SPECIAL PROGRAM 32 PAGINE A COLORI

MENSILE - ANNO III - N. 23

7 VIDEOGAMES

FAST LOADING "BITURBO"

MAGNIFICI SETTE

32 PAGINE A COLORI CHE "GIRANO" SUL **CBM 64** e **128**

- THE PLANET
- TRAFUGATOR
- JOY OHI
- TITANO
- DIAMONDS
- TUNNELS
- JANE



- POPEYE: GLI SPINACI COME ENERGETICO
- JUDGE DREDD: UNO STRANO TIPO DI GIUDICE
- STRIKE FORCE HARRIER: DECOLLO, VOLO E FUOCO

MANDATECI I VOSTRI PROGRAMMI !!!

"smanettoni" del 64

è il vostro momento COLLABORATE!

POTRETE VINCERE

da Lire 300.000 a 1 milione per gioco pubblicato
Lire 150.000 per il listato

Telefonate al 02/8361077
cassette e listati non pubblicati non verranno restituiti

IMPORTANTE!!!

CERCHIAMO UN COLLABORATORE PRATICO DEI SISTEMI MSX

Inviare curriculum a: I MAGNIFICI SETTE SIPE s.r.l., via Ausonio 26 - 20123 Milano

Dir. Resp. Elvio Fantini
Edizione Società SIPE srl - via Ausonio 26 - 20123 Milano
Registr. presso il Trib. di Milano n. 62 del 11-2-85 - Sped. in abb. post. gr. III/70
Distribuzione MEPE - Viale Famagosta, 75 - Milano - Stampa S.P.V. - Sesto Ulteriano (MI)

IN QUESTO NUMERO

4	THE PLANETS
5	TRAFUGATOR
6	JOY OHI
7	TITANO
8	DIAMONDS
9	TUNNELS
10	JANE
11	La classifica del miglior software del mese
12	Popeye: gli spinaci come energetico
16	A tutto calcio: super campioni per maxi-tornei
20	Judge Dredd: uno strano tipo di giudice
22	Rogue Trooper: alla ricerca dei fratelli...
24	Strike Force Harrier: decollo, volo e fuoco!
26	Friday The 13th: tra cimiteri e hockey

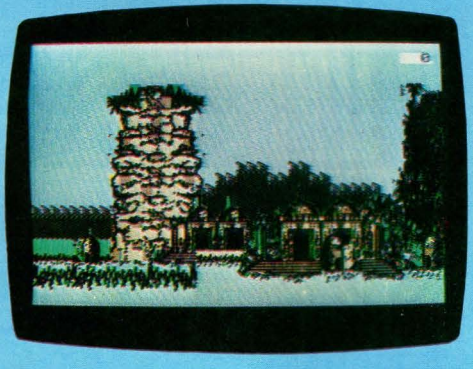
DI TUTTO UN PO'

Magnifici Sette questa volta vi vuole far girare la testa: dopo aver giocato con i nostri 7 giochi su cassetta vi vogliamo dare l'idea di alcuni tra i più diversi videogames per il 64. A chi ama il calcio è dedicato il secondo gioco della rivista. Chi vuole i conflitti di forza può scegliere tra Judge Dredd e Rogue Trooper o Friday the 13. Chi è più pacifico si diverta con Popeye e chi invece predilige le simulazioni di volo impari in fretta Strike Force Harrier.

THE PLANET

Ti trovavi a 3 bilioni di anni dalla più vicina stazione di servizio quando gli stabilizzatori della tua nave spaziale, comprata di seconda mano, si sono rotti e tu sei precipitato su un ostile pianeta. Dopo aver maledetto il venditore di roba usata ti sei messo alla ricerca dei 9 pezzi del tuo velivolo. Ti sei equipaggiato con un jet-pack, 9 radiofari, 9 telecomandi, un sonar, un compasso, un fucile laser e alcuni forti portatori. All'inizio ti conviene lanciare un segnale sonar per rilevare l'oggetto più vicino e tracciare un punto sulla mappa con l'eco di ritorno. In breve diventerai impavido dei pericoli della giungla e entrerai nei suoi colorati sentieri. Se entrerai in uno di questi ti verrà chiesto il luogo dei tuoi sogni e così verrai spostato in vari posti sul pianeta. Ma stai attento perché sul pianeta ci sono anche dei mostruosi robot che dovrai uccidere, se ci tieni alla tua salute. Controlla anche l'energia perché se diminuirà, le cose andranno male. Cerca quindi il modo di fare rifornimento.





JOYSTICK PORTA 2

	SULLA TERRA	IN ARIA
5	sinistra	est
6	ruota di 180°	sud
7	vai nella direz. del riferimento	nord
8	destra	ovest
U	per avanzare di 1000 piedi	
D	per scendere	

I TUOI PUNTEGGI RECORD

THE PLANET

.....

.....

.....

Annotazioni

.....

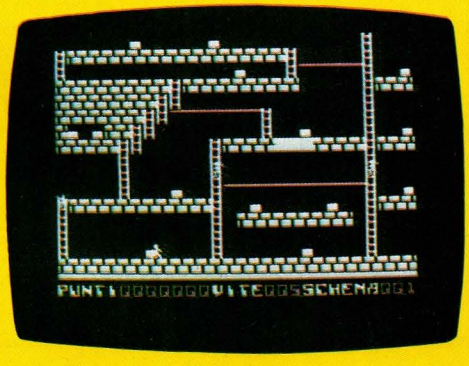
.....

.....

TRAFUGATOR

Un messaggero arrivato all'alba aveva portato la notizia che le preziose statue egizie, rinvenute durante gli scavi di Giza erano state rubate dal folle collezionista Goldstar che le ha rinchiuse in blocchetti di grafite ben custoditi nella sale del suo folle museo. Per recuperare il prezioso tesoro e superare l'assidua vigilanza dei pericolosi guardiani del museo, il professor Jones decise di leggere i papiri di Set, in grado di conferirgli il potere della trasmutazione temperanea della materia. Forte di questa abilità egli dovrà recuperare l'intero bottino sviando le guardie con abili manovre e generando, grazie al suo potere imprevedibili trabocchetti nella pietra.





TASTI

JOYSTICK PORTA 2

FUOCO	inizio gioco
RUN/STOP	pausa sì/no
RESTORE	ricomincia

I TUOI PUNTEGGI RECORD

TRAFUGATOR

.....

.....

.....

Annotazioni

.....

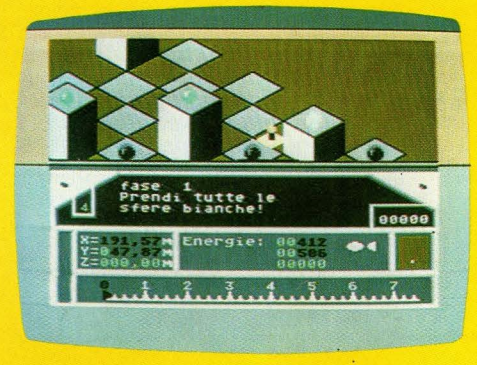
.....

.....

JOY OHI

Come sempre accade allo scadere di ogni ciclo temporale l'intera confederazione della Galassia freme in attesa del Joy Ohi, il grande mega-gioco, da cui viene designato il nuovo imperatore. In questo gioco che richiede eccezionali capacità, ogni concorrente dovrà, spendendo l'iniziale energia, raccogliere con il flapper volante, le sfere del colore indicato di volta in volta, nel mutevole stadio di Leng per portarle poi al reattore d'accumulo di punti. Per recuperare l'energia nel corso del gioco è possibile scambiare punti alla stazione di servizio per poi rigettarsi nella mischia. Ma ricordati che nella penultima fase del gioco il rifornimento ti sarà inibito, mentre nell'ultima, la più difficile, dovrai scontrarti con l'ignoto.





TASTI

JOYSTICK PORTA 2
FUOCO inizio gioco

I TUOI PUNTEGGI RECORD

JOY OHI

.....

.....

.....

Annotazioni

.....

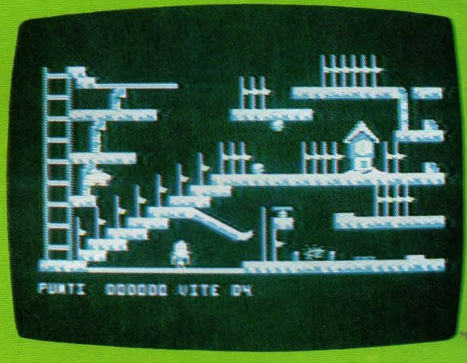
.....

.....

TITANO

Provenienti dalla sesta Luna di Giove gli Ectoplasmoidi di Titano, hanno raggiunto la Terra decisi a soggiogare l'intera razza umana. Questi esseri invertebrati hanno già iniziato da tempo l'opera di reclutamento catturando gli uomini con le loro astronavette insinuandosi poi nel loro cervello attraverso un'abilissima operazione chirurgica. Quando ci si accorse del pericolo solo pochi uomini risultarono ancora immuni all'infezione e di alcuni solo pochi coraggiosi studiarono il da farsi. Quando si scoprì che i raggi cosmici distruggevano l'invasore ci si rese conto che solo il convogliatore a trasferimento di massa avrebbe potuto in un sol colpo liberarli dai parassiti. Riusciranno i pochi coraggiosi ad avventurarsi all'esterno per sollevare gli schermi a cattura ionica?





TASTI

JOYSTICK PORTA 1

F1	pausa sì/no
F7	inizio gioco

I TUOI PUNTEGGI RECORD

TITANO

.....

.....

.....

Annotazioni

.....

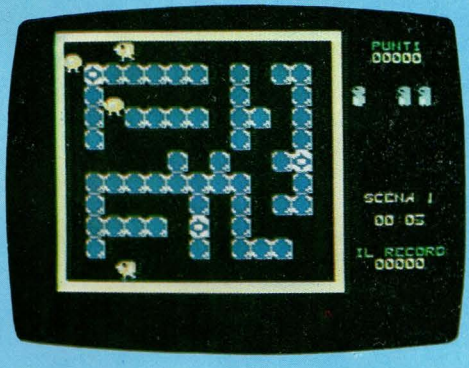
.....

.....

DIAMONDS

Toppi-Noo raggiunta l'età del distacco ha deciso di mettere su famiglia sposando la bella Rendit. Come è usanza dei Popon la prima operazione da compiere è quella di costruisi la dimora interamente fabbricata con cubi di puro diamante. Egli dovrà allora recarsi alla valle di Solar e trovare il prezioso materiale che diverrà suo se riuscirà ad allineare tre cubi alla volta. Ma gli stizzosi Woodle, come da sempre, cercheranno di impedire questo suo compito, tentando di catturarlo. Ma il nostro poderoso amico potrà difendersi spiaccicando i suoi secolari nemici tra gli innumerevoli blocchi sparsi nella vallata. Il valore della sua impresa sarà anche determinato dal tempo impiegato per superare ciascuno schema.





TASTI

JOYSTICK PORTA 2

F1	lento/inizio gioco
F3	veloce/inizio gioco
F5	pausa sì/no
F7	musica sì/no
RESTORE	ricomincia

I TUOI PUNTEGGI RECORD

DIAMONDS

.....

.....

.....

Annotazioni

.....

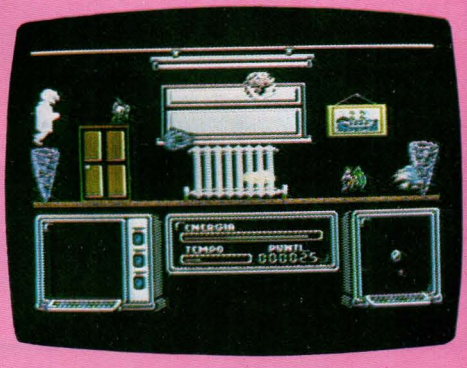
.....

.....

TUNNELS

Siamo nel 2008 e nel laboratorio di fisica nucleare si stanno verificando degli esperimenti. Ma per un incidente due mondi paralleli vengono in collisione e gli oggetti delle due dimensioni passano da una parte all'altra. Il tuo scopo è sistemare gli oggetti nel punto inverso e combattere il nemico della dimensione ostile. Ma per trasferire gli oggetti dovrai prima stabilizzarli attivando la nube brillantante che ti permetterà di trasferire cose da un universo all'altro nello stesso stato. Sullo schermo avrai l'indicazione della tua forza (barra rosso verde al centro) che viene diminuita anche entrando in contatto con le particelle dentro il ciclotrone; l'indicatore del tempo universale; il display di sinistra indica gli oggetti che stai portando (la luce in alto indica se l'oggetto è nel giusto Universo, quella in basso se è positivo in Universo negativo o viceversa, tutte e tre devono comunque diventare verdi); la finestra di destra indica il numero di stanze stabili nell'Universo. Riuscirai a sistemare tutto nel modo corretto e staccare le due dimensioni?





TASTI

JOYSTICK PORTA 2

JOY IN BASSO + FUOCO	prendi oggetti
SPAZIO	lascia oggetti
FUOCO	usa la nube brillante
	entra nel tunnel

I TUOI PUNTEGGI RECORD

TUNNELS

.....

.....

.....

Annotazioni

.....

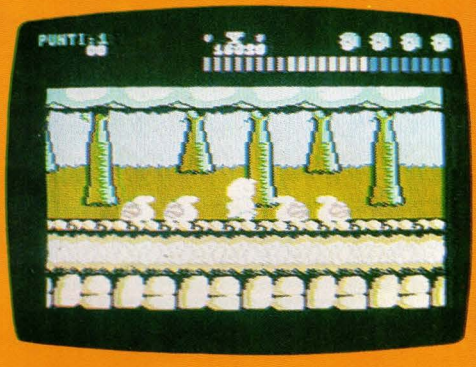
.....

.....

JANE

Dopo il furibondo litigio con Mickey la piccola Jane, delusa e disperata si è finalmente addormentata nella sua cameretta. Come per ripagarla della sua delusione essa si trova proiettata, come in un sogno, nel fantastico mondo di "Mangiaguai" e una misteriosa voce le sussurra che potrà riconquistare l'affetto perduto ritrovando, ad uno ad uno, i numerosi guai passati racchiusi in uova nere che dovrà poi rompere liberando il vero cuore in esse contenuto. A ostacolare queste sue conquiste Jane troverà sul suo cammino esseri di tutte le specie che cercheranno di bloccarle il passo e che dovrà evitare con abili piroette o eliminare lanciando delle biglie.





TASTI

JOYSTICK PORTA 2
FUOCO inizio gioco

I TUOI PUNTEGGI RECORD

JANE

.....

.....

.....

Annotazioni

.....

.....

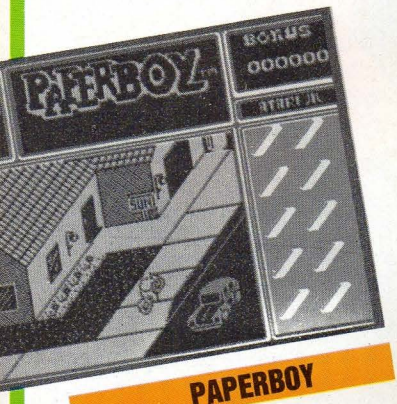
.....

TOP GAMES 20



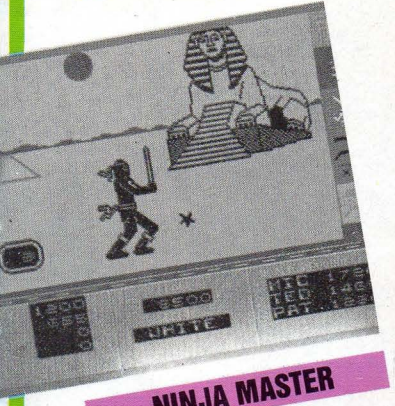
CLASSIFICA APRILE

1	PAPERBOY	ELITE
2	OLLI AND LISA	FIREBIRD
3	THE GREAT ESCAPE	OCEAN
4	LIGHTFORCE	FASTER THAN LIGHT
5	TRIVIAL PURSUIT	DOMARK
6	INFILTRATOR	US GOLD
7	URIDIUM	HEWSON
8	DANDY	ELECTRIC DREAMS
9	NINJA MASTER	FIREBIRD
10	1942	ELITE
11	KAI TEMPLE	FIREBIRD
12	HEAD COACH	ADDICTIVE
13	HAPPIEST DAYS	FIREBIRD
14	COMPUTER HITS VOL 3	BEAU JOLLY
15	DRAGON'S LAIR	SOTWARE PROJECTS
16	TRAP DOOR	PIRANHA
17	180	MASTERTONIC
18	ACE	CASCADE
19	NIGHTMARE RALLY	OCEAN
20	BOMB SCARE	FIREBIRD

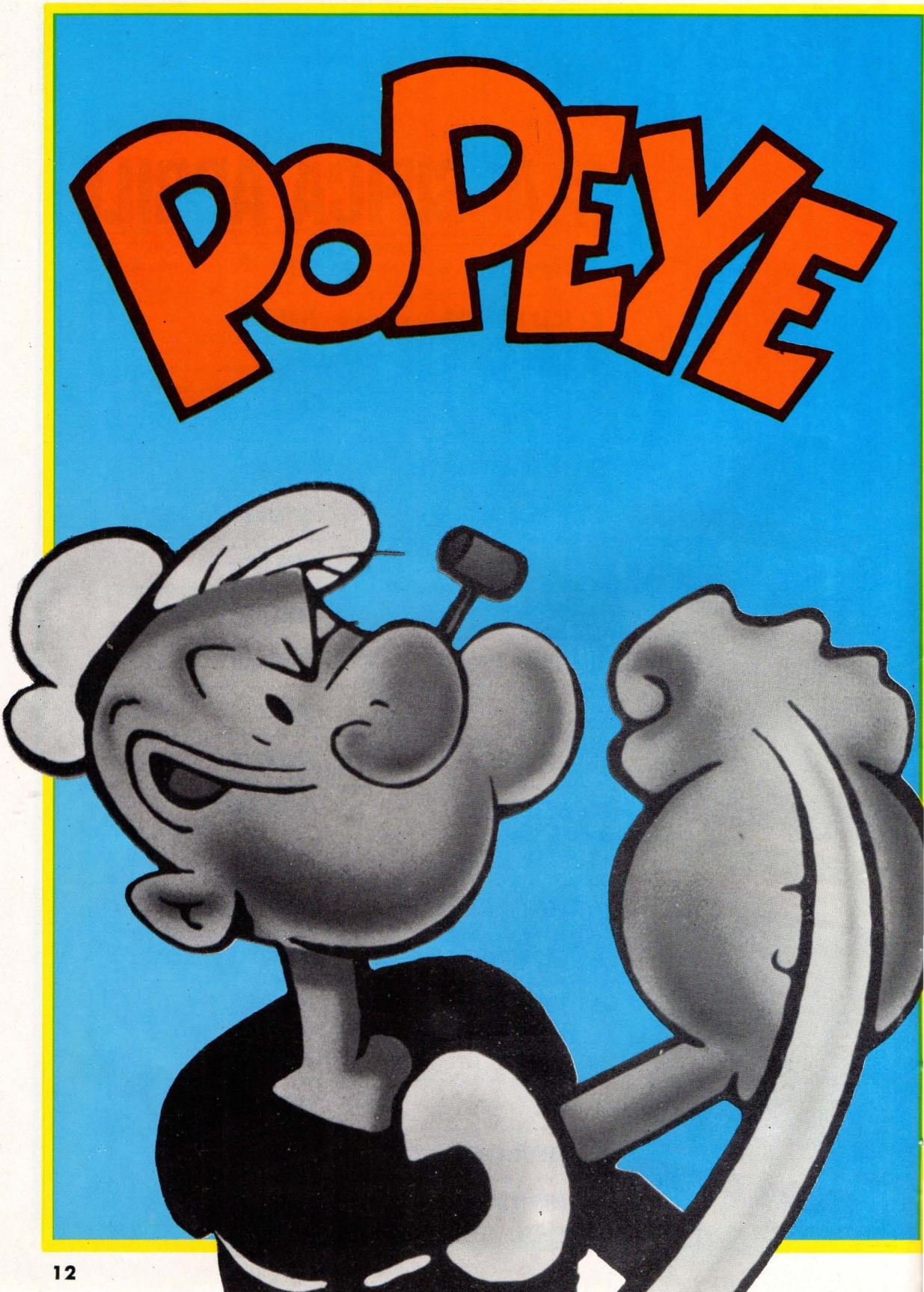


PAPERBOY

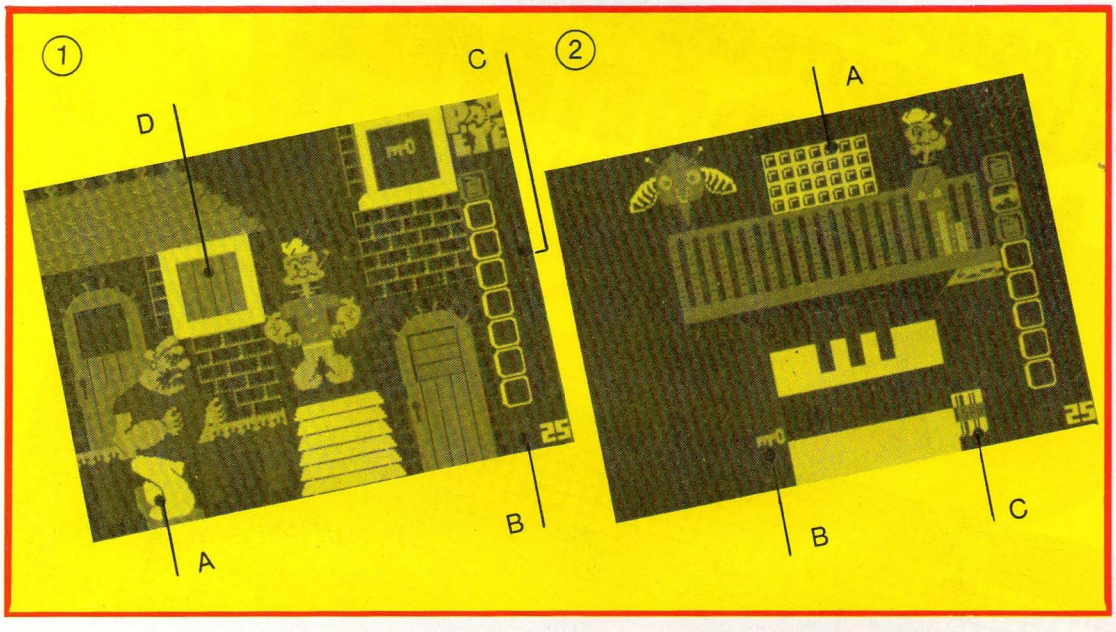




NINJA MASTER


POPEYE

All'inizio, questo gioco sembra enorme: è tutto così grande! Ben presto però lo shock vi passerà, e vi renderete conto che dopo tutto non è detto che ogni cosa al mondo debba essere alta quattro pixel, e in ogni caso è bello non doversi mettere gli occhiali!
Ci sono proprio tutti: Popeye, Olivia, Bluto, il drago... be', a questo punto ci si discosta un po' dalle classiche storie di Popeye e delle sue lotte con Bluto per il cuore di Olivia.
Questa avventura a più schermi contiene anche draghi dall'alito di fuoco, streghe cattive, mostri e altri cattivi di tutti i tipi. Il concetto è che Popeye se ne deve andare in giro a prendere cuoricini da portare a Olivia, chiavi e scatole di spinaci, stando nel frattempo alla larga da tutti... specialmente da Bluto! Questo gigante ha la brutta abitudine di picchiare Popeye, e purtroppo in questo gioco le scatole di spinaci servono solo a rianimare il nostro eroe, invece che a dargli la forza necessaria a restituire pan per focaccia a Bluto.
Una volta che controllerete il personaggio di Popeye, potrete portarlo dappertutto, su e giù per scale e corde... tranne quando vi troverete di fronte a una porta chiusa. A questo punto, dovrete tornare sui vostri passi e cercare una delle chiavi.
Per essere sinceri, sulle prime non eravamo troppo entusiasti ma poi abbiamo cominciato ad aprire le porte chiuse e a trovare nuove ambientazioni e nuovi cattivi. In effetti, il gioco riesce più interessante se non si vedono tutte le ambientazioni fin dall'inizio. Il colore ha qualche problemino, poiché a volte i personaggi si confondono con gli sfondi. I protagonisti però sono divertenti, e le loro animazioni sono ben realizzate e piene di humor.



A) Arrivano i guai... e sono guai grossi! Il gioco si svolge su due piani, primo e secondo piano, quindi per evitare una scazzottata con Bluto arretrate per non trovarvi sulla sua strada.
B) Il vero amore è sempre irto di difficoltà! Per far felice Olivia, dovrete prendere tutti i cuoricini che troverete sul vostro percorso e portarglieli subito: il vostro amorometro salirà alle stelle!
C) M'ama, non m'ama... sarà l'amorometro a dirvi che cosa rappresentate per Olivia. Se cala a zero, Popeye ne avrà il cuore spezzato.
D) La volubile fanciulla è dietro questa finestra: una calda accoglienza è assicurata se le portate un cuore.

A) Dovrete arrampicarvi per giungere in cima al faro, e una volta lassù dovrete correre in tondo per sfuggire alla mosca.
B) Se non raccogliete le chiavi, non potrete aprire le porte e vi perderete un sacco di interessanti ambientazioni.
C) Raccogliete quanti più spinaci vi è possibile: sono la sola sostanza in grado di rianimare quel vegetariano incallito di Popeye.

QUESTO MESE IN EDICOLA

CHI CAPISCE DI COMPUTER SA CHE QUESTE SONO LE RIVISTE E LE CASSETTE CHE NON TRADIRANNO MAI.

NON PERDETEVELE!!!

E ATTENTI ALLA DATA DI USCITA...



PER IL CBM 64 E LO SPECTRUM 48 K
N. 32 - in edicola il 12 aprile

ECCEZIONALE!!!

20 stupendi giochi

SPECIAL PLAYGAMES

PER IL CBM 64 E LO SPECTRUM 48 K
N. 28 - in edicola il 2 aprile

PLAYGAMES

TOP

PER IL CBM 64
N. 20 - in edicola
il 12 aprile

A TUTTO CALCIO

Super campioni di mezzo mondo per un maxi-torneo europeo





Sempre più spesso sui giornali i videogames diventano protagonisti. Sul quotidiano milanese «La Repubblica» il bravissimo Alberto Rossetti da tempo cura per «I passatempi» una rassegna di giochi che vanno per la maggiore. Recentemente si è anche interessato di calcio spiegando ai lettori del quotidiano e a tutti i videomaniaci come funzionano «Peter Shilton's Handball Maradona», «Footballer of the year» e «Supersoccer». Nel primo gioco mattatore è appunto Peter Shilton, il trentaseienne portiere della nazionale inglese che nonostante la beffa subita in Messico e le numerose condanne per risse e maltrattamenti è sempre considerato una leggenda dagli sportivi inglesi. In «Peter Shilton's Handball Maradona» il portiere è visto di fronte ed è comandato dal joystick. Il gioco ha tre opzioni che sono: allenamento, incontro e prova per passare ad un livello d'abilità superiore. In questo caso bisogna parare 4 tiri consecutivi per ottenere il codice d'accesso al livello.

L'azione del gioco si svolge sempre nella metà campo del portiere con gli attaccanti comandati in modo casuale dal computer; pallonetti, tiri da fuori area, triangolazioni di prima, colpi di testa e di tacco sono alcuni degli spettacolari numeri di questi Maradona in miniatura. Il portiere viene bombardato con tiri da tutte le posizioni e può fare affidamento solo sulle proprie capacità. La difesa infatti non riesce mai a contrastare gli avver-

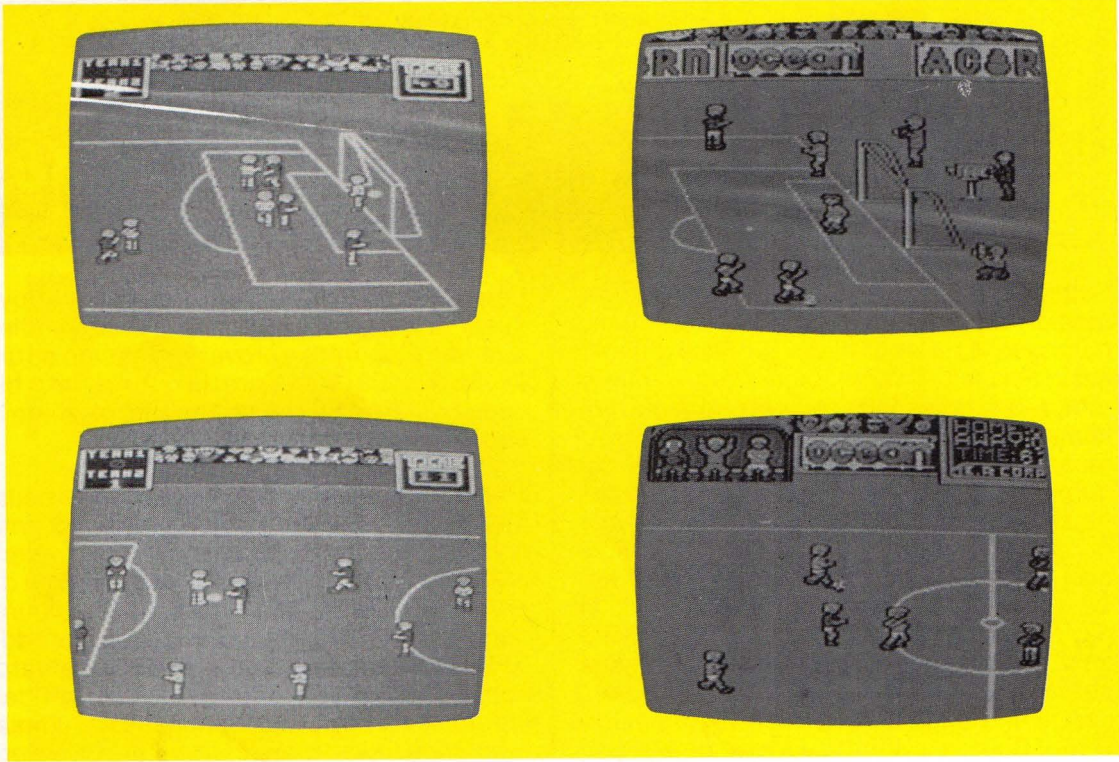
sari e questi ultimi hanno una precisione micidiale: ogni azione offensiva corrisponde ad una potenziale rete. L'estremo difensore può volare all'incrocio dei pali, tuffarsi rasoterra, piazzarsi per un calcio di punizione e neutralizzare calci di rigore.

All'opposto di «Peter Shilton's Handball Maradona» è «Footballer of the Year» della Gremlins. In questo caso il protagonista è un attaccante di 17 anni all'esordio in una squadra professionistica del campionato inglese.

Lo scopo di questo gioco che unisce azione alla simulazione è conquistare il trofeo di calciatore dell'anno che viene assegnato al termine di ogni stagione. Il riconoscimento più prestigioso per un calciatore inglese lo si ottiene segnando il maggior numero di goal. Investendo i propri guadagni in «Goal Card» si ha la possibilità di partecipare a diverse azioni di gioco dove l'attaccante deve mettere il pallone in rete. La prospettiva è simile a quella di «Peter Shilton's Handball Maradona» anche se i ruoli sono invertiti: il portiere è sempre di fronte ed è comandato dal computer. L'abilità del giocatore e le sue quotazioni sul mercato sono proporzionali alla sua precisione mentre i prezzi delle goal card e gli ingaggi dipendono dalla divisione in cui si gioca. Il campionato più difficile è rappresentato dalla Superdivisione, una specie di maxi-torneo europeo con le più prestigiose squadre di club come Inter, Milan, Juve, Real Madrid e Dinamo di Kiev. I bomber più abili possono essere anche convocati in nazionale.

Super Soccer è il più recente tra tutti i giochi sportivi ed è basato su un incontro di calcio. Espulsioni, calci di punizione, rigori e possibilità di schierare la squadra in occasione di falli e calci d'angolo sono le sue interessanti novità. La potenza di ogni giocatore è determinata da parametri come velocità, energia e forza del tiro.

Il gioco è interessante per tutte queste variabili anche se rischiano di penalizzarne la dinamicità. Non sempre i giocatori reagiscono ai comandi come dovrebbero e prima di riuniscire a realizzare azioni spettacolari è opportuno fare molta pratica. Si può giocare da soli o al massimo in otto e ci sono opzioni per un incontro singolo, torneo con 8 squadre guidate da altrettanti giocatori e la possibilità di sfidare il computer. Inoltre in caso di parità vengono affrontati i tempi supplementari ed eventualmente i calci di rigore.



MENSILE - N. 8 - ANNO II

32 PAGINE A COLORI PER IL 64

WAR GAMES

8 VIDEOGAMES FAST LOADING "BITURBO"



- JEEP
- CARRI TIGRE
- CONQUISTATORE
- CYCLOIDI
- BOMBER
- CARTAGINESI
- VIETNAM
- SUPER EROE

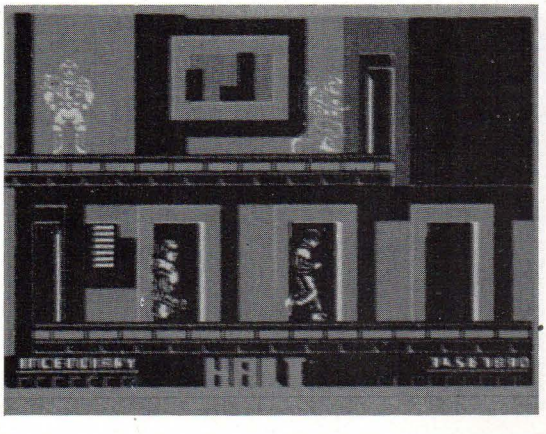


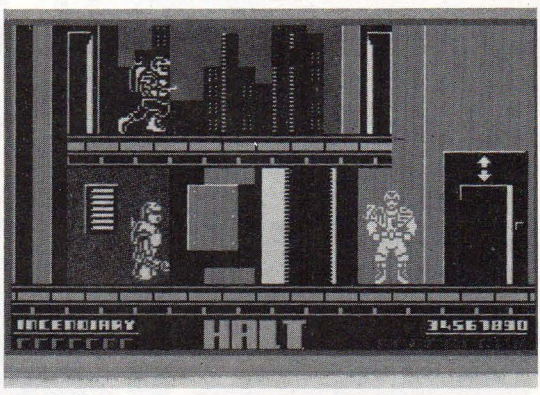
QUESTO MESE IN EDICOLA

PER I "GUERRAFONDAI" DEL 64!!!


JUDGE DREDD
JUDGE
YOU'RE NEXT PUNK!

La trama del gioco non è del tutto pessima. Grazie al cielo Melbourne non ha cercato di creare quel tipo di trame ridicole e speciali che possono comprendere cinquanta diversi alieni vivaci. Il gioco è basato tutto sul crimine e il tuo compito è proprio quello di sconfiggerlo, fermarne il moltipicarsi sotto qualsiasi aspetto. Il crimine è una caratteristica costante di Megacity One.
Nella prima parte del gioco (Stage 1) tu sei in possesso di una mappa, una veduta completa di Megacity con icone rappresentanti i vari tipi di crimini così come accadono. Devi usare il tuo giudizio per decidere a quale crimine opporti per primo e in quale sequenza si dovrà svolgere la lotta perché si possano ottenere dei buoni risultati il più brevemente possibile. Il tempo è infatti essenziale perché il crimine sbuca dappertutto e se contemporaneamente avvengono più di otto misfatti vieni cacciato. Per un giudice questo destino è peggiore della morte.
Dopo aver scelto un crimine, la scena cambia e diventa Dan Dare, rispettosa rappresentazione di City Blocks (gli isolati della città), Megacity One e Undercity (la città sottostante).
La maggiore parte dei crimini avviene nei due isolati ma dovrai attraversare tutti i passaggi di Megacity e talora sarai anche obbligato ad avventurarti giù nella Undercity dove il pericolo è in agguato in ogni piccolo angolo. Dredd deve correre e saltare qua e là tra i vari passaggi o infilarsi negli ascensori per scovare il crimine e arrestare il colpevole oppure lasciarselo sfuggire.
La rappresentazione di Megacity è ragionevole ma molto meno squallida della realtà. Sembra tutto così pulito. Piacciono le lontane vedute dei sinistri isolati, ma...





Può succedere che a Dredd si presentino altri problemi sulla sua strada contro il crimine. Ad esempio improvvisamente alcuni blocchi di ghiaccio lo fanno scivolare in modo incontrollabile. Nastri trasportatori lo conducono di solito verso qualcosa di brutto... In altri luoghi, parti delle piattaforme o dei passaggi tra gli isolati della città possono crollare e poi ci sono appezzamenti di terreno da cui spuntano alieni che afferreranno saldamente i tuoi stivali e che rallenteranno la tua corsa.
Ostacoli più animati saranno i Robots Sorveglianti che si metteranno sul tuo cammino, e Robot Furfanti che ti spareranno, se potranno, per procurarsi cibo.
Anche gli abitanti di Undercity sono avidi di sangue ma forse sono meno pericolosi. Resta il problema dei passanti, spettatori innocenti che intralciano il cammino e sebbene fondamentalmente non sia una buona idea ucciderli, è in effetti abbastanza divertente farli saltare senza ottenere punti per questo. Ciò ci fa pensare a modi davvero originali di Dredd di dispensare giustizia.
Hai tre opportunità di attacco: puoi scegliere di sparare un colpo di avvertimento: apparirà una bolla parlante che dirà o «Halt» o «Blam». Se Dredd è molto vicino ad un'altra persona puoi scegliere di colpirla con un pugno premendo il tasto «fire». Il risultato è lo stesso di uno sparo ma è molto più divertente. La battaglia tra Dredd e un abitante in fuga è a volte ricca di conseguenze. Ogni colpo con successo riduce il livello di forza vitale, di capacità di resistenza dell'abitante, ma alcuni hanno una capacità di resistenza maggiore di te e sicuramente risponderanno al fuoco. Questa è una delle migliori qualità di Dredd: le lotte sono vere e proprie lotte.

ROGUE TROOPER

Rogue Trooper, una specie di Rambo del futuro, combatte contro uno spietato avversario. La sua missione è distruggere un traditore che ha tradito i fratelli GL di Rogue. I fratelli non sono proprio morti ma le loro personalità sono depositate su microchips e solo distruggendo il traditore Rogue otterrà la loro liberazione. Ci saranno parecchie lotte in questo gioco che assomiglia molto dal lato visivo a Commando presentato come un gioco scrolling 3D caratterizzato da grandi sprites e con un vero senso della prospettiva, tutte buone qualità.

Il gioco in sé è abbastanza complesso. Non si basa solo sulla distruzione di tante cose, ma ci sono anche piccole icone rappresentanti i chips dei fratelli che danno consigli (per la maggior parte «uccidi», «uccidi», «uccidi»).

Ci sono otto cassette da recuperare, videoregistrazioni che insieme costituiscono le prove necessarie per condannare il traditore.

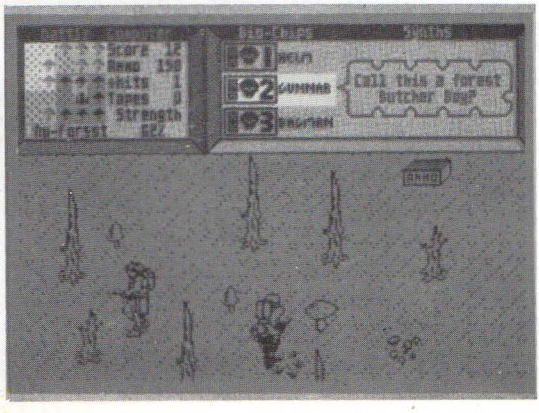
Lo spirito del gioco scorre via veloce (bisogna dire che la camminata di Rogue non è molto da macho) e l'ambiente è curato anche nel dettaglio. La limitazione degli ambienti a due colori non produce nessun contrasto ma rende più difficoltoso distinguere le cose su certi schermi, in particolare il giallo sul bianco è un po' stordente.

A causa del gran numero di grandi sprites che si muovono nello stesso tempo tutto va a rilento e questo diminuisce la capacità del gioco di provocare emozioni. Infatti è relativamente difficile essere colti impreparati e il tuo tasto «fire» subirà difficilmente dei danni quando i tuoi proiettili attraverseranno lo schermo. Il gioco è grande (100 + schermi) e c'è una buona varietà di paesaggi: aree desertiche, filo spinato e rovine bruciate. Queste ultime sono le più entusiasmanti poiché c'è l'opportunità di sparare tra buchi nei muri e usare gli angoli come nascondiglio.

Mentre gli spari di vari nemici hanno relativamente poca efficacia — infatti devi essere colpito un certo numero di volte perché ci sia un effetto mortale — passare sopra una mina significa morte immediata. Questo sarebbe stato una potenziale fonte di tensione nel gioco se non fosse per il fatto che è abbastanza semplice eliminare queste mine. Il problema di Rogue Trooper è che questa non è la trama giusta per questo stile di gioco: la grande grafica limita la velocità dei movimenti e ciò significa che il gioco non è un vero gioco d'azione.

Viceversa non ci sono abbastanza elementi per poterlo considerare un gioco di ricerca degli oggetti e di un ruolo da assegnare ad essi. Penso che la maggior parte della gente lo troverà visivamente buono ma lento, poco emozionante ed anche troppo semplice.

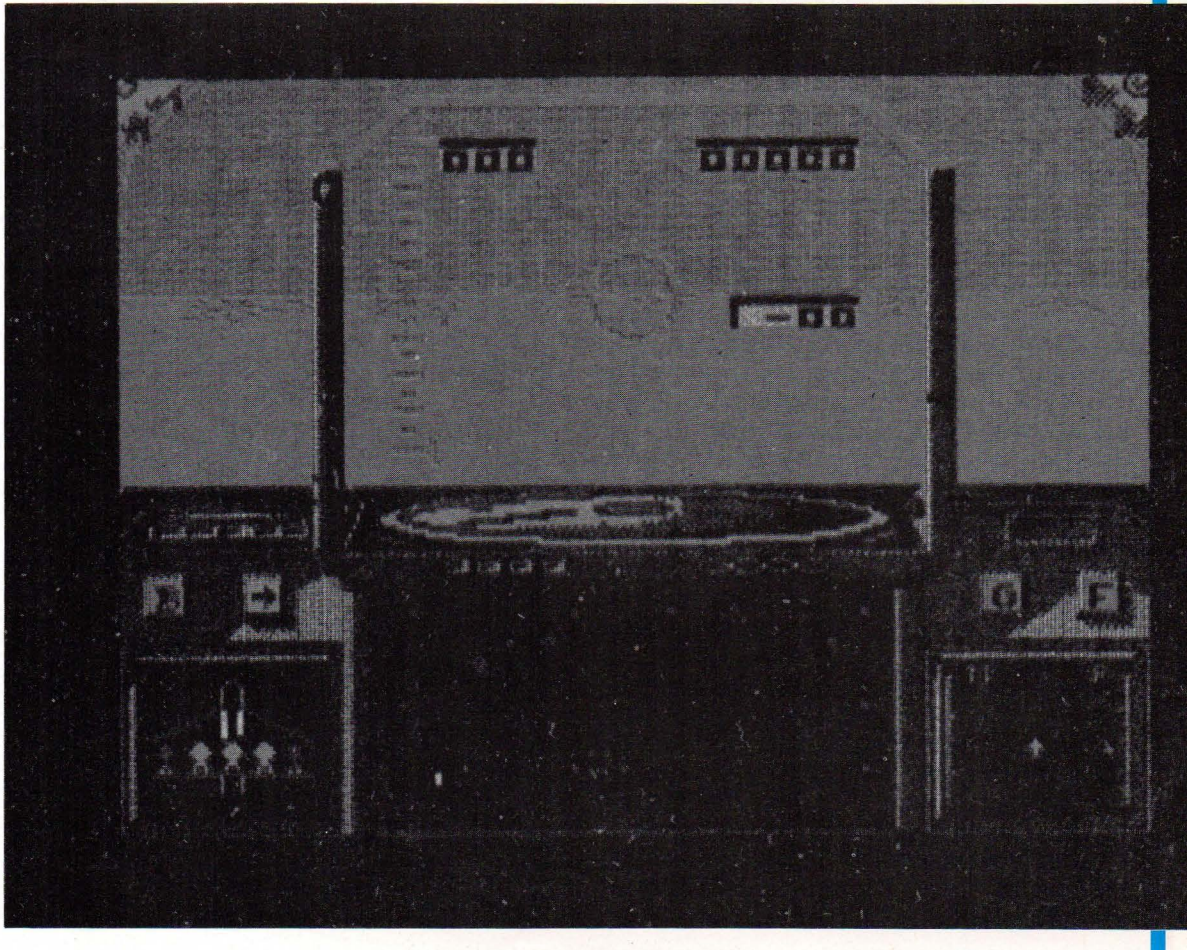
Cristina Barigazzi




SCORE 12
AMMO 150
HITS 1
TAPES 0
STROBES 52
2
GUNNER
3
RAPTOR
AMMO


REACH FOR THE TOP
STRIKE FORCE HARRIER

Certe volte si ha l'impressione che sia più facile far decollare un aereo vero che cimentarsi con un simulatore di volo! Se non altro, i controlli sono più semplici e si capisce subito se c'è qualcosa che non va, come ad esempio quando si precipita!
Malgrado tutto ciò, la Mirrosoft è riuscita a creare un simulatore facile e divertente da usare, riuscendo ad integrare in esso anche un forte elemento di gioco.
Il jet Harrier, protagonista della guerra delle Falkland è un aereo sofisticato, l'unico a possedere una propulsione vettoriale che permette di orientare su un arco di 90° gli ugelli dei reattori: l'aereo può così compiere delle manovre davvero complicate. Tutto ciò viene fedelmente riprodotto nel gioco: nel corso di un duello aereo potete repentinamente cambiare l'orientamento dei motori prendendo il nemico alle spalle.
Lo schermo è diviso in due, sopra la panoramica dalla carlinga, e sotto il quadro di controllo. C'è anche un display a vista che vi dà la situazione senza costringervi a togliere lo sguardo dal nemico. L'animazione è veloce anche se un po' tremolante, ma ciò non stupisce se si considera che il programma sta eseguendo simultaneamente una complessa sequenza di battaglia.
Quando avrete imparato a non schiantarvi a terra ad ogni decollo, potrete intraprendere la vostra missione: la distruzione del quartier generale nemico. Per far ciò dovrete eludere sia carri armati che aerei ostili, e raggiungere «a balzelloni» il quartier generale stabilendo strada facendo delle stazioni di appoggio a terra. Se non riuscirete a difendere queste basi, perderete le vostre sole fonti di carburante e munizioni.
Come in tutte le simulazioni, vi ci vorrà un po' per impratichirvi dei controlli, ma ne vale la pena!



FRIDAY THE 13TH

Dio ci scampi da questo tremendo gioco! Jason Vorhees (l'"eroe" della serie dei **Venerdì 13** cinematografici) è tornato con la sua maschera da hockey e con un arsenale d'armi che sembra rubato dall'unico buon gioco attualmente pubblicato dalla Domark, **Gladiator**.

Quando arrivate, Jason è appena saltato fuori con un salto alla Rambo dal lago del campeggio Crystal Lake. Per dargli la morte che si merita (e i fans della macelleria non aspettano che questo), dovete prima radunare i vostri amici in un rifugio, prendere una delle armi gentilmente lasciate in giro da Jason e ucciderlo. Prima di poter mettere in salvo nove dei dieci ragazzi, dovete creare un rifugio nel fienile, nella chiesa o nella biblioteca. Prendete la croce nel cimitero (ma come fa ad esserci un cimitero in un campeggio?) e mettetela in uno di questi edifici. Per avvertire i ragazzi della presenza di Jason, dovete semplicemente passare sopra di loro. Essi raggiungeranno subito il rifugio, ma (suspense!) presto si stuferanno e si avventureranno all'aperto, dove saranno facile preda del deficiente mascherato.

Nel frattempo, dovrete avere raccolto una delle numerose armi che (disordinato!) ha lasciato in giro. Tra di esse, una sega a motore, frecce, tridenti, machete, spada e qualcosa che somiglia a un mattarello!

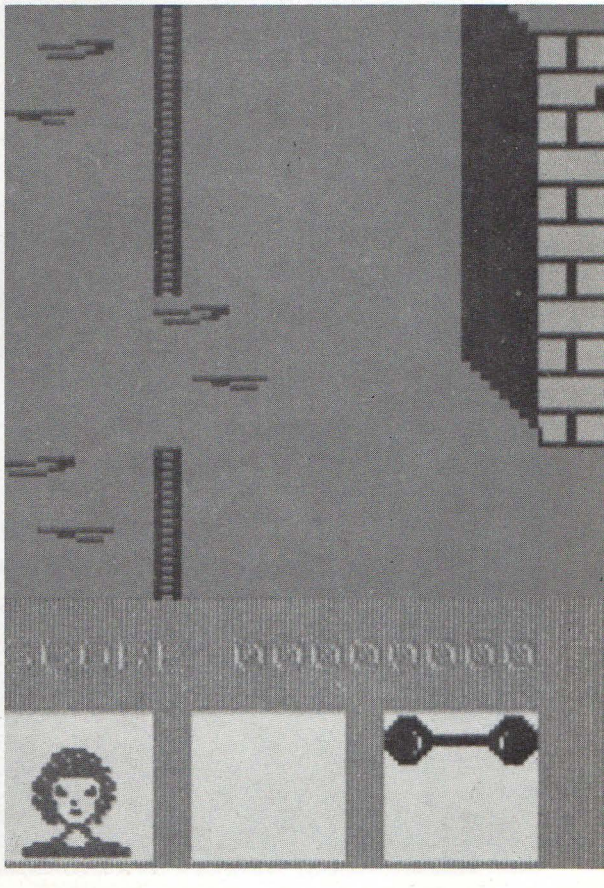
Tenere e usare le armi comporta un problema: potete camminare solo a destra in giù e in su. Per andare a sinistra dovete muovervi all'indietro, brandendo in continuazione la vostra arma — il che rallenta un bel po' gli spostamenti. Per darsi alla macchia, a Jason basterà correre sulla sinistra dello schermo.

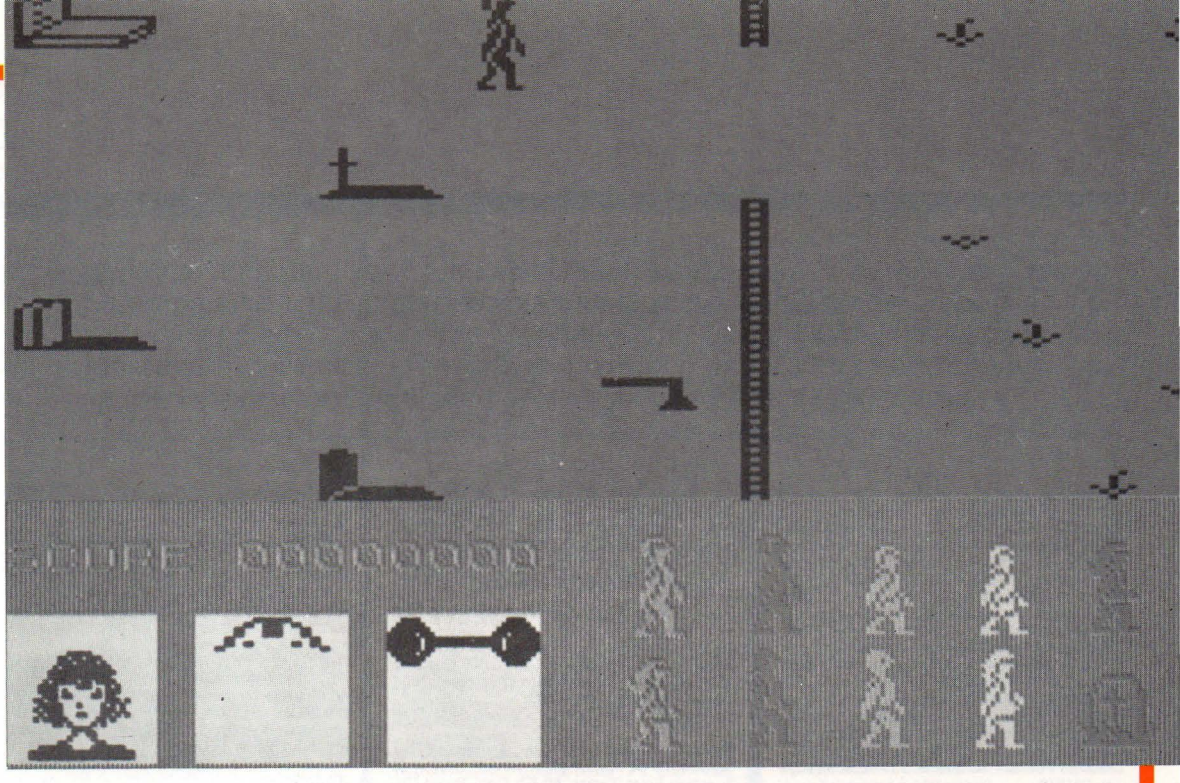
In ogni caso, non preoccupatevi: potete sempre aggiudicarvi migliaia di punti usando il vostro fascino sui cadaveri. Il vostro punteggio sale se sfiorate le persone e le rimandate al rifugio, ma potete fare lo stesso anche con i cadaveri che — come le armi — sono disseminati nei posti più bizzarri: passate sopra di essi, e i punti fioccheranno!

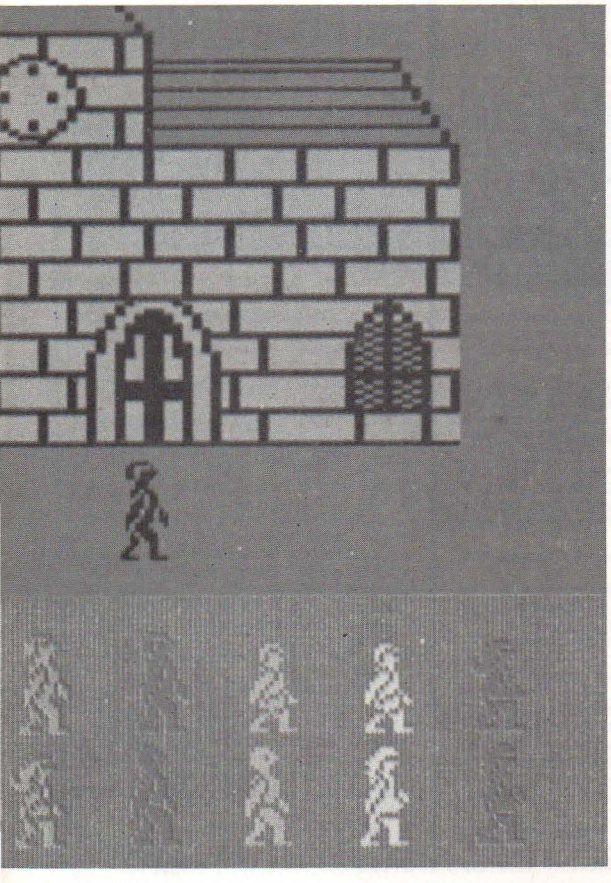
La vostra capacità di opporvi a Jason è rappresentata da due icone in fondo allo schermo. La prima mostra la vostra faccia e — man mano che le attività di Jason vi terrorizzano sempre di più — i vostri capelli cominciano a rizzarsi.

Il vostro livello di forza è indicato da un bilanciere che all'inizio si trova in cima a una finestra, e poi discende sempre più man mano che Jason fa nuove vittime. Quando giunge in fondo allo schermo, avete i capelli ritti come un porcospino, il vostro tempo è scaduto e siete fritti!

La grafica è atroce: tutti i personaggi sembrano uguali, e quando si voltano verso di voi sembra che portino tutti una maschera da hockey. A volte i personaggi si impiglia-







no negli anfratti dell'ambientazione, e a quel punto arrancano sulle esili gambette per attraversare muri, staccionate, e persino alberi e balle di fieno. I primi segni di pazzia appaiono in una piccola finestra in fondo allo schermo, sotto forma di maschera da hockey.

Sì, anche voi potete diventare dei fuori di testa come Jason (che, tra parentesi, gioca splendidamente a baseball con le teste della gente): più vi addentrate nel gioco e più cresce il numero dei cadaveri, più scoprirete che state lentamente impazzendo e che non riuscite a uccidere Jason. Per evitare un lungo soggiorno in clinica psichiatrica, vi suggeriamo di strappare la cassetta dal registratore e di gettarla nella pattumiera più vicina.

Prima di gettarla via, però, ascoltate la gara di effetti sonori orrorifici in fondo alla cassetta: secondo noi, i dieci suoni concorrenti sono frutto della cattiva digestione dei programmatori della Domark, roba da morir dal ridere!

Se dopo tanto ridere volete poi rinfrescarvi, succhiatevi le capsule di sangue accluse al gioco: la Domark afferma che contengono acqua zuccherata colorata di rosso, sono la cosa più divertente di un package altrimenti piuttosto deprimente.

cr. ba.

IL MERCATO DI HARDWARE

In questa rubrica intendiamo pubblicare tutti quegli annunci che i nostri lettori ci manderanno per scambiarsi programmi o hardware gratis o a pagamento. I Magnifici Sette ovviamente non risponde delle veridicità di quanto affermato da chi ci scrive e invita tutti i lettori a utilizzare per le proprie inserzioni il tagliando che pubblichiamo nella rivista.

● Inviate L. 2.000 per richiedere il catalogo di circa 1800 programmi per C64. Fra cui:
Spellbound, Friday 13th, Gi Joe, A View to a kill, Seven cities of gold, Conan, Cauldron I e II, International karate I e II, The manager, The last one, Vip terminal, Pet speed, Calc result, Planetarium, Superbase, Simon's basic II + demo, Corso d'inglese parlato, Corso di assembler, Engineering V2. O, The print shop, The newsroom, Drem house, Digital music, Compilation 1,2,3,4,5,6.
Giuseppe Romano - Via Nazionale, 12 - 98065 Montalbano (ME) - Tel. 0941/679040.

● Compro per il CBM 64 a prezzi che non vadano oltre le 3.000 L. giochi come: Knight games, la Pallamano, Pallavolo, Pallanuoto, Soccer III, Rambo II, Comando II, Uridium.
Giacomo Petrillo - Via Milano, 71 - Mestre (VE) - Tel. 961542.

● Vendo o scambio giochi su cassetta per CBM 64: Bomb Jack I e II, Catch, Rambo, Cauldron I e II, Zoids, Ghost'n Goblins, Dragon's Lair, Missione Impossible, Summer Games I e II, Commando, Frankie. Richiedere lista. Inoltre compro disperatamente Elite.
Corno Massimo - Via C. Menotti, 8 - Villasanta (MI) 20058 - Tel. 302312.

● Ho un urgente bisogno di cassette per C 64 del tipo "tennis", rambo I, Green Beret, Indiana Jones, Superman, Rambo II, Street Hawh, Dragons Liar. Disposto anche per L. 5.000 l'uno.
Antonio Mascaretti - Via G. Belli, 22 - San Benedetto Tronto (AP) - Tel. 0735/60049.

● Il sottoscritto Fiordaliso Niko di anni 12 abitante a Monte S. Sovino (AR) in via Sant'Angelo vuole fondare un Program Club dedicato al seguente computer CBM 64. Nome del Club: Program Club. Resto in attesa del vostro diploma e del materiale di lavoro per la gestione del mio club.

● Vendo a L. 800 ultime novità in fatto di giochi e programmi per il CBM64. Invio lista gratis e assicuro massima serietà. Vendo anche il famoto sprotettore Freez Frame a L. 60.000. L'annuncio è sempre valido.
Paolo Sarego - Via del Terminillo 51 - Rieti - Tel. 0746/484988.

● Vendo cassette C64 contenenti giochi come Segretissimo, Star, Pilot, Ring, Fichers, Scheriffo, Galvano, Invasion, Alpha Cryo, Roditor ecc.. Telefonare dalle 9 (sera) in poi. Costo cassetta L. 3.000.
Gavino Zoccheddu - Via Insinuazione 8 - Sassari - Tel. 23.20.32.

● Vendo/scambio software per il CBM64 a L. 800. Inviare la propria lista per lo scambio. Massima serietà.
Paolo Sorego - Via del Terminillo 51 - Rieti - Tel. 0746/484988.

● Sono riaperte le iscrizioni presso "The Star's Club". Ad ogni socio verrà praticato uno sconto del 50% sul già basso prezzo del software. Inoltre ogni socio mensilmente riceverà un aggiornamento sul software ed hardware più un bollettino contenente diversi articoli e prove. Massima serietà e competenza. Scrivere o telefonare a:
Stars' Club - Via Borelli is. 237 - 98100 Messina - Tel. 090/712435.

● Vendo Commodore 64, in eccellenti condizioni, + registratore + joystick + 1 cassetta con 100 giochi come: Rambo II, Dechatlon, Summer Games, ecc. Tutto questo a sole 350.000. Chiunque fosse interessato, mi scriva a questo indirizzo:
Luca Rocco - Via Lucio Mummio 7 - 00175 Roma.

● Vendo giochi ineditissimi, utitilies e articoli riguardanti videogiochi per Commodore 64/128 e a bassissimi prezzi. Inviare il francobollo per ricevere la lista. Tra i giochi: Gostnt' Goblins, Dragons Lair, Cobra, 1942, Uchi Mata (nuovo gioco), Green Beret.
Puglielli Gianluca - Via Alessandro Severo 73 - Roma - Tel. 5424431.

● Vendo programmi su disco e nastro di qualsiasi tipo. I prezzi variano da 2.000-3.000 ciascuno per quelli su nastro e un disco (compreso) pieno di programmi da 5.000-8.000.
Fossati Luca - Via Barro 31 - Invorio (NO) - Tel. 0322/55400.

● Vendo/cambio programmi e manuali per CBM64/128 su disco/nastro. Novità: Destroyer, Wrestling Epyx, Tarzan, 60 For Gold, World Games, Match Day, Nexus; Deus ex Machina, Miami Vice, Art Studio, Geos Colour, Paint Magic, Newsroom; Jane 128.
Stefan Soft - Casella Postale 257 - 60035 Jesi (AN) - Tel. 0731/203072.

● Vendo il miglior software che oggi si trova sul mercato. Vastissimo assortimento tra videogames e utility. Esempio come: Sanxsion, Thai Boxing, Paper Boy, Leader Board, Dragon's Lair, Super Cycle e tantissimi altri, a prezzi incredibili. Sempre valido.
Francesco Palmieri - Via Porta Roma 4 - Alife (PE) - Tel. 0823/918957.

● Attenzione ragazzi! Vendo giochi fantastici per il Commodore 64, ultime novità come: Gost's Goblins, Dragon's Lair, Pierino, Frenk Bruno Box, Decatlon II e molti altri giochi.
Michele Benigno - Via S. Pietro 31 - Catania - Tel. 444419.

● Compro Rambo, Rochy, Catch, Dragon's Lear - Ping Pong, Donkei Kong per Commodore 64.
Lanziere Roberto - Via Croce di Monte 54 - 81034 Mondragone (CE).

● Vendo Commando, Rambo, Rally d'Africa, Camel Trophy, Summer Games II, Dragon's Lear, Starace e tanti altri a lire 3.000 o 4.000 con cassetta.
Marco Grassini - Via Pongilupo 29 - Pisa - Tel. 571382.

● La Ariston Software vende giochi favolosi tra cui: Dragon's Lair, Ghost'n Gobblins, Garfield, Exploding First 3, Golf BD, World Cricket, The Goonies, The Flintstone, Bove Francese su disco e cassetta.
Ariston Software - Viale Jonico 98 - Catania - Tel. 373863/491831.

● Cerco giochi come: Pit Stop 2, Bruce Lee, Formula one Simulator, Basket II, Motomondiale, Manik Miner, Porno Movie. Attendo risposta.
Allini Francesco - Via Kennedy 15 - Aversa (CE) - Tel. 081/890769.

● Vendo progr. per C64 su cassetta o disco es.: Dragons Lair, Super Cicle e The Chess Master 2000. Inoltre vendo Duplicatori e Taratori di test. Vendo, ancora, mensilmente 10 dischi "zeppi" di ultime novità inglesi e americane a sole 25.000 (escluso spese di sped. e supporto magnetico). Per informazioni telefona re o scrivere:
Bruno Fabio - Via S. Pellico 36 - 71100 Foggia - Tel. 0881/76194.

● Hei!!! ragazzi, vendo i migliori giochi per il CBM64 su disco e cassetta come: Dragon's lair, Green beret (BAR), Scooby Doo, World Games (giochi del mondo della Epyx) e tantissime altre novità. Per il prezzo, mettetevi in contatto con me; è un affare!
Burrini Stefano - Via G.B. Grassi 23 - Milano - Tel. 02/3570283.

● Vendo progr. per CBM64 su nastro e disco a L. 800 cad. come: Dragon's Lair, World Games, Fist II, Guntlet, Eroticon, 1942, Super Cycle, Paper Boy, Antiriax, Cobra, Sanxion, ecc. Inoltre, sconti quantità. Per informazioni:
Gelli Franco - Via R. Feletti 25 - 44022 Comacchio (FE) - Tel. 0533/312083.

● Scambio programmi e giochi su cassetta per CBM64 come: Golf, Tennis, Ping Pong, Canotttaggio, Poker, Business, Hyper Sports, Boulder Dash, ecc. (max 10-15 cassette).
Franco - Via S. Serlio 17 - Bologna - Tel. 051/359578.

● Cercate giochi come Dragon's Lair, Ghosts'n goblins, Bomb Jack; giochi insomma originali e dalla grafica superba a prezzi imbattibili? Bene, Eagle Soft fa al caso vostro! Richiedete gratuitamente e senza impegno la video-lista a:
Ugolotti Giuseppe - Via Valle 2ª 7 - 42016 Guastalle (RE) - Tel. 0522/832798.

● Vendo/scambio programmi per Commodore 64/128 su disco/nastro (anche in modo 128 e CP/M). Novità: Champion Ship, Wrestling Epyx, Dragon's Lair, Destroyer, Footballer of the Year, Deus ex Machina.
Stefan Soft - Casella Postale 257 - 60035 Jesi (AN) - Tel. 0731/203072.

● Vendo a prezzi modici l'originale Dragon's Lair su cassetta Spectrum 48K, e molti altri. Telefonare dopo le 14 e chiedere di Antanio o Angelo.
Antonio Cera - Via Volta 27 - 13044 Crescentino (VC) - Tel. 0161/843055.

● Cerco giochi per CBM64 tra cui: Visitors, Ghost Buster, Popeye, Speed, King Raid over Moscow; posso spendere fino a 5.000 lire per gioco. Telefonare a:
Michele Cerbini - Corso Buenos Ayres 1 - Milano - Tel. 02/2046331.

● Sono disposto a vendere più di 600 giochi (contando altri due miei soci) da sole L. 1.000 a 2.000 cad. tipo: Dragon's Lair, Ghost's Goblin, Green Beret, Kong Fu Master, Olimpiadi, Bruce Lee (tutti da sala), Rambo 1 e 2, Commando, Spy vs Spy, Formula 1 Simulator.
Luca De Marchi - Via Vastato 44/23 - Recco/Genova - Tel. 0185/76902.

● Vendo i migliori giochi per C64 su cassetta come: Dragon's Lair, Ghost'n Goblins, tutti i tipi di Calcio, 007, Bersaglio Mobile, The Gonies, Ritorno al futuro, Chatch, Visitors, Spy vs Spy 1 e 2, Mario Bros, Impossible Mission a prezzi stracciati. Telefonare ore pasti.
Crisari Silvio - Via Prenestina 80 - Roma - Tel. 7594359.

● Il Commodore Club vende giochi e utility per il Commodore 64 da 1.000 a 6.000 lire esistenti sul mercato. Alcuni esempi: Green Beret, Ghosts'n Goblins, Warld Games, The Flingston, Camel Prophy, Ping Pong, Yie ar Kung Fu, Visitors, Catch e tanti altri. Per informazioni scrivere a:
Orilia Daniele - Via Angelo Papio 13 - 84100 Salerno.

● Cerco a buon prezzo "Dragons Lair" e "The Rocky Horror Schow". Vendo a L. 7.000 più di 70 giochi su turbo tape. Vendo giochi tra i migliori:

E SOFTWARE IL MERCATO DI

Speed King, Raid over Moscow, Spy vs Spy 2.
Trentini Michele - Via Benacense 38 - Rovereto (TN) - Tel. 0464/30955.

● Vendo giochi bellissimi su turbo tra cui: Calcio Replay, Aztec, Zaxxon, Basket, Calcio normale, Ninja, Stellar Wors. In più vendo il gioco (Frank Bruno Boxing) a sole lire 15.000. Per quanto riguarda i giochi su turbo il prezzo è L. 1.000 cad. Chiedi la lista a:
Davide Mirabella - Via Giacomo Noventa 16 - Roma - Tel. 5016288.

● Vendo/cerco su cassetta i migliori giochi per CBM 64 a L. 1.000 cadauno (minimo 5 giochi) tipo Dragons' Lair, 1942, Mikie ecc. Cerco inoltre Drive a buon prezzo.
● Massimiliano Focarelli - Via 1° Maggio 97 - 05019 Orvieto (TR) - Tel. 0763/90238.

● Scambio possibilmente bei giochi in dischetto e che siano belli e di recenti arrivi e cerco scambiando con giochi porno arrivati dall'Inghilterra i programmi. Il programma che permette di caricare giochi dello Spectrum sul 64 e Catch (con voce!).
Mauro Facin - Via Tiro a Segno 4 - Arzignano (VI) - Tel. 0444/672575.

● Compro un Commodore 64 usato, in buone condizioni, con il suo registratore, più un jostick a modici prezzi.
Edilberto Lanzetti - Via Benevagienna 47 - Torino - Tel. 011/328583.

● Vendo software per C64/128: Arcade, Adventure, Go for The Gold, Dragon's Lair, Asterix, Volleybayy, Fist II, 1942, Supercycle, Gyroscope III, Hacker II, Parallax, Silent Service, Mission Elevator, Fight Night, Knight Games) e moltissimi altri. Prezzi trattabili.
Simone Voltolini - Via Luca Fancelli 14 - 46100 Mantova - Tel. 0376/366987.

● Scambio centinaia di giochi novità. Massima serietà. Annuncio sempre valido. Cerco il programma che permette di caricare i giochi dallo Spectrum 48K sul C64.
Simone Carbini - Piazza della Vittoria 20 - Montecarotto (AN) - Tel. 0731/89176.

● Vendo fantastici programmi per CBM 64 tra cui le ultimissime novità come Scouby Dou, Tarzan, Paper Boy, Word Games, Highlander ed un nuovo fantastico Catch. Possiedo inoltre numerose utilityes. Prezzi stracciati. Max serietà.
● Gianfranco Di Iorio - Via Orazio 1 - 00042 Anzio (Roma).

● Compro giochi per CBM64 tra cui: Moto Cross, Summer Games I/II/III, Roky, Raid over Moscow, American's Football, N.B.A.
Barbiero Claudio - Via Marco Vietti - Porcia (PN) - Tel« 920090.

● Vendo giochi per CBM64 a prezzi da sballo. Scrivete o telefonate. Novità ogni giorno, es. giochi: Dragon Lair, Green Beret, Super car ecc. ecc. Ciao.
Andrea Toscanini, Via P. Pinetti 18/17 - Genova - Tel. 822554.

● Vendo. Con sole 20.000 lire, trasformi il tuo C64 o C128 in uno Spectrum, su disco o cassetta. Inoltre ogni tipo di copiatori e utilities + circa 3000 giochi, tutti novità, come Dragon's Lair, l'originale.
Piana Piero - Via Palazzotto 14 - Pino Torinese (TO) - Tel. 011/840713.

● Desidero avere i seguenti giochi per CBM64: Tour de France, Castle of Terror I e II, Super Box, Porno Movie, Football Manager, Enigma Force, A view to a Kill, Karateka, Frank Bruno's Boxing, Yie air Kung Fu. Scambio con: Dragon's Lair, Green Beret, Gost'n' Goblins, ecc. Trak & Field, Catch, Visitors, Hiper Sports, Rambo II, Commando I e II.
Gianluca Giacalone - Via dei M. Sabini 215G - 00015 Monterotondo (Roma) - Tel. 06/9008445.

● Vendo (a lire 1.500 cad.) tutti i migliori giochi del CBM64. Telefonate ore pasti. Possiedo giochi come Summer Games I e II, Catch, Flashing Irons, Mission Ons, Impossible Mission, Uomo dei Boschi, Ping Pong, Basket a squadre, Golf 70, Commando, Boxing, Karatè, ecc.
Andrea Lupinacci - Via Arturo Donaggio 53 - Roma - Tel. 6282458.

● Compro monitor a colori usato. Scrivere o telefonare specificando marca modello dimensioni e prezzo (preferibilmente contenuto).
Bella Giancarlo - Via S. Francesco 52 - 10014 Caluso - Tel. 011/9833381.

● Vendo tutte le ultimissime novità per CBM64 tra cui: Ghosts's Goblins, Dragon's Lair, Asterix, Miami Vice, Xerion, Jark the Nipper, Thai Boxing, Summer Games I e II, Winter Games ecc.
Gobbini Carlo - Via Circ. Sud 1 - Manciano (GR) - Tel. 0564/629207.

● Scambio programmi per Commodore 64/128. Ne abbiamo circa 1500. Scrivere o telefonare a:
Commodore Club Campania - Via De Filippis 61 - Cava dei Tirreni (SA) - Tel. 089/464294 - 465385.

● Vendo giochi CBM64 su cassette, come: Time Trax, Dragon's Lair, Druids, Miami Vice Strip Poker da 1 a 7, Pirapy Green Berret, Vridium, Bomb Jack, Indiana Jones, Caudron I e II (con piantine), Ninja Masters' I-II, Ghost'n' Goblins, Missione II e altri a L. 1.500 uno. Cerco e scambio: Karateka, Mission Impossible III, Staff of Karnath IV e Space Ace. Telefonare il pomeriggio.
Daniele Belluccio - Corso Europa 278 - Marano di Napoli - Tel. 7426434.

● Vendo video games per C64 a sole L. 1.000. Posseggo circa 600 giochi tra cui: Compact Lea-

Tagliando da compilare e spedire in busta alla redazione di I MAGNIFICI SETTE presso SIPE s.r.l., via Ausonio 26, 20123 Milano

I MAGNIFICI SETTE **23**

(cancellare i settori che non interessano)

VENDO **COMPRO** **CERCO** **SCAMBIO**

.....

.....

.....

.....

Nome.....**Indirizzo**.....

Città.....**Telefono**.....**Anni** .....

IL MERCATO DI HARDWARE

der 1-2-3, Explorer, Dragon's Lair, Aladino, Midnight Horror, Commando, Rambo 1-2, Ping Pong 1-2, Beach Ead 2. Tel. ore pasti.

● Mosca Matteo - Via Ugo La Malfa 13 - 85028 Rionero in V. (PZ) - Tel. 0972/721963.

● Vendo ultime novità per CBM64 a prezzo modico. Scrivere o telefonare a:
Forzieri Massimiliano - Via D. Alighieri 25 - S. Casciano VP (FI) - Tel. 055/828380.

● Compro Commodore Floppy disk drive 1541, di seconda mano, ad un prezzo modico. Telefonare ore pasti e chiedere di Davide.
Davide Prandi - Via Tagliata 19 - Rodello d'Alba (CN) - Tel. 0173/617312.

● Cerco disperatamente "Toy Bizzarre" a prezzo ragionevole e inoltre vendo oltre 100 giochi a L. 1.000 l'uno tra cui: Gyruss, Basket N.B.A., Decathlon, Monorotaia, Hero, Falcon Patrol II, Ghostbusters, Hockey su ghiaccio, Pengo, Pole Position 18805, Pitfall 2, Popeye, Calcio, Forth Apocalips e altri.
Federico Chiesa - Via Davide Bertolotti 15 - 10121 Torino - Tel. 011/5611942.

● Vendo: Calcio con rigori e punizioni a L. 7.500, Allineatore della puntina del registratore del C64 a L. 5.000, Koala Painter a L. 10.000, Programma che trasforma il tuo C64 in ZX Spectrum a L. 15.000, Creatore di videogames a L. 10.000, Circuito che sprotegge qualsiasi programma per il C64 a L. 20.000, Ping Pong, Strip Poker a L. 10.000.
Benni Flavio - Via C. Pisacane 6 - 06012 Città di Castello (PG) 1 Tel. 075/8554433.

● Cambio/vendo programmi per Commodore 64/128 su disco/nastro anche in modo 128 e CP/M. Ultime novità: Dragon's Lair, Miami Vice, Super Cylle, Ghost'ns Goblins, Green Beret, Superbase 128, Jane 128.
Stefan Soft - Casella Postale 257 - 60035 Jesi (AN) - Tel. 0731/203072.

● Vendo e scambio giochi stupendi come: Iridis Alpha, Hacker II, Parallax, Gost'n' Goblins, Dragon's Lair, Nexus, Superman, Bayond the Forbiden Forest, Timetrax, e altri 600. Scrivere o telefonare.
Massimo Petracca - Via Livorno 148 - Potenza - Tel. 0971/43035.

● Vendo Karatè Kid II, Ping Pong, Tour de France, Coppa del Mondo, Commando Star 1-2-3, Exploding First, Rimbo, Rambo II, Soft Runner a L. 2.000 l'uno + spese postali e cassetta, oppure una cassetta con tutti i 14 giochi a L. 15.000 + cassetta + spese postali.
Alan Rosi - Via P. Nenni 3 - 06012 Città di Castello - Tel. 8556265.

● Eccezionale: vendo 2 dischetti con giochi multipli; i giochi sono: Dragon's' Lair (1ª facciata), Infiltrator (1ª facciata), Supercicle (1ª facciata), Infiltrator (1ª facciata), Supercicle (1ª facciata). Missione Elevator + gioco omaggio il tutto, dischi compresi, a L. 26.000.
Gianfranco Corino - P.zza Garibaldi 4 - 12051 - Tel. 0173/39455.

● Vendo Competition su disco: 1°) Disco Nightmare, Traffico, Superman, Base Alpha 1999, Predatore, Guerre nel tempo; 2°) disco Asterix en The Magic Cauldron, Bustler, Glider Rider, Vagavond, Return of Droids, a L. 25.000 entrambi supporto disco omaggio.
Gianfranco Corino - P.zza Garibaldi 4 - 12051 Alba (CN) - Tel. 0173/39455.

● Vendo giochi sport su disco. Primo disco: Thaiboxing, Top Boxe, Rally, Ostacoli, Usafootball, Sovietpesistic. Secondo disco: Rollerball Sumo, Carnera Box Olè, Silverston F1 Offshore, Bowling. Terzo disco: New Box, Fullmartial Volley Football, Iperolimpic Leader Board. L. 30.000 3 dischi (compresi) o L. 10.000 1 disco + 3.000 disco.
Gianfranco Corino - P.zza Garibaldi 4 - 12051 Alba (CN) - Tel. 0173/39455.

● Vendo per Commodore 64 o 128: Dragon's Lair, Goonies, Rambo I e II, Commando, Gi Joe, Fuga da New Yrk, tutti i tipi di lotta; sia su cassetta che su disco. Affrettatevi.

Gabriele Messina - Via Meucci 25 - 97100 Ragusa - Tel. 0932/29150.

● Cerco/compro su cassetta Calcio con rigori e Pallavolo per Commodore 64 a prezzo modico. Telefonare dalle 20-21.
Francesco Fiorentino - Via Nettuno 49 - Arezzo - Tel. 0575/22242.

● Vendo magnifici giochi per Com. 64 a prezzi stracciatissimi. Cerco e compro utility di qualsiasi tipo e soprattutto Copy 190, Simons' Basi, Koale Pointer e Copiatori. Telefonare ore pasti o scrivere.
Andrea Acito - Viale dei Pancezi 2 - Matera - Tel. 262843.

● Vendo ultimissime novità per CBM 64, a sole lire 3.500 per disco (compreso), tra le quali: Destroyer, World Games, Marble Madness, 1942, Spy vs Spy III, ecc. (per i giochi sopra elencati tenere presente che questo annuncio è stato scritto in data 23 novembre).
Torelli Fulvio - Via G. Agnesi 41 - 18100 Imperia - Tel. 0183/24532.

● Cerco qualsiasi programma al laser per CBM64. Scambio programmi, ne ho più di 300, novità e utility.
Livio Daprelà - Via San Paolo 63 - Dolcedo (IM) - Tel. 0183/280248.

● Cerco Mercenary versione roginale possibilmente su cassetta, sono disposto a scambiarlo con uno dei miei, ne ho veramente molti anche nuovissimi. Contatto telefonico ore pasti serali.
Roberto Zuccari - Via Imbriani 11 - Milano - Tel. 02/3762549.

● Fantastico! Vendo per C64 moltissimi giochi bellissimi, su disco. Alcuni esempi: il megafantastico Dragon's Lire (come al bar), Infiltrator, Ghost'n Goblin (come al bar), Pit Stop II, Super Cicle, Cauldron I-II, Ehadowfire, Ritorno al futuro, Tau Ceti, I Goonies, La storia infinita, Le Olimpiadi come al bar (Trackn' field e Typer Sports), Mi Games, Missione Impossibile, Leader Board (medaglia d'oro su Zap), Rambo, Commando, Pitfall I-II-III, Visitors, Zorro, Frank Bruno's Boxing, Revs, Green Beret, BC I-II, Knight Games, Marble Madness, Go for the Gold, Top Gun, Cobra, Mermaid Madness, Paperboy, World Games e tantissimi altri. Telefonare per credere. 1 gioco L. 2.500.
Andrea Cacciatore - Via S. Anna 6/A - Verbania Pallanza (NO) - Tel. 0323/503516 (ore pasti, chiedere di Dario).

● Vendo i migliori programmi in circolazione (Dragon's Lair, Ghosts'n Goblins, Trust e 1000 ancora) a prezzi da sballo. Inviatemi le vostre liste o richiedetela a:
Bambaci Luigi - Via Mandanici 109 - Barcellome P.G. (ME) - Tel. 090/9702412.

● Cerco i giochi per CBM64 a prezzo ragionevole: Karateka, Dragon's Lair, Calcio con falli e rigori, Pallavolo, Commando, Green Beret, Batmans, Phenomena; Ghost Busters, Fight Night.
Gilioli Stefano - Via N. Bixio 8 - Peschiera Borromeo (MI) - Tel. 02/5471274.

● Cerco il programma che trasforma il CBM64 in Spectrum 48K. In caso di vvendita (annuncio sempre valido) telefonare a:
Gabriele Vignolini - Via Michelazzi 43 - Firenze - Tel. 430980.

● Vendo programmi per il C64 come: Dragons' Lair, Green Beret, Super Cycle, Kung-Fu, Ninja, Trasformens, Rambo, ecc. a prezzi stracciatissimi! Ivano D'Ambrosio - Via Monte K2 12 - Cinisello Balsamo (MI) - Tel. 6176173.

● Vendo per C64 circa 750 prg tra cui le ultimissime novità: Paper Boy, Jail Break, Space Harrier, Dragon's Lair, Marble Madness, Mikie ecc. I prezzi girano dalle 1.00 alle 2.000 disco e nastro. Max. serietà.
Antonio Davoglio - Via Leonardo da Vinci 1 - 20060 Zelo Buon Persico (MI) - Tel. 02/9065379.

● Cerco urgentemente il gioco: Calcio Internazionale, ad un prezzo giusto e interessante. Chi ha il gioco, scrivi a:
Bertani Fabrizio - Via G. Vecchi 8 - Correggio (RE) - Tel. 0522/693856.

P.S. Fate presto; scrivete e fatemi sapere. Non telefonate.

● I primi 10 che mi invieranno un vaglia da L. 10.000 riceveranno n. 50 giochi tra i più nuovi e belli in commercio (con cassetta in omaggio); tutti gli altri ne riceveranno n. 10 (con cassetta in omaggio). Affrettatevi. Inoltre vendo un programma che trasforma il tuo C64 in ZX Spectrum a L. 15.000. Poi offro a L. 20.000 un circuito che sprotegge tutti i programmi in commercio per il C64. Compro Dragon's Lair il più presto possibile.
Benni Flavio - Via C. Pisacane 6 - 06012 Città di Castello (PG) - Tel. 075/8554433.

● Compro o scambio i seguenti giochi per CBM 64: Gremmilins, Gooniens, Indiana Joens e Internescional Caratè, su cassetta. Telefonare (ore pasti).
Maurizio Recupero - Via S. Ermanno 20 - Messina - Tel. 2935358.

● Vendo giochi per CBM64: Dragon's Lair, Hodt Weels, Paperboy, Mickye, Go for the Gold, Mission Ad, Uchi Mata; Hang On; Parallax; 1942, Exploding Fist II.
Caverzasi Stefano - Via I. Aleandri 93 - Macerata (MC) - Tel. 0733/44654.

● Vendo ultimissime novità in continuo aggiornamento per CBM 64 a lire 800 cad. di cui: World Games, Fist II, Dragon's Lair, Sanxion, Gauntet, 1942, Highlander, Paper Boy, Championship, Wrestling, Uchimata ecc. Per informazioni:
Gelli Franco - Via R. Feletti 25 - 44022 Comacchio (FE) - Tel. 0533/312083.

● Cerco a prezzi ragionevoli giochi come Summer Game 1, Winter Game, Pole Position, F.A. Cup Football ecc. per CBM64. Telefonare o scrivere, sono sempre in casa.
Baccolini Davide - Via Bachelet 40 - Modena - Tel. 059/391717.

● Vendo giochi per Commodore 64 a prezzi stracciati. Ultime novità tipo: Dragon's Lair, Asterix, Fungus, Infiltrator III, e 1000 altri giochi.
Matteo Pini - Formigine (MO) - Tel. 059/351558.

● Vendo giochi per CBM 64 come: Parallax, 1942, Fist II, Ghosts'n Goblins; Dragon's Lair; Infiltrator a lire 1.000 (disco e cassetta).
Valente Francesco - Via Roma 167 - Alba Adriatica - Tel. 0861/77035.

● Vendo video games per C64. Ne possiedo moltissimi tra cui Impossibile Missione, Commando, Green Beret, Rambo, Brucelee, One on One, Dig Dig, Gremlins, Pitfal 1 e 2, Karatè 1-2-3, Spy us Spy 1-2, Copi 190 e molti altri. I prezzi variano dalle 2.000 alle 6.000. Per informazioni richiedere la lista.
Cherubini Cristian - Via Grandi 2 - 20020 Lainate (MI) - Tel. 9371191.

● Vendo vari giochi per C64 su cassetta a lire 1.500 l'uno. Telefonare dalle 17 alle 20. Massima serietà. Se volete vi mando la lista dei giochi.
Roberto Serranò - Viale dei Giardini 19 - Paola (CS) - Tel. 0982/2313.

● Compro Mondial-Soccer, Basket.
Bazzani Massimo - Via Garibaldi 15 - 43030 Basilicanova (Parma) - Tel. 681104.

● Vendo fantastici giochi su disco e cassetta per CBM64 al modizo prezzo di L. 1.000 ciascunn. Ne possiedo di bellissimi come: Dragon's lair, Green Beret, Ghost'n Goblins, Infiltrator II, Skool daze, Calcio replay, Mario Bross e altri. Ho anche diversi tipi di duplicatori. Invio la lista a chi me la chiede. Chiedo e garantisco massima serietà.
Alessio Marto - Viale Europa 20/2 - Spotorno (SV).

● Possiedo una vastissima gamma di giochi e utility, per CBM64 (tutte novità). Telefonare giorni dispari a:
Pecchioli Simone - Via G. Di Vittorio - Signa - Tel. 8735653.

● Vendo-scambio per CBM64 più di 30 cassette con bellissimi giochi fra cui: Bomb Jack, Saboteur; Yer ar Kung Fu; Rambo II; Commando; Cannon Ball; Popeye ecc. Scrivere a:
Negrini Graziano - Viale Rainera 11 - Quistello (MN) - Tel. 618790.

● Vendo, scambio il miglior software per C64. Posseggo programmi come: Leader Bord II, Gato, Game Killer, Sexy Cartoons, Spell Bound, Dragons Lair, Jo-Joe, Garfield, War Games Coleco, Hot Wheels, Barbie, Games Creator, Eroticon, Acrojet, Sky Fox, Indiana Jones I e II, Infiltrato, Geos, Beyond Forbidden Forest, ecc. ecc. Sono interessato alle ultimissime novità. Per informazioni o scambi di lista scrivere o telefonare a:
Santì Mondo - Via Orsa Maggiore 53 - 98057 Milazzo (ME) - Tel. 090/9284863.

● Vendo giochi per CBM64 (Dragon's Lair, Ghost'n Goblins, Cauldron II, Parallax, Iridis Alpha e altri 1000 ancora tra i più richiesti) a L. 2.500 cad. Richiedere lista a:
Bambaci Luigi - Via Mandanici 109 - 98051 Barcellona P.G. - Tel. 090/9702412.

● Vendo per CBM64 giochi su cassetta da L. 2.000 a L. 7.000. Ho circa 400 giochi. Ogni 5 giochi ne regalo uno. Telefonare dalle 19 alle 21 qualsiasi giorno.
Giuliano Maurizio - C.so Buenos Aires - 16043 Chiavari (GE) - Tel. 0185/301527.

● Vendo tutte, dico tutte, le ultimissime novità per CBM64 a prezzi favolosi.
Vitarelli Domenico - C.so Roma 87 - 70010 Cellamare (BA) - Tel. 080/337680.

● Vendo/scambio più di 400 giochi per C64 a lire 800 l'uno. Posseggo le novità dall'America come: Dragon's Lair, Ghost'n Goblins, Green Beret, Mission Elevator. Inoltre vecchi giochi come Spy us Spy 1-2, Beach Head 1-2, MMrio Bro, Rambo, Commando, 7 tipi eccezionali di Karatè, 80 giochi in turbo tape, ecc. Telefonare ore pasti a:
Oriano Meneghetti - Via Barbariga 116 - S. Pietro di Strà (VE) - Tel. 049/502874.

● Vendo degli adventure + rebus + bridge su una stessa cassetta. Cerco a prezzi modifi Fight Night, Calcio replay, Kung fu Master e Stippoker.
Alessandro Consoli - Via T. Taramelli 68 - Milano - Tel. 02/6891538.

● Vendo dei bellissimi giochi per CBM64, tipo: Super Box, Missione impossibile, Beach Head, Pitfol II ecc. Telefonate o scrivete per ricevere la lista.
Lanfranco Maggiore - Via Enrico Cernuschi 19 - Varese - Tel. 0332/241001.

● Vendo stupendi giochi per CBM64 come Paperino, Hacker II, Parallax, Ghost'n' Goblins, Iridis Alpha, Nexus. Scriveree o telefonare ore pasti.
Massimo Petracchi - Via Livorno 148 - Potenza - Tel. 0971/43034.

● Vendo videogiochi per C64 e 128 su disco e su cassetta. Inoltre offro l'opportunità di iscriversi all'Eprom Club. Per informazioni telefonare a:
Ezio Dotti - Via G. D'Annunzio 9 - Padenghe s/G. - Tel. 030/9107066.

● Vendo stupendi games per C64 tra i quali: Green Beret, Caudron II, Biggles, Sex Games, Eroticon, Ghosts'n Goblins, Dragon's Lair, Hang-On e moltissimi utilities su nastro e disco. Telefonare ore pasti. Massima serietà!
Piero & Paolo Mantica - Vico 3° Jannoni 7 - Catanzaro - Tel. 0961/21158.

● Vendo CBM 64 solo disco: Volley Ball, Popeye II, Ghost'n Goblins, Silent Service, Infiltrato, A w to a kill I-II, Dragon's Lair, Match Day, International Tennis, Hulk, Superbowl, G.A.C.R.R.
Perniola Angelo - Viale Virgilio 20 - Taranto - Tel. 099/29019.

● Vendo tutti i miei giochi in turbo, circa 70, a sole L. 30.000 in 2 cassette di super giochi! Telefonare ore pasti.
Massimo Laudani - Via Filisto 150 - Siracusa - Tel. 0931/30212.

● Straordinario! Vendo a buon prezzo giochi laser Dragon's Lair, Space Ace, Fire Fox ecc. ecc. Inoltre possiedo una vasta scelta di giochi e utility per C64-128 tra cui The Centry, Mad Max, Yado. Sono disponibili programmi per C16.
Leonardo Petrolillo - Via Amatruda Pal. Pugliese - 88074 Crotone (CZ).

IL MERCATO DI HA

der 1-2-3, Explorer, Dragon's Lair, Aladino, Midnight Horror, Commando, Rambo 1-2, Ping Pong 1-2, Beach Ead 2. Tel. ore pasti.

● Mosca Matteo - Via Ugo La Malfa 13 - 85028 Rionero in V. (PZ) - Tel. 0972/721963.

● Vendo ultime novità per CBM64 a prezzo modico. Scrivere o telefonare a:
Forzieri Massimiliano - Via D. Alighieri 25 - S. Casciano VP (FI) - Tel. 055/828380.

● Compro Commodore Floppy disk drive 1541, di seconda mano, ad un prezzo modico. Telefonare ore pasti e chiedere di Davide.
Davide Prandi - Via Tagliata 19 - Rodello d'Alba (CN) - Tel. 0173/617312.

● Cerco disperatamente "Toy Bizzarre" a prezzo ragionevole e inoltre vendo oltre 100 giochi a L. 1.000 l'uno tra cui: Gyruss, Basket N.B.A., Decathlon, Monorotaia, Hero, Falcon Patrol II, Ghostbusters, Hockey su ghiaccio, Pengo, Pole Position 18805, Pitfall 2, Popeye, Calcio, Forth Apocalips e altri.
Federico Chiesa - Via Davide Bertolotti 15 - 10121 Torino - Tel. 011/5611942.

● Vendo: Calcio con rigori e punizioni a L. 7.500, Allineatore della puntina del registratore del C64 a L. 5.000, Koala Painter a L. 10.000, Programma che trasforma il tuo C64 in ZX Spectrum a L. 15.000, Creatore di videogames a L. 10.000, Circuito che sprotegge qualsiasi programma per il C64 a L. 20.000, Ping Pong, Strip Poker a L. 10.000.
Benni Flavio - Via C. Pisacane 6 - 06012 Città di Castello (PG) 1 Tel. 075/8554433.

● Cambio/vendo programmi per Commodore 64/128 su disco/nastro anche in modo 128 e CP/M. Ultime novità: Dragon's Lair, Miami Vice, Super Cylle, Ghost'ns Goblins, Green Beret, Superbase 128, Jane 128.
Stefan Soft - Casella Postale 257 - 60035 Jesi (AN) - Tel. 0731/203072.

● Vendo e scambio giochi stupendi come: Iridis Alpha, Hacker II, Parallax, Gost'n' Goblins, Dragon's Lair, Nexus, Superman, Bayond the Forbiden Forest, Timetrax, e altri 600. Scrivere o telefonare.
Massimo Petracca - Via Livorno 148 - Potenza - Tel. 0971/43035.

● Vendo Karatè Kid II, Ping Pong, Tour de France, Coppa del Mondo, Commando Star 1-2-3, Exploding First, Rimbo, Rambo II, Soft Runner a L. 2.000 l'uno + spese postali e cassetta, oppure una cassetta con tutti i 14 giochi a L. 15.000 + cassetta + spese postali.
Alan Rosi - Via P. Nenni 3 - 06012 Città di Castello - Tel. 8556265.

● Eccezionale: vendo 2 dischetti con giochi multipli; i giochi sono: Dragon's' Lair (1ª facciata), Infiltrator (1ª facciata), Supercicle (1ª facciata), Infiltrator (1ª facciata), Supercicle (1ª facciata). Missione Elevator + gioco omaggio il tutto, dischi compresi, a L. 26.000.
Gianfranco Corino - P.zza Garibaldi 4 - 12051 - Tel. 0173/39455.

● Vendo Competition su disco: 1°) Disco Nightmare, Traffico, Superman, Base Alpha 1999, Pretadore, Guerre nel tempo; 2°) disco Asterix en The Magic Cauldron, Bustler, Glider Rider, Vagavond, Return of Droids, a L. 25.000 entrambi supporto disco omaggio.
Gianfranco Corino - P.zza Garibaldi 4 - 12051 Alba (CN) - Tel. 0173/39455.

● Vendo giochi sport su disco. Primo disco: Thaiboxing, Top Boxe, Rally, Ostacoli, Usafootball, Sovietpesistic. Secondo disco: Rollerball Sumo, Carnera Box Olè, Silverston F1 Offshore, Bowling. Terzo disco: New Box, Fullmartial Volley Football, Iperolimpic Leader Board. L. 30.000 3 dischi (compresi) o L. 10.000 1 disco + 3.000 disco.
Gianfranco Corino - P.zza Garibaldi 4 - 12051 Alba (CN) - Tel. 0173/39455.

● Vendo per Commodore 64 o 128: Dragon's Lair, Goonies, Rambo I e II, Commando, Gi Joe, Fuga da New Yrk, tutti i tipi di lotta; sia su cassetta che su disco. Affrettatevi.
Gabriele Messina - Via Meucci 25 - 97100 Ragusa - Tel. 0932/29150.

● Cerco/compro su cassetta Calcio con rigori e Pallavolo per Commodore 64 a prezzo modico. Telefonare dalle 20-21.
Francesco Fiorentino - Via Nettuno 49 - Arezzo - Tel. 0575/22242.

● Vendo magnifici giochi per Com. 64 a prezzi stracciatissimi. Cerco e compro utility di qualsiasi tipo e soprattutto Copy 190, Simons' Basi, Koale Pointer e Copiatori. Telefonare ore pasti o scrivere.
Andrea Acito - Viale dei Pancezi 2 - Matera - Tel. 262843.

● Vendo ultimissime novità per CBM 64, a sole lire 3.500 per disco (compreso), tra le quali: Destroyer, World Games, Marble Madness, 1942, Spy vs Spy III, ecc. (per i giochi sopra elencati tenere presente che questo annuncio è stato scritto in data 23 novembre).
Torelli Fulvio - Via G. Agnesi 41 - 18100 Imperia - Tel. 0183/24532.

● Cerco qualsiasi programma al laser per CBM64. Scambio programmi, ne ho più di 300, novità e utility.
Livio Daprelà - Via San Paolo 63 - Dolcedo (IM) - Tel. 0183/280248.

● Cerco Mercenary versione roginale possibilmente su cassetta, sono disposto a scambiarlo con uno dei miei, ne ho veramente molti anche nuovissimi. Contatto telefonico ore pasti serali.
Roberto Zuccari - Via Imbriani 11 - Milano - Tel. 02/3762549.

● Fantastico! Vendo per C64 moltissimi giochi bellissimi, su disco. Alcuni esempi: il megafantastico Dragon's Lire (come al bar), Infiltrator, Ghost'n Goblin (come al bar), Pit Stop II, Super Cicle, Cauldron I-II, Ehadowfire, Ritorno al futuro, Tau Ceti, I Goonies, La storia infinita, Le Olimpiadi come al bar (Trackn' field e Typer Sports), Mi Games, Missione Impossibile, Leader Board (medaglia d'oro su Zap), Rambo, Commando, Pitfall I-II-III, Visitors, Zorro, Frank Bruno's Boxing, Revs, Green Beret, BC I-II, Knight Games, Marble Madness, Go for the Gold, Top Gun, Cobra, Mermaid Madness, Paperboy, World Games e tantissimi altri. Telefonare per credere. 1 gioco L. 2.500.
Andrea Cacciatore - Via S. Anna 6/A - Verbania Pallanza (NO) - Tel. 0323/503516 (ore pasti, chiedere di Dario).

● Vendo i migliori programmi in circolazione (Dragon's Lair, Ghosts'n Goblins, Trust e 1000 ancora) a prezzi da sballo. Inviatemi le vostre liste o richiedetela a:
Bambaci Luigi - Via Mandanici 109 - Barcellome P.G. (ME) - Tel. 090/9702412.

● Cerco i giochi per CBM64 a prezzo ragionevole: Karateka, Dragon's Lair, Calcio con falli e rigori, Pallavolo, Commando, Green Beret, Batmans, Phenomena; Ghost Busters, Fight Night.
Gilioli Stefano - Via N. Bixio 8 - Peschiera Borromeo (MI) - Tel. 02/5471274.

● Cerco il programma che trasforma il CBM64 in Spectrum 48K. In caso di vvendita (annuncio sempre valido) telefonare a:
Gabriele Vignolini - Via Michelazzi 43 - Firenze - Tel. 430980.

● Vendo programmi per il C64 come: Dragons' Lair, Green Beret, Super Cycle, Kung-Fu, Ninja, Trasformens, Rambo, ecc. a prezzi stracciatissimi!
Ivano D'Ambrosio - Via Monte K2 12 - Cinisello Balsamo (MI) - Tel. 6176173.

● Vendo per C64 circa 750 prg tra cui le ultimissime novità: Paper Boy, Jail Break, Space Harrier, Dragon's Lair, Marble Madness, Mikie ecc. I prezzi girano dalle 1.00 alle 2.000 disco e nastro. Max. serietà.
Antonio Davoglio - Via Leonardo da Vinci 1 - 20060 Zelo Buon Persico (MI) - Tel. 02/9065379.

● Cerco urgentemente il gioco: Calcio Internazionale, ad un prezzo giusto e interessante. Chi ha il gioco, scrivi a:
Bertani Fabrizio - Via G. Vecchi 8 - Correggio (RE) - Tel. 0522/693856.

RITAGLIA LUNGO
IL BORDO SEGNATO
IN NERO E PIEGA
SEGUENDO IL
TRATTEGGIO INDICATO

PERSONALIZZA
LA CASSETTA
SCRIVENDO
IL TUO NOME