボギー
アクトフェンサー	4,511,927	Oni	ノーマル設定 2-?
ワイルドファング	113,860	ひぐち	
天地を喰らう（劉備部門）	5,106,300	YAX	ノーマル
黙翔鮫	10,000,000＋α	S,E	20-4 ノーマル
テトリス	ライン838	みさと	999999 ノーマル設定

プレイ・アイシー鶴巻店
神奈川県秦野市鶴巻1183 ☎0463-77-1972 神奈川

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スーパーモナコGP（7速）	5'57"40	You吉くん	DP-4864 ノーマル設定
スーパーモナコGP（4速）	6'20"82	HE吉くん	DP-4294 ノーマル設定
ヴォルフィード	2,860,130	IYE吉くん	8面 ノーマル設定
ドンドコドン（1P・裏）	55,980	GOT	18面 ノーマル設定
ドラゴンブリード	551,800	You吉くん	6面 ノーマル設定
フラッシュポイント	73,175	杉山	21面レベル20（1面から）
オメガファイター	1,866,430	IYE吉くん	1-6 ノーマル設定
ゴールデンアックス（1P）	偏差値−70.3	IYE吉くん	4面 ボリアス
ワルキューレの伝説（1P）	1,472,120	マル吉くん	ALL ノーマル設定
マスターオブウエポン	3,212,790	井沢くん	ALL 4機設定

セントラル永福店
東京都杉並区永福3-57-19 光ビル1F ☎03-324-1744 東京

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★オメガファイター（1P・ノーマル）	11,358,660	HTL-Y.N㊙	全2周クリア
フラッシュポイント（ノーマル）	入荷中		
ドラゴンブリード（ノーマル）	入荷中		TOCターボ装着済み
ストリートスマート（ノーマル，2人設定）	1,039,100	溶解人間ボブ	ラス面，安全戦使用，1P
☆大旋風（ノーマル）	10,000,000＋α	Mr.しおしお吉㋮（㋮は下駄の下）	R-16にてターボ有り
原始島（1P・ノーマル）	1,648,000	まさし君の言うりは来月か?NZO-YY	ALL，芸は身をほろぼす
ウイニングラン（テクニカル）	2'23"198	R・P	ゴールBランクC
クライムファイターズ（1P・ノーマル）	1,205	Mr.しおしお君㋮	ボスステージテーブル
ドラゴンバンチ（1P・イージー）	934	Mr.しげしげ君㋷（パズル神様のパ）	面数不明
奇々怪界（ノーマル，5人設定）	1周クリア	Mrばんちょー君㋷	2周目の弾よけが，アツイ

東久留米キャロットハウス
東京都東久留米市東本町6-1-1 第1ビル1F ☎0424-75-7585 東京

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ダートフォックス（1P）	4'03"25	とても遅いくん（HDO）	2秒損した
ドンドコドン（表）	161,290	セカンドビップル好きちゃら男VAX	バッドエンドALL
天空龍（ノーマル）	22,240,800	SEB-いさなUCA N²ハニー♡	1up×2 3ミス
プラスアルファ（ノーマル）	10,000,000＋α	SEB-もんぴい（水子×8）	残17 8-4
ファイナルブロー（ノーマル）	3,328,670	僕えほえエリリン（SEB）	SB×1 ALL
天地を喰らう（張飛・ノーマル）	5,148,300	味噌間根男	もう限界やめた（ALL）
パワードリフト（Aコース）	6'55"80	いねむり運転男	5面 1'10"37
パワードリフト（Bコース）	6'52"72	石組	❀ドライバー使用
パワードリフト（Dコース）	6'49"16	えみりー恋鯱改	ぼおどちゃんな
パワードリフト（Eコース）	7'17"90	バーナーが遅いくん（HDO）	DFでもやろうかな

プレイシティキャロット伊勢佐木店
神奈川県横浜市中区伊勢佐木町3-95 ☎045-252-1164 神奈川

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ドラゴンブリード	1,078,300	後は銀玉マサやん氏に任せた!!	ノーマル
☆ヴォルフィード	9,999,990＋α	ILG-おじゃる君（南国）	ALLノーマル100万×8
オメガファイター	7,069,620	ILG-F.T.（CTR）（南国）	2-6 ノーマル
ドンドコドン（表・1P）	322,330	ILG-F.PLAY（南国）	ALL ノーマル
ドンドコドン（2P）	1,165,700	I.L.G.NEO &おじゃる君（南国）	ALL
ダートフォックス	4'03"83	KMC-MZR	
☆大旋風	10,000,000＋α	OOI	残7 ノーマル
天地を喰らう（関羽部門）	5,010,100	89式 阪神万歳1型	ALL ランク2
天地を喰らう（劉備部門）	5,216,100	BUDWEISER -M2N	ALL ランク2
天地を喰らう（張飛部門）	5,078,800	89式 阪神万歳6型	ALL ランク2

ゲーム中央プラザ
東京都三鷹市下連雀3-43-28 創英ビル1F ☎0422-46-4407 東京

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スーパーモナコGP（オートマ）	2'24"45	CHU,Q	DP-4309 ノーマル
テトリス	ライン787で達成	みさと	ノーマル
ドラゴンブリード	1,175,600	KAZ-ZX	11面 2-5
フラッシュポイント	89,176	ネコのジジです	記載なし ノーマル
ウィロー	1,660,650	AI.	ALL ノーマル
クライムファイターズ（1P）	370	DQ-TA.	ALL ノーマル
ストリートスマート（1P）	781,300	H,H	6面
オメガファイター（1P）	3,217,690	KREATCR	7面 ノーマル
大旋風	1,221,360	KREATOR	2周目 62エリア
ギャングウォーズ（1P）	266,080	ABC	ALL ノーマル

プレジャーキャッスル
東京都町田市原町田6-14-8 ☎0427-28-8693 東京

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★フリップル（1P・ノーマル）	375,280	HST-Messiah（長老/）	ステージ49でDEAD/
★天地を喰らう（張飛部門・連射付）	5,775,000	RVS-GUN	1C,ALL 金仙丹B×4
★天地を喰らう（劉備部門・連射付）	5,780,200	RVS-GUN	1C,ALL 金仙丹B×4
★天地を喰らう（関羽部門・連射付）	5,778,100	RVS-GUN	1C,ALL 金仙丹B×5
★天地を喰らう（趙雲部門・連射付）	5,718,700	RVS-GUN	1C,ALL 金仙丹B×6
ドンドコドン（表1P・ノーマル・3設）	2,879,080	RVS-CHANI	ALL,1C 残3,連射付
ドンドコドン（裏・1P・ノーマル・3設）	470,360	SSC-ネズミ-!/	1C,ALL 残2,水パ無
☆大旋風（ノーマル・3機設定）	10,000,000＋α	X65-NAM/	14周目で達成 残3,連射付
スーパーモナコGP（4速・ノーマル）	6'14"50	R.G.B-OSKER	DP-4,499 トータル下
テトリス（イージー）	ライン489で達成	㊙のみんな元気?桑原 "NSR" 秀明	全消し無しランダムVer

ゲームセンターコパIII
神奈川県秦野市南矢名62-42 ☎0463-78-0610 神奈川

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ヴォルフィード	2,154,220	N.ARC-K06 -RUN	ラウンド14 ノーマル設定
戦えビッグファイター（連射ありロケ）	5,711,050	N.ARC-K06 -RUN	全2周クリア 残×0
プラスアルファ（ノーエグリ部門）	6,722,700	㋮銀座を演す会NO CVM-XAV 2	5-51UP ×4連射あり
★ファイティングホーク（ノーマル・3機設定）	2,031,000	かまし-サルな女㋮	ALL,残×0 エリア149
テトリス（ノーマル・カンスト時L）	ライン575	N.ARC-K13-ATU	全消しなしランダムVER
マスターオブウエポン（ノーマル・3機設定）	3,418,090	N.ARC-K12-TEL	ALL,残×1 ㋮×1
ゴールデンアックス（1P）	偏差値-353.5	かまし-サルな女㋮	ALL,2設 ティリス使用
ドラゴンブリード	1,114,500	N.ARC-K12-TEL	2周目5面 2日天下!!
オメガファイター（1P）	4,517,720	N.ARC-K06 -RUN	2-6 ノーマル設定
オメガファイター（2P・トータル）	7,691,780	N.ARC-K- VGC & RUN	全2周クリア 2人共残×0

プレイシティキャロット早稲田店
東京都新宿区西早稲田1-8-14 ☎03-202-0299 東京

タイトル	スコア	スコアラー	備考
功天老師（1P）	61	最速反応速度0.03秒 Mr.まさし君	免許皆伝 電源切りなし
☆グラディウスII（新・3フォースフィールド）	10,000,000＋α	陰真面明流発義十字斬パターン使用 ㋮	13-1，残19㋮ 3回目だって
究極タイガー	10,000,000＋α	変移球刀殿切りパターン使用 ㋮	2-7，連射付 29回目だとさ
TATSUJIN	10,000,000＋α	YSH-らんま（＋αもヨロシクね）	7-4 残13，連射付
クライムファイターズ（アップライト・1P）	216	Mr.しおしお吉㋮㋮㋮ ㋷ ランドは自宅	4面 当然1コイン
★忍者龍剣伝（3人設定・1P）	543,700	Mr.しおしお吉㋮㋮	ALL 1up×5
究極タイガー（東京/真室御用達部門）	1,959,760	私は宮殿下の本名を知ってしまいました	エリア212
ドラゴンブリード	（告知）	将軍が出してくれるに違いない!	期待するしかない!
A-JAX	（告知）	消滅間近/あとで泣いても知らないぞ/	おこれる○オミくしおき
フリップル	（告知）	君はモビューターオバサンに聞てるか?	まさし君は完全に負けたぞ

ゲームセンターUFO
神奈川県相模原市高根1-2-4 ☎0427-52-0606 神奈川

タイトル	スコア	スコアラー	備考
オメガファイター（1P・ノーマル）	9,587,270	URX-ODA-Z	2-8,3設 ㊙×2
★クライムファイターズ（1P・イージー）	1,422	URX-TEC	2周クリア 3設,残0
ドラゴンブリード（ノーマル・3設）	1,022,300	URX-D,ELF すでにやめてるよ/	2-5
ドンドコドン（1P・表面）	2,611,390	RVS-DOUGO	ALL,3設 ノーマル,残4
ドンドコドン（1P・裏面）	163,050	BT,	ALL,3設 ノーマル
☆ヴォルフィード（ノーマル・3設）	9,999,990＋α	SUM,PAC, DOUGO,BT,	ALL,スペシャル×8
★シークレットエージェント（ノーマル）	1,035,700	URX-SKG（FBI潜社会人）	ALL,3設
ダートフォックス（1P・ランク8）	4'02"95	URX-SUM	ALL,赤軍
★ギャングウォーズ（1P・ジャッキー）	983,710	URX-TEC	ALL,3設ノーマル,マルチ台
☆大旋風（ノーマル・3設）	10,000,000＋α	URX-SUM	14-ALL 連射付

ゲームセンターCX
神奈川県横浜市中区伊勢佐木町4-109豪光ビル2F ☎045-251-8340 神奈川

タイトル	スコア	スコアラー	備考
キューブリック	1,073,900	KCN	15-4 ノーマル
ドンドコドン（表・1P）	289,880	ILG-FREEPLAY（南国）	ALL ノーマル
ドンドコドン（表・2P）	388,150	ILG-NEO &おじゃる君（南国）	ALL ノーマル
ホラーストーリー	3,740,010	YMP-JIN	ALL ノーマル
ウィロー	1,522,000	N・H	ALL ノーマル
オメガファイター	9,465,140	ILG-CTR（南国）	ALL ノーマル
☆ヴォルフィード	9,999,990	ILG-おじゃる君（南国）	ALL ノーマル
クラックダウン	2,454,907	CTR（F,T）	ALL,忍×7 ノーマル
オペレーションサンダーボルト（1P）	2,276,460	KAZVO,SENDA	ALL ノーマル

プレイシティキャロット長岡店
新潟県長岡市大手通1-4-9 メゾン大手IF ☎0258-36-0991 新潟

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ドンドコドン（1P・表）	209,060		1コイン ALL
ドンドコドン（1P・裏）			
ヴォルフィード	2,567,290	じょうとじょんがらぶし（初日スコア）	ALL ノーマル
オメガファイター（1P）	4,455,970	TAKA	2-5 ノーマル
ダートフォックス（1P）	4'01"74		
☆大旋風	10,000,000＋α	JOBあつし	15周目 残-10
天地を喰らう（関羽部門）	5,191,500	敵将とっつあむ	ALL 1P
原始島（1P）	1,552,200	SOF-FIN	ALL ノーマル設定
ドラゴンブリード	1,327,100	SOF-WANCHAN	2-5
イメージファイト（連射付）	1,117,900		全18面クリア 1コイン

ゲームセンター101
新潟県新潟市小針上山6-12 ☎025-233-3881 新潟

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ドラゴンブリード	1,219,000	クリ丸	2-5 ノーマル設定
クライムファイターズ（1P）	471	FGK-TOM	ボスステージ ノーマル設定
大旋風	3,854,400		6周目,43エリア,連射付
フラッシュポイント	132,544	PMWのマヤ○○○	44面 ノーマル設定
オメガファイター（1P）	3,060,470	VAL-GAG	8面 ノーマル設定
ストリートスマート（1P）			5面 ノーマル設定
ヴォルフィード	4,690,920	SIR-MEW	10面 ノーマル設定
クライムファイターズ（2P）	450	FGK-FGK & FGK-TOM	ボスステージ ノーマル設定
ウィロー（3人設定）	1,754,650	FOX-BYE	ALL
天地を喰らう（趙雲部門）	4,883,300	VAL-VWX	ALL ノーマル設定

花小金井キャロットハウス
東京都小平市花小金井1-9-20 ☎0424-63-5177 東京

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ヴォルフィード（プロゲーマー部門）	9,999,990	小林恵元気?	16面,14面でカンスト
ドラゴンブリード（無界人部門）	奇蹟の2周目突入	NHS-TDA	
ダートフォックス（4P）	3'55"70	みやんぐ大先生 他3名	松さちは慢性金欠病
オメガファイター	100,000	サモハンキンポー 平尾君	店長のおごり
ワルキューレの伝説（1P）	1,391,120	CMO-NAL（㋮）	ALL 10万×4
スーパーバレーボール（1P）	ワールドカップクリア	おれが光ケ丘の酒井だ!!	実はハイスコアマニアです
フラッシュポイント	ただいま入荷/	日本人はゲームのアレンジが下手だね	やっぱりNE 8が最高
ハードドライビン	日本で7台のアップライト	へんたいYOMIKO氏 深夜の来店!!	飲み会モード使用/

★Y.Pエンゼル(岐阜)
●いつの間にかY.Pノートも Vol. 8。半月に1冊のペースで進んでいます。仲間もたくさん増えました。(SSK&RPG)

★PC両替町(静岡)
●ダートフォックスが4台入りました。ぜひ1度やりに来てください。 (水)

★ゲームランドウイング(静岡)
●フラッシュポイントは，面構成およびレベルのあがりかたに問題があると思います。1面から順序よくやって最終面クリアできる人などいるのでしょうか?

★星ヶ丘CH(愛知)
●26インチ・コンソレットIIが入りました。迫力の大画面をお楽しみください。
P.S.でもダートフォックスは入荷しません。

★ゲームプラザイエローハット(愛知)
●大型コンソレット入荷決定!

★ファミリータウンメルヘンランド(愛知)
●天地を喰らうに連射装置を取り付けているお店のかた!くわしい取り付け方法を教えてください!お願いします。

★江南バッティングセンター(愛知)
●しばらくの間，集計をお休みしていまし

ウィルトークタイトー古町店　新潟

新潟県新潟市西堀前通り6番町909　☎025-224-4838

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ナイトストライカー（連射付・Qゾーン）	42,938,810	HK²D-AMP-那龍	全滅@3 残シールド6
ナイトストライカー（連射付・Rゾーン）	39,472,300	HK²D-AMP-NIM	全滅@3 残シールド5
ナイトストライカー（連射付・Uゾーン）	34,271,630	SYS-AMP-K.P	全滅@3 残シールド1
天地を喰らう（関羽部門）	5,207,200	R.M~小林	ALL
☆大旋風（連射付）	10,000,000＋α	JOB-あつし	15周目 エリア26
ドンドコドン（表）	187,160	DNK-ひろし丸 勉強しろよ!	43面
原始島	1,607,000	ヤマダ様	ALL 4機設定
イメージファイト（連射付）	1,428,000	VAL-K..	2周目8面 5機設定
サイバリオン（基礎編）	12,014,570	FGK-AMP-K.L	ノーミス×4 残機×4
サイバリオン（実践編）	21,787,030	VAL-K..	ノーミス×4 残機×4

がらんがらんG　長野

長野県駒ヶ根市赤須東6-23　☎0265-83-4123

タイトル	スコア	スコアラー	備考
テトリス（ノーマル）	ライン数-681	ATM-そろそろ限界 Buchi	点カンスト 電切/パネ可能
ワールドスタジアム'89	156m	ATM-H-ADAM/GOTY地獄野	はり(G)こ～しえん
スカイソルジャー（1P）	3,560,900	ATM-GOTY地獄野	うちゅう2番目ボス
ワルキューレの伝説（ノーマル）	1,055,060	KRS-N-VIP ㊇ZAP21	ALL◇3.50 ×1
最後の忍道（害なし）	420,500	ATM-Lafy じりじりじるじるぱ	4面ゴーほんかなりぎてる
ダライアス（2PX・旧VER）	6,045,250	ATM-らんま㊙& BuchiGOTY	つかれた～/ 5万×9残8
ダライアス（1P・旧VER）	4,129,970	ATM-H-ADAM/ホテルビールS	ALL,残5 5万×2
ダライアス（1P・旧VER）	4,382,670	AKO ㊙ 天地を喰らうはなかなか○○○	ALL,残4
ロボキッド（ノーマル）	49,100	ATM-Fshick フフフ～～海だ	あくと21ボス 動く筐体
迷宮島（ノーマル）	2,340,200	DTM㊙ATM東京へ行ってしまったが	40面

プレイシティキャロット静岡店　静岡

静岡県静岡市紺屋町8-17　☎0542-51-4653

タイトル	スコア	スコアラー	備考
大旋風	2,943,960	VMT-RED	ノーマル設定 R-5
オメガファイター（1P）	2,414,030	SGA㋐-XAK, A.Y	ノーマル設定 7面
クライムファイターズ（1P）	148	恋人募集中 金借り王 JACKさんじ	ノーマル4面 アップライト
天地を喰らう（関羽部門）	4,945,800	恋人募集中 金貸し王 尚智町店長松本	ノーマル設定 ALL
天地を喰らう（関羽部門）	5,068,900	平田光晴	ノーマル設定 ALL
ウイニングラン（テクニカル）	2'22"086	TAZ 努力と失望	ノーマル設定 ALL,1位
クラックダウン（1P）	2,462,855	㊙ KEN使用	イージー設定 ALL
ドンドコドン（1P）	650,310	SGA㋐-CGS㋓ 密猫 ☆カミ☆	ノーマル設定 45面(バカ)
ストリートスマート（1P）	642,200	尚智町店吉松本こと 美少女A 来てね♡	ノーマル設定 5面
ヴォルフィード	7,543,730	ローリングおさる（回転猿）	ノーマル設定 ALL

ゲームインカナザワ　石川

石川県金沢市安江町3-4　☎0762-32-3526

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スーパーモナコGP	D.P.4,419	今村	ノーマル タイム不明
フラッシュポイント	89,522	GOR-OSDHK DNP-たあれん㋓	面とばしアリ ノーマル
ワイルドファング	246,150	魔神衆邪神ORC	ALL ノーマル
ゴールデンアックス	H:407.5	魔神衆 U-まつい㋜	ALL ノーマル
ロンパーズ	979,710	GOR-OSHK-たあれん㋓	49面 ノーマル
ターボアウトラン（オートマ）	8'43"85	魔神衆邪神ORC	ALL ノーマル
ストライダー飛竜	369,300	GORラーメン将軍	ALL ノーマル
ファイナルブロー	2,280,810	JUDAS・P	ALL ノーマル
上海Ⅱ	846	宇野宗祐	
ペイルート	380,150	魔神衆猫男ニャンニャンSPT	ALL ノーマル

ゲームプラザニュー日の出　長野

長野県上田市中央2-7-9　☎0268-25-0835

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ヘルファイアー（1P）	2,966,990	NARC-U09 BAD-END	3-6-6 ノーマル設定
☆大旋風（連射装置付）	25,561,290	NARC-U11 BIG BAN	38-7 ノーマル設定
ドラゴンブリード	700,700	NARC-U07 BEAD-EDS	6面 ノーマル設定
天地を喰らう（関羽部門）	5,175,200	NARC-U16 BUD-TABBY	ALL!! ノーマル設定
ヴォルフィード	4,255,250	NARC-U01 CRYPT AI	12面 ノーマル設定
ストライダー飛竜	340,200	NARC-U17 UZI,BT	ALL!! ノーマル設定
ダートフォックス（1P）	4'02"24	NARC-U01 CRYPT AI	ゴール ノーマル設定
ウィロー	1,727,300	NARC-U13 M,T	ALL!! ノーマル設定
オメガファイター（1P）	3,744,270	NARC-U07 DEAD-EDS	1-7 イージー設定
ストリートスマート（レスラー）	2,267,300	NARC-U16 BUD-TABBY	ALL!! イージー設定

プレイシティキャロット両替町店　静岡

静岡県静岡市両替町2-3-27　☎0542-55-1037

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ヴォルフィード（ノーマル）	6,834,710	おサル 1/10 なげやりパワー使用	1コイン ALL
ドンドコドン（表）	256,580	SGA㋐-水無月㋐ 確ぎは多分これから	1C,ALL 多分やる
ドラゴンブリード（ノーマル）	875,700	築地研人	1コイン 2-3
プラスアルファ（ノーマル）	5,733,500	トイレにセボン（某氏ロぐせ）	1コイン 4-5
スーパーモナコGP（4速）	6'12"34	RPC-IKA -NON	DP4510 ノーマル設定
スーパーモナコGP（7速）	6'07"52	RPC-IKA -NON	DP4470 ノーマル設定
天地を喰らう（尚智部門）	4,984,400	奥田せいし許さず 店長はお怒りだぞ!!	1C,ALL もう泥沼
天地を喰らう（張飛部門）	5,157,700	SGA㋐-水無月㋐	1コイン ALL
ウイニングラン（テクニカル）	2'22"633	TAZ	1コイン ALL
フリップル（ノーマル）	86,800	RPC-IKA -のん	1C,14面 20日で消えた

ゲームセンター大野プレイランド　福井

福井県大野市陽明町1-1401　☎07796-5-1146

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ヘルファイアー（1P）	5,300,530	SHS-GAL	完全ノーマル 5周目3面
天聖龍	11,632,600	SHS-GAL	4エース ALL,残-10
★ファイティングファンタジー	335,200	SHS-Y,N	ALL,ノーマル,2人設定
タフターフ（1P）	9,826,400	SHS-GAL	ALL 残ゲイム-922
タフターフ（2P）	19,661,800	? SHS-GAL	ALL残929 まだ伸びる!
ドラゴンブリード	1,132,000	SHS-PFN	2周目5面
ファイティングホーク	1,598,550	SHS-Y,N	ノーマル ALL
グラディウスⅡ（新-1フォースフィールド）	3,009,300	ブロブ	5周目8面 ハード設定

がらん7　長野

長野県松本市中央4-4-25　☎0263-36-6723

タイトル	スコア	スコアラー	備考
アウトラン（最長タイム）	5'27"40	HMTL-MID㋄	75秒設定 Aコース
ワルキューレの伝説	1,498,200	これでさいごだ TOY-POP	ALL,ZAP 有,ボ×4
ワイルドファング	13,000	S-㋮-さっぱりすっきりしんぶる	1面 ノーマル
ストリートファイター（2P）	605,500	T-H㋮ 手がいたい	ALL ノーマル
ダライアス（10インチ）	9,424,070	HMTL-MID㋄ ABDGKPZ	5万×6 残5,EX
ロンパーズ	1,089,150	Sir氏が帰ってくる	52面 1up×3
フェリオス（イージー）	740,140	TOY-POP	ALFさんに 怒られそう。
ニュージーランドストーリー	196,480	S-㋮ しかしもちやはどこへ行ったん	3-2
銀流禍	505	S-㋮ 冷房がきかんとは･･･なおった	4意味不明? このゲームは
ガンスモーク	1,728,650	APO ㋭ ガンスモークのある所私は通る	10面

プレイシティキャロットアピア店　静岡

静岡県静岡市中吉田310-1　☎0542-63-8604

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ヴォルフィード	7,576,960	SPREAM-FKS(1/10)	ALL,残2 ノーマル
ドンドコドン	66,800	MOL・もりいち	20面 ノーマル
クラックダウン	2,438,905	KENこと㊙	クリア ノーマル
上海Ⅱ	1,418	STB	10面
ワルキューレの伝説	1,201,610	MOL・もりいち	1コインALL ノーマル
オメガファイター	3,270,060	TAKE	8面 ノーマル
ウイニングラン（テクニカル）	2'22"875	TAZ	ノーマル設定
★ハードドライビン	351,233	STB	
チャンピオンレース	1'25"41	STB	

善光寺キャロットハウス　山梨

山梨県甲府市善光寺1-18-16　☎0552-32-5904

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ドンドコドン（表）	237,540	赤いウシ㋭	ALL ノーマル設定
ドンドコドン（裏）	74,270	Pink㋭	27面 ノーマル設定
ウイニングラン（テクニカル）	2'22"221	MFI (JE1MFI)	予1位決1位
ウイニングラン（イージー）	2'02"820	MBX 改 TZR-125	予1位決1位
オメガファイター（1P）	2,740,040	GAS㋭	2-1 ノーマル設定
クライムファイターズ（アップライト）	184	BOKEトモぼけ	7面,プレイヤー数不明
天地を喰らう（趙雲部門）	4,964,800	赤いウシ㋭	ALL ノーマル設定
シティボンバー	3,745,000	GAS㋭	4-4
妖怪道中記	1コイン天界	ぼちゃ,森谷くん,やす	
ボールボジションⅡ（テスト）	92,800	HFD	GP75秒 6周設定

西銀座ゲームプラザ　山梨

山梨県甲府市中央1-12-43　☎0552-32-5656

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ドラゴンブリード	604,200	YAS (ZEM)	
キャッスルオブドラゴン	500,880	NTM	
ウィロー	1,468,050	ポチャ	1コイン ALL
プラスアルファ	8,159,300	SPK-小口	2周目ボス 連射
フリップル	61,130	ヤスモーダー	10面
スーパーモナコGP（オートマ）	6'41"04		DP-2756 ノーマル
大旋風	1,842,510	ヤスモーダー	連射
ドンドコドン	98,760	YAS	
テトリス	ライン874達成	POP	イージー
ダブルドラゴンⅡ	58,060	河西	

YPエンゼル　岐阜

岐阜県多治見市本町2-18-10　☎0572-22-1493

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ワルキューレの伝説	1,101,910	12号	
ゴールデンアックス（備蓄編）	323.5	Axcie	おとこ1P ALL
大旋風	1,050,610	LAY家²	2-44
ドンドコドン	447,410	MIT	ALL
天地を喰らう（趙雲部門）	5,028,600	12号	ALL
天地を喰らう（趙雲部門）	5,026,700	12号	ALL
グラディウスⅡ（4番）	3,691,100	J-MAC㋭	
ドンドコドン（2Pトータル）	246,820	茶屋 & MIT	
テトリス	9,559,619	GRADIUS BOY・ADA	L・896
イメージファイト	1,003,400	MAP・やぼう	2-5

ゲームコーナーアップル　静岡

静岡県静岡市東千代田1-7-8　☎0542-61-9109

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スーパーモナコGP（4速）	ポイント-3,933	KNY-ZZZ	1C,ALL ノーマル設定
テトリス	250,501	山下雅宝	ライン320 ノーマル設定
ファイティングホーク	368,650	山田剛太 (P,N,BAL)	ノーマル設定
プラスアルファ	10,000,000＋α	AUT	ノーマル設定
大旋風	1,242,360	KNY-ZZZ	2周目エリア62,ノーマル
アウトラン	34,268,820	北沢俊之	ノーマル設定
天地を喰らう	5,048,200	MTKMKⅢ	関羽クリア ノーマル設定
パワードリフト（ノーマル）	6'45"09	WISE㊙	Bコース ALL,1位
ウイニングラン（テクニカル）	2'21"31	NON-NON	予鏡決勝1位 ノーマル設定
ウィロー	1,576,450	MTKMKⅢ	1C,ALL ノーマル設定

たけど，またやっていきますので，ハイスコアラーのみなさん，よろしくお願いします。　G.P-TIN

★プレイシティマンモス(三重)

●今月より参加します。当方にはナムコOLDゲームとして,ゼビウス，ギャラガがあります。ぜひ1度ご来店ください。

★ゲームセンターニュースター(三重)

●ワイルドファングのボーナスのだしかたを教えてください。なぜか3面は必ず0点です。

★ハイテクセガ長浜楽市(滋賀)

●ただ今，セガ・スーパーサーキットではエントリーを受付中!!全国各地の腕に自信のあるかた，ぜひ当店へチャレンジしに来てください。

★ゲームプラザとよなか(大阪)

●当店の連射装置付ゲーム台は，TATSUJIN，イメージファイト，ファンタジーゾーン，大旋風，ホラーストーリー，究極タイガーです。2年前からはじめております。

★PC関大前(大阪)

●ワンダーモモとベラボーマン入荷!レトロでせめます!

プレイシティキャロット豊橋店
愛知県豊橋市駅前大通り1-12 ☎0532-55-8611

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ドラゴンブリード（ノーマル）	6,986,500	J・MAC㊓	ノーミス2周クリア
☆ヴォルフィード（ノーマル）	9,999,990	VRC-Y・I, KFK	ALL 100万×9
☆大旋風（ノーマル）	10,000,000＋α	熊本 吉浦章一	15周目連射装置有り
スーパーバレーボール（ノーマル）	49,200	FFJ	ALL
ドンドコドン（ノーマル）	207,320	MYU㊒	クリア 表面
オメガファイター（ノーマル）	7,129,000	VRC-M・H	2-7
ウィロー（ノーマル）	1,728,300	・F・	クリア
天地を喰らう（銭儲部門）	5,120,200	FOX	クリア ノーマル
ダートフォックス（4P）	3'57"84	KFK	クリア ノーマル
プラスアルファ（ノーマル）	10,000,000＋α	SOS	7-7 1UP×4

ファミリータウンメルヘンランド
愛知県豊田市東山町1-950 グリーンシティ3F ☎0565-88-8020

タイトル	スコア	スコアラー	備考
天地を喰らう（開羽部門）	5,225,900	ヴァリスⅡG・K発売3日目に送った人	ALL ノーマル設定
天地を喰らう（銭飛部門）	5,063,600	それを見守るISO	ALL ノーマル設定
天地を喰らう（超銭部門）	5,076,000	MLG-ISO	ALL ノーマル設定
ダートフォックス（1人プレイ）	3'58"49	AKI㊓	ノーミス コナー超甘
ダートフォックス（2人同時プレイ）	4'05"90	㊓&HID	普通で2秒/ ノーマル設定
ダートフォックス（4人同時プレイ）	4'03"84	AAS&ISO&AOJ&㊓	また来てね/ ノーマル設定
ターボアウトラン（純正DX）	8'51"92	隠子さん大好き 聖帝HID	12クラッシュ AT 車
ドラゴンブリード	1,242,900	ZAT	2-6ボス ノーマル設定
スーパーモナコGP（4遊）	6'22"23	BAC	ノーマル設定
テトリス	692ライン	復活を好む(?)男 KID	カンスト時のライン

ゲームセンターニュースター
三重県津市江戸橋1-130-7 ☎0592-32-0233

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ヴォルフィード	3,097,630	ARES	ALL ノーマル
ドンドコドン（1P・裏面）	444,970	最源の使者	ALL ノーマル
ドンドコドン（1P・裏面）	198,740	最源の使者	ALL ノーマル
ドラゴンブリード	1,032,000	ZAT	2-5 ノーマル
ワイルドファング（1P）	305,050	EAST-RVV㊓	ALL,2段 ノーマル
ストリートスマート（1P）	1,030,200	ARES	8面,2段 ノーマル
ゴールデンアックス（1P・アックス）	偏差値-346.5	かりっぱなしのからあげ男㊓	ALL ノーマル
フラッシュポイント	97,464	DAN	43面
プラスアルファ	10,000,000	EAST-XYZ㊓	6-7
ジャンボ尾崎・スーパーマスターズ	63(−9)	A.KOBA	1コイン ホールアウト

ハイテクセガ豊川店
愛知県豊川市諏訪町2-150 ☎05338-5-7981

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スーパーモナコGP（オートマ）	343.8	A・S	
ジャンボ尾崎・スーパーマスターズ	18ホール＋2	HAL	
ターボアウトラン	69,041,450	ケロヨン AMI	8'09"25
ファイティングファンタジー	315,810	自称天才ゲーマー 夜叉王GAI	ALLクリア
ゴールデンアックス（ティリス）	偏差値-261.1	LOLO	クリア
ゴールデンアックス（ギリアス）	偏差値-278.5	自称天才ゲーマー 夜叉王GAI	クリア
テトリス	540,050	JTC	LV99 LN494
ゲイングランド（2P）	61,578,735	ナイトオブゴールド 早乙女乱馬	2P 合計スコア
パワードリフト（Bコース）	5,566,397	おひさの N2-GE7	7'25"23
スカイソルジャー	4,105,060	VRC-M.H	ALL

ドンキーハウス
愛知県半田市天王町1-50-1 ☎0569-22-8484

タイトル	スコア	スコアラー	備考
フリップル	42,680	NHM カンチャン	ノーマル 七面
ワルキューレの伝説	1,278,700	うへん BOM,Bee	ノーマル ALL
四川省	666	BOM,Bee	ノーマル ALL
TATSUJIN	2,958,040	アソビニン	ノーマル ALL
フェリオス	788,670	ドンキーボーイ	ノーマル ALL
コブラコマンド	67,660	カンジク玉ノ私	ノーマル ALL
モンスターレアー	365,320	ドンキーボイン	ノーマル ALL
テトリス	345,400	カンジク玉ノ私	ノーマル ALL
サンダークロス	636,250	タツジン1竹	ノーマル ALL

ジョイランドタイトー草津
滋賀県草津市大路1-7-12 ☎0775-62-0428

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ウイニングラン（テクニカル）	2'20"171	ひなさん	㊙ベストCR 34'116
スーパーモナコGP（オートマ）	6'29"96	TRM-STR㊗	DP4226 3-1-1
スーパーモナコGP（4遊）	6'27"10	ひなさん	DP4063
天地を喰らう（張飛部門・ノーマル）	5,315,300	YAS	ALL
ヴォルフィード（ノーマル）	6,721,150	TRM-天道あかね	ALL 99.9%×9
ホラーストーリー（ノーマル）	4,455,190	PMX	ALL ミス×2
☆大旋風（ノーマル）	10,000,000＋α	TRM-STR㊗	15周目ラスボス達成残6
ウィロー（ノーマル・3段）	1,957,000	LUM	ALL
ナイトストライカー（Rゾーン）	53,821,800	TRM-朝鍋陽子	PB×4 S-5,ALL
ナイトストライカー（Sゾーン）	76,021,570	TRM-朝鍋陽子	PB×5 S-7,ALL

星ヶ丘キャロットハウス
愛知県名古屋市千種区井上町72 ☎052-782-2510

タイトル	スコア	スコアラー	備考
クライムファイターズ	117	YUI	5面,1P アップライト
クライムファイターズ	244	YUI,宇宙人 ABE	5面,3P ノーマル設定
☆ヴォルフィード	9,999,990	IML-UUU㊓	ALL ノーマル設定
ドラゴンブリード	1,200,900	今日は大凶/ J・MAC㊓	2-5 ノーマル設定
オメガファイター	4,149,270	NHM-TEK	7面 ノーマル設定
スーパーバレーボール	31,300	RAP.DK・もみ	USA ノーマル設定
ハードドライビン（CSタイム部門）	1'22"96	H・Dやろ〜	ギヤシフト イージー設定
ハードドライビン（スコア部門）	383,173	大ちゃん	ギヤシフト 両上
フリップル	97,680	NHM-黄弱リュバン	15面 ノーマル設定
ワールドカップ（2P・3分ハーフ）	対戦者募集中だァアー っ//	福岡と大阪の方々どうもありがとう!	みんなデ情つないでに来てね

江南バッティングセンター
愛知県江南市古知野町宮前195 ☎0587-54-7262

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ドンドコドン	1,570,260	表面です G.P-IKM	ALL,裸0 ノーマル設定
オメガファイター	2,436,000	単近こない S.K	6面 ノーマル設定
ドラゴンブリード	534,600	しめ切り日にこない G.P-FUK	6面 ノーマル設定
フリップル	64,380	G.P-IKM	12面 ノーマル設定
ウィロー	1,290,650	G.P-H.I.P	ALL,裸1 ノーマル設定
戦え!ビッグファイター	3,084,800	G.P-すくらんぶる奥亜	2-4 画面がC
ターボアウトラン（マニュアル）	8'32"89	G.P-KPI トラック殺す!!	マニュアルはエマニュアル
ターボアウトラン（オートマ）	9'48"42	G.P-TINIA バトカー殺す!!	オートマはおとめちっく
ファイアルラップ（1P）	2'31"01	川村真理さん手紙ください。まってます	G.P-TINIA
アウトラン（Dコース）	4'35"43	G.P-KPI	下,上,下下 アルプス周り

ゲームセンターアスター膳所店
滋賀県大津市馬場町1-13-9 ☎0775-25-1120

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ジャンボ尾崎・スーパーマスターズ	−8	Sgt.Pepper	
ドラゴンブリード	6,134,000	Sgt.Pepper	1ミス ALLクリア
オメガファイター（1P）	2,655,940	ULT.みっちい/	1コイン 8面
オメガファイター（2P）	8,908,650	Pepper&Zero	1コイン 2周目,7面
クライムファイターズ（1P）	273	AKIRA	7面,ボス
クライムファイターズ（2P）	528	AKIRA & M.B	7面,ボス
テトリス	999,999	Sgt.Pepper	999ライン レベル99
ゴールデンアックス（偏差値）	153.5	ブリバリのNAM	1ミスALL
ゴールデンアックス（点数）	247	ブリバリのNAM	1ミスALL

ゲームプラザイエローハット
愛知県名古屋市中村区則武1-11-9 ☎052-452-5602

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スーパーモナコGP（7遊）	トータル 6'07"59	超人ばあ〜	2'56"02 3'09"57
ダートフォックス（1P）	3'56"30	名人（ZKS）	アルコールパワー不使用
ドラゴンブリード	5,879,200	J・MAC㊓	ALL,残4 3機設定
★ドンドコドン（表・1P）	3,445,000	IML-UUU㊓	ALL 3機設定
ドンドコドン（裏・1P）	1,906,030	IML-PET	同上
ヴォルフィード	9,999,990	FEE,F㊓,N㊓ UUU㊓,SHO	100万点部門 N㊓,12回
オメガファイター（1P）	7,033,000	VRC-M.H	2-7
☆大旋風（連射装置有り）	10,000,000＋α	PET㊓,MAD㊓ R.Fripp	チンピラバターン使用
ウイニングラン（テクニカル）	2'21"571	ずるずる	
ターボアウトラン（マニュアル）	7'55"10	Ⓣ	イージー設定

プレイシティキャロット四日市店
三重県四日市市西浦2-4-5 ☎0593-54-2266

タイトル	スコア	スコアラー	備考
クライムファイターズ（1P・4人同時VER）	245	YPT-BOZ	ボススステージ ノーマル設定
☆ヴォルフィード	9,999,990	YPT-RAY-H1㊒	ALL ノーマル設定
オメガファイター（1P）	4,711,010	YPT-木苺ちまり	8面 ノーマル設定
ジャンボ尾崎・スーパーマスターズ	±0	PAI㊒	18Hクリア 1コイン
ドラゴンブリード	1,132,800	ZAT	2-5 ノーマル設定
ドンドコドン（表）	点数不明	YPT-BOZ	ALL ノーマル設定
フラッシュポイント	85,391	TOY	ノーマル設定
スーパーバレーボール	49,800	藤夢-538	ALL
ウィロー	1,649,500	PAI㊒	ALL
大旋風	3,561,350	わぎゃん	5周目62エリア,連射付

ハイテクセガ長浜楽市店
滋賀県長浜市八幡東町9-1 長浜楽市内 ☎0749-65-1955

タイトル	スコア	スコアラー	備考
セガスーパーサーキット	2'41"49	豪心会	ベストラップ 28"36
ウィロー（ノーマル・2段）	1,760,100	HTSN-LUM	石山さんお元気ですか?
ドンドコドン（表）	197,420	HTSN-S.P IMO	1P 44面
テトリス（ノーマル）	999,999	HTSN-S.P IMO	ライン999 レベル99
スーパーモナコGP（オートマ）	6'32"09	㊙会長マウントだいせん	DP-4158 ノーマル設定
スーパーモナコGP（7遊）	6'21"76	ILL-8A-x/	DP-4087 ノーマル設定
ハードドライビン	267,171	Sublime-Lizard	マニュアル イージー設定
ストライダー飛竜（ALL・残3）	277,450	BAR BER 富川	敵撃するならぜひ当店へ!
大旋風（連射装置搭載）	1,024,310	中 司	2周目46 ノーマル設定
ファイティングファンタジー	306,220	INGS-西川セブン㊓	ALL ノーマル設定

天野スポーツゲームコーナー
愛知県西尾市高砂町41 ☎0563-56-2670

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ヴォルフィード	202,820	EXI	1コイン10面 ノーマル
トンマ	241,500	KAZUMI㊒	1コイン ALL,ボス
ドラゴンブリード	433,900	KAZUMI㊒	1コイン5面 ノーマル設定
ワルキューレの伝説	868,580	カレーライス 辛味汁かけ飯	1コイン全面 Cノーマル
サンダークロス	2,812,640	T.S	1コイン3-2ボーナス5千点
ストリートファイター	730,000	カレーライス 辛味汁かけ飯	1コイン全面 C乱舞L
カベール	3,023,390	MPS	1コイン5-4 ノーマル
サイドアーム	1,754,500	ネコマイ	1コイン全面 Cノーマル
天地を喰らう（銭儲部門）	5,159,000	よっちん	1コイン全面 Cノーマル
天地を喰らう（張飛部門）	5,050,700	XYZ改めデーモンきまぐれ	1コイン全面 Cノーマル

プレイシティマンモス
三重県桑名市西別所倉持296-1 ☎0594-23-4507

タイトル	スコア	スコアラー	備考
テトリス（イージー）	879,721	AM/PM	ライン999 レベル99
パワードリフト（Bコース）	6'54"32	F14-TOMCAT	ノーマル エミリー使用
パワードリフト（Eコース）	7'01"52	F14-TOMCAT	ノーマル グラサン使用
クライムファイターズ	133	F14-TOMCAT	アップライト 5面
天地を喰らう（開羽部門）	5,200,500	F14-TOMCAT	ノーマル ALL
アクトフェンサー	3,840,680	XYZ-H	ノーマル 2周目3面
大旋風	556,860	KSS-HQS	ノーマル エリア60
ウィロー（3人設定）	1,304,950	MAM	人数以外ノーマル,ALL
スプラッターハウス	374,700	XYZ-H	ノーマル ALL
ヘビーユニット	532,380	JAX	ノーマル 5面

ビッグキャロット京都
京都府京都市上京区河原町今出川下ル梶井町447-14 ☎075-211-4429

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ダートフォックス（1P）	3'58"10	おやじフォックス	1人
ドンドコドン（表）	287,590	MPY-よしみ/	8ミス ALL
ヴォルフィード	3,467,240	ほくさい	1ミス ALL
スーパーモナコGP（7遊）	5'51"92	LFⅡ	DP-4912 ノーマル
ドラゴンブリード	4,406,400	ほくさい	1101600×4
テトリス	999,999	あんぐ商事(株)	127ライン
ジャンボ尾崎・スーパーマスターズ（イージー3）	−2	てん	1コイン 18ホール
☆大旋風	10,000,000＋α	おれがたこさん	15周目 エリア45
ウイニングラン（テクニカル）	2'20"414	ひなさん	クリア 34'246
オメガファイター	239,000	TALLES-一有山	1-7

★ハイテクセガ三宮カーニバル(兵庫)

● 7月30日に行なわれたGAMCON IIは無事終了しました。次回もご期待ください。

★ビデオイン深江(兵庫)

● スペースインベーダー，パックマン，エレベーターアクションと，懐かしのゲームがあります。

★PC島大前(島根)

● 思い出多い夏休みが終わりました。思い出を持ってキャロットに遊びに来ませんか。待ってます。 店長

★ウィルトークタイトー大街道(愛媛)

● 9月号で当店のマスターオブウエポンのスコアが全国TOPとなっていましたが，あとになって実はEASY設定だったということが判明しました。記入モレでもなんでもなく，本当につい2，3日前わかったことです。これからは絶対このようなことがないように気をつけます。

● 大旋風で，デモ画面での点数が加算されるBUGがあることをご存じですか?

★サブカルチュア(福岡)

● はじめまして。当方は，西鉄二日市駅下車，踏切渡って50mほどのところにありま

セガセンター京極　京都

京都府京都市中京区新京極四条上ル仲之町538　☎075-241-3713

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ターボアウトラン（マニュアル）	7'53"03	CUB	ALL ノーミス
ターボアウトラン（オートマ）	8'27"71	あと4秒の強力馬力 POL	ALL 一応ノーミス
スーパーモナコGP（オートマ）	6'25"84	SVR-MYA-NIS ㋮	ALL DP3942
スーパーモナコGP（4速）	6'15"13	禮ともこ	ALL DP4413
スーパーモナコGP（7速）	5'57"20	K·Y	ALL DP4874
フラッシュポイント	141,917	HAG	37面
ゲイングランド（1P）	31,353,395	INGS-CMB-N·H	ALL,ノーマル,1209秒
ゲイングランド（2P）	62,295,175	YYY㊐&DAA㊐	ALL ノーマル設定
天地を喰らう（猛烈部門）	5,414,000	INGS-T·H	ALL ノーマル設定
シークレットエージェント	839,800	A (F·F·F) C	ALL ノーマル設定

ジャンボ&ジャイアント　大阪

大阪府寝屋川市川勝町13-1　☎0720-23-9115

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ジャンボ尾崎・スーパーマスターズ（ノーマル）	−10	高橋健史	ALL イーグル3つ
フラッシュポイント（ノーマル）	165,855	SDINGS 須井　明	1~33面 L~69
ドラゴンブリード（ノーマル）	4,744,200	INGS-CMB 長谷川	ほんのお遊び2周目
ドンドコドン（ノーマル）	516,110	DLF-INGS 西川嘉洋	ALL 鼻
ブラックナイト（ノーマル）	11,650,080	H I	EX.4個久々の傑作
ダートフォックス（ノーマル）	3'58"59	IPL 神田たこじ	1人プレイ
スーパーモナコGP（ノーマル）	6'16"77	ブチストロベリー 石井雪也	4速 DP不明
ホラーストーリー（ノーマル）	5,448,410	HCM-FOX	ALL
☆大旋風（ノーマル）	10,000,000	たこさん INGS-BOM M.M 3名	R-15で達成
ワールドカップ（2P・5分）	挑戦者募集中!!	あなたもマグドを購けて勝負しませんか	弁当あっためマグドに変更

ゲームインウエスタン　兵庫

兵庫県尼崎市宮内町1-19-2　☎06-413-9090

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ヴォルフィード	4,632,980	たまには ひらがならいと ろおど	結局3つも戯るじゃないか
ウィロー	2,051,700	たまには カタカナライト ロード	のMAT-L,LOAD
ナイトストライカー	29,321,680	HYAKU-LXE㋮	R クリア S×3B×0
大旋風	3,020,720	HYAKU-LXE㋮	5周目 エリア33
ドラゴンブリード	2,829,800	HYAKU-LXE㋮	2周クリア 残2、最悪
原始島	1,595,000	HYAKU-LXE㋮	ノーミス ALL
ゴールデンアックス	偏-281.5	ICE-XXX	ノーダメージ ALLクリア
スカイアドベンチャー（ロケテスト）	8,239	たまには 満千光　岩首	ALLクリア ライトロード
テトリス（ノーマル）	99,999＋α	JUN/　㊐	ラ-920 L-99＋α
ワルキューレの伝説（ノーマル）	1,951,316	ガムコンはよかったMAT-らあだ岩	40万円B 6点は何だ?

モンテカルロ山科店　京都

京都府京都市山科区竹鼻竹ノ街道町39-2　☎075-594-5587

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ドラゴンブリード（ノーマル）	5,762,800	Sgt.Pepper	ALL 1ミス
オメガファイター（1P）	2,750,130	全治二週間	ノーマル設定
ウィロー	1,548,550	CDS	ALL ノーマル設定
ゲイングランド（1P）	30,615,485	大西結花が大好きな郵便屋さん	ALL ノーマル設定
ゲイングランド（2P）	61,271,885	くろーびすを全治二週間	ALL ノーマル設定
ワルキューレの伝説（1P）	1,595,980	MPY-よしみ/	ALL ノーマル設定
ストライダー飛竜	408,000	Killer	ALL ノーマル設定
ヘビーユニット	1,089,200	WOLF	2-5-4 ノーマル設定
上海II	1,136	WOLF	ノーマル設定
ジャンボ尾崎・スーパーマスターズ	7アンダー	HIR	ALL ノーマル設定

ゲームハウスキャンディ　大阪

大阪府東大阪市吉田7-2-35　☎0729-65-4950

タイトル	スコア	スコアラー	備考
テトリス	999,999	Mr.テトリス	ALL カンスト
ウィロー	1,621,000	N.U	ALL 超ハード設定
ナイトストライカー	42,792,210	MOMO 改め SARA となる。	ALL ノーマル設定
天地を喰らう（猛烈部門）	5,345,000	うり坊	ALL ノーマル設定
ストリートスマート（空手マン）	1,046,800	NTT千葉	ALL ノーマル設定
ヴォルフィード	2,870,610	MFP-SIRLA	8面 ノーマル設定
原始島	1,558,600	SUPER-CAB	ALL ノーマル設定
ドラゴンブリード	617,600	うり坊	ALL ノーマル設定
ドンドコドン（裏）	247,160	MFP-SIRLA	ノーマル設定
大旋風	806,460	SUPER-CAB	ALL,2周目 ハード設定

プレイシティキャロット島大前店　島根

島根県松江市西川津町1147-15　☎0852-27-6428

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ウイニングラン（テクニカル）	3'34"363	ARB	6周設定
ダートフォックス（1P）	4'01"82	APEX-K.E	ゴール
スーパーバレーボール（1P）	46,500	APEX-MAK	鍋メダル
フラッシュポイント	88,140	APEX-MAK	面とばしありR36
ヴォルフィード	3,901,930	APEX-MAK	12面 50万×5
ドンドコドン（裏）	289,070	S.BOY..R	1コイン 全面クリア
ジャンボ尾崎・スーパーマスターズ	−5	島大教育,3回生 ポリウデ	1コイン ホールアウト
ファイナルブロー	2,319,430	ENO	ALL
オメガファイター	2,621,000	EXE	1-8
テトリス（ハーデスト）	ライン-767	M.K	カンスト

セガニュー光ゲームセンター　大阪

大阪府大阪市中央区心斎橋筋2-7-4　☎06-213-1262

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ハードドライビン	219,064	Yoshi-S-A-S	
スーパーモナコGP（7S）	6'04"38	mHN	DP-4743
スーパーモナコGP（4S）		（記録更新なし）	
スーパーモナコGP（AT）	6'25"18	SVR-NIS㋮	DP-4345
ターボアウトラン（マニュアル）	8'29"90	SVR-NIS㋮	
ドラゴンブリード	1,046,600	MT.	9面
☆大旋風	10,525,230	NOP-PND	R-16 A-02
ウィロー	1,470,800	DEVICE-SEI	ALL
ワルキューレの伝説	1,112,960	EXC	ALL
フリップル	58,210	Y.N	10面

ハイテクセガ三宮カーニバル　兵庫

兵庫県神戸市中央区北長狭通1-2-7　☎078-331-0656

タイトル	スコア	スコアラー	備考
フラッシュポイント	175,811	SHK-NZSUK	25面 ノーマル設定
☆大旋風	10,000,000＋α	KAA（超ひまつぶし）	15周目で達成 連射付
スーパーモナコGP（AT）	6'22"78	SVR-MYA-NIS㋮	予選3位
ドンドコドン（裏）	316,120	HYAKU-EXSA㋭	50面 2万×1
ヴォルフィード	3,280,570	LSG㋭-SVR-NIS㋮	100万×2 99.9%×1
ワイルドファング	286,800	THC-PLY(DET)㋬	ALL ノーマル設定
天地を喰らう（劇画部門）	5,084,100	HERTZ-KRN	ALL ノーマル設定
ウィロー	1,856,950	HYAKU-UGP㋭	残2 3機設定
シークレットエージェント	571,400	SFL-KMG-MUW	6面ボス
ドラゴンブリード	989,200	SVR-SHINE LAC Jr.	11面 ノーマル設定

プレイシティキャロット表町店　岡山

岡山県岡山市表町2-2-6-47　☎0862-23-4750

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ダートフォックス（1P）	3'57"42	LSP-MSO-OUT	ノーマルALLまた来てね
ダートフォックス（入荷遅れ部門）	4'00"89	謎の男?（1ヶ月おくれ）	1P 2日目ぐらい
ダートフォックス（2P）	4'07"00	Disp-謎の少年 あんど敵車6台!!	ノーマル 1Pより遅い
パワードリフト（Dコース）	6'41"18	LSP-MSO-OUT	EX1分8秒97だった。
ギャングウォーズ（1P）	617,260	Disp-KORE	ALLクリア 残×0
オメガファイター（1P）	5,013,410	かーまいん,NAN	ノーマル設定 2-6
ヴォルフィード（面数部門）	993,300	ナン197点 Disp-マッチャ	ノーマル設定 16面
ヴォルフィード（点数部門）	1,750,400	日本一の金欠男 Disp-マッチャ	ノーマル設定 14面
スーパーバレーボール（おまけ部門）	3試合目	Dispは現在6人 誰かWIN長右ニー	です。。マスうめ。
ドラゴンブリード	記録出ず	ゲームをやる金がないんでくれー（図書券	い。誰かめでも可）

ゲームプラザとよなか　大阪

大阪府豊中市玉井町1-1-36 ライオンズマンション102　☎06-844-0586

タイトル	スコア	スコアラー	備考
クライムファイターズ（ノーマル）	512	FREEDOM-CAN	7面ボス
ウィロー（ノーマル）	2,040,600	CYCLONE-HURRICANE	ALL,ちくしょーのびん
☆大旋風（連射付・ノーマル）	10,000,000＋α	CYCLONE-HURRICANE	15周目残2
ヴォルフィード（ノーマル）	8,387,870	FREEDOM-CAN	ALL 900万出る
原始島（ノーマル）	1,657,100	CYCLONE SCB	ノーミス ドルは遠?
スーパーモナコGP（4速・ノーマル）	6'12"89	CYCLONE-HURRICANE	DP4522 入荷2日目
テトリス（ラインカンスト部門）	ライン-578	SDINGS-BOSTON	64面目のカンスト
ホラーストーリー（連射付・ノーマル）	2,449,400	GPT-KMS㋭の弟子㋭	ALL まだまだよ♡
ドンドコドン（ノーマル）	167,990	FREEDOM-KIW	42面（表面）
上海II（2P・ノーマル）	1,004	GPT-UAA㋭ GPT-井本兄さん	7面 シャトルの鬼

ハイテクセガ神戸店　兵庫

兵庫県神戸市中央区元町通1-11-19　☎078-391-5723

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スーパーモナコGP（オートマ）	6'25"35	SVR-NYA-NIS㋮㋭	DP-4324 ノーマル設定
スーパーモナコGP（4速）	只今募集中	どなたかクリアして	もとたくさんの人が申請
スーパーモナコGP（7速）	只今募集中	くれる人いませんか	に来てくれるとうれしいな
クライムファイターズ（1P）	90	匿名希望石野あらし	アップライト1コイン
大旋風	10,057,240	やったぜ3回目のたこさん	?周目エリア45,ノーマル
フラッシュポイント	134,009	SHK-NZSUK	R-22 スキップ無し
ワイルドファング	291,600	Mercury㋭	全面クリア ノーマル設定
ジャンボ尾崎・スーパーマスターズ	18ホール−7	謎のサラリーマン	1コイン ノーマル設定
プラスアルファ	10,000,000＋α	MFC-SAD	8-3,残39 ノーマル
リングの王者	127,200	全日プロ愛好家、さる著名士-TEN	アップライト ノーマル

TVプレイハウスミッキーハウス　岡山

岡山県岡山市国富4-26-1　☎0862-72-6734

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ウィロー	1,618,900	前　嶋	ALL
ストリートスマート	465,400	T.石井	ノーマル4面
ドラゴンブリード	632,400	前　嶋	6面
フラッシュポイント	75,210	神　土	34面
オメガファイター	2,966,000	前　嶋	7面
天地を喰らう（劇画部門）	1,542,300	○○	7面
プラスアルファー	3,927,600	マエジマ	3周7面
テトリス	680,696	RZV	ライン815
フリップル	74,310	ABC	ステージ12
ワイルドファング	137,850	前　嶋	4面

プレイシティキャロット関大前店　大阪

大阪府吹田市千里山東1-7-20　☎06-380-8087

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ヴォルフィード（3機設定）	6,877,790	これが最後? てっち21	ALL ノーマル設定
ダートフォックス（1P）	3'57"03	LSP-MSO-OUT	ゴール ノーマル設定
ダートフォックス（2P）	4'07"63	NO.?	ゴール ノーマル設定
ドラゴンブリード（3機設定）	1,179,000	M.Y	12面 ノーマル設定
オメガファイター（3機設定）	9,304,000	さいとんかんたんふみっつ	2-7 ノーマル設定
ドンドコドン（3機設定）	224,300	INGS-MDK	ALL ノーマル設定
ジャンボ尾崎・スーパーマスターズ（ボール3個）	−4	やませほんだ☆さえちゃんりさまみこ。	ALL ノーマル設定
フリップル（3機設定）	77,480	やませほんだ☆さえちゃんりさまみこ。	13面 ノーマル設定
大旋風（3機設定）	1,741,220	INGS-MDK	R-3-46 ノーマル設定
ウィロー（3機設定）	1,641,000	天智前3機設定無計無視/幹すまし/㋭	ALL ノーマル設定

ビデオイン深江　兵庫

兵庫県神戸市東灘区深江北町4-8-2　☎078-441-2923

タイトル	スコア	スコアラー	備考
フリップル	98,010	U'EIM	15面 ノーマル設定
ドンドコドン（裏）	211,780	LON²	37面 ノーマル設定
大旋風（連射装置付）	5,178,000	RCK-FG	8周目46 ノーマル設定
天地を喰らう（開明部門）	5,226,900	T.N /	ALL ノーマル設定
天地を喰らう（猛烈部門）	5,148,900	T.N /	ALL ノーマル設定
天地を喰らう（猛撃部門）	5,049,200	T.N /	ALL ノーマル設定
スーパーモナコGP（オートマ）	6'31"64	RCK-FG	DP4154 ノーマル設定
スーパーモナコGP（7速）	6'42"84	YUI	DP3130 イージー設定
スーパーマン（1P＋2P）	3,336,100	Y.L & T.N	ALL イージー設定
サンダークロス	10,000,000＋α	A.Y.DAYO	8-5 イージー設定

ゲームセンターニューチャンピオン　岡山

岡山県倉敷市阿知2-5-31　☎0864-21-7585

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ドンドコドン（1P・裏）	260,450	ComB-㊐KST St.神魅藤㋮	ALL,永バ無 ノーマル設定
ドラゴンブリード	2,853,000	ComB-㊐ St.神魅藤㋮	ALL,残×1 ノーマル設定
ホラーストーリー（1P）	1,261,080	ComB-㊐ St.神魅藤㋮	ALL,永バ無 ノーマル設定
クライムファイターズ（1P・テーブル）	777	ComB-㊐ KST-康田	ボススステージ ノーマル設定
シークレットエージェント	690,000	ComB-㊐ St.神魅藤㋮	ALL,悪い ノーマル設定
ダートフォックス（2P）	4'01"78	Disp-ESU & ..A 8/11入荷	ALL,初日 ノーマル設定
ジャンボ尾崎・スーパーマスターズ	−8	ComB-㊐ 緒のあさんど	ALL,あと10 ノーマル設定
★ターボアウトラン（マニュアル）	7'38"32	ComB-㊐AKD 今月で完結/Bye	ALLやめた ノーマル設定
★スーパーモナコGP（1P）	6'18"42	ComB-㊐ まだまだ甘すぎるよAKD	DP4470 ノーマル設定
★スーパーモナコGP（4速）	6'04"80	ComB-㊐ 入荷が遅いよセガさん。㋮	DP4610 ノーマル設定

プレイシティキャロット福山店　広島

広島県福山市舟町1-22　☎0849-24-2218

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ドンドコドン	131,240	リキさん	
オメガファイター	8,037,430	Tri-ASO	
大旋風	1,039,020	Tri-ASO	2周目 46エリア
天地を喰らう（猛烈部門）	5,394,700	SHO	ALL
天地を喰らう（劇画部門）	5,426,900	SHO	ALL
ゴールデンアックス（ティリス女）	235.0	AKD	ALLクリア
ゴールデンアックス（アックス男）	237.0	AKD	ALLクリア
ワルキューレの伝説	3,890	なるさのにーちゃんのバカ	
ファイティングファンタジー	292,890	CAB,TOMO	
フェリオス（イージー）	800,450	STG-R-オレンジペコ	

す。気軽にお越しください。

by　ジャンボ鶴田のレッスルウォー㊊

★ゲームキャロット住吉(長崎)

●キャロットクラブ発足後，メンバーが2千人を越えました。

★ゲームプラザ(熊本)

●2階が新装オープンしました。ゆっくりプレイできるテーブル・コーナーです。ゲームもよくできた作品を集めていくつもりなのでよろしく。

★神宮前CH(宮崎)

●やっとウイニングランが100円になりました。長い道のりだった。今からでも遅くない，2分20秒をめざせ!

ゲームセンターチェックイン　広島
広島県福山市霞町2-4-7　☎0849-32-1415

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ダートフォックス（1P）	4'02"83	KIN	
ダートフォックス（2P）	4'01"67	KIN	
オメガファイター	7,027,280	Tri-ASO	1P 2-6
天地を喰らう（銀備部門）	5,360,600	WAY	ALL
ドラゴンブリード	1,389,700	ALTS-SAK	ST-11
ヴォルフィード	4,874,150	INA	ST-13 99.9%×6
ドンドコドン（表）	179,820	CGS ㋮	ロースコアクリアどえーす
ドンドコドン（裏）	37,010 ㋮		R-59
アクトフェンサー	9,999,990	ALTS-SAK	4-5
原始鳥	1,601,900	BUU	ALL

高知プレイハウスイン　高知
高知県高知市播磨屋町1-1-7　☎0888-22-3443

タイトル	スコア	スコアラー	備考
天地を喰らう（銀飛部門）	4,726,200	川　上	ALL
アクトラン（デスバレイ）	4'51"12	RYU	USバージョン
ウィロー	1,322,450	謎	ALL
ストライダー飛竜	280,700	LAY A WAY	ALL
ストライダー飛竜（ロースコア）	109,800	LAY A WAY	ALL

ゲームスポット大橋　長崎
長崎県長崎市大橋町7-17 森田ビル　☎0958-45-9619

タイトル	スコア	スコアラー	備考
オメガファイター	1,640,000	金子　昇	7面
ロンパーズ	485,550	むらしま君	33面（3P）
ファイティングホーク	1,627,050	宮原　豊	ALL
フェイスオフ（5人モード・日本）	トータル=18	福丸　秀樹	全勝（3P）
ワイルドファング	231,400	小林　政彦	ALL
ブラストオフ	200,850	富野　晃嗣	2-3（3P）
マッドギア	4,437,524	平　康二	14面
ワルキューレの伝説	440,150	林田　武	8面（3P）
メタルホーク	11,146	中山　哲哉	ALL
ゲイングランド（2P）	58,722,755	足立ぶんご　&林　幸治	全面クリア 2Pトータル

西条プラザゲームコーナー　広島
広島県東広島市西条西本町1313　☎0824-23-4130

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ウイニングラン（テクニカル）	2'21"811	CIMA	クリア
ドンドコドン（裏）	315,670	クリアができない裏 VIP-ROI	クリア ノーマル
ドラゴンブリード	613,600	T,K	6面 ノーマル
天地を喰らう（猿飛部門）	5,149,900	I・N・U	クリア ノーマル
天地を喰らう（銀備部門）	5,048,100	I・N・U	クリア ノーマル
天地を喰らう（関羽部門）	5,162,300	I・N・U	クリア ノーマル
天地を喰らう（趙雲部門）	5,114,500	I・N・U	クリア ノーマル
チェイスH．Q．	11,455,870	Y,O	クリア ノーマル
最後の忍道	1,503,400	VIP-S,T	クリア,残5 イージー
プラスアルファ	10,000,000＋α	VIP-ROI	8-7,道射 ノーマル

ゲームインプラザオリンピアン　福岡
福岡県北九州市小倉北区京町2-6-7　☎093-521-2040

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ヴォルフィード（ノーマル）	5,345,530	LSD,小川	全面クリア
ドンドコドン（1P・裏）	265,200	ロニー山田	ALL ノーマル
ドラゴンブリード（ノーマル）	6,446,000	GMC.DURAN	ノーミス 全2周クリア
オメガファイター（ノーマル）	3,938,000	GMC.DURAN	7面
メタルホーク（ノーマル）	13,588	BIG	1C,残3 ALL
☆大旋風（ノーマル）	10,000,000＋α	GMC.DURAN	連射機能有り
ドカベン（1P・ノーマル）	659,253	KNOK,撃墜王飛龍	余分コンティニューなし
ジャンボ尾崎・スーパーマスターズ（ノーマル）	−6	PIRELLI	ホールアウト1コイン
天地を喰らう（関羽部門）	5,330,800	ロニー山田	ノーマル ALL
ダートフォックス（2P・ノーマル）	4'01"38	BIG	ゴール

ゲームランド花丘　長崎
長崎県長崎市花丘町14-8 城門ビル1F　☎0958-45-9511

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スーパーモナコGP（オートマ）	DP-3,384	CPU	ALL ノーマル設定
ドラゴンブリード	1,099,000	2週間のブランク	2-3 ノーマル設定
大旋風（ノーマル）	1,422,780	中原勇夫	3周目 エリア=16
天地を喰らう（1P）	5,157,000	NIN	ALL,関羽 ノーマル設定
ウィロー	1,317,000	天	ALL イージー設定
フリップル（1P）	91,850	FBI!!	ステージ=15 ノーマル設定
テトリス（1P）	999,999＋α	ARK	ライン=不明 イージー設定
ゴールデンアックス（1P）	1,350	丸田洋士	ALL ノーマル設定
ドラゴンブリード	613,900	小林政彦　t	6面ボス ノーマル設定
ストリートファイター（1P）	499,500	嶽　政高	ALL ノーマル設定

カントリーボーイ　広島
広島県広島市安佐南区長楽寺1-1-37　☎082-872-1605

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ヴォルフィード	5,414,760	AIA（相川）	ノーマル クリア
オメガファイター	2,590,010	AIA（相川）	6面 ノーマル
大旋風	966,650	NOY	2周目,ノーマル,エリア43
テトリス（ノーマル）	ライン=999	VIP-RX（西条）	
アクトフェンサー	2,148,150	‥Z（シーボ）	4面 ノーマル
ウィロー	1,655,400	VIP-Roi（西条）	クリア ノーマル
ワイルドファング	223,800	XYZ ㊗	5面 ノーマル
ドラゴンブリード	551,800	AIA（相川）	6面 ノーマル
オメガファイター（2P）	2,450,990	AIA（相川）	2周目6面 ノーマル
オメガファイター（2P）	2,317,180	バカな奴（小川）	同

モンキーハウス本館　福岡
福岡県福岡市中央区六本松2-6-7　☎092-731-0053

タイトル	スコア	スコアラー	備考
キューブリック（ノーマル）	2,383,470	G.M.C.えるす	ALL
ドラゴンブリード（ノーマル）	7,769,500	VERCA-HSA	ALL
フラッシュポイント（ノーマル）	133,418	VERCA-HSA	R-99
ドンドコドン（ノーマル）	3,124,850	ŌKP	ALL
クライムファイターズ（ノーマル）	507	SUG	1周目 SPステージ
★スーパーマスターズ（ノーマル）	−15	JNR	ALL
ダートフォックス（ノーマル）	3'56"45	VERCA-HSA	1P ゴール
スーパーバレーボール（ノーマル）	59,400	KEN	ALL
ホラーストーリー（ノーマル）	5,355,990	G.M.C.MPP	ALL
キューブリック（イージー）	2,130,390	G.M.C.えるす	ALL

ゲームプラザ　熊本
熊本県熊本市九品寺5-15-7　☎096-362-0992

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ダートフォックス（1P）	3'56"54	HIT	ノーマル
★ダートフォックス（2P）	3'49"31	HIT,V	ノーマル
ダートフォックス（3P）	3'53"14	V,NOR,HIT	ノーマル
ダートフォックス（4P）	3'52"61	NOR,MIU,V,HIT	ノーマル
ドンドコドン（1P）	全面クリア	巨乳少年ドラ博士−H,S 遠征中	真休みにつきゲスト多彩
ハードドライビン（スコア）	311,111	わしが福田博士じゃ/C.MひげだんI	ノーマル
ハードドライビン（タイム）	1'20"78	東京,熊本バルトリンシセン液友の会㋮	ノーマル
クライムファイターズ（1P）	1,238	MST	3設,体力4,テープル
ヴォルフィード	6,368,810	帰ってきたらP・M.C MIU	ノーマル,た だ今遠征中←
★ナイトストライカー	90,411,450	Sniper-MTR	ノーマル,ST ゾーンクリア

ウィルトークタイトー山口店　山口
山口県山口市中市町3-16　☎0839-21-2717

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ホラーストーリー（1P）	3,252,350	600むわんだと? ELT-KAB-DDD	ALL,残0 まだ大甘/
★マスターオブウエポン（ノーマル）	3,510,850	G.M.C.に身を売った(?)KKK	ALL,1ミス TUC崩壊/
ドンドコドン（ノーマル・裏）	141,230	MARさん	39面 1P
ドンドコドン（裏）	申請者なし	だれもやらんよ	今月もおはってまふ
ウイニングラン（ノーマル・6周）	申請者なし	シティーボンバーやりに来て	イージー ふちの思へ
ウイニングラン（ノーマル・6周）	3'40"419	参考です とうや思ねさに来て	テクニカル
A・JAX（掲載ピンチ部門）	1,913,300	ぐれーとおくてい	空のおつとめ じえいたい
ポイントゲッター（企画進行中部門）	リップルレーザー・ボス	オプションも付く/身内にしか分からん	注サッカーゲーム発売未定
今月は何も入ってないため穴うめも出来ず/	メタルホークを持つ男	えるすもびっくり 80万完成ぎ男	ポイントゲッター速来募集
見城さん　ごめんなさい（担当）	KINダー 金わけろっ/	肝だめし 来んかったねーっっ/	データローストより(うそ)

サクセス香椎店　福岡
福岡県福岡市東区香椎駅前1-10-18　☎092-662-8181

タイトル	スコア	スコアラー	備考
キューブリック	2,763,260	INDICK-MST	ALL ノーマル設定
キューブリック	2,624,610	Y.384	ALL ノーマル設定
ヴォルフィード	7,567,120	INDICK-APL	ALL ノーマル設定
ドラゴンブリード	3,332,000	CANLTD	ALL ノーマル設定
クライムファイターズ	352	Kim	7面 ノーマル設定
★ストリートスマート	1,089,200	E.HOBA	8面 ノーマル設定
スーパーモナコGP	6'05"81	KGC-TOK	DP-4753 ノーマル設定
オメガファイター	8,737,060	KGC-KAZU	ALL ノーマル設定
ドンドコドン（表）	332,020	Y.384	ALL ノーマル設定
ダートフォックス	4'02"16	INDICK-J.P	ALL ノーマル設定

分大キャロットハウス　大分
大分県大分市旦ノ原ササコエ　☎0975-69-9851

タイトル	スコア	スコアラー	備考
テトリス	530,322	鬼ゃ〜ず,NMC/	ライン=636 レベル=99
ワルキューレの伝説	1,120,980	藤本	ALL ノーマル
ロボコップ	432,000	ラリコップ	イージー
上海Ⅱ	670	7Z	4面
ロンパーズ	1,104,470	PASTIME	49面 ノーマル
スプラッターハウス	223,600	B・B	ALL ノーマル
究極タイガー	1,804,780	鬼ゃ〜ず,NMC/	エリア189
ドラゴンスピリット（新VER）	822,600	鬼ゃ〜ず,NMC/	ALL ハード
ぷたさん（1P）	504,700	鬼ゃ〜ず,NMC/	ALL ノーマル
リベンジオブDOH	1,613,130	古いやつとお想いでしょうがへ	ALL ノーマル

ゲームコーナーラッキー21　山口
山口県岩国市川下町3-5-26　☎0827-24-2826

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ドラゴンブリード（ノーマル・3人）	6,484,500	H,F	2周クリア ノーミス
クライムファイターズ（ノーマル・3人）	453	MSO-05-NEM	ボス面,1Pテープル
大旋風（ノーマル・3機）	1,862,110	H,K	3-46
ドンドコドン（ノーマル・3人）	269,410	UKI END	クリア,2P表面
テトリス（ノーマル）	999,999＋α	LSP-MSO-06 OUT	ライン742 レベル499
フラッシュポイント（ノーマル）	84,753	MSO-05-NEM	R36,ライン203,レベル34
スーパーモナコGP（オートマ）	6'33"74	MSO-12-GIG	DP-3368 ノーマル設定
スーパーモナコGP（4速）	6'07"67	LSP-MSO-06 -OUT	DP-4568 ノーマル設定
ウイニングラン（イージー）	2'03"101	MSO-12-GIG	ゴール ノーマル設定
ウイニングラン（テクニカル）	2'24"687	LSP-MSO-06 -OUT	ゴール ノーマル設定

サブカルチュア　福岡
福岡県筑紫野市二日市581-6 黒崎ビル　☎092-924-8598

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ヴォルフィード	5,044,030	N.A	ノーマル 3設,R-11
ジャンボ尾崎・スーパーマスターズ（完全ノーマル）	−6	前田へんじ	トーナメント1位,優勝
ナイトストライカー（ノーマル）	41,792,100	ボーナスがわからないTSU	ABDGLQ 残5-8
プラスアルファー（ノーマル）	10,000,000＋α	DH8-中村	8-3で達成
ウィロー（ノーマル・2段）	1,594,800	K,A	残-0 ALL
フラッシュポイント（1面からの面数）	25面	666	77147（ノーマル）
フラッシュポイント（点数部門）	136,478	白茶メキシコ人 セルジオ越後	36面（ノーマル）
スーパーモナコGP（7速・イージー）	6'20"33	GENGO HAMADA	DP-4377
天地を喰らう（趙雲部門）	5,190,900	店員の木村	（ノーマル）ALL
ゲインランド（2P・完全ノーマル）	60,687,915	もち & やす	120秒設定

神宮前キャロットハウス　宮崎
宮崎県宮崎市神宮2-1-30 プラザビル　☎0985-29-3967

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ドラゴンブリード	1,459,400	ELT-MGF-NYA	1コイン ステージ10
クライムファイターズ	123	ELT-MGF-NYA	4面,ハードアップライト
ゴールデンアックス	偏差値-322.5	ELT-MGF-KOB	ノーマル ティリス使用
ウィロー（点数部門）	1,666,350	ELT-MGF-KOB	ノーマル クリア
ウィロー（ゴールド部門）	ゴールド-144,572	ELT-MGF-KOB	ノーマル クリア
スーパーバレーボール	39,100	ELT-MGF-ZIN	ノーマル ゾ連
フラッシュポイント	113,434	ELT-MGF-KOB	ノーマル
ウイニングラン（テクニカル）	2'23"452	FZR 1000（最近乗ってない）	ノーマル ゴール
ワルキューレの伝説	1,023,890	ELT-MGF-ZIN	ボーナス×3 ノーマル
ワールドスタジアム'89	21-0	ELT-MGF-洲野	1回コールド B-H

ウィルトークタイトー大街道店　愛媛
愛媛県松山市大街道1-6-4　☎0899-33-6806

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ナイトストライカー	42,261,500	SURPASSER 復活の R,T	Qタリア 人工鳥不足/
大旋風	2,370,020	SURPASSER つかれた Y,T	4周目 エリア46
スーパーモナコGP（オートマ）	3,351	SURPASSER LEE	200円が ライバル
天地を喰らう（イージー）	5,251,300	PETERHEAD あーべ	関羽,B×2 まぐれかも?
ドンドコドン	193,010	SURPASSER Y,T	40面 手・ヌ・キ♡
ヴォルフィード	4,027,850	SUR-Y,T（神経プッツン）	13面 R,T氏のお金使用
ホラーストーリー	496,650	SURPASSER 金欠病のY,T	4面 クラゲが強い
ウイニングラン（テクニカル）	2'23"824	NSR-JET	予選・決勝 共に1位
ワイルドファング	178,600	SURPASSER LEE	5面 少し手ヌキ
フリップル	98,430	SURPASSER Y,T	16面 かなり手ヌキ

ゲームキャロット住吉　長崎
長崎県長崎市千歳町11-6　☎0958-47-3352

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スーパーモナコGP	2,652	吉田　成樹	2面
オメガファイター	2,107,000	小幡　幸彦	5面
ゲイングランド	128,930	浜口　和紀	小6年 1-6
オペレーションサンダーボルト	2,344,130	山口　喜喜	全面クリア
クライムファイターズ	40	中嶋　稔	2面
ドンドコドン	2,630	森下　政一	
天地を喰らう（趙雲部門）	4,645,100	河野　豪	1コイン クリア
ウィロー	123,900	森　世津男	4面
究極タイガー	471,450	中嶋　稔	10円ゲーム
大旋風	158,430	大平　隆志	中3年 エリア23

ヤングパレスゲームセンター　沖縄
沖縄県沖縄市中央1-14-2　☎09893-9-1920

タイトル	スコア	スコアラー	備考
オメガファイター	3,147,280	えっくす	ノーマル
ジャンボ尾崎・スーパーマスターズ	18ホール終了−5	M・M	ハード1
ギャングウォーズ	191,840	SOL	ノーマル
ドラゴンブリード	885,100	ブラジル	ノーマル
フラッシュポイント	66,382	ブラジル	ノーマル
ストリートスマート	620,100	たこ	ノーマル
ウィロー	1,674,750	K・T	ノーマル ALLクリア
ドンドコドン	65,570	ブラジル	ノーマル
ゴールデンアックス	218	ANG	ノーマル
大旋風	1,258,940	ブラジル	ノーマル

マイコンBASICマガジン

Super Soft HOT 35!

順位	先月	回数	登場	タイトル	種類	メーカー	対応機種名	価格(円)(税ぬき)
★1	−1			ワンダラーズフロムイース	RPG	日本ファルコム	PC-88SR,PC-98	8,700
2	1	2		大戦略III	SLG	システムソフト	PC-98	9,800
★3	−1			ジェノサイド	ACG	ズ　ー　ム	X68K	8,800
4	3	8		信長の野望 戦国群雄伝	SLG	光　　栄	PC-88SR,PC-98,X1turbo,MSX2	9,800 12,200(CD付)
★5	−1			天下統一	SLG	システムソフト	PC-98	9,800
↑6	12	2		夢幻戦士ヴァリスII	ACG	日本テレネット	PC-88SR	8,800
★7	−1			ファンタジーゾーン	ACG	電波新聞社	X68K	7,800
8	2	3		サーク	RPG	マイクロキャビン	PC-88SR,PC98	8,800
9	6	10		テトリス	PZG	ビー・ピー・エス	PC-88,PC88VA,PC-98,X1,X68K,FM77AV,FMR-50,MSX2	6,800
10	10	2		ダブルイーグル	SPG	アートディンク	PC-98	9,500
★11	−1			ディスクステーション第6号	その他	コンパイル	MSX2	1,980
★12	−1			ニュージーランドストーリー	ACG	シャープ	X68K	8,800
↑13	26	2		ディスクステーション夏休み号	その他	コンパイル	MSX2	3,880
↑14	17	9		ラストハルマゲドン	RPG	ブレイングレイ	PC-88SR,PC-98,X1,X68K,MSX2	9,800
★15	−1			アンデッドライン	ACG	T&Eソフト	MXS2	6,800
16	15	10		ソーサリアン	RPG	日本ファルコム	PC-88SR,PC-88VA,PC-98,X1turbo	9,800
17	4	4		アフターバーナー	STG	電波新聞社	X68K	9,200
18	7	5		スタートレーダー	STG	日本ファルコム	PC-88SR,PC-98	8,700
19	9	2		シュバルツシルトII	SLG	KGDソフト	PC-98	9,800
20	20	8		水滸伝天命の誓い	SLG	光　　栄	PC-88SR,PC-98,X1turbo	9,800 12,200(CD付)

AVG：アドベンチャー　RPG：ロールプレイング　SLG：シミュレーション　STG：シューティング　PZG：パズル　SPG：スポーツ
MJG：麻雀　ACG：アクション　実用：ツールその他

順位	先月	回数	登場	タイトル	種類	メーカー	対応機種名	価格(円)(税ぬき)
↑21	44	5		クリムゾンII	RPG	クリスタルソフト	PC-88SR	7,800
22	22	9		夜も朝までPOWERFULまあじゃん	MJG	デービーソフト	PC-88SR,PC-98,X1turbo,MSX2	7,800
★23	-	1		大海令・南海の死闘	SLG	アートディンク	PC-98	8,800
★24	-	1		アンジェラス	AVG	エニックス	MSX2	8,200
★24	-	1		サバッシュ	RPG	ポプコムソフト	①PC-88SR②X68K	①7,800 ②8,800
↑26	49	5		大海令	SLG	アートディンク	PC-98,X68K	12,800
↑27	38	6		三国志	SLG	光栄	①PC-88,PC-98,X1,MZ-2500,X68K,B16,FM-7,MSX2②MSX	①14,800 ②12,800
★28	-	1		トリトーンファイナル	RPG	ザインソフト	X68K	9,800
29	16	2		銀河	PZG	システムソフト	PC-98	7,800
30	26	5		森田の将棋II	SLG	エニックス	①PC-98 ②FM TOWNS	①10,000 ②14,800
31	13	7		維新の嵐	SLG	光栄	PC-88SR,PC-88VA,PC-98,B-16,FMR-50,M500	9,800 12,200(CD付)
32	18	8		スーパー大戦略MSX	SLG	マイクロキャビン	MSX2	8,800
33	-	5		ティル・ナ・ノーグII	RPG	システムソフト	PC-98	9,800
★34	-	1		琉球	PZG	アスキー	①X68K,PC-98 ②MSX2,MSX2+	①5,800 ②4,800
★35	-	1		神の聖都	AVG	スタジオパンサー	MSX2	9,800

御協力いただいたお店

●パソコンショップハドソン	011-205-1590	〒064	札幌市中央区南1条西2－11丸井今井一条館3階
●ワールド イン アオヤマ 札幌店	011-251-1777	〒060	札幌市中央区南2条西3丁目リンクエギビル3F
●パソコンランド事業	0155-24-4648	〒080	帯広市西二条南7－17ハヤカワビル2F
●ICカプセル	0157-23-8444	〒090	北見市北1条西二丁目サンプラザ2F
●メディア旭川	0166-25-9801	〒070	旭川市三条通10丁目右10号
●リードコナン盛岡	0196-22-4661	〒020	盛岡市上田4丁目21－26
●OAシステムプラザ 仙台店	022-268-5541	〒980	仙台市本町1－3－9 第六広瀬ビル2F
●デンコードーDac 仙台東口店	022-291-4744	〒980	仙台市榴岡1－7－10
●庄子デンキ 酒田バイパス店	0234-24-3434	〒998	酒田市大町19－7
●ソフトセンターハラトク	0238-23-6228	〒992	米沢市中央一丁目8－23
●オリエンタルパソコンショップ	0245-21-2101	〒960	福島市栄町10－11コルニエツタヤB1F
●いわきマイコンショップ	0246-23-0513	〒970	いわき市平字四丁目22－12
●サウンドアイコー	0255-24-4064	〒943	上越市本町5－4－8
●北越テクニカ 東三条店	0256-32-3466	〒955	三条市興野2－2－50
●OAショップ アクソン	0262-35-2484	〒380	長野市新田町1120
●マイコンショップ イヨ電子	0262-48-2399	〒382	須坂市横町301－1
●マイコンショップパートナー	0262-72-1817	〒387	更埴市屋代2451
●シマコーシステム	0263-26-0071	〒390	松本市鎌田2－2－4
●パソコンシティ2000	0265-73-6226	〒396	伊那市大字伊那3446－21
●マイコンランド上田	0268-24-3515	〒386	上田市中央西1－15－28
●OTKコンピュータプラザ	0270-25-5516	〒372	伊勢崎市本町1－18
●パソコンランド21 高崎店	0273-26-5221	〒370	高崎市栄町3－14栄光ビル
●パソコンショップマエハラ	0276-25-3410	〒373	太田市本町21－3
●パソコンランド21 太田店	0276-45-0721	〒373	太田市下浜田字広田1087－12
●コナン販売株式会社 水戸店	0292-43-8188	〒310	水戸市笠原町1191－5

●ＩＣランドキタジマ	0296-28-0050	〒308	下館市女方５
●MICRO COMPUTER SHINKO コム	03-251-1523	〒101	千代田区神田佐久間町１－８－４ニュー千代田ビル
●第一家庭電気 パソコンシティ	03-253-4191	〒101	千代田区神田佐久間町１－15－16
●九十九電気 ７号店	03-253-4199	〒101	千代田区外神田１－９－９
●ＣＶＡジャスコ 秋葉原本店	03-258-3711	〒101	千代田区外神田４－４－２
●ＳＲＧスタンバイ 東京２号店	03-257-9295	〒101	千代田区外神田１－６－３熊谷ビル２Ｆ
●ＣＳＫ 新宿西口店	03-342-1901	〒160	新宿区西新宿１－12－18
●日本マイコン流通センター	03-463-4455	〒150	渋谷区道玄坂２－３－２大外ビル５Ｆ
●聖和ライフサービス	03-785-7855	〒142	品川区旗の台５－１－９周ビル３Ｆ
●ソフトアーデン	03-989-1121	〒170	豊島区東池袋１－27－12
●ＮＥＣ ＳＴＯＲＥ ＴＯＨＪＩＮ	0424-63-1044	〒202	保谷市富士町４－17－６
●Ｊ＆Ｐ 八王子そごう店	0426-26-4141	〒192	八王子市旭町１－１八王子そごうビル７Ｆ
●フォーネクスト 立川店ソフト館	0425-25-7830	〒190	立川市錦町１－２－４田坂ビル３Ｆ
●東急インフォメーションシステムズ 町田店	0427-28-2371	〒194	町田市原町田６－９－７
●ノジマ電気商会	0120-12-1422	〒229	相模原市横山１－１－１
●セキグチデンキ	044-244-5421	〒210	川崎市川崎区駅前本町５－３
●ＯＡシステムプラザ 横浜店	045-314-6634	〒220	横浜市西区南幸２－20－11ＮＳビル２Ｆ
●ウエーブ アイ 三ツ境店	045-363-7044	〒246	横浜市瀬谷区三ツ境２－19相鉄ローゼン４Ｆ
●マイコンショップアイザワ	045-641-4337	〒231	横浜市中区大平町１
●マイコン・スクウェア・アライ	0463-23-8484	〒254	平塚市紅谷町17－２
●ウエーブ・アイ 湘南台店	0466-43-1771	〒252	藤沢市湘南台１－10－１
●メディアショップハイランド	0468-48-3290	〒239	横須賀市ハイランド３－９－６
●T-ZONE 大宮店	048-652-1831	〒330	大宮市宮原町３－515－２
●パソコンショップカーク	0485-25-4432	〒360	熊谷市宮町２－142
●ジャスコ岡崎パソコンフロアー	0564-23-4960	〒444	岡崎市康生通西２－20－２シビコ３Ｆ
●マイコンテック名古屋	052-261-2536	〒460	名古屋市中区大須４－11－５杏林殖産ビル２Ｆ
●ホーエー家電 ナピックス	052-262-6521	〒460	名古屋市中区大須４－10－86
●パソコンショップコムロード	52-263-5828	〒460	名古屋市中区大須３－46－15ブラザー上前津ビル１Ｆ
●ＯＡシステムプラザ 名古屋店	052-332-5233	〒460	名古屋市中区大井町３－20ＯＡビル
●コム・イン 浜松店	0534-55-1781	〒430	浜松市田町227－16地産ビル３Ｆ
●システムイン吉野	0546-36-0630	〒426	藤枝市田沼２－12－44
●メルバ 沼津店	0559-22-4858	〒410	沼津市高島町10－14
●パソコンショップコムライン	0566-21-8073	〒448	刈谷市新富町４－77
●岐阜マイコンセンター	0582-51-6338	〒500	岐阜市鹿島町８－43錦声ビル２Ｆ
●オガワムセン	0584-78-7687	〒503	大垣市宮町２－29
●フレックス 四日市店	0593-53-7503	〒510	四日市市鵜ノ森２－２－１堀田ビル２Ｆ
●アイ・ツー	06-632-0012	〒542	大阪市南区難波千日前15－18
●ＳＲＧスタンバイ	06-641-1971	〒556	大阪市浪速区日本橋５－７－19ＭＫビル
●ビデオインタニガキ	0773-22-0909	〒620	福知山市駅前
●Ｘ ＰＲＯ ＳＨＯＰ タクト	0774-20-0784	〒611	宇治市小倉町南浦30－114
●ユニオン	06-644-0554	〒556	大阪市浪速区日本橋４－15－23
●電器館ＰＡＲＥＸ	078-391-7911	〒650	神戸市中央区三宮１－６－７
●マイコンショップ西神戸	078-611-4194	〒653	神戸市長田区西尻池町２－５－18
●コンパックス	0792-94-8244	〒670	姫路市辻井６－９－12
●ＩＣランド テレコム	0799-23-1633	〒656	洲本市桑間418－１
●ベスト電器呉パソコン館	0823-21-1221	〒737	呉市中通３－４－３
●オフィスエーワン	0823-25-8086	〒737	呉市中央１－５－４
●マイコンプラザ ショウエイ	0849-24-7122	〒721	福山市東深津町２－104－１
●益田パソコンランド	0856-22-0396	〒698	益田市駅前町29－５
●ベストマイコン 岡山	0862-23-7107	〒700	岡山市中山下１－10－20ジョリービル３Ｆ
●野田屋電気	0878-51-4545	〒760	高松市丸亀町１－３
●メルバ	0888-83-1644	〒780	高知市北川添１－８
●コンピュータサービス SAKAMOTO	0895-24-5655	〒798	宇和島市堀端町２－44
●ベストマイコン 福岡本店	092-741-7677	〒810	福岡市中央区天神１－９－28
●デオニー 小倉本店	093-551-6339	〒802	北九州市小倉北区馬借町１－６－15
●ベスト電器 長崎パソコン館	0958-28-1188	〒850	長崎市新池町１－５
●トキハマイコンセンター	0975-38-1111	〒870	大分市府内町２－１－４
●馬場電機	0992-22-3131	〒892	鹿児島市中町３－５
●ベスト電器 鹿児島パソコン館	0996-63-3691	〒892	鹿児島市加治屋町１－38

HOT INFORMATION

日立とコダックの共作 家庭用ビデオプリンタ発売

ビデオデッキの映像を簡単にプリントできるビデオプリンタが新しい映像機器として注目されています。

今回，日立とイーストマン・コダック社が共同開発したカラー・ビデオプリンタ『VY-P1』（価格148,000円）とビデオプリント・キット『VP1-30』（価格4,500円）は，新方式による高品質の映像プリントができます。

かなり低価格での発売ということで，家庭での利用が身近なものになりそうです。

この『VY-P1』はプリント用の感光紙の発色特性，感熱ヘッド特性をコンピュータに記憶させ，写真なみのリアルな自然色が再現されるようになっています。

また，画像情報を補なって映像を鮮明にし，色の自動補正もしてくれる機能も持っています。

ビデオプリンタならではの加工もいろいろ用意されていて応用範囲もさまざまです。スーパーインポーズ(8色から色選択可能）で，メッセージの挿入をするとオリジナル・カードの作成もでき，ネガ/ ポジ反転機能（35ミリ・ネガ・フィルムからビデオカメラへの焼き増しもできる）なんていう機能もあります。

ミラー反転（左右が入れかえ）をすると，別売の布転写用プリント・キットでアイロン・プリントもできてしまいます。

日立のビデオデッキ(VT-F430やVT-S730）のAV-BUSコントロールと組み合わせるとプリントしたい映像を1コマ単位で選択することが可能です。

S-VHSの密度の高い映像にも対応しています。

問い合わせ先： ㊒105 東京都港区西新橋2-15-12 ☎03-502-2111
日立家電販売㈱
「マイコンBASICマガジン」係





▲手がるに映像を写真にできるビデオ・プリンタとプリント・キット

いい音で音楽にピッタリ，アタリの最新パソコン3種

アタリ社のSTシリーズといえば，日本でも音楽用のパソコンとして高い人気を持っています。このシリーズの『1040ST』が日本に初登場したころは20万円を余裕で切る価格の16ビット・パソコンとして，またMIDI標準装備という機能で多くのユーザーが増えました。

この『1040ST』に対する要求もさらに高まり，より高度なシステムが使えるハードが求められるようになりました。

『MEGA ST2』（価格220,000円），『MEGA ST4』（価格320,000円）はそのメモリ容量をそれぞれ2MB，4MBとしたSTシリーズの新製品で，大容量を生かしたマルチタスク処理，ハードディスクを上回る高速アクセスを可能としています。

もちろん，STシリーズのソフトが，この『MEGA ST』でも使用できることはいうまでもありません。

さらにもう1機，発売が予定されているのがラップトップ・タイプの『STACY』（価格未定）です。

1040STと同等の性能をもち，入出力の各端子も省略されることなく完全装備されています。

内蔵液晶ディスプレイは640×400ピクセルで，SM124(アタリ用モノクロ・ディスプレイ）と同水準です。すでに発売されているMEGA STはスタインバーグ社のシーケンス・ソフト『キューベース』とのコンビで話題になっています。

問い合わせ先： ㊒162 東京都新宿区余丁町10-8 ナニワ楽器㈱「マイコンBASICマガジン」係



▲ATARIのラップトップSTACYと4メガのメモリを実装したMEGA ST4

カシオからパソコンとデータ転送もできる電子手帳発売

手帳の機能を電子化した電子手帳はここ最近，新製品が目白押しです。そんな中，登場したカシオの『DK-5000』（価格28,000円）は，他の製品とは一線を画する使いやすさ〝重視設計〟になっています。

電子手帳をはじめ，パソコンや楽器など，およそ電子製品といわれるモノの使い勝手を左右するのはディスプレイ。この『DK-5000』は，その点，表示部に漢字12文字×3行のワイド・ディスプレイを採用していますから使いやすさはバツグンです。

電話，名刺管理，メモ，スケジュール，辞書，計算などの機能を搭載し，約108,000語の辞書によりワープロ感覚で手軽に仮名混じりの文字を入力できます。もちろん，検索はさまざまなキーワードで必要な情報を瞬時にサーチすることができます。

また，時計機能の内蔵でスケジュールと連動したスケジュール・アラームや世界139都市の時刻を表示するワールド・タイムなどにより時間管理が手軽に行なえるようになっています。

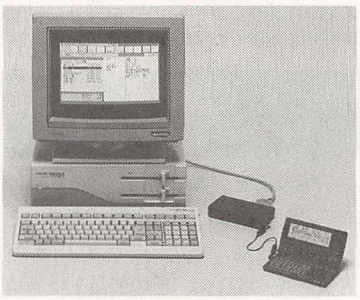
さらにICカード・スロットを内蔵していますので，64KBのRAMカードはもちろん英和・和英辞典カード，情報管理カードなど接続でき機能アップさせることも可能です。

そして，最大のウリはパソコン連動用ソフト付のインターフェース・ボッ

クス「FA-110」(価格11,000円)によりNECのPC-9801シリーズと相互にデータ転送することができ，パソコンで入力した電話番号を電子手帳に，また電子手帳に記憶させたスケジュールをパソコンに，などと用途が広がります。

また，必要な情報を好きな場所に複写することができるハンディー・コピー「CP-9」(価格19,800円)をプリンタとして使用することができ，電子手帳の内容を印刷することができます。

問い合わせ先：〒160 東京都新宿区西新宿 2-6-1 カシオ計算機㈱ 広報室「マイコンBASICマガジン係」



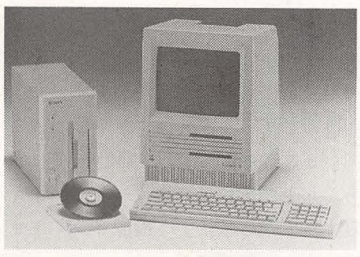
▲パソコンと連動したカシオのDK-5000のようす

マッキントッシュ用光磁気ディスク・システム登場

アメリカのアップルコンピュータのショーでは，CD(つまり光ディスク)を使った音楽データベースなるものが登場したそうです。大量の情報を蓄積するには光ディスクは最適なメディア。

ここで紹介するのはマッキントッシュPlus/SE/2用の書き込み/ 消去が自由な光ディスク・システムです。

片面約300MBで両面で600MBと，1MB記録できる2HDフロッピーなどと比較するといかに，大量の情報が入るかがわかります。データ転送はSCSIを使って行ないます。CGなどのグラフィック情報など大量のデータの記録媒体として有効でしょう。光磁気ディスク・サブシステム(価格520,000円)，光磁気ディスク(価格30,000円)，SCGIシステム・ケーブル (価格10,000円)。



▲マック用の光磁気ディスク。他の機種用も発売してほしい！

問い合わせ先：〒564 大阪府吹田市江坂町1-18-15 ㈱エイコーシステム研究室「マイコンBASICマガジン」係

また電脳遊園地が開催されるゾ

今年の3月にFM-TOWNSの発売を記念して行なわれた「電脳遊園地」。その2回目が「電脳遊園地in東京ドーム」(HYPER JUNGLE)と銘打って12月9日から3日間東京ドームで行なわれます。

今回の目玉は，FM-TOWNS用に徐々に発売になっているCD-ROMソフトの新作を一堂に集めて展示するというもの。入場方法などについては10月ぐらいにきまる予定です。

問い合わせ先：〒100 東京都千代田区丸の内1-6-1 富士通㈱ 「電脳遊園地」事務局

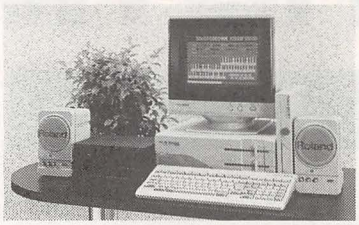
有線放送にMIDIデータ登場

加入軒数が90万という有線放送の大手㈱大阪有線放送と，コンピュータ・ミュージックに積極的に取り組んでいる㈱アビラック・インターナショナルとがタイアップして，有線放送によるMIDIデータのデータ・サービスを開始しました。

しくみは，440Chものサービス・ジャンルを持つ「USEN440」の中に，「ゆうせんミュージックデータ放送」を加え週ごとのヒット曲ベスト20を4800bpsのデータでサービスするというものです。料金体系は，基本となる有線加入料，データ受信機，ソフトの総計が88,000円，月間の聴取料が7,000円です。

もちろんMIDIデータだけでなく，440Chの放送も楽しむことができます。

問い合わせ先：〒542大阪市中央区南船場3-5-11 ☎06-243-1360 ㈱大阪有線放送 事業部「MIDI HITS」係

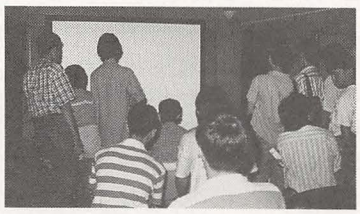


▲これが受信システム。よーく考えると案外安くつく音楽鑑賞装置になる

日電HEがPCエンジンゲーム大会を開催

日本電気ホームエレクトロニクスが8月22日～25日まで東京・秋葉原のNEC秋葉原BSVAシアターでPCエンジンゲーム大会を開催しました。参加者はPCエンジンプラザ会員に限定されましたが，予選には400名強が参加，最終日には決勝に残った50名が技を競いました。

ゲームはサイドアーム，モンスターレア，ガンヘッド，パワーリーグホームラン競争，アトミックロボキッドなどで，大迫力の120インチ・プロジェクターで熱戦が繰り広げられました。



▲熱気ムンムンの会場風景

池袋WAVEで「パソコン・ゲームまつりVol.1」開催

東京池袋の池袋WAVEでは，9月23日～24日に「パソコン・ゲームまつりVol.1」を開催します。デンパマイコンソフト，ナムコ，エニックス，ハミングバードなどから今秋発売される新作ソフトのデモを中心に，質問コーナーやポスター，グッズのプレゼントなど楽しいイベントが展開されます。

日時：9月23日～24日
10：30～18：30

会場：池袋WAVE5F
ソフトハウス

問い合わせ先：☎03-5992-8627

お楽しみプレゼント⑩

★和知電子より，今月号56ページでも紹介したMSX2用お絵描きソフト「画楽多」とその「サンプル・グラフィック・ソフト」をセットで5名のかたにプレゼントします。

★応募方法は，官製ハガキに①住所②氏名③年令④職業⑤電話番号⑥所有のパソコン（MSXでも機種を記入してください）⑦和知電子を知っていたか，和知電子に今後希望することなどを書いて，下記の宛先までご応募ください。

〒141 東京都品川区東五反田1－11－15 電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部「お楽しみプレゼント⑩」係

しめきりは10月6日(金)必着です。

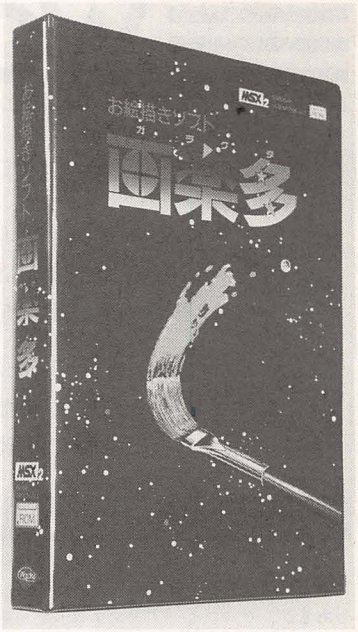
ご応募お待ちしています。

〈8月号当選者発表〉

①X68000版「R-TYPE」のソフトは，神奈川県大和市・**関根真弘さん**他4名のかたに。

②「スーパーモナコGP」のポスターとステッカー付きカタログは，宮城県仙台市・**芳賀良太さん**，埼玉県入間郡・**堀川雅至さん**，三重県伊勢市・**遠藤雅徳さん**他47名のかたに。

それぞれ決定いたしました。なお，お名前を発表できなかったかたに関しましては，商品の発送をもって発表に変えさせていただきます。



▲お絵描きソフト「画楽多」



楽しく考えてステキなプレゼントを!!

BMスーパー・クイズ

今月の出題者は **影さん**

★今月の問題

読書の秋，食欲の秋，スポーツの秋，みなさんは，それぞれの秋をお過ごしのことでしょう。

さて，今月号もスミからスミまでよーく読んでくれたかな？えっ，まだだって？このクイズをやってから読むというわけか，そうかそうか。

それでは，今月はとびっきりむずかしい問題だ。心してかかれ〜。

今月のホンキでPlayホンネでReviewのコーナーでも紹介したけど，ファミコン界ひさびさに注目を集めているRPGを知ってるよね。そう，任天堂から発売された「MOTHER」だね。

このゲームのデザイン，シナリオは知ってのとおり，かの有名コピーライター糸井重里氏だ。

そのネーム・バリューと話題性で，売れ行きも好調とか。まるで私とベーマガの関係のようだね。

それはさておき，糸井重里氏といえば今，テレビや小説などでも幅広く活躍しているけど，本職(？)のコピーライターとして，代表的な作品が多いんだ。そお，あの……おっと……。

さて，ここで問題だが，糸井重里氏の代表的コピー作品はつぎのうち，どれでしょう。

①くうねるあそぶ
②くったあとはねる
③くうくえくえ

正しいと思われるものを，とじ込みハガキの解答欄の数字にマルをつけてお送りください。

★9月号の正解

②レーザー・プリンタ

★8月号の当選者

多数のご応募ありがとうございました。正解者の中から，以下のかたがたが当選となりました（正解は①東京おもちゃショーでした）。

北海道河東郡・**増田弘幸**／栃木県下都賀郡・**粂川宏志**／東京都西多摩郡・**牛島圭介**／神奈川県中郡・**藤原賢治**／滋賀県大津市・**渡辺健二**

（以上5名）

おめでとうございます。

★今月の賞品

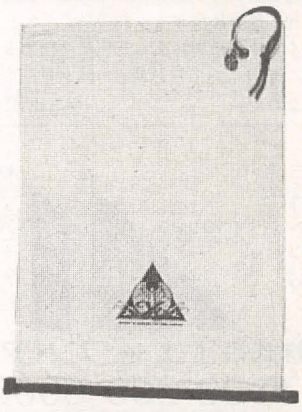
正解者の中から抽選でDEMPAペンタン提供の「イースの麻袋」を5名のかたにさしあげます。

★応募のきまり

本誌とじ込みハガキに解答欄があります。問題をよく読んで，正しいと思われる番号にマルをつけてください。

もちろん，OFコーナーなどのお便りを書いてもかまいませんよ。

●締め切り：10月6日必着
●正解の発表：11月号(10月7日発売)
●当選者発表：12月号(11月8日発売)



▲イースの麻袋

WOLF GAMERS

さらに新たな正しい時代を！

諸君は、この時代に強いられ率いられて
奴隷のように忍従することを欲するか
むしろ諸君よ、更に新たな正しい時代をつくれ

新たな詩人よ
嵐から雲から光から新たな透明なエネルギーを得て
人と地球にとるべき形を暗示せよ

ウルフチーム戦記VOL.22

最近ゲームのビジュアルシーンの原画にプロのアニメーターを使うところが増えつつあるが、ウルフも「アークスII」で原画を描いてもらっている。その数なんと300枚、グラフィックチームも仕上げに大わらわである。アニメーション的効果をふんだんに盛り込んだビジュアルシーンに期待して欲しい。

話は変わるが電波新聞社で行なわれた山下章氏主催の討論会の後、４コマ漫画「あ～くしゅ」の単行本化についての話が出た。何分、酒の席での話なので決定というわけではないが、ユーザー諸君の要望があればと思っている。それともう一つ、ガウディで好評だったＯＰＳを用いて、「あ～くしゅ」のＡＶＧを出せればと思っている。こちらの方もユーザー諸君の意見を待っている。

いよいよ今月15日にウルフ最大の自信作「斬【ＺＡＮ】～陽炎の時代～」が発売される。今までのシュミレーションゲームの殻を破った斬新なシステム、その上初心者でもわかりやすい非常にユーザーライクな操作環境。これは完全に光○を越えたものとなっている。完全なる次世代シュミレーションゲームを心ゆくまで楽しんで欲しい。手軽なオペレーションシステムは社内でも好評で最近仕事をそっちのけで「斬」をプレイする［斬病］なる奇病が蔓延するほどだ。「斬」はＳＬＧの新しい波を覚醒するものなのだ。 (AKISHINO)

広告の事ならお任せ下さい!!
企画から制作まで—
ADVERTISING AGENCY A1
株式会社 エーワン・アド
☎03-295-6900

×××を斬る！

アニメファンがいろいろと三面記事を賑わしているこの頃。スーパーアニメ大賞とかで本年度のグランプリを取った「トップをねらえ！」全６話を観た。

久々の良質な娯楽作品に思わず感動してしまったというのが正直なところである。

去年の12月頃に観た１、２話(第１巻)からははっきり言ってこれほどの作品になるとは想像もしていなかった。ＴＶのシリーズ物の様にオープニング、エンディング、次回予告が付き、コマーシャルまで挿入された構成には感心したものの、所詮はＯＶＡ美少女ロボット物、という感は拭えなかった。おまけに続いて発売された３、４話(第２巻)は友人から話を聞いたのみで特に観たいとも思わなかった。

それが最近５、６話(第３巻)が発売されると同時に“名作”との巷の噂。真偽の程を確かめようと早速レンタル。

確かにおもしろい。当初の“嘘臭さ”は消え去り“本物”として完結した数少ない傑作ＯＶＡだった。

だまされたと思って一度観て欲しい。絶対損はしないから。 (IZ)

浜さんのみんなと遊ぼう!!



石川県　菅野義裕くん

宮城県　いちのしんくん


上尾市　月実さん



栃木県　ルクイズくん

先日某雑誌を見ていたら、実にうまそうなラーメンの紹介が載っていた。葛飾区にあるラーメン屋なのだが、本当にうまそうなのでＰ（最近ベーマガに顔を出し始めた、あのＰだ）と、朝の４時にバイクで食べに行ってしまった。ところが、初めて行くラーメン屋だったので、場所がわからず、朝の４時に葛飾区を、右往左往してしまった。そうこうしているうちにバイクは壊れるし、雨がふってくるしと、さんざんな目にあった。それで結局ラーメンは食えずじまいで帰ってきてしまった。俺はこんな悔しい思いをしたことがない!!

Ｐ「浜さぁーん。僕はもう朝の４時にバイクで葛飾をぐるぐる回るのはいやですよ」

浜「Ｐ！　弱音を吐くな。さあ行くぞ」

Ｐ「あ～あ、、、」



東京都　N-8086くん



新潟県　かみひとしくん

●RK早稲田すとーりぃ●

ウルフに泊まり始めてからどのくらい月日が経つのだろう。
今や私に帰る家は無い。
思い起こせば2月上旬、枯葉の舞散る中このウルフにやってきた・・・が、がだ。
チャラララララーッ（ビーチ・ボーイズ・サーフィンＵＳＡの曲とともに）
なんと、夏、夏、夏、外の人はみんな夏しているんです。
自転車に乗ってるお姉さんなんか、タンクトップに、ジーパンをこーんな所まで（過激なので表現しずらいウップ鼻血が・・・）切っちゃってるし、前の酒屋さんでは、バイトのお姉さん達がやっぱりタンクトップに、こーんなに切っちゃったジーンズをはいてＢＥＥＲの宣伝をして・・ウップ右からも・・し、しかも向こうの方では、向こうの方・・・だめだ、僕には余りにも過激すぎて書けない。
と、とにかくみんな夏している、夏を楽しんでいるんだ、く、くそーっ俺にも夏をくれーっ、夏をーっ、ビキニの似合う美少女をーっ・・・・「あの、すいませんけど道開けてくれません」・・・・。
そんなこんなで僕は止まることのない鼻血を右手で押えながら、またＲＫ早稲田へと帰って行くのです、そしてエレベータの中でポツリと呟くのです、・・・今度出て来る時は・・・冬かもな・・・・・。
（塩生）

新シナリオライター日記

いつの間にやら夏が過ぎていってしまった・・・。ああ、海が遠ざかっていく～。外を歩く人々の肌は真っ黒だというのに、私を始めとするウルフの面々のほとんどは真っ白けである。う～ん、なんてこったい。今ごろ海に行ってもクラゲのえじきになるのがオチだもんなぁ。

それはともかくウルフの面々は基本的に不健康である。かくいう私もその一人で、最近はぶくぶくたるみ始めたおなかを気にしているわけ。さすがに毎日の運動がキーボードを叩くことと、食糧の買い込みじゃ足りるわけはないし、その上食ってるものはみんなカロリーが高いからダブルパンチを受けちまったようなものだ。

一応ウルフの企画室（しかも私の真後ろ）には健康器具があるのだが、今では大方の予想通り物干し台と化してしまっている。まったくしょうもない話。（といいつつ物干しにしている張本人だったりする。）

あ～あ、何か健康になるための楽な方法はないものですかね。読者の皆さん、なにかいい方法があったら教えて下さい。お葉書きをくれた人には抽選でウルフチームの豪華粗品を差しあげます。（というのはもちろん冗談）

それにしても毎月書いていてネタがなくて困る！来月はここだけ白かったりして。（このコーナーの運命は果たして・・・。）
（井上）

僕Pちゃん

喧騒の絶えない紫煙漂う開発室。
私はいまだにこの意味が分からない。（読めなかったりする。）

今はARCUS２の開発の真っ最中？

毎週ウルフでは旅行へ出かけている、このあいだはカナダやハワイへ出かけた、最近時差ぼけがひどくて良く分からなかったが外はものすごい熱かった。（後ろで浅沼さんが書けって首を締める）

そんな今、ARCUS２の開発を一時中断してMID68Kのデータメイキングをしていたりする、シューティングゲームのステージを作るのは難しい!!。

でも僕のお気に入りの面は7面（MID68Kの店頭デモでもやっている面）私はこの面はゲーセンらしくてとってもいいと思っている。

グラフィックも奇麗で特にミサイルの飛び方に注目!!この面は絶対におすすめ。
（自分で言うのもなんだが）

なんと言ってもMID68Kの一番の売りは効果音！サンプリングぴしばしで臨場感あふれさらに声呪文を選択する事に呪文の名前をしゃべるアチテゥードなどなど英語でしゃべっちゃう!!とにかくMID68Kは店頭デモを見る価値あり。秘密をバラすと７面のミサイルの音は塩ちゃんの声だったりする。という事で今回はMID68Kの事だけで終り。

来月はARCUS２の事を書こーっと！
（P）



乙女のつれづれ

世の中が夏休みだ～っと開放的になっていたなか、黙々とアリになっていた皆さまがお待ちかねの「秋」です。合宿だ！ビヤガーデンだ！と遊んでいたキリギリスＯＧＡは、自ら「宿題の山」のトラップにはまり、七つ道具や薬などを買いあさり、ふところ涼しくコリアンドルへ。くるくる回転しながら、恐慌状態で死んでしまったそうな。（南無）解マヒにはご注意ください。

いよいよ「斬」が発売です。店頭デモを見ていない方はお早くどうぞ！それから、「ミッドガルツ68Kゴールド」は派手です！他のゲームとはふた味ちがうサンプリング（塩生談）なのだ！どぞ、よろしく！
（OGA）

Game Creative Staff
WOLF TEAM
株式会社ウルフ・チーム　〒162　東京都新宿区馬場下町61　RK早稲田ビル5F

エニックス通信

発行元：㈱エニックス
〒160
東京都新宿区西新宿7－5－25
西新宿木村ビルディング5F

NEWソフト紹介
「ミスティ・ブルー」

エニックスのつぎなる新作の紹介をさせていただきまーす♡

タイトルは〝ミスティ・ブルー〟といって，すでに御存知の方もいらっしゃると思うけど，どうかな？

エニックスのウリでもあるグラフィックの部分は，さらにみがきをかけ美しくしあがっています。

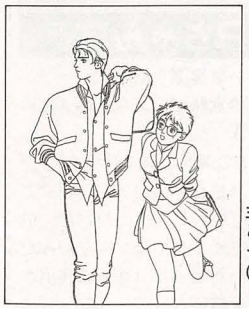
登場人物もひとりひとりの個性をプログラム的に完全シミュレートしているので，各自のキャラクターをはあくしてゲームを進めていかないと，とんでもないことになってしまうという展開。

ストーリー的には誰もが通りすぎる甘く切ない恋を都会的に，おしゃれにまとめあげたもので，殺人事件もからんでくるけど，とにかくこれまでにはない新しい構成でゲームは進んでいくってわけ。

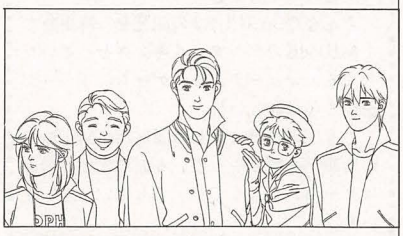
発売予定は秋から冬にかけて‼詳しく決まったら追ってお知らせしますのでよろしくネ♡



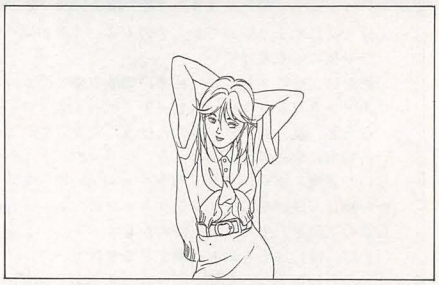
ディスコと謎の女性をさがす和哉



主人公の和哉くんと和哉に思いをよせるエリ
（高校時代の思い出の1ページ）



高校時代，誰もが幸せになれると信じていた頃の記念写真。
左から，麻衣子，祐太，和哉，エリ，ミッキー



和哉の好きな女の子　麻衣子…モデルの仕事をしている

アルバイト募集

エニックスではアルバイトを募集しております。パソコン/ファミコン・ゲームが大好きっ！という女性。ゲームのデバックをしてくれるという男性。あなたもエニックスの仲間として一緒に働いてみませんか？

詳しいことは，お電話でお問い合わせください。

☎03（366）4345
担当　矢作まで…。

お手紙下さい。

エニックス通信では，みなさんのイラスト，御意見など楽しいおハガキを募集中です。　応募はぜひともハガキでお願いいたします。イラストは，カラーだときれいにでませんので，白黒で濃淡のはっきりした作品がベターです。エニックスの作品に登場するキャラクターを主人公にしたショートショート，4コママンガなども受け付けております。

時節にあったもの，新作ソフトのイラストは，掲載される可能性が大ですよ。

エニックス通信は，みなさんが作るページです。ボツを恐れずビシバシ送ってくださいね。



発売が遅れましたが，ぜひエンディングまでがんばってくださいね。あとハガキ送るとき本名も書いてくださいな。
千葉県・らっぷすさん

エニックス展



かわいいイラストどうもありがとう。
京都府・尾笹厚子さん



シンプルだけどいいですね。
山形県・聖・冗化啞くん



「どっかの村娘」を書いたのは，君がはじめてです。気にいりました。
大阪府・透湖くん

編集後記

先日，空が暗くなってきたなと思ったら，雷が鳴りはじめました。「お～雷だ。」，「今，稲妻が見えた！」とか「停電になったりして。」，「東京で停電になった話はあまり聞かないけどね。」と口ぐちに話していた矢先に，ビルの照明が落ちて非常燈だけになってしまいました。でも，けっこうみんな冷静で，「まあ，しばらくすれば，復旧するんじゃない」という感じでいたら10分くらいで，回復しました。

みんな，また仕事に戻ったんですが，98でデーターの打ちこみをしていた人が頭かかえていたのは，いうまでもありません（変電所に雷がおちたためだそうです）。

＜ポコ＞

SPSスピリッツ

〒960 福島市太平寺字町ノ内5番地の3
㈱エス・ビー・エス
☎0245-45-5777

残暑お見舞い申しあげます。

いいなっ夏休み…なぁんて先日書いたばかりなのにもう9月，あれぇと言う間に10，11月と過ぎれば今年も残りわずか…。気が早いと思われそうですが，ソフトが完成するまで，半年くらいとして…あれこれしているうちに1年なんてあっという間に過ぎ去っていくもんです。あ～またひとつ歳をとる…。

では今月もX68000版移植ゲーム　新情報

まずは「SUPER HANG-ON」から…

SPSスピリッツでこの話題は初公開ですが，開発は，だいぶ以前からはじまっていました。御存じの人も多くいらっしゃると思いますが，このゲームはバイクのロードレース。アフリカ，アジア，アメリカ，ヨーロッパ，それぞれ山岳地帯や市街地，郊外，海岸線，砂漠荒野を競うタイムレースになります。

移植開発した本人いわく道路のカーブなんかいい線いってるということです。スピード感があり，雰囲気もよくでてると思います。マップやBGMは既に完成してまして，そのBGMとやらゲームの4曲とその他にゴール，デモ，ネーム・エントリーの3曲だそうです。もちろんホニャララ対応になるのかな？　おっと大事なこと忘れてた…このHANG-ONちゃんはアナログジョイスティック，デジタルジョイスティック，キーボードそれにマウスにもとりあえず対応する予定で～す。楽しみ倍増???

残すは道路の縦のうねりだけ？　これでだいぶ頭を痛めているそうで…それさえ終わればすぐ出来あがるんではないかとのお話。乞うご期待。

こちらも気になる「Thunder-Brade」は…

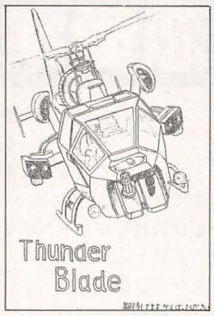
前回は1面目のボス「戦艦」がほぼ完成ということでしたが，今回は2面目の崖とボスの「戦車」ができたようですょ。このキャタピラの動きでだいぶもめまして悪戦苦闘の様子でした。ちょっと力入ってるこの「Thunder-Brade」。時間はかかってますけど慎重に取り組んでいます。皆さんの期待に答えられるように頑張っていますのでよろしくね。

今月もお葉書あ～りがぁとなぁいのコーナー

どぉもどぉも毎月たくすぁんのお葉書送っていただいてあ～りがぁとなぁいです。みんなグッドですよグッド!!今回ボツになっても忘れた頃に載るかもしれないぞぉ。



福島県　泉　広明サン
★パソコンクラブWATERのみなさんお元気ですか？





徳島県　ますじん&コータロー
★イシターはK－とGIL2人そろってるのがやっぱいいわぁ～♡



埼玉県　月実さん
★いつもイラストハガキありがあとない。これからもよろしくネ

島根県　福原くん
★ちょっとー　かっくいいよお…
フンイキでてる



岐阜県　みぃ♡さん
★う～ん、かわいい！　主任すいせんのおハガキ

あとがき…フルーツライン村村長ansより

彼の実家はまさに果樹園だ。福島市内から西に位置するフルーツライン。道路をはさんで果物屋さんが並んでいる。そこで，一言！！　今年の福島の「桃」は甘くて格別にうまい。これからは「りんご」に「梨」に「葡萄」とまさに果物の産地。ぜひ，一度フルーツラインでお土産に果物でも買って飯坂温泉にでも，よらんしょ，こらんしょ，まわらんしょ…ってか。

ホンデモッテ!!SPS-NET情報局からのお知らせだぞい

今回8月1日～8月31日まで遠方の方に電話代の心配をしないで通信を十分楽しんでもらおうと「Tri-P体験月間」を企画し大好評のうちに終了しました。これもひとえに㈱インテック様の御協力によるものとこの誌上をお借り致しまして御礼申し上げます。

皆さんも，「Tri-P」のよさが今回わかってもらえたと思いますので，どんどん入会してくださいね!!　SPSからもお願い致します。

入会申し込み書はSPSにもありますから先月号で説明したような方法で申し込んでください。

さて，この「Tri-P体験月間」期間中にたくさんの方が遠方よりSPS-NETにおいでいただきました。普段はちょっとこれない九州の人や近畿方面の方が時間を忘れてチャットに没頭したり長いPDS等をここぞとばかりにダウンロードしたりと大入り満員の毎日で，しばし「Tri-P」の回線がふさがってしまってなかなかログインできなかった方もでる始末です。近いうちにもう1回線「Tri-P」を増やさないとだめかなと思う毎日でした。

今後も，このような企画をもうけて皆様に通信の面白さ，アクセスの方法によっては安く通信が楽しめるということをどんどんアピールして，よりたくさんの方に通信を知ってもらおうと頑張って行きたいと思っていますのでみなさんSPS-NETを応援してくださいね。

次回は，恒例の「年末年越しチャット」でまた「Tri-P」を開放してもらおうと思っています。時期がきましたら，またこの誌上で詳しく企画内容を発表しますので乞う御期待ください。　by　大五郎

KONAMI NEWS STATION

KONAMI
コナミ株式会社　〒101 東京都千代田区神田神保町3-25

すっとこどっこい 大恋愛講座

「ねえだんな，あの〝ユーミン〟てえのですか，ありゃいいですぜ」

～葛飾区　段沢哲夫（58・スリ）～

もう今や日本全国，猫も杓子もユーミンである。うちの尾花名人まで「ユーミンを聞いていると生きる勇気がわいて来るなあ」なんてのんきなこといっちゃってるのである。もちろん日本国中のドルフィンでは貨物船がソーダ水を通りぬけちゃったり知世ちゃんがスキーに連れてかれちゃったり大騒ぎのことだろう。

さて，最近のユーミンのコンセプトは誰でも知っている「純愛」である。ということは，世の中の若い女は「ほんとにこれからは純愛だわ」って心に誓ってるに決まっている。あいつらのことだ，そうに違いねえ。ユーミンの曲を聴いてなんだか失恋にも遊びにも男にもめっぽう強くなったしまった女が，今度は純愛に走りまくる。女性雑誌の特集だって吉本ばななだって「なんたって今は純愛ですよ」っていってるし，なおさら鬼に金棒君30円である。古いか。とにかく反聖子の波やカワイソー明菜派も含めて純愛はトレンディなうねりを見せる。

で，じゃあ純愛とはいったい全体なんなのか。「さあこれが純愛です」って高く太陽に掲げ「オホホホホ」と笑って渋谷のセンター街を走り回れる女はいったい何人いるのか。「一人の人とだけお付き合いして愛すること」が純愛だと思って安心しているやつはまだまだ甘い。あっちへ手を出しこっちに媚びを売りしてるボディコンシャスでノータリンな自分に疲れてしまった女たちが「ちょっと休みたーい」という理由で純愛しようとすれば危険だ。いっておくが純愛は危険だ。アブナイ。一歩間違えばドロドロの情念底無し沼にはまってしまう。

恋愛の本質は，相手を愛する自分に対する愛である。「こんなにあの人を大好きな私ってなんてかわいくてやさしい娘なのでしょう。あの人のためなら，死んでもいいわ私ってば」という世界だ。だからいろいろつくしてあげても，相手が「自分を好きになってくれたり，なにか買ってくれたり」というみかえりは絶対期待してはいけない世界でもある。だから「愛って耐えること」なのである。しかし，そこで相手もその愛に応えてくれるのは希だ。強烈に愛されれば愛されるほどかえってたまらないものがあるから「あーうるさい，わかったからあっちいけよ」って男は言ってしまう。つい，言ってしまう。わかっちゃいるけど言ってしまう。うーん……。

報われなくとも，名もなく貧しく美しく愛せるのであれば「純愛」もまたひとしおである。研きに研いた大吟醸の純愛は美しい。しかし，こりゃヘビーだ。ヘビー過ぎる。だいじょうぶか，みんな。

文責：パラピン原田

これは便利，コナミの新作が一目でわかる 「コナミの新作がすぐわかるコーナー」

〈パソコン〉

MSX 2・2＋　「激ペナ２」	好評発売中	6,300円
X68000　「A JAX」	11月発売予定	価格未定

〈ファミコン〉

「ツインビー３　ポコポコ大魔王」	9／29発売	5,500円
「トップガン　デュアルファイターズ」	11月発売	価格未定

（ソフトの価格に消費税は含まれていません）

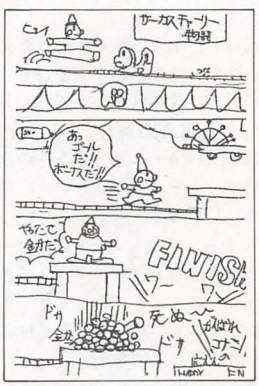
いよいよコナミの総力あげてスタート！ 「マンガ三太郎　君そこスターだ！」

とほほほ。君らはいったい何を聞いているのだ。せっかくのコナミ総力をあげての一大企画「マンガ三太郎　君こそスターだ」なのに，来たハガキが６通だ！なんてこったい。でもまあよし。来月に期待する。応募の方法は簡単，４コママンガを描いてコナミまで送ってくれ。おもしろけりゃ何でもよし。プロになれるチャンス！

マンガ三太郎　その１

《愛知県　朝蔭勝洋》

だはは，サーカスチャーリーだ。やったことないぞ，オイラ。朝蔭は14才でこんなの知ってるなんてエライ。最後の「HAPPY END」には泣かされた。また次回もすごい一発を期待してるぞ。必ず応募してこいよな。



マンガ三太郎　その２

《石川県　深田謙造》

「モアイのラブラブ恋物語」というタイトルがよし。ダジャレはしかたあるまい。



コナミ週刊テレホンサービス

愛と正義ならまかせてね，パラピンもがんばるからあたたかく見守ってやって下さい，のテレホンサービス。局の改編もあるから気をつけてね。

東京	03-262-9110	新潟	025-229-1141
大阪	06-334-0399	福岡	092-715-8200
札幌	011-851-3000	大牟田	0944-55-4444
青森	0177-22-5731	志布志	0994-74-0606
秋田	0188-24-7000		

ART & TECHNOLOGY

Artec Trend

ARTEC アーテックcorp.
東京都練馬区石神井町1-26-13 福本ビル3F
TELEPHONE 03-904-0440

残暑お見舞い

楽しかった夏休みも終わり。まだ暑いのに皆様ごくろうさんです。いよいよダークレイスの発売もせまってまいりました。残暑お見舞いにアーテックCORP.からお届けいたします。虫の音が聞こえるころまで，どうぞ不思議な世界をさまよってください。

お知らせ

パッケージを送付なされた方々へ。

ゲームがうまくプレイできないため，アーテックまでパッケージもしくはディスケットを送付なされた皆様，ただいま修復作業およびに返送作業に，若干の時間がかかっております。あとしばらくお待ちください。

なお，パッケージの中に，

1. 機種名
2. 作動状態
3. 住所，氏名，電話番号

以上のメモを必ず入れておいてください。そうしておかないと，チェックに時間がかかるため返送が遅れてしまいます。どうぞよろしくお願いいたします。

アーテックCORP.開発部

イラストコーナー



愛知県・小嶋健太朗



長野県・インドマン



東京都・植原律志



新潟県・かみひとし



徳島県・コータロー



北海道・菱谷　恒

Q&Aコーナー

Q：PC-8801のオリジナル・ゲームを作ってください。　（田辺　宏君）

A：年末発売をめざして，いまとあるゲームが作られています。もちろん88オリジナルのゲームです。

Q：ガデュリン・シリーズは，2で終わりにしないで！　（一木よしひこ君）

A：ガデュリン2で完結するのは，ガデュリン計画という謎についてのエピソードです。角川文庫で出るガデュリン・シリーズも，べつの角度からこの謎を追いかけているそうです。だからガデュリンは形を変えて，復活するかもしれません。

Q：ダークレイスのPC88版はできませんか？　（香川　玄君）

A：今のところは予定していません。PC88に移植することを考えずに，PC98の能力をフルに生かしたゲームに仕上げようと努力しているからです。同じ16ビットだから，とはVAのことかな？

Q：ダークレイスをFMタウンズに移植してください。それと野球ゲームも。

A：うーん，FMタウンズは実現可能ですねぇ……グラフィックさえ考えなければ，X68000と同じくらい簡単だなぁ。すこし考えてみます（社長　談）。

あとがき

今回は実家に帰る予定があったので，締切りがずいぶん早くなっちゃった。会社のみんなは夏休みなんてとんでもないって言うけれど，年にいっぺんくらいは帰ってやりたいもんね。田舎のたんぼや山を眺めて，すこしは業界のことを忘れてこようっと。おおっと，これは後書きであって独り言コーナーじゃなかった。

年末の新作ゲームは，来月あたりには題名なんかをお知らせできるそーです。それまでは社外秘だそうで，口にバンソウコウを張られてしまいました。それでなくても「おまえは口が軽いんだから」だって．えーい，ライターが暴露記事を書いてなぜ悪い！

ううむ，夏ばてで怒りっぽくなっているダイちゃんでした。来月になったら涼しくなってほしいなあ……ではまたね。

The inside affair of SACOM 25

株式会社 システムサコム
〒130 東京都墨田区両国4-38-16 両国桜井ビル4階
☎ 03－635－7609

★パンプルピンプルパムポップンのマサ斉藤です。楽しかった夏休みもアッとゆー間にゲーム・オーバーとなり，宿題サボリの決まり文句，「やったんだけど，持ってくるのを忘れました」も，その効力ももはや過去のものとなった頃だろうと思います。それでは，今回もスポーンといってみよう！（なんか，一昨年，去年の10月号と似ているが気にしないように）

きてます！新作情報です！

★「38万キロの虚空（こくう）」X68K版がその完成を間近に控え，現在スタッフは〝エスタロン・モカ〟を毎日数リットル服用する健康的な生活を送っています。このソフトは，毎月紹介しているように，MT32に完全対応していまして，X68KにMIDIインターフェース・ボードとMT32を接続することにより，マーラーも二度ビックリ，ワーグナーも思わず耳からイチゴ大福をだすようなスペシャル・サウンドが体験できます。さあ，チミもこれを機会にMT32を買おう！

あと，これも毎回お伝えしてます，X68Kバリバリ3Dシューティングの「SONIC」ですが，タイトルが「メタルサイト」に変更になりました。「メタルサイト」ですよ，「メタルサイト」！よく，間違って「メタル斉藤」という人がいるので，注意するように（んなヤツいないって！）。

それと，最後のアーケードの移植版ですが，そのタイトルは……うーん，まだハッキリは言えませんネェ。一応，ヒントとして，ジャンルは，縦スクロール・シューティングです。2人同時プレイ可能です。最初に，車の名前がつきます。さあ，これでわかったアナタは完ぺきなマニアです。私生活を反省しましょう。

軍はチミを必要としている!!

★システムサコムでは，常時スタッフを募集しています。職種は，プログラマ（8086，68000，386のアセンブラ，C言語が扱える人），グラフィック（説明書のカットから，ドット絵，鉛筆画等）です。経験者優先。腕に自信のある方，まずは下記まで連絡を！

03-635-7609　担当：斉藤　学

台風「シーズカンパニー」，サコムを直撃！

★ベーマガ，イラスト常連者のサークル，シーズカンパニーの存在は，みなさん，すでにご存じのことでしょう。その，シーズカンパニーのメンバー15人が8月14日，サコムを直撃！あれは，すごかった。メンバー一行は，サコムで半日過ごした後，このマサ斉藤を埼玉は戸田にあるシーズカンパニー事務所まで連行，徹夜で遊び明かすというすさまじさ（おまけに，私はシーズカンパニーのテーマとやらをその場で作曲させられました）！あのパワーにはMr.マリックも3度ビックリ！高井慎太郎くん，もうこうなったら，次はアーテックさんを襲撃するしかないね！（ソフトハウスのみなさん，気を付けましょう）。

サコム・ベストBGM集Vol.1　売り切れ間近!!

なんと！あの「サコム・ベストBGM集」が，通販で買える！収録曲は，プロヴィデンス，幽霊君，ソフトでハードな物語，EVOLUTION，ユーフォリーから，合計約20曲。しかも，なんと豪華自筆楽譜付き！これは買いでっせぇ！値段は，消費税，送料込みで，なんと2000円ポッキリ！安い！そんでもって，もうすぐ品切れ！マニア諸君，急げ！

申し込み方法は，現金書留で2000円同封の上，右記の所まで。

〒130
東京都墨田区両国4－38－16両国桜井ビル4F
㈱システムサコム
「マサ斉藤のミュージックテープが欲しいよ」係

…もちろん，イラストが載った人にはタダでプレゼントするから，ご安心。
いやー，サコムって，本当にハンドパワーですね

マサ斉藤の「私は誰でしょう?」

★突然ですが，私は過去，あるラジオ番組と，ある電気関係の雑誌に投稿していた経験があります。ちなみに，その頃の私のP.N.は，「ベートーベン」でした。さあ，ここでいきなりクイズです。そのラジオ番組名と雑誌名を当てて下さい。みごと，両方正解した方から抽選で5名に，ベストBGM集をプレゼント！みなさん捜してみて下さい（雑誌名は，電波さんのある雑誌のライバルですね）。

画廊「マサ」のコーナー



愁★くりいむ君
（評）くりいむ君，住所は略さずきちんと最後まで書こう。テープ送れないよん。でも，イラストは，とってもベスト電気だぜ！

CAB君
（評）ちなみに，キミは，マサ斉藤とものすごーく近い所に住んでいるよーだね。実は私も新座市民なのだよ。さては，私と同じ新座穴中出身だろ？買物は石神マーケットだろ？（ローカルな話題でドーモすいません）





花・黄昏君
（評）うーん，こりゃぁ，うまい。十万国まんじゅうだぜ。ちなみに，「私はこんな大福を知っている」コーナーは，応募総数が恥しいほど少なかったので，今回は見送り！

T&E PRESS 番外編

発行 ㈱ティーアンドイーソフト
〒465 名古屋市名東区豊が丘1810
TEL 052—773—7770

どもっ!! 天上天下唯我独尊バトル営業マンよぴかぱです。

さーて，今月はひさびさの新作ソフト&移植ソフトの紹介だよ。でわでわ，はじまり，はじまり……。

新作情報①

まず最初は，ピッチピッチの新作ソフトを紹介します。正式タイトルは『NEW 3D GOLF SIMULATION 遙かなるオーガスタ』(以下，『遙かなるオーガスタ』と省略)。

数年前に開発がアナウンスされつつも，なかなかその実態を明らかにしなかった《伝説のお待たせソフト》です。しかし，伝説となるほど開発に時間をかけただけあって，その完成度は目を見張るばかり!

前作『3Dゴルフシミュレーション』が発売されてから6年半……。パソコンの進化と共に，T&ESOFTの3D技術も大幅にアップし，ついに誕生したのが，統合3Dプロセッサー『POLYSYS (ポリシス) ※1』です。

『遙かなるオーガスタ』では，この『POLYSYS』を採用することによって，ついにゴルフゲームにおいてコース起伏の表現を可能にしました。

これまでのゴルフゲームでは，有名ゴルフコースを再現しているといいながらも，コースやグリーン上での起伏がまったく無視されていたため，その再現性は，姿形だけをまねた，まったくおそまつなものでした。

しかし，この『遙かなるオーガスタ』は，3Dプロセッサー『POLYSYS』の採用により，コースのなめらかな高低から，グリーンの微妙なアンジュレーション，そしてバンカーの深さ等々……実際のゴルフを知っている人が，ゲームだからとあきらめてきた数々の要素が見事に再現できるようになったのです。

まさに16ビット時代を象徴するゲームの登場といえるのではないでしょうか。

そして，この『POLYSYS』のスゴさもさることながら，『遙かなるオーガスタ』をよりリアルに仕上げているのは，緻密にリサーチされた膨大なデータです。

この『遙かなるオーガスタ』に収録されているコースは，アメリカにある有名ゴルフコース『オーガスタ・ナショナル※2』ですが，今回T&ESOFTはこの『オーガスタ・ナショナル』と正式に契約を交わしました。

つまり，『遙かなるオーガスタ』で使われている3Dデータは，『オーガスタ・ナショナル』から提供された資料を元に作られているため，そのリアリティは本家のお墨つきというわけです。

ゲーム画面を実際の写真と比較してみればわかりますが，この再現性の高さに，みなさんきっと驚かれるでしょう。

で，これだけでもスゴいのに，T&ESOFTでは，さらにアメリカの『オーガスタ・ナショナル』への取材を敢行し，資料上では表現しきれない雰囲気すらもデータに盛り込もうと努力しているんですよ。

いやーっ，まだまだ説明したいことが山ほどあるけど，もう1本紹介しなくちゃなんないからこのへんでオシマイ!

『遙かなるオーガスタ』は，9月29日㈮発売，PC-98Vシリーズ，PC-286シリーズに対応．標準価格は，5インチ，3.5インチともに12,800円 (税抜き)。

新作情報②

お次も『遙かなるオーガスタ』に負けず劣らずの《お待たせソフト》。その名も『ハイドライド3 SV (スペシャル・バージョン)』! 98ユーザーのみなさんが待ちに待った名作ARPGの完結編です。

『ハイドライド3』については，もう説明する必要もありませんね。とにかく存分に冒険してください!

もちろん，SVの名に恥じないさまざまな工夫や趣向が，いたるところに凝らされています。これはもう，『ハイドライド』ファンなら1度はプレイしたい，完全無欠の『ハイドライド』といえるのではないでしょうか?

『ハイドライド3 SV』は，9月9日㈯発売。PC-98Vシリーズ，PC-286シリーズに対応．標準価格は，5インチ，3.5インチともに7,800円 (税抜き)。

☆

※1.『POLYSYS』
ポリゴンサーフェス3D，ワイヤーフレーム3D，そしてグラフィックパターンを使った疑似3Dの3種類の3Dの方式を同一次元で扱えるようにした，高速3Dプロセッサーです。

※2.『オーガスタ・ナショナル』
正式名称は『オーガスタ・ナショナル・ゴルフ・クラブ』。世界のトッププレイヤーが集まって行われる世界4大トーナメントの一つ『マスターズ』が開かれるコースである。ゴルフ好きのお父さんなら泣いて喜ぶコースだゾ!!



『スライム(?)の表情が気に入った!』
宮城県多賀城市
(P)いちのしん

『衣装のデザインが凝ってるね』
大阪府富田林市
(P)夢幻龍

『かっこいいにーちゃんは登場するよ』
群馬県伊勢崎市
(P)ピッコロくん

『さりげなくヤラシー絵だと思う』
千葉県野田市
(P)匿名希望人

『悪役がCMするってーところがヨイ』
東京都台東区
山口 茂雄くん

『ルイカが可愛いーっ! ディノも渋い!』
千葉県浦安市
(P)ZUKA

『9月9日発売です!』
新潟県村上市
(P)かみひろし

『左隅のキャラがシンプルだけど味がある』
長野県伊那市
(P)インドマン

『たくさんのハガキありがとう!』
高知県香美郡 (P)
ESTINA・みーやっ

『うん，決まってるねぇ……』
広島県広島市
久保田 武文くん

ビクター音産と読者を結ぶ

CROSS MEDIA CLUB NO.19

また今月もこのコーナーの原稿締め切りの時がやってきた。

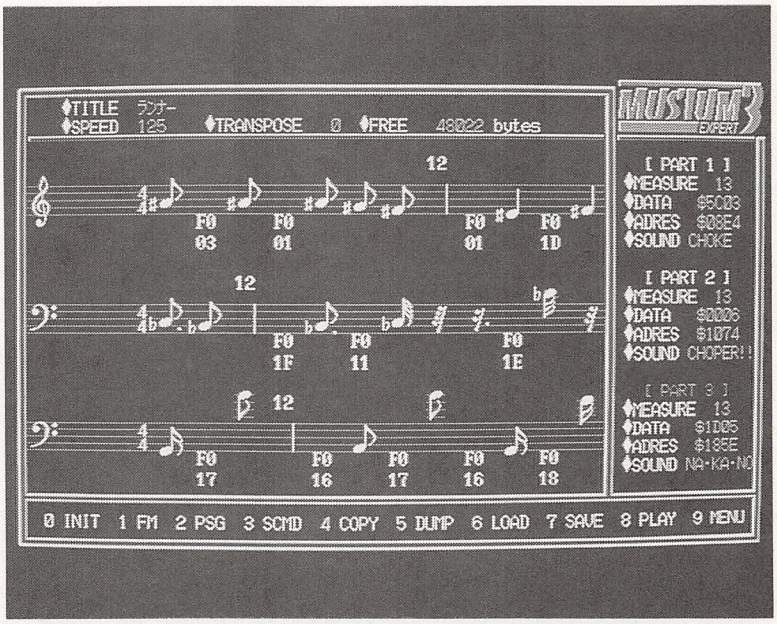
あっという間に終わってしまった夏休み，また毎日仕事に追われる日が繰り返されるのかと思う本当にゾオットするのだ。会社に通う途中，原宿は若いおのぼりさんでいっぱい。学生さんはいいよなと考える私は根っからの怠け者でしょうか。

とぼやいても仕方がないのでお仕事お仕事。

ビクター音産がほこる音楽ソフトどーんと紹介

そんなわけで今回は音楽ソフトの紹介を簡単に……。

まず「ミュージアム3」(PC-88対応)「ミュージアム3EXPERT」(PC-98対応)をお持ちのみなさまお待たせ致しました。全110曲のデータ集が発売になりました。ジャンル別に5種類，曲目はつぎのとおりです。



邦楽ポップス・ロック篇（全20曲）	洋楽ポップス・ロック篇（全20曲）	アニメ・童謡・唱歌篇（全30曲）	演歌・ナツメロ篇（全20曲）	ジャズ・映画音楽・クラッシック篇（全20曲）
とんぼ(長淵剛)	ヘブン・イズ・ア・プレイス・オン・アース(ベリンダ・カーライル)	まんが日本昔ばなし	雨の慕情(八代亜紀)	平均律クラビーア集曲フーガ第2番変ハ短調
フレンズ(レベッカ)	スレッジ・ハンマー(ピーター・ガブリエル)	鉄腕アトム	ラバウル小唄	白鳥…サンサーンス
ワインレッドの心(安全地帯)	ビート・イット(マイケル・ジャクソン)	どらえもんの歌	人生いろいろ(島倉千代子)	エリーゼのために
六本木純情派(荻野目洋子)	リヴィング・オン・プレイヤー(ボン・ジョビ)	ドラゴンボール"魔訶不思議アドベンチャー"	津軽海峡冬景色(石川さゆり)	トロイメライ
マイ・レボリューション(渡辺美里)	ジャンプ(ヴァン・ヘイレン)	聖闘士聖矢"聖闘士神話(ソルジャー・ドリーム)"	与作(北島三郎)	トルコ行進曲
ランナー(BAKUFU-SLUMP)	アイ・ソー・ヒム・スタンディング・ゼア(ティファニー)	巨人の星"ゆけゆけ飛雄馬"	北酒場(細川たかし)	テイク・ファイブ
シュール・ダンス(米米CLUB)	パートタイム・ラバー(スティービー・ワンダー)	アンパンマンのマーチ	帰ってこいよ(松村和子)	サテンドール
ff(ハウンドドック)	ボーン・イン・ザUSA(ブルース・スプリングスティーン)	ひみつのアッコちゃん	酒よ(吉幾三)	サマータイム
クリスマスイブ(山下達郎)	サディスファクション(ローリング・ストーンズ)	アラレちゃん"ワイワイワールド"	銀座カンカン娘(高峰秀子)	スターダスト
プレイバックPART2(山口百恵)	スタンド・バイ・ミー(ジョン・レノン)	おそ松君"正調おそ松節"	月月火水木金金	ロッキーのテーマ
ダイヤモンズ(プリンセス・プリンセス)	ワン・モア・ナイト(フィル・コリンズ)	お正月	上を向いて歩こう(坂本九)	愛と青春の旅立ち
ともだち(中村あゆみ)	ウェル・ビ・トゥギャザー(スティング)	こいのぼり	いつでも夢を(橋幸夫&吉永小百合)	007のテーマ
嵐の素顔(工藤静香)	ティンジャー・ソーン(ケニー・ロギンス)	海	氷雨(日野美歌)	フットルース
悲しい気持ち(桑田佳祐)	ギヴ・ユー・アップ(リック・アストリー)	たなばたさま(笹の葉さらさら…)	越冬燕(森昌子)	イパネマの娘
ごめんよ涙(田原俊彦)	テイク・オン・ミー(a〜ha)	赤とんぼ	スーダラ節(植木等)	シャレード
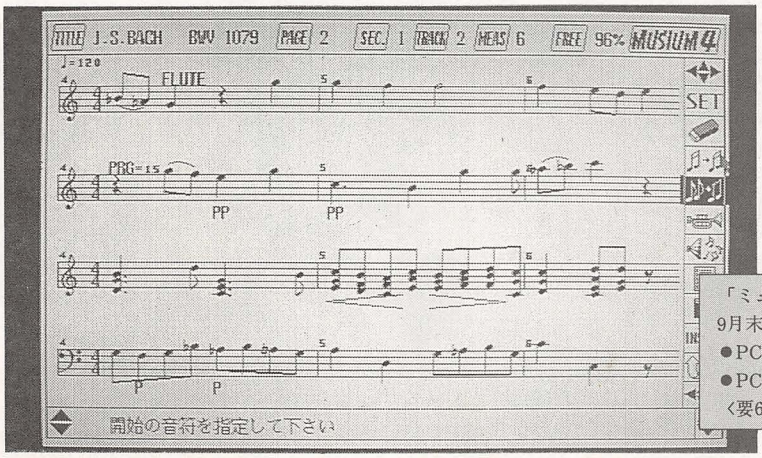
( ) はオリジナル歌唱者名です

さらに9月末には「ミュージアム4」の新シリーズの音楽ソフトが発売になります。

第1弾は「ミュージアム4システム」。バンド譜からオーケストラのフルスコアーまで簡単に入力して再現できるNECサウンド・ボード，MIDI音源対応の楽譜編集ソフトなのです。

1トラック8声最大16トラックの和音入力がMIDI音源使用時に可能で，入力は完全マウス対応。また，音，休符から強弱記号，装飾，反復記号など楽譜作成に必要な要素はすべてフォンドで用意，アイコン選択だけで入力できるという優れ物。曲構成コマンド，消去コマンド，コピー・コマンド，連旗コマンド，音色指定コマンド，演奏コマンドなど編集機能も盛だくさん。

この「ミュージアム4」関係はこの「システム」を皮切りに「サウンド」「プレイ」「データ」とファミリー化を進めていくのです。



「ミュージアムシステム」
9月末発売
- PC-9801VM/VX/RX(5"2HD)
- PC-9801UV/UX/CV/EX(3.5"2HD)

〈要640KB，要2ドライブ，マウス専用〉12,800円

ということで今月はおしまい。
かなり宣伝臭い（もろ臭い）内容で申し訳ありませんでした。夏ばてが解消すればもっと楽しい内容のものをお知らせしましょう。

それでは皆さんさようなら……。

AVENUE TIME

NECアベニュー株式会社
〒102 東京都千代田区麹町 2-14- 2

1 今回は、いよいよ実現される『マルチメディア構想』についてお話します。

NECアベニューのマドンナ 看板娘 富美ちゃん

2 「マルチメディア構想」とは1つのゲームをHuカードとCD-ROMの両方で発売しようと言う、大変ゴージャスな企画です。

わーい　わーい

3 では、カード版とCD-ROM版はどう違うのでしょう?

4 CD-ROMの特徴には....

①540メガの大容量

②ダイナミックなCD-サウンド

と、もうひとつ

③複製コストが安い!!

が、あります。

5 特徴①、②を生かす事により、例えば9月発売の『獣王記』では.....

- 電子絵本でつづるストーリー紹介
- 大迫力の効果音
- ノーマルとハードの難易度選択機能

が、つきました。

6 さらに、特徴③のおかげで、値段はカード版よりも1000円安いのです。



ピクチャーCD-ROM

お手紙下さったみなさん、どうもありがとう!! 今回はスペースの都合で紹介できなくて、ごめんなさい。

7 つまりマルチメディアとはカップのチャルメラとゆでるチャルメラみたいなものです。

こらこら何を言っとるんだ!

どっちも美味しい

ちがうだろっ

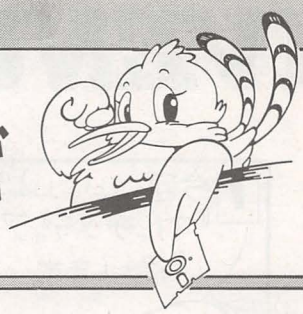
8 「獣王記」の他にも、「ダライアス」そして「サイドアーム」がマルチメディア化の予定です。お楽しみに!!

ぎくっ

あーっボクのチャルメラー

Humming Bird Soft Land

はみんぐばぁど そふと らんど



Humming Bird Soft™ 株式会社 エム・エー・シー ハミングバードソフト
〒530 大阪市北区曽根崎2丁目2番15号

「ロードス島戦記」PC-88VA版 終了認定者発表!!

5月13日発売の「ロードス島戦記」88VA版も、98版に負けず劣らず大反響となり、終了認定者の数も増えてきましたので、広告紙面を使って発表することになりましたっ！（認定者の発表は広告のページを見てね）88VA版を買ったけれどもまだエンディングを迎えていない人も、また機会があれば発表の場を作りたいと思ってたりするので、ぐわんばってくれよんっ!!

このページを見て「ロードス島戦記」88VA版を手にしていただいたありがたいお方にはっ"でざいな・あんくん"とユーザーサポート担当の"ヘヴィメタ・河内"から「ハミングバードソフト特製オリジナルステッカー」などなどをプレゼントしちゃいますので、パッケージの中に入っている「ご愛用者登録カード」を送ってくれるときに「ベーマガ見て買ったよんっ！」と赤字で書いてくださいなっ。抽選でなんてケチなことは申しませんよ！今がチャンスだっ!!



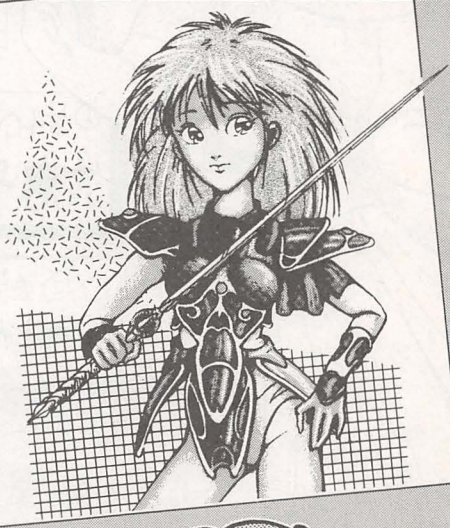
SPACE of "でざいな・あんくん"!

はじめまして「ベーマガ」愛読者のみなさんっ！このスペースは私こと"でざいな・あんくん"がお送りしちゃいます!!

いつもは制作にかかりっきりで、ユーザーのみなさんとは一つ壁を隔てているような気がしてて「とっても悲しーっ！」などと思ってます。ユーザーのみなさんからの手紙も、読んだりもしますけどもっともっとお友達になれたらいいなって思って、この紙面を一部拝借しちゃいました。（ほっとんど独断でぶん取ったんですけど）だから、このコーナーを読んでくれたハミングバードソフトファンのみなさんっ！この"でざいな・あんくん"に、励ましのお手紙をくれよんっ!!気に入ったお手紙にはお返事はもちろん、たいしたものじゃありませんが"あんくん"の絵なんかをプレゼントしちゃいます。（落書き程度でよろしければ）また、イラストレーターやデザイナーなど、これから絵を描いて飯を食っていこうと思っている人がいたりしたら特別無料サービスで相談にのっちゃいます。

（私より上手な人は間違っても送ってこないやうにっ!!）

「ぐわんばれ "でざいな・あんくん"」の係までっ!!



それとハミングバードソフトでは

スタッフを募集中!!

なんですぅ！

特に私と一緒にお仕事してくれるデザイナーを募集しています。腕に自信のある方は履歴書同封の上、作品をハミングバードソフトまで送ってくれよんっ！待ってるよんっ!!

▼北海道・彪ちゃん



ヘヴィメタ・河内 Side



だぁぁ。 こなさんみんばんわ。何をかくそう、何もかくしはしないさっの私が、ハミングバードソフトクリームソーダで一番髪が長いヘヴィメタ河内でござやりまする。

知ってる人は知っているはずさっ。この私がハミングバードソフトで何をやっているのかを…。そう、私こそがハミングバードソフトテレホンサービスの主役なのだ ☆と、自己主張はこのくらいにしておこうと思ったけど、もうちっと続けたくなったから、がまんして読んでちゃぶだい。

女の子のファンレター待ってるよん。

ぐらっちぇ、ぐらっちぇ。

とつぜんですが、

ハミングバードソフト新歓コンパのキョーフ

去る7月28日、私がカンジで新歓コンパをせーだいにやったのですが、会費を集め終わってみると、なんと！4250円もたりない！誰や！金払ろてへんのわ!!おまえかっ！わかった、おまえやな！

さあ、払え、やれ払え、そら払え!!……と、ハミングバードソフトのチームワークが、がたがたになった一夜でありましたとさ。めでたしめでたし。

ぐらっちぇ。ぐらっちぇ。

どーでもいいことですが、爆風♡ランプはよいバンドだぁ。6年前とは、ノリがかなりちがうけど、おもしろいぜえ。レプリ♡も楽しかったなあ。そうそう、BAKUFU♡LUMPの「RUN♡ER」のかえうたで、「SWIMMER」って知ってる？ ♪泳ぐ泳ぐ俺たち〜って唄うと楽しい。もっと楽しいのは「♡の中へ」の大阪弁バージョン。♪さがしもんは何でっか、みつけにくいもんでっか〜ってね。これは飲み屋でウケたよっ。というわけで今回はこのへんで。河内でした。

女の子からのファンレターと、ハガキに黒のサインペンで書いたイラスト待ってるよ。

片隅のコーナー

初めてのハミングバードソフトランドいかがでしょうか？
次号もバリバリやりますので、暖かく見守って下さいね。
雑踏の片隅に一燈をともす、このコーナーもどうぞよろしく。
悩みごとの相談よろず引き受けます。 〈小判〉

ハミングバードソフト・テレホンサービス

☎大阪 06-315-8255

月曜〜金曜の13:30〜18:00はヒント等にお答えする時間です。
その他の時間帯は、テープがぐりぐりまわっているのさっ!!
曜日と時間をまちがえちゃだめ!!

河野光の ナムコット情報局

ベーマガ支局

PCエンジン情報!!

PCエンジン版の源平討魔伝はスゴイ!! くわしくは，ベーマガの記事を読んでください。そして，9月8日発売のオーダインはさすがPCエンジンと，こちらもおすすめです。それから9月8日は，MSX2「パックマニア」ROM版の発売日ですので，よろしくお願いします。こちらも再々の発売延期でご迷惑をおかけしましたこと深くお詫びいたします。

お詫び

このたびは，MSX2のファミスタを，8月28日発売いたしますと，大々的に告知しながら，またしても，当社の諸般(しょはん)の事情により，発売日延期となり，大変ご迷惑をおかけいたしましたことを，深くお詫び申し上げます。大変申し訳ございませんでした。このことは，私としましても，深く反省し，今後は当社の信頼回復につとめますのでよろしくお願いいたします。

それでは，今回も情報盛りだくさんで，ナムコット情報局をおとどけいたします。

MSX情報!!

ファミスタ発売延期，再度ゴメンナサイ。まだ，発売日は未定ですが，遅くても，今年中には必ず出せるように努力いたします。

さて，お話しはかわりますが，前々からナムコは，MSXユーザー（MSX1）を見放して，MSX2，MSX2+のソフトばかり作っていると，おしかりのお便りを多数いただいておりますが，ナムコは決してそんなことはないというところをお見せしたいと思います。

もちろんMSX1ですから，メディアはROM版です(ディスク版も出します)。発売時期は，来年春ごろまでには，発売できると思います（ディスク版は早くだせるかも？)。ソフトの完成は今年12月ごろの予定です。ROM版は生産に時間がかかるので，発売が遅れてしまうことがあります。

ゲーム内容は，横スクロール・シューティング・ゲームです。

それから，企画段階では，MSX1のゼビウスも検討中です。ナムコは，MSXをやるといったら，とことんやりますョ。それから，MSX2のドラゴンスピリットも順調に開発進行中です。

そして，新企画として，『ナムコパソコンユーザーズクラブ』を設立したいと思いますのでご期待ください。ただいま準備中です。くわしくは，次号か，次々号でお話しできると思います。

新コーナー設立!!

このコーナーは「未来を考える」というバクゼンとしたテーマで，いろいろな切り口から，お送りしたいと思います。あらゆるジャンル，テーマにチャレンジしてみんなで未来について意見を出しあいましょう。考えるのは君たち，そして実現させるのが，ナムコなんていうのは，どうかな？

まず，今回は，「未来のパソコン」について考えたいと思います。デザイン，機能など，今までにない新しいアイデアをお待ちしてます。イラストでも，文字でもかまいません。君の思っている，あるいは，こんなふうな機能がほしいなど，いろいろ考えて，お便りください。次号でご紹介致します。

宛先：〒146　東京都大田区多摩川2－8－5 ㈱ナムコ　ナムコット事業課　「河野光ベーマガ係」まで

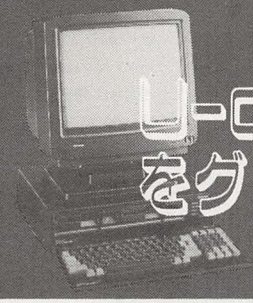




どうです？この画面。もうちょっと待ってね！

中古パソコン機器

U-com Buyer's Guide



U-COMでキミのパソコン・システムをグレード・アップしよう!

本コーナーは，マイコンＢＡＳＩＣマガジンに広告を掲載している販売店に協力していただき，U-Com (Used Computer＝中古パソコン機器) を分類して掲載しています。興味のある商品については，取りあつかい店に直接お問い合わせください。

なお，掲載内容，また売買については，編集部では一切その責を負いかねますのでご了承ください。

■表の見かた

表は，パソコン本体，ディスプレイ，フロッピー・ドライブ，プリンター，ワープロ，ゲーム基板，その他の項目にわけてあります。

各項目は，それぞれメーカーごとに分類し，型番ごとにまとめ，価格順にならべています。

商品については，マニュアル，保証書，外箱，附属品の有無が表示されています。

程度については，

1：マニア向け部品取り程度
2：実動品だが外観は下程度
3：完動，外観は中程度
4：完動。外観は上
5：極上。新品同様品

といった，大まかな目やすで数字であらわされています。参考にしてください。

備考のところには，その商品に関するコメントを記入してあります。

なお，たくさんの読者の方がおられるので，人気の高い商品は品切れになることも当然予想されます。この点も，あらかじめご了承ください。

本コーナーが読者のみなさんのお役に立つよう，工夫していきますので，ぜひ応援してください。　**(編集部)**

パソコン本体

NEC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PC-98H81	78,000円	有	無	無	有	3	6ケ月保証	㈱パシフィックコンピューターバンク
PC-98XL2	448,000円	有	無	無	有	4		ＳＲＧスタンバイ大阪本店
PC-98XL2	398,000円	有	無	無	有	3		㈱ＳＲＧスタンバイ東京店
PC-9801LX4	380,000円	有	有	有	有	3	展示機処分	ＯＡシステムプラザ仙台店
PC-9801LS2	376,000円	有	有	有	有	5	展示品	フューチャーランド北本
PC-9801VX41	288,000円	有	無	無	有	3	6ケ月保証	㈱パシフィックコンピューターバンク
PC-9801VX41	280,000円	有	有	有	有	5	新品	㈱ＯＡシステムプラザ横浜店
PC-98XL／2	278,000円	有	無	無	有	3		㈱ＳＲＧスタンバイ東京店
PC-9801VX41	268,000円	有	無	無	有	3		㈱ＳＲＧスタンバイ東京店
PC-9801VX41	268,000円	有	有	有	有	5		ＯＡシステムプラザ名古屋店
PC-9801XL／2	268,000円	有	無	無	有	4		フレックス四日市
PC-9801LV22	260,000円	有	有	無	有	5	10キーボード付	Ｔ－ＺＯＮＥ大宮店
PC-9801RX2	260,000円	有	有	有	有	5	新古品	フューチャーランド北本
PC-9801LV22	248,000円	有	有	有	有	5		㈱ＯＡシステムプラザ横浜店
PC-9801LV22	245,700円	有	有	有	有	5	展示品	フューチャーランド北本
PC-9801RX2	245,000円	有	有	有	有	5		マイコンランド上田店
PC-9801VM11	240,000円	有	有	有	有	5	新品(展示品)	サードウェーブ横浜鶴見店
PC-9801LV22	238,000円	有	有	有	有	5	一度開封しただけです	ＯＡシステムプラザ仙台店
PC-9801RX2	238,000円	有	無	有	有	4	3ケ月保証	ＯＡシステムプラザ名古屋店
PC-9801RX2	238,000円	有	有	有	有	4	内税	㈱アイ・ツー
PC-9801VX21	235,000円	有	有	有	有	5		サードウェーブ横浜鶴見店
PC-9801VX21	232,000円	有	無	無	有	3	6ケ月保証	㈱パシフィックコンピューターバンク
PC-9801RX2	230,000円	有	無	無	有	4		㈱ＳＲＧスタンバイ東京店
PC-9801LV21	230,000円	有	有	有	有	5		メディア旭川
PC-9801RX2	223,000円	有	有	有	有	5	未使用品	聖和ライフサービス
PC-9801VX21	220,000円	有	有	有	有	4	内税	㈱アイ・ツー
PC-9801VX21	218,000円	有	無	有	有	4		ＳＲＧスタンバイ大阪本店
PC-9801VM21	215,000円	有	無	無	有	3	6ケ月保証	㈱パシフィックコンピューターバンク
PC-9801VX21	210,000円	有	有	有	有	4		目白マイコンプラザ
PC-9801VX21	210,000円	有	無	無	有	3	6ケ月保証	㈱パシフィックコンピューターバンク
PC-9801VM11	200,000円	有	有	有	有	4	内税	㈱アイ・ツー
PC-9801VM21	198,000円	有	有	無	有	4		㈱サンマックス
PC-9801VM21	198,000円	有	無	無	有	4	PCKD854付	(有)リードコナン
PC-9801VX21	198,000円	無	無	無	有	4		ＳＲＧスタンバイ大阪本店
PC-9801VM21	198,000円	有	有	有	有	4	内税	㈱アイ・ツー
PC-9801LV21	188,000円	有	無	無	有	3	6ケ月保証	㈱パシフィックコンピューターバンク
PC-9801VM2	188,000円	有	無	無	有	3	6ケ月保証	㈱パシフィックコンピューターバンク
PC-9801VM2	185,000円	有	無	無	有	3	3ケ月保証	九十九電機㈱
PC-9801LV21	185,000円	有	無	無	有	3		㈱ＳＲＧスタンバイ東京店
PC-9801VM2	180,000円	有	有	無	有	3	中古3ケ月保証 メモリー640K	コムイン浜松店
PC-9801LV21	179,800円	有	有	有	有	4	3ケ月保証	㈱野島電気商会
PC-9801VM2	178,000円	有	有	無	有	4		㈱サンマックス
PC-9801LV21	178,000円	有	無	無	有	4		㈱ＯＡシステムプラザ横浜店
PC-9801LV21	175,000円	有	無	無	有	4		ＳＲＧスタンバイ大阪本店
PC-9801VM2	175,000円	有	有	有	有	4		サードウェーブ横浜鶴見店
PC-9801VM2	169,000円	有	無	有	有	4	384KB	(有)マイクロアーツ
PC-9801VM2	169,000円	有	無	有	有	5	654KB実装済	ＯＴＫコンピュータプラザ
PC-9801LV21	168,000円	有	無	無	有	4	リースで使用していたもの	ＯＡシステムプラザ仙台店
PC-9801VM2	168,000円	有	有	有	有	4	3ケ月保証	ＯＡシステムプラザ名古屋店
PC-9801UV11	168,000円	有	有	有	有	4	内税	㈱アイ・ツー
PC-9801VM2	158,000円	有	有	有	有	4		(有)ダイナックス
PC-9801UV11	155,000円	有	無	有	有	4		(有)マイクロアーツ
PC-9801LV21	155,000円	有	無	有	有	3	塗装のはがれ少々有	ＯＡシステムプラザ仙台店
PC-9801VF2	150,000円	有	無	無	有	4		メディア旭川
PC-9801VM2	148,000円	無	無	無	有	3	640KByte装備	(有)ＩＣカプセル
PC-9801UV2	148,000円	無	無	無	有	3	640K増設済み	ＳＲＧスタンバイ大阪本店
PC-9801M	135,000円	有	無	無	有	3		ＯＡショップアクソン
PC-9801M2	130,000円	有	有	有	有	4		㈱サンマックス
PC-9801M2	130,000円	有	無	無	無	2	メモリー640KB,第2ROM付	㈱ショウエイ
PC-9801M2	129,000円	有	無	有	有	3	256KB	(有)マイクロアーツ
PC-9801M2	110,000円	有	無	無	有	4		㈱マイコンショップ西神戸
PC-9801U2	97,000円	有	無	無	有	4	RAM1.5MB+LFD-592	パソコンショップコムライン
PC-98LT／2	89,800円	有	無	無	有	3	PC-PR102TL2付属	コナン販売㈱水戸店
PC-9801F2	88,000円	有	無	無	有	3	6ケ月保証	㈱パシフィックコンピューターバンク
PC-9801E+1MRAM	85,000円	無	無	無	無	4	K.ROM付	ＩＣランド・キタジマ
PC-9801F	78,000円	有	無	無	有	3	640KB	ＯＡショップアクソン
PC-9801F2	70,000円	有	無	有	有	3		㈱ワールドインアオヤマ
PC-9801F2	70,000円	有	有	有	有	5		サードウェーブ横浜鶴見店
PC-9801F2	68,000円	有	無	無	有	3		コナン販売㈱水戸店
PC-98XA／1	68,000円	有	無	無	無	3		コナン販売㈱水戸店
PC-9801F2	65,000円	有	無	有	有	3		目白マイコンプラザ
PC-9801F2	65,000円	有	無	有	有	4		メディア旭川
PC-9801E／10	64,000円	有	無	無	有	3	6ケ月保証	㈱パシフィックコンピューターバンク
PC-9801E	60,000円	無	無	無	有	3	漢ROM,1MI/F,384KB増設	目白マイコンプラザ
PC-9801F2	60,000円	無	無	無	有	3		㈱マイコンショップ西神戸
PC-KD551	38,000円	無	無	無	無	3		㈱ＳＲＧスタンバイ東京店
PC-9801(漢ROM付)	38,000円	無	無	無	有	3	RAM256K	フューチャーランド北本
PC-9801	20,000円	有	無	無	有	2		㈱マイコンショップ西神戸
PC-9801	15,000円	無	無	無	有	2	在庫多数,マニア向けあり	目白マイコンプラザ
PC-88VA2	198,000円	有	有	有	有	4		コナン販売㈱水戸店

PC-88VA2	172,000円	有	有	有	有	5		㈱サンマックス
PC-88VA2	170,000円	有	有	有	有	4	内税	㈱アイ・ツー
PC-88VA2	158,000円	有	無	無	有	3	6ケ月保証	㈱パシフィックコンピューターバンク
PC-88VA	130,000円	有	有	有	有	4		㈱サンマックス
PC-88VA	128,000円	有	無	無	有	3	6ケ月保証	㈱パシフィックコンピューターバンク
PC-8801FE	120,000円	有	有	有	有	5	PC-KD852付, 展示機	マイコンショップパートナー
PC-88VA	118,000円	有	無	有	有	4	88人気機種	(有) マイクロアーツ
PC-8801MA2	110,000円	有	無	無	有	4		FM-LAB釧路
PC-8801MA	106,000円	有	無	有	有	4		㈱ワールドインアオヤマ
PC-8801MA	105,000円	有	有	有	有	5		サードウェーブ横浜鶴見店
PC-8801MA2	99,800円	有	有	有	有	5		聖和ライフサービス
PC-8801MA	99,800円	有	有	有	有	4	内税	㈱アイ・ツー
PC-8801FA	99,000円	有	無	有	有	4		㈱ワールドインアオヤマ
PC-8801MA	96,000円	有	有	無	有	4		㈱サンマックス
PC-8801FA	90,000円	有	有	有	有	4		㈱サンマックス
PC-8801FRセット	89,000円	有	無	有	有	3	FR30+デジタルCRT	(有) マイクロアーツ
PC-8801MH	88,000円	有	無	無	有	3	6ケ月保証	㈱パシフィックコンピューターバンク
PC-8801FE	88,000円	有	無	無	有	3	6ケ月保証	㈱パシフィックコンピューターバンク
PC-8801MA	86,000円	有	無	有	有	4		(有) マイクロアーツ
PC-8801FE	85,000円	有	有	有	有	5		㈱サンマックス
PC-8801MH	85,000円	有	無	無	有	3	3ケ月保証	九十九電機㈱
PC-8801FA	84,800円	有	有	有	有	4	内税	㈱アイ・ツー
PC-8801FA	80,000円	有	無	有	有	4		(有) マイクロアーツ
PC-8801MA	80,000円	有	無	無	有	4		益田パソコンランド
PC-8801SR/30	78,000円	有	無	無	有	3	6ケ月保証	㈱パシフィックコンピューターバンク
PC-8801MR	78,000円	有	無	無	有	3	6ケ月保証	㈱パシフィックコンピューターバンク
PC-8801MH	75,800円	有	有	有	有	5		聖和ライフサービス
PC-8801FR/30	75,000円	有	無	無	有	3	6ケ月保証	㈱パシフィックコンピューターバンク
PC-8801MH	75,000円	有	有	有	有	5		サードウェーブ横浜鶴見店
PC-8801FH/30	73,000円	有	無	有	有	4		(有) マイクロアーツ
PC-8801FH/30	70,000円	有	有	無	有	5		サードウェーブ横浜鶴見店
PC-8801MR	69,800円	有	無	無	有	3		㈱SRGスタンバイ東京店
PC-8801MR	69,000円	有	無	有	有	3		(有) マイクロアーツ
PC-8801FH30	65,000円	有	有	有	有	4		(有) ダイナックス
PC-8801MR	65,000円	有	無	無	有	4		パソコンショップコムライン
PC-8801MR	65,000円	有	有	有	無	3	3ケ月保証	㈱野島電気商会
PC-8801FH/20	65,000円	有	有	有	有	5		サードウェーブ横浜鶴見店
PC-8801FR/30	63,000円	有	無	有	有	3		(有) マイクロアーツ
PC-8801SR/30	63,000円	有	無	有	有	3		(有) マイクロアーツ
PC-8801MR	62,000円	有	有	無	有	5		サードウェーブ横浜鶴見店
PC-8801FR	59,800円	有	無	有	有	2		コナン販売㈱水戸店
PC-8801FR30	58,000円	有	無	無	有	3	3ケ月保証	九十九電機㈱
PC-8801SR/30	58,000円	有	有	無	有	4	中古3ケ月保証	コムイン浜松店
PC-8801FR/30	58,000円	有	無	無	有	3	200ラインカラーCRTとセットで¥70,000	SRGスタンバイ大阪本店
PC-8801FH	55,000円	有	有	無	有	4	中古3ケ月保証	コムイン浜松店
PC-8801FR/30	55,000円	有	有	無	有	3	中古3ケ月保証	コムイン浜松店
PC-8801SR-30	55,000円	有	有	無	有	3	3ケ月保証	㈱野島電気商会
PC-8801mkⅡ/30	38,000円	有	無	有	有	3		FM-LAB釧路
PC-8801mkⅡ/30	38,000円	有	無	無	有	3	6ケ月保証	㈱パシフィックコンピューターバンク
PC-8801mk2/30	30,000円	有	無	有	有	3		(有) マイクロアーツ
PC-8801mkⅡ/20	25,000円	有	無	無	無	3		FM-LAB釧路
PC-8801mkⅡ/10	15,000円	有	無	無	有	4		サードウェーブ横浜鶴見店
PC-8801	12,000円	有	無	無	有	2		コムイン浜松店
PC-8801	9,800円	有	無	無	有	3	データーレコーダ+JOYスティック	パソコンショップコムライン
PC-8801	5,000円	有	有	無	無	4		サードウェーブ横浜鶴見店
PC-6601	29,000円	有	無	有	有	3	1ドライブ	(有) マイクロアーツ
PC-6001mkⅡ	10,000円	有	無	無	有	3	6ケ月保証	㈱パシフィックコンピューターバンク

IBM

JX3+ディスプレー	75,000円	有	無	有	有	5		ICランド・キタジマ

APPLE

Mac Plus	350,000円	有	無	無	有	4	20Mハードディスク,2MRH Mイシクジェットプリンタ付	目白マイコンプラザ

EPSON

PC-286LS-STD	358,000円	有	無	有	有	3	展示機処分	OAシステムプラザ仙台店
PC-286VS-STD	245,000円	有	有	有	有	5		マイコンランド上田店
PC-286VF-STD	208,000円	有	有	有	有	5		マイコンランド上田店
PC-286VS	198,000円	有	有	有	有	5	新古品, 1台限	㈱メルパ
PC-286V-STD	178,000円	有	有	無	無	3	6ケ月保証	㈱パシフィックコンピューターバンク
PC-286L-STD-S	138,000円	有	無	有	有	4		㈱SRGスタンバイ東京店
PC-286VS	288,000円	有	有	有	有	5	新古品, 1台限	㈱メルパ
PC-286V-H20	258,000円	有	無	無	有	3	6ケ月保証	㈱パシフィックコンピューターバンク
PC-286LE-STD	248,000円	有	有	有	有	5	展示品	パソコンショップコムライン
PC-286LE-STD	235,000円	有	無	有	有	4		㈱ワールドインアオヤマ
PC-286LE-STD	218,000円	有	無	有	有	4		OAシステムプラザ仙台店
PC-286L-STD(N)	179,800円	有	有	有	有	4	3ケ月保証	㈱野島電気商会
PC-286V-STD	170,000円	有	有	有	有	3	中古3ケ月保証	コムイン浜松店
PC-286V	168,000円	有	無	有	有	4		フレックス四日市

沖電気

if 800model 10セット	29,800円	無	無	無	無	2	ディスプレイ,ディスクドライブ付	OAシステムプラザ仙台店

カシオ

FP-1100	10,000円	有	無	無	有	2		コムイン浜松店
MX-10	5,000円	無	無	無	無	3		ジャスコ静岡鷹匠パソコンフロアー

三洋

PHC-70FD	43,000円	有	有	有	有	5	新品(展示品)	サードウェーブ横浜鶴見店
MPC-10	5,000円	無	無	無	無	3		ジャスコ静岡鷹匠パソコンフロアー

SHARP

X68000	289,000円	有	無	有	有	5	CZ-602D付	(有) マイクロアーツ
X68000ACE-HD	270,000円	有	有	有	有	5	新品	OAショップアクソン
X68000ACE-HD	268,000円	有	有	有	有	5		OAシステムプラザ名古屋店
X68000 AceHD	259,800円	有	有	有	有	5	新品!	(有) リードコナン
X68000	248,000円	有	無	有	有	4	CZ-600D付	(有) マイクロアーツ
X68000ACE-HD	239,800円	有	有	有	有	4		コナン販売㈱水戸店
X68000ACE	228,000円	有	有	有	有	5	新品	㈱OAシステムプラザ横浜店
X68000ACE	218,000円	有	有	有	有	4	内税	㈱アイ・ツー
X68000	210,000円	有	有	有	有	5		サードウェーブ横浜鶴見店
X68000	198,000円	有	有	有	有	4	内税	㈱アイ・ツー
X1turboⅡ	95,000円	有	無	有	有	3	TV付CRT付	(有) マイクロアーツ
X1turboZⅡ	90,000円	有	有	有	有	5		㈱サンマックス
X1turboZ	78,000円	有	無	無	無	3		コナン販売㈱水戸店
X1turboZ	69,000円	有	無	有	有	4	2HD/2D	(有) マイクロアーツ
X1turboⅡ	58,000円	有	有	有	有	4		㈱サンマックス
X1turboⅢ	58,000円	有	無	有	有	4	2HD/2D	(有) マイクロアーツ
X1turboⅡ	55,000円	有	無	有	有	3		(有) マイクロアーツ
X1twin	50,000円	有	無	無	有	4		㈱ワールドインアオヤマ
X1twin	49,800円	有	無	有	有	4	ディスプレイ,FMボード付	(有) リードコナン
X1turbo/30	49,000円	有	無	有	有	3		(有) マイクロアーツ
X1turbo/30	48,000円	有	有	無	有	4		㈱サンマックス
X1turbo/40	45,000円	有	有	無	有	4		㈱サンマックス
X1turbo/40	45,000円	有	無	有	有	3	ターボ入門機	(有) マイクロアーツ
X1twin	36,000円	有	無	有	有	3	PCエンジン付	(有) マイクロアーツ
X1G/30	29,800円	有	有	有	有	5	RFコンバーター付	SRGスタンバイ大阪本店
CZ-822C	25,000円	有	有	有	有	5		㈱OAシステムプラザ横浜店
X1G/30	20,000円	有	無	無	有	3	ビデオ出力可	(有) マイクロアーツ
X1CK	8,000円	有	無	有	有	4		フレックス四日市
MZ-2200	15,000円	無	無	無	無	3		ジャスコ静岡鷹匠パソコンフロアー
X1Cs	5,800円	有	無	有	無	3		FM-LAB釧路
X1	5,800円	有	無	無	無	3		FM-LAB釧路

セイコー

MAP-1010	4,800円	有	無	有	有	1	データーレコーダ不良	マイコンショップアイザワ

SONY

HB-F900	56,000円	有	無	有	有	4	MSX2(2ドライブ)	(有) マイクロアーツ
HB-F500	38,000円	有	無	有	有	3	MSX2(1ドライブ)	(有) マイクロアーツ
HB-F1XD	28,000円	有	無	有	有	3	RFコンバータなし	(有) マイクロアーツ
HB-T7	20,000円	有	有	有	有	5		サードウェーブ横浜鶴見店
HB-F1Ⅱ	11,000円	有	無	無	有	3	RFコンバータなし	(有) マイクロアーツ
HB-F1	6,000円	有	有	有	有	4		サードウェーブ横浜鶴見店

東芝

J-3100SGT	590,000円	有	有	無	有	5		目白マイコンプラザ
J3100GT-021	398,000円	有	無	有	有	3	キャリングケース付	㈱SRGスタンバイ東京店

松下

FS-A1mk2	7,000円	有	有	有	有	4		サードウェーブ横浜鶴見店
FS-A1WX	46,800円	有	有	有	有	5		聖和ライフサービス
FS-A1F	28,000円	有	無	有	有	3	RFコンバータなし	(有) マイクロアーツ
FS-A1	15,000円	有	無	有	有	3		ジャスコ静岡鷹匠パソコンフロアー
FS-A1	10,000円	有	無	有	無	3	マニュアルなし	(有) マイクロアーツ
FS-A1	5,000円	無	無	無	有	4		サードウェーブ横浜鶴見店

ビクター

HC-7	10,000円	有	有	有	有	3		ジャスコ静岡鷹匠パソコンフロアー
HC-6	5,000円	無	無	無	無	3		ジャスコ静岡鷹匠パソコンフロアー

日立

MB6891+MP-3540	35,000円	無	無	無	有	4		ICランド・キタジマ

富士通

FM-TOWNSモデル2セット	386,000円	有	有	有	有	5	未使用品	聖和ライフサービス
FMTOWNS-2	380,000円	有	有	有	有	5	モデル2セット	FM-LAB釧路
FMTOWNS-1	330,000円	有	有	有	有	5	モデル1セット	FM-LAB釧路
FMR-60HX	318,000円	有	無	無	有	3	6ケ月保証	㈱パシフィックコンピューターバンク
FM TOWNS1セット	268,000円	有	有	有	有	5	タウンズ1はドライブ1台増設済、モニターは0.28ピッチ純製品	㈱OAシステムプラザ横浜店
FMR-60FD	260,000円	有	有	有	有	5	新品	FM-LAB釧路
FM TOWNS-2	260,000円	有	有	有	有	5		サードウェーブ横浜鶴見店
FMR-50FD	170,000円	有	有	有	有	5		FM-LAB釧路
FM-16βFD2	168,000円	有	無	無	有	3	6ケ月保証	㈱パシフィックコンピューターバンク
FMR-30HD	158,000円	有	無	無	有	3	6ケ月保証	㈱パシフィックコンピューターバンク
FM77AV40SX	98,000円	有	有	有	有	5		FM-LAB釧路
FMR-30FD	98,000円	有	無	有	有	5		ICランド・キタジマ
FM77AV40EX	90,000円	有	有	有	有	5	新品処分品	メディア旭川
FM77AV40SX	78,000円	有	無	無	有	3	6ケ月保証	㈱パシフィックコンピューターバンク
FM77AV40	58,000円	有	有	有	有	4		㈱サンマックス
FM77AV40EX	58,000円	有	無	無	有	3	6ケ月保証	㈱パシフィックコンピューターバンク
FM77AV40	55,000円	有	無	無	有	3	6ケ月保証	㈱パシフィックコンピューターバンク
FM-77AD	55,000円	有	有	無	有	3	3ケ月保証	㈱野島電気商会
FM77AV40	50,000円	有	無	有	有	4		(有) マイクロアーツ
FM77AV2	49,800円	有	無	有	有	3	ソフト3本付	(有) リードコナン
FM77AV20EX	43,000円	有	有	有	有	4	中古3ケ月保証	コムイン浜松店
FM77AV2	40,000円	有	無	無	有	4		メディア旭川
FM77AV20-2	38,000円	有	無	無	有	3		㈱サンマックス
FM77AV20	38,000円	有	有	無	有	4		FM-LAB釧路
MB25260	38,000円	有	無	無	有	3	6ケ月保証	㈱パシフィックコンピューターバンク
FM77-AV20	38,000円	有	無	無	有	4		㈱OAシステムプラザ横浜店
FM77AV20/2	35,000円	有	無	無	有	3	6ケ月保証	㈱パシフィックコンピューターバンク
FM77AV2	35,000円	有	有	無	有	3	3ケ月保証	㈱野島電気商会
FM77AV2	34,000円	有	無	有	有	3		㈱ワールドインアオヤマ
FM77AV2	30,000円	有	無	無	有	3	77AV入門機	(有) マイクロアーツ
FM-11	28,000円	有	有	無	有	3	中古3ケ月保証	コムイン浜松店
FM-77L2	20,000円	有	有	有	有	4	店頭展示品	益田パソコンランド
FM-NEW7	7,000円	有	無	有	有	4		FM-LAB釧路
FM-8	4,500円	無	無	無	有	2		コムイン浜松店
MB25420	78,000円	有	無	無	有	3	6ケ月保証	㈱パシフィックコンピューターバンク
MB25015	10,000円	有	無	無	有	3	6ケ月保証	㈱パシフィックコンピューターバンク

ブラザー

M-1024IIP/X	37,800円	有	無	無	有	5		㈱SRGスタンバイ東京店

ディスプレイ

NEC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
N-5924	130,000円	有	有	有	有	5	新古品,1台限	㈱メルパ
N-5924	128,000円	有	有	有	有	4		㈱ショウエイ
N5915	110,000円	有	無	無	有	3	プラズマディスプレイ	目白マイコンプラザ
N-5913L	89,000円	有	有	有	有	5	新古品	フューチャーランド北本
N5913L	70,000円	有	有	有	有	5		サードウェーブ横浜鶴見店
N5913	68,000円	有	無	無	有	3	6ケ月保証	㈱パシフィックコンピューターバンク
PC-N5913	58,000円	有	有	有	有	4		㈱サンマックス
PC-KD-852	42,000円	無	無	無	有	4		サードウェーブ横浜鶴見店
N5923	39,800円	無	無	無	無	3		コナン販売㈱水戸店
PC-KD861	79,800円	有	有	有	有	3		T-ZONE大宮店
PC-KD863G	79,000円	有	有	有	有	5	新古品,1台限	㈱メルパ
PC-TV353	68,000円	有	有	有	有	5	新品	パソコンショップコムライン
PC-KD854N	60,000円	有	有	有	有	5		マイコンランド上田店
PC-TV352	59,800円	有	有	有	有	4		㈱サンマックス
PC-TV353	59,800円	有	有	有	有	5		SRGスタンバイ大阪本店
PC-KD863S	55,000円	有	有	有	有	5	3ケ月保証	㈱野島電気商会
PC-KD854N	53,000円	有	有	有	有	5	新品	パソコンショップコムライン
PC-KD851	50,000円	有	無	有	有	4	デジアナタイプ	(有) マイクロアーツ
PC-KD854	49,800円	無	無	有	無	3		コナン販売㈱水戸店
PC-KD854	48,000円	有	無	有	有	4		フレックス四日市
PC-KD854N	46,800円	有	有	有	有	5	未使用品	聖和ライフサービス
PC-KD854	42,800円	有	無	無	有	4	3ケ月保証	OAシステムプラザ名古屋店
PC-KD551	42,000円	有	無	無	有	3	6ケ月保証	㈱パシフィックコンピューターバンク
PC-KD552	35,000円	有	無	有	有	3	400ラインデジタル	(有) マイクロアーツ
PC-TV151	35,000円	有	無	無	有	3	6ケ月保証	㈱パシフィックコンピューターバンク
PC-8853N	40,000円	有	無	有	有	5		OTKコンピュータプラザ
PC-8851	15,000円	無	有	無	無	2	3ケ月保証	㈱野島電気商会

EPSON

CR-4000	70,000円	有	有	有	有	5		マイコンランド上田店

サンヨー

CMT-145F	25,000円	有	無	有	有	4		フレックス四日市

SHARP

CU-21CD-GY	78,000円	有	有	有	有	4		㈱サンマックス
CU-14FD	54,000円	有	有	有	有	5		マイコンランド上田店
CU-14H1	39,000円	無	無	無	有	3		サードウェーブ横浜鶴見店
CU-14GE	19,800円	有	有	有	有	4		㈱サンマックス
CZ-21CD-BK	78,000円	無	無	有	有	5		OAショップアクソン
CZ-601D	69,800円	有	有	有	有	5		OAシステムプラザ名古屋店
CZ-600D-GY	65,000円	有	有	有	有	5	新古品,1台限	㈱メルパ
CZ880DB	60,000円	有	有	有	有	4		㈱サンマックス
CZ-850D	52,000円	有	有	有	有	4		㈱サンマックス

富士通

FMDPC632	110,000円	有	有	有	有	5		FM-LAB釧路
FMDPC411	98,000円	有	有	有	有	5	プラズマ	FM-LAB釧路
FMDPC632D	78,000円	有	無	無	有	3	6ケ月保証	㈱パシフィックコンピューターバンク
FMTV154	75,000円	有	有	有	有	5		FM-LAB釧路
FM-TV154	75,000円	有	有	有	有	5	新品処分品	メディア旭川
FMDPC434	68,000円	有	有	有	有	5		FM-LAB釧路
MB27333	55,000円	有	無	無	有	3	6ケ月保証	㈱パシフィックコンピューターバンク
FM-TV152	46,000円	有	無	有	有	4	TV付21ピン	(有) マイクロアーツ
FMTV152	42,000円	有	有	有	有	5		FM-LAB釧路
DM-405	28,000円	無	無	無	無	3	MSX,77用	(有) マイクロアーツ
MB27343	19,800円	有	有	有	有	3	2000字デジタル,店頭展示品	益田パソコンランド
MB27303	18,800円	有	有	有	有	3	2000字デジタル,店頭展示品	益田パソコンランド
MB27343	100円	無	無	無	無	1	200ラインデジタルディスプレイ	OAシステムプラザ仙台店

フロッピードライブ

NEC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PC-9881N	75,000円	有	無	無	有	3		SRGスタンバイ大阪本店
PC-9881K	58,000円	有	無	無	有	3	6ケ月保証	㈱パシフィックコンピューターバンク
PC-8881	56,000円	有	無	無	有	3	6ケ月保証	㈱パシフィックコンピューターバンク
PC-9881K	45,000円	無	無	無	有	4		㈱マイコンショップ西神戸
PC-80S31	34,000円	有	無	無	有	3	6ケ月保証	㈱パシフィックコンピューターバンク
PC-8031-2W	32,000円	有	無	無	有	3	6ケ月保証	㈱パシフィックコンピューターバンク
PC-9831-4W	30,000円	無	無	無	有	4		㈱マイコンショップ西神戸
PC-8881	30,000円	無	有	無	有	2	3ケ月保証	㈱野島電気商会
PC-80S31	20,000円	有	無	無	有	3	5/2Dデュアル	(有) マイクロアーツ
PC-80S31	20,000円	無	無	無	有	3		㈱マイコンショップ西神戸
PC-80S31	10,000円	無	無	無	有	4		サードウェーブ横浜鶴見店
PC-8031	3,000円	無	無	無	無	1	不動	T-ZONE大宮店

SNE

SNEII	38,000円	無	無	無	有	3	5/2HDデュアル	(有) マイクロアーツ

関東電子

LFD-580	25,000円	無	無	無	有	1		㈱マイコンショップ西神戸

SHARP

CZ-64H	39,000円	有	無	有	有	4	68用40MB/HD	(有) マイクロアーツ

SONY

PDD-150	27,000円	有	有	有	有	5		㈱ショウエイ

東京電子

LFD-550II	20,000円	有	有	有	有	3	PC用	ジャスコ㈱岡崎店パソコンフロアー

ポップ

KMF-35	12,000円	無	無	無	有	3	3.5/2HDシングル	(有) マイクロアーツ

プリンター

NEC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PC-PR602	340,000円	有	有	有	有	5		㈱ショウエイ

PC-PR602	240,000円	有	無	無	有	5	B5,B4,A4ページプリンター	フューチャーランド北本
PC-PR201V	138,000円	有	無	無	有	3	6ケ月保証	㈱パシフィックコンピューターバンク
PC-PR201V	128,000円	有	無	無	有	4		㈱OAシステムプラザ横浜店
NM-5020	120,000円	有	無	無	有	5	カットシートフィーダー付	㈱マイコンショップ西神戸
PC-PR201G	99,000円	有	有	有	有	5	新古品	フューチャーランド北本
PC-PR201G	98,000円	有	有	有	有	5	メーカー展示品	パソコンショップコムライン
NM-9950Ⅱ	98,000円	有	無	有	有	4		ICランド・キタジマ
PC-PR201F2	82,000円	有	無	無	有	3	6ケ月保証	㈱パシフィックコンピューターバンク
PC-PR201T	69,800円	有	無	無	有	4		マイコンランド上田店
PC-PR201CL	69,000円	有	無	有	有	5	第2漢ROM付	OTKコンピュータプラザ
PC-PR201H	68,000円	有	無	有	有	4	トラクタ第2ROM付	(有) ダイナックス
PC-PR101G	68,000円	有	有	有	有	5	メーカー展示品	パソコンショップコムライン
PC-PR101G	60,000円	有	有	有	有	5	展示品・未使用	T-ZONE大宮店
PC-PR201F	59,800円	有	無	無	有	4	3ケ月保証	OAシステムプラザ名古屋店
PC-PR101F2	55,000円	有	有	有	有	4	シートフィーダ付	(有) ダイナックス
PC-PR201	52,000円	有	無	無	有	3	6ケ月保証	㈱パシフィックコンピューターバンク
PC-PR201	50,000円	無	無	無	有	3	第2水準漢ROM,トラクターフィーダー付	目白マイコンプラザ
NM-9400	45,000円	有	無	無	有	3	6ケ月保証	㈱パシフィックコンピューターバンク
PC-PR101TL	42,000円	有	無	無	有	3	6ケ月保証	㈱パシフィックコンピューターバンク
PC-PR101TL2	40,000円	有	有	有	有	4		㈱サンマックス
PC-PR406H	40,000円	有	有	無	有	4		㈱サンマックス
PC-PR101	40,000円	有	無	有	有	3	トラクタユニット付	T-ZONE大宮店
NM-9400	39,800円	有	無	無	有	4		(有) ダイナックス
PC-PR101TL2	39,800円	有	無	無	有	5	シートフィーダ付	OTKコンピュータプラザ
PC-PR406	38,000円	有	無	無	有	3	6ケ月保証	㈱パシフィックコンピューターバンク
PC-PR101TL	35,000円	有	有	有	有	4		㈱サンマックス
PC-PR202	35,000円	有	無	無	有	3	6ケ月保証	㈱パシフィックコンピューターバンク
PC-PR101T	34,800円	無	無	無	有	3	リボンパック1ケ付	(有) ダイナックス
PC-PR101TL	33,000円	有	無	有	有	4	熱転写カラー	(有) マイクロアーツ
PC-PR406M	30,000円	有	有	有	有	4		㈱サンマックス
PC-201	30,000円	有	無	無	有	4		サードウェーブ横浜鶴見店
PC-406	30,000円	有	無	無	有	4		サードウェーブ横浜鶴見店
PC-8027	20,000円	有	有	有	有	3		ジャスコ時岡駅店パソコンフロアー
PC-PR102TL	19,800円	有	有	有	有	5	新品	㈱OAシステムプラザ横浜店
PC-PR401	8,000円	有	無	無	有	3	1ケ月保証	九十九電機㈱
PC-8821	8,000円	有	無	無	無	3		OAシステムプラザ仙台店

EPSON

HG-2500	138,000円	有	無	無	有	4		㈱OAシステムプラザ横浜店
HG-2500	90,000円	有	無	無	有	4		目白マイコンプラザ
VP-1000(PC)	80,000円	有	有	有	有	5		㈱サンマックス
VP-1000	78,000円	有	無	無	有	3	6ケ月保証	㈱パシフィックコンピューターバンク
VP-1000PC	75,000円	有	有	無	有	5		目白マイコンプラザ
VP-135K	58,000円	有	有	有	有	4	シートフィーダ,カートリッジ,トラクタ付	(有) ダイナックス
VP-85K	49,800円	有	無	無	有	4	シートフィーダ,カートリッジ付	(有) ダイナックス
VP-BOY	49,800円	有	無	無	有	3	3ケ月保証,2水ロム付	OAシステムプラザ名古屋店
AP-500	30,000円	有	有	有	有	4		サードウェーブ横浜鶴見店
UP-130K(Pc)	25,000円	無	有	有	有	3	3ケ月保証	㈱野島電気商会
SP-80	19,800円	有	無	無	有	3	1ケ月保証	九十九電機㈱
RP-80F/TⅡK	9,800円	有	無	無	有	3	1ケ月保証	九十九電機㈱

SHARP

CZ-8PC3	34,000円	有	無	有	有	5	X1/68000用	(有) マイクロアーツ
MZ-1P10A	30,000円	有	無	有	有	3		OAショップアクソン
MZ-1P17	23,000円	有	無	有	有	3	MZ/X1用	(有) マイクロアーツ
MZ-1P17	19,800円	無	無	無	無	3		T-ZONE大宮店
MZ-80P4	9,800円	無	無	無	無	2		T-ZONE大宮店

スター精密

TR-24CL	29,000円	有	無	有	有	4	熱転写カラー	(有) マイクロアーツ

SONY

HBP-F1	35,000円	有	有	有	有	4		サードウェーブ横浜鶴見店
SMI-720	15,000円	有	有	有	有	3	展示使用品	ジャスコ時岡駅店パソコンフロアー

チノン

IJK-112	68,000円	有	有	有	有	5	新品!	(有) リードコナン

富士通

MB27410	38,000円	無	無	無	無	3	漢字プリンター	FM-LAB釧路

ブラザー

M-1724P	51,500円	有	有	有	有	5	未使用品	聖和ライフサービス
M-1024ⅡPX	40,000円	有	有	有	有	5	PC,MSX用ケーブル付	メディア旭川
M-1024Ⅱ	32,000円	有	有	有	有	4	MSX対応	㈱サンマックス

ワープロ

NEC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
文豪mini7H	102,000円	有	有	有	有	5	展示品	T-ZONE大宮店
PWP-50HG	100,000円	有	有	有	有	5		マイコンランド上田店
文豪mini5HS	89,000円	有	有	有	有	5	展示品	フューチャーランド北本
PWP-50HL	80,000円	有	有	有	有	5	展示機	マイコンショップパートナー
文豪mini5HA	75,800円	有	有	有	有	5	展示品	T-ZONE大宮店
文豪mini5HL	75,000円	有	有	有	有	5		OTKコンピュータプラザ
文豪CARRY WORD	60,000円	有	有	有	有	5	新品処分品	メディア旭川

カシオ

HW-6000C	50,000円	有	有	有	有	5		OTKコンピュータプラザ

キャノン

PC-キャノワード45S	57,500円	有	無	無	有	3	A3プリンター付	パソコンショップコムライン

三洋

ES-100	88,000円	有	有	有	有	5	展示品,ノートワープロ,プリンター付	パソコンショップコムライン

SHARP

WD-850	110,000円	有	有	有	有	5	新品処分品	メディア旭川
WV-500	99,800円	有	有	有	有	5	専用プリンタ,ICカード付	(有) リードコナン
WP-550	80,000円	有	有	有	有	5		OTKコンピュータプラザ
WD-310F	52,800円	有	有	有	有	5	48ドット	マイコンショップアイザワ

東芝

JW-90FX	95,000円	有	有	有	有	5		SRGスタンバイ大阪本店
RUPO-90FX	85,000円	有	有	有	有	5		OTKコンピュータプラザ
RUPO JW-100E	58,000円	有	有	無	有	4		FM-LAB釧路

富士通

オアシス30SFⅡ	128,000円	有	有	有	有	5	新古品,1台限	㈱メルパ
F-ROM11D	70,000円	有	有	有	有	5	新品処分品	メディア旭川

ゲーム基板

アイレム

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
ドラゴンブリード	168,000円	有	有	有	有	5		テクナート
ドラゴンブリード	150,000円	有	有	有	有	5		ソフトランド秀和
トンマ	90,000円	有	有	有	有	5		ソフトランド秀和
トンマ	88,000円	有	有	有	有	4		㈱玉屋
トンマ	80,000円	有	有	有	有	4		テクナート
イメージファイト	75,000円	有	有	有	有	4		㈱玉屋
イメージファイト	70,000円	有	有	有	有	4		テクナート
イメージファイト	70,000円	有	有	有	有	5		ソフトランド秀和
Mr.HELIの大冒険	60,000円	有	有	有	有	5		ソフトランド秀和
R-タイプ	50,000円	有	有	有	有	4		㈱玉屋
R-TYPE	50,000円	有	有	有	有	5		ソフトランド秀和
ビジランテ	40,000円	有	有	有	有	4		テクナート
ビジランテ	38,000円	有	無	有	有	5		パワードサービス
迷宮島	28,000円	有	無	有	有	5		パワードサービス
迷宮島	20,000円	有	有	無	有	4		㈱キョーワインターナショナル
スペランカーⅡ	15,000円	有	無	有	有	5		パワードサービス
スペランカーⅡ	10,000円	有	無	有	有	4		(有) ママトップ
ロードランナー4	10,000円	有	無	有	有	5		(有) ママトップ
スペランカー	10,000円	有	無	有	有	4		パワードサービス
トロピカルエンジェル	7,000円	有	有	無	有	4		㈱キョーワインターナショナル
ジッピーレース	7,000円	有	有	有	有	5		ソフトランド秀和
ジッピーレース	5,000円	有	無	有	有	4		(有) ママトップ

アタリ

ペーパーボーイ	70,000円	無	有	有	無	4	配線済	テクナート
インディジョーンズ	70,000円	無	有	有	無	4	配線済,アメリカ仕様	テクナート
ガントレット	55,000円	有	有	有	無	4	配線済,アンプ付	テクナート
インディジョーンズ	50,000円	有	有	有	有	5	アメリカ仕様	ソフトランド秀和
ガントレット	40,000円	有	有	有	有	5		ソフトランド秀和

アルファ電子

高校野球	8,000円	有	有	無	有	4		㈱キョーワインターナショナル
将棋	6,000円	有	有	無	有	4		㈱キョーワインターナショナル
チャンピオンベースボール	3,000円	有	有	無	有	4		㈱キョーワインターナショナル

ＳＮＫ

スーパーチャンピオンベースボール	138,000円	有	有	有	有	5		テクナート
スカイアドベンチャー	138,000円	有	有	有	有	5		テクナート
原始島	80,000円	有	有	有	有	4		テクナート
原始島	80,000円	有	有	有	有	5		ソフトランド秀和
怒Ⅲ	65,000円	有	無	有	有	5	P付	パワードサービス
怒Ⅲ	60,000円	有	有	有	有	5	パネル付	ソフトランド秀和
航空騎兵物語	50,000円	有	有	有	有	4		テクナート
サイコソルジャー	30,000円	有	有	有	有	4		テクナート
サイコソルジャー	30,000円	有	有	有	有	5		ソフトランド秀和
怒号層圏	28,000円	有	有	有	有	4	パネル付	㈱玉屋
バトルフィールド	28,000円	有	有	有	有	4	パネル付	㈱玉屋
怒	20,000円	有	有	有	有	5	パネル付	ソフトランド秀和
怒号層圏	20,000円	有	有	有	有	5	パネル付	ソフトランド秀和
怒号層圏	18,000円	有	無	有	有	4	P付	パワードサービス
バトルフィールド	18,000円	有	無	有	有	5		パワードサービス
タンク	12,000円	有	無	有	有	5		（有）ママトップ
アテナ	10,000円	有	有	無	有	4		㈱キョーワインターナショナル
ゴールドメダリスト	10,000円	有	無	有	有	4		パワードサービス
アテナ	8,000円	有	有	有	有	5		ソフトランド秀和
アテナ	7,000円	有	無	有	有	5		（有）ママトップ
バドルマニア	6,000円	有	無	有	有	5		（有）ママトップ

オルカ

リバーバトロール	5,000円	有	有	無	有	4		㈱キョーワインターナショナル

カプコン

エリア88	208,000円	有	有	有	有	5		テクナート
ウイロー	150,000円	有	有	有	有	4		テクナート
天地を喰らう	150,000円	有	有	有	有	4		テクナート
天地を喰らう	150,000円	有	有	有	有	5		ソフトランド秀和
ストライダー飛竜	130,000円	有	有	有	有	5		ソフトランド秀和
ストライダー飛竜	128,000円	有	有	有	有	4		㈱玉屋
ストライダー飛竜	128,000円	有	有	有	有	4		テクナート
ロストワールド	110,000円	有	有	有	有	4	パネル付	テクナート
大魔界村	110,000円	有	有	有	有	5		ソフトランド秀和
大魔界村	105,000円	有	有	有	有	4		テクナート
ストリートファイター	98,000円	有	有	有	有	4	パネル付	㈱玉屋
ロストワールド	95,000円	有	有	有	有	5	パネル付	ソフトランド秀和
ドカベン	38,000円	有	有	有	有	4		㈱玉屋
F1ドリーム	35,000円	有	無	有	有	5		パワードサービス
1943	30,000円	有	有	有	有	4		㈱玉屋
1943	28,000円	有	無	有	有	5		パワードサービス
ブラックドラゴン	25,000円	有	無	有	有	5		パワードサービス
1942	20,000円	有	有	有	有	4		㈱玉屋
サイドアーム	20,000円	有	有	有	有	5		ソフトランド秀和
サイドアーム	18,000円	有	有	有	有	4		㈱玉屋
サイドアーム	18,000円	有	無	有	有	5		パワードサービス
魔界村	18,000円	有	無	有	有	4		パワードサービス
ラッシュ&クラッシュ	15,000円	有	有	有	有	5		ソフトランド秀和
バルガス	12,000円	有	無	有	有	4		パワードサービス
戦場の狼	10,000円	有	有	無	有	4		㈱キョーワインターナショナル
戦場の狼	10,000円	有	有	有	有	5		ソフトランド秀和
ひげ丸	6,000円	有	有	無	有	4		㈱キョーワインターナショナル
ソンソン	6,000円	有	有	無	有	4		㈱キョーワインターナショナル

クラール

クラッシュローラー	5,000円	有	有	無	有	4		㈱キョーワインターナショナル

コナミ

クライムファイター	138,000円	有	有	有	有	5	海外バージョン	ソフトランド秀和
バッドランズ	120,000円	有	有	有	有	4	フルキット	テクナート
キューブリック	118,000円	有	有	有	有	4	5	テクナート
クライムファイターズ	110,000円	有	有	有	有	4		テクナート
キューブリック	108,000円	有	有	有	有	4		㈱玉屋
MIA	90,000円	有	有	有	有	5	グラⅡROM付	ソフトランド秀和
ハードバンチャー	90,000円	有	有	有	有	5	グラⅡROM付	ソフトランド秀和
グラディウスⅡ	85,000円	有	有	有	有	4		㈱玉屋
サンダークロス	80,000円	有	有	有	有	4		㈱玉屋
ハードバンチャー	80,000円	有	有	有	有	4		㈱玉屋
グラディウスⅡ	80,000円	有	有	有	有	4		テクナート
グラディウスⅡ	80,000円	有	有	有	有	5		ソフトランド秀和
MIA	70,000円	有	有	有	有	4		㈱玉屋
MIA	70,000円	有	有	有	有	4		テクナート
バットランズ	60,000円	有	有	有	有	5	LDプレイヤー,CRT付	ソフトランド秀和
グラディウスⅡ	58,000円	有	無	有	有	5		（有）ママトップ
A-JAX	55,000円	有	有	有	有	5		ソフトランド秀和
リングの王者	48,000円	有	無	有	有	5		パワードサービス
ライフフォース	40,000円	有	有	有	有	4		㈱玉屋
ライフフォース	40,000円	有	有	有	有	5		ソフトランド秀和
サラマンダ	38,000円	有	有	有	有	4		㈱玉屋
ドラキュラ	38,000円	有	無	有	有	5		パワードサービス
サラマンダ	36,000円	有	有	有	有	5		ソフトランド秀和
クレイジーコップ	35,000円	有	有	有	有	4		㈱玉屋
シティーボンバー	35,000円	有	有	有	有	5		ソフトランド秀和
グラディウス	30,000円	有	有	有	有	4	電源付	㈱玉屋
グラディウス	30,000円	有	有	無	有	4	－12V専用電源付	㈱キョーワインターナショナル
ハイパースポーツスペシャル	28,000円	有	有	有	有	4	パネル付	㈱玉屋
サラマンダ	28,000円	有	無	有	有	5		（有）ママトップ
ニャンニャンパニック	20,000円	有	有	有	有	5		ソフトランド秀和
フラックアタック	18,000円	有	無	有	有	5		パワードサービス
Mr.五右衛門	12,000円	有	有	無	有	4		㈱キョーワインターナショナル
メガゾーン	12,000円	有	有	無	有	4		㈱キョーワインターナショナル
ハイパースポーツスペシャル	10,000円	有	無	有	有	4		パワードサービス
スーパーバスケット	8,000円	有	有	無	有	4		㈱キョーワインターナショナル
新入社員とおる君	8,000円	有	有	無	有	4		㈱キョーワインターナショナル
スーパーバスケットボール	8,000円	有	無	有	有	5		（有）ママトップ
イーアルカンフー	8,000円	有	無	有	有	4		パワードサービス
少林寺ロード	7,000円	有	有	無	有	4		㈱キョーワインターナショナル
ロックンロープ	7,000円	有	有	無	有	4		㈱キョーワインターナショナル
Mr.五右衛門	7,000円	有	無	有	有	5		（有）ママトップ
少林寺ロード	7,000円	有	無	有	有	4		パワードサービス
ブーヤン	5,000円	有	有	無	有	4		㈱キョーワインターナショナル
タイムパイロット	5,000円	有	有	無	有	4		㈱キョーワインターナショナル
新入社員とおる君	5,000円	有	無	有	有	5		（有）ママトップ
ハイパーオリンピック	4,000円	有	無	有	有	4		（有）ママトップ
ハイパーオリンピック84	4,000円	有	無	有	有	4		（有）ママトップ

サン電子

ベったんビュー	18,000円	有	有	有	有	4		テクナート
マーカム	10,000円	有	有	無	有	4		㈱キョーワインターナショナル
マーカム	10,000円	有	有	無	有	4		㈱キョーワインターナショナル
いっき	6,000円	有	有	無	有	4		㈱キョーワインターナショナル
いっき	6,000円	有	有	無	有	4		㈱キョーワインターナショナル
カンガルー	4,000円	有	有	無	有	4		㈱キョーワインターナショナル
カンガルー	4,000円	有	有	無	有	4		㈱キョーワインターナショナル

サンリツ

ミスタージャン	3,000円	有	有	無	有	4		㈱キョーワインターナショナル
ミスタージャン	3,000円	有	有	無	有	4		㈱キョーワインターナショナル

シグマ

ボンボコ	3,000円	有	有	無	有	4		㈱キョーワインターナショナル
ボンボコ	3,000円	有	有	無	有	4		㈱キョーワインターナショナル

ジャレコ

実力プロ野球	148,000円	有	有	有	有	5		テクナート
プラスアルファー	116,000円	有	無	有	有	5		パワードサービス
大霊界	98,000円	有	有	有	有	4		㈱玉屋
プラスアルファ	95,000円	有	有	有	有	4		テクナート
天聖龍	80,000円	有	有	有	有	4		テクナート
天聖龍	68,000円	有	有	有	有	4		㈱玉屋
P-47	60,000円	有	有	有	有	4		テクナート
天聖龍	60,000円	有	有	有	有	5		ソフトランド秀和
P-47	60,000円	有	有	有	有	5		ソフトランド秀和
魔魅伝説	35,000円	有	有	有	有	4		㈱玉屋
バルトリック	20,000円	有	有	有	有	4		テクナート
ぶたさん	20,000円	有	無	有	有	5		パワードサービス
アーガス	18,000円	有	有	無	有	4		パワードサービス
ノーティボーイ	6,000円	有	有	無	有	4		㈱キョーワインターナショナル
ポップフレーマー	6,000円	有	有	無	有	4		㈱キョーワインターナショナル
ノーティボーイ	6,000円	有	有	無	有	4		㈱キョーワインターナショナル
ポップフレーマー	6,000円	有	有	無	有	4		㈱キョーワインターナショナル

セガ

スーパーマスターズ	188,000円	有	有	有	有	5	システム24	テクナート
スーパーマスターズ	178,000円	有	有	有	有	5	スクランブルスピリットFD付	ソフトランド秀和
フラッシュポイント	148,000円	有	有	有	有	5		テクナート

クラックダウン	110,000円	有	有	有	有	5	スクランブルスピリットFD付	ソフトランド秀和
レッスルウォー	88,000円	有	有	有	有	4		㈱玉屋
ベイルート	78,000円	有	有	有	有	4		㈱玉屋
ソニックブーム	55,000円	有	有	有	有	4		㈱玉屋
スケバン雀子竜子	48,000円	有	有	有	有	4		㈱玉屋
ファンタジーゾーン	40,000円	有	無	有	有	5		パワードサービス
モンスターランド	28,000円	有	無	有	有	5		パワードサービス
青春スキャンダル	12,000円	有	有	無	有	4		㈱キョーワインターナショナル
フリッキー	12,000円	有	有	無	有	4		㈱キョーワインターナショナル
忍者プリンセス	12,000円	有	有	無	有	4		㈱キョーワインターナショナル
青春スキャンダル	12,000円	有	有	無	有	4		㈱キョーワインターナショナル
フリッキー	12,000円	有	有	無	有	4		㈱キョーワインターナショナル
忍者プリンセス	12,000円	有	有	無	有	4		㈱キョーワインターナショナル
ロボレス2001	10,000円	有	有	有	有	4		テクナート
アッポー	10,000円	有	有	有	有	4		テクナート
ギガス	10,000円	有	無	有	有	5	P付	（有）ママトップ
フリーキック	4,000円	有	無	有	有	5	基板のみ	（有）ママトップ

セタ

キャッスルオンドラゴン	128,000円	有	有	有	有	5		テクナート
スーパーリアル麻雀PⅢ	68,000円	有	有	有	有	4		㈱玉屋
スーパーリアル麻雀PⅢ	60,000円	有	有	有	有	5	かすみちゃん本付	ソフトランド秀和
スーパーリアル麻雀PⅡ	25,000円	有	有	有	有	5		ソフトランド秀和
スーパーリアル麻雀PⅡ	18,000円	有	有	無	有	4		㈱キョーワインターナショナル
リアル麻雀PⅡ	18,000円	有	無	有	有	5		パワードサービス
スーパーリアル麻雀PⅠ	10,000円	有	有	有	有	5		ソフトランド秀和

タイトー

ドンドコドン	188,000円	有	有	有	有	5		テクナート
ホラーストーリー	148,000円	有	有	有	有	5		テクナート
チャンピオンレスラー	138,000円	有	有	有	有	5		テクナート
インセクターX	138,000円	有	有	有	有	5		テクナート
大旋風	118,000円	有	有	有	有	4		㈱玉屋
ファイティングフォーク	60,000円	有	有	有	有	4		㈱玉屋
フリップル	58,000円	有	有	有	有	4		㈱玉屋
フリップル	55,000円	有	有	有	有	5		テクナート
究極タイガー	50,000円	有	有	有	有	4		㈱玉屋
レイメイズ	40,000円	有	有	有	有	4		テクナート
ヘビーユニット	38,000円	有	有	有	有	4		㈱玉屋
ワードナの森	35,000円	有	有	有	有	5		テクナート
中華大仙	30,000円	有	無	有	有	5		パワードサービス
フライングシャーク	30,000円	有	無	有	有	5		パワードサービス
ワードナの森	28,000円	有	無	有	有	4		パワードサービス
歌舞伎-Z	28,000円	有	無	有	有	5		パワードサービス
スラップファイト	20,000円	有	有	有	有	4		㈱玉屋
フェアリーランドストーリー	18,000円	有	無	有	有	4		パワードサービス
THE24TH-Z	15,000円	有	無	有	有	4		パワードサービス
キック&ラン	12,000円	有	無	有	有	5		（有）ママトップ
アルカノイド	10,000円	有	有	無	有	4	センサー付	㈱キョーワインターナショナル
リターンオブインベーダー	10,000円	有	有	無	有	4		㈱キョーワインターナショナル
ダークミスト	10,000円	有	無	有	有	5		（有）ママトップ
フェアリーランドストーリー	10,000円	有	無	有	有	5		（有）ママトップ
リターンオブインベーダー	10,000円	有	無	有	有	5		（有）ママトップ
奇々怪界	10,000円	有	無	有	有	5		パワードサービス
ウィズ	8,000円	有	有	無	有	4		㈱キョーワインターナショナル
草野球	8,000円	有	有	無	有	4		㈱キョーワインターナショナル
フォーティラブ	7,000円	有	有	無	有	4		㈱キョーワインターナショナル
ジャイロダイン	7,000円	有	無	有	有	5		（有）ママトップ
チャイニーズヒーロー	6,000円	有	有	無	有	4		㈱キョーワインターナショナル
グレードソードマン	6,000円	有	有	無	有	4		㈱キョーワインターナショナル
ウィズ	5,000円	有	無	有	有	5		（有）ママトップ
チャイニーズヒーロー	5,000円	有	無	有	有	5		（有）ママトップ
エレベーターアクション	5,000円	有	無	有	有	4		（有）ママトップ

ダイナエレクトロニクス

華弥生	7,000円	有	無	有	有	5		（有）ママトップ

データイースト

シークレットエージェント	138,000円	有	有	有	有	4		㈱玉屋
シークレットエージェント	120,000円	有	有	有	有	5		テクナート
ファイティングファンタジー	90,000円	有	有	有	有	5		テクナート
ファイティングファンタジー	78,000円	有	有	有	有	4		㈱玉屋
ロボコップ	78,000円	有	有	有	有	4		㈱玉屋
ロボコップ	70,000円	有	無	有	有	5		（有）ママトップ
アクトフェンサー	60,000円	有	有	有	有	5		ソフトランド秀和
アクトフェンサー	58,000円	有	有	有	有	4		㈱玉屋
サイコニクスオスカー	35,000円	有	有	有	有	4		㈱玉屋
サイコニクスオスカー	35,000円	有	有	有	有	5		テクナート
サイコニクスオスカー	35,000円	有	無	有	有	5		パワードサービス
S・R・D	28,000円	有	有	有	有	4		㈱玉屋
魔境戦士	28,000円	有	有	有	有	4	パネル付	㈱玉屋
カルノフ	28,000円	有	無	有	有	4	ロムのみ有り	パワードサービス
スタジアムヒーロー	25,000円	有	有	有	有	4		㈱玉屋
カルノフ	25,000円	有	有	有	有	5		テクナート
SRD	25,000円	有	無	有	有	5		パワードサービス
スタジアムヒーロー	20,000円	有	有	有	有	5		ソフトランド秀和
強行突破	15,000円	有	無	有	有	5		（有）ママトップ
スチャラカ空中戦	8,000円	有	有	無	有	4		㈱キョーワインターナショナル
ハンバーガー	8,000円	有	有	無	有	4		㈱キョーワインターナショナル
対戦空手道	5,000円	有	無	有	有	4		（有）ママトップ
リバレーション	5,000円	有	無	有	有	4		（有）ママトップ
トライアウト	3,000円	有	無	有	有	4		（有）ママトップ
のぼらんか	3,000円	有	無	有	無	4		（有）ママトップ
ミステリアスストーン	3,000円	有	無	有	無	4		（有）ママトップ

テクノスジャパン

ダブルドラゴンⅡ	80,000円	有	有	有	有	5		ソフトランド秀和
ダブルドラゴンⅡ	78,000円	有	有	有	有	5		テクナート
ダブルドラゴン	38,000円	有	有	有	有	4		㈱玉屋
ビーチバレー	38,000円	有	有	有	有	4		㈱玉屋
Vバレー	38,000円	有	有	有	有	5		テクナート
熱血硬派くにお君	12,000円	有	有	無	有	4		㈱キョーワインターナショナル
熱血硬派くにお君	7,000円	有	無	有	有	4		パワードサービス

テクモ

ワイルドファング	140,000円	有	有	有	有	5		テクナート
シルクワーム	40,000円	有	有	有	有	5		テクナート
ジェミニウイング	35,000円	有	有	有	有	5		テクナート
ワールドカップ	25,000円	有	有	無	有	4	センサー付	㈱キョーワインターナショナル
アルゴスの戦士	20,000円	有	有	有	有	4		㈱玉屋
ティードオフ	20,000円	有	有	無	有	4	センサー付	㈱キョーワインターナショナル
ガズラー	20,000円	有	有	有	有	4		テクナート
スターホース	15,000円	有	有	無	有	5		パワードサービス
ブレアデス	6,000円	有	有	無	有	4		㈱キョーワインターナショナル
ボンジャック	6,000円	有	無	有	有	5		（有）ママトップ

ナスコ

スーパークラウンズゴルフ	28,000円	有	有	有	有	4	パネル付	㈱玉屋

ナムコ

ワルキューレの伝説	178,000円	有	有	有	有	5	ニューバージョン	テクナート
ワルキューレの伝説	160,000円	有	有	有	有	5	NEWバージョン	ソフトランド秀和
アサルト	130,000円	有	有	有	有	5	パネル付	ソフトランド秀和
未来忍者	120,000円	有	有	有	有	5		テクナート
ベラボーマン	100,000円	有	無	有	有	5	ロムのみ有り	パワードサービス
ワールドスタジアム	95,000円	有	有	有	有	4		㈱玉屋
ワールドコート	90,000円	有	有	有	有	4		㈱玉屋
ロンバーズ	90,000円	有	有	有	有	5		ソフトランド秀和
ロンバーズ	88,000円	有	有	有	有	4		㈱玉屋
ブレイザー	87,000円	有	無	有	有	5	ロムのみ有り	パワードサービス
ドラゴンスピリット	85,000円	有	無	有	有	5	ロムのみ有り	パワードサービス
ロンバーズ	83,000円	有	無	有	有	5	ロムのみ有り	パワードサービス
メルヘンメイズ	80,000円	有	無	有	有	5	ロムのみ有り	パワードサービス
ワールドコート	80,000円	有	無	有	有	5	ロムのみ有り	パワードサービス
ローリングサンダー	58,000円	有	無	有	有	5		パワードサービス
ワンダーモモ	55,000円	有	有	有	有	4		テクナート
源平討魔伝	45,000円	有	有	無	有	4		㈱キョーワインターナショナル
源平討魔伝	45,000円	有	有	有	有	4		テクナート
源平討魔伝	43,000円	有	有	有	有	4		㈱玉屋
源平討魔伝	43,000円	有	無	有	有	5		パワードサービス
源平討魔伝	40,000円	有	有	有	有	5		ソフトランド秀和
バックランド	35,000円	有	有	有	有	4		テクナート
バックランド	30,000円	有	無	有	有	4		パワードサービス
トイポップ	20,000円	有	有	有	有	5		ソフトランド秀和
フォゾン	20,000円	有	有	有	有	5		ソフトランド秀和
バラデューク	18,000円	有	有	無	有	4		㈱キョーワインターナショナル
バラデューク	18,000円	有	有	有	有	4		テクナート
モトス	18,000円	有	有	有	有	4		テクナート
フォゾン	18,000円	有	有	有	有	4		テクナート
スーパーゼビウス	15,000円	有	有	有	有	4		テクナート
ギャプラス	15,000円	有	無	有	有	4		パワードサービス
バラデューク	15,000円	有	無	有	有	4		パワードサービス

グロブダー	13,000円	有	無	有	有	4	ハーネス付	パワードサービス
スカイキッド	12,000円	有	無	有	有	5		(有) ママトップ
グロブダー	10,000円	有	有	有	有	5		ソフトランド秀和
ドラゴンバスター	10,000円	有	無	有	有	5		(有) ママトップ
マッピー	10,000円	有	無	有	有	5		(有) ママトップ
スーパーパックマン	10,000円	有	無	有	有	5		(有) ママトップ
ゼビウス	5,000円	有	無	有	有	4		(有) ママトップ
ディグダグ	5,000円	有	無	有	有	4		(有) ママトップ
パックマン	5,000円	有	無	有	有	3		(有) ママトップ
ギャラクシアン	5,000円	有	無	有	有	4		(有) ママトップ

日本物産

ギャルの告白	118,000円	有	有	有	有	5		テクナート
宇宙より愛をこめて	98,000円	有	有	有	有	4		㈱玉屋
スキャンダル麻雀	58,000円	有	有	有	有	4		㈱玉屋
アームドF	45,000円	有	有	有	有	5		テクナート
Gメン89	40,000円	有	有	有	有	5		ソフトランド秀和
こりない面々	35,000円	有	有	有	有	5		テクナート
Gメン89	35,000円	有	有	有	有	5		テクナート
麻雀刺客	30,000円	有	有	有	有	5		ソフトランド秀和
子連れ狼	20,000円	有	有	有	有	4		㈱玉屋
花のもも子組	18,000円	有	無	有	有	5		パワードサービス
子連れ狼	10,000円	有	無	有	有	5		(有) ママトップ
クイズハイホー	7,000円	有	有	無	有	4		㈱キョーワインターナショナル

ハイソフト

姫四季舞	38,000円	有	有	有	有	4		㈱玉屋

ビデオシステム

スーパーバレーボール	138,000円	有	有	有	有	5		テクナート
麻雀夏物語	118,000円	有	有	有	有	5		テクナート
アイドル麻雀放送局	48,000円	有	有	有	有	4		㈱玉屋
ラビオレプス	40,000円	有	無	有	有	5		パワードサービス
ラビオレプス	35,000円	有	有	有	有	4		㈱玉屋
お雀子ハイスクール	15,000円	有	無	有	有	4		パワードサービス
熱局雀士	8,000円	有	無	有	有	4		パワードサービス

フェイス

麻雀学園Ⅱ	45,000円	有	有	無	有	4		㈱キョーワインターナショナル
麻雀学園Ⅱ	38,000円	有	有	有	有	4		㈱玉屋

ホームデータ

麻雀ビタミンC	58,000円	有	有	有	有	4		㈱玉屋
麻雀クリニック	18,000円	有	無	有	有	5		パワードサービス
淀	15,000円	有	無	有	有	5		パワードサービス

ミキ

カメラ小僧	28,000円	有	無	有	有	5		パワードサービス

ミッシェル

ポーカーレディース	68,000円	有	有	有	有	4	麻雀パネル使用	㈱玉屋

ユーガ

麻雀学園Ⅰ	28,000円	有	無	有	有	5		パワードサービス

UEP

ホールランド	6,000円	有	有	無	有	4		㈱キョーワインターナショナル

UPL

オメガファイター	100,000円	有	有	有	有	5		テクナート
アークエリア	40,000円	有	有	有	有	5		テクナート
忍者くん2	15,000円	有	無	有	有	5		パワードサービス
忍者くん	7,000円	有	有	無	有	4		㈱キョーワインターナショナル

ユニバーサル

ミスターDO VS ユニコーン	5,000円	有	無	有	有	4		(有) ママトップ

その他

NEC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
VC-S600	99,800円	有	有	有	有	5	S-VHSビデオ	マイコンランド上田店
PC-CD101	79,800円	有	有	有	有	4	CDROM	㈱ショウエイ
PC-IN503	55,000円	有	無	有	有	5	3ケ月保証	OTKコンピュータプラザ
PC-IN502	40,000円	有	有	有	有	5	新品同様	OTKコンピュータプラザ
RT-2000	38,800円	有	有	有	有	5	コードレスホン	マイコンランド上田店
NE-BST1100	34,000円	有	有	有	有	5	BSチューナー	フューチャーランド北本
PC-PR201H-24	20,000円	無	無	無	有	4		フレックス四日市
ネットジャック	19,000円	有	有	有	有	5	新古品、1台限	㈱メルバ
PC-PR201-02K	18,000円	有	有	有	有	5	201用第2水準漢ROM	フューチャーランド北本
PC-9801-09	17,000円	有	有	有	有	5	640K.FDインターフェイス	フューチャーランド北本
PC-88VA-11	15,000円	有	無	有	有	4	VA用ビデオボード	(有) マイクロアーツ
PC-PR201TL-04	12,000円	有	有	有	有	5		フレックス四日市
PC-8801-11	9,000円	有	有	有	有	5	サウンドボード	サードウェーブ横浜鶴見店
PC-PR101-03	8,000円	有	無	有	有	5	PR101用トラクター	フューチャーランド北本
PC-8801-01	7,000円	無	無	無	無	3	88用漢字ロム	(有) マイクロアーツ
PC-9801-03	5,000円	有	有	有	有	4	カセットI/Fカード	(有) ダイナックス
DR-312	5,000円	無	無	有	有	3	データレコーダー	(有) マイクロアーツ
PC-DR-331	5,000円	無	無	無	有	4		フレックス四日市
PC-9801-02L	5,000円	有	無	無	無	4	128K増設RAM	フューチャーランド北本
PC-DR311	4,000円	無	無	無	有	4	データーレコーダー	サードウェーブ横浜鶴見店

アイテック

IT-H-320SC	39,800円	有	有	有	有	5	20Mハードディスク,新同品	サードウェーブ横浜鶴見店

アイワ

PV-2123	7,000円	有	無	有	有	4		フレックス四日市

EPSON

GT-3000V	79,800円	有	無	有	有	3		コナン販売㈱水戸店

オムロン

HS-10R	19,800円	有	有	有	有	5		フレックス四日市

三洋

MR33DR	3,000円	無	無	無	有	4	データーレコーダー	サードウェーブ横浜鶴見店

SHARP

CZ-6TU-BK	28,000円	無	無	無	有	4		OAショップアクソン
AN-8TU	21,000円	有	無	有	有	4	システムチューナー	(有) マイクロアーツ
CZ-8VP1	20,000円	有	有	有	有	4	ビデオマルチプロセッサー	ジャスコ鳴鳴店パソコンフロアー
MZ-1X19	19,800円	有	有	有	有	3	モデムホン	㈱ショウエイ
CZ-8BS1	13,000円	有	無	無	有	3	FM音源ボード	(有) マイクロアーツ
CZ-8DT	9,800円	有	無	無	無	4	X1シリーズ用テロッパー	マイコンショップアイザワ
CE-150	9,800円	有	無	有	有	5	PC1500用プリンター	マイコンショップアイザワ
CZ-8RL1	8,000円	有	無	無	無	3	X1用データレコーダー	(有) マイクロアーツ

TAMRA

98用マウスI/F	9,800円	無	無	無	無	3	1ケ月保証	九十九電機㈱
MP-300	8,000円	有	無	有	有	3	1ケ月保証	九十九電機㈱

松下

FS-CA1	16,000円	有	無	有	有	4	MSXオーディオユニット	(有) マイクロアーツ

富士通

FMSC101	24,000円	有	有	有	有	4	ハンディイーメジスキャナ,I/F付	FM-LAB釧路
MB22405	8,000円	無	無	無	無	3	FM-7用漢ROM	九十九電機㈱

ブラザー

PS-400R	35,000円	有	有	有	有	5	712K,プリンターバッファー	フューチャーランド北本

メルコ

BUFFALO-EY	30,000円	無	無	無	有	4		㈱マイコンショップ西神戸

ローランド

ミュージくん	70,000円	有	無	有	有	3		九十九電機㈱
ミュージくん	30,000円	無	無	無	有	4	完動・激安	(有)リードコナン

ロジテック

LHD-10	30,000円	無	無	無	有	2	10MBハードディスク	(有)リードコナン

調査にご協力いただいた販売店リスト

■メディア旭川：〒070　北海道旭川市三条通10丁目右10号　☎0166-25-9801
■ＦＭ－ＬＡＢ釧路：〒085　北海道釧路市旭町30-12 尾崎ビル1F　☎0154-22-4408
■ＩＣカプセル：〒090　北海道北見市北1条西2丁目　☎0157-23-8444
■㈲リードコナン：〒020　岩手県盛岡市上田4-21-26　☎0196-22-4661
■ＯＡシステムプラザ仙台店：〒980　宮城県仙台市青葉区本町1-3-9 第6広瀬ビル2F　☎022-268-5541
■コナン販売学園店：〒300-42　茨城県つくば市天久保3-16-25　☎
■ＩＣランドキタジマ：〒308　茨城県下館市女方5　☎0296-28-0050
■フューチャーランド北本：〒364　埼玉県北本市本宿2-40　☎0485-91-2199
■Ｔ・ＺＯＮＥ大宮店：〒330　埼玉県大宮市宮原町3-515-2　☎048-652-1831
■ダイナックス：〒336　埼玉県浦和市北浦和4-5-8 吉田ビル5F　☎048-832-2356
■ＯＴＫコンピュータプラザ：〒372　群馬県伊勢崎市本町1-18　☎0270-25-5516
■ＯＡショップアクソン：〒380　長野県長野市新田町1120　☎0262-35-2484
■マイコンランド上田：〒386　長野県上田市中央西1-15-28　☎0268-24-3515
■マイコンショップパートナー：〒387　長野県更埴市星代2451　☎0262-72-1817
■九十九電機㈱ニューセンター店：〒101　東京都千代田区外神田1-16-10　☎03-251-0987
■㈱スタンバイ　東京店：〒101　東京都千代田区外神田1-6-6 松田ビル2F　☎03-258-8955
■㈱キョーワインターナショナル：〒141　東京都品川区東五反田4-7-26 塚本ビル1F　☎03-448-0832
■目白マイコンプラザ：〒171　東京都豊島区目白2-39-3　☎03-989-8020
■ワールドインアオヤマ：〒170　東京都豊島区東池袋1-28-6 パールシティビル　☎03-987-7771
■聖和ライフサービス：〒142　東京都品川区旗の台5-1-6 周ビル3F　☎03-785-7855
■㈱パシフィックコンピューターバンク：〒150　東京都渋谷区渋谷1-6-8 井上ビル2F　☎03-797-1221
■㈱玉屋：〒168　東京都杉並区和泉2-1-26　☎03-323-5524
■㈱ＯＡシステムプラザ　横浜店：〒220　神奈川県横浜市西区南幸2-20-11 NSビル2F　☎045-314-6634
■サードウェーブ横浜鶴見店：〒230　神奈川県横浜市鶴見区中央5-10-23　☎045-505-2880
■㈱野島電気：〒229　神奈川県相模原市横山1-1-1　☎0120-12-1422
■マイコンショップアイザワ：〒231　神奈川県横浜市中区大平町1　☎045-641-4337
■㈱サンマックス：〒243　神奈川県厚木市旭町3-9-15　☎0462-29-6171
■マイクロアーツ：〒228　神奈川県座間市入谷5-2591-19-2F　☎0462-54-3300
■コム・イン浜松店：〒430　静岡県浜松市田町227-16 地産ビル3F　☎0534-55-1781
■㈲ママトップ：〒422　静岡県静岡市豊田1-1-43　☎0542-87-5267
■ジャスコ㈱岡崎店パソコンフロアー：〒444　愛知県岡崎市康生通西2-20-2 シビコ3F　☎0564-23-4960
■ＯＡシステムプラザ名古屋店：〒460　愛知県名古屋市中区大井町3-20 OAビル　☎052-332-5233
■パソコンショップ　コムライン：〒448　愛知県刈谷市新富町4-77　☎0566-21-8073
■フレックス四日市店：〒510　三重県四日市市鵜ノ森2-2-1 堀田ビル2F　☎0593-53-7503
■㈱アイ・ツー：〒542　大阪市南区難波千日前15-18　☎06-632-0012
■ソフトランド秀和：〒556　大阪市浪速区日本橋5-12-9　☎06-649-7177
■テクナート：〒556　大阪市浪速区日本橋4-2-20 コア日本橋2F　☎06-643-7641
■㈱スタンバイ：〒556　大阪市浪速区日本橋5-7-19 KMビル　☎06-641-1971
■㈱マイコンショップ西神戸：〒653　兵庫県神戸市長田区西尻池町2-5-18　☎078-611-4194
■㈱ショウエイ：〒721　広島県福山市東深津町2-104-1　☎0849-24-7122
■益田パソコンランド：〒698　島根県益田市駅前町29-5　☎0856-22-0396
■メルバ高知：〒780　高知市北川添45-3　☎0888-83-1612
■パワードサービス：〒816　福岡市博多区諸岡4-29-23　☎092-572-4110



マイコンショップ
イヨ電子からのお知らせ

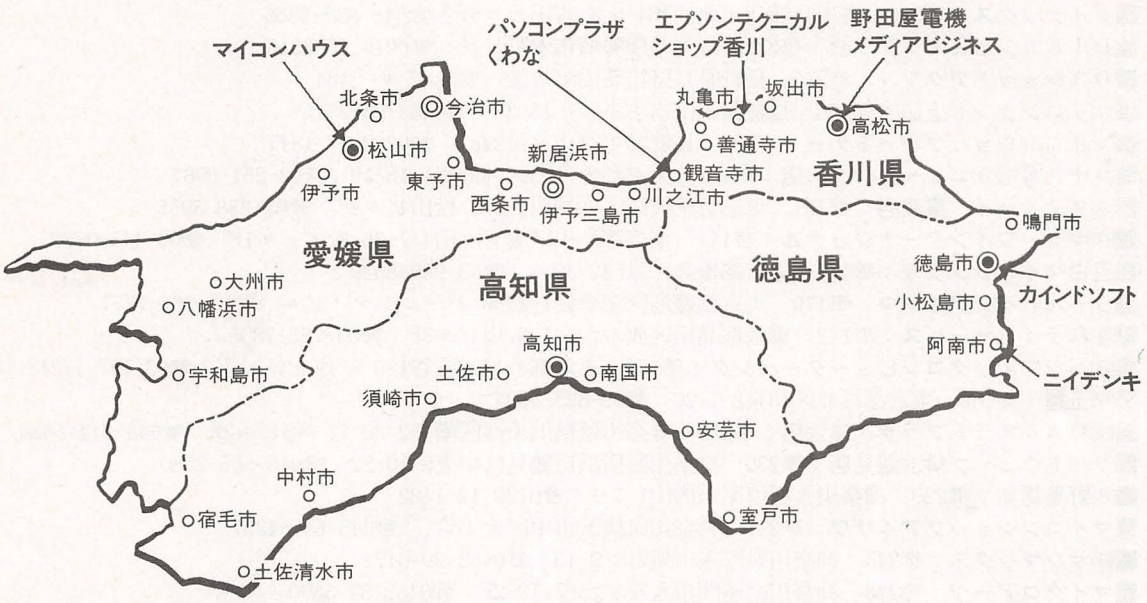
●開梱品　シャープワープロ WD580　定価￥158,000
↓
（2台限り）特価 ￥99,800
●デモ品　FM R50FDセット　特価￥310,000
●デモ品　インクジェットプリンター エプソンHG-2550　特価￥80,000
その他ご相談に応じます。お電話下さい。（消費税別）

ソフト・ハード
何でも通信販売
いたします。

〒382 長野県須坂市横町301－1（須坂銀座通り） TEL(0262)48－2399 FAX(0262)48－4492

全国パソコン・ショップ・ガイド
四国地区特集





マイコンハウス

〒790 愛媛県松山市湊町4−5−11
☎ 0899−47−0765

ソフトハウス

〒790 愛媛県松山市湊町4−2−25
☎ 0899−45−3959

OAハウス

〒790 愛媛県松山市湊町4−5−1
☎ 0899−47−7831
営業時間：10：00〜19：00(全店)
定休日：毎週水曜日(全店)

ここは森谷社長がパソコンに関するセクションを三つのお店にわけ運営しています。パソコンハード，ソフト全般に関するものは「マイコンハウス」。ホビー志向は「ソフトハウス」。ビジネス・ソフト，周辺機器は「ＯＡハウス」というように，ユーザーの目的とニーズに合った最も信頼のおけるパソコン・ショップなのです。

ともかくいろんなものがたくさんそろっています。まずここにくればお目当てのものは見つかるはずです。

松山市のショップというよりも今や四国の顔となった「マイコンハウス」。商品の流通も内容もますます充実して四国のパソコン・ショップの拡大を目指しています。

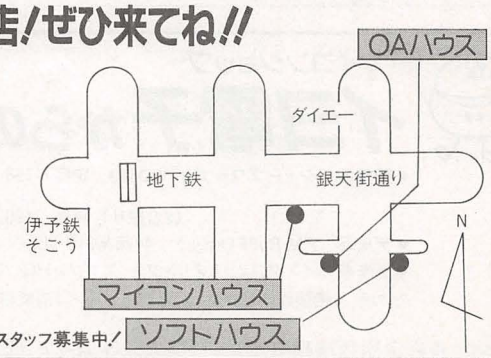


ソフトも有るよ3000本！ パソコンの専門店！ぜひ来てね!!

パソコンの
マイコンハウス
☎(0899)47-0765
〒790 松山市湊町4-5-11

ソフトの
ソフトハウス
☎(0899)45-3959
〒790 松山市湊町4-2-25

ビジネスの
ＯＡハウス
☎(0899)47-7831
〒790 松山市湊町4-5-1



コンピューターのことならまかせて下さい!

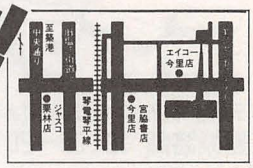
AVからパソコンまで各機種最近人気ハードがずらっと

県下一の販売量

〔主な取り扱いメーカー〕
NEC・富士通・シャープ・SANYO・EPSON 他

NEC・富士通製品予約受付中

通信販売可(TELにて)長期分割(60回)払い…月々3000円から OK!!



パーソナルOAステーション **C・M・B** ㈱メディア・ビジネス

〒760 高松市今里町72番地4☎(0878)37-1010

メディア・ビジネス

☎760 香川県高松市今里町72−4
☎ 0878−37−1010
営業時間：9：00〜20：00
定休日：日・祝祭日

パソコンの販売台数は香川県でトップと自他ともに認めるショップ。NEC，富士通，シャープ，三洋電機，エプソンなど各社のパソコン，ワープロの新製品がそろっています。

パソコンやワープロのお買得セットも豊富で，ビギナーの方からマニアの人まで信じられないお買得価格でキミたちの来店をお待ちしてます。

さらにスタッフが充実していることが強み。初歩的なことから専門的なことまでどんな質問にもわかりやすく，ていねいに教えてくれる親切なお店です。とくにきれいな女性スタッフはパソコンやワープロにくわしいのでアドバイスをもらうといいよ。

店の場所は市の中心からちょっと離れているけれど，自転車でも十分な距離。駐車場も完備しているので，お父さんに車で連れていってもらうのもいいね。新製品がいち早くそろうとともに，中古品もいろいろあるので掘り出し品が見つかるかも。通信販売もうまく利用すると友達に差をつけられるよ。



社長さんも気さくで親切。パソコンのことはもちろん，AV商品のことまで相談してみれば，いろんなアイデアを提供してくれる。まず電話してみよう!!

エプソン・テクニカルショップ・香川

☎763 香川県丸亀市土器町3802−1
☎ 0877−22−1171
営業時間：11：00〜19：00
定休日：毎週水曜日

四国で唯一の噂のエプソン専門店。エプソン商品のパソコン，ワープロはもちろん，液晶テレビなどAV商品まで何でもそろううれしいショップ。テクニカルショップの名前にあるように，技術的サポートもすべてOK。全国でも珍しいエプソン・ショップだ。

「パソコンに関しては何でも相談にのりますよ」と話す，店長の仙田加津子さんは男性顔負けのパソコンフリーク。女性ならではの親切，ていねいなアドバイスもいき届いています。

オーダーメード・システムを採用していて，ハードの機種変更はもちろん，ソフトの選択から導入指導まで，楽しく，目的に合ったシステムを作りあげていくことができるのがうれしい。

また，毎月盛りだくさんのイベントも行なっているので，家族や友達をさそって行くといいよ。駐車場も完備していて，遠くからの人でも大観迎。サプライ品・ハードサポートカード会員も募集中。



▼仙田店長さん(右)と川原さん

パソコン・ワープロ・OA機器・エプソン専門店

エプソンテクニカルショップ香川



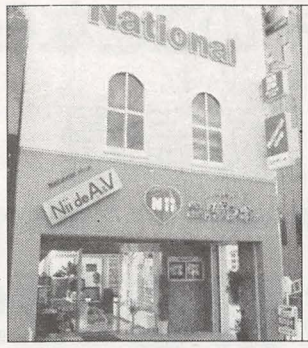
お問い合わせ、ご注文は

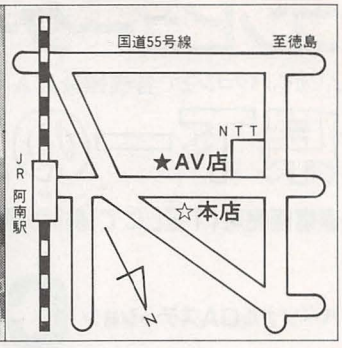
☎(0877)22-1171(代)

丸亀市土器町3802−1

営業時間
午前11時〜午後7時まで

取扱い商品：
エプソン全商品
三和サプライ





ハートランド

ニイデンキ

〒774 徳島県阿南市富岡町あ石3の8 ☎0884-22-0463

営業時間 10：00～20：00 年中無休

ニイデンキ

〒774 徳島県阿南市富岡町あ石3−8
☎ 0884−22−0463
営業時間：10：00～20：00
年中無休

ＪＲ牟岐線の阿南駅を降りてＮＴＴ阿南局のほうに歩いていくと，オモチャ屋さんの隣り，道路を隔てて両側に，白いお店の本店とグレーのしゃれたＡＶ店が見えてきます。

ＡＶ店は軽快なＢＧＭが流れていてパソコンはもちろん，話題の衛星放送，でっかい画面のテレビ，ビデオ，レーザーディスク，オーディオそしてワープロなど，みんなが大喜びするニューメディア商品がズラリ。

さて，お目当てのパソコン・コーナー。いま話題のX68000やＭＳＸ２＋など中心にジックリ商品が見られるのがうれしい。ソフトはMSX2，PC88，PC98，X1，X68000，FM・TOWNS，FM77AVなど最新ゲームを中心に在庫が常時600本以上。徳島県の南部地区No.1の品数。必ずほしいソフトが見つかるハズ。月がわりのパソコン・ハードやソフトの特価商品も楽しみのひとつ。店のなかではベーマガなど月刊誌のバックナンバーがそろっていて自由に読めるヨ。小・中・高校生のみんなが



▲パソコン担当の新居孝司さん



集まるお楽しみ店。初心者のキミ達もぜひ行ってみるといいぞ。

通信販売はやっていないけど，新作ソフトや在庫切れソフトなど電話注文を受付けていますよ。

カインドソフト

〒770 徳島市一番町2−8
☎ 0886−52−2123
営業時間：10：00～19：00
年中無休

ＪＲ徳島駅から駅前一番町通りを歩いて4～5分のところにカインドソフトがある。看板が見えてくるから，すぐ気がつくよ。

店に入ると，ハード，ソフトがギッシリ。ゲームソフトを中心に，ざっと600本の在庫。徳島市内でもトップクラスの本数だから中学生から大学生まで，大人気。

ハードもシャープ，ＮＥＣ，富士通，パナソニック，エプソン，東芝など，ほぼ全メーカー品をそろえている。１日中，デモ実演もしているヨ。

「そろそろ広い店に引越したい…」とオーナーの祖川哲也さんも苦笑いするほどの展示ボリューム。電話注文もＯＫだヨ。

今年12月の2～3日は，念願のゲーム大会を予定しているとのこと。できるだけたくさんのファンに参加してもらおうと，いま会場をさがしているところ。いい場所があったら祖川さんに教えてあげてほしい。

ことし満５年のカインドソフト。キ



ミ達がさがしているソフトがきっと見つかると思うよ。

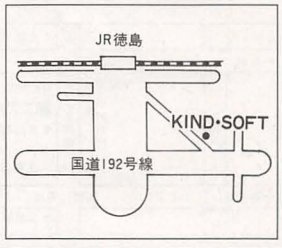
KIND

KIND SOFT INC.

ソフトがズラリと600本!!
ハードもそろえて待ってるよ——。

12月にはゲーム大会もヤルノ

カインドソフト株式会社　〒770 徳島市一番町２丁目８ TEL 0886(52)2123



NODAYA since 1931

パソコンインフォメーション
直通電話 0878−22−0718

野田屋電機

香川県高松市丸亀町1−3
高松三越さんより南へ100m西側

TEL 0878−51−4545
FAX 0878−22−6905

野田屋電機

〒760 香川県高松市丸亀町1−3
☎ 0878−51−4545
営業時間：10：00〜19：00
定休日：毎週水曜日

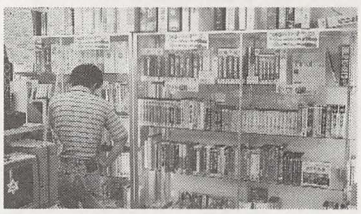
全メーカーのパソコン・ハード，ソフトを取り扱った県下最大のパソコン・ショップ。とくに売れ筋ゲームソフトの入荷の豊富さは見事です。なんと，ゲームの攻略法もプロスタッフが教えてくれるんだよ。

コンピュータ・ミュージックのコーナーも充実し，専任プロが指導してくれます。周辺機器やサプライ品も豊富にあり，県内では手に入りにくい小物，電子部品，工具，ケーブル，コネクターなどもすべて取りそろえています。

ゲーム・センターのゲーム機の中古基板などを取り扱ったコーナーも新設。共に中古のハード，ソフトも品ぞろい豊富。思わぬ掘り出し物に会えるかも？

ユーザーのために不用になったハード，ソフト，周辺機品の下取り，買い取りも心よく引き受けてくれます。フロッピーディスクなどの消耗品も県下随一。ぜひ一度行ってみてください。有能なプロスタッフがキミを待っていてくれるよ。





パソコンプラザくわな

〒768 香川県観音寺市天神町甲330−6
☎ 0875−24−0256
営業時間：8：30〜20：00
年中無休

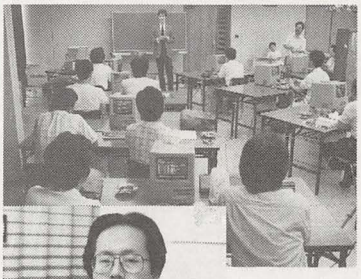
観音寺市の市民会館の近く，観音寺商業高校の隣りに〝パソコン仲間の集まる店〟「くわな」がある。「カギの110番」の看板もでているからすぐわかるヨ。

オーナーの桑名さんは口ヒゲをたくわえたパソコン・プロフェッショナル。ハード，ソフトのこと，とにかくなんでも知っている。わからないこと，疑問に思ったこと，気軽に相談にのってくれるし，ていねいに教えてくれる。百聞は一見にしかず，一度たずねてみればよくワカルヨ。

パソコンプラザくわなは，データベース「桐」の研究会事務局にもなっている。もう100人近い会員がいるそうだ。

初心者向けにも講習会を開いているから興味があったら参加してみるといい。店の前の観音寺の商工会議所を会場に，ときどきパソコン・フェアやセミナーを開いているから，気がついたらのぞいてみよう。ハード，ソフトの日頃の悩みがいっぺんに解消するハズ。

パソコン通信もやっているよ。とにかく，一度，店を訪ねて桑名さんに会ってみることをおすすめします。





◀オーナーの桑名 隆さん

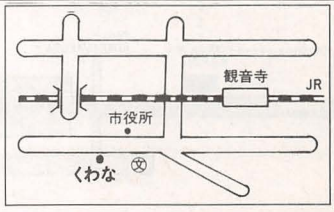
〝パソコン仲間の集まる店〟「桐」研究会事務局

パソコンプラザ・くわな

ソフトをサポートしてはじめてパソコンショップといえます。
売るだけならどこでも簡単、完全マスターまでサポート！

取扱メーカー/NEC・エプソン・シャープ・サンヨー・キヤノン・リコー・ナショナル・日本ソフトバンク・etc

香川県観音寺市天神町甲330−6
市民会館前 前川ビル1F
TEL (0875)24−0256(代)
FAX (0875)24−1358



他と比べてみて下さい。アフターケアの質が違います。

業界初、IPL独自の3倍保証
例えばメーカー保証12ヶ月の商品なら36ヶ月。

初期不良交換期間1ヶ月
集配便を伺わせ、新品と交換させて頂きます。

最長84回のクレジット
お支払い回数は、1回払いから最長84回まで可能。

全国無料配送
配送日の指定。さらに特急配送(有料)も可能。

ステップアップクレジット
初回は低額、ライフプランに合せてステップアップ。

カレッジクレジット
学生・専門学校や新社会人の方も即クレジット。

ゆとりの8ヶ月先払い
お支払いは翌月一括払いから8ヶ月先まで自由に設定。

冬のボーナス一括払い
今から冬の一括払いもOK。夏冬2回払いも可能。

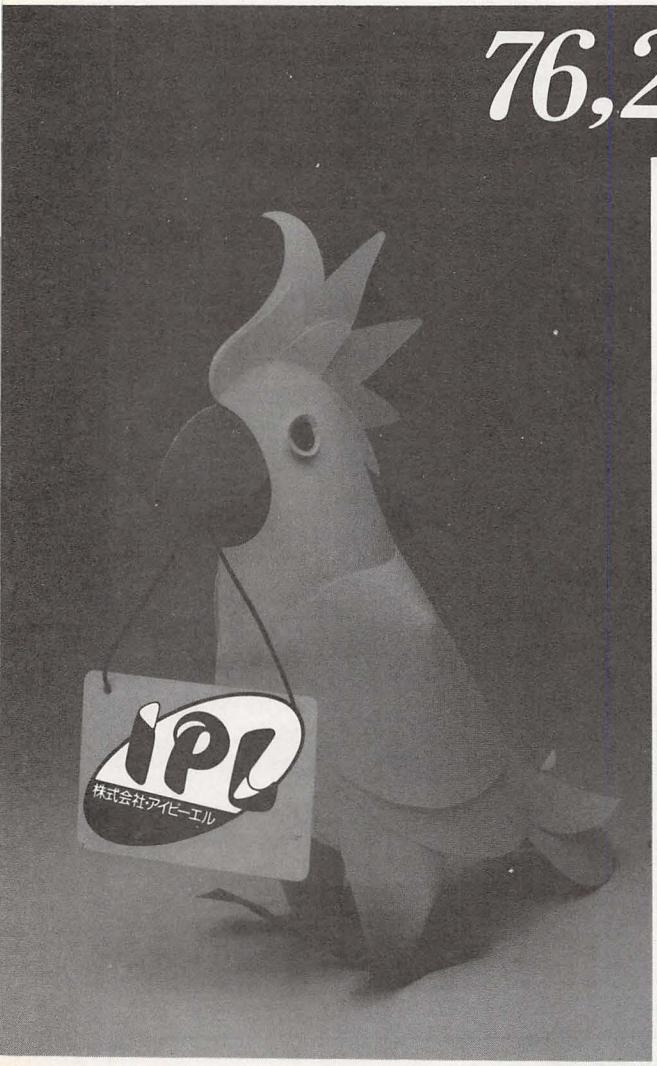
キーボードレッスンを進呈
PC-98、エプソン286シリーズに無料添付。

添削付通信教育講座(無料)
安心してお使い頂けるよう、全システムに無料添付。

ビギナーズホットライン
初心者の方のために、無料相談窓口を常設。

テクニカルホットライン
購入後のハード及びソフトのサポート窓口。

76,213人の結論



IPLだから、1ヶ月間の初期不良交換サービス!

「少しでも安く」と、いろいろ探してやっと見つけたパソコンが、いざ動かしてみると動かない! でも購入してから一週間以上。結局、高くついてしまった。よくある話しですが、IPLなら1ヶ月間の初期不良交換期間を設けてあります。欲しい物、好きな物が安心して購入出来るのが特徴です。

SUPER SUPPORT

■比類なきサービスとサポート(私共の手を経た製品が充分にその任を果たしてくれますよう。)

3倍保証=メーカー保証+IPL保証×2

メーカー保証12ヶ月の商品なら36ヶ月の保証とグッと長期間の保証を実施しています。
末長く安心してお使いいただけるよう、IPLが成し得たワイドなサポート体制です。
(もし実費で修理したらこんなに費用がかかります:プリンタヘッド交換¥29,500以上/98シリーズメインボード交換¥21,600以上/ドライブ交換¥13,200以上)

●初期不良交換も1ヶ月と、もっとも長期間です。
IPLだからこそ、初期不良への保証も万全な体制です。

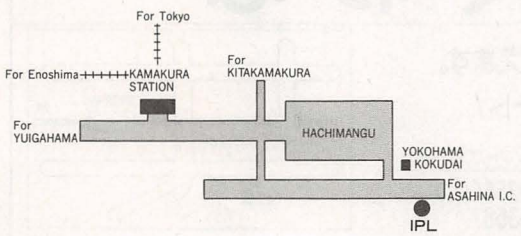
● IPL キーボードレッスンを無料にて添付してあります。
目でさがさず、指がキーボードを確実に覚えて、プログラミング上達に格段の差がつくレッスン用ソフトをNEC PC-98、EPSON 286シリーズ(但し、ラップトップを除く)に無料で添付。このソフトでは、使用頻度の高い用語のキー操作も効率よく指が覚えますから、確実にあなたのお役に立ちます。

●業界初!添削付通信教育制度を実施しています。
IPLの実績から実践へ。これからコンピュータを始める方の学習効果をよりよいものにするために、システムでお求めの方に無料にて提供します。受講希望の方は購入時にお伝えください。

ORIGINAL CREDIT

(あなたのライフスタイルに合せたクレジットをどうぞ!)

●月々1,000円からできるクレジットで、あなたのコンピュータを。
ステップアップできるオリジナルクレジット。まず、月々1,000円からスタートして2年後から3,000円、3年後に5,000円。ボーナスも最初の1年は0円。2年後に1万円、3年後に2万円と、**あなた自身のプランで決められます。**
また、夏はレジャーや旅行を楽しんで、冬のボーナスだけの年一回のお支払いも可能です。
さらに、冬夏のボーナスだけという2回払いという方法もあります。
1回から最長84回まで、御自分のプランのもと、電話1本でコンピュータが手に入ります。



IPL 株式会社 アイピーエル
本社:〒248 鎌倉市雪の下4-1-12
TEL0467-24-7511FAX0467-24-0561

株式会社 アイピーエル
本社：〒248 鎌倉市雪の下4-1-12 TEL. 0467-24-7511 FAX. 0467-24-0561
商品管理部：鎌倉市雪の下3-4-23 TEL. 0467-24-1154

●本 社 ⇒ 0467-24-7511
電話受付：AM10：00～PM8：00
（水曜定休日）FAX受付：24時間受付

●大 阪 ⇒ 06-311-2736
●銀 座 03-541-3058
●仙 台 022-266-0531
●青 山 03-470-0061
●広 島 082-293-7881
●札 幌 011-621-1444
●福 岡 092-481-2644

●IPL 商品管理部（納期、配達日のお問合せ、ご指定日のご連絡）…0467-24-1154
●IPL メンテナンス部（ハード上のご相談、お問合せ、初期不良の対応）…0467-24-0453
●IPL FAX（ご注文、お見積り、カタログ編集などスピーディに）…0467-24-0561
●IPL ご注文お問合せ…0467-24-1154
●IPL ビギナーズホットライン（初心者の方々への無料相談窓口）0467-24-0941
●IPL テクニカルホットライン（システムアップ、買替えなどの下取り相談窓口）…0467-24-2040

株式会社アイピーエル

システムを知的にコーディネイト

NEC PC-98 DO

アクセス No.B1001
価格￥458,800➡超特価 CALL!!

PC-98DO（98モード＋88モード、サウンド機能内蔵のニューマシン ノ）…￥298,000
CU-14TV（高解像度0.3ミリTVリモコン付きアナログケーブル同梱）…￥ 98,800
3Mブランクディスケット（5"2HD＊10枚）…￥ 18,000
大戦略III…￥ 9,800
信長の野望群雄伝…￥ 9,800
テトリス…￥ 6,800
サーク…￥ 8,800
ジャックニクラウスチャンピオンシップゴルフ…￥ 8,800
IPLキーボードレッスン（正しいキーボード操作は、プログラミング上達に格段の差が出ます）…★
初期不良期間（ワイドに1ヶ月間の交換システム ノ）…★
安心の3倍保証（IPL保証書付き）…★
☆IPL's BIG SUPPORT＋PRESENT

¥2,800	×72回	ボーナス 20,000×12回
¥ 5,000	×48回	ボーナス 21,000× 8回
¥ 7,700	×36回	ボーナス 20,000× 6回
¥10,000	×24回	ボーナス 36,000× 4回
¥ 7,100	×60回	ボーナス なし

アクセス No.B1002
価格￥677,400➡超特価 CALL!!

PC-98DO（98モード＋88モード、サウンド機能内蔵のニューマシン ノ）…￥298,000
PC-KD863G（PCエンジンゲーム機能内蔵スピーカー回転台付15"カラー）…￥138,000
PS98-015-HMW（MS-DOS（Ver. 3.3A）基本セット）…￥ 18,000
ミュージくん（MT-32＋MPU-PC98、音楽ソフト付き）…￥ 93,000
MA-12AV（防磁タイプスピーカー、出力10W）…￥ 14,000
信長の野望群雄伝…￥ 9,800
ジャックニクラウスチャンピオンシップゴルフ…￥ 8,800
PC-9872U（マウス（画面上の任意な点を自由に設定））…￥ 10,000
AP-550PC（24ピンカラー漢字プリンタはがきから B4縦可）…￥ 69,800
3Mブランクディスケット（5"2HD＊10枚）…￥ 18,000
IPLキーボードレッスン（正しいキーボード操作は、プログラミング上達に格段の差が出ます）…★
添削付通信講座（信頼の"サポート"テスト問題付、ひとりひとりもしっかりフォロー）…★
初期不良期間（ワイドに1ヶ月間の交換システム ノ）…★
安心の3倍保証（IPL保証書付き）…★
☆IPL's BIG SUPPORT＋PRESNTE SENT ←

¥3,000	×72回	ボーナス 35,800×12回
¥ 5,000	×72回	ボーナス 23,800×12回
¥ 9,200	×48回	ボーナス 20,000× 8回
¥12,800	×36回	ボーナス 20,000× 6回
¥10,400	×60回	ボーナス なし

冬 夏 ボーナス2回払い

カレッジクレジット COLLEGE CREDIT
●大学生の方や新社会人の方も即クレジットOK（保証人を必要とする場合もあります）

アクセス No.B1003
価格￥818,000➡超特価 CALL!!

PC-98DO（98モード＋88モード、サウンド機能内蔵のニューマシン ノ）…￥298,000
CU-14FD（0.3ミリ目に優しいアンバー色、カラーの切替可スタンド付）…￥ 74,800
PS98-015-HMW（MS-DOS（Ver. 3.3A）基本セット）…￥ 18,000
一太郎Ver.4.2（MS-DOS版ワープロソフト、ATOK7素早い文書作成実現）…￥ 58,000
Lotus 1-2-3（世界No.1超高速、表計算グラフ処理データベース）…￥ 98,000
Multiplan 3.1（最大枚数のシートが画面に同時に！今を把握し明日を的確に予測）…￥ 68,000
The CARD 3（情報をカードの形で手軽に管理、使い勝手の良さ独自の高速検索）…￥ 48,000
AP-800PC（初／美しい印字48ドットカラー漢字熱転写はがきから B4縦可）…￥ 99,800
APCRP2（金2本銀！本リボンパック、お祝い、案内、挨拶状、カード）…プレゼント中
トップマネジメント（ビジネスセンスを磨き実践に役立つシュミレーションゲーム）…￥ 19,800
イースIII…￥ 7,800
大戦略III…￥ 9,800
3Mブランクディスケット（5"2HD＊10枚）…￥ 18,000
IPLキーボードレッスン（正しいキーボード操作は、プログラミング上達に格段の差が出ます）…★
添削付通信講座（信頼の"サポート"テスト問題付、ひとりひとりもしっかりフォロー）…★
初期不良期間（ワイドに1ヶ月間の交換システム ノ）…★
安心の3倍保証（IPL保証書付き）…★
☆IPL's BIG SUPPORT＋PRESENT

¥5,000	×72回	ボーナス 33,300×12回
¥ 8,900	×60回	ボーナス 20,000×10回
¥10,600	×36回	ボーナス 50,000× 6回
¥10,000	×48回	ボーナス 28,000× 8回
¥10,600	×72回	ボーナス なし

★見えないところでも頑張ります★

IPLでは、日本テレビ系火曜サスペンス劇場・テレビ朝日系土曜ワイド劇場等多数の番組に使用するコンピュータプログラムを制作しています。IPLの開発スタッフは、お客様の目に見えない分野でも活躍しています。

アクセス No.B1004
価格￥694,400➡超特価 CALL!!

PC-98DO（98モード＋88モード、サウンド機能内蔵のニューマシン ノ）…￥298,000
PC-KD863G（PCエンジンゲーム機能内蔵スピーカー回転台付15"カラー）…￥138,000
まいと～く（高速通信効率経済的にデータ転送株式ホームトレーディング対応）…￥ 28,000
PV-A2400MNP4（2400/1200/300bps全三重モデム、クラス4）…￥ 46,800
PS98-015-HMW（MS-DOS（Ver. 3.3A）基本セット）…￥ 18,000
P1 EXE Plus（作画、写真取込可カード型コマンドメニュー採用、縮画図形可）…￥ 58,000
AP-800PC（初／美しい印字48ドットカラー漢字熱転写はがきから B4縦可）…￥ 99,800
APCRP2（金2本銀！本リボンパック、お祝い、案内、挨拶状、カード）…プレゼント中
イースIII…￥ 7,800
IPLキーボードレッスン（正しいキーボード操作は、プログラミング上達に格段の差が出ます）…★
添削付通信講座（信頼の"サポート"テスト問題付、ひとりひとりもしっかりフォロー）…★
初期不良期間（ワイドに1ヶ月間の交換システム ノ）…★
安心の3倍保証（IPL保証書付き）…★
☆IPL's BIG SUPPORT＋PRESENT

¥3,000	×72回	ボーナス 37,000×12回
¥ 5,000	×72回	ボーナス 25,000×12回
¥ 9,500	×48回	ボーナス 20,000× 8回
¥13,200	×36回	ボーナス 20,000× 6回
¥10,700	×60回	ボーナス なし

NEC PC-9801 EX2

アクセス No.B1005
価格￥806,200➡超特価 CALL!!

PC-9801EX2（80286＋V30、1MB3.5×2FD、HDD内蔵可）…￥348,000
PC-TV353（15"TVリモコン付き文字放送対応ON/OFFタイマー付）…￥102,600
PC-9872U（マウス（画面上の任意な点を自由に設定））…￥ 10,000
PS98-015-11V（日本語MS-DOS（Ver. 3.3A））…￥ 18,000
ミュージ郎（表現力豊かな本格的音楽演奏が楽しめる）…￥158,000
MA-12C（防磁タイプスピーカー、出力10W）…￥ 14,000
AP-550PC（24ピンカラー漢字プリンタはがきから B4縦可）…￥ 69,800
PI EXE（直接作画、写真取込拡大縮小可、カード型コマンドメニュー採用）…￥ 48,000
3Mブランクディスケット（5"2HD＊10枚）…￥ 18,000
トップマネジメント（ビジネスセンスを磨き実践に役立つシュミレーションゲーム）…￥ 19,800
IPLキーボードレッスン（正しいキーボード操作は、プログラミング上達に格段の差が出ます）…★
添削付通信講座（信頼の"サポート"テスト問題付、ひとりひとりもしっかりフォロー）…★
初期不良期間（ワイドに1ヶ月間の交換システム ノ）…★
安心の3倍保証（IPL保証書付き）…★
☆IPL's BIG SUPPORT＋PRESENT

¥5,000	×72回	ボーナス 32,500×12回
¥ 8,800	×60回	ボーナス 20,000×10回
¥15,000	×36回	ボーナス 22,000× 6回
¥18,900	×24回	ボーナス 50,000× 4回
¥10,500	×72回	ボーナス なし

アクセス No.B1006
価格￥1,146,600➡超特価 CALL!!

PC-9801EX2（80286＋V30、1MB3.5×2FD、HDD内蔵可）…￥348,000
PC-286LS-STD（3.5"2FDD処理速度2倍向上8階調、白液晶ディスプレイ）…￥478,000
CU-14TV（高解像度0.3ミリTVリモコン付きアナログケーブル同梱）…￥ 98,800
LDS-5UV2（IFDD（3.5"～5"データ交換可））…￥ 58,000
PC-9872U（マウス（画面上の任意な点を自由に設定））…￥ 10,000
フォーミュラIII（見積・請求書発行タイプの予算管理ソフト）…￥ 68,000
一太郎Ver.4.2（MS-DOS版ワープロソフト、ATOK7素早い文書作成実現）…￥ 58,000
信長の野望群雄伝…￥ 9,800
3Mブランクディスケット（3.5"2HD＊10枚）…￥ 18,000
IPLキーボードレッスン（正しいキーボード操作は、プログラミング上達に格段の差が出ます）…★
添削付通信講座（信頼の"サポート"テスト問題付、ひとりひとりもしっかりフォロー）…★
初期不良期間（ワイドに1ヶ月間の交換システム ノ）…★
安心の3倍保証（IPL保証書付き）…★
☆IPL's BIG SUPPORT＋PRESENT

¥6,200	×72回	ボーナス 50,000×12回
¥10,000	×72回	ボーナス 27,000×12回
¥13,500	×60回	ボーナス 20,000×10回
¥20,200	×48回	ボーナス なし
¥17,600	×36回	ボーナス 50,000× 6回

アクセス No.B1007
価格￥33,200➡超特価 CALL!!

テトリス…￥ 6,800
信長の野望群雄伝…￥ 9,800
今夜も朝までパワフルマージャン II…￥ 6,800
維新の嵐…￥ 9,800

¥1,500	×24回	ボーナス なし

他と比べてみて下さい。アフターケアの質が違います。

業界初、IPL独自の3倍保証
例えばメーカー保証12ヶ月の商品なら36ヶ月。

初期不良交換期間1ヶ月
集配便を伺わせ、新品と交換させて頂きます。

最長84回のクレジット
お支払い回数は、1回払いから最長84回まで可能。

全国無料配送
配送日の指定。さらに特急配送(有料)も可能。

ステップアップクレジット
初回は低額、ライフプランに合せてステップアップ。

カレッジクレジット
学生・専門学校や新社会人の方も即クレジット。

ゆとりの8ヶ月先払い
お支払いは翌月一括払いから8ヶ月先まで自由に設定。

冬のボーナス一括払い
今から冬の一括払いもOK。夏冬2回払いも可能。

キーボードレッスンを進呈
PC-98、エプソン286シリーズに無料添付。

添削付通信教育講座(無料)
安心してお使い頂けるよう、全システムに無料添付。

ビギナーズホットライン
初心者の方のために、無料相談窓口を常設。

テクニカルホットライン
購入後のハード及びソフトのサポート窓口。

IPL独自の3倍保証で安心パソコンライフ

NEC PC-9801 EX2

アクセス No.B1008
価格¥649,100➡超特価CALL!!

PC-9801EX2(80286+V30, 1MB3.5×2FD, HDD内蔵可)……¥348,000
PC-KD863G(PCエンジンゲーム機能内蔵スピーカー回転台付5"カラー)…¥138,000
AP-550PC(24ピンカラー漢字プリンタはがきからB4縦可)……¥ 69,800
テトリス……¥ 6,800
イースIII……¥ 8,700
トップマネジメント(ビジネスセンスを磨き実践に役立つシミュレーションゲーム)…¥ 19,800
一太郎Ver.4.2(MS-DOS版ワープロソフト、ATOK7素早い文書作成実現)…¥ 58,000
IPLキーボードレッスン(正しいキーボード操作は、プログラミング上達に格段の差が出ます)……★
添削付通信講座(信頼の"サポート"テスト問題付、ひとりひとりをしっかりフォロー)……★
初期不良期間(ワイドに1ヶ月間の交換システム/)……★
安心の3倍保証(IPL保証書付き)……★
☆IPL's BIG SUPPORT+PRESENT

¥3,000	×72回	ボーナス32,000×12回
¥ 5,000	×72回	ボーナス20,000×12回
¥ 9,700	×60回	ボーナス なし
¥10,000	×36回	ボーナス30,000× 6回
¥15,000	×36回	ボーナス なし

8ヶ月先からお支払いOK

こんなにかかる修理費用
プリンタヘッド交換¥29,500以上/98シリーズメインボード交換¥21,600以上/ドライブ交換¥13,200以上

アクセス No.B1009
価格¥844,400➡超特価CALL!!

PC-9801EX2(80286+V30, 1MB3.5×2FD, HDD内蔵可)……¥348,000
CU-14FD(0.3t目に優しいアンバー色、カラーの切替可スタンド付)…¥ 74,800
VP-2000PC(高速、高品位印字/説得力を高めるカラードット漢字トラクタ付)…¥158,000
SR-40(40MBハードディスク、ICM)……¥118,000
PS98-015-HV(日本語MS-DOS(Ver.3.3A))……¥ 18,000
TURBO C 2.0(C言語)……¥ 29,800
一太郎Ver.4.2(MS-DOS版ワープロソフト、ATOK7素早い文書作成実現)…¥ 58,000
SA-600F(フラットなプリンタ棚、キーボード格納省スペース型キャスタ付)…¥ 39,800
SA-600用原稿用スタンド(¥8,000)……プレゼント中
IPLキーボードレッスン(正しいキーボード操作は、プログラミング上達に格段の差が出ます)……★
添削付通信講座(信頼の"サポート"テスト問題付、ひとりひとりをしっかりフォロー)……★
初期不良期間(ワイドに1ヶ月間の交換システム/)……★
安心の3倍保証(IPL保証書付き)……★
☆IPL's BIG SUPPORT+PRESENT

¥5,000	×72回	ボーナス36,700×12回
¥ 7,800	×72回	ボーナス20,000×12回
¥ 9,600	×60回	ボーナス20,000×10回
¥20,700	×24回	ボーナス50,000× 4回
¥20,000	×36回	ボーナス なし

NEC PC-9801 RA2

アクセス No.B1010
価格¥1,245,000➡超特価CALL!!

PC-9801RA2(32bit80386V30搭載OS/2処理速度飛躍的に向上)…¥498,000
N5913L(G)(超高解像度0.31反射防止処理、上下左右方向調節可)…¥138,000
3Mブランクディスケット(5"2HD×10枚)……¥ 18,000
VP-2000PC(高速、高品位印字/説得力を高めるカラードット漢字トラクタ付)…¥158,000
ペーパー15"(500枚)……¥ 2,100
PS98-521-HMW(1画面で複数のソフトを操作可能/MS-WINDOWS2.1)…¥ 20,000
Lotus 1-2-3(世界No.1超高速、表計算グラフ処理データベース)……¥ 98,000
PS98-015-HMW(MS-DOS(Ver.3.3A)基本セット)……¥ 18,000
MS-DOS入門書(MS-DOSいたれりつくせり本)……¥ 1,800
PS98-371-HMW(MS-DOS上でBASICを起動させるソフト(Ver.6.0))…¥ 17,000
一太郎Ver.4.2(MS-DOS版ワープロソフト、ATOK7素早い文書作成実現)…¥ 58,000
花子(図形まじり文書作成ソフト。オリジナリティを追求/)……¥ 58,000
花子応用ガイド(花子の図形データ構造を具体的に解説)……¥ 2,500
Z's STAFF KID 98(説得/文書とイメージの融合 カラーハードコピーグラフィック)¥ 28,000
GT-1000(写真地図新聞本等なぞるだけ!.677万色カラーA7文書に威力)……¥ 79,800
GT-1000用RS-232Cケーブル……プレゼント中
PC-9872U(マウス(画面上の任意な点を自由に設定))……¥ 10,000
SA-600F(フラットなプリンタ棚、キーボード格納省スペース型キャスタ付)……¥ 39,800
SA-600用原稿用スタンド(¥8,000)……プレゼント中
IPLキーボードレッスン(正しいキーボード操作は、プログラミング上達に格段の差が出ます)……★
添削付通信講座(信頼の"サポート"テスト問題付、ひとりひとりをしっかりフォロー)……★
初期不良期間(ワイドに1ヶ月間の交換システム/)……★
安心の3倍保証(IPL保証書付き)……★
☆IPL's BIG SUPPORT+PRESENT

¥7,500	×72回	ボーナス50,000×12回
¥10,800	×72回	ボーナス30,000×12回
¥10,000	×60回	ボーナス50,000×10回
¥15,300	×48回	ボーナス40,000× 8回
¥20,000	×36回	ボーナス50,000× 6回

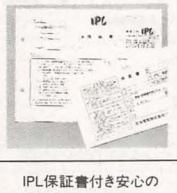
組み合せ自由

アクセス No.B1011
価格¥1,410,300➡超特価CALL!!

PC-9801RA2(32bit80386V30搭載OS/2処理速度飛躍的に向上)…¥498,000
PC-KD863G(PCエンジンゲーム機能内蔵スピーカー回転台付5"カラー)…¥138,000
3Mブランクディスケット(5"2HD×10枚)……¥ 18,000
PC-9801-26K(FM音源8オクターブ6重和音オーディオ出力単子付きサウンド)…¥ 25,000
VP-2000PC(高速、高品位印字/説得力を高めるカラードット漢字トラクタ付)…¥158,000
ペーパー15"(500枚)……¥ 2,100
PS98-521-HMW(1画面で複数のソフトを操作可能/MS-WINDOWS2.1)……¥ 20,000
Lotus 1-2-3(世界No.1超高速、表計算グラフ処理データベース)……¥ 98,000
1-2-3 Card(マルチ条件検索、大容量データ高速処理機能応用自在なカード型)¥ 32,000
1-2-3 Find(ウインドーを開いて他のファイル参照可、見たい箇所をすぐ表示)……¥ 20,000
ロータス1-2-3 ビジネスフォーム集(1-2-3で使ってすぐに日常のビジネスに使える)…¥ 15,000
すぐに役立つマーケティング政策(1-2-3のデータを即実践に生かす)……¥ 12,000
1-2-3 Cell Notc(表中の備考欄や説明欄に文章の書き込み行ワープロソフト)……¥ 32,000
1-2-3ターボキット(EMS機能によりワークシート容量の拡大OK印刷待ち時間短縮)…¥ 18,000
PS98-015-HMW(MS-DOS(Ver.3.3A)基本セット)……¥ 18,000
UTY-PAC(98)002M(N88日本語BASIC MS-DOS版のデータ→1-2-3へ)……¥ 12,000
一太郎Ver.4.2(MS-DOS版ワープロソフト、ATOK7素早い文書作成実現)…¥ 58,000
PRFCI(漢字ゴシック文にメリハリをつけて訴求力を出すオリジナリティ)…¥ 15,000
ワープロ文書FOP(文書づくりの基礎知識フォーマル文書の特徴と留意点、付加機能)プレゼント中
花子(図形まじり文書作成ソフト。オリジナリティを追求/)……¥ 58,000
GT-1000(写真地図新聞本等なぞるだけ!.677万色カラーA7文書に威力)……¥ 79,800
GT-1000用RS-232Cケーブル……プレゼント中
PC-9872U(マウス(画面上の任意な点を自由に設定))……¥ 10,000
CONTEXT蓮花(1-2-3で作成した表やグラフを一太郎、花子ファイルに変換)¥ 15,000
信長の野望群雄伝……¥ 9,800
ジャックニクラウスチャンピオンシップゴルフ……¥ 8,800
A300(SA-600用原稿用スタンド、¥8,000)……プレゼント中
SA-600F(フラットなプリンタ棚、キーボード格納省スペース型キャスタ付)……¥ 39,800
電話帳電卓(電話番号50人分、スケジュールメモOK、電卓機能付)……プレゼント中
IPLキーボードレッスン(正しいキーボード操作は、プログラミング上達に格段の差が出ます)……★
添削付通信講座(信頼の"サポート"テスト問題付、ひとりひとりをしっかりフォロー)……★
初期不良期間(ワイドに1ヶ月間の交換システム/)……★
安心の3倍保証(IPL保証書付き)……★
☆IPL's BIG SUPPORT+PRESENT

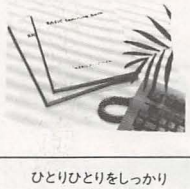
¥10,200	×72回	ボーナス50,000×12回
¥13,500	×72回	ボーナス30,000×12回
¥18,100	×60回	ボーナス20,000×10回
¥17,400	×48回	ボーナス50,000× 8回
¥33,100	×36回	ボーナス なし

BIG SUPPORT

1

IPL保証書付き安心の3倍保証システム
メーカー保証12ヶ月の商品なら36ヶ月の保証

2

ワイドに1ヶ月間の初期不良交換サービス(月々わずかな料金で、年間保守契約もできます。)

3

ひとりひとりをしっかりフォローする添削付通信講座(無料)

4

キーボードレッスン添削(PC98、EPSON286シリーズ)
※ただしラップトップは除きます。

株式会社 アイピーエル
本社:〒248 鎌倉市雪の下4-1-12 TEL. 0467-24-7511 FAX. 0467-24-0561
商品管理部:鎌倉市雪の下3-4-23 TEL. 0467-24-1154

●本 社 ⇒ 0467-24-7511 電話受付:AM10:00〜PM8:00 (水曜定休日) FAX受付:24時間受付
●大 阪 ⇒ 06-311-2736
●銀 座 03-541-3058 ●仙 台 022-266-0531
●青 山 03-470-0061 ●広 島 082-293-7881
●札 幌 011-621-1444 ●福 岡 092-481-2644

●IPL 商品管理部(納期、配達日のお問合せ、ご指定日のご連絡)…0467-24-1154
●IPL メンテナンス部(ハード上のご相談、お問合せ、初期不良の対応)…0467-24-0453
●IPL FAX(ご注文、お見積り、カタログ編集などスピーディに)…0467-24-0561
●IPL ご注文お問合せ…0467-24-1154
●IPL ビギナーズホットライン(初心者の方々への無料相談窓口)…0467-24-0941
●IPL テクニカルホットライン(システムアップ、買替えなどの下取り相談窓口)…0467-24-2040

株式会社アイピーエル
システムを知的にコーディネイト

メーカー保証期間の3倍を保証します。たとえば、メーカー保証12ヶ月はIPLなら36ヶ月。これぞ安心パソコンライフです。

NEC PC-9801ES2

アクセス No.B1012
価格¥881,200➡超特価 CALL!!

PC-9801ES2(386SX+V30、IMB3.5×2FD、HDD内蔵可)……¥448,000
PC-KD863G(PCエンジンゲーム機能内蔵スピーカー回転台付15"カラー)…¥138,000
PC-PR150V(10"48ドットカラー漢字67字/秒ハガキ宛名可縮小印字可)…¥ 99,800
PC-PR406M-02(連続紙をスムーズに送るためには必要)……¥ 8,000
PC-PR406HS-01(年賀状、案内状、単票紙、連続打ちOK)……¥ 22,800
SR-40(40MBハードディスク、ICM)……¥118,000
PC-9872U(マウス(画面上の任意な点を自由に設定))……¥ 10,000
3Mブランクディスケット(5"2HD*10枚)……¥ 18,000
信長の野望群雄伝……¥ 9,800
ジャックニクラウスチャンピオンシップゴルフ……¥ 8,800
IPLキーボードレッスン(正しいキーボード操作は、プログラミング上達に格段の差が出ます)……★
添削付通信講座(信頼の"サポート"テスト問題付、ひとりひとりをしっかりフォロー)……★
初期不良期間(ワイドに1ヶ月間の交換システム!)……★
安心の3倍保証(IPL保証書付き)……★
☆IPL's BIG SUPPORT+PRESENT

¥5,000	×72回	ボーナス 38,300×12回
¥ 8,100	×72回	ボーナス 20,000×12回
¥ 9,900	×60回	ボーナス 20,000×10回
¥15,500	×36回	ボーナス 30,000× 6回
¥20,500	×36回	ボーナス なし

アクセス No.B1013
価格¥1,339,400➡超特価 CALL!!

PC-9801ES2(386SX+V30、IMB3.5×2FD、HDD内蔵可)……¥448,000
CU-14FD(0.31目に優しいアンバー色、カラーの切替スタンド付)SHARP……¥ 74,800
TRUST 40E(40MBHDD、日本テクサ)……¥128,000
EMJ-4000(4MB増設RAMボード、EMS対応メルコ)……¥140,000
VP-1000PC(15"漢字98字/秒連続紙の頭出し位置メモリ可トラクタ付)¥154,000
VP-1000CSF(ハガキ連続50枚対応、ワープロ時にも活躍、カットシート)¥ 30,000
PV-A2400MNP4(2400/1200/300bps全二重モデム、クラス4)……¥ 46,800
PC-9872U(マウス(画面上の任意な点を自由に設定))……¥ 10,000
PS98-015-HV(日本語MS-DOS(Ver.3.3A))……¥ 18,000
PS98-521-HV(日本語MS-WINDOWS(Ver.2.1))……¥ 20,000
MS-Excel(複数ソフト同時実行、画面分割サイズ変更自在なグラフィック駆使)…¥ 98,000
一太郎Ver.4.2(MS-DOS版ワープロソフト、ATOK7素早い文書作成実現)…¥ 58,000
花子(図形まじり文書作成ソフト、オリジナリティを追求!)……¥ 58,000
まいとーく(高速通信効率経済的にデータ転送株式ホームトレーディング対応)…¥ 28,000
信長の野望群雄伝……¥ 9,800
3Mブランクディスケット(3.5"2HD*10枚)……¥ 18,000
IPLキーボードレッスン(正しいキーボード操作は、プログラミング上達に格段の差が出ます)……★
添削付通信講座(信頼の"サポート"テスト問題付、ひとりひとりをしっかりフォロー)……★
初期不良期間(ワイドに1ヶ月間の交換システム!)……★
安心の3倍保証(IPL保証書付き)……★
☆IPL's BIG SUPPORT+PRESENT

¥8,900	×72回	ボーナス 50,000×12回
¥13,900	×72回	ボーナス 20,000×12回
¥15,000	×60回	ボーナス 30,000×10回
¥18,900	×48回	ボーナス 30,000× 8回
¥30,800	×36回	ボーナス なし

アクセス No.B1014
価格¥1,060,600➡超特価 CALL!!

PC-9801ES2(386SX+V30、IMB3.5×2FD、HDD内蔵可)……¥448,000
CU-14TV(高解像度0.31ミリTVリモコン付きアナログケーブル同梱)……¥ 98,800
AP-800PC(初!美しい印字48ドットカラー漢字熱転写はがきから84縦可)…¥ 99,800
APCRP2(金2本銀1本リボンパック、お祝い、案内、挨拶状、カード)…プレゼント中
PS98-015-HV(日本語MS-DOS(Ver.3.3A))……¥ 18,000
Lotus 1-2-3(世界No.1超高速、表計算グラフ処理データベース)……¥ 98,000
一太郎Ver.4.2(MS-DOS版ワープロソフト、ATOK7素早い文書作成実現)…¥ 58,000
花子(図形まじり文書作成ソフト、オリジナリティを追求!)……¥ 58,000
ミュージ郎(表現力豊かな本格的音楽演奏が楽しめる)……¥158,000
MA-12C(防磁タイプスピーカー、出力10W)ローランド……¥ 14,000
PC-9872U(マウス(画面上の任意な点を自由に設定))……¥ 10,000
IPLキーボードレッスン(正しいキーボード操作は、プログラミング上達に格段の差が出ます)……★
添削付通信講座(信頼の"サポート"テスト問題付、ひとりひとりをしっかりフォロー)……★
初期不良期間(ワイドに1ヶ月間の交換システム!)……★
安心の3倍保証(IPL保証書付き)……★
☆IPL's BIG SUPPORT+PRESENT

¥5,500	×72回	ボーナス 50,000×12回
¥10,000	×72回	ボーナス 23,000×12回
¥12,700	×60回	ボーナス 20,000×10回
¥15,100	×48回	ボーナス 25,000× 8回
¥19,800	×36回	ボーナス 30,000× 6回

NEC PC-9801RX2

アクセス No.B1015
価格¥928,400➡超特価 CALL!!

PC-9801RX2(12/10MHz、80286V30、1MB5"FDD*2)……¥398,000
PC-KD863G(PCエンジンゲーム機能内蔵スピーカー回転台付15"カラー)……¥138,000
PC-9801-26K(FM音源8オクターブ6重和音オーディオ出力単子付きサウンド)…¥ 25,000
PC-9872U(マウス(画面上の任意な点を自由に設定))……¥ 10,000
Microsoft Quick Basic(エディタ、インタープリタ、デバッガ、コンパイラを統合)……¥ 20,000
Microsoft Quick C(予備知識無しでもCの学習可能、各操作を一つの画面上で可)¥ 20,000
DISKで学ぶC(実際にパソコン上で実行しながら無理なくC言語を学ぶ)…¥ 18,000
PS98-015-HMW(MS-DOS(Ver.3.3A)基本セット)……¥ 18,000
一太郎Ver.4.2(MS-DOS版ワープロソフト、ATOK7素早い文書作成実現)…¥ 58,000
Z's STAFF KID 98(640*400の仮想画面!8種の筆先エアーブラシハードコピー)¥ 28,000
The CARD 3(情報をカードの形で手軽に管理、使い勝手の良さ抜群の高速検索)…¥ 48,000
AP-800PC(初!美しい印字48ドットカラー漢字熱転写はがきから84縦可)…¥ 99,800
APCRP2(金2本銀1本リボンパック、お祝い、案内、挨拶状、カード)…プレゼント中
信長の野望群雄伝……¥ 9,800
トップマネジメント(ビジネスセンスを磨き実践に役立つシュミレーションゲーム)…¥ 19,800
3Mブランクディスケット(3.5"2HD*10枚)……¥ 18,000
IPLキーボードレッスン(正しいキーボード操作は、プログラミング上達に格段の差が出ます)……★
添削付通信講座(信頼の"サポート"テスト問題付、ひとりひとりをしっかりフォロー)……★
初期不良期間(ワイドに1ヶ月間の交換システム!)……★
安心の3倍保証(IPL保証書付き)……★
☆IPL's BIG SUPPORT+PRESENT

¥5,000	×72回	ボーナス 41,000×12回
¥ 8,000	×72回	ボーナス 23,000×12回
¥10,400	×60回	ボーナス 20,000×10回
¥21,200	×36回	ボーナス なし
¥22,500	×24回	ボーナス 50,000× 4回

アクセス No.B1016
価格¥956,600➡超特価 CALL!!

PC-9801RX2(12/10MHz、80286V30、1MB5"FDD*2)……¥398,000
CU-14FD(0.31目に優しいアンバー色、カラーの切替可スタンド付)……¥ 74,800
TRUST40(内蔵型40MBHDD(28ms)NEC製HDDを採用)……¥138,000
全略ハードディスク殿(ハードディスクユーティリティ)……¥ 18,000
EMJ-2000(2MB増設RAMボード)……¥ 79,800
PC-9801-26K(FM音源8オクターブ6重和音オーディオ出力単子付きサウンド)…¥ 25,000
PC-9872U(マウス(画面上の任意な点を自由に設定))……¥ 10,000
PS98-015-HMW(MS-DOS(Ver.3.3A)基本セット)……¥ 18,000
VP-2000PC(高速、高品位印字/設得力を高めるカラードット漢字トラクタ付)…¥158,000
VP2000CSFS(カットシートフィーダ、ハガキ連続打ち年賀状ワープロ時活躍!)¥ 30,000
VP3000RC(黒インクリボンカートリッジ、リボン寿命(約300万文字))……¥ 4,000
VP3000CRC(カラーリボンカートリッジ、リボン寿命(約70万文字))……¥ 3,000
IPLキーボードレッスン(正しいキーボード操作は、プログラミング上達に格段の差が出ます)……★
添削付通信講座(信頼の"サポート"テスト問題付、ひとりひとりをしっかりフォロー)……★
初期不良期間(ワイドに1ヶ月間の交換システム!)……★
安心の3倍保証(IPL保証書付き)……★
☆IPL's BIG SUPPORT+PRESENT

¥5,000	×72回	ボーナス 43,500×12回
¥ 8,000	×72回	ボーナス 25,500×12回
¥10,900	×60回	ボーナス 20,000×10回
¥22,000	×36回	ボーナス なし
¥23,700	×24回	ボーナス 50,000× 4回

お申込はアクセスNo.で!

- IPL独自の超低価格+安心サポート+安心保付き。
- 記載製品は、使用環境を考慮してセレクトされていますが、お客様のご要望に応じて変更もしくは、別のセットとの自由な組合せが可能です。
- ソフトのみ、ハードのみの単体も御相談下さい。
- IPLではシステムで購入された方に、●メーカー保証の3倍保証●1ヶ月間の初期不良交換サービス●キーボードレッスン(PC98シリーズ、EPSON286シリーズ。但し、ラップトップは除きます)
  ●スケジュール、50人分の電話番号などを記憶できる、電話帳電卓をプレゼント。
- 記載の支払い例はほんの一例です。最長84回、ボーナスの変則的なお支払いから、ステップアップ方式、8ヶ月先から、大学生、専門学校生などのカレッジクレジットなどIPLならではのゆとりあるクレジットがご利用できます。

アクセス No.B1005
価格¥333,800➡超特価 CALL!!

PC-8801MA2(FM6音リズム6音ステレオ12音、源SSG3音1MB5"2HD)…¥168,000
PC-KD863G(PCエンジンゲーム機能内蔵スピーカー回転台付15"カラー)…¥138,000
PC-8872U(マウス)……¥ 9,800
3Mブランクディスケット(5"2HD*10枚)……¥ 18,000
初期不良期間(ワイドに1ヶ月間の交換システム!)……★
安心の3倍保証(IPL保証書付き)……★
☆IPL's BIG SUPPORT+PRESENT

¥2,500	×48回	ボーナス 20,000× 8回
¥4,200	×36回	ボーナス 20,000× 6回
¥4,800	×60回	ボーナス なし

他と比べてみて下さい。アフターケアの質が違います。

業界初、IPL独自の3倍保証
例えばメーカー保証12ヶ月の商品なら36ヶ月。

初期不良交換期間1ヶ月
集配便を伺わせ、新品と交換させて頂きます。

最長84回のクレジット
お支払い回数は、1回払いから最長84回まで可能。

全国無料配送
配送日の指定。さらに特急配送(有料)も可能。

ステップアップクレジット
初回は低額、ライフプランに合せてステップアップ。

カレッジクレジット
学生・専門学校や新社会人の方も即クレジット。

ゆとりの8ヶ月先払い
お支払いは翌月一括払いから8ヶ月先まで自由に設定。

冬のボーナス一括払い
今から冬の一括払いもOK。夏冬2回払いも可能。

キーボードレッスンを進呈
PC-98、エプソン286シリーズに無料添付。

添削付通信教育講座(無料)
安心してお使い頂けるよう、全システムに無料添付。

ビギナーズホットライン
初心者の方のために、無料相談窓口を常設。

テクニカルホットライン
購入後のハード及びソフトのサポート窓口。

初めてパソコンを購入された方に、安心サービス

NEC PC-9801VM11

アクセス No.B1017
価格¥763,400➡超特価CALL!!

PC-9801VM11(V30(10/8MHz)1Mバイト FDD×2、HDD内蔵可)……¥328,000
CU-14FD(0.31目に優しいアンバー色、カラーの切替可スタンド付)……¥74,800
マイコン誌無料購読(CU-14FDとのシステムの方へ1年間自宅へお届けします)……プレゼント中
AP-800PC(初!美しい印字48ドットカラー漢字熱転写はがきからB4縦可)……¥99,800
APCSF(カットシートフィーダ ハガキ50枚、A4で150枚セット可)……¥20,000
APCRP2(金2本銀1本リボンパック、お祝い、案内、挨拶状、カード)……プレゼント中
EMJ-2000(2MB増設RAMボード)……¥79,800
PS98-015-HMW(MS-DOS(Ver3.3A)基本セット)……¥18,000
P1 EXE Plus(作画、写真取込可カード型コマンドメニュー採用 漢画回形可)……¥58,000
Let's アイリス2.0(カード型データベース)……¥42,000
毛筆わーぷろ Jr.(縦、横書き傾き縮小拡大してもシャギーが出ない90M年賞状等)¥33,000
PC-9872U(マウス(画面上の任意な点を自由に設定))……¥10,000
IPLキーボードレッスン(正しいキーボード操作は、プログラミング上達に格段の差が出ます)……★
添削付通信講座(信頼の"サポート"テスト問題付、ひとりひとりをしっかりフォロー)……★
初期不良期間(ワイドに1ヶ月間の交換システム!)……★
安心の3倍保証(IPL保証書付き)……★

¥5,000×72回 ボーナス31,500×12回
¥8,000×60回 ボーナス23,200×10回
¥10,000×48回 ボーナス25,500×8回
¥15,100×36回 ボーナス20,000×6回
¥10,300×72回 ボーナス 0×12回

NEC PC-9801UV11

アクセス No.B1018
価格¥600,200➡超特価CALL!!

PC-9801UV11(処理速度向上、縦横置自在、A4ファイル大、3.5"×2FD)¥265,000
CU-14TV(高解像度0.31ミリTVリモコン付きアナログケーブル同梱)……¥98,800
AP-550PC(24ピンカラー漢字プリンタはがきからB4縦可)……¥69,800
ミュージくん(MT-32+MPU-PC98、音楽ソフト付き)……¥93,000
MA-12C(防磁タイプスピーカー、出力10W)……¥28,000
PS98-015-HV(日本語MD-DOS(Ver.3.3A))……¥18,000
PC-9872U(マウス(画面上の任意な点を自由に設定))……¥10,000
大戦略Ⅲ……¥9,800
イースⅢ……¥7,800
IPLキーボードレッスン(正しいキーボード操作は、プログラミング上達に格段の差が出ます)……★
添削付通信講座(信頼の"サポート"テスト問題付、ひとりひとりをしっかりフォロー)……★
初期不良期間(ワイドに1ヶ月間の交換システム/)……★
安心の3倍保証(IPL保証書付き)……★
☆IPL's BIG SUPPORT+PRESENT

¥3,000×72回 ボーナス31,500×12回
¥5,000×60回 ボーナス27,500×10回
¥9,800×36回 ボーナス30,000×6回
¥18,300×24回 ボーナス20,000×4回
¥8,300×72回 ボーナス なし

アクセス No.B1019
価格¥33,200➡超特価CALL!!

テトリス……¥6,800
信長の野望群雄伝……¥9,800
今夜も朝までパワフルマージャンII……¥6,800
維新の嵐……¥9,800

¥1,500×24回 ボーナス なし

ボーナス支払いもステップアップOK
スタート年のボーナスは0円、1年後1万円、3年後2万円と、あなた自身のフリープラン。

NEC PC-8801MA2

アクセス No.B1020
価格¥421,270➡超特価CALL!!

PC-8801MA2(FM6音リズム6音ステレオ12音源SSG3音1M5"2HD)…¥168,000
PC-KD863S(15"0.39ステレオアンプ、スピーカ、チルトスタンド付)……¥118,000
3Mブランクディスケット(5"2HD*10枚)……¥18,000
AP-550PC(24ピンカラー漢字プリンタはがきからB4縦可)……¥69,800
A4カット紙(100枚)……¥470
PC-8872U(マウス)……¥9,800
信長の野望群雄伝……¥9,800
イースII……¥7,800
ローグ・アライアンス……¥9,800
ファンタジーIII……¥9,800
添削付通信講座(信頼の"サポート"テスト問題付、ひとりひとりをしっかりフォロー)……★
初期不良期間(ワイドに1ヶ月間の交換システム/)……★
安心の3倍保証(IPL保証書付き)……★
☆IPL's BIG SUPPORT+PRESENT

¥2,700×60回 ボーナス20,000×10回
¥3,900×48回 ボーナス20,000×8回
¥9,300×36回 ボーナス なし
¥8,600×24回 ボーナス30,000×4回
¥5,200×72回 ボーナス なし

アクセス No.B1021
価格¥333,800➡超特価CALL!!

PC-8801MA2(FM6音リズム6音ステレオ12音源SSG3音1M5"2HD)…¥168,000
PC-KD863G(PCエンジンゲーム機能内蔵スピーカー回転台付15"カラー)…¥138,000
PC-8872U(マウス)……¥9,800
3Mブランクディスケット(5"2HD*10枚)……¥18,000
初期不良期間(ワイドに1ヶ月間の交換システム/)……★
安心の3倍保証(IPL保証書付き)……★
☆IPL's BIG SUPPORT+PRESENT

¥2,500×48回 ボーナス20,000×8回
¥4,200×36回 ボーナス20,000×6回
¥4,800×60回 ボーナス なし

EPSON

EPSON PC-286VF

アクセス No.B1030
価格¥690,800➡超特価CALL!!

PC-286VF-STD(16ビット1M/640Kバイト両用5"FDD*2)……¥298,000
PC-8801MA2(FM12音源ステレオ出力、ADPCM可能)……¥168,000
PC-KD854N(上下左右自由自在回転台付0.39アナログRGBカラーCRT)¥84,800
KSW-D15(アナログ双方向モニター切替器)……¥12,800
PC-286MS(マウス(画面上の任意な点を自由に設定))……¥9,800
3Mブランクディスケット(5"2HD*10枚)……¥18,000
AP-550PC(24ピンカラー漢字プリンタはがきからB4縦可)……¥69,800
信長の野望群雄伝……¥9,800
トップマネジメント(ビジネスセンスを磨き実践に役立つシュミレーションゲーム)…¥19,800
IPLキーボードレッスン(正しいキーボード操作は、プログラミング上達に格段の差が出ます)……★
添削付通信講座(信頼の"サポート"テスト問題付、ひとりひとりをしっかりフォロー)……★
初期不良期間(ワイドに1ヶ月間の交換システム/)……★
安心の3倍保証(IPL保証書付き)……★
☆IPL's BIG SUPPORT+PRESENT

¥5,000×72回 ボーナス20,800×12回
¥8,000×48回 ボーナス22,300×8回
¥10,100×36回 ボーナス30,000×6回
¥13,700×24回 ボーナス50,000×4回
¥9,800×60回 ボーナス なし

テクニカルホットライン
0467-24-2040

EPSON PC-286LS-STD

アクセス No.B1031
価格¥687,800➡超特価CALL!!

PC-386LS-STD(3.5"FDD*2、80386S、16MHz)……¥538,000
PCLTP2(テンキーパッド(数値入力を楽にする為に必携/))……¥17,000
PCLCC2(キャリングケース)……¥15,000
AP-800PC(初!美しい印字48ドットカラー漢字熱転写はがきからB4縦可)……¥99,800
APCRP2(金2本銀1本リボンパック、お祝い、案内、挨拶状、カード)……プレゼント中
PC-286P03(日本語MS-DOS/Ver3.1)……¥18,000
MS-DOSを学ぶ(実際にMS-DOSを使いながら対話式でらくらく学ぶ利用法も)……プレゼント中
添削付通信講座(信頼の"サポート"テスト問題付ひとりひとりをしっかりフォロー)……★
初期不良期間(ワイドに1ヶ月間の交換システム/)……★
安心の3倍保証(IPL保証書付き)……★

¥3,000×72回 ボーナス35,000×12回
¥5,000×72回 ボーナス23,000×12回
¥7,300×48回 ボーナス30,000×8回
¥12,600×36回 ボーナス20,000×6回
¥10,300×60回 ボーナス なし

株式会社 アイピーエル
本社：〒248 鎌倉市雪の下4-1-12 TEL. 0467-24-7511 FAX. 0467-24-0561
商品管理部：鎌倉市雪の下3-4-23 TEL. 0467-24-1154

●本 社 ⇒ 0467-24-7511
電話受付：AM10：00～PM8：00
（水曜定休日）FAX受付：24時間受付

●大 阪 ⇒ 06-311-2736
●銀 座 03-541-3058　●仙 台 022-266-0531
●青 山 03-470-0061　●広 島 082-293-7881
●札 幌 011-621-1444　●福 岡 092-481-2644

●IPL 商品管理部（納期、配達日のお問合せ、ご指定日のご連絡）…0467-24-1154
●IPL メンテナンス部（ハード上のご相談、お問合せ、初期不良の対応）…0467-24-0453
●IPL FAX（ご注文、お見積り、カタログ編集などスピーディに）…0467-24-0561
●IPL ご注文お問合せ…0467-24-1154
●IPL ビギナーズホットライン（初心者の方々への無料相談窓口）…0467-24-0941
●IPL テクニカルホットライン（システムアップ、質疑などの下取り相談窓口）…0467-24-2040

株式会社アイピーエル
システムを知的にコーディネイト

IPLキーボードレッスン&ビギナーズホットライン。この2つは、
パソコンに初めてふれる方にむけてIPLが贈る心強い味方です。

SHARP

SHARP X68000 EXPERT

アクセス No.B1040
価格 ¥864,000 ➡ 超特価 CALL!!

CZ-602C（メインメモリ2MBマウス・トラックボール付FM音源8重和音）……¥356,000
CZ-602D（39ミリ、アナログ3モード、チルトスタンド付き）……¥ 99,800
EW & E1（漢字変換フロントプロセッサ搭載、高速日本語ワープロ）…¥ 38,000
CZ-213MS（MUSIC PRO 68K）……¥ 18,800
CZ-214MS（SOUND PRO 68K）……¥ 15,800
CZ-215MS（AD PCM機能をサポートしたサンプリングエディタ）……¥ 17,800
CZ-6BM1（MIDIボード）……¥ 26,800
MT-32……¥ 64,000
CZ-247MS（MIDI楽器演奏が楽しめるMUSIC PRO 68K MIDI）……¥ 28,800
CZ-221HS（NEW Print Shop様々なカードなどを自由に作成）……¥ 19,800
CZ-6VT1（カラーイメージユニット、テロッパー機能付き）……¥ 69,800
Z's STAFF PRO 68K（グラフィックツール）……¥ 58,000
CZ-8NJ2（ほますぎゲームがおもしろくなるサイバースティック、アナログ）……¥ 23,800
アフターバーナー68K（サイバースティック対応）……¥ 9,200
ロードス島戦記……¥ 9,8000
CZ-232AS（熱血高校ドッジボール部）……¥ 7,800
見てみよう触れてみよう（C-TRACE 3次元CGアニメーションDEMOソフト）……プレゼント中
X68通信講座（信頼の"サポート"テスト問題付ひとりひとりをしっかりフォロー）……★
初期不良期間（ワイドに1ヶ月間の交換システム！）……★
安心の3倍保証（IPL保証書付き）……★

¥5,000 ×72回　ボーナス 47,000×12回
¥ 9,500 ×72回　ボーナス 20,000×12回
¥10,000 ×60回　ボーナス 29,200×10回
¥14,600 ×48回　ボーナス 20,000× 8回
¥18,100 ×36回　ボーナス 30,000× 6回

組み合せ自由

アクセス No.B1041
価格 ¥685,800 ➡ 超特価 CALL!!

CZ-602C（メインメモリ2MBマウス・トラックボール付FM音源8重和音）……¥356,000
CZ-611D（高解像度0.31ミリアナログ3モードオートスキャンTV付）……¥134,000
CZ-8PC4（美しい印字／48ドットカラー年賀状、暑中見舞、各種カード等）……¥ 99,800
Z's STAFF PRO 68K（グラフィックツール）……¥ 58,000
EW & E1（漢字変換フロントプロセッサ搭載、高速日本語ワープロ）…¥ 38,000
見てみよう触れてみよう（C-TRACE 3次元CGアニメーションDEMOソフト）……プレゼント中
X68通信講座（信頼の"サポート"テスト問題付ひとりひとりをしっかりフォロー）……★
初期不良期間（ワイドに1ヶ月間の交換システム！）……★
安心の3倍保証（IPL保証書付き）……★

¥5,000 ×72回　ボーナス 28,000×12回
¥ 7,900 ×60回　ボーナス 20,000×10回
¥10,100 ×48回　ボーナス 20,000× 8回
¥14,000 ×36回　ボーナス 20,000× 6回
¥ 9,700 ×72回　ボーナス　なし

SHARP X68000 EXPERT HD

アクセス No.B1042
価格 ¥1,435,200 ➡ 超特価 CALL!!

CZ-612C（メインメモリ2MB、40MBHDD、FM音源トラックボール付）……¥466,000
CZ-612D（0.31ドット15型カラーディスプレイTV）……¥119,800
CZ-8PC4（美しい印字／48ドットカラー年賀状、暑中見舞、各種カード等）……¥ 99,800
CZ-8NS1（フルカラーMズーム機能色ずれの少ない縦横次方式ソフト付き）……¥188,000
CZ-6VT1（カラーイメージユニット、テロッパー機能付き）……¥ 69,800
CZ-6BM1（MIDIボード）……¥ 26,800
MT-32……¥ 64,000
CZ-6BN1（高速伝送、付属のソフトで約7倍UP2枚まで実装可ケーブル付）…¥ 29,800
CZ-6BP1（数値演算プロセッサボード）……¥ 79,800
CZ-6EB1（拡張I/Oボックス）……¥ 88,000
CZ-6BC1（FAXボード）……¥ 79,800
CZ-211LS（C compilerソフト開発を効率良くサポート）……¥ 39,800
CZ-237MS（ミュージックスタジオMIDI楽器演奏が楽しめる）……¥ 25,800
Z's STAFF PRO 68K（グラフィックツール）……¥ 58,000
見てみよう触れてみよう（C-TRACE 3次元CGアニメーションDEMOソフト）……プレゼント中
X68通信講座（信頼の"サポート"テスト問題付ひとりひとりをしっかりフォロー）……★
初期不良期間（ワイドに1ヶ月間の交換システム！）……★
安心の3倍保証（IPL保証書付き）……★

¥12,500 ×72回　ボーナス 50,000×12回
¥15,800 ×72回　ボーナス 30,000×12回
¥20,000 ×60回　ボーナス 24,200×10回
¥20,500 ×48回　ボーナス 50,000× 8回
¥28,900 ×36回　ボーナス 50,000× 6回

アクセス No.B1043
価格 ¥800,000 ➡ 超特価 CALL!!

CZ-612C（メインメモリ2MB、40MBHDD、FM音源トラックボール付）……¥466,000
CZ-612D（0.31ドット15型カラーディスプレイTV）……¥119,800
3M ブランクディスケット（5' 2HD＊10枚）……¥ 18,000
CZ-8PC4（美しい印字／48ドットカラー年賀状、暑中見舞、各種カード等）……¥ 99,800
CZ-223CS（フルスクリーンエディタ内蔵の通信ソフト）……¥ 19,800
PV-A2400MNP4（2400/1200/300bps全二重モデム クラス4）……¥ 46,800
CZ-226BS（ワープロ機能を備えたカード型リレーショナルデータベース）……¥ 29,800
見てみよう触れてみよう（C-TRACE 3次元CGアニメーションDEMOソフト）……プレゼント中
X68通信講座（信頼の"サポート"テスト問題付ひとりひとりをしっかりフォロー）……★
初期不良期間（ワイドに1ヶ月間の交換システム！）……★
安心の3倍保証（IPL保証書付き）……★

¥5,000 ×72回　ボーナス 38,300×12回
¥ 8,100 ×72回　ボーナス 20,000×12回
¥ 8,000 ×60回　ボーナス 31,000×10回
¥10,000 ×48回　ボーナス 34,800× 8回
¥15,000 ×36回　ボーナス 32,000× 6回

アクセス No.B1044
価格 ¥33,000 ➡ 超特価 CALL!!

CZ-8NJ2（ほますぎゲームがおもしろくなるサイバースティック、アナログ）…¥ 23,800
アフターバーナー68K（サイバースティック対応）……¥ 9,200

¥1,400 ×24回　ボーナス　なし

SHARP X68000 PRO

アクセス No.B1045
価格 ¥520,200 ➡ 超特価 CALL!!

CZ-652C（メインメモリ1MB、FM音源8重和音65536色マウス同梱）……¥298,000
CU-21CD（迫力の21' カラーアナログCRT3モードマルチスキャン方式）……¥139,800
CZ-8NJ2（ほますぎゲームがおもしろくなるサイバースティック、アナログ）……¥ 23,800
アフターバーナー68K（サイバースティック対応）……¥ 9,200
大海令……¥ 12,800
こはく色の遺言……¥ 9,800
Super大戦略68K……¥ 8,800
3M ブラ：クディスケット（5' 2HD＊10枚）……¥ 18,000
見てみよう触れてみよう（C-TRACE 3次元CGアニメーションDEMOソフト）……プレゼント中
X68通信講座（信頼の"サポート"テスト問題付ひとりひとりをしっかりフォロー）……★
初期不良期間（ワイドに1ヶ月間の交換システム！）……★
安心の3倍保証（IPL保証書付き）……★

¥2,200 ×72回　ボーナス 30,000×12回
¥ 5,000 ×60回　ボーナス 20,000×10回
¥ 5,000 ×48回　ボーナス 30,000× 8回
¥ 9,600 ×36回　ボーナス 20,000× 6回
¥ 7,200 ×72回　ボーナス　なし

ビギナーズホットライン 0467-24-0941

SHARP X68000 PRO HD

アクセス No.B1046
価格 ¥804,700 ➡ 超特価 CALL!!

CZ-662C（メインメモリ1MB、40MBHDD、FM音源8重和音マウス付）……¥408,000
CZ-612D（0.31ドット15型カラーディスプレイTV）……¥119,800
CZ-6BE1A（1MB増設RAMボード/CZ-601、611用）……¥ 38,000
CZ-8PC4（美しい印字／48ドットカラー年賀状、暑中見舞、各種カード等）……¥ 99,800
CZ-226BS（ワープロ機能を備えたカード型リレーショナルデータベース）……¥ 29,800
CZ-221HS（NEW Print Shop様々なカードなどを自由に作成）……¥ 19,800
CZ-6VT1（カラーイメージユニット、テロッパー機能付き）……¥ 69,800
CZ-8NJ1（ジョイカード）……¥ 1,700
3M ブランクディスケット（5' 2HD＊10枚）……¥ 18,000
見てみよう触れてみよう（C-TRACE 3次元CGアニメーションDEMOソフト）……プレゼント中
X68通信講座（信頼の"サポート"テスト問題付ひとりひとりをしっかりフォロー）……★
初期不良期間（ワイドに1ヶ月間の交換システム！）……★
安心の3倍保証（IPL保証書付き）……★

¥5,000 ×72回　ボーナス 39,330×12回
¥ 8,000 ×72回　ボーナス 21,300×12回
¥10,100 ×60回　ボーナス 20,000×10回
¥10,000 ×48回　ボーナス 36,500× 8回
¥15,800 ×36回　ボーナス 30,000× 6回

他と比べてみて下さい。アフターケアの質が違います。

業界初、IPL独自の3倍保証
例えばメーカー保証12ヶ月の商品なら36ヶ月。

初期不良交換期間1ヶ月
集配便を伺わせ、新品と交換させて頂きます。

最長84回のクレジット
お支払い回数は、1回払いから最長84回まで可能。

全国無料配送
配送日の指定。さらに特急配送(有料)も可能。

ステップアップクレジット
初回は低額、ライフプランに合せてステップアップ。

カレッジクレジット
学生・専門学校や新社会人の方も即クレジット。

ゆとりの8ヶ月先払い
お支払いは翌月一括払いから8ヶ月先まで自由に設定。

冬のボーナス一括払い
今から冬の一括払いもOK。夏冬2回払いも可能。

キーボードレッスンを進呈
PC-98、エプソン286シリーズに無料添付。

添削付通信教育講座(無料)
安心してお使い頂けるよう、全システムに無料添付。

ビギナーズホットライン
初心者の方のために、無料相談窓口を常設。

テクニカルホットライン
購入後のハード及びソフトのサポート窓口。

ライフスタイルにあわせた数々のクレジット

FUJITSU FM TOWNS

アクセス No.B1050
価格¥877,200➡超特価CALL!!

FMTOWNS-2(32ビットCPU強力AV機能CD-ROM装備3.5"×2)	¥398,000
FMT-DP532(14"0.26ピッチ、アナログRGBマルチスキャン)	¥138,000
FMT-KB101(TOWNS用JISキーボード)	¥ 20,000
テラTOWNS(画面と同じイメージで印刷可、文書、絵、表を枠単位で管理)	¥ 32,000
TOWNS PAINT V1.1(複数の画面モード対応、リアルタイムの高速動作)	¥ 38,000
TOWNS SOUND V1.1(内蔵FM、PCM音源で自由に音を作成)	¥ 28,000
MUSIC PRO TOWNS(最大8段スコアの音楽ソフト、PCM/FM音源14音に対応)	¥ 19,800
B276A010(TOWNSシステムソフトウェアーV1.1)	¥ 20,000
FMPR-204(24ドットカラー漢字熱転写10")	¥ 80,000
FM60-711(プリンターケーブル)	¥ 6,800
3M ブランクディスケット(3.5"2HD＊10枚)	¥ 18,000
F-BASIC386 V1.1(80386ネイティブモード対応BASICインタプリタ)	¥ 25,000
インビテーション(影からの招待状)	¥ 9,800
麻雀悟空	¥ 8,800
FMT-411(スーパーインポーズ、ビデオデジタイズ可能ビデオボード)	¥ 35,000
初期不良期間(ワイドに1ヶ月間の交換システム!)	★
安心の3倍保証(IPL保証書付き)	★

¥5,000	×72回	ボーナス34,000×12回
¥10,700	×72回	ボーナス なし
¥ 9,100	×60回	ボーナス20,000×10回
¥ 9,900	×48回	ボーナス30,000× 8回
¥15,000	×36回	ボーナス25,000× 6回

今がチャンス!!

トランプ(南野陽子photo入り)or
オリジナルTシャツプレゼント中!

アクセス No.B1051
価格¥564,400➡超特価CALL!!

FMTOWNS-2(32ビットCPU強力AV機能CD-ROM装備3.5"×2)	¥398,000
FMT-DP531(14"0.38ピッチ、アナログRGBマルチスキャン)	¥ 89,800
FMT-KB101(TOWNS用JISキーボード)	¥ 20,000
B276A010(TOWNSシステムソフトウェアーV1.1)	¥ 20,000
ラストハルマゲドン(CDスペシャル)	¥ 8,800
AFTER BURNER(CSK総合研究所)	¥ 9,800
3Mブランクディスケット(3.5"2HD＊10枚)	¥ 18,000
初期不良期間(ワイドに1ヶ月間の交換システム!)	★
安心の3倍保証(IPL保証書付き)	★

¥1,000	×72回	ボーナス37,700×12回
¥ 5,100	×60回	ボーナス20,000×10回
¥10,100	×48回	ボーナス なし
¥ 8,000	×36回	ボーナス30,000× 6回

アクセス No.B1052
価格¥705,400➡超特価CALL!!

FMTOWNS-2(32ビットCPU強力AV機能CD-ROM装備3.5"×2)	¥398,000
FMT-DP531(14"0.38ピッチ、アナログRGBマルチスキャン)	¥ 89,800
FMT-KB105(TOWNSテンキー(JIS配列))	¥ 30,000
B276A010(TOWNSシステムソフトウェアーV1.1)	¥ 20,000
My Fair Lady(英会話マスターの知的なパートナー)	¥ 28,000
AFTER BURNER(CSK総合研究所)	¥ 9,800
3M ブランディスケット(3.5"2HD＊10枚)	¥ 18,000
FMPR-204(24ドットカラー漢字熱転写10")	¥ 80,000
FM60-711(プリンターケーブル)	¥ 6,800
F-BASIC386 V1.1(80386ネイティブモード対応BASICインタプリタ)	¥ 25,000
初期不良期間(ワイドに1ヶ月間の交換システム!)	★
安心の3倍保証(IPL保証書付き)	★

¥3,000	×72回	ボーナス30,800×12回
¥ 5,000	×60回	ボーナス26,400×10回
¥ 8,000	×48回	ボーナス20,000× 8回
¥10,000	×36回	ボーナス27,300× 6回
¥ 8,100	×72回	ボーナス なし

アクセス No.B1053
価格¥557,400➡超特価CALL!!

FMTOWNS-2(32ビットCPU強力AV機能CD-ROM装備3.5"×2)	¥398,000
FMT-DP531(14"0.38ピッチ、アナログRGBマルチスキャン)	¥ 89,800
FMT-KB105(TOWNSテンキー(JIS配列))	¥ 30,000
B276A010(TOWNSシステムソフトウェアーV1.1)	¥ 20,000
インビテーション(影からの招待状)	¥ 9,800
AFTER BURNER	¥ 9,800
初期不良期間(ワイドに1ヶ月間の交換システム!)	★
安心の3倍保証(IPL保証書付き)	★

¥3,000	×72回	ボーナス21,500×12回
¥ 5,000	×48回	ボーナス25,000× 8回
¥ 7,700	×60回	ボーナス なし
¥ 8,000	×36回	ボーナス23,000× 6回
¥ 6,600	×72回	ボーナス なし

アクセス No.B1054
価格¥594,200➡超特価CALL!!

FMTOWNS-2(32ビットCPU強力AV機能CD-ROM装備3.5"×2)	¥398,000
FMT-DP531(14"0.38ピッチ、アナログRGBマルチスキャン)	¥ 89,800
FMT-KB101(TOWNS用JISキーボード)	¥ 20,000
B276A010(TOWNSシステムソフトウェアーV1.1)	¥ 20,000
My Fair Lady(英会話マスターの知的なパートナー)	¥ 28,000
Clear Mind(下口雄山の集中力開発)	¥ 19,800
AFTER BURNER(CSK総合研究所)	¥ 9,800
麻雀悟空(アスキー)	¥ 8,800
初期不良期間(ワイドに1ヶ月間の交換システム!)	★
安心の3倍保証(IPL保証書付き)	★

¥3,000	×72回	ボーナス23,800×12回
¥ 5,000	×48回	ボーナス28,200× 8回
¥ 9,200	×36回	ボーナス20,000× 6回
¥14,900	×24回	ボーナス20,000× 4回
¥ 8,100	×60回	ボーナス なし

アクセス No.B1055
価格¥931,000➡超特価CALL!!

FMTOWNS-2(32ビットCPU強力AV機能CD-ROM装備3.5"×2)	¥398,000
FNT-DP532(14"0.26ピッチ、アナログRGBマルチスキャン)	¥138,000
FMT-KB10(TOWNSテンキー(JIS配列))	¥ 30,000
テラTOWNS(画面と同じイメージで印刷可、文書、絵、表を枠単位で管理)	¥ 32,000
TOWNS PAINT V1.1(複数の画面モード対応、リアルタイムの高速動作)	¥ 38,000
TOWNS SOUND V1.1(内蔵FM、PCM音源で自由に音を作成)	¥ 28,000
MUSIC PRO TOWNS(最大8段スコアの音楽ソフト、PCM/FM音源14音に対応)	¥ 19,800
B276A010(TOWNSシステムソフトウェアーV1.1)	¥ 20,000
FMPR-204(24ドットカラー漢字熱転写10")	¥ 80,000
FM60-711(プリンターケーブル)	¥ 6,800
EVOLUTION(システム サコム)	¥ 9,800
F-BASIC386 V1.1(80386ネイティブモード対応BASICインタプリタ)	¥ 25,000
C-TRACE TOWNS(注目のルイトレーシングをTOWNSで、グラフィックソフト)	¥ 68,000
3M ブランクディスケット(3.5"2HD＊10枚)	¥ 18,000
インビテーション(影からの招待状)	¥ 9,800
AFTER BURNER	¥ 9,800
初期不良期間(ワイドに1ヶ月間の交換システム!)	★
安心の3倍保証(IPL保証書付き)	★

¥5,000	×72回	ボーナス38,200×12回
¥ 8,100	×72回	ボーナス20,000×12回
¥ 9,900	×60回	ボーナス20,000×10回
¥10,000	×48回	ボーナス35,000× 8回
¥15,000	×36回	ボーナス32,500× 6回

こんなにかかる修理費用



プリンタヘッド交換¥29,500以上/98シリーズメインボード交換¥21,600以上/ドライブ交換¥13,200以上

アクセス No.B1056
価格¥750,400➡超特価CALL!!

FMTOWNS-2(32ビットCPU強力AV機能CD-ROM装備3.5"×2)	¥398,000
FMT-DP531(14"0.38ピッチ、アナログRGBマルチスキャン)	¥ 89,800
FMT-KB101(TOWNS用JISキーボード)	¥ 20,000
テラTOWNS(画面と同じイメージで印刷可、文書、絵、表を枠単位で管理)	¥ 32,000
TOWNS PAINT V1.1(複数の画面モード対応、リアルタイムの高速動作)	¥ 38,000
Towns SOUND V1.1(内蔵FM、PCM音源で自由に音を作成)	¥ 28,000
MUSIC PRO TOWNS(最大8段スコアの音楽ソフト、PCM/FM音源14音に対応)	¥ 19,800
B276A010(TOWNSシステムソフトウェアーV1.1)	¥ 20,000
FMPR-204B(24ドットカラー漢字熱転写10")	¥ 80,000
FM60-711(プリンターケーブル)	¥ 6,800
3Mブランクディスケット(3.5"2HD＊10枚)	¥ 18,000
初期不良期間(ワイドに1ヶ月間の交換システム!)	★
安心の3倍保証(IPL保証書付き)	★

¥5,000	×72回	ボーナス24,000×12回
¥ 6,200	×60回	ボーナス25,000×10回
¥ 8,500	×48回	ボーナス24,600× 8回
¥12,500	×48回	ボーナス なし

株式会社 アイピーエル
本社：〒248 鎌倉市雪の下4-1-12 TEL. 0467-24-7511 FAX. 0467-24-0561
商品管理部：鎌倉市雪の下3-4-23 TEL. 0467-24-1154

●本 社 ⇒ 0467-24-7511

電話受付：AM10：00～PM8：00
（水曜定休日）FAX受付：24時間受付

●大 阪 ⇒ 06-311-2736
●銀 座 03-541-3058　●仙 台 022-266-0531
●青 山 03-470-0061　●広 島 082-293-7881
●札 幌 011-621-1444　●福 岡 092-481-2644

●IPL 商品管理部（納期、配達日のお問合せ、ご指定日のご連絡）…… 0467-24-1154
●IPL メンテナンス部（ハード上のご相談、お問合せ、初期不良の対応）…… 0467-24-0453
●IPL FAX（ご注文、お見積り、カタログ編集などスピーディに）…… 0467-24-0561
●IPL ご注文お問合せ…… 0467-24-1154
●IPL ビギナーズホットライン（初心者の方々への無料相談窓口）0467-24-0941
●IPL テクニカルホットライン（システムアップ、質問えなどの下取り相談窓口）…… 0467-24-2040

株式会社アイピーエル
システムを知的にコーディネイト

IPLのお支払いは、1回から最長84回まで。ボーナス払いも併用してライフスタイルにあわせたクレジットをご利用頂けます。

フレッシュアップコンピュータ

■すでに使用されたコンピュータ、周辺機器をリフレッシュして格安で提供

●6ヵ月の保証付（メンテナンススタッフが細部まで厳重なチェックを行っています。）
●オリジナルクレジットでお支払いも簡単です。
●無料にて配達いたします。

NEC

① PC-100/30（マニアルツキ）（CPU）…… ¥558,000⇒¥ 68,000
② PC-8801（CPU）…… ¥266,000⇒¥ 12,000
③ PC-8801FA（CPU）…… ¥168,000⇒¥ 88,000
④ PC-8801FH/30（ブラック）（CPU）…… ¥168,000⇒¥ 82,000
⑤ PC-8801FH/30（CPU）…… 新品 ¥168,000⇒¥ 90,000
⑥ PC-8801MA（CPU）…… ¥198,000⇒¥106,000
⑦ PC-8801MH（CPU）…… ¥208,000⇒¥102,000
⑧ PC-8801MK2/20（CPU）…… ¥225,000⇒¥ 28,000
⑨ PC-8801MK2/30（CPU）…… ¥275,000⇒¥ 36,000
⑩ PC-8801MK2/FR30（CPU）…… ¥178,000⇒¥ 68,000
⑪ PC-8801MK2/MR（CPU）…… ¥238,000⇒¥ 78,000
⑫ PC-8801MK2/SR30（CPU）…… ¥258,000⇒¥ 82,000
⑬ PC-8801MK2/TR（CPU）…… ¥288,000⇒¥ 88,000
⑭ PC-88VA（CPU）…… 新品 ¥298,000⇒¥148,000
⑮ PC-88VA（CPU）…… ¥298,000⇒¥138,000
⑯ PC-9801CV21（CPU）…… 新同 ¥355,000⇒¥198,000
⑰ PC-9801F2（CPU）…… ¥398,000⇒¥ 82,000
⑱ PC-9801LV21（CPU）…… 新品 ¥345,000⇒¥220,800
⑲ PC-9801LV21（CPU）…… 新同 ¥345,000⇒¥198,000
⑳ PC-9801LV22（CPU）…… 新品 ¥378,000⇒¥268,000
㉑ PC-9801LV22（CPU）…… 新同 ¥378,000⇒¥248,000
㉒ PC-9801M2（CPU）…… ¥415,000⇒¥148,000
㉓ PC-9801U2（CPU）…… ¥298,000⇒¥ 68,000
㉔ PC-9801UX21（CPU）…… ¥348,000⇒¥198,000
㉕ PC-9801UX41（CPU）…… 新品 ¥545,000⇒¥298,000
㉖ PC-9801VF2（CPU）…… ¥348,000⇒¥128,000
㉗ PC-9801VM2（CPU）…… ¥415,000⇒¥186,000
㉘ PC-9801VX2（CPU）…… ¥433,000⇒¥218,000
㉙ PC-98LT model 2（CPU）…… ¥288,000⇒¥ 98,000
㉚ PC-98LT model 22（CPU）…… 新品 ¥288,000⇒¥216,000
㉛ PC-98XA model 2（CPU）…… ¥695,000⇒¥ 98,000
㉜ PC-98XA model 2（CPU）…… 新品 ¥695,000⇒¥108,000
㉝ PC-98XL model 2（CPU）…… ¥575,000⇒¥298,000
㉞ PC-98XL2（W）（CPU）…… 新品 ¥988,000⇒¥468,000
㉟ N5913L（G）（14インチアナログRGBカラーCRT）…… 新同 ¥138,000⇒¥ 88,000
㊱ PC-8851（14インチモノクロキャラクタディスプレイ）…… ¥ 58,800⇒¥ 28,000
㊲ PC-KD551（14インチ0.39ドットカラーディスプレイ）…… ¥118,000⇒¥ 42,000
㊳ PC-KD551K（14インチ0.39ドット4,050文字カラーCRT）…… ¥ 99,800⇒¥ 42,000
㊴ PC-KD651（14インチカラーCRT/PC-100ヨウ）…… ¥198,000⇒¥ 38,000
㊵ PC-KD862（ブラック）（14インチ0.39ドットアナログカラーCRTチルトツキ）…… ¥ 99,800⇒¥ 48,000
㊶ PC-KD863S（15インチ0.39アナログRGBカラーCRT）…… 新品 ¥118,000⇒¥ 68,000
㊷ PC-9801LV-05（キャリングケース/PC-9801LV21、22ヨウ）…… 新品 ¥ 24,000⇒¥ 18,000
㊸ PC-9801UX-31（増設用20MBハードディスクドライブ/UX21ヨウ）…… ¥200,000⇒¥ 48,000
㊹ PC-8822（10インチ18ドット漢字プリンター）…… ¥234,000⇒¥ 30,000
㊺ PC-IN503（イメージスキャナ16カイチョウ）…… ¥149,800⇒¥ 68,000
㊻ PC-PR101G-03（トラクターフィーダ/PC-PR101G、G2ヨウ）…… ¥ 16,000⇒¥ 9,000
㊼ PC-PR101T-05（ピンフィーダ/PC-PR101Tヨウ）…… ¥ 8,000⇒¥ 5,000
㊽ PC-PR101T-15（ピンフィーダ/PC-PR101TLヨウ）…… ¥ 8,000⇒¥ 5,000
㊾ PC-PR101TL（10インチ24ドットカラー漢字熱転写プリンタ）…… ¥ 79,800⇒¥ 48,000
㊿ PC-PR101TL-04（シートフィーダ/PC-PR101TLヨウ）…… ¥ 18,000⇒¥ 8,000
(51) PC-PR101TL-15（ピンフィーダ/PC-PR101TLヨウ）…… 新品 ¥ 8,000⇒¥ 5,000
(52) PC-PR102TL2（W）（10インチ24ドット漢字熱転写プリンター）…… ¥ 50,000⇒¥ 28,000
(53) PC-PR201H-23（トラクターフィーダ（PC-PR201H&H2用）…… 新品 ¥ 20,000⇒¥ 8,000
(54) PC-PR201V（15"24ドットカラー漢字プリンター、トラクタ付）…… 新品 ¥298,000⇒¥140,000
(55) PC-PR406S（10インチ24ドット漢字熱転写プリンタ）…… ¥ 94,800⇒¥ 58,000
(56) PC-VC101（88用カラービデオコピー）…… 新品 ¥198,000⇒¥ 48,000

EPSON

(57) PC-286L H10 N（10MBHDDナイゾウCPU）…… 新品 ¥468,000⇒¥280,000
(58) PC-286LE-STD（CPU）…… 新同 ¥368,000⇒¥198,000
(59) PC-286VE-H20（CPU）…… 新品 ¥423,000⇒¥258,000
(60) PC-286VE-STD（CPU）…… ¥298,000⇒¥198,000
(61) PC-286X-STD（CPU）…… 新品 ¥438,000⇒¥328,500
(62) PC-286CD2（14インチ0.31アナログRGBカラーCRT）…… ¥ 94,800⇒¥ 58,000
(63) #7336（シートフィータ（W）/HG-2000、2500、2550ヨウ）…… 新品 ¥ 40,000⇒¥ 18,000
(64) HG-2500PC（15インチ24ドットインクジェット漢字プリンター）…… ¥248,000⇒¥128,000
(65) HG-2550PC（15インチ24ドットインクジェット漢字プリンター）… 新品 ¥258,000⇒¥157,000
(66) HG-800PC（10インチ24ドットインクジェット漢字プリンター）…… 新同 ¥168,000⇒¥116,000
(67) HG-CSFS（シートフィーダ（S）/HG-2000、2550ヨウ）…… 新品 ¥ 25,000⇒¥ 12,000
(68) RP-80 F/T II K（10インチ18ドット漢字プリンター）…… ¥129,000⇒¥ 28,000
(69) RP-80F/T2（10インチ18ドットプリンター）…… ¥000,000⇒¥ 18,000

LOGITEC

(70) LHD-20（20MBハードディスクユニット）…… ¥288,000⇒¥ 48,000

アイテック

(71) ITH-320S（20MBハードディスクユニット）…… 新同 ¥125,000⇒¥ 78,000

FUJITSU

(72) FM-7（CPU（MB25010））…… ¥128,000⇒¥ 12,000
(73) FM-77L2（CPU（MB25255））…… ¥193,000⇒¥ 45,000
(74) FM-77L4（CPU（MB25260））…… ¥238,000⇒¥ 58,000
(75) MB-27501（FMデータレコーダ）…… ¥ 12,800⇒¥ 6,000
(76) MB-27502（FMデータレコーダ）…… ¥ 12,800⇒¥ 6,000

MIDORI

(77) Little B（20MBHDDユニット/J3100用）…… ¥125,000⇒¥ 68,000

Personal

(78) 128KBRAM（128KB増設RAMボード）…… ⇒¥ 6,000

SHARP

(79) CZ-811CR（CPU X1F model 10）…… 新品 ¥ 89,800⇒¥ 16,000
(80) CZ-812CR（CPU X1F model 20）…… 新品 ¥139,800⇒¥ 22,000
(81) CZ-820CB（CPU X1G model 10）…… 新品 ¥ 69,800⇒¥ 16,000
(82) CZ-820CE（CPU X1G model 10）…… 新品 ¥ 69,800⇒¥ 16,000
(83) CZ-822CB（CPU X1G model 30）…… 新品 ¥118,000⇒¥ 48,000
(84) 14M114C（14インチデジタルRGBカラーディスプレイ）…… ¥168,000⇒¥ 38,000
(85) CU-14H1（14インチ0.39ドットRGBカラーCRT）…… ¥ 99,800⇒¥ 48,000
(86) MZ-1F23（20MBHDDユニット（MZ-1E30＋MZ-1U09ツキ）…… ¥298,000⇒¥148,000
(87) CZ-8PC1（10インチ24ドット熱転写カラー漢字プリンター）…… ¥ 69,800⇒¥ 32,000
(88) CZ-8PD2R（シリアルインパクトドットマトリクスプリンタ（レッド））…… ¥ 79,800⇒¥ 18,000
(89) VC-SIB（ドルビーサラウンドHiFiビデオ）…… 新品 ¥185,000⇒¥ 70,000

YOKOKAWA

(90) LPR-24T（10インチ24ドット漢字プリンター）…… ¥138,000⇒¥ 38,000
(91) NP-510（15インチ24ドット漢字プリンター）…… ¥175,000⇒¥ 58,000

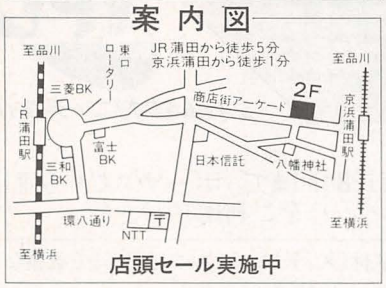
■冬のボーナス一括払いOK!! 手数料ナシ!! 12月末払いOK!! おトクですネェ、ぜひ!!

オクトで始まるパソコンワールド。店頭にて、ゲームソフト25%OFF!!(税別)超低金利ハッピークレジットをご利用ください。

パソコンプラザ

オクト

案内図



店頭セール実施中

オクトで始まるパソコンワールド

☎03-730-6271

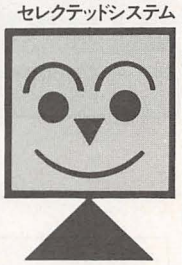
●営業時間 AM 11:00～9:00/日曜・祭日PM7:00

〒144 東京都大田区蒲田4-6-7 FAX 03-730-6273

全国通販

冬のボーナス一括払いOK!! 手数料ナシ!!
12月末払いOK!! ご利用下さいネ!!
電話一本で、ハイ即納

オクト セレクテッドシステム



OCT-1 システム インフォメーション

- ▶全商品保証付(メーカー保証+当社保障1年)
- ▶超低金利ハッピークレジット(1回～60回)頭金ナシOK!
- ▶ボーナス一括払いOK!! ボーナス2回払いOK!!
- ▶配達日の指定OK!(万全なサポート体制)
- ▶商品の組合せ自由! オクトフリーダムシステム
- ▶店頭デモンストレーション実施中

オクト-1 蒲田

OPEN

ウレピィーお知らせ!!
冬のボーナス一括払い(12月末払OK)なんと
手数料なしですヨー!
超低金利ハッピークレジットをご利用ください。

NEC PC-88フェア! これでカンペキ。組合せ自由!! (送料¥2,000)

PC-8801FE



- ●PC-8801FE
- ●PC-KD855
- ●MD-2D(10枚)
- ●ジョイカード(連射式)
- ●ゲームパック

定価合計¥198,800
特価¥129,000 ?

PC-8801MA2

- ●PC-8801MA2
- ●PC-KD855
- ●MD-2HD(10枚)
- ●ジョイカード(連射式)
- ●ゲームパック

定価合計¥237,800
特価¥157,000

PC-98DO

NEW



★98と88のソフトが1台で楽しめるマルチピューター!!

- ●簡単なスイッチ切替で、98モードと88モードに!
- ●98ソフトと88の多彩なホビーソフトを利用できる!
- ●1MB5インチFDD2基内蔵!!
- ●98VM11プラスMA2の魅力!!

PC-98DO

- ●PC-98DO
- ●PC-KD855
- ●MD-2HD10枚
- ●マウス
- ●ゲームパック
- ●パソコン活用ソフト

定価合計¥367,800
超特価¥250,000

MITSUBISHI XC-1498C NEW



- ●0.28㎜ドットピッチ
- ●4050文字
- ●カラー
- ●アナログ
- ●14インチ

ディスプレイ変更の場合……+¥7,000

★上記セットでディスプレイ変更の場合

●CU-14FD	+¥12,000	●PC-TV353	+¥20,000
●CU-14GD	+¥ 6,000	●PC-TV455	+¥59,000
●CMT-147H	+¥12,000	●PC-KD863G	+¥52,000
●PC-KD863S	+¥39,000	●PC-KD854N	+¥13,000
●PC-TV454	+¥50,000	●CU-21CD	+¥58,000

を、加算して下さい。

TVが見れる14インチディスプレイ!!

SHARP CU-14TV(GY) NEW

定価¥98,800

- ●4050文字アナログ
- ●0.31㎜ドットピッチ
- ●TVチューナー内蔵
- ※●PC-88/98対応



ディスプレイ変更の場合……+¥27,000

PC-88シリーズ用 プリンター コーナー (ケーブル・A4熱転写用紙100枚付) 送料¥1,000

NEC PC-PR101TL3



- ●24ドット熱転写漢字プリンター
- ●普通紙、OHPシート ハガキ印字OK

(定価¥69,800)特価¥49,000

EPSON AP-550PC



- ●24ドット熱転写漢字プリンター
- ●連続用紙の使用もOK!(トラクタ別売)
- ●ハガキ～B4縦まで印字OK!!

定価¥ 69,800 特価¥47,000

STAR TX-24CL



- ●24ドット熱転写漢字プリンター
- ●7色カラー印字
- ●コピー用紙、ハガキにも印字OK!

(定価¥69,800)特価¥42,000

- ◉STAR CX-2410 (定価¥79,800) ……特価¥57,000
- ◉BROTHER M-1224P/X (定価¥79,800) ……特価¥52,000
- ◉EPSON AP-800PC (定価¥99,800) ……特価¥69,000
- ⊙NEC PC-PR150V (定価¥ 89,800) NEW……特価¥69,000

アプリケーションソフト (送料¥500)

ソフト名	内 容	メディア	定 価	特 価
PI	ワープロ グラフィック	5D/5HD	¥40,000	¥28,000
SHOGUN 2	ワープロ グラフィック	5D/5HD	¥34,800	¥24,500
ユーカラart88	ワープロ グラフィック	5D/5HD	¥30,000	¥21,000
ユーカラチャート	グラフィック	5D/5HD	¥24,000	¥18,000
88CARD	データベース	5D/5HD	¥28,000	¥21,000
Kid 88	グラフィック	5D	¥25,000	¥18,000
Kid VA	グラフィック	5HD	¥28,000	¥20,000
880Term	通信	5D	¥ 9,900	¥ 9,900

周辺機器 (送料¥500)

商品名(型番)	内 容	定 価	特 価
PC-8801-11	サウンドボード(MA/FA)	¥19,800	¥15,900
PC-8801-23	サウンドボードII(MKII)	¥39,800	¥31,900
PC-8801-24	サウンドボードII(FH/MH)	¥39,800	¥31,900
XE-1AJ		¥23,800	¥18,000
PC-8872	マウス	¥ 9,800	¥ 7,900
TN-MOUSE88	マウス	¥ 7,800	¥ 4,500
OMRON MD-1200AIII	モデム	¥19,800	¥15,000
XE-1 PRO	ジョイスティック	¥ 9,500	¥ 8,000

ゲームソフトALL25% off セットでどうぞ! 安いゾー

お知らせ ※9/12(火)、13(水)は連休とさせていただきます。※掲載の価格は7/20現在です。まずはお電話にてご確認下さい。

※上記料金には、消費税は含まれておりません。消費税が付加されますので、詳しくは、電話でお問合せ下さい。

★冬のボーナス一括払いOK!! 手数料ナシ!! 12月末払いOK!!おトクですネェ、ぜひ!!
■特に人気のある商品によっては、しばらくお待ち願うことがありますのでご了承下さい。

厳選された製品を、より安く、より早く、皆様のお手元に!!

広告掲載商品以外の製品も取扱っております。

X68000フェア SHARP X68000 組合せセット!! キミはどれを選ぶ? 送料無料

X68000



X68000EXPERT EXPERT-HD

ウ〜ン、多分に安い!
(A)EXPERT・CZ-602C(BK/GY)
定価¥356,000
(B)EXPERT-HD●CZ-612C
(BK/GY) 定価¥466,000

X68000PRO PRO-HD

イヤー、絶対安い!!
(A)PRO●CZ-652C
(BK/GY) 定価¥298,000
(B)PRO-HD●CZ-662C
(BK/GY) 定価¥408,000

X68000ACE-HD

限定



20MB ハードディスク内蔵の高性能機
ACE-HD●CZ-611C
(BK/GY) 定価¥399,800

大特価中(お電話下さい)

- 頭金ナシ!!
- 1回〜60回クレジットOK!!
- 組合せ自由! TEL下さい。

ディスプレイ組合せ
①CZ-602D
②CZ-611D
③CZ-603D
④CU-21CD
⑤CZ-612D

特典 ●MD-2HD10枚 ●シリコン・キーボード・カバー ●アフターバーナーの3つをプレゼント!!

プリンター(用紙付)(送料無料)

SHARP CZ-8PC3
24ドット熱転写カラー漢字プリンター
(定価¥65,800) 秘 大特価!!

SHARP CZ-8PC4
48ドット熱転写カラー漢字プリンター
(定価¥99,800) 得 大特価!!

X68000用ソフト/周辺機器 (送料¥500)

型名	商品	定価	特価
Z's STAFF PRO68K	グラフィック	¥58,000	¥40,000
KAMIKAZE	データベース	¥68,000	¥46,000
EW	ワープロ	¥38,000	¥29,300
C-TRACE68	グラフィック	¥68,000	¥50,000
C-COMPILER PRO68	C言語	¥39,800	特価
SAMPLING PRO68K	ミュージックソフト	¥17,800	特価

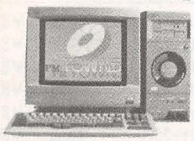
X68000用周辺機器

形名	商品	定価	特価
CZ-6BE1	IMB増設RAMボード	¥38,000	大特価
CZ-6BM1	MIDボード	¥26,800	大特価
AN-8TV	パソコンチューナー	¥35,800	大特価
CZ-8TMZ	モデムユニット	¥49,800	大特価
CZ-6BU1	ユニバーサルI/Oボード	¥39,800	大特価
CZ-8NJ2	インテリジェントコントローラー	¥23,800	¥19,000

富士通 FM-TOWNSサマースペシャルセール(送料無料)

富士通 FM-TOWNS

モデル1
モデル2



オクト 大特価!!
お電話下さい

①TOWNSモデル1 大特価中
- 本体
- カラーCRTディスプレイ
- キーボード
- システムソフトウェア

定価合計 ¥467,800

②TOWNSモデル2 大特価中
- 本体
- カラーCRTディスプレイ
- キーボード
- システムソフトウェア

定価合計 ¥527,800

FM-TOWNSセットで、お買い上げの方に!!
(a)アフターバーナー(ゲーム) (b)ジョイカード、(c)MF-2HD 5枚プレゼント!!
組合せ多数ありますので、お電話下さい。

ミュージカル・ツールだよ〜ん!!

- ROLAND ミュージくん 定価¥93,800…▶特価¥ 75,800
- ROLAND ミュージ郎 定価¥158,000…▶特価¥125,000
- SNE サウンドオーケストラ 定価¥29,800…▶特価¥ 18,000

SHARP(送料無料)

X-1Gモデル30

オクト 特選品!! 限定



本体を買うと
●MD-2HD10枚 ●ゲームソフト1本
●ジョイカード(連射)をプレゼント!!
買わなきゃソンをする!!早い者勝ち!!
得 大特価¥29,000

NEC PC-98&EPSON PC-286シリーズ特選セット (送料¥2,000)

NEC PC-9801RX-2



- PC-9801RX-2
- シャープCU-14GD
- MD-2HD(10枚)
- マウス+ゲーム
- パソコン活用ソフト

限定 特価¥295,000

EPSON PC-286VF-STD

新製品



- PC-286VF-STD
- シャープCU-14GD
- MD-2HD(10枚)
- マウス+ゲーム
- MS-DOS
- パソコン活用ソフト

推奨 特価¥245,000

PC-9801UV11

●PC-9801UV11+シャープCU-14GD+MF-2HD5枚+マウス+パソコン活用ソフト… 特価¥235,000

PC-9801VM11

●PC-9801VM11+シャープCU-14GD+MD-2HD10枚+マウス+ゲーム+パソコン活用ソフト… 特価¥275,000

PC-9801EX2

●PC-9801EX2+シャープCU-14GD+MF-2HD+マウス パソコン活用ソフト…… 特価¥295,000

EPSON PC-286US-STD

●PC-286US-STD+CU-14GD+マウス+MF-2HD5枚+MS-DOS+パソコン活用ソフト… 特価¥235,000

★ディスプレイ変更の場合

- CU-14FD ……+¥ 6,000
- XC-1498C……+¥ 1,000
- PC-KD854N……+¥ 8,000
- PC-KD455……+¥60,000
- PC-TV353……+¥34,000
- PC-TV454……+¥46,000
- PC-286CD2……+¥20,000

加算してください。

オクト推奨プリンター(送料¥1,000)

- STAR BR-2415 …… 特価¥60,000
- EPSON VP-135EXPC… 特価¥ 69,000
- EPSON VP-2000PC…… 特価¥109,000

パソコンラック

送料無料



Ⓐ5段キャスター付
キーボードが収納できるから、手元でマウス操作ができる!!
1325(H)×640(W)×700(D)
特価 ¥16,000



Ⓑ4段キャスター付
どんなパソコンにもフレキシブルに対応!!
1245(H)×614(W)×600(D)
特価 ¥12,000

店頭ゲームソフトオール25%off!/ビジネスソフト20%より特価中

★通信販売お申込みのご案内★

※輸送時のトラブル、初期不良の場合は新品と交換させていただきます。

お申込みはお電話でお願いします。お客様の〈住所〉〈氏名〉〈電話番号〉及び〈商品名〉をお知らせ下さい。●入金確認後ただちに商品をご送付いたします。

現金一括払い
銀行振込:お近くの銀行より(電信扱い)にてお振込み下さい。
現金書留:封筒の中に住所・氏名・商品名をご記入の上当社までお送り下さい。

クレジット
専用お申込用紙をお送り致します。ので、必要事項をご記入、ご捺印の上ご返送下さい。手続きは簡単です。

オクトラクラク・クレジット	12回	4.5%	24回	10%	36回	14%	48回	18%

振込先
富士銀行 久ヶ原支店 当NO.1824
三菱銀行 蒲田支店 当No.0278691
株式会社 億人(オクト)

※掲載の価格は 7/20 現在ですので、まずはお電話にてご確認ください。
※銀行振込、または、現金書留でご注文の際には、あらかじめ電話でご確認の上、お申し込み下さい。
※上記料金には、消費税は含まれておりません。消費税が付加されますので、詳しくは、電話でお問合せ下さい。

オクトで始まるパソコンワールド。店頭にて、ゲームソフト25%OFF!!(税別)超低金利ハッピークレジットをご利用ください。

誌上ショッピング
全国通信販売の
ベストパートナー

聖和ライフサービス

〒142 東京都品川区旗の台5－1－6周ビル3F

パソコン&周辺機器（送料1個口につき1,000円/消費税込み）

PC-9801 RA2



PC-9801RA2 定価 ¥498,000
PC-KD854N 定価 ¥84,800

セット特価 ¥405000

PC-9801 RX2



PC-9801RX2 定価 ¥398,000
PC-KD854N 定価 ¥84,800

セット特価 ¥308000

PC-9801 VM11



PC-9801VM11 定価 ¥328,000
PC-KD854N 定価 ¥84,800

セット特価 ¥289000

PC-9801 ES2



PC-9801ES2 定価 ¥448,000
PC-KD854N 定価 ¥84,800

セット特価 ¥379000

PC-9801 EX2



PC-9801EX2 定価 ¥348,000
PC-KD854N 定価 ¥84,800

セット特価 ¥308000

PC-9801 UV11



PC-9801UV11 定価 ¥265,000
PC-KD854N 定価 ¥84,800

セット特価 ¥245000

PC-98DO



PC-98DO 定価 ¥298000
PC-KD854N 定価 ¥84800

セット特価 ¥268000

PC-88 VA3



PC-88VA3 定価 ¥398,000
PC-KD854N 定価 ¥84800

セット特価 ¥338000

PC-88 VA2



PC-88VA2 定価 ¥298,000
PC-KD854N 定価 ¥84800

セット特価 ¥259000

PC-8801 MA2



PC-8801MA2 定価 ¥168,000
PC-KD854N 定価 ¥84,800

セット特価 ¥175000

PC-8801 FE



PC-8801FE 定価 ¥129,000
PC-KD854N 定価 ¥84,800

セット特価 ¥148000

FM TOWNS

限定3台！



FM-TOWNSモデル2 定価¥527800

セット特価 ¥398000

パソコンその他

PC-286VF	特価	¥216,000
PC-286VS	特価	¥248,000
PC-286LS	特価	¥344,000
PC-9801LX2	特価	¥324,000
PC-9801RX4	特価	¥378,000
FS-A1WX	特価	¥56,800
HB-F1XDJ	特価	¥56,800
FM-TOWNSモデル1セット	特価	¥348,000
PC-9801RX2(未使用品)	特価	¥229,000
PC-KD854N(未使用品)	特価	¥48,000
M-1724P(未使用品)	特価	¥53,000
PC-8801MA2(新古品)	特価	¥103,000
PC-8801MH(中古品)	特価	¥78,000
FS-A1WX(中古品)	特価	¥46,800
記帳面(振替伝票付・中古品)	特価	¥39,800

モニター&プリンター

XC-1498C(0.28mmドット)	特価	¥54,800
PC-KD854N	特価	¥56,000
PC-KD853N	特価	¥82,000
PC-KD863S	特価	¥84,800
PC-KD863G	特価	¥99,800
PC-TV353	特価	¥63,000
PC-TV454	特価	¥84,800
PC-TV455	特価	¥97,000
PC-PR201G	特価	¥99,800
PC-PR101E2	特価	¥69,000
PC-PR101TL3	特価	¥56,800
PC-PR150V	特価	¥75,800
PC-PR150H	特価	¥65,800
AP-800PC	特価	¥73,000
VP-2000PC	特価	¥116,000

外付&ハードディスク

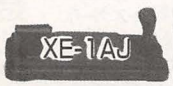
RE-40(40MB.28ms)	特価	¥108,000
RE-80(80MB.28ms)	特価	¥138,000
CRC-MH4S(40MB.18ms)	特価	¥108,000
CRC-MH4S-L(40MB.18ms)	特価	¥123,000
SP-340II(40MB.38ms)	特価	¥86,800
CA-80LG(80MB.18ms)	特価	¥159,000
CA-44LG(40MB.18ms)	特価	¥112,000
CA-428(40MB.28ms)	特価	¥108,000
FX-351N(3.5"1FDD)	特価	¥33,800
FX-352N(3.5"2FDD)	特価	¥45,800
FX-51N(5"1FDD)	特価	¥35,800
FX-52(5"2FDD)	特価	¥44,800
KMF-35S(3.5"1FDD)	特価	¥37,800
KMF-35TWIN(3.5"2FDD)	特価	¥49,800
KMF-535WS(5"と3.5"2FDD)	特価	¥63,000

周辺機器

PC-88VA-12	特価	¥32,600
PC-8801-23	特価	¥32,600
PC-8801-24	特価	¥32,600
PC-8801-17	特価	¥39,800
PC-88VA-11K	特価	¥32,600
PC-9801-26K	特価	¥20,900
MS-DOSVer3.3A	特価	¥16,000
PIO-9234G-2MG	特価	¥45,900
PIO-9X34P-2MG	特価	¥54,300
PIO-PC34E-2M	特価	¥59,800
PIO-PC34E-4M	特価	¥108,000
PC-9872U	特価	¥8,500
マウス延長ケーブル	特価	¥1,800
一太郎Ver.4	特価	¥48,000
ロータス1-2-3PLUS	特価	¥68,000

SUPPLY & 周辺機器（送料1000円 合計金額1万円以下の場合は800円/消費税込み）

1



特価¥22300

2



特価 ¥79800

3



特価 ¥148000

4



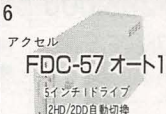
特価 ¥47000

5



特価 ¥63800

6



特価 ¥49800

7



特価 ¥63,800

8



特価 ¥14800

9



特価 ¥21500

10



特価 ¥21500

11



特価 ¥8,450

12



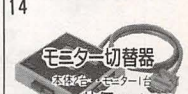
特価 ¥4,650

13



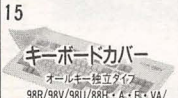
特価 ¥8,500

14



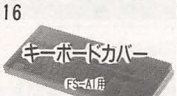
デジタル用特価¥8,500
アナログ用特価¥10,500

15



特価 ¥2,500

16



特価 ¥2,500

17



特価 ¥3,980

18



特価 ¥4,980

19



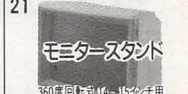
特価 ¥4,800

20



特価 ¥1,600

21



特価 ¥3,500

22



5"2HD 特価¥1,480

23



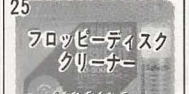
5"2HD 特価¥800
5"2D 特価¥500

24



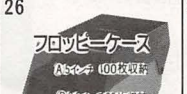
3.5"2HD 特価¥2,500
3.5"2DD 特価¥1,450

25



特価¥1,000

26



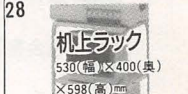
特価¥1,500

27



特価 ¥3,800

28



特価 ¥9980

お問合せ
ご注文は ☎03-785-7855 受付時間 AM11:00▶PM7:00
日曜定休(祭日営業) FAX:03-781-7055

当社の広告は消費税込みの内税価格で表示してあります。

特選パソコンDESK (送料1個につき1000円/消費税込み)

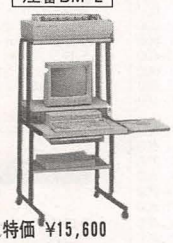
注番BM-1



特価 ¥10,600

600(幅)×600(奥)×670(高)㎜ パソコン&ワープロ両用タイプ(オーバートウプテーブル別売¥7000)

注番BM-2



Ⓐ特価 ¥15,600
Ⓑ特価 ¥19800
マウステーブル付
620(幅)×700(奥)×1265(高)mm
中間棚板3段階調節可能

注番BM-3



特価 ¥29800
940(幅)×700(奥)×1265(高)㎜
上から二番目の棚板は高さが100・165・395 の3段階に調節可能 コンセント2個付

注番BM-4



特価 ¥30800
1100(幅)×780(奥)
850~1200(高)
上段棚板は50㎜間隔で高さの調節可能
キャスター付

注番BM-5



特価 ¥39,600
引き出しユニット付
1200(幅)×750(奥)
1215~1315(高)㎜
キャスター付

注番BM-6



Ⓐ特価 ¥9,300
Ⓑ特価 ¥13,000
(ヒジカケ付)

注番BM-7



特価 ¥17,000
624(幅)×400(奥)×660(高)㎜
キーボードテーブルはスライド式でハンドレスト付

新作ゲームSOFT (送料1本400円、2本700円、3本以上1000円/消費税込み)

ソフト名		メディア
ア行		
R-TYPE	¥ 7,020	X68
アダコの石	¥ 7,020	MSX2
アップルクラブ1~2	¥ 3,420	SR
アドヴァンスト・ファンタジアン	¥ 7,020	88/X1
アフターバーナー	¥ 8,280	X68
アンデッドライン	¥ 6,120	MSX2
イーグル・ストーン	¥ 5,220	98V/88/X1/X68/MSX2
イースII	¥ 7,020	98/SR/X1t/AV/MSX2D
イース3・ワンダラーズフロムイース	¥ 7,830	98/88
囲碁2	¥ 13,320	98
イシュタル	¥ 5,580	X1
維新の嵐	¥ 8,820	98/88/VA/X1
維新の嵐・CD付	¥ 10,980	98/88/VA/X1
宣駄天いかせ男1~3	¥ 6,120	MSX2D
いろはにほへと	¥ 6,120	98V/88/X1/X68/AV/MSX2
インサイダース	¥ 8,820	98
WIZARD98	¥ 15,120	98
WIZARD きゃら	¥ 12,420	98
WIZARD88	¥ 11,520	88
ウォー・イン・ザ・サウスパシフィック	¥ 8,820	98
美しき魔物たち4~6	¥ 3,600	98/SR/X1/MSX2D
A列車で行こう	¥ 7,020	MSX2
エクザイルII	¥ 7,920	98/SR/MSX2
FM パナアミューズメント	¥ 7,020	MSX
F-15ストライクイーグル	¥ 7,020	98/88
F-15ストライクイーグル	¥ 7,020	98/88
F-1スピリット3D スペシャル	¥ 6,120	MSX+
エンジェル・ハーツ	¥ 6,120	98V/88
エンドフューラー	¥ 6,120	98V/88/X1/X68/AV/MSX2
お嬢様くらぶ	¥ 6,120	98/88/X1/MSX2D
おちゃめなゆうれい	¥ 6,120	98V/SR/X1/X68/AV/MSX2
おんなのこけーさつたい	¥ 7,020	88
カ行		
ガールズ・パラダイス	¥ 7,020	88
カインドラ・ギャルズ	¥ 6,120	98/88/X68/MSX2
ガウディ・バルセロナの風	¥ 8,820	98/88/X68/MSX2
神の聖都	¥ 8,820	98/88/MSX2
からいかあいかしょっぱいか	¥ 6,120	88
ガルフ・ストリーム	¥ 7,920	98/88/X1/MSX2
機動戦士ガンダム	¥ 6,120	88/MSX2D
きまぐれオレンジロード	¥ 7,020	98/SR/MSX2D
GALMANS まぐれきぢんぐみん	¥ 4,980	88
きゃんきゃんバニー	¥ 5,220	98V/88
銀河	¥ 7,020	98/88
銀河	¥ 6,120	MSX2
銀河英雄伝説	¥ 7,920	98/88
キングオブマジック	¥ 7,920	98
クイズ勝手に成ジャン	¥ 6,120	98/88/MZ25/MSX2D
口説きかた教えます	¥ 6,120	98/88/X1/X68/MSX2D
首都圏	¥ 7,920	MSX2D
クライシス	¥ 7,920	88
グランドマスター	¥ 8,820	98V/X68
クリスタル・ドリーム	¥ 7,020	98/88
クリムゾン2	¥ 7,020	88/MSX2
クレアスター	¥ 8,820	98
グレイテストドライバー	¥ 7,020	MSX2D
激突ペナントレース2	¥ 5,670	MSX2
源平討魔伝	¥ 7,020	X68
ゴーファーの野望	¥ 5,220	MSX
極道降取り	¥ 6,120	88/X1/77/MSX2
コスモスクラブ	¥ 7,920	98/88/MSX2
琥珀色の遺言	¥ 8,820	98/SR/X1t/X68/AV/MSX2
こちらい人	¥ 6,120	98V/SR/X1/X68/AV/MSX2
殺しのドレス2	¥ 6,120	98/88
魂斗羅	¥ 5,220	MSX2R
サ行		
サーク	¥ 7,920	98/88
サイオブレード	¥ 7,920	98/SR/X1t/AV/MSX2D
西国の覇者	¥ 6,480	98
早乙女学園入学案内	¥ 4,320	98/88/X1/X68/MSX2
ザ・キングオブシカゴ	¥ 7,920	98
Intruder 征星艦の探索	¥ 6,120	88/MSX2
ザ・スーパーラスベガス	¥ 11,520	98/X68
殺意の接吻	¥ 5,220	98/88/X1/X68/77
殺意の接吻	¥ 6,120	MSX2D
サバシュー	¥ 7,020	SR
サバシュー	¥ 7,920	X68
時空の花嫁	¥ 7,020	98/88/MSX2
自己中心派2	¥ 7,020	98
自己中心派3	¥ 6,120	SR
死体置場で夕食を	¥ 8,820	98/88/MSX2
シャンフルバック・カフェ	¥ 7,020	98
シャティ	¥ 7,920	88/X1
シュヴァルツシルト	¥ 8,820	MSX2D
シュヴァルツシルトII	¥ 8,820	98
少女遊戯	¥ 7,020	98/SR/X1/MSX2D
ジンギスカン	¥ 8,820	98/88/X1/X68/77/MSX2D・R
新10倍カートリッジ	¥ 5,220	MSX
乗始皇帝	¥ 7,020	98V
水滸伝	¥ 8,820	98/88/X1t/AV/MSX2
水滸伝・CD付	¥ 10,980	98/88/X1t/AV/MSX2
スーパー大戦略	¥ 7,200	SR/X1t
スーパー大戦略	¥ 7,920	98/X68/MSX2
スタークルーザー	¥ 7,920	X68
スターシップランデブー	¥ 7,920	X68
スタートレーダー	¥ 7,830	88
スティルソードForAdult	¥ 4,320	SR
スナッチャー	¥ 7,920	SR
スナッチャー	¥ 8,820	MSX2D
スペースハリアー	¥ 7,020	SR/X1
セーラー服美少女図鑑1~6¥	3,420	98V/SR
せまってみたい	¥ 6,120	98V/88/MSX2
ソーサリアン	¥ 8,820	98/SR/VA/X1t
ソーサリアン追加シナリオ1~3	¥ 3,420	98/SR/VA/X1t
ソーサリアン・ユーティリティー	¥ 3,420	98/SR/VA/Z1t
ソフトでハードな物語2	¥ 7,020	X68
タ行		
ダークレイス	¥ 8,640	98V
大海令	¥ 11,520	98V/X68
大戦略II SP	¥ 7,920	98
大戦略III	¥ 8,820	98V
太平洋の嵐 DX	¥ 13,320	98/VA
太平洋の嵐パワーアップキット	¥ 5,220	98/VA
田村ゆかりのランちゃかい	¥ 6,120	MSX2D
堕天使 KYDUKO	¥ 7,020	98/88/X1/X68/MSX2
ダ・ビンチ	¥ 6,120	88/X1/77
ダブルイーグル	¥ 8,550	98V
超巻外図鑑+	¥ 7,020	98/88/X68
ちょっと名探偵	¥ 6,120	98/88/X1/MSX2D
D.Cコネクション	¥ 7,920	88/MSX2D
テイル・ナ・ノーグII	¥ 8,820	98
ディガンの魔石	¥ 7,920	MSX2D
ディガンの魔石	¥ 9,000	88
デザート	¥ 6,120	98/88
デス・ブリンガー	¥ 8,820	98/VA/X68
テトリス	¥ 6,120	98/88/X1/X68/77/MSX2D
デュアルターゲット	¥ 7,020	88/X1/77/MSX2D
デュアルターゲット	¥ 7,920	98/X68
テラクレスタ	¥ 6,120	MSX2R
デリンジャー	¥ 7,920	98/SR/MSX2D
テレホンクラブストーリー	¥ 7,020	98/88/MSX2
天下統一	¥ 8,820	98V
天九牌	¥ 6,120	88
天使たちの午後番外II	¥ 7,020	98/SR/MSX2D
天使たちの午後II 美奈子	¥ 7,020	98/SR/X1/AV/MSX2D
天使たちの午後III	¥ 7,920	98/88/MSX2
電脳将棋	¥ 8,820	98V
東京女子高生セーラー服1~3	¥ 4,320	98V/SR/MSX2D
東京女子高制服図鑑1~3	¥ 7,020	98/88/X1t/X68/MSX2
ドーム	¥ 8,820	98/88/X1/X68/MSX2D
ドキドキシャッターチャンス	¥ 4,320	98/88
ドラグーンアーマFOR アダルト	¥ 5,220	98/88
ドラゴン	¥ 6,120	SR/MZ25
ドラゴンスピリット	¥ 7,920	X68
ドラゴンバスター	¥ 6,480	98V
トリトーンファイナル	¥ 8,820	VA/X68
トワライトゾーン2	¥ 7,020	98/88/X1/MSX2D
トワライトゾーン3	¥ 7,020	98/88/X1/MSX2
ナ行		
南海の死闘	¥ 7,920	98V
信長の野望・全国版	¥ 8,820	98/88/X1/X68/77/MZ5
信長の野望・全国版	¥ 7,920	MSX2D
信長の野望・全国群雄伝	¥ 8,820	98/88/X1t/MSX2D
信長の野望・戦国群雄伝CD付	¥ 10,980	98/88/X1t/MSX2D
ハ行		
パーソナル・エージャン RX	¥ 10,800	SR
はあちゃけあやよさん	¥ 3,420	98/88/MSX2
ハード・グラフィクス(総集編)	¥ 5,220	98V/SR/77/MSX2D
ハイドライドIII SV	¥ 7,020	98V
牌の魔術師	¥ 5,220	MSX2R
バチプロ伝説	¥ 5,220	MSX2R
バックマニア	¥ 7,020	X68
花の清里	¥ 7,020	98V/SR/MSX2D
花札旅道記	¥ 6,120	X68
バビロンの黄金伝説	¥ 4,410	88
バランスオブパワー	¥ 11,520	98V/88/MSX2D
ヴァリスII	¥ 7,920	98/88/MSX2
ヴァルナ	¥ 7,020	SR
パワーリーグ	¥ 7,020	X68
パワフルあじゃん2	¥ 7,020	98/SR/X1t/X68/MSX2
美少女コントロール	¥ 6,120	MSX2
美少女写真館III	¥ 6,120	98/SR/MSX2D
媚少女 NORIKO	¥ 7,020	98/88/X1/X68/MSX2
ヒストリーオブエルスリード	¥ 8,820	X68
ビデオクイーンをさがせ	¥ 6,120	98/88
ピュア	¥ 6,120	98/88
びんきい・ぼんきい1-3	¥ 5,220	98/88/MSX2
ファーストクイーン	¥ 7,920	98V/VA
ファミリースタジアム	¥ 6,120	VA
ファミリースタジアム	¥ 7,020	MSX2D
ファンタジーIII	¥ 8,820	98/88/X1/X68/AV/MSX2D
ファンタジーゾーン	¥ 7,020	X68
V/STOL ファイター	¥ 7,020	MSX2D
ふぁあいている	¥ 4,320	MSX2D
ふぁあいている	¥ 7,020	98V/SR
PUPPETSHOW	¥ 3,600	98/88/X68/MSX2D
プライベートスクール	¥ 6,120	98/88/MSX2
ブラックウイング	¥ 7,020	88/X1
フルスロットル	¥ 7,920	X68
ブレイカー	¥ 7,020	MSX2
プロヴィデンス	¥ 7,020	88
べんぎんくん WARS2	¥ 6,120	MSX2
ボスコニアン	¥ 6,120	X68
保存版ロードランナー	¥ 7,020	98V
ポッキー	¥ 6,120	MSX2
ポッキー	¥ 7,020	98/SR
ほっとMILK	¥ 4,320	MSX2D
ほっとMILK	¥ 7,020	98V/SR
Hopper	¥ 4,320	MSX2D
ホテルウォーズ	¥ 8,820	X68
ホワッフ・マイケル	¥ 7,020	98/88/MSX2D
マ行		
麻雀狂時代スペシャル	¥ 7,020	X68
麻雀悟空	¥ 6,120	98/88/X1/AV/MSX2R
麻雀悟空	¥ 7,020	X68
麻雀大会	¥ 8,820	98
麻雀武蔵	¥ 8,820	98/X68
マーダークラブ DX	¥ 7,020	X68
マイトMマジック2	¥ 8,820	98V/SR/X1/X68/AV/MSX2
魔剣士 KUMIKO	¥ 7,020	98/88/X1/X68/MSX2
マジカルハウス	¥ 6,120	88
魔浄理2	¥ 7,920	88
魔浄理子	¥ 8,820	98V
マスター・オブ・モンスターズ	¥ 6,120	MSX2
マスター・オブ・モンスターズ	¥ 7,920	98
Mr プロ野球	¥ 8,820	98V/SR
三つ目がとおる	¥ 7,020	MSX
夢幻戦士ヴァリスII	¥ 7,920	98V/88/MSX2
名駄督II	¥ 8,820	98/VA/X68
めいず君	¥ 5,220	98/88/MSX2D
めぞん一刻完結編	¥ 7,020	98/88/X1/77/MSX2D
めぞん一刻完結編	¥ 8,820	X68
メフィスト	¥ 7,920	98/88
モンモンモンスター	¥ 6,120	MSX2
ヤ行		
闇の巷与伝説	¥ 7,020	98/88
やりたい放題	¥ 5,220	98V/SR/X1/X68/AV/MSX2
やりたい放題2	¥ 6,120	98V/88/X1/X68/AV/MSX2
遊鬼伝	¥ 7,020	98V
幽霊君	¥ 6,120	MSX2R
雪の国クルージュ	¥ 7,920	X68/MSX2
妖獣機甲兵ワードラゴン	¥ 7,830	88
ラ行		
ライトニングバッカス	¥ 8,820	X68
ラストターゲット	¥ 7,020	SR
ラストハルマゲドン	¥ 7,020	98/SR/X1/MSX2D
ラストハルマゲドン	¥ 8,820	X68
ラプラスの魔	¥ 7,020	MSX2D
ラルフ	¥ 11,520	88
Rance 光をもとめて	¥ 6,120	98/88
リーチフォーザスターズ	¥ 8,820	98V
リーベルマニューバー・ライナス	¥ 7,020	88
リップスティック ADV	¥ 6,120	98/SR
琉球	¥ 5,220	98/X68
琉球	¥ 4,320	MSX2
リングマスター	¥ 7,920	X68
リングマスターII	¥ 7,020	98V
レイドック2	¥ 6,120	MSX2+
ローグ・アライアンス	¥ 8,820	98/88/VA/X68
ロードス島戦記	¥ 8,820	98/VA

新作ソフトで発売が遅れた場合、商品入荷次第お送りしますのでしばらくお待ち下さい。

〈お申し込み方法〉

現金書留
申込書を同封の上、郵便局でお手続き下さい。
送り先:東京都品川区旗の台5-1-6 周ビル3F

銀行振込 (ゲームソフトはご遠慮下さい。)
お電話の上、下記までお振込み下さい。
太陽神戸銀行 旗ノ台支店 普通:3304231 聖和ライフサービス
ご入金確認後至急商品をお送りします。

注意
沖縄・離島の送料は、ゲームソフトを除いて別料金になります。

無料見積り
購入予定の①商品名②メーカー名③定価をハガキに書いてお送り下さい。ハードからソフトまで無料見積りいたします。
※当社の広告は全て消費税込の価格で掲示しております。

書留申込BM10月号

フリガナ
住所 〒
名前 | 昭和 年 月 日生 才 | TEL( ) —
使用機種 | メディア5"・3"・ROM/2D・2DD・2HD/MSX・MSX2

商品名 または DESK注番	① ② ③	ソフト名	① ② ③

ソフトのことなら、ダイナにおまかせ

★新品ソフトはダイナ特価で!!★中古ソフトも高価買取中!!

PC88シリーズ

商品名	定価	割引価格
〈ロールプレイング〉		
YSIII	8,700	8,200
サーク	8,800	8,400
ローグアライアンス(VA専用)	9,800	9,200
ウルティマ1	6,800	6,400
クリムゾン2	7,800	7,350
デスブリンガー(VA専用)	9,800	9,200
アドバンストファンタジアン	7,800	7,350
ディガンの魔石	10,000	9,300
ソーサリアン	9,800	9,200
ソーサリアンユーティリティ	3,800	3,650
追加シナリオVOL.1	3,800	3,650
戦国ソーサリアン	3,800	3,650
ピラミッドソーサリアン	3,800	3,650
エグザイル2	8,800	8,400
サバッシュ	7,800	7,350
水龍士1・2	7,800	7,350
〈アドベンチャー〉		
神の聖都	9,800	9,200
闇の壱与伝説	7,800	7,350
ガウディ(HD専用)	9,800	9,200
DOコネクション	8,800	8,400
怨霊戦記	9,800	9,200
琥珀色の遺言	9,800	9,200
ヴェルナ	7,800	7,350
〈シュミレーション〉		
マスターオブモンスターズ	8,000	7,450
マスターオブモンスターズマップコレクション	4,800	4,550
信長の野望 戦国群雄伝	9,800	9,200
維新の嵐(VA専用版)	9,800	9,200
維新の嵐(88SR版)	9,800	9,200
太平洋の嵐DX(VA専用版)	14,800	13,800
太平洋の嵐DXパワーアップキット(VA専用版)	5,800	5,400
スーパー大戦略88	8,000	7,450
銀河英雄伝説	8,800	8,400
〈アダルト〉		
きゃんきゃんバニー	5,800	5,400
ガールズパラダイス	7,800	7,350
デザート	7,800	7,350
長くて甘い夜	7,800	7,350
コスモスクラブ	8,800	8,400
ピュア	6,800	6,400
エンジェルハーツ	6,800	6,400
パペットショウ	4,000	3,750
クリスタルドリーム	7,800	7,350
はっちゃけあやよさん	3,800	3,650
プライベートスクール	6,800	6,400
デリンジャー	8,800	8,400
美しき獲物たち5	4,000	3,750
ポッキー	7,800	7,350
どきどき シャツターチャンス	4,800	4,500
データ集#1 女子高生パート2	3,000	2,800
データ集#2 看護婦編	3,000	2,800
データ集#3 バスガイド編	3,000	2,800
天使たちの午後2 番外2	7,800	7,350
天使たちの午後3	8,800	8,400
少女遊戯	7,800	7,350
テレフォンクラブストーリー	7,800	7,350
花の清里	7,800	7,350
セーラー服美少女図鑑#1～#6	3,800	3,650
伊駄天 いかせ男	6,800	6,400
リップスティックアドベンチャー	6,800	6,400
なぎさの館	7,800	7,350
あっぷるくらぶ1	3,800	3,650
あっぷるくらぶ2	3,800	3,650
データ集 #1～#10		各1,550
魔浄理子	8,800	8,400
スターシップランデブー	7,800	7,350
〈アクション・シューティング・パズル・その他〉		
ヴァイス2	8,800	8,400
銀河	7,800	7,350
リーベルマニューバーライナス	7,800	7,350
スタートレーダー	8,700	8,200
めいずくん	5,800	5,400
天九牌	6,800	6,400
Mr.プロ野球	9,800	9,200
ファミリースタジアム(VA専用版)	6,800	6,400
今夜も朝までパワフルまあじゃん2	7,800	7,350
テトリス(VA専用版)	6,800	6,400
テトリス	6,800	6,400
ディアブロ	6,800	6,400
ヴェイグス	7,800	7,350

PC98シリーズ

商品名	定価	割引価格
〈ロールプレイング〉		
アルビオン	9,800	9,200
スターコマンド	9,800	9,200
ローグライアンス	9,800	9,200
YSIII	8,700	8,200
リングマスター	7,800	7,350
リングマスター2	7,800	7,350
ファーストクイーン	8,800	8,400
ティルナノーグ2	9,800	9,200
エグザイル2	8,800	8,400
マイトアンドマジック2	9,800	9,200
ソーサリアン	9,800	9,200
ソーサリアンユーティリティ	3,800	3,650
追加シナリオVOL.1	3,800	3,650
戦国ソーサリアン	3,800	3,650
ピラミッドソーサリアン	3,800	3,650
デスブリンガー	9,800	9,200
サーク	8,800	8,200
ロードス島戦記	9,800	9,200
クレアスター	7,800	7,350
〈アドベンチャー〉		
闇の壱与伝説	7,800	7,350
探偵団X	7,800	7,350
デュアルターゲット	8,800	8,400
DOコネクション	8,800	8,400
死体置き場で朝食を	9,800	9,200
琥珀色の遺言	9,800	9,200
めぞん一刻完結編	7,800	7,350
〈シュミレーション〉		
天下統一	9,800	9,200
南海の死闘	8,800	8,400
ガンシップ	11,800	10,700
ライトニングバッカス	8,200	7,650
大戦略III	9,800	9,200
スーパー大戦略98	8,800	8,400
大戦略IISP	8,800	8,400
大戦略IIマップコレクション	5,000	4,650
パイレーツ	7,800	7,350
プロダクションマネージャー	9,800	9,200
信長の野望 戦国群雄伝	9,800	9,200
維新の嵐	9,800	9,200
ジンギスカン	9,800	9,200
シュバルツツシルトII	9,800	9,200
大海令	12,800	11,850
銀河英雄伝説	8,800	8,400
A列車で行こう2	12,800	11,800
太平洋の嵐DX	14,800	13,800
太平洋の嵐DXパワーアップキット	5,800	5,400
〈アダルト〉		
ランス	6,800	6,400
デザート	6,800	6,400
長くて甘い夜	7,800	7,350
ぴんきいぽんきい#1～#3	5,800	5,400
パペットショウ	4,000	3,750
コスモスクラブ	8,800	8,400
天使たちの午後3	8,800	8,400
ピュア	6,800	6,400
ドラグーンアーマー	5,800	5,400
エンジェルハーツ	6,800	6,400
はっちゃけあやよさん	3,800	3,650
ポッキー	7,800	7,350
リップスティックアドベンチャー	6,800	6,400
なぎさの館	7,800	7,350
あっぷるくらぶ1	3,800	3,650
別売りデータ#1～#5	3,000	2,900
天使たちの午後2	7,800	7,350
天使たちの午後2番外編	7,800	7,350
花の清里	7,800	7,350
〈アクション・シューティング・パズル・その他〉		
ヴァイス2	8,800	8,400
ダブルイーグル	9,500	8,850
保存版ロードランナー	7,800	7,350
遊兎伝	7,800	7,350
銀河	7,800	7,350
めいずくん	5,800	5,400
シャッフルパックカフェ	7,800	7,350
テトリス	6,800	6,400
麻雀悟空	6,800	6,400
ぎゃんぶらあ自己中心派	7,800	7,350
ぎゃんぶらあ自己中心派2	7,800	7,350
Mr.プロ野球	9,800	9,200
森田将棋2	10,000	9,300
今夜も朝までパワフル麻雀2	7,800	7,350
麻雀大会	9,800	9,200
麻雀武蔵	9,800	9,200

X1シリーズ

商品名	定価	割引価格
〈ロールプレイング〉		
アドバンストファンタジアン	7,800	6,500
マイトアンドマジック2(TURBO)	9,800	9,200
エグザイル(TURBO)	8,800	8,400
ソーサリアン(TURBO)	9,800	9,200
ソーサリアンユーティリティ(TURBO)	3,800	3,650
追加シナリオVOL.1(TURBO)	3,800	3,650
戦国ソーサリアン(TURBO)	3,800	3,650
ピラミッドソーサリアン(TURBO)	3,800	3,650
マイトアンドマジック	9,800	9,200
〈アドベンチャー〉		
琥珀色の遺言(TURBO)	9,800	9,200
サイオブレード(TURBO)	8,800	8,400
めぞん一刻完結編	7,800	7,350
白夜物語	7,800	7,350
〈シュミレーション〉		
信長の野望 戦国群雄伝(TURBO)	9,800	9,200
水滸伝(TURBO)	9,800	9,200
マスターオブモンスターズ(TURBO)	8,000	7,450
〈アダルト〉		
美しき獲物たち5	4,000	3,750
なぎさの館	7,800	7,350
天使たちの午後2	7,800	7,350
〈アクション・シューティング・パズル・その他〉		
今夜も朝までパワフルまあじゃん2(TURBO)	7,800	7,350
スタークルーザー(TURBO)	7,800	7,350
リボルティー2(TURBO)	7,800	7,350
アークティック(TURBO)	5,800	5,400

X68000シリーズ

商品名	定価	割引価格
〈ロールプレイング〉		
サバッシュ	8,800	8,400
ジェノサイド	8,800	8,400
ローグアライアンス	9,800	9,200
アークス	10,000	9,300
マイトアンドマジック2	9,800	9,200
デスブリンガー	9,800	9,200
ラストハルマゲドン	9,800	9,200
ウルティマ4	9,800	9,200
〈アドベンチャー〉		
カラブランカに愛を	7,800	7,350
マーダークラブDX	7,800	7,350
琥珀色の遺言	9,800	9,200
道化師殺人事件	7,800	7,350
めぞん一刻SP	9,800	9,200
〈シュミレーション〉		
スーパー大戦略X68	8,800	8,200
ジンギスカン	9,800	9,200
エルスリード	9,800	9,200
ライトニングバッカス	9,800	9,200
三国志	14,800	13,800
信長の野望 全国版	9,800	9,200
大海令	12,800	11,850
太平洋の嵐DX	14,800	13,800
〈アダルト〉		
スターシップランデブー	8,800	8,400
ダブルヴィジョン	5,800	5,400
〈アクション・シューティング・パズル・その他〉		
ファンタジーゾーン	7,800	7,350
R-TYPE	7,800	7,350
スタークルーザー	8,800	8,400
今夜も朝までパワフル麻雀2	7,800	7,350
サンダーフォース2	9,800	9,200
テトリス	6,800	6,400
キングオブシカゴ	12,800	11,850
麻雀武蔵	9,800	9,200
麻雀悟空	7,800	7,350
ドラゴンスピリット	8,800	8,400
アフターバーナー	9,200	8,600
フルスロットル	8,800	8,400

MSXALL20%OFF月間

商品名	定価	割引価格
〈ロールプレイング〉		
●DISK		
クリムゾン2	7,800	6,500
マイトアンドマジック2	9,800	8,050
ファンタジー2	9,800	8,050
ファンタジー3	9,800	8,050
カオスエンジェルス	7,800	6,500
ミッドガルツSIDE A	8,800	7,250
ミッドガルツSIDE B	8,800	7,250
エグザイル2	8,800	7,250
ディガンの魔石	10,000	8,300
イース2	7,800	6,500
●ROM		
ドラゴンクエスト2	6,800	5,700
〈アドベンチャー〉		
●DISK		
DOコネクション	8,800	7,250
琥珀色の遺言	9,800	8,050
首切り館	8,800	7,250
ガウディ	9,800	8,050
アグニの石	7,800	6,500
アンジャラス	8,200	6,800
デュアルターゲット	7,800	6,500
〈シュミレーション〉		
●DISK		
スーパー大戦略	8,800	7,250
マスターオブモンスターズ	6,800	5,700
信長の野望 戦国群雄伝	9,800	8,050
●ROM		
三国志	14,800	12,200
〈アダルト〉		
●DISK		
コスモスクラブ	8,800	7,250
天使たちの午後2番外2	7,800	6,500
天使たちの午後3	8,800	7,250
美少女コントロール	6,800	5,700
スターショプランデブー	7,800	6,500
〈アクション・シューティング・パズル・その他〉		
●DISK		
ヴァイス2	8,800	7,250
ハイディフォス	7,800	6,500
アンデッドライン	6,800	5,700
めいずくん	5,800	4,800
銀河	6,800	5,700
機動戦士ガンダム	6,800	5,700
今夜も朝までパワフルまあじゃん2	7,800	6,500
テトリス	6,800	5,700
グレイテストドライバー	7,800	6,500
●ROM		
魂斗羅	5,800	4,800
モンモンモンスター	6,800	5,700
R-TYPE	7,300	6,050
幽霊君	6,800	5,700
FMPAC	7,800	6,500
ゴーファーの野望	5,800	4,800
ぎゃんぶらあ自己中心派	6,800	5,700
ぎゃんぶらあ自己中心派2	6,800	5,700

コピーツール

商品名	割引価格
DISK BACK TOOLメシア88K(X6800)	10,300
ニュータイプ88	12,400
ファイルマスター(88orX1)	10,300
ファイルマスター(MSX)	8,250
天下無敵(MSX2 DISK)	2,100
バックアッププロ68K(X68000)	2,100
ウィザード98	13,400
ウィザード88	10,300

サプライ

ノーブランド3.52DD 10枚	1,425
ノーブランド3.52HD 10枚	2,300
88用マウス	4,050
98用マウス	3,650

お申し込み方法

※価格は全て税込です。

ご希望の商品名等を右記注文書に記入のうえ（注文書は手書き、コピーでも可）注文書と代金プラス送料を郵便局から現金書留でお送りください。現金書留が到着次第、商品を発送いたします。

■送料　1個の場合／650円、2個の場合／900円、3個以上の場合／350円×個数

★リストにのっていない商品、機種もたくさんありますので、お電話でご確認ください。

パソコンハウス ダイナ
〒460 名古屋市中区大須3-31-28
山惣ビル2F

●ご注文・お問合せは　営業時間 AM11時～PM8時　年中無休

FAXによるご注文、お見積りもOK!!　FAX 052-261-8593

☎052-261-8080

（キリトリ線）

注文書	注文商品名	
お名前		TEL　（　）
ご住所　〒		お持ちのパソコンの種類 本体名 テレビ プリンター

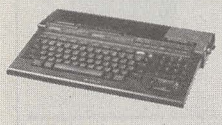
パソコンハウス Dyna

どこにも負けないダイナプライス!!

Call me!! 東京03-5261-0076
名古屋052-261-7830

MSX ワイワイコーナー 本体

SONY
HB-FIXDJ…~~¥69,800~~



Dyna特価 **¥51,500**

PANASONIC
FS-AIWX……~~¥69,800~~



Dyna特価 **¥49,800**

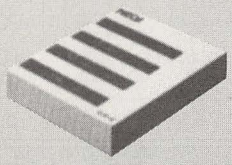
記憶装置

SONY
3.5"フロッピーディスクドライブ
HBD-FI…~~¥36,800~~



Dyna特価 **¥33,000**

日本エレクトロニックスMSX拡張
スロットボックス……~~¥29,800~~

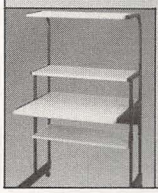


Dyna特価 **¥26,800**

中古パソコン プライス表

- PC8801mkⅡSR ……**¥59,800**
- PC8801mkⅡFR ……**¥57,000**
- PC8801VA ……**¥118,000**
- PC8801VA2 ……**¥148,000**
- PC8801FH30 ……**¥64,800**
- PC9801VM2 ……**¥168,000**
- X68000ACE-HD ……**¥198,000**
- CZ601D ……**¥55,000**

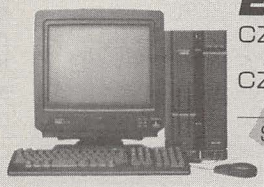
サプライ 特価品 パソコンラック



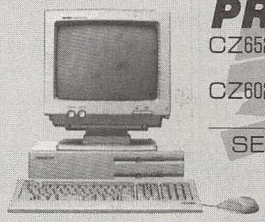
定価
¥19,800を
Dyna特価
¥9,800

今月の目玉

SHARP X68000EXPERT·PRO NEW



EXPERT
CZ602C-BK/GY…¥356,000
CZ602D-BK/GY…¥99,800
SET合計¥455,800



PRO
CZ652C-BK/GY…¥298,000
CZ602D-BK/GY…¥119,800
SET合計¥417,800

※他店より高い場合値引きします。

特価 ~~¥455,800~~(税別)

特価 ~~¥417,800~~(税別)

NEC PC9801 Do +TV353



SET価格 **¥264,000**
(本体のみ¥208,000)

NEC PC9801VM11 +CMT147HW



SET価格 **¥268,000**
(本体のみ¥218,000)

特価SOFTコーナー (税込)



せろり98
定価¥7,800を
¥5,700

ソフトでハードな物語
X68000 定価¥7,800



¥5,700

スタートレーダー98
定価¥8,700



¥6,300

ミッドガルツ
定価¥8,700



¥5,700

水滸伝98、88
定価¥9,800

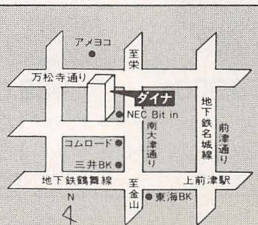


¥7,200

全国通販システム ●まずお電話でお申込みください。

お支払いはお好きな方法で！
①**現金書留**／右記住所へ送金ください。
②**銀行振込**〈振込先〉岡崎信用金庫瑞穂支店(普)168041
③**代金着払**／商品と引替に代金をお支払いください。手数料が必要です。
※クレジットもOK、詳しくはお電話でお問合せください。

パソコンハウス**ダイナ**
〒460 名古屋市中区大須3-31-28
営業時間AM11:00～PM8:00(年中無休)



中古パソコン・中古ソフト高価に買取りします。

全国どこでもラクラク通販。クレジットもOK。全商品ALL保証書付き!!

ステップ価格リスト

パソコン

PC-98セット



本体 (NEC) PC-9801RX2 ☆398,000
ディスプレイ (三菱) XC-1498C ☆ 99,800
合計 ☆497,800

円

PC-286セット



本体 (エプソン) PC-286VF-STD ☆298,000
ディスプレイ (三菱) XC-1498C ☆ 99,800
合計 ☆397,800

円

(NEC) PC-9801EX2



☆348,000

円

(エプソン) PC-286VS-STD



☆388,000

円

(エプソン) PC-286LS-STD



☆478,000

円

(NEC) PC-9801RX2	☆398,000	円
(NEC) PC-9801RA2	☆498,000	円
(NEC) PC-98DO	☆298,000	円
(NEC) PC-9801VM11	☆328,000	円
(NEC) PC-9801UV11	☆265,000	円
(エプソン) PC-286VF-STD	☆298,000	円
(エプソン) PC-286US-STD	☆268,000	円
(エプソン) PC-286LE-STD	☆368,000	円
(エプソン) PC-386LS-STD	☆538,000	円
(NEC) PC-9801LX2	☆448,000	円

ディスプレイ

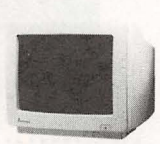
(NEC) PC-KD854N



☆84,800 円

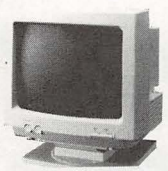
(三菱) XC-1498C

ドットピッチ 0.28



☆99,800 円

(シャープ) CU-14FD

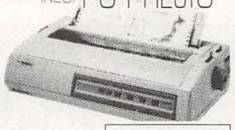


☆74,800 円

(NEC) PC-KD853N	☆118,000	円
(NEC) PC-TV454	☆128,300	円
(NEC) PC-TV455	☆147,000	円
(NEC) N-5913L(G)	☆138,000	円
(NEC) PC-TV353	☆102,600	円
(エプソン) CR-4000	☆ 94,800	円

プリンター

(NEC) PC-PR201G



☆158,000 円

(エプソン) VP-2000PC



☆158,000 円

(NEC) PC-PR101TL3	☆ 69,800	円
(NEC) PC-PR150V	☆ 99,800	円
(NEC) PC-PR201H3	☆225,000	円
(スター) CR-3415CL	☆148,000	円
(スター) BR-2415	☆ 94,800	円
(ブラザー) M-1724P	☆148,000	円
(エプソン) VP-900PC	☆128,000	円
(エプソン) AP-800PC	☆ 998,80	円
(エプソン) AP-550PC	☆ 69,000	円
(エプソン) VP-1000PC	☆154,000	円
(エプソン) VP-135EXPC	☆102,000	円
(キヤノン) BJ-130-PC	☆198,000	円

ハードディスク

(テクノジャパン) SP-340II

40MB



☆115,000 **74,000円**

(アクセル) AHD-3040-I

40MB



☆168,000 **99,800円**

(テクノジャパン) RE-80

80MB



☆178,000 **129,000円**

(ICM) SR-80

80MB



☆198,000 **139,000円**

(アクセル) AHD-1040-I

VM11, RX2, RA2, EX2, ES2
40MB



☆148,000 **86,800円**

(日本テクサ) RA-HC40

RX2, RA2, VM11
40MB



☆138,000 **98,000円**

(ジャストシステム) 一太郎



☆58,000 **39,400円**

(ロータス) ロータス1,2,3 plus



☆98,000 **56,000円**

(オムロン) MD-2400F

モデム



☆59,800 **39,900円**

(アイワ) PV-A24MNP5

モデム



☆54,800 **38,000円**

(I・O) PIO-PC34HX

2Mラムボード
IOS I0EMS別売
☆3,500円



☆70,000 **47,000円**

(メルコ) EMJ-2000

2Mラムボード



☆79,800 **52,600円**

(アクセル) FDC-58オートII



☆98,000 **59,000円**

(アクセル) FDC-358オートII



☆98,000 **59,000円**

(アクセル) FDC-356



☆85,000 **42,000円**

(オムロン) HS-7RII



☆39,800 **27,000円**

(HOYA) アイテックフィルターU

14インチ



☆28,000 **18,900円**

(ユニックス) ED-50

640×700×1,260mm



☆29,800 **14,200円**

(インターコム) まいとーく (Ver.1.2)	☆28,000	**18,000円**
(NEC) PS98-015HMW MS-DOS	☆18,000	**13,000円**
(データー) PI-EXE plus	☆58,000	**36,000円**
(アクセル) SC-1 スキャナー	☆29,800	**18,000円**
(メルコ) EMJ-4000	☆140,000	**92,400円**
(SNE) MINI-5 5"FDD	☆44,800	**29,800円**
(NEOS) MS-50L マウス	☆ 5,800	**3,700円**
(アクセル) MS-1 マウス	☆ 6,800	**2,800円**
(東京ニーズ) TN-98B マウス	☆ 5,800	**2,900円**

9月1日より　営業時間、定休日が変更となりました。

●行徳・西葛西店 ●ステップサービス	●秋葉原・渋谷店	●テレホンセンター	●発送センター
12:00~17:00 火・水 定休（祭日営業）	12:00~18:00 火・水 定休（祭日営業）	10:00~16:00 日・祭 定休	10:00~16:00 土・日・祭 定休

9月8日号

※価格・送料には消費税は含まれておりません。

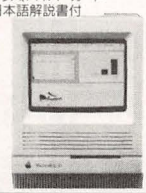
マッキントッシュ：パソコン・プリンター・周辺機器

Mac Plus 輸入モデル
1MB RAM、1FDD



198,000円

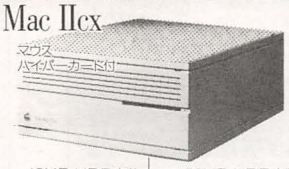
Mac SE/30
マウス、ハイパーカード
日本語解説書付



40MB HDD内蔵
1MB RAM、1.44MB FDD
570,000円

80MB HDD内蔵
4MB RAM、1.44MB FDD
760,000円

Mac IIcx
マウス
ハイパーカード付



40MB HDD内蔵
1MB RAM
1.44MB FDD
628,000円

80MB HDD内蔵
4MB RAM
1.44MB FDD
798,000円

Mac SE/30　720,000円
5MB RAM、1.44MB FDD
YE-DATA製 80MB HDD内蔵
マウス、ハイパーカード付

Mac IIcx　753,000円
5MB RAM、1.44MB FDD
YE-DATA製 80MB HDD内蔵
マウス、ハイパーカード付

(NEC) 14"カラーモニター
SE/30、IIcx用　**98,000円**

(APPLE) 13"カラーモニター
SE/30、IIcx用　**128,000円**

(APPLE) 2ページモノクロモニター
IIcx用　☆399,000　**275,000円**

(A&A) Sweet JAM Ver.4.0
☆ 29,800　**23,000円**

(APPLE) イメージライタII ☆ 79,800　**65,000円**
ケーブル別売

(APPLE) レーザライタIISC ☆515,800　**357,300円**
SCSIケーブル
SCSIケーブルターミネータ付

(ラスターオプス)(スーパーマック) SE/30カラーボード
☆⑧1,895　**198,000円**

(コンピュータリサーチ)
CRC-MH4-M　☆148,000　**108,000円**
40MB HDD、ケーブル・ソフト付

(ペリフェラルランド) 外付けHDD
PLI 30MB ターボ　☆148,000　**96,000円**
PLI 50MB ターボ　☆181,000　**128,000円**
PLI 90MB ターボ　☆235,000　**188,000円**

〈輸入ソフト〉

マイクロソフト・エクセル 2.2	46,000円
マイクロソフト・ワード 4.0	46,000円
スーパーカード	21,000円
スーパーペイント 2.0	22,000円
テトリス・モノクロ	3,900円
テトリス・カラー	4,200円
ザ・マンホール	5,600円

Mac・クレジットのお申し込み
- ●10万円以上お買上げのみ、審査の上クレジット可能。但し、沖縄県及び島部地域は除く。手数料 1,000円。
- ●パターン①翌月5日1回払い。パターン②翌年1月5日と8月5日の2回払い。パターン③翌年1月5日の1回払い。パターン④3~30回払い。
- ●ステップクレジットセンター **0473-95-2611**（10:00~16:00、土・日・祭：休日）までお電話でどうぞ。お支払いは銀行振込。

(東芝) ルポ80FX

☆128,000　円

(キヤノン) キャノワードα3スーパーII

☆148,000　円

(サンヨー) SWP-360

☆148,000　円

(NEC) 文豪ミニ5HD

☆158,000　円

(NEC) 文豪ミニ7HG

☆198,000　円

(ナショナル) パナワードU1 pro501AI

☆165,000　円

(ソニー) PJ-1000

☆178,000　円

(シャープ) WD-A330

☆165,000　円

(富士通) オアシス30LX

☆198,000　円

(富士通) オアシス30AX

☆228,000　円

(東芝) ルポ95H

☆228,000　円

(NEC) 文豪ミニ7HR

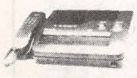
☆278,000　円

(富士通) オアシス30MS　☆168,000　円

(東芝) ルポ90B　☆148,000　円

(キヤノン) キャノワードα335　☆218,000　円

(ムラタ) M-5
A4判・20秒



☆89,800　**61,500円**

(NEC) スピークス2
B4判・15秒



☆167,000　**106,000円**

(シャープ) UX-10
B4判・15秒



☆128,000　円

(シャープ) PA-8500



☆28,000　**17,900円**

(カシオ) DK-5000



☆28,000　**18,900円**

フロッピーディスク
（店頭販売は10枚単位、通信販売は100枚単位）

	5"2D	5"2HD	3.5"2DD	3.5"2HD	8"2D
ノーブランド	29円	55円	79円	145円	
マクセル	115円	95円	190円	365円	240円
3M	102円	105円	190円	380円	235円
TDK	110円	116円	190円	360円	

1 お申し込みはお電話で

ステップテレホンセンター 受付時間/10:00~16:00（日・祝・定休）

(東京) 03-253-8800(代)

- ●価格・納期・送料をご確認ください。（送料1ヶ口 500円。沖縄・離島は別料金）

5つのNO!!
1 説明　2 展示
3 交換　4 返品
5 解約

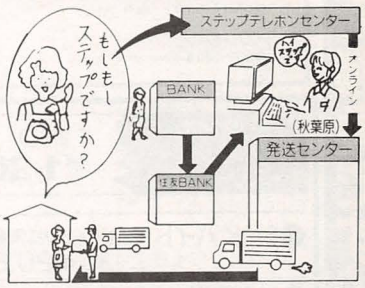
2 ご入金は銀行振込で

- ●銀行に備えつけの振込用紙に下記のようにご記入ください。価格・送料には消費税は含まれておりません。

振込銀行	種目	口座番号	口座名義	電話	住所
住友銀行 数寄屋橋(すきやばし)支店	当座	243243	(株)ステップ	03-253-8800	東京都千代田区外神田3-16-17

※必ず電信扱いでお振込みください。ご入金確認後に商品発送いたします。振込手数料はお客様負担となります。

- ●お申し込み日より7日以内にご入金が無い場合はキャンセルとなります。
- ●予定の納期迄にお届け出来ない場合、返金させて頂くか、更にお待ち頂くことがあります。
- ●お客様のご都合による解約・変更は受付致しません。
- ●お買上げ金額には3%の消費税がかかります。



24時間テレホンサービス
最新価格をテープにてご案内しております。

パソコン・ワープロ	ビデオ・テレビ	Mac関連機器	求人情報
(0473) 97-1180	(0473) 97-1183	(0473) 98-2266	(0473) 98-2233

ステップ

●テレホンセンター（通信販売部）	〒101	東京都千代田区外神田3-16-17	(日・祝定休)
●行徳店	〒272-01	千葉県市川市行徳駅前4-7-10	(火・水定休)
●西葛西店	〒134	東京都江戸川区西葛西6-22-23	(火・水定休)
●秋葉原店	〒101	東京都千代田区外神田3-6-16 秋本ビル1F	(火・水定休)
●渋谷店	〒150	東京都渋谷区宇田川町11-6 シロタビル6F	(火・水定休)

とにかくこのページはお読み下さい！とにかく中身で勝負です！

本体

NEC	PC-9801 RA2	定価￥498,000	¥378,000
	PC-9801 RX2	定価￥398,000	¥248,000
	PC-9801 ES2	定価￥448,000	アイ・ツー特価
	PC-9801 EX2	定価￥348,000	¥278,000
	PC-98 DO	定価￥298,000	アイ・ツー特価
エプソン	PC-286VF-STD	定価￥298,000	
	PC-286VS-STD	定価￥388,000	
	PC-386-STD	定価￥598,000	
	PC-386LS	定価￥538,000	
	PC-286LS-STD	定価￥478,000	
	PC-286LE-STD	定価￥368,000	
シャープ	X68000 EXPERT・EXPERT HD PRO・PRO HD お好きな組合せで 大特価セール		
富士通	FM-TOWNS モデル2	定価￥398,000	大量展示中
	FM-TOWNS モデル1	定価￥338,000	大奉仕！

ALL価格 広告には出せません！ Tel.待ってマス！

ディスプレイ

NEC	PC-KD853N	定価￥118,000	
	PC-KD854N	定価￥ 84,800	
	PC-KD855	定価￥ 79,800	
	PC-KD863G	定価￥138,000	
	PC-KD863S	定価￥118,000	
	PC-TV454	定価￥123,800	
	PC-TV455	定価￥147,800	
	N5913L(G)	定価￥138,000	
シャープ	CU-14TV NEW TVチューナー内蔵	定価￥ 98,800	
	CU-14FD NEW チルトスタンド付	定価￥ 74,800	
	CU-14GD NEW チルトスタンド付	定価￥ 69,800	
	CU-21CD 21型の大画面	定価￥139,800	
エプソン	CR-4000 NEW カラー ディスプレイ	定価￥94,800	
富士通	FMT-DP531 FM TOWNS用 SETでかうと お得!!	定価￥ 89,800	
	FMT-DP532	定価￥138,000	

ALL大割引中！必ずアイ・ツーで決まります。

プリンター

NEC	PC-PR201V2	136ケタ・カラー・ドット	定価￥298,000
	PC-PR201H3	136ケタ・カラー・ドット	定価￥225,000
	PC-PR201G	136ケタ・クロ・ドット	定価￥158,000
	PC-PR201TH	136ケタ・カラー・熱転写	定価￥145,000
	PC-PR101G2	80ケタ・カラー・ドット	定価￥138,000
	PC-PR150V	80ケタ・熱転写・48ドット	定価￥ 99,800
エプソン	VP-3000PC	136ケタ・ドット・70	定価￥290,000
	VP-2000PC	136ケタ・カラー・ドット	定価￥158,000
	VP-1000PC	136ケタ・70ドット	定価￥154,000
	VP-135EXPC	136ケタ・70ドット	定価￥102,000
	VP-900PC	80ケタ・カラー・ドット	定価￥128,000
	VP-800PC	80ケタ・70ドット	定価￥124,000
	VP-550PC	80ケタ・70ドット	定価￥ 87,000
	AP-800PC	80ケタ・カラー・熱転写	定価￥ 99,800
	AP-550PC	80ケタ・カラー・熱転写	定価￥ 69,800
	HG-4800PC	136ケタ・48ドット・インクジェット	定価￥348,000
	VP-4800PC	136ケタ・48ビット	定価￥330,500
	HG-3000PC	136ケタ・24ドット・インクジェット	定価￥248,000
	HG-800PC	80ケタ・24ドット・インクジェット	定価￥168,000
シャープ	CZ-8PC4	48ドット・熱転写カラー	定価￥ 99,800
	CZ-8PC3	24ドット・熱転写カラー	定価￥ 65,800
	CZ-8PK7	80ケタ・24ビット	定価￥122,000
	CZ-8PK8	136ケタ・24ビット	定価￥152,000
	CZ-8PK9	80ケタ・24ビット	定価￥ 89,800
	CZ-6PV1	カラービデオプリンタ	定価￥198,000
	IO-730	カラーイメージジェット	定価￥230,500
	IO-735	カラーイメージジェット パソファメモリ内蔵	定価￥248,000

ALL大割引中！必ずアイ・ツーで決まります。

今ならお得専用プリンター用紙がもれなくついてくる！下取り、交換でもっとお得
CPU、ディスプレイとセットで買うとクーンとお得

時代は80メガ 決算セール ズバリ半額以下!! 限定

■ウインテクR8 Jr. 定価￥250,000 ¥125,000

■コンピュータリサーチ CRC-MH8 定価￥238,000 ¥119,000

アイ・ツー Summer

期間／9月8日～10月7日

ハードディスク

		定価	販売価格
アイシーエム			
●SR-20 NEW	20MB・35mS	¥ 98,000	¥ 83,800
●SR-40 NEW	40MB・29mS	¥118,000	¥ 99,800
●SR-60 NEW	60MB・28mS	¥148,000	¥125,800
●SR-80	80MB・28mS	¥198,000	¥158,000
コンピュータ・リサーチ			
●CRC-MH4B	40MB・38mS	¥ 99,800	¥ 79,800
●CRC-MH4H	40MB・28mS	¥138,000	¥118,000
●CRC-MH8B	80MB・18mS	¥188,000	¥153,800
ウインテク			
●WD40	40MB・42mS	¥102,000	¥ 91,800
●WD50RS	50MB・18mS	¥138,000	¥125,000
ロジテック			
●LHD-34HR	40MB・35mS	¥198,000	¥ 99,800
●LHD-34V	40MB・28mS	¥153,000	¥138,000
●LHD-32V	20MB・28mS	¥ 92,000	¥ 73,800
アイテック			
●IT-MJ4	40MB・28mS	¥128,000	¥108,800
●IT-MJ8	80MB・18mS	¥248,000	¥210,000
●IT-H-40(A)	40MB・29mS	¥168,000	¥142,800
テクノジャパン			
●SP-340Ⅱ	40MB・38mS	¥115,000	¥ 79,800

フロッピーディスクドライブ

		定価	販売価格
ロジテック			
●LFD-391R	3.5インチ2HD 2DD 1ドライブ	¥ 59,800	¥ 43,800
●LFD-381R	3.5インチ2HD・1ドライブ	¥ 49,800	¥ 35,800
●LFD-392R	3.5インチ2HD 2DD・2ドライブ	¥ 79,800	¥ 57,800
●LFD-382R	3.5インチ2HD・2ドライブ	¥ 69,800	¥ 49,800
●LFD-591R	5インチ2HD・2DD・1ドライブ	¥ 69,800	¥ 49,800
●LFD-581R	5インチ2HD・1ドライブ	¥ 59,800	¥ 42,800
●LFD-592R	5インチ2HD 2DD・2ドライブ	¥ 99,800	¥ 71,800
●LFD-582R	5インチ2HD・2ドライブ	¥ 89,800	¥ 64,800
●LFD-882N	8インチ2ドライブ	¥198,000	¥139,800
●LFD-801N	8インチ1ドライブ	¥148,000	¥107,800
エクセル			
●EX-501	5インチ1ドライブ	¥ 39,800	¥ 25,800
●EX-301	3.5インチ1ドライブ	¥ 39,800	¥ 25,800
アクセル			
●FDC-57	5インチ1ドライブ自動切換	¥ 68,000	¥ 47,800
●FDC-58	5インチ2ドライブ自動切換	¥ 98,000	¥ 67,800
●FDC-355	3.5インチ1ドライブ	¥ 58,000	¥ 37,800
●FDC-356	3.5 2ドライブ	¥ 85,000	¥ 58,800
●FDC-357	3.5 1ドライブ自動切換	¥ 68,000	¥ 46,800
●FDC-358	3.5 2ドライブ自動切換	¥ 98,000	¥ 67,800
磁気研究所			
●PC-LINE35D	3.5インチ2ドライブ2HD 2DD	¥ 74,800	¥ 39,800

マクセル フジ スリーエム				ノーブランド 3.5インチ2DD
5' 2HD ¥1,200	5' 2D ¥1,000	3.5' 2HD ¥400	3.5' 2DD ¥250	10マイで…… ¥900 バルクのみ

●512Kバイト EMSメモリ拡張専用 定価￥29,800 ¥20,800

●1Mバイト EMSメモリ拡張専用 定価￥39,800 ¥25,800

このコーナー消費税はいりません

98用サウンドボード ¥19,800
98用200カウントマウス ¥ 2,800
88用マウス ¥ 3,980

モデム AIWA PV-A1200mkⅢ 定価￥21,000 ¥16,800
モデム AIWA PV-A2400MNP4 定価￥46,800 ¥34,800
モデム AIWA PV-A24MNP5 定価￥54,800 ¥40,800

モデム OMRON MD12FS NEW 定価￥21,000 ¥15,800
モデム OMRON MD1200AⅢ 定価￥19,800 ¥14,800
モデム OMRON MD2400B 定価￥49,800 ¥34,800
モデム OMRON MD2400F 定価￥59,800 ¥41,000

部類	商品名	機種	定価	税込販売価格
(ワープロ)	一太郎 ver.4.2	(PC-98)	¥58,000	¥41,000
(ワープロ)	新・松	(PC-98)	¥58,000	¥36,800
(ワープロ)	P1	(PC-88)	¥40,000	¥26,500
(ワープロ)	P1 EXE PLUS	(PC-98)	¥58,000	¥37,800
(データベース)	NINJA Ⅲ	(PC-98)	¥39,800	¥26,800

部類	商品名	機種	定価	税込販売価格
(総合ソフト)	ロータス1.2.3 Plus R2.1J	(PC-98)	¥98,000	¥62,800
(表計算)	サクセス	(PC-98)	¥68,000	¥52,500
(図形)	言図絵巻	(PC-98)	¥45,000	¥30,800
(言語ソフト)	ターボC	(PC-98)	¥29,800	¥23,000

部類	機種	商品名	定価	税込販売価格
ワープロ	PC-98	QUEEN Ⅲ	¥ 58,000	¥ 44,800
ワープロ	PC-98	MET'S WRITE	¥ 39,800	¥ 23,000
ワープロ	PC-98	Z'S WORD JG Ver.2	¥ 58,000	¥ 44,800
ワープロ	PC-98	直子の代筆Ver.3	¥ 9,800	¥ 8,000
ワープロ	PC-88	SHOGUN Ⅱ	¥ 34,800	¥ 25,000
データベース	PC-98	THE CARD Ⅲ	¥ 48,000	¥ 37,000
データベース	PC-98	LET'S アイリス Ver.2	¥ 42,000	¥ 32,800
データベース	PC-98	桐	¥ 98,000	¥ 65,800
データベース	PC-98	オンタイム	¥ 98,000	¥ 65,800
データベース	PC-98	知子の情報 Ver.2	¥ 29,800	¥ 23,000
表計算	PC-98	マルチプラン	¥ 68,000	¥ 52,500
表計算	PC-98	マイクロソフト エクセル	¥ 98,000	¥ 69,800
表計算	PC-98	リカルク	¥ 58,000	¥ 44,800
言語ソフト	PC-98	クイックC	¥ 20,000	¥ 16,000
言語ソフト	PC-98	クイックBASIC	¥ 20,000	¥ 16,000
文字図形	PC-98	言図(フロント&プロセッサ無し)	¥ 25,000	¥ 16,800
文字図形	PC-98	言図(VJEΣ付-FIXER3付)	¥ 28,000	¥ 18,800
通信ソフト	PC-98	パーティー	¥ 24,000	¥ 19,500
通信ソフト	PC-98	まいとーく	¥ 28,000	¥ 22,800
OS	PC-98	MS.DOS Ver.3.3A	¥ 18,000	¥ 14,800
株価分析ソフト	PC-98	Z CHART Ⅲ	¥ 98,000	¥ 75,800
株価分析ソフト	PC-98	相場の神様	¥100,000	¥ 69,800
株価分析ソフト	PC-98	ぴっくな株主ワイド	¥200,000	¥169,800
株価分析ソフト	PC-98	リッチな株式ライト	¥ 98,000	¥ 76,000

部類	機種	商品名	定価	税込販売価格
業務ソフト	PC-98	弥生 Ⅱ	¥ 80,000	¥ 59,800
業務ソフト	PC-98	TOP財務会計エキスパート A	¥ 98,000	¥ 59,800
業務ソフト	PC-98	TOP財務会計エキスパート B	¥148,000	¥ 89,800
業務ソフト	PC-98	TOP財務会計エキスパート C	¥198,000	¥119,800
業務ソフト	PC-98	TOP仕入管理エキスパート	¥120,000	¥ 73,800
業務ソフト	PC-98	TOP販売管理エキスパート A	¥120,000	¥ 73,800
業務ソフト	PC-98	TOP販売管理エキスパート B	¥148,000	¥ 89,800
業務ソフト	PC-98	TOP給与計算エキスパート A	¥148,000	¥ 89,800
業務ソフト	PC-98	TOP給与計算エキスパート B	¥198,000	¥119,800
業務ソフト	PC-98	TOP現金支給システム	¥ 98,000	¥ 59,800
業務ソフト	PC-98	販売管理+α	¥280,000	¥169,800
業務ソフト	PC-98	売上管理+α	¥140,000	¥ 86,800
業務ソフト	PC-98	記帳面	¥ 59,800	¥ 46,800
業務ソフト	PC-98	一万石	¥148,000	¥113,800
業務ソフト	PC-98	PCA会計Ⅱ(企業編) A	¥ 98,000	¥ 69,800
業務ソフト	PC-98	PCA会計Ⅱ(企業編) B	¥148,000	¥106,800
業務ソフト	PC-98	PCA会計Ⅱ(企業編) C	¥198,000	¥142,800
業務ソフト	PC-98	PCA商魂	¥120,000	¥ 86,500
業務ソフト	PC-98	PCA商管	¥120,000	¥ 86,500
業務ソフト	PC-98	PCA給与 A	¥ 98,000	¥ 69,800
業務ソフト	PC-98	PCA給与 B	¥198,000	¥142,800
業務ソフト	PC-98	PCAザ・パソコン会計Ⅲ(個人編) A	¥ 78,000	¥ 56,800
業務ソフト	PC-98	PCAザ・パソコン会計Ⅲ(個人編) B	¥128,000	¥ 92,800
その他	PC-98	ミュージ君	¥ 93,000	¥ 81,800
その他	PC-98	ミュージ郎	¥158,800	¥138,000

Sale

■新作ゲームソフトコーナー■ (発売、未発売は各メーカーにお問い合わせ下さい。)

商品名	機種	定価	税込販売価格	買取保証額
ワンダラーズフロムイース	PC-98, PC-88	¥ 8,700	¥ 6,900	¥3,000
大海令―南海の死闘―	PC-98	¥ 8,800	¥ 7,300	¥3,500
天下統一	PC-98	¥ 9,800	¥ 8,200	¥3,500
大戦略Ⅲ	PC-98	¥ 9,800	¥ 8,200	¥3,500
斬(ZAN)	PC-98	¥ 9,800	¥ 8,200	¥4,000
ウォーイン・ザ・サウスパシフィック	PC-98	¥ 9,800	¥ 8,200	¥3,000
マスターオブモンスターズ	PC-98	¥ 8,800	¥ 7,300	¥3,500
エメラルドドラゴン	PC-88	¥ 8,800	¥ 7,300	¥2,500
激突ペナントレース2	MSX2(R)	¥ 6,300	¥ 5,100	¥2,500
テトリス	MSX2(R)	¥ 6,800	¥ 5,600	¥2,500
妖獣機甲兵ワードラゴン	PC-88	¥ 8,700	¥ 7,200	¥2,500
夢幻戦士ヴァリスⅡ	PC-88, 98, MSX2	¥ 8,800	¥ 7,400	¥3,000
ガウディ―バルセロナの風―	PC-88, 98, MSX2, X68	¥ 9,800	¥ 8,200	¥2,000
ローグアライアンス	PC-88, 98, MSX2, X68	¥ 9,800	¥ 8,200	¥2,500
ファンタジーゾーン	X68000	¥ 7,800	¥ 6,500	¥3,000
アフターバーナー	X68000	¥ 9,200	¥ 7,800	¥3,000
リングマスター	X68000	¥ 8,800	¥ 7,300	¥2,500
ジェノサイド	X68000	¥ 8,800	¥ 7,300	¥3,500
トリトーンファイナル	X68000	¥ 9,800	¥ 8,200	¥2,500
サーク	PC-98, PC-88	¥ 8,800	¥ 7,400	¥2,500
アンデッドライン	MSX2	¥ 6,800	¥ 5,600	¥2,000
シュヴァルツシルト	PC-88, MSX2	¥ 9,800	¥ 8,200	¥3,500
バランスオブパワー	PC-88	¥12,800	¥10,600	¥3,500
サイレントサービス	PC-98	¥ 8,800	¥ 7,300	¥2,500
天使たちの午後Ⅲ	PC-98, 88, MSX2	¥ 8,800	¥ 7,300	¥3,000
D.C.コネクション	MSX2	¥ 8,800	¥ 7,300	¥2,800
ダークレイス	PC-98	¥ 9,600	¥ 8,000	¥3,500
アンジェラス	PC-98	¥ 8,200	¥ 6,800	¥2,500
MID・GARTS	X68000	¥12,800	¥10,600	¥3,000
水滸伝	MSX2	¥ 9,800	¥ 7,500	¥2,500

■おすすめ得価品コーナー■ (在庫限り//お早目に)

商品名	機種	定価	税込販売価格	買取保証額
スーパー大戦略	PC-98	¥ 8,800	¥ 7,000	¥2,800
ごくらく天国	PC-88	¥ 7,800	¥ 5,800	¥2,500
シュヴァルツシルトⅠ	PC-98	¥12,800	¥10,000	¥3,000
大海令	PC-98	¥12,800	¥ 9,600	¥3,000
大平洋の嵐DX	PC-98	¥14,800	¥10,000	¥3,000
維新の嵐	PC-98	¥ 9,800	¥ 7,300	¥3,000

■PC-88■ (税込)

商品名	定価	販売価格	買取保証額
スタートレーダー	¥ 8,700	¥ 7,200	¥2,500
戦国群雄伝	¥ 8,800	¥ 7,500	¥2,500
水滸伝	¥ 9,800	¥ 7,500	¥2,500
維新の嵐	¥ 9,800	¥ 7,500	¥2,500
銀河	¥ 7,800	¥ 6,500	¥2,000
ロードス島戦記(VAのみ)	¥ 9,800	¥ 8,200	¥2,500
テトリス	¥ 6,800	¥ 5,700	¥2,500
銀河英雄伝説	¥ 8,800	¥ 7,300	¥2,000
MUSIC ART88	¥14,800	¥12,500	¥3,000
ソーサリアン	¥ 9,800	¥ 7,500	¥2,500

■X68000■

商品名	定価	販売価格	買取保証額
テトリス	¥ 6,800	¥ 5,700	¥2,500
スーパー大戦略	¥ 8,800	¥ 7,300	¥3,000
テス・ブリンガー	¥ 9,800	¥ 8,100	¥2,000
森田将棋Ⅱ	¥10,000	¥ 8,300	¥3,000
Rタイプ	¥ 7,800	¥ 6,500	¥3,000
ジンギスカン	¥ 9,800	¥ 7,500	¥3,000
めぞん一刻 完結編SP	¥ 9,800	¥ 8,100	¥2,500

■PC-98■ (税込)

商品名	定価	販売価格	買取保証額
スタートレーダー	¥ 8,700	¥ 7,200	¥3,000
戦国群雄伝	¥ 8,800	¥ 7,500	¥3,000
水滸伝	¥ 9,800	¥ 7,500	¥3,000
リングマスター1, 2 各	¥ 7,800	¥ 6,500	¥2,500
テトリス	¥ 6,800	¥ 5,700	¥3,000
遊児伝	¥ 7,800	¥ 6,500	¥2,000
銀河	¥ 7,800	¥ 6,500	¥2,000
大戦略Ⅱ SP	¥ 8,800	¥ 7,200	¥2,500
D.Cコネクション	¥ 9,800	¥ 8,200	¥3,000
森田将棋Ⅰ	¥10,000	¥ 8,300	¥3,000
バイレーツ	¥ 9,800	¥ 8,100	¥2,000
ソーサリアン	¥ 9,800	¥ 7,500	¥2,500
銀河英雄伝説	¥ 8,800	¥ 7,300	¥2,500
シュヴァルツシルトⅠ	¥ 9,800	¥ 8,200	¥3,500
シャッフルパックカフェ	¥ 7,800	¥ 6,500	¥3,000
ダブルイーグル	¥ 9,500	¥ 7,800	¥3,000

■MSX2■

商品名	定価	販売価格	買取保証額
スーパー大戦略	¥ 8,800	¥ 7,300	¥2,500
銀河	¥ 6,800	¥ 5,600	¥2,000
テトリス	¥ 6,800	¥ 5,700	¥2,000
戦国群雄伝	¥ 9,800	¥ 7,500	¥3,000

東京通販窓口	名古屋通販窓口	大阪通販窓口
03-258-1198 258-3539	052-263-1198 263-1225	06-649-7881 649-0810

INFORMATION

只今アイ・ツーでは、ご来店頂いた方には毎週ユーザー別に特別割引実施中// 割引表示価格よりさらに値引。
ご来店の上、どれだけ安いかお確め下さい。

- ●1日~8日…PC-98ユーザー
- ●9日~16日…PC-88ユーザー
- ●17日~23日…X1、X68000ユーザー
- ●24日~30日…MSXユーザー

アイ・ツー ソフト買取保証 10月7日までの間に、ソフトをアイ・ツーに送ってもらえば、必ずリストにある買取価格で買い取らせてもらいます。(最低保証額なのでもっと高くなるかもしれないよ!)
マニュアル、ディスクに欠損のあるもの以外ならすべて、リストどおりの金額で買取ります。
●ここにないソフトも高く買っているのでなんでも送って下さい

アイ・ツー通販システム

- ●現金書留もしくは銀行振込にて受け付けております。
- ●ご希望商品名、機種メディアを必ずお知らせ下さい。
- ●おつりのない様にお願いします。(おつりのある場合ご返金できないことをあらかじめご了承下さい。)
- ●未発売、在庫切のものは時間のかかる場合があります。
- ●広告のリスト以外にも多数取り扱っております。是非お問い合わせ下さい。

キリトリ

	ソフト名	機種	メディア	金額
①				
②				
③				
④				
	送料			
	合計金額			

住所 〒 / 氏名 / 雑誌名 / ☎( ) - / 月号

キリトリセン

年中無休

Information & Interface
株式会社 アイ・ツー
大阪店/〒542 大阪市中央区難波千日前15-18 ☎06-632-0012代
名古屋店/〒460 名古屋市中区大須3-45-4 よ志だやビル ☎052-263-1198代
東京店/〒101 東京都千代田区神田佐久間町1-17亀谷ヒル2F ☎03-258-1198代

シャレた広告ページではありません!とにかく中身で勝負です!

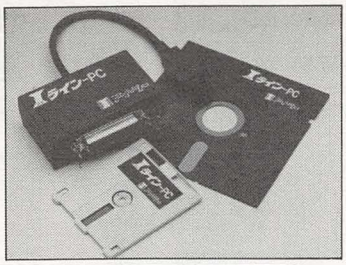
ファミコンのプログラムをパソコンで!

Iライン-PC

絶賛発売中

ファミコンプログラマーのための必携ツール

あなたは、ファミコンのソフトをつくってみたいと思ったことはありませんか?
もしあったとすれば、製作方法で困ったはずです。ファミコンには、一般ユーザ向けのソフト開発ツールといったものがないからです。
これでは、すばらしいアイディアを持っていてもどうしようもありませんし、せっかくつくり上げたプログラムソースも、ファミコン上へ移さなければ何の役にも立ちません。
Iライン-PCは、このようなユーザーの悩みを一気に解決します。
Iライン-PCは、あなたの使っているパソコンと、ファミコンを接続して、パソコンでつくったプログラムをファミコンへ移しこみます。もちろん、ディスクカードにセーブすることもできます。
また、あなたがつくったソフトは、あなたが自由に売ることができます。
さあ、あなたも新たなファミコンソフトの創造に参加してみませんか?

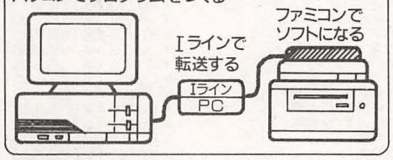


Iライン-PCには付属ソフトとして、プログラミング用モニタソフト「タイニーモニター」と、パソコン・・ファミコン間通信用ソフト「Iラインドライバ」の2本がセットになっています。
Iライン-PCは、パソコンのプリンター端子と、ファミコンのディスクシステムの拡張端子とに接続します。
パソコン側の開発用ワークエリアは、56Kバイト。ファミコン側は、通信用エリアを除くすべてのエリアを使えます。
タイニーモニターの基本コマンドは14種類(88用は13種類)があります。

●TESTコマンド●READコマンド●WRITEコマンド●VERIFYコマンド●CALLコマンド●JUMPコマンド●UP LOADコマンド●DOWN LOADコマンド●LOADコマンド●SAVEコマンド●MEMORY EDITコマンド●OBJECT CONVERTコマンド●QDCREATEコマンド●EXCHANGE PROGRAMコマンド

タイニーモニターは、Basicでつくられていますので、簡単に色々なコマンドを追加することができます。(例)ダンプリストコマンドなど。
Iライン-PCには、サンプルプログラムがついています。このサンプルプログラムを使って簡単に使用手順を覚えてゆけます。
また、PC98用にはタイニーモニター用6502クロスアセンブラを用意していますので、ニーモニックで効率よくプログラミングしていけます。

■創世機ファミーを同時に使用すれば、ファミー内部のワークエリアを使えますのでファミコンのすべてのエリアを使用できるようになります。
また、ファミーのROM用スロットを使って、ROMカセットのプログラム解析も可能となります。



あなたがIライン-PCを使用して製作したプログラムは、あなたの著作物となりますので、製作したプログラムは自由に販売することができます。

お問い合せは **06-633-9812**
資料請求の場合は、62円切手を同封して送って下さい。
〒542 大阪市中央区難波千日前6-7

Iライン-PC
★必要なもの
●ファミリーコンピューター
●ディスクシステム
●プリンターケーブル
●MS-DOS(98用のみ)
●N88日本語BASIC(98用のみ)
●N88BASIC(88用のみ)

98用(5'HD 3.5'HD/5'DD 3.5'DD)
88用(5'D)
各機種
¥9,800
(消費税含み)

98DOでどうだ! の交換セール

PC98なのにPC88のソフトも使えるという、今大人気の98DOを大交換!!
PC98をゲーム機にしてるキミや、88ユーザーのキミは、もちろん交換だよね。

(たとえば、PC9801RX2と交換なら差額は¥0(ゼロ)—でOK。
下の表を見て、自分のもっている機種を探してね。)

特報 アイ・ツーなら、送料がタダなンです。

アイ・ツーへ中古商品を送る場合は、その時かかった送料を当社で返金します。
返金方法は、商品の買取金額に送料分をプラスしてお支払いします。
「パソコンを売りたいけど、持っていくのが重くて…」という方!送料は当社が払いますので、どんどん送ってきて下さい。

お願い
●ソフトと買取り価格が1,000円以下のハードはタダにはなりません。
●売買が成立しなかった場合は、送料をお支払いできませんので、着払い発送はおやめ下さい。

アイ・ツーの中古ハード&ソフトは、安い!!

証明1. 3%不用! 中古ハード・ソフトの消費税3%は、すべて当社で負担します。3%ナシでお買い求め下さい。

証明2. 中古ソフト100円より!!
アイ・ツーの中古ソフトは100円より販売しています。この他に1,000円均一コーナー等もありますので、お早目にご来店下さい。

(買取/下取価格表)

買取品	買取価格	交換差額	PC98DO	PC-9801RA2	PC9801EX2	X68000エキスパートCZ-612C	X68000プロCZ-652C	PC9801E2
PC9801RX2	¥215,000		¥ 0	¥113,000	¥ 30,000	¥ 39,000	¥ 3,000	¥ 95,000
PC9801VX21	¥200,000		¥ 15,000	¥128,000	¥ 43,000	¥ 55,000	¥ 18,000	¥115,000
PC9801VM11	¥180,000		¥ 35,000	¥148,000	¥ 63,000	¥ 75,000	¥ 40,000	¥133,000
PC9801VM21	¥175,000		¥ 35,000	¥153,000	¥ 65,000	¥ 79,000	¥ 43,000	¥138,000
CZ600C	¥160,000		¥ 58,000	¥168,000	¥ 83,000	¥ 94,000	¥ 58,000	¥155,000
CZ601C	¥180,000		¥ 32,000	¥148,000	¥ 60,000	¥ 75,000	¥ 38,000	¥134,000
PC8801MA2	¥ 85,000		¥130,000	¥243,000	¥158,000	¥169,000	¥135,000	¥226,000
PC8801MA	¥ 80,000		¥138,000	¥248,000	¥163,000	¥175,000	¥138,000	¥231,000
PC8801FA	¥ 70,000		¥145,000	¥258,000	¥175,000	¥185,000	¥148,000	¥241,000

●完備品を基準にしています。●この価格に消費税は含まれていません。



通販窓口 東京 03-258-1198 258-3539
通販窓口 大阪 06-649-7881 649-0810

ウルフスタンプを集めてアイ・ツーオリジナルグッズをもらおう!!
ハード・ソフトお買い上げの方に、メンバーズカード、ウルフカードを進呈中!

銀行振込の場合は、各店に銀行口座No.を必ずお問い合わせ下さい。

年中無休
Information & Interface
株式会社 アイ・ツー

大阪店/〒542 大阪市中央区難波千日前15-18 ☎06-632-0012代
名古屋店/〒460 名古屋市中区大須3-45-4 よ志だやビル ☎052-263-1198代
東京店/〒101 東京都千代田区神田佐久間町1-17亀谷ビル2F ☎03-258-1198代

サンマックスの全国通販
新品・中古・パソコン

パソコンを初めて見たい人、新品を買いたいけど下取りが心配で、中古から中古へ買い換えたい人、パソコンを処分したい人、その他いろいろご心配の方、サンマックスにお電話下さい。

TEL.0462-29-6171

サンマックス1周年記念
新品・中古パソコン
大奉仕

(88シリーズ) 中古
PC-8801MK2-30……¥ 38,000
PC-8801MK2SR-30……¥ 70,000
PC-8801MK2FR-30……¥ 72,000
PC-8801MK2MR……¥ 72,000
PC-8801FH30……¥ 75,000
PC-8801MK2MH……¥ 85,000
PC-8801FE……¥ 85,000
PC-8801FA……¥ 90,000
PC-8801MA……¥ 98,000
PC-8801MA2……¥105,000
PC-8801VA……¥130,000
PC-8801VA2……¥172,000
(98シリーズ) 中古
PC-9801U2……¥ 74,000
PC-9801F2……¥ 79,000
PC-9801M2……¥130,000
PC-9801VM2……¥180,000
PC-9801VM21……¥198,000
PC-9801VM11……¥210,000
PC-9801VX21……¥228,000
PC-9801RX2……¥235,000
PC-9801UV21……¥158,000
PC-9801UV11……¥165,000
PC-9801LV21……¥195,000
(CZシリーズ) 中古
CZ-822C(X1G30)……¥ 25,000
CZ-830C(X1twin)……¥ 38,000
CZ-852C(X1turbo30)……¥ 48,000
CZ-862C(X1turbo40)……¥ 49,000
CZ-856C(X1turbo2)……¥ 58,000
CZ-870C(X1turbo3)……¥ 60,000
CZ-880C(X1turboZ)……¥ 69,800
CZ-600C(X68K本体)……¥190,000
CZ-601C(セット)……¥260,000
CZ-652C(セット)……¥お電話にて
(FMシリーズ) 中古
FM77AV2……¥ 35,000
FM77AV20……¥ 39,800
FM77AV40……¥ 56,000
FM77AV20EX……¥ 55,000
FM77AV40EX……¥ 65,000
FM-TOWNS-1……¥お電話にて
FM-TOWNS-2……¥お電話にて

(ディスプレイ) 中古

PC-KD854	¥46,000	CU-14BD	¥40,000
PC-KD852	¥46,000	CU-14AD	¥46,000
PC-KD862	¥52,000	CZ-820D	¥30,000
PC-KD851	¥52,000	CZ-850D	¥52,000
PC-KD351	¥23,000	FMTV154	¥60,000
PC-KD863S	¥65,000	FMTV153	¥48,000
TV-453N	¥69,800	CMT-146	¥40,000
TV-352	¥59,800	CMT-147	¥44,000

(MSX本体) 中古

HB-XD	¥29,800	FS-A1F	¥29,800
HB-F1XDJ	¥48,000	FS-A1FX	¥41,000
FS-A1WX	¥48,000	HB-900	¥52,000

(ゲーム機器) 中古

PC-engine	¥14,000	MASTER-S	¥ 7,000
MEGADRIVE	¥16,000		その他あり

(周辺機器) 中古

TR24CL	¥24,000	PC-PR406	¥32,000
PC-9801-26	¥13,000	AP:500	¥40,000
PC-DR330	¥ 6,800	MC-20EX	¥58,000
PC-PR101TL	¥35,000	SL-80MK	¥35,000
PC-9801-41	¥12,000	FM-1	¥12,000

※在庫、は毎日変動しておりますので
必ずお電話にて御確認下さい。

パソコン大募集！

只今サンマックスにおきましては、広く皆様よりパソコン、ディスプレイ、周辺機器を高額買取致しております。尽きましては御電話お待ちしております。
(セットで売却したい人+α)
PC-9801:RX2/VX21/VX2/VM11/VM21/VM2/UV11/UV21/LV21/F2/U2/M2。
PC-8801:MA/MA2/FA/VA/VA2/FH30/FR30/MR/MH/FE/SR30。
でぃすぷれい:854/852/862/861/863S/853/551K/TV453N/TV352。
SHARP:852C/862C/856C/870C/880C/881C/600C/601C/611C/652C。
でぃすぷれい:820D/850D/855D/880D/811D/600D/601D/611D/602D。
その他:MSX2/CU-14BD/CU-14AD/TR24CL/PR101TL2/PR201CL/PR101TL/PR406/CMT-146L/CMT-147L/FM-TV154/FM-TV152/FM-TV153。

㈱サンマックス(厚木営業所)
TEL 0462-29-6171㈹
FAX 0462-29-6173㈱
ハガキ 神奈川県厚木市旭町3-9-15
振込先 大和銀行 厚木支店
(普通) 7035682
口座名 ㈱サンマックス
3万円以上無料配送!!

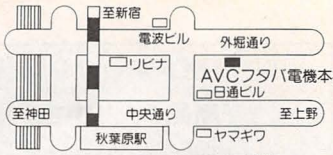
システム・ワールド
SUNMAX
0462-29-6171
AM10:30▶PM7:30
《毎週水曜日定休日》

秋葉原価格でローンができます
電気の街秋葉原で
24年の信用!!

AVCフタバ

AUDIO VIDEO COMPUTER

☎03(253)7661



AVCフタバ電機
〒101 東京都千代田区外神田3-2-3
☎03-253-7661(代)

三菱 XC-1489
超高解像度0.28ドットピッチ14型ディスプレイ
標準価格 ￥99,800
現金特価 **￥54,800**



今すぐ もよりの電話から			
札　幌	011-611-5104	名古屋	052-452-3271
仙　台	022-264-3704	大　阪	06-311-3931
新　潟	0252-75-4175	広　島	082-295-6873
		福　岡	092-481-2494

X68000 PERSONAL WORKSTATION EXPERT

待望の新しい仲間登場!



- 高密度実装を象徴するフォルム・マンハッタンシェイプ
- 新たな領域をひらく3Mバイトの大容量メモリーを標準装備
- メインメモリーは標準で2Mバイト、最大12Mバイトまで拡張可能

CZ-602C 標準価格￥356,000 (FDDタイプ)
CZ-612C 標準価格￥466,000 (HDDタイプ)
￥AVCフタバ特価

X68000 PERSONAL WORKSTATION PRO

- 意表をつくボディコンストラクション、高度な実装技術に裏付けられた新しいスタンダードフォルム
- 高度なシステム化への対応を取慮した拡張I/Oスロット4スロット標準装備

CZ-652C 標準価格￥298,000
CZ-662C 標準価格￥408,000
￥AVCフタバ特価

お勧めディスプレイコーナー

組合せは自由、価格はお気軽にご相談下さい。

CZ-602D	CZ-603D
標準価格￥99,800	標準価格￥84,800
AVC特価	AVC特価
・0.39mmドットピッチ ・TVチューナー搭載 ・3モードオートスキャン ・チルト台別売	・0.39mmドットピッチ ・TVチューナーなし ・3モードオートスキャン ・チルト台同梱
CZ-612D	**CU-21CD**
標準価格￥118,800	標準価格￥139,800
AVC特価	AVC特価
・0.31mmドットピッチ ・TVチューナー搭載 ・3モードオートスキャン ・チルト台別売	・0.52mmドットピッチ ・TVチューナーなし ・3モードオートスキャン ・チルト台取付不可

NEC PC-9801RA2



80386と「日本語MSQS/2」更に「日本語MS-WINDOWS/386」を採用。
(写真のモニターは別売)
PC-9801RA2
標準価格…￥498,000
特価(税別)￥355,000
お支払例 ￥33,822×12回 ￥17,977×24回
(税込み) ￥12,594×36回 ￥9,903×48回

NEC PC-9801RX2



12MHzノーウェイトの80286を搭載しV30も採用している。メモリー容量は最大11.6MBまで拡張可能。
(写真のモニターは別売)
PC-9801RX2
標準価格…￥398,000
特価(税別)￥270,000
お支払例 ￥25,724×12回 ￥13,673×24回
(税込み) ￥9,579×36回 ￥7,531×48回

NEC PC-9801EX2



RX2の3.5インチ版しかも小さくFM音源搭載。
(写真のモニターは別売)
PC-9801EX2
標準価格…￥348,000
特価(税別)￥261,000
お支払例 ￥24,866×12回 ￥13,217×24回
(税込み) ￥9,259×36回 ￥7,280×48回

NEC PC-98DO



VM11と88MAがドッキング! 16ビットと8ビット両方のソフトが使用可能。
(写真のモニターは別売)
PC-98DO
標準価格…￥298,000
特価(税別)￥229,000
お支払例 ￥21,817×12回 ￥11,596×24回
(税引き) ￥8,124×36回 ￥6,388×48回

NEC PC-8801FE



88シリーズの入門機約1300種のソフトウェアを利用でき、ビデオ入力端子付テレビと直結。
(写真のモニターは別売)
PC-8801FE
標準価格…￥129,000
特価(税別)￥96,000
お支払例 ￥9,148×12回 ￥4,863×24回
(税込み) ￥3,407×36回 ￥2,679×48回

NEC PC-8801MA2



こちら88FA/MAの後継機で約1.2倍のコストパフォーマンスを図る、1M FDD2基内蔵。
(写真のモニターは別売)
PC-8801MA2
標準価格…￥168,000
特価(税別)￥126,000
お支払例 ￥11,655×12回 ￥6,195×24回
(税込み) ￥4,340×36回 ￥3,413×48回

EPSON PC-286X(STD)



クロック周波数16MHzと高速の80286を初めて搭載し、ノーウェイト動作を可能にした。
PC-286X(STD)・￥438,000
CU-14FD(シャープ)￥84,800
合計……￥522,800
特価(税別)￥398,000
お支払例 ￥36,815×12回 ￥19,568×24回
(税込み) ￥13,705×36回 ￥10,779×48回

EPSON PC-286VF(STD)



12MHz、ノーウェイトの80286を搭載、グラフィック用RAMを強化した普及型パソコン。
(ディスプレイは写真と異なります)
PC-286VF(STD)￥298,000
CU-14FD(シャープ)￥84,800
標準価格合計￥382,800
特価(税別)￥285,000
お支払例 ￥27,154×12回 ￥14,433×24回
(税込み) ￥10,112×36回 ￥7,950×48回

富士通 FM TOWNS-1



TOWNS-1 標準セット
本体 ￥338,000
ディスプレイ ￥89,800
システム ￥20,000
キーボード ￥20,000
標準価格合計￥467,800
AVCフタバ特価
お支払例 ￥34,489×12回 ￥18,332×24回
(税込み) ￥12,842×36回 ￥10,098×48回

富士通 FM TOWNS-2



TOWNS-2 標準セット
本体 ￥398,000
ディスプレイ ￥89,800
システム ￥20,000
キーボード ￥20,000
標準価格合計￥527,800
AVCフタバ特価
お支払例 ￥38,872×12回 ￥20,661×24回
(税込み) ￥14,474×36回 ￥11,381×48回

SHARP X1turbo ZIII



スーパーインポーズ、4,096色対応のデジタルテロッパ機能、ステレオFM音源、先進のAV機能
CZ-888C ￥169,800
CZ-860D ￥92,200
標準価格合計￥262,000
AVCフタバ特価

SHARP X68000 ACE-HD



X68000の特別限定セット
CZ-611C ￥399,000
CZ-601D ￥99,800
CZ-8NJ2 ￥23,800
標準価格合計￥522,600
AVCフタバ特価

●セットの組合せは自由! 広告に出ていない他の機種はお問合せ下さい。

メーカー	型番		標準価格	現金特価	20回分割
NEC	PC-KD854N	(ディスプレイ)	￥84,800	￥58,000	￥3,464
	PC-KD853N	(ディスプレイ)	￥118,000	￥89,800	￥5,210
	PC-KD863G	(ディスプレイ)	￥138,000	￥104,000	￥6,030
SHARP	CU-14FD	(ディスプレイ)	￥84,800	AVCフタバ特価	
	CU-14GT	(ディスプレイ)	￥69,800	AVCフタバ特価	
	CZ-860D	(ディスプレイ)	￥92,200	AVCフタバ特価	
ビクター	GD-V140	(ディスプレイ)	￥128,000	AVCフタバ特価	
三洋	CMT-147L	(ディスプレイ)	￥79,800	￥48,000	￥2,870
	CMT-147H	(ディスプレイ)	￥84,800	￥58,000	￥3,470

メーカー	型番		標準価格	現金特価
EPSON	AP-800PC	(48ドット熱転写カラープリンター)	￥99,800	AVCフタバ特価
	AP-550PC	(24ドット熱転写カラープリンター)	￥69,800	AVCフタバ特価
	VP-900PC	(24ピンカラープリンター)	￥126,000	AVCフタバ特価
	VP-2000PC	(24ピンカラープリンター)	￥156,000	AVCフタバ特価
	VP-135EX	(48ドット熱転写カラープリンター)	￥102,000	AVCフタバ特価
NEC	PC-PR150V	(24ピンプリンター)	￥99,800	￥77,000
SHARP	CZ-8PC3	(24ドット熱転写カラープリンター)	￥65,800	AVCフタバ特価
	CZ-8PC4	(48ドット熱転写カラープリンター)	￥99,800	AVCフタバ特価
	CZ-8PC8	(24ピンプリンター)	￥152,000	AVCフタバ特価

メーカー	型番		標準価格	現金特価	48回分割
NEC	PC-9801ES2	(32bit)	￥448,000	￥349,000	￥8,071
	PC-98LV22	(ラップトップ)	￥378,000	￥288,000	￥8,033
	PC-9801LX2	(ラップトップ)	￥448,000	￥349,000	￥9,450
EPSON	PC-286VSST	(16bit)	￥388,000	AVCフタバ特価	
	PC-286LSSDT	(ラップトップ)	￥478,000	AVCフタバ特価	
	PC-386SDT	(32bit)	￥598,000	AVCフタバ特価	
Panasonic	FS-A1WX	(MSX2+)	￥69,800	￥55,000	
SONY	HB-F1XDJ	(MSX2+)	￥69,800	￥57,000	
三洋	PHC-70FD	(MSX2+)	￥64,800	￥47,400	

●分割回数は3回～48回まで自由に選べます。

頭金なし 手軽な電話クレジット。	**カレッジクレジット** 保証人なし。但し満20才以上の学生の方。	**納　期**	通常の場合、当社に申込書が到着後1週間以内。特に人気のある商品で品薄の場合、少々納期が遅れる場合もありますのでご了承下さい。
製品先取り お支払いは約1～2カ月後から。	**低金利クレジット** 1回の支払は2,700円以上で3～48回。ボーナス併用も可。	**完全保証**	すべてメーカー保証書付アフターケア万全。
全国代引 お届けした者に、代金をお支払いいただく方法です。(但し、手数料1,000円)		**18才未満の方**	ご両親が代理購入者としてお申し込み下さい。

AM10時からPM7時まで受付 日曜・祝日も営業

※現金価格は税別、分割価格には3%の消費税を含んでます。

安心と信頼の誌上ショッピング メディアショップ お申込みは今すぐ電話かハガキで!!

株式会社 メディアショップ ハイランド 〒239 神奈川県横須賀市ハイランド3-9-6

電話でのお申込みは

お申し込みはフリーダイヤルで(料金無料)

0120-483290

お問合せは専用ダイヤルで

0468-483290

年中無休AM10時～PM10時

ハガキでのお申込みは

〒239
神奈川県横須賀市
ハイランド3-9-6
㈱メディアショップ
ハイランド
MBマガジン係

申込書
- 商品名(商品番号)
- 支払回数
- お名前
- 生年月日
- ご住所,電話番号
- お勤め先
  名称,住所,電話番号

通信販売のお申込み方法

▶現金一括でお申込みの方
- 商品名(商品番号)及び、住所、氏名、電話番号、ご覧の雑誌名をご記入の上、代金を現金書留でお送り下さい。
- 振込をご希望の方は、必ずお振込前にお電話又はおハガキで、お知らせ下さい。
  〈銀行振込〉協和銀行・久里浜支店 当座No.2945
  〈郵便振替〉横浜9 42177

▶クレジットでお申込みの方
- 電話かハガキでお申込み下さい。
  クレジット申し込み用紙をお送り致しますので、ご記入の上、当社へお送り下さい。

NEC PC-8801mA2

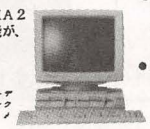


- PC-8801MA2
  こんどのPC8801MA2この高性能、高機能が、僕達の感性になる。
- PC-KD863S
  15インチ高解像度カラーディスプレイ(マルチシンクロモード)

標準価格 286,000円

商品番号 196	一括払価格	特別価格
36回	初回9,500円	7,400円×35回
48回	初回9,200円	5,800円×47回

NEC PC-8801FE



- PC-8801FE
  テレビとつなげばすぐに使え手軽な本格パソコンPC-8FE新登場。
- PC-KD854N
  14インチカラーディスプレイ

標準価格 213,800円

商品番号 197	一括払価格	特別価格
24回	初回8,500円	7,800円×23回
36回	初回8,000円	5,300円×35回

NEC PC-88VA2



- PC-88VA2
  ビデオ映像とアニメーションで広がる、新しい映像の世界。
- PC-KD863S
  15インチ高解像度カラーディスプレイ。

標準価格 416,000円

商品番号 180	一括払価格	特別価格
48回	初回11,600円	8,500円×47回
60回	初回11,600円	7,100円×59回

NEC PC-98DO



- PC-98DO
  98DOは98と88のソフトが1台で楽しめる生まれながらのマルチタレントです。
- PC-KD854N
  14インチカラーディスプレイ

標準価格 382,800円

商品番号 231	一括払価格	特別価格
48回	初回11,500円	7,800円×47回
60回	初回12,400円	6,500円×59回

NEC PC-9801RX2



- PC-9801RX2
  高速・大容量化で高度なビジネスニーズに応えるオフィスの新・標準機。
- PC-KD854N
  14インチカラーディスプレイ

標準価格 482,800円

商品番号 195	一括払価格	特別価格
48回	初回13,100円	8,900円×47回
60回	初回 9,300円	7,500円×59回

NEC PC-9801UV11



- PC-9801 UV11
  A4ファイル大のコンパクトサイズに高度なビジネス機能を凝縮した最新鋭3.5インチ16ビット。
- PC-KD854N
  14インチカラーディスプレイ

標準価格 349,800円

商品番号 178	一括払価格	特別価格
48回	初回 8,500円	7,000円×47回
60回	初回11,200円	5,800円×59回

NEC PC-9801VM11



- PC-9801VM11
  確かな実績と豊富なソフト資産を継承。あらゆるオフィス業務を手堅くこなす実力派16ビット。
- PC-KD854N
  14インチカラーディスプレイ

標準価格 412,800円

商品番号 198	一括払価格	特別価格
48回	初回 9,700円	8,300円×47回
60回	初回11,500円	6,900円×59回

NEC PC-9801EX2

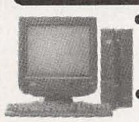


- PC-9801EX2
  性能も機能も本格的ビジネス仕様。多彩に使いこなせる3.5インチデスクトップ98。
- PC-KD854N
  14インチカラーディスプレイ

標準価格 432,800円

商品番号 230	一括払価格	特別価格
48回	初回12,800円	8,800円×47回
60回	初回9,900円	7,400円×59回

SHARP X68000 EXPERT

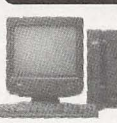


- CZ-602C
  ノーブルな機能美が、クリエイターを魅了する。妥協を許したこだわりのX68000。
  FDモデル。
- CZ-602D
  15型カラーディスプレイテレビ

標準価格 465,800円

商品番号 223	一括払価格	特別価格
48回	初回14,300円	9,900円×47回
60回	初回12,500円	8,300円×59回

SHARP X68000 EXPERT HD



- CZ-612C
  ノーブルな機能美が、クリエイターを魅了する。妥協を許したこだわりのX68000。
  HDモデル。
- CZ-612D
  15型カラーディスプレイテレビ

標準価格 585,800円

商品番号 224	一括払価格	特別価格
48回	初回14,300円	12,600円×47回
60回	初回15,600円	10,500円×59回

SHARP X68000 PRO



- CZ-652C
  プロスペックと汎用性を絶妙にバランスさせたX68000。
  FDモデル。
- CZ-603D
  14型カラーディスプレイ

標準価格 382,800円

商品番号 212	一括払価格	特別価格
48回	初回8,700円	8,400円×47回
60回	初回9,500円	7,000円×59回

SHARP X68000 PRO HD



- CZ-662C
  プロスペックと汎用性を絶妙にバランスさせたX68000。
  HDモデル。
- CZ-603D
  14型カラーディスプレイ

標準価格 492,800円

商品番号 213	一括払価格	特別価格
48回	初回14,800円	10,700円×47回
60回	初回11,100円	9,000円×59回

富士通FM TOWNS

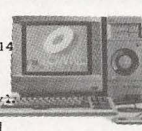


- FMTOWNS-1
  モデル1本体
- FMT-DP531
  カラーCRTディスプレイ-14
- FMT-KB101
  JISキーボード
- B276A010
  TOWNSシステムソフトv1.1

標準価格 467,800円

商品番号 214	一括払価格	特別価格
48回	初回11,500円	10,500円×47回
60回	初回 9,600円	8,800円×59回

富士通FM TOWNS



- FMTOWNS-2
  モデル2本体
- FMT-DP531
  カラーCRTディスプレイ-14
- FMT-KB101
  JISキーボード
- B276A010
  TOWNSシステムソフトv1.1

標準価格 527,800円

商品番号 215	一括払価格	特別価格
48回	初回13,800円	11,800円×47回
60回	初回11,100円	9,900円×59回

富士通FM77AV40SX



- FM77AV40SX
  ビデオ機能が標準装備。高性能ソフトもついている。いろいろついて、さらに充実。AV40SX新登場。
- FMTV-155
  カラーCRTテレビ-15SD

標準価格 306,600円

商品番号 199	一括払価格	特別価格
36回	初回9,600円	7,500円×35回
48回	初回8,300円	5,900円×47回

SHARP X1turboZIII



- CZ-888C
  高画質取り込み、ビデオ編集スステレオFM音源。多彩な機能で広がるアートワーク。
  ADVANNCED TURBO
- CZ-860D
  14型カラーディスプレイテレビ。

標準価格 262,000円

商品番号 200	一括払価格	特別価格
24回	初回11,600円	9,600円×23回
36回	初回 8,400円	6,600円×35回

メーカー	商品名	型式	標準価格	販売価格
松下	パナソニック	FS-A1WX	69,800	56,700
	パナソニック	FS-A1FX	57,800	47,400
	A1ディスク	FS-FD1A	39,800	33,700
	A1プリンタ	FS-PA1	44,800	37,900
	A1カラーTV	TH14-G1	61,300	51,200
SONY	ヒットビット	HB-F1XDJ	69,800	59,300
	ヒットビット	HB-F1XDMK2	49,800	42,300
	Fディスクドライブ	HBD-F1	36,800	32,300
	カラープリンター	HBP-F1C	49,800	43,700
	カラーディスプレイ	CPS-14F1	60,000	52,600

メーカー	商品名	型式	標準価格	販売価格
SHARP	カラープリンタ	CZ-8PC3	65,800	54,000
	カラープリンタ	CZ-8PC4	99,800	82,400
FUJITSU	熱転写プリンタ	FMPR-204B	80,000	51,500
STAR	熱転写プリンタ	TX-24CL	69,800	49,300
	漢字カラープリンタ	CR-3415CL	148,000	102,800
NEC	シリアルプリンタ	PC-PR101E2	89,800	71,900
	熱転写プリンタ	PC-PR101TL3	69,800	56,500
	熱転写プリンタ	PC-PR150H	84,800	67,800
EPSON	熱転写プリンタ	AP-800PC	99,800	79,900
	熱転写プリンタ	AP-550PC	69,800	51,300

安心と信頼 メディアショップ ハイランド

①完全保証 全国どこでもアフターケアOK

②全国無料配送 日曜配送可能

③支払回数は 予算に応じ3～36回ボーナス併用可

④消費税 広告は全て消費税込みの価格で表示してあります。

⑤FAXでも注文OK FAX：0468(48)3273

⑥その他広告以外の商品も取扱っております。お気軽にお問合せ下さい。

SHARP X68000 EXEショップ

猛烈価格

通販センター

お申し込みはお電話で▶045-505-2163
受付時間▶11:00～20:00(水曜定休)

●お支払いは銀行振込み及び現金書留でお願いいたします。
●クレジットの場合はクレジット申込用紙をお送りいたします。
●商品のお届けはご入金確認後又はクレジット承認後3～4日後
●保証はメーカー保証(新品)又は自社保証(中古)となります。　振込口座▶三和銀行新橋支店 ㊟491317

㈱サードウェーブ

通販センター　〒230 横浜市鶴見区鶴見中央5-10-23
本　　社　〒101 千代田区外神田5-4-9

今月の超目玉

通販・クレジット・ボーナス払・お年玉払可

限定20セット



※在庫1,000本の中から御希望のソフトをお選び下さい。

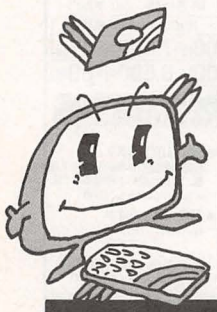
パソコン入門セット

NEC PC-8801FR30(中古)……¥178,000
三菱 XC-1498C(新品)……¥ 99,800
ゲームソフト3本(中古)……¥ 34,400
(信長の野望・三国志・ジンギスカン)

計 ¥312,200
特価 ¥123,000 (税込)

中古ゲームソフト在庫例

ソーサリアン／スタートレダー／イース／イースII／ロマンシア／ザナドゥ／アンジェラス／ジーザス／アークス／ザ・リターン・オブ・イシター／ハイドライド3／サイオブレード／マスター・オブ・モンスターズ／信長の野望／三国志／ジンギスカン／水滸伝／維新の嵐、ぎゅわんぶらあ自己中心派／他(ご希望のソフトが品切れの場合、他のソフトに変更をお願いすることがあります。)



パソコン本体	24回	36回
PC9801D0	¥10,019	¥ 6,891
PC9801RX2	¥13,380	¥ 9,202
PC9801UV11	¥ 8,909	¥ 6,128
PC8801FE	¥ 4,337	¥ 2,983
PC8801MA2	¥ 5,649	¥ 3,886
CZ602C	¥13,113	¥ 9,019
CZ611C	¥14,729	¥10,130
CZ652C	¥10,976	¥ 7,549
CZ662C	¥15,028	¥10,336

モニター	24回	36回
XC1498L	¥2,532	¥1,742
CZ603D	¥3,126	¥2,150
CZ602D	¥3,679	¥2,530
CZ611D	¥4,415	¥3,037
PCKD854N	¥2,850	¥1,960
PCKD853N	¥3,969	¥2,730
PCKD855	¥2,348	¥1,615
CU14CD	¥2,657	¥1,827
CMT147HW	¥2,670	¥1,837

プリンター	12回	24回
PCPR101TL3	¥ 4,484	¥ 2,348
PCPR201V2	¥19,131	¥10,019
VP1000	¥ 8,968	¥ 4,696
ホビー		15回
PCCDRCMセット(ソフト2本付)		¥ 4,810
メガドライブセット(ソフト4本付)		¥ 3,256
PCエンジンセット(ソフト5本付)		¥ 4,088

低金利クレジット1回～60回(学生、主婦OK)、組合わせ自由・消費税込 **現金なら更にお安く!!**

下取・買取高額査定 全国NO.1

ファミコン、MSX他中古ソフト在庫5,000本
中古CD在庫3,000枚　営業時間▶11:00～20:00(水曜休)

サードウェーブ横浜鶴見店
045-505-2880

中古パソコン売ります。

とにかくTELだ 「在庫・値段は常に変動していますので、TELにてご確認ください」

機種名	査定価格	販売価格	機種名	査定価格	販売価格
PC9801VM2	¥160,000	¥170,000	PC用他メーカーカラーモニター(4000)	¥22,000～	TEL
PC9801M2	¥105,000	¥115,000			
PC88VA	¥110,000	¥120,000	F1×DJ	¥ 35,000	¥ 45,000
PC8801MA	¥ 80,000	¥ 95,000	AIWX	¥ 33,000	¥ 43,000
PC8801FA	¥ 75,000	¥ 90,000	F1×D、A1F	¥ 22,000	¥ 29,000
PC8801MH	¥ 65,000	¥ 79,000	PCCD ROM	¥ 33,000	¥ 40,000
PC8801FE	¥ 65,000	¥ 78,000	ファミコン本体	¥ 4,800	—
PC8801FH30	¥ 65,000	¥ 75,000	PCエンジン	¥ 8,000	—
PC8801SR/30	¥ 45,000	¥ 57,000	メガドライブ	¥ 9,000	—
PC8801FR/30	¥ 44,000	¥ 54,000	ソフト各種	高価買取中	TEL
×68000セット	高価買取中	TEL			
KD854	¥ 35,000	¥ 45,000	査定価格は下取の場合を基準としています。		
KD551	¥ 29,000	¥ 39,000			

中古パソコン予約受付中

在庫のないものは、はいりしだいTELします。下の申込書に希望機種・希望値段を書いてどしどし送ってください。
(1ヵ月たってもみつからない場合はご容赦下さい)

今月特に高く買います(交換はさらに有利)

VA2、VA、MA、FA、X68000セット、4000/2000カラーモニター各種
MSX2+、MSX用モニター・プリンター、PC CDROM本体とソフト、メガドライブ、ファミコン本体、MSX2ディスク付など

送り方と注意

売りたい場合➡まずTELで値段をきいてください。(忙しくてTELするひまのない人、めんどうな人は直接送ってもかまいません)決めたら商品を宅急便等で送ってください。検品終了後直ちに送金します。
買いたい(交換したい)場合➡まずTELで在庫・値段(差額)を確認してください。決まりましたら申込書にご記入のうえ現金書留にて送金してください。(交換の場合は商品も)入金確認しだい(検品終了後)直ちに商品を発送いたします。なお、クレジットご希望のお客様はTEL申込の際に、「クレジット」とご指定ください。専用の申込用紙をお送りします。
その他➡●上記の価格は中古品のため変動することがありますのでご了承ください。●郵便による無料査定歓迎します。下の無料査定申込書でどんどん送ってください。●中古ソフト通販リスト(88用、MSX用、MSX2用)ご希望の方は切手500円分を同封してご請求ください。
※TELによる在庫確認なしの送金は絶対しないでください。(買いたい場合)



鶴見駅東口前の有料駐車場をご利用下さい。(駐車料金当店負担)

〒230 横浜市鶴見区鶴見中央5-10-23

■申込書 ■無料査定申込書(どちらかに○をつけてください)
●売りたい ●交換したい ●買いたい　年　月　日

フリガナ
お名前

TEL

保護者名

内容(機種名・値段など)

コンピュータマインド

マイクロアーツ

通販専門ショップ

秋のテクノセール

MSX中古祭り開催中

パソコン・クリエーター大集合!!
ビッグに 全・国・通・販

PM9:00まで電話受付中

MSXユーザー急増中

今、MSX・88、X68000が安い!!

ご注文・お問い合せは ☎ 0462(54)3300 毎週火曜定休日 AM10:30〜PM9:00

中古フェア開催中

NEC88

PC-8801SR30	¥ 65,000
PC-8801FR30	¥ 65,000
PC-8801MR	¥ 69,000
PC-8801FH30	¥ 75,000
PC-8801MH	¥ 79,000
PC-8801FA	¥ 87,000
PC-8801MA	¥ 90,000
PC-8801FE	¥ 82,000
PC-88VA	¥118,000

各社本体

XIG-30	¥ 23,000
XIターボ30	¥ 49,000
XIターボII	¥ 58,000
XIターボIII	¥ 60,000
XIターボZ	¥ 71,000
X68000セット	¥258,000より
FM-77AV2	¥ 36,000
FM-77AV20EX	¥ 53,000
FM-77AV40	¥ 53,000

MSXパートI

ソニー（MSXは予約もOK）	
HB-F I II	¥13,000
HB-F1XD	¥29,800
HB-F1XDmk2	¥33,000
HB-F1XDJ	¥48,000
HB-F500	¥38,000
HB-F900	¥68,000
各社	
MSX2(ディスク付)	¥27,000より

MSXパートII

松下	
FS-A1	¥13,000
FS-A1mk2	¥18,000
FS-A1F	¥29,800
FS-A1FX	¥39,000
FS-A1WX	¥48,000
J.カード(連射)	¥ 1,800
各社	
MSX用ドライブ	¥20,000

NEC98

PC-9801M2	¥140,000
PC-9801VM2	¥170,000
PC-9801UV2	¥140,000
PC-9801UV11	¥160,000

ディスプレイ

PC-KD854	¥45,000
PC-KD852	¥44,000
PC-KD863	¥63,000
CU-14BD	¥40,000

ディスプレイII

PC-KD551	¥40,000
CZ-870D	¥57,000
2000文字カラー	¥20,000より
4000文字カラー	¥37,000より

アラカルト

ファミコン	¥ 6,000
ディスクシステム	¥ 6,000
PCエンジン	¥14,800
メガドライブ	¥16,000

MSX、88、XIなどの周辺機器中古在庫及び広告にない中古パソコンをおさがしの方は、お電話でお問い合せ下さい。(マウス、データレコーダー、サウンドボード他)

中古ゲームソフト(MSX、PC-88、FM-77、X68000他)
アーツ特価で販売中・買取りも大歓迎!!

今月の中古おすすめ品

(MSX2)松下FS-A1F	¥ 29,800
(MSX2+)ソニーHB-F1XDJ	¥ 48,000
PC-8801FR30+4000字カラー	¥ 93,000より
PC-8801SR30+4000字カラー	¥ 93,000より
PC8801FA+KD863S	¥140,000

⬆限定品です。お早めに ➡

ゲームソフト 高額買取中!!

《PC-8801、MSX、X68000用他》

尚一部、買取り出来ないソフトもありますので、必ずお電話で御確認下さい。

(5本以上でお願い致します)

X1ターボII+4000字TV付	¥ 98,000
X68000(600D+603D)	¥230,000

《お知らせ》

—好評ですアーツリスト—

随時発行しておりますパソコン、中古ゲームソフト在庫(MSX、PC-8801他)を掲載しましたアーツリストをご希望の方は封書に62円切手3枚同封の上お申し込みください。(現在ご使用のパソコン機種名もご記入下さい。)

(ただいま買取中です)

PC-8801(FR、SR、FE…)&周辺機器
PC-9801(UV、VM…)&周辺機器
外付ドライブ(98用2HD&80S31)
X1ターボ(II・III・Z…)&周辺機器
X68000(600C・601C・600D…)
ディスプレイ(デジタル、アナログs21ピン)
ゲームソフト(88、98、X68000、FM)
ファミコン・PCエンジンなど募集中

MSX高額買取中!!

MSX2、MSX2+、MSX用ドライブ、ディスプレイ(21ピン、AV用)、プリンター(24ドット)、周辺機器(マウス、Jカード 他)

買取例(箱・付属品付の場合) ➡

HB-F1XD ¥15,000以上・HB-F1XDJ¥30,000
FS-A1F¥15,000以上・FS-A1FX¥21,000以上

お願い
申込書は必ず同封して下さい(注文、買取共)。
同じ書式なら手書きでも可。18才未満の方は保護者の方のサインと印鑑が必要です。

申込書(注文・買取)

氏 名	印
住 所	〒
電話番号	( )
保護者名	印
商品名	

コンピュータマインド
マイクロアーツ
〒228 神奈川県座間市入谷4-6-1-807
㈲マイクロアーツ
TEL.0462(54)3300(代表)

ハガキ、封書によるお問い合せ大歓迎(購入・買取)
お支払いは銀行振込か現金書留で
銀行振込は電信扱いでお願い致します。
振込銀行 横浜銀行 座間駅前支店 普通707388
㈲マイクロアーツ

A-PLAN

お問合せ・ご注文は

03・864・7472

安心代引きシステム!!

お客様に商品が届いた際に代金をお支払いただく、エイプランの新システムです。くわしくはTELにて、お問い合せ下さい。



©1986

エイプラン『2001年』得点,特典プレゼント!!

エイプランでお買い上げの方全員に得点券を差し上げます。
得点券の合計により豪華商品をプレゼント!!
—— 詳しくはお電話でお問い合せ下さい ——

全製品完全保証
全国送料無料

現金特価でパソコン・ワープロの最新人気モデルを即納!!

EPSON		定価	現金特価	月々12回	月々24回	月々36回
パソコン	PC286LSST	¥478,000	¥355,000	32,247	17,159	12,130
	PC286VFST	¥298,000	¥215,000	19,530	10,392	7,347
	PC286VSST	¥388,000	¥251,100	22,809	12,137	8,580
	PC386LSST	¥538,000	¥399,500	36,289	19,310	13,650
	PC386STD	¥598,000	¥444,100	40,340	21,466	15,174
FAXカード	FR1000	¥ 59,800	¥ 44,100	3,916	2,084	1,473
モデム	SR120MC	¥ 27,800	¥ 20,200	1,745	929	657
プリンター	AP550PC	¥ 69,000	¥ 48,600	4,324	2,301	1,627
	AP800PC	¥ 99,800	¥ 69,800	6,250	3,326	2,351
	AP900PC	¥128,000	¥ 88,300	8,021	4,269	3,018
	VP2000PC	¥158,000	¥109,000	9,902	5,269	3,725
スキャナー	GT100V	¥ 44,000	¥ 33,300	2,935	1,562	1,104

FUJITSU		定価	現金特価	月々12回	月々24回	月々36回
パソコン	FM77AV40SX	¥178,000	¥122,700	11,146	5,931	4,193
K/B付	FMTOWNS1+101	¥358,000	¥258,300	23,463	12,485	8,826
	FMTOWNS2+101	¥418,000	¥301,600	27,396	14,578	10,305
ディスプレイ	FMTDP531	¥ 89,800	¥ 64,800	5,887	3,133	2,215
	FMTDP532	¥138,000	¥ 99,600	9,048	4,815	3,404
モデム	FMTMD201	¥ 30,000	¥ 22,600	1,963	1,045	739
プリンター	FMPR204B	¥ 80,000	¥ 58,900	5,260	2,799	1,978

NEC		定価	現金特価	月々12回	月々24回	月々36回
パソコン	PC8801FE	¥129,000	¥ 90,300	8,203	4,365	3,086
	PC8801MA2	¥168,000	¥117,600	10,683	5,685	4,019
	PC88VA2	¥298,000	¥208,700	18,958	10,088	7,131
	PC88VA3	¥393,000	¥275,200	24,998	13,302	9,403
	PC9801CV21	¥355,000	¥246,700	22,409	11,925	8,430
	PC9801ES2	¥448,000	¥313,700	28,495	15,163	10,719
	PC9801EX2	¥348,000	¥243,700	22,137	11,780	8,327
	PC9801LS2	¥628,000	¥426,400	38,732	20,610	14,569
	PC9801LV22	¥378,000	¥256,700	23,318	12,408	8,771
	PC9801LX2	¥448,000	¥313,700	28,495	15,163	10,719
	PC9801LX4	¥588,000	¥411,700	37,397	19,900	14,067
	PC9801LX5C	¥748,000	¥523,700	47,570	25,313	17,894
	PC9801RA2	¥498,000	¥338,100	30,711	16,342	11,552
	PC9801RA5	¥736,000	¥499,700	45,390	24,153	17,074
	PC9801RX2	¥398,000	¥249,100	22,627	12,041	8,512
	PC9801RX4	¥566,000	¥369,300	33,545	17,850	12,618
	PC98DO	¥298,000	¥208,700	18,958	10,088	7,131
	PC98RLM2	¥735,000	¥514,600	46,744	24,873	17,583
ディスプレイ	N5913L	¥138,000	¥ 96,600	8,775	4,670	3,301
	PCKD853N	¥119,800	¥ 81,300	7,385	3,930	2,778
	PCKD854N	¥ 84,800	¥ 53,200	4,742	2,524	1,784
	PCKD863G	¥138,000	¥ 96,600	8,775	4,670	3,301
	PCKD863S	¥118,000	¥ 82,000	7,449	3,964	2,802
	PCTV454	¥128,300	¥ 87,100	7,912	4,211	2,977
	PCTV455	¥147,000	¥ 99,800	9,066	4,824	3,411
プリンター	PCPR101G2	¥138,000	¥ 96,600	8,775	4,670	3,301
	PCPR101TL3	¥ 69,800	¥ 49,900	4,442	2,364	1,671
	PCPR150H	¥ 84,800	¥ 60,400	5,396	2,872	2,030
	PCPR150V	¥ 99,800	¥ 70,900	6,350	3,379	2,389
	PCPR201G	¥158,000	¥ 99,900	9,075	4,829	3,414
	PCPR201H3	¥225,000	¥153,500	13,944	7,420	5,245
	PCPR201TH	¥145,000	¥100,300	9,111	4,849	3,428
スキャナー	PCIN502	¥ 99,800	¥ 69,900	6,350	3,379	2,389

SHARP		定価	現金特価	月々12回	月々24回	月々36回
パソコン	CZ602C	¥356,000	¥264,400	24,017	12,780	9,034
	CZ611C	¥399,800	¥296,900	26,969	14,351	10,145
	CZ612C	¥466,000	¥346,100	31,438	16,729	11,826
	CZ652C	¥298,000	¥220,700	20,048	10,668	7,541
	CZ662C	¥408,000	¥303,000	27,523	14,646	10,353
ディスプレイ	CU14FD	¥ 74,800	¥ 53,400	4,760	2,533	1,791
	CU14GD	¥ 69,800	¥ 49,900	4,442	2,364	1,671
	CZ602D	¥ 99,800	¥ 74,300	6,750	3,592	2,539
	CZ603D	¥ 84,800	¥ 62,200	5,560	2,959	2,092
	CZ611D	¥134,000	¥ 99,500	9,039	4,810	3,400
	CZ612D	¥119,800	¥ 89,000	8,085	4,302	3,042
プリンター	CZ8PC3	¥ 65,800	¥ 49,200	4,379	2,330	1,648
	CZ8PC4	¥ 99,800	¥ 74,100	6,731	3,582	2,532
	CZ8PK9	¥ 89,800	¥ 67,700	6,059	3,225	2,280

SONY		定価	現金特価	月々12回	月々24回	月々36回
パソコン	HBF1XDJ	¥ 69,800	¥ 53,800	4,797	2,553	1,805
プリンター	HBPF1C	¥ 49,800	¥ 38,600	3,416	1,818	1,285
ディスプレイ	CPS14F1	¥ 60,000	¥ 46,400	4,125	2,195	1,552

AIWA		定価	現金特価	月々12回	月々24回	月々36回
モデム	PVA2400MNP4	¥ 46,800	¥ 34,600	3,053	1,625	1,149
	PVA24MNP5	¥ 54,800	¥ 40,400	3,580	1,905	1,347

三菱		定価	現金特価	月々12回	月々24回	月々36回
ディスプレイ	XC1498C	¥ 99,800	¥ 48,700	4,243	2,258	1,596

ワードプロセッサー		定価	現金特価	月々12回	月々24回	月々36回
NEC	PWP50HD	¥158,000	¥105,600	9,593	5,105	3,609
NEC	PWP70HG	¥198,000	¥130,200	11,827	6,294	4,449
NEC	PWP70HR	¥278,000	¥185,800	16,878	8,981	6,349
EPSON	WB.N2	¥ 74,800	¥ 51,000	4,542	2,417	1,709
EPSON	WB.LQ	¥158,000	¥105,600	9,593	5,105	3,609
EPSON	WBLQX	¥198,000	¥132,300	12,018	6,395	4,521
CANON	α3SP2	¥148,000	¥ 98,900	8,984	4,781	3,380
CANON	α335	¥218,000	¥145,700	13,235	7,043	4,979
SHARP	WDA300	¥165,000	¥115,500	10,492	5,583	3,947
SHARP	WD350F	¥178,000	¥124,600	11,319	6,023	4,258
SHARP	WDA330	¥185,000	¥129,500	11,764	6,260	4,425
NATIONAL	FWU1P551	¥155,000	¥113,500	10,310	5,487	3,879
NATIONAL	FWU1P501AI	¥165,000	¥120,800	10,973	5,839	4,128
NATIONAL	FWU1P50SI	¥188,000	¥137,600	12,499	6,651	4,702
TOSHIBA	JW90B	¥148,000	¥ 98,900	8,984	4,781	3,380
TOSHIBA	JW95F	¥178,000	¥119,000	10,810	5,752	4,067
TOSHIBA	JW95H	¥228,000	¥152,400	13,844	7,367	5,208
FUJITSU	オアシス30MS	¥168,000	¥112,300	10,201	5,429	3,838
FUJITSU	オアシス30LX	¥198,000	¥132,300	12,018	6,395	4,521
SONY	PJ300	¥128,000	¥ 96,800	8,793	4,679	3,308

超値下げ断行!!

弊社の現金特価は89年4月1日以降の消費税を含んだ価格です。

らくらくクレジットは業界一の低金利、お気軽にご利用下さい。

クレジットは、3回から60回まで可能です ご希望の方は、その旨ご連絡下さい 申し込み用紙をお送り致します

A-PLAN・SYSTEM

送料当社負担：商品は完全梱包の上、送料当社負担でお届けいたします。但し、当紙面上に掲載されていない商品及び沖縄を含む島部の場合は送料別料金となりますのでお問合せ下さい。お届けは通常2週間前後です。
交換及び返品をお受けします：交換・返品のお申出は、商品到着後8日以内にお願いいたします。お客様のご都合で返品なさる場合の返送料は、お客様負担とさせていただきます。ご使用後の交換・返品はご容赦ください。
広告有効期限：次号発行まで

- 御注文は下記の口座にて、特にお急ぎの場合は現金書留にてお申し込み下さい。

郵便振替　東京6-46253
住友銀行浅草橋支店
（普）638837
三和銀行秋葉原支店
（当）311807
協和銀行秋葉原支店
（当）425665
東海銀行秋葉原支店
（普）524531

- 雑誌名を御記入の上お申し込み下さい。

THE PLANNER OF NEW MARCHANDISING

秋葉原 エイプラン株式会社

〒101 東京都千代田区神田佐久間町2-13-16
TEL 03-864-7472

電話受付時間 AM10:00～深夜0:00（年中無休）

商品注文後のお問い合せは：東京03-864-7468へ AM10:00～PM6:00迄（日・祝日は休業）

★とびっきりの安さ&安心のサポート信頼の店 UBERS ユーバース

▲掲載価格には消費税は含まれておりません。 ▲掲載商品はほんの一部だけです。その他、ハード、ソフト、小物、ワープロ関係商品全て取り扱い——激安販売中!!

PC-9801 RLm2
定価 ¥735,000
新品 ¥530,000

PC-9801RX2 ディスプレイセット
(4000文字/アナログ/0.31ピッチ)
定価 ¥482,800
新同 ¥278,000

PC-9801EX2 ディスプレイセット
(4000文字/アナログ/0.31ピッチ)
定価 ¥432,800
新同 ¥286,000

マッキントッシュ 各種
20%~30% OFF

DYNA BOOK
新品 ¥198,000

FM-TOWNS-1Sセット
(CRT・キーボード)
定価 ¥457,800
新同 ¥328,000

FM-TOWNS-2Sセット
(CRT・キーボード)
定価 ¥517,800
新同 ¥370,000

ディスプレイ

- PC-KD854N …… 定価 ¥ 84,800 → TELにて
- PC-KD853N …… 定価 ¥118,000 → TELにて
- PC-TV353 …… 定価 ¥102,600 → ¥59,800 (限定10台)
- PC-TV455 …… 定価 ¥147,000 → ¥97,000
- PC-TV454 …… 定価 ¥128,300 → ¥87,000
- N5913L …… 定価 ¥138,000 → ¥98,000
- CU-14FD …… 定価 ¥ 79,800 → ¥53,000
- CMT147H …… 定価 ¥ 84,800 → ¥52,000
- XC1498C …… 定価 ¥ 99,800 → ¥54,800
- HCM401J …… 定価 ¥ 84,800 → ¥48,000
  (0.31ピッチ/ノングレアー/アナログ/4000文字)
- DM405S …… 定価 ¥ 69,800 → ¥33,000
  (2000文字/8ピン/21ピン両用)

プリンター

- PC-PR201G …… 定価 ¥158,000 → ¥109,000
- PC-PR150V …… 定価 ¥ 99,800 → ¥ 75,000
- PC-PR150H …… 定価 ¥ 84,800 → ¥ 64,000
- PC-PR101TL3 …… 定価 ¥ 69,800 → ¥ 53,000
- M1724P …… 定価 ¥148,000 → ¥ 59,800
- CR3415CL …… 定価 ¥148,000 → ¥ 94,800
- TX24CL …… 定価 ¥ 69,800 → ¥ 48,000
- VP2000PC …… 定価 ¥150,000 → TELにて
- VP1000PC …… 定価 ¥154,000 → ¥ 88,000
- メルコラムボード …… 25%~30%OFF
- CZ8NJ2 …… 定価 ¥ 23,800 → ¥ 19,800

今月の目玉商品

★PC-286LS-H20
定価 ¥613,000
1台限り 新品 ¥438,000

★PC-9801RX2
定価 ¥398,000
5台限り 新同 ¥230,000

掲載価格は8月15日現在の価格です。変動ある場合がありますので、TELにてご確認ください。(安くなるのが多い)

パソコンディスカウントSHOP
UBERS ユーバース

●代金引換システム

現金払いでお買い上げの場合、商品をお受け取りいただく時に、商品と引換えで代金をお支払いいただくシステムです。

●お申込み方法



PC-9801ES2 ディスプレイセット
(4000文字/アナログ/0.31ピッチ)
定価 ¥532,800
新同 ¥365,000

PC-98DO ディスプレイセット
(4000文字/アナログ/0.31ピッチ)
定価 ¥382,800
新同 ¥256,000

ハードディスク

- SR-40 …… 定価 ¥118,000 → ¥ 92,000
- SR-60 …… 定価 ¥148,000 → ¥115,000
- SR-80 …… 定価 ¥198,000 → ¥149,000
- ML-40MK II …… 定価 ¥129,000 → ¥ 88,000
- ぴると4 …… 定価 ¥138,000 → ¥ 99,800
- LHD34K …… 定価 ¥138,000 → ¥ 99,800
- LHD34VE …… 定価 ¥148,000 → ¥109,000
- RA-HC40 …… 定価 ¥138,000 → TELにて
- RA-HC80 …… 定価 ¥198,000 → TELにて
- CA-80LG …… 定価 ¥248,000 → ¥152,000
- CA-818 …… 定価 ¥248,000 → TELにて

ソフト

- 一太郎Ver4 …… 定価 ¥58,000 → ¥38,000 (限定5)
- MS/DOS V3.3A …… 定価 ¥18,000 → ¥15,000
- MS/Windows …… 定価 ¥20,000 → ¥16,500
- エクセル …… 定価 ¥98,000 → ¥68,000
- P1EXEプラス …… 定価 ¥58,000 → ¥43,000
- P1EXE …… 定価 ¥48,000 → ¥35,000
- ロータス123プラス …… 定価 ¥98,000 → ¥68,000
- 新・松 …… 定価 ¥58,000 → ¥43,000
- Z's WordJGverII …… 定価 ¥58,000 → ¥43,000
- 弥生II …… 定価 ¥80,000 → ¥57,000
- クイックベーシック …… 定価 ¥20,000 → ¥15,000
- ターボC ver2.0 …… 定価 ¥29,800 → ¥22,500
- クイックC …… 定価 ¥20,000 → ¥15,000

PC-9801 LS5C
定価 ¥748,000
新品 ¥538,000

PC-9801 LS2
定価 ¥628,000
新品 ¥453,000

PC-9801 LX2
¥448,000
新品 ¥323,000

PC-286VF-STD ディスプレイセット
(4000文字/アナログ/0.31ピッチ)
定価 ¥382,800
新同 ¥255,000

PC-286 VS-STD
定価 ¥472,800
新同 ¥300,000

PC-286 LE-STD
定価 ¥368,000
新同 ¥235,000

X-68000 EXPERT-HDセット
新品 ユーバース㊙特価

X-68000 EXPERTセット
新品 ユーバース㊙特価

X-68000 PRO-HDセット
新品 ユーバース㊙特価

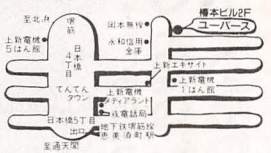
X-68000 PROセット
新品 ユーバース㊙特価

PC-386 LS-STD
定価 ¥538,000
新同 ¥402,000

PC-386-STD
定価 ¥598,000
新同 ¥435,000

PC-286 LS-STD
定価 ¥478,000
新同 ¥348,000

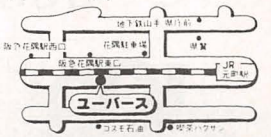
■日本橋店(大阪)



恵美須町駅から徒歩3分
大阪市浪速区日本橋4丁目5の11(橋本ビル2F)
☎(06)631—4016
FAX06(631)8145

振込銀行 太陽神戸銀行 大阪南支店
口座番号 普通口座3135055 (株)ユーバース

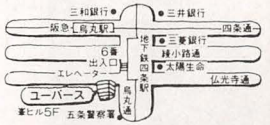
■神戸店



元町駅から徒歩3分(JR高架下)
神戸市中央区元町高架通2の196(モトコー3番街)
☎(078)371—1030
FAX078(371)1280

振込銀行 太陽神戸銀行 栄町支店
口座番号 普通口座3301768 (株)ユーバース

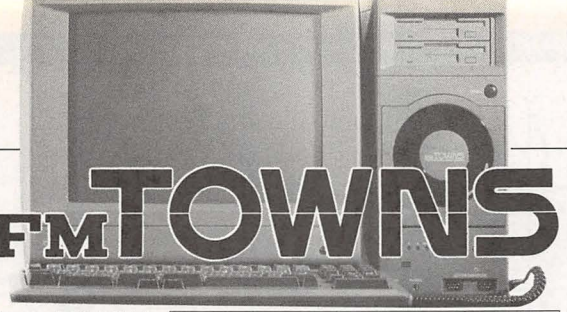
■京都店



地下鉄四条駅6番出口30秒
京都市下京区烏丸通り仏光寺下ル大政所町673
(雀ビル5F)
☎(075)341—1444
FAX075(343)4226

振込銀行 太陽神戸銀行 京都支店
口座番号 普通口座3164309 (株)ユーバース

電話1本であなたの欲しい商品があなたのもとへ!! あなたの近くのユーバースへお気軽にお電話下さい。



FM TOWNS

〈クレジットでも大特価〉
分割の一例です。ボーナス併用又は一括払もございます。全て税込みです。

MODEL 2	初　回	毎　月	支払合計
AI-1	¥18,814	¥13,700×35回	¥498,314
AI-2	¥22,176	¥19,600×23回	¥472,976
AI-3	¥38,438	¥37,200×11回	¥447,638
MODEL 1	初　回	毎　月	支払合計
AI-4	¥15,698	¥12,400×35回	¥449,698
AI-5	¥19,732	¥17,700×23回	¥426,832
AI-6	¥34,366	¥33,600×11回	¥403,966

〈MODEL 1セット〉①本体FM TOWNS-1(1MB、1FD) ②CRT FMT-DP531(0.38mmピッチ) ③キーボードFMT-KB101(JIS又は親指) ④OS TOWNSシステムソフトウェアV1.1 ⑤本体増設 内蔵マイクロFDドライブ(3.5インチ1MB) ⑥OS MS-DOSエミュレータV1.1

①～⑥計 標準価格¥478,000(消費税別)→**特価¥398,000**(消費税別)

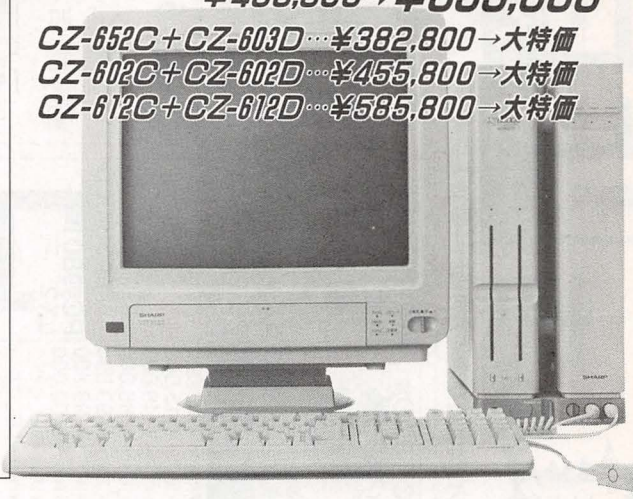
〈MODEL 2セット〉①本体FM TOWNS-2(2MB、2FD)②CRT FMT-DP531(0.38mmピッチ) ③キーボードFMT-KB101(JIS又は親指) ④OS TOWNSシステムソフトウェアV1.1 ⑤グラフィックツールTOWNS PAINT V1.1 ⑥OS MS-DOSエミュレータV1.1

①～⑥計 標準価格¥538,000(消費税別)→**特価¥448,000**(消費税別)

X68000シリーズ大特価!

〈例えば〉CZ-611C+CZ-601D
……¥499,600→¥355,000

CZ-652C+CZ-603D…¥382,800→大特価
CZ-602C+CZ-602D…¥455,800→大特価
CZ-612C+CZ-612D…¥585,800→大特価



アイビット特選ディスプレイ

●MITSUBISHI XC-1498C
14型カラーディスプレイ
(0.28mm/PC-98,PC-286/386対応
¥99,800→特価¥54,800



●シャープMZ-1D26
14型カラーディスプレイ
¥89,800→特価¥69,800



●シャープCZ-602D
15型カラーディスプレイ
(0.39mm/チルト台付)
新発売¥99,800→特価



シャープ14型カラーディスプレイ
●CZ-14GD(0.39mm/チルト台付)
新発売¥69,800→特価¥49,800
●CZ-14FD(0.31mm/チルト台付)
新発売¥74,800→特価¥59,800



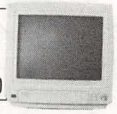
●シャープCZ-830D
14型カラーディスプレイ
(アナ・デジ15KHz/24KHz)
¥98,000→特価¥54,800



●富士通ゼネラルDM-405
14型カラーディスプレイ
(2000、アナRGB)
¥67,800→特価¥36,000
対応機種:MSX II、FM77AVシリーズ



●シャープCZ-611D
15型カラーディスプレイ
(0.31mmドット)
¥145,000→特価¥89,800



周辺機器も豊富!その他もお問い合せ下さい。

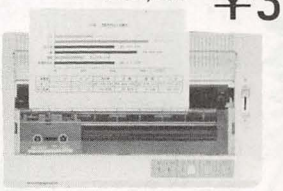
●MZ-1R24(1500用辞書ROM)……¥22,000→¥ 6,000
●MZ-1R26A(増設RAMボード)……¥15,000→¥12,800
●MZ-1R27A(増設ビデオRAMボード)……¥13,000→¥10,000
●MZ-1R28A(MZ-2500辞書ROM)……¥13,000→¥10,000
●MZ-1R29(1R27第2水準ROM)……¥32,000→¥10,000
●MZ-1R35(1MB増設RAMボード/MZ-2861用)……¥55,000→¥19,000
●MZ-1P27(水平プリンタ)……¥268,000→¥214,000
●MZ-1P28(8桁プリンタ)……¥148,000→¥118,000
●MZ-1P29(132桁プリンタ)……¥168,000→¥134,000
●MZ-1E26(コミュニケーションボード)……¥26,000→¥13,000
●MZ-1E29(RS-232Cカード/ケーブル付)……¥17,800→¥ 9,800
●MZ-1E35(ADPCMボード)……¥49,800→¥13,000
●MZ-1E39(RS-232C I/Fボード)……¥39,800→¥13,000
●MZ-1M01(2000用16ビットボード)……¥78,000→¥ 8,000
●MZ-1U08(1500、700拡張)……¥25,000→¥12,000
●MZ-1U03(1500、700拡張)……¥35,000→¥15,000
●MZ-1X22(モデムユニット)……¥21,800→¥13,000
●MZ-1R12(RAM)……¥35,000→¥ 8,000
●CZ-8TM2(モデムユニット300/1200)……¥49,800→¥39,800
●CZ-503F(ミニフロッピーディスク)……¥49,800→¥34,000
●CZ-6BE1(X68000用1MRAMボード)……¥35,000→¥29,800
●CZ-6VT1(カラーイメージユニット)……¥69,800→¥57,000
●CZ-31F(CZ-300F増設ドライブ)……¥59,800→¥ 7,000
CZ-300F+CZ-3CPM(CP/M V2.2)……特価¥13,000
●CZ-8EP(X1拡張ポート)……(代品)¥11,800→¥ 8,000
●CZ-8PC3(熱転写カラープリンター)……¥65,800→¥52,000
●CZ-8PK2(漢字プリンター)……¥134,000→¥25,000
●CZ-8PK7(漢字プリンター)……¥122,000→¥97,600
●CZ-8PK8(漢字プリンター)……¥152,000→¥121,500
●CZ-8PK9(漢字プリンター)……¥89,800→¥71,800
●CZ-8PD3(ドットプリンタ)……¥59,800→¥16,000
●CZ-8B01(X1用フロッピーインターフェイス)……¥14,800→¥ 8,000
●CZ-8EB3(X1用拡張I/Oボックス)……¥33,800→¥28,000
●CZ-8BV2(カラーイメージボード)……¥39,800→¥32,000
●CZ-8BK2(漢字ROM)……¥19,800→¥16,800
●CZ-8BK4(第2水準ROM)……¥ 6,800→¥ 5,700
●CZ-8BM2(RS-232C・マウスボード)……¥19,800→¥16,800
●CZ-8BS1(ステレオFM音源ボード)……¥24,800→¥19,500
●CZ-8BGR2(CZ-850C 400ラインボード)……¥14,800→¥ 4,000
●CZ-8NJ1(ジョイカード)……¥ 1,700→¥ 1,500
●CZ-8NJ2(サイバースティック)……¥23,800→¥20,000
●AN-8TU(RGBシステムチューナー)……新発売¥33,100
●CZ-8RL1(データーレコーダー)……¥24,800→¥16,000
●CZ-8SSF(システムスタンド)……¥ 5,500→¥ 2,500
●CZ-81T(チルトスタンド/801D/802D/811D/820D用)……¥ 8,500→¥ 1,000
●X1G本体……¥10,000
●MZ-2000/2200キーボード……¥10,000
●MZ-5500キーボード……¥10,000
●CZ-219SS(68000用 OS-9)……¥29,800→¥25,300
●C&Pプロフェッショナルパッケージ……¥58,000→¥49,300
●ワープロ春望クリエイティブ(MZ-2500用 3.5")……¥34,800→¥29,000
●ワープロ春望クリエイティブ(X1ターボ用2D、2HD)¥34,800→¥29,000
●ワープロユーカラK2(X1ターボ、2500用)……¥32,000→¥27,000
●ビジレス(X1/MZ-2500用)……¥48,000→¥42,000
●CZ-8WB51(X1ターボ用BASIC、2D)……¥ 9,800→¥ 3,800
●CZ-137 Z's STAFF……¥19,800→¥16,800
●CZ-130SF(X1用日本語CP/M)……¥14,800→¥12,600
●CZ-211LS(CコンパイラPRO-68K)……¥39,800→¥ 特価
●CZ-141SF(X1ターボZ ニューベーシック)……¥18,800→¥ 9,800
●CZ-128SF(X1 CP/M)……¥ 9,800→¥ 8,500
●CZ-3CPM(CP/MV2.2)……¥16,800→¥ 4,800
●MZ-6Z001(2500 P.CP/M)……(品切/入荷予定)¥16,800→¥14,200
●MZ-6Z010(ペーシック)……¥10,000→¥ 8,500
●CZ、MZランゲージシリーズ……各¥13,800→¥11,700
●CZ-8BK3(第2水準ROM+ソフト)……¥13,800→¥11,700

本体在庫機種超特価

CZ-601C	CZ-801C	CZ-820C	FM77AV1	FM77L2	MZ-2200	PC9801CV21	PC9801UV21
CZ-602C	CZ-802C	CZ-822C	FM77AV2	TOWNS1	MZ-2861	PC9801E	PC9801VX4
CZ-612C	CZ-803C	CZ-888C	FM77AV20	TOWNS2	MZ-3500	PC9801LV21	PC9801XA2
CZ-652C	CZ-803C	FM-NEW7	FM77AV40	J-3100SL	MZ-5511	PC9801RA2	
CZ-662C	CZ-804C	FM77AV	FM77D2	J-3100SS	MZ-6556	PC9801RX2	

MZ-1P22
24ドット漢字カラープリンター

(X1、X1ターボ、X6800、MZ-1500/2000/2200/2500/2800 その他に対応)
¥59,800→¥39,800
(ケーブル付)
●MZ-1P17フルコンパチ
●ハガキ、B4用紙、ロールペーパーもOK!



モデムホーン
MZ-1X30
¥98,000→¥39,800



MZ-2500用ソフト好評発売中!!

カルードスコープ(第1弾)¥9,800→¥3,000
カルードスコープ(第2弾)¥5,800→¥1,000
探見隊第2弾……¥7,800→¥2,000
マーベラス……¥6,800→¥2,000
トリトーン……¥6,800→¥2,000
ザ・ブラックオニキス…¥7,800→¥3,000
英雄伝説 サーガ……¥9,800→¥2,000
九王伝 …… ¥7,800→¥2,000
はーリいふおっくす……¥7,800→¥3,000
ムーンチャイルド……¥7,800→¥3,000
レイドック……¥6,800→¥5,000
五月並べ……¥4,800→¥2,000
F2グランプリー……¥6,800→¥2,000
エキサイトバイク……¥6,800→¥2,000
THE、プリントショップ…¥9,800→¥5,000

全国通信販売

北海道から沖縄まで——信用をモットーに、よい品をより安く、より迅速にお届けします。

★ご注文は在庫を確認の上、現金書留または銀行振込でお申込み下さい。全商品クレジットでも扱っております。★お申込みの際は必ず電話番号を明記して下さい。
★送料についてはご注文の際お問い合せ下さい。

ALBIT
アイビット電子株式会社
☎0426(45)3001～3

〒192 東京都八王子市北野町560-5
●営業時間:10:00～19:00
●電話受付:20:00迄可
●休日:日曜日
〈御振込先〉富士銀行八王子支店
(普通)1752505
FAX. 0426-44-6002

※正価は発売時のメーカー標準価格です。掲載されている商品は全て新品保証付です。店頭販売も致しております。 ※本表示価格に消費税が加算されます。

御家庭のテレビで本物のテレビゲームが楽しめます。

待望のコントロールBOX
KIC-045DX

●1P・2P同時プレイもOK！●ジョイスティック2つのゲームもOK！中間ハーネス使用により、ほとんどのゲームに対応します。特殊コンパネ、麻雀等もOK!!●パーツは全て業務用のものを使用（全て新品です）、丈夫で長持ちします。

■価格（KIC-045DX完成品）
A．ビデオ端子・VHF対応……¥34,000
B．RGB21ピン対応……¥28,000
C．A，B両方対応……¥37,000
★いずれもTV接続ケーブル付

激安 Usedゲーム基板3,000円より！
ゲームセンターでも見られなくなった、なつかしのゲームから、今話題のNewゲームまで、各種取り揃えて格安販売中！

麻雀 麻雀用パネル 5,000円！
（基板といっしょに買うと3,000円だョ！）

★コントロールBOX用パーツ各種販売中★

New
本物ゲームがステレオになった！AV感覚満点

愛されて30,000時間
静かなブームから人気急上昇!!



ついに実現！こだわる方へ！ステレオサウンドで迫力ある音楽
（ステレオヘッドホン端子付）

★LET'S PLAY THE GAME

★このコントロールBOXは、ゲームマシンと同じ部品を使ってコンパクトにまとめてあります。フルカラーコンバータを使って、ゲームP.C.B.のRGB信号を家庭のTVに映るように信号変換します。（VHF1～2ch）
★寸法：W450×D200×H100㎜
実用新案申請済

■KIC-045 各タイプの特長（ⒶⒷⒸすべてステレオサウンドが楽しめます）

Ⓐ●ビデオ端子対応
TVのビデオ（映像）入力端子へピンコードを接続します。（ビデオ端子付のTVに対応、画像はVHF対応よりもキレイです。）
●VHF対応（TVの1又は2チャンネル）TVのアンテナ端子へ接続します。国内の家庭用TVに全て対応します。画像はファミコンと同程度です。
●Aタイプはビデオ・VHFのいずれにも対応、フルカラーコンバータ（KIC-0090）内蔵です。

Ⓑ●RGB21ピン対応
21ピン端子付のTV・CRTなら全て使えます。2000文字対応のCRTですので、本物よりも（ゲーセン機のほとんどは1600文字対応のCRTを使用）キレイに映ります。約25%も解像度がアップします。
家庭用TVのキャプテン用、文字放送用にも端子がついています。このタイプのTVはアナログ21ピン又、マルチ21ピン付等と呼ばれていますが、国内規格ですので21ピンなら全てOKです。
又、9ピン、15ピン等のアナログ端子付CRTにも使えますが、2000文字対応が選べるもの（マルチシンク、オートスキャン、マルチスキャン等と呼ばれている）に限ります。
※このタイプのコネクタは当社にて製作しますので本体購入時に御指定下さい。
※TTL（デジタル）CRTは8色しか表示されませんので使用しない方が良いでしょう。

Ⓒ●前記ⒶとⒷの両方に対応します。

付属品
●フルカラービデオコンバータ〔KIC-0090〕
※Ⓑには付きません。●2スピーカー（ステレオ用）ヘッドホン端子（3.5φ）●8方向ジョイスティック×2●トリガーボタン／30φ6個、24φ3個付き●スイッチング電源／5V 7A、＋12V 1A、－5V 1A ●ヒューズ、コード、コネクター等一式付き。

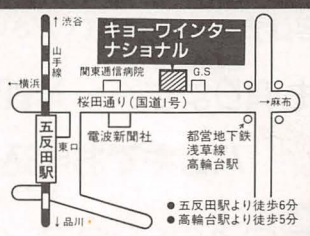
お買い得コントロールBOXセット
これからゲームを始めようと思っている君にも最適！コントロールBOXに基板がついてこの値段（各タイプ+5,000円より）
★詳しくは資料を見てね！

★詳しい資料、在庫価格表は62円切手×3枚を同封のうえ下記までお申し込み下さい。

展示販売中 ぜひ御来店下さい。

コントロールBOX
KIC-045DX
取扱販売店

中部地区 宇宙堂 ☎052-916-1407
関西地区 テクナート ☎06-643-7641
九州地区 パワードサービス ☎092-572-4110



（日・祭日もオープンしています）
ショールーム営業時間 午後1：00～6：00

★商品のご注文は、住所・氏名・電話番号をハッキリ書いて、商品価格と送料の合計額を現金書留又は郵便振替（東京 7-130152）にて、お願いします。送料は、注文合計8,000円以上は無料、それ未満はすべて800円を加算して下さい。

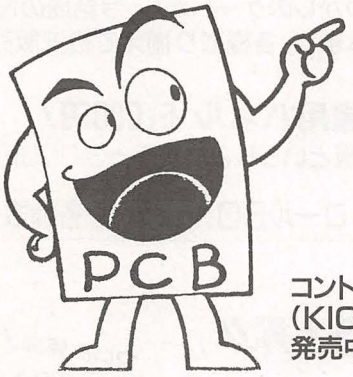
★代金引換えシステムも御利用下さい。
代金は商品到着時でOK！詳細は在庫価格表をご覧下さい。

株キョーワインターナショナル BM係
〒141 東京都大崎郵便局 私書箱11号
〔東京都品川区東五反田4-7-26 塚本ビル1F〕
☎03-448-0832・FAX03-448-8060

企画・技術者募集！ 高給優遇、アルバイト可詳しくはお問い合せ下さい。

ゲーム基板お探しのあなた

うちのタマや知りませんか?



ビデオゲームに関する事なら すべて玉屋にお任せ下さい。

(ゲーム基板は常時在庫2,000枚。新製品から低価格基板、テーブルゲーム機、パーツまで豊富に取り揃えています。)

コントロールBOX
(KIC-045DX)その他
発売中!

全国通信販売

基板売買のトータル・アドバイザー

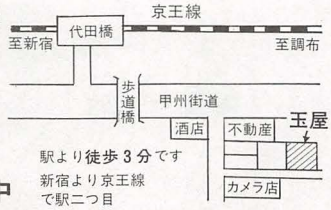
株式会社玉屋

〒168 東京都杉並区和泉2−1−26
TEL.03(323)5524(販売部)
FAX.03(323)5533
営業時間:AM9:00〜PM7:00(平日)
AM10:00〜PM5:00(日,祭)

第1期TAMAYA GAME CLUB会員募集開始!

詳しい資料・販売リスト御希望の方は62円切手2枚同封。住所・氏名(フリガナ)・電話番号を明記の上、御請求下さい。玉屋「BM係」まで

ショールームオープン 展示販売中



"ゲームマニア専門店"(ゲーム機基板)

＊全国通信販売＊ 全国どこで買っても同一価格 ゲーム基板の送料無料

本物のアーケードゲーム(ゲーセン版)が自宅で体験できる

◎ゲーム基板の在庫多数……￥3,000より

◎18インチゲーム機(完全整備済)……￥35,000〜￥43,000

新品コンパネ付, フル装備(詳しい内容は資料を参照してください)

◎格安ゲーム機(18, 20インチ)も有ります……￥20,000より

詳しい資料—無料提供中!! **ハガキでお申込みください**

宛先……〒183 東京都府中市新町3−15−5 BM係り

タイムマシン ☎0423-67-1129
FAX.0423-62-8781
受付時間 午後4:00〜8:00

...TO BE CONTINUED

中古基板大特価 TEL06-649-7177

- R-TYPE……5.0万
- アクトフェンサー……6.0万
- アテナ……8千
- アサルト(パネル付)……13.0万
- 1943……3.5万
- イメージファイト……7.0万
- F1ドリーム……2.0万
- MIA(グラⅡロム付)……9.0万
- 黄金の城……1.5万
- カルノフ……4.0万
- ガルディア……1.0万
- 火　激……5.5万
- ギャングウォーズ……13.8万
- 奇々怪界……1.0万
- くにお君……1.0万
- クライムファイター……13.8万
- グラディウス……2.0万
- 子連れ狼……1.0万
- ストライダー飛竜……13.0万
- ゼビウス……8千
- ダブルドラゴンⅡ……8.0万
- 大旋風……13.0万
- ダライアス……9.0万
- 大魔界村……11.0万
- テラホース……4.0万
- テトリス……13.0万
- トイポップ……2.0万
- ウィロー……13.0万
- ハレーズコメット……6.0万
- バドルフィールド……3.0万
- P-47……6.0万
- ファイティング ファンタジー……9.0万
- フリップル……8.0万
- フェリオス……13.0万
- ブレイウッド……1.0万
- ヘリファイヤー……7.0万
- 魔魅伝説……2.5万
- ライフフォース……4.0万
- ラスタンサーガ2……8.0万
- ロードランナー 1~4……1.0万
- ロボコップ……10.0万
- ワルキューレの伝説……15.0万
- 麻雀刺客……3.0万
- お雀子館……5千
- 麻雀Gメン89……3.5万
- 麻省クリニック……2.5万
- 麻雀専用パネル……7千

SVG-8
コントロール BOX
……34,000円

SVG-8用
ジョイスティックコネクタ
- パソコン……2,600円
- PCエンジン・メガドラ・ファミコン
……3,600円

18インチ高画質モニター

21P・15P対応 他のモニターとしても使用可

¥75,000円

今なら全国発送無料サービス中//

※注文前にTELで確認を行って下さい。

ソフトランド秀和

〒556 大阪市浪速区日本橋5-12-9 でんき会館3F
TEL 06-649-7177
FAX 06-649-7222



★ゲームに金縛り!!



■業務用ビデオゲームのソフトが手に入る!!■

ゲームセンターで使っているゲームがあなたの部屋でプレイできます// コントロールBOX(KIC-045DX)もさらにパワーアップして登場。ステレオ2スピーカー、ヘッドホン端子付、ビデオ/RF出力も高画質になりました。しかも価格はすえおき、買うなら今しかない//(旧タイプをお持ちの方は実費のみで改造致します。ゲーム基板も格安で販売中、アフターサービスも万全です。)

★ゲーム基板の価格は、本誌バイヤーズガイドをごらん下さい。　★代金引き換え発送もできます。

KIC-045DX



株キョーワインターナショナル製

Ⓐビデオ出力タイプ
――― ¥34,000
ⒷRGB出力タイプ
――― ¥28,000
ⒸA+Bタイプ
――― ¥37,000

●組立キットはそれぞれ¥5,000円引

18インチ高画質RGBモニター



- ●15kHz/24kHz切り替え可能
- ●高画質対応
- ●マルチ21PIN/15PIN入力端子付
- ●画面反転機能付
- ●タテ画面ヨコ画面兼用

¥78,000

通信販売もやってます

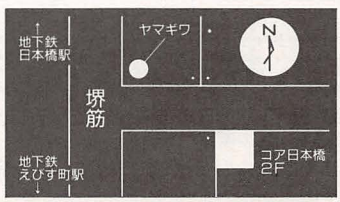
●詳しい資料ご希望の方は62円切手2枚同封のうえ、テクナートBM係までお送り下さい。

テクナート

●本社ショールームにて、展示販売中//

●営業時間:AM10:00▶PM8:00
日・祭日もやってます//

〒556 大阪市浪速区日本橋4-2-20 コア日本橋2F
TEL.06-643-7641



NOVAに技あり、安さあり…！

PC98DO

注文No.B-1001

8801FR～MA2高額下取
受付中(詳しくはTelにて)



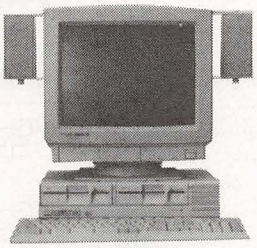
N E C PC98DO ￥298,000
三　菱 XC-1498C ￥ 99,800
定価合計 ￥397,800

価格265,000円

初回¥8,500／月々¥4,200×47回／ボ1.6万×8回

PC-8801MA2

注文No.B-1002

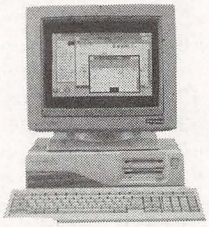


N E C PC8801MA2 ￥168,000
三　菱 XC-1498C ￥ 99,800
定価合計 ￥267,800

特価167,000円

初回¥4,785／月々¥4,700×23回／ボ2万×4回

PC9801EX2/EX4



N E C PC9801EX2 ￥348,000
三　菱 XC-1498C ￥ 99,800
定価合計 ￥447,800

注文No.B-1003 特価299,000円

初回¥7,140／月々¥4,800×47回／ボ1.8万×8回

注文No.B-1004
PC9801EX4/XC1498C
定価合計 ￥587,800
特価399,000円

初回¥9,940／月々¥6,400×47回／ボ2.4万×8回

PC9801ES2/ES5



注文No.B-1005

N E C PC9801ES2 ￥448,000
三　菱 XC-1498C ￥ 99,800
定価合計 ￥547,800

特価370,000円

初回¥9,600／月々¥5,800×47回／ボ2.3万×8回

注文No.B-1006
PC9801ES5/XC1498C
定価合計 ￥737,800
特価508,000円

初回¥11,380／月々¥8,100×47回／ボ3.1万×8回



注文No.B-1007
NEC PC9801LX2
￥448,000
特価 ??? 円

注文No.B-1008
NEC PC9801LX4
￥588,000
特価 ??? 円

注文No.B-1009
NEC PC9801LX5
￥638,000
特価 ??? 円

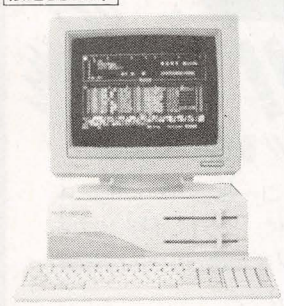
注文No.B-1010
NEC PC9801LV22
￥378,000
特価 ??? 円

注文No.B-1011
エプソン PC286LE
￥368,000 STD-N
特価 ??? 円

ノバ 情報機器 NOVA情報機器

日本一の品揃え

限定30セット　注文No.B-1012



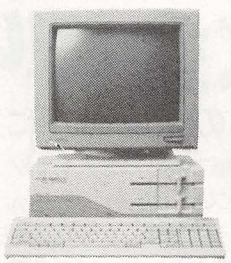
PC-9801VM11

N E C PC9801VM11 ￥328,000
三　菱 XC-1498C ￥ 99,800
定価合計 ￥427,800

特価285,000円

クレジット	回数	頭金	初回	2回目以降
	36	0	10,275	9,600×35
	48	0	11,300	7,400×47

限定30セット　注文No.B-1013



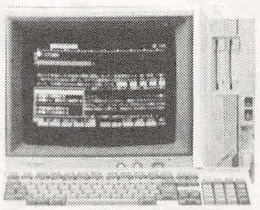
NECパーソナルコンピュータ PC-9800シリーズ
PC-9801RX2

N E C PC9801RX2 ￥398,000
三　菱 XC-1498C ￥ 99,800
定価合計 ￥497,800

特価306,000円

クレジット	回数	頭金	初回	2回目以降
	36	0	11,290	10,300×35
	48	0	9,560	8,000×47

限定30セット　注文No.B-1014



PC-9801UV11

N E C PC9801UV11 ￥265,000
三　菱 XC-1498C ￥ 99,800
定価合計 ￥364,800

特価239,000円

クレジット	回数	頭金	初回	2回目以降
	36	0	10,385	8,000×35
	48	0	9,740	6,200×47

注文No.B-1015



PC-9801RA2

N E C PC9801RA2 ￥498,000
三　菱 XC-1498C ￥ 99,800
定価合計 ￥597,800

特価 407,000 円

クレジット	回数	頭金	初回	2回目以降
	36	0	15,005	13,700×35
	48	0	14,620	10,600×47

ご注文・お支払い方法

当社の取扱い商品は全て完璧な品質保証及びアフターサービスをお約束いたします。

中古から新品まで全メーカーパソコン・ワープロ・その他消耗品まですべてOK。

あなたのニーズにすべてお応えいたします。

表示価格には消費税は含まれておりません。

お申込は今すぐお電話か次頁の商品申込用紙にご記入の上お送り下さい。

申込書送り先：〒105 東京都港区西新橋1-19-6 桔梗備前ビル404

●現金書留・銀行振込をご利用いただく場合(商品在庫をご確認ください)
お電話か、右の商品申込書にご記入の上お送りください。ご入金後ただちに商品を発送いたします。
振込先：三菱銀行虎ノ門支店普通預金0319436ノバ情報機器

●代引きシステムをご利用いただく場合
電話でお申込みください。ただちに商品を発送いたします。代金は商品到着時に商品と引替にお支払いください。

●クレジットをご利用いただく場合
3～60回までご利用になれます。電話でお申しつけ下さい。

激安！お電話一本で全国どこでも即、配達！

クレジット3～60回、月々3,000円より、ボーナス払いもOK！ 日曜・祭日配達指定OK！

営業時間 平日 10:00～20:00 日曜祭日 10:00～19:00 ★年中無休

注文No.B-1016
SONY MSX通信カートリッジ
HBI-1200 ¥32,800
特価 ？？？ 円

注文No.B-1017
ナショナルMSX用マウス
FS-JM1-H
¥7,800 特価 ？？？ 円

プリントショップII

注文No.B-1018
HBS-B014D
¥12,800 特価 **10,500円**

注文No.B-1019
文書作左衛門
日本語ワープロソフト HBS-B012D
¥6,800 特価 **5,700円**

注文No.B-1020
はがき書右衛門
住所録ソフト HBS-013D
¥7,800 特価 **6,500円**

SONY HBP-FIC
サーマルカラー漢字プリンター

注文No.B-1021
新登場
¥49,800
特価 **41,500円**

注文No.B-1022
SANYOカラーディスプレイ CMT-A14F1
14インチカラー
アナログRGBケーブル付
¥64,800
特価 **42,500円**

注文No.B-1023
フロッピーディスクドライブ
SONY3.5インチ
HBD-F1
¥36,800 特価 **30,500円**

MSX2+ AI WX
ナショナル FS-AIWX

注文No.B-1024
特価 ？？？ 円

MSX2+ PHC-70FD
SANYO PHC-70FD

注文No.B-1025
¥64,800
特価 **43,500円**

MSX2+ F1 XDJ

注文No.B-1026
SONY HB-F1XDJ
¥69,800 特価 **53,500円**

今月の超お買得セット

注文No.B-1027
SONY HB-F1XDJ/サンヨーCMT-A14F1
定価合計 ¥134,600
特価 **93,500円**

☎03-591-8761

大阪 ☎06-365-5202　福岡 ☎092-471-7474

注文No.B-1028
NEC
PC9801LX5C
カラーラップトップ98
新登場
¥748,000 特価 ？？？ 円
初回¥10,700／月々¥8,400×47／㊍3.2万×8回

注文No.B-1031
東芝ブックコンピュータ
J-3100SS
DynaBook
¥198,000 特価 ？？？ 円
初回¥6,380／月々¥4,100×47

注文No.B-1032
PC-9801RX2
40MBハードディスク内蔵
限定5セット

NEC PC9801RX2	¥398,000
三菱 XC1498C	¥ 99,800
テクサ RA-HC40	¥138,000
定価合計	¥635,800

特価 **379,000円**
初回¥6,840／月々¥6,100×47／㊍2.3万×8回

注文No.B-1033
PC-286VF STD

エプソン PC286VF-STD	¥298,000
三菱 XC1498C	¥ 99,800
定価合計	¥397,800

特価 **248,000円**
初回¥4,480／月々¥4,000×47回／㊍1.5万×8回

日本一の大特価

"価格はお電話で"

注文No.B-1029
DESK TOP MUSIC SYSTEM ¥83,000(税別)
ミュージくん

注文No.B-1030
DESK TOP MUSIC SYSTEM ¥158,000(税別)
ミュージ郎

SHARP X68000 PRO・EXPERT大好評

詳しくは次ページをご覧下さい。

アフターサービスも万全
お買い上げ頂いた商品が新品でも中古でもアフターサービスは万全です。
らしご使用中、機種に異常や疑問を感じられた場合、どんな小さなことでもご質問下さい。初期不良、輸送トラブルetc. 万が一初期不良、輸送トラブルが発生しました際には、即交換させていただきます。

グーンとお得な下取システム
今お持ちの機種を当社にて高額下取。わずかなご予算で上位機種、新品にシステムアップ。差額をクレジットでもお受けしておりますので尚一層お徳です。買替えをグーンとお徳にした下取システムはユーザーの皆様にきっと満足いただけるはずです。

手軽で安心な代引システム
面倒なお振込みの手間がはぶけます。商品の到着をご確認頂きその場で直接お支払い下さい。日・祭日の配送もOK。日付の指定もお受けします。(離島の方は代引できませんのでご了承下さい。)

ノバ 情報機器 NOVA情報機器 東京本社
〒105 東京都港区西新橋1-19-6 桔梗備前ビル404
☎03(591)8761(代)　FAX03(501)6348

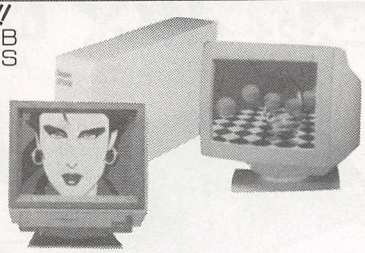
表示価格には消費税は含まれておりません。

周辺機器もノバが安い!!

今月の目玉商品／ハードディスク・ディスプレイ

注文No.B-1034 これはビックリ!!

- SnapperSP340II 40MB 38mS
  ¥115,000 超特価68,000円
  20台限 B級品(外箱汚れ)
- トムソン4475N(中古)
  14インチ・デジタル/アナログRGBカラー
  0.31ピッチ・チルト台付
  ¥99,800 10台限 特価34,800円



注文No.B-1035

- 三菱XC-1498C
  14インチ・アナログ
  RGBカラー
  0.28ピッチ
  ¥99,800
  特価54,800円
  チルト台はオプション

モデム

- オムロン MD-1200AIII ¥19,800➡ 14,800円
- オムロン MD-2400B ¥49,800➡ 35,800円
- エプソン SR-240AT ¥59,800➡ 電話にて激安
- アイワ PV-A2400MNP4 ¥46,800➡ 電話にて激安
- アイワ PV-A1200mkIII ¥21,000➡ 15,500円
- アイワ PV-A24MNP5 ¥54,800➡ 電話にて激安
- NEC COMSTAR2424AT/5 ¥66,000➡電話にて激安

マウス & ハンディスキャナー

- NEOS MS-50L(マウス)……¥5,800➡ 4,000円
- NEOS MS-50HR(マウス)……¥9,800➡ 6,500円
- NEOS MS-40(マウス)……¥12,800➡ 7,800円
- NEOS MS-50AUTO……¥12,800➡ 7,900円
- スピタル MT400(マウス)……¥8,500➡ 5,500円
- ハル研 HWS-10G……¥34,800➡23,000円
- オムロン HS-10RII……¥49,800➡35,800円
- オムロン HS-7RII……¥39,800➡28,800円
- エプソン GT-100V……¥44,800➡電話にて激安
- エプソン GT-1000……¥79,800➡電話にて激安

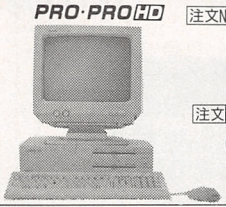
プリンター

- エプソン AP550PCセット ¥69,800➡電話にて激安
- エプソン AP800PCセット ¥99,800➡電話にて激安
- エプソン HG800PCセット ¥168,000➡電話にて激安
- エプソン VP-900 PCセット ¥128,000➡電話にて激安
- エプソン VP-1000 PCセット ¥154,000➡電話にて激安
- エプソン VP135KEXPC ¥102,000➡電話にて激安
- NEC PCPR150H ¥84,800➡電話にて激安
- NEC PCPR150V ¥99,800➡電話にて激安
- スター精密 TX-24CL ¥69,800➡45,500円
- スター精密 CR3415CL ¥148,000➡106,000円
- フラザー M1224PX ¥79,800➡56,800円
- フラザー M1724P ¥148,000➡72,800円
- NEC PC-PR101TL3 ¥69,800➡電話にて激安
- NEC PC-PR201TH ¥145,000➡電話にて激安
- NEC PC-PR201G ¥158,000➡電話にて激安
- キャノン BJ-130J ¥198,000➡電話にて激安

☎03-591-8761

大阪☎06-365-5202 福岡☎092-471-7474

SHARP X68000 PRO・EXPERT



PRO・PROHD

注文No.B-1036 PRO
CZ652C/CZ602D
¥397,800
お電話にて激安

注文No.B-1037 PROHD
CZ662C/CZ602D
¥507,800
お電話にて激安



EXPERT・EXPERT HD

注文No.B-1038 EXPERT
CZ602C/CZ602D
¥455,800
お電話にて激安

注文No.B-1039
CZ612C/CZ602D
¥565,800
お電話にて激安

FM TOWNS



注文No.B-1040 MODEL2 基本システム
FM TOWNSモデル2本体/JISキーボード/カラーディスプレイ14/TOWNSシステムソフトウェア ¥527,800
お電話にて激安

注文No.B-1041 MODEL1 基本システム ¥467,800
FM TOWNSモデル1本体/JISキーボード
カラーディスプレイ14/TOWNSシステムソフトウェア
お電話にて激安

超特価特選中古パソコン／全品完全保証付

CPU

- PC-8801mkIIFR 30 ¥59,800ぢ
- PC-8801mkIIMR ¥69,800ぢ
- PC-8801FH 30 ¥79,800ぢ
- PC-8801MH ¥88,000ぢ
- エプソン PC286LE-STD ¥220,000ぢ
- シャープ X1Fmodel20 ¥29,800
- ナショナル FS-A1(MSX2) ¥12,800
- FS-A1F ¥25,000
- HB-F1(MSX2) ¥12,800
- HB-F1XD ¥29,800

プリンター

- NEC PC PR201H3 ¥157,000
- PC PR201G ¥98,000
- PC PR101TL2 ¥47,000
- NEC PC PR201TH ¥88,000
- エプソン HG2550 ¥98,000
- AP80EX ¥22,000

ディスクユニット

- ランド LDS3VM ¥25,000
- クロアンステムスGD-50HS/98用 ¥33,000
- クロアンステムスGD-35S/98用 ¥25,000

ディスプレイ

- トムソン 4475N ¥34,800
- NEC PCKD551 ¥25,000
- NEC PCKD862 ¥48,000
- シャープ CZ830DBK ¥49,800

ワープロ

- NEC 文豪5HL ¥168,000➡¥112,000
- 文豪5HG ¥148,000➡¥98,000
- キャノン アルファー3スーパー ¥148,000➡¥98,000
- 東芝 JW-90HX ¥198,000➡¥132,000
- 富士通 オアシス30AF3 ¥228,000➡¥158,000

その他デバイス

- 20MBハードディスク ¥49,800ぢ
- スナッパー SP340 ¥66,000

大特価 ノバ情報機器

ノバ 情報機器 NOVA情報機器 東京本社
〒105 東京都港区西新橋1-19-6 桔梗備前ビル404
☎03(591)8761(代) FAX03(501)6348

表示価格には消費税は含まれておりません。

BM10月号 商品申込用紙 ●お申込の前に在庫・消費税額・送料の確認をしてください。
●送料は地域によって多少異なります。●現金書留をご利用の場合送料はお客様負担となります。 昭和 年 月 日

キリトリ線

注文No.	お支払方法	現金書留	フリガナ ご住所	〒	フリガナ お名前	
			TEL		生年月日	

他店より高い場合値引き致します。
全国通販
全品保証付
初期不良は交換します。(一週間以内)
新品ソフト特価!!

新品・中古パソコン多数品揃え!

中古パソコン高価に買取り致します。

☎06-644-0554
電話受付10:00～7:30

新品超特価コーナー日本一!

NEC9801、エプソン286シリーズ……とにかく安い.!!
(一例)PC9801RX2→230,000円、PC9801VM11→215,000円
PC9801UV11→178,000円、PC286VF-STD→189,000円
PC9801DO→203,000円、PC9801RA2→312,000円
X68000、ソフト、周辺機器……どこよりも安くします。一度電話してね。
(一例)X68000PRO＋専用モニター……271,000円
X68000EXPERT、X68000PRO……特価です。
X68000 ACE、ACEHD……195,000円、219,000円
FMタウンズ、ソフト、周辺機器……特価お問い合わせ下さい。
(一例)FMタウンズモデル2セット
本体＋モニター＋キーボード＋OS＋その他 355,000円
東芝J3100ダイナブック……特価お問い合わせ下さい。
各社モニター、プリンター……ビックリプライス./
(一例)KD854N・51,000円、KD863S・76,000円、KD853N・74,000円
PCTV353・56,000円、PCTV454・78,000円、CU14FD・50,000円
PCTV455・87,000円、PR201G・95,000円、PR201H・143,000円
VP2000PC・105,000円、VP900PC・88,000円、
AP800PC・68,000円、CR3410・69,000円、CR3415・87,000円
AP550PC・48,000円、CZ8PC3・47,800円、CZ8PC4・73,000円
PC8801FE、PC8801MA2……86,000円、114,000円
サウンドボードII、PC9801-26K……29,800円、18,900円
PC9801、PC8801用マウス……3,700円
X1用FM音源ボード、CZ52F……18,000円、15,000円
PCエンジン、セガメガドライブ……15,800円、15,000円
パナソニックFS-A1FX、FS-A1WX……39,800円、49,800円
ソニーHBF1XDJ、サンヨーWAVY70FD……51,000円、43,500円
※広告の価格には送料、消費税は含まれておりません。

中古コーナー

中古機種	買取り価格	販売価格
タウンズセット(モデル2は3万円高)	190,000	230,000
ファミコン	4,500	7,800
ディスクシステム	1,000	3,000
PCエンジン用CDロムI/F付	30,000	37,000
PCエンジン	8,000	11,000
セガメカドライブ	10,000	13,500
データーレコーダー	1,000	3,500
漢字プリンター	TELで	特価
ソフト・ゲーム他	TELで	定価の半額

中古機種	買取り価格	販売価格
9801RX2(RA2は6万円高)	190,000	205,000
9801VX2(VX21は5千円高)	180,000	195,000
9801UX21	170,000	185,000
9801CV21	160,000	180,000
9801UV11	145,000	160,000
9801LV22、PC286LE	175,000	195,000
9801LV21、PC286L-N	150,000	170,000
9801VM2(VM21は1.5万円高)	140,000	160,000
9801UV2(UV21は5千円高)	125,000	140,000
9801VF2	75,000	98,000
9801M2	90,000	110,000
9801F2	45,000	64,000
98LTモデル(モデル11は5千円高)	45,000	65,000
PC286VSTD(VEは1万円高)	145,000	165,000
PC-88VA(VA2は3万円高)	90,000	110,000
8801MA(MA2は3千円高)	70,000	87,000
8801FA	65,000	76,000
8801MH	60,000	73,000
8801FH30(8801FEは4千円高)	55,000	68,000
8801MR	44,000	60,000
8801FR30(SRは3000円高)	44,000	58,000
8801mkII30	12,000	28,000
PC PR101TL	20,000	32,000

中古機種	買取り価格	販売価格
X68000セット(HDは2万円高)	200,000	240,000
MSX2 FS-A1、HB-F1	4,000	8,000
MSX2 FS-A1F、HB-F1XD	15,000	25,000
MSX2+FS-A1WX、HB-F1XDJ	30,000	40,000
MSX2用ディスクドライブ	15,000	23,000
X1 ターボZII	54,000	69,000
X1 ターボIII(Zは1.5万円高)	32,000	48,000
X1 ターボII	30,000	44,000
X1 ターボ30	28,000	43,000
X1F20(X1G30は5千円高)	7,000	15,000
X1ターボ用純正モニター	26,000	40,000
X1用FM音源ボード	7,000	16,000
CZ503F	7,000	15,000
FM77AV20(40は1万円高)	20,000	32,000
FM77AV2	14,000	26,000
FMTV151(152は4,000円高)	24,000	40,000
PC88用サウンドボードII	15,000	24,000
PC9801用 サウンドボード(26K)	5,000	13,000
PC TV352	40,000	50,000
PC KD854	25,000	40,000
PC KD862(863Sは6千円高)	30,000	48,000
200ラインカラーモニター	7,000	17,000
400ラインカラーモニター	20,000	30,000

通販は、信頼と実績のユニオンへ!

広告の商品はほんの一例です。その他多数格安にて販売中です。お問合せ下さい。

■お振り込み先
近鉄銀行
日本橋支店
普通0347632
パソコンショップユニオン



パソコンショップ ユニオン
〒556 大阪市浪速区日本橋4丁目15-23
注文は在庫確認の上現金書留か銀行振込にてお申し込み下さい。配達日時指定可。品物がついてからお金を払うことも出来ます。
夜間受付(PM8:30～10:00)
TEL.0724-44-1781
FAX. 06-644-5954
ローンOK
スタッフ募集!

NEW-HITソフトを 新品特価で 全国通販

PC-8801シリーズ

各8,890円維新の嵐、戦国群雄伝、水滸伝、ソーサリアン、ジンキスカン、ロードス島戦記I(VA)、マイト&マジックII、シュヴァルツシルト、神の聖都、ファンタシーIII、琥珀色の遺言、ガウディ(バルセロナの)、ウイザードリィ・I・II・III、ロークアライアンス、DOME、ウルティマV、トリトーンファイナル、ミュージアム3各7,980円イースIII、サーク、バレーツ、D・C・コネクション、夢幻戦士ヴァリスII、首斬り館、妖獣機甲兵、スタートレーダー、スナッチャー、銀河英雄伝説、天使達の午後III、コスモスクラブ、キャンペーン版大戦略II、BURAI、ラ・ヴァルーム、各7,100円、ウルティマII、クリムゾンII、イースII、R-TYPE(VA)、アークス、ラストハルマゲドン、長くて甘い夜、デュアルターケット、ライアス、銀河、探偵団X、バブルガムクライシス、サバッシュ、ヴェイクス、スターシップランデブー、闇の悲与伝説、こくらく天国、なぎさの館、天使たちの午後・II、番外・II、ポッキー、水龍士II、おんなのこトーきっていう、テレホックラブストーリー、F-15ストライクイーグルII、気まぐれオレンジロード、まあじゃん2、やじうまベケントレース、ウイングマンSP、ディレクター物語、時空の花嫁、めぞん一刻完結編、ジーザス、超番外制服図鑑、各6,180円テトリス、フォートレス、天九牌、麻雀狂時代SP・II、自己中心派・2・3、シルフィード、ウルティマI、機動戦士ガンダム、GALWARSキャピキャピるん、デザート、エンジェルパーツ、プライベートスクール、ビデオクィーンをさがせ、光をもとめて、各5,280円びんきいぼんきい!・2・3、キャンキャンバニー、ザ・コックピット、ドラグンアーマーfor・アダルト、めいず君、各3,640円美しき獲物たち!～6、パベットショウ、各3,450円はっちゃけあやよみ、アップルクラブ1・2、(データ集1,380円)各4,380円銀河英雄伝説・パワーアップジンサイオ、スティレツートforアダルト、ゴリンピック、ときどきシャッターチャンス、マスターオブモンスターマップ、各7,480円アンジェラス、ローズボーション、各7,280円スーパー大戦略、マスターオブモンスター、各11,500円バランスオブパワー、ウイザードリィ4、ミッドガルツ、LALF、9,100円ティガンの磨石、各13,300円三国志、MUSIC ART88、

PC-9801シリーズ

各8,890円天下統一、信長・戦国群雄伝、大戦略III、パレーツ、D・C・コネクション、ロークアライアンス、シュヴァルツシルトII、ガウディ(バルセロナの)、維新の嵐、ソーサリアン、アルビオン、新、ウォーインザバシフィック、水龍士I、ロードス島戦記I、水滸伝、F-16ファイティングファルコンII、ジンキスカン、ウイザードリィ4・I・II・III、クレアスター、雀豪2、電脳将棋、麻雀武蔵、琥珀色の遺言、スターコマンド、アルフェイム、ミッドガルツ、各7,980円サーク、イースIII、スタートレーダー、夢幻戦士ヴァリスII、マスターオブモンスター、エメラルドドラゴン、ニクラウス・チャンピオンゴルフ、サイレントサービス、デュアルターケット、魔淳理子、ファーストクイーン、銀河英雄伝説、南海の死闘、各7,100円ウルティマII、第2次欧州大戦、遊亀伝、シャッフルバックカフェ、銀河、ハイドライドIII・SV、探偵団X、展望台、楽始皇帝、闇の悲与伝説、実践ヒリヤード、テレホンクラブスペシャル、長くて甘い夜、せろり、ポッキー、スタークルーザー、やじうまベケントレース、リングマスターI・II、自己中心派I・2、時空の花嫁、各6,180円テトリス、フォートレス、デザート、リップスティックアドベンチャー、殺しのドレス2、ビデオクィーンをさがせ、エンジェルパーツ、上海II、倉庫番パーフェクト、PURE、カインドウキャルス、ファイナルロリータ、天九牌、プライベートスクール、めぞん一刻、たんば、各5,280円びんきいぼんきい!・2・3、ドラグンアーマーforアダルト、キャンキャンバニー、琥珀、めいず君、7,480円アンジェラス、各11,500円シュヴァルツシルト、大海令、A列車で行こII、ウイザードリィII、O星占術大全、バランスオブパワー、ザ・スーパーラスベガス、AI囲碁II、ザ・キングオブシカゴ、9,100円森田将棋II、10,750円ガンシップ、16,700円MS-DOS(Ver3.3)NEC、音楽ソフト、ビジネスソフト各種 大特価セール中./

X-68000シリーズ

各8,890円サンダーフォースII、デスブリンガー、ロークライアンス、ライトニングバックス、ファンタシーIII、信長の野望(全国)、名監督II、ラストハルマゲドン、めぞん一刻完結編、マイトネマジックII、プロダクションマネージャー、麻雀武蔵、ジンキスカン、トリトーンファイナル、各7,980円リングマスターI、スターシップランデブー、雪の国クルージュ、ニューシーランドストーリー、サバッシュ、エメラルドドラゴン、ジェノサイド、スーパー大戦略、スタークルーザー、サラマンダ、フルスロットル、ドラコンスピリット、各7,100円ファンタシーゾーン、R-TYPE、ウォーニング、パワーリング、マダークラブDX、熱血高校ドッヂボール部、桃太郎伝説、麻雀吾空、麻雀狂時代SP、バックマニア、まあじゃん2、大江戸繁盛記、カサブランカに愛を、ザ・リターン・オブ・イシター、マンハッカンレクイエム、きょうこ、クミコ、ノリコ、サ・マン・アイ・ラブ、各6,180円テトリス、スペースハリアー、第4のユニット、麻雀狂時代SPパート2、花札放浪記、いろはにほへと、ザ・コックピット、ロ説き方教えます、カインドウキャルス、ボスコニアン、やりたい放題2、おちゃめなゆうれい、各9,100円森田将棋II、アークス、各11,600円A列車で行こII、大海令、ミッドガルツ、各13,300円三国志、太平洋の嵐DX、5,440円D-RETURN、アクエリアス、5,280円琥珀、8,380円アプターバーナー、3,640円パベットショウ、26,300円OS-9、各16,980円テラッツオ、NEW Print Shop、34,300円C・コンパイラPRO、15,500円サンプリングPRO、16,500円MUSIC PRO、25,200円ミュージックPRO(MIDI)、20,800円インテリジェントコントローラー、35,500円デジタルクラフト、33,300円プリズム、7,980円ソングライブラリー101曲集、5,280円ミュージックスタジオデータ曲集1～6

X-1シリーズ

各8,890円維新の嵐、戦国群雄伝、水滸伝、ソーサリアン、アークス、琥珀色の遺言、マイト&マジックII、ウイザードリィ4・I・II・III、ジンキスカン、ロークアライアンス、トリトーンII、各7,980円サイオブレード、カルフストリーム、各7,100円スタークルーザー、デュアルターケット、アドヴァンスド・ファンタジアン、ラストハルマゲドン、まあじゃん2、イースI・II、ハイドライドIII、リポルティII、天使たちの午後II、スペースハリアー、めぞん一刻完結編、長くて甘い夜、ミュール、各6,180円テトリス、ウルティマI、大戦略、スーパーレイドック、麻雀狂時代スペシャルパート2、自己中心派・2、めぞん一刻、やりたい放題2、各7,280円スーパー大戦略、マスターオブモンスター、13,300円三国志、6,780円ゼリアード、

FM-7AVシリーズ

各8,890円水滸伝、ジンキスカン、信長(全国)、琥珀色の遺言、想雪戦記、ファンタジーIII、ウィザードリィ・I・II・III、優万長者(株式・投資)、各7,100円デュアルターケット、イースII、めぞん一刻実結編、王子ピンピン物語、殺人クラブ、自夜物語、ワールドゴルフII、マンハッタンレクイエム、ジーザス、花の清里、各6,180円シルフィード、テトリス、極道新取り、麻雀狂時代SP、麻雀吾空、たんば、大戦略FM、うる星やつら、めぞん一刻、13,300円三国志、6,780円スペースハリアー11,300円ウイザードリィ4、7,480円アンジェラス、

FM-TOWNS

各8,890円R-TYPE、アフターバーナー、EVOLUTION、サバーシティ、インビテーション、ソフトでハートな物語、ミスティー、リンケージ、ロークアライアンス、第4のユニット・2、ニューシーランドストーリー、囲碁道場、各7,980円麻雀吾空、ラストハルマゲドン、各13,300円森田将棋II、囲碁II、6,180円テトリス21,800円F-BASIC386V1.1、27,800円テラ17,300円ミュージックPRO、15,800円TOWNS VNET

MSXシリーズ

各8,890円戦国群雄伝、信長全国版R、ファンタシーIII、GAUDI、水滸伝、スナッチャー、ジンキスカン、想雪戦記、琥珀色の遺言、マイト&マジックII、ウイザードリィI、DOME、各7,980円夢幻戦士ヴァリスII、ディガンの魔石、スーパー大戦略、首斬り館、サイオブレード、コスモスクラブ、信長(全国)D、ガルフストリームDCコネクション、雪の国クルージュ、各7,100円ウルティマII、シンセサウルスVer2.0、ハイディフォス、クリムゾンII、イースI、カオスエンジェル、FMパナアミューズメントC、今夜も朝までまあじゃん2、ラストハルマゲドン、やじうまベケントレース、長くて甘い夜、ラプラスの魔、グレイテストドライバー、時空の花嫁、ホワッツマイケル、花の清里、スターシップランデブー、めぞん一刻完結編R、ウイングマンSP、セイレーン、ジーザス、ミュール、ワールドゴルフII、ソーブランドストーリー、天使たちの午後・II、番外II、なぎさの館、各6,180円テトリス、機動戦士ガンダム、イダテンイカセ男1・2・3、プライベートスクール、銀河、バックマニア、アンデットライン、ポッキー、カインドウキャルス、おちゃめなゆうれい、麻雀吾空、麻雀狂時代SP、制覇、自己中心派1・2、天九牌、華三牌、ファンタシーゾーンII、めぞん一刻、レイドック2、F-1スピリット3Dスペシャル、ザ・コックピットR、インターの復活R、ザ・ゴルフ、アメリカンサクセス、ウルティアI、テスタメント、マスターオブモンスター、セピウス'ファードアウト'R、フォトクラブ'恐怖の館'、たんば、お嬢様くらぶ、各5,280円コーファーの野望R、牌の魔術師R、F1スピリットR、パチプロ伝説R、孔雀王、新10倍カートリッジR、ケンペルチャ3R、魂斗羅R、各11,300円ミッドガルツ、バランスオブパワー、各10,800円信長戦国群雄伝R、水滸伝R、7,480円アンジェラス、5,750円激突ペナントレース2R、各3,550円ディスクステーション秋号、夏休号、6,300円文書作左衛門、7,250円はがき書右衛門、26,000円HALNOTE、21,500円msx-writeII、※生ディスク1枚5"2D50円、3.5"DD180円



駅より徒歩2分

ソフト・ハード通販お申込方法

- 上記の価格には消費税3%が含まれています。
- 御送金は希望の商品をTELにて注文のうえ一週間以内に現金書留か普通為替で、(中に住所・氏名・TEL・商品名・機種・送金明細のメモを同封して下さい)
- 郵便振替で御送金の方は下記の口座番号に振込んで下さい。
  口座番号 宇都宮1-5733 名称 ソフトショップラム
- 送料は1本400円2本以上510円ハード周辺機器は1,000円。
- 代金引き替えの方は送料の他に210円プラスです。御自宅で商品と引き換えて下さい。
- ファミコン・セガ・PCエンジン・周辺機器・他については御問合せ下さい。
- 営業時間 月曜～土曜12：00～20：00、日祭10：00～19：00
  定休日 9月11日(月)、18日(月)
- 特価品カタログ御希望の方は、機種名を書いて切手124円同封して申込み下さい。

パソコン・AV専門店
ソフトショップ ラム
☎0272-53-7594
〒371 前橋市新前橋町17－13

ゲームもおまかせ！大特価販売

全国通信販売OK！今すぐ送ろう！持って行こう！日本マイコン流通センター
日本マイコン流通センター 広告1ページ目

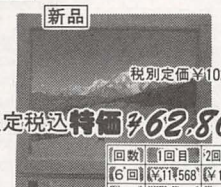
新品を中古の価格で限定大特価販売！

★下記の商品は限定品ですので必ずお電話でお申し込み下さい。

注文番号 B-J01

NEC PC-TV353

新品



税別定価¥102,600

限定税込特価¥62,800

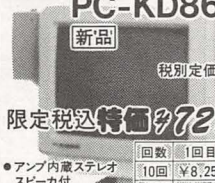
回数	1回目	2回目以降
6回	¥11,568	¥11,000
10回	¥7,252	¥6,800
24回	¥5,104	¥3,000

- TV付4050文字アナログCRT

注文番号 B-J02

NEC PC-KD863S

新品



税別定価¥118,000

限定税込特価¥72,800

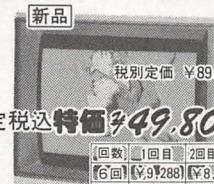
回数	1回目	2回目以降
10回	¥8,252	¥7,900
15回	¥5,936	¥5,400
24回	¥5,404	¥3,500

- アンプ内蔵ステレオスピーカ付
- 4050文字マルチランクアナログCRT

注文番号 B-J03

NEC PC-KD854

新品



税別定価 ¥89,800

限定税込特価¥49,800

回数	1回目	2回目以降
6回	¥9,288	¥8,700
10回	¥5,682	¥5,400
18回	¥4,072	¥3,100

- 4050文字アナログCRT

注文番号 B-J04

NEC PC-9801LV21

新品



税別定価¥345,000

限定税込特価¥188,000

回数	1回目	2回目以降
15回	¥14,560	¥14,000
24回	¥10,240	¥9,200
36回	¥7,500	¥6,500

- 今、人気のラップトップの激安品
- バックライト付8階調液晶表示

注文番号 B-J05

SHARP CZ611D-GY

新品



税別定価¥134,000

限定税込特価¥89,800

回数	1回目	2回目以降
12回	¥8,378	¥8,300
20回	¥5,368	¥5,200
36回	¥3,750	¥3,100

- X68はもちろんPC98/88やMSXにも対応！
- TV内蔵

注文番号 B-J06

SHARP CZ-611C (X68000 ACE-HD)

新品



税別定価¥399,800

限定税込特価¥298,000

※写真のディスプレイは別売です。

回数	1回目	2回目以降
15回	¥22,960	¥22,200
20回	¥18,880	¥17,200
36回	¥12,000	¥10,300

- ハードディスク内蔵のX68000最高機種

注文番号 B-J07

メルコ HCE-2000

新品



税別定価 ¥64,800

限定税込特価¥48,000

回数	1回目	2回目以降
6回	¥8,880	¥8,400
10回	¥5,520	¥5,200
18回	¥3,720	¥3,000

- 2メガバイトRAMボード
- 付属のソフトでRAMディスク/EMS/キャッシュディスクに使えます。

注文番号 B-J08

I/Oデータ PIO9234G-2ME (IOS-10付)

新品



税別定価 ¥64,000

限定税込特価¥49,800

回数	1回目	2回目以降
6回	¥9,288	¥8,700
10回	¥5,682	¥5,400
18回	¥4,072	¥3,100

- 2メガバイトRAMボード
- 付属のソフトでRAMディスク/EMS/キャッシュディスクに使えます。

新作ゲームソフト 新品激安販売!!

PC-8801シリーズ用(SR以降)

注文番号	メーカー名	ソフト名	定価(円)	税込特価(円)
B-JS01	MUSICネットワーク	パーソナル・ミュージシャンPC88	12,000	10,800
B-JS02	MUSICネットワーク	マイクロミュージシャン VA セット(VA専用)	42,000	37,800
B-JS03	B. P. S.	テトリス	6,800	6,120
B-JS04	Falcom	STARTRADER	8,700	7,830
B-JS05	Falcom	ソーサリアン	9,800	8,820
B-JS06	Falcom	Wanderes From Ys	8,700	7,830
B-JS07	NCS	MUSIC ART88	14,800	13,320
B-JS08	dBソフト	今夜も朝までパワフルまあじゃん2	7,800	7,020
B-JS09	dBソフト	P.1(ピーワン)	40,000	32,000
B-JS10	アーテック	ディガンの魔石	10,000	9,000
B-JS11	ウルフチーム	ガウディ バルセロナの風	9,800	8,820
B-JS12	ウルフチーム	ミッド・ガルツ SIDE A	7,800	7,020
B-JS13	ウルフチーム	ミッド・ガルツ SIDE B	7,800	7,020
B-JS14	ウルフチーム	ミッド・ガルツ DUALSIDE(2HD専用)	12,800	11,520
B-JS15	エニックス	バーニングポイント	8,600	8,100
B-JS16	コナミ	スナッチャー	8,800	7,920
B-JS17	ソフトタウン	NEWTYPE 88	16,800	15,120
B-JS18	ソフバル	EXPERT 88 Ver.2	12,800	11,520
B-JS19	ハート電子	探偵団X	7,800	7,020
B-JS20	ポーステック	銀河英雄伝説	8,800	7,920
B-JS21	ポーステック	ザ・スキーム	7,800	7,020
B-JS22	京都メディア	ザ・ファイルマスター88	12,800	11,520
B-JS23	光栄	維新の嵐	9,800	8,820
B-JS24	光栄	水滸伝	9,800	8,820
B-JS25	光栄	信長の野望・戦国群雄伝	9,800	8,820
B-JS26	徳間書店	LALF	12,800	11,520
B-JS27	日本テレネット	夢幻戦士ヴァリスII	8,800	7,920
B-JS28	日本テレネット	めいず君	5,800	5,220
B-JS29	アルシスソフト	妖戯機甲兵 ワードラゴン	8,700	7,830
B-JS30	ウエストサイド	WIZARD 88	12,800	11,520
B-JS31	キャリーラボ	JETターミナル	9,800	8,820
B-JS32	クエイザーソフト	どろろ	8,800	7,920
B-JS33	ゲームアーツ	ぎゅわんぶらぁあ自己中心派3	6,800	6,120
B-JS34	ゲームアーツ	ファミリースタジアムペナントレース版(VA専用)	6,800	6,120
B-JS35	スタジオパンサー	神の聖都	9,800	8,820
B-JS36	フェアリーテール	リップスティック・アドベンチャー	6,800	6,120
B-JS37	ブレイングレイ	ラスト・ハルマゲドン	7,800	7,020
B-JS38	マイクロキャビン	サーク	8,800	7,920
B-JS39	マイクロキャビン	めぞん一刻 完結編・さよなら、そして…	7,800	7,020
B-JS40	リバーヒルソフト	D. C. コネクション	9,800	8,820
B-JS41	リバーヒルソフト	BURAI 上巻(10月発売)	8,800	7,920

MSX・MSX2用

注文番号	メーカー名	ソフト名	定価(円)	税込特価(円)
B-JS42	B. P. S.	テトリス(MSX2/DISK)	6,800	6,120
B-JS43	BIT2	首斬り館(MSX2/DISK)	8,800	7,920
B-JS44	Falcom	YsII(イースII)(MSX2/DISK)	7,800	7,020
B-JS45	HAL研究所	GCARD(ジーカード)(MSX2/DISK)	12,800	11,520
B-JS46	HAL研究所	GCALC(ジーカルク)(MSX2/DISK)	14,800	13,320
B-JS47	HAL研究所	Gterm(ジーターム)(MSX2/DISK)	10,000	9,000
B-JS48	HAL研究所	ハルノート(MSX2/DISK)	29,800	26,820
B-JS49	T&Eソフト	グレイテストドライバー(MSX2/DISK)	7,800	7,020
B-JS50	T&Eソフト	サイオブレード(MSX2/DISK)	8,800	7,920
B-JS51	dBソフト	今夜も朝までパワフルまあじゃん2(MSX2/DISK)	7,800	7,020
B-JS52	アーテック	ディガンの魔石(MSX2/DISK)	8,800	7,920
B-JS53	ウルフチーム	アークス(MSX2/DISK)	8,800	7,920
B-JS54	ウルフチーム	ミッドガルツ DUALSIDE(MSX2+/DISK)	12,800	11,520
B-JS55	エニックス	アンジェラス～悪魔の福音～(MSX2/DISK)	8,200	7,700
B-JS56	コナミ	王家の谷～エルギーザの封印～(MSX/ROM)	5,800	5,220
B-JS57	コナミ	王家の谷～エルギーザの封印～(MSX2/ROM)	5,800	5,220
B-JS58	コナミ	スナッチャー(DISK+SCCカートリッジ)(MSX2/DISK)	9,800	8,820
B-JS59	ソニー	はがき書右衛門(MSX2/DISK)	7,800	7,300
B-JS60	ソニー	プリントショップII(MSX2/DISK)	12,800	11,520
B-JS61	ソニー	文書作左衛門(MSX2/DISK)	6,800	6,300
B-JS62	ナムコ	バックマニア(MSX2/DISK)	6,800	6,120
B-JS63	ポニー	ウルティマIV(MSX2/DISK)	11,800	10,620
B-JS64	日本テレネット	めいず君(MSX2/DISK)	5,800	5,300
B-JS65	イタコンピュータC	フォーカス Ver.2(MSX2/DISK)	8,800	7,900
B-JS66	スキャップトラスト	スターシップランデブー(MSX2/DISK)	7,800	7,020
B-JS67	スタジオワイング	忍豊戦記(MSX2/DISK)	9,800	8,820
B-JS68	スタジオパンサー	神の聖都(MSX2/DISK)	9,800	8,820
B-JS69	ブレイングレイ	ラストハルマゲドン(MSX2/DISK)	7,800	7,020
B-JS70	マイクロキャビン	きまぐれオレンジロード～夏のミラージュ～(MSX2/DISK)	7,800	7,020
B-JS71	マイクロキャビン	めぞん一刻 完結編(MSX2/DISK)	7,800	7,020
B-JS72	リバーヒルソフト	琥珀色の遺言(MSX2/DISK)	9,800	8,820
B-JS73	リバーヒルソフト	D. C. コネクション(MSX2/DISK)	9,800	8,820

- MSX ROM、MSX DISK……MSXでもMSX2でも使えるソフトです。
- MSX2 ROM、MSX2 DISK…MSX2専用です。

X68000用

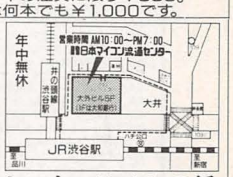
注文番号	メーカー名	ソフト名	定価(円)	税込特価(円)
B-JS74	B. P. S	TETRIS	6,800	6,120
B-JS75	NCS	ヒストリーオブエルスリード	9,800	8,820
B-JS76	ZOOM	ジェノサイド	8,800	7,920
B-JS77	dBソフト	今夜も朝までパワフルマージャン2	7,800	7,020
B-JS78	アルシスソフトウェア	スタークルーザー	8,800	7,920
B-JS79	ウルフチーム	アークスPRO 68K	10,000	9,000
B-JS80	ウルフチーム	ガウディ バルセロナの風	9,800	8,820
B-JS81	ウルフチーム	ミッド・ガルツ 68K GOLD	12,800	11,520
B-JS82	コスモスC	麻雀武蔵	9,800	8,820
B-JS83	システムサコム	38万キロの虚空	9,800	8,820
B-JS84	システムサコム	ソフトでハードな物語2	7,800	7,020
B-JS85	シャープ	ニュージーランドストーリー	8,800	7,920
B-JS86	シャープ	バックマニア	7,800	7,020
B-JS87	スキャップトラスト	スターシップランデブー	7,800	7,020
B-JS88	テクノソフト	サンダーフォースII	9,800	8,820
B-JS89	ハミングバード	TERAZZO	19,800	17,820
B-JS90	ブレイングレイ	ラストハルマゲドン	9,800	8,820
B-JS91	マイクロキャビン	めぞん一刻・完結編スペシャル	9,800	8,820
B-JS92	リバーヒルソフト	殺人倶楽部DX	7,800	7,020
B-JS93	京都メディア	THE FILE MASTER	12,800	11,520
B-JS94	電波新聞社	アフターバーナー	9,200	8,700
B-JS95	電波新聞社	源平討魔伝	7,800	7,700
B-JS96	電波新聞社	スペースハリアー	6,800	6,700
B-JS97	電波新聞社	ドラゴンスピリット	8,800	8,000
B-JS98	電波新聞社	ファンタジーゾーン	7,800	7,300
B-JS99	電波新聞社	ポスコニアン	6,800	6,300
B-JS100	日本テレネット	デスブリンガー	9,800	8,820

※ソフトの送料は1本の注文に限り¥600。
2本以上の注文は何本でも¥1,000です。

●お申し込みは今すぐお電話か下記の申込書で!!

東京 03 [463] 4455 (ヨシコココ)

●申込書や品物の送り先/〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 ㈱日本マイコン流通センターB・M・G係



ソフトのお申し込み方法

買いたい人 今すぐお近くの郵便局より現金書留で申込書とお金を入れて送って下さい。入金確認次第、早急に商品をお送り致します。又、ソフトをご注文の方は、そのソフトを使うパソコンの機種名を記入して下さい。(申込書にはなるべくくわしく書いて下さい。特に注文番号は忘れないで下さい。)

※注意…送料¥600、又は¥1,000をたすことを忘れないで!　送金は必ず現金書留で!

注意 新作ソフトは発売が延期になる場合があります。その際はお届けまで多少お時間をいただきますが、入荷次第発送致しますので、しばらくお待ち下さい。

中古パソコンのお申込み方法

必ずお電話で在庫を確認の上、その時に申し込みをして下さい。

キリトリ線

〈ソフト申込書〉

注文番号	品名

キリトリ線

年 月 日

フリガナ	生年月日
氏名	昭和 (才) 年 月 日
住所(〒)	
TEL	君の使っているパソコン
保護者氏名	

★書ききれない場合は別の紙に書いて送ってね。

買って安心 使って便利!!

日本マイコン流通センター

消費税は内税

当社の広告は消費税込みの価格で表示してあります。
他店との比較の際に注意してね!
きっと当社は安いよ!

渋谷駅前店紹介のページ

人気パソコン中古・新品激安販売! 日本マイコン流通センター 広告2ページ目

買取り、下取り大歓迎!

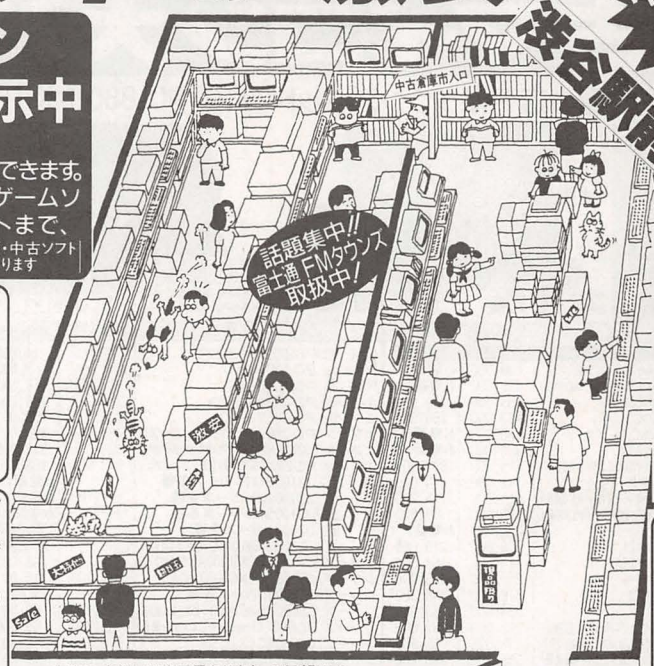
中古マイコン激安

中古品在庫500台

渋谷駅前店

中古マイコン500台展示中

- 常時、倉庫を開放!! 手にとって、商品を確認できます。
- 本体から、周辺機器、ゲームソフト、ビジネスソフトまで、中古品大放出 | 中古基板・中古ソフトもあります



※実際の店舗とは若干異なります。ご了解下さい。

日本マイコン流通センター
5階フロアオープン

NEC
SHARP
EPSON
富士通
各種
取扱店

6インチカラーTV
¥20,000より
各種無線機
ビデオ
ビデオカメラ
取扱中!!
お気軽にお問合せ下さい

中古ソフト買い取ります。

(ファミコン、PC-98、PC-88、X68K、MSX2用など)
※箱、説明書付に限ります。電話での問い合せは出来ません。直接お店に持ってくるか、5本以上ならお送り下さい。

正社員募集中!!

若さあふれる社員募集
18才～25才くらい迄

- 勤務地　渋谷駅前店 又は 渋谷営業本部
- 給　与　160,000円～250,000円
- 賞　与　年2回、昇給年1回
- 待　遇　ソフト無料貸出制度あり 社員特別価格販売制度
- 業　務　通信販売の電話受付け 店頭販売スタッフ
- お問合せ：03－463－2361 担当：弘瀬(ヒロセ)

日本マイコン流通センターの広告はP.98と、P.386～P.393に掲載されています。あわせてごらん下さい。

中古品を下取りして中古を買う。
中古品を下取りして新品を買う。
中古の買い取りOK!!
中古の販売OK!!

下取り販売・買い取り大歓迎!!

PC 98、88、カラーディスプレイ
漢字プリンター　特に高く買い取り可
・お電話でお申込み頂くか、直接お持ち下さい。

(秘)ソフト大量展示中!!

ファミコン用、MSX2用
PC-98用、PC-88用など
他店にはない品も豊富に在庫、みんなで買いに来てね!

SEGA メガドライブセット

新品 本体＋ソフト1本(新品)
(ソフトはこちらでお選びします)
定価¥26,800相当
特価 ¥21,000

パソコンデスク展示中!



- あなたのパソコンに合わせて数種類の机を用意!!
- 他店にはないオリジナルアイデアデスクを展示中!!

全国配送致します。

もちろん新品もあります

NEC、SHARP、EPSONなど、本体から周辺機器、ソフトまで激安価格で大放出!!

- 中古品と組み合わせての購入OK! (本体は新品でTVは中古…などもOK!)

カード取扱い提携会社
JCB / VISA / UC / DC / 日本信販 / CF

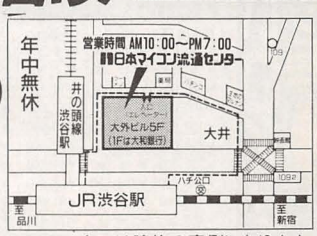
分割払い取扱い提携会社
オリックスクレジット / ORIX / 日本信販 / JACCS / オリエントファイナンス / CF

全国どこでもお電話一本で即、お届け!

東京受付 03 [463] 4455 (ヨシコ)

大阪受付 06(364)1258／福岡受付 092(751)3901

※すでにご注文いただいております商品の納期・お問合せは東京までお電話下さい。FAX. 03(463)2394



エレベーターは建物の裏側にあります。

日本マイコン流通センター 〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5階

●お振込先〔大和銀行 渋谷支店(普)6400197〕〔三井銀行 渋谷支店(普)5546936〕〔住友銀行 渋谷東口支店(普)1133110〕〔協和銀行 渋谷支店(普)451454〕

郵便振込口座 東京6-168261 ★銀行、郵便局とも口座名義は株日本マイコン流通センターです。

※詳しいお申し込み方法は当社広告4P目をごらん下さい。

買って安心 使って便利!!

日本マイコン流通センター

中古販売のページ

分割払い月々3,000円より、ボーナス併用払いOK!

日本マイコン流通センター 広告3ページ目

中古マイコン激安SHOP

お手持ちのマイコンから中古マイコンへの買い換えが出来ます

価格はすべて消費税込みの価格です 在庫数500種2000点

中古マイコン大バーゲン!

今月の特選中古品

富士通FMタウンズセット



大特価 お電話にて

NEC PC-8801MKIIFR30

定価 ~~¥178,000~~



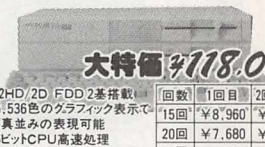
大特価 ¥69,800

- 漢字ROM標準実装
- 5"2Dドライブ2基内蔵 FM音源内蔵
- もちろんSR用ソフトもOK

回数	1回目	2回目以降
10回	¥7,682	¥7,600
15回	¥5,376	¥5,200
24回	¥4,164	¥3,400

NEC PC-88VA

定価 ~~¥298,000~~



大特価 ¥118,000

- 5"2HD/2D FDD2基搭載
- 65,536色のグラフィック表示で写真並みの表現可能
- 16ビットCPU高速処理
- FM音源搭載のサウンド機能

回数	1回目	2回目以降
15回	¥8,960	¥8,800
20回	¥7,680	¥6,800
36回	¥7,500	¥4,000

メーカー・品名	定価(円)	特価(円)
パソコン本体		
NEC PC-9801RA2(32ビット)	498,000	お電話にて
NEC PC-9801RX2(現行モデルの中古)	398,000	お電話にて
NEC PC-9801VX21	433,000	228,000
NEC PC-9801VX2	433,000	208,000
NEC PC-9801VM21	390,000	お電話にて
NEC PC-9801VM11	328,000	お電話にて
NEC PC-9801VM2(別売り256K-RAM¥8,900有り)	415,000	189,000より
NEC PC-9801VF2	348,000	119,000
NEC PC-9801M2(別売り512K-RAM¥9,800有り)	415,000	145,000
NEC PC-9801F2(別売り512K-RAM¥9,800有り)	398,000	85,800
NEC PC-98DO	298,000	お電話にて
NEC PC-9801UX21	348,000	218,000
NEC PC-9801UV21	318,000	159,000
NEC PC-9801UV11	265,000	165,000
NEC PC-9801UV2	318,000	148,000
NEC PC-9801U2	298,000	68,000
NEC PC-9801E(別売り512K-RAM¥9,800有り)	218,000	55,800
NEC PC-9801(別売り512K-RAM¥9,800有り)	298,000	39,800
NEC PC-9801CV21(カラーCRT標準装備)	355,000	208,000
NEC PC-9801LS2(32ビットラップトップ)	628,000	お電話にて
NEC PC-9801LX2(ラップトップ)	448,000	268,000
NEC PC-9801LV22(ラップトップ)	378,000	228,000
NEC PC-9801LV21(ラップトップ)	345,000	178,000
NEC PC-88VA3	398,000	238,000
NEC PC-88VA2	298,000	178,000
NEC PC-88VA	298,000	118,000
NEC PC-8801MA2	168,000	124,000
NEC PC-8801MA	198,000	99,800
NEC PC-8801MH	208,000	88,000
NEC PC-8801MKIIMR	238,000	79,800
NEC PC-8801FE	129,000	84,800
NEC PC-8801FA	168,000	94,000
NEC PC-8801FH30	168,000	84,800
NEC PC-8801MKIIFR30	178,000	69,800
NEC PC-8801MKIIFR20	148,000	59,800
NEC PC-8801MKIISR30	258,000	79,800
NEC PC-8801MKIISR20	213,000	66,000
NEC PC-8801MKII30	275,000	45,000
NEC PC-8801MKII20	225,000	37,000
NEC PC-8801MKII10	168,000	28,000
NEC PC-8801	228,000	18,000
NEC PC-8001MKIISR	108,000	14,800
NEC PC-8001	168,000	9,800
NEC PC-6601SR	155,000	38,000
NEC PC-6601	143,000	24,800
NEC PC-6001MKIISR	89,800	14,800
NEC PC-6001MKII	84,800	9,800
NEC PC-Engine	29,800	16,800
エプソン PC-286VE-STD	298,000	188,000
エプソン PC-286V-STD	298,000	158,000
エプソン PC-286LE-STD(ラップトップ)	368,000	208,000
エプソン PC-286LE-H20(ラップトップ、20メガハードディスク内蔵)	503,000	348,000
エプソン PC-286L-STD-N(ラップトップ)	348,000	188,000
東芝 J3100SGTシリーズ各種	———	お電話にて
東芝 J3100GTシリーズ各種	———	お電話にて
東芝 J3100SLシリーズ各種	———	お電話にて
東芝 J3100シリーズ各種	———	158,000より
シャープ CZ-611C(X68000ACE-HD)(新品限定品)	399,800	298,000
シャープ CZ-611C(X68000ACE-HD)	399,800	258,000
シャープ CZ-601C(X68000ACE)	319,800	219,000
シャープ X68000シリーズ各種	———	お電話にて
シャープ CZ-830C(X1twin)(PCエンジン装備)(新品展示品)	99,800	65,000
シャープ CZ-830C(X1twin)(PCエンジン装備)	99,800	55,000
シャープ CZ-803C(X1CS)	119,800	12,800
シャープ CZ-811C(X1F10)	79,800	12,800
シャープ CZ-820C(X1G10)	69,800	13,800
シャープ CZ-822C(X1G30)	118,000	28,000
シャープ CZ-850C(X1turbo10)	118,000	24,800
シャープ CZ-851C(X1turbo20)	248,000	48,000
シャープ CZ-852C(X1turbo30)	278,000	51,800
シャープ CZ-852C(X1turbo30)(取説なし)	278,000	46,800
シャープ CZ-862C(X1turbo40)	258,000	44,800
シャープ CZ-870C(X1turboIII)	168,000	65,800
富士通 FM-TOWNS2セット	538,000	お電話にて
富士通 FM-TOWNS1セット	478,000	お電話にて
富士通 FM77-AV40	228,000	69,800
富士通 FM77-AV20EX	228,000	59,800
富士通 FM77-AV20-2	168,000	55,000
富士通 FM77-AV2	158,000	49,800
富士通 FM77-AV1	128,000	35,000
富士通 FM77-L4	238,000	45,000
富士通 FM77-L2	193,000	39,800
富士通 FM77-D2	228,000	35,000
富士通 FM77-D1	198,000	30,000
富士通 FM-7/NEW7	99,800	12,800
三洋 MSC-11J-HD(40MハードディスクS内蔵、ユ.I/パソコン+専用モニターサ	678,000	258,000
三菱 マルチ8(初心者BASIC入門に最適)	———	6,800
日立 MB6892(ベーシックマスターレベル3マークS)	———	9,800
任天堂 ファミリーコンピュータ	14,800	6,800
SEGA マスターシステム	16,800	9,400
SEGA マークIII	15,000	5,800
MSX		
サンヨー MPC-22(64K)(wavy22)(附属品なし)	———	7,800
サンヨー PHC-33(64K)レコーダー付(附属品なし)	59,800	8,800
ソニー HB-10(16K)	34,800	9,800
ソニー HB-201(64K)(附属品なし)	59,800	7,800
パナソニック FS-4000(32K)(漢字プリンター内蔵、ワープロパソコン)	106,000	28,000
パナソニック CF-2700(32K)	59,800	10,800
MSX2・MSX2+		
三菱 ML-G30モデル1(MSX2)FDD×1	———	38,000
三菱 ML-TS2(MSX2)	75,000	29,800
日立 MB-H3(64K、V-RAM64K)	99,800	12,800
ビクター HC-55(FDDX2)(スーパーインポーズ機能搭載、新古品)	198,000	109,000
ビクター HC-90(FDDX1)(スーパーインポーズ機能搭載)	128,000	59,800
ソニー HB-F1XDJ(MSX2+)FDDX1	69,800	56,800
ソニー HB-F900(MSX2)(FDD×1)	148,000	84,800
ソニー HB-F1XDmkII(MSX2)FDD×1	49,800	38,000
ソニー HB-F1(MSX2)	32,800	19,800
ソニー HB-T7(MSX2)(モデム内蔵)	59,800	28,000
パナソニック FS-A1(MSX2)	29,800	16,800
パナソニック FS-A1MkII(MSX2)	29,800	19,800
パナソニック FS-A1F(MSX2)FDD×1	54,800	36,800より
パナソニック FS-A1FX(MSX2+)FDD×1	57,800	39,800
パナソニック FS-4500(MSX2、漢字プリンター内蔵、ワープロパソコン)	108,000	39,800
パナソニック FS-4600(MSX2、漢字プリンター内蔵、ワープロパソコン)	———	65,000
パナソニック FS-5000F2(MSX2+、FDDX2)	———	46,800
パナソニック FS-5500F1(MSX2、FDDX1、デジタイズ機能内蔵)	188,000	54,800
ワープロ(すべて漢字プリンター装備)		
三洋 SWP-340(CRT、3.5"FDD内蔵)	128,000	84,800
三洋 SWP-M21(3.5"FDD内蔵)	———	49,800
シャープ WD-290F(3.5"FDD、52ドット印刷)	128,000	65,800
シャープ WD-605(CRT、3.5"FDD、32ドット印刷、50音キー)	———	64,800
シャープ WD-520(CRT、3.5"FDD内蔵、Ai辞書)	128,000	59,800
東芝 ルポ50F(PWP-50F)(3.5"FDD内蔵)	148,000	32,800
東芝 ルポ50FII(PWP-50FII)(3.5"FDD内蔵)	128,000	40,800
松下 FW-U1プロ501(3.5"FDD内蔵)	155,000	79,800
NEC 文豪Mini5H(3.5"FDD内蔵)	128,000	85,800
NEC 文豪7HG(CRT、5"FDD内蔵)	198,000	お電話にて
キャノン キャノワードα3スーパー(CRT、3.5"FDD内蔵、55ドット)	148,000	79,800
キャノン キャノワードα250(3.5"FDD内蔵)	———	99,800
キャノン キャノワード4000(CRT、FDD、熱転写プリンター付)	388,000	188,000
キャノン キャノワード450(CRT、3.5"FDDX2、熱転写プリンター付)	448,000	168,000
ハードディスク・フロッピーディスク		
アイテック IT-H540S(40メガハードディスク、98用I/F付)	148,000	69,800
テクノジャパン SP340(40メガハードディスク、98用I/F付、28ms)	128,000	65,000
テクノジャパン SP340II(40メガハードディスク、98用I/F付)新品	115,000	85,000
NEC PC80S31(5'2D 2ドライブ)	168,000	34,800

中古マイコン 月々¥3,000より

商品まとめてクレジットOK! 自宅にいながら簡単にクレジットの手続きが出来ます

下取り差額クレジットOK
新品との組合せもできます
3回から60回まで

クレジット支払例 買いたい商品の合計額から計算してね

以下の例はすべて頭金なし、ボーナス月追加金なしの場合です。その他の金額、回数などはお気軽にお問い合せください。

商品金額	3回払	6回払	12回払	18回払	24回払	30回払	36回払	42回払	48回払	60回払
¥ 30,000	¥ 10,400	¥ 5,300	———	———	———	———	———	———	———	———
¥ 50,000	¥ 17,300	¥ 8,800	¥ 4,600	¥ 3,100	———	———	———	———	———	———
¥ 80,000	¥ 27,700	¥14,100	¥ 7,400	¥ 5,000	¥ 3,900	¥ 3,200	¥ 3,400	¥ 3,000	———	———
¥100,000	¥ 34,600	¥17,600	¥ 9,200	¥ 6,300	¥ 4,900	¥ 4,000	¥ 5,200	¥ 4,500	¥ 4,000	¥ 3,400
¥150,000	¥ 52,000	¥26,500	¥13,800	¥ 9,500	¥ 7,300	¥ 6,000	¥ 6,900	¥ 6,000	¥ 5,400	¥ 4,600
¥200,000	¥ 69,300	¥35,300	¥18,500	¥12,600	¥ 9,800	¥ 8,100	¥ 8,600	¥ 7,600	¥ 6,800	¥ 5,700
¥250,000	¥ 86,600	¥44,100	¥23,100	¥15,800	¥12,200	¥10,100	¥10,400	¥ 9,100	¥ 8,100	¥ 6,900
¥300,000	¥104,000	¥53,000	¥27,700	¥19,000	¥14,700	¥12,100	¥12,100	¥10,600	¥ 9,500	¥ 8,000
¥350,000	¥121,300	¥61,800	¥32,300	¥22,100	¥17,200	¥14,100	¥13,800	¥12,100	¥10,900	¥ 9,200
¥400,000	¥138,600	¥70,600	¥37,000	¥25,300	¥19,600	¥16,200				

(クレジットをお申込みで未成年の方は、必ず両親に許可を得てからお電話下さい)

新品激安

各社マイコン周辺機器・ソフトに至るまで激安
クレジット、リース大歓迎!!

ソフト激安フェアー

毎週土曜日曜祝祭日は
渋谷駅前店で
中古ソフト祭り開催中!!

その他各社商品取扱っております。詳しくはお電話にて!!

買って安心 使って便利!!

日本マイコン流通センター

本体・周辺機器なんでもOK!

全品リフレッシュ、検査済み　メーカータイアップ保証で安心

新品と組合せOK!　全国どこでも手軽な通信販売OK!

中古販売のページ→ 各社人気パソコン 日本マイコン流通センター 新製品激安販売! 広告4ページ目→ 全国通信販売OK!

全品保証付!! リフレッシュ済　クレジットOK!　通信販売OK!

Panasonic FS-A1FX



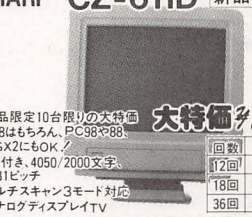
定価 ¥57,800

大特価 ¥39,800

- 人気のMSX2+が¥40,000以下で手に入る
- 3.5FDD 1基搭載
- MSX2+ならではの高画質
- お手持ちのTVに接続できます

回数	1回目	2回目以降
3回	¥13,992	¥13,700
6回	¥7,188	¥ 7,000
12回	¥4,578	¥ 3,600

SHARP CZ-611D 新品



定価 ¥134,800

大特価 ¥89,800

- 新品限定10台限りの大特価
- X68はもちろん、PC98・88、MSX2にもOK!
- TV付き、4050/2000文字、0.31ピッチ
- マルチスキャン3モード対応
- アナログディスプレイTV

回数	1回目	2回目以降
12回	¥8,378	¥8,300
18回	¥7,172	¥5,600
36回	¥3,750	¥3,100

メーカー・品名	定価(円)	特価(円)
NEC PC-9881K(8"2D 2ドライブ)	320,000	59,800
NEC PC-9881(8"2D 2ドライブ)	390,000	32,800
NEC PC-8881(8"2D 2ドライブ)(PC98シリーズでも使用可能)	442,000	52,800
シャープ CZ-502F(5'2D 2ドライブ)(新品限定1台)	99,800	78,000
シャープ CZ-502F(5'2D 2ドライブ)	99,800	39,800
シャープ CZ-503F(5'2D 1ドライブ)	49,800	19,800
シャープ CZ-800F(5'2D 2ドライブ)	198,000	42,800
シャープ CZ-801F(5'2D 2ドライブ)	———	35,000
富士通 MB-27607(5'2D 1ドライブFM77専用)	79,800	32,000
富士通 MB-27611(5'2D 2ドライブFM7用/77用)	128,000	45,800
エプソン TF-20PC(5'2D 2ドライブ)	168,000	29,800
エプソン TF-20apple(5'2D 2ドライブ)	198,000	19,800
ロジテック LFD-550FM(5'2D 2ドライブ)	168,000	39,800
SONY HBD-20W(3.5'2DD 1ドライブMSX用)	44,800	28,800
任天堂 ディスクシステム(ACアダプター付)	16,500	5,980
各社 PCシリーズ対応フロッピーディスク	———	24,000より
データーレコーダー		
シャープ CZ-8RL1(X1シリーズ用)	26,800	14,800
各社 倍速機能つきレコーダー	———	7,800より
各社 パソコンデーターレコーダー	———	4,800より
漢字プリンター		
NEC PC-PR201V(136桁、24ピン、カラー、ドット)	298,000	119,000
NEC PC-PR201F(136桁、24ピン、ドット)	188,000	79,800
NEC PC-PR201(136桁、24ピン、ドット)	298,000	74,800
NEC PC-PR201-23(201/201CL用ラクダーフィーダー)	20,000	9,000
NEC PC-PR201TL(136桁、24ピン、カラー熱転写)	135,000	68,000
NEC PC-PR101TL(80桁、24ピン、カラー熱転写)	69,800	39,800
NEC PC-PR101T(80桁、24ピン、カラー熱転写)	99,800	38,800
NEC PC-PR406(80桁、24ピン、カラー熱転写)	99,800	34,800
NEC PC-8822(80桁、16ピン、ドット)	238,000	24,800
NEC NM-9200R0(136桁、16ピン、ドット)	298,000	34,800
シャープ CZ-8PC2(80桁、24ピン、カラー熱転写)	69,800	37,800
シャープ CZ-8PC1(80桁、24ピン、カラー熱転写)	69,800	39,800
エプソン AP-80K(80桁、24ピン、熱転写)	69,800	32,800
エプソン UP-130K(136桁、24ピン、ドット)	298,000	69,800
エプソン VP-500PC(80桁、24ピン、ドット)	154,000	69,800
富士通 MB-27410B(136桁、24ピン、ドット)	300,000	54,800
富士通 MB-27411E(80桁、24ピン、ドット)	170,000	39,800
精工舎 GP-550E(80桁、16ピン、ドット)	99,800	18,800
ブラザー M-1024IIP/X(80桁、24ピン、ドット)新品限定	99,800	44,800
スター TR-24CL(80桁、24ピン、カラー熱転写)	69,800	25,800
パナソニック FS-PW1(80桁、24ピン、MSX用ワープロプリンター)	———	26,800
プリンター		
エプソン FP-80PC(80桁、ドット)	118,000	16,800
エプソン SP-80PC(80桁、ドット)	62,800	19,800
エプソン RP-80(80桁、ドット)	89,800	15,800
シャープ CZ-800P(80桁、ドット)	142,800	19,800
シャープ MZ-1P02(80桁、ドット、MZ3500、5500、6500用)	138,000	29,800
シャープ MZ-1P14(80桁、ドット)	———	25,800
精工舎 GP-500F(80桁、ドット、FM用)	59,800	8,500
精工舎 GP-500MX(80桁、ドット、MSXシリーズ用)	59,800	15,800
パナソニック PS-P200(MSX用、4色インクドット、ハードコピー機能)	54,800	24,800

メーカー・品名	定価(円)	特価(円)
SONY PRN-C41(プロッター)	54,800	18,800
各社 PC.FM.X1.MSX対応プリンター	———	6,800より
ディスプレイ		
NEC PC-KD853(4000文字、アナログ、0.31)	118,000	65,800
NEC PC-KD854N(4000文字、アナログ、0.39)	84,800	46,000
NEC PC-KD854(4000文字、アナログ、0.39)	89,800	42,800
NEC PC-KD854(4000文字、アナログ、0.39)新品限定	89,800	49,800
NEC PC-KD551(4000文字、デジタル、0.39)	118,000	36,800
NEC PC-KD863S(4000&2000文字、アナログ、0.39)	118,000	65,000
NEC PC-TV454(4000&2000文字、アナログ、TV、0.35)	128,300	79,800
NEC PC-TV353(4000&2000文字、アナログ、TV)	102,600	65,000
NEC PC-8053(2000文字、デジタル)	———	21,800
NEC PC-8054(2000文字、デジタル)	———	22,800
NEC PC-KD252(2000文字、デジタル)	65,800	26,800
富士通 FM-TV154(4000文字、アナログ、TV)	138,000	68,000
富士通 FM-TV151(2000文字、デジタル、TV)	———	42,800
富士通 MB-27333(4000文字、デジタル)	168,000	42,800
シャープ CZ-603D(4000文字、2モードオートスキャン、アナログ、0.39)	84,800	54,800
シャープ CZ-611D(4000&2000文字、3モードオート、アナログ、0.31、TV、新品)	134,000	89,000
シャープ CU14BD(4000&2000文字、アナログ、0.42)	64,800	39,800
シャープ CZ850D(4000&2000文字、デジタル、TV)	129,800	54,800
シャープ MZ-1D22(4000&2000文字、デジタル)	119,800	49,800
シャープ MZ-1D01(2000文字、デジタル)	124,000	27,800
シャープ MZ-1D15(2000文字、デジタル)	———	26,800
シャープ 12M312C(2000文字、デジタル)	89,800	21,800
シャープ CZ820D(2000文字、デジタル、TV)	79,800	37,800
シャープ CZ802D(2000文字、デジタル、TV)	119,800	35,800
シャープ CU14GE(2000文字、デジタル)	———	28,800
シャープ CU-14FA(2000文字、アナログ)	49,800	28,000
シャープ CU-14F1(2000文字、デジタル)	64,800	28,800
三洋 CMT-141L(4000文字、デジタル、0.39)	———	39,800
富士通 DM-405(2000文字、アナログ)新品限定	67,800	34,000
富士通 MB-27343(2000文字、デジタル)	79,800	19,800
ニデコ NH-14DD(2000文字、デジタル)	———	27,800
パナソニック TH15M5G(2000文字、21ピンアナログ)新品同様品	———	59,800
ソニー KX-14HD1(4050&2000文字、アナログ21、デジタル、0.37)(新品)	115,800	59,800
ソニー CPS-14F1(アナログ21ピン、ビデオ入力端子付)	60,000	42,800
ソニー CPD-14CP1(アナログ21ピン、デジタル8ピン)	———	42,800
日立 C14-2191(2000文字デジタル)	———	18,000
各社 4000文字カラー(アナログ、デジタル)	———	35,000より
各社 2000文字カラー(アナログ、デジタル)	———	19,000より
その他の周辺機器		
NEC PC-9801-26(98用FM音源ボード)	25,000	14,800
アクセル FM-1(98用FM音源ボード)	19,800	11,800
エプソン GT-3000(カラーイメージスキャナ)	198,000	99,800
キャノン FC-3(ファミリーコピー機)	99,800	49,800
各社 G3規格FAX(多数あります。)	———	29,800より

★中古商品は商品の変動が激しい為、必ずお電話で在庫を確認し、予約の上お申し込み下さい。
その他中古品の在庫多数あります。お電話にて確認下さい。

詳しいお申し込み方法

当社広告の1ページ目～8ページ目までですべてに対応

★まずはお電話をおかけ下さい。
東京03(463)4455/大阪06(364)1258/福岡092(751)3901

1. お電話で金額をお確かめ下さい。広告のお値段よりも更に安くなる場合があります。
2. ご購入を決められましたらお電話にてお客様の住所・氏名・電話番号などをお知らせ下さい。当社よりお客様の受付番号をお伝え致します。

現金支払いの場合

①現金書留で送金いただく場合、お近くの郵便局より現金書留にてご送金して下さい。現金書留の中には代金とお客様の住所・氏名・電話番号と、お電話でお伝えした受付番号を記入した紙（何でも結構です）を同封して下さい。

- 現金書留の送り先
〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5F
㈱日本マイコン流通センター

②銀行振込みで送金いただく場合、お近くの銀行、又は信用金庫ならどこからでもお振込みになれます。又、振込みには即日入金の確認が可能な電信扱いをご利用下さい。詳しくは、お近くの銀行、信用金庫でご確認して下さい。又、当社口座(下記の4口座)と同じ銀行がお近くにある場合は同じ銀行からお振込みになりますとより早く入金が確認出来ます。

- お振込先　(大和銀行 渋谷支店㊒6400197)
(三井銀行 渋谷支店㊒5546936)
(住友銀行 渋谷東口支店㊒1133110)
(協和銀行 渋谷支店㊒451454)

③郵便局よりお振込みの場合、お近くの郵便局よりお振込みになれます。

- 郵便振替口座 東京6-168261
➡当社にて入金確認次第、商品を運送便にてお客様へお届け致します。

クレジット支払いの場合

①お電話にて住所・氏名・電話番号の他に、生年月日、お勤め先などをうかがいます。未成年者の方は、保護者の方のお名前をうかがいますので保護者の方の承諾をうけてからお申し込み下さい。

②クレジットの手続きは当社が代行致します。お客様には確認のためのお電話を一度さしあげ、指定の書類(当社より郵送)にお名前のご記入と捺印をしていただくだけです。
➡手続きが終り次第、商品を運送便にてお客様へお届け致します。お支払いは原則として商品到着後約2週間～1ヶ月後からとなります。

その他の申し込み方法

①広告にすでに価格が表示されている商品(ただし、限定品と中古品は在庫を確認して下さい)は現金書留にて、商品名・販売価格を記入した紙（何でも結構です）を同封の上直接代金をお送りいただいても結構です。入金確認次第、商品を運送便にてお客様へお届け致します。

②下取りにて買替え、又は買取りのみをご希望の方は、お電話にて確認の上お申込み下さい。

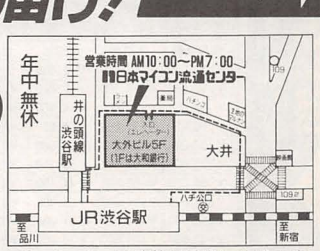
③FAXにてのご注文もお受け致します。
03-463-2394までお送り下さい。
折返し当社よりFAXにて連絡さしあげます。
(お客様のFAX番号を記入して下さい)

全国どこでもお電話一本で即、お届け!

東京受付 03 [463](ヨシコ) 4455

大阪受付 06(364)1258／福岡受付 092(751)3901

※すでにご注文いただいております商品の納期・お問合せは東京までお電話下さい。FAX.03(463)2394



エレベーターは建物の裏側にあります。

日本マイコン流通センター 〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5階

●お振込先〔大和銀行 渋谷支店㊒6400197〕〔三井銀行 渋谷支店㊒5546936〕〔住友銀行 渋谷東口支店㊒1133110〕〔協和銀行 渋谷支店㊒451454〕
●郵便振替口座 東京6-168261　★銀行、郵便局とも口座名義は㈱日本マイコン流通センターです。

※詳しいお申し込み方法は当社広告4P目をごらん下さい。

全国どこでもお電話一本! 渋谷駅前徒歩0分!
新品販売のページ ➡ 日本マイコン流通センター広告5ページ目 ➡

消費税は内税

当社の広告は消費税込みの
価格で表示してあります。
他店との比較の際に注意してね!
きっと当社は安いよ!

新品も激安! メーカー代理店ならではの安心と信頼

NEC パソコン本体

パソコンは
やっぱり「NEC」

NEC PC-9801RX2 PC-KD854 セット



特価 ¥294,800

回数	1回目	2回目以降
18回	¥19,872	¥18,600
24回	¥16,664	¥14,400
36回	¥11,500	¥10,200

商品名	定価	特価(税込)	クレジット例 12回払(月々)	24回払(月々)	36回払(月々)
PC-9801RA2	¥498,000	¥349,000	¥32,200	¥17,100	¥12,100
PC-9801RX2	¥398,000	~~¥254,000~~	¥23,400	¥12,400	¥ 8,800
PC-9801VM11	¥328,000	¥245,000	¥22,600	¥12,000	¥ 8,500
PC-9801ES2	¥448,000	¥335,000	¥30,900	¥16,400	¥11,600
PC-9801EX2	¥348,000	¥259,000	¥23,900	¥12,700	¥ 8,900
PC-9801UV11	¥265,000	¥197,000	¥18,200	¥ 9,600	¥ 6,800
PC-9801LS2	¥628,000	¥458,000	¥42,300	¥22,500	¥15,900
PC-9801LX2	¥448,000	¥328,000	¥30,300	¥16,100	¥11,300
PC-9801LV22	¥378,000	¥279,000	¥25,800	¥13,700	¥ 9,600
PC-98DO	¥298,000	¥228,000	¥21,000	¥11,200	¥ 7,900
PC-88VA3	¥398,000	¥295,000	¥27,200	¥14,500	¥10,200
PC-88VA2	¥298,000	¥225,000	¥20,800	¥11,000	¥ 7,800
PC-8801MA2	¥168,000	¥129,000	¥11,900	¥ 6,300	¥ 4,400
PC-8801FE	¥129,000	¥ 99,800	¥ 9,200	¥ 4,900	¥ 3,400

EPSON パソコン本体

安い予算で98の
ソフトが動く!

EPSON PC-286VF-STD CMT-147L セット



大特価 ¥271,000

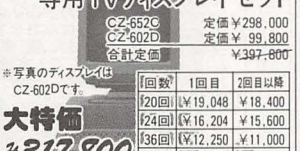
回数	1回目	2回目以降
12回	¥25,810	¥25,000
18回	¥18,240	¥17,100
36回	¥ 9,750	¥ 9,400
60回	¥ 8,180	¥ 6,200

商品名	定価	特価(税込)	クレジット例 12回払(月々)	24回払(月々)	36回払(月々)
PC-286VF-STD	¥298,000	¥224,000	¥20,700	¥11,000	¥ 7,700
PC-286X-STD	¥438,000	¥318,000	¥29,400	¥15,600	¥11,000
PC-286VS-STD	¥388,000	¥269,000	¥24,800	¥13,200	¥ 9,300
PC-286US-STD	¥268,000	¥195,000	¥18,000	¥ 9,500	¥ 6,700
PC-386-STD	¥598,000	¥444,000	¥41,000	¥21,800	¥15,400
PC-386LS-STD	¥538,000	¥429,000	¥39,600	¥21,000	¥14,800
PC-286LS-STD	¥478,000	¥359,000	¥33,200	¥17,600	¥12,400
PC-286LE-STD	¥368,000	¥269,000	¥24,800	¥13,200	¥ 9,300

SHARP パソコン本体

X68Kが人気急上昇
ゲームもビジネスもOK!

SHARP X68000 PRO 専用TVディスプレイセット



大特価 ¥317,800

回数	1回目	2回目以降
12回	¥19,048	¥18,400
24回	¥16,204	¥15,600
36回	¥12,250	¥11,000
60回	¥ 7,864	¥ 7,300

商品名	定価	特価(税込)	クレジット例 12回払(月々)	24回払(月々)	36回払(月々)
CZ-652C(X68K-PRO)	¥298,000	お電話にて			
CZ-662C(X68K-PRO-HD)	¥408,000	お電話にて			
CZ-602C(X68K-EXPERT)	¥356,000	お電話にて			
CZ-612C(X68K-EXPERT-HD)	¥466,000	お電話にて			
CZ-611C(X68K-ACE-HD)	¥399,800	お電話にて			
CZ-602D(専用ディスプレイTV)	¥ 99,800	お電話にて			
CZ-603D(専用ディスプレイ)	¥ 84,800	お電話にて			
CZ-611D(専用高級ディスプレイTV)(限定)	¥134,000	¥ 89,800	¥ 8,300	¥ 4,400	¥ 3,100

必ず、満足の
値段をだします。
お気軽にお電話で
お問い合せ下さい。

各社 MSX2+

19268色対応で
ゲームも
楽しくなった

SANYO WAVY70FD(MSX2+) CMT-A14F1(モニター) セット



大特価 ¥97,800

回数	1回目	2回目以降
10回	¥11,202	¥10,600
15回	¥ 7,336	¥ 7,300
20回	¥ 7,048	¥ 5,600
36回	¥ 6,750	¥ 3,300

商品名	定価	特価(税込)	クレジット例 6回払(月々)	10回払(月々)	12回払(月々)
三 洋 WAVY70FD	¥ 64,800	¥ 49,800	¥ 8,700	¥ 5,400	¥ 4,600
SONY HB-F1XDJ	¥ 69,800	¥ 59,800	¥10,500	¥ 6,500	¥ 5,500
Panasonic FS-A1WX	¥ 69,800	¥ 59,800	¥10,500	¥ 6,500	¥ 5,500
Panasonic FS-A1FX	¥ 57,800	¥ 49,800	¥ 8,700	¥ 5,400	¥ 4,600
SONY HBP-F1C(人気のカラープリンター)	¥ 49,800	¥ 42,800	¥ 7,500	¥ 4,600	¥ 3,900
SONY HBD-F1(MSX2用FDDユニット)	¥ 36,800	¥ 31,800	¥ 5,600	¥ 3,400	———
富士通 ゼネラルDM-405(ディスプレイ)(限定)	¥ 59,800	¥ 34,000	¥ 6,000	¥ 3,700	———
三 洋 CMT-A14F1(ディスプレイ)	¥ 64,800	¥ 48,000	¥ 8,400	¥ 5,200	¥ 4,400

ソフト2本プレゼント ただ今〔MSX2+本体〕をお買上げの方全員に
①人気ゲームソフト〔ゾンビハンター〕と②英語の勉強に役立つ〔MSX英和辞典〕の2本(なんと定価合計¥14,600)をもれなくプレゼント!

新品マイコン 月々¥3,000より

商品まとめてクレジットOK! 自宅にいながら簡単にクレジットの手続きが出来ます

下取り差額クレジットOK
中古との組合せもできます
3回から60回まで

クレジット支払例 買いたい商品の合計額から計算してね

以下の例はすべて頭金なし、ボーナス月追加金なしの場合です。その他の金額、回数などはお気軽にお問い合せください。

商品金額	3回払	6回払	12回払	18回払	24回払	30回払	36回払	42回払	48回払	60回払
¥ 30,000	¥ 10,400	¥ 5,300	———	———	———	———	———	———	———	———
¥ 50,000	¥ 17,300	¥ 8,800	¥ 4,600	¥ 3,100	———	———	———	———	———	———
¥ 80,000	¥ 27,700	¥14,100	¥ 7,400	¥ 5,000	¥ 3,900	¥ 3,200	(クレジットをお申込みで未成年の方は、必ず両親に許可を得てからお電話下さい)			
¥100,000	¥ 34,600	¥17,600	¥ 9,200	¥ 6,300	¥ 4,900	¥ 4,000	¥ 3,400	¥ 3,000	———	———
¥150,000	¥ 52,000	¥26,500	¥13,800	¥ 9,500	¥ 7,300	¥ 6,000	¥ 5,200	¥ 4,500	¥ 4,000	¥ 3,400
¥200,000	¥ 69,300	¥35,300	¥18,500	¥12,600	¥ 9,800	¥ 8,100	¥ 6,900	¥ 6,000	¥ 5,400	¥ 4,600
¥250,000	¥ 86,600	¥44,100	¥23,100	¥15,800	¥12,200	¥10,100	¥ 8,600	¥ 7,600	¥ 6,800	¥ 5,700
¥300,000	¥104,000	¥53,000	¥27,700	¥19,000	¥14,700	¥12,100	¥10,400	¥ 9,100	¥ 8,100	¥ 6,900
¥350,000	¥121,300	¥61,800	¥32,300	¥22,100	¥17,200	¥14,100	¥12,100	¥10,600	¥ 9,500	¥ 8,000
¥400,000	¥138,600	¥70,600	¥37,000	¥25,300	¥19,600	¥16,200	¥13,800	¥12,100	¥10,900	¥ 9,200

FAX見積OK!
ファクシミリにて
見積り受けます
03-463-2394
又は
03-496-7267
お客様のFAX№と
氏名をお忘れなく

ソフト激安フェアー
毎週土曜日曜
祝祭日は
渋谷駅前店で
中古ソフト祭り
開催中!!

その他各社商品取扱っております。詳しくはお電話にて!!

周辺機器も激安販売！通販OK！

全国通信販売もOK！ 下取り交換大歓迎！

新品周辺機器 大特価！ 当社が選んだ安心の品

新品販売のページ
当社オリジナル・アイデアデスク
日本マイコン流通センター広告6ページ目
徒歩0分 渋谷駅前店展示中！ご来店下さい。

カラーディスプレイ

いくら良いPCを持っていてもこれがなければダメ！

SANYO CMT-147L



定価 ~~¥74,000~~
特価 ¥47,000

アナログ、デジタル、RGB
（デジタルケーブルは別売¥1,500です）

回数	1回目	2回目以降
6回	¥8,320	¥8,300
10回	¥5,330	¥5,100
15回	¥3,640	¥3,500

メーカー名	商品名	定価	特価(税込)	特徴
NEC	PC-TV455	¥147,000	¥109,000	TV付、4050文字、アナログ、デジタル、0.31ピッチ、チルト台付、マルチシンク3モード
NEC	PC-TV454(限定)	¥128,300	¥89,000	TV付、4050文字、アナログ、デジタル、0.35ピッチ、チルト台付、マルチシンク3モード
NEC	PC-KD863S	¥118,000	~~¥85,000~~	4050文字、アナログ、0.39ピッチ、チルト台付、マルチシンク2モード、アンプ内蔵スピーカー付
NEC	PC-KD863S(限定10台)	¥118,000	¥72,800	4050文字、アナログ、0.39ピッチ、チルト台付、マルチシンク2モード、アンプ内蔵スピーカー付
NEC	PC-KD853N	¥118,000	¥89,800	4050文字、アナログ、0.31ピッチ、チルト台付
NEC	PC-KD854N	¥84,800	¥56,000	4050文字、アナログ、0.39ピッチ、チルト台付
NEC	PC-KD854	¥89,800	¥49,800	4050文字、アナログ、0.39ピッチ
三菱	XC-1498C	¥99,800	¥54,800	4050文字、アナログ、0.28ピッチ、予約殺到／7月上旬発売予定
シャープ	CZ-611D(限定5台)	¥134,000	¥89,800	TV付、4050文字、アナログ、0.31ピッチ、マルチスキャン3モード
シャープ	CZ-602D	¥99,800	¥79,800	TV付、4050文字、アナログ、0.39ピッチ、チルトスタンド付き、マルチスキャン3モード

ハードディスク

今一番便利で最大限にPCを活かすのがハードディスクです

テクノジャパン SP-340II



定価 ~~¥115,000~~
価 ¥89,800

回数	1回目	2回目以降
12回	¥8,378	¥8,300
20回	¥5,368	¥5,200
36回	¥3,750	¥3,100

●平均アクセスタイム28ms
●PC-98シリーズ用

メーカー名	商品名	定価	特価(税込)	特徴
アイテック	IT-MJ8	¥248,000	¥139,000	80メガハードディスク、98用I/F付、18ms
ICM	SR-80	¥198,000	¥158,000	80メガハードディスク、98用I/F付、28ms、キャシュRAM搭載
ICM	SR-60	¥148,000	¥125,800	60メガハードディスク、98用I/F付、28ms、インストールソフト付属(SR-80にも付属)
キャラベル	CA-80LG	¥248,000	~~¥159,000~~	80メガハードディスク、98用I/F付、18ms
キャラベル	CA-40LG	¥138,000	¥94,000	40メガハードディスク、98用I/F付、35ms
キャラベル	CA-428	¥148,000	¥108,000	40メガハードディスク、98RA、RX、RL内蔵型、28ms
CTS	HDα	¥245,000	お電話にて	145メガハードディスク、98・286・X68K、etc対応、SCSI仕様I/F付、23ms
緑電子	ポケディR2+3PO	¥109,600	お電話にて	20メガハードディスク、98用I/F付、HDD部が取外せて移動が簡単
コンピュータリサーチ	CRC-MH4H	¥138,000	¥118,000	40メガハードディスク、98用I/F付、28ms
コンピュータリサーチ	CRC-MH4	¥118,000	¥99,800	40メガハードディスク、98用I/F付、38ms

漢字プリンター

PCをワープロとして利用するには不可欠な商品です

Star CR3415CL



定価 ~~¥148,000~~

●7色カラー対応
●NEC NM-9950II互換・ESC/P対応136桁漢字プリンター
●ペーパーパーキング機能付
●24×48ドット明朝体漢字フォント内蔵
●PC用ケーブル付

特価 ¥114,000

回数	1回目	2回目以降
10回	¥12,660	¥12,400
18回	¥7,560	¥7,200
36回	¥6,000	¥3,900

メーカー名	商品名	定価	特価(税込)	特徴
NEC	PC-PR101E2	¥89,800	¥71,800	80桁、24ピン、ドット、トラクター/カットシートフィーダー標準装備
NEC	PC-PR201G	¥158,000	¥118,000	136桁、24ピン、ドット、16Kバッファー内蔵
NEC	PC-PR101TL3	¥69,800	¥55,800	80桁、24ピン、カラー熱転写、1Kバッファー内蔵
スター	TX-24CL	¥69,800	¥54,800	80桁、24ピン、カラー熱転写、1Kバッファー内蔵
スター	BR-2415	¥94,800	¥69,800	136桁、24ピン、ドット、トラクターフィーダー標準装備
ブラザー	M-1224P/X	¥79,800	¥59,800	80桁、24ピン、ドット、8.6Kバッファー内蔵、兼書自動割付け機能
キャノン	BJ-130J(NMモデル)	¥198,000	¥158,000	136桁、24ピン、インクジェット、16Kバッファー内蔵
キャノン	LBP-B406(PC)	¥598,000	¥468,000	A4、B4対応レーザープリンター、手差し給紙可能
エプソン	AP-800(PC)	¥99,800	¥79,800	80桁、48ピン、カラー熱転写、52Kバッファー内蔵
エプソン	VP-550(PC)	¥87,000	¥69,800	80桁、24ピン、ドット、マルチローディング機能搭載
エプソン	VP-900(PC)	¥128,000	¥102,000	80桁、24ピン、カラードット、プッシュトラクターフィーダー標準装備、2Kバッファー内蔵
エプソン	VP-135EX(PC)	¥102,000	¥79,800	136桁、24ピン、ドット、トラクターフィーダー標準装備、1Kバッファー内蔵
エプソン	VP-2000(PC)	¥158,000	¥128,000	136桁、24ピン、カラードット、2Kバッファー内蔵

増設RAM EMSボード

ワークエリヤの拡張や処理のスピードUPが出来ます

I/Oデータ PIO-9234G-2MG
＋
IOS-10（RAMディスク、EMSユーティリティーソフト）



合計定価 ~~¥64,000~~
特価 ¥54,800

●IOS-10を使ってらくらく組み込みOK！
●IOS-10でEMSボードやプリンターバッファーに変身します。

回数	1回目	2回目以降
6回	¥10,088	¥9,600
10回	¥6,632	¥5,900
20回	¥4,668	¥3,100

メーカー名	商品名	定価	特価(税込)	特徴
I/Oデータ機器	PIO-PC34E-2M	¥75,000	¥61,500	2メガEMS-RAMボード、IOS-10(ソフト)でRAMディスク、プリンタースプーラに対応
I/Oデータ機器	PIO-PC34E-4M	¥135,000	¥110,000	4メガEMS-RAMボード、IOS-10(ソフト)でRAMディスク、プリンタースプーラに対応
I/Oデータ機器	IOS-10EMS	¥5,000	¥4,000	PIO-PC34Eシリーズ用RAMディスクソフト
I/Oデータ機器	PIO9234-0.25MF	¥15,000	¥12,500	主記憶増設用256KRAMボード
I/Oデータ機器	PIO9234-0.5MG	¥25,000	¥21,500	主記憶増設用512KRAMボード
I/Oデータ機器	PIO9234G-1.5MG	¥49,000	¥40,800	1.5メガ汎用RAMディスク、IOS-10(ソフト)でキャッシュディスクやEMSに対応します
I/Oデータ機器	PIO9234G-2MG	¥59,800	¥50,800	2メガ汎用RAMディスク、IOS-10(ソフト)でキャッシュディスクやEMSに対応します
I/Oデータ機器	PIO9834L-3MF	¥180,000	¥158,000	バックアップ機能付、3メガ汎用RAMディスク、電源ONと共にソフトの起動が可能
I/Oデータ機器	IOS-10	¥5,000	¥4,000	PIO9234Gシリーズ用RAMディスクソフト
I/Oデータ機器	IOS-10X	¥5,000	¥4,000	PIO9234Gシリーズ用RAMディスクソフト、80286プロテクトモード対応
メルコ	HCE-2000	¥64,800	¥48,000	2メガ汎用RAMディスク、ソフトでキャッシュディスクやEMSに対応します
メルコ	EMZ-512	¥29,800	¥26,800	512KEMS専用ボード、既に汎用RAMボードをお持ちの方にお奨め

その他の周辺機器

PCを活かす数々の便利な周辺機器のご紹介です

パソコン通信特選セット
NEC コムスター1212AT
1200bps/300bps全2重モデム 定価 ~~¥21,000~~
＋
インターソフト まいと～く
人気通信ソフト 定価 ~~¥28,000~~
セット特価 ¥42,000

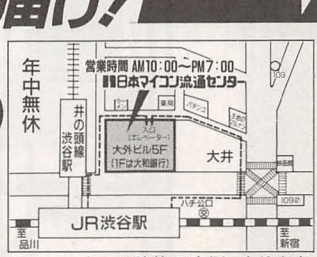
メーカー名	商品名	定価	特価(税込)	特徴
関西電機	KDM-3012L	¥19,800	¥15,800	1200ボー全2重モデム、RS232Cケーブル付属
オムロン	MD-12FS	¥21,000	¥17,800	1200ボー全2重モデム、RS232Cケーブル付属、超小型でのひらサイズ
オムロン	MD-1200AIII	¥19,800	¥16,800	1200ボー全2重モデム、RS232Cケーブル付属
アイワ	PV-A24MNP5	¥54,800	¥48,000	2400ボー全2重モデム、RS232Cケーブル付属、MNPクラス5対応で高信頼性
NEC	コムスター2424AT/5	¥66,000	¥56,000	2400ボー全2重モデム、RS232Cケーブル付属、MNPクラス5対応で高信頼性
SNE	MINI-III	¥39,800	¥26,800	PC98用増設3.5"1ドライブフロッピーディスク、2HD/2DD切換可能
アクセル	FDC-358	¥98,000	¥78,000	PC98用増設3.5"1ドライブフロッピーディスク、2HD/2DD切換可能
アクセル	FDC-58	¥98,000	¥78,000	PC98用増設5"2ドライブフロッピーディスク、2HD/2DD自動切換
アクセル	FDC-57	¥68,000	¥52,800	PC98用増設5"2ドライブフロッピーディスク、2HD/2DD自動切換、2HD/2DD自動切換

全国どこでもお電話一本で即、お届け！

東京受付 03 [463](ヨシコ) 4455

大阪受付 06(364)1258／福岡受付 092(751)3901

※すでにご注文いただいております商品の納期・お問合せは東京までお電話下さい。FAX. 03(463)2394



エレベーターは建物の裏側にあります。

日本マイコン流通センター 〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5階

●お振込先〔大和銀行 渋谷支店㊒6400197〕〔三井銀行 渋谷支店㊒5546936〕〔住友銀行 渋谷東口支店㊒1133110〕〔協和銀行 渋谷支店㊒451454〕
郵便振込口座 東京6-168261 ★銀行、郵便局とも口座名義は㈱日本マイコン流通センターです。

※詳しいお申し込み方法は当社広告4P目をごらん下さい。

買って安心 使って便利!!

日本マイコン流通センター

当社オリジナル・アイデアデスク 徒歩0分 渋谷駅前店展示中! ご来店下さい。
日本マイコン流通センター 広告7ページ目

消費税は内税

当社の広告は消費税込みの価格で表示してあります。
他店との比較の際に注意してね!
きっと当社は安いよ!

富士通 FMTOWNS フェアー

当社は㈱富士通のFMショップ会有力販売店です



〈特選セット内容〉

本 体：FM-TOWNS2	定価￥398,000
CRT：FMT-DP531	定価￥ 89,800
キーボード：FMT-KB101(JIS) 親指キーボードでもOK	定価￥ 20,000
OS：タウンズシステムソフト	定価￥ 20,000
税別定価合計	￥527,800

大特価 お電話にて!

回数	1回目	2回目以降
12回	￥36,980	￥36,800
24回	￥21,140	￥19,500
36回	￥14,500	￥13,800
60回	￥12,340	￥ 9,100

大特価販売中! 本当に安いよ!

3大BIGプレゼント!

9/20までに上記のFMタウンズセットをお買い上げの方にもれなくプレゼント

南野陽子のオリジナルグッズ（テレカ、Tシャツ他） ＋ 大人気ゲームソフト（定価1万円以下のお好きなソフト1本） ＋ FMタウンズセットにジャストフィットの高級パソコンデスク

8年間のパソコン販売実績が産んだオリジナルパソコンデスクで環境充実!

高級パソコンデスク

全機種対応 | 業務用として開発設計 | 強度バツグン | 移動自由（ストッパー付キャスター）

今がチャンス!
PC-8MKII、PC-9MKIIには引出しユニットを、
PC-11にはコード落しBOXをプレゼント中!

新製品も登場 多くのパソコンに対応して更に好評!

全国配送

PC-8MKII



PC-9MKII

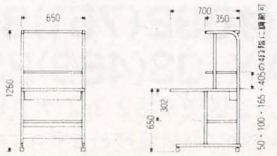


待ちに待った新製品登場!!

PC-11 新製品



発売記念大特価 ￥19,800



パソコンデスク&チェアー特別限定セット販売

スチール製パソコンデスクDS-30
& パソコンチェアーCCF-120



←写真の引出しユニットは別売(￥3,000)です。

DS-30サイズ
幅650×奥行600×高さ1225(mm)

大特価 ￥19,800

買って安心 使って便利!!

日本マイコン流通センター

マイコン・ワープロ・周辺機器・ソフト・書籍などまとめて

全国ネットであなたのマイコンを

高価買取・下取

98、88、286、X68K、4,000文字モニター、漢字プリンター

特に高く買います。



中古→中古
中古→新品
買換え自由

注意

当社では、お客様からの下取りや買取りの価格も全て消費税込み価格で表示、又は取り引きさせて頂いております。お客様の仕払額や受け取り額は今まで通り当社から示した金額になりますので、消費税は意識しなくて結構です。

お近くの方は渋谷駅前店へご来店を!

直接商品をお持ち下さい。すぐ検査をして代金は現金でお支払い致します。(印鑑と身分証明書をお持ち下さい)

下取・売却をお急ぎの方は直接、現品を宅急便などで下記へお送り下さい。

- 下取りをご希望の方は買い換え希望の商品名をメモ用紙などにご記入の上同封してください。下取品と購入商品の差引きの請求を連絡いたします。
- 売却をご希望の場合は、「売却希望」とご記入の上お送り下さい。現品が着き次第、早急に高価買取り代金をお届け致します。振込を希望の方は振込先を記入して下さい。指定の無い場合は現金書留などで送金致します。
- 下取り、売却どちらの場合でも周辺機器、ボード類、ソフトなども買取り致しますのでまとめてお送り下さい。
- 直接お送り頂く場合は下記の宛先にMK係を必ずご記入下さい。

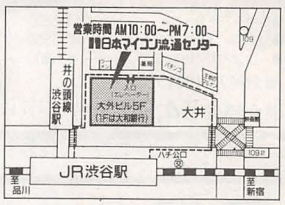
(注意) NEC・エプソン・シャープ以外の機種やMSX、古い機種などは買取り出来ないことがありますのでお電話でお問い合わせ下さい。

全国どこでもお電話一本で簡単申込み

東京受付 03 [463] 4455

大阪受付 06(364)1258／福岡受付 092(751)3901

※すでにお申込みをいただいたお客様のお問合せは東京までお電話下さい。 FAX. 03(463)2394



日本マイコン流通センター 〒150 東京都渋谷区道玄坂2−3−2 エレベーターは建物の裏側にあります。

●お振込先〔大和銀行 渋谷支店㊟6400197〕〔三井銀行 渋谷支店㊟5546936〕〔住友銀行 渋谷東口支店㊟1133110〕〔協和銀行 渋谷支店㊟451454〕

《無料見積申込書》の利用方法

忙しくてお電話のできない方の為に無料見積申込書を用意いたしました。内容をご記入の上、郵便にてお送り下さい。7日〜10日程で当社より見積り結果とお取引き方法の説明書をお送りいたします。またFAXにての見積り申込みもお受けいたします。お客様のFAX番号をお忘れなく記入してください。即時、返送させていただきます。(FAX)03-463-2394

《無料見積申込書》

キリトリ線

年 月 日 日本マイコン流通センター御中

下取り機種			ご購入機種(新品)			中古品ご購入希望機種		
メーカー名	品名・品番	定価	メーカー名	品名・品番	定価	メーカー名	品名・品番	定価

フリガナ お名前		ご住所	〒	TEL	
購入予定日	年 月	職業	年令 才	購入方法	現金・クレジット
分割の場合の希望額	月々 円ぐらい				

★新品・中古品購入、下取りご希望の方は、この見積申込書に必要事項をご記入の上、お送り下さい。見積と便利で簡単なお取引き方法の説明書をお送り致します。★下取品のない方も全メーカー商品格安で販売致します。お申し込み下さい。

Ⓑ10月号

あなたのマイコンを高く買い取ります。中古や新品への買い換えもOK!

日本マイコン流通センター 広告8ページ目

ダブルエキサイティングセール

お買上げの方全員に ファルコムキャラクターグッズの「イースIIマジカルボックス」をプレゼント中!!



イースIIマジカルボックス

今、すぐお電話ください。

パーソナルコンピュータ お支払いは10月からでOK!



テレホンショッピング 仙台(022) 224-5591

MSX2はメガROMソフトで新エキサイティング!!

① MSX2+ PERSONAL COMPUTER WAVY 70FD

- BASICプログラムの実行速度がアップするBASICコンパイラ内蔵
- フロッピーの出し入れが簡単なフロントローディングFDD採用



- PHC-70FD……¥64,800
- MSX用ジョイパッド(FS-JS220)‥¥1,500
- ROMソフト(限定品)……¥5,800

合計¥72,100を

現金特価54,800円(税別)

頭金なし 第1回目3,580円 月々3,400円×17回

お支払い合計……61,380円(税別)

② ソニー HIT BIT MSX2 HB-F1II



- 好評のスピードコントローラーに加えてさらに連射ターボまで内蔵
- HIT BITノートつきで届いたその日からすぐに活用できます

- ソニーMSX2パソコン〈HB-F1II〉 ¥29,800
- ROMソフト(R-TYPE) ¥7,300
- MSX用ジョイパッド〈FS-JS220〉 ¥1,500

合計¥38,600を

現金特価24,800円(税別)

●ソフト(R-TYPE)をセットで限定販売!

残りあとわずか!!

頭金なし 第1回目3,140円 月々2,600円×9回

お支払い合計……26,540円(税別)

③ Panasonic A1FX MSX2+ パナソニックMSX2+FS-A1FX



- FDD搭載
- JIS第1水準漢字ROM内蔵
- 連射,ゲームポーズ機能搭載

- MSXパソコン〈FS-A1FX〉 ¥57,800
- ROMソフト(限定品) ¥5,800
- ジョイカード(FS-JS220) ¥1,500

合計¥65,100を

現金特価49,800円(税別)

頭金なし 第1回目4,780円 月々3,000円×17回

お支払合計……55,780円(税別)

④ Panasonic A1WX MSX2+ パナソニックMSX2+FS-A1WX

●ワープロ機能内蔵,別売のプリンター〈FS-PK1〉を接続するとワープロとして使用できます。



- ナショナルMSX2+パソコン〈FS-A1WX〉 ¥69,800
- ROMソフト ¥5,800

合計¥75,600を

現金特価64,800円(税別)

頭金なし 第1回目3,870円 月々3,100円×23回

お支払い合計……75,170円(税別)

ELECTRIC & LIVING

エルタウン 庄子デンキ

コンピュータ・中央
仙台市青葉区一番町三丁目6-5 ☎022(224)5591

コンピュータ石巻バイパス
石巻市東中里三丁目2-5 ☎0225(93)3211

コンピュータ・山形
山形市七日町二丁目7-43 ☎0236(42)1222

コンピュータ・咲田
郡山市咲田一丁目27-7 ☎0249(34)8778

コンピュータ・古川
古川市李埣前田10 ☎02292(3)3883

コンピュータ・泉中央
仙台市七北田字高柳99 ☎022(375)4855

コンピュータ・気仙沼
気仙沼市字赤岩杉の沢 ☎0226(24)2626

受付時間 AM10:30▶PM7:00〈年中無休〉

全国どこでも **無料発送** / ご注文は **商品NOでどうぞ** / 担当は **村上まで**

低金利でお得な **OAクレジット** / 手軽なクレジット **頭金なし**

らくらくお支払い 長期**60回払**まで**OK!** / ゆっくりお支払い **10月**からのお支払いで**OK!**

クレジット又は現金でのお申し込みはお電話でお問い合わせ下さい



NIDECOM SOFT for Better Computer Living

極楽、痛快。まるかじり!

エンターテイメント

フィーリング



画面はテーブルゲーム用です

ARKANOID II

ジョイコントローラ付!
(ボリューム方式)

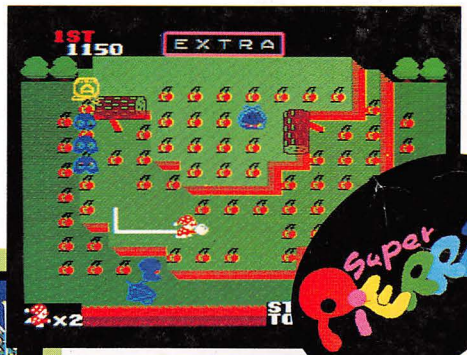
MSX-12■アルカノイドII　定価6,800円　● MSX2 MW

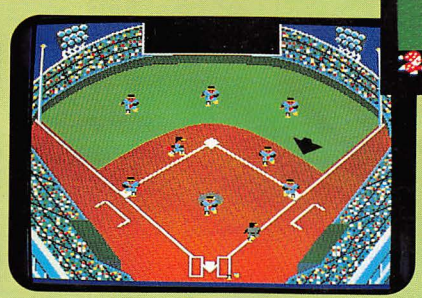
あのアルカノイドが、IIに進化して帰ってきた。ふたりで戦うVSゲーム機能!ゲーム画面を自分で作れるエディット機能を搭載!しかも画面数は約2倍にアップ(対前作比)。アイテムも増えて、興奮度200%まちがいなし!

Super PIERROT スーパーピエロ

MSX-13■スーパーピエロ　定価5,800円　● MSX MSX2 MW

パワーボール作戦で派手に攻撃か、それともEXTRA作戦でゆくか。作戦選択は君の判断しだいだ。最強アイテムは、なんと丸太ン棒。がんばれ、ぼくらのスーパーピエロ。敵キャラだって魅力いっぱいだ!





Victorious NINE II 高校野球編

MSX-11■ビクトリアスナインII
定価5,800円　● MSX2 MW

誰もが興奮する、夏の全国高校野球大会。その出場ナインのデータがインプットされ、まさにわが家が熱闘・甲子園!となってしまうのだ。2人で対戦も、2人対コンピュータの対戦も、もちろん1人でもOK。負けたらグランドの土を持ち帰ろう。

AMERICAN SOCCER アメリカン・サッカー



MSX-15
■アメリカン・サッカー　定価5,800円　● MSX2(ROM版)

面倒なルールは一切なし!オキテやぶりのサッカーゲームだ。プレイヤーどうしの激しいボディチェック、スライディングしての強烈な足ばらい。過激なプレイが、カラダ中を熱くする。ファイティング、スピリットこそが勝利へのカギを握る!

The COCKPIT

MSX-14■ザ・コックピット
定価6,800円　● MSX2 MW

進入灯を見ながら、画面に表示される11の航空計器を駆使する夜間着陸は、ハイ・テクニックの極致。気分はほとんどパイロットのリアルタイム・フライト・シミュレーションソフトだ。プロ・パイロットの偉大さが体感できる本格派!





(提供:JALフォトサービス)

〒101 東京都千代田区外神田1-3-7
■システムコンピュータ営業部/☎03(253)0761(代)FAX03(253)0984
■コンピュータプラザ・ニデコ/☎03(251)8061(代)
●ニデコムソフトは全国有名パソコンショップでお求めいただけます。

株式会社 ニデコ

MSX は、16KB以上の機種でお楽しみください。
MSX2 は、メインRAM64K/V-RAM128K以上の機種でお楽しみください。
MW は、1メガビット以上の大容量メモリーを搭載したROMカートリッジです。
MSX は、アスキーの商標です。

本広告に記載の価格には、消費税は含まれておりません。お求めの際には、別途消費税をお支払いください。

夢をかたちに 信頼と創造の 富士通

FUJITSU

みんなパソコン したくなる。



FMタウンズで、仕事するお父さん。
FMタウンズで、家事するお母さん。
FMタウンズで、新しいゲームに挑むボク。
これはもう、ひとりで使うのもったいない。



カケフ君

【FMタウンズの楽しさのヒミツ】
●CD-ROM標準装備。●進化したAV機能。●先進の32ビット386™CPU搭載。●絵や音や音声を自在に使って、だれでもカンタンにソフトがつくれる、クリエイティブツール「Towns GEAR」。
※386は米国インテル社の商標。



新登場

●FMTOWNS モデル1 本体
標準価格¥338,000(税別)
●FMTOWNS モデル2 本体
標準価格¥398,000(税別)
本体には、キーボード、カラーCRT、ソフトウェアは含まれておりません。

「CD-ROM」標準装備
32ビットCPU搭載

ハイパーメディア・パソコン

FM TOWNS

＊本広告に掲載の商品の価格について消費税は含まれておりません。ご購入の際、商品ならびにそれに関連する消耗品等および役務について、消費税が付加されますのでご承知おき願います。

お問い合わせ電話窓口 〔お問い合わせ時間〕10:00AM～6:00PM 月～土(祝日を除く) FMTOWNSインフォメーションサービス (03)5690-0032

●東京(03)646-0816 ●立川(0425)28-1567 ●千葉(0472)22-3117 ●横浜(045)201-3101 ●川崎(044)244-5218 ●新潟(025)244-8295 ●札幌(011)222-5476 ●富山(0764)42-6877 ●仙台(022)267-5250 ●金沢(0762)62-7032
●長野(0262)24-3831 ●静岡(0542)52-8674 ●浜松(0534)53-7106 ●名古屋(052)261-5141 ●京都(075)231-6610 ●大阪(06)376-0041 ●神戸(078)332-1247 ●松江(0852)24-0334
●広島(082)211-1759 ●高松(0878)51-8125 ●福岡(092)713-4392 ●大分(0975)38-0616 ●沖縄(0988)63-7248

別冊付録共 特別定価440円(本体427円) 雑誌18361-10 T4911836110442