

Nintendo®

**LOS MEJORES
TRUCOS
PARA LAS
CONSOLAS
NINTENDO (III)**



**LOS MEJORES
TRUCOS
PARA
LAS CONSOLAS
NINTENDO (III)**

DISEÑO Y AUTOEDICION POR
LUIS DE MIGUEL, ESTUDIO

EDITORIAL
MP MULTIPRESS S.A.

INTRODUCCION

Como se suele decir, "no hay dos sin tres", y en esta redacción lo demostramos con esta tercera entrega del coleccionable de trucos para las tres consolas de Nintendo: Super Nintendo, Nes y Game Boy.

Desde que sacamos la segunda parte ha llovido mucho, y cantidades ingentes de curiosos trucos, passwords y combinaciones han llegado hasta nuestras manos, y ahora os las ofrecemos en primerísima exclusiva para que esos juegos que se os resisten, o bien, ya les habeis sacado todo el jugo, vuelvan a ponerse en el primer lugar de vuestra lista. Desde aquí deseamos que este libro no solo sea de vuestro agrado, sino que también os sea muy útil. ¿Quién sabe si algún día os volveis a encontrar con un cuarto libro?

La Redacción.

OK SUPER CONSOLAS

**SUPER
NINTENDO**

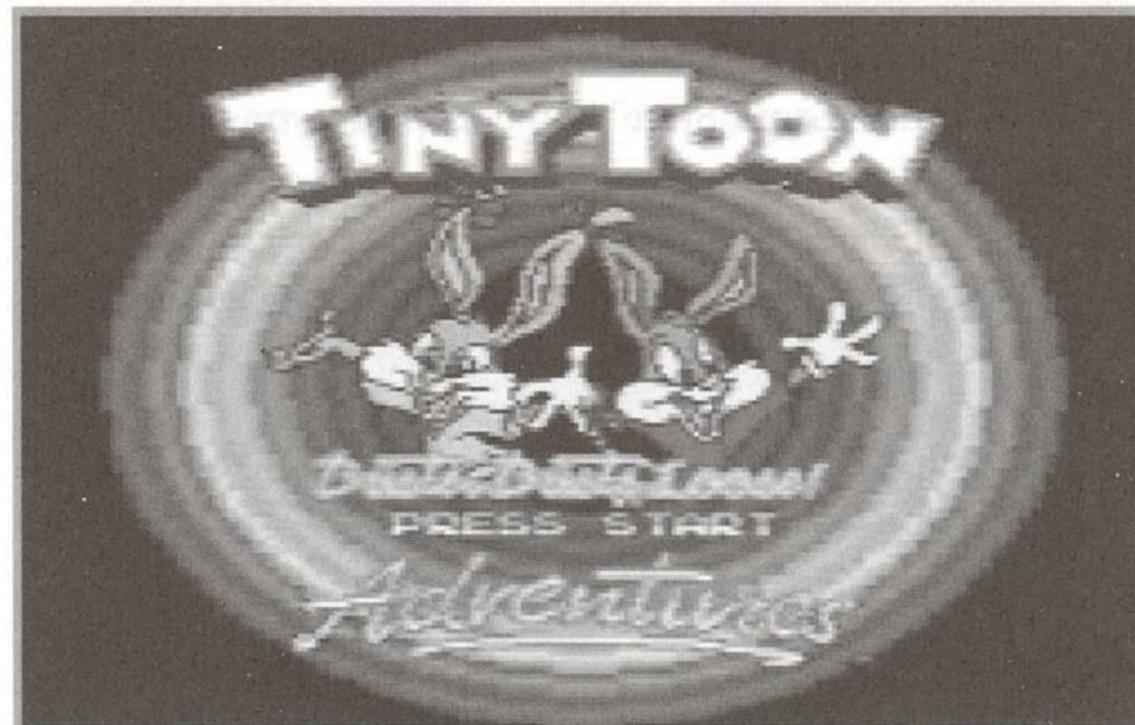
DEATH VALLEY RALLY

En la pantalla de título mantén presionados izquierda, Select, botón R, Y, y Start. Cuando en la pantalla aparezca la frase "Zippity Splat" presiona también el botón X. Al comenzar a jugar verás que en vez de tener dos vidas tendrás 75.

TINY TOONS ADVENTURES

Estos son los passwords de todos los niveles del juego:

- Nivel 1: Babsy/Gogo/Max Montana
- Nivel 2: Plucky/Bookworm/Elmyra
- Nivel 3: Max Montana/Calamity/Shirley
- Nivel 4: Bookworm/Plucky/Babsy
- Nivel 5: Gogo/Calamity/Lil' Beeper
- Nivel 6: Max Montana/Babsy/Sweetie



ALADDIN

Passwords mágicos para un juego de leyenda:

Nivel 1: Genie, Abu, Aladdin, Sultan

Nivel 2: Jaffar, Abu, Jasmine, Genie

Nivel 3: Genie, Jaffar, Aladdin, Abu

Nivel 4: Abu, Aladdin, Genie, Jasmine

Nivel 5: Jasmine, Jaffar, Sultan, Jasmine

Nivel 6: Jaffar, Jasmine, Aladdin, Jaffar

Nivel 7: Aladdin, Jasmine, Abu, Sultan

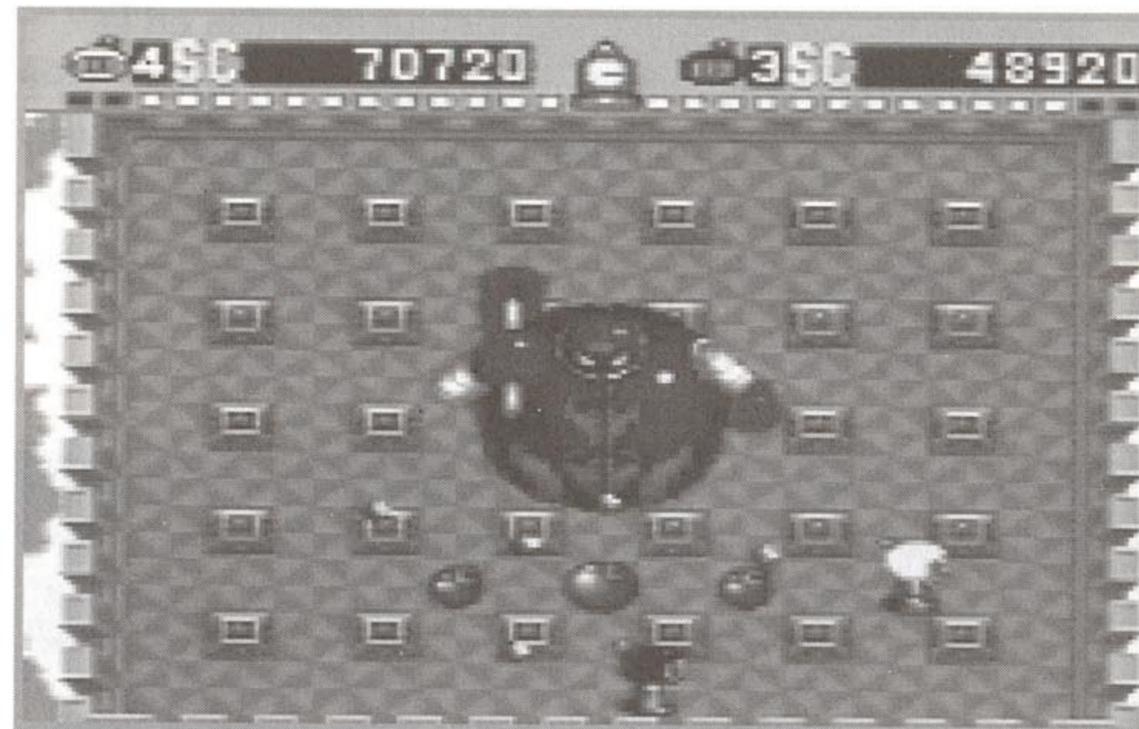
Entra en la pantalla de opciones, y en el segundo mando presiona los botones L y R.

A continuación pulsa Start, Select, X, Y, A, B.

Ahora vuelve a la pantalla de título, y verás que al lado de de "Game Start" hay unos números que indican la fase del juegos, los cuales puedes variar.



SUPER BOMBERMAN



Para ver a todos los jefes nada mejor que los passwords de su pantalla:

Nivel 1-7: 2533

Nivel 2-7: 7035

Nivel 3-7: 2432

Nivel 4-7: 1134

Nivel 5-7: 2234

Nivel 6-7: 7632

T.M.N.T. TOURNAMENT FIGHTERS

Para poder jugar con los jefes del juego pulsa en la pantalla de título y con el mando 2: Arriba, arriba, abajo, abajo, izquierda, derecha, izquierda, derecha, B, A.

Escucharás la voz de Aska, confirmando que el truco ha funcionado.



A continuación pulsa también con el mando 2: X, arriba, Y, izquierda, B, abajo, A, derecha, X, arriba. Oirás de nuevo a Aska.

FIFA INTERNATIONAL SOCCER

Si estás aburrido de echar siempre los mismos partidos, prueba a introducir estos códigos en la pantalla



de opciones:

- Para muros invisibles: YYYXAAAB
- Para bolas locas: XABYYBAX
- Para un super ataque: RRRRRLR
- Para super patada: BABBBBBB
- Para super delanteros: AAAAYYYYY
- Para super defensas: LLLLLRL

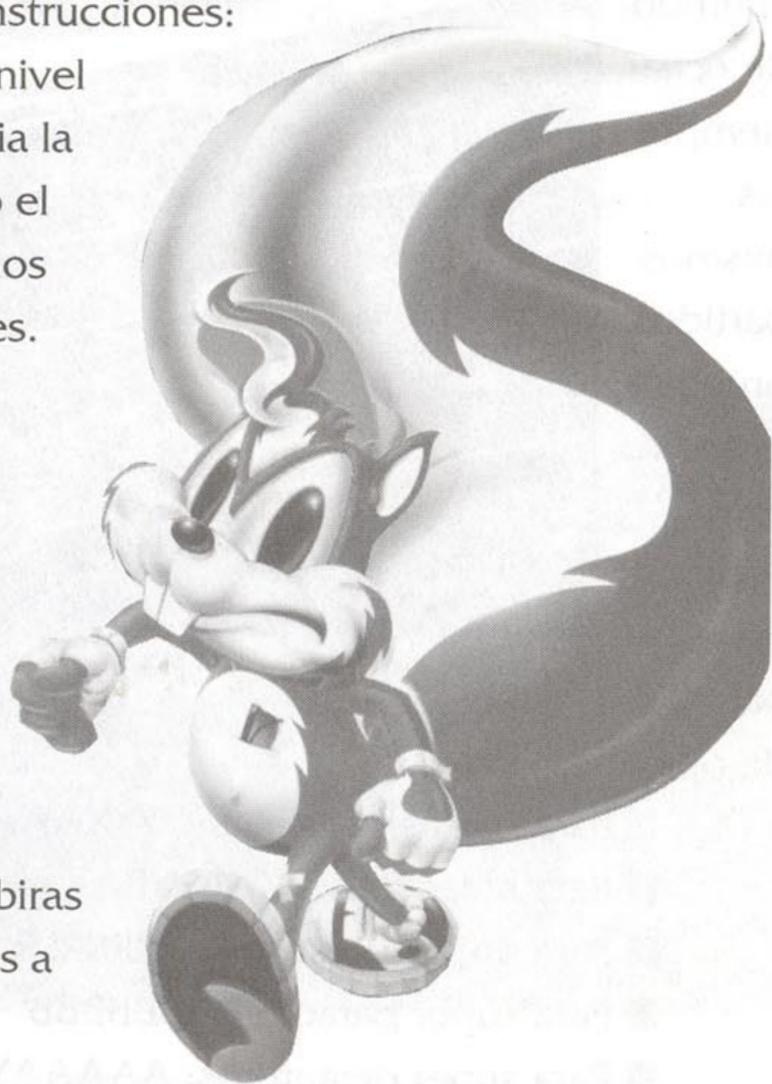
MR. NUTZ

Para hacer la vida a esta ardilla un poco más sencilla sigue estas instrucciones:

En el primer nivel muévete hacia la derecha todo el rato sin usar los teleportadores.

Una vez que llegues a la primera escalera crúzala y encontraras una bandera azul.

Cógela y recibiras gemas y vidas a toneladas



ROCK 'N' ROLL RACING

¿Recordáis a Olaf del juego The Lost Vikings? pues ahora podeis elegirlo como conductor si en la pantalla de selección de personajes pulsais Select y los botones L y R. A continuación y sin soltar los botones muévete a izquierda y derecha hasta encontrarle. Tiene +1 en todas las características.



THE KING OF DRAGONS

Comienza una partida de un jugador y déjate matar, aparecerá en la pantalla la palabra "Continue?". Presiona Start en el mando 1 cuando solo quede un segundo.



De nuevo tienes que dejarte matar y cuando quede un segundo para continuar, repite la operación pero con el mando 2. No escojas personaje todavía. Presiona rápidamente Start en el mando 1 y elige un personaje con el mando 2. Ahora disfrutarás de una partida para dos jugadores con 99 credits.

THE KINGS OF DRAGONS

Para jugar con el mismo personaje pulsa mientras aparece la palabra Capcom:

Abajo, R, arriba, L, Y, B, X, A.

Si la pantalla de título aparece intermitente en vez de roja será señal de que el truco ha funcionado.



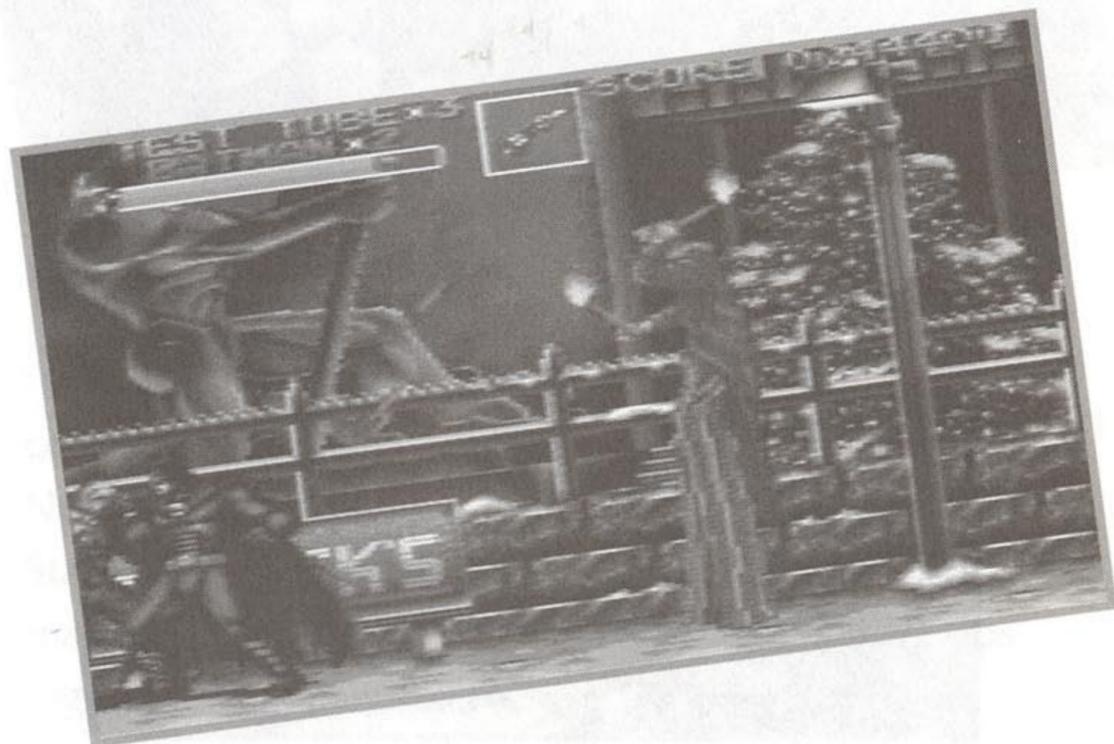
BATMAN RETURNS

Hasta los superhéroes de la noche necesitan una ayuda de vez en cuando.

En la pantalla de opciones pulsa en el mando

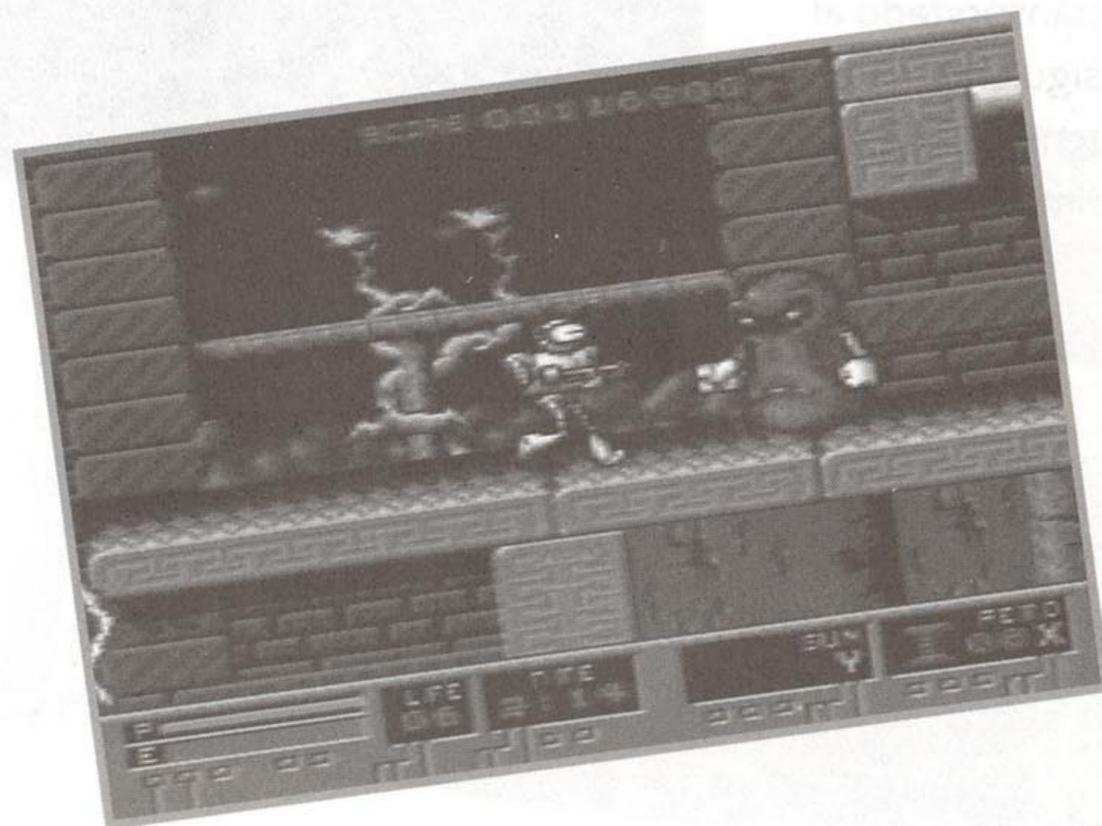
1: Arriba, X, izquierda, Y, abajo, B, derecha, A, arriba y X en el mando 2.

Ahora empezarás la partida con nueve preciosas vidas.



B.O.B.

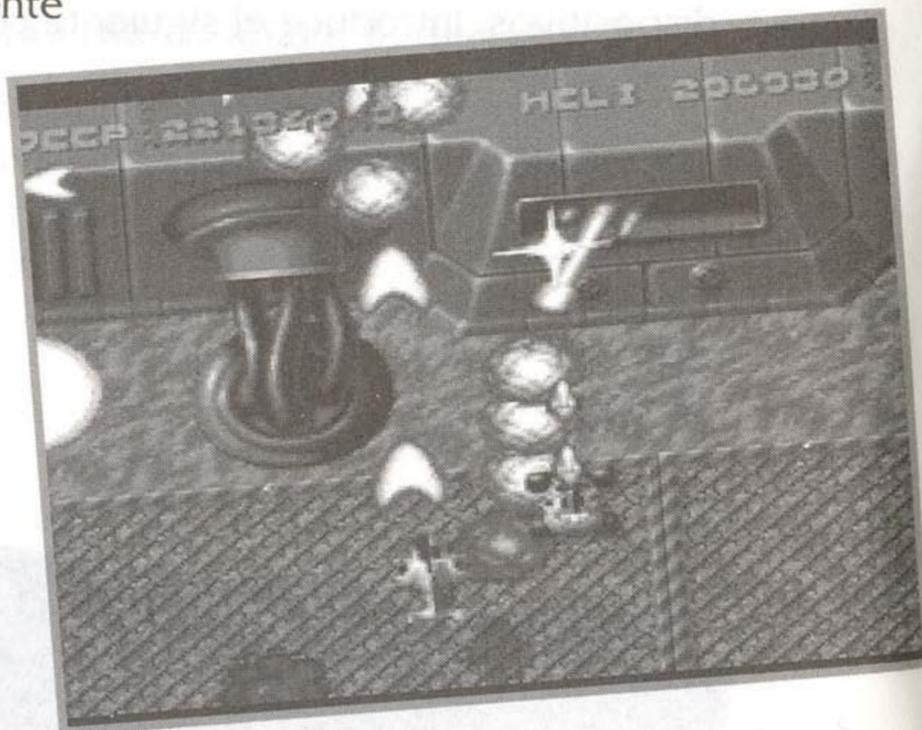
Un androide tan simpático se merece toda la ayuda que se le pueda ofrecer. Para empezar en en nivel tres, teniendo 99 cargas en todas las armas y dispositivos, introduce el siguiente código: 593172.



SUPER SWIV

Para poder pasar de un nivel a otro sin haberse acabado previamente la anterior fase, pausa la acción del juego pulsando el botón Start. Seguidamente introduce la siguiente

combinación:
Izquierda,
derecha,
izquierda,
izquierda,
derecha,
derecha. Serás transportado al siguiente nivel sin tener que dar un tiro más.



SOCCER KID

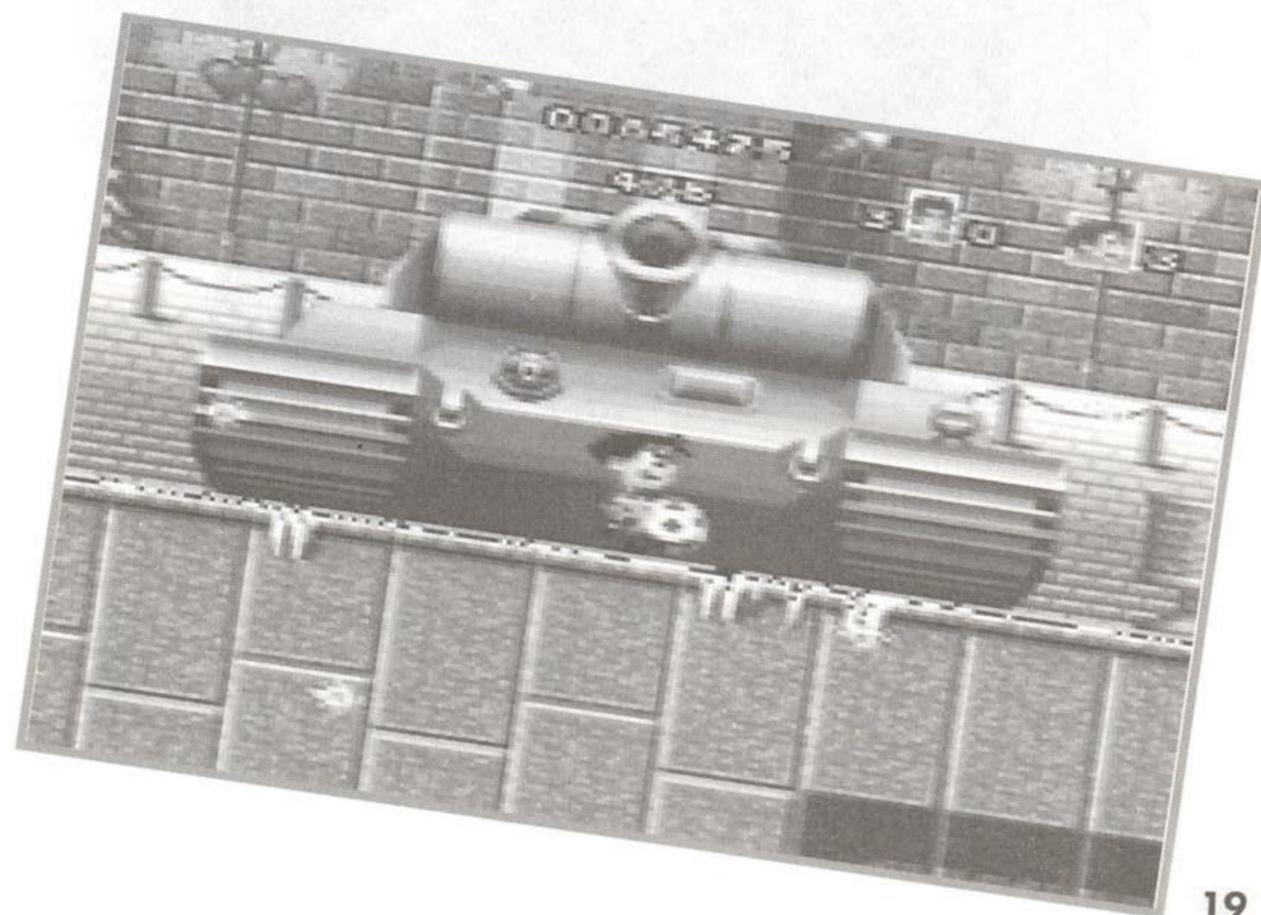
A partir de ahora este curioso juego de plataformas no será tan difícil gracias a estos valiosos passwords:

Nivel 2: DCBLRFGNPF

Nivel 3: TNLPQCGKPJ

Nivel 4: MMLPTTGKFJ

Nivel 5: HFLPJQHPPF



SUPER GHOULS 'N' GHOSTS

Para que Sir Arthur elija el nivel donde quiere combatir a las fuerzas del mal, vete a la pantalla de opciones y dirige el cursor hacia la palabra "Exit". Ahora en el mando 2 presiona izquierda y Start, a la vez que presionas Start en el mando 1. Accederás a una pantalla especial en la que puedes elegir la fase.



ROCK 'N' ROLL RACING

Para poder visitar todos los planetas fácilmente simplemente introduce estos passwords:

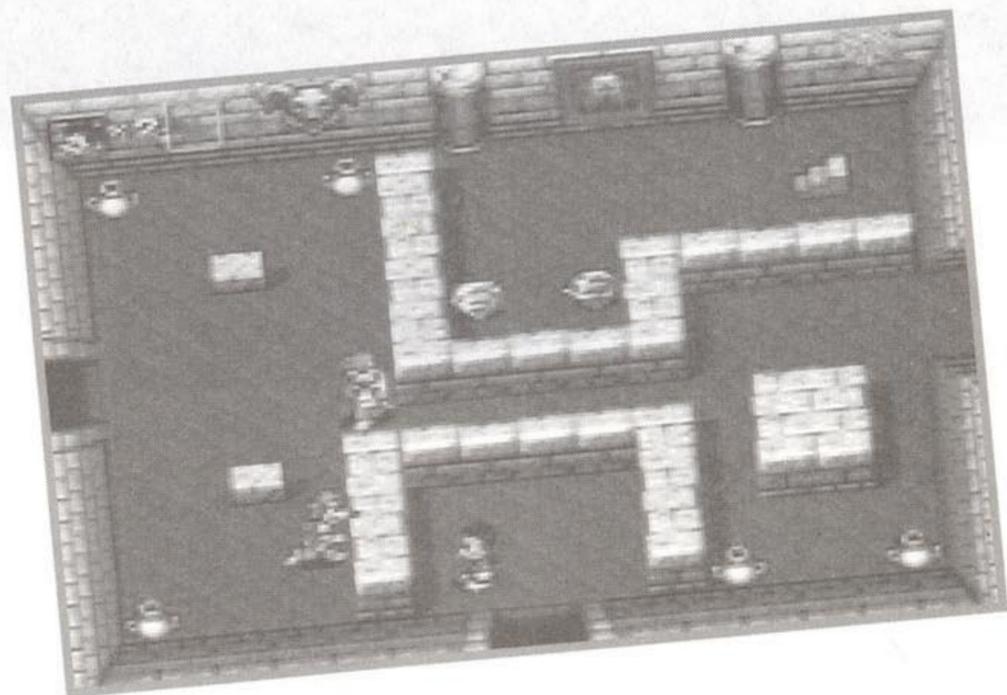


Drakonis: !B!R T5C3 X5PT
 Bogmire: 7JM8 QQCB 9SPS
 New Mojave: 1FQ8 R5CL 9KK2
 Nho: V2L8 14BV 92K!
 Inferno: XWC7 HZB5 5TJ!

GOOF TROOP

Todos los códigos para un juego de reflejos mentales:

- Nivel 2: Bananas, diamante rojo, cereza, bananas, cereza
- Nivel 3: Cereza, diamante rojo, diamante azul, cereza, bananas
- Nivel 4: Diamante rojo, cereza, diamante azul, diamante azul, diamante rojo
- Nivel 5: Bananas, cereza, diamante azul, diamante rojo, bananas



MECH WARRIOR

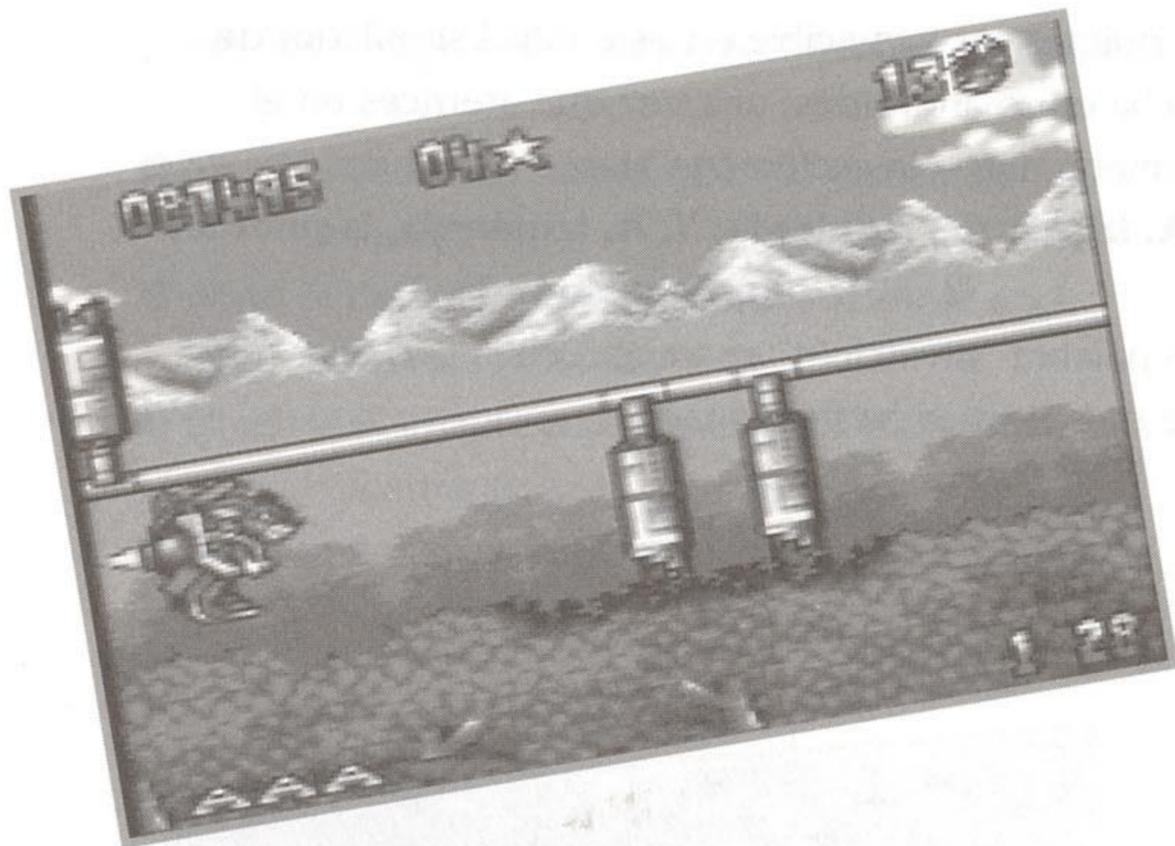
Si quieres ser invencible en este difícil simulador de lucha entre androides, una vez que aterrices en el planeta, pausa la acción con Start e introduce:

A, izquierda, izquierda, Y, A, izquierda, izquierda, Y, A, izquierda, izquierda, Y.

La palabra "Invencible" aparecerá en la pantalla, señal de que el truco ha funcionado.



AERO THE ACROBAT



En la pantalla de título presiona:

Abajo, A, abajo, Y, abajo, A, abajo, Y.

Escucharás una cancioncita que te indicará que lo has hecho correctamente. A continuación comienza a jugar y antes de que Aero caiga al suelo pausa la acción y pulsa:

Arriba, X, abajo, B, izquierda, Y, derecha, A, izquierda, derecha, Select.

Serás transportado al mismo nivel.

MORTAL KOMBAT II

☛ Liu Kang:



Bola de fuego: Delante, delante, puño alto

Patada del tigre: Delante, delante, patada alta

Patada multiple: Mantener patada baja durante 3-5 seg.

Fatality 1: Girar 360° el mando en el sentido de las agujas del reloj.

Fatality 2: Abajo, delante, detrás, detrás, patada alta

Babality: Abajo, abajo, delante, detrás, patada baja

Friendship: Delante, detrás, detrás, detrás. patada baja

☛ Scorpion:

Llave de piernas: Delante, diagonal debajo-delante, debajo, diagonal debajo-detrás, detrás, patada alta.

Teleportación: Debajo, diagonal debajo-detrás, detrás, puño alto



Garfio: Detrás, detrás, puño bajo

Fatality 1: Abajo, abajo, arriba, arriba, puño alto

Fatality 2: Mantener puño alto, abajo, delante, delante, delante, soltar

Babality: Abajo, detrás, detrás, patada alta

Friendship: Detrás, detrás, abajo, patada alta

☛ **Reptile:**

Invisible: Arriba, arriba, abajo, puño alto

Esfera de poder: detrás, detrás, puño alto y bajo

Acido: Delante, delante, puño alto

Fatality 1: Detrás, detrás, abajo, puño bajo

Fatality 2: Hacer invisible, delante, delante, abajo, patada alta

Babality: Abajo, detrás, detrás, patada baja

Friendship: Detrás, detrás, abajo, patada baja

☛ **Sub-Zero:**

Congelación: Debajo, diagonal debajo-delante, delante, puño bajo

Suelo deslizante: Debajo, diagonal debajo-detrás, detrás, patada baja

Barrido: Bloqueo, abajo, puño bajo, patada baja



Fatality 1: Delante, delante, abajo, patada alta, delante, abajo, delante, delante, puño alto

Fatality 2: Mantener puño bajo, detrás, detrás, abajo, delante

Babality: Abajo, detrás, detrás, patada alta

Friendship: Detrás, detrás, abajo, patada alta

☛ **Shang Tsung:**

Bola simple: Detrás, detrás, puño bajo

Bola doble: Detrás, detrás, delante, puño bajo

Bola triple: Detrás, detrás, delante, delante, puño bajo

- En Scorpion: Arriba, arriba
- En Sub-Zero: Delante, abajo, delante, puño alto
- En Reptil: Arriba, abajo, puño alto
- En Jhonny Cage: Detrás, detrás, abajo, patada baja
- En Jax: Abajo, delante, detrás, patada alta
- En Kitana: Bloqueo, bloqueo, bloqueo
- En Raiden: Abajo, detrás, delante, patada baja
- En Mileena: Mantener puño alto 3-5 seg.
- En Liu Kang: Detrás, delante, delante, bloqueo
- En Kung Lao: Detrás, abajo, detrás, patada alta
- En Baraka: Abajo, abajo, patada baja



Fatality 1: Arriba, abajo, arriba, patada baja

Fatality 2: Mantener 3 seg. patada alta

Fatality 3: Mantener 25 seg. puñetazo bajo

Babality: Detrás, delante, abajo, patada alta

Friendship: Detrás, detrás, abajo, delante, patada alta

☛ **Jax:**

Gancho sónico: Girar desde delante hasta atrás, patada alta

Terremoto: Mantener 3 seg. patada baja y soltar

Llave multiple: Agarrar y pulsar puño alto

Fatality 1: Apretar puño bajo, delante, delante, delante, soltar puño bajo

Fatality 2: Bloqueo, bloqueo, bloqueo, bloqueo, puño bajo

Babality: Abajo, arriba, abajo, arriba, patada baja

Friendship: Abajo, abajo, arriba, arriba, patada baja



☛ **Kitana:**

Abanico: Detrás, detrás, puño alto y bajo

Puño volador: Girar desde delante hasta atrás, puño alto

Ondas: Detrás, detrás, detrás, puño alto



Fatality 1: Mantener patada baja, delante, delante, abajo, delante, soltar

Fatality 2: Bloqueo, bloqueo, bloqueo, patada alta

Babality: Abajo, abajo, abajo, patada baja

Friendship: abajo, abajo, abajo, arriba, patada baja

☛ **Kung Lao:**

Sombrero cortante: Detrás, delante, puño bajo

Teletransportación: Abajo, arriba

Patada aerea: Saltar, abajo, patada alta

Fatality 1: Delante, delante, delante, delante, patada baja

Fatality 2: Mantener puño bajo, detrás, detrás, delante, arriba

Babality: Detrás, detrás, delante, delante, patada alta

Friendship: Detrás, detrás, detrás, abajo, patada alta

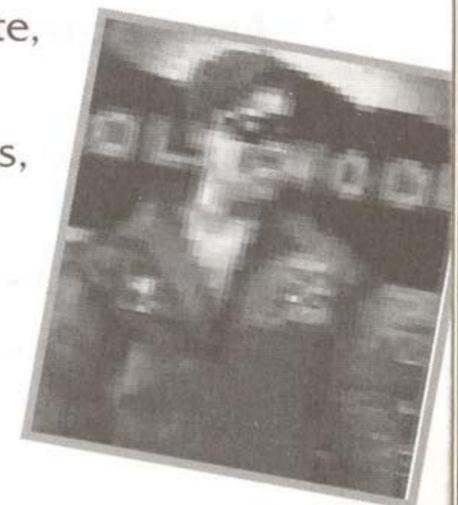


☛ **Jhonny Cage:**

Bola Baja: Girar desde detrás hasta delante, puño bajo

Bola alta: Girar desde delante hasta detrás, patada baja

Patada lanzada: Detrás, delante, patada baja



Fatality 1: Debajo, debajo, delante, delante, puño bajo

Fatality 2: Delante, delante, abajo, arriba

Babality: Detrás, detrás, detrás, patada alta

Friendship: Abajo, abajo, abajo, patada alta

☛ **Mileena:**

Sai helado: Mantener puño alto 3 seg.

Ataque rodante: Detrás, detrás, abajo, patada alta

Teleportación: Delante, delante, patada baja

Fatality 1: Delante, detrás, delante, puño bajo

Fatality 2: Mantener patada alta 2-3 seg.

Babality: Abajo, abajo, abajo, patada alta

Friendship: Abajo, abajo, abajo, arriba, patada alta

☛ **Baraka:**

Espada helada: Rotar desde abajo hasta detrás, puño alto

Ataque cortante: Detrás, detrás, detrás, puño bajo

Golpe rebanador: Mantener detrás, puño alto

Fatality 1: Detrás, detrás, detrás, detrás, puño alto



Fatality 2: Detrás, delante, abajo, delante, puño bajo

Babality: Delante, delante, delante, patada alta

Friendship: Arriba, delante, delante, patada alta

☛ **Raiden:**

Rayo: Girar desde debajo hasta delante, puño bajo

Salto mortal: Detrás, detrás, delante

Electrocución: Mantener puño alto 3 seg. y soltar

Fatality 1: Mantener patada baja 5 seg., soltar, bloqueo, patada baja

Fatality 2: Mantener puño alto 10 seg., soltar

Babality: Abajo, abajo, arriba, patada alta

Friendship: Abajo, detrás, delante, patada alta



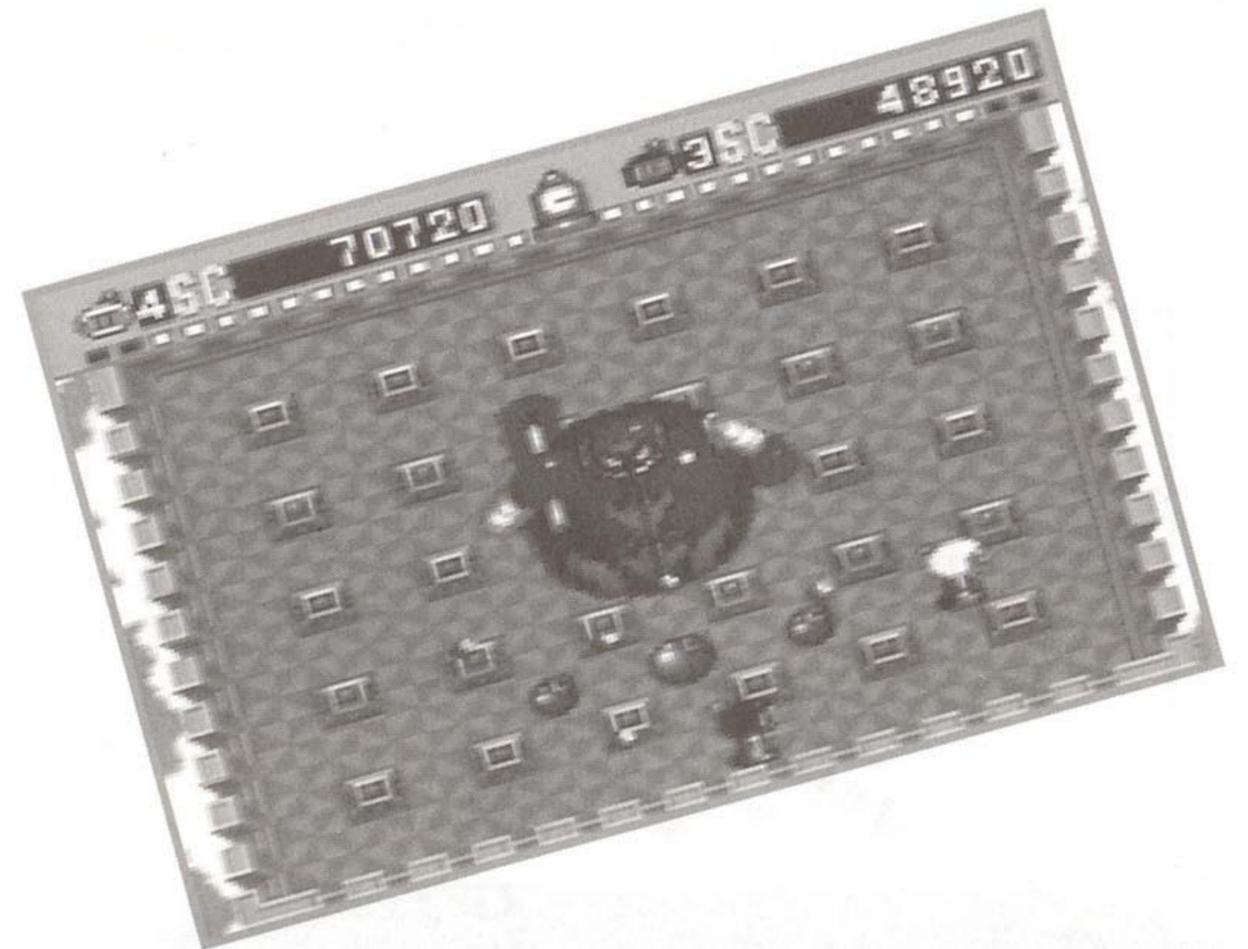
CYBERNATOR



En la pantalla de título presiona abajo, arriba, L y R. Pulsa Start y un menú de opciones aparecerá. Dejando pulsado los anteriores botones, pulsa Start otra vez. Ahora tendrás seis créditos para continuar. Para conseguir un arma oculta dirígete en el nivel 1 hacia el jefe, y véncelo disparándole sólo en el torso. No destruyas sus metralletas, y en el nivel 2 comenzarás con la metralleta de Napalm. Si mueres, la perderás.

SUPER BOMBERMAN II

Nada mejor que un truco explosivo para un juego con mucha mecha. Introduce el password 1111 y en el modo historia empezarás con seis bombas, seis llamas, un guante y un detonador.



SUPER EMPIRE STRIKES BACK

La segunda parte de esta famosa trilogía espacial también tiene códigos:

Nivel 4: CSPTNP

Nivel 8: HMGPWJ

Nivel 12: WLJWDN

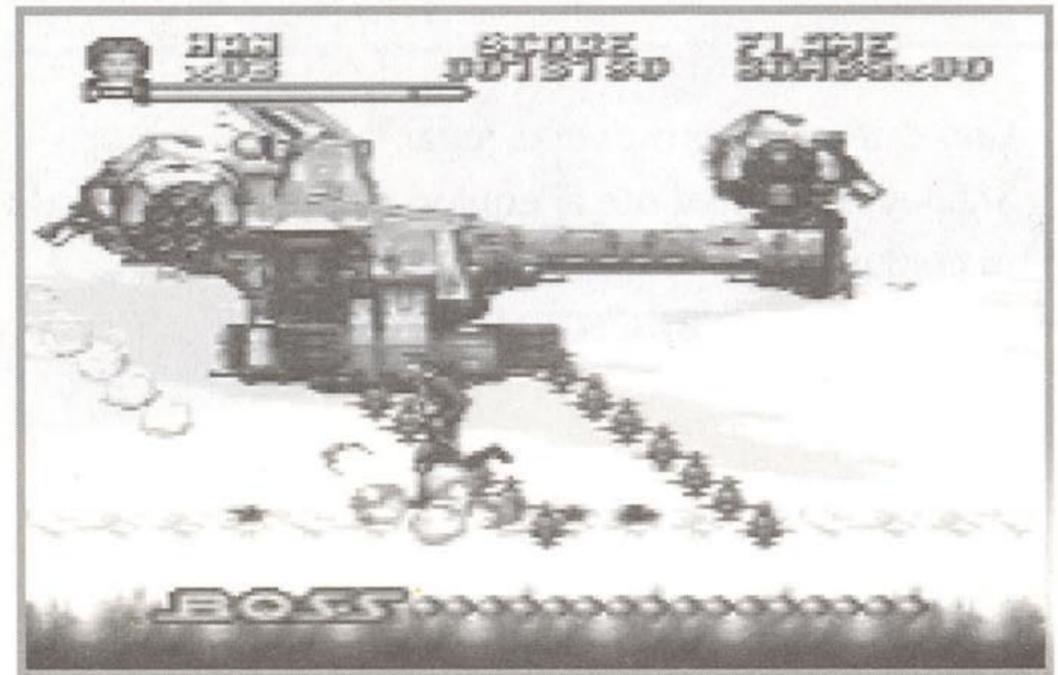
Nivel 14: NCCGSP

Nivel 18: MCDGRJ

Nivel 22: MBRCGB

SUPER EMPIRE STRIKES BACK

Para conseguir siete créditos, pulsa en la pantalla de título X, Y, A, B, X, X. A partir de ahora te será mucho más sencillo derrotar al imperio



NHL HOCKEY '94



Con este password podrás jugar la final de la copa Stanley enfrentandote al equipo de Montreal, siendo tu conjunto Los Angeles Kings:

BJFC1CCM1XX9VJDG

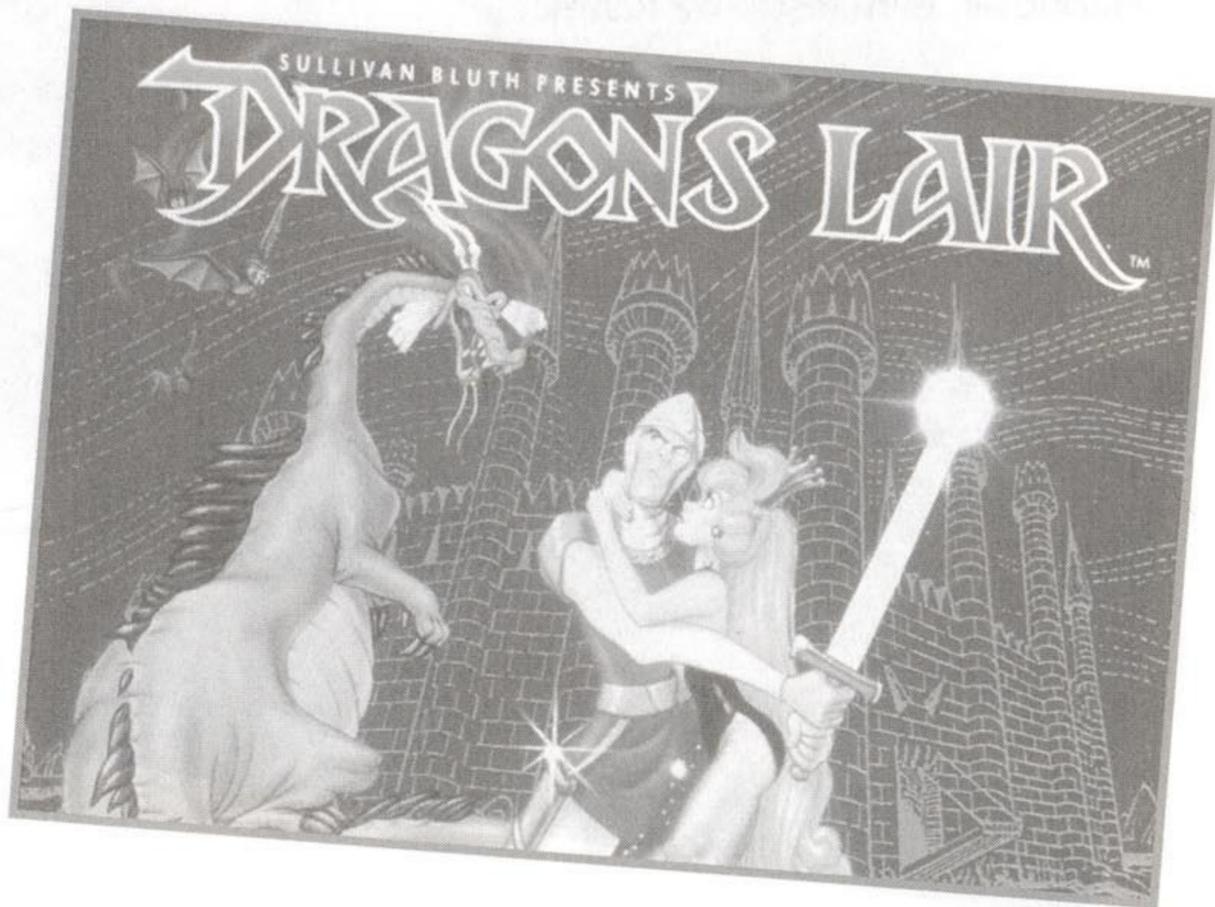
RANMA 1/2

Lleva a cabo este simple truco y conseguirás jugar con cualquier personaje de este cartucho. Vete a la pantalla de Match-Up. Después de que selecciones un personaje, pulsa simultáneamente y mantén R, X, A. Ahora accederás a una pantalla especial en la que puedes escoger a cualquier luchador incluido Happosai, el maestro de Ranma.



DRAGONS LAIR

Una manera muy sencilla de conseguir numerosas vidas es repetir una pantalla que tenga una vida oculta y volver a hacer esta operación hasta que creas que tienes suficientes.



PILOT WINGS

Si no consigues completar ninguna de las fases, aquí te ofrecemos una ayuda con los passwords de algunas de las fases:

- ✓ Nivel 2: 985206
- ✓ Helicoptero 1: 108048
- ✓ Nivel 3: 394391
- ✓ Nivel 4: 520771
- ✓ Nivel 6: 400718
- ✓ Nivel 7: 773224
- ✓ Nivel 8: 165411
- ✓ Nivel 9: 760357
- ✓ Helicoptero 2: 882943

TOP GEAR

Aquí tienes los passwords para poder viajar a los circuitos más trepidantes y veloces del mundo, y competir en las dos modalidades diferentes:

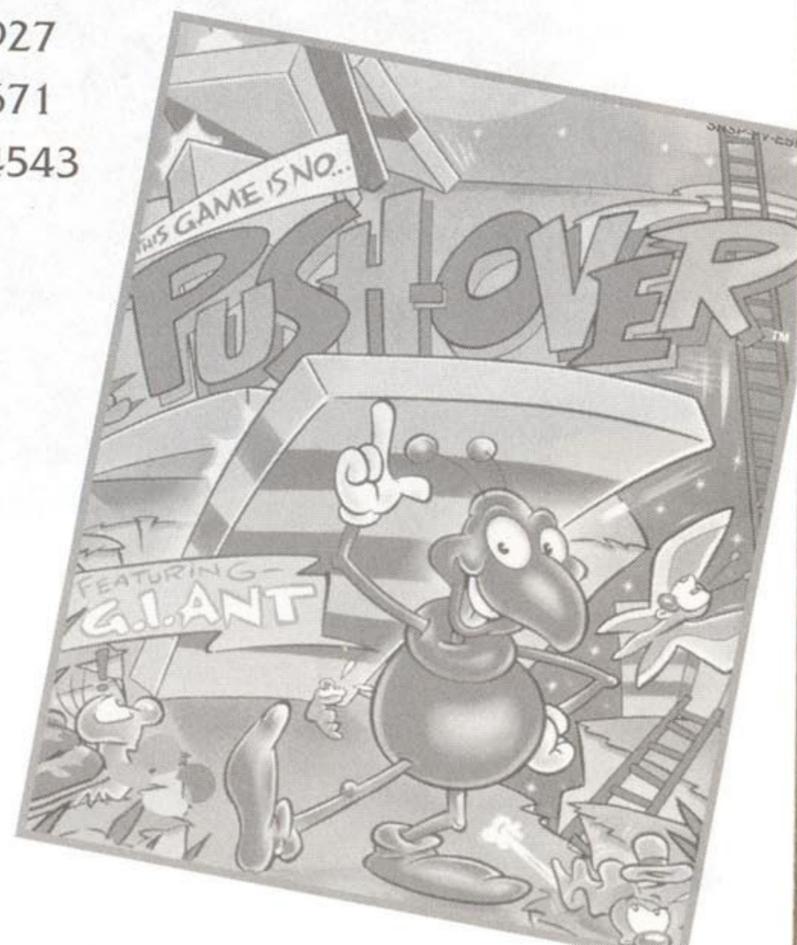


- PRO América del Sur: FOUR MEG
- Alemania: THEWORLD
- Francia: ALCHEMY
- Reino Unido: SEASONAL
- Japón: LEGEND Escandinavia: LETSRACE
- Italia: A LOOPER CHAMP
- América del Sur: EDUCATED
- Alemania: WRECKAGE
- Francia: EPYLLION
- Reino Unido: KEELSON
- Japón: OILCLOTH
- Escandinavia: CARACOLE
- Italia: GLUCAGON

PUSH-OVER

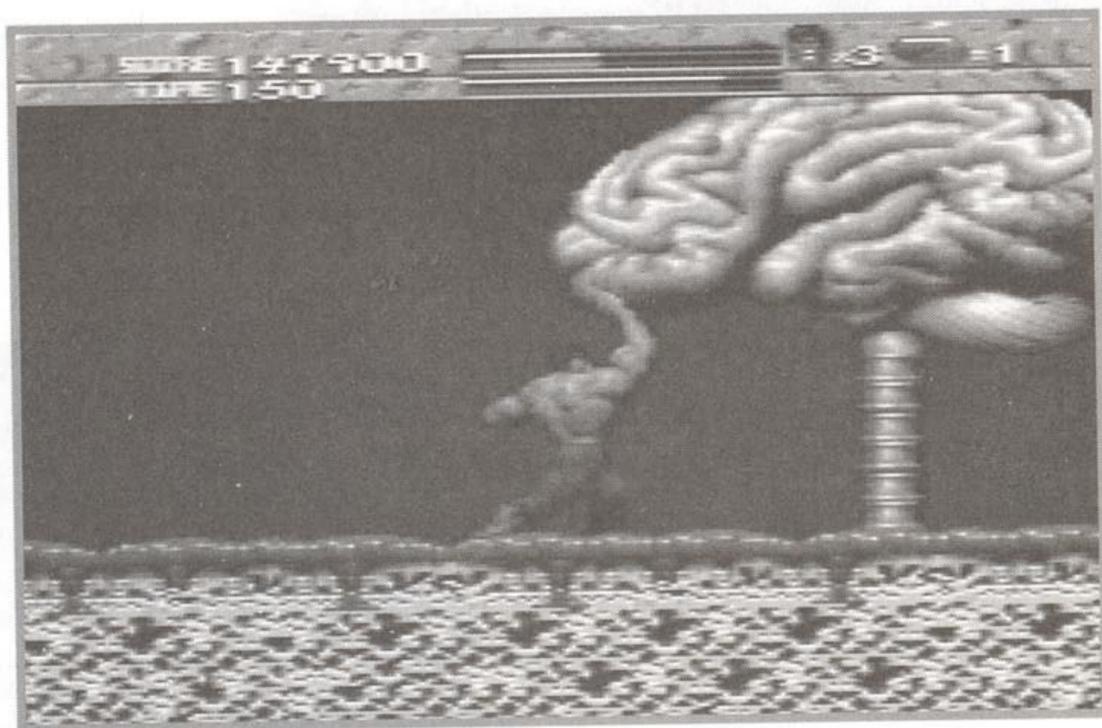
Aunque nunca hayas sido un virtuoso del dominó, ahora vas a poder enfrentarte a las fases que nunca soñaste alcanzar:

- Nivel 10 - 07680
- Nivel 20 - 15362
- Nivel 30 - 08718
- Nivel 40 - 30734
- Nivel 50 - 22046
- Nivel 60 - 17470
- Nivel 70 - 19071
- Nivel 80 - 28927
- Nivel 90 - 28671
- Nivel 100 - 44543



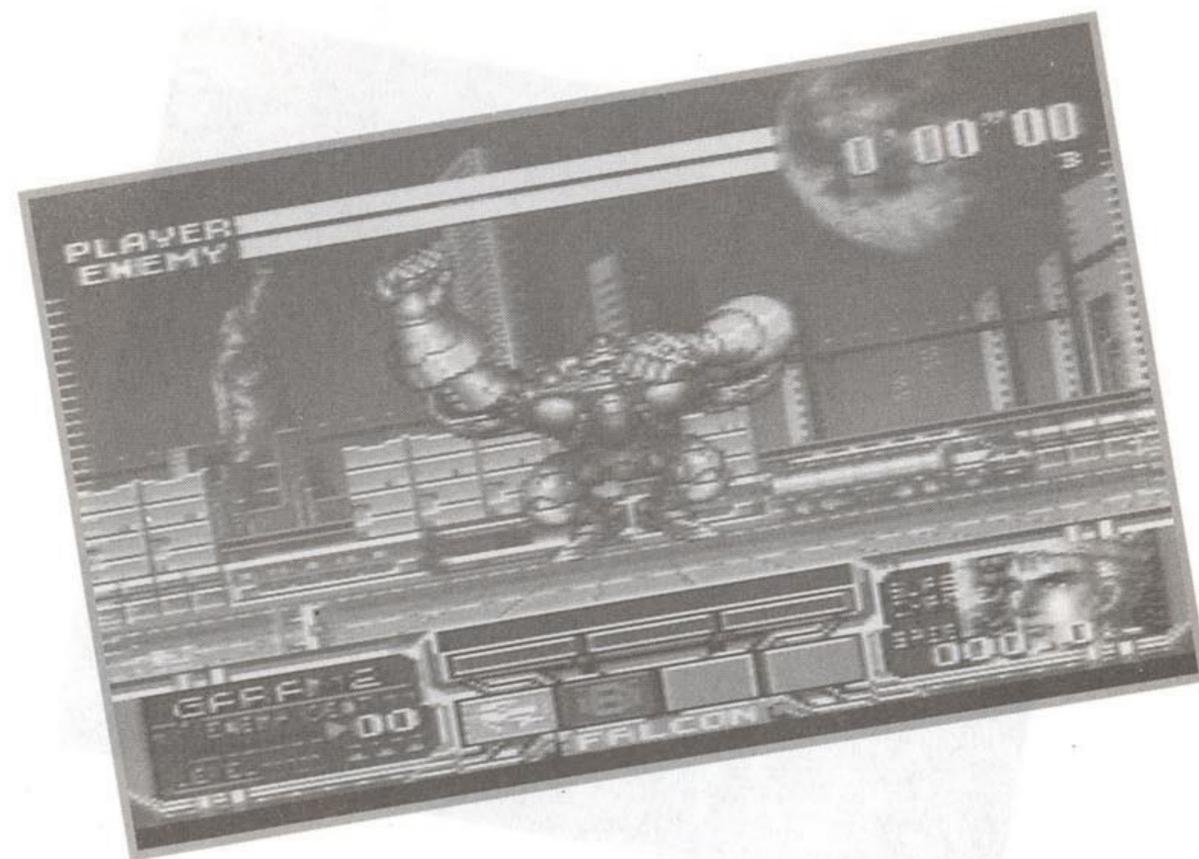
THE INCREDIBLE HULK

En la primera fase, cuando llegues a la primera alcantarilla, baja por la escalera. A continuación salta hacia la pared de la izquierda, y descubrirás un pasadizo secreto que te lleva a una habitación con una píldora que te convertirá en Hulk-Out.



METAL COMBAT

Si estás cansado que tu compañero de lucha te llame siempre "Partner", en este juego del Nintendo Scope, pulsa en la pantalla de título L, A, B, L, y accederás a la pantalla en la que puedes poner tu nombre.



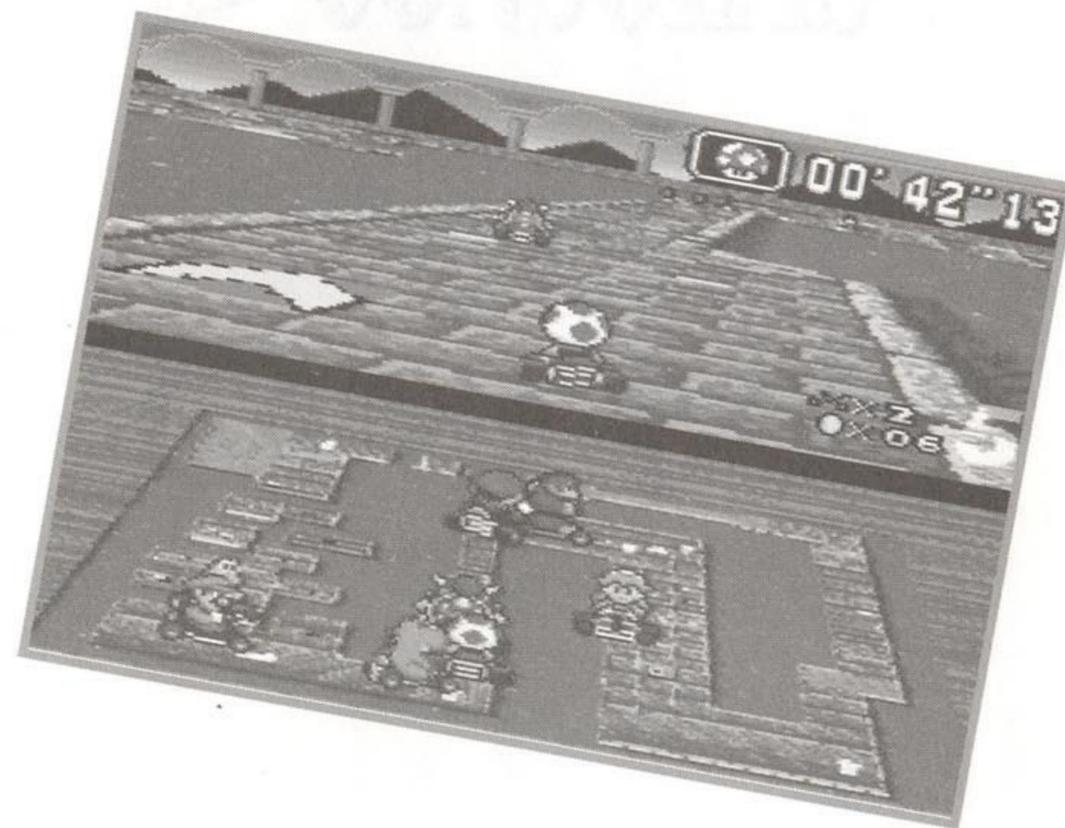
BLAZING SKIES

Nada más empezar, entra en la pantalla de passwords. A continuación sal de esa pantalla sin haber escrito ningún código. Habrás comenzado una partida en la que Marcel Leblanc tiene todas las características al máximo.



SUPER MARIO KART

Si quieres disputar una reñidísima carrera contra un conductor fantasma, entra en la opción "Time Race". En la pantalla de elección de corredor, pulsa Start en el segundo mando y elige dos personajes. Uno para tí, y el otro para la computadora. Ya puedes empezar al competición para ver quien es el más rápido los dos



FINAL FIGHT 2

Cuando salga el "logo" de Capcom, pulsa rápidamente en el mando uno: Arriba, abajo, L, Y, B, X, A. Ahora si comienzas una partida de dos jugadores, ambas personas podrán elegir al mismo luchador.

OK SUPER CONSOLAS

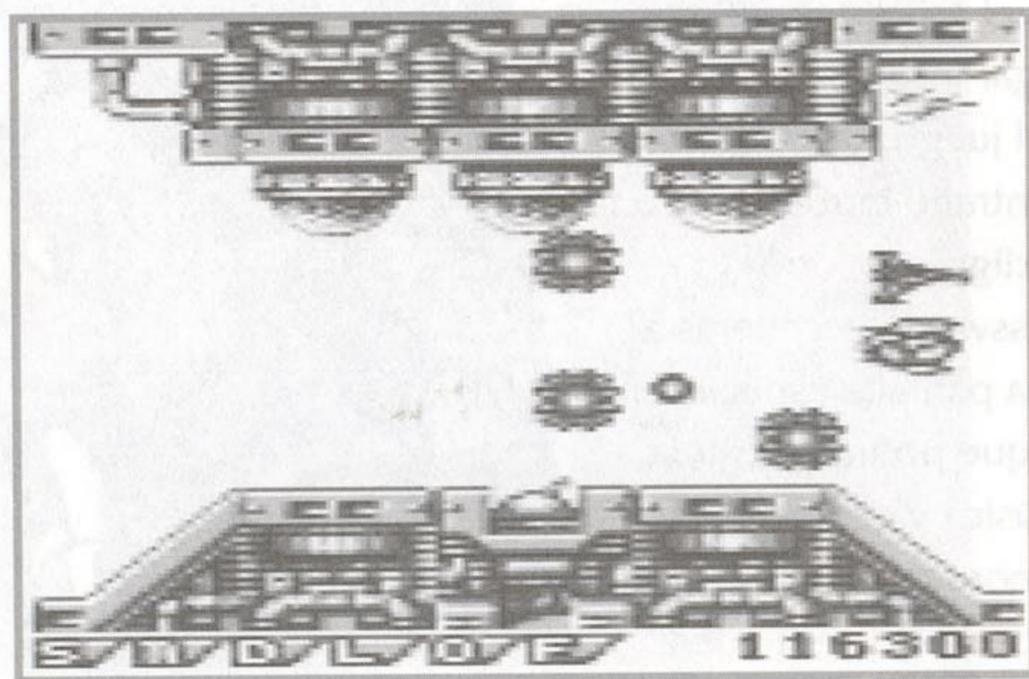
GAME BOY

NEMESIS

.....

Este juego de marcianitos va a ser mucho más divertido y apasionante a partir de ahora, gracias a estos trucos galácticos:

- Para armas al completo: Arriba, arriba, abajo, abajo, izquierda, derecha, izquierda, derecha, B, A, Start.



- Para velocidad extra y escudo: Pausar el juego, B, B, B, B, A, A, A, A, A

OK SUPER CONSOLAS

NINTENDO

CAPITAN PLANETA

Usa cualquiera de estos passwords para llegar a fases posteriores sin ningún esfuerzo:

Nivel 1-2: 763754

Nivel 2-1: 955783

Nivel 2-2: 637511

Nivel 3-1: 148574

Nivel 3-2: 786565

Nivel 4-1: 920272

Nivel 4-2: 799274

Nivel 5-1: 344551

MEGAMAN 3

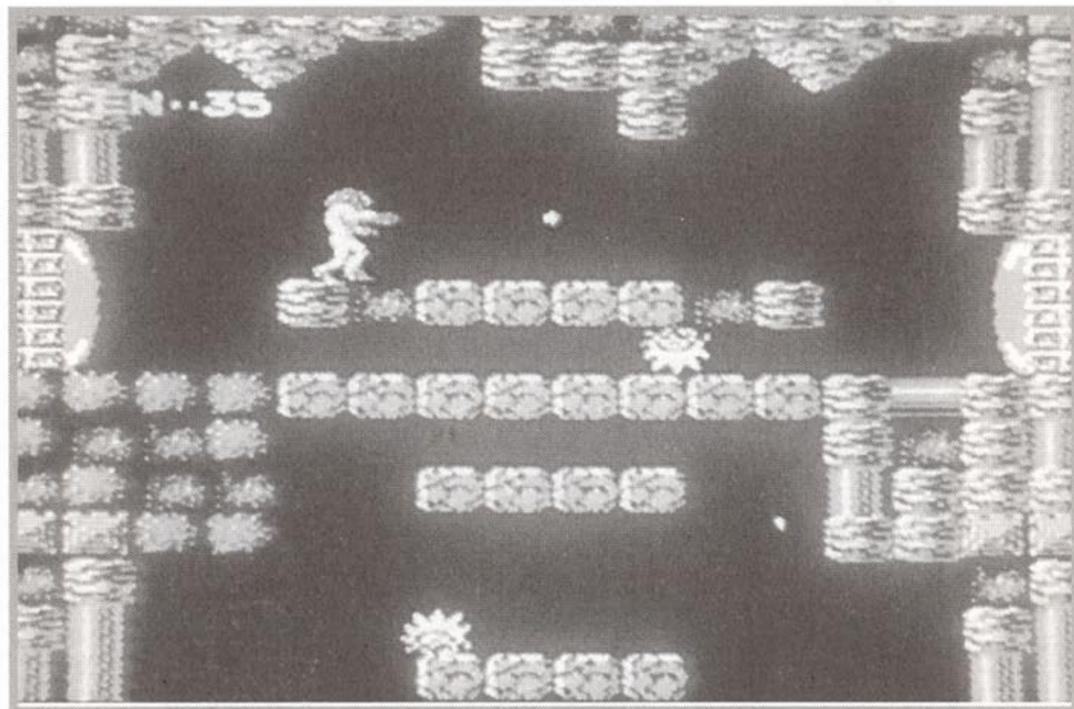
Para poder luchar con el ultimo jefe directamente, introduces el siguiente password:

T1111 11611 11111 11111 11116



METROID

Para realizar un salto enorme sin necesidad de tener el Rushcoil, pulsa en el segundo mando derecha y en el primero el botón A. Saltarás más de el doble de lo normal.

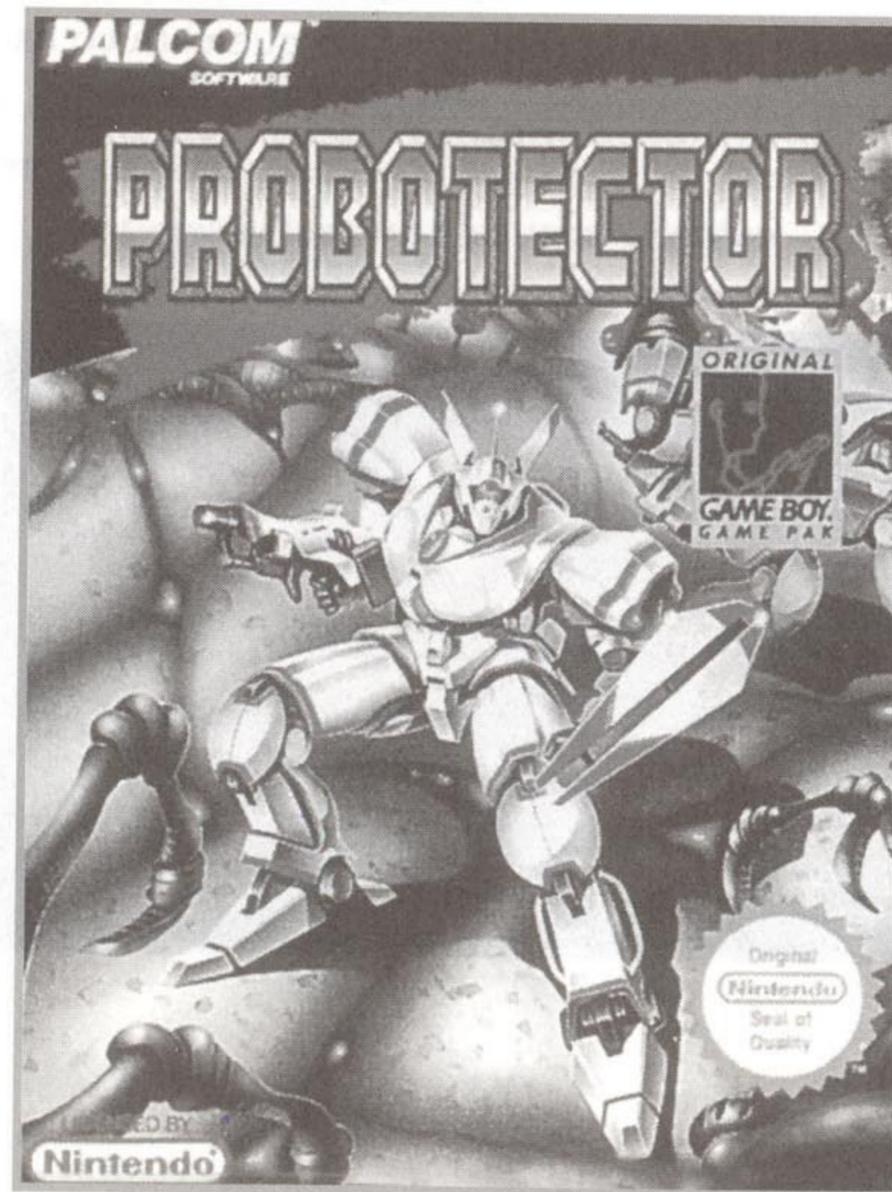


METROID

Si quieres conseguir armas extra, teclea tu nombre como JUSTIN BAILEY y jugarás como una mujer, disponiendo de armamento extra.

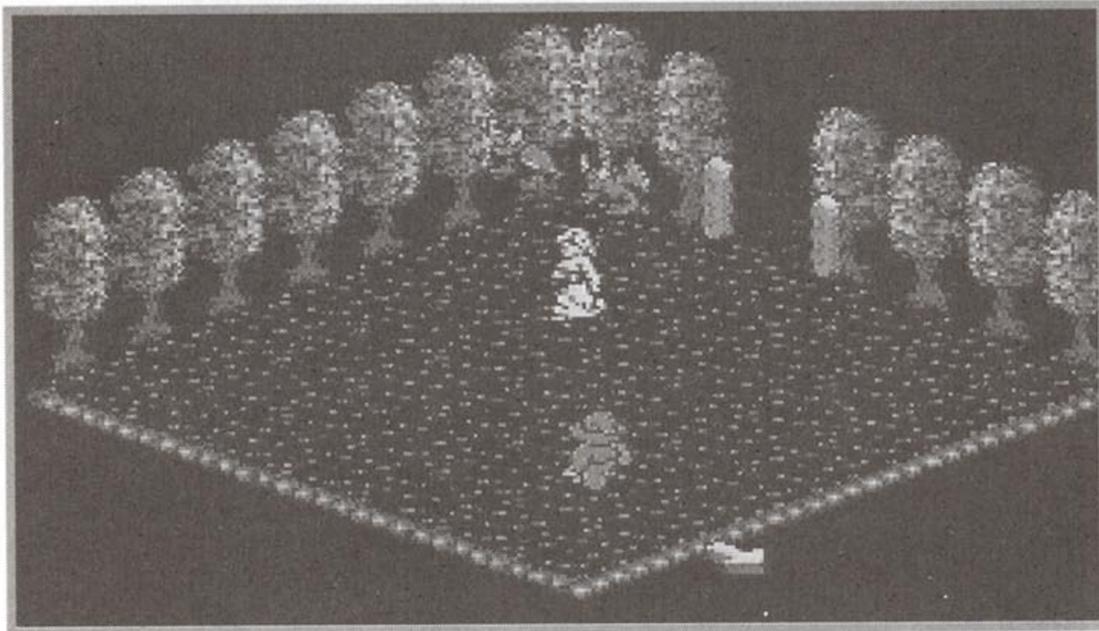
PROBOTECTOR

Para conseguir treita vidas extra presiona en la pantalla de título, arriba, arriba, abajo, abajo, B, A, Start. A partir de ahora ser un androide guerrero no será tan difícil.



SOLSTICE

Durante el juego, selecciona la subpantalla con el botón Select. Pulsa B, Start, Start, B, B, Start, Start, B, B, Start, Start, Start, B, Start, B, B, B, Start, Start, Start, B, Start, B, Start, Start, B, Start, Start, B, B, Start, B, Start. Si lo has hecho correctamente la pantalla comenzará a brillar, lo que te dará la seguridad de que el truco ha funcionado y tienes vidas y magia infinitas.



MEGAMAN 4

Introduce estos códigos para empezar el juego con armas extra:

- Sapo: A3, A5, A6, B1, D1, E3
- Brillo: A1, A3, A5, B2, D1, E3
- Faraón: A1, A5, B4, C1, D1, D3

Las armas más efectivas contra cada uno de los enemigos son:

- Contra Hombre Calavera, el polvo.
- Contra Hombre Faraón, el brillo.
- Contra Hombre Taladrador, sumergirse o arma normal.
- Contra Hombre Cavador, la calavera o los poderes normales.
- Contra Hombre Polvo, el anillo o los poderes normales

DRAGON'S LAIR

Toma las siguientes salidas desde los elevadores para llegar a los dominios del malvado dragón verde Singe:

Después de Hallway-segunda salida.

Después de Mines-tercera salida.

Después de Reaper-primera salida.

MISSION IMPOSSIBLE

Para acceder a niveles posteriores en este trepidante juego de investigación, introduce correctamente los siguientes passwords:

Nivel 2: HMPR

Nivel 3: KMWV

Nivel 4: XDGJ

Nivel 5: TVJL

Nivel 6: QBYZ 10. LOW G MAN

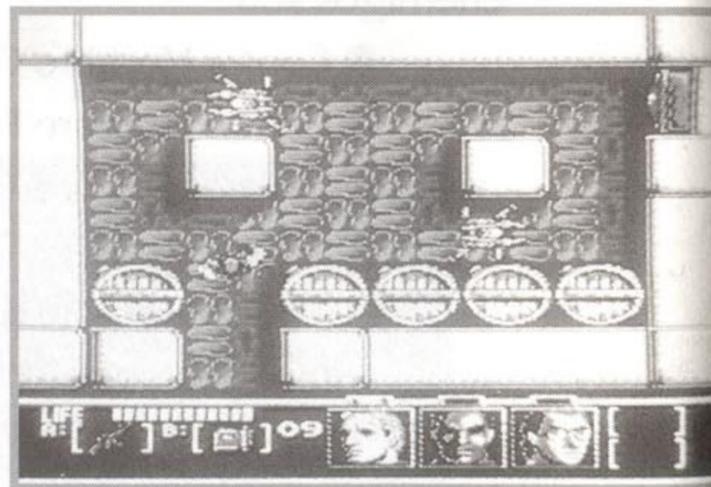
Si quieres pasar a los siguientes niveles sin pasar ningún apuro, aquí tienes los códigos necesarios para ello:

Nivel 2: M1CH

Nivel 3: FLLF

Nivel 4: SCRD

Nivel 5: MP45



APUNTATE TUS NUEVOS TRUCOS

Series of horizontal dotted lines for writing cheats.

OK
SUPER **CONSOLAS**

EDITORIAL **MP** MULTIPRESS S.A.