SPECIAL PROGRAM
32 PAGINE A COLORI
MENSILE - ANNO III - N. 22

7 VIDEOGAMES
FAST LOADING
"BITURBO"

MAGNIFICI SETTE

32 PAGINE A COLORI CHE "GIRANO" SUL **CBM 64** e **128**

- TWO WORLDS
- PATROL
- COCON
- TRAPPER
- FREE 'EM
- JUMPYE
- EXPLORER



- GLIDER RIDER: TRA BICI E DELTAPLANI
- 1942: È TEMPO DI GUERRA NEL PACIFICO
- INFILTRATOR: TRE MISSIONI PER UN CORAGGIOSO

MANDATECI I VOSTRI PROGRAMMI !!!

"smanettoni" del 64

... è il vostro momento COLLABORATE!

POTRETE VINCERE

da Lire 300.000 a 1 milione per gioco pubblicato
Lire 150.000 per il listato

Telefonate al 02/8361077
cassette e listati non pubblicati non verranno restituiti

IMPORTANTE!!!

CERCHIAMO UN COLLABORATORE PRATICO DEI SISTEMI MSX

Inviare curriculum a: I MAGNIFICI SETTE SIPE s.r.l., via Ausonio 26 - 20123 Milano

Dir. Resp. Elvio Fantini
Edizione Società SIPE srl - via Ausonio 26 - 20123 Milano
Registr. presso il Trib. di Milano n. 62 del 11-2-85 - Sped. in abb. post. gr. III/70
Distribuzione MEPE - Viale Famagosta, 75 - Milano - Stampa S.P.V. - Sesto Ulteriano (MI)

IN QUESTO NUMERO

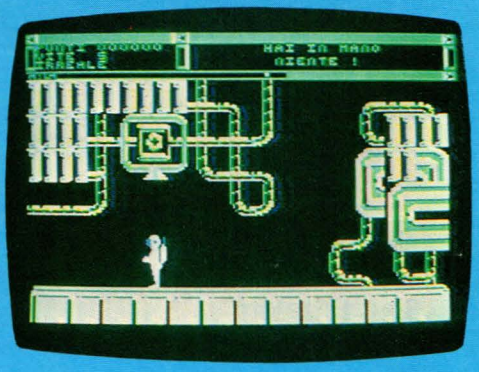
4	Two Worlds
5	Patrol
6	Cocon
7	Trapper
8	Free'em
9	Jumpye
10	Explorer
12	Glider Rider: tra bici e deltaplani
16	1942: è tempo di guerra nel Pacifico
20	Trap Door: un mondo di simpatica pazzia
22	Infiltrator: tre missioni per un coraggioso
28	Il mercato di hardware e software

IL CORAGGIO DI RISCHIARE

Questo numero dei Magnifici è dedicato agli ardimentosi e a coloro che amano la battaglia. Infatti sulla rivista troverete alcuni tra i giochi più adatti ai maschietti con pruriti di... mitraglia. Infiltrator e 1942 sono due esempi di come i programmatori siano riusciti a tirar fuori da Poke e Peek la maniera di far scorrere sangue e bossoli anche fuori dal Commodore. Per chi ama lo spazio sconfinato (ma sempre con il dito sul Fire) consigliamo Glider Rider. A chi piace scherzare invece Trap Door.

TWO WORLDS





La stazione D localizzata su Ganymede era una piattaforma di osservazione, dove alcuni scienziati studiavano la gravità di Giove. Ma un giorno accadde uno strano fenomeno per cui una sfera si materializzò sulla stazione stessa e al contempo scomparve il tecnico radar. Sebbene la massa della sfera sembrasse zero, delle sonde rivelarono che all'interno erano celati dei grossi macchinari e che probabilmente era l'effetto antimateria a cancellare la massa della strana cosa e che se si fosse tentato di distruggerla, anche l'Universo stesso sarebbe scomparso. Ma dall'interno della sfera il tecnico ha informato la stazione che se riuscirà a superare dei test d'intelligenza potrà superare la porta dell'Universo parallelo. TU, come Edwards il tecnico, avrai il compito di chiudere il contatto con la sfera dopo esserti sottoposto al trattamento di immortalità. Per completare la tua missione e salvare la razza umana tieni a mente queste istruzioni:

1) L'antimateria disponibile nella sfera non ti è utile. Dovrai procurartene dell'altra facendo reagire il corretto gas con il silicone e alimentare le cellule risultanti per usarle nella creazione dell'antimateria di cui hai bisogno, 2) Acquisisci l'immortalità, che si trova in una sezione della cosa ed è raggiungibile in modo anticonvenzionale. 3) Porta insieme nello spazio con la giusta polarità la materia e l'antimateria che si combineranno appropriatamente solo se avrai soddisfatto le precedenti condizioni. Anche se tutto ciò non sembra facile ci saranno altri ostacoli, ma tu dovrai riuscire se vorrai salvare l'umanità. Ricorda che per prendere gli oggetti contenuti in alcune parti della sfera dovrai appoggiarglisi contro e premere lo spazio

JOYSTICK PORTA 2

<	destra
>	sinistra
SPAZIO/0	prendi
Q	jet
M	musica
P	pausa

I TUOI PUNTEGGI RECORD

TWO WORLDS

.....

.....

.....

Annotazioni

.....

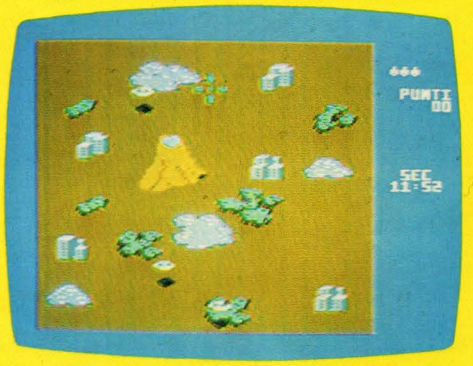
.....

.....

PATROL

Sono trascorsi parecchi anni da quando la Terra si è annessa alla Confederazione e tutto sembrava filasse liscio. Ma purtroppo un giorno dei barbari alieni si sono infiltrati nel campo di difesa terrestre e si sono impadroniti delle residenze governative di diverse province. Tu, a bordo della tua navetta da ricognizione superattrezzata, sei stato incaricato, come moderno sceriffo, di rincorrere per i vari corridoi e i piani degli edifici questi perfidi alieni, distruggendoli tutti prima di passare all'edificio successivo. Ma stai molto attento, perché per fermare la tua avanzata, alcuni alieni fantasma lasciano alle loro spalle delle pericolose mine, che ostacolano il tuo cammino, distruggendoti se le toccherai, e che invece tu dovrai disintegrare se vorrai passare oltre.





TASTI

JOYSTICK PORTA 2
FUOCO inizio gioco

I TUOI PUNTEGGI RECORD

PATROL

.....

.....

.....

Annotazioni

.....

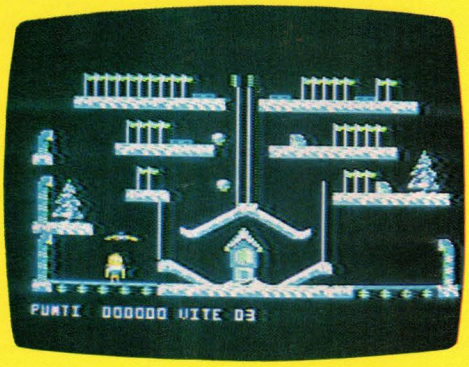
.....

.....

COCON

Emersi dal buco nero di Andromeda gli alieni si presentarono come messaggeri di pace e quando ci portarono doni di inestimabile valore tutti si convinsero della loro amicizia. Solo pochi di noi dubitarono di questo fatto cercando inutilmente di mettere l'umanità sul "chi vive". Così quando gli alieni se ne andarono nessuno volle credere che il mostro alato di nome Cocon, che divorava di notte tutti gli umani, fosse un megarobot lasciato da loro con il compito di sterminare l'umanità. Dopo anni di dura lotta abbiamo finalmente scoperto che la fonte di energia di Cocon risiede nei deflettori a cavità abilmente mimetizzati nel sottosuolo di Artide I. Questa notte uno di noi cercherà di disattivare le numerose antenne terminali del generatore per distruggere Cocon e forse per salvare la razza umana.





TASTI

JOYSTICK PORTA 1

F1	pausa on/off
F7	inizio gioco

I TUOI PUNTEGGI RECORD

COCON

.....

.....

.....

Annotazioni

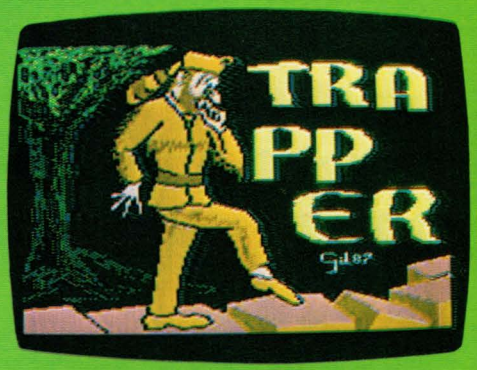
.....

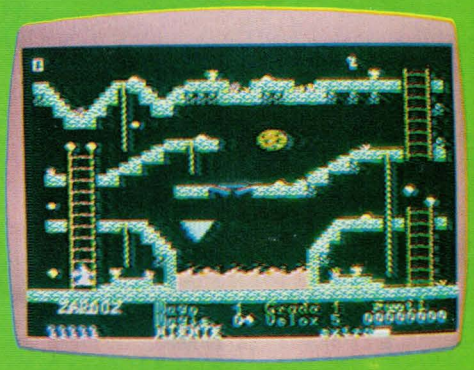
.....

.....

TRAPPER

Dopo avere pazientemente raccolto i punti omaggio di una nota marca di detersivi, Polidor, l'apprendista streghetto, sta finalmente per realizzare il suo sogno e cioè una visita gratuita al castello di Dirt, il grande mago la cui figura è avvolta nel mistero. Appena giunto alla sua meta Polidor scopre con disappunto che dietro la facciata del concorso il grande mago nasconde un traffico di cavie umane, per procurarsi cervelli freschi per i suoi ciberno-mutanti da combattimento. Si inizia quindi la grande fuga di Polidor, che, per sfuggire alle accanite guardie di Dirt, potrà ricorrere alle sue arti magiche, che, anche se limitate, facendo sparire porzioni di muro potranno creare insidiose trappole per gli inseguitori. L'unico modo per uscire dal tetro castello sarà quello di raccogliere tutte le tesserine magiche che flu conferiranno il potere di teletrasportarsi in un luogo sicuro.





TASTI

JOYSTICK PORTA 2

RUN/STOP	pausa on/off
FUOCO	inizio gioco
RESTORE	riparte

I TUOI PUNTEGGI RECORD

TRAPPER

.....

.....

.....

Annotazioni

.....

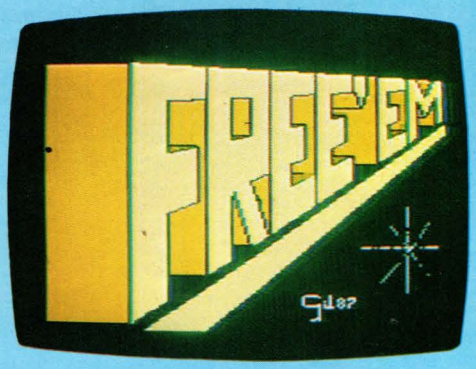
.....

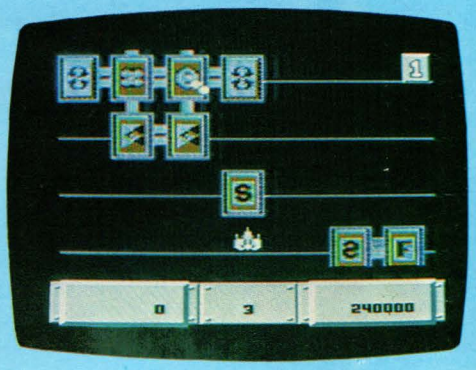
.....

I MAGNIFICI SETTE

FREE'EM

L'astronave interstellare dell'Impero; la mostruosa fortezza superequipaggiata, sta falcando lo spazio alla volta del tuo pianeta, per distruggere le forze ribelli ed impadronirsi del potere. Venuti per caso, ascoltando delle trasmissioni in codice, a conoscenza di questo attacco, avete deciso di istituire un contrattacco a sorpresa con uno dei migliori piloti da difesa.
Ripristinato e migliorato l'assetto di una delle vostre navette da combattimento, lasciate tutto nelle mani del comandante, che dovrà fare il possibile per danneggire irreparabilmente l'astronave aliena ed evitare quindi che raggiunga il suo obiettivo. Sparate a più non posso, avendo cura di non farvi colpire dai proiettili nemici.





TASTI

JOYSTICK PORTA 2
FUOCO Inizio gioco

I TUOI PUNTEGGI RECORD

FREE'EM

.....

.....

.....

Annotazioni

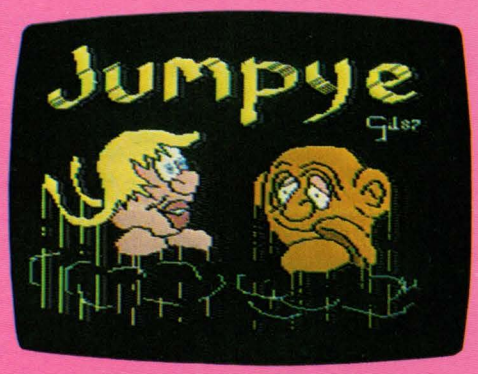
.....

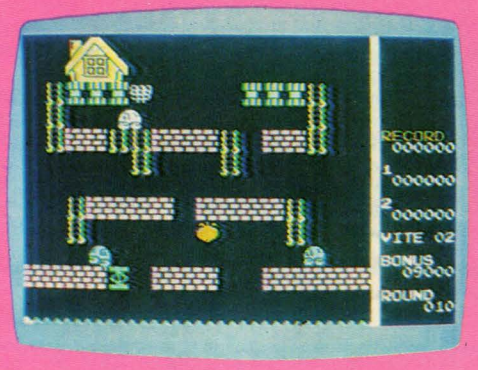
.....

.....

JUMPYE

Il nostro amico sferoide, abitante del pianeta Sferula, si trova a dover risolvere un grave problema.
La sua innamorata è stata rapita da un essere malvagio che l'ha rinchiusa in luoghi abbastanza inaccessibili e misteriosi. Perlustrando i vari territori del pianeta dovrai raccogliere tutto quello che incontri, perché sarà l'unico modo per svelarti il nascondiglio della tua amata. Ma stai molto attento, perché anche se le cadute non sono per te mortali, il malvagio ha messo a guardi di ogni territorio una o più guardie che dovrai accuratamente evitare se non vorrai finire ucciso. Superato un certo numero di schemi avrai una prova speciale e dopo averla superata potrai ottenere punti bonus.





TASTI

JOYSTICK PORTA 2

F5	pausa on/off
F3	seleziona il gioco/avanza schemi

I TUOI PUNTEGGI RECORD

JUMPYE

.....

.....

.....

Annotazioni

.....

.....

.....

EXPLORER

Questo spettacolare gioco si basa su quelli classici da bar e chiunque abbia già giocato un gioco arcade con Explorer si sentirà certamente a casa, infatti l'unica abilità necessaria consiste nello sparare a destra e a sinistra per liberarvi la strada dai cattivi. Inoltre Explorer dà la possibilità a due giocatori di giocare simultaneamente il che rende tutto più emozionante. Scopo del gioco è percorrere le quindici prigioni sotterranee, nelle quali siete stati intrappolati da un perfido stregone, e trovare l'uscita superando diversi livelli e usando abilmente le botole segrete per spostarsi da una parte all'altra del tracciato. Dovrete naturalmente ricordarvi di raccogliere tutto quello che incontrate sul vostro percorso perché mentre le chiavi sono sempre necessarie per superare le varie porte, molti tesori possono essere scambiati per ottenere energia, mentre altri saranno molto utili per aumentare le vostre capacità difensive. Giostratevi quindi come potete tra ragni, mostri e insetti volanti che vi possono rendere la vita alquanto impossibile.





TASTI

JOYSTICK PORTA 2

A	1 giocatore
B	2 giocatori
RESTORE	ricomincia
O	pausa on/off
Q	ripristina energia

I TUOI PUNTEGGI RECORD

EXPLORER

.....

.....

.....

Annotazioni

.....

.....

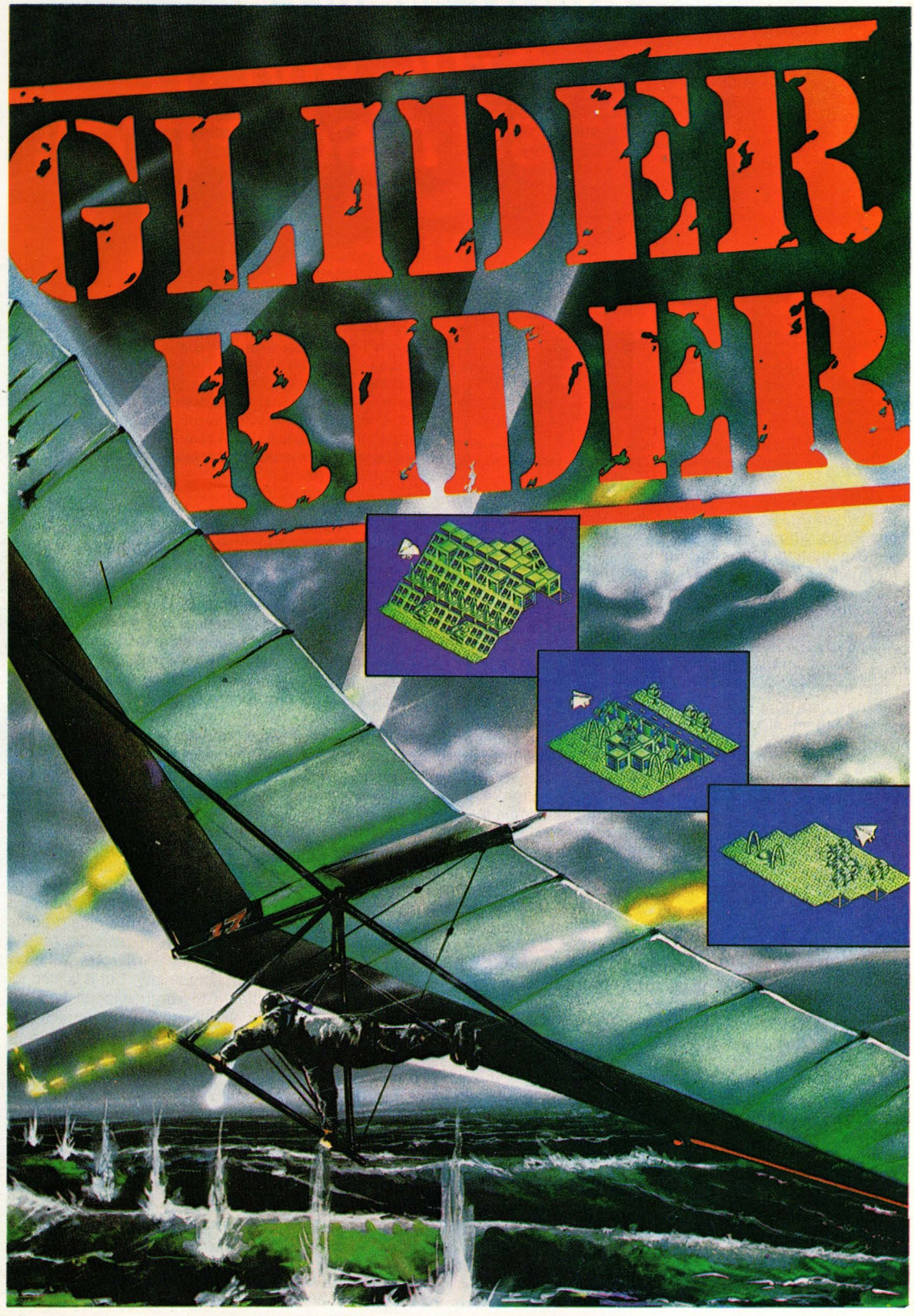
.....

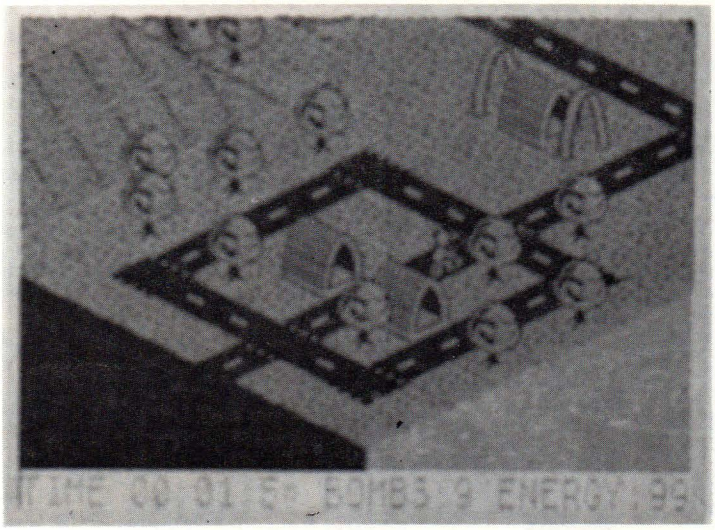
FINALMENTE LE NOSTRE RIVISTE ANCHE SU DISCHETTO

QUESTO MESE
DUE FLOPPY DUE

- UN FLOPPY A TUTTOGIOCO
- UN FLOPPY-KIT PER CHI PROGRAMMA

NON PERDETEVELI IN EDICOLA!!!


GLIDER
RIDER



Glider Rider è il nuovo, straordinario gioco della Quicksilva, e merita davvero d'essere definito straordinario per la grafica, l'intreccio e la meccanica di gioco (e anche per gli effetti sonori, se avete un 128K). *Glider Rider* ha un'area di gioco tridimensionale (come *Knight Lore*), ma si svolge (letteralmente!) su due livelli dato che vi troverete a viaggiare in bicicletta sul terreno di gioco, e poi a sorvolare lo stesso identico terreno appesi a un deltaplano! Dev'essere stato uno sforzo di programmazione non indifferente, eppure non fa una piega! In *Glider Rider* c'è un vasto panorama futuristico nel quale e sopra il quale vi muoverete.

Il gioco si basa su un intreccio interessante, o quanto meno su alcune idee interessanti. Il vostro obiettivo è di distruggere il quartier generale della Abraxas Corporation, una sgradevole congrega di mercanti d'armi... ma per fare ciò dovrete distruggerne la fabbrica. La fabbrica si trova sull'isola di Boos, una gigantesca struttura artificiale che galleggia in qualche punto del Pacifico.

Per eliminare la fabbrica, dovrete attaccare e distruggere i dieci reattori nucleari che forniscono energia a tutto il complesso. A questo scopo, dovrete rintracciare i reattori uno per uno girando in bicicletta, e poi trovare una collina dalla quale lanciarvi col deltaplano per sorvolarli e bombardarli.

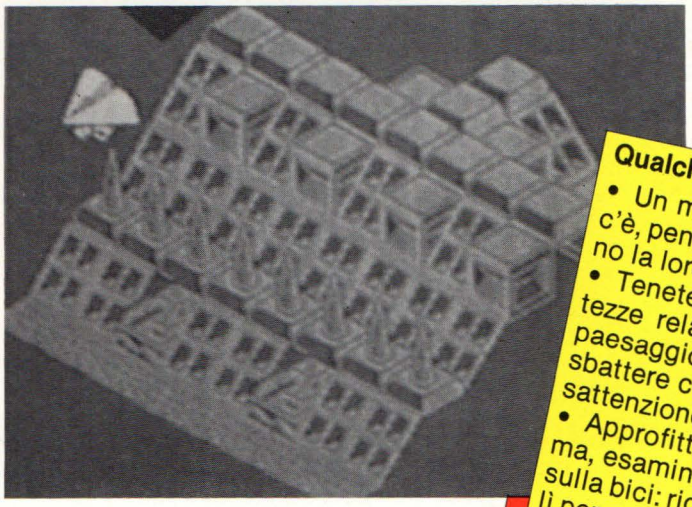
Ma come farete a procurarvi un deltaplano? Semplice. Trovata una collina sufficientemente alta, scendete in bicicletta da essa a tutta velocità. Di punto in bianco, pedalate nel senso opposto e la bicicletta si trasformerà in un deltaplano. Mica male, no?

Ovviamente, la cosa non è poi così semplice: ciascuno dei reattori è molto ben difeso da basi laser tremendamente precise che vi prosciugheranno della vostra energia (se cala a zero, per voi è finita). C'è poi il problema di procurarsi altre bombe: all'inizio ne avrete nove, ma i reattori sono dieci. È ovvio che in qualche modo dovrete procurarvene delle altre.

A poco a poco, affinerete la vostra tecnica di gioco. Scoprirete quali sono le colline dalle quali potrete decollare senza rischio (o almeno con relativamente poco rischio) e quali tra i reattori sono i più vulnerabili. Quando vi sentirete scoraggiati e sarete tentati di lasciar perdere, vedrete che con un po' di buon senso e di fortuna potrete ribaltare la situazione.

La grafica è estremamente dettagliata e piuttosto originale: ai campi verdeggianti e alle dolci colline si mescolano le zone high-tech del complesso industriale. I reattori sono un po' dappertutto: alcuni sono parzialmente nascosti dagli alberi, altri sono più esposti. Essi sembrano grandi bocce bianche e le difese che solitamente li circondano vi permetteranno di identificarli facilmente. Ogni volta che riuscite a farne saltare in aria uno, lo schermo si apre ed annuncia Bang! con convinzione.

Il gioco è prevalentemente a due colori, ma vedrete che una volta cominciato a giocare questo non vi darà troppo fastidio. Nella versione Spectrum 48K, gli effetti sonori sono ridotti all'osso ma sufficienti, mentre la versione 128 e Commodore è tutto un altro paio di maniche. Per grafica, originalità e fre-

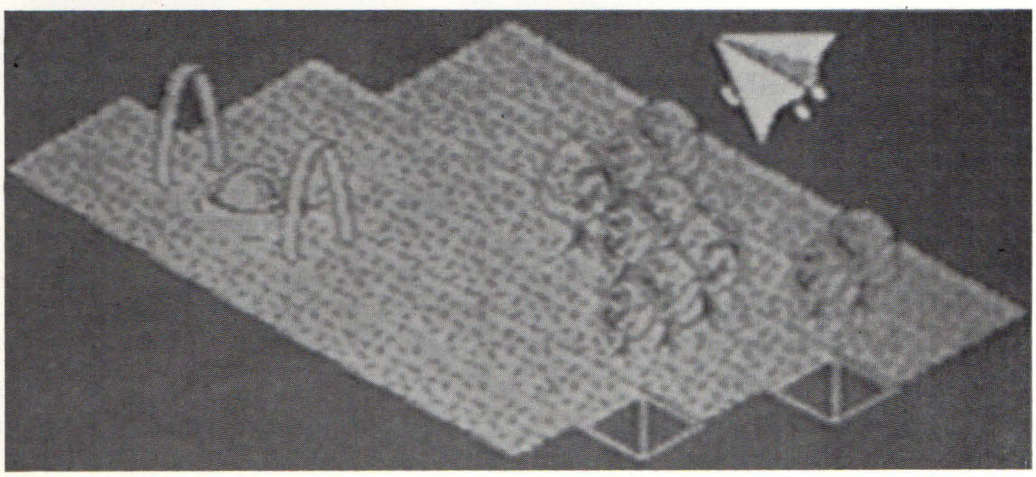


Qualche consiglio utile...

- Un modo per far fuori le basi laser c'è, pensateci un po'. Da dove prendono la loro energia?
- Tenete attentamente d'occhio le altezze relative di tutti gli oggetti del paesaggio. È fin troppo facile andare a sbattere contro qualcosa per pura disattenzione!
- Approfittando di un momento di calma, esaminate bene tutto ciò che c'è sulla bici: ricordate che quasi niente è lì per caso.
- Non sprecate le bombe: prendete accuratamente la mira.
- Fatevi una mappa molto precisa dell'isola.
- Tenete d'occhio il vostro livello d'energia, che può calare bruscamente.

schezza degli spunti, *Glider Rider* è già destinato a diventare un piccolo classico.

Cristina Barigazzi



La versione Spectrum 128

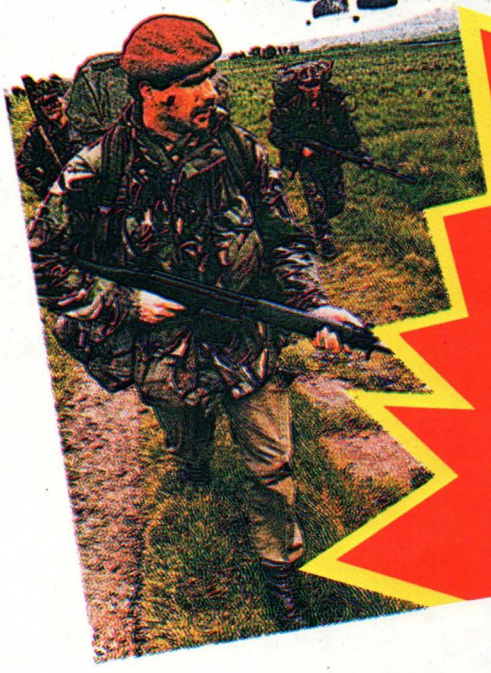
Vale la pena di dedicarle qualche parola: il gioco è lo stesso, però è accompagnato dai migliori effetti sonori che si siano mai sentiti su uno Spectrum. Diciamoci la verità: i giochi per lo Spectrum sono spesso tra i più geniali ed originali, ma a volte tutti invidiano la gamma musicale resa possibile dai tre canali del Commodore! Be', non è più il caso d'essere invidiosi, poiché la colonna sonora continua di *Glider Rider* è quanto di più bello si sia mai sentito: non solo si tratta di una musichetta accattivante, ma è anche ricca di effetti digitalizzati (si ascolti ad esempio l'eccezionale campana modulata alla fine del gioco).

MENSILE N. 7 - ANNO I

32 PAGINE A COLORI PER IL 64

WAR GAMES

10 VIDEOGAMES
FAST LOADING
"BITURBO"



- II GUERRA MONDIALE
- FORTINI
- VIETNAM
- BATTAGLIA FRANCESE
- KOREA
- LA ROHER
- MISSIONE ESSEMME
- PILOTA SUPERASSO
- SCENARIO EUROPA
- LO STRATEGA

QUESTO MESE IN EDICOLA PER I "GUERRAFONDAI" DEL 64!!!



TEMPO DI GUERRA

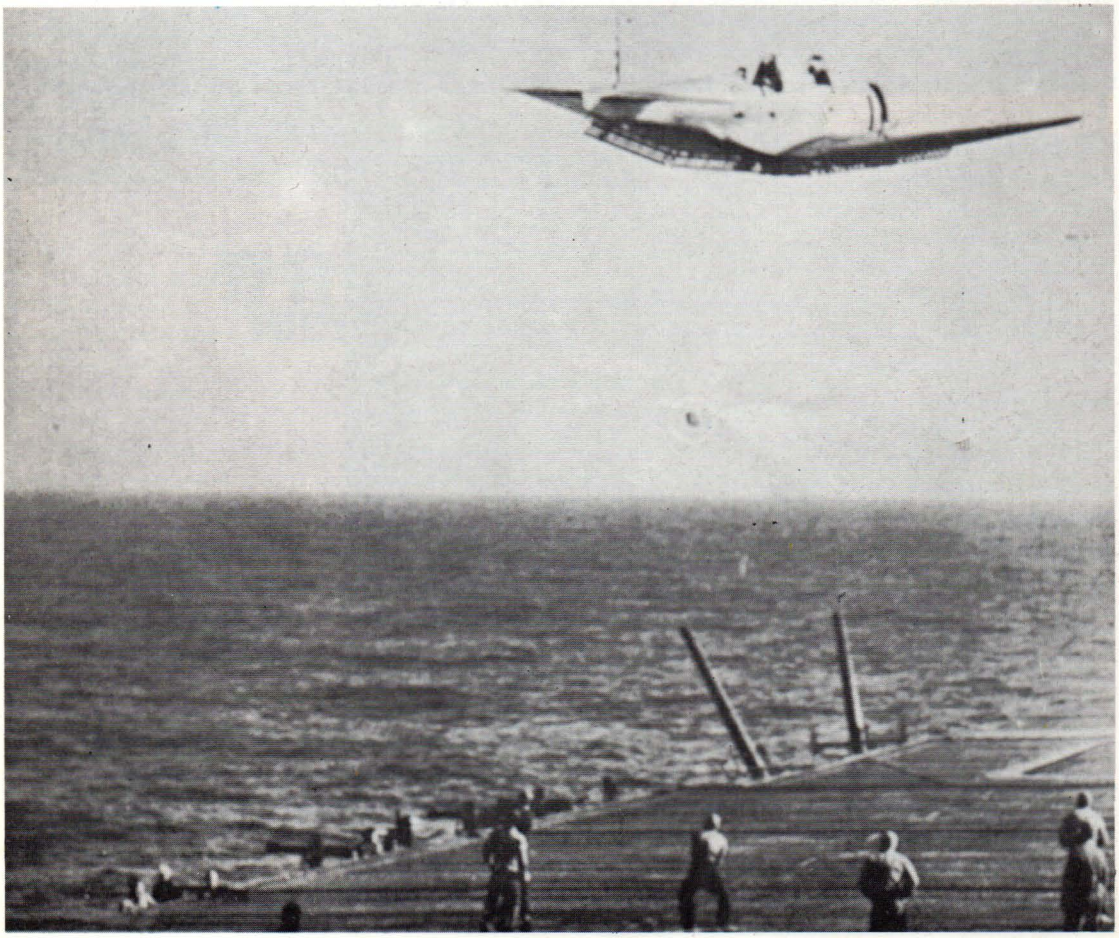
Siamo nel 1942. La guerra infuria nel Pacifico e il nemico (presumibilmente giapponese, anche se il programma fa di tutto pur di non nominarlo esplicitamente) sta rinforzando la propria flotta e la propria aviazione. La missione solitaria che vi è stata affidata consiste nell'abbattere quanti più aerei avversari vi sarà possibile.

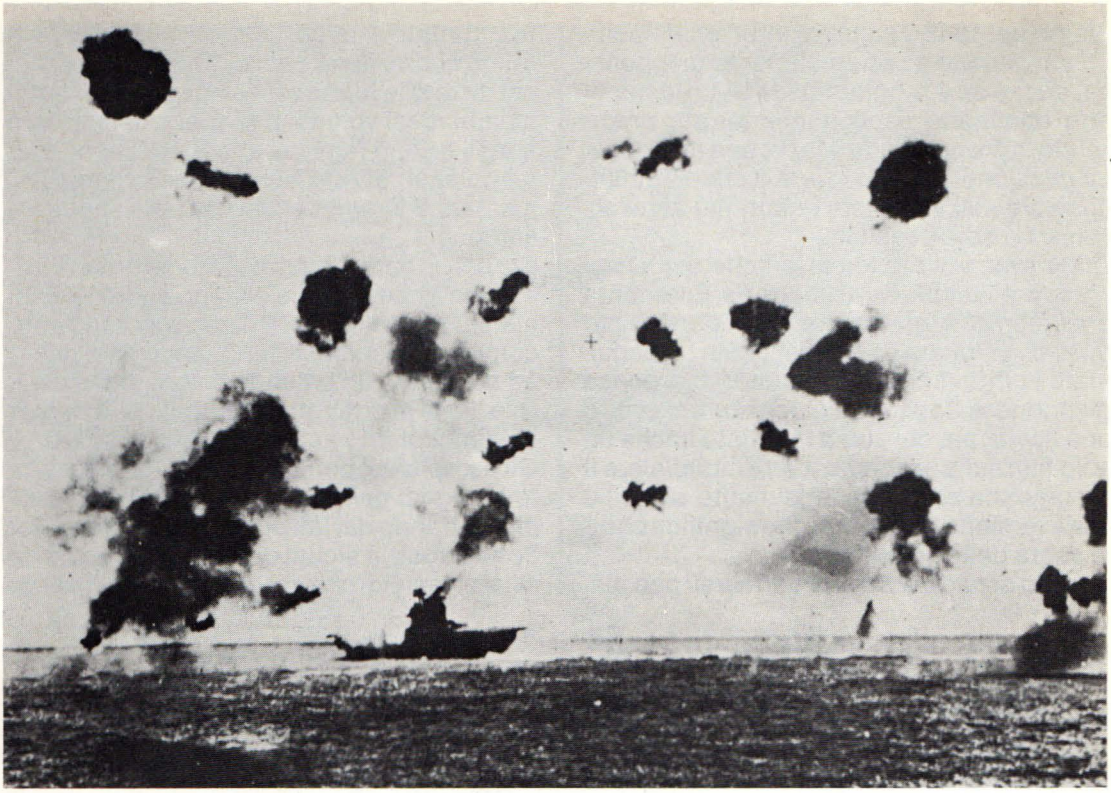
Dopo aver scalato le classifiche con *Commando* e *Ghoots 'n' Goblins*, la Elite tenta ancora il colpo grosso con la versione micro di *1942*, un gioco da bar del quale ha acquistato i diritti (ironia del destino!) dalla casa giapponese Capcom. Il gioco non sarà certo una novità per chi abbia mai visto anche un solo film sulla seconda guerra mondiale, e il programma si attiene fedelmente allo stile della versione Capcom, il che significa che è la sagra dello scrolling!

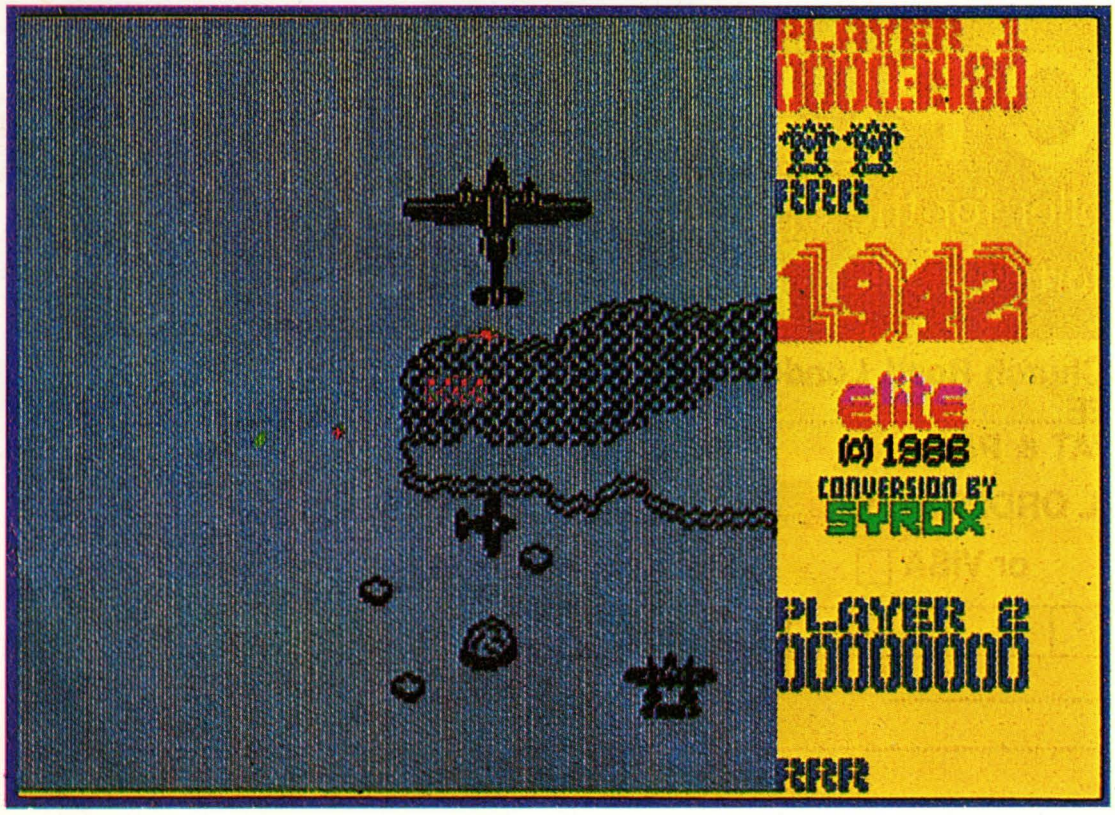
Il punto di partenza è una portaerei: decollate e puntate al largo... e quasi subito appariranno i primi aerei nemici. Ci sono apparecchi di tutte le forme e di tutti i colori. Gli aeroplanini rossi volano in formazioni piuttosto banali e sono facili da abbattere, mentre gli aeroplanini azzurri sono meno organizzati, ma hanno lo sgradevole vizio di rispondere al fuoco.

C'è poi un aereo azzurro di media grandezza: è un po' meno veloce e meno agile dei caccia più piccoli, ma per distruggerlo dovrete colpirlo parecccie volte. Quando comincerà ad assumere un brillante colore rosso capirete che è in difficoltà: per farlo esplodere vi basterà colpirlo ancora un paio di volte.

Gli aeroplanini neri invece sono decisamente carogna: generalmente appaiono a coppie, entrando dai lati opposti dello schermo. Sono armati, e alcuni di essi sono pilotati da aviatori suicidi che si abbatteranno su di voi






PLAYER 1
0000:980
1942
elite
(c) 1986
CONVERSION BY
SYROX
PLAYER 2
00000000

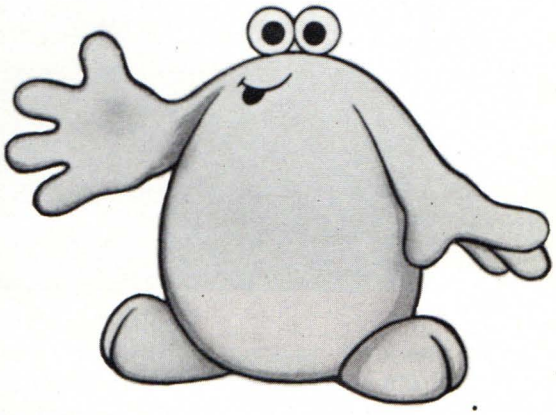


se non riuscirete ad abbatterli prima.
Se riuscirete a sopravvivere abbastanza a lungo, vedrete apparire in fondo allo schermo un lento aereo nero che ricorda un po' il bombardiere B52. Esso raggiungerà il centro dello schermo volando in linea retta, seguito da una scia di pallottole sparate dal mitragliere di coda. Per liberarsene, il segreto sta nel portare il vostro aereo dietro questo grande squalo nero dei cieli e poi schivarne le pallottole sparandogli contro il più rapidamente possibile. Se non lo centrerete abbastanza volte, l'aereo nemico giungerà in cima allo schermo e qui svolazzerà da una parte all'altra, continuando a sparare all'indietro. Insomma, sopravviverà chi riuscirà a far fuori l'altro per primo.
Ci sono anche degli aspetti positivi, però! Di tanto in tanto, delle capsule «Pow» galleggeranno su e giù per lo schermo: se riuscirete a passarci in mezzo con l'aereo, vedrete aumentare la vostra scorta di carburante, la vostra potenza di fuoco e così via. Se poi riuscirete a sopravvivere abbastanza a lungo, prima o poi la vostra portaerei riapparirà scrollando dalla cima dello schermo. L'atterraggio sulla portaerei è automatico se vi trovate a portata utile, e vi guadagna un grosso bonus e un breve periodo di riposo, oltre a segnare la fine del primo livello. Quando decollerete di nuovo, avrà inizio il secondo livello.
Seppur con qualche difficoltà, è possibile giocare a *1942* anche usando la tastiera... ma senza joystick è dubbio che si riesca a sopravvivere a lungo. Le acrobazie aeree più complicate, come il cerchio della morte, sono controllare via tastiera.
Cosa dire di questo gioco? Prima di tutto, che è semplice, cosa che, oltre all'uso dello scrolling e alla ricchezza d'azione, denuncia chiaramente le sue origini da bar. La grafica non è nulla di speciale, ma è all'altezza, mentre gli effetti sonori sono senza infamia e senza lode. Per gli appassionati del gioco d'azione, *1942* ha quel certo non so che che li terrà incollati al monitor. Un buon gioco, insomma.

Teo Mitzi

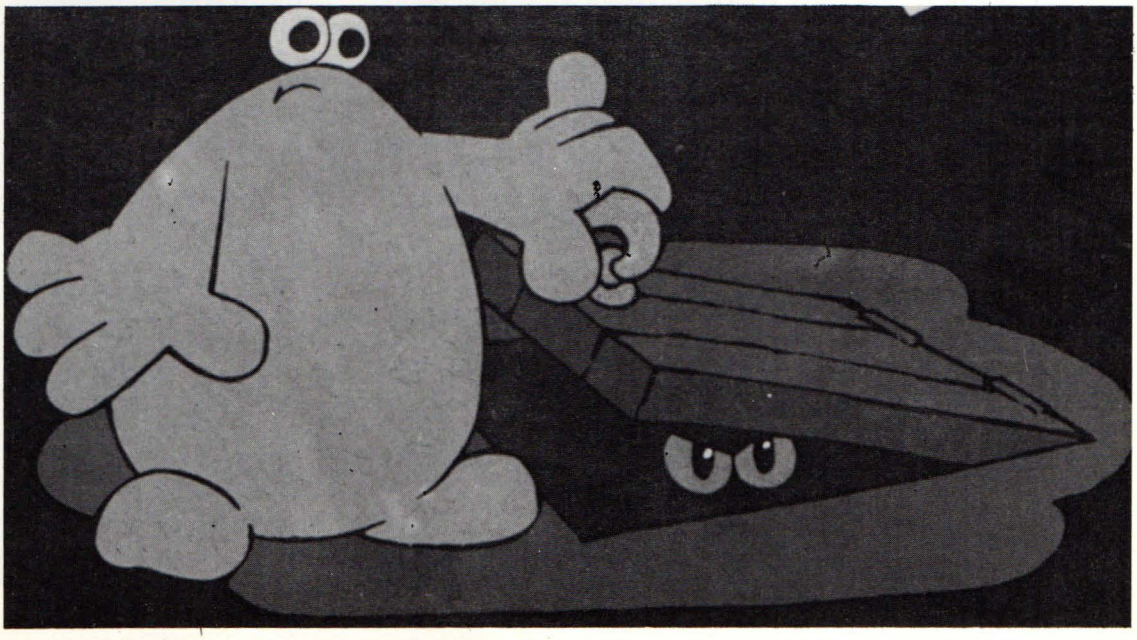
TRAP DOOR

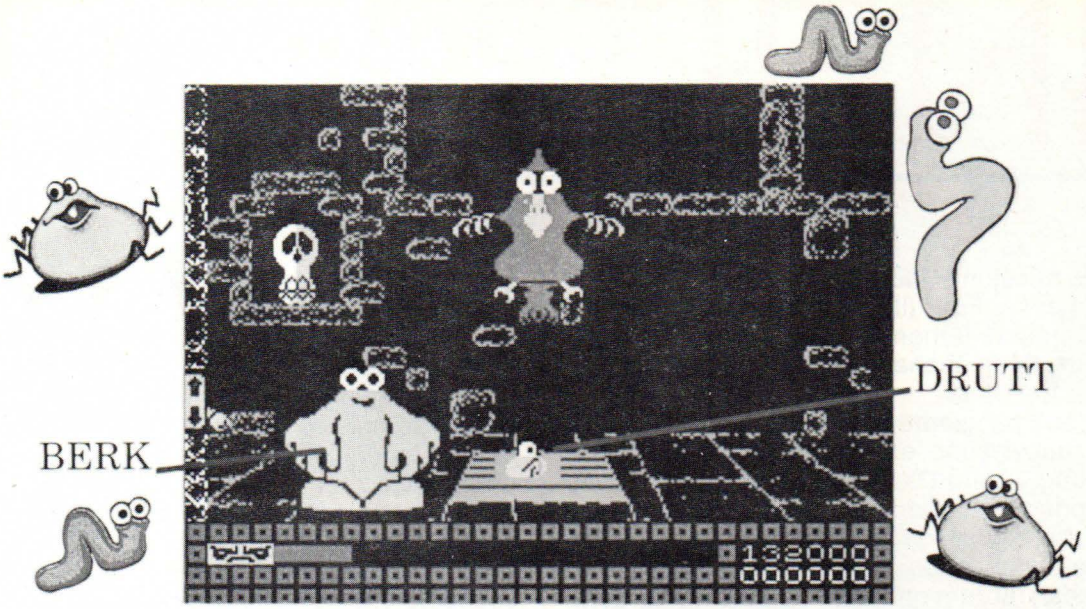
Berk è il protagonista di una nuova serie televisiva nonché di questo gioco del mago della grafica Don Priestly. Berk è l'indaffaratissimo servitore della «Cosa del Caratteraccio», e dovrà fare un bel po' di cose prima che la Cosa gli sganci qualche soldino.



Indicazioni generiche

Troverete qui di seguito delle indicazioni su come completare un paio dei compiti di Berk, ma ci saranno certamente delle complicazioni... soprattutto quelle provenienti da sotto la Botola! Se Berk non riesce ad ul-





timare un dato compito perché un elemento vitale è andato perduto, può sempre sgombrare tutto e prepararsi a fare qualcosa d'altro oppure può semplicemente lasciar perdere tutto scendendo nella botola. Ricordatevi di seguire sempre i consigli di Berk.

Il barattolo dei vermi
Prendete il barattolo e mettetelo di fronte allo schermo della Botola. Aprite e chiudete rapidamente la botola facendo uscire i vermi. Non sarebbe male convincere Drutt a stare sulla Botola mentre l'aprite: in questo modo verrebbe catapultato in aria per poi ricadere nella Botola aperta. In questo modo ve ne libererete mentre Berk raduna i vermi. Prendete un verme e mettetelo nella scatola, e ripetete l'operazione per tre volte. Mettete poi la scatola nel calapranzi e mandatela di sopra, alla Cosa. Se siete di fretta ne basteranno anche meno di tre, ma il vostro punteggio ne soffrirà. Non vi preoccupate per Drutt: tornerà non appena riaprirete la botola!

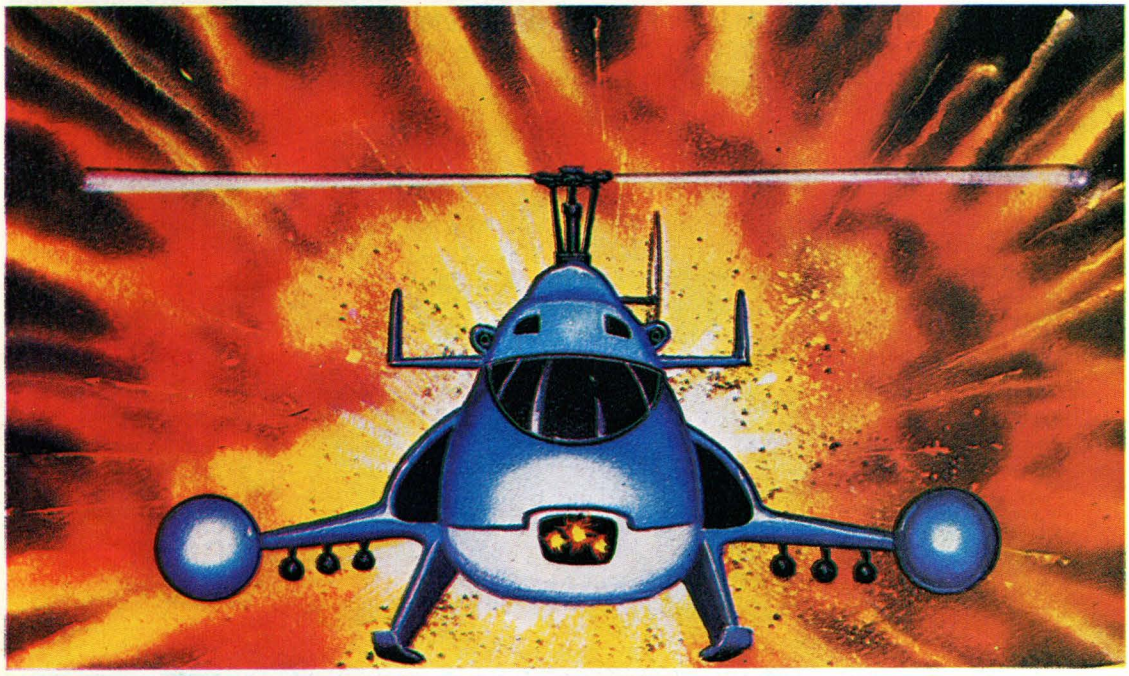
Spremuta d'occhi
Prendete il cesto e trovate i semi, e portate tutto quanto nel cortile. Uno ad uno, mettete i semi nei vasi da fiori. Prendete i fiori-occhio e metteteli nel tino. Spingete il tino a destra della Botola, poi prendere la bottiglia e mettetela sotto il rubinetto del tino. E adesso viene il difficile! Dovete far uscire lo Stritolatore... una creatura piuttosto singolare che poi non vorrete più vedere per tutto il resto del gioco! Lo Stritolatore salterà dentro il tino (se lo avete messo nel punto giusto) e schiaccerà gli occhi con i suoi stivaloni, preparando così la bevanda preferita della Cosa. A questo punto però dovrete sbarazzarvi dello Stritolatore, e non è facile...



INFILTRATOR

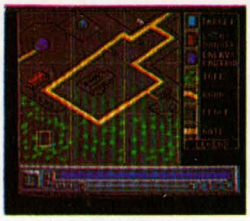
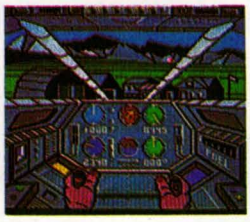
La missione Uno
Il Leader Folle (il nome dice tutto!) vuole distruggere il mondo. Sarà Johnny Mac Gibbits, detto anche «L'Infiltratore», a fermarlo.

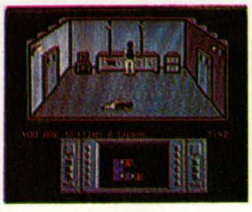
L'equipaggiamento
Il nuovissimo elicottero da assalto Whizbang Gizmo DXH-1, velocità massima 450 nodi, armato con missili aria-aria intelligenti, mitragliere da 20 mm. a fuoco rapido, bengala al magnesio anticalore, intercettatore radar, motore turbo e sistema di guida computerizzata ultramoderno. Missione Uno. Raggiungere in volo il quartier generale nemico per fotografare documenti segreti e piani di guerra.
Cercate sempre di comunicare con i jet non identificati prima che siano loro a comunicare con voi: in questo modo saranno obbligati ad identificarsi.
State molto attenti all'identificazione dei jet: se il nome del pilota suona vagamente sinistro, si tratta probabilmente del nemico. Regolatevi di conseguenza.
Se non siete certi di andare a colpo sicuro, non affrontate mai un jet: i jet reagiscono sempre... e non mollano mai!
Volate sempre al di sopra dei 200 piedi. In questo modo eviterete d'essere individuati dal nemico prima di atterrare... e eviterete anche di schiantarvi troppo di frequente! È invece preferibile non volare a più di 2000 piedi di quota: ci vuole troppo tempo per scendere a terra da quell'altezza.
Usate il più possibile il turbo: in questo modo il vostro carburante durerà di più e arriverete più in fretta alla meta. Tenete d'occhio però l'indicatore di temperatura del carburante: se si scalda troppo, disinserite il turbo e fatelo raffreddare: in caso contrario, il motore dell'elicottero si fermerà.
I missili intelligenti sono la vostra arma migliore: non sprecateli. Attendete che il jet nemico vi sia davanti e poi premete il pul-





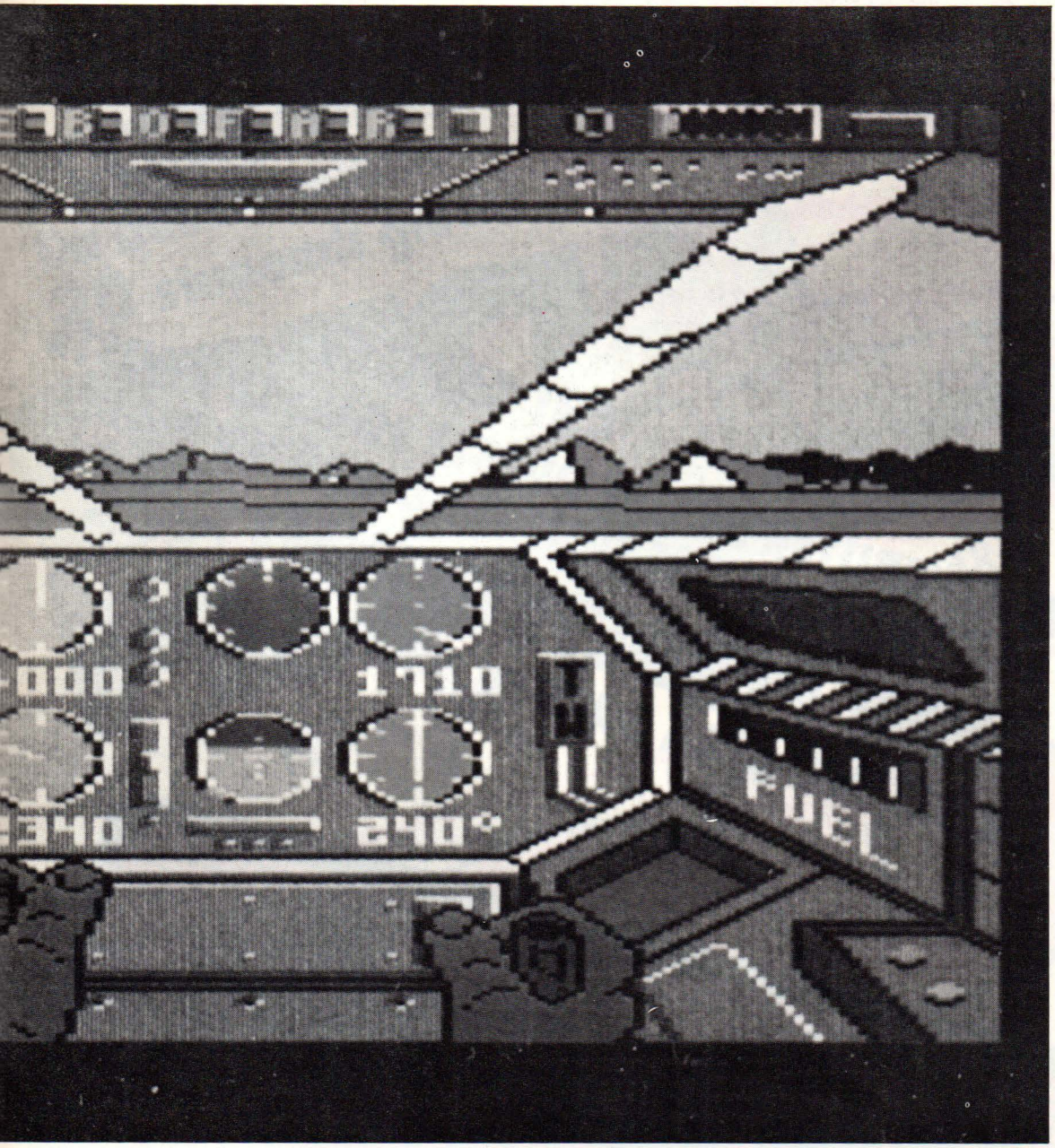
sante di fuoco. È preferibile non obbligare il jet nemico a mettersi nel vostro mirino.
Sforzatevi di tenere l'elicottero sulla rotta della sua destinazione, e usate sempre l'indicatore di direzione automatico che c'è a bordo: è meglio programmarlo subito dopo il decollo.
Una volta raggiunta la base nemica (se ci riuscite...) potete scegliere vari oggetti che potranno esservi utili: gas soporifero, bombe a gas, documenti, macchina fotografica, esplosivi ecc.
Una cosa da tenere sempre a mente quando si esplora il complesso è che tutte le stanze di colore grigio sono importanti: perquisitele attentamente!
Se vi sono guardie presenti nelle stanze che volete fotografare, dovrete eliminarle col gas. Il lasciapassare e l'uniforme da custode si trovano in un edificio del secondo schermo.
Il centro di controllo della sorveglianza si trova nel primo schermo. Le mappe e i documenti da fotografare si trovano negli schermi quattro, cinque e sei.
Se finendo la missione a terra farete scattare un allarme, vi attirerete addosso un jet assassino: il solo modo di liberarsene è farlo esplodere.
Se nel perquisire i mobili degli edifici trovete l'apposita chiave elettronica, potrete disinserire l'allarme.




Missione due
Per far uscire lo scienziato dalla base, dovrete renderlo invisibile, e per fare ciò vi servirà la pillola dell'invisibilità che si trova in un armadio del laboratorio. Cercate, e troverete. Date la pillola allo scienziato: scomparirà subito e vi seguirà all'esterno.



Per risparmiare tempo, ricordate di dargli la pillola prima di mettere gli esplosivi sotto la sua scrivania, nel laboratorio.
Siete circondati da mine: ricordate di accendere il rilevatore di mine prima di entrare o uscire dalla zona in cui è atterrato l'elicottero.
Ricordate inoltre di stare alla larga dalle guardie mentre indossate l'uniforme da custode: se vi parlano o se vi prendono, non vi lasceranno più andare, e per fuggire dovrete usare il gas.

Missione tre
Questa parte della missione non richiede molti consigli: il migliore è ancora quello di non perder tempo.
Piazzate sempre la vostra ultima bomba accanto a un'uscita e poi scappate in fretta!

Guido Pepe

QUESTO MESE IN EDICOLA

CHI CAPISCE DI COMPUTER SA CHE QUESTE SONO LE RIVISTE E LE CASSETTE CHE NON TRADIRANNO MAI.

NON PERDETEVELE!!!

E ATTENTI ALLA DATA DI USCITA...



PER IL CBM 64 E LO SPECTRUM 48 K
N. 31 - in edicola il 12 marzo

ECCEZIONALE!!!

Da questo numero
20 stupendi giochi

SPECIAL PLAYGAMES

PER IL CBM 64 E LO SPECTRUM 48 K
N. 27 - in edicola il 12 marzo

PLAYGAMES

TOP

PER IL CBM 64
N. 19 - in edicola
il 12 marzo

IL MERCATO DI HARDWARE

In questa rubrica intendiamo pubblicare tutti quegli annunci che i nostri lettori ci manderanno per scambiarsi programmi o hardware gratis o a pagamento. I Magnifici Sette ovviamente non risponde delle veridicità di quanto affermato da chi ci scrive e invita tutti i lettori a utilizzare per le proprie inserzioni il tagliando che pubblichiamo nella rivista.

● Strepitoso! Video Games per CBM, 64-VIC 20, Spectrum 16/48K. Tutto da L. 500 a L. 2.000. Inoltre ci sono anche programmi per C-16 C-PLUS 4 C-128. Telefonare a:
Europe Software - Padova - Tel. 22293-654423.

● Vendo Commodore 64 + 2 Registratori + 50 cassette piene di giochi + interfaccia + monitor BM 7552 + Drive 1541 + 2 Porta Dischi + 70 dischi pieni di giochi + stampante MPS 803 a L. 2.600.000.
Frasca Francesco - Via Silvio Baratta 119 - Salerno - Tel. 089/383481.

● Vendo oltre 2000 programmi per CBM 64 su disco e/o cassetta (videogames utility, copiatori, gestionali, grafica) a L. 500-3000 cadauno. Per elenco programmi inviare L. 1.000. Annuncio sempre valido.
Piccioli Marco - Via F. Cavallotti, 8 - 54033 Marina di Carrara (MS)

● Abbiamo fondato un "CBM64" club. Max serietà. Per chi volesse iscriversi invii busta chiusa L. 4.000 + 1.000 in francobolli: riceverà le istruzioni e una graditissima sorpresa.
Varricchio Claudio - Contrada Epitaffio, 101 - Benevento.

● Vendo una cassetta con 12 giochi a L. 20.000, tra cui: Pitstopi e II Buck Rogers, Donkey Kong, Spy Spy I e II, Lachiciuk, Chant, Tennis, Gyruss.
Ernesto De Ninnis - Via Rosso di San Secondo, 14 - Catania - Tel. 552562.

● Si è aperto un Commodore Club a Cento per possessori di CBM64 e Drive. Scrivere a Ferioli Andrea - Via Fermi, 8 - 44042 Cento (Fe) - Tel. 051/901004.

● Vendo giochi per CBM 64 tipo School Daze, Track and field, Donkey Kong, Zaxxon. Vendo copiatore programmi (interfaccia) con il quale si copia tutto. Cerco Dragons Lair su disco.
Morbidelli Pierluigi - V. Flavia, 44 - Ladispoli 00655 - Tel. 06/9926215 (ore pasti).

● Vendiamo per C-64 ultime novità inglesi su disco e cassetta. Cassette già pronte con Dragon's Lair, Bombjack, Green Berets, ecc. Massima serietà.
Gianni Donnadio - Via Posidonia, 52 - Salerno 84100 - 089/359966.

● Compro i seguenti giochi solo su cassetta "Dragon's Lair, Ye Air, Kunf Fu, Karatera" Compro tutti e tre a L. 20.000. Oppure 5.000 cadauno. Rispondo a tutti. Telefonare ore 9/10 a.p.
Del Mese Giovanni - Via Ruggiero I, 45 - Vitulazio (CE) - Tel. 0823/990922.

● Vendo tantissimi giochi a 1000 L. l'uno. Cerco Dragon's Lear a prezzi modici. Garantisco massima serietà.
Sergio Ippoliti - Viale Venezia, 506 - Udine - Tel. 31517.

● Vendo giochi per C64 come: Fairlight, Lode Runner's Resque, Fight Night, Karateka, Frank Bruno Boxing, Bomb Jack, Visitors, Commando, Green Berret, Ghosts'n Gablin, Int. Karate, The last V8, Il ladro ecc.
Bondielli Flavio - Via Pandolfino, 133 - Ronchi (MS) CP 38 - Tel. 0585/44960.

● Vendo giochi ricercatissimi quali: Summer Games I, Bomb Jack Caularon I/II, Beach Head II, Iutnal Karaté I/II, Popeye III; Samurai Warrions, Golf 3 D, all'Ippodromo, Far West, ecc. Per un minimo di 10 giochi a L. 1.000 l'uno. Telefonare ore pasti.
Giovanni Petti - Via N. Battaglia, 60 - Lucera (FG) - Tel. 0881/944410.

● Cerco Dragon's Lair e Space Ace per CBM 64 e Spectrum 48 solo su cassetta ad un prezzo non più alto di 5.000 l'uno. Il massimo 8.000 l'uno.
Olivieri Gianni - Via per S. Maria, 20 - S. Lorenzo a Vaccoli (LU) 55050 - Tel. 0583/379805.

● Andromeda Soft vende e scambia giochi da sogno per CBM 64 a prezzi stracciati, L. 1.500. Non correte dall'oculista, avete letto bene; giochi come: (su cassetta) Greemlins, Boxe, One on one, Beach Head I, Catch, Winter Games, Exploding Fist I, Chiller, The day after 1985, ecc. (su disco) Doddle 2, Digital music, Beach Head 2, Gijoe, Golf, Basketball, Winter games, ecc.
Per lista spedire L. 550 o per informazioni telefonare a:
Vincenzo Iori - Via Colle Malvasia, 28 - 0043 Ciampino (Roma) - Tel. 06/6170063.

● Con 20.000 lire + spese postali puoi trasformare il tuo commodore C64 in uno Spectrum Progrmma su disco oppure su cassetta. Inoltre posseggo tutti i copiatori. Utility e giochi nuovi.
Piero - Via Palazzotto, 14 - Pino Torinese - Tel. 011/840713.

● Vendo favolosi giochi per CBM 64 su disco e cassetta come 1942, Gaunt Let, Catch Epyx, World Games, Trailblazer, Uchi-Mata, Sanxion, Movie Monster, Paper Boy, Breack True ecc. (Compro novità solo su disco e solo se ultime novità.
Tonon Luca - Via S. Giov. Bosco - Bassano (VI) - Tel. 0424/33678.

● Occasionissima vendo oltre 500 giochi tutti per CBM 64 a lire 800: Visitors, Donald Duck, Petro, Asterix, Strip Poker, Golf, Los Angeles 84, Rambo, The Goonies, Winte Games. Cerco Dragon's Lair e Spectrum 48K. Telefonare ore 20/21.
Paolo Lioni - Via Montebello, 22 - Vittorio Veneto 31029 - Tel. 554300.

● Compro giochi: Rambo 2, Pal-Landia, Mario e Bross, Empire, Spin Pizzy, War Play. Tutto a L. 10.000. Affrettatevi perché piovono offerte. Questi giochi per il C64 devono essere originali.
Mamino Davide - Via Medail, 23 - Bardonecchia (TO) 10052 - Tel. 0122/9248.

● Vendo le ultime novità in fatto di videogames (Top Gun, Cobra, Paper Boy) ecc. arrivi settimanali da Usa, Inghilterra, Giappone. Prezzi favolosi "Sconti per soci". Telefonare per informazioni.
Vincenzoni Marco - Via P. Togliatti, 4 - Poggibonsi (SI) - Tel. 0577/935280.

● Vendo giochi per il Commodore 64 i cui sono: Mission dns, Int. Golf, Hoodoo voodoo, Harold, Web, Giro, Topo Superdivo, Sotterrato vivo, Scuola pazza, Kung Fu, Velox Fist III, Arrows, Voyager, Quack, Ciborg Hunter, 3d golf.
Marco Scermino - Via Medaglie d'oro - Salerno - Tel. 323576.

● Vendo per C64 i seguenti giochi: Gautlet, 1942, Breaktru, Dragon's Lair, Space Harrier, Scooby Doo, Cobra, Mikie, World Games ecc. Chiedere lista. Scrivere o telefonare dalle 12/14 o 19/21.
Riccardo Massari - Str. di Settimo, 81 - Torino - Tel. 011/2733348.

● Vendo World Games, Paperboy, Trailblazer, Super Cycle. Tutti originali. Prezzo da L. 2.000 a L. 3.500 l'uno. Tutti L. 1000. Per CBM 64-128. Telefonare dalle 15 alle 22. Annuncio sempre valido.
Gian Luigi Nava - Via Lanzi, 55 - Colnago (MI) - Tel. 039/6957387.

● Vendo programmi di giochi. Utility per Commodore 64, 128. Come Rambo II, Commando, Dragon's Lair, Strip Poker 1-2, Berretti Verdi, Formula 1, Calcio Replay, Winter Games, Summer Games, ecc. L. 500 cad. a uno. Sia su disco che su nastro.
Colombi Paolo - Via Cavour, 3 - Bresso (Milano) - 6108743.

● Vendo fantastici videogiochi per CBM 64 a prezzi veramente concorrenziali. Se siete interessati all'acquisto potete richiedere la relativa lista ogni 2 giochi 1 gratis.
Castellani Gabriele - Firenze - Tel. 599904.

● Vendo bellissimi giochi per CBM 64 come: Jack lo squartatore, Spitfire 40, Piero, Cannonball, Visitors, Int. Karate II ecc. Per la lista inviare L. 1.000. Per informazioni.
Massimo Cancellieri - Via A. Diaz, 26 - Teramo - Tel. 0861/50107.

● Cerco Dragons Lire, Catch Winter, Games, Rocky, Strip Poker, 1942, World Games, Scoob Doo, Space Ace in cassetta a L. 1.000 cadauno. Oppure scambio con i miei.
Gianluca Pacini - Via Emilia, 32 - Porto Sant'Elpidio - Tel. 0734/991676.

● Vendo giochi ed utility su cassetta per CBM 64 a L. 700 cadauno (circa 400 programmi, alcuni anche per disco). Inviare L. 600 in francobolli per ricevere la lista. I programmi sono in turbo e non. Max serietà. Per chi li volesse direttamente su cassetta, L. 4000 per la cassetta (C60).
Ennio Iacovone - Via S. Olivieri, 48 - 66100 Chieti - Tel. 0871/66276.

● Vendo giochi per CBM 64 su nastro es.: (L. 2000 cad.) Music Macchine, Porno Film, Gost Goblins, Totocalcio I e II, March Day, Ping Pong II, Hero, Raid Over Moscov, Sargon II, Gremlins, B.C., Mr. Robot, Mexico 86 II, Supiter Lander ecc. Contattatemi!
Farnesi Marco - Via Sottomonte, 38 - 55060 Massa Macinaia (LU) - Tel. 0583/907708 dalle 20/22 (meno che il giovedì e il venerdì).

● Vendo Transformer II, Catch Epix, Tarzan, Paper Boy, Antiriad, 1942, Cricket, Strike Force, Cobra, Champ Baseball, Thai Boy, Choplifter II, Higlander, Knukle Joe, Miky, 1Oth Frame, Leader Board II, ecc.
Vittorio Campagna - Via Caduti, 16/3/78, 55 - 88100 Catanzaro - Tel. 0961/602528.

● Scambio n. 40 giochi in turbo tape per programma che trasforma il commodore 64 in Spectrum 48K. (Telefonare qualsiasi ora).
La Forgia Anna - Via Gargano, 170 - Manfredonia - Tel. 0884/27733.

● Compro per Commodore 64 o 128 a Lire 6.000 il gioco "Squola 2" oppure, a Lire 4.000, il gioco "Squola" o "Squola Pazza". Telefonare ore 16.30/18.30.
Luciano Venturini - Via Plinio, 89 - Taranto - Tel. 379253.

● Vendo giochi fantastici per il C64, ne dispongo oltre 500 e sono i più belli che si possano trovare in mercato a L. 1.000-2.000 l'uno, se volete la lista richiedetela. "Ho anche il bellissimo Ghost'n Goblis" e "Micky"
Miceli Maximiliano - S. Polo, 699 - Venezia - Tel. 041/5284117.

● Eccezionale! Vendo CBM 64 + registratore + jostick e 200 video games tra cui Football Manager, Dragons Lair, Hiper Olimpic, The Goonies. Inoltre vendo a parte corso completo di video basic - super affare. Tel. dalle 20.30 in poi.
Davide Longhi - Via Tiraboschi 44B - Carpi (MO)

E SOFTWARE IL MERCATO DI

- Tel. 059/698262.

● Attenzione: in occasione della nascita di una nuova banca di Software la "Taurus-Soft" vendiamo per CBM 64-128, su disco o nastro a L. 1.500 l'uno, più di 1.000 programmi e per ordini cospiqui magnifici regali. Richiedere la lista a: T.S. Paolo del Toro. Rispondiamo a tutti.
Paolo del Toro - Via Bernabei, 10 - 53045 Monte Pulciano (SI) - Tel. 0578/716719.

● Il sottoscritto Gaiardo Simone di anni 12 abitante a Candia Canavese (TO) in via Roma 19 - Tel. 011/9834748 vuole fondare un Program Club dedicato al seguente computer CBM 64 e CBM 16. Resto in attesa del vostro diplona e del materiale di lavoro per la gestione del mio club.

● Il sottoscritto Lorenzo Paterni di anni 11 abitante a Firenze (FI) in via Mariotti, 9 - Tel. 055/6503112 vuole fondare un Program Club dedicato al seguente computer Commodore 64.
Resto in attesa del vostro diploma e del materiale di lavoro per la gestione del mio club.

● Vendo per CBM 64 i seguenti giochi: Dragon's Lair, Rambo 1 e 2, Ghost'n'Goblins, Green Beret, Zoids, Fist 2. Tutti gli strip poker, Gi Joe, Commando, Firlight, Indiana Jones. Tutti i tipi di lotta esistenti, Goonies, e tanti altri. Scrivetemi rispondo a tutti.
Giancarlo Cappello - Via Meucci, 3 - Ragusa (RG) - Tel. 0932/23949.

● Vendo i più nuovi e fantastici video giochi per il C64 arrivi settimanali grazie a corrispondenti americani e inglesi. Sconti per grossi acquisti. Telefonatemi e non ve ne pentirete.
Andrea Nonnis - Via Stelvio, 67 - Torino - Tel. 011/705268.

● Compro per C64 a L. 2.000 Max: Spy Hunter, Karateka. Possibilmente Spy Hunter. Le spese Postali saranno mie, accetto da tutte le regioni.
Actis Marco - San Martino, 1 - Montanaro - Tel. 011/9192216.

● Vendo giochi per il CBM 64 a prezzi super come Ghosts'n Gobblins, Green Beret, Rambo 1 (2) comma e tantissimi altri a L. 1.000. Compro Space Ace, Lupin III e giochi a 3D e arriviamo 3000 L. Gianluca - Via dei Gelsi, 21 - Roma - Tel. 2585636

● Vendo più di 110 programmi per CBM 64 su nastro a L. 1.000 l'uno. Vendo inoltre a L. 25.000 cassetta piena di giochi.
Panzarella Matteo - Via Marconi, 10 - Chiavenna (SO) - Tel. 0343/33232.

● Il sottoscritto Tedesco Sandro di anni 22 abitante a Pratrivero (VC) in Via Loro, 231 - Tel. 015/779036 vuole fondare un Program Club dedicato al seguente computer Commodore 64.
Resto in attesa del vostro diploma e del materiale di lavoro per la gestione del mio club.

● Compro trasfrormatore per "VIC 20" o per "Commodore 64". Accetto le migliori offerte. Preferibilmente nella zona di Bergamo. Telefonare nelle ore dei pasti.
Valsecchi Luca - S.S. Cosmo e Damiano, 30 - Calolzio Corte (BG) - Tel. 0341/641548.

● Vendo giochi ultimissime novità dall'America e Inghilterra su disco con arrivi settimanalli L 6.000 a facciata escluso supporto eccovi alcuni titoli un po' vecchiotti (Cobra, Space Harrier) ecc.
Walter la Commare - Via Guicciardini, 11 - Trecate (NO) - Tel. 74739.

● Vendo circa 50 giochi tra cui: Spy Us, Spy 2, Gli antenati, Micky, Year, Kung Fu, One on one, Gyruss, Pooyonn, Battle zone, Soccer, Piteall II, Pengo, sintetizzatore vocale spectrum simulatore 1.000 l'uno (+ turbo).
Marco Buret - Via Gobetti, 1 - Pordenone (PN) - Tel. 0434/35134 (ore pasti).

● Vendo i migliori giochi sul mercato alcuni titoli Sabouter, The Staff of Karnath I-II-III-I ved. altri 1.000. Cerco Space Ace (Disco) e in più vendo 350 tipi di protettori da L. 1.000.
Vito D'Amato - Via G. Gonzaga, 57 - Eboli (SA) - Tel. 0828/31375/32257.

● Vendo programmi per C 64 a L. 1000-2000 cad. ultime novità tra cui: Marble Madness, Champion Ship Wrestling, Paperboy, 1948, Mikie, Movie Monster, Space Harrier ecc. su disco o nastro. Posso procurarmi qualsiasi programma esistente max. serietà.
Davoglio Antonio - Via Leonardo da Vinci, 1 - Zelo Buon Persico 20060 - Tel. 02/9065379.

● Vendo/scambio programmi per Commodore 64/128 su disco/nastro anche in odo 128 e CP/M. Ultime novità: Dragon's Lair; Paperboy, Destroyer Epyx 1942; Fist 2; Footballer of the Year; Superscrift 128; Jane.
Stefansoft - Casella Postale, 257 - 60035 Jesi (AN) - Tel. 0731/203072.

● Il sottoscritto Infante Luigi di anni 14 abitante a Amantea (CS) in via Vico Cannone, 11. Vuole fondare un Program Club dedicato al seguente computer CBM 64.
Resto in attesa del vostro diploma e del materiale di lavoro per la gestione del mio club.

● Vendo Dragon's Lire Karate Champ 1-2, Karaeka Copy 190, Tape Copiater e altri 350 sprotettopiù di 1000 giochi sprotettori da lire 1.000 giochi

Tagliando da compilare e spedire in busta alla redazione di I MAGNIFICI SETTE presso SIPE s.r.l., via Ausonio 26, 20123 Milano

I MAGNIFICI SETTE **22**

(cancellare i settori che non interessano)

VENDO **COMPRO** **CERCO** **SCAMBIO**

.....

.....

.....

.....

Nome.....**Indirizzo**.....

Città.....**Telefono**.....**Anni** .....

IL MERCATO DI HARDWARE

da lire 1.000.
Vito D'Amato - Via G. Gonzaga - Eboli (SA) - Tel. 0828/31379.

● Cerco giochi per CBM 64 come: Supercar, Visitors, Beach Head, Gremlins, Dracula e giochi Strip.
Rocco Giancarlo - Via Chiò 38/b - Lamporo (VC) - Tel. 0161/848249.

● Vendo monitor Philips 12", buona qualità, neanche un anno, per CBM 64, con connettore video per CBM 64 e uscite separate video/audio. 200.000 lire non trattabili per informazioni:
Jacopo Andreini - Via Panciamchi, 10 - Pistoia - Tel. 0573/24806.

● Carissimi amici scambio giochi per Commodore 64 e 128. Ma cerco giochi come: Rocky, Olimpiadi, Visitors, Summer Games, bomb Jack, Strip Poker, e altri giochi spaziali. Ho molti giochi. Scrivetemi.
Scagliola Fabio - Via Cavallotti, 109 - Taranto - Tel. 23938.

● Vendo favolosi giochi (CBM 64), ogni gioco ha la sua cassetta munita di copricassetta originale in plastica: Dragon's Lair (castello misterioso) Bazzuca Bill, Higlander, Gates of Dawn, Gonnies, Kane, BMX e molti altri.
Lechi Alessandro - Via Savoldo, 59 - Ponte Zanano (BS) - Tel. 832050.

● Il Club Commodore vende giochi per CBM 64 come: Winter Games, Summer Games, Dragons Lair, Cobra, Rambo II, a L. 1.000 cad. con tasse postali a carica vostra. Ai possessori della nostra lista ogni 5 giochi uno è gratis. Per informazioni telefonare dalle 17 alle 19 a:
Andrea Righini - Via Pisana, 116 - Poggibonsi (Siena) - Tel. 0577/935002.

● Vendo Atari 2600 in ottime condizioni con cinque cartucce tra cui: Pole Position, Star Voyager, Combat, Centirede, Yndy 500 al magnifico prezzo di L. 150.000.
Massimo Pezzani - Via Bellini, 15 - Cordenons - Tel. 0434/931443 (telefonare dalle 14/20)

● Vendo/scambio: Dragon's Lair, Ghosts'n Goblins, Frankie Goes to Hollywood, Frank Bruno's Boxing, Pit Stop I e II, Ghostbusters, Mikie Bomb Jack, Golf, Beach Head, Hyper Sports, Summer Games II, Year Kung Fu, Green Beret ed altri. Cerco: Championship Wrestung, 1942, Xevious, Sanxion, Isidoro, Winter Games, Visitors.
Domenico Fava - Via Casilina 315 c/o Lauretti - Roma 00176 - Tel. 06/2771194.

● Vendo. Ancora per voi nuovi arrivi dagli USA Flash Gordon, Break Trought, Exploding fist II, World Game, il magnifico Space Ace e molti altri.
Vesprini Marco - Via Cesare Battisti, 84 - Civitanova Marche (MC) - Tel. 0734/770818.

● A.A.A. Affaristi cercasi si offre e si esige estrema serietà: set 90 games CBM 64 lire 50.000 (550 CAO) 90 games C 16 lire 50.000 70 games 48K L. 40.000, 25 games MsX L. 15.000. Tutti collaudati, moltissimi famosi, esclusivamente su cassetta, spese postali e supporti magnetici a mio carico. Pagamento contrassegno. Annuncio sempre valido.
Giuseppe Costanzo - C.so Europa 12 - Verbana Pallanza 28048.

● Wild Soft offre alla spettabile clientela ad un prezzo incredibilmente bassò le ultime novità uscite sul mercato in tutto il mondo. La richiesta del software a nostra disposizione può essere fatta per preferenza o con abbonamenti mensili o quindicinali.
Avellino (Italy) - Tel. 0825/71710.

● Vendo ultimissime novità solo su disco, solo in abbonamento, a sole L. 3.500 il disco (compreso nel prezzo). Dicembre: Master Wrestling (Catch Epyx), Movie Monster, ecc.

● Vendo inoltre la cartuccia Hacker che copia programmi protetti da cassetta a disco e da disco a disco a solo L. 50.000.
Torelli Fulvio - Via G. Agnesi, 41 - Imperia 18100 - Tel. 0183/24532.

● Vendo le ultime novità: Scooby-Doo, Paperboy, 1942, Mikie, Breakthru, ecc. Preferibilmente su disco. Prezzi bassi con sconti. Richiedere lista.
Antonio Sisto - Via Biancardi, 6 - Lodi 20075 (MI) - Tel. 0371/58692.

● Vendo solo su disco: Haker 1-2, The N.E. Story; Mikie, Exploding Fist 1-2; Miami Vice, Green Beret, Ghost'n Goblins ecc. 1 disco a 2 faccie a L. 10.000 (spese spediz. escl.) per lista completa scrivere a:
Bozzalla Andrea - Via Risorgimento, 16 - Gubbio (Perugia) - Tel. 075/9272925.

● Vendo solo ultimissime novità, solo su disco, solo in abbonamento, a sole L. 3.500 il disco (compreso nel prezzo). Vendo anche la cartuccia Hacker che copia programmi protetti a sole L. 50.000.
Torelli Fulvio - Via G. Agnesi, 41 - 18100 Imperia - Tel. 0183/24532.

● Vendo solo ultimissime novità, solo su disco, solo in abbonamento, a sole L. 3.500 il disco (compreso nel prezzo). Telefonatemi!!!!
Dicembre: Master Wrestling Epyx, Movie Monster, ecc.
Torelli Fulvio - Via G. Agnesi, 41 - 18100 Imperia - Tel. 0183/24532.

● La Lucsof S.C. vende le migliori proposte 86'-87' del mercato con arrivi dei migliori PRG inglesi e americani. Alcuni nomi: Gavilan, Milie Yieare, 86 II, Paperboy, Fibtii, Dragon's Lair e tanti altri.
Luca Fabiani - Via C. Battisti, 137 - Amandola (AP) - Tel. 0736/970105.

● Compro il programma che trasforma il CBM 64 in Spectrum 48K a L. 3000. Oppure un programma che copis i programmi dello Spectrum 48K a L. 3.000, solo zona Milano. Telefonare, ore pasti e chiedere di Diego.
Diego - Via Roma, 87 - Garbagnate (MI) - Tel. 02/9953741.

● Vendo giochi per Com. 64: Super Bowl Sunday, Knight Game, BMX Simulator, Dragon's Lair, Ghosts'n'Goblins, Knight Rider, Miami Vice, Green Beret e tanti altri. Telefonatemi!!!
Di Mauro Claudio - Via Simone Martini - Firenze - Tel. 055/785467.

● Vendo Championship Wresling (1 disco) Paper Boy, Scoobi Doo, Captured, Rally Speedwayz, Ingw Enounter, Tarzan. Tutti originali e inoltre Thai Boxe Beiond Forest.
Corino Gianfranco - P.zza Garibaldi, 14 - Alba (CN) 12051 - Tel. 0173/39455.

● Compro International Basket, Camel Trophy, Hero, Supercar, V Visitor e Lords of Midnight su cassetta per C64 a buon prezzo. A chi interessasse vendo Intellevision + 8 cartucce solo a L. 200.000.
Riccardo Remagni - V. Sassai, 21 - Parma - Tel. 0521/773101.

● Vendo/scambio programmi di ogni tipo per CBM 64 Amiga-disponibili circa 3500 titoli con tutte le ultimissime novità dall'estero con prezzi alla portata di tutti (meno di L. 2000 a programma). Disponibilità sia su disco che su nastro.
Paolo Uccellatori - Via Vandalino, 138 - Torino - Tel. 011/792574.

● Attenzione! Se cercate Software di ogni tipo e ne volete molto: telefonatemi o scriveteml sono in grado di fornirvi migliaia di titoli sempre aggiornati con le ultime novità. Spedizioni quindicinali per abbonamento a prezzi ridicoli. Non dovrete più dannarvi per trovare pochi programmi a prezzi spropositati.
Oreste Sorace - Via Pizzicari - Terme Vigliatore (ME) 98050 - Tel. 090/9781661.

● Vendo/scambio programmi su cassetta per il CBM 64 come: Dragon's Lair, Ghosts'n'Goblins, Leader Board I e II, The Goonies, Knight Rider, Miami Vice, Green Beret, Karate Kid, Silent Service, etc. Prezzi: Lit. 700/1000 cad.
Cosentino Andrea - Via Max Fabiani, 4 - 34170 Gorizia - Tel. 0481/21232.

● Vendo fantastici giochi e programmi per CBM 64, tutti a L. 1.000 come Commando, Rambo, Summer Games, Frank's Bruno Boxing, Hyper Sports, Pitfall II, Blade Runner, Golf, Moto Mondiale ed altri. Scrivere.
Maddi Salvatore - Via L. Da Vinci, 26 - Catania - Tel. 437035.

● Eccezionale!!! Vendo Commodore 64 + Registratore dedicato + 150 Joystick + 188 giochi + 13 libri per imparare a usarlo (con 24 cassette).
Tutto a L. 620.000 trattabili.
Massimiliano Mauri - Via A. Valentini 6 bis - Limbiate (MI) - Tel. 02/9961320.

● Vendiamo raccolte mensili per C64 dei giochi più belli: in gennaio si avrà Dragon's Lair parte II. Chi volesse lista delle raccolte scrivere o telefonare, l'avrà gratis. Prezzi modici. Programmi originali.
Tiziano Rossi - Via Stanga, 11 - 37139 Verona - Tel. 045/565012.

● Compro/cerco Dragon's Lair, Uridi Um, Summer Game I e II, Winter Game, Street Hawk, Superman, Sherlock Holmes, Megista, Apocalypse Now, Lords of Midnight.
Dario Caramagna - Casa Marsili - Salerno - Tel. 089/392365.

● Cerco giochi: Dragon's Lair, Winter Sport (Olimpiadi sulla neve); ambedue su cassetta a prezzo ragionevole. Telefonare ore 20/23 solo Roma.
Marco La Piazza - Via Di Vigna Murata - Roma - Tel. 5036846.

● Scambiamo video games per C 64 come: Kendo I e II, Lee Chen, Dragon's Lair, Ghost'n'Goblins, Ping-Pong, Bom Jack, Golf 3D, Highlander, Camel Trophi, Acktion Biker. Telefonate ore 20.30 o scrivete a:
Marco Zecchi - Via Volontari Sangue, 8 - Colorno (PR) 43052 - Tel. 0521/816134

● Hei ragazzi vi ricordate di me? No!!! Beh mi conoscerete con la telefonata immediata che mi farete subito dopo aver letto i giochi che vi offro a prezzi incredibili (L. 800)
Matteo Novelli - Via A. De Gasperi, 7 - Vedano al Lambro (MI) - Tel. 039/384165.

● Vendo ultime novità per CBM 64 a prezzi decisamente irrisori: The way of the tiger, Spindizzy, Green Beret, Uridium, visitors e centinaia di altri!!!
Ogni programma L. 3.000!!!
Giuseppe Bruni - Via Valle Oro, 11 - Comerio - Tel. 0332/747986 (VA).

● Eccezionale!!! Vuoi avere i migliori games su nastro per CBM 64 come: Eroticon, The music shop, Fist II, Beach Head II, Kane Ghost'n Goblins, Winter Games, Frankie Goes to H. ecc. a sole 700 cad. Inoltre Dragon's Lair (originale) a L. 10.000 per VIC
Gelli Franco - Via R. Feletti, 25 - 44022 Comacchio (FE) - Tel. 0533/312083.

● Vendo Dragon's Lair a L. 10.000 e altri come Inter, Karate, Gyropod, Gobbo 2, Golf, Casteli di Ghiaccio ecc. Disposto a scambio.
Stefano - Via Battistoni - Terni - Tel. 277156.

● Vendo/scambio programmi per C 64 su disco o nastro (Turbo o LM). Dispongo di oltre 500 giochi diversi (e 300 utilities). Scrivere o telefonare a:
Pietro Ceccaroni - Via Cerchia 59/B - Forlì - 0543/67436.

● Vendiamo a L. 1.000 cad. circa 1.000 giochi in filo diretto con gli U.S.A. Massima serietà. Spediamo in contrassegno. Telefonare il pomeriggio a: Lighthning Software, Amalfi 3 linee: 089/871042-871619-871535
Lightning Soft - Via L. D'Amalfi, 55 - Amalfi (SA).

● Vendo per CBM 64 eccezionali programmi a 750 L. l'uno: dispongo di oltre 700 programmi tra cui: Green Berret, Hyper Sport I e II; Shadow Fire, Quake Minusone, Uridium ecc. Anche su disco. Telefonatemi!!! "Sono serio"!!!
Mario Passamonti - Via Torretta, 5 - Priverno (LT) 04015 - Tel. 0773/911420.

● Vendo per CBM 64 introvabili su cassetta: Infiltrator II, Empire, Bounder, Swat, Knight Games ed altri 1400 programmi disco/nastro a prezzi imbattibili.
Vitarelli Domenico - C.so Roma 87 - 70010 Cellamare (BA) - Tel. 080/337680.

● Vendo i migliori giochi per CBM 64. Tra cui Leader Boart, Green Beret, Ghost's Goblins, Knith Ga-

mes, Hardball, The way of Tiger ecc. Telefonare ore pasti.
Ferruccio Grimoldi - Via S. Antonio, 3 - Carbonate (CO) - Tel. 0331/831914.

● Cercasi disperatamente Space Ace, e lo scambio con: Frankie goes to Hollywood; Monty on the run, Medieval Tenzone, Time gate, Samurai Worriors, Berretto verde.
Riccardo Tordoni - Via del Cimitero - S. Marco (PG) - Tel. 43668.

● Vendo giochi per CBM: palla a volo, Berretti verdi, Super car, Visitors, Rambo, Zorro, Up'n down, scadowfire I e II, Way of the Exploding Fist. Telefonare ore pasti.
Guidi Federico - Via di Nudo, 42 - Pisa - Tel. 050/575057.

● Compro ad un massimo di 2-3.000 L. giochi come: Beach Head II, Dama, Handball (pallamano), Volleyball (pallavolo), Pallanuoto, Soccer III, Rambo 2, Commando 2, Indiana Jones 1 e 2 ecc.
Giacomo Petrillo - Via Milano 71 - Mestre (VE) - Tel. 961542.

● Vendo programmi per CBM 64 leader golf, Beach Head II, Camel Trophy, Back to the future, Spy us, Spy II, Dragon's Lear, Maiemi Vice e molti altri. Telefonare ore pasti.
Federico Guidi - Via di Nudo, 42 - Pisa - Tel. 050/575057.

● Cerco possessori di Commodore 64 per scambio programmi su cassetta. Dispongo di molti programmi uguali alla sala giochi come il fantastico Ghost's Goblin, il nuovissimo Green Beret e l'inimitabile Dragon's Lair. Scrivere o telefonare ore pasti.
Andrea Cobre - Via IV Armata, 36 - Bassano del Grappa (VI) - Tel. 0424/30501.

● Compro/cerco/scambio giochi per C64: Dragon's Lair, Green Beret, Ghosts'n Goblin, Elite, Alter Ego (3 dischi), Infiltrator, Morder on the Mississipi, Biggles, Winter Games, Samantha Fox Strip Poker, Uridium e molti altri. Telefonare ore pasti.
Emanuele - Via G. Pascoli, 3 - Milano - Tel. 02/202844.

● Vendo Dragon's Lair su cassetta per CBM 64 e altri giochi in Turbo Tape e mi raccomando l'offerta è sempre valida. Telefonare ore pasti.
Franco Ugolini - Via Veneto - Comeana (FI) - Tel. 055/8719695.

● Vendo per CBM 64 e 128 giochi (solo su cassetta) con grafica mai vista prima, a L. 2,500 cad. Ghostbuster's, Raid Over Moscow, Marines I e II, Commando, Rambo, Ritorno al futuro B.C. I, II e III, Gremlins Impossible Mission I,II,III e IV, The Karate Kid, Pijamarama, Every One's a Wally, Zormo, La storia infinita, Breakdance, Demoni, Arsenio Lupin e molti altri ancora al miserabile prezzo di L. 2.500!!! Mentre voi vi arrovellate il cervello perché imbarazzati della scelta, io intanto lascio qua sotto il mio indirizzo.
Roberto Casoli - via Cingoli, 41A - Ancona 60128 - Tel. 071/83282.

● Cerco Karateka, Batman, Fight Night, The Gonies e Snoopy. Telefonare ore pasti.
Francesco Ghessa - Via Buoncammino, 7 - Iglesias (CA) 09016 - Tel. 0781/22982.

● Ho bellissimi giochi nuovi per CBM 64 che mi arrivano ogni settimana sia su disco che su cassetta. Alcuni giochi che posseggo: Little Computer People, Music Box II, The Temple of Apshai Epyx, Two on two epyx, Spell Bound, Spindizzi, Seaside Special, Miami Vice, Parallax, Ocean, Super Cycle Epyx, Chessmaster 2000, Time Trax, Infernal Runners, Hacker II, New Fast Hachem, Geos, Paint Professional, Missione Elevator, Infiltrator, Knig Ride, Gyroscope III, Deluze Painter (by Amiga), Dragon's Lairs, Star, Ping Pong e molti programmi porno su cassetta e disco. Prezzi max da 1.000 a 7.000.
Ermes Morini - Via Corini, 22 - Parma (PR) 43100 - Tel. 0521/72286.

IL MERCATO DI HA

da lire 1.000.
Vito D'Amato - Via G. Gonzaga - Eboli (SA) - Tel. 0828/31379.

● Cerco giochi per CBM 64 come: Supercar, Visitors, Beach Head, Gremlins, Dracula e giochi Strip.
Rocco Giancarlo - Via Chiò 38/b - Lamporo (VC) - Tel. 0161/848249.

● Vendo monitor Philips 12'', buona qualità, neanche un anno, per CBM 64, con connettore video per CBM 64 e uscite separate video/audio. 200.000 lire non trattabili per informazioni:
Jacopo Andreini - Via Panciamchi, 10 - Pistoia - Tel. 0573/24806.

● Carissimi amici scambio giochi per Commodore 64 e 128. Ma cerco giochi come: Rocky, Olimpiadi, Visitors, Summer Games, bomb Jack, Strip Poker, e altri giochi spaziali. Ho molti giochi. Scrivetemi.
Scagliola Fabio - Via Cavallotti, 109 - Taranto - Tel. 23938.

● Vendo favolosi giochi (CBM 64), ogni gioco ha la sua cassetta munita di copricassetta originale in plastica: Dragon's Lair (castello misterioso) Bazzuca Bill, Higlander, Gates of Dawn, Gonnies, Kane, BMX e molti altri.
Lechi Alessandro - Via Savoldo, 59 - Ponte Zanano (BS) - Tel. 832050.

● Il Club Commodore vende giochi per CBM 64 come: Winter Games, Summer Games, Dragons Lair, Cobra, Rambo II, a L. 1.000 cad. con tasse postali a carica vostra. Ai possessori della nostra lista ogni 5 giochi uno è gratis. Per informazioni telefonare dalle 17 alle 19 a:
Andrea Righini - Via Pisana, 116 - Poggibonsi (Siena) - Tel. 0577/935002.

● Vendo Atari 2600 in ottime condizioni con cinque cartucce tra cui: Pole Position, Star Voyager, Combat, Centirede, Yndy 500 al magnifico prezzo di L. 150.000.
Massimo Pezzani - Via Bellini, 15 - Cordenons - Tel. 0434/931443 (telefonare dalle 14/20)

● Vendo/scambio: Dragon's Lair, Ghosts'n Goblins, Frankie Goes to Hollywood, Frank Bruno's Boxing, Pit Stop I e II, Ghostbusters, Mikie Bomb Jack, Golf, Beach Head, Hyper Sports, Summer Games II, Year Kung Fu, Green Beret ed altri. Cerco: Championship Wrestung, 1942, Xevious, Sanxion, Isidoro, Winter Games, Visitors.
Domenico Fava - Via Casilina 315 c/o Lauretti - Roma 00176 - Tel. 06/2771194.

● Vendo. Ancora per voi nuovi arrivi dagli USA Flash Gordon, Break Trought, Exploding fist II, World Game, il magnifico Space Ace e molti altri.
Vesprini Marco - Via Cesare Battisti, 84 - Civitanova Marche (MC) - Tel. 0734/770818.

● A.A.A. Affaristi cercasi si offre e si esige estrema serietà: set 90 games CBM 64 lire 50.000 (550 CAO) 90 games C 16 lire 50.000 70 games 48K L. 40.000, 25 games MsX L. 15.000. Tutti collaudati, moltissimi famosi, esclusivamente su cassetta, spese postali e supporti magnetici a mio carico. Pagamento contrassegno. Annuncio sempre valido.
Giuseppe Costanzo - C.so Europa 12 - Verbana Pallanza 28048.

● Wild Soft offre alla spettabile clientela ad un prezzo incredibilmente basso le ultime novità uscite sul mercato in tutto il mondo. La richiesta del software a nostra disposizione può essere fatta per preferenza o con abbonamenti mensili o quindicinali.
Avellino (Italy) - Tel. 0825/71710.

● Vendo ultimissime novità solo su disco, solo in abbonamento, a sole L. 3.500 il disco (compreso nel prezzo). Dicembre: Master Wrestling (Catch Epyx), Movie Monster, ecc.

● Vendo inoltre la cartuccia Hacker che copia programmi protetti da cassetta a disco e da disco a disco a solo L. 50.000.
Torelli Fulvio - Via G. Agnesi, 41 - Imperia 18100 - Tel. 0183/24532.

● Vendo le ultime novità: Scooby-Doo, Paperboy, 1942, Mikie, Breakthru, ecc. Preferibilmente su disco. Prezzi bassi con sconti. Richiedere lista.
Antonio Sisto - Via Biancardi, 6 - Lodi 20075 (MI) - Tel. 0371/58692.

● Vendo solo su disco: Haker 1-2, The N.E. Story; Mikie, Exploding Fist 1-2; Miami Vice, Green Beret, Ghost'n Goblins ecc. 1 disco a 2 faccie a L. 10.000 (spese spediz. escl.) per lista completa scrivere a:
Bozzalla Andrea - Via Risorgimento, 16 - Gubbio (Perugia) - Tel. 075/9272925.

● Vendo solo ultimissime novità, solo su disco, solo in abbonamento, a sole L. 3.500 il disco (compreso nel prezzo). Vendo anche la cartuccia Hacker che copia programmi protetti a sole L. 50.000.
Torelli Fulvio - Via G. Agnesi, 41 - 18100 Imperia - Tel. 0183/24532.

● Vendo solo ultimissime novità, solo su disco, solo in abbonamento, a sole L. 3.500 il disco (compreso nel prezzo). Telefonatemi!!!!
Dicembre: Master Wrestling Epyx, Movie Monster, ecc.
Torelli Fulvio - Via G. Agnesi, 41 - 18100 Imperia - Tel. 0183/24532.

● La Luksof S.C. vende le migliori proposte 86'-87' del mercato con arrivi dei migliori PRG inglesi e americani. Alcuni nomi: Gavilan, Milie Yieare, 86 II, Paperboy, Fibtii, Dragon's Lair e tanti altri.
Luca Fabiani - Via C. Battisti, 137 - Amandola (AP) - Tel. 0736/970105.

● Compro il programma che trasforma il CBM 64 in Spectrum 48K a L. 3000. Oppure un programma che copis i programmi dello Spectrum 48K a L. 3.000, solo zona Milano. Telefonare, ore pasti e chiedere di Diego.
Diego - Via Roma, 87 - Garbagnate (MI) - Tel. 02/9953741.

● Vendo giochi per Com. 64: Super Bowl Sunday, Knight Game, BMX Simulator, Dragon's Lair, Ghosts'n'Goblins, Knight Rider, Miami Vice, Green Beret e tanti altri. Telefonatemi!!!
Di Mauro Claudio - Via Simone Martini - Firenze - Tel. 055/785467.

● Vendo Championship Wresling (1 disco) Paper Boy, Scoobi Doo, Captured, Rally Speedwayz, Ingw Enounter, Tarzan. Tutti originali e inoltre Thai Boxe Beiond Forest.
Corino Gianfranco - P.zza Garibaldi, 14 - Alba (CN) 12051 - Tel. 0173/39455.

● Compro International Basket, Camel Trophy, Hero, Supercar, V Visitor e Lords of Midnight su cassetta per C64 a buon prezzo. A chi interessasse vendo Intellevision + 8 cartucce solo a L. 200.000.
Riccardo Remagni - V. Sassai, 21 - Parma - Tel. 0521/773101.

● Vendo/scambio programmi di ogni tipo per CBM 64 Amiga-disponibili circa 3500 titoli con tutte le ultimissime novità dall'estero con prezzi alla portata di tutti (meno di L. 2000 a programma). Disponibilità sia su disco che su nastro.
Paolo Uccellatori - Via Vandalino, 138 - Torino - Tel. 011/792574.

● Attenzione! Se cercate Software di ogni tipo e ne volete molto: telefonatemi o scrivetemi sono in grado di fornirvi migliaia di titoli sempre aggiornati con le ultime novità. Spedizioni quindicinali per abbonamento a prezzi ridicoli. Non dovrete più dannarvi per trovare pochi programmi a prezzi spropositati.
Oreste Sorace - Via Pizzicari - Terme Vigliatore (ME) 98050 - Tel. 090/9781661.

● Vendo/scambio programmi su cassetta per il CBM 64 come: Dragon's Lair, Ghosts'n'Goblins, Leader Board I e II, The Goonies, Knight Rider, Miami Vice, Green Beret, Karate Kid, Silent Service, etc. Prezzi: Lit. 700/1000 cad.
Cosentino Andrea - Via Max Fabiani, 4 - 34170 Gorizia - Tel. 0481/21232.

● Vendo fantastici giochi e programmi per CBM 64, tutti a L. 1.000 come Commando, Rambo, Summer Games, Frank's Bruno Boxing, Hyper Sports, Pitfall II, Blade Runner, Golf, Moto Mondiale ed altri. Scrivere.

RITAGLIA LUNGO
IL BORDO SEGNATO
IN NERO E PIEGA
SEGUENDO IL
TRATTEGGIO INDICATO

PERSONALIZZA
LA CASSETTA
SCRIVENDO
IL TUO NOME