SPECIAL PROGRAM
32 PAGINE A COLORI
MENSILE - ANNO III - N. 26

7 VIDEOGAMES
FAST LOADING
"BITURBO"

MAGNIFICI SETTE

32 PAGINE A COLORI CHE "GIRANO" SUL **CBM 64** e **128**

- ASTRO LABYRINTH
- TURBO SKATE
- IKE
- PLATOON
- ROARRR!!!
- THE JUNGLE
- ROOKIES



● IL VIDEOTEL PER IL VOSTRO 64 ● TUTTI I SEGRETI PER VINCERE A... ● TASS TIMES IN TONETOWN ● IL MONDO IN LINEA: I MODEM ● TOP GUN

MANDATECI I VOSTRI PROGRAMMI !!!

"smanettoni" del 64

... è il vostro momento COLLABORATE!

POTRETE VINCERE

da Lire 300.000 a 1 milione per gioco pubblicato
Lire 150.000 per il listato

Telefonate al 02/8361077
cassette e listati non pubblicati non verranno restituiti

IMPORTANTE!!!

CERCHIAMO UN COLLABORATORE PRATICO DEI SISTEMI MSX

Inviare curriculum a: I MAGNIFICI SETTE
SIPE s.r.l., via Ausonio 26 - 20123 Milano

Dir. Resp. Elvio Fantini
Edizione Società SIPE srl - via Ausonio 26 - 20123 Milano
Registr. presso il Trib. di Milano n. 62 del 11-2-85 - Sped. in abb. post. gr. III/70
Distribuzione MEPE - Viale Famagosta, 75 - Milano - Stampa S.P.V. - Sesto Ulteriano (MI)

IN QUESTO NUMERO

4	Astro labyrinth
5	Turbo skate
6	Ike
7	Platoon
8	Roarrr!!!
9	The jungle
10	Rookies
11	Tutti i segreti per vincere a...
16	Il Videotel fa grande il 64
20	Il mondo in linea: i modem
22	Top Gun: la guerra aerea con i jet
26	Tag Team Wrestling: un po' di lotta

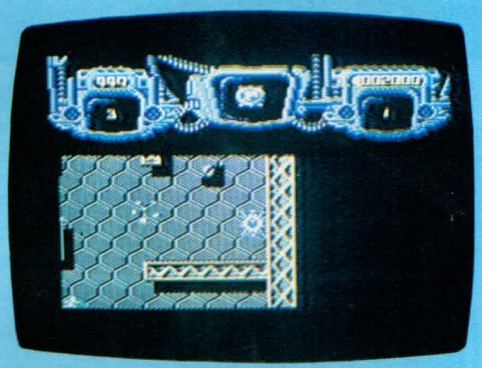
IL MONDO È IN LINEA

Mai come stavolta la nostra rivista si può vantare di dare un contenuto altamente innovativo alle informazioni che vi diamo. Infatti oltre alla presentazione del nuovo servizio telematico della Sip collegato al 64 vi diamo anche una rassegna, per forza di cose ridotta ma esuriente, di tutto ciò che passa sul filo del telefono e che rende grande il 64. Chi vuole solo giocare può accontentarsi di Top Gun e Tag Team Wrestling. Scusate se è poco!

ASTRO LABYRINTH

Dopo l'aggressione che i Gobol avevano portato al pacifico mondo di Suler con lo scopo di impadronirsi degli immensi tesori della corona, una interminabile guerra era iniziata tra i due popoli. Il principale scopo dei pacifici difensori fu fin dall'inizio quello di liberare il loro principe rapito e tenuto prigioniero su qualcuno degli asteroidi maledetti di Felsar. Così dopo 20 anni, trovato finalmente l'obiettivo, un audace pilota di nome Cobor venne inviato con lo scopo di espugnare la prigione dell'amato sovrano sul superfortificato e protetto asteroide Cefis II. Per superare le mille trappole e i numerosi tranelli mortali l'eroico capitano dovrà dimostrare una non comune intelligenza oltre a possedere prontezza di riflessi eccezionali.





TASTI

JOYSTICK PORTA 2
FUOCO inizio gioco

I TUOI PUNTEGGI RECORD

ASTRO LABYRINTH

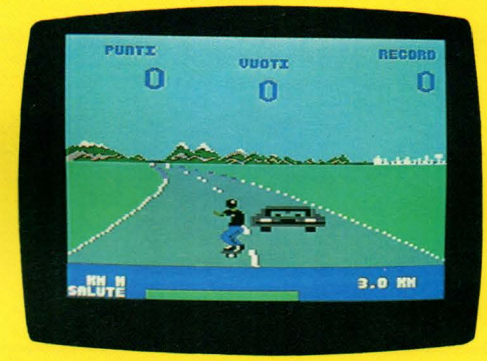
0 - 78

Annotazioni

TURBOSKATE

Indisciplinati villeggianti domenicali da tempo si aggirano nei dintorni di Felixtown e hanno ridotto i bordi delle strade in autentiche spazzature a cielo aperto. Per rimediare al vandalismo dei disordinati turisti le locali squadre di skateboard hanno avuto un'ottima pensata. Unendo l'utile al dilettevole i concorrenti si cimenteranno in un'ardua gara che sui vari percorsi li vedrà impegnati a raccattare ogni genere di bottigliette vuote, che consegnate al traguardo faranno ottenere punti ed energie fresche.
Ma l'impresa sarà anche pericolosa poiché gli ignari skettisti se la dovranno vedere ancora una volta con la pericolosa guida di molti automobilastri. Ricordati che per recuperare energia durante la corsa i concorrenti potranno fare rifornimento volante dalle vetture di passaggio, ma fate attenzione alle macchie di olio o alle galline.





TASTI

JOYSTICK PORTA 1
FUOCO inizio gioco

I TUOI PUNTEGGI RECORD

TURBOSKATE

78 - 125

.....

.....

.....

Annotazioni

.....

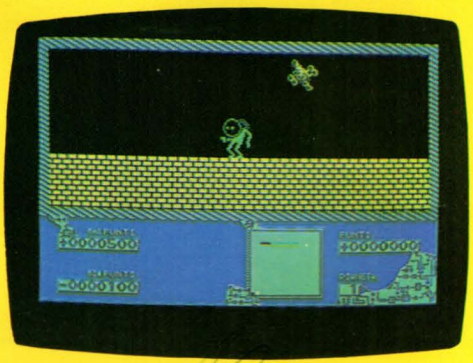
.....

.....

IKE

Quando sulla stazione di transito n. 14 di Fobos Ceti fu installato il nuovissimo teletrasportatore intersiderale fu fatta una grande pubblicità sulla sicurezza di questa macchina facendo notare che essa avrebbe potuto sbagliare con una probabilità di 1 su un milione.
La cosa certo non potrà ora consolare il povero Ike che, essendo stato il milionesimo cliente, si è trovato materializzato in uno sconosciuto e stranissimo mondo ai confini dell'Universo conosciuto. Ma le misteriose nuvole concrete sulla sua testa suggeriscono al nostro eroe la via di scampo. Salendo sempre più in alto balzando da una nuvola ad un'altra, egli dovrà ritrovare la strada perduta confidando solo sulla sua agilità e nella sua inesauribile magnum laser, compagna di tante avventure.





TASTI

JOYSTICK PORTA 1

SPAZIO/FUOCO	menu
Q	alto
O	sinistra
P	destra
A	basso
F1	tastiera
F3	joystick
F7	fine gioco
SPAZIO	fuoco

I TUOI PUNTEGGI RECORD

IKE 125-175

.....

.....

.....

Annotazioni

.....

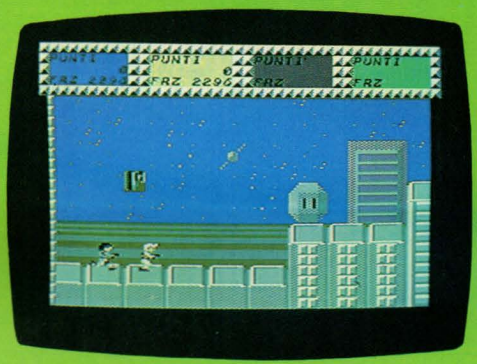
.....

.....

PLATOON

Dopo la grande catastrofe ecologica del sesto ciclo dell'era antica l'umanità riuscì a non ricadere nel più profondo Medioevo grazie alla creazione della congregazione dei giovani templari depositari dei segreti delle scienze che avrebbero restituito un giorno al pianeta l'antica conoscenza. In questa luce si può ben capire come il loro rapimento da parte degli emissari dell'imperatore nero avrebbe segnato la fine di ogni speranza. Per questo motivo è stato affidato a quattro famosi agenti segreti il compito del loro ritrovamento, che li porterà a scontrarsi a piedi o guidati dal potente astrojet contro i guardiani della Nebula fino a costringerli a liberare i preziosi ragazzi uno alla volta per ricondurli al loro compito di salvezza.





TASTI

JOYSTICK PORTA 1
SPAZIO inizio gioco

I TUOI PUNTEGGI RECORD

PLATOON

0 –

.....

.....

.....

Annotazioni

.....

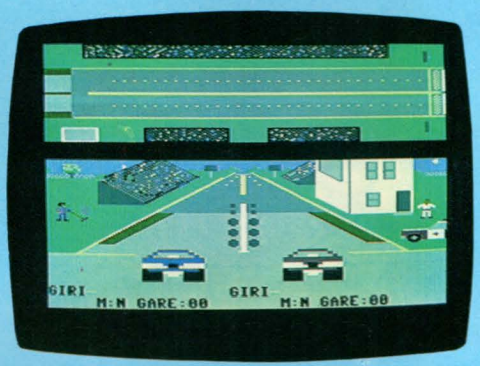
.....

.....

ROARRR!!!

Chi non ha sentito parlare dei famosissimi drugster, i potentissimi mezzi da corsa capaci di scatenare in pochissimo tempo migliaia di cavalli di potenza e raggiungere folli velocità tali da richiedere un paracadute per potersi fermare. In questa appassionante gara che potrai giocare con il tuo amico computer o contro un pilota avversario vedrai messa a dura prova la tua prontezza di riflessi e la tua abilità in una gara in cui perdere un millesimo di secondo può significare una sicura sconfitta. Allineatoti alla griglia di partenza dovrai partire al segnale verde e cambiare rapidamente le marce con perfetto sincronismo evitando eccessivi fuori giri che potrebbero causare irreparabili danni al potente motore della tua vettura. Ricorda inoltre che potrai fare allenamento per perfezionare le tue capacità.





TASTI

JOYSTICK PORTA 1

SPAZIO	istruzioni
RUN/STOP	fine gioco

I TUOI PUNTEGGI RECORD

ROARRR!!!

.....

.....

.....

Annotazioni

.....

.....

.....

THE JUNGLE

Guidato dalla mappa del pianeta Felison il professor Ticerco, abile e famoso esploratore dell'Africa nera ha raggiunto il suo punto di partenza. Dall'ospitale capanna base sarà impegnato in una ricerca per terra e per fiume dei preziosi tesori cee il pirata burlone aveva a suo tempo disseminato in questo luogo inospitale. A rendere tuttavia difficile la sua già ardua missione l'illustre archeologo troverà ogni sorta di pericolosi animali che molto spesso, senza averne alcuna intenzione, potrebbero essergli addirittura fatali. Il nostro intrepido cercatore potrà muoversi a piedi o con una canoa stando però ben attento in questo caso a dove mettere le pagaie, poiché nel fiume molti animali pericolosi potranno assomigliare a prima vista a oggetti di interesse archeologico.





TASTI

JOYSTICK PORTA 2

FUOCO	inizio gioco
F1	1 giocatore
F3	2 giocatori
F5	menù

I TUOI PUNTEGGI RECORD

THE JUNGLE

.....

.....

.....

Annotazioni

.....

.....

.....

I MAGNIFICI SETTE

ROOKIES

Sebbene per tanti anni il povero Rookies avesse seguito le raccomandazioni del padre di non spingersi nei territori ad est, era giunto il momento che il suo spirito di avventura aveva atteso da tanti anni. E fu così che stimolato dalle fantasiose storie sui misteriosi mondi esistenti oltre la palude una bella mattina il nostro eroe decise di inoltrarsi nella giungla nella direzione del Sol Levante. Dapprima timoroso dell'incognita il nostro eroe prenderà fiducia e coraggio strada facendo rendendosi conto che sebbene numerosi pericoli, quali serpenti, rane, api si celino nell'ombra, l'abbondanza della natura con i suoi alberi carichi di frutta gli eviterà per lo meno di morire di fame. Raccogli tutte le energie possibili, poiché per sopravvivere sarà richiesta una grande abilità.





TASTI

JOYSTICK PORTA 2

F1	1 giocatore
F3	2 giocatori
FUOCO	salta

I TUOI PUNTEGGI RECORD

ROOKIES

.....

.....

.....

Annotazioni

.....

.....

.....



A SETTEMBRE
IN
EDICOLA

DUE
FACCIATE
CON LA
MIGLIORE
PRODUZIONE
MONDIALE

TOP DISK

DUE FACCIATE PIENE DI COMBATTIMENTI
E STRATEGIA BELLICA

64 FLOPPY SIMULATOR

DA NON PERDERE!

TUTTI I SEGRETI PER VINCERE A...

SPELLBOUND

Questo che vi daremo è destinato a soddisfare... anche i più curiosi: una guida completa all'universo incantato. Prendetela miei piccoli magici cavalieri.

Tetto: 4 incroci a quadrifoglio parte della magia Candelium Illuminatum Bottiglia di liquido — datela a Florin e riprendetela per incrementare la vostra energia.

Bacchetta di comando - ovviamente potete ordinare alla gente di fare le cose!

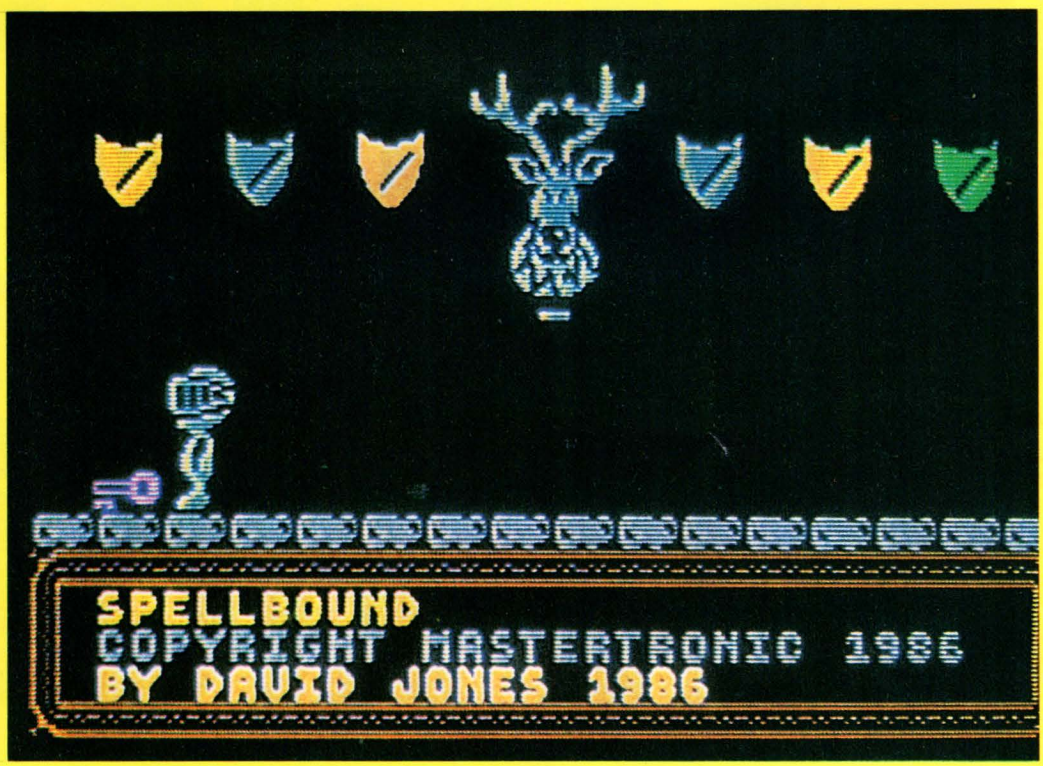
4° Piano: Cristallo rosso - parte della magia Crystallium Spectralis

Vecchio scroll - leggetelo per un grande indizio

Cristallo verde - parte della magia Crystallium Spectralis.

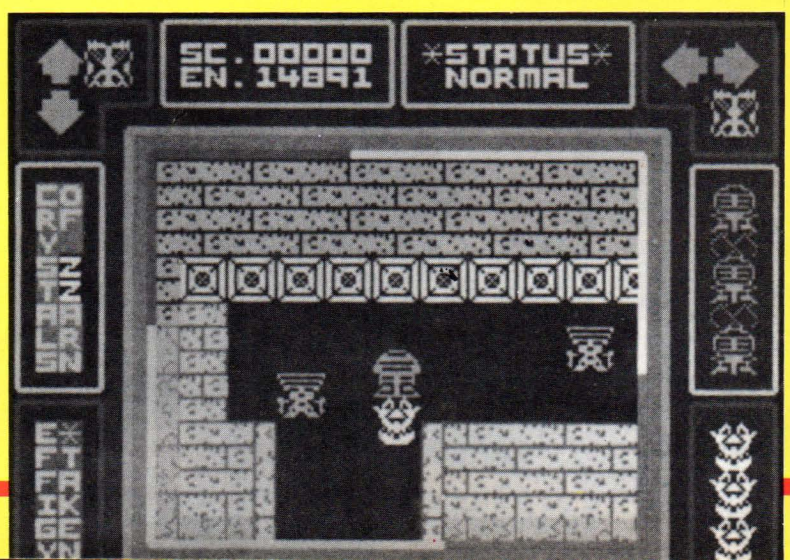
Javlin - datelo a Samsum e ditegli di aiutarvi quando è all'inferno.

3° Piano: Candela cesellata - l'altra parte della candela illuminata. Dovete avere lo scudo



prima di poter esprimere la parola magica.
Chiave di teletrasporto - dovete averla per teletrasportarvi.
Aringa rossa - parte della magia Fumaticus Protecticum.
Cuscino di teletrasporto - deve essere per terra prima di usarlo, tenetelo nell'ascensore. Bottiglia ardente - usatela per passare le camere imbottigliate. Lasciatela per liberare lo spirito.
Secondo piano: Libro di ombre - datelo a Orik
Sbarra d'oro - datela a Florin
Mucchi di mattoni - metteteli uno in cima all'altro per salire sulla torre. Anello d'oro bianco - parte del cristallo spettrale
Cristallo blu - parte del cristallo spettrale
Primo piano: tubo di colla - datelo a Florin
Tromba - datela a Elrand. Chiamatelo, usando il corno del folletto alla parete del secondo piano e comandategli di aiutare.
Piano terra: Scudo - usatelo quando pronunciate la magia della candela illuminata.
Liquido insolito - stateci sopra e pronunciate il Amouris Photonicus.
Laser tascabile - chiamate Rosmar, dateglielo ed ordinatele di aiutare.
Talismano rotto - datelo a Florin se ha la sbarra d'oro e la colla. Ordinategli di aggiustarlo.
Semiterrato: Pianta della potenza - Parte della parola magica con Protecticum Fumaticus.
In aggiunta, Samsun portò un corno di folletto in cui voi soffiate per chiamare i personaggi ed Ebrandha Miolnir, il mortello di Thor.
Parole Magiche - *Crystallium Spectralis:* andate alla stanza più magica (piano terra). Mettere i tre cristalli sul pavimento. Chiamate in causa Orik e dategli la sfera di cristallo. Dovete avere addosso l'anello d'oro bianco e la bacchetta di comando. Pronunciate la parola magica e gettate i cristalli a Gimbal per liberarlo.
Candelium illuminatum: utilizzate quattro incroci a quadrifoglio. Per pronunciare la parola magica al sicuro, dovete portare lo scudo. Quando ciò è fatto, pronunciate la parola magica e la candela si illuminerà.
Armouris Photonicus: ciò renderà lucente la vostra corazza. State in piedi nel liquido insolito (pianoterra) e pronunciate la parola magica.
Fumaticus Protectium: per pronunciarlo portate l'aringa rossa e la pianta Porg.
Project Physical Body: sono necessarie per pronunciarla il talismano rotto e la sfera di cristallo rotta (riparata da Florin).
Release Spelle: dovete avere l'anello d'oro bianco e Gimbal deve essere libero. Una volta che questa è stata pronunciata, chiamate il personaggio nel giusto ordine per completare il gioco. L'ordine è uguale alle fotografie nella galleria al secondo piano con Gimbal per ultimo.

LAP OF THE GODS



Prima raccogliete le effigi nei primi due labirinti (chiamati Darwain e Primeous) per avere Yellow Slab Acid, Blue Block Diger e Hower Power (lo scavatore di blocchi blu e la potenza di sospensione).
Con questi potrebbe essere possibile vagare negli altri labirinti e provare a scavare fino a trovare i cristalli. Penso che l'idea sia di raccoglierli in ordine, primo Primeous poi Secondus ecc. Quando avete terminato il gioco la finestra dello stesso diventa bianca e nera e scrolla in alto. Vi verrà quindi chiesto il vostro nome per la tavola dei punteggi ma il nome viene cambiato con l'imbroglio. Il gioco successivo è un modulo ingannevole da costruire, accessibile premendo Fire.

RIPTOFF

Due lettori di Venezia sono riusciti a capire il gioco ed ora forniscono, anche a me, le passwords per tutti i livelli.

1 GALLOSNO
2 KIT KAT
3 GEEZAHAND
4 FLOSONUMF
5 SNUQDIFILO
6 FAR 2 TUFF
7 PUDDLE GLUM
8 KANGIS BLO
9 SPAF OX9
10 HARLEQUIN
11 BASGUILLA
12 SAWQ BHURD
13 TRI CLASBO
14 BIASNO KLA
15 CIRK ROHE

QUAZATRON

Per guadagnare battute extra (i piccoli cunei che usate durante la lotta) dovete per primo lottare contro i droidi, come B7 o B9 e se vincete, guadagnate due o tre battute.
Quando lottate contro il comandante dei droidi e vincete, guadagnate nuovamente parecchio perché otterrete l'ammontare delle battute che aveva il vostro avversario. Ritornate a battere quando le vostre parti opponenti bruciano.



MENSILE - N. 11 - ANNO II

32 PAGINE A COLORI PER IL 64

WAR GAMES

8 VIDEOGAMES FAST LOADING "BITURBO"



- GUERRIGLIA
- SCANDINAVIA
- CARGO
- EVOLUZIONI
- RAID 3000
- CACCIA AL TERRORISTA
- SALVATAGGIO SU GIOVE
- ELEZIONI PRESIDENZIALI



DA QUESTO MESE IN EDICOLA

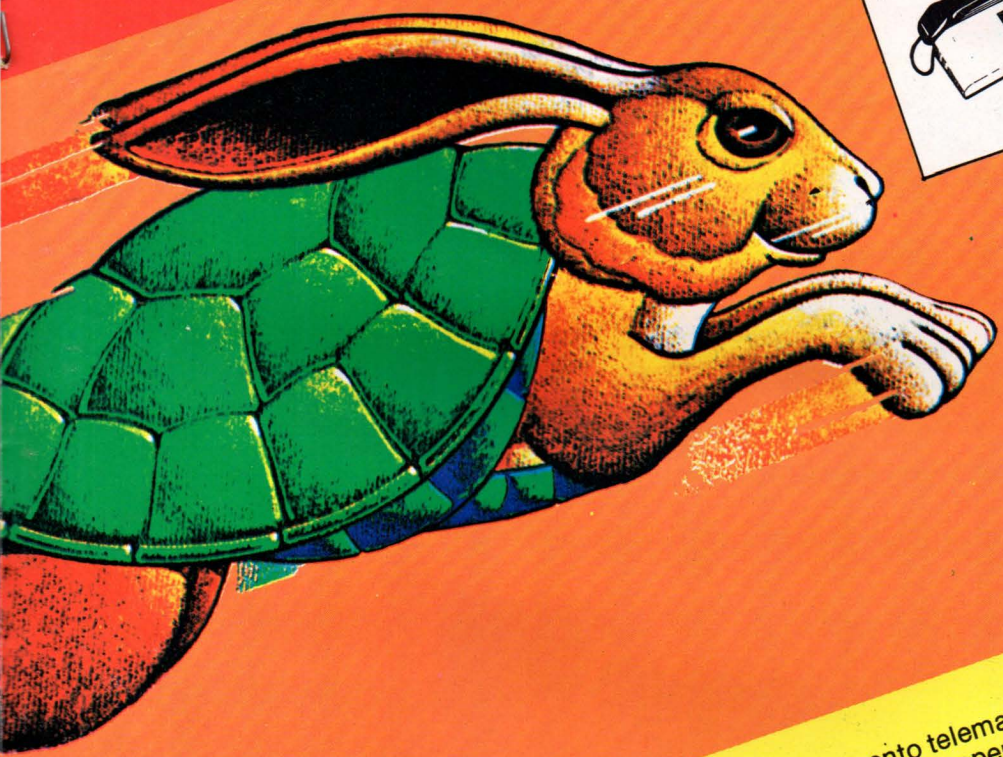
PER I "GUERRAFONDAI" DEL 64!!!

VIDEOTEL CON IL



Commodore è nota a tutti come ditta costruttrice del più diffuso "home computer" del mondo il C64. Talmente diffuso che ha raggiunto il livello di un vero e proprio standard, dato che per il C64 si sono scritti più di 14.000 programmi applicativi, di tipo istruttivo, professionale o di semplice svago.
In Italia il 68% del mercato home computer è Commodore ed almeno 600.000 sono i C64 installati.
Questa presenza si è consolidata negli ultimi 3 anni, ed ormai si tratta di qualcosa di più di un semplice fenomeno commerciale, dato che appunto centinaia di migliaia di italiani, quasi tutti, ma non soltanto giovani, hanno raggiunto uno stato di "prima informatizzazione" tramite questo computer.
Perché non fare progredire questi appassionati informatici verso la naturale evoluzione dell'informatica, cioè verso la Telematica?
Visto, ovviamente, che le reti recentemente poste a disposizione dalle aziende e dalle autorità italiane, lo consentono.
Di qui è discesa l'idea di collegare i C64 a Videotel e Pagine gialle elettroniche tramite un adattatore telematico che si inserisce nella rete Sip.
L'idea è grandiosa, in quanto il giovane in-

64





formatico (o la sua famiglia) esce da un ambito personale, o periferico, o provinciale e si collega a livello nazionale, sperimentando subito un modo di operare, diremmo quasi di vivere, che caratterizzerà il nostro futuro.

Avrà così a disposizione notizie, dati, programmi. Potrà interloquire a livello tecnico estraendo dalle banche dati sia nozioni che cultura.

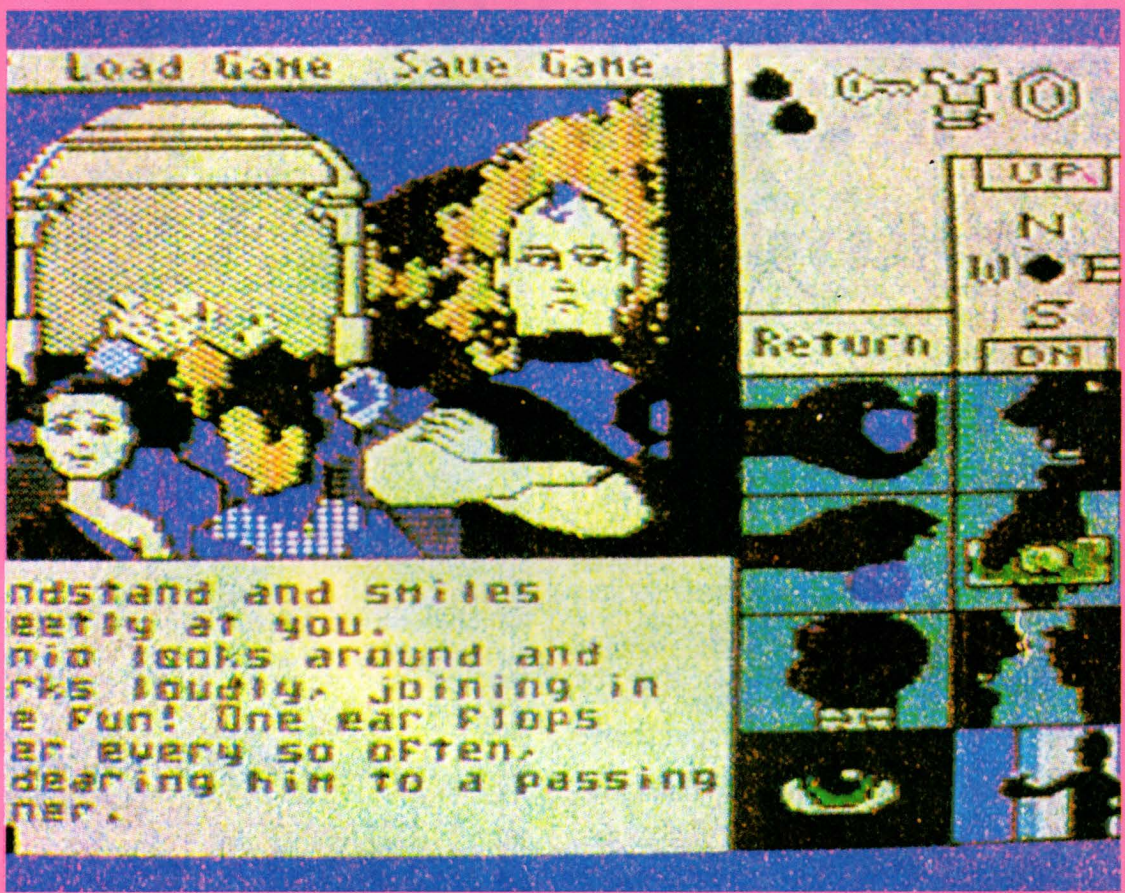
Questo primo collegamento telematico potrà avere interessanti sviluppi operativi per la famiglia italiana: basti pensare ad esempio che ormai più di una banca offre servizi di "home banking" tramite rete Videotel e questi potranno essere eseguiti da casa tramite il C64, così diffuso.

Siamo di fronte ad una nuova opportunità offerta al cittadino italiano, in linea con quanto recentemente auspicato dal sistema Bancario Italiano e dalla Banca Centrale per quanto concerne i pagamenti elettronici.

Il glorioso C64 diventa quindi anche strumento di lavoro, terminale intelligente, finestra aperta su un mondo più vasto di quello "personale".

TASS TIMES IN TONETOWN





Il nonno è scomparso: deve aver combinato qualche pasticcio in laboratorio, ed è finito in un'altra dimensione. Non potete far altro che seguirlo, e sperare di trovarlo d'altra parte.

E così vi ritrovate a Tonetown, ed è impossibile nascondere il fatto che siete dei turisti... e gli indigeni (specialmente il capoccia Franklin Snarl) non amano i turisti. Se volete sopravvivere, dovrete dimostrare di possedere l'ultratocco e di essere tass... se non volete finire in pasto ai crocogatori!

Concepito per il 64 e programmato dalla Mindshadow, *Tass Times* è un gioco avventuroso come nessun altro! Tonetown ha un linguaggio tutto suo, la sua valuta sono i plettri per chitarra, i telefoni pubblici galleggiano a mezz'aria e gli animali domestici devastano le case dei padroni... e la popolazione, poi...!

Essendo dei "diversi", verrete emarginati e dovrete diventare tass... se Franklin Snarl ve ne lascerà il tempo! Imparare tutte le cose tass da dire e da fare non è poi troppo difficile. Tra l'altro, allegato al gioco c'è un numero del quotidiano *Tonetown Times*, pieno zeppo di articoli e di pubblicità apparentemente privi di senso, ma in realtà contenenti parecchie indicazioni preziose per voi.

Una volta capito l'andazzo, diventerete probabilmente fotografi del *Tass Times*, e mentre cercherete di scattare una foto esclusiva capirete all'improvviso di non aver capito niente. Tra l'altro, la vostra ricerca del nonno vi condurrà ad un sinistro edificio dalle mura inaccessibili e ben sorvegliato.

L'animazione è ottima e gli effetti sonori anche (c'è persino una gradevole canzoncina). C'è la possibilità di un input di più vocaboli, ma i comandi più comuni si possono anche immettere tramite delle icone selezionabili col joystick. Il gioco è in vendita soltanto su dischetto (a due facciate). Raccomandato a chi è stufo delle solite avventure e vuole qualcosa di nuovo... magari con l'ultratocco!

IL MONDO IN LINEA
I MODEM

Alle soglie del "2000", l'incredibile mondo delle telecomunicazioni sta diventando sempre più vasto ed interessante ed un ruolo importante assumono in esso anche i personal computer: un computer è, infatti, in grado di ricevere e trasmettere dati attraverso le linee telefoniche, utilizzando semplicemente un Modem. Questa periferica ha la funzione di convertire i suoni, trasformando il linguaggio del computer in un altro che possa essere recepito dal telefono.
La parola "modem" è, infatti, la contrazione di Modulatore-Demodulatore.
Per inviare dei dati attraverso il telefono si devono trasformare i segnali binari, utilizzati dal computer, in segnali adatti alla loro trasmissione via cavo: questo è il processo di modulazione.
Così, per ricevere dati, i segnali telefonici devono essere convertiti in impulsi elettrici: questa è la demodulazione.
La caratteristica principale che differenzia i vari tipi di modem è la velocità di ricezione e di trasmissione dati.
Essa utilizza come unità di misura il Baud che esprime quanti caratteri può inviare un modem al secondo, diviso 10.
Ad esempio, un modem a 300 baud, il più lento in uso, può trasmettere circa 30 caratteri al secondo.
È necessario che due modem in comunicazione fra di loro agiscano alla stessa velocità: ecco perché ci sono modem predisposti per trasmettere a velocità differenti.
Inoltre, alcuni modem sono anche in grado di svolgere funzioni comodissime come quelle di auto-answer e di auto-recall: la prima consiste nel rispondere al telefono e ricevere istruzioni senza l'intervento umano, la seconda nel riformare automaticamente un numero occupato.

Con un modem si è in grado di comunicare con altri home computer per scambiarsi comodamente programmi per telefono, ci si può collegare a delle banche dati o a dei sistemi d'informazione per avere notizie dei più svariati generi e si può accedere a sistemi centralizzati di elaborazione dati.
In Inghilterra è fornito addirittura un servizio di "posta elettronica": se volete inviare messaggi ad un vostro amico, potete scriverne il testo sul vostro computer e spedirlo via modem ad un centro di "servizio postale" che terrà il messaggio fino a che il destinatario si inserirà nel sistema. Il messaggio comparirà, poi, sul suo schermo per essere letto comodamente.
Avrete sentito parlare, inoltre, del Micronet 800 e del Computernet: sono due networks inglesi che offrono una vasta gamma di servizi quali annunci di scambi e di compravendita, sconti negli acquisti di programmi e possibilità di collegamento con altri possessori di computer per giocare o parlare.
Anche in Italia esistono da qualche mese servizi simili (ad esempio il Lasernet 800) e ciò sta facendo aumentare l'importanza di questa periferica. Ogni giorno si scopre sempre di più quale sia l'utilità delle operazioni che si possono svolgere con essa. In pochi anni, quindi, la sua diffusione raggiungerà senz'altro quella americana ed inglese.
A questo punto non rimane che di parlare di modem compatibili con il Commodore 64.
Iniziamo con il Multimodem della Miracle Technology.
Per chi non conoscesse il nome, il Miracle Technology è la stessa Casa costruttrice di modem professionali quali il WS 2000 e il WS 3000.
Molte delle caratteristiche che prima si po-

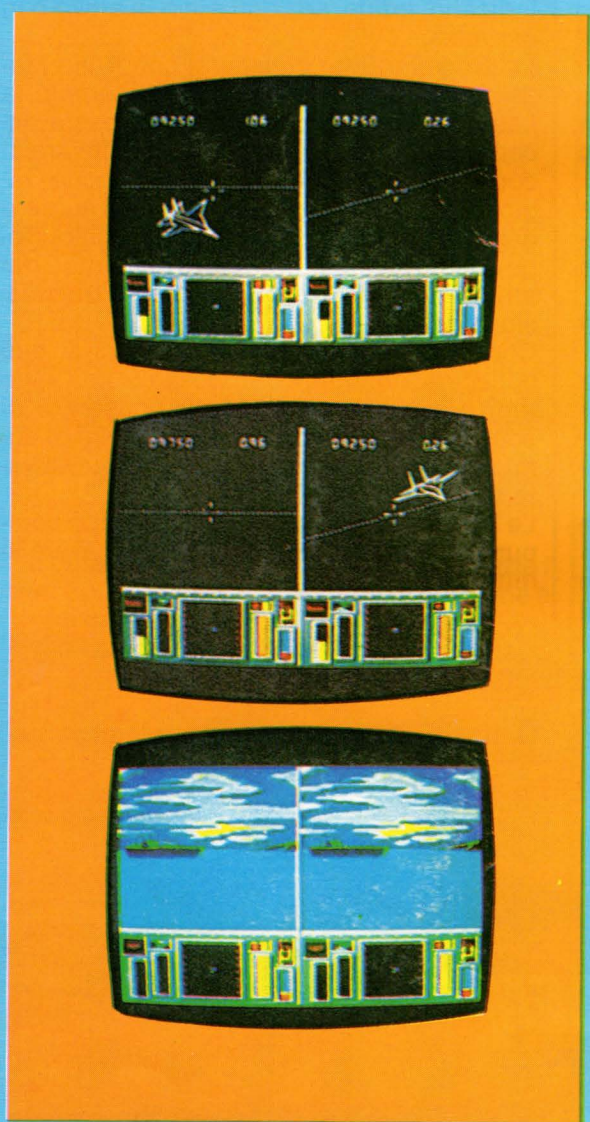
tevano trovare solo nei modem cosiddetti "professionali" sono ora presenti anche sul Multimodem e possono essere sfruttate con un semplice home computer, quale il Commodore 64.
Il Multimodem è dotato di importanti funzioni come l'autodial e l'auto-answer, la selezione fra diverse velocità di baud e l'opzione "posta".
Probabilmente il più grande vantaggio, che pone questo modem al di sopra degli altri a lui simili, è quello di avere nella Rom tutto il software di cui di solito si ha bisogno per comunicare via telefono: ciò consente ovviamente un notevole risparmio di tempo.
Quando il Multimodem è collegato al computer ed al telefono, è già pronto per l'uso.
Basta accendere il computer ed appare sullo schermo il menù delle opzioni disponibili:

— Dial directory = carica da disco una directory dei più usati databases e Bulletin Boards creati con un programma in Basic descritto nel manuale.
— Load additional features = sono delle funzioni extra che possono essere memorizzate su un disco e richiamate in qualsiasi momento.
— Disk mode = per la directory e i comandi Dos.
— Select devices = adatta il Modem alla stampante, al drive ad al registratore collegati al computer.
— Terminal mode = per chiamare altri modem.

Il prezzo di questa periferica, decisamente completa, si aggira sulle 250.000.
A poco più della metà (L. 150.000) si trova in vendita un altro modem compatibile con il Commodore 64/128: il Vip Modem, della Teknos Electronics. Questo Modem è un modello 300 Baud Full Duplex ed ha già in dotazione il software per la comunicazione.
Esso è composto da due pulsanti e da varie spie luminose, contrassegnate da delle sigle.
Il pulsante 1 definisce il modo di funzionamento (Originate/Answer) segnalato dalle rispettive spie; il pulsante 2 serve, invece, per inserire il modem sulla linea telefonica.
Una spia verde, Tel, indica che il modem è sconnesso, permettendo il normale uso del telefono; una spia rossa, Mod, indica che il modem è connesso alla linea ed è pronto per la trasmissione dei dati. Altre due spie indicano, infine, se i dati sono in arrivo o in partenza.
La procedura per collegarsi con il Vip Modem ad una banca dati quale, ad esempio, la Lasernet 800 è molto semplice: basta accendere il computer, caricare il software di comunicazione, selezionare la funzione Originate e la funzione Tel, comporre il numero della banca dati ed attendere il fischio. Dopo questo segnale, premuto il pulsante 2 per attivare il modem, si può iniziare la trasmissione dei dati.
Con queste semplici operazioni ci si può collegare, dunque, in tempo reale, con varie fonti di informazioni o con altri possessori di computer scambiandosi ogni genere di comunicazioni che possono, poi, essere salvate su disco o stampate.
Le incredibili risorse del nostro amico computer sembrano sembre di più non avere limiti!



TOP GUN



Immagini eccezionalmente realistiche, colonna sonora piena di emozioni e azione mozzafiato. Sì, Ocean ha pubblicato un altro gioco senza nessuna di queste caratteristiche!

Il film dal quale il gioco Top Gun è stato tratto si basava sulle immagini sbalorditive di scontri furibondi tra due combattenti aerei su Tomcat jet F14 ma Ocean non ha neppure tentato di riprodurre tale eccitazione nelle immagini del suo gioco, che sono praticamente inesistenti.

Il combattimento, guarda caso, avviene di notte, fornendo così ad Ocean la scusa di presentarci uno sfondo nero su entrambe le vedute della carlinga, una riga punteggiata per l'orizzonte e con uno sguardo superficiale alle immagini 3D del tuo avversario.

Ciò che ottieni è uno schermo diviso, con due scomparti da cui puoi vedere le due carlinghe.

La finestra di sinistra è la tua, mentre quella di destra è usata o dal pilota del computer — abbastanza intelligente — oppure da un secondo giocatore che usi un doppio joystick. I dati prodotti dal computer ti indicano la posizione del nemico, l'altitudine, la velocità aerea e la temperatura ambiente.

Il risultato non è esattamente grandioso. Certamente i programmatori direbbero che la mancanza di variabilità di immagini è una conseguenza del fatto di dover animare degli scomparti. Scusate ragazzi, ma questo non basta, non dopo aver visto giochi del pari di Scalectric in cui viene usato uno schermo diviso ed immagini piene di colore.

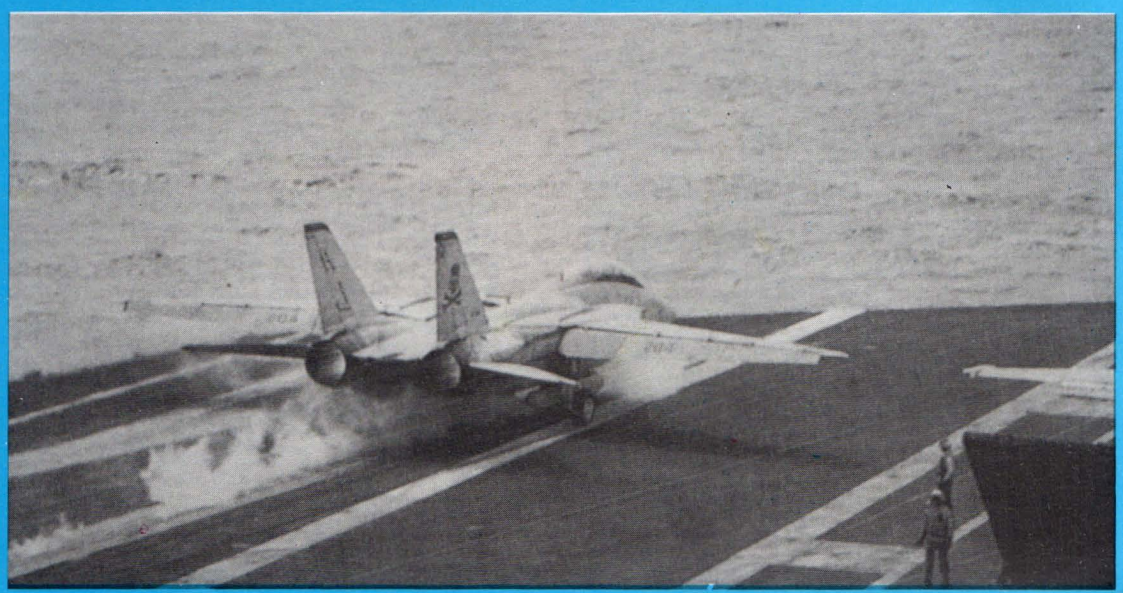
La vista delle pistole nel mezzo di ciascuna apertura sull'abitacolo mostra quale tipo di sistema offensivo è in azione. La croce indi-



ca che la mitragliatrice — un'arma inefficace — è in funzione. Missili sono scagliati tramite un grosso blocco cursore. Tieni il tuo avversario nel mirino per più di tre secondi ed un missile è lanciato.
I missili di Ocean sono oggetti strani. Non mi rendevo conto che la violenza dell'aria, persino a 10.000 piedi, avrebbe potuto far contorcere un missile come fosse un verme. I missili si piegano nel mezzo quando scattano verso un bersaglio. Essi cercano il calore, perciò l'esplosione è garantita. Purtroppo quando questa avviene tu non ci guadagni molto.
Top Gun continua lontano dal ritmo con cui si svolge la gara, con lo schermo dei punti alla fine del gioco. È segnato come una carta punti con il numero delle vite rimaste raffigurato nello schermo dell'aereo ed un display simile per il numero di aerei che hai abbattuto.
Top Gun è un gioco difficile a cui accedere, ma una volta scoperto che il tuo jet ha dei missili, non ci sono esitazioni. Seleziona i missili, porta il nemico nel mirino — una questione di poco conto con l'aiuto del radar — fai fuoco e tieni il nemico in vista per tre secondi. Così la distruzione è assicurata.
È difficile classificare Top Gun. Non è una semplice questione tra jets. Dall'altra parte non è neppure un gioco arcade, non c'è abbastanza azione. In effetti è tutto abbastanza noioso.

Cristina Barigazzi





CHI CAPISCE
DI COMPUTER SA CHE QUESTE SONO LE RIVISTE
E LE CASSETTE CHE NON TRADIRANNO MAI.

NON PERDETEVELE!!!

E ATTENTI ALLA DATA DI USCITA...



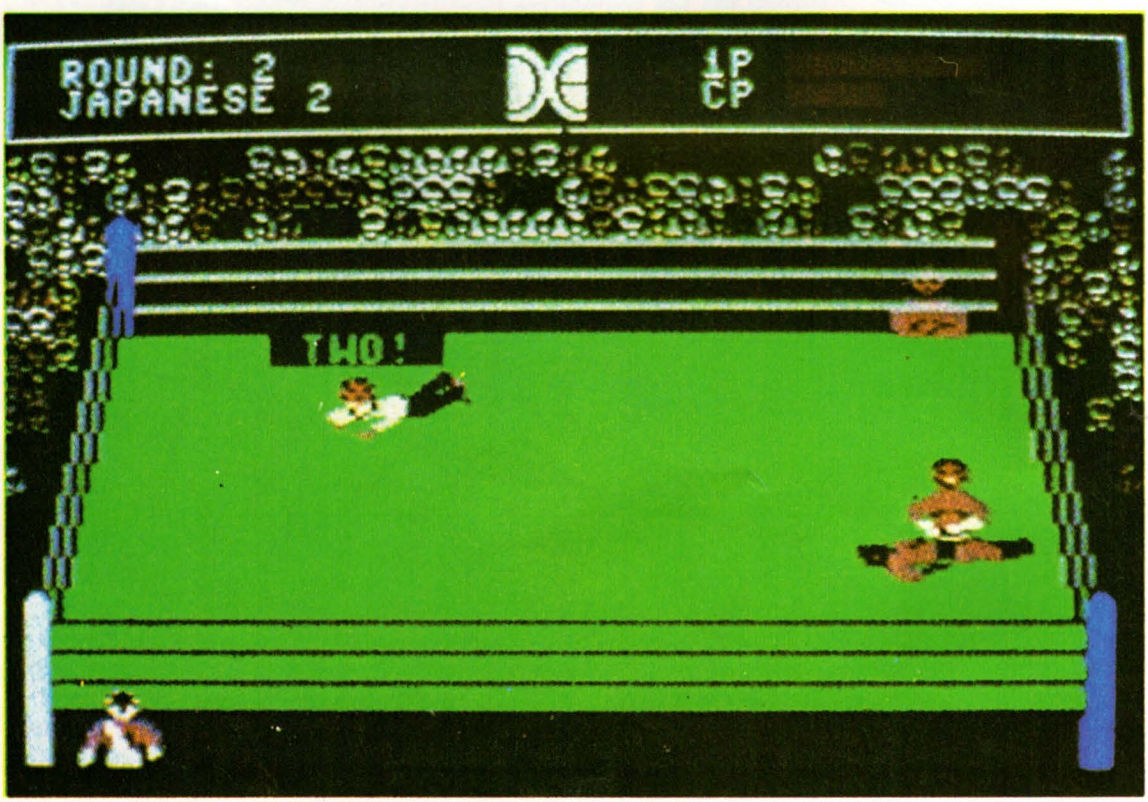
PER IL CBM 64 E LO SPECTRUM 48 K
N. 35 - in edicola il 12 settembre

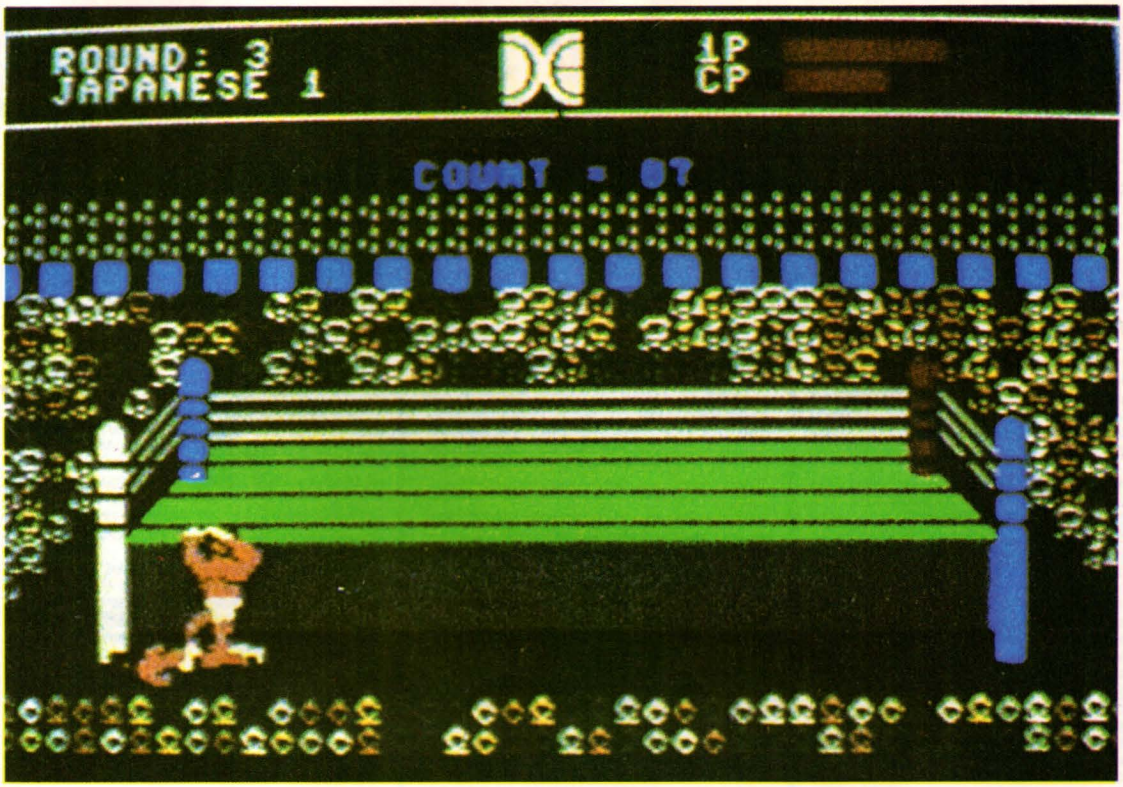


PER IL CBM 64 E LO SPECTRUM 48 K
N. 32 - in edicola il 2 settembre

TAG TEAM WRESTLING







Lo scopo del gioco è quello di ottenere il titolo di "Supercampione" assoluto. Per fare ciò tu ed il tuo partner dovete vincere circa quaranta e più partite di seguito.
La squadra della quale fai parte è la "Ricky's fighters". I due componenti sono Ricky ed Ultramachine che nonostante il loro aspetto rude e violento, nel tempo libero aiutano vecchie signore, come Ed, ad attraversare la strada.
I loro avversari, in contrasto con i nostri, sono gli "Strong and Bad" — "Forti e Cattivi" — e già il nome dice tutto di loro.
La squadra S&B, è formata da Worly e Mascross, con l'hobby preferito di molestare i bambini.
Ci sono otto diversi modi di far soffrire di dolore i tuoi avversari:
Body bash: ti lanci sul tuo avversario e cadi a peso morto su di lui. Stile Big Daddy.
Drop kick: fai rimbalzare l'avversario sulle corde e preparati a dargli un calcio sul muso.
Body slam: solleva il tuo avversario e verifica la teoria sulla gravità di Newton. È facile vedrai!
Back drop: solleva Worly o Mascross, cadi indietro e serviti di loro per bloccare la tua caduta.
Back breaker: hai davvero bisogno che ti spieghi questa mossa?
Neck hanging: costringi il collo dell'avversario in una posizione poco piacevole e dolorosa e aspetta fino a quando egli soccombe, o il suo compagno si fa avanti per salvarlo.
Body slam: su, su e via!
Secret move: la mossa segreta è accessibile solo quando l'avversario ha una diversa mossa segreta (come ho potuto scoprire a mie spese!).
I movimenti sono accessibili afferrando l'avversario per mezzo del pulsante fire e poi muovendo il joystick nella direzione richiesta.
Per vincere una partita devi riuscire a costringere al tappeto l'avversario per almeno tre volte, quando la sua energia è bassa, oppure semplicemente aspettare che ti urli di "smetterla" e così la sua energia va a zero.

IL MERCATO DI HARDWARE

In questa rubrica intendiamo pubblicare tutti quegli annunci che i nostri lettori ci manderanno per scambiarsi programmi o hardware gratis o a pagamento. I Magnifici Sette ovviamente non risponde delle veridicità di quanto affermato da chi ci scrive e invita tutti i lettori a utilizzare per le proprie inserzioni il tagliando che pubblichiamo nella rivista.

● Vendo giochi per C64 tra cui: Gost'n Goblin's, Space Harrier, Rambo II, Commando, Paper Boys, The Last VB, Cobra, Green Beret, Donkey Kong, 1942, Zorro, Scooby Doo, Pit Stop II, Inter. Karaté, Ping Pong, e altri (più di 500) "Videogames" da L. 1.000 a L. 3.000. Telefonate! Attenzione! ho anche in possesso il "Corso d'Inglese" per C64-C128.
Cacciatore Cosimo - Via F.lli Bandiera 66 - Oria (BR) - Tel. 0831/345942 (ore pasti).

● Scambio giochi come Popeye II, Kung-Fu master, Mind Control, Mr. d'os castle, Antenati 1-2, Indiana Jones, Hero (turbo), Midnight horror, Gostin's Goblin's con "Drago's Lair, Moon Patrol, Pitfall 1-2, Foogger, Paccon landia da 2 giochi.
Antonio Trapani - Corso Garibaldi 15 - 71015 S. Nicandro Garganico - Tel. 0882/674019.

● Vendiamo e scambiamo meravigliosi giochi su nastro per CBM 64: Mission Elevator, Elite, Exploding Fist II, Dragon's Lair, Ghhots'n Goblins, 1942, Leaderboard, Green Beret, Flinstones, Skateboard, Tauceti, Asterix, Back to Future, Hypa Boall Uridium... e Adventures.
Giorgio Iacusso - Termoli (CB) - Tel. 0875/3021 - 81060.

● Cerco disperatamente: Paperboy, Dan Dare, Dragon's Lair, Time Trax, Uridium, Bomb Jack, Lords of Midnight, Infiltrator, Frank Bruno's Boxing, Gi Joe, Rambo, Zorro, Commando.
UmbertoFidanza - Via V. Gioberti 56 - Foggia - Tel. 78258.

● Vendo giochi per Commodore 64 e oltre a questo vendo vari programmi per l'esame della patente e per tante altre cose a prezzi straordinari. Un gioco L. 500.
Alberto Napolitano - Via Comunale Napoli 99 - Napoli - Tel. 7265298.

● Causa disinteresse cassette acquistate in edicola a L. 5.000 cad., tra le altre: Sp. Progra e Playgames, I Magnifici, Top Playgames, Poke-Peek, Game 2000 ecc., vendo inoltre numeri arretrati delle migliori riviste a prezzo di copertina.
Carmelo Petraglia - Viale Amiata 13 - 58031 Arcidosso (GR).

● Vendo della rivista MC "Microcomputer" i seguenti numeri: 32, 32, 34, 36, 37, 39, 42, 43, 44, 45, 46, 47, 48, 49, 50, 51, 52, 53, 54, 55, 56, 57, 58, 59 a sole 2.000 al numero (prezzo reale L. 5.000) ottimo stato.
Bertuccioli Massimo - Via Ludovico Pasini 35 - Roma - Tel. 45002991.

● Scambio videogames di tipo: Rambo 2, Summer Games 1, Tarzan, Ping Pong in versione originale e altri registrati di tipo Horror Time, Hamburger, ecc. Per lista inviare L. 1.000. Particolarmente interessato a Ghostbuster e Karaté.
Venitucci Cristian - Via Gioberti 2 - Milano - Tel. 4399046.

● Cerco e compro programmi per C64. Mi interesserebbero i seguenti giochi: Dragon's Lair, Rambo, Commando, Frank Bruno's Boxing, Indiana Jones.
Danilo Napoleoni - Via Antonio Tempesta 264 - Roma - Tel. 2711801.

● Vendo cassetta con 24 giochi in turbo tape a L. 10.000. Vendo Top Palygames n. 18 a L. 8.000 e cerco I Magnifici Sette n. 1. Rivolgersi a:
Umberto Fidanza - Via Gioberti 56 - Foggia 1 - Tel. 0881-78258.

● Vendo circa 2500 programmi per C64 e 128 su nastro o disco (giochi, utility, musica, grafica, strategia, matematica, fisica, ingegneria). Il prezzo di ogni programma, già ridicolo, diminuisce man mano che aumenta il numero di programmi ritirati. Vendo inoltre il manuale del Simon's Basic e il copiatore di cassette. Per ricevere il catalogo completo dei programmi inviare L. 3.000. Alcuni titoli: Dragon's Lair I e II, Super cicle, Paperboy, Fist II, Geos, Pet Speed.
Giuseppe Romano - Via Nazionale 12 - 98065 Montalbano Elicona (ME) - Tel. 0941/679040.

● Cerco disperatamente il gioco Horror Time per CBM 64. Inoltre vendo una cassetta contenente i giochi: Football americano, Baseball, Pallavolo, Pallacanestro, Bowling 3D, Tennis, Squash 2000, Calcio difesa e Golf 3DI, a lire 1.000 cadauno.
Baldanza Domenico - Via Piave 130 - 92028 Naro (AG) - Tel. 956905.

● Vendo progr. per CBM 64 su nastro e disco a L. 1.000 cad. come: Arkanoid, Top Gun, Little Chine, Last Ninja, Masters Univers, Dragons Lair 2, Express Raiders, Wonder Boy ecc... Scrivetemi!
Luca Mercurio - Via Roma 70 - 48100 Ravenna.

● Cerco giochi per Commodore 64 e compro: Raid, 007 Bersaglio mobile, Indiana Jones, Karaté 1-2-3, in glocco 10.000 lire tutti). Singoli 2.000 lire l'uno.
Aimonecat Gabriele - Corso Cosenza 101 - Torino - Tel. 3093684.

● Cerco e compro giochi (per Commodore 64): Summer Games 1 e 2, Rambo 1 e 2, Kung Fu Masters, Bruce Lee. In blocco 12.000 lire (tutti!), singoli 2.000 lire (l'uno).
Gabriele Aimone-Cat - Corso Cosenza 101 - Torino - Tel. 3093684.

● Vendo giochi eccezionali per C64: West Bank, Chosts'n Goblins, Dragon's Lair, Sky Driver, The run, Green Beret, Bomb Jack (tutti della sala giochi) ed ancora: Paper Boy, The slonet, Firlight, Nexus Led, Harrier e tutti gli sport. Dispongo di circa 800 giochi.
Bondielli Flavio - Via Pandolfino 133 - 54100 Massa - Tel. 0585/44960.

● Vendo gli originali Space Wolk, Giroscope, Robert, Qix, Puk Man, Red Baron; Helicopter; vendo ancora: Magnifici 7 n. 18 e Top Playgames n. 18. Cerco davvero disperatamente Dan Dare.
Umberto Fidanza - Via Gioberti 56 - Foggia - Tel. 0881/78258.

● Volete Dragons Lair più Gost'n Goblins + Kunè Fu Master + Ghostbasters a lire 10.000? O li volete scambiare con giochi su dischetto? Inviandomi lista? Telefonate al Computer Club Program di Taranto.
Scagliola Fabio - Via Cavallotti 109 - 74100 Taranto - Tel. 23938.

● Scambio o vendo più di 2.000 giochi per il C64. Ho veramente tutto, ecco alcuni esempi: Uchi Mata, Thai Boxing, Mikey, Two on two, Ghost'n Goblin, Figth night, Winter Games, Summer Games 1-2, Tour de France, Cobra, World Games, Green Beret, Knuckle, Samanta Fox, Rambo, Beach Head 1-2, ecc. ecc. Inviare lista per gli scambi, Rispondo a tutti. Vendo anche Modem di 300 Band a causa della bolletta del telefono, nuovissimo, appena 2 mesi di vita a L. 150.000, vero affare, con prg. Vip Terminal. Scrivetemi al più presto. Risposta sicura per tutti.
Salvatore Lazzara - Via Argo n. 3 - C.da Pizzolungo - 91016 Erice (TP).

● Attenzione! Vendo tastiera Commodore 64 mai usata ancora imballata + joystick + cassette giochi a lire 300.000, vero affare! Telefonare ore pasti e chiedere di Gilberto.
Gilberto Ambrosini - Via Campogallo 22/12 - Arese (MI) - Tel. 02/9384833.

● Vendo/scambio ultime novità per CBM 64. Oltre 700 titoli L. 1.000 cad.. Alcuni titoli: Scooby Doo, Escape Froms inge's Castle, Jail Break, Handball Maradona, Tarzan, Avenger, Footballer of the Year, Dragon's Lair, 1942, Green Beret, Horror Show. Richiedere la lista.
Remoli Robe - Via Costantino Maes 66 - Roma - Tel. 06/67184398 (ore 15-17).

● La Nuova Taurus Soft Bank vende su nastro o disco programmi a L. 1.000 l'uno, per richiedere liste scrivete o telefonate. In più facciamo servizio listati, mandate il supporto + L. 5.000 in francobolli, noi stamperemo e rispendiremo al mittente.
T.S. Paolo Del Toro - Via Bernabei 10 - 53045 Montepulciano (GR) - Tel. 0578/716719.

● Cerco Dragon's Lair e novità. Vendo giochi come Raid over Moscow, Spy vs Spy 2 e i migliori. Vendo 100 giochi su turbo-tape (per C64), al misero prezzo di L. 10.000. Cerco video per computer.
Trentini Michele - Via Benacense 38 - Rovereto (TN) - Tel. 0464/30955.

● Vendo/scambio giochi per Commodore 64 fra cui: Cobra, Scooby Do, Asterix, Jack The Nipper, Scratch, Elevator Action, Xevious, Gauntlet. Scrivetemi e ci metteremo d'accordo. Vi aspetto.
Filippo Balestra - Via Emilia 10 - Cesena - Forlimpopoli (FO).

Salve! sono un appassionato di CBM 64 e sto cercando i seguenti giochi: Hipper Olimpici 1 e 2, Rambo 1 e 2, Boxe, Biliardo, Bowling e Poker. Attenzione! sono disposto a pagare fino a 5.000 lire. Telefonare dalle 17 alle 20 e chiedete di Mirko.
Amato Mirko - Via Rovigo 1 - Volvera (TO) frazione Gerbole - Tel. 9856033.

● Vendo per Commodore 64 i seguenti giochi a L. 1.500 ognuno: Superman 1 e 3, Asterix and The Magic Cauldron, Biggles, Dropzone, Alcazar, The Transformers, Galvan, Ghost'n Goblins, RMS Titanic, Cauldron 2, Kung Fu Master, Strquake, International Tennis, Green Beret, Spindizzy, Thai Boxing, Uchi Mata, Highlander, Antiriad, Friday 1-2, Word Games, Trailblazer, Exploding Fist.
Michele Petruzzo - Via Avellola, 1° Lotto , scala I - Benevento - Tel. 0824/20525.

● Vendo a miseri prezzi più di 3.000 nuovissimi giochi per il 64. Una breve lista: World Games, Cobra, Fire night, Mikie, Paperboy, Penalty, il nuovissimo Maradona,pit Stop (1-2), Basket, World Cup Carnival, Samantha Fox, Green Beret, Gost and Goblins e il nuovo Flash Gordon.
Mistretta Marco - Piazza Leoni 49 - Palermo - Tel. 091/362229.

● Vendo favolosi giochi per C64 (originali da 3.000 a 8.000 lire e duplicati da 500 a 1.000) come: ron's Lair, The Rocki Orror Show, Trap, Ghosts'n Goblins, Beach- Head 1 e 2.
Tosi Daniele - Via Scaltriti 3 - S. Martino in Rio (RE) - Tel. 0522/698013.

● Cambio/vendo programmi per CBM 64/128 su disco/nastro. Ultime novità: Dragon's Lair 2; Gauntlet; Labyrinth; Aliens; Howard the Duck, Marble Madness; Wrestling Epuix; Paperboy; Scooby Doo; Handball Maradona; Footballer of Year.
Stefan Soft - Casella Postale 257 - 60035 Jesi (AN) - Tel. 0731/203072.

E SOFTWARE IL MERCATO DI

● Compro/cerco i giochi: Dragon's Lair, Bomb Jack, Kickoff, Porno, Olimpiadi 1-2, Kung Fu Master, Boxe, Calcio rigori, Pallamano, Daley Thompson, Decathlon, Galaxy possibilmente su cassetta, max lire 1.000 cad. Contattarmi con lettera. Mandatemi vostra lista. Io manderò la mia.
Michele Garzone - Via Prava n. 13/A - Bregneno (Como).

● Commodore Club vende circa 1.000 programmi tutti su turbo. Per avere lista inviare L. 600 in francobolli. Pagamento in contrassegno. Scrivere a: Commodore Club - Via dello Stadio 73 - 95123 Catania - Tel. 095/355205.

● Vendo-scambio giochi per CBM64. Possiedo circa 700 giochi come: Scooby Doo, Pierino, Green Beret, Dragons Lair, Golf, Skate Board, Kung Fu Master, ecc.
Orabona Franco - Via Apollo 12 - Lucrino (NA) - Tel. 081/8661050.

● Vendo/scambio magnifici giochi come: Cobra, Impossible Mission, Bulldog, Ghostbusters (su disco). Dispongo anche di giochi su cassetta. Ai primi 7 che mi scriveranno omaggio.
Berto Fabrizio - Via S. Giovanni Bosco 5 - Torrazza P.te (TO) - Tel. 011/9189806.

● Vendo e scambio programmi per Commodore 64/128 e Spectrum 16/48K sia su cassetta che su floppy disk. Rispondo a tutti. Inviare lista, io spedirò la mia.
Gennaro Imperatore - Via Salvatore Gambardella 140 - Napoli - Tel. 081/7540186.

● Compro Dalej Thompson a Winter Olympics, Dragons' Laier, Footbaal Manager, Hypersports, Rocky Horror Show, Alien 8, Yie ar Kung Fu, Mario Bross, Awin to a kil boxe, Soft aid.
Scotti Angelo - Via M. Buonarroti 34 - Seriate (Bergamo) - Tel. 29186122.

● Vendo a prezzi che non superano le 7.000 lire molte games per CBM 64, ne posseggo 300 tra cui i nuovissimi dall'America tra cui: Rambo 2, V-Visitors, S.B. 007, Rally S., Calcio replay, Mexico 86, Popeye 2, Ghostbusters, Zorro, Catch, Spy Hunter, Paperino, ecc.
Gabriele Valentini - Via Luigi Einaudi 2 - Avezzano - Tel. 27600.

● Vendo fantastici giochi per C64 (su disco) tra i quali Green Beret, Ghosts'n' Goblins, Tau Ceti, Labyrinth, Supercycle, Fist 2, World Games ecc. a L. 10.000 2 lati completi, 18.000 2 dischi completi. Per la lista inviare L. 1.000 che saranno rimborsate al 1pLS6 acquisto.
Alberto Camagna - C.so Brianza 1 - 10153 Torino

● Vendo e scambio giochi per C64 come: Dragon's Lair 1-2! S§, Dragon's Lair 2; Cobra, Xeno, Tarzan, Warrior 2, Antirar, Ace of Aces, 1942, Gost Goblins, Yie Ar Kung Fu 1-2, Scoby Doo. Li scambio con novità e vecchi.
Pascoi Massimiliano - Via Palermo 25 - Melzo (MI) - Tel. 02/95722456.

● Vendo su disco molti giochi a scelta appena usciti, come: Fist II, Dragon's Lair 1 e 2, Super Cycle, Gauntlet ed altri. Prezzo L. 9.000 un disco inciso su entrambe le facce. Massima serietà. Telefonare o scrivere a:
Sauro Baldacci - Via Volta 13 - Vinci (FI) - Tel. 0571/509852.

● Vendo i migliori giochi e programmi per C64, anche inediti. Duplico qualsiasi programma a prezzi bassissimi. Scambio 400 stupendi programmi per un disk-drive, possibilmente in buono stato, oppure per un monitor monocromatico. Annuncio sempre valido, Inviatemi la vostra lista. Max serietà.
Giovanni Barbis - Via dei Barbo, 31 - 00148 Roma - Tel. 06/6254218.

● Scambio Dragons Lair su nastro con Knight Games. Telefonare dalle ore 15 in poi.
Ambrosino Giuseppe - Via Cristoforo Colombo 14 - Marano (NA) - Tel. 7421153.

● Scambio per CBM 64 stupendi giochi come: Lightsaver, Verso le Indie, Supertank, ecc.
Giovanni Solli - Via Mazzocchi 27 - Caserta - Tel. 328311.

● Certo Space Ace e International Soccer 2. Scambio con: Dragon's Lair 1-2, Cobra, Handball Maradona!, Calcio con Rigori e Pnizioni. Oppure compro a prezzo modico! Massima serietà!
Enrico Vignali, Via Palestrina 5 - Cagliari - Tel. 070/427142.

● Vendo per CBM 64 i seguenti giochi a L. 1.500 ognuno: Goonies, Dragon's Lair, Antiriad, Mickie, Paper Boy, Tarzan, Galvan, Green Beret, The Transformers, Caudron 2, Spindizzy, Strike Force Cobra, Trap Door, Tau Ceti.
Petruzzo Michele - Via Avellola, Scala I - Benevento - Tel. 0824/20525.

● Vendo molti programmi per C64 ad un prezzo irrisorio (L. 500 cad.). Vendo inoltre moltissimi accessori Hardware ad un prezzo molto interessante.
Claudio Martini - Via Isabella Novaro 11 - 18018 Taggia - Tel. 0184/45274.

● Vendo giochi per Cbm64 a prezzi trattabili come: Spy vs. Spy 1 e 2, Gli scacchi del futuro, giochi sportivi e d'abilità. Non perdete quest'offerta. Scrivere per la lista. Ah! dimenticavo! Telefonare dalle ore 18 alle ore 24.
Riccardo Mian - Via P. Falconieri 110 - Roma - Tel. 5347971.

● Vendo videogame per CBM 64 come: Pit Stop 2, Imp. Mission, Beach Head, Commando, Samantha, Fox Strip Poker, ecc. Richiedere lista gratuita.
Walter Cerroni - Via Civitelle 9 - Agnone (IS) - Tel.

Tagliando da compilare e spedire in busta
alla redazione di I MAGNIFICI SETTE
presso SIPE s.r.l., via Ausonio 26, 20123 Milano

I MAGNIFICI SETTE **26**

(cancellare i settori che non interessano)

VENDO **COMPRO** **CERCO** **SCAMBIO**

.....

.....

.....

.....

Nome.....**Indirizzo**.....

Città.....**Telefono**.....**Anni** .....

IL MERCATO DI HARDWARE

0865/79221.

● Cerco per CBM 64 (su cassetta e senza turbotape), qualsiasi tipo di giochi sportivi; mandatemi la lista insieme al prezzo cad. e cerco anche giochi come: Sexy Poker, The Last, Sex Carton 3, Dragon's Lair, Roki, ecc.
Paolo Ponzio - S.S. 114 Pistunina - 98100 Messina - Tel. 2712608.

● Vendo programmi per C64, arrivi settimanali dall'Europa e USA. Giochi come: Master of Universe, Gauntlet, Express Raider, Maradona HB (Calcio), Last Ninja + Geos V 1-2, Tot. Revolution e tutto per la stampante. Prezzi da accordare.
Kashani Rad Lorenzo - Via Roma 4 - Colle Salvetti (LI) - Tel. 0586/963380.

● Vendo ultimissime novità '87 per Commodore 64 a prezzi concorrenziali. Alcuni esempi?: Catch, Rambo 2, Gauntlet, Svenger, Thai Boxing, Yew ax Kung Fu 2, tutti i giochi di arti marziali, Cobra.
Antonio Gozza - Corso B. Croce 86 - Valenzano (BA) - Tel. 080/8771778.

● Vendo migliaia di programmi per CBM 64. Una infinita scelta giochi-utility disco-nastro. Programmi introvabili su cassetta: Ace of Aces, Hot Whells, Howard the Duck e tantissimi altri.
Vitarelli Domenico - C.so Roma 87 - 70010 Cellamare (BA) - Tel. 080/337680.

● Cerco per CBM 64 le cassette di Zombi, Kung Fu e altre. Telefonare nelle ore pomeridiane.
Yuri Alice - Case Snia 15 - Venaria (TO) - Tel. 011/492954.

● Vendo su cassetta fantastici giochi per C64: Championship Wrestling, World Games, Howard The Duck, Gauntlet, Dragons Lair 1 e 2, Movie Monster, The Sentinel, Galivan, Cobra, Space Harrier e altri 600. Richiedete la lista gratis. I prezzi vanno da un minimo di L. 1.000 ad un massimo di L. 3.000. Scrivete a:
Cavallo Max - Via S. Francesco 32 - Massafra (TA).

● Eagle Soft vende a prezzi veramente concorrenziali giochi originali e dalla grafica superba come: Dragon's Lair 1 e 2, Ghosts'n Goblins, Terra cresta, Supercycle, Bomb Jack, Uridium, Frank Bruno's boxing, West bank, Scooby Doo, ecc. Richiedete gratuitamente la video-lista a:
Ugolotti Giuseppe - Via Valle II, 7 - 42016 Guastalla (RE) - Tel. 0522/832798.

● Vendo giochi con turbo tape, a L. 500 cad. Eccone alcuni: One on One, Mr. Robot, Blagger Buk Rogers, ecc. Vendo anche due cassette del titolo: D-Day, Red-Baron, a L. 5.000.
Domenico - Via Roma 11 - Cerano (NO) - Tel. 726877.

● Vendo giochi per CBM 64 e 128: gestionali e videogames. Per informazioni rivolgersi ai telefoni 0973/365490 oppure 0973/365156.
Biagio Polito - Via Stazione, 38 - Villammare (SA) - Tel. 0973/365490.

● Vendo/cambio programmi per Commodore 64/128 su disco/nastro (anche in modo 128 e CP/M). Novità: Dragon's Lair 2; Labyrinth; Poliie Cadet; Wrestling Epyx, Gun Ship; Gauntlet; Super Soccer Imagine.
Stefan Soft - Casella Postale 257 - 60035 Jesi (AN) - Tel. 0731/203072.

● Ehi tu, hai fame di videogames? Sì!!! Allora nutriti bene! Potrai nutrirti da noi. Troverai una vasta gamma di videogames per C64, arrivi giornalieri dagli USA e G.B. Non diciamo sciocchezze. Se hai cervello sai quello che devi fare. A presto!
(Elite Soft) Palmieri Francesco - Via Porta Roma 4 - 81011 Alife (CE) 1 Tel. 0823/918954.

● Vendo originali cassette a metà prezzo: Special program: Logica 2000 ecc. Trai quali: Rau Ceti, Tennis, The-Pro, Cowboi solitario, Cop, Catch, NGC 185 (Grafica super), Rambo 2, ecc. Con istruzioni.
Branduccio Rocco - Corso Italia 89 - Bari - Tel. 217931.

● Privato cede duplicatore prg nastro/nastro tasto reset e n. 1 registratore C2N 1530, inoltre prg per C64-128 su disco e nastro a prezzi stracciatissimi. Richiedere lista.
Gandolfi Bruno - Via Calamandrei 1 - 14049 Nizza Monf. (AT) - Tel. 0141/727216.

● Incredibile!!! Possiedi un CBM64/128K? Trovi difficoltà nel programmarlo oppure vorresti aumentare la tua software-biblioteca? Da oggi esiste ciò che può esaudire, i tuoi desideri, il suo nome è "Club Commodormania", il primo in Europa, con oltre 100 soci in tutta Italia e all'estero. Riceverai periodicamente il notiziario che ti informerà delle numerose iniziative. Tutto questo per sole 10.000 annue.
Club Commodormania - Via delle Romite 8 - 50124 Galluzzo (FI) - Tel. 055/2048905.

● Vendo circa 1100 prg per C64 a L. 1.000-2.000. Ultime novità quali: Road Runner, Portal, Feud, Express Raider ecc. Posso procurarti qualsiasi prg esistente per C64, C128 e CPM, sui disco e nastro. Abbonamento a novità 10 dischi 70.000 tutto compreso. Max serietà.
Davoglio Antonio - Via Leonardo da Vinci 1 - 20060 Zelo Buon Persico (MI) - Tel. 02/9065379.

● Vendo/scambio per Commodore 64/128 ultime novità software. Esempio arrivi aprile '87: Amiga Simulator, Big trouble in little China, Moon mist, Music Studio 2, Pirate of the Barbarian Coast, Ramlage, Ragettard, Sailing, Top Gun, Xabion.
Marco - Via Cavagliano 19 - Novara - Tel. 0321/478141.

● Vendo/scambio una vasta gamma di giochi per il C16 a L. 1.000 cadauno. Possiedo i migliori titoli come: Trailblazer, Legionnaire, The way of The tiger, Space pilot e moltissimi altri.
Fredda Alessandro - Via S. Ubaldo 5 - Orvieto Scalo (Terni) - Tel. 92281.

● Vendo/scambio i più bei giochi per C64. Possiedo Commando, Ghosts'n' Goblins, Uridium, Fairlight, Space Harrier, Wonder Boy, Inf. Socer, World Cup Carnival, Raid 2000, Spy vs Spy, ecc. ecc.
Gomario Piredda - Via Mons. Vilia 7 - Sarule (NU) - Tel. 0784/76096.

● Vendo magnifici giochi per C64/128 tutti originali. Alcuni esempi: Paperboy, World Games, The Way of the Exploding - Bomb Jack 1 e 2, Super Cycle e altri.
Gian Luigi Nava - Via Lanzi 55 - 20040 Colnago (MI) - Tel. 039/6957387.

● Compro/cerco duplicatore per Commodore 64 (inoltre compro a 1.000-800 Lords of midnight, Dragon's Lair, Impossible Mission, Tour de France.
Garbesi Vittorio - Via Crocetta 20 - Rolo (RE) - Tel. 0522/666920.

● Vendo prg per Commodore 64-128 su disco e nastro da L. 1.000 cad. scelta tra 3.000 prg circa. Massima serietà. Richiedere la lista completa gratuita. Telefonare ore serali.
Gandolfi Bruno. Via Calamandrei 1 - 14049 Nizza Monf. (AT) - Tel. 0141/727216.

● Vendo cassette (CBM 64 e Spectrum) per un totale di 211 giochi tra i quali: Commando, Karateka Kid 2, The Book, Pit Stop 1, Sky Race, Flipper, Wizard of word, Pool biliard, Janbveaker, a Yenger ecc. ecc. Pagati L. 390.000 vendo a L. 350.000, o scambio con disk drive 1570-1541 (Commodore). Mi raccomando scrivetemi!
Calvelli Gianmaria - Via San Francesco Assisi 11 - Galluzzo (Firenze) - Tel. 2049277.

Possiedo più di 2100 giochi per Commodore 64 (cassetta, disco), ultimi arrivi, tra i quali: Word Games, Championship Wrestling, Year Kung Fu 2; Gauntlet, Breaktrue, Dragon's Lair 2; Cobra, Wonder Boy, Bomb Jack 2; Shao Lin's Road, Marble Madnes, D.T. Decathlon e tanti altri.
Alberghini Andrea - Via Ugo Bassi 23 - Cento (FE) - Tel. 051/903300.

● Vendo CBM 64 + imballo originale/registratore C26, joystick, copritastiera, 400 dei migliori giochi sul mercato con quasi tutti i numeri di Sp. Program, Sp. Playgames, I magnifici 7, Top, L. 750.000.
Perniola Angelo - Via Virgilio 20 - Taranto - Tel. 099/29019.

● Vendo CBM 64 + C2N, joystick, 40 giochi (150 cassette) di cui: n. 15, 19, 20, 21, 22, 26, 27, 28, 29, 30 di Sp. Program; 15, 18, 24, 2 ('87) di Sp. Playgames; 3, 5, 6, 9, 11, 13, 14, 15, 17, 18, 19 di Magnifici 7 + 9 numeri di Top Playgames a L. 750.000.
Perniola Angelo - Viale Virgilio 20 - Taranto - Tel. 099/29019.

● Il nuovo Club C.C.C. aspetta la vostra iscrizione; farete parte del Club e riceverete senza alcuna spesa il giornaletto, potrete accedere alla softeca e molte sorprese. Il primo numero comparirà con recensioni sui giochi del momento. Arrivederci e scrivetemi.
Facchinetti Simone - Via Pesenti 28 - Gorlago (BG) - Tel. 035/951135.

● Vendo giochi per CBM 64 come: Popeye 1 e 2, Fungus, Commando 1 e 2, 1942, Sanxion, Uridium, Green Beret, Visitors, Karaté Kid 1 e 2, Rambo 2, Scooby Doo, Dragon's Lair, Summer Games 1 e 2, Olimpiadi 1 e 2, Camelot Warriors, Bomb Jack, Zombie, Paper Boy ecc. a L. 1.000 l'uno. Richiedete la lista gratis. Spedizione contrassegno (spese spedizione + spese cassetta).
Paolo Vareschi - Via Puccini 2 - Rovereto (Trento) - Tel. 0464/413578.

● Vendo giochi per il CBM64 a L. 500 l'uno, minimo 10, cassetta omaggio, spese postali a carico del destinatario, pagamento contrassegno. Telefonare.
Matteo Pascoli - Via Buonarroti 5 - Cervignano del Friuli - Tel. 0431/31654.

● Cerco per C64 Summer Games 1, e tutti i giochi sportivi esistenti per C64. Inoltre cerco Match Day, Hockey e Basket Two-Two, ma comunque accetto qualsiasi altro purché sia sport.
Cristiano - Via G. Di Vagno 11 - Bologna - Tel. 413837.

Eccezionale!!! Vendo per CBM64 molti giochi tra cui: Summer Games 1 e 2, Ghost Busters, Hiper Sport, Scooby Doo, Xevius, Rollerball, Green Beret, World Games, Paper Boy, Championship Wrestling e tanti altri. Tutti a prezzi modici su cassetta o disco. Telefonare ore pasti.
Rossi Giorgio - Via Montebello 94 - Roma - Tel. 4758276.

● Vendo e scambio dei giochi fantastici come Dragons Lear, 1ª parte e 2ª parte, e altri giochi che mi forniscono, non vendo molto caro.
Meola Salvatore - Via Petrarca 7 - Agropoli (SA) - Tel. 0974/822476.

● Solo per il Friuli V.G. vendo Commodore 64 in confezione originale con joystick, programmi, manuali d'uso ad un prezzo veramente buono. Spedire numero telefonico.
Battaglia Denis - Via G. Marconi - Palmanova/Sottoselva.

● Cerco e compro programmi per CBM 64. Programmi su cassetta, a modico prezzo. Cerco inoltre disco drive a prezzo conveniente.
Jacopo Cappelletti - Via Ho Chi Min, 7 - Impruneta (FI) - Tel. 2313564.

● La Falcons Software Imperia vende tutte le novità per il CBM 64. Possibilità di abbonamenti, prezzi stracciati, tempi rapidi (prima dei vari "2703", "niwa", ecc.). Per informazioni telefonare allo 0183/24532, oppure scrivere a: Torelli Fulvio - Via G. Agnesi 41 - 18100 Imperia. (Marzo: Big Trouble in Little China, Leader Board C. Set, Highland Games... ecc....).
Torelli Fulvio - Via Giacomo Agnesi 41 - 18100 Imperia - Tel. 0183/24532.

● Vendo tutte le novità per il tuo CMB 64 in anteprima nazionale a prezzi stracciatissimi, possibilità di abbonamenti e sconti ulteriori. Scrivere a: Falconssoftware c/o Torelli Fulvio, Via Agnesi 41, 18100 Imperia - Tel. 0183/24532.

● Vendo C16 ottime condizioni, completo di registratore e joystick + 36 videogiochi, riviste e libro di istruzioni, a L. 150.000.
Munari Nicola - Via Gorizia 12 - 36077 Altavilla V.na - Tel. 0444/574634.

● Vendo per C64 fantastici videomages da L. 1.000 a L. 4.000: Green Beret, Catch, Saboteur, Popeye 2, Golf, Summer Games 1 e 2, Rambo, Visitors, tantissimi Karaté tra i più nuovi. Vendo inoltre a sole L. 11.000 cassetta con 25 giochi in turbo. Cerco: Dragon's Lair, Calcio con punizioni e rigori.

Roberto Barone - Via Puglia 3bis - Galatina (Lecce) - Tel. 0836/62570.

● Club dei soffittari vende a prezzi stracciati giochi originali (Wonder Boy, Paper Boy, Parallax, World Game ecc.). Invio lista a chi la chiede (circa 1.000 giochi a 500 lire l'uno). Mi vengono inviati mensilmente dall'Inghilterra.
Flavio Bruno - Via Consolata 51 - Ceva (CN) - Tel. 0174/721825.

● Occasionissima! Vendo giochi per C64 a lire 800: Express Rider, Arkanoid, Wonder Boy, Bomba Jack II, Enduro Racer, Avenger, West Bank, Park Patrol, Champ. Wrestling, World Games.
Barone Roberto - Via degli Inglesi 121 - 18012 Bordighera (IM) - Tel. 294843.

● Vendo giochi per CBM 64, ultimissime novità, arrivi settimanali. Prezzi molto bassi, spedizione velocissima. Sia disco che cassetta. Granzotto Enrico - Via Pastro 126 - Fontane di Villorba - Treviso - Tel. 0422/910258.

● Vendo per CBM 64 giochi come: Scooby Doo, 1942, Mutants, Judge Dredd, Antiriad, Flash Gordon, Short Circuit, Dragon's Lair 1 e 2, Tarzan e altri su nastro.
Francesco Palloni - Via Rubieri 58 - Prato (FI) - Tel. 0574/464629.

● Cerco Dragon's Lair, Calcio con punizioni e rigori. Su cassetta di CMB 64, Hockey su ghiaccio.
Massimiliano Colombo - Via Asiago 11 - S. Giorgio su Legnano (MI) - Tel. 405776.

● Con 20.000 lire trasformi il tuo Commodore 64 in uno Spectrum 48K. Programma su disco oppure cassetta. Inoltre posseggo tutte le serie di copiatori ed utility per C64 e tutte le ultime novità di giochi su disco o cassetta.
Piero - Via Palazzotto 14 - Pino Torinese - Tel. 011/840713.

● Vendo giochi per C64 a prezzi bassi (anche solo L. 5000 a disco tutto compreso!!). Vendo anche fantastica cartuccia trylogic per sproteggere e copiare su disco/nastro qualsiasi gioco! Vendo Speed Dos e Penna Ottica.
Gianni Cottogni - Via Strambino 23 - 10010 Carrone (TO) - Tel. 0125/712311.

● Favoloso! Vendo CBM 64 a L. 250.000 incluso drive e 2 joystick e 25 dischetti pieni di giochi. Telefona e chiedi di Alessandro.
Tiné Alessandro - Via Dante 8 - Riese Pio X (TV) - Tel. 483268.

● Compro-cerco V. Visitors, Trasformer, Basket, Paris Dakar, Poppeie II, Indiana Jones.
Tosi Andrea - Via G. Galilei 32 - Rolo (RE) - Tel. 0522/664101.

● Vendo giochi tipo Dragon's Lair, Scobi Doo, World Games, Aliens, Legend of Koge, Asterix, Cobra, O. barbariche, ecc.
Giovanni Pilotto - Via Cottolengo 42 - Milano - Tel. 8134762.

● Vendo per C64 gli ultimi giochi usciti su disco a L. 800 l'uno oppure su cassette vendo numeri di Poke, Peek, I magnifici 5 - Special Program, ecc... 70% di sconti.
Mamino Davide - Via Medadil, 23 - 10052 Bardonecchia (TO) - Tel. 0122/9248.

● Compro Visitors, Indiana Jones, Pitfall 3-4-5, Cauldron 1 e 2, Two on Two e tutti i tipi di Karaté. Telefonatemi o scrivetemi, sul prezzo ci metteremo d'accordo.
Paolo Proietti - Vicolo Valle - S. Maria - Roma (Pantano Borghese) - Tel. 6162952.

● Attenzione! Pericolo per tutti i malati di cuore: vendiamo tutte le ultime novità per il C64. Udite udite solo per cassetta, citiamo alcuni dei nostri programmi: l'intramontabile Green Beret, Ghost'n Goblins (in arrivo il suo Construction set), Dragons Lair 1-2, World Games, Super Cycle, Arkanoid, Parallax, Bobby Bearing, 1942, 1943, Tiger Mission, Espress Riders e moltissimi ancora più belli. Un sogno? No semplicemente realtà al ridicolo prezzo di L. 1.500-2.000. Per richiedere lista scrivere o telefonare a:
Scopigno Tullio - Via G. Matteotti 41 - Rieti - Tel. 0746/41068.



RITAGLIA LUNGO IL BORDO SEGNATO IN NERO E PIEGA SEGUENDO IL TRATTEGGIO INDICATO

PERSONALIZZA LA CASSETTA SCRIVENDO IL TUO NOME

PROGRAMMI PER CBM 64

I MAGNIFICI SETTE

26

I MAGNIFICI SETTE

26

SU QUESTA CASSETTA

LATO A / CBM 64

	COUNTER
INTRODUZIONE	
1 ASTRO LABIRINTH	□□□
2 TURBO SKATE	□□□
3 IKE	□□□

LATO B / CBM 64

	COUNTER
4 PLATOON	□□□
5 ROARRR!!!	□□□
6 THE JUNGLE	□□□
7 ROOKIES	□□□

QUESTA CASSETTA È DI

NOME _____

COGNOME _____

VIA _____ N. _____

CITTÀ _____

ANNOTAZIONI _____