昭和61年9月1日発行(毎月1回1日発行)第5巻　第9号　通巻45号　昭和58年8月3日第三種郵便物認可
昭和60年1月16日国鉄首都特別扱承認雑誌第7993号　ISSN　0286-486X

Magazine for Personal Compunication

パーソナルコンピュータ情報誌
月刊ログイン

LOGiN 9



続・RPG超特集パート2

毎度おさわがせいたしますっ!!
ジャンケンズ&ドラゴンズ第2弾

PC-8801シリーズ　エレクトリックノベル風RPG+α
ザ・スクリーマーD&メアストーリー

PC-8801シリーズ、X1シリーズ　最終回なのだぞ
ログイン版ドラゴン スレイヤー

途中で行き詰まってしまったキミにお届けする
RPG完全解法(?)トラの巻2

ログインステッカーが今年もル・マンを疾走
ル・マンで活躍するコンピュータ

三國志、蒼き狼と白き牝鹿が大ヒット
シミュレーションの"光栄"徹底取材

MSX通信　一挙7ページの大躍進
"グラディウス"ウルトラマップ公開

NEC PC 88 NEWS

PC-8800シリーズを使いこむための耳より情報。

今月のテーマは
「MRの魅力研究」

今回は、ビギナーからエキスパートまで、
使い方自由型パソコンPC-8801mkⅡMRの魅力研究です。
さぁ、一緒に楽しんでみようよ。

もう、おなじみの、不動のベストセラー機PC-8
シリーズ。その中でもとりわけ魅力たっぷりの
コンといえば、PC-8801mkⅡMRです。使いや
さと抜群の機能を備えた、8ビットの最新鋭機
なんといっても、僕らパソコン大好き人間の人
者なんだ。パーソナルユースの世界がグンと
がる。活用範囲もドンと広がることうけあいだ。

●1Mバイト5インチFDD2台内蔵だか
大容量の辞書が使え、漢字変換もラクラク。

下の表を見てもらうと一目瞭然。PC-8801ml
MRは、これまで僕らが使っていた320Kバ
タイプと比べてみると、約3倍のディスク容量
もつ、1Mバイトタイプの5インチFDD(320K
トタイプの読み取り／書き込み可能)を2台内
さすがの実力で、大量のデータ処理なんか
ラクラクこなしてしまうし、市販の日本語ワープ
ソフトなどの辞書も大容量のものが使えるか
高度な漢字変換も簡単にやってのける。文書
録数たくさん、高機能ソフトも活用できる、これ
もうれしい実力ですね。

日本語ワープロ「JET-8801A MR」の場合 ㈱キャリー・ラボ 096(363)0211		
	1Mバイトタイプ 2HD(JET-8801A MR)	320Kバイトタイプ 2D(JET-8801A)
辞　書	約80,000語	約35,000語
登録文書数	192文書	64文書
登録可能外字数	192文字	192文字

データベース「日本語MY CARD 88MR」の場合 ㈱アバロン 03(476)0187		
	1Mバイトタイプ 2HD(日本語MY CARD 88MR)	320Kバイトタイプ 2D(日本語MY CARD
辞　書	約40,000語	約20,000語
ユーザ登録辞書	約30,000語	約 1,500語

※1Mバイトタイプのものは、320Kバイトタイプのものに比べて
データの検索時間を短縮(最大6倍、平均2倍程度に高速化

つながるぞ ひろがるぞ
PC-8800シリーズ

8ビットのベストセラー機・PC-8800シリーズが、さらにグレードアップして新たにラインナップを完成。新PC-8800シリーズは、あらゆるパーソナル領域のニーズに的確に対応する3機種、5モデル。いずれも512色中8色を選択できる高度なグラフィック機能やHiFi6重和音を可能にする高次元のサウンド機能を装備したほか、ベストセラー機の豊富なソフト・ハード資産を継承しています。



●大容量1Mバイトタイプ5インチFDD2台内蔵。(320Kバイトタイプの読み取り/書き込みも可能)●JIS第1・第2水準の漢字ROMを標準実装●主記憶容量192Kバイト標準実装●文節変換が可能なN88-日本語BASICを標準添付

MR

群を抜く記憶容量と日本語機能。8ビット・パソコンの頂点をゆく実力派。 **PC-8801mkⅡMR**

本体標準価格(1Mバイトタイプ5インチFDD2台内蔵)……238,000円



●320Kバイトタイプ5イン
FDD2台内蔵(model 30)、3
Kバイトタイプ5インチFDD1
内蔵(model 20)、FDDオプシ
ン(model 10)●JIS第1水
漢字ROM標準実装●熟語
換のN88-日本語BASIC標
添付(model 30、model 2

FR

初めての方も安心。コストパフォーマンスに優れたうれしいパソコンです。 **PC-8801mkⅡFR**

model 30 本体標準価格(320Kバイトタイプ5インチFDD2台内蔵)……178,000
model 20 本体標準価格(320Kバイトタイプ5インチFDD1台内蔵)……148,000
model 10 本体標準価格(FDDオプション)……99,800

〈お問い合わせは、最寄りのNECへ〉
北海道支社(札幌) 011(251)5531　東北支社(仙台)022(261)5511　東京支社(東京) 03(456)31
中部支社(名古屋)052(262)3611　北陸支社(金沢)0762(23)1621　関西支社(大阪) 06(231)31
中国支社(広島) 082(247)4111　四国支社(高松)0878(22)4141　九州支社(福岡)092(713)51

C&C コンピュータ アンド コミュニケーション

日本語ワープロ「ユーカラK2」の場合 ㈱東海クリエイト 03(456)4610		
	1Mバイトタイプ 2HD(ユーカラK2)	320Kバイトタイプ 2D(ユーカラK2)
辞　書	約73,000語	約44,000語
短文登録	約23,000語	約　900語
1文書最大	A4 83ページ	A4 10ページ
登録文書数	118文書	37文書
登録可能外字数	8,000字	2,500字

●192Kバイトのメインメモリが、実質処理スピードをアップ。

パソコン大好き人間の僕らだって、時にはイライラしたり、ソワソワしたりすることだってあるワケだよね。その原因のひとつに、データ探し、調べの待ち時間の長いことが決まってあげられるんだ。PC-8801mkⅡMRは、ウレシイことにそのイライラ、ソワソワ時間をグーンと短縮してくれるから、ディスプレイの前でのにらめっこはサヨナラできる。つまり主記憶容量が3倍にスケールアップした、ハイポテンシャル機といえそうだ。

●JIS第2水準までカバーする漢字ROMで、人名・地名などの表示がさらに簡単。

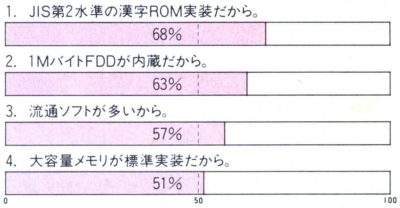
「いまの若い者は…」なんて台詞をよく耳にしやしないか。事実、漢字のニガテな若者が増えているらしい。みんなは大丈夫かな。マズイな、と感じたらPC-8801mkⅡMRでレッツ・スタディ！JIS第1水準・第2水準漢字ROMを標準実装しているから、歴史の教科書に出てきた難しい人名も、耳慣れない地名も即、漢字で表示してくれるのだ。課題のレポート作成や、年賀状の住所録作りも漢字を知っててソンはしないのだよ。さ、いまのうちみんなに内緒でパソコンをマスターして、仲間達に差をつけようね。

第1水準のみの場合	第2水準を使用した場合
ハレーすい星	ハレー彗星
コーヒー	珈　琲
牛どん	牛　丼
夏目そう石	夏目漱石
支こつ湖	支笏湖
き帳面	几帳面
み　こ	巫　女

●君達ユーザに認められた、PC-8801mkⅡMRの魅力。

パソコン大好き人間たちに、PC-8801mkⅡMRの好きなワケ、魅力の個所をアンケートにして聞いてみた。その結果は、ひと言でいってしまうと高機能・対応ソフトの豊富さ、に尽きるみたい。というワケで、なにやらパソコンとコミュニケーションしたくなるね。

PC-8801mkⅡMR 機種選定理由（複数回答　NEC調べ）



●こんなにソフトが充実しているから面白い。PC-8801mkⅡMR。

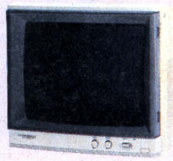
ねえ君達は知ってたかな。PC-8800シリーズに対応しているソフトは、ワープロ、データベース、教育、家庭用ソフトからゲームに至るまで、なんと1,800種以上。(そのうちの1,100本は、フロッピィディスクにて供給・61年6月現在)。こんなにたくさんのソフトがあるから、ゲーム派人間からマニア諸君にまで、対応できるんだ。ますます面白いPC-8801mkⅡMRとソフト。

14インチカラーディスプレイ ニューフェイス。2機種揃って、新登場。

- ●640×400ドットの高解像度表示可能
- ●アナログRGB信号入力により多色表示可能
- ●ブラウン管前面に取りはずし可能フィルタ採用
- ●オプションの専用回転台の使用で画面の自由な角度の設置可能



グラフィックス鮮やかな高精彩度ディスプレイ（ドットピッチ：0.31㎜）
PC-KD853
標準価格 118,000円



ハイコストパフォーマンス・ディスプレイ（ドットピッチ：0.39㎜）
PC-KD854
標準価格 89,800円



●320Kバイトタイプ5インチFDD2台内蔵 ●パソコンと電話、モデムをコンパクトに一体化 ●漢字ターミナルソフトや電話帳ソフト、通信コントロール機能を強化したBASICを添付 ●オンフックダイヤルやリダイヤルなど多彩な電話機能

TR

パソコン通信をこのクラスで実現した モデム電話内蔵パソコン。
PC-8801mkⅡTR

本体標準価格(320Kバイトタイプ FDD2台内蔵)……288,000円
（取付工事費等は含みません。）



技術的なご質問・ご相談に電話でお答えします
NECパソコンインフォメーションセンター　東京03(452)8000　大阪06(211)9800
受付時間…9:00～17:00　月曜日～金曜日(祝日を除く)　電話番号は、よくお確かめのうえおかけください。

LOGIN CONTENTS



©武論尊・原哲夫・集英社・フジテレビ 28



120



160

120 **続編の続編は、ただものではない！ 全員必読!!**

続・RPG超特集パート2

先月号におさまりきらなかった、とーっておきの話題のかずかずを、先月号にワをかけた迫力でおおくりするゾっ！ ワクワク

ジャンケンズ＆ドラゴンズ・サーガ本編

おなじみウマシカコンビ企画制作RPGごっこ。あ〜あ、またやっちゃったのね

国産RPG情報最新版！ ここに大結集！

ザナドゥ、タイムエンパイアから覇邪の封印など最新のRPGまで完全サポート

『ザ・スクリーマーD』＆『メア ストーリー』

サイコロ本ストーリーをパソコンゲーム化したエレクトリックノベル的RPGとソフコン2月期エントリー作品の3D迷路RPG移植版を、PC-8801版で掲載！

160 学舎の里、日吉に歴史三部作は生まれた

光栄はシミュレーションの大御所だ!!

164 今年もログインステッカーはル・マンに出場

コンピュータが戦うル・マン24時間レース

SOFTLOG 4

SOFTLOG TOP30
BEST5
SHOP SALES 20
SPOTLIGHT
読者が選ぶ TOP20
U.S.A TOP20
NEW SOFT

SOFTWARE REVIEW 16

メルヘンヴェールII(システムサコム)
ロストパワー(ウインキーソフト)
コスモエンジェル(PSK)＆エリカ(ジャスト)＆聖女伝説(コスモス・コンピューター)
冒険浪漫(システムソフト)
α(スクウェア)
魔法使いの妹子(九十九電機)
ホテルウォーズ(ボーステック)
新世SIZER(コナミ)

DATALOG 195

NEW PRODUCTS
BOOKS
DISC & VIDEO
MOVIE

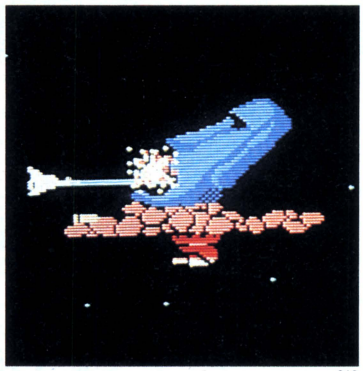
LOGIN Magazine COPYRIGHT © SEPTEMBER 1986 by ASCII Corporation. 本誌掲載記事の無断転載を禁じます。



164



209



218

28 私はこのゲームで徹夜した うら若き乙女、新井みちこの
『北斗の拳』に睡孔を突かれた私

156 おしまれつつも最終回。PC-8801シリーズ、X1シリーズ
連載RPG『ドラゴン スレイヤー』

170 NHKにパソコンCGが登場
ファンタビジョンはプロ感覚!

172 パソコン通信 お待たせしちゃってました
ログイン町内会が本格活動開始

178 RPGなんでもかんでも情報局
悩めるRPGプレイヤーたちに捧げる

209 ビデオゲーム通信 『リターンオブイシター』と
『熱血硬派くにおくん』徹底攻略

213 セガマークIII通信 ついに出ました!
『ファンタジーゾーン』6割以上大公開

216 ファミコン通信 涙、涙の2ページ大左遷。されど
『ソロモンの鍵』に燃えたるぜい!

218 MSX通信 うれし、はずかし、超特大7ページ
『グラディウス』ウルトラマップっ!

182 ゆう坊の虹色ディップスイッチ
アダルトソフトを考える(後編)

184 海外Garbage Collection
アタリの新作マシンほか

186 安田均のアメリカゲーム事情
パソコンゲームはLSDか!?

188 オールザットウルトラ科学
テレパシーを科学する(後編)

192 FAST FORWARD
長いゲーム 大場 惑

254 ゲームメイキング相談室
今月はゲヱセンも復帰!

261 LISTLOG
ザ・スクリーマーD
(PC-8801シリーズ)
メア ストーリー
(PC-8801mkIISR以上)
ログイン版ドラゴン スレイヤー 最終回
(PC-8801シリーズ)
(X1シリーズ)
うにょん
(MSX32K)
EMPIRE FLEET
(X1シリーズ)
BLUE-DREAM
(FM-7シリーズ)

READERS' LOG 225
インフォメーション
パソコンおもしろ人間大集合
コンピュータパズル
プレゼントコーナー
ログイン秘密情報部
おたよりコーナー
Mimiちゃんのヨーロッパ日記
あふたーけあ

LOGIN SOFTWARE CONTEST 241
うにょん(MSX32K)
EMPIRE FLEET(X1シリーズ)
BLUE-DREAM(FM-7シリーズ)

COVER デザイン/本間智嗣
イラスト/細田雅亮

発行所 株式会社アスキー 〒107 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル ☎03-486-7111

SOFTLOG TOP

人気急上昇　ランクアップ

ランク 今月	先月	ソフト名	機種
1	4	ハイドライドII	PC-8801、FM-7、X1
2	1	ザナドゥ	PC-8001mkII SR、PC-8801、PC-8801mkII SR、PC-9801、FM-7、X1
3	2	ブラスティー	PC-8801
4	—	ツインビー	MSX
5	3	魔城伝説	MSX
6	—	北斗の拳	PC-8801、PC-8801mkII SR
7	7	ザ・キャッスル	PC-8801、PC-9801、FM-7、X1、MSX
8	13	三國志	PC-8801、PC-9801、FM-16β、X1
9	11	ファイナルゾーン	PC-8801mkII SR
10	5	グーニーズ	MSX
11	6	ウイングマン2	PC-8801、PC-8801mkII SR、PC-9801、FM-7、X1
12	—	新ベストナインプロ野球	PC-8801、PC-9801、FM-7
13	—	魔法使いウィズ	MSX
14	16	ルパン三世 カリオストロの城	PC-8801、FM-7
15	10	蒼き狼と白き牝鹿	PC-8801、PC-9801、FM-7、FM-16β、X1、MZ-2500、MSX、S1
16	8	レリクス	PC-8801、PC-9801、MSX
17	12	リグラス	PC-8801、PC-9801、FM-7、X1
18	—	メルヘンヴェールI	PC-8801、PC-8801mkII SR、PC-9801、X1、MZ-2500
19	—	冒険浪漫	PC-8801mkII SR
20	—	チャンピオンプロレス スペシャル	PC-8001mkII SR、PC-8001mkII SR、FM-7、X1、MZ-2500

アクション　アドベンチャー　ロールプレイング　シミュレーション
テーブルゲーム　パズル　アダルト　ツール　ワープロ

30

6月20日現在

メーカー名	価格(メディア)	種類
T&Eソフト	4,800円(T)、6,800円(3.5D、5D)	
日本ファルコム	6,800円(T)、7,800円(3.5D、5D)	
スクウェア	7,900円(5D)	
コナミ	4,800円(C)	
コナミ	4,800円(C)	
エニックス	6,800円(5D)	
アスキー	3,800円(T)、6,800円～7,800円(5D)	
光栄	14,800円(3.5D、5D、8D)	
日本テレネット	4,800円(T)、6,800円(5D)	
コナミ	4,800円(C)	
エニックス	4,800円(T)、6,800円(3.5D、5D)	
アスキー	6,800円～7,800円(3.5D、5D)	
ソニー	4,800円(C)	
東宝	4,800円(T)、7,800円(3.5D、5D)	
光栄	4,800円(T)、7,800円～8,800円(3.5D、5D)	
ボーステック	5,800円(T)、7,200円(3.5D、5D)	
ランダムハウス	4,800円(T)、6,800円(5D)	
システムサコム	7,900円(3.5D、5D、8D)	
システムソフト	7,800円(5D)	
マイクロネット	4,800円(T)、6,800円(3.5D、5D)	



季節は秋へと移り、ソフトログTOP30のランキングも大変動。長いあいだ天下を取っていた"ザナドゥ"がついにランクダウンし、宿敵"ハイドライドⅡ"が悲願達成、1位になった。そして第4位には"ツインビー"、6位には"北斗の拳"、12位には"新ベストナインプロ野球"、13位には"魔法使いウィズ"などなど、TOP30圏外から12本も進出。皆さん夏バテもせずよく頑張りました。やっぱりランキングに大変動があるっていうのは、活気があっていいですよね。

●SOFTLOG中、メディアには次の略号を使っています。

カセットテープ――T
3インチディスク――3D
3.5インチディスク――3.5D
5インチディスク――5D
(2DD、2HDを含む)
8インチディスク――8D
クイックディスク――QD
カートリッジ――C
(BEE CARDを含む)

ランク 今月	先月	ソフト名	メーカー名
↑21	—	一太郎	ジャストシステム
↑22	24	プロフェッショナル麻雀	シャノアール
↑23	—	はーりぃふぉっくす 雪の魔王編	マイクロキャビン
↑24	26	ギャルッぽクラブ キャンパス編	マイクロキャビン
↑25	—	ゾーン	システムサコム
↑26	—	現代大戦略	システムソフト
↑27	28	テグザー※1	ゲーム・アーツ
28	20	アリオン	アスキー
29	14	トリトーン	ザインソフト
↑30	—	A列車で行こう	アートディンク

●機種によって対応メディアが異なるので、購入の際は販売店に確認してください。
●SOFTLOG TOP30の集計は、販売会社ごとに行なっています。同名ソフトでも販売会社が異なる場合には、原則として集計には含まれません。なお、SOFTLOG TOP30の集計協力店リストは258ページに掲載されています。
※1　同名ソフトは、スクウェア(X1用)からも発売されています。

BEST 5



1 ハイドライドII



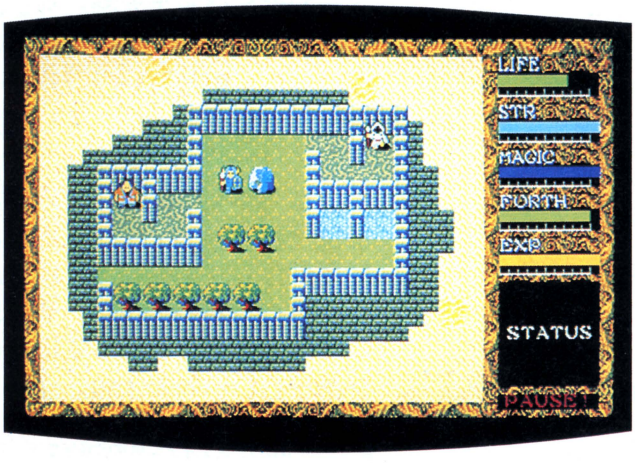
●ロールプレイング　T&Eソフト
PC-8801、FM-7、XI

2 ザナドゥ



●ロールプレイング　日本ファルコム
PC-8001mkIISR、PC-8801、PC-8801mkIISR、PC-9801、FM-7、XI

とうとうやったぜ、悲願の1位。これはもう、〝ハイドライドII〟の逆襲だあっ！



やったぜ！　先月は4位に落ち込んでしまった〝ハイドライドII〟。どうなることかと思ったけど、今月はみごとに返り咲き、しかも念願の1位の座に輝いたのだ。ええーい、T&Eソフトの底力を目にものみせてやるわい。

それにしても、長く険しい道のりだった。ジリジリしていたハイドライドファンの皆様も、これで枕を高くして眠れるというもの。明日からは快食、快眠、快〇の日々が続くぞ！

初めのうちはRPGの亜流としかとらえられなかったアクションRPGだが、今や新たなゲームジャンルのひとつに数え上げられるまでに成長した。その陰には〝ハイドライド〟シリーズの残した偉大な業績があることを忘れないでほしい。〝I〟で世間をアッと言わせ、続く〝II〟では構築されたゲーム世界の魅力を思い知らせ、アクションRPGが単なる思いつきでできるゲームではないことを教えてくれた。そんな〝ハイドライドII〟が1位になるのも、当たり前田のクラッカー。遅すぎたくらいだ。

なーんて思わず書いてしまったが、こむずかしいことは一切抜きに楽しめるのが〝II〟の魅力だ。キミはもう体験済みだよね。

なにはともあれ、〝ツインビー〟や〝ブラスティー〟なんて若造たちには、まだまだ負けていられないぜ。重鎮の威力を、今こそ見せつけてやるのだあっ！

※画面写真はPC-8801mkIISR版

■大阪府　松井寛幸
〝ハイドライドII〟を9日間で解いた。レッドクリスタルはすぐみつけた。レベルは16です。まだ持っていない人は、ぜひやってください。

「巨星」堕つ!!　さすがの〝ザナドゥ〟も限界、かな!?



遂に〝ザナドゥ〟が1位の座を明け渡してしまった！　とは言うものの、なんせコチラさんは「6ヵ月連続1位」なんちゅう大記録を樹立したお方。今月のランクダウンも、「力尽きて」というよりも「勇退」という感じで、余裕さえ感じられてしまうね。

それに考えてみれば、このソフトが発売されたのは、昨年の11月。人気が落ちたというよりは、対応マシンのユーザーにいきわたったと見るべきだろう。

全国TOP30でこそ2位に落ちたものの、読者が選ぶTOP20では依然として月間、累計ともにダントツの1位なのだ。やはり、人気が落ちたとは考えられない。

とゆーことは、もしも今MSXやMZ-2500用の移植版が出れば、1位に返り咲くことも夢じゃない、ハズ。ただ、そんな予定はないのが玉にキズ(？)、だな。

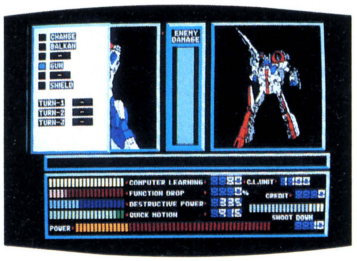
※画面写真はPC-8801mkIISR版

■福島県　佐藤和幸
やったぜ!!　〝ザナドゥ〟を解いた!!　にんてーしょうがもらえるぜーと思いきや、友だちがセコ技を使いやがってやんの。ガーン。

3 ブラスティー



●ロールプレイング　スクウェア
PC-8801



いやあ、残念。移植版があったらよかったのにねえ！

先月より1ランクダウンで第3位に落ちついたのは、スクウェアの〝ブラスティー〟。先月の快進撃からすると、今月は第1位になるのでは？　とも思われただけに残念無念。やはりPC-8801版だけでは、例の〝2強〟ソフトには力が及ばなかった。

でも、ブラスティーファンの皆さん、がっかりしないで。PC-9801、FM-7、XIと移植版が発売されれば、まだまだランクアップの可能性はある。なんてったって、アニメーション、グラフィックがお家芸のスクウェアと、ロボットアニメの大御所、日本サンライズが手を組んだソフトなのだから。

この本が発売される頃には、次なるソフト、〝アルファ〟が発売されているはず。こちらもふんだんにアニメ色の濃いゲームだから、大いに期待できそうだ。

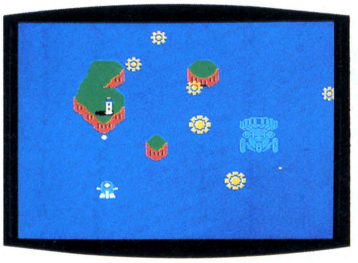
※画面写真はPC-8801版

■神奈川県　国吉秀樹
〝ブラスティー〟を1ヵ月で解いた。意外と簡単だった。たまにCLEAN HITというのができて、どんな強いやつも、それが出れば一発。知ってた？

4 ツインビー



●アクション　コナミ
MSX



2人で一緒に遊ぶ楽しさで、突然4位入賞だよん!!

いきなり4位に初登場したのは、ファミコン版が大人気だったコナミの〝ツインビー〟。やっと〝グーニーズ〟がベスト5からすべり落ちたと思ったら、今度はすかさず〝ツインビー〟。しかもこの後には〝グラディウス〟という強力なシューティングゲームがひかえている。

〝ツインビー〟は、イチゴやカニやピーマンの、やたらかわいい敵キャラを撃ちまくる、縦スクロールのシューティングゲームだ。普通にひとりで遊んでも十分楽しいけど、なんといってもおすすめは、2人同時にプレイするモード。協力しあったり、邪魔しあったりして、友達とワイワイ楽しく遊べるのが嬉しい。

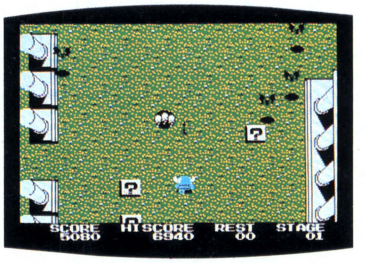
むかしはクライといわれたパソコン少年たちも、すっかり改心して明かるくなったようだし、陽気な〝ツインビー〟の人気、まだまだ続くと見たぞ！

■佐賀県　片山浩司
コナミはエライ！　〝グーニーズ〟に続いて〝ツインビー〟までMSXで出すなんて。今はお金がないけど、お小遣いをもらったら絶対買うぞ！

5 魔城伝説



●アクション　コナミ
MSX



うっかり寝すごし、後悔先に立たずのランクダウン

ゲームにポーズをかけると、主人公が律儀にもふとんを敷いて、眠り込んでしまう〝魔城伝説〟。あげくのはてに、鼻からちょうちんを出してるんだから、ノン気なヤツだ。と、思っていたら、ちょっとノンビリしすぎたらしく、今月は2ランクダウンして第5位。弟分の〝ツインビー〟にまで抜かれてしまった。

〝魔城伝説〟は、縦スクロール型のシューティングゲームで、全8ステージ。各ステージ最後に出てくるボス敵を倒せばクリアーだ。制限つきではあるけれど、無敵モードやパワーアップ機能もあるし、右へ左へ、下がって撃ってと、大忙しの大興奮。

いかにもコナミらしく、画面の色使いが実にアッケラカンと明かるい。でもこれにだまされたらアカン。ゲームは厳しい！

ねえ、早く眼を覚まし、1位めざして頑張ってよ。ネェ。

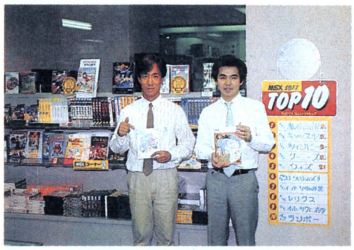
■長野県　松本　靖
7月号のMSX通信にのってたウリンボーでポポロンを25人にできたのはいいけど、3面のボスサタンは強すぎるよう。いっきに15人も死んじゃった。

※各ソフトの最後のコメントは、〝ゲームソフトご意見板〟宛てに送られてきたはがきのなかから選んだものです。採用者には、記念品をお送りします。これからも同係宛て、どしどしはがきを送ってください。待ってます！

Sales TOP20
東急百貨店本店コンピューターショップ

ランク		ソフト名	メーカー名
1	★	魔城伝説	コナミ
2		ザ・キャッスル	アスキー
3		ツインビー	コナミ
4	★	魔法使いウィズ	ソニー
5		ボンバーマン・スペシャル	ハドソン
6		グーニーズ	コナミ
7		ザナドゥ	日本ファルコム
8		ハイドライドII	T&Eソフト
9		新ベストナインプロ野球	アスキー
10		は〜りぃふぉっくす 雪の魔王編	マイクロキャビン
11		プロフェッショナル麻雀	シャノアール
12		オホーツクに消ゆ	アスキー
13		ウイングマン2	エニックス
14		北斗の拳	エニックス
15		ブラスティー	スクウェア
16		ウィザードリィ	アスキー
17		レリクス	ボーステック
18		蒼き狼と白き牝鹿	光栄
19		信長の野望	光栄
20		アルバトロス	日本テレネット

★印は池田さんの注目ソフト　〔6月分売り上げ〕



▲「MSXのゲームならまかせといて！」という、ソフト担当の池田さん(左)と伊達さん。

東京は国鉄渋谷駅ハチ公口。待ち合わせの名所としてはあまりにも有名な忠犬ハチ公像前のスクランブル交差点をナナメに渡り、ツツツッと東急本店通りに入れば、ホラッ、東急本店はすぐ目の前じゃん！

東急本店は、パルコやSEEDなどのファッション専門ビルとは違う、渋谷の老舗(しにせ)的デパートだ。そのため、パソコン売り場のお客さんも小、中学生や家族連れが多く、ゲームソフトではMSX用のものが多く出るという。

現在一番の売れ筋はコナミの〝魔城伝説〟だが、ソフト担当の池田さんは「〝魔城伝説〟もいいけど〝ウィズ〟もオススメします。僕が家で遊ぶくらいだから絶対です！」だって。

問い合わせ先
●〒150　東京都渋谷区道玄坂2-24-1
☎03-477-3343
●営業時間　10:00〜19:00(水曜定休)

日本の注目ソフトを紹介する SPOTLIGHT

9位 巧みなグラフィック処理に感動、フォーメーションプレイに感激!

ファイナルゾーン

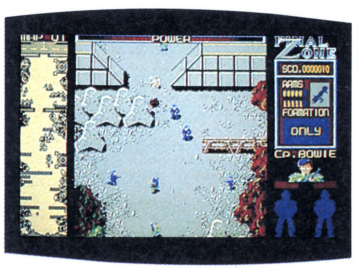
●アクション　日本テレネット
PC-8801mkIISR

みごとなグラフィック処理が評判を呼んで、先月いきなり11位に登場、今月は2ランクアップして9位。PC-88版(というよりパソコン全体？)では最近珍しい純粋アクションゲーム〝ファイナルゾーン〟が、えらい人気だ。

敵の最終兵器「GN16-B」の破壊を目指し、海、市街地、渓流、草地、遺跡、要塞内部と、全6ステージのゲームエリアを、我らが特殊行動隊〝ブラックコブラ〟は突き進む。縦スクロールする画面を前進し、敵をバッタバッタとなぎ倒すのだ。ハワード・ボウイ大尉をリーダーとするブラックコブラは総勢5名。ステージごとに2人までの部下を選んで敵陣突破だ。

この時、部隊はフォーメーションを組んで前進。地形などによって、10種類のなかから最適なものを選ぶ。敵の盲点をつく単身行動も意外に効果的だ。

ちっちゃなキャラクターは、よーくみるとムムムと思わずうなるほどの凝り方で、自慢の重ね合わせ処理といい、技術的に非常に高度なゲームだ。



▲画面左側に、ステージ全体のマップを表示。



▲ステージ端。ここで30人倒せばクリアーだ。

読者が選ぶ TOP20

人気急上昇
ランクアップ

ランク 今月	先月	ソフト名(メーカー名)	得票数 現在まで	先月まで
1	1	ザナドゥ(日本ファルコム)	3869	3437
2	2	ハイドライドII(T&Eソフト)	1634	1357
3	3	ウィザードリィ(アスキー)	1066	917
↑ 4	5	レリクス(ボーステック)	633	529
5	4	ブラックオニキス(BPS)	610	564
↑ 6	7	ハイドライド(T&Eソフト)	472	453
7	6	テグザー(ゲーム・アーツ)	465	448
↑ 8	13	三國志(光栄)	395	297
↑ 9	15	ブラスティー(スクウェア)	372	258
↑ 10	11	夢幻の心臓II(クリスタルソフト)	328	280
11	8	信長の野望(光栄)	314	284
12	12	オホーツクに消ゆ(アスキー)	276	243
13	9	軽井沢誘拐案内(エニックス)	268	256
14	10	ザ・スクリーマー(マジカルズゥ)	265	253
15	14	ザ・キャッスル(アスキー)	243	207
↑ 16	25	ウイングマン2(エニックス)	193	129
↑ 17	18	カレイドスコープ(GA夢)	186	158
18	17	ファイヤークリスタル(BPS)	184	164
19	16	ファンタジアン(クリスタルソフト)	181	162
20	19	メルヘンヴェールI(システムサコム)	179	154

●総投票数 15,831票　　★6月20日現在

今からこんなことでどうするっ!!
いきなりですが、私、そう思います。だってさ、まだ9月号だっていうのに、もう順位が落ちついちゃってさ。〝三國志〟や〝ブラスティー〟なんかは、ちっとは頑張っているけれど、今月、ランキング外から上がってきたのは、〝ウイングマン2〟ぐらい。新しめのソフトで、ほかにも面白いやつがあるでしょうが。ほら、あれとかそれとかさ。

ソフトログTOP30では、〝ザナドゥ〟が首位の座を〝ハイドライドII〟に明け渡したが、こちらは相変わらず〝ザナドゥ〟の独壇場。〝ハイドライドII〟は、どこまで迫れるか!? ほらほら、まだ投票してないキミ、早くはがきを出しなさい。1年分まとめてでもOKョ!

月間投票 BEST 10

順位	ソフト名	得票数
1	ザナドゥ	432
2	ハイドライドII	277
3	ウィザードリィ	149
4	ブラスティー	114
5	レリクス	104
6	三國志	98
7	ウイングマン2	64
8	ファイナルゾーン	50
9	夢幻の心臓II	48
10	ブラックオニキス	46

●月間投票数 2,204票



ゲームソフト なんでもご意見板

●5月5日、98版〝レリクス〟を解いた。エンディングの文章を読んで、〝レリクス2〟を早くやりたいと思った。まだ〝レリクス〟を解いていない人へ!! 自動的に××××に乗り移れたら、それは理想キャラです。
愛知県　神田和広　15歳

●みんなーい、〝ファイナルゾーン〟っておもしろいぜーい。あの美しい画面であのスクロール、BGMも最高だ。私は今、MAP 06をやってるとこ。とちゅうでSAVEできるのもGOODで、もー言うことなし。
山口県　アク・ション太　14歳

●〝冒険浪漫〟はとてもおもしろい! 買ったその日に思わずぶっとおしでやってしまった(もちろん最後までいった)。ゲーセンのゲームのような感覚で楽しくやれた。少し残念だったのは、エンディングと終盤のやさしさ。しかし、そんなことが気にならないほど楽しい。絶対、おすすめ品です。
愛知県　城田時也　15歳

●〝ウイングマン2〟で、ポドリムスの牢屋を開けるには指輪がいります。松岡先生にあげた人は、最初からやり直しましょう。
P.S. ちなみに僕は、3日で解けました。
徳島県　DETONICS

●今、〝メルヘンヴェールI〟をやっています。「試練」を突破して「海へ」のところをやっているけど、いきなり海へ入って死んでしまった。難しいが奥の深いゲームです。
大阪府　矢野民樹　16歳

●やった! 〝ハイドライドII〟が解けた!! 最後で、ミスティードラッグを使っても倒せないので困った。EVILにEVILで戦っても……。おまけに、BLACK CRYSTALをもったままミスティードラッグを使うと、ミスティードラッグが消えてしまった!?
愛知県　原　宣孝　13歳

●はっはっは、XIシリーズの〝夢幻の心臓II〟を、5日で解いちまったぜ。レベルは14だ。自分で自分がこわい。ビッグアイなんか、ある呪文をつかって呪文をつかえなくしたら余裕だぜ。まだ解いてない人は、いらいらしないで、がんばろう!
北海道　塩飽直樹　13歳

ゲームソフトに関する意見や攻略法、隠れキャラ情報などをはがき(アンケートはがきでも可)に書いて、「ゲームソフトなんでもご意見板」係まで送ってください。採用された方には、記念品を差し上げます。

U.S.A. TOP 20

ランク	ソフト名	機種	メーカー名	価格	種類
1	ウルティマⅣ	AP、C64、AT	Origin Systems	$59.95	
2	ミュージック・スタジオ	AP、C64、IBM、ST、AM	Activision	$59.95	
3	メビウス	AppleII	Origin Systems	$59.95	
4	スーパー・バルダーダッシュ	AP、AT	Electronic Arts	$24.95	
5	タイム・バンディット	ATARI 520ST	Michtron	$39.95	
6	ポーン	ATARI 520ST	Firebird	$44.95	
7	サイレント・サービス	AP、AT、C64	Microprose	$34.95	
8	バーズ・テール	AP、C64	Electronic Arts	$44.95	
9	フーブリッキー	AppleII	Infocom	$39.95	
10	オート・デュエル	AppleII	Origin Systems	$49.95	
11	チェスマスター2000	AP、AT、C64	Electronic Arts	$39.95	
12	プリントショップ	AP、AT、C64	Broderbund	$44.95	
13	プリントマスター	IBM、ST	Broderbund	$39.95(ST) $59.95(IBM)	
14	ローグ	IBM、ST	Epyx	$39.95	
15	バトル・オブ・アンティータン	AP、C64	SSI	$39.95	—
16	リトル・コンピュータ・ピープル	AP、IBM、ST	Activision	$49.95	—
17	サンドッグ	AP、ST	FTL	$39.95	
18	ファンタジーⅡ	AP、C64	SSI	$39.95	
19	フライト・シミュレーターⅡ	AP、AT、C64	Sublogic	$49.95	
20	ハードボール	AP、C64	Accolade	$34.95	

サンフランシスコ、Access to Softwareの6月のセールスランキング

アクション　アドベンチャー　ロールプレイング　シミュレーション　テーブルゲーム　パズル　ツール



ソフトログTOP30では、長いこと1位にねばっていた〝ザナドゥ〟がやっと身を引いてくれたが、アメリカでは相変わらず〝ウルティマⅣ〟が1位。今年の1月号からず――っとだから、恐れいります。どうせここまできたのだから、12ヵ月間連続1位目指して頑張ってほしい。その頃には、〝ウルティマⅤ〟もきっと完成してるだろうしね。

いくつもバージョンがあるとはいえ、一応は互換性を持ち続けているAppleII。日本でいえばPC-8001やベーシックマスターlevel 3(懐かしい！)みたいなものなのに、それが今でも現役で活躍している。やっぱり、AppleII ってスゴイ。だが、最近のランキングを見ると、AppleII 用がないソフトが少しずつ増えている。これも時代の流れ？

●機種名には次のような略号を使っています。

AppleII ――→ AP	ATARI 520ST ――→ ST
MACINTOSH ――→ MAC	Commodore64 ――→ C64
IBM-PC ――→ IBM	AMIGA ――→ AM
ATARI400/800 ――→ AT	

8 バーズ・テール



●ロールプレイング
Electronic Arts
AP、C64



"ウィザードリィ"の勇者6人が再びここに復活!!

〝Tales of the Unknown〟というシリーズの1番めのシナリオとして発売された、ファンタジーRPG〝バーズ・テール〟。邪悪な魔法使いマンガーが支配する町スカラブラーが、ゲームの舞台だ。となれば目的は明白。マンガーを探し出してやっつけて、町に平和を取り戻すのだ。

正義に燃えた勇者は、6人のパーティーを組んで冒険に旅立つ。キャラクターには、パラディン、ローグ、ウィザードリィなど10の職業(クラス)があって、このなかから適当なものを選んでキャラクターメイキング。ウィザードリィやマジックなど4つの職業は、もちろん呪文も使える。

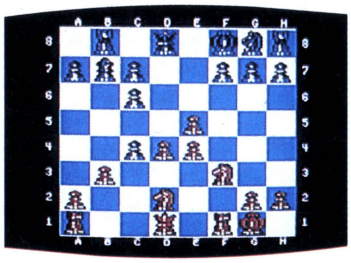
ユニークなのは、〝ウィザードリィ〟や〝ウルティマIII〟のキャラクターを、このゲームで使えることだ。ゲームソフト初の異種交配!? 〝ウィザードリィ〟や〝ウルティマIII〟に飽きたらこちらへどうぞ的お客様ぶんどり作戦は、ユーザーにとっても嬉しい。日本でも、こんなゲームが出ないかしらんね。

※画面写真はCommodore64版

11 チェスマスター2000



●テーブルゲーム
Electronic Arts
AP、AT、C64



世界最強チェスプログラムは、同時に最良の先生だ

〝チェスマスター2000〟は、長いことチェスプログラムの人気を独占していた〝サーゴンIII〟をぬいて、ただ今人気上昇中。なにしろ、コンピュータチェスのなかでは、世界一強いといわれているのだ。

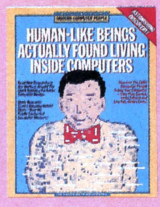
見た目にも斬新だ。盤面が3D表示され、なんと90度ずつ回転して、いろいろな方向から盤を見られる。実にリアルだ。

レベルは12段階。初心者から上級者まで楽しめる。プレイだけでなく、チェスを勉強するにもいい。〝ティーチモード〟を選ぶと、可能な駒の動かし方をすべて教えてくれるし、〝ヒントモード〟では、どの駒をどう動かせばいいかアドバイスしてくれる。また、ゲームを再現し、コンピュータが駒の進め方の分析までしてくれるのだ。

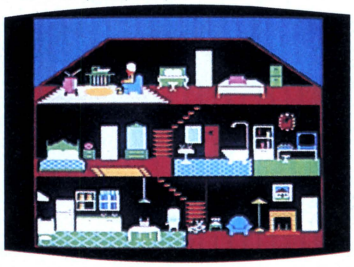
さらに、過去行なわれた100のゲームのライブラリー。このなかには、〝サーゴンIII〟と〝チェスマスター2000〟の対戦も含まれている。〝チェスマスター〟の名称は、ダテじゃない。

※画面写真はAppleII版

16 リトル・コンピュータ・ピープル



●該当ジャンルなし
Activision
AP、C64、IBM、ST



ハウ・ドゥー・ユー・ドゥー? お元気してますかぁ

こりゃ、いったいなんなんだあ!? 画面の中に、3階建ての家が映っている。1階にはキッチンと暖炉付きの客間、2階には寝室とトイレと洗面所。3階は、テレビとオーディオが置いてあるところをみると、リビングルームだ。

ここにひとりの男が住んでいて、こいつの生活をながめるのだ。これが絶世の美女ならまだしも、ヒョーキン顔した独身男の暮らしをのぞいて、何が面白いっていうんだ……。

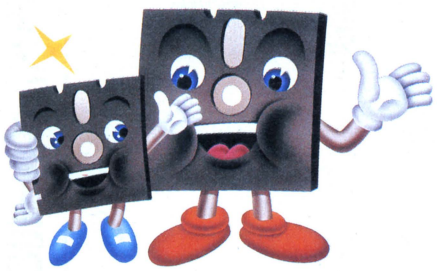
と、初めは思ったが、見始めたらやめられないとまらない。「♬カルビ〜の」なのだ。それに、ただ見てるだけじゃダメだった。案外、世話のやける男で、食料や水を差し入れないと、病気になるし、しょっちゅう「ゲームしようよ」とせがんでくる。たまには手紙も書いてやらなくちゃいけない。かと思えば、満足するとひとりさっさと寝てしまう。まったく勝手なヤツだ。

対話型環境ソフトとでもいうのか、変なソフトが出たもんだ。

※画面写真はCommodore64版

NewSoft

このところコンスタントにMSX用のアクションゲームを発売し、どれもこれも大ヒット。そこに追い討ちをかけるようにして発売されたのが、あのウワサの期待の待望の〝グラディウス〟！ 今月、みんなの好奇心の眼は、この1点に注がれっぱなしという感じだ。



グラディウス　みなさん、お待たせしました。出たんですよ、アレが！



アクション
コナミ
MSX
4,980円(C)

〝魔城伝説〟、〝ツインビー〟と、MSXに次々と新風を送るコナミが、なんと今度はMSX版〝グラディウス〟を出してくれた。

〝グラディウス〟といえば、ゲーセンやファミコンでお馴染み、シューティングゲームの大傑作だ。それがMSX版で出るなんて、MSXユーザーにとっては感謝感激雨アラレの涙もの。しかもキャラの動きや攻撃パターンは、ファミコン版よりもゲーセン版に近いのだ。

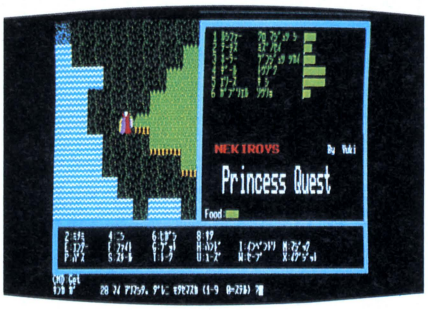
そのうえMSX版にしかない、オリジナルステージも用意されている。古代生物の化石を改造して作ったという設定の「骨のステージ」や、あるステージでワープゾーンを見つけると行ける「エクストラステージ」など、盛りだくさん。考えただけでも指うずき、胸たかなってくる。

ただ、MSXだから仕方ないとは思うけど、スクロールが今いちぎこちない。だから、初めのうちはちょっと画面が見づらいかも。でも慣れてしまえば、そんなこと全然気にせずに楽しくプレイできる。

グラフィックの美しさは、絶対保証してしまおう。特に「ビッグコア」の美しさは見もの。MSXユーザーは要チェックのゲームソフトだ。

自己PR伝言板　みんなの願いがかなって、ついに〝グラディウス〟MSX版が登場です。期待以上の内容で、満足していただけること、まちがいナシです。史上初の1メガROMを使用した、サービス精神満載のオススメ！　とにかくプレイすると、このスゴさがわかります。必ずやるのダ！　（コナミ　紙尾明美）

プリンセスクエスト　巷で流行りのRPGに、久々の正統派が登場だ



ロールプレイング
パックス・エレクトロニカ・ジャパン
PC-8801、FM-7
6,800円(5D)

近ごろめずらしい、正統派RPGが登場した。〝プリンセスクエスト〟はタイトルどおり、お姫さまを探しだして助けるのが目的で、ゲームはめいっぱいファンタジーしている。

あえていうなら、キャラクターの設定、ゲーム進行やグラフィックなど、いわゆるウルティマ型（タイプ）。このゲームならではの特徴はとくにないかわり、正統派のゲームが楽しめる。

ルーブル城の姫、プリシアが、城の宝物蔵でボロボロの書物を発見。と、その瞬間、ネキロイスという魔界の帝王が現われて、姫を連れ去ってしまったのだ。悲しんだ王は、プリシア姫を救った者の望みをかなえるというおふれを出した……。

パーティーのメンバーは最高6人。途中、水夫や小人などを雇うこともできる。戦士や盗賊などの職業や性別、年齢によってボーナスポイントが加算されるから、キャラクターの設定は慎重にしないといけない。

このゲームは、壮大なシナリオ『ネキロイス構想』の第1章。今回、残念なことにゲームの展開が少々、平坦だったが、これから2章、3章と、話が進むにつれて、盛り上がりを見せてくれるはず。ネキロイス構想全編制覇をめざし、第1章を解決しよう。

自己PR伝言板　壮大なスケールでおおくりする、ヒロイックファンタジーロールプレイングゲームです。魔界の帝王〝ネキロイス〟によって連れ去られてしまったプリシア姫を助けることができるのは、キミしかいない！　初心者から上級者まで、幅広く楽しめるゲームです。（パックス・エレクトロニカ・ジャパン　滝　正広）

コースターレース　こうなったら、どこまでも走ってやるわさ！



アクション

ソニー
MSX
4,800円(C)

〝コースターレース〟は、かっ飛びのスリル満点ドライブゲーム。ジェットコースターもどきの過激なコースを走れというのだ。昼、夕方、夜の3つのレースを完走するのが目標。レベルは中級・上級の2段階ある。

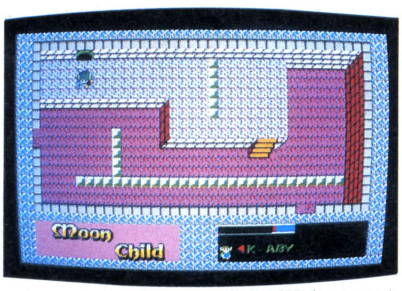
ひとつのレースにつき、4ヵ所のチェックポイントがある。規定時間内に通過できなければ、そこで即ゲームオーバー。燃料は関係ナシ。

コースを攻略するには、テクより度胸が勝負だ。なにせ、コース内は急カーブ、急上昇、急落下の連続。先の状況はほとんどわからない。アクセル全開で坂を登りきったら、いきなり前に車が出現、激突！　このテの悲劇にけっこう泣かされる。

圧巻は、360度回転ループ。重力にうち勝つ速度でブッ飛ばせば、この未体験ゾーンが味わえる。

自己PR伝言板　やりましたっ！　レーシングゲーム初の360度大回転ループ、アップダウン、バンクカーブ！　あまりぐるぐる走りすぎて、目を回さないようにしてくださいね。(ソニーAPS開発推進室　楠本裕樹)

ムーン・チャイルド　2人で一緒に遊べちゃう、アクションRPGなのよね！



※この画面は開発中のものです

ロールプレイング

HOT・B
MZ-2500
7,800円(3.5D)

昔々あるところに、剣と魔法の国がありました。ここにはアゴラ族とゴング族が仲良く暮らしておりました。この国の平和と美しさは、〝ジュジュ〟と呼ばれる植物(のようなもの)によって保たれていたのです。

ところが、いつの頃からかジュジュが枯れ始め、魔物が現われたのです。平和を取り戻すため人々は立ち上がりました……。

というわけで、ジュジュを復活させるのがこのゲームの目的。君は仲間ひとりと地上(スクロールマップ)、ダンジョン(疑似3Dマップ)を歩き回り、魔物をやっつけていくのだ。

2人で一緒に遊べるモードで、友だちとパーティーを組むこともでき、MZ-2500ならではの通信機能を使えば、遠方の友だちとも一緒に遊べるんだぜ！

自己PR伝言板　背中に花束、瞳にお星様……。少年少女の味方、GA夢がお贈りする、ファンタジックRPG!!　〝カレイドスコープ〟とは、またひと味違う、きゃんわいいゲームですよ!!　(HOT・B企画部　うさぎ)

トップルジップ　ジィッピング号でいざ出発！　優勝したら結婚しようよ、ネッ



※この画面は開発中のものです

アクション

ボーステック
PC-8801、FM-7、X1、MSX
4,800円(T)、5,800円(C)、6,800円(3.5D、5D)

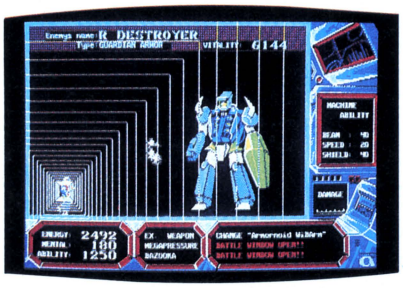
君は愛機ジィッピング号で、ある星で開催されるトラップレースに出場することになった。優勝したあかつきには、この国のプリンセスと結婚できるのだ。かわいいお姫様をいただくために、行け！　行くのだ！

ゲームは全8ステージ。1ステージは横2画面、縦11画面(MSX版は10画面)で構成されている。各ステージの最後には、複数のトラップトンネルがあり、別のステージにつながっている。どこに行くかは、入ってみてのお楽しみ♡　中には意外なゲーム展開になる人もいるかも。正しい(?)道すじへのヒントは、拾い集めるアイテムに隠されている(?)。

キャラクターはかわいいけど、なめてかかってはいけない。プレイするうちにとんでもない仕掛けに気付くはず……。気付くよね!?

自己PR伝言板　ポンッ！　ボーステックから突然飛び出した〝Topple Zip〟。君の乗ったジィッピング号は冒険レースに参加。あまりの面白さにはじき飛ばされずに無事ゴールにたどり着けるかな？　(ボーステック　山本哲也)

ウイバーン　アルシスソフトの処女作は、やる気まんまんアクションゲームだ



※この画面は開発中のものです

アクション

アルシスソフトウェア
PC-8801mkⅡSR、X1、FM-7
6,800円(5D)

突然、正体不明の怪物が出現した首都ガバメントシティ。彼らは都市の中枢機能であるパワー・プラント・タワーを占拠してしまった。ほうっておくとタワーは大爆発を起こし、地球そのものが消滅してしまう。

連邦大統領から依頼を受けたエイゼル・クラウドは、愛機ウイバーンに乗り、ガバメントシティへと飛び立つ。手がかりはおろか、先発隊は誰ひとりとして生還していない状況で、無事に地球を救えるだろうか!?

基本的にはアクションゲームだが、RPGやアドベンチャーの要素を取り入れた、流行りのスタイルをとっている。3段変形メカやカラー3Dなど、アニメーション効果も見逃せない。見どころいっぱいのゲームだ。

〝ウイバーン〟は、アルシスソフトの処女作。これからも頑張ってね。

自己PR伝言板　夏は九州のCGがおいしい季節。〝ウイバーン〟は高速カラー3D、カラースクロール、デカキャラ、アニメ等、いずれも生ものですので、お早目にお召し上がりください。(アルシスソフト　プログラマー　Tux.k.吉村)

ザイダー大惑星ユング　燃えろザイダー、大惑星に平和を取り戻すのだ!



アクション

コスモス・コンピューター
FM-7
7,800円(3.5D、5D：2枚組、レコード付き)

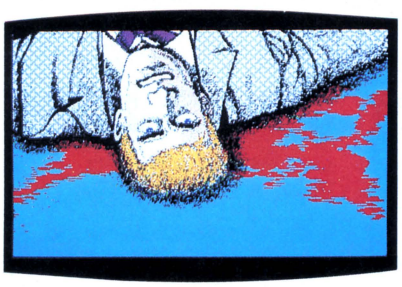
コスモス・コンピューターからの新作は、アクションゲームとRPGの両方が一挙に楽しめる、お楽しみソフトだ。名付けて〝ザイダー大惑星ユング〟。ザイダーシリーズの2番目の作品になっている。

惑星ユングは科学と自然の調和した、平和な理想郷だった。が、魔神と名乗る者によって、侵略されようとしていた。宇宙連合軍司令官から命を受けたザイダーは、魔神を倒すべく出動する。急げ、ザイダー、ユングに平和を取り戻せ!

ゲームは全方向スクロールシューティングの空中モードと、アクションRPGの地上モードの2部構成になっている。地上では仲間と共に経験を積み、魔神との対決に備えるのだ。テーマ曲のレコード付きで、思わずエキサイトしてしまうんだよね。

自己PR伝言板　空中、地上マップは、合わせて約1000面。地上は空中の4倍の大きさのグラフィック画面、トレーサービームの威力など見どころいっぱい。イメージソングレコード付きでーす。(コスモス・コンピューター　清水千恵子)

殺人倶楽部　殺人事件のホシを探せ!　新ヒーロー、刑事ハロルド登場



※この画面は開発中のものです

アドベンチャー

リバーヒルソフト
PC-9801
7,800円(3.5D、5D：2枚組)

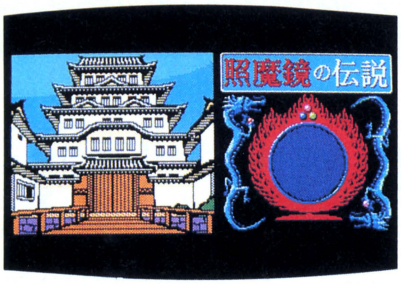
若き刑事、J.B.ハロルドが活躍する〝殺人倶楽部〟は、〝J.B.ハロルドの事件簿〟シリーズ1作目だ。ミステリーマニアだったら、ぜひともシリーズ全作制覇したいもの。

34歳の実業家ビル・ロビンスが、死体となって発見された。事件当日の彼の足取りを知る者はひとりとして現われなかった。J.B.ハロルドは事件の裏にある何かを感じ、捜査を開始する。被害者をめぐる人間関係、20年前の迷宮入り事件……様々な事実が浮かび上がってくるが、はたして真犯人は誰なのか。

画面数約100枚、コマンド数38、対応メッセージ約2,500、登場人物33名とスケールも大きく、ゲームデザインもなかなかいい。加えて捜査マップ、容疑者調書などの付録が、ぐっと気分を盛り上げてくれる。

自己PR伝言板　わたしはりかちゃん。エラリー・クインは知らないけれど、〝殺人倶楽部〟は知ってるわ～♪　お待たせのミステリーアドベンチャー。本格的捜査資料も付いて、気分はすっかり名刑事。(リバーヒルソフト　鈴木理香)

照魔鏡の伝説　悪政に苦しむ人々を救おう。キミは室町時代の救世主なのだ！



※この画面は開発中のものです

アドベンチャー

スター・クラフト
PC-8801、PC-9801、FM-7
7,800円(3.5D、5D：3枚組、要2ディスクドライブ)

〝照魔鏡の伝説〟は、ペンギンソフトの〝カバテッド・ミラー〟を日本風にアレンジしたアドベンチャー。室町時代を背景にしたゲーム設定で、時代物伝奇ロマン派におすすめだ。

時は14世紀前半、羽州百合郷では、魔法の鏡、照魔鏡の破片の行方を、源塵斎（みなもとのじんさい）が探していた。彼は自分の悪政に照魔鏡の魔力を利用しようとしていたのだ。悪政にあえぐ民衆を救うには、照魔鏡の破片を集めなければならない。百合郷に再び平和の訪れるのはいつの日のことだろうか。

コマンド入力はカナ、英語どちらでもＯＫ。場面数は100以上。秋の夜長、14世紀のロマンの世界にひたるのもいいのでは？



自己PR伝言板　派手さはありませんが、じっくりと雰囲気を楽しんでいただきたいアドベンチャーです。描画速度や語彙（ごい）の多さ、絵のクォリティの高さなど、満足のいく出来ばえに仕上がりました。（スター・クラフト　山口和夫）

シティーファイト　弾はくるけど、姿は見えぬ。隠れた敵をさがし出せ！



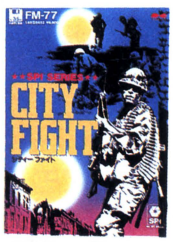
シミュレーション

ポニー
PC-8801、PC-9801、FM-7
6,800円(5D)

前作〝オペレーション・グレネード〟に続いて登場した、SPIシリーズ第2弾〝シティーファイト〟。第2次世界大戦中の市街戦がテーマだ。プレイヤーはいくつかの分隊を指揮して、作戦を遂行するのだ。

市街戦では、兵士は建物の陰などに身を隠して行動するから、敵兵の姿は見えないのが普通。このゲームは、実戦同様、索敵（敵を探し出すこと）に成功するまで、相手の居所がわからない。おかげでゲームはとってもスリリング。怖いくらいだ。

コンピュータ側の思考ロジックがよくできている。シナリオは８つ用意されていて、さらに自分でコンストラクションすることも可能だ。



自己PR伝言板　SPIゲーム第２弾です。大好評の〝オペレーション・グレネード〟に勝るとも劣らない仕上がりです。マップメイキング機能を使えば、状況設定も無限に広がるお買い得作品です。（ポニーポニカ企画部　石井準一）

1000年王国　海の底に眠るアトランティスの謎に魅せられ、君は時空を超える！



アドベンチャー

ログ
PC-8801
6,800円(5D：2枚組)

いにしえのローマ帝国から現代の中国、何の変哲もないのどかな公園や風雲急を告げるストーンヘンジ、伝説のアトランティス……。

昨日まではごく普通の高校生だったショウが、フトしたきっかけから体験する不思議な冒険。〝1000年王国〟は、そんなプロローグで始まる、正統派のアドベンチャーだ。

コマンド入力は、流行のテンキー選択方式を採用。コマンドに対する反応やグラフィックの描画も速いため、スピーディにゲームが進められる。それに、メッセージだって漢字かな表示で、とっても親切。

ゲームの進行が「LOOK＋GET」に終始する点を「正統派」とみるか「古典的」と感じるか、そいつはプレイヤーであるキミの判断にまかせたいな、と。

自己PR伝言板　ログの記念すべき第１回作品です。特にグラフィックの美しさ、表示スピード、操作性を重視しました。古代ローマに行くわ、喧嘩に巻き込まれるわ、イエスはでてくるわで、もう大変。（ログ統括部長　近藤正邦）



SOFTWARE REVIEW

このソフトの面白さは？ 問題点は？ 独自の視点で鋭く迫るソフト批評です

ルークとハン・ソロの誌上熱評タッグマッチ

Märchen Veil II

メルヘンヴェール



●連続メルヘンRPGパート2

森の国の王女をめぐる怨恨から、魔法使いに醜い姿に変えられて、地の果てに飛ばされてしまった湖の国の王子。長い長い旅の末、やっとフェリクスにたどりつき、とそこまでが〝メルヘンヴェールⅠ〟のお話。そしてお待たせ、いよいよ〝Ⅱ〟の開幕だ。

ルーク　いよいよ出ました、〝メルヘンヴェールⅡ〟！

ハン・ソロ　おおっ。舞台は、果てしない荒野から故郷(ふるさと)フェリクスに移り、いよいよ憎っくき魔法使いとの対決だ。こいつを倒せば、人間の姿に戻れるというわけだな。よおーし。

ルーク　ありゃ、ハン・ソロがそんなにヤル気出すなんて、久し振りじゃん。でも、先は長いよ。ステージ数は前作と同じで8つだけど、難易度はこっちのほうがずっと高いって話だし。今からそんなに力(りき)んでると、途中でバテちゃう。

ハン・ソロ　そうか？ 前作に比べて、各シーンが狭い感じがしたんでな、こりゃいいと思ったのだが。

ルーク　確かに各シーンはそんなに広くない。カンのいい人なら、マップはいらないかもね。それに、前と違って画面はスクロールするし、キャラクターが大きくなってる。でも、それとゲームの難易度は別。勘違いもはなはだしいね。第一、さっきから見てると、やられっぱなしじゃないか。そんなことじゃ、あきまへん。

ハン・ソロ　いや、オレは根性で頑張る。自(おのず)と道は開けん、さ。オレはね、このゲームの雰囲気(ムード)が好きなのだよ。敵をバッタバッタとなぎ倒していくという点では、他のRPGと同じだが、画面に漂うメルヘン、これがいい。他は、どれもこれも重苦しいファンタジーだからな。

ルーク　その重苦しさが好きって人も多いけど、でもそれだけってのはイヤだね。このゲームはタイトルどおり、まさしくメルヘンの世界風。同じシステムサコムが作ったグラフィックツール〝PED〟、あれで描いてんだよね。さすがご本家、うまく使いこなしてる。

ハン・ソロ　前作と比べると、スクロール以外にも、いろいろ違いがあるよな。

ルーク　うん。ゲームの途中経過を別のディスクにセーブできるから、前より気楽に中断できる。ビジュアルステージも変わった。前は、Ⅰシーンにつきビジュアルステージの絵がⅠ枚だけだったけど、今度は3枚もある。

――お言葉を返すようですが、それは違います。〝メルヘンヴェールⅠ〟は、いわば〝倉庫番〟的に各シーンが独立していました。シーン間の行き来はできません。ですから、ビジュアルステージとアクションステージは、Ⅰ対Ⅰに対応しているわけです。これに対して〝Ⅱ〟は、数シーンが有機的に関わりを持っています。例えばⅠ～3シーン間は、自由に行き来できるわけです。これは言わば、〝キャッスル〟的といえましょう。もうひとつ、先程(さきほど)ルークさんはマッピングは不必要とおっしゃいましたが、シーン2は別です。ここは、マッピングしたほうがよいかと思われます。

ルーク　な、なんだこいつ。いきなり出てきて長々としゃべってさ。

ハン・ソロ　おう、アルバイトの加藤じゃないか。突然出てきたから驚いたぞ。

加藤　ハ、ハイ、すみません。私、RPGなんでも情報局で、Dr.アライのアシスタントを



醜いヴェールの子、故郷求めて三千里！





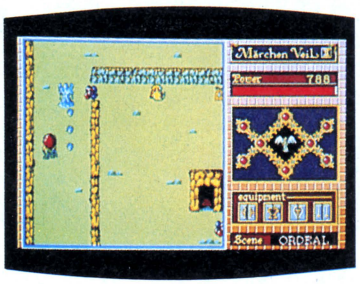
ビジュアルステージ

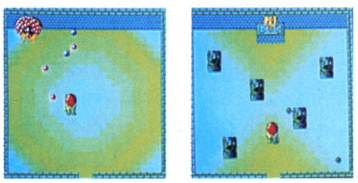


⬆⬅前作と違い、ビジュアルステージとアクションステージは1対1に対応していない。これは最初のビジュアルステージで、このあと3シーンのアクションステージが続く。

アクションステージ

シーン1 ORDEAL





🏠地面から突然出現するレベル2の敵に要注意。右にバトルフィールドの入り口が見える。

やっている加藤です。大学3年生です。

ハン・ソロ　おいおい、自己紹介しろなんて言ってないぞ。だが、おまえは頼りになりそうだ。しばらくここにいろ。

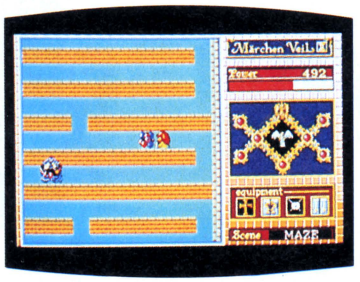
加藤　ハ、ハイ、います。

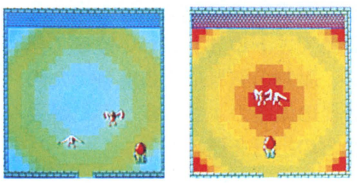
ルーク　な、なんかやりにくいなあ。〝I〟との違いを続けよか。前のは、言ってみれば、ゲームエリアは地上だけだったけど、〝II〟には塔なんかも出てくる。ゲームに変化が出てきたね。

ハン・ソロ　おい、加藤、今ルークの言ったことに間違いはないか？

加藤　ハ、ハイ。ま、まあ、その……。補足させていただきますと、アクションステージには4つのフィールドがある、といったほうがより正しいと思います。まず、アクションステージ。地上部分ですね。次が魔法使いの倉庫のアイテムフィールドです。剣やよろい、

シーン2 MAZE





🏠〝I〟にも登場した懐かしのキャラが。レベル3の敵には、魔法も使わないと勝てない。

魔法のアイテムなんかが隠されているのですが、特定の鍵がないと入れません。主人公を強くしないことには先へ進めませんから、そのためにも鍵をひとつでも多く手に入れなくてはなりません。当初は鍵探しが目的だ、くらいに考えたほうがいいと思います。

ルーク　それから？

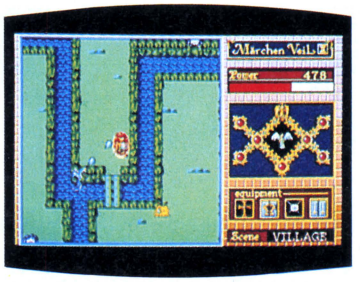
加藤　ハ、ハイ。各シーンに出てくる敵は、レベルI～3の3つに大別できます。シーン最強、レベル3の敵が出てくるのが、バトルフィールドです。塔みたいなものでして、ここでは魔法も使えます。それでこの敵を倒すと通路が現われて、その奥の部屋に〝セフィラ〟が奉(まつ)られているわけです。セフィラを8個集めないと、問題の魔法使いに会えないんじゃないかと思いますね。4つめは、別のシーンへワープするワープゾーンで、特定の条件を満たさないと開かないところもあるようです。

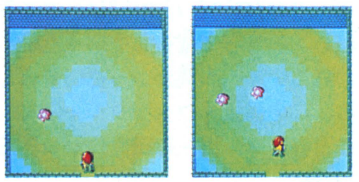
ルーク　バトルフィールドってのは、なんか〝ゼルダの伝説〟のダンジョンと似てるな。でも、セフィラを手に入れた時って嬉しいんだよね。よし、次に進むぞって、勇気がわいてくる。

ハン・ソロ　オレはまだそれどころじゃない。地上の敵が倒せないのだよ。

加藤　それはですね、レベル2の敵で

シーン3 VILLAGE





🏠水中から出てくる敵に注意。レベル3の敵は、攻撃するとアメーバのように分裂する。

すよ。これを倒すには〝HIT & WAY〟しかありません。攻撃しては1歩引くわけです。これを続ければ、ダメージは受けても死ぬことはありません。これがわかるまで、僕も何度も死にました。

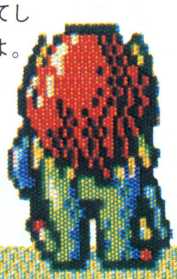
ルーク　敵のなかには、〝I〟に出てきたものも多いから、懐かしいね。

ハン・ソロ　だが、容赦はせぬぞ、という感じだな。ダメージ回復の方法はないのか。RPGだったらあるはずだよな。

ルーク　ユンケルとか薬とかを飲めばいい。レベルIの敵をしつこくやっつけると現われる妖精も、ダメージを回復してくれるよ。

ハン・ソロ　なんか、今日はすっかり加藤君の独演会になってしまったが、助かったよ。

加藤　光栄です。



評／ルーク（ログイン編集部見習い）
ハン・ソロ（ログイン編集部エディター）

アイテム、今はまだ…

🏠目的達成にアイテムは不可欠。まだ5個しかないが、そのうち……。



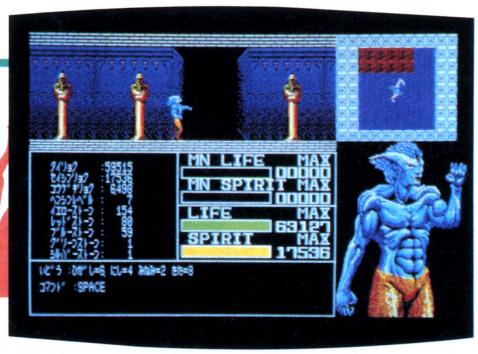
■システムサコム
■PC-9801シリーズ：7,900円
（3.5D、5D、8D）※PC-8801、FM-7各シリーズ、MZ-2500用も発売予定

Afterword

ルーク／よろいや剣を手に入れて強くなると、ヴェールの姿も変わる。これも〝I〟との大きな違い。
ハン・ソロ／88版は、秋頃発売の予定。それまでに〝I〟を終わらせとこう。〝II〟の展開が有利になる。

問い合わせ先：システムサコム　☎03-635-5145

ロストパワー Lost Power



●魔物の魔物による魔物のためのRPG

ファンタジーRPGといえば、「勇者が怪物をやっつける」というのが常識。が、この〝ロストパワー〟は、ある魔王が復讐のために仲間(?)の魔物を殺し、喰らって成長していくという、奇抜でオドロオドロしい設定で描かれている。人間がいっさい登場しない、魔物の魔物による魔物のための、この異世界ファンタジーRPGに、真夏の太陽のようにまっ赤に燃える青春野郎、男・森田建作が真っ正面からの批評を試みた!

闘争本能に火がつくぜい!!

オッス、森田建作だ。頃は8月、学生諸君にとっては、一年中で一番楽しい夏休みというこの時期。海や山への旅行やクラブの合宿、アルバイトに精を出している諸君もいることだろう。ギラギラと燃える夏の太陽は、まさに若さの象徴(シンボル)。諸君が主役のこの季節なのだから、遊びでも勉強でもビシッとやること! 暑さに負けてダラダラと過ごしてちゃいけないぞ。いいな、ヨシッ、それじゃ今月もバッチリいこう! しっかりついて来い!

今月、オレが選んだソフトは〝ロストパワー〟。勇士や魔法使いなどはいっさい登場しない。そして、なんと魔王が主人公という、一風変わったRPGだ。

舞台は異世界、魔物の世界。他の魔物を殺して喰らうと、相手の能力を自分のものにできる恐ろしい世界だ。つまり弱肉強食、自分以外はすべて敵!

ここに、タイザーというひとりの魔王がいた。ところがうかつにも、ある時ゾルゲという小者に情(なさけ)をかけたため、反対にゾルゲに殺されてしまったのだ。ゾルゲはタイザーの死体を喰い、その能力を我がものとし、喰いきれなかった部分、心臓を誰にも取られないよう、一番弱い魔物、人間に封じ込めた。だが、心臓にはタイザーの意識が残っていた! こうして最低・最弱の魔物として復活したタイザーは、ゾルゲへの復讐を誓い、行動を開始した……。

どうだい、このストーリー。凶悪&醜怪といえば、これほどのゲームは他にないんじゃないか? まっ、グラフィックだけならば、〝ザ・スクリーマー〟なんてのもあるが「登場人物(?)がすべて怪物(魔物)」、「まわりはすべて敵」、「殺し、喰うことが正義」という根本的な発想は——倫理的なことは別として——斬新で独創的じゃないか!

こんなゲームだから、ゲームのメインは戦闘となる。戦闘は、「素手で戦う」、「サイコキネシス」、「後退」などのコマンドを、5つ先行入力する方式だ。戦闘の様子はテキストのメッセージだけでなく、あの〝ザ・スクリーマー〟の戦闘シーンに大迫力をプラスしたようなグラフィックで表示される。

サイコキネシスを発すればデッカイ火の玉が飛び出すし、攻撃がヒットすればキャラが「ズバッ!」と閃(ひらめ)く。こりゃ迫力モンだぜ!

こんな暴力的な設定や戦闘シーンが気に入るかどうかは好みによるところだが、これまでのほとんどのRPGは、結局は「王国の平和を取り戻す」とかの大義名分のもとに、出てくる敵を殺しまくっている。その大義名分によって



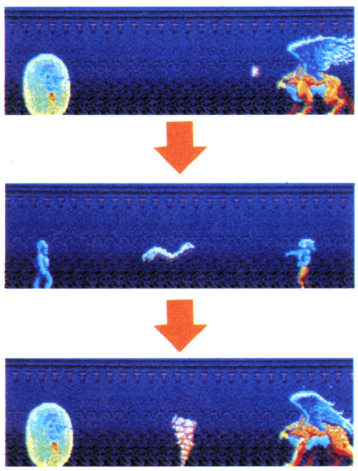
■醜怪な魔物はアイテムを持っている者、不思議な力を秘めた石を持っている者、レベルアップに必要な者の3種類がいる。



驚異魔変身!

▲プレイヤーキャラは経験値ではなく、ある特定の魔物を殺し、その死体を喰らうことによってレベルアップする。死体を食べることによって、相手の持つ能力を吸収し、より強く成長していくのだ！

超能力が武器だ！



▲プレイヤーの武器は素手か超能力（サイコキネシス）。超能力は、レベルにより小火球、うねる火球、大火球と変化する。

殺人が正当化されているわけだが、このゲームにはそんなへ理屈はいっさい無し。全編これ殺戮（さつりく）の嵐！　それなのに、まったく罪悪感がないんだ、うん。

相手も悪なら自分も悪。生き残る力を持った者が正義なのだ。現代の社会では、もちろんこんなこと不可能だが、群雄割拠の戦国時代、中国の三国時代、中世ヨーロッパなどは、このシステムが当然だったに違いない。しかし、男ならやはり、「力が正義！」という時代に一度は憧れるものだ。

男には闘争本能というものがある。それを戦争、ケンカなどという行動で表わされちゃ困っちまうが、スポーツ、武道の世界には絶対不可欠。この本能なしではやっていけない。スポーツをやっていない諸君にだって、もちろん闘争本能はある。このソフトには、そんな諸君のからだの奥に潜んだ闘争本能に火をつけ、実に好戦的な性格に変えてしまうパワーがあるのだ！

男だけが持つ闘争本能。それを浮き出させ、発奮させる〝ロストパワー〟のゲームストーリーには、それほどの起伏はない。プレイは、戦闘とマッピングに終始するだろう（もちろん、アイテム探しなどのオカズはあるが）。解き終わった時の満足感も、正直言ってあまりない。そうだな、最近のRPGとしては、ちょいとあっけない。決して一流じゃないだろう。

ところが、これをRPGとみず、ストレス解消のための戦闘マッピングゲームと割り切って考えれば、オモシロイのだ！　ヘンにマジメぶらずに本音で作った暴力的RPG。本音を隠し、建て前で生きてる青少年諸君、コイツをプレイして、自分の皮をはいでくれ！

評／森田健作（永遠不滅の青春ゲーマー）

読者とモリケンの青春レビュー問答

諸君、毎月たくさんの手紙をありがとう。今月は、7月号のレビューについて書いてくれた秋田県の永井正男君のはがきを、内容抜粋して紹介しよう。

「森田建作さん、僕は〝は〜りぃふぉっくす〟を持っていて、7月号のレビューを読んで〝雪の魔王編〟を買いました。〝は〜りぃ〜〟にはちょっと不満だったのですが、森田さんのレビューを読んでから2本をプレイしたら、そのおもしろさがわかりました。ゲームって、やり方によってもおもしろさが違うのがわかりました。こんな風に見方を変えて、勉強もおもしろくなったらいいんだけどなぁ……」

いや、永井君、ありがとう。オレの言いたいことをわかってくれて、実にウレシイぜ。それに、最後の一文。「こんな風に勉強も〜〜〜」ってところだが、これは本当にそうだ。例えば歴史の授業がつまらなかったら歴史小説（司馬遼太郎なんかね）を読む、というように、切り口を変えれば勉強もおもしろくなるんだ。今の自分の価値観をひとつに決めず、いろいろなところから物を見てくれ。何だっておもしろく感じるぜ！

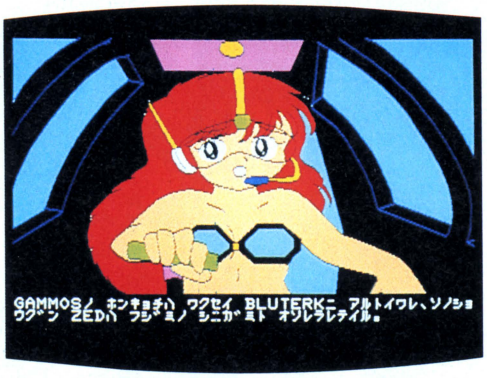
■ウインキーソフト
■PC-8801、FM-7、X1：7,800円（5D）

Afterword　戦い、殺し、喰らう！　この快感が、このソフトの目玉であり特徴だ。マッピングもアイテム探しも謎解きさえも、この快感の前には色あせる。男の闘争本能を満たしたいなら、これをやるっきゃない！

問い合わせ先：ウインキーソフト　☎06-372-8566

●トリプルX的美少女露出アドベンチャー

〝コスモエンジェル〟は銀河連邦、〝エリカ〟は地球連邦が舞台のSFタッチのアドベンチャー。連邦の危機救えの命を受け、敵基地破壊までがストーリー。秘宝を盗んだ美少女捜しが目的の〝聖女伝説〟。アダルトものにつきものの美少女ヌードも過激なソフトを、3本まとめて紹介します。



COSMO ANGEL

コスモエンジェル

■PSK
■PC-8801、PC-9801、FM-7各
シリーズ：4,800円(3.5D、5D)

今月はH3本立て 質より量でドカンといくわよ

いよいよ夏！　お茶にお風呂、カラムーチョ。〝熱いときには熱いものを〟がすっきりさわやか法。という〝お婆ちゃんの知恵〟に基づいて(？)、この夏、超ホットなソフトが続々登場。

アダルトものって、完全に男の子向けに作られているでしょ。うーん、どうひっくり返っても、お姉さん、男の目にはなりきれないからねぇ……。

そこで、今回は助っ人を頼んで、エッチものの魅力を探っちゃおうってわけなの。

嵯峨野アキラ（以下サガノと略）　はじめまして。アダルトソフトだからって、甘い採点はしません。ゲームとしての楽しさから攻めていこうと思いまーす。

新井みちこ（以下アライと略）　では、まず〝コスモエンジェル〟から。3本の中では、これが一番アドベンチャーしてるね。コミカルなキャラがとぼけていて、明かるい雰囲気にできてるし。

サガノ　うん。全体に懐古調で楽しめる。恥を恐れずに原色使うし、絵にパンチがあっていい。たとえばカメの絵は嬉しそうに目玉飛び出てて、しかも帽子に某オカモトのマーク入り。

アライ　そうなの!?　気がつかなかった。さすが細かい所を見てるわねぇ。昔風といえば、瞬間画面表示じゃない、コマンド入力が英語という点もそう。

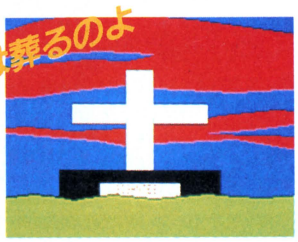
サガノ　その辺に情緒を感じちゃう。瞬間表示じゃない点を、エッチシーンにうまく利用してたね。一瞬すごい絵が出て、ドキッとくる。そこに上からボカシが入る感じで凝ってる。

アライ　ところで、これは主人公が女の子。つまりキミが女ということになるんだけど、その辺はどんな感じ？

サガノ　うーん、あまり関係ない。その辺を追及して作ってないし。主人公が画面に出た時だけ、あっそうだったと思うだけ。結局、シナリオを男が作ってるから、男の気持ちに沿ってゲームが展開していくんじゃないかな？

アライ　そうか。確かに主人公は男相





敵を倒すと建物の中でも不気味な墓出現。

エリカ

■ジャスト
■PC-8801、FM-7、X1各シリーズ：
4,800円(T)、6,800円(3.5D、5D)



⬅アダルトソフトのプロ(?)、ジャストならではのおなじみ隠し画面が、数ヵ所に入っている。ただし、ディスク版のみ。

手にエッチできなかったわね。単に、登場美少女数が増えるから、女主人公にしたわけね。安易な気がするけど…。

サガノ　だって男はそれが楽しいんだからね。〝コスモ――〟は物語(ストーリー)の詰めの甘さを除けば、けっこう楽しめる。

アライ　〝エリカ〟は〝天使たちの午後〟の裏版みたいで……。それにしては登場する女の子は2人だけ。アドベンチャーと銘打ってるのに、エッチシーンに必然性がないのもちょっとね。

サガノ　まぁアダルトでは〝オカス〟コマンドは入力が当たり前のことだから。しかし、最後までエリカが満足しないのが不満。で、物足りなさが残る。

アライ　〝聖女伝説〟はもっと露骨にアダルトしてるね。女の子のヌードにアイコン使って、太モモ、乳首とか5～6ヵ所の性感帯を〝セメル〟。文字入力よりも抵抗感じちゃう。

サガノ　この手のものは、数人でワイワイやるといいんだよ。入力してるヤツを「下手クソ！」とかはやしたてて。アイコンを使うと表情だけ微妙に変化する。目線だけでもバリエーション豊富で。男は視覚的にそそられるわけ。

アライ　でも、セメル位置の順番や回数が決まってて、1回でも間違うと入力受けつけてないのと同じになっちゃう。少し場所がずれてもだめだし。これを解けなんてかなり無理じゃない？

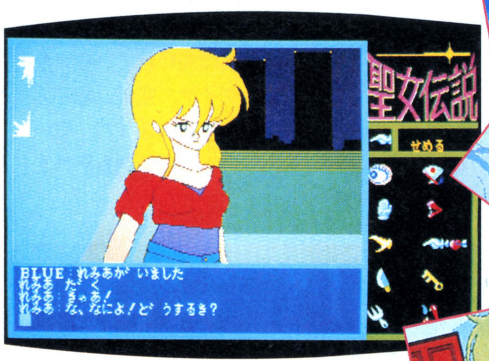
サガノ　うん。5ヵ所として単純に計算しても120通りの組み合わせになるからね。百人一首みたいに、答えを知ってないと難しいって気はする。もう少し簡単だと、性感帯をアドベンチャーするってストレートな目的も活きるのに。アイコンも10種類あるのに、その反応が少ない。〝タベル〟で女の子を指すと、誰に対しても「おいしそう」的答えというのはいただけない。答えにウイットがないのはつまらないな。

アライ　そうね。妙にリアルなヌードのオンパレードにも、私なんかうんざりしちゃう。エッチな絵を見せるのが目的としかみえないもん。ゲームはそれだけじゃ、私はいやよ。

サガノ　アダルトものは画面に意味を求めちゃいけないんだよ。そのままを受け入れればいいのさ。ゲームとして力の入れる場所が違うわけ。ただ、もっと大人の会話・かけひきが楽しめるようなソフトが出るといいね。

評／新井みちこ(闘う女性誌ライター)
嵯峨野アキラ(助っ人サラリーマン)

聖女伝説



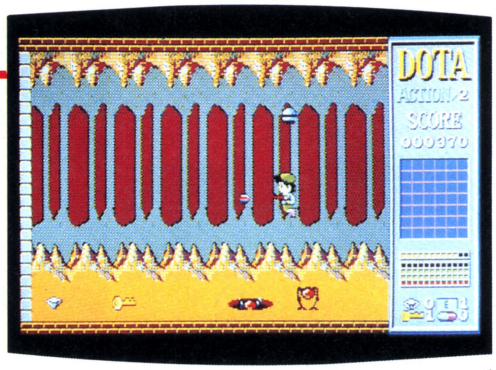


■コスモス・コンピューター
■PC-8801シリーズ、X1シリーズ：
4,800円(T)、6,800円(5D)

Afterword　アダルトものの常で、登場キャラ同士の関係不明。エッチシーンも物語上の必要というより、定石として入っている感じ。ネチネチ度は〝聖女伝説〟が1番。各ゲームの過激シーンは、自分でみてね。

問い合わせ先：PSK　☎0888-40-1667、ジャスト　☎03-706-9766、(株)コスモス・コンピューター　☎03-770-1821

冒険浪漫



●包容力100パーセントアクション

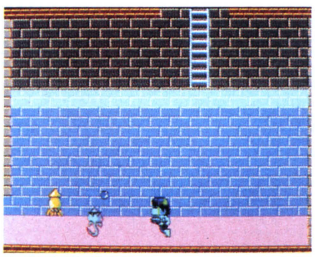
〝遊撃王〟、〝シーナ〟などの硬派逸品ソフトを発表しつづけるシステムソフトの最近作が〝冒険浪漫〟。たくさんの武器やアイテムを駆使して敵を打ち負かすアクションロールプレイングだ。ちよいとハヤリっぽいスタイルだけど、さすが実力者のシステムソフト、そんじょそこらのテキトーなゲームとはひと味違うぞ。

気分爽快、痛快アクション。こんなゲームを待ってたぜ

は〜い、みなさん、こんにちは。ソフ評のお時間がやってまいりました。風紀係の鮎川久美です。今月のソフ評は、〝冒険浪漫〟と〝アルファ〟の２本立て。しかも堂々３ページ。知らぬ間に出世したもんです。またまた新メンバー、小沢広美サンも加入したし、何が何だかよくわからないけれど、よろしくね。

ところでソフ評は、今月も東京は世田谷にある小林ツネオの実家で、日夜頑張っておるのだ。

それにしてもねー、いいかげんどうにかしてほしいんだわ、委員長の部屋。もうすごいの。収拾がつかないの、まったく。部屋の中には黒いゴミ袋が５個くらい、でん！と置かれていて、足の踏み場もないんだ。陽もささないしね。まるでダンジョンみたい。ホントにもう、あきれかえってしまうわよ。



地下にある水中シーン。ここには水中メガネをかけていないと、潜れない。

話はワープして、本題の〝冒険浪漫〟。これはもう、久々の単純明快アクションゲームとみた。パッケージには〝ダイナミックアクションロールプレイ〟と書いてあるけど、やっぱりアクションゲームだよ、これ。

主人公はドタ。彼は父親の研究の手違いで、バイオモンスターに占領されてしまった街を、救わなければならない。おまけにドタの両親と恋人も、トルゥーダの呪いでバイオモンスターとなって監禁されているから、彼らも助けなきゃいけない。ドタ、なんとかして、愛する人を救うのだあっ！



きゃっー、出た！　鮎川お気に入りの空のシーン。メルヘンチックでとてもかわいいんだから。

というわけで、親の因果が子に報い、というか、親の不始末を子供が尻ぬぐいしていくという、親孝行息子の話なのだ。よーするに、街にはびこっているモンスターたちをやっつけて、４匹のトルゥーダ(いわゆる安藤君)を倒すんだ。そして両親と恋人を助け出したら、めでたくハッピーエンドなの。

画面写真を見てもらえばわかると思うけど、道端にいろんなものが落ちているし、モンスターを倒すと現われるものもあるので、これらを拾っていけばOK。武器はもちろん、弾薬や体力回復のカプセル、何に使われているのかよくわからないダイヤ、空飛ぶ帽子、歩くのが速くなるはちまきなど、戦いを有利に進めていく小道具群も忘れずに拾おう。



正面



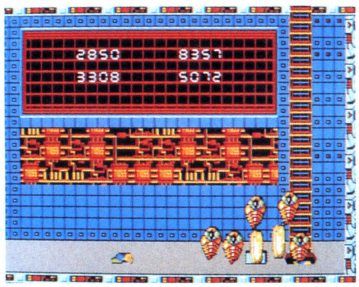
横顔

これが孝行息子ドタの正体だ。タイトルとゲーム画面では、まったく人相が違って見えるが、れっきとした同一人物である。おかしいね。

小林ツネオの私はこう考える

あ、どーも。この雑誌がでるころには、母の実家の福岡で遊び狂っているはずの小林です。福岡といえば、この〝冒険浪漫〟をつくったシステムソフトのあるところ。いつ訪れても活気あふるる街の雰囲気が、〝遊撃王〟や〝シーナ〟なんていう名作ソフトをつくるのを手伝っているんでしょうね。とヨイショしたところで、〝冒険浪漫〟についてひとこと言わせてもらいましょう。あのですね、あまりにもパッケージデザインと実際のゲームのかんじが違いすぎるんじゃないでしょうか。なんか古文書のようなものと、あとは文字だけの荘厳なパッケージ、このデザインが気に入って買ってしまった人は、いきなり出てくる２頭身のクリクリ目玉の可愛らしいドタをみてびっくりしちゃうんじゃないですかねえ。個人的には綺麗で好きなパッケージなんですが、せめて画面写真を入れるなどの配慮が欲しかった。いいゲームなのに、買った人が「だまされた」なんて思ったら、嫌ですもんね。

※ソフ評では新しい委員を募集しているぞ！　入りたい君は、自分の好きなゲームをレビューして、ログイン編集部「ソフ評」係まで送ってくれ。採用者には、いいものあげるぞ。



⬅壁に書かれた数字は、いったい何か？ その秘密は自分で探ろう。

落ちている武器や小道具は、だいたい次のシーンで必要だったり、持ってると有利なものだから、なーんにも考えずにどんどん拾っていけばいい。たとえば地下の水中シーンの前では、水中メガネが落ちているし、底まで行くとはしごも何もなくて上に出られないようなシーンの前には、空飛ぶ帽子が落ちている、という具合。

とにかくバシバシものを拾って、ずんずん先に進んでいけば、自然と進行していく。ただ、新しい武器や帽子なんかを拾うと、自動的に以前持っていたのと持ち替えられちゃうし、弾薬やカプセルなどは持てる数に制限があるので、多少、戦略的なことが必要になる。すぐ慣れちゃうけどね。

こう書くと「なーんだ、カンタンじゃん」と思う人もいると思うけど、口で言うほどすんなりとはいかない。何たって地上、地下、空、○○(ヒミツ)の4シーンがあって、合計164面、とにかく広いし、面倒くさい。超難解というわけじゃないけれど、並の忍耐力では制覇できないと思う。

だって、どのシーンのどの面にいっても、同じようなことをしなくちゃいけない。アクションゲームの常としてセーブできないから、ちょっと中だるみを感じてしまう。このへんのバランスを考えてくれたら、もっとおもしろくなったのに、残念だなぁ。



笑う敵

もちろんグラフィックや音楽で、一応のメリハリはつけてあるんだけど、まだまだ物足りない。もっとダイナミックにやってほしかったな。

だけど、これくらいマップが広いと、ゲームエンドへの道のりはひととおりじゃないだろうし、ちょっとくらい寄り道しても大丈夫な包容力を感じるのだ。そう、こういうたくましさが欲しかったのよね、たくましさが。オトコのこはやっぱり、包容力とたくましさが必要よね？

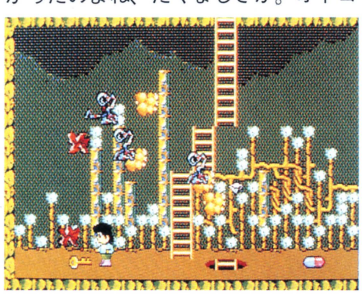
〝冒険浪漫〟をプレイしていて思ったんだけど、単純なゲームっていいね。最近、こむずかしいゲームが多すぎるのよね。単純にアクションしていくだけ、単純にアドベンチャーしていくだけ、といったものが少なくて、私のような単細胞人間にはついていけない。何かこむずかしい＝おもしろい、といった風潮が製作者側にも遊ぶ側にも潜伏しているような、そんな気がするんだけど。もしそのような病気にかかっている人がいたら、ぜひとも〝冒険浪漫〟をプレイしていただきたい、と鮎川は思うのだ。

評／鮎川久美(ソフ評風紀係)



⬅1匹目のトルゥーダだ。不気味な奴だが、見かけほど強くない。真ん中の目玉が開いているときをねらって、撃つべし、撃つべし！ このあと、さらに戦いは続く。めげずに頑張ってね。

頭が爆発しそうです



⬆地下の奥深くには、こんなところもある。ここまで来るには非常な努力を必要とする。



⬅2匹目のトルゥーダだ。こやつと戦うときには、まわりの火の玉モンスターに注意。どんどんエネルギーを吸い取られてしまうのだ。

■システムソフト
■PC-8801シリーズ：7,800円
(5D：2枚組、要2ドライブ)



小沢広美のはじめまして

こんにちはー。はじめまして、私、桜あんぱんが大好きな小沢広美です。今月からいきなり新メンバーになっちゃいました。まずはプロフィールを——。札幌出身の22歳。他のメンバーよりちょっぴりお姉さんだけど、ノリはみんなと一緒なんで、安心(!?)しちゃった。趣味はもちろんゲーム。でも私って、手を動かすより口が先に出ちゃう人。突然、悲鳴あげちゃうし、誰もほめてくれないから、「う〜ん、私ってなかなかうまいじゃん」なんて、自分で自分をほめたりしてる、とーってもうるさい近所迷惑型ゲーマーなのです。最後に〝冒険浪漫〟の感想をひと言。マップが複雑で面白い。トロイ私は、時間制限がないのが気に入ったわ。とにかく、よろしくネ！

Afterword

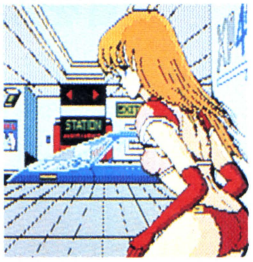
ゲームバランスもさることながら〝冒険浪漫〟は音楽も大変気持ちいいぞ。ステージごとに別の曲が用意されていて、そのどれもが憶えやすくて楽しい曲。なかでも僕は2面のお気楽ノリが好きだ。(小林)

問い合わせ先：(株)システムソフト ☎092-521-0337

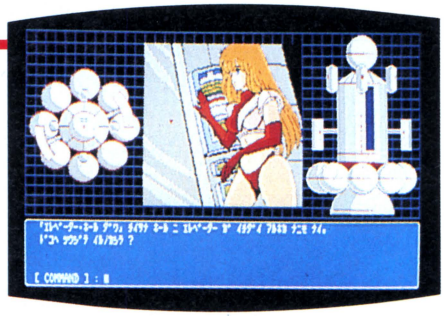
●未来タイプの宇宙活劇

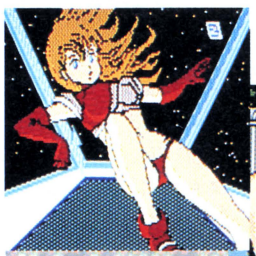
αアルファ

未来型、美少女大スペクタクルロマンなのだ!!

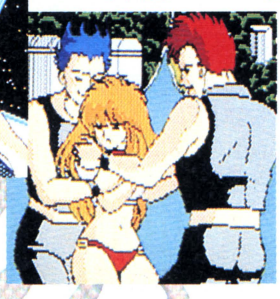


⬅ステーションのシーン。ゲーム中、何度も何度も出てくる。





➡展望台でのクリス。無重力状態なのだ。



⬅革命派のサンマ、ちがう、アジトに連れて行かれるクリスちゃん。

🡅このエレベーターに乗るには、ある重要なアイテムがいるんだ。両端にあるのが、宇宙船「ダイダロス」。

今月は特別に、ソフ評がもう1本ソフトをレビューしちゃいます。お相手は、委員会内の位置づけが今ひとつあいまいな、給食係の国分寺八重子。さて、カモになったソフトは、スクウェアの〝アルファ〟。むちむちの美少女が、宇宙を舞台に繰り広げるスペースアドベンチャーゲームです。

みなさんこんにちは。いまいち知名度のあがらない、ソフ評給食係の国分寺八重子です。もうすぐ新学期が始まりますね。わたくし国分寺も気持ちを新たに、優良なゲームソフトと学校給食との相互関係についての研究を推進していくつもりです。

さてと、ほんじゃ本題にいってみようか。今回レビューしちゃうのは、スクウェアが自信を持ってお薦めする、〝アルファ〟というゲームなんだ。スクウェアと聞いて、すぐグラフィックのことが頭に浮かんだ君は、なかなかのスクウェアフリークだね。〝ブラスティー〟なんぞを徹夜でやったクチでしょ。

〝アルファ〟のグラフィックも、なかなかサイエンスフィクションしていてきれいではあるんだけど、なにしろ絵の枚数が少ないのね。ひとつの絵をあっちこっちで流用しちゃってるわけよ。だから、せっかく物語が進行しても視覚的な展開ってのは、あまり望めない。それがすごく残念だな。

キャラクターに関して言えば、主人公のクリスって女の子はかなり通ウケしそうだね。あどけない顔だち。それにしては成熟した肉体。ロ○○ン趣味をお持ちの方々には、たまらないのではないでしょうか。

あと、隠れキャラがふんだんに盛りこまれているので、ゲームが終わった後も隠れキャラ探しで遊べるんだ。忍者とか変質者とか、ゲームとは関係ないものばかりなんだけど、それがかえっておかしい。作り手の遊びの感覚がもろ反映されてる感じがするね。

ゲーム中に、コマンドを打ちながら偶然発見しちゃったって人も多いだろうけど、ほとんどの場面にひとつずつ用意されてるから、全部見つけるとなるとけっこう大変かもよ。

ストーリーについても触れなくちゃね。そもそも〝アルファ〟っていうのは、地球から遠ぉ～く離れた惑星の名前なんですよ。人類は「ダイダロス」っていう宇宙船内に居住区を作って、そこへ向けて旅していたわけよ。そのうち、その居住区内で革命が起こるのね。物語はそこから始まってるの。主人公のクリスは、自分が何者でどこから来たのか、まるでわからない状態にあるんだけど、革命に巻きこまれて行くうちに自分に課せられた使命がわかってくる。と、ざっとこんな感じなんだよね。まぁ単純明快な話ではあるけど、途中、あっと言わせるどんでん返しもあるからお楽しみに。

ゲーム進行する上では、慎重かつ大胆に行動するのがいいみたい。迷子になりそうな時は慎重に、アイテム取る時は大胆に。これだね。まだまだ永い夏の夜、〝アルファ〟をやりつつSF気分にひたるのもおつだと思うよ。

評／国分寺八重子(ソフ評給食係)

意味のない隠れキャラ



➡「キャーッ」裸にむかれたクリス。あるコマンドを入力すると、ほーら不気味な変質者が現われるのだ。えっちね。

■スクウェア
■PC-8801シリーズ：5,900円(5D)
※PC-8801、X1、FM-7各シリーズ用も発売予定

Afterword

とにかく、絵が少ない気がするなぁ。絵の枚数を多くすれば、ゲームにもっと臨場感が備わると思うんだけど。これじゃ、せっかくのゲームも魅力半減。〝第2のブラスティー〟は、ねらえないかもね。

問い合わせ先：スクウェア　☎03-545-3519

※画面写真はPC-8801版

由井女史の、女だてらに、私ゆいます

魔法使いの妹子

●コミケ産ほんのお遊びアドベンチャー

解法の本がなければ解けないようなアドベンチャーは、世間にいくらでもある。しかし、この〝魔法使いの妹子〟は、解法本が巷に出回ることは決してないだろう。なにしろ、短時間で解けてしまう。たまにはこういう気軽なのもいーじゃない。



➡ゲーム進行中の画面。右側にいる妖精さんは、なかなか親切ですよ。

★ほら、やっぱり…



➡やっぱりあったのです。このテの画面が。完全に作り手側の趣味ですね。男の子って、本当にエッチ！

妙に新鮮な単純さが好きよう♡

何だかオカシイのですよ、このゲーム。タイトルからして、〝魔法使いの妹子〟。魔法使いは、そもそも徒弟制度の業界。師匠についている「弟子」がいる。ところが、このゲームの主人公リアは女の子。だから「妹子」。決して小野妹子を扱った歴史モノじゃありませんからね。終始一貫軽いノリの、おちゃらけアドベンチャーなのです。

近頃のゲームのマニュアルに書いてあるストーリーって、難解じゃありません？　壮大なのはいいけど、制作側の自己陶酔って感じ。でもこのゲームでは単純明快。５つの魔法を習って修業の旅に出るリアちゃんのことが、カワイっぽいマンガでわかるしくみ。あぁ楽ちん。いや、それに心理学を学ぶ私には、リアの言語表現とか行動様式から、性格特性が推測できて興味深いとも言えますよ。キミはリアってどんな性格だと思う？

まずは、ある村に到着。村人から強引に悪霊退治を引きうけさせられる。魔法を習ったとはいえ、まだ上手に使えないのがリアの辛いところ。とんでもないモノを巨大化させてしまって、自分でギョッとしたりするワケなのです。でも、かなり笑えちゃう。怪物とか動物とか、女神様やら妖精に出会いながら、めざす悪霊退治へと向かうのですが、私が一番怖かったのはイヤラしい人間のお兄サン。

フェアリーテールの世界に、突如として暗がりでリアを襲う男が出てくるのです。４等身少女のリアが、服を次次と破られて危機一髪。こーいうクダリが出てくるのは、このソフトがコミケ出品作品だったからなんでしょうか。

絵がユニークで可愛いいし、描く速度も速い。コマンドは単語をひとつ入力するだけでよくて、軽く笑えるストーリー展開とか、そのへんのところはかなり評価できる。ただ残念なのは、マップがひと昔前のアドベンチャー並に狭い。あまりにも小さくまとまり過ぎという感じ。それと、さっき言ったような個人の趣味にはしるような場面は、素人っぽすぎると思いますね。でもこのソフト、今時3,500円なんて安いわりには、私、楽しんじゃったから、まあいいか。

評／由井朝子（K大学心理学教室所属）

★5つの魔法



どの魔法も、呪文を逆から読めば、すぐその効用がわかる。「キヤマダメ」なんていう、目玉焼きを作るための魔法も役に立つ時がちゃんとある。呪文を忘れても、「コマンド」と入力すれば呪文がわかるようになっている。魔法をかけ間違えた方がおもしろいモノが見えたりするから、どんどん使ってしまおう。

■九十九電機
■PC-8801、FM-7シリーズ
3,500円(5D)、3,800円(3.5D)

Afterword

アドベンチャー解きの猛者には、物足りないかもしれない。あまりに簡単すぎるからだ。アドベンチャーゲームを全然やったことがないガールフレンドと一緒にやれば、結構うけてくれると思うわ。

問い合わせ先：九十九電機株式会社　☎03-251-7395

HOTEI WARS

ホテルウォーズ

●ホテル王浅き夢みしシミュレーション



派手なゲーム全盛のご時勢に、じとーっと出ました地味暗面白シミュレーション。プレイヤーはホテルチェーンの経営者になり、かせぎにかせぎまくる。で、株価操作に買い占め、総会屋の抱き込み、他ホテルチェーンの乗っ取りなどなど、手段を選ばず、全欧州を手中に！

セーブして電源落とせば法師蟬

——宮森〝のたり〟栄一

このゲームばかりは、強者（つわもの）になるのは多少問題が残るかも。なにせ、クリーンな手ばかり使っていては、勝利はとても望めない。

もちろん、立地条件のいいところを見つけてホテルを建て、マネージャーやシェフを雇うなど、ごく普通のマジな経営の部分もあるけど、それよりもなによりも、会社乗っ取りゲームだ、これ。

1人プレイでコンピュータと戦うなら、別にうらまれることはないけど、マルチプレイヤー（2～4人）でゲームするなら、適当に負けてたほうが友人を失わなくてすむと思うよ。

例えば、ゲームの終盤近くなるとする（難易度が1～5まであって、難しいモードを選択するとゲームの期限が短くなり、初期持ちキャッシュも少なくなる）。で、経営採点は、最終持ちホテル数と、キャッシュの残高で決定される（たぶん）から、一応なんとなくお互い乗っ取りはやめにしようや的コンセンサスができて、自社株なんかも多少売りに出してキャッシュ化したりする。

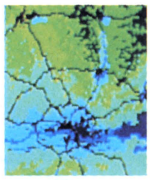
⬆まったくホテルを持たなくとも、けっこうもうけられる。乗っ取られるのが怖いなら、自社株は10万株以上は持つようにしよう。

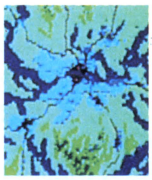
すると、ひとりくらいはいるんだ。売りに出た株を買い占めて乗っ取っちゃうのが。性格わりーね。ま、はっきりいうと筆者のパソ達のK電鉄のナベのことだけど（オイ、読んでるか？）。

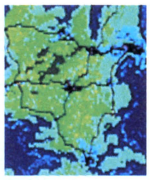
乗っ取られたからひがんで言ってるんじゃねーぞ。みんなで金持ちになるってのもいいと思わないか。

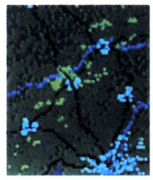
評／宮森栄一（ワープロ俳句の会代表）

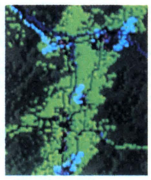
■ボーステック
■FM-7シリーズ：7,500円（3.5D、5D）

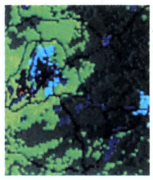

⬆ロンドン

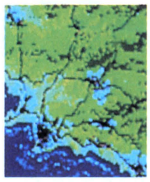

⬆ストックホルム


⬆コペンハーゲン

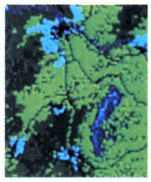

⬆ミュンヘン

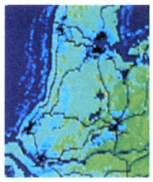

⬆フランクフルト

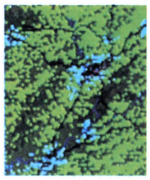

⬆ベルリン

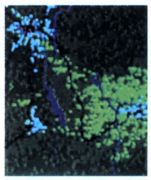

⬆マルセイユ

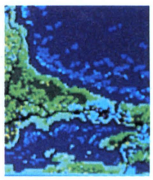


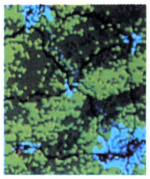

⬆ウイーン

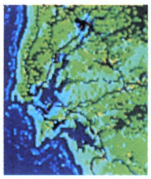

⬆アムステルダム

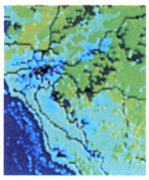

⬆マドリッド

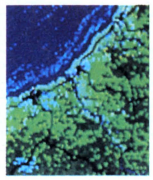

⬆ソフィア

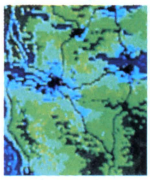

⬆イスタンブール

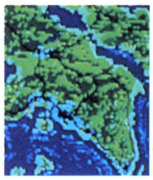

⬆パリ


⬆リスボン


⬆ローマ


⬆カサブランカ


⬆グラスゴー


⬆アテネ

Afterword

画面にもあまり変化がなく、一見つまらなそうだが、マルチプレイヤー・モードでワイワイ、プレイするとけっこう楽しめる。勝利者を、敗者が団結してこきおろすところに醍醐味がある。

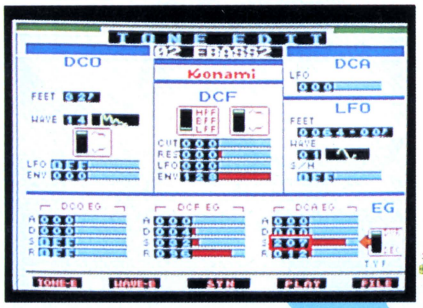
問い合わせ先：ボーステック（株）☎03-407-4191

岡本太朗の、ゲームはバクハツだぁ!

新世SIZER

●最新鋭シンセサイザー模擬ソフト

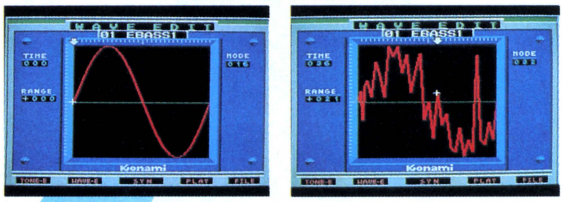
SOUND EDIT



🡅音色合成の第1ステップは、発振器、フィルター、アンプなどのパラメータの設定だ。

SYN

WAVE EDIT



🡅第2ステップは、波形エディット。左側のサイン波を、カーソルキーで右側のように好きな形に変えられる。メチャクチャな波形の音が面白い。

PLAY



🡅"SYN"モードでデータを合成したら演奏だ。キーボードを弾くと、対応する音階が鳴る。

電子合成音はシナプスを刺激する

このところ快調にヒットを飛ばし続けているコナミが、今度は音楽ソフトを出した。それも、最先端をゆくデジタルサウンド！　日頃から、シンセサイザーに造詣が深いと自称する岡本太朗が、このソフトにチャレンジだぁ。

「グゥワン」のオーケストラヒットもにぎにぎしく、サンプリングサウンド丸出しの演奏が一世を風靡(ふうび)したイギリスのグループ、アート・オブ・ノイズ。初めて彼らのレコードを聴いた時、それは衝撃だった。

が、それ以降、ポップス系の音楽は、どれもこれもサンプリング一辺倒。困ったことに、フェアライトCMIやエミュレーターをやたらに多くのミュージシャンが使うものだから、サウンドも自と似(おのず)かよってくる。これは、芸術にとって非常にゆゆしき問題である。かねてから私が主張す……まずい、これは芸術を論じるページではなかった。先を急ごう。

しかしながら、聴く側でなく楽器を演奏する立場に立った時、「サンプリングキーボードはスゴイぞ、感動的だ」に、意見はコロリとかわる。人間、立場がかわれば主義主張もかわるものだ。

そんな私の手元に届いた〝新世サイザー〟は、MSXのキーボードを弾くと「♬ドレミ～」と奏でてくれるシンセサイザーソフトである。しかもそこから出てくる音はPSGでなく、耳にできたタコがあきれ返るくらい何度も聴いた、あの憧れのサンプリングサウンドだ。

サンプリングキーボードとは、A/Dコンバータによって PCM録音した音のデータをメモリに蓄え、これを音源として使用する最新鋭のシンセサイザー。どんな音でも、楽器にかえてしまう。

MSXはD/Aコンバータを備えていないので、このソフトでサンプリングはできない。そのかわり、ピアノ、三味線の音色や犬の鳴き声、ガラスの割れる音など、8種類のサンプリングデータが入ったカセットテープ付きだ。その中には、もちろんあの「グゥワン」のオーケストラヒットも入っている。ウム、MSXがサンプリングキーボードになるとは。さすがコナミさん、やってくれるじゃありませんかぁ。

「グゥワン」だけでも驚きなのに、これは〝新世サイザー〟の1機能にすぎない。音色作りもできるのである。音色合成の方式は、発振器で作り出す基本波形からフィルターで余分な倍音を取り除き、EG（エンベロープ・ジェネレータ）で時間的音量変化をつけるという、従来のアナログ・シンセと同じだ。だから、FM音源に比べれば、音色作りはかなり楽である。

特定の周波数帯域を強調するレゾナンス、ビブラートやトレモロなどを付けるLFO（低周波発振器）も付いている。1音しか出ないが、それはこの際あまり問題ではない。しかも発振器は、メモリに基本波形のデータを蓄えておく、いわゆる〝ウェーブメモリ〟と呼ばれるデジタル方式だ。〝新世サイザー〟は、基本波形としてサイン波やノイズなど、15種類の波形を持っている。

さらに、基本波形を自由に作れるウェーブエディット機能も付いているのだ。ウムム、並のシンセになら勝てる！　よし、感動の音色を作ってみせる。久方振りに、岡本太朗がバクハツだぁ！

評／岡本太朗（ゲームアーティスト）

■コナミ
■MSX：6,800円(C)
〈要RAM32KB〉
※サンプリングデータ(T)付き

Afterword

音色エディット中、音を確認できないのが残念である。それと、演奏のメモリ機能が付けば、と考えるのは欲張りすぎだろうか。あとひとつ、サンプリングデータをたくさん出してください。お願いネ。

問い合わせ先：コナミ(株)　☎03-262-9111

今月は、独身で頑張る新井みちこ姉さんが寝不足ヨ。

フ〜ウワァ…

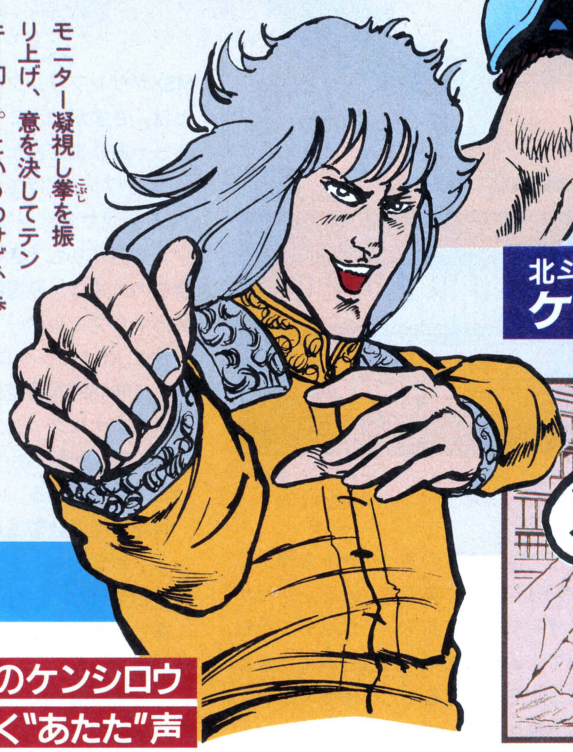
北斗の拳

©武論尊・原哲夫・集英社・フジテレビ



北斗神拳
ケンシロウ

モニター凝視し拳を振り上げ、意を決してテンキー叩く。というわけで、歩き方までケンシロウしてしまった新井みちこが、今月の犠牲者となった。秘孔突き後の肉体破裂シーンが〝過激すぎる〟と、関係筋より誌上掲載御法度令の出たこのゲームを2カ月連続熱烈レビュー



南斗聖拳
シ ン



女だてらのケンシロウ
深夜に響く〝あたた〟声

ほああっ!! あたっ!! ふぅ〜〜。ん!? うう……夜が明けてる。ま、まぶしい……。よぉし。は——!! ぬおあっ(ドタッ)。ゲホゲホッ。いったーい。さすがに太陽には秘孔突きは無理か。

だいたい〝秘孔モード〟がいけないんだわ。戦闘モードとなると、つい熱くなってしまうんだもん。

村に入って、まず下見気分でウロウロ。サイドカーからゴミ捨て場に再度向かった途中で、いきなり現われたアイパッチ。当然「たたかう」しちゃう私。画面に秘孔ポイントが表示されたけど……えーっ、どこ突けばいいの? 迷いの鉄拳じゃ敵は倒せない。フンとせせら笑われ逃げられて当然ね。

よし、まずは情報収集。移動をおしんでいちゃ、敵を恐れる村人達には出会えない。三顧の礼じゃないけれど、何もなさそうに思えるがけや井戸、がれきの所も、2度、3度と足を運ばなくっちゃね。時間がたてば状況が変わるってことよ。

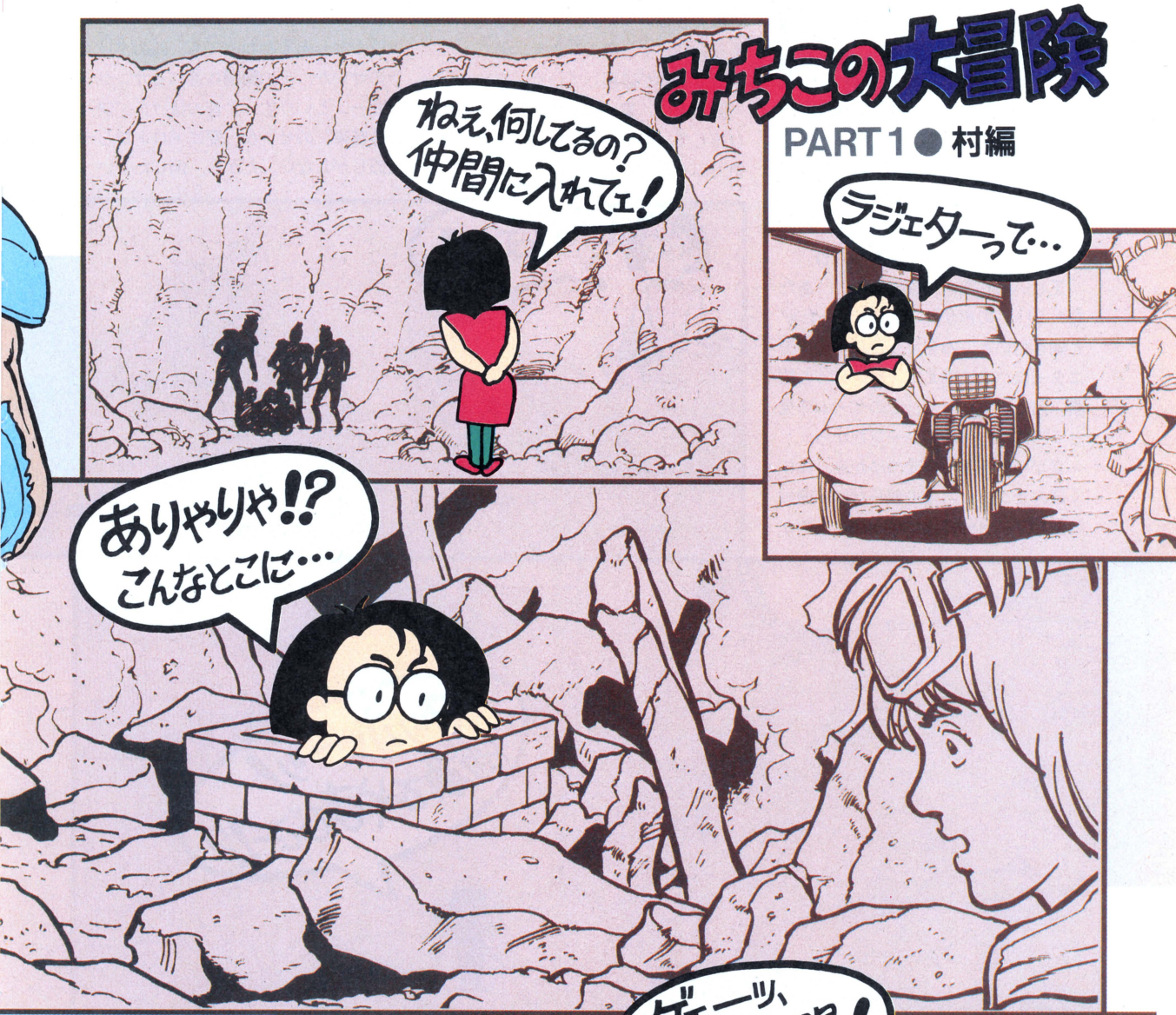
舞台は混乱の時代。暴力が支配している世界では、あっさり型性格じゃ生きのびられない。それに、連れのバットは頼りにならないんだもん。手に入るものは何でも取っておこうとすると、「紙幣なんて役に立たねーよ」、「ボロで使えねーよ」。文句にめげずに持たせると「このロープ、意外にしっかりしてるな」だって。

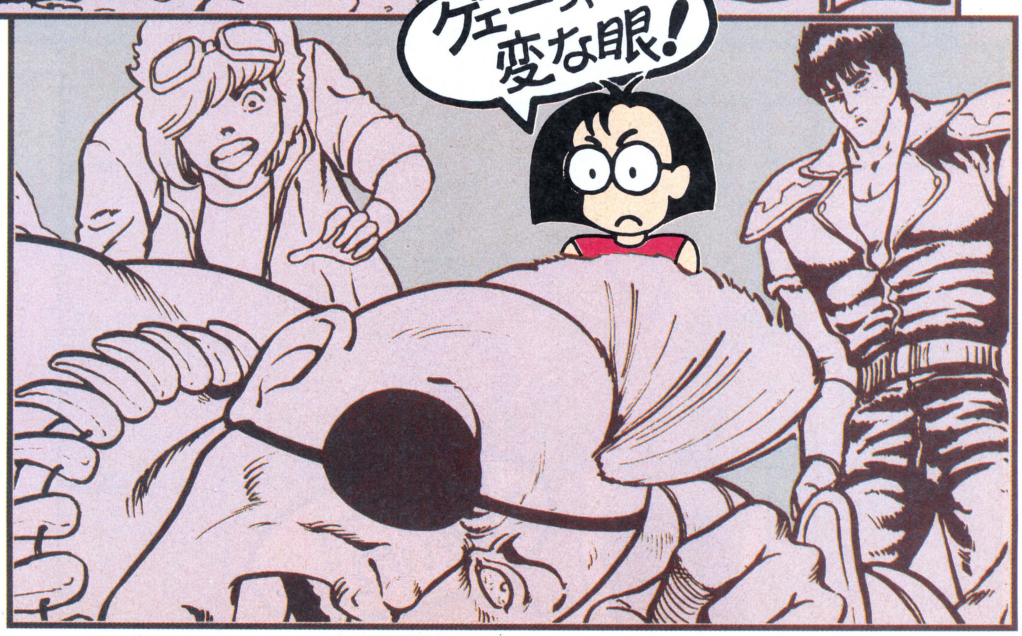
バットって注意力にも欠けてる。サイドカーは重要なアイテム。何かヒントが隠されていると、いかにもニオウじゃない。なのに、その状況のたびに「みる」を何回もしないといけないんだもん。こうなったらハードボイルドでいくっきゃない。頼りになるのは自分だけ、ひたすらにしつこく。これよ。

あとはギブ&テイクの精神ね。無愛想なマスターだって、ヨレヨレのじいさんだって〝適物適人〟、与える者に幸あるの。このコツさえのみこめば、あとはちょろいもんよ。

みちこの大冒険

PART1● 村編





⬆実際のゲーム画面と、少し違うシーンが。さて、どこが違うのか分かるかな？ 2枚組のうちディスクーが村のシーン。全部で11カ所。敵は2人、それと3人組。村人全員が秘孔ポイントのヒントを握ってる。旅立ちの必需品は水・食料。さらに乗り物も当たり前。2度目に老婆に会ったら、しっかり話を聞き出すのが大切。

※このページで使用したイラストは、折茂賢司さんが描いたゲームの原画です。

眠気が一気にふっ飛ぶ〝ひでぶ〟の快感と興奮

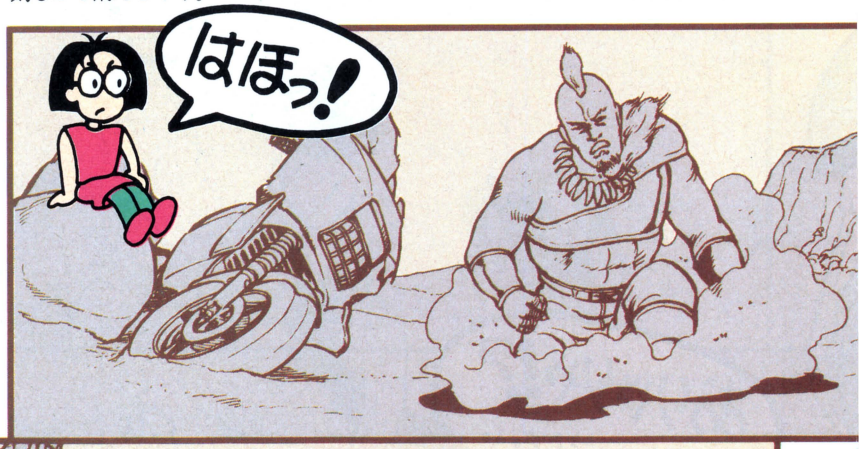
と、思いきや……。どこが秘孔か分かって、いざ対戦。2468キーで動かし突こうとする鉄拳を、敵の鉄拳が追いかけてきて邪魔をする。慎重に狙い定めてたら、はずれアタタッになっちゃう。敏しょう性も必要なのね。

正しい秘孔突きに成功すると、「あたたたた!!」の声が。ここで、〝やったぁ〟と騒ぎたいところをぐっとこらえ、モニターにハスに構えて、敵をじっと観察。何といったって、このゲームの見どころは、敵の破裂シーンだから。

目がパチパチ、口元のゆがみ、体にくぼみがグッ。その部分だけが微妙に変わり、自分の体に何が起きたのか理解できないでいる、敵の茫然ぶりがありあり。そして、ぐきき、ドバッ、ボゴッと体が破裂していく。

画面上に、真っ赤な色がジャッと飛び出して、傷口が開くシーンには、眠気もふっ飛んじゃう。

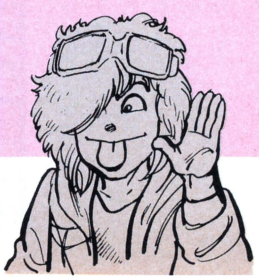
色が強烈なだけに、最初のインパクトはかなりあるわね。でも、絵のタッチのせいか、その瞬間に流れるザンジャザーンというすっと音の抜けた〝決め技音楽〟のせいか、変にドロドロした感じがしない。だから、倒したとい



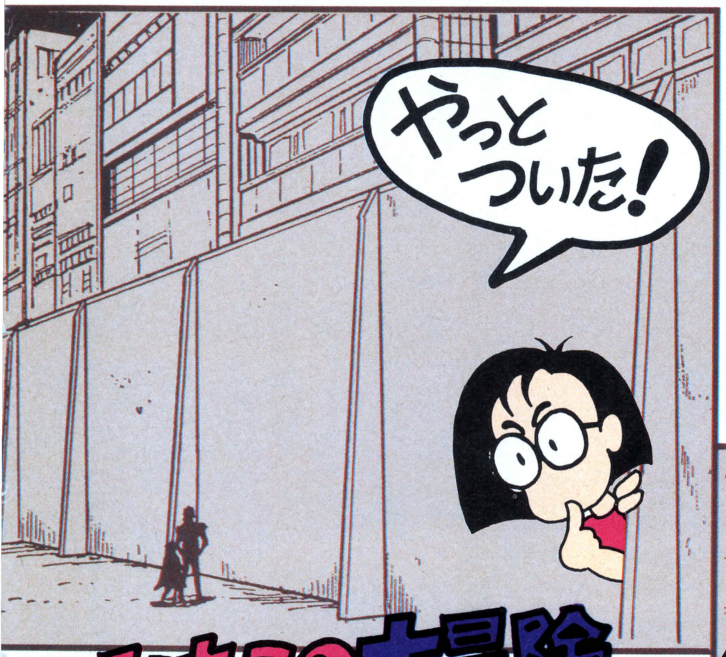




⬆砂漠を越えてサザンクロスへまっしぐら。〝うごかす〟〝とる〟を有効に。戦う敵は全部で6人。敵のひとり、ダイヤは大事な力ギを握ってる。めざすはシン。北斗神拳と南斗聖拳、ユリアをめぐっての火花を散らす対決迎えたら、もう止められない。感涙のエンディングが待っている。



ムDEで徹TETSU夜YAしSHIたTA



みちこの大冒険



PART 2●砂漠・サザンクロス編

ハン・ソロ

私はこのゲームがキライだ!

私は、断固このゲームでは徹夜しない。新井みちこ嬢は、テレビアニメを見ていない人でも、原作の漫画を読んでいない人でもこのゲームが楽しめる、と言っているが、知ってるほうが知らないより絶対有利に決まっている。私は、彼女が漫画を全巻買いこんだのを知っている。徹夜したのも、半分は漫画を読んだからではないか。〝北斗の拳〟に限らず、映画やアニメなどをゲーム化したものは、とにかく全部嫌いだ。皆平等にプレイできてこそ、真のゲームと言える。

う快感にストレートにつながるのね。

村には敵が5人いると、早いうちに分かるから、〝あと2人〟、〝あと1人!〟と、敵の出現を心待ちにしちゃう。次はどういうさまで〝ひでぶ〟するのかなって。

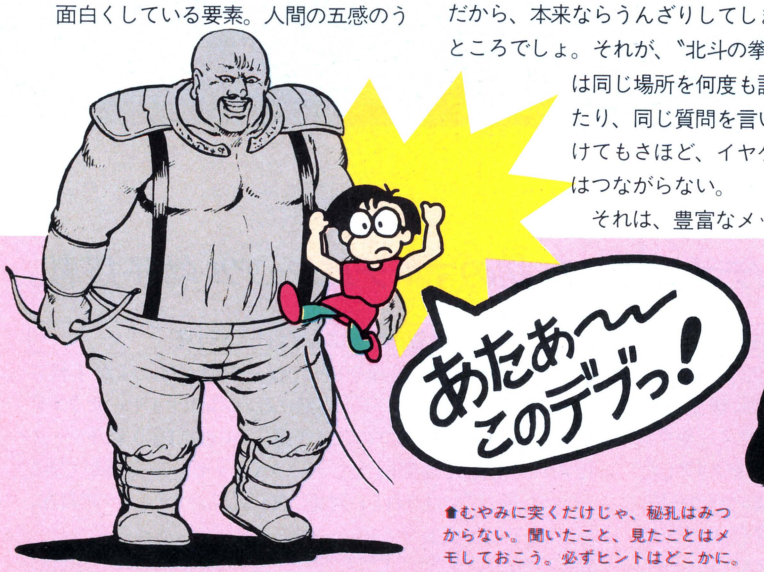
戦闘シーンとか、重要なポイントに使われている効果音も、このゲームを面白くしている要素。人間の五感のうち、視覚と聴覚の2つに訴えて、刺激を与えてくれるの。〝みる〟、〝うごかす〟などのコマンドに対する、ゲーム内進行役のバットのセリフも豊富。

結局、人間て、自分がしたことに対して、どれだけさまざまな反応が返ってくるかで、ワクワクするのね。

同じことを繰り返しするのって単調だから、本来ならうんざりしてしまうところでしょ。それが、〝北斗の拳〟では同じ場所を何度も訪ねたり、同じ質問を言い続けてもさほど、イヤケにはつながらない。

それは、豊富なメッセージと、適度なじらし回数で、新たな展開が起きるからなの。もちろん、画面表示の速さもあるけれどね。

ある意味では、ものすごく単純なゲーム。謎解きも素直だしね。たとえば花がある→水がある、木→燃える、煙流れる→すき間が。乗り物には水を入れるタンクがあるとか、死人には手向けの水を、とか常識的な知識があればいい。そこが逆に、〝長距離走のあと1周〟風で止められなくなっちゃう。複雑ゲームが多い今、単純が新鮮ね。





●むやみに突くだけじゃ、秘孔はみつからない。聞いたこと、見たことはメモしておこう。必ずヒントはどこかに。

SHARP



最高得点も、必勝プロセスもビデオに録れる、初のマルチビジュアル端子搭載。

いまゲームハンティングが最高に面白い

難攻不落のシューティングゲームや難解なパズルアクションゲームなど、プレイしながらその過程をそのまま鮮明に録画。後で再生すれば、攻略法もじっくり研究できるし、隠れキャラクターやウラ技も確認できる……。ベストスコアの達成や、最終面をクリアした決定的瞬間もバッチリ残せます。ゲームに熱中できるジョイカードも標準装備。もちろん、コンピュータ画像をビデオのタイトルづくりに活かしたり、ビデオ入力端子付カラーテレビをディスプレイとして使用でき、いよいよ遊び心も加速する———。

先進機能にもうれしい対応

テレビやビデオなどの映像をもとに、イメージ豊かなC.G.が手軽に創れるカラーイメージボード、※1自然に近いシンセサイザーサウンドが楽しめるステレオタイプのFM音源、※2さらに話題のネットワークにアクセスしたり、仲間同士でデータやメッセージ交換ができるパソコン通信※3にもうれしい対応。X1Gならシステムアップ自在、キミに合わせて成長するぞ———。

※1 カラーイメージボードCZ-8BV1 標準価格39,800円、さらに24ドット熱転写カラー漢字プリンタCZ-8PC1 標準価格69,800円と組めば鮮やかに印刷できます。※2 ステレオタイプFM音源ボードCZ-8BS1 標準価格23,800円(スピーカ〈2本1組〉標準装備・ミュージックツール〈2D・5"FD版〉同梱)※3 モデムユニットCZ-8TM1 標準価格29,800円(通信ソフト〈2D・5"FD版〉・RS-232Cケーブル同梱)いずれも別売です。

シャープ株式会社 ●お問い合わせは……シャープ㈱電子機器事業本部システム機器営業部 〒545 大阪市阿倍野区長池町22番22号 ☎(06)621-1221(大代表) 電子機器事業本部テレビ事業部

…遊ハンター X1G新登場。



Model 30

パソコンテレビ X1G

Model 30（ミニフロッピーディスクドライブ2ドライブ内蔵）パーソナルコンピュータ＋キーボード……CZ-822C（B・E）…標準価格118,000円
Model 10（高速電磁メカカセットレコーダ内蔵）パーソナルコンピュータ＋キーボード……CZ-820C（B・E）…標準価格 69,800円
■14型カラーディスプレイテレビ…CZ-820D（B・E）…標準価格 79,800円 ■14型カラーディスプレイ…CU-14G（B・E）……標準価格 49,800円
●品番中の（ ）表示は、B〈ブラック〉・E〈オフィスグレー〉を示します。

ひとりひとりのパソコンスタイル、選べる3バリエーション

専用ディスプレイテレビでアートワーク	専用ディスプレイでパソコンに熱中	ビデオ入力端子付テレビで迫力のゲームプレイ
 ◀システムスタンド ※4		

横幅33cmの小型コンポサイズ。タテ・ヨコ自在だから組み合わせ・レイアウトも多彩です。●写真はいずれもModel 10です。
※4 CZ-8SS2 標準価格5,500円

X1の系譜を受け継いだ優れた機能

●X1シリーズの豊富なソフト資産が活用できるコンパチブル設計●高速ペイントなど多彩な強力グラフィック機能●入力、表示も簡単な漢字ユーティリティ●122Kバイトの大容量RAM（メインメモリ64Kバイト）●JIS第1水準漢字ROM内蔵（Model 30）●8オクターブ3重和音のサウンドゼネレータ

第4商品企画部 〒162 東京都新宿区市谷八幡町8番地 ☎(03)260-1161（大代表） またはシャープエンジニアリング㈱ 〒545 大阪市阿倍野区長池町22番22号 ☎(06)621-1221（大代表）へ。

資料請求券 X1G LOGIN 9月号

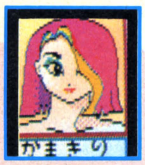
CROSS MEDIA SOFT

女子プロレス・アクション・ゲーム

ニャンニャンプロレス

ミクとしおりの



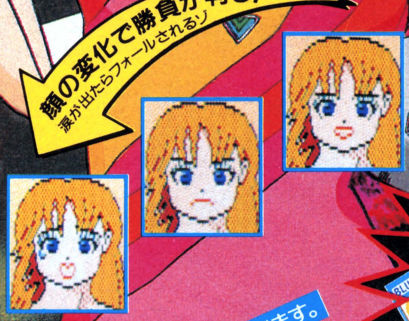




➡プロレス・ギャル,
華のタッグ・マッチ新登場!

とってもカワユイ!こんなに強い!









★先着5000名様に特典ポスターを差しあげます。



●7月末発売予定	
PC-88シリーズ（ディスク版）	¥6,800
MSX（16KB以上）（ROM版）	¥5,800
●8月末発売予定	
FM-7/77シリーズ（ディスク版）	¥6,800
X-1シリーズ（ディスク版）	¥6,800
X-1シリーズ（カセット版）	¥4,800

ついに!ついに! パソコン界初の女子プロレス・ゲームが、ここに誕生した。とびっきりカワユクて、とにかく強い4人のキュートなプロレス・ギャル達が、このゲームの主人公だ。モチロン、主人公それぞれ得意技があり、髪の毛投げ、凶器攻撃など、女の子ならではのサディスティックな技をはじめ、ブレーンバスター、ラリアットなどプロレス正統技も軽々こなす。使える技は全部で20数種類（ＭＳＸ版は多少数が異ります。）ギャルの中から君好みのペアをセレクトし、お色気たっぷりにリングを制するか、はたまた極悪非道で世界チャンピオンにのしあがっていくか、そこは君の作戦次第。校門前、体育館などリング外でのファイティングも可能。ハイレッグでドッキリのリング・ウェア以外に、ブルマー、セーラー服などのコスチューム姿を披露してくれるのも、最高にウレシイ! 女子プロレスのセクシー・ピンクの熱狂をまるごと再現した、夢のゲーム。キャラクター・デザインに、あの「春ウララ」の石川優吾氏をむかえ、気分は、もうめいっぱいリング・サイドだ!

CROSS MEDIA SOFT

Tear of Nile ナイルの涙

謎が謎をよぶピラミッド・パワー

地球上で最も神秘的といわれる土地、エジプト。このエジプトを舞台に、ワクワク・トキドキ・スリル満点の大冒険ゲームが、いよいよ完成！目指すはナイル川のほとりにそびえる、ユータン王のピラミッド。このピラミッドは、時価数十億円と推定される財宝を墓荒しの手から守るため、何重もの複雑な迷路構造になっている。暗闇の中を不気味に飛びまわる火の鳥、足もとにはゴキブリやナメクジがうようよ。突然現われるガイコツやミイラ男など、次々と襲いかかる敵キャラから逃れつつ、祭壇と燭台に灯をともしつつ先へと進むわけだ。五層構造の最上部で君を待っているのは、この世で最も美しい幻の宝石"ナイルの涙"とパルパラ姫。さあ、君はパルパラ姫と出会えるか。そして財宝を手に入れることができるだろうか？いま、ここに壮大なスペクタル・ゲームの幕が開く！！



究極の迷路に、君も挑戦！！

約50面のアドベンチャー風、迷路思考ゲーム

進路をはばむ8種類の敵キャラクター

秘密のキーワードでレベル・クリア！

●8月末発売予定

PC-88シリーズ（ディスク版）	¥6,800
X-1シリーズ（ディスク版）	¥6,800

PC-98シリーズ、FM-7/77シリーズ移植中！

埋もれてないで、出ておいで！

明日を見つめる、すぐれたプログラム、面白いゲームシナリオを募集します。あの話題の人気ゲーム「モール・モール」は、このコンテストから生まれました。ふるって、ご応募ください。

★原宿PSコンテスト'86

賞

- 最優秀グランプリ……100万円（1名）
- 優秀賞……50万円（2名）
- 入賞……10万円（3名）
- ベストシナリオ賞……10万円（1名）
- 参加賞　応募者全員にクロスメディア特製グッズ、プレゼント

特　典

●受賞作品の中より優秀作品は、CROSS MEDIA SOFTより商品化されます。

応募資格

●個人、またはグループでも応募可。年齢、性別、国籍不問。

応募規定

Ⓐプログラム部門：ゲーム、グラフィック、音楽ソフトなどのプログラムで、未発表（他のどことも契約のない作品）のオリジナル作品。

Ⓑゲーム・シナリオ部門：ゲームのシナリオや企画アイディアなど。プログラムされてなくても応募可。

※尚、入賞作品の著作権は作者に帰属します。ただし商品化の際には、音楽祭実行委員会と入賞作品の独占使用許諾契約を締結していただきます。また賞金は、当契約に基き、作者に支払われる印税の前払い金に充当させていただきます。

応募期間

●1986年7月1日～10月20日

審査基準

●豊かな発想、豊かな感性を重視します。（たとえ未完成でも、発想豊かな作品であれば審査の対象となります）

■応募・問い合せ・パンフレット申し込み先

〒150 東京都渋谷区神宮前4-26-18

原宿音楽祭事務局PS係　☎03(797)0465

●販売 日本エイ・ブイ・シー株式会社

●発売 ビクター音楽産業株式会社

CROSS MEDIA SOFT

緊急指令発令!!

地球の未来は、君の作戦にかかっている!

★最終地点X(ポイント)まで、リアルなグラフィックで全8ステージ
★人気キャラ、S.A.F.3.Dオリジナルの未来兵器、全10種類を使いこなせ

時は29世紀。地球の独立を勝ちとるためには、シュトラール軍の重要地点、ポイントXを落とさざるを得ない。傭兵軍はバトルスーツS.A.F.S他、ホバー戦車〈サンドストーカー〉、キャタピラー戦車〈グリーンバッファロー〉など、5種戦車隊による増強軍を編成。進軍の準備はOKだ。これを迎え撃つ敵シュトラール軍は、ホバー戦車〈ナッツロッカー〉をはじめ、強力な5種戦車隊による重装備。戦力差は歴然。形勢は不利だ。勝利を収めるためには、司令官たる君の作戦立案やリアル・グラフィック・マップをもとに、偵察機、レーダーから送信される情報での戦況分析にかかっている。目前に迫ったサンクス・ギビング(感謝祭)に祝杯をあげるため、ポイントXめざして勝利へのコマンドを総力で入力せよ!!



S・A・F・S
戦闘スーツ



DOLL HOUSE
キャタピラ戦車(ロケット装備)





GOBLIN
歩行戦車(ロケット装備)



GREEN BUFFRLO
キャタピラ戦車

★先着5000名様に特典ポスターを差しあげます。

●8月末発売予定	
MSX(16KB以上)(ROM版)	¥5,800
X-1シリーズ(ディスク版)	¥6,800
PC-88シリーズ(ディスク版)	¥6,800
PC-98シリーズ(ディスク版)	¥6,800
FM-7/77シリーズ(ディスク版)	¥6,800

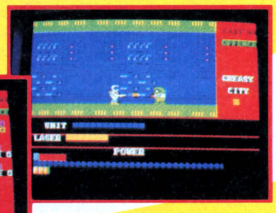
ポイントX占領作戦

S.F.3.D OPERATION THANKS GIVING

破壊された未来を取り戻せ!!

ハイレベル・アクションRPGゲーム





★抜群に美しい高感覚グラフィック

★スリル満点の難解な画面構成

西歴20XX年、いま地球の動きは完全にSTOPしている。惑星帝国カーネルが地球を征服するために、大量の軍団を地球に送り込んだため、このままでは人類に明日はない。そこで戦士(ソルジャー)たちに特別任務が課せられた。いたるところにバリヤーが張りめぐらされた広大な惑星帝国に乗り込み、敵の中枢コンピューターまでたどりつくという……。数々のバリヤーは予想以上に手ごわい。レーザー・ユニット、ハイ・ジャンプ・スーツなど、必要なユニットを必ず手に入れて強くなれ!地球の明日は、君の手にかかっている!

シャッタード・フューチャー SHATTERED FUTURE

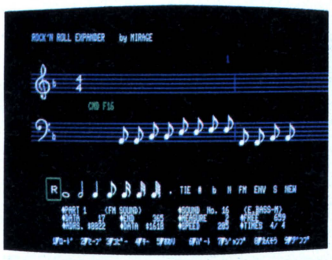
●7月末発売予定	
X-1/X-1turbo(ディスク版)	¥6,800
X-1/X-1turbo(カセット版)	¥4,800

今日、僕のパソコンが楽機(がっき)になった。

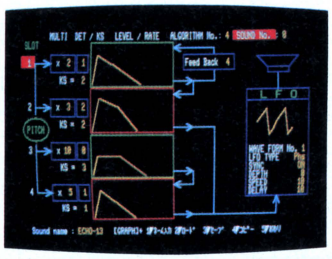
●PSG3声、FM音源3声の計6声を完全シロクロ、パソコンの音楽機能をフルに生かして楽しめる画期的音楽ソフト。

ベスト・セラー中!

魅力の3つのプログラム!!







ミュージック・エディター

ディスプレイ上の五線譜に目と耳で確認しながら音符入力

グラフィック・プレイヤー

入力した作品の演奏がリアル・タイムで動く6パートのインジケートで楽しめます。

サウンド・エディター

FM音源の音色が好みに合せて作成出来ます。

決定「MUSIUM2」コンテスト優秀者

多くの応募ありがとうございました。厳正な審査の結果、次の方々他が選ばれました。

〈オリジナル曲アレンジ部門〉
- ●最優秀賞(CDプレイヤー)
  名古屋市　山中宣男様
- ●優秀賞(レコード他)
  東京　松尾崇司様
  静岡　佐藤昌孝様 他3名

〈既成曲アレンジ部門〉
- ●最優秀賞(CDプレイヤー)
  神奈川　鈴木 裕様
- ●優秀賞(レコード他)
  静岡　大畑富久様
  茨城　斉藤 隆様 他3名

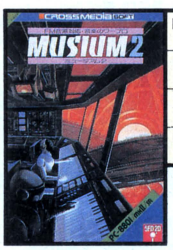
PC-98ファンの方 お待たせ致しました。

そしてPC-98シリーズ版には、さらに充実の新機能搭載!
- ①楽譜のプリント・アウト
- ②データ領域の拡大(FM-7版、PC-88版の約1.5倍)
- ③連続演奏機能

FM音源対応・音楽のワープロ

MUSIUM2

ミュージアム2



FM-7/77シリーズ(ディスク版)	¥8,800
FM-7シリーズ(カセット版)	¥6,800
PC-88シリーズ(ディスク版)	¥8,800
PC-98シリーズ(ディスク版)	¥8,800

注)
FM-77AV/L2、PC-8801mkIISR/FR/MR/TR、PC-9801UV以外はFM音源ボードが必要です。

悩むことはいい事だ——!

●1985年の優秀思考ゲームに輝く「モール・モール」のこれが究極版だ!
●土の中にあるイモやケーキなどを石やハシゴをうまく使って全部手に入れドアに行ければ1面クリアー。
●ルールは簡単、面白さは最高!
●ユーザー参加の「セレクション・モード」など3つのモードに全80面。
●ステップ数自動記録やメモリー機能なども加わり楽しさ一杯。
●プレゼント付きのキャンペーン実施中!(詳しくは店頭で)



本格的思考ゲームの決定版!「モール・モール2」

MOLE=MOLE 2

モール・モール2 ●熱中型思考パズル・ゲーム

●PC-8801シリーズ(ディスク版)　すべてディスク版、ROM版 ¥5,800
●PC-9801シリーズ(ディスク版)　カセット版 ¥4,800
●FM-7/77シリーズ(ディスク版、カセット版)
●X1シリーズ(ディスク版)
●MSX(ROM版)

今、大空へ飛ぶ!

●ゲーム・グルメも熱くなるロールプレイング風アクション・ゲーム。
●4つのワールドにそれぞれ5つのエリアを持つ広大なそして上下左右スクロールするステージ。
●敵を食べながら可愛いい仔馬のペキーを大空を飛ぶ翼をもつ神馬ペガサスに育てよう。
●楽しく魅力溢れる20を超えるキャラクターが登場。



感情移入イーティング・アクション

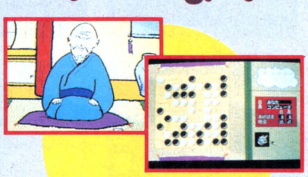
PEGASUS

ペガサス

●X1シリーズ(ディスク版)¥6,800
●MSX(16KB以上)(ROM版)¥5,800

勝てるかな!

●囲碁の入門者用として最適といわれる九路盤に於ける待望の対局ソフト
●密度の濃い思考ルーチンの登載を実現。
●現在の形勢が1目で判る「セルフ」表示。
●楽しい画面にみとれていると「つよいおやじ」に負けてしまうゾ。こりゃうちの親父より遥かに強い!



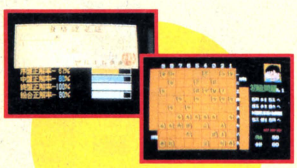
九路盤対局囲碁ソフト

つよいおやじ

●PC-98シリーズ(ディスク版)
¥8,800 ●8月末発売予定

鍛えてやる!

●プロの棋士の実戦を追いながら、序盤、中盤、終盤に「次の一手」形式で出題。選択した一手ごとに盤面が変化し、塾生のセンスを養成。
●問題の作成は(社)日本将棋連盟。成績優秀者には画面上に日本将棋連盟認定の段・級位が表示。



段・級位がわかる

ザ・将棋塾

(社)日本将棋連盟公認棋力認定付き

●PC-88シリーズ(ディスク版)¥6,800
●PC-98シリーズ(ディスク版)¥6,800

●販売 日本エイ・ブイ・シー株式会社

●発売 ビクター音楽産業株式会社

通販

商品名・使用機種名記入の上、代金と送料(500円)を現金書留にて、下記まで直接お申し込みください。
〒107 東京都港区北青山3-6-18(共同ビル青山2F)
日本エイ・ブイ・シー株式会社LOGIN係

当社の商品は純正品以外のドライブで正常に作動しないことがありますのでご注意下さい。
当社の商品に対する御問合せ、御質問は下記まで直接御連絡下さい。
〒150 東京都渋谷区渋谷1-7-5 青山セブンハイツ701
ビクター音楽産業㈱ PS制作部 TEL.03-406-0002

brother

技あり。(安い)

ワクワクもんの新作ソフトが、ゾクゾクっと登場。

シティーファイト 市販価格6,800円 TAKERU価格5,100円

今回の空挺作戦は失敗か!? 私は分隊の位置をもう一度頭に浮かべた。敵の司令部がある場所に行くには橋を渡らねばならない…。さて、君はこのピンチをどうやって切り抜けるか? もう、後はないぞ。

PONYCA ■5"FD ■PC-8801, 8801mkII, 8801mkIISR・FR・MR・TR, FM-7・NEW7



ロストパワー 市販価格7,800円 TAKERU価格6,500円

この物語は、魔王タイザーがゾルゲと呼ばれる魔界で一番弱い種族を助けたことから始まる。しかし、ゾルゲの裏切りによって、物語は意外な方向へ発展。いままさに、熾烈な戦いの幕が切って落とされた。

ウインキーソフト ■5"FD ■PC-8801mkIISR・FR・MR



シオン 市販価格6,800円 TAKERU価格 5,700円

2個の太陽が沈む夜、血をすすり、乱舞する悪魔どもの狂宴が始まる。平和なシオンを乱す邪悪の神"ベーダ"。国王サン・ガールII世の使命を受けた勇者たちの冒険が今始まった。

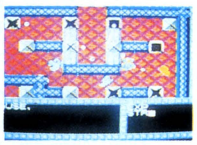
ザイン・ソフト ■5"FD ■PC-8801, 8801mkII, 8801mkIISR



アラモ 市販価格5,800円 TAKERU価格 5,000円

銀河のはるか、流星群に閉ざされて宇宙をさまよう不毛の惑星を、宇宙の迷い子のようにさすらう、男ひとり。彼の行く手に待ちうけるものは…。手に汗にぎるサスペンスに、君はもうやみつきだ!

ザイン・ソフト ■ROM ■MSX



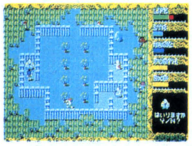
NEW

SPECIAL 絶対おトク!おすすめソフト。

ハイドライドII 市販価格6,800円 TAKERU価格5,700円

前作から1年、満を持して「ハイドライドII」登場! 高度なプログラム技術により、前作に望まれた全ての機能をつぎこみ、グーンとレベルアップ。もはやハイドライドは序章に過ぎなかった。

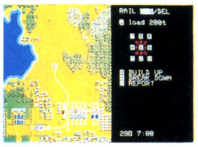
T&Eソフト ■5"FD ■X1, X1turbo, FM-7・NEW7



A列車で行こう 市販価格7,800円 TAKERU価格6,600円

時は19世紀。A国の大陸横断鉄道会社の社長となった君は、任期1年間のうちに大統領特別列車を西海岸まで送り届けねばならない。工事管理やダイヤ決定をし、会社を倒産させず、自ら乗り込み路線最前線に立っての陣頭指揮。さあ、君の腕の見せどころだ。

アートディンク ■5"FD ■FM-7・NEW7



これはニュースだ!オンライン生録のパソコンソフト自販機〈武尊〉。

君はもう知っているかな? 最新ソフトから人気ソフトまで、手軽にしかもダンゼン安く手に入れられる、パソコンソフトの自販システム、ソフトベンダー〈武尊〉のことを。ソフトが豊富なのはもちろんだけど、そのラインアップもアクション、アドベンチャーから教育ソフトまでと、まったく並じゃない。これで、選ぶ幅がグーンと広がったってわけだ。しかも、選んだソフトの内容を、ディスプレイ画面でしっかり確認できるっていうんだから、まったく泣けてくるじゃないか。これで欲しいソフトが手に入らないなんて悩みはもうなくなった。バンザイ。やったね!

SAVE



楽しさ、コーフン度でダントツ! TAKERUオリジナル

へらくれす TAKERU価格4,200円 FM-7 対応 新発売

「宮殿の奥にある私の部屋まで来たら、娘を嫁にやろう。」と言われた勇者へらくれす。が、宮殿は広くて危険なワナや恐い守り神でいっぱい。メイズとパズルをアクションでくるんだ、一味難しいゲームだ。

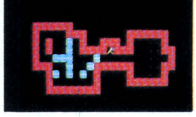
KGDソフト ■5"FD ■PC-8801, 8801mkII, 8801mkIISR(FM音源対応), FM-7



倉庫番3 TAKERU価格4,900円

お待たせの「倉庫番3」が、ついに登場! 今回は倉庫が130面。倉庫の荷物をうまくかたづけてね。だけど、荷物はひとつずつしか動かせないし、悪くするとまったく動かせなくなっちゃったりもする。健闘を祈る!

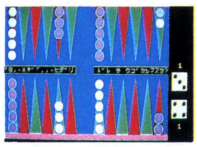
シンキングラビット ■5"FD ■PC-8801, 8801mkII, 8801mkIISR



バックギャモンII TAKERU価格 2,000円

ついに登場「バックギャモンII」。あのバックギャモンが、ますますパワーアップして君の前に。その迫力はもう前回のものとは比べようもないのだ。人とコンピュータのデスマッチ。君は果たしてコンピュータに勝てるか。

コムバック ■CMT ■PC-8801mkII, 8801mkIISR, FM-7・NEW7



ラリー TAKERU価格 4,200円

毎年ザップ島で開催される"ザップ・ラリー"。今年の優勝候補は君だ。どんなに手強いライバルでも、君のテクニックと無敵の愛車"トマト2号"があれば怖い物なし。だけど、君の走りをじゃましようと"おじゃまカー軍団"が手ぐすねひいて待ってるぞ。

ザップ ■ROM ■MSX



ORIGINAL

パソコンソフトの自販機

ソフトベンダー武尊

得(当)あり(る)。

TAKERUキャンペーン ワッショイプレゼント

君だけにとっておきの情報を教えちゃおう。いま、ソフトベンダー〈武尊〉でパソコンソフトを買うと、抽選でステキな賞品がもらえるぞ。方法はカンタン！まず、〈武尊〉でパソコンソフトを買う。当然だね。すると、パッケージの中にアンケートハガキが入っている。それに、必要事項とTAKERU希望と書いて、ポストに。そして、ひたすら祈る。あとは幸運の女神が君にほほえんで、君にすてきなプレゼントが当たるという次第。さっそくチャレンジしてみよう。

PRESENT









●期日　昭和61年6月21日～8月31日〈当日消印有効〉

賞品　タケル賞　キュービックトーク　20名様　C賞　TAKERUオリジナルファイル　400名様
A　賞　ヤングウォッチ　40名様　S賞　ソフトハウスオリジナルグッズ　200名様
B　賞　PLUSチームデミ　100名様　※抽選は毎週行なわれます。なお、当選の発表は賞品の発送をもってかえさせていただきます。

特典もりだくさん！いまが入会のチャンスだ。

パソコンライフが100倍楽しくなるユーザーズクラブ「TAKERU」会が、いよいよスタート。会員になるとかっこいいメンバーカードがもらえるほか、ビッグな特典がいっぱい。まず、その第一弾となるのが、〈武尊〉の発売を記念した「TAKERU」クーポンシステムだ。パッケージ内のアンケートハガキについているクーポン券を集めて送ると、いろんな景品がもれなくもらえるというもの。（第一弾の期日は8月末日まで）くわしい内容は、パッケージの中に入っている案内書を見てほしい。



●クーポン券枚数と景品

3 枚	TAKERUオリジナル Tシャツ マニュアル用ファイル 「TAKERU」PRESSファイル
5 枚	ソフト1本 フロッピーケース TAKERUオリジナル ウィンドブレーカー
10枚	ソフト2本 メディアボックス
20枚	ソフトラインナップブック

※ソフトはSOFT WARE LINE UPカタログから、ご希望のソフトを選んでご記入ください。

MEMBER

ここに来れば〈武尊〉に会える

●北海道
札　幌　そうこ電器 YES5F　(011)214-2850
●青森県
青　森　電巧堂チェーン新町店　(0177)23-2356
●岩手県
盛　岡　エイトピア　(0196)23-4470
●宮城県
仙　台　ダイエー仙台店6F　(0222)62-1251
●福島県
郡　山　ダイエー郡山店2F　(0249)34-2121
●新潟県
新　潟　ダイエー新潟店5F　(0252)41-5111
長　岡　ICランドDJ 2F　(0258)37-1346
●栃木県
宇都宮　K&P宇都宮　(0286)62-0002
●群馬県
高　崎　山田電機　(0273)61-9966
●埼玉県
大　宮　ダイエー大宮店7F　(0486)45-4147
●千葉県
船　橋　ダイエーららぽーと店　(0474)34-3181
津田沼　イトーヨーカドー6F　(0474)79-3111
千　葉　ダイエー千葉店5F　(0472)47-2747
●東京都
秋葉原　丸善無線ECCS4F　(03)255-4911
九十九電機7号館2F　(03)253-4199
秋葉原　ミナミ電気4F　(03)255-4040
サトームセン(ラジオ館)5F　(03)251-1464
CVA秋葉原2F　(03)258-3711
コム本店　(03)251-1523
新　宿　ヨドバシカメラ西口本店5F　(03)346-1010
紀伊国屋書店本店4F　(03)354-0131
丸井メンズ館IF・4F コムロード　(03)352-6217
日本橋　高島屋5F　(03)211-4111
銀　座　マイコンベース銀座1F　(03)535-3381
池　袋　ビックカメラ東口本店4F　(03)988-0002
渋　谷　上新電機J&P渋谷店1F　(03)496-4141
目　黒　ダイエー碑文谷店7F　(03)710-1111
足　立　コンピューターショップHOT　(03)870-7719
江戸川　ダイエー西葛西店3F　(03)675-8111
武蔵野　ラオックス吉祥寺店2F　(0422)21-3471
小金井　サンバード長崎屋6F　(0423)85-3810
立　川　Will 6F(丸善無線)　(0425)27-6211
八王子　ムラウチ電気2F　(0426)42-6211
昭　島　エスパ昭島3F　(0425)46-1411
多　摩　野島電気商会　(0423)75-3121
町　田　野島電気商会町田店　(0427)28-1012
●神奈川県
横　浜　トヨムラ　(045)641-7741
横　浜　ダイエー戸塚店3F　(045)881-1261
ダイオーあざみ野店　(045)901-5462
ダイオー鴨居店　(045)932-1155
川　崎　セキグチデンキ5F　(044)244-5421
相模原　野島電気商会相模原店　(0427)53-1214
●山梨県
甲　府　システムインナカゴミ甲府　(0552)28-3333
●長野県
松　本　イトーヨーカドー　(0263)36-2311
㈱遠兵　(0263)32-6350
●静岡県
浜　松　ホーエー家電有楽店　(0534)53-1441
浜松マイコンセンター　(0534)53-2762
●愛知県
名古屋　カトー無線パーツ電気館5F　(052)262-6471
トヨムラ名古屋店　(052)263-1660
栄電社本店テクノ　(052)581-1241
生活創庫アピタ名駅店4F　(052)451-1511
パソコンショップコムロード　(052)263-5828
ちくさ正文館書店ターミナル店　(052)732-3601
豊　橋　栄電社テクノ豊橋　(0532)52-1231
中部ファミリーセンター　(0532)31-5081
●岐阜県
岐　阜　岐阜マイコンセンター　(0582)51-6338
●三重県
津　河合無線J&P津　(0592)26-0111
四日市　河合無線J&P四日市　(0593)54-3366
●大阪府
淡　路　ミドリ電化淡路店　(06)324-0581
日本橋　J&Pテクノランド　(06)644-1413
二宮無線エレランド　(06)632-2038
中川ムセン本店　(06)641-6221
●岡山県
岡　山　VIVRE 21　(0862)32-8881
●広島県
広　島　松本無線パーツ　(082)243-4451
光和建設コーワテレコムセンター　(0829)22-6677
●山口県
徳　山　上山事務機徳山店　(0834)22-0550
●香川県
高　松　sound check MOVE　(0878)61-6171
●福岡県
北九州　ベストマイコン小倉パソコン館　(093)551-6281
福　岡　ベストマイコン福岡店　(092)781-7131
●熊本県
熊　本　寿屋本荘店　(096)372-5412
●鹿児島県
鹿児島　ベスト電器鹿児島パソコン館　(0992)23-2081



S　〈武尊〉設置店募集中
詳しいことは、右記のブラザー工業及び営業所にお問合わせください。

H

ブラザー工業株式会社
〒467 名古屋市瑞穂区堀田通9-35

O

●営業所　名古屋 ☎(052)263-5895
東　京 ☎(03)274-6916
大　阪 ☎(06)252-4234

P

〈武尊〉資料請求券 ログイン係 (9月号)

SUPER SOFTWARE TEAM

SST

ビタミンたっぷり含んでます。

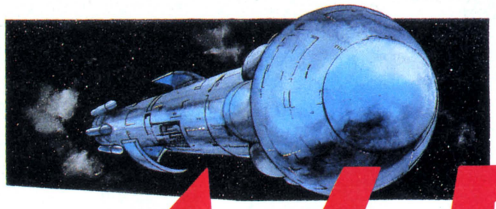
カロリーを考えています。

新鮮さが決め手です。



「われら、ベジタリアン派」

PRODUCED BY COSMOS COMPUTER INC.

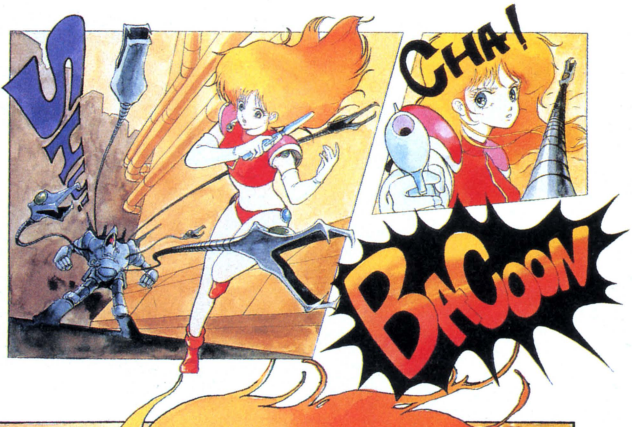


A. D. 2101——
They have gone on an expedition to a planet "ALPHA."
It's never end and long drifting cosmic spare.

ALPHA









ピクチャーレコードはもれなく　そして
「アルファ」キャラクターポスターが抽選でプレゼント!

SQUARE 3-11-13 Ginza, Chuo-ku, Tokyo 104, Japan.

ALPHA アルファ

レリクス

失なわれた記憶を求めて



Start /
小高い丘にたたずむクリス
ここは、居住区のはずれ
そして爆発音とともに火の手が



You are faced /
スタジアムが破壊される
革命の勃発
群集は叫声の中



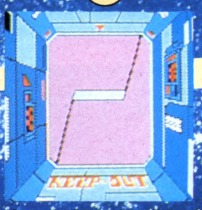
Let's go /
居住区内のショッピングセンター
戒厳令下
人影はない



What you do /
ショッピングセンター内
クリスは周囲を気にしている



You walk about /
「ダイダロス」内通路
不気味に機械音が響く
長く、そして入り組んでいる迷路



You can listen over the door /
固く閉じられた重い扉
立入り禁止の表示
赤いランプが点滅している



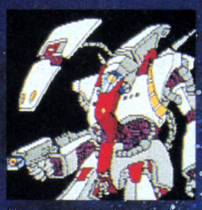
What this is /
レーダー室
「ダイダロス」の最終目的地
"α"とは



In door or out door you are /
無気に続くエレベータ
何かが隠されている
一枚のカード



You choose /
エレベータ内部
上昇するスピードは速い
たった1人行く手を見るクリス



It come near to you /
You are danger /
"Danger Signal /
"It casts a dark shadow to you"
"No / Help me /"



You can choose your own ADVENTURE..
This game in a time machine. This is a future story which ages is AD2001.
You have traveled in a spacecraft "DAIDALOS."
You are cornered by police-robots. They force you to the edge of a colonial zone.
You must act quickly. ARE you ready to face the danger?

★パッケージデザイン　いのまたむつみ

★パッケージイラストレーション影山樹倫

対応機種	PC-8801シリーズ PC-9801シリーズ X1 turbo / turbo II FM-7/77/AV
メディア	5inch/3.5inch（ディスク版）
定　価	¥5,900

OKU!!

CRUISE CHASER BLASSTY

クルーズ チェイサー ブラスティー

銀河の果てに正義を見るか!



適合機種	PC-9801 PC-8801 FM-7 XI各シリーズ(ディスク版)
価　格	¥7,900(ディスク2枚組)

「プラスティー」PC-9801、FM-7各シリーズに関してのお知らせ

各シリーズ共、発売が多少予定より遅れました。皆様には、たいへんご迷惑をおかけしましたことを深くお詫びいたします。

ゲーム内容に関する御質問は、往復ハガキにてお問い合わせください。
ユーザー・サポート　TEL.03-545-3519
(月～金AM9:30～12:00　PM1:00～6:00)
※通信販売ご希望の方は、機械名、住所、氏名、電話番号を明記の上、現金書留でスクウェアまでお申し込み下さい。

SST

SQUARE
スクウェア
〒104 中央区銀座3-11-13
TEL.03-545-3519

SACOM
私たちは子供だましではないゲームを創りたい。
SYSTEM SACOM
HOSODA BLG. 22-8 RYOGOKU 3-CHOME SUMIDA-KU TOKYO 130 JAPAN
TEL 03-635-5145 FAX 03-635-5148

全く新しいビジュアル、サウンド体験。メルヘンヴェールはコンピュータによるゲーミングワールドをここまで進化させました。まるで、絵本の世界から抜け出して来たようなキャラクター達、謎と冒険をはらんだストーリー展開、ダイナミックかつ繊細なサウンドがあなたの心を奪います。
メルヘンヴェールは、単なるゲームというフレームを、はるかに超えたところに生まれたソフトウェア。今、コンピュータが語り始めます。夢を、冒険を、愛を、そして悲しみを……。



GAME STORY
ゲームストーリー

愛する姫の待つフェリクスへ帰ること、そして人間の姿に戻ること。それがヴェールとなって世界の果てへ飛ばされてしまった王子の旅の目的です。荒涼とした砂漠の世界から王子の旅は始まりますが、ヴェール族の姿をしているということで、王子の旅は一層つらいものとなります。神々の力を借り、フェリクスへの道を探し出す為には、必要なアイテムを手に入れるだけでなく、神々から与えられる試練をも乗り越えなくてはなりません。メルヘンヴェールⅠでは、海の神に会うまでの物語がゲームに織り込まれています。また、ゲームが進められるにつれ、ヴェール族の秘密がときあかされてゆきます。一体そこに秘められた謎とは？



ACTION
アクション

各ステージには、それぞれ異なった目的があります。それを達することによって次のステージに移ることができますが、その為に、王子の命を狙ってくる妖精や魔獣に立ち向かわなくてはなりません。幸い王子には魔法の剣「アキナケス」と、姫から授けられた魔法の腕輪「アルミラ」があります。これを使って敵を攻撃し、また自分の身を守って下さい。



CHARACTER
キャラクター

絵本の世界から抜け出してきたような美しいイラストに、生命が与えられました。愛らしくも憎らしい４０数種類のキャラクター。一つ一つに美しい名前が与えられ、性格や個性も実にさまざまです。メルヘンヴェールの世界に住むふしぎな妖精や魔物たち。ステージが進むにつれ次々に姿を現わし、美しい背景の中をまるで心があるように動き回ります。

AMUSEMENT BOARD
AMD-98
完全対応
GAME

Märchen Veil Ⅰ





大好評発売中！

PC-9801/E/F/M/VF/VM/U2 ■5インチ・2DD・2HD/8インチ・2D/3.5インチ・2DD
PC-8801/mkⅡ/SR/FR/MR ■5インチ・2D
X-1全シリーズ ■5インチ・2D
MZ-2500 ■3.5インチ・2DD

DISK版 ¥7,900
●AMD対応はPC-9801版のみです。

新世界

そして、コンピュータが語り始めた。

Märchen Veil I



SOUND

サウンド

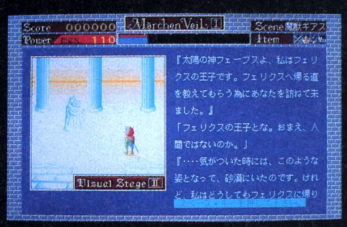
メルヘンヴェールを語る時に忘れられないのが、美しいサウンドです。ゲームの背景に流れるサウンドは、時にはダイナミックに、また時にはロマンティックにあなたを魅了します。ＰＣ９８０１シリーズでも、ＡＭＤ９８アミューズメントボードを装着することによって、メルヘンヴェールサウンドをお楽しみいただけます。またＰＣ９８０１Ｕ２・ＰＣ８８０１mkⅡSRでは専用ソフトをお求め下さい。今までのゲームにはない美しいメロディーとハーモニーがあなたの心をとらえる筈です。



GAME FIELD

ゲームフィールド

各面はスクロールによって切り換わります。１ステージは、６面で構成され、砂漠・岩山・海・夜の世界・氷の世界・迷宮・天国など、さまざまな世界が繰り広げられます。砂漠や岩山などには深い崖や砂地獄が、また海には海流や渦潮があり、王子の行く手をはばみます。また、別ステージに行く為の魔法の井戸や、敵の攻撃から身を守ったり、アイテムや敵キャラクターの情報を見ることのできる安全地帯などがあります。



VISUAL STAGE

ヴィジュアル・ステージ

ファンタジックなイラストと文章が織りなすヴィジュアルワールド。それがヴィジュアルステージです。各ステージの最初に、まるで絵本を読みすすめるように、メルヘンヴェールのストーリーが展開されてゆきます。このストーリーの中に、次のステージをクリアするための目的や情報も隠されています。また、これによって、メルヘンヴェールの世界の全貌が次第に明らかになってゆくのです。そして最後の章を読み終えるころには、あなたは王子の喜びや驚き、そして悲しみが心の奥深く入り込んでいることに気づくはずです。

Märchen Veil I II

	5"2D	5"2DD	5"2HD	8"2D	3.5"2DD
PC9801シリーズ		●	●	●	●
PC8801/PC8801mkⅡ	●				
PC8801mkⅡSR/FR/MR	●				
MZ-2500					●
X-1シリーズ	●				
FM-7・77シリーズ	●				●

■発売日については、店頭のポスターをご覧下さい。

SACOM AMUSEMENT CLUB(SAC)

SACは、システムサコムを応援したいという方なら、どなたでも入会できます。入会金・会費はまったく必要ありません。入会希望の方は、住所（〒）・氏名・電話番号・年齢・性別・パソコンがあれば機種名を明記の上、ハガキまたは封書で、システムサコム内「SAC事務局」までお申し込み下さい。なお、電話によるお申し込みは受けつけておりませんので、ご了承下さい。

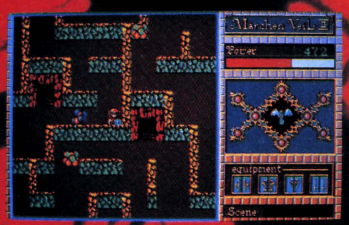
SACOM

製作・発売元　システム・サコム
〒130 東京都墨田区両国3-22-8 細田ビル2F TEL:03-635-5145 FAX:03-635-5148
■AMDテレホンサービス……TEL:03-635-5147
■電話によるお問い合わせは、月～金AM10:00～PM5:00の間、お受けしております。
上記以外のお電話はご遠慮下さい。

私たちは子供だましではないゲームを創りたい。

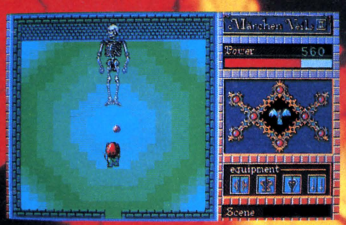
SACOM
SYSTEM SACOM
HOSODA BLG. 22-8 RYOGOKU 3-CHOME SUMIDA-KU TOKYO 130 JAPAN
TEL 03-635-5145 FAX 03-635-5148

あの「メルヘンヴェールⅠ」の感動が、今、再びよみがえります。絵本の世界がそのままゲームフィールドになったような美しいグラフィック、時にはダイナミックに、また時には叙情的にメルヘンヴェールワールドをいろどるサウンド、心に美しい余韻を残すストーリー展開…。全てが、より洗練されて帰ってきました。
今、コンピュータが語り始めます。夢を、冒険を、愛を、そして悲しみを…。



GAME STORY
ゲームストーリー

愛する姫に再び会うための、そしてヴェール族から人間に戻るための王子の旅はいよいよクライマックスを迎えます。世界の果ての荒涼とした砂漠から始まった王子の旅も、メルヘンヴェールⅡでその舞台をフェリクスへと移します。フェリクスの神々に「真実」を伝えること…。それが、王子に与えられた使命なのです。悪の化神である魔法使いによって、魔物の支配する荒れ果てた地と化したフェリクス。いたる所にしかけられた魔法使いのわなが、王子を苦しめます。メルヘンヴェールⅡ…。思わぬ運命にまきこまれた王子の苦しい旅もいよいよ終わりを迎えます。



ADVENTURE
冒険

魔法使いを探し出すための道は、1つだけではありません。ワープゾーンに入ると、そこでは道の選択を迫られます。どこへ行って、誰と出会って、何が起こるか……、それはあなたが選ぶ道によって決まります。また、ふとした行動がもとで、秘密の世界へ足を踏み入れてしまうことがあるかもしれません。魔法使いに出会うまでの冒険。それは、プレイするひとりひとりによって、様々に異なった展開となって行くのです。

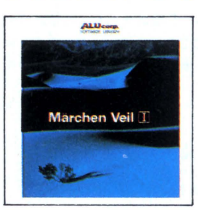


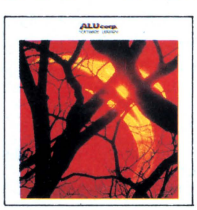
SOUND
サウンド

メルヘンヴェールⅠのあの素晴らしいサウンドが、さらに美しくなって帰ってきました。ゲームの背景に流れるサウンドが、メルヘンヴェールの世界をいろどり、時空を超えた世界フェリクスへとあなたをいざないます。PC9801シリーズでも、AMD98やNECのFM音源ボードを装着することによって、メルヘンヴェールサウンドをお楽しみいただけます。AMDテレホンサービス（03−635−5147）で、メルヘンヴェールⅡのサウンドの美しさを、実際にあなたの耳で確かめてください。その洗練された美しいメロディーに心を奪われるでしょう。

AMUSEMENT BOARD
AMD-98
完全対応
GAME

Märchen Veil II





※「メルヘンヴェールⅡ」は「メルヘンヴェールⅠ」がなくてもプレイできます。

■全製品　定価￥7,900

Märchen Veil I II

	5'2D	5'2DD	5'2HD	8'2D	3.5'2DD
PC9801シリーズ		●	●	●	●
PC8801/PC8801mkII	●				
PC8801mkIISR/FR/MR	●				
MZ-2500					●
X-1シリーズ	●				
FM-7・77シリーズ	●				●

■発売日については、店頭のポスターをご覧下さい。

新世界

時を越えて、あの感動がよみがえる。

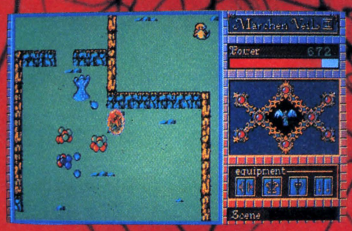
Märchen Veil II



VISUAL

ヴィジュアル

メルヘンヴェールIで感動を呼んだあの美しい世界が、メルヘンヴェールIIでも展開されます。絵本を読みすすめるように物語が展開されてゆくヴィジュアルステージの幻想的なイラスト。神秘的なフェリクスの世界を描いたエンディング。そして、メルヘンヴェールの世界に住むふしぎな妖精や魔物たちなど、個性的なキャラクター。謎を秘めたアイテムの数々……。美しいグラフィックが織りなすメルヘンヴェールの世界。ふと我に帰ったとき、あなたはゲームの世界から、もう一歩深く、メルヘンヴェールの世界へと足を踏み入れている自分に気がつくはずです。



BATTLE

バトル

水の中や地面から突然現われて襲いかかってくる魔物、分裂しながら次から次へと数を増す魔物、体がばらばらになって襲いかかってくる魔物、姿の見えない魔性……。王子はさまざまな敵に立ち向かわなくてはなりません。ゲームの始まりでは、魔力を秘めた剣だけが唯一の頼り。身を守るためのシールドやアーマーなどを身につけたり、剣の魔力を強めるアイテムを手に入れたりすることで戦う力が次第にアップしてゆきます。また、象徴的なふしぎなアイテムを手に入れると魔法の力が授けられます。敵の攻撃から身を守る魔法や、姿を消す魔法、一度に多くの敵を倒すことのできる魔法等、いろいろな種類の魔法を使うことができます。



GAME FIELD

ゲームフィールド

4方向スクロール（機種により異なります）する広いフィールドで、草原・廃虚・地下迷宮・城・幻の世界などのさまざまな世界が繰り広げられます。このフィールドには、ヴェールとなった王子の運命の鍵を握る魔物が潜むバトルフィールド、アイテムやゲームを進めるために必要な情報が与えられるアイテムフィールド、さらに別のステージに移るための通り道であるワープゾーンなどが点在しています。また、王子の行く手をはばもうと、目には見えない魔法使いのわなもしかけられています。

SACOM AMUSEMENT CLUB(SAC)

SACは、システムサコムを応援したいという方なら、どなたでも入会できます。入会金・会費はまったく必要ありません。入会希望の方は、住所(〒)・氏名・電話番号・年齢・性別・パソコンがあれば機種名を明記の上、ハガキまたは封書で、システムサコム内「SAC事務局」までお申し込み下さい。なお、電話によるお申し込みは受けつけておりませんので、ご了承下さい。

SACOM

製作・発売元　システム・サコム
〒130 東京都墨田区両国3-22-8 細田ビル2F TEL:03-635-5145 FAX:03-635-5148
■AMDテレホンサービス……TEL:03-635-5147
■電話によるお問い合わせは、月～金AM10:00～PM5:00の間、お受けしております。
上記以外のお電話はご遠慮下さい。

SACOM Fair

8/26・27

10:00～17:00(両日共)

東京秋葉原ラジオ会館

8階ホール

スクロールシューティング+バトルロールプレイング

超戦士 ZAIDER

大惑星ユング〔魔神の侵攻〕

オリジナルサウンドにのり繰り広げられる、
スピード感あふれた臨場感抜群の全方向高速スクロールシューティング&バトルロールプレイングゲーム。
空中戦闘モード地上戦闘モードと2つのモードがあり、地上戦闘モードでは、画面が4倍にもふくれあがる!

超強力トレーサービーム砲が唸る!!
敵をバタバタと倒すその新兵器の威力は、きっと君を魅了することだろう

戦闘艇ビクラス!!
けっして万能ではない、しかし新たな目的地へ向かう時や、着陸、仲間を乗せたりと、その用途はとても広く重要だ エネルギーの補充などをして、常にビクラスの性能を100%発揮できるようにしておこう

敵基地に潜入せよ!!
中に囚われた人々を開放しろ! 君の手助けをしてくれる者や、情報を教えてくれる者もいる それに基地中には、ビクラスなどのエネルギーになるES(エネルギーサーキット)もあるのだ

罠やモンスターに 気をつけろ!
敵もそう簡単には侵入を許してくれない 襲いかかる敵はトレーサービーム砲で叩きまくろう もちろん格闘などでやっつけることも可能だ

戦え! そして強くなれ!!
最初の君は無敵というほど強くはない しかし戦えば戦うほど強くなっていく A～Eランクの内Aランクに達すれば、魔神を倒すことも難しいことではないだろう

千数百画面の広大なマップの中で、ハードバトルは繰り広げられる。
魔神を倒せ! 大惑星ユングを救うには、それしかないのだ!

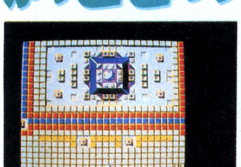
オリジナルテーマソング
レコードプレゼント

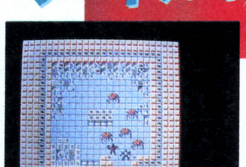






気分最高シューティング、胸ときめくバトルロールプレイング。







*画面写真はすべて開発段階のものです

おわび

「ザイダー・ユング編」FMシリーズのテープ版、および「聖女伝説」PC8801シリーズのテープ版は、都合により発売を見合わせる事になりました。深くおわび申し上げます。

予約特典として
ザイダーバックも
付いてくる！



■「松本さとり」ちゃん。

大惑星ユング〈魔人の侵攻〉発売記念トリプルプレゼント

1. コスモスのイメージガールとしてザイダーのテーマソングを歌う「松本さとり」ちゃん。彼女のレコードを、「大惑星ユング〈魔人の侵攻〉」をお買い上げの方にもれなくプレゼント。

2. 店頭か、コスモスコンピューターに、「大惑星ユング〈魔神の侵攻〉」を予約いただいた方に〝ザイダーバッグ〟をプレゼント。

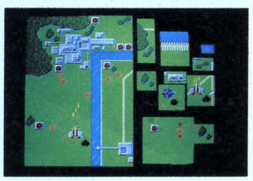
3. さらに「大惑星ユング〈魔神の侵攻〉」お買い上げの方の中から抽選でコスモス・オリジナルグッズをプレゼント。

超戦士ザイダーシリーズ（バトル オブ ペガス）

BATTLE OF PEGUSS

＊画面写真はすべて開発段階のものです





銀河の魔道師ザイールの手によって、惑星ペガスはメビウス空間に閉ざされてしまった。すでに仲間たちが調査に出たが、全員消息不明となった。宇宙連合司令長官エイブは、事態究明のため、超戦士ザイダーを出撃させた。

●**超空間戦闘艇ボルダイン** トリプルカノン砲（3連射ミサイル）とナックルランチャー（爆撃用ロケット弾）を装備した強力な戦闘艇。メビウス空間においては絶大な性能を発揮する。

●**囚われた仲間たち** 着陸して助け出し共に協力して戦わなければ、ザイールやその手下どもを倒すのは難しい。仲間たちは君を待っている。

●**メビウス空間** この空間の中では出口を見つけない限り、永遠にぐるぐる廻るハメになってしまう。うまく出口を捜し出して脱出しなければならない。

●**ワープドック** メビウス空間特有の現象。そこに入ると、以前の面に逆もどりしてしまう。しかし焦ってはいけない。うまく利用してやろう。

	カレイジアスペルセウス	聖女伝説	ザイダー・ペガス編	ザイダー・ユング編
PC-8801シリーズ Ⓣ	¥4,800	—	発売予定	発売予定
PC-8801シリーズ Ⓓ	¥6,800	¥6,800		
FM-7シリーズ Ⓣ	¥4,800	発売予定	発売予定	—
FM-7シリーズ Ⓓ	¥6,800			¥7,800 2枚組 3.5″,5″
X-1シリーズ Ⓣ	¥4,800	¥4,800	発売予定	発売予定
X-1シリーズ Ⓓ	—	¥6,800		
MSX Ⓣ	¥4,800	発売予定	—	発売予定
MSX Ⓡ	¥5,800		¥5,800	
PC-9801シリーズ Ⓓ	—	¥6,800	発売予定	発売予定

秘宝「ゴールド・レイディ」を盗んだ謎の美少女、レミアを探せ。手掛かりは、彼女の仲間たちが握ってる。本心を聞き出すのは、君の腕しだいだ。圧巻のグラフィックと要所をしめるアニメーション、リアルなアイコン機能をたずさえ、エロティックに繰り広げられるGirlie Mystery（愛しき謎の事件）!! 今夜も眠れそうにない!? ●アダルト ●FM音源対応



Girlie Adventure Game
（ガーリーアドベンチャーゲーム）

聖女伝説

Five Holy Girls

PC-9801シリーズ…5ディスク版¥6,800
PC-8801シリーズ…5ディスク版¥6,800
X-1シリーズ……5ディスク版¥6,800／テープ版¥4,800

企画・開発 スタジオブルー 好評発売中

待望のリアルタイムロールプレイングゲームの元祖
（MSXマガジン61年2月号掲載）



●テープ版（32K）¥4,800好評発売中
●ROM版（8K）¥5,800新発売

MSX は(株)アスキーの商標です。

新作
FM-7

●FMシリーズ
/5、3.5 Disk版¥7,800

AV専用
3.5 Disk版¥7,800

ILLUSTRATION T. SATO
C. DESIGN C. MOTOHASHI

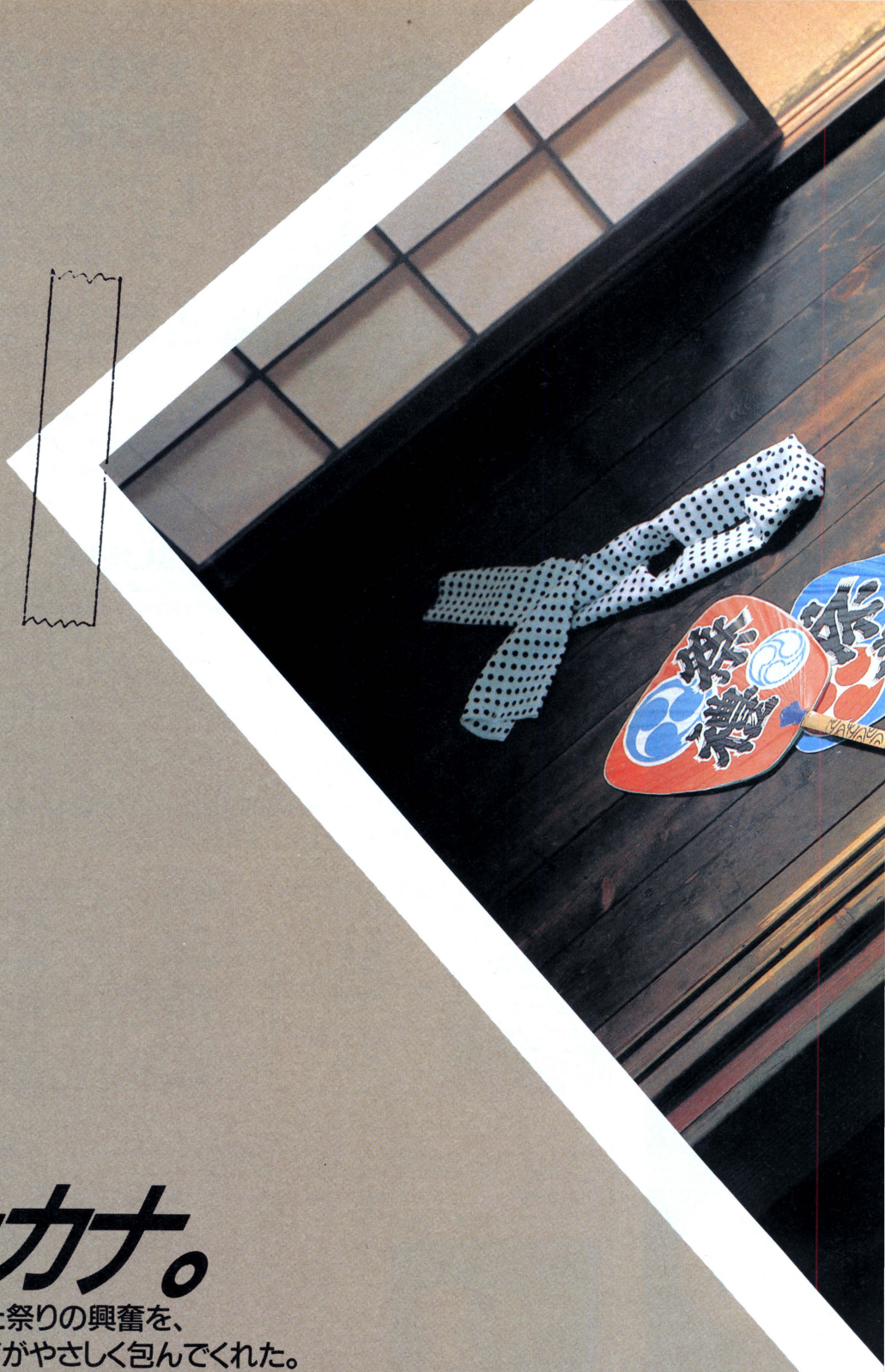
コスモスの通信販売システム（送料無料）
ゲーム名、機種名、住所、電話番号を明記の上、現金書留でお申し込み下さい。その日のうちにお送りします。

COSMOS

未知との調和と創造
株式会社コスモス・コンピューター
〒150 東京都渋谷区桜ヶ丘29-24 秀和桜ヶ丘レジデンス611
☎03(770)1821㈹

SST

資料請求券
LOGIN
9



カナカナ。

家まで持ち帰った祭りの興奮を、ひぐらしの鳴き声がやさしく包んでくれた。

夜店の明りが見えはじめ、ざわめきが聞こえだすと、ボクは親父の手を振り切って、かけだした。6歳だったボクにとって、夏祭り、とりわけ、参道に立ち並ぶ夜店は、魅力的だった。射的、ヨーヨー釣り、金魚釣り、そしてアセチレンの匂いとともに漂ってくるタコ焼の香り。そこはまるで別世界だった。驚き、興奮、喜び、いまから考えれば、夏祭りとあの夜店はまさにエンターテイメントだった。ワクワク、ドキドキする感覚。そんな楽しさをいまボクはパソコンゲームで味わっている。パソコンがあればいつだってボクの心は、夜店を楽しんだ6歳の夏に帰れるだろう。



時代はいま
ボーステックシンドローム。

BOTHTEC®

ボーステック株式会社
〒150東京都渋谷区神宮前5-42-1
TEL. (03)407-4191

エンターテイメントなら負けない。
楽しさのにぎわいは、お祭り以上。

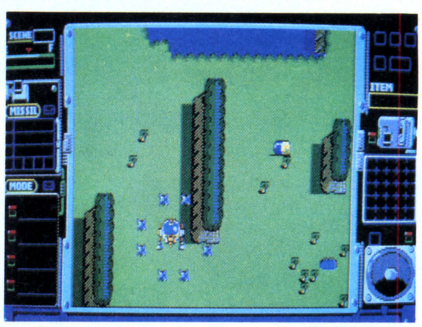


Topple Zip™
トップル ジップ

コミカルで、パンチのきいたゲームが、飛び出した。「トップル ジップ」。「Topple」っていうのは、ぐらつくという意味。そして「Zip」は、ビュッと勢い良く進むという意味。名前からして楽しそうでしょ。キミはジッピング号に乗ってゴールを目指すんだけど、ただのレースゲームじゃない。ゴールを捜しながら面をクリアしなきゃいけないんだ。名づけて、アドベンチャーレースゲーム。アイテムもいっぱいで、遊び方次第で楽しさが2倍、3倍にふくれあがっちゃう。「トップル ジップ」はじけるようにおもしろいぞ。

★PC-88シリーズ(DISK版) 緊急発売決定!
★X-1シリーズ 緊急発売決定!
★FM7/77 発売予定
★MSX(ROM版・要RAM16KB以上) 発売予定

DISK版 ¥6,800
TAPE版 ¥4,800
ROM版 ¥5,800



お祭りの嫌いな人はいないよね。毎日が、お祭りのようににぎやかでなければっていう人はいっぱいいるかもしれない。そんなおもしろさなら、ボーステックにおまかせ。新作をはじめ、エンターテイメントなゲームソフトで大にぎわい。
暑い日が続いているけど、ボーステックの楽しいソフトで、夏以上に燃えちゃおう。

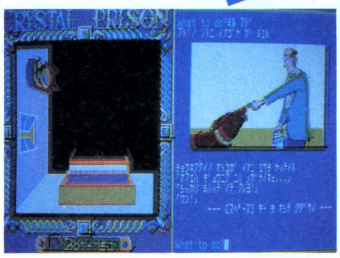


CRYSTAL PRISON

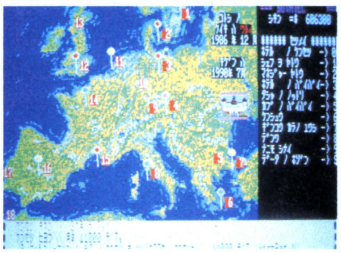
クリスタル プリズン——水晶の牢獄——

ここはどこなのか？そして自分は誰なのか？複雑にからみあった糸を解きほぐし、謎をつきとめていく「クリスタル プリズン」。孤島の別荘、幽霊のような人々。牙をむいた番犬、そして……死体。謎と危険が、記憶を失ってしまったキミ、マイク・モローを待ちうける。ミステリームード満点のアドベンチャーゲーム「クリスタル プリズン」。

★PC-88シリーズ（2枚組）から発売開始./
DISK版 ￥7,500







HOTEL WARS ホテル ウォーズ

舞台は歴史の香りが色こく漂うヨーロッパ。ここには多くの人々が観光に、ビジネスに集まってくる。単身ヨーロッパに乗り込んだキミは、ホテル経営に着手する。成功の鍵は、キミの頭脳とセンスだ。4人まで同時にプレイできる本格的シミュレーションゲーム「ホテル ウォーズ」。ヨーロッパ中を、キミのホテルで埋めつくすことができるかな。

★FM7/77（3.5インチ・5インチ）から発売開始./
DISK版 ￥7,500

マクロス・カウントダウン ©ビックウェスト

スクロール画面は819画面分、キャラクターパターン100以上。まさに、リアルタイムシューティングゲームの決定版として大人気の「マクロス・カウントダウン」。ミンメイがキミの助けを待っている。

★PC-88SR専用 好評発売中./ ★X-1シリーズ 好評発売中./
★FM7/77（DISK版・TAPE版） 発売開始./
★MSX（ROM版・要RAM16KB以上） 好評発売中./
DISK版 ￥6,500 TAPE版 ￥4,500 ROM版 ￥5,800



HOT DOG ホットドッグ



季節に関係なくスキーが楽しめる「ホットドッグ」。競技種目のスラローム、モーグル、エアリアルがスピード感満点の三次元処理で体験できちゃう。しかも臨場感あふれるBGMつき。さあ、キミの部屋をゲレンデに変えよう。

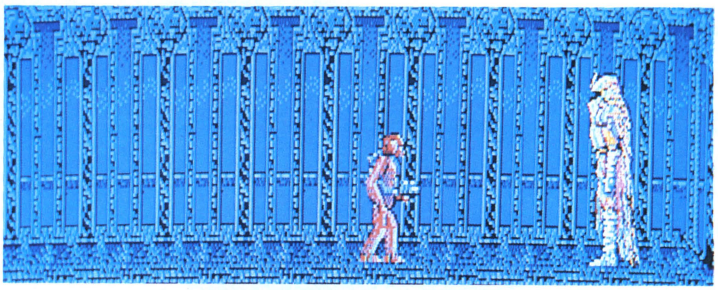
★PC-88シリーズ 好評発売中./ ♬NEC・FM音源ボード対応
★PC-80SR専用（TAPE版） 好評発売中./ ★PC・60mkII/SR 発売予定
★X-1シリーズ 好評発売中./ ★FM77AV専用 好評発売中./
★FM7/77 好評発売中./ DISK版 ￥6,800 TAPE版 ￥4,800



広告制作 SOUL BEE 広告に対するご意見、ご希望、ご感想などありましたら、なんでもお送りください。

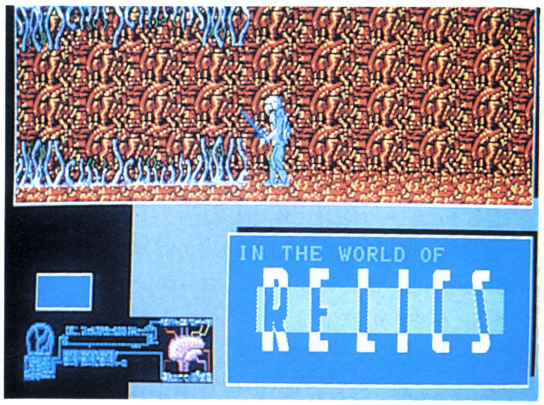
RELICS FAIR

夏だ、祭りだ、レリクスだ!



RELICS™ レリクス

もはや「レリクス」には説明の言葉はいらない。謎を解く楽しさ、グラフィックの素晴らしさ、そして迫力。全ての面で「超」の文字が似合ってしまう。ゲームの革命児「レリクス」。キミ自身でこの驚異の世界を味わってほしい。



☆PC-98シリーズ　好評発売中!
☆PC-88シリーズ(2枚組・1ドライブ使用可能)好評発売中!
※PC-88シリーズは純正ドライブをご使用ください。
☆MSX(要RAM32KB・TAPE版)好評発売中!
☆X-1シリーズ(2枚組・1ドライブ使用可能)好評発売中!
☆MZ-2500(DISK版)　発売開始!
☆FM7/77シリーズ(2枚組・1ドライブ使用可能)近日発売
☆PC-60mkII/SR、80mkII/SR　開発中!
TAPE版　¥5,800　DISK版　¥7,200
※PC-98シリーズはFM音源ボード、サコム・AMDボード対応
音楽担当：クリスタルキング
協賛：YAMAHA MUSIC FOUNDATION

熊本にレリクス現わる!

こんにちは!毎度おなじみの池田です。やった、とうとう僕のコーナーがこんなにいっぱいになったんだ。と、思っていたら違うんです。実は、いま燃えに燃えてるボーステックのフェアの報告なんです。(ザンネン……)ところは熊本、「マツフジ本店」4Fで開かれた「レリクスフェア」。実はここ熊本は僕の故郷。阿蘇山や熊本城など有名な……と観光案内してる場合じゃないよね。



お世話になったショップの方々。


ファンのみんなとゲーム中の中里くん。

レリクスが画面から飛び出した。

参加者を紹介しましょう。まずは「レリクス」の原作者、中里英一郎くん、僕、そして、な、な、なんと、「レリクス」のポスターでお馴染のキャラクターが登場。会場でも、外でもこのキャラクターが一番人気。とにかく、熊本のボーステックファンのみんなのおかげで会場は熱気ムンムン。真夏の陽差しに負けないほど、全員が燃えちゃったのです。

中里英一郎のライバル登場

フェアは中里くんのサイン会と、「レリクス」ゲーム大会を中心に進められました。それにしても「レリクス」の人気はすごかったです。中里くんはおまけのつもりで連れていったんだけど、「レリクス」人気につられて、彼も人気者になっちゃうんだもんな。正直いって、わたくし池田はくやしかった。それはともかく驚いたのはゲーム大会。「レリクスは30分で解けます」と中里くんは豪語していたんだけど、その記録があっさり抜かれてしまったのです。たった25分で解いた人がいたのです。さすがの中里くんもまいったようです。結局、ゲーム大会中、「レリクス」を解けたのは2人だけでした。



彼は25分で解いたのです。



彼も見事に解きました。エライ!

とにもかくにも、こういった内容でフェアは盛り上がり、大成功でした。熊本のファンのみなさん、どうもお疲れさまでした。おかげで楽しいフェアになりました。これからも、こういう機会をどんどん増やしていきます。





日本一の営業マンになりたい!

池田賢司の スーパーアホーマンス

再び、こんにちは。やっと僕のコーナーだ。7月は熊本を皮切りに、フェアの連続。たいへんな一ヶ月になりました。僕は営業に飛び回り、フェアでは裏方を務めるというハードな一ヶ月でした。ヤレヤレ。でも、みんなに会うのはとっても楽しいので、これからもどんどん、お祭り気分でフェアをやりたいと思っています。フェアの開催については、ショップの人に聞いてください。ボーステックを呼んでよ、と頼んでもいいかも。フェアに参加するとプレゼントがもらえるんだよ。今月の営業日は不明。フェアがいっぱいなんだもん。

緊急報告!

7月5、6日「大阪J&P テクノランド」にて、「レリクスフェア」開催!







★当社製品の開発スタッフを求めています。また、未発表ソフトの持込みも大歓迎。
★ユーザー専用ホットライン設置。製品についてのお問合せは(03)407-4230へ。

BOTHTEC®
ボーステック株式会社
〒150東京都渋谷区神宮前5-42-1
TEL.(03)407-4191

●通信販売も行なっております。ご注文の際は、品名・機種名・住所・氏名・電話番号を明記の上、必ず現金書留でお申込ください。なお、当社はスピーディな宅配便でお届けしています。

SST

資料請求のしたい人、またお手紙でのお問合せをしたい人は、このマークを貼って出してください。


EXCITE
ザナドゥでおなじみの日本ファルコム ビッグイベント
SUNDAY
8・31
丸井新宿店

'86

XANADU

FALCOM ORIGINAL ROLE-PLAYING GAME
DRAGON SLAYER II

▫と　き…8月31日(日)
P.M.1:30～　P.M.4:00～

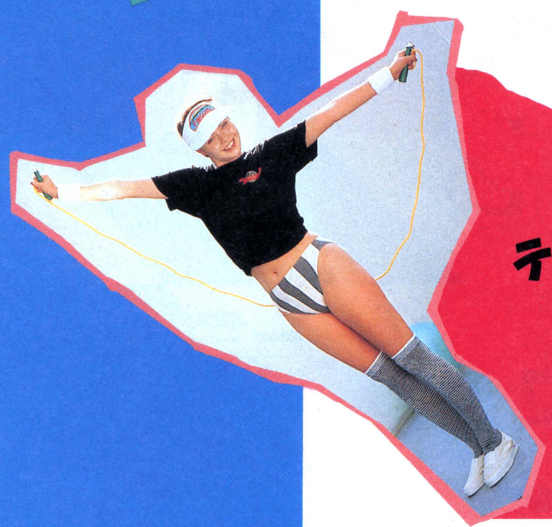
▫ところ…丸井新宿店
ファッション館店頭 イベントコーナー
テクノ館2F パソコンコーナー

(雨天の場合は一部プログラムを変更することがあります
のでご了承ください。)

ファッション館店頭 イベントスペース

司会…フジテレビ"モーニングワイド"でおなじみ
きゃん ひとみ

▫きゃんひとみと日本ファルコムスタッフの生
のトークでキミの知らなかったゲームの魅
力を吸収しちゃおう。
日本ファルコム ソフト紹介
▫だれよりも早く!! ソフト新作発表
▫ミス・ザナドゥと…撮影会
▫ファルコムオリジナルグッズが当たる!!
抽選会



テクノ館2F パソコンコーナー

この手でさわってワクワクしちゃおう!
▫ソフト実体験
▫オリジナルグッズ紹介
▫ソフト新作発表
▫プレミアム交換

スタッフ募集

正社員およびアルバイト
- パソコン・ファミコンゲームソフトの企画・制作
- アミューズメント商品の企画・制作
- 出版(編集・執筆・企画・制作)
- 音楽担当(ゲームミュージックの作編曲・効果音の作成他)

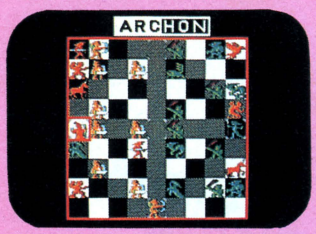
Falcom
日本ファルコム株式会社
〒190 東京都立川市柴崎町2-2-19 カトービル
TEL.0425(27)6501(代)

日本ファルコム EXCITE '86
オリジナルグッズ
抽選券
ログイン

BULLET PROOF SOFTWARE

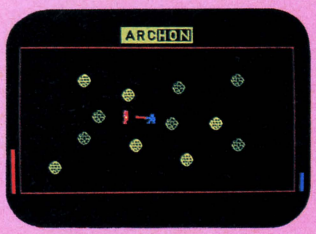
ARCHON

▼STRATEGY SCREEN



君は有利なますめをめざし敵を征服して行く それはチェスの要領だが、アーコンの場合アイコンがかさなっても敵に勝つことができない。それどころか画面はコンバットアリーナへと変化し、かさなり合ったアイコンの戦いが始まるのだ！

▼COMBAT ARENA



とにかく敵を倒せ！もし君がストラテジーで相手に知力で圧倒されていたなら、武力で勝負だ！お互いのアイコンは異なる武器・特性を持ち、更に互いの大将であるウィザードとソーサレスは魔法も使うことができる。さあ勝負は知力か戦力か。

君の持てる知力とシューティングテクニックを使い、パワーポイント（点滅を続ける５つのますめ）を占領するか、すべてのアイコンを抹殺してしまうことで勝利を得ることができる。見た目よりとても奥が深いゲームである。相手はコンピュータでも友達でもＯＫ！さあ知力で勝負するか、シューティングでねじ伏せるか ぜひ君も一度トライしてみよう！

アーコン　PC-8801/mkII/SR/FR/MR　¥7,800

- The MOONSTONE ——開発中——
- The BLACK ONYX ——FM-77AV発売予定——
- The FIRE CRYSTAL ——好評発売中！——
- 対局囲碁 ——PC-98U3.5"近日発売——
- EPSILON3 ——好評発売中！——



B.P.S.
スタッフ募集

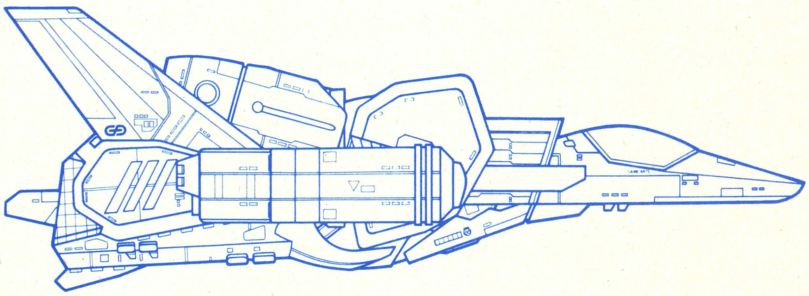
B.P.S.では、CP／M、MS／DOS、OS9上のアセンブラをできる、明るいプログラマー、又は翻訳ができる方（正社員・アルバイト）を募集しております。

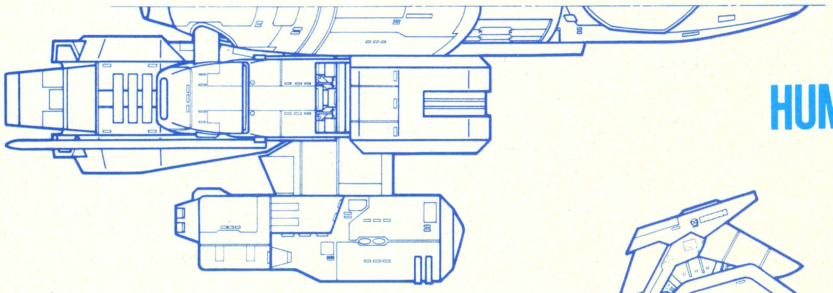
〒222横浜市港北区篠原東3-1-9☎(045)421-7421

※B.P.S.のゲームのヒントは電話では受付ていません。必ず往復葉書でヒントを請求して下さい。

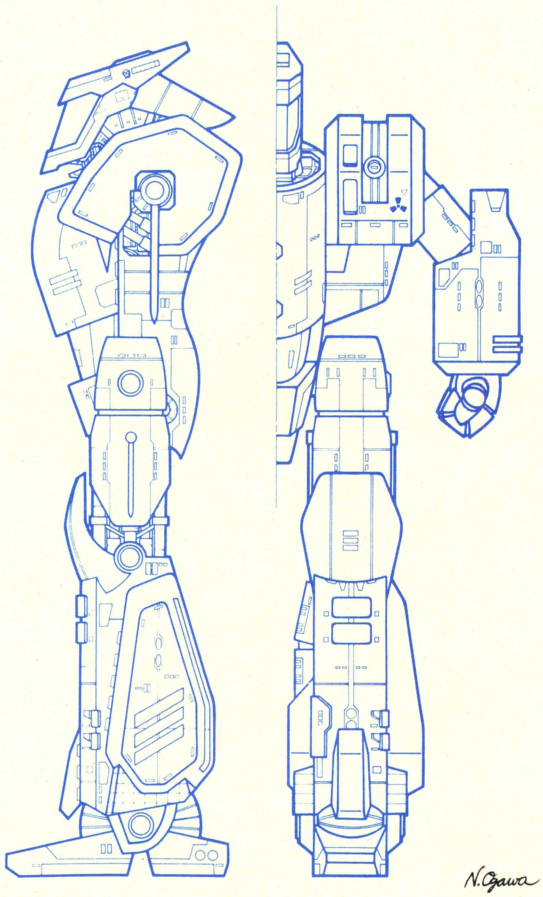
テグザー

FIGHTER MODE





HUMANOID MODE



新発売！
MSX(ROM版) ¥5,800

新発売 ¥6,800
PC-9801
5″2HD 5″2DD 3.5″2DD 8″2D
(通信販売のみ) 5″2D 2枚組

好評発売中 ¥6,800
PC-8801mkIISR 5″2D
PC-8801/mkII
PC-8001mkIISR 5″2D 3.5″2DD
FM-7/77/AV 3.5″2DD
Super11Z

□ゲームアーツクラブのメンバーを募集しています．住所，氏名，年齢，所有パソコン（ナイコンでも可）を明記し，入会金500円を添えてゲームアーツまで現金書留で送ってください．会員には，ゲームアーツクラブメンバーズガードをさしあげます．そのほか，カタログや新製品情報を定期的に郵送し，ゲームアーツグッズの割引きなど，特典をたくさん考えております．

□スピーディーな通信販売！
ゲームアーツの通信販売は，なんと翌日配送！クロネコヤマトの宅急便であなたの家まで配達します．指定の銀行口座に代金を振り込み後，ゲームアーツまで電話でお知らせください．入金確認後，ただちに宅急便で送ります．また，現金書留も御利用いただけます．
住友銀行世田谷支店
普通口座５７９７０４

GAME ARTS SST
株式会社 ゲーム・アーツ
〒154 東京都世田谷区若林4-31-7 3F Tel.03(413)4507代
ユーザーサポート 平日10時～5時

※98版テグザーはRAM256K以上を必要とします。
※純正内蔵ディスクドライブ以外では正常に動作しないことがあります。

SST

見せてあげない

ぎゅわんぶらあ自己中心派

雀聖，タコ雀士，偏屈雀鬼が入り乱れ
君と対局，リーチの嵐
一筋縄では決して済まない
天地驚愕の麻雀ソフト



PC-8801/mkII/SR/FR/mR/TR

教えてあげる



シルフィード

スムーズな動きが感性を挑発
過激なアクションと豊富なキャラクタが
ゲームをより一層面白くした
アクションゲームの極めつき

PC-8801mkIISR/FR/mR/TR

GAME ARTS
株式会社 ゲーム・アーツ
〒154 東京都世田谷区若林4-31-7 美松堂ビル3F
Phone 03-413-4507

NEW WAVE from WEST

TRINITY 9.

〈長月〉

「うさぎレターセット」販売のお知らせ。



お待たせしました！通信販売第2弾「うさぎレターセット」(写真)を販売いたします。
ワープロにも使える便箋1冊(50枚綴)、封筒5枚、シール5枚、罫線紙1枚が1セットになって、価格は￥700。送料は1セットにつき￥200です。
ご希望の方は現金書留、または郵便為替で、
〒665 宝塚市中州1-2-24-503 シンキングラビット、レターセット係までお申し込みください。
なお、Tシャツも、M・L、2サイズを揃え、引き続き販売してますので、よろしく！(定価￥1,500、送料￥200)

次頁

soft office
THINKING RABBIT

新作ゲーム情報、満を持しての発表です。

いよいよ新作の発表です。まず、タイトルは「アスピック」です。「アスピック」とは、小型ながら猛烈な毒を持った蛇のことをいいます。そしてもちろん、ゲームにもこのアスピックは登場します。
「アスピック」がみなさんの前に姿を現わす日は、もうすぐそこまで来ています。まず初めにPC-6001mkII用テープ版、続いてFM-77AV用3.5"版を発売する予定ですが、77AV用は少しあとになります。「アスピック」6001mkII用の発売日は、ユーザーサポート係にて、お知らせします。また、夜間はテープで新作情報を流していますので、ご利用ください。それでは、新作「アスピック」お楽しみに。

XTAL SOFT
Personal Computer Software

2頁後

「ラプラスの魔」には悪魔が宿っている、というおはなし。

現在開発中のホラー・ロール・プレイングの名称が決定しました。
「ラプラスの魔」です。スタッフ一同、10月の発売めざして必死に開発を進めています。が、ここへきてたいへん困った事件が頻発しだしたのです。突然の開発機の暴走、前日作ったはずのDataの消失、また、ある開発スタッフの突然の発病などです。
私達は、本気でエクソシストを呼ぼうかとも考えています。どうかみなさんも、この開発が順調に進むように、開発員たちの無事を祈っていてください。
「ラプラスの魔」開発スタッフ一同。

4頁後

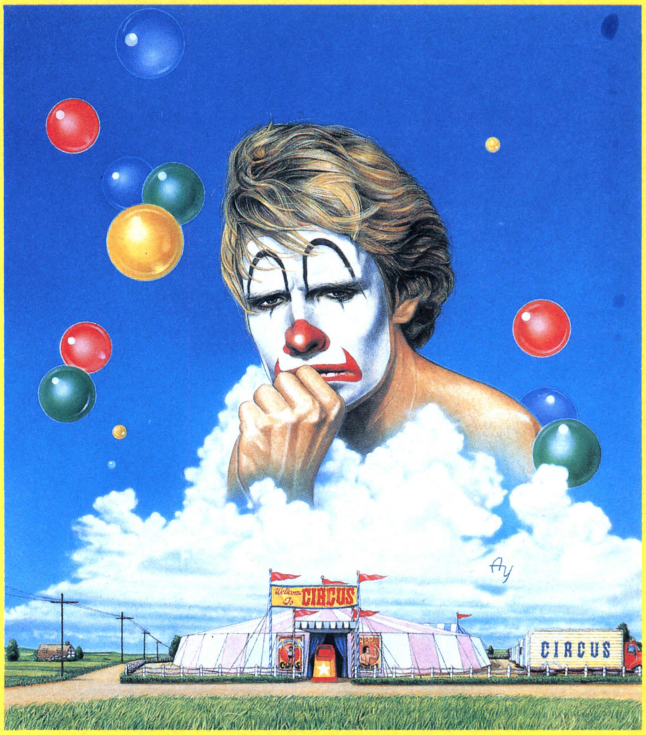
Humming Bird Soft™

応援します！
SST

Meurtre d'un Clown.

道化師殺人事件

本格派を自認する あなたのために



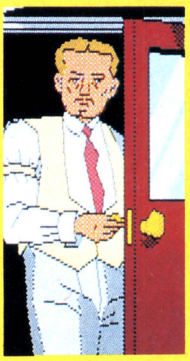
PROLOG

6, august, 1932

ロンドンから南へ50マイル、古くからの港町ブライトンに巡業中のサーカスの一座があった。テントも張り終え、あとは開幕を待つばかりのその日の朝、ピエロの死体がシャワーワゴンで発見された。死因は背中から心臓に達するナイフの一突。シャワーの水が出しっぱなしになっていて、血はきれいに流されてしまっていた。あなたは捜査を開始する。ナイフ投げ、奇術師、猛獣使い、ブランコ乗り、団長、そして、もう一人のピエロ……。それぞれの証言と収集した証拠品から、しだいに明かになっていく事実。事件の背後にかくされた恐るべきたくらみとは？巧妙に仕掛けられた殺人劇。犯人のねらいは？二転、三転する捜査のなか、警察をあざ笑うかのように発見される第2の死体。そして、あなたを驚かせる最後のどんでんがえしとは？

伝統的なミステリーの手法を取り入れ、書き下ろした原作をもとにTHINKING RABBITがあなたにお贈りする、本格派のためのディスクミステリー第2弾「道化師殺人事件」。このゲームは推理小説をコンピューターにプログラミングしたものです。あなたが刑事になり事件を解決してください。コンピューターゲームの方向を示す最高傑作、ついに登場。フルスクロールのグラフィックがゲームの常識を打ち破りました。

注：PC-9801シリーズには高解像度モニター(640×400)が、2枚組には2ドライブが、漢字ROMが組み込まれていない機種に関しては漢字ROMが、それぞれ必要です。







PC-9801/E/F	5インチ2D、2DD兼用	¥7,800
PC-9801/E/F	8インチ2D(1枚)	¥7,800
PC-9801U	3.5インチ2DD(1枚)	¥7,800
PC-9801m2	5インチ2HD(1枚)	¥7,800
PC-8801シリーズ	5インチ2D	¥7,800
MZ-2500	3.5インチ2DD	¥8,800

(PC-9801シリーズ8"2D、3.5"2DD及び5"2HD以外は2枚組です。)

soft office
THINKING RABBIT
〒665 宝塚市中州1-2-24-503 ☎0797-73-3113

TRINITY

道化師殺人事件10,000本突破記念

アドベンチャーゲーム

シナリオコンテスト



アドベンチャーファンのあなたにはっきり言ってトクするお知らせ

いよいよ締切り迫る!!

このたび、シンキングラビットでは「道化師殺人事件」の発売1万本突破記念として、当社にユーザー登録済で、「道化師殺人事件」を解決された方を対象に、「アドベンチャーゲーム、シナリオコンテストを行ないます。あなたが自信を持って作ったアドベンチャーゲームのシナリオを4,000字以内にまとめ、当社シナリオコンテスト宛、お送りください。審査の結果、入選された方には、PC-9801、MS-DOS上で作動する「うさぎアドベンチャーツール」(当社が開発した言語型開発ツールで、10個程のコマンドを覚えるだけで「道化師殺人事件」クラスのアドベンチャーゲームが簡単に作れます)をプレゼントし、さらに、そのツールを使ってゲーム化していただいた作品を当社で商品にして全国発売してしまいます。もちろん商品化した作品には、当社規定のロイヤリティをお支払いすることは言うまでもありません。応募の締切は1986年8月31日、入選作品の発表は1986年11月号のログイン誌で行ないます。ふるってご応募ください。お待ちしています。



〈開発スタッフ募集〉クリスタルソフトでは、マシン語でゲームを作れるスタッフと文章力がありゲームシナリオが作れる各スタッフを募集しています。学生アルバイトも可能です。(アルバイトは大阪近郊の方に限ります。)ご希望の方、又はお問い合わせは、クリスタルソフト開発スタッフ募集の係まで電話でご連絡ください。お待ちしております。

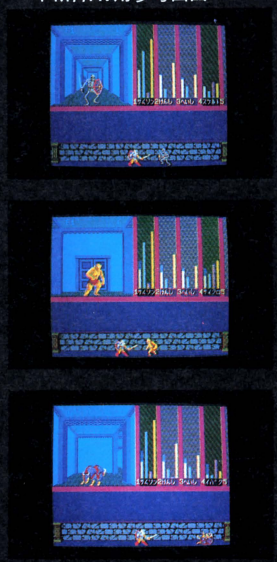
〈通信販売のお知らせ〉1 現金書留の封筒を用意する。2 ご希望の商品名、機種名、メディア、そしてあなたの住所、氏名、電話番号を書いた紙を入れる。3 商品の代金を入れる(送料は無料です。)4 郵便局へ持って行く(速達はダメ!)あとは、ゲームが届くのを待つだけです。一週間程でお届けいたします。

ASPIC

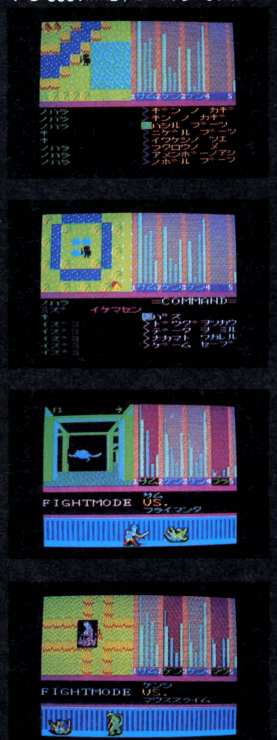
アスピック・ストーリー

「王様！真実の書を取ってまいりました！」勇者は戦いで傷ついた体もいやさずに、呪いをかけられたお姫様がいるというお城までやって来た。
「おおっ勇者よ……こんなになってまで姫のために……しかし……。」
王の顔には深い悲しみの影がさしていた。
「しかし……？しかしとはどういう意味ですか王様!?」「勇者よ……遅かったのじゃ。」
「えっ！じゃあ姫はもう死んで……。」「いや、姫はまだ死んではおらぬ。」「それでは、いったいどういうことなのですか？」それから王は、これまでのことを話し始めた。
つい3日前、大きな砂漠のはずれからやって来た魔法使いが、「私の力なら姫の呪いを解くことができる。」と言い、そのためには姫を砂漠へ連れて行かなくてはならないと言った。
姫の呪いを解くために真実の書を取りに行った勇者が、すでに何人も死んでいったことに耐えられなかった王は、すがるような気持ちでその魔法使いに姫をたくした。魔法使いだけで姫を砂漠へ連れ出すのが心配だった王は10人の兵士をお供につけることにした。そして2日後、昨日のことだ、1人の兵士がこの世の物とは思えぬような形相で城にたどり着き、こう言い残して力つきた。「……あの魔法使いたちはお姫様を助ける気などない。アスピックという毒蛇の王に頼まれて、お姫様を連れて行き、むりやり結婚させようとしているのです。われわれ10人は、その話を聞いてしまい、私以外は全員殺されてしまいました。私だけがやっとの思いで逃げられました。……真実の書を持つ勇者だけがお姫様を救い出せるのです……。」

FM77AV用参考画面



PC-6001mkⅡ/SR用参考画面



ついに登場!!

PC-6001mkⅡ/SR

（TAPE版） ¥4,800 PC-6001mkⅡ/SR用近日発売。詳しくはユーザーサポート係までお問い合わせください。

※画面写真は製作中のものです。発売時には変更される場合があります。

FM77AV 専用

（3.5"DISK版） ¥6,800 FM-77AV用の発売は11月ごろです。発売日を決して待たないでください。!?

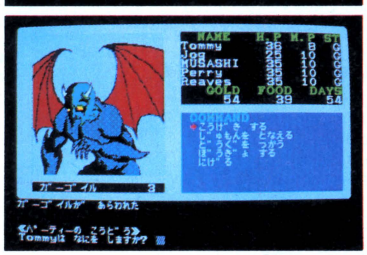
夢幻の心臓Ⅱ

- プログラムはすべてマシン語で書かれ、より速く、より簡単な操作でゲームが楽しめます。
- ゲーム中のほとんどの部分はテンキーだけで操作でき、もちろんジョイスティックも使えます。※
- ディスク2枚に収められた「エルダーアイン」の3つの世界を仲間と共に冒険します。
- あなたの行動は、つぎつぎとデータディスクに記録され、ゲームの世界を作りあげていきます。
- ゲームに付いているヒント請求券を使わずにゲームを終了された方には、すてきな終了認定証のプレゼントが待っています。

※テンキーとZ,Xまたは、スペース,リターンに対応しているジョイスティックが使えます。









新発売 PC-9801 Series

PC-9801E/F/VF （5"2DD 2枚組）
PC-9801M/VM （5"2HD 2枚組）
PC-9801U2/UV2 （3.5"2DD 2枚組）
} 各¥7,800
（すべて、1ドライブで使えます。）

PC-8801 Series

PC-8801/mkⅡ/SR/TR/MR/FR 5'2D×2枚組（1ドライブで使えます。） ¥7,800

X1 Series
X1/C/turbo/F/turboⅡ/G ¥7,800
5'2D×2枚組（1ドライブで使えます。）

日立 S1
5'2D×2枚組（1ドライブで使えます。要64K RAM） ¥7,800
5'2HD×2枚組（1ドライブで使えます。要64K RAM） ¥7,800

前作「夢幻の心臓」がなくても遊べます。

XTAL SOFT™ Personal Computer Software

クリスタルソフト株式会社
〒533 大阪市東淀川区豊新3-8-11
☎大阪(06)-326-8150
ユーザーサポート 月曜～金曜11:00▶17:00

The Role Playing Game in Horror. Story Telling by H. Yasuda.

ラプラスの魔



自ら持てる力に自信なき者
この世界に立ち入ること罷りならぬ

己の体内に無限の力を認めし者よ
我と来て共に闘かわん

ゴーストハンターシリーズ No.1

- PC-8800シリーズ・FM-7/77……10月発売予定
- PC-9800シリーズ・X1シリーズ……年内発売予定

¥7,800
(予価)

SFアドベンチャーゲーム



MZ-2500用
新発売!!

お待たせしました!

FM-7/new7(5"2D)
FM-77(3.5"2D)
PC-9801/F/U/m
(3.5"2DD・5"2DD・5"2HD)
PC-8801(5"2D)
X1シリーズ(5"2D)
MZ-2500(3.5"2DD)　各¥6,800

Humming Bird Soft
〒530 大阪市北区曽根崎2丁目2番15号☎06(315)0541(代)

急告!! 凄いゲームが日本中を席巻する!



PHANTASIE

★ファンタジー

A MULTIPLE-CHARACTER ROLE-PLAYING ODYSSEY





あの、ウルティマをも凌ぐ
興奮度★★★のロール・プレイング・ゲーム
このゲームをもって
もはやロール・プレイング・ゲームは
ある意味での究極に辿り着いてしまった

近日発売

¥9,800(予価)

PC-8801シリーズ(SR対応)
PC-9801シリーズ
(2D・2HD／5インチ・3、5インチ)
FMシリーズ(5インチ・3、5インチ)

STARCRAFT
株式会社スタークラフト
〒171 東京都豊島区雑司が谷3-22-3 ☎03(988)2988

安心して選べるポニカのソフト

限界に挑む！

ZANAC

ザナック

A.I

（人工知脳搭載ゲーム）

MSXとは思えないほど美しいグラフィック。そして、驚くほどのスピード感。人工知能によって、プレーヤーのレベルに合わせて地上物10種類、飛行物29種類の敵キャラがキミを襲ってくる。
軽快なBGMと効果音が、興奮を一層盛り上げる。マシン能力の限界に挑む"ザナック"いよいよ発進。









発売中！

MSX R49X5093 ￥4,900（8KB以上のRAMで作動します）解説書付

COME ON PICOT

カモン！ピコ

「たすけて、ピコ！」

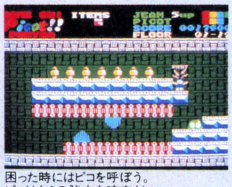
新発売

第3次世界大戦の結果、荒れ果てたビル街。遺伝子銀行（ジーンバンク）のビル。大戦の混乱の中で行きわかれてしまったガールフレンドのマリィを探しに、このビルに入って行く少年、ジャン。その後をヨタヨタついてゆくグニョグニョした生物ピコ。セキュリティーシステムをかいくぐり、バイオモンスターや警備ロボットをピコを使ってやっつけながら、10階の染色体中央管理室（クロモゾンセンター）をめざそう。そこには何かがあるはずだ。そこで何かがおこるはずだ。ジャンはマリィに会えるだろうか？





ビルの中に一歩入るといろんな敵が待ちかまえているぞ。



困った時にはピコを呼ぼう。
ピコはキミの強力な味方だ。



ピコをボールに変えて敵をやっつけよう。

グニョグニョしてて、ずうたいのデカイ、奇妙な生き物なんだ。脳ミソがないんじゃないかって思うくらい知能は低いんだけど、すごいパワーがあって、バイオ・モンスターや警備ロボットもやっつけちゃうんだ。

特に、ピコ・ボールになった時は強いゾ。ジャンの言うことしか聞かないけど、バーフリンだからジャンをつぶしてしまうこともあるから注意してね。

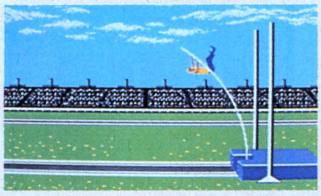
ピコってなあに？

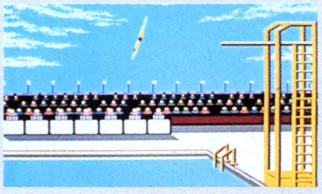
MSX R49X5100￥4,900（8KB以上のRAMで作動します）解説書付

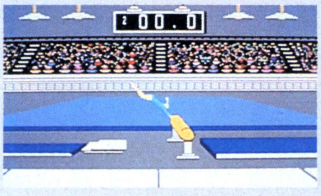
アメリカン・ハイグレード EPYX™ ソフト

COMPUTER SOFTWARE

発売中









8種類のリアルゲームで、キミの運動神経に挑戦！

開会式から始まる、凝りに凝った"EPYX（エピックス）"のオリンピック・ソフトは、のっけから驚きと興奮でいっぱいだ。
まず、名前と共に、好きな国を選んで登録する。1人から8人までOK。準備ができたらワールド・レコードに挑戦しよう！

● 競技種目（全8種目）



どれもが、美しくリアルなグラフィックスで、プレイするだけで楽しくなってきちゃう。
優勝すれば、記録が登録されて、その上キミが登録した国の国歌を演奏してくれるゾ。

PC-8801mkIISR/TR/FR/MR M68R5751￥6,800 解説書付 ©EPYX,INC.

充実した内容と良心的価格がポニーの顔です。

株式会社ポニー 〒102 東京都千代田区九段北4-1-3 日本ビルディング TEL03-265-6377

販売元／株式会社ポニーキャニオン販売
〒102 東京都千代田区九段北4-3-8 TEL03-265-8241

札幌支店TEL011-511-5151 東京支店TEL 03-265-8241 大阪支店TEL 06-541-1971 福岡支店TEL092-751-9631
仙台支店TEL0222-61-1741 名古屋支店TEL052-322-4001 広島支店TEL082-243-2915 ニッパンポニーTEL 03-667-3741

パチコン

PACHICOM

●パチンコ・シミュレーション・ゲーム●

あの「パチコン」が面白グレードアップして、新登場!

これが、パチコン・ファイナル・バージョン!

電動ハンドルに加え、手動ハンドルも搭載。

玉の残りを持って、台の移動もOK。マニアでなくてもうれしい機能が更に加えられました。名機"ブラボー10〈フロット型〉"と"キングタイガー〈飛行機型〉"をシミュレートしたパチンコ台がナント240台。



●画面写真は、PC-9801を使用。

PC-9801シリーズの6大特長

1.メニューの選択は、全てマルチ・ウインドー表示を採用。

2.タイム・トライアル、個数トライアルの2種類のゲームに、タイム設定、個数設定機能を増設。

3.電動ハンドルはもちろん、昔なつかしい手動ハンドルも増設。

4.9ヶ所の重要な釘の状態を拡大し、マルチ・ウインドーで表示して、好みのパチンコ台を選択できる釘拡大機能。

5.玉の出が悪い時、台を変更できる、パチンコ台変更機能。

6.タイム・トライアル、個数トライアルのゲーム・データを、それぞれ100件ずつセーブできる。プリンターへプリントアウトも可能。

PS-3004G〈NEC PC-9801 E F VF VM対応(5'FD版)〉¥6,800 2DD

PS-1008G〈SHARP X-1 X-1C X-1turbo対応(カセットテープ版)〉¥4,500

PS-3005G〈NEC PC-8801mkII SR FR MR専用(5'FD版)〉¥5,800 8月22日発売予定!

©1986 TOSHIBA EMI SOFT VISION

男ならオセロで白黒つけなさい。

Othello®

森田和郎のオセロ

「森田和郎のオセロ」ならではの思考ルーチン搭載。初心者からマニアまで楽しめる、5段階のレベル選択がOK。

(日本オセロ連盟公認)

●PS-3003G〈NEC PC8801シリーズ(5'FD)〉¥5,800

●PS-1006G〈SHARP X-1 シリーズ(カセットテープ)〉¥4,500

©1986 (株)ランダムハウス
「オセロは登録商標です」
Licensed by TSUKUDA ORIGINAL.



将棋の楽しさ、戦略ゲームの緊迫感がドッキング。

軍人将棋

(軍神マース)

なつかしく新鮮。一世を風靡した「軍人将棋」がパソコンソフトで甦った。

●PS-1007G〈富士通 FM-7(カセットテープ)〉¥4,500

FM-7

©1985 COSMO



東芝EMIのパソコンソフト

TOEMILAND

■お問い合わせは:東芝EMI株式会社・本社☎03-587-9145

東京支店☎ 03-843-5081 大阪支店☎ 06-376-4131 仙台支店☎0222-27-8211

関東支店☎ 03-843-3751 名古屋支店☎052-221-8226 広島支店☎082-264-0245

横浜支店☎045-314-1941 福岡支店☎092-713-1251 札幌支店☎011-241-3713

■お求めは:全国の有名電気店・パソコン専門店・書店・レコード店でどうぞ。

資料請求券 L係

■資料請求券の送り先は:〒107 東京都港区赤坂2丁目2番17号 東芝EMI株式会社 第II営業本部開発販売1部パソコン販売課

アルバトロス TOURNAMENT GOLF
トーナメント・ゴルフ



PC-98、PC-60、FM7/77

ついに、出る!

- ●海岸コース(初級)、丘陵コース(中級)、山間コース(上級)の各18ホール、合計54ホール
- ●9ホールごとに軽快なメロディでティーブレイク。スコアを集計表示
- ●アメリカン・システムでハンディ・キャップを計算・登録
- ●プレイヤーは10人まで登録可能
- ●プレイは3人のパーティまでOK
- ●バンカーやフェアウェイなど16段階の抵抗値を設定
- ●コースの凹凸を5cm刻みで再現
- ●フック、スライスに加えてトップスピン、バックスピンも自由自在
- ●極端な地形がないので、アベレージ・プレイが可能
- ●キー操作は簡単、進行もスムース



打球が木に当たると、実際のゴルフのようにバウンドしてしまう

★PC-9801/E/F/M/VF/VM
5" 2DDディスク版 ¥8,800(ディスケット3枚組)
5" 2HDディスク版 ¥8,800(ディスケット1枚)
★PC-6001mkII/6601/SR
テープ版 ¥5,800(テープ3本組)
★PC-6601/SR
ディスク版 ¥8,800(3.5"ディスケット3枚組)
★FM7/77シリーズ
テープ版 ¥5,800(テープ3本組)
ディスク版 ¥8,800(ディスケット3枚組)

180ホールの大拡張コース
(アルバトロス¥8,800がないと使用できません)

■PC-8801mkIISR/FR/MR/TR専用
■X1/X1C/X1ターボシリーズ用 新発売!
各 18ホール+18ホール ディスケット2枚組¥4,500 全5種類(180ホール)



PC-8801mkIISR/FR/MR/TR



X1



MSX

■PC-8801mkIISR/FR/MR/TR専用 1ドライブ対応 ディスク版 ¥8,800(5"ディスケット3枚組)
■X1/X1C/X1ターボシリーズ 1ドライブ対応
ディスク版 ¥8,800(5"ディスケット3枚組) テープ版 ¥5,800(テープ3本組)
■MSX ¥6,800(ROMカセット1本+テープ2本組)
他機種移植進行中!





FINAL ZONE
ファイナル・ゾーン
WOLF

凄(すご)いやつらがやってきた



ジョーカーを引いてしまった。

- ●美しいグラフィック画面がフルスクロール
- ●3プライオリティ、12スプライトの高度な重ね合わせ処理
- ●リアルな効果音
- ●BGMは、メインテーマを含め、全10曲!
- ●1つのコースに隠されたアイテムは16個
- ●複数行動モードによるフォーメイション・アタック

MSX版 10月発売予定/
他機種移植進行中!

PC-8801mkIISR/FR/MR/TR専用 1ドライブ対応 ディスク版¥6,800(ディスケット2枚組)

※メディアを確認のうえ、お求めください。

株式会社日本テレネット

※お求めは、お近くのパソコン・ショップで。通信販売ご希望の場合は、使用機種名を明記のうえ、送料200円を加算して、現金書留で直接当社にお申し込みください。

〒162 東京都新宿区下宮比町8番地 グランドメゾン飯田橋209号
TEL 03(268)1159

夢幻戦士 The Fantasm Soldier

初めての体験、ヴァリス



ヴェダス

幻想王女ヴァリア



ヴェード

夢幻戦士ヴァリス
（主人公――優子）

ウェルフォント

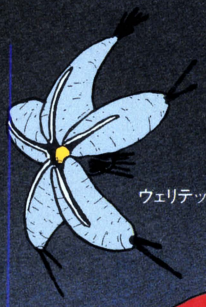
優子はごくありふれた、普通の女子高生。ところがある日、ヴァニティの『幻想王女ヴァリア』によって"ヴァリスの戦士"として選ばれてから、運命が一変した。
ヴェカンティの『夢幻王ログレス』とその手下「ヴォーグ」達が、次元を超えて襲ってきた。
なぜ、ありふれた女の子が戦士として選ばれたのか。5つの"ファンタズム・ジュエリー"とは?
4人の魔王とは?
答えを求めて、戦いが始まる。

優子を操作して、襲いかかる敵を倒せ! しゃがんだり、ジャンプしたりして敵の攻撃を避け、アイテムを集めよう。パワーアップすれば、各面の最後に登場する「魔王」と互角に戦うことができるゾ。「ファンタズム・ジュエリー」は必ず取っておくこと。

※お求めは、お近くのパソコン・ショップで。通信販売ご希望の場合は、使用機種名を明記の上、送料200円を加算して、現金書留で直接当社にお申し込みください。

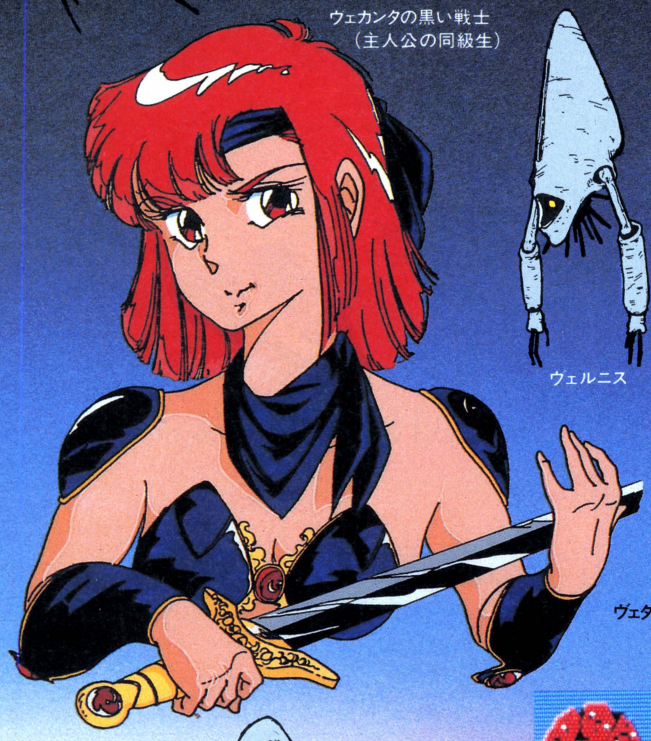
ニュー・ビッグ・アクション。

またも、テレネットが放つ、アクション・ゲームの話題作



ウェリテッソ

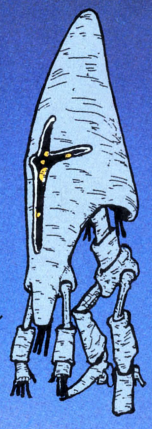
“明”ヴァニティと、“暗”ヴェカンティの戦いは、人類が歴史を作り出したときから始まった。
現実世界、リアリティは、その2つのバランスの上に成り立っている。
それゆえに、人は争い、傷つけあう。
かつて、ジャンヌ・ダルクは自由と平和のために戦い、勝利を得た。
しかし、人々の心にあるヴェカンティが彼女を魔女にしたて、殺してしまった。
そして、今、自由の戦士として、またひとりの少女が選ばれた……



ウェカンタの黒い戦士
（主人公の同級生）

ヴェルニス

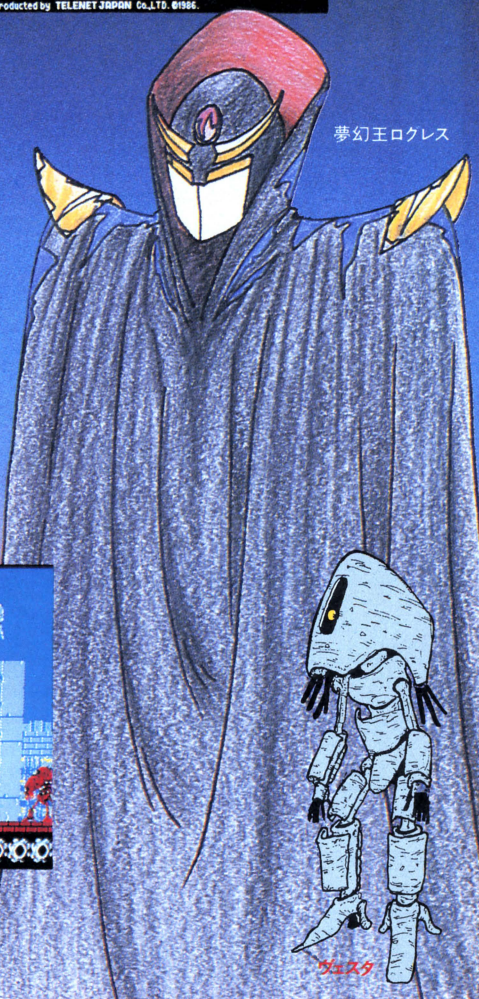
夢幻戦士 The Fantasm Soldier.
ヴァリス
Created by COMME on VEUT
Producted by TELENET JAPAN Co.,LTD. ©1986.



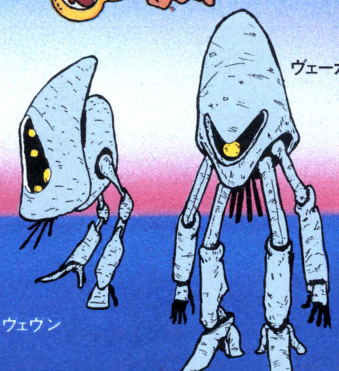
ヴェダル



ヴェノミ

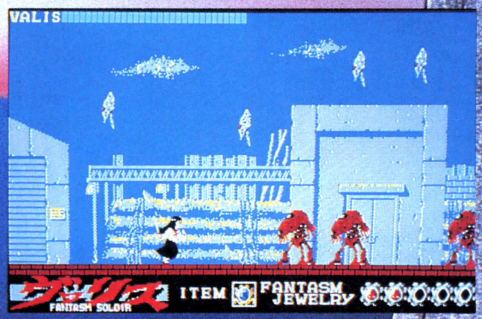


夢幻王ロクレス



ヴェーガル

ウェウン



ヴェスタ

9月下旬、全機種同時発売予定!

PC-8801mkIISR/FR/MR/TR
X1/X1C/X1ターボシリーズ ——— ￥7,800（ディスク2枚組）
FM7/77シリーズ

MSX ROM版 ￥6,800（予価）

※仕様は改良のため、予告なく変更することがあります

株式会社日本テレネット

〒162 東京都新宿区下宮比町8番地 グランドメゾン飯田橋209号
TEL 03(268)1159

資料請求券
LOGIN
9月号

T&ESOFT®

詳しくは下記テレフォンサービスにて

8月末緊急発売

MZ-2500（MZ-2000モード）
●3.5″2DD版 ¥6,800

MZ-2000・2200
●5″2D版 ¥6,800

Active Role Playing Game

3D ダンジョン

SHINE OF DARKNESS

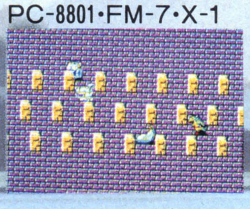
―宝石（クリスタル）の輝きが写し出す悪魔の姿（すがた）―
君は、あのバラリスと再会したか？

MZ-2200/2500



MSX版開発中!!

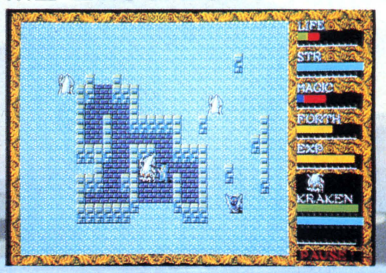
PC-8801・FM-7・X-1



PC-8801・FM-7・X-1



MZ-2200/2500



Active Role Playing Gameがここまで進化――!!

●本格R.P.G.！しかもリアルタイムの操作性はそのままです。
●極限のデータ圧縮技術により、マップはハイドライドⅠの約6倍。
●登場キャラクターやアイテムも大巾増。●14種の魔法が使用可能。
●見やすいマルチウィンドゥ表示。●もちろん、途中データのセーブ・ロード可能。
●会話・アイテムの売買・着がえ（テープ版除く）等、新アイデアを投入。
●ゲームスピードはプレーヤーのレベルに合せ、自由に設定可能。

●PC-8801/mkII/SR/MR/FR……5″2D版
●X-1/C/F/turbo/II……5″2D版・テープ版
●FM-7/NEW7/77/AV……3.5″2D版・5″2D版
●FM-7/NEW7……テープ版

★3.5″2D版,5″2D版 ¥6,800 ★テープ版（3本組）¥4,800

注：FM-7に工人舎のディスクドライブを付けると正常に作動しない場合があります。
注：X-1シリーズの場合、ディスク内蔵タイプでのテープ版の動作保証はいたしません。
注：テープ版は、ディスク版とは少し内容が異なります。

T&E SOFT テレフォンサービス
☎ 名古屋（052）776-8500

T&E マガジンNo.10 '86総合カタログ 発行中!

T&ESOFT®

FULL SPEED

MOVIE SPACE SHOOTING GAME

LAYDOCK

レイ・ドック

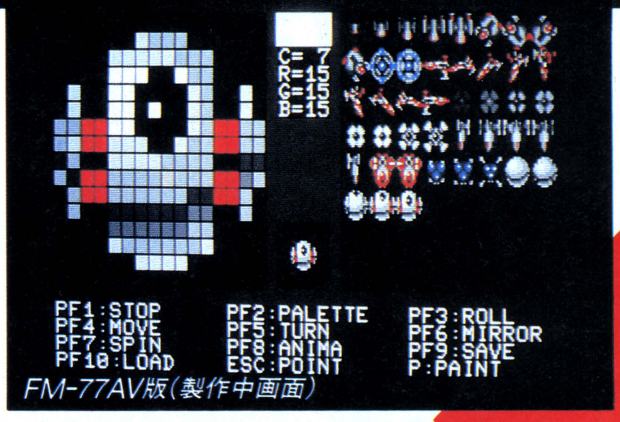
MZ-2500版(製作中画面)

★魅せてあげよう、1ドットのエクスタシー！
- 細かく書き込まれた背景が、1ドット毎のスムーズスクロール。
- 機体の動きは、1機最高16パターン切りかえのリアルアニメーション。
- ドット単位で弾をよけ敵機をかわす。命中の判定もドット単位。

★2人で遊べる新世代のシューティングゲーム！
- 二人はどちらも主役！共同で出撃。(キーボード＋ジョイスティック、ジョイスティック＋ジョイスティック)
- 合体すると、プレーヤー1がパイロット兼通学兵器、プレーヤー2が狙い撃ち用㊙兵器。(もちろん、1人でも遊べます)

★登録されたプレーヤーのレベルに応じて、敵もレベルアップ！

レベルとは、プレーヤー自身の実力を表し、得点とは別で、階級で示します。
レベルアップに伴い、オプション兵器が順次使用。途中シーンからのスタートも可能。
最高レベルに達した方には、階級章を進呈します。
敵は約50種、巨大戦艦・巨大空母登場。
オプション兵器は、自動照準ミサイル、自動追尾ミサイル(合体時)他 多数。
シーンは宇宙空間・惑星上・宇宙基地・敵基地内の4パターン、計12シーン。



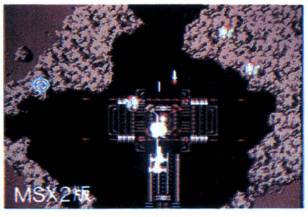
FM-77AV版(製作中画面)

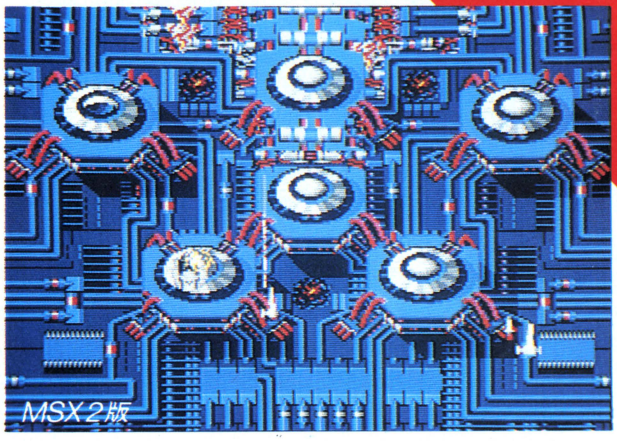
MSX2 RAM64K・VRAM128K専用
3.5"1DD版……¥6,800

FM-77AV版 近日発売——!!
MZ-2500版 近日発売——!!

●詳しくはテレフォンサービスにてお知らせしております。


MSX2版


MSX2版


MSX2版

T&E SOFTユーザーズクラブ会員募集

①T&E SOFTユーザーズクラブ会員証の発行 ②T&Eマガジンの無料送付(年4回) ③T&Eソフトカタログの無料送付(年2～3回) ④新製品情報などを満載、T&E PRESS(新聞)を隔月発刊 ⑤オリジナルグッズ(Tシャツ)等の割引き販売 ⑥会員の中から抽選で、新製品のモニターになっていただきます。⑦その他会員だけの楽しい特典を企画しています。■応募要領●住所(TEL)●氏名(フリガナを必ず)●年齢(生年月日も記入のこと)●職業(学校名)●所有のパソコン機種名及びシステム(パソコンを持っていない方でも結構です)を明記のうえ、入会金300円、年会費1,000円を必ず現金書留にて下記までお送り下さい。●〒465 名古屋市名東区豊が丘1810番地 株式会社ティーアンドイーソフト「T&E SOFTユーザーズクラブ」係 ※会員証作成の為、発行までに3週間必要です

T&ESOFT®

永遠のベストセラー

Active Role Playing Game

HYDLIDE

ハイドライド



PC-9801F



PC-8801・FM-7

有史以来、無数のゲームが歴史の中へ消えていった……

1984年・暮—R.P.G.は、まだ文字とグラフでゲームを進める少数派の時代でした。そこにフルグラフィックスのアクションゲームとしてデザインされたハイドライドが登場し、Active R.P.G.という新境地を拓いたのです。パソコンに慣れない方にも簡単に操作でき、しかも解りやすく気軽に楽しんでいただける一方、R.P.G.マニアの方にも、その奥深いゲーム性を十分に味わっていただける作品として、発売後2年目の今日でも、1年1時代といわれるパソコン業界でヒット街道を走り続けています。

- PC-6001mkII/6601/SR …… テープ版 ¥4,800
- PC-6601 …… 3.5"1DD版 ¥6,800
- PC-6601SR …… 3.5"1DD版 ¥6,800
- PC-8801/mkII/SR/FR/MR …… 5FD版 ¥6,800
- X-1/C/turbo/F/turboII …… 5FD版 ¥6,800・テープ版 ¥4,800
- PC-9801シリーズ …… 5"2DD版 ¥6,800
- FM-7/NEW7/77/AV 3.5FD版 5FD版¥6,800・テープ版 ¥4,800
- MSX(32K) …… テープ版 ¥4,800
- MSX(8K) …… ROM版 ¥5,800
- MSX2(VRAM128K・64K) …… 3.5"1DD版 ¥6,800
- MSX2(VRAM128K・64K) …… テープ版 ¥4,800



MSX



X-1

体感ハイドライド!8・22開催

ATTACK'86 IN NAGOYA 見学自由!

実体験ロールプレイング!

12時/"体感ハイドライド"開始
15時/表彰式及び交歓会
16時/終了

来る8月22日(金)、名古屋市郊外にある愛知青少年公園にて"ATTACK'86 IN NAGOYA"が開催されます。すでに体感ハイドライド参加者100名は決定しましたが、当日の見学は自由です。(1,000名収容)広大な園内大講堂で、ハイドライドにて見学の方には屋外コーナーなどもございます。ゲームコーナーなどもございます。遊んでいただけるようにいたします。また、MZ-2500・FM-7/AV版レイアウトの会場もありますので、ぜひ見学に来てください。

●名古屋駅より地下鉄東山線藤ヶ丘駅下車

名鉄バス時刻表

行き●愛知県青少年公園(藤ヶ丘発)
8:35 9:15 10:15 11:15
11:50 13:15 14:15
帰り●藤ヶ丘(愛知青少年公園発)
13:50 16:45 17:44 18:44
所要時間(片道30分)

T&E.マガジン No.10 請求券 ログイン9月号
'86総合カタログ 請求券 ログイン9月号

■通信販売ご希望の方は現金書留で料金と商品名・機種名・電話番号を明記の上、当社宛お送りください。(送料サービス・速達希望の方は300円プラス)
■マガジンNo10ご希望の方は、100円切手2枚(200円分)を同封の上請求券をお送り下さい。(葉書での請求はお断わり致します。)
■86年カタログご希望の方は、100円切手同封の上、カタログ請求券をお送りください。(葉書での請求はお断わり致します。)



ホームエンターテイメントの未来を拓く
T&ESOFT R INC.
製造・販売 株式会社ティーアンドイーソフト
〒465 名古屋市名東区豊が丘1810番地 PHONE:052-773-7770



All right reserved.

T&ESOFT®

For personal computers

T&E SOFT INC.

A REAL TIME ROLE-PLAYING

トリトーン

新発売 MSX

(ROM版) 要8K RAM ¥5,800

青く深く、海は静かであった。海面には、霧が立ち込め、不気味にコウモリが飛び交っている。

その昔、孤島ルワンダ島は、平和な島であった。島民は、幸福な日々を過し、島には花が咲き乱れていた。

突如、暗雲と共に、平和な島に危機が訪れた。妖怪〝ヘイ・バルーザ〟が手下を引き連れてルワンダ島に乗り込んできたのだ。島の様相は一変した。島民は、地下奥深く閉じ込められ、妖怪が島のあちこちに住み〝ペイ・バルーザ〟は島を支配している。トリトーンよ、いにしえより伝わる5つの妙薬を手にし、ルワンダ島の平和を取りもどしてくれ。君の剣は、生命の証なのだ。

質問 「トリトーン」のMSX、ROM版が新たに発売されるそうですが、MSX、テープ版と内容はどう違うのでしょうか?

答え はい、ますマップの大きさが他に類を見ないほど大きいことです。ROM版をプレイしてみるとわかることですが、その大きさは、目を見はります。また、テープ版にはない敵キャラクターや隠れキャラクターがたくさん登場します。テープ版「トリトーン」を楽しくプレイされた方もROM版で、よりエンジョイできることでしょう。バージョンアップした「トリトーン」MSX、ROM版にチャレンジして下さいね!



発売中

MSX(32K・テープ版)	¥4,800
PC-6001mkII/SR(テープ版)	¥4,800
PC-9801Fシリーズ(5″2DD)	¥6,800
X-1/F/turbo/turboII(5″2D)	¥6,800
X-1/F/turbo/turboII(テープ版)	¥4,800
FM-7/77/AV(3.5″2D、5″2D)	¥6,800
FM-7/77/AV(テープ版)	¥4,800
PC-8801/mkII/SR/FR/MR(5″2D)	¥6,800
PC-9801 M/VM(5″2HD)	¥6,800
PC-6601/SR(3.5″1D)	¥6,800
MZ-2500(3.5″2DD)	¥6,800

- リアルにスムーズに、自分の剣や武器が動くアクション
- 瞬間画面切換による広大なフルグラフィックスマップ
- フルテクニックマシン語による高度重ね合せ移動処理(S.H.T方式)
- オールマシン語、メモリーセーブ、データセーブ機能あり



トリトーンの剣さばきは、リアルそのものだ。(画面はPC-6001mkIISR用です)

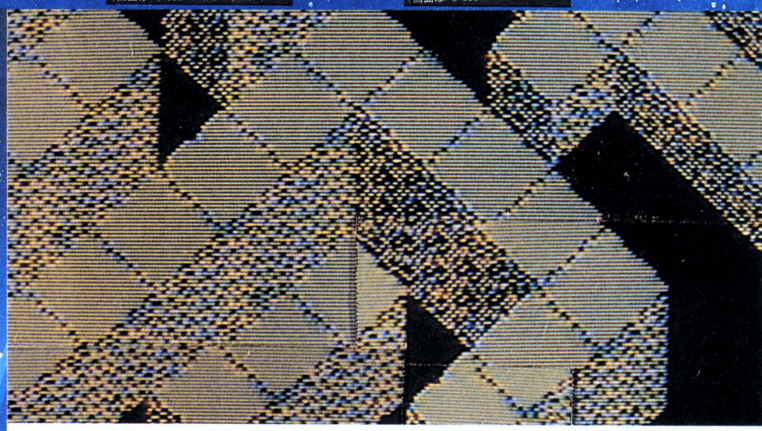


静寂の海に浮かぶルワンダ島。その昔、平和でのどかな島であった。(画面はPC-8801mkII/SR用です)

A FUTURE SPACE ROLE-PLAYING

A·R·A·M·O





このゲームは無数のアイテムを手にしなければ 終われない!

- ジャンプスーツ……ブロックをジャンプ
- ジェットブーツ、ターボベルト……足が速くなる。
- ペンダント……隠されて見えないところがすけて見える。
- ブレスレット……ブロックを破壊できる。
- ファイアーガン……武器
- ランプ……地下室で必要
- シールド……防衛力UP
- キー……???

※通信販売ご希望の方は、商品名、機種名・住所・氏名・電話番号を明記の上、現金書留にてお申し込み下さい。(送料無料)

- プログラマー大募集(デザイナー、シナリオライターも募集中!)
- Z80・6809のわかる人どしどしご連絡ください。
- 当社パッケージソフトのアンケートハガキ返送のユーザには会員登録を行ってサポートしています。
- もれなくステッカーをプレゼント!また毎月抽選で当社オリジナルトレーナープレゼント(5名様)



地下への入口

絶賛発売中！

待望の
MSX
(ROM版)
要16K RAM
定価￥5,800

不時着した惑星から無事生還するためには、
地下にあるベースを破壊し、
隠された宇宙船を発見しなければならない……。。

●疑似3D表示　●リアルな重ね合せ表示　●4方向斜めスクロール　●様々なトラップ





SEIN
SEIN SOFT INC.

株式会社ザイン・ソフト
〒676 兵庫県高砂市米田町米田1162-1
TEL(0794)31-7453

資料請求券
ログイン9月号

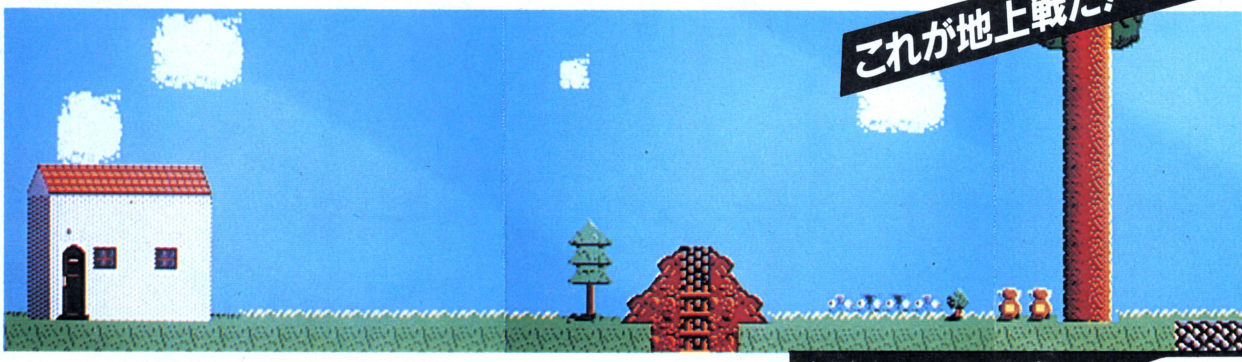
アクション・ロールプレイングゲーム

DEEP FOREST

9月10日 衝撃のデビュー

FM77AV 専用
3.5″(2D) 2枚組
¥7,800(予価)

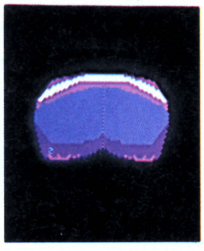
目覚めた瞬間(とき)、若者は勇者となった!



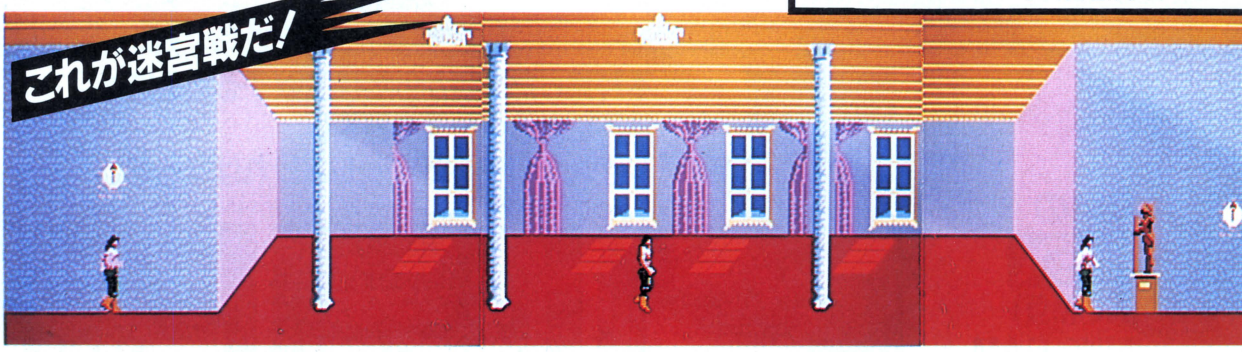
ストーリー

老人は、最後の魔法で、若者をこの世界へ呼び寄せた。
邪悪なウィリーの手で、地下へ閉じこめられた姫を、助け出すために……。
「勇者よ、力を貸してはくれぬか――。」
深い老人の瞳にすいこまれるように若者がうなづくと、老人は白く輝く粉となって、静かに空へと舞いあがっていった――。
さあ、勇者の名を受けた者よ、その手で姫を奪い返すのダ!
たとえそれが、果てしもない闘いの連続であろうとも……。

なんと! 日本最大キャラが登場!



BIG SLIME
●撃つと、小さなスライムがたくさん飛び散り、再び合体する。



●お詫び
ロールプレイングゲーム「シオン」の開発が予定よりも時間がかかり、多大なご迷惑をおかけしたことをお詫び申し上げます。
製品化に向け必至に開発を行っておりますが、いま少し時間がかかる状況です。
早々と通信販売にお申し込みいただいた方でご希望の方は、ご連絡いただければすみやかに対処させて頂きます。

これが必殺アイテム！君はうまく使いこなせるか!?

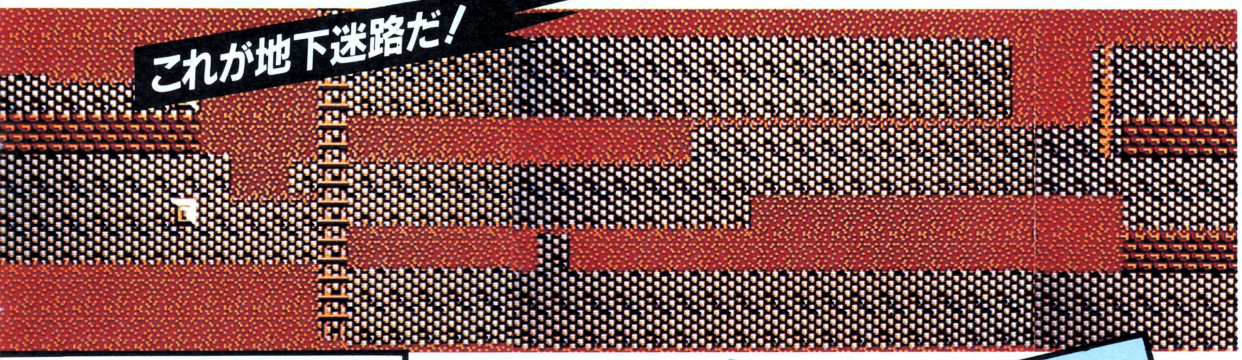
- **PANACEA** ●生きかえりの薬。
- **FOOD** ●HEALTHをUPさせる。
- **TONIC** ●POWERをUPさせる。
- **FIN** ●泳げるようになる。
- **ACCESSORIES** ●姫のきげんが良くなる。
- **GLOVE** ●剣を抜く（武器を投げる）のが速くなる。
- **MANTLE** ●火に対する抵抗力が増す。
- **SUITS** ●硫酸の池の中でも平気。
- **BOOTS** ●速く走れるようになる。
- **MAGIC-BOOTS** ●高く飛べるようになる。
- **MIRROR** ●分身ができるようになる。
- **DOPE** ●POWERが一時的に倍になる。
- **MAP** ●出口を示してくれる。
- **BOOK** ●デカキャラの弱点が書いてある。
- **KEY** ●言うまでもない。

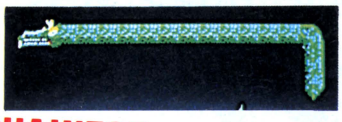


特徴

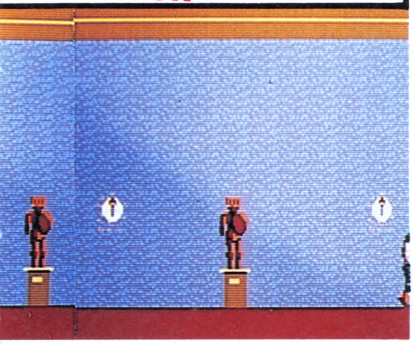
「ワアッ、きれい…。」

思わず立ちすくんでしまうほどの鮮やかなグラフィックス。
絵本の中から抜け出たような画面が君を魅了する。
広大に広がるこの世界…。
目を見はる超高速スクロール…。
ＡＶならではの機能を使い果たしたこの大作を、今君に棒げたい。





CHAINESE-DRAGON ●画面いっぱいに動くわ、火は吹くわ、全く困ったもんだネ。



近日完成予定！

『未来』

アクション宇宙ロールプレイングゲーム「未来」。それは、ザインソフトの全パワーを集中して開発した超傑作ソフトだ。開発期間に1年3ヶ月を費した話題の自信作がついにベールを脱ぐ！
次号広告にて一気公開予定！
10月に全機種同時発売！

全国一斉発売！
- PC-9800シリーズ・FD版
- PC-8800シリーズ・FD版
- X1シリーズ・FD版
- MZ-2500・FD版

SEIN SOFT INC.
株式会社ザイン・ソフト
〒676 兵庫県高砂市米田町米田1162-1
TEL(0794)31-7453

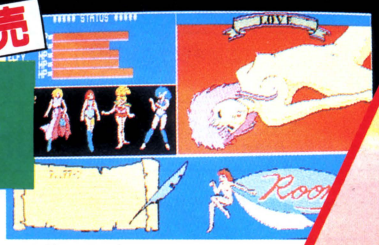
資料請求券
ログイン9月号

LOG

近日発売

Roon

ルーン



森で遭遇した妖精にさそわれ森の奥へ足を踏み込むと、そこには女王アントリィが両手をひろげあなたがやって来るのを待っていた。
従来のロールプレイングゲームとは一味ちがったアダルト・ロールプレイングゲームの傑作。魅力いっぱいの30ものキャラクターがあなたをエロスティックな世界へとひきずりこみます。

5"ディスク2枚組
PC-88/mkII/SR/FR/MR
2ドライブ仕様
定価6,800円



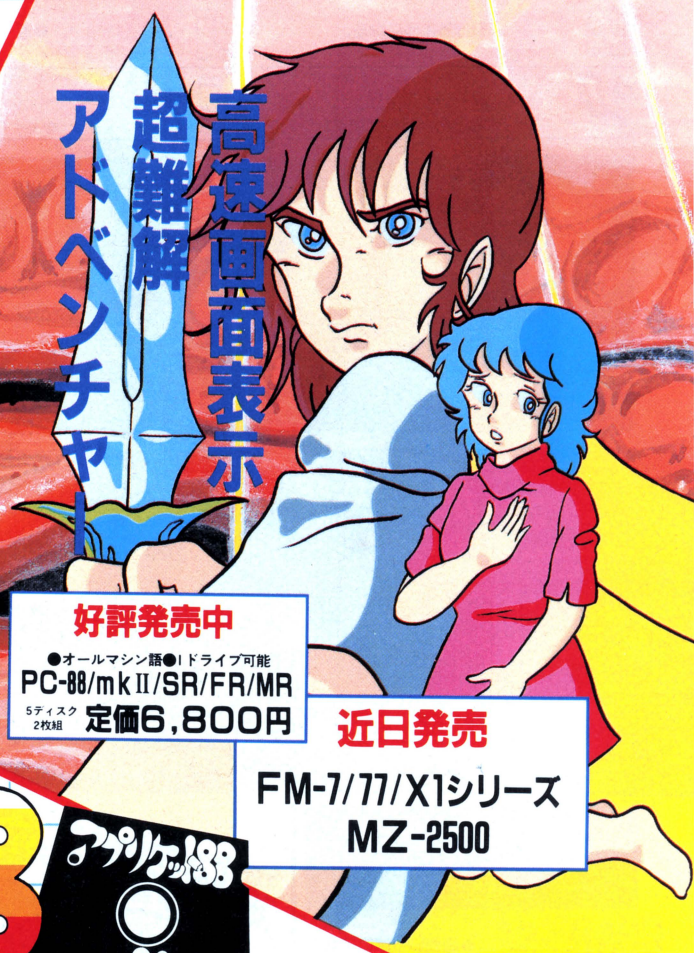
VB. ボイスボックス対応

ボイスボックスは、キミのパソコンをしゃべらす魔法の小箱だ。数ある音声合成ハードのうちでも音質No.1。音質重視設計、ノイズではなくボイスが飛びだします。

☆ボイスボックス及びVBマークは株式会社ログの登録商標です。

1000年王国

高速画面表示
超難解
アドベンチャー



好評発売中
●オールマシン語●1ドライブ可能
PC-88/mkII/SR/FR/MR
5ディスク 2枚組 定価6,800円

近日発売
FM-7/77/X1シリーズ
MZ-2500

アプリケット88

グラフィックツール用ユーティリティ

中間色やキャラクターの解析に!!

「アプリケット88」はPC-8801上で動作中のゲームの画面等をそのまま取り込み、「アートマスター88」「インクポット」「ダビンチ」「ぱれっと(mkII&SR)」の各グラフィック・ツールのデータ形式に変換する画期的なユーティリティです。(但しグラフィック画面のみ。テキスト画面は取り込めません。)変換されたデータは各グラフィック・ツールで読み込むことができ、グラフィック・ツール上で自由に書き換えができます。
「アプリケット88」自身にもグラフィック画面を管理する機能があります。※ダ・ビンチ(小学館)は1ドライブ可。

画面の保存のみならばグラフィック・ツールを所有しなくても使用することができます。
この機能を使うことによって後々画面をロードして異った複数のグラフィック・ツールに画面のデータを分配するといったことも可能となります。

5"2Dディスク・2ドライブ仕様
PC-8801/MKII/SR/TR
定価4,800円
X1用近日発売

注意：アプリケット88の最も大きな特長である動作中の画面の取り込み機能は、機械的な事情からPC-8801/mkII/SR/TRの4つの機種にしかご使用になれませんのでご注意下さい。但しそれ以外の機能は、PC-8801mkIIFR/MRを含む全PC-8801で動作致します。

LOGソフト取扱代理店

●中部、東海、東日本地区
誠光堂書籍株式会社
〒101 東京都千代田区神田錦町3-16 TEL.03(292)8274～5

●関西地区
㈱コーサカ
〒543 大阪市天王寺区味原町12-15 TEL.06(763)5801

●中国、四国、九州地区
㈱ジャパンソフトサービス
〒721 広島県福山市引野町2-194 TEL.0849(41)8858

★VB.マーク付SOFTはTRYBASE開発LOG販売のボイスボックス対応SOFTです

コンピューターシステム・ソフトウェア企画制作
株式会社 ログ
〒111 東京都台東区台東2-4-3 松本ビル4F
☎03-863-5453

作品、スタッフ募集

MSX

これ全部1M(メガ)ビットだからできるんだ。



●アイアンメイデン
それもオリジナルキャラクター

●ビッグコア
とにかくデカイ。だから迫力。

●骨ステージ
MSXのオリジナル。
先制攻撃をかけろ。



●ゼロス要塞ステージ
FCにはないメカ触手がある。
先端を狙え。



●特殊細胞ステージ
この核のどこかにワープゾーンがある。

グラディウス™

面白さ、手ごわさを1M(メガ)ビットにパワーアップ。

ナミじゃないと評判のMSX用グラディウスの秘密を、ちょっとだけ教えてあげる。たとえばグラディウスをスロット1に入れ、ツインビーをスロット2に入れると、ビックバイパーがツインビーに変身。2つのゲームが楽しめちゃう。これ日本で初めて。他にも、FCにはないキャラクターやステージがいっぱいある。これも1M(メガ)ビットだからできたことだ。思うゾンブン腕がふるえるゾ。

新発売



■MSXは、通信販売できます。■

●住所・氏名・電話番号・商品名をご記入の上商品代金を現金書留でお送り下さい。
※ファミリーコンピュータ用カセットは取り扱っていません。

¥4,980

©Konami 1986

エンドレスキャンペーン'86 実施中!!

いま新製品（1月以降発売）を買うと、スピードくじがついてきます。当りなら、オリジナルグッズをプレゼント。ハズレても、リンゴがでると、集めたリンゴの数で希望のグッズがもらえます。

KIDS CLUB™
KONAMI SOFTWARE

■コスロットゲーム得点表

★Tシャツ……リンゴ4点	★腕時計（ベラ）……リンゴ7点
★キャップ（帽子）…リンゴ6点	★ヨットパーカー……リンゴ8点
★ウエストバッグ…リンゴ6点	★ウインドブレーカー……リンゴ10点
★トレーナー……リンゴ7点	★スタジアムジャンパー…リンゴ12点

※ご応募いただいてから発送まで、約1ヵ月ぐらいかかります。
※住所、氏名、電話番号などは忘れずに、正確に書いて送ってください。

Konami® SOFTWARE

コナミ株式会社
〒102 東京都千代田区九段南2丁目3番14号 靖国九段南ビル

●MSXマークはアスキーの商標です。
●この商品は、弊社（コナミ）の版権なしに海外への出荷はできません。

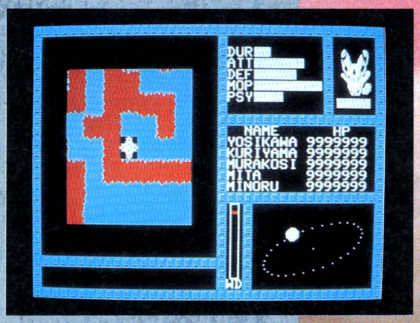
●新商品情報は TEL.03-262-9110

Kaleidoscope
カレイド・スコープ

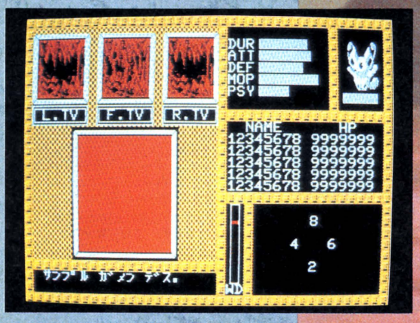
パワーアップ第2弾『発・汗・惑・星』。何といっても、ゲーム設定に沿った千変万化のMAPがおもしろい、不思議なRPGだ。第1弾から続けて遊ぶ人もそうでない人も、チューガと一緒にがんばってほしい。なお、ゲーム終了者には、終了認定証が待っている。



地上モード
乗組員の精神力と連動して動く"ベイカント号"に乗り、冒険世界へ出発。潮が満ちた時と退いた時、MAPが二重になっているのがくせものだ。はやく惑星の周期をつかみ、アタッチメントを手に入れなければ……。



水中モード
下に行くほど、深度計(WD)のメーターも深くなってゆく。潜行限度を超えないように気をつけなければならない。ほかに、海底海流やチューガの天敵など、水中にはさまざまな障害が待ち受けているのだ。



地中モード
ゲーム中、もっとも迷路性の強いトコロ。敵がいつおそってくるかも知れず、危険に満ちている。たよりになるのは何種類かのレーダーと、チューガのアドバイス。チューガは、衰弱してくると何も語ってくれなくなる。

地形が敵になる。

第2弾

SFロールプレイングゲーム

発・汗・

FM7/77
PC-88/mkII/SR/FR/MR/TR
X1/Turbo(除X1D)
S1



好評発売中

SFロールプレイングゲーム

第1弾 7万光年の胞子たち

突如、惑星ナセルに出現した謎の機械化部隊。彼らを倒すために、戦闘スーツ（コンバット）に乗り込んだ少数の精鋭たちが出撃した……パーツチェンジによる戦闘スーツ（コンバット）のパワーアップ、敵ロボットとの激しいファイトが繰りひろげられる！ 銀河運営連盟を舞台にした、壮大なSFロールプレイングゲームのシリーズ第1弾。

対応機種		
	FM-7/NEW-7/77	T/5"2D, 3.5"2D
	PC-8801/mkII/SR	T/5"2D
	X1/turbo	T/5"2D
	S1（要RAM拡張）	T/5"2D, 5"2HD
	SUPER MZ（MZ-2500）	3.5"2DD
	PC-9801シリーズ※開発中	5"2DD

価格	テープ版	ディスク版
ローダーセット	¥3,800	¥4,800
17万光年の胞子たち	¥4,800	¥6,200
セット価格	¥7,800	¥9,800

新発売

惑・星

テープ版 ¥4,800
ディスク版 ¥5,800
(5"D 3.5"D 5"2HD)

チューガからのプレゼント!!

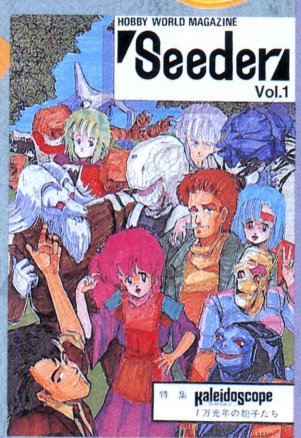
いま、『発・汗・惑・星』を買ってアンケートハガキを送ると、抽選で300名の方に、かわいい"チューガ"のキーホルダーをプレゼント。〆切は9月末日まで。なお、当選者には発送をもって発表とかえさせていただきます。

300名



ホビーワールドマガジン

Seeder 創刊



この度、GA夢では、新たに同人誌「Seeder（シーダー）」を創刊することになりました。実際に編集を手がけているのはZCP（造形大学コミックプロジェクト）有志の面々で、アニメ・イラスト・ジオラマ等を使ってコンピュータゲームの世界をイメージ化しよう、というのがねらいです。今回の創刊号では「7万光年の胞子たち」を特集。アニメ満載で、ゲームを知らない人にとっても充分楽しむことのできるスグレモノに仕上がりました。年4回発行の予定で、今後は他社のゲームも取り上げていきたいと思っています。なお「Seeder」は通信販売で購入することができます。本の代金￥200＋送料￥170、合計￥370分の切手を封筒に入れ、下記までお申し込み下さい。

〒164 中野区東中野4-4-1丸新ビル
㈱ホット・ビィ内 SEEDER出版局

B5判 モノクロ24P
（表紙カラー） 定価￥200

ただいま開発スタッフ募集中! 今、GA夢の開発スタッフになると、もれなくプログラマーになれます。まずは気軽にお電話を。あなたの心と身体と技が欲しい！
○Z80、6809、8086のアセンブラでプログラムを組める方 ○年令・性別は問いません
○バイトも可 ○時給700～1500円 月給12万円以上（応相談）

GA夢ガム

株式会社ホット・ビィ
〒164 東京都中野区東中野4-4-1丸新ビル
TEL.03-360-3623

当社の製品は全国の有名デパート、パソコンショップでお求めになれます 尚、お求めになれない場合、郵便局にてお申し込み下さい ●口座番号 東京2－190317●加入者名 株ホットビィ●金額 代金合計●通信欄（裏面） ご希望ゲームソフト名、数量、代金合計、年令、氏名、機種名、Tape or Disk （一週間以上かかりますので、お急ぎの方は現金書留を御利用下さい）

☆カレイドスコープシリーズ第1弾終了認定およびモニター募集に多数の御応募を頂き、どうもありがとうございました。

資料請求券
LOGIN

それは、
単なる序章（プロローグ）にすぎなかっ





アイリーン
本作戦の標的バイオドール
開発主任であるケストナー
博士の娘なのだが……

SFハードアクション・アドベンチャー カーマイン

CARMINE

闘いのあとの色褪せた風景の中で…
新たな闘いの予感におびえていた。

本当の闘いは、今、はじまったばかり
終章（エピローグ）はまだ遠い——

PC-9801シリーズ（要256K RAM・漢字ROM）

PC-9801F/VF	5"2DD	2枚組	¥7,800
PC-9801M/VM	5"2HD	2枚組	¥7,800
PC-9801U2	3.5"2DD	2枚組	¥7,800

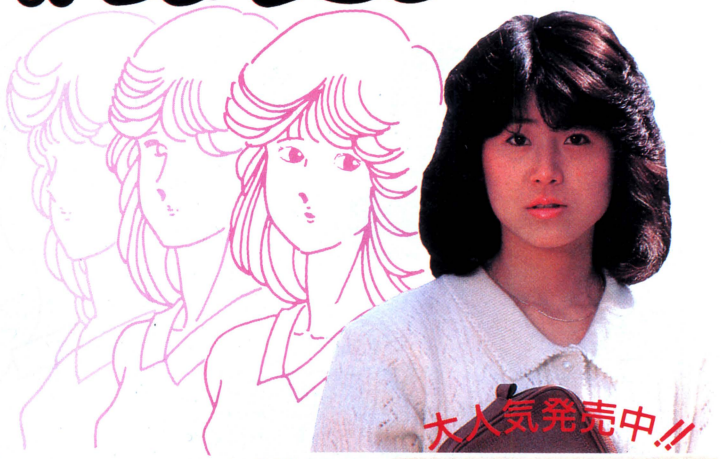
PC-8800シリーズ開発中！

た——



CAMPUS ROLL PLAYING GAME

キャンパスぽクラブ キャンパス編



振り向くキミにK.O.!!（ノックダウン）

PC-8801シリーズ	5"2D	2枚組	¥6,800
PC-9801F/VF	5"2DD	2枚組	¥6,800
PC-9801M/VM	5"2HD		¥6,800

FM-77/AV開発中!

ついに、アドベンチャーはROM 512Kビットの時代!

アドベンチャーゲームシリーズ
はーりぃふぉっくす 雪の魔王編





今、ちまたで噂の
「は〜りぃふぉっくすキャラクターグッズ!!
1. トレーナー（白）Mサイズ ¥3,500
2. Tシャツ （白）M、Lサイズ ¥1,800
3. ノート （青）A5サイズ ¥ 200
申し込みは現金書留でマイクロキャビンまで!!
（ただし、ノートは5冊以上で申し込んでネ。）

はーりぃふぉっくす

好評発売中!

FM-77/AV	3.5"2DD	¥7,800
X1シリーズ	5"2D	¥7,800
	カセットテープ	¥4,200
PC-9801U2	3.5"2DD	¥7,800
PC-9801F	5"2DD	¥7,800
PC-9801M2	5"2HD	¥7,800
PC-8801 mkⅡ mkⅡSR	5"2D	¥7,800
PC-6601SR	3.5"DD	¥7,800
Mz-2500	3.5"2DD	¥7,800

はーりぃふぉっくす 雪の魔王編

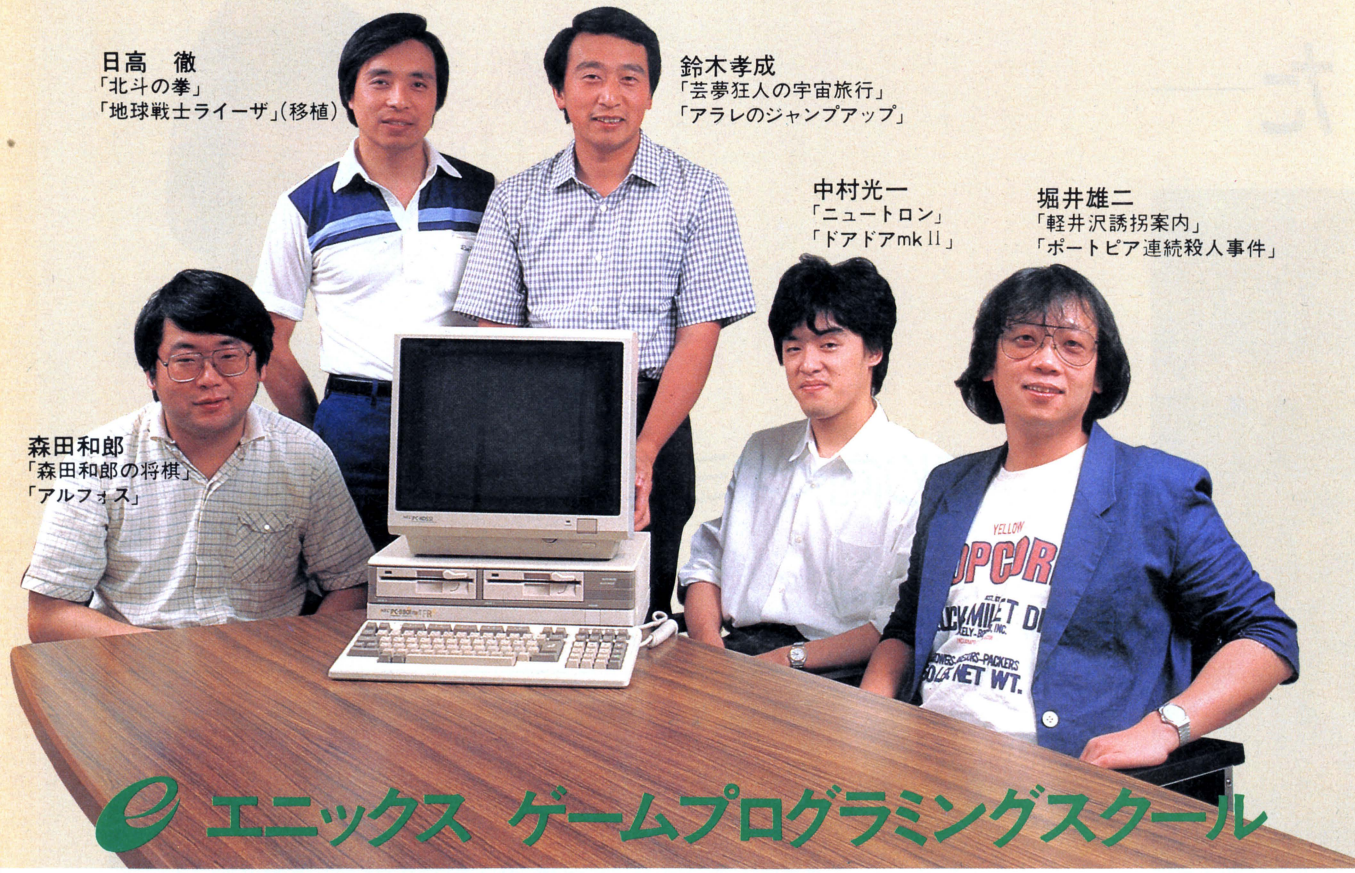
好評発売中!

MSX（要16K RAM）ROM版		¥5,900
PC-9801F VF	5"2DD	¥7,800
PC-9801M VM	5"2HD	¥7,800
PC-9801U	3.5"2DD	¥7,800
PC-8801シリーズ	5"2D 2枚組	¥7,800
PC-6001mkⅡ SR	カセットテープ	¥4,200
MSX（要32K RAM）	カセットテープ	¥4,200

8月発売予定
X1シリーズ 5FD ¥7,800

マイクロキャビン
株式会社マイクロキャビン
〒510 三重県四日市市安島2-9-12
TEL 0593(51)6482

君もこのテーブルにつかないか。



エニックス ゲームプログラミングスクール

ベーシックしか出来なかった初級者の君も、マシン語で簡単なシューティングゲームが出来る様になる。
そして上級者の君なら限りなくプロに近づく3日間。さあ、みんなで参加してみないか。

■プログラム

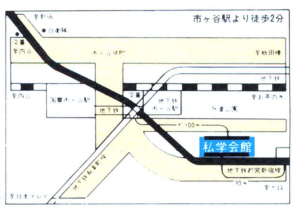
クラス / 日時	初・中級クラス（ベーシックは判るがマシン語が判らない）	上級クラス（マシン語ができる）
8月26日(火) 第1回 1:00〜4:30	**ウォーミングアップその①** 1. 小道具(これだけは覚えておこう) 2. 数(二進数と十六進数について) 3. アセンブラ(マシン語開発ツール) **ウォーミングアップその②** 4. メモリーマップ(ハードウエアについて) 5. 命令(ニーモニックとレジスタ) 6. プログラム(その作成と実行) 日高　徹	■堀井雄二 実践的シナリオ作成法 「ポートピア連続殺人事件」「軽井沢誘拐案内」のテクニック フリートーキング ■森田和郎 思考ルーチンについて 「MIN & MAX法」「αβ狩り」 フリートーキング
8月27日(水) 第2回 1:00〜4:30	**キャラクターパターンの表示と移動その②** 1. 座標(ゲームの為のゲーム座標) 2. 豆腐(とりあえず白い四角形を表示) 3. パターン(キャラクターの作成) 4. パターン表示(キャラクター登場) **キャラクターパターンの表示と移動その②** 5. パターン消去(キャラクターを動かす前に) 6. パターン移動(データにそって移動) 7. 大量出理(1人じゃつまらない) 8. キー入力(コントロール&ショット) 日高　徹	■中村光一 実践的ゲームデザインについて フリートーキング ■商品化への近道 望月、曽根、保坂の三氏 フリートーキング あなたの疑問にすべておこたえします
8月28日(木) 第3回 1:00〜4:30	**衝突と得点計算その①** 1. 衝突の判定(ゲーム座標を用いる) 2. 数字(文字と数字パターンの作製) 3. 計算(得点の計算と表示その1) **衝突と得点計算その②** 4. BCD(得点の計算と表示その2) 5. 衝突の処理(ゲームらしさの追求) 日高　徹	■鈴木孝成 高度なマシン語の組み方 フリートーキング
	ベーシックしか出来なかった人がマシン語で簡単なショーティングゲームが出来る様になる	プロへの道が開けてきます　あとはあなたの努力しだい

■開催要領

●開催日
昭和61年 8 月26(火)・27(水)・28(木)
午後1:00〜4:30

●会　場
私学会館
東京都千代田区九段北 4 — 2 —25

●交　通
国鉄中央線・地下鉄有楽町線・地下鉄都営新宿線　市ヶ谷駅より徒歩 2 分



●参加費用
初・中級クラス　￥3,000（3回分）当日払い
上級クラス　￥6,000（3回分）当日払い

●お問い合せ・お申し込み
電話、又は官製ハガキに住所、名前、学校名(会社名)、電話番号、年令、マイコン歴、持っている機種を明記の上ご郵送下さい
後日、選考の上ご通知いたします。申込メ切日 8 月22日。

■ゲームプログラミングスクール係電話番号
03(366)4255
担当　高野

株式会社 エニックス
〒160 東京都新宿区西新宿8丁目20番2号 新宿アイリスビル7F

ヒーローコミックアドベンチャー

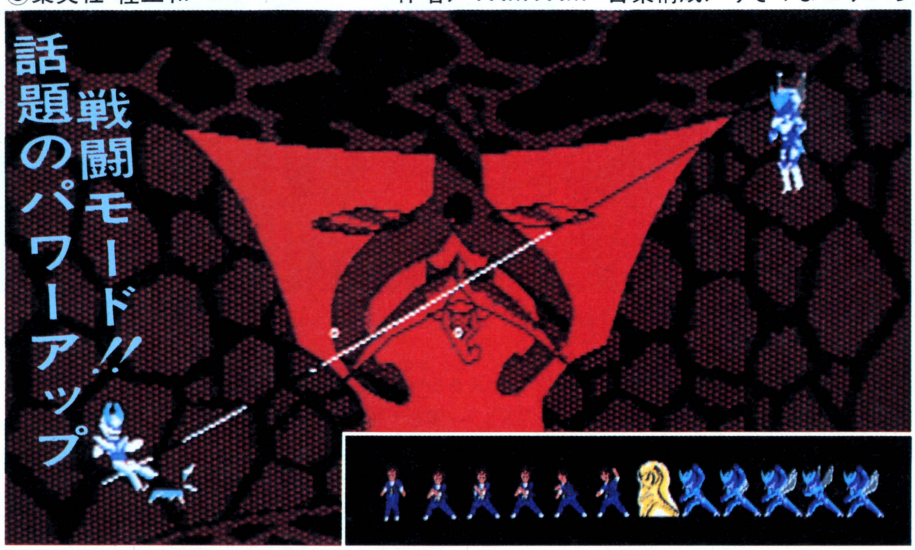
ウイングマン
キータクラーの復活 2

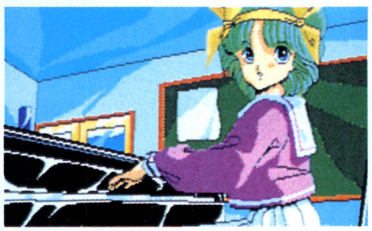


★なんといってもウイングマンは、かわゆい女の子でいっぱい。質、量ともに最高レベルのグラフィックがキミを圧到する。リアクションと一体化したサブグラフィックモードは怒ったり泣いたり、まるで登場人物とホントにお話ししてるカンジ。もちろん、前作ウイングマン、マンガのストーリーを知らなくてもバッチリプレイできるのです。

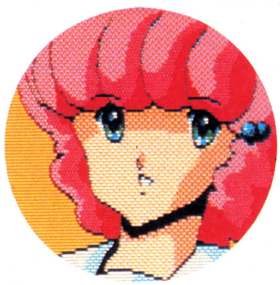
©集英社・桂正和

作者／TAMTAM　音楽構成／すぎやまこういち

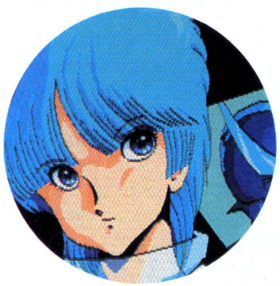




★前作ウイングマンで好評の「なんですか？」モードはさらにスピーディに。画面上のケンタカーソルがキーボードからの入力を助けてくれる。通常カーソルはケンタとミクちゃん。二人とも時間がたつとイネムリしたり泣き出してしまうというオモシロサ。会話モードでは画面の女の子にいろんなコトが聞けちゃうぞ。シュミや血液型もちゃーんと答えてくれるので思わずニンマリ。

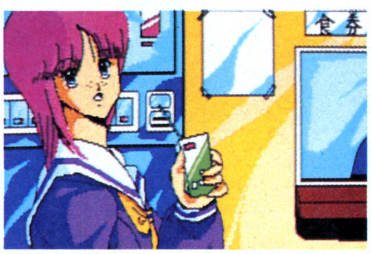


ミク



アオイ

⬆これはもうリアルタイムアクションゲーム。ノリのいいBGMもついて(PC-8801/mkIIを除く)、もうゴキゲン。ヒートレイバー、スパイラルカット、ビームフラッシャーなど9種類の技で攻撃。もちろんとどめは必殺デルタエンド！女の子ばっかり見ているキミの目のウロコをバッチリおとしてくれるぞーっ。！



■〔5インチディスク(2枚組)〕PC-8801全シリーズ、X1シリーズ(Dを除く)、PC-9801/E/F/VF/VM(2D、2DD)……¥6,800
■〔5インチディスク〕PC-9801/E/M/VM(2HD)……¥6,800
■〔3.5インチディスク(2枚組)〕FM-77、FM77AV……¥6,800
■〔テープ(2本組)〕X1全シリーズ、FM-7全シリーズ……¥4,800

MSX 好評発売中

人工知能シュミレーションゲーム

TOKYO ナンパストリート

作者／関野ひかる



★限りなく人工知能に近づいた女の子たちの豊富なリアクション。
★ナンパのノウハウを完全シュミレート。
★特定の女の子とデートできるデートモード付。
★このリアルな体験がキミをプレイボーイにする！

MSX〔テープ(2本組)〕(RAM32K以上)……¥4,800
■〔5インチディスク〕PC-8801全シリーズ、FM-7、FM-NEW7、X1シリーズ(Dを除く)PC-9801/E/F/VM/VF(2D、2DD)……¥6,400
■〔5インチディスク〕PC-9801/E/M/VM(2HD)……¥7,400
■〔テープ(2本組)〕FM-7全シリーズ、X1全シリーズ……¥4,800

パソコン史上最強の将棋ソフト

森田和郎の将棋



❂対局の棋譜や定跡を保存（セーブ）でき、後日再現（ロード）することができます。名人戦などの対局を保存・再現すれば、プロ棋士の将棋を研究・観戦することができます。
❂コンピュータにあなたの定跡を覚えこませるコンストラクション機能付。
❂新聞、雑誌の詰将棋を短時間で解いてくれます。
❂対局中の棋譜・盤面の駒組はプリンター出力が可能。RS232C利用の通信機能で遠隔地対局も楽しめます（マウス使用可）

8インチ、3.5インチディスク版（共に¥9,800）御希望の方は、現金書留にて直接当社までお申し込み下さい（送料無料）

■〔5インチディスク〕
PC-9801/E/F/VM/VF(2DD)……¥8,700
PC-9801/E/M/VM(2HD)……¥9,800
■〔3.5インチディスク、8インチディスク〕
(通販のみ)……¥9,800

■使用システム

使用機器	増設装置
PC-9801F/U	128K以上の増設RAM
PC-9801、PC-9801E	128K以上の増設RAM及び漢字ROM

通信販売の御案内

御注文は現金書留にて、商品名、機種名、住所、氏名、電話番号を明記の上、お申し込み下さい。(送料無料)
〒160 東京都新宿区西新宿8丁目20番2号
新宿アイリスビル7F
㈱エニックス「通信販売」係

販売元　株式会社 小西六エニックス
発行元　株式会社 エニックス
〒160 東京都新宿区西新宿8丁目20番2号 新宿アイリスビル7F TEL03-366-4345

ニュータイプSFアニメRPG

X1 MSX 好評発売中!

ライザ 地球戦士

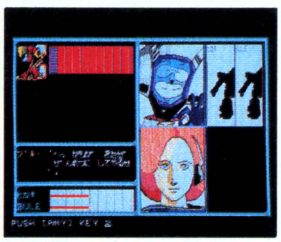
X1シリーズテープ版
8月下旬新発売

作者／九葉 真
イラスト／真島 真太郎



母星を失ったガルム艦隊は第2の故郷として地球を選んだ……







キミは相棒のブルーと共にライーザに乗り込む。
地球の危機を救うために!

★感動のラストシーンにファンレター殺到!★

⑴コスモスクリーン：流れる星。敵メカ登場シーン。戦闘シーン（ビーム・ミサイル・接近戦・サイコ）すべてにアニメ効果を採用。
⑵ライーザエリア：キミとブルーの乗るメカ、「ライーザ」の武器装備状況が一目でわかる。
⑶メンバーエリア：状況によって、キャラクターの表情が変わり、キミに話しかける。
⑷メッセージウインドウ：それぞれの個性を重視したおもしろリアクション続出。
⑸HPスクリーン：キミとブルーのヒットポイントが一目でわかる。
⑹オペレータエリア：オペレータ・ミオが敵の強さ、地球の状況等の情報を教えてくれる。
⑺コマンドエリア：7種30数項目のコマンドをワンキーで入力できる簡単設計。

哀・戦士達……
お前の墓標は俺の胸にさざむ。

MSX〔テープ(2本組)〕(RAM32K以上) ¥4,800
■〔5インチディスク〕PC-8801全シリーズ、X1シリーズ(Dを除く)……¥6,400
■〔3.5インチディスク〕FM-77、FM-77AV……¥6,400
■〔テープ(2本組)〕FM-7全シリーズ、X1全シリーズ……¥4,800

エニックスオープントーナメントゴルフ

ワールドゴルフ



トーナメントゴルフのおもしろさを完全シュミレート!

作者／村守将志

●リアリズムを追求した本格機能を満載!●

◆トッププロ30人とのトーナメント方式を採用。各プロの成績が1ホール毎に表示され、キミの順位もすぐわかる。18ホール終了後ベスト10以内にはいれば、コース会員として認められ、エキストラホール(9ホール)の使用許可がおりる。
◆ゴルフコースの微妙なアンジュレーション（凸凹）を完全シュミレート。
◆ボールの弾道もリアルそのもの。トップスピン、バックスピン、スライス、フック等自由自在。
◆美しいグラフィックで描く世界の著名ゴルフコース。

■〔5インチディスク〕PC-8801全シリーズ、X1シリーズ(Dを除く) ¥5,800
■〔3.5インチディスク〕FM-77、FM77AV……¥5,800
■〔テープ(2本組)〕PC-8801シリーズ(MRを除く)、X1全シリーズ、FM-7全シリーズ……¥4,800



↑3人まで、プレイができる親切機能。



↑とってもかわいい女の子がリアルタイムでボールを打つ。

通信販売の御案内

御注文は現金書留にて、商品名、機種名、住所、氏名、電話番号を明記の上、お申し込み下さい。(送料無料)
〒160 東京都新宿区西新宿8丁目20番2号
新宿アイリスビル7F
㈱エニックス「通信販売」係

急募 当社商品をMSXに移植できる方大募集!

移植後、商品化の際は、当社規定による印税をお支払い致します。
又、FM-7シリーズ、PC-8801シリーズ、シャープX1シリーズ、PC-9801シリーズに当社商品を移植できる方も募集しております。
詳細事項等のお問い合せは、TEL03-366-4296、エニックス技術部担当・望月迄

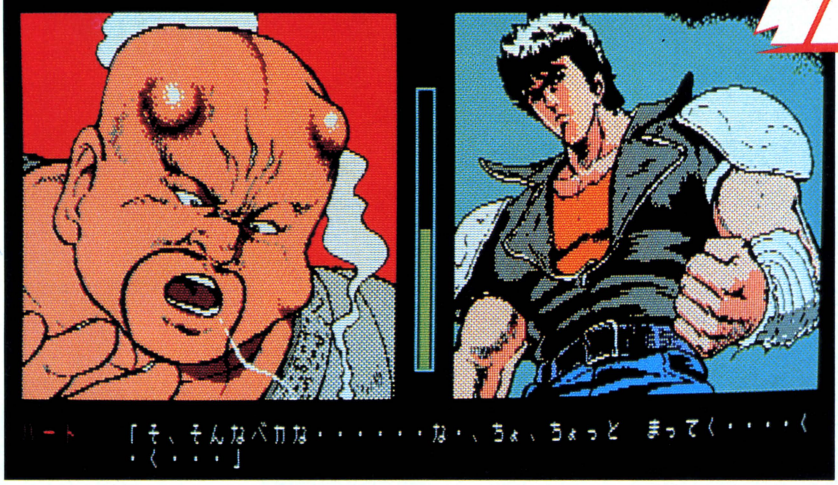
©集英社・原哲夫・武論尊

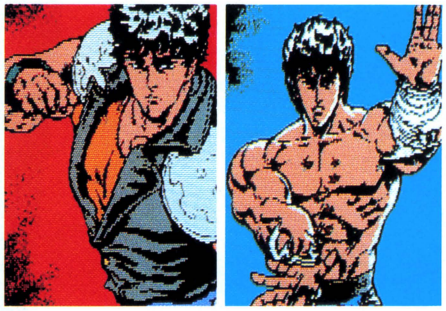
これが噂の秘孔モード!!

PC-9801シリーズ8月下旬新発売

北斗の拳

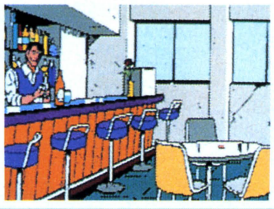
バイオレンス劇画アドベンチャー

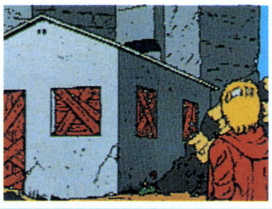




宿敵シンを倒し最愛の恋人ユリアを救うべく旅立ったケンシロウとバット。だが、シン（キング）の組織するサザンクロス軍団が二人の前に立ちふさがる。次々と襲いかかる強敵をすべて倒さなければシンの居城に到達することはできない。「アタタターッ!!」。ケンシロウの怒りの鉄拳が炸裂する。北斗神拳は一拳に全エネルギーを集中し、経絡秘孔（ツボ）に衝撃を与え、肉体を内部から破壊する。敵の体は一瞬の後、こなごなに砕け散るのだ。

●リアルタイム秘孔モードで首尾よく敵の秘孔を突くと、「アタタ…!!」の音声が。次の瞬間、敵の顔は恐怖にひきつり、凄絶な断末魔アニメーションが展開。
●コマンドはすべてテンキーによるワンキー入力。移動や会話などスピーディ、かつリアルに進行。
●案内役バットの豊富なリアクション。ケンシロウ（キミ）の良きアシスタントになってくれる。
●映画よりTVより劇画に忠実なグラフィック、ストーリー展開。
●ハイスピードなディスクアクセス。画面表示速度も超高速。
●V2モードでは、効果音や音楽が各所に展開、よりムードを高めてくれる。







作者／折茂賢司・日高徹
シナリオ／武石正道

■〔5インチディスク〕PC-9801シリーズ
2DD（2枚組）……￥6,800
2HD（1枚組）……￥6,800
■〔5インチディスク（2枚組）〕
PC-8801全シリーズ……￥6,800

ロマンチックミステリーアドベンチャー

軽井沢誘拐案内

キミは軽井沢に♡を見たかっ!?





恋人・久美子の妹がいつまでも帰ってこない。
まさか誘拐では……？
キミは久美子をつれてさっそく捜査を開始した！
★膨大なセリフデータをもち、次々と変わっていく登場人物たちのリアクション。
★画面数約100枚＋スクロールマップ3エリア。
★とっても楽ちんなワンキー入力。
★読みやすいひらがな、カタカナ混合文。
★主人公の名前はキミ。久美子がやさしく語りかけてくれる。
★重大なヒントが隠されているなぎさのおまけ写真付。

■〔5インチディスク〕PC-8801全シリーズ、FM-7、FM-NEW7、X1シリーズ（Dを除く）……￥5,800
■〔テープ（2本組）〕PC-8801シリーズ（MRを除く）、FM-7全シリーズ、X1全シリーズ、PC-6001mk II/SR、PC-6601/SR……￥4,800

PC-6001mk II/SR
PC-6601/SR
8月下旬新発売

大好評アドベンチャー
堀井雄二第2弾!

※商品改良の為、予告なく商品の発売日・仕様等を変えることがありますので、その旨、御了承下さい。

MSXマークはアスキーの商標です。

販売元 株式会社 小西六エニックス
発行元 株式会社 エニックス
〒160 東京都新宿区西新宿8丁目20番2号 新宿アイリスビル7F TEL03-366-4345

快進撃中!

XIシリーズ／ターボ　5″2D
（XI/Dはのぞく）

PC8801／mkⅡ／SR／mR　5″2D

FM7/77/AV　5″2D/3.5″2D
（制作協力:マイコンクラブZOB plus）

MZ2500　3.5″2DD

定価6,800円

XIシリーズ／ターボ　テープ

（XI/Dをのぞくすべての XIテープ内蔵機種に対応しますが、外部カセットドライブの場合はCZ-8RLⅠ指定。）

定価4,800円

PC9801シリーズ　5″2D

定価7,800円

進撃開始!

逐に完成

FM7/77/AV　テープ

定価 4,800円

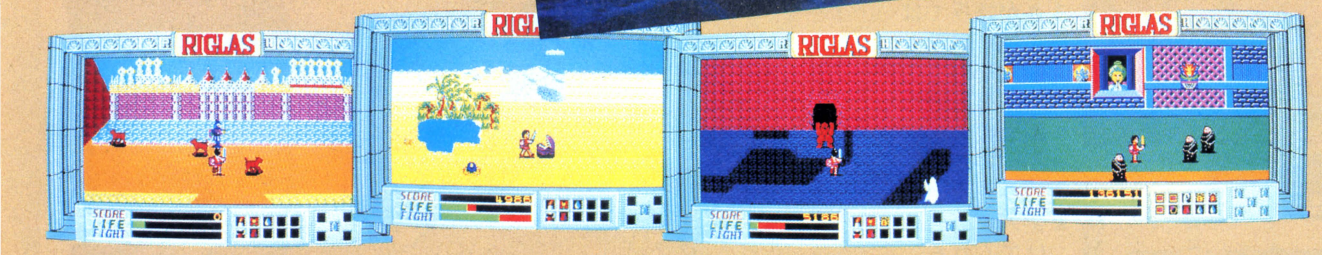
凱旋（がいせん）

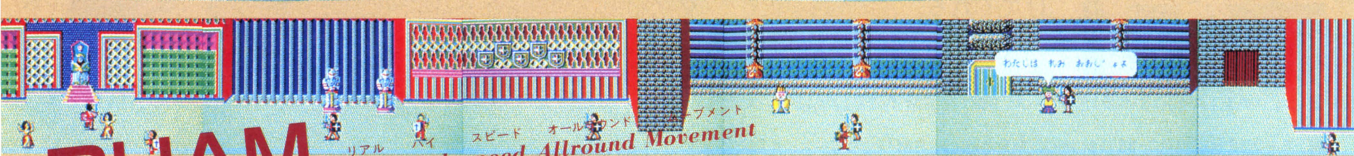
使命を果たした勇者たち、その胸に勲章を!
ゲーム終了された方は、マニュアルのRH①券を切り取って、ゲーム最終画面の言葉を書いて送って下さい。先着1000名の方に、終了認定証をお送りします。また、終了スコアコンクールへの参加希望の方は、RH①券と、ゲーム最終画面をスコアが映るように、写真に撮って送って下さい。ハイスコア賞はもちろん、森田賞、山口賞、北坂戸賞など、特別賞も多数用意しています。受付け期間は、5月1日～8月31日。さぁ、新たな戦いの日々はここに始まる。

他力本願

目的のためには、手段を選ばないあなたへ。ランダムハウスから、熱いメッセージをお送りします。「開放のテクニック」をご希望の方はRH②券を切り取って、60円切手を同封し、わからない所を詳しく書いて送って下さい。







RHAM

リアル ハイ スピード オールラウンド ムーブメント
-Real High speed Allround Movement

従来のハイスピードの概念をくつがえして、魔導のアルゴリスト＝森田和郎は、夢の「RHAM」を出現させてしまった。VRAM3枚を使っての、フルカラー高速スクロールルーチンが、ゲーム新時代を告げる。

通信販売のお知らせ
現金封筒に定価代金を入れ、機種名、住所、氏名、電話番号を書いて、右記住所まで送って下さい。

主題性!　集大成!　したいぜ!

RH RANDOM HOUSE
ソフトウェア開発
株式会社ランダムハウス
埼玉県坂戸市末広町3-11
(営業所)TEL.03-483-8666

KOEI GAME

●通販ご希望の方は住所・氏名・電話番号・商品名と機種をお書きそえの上、現金書留にてお申込みください（送料サービス）

〒223 横浜市港北区日吉本町1876光栄ビルIF TEL.044(61)6861㈹ 株式会社 光栄

テレフォンサービス☎0878-37-0069
KOEIの最新情報などをテープでお知らせします。



あの信長で全国統一！ダイナミックなサウンド、アニメーション、オールマシン語によるスピーディなゲームはこびで新登場！

近日発売予定　5″2D 2枚組 ￥9,800

- PC8801mkIISR/TR/MR/FR
- 読みやすい漢字表示
- 強力なコンピュータ思考ルーチン
- 目標は50ヶ国制覇
- 好きな国の大名からスタート
- マルチプレイヤー機能

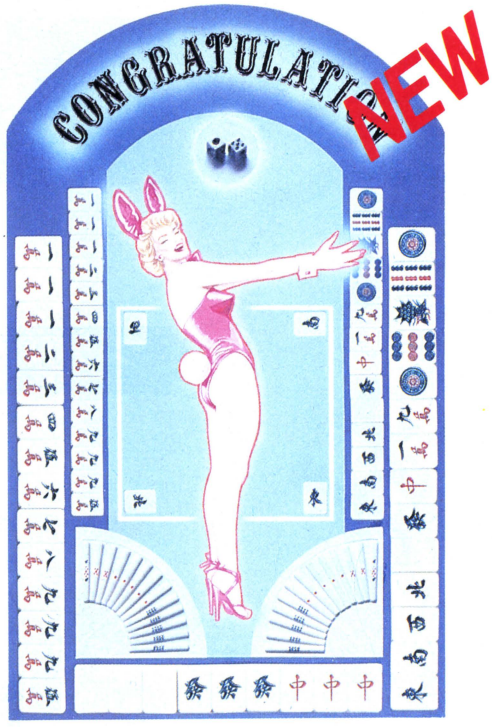
近日発売

麻雀大会

パソコン思考ゲーム界の鬼才、シブサワ・コウ。片や、ウルトラ四人麻雀、プロフェッショナル麻雀と、麻雀ソフトを手がけたら、右に出る者なし周藤淳、二人の大競演を存分にお楽しみあれ。

近日発売予定

- PC9801シリーズ・8,800円
- 企画発売/(株)光栄　開発/(株)シャノアール



たぎる情熱、あふれる感性、やっぱり気になる光栄！

正社員募集中

職　種／SE、プログラマー、一般事務、企画、営業、経理、グラフィックデザイナー、イラストレーター

勤務地／東横線日吉駅下車徒歩2分。第1光栄ビル、第2光栄ビル
(田園調布10分、自由ヶ丘12分、横浜15分、渋谷18分、六本木25分、銀座35分、秋葉原、上野全て日吉より直通。)

待　遇／当社規定により優遇。(61年度大卒初任給16万円) 賞与年2回、6ヶ月以上、海外研修あり。

資　格／18～32才迄、(大卒、高専、専学、高卒)男・女。
履歴書、成績証明書を送付後、面接。秘密厳守。

(8月20日　来春卒業予定者会社説明会
PM1:00～　光栄第2ビルにて)

TEL 044(61)6888 担当／大島、小杉

KOEI
GAME

歴・史・を・創・る

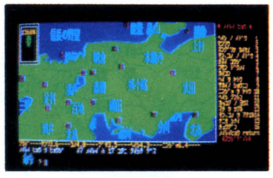
熊本県全小学校納入指定ソフト

信長の野望



史上最高のロングセラー「信長の野望」を
知らずして、シミュレーションは語れない。

PC6001・8001・8801・9801シリーズ、FM7・77・16βシリーズ
X-1、MZ1500・2500、IBMJX、B16/EX・MX、S-1
SP-250・350、MSX・MSX2、SMC-777、2020
8FD7,800円、5FD7,800円、6,800円、9,800円
3.5FD7,800円、6,800円、QD5,800円、
テープ版4,800円、4,500円
ソフトベンダー武尊





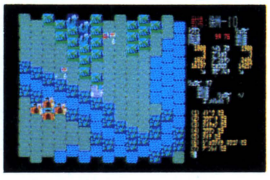


シブサワ・コウ、歴史三部作!!

三國志

1800年前の中国。魏・呉・蜀の知将、猛将達が知略のかぎりをつくし、広大な大地を統治せんと戦った。250名の登場人物が織りなす壮大なドラマ。中国全土を統一するのは貴方だ。





PC8801・9801シリーズ、
FM-16βシリーズ、
X-1シリーズ
ディスク2枚組
14,800円
- 2ドライブ専用
- シナリオ5編
- 8人までプレイ可能
- 三国志物語付

98版完成





抄本三国志(三国志ダイジェスト版)

お手軽なお値段で今最高のお楽しみ発売

X1版完成!
- シナリオ1編
- 1人プレイ専用
- コマンド数「三国志」の⅔
- 入門用に最適

1ドライブでもプレイができる!

PC-8801シリーズ、X-1シリーズ
5"2D8,800円

●通販ご希望の方は住所・氏名・電話番号・商品名と機種をお書きそえの上、現金書留にてお申込み下さい（送料サービス）

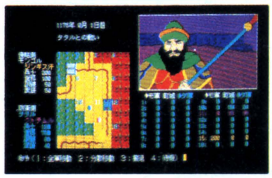
〒223 横浜市港北区日吉本町1876光栄ビルIF TEL.044(61)6861㈹ 株式会社 光栄



蒼き狼と白き牝鹿

たった5名の家族を200万の大騎馬軍団に育てた
史上最大の征服者、ジンギス汗。
シブサワ・コウが、戦略ゲームで史実をここに再現。





ディスク版PC-8801・9801シリーズ、MZ2500,FM16β、FM7/77、SI、XIturbo
テープ版MSX、FM-7
5FD8,800円、7,800円
3.5FD8,800円、7,800円
テープ版4,800円

Jingisukan
ジンギス汗

大江戸くらいしす
タイムエンパイア



TIME EMPIRE

コンピュータゲームの常識を打ち破り、空前のデータ量によるゲームシステムの奥行きの深さ、オリジナリティーに貴方の感性を飽かすことなし。

PC8801/mk II/SR、5"2D 7,800円



ストロベリー・ポルノ・シリーズ●団地妻の誘惑●オランダ妻は電気ウナギの夢を見るか?●ナイト・ライフ

dexter soft

JALECO®
株式会社ジャレコ

ナイト・ロアー〈伝説の狼男〉 KNIGHT LORE

怪奇と幻想が織りなす3Dロールプレイングアドベンチャーゲーム。イギリスをそして世界を狼男シンドロームに巻き込んでの登場です。狼男の呪いを解くには城に住む魔法使いが言う14の貢ぎ物を探し出し、運ばなくてはならない。推理力、記憶力、判断力で生き残れ。



★MSX ROM版￥5,700(16KB)
©1985 LICENSED BY ASHBY COMPUTERS AND GRAPHICS LTD.

Nightshade

ナイトシェード〈地獄の使者〉

恐怖の怪奇ロマン「ナイトシェード」。3Dロールプレイングアドベンチャーにチェンジビュー※ボタンをプラス、緊迫度は真に迫ります。地獄の使者すべてを倒したとき、大地は割れ奴らは地底へ堕ちてゆくという。勇気と知恵で町を救え。ほら、悪魔の吐息が聴こえてくる。

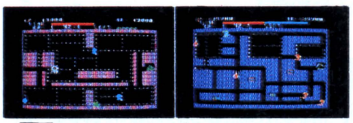


★MSX ROM版￥5,700(16KB) ©1985 LICENSED BY ASHBY COMPUTERS AND GRAPHICS LTD.
※画面を一瞬にしてスクロールさせ、現在地を反対側から見渡せる画期的な新機能です。



ピピ〈オウムのピピの大冒険〉

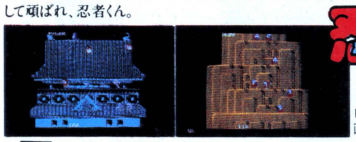
ガラガラ蛇、怪獣メンダマ、番犬BOW BOWをかわしてグルグル牢から逃げだせ！パワーアップする食べものを手に入れればガラガラ蛇もこわくない。迷路のような牢の中をおしりフリフリ駆けるピピ、牢なんか壊してしまえ！可愛いピピは勇気りんりん！



★MSX ROM版￥4,800(16KB)MSXⅠ、Ⅱどちらにも対応します。
©1985 LICENSED BY UPL CO., LTD.

忍者くん〈魔城の冒険〉

呪われた城を舞台に、様々な武器を使う8種族の敵が現われた。岩場の戦い、お城の戦い、手に汗握る大熱戦。分身の術を使う親分は手強いぞ。敵とぶつかるのを恐れるな！体当りして失神させて、得意の手裏剣攻撃。シーン100をめざして頑ばれ、忍者くん。



★MSX ROM版￥5,700(16KB)
★CT版各￥4,500●X-Ⅰ/C/F/Turbo●FM-7/NEW7/77
★FD版各￥6,800●X-Ⅰ/C/F/Turbo(5"FD)●PC-8801/SR/FR/TR/MR専用(5"FD)●FM-7/NEW7/77(5"FD)●FM-7/NEW7/77/77AV(3.5"FD)
©1985 LICENSED BY UPL CO., LTD.

フォーメーションZ〈偉大なる戦士たちに捧げる〉

偉大なる戦士たちに捧げる壮大なスペースウォー。未完成の形態可変戦闘メカ"イクスペル"を操り、ザナック軍から地球を守れ。平原戦、空中戦、海上空中戦、砂漠戦そして宇宙戦。最強機動要塞ジズィリアムを破壊せよ！スケールの大きさで迫るフォーメーションZです。



X-Ⅰ用画面です。

★MSX ROM版￥5,700(16KB)MSXⅠ、Ⅱどちらにも対応します。
★CT版各￥4,500●X-Ⅰ/C/F/Turbo●PC-8801/mkⅡ/SR/FR/MR●FM-7/NEW7/77 ★FD版各￥6,800●X-Ⅰ/C/F/Turbo(5"FD)●PC-8801/mkⅡ/SR/FR/MR(5"FD)●FM-7/NEW7/77(5"FD)●FM-7/NEW7/77/77AV(3.5"FD)
©1985 LICENSED BY JALECO CO., LTD.

ドラマを超えた熱いパッケージ。デクスタソフト。

事実は噂以上。驚異の3Dで、
息つく間もないアクションでコンピュータは熱くなる！
ゲームはドラマを　超えた、デクスタソフト。



MSX ROM版「シティーコネクション」、「忍者じゃじゃ丸くん」好評発売中。価格5,700円

dexter
Designers & Experts Computer Software

日本デクスタ株式会社　〒101 東京都千代田区外神田2-9-3ユニオンビル花家3F ☎03(255)9761代表

●日本デクスタのソフトウェアは、全国の有名パソコンショップでお求めください。また通信販売で、直接オーダーされる際は、現金書留にて日本デクスタ宛お申し込みください。

MSXは、マイクロソフト社の商標です。

MagicalZoo

摩訶迦羅

希望の光、明姫が魔物に連れ去られたため、
世はまさに暗黒の雲に覆われようとしている。
のさばりはびこる魔物たちを打ち倒し、
一刻も早く救出しなければならない。
時は中世。舞台は戦国時代の日本をふりだしに
謎の東洋世界へと時空をこえて駆けめぐる。
魔訶不思議、東洋の神秘に満ちた『摩訶迦羅』！

●マジカルズウがおくる異色の超大型アクションロールプレイングゲーム第2弾。
●驚異的な広さをほこるスクロール型＋3D迷路のマップ。
●迫力あるリアルタイム戦闘を実現。
●東洋の神秘世界を創り出すグラフィックス。

マカカーラ
近日発売!!





5インチ 2D 2枚組
定価 各7,900円
PC-8801 SR/FR/MR/TR 専用
PC-8801/mkII 専用

マジカルズウ　ストラットフォード・コンピューターセンター株式会社 ホビー事業部　〒336 埼玉県浦和市南浦和2-36-15 ☎0488(85)5222(代表)

●通信販売をご利用なさる場合は、プログラム名・機種・住所・氏名・生年月日・職業・電話番号を明記の上、右の購入申込み券を同封して、現金書留で上記ストラットフォード・コンピューターセンター株式会社通信販売 LG9 係までご注文ください。郵送料は不要です。●当社ソフトウェア総合カタログをご希望の方は、住所・氏名・生年月日・ご使用機種・職業・電話番号を明記の上、右の資料請求券と70円切手2枚分を同封して、上記ストラットフォード・コンピューターセンター株式会社カタログ LG9 係までご請求ください。

スタッフ募集中！ ●開発部/システムエンジニア、プログラマー ●営業部/営業スタッフ、商品管理スタッフ ●企画部/グラフィックデザイナー、編集スタッフ(詳細は電話でお問合せ下さい)

購入申込み券 マカカーラ ログイン ⑨

資料請求券 マカカーラ ログイン ⑨

異次元ソフト

ファンタジー
ロールプレイングゲーム

覇邪の封印



ACT.4 コサーマを探せ！

とりあえず、RPGの基本である情報収集に精を出してみました。旅人や商人に話を聞くと、どうやら町の長老が物知りらしいので、町の長老に会いに行きます。おおーっ、町に入る時は巻き物が閉じてまた開くのか。巻物が開くと、そこは町だった…ってね。うーむ、長老に話を聞くには500ゴルダかかるのか。えーいとばかりに500ゴルダしてもらおうと決心した訳ですが、ちょっとみた感じでは、このゲーム、悪人になる事を覚悟しないと、お金は貯らないようです。善人のままでお金もうけはできないのか！と、いろいろかぎまわった所、どうもお城が臭い！という結論に達しました。有名な戦士には、王様が何かくれるらしいのです。それを持ってると、お金もうけができるらしいのです。

そこで、私はちょくちょくお城に顔を出す毎日を送っております。

ACT.6 新たなる謎

ジャーン。コサーマと感動の御対面です。ナニッ！ブローニュの森に行けとな。ブローニュなんて地名、知りませんねぇ～。あっ、マップを探しても書いてなかったので念のため。

こうして私はコサーマに会って、次なる目的地を聞き、古きカブトをもらったのです。そして私は、新たなる謎に向かって旅立つのでありました。



ものと同じです。

とうめがね――買った方がよいです。

千里の玉――買った方がよいです。

アルゴー船――ようするにお船です。

目新しい物はどれも高くて、私のような者には雲の上のお話しですが、そのうちがんばって、全部そろえたいと思ってます。

財形貯蓄

さきだつものに不自由しているとと、ゲームも思うように進みませんし、精神衛生上にもおよろしくありません。

そこで、お金をおもいっきり貯めて、人生に太鼓判を押

ゲームアドバイザー／原島伸昭
協力／工画堂スタジオ内KGDソフト

PC-8801シリーズ
〈定価8,800円〉各機種移植進行中!!

平和に倦む愚かしき者達よ　貴公等の無知こそが真の恐怖なのだ…

新 とれたてソフト大解剖

皆さん、こんにちは。原島伸昭です。「コズミックソルジャー」に引き続き、「覇邪の封印」も大解剖の担当となりましたので、よろしく御支援下さい。

とは言うものの、実はまだ、私もこのゲームは全くやっていないんですよね。そんな訳で、リアルタイムで私の進行の具合をお知らせして行くことにします。

ACT·1 パッケージを開く

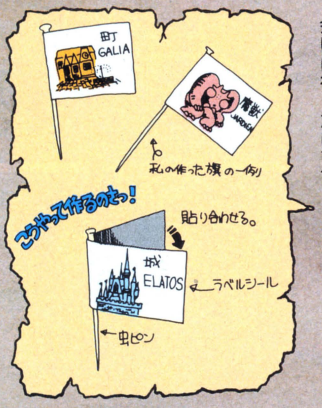
ジャーン!! パッケージを開けると、いつもに無い充実感。中身スカスカに慣れているだけに、布製マップ、フィギュア等、パッケージいっぱいにつまった具は、実に美味しそう(?)に見えるのでした。

ACT·2 マップとフィギュアに見とれる

布製マップを机に広げてみました。覇邪の世界が一望に見わたせ、これから始まる冒険の旅へ期待が大きくふくらみます。フィギュアもカッコイイなぁ! 思わずプラカラーを買ってきて、半日もかけてリアルカラーリングしてしまったのは私です。

ACT·3 ゲームスタート

布製マップは、ゲームが終ったらテーブルクロスにしよう等と不埒な事を考えている間に、オープニングが始まり、ストーリーがスクロールし始めました。ふ〜む、どうやらこのゲームに於て、自分の立たされた状況は予想より厳しい様だぞ。と、分った所でゲーム画面が現れ……おおっと、自分のいる風景が巻き物を開く様に表示されました。雰囲気ですねー。とりあえず、スタート地点はアルカス公国の城だと言う事はマニュアルで分っていたので、城に入ってみました。ふむふむ、なる程、とりあえずエラトスの語り部、コサーマに会って話を聞く訳か…。マップを見ればエラトスは広大な国。えーっこんなに広くちゃ見つかりませんよ…。





寄附すると、「コサーマは森と川に挟まれた平地に住んでいる!」とのお言葉。やったね、これで随分絞り込めると思い、マップと首っぴきで歩いて行きました。

しかし、このマップと対応しているウインドウが1マスしか見えないのはキツイ。旅人が「自分のまわりが気になるなら、遠メガネを買いなさい。」って言ってたけど、そんなもん高くて買えないもんなー。と思っていたら、森に踏み込んでしまい、いきなりジャーディンが襲って来ました。ゲッ/一撃で殺されてしまった…くそ〜っ/ 傷を直しておけば良かったと思ったのはアトのマツリでした。

ACT·5 コサーマ発見

コサーマの場所については、長老の他に聖騎士や導師からも情報をもらい、ほぼ位置が分りました。しかし、必ず出て来る魔獣の位置や町の位置は、マークしておかないとダメですね。私はマップの下にコルクボードを置いて、ピンで作った旗をさして、マーキングする事にしました。さて、あとはコサーマに会いに行くだけです。

ACT·ETC ——迫力満点——

戦闘シーン、見ました? あれは必見です。戦闘の命令を出すと同時に、主人公(主人公しか今いないもんで)が、ツツツーっと魔獣に走りより、バキーンと一撃をくらわした後、ブワーっとジャンプしてもどってくるんです。いやいやどうして、迫力満点です。

さらにもっとすごいのが、戦闘用の魔術品を使った時です。ラッキーな事にアルカスの城を出発して間もなく、私は白の導師様に出会い、話しかけたら、「烈地の杖(レッチノツエ)」という魔術品を下さいました。

そこで、早速それを試して(勿論、そのままでは使えませんので、ある所で使い方を教えてもらいましたヨ)みたら、そのきめさる事ながら、使った瞬間のビジュアルがすごい事!! ついつい歓声をあげてしまう程です。工画堂さんに尋ねると、この他にも戦闘用の魔術品は3種類ほどあり、それぞれに凝ったビジュアルを用意したそうで、今からそれらを手に入れた時が楽しみでたまりません。

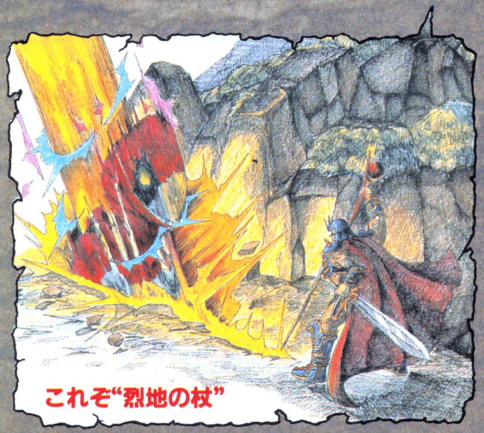
——ショッピング——

アレオス(ALEOS)とエラトス(ELATOS)の国境近くにあるメノス(MENOS)の市場には、こんなものが売ってありました。

たんけん——最初、主人公が持っているものより性能は劣ります。

かたびら——最初、主人公が着ている、







←私の労作
カラーリングすると、
すい分かっこよくなる
でしょう。へへっ…。



お問い合わせ先／㈱工画堂スタジオ内KGDソフト　〒162 東京都新宿区市谷台町11
TEL.03-353-7724

資料請求券
LI-9

ROBO WRES 2001



新発売

熱中!!

2人で対戦可能

興奮!!

今から15年後の世界。それは、巨大ロボが、リングの上に登場し、世の人々は観戦のみを楽しみとしたSFの世界!/ 今君は、自分のディスプレイにより、その世界に参入することが出来る。それも観戦ではなく、一人のプレイヤーとして2001年に存在するのだ。そのゲームの名は「ロボレス2001年」巨大ロボットが自分の生死をかけてリング内を走りまわり、場外で乱闘する。きわめ付けは空中殺法「スカイ・ハイ」。相手を上空でたたきふせ、リングがヒビわれるほどの力でリングにたたきつける。痛快無比なこのゲーム。
ジョイスティックVSジョイスティック、ジョイスティックVSキーボード、キーボードVSキーボード（機種によって違います）。の使用で6台のロボレスラーから好きなロボットを選び出し、約30種の技を使いこなせ!/（共通技は10種、各必殺技3種）

PC-8801シリーズ/X1シリーズ5"2Dフロッピー版……6,800円
MZ-2500 3"5Dフロッピー版……6,800円
X1シリーズカセットテープ版……4,800円

SKY-HI!

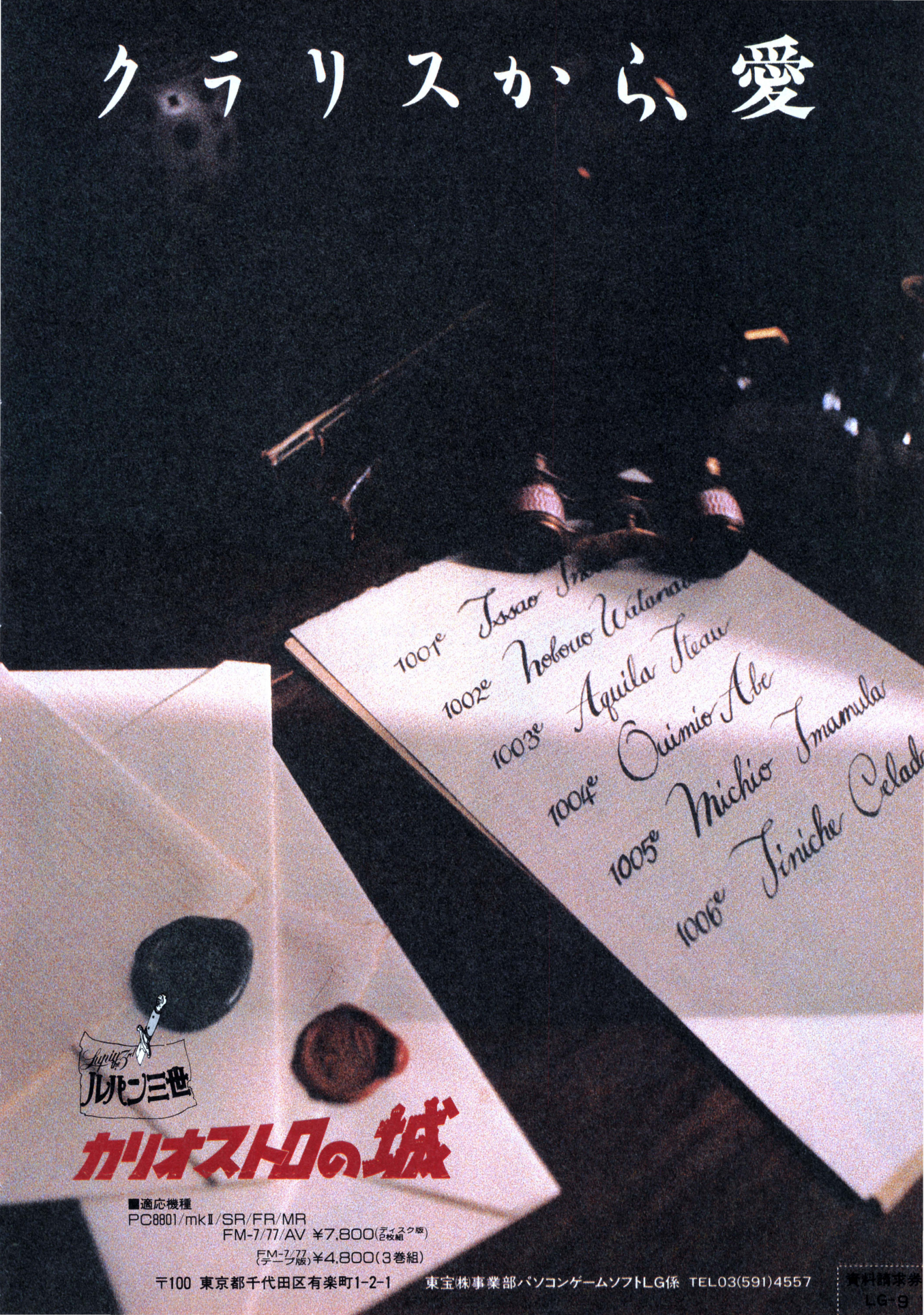
CT…カセット版　FD…フロッピーディスク版　QD…クイックディスク版　ROM…ロム版　◎…turdo専用機能有り
※…X1-Dは使用不可　㊡…通販のみ

	FLICKY	CHAMPION プロレス・スペシャル	JU87A DSTUKA	helicoid	MILKY WAY	HARVEST
PC-8001mkⅡ/SR	CT 4,800円	CT 4,800円			CT 4,800円	CT 3,400円
PC-8801/mkⅡ/SR	CT 4,800円 FDT 6,800円	CT 4,800円 FDT 6,800円		FD 6,800円	CT 4,800円 FD 6,800円	CT 3,400円 FD 4,600円
MZ-1500					QD 4,800円	
MZ-2500	CT 4,800円	CT 4,800円				
MZ-2000/2200	CT 4,800円	CT 4,800円			CT 4,800円	㊡CT 3,400円
X1/turdo ※	CT 4,800円 FD 6,800円	CTT 4,800円 FD 6,800円	CTT 4,800円 FDT ◎6,800円		CT 4,800円	CTT 3,400円
FM-7/NEW7	CT 4,800円	CT 4,800円		FD 6,800円		
FM-77L2/L4/AV	FD 6,800円	FD 6,800円				
S1			CT 4,800円 FD 6,800円			
MSX	ROMT 4,400円					

全国有名パソコンショップにて発売中
当社の製品がお手元に届きにくい場合は通信販売にても受け付けます。
ご注文は、現金書留にて、お願い致します。（機種明記、送料無料）

マイクロネット
Micronet CO., Ltd.
〒064 札幌市中央区南10条西15丁目ムラカミビル3F ☎011-561-1370

クラリスから愛



Lupin the 3rd
ルパン三世

カリオストロの城

■適応機種
PC8801/mkⅡ/SR/FR/MR
FM-7/77/AV ¥7,800(ディスク版 2枚組)
FM-7/77(テープ版) ¥4,800(3巻組)

〒100 東京都千代田区有楽町1-2-1 東宝㈱事業部パソコンゲームソフトLG係 TEL03(591)4557

資料請求券
LG-9

もうすぐだぜ。

Chat Noir
a guarantee for software that won't wear

近日発売

PC9800ユーザーの皆様へ

おっと、深呼吸。量の目でも数えましょう！

新プロフェッショナル麻雀でおなじみの、㈱シャノアール、新作ソフトは近日発売の運びとなっています！ほんとです！嘘じゃない証拠に、また少ーしだけですが、この新作は「こんなにスゴイから待っててね」ということを言います。ほんとなんだから…。

新作ソフトはここがスゴイ！

ここスゴ①「実戦感覚、臨場感！卓囲みのスクエア・フォーメイション。」

今までの麻雀ソフトは4人分の牌が横に平行に並んで、なかなか捨牌が見にくかったりしたわけですが。新作では、卓を囲んだ配置を実現しちゃうのです。気分ですねぇ！

ここスゴ②「タコからプロまでお相手します！雀力記憶プログラム。」

どーいうプログラムになっているのかは㊙ですが、とにかくプレイする人の雀力を記憶しちゃうわけです。次にプレイする時も、あなたの名前を入力すれば、前回の実力を基本に挑戦できるのです。強いですよぉ。

ここスゴ③「人知れずカモから脱皮！トレーニングモードも設置。」

雀力を記憶するだけじゃ何ですから、そこを利用してトレーニングもできるようにしました。雑誌や新聞の、例の「何を切る？」が画面でやれるわけですねぇ。やめられませんな。

ここスゴ④「勝負にじっくり打ちこめる！マウス対応も可能な、最小限のキーボード操作。」

とにかく操作を簡単にしました。これで、じっくり勝負に出られるのです。まぁ、「操作が難しいので実力が出せなくてねェ」という言い訳はできなくなるのですが…。

プロフェッショナル
麻雀

株式会社シャノアール
〒143 東京都大田区山王3-29-1ブルク山王1F ☎03(778)0445

WiBARN

ウイバーン

新次元ビジュアル・イフェクト

■カラー3D迷路の高速スクロール
■3段変形アーマー■超大型敵キャラクター
■アニメーション効果

Super S·F·X action game for computer age.



すっげえぜっ!

正体不明の怪物に占拠されたパワープラントタワーを奪回せよ——連邦大統領直々の指令が下った!このままだとエネルギーを供給している衛星軌道上のブラックホール式エネルギープラントが爆発し、地球そのものが消滅してしまう。今回の任務は単に敵を倒せばよい、といった性質のものではない。それだけに容易ではなさそうだ。迷路状に張りめぐらされた建物の中、緊張が高まる!!バイオモン

スターだ!臨戦体制をとれ!!君の愛機であるウイバーンは、「3段変形」、「デュアル兵器」、「サイコリンク増幅」と最新メカニズムを搭載し高機動性を誇る。どれで戦うかは君の自由だ。6つのエリアに渡り、数多くの敵やトラップが君の行く手を阻む。RPG、アドベンチャーのエッセンスをも盛り込んだ、マルチタイプのアクションゲーム。こいつは"すっげえぜっ!"



Arsys

開発・発売元・アルシス　ソフトウェア
●〒857●佐世保市熊野町4番5号●TEL(0956)22-3881

■PC-8801mkⅡSR/FR/MR
■turbo/F/(G-RAM使用)
●(FM-7シリーズは9月発売を予定しています。)
5″2D版　定　価¥6,800

通販のお知らせ　お近くのショップで手に入らない方は、①使用機種名②商品名③住所④お名前⑤電話番号、を明記して現金書留にて弊社へお申し込みください。

壮大なスケールでお送りするヒロイックファンタジー・ロールプレイング



「プリンセス・クエスト」

Princess Quest

PAX SOFTONICA A Division of PAX Group



一大魔法世界「ネキロイス」、そこに突如、大魔法戦争が起こったのだ。
戦いは強力な魔法同志の衝突により空間は歪みを与える程、壮絶なものであった。
その結果、世界は7つに分断され、怪物を放ち、その王として「ネキロイス」を造った。
かくして歳月が流れた……
ルーブナ城と、そこに住む人々は平和な日々を過ごしていた。なかでもプリシア姫は、ますます美しくなられる姿と、心優しい人柄は、皆から愛されていた。
そんな或る日、プリシア姫が城の宝物蔵で「マスターの書」と書かれたボロボロの書物を見付けて、中を見ようとした瞬間、ネキロイスによって連れ去られたのであった。
悲しみに暮れていたルーブナ城の王は、プリシア姫を救け出してくれる勇者を集めた。
そして、あなたもその一人であった。

FM-7/77/AV
定価／6,800円

好評発売中!!

PC-8801(5インチ)
近日公開
《定価 6,800円》

「ヒント集」ご希望の方は、PAXソフトインフォメーションまでお問い合わせ下さい。

MSX 女子バレーボール
「アタック・フォー」
MSX ROMカートリッジ版
(RAM 8K以上)
定価 5,500円

満員御礼
好評発売中!

BU U MA
舞臓魔
好・評・発・売・中

X1/Turbo全シリーズ対応
- カセット版…… PS-5004 ¥4,200
- DISK版…(5-2D)PS-5006 ¥6,800

PC-8801SR/FR/MR版
- DISK版…(5-2D)PS-6002 ¥6,800

〈発売元〉
パックス・エレクトロニカ・ジャパン株式会社
〒101 東京都千代田区外神田3-6-13
清田商会ビル2F TEL 03-257-1085

★オリジナルソフト・シナリオ募集
★プログラマーアルバイト・移植・短期アルバイトの出来る方募集中。
詳細は、03-253-8250開発部まで。

PAXソフトインフォメーション開設 TEL.03-253-8250 (月曜～金曜) PM3:00～5:00

通販送料サービス券
ログイン9月号

●お求めは全国マイコンショップ、又は、当社まで現金書留て



圧巻だ。この底知れぬパフォーマンス。美しく生まれ変わった、名作「現代大戦略」の正統。本格ストラテジック・シミュレーション・ゲームの真価がいま、衝撃波となって僕らの中を駆けぬける。登場、大戦略88。ついに時代は、シミュレーションへと動きはじめた。

定価 7,800円

適応機種：PC-8801mkIISR/TR/FR/MR
●PC-8801、8801mkIIでは使用できません。

メディア：5"-2D(2ドライブ必要です)

大戦略88

ユーザーサポート専用電話を設置いたしました。商品に関する技術的なお問い合わせは、下記番号までお寄せください。
☎092-524-4403(代) 受付時間 月～金 9:00～12:00、13:00～17:00 (祝祭日は除きます)

■ユーザーズ・ポスト 商品の詳しい資料請求、お問い合せ、ご要望などがございましたら、ハガキに資料請求券を貼り、住所、氏名、年令、職業、使用機種を明記のうえ、弊社まで、お寄せ下さい。

■商品のお申し込み方法 現金書留、郵便為替、または郵便振替(福岡3-37311)で、商品名、機種、メディア名を明記のうえ送料を添えて㈱システムソフトまでお申し込み下さい。

■送料について 400円。送料は切手も可。

※製品の仕様は、機能・性能の改善のため将来予告なしに変更することがあります。

SystemSoft 株式会社 システムソフト
〒815 福岡市南区市崎2丁目14-7
☎092-521-0337

資料請求券 Login 9

インテリジェンス

知性は西へ

はじめ、大地には何もなかった。
人は荒野を開拓し、民衆はレールウェイを西へと向かった。
知性で駆ける、アーリーアメリカンスピリッツ。



A列車で行こう

本格的鉄道シミュレーションゲーム



「A列車で行こう」はマネジメントゲームでもあり、パズルゲームでもあり、ちょっぴりアクションゲームでもある。いや、これはまさしく、シミュレーションゲームなのだ。いったいこんなゲームを何んて呼べばいいのだろう。

4台ある旅客列車と2台ある貨物列車を無事に運行すべく、線路を引き、駅を作り、各駅での列車のダイヤを設定し、ポイントを切り換える。それが君に与えられた仕事だ。コンピュータは、人口の移動などのグローバルな動きを逐一計算していく。

大地には最初、何も無い。列車が走るためのレールは君が位置を決めて引いていかなければならない。方法はまったく自由だ。最初はどうしても戸惑うし、確かに難しい。しかしこの難しさはやがて、頭脳をフル回転したあとの、あの爽快さにかわっていくに違いない。

ARTDINKはフロンティア・スピリッツ、だから君とうまが合う。

PC-8001・mkII・mkIISR/FR/MR/TR
ディスク5インチ ¥7,800

FM-7/NEW7/77/77AV
ディスク5インチ/3.5インチ ¥7,800
カセット ¥6,800

X1turbo/X1turbo II
ディスク5インチ ¥7,800
model10では、グラフィックRAMボード(CZ-8BGR2)が、必要です。

お求めは、お近くのパソコンショップ、
または現金書留にて(送料サービス)

株式会社 アートディンク
〒275 習志野市津田沼2-11-20-303
TEL.0474-77-7541 FAX.0474-78-6280

NEO伝説シリーズ

SFX・リアルタイム・ロールプレイング・ゲーム
サンダーボルト

Thunderbolt

超未来、西暦3109年、戦争と自然破壊を繰り返して来た人類は、今まさに絶滅の危機に直面していた。残されたわずかな人類は、その原因の徹底調査を開始、そして人類の歴史上に5つの決定的なDESTRUCTION POINT(破滅要因)を発見した。人類の存亡は一人の少年、NEOに託された。5つのポイントを排除せよ!
ポイントNo.1は、巨大なコンピュータに支配された科学万能の世界〝ゼータ2000〟。ポイントNo.2は、人間の心を悪に染め、地球を滅亡に導く無形のエネルギー波〝サンダーボルト〟。まずリアルタイムロールプレイングとして、POINT No.1、No.2の破壊が君の任務となる。まだNEOのサイキックパワーは完全ではない。たとえ、この2つのポイントを破壊したとしても、だ。NEOのパワーアップは君の感性の成長をも意味する…。そう、最後に君は、今までにない壮大なSF伝説を体験することになるのだ。



DESTRUCTION POINT No.2

ROM版8K以上
¥5,800
MSX1でも2でも動きます。

シリーズ全編に流れる壮大なSFロマン



DESTRUCTION POINT No.1

SF・リアルタイム・ロールプレイング・ゲーム
ゼータ2000

ZETA 2000

テープ版32K以上
¥4,800
MSX1でも2でも動きます。

プレゼントのお知らせ

ゲームに入っているアンケートハガキをお送り下さい。NEO伝説シリーズNo.1からNo.5まで会員となられた方の中から抽選で純銀製のNEO戦士認識票をプレゼント致します。(認識番号は10000番台から)ゲームを最後まで行った方は、その時の様子と、かかった期間を書いて、ハガキをお送り下さい。(ただし、先にアンケートハガキを送って頂いて会員になっている事が必要です。)No.1からNo.5まで解いた方は、抽選(当る確率が高い!)で、純銀製のNEO戦士特別認識票をプレゼント致します。(特別戦士認識番号は1番台から)これは、非常に質の高いものですので、申し訳けありませんが、シリーズNo.1からNo.5まで会員になられた方のみが対象とさせて頂きます。振って御応募下さい。

株式会社ピクセル ☎03(476)3491(ユーザー専用)
〒150東京都渋谷区道玄坂1-18-4和田ビル3F303号☎03(476)3109(代)

通信販売ご希望の方 大至急速達にて発送致します。ゲーム名、機種名、住所、氏名、電話番号を明記の上、現金書留でお申し込み下さい。(送料無料)

資料請求券
9
LOGIN

スチャラカSFアドベンチャー

日曜日に宇宙人が…？



好評発売中 アドベンチャーゲーム

白い異人の伝説 輪廻転生編

MSX ■32KB ■テープ3本組 ■音楽テープ付 ■定価￥5,000

白い異人の伝説 百鬼編

MSX ■32KB以上 ■テープ版 ■定価￥4,900

ネコマタジャーナルの記者山下とカメラマンのサトルは、マッドサイエンティスト豪田みのりの4大発明品を使って特ダネを探す。アンドロメダM3899星人の地球侵略が始まった。山下達は侵略を防ぐことができるか？ストーリーは地球から宇宙へそして異次元へとスチャラカSFアドベンチャーの旅は続く。



ゲームの特徴

- ○120画面以上のグラフィック ○各所にテンポあるグラフィック動画
- ○数字キー入力とコマンド入力で面白さ倍増 ○感激のゲームオーバー ○笑って感動してください。WINGのNEWアドベンチャー ○スチャラカSFアドベンチャー ○MSX-1 ○32KB ○テープ版 ○￥5,000
- ○MSX 7月1日発売。MSX-2とPC-8801シリーズ8月15日発売。
- ○MSXはアスキーの商標です。
- ○通信販売は現金封筒にてお願い致します。(送料無料)

製造・発売元 ソフトスタジオWING 〒870 大分市金池町4丁目9-26 新光ビル1F TEL 0975(32)3929



ROM ROMカートリッジ

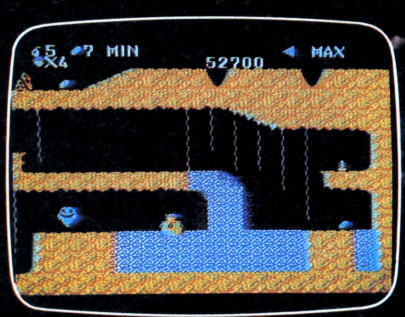
MSX 8K

IM-01 ¥4,900

ジョイスティック使用可能

MSX FROM IREM

冒険ソフト、コソコソ。



スペランカー好評発売中!!

地 底 探 険 ゲ ー ム

SPELUNKER™

© 1985, 1986 IREM CORP. Licensed from Broderbund

MSXは、アスキーの商標です

Innovations in Recreational Electronic Media

irem

アイレム販売株式会社
〒550 大阪市西区西本町1-11-9 岡本興産ビル
☎06(534)1060 アイレム・パーティ係



殺人倶楽部

J・B・ハロルドの事件簿 二一

つぶやくメル・ロジスティック

正義と悪のシルエット——完成

若き実業家ヒル・ロビンスが、変死体となって発見された。
物言わぬ哀れな死体となって発見された数々の状況、
美しき容疑者たち、疑惑にみちた数々の状況、
そして浮かびあがってくる20年前の迷宮入り事件の謎。
複雑な人間関係からしだいに解き明かされる驚くべき新事実とは…
果して真犯人はだれ?!



























- オールマシン語によるスピーディなゲーム進行!!
- 日本語のウィンドウ表示によるコマンド選択方式!!
- 登場人物33名、捜査地点23ヶ所、画面数約100、証拠品数??、コマンド数38、選択名詞数約180、2500にも及ぶ対応メッセージとすべてが今までにないスケール!!
- ゲーム中で現在の捜査能力がわかる評価機能付き!!
  捜査マップ、容疑者調書、証拠品鑑識記録、捜査進行記録など本格的捜査資料付き!!

新発売!!
PC-9801F/VF/M/VM/UV版
5'DD,5HD,3.5'DD
2枚組　¥7,800

他機種移植中!!

好評発売中

新感覚フューチャーアドベンチャースピリット

AGGRES "アグレス"
ソーティアックII

PC-9801/E/F/VF・PC-9801ディスク2枚組¥7,800
PC-9801M/VMディスク1枚組¥7,800
PC-8801mkII/SR/FR/MR・Xturbo/II・FM7,new7,77/AVディスク2枚組¥7,800
機種共2ドライブが必要です

リザード

PC-8801/mkII/SR/FR/MR ディスク各¥6,800テープ¥4,800
PC-9801/E/F/M/U/VF/VM ディスク各¥6,800
PC-8001mkIISR テープ¥4,800

PERSONAL COMPUTER SOFTWARE
RS riverhill soft
株式会社リバーヒルソフト
〒810福岡市中央区大名2丁目10-4シャンポール大名D-202
PHONE 092-771-3217

通販
現金書留でお申し込みください
送料無料です。

地獄ゲーム

映画「ランボー怒りの脱出」を
忠実にゲームに再現。
迫真の戦闘シーンが連続する
リアルコンバットゲーム。
男は戦いながらバトルマシーンになった。

PC-88, X1 完全オリジナル
スーパーランボー登場!! 絶賛発売中!



■ハンドナイフからロケットランチャーまでバトル機能が異なる10種以上の武器を素早く使い分けて戦う、リアルタイム・ロールプレイング・ゲーム。

■アニメ感覚のきめ細かな動き。ランボーは71パターン、敵キャラクターは実に130パターンの動き。トリプルプロセスにより高度なグラフィック処理を実現。

■上下左右にスクロールする600シーンのマップ。キャラクターデザインは、あの「レリクス」の滝本和是氏。ランボーの放ったロケット弾はシーンを超えて着弾、爆発する。

■ゲーム後半は、地上のゲリラ戦と空中のヘリコプター戦、戦闘モードは2パターン。熾烈な戦いが最後までつづいている。

SUPER RAMBO™
ランボー

©1985 CAROLCO INTERNATIONAL N.V. ALL RIGHTS RESERVED TM TRADEMARK USED UNDER AUTHORIZATION

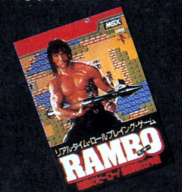
リアルコンバットゲーム

■PC-8801シリーズ 5"DISK PS-2 ¥6,800 ●PC-8801 ●mkII ●SR ●TR ●MR ●FR
■X1シリーズ 5"DISK SS-3 ¥6,800 ●X1 ●C ●F ●turbo
Cテープ SS-4 ¥5,800 ●X1 ●C ●F ●turbo
(注)純正のFD装置およびデータレコーダーをご使用ください

販売 日本エイ・ブイ・シー株式会社
開発協力 ポーステック株式会社

企画・開発・発売元
PACK-IN-VIDEO
株式会社パック・イン・ビデオ
〒160 東京都新宿区新宿1-16-10 コスモス御苑ビル7F
☎03(226)9591(直)

MSXランボーゲームも
好評発売中!!



MSX ROM カートリッジ版 16KB以上に対応 (32KB ROM使用)
ジョイスティック/キーボード対応 1人用
定価¥5,800 MS-1
MSX は、アスキーの登録商標です。

企画・開発・発売元
PACK-IN-VIDEO CO.,LTD.
株式会社パック・イン・ビデオ
〒160 東京都新宿区新宿1-16-10 コスモス御苑ビル7F
☎03(226)9591(直)



この画面があるのはＰＣ-9801だけです。

WARS·1

シミュレーション
ウォーゲーム
ウオーズ・ワン

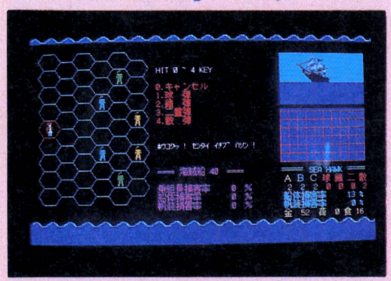
彼我の戦力を計算し、持てる駒を最大限に駆使する——
製作期間３年の集大成シュミレーション・ゲームソフト
ゲームソフト界デビュー記念作。一挙６本収録ディスク
６本のうち４本がマルチゲーム。平均使用ＲＡＭ41Ｋ

全国通販

PC88 5-2D
PC98 5-2DD,2HD

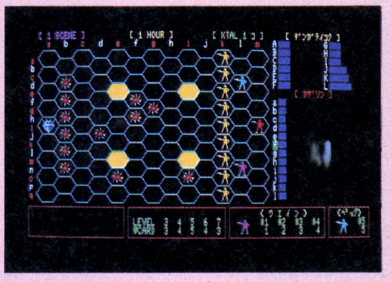
6本で **5,800円**

シーホーク



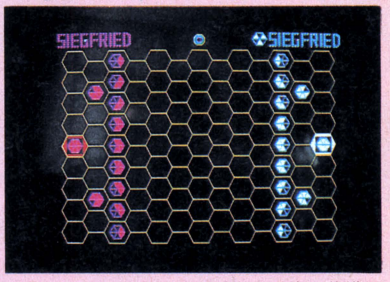
帆船黄金時代を描いた海洋冒険活劇ゲーム。待ちかまえる敵は海賊、嵐、渦巻、壊血病、ジョーズ、ネッシー、味方乗組員の反乱と仕掛けはいっぱい。砲弾の選択、乗組員の選択、進路の決定。宝島が君を待っている。プレイ人数１人

スペース・ウオーズPART Ⅱ



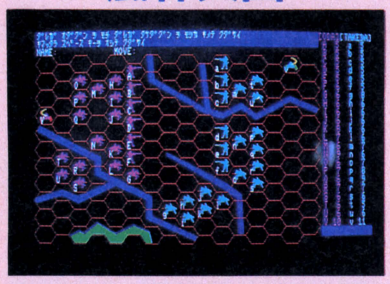
あのスペース・ウオーズが還って来た。鍵十字帝国軍が再び暴れだしたのだ。今度は顕力を持つ主人公が３人。将棋の飛車、角、王に相当するので１人欠けても負けにつながりそう。新たな構想のもとに繰りひろげる頭脳ゲーム。プレイ人数１人。

ジークフリート



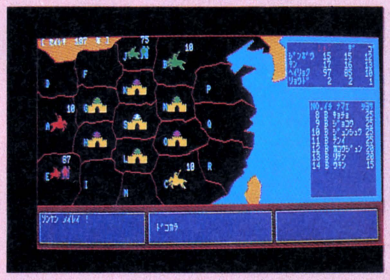
ジークフリートとは、ゲルマン民族の英雄の名で、特に叙事詩の主人公として名高い。竜の血をあびて不死身の英雄となったが、肩に枯葉が落ち、そこだけが弱点となった。このゲームはお互いの弱点を攻め合う六角ヘックスの将棋である。プレイ人数１人～２人

風林火山



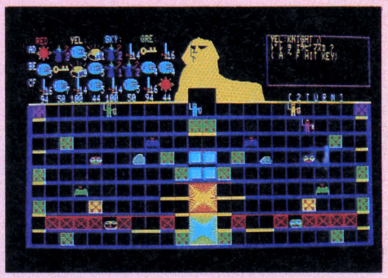
武田勝頼率いる騎馬軍団は織田信長の鉄砲隊の前に破れた。いわゆる長篠の合戦である。だが、もし、勝頼でなく信玄だったらどうなっていただろうか。秀吉、家康、謙信と歴史上の英傑が総登場する合戦絵巻。60年１月号アスキー誌掲載。プレイ人数１人～２人。

ザ・三国志



中国大陸の一大ロマン——三国志。玄徳、曹操、孫権、孔明など総勢40名がくりひろげる覇権ゲーム。将の移動、兵の移動、先手必勝、数は力なりを証明する駆引きのゲーム。３人でやってケンカをしたって知らないよ。プレイ人数１人～３人。

スフィンクス・ダンジョン



スフィンクスの地下に宝庫があった。敵を倒し、目的の宝庫にいち早く着いてもダメ。スフィンクスに３連勝しなければならない。カードと双六をミックスした仕掛けがいっぱいのゲーム。第２回アスキーソフトウエアグランプリ入選作品。プレイ人数１人～４人。

送料無料

ソフトプラン株式会社
〒719-11総社市中央2-13-8
TEL (08669) 3-8686（ミンナ ハロー ハロー）

■現金書留　■銀行振込　中国銀行総社支店普通口座 1309925
■郵便振替　岡山 6－33384

●商品名●対応機種名●お客様の住所●氏名●電話番号を書いたメモを同封
（銀行振込の場合はハガキに記入）（郵便振替の場合は通信欄に記入）

HIGH QUALITY ADVENTURE GAME

Re Birth

リ・バース

「本当にこの城なのか？」
そして、確かにそれは鮮明に脳裏に焼き付いているものと、同一のものだった。
失われた記憶の中、ただひとつ残っているその城は私を悩ませてやまなかった。
今、その城が目の前にある。
その錆び付いた大きな門を手で押す。
門は大きな音を響かせながら開いた。
さながら辺りに侵入者を知らせるかのように。
失われた記憶を取り戻す為に、謎の城に足を踏み入れた主人公が見たものは……





入力のわずらわしさを排除しました。テンキーとスペースキーだけでゲームの進行が可能です。

MZ-2500版近日発売
3.5"2DD×2枚組

FM音源対応！

PC(SR以降)、X1(CZ8BS1)

リ・バースオリジナルテーマをFM音源でお楽しみください。今までにないセンシティブなサウンドで、あなたはゲームの世界へトリップします。

好評発売中！

お詫び

当社初のアドベンチャーゲーム"リ・バース"が、最終段階の改良に凝り過ぎたあまり発売が遅れ、ユーザーの皆様並びに各方面の皆様方へ多大なご迷惑をお掛けしましたこと、謹んで深謝致します。お陰さまで発売にこぎつける事ができました。どうぞあなたのパソコンで「凝り過ぎ」の結果をご賞味ください。

—SPSスタッフ一同—

PC-8801全シリーズ・X1/turbo(II) 要漢字ROM 2ドライブ専用5FD×4枚組¥7,800

強力・多機能・高操作性

棋太平

GS 051	X-1/turbo シリーズ	5FD	¥6,500	CZ-800は、要G-RAM カラーモニタ使用 フロッピーディスクドライブ並びにデータレコーダは、純正品のみ動作確認済み ジョイスティック対応 純正マウス対応
GS 052	X-1/turbo シリーズ	CT	¥4,500	
GS 053	MZ-2200/2000 シリーズ	5FD	¥6,500	MZ-2000は、要G-RAM 123グリーンモニタ使用可 フロッピーディスクドライブ並びにデータレコーダは、純正品のみ動作確認済み
GS 054	MZ-2200/2000 シリーズ	CT	¥4,500	
GS 055	PC-8801 全シリーズ	5FD	¥6,500	カラーモニタ使用 フロッピーディスクドライブ並びにデータレコーダは、純正品のみ動作確認済み アスキーマウス対応
GS 056	PC-8801 全シリーズ	CT	¥4,500	
GS 057	MZ-2500	3.5FD	¥7,000	カラーモニタ使用 ジョイスティック対応 純正マウス対応
GS 061	FM7/77/AV	3.5FD	¥7,000	カラーモニタ使用。 フロッピーディスクドライブ並びにデータレコーダは、純正品のみ動作確認済み ジョイスティック対応 純正マウス対応
GS 062	FM7/77/AV	5FD	¥6,500	
GS 063	FM7/77/AV	CT	¥4,500	

本格将棋

棋太平（きたいへい）

強力無比

天下御免

まじめに将棋の勉強を、という方へ。



（写真はFM版）

- マイコンが人間の指す手を覚えて思考ルーチンが成長します。(FD)
- 自由に定跡を登録できます。(FD)
- 対局の棋譜を自由設定できるのでコマ落ち対局、詰め将棋の研究、名人戦などの観戦などが自由にできます。それらのロード・セーブも簡単にできます。

ソフトベンダー武尊

お求めはお近くの有名マイコンショップで。通信販売をご希望のかたは、商品名、機種名を明記のうえ料金を現金書留で当社までお申し込みください。(送料サービス)



パートナーショップ
キャリーラボ　マイクロキャビン

ガーディック

シャロム™

PROGRAMMED BY PAC FUJISHIMA

体験、I・Aシューティング!!

- ちょっと考えなければ遊べない、知的な活動遊戯。
- 少し遊んでもあきない、遊びすきてもまだ面白い!!
- コンパイルが打ち出したゲーム・コンセプト、それがI・A(インテリジェント・アクション)だ!!

32×32画面で作られた広大な迷路

- 112画面を超える戦闘シーン、行く手に待ち構える要塞群。
- 戦闘シーンの秘密を解き、連射で敵を打ち崩せ!!
- 迷路に惑わされるな、マップを作り出口を見いだせ。

パワーチップで性能アップ!

- 3種類の武器と6つのオプションの選択が勝負だ。
- エネルギーが減ると使えない武器もあるぞ!パワーチップを集めろ。



MSX ROM版 16K以上

好評発売中!! ¥4900

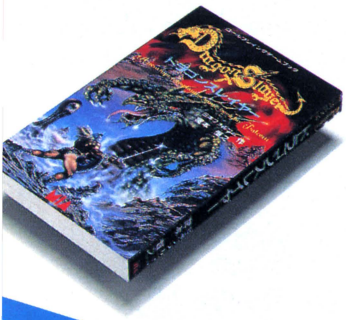
コンパイル発進!! ACT★1

●企画・製作・発売元　株式会社コンパイル COMPILE

〒732 広島市南区大須賀町17-5 シャンボール広交1005 TEL(082)263-6006　FAX(082)263-6049

通信販売を御利用いただく場合は、料金と商品名、住所、氏名、年齢、職業、電話番号を明記の上、現金書留で当社宛にご注文ください。(送料サービス、速達希望の方は300円プラス)

エム・アイ・エー



ロールプレイング
ゲームBOOK

ドラゴンスレイヤー

宮本恒之／日本ファルコム著　新書判・定価780円(送料250円)

今、読書界で話題を呼んでいるアドベンチャーゲームブック。本書では少し趣向を変えてコンピュータ・ロールプレイングゲーム(RPG)のゲームブック化を図った。内容はコンピュータRPGのヒット作「ドラゴンスレイヤー」をゲームブック化したもので、コンピュータを持っていなくてもコンピュータRPGに近い世界を体験できる。300点を越えるリアルなイラストを使用し、常識を越えるボリュームで君に挑戦する。単なるゲームブックを超えた前代未聞麻薬的爽快遊戯本登場!!

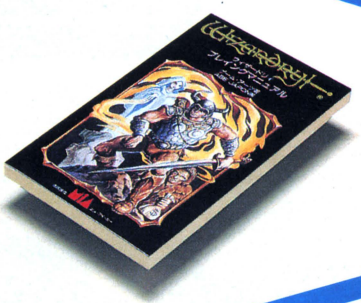
おわび　弊社発行のゲームブック「ドラゴンスレイヤー」にミスプリントがありました。以下のように訂正してください。

誤　チャプターNO.354の飛び先→372
正　チャプターNO.354の飛び先→374
誤　チャプターNO.337の飛び先→376
正　チャプターNO.337の飛び先→379

ごめいわくをおかけして申し訳ありません。

ウィザードリィ プレイングマニュアル

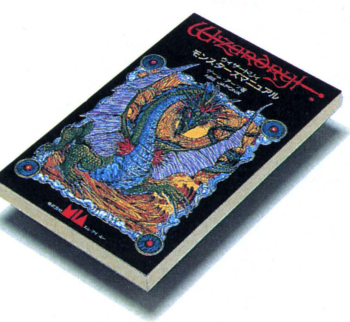
ゲーム・アーツ著　新書判・定価780円(送料200円)



ウィザードリィ・シリーズの第二弾。読者からの要望が多かったアイテム（武器や防具）についての情報や、上手なキャラクタの育て方、呪文の効果的な使い方、迷宮内の仕掛けやワナの紹介など、とっておきの情報を満載。ゲームに行き詰まったプレイヤーには、大きな手助けとなるだろう。また、呪文の使用法の完全紹介や、手に入りにくい魔法のアイテムの完全紹介(本邦初！)などは必見物。姉妹書「ウィザードリィモンスターズマニュアル」との併読をお薦めする。

ウィザードリィモンスターズマニュアル

ゲーム・アーツ著　新書判・定価780円(送料200円)



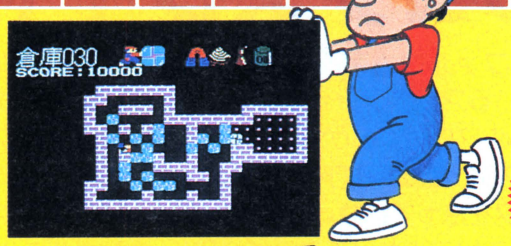
Wizardry世界の偉大なる賢者ウラサムの手によるモンスター攻略の手引書。彼は古代の文献や迷宮からの幸運な生還者の証言によって、この世のすべてのモンスターについての膨大な知識を得た。本書では、各モンスターの守りの堅さ・攻撃力や、その他のエピソードが紹介される。さらに、本書では世界で初めて、Wizardry全モンスターのイラスト化に成功した。Wizardryユーザーはもとより、Wizardry以外のファンタジーゲーム、ファンタジー小説ファンにとっても必見の一冊。

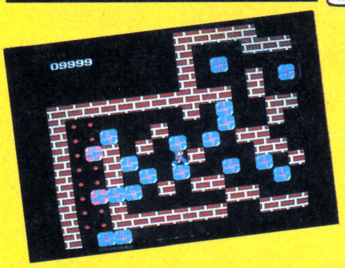
お求めは最寄りの書店またはパソコンショップまで。または郵送料を添えて下記へお申し込みください。

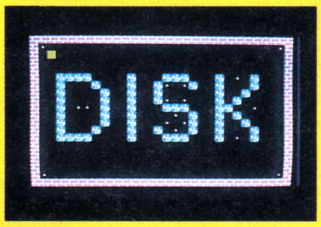
〒107東京都港区南青山6-11-1スリーエフ南青山ビル TEL.(03)486-4500㈱エム・アイ・エー

ASCII SOFTWARE

DISK SYSTEM
ファミリーコンピュータ ディスクシステム







なみだパズル&アクションゲーム

涙の倉庫番スペシャル

新発売

ASC-001

あなたは大きな倉庫会社でアルバイトすることになりました。仕事は倉庫の荷物をかたづけることです。あなたは簡単、簡単。と早速始めましたが、なかなかうまく行きません。その荷物というのが大きくて、ひとつずつしか動かない上、押すだけしかできなかったのです。さて、あなたは150もある倉庫を無事かたづけることができるでしょうか？もし3ヶ月でできたら、あなたは天才です。

ディスクシステム用 標準小売価格2,980円

マニュアル付 ディスクライターでの販売は、10月1日から開始する予定です。

3倍楽しめる3つのモード付き

- ルビー、オイル、磁石といったアイテムを使って高得点が競えるゲームモード。
- じっくり考えて解いてもらうパズルモード。
- きみのオリジナル画面がつくれるエディットモード。

3Dスペースシップアクションゲーム

コスモジェネシス

ゲームカセット用 9月発売予定 標準小売価格4,900円

君は、最新のヘッドアップディスプレイを通して、コスモジェネシス号を操縦する。ディスプレイは、前方の敵を見るメインモードと敵の位置がわかるマップ。受けたダメージが映し出されるインフォメーションモードとの切り換えが自在だ。これらの情報をもとに敵艦隊を撃滅し、敵のボスを誘い出し全滅させよ超リアルな臨場感を、ぜひ君にも味わってほしい。さあスタンバイ、OK？いよいよ宇宙決戦の時が近づいた!!



※画面写真は開発中のものです。

HSP-06

パソコンゲームソフトで爆発人気
あのキャッスルがファミリーコンピュータで遊べる!!

キャッスルエクセレント

ゲームカセット用 9月発売予定 標準小売価格4,900円

グロッケン城に住む魔王メフィストは王女マルガリータをつれさり、自分の城の100ある部屋の一つに閉じ込めてしまった。このことを知った王子ラファエルは王女を助けるためにグロッケン城に単身のり込んだ。城の中の100の部屋は迷路のようになり、ドアは鍵がなくては開かない。その上恐ろしい仕掛けや家来達が待ち受けている。さあ、敵をうまくかわしながらマルガリータ王女を助け出してください。



※画面写真は開発中のものです。

HSP-05

アスキーのファミコン最新ソフト情報電話は **03-250-5600** にかわりました。(8月1日より開始)

今までの電話番号はなくなりましたのでご注意ください。なお、商品のマニュアル内の質問、問い合せ、電話番号も上記の番号にかわります。

※電話はたいへん込み合ってつながりにくくなっております。この番号以外は使用できません。番号はよく確認して、絶対にまちがえないようにお願いします。

※ファミリーコンピュータは任天堂の商標です。 ※全国の有名玩具店・デパート・マイコンショップでお買い求めください。

※ご注意 違法性がきわめて強い、ファミコンカセットのダビング機が出ていますが、このプログラムは絶対にコピーできません。

〒107東京都港区南青山5-11-5住友南青山ビル 株式会社アスキー

ASCII SOFTWARE

リアルタイムライディングシミュレータ

TZR GRANDPRIX RIDER

グランプリライダー



君はグランプリ・ライダーだ。マシンは160ps/13000rpm、最高速度301km/hのモンスターだ。スロットルを開くとタコメーターの針がハネ上がる。ギアをローに入れるとホイールスピンに注意しシフトアップ。回転数に気をつけバーバンドをはずすな。コーナーはバンク角に気をつけスピードを抑え込み、ストレートはめいっぱいふかして他のマシンをブッちぎろう。——つぎに登場した最強のレースゲーム。ライダーの視覚を忠実に再現。本当にバイクにまたがっているように水平線が縦3画面が左右にスクロールする。さらにクロスレシオの6速ミッションはオートマチックモードおよびアナログ式タコメーターなどこれはもうライディングシミュレータだ。

●RAM容量16K以上のMSXで遊べます。●ジョイスティック対応
●ROMカートリッジ●定価5,800円



TZRグランプリライダー
エキサイティングキャンペーン実施中!

協賛各社より合計1時名にすてきなプレゼントが当る

バイクレースゲーム「TZRグランプリライダー」の発売を記念して、お買い上げの方の中から抽選で160名様に協賛各社からのすてきなノベルティをプレゼントします。詳しくは、月刊MSXマガジン8月号、9月号広告をご覧ください。

協賛：ヤマハ発動機株式会社、株式会社新井商武、株式会社田宮模型、月刊オートバイ

締切 8/31

ウィザードリィ・クイズ正解発表

Q1. GOLD KEYが得られる位置は？
A1. 城から東へ4, 北へ16, 地下2階の暗闇の中

Q2. WERDNA'S AMULETの魔力は何か？
A2. 装着するとアーマークラスが良くなる。
1回の行動ごとにH.P.が5づつ回復する。
魔力によりパーティ全員の体力を回復する。
MOLORの呪文の効果がある。

Q3. 次の品物をすべてBOLTACに売却したときに得られるGOLDの総額は？
・SHURIKENS ・COLD CHAIN MAIL ・RING of HEALING
・MURAMASA BLADE ・GLOVES of SILVER
A3. 総額780,000GOLD



たくさんの御応募ありがとうございました。特にQ3の品物が本当に落ちているのか、また、どこに落ちているのかといった質問が多数ありました。しかし、この質問には、答えがありませんでしたので、まだ手にいれていない品物がある方はがんばってください。

〒107 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル 株アスキー 営業本部 TEL(03)486-8080 株式会社アスキー
●カタログ送呈：住所・氏名・年齢・職業・電話番号・商品名・使用機種名を明記の上、官伝部 LOG 係までハガキでお申し込みください

ASCII SOFTWARE





MZ-2500用 新発売

アドベンチャーゲームで登場!!

ネオ・ヒロイックファンタジア

アリオン
ARION

アニメ巨編「アリオン」のアドベンチャーゲーム。物語は、神と人とが分かたれる以前のエーゲ海アトラキアを舞台に、神々の争いに巻き込まれて苛酷な運命にもてあそばれながらも、それを切り抜けて成長していく少年アリオンを描いたものです。ゲームはコマンド選択形式のアドベンチャーゲームです。50枚以上のデジタイズされたグラフィックはプレイヤーをアニメの世界に引き込みます。

PC-8801/mkII/SR/FR/MR/TR対応 5-2D 2枚組
X1/c/d/turbo/turboII/F対応 5-2D 2枚組
FM-7/NEW7対応 5-2D 2枚組
FM-77/L2/L4/AV対応 3.5-2D 2枚組
MZ-2500 3.5-2DD 各定価7,800円(送料400円)

©安彦良和・THMS

企画 HOBBY 製作・発売元 株式会社アスキー

吉田久の(アスキーソフトウェアコンテストグランプリ受賞者)

THUNDER BALL
サンダーボール

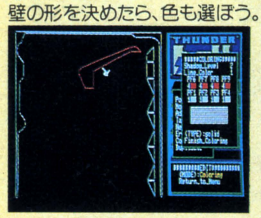
FMシリーズ 好評発売中!!

マウスが走る、画面がはずむ。

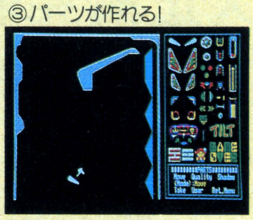


2400色以上のカラーパターンを実現。

②枠線を引き……
壁の形を決めたら、色も選ぼう。



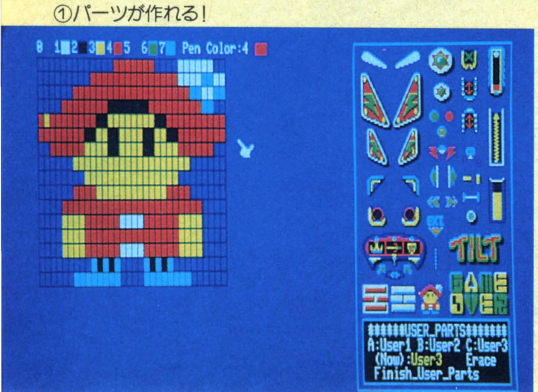
③パーツが作れる!



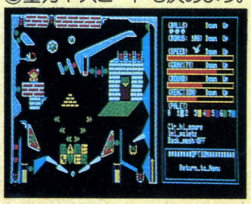
④完成はもうすぐだ。



①パーツが作れる!



⑤重力やスピードも決めよう。



●NEC純正マウス、アスキーマウスに対応。(PC-9801、PC-8801版のみ)。●タイリング機能により1200色以上を表現。●パーツ作成機能により、市販の全てのピンボール・ゲームが、サンダーボール上で実現(特殊機能を除く)。●エキストラステージ機能により、2つのピンボール台の間をボールがワープ(PC-9801版のみ)。●重力、スピード、反発係数を自由に設定可能。更に、マルチボール、センターポスト等、多くの機能もサポート。●シャドウ機能を利用して、立体感のある画面作成が可能。●インベーダー、スロットマシン等のオリジナル・パーツも付属。●FMシリーズ対応版は、タイリング機能により2400色以上をサポート、またジョイスティックにも対応。

PC-9801/E/F/M/U/VF/VM対応 5-2DD定価6,800円
5-2HD, 3.5-2DD定価7,800円 PC-6001/mkII/SR, PC-6601/SR対応テープ定価3,800円 PC-6601SR対応3.5-1DD定価5,800円 MSX対応ROM定価5,800円 PC-8801/mkII/SR/TR/FR/MR対応5-2D定価6,800円
FM-7, FM-77/L2/L4/AV対応テープ定価4,800円3.5-2D, 5-2D定価6,800円(各送料400円) (PC-8801、X1シリーズ開発中、しばらくお待ちください。)

※ご注意 ●PC-6001版、MSX版は、タイリング機能、パーツデザイン機能などを含みません。
●写真はPC-9801版ですが、PC-8801版、FM版も同等の画面が実現できます。

パーツまで自作できる究極のピンボールゲーム。

ASCII SOFTWARE

新発売

アドベンチャーゲーム

冒険者達

賢者の遺言



「わしはもう駄目じゃ……どうかこの鍵を城へとどけておくれ……」
これが老人の最後の言葉だった。

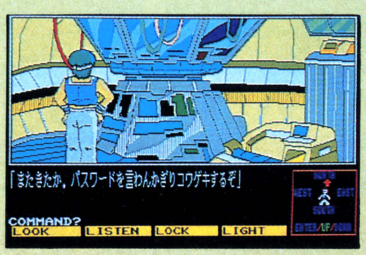
中国の奥地、星吹(ほしふき)と呼ばれる町からさらに離れた山中で、球少年は瀕死の老人から金色に輝く鍵を手渡された。しぶる球少年を、修行の良い機会だからと説き伏せるのは彼の師匠、三流風水家の駆雲(くうん)先生であった。老人から渡された謎の鍵を持って、球少年は星吹城をめざし旅立つ(いやいやながら…)。

はたして彼の行く手に何が待ちかまえているのだろうか？ そして"黄金の鍵"の正体は？ 息づまるストーリー、緊迫する展開、そして驚くべき結末！

アドベンチャーゲームの初心者(ビギナー)と熟練者(グルメ)に贈る、「中途半端はオヨビじゃない」作品。成長するのは"あなた自身"かもしれない。

なお、この作品は現実の中国とは全く関係ありません。





●ロールプレイング要素やリアルタイム要素を一切排した純粋アドベンチャーゲーム。
●いまどき珍しい高速ライン&ペイント方式のグラフィックス、そのかわり、枚数は大。完全に異なるパターンが180以上。
●漢字かなまじりの読みやすい日本語メッセージが5万字以上。
●コマンドも名詞もすべてファンクションキー定義。もう"言葉さがし"はいらない。
●「北へ進んで南へ戻れば、もとの場所にいる」正直マップ。
●不条理な謎のないストーリー、話が一方的に進むなんてことは絶対ありません。

PC-8801/mkII/SR/TR/FR/MR対応 5-2D2枚組
(ただし要2ドライブ。PC-8801のみ要漢字ROM)
定価7,800円(送料400円)サウンドボード(PC-8801-11)、アスキーシリアルマウス対応

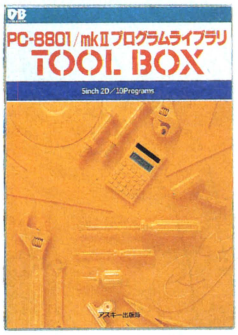
〒107 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル ㈱アスキー 営業本部 TEL(03)486-8080 株式会社アスキー
●カタログ送呈：住所・氏名・年齢・職業・電話番号・商品名・使用機種名を明記の上、宣伝部 LOG 係までハガキでお申し込み下さい。

ASCII BOOK

PC-8801シリーズ ユーザー御用達

PC-8801/mkⅡ プログラムライブラリ
TOOL BOX
SOFTWARE PACKAGE

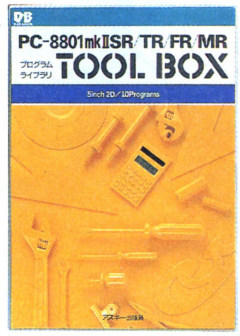
アスキー出版局編著　定価5,800円(送料300円)



このパッケージは、PC-8801および8801mkⅡのプログラミング環境を向上させるツールやユーティリティーを集めたプログラム集です。5-2Dのフロッピーと256ページの詳しいマニュアルで、買ったその日から使えます。内容：ファイル・マネージャー/RAMディスク/パーソナル・データベース/スプレッド・シート/ライン・エディタ/テキスト・プロセッサ/メモリ・エディタ/ディスアセンブラ/プリンタ・スプーラ/クロスリファレンス

PC-8801mkⅡSR/TR/FR/MR プログラムライブラリ
TOOL BOX
SOFTWARE PACKAGE

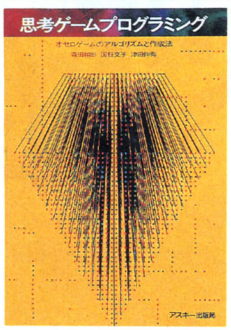
アスキー書籍編集部編著　定価5,800円(送料300円)



新しい88シリーズに対応するTOOL BOX。今までにない優れたプログラミング環境を提供するため、すぐ使えるソフト10本と親切なマニュアルが入っていて、絶対お買得のパッケージです。内容：ディスクリカバー/パーソナル・データベース/スプレッド・シート/テキスト・プロセッサ/メモリ・エディタ/ディスアセンブラ/プリンタ・スプーラ/クロスリファレンス/ヒープリート/シェルソート/電卓

思考ゲームプログラミング

森田和郎、国枝交子、津田伸秀 著　定価1,600円(送料300円)



コンピュータに思考をさせようとする試みは、コンピュータが誕生した時から始まりました。そして、最近ではチェス、オセロなどのゲームで、すでに有段者とも対戦できるハイレベルなものが完成しています。これら思考ゲームは、アクション型ゲームに比べて派手さはありませんが、今話題の人工知能として最もわかりやすいものの一つです。本書はこの思考ゲームのアルゴリズムを実験的にまとめた初の解説書です。

PC-8801mkⅡSR
マシン語ゲームプログラミング

日高 徹著　定価2,500円(送料300円)



マシン語でリアルタイム・ゲームを作ってみたい方に、マシン語の基礎からソフトハウス向け超高度なテクニックを公開しました。このマシン語ゲーム製作「種あかし秘本」により、ゲームのためにマシン語をマスターしようと考える人も、本格的なゲームを作ってみたいと思う方も、必ず満足のいく結果が得られます。本書を読み終わったあとに、パックマン型ゲームから、あのゼビウス型ゲームまでを理解したあなたがいることでしょう。

PC-8801BASIC入門
工藤丈彦、屋敷誠二、横溝和宏 共著
定価2,500円(送料300円)

PC-8801mkⅡグラフィック・ワークブック
桜田幸嗣、蓑島 聡 共著
定価1,500円(送料300円)

PC-8801グラフィックスのすべて
工藤丈彦、榊 正憲、田村明史、横溝和宏 共著
定価2,500円(送料300円)

PC-8801mkⅡSRテクニカルメモ
アスキーHSP編著・解析協力INFOCITY&早大情報科学研究会
定価1,800円(送料300円)

PC-8801マシン語入門
藤井敬雄、民田雅人 共著
定価2,500円(送料300円)

PC-Techknow8800Vol.1
栗山浩一、平松達雄、松尾篤弥共著　システムソフト監修
定価2,900円(送料300円)

〒107 東京都港区南青山6-11-1スリーエフ南青山ビル (株)アスキー出版営業部 TEL(03)486-1977 **株式会社アスキー**

●目録('86年6月版)送呈：住所・氏名・年齢・職業・電話番号・商品名・使用機種を明記の上、宣伝部LOG係までハガキでお申し込み下さい。

ASCII MOOK

MSX スーパーAV 活用法

Computerで楽しむAudio & Visualの本。

好評発売中

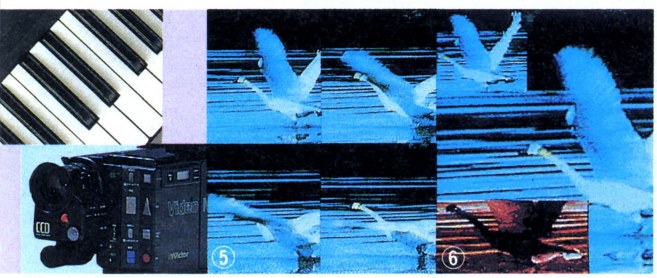
驚異のAVポテンシャル。MSXが、その本性を現わした。

アスキー書籍編集部編　AB判 定価1,200円



①デジタイズ画面とビデオ画面を合成、テロッパーでタイトル入力
②モノクローム処理後、指定範囲をカラーコンバータで色変換
③拡大率を変えて連続コピー
④デジタイズ画面とCGの合成
⑤連続画面分割デジタイズ
⑥縮小、移動、回転、ネガ・ポジ反転

ゲームを楽しむばかりがMSXの醍醐味ではない。その限りないポテンシャリティは、さまざまなホビーの世界へと活用できる。なかでも注目を集めているのはAV。これまでは、見る、聴くというオーディエンスとしての楽しみ方しかできなかったAVが、一挙にクリエイター気分を、しかもプロフェッショナル顔負けのハイレベルで満喫できてしまうからたまらない。本書は、MSXのAVへの効果的な活用法を、単体からステーションレベルまで段階を追って詳説した、日本で初めての"AVCの本"である。ハイテク機器を駆使する先進的マニアに向けて発売中！





VISUAL WORLD

MSXだけでできるグラフィックス	V-1
VTR、ビデオカメラとの組合せ	V-2
編集VTRとの組合せ	V-3
TV-フォト、一眼レフカメラとの組合せ	V-4
ビデオディスクとの組合せ	V-5
プログラムで作る本格的C.G.	V-6

MUSIC WORLD

MSXだけでできるミュージック	M-1
FM音源を組み込む	M-2
MSXによる自動演奏／編曲システム	M-3
シンセサイザの接続	M-4
リズムマシンの追加	M-5
究極のコンピュータ・ミュージックシステム	M-6

※ MSX は、アスキーの商標です。

〒107 東京都港区南青山6-11-1スリーエフ南青山ビル（株）アスキー出版営業部 TEL(03)486-1977 株式会社アスキー
●目録('86年6月版)送呈：住所・氏名・年齢・職業・電話番号・商品名・使用機種を明記の上、宣伝部LOG係までハガキでお申し込み下さい。

ASCII NETWORK



ASCII Network

C言語からダイエットまで。多彩満載ネットワーク・メニュー。

様々な活きのいい情報が揃っているアスキーネットワーク。ブレティンボードだけでも180以上のジャンルをカバーしています。例えば言語に関する情報を知りたい場合は、bbsのpcの中からlangを選択。apl、c、など11のプログラム言語別ボードが、最新の情報を活発にやりとりしています。豊富で多彩なメニューを活用して、存分に楽しんでください。電話の次に来るメディアとして、パソコンを電話回線と接続するだけでまったく新しいコミュニケーションの世界が拡がる、アスキーネットワーク。お申し込みは「パソコン通信ハンドブック」「パソコン通信ハンドブック・実践編」に付いている申し込み用紙に記入して送るだけ。入会金、会費とも無料です。メンバー数20,000余名と世界で3番目に成長したアスキーネットワークが、あなたのアクセスを待っています。

プロトコル、システム構成　■ASCII NETWORK通信プロトコル(端末側)　JIS(マイクロソフト方式)●送信時行末:CRのみ ●受信時行末:CR+LF ●通信方式:調歩同期式全二重(Full) ●ボーレート:300、1200、2400bps ■システム構成(ホスト側) ●システム:専用大型コンピュータ ●主メモリ:16M byte ●ディスク:2G byte ●アクセス用回線:44回線 ●DDX:15チャンネル●平均アクセス数:2,000コール/日 ●会員数:約20,000名('86年7月現在) ●データ長:8ビット ●Xon/Xoff:あり ●ストップビット:1ビット ●パリティ:なし ●SI/SO:なし ●カプラーのモード:CALL ●漢字方式:シフト



パソコン通信ハンドブック実践編
電子出版部編著
定価2,500円(送料300円)



パソコン通信ハンドブック
電子出版プロジェクト編著
定価2,500円(送料300円)

通信ソフトの決定版、アスキーネット推奨CTERM。

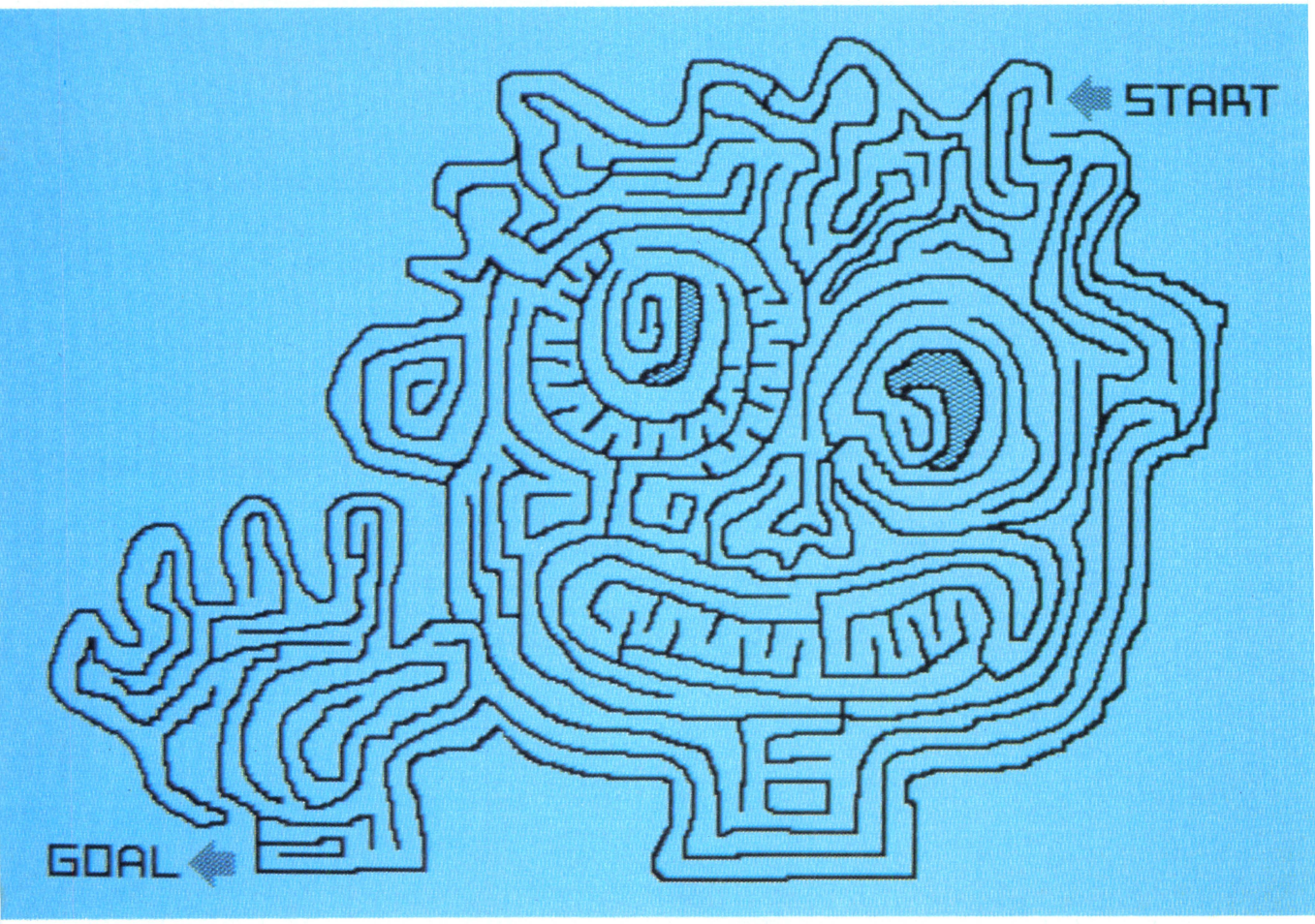
CTERM

●MS-DOSコマンド●オートダイアリング●オートログイン●シフトJIS、旧JIS、新JIS、NEC漢字、ACOS漢字コードの送受信●XMODEMプロトコルによるマシン語プログラムの転送や圧縮ファイルの送受信●対応ボーレート75～9600●受信記録●ローマ字入力カナ変換●ANSIエスケープをサポート●パラメータファイル

NEC PC9801/E/F/M/VF/VM対応　価格:9,800円、VJE-Σ付20,000円 (送料各400円 メディア:8-2D、5-2HD、5-2DD)

〒107 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル ㈱アスキー出版営業部 TEL(03)486-1977　株式会社アスキー

●目録('86年　6月版)送呈:住所・氏名・年齢・職業・電話番号・商品名・使用機種名を明記の上、宣伝部LOG係までハガキでお申し込み下さい。



封を開けると、1枚の絵が入っていた。
どうやらインクポットで描いたものらしい。よくよく見ると、
これは人間の顔をした迷路だった。
それは、やがて始まるラビリンス(迷路)・ウォーズに
火をつける最初の1枚だった、とさ。
インクポットは、マウスで自由自在にイメージが描け、
ラビリンスをつくるには便利だと評判だ。
データライブラリのイラストを利用すれば、もっと手軽に挑戦できる。
コピー機能で数を増やして複雑にもできる。
どうやら、インクポットにとって変わるものは、ないらしい。
今度はこっちが苦しめる番だ。

〔Ink Potのコマンド一覧〕**定規**:直線を引く／**コンパス**:円・だ円を描く／**ボックス**:四角形を描く／**文字**:漢字・ひらがな・カタカナ・記号の記入(PC-8801では漢字ROMが必要)／**待避**:絵をシステムディスクに保存／**ルーペ**:画面を6倍に拡大表示、ドット単位での修正も可能／**座標**:カーソル位置を座標で表示／**レイアウト編集**:キャンバス全体を縮小、レイアウトを確認／**スクロール**:画面を上下に移動／**コピー**:連続コピーも可能／**拡大・縮小**:縦横比の変更可能／**90度回転**:指定した範囲を右に90度回転／**上下反転**:指定した範囲の上下を反転／**左右反転**:指定した範囲の左右を反転／**リバース**:白黒を反転／**スクラップブック**:何度も使用するカットを保存／**タイルパターンの修正・作製**:ドット単位でパターンを作製登録／**プリント**:A4またはA6で印刷／**イメージ**

●カタログ送呈:住所・氏名・年齢・職業・電話番号・商品名・使用機種名を明記の上、宣伝部LOG係までハガキでお申し込み下さい。

配達された一通の挑戦状。

インクポットで迷路をつくる。想像力と想像力のぶつかり合いだ。
コミュニケーションが熱く静かにエスカレートしていく。

スキャナ入力:写真や絵を読み込む/**スーパーインポーズ**:ビデオの再生画像やTV画像に作成した絵や文字を合成可能(SHARP X1ターボ用のみ)

NEC PC-8801/mk II/SR/TR/FR対応
好評発売中
価格:18,000円・送料1,000円、
38,000円(マウス付)・送料2,000円

SHARP X1ターボシリーズ対応
好評発売中
価格:18,000円・送料1,000円
38,000円(マウス付)・送料2,000円

NEC PC-8801mk II MR対応
新発売
価格:20,000円・送料1,000円
40,000円(マウス付)・送料2,000円

MR仕様の主な変更点●登録可能ファイル数20個●アンドゥ機能をサポート●文字入力はローマ字カナ変換、単漢字変換が可能●データライブラリのカレンダーキット付

飾り文字やイラストがすぐ使える
Ink Pot データライブラリ
好評発売中

●VOL.1 タイプフェイスセット(1) ●VOL.2 タイプフェイスセット(2) ●VOL.3 イラストアルバム(1) ●VOL.4 パーティキット ●VOL.5 クリスマスキット ●VOL.6 年賀状キット ●VOL.7 イラストアルバム(2) ●VOL.8 挨拶状キット ●VOL.9 カレンダーキット ●VOL.10 イラストアルバム(3)

NEC PC-8800シリーズ対応、SHARP X1ターボシリーズ対応 価格:各3,800円・送料400円

アスキーのグラフィックエディタ
Ink Pot

マウス・コンストラクションセット
新発売



金属製のマウスのボールをゴム製のカラーボールに変えるセットです。マウスが、より精密な動きに対応するようになります。価格:2,000円・送料300円

インクポットのデータが読める
カラーグラフィックエディタ
ART MASTER 88
NEC PC-8800シリーズ対応・好評発売中
価格:19,500円・送料1,000円、
39,500円(マウス付)・送料2,000円

〒107 東京都港区南青山6-11-1スリーエフ南青山ビル㈱アスキー営業本部 TEL(03)486-8080 **株式会社アスキー**

色に出にけり、わが才能。

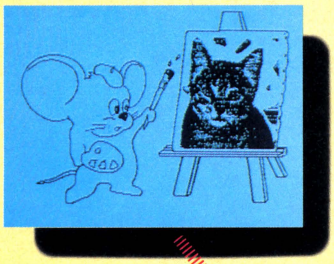


インクポット、ユーカラのデータが読めるアートマスター88、好評発売中。

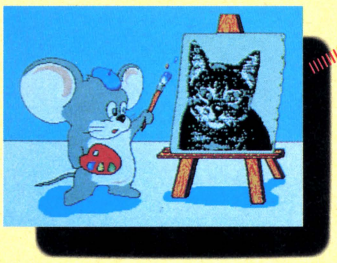
私がこの世に生まれたからには、持ち味をおいしく使っていただきたい、と希望する。
①自由につくれる筆のカタチや色のトーン。いろいろなタッチと質感が楽しめます。
②カラーも豊富。8つの原色を組み合わせて、中間色までデリケートな表現ができます。
③部分移動と部分コピー、スクラップ機能やルーペなど、編集機能も豊富です。
④コマンドは、必要なときに呼びだすポップアップメニュー。フルスクリーンがキャンバスです。
⑤イメージスキャナで写真や絵をダイレクトに読みこみ、彩色・編集ができます。
⑥インクポットとユーカラが読める。今までのデータがムダなく使えます。
そういったわけで、私はけっこうエライだろう。と、胸をはったりもする。

才能は、こうして使われる。

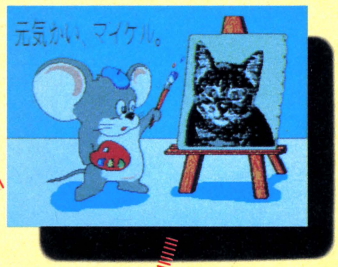
①インクポットで描いた絵を読みこむ。
（イメージスキャナでダイレクトに
読みこむことも可能）



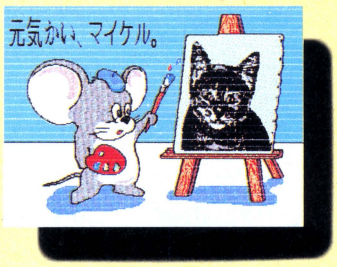
②アートマスター88で
絵に色をつける。
（さらに描きくわえることも可能）



③日本語ワードプロセッサ・
ユーカラで書いた文字を
つけくわえる。



④できあがった絵を
カラープリンタで
プリントアウトする。



〔ART MASTER88を実用的に楽しむ方法〕カラープリンタでプリントアウト。グリーティングカード、レターヘッド、封筒、包装紙ミュージックテープやビデオのラベル、などなど自分だけのオリジナルグッズをつくることができます。わたくしブランドでございます。〔ART MASTER88のコマンド一覧〕アートマスター88は、次の5つのメニューから構成されています。①ブラシメニュー ブラシ：＃1～＃7/エアブラシ：大・小/からす口（筆の形は60個単位で編集・保存可能）②カラー&トーンメニュー カラー：36色（カラーは120色単位で編集・保存可能）/トーン：6パターン（トーンは60個単位で編集・保存可能）③ソルベントメニュー ノーマル：設定した色でぬり重ねられる/ソルベント：重ねた色に下の色が透過される④プリミティブメニュー サークル/ボックス/ライン/サークルペイント/ボックスペイント/複写、移動、部分コピー、拡大、縮小、回転、上下左右の反転/スクラップの格納・取り出し/ペイント/色の反転⑤その他のメニュー トラッシュ：画面の消去/ロード、セーブ：絵の縮小イメージを10枚まで表示・保存可能/ルーペ：画面の一部を拡大、修正が可能/待避：絵をシステムディスクに保存/ハードコピー：プリンタへ出力●入力は、マウスとデジタイザをサポートします。

カラーグラフィックエディタ

ART MASTER 88

NEC PC-8800シリーズ対応・好評発売中
価格：19,500円・送料1,000円、39,500円（マウス付）・送料2,000円

開発：SystemSoft 株式会社 システムソフト

●NEC PC-9800シリーズ対応のアートマスター98
価格：20,000円、40,000円（マウス付）㈱システムソフトより好評発売中

●アスキーのグラフィックツール Funny
NEC PC-9800シリーズ対応・好評発売中
価格：22,000円・送料1,000円、42,000円（マウス付）・送料2,000円

4096色の豊富なカラーが使えるグラフィックツール。
約70種類の筆・ペン先に、エアブラシや消しゴムを用意。マウス対応で操作は簡単。各種デザインワークからゲームのキャラクターづくりまで。色あざやかなビジュアルが、イメージどおりに描けます。

〒107 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル ㈱アスキー営業本部 TEL（03）486-8080 **株式会社アスキー**

●カタログ送呈：住所・氏名・年齢・職業・電話番号・商品名・使用機種名を明記の上、宣伝部 LOG 係までハガキでお申し込み下さい。

続RPG超特集パート2

8月号に続いてRPG特集のパート2だ。RPGの情報を棚ざらえ大放出!
まずは"ジャンドラII"で、キミのRPG知識の小手調べをしてみてくれ。



ジャンケンズ アンド ドラゴンズ SAGA II

コンピュータの身になって遊ぶ。"ジャンドラ"はコンピュータRPGからライブへの逆移植版。より楽しく簡単になったサーガIIのクイズ付き読者参加型実況中継だ!

昨年9月、南青山に出現し、町のナウイ雰囲気にそぐわないダサイ魔物の巣窟アスキー出版局は、ついに町内会の若い衆5人組の攻撃を受けた。彼らは出版局が存在する大仁堂ビルヂングに乗り込み、次々と魔物を倒し、ついには魔の大権現出版局長代理の副局長フクキョクチョーラを退治したのだ。しかし、今年の春の人事異動でキョクチョーラに昇格した元フクキョクチョーラは、復しゅうを開始した。そこで再び町の若い衆が、今度は3組に分かれてキョクチョーラ征伐に出発。大仁堂ビル、本社ビル、住友南青山ビルの3つの世界に話は広がり、サーガIIは始まる。ライブRPGと言うより笑いを前面に押し出してログインが開発したRPGごっこ"ジャンケンズ•アンド•ドラゴンズ"。昨年にひき続き、今年もまたやってしまった。今回は、RPGに付き物のヒットポイントやレベルやステイタスまでも思いきって省き、ひたすらジャンケンやクイズで戦いながら情報を集め謎を解く、謎解き中心のシンプルなゲームに改良。また、制限時間、マルチプレイヤー方式の導入で、ゲームに緊迫感が増した。右の3つのパーティーのどれかに参加したつもりで矢印を追ってほしい。具体的なゲームの流れがわかってもらえると思う。ログインが提唱する面白さの正道、RPGの邪道、ジャンドラをお試しあれ。

くまさんチーム



気はやさしくて力持ち、一本気で義理堅いくまさんと、向こう意気なら負けないが、あわて者のうさぎさん。そして、頭が切れてすばしっこい泥亀さん。頑固と言われようが、古いと言われようが、こうと決めた一本道を、歩く男の純情路線。最後の謎を解くまでは、生きては帰れぬ鉄砲玉よ。誰が見送るわけじゃなし、誰が待ってるあてもなし。ああそれなのに、旅立つ動物三匹衆。祝う門出のグーチョキパー。ほれあいこでしょ。

はこねインデアンチーム



ピカソが来るずっと以前から、はこねにはインデアンがいたらしい。湯けむりの中から現われた3人組は、大涌谷名物"黒たまご"を盗み食いして長生きしている大酋長ブラックエッグ、着流しにちょんまげの荒野の若旦那スマイリー湯河原。そしてインドカレーうどんショップを営む謎のはこねインド人。厳しいはこねの大自然から逃げまわり、自らを偽り人生をごまかしながら生きて来た、史上最強の無責任軍団なのだ。

プログラマーチーム



RPGならまかせろ、と豪語するプログラマー3人組。内気な目立ちたがり屋タカハシ、自己主張が強いわりに声が小さいアオヤギ、RPGに関する知識は一般プレイヤーの256倍とも16K倍とも言われるが、すべてプログラム面での知識で、ゲームをプレイしたことは一度もないヒジカタ。マニアと呼ばれるほど極めていない、いわゆる"オタク族"のこの3人。知識ばかりで体力がないため、戦いはもっぱら口先の勝負となる。



RPG正統派のくまさんチームは、昨年9月号の第1回ジャンドラを参考にして、まず出版局のある大仁堂ビルヂングの受け付けにやって来た。そこでお客様応対怪人ウケツケラーと対決した。
「姉さんには何の恨みもござんせんが、ジャンケン3回戦、やってもらいます」
運よく初戦を勝利したくまさんチームは、3階イグロンの町への通行を許された。



「お客さん、4階へ行くんでしょ。4階にはインデアンがいますよ。だから、インデアンのお守りをお買いなさい。安くしとくでござるアルよ」
怪しげな店で売りつけられたお守り。これがあればインデアンの先制攻撃が防げるという。
「お客さんは運がいいネ。これが最後のひとつだったんだよ。がんばってね。ウッヒッヒッ」



「よく来たね、私はうれしい。君たちは私に会いに来た最初のチームだから、特別にヒントをあげよう。3つの世界に3つのルーン。ルーンがどこにあるーんかは、自分で探してちょ」
イグロンの町の王様トーロ・コージマ・フミティッシュは、くまさんチームの一番乗りを記念して秘密を話してくれた。一等賞はなにかといいことがある、と喜ぶくまさんチームだったが、あれ、変なやつらが盗み聞きしていたゾ。



大仁堂ビルヂング前のスタート地点から、3人は手づくり調理パンの店〝キムラ屋〟に直行し、そこからログイン編集部の新入りアルバイトに電話をかけた。
「そーか、ログインが町なのか。まだどのチームも来てない。うん。マタローの机の上に、ジャンドラの企画書かなんか置いてないか？　ない、あっそう。オーケー。サンキューでござるアルよ」

3つのルーンを探せとのドーロ・コージマ・フミティッシュの言葉を記念して、ここで読者のみなさんへのクイズです。
日本ファルコムのRPG〝XANADU（ザナドゥ）〟の、レベル1の横長の城に入って、右へずーっとずーっと行って突き当たった部屋に落ちている3つのアイテムは何か。答えよ。
RPG超特集パート2を読むと、わかるよ。

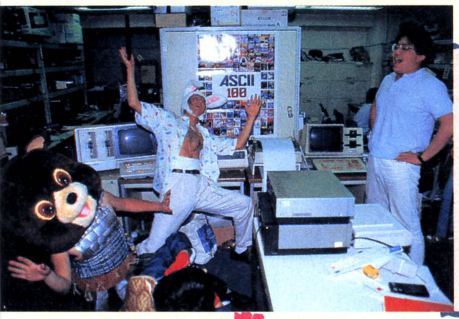


RPGの知識だけはあるプログラマーチームは、ジャンドラのプログラムを書き替えるかのように、イグロンの町へ寄らずに、コンピュータルームのある住友南青山ビルに直行した。ここに何かがあるはずだ。
しかし、彼らを待っていたのは恐ろしいプロテクターだった。
「待たれい。どこへ行く。ここから先へは、コンピュータのお守りなしには通れんゾ。出直してこーい！」
このプロテクトは、正攻法でなければはずせない。



「へーイ、いらっしゃーい。コンピュータのお守りですねー。お待ちしてたんですよー。遅かったですねー。お安くしときますよー。どもー」
これがあれば、住友南青山ビルのハッカーたちの先制攻撃は受けずにすむ。また、これがコンピュータの世界、住友南青山ビルの入場手形ともなっているのだ。他チームより少し遅れをとってしまったが、あそこへ乗り込めるのは僕たちしかいない、とおごり高ぶる彼らは、プログラマー独特のケチな優越感に満足して町を出た。

続●RPG超特集パート2



4階に上がると、そこはアスキー族の村。インデアンなんかいないじゃないか！　茫然と立っていると、いきなり肩を叩かれスペルをかけられた。
「ひょっこりひょうたん島のはかせ君の相棒は誰だ？」
うっ、なつかしのＴＶ番組スペルだ。年代が違うからわからねー！
「ライオン君だ。バカめ、出直して来い！」



「見よ、ブースカだ。では問題。怪獣ブースカの好物と嫌いな物は、なーんだ」
「好物はラーメンだが、嫌いな物は……」
「ブー！　残念でした、カメでした」
「まいった。では５階のMSXの森へ進め。MA女につかまったら、大変だゾ」
ここでみなさんにクイズ。カメさんの歩みのように開発が遅れちゃって、こっちもカメさんのように首を長くして待っているBPSの新作RPG〝ムーンストーン〟は、前２作のブラックオニキスやファイヤークリスタルが３Ｄ迷路タイプだったのに対して、どんなマップ形式になったか？



お守りは一杯食わされた。それより、なつかしのＴＶネタで勝てる手だてを考えなければ。
イグロンの町へ戻って町人に話を聞くと、昔のＴＶ番組にくわしい人が窓際にいるという。
探してみると、机の上になつかしいブース力人形を飾っている人がいた。
「よくわかったね。ではキミたちに、このブース力人形のお守りと、超なつかしＴＶスペルをセットで売ってあげよう」



「うむ、確かにコンピュータのお守り。通してやろう。でもその前に問題。これに答えられたら、RPGのお守りを進ぜよう」
とゆーことで、これはみなさんへの出題でもあります。近頃さかんになって来たパソコン通信。弊社でもアスキーネットなるネットワークサービスを行なっておりますが、そのなかで、オンラインRPGがプレイできます。さて、何と言う名前のゲームでしょうか。ログインのバックナンバーには、バシバシ載ってたんだけどね。２種類あるヨ。



はこねインデアンが町でダラけている間に、みなさんにクイズです。インデアンうそつかない。はこねインデアン、うそもモチもつく。では、どちらかと言うと、はこねに近いプログラマー、ロバート・ウッドヘッド氏はただ今、ウィザードリィIVを製作中。IVはIのいい者と悪者がひっくり返ったというシナリオだけど、彼の計画では、IIIの続きのシナリオも作るらしい。それは何作目か？

「アホぐまにインチキお守りを売りつけたから、すこし金もできたし、ルーンが３つの世界にそれぞれ１つずつあるらしいこともわかったから、あとは連中がルーンを取って町へ帰って来るのを待つか。後のことは、それから考えヨ」
「外は暑いもんな」
「オレ、腹減っちゃったよ。ソバ食いたいな」
「企画書があれば、すべての謎は解けるんだが」
「ま、なんとかなるって。たかがゲームじゃん」
「カレーソバがいいな、やっぱり。カレーソバ」

ジャンドラーになる人へのアドバイス

戦闘編

サーガIIでは、ジャンケンによる戦闘よりも謎解きに重点が置かれているが、基本はやはりジャンケンだ。先制攻撃を加えるときは、相手の体にタッチしてジャンケンを３回戦行なう。負けたらその戦闘からはずれて、他のメンバーの戦いを傍観する。全員が負けたら金を払う。ひとりでも勝ったら、金と必要な情報を得ることができるのだ。
負けたときのペナルティーとして、金を払う他に、お守りなどのアイテムを取られることにしても、なかなかスリルがあって良いかも知れない。



調子に乗って５階へ上がったくまさんチーム。そこで待ちぶせしていたＭＡ女につかまってしまった。
「あら３人なの、ちょーどよかったわね」
ＭＡ女とはマージャン女のことだった。
彼女はマージャンの魔法を使った。
「リーチー発ツモ高め三色ドラー丁。また親っぱねだわ。18000点、悪いわね」
たちまち３人は、まる裸。



「オー、ノー。私タチ、ガイジンデース」
腕ではかなわないと悟ったはこねインデアンは、とっさに外人に変装した。
「まずい、ウィッキーさんだ。逃げろ！」
「ホエアー、アーユー、ゴーイング？　逃ゲテハイケマセーン。問題デース。ぼーど版RPGヲこんぴゅーたニ移植シテ作ラレタ、世界初ノこんぴゅーたRPGハナンデースカ？　答エテクーダサイ。プリーズ、アンサーでござるアルよ」



外人を見ただけで緊張してしまう純情なくまさんを、またもやだまして金をまき上げたはこねインデアンチーム。そろそろゲームに参加するかってことで、町の予言屋を訪れた。しかし予言は高い。ここはひとつ、万引といきましょか。して、収穫は『グーチョキパーは３つでひとつ。ひとつは壁に、ひとつは空に、ひとつは動き回っている』という予言を手に入れたのだ。



ボロボロになってムシャクシャして町に帰って来たくまさんチームは、そこでくつろいでいるはこねインデアンチームを発見した。
「あっ、さっきはよくもだましてくれたな。金返せ。だいたいお前は、この前貸してやった昼メシ代も返してねーじゃないか！」
カメさんは私情をまじえて爆発した。

ジャンドラーになる人のアドバイス

魔法編

魔法には大きく分けて２種類ある。ひとつはスペル。もうひとつはアイテムを使った魔術だ。スペルは、これまでの流れでわかったと思うが、クイズだ。スペルを使うには、お守りが必要。たとえば、なつかしのＴＶ番組のお守りであるブースカ人形を持っていれば、その分野のスペル攻撃ができるといった具合だ。魔術は、麻雀のようにいろいろなゲームを使って対決すること。このゲームは、もちろん町などの店で買ったアイテムを使用する。勝敗やペナルティーは、ジャンケンのものと同じ。



「こんにちは、アスキーネットで麻奈美のコーヒーショップを開いている麻奈美でーす。コンピュータルームへの道、教えてあげようか。でも、その前に……」
ハイ、クイズでーす。わたし、コーヒーショップでみなさんのお相手をしていると、すぐ熱中して汗をかいちゃうの。それにちなんでHOT・Bの〝発・汗・惑・星〟から出題よ。このゲームでは、まずスタート地点のア・ルジェンド大陸で４つのものを手に入れなければならないの。どれとどれか、全部言えるかしら？

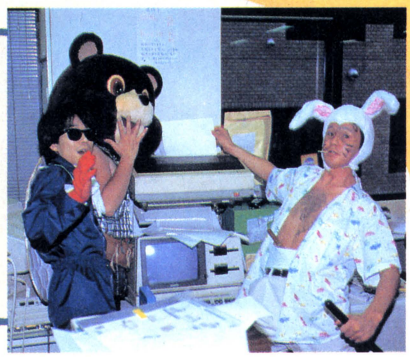


「よく来たな、どんな連中かと思えば、ログインクラスの軟弱エセプログラマーどもではないかねェ」ついに現われた、シスオペ怪人ログログだあー！
では私のクイズに答えてみたまえ。我が社で使用しているVAX 11は、タイムシェアリングコンピュータだ。では、マルチキャラクターRPGである光栄の〝タイムエンバイア〟で、最後に仲間にしなければならない２人は、どこに行けば会えるか。２人の名前と、どこで会えるかを答えてみんかい。ホレ！



踏んだり蹴ったりのくまさんチーム。とうとうドーロ・フミティッシュに助けを求めた。
「フムフム、それは気の毒と言うか、情けないと言うか、まあ君たちは真面目だから、特別にいいことを教えてあげるよーん。5階にはワープトンネルの入り口があるのだ。MA女につかまらないように、うまくそのワープトンネルの入り口までたどり着ければ、その場をクリアーすることができるんだがねェ。どーかね」

ワープトンネルの入り口って何だろう。ワープ入り口……ワープ口。あっ、ワープロだ。3人はそーっと5階に登り、MA女のスキを見はからって、素速くワープロにたどり着いた。このときほど、くまさんは自分の頭のデカさを恨めしく思ったことはなかった。ワープロには、『本社ビル出版営業部へ』と書かれたカードが隠されていた。





ワープに成功して、くまさんチームは本社ビル出版営業部へとやって来た。そこに待ちうけていたのは、アスキーで出版される雑誌や書籍を全国の本屋さんに売り込んでは人々を恐怖のどん底におとしいれる営業怪人ウリウリだった。3人は奇襲をかけてウリウリにジャンケン攻撃。敵も営業部だけに体力がある。しかし、勝利はくまさんの上に輝いた。そしてついに、ルーンを目の当たりにしたのだ。

はこねインデアンが予言を万引したのを記念して、ここでクイズ。はこねインデアンはズルい古代民族。彼らの知恵を借りたくなるのが、工画堂スタジオの新作RPG〝覇邪の封印〟の序盤。どうしても怪物に勝てない。でも、戦ってお金をためなければならない。さあ、ここでちょいと、はこねインデアン的発想で、あることをしなければならないのだ。ただ、彼らと違うから、やたらとそれをしてはいけない。さて、何をするのか。また、そのときの注意点は？

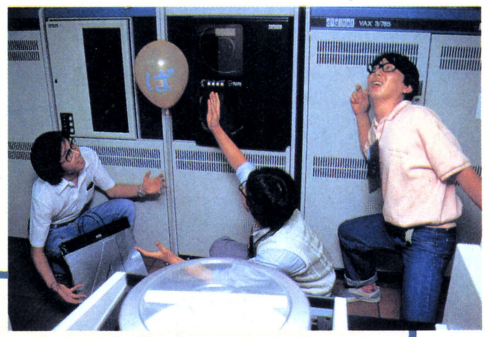


彼らが見たのは、営業部の壁に貼り付けられたグラフ〝売れてルーン〟だった。ウリウリが言うには、2つの戸棚のどちらかに、このルーンに関係した物が入っているので、当てろとのこと。もしハズレたら、また大仁堂の5階からやりなおしなのだ。さあ、上か下か！
「ウエー！」3人は叫んだ。はたしてそこには、ジャーン、月刊ログインがあり、見事、ルーンを手に入れたのだった。それにしても、下は何だったのだろうか。

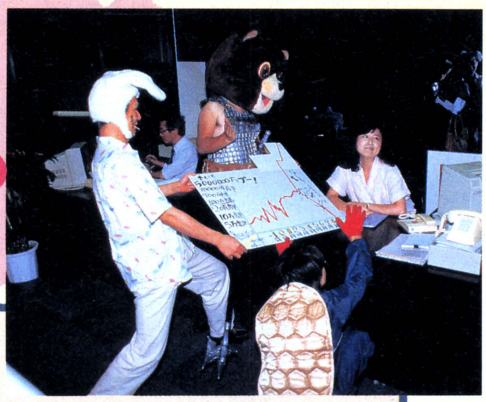
ジャンドラーになる人へのアドバイス

アイテム編

今回ジャンドラで使用されたアイテムは、ルーン、お守り、麻雀、そして各種カード。お守りは、それを持っていると、その分野のスペルが使えるようになり、また、その分野のスペルの先制攻撃を防ぐことができるようになるのだ。その他、ルーンなどはシナリオにあわせて用意し、小道具はなるべく身のまわりの物を利用したほうが簡単だし、おかしさが出る。また、お金も重要なアイテムなので、少々めんどうだが、多めに種類を作っておくとリアルで楽しい。あとは工夫と悪のりで、アイテムを増やしてみてくれ。



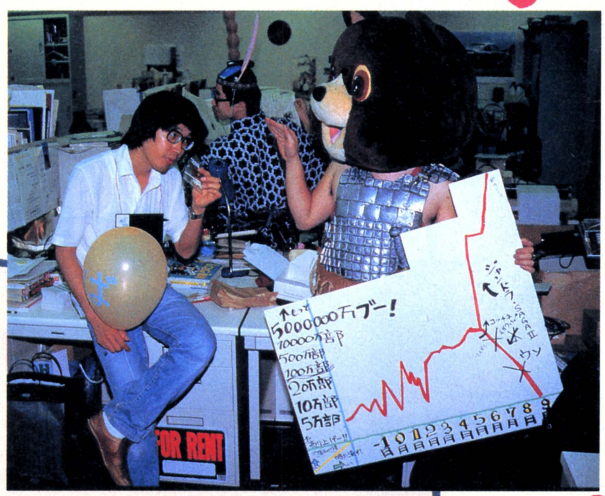
ついにやって来た、あこがれのコンピュータルーム。さすがの小生意気軍団も、VAX11の前で大はしゃぎ。
「これがアスキーネットのホストコンピュータか。冷却ファンの音が意外にウルサイな。あれ、何か変なものがあるゾ」部屋の中央に彼らは、ひとつの風船を発見した。これこそVAXのルーン〝バルーン〟だ。これでやっと冒険は半分まで来た。先はまだ長い。時間は残り少ない。急ぐんだ！



〝売れてルーン〟を手に入れたくまさんチームは、同時に『キョクチョーラは大仁堂の世界に』という情報も得た。さっそくルーンをかついで、大仁堂ビルを駆け登った。しかし、彼らの道をふさぐ者がいた。セキュレタリー怪人ヒショラだ。
「ご予約がありませんと、キョクチョーラとはお会いになれません。一昨日(おととい)いらしてくださいませ」



売れてルーンは〝グー〟(Good)、バルーンはVAXで〝チョキ〟、あとは、「動きまわる」パーだ。そう言えば、さっきからルンルン動きまわっているパーな2人がいたな。わかった、あいつらがルンルーンだ！　はこねインデアンは立ち上がると、2人を探し出してつかまえた。
「いかにもタコにも、そのとーり。しかしウマし、私たちを手に入れたかったら、クイズ大会に勝っていただき丸太だく」



ヒショラにまったく歯が立たず、すごすご町に帰ったくまさんは、住友南青山ビルで〝バルーン〟を取って来たプログラマーヒジカタに会った。お互いにルーンを持っていることを認めると、咄嗟に戦闘体勢をとったが、ここは最後のルーンを発見するまで協力し合ったほうが得策だとのヒジカタの提案が受け入れられ、2人は情報を交換した。後ろで怪しげなチョンマゲの男が聞いているとも知らずに……。

くまさんとプログラマーは、共同で予言を買うことにした。「変ですねー、もっとあったはずなのに、ひとつしか残ってない」といぶかりながら、予言屋は予言を読んだ。『ウレーテルンバで踊りましょ』
なんだこりゃ。でも待てよ、〝ウレーデ〟は売れてルーン、〝バ〟はバルーンのことだとすると、残るひとつは〝ルン〟のルーンだ。ルンルーン……。そのとき盗み聞きしていたはこねインデアンの目が、キラリと光った。





3つの世界に3つのパーティー、とくればルーンは3つのはず。残る2つは他のパーティーが取ってくるはずだから、それを取る。さすが新人類。変に狡猾で恐ろしい。しかし、その先は定石どおり、町でファミティッシュにヒントをもらうのが論理的だ。
「すべてのルーンが集まったら、私の所へ来てちょ」
どうやら、ルーンが無ければ話にならないようだ。

ジャンドラーになる人への謎編アドバイス

プレイヤー以外の人たち全員でゲームの準備をする。これがジャンドラの新開発ゲームマスターレス方式。本物のRPGでは、ゲームマスターと呼ばれる人がシナリオを作り、ゲームの進行役を務めるわけだけど、ジャンドラでは、シナリオ作りからお店の仕度などを、みんなでワイワイとやっつける。会場の範囲、店や重要なポイントの数などを決めておけば、短い時間で準備できるし、プレイヤーもやりやすい。1ゲーム終わってからプレイヤーを変えて新しいゲームを始めるにも、そうしておけば簡単だ。

ジャンドラ大クイズ トロフィープレゼント

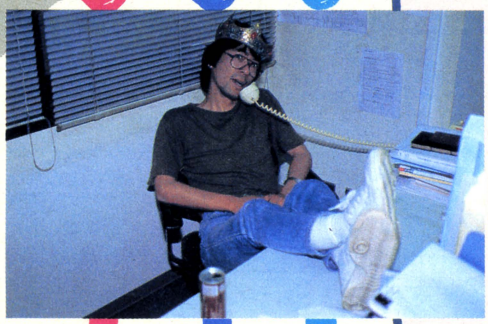


キミもこのジャンドラに参加してもらうために、いくつかのRPGに関する問題を作ってみた。3チームのどのチームを選んでも、問題が出題される所を通ったと思う。そこでキミには、この3チームがぶちあたった難問をすべて解決してもらいたい。問題はQ1からQ10まで。Q9には問題が3問あるので、全部で12問だ。正解者には抽選で10名にジャンドラ特製キョクチョーラトロフィーをあげるのだ。応募は全部の解答をはがきに書いて下記の宛て先に送ってくれ。締め切りは昭和61年8月31日。正解と当選者発表は、ログイン12月号誌上を予定。

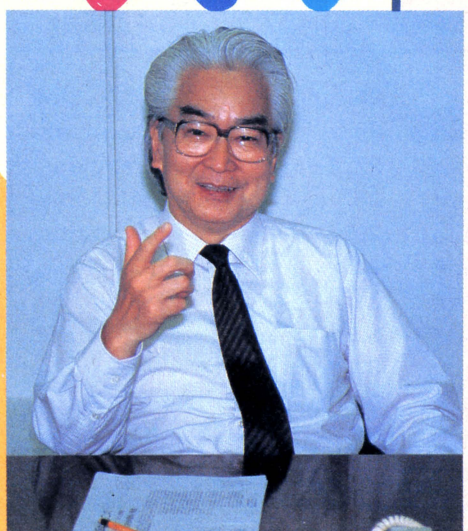


「さて本日お集まりの3組のみなさんに、ルンのルーンをかけて戦っていただきましょう。持ち点がなくなったら、お手持ちのルーンをお賭けになっても結構。お遊びですから、そう固くならずに、ては肩の力を抜いて、第1問からまいりましょーか！」

第1問。レストランで食器洗いのバイトをしているんだけど、仕事が遅くていつもおこられている、口から火を吐くモンスターは？
第2問。〝夢幻の心臓〟はムゲシン、〝ハイドライド〟はハイドラ、では、テブアブは何というゲームの略？
第3問。今ものすごく有名なRPGシリーズを作っている有名なデザイナーの第1作は〝アカラベス〟でしたが、さて、彼の最新作……じゃなくて、お父さんの職業は？



君の属するチームがクイズ大会に優勝して、3つのルーンを手に入れた。さっそくドーロ・コージマ・フミティッシュのもとへ行くと、フミティッシュはヒショラに電話をかけた。
「あのねー、今からルーンを3つ持ったのが行くからねー。キョクチョーラにそう伝えてちょーだい。よろしくたのんだよーん」
ついに、キョクチョーラとの対決だ。ここで負けたら、他チームに合わせる顔がないのだ。



「やあ、よくここまで頑張りましたね。まあ座りなさい」
キョクチョーラは静かに言った。
「君たちが探し求め、苦労して手に入れた3つのルーン。それぞれがグーチョキパーを表わすのと同時に、それはログインの理想の象徴でもあったのです。グーはグッド。チョキはコンピュータ。パーは笑い。愉快でためになるパソコン情報誌。しかし、それがすべてではありません。何だかわかりますか？」
「大切なものは、未来。常に先を見つめて、新しくて本当に良いものを、いち早く紹介するのも、ログインの大切な仕事なのです。そこで、私から君たちへ、最後の問題」
今アメリカでは、RPGはファンタジーの枠を越えて、あらゆる方向に進化を開始している。その状況をよく理解して、今後の日本のRPGの姿を予測しなさい。どうですか、答えられますか？



〒107 東京都港区南青山6-11-1
スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー　ログイン編集部
「ジャンケンズ＆ドラゴンズ
RPG大クイズ」係

ザナドゥ

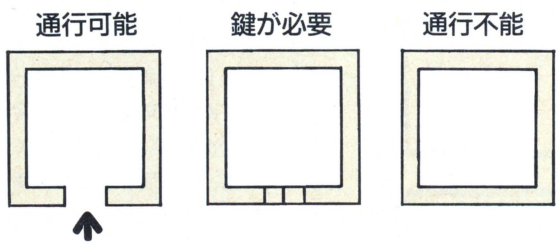
これで完璧! ザナドゥ必勝マニュアル

PART 2

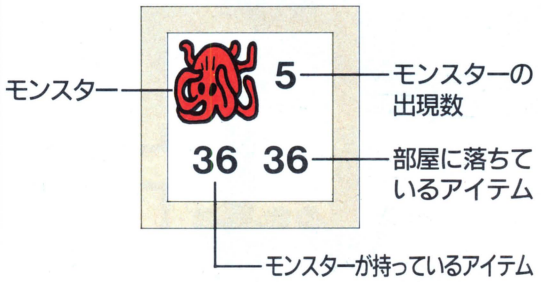
塔内マップ大公開!

サァ、寄ってらっしゃい、見てらっしゃい！　ログイン編集部が自信を持ってお送りする〝ザナドゥ必勝マニュアル・パート2〟の始まりだぁ！　しかも、今月はなんとオールカラー8ページの大特集。先月号のパート1で紹介しきれなかった、残り40種類のモンスターと27種類のアイテムのマニュアルに、レベル1から3までの城の内部のマップを、包み隠さず大公開しちゃうのだぁ！

壁の種類

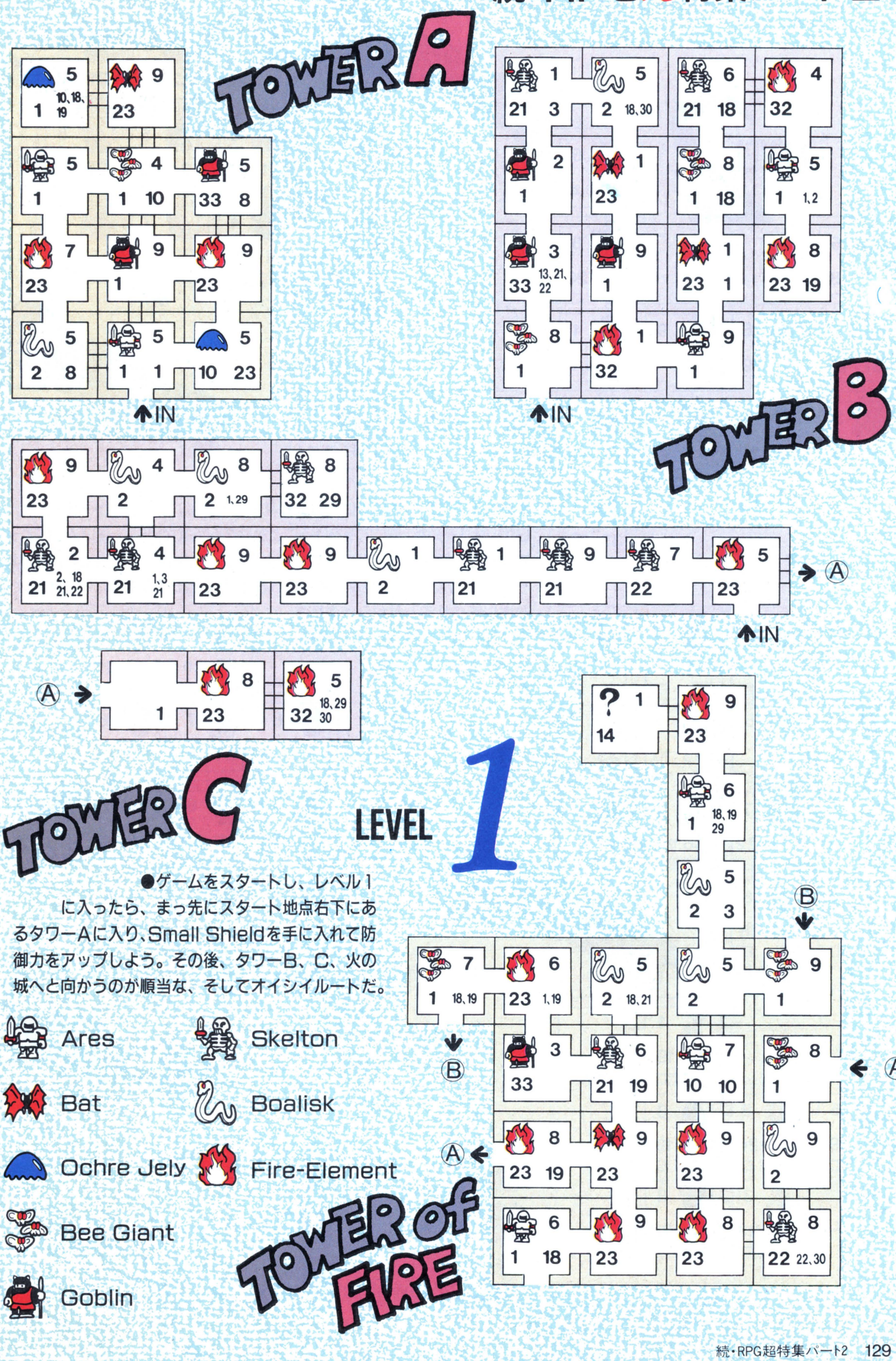


図の見かた



アイテム対応表

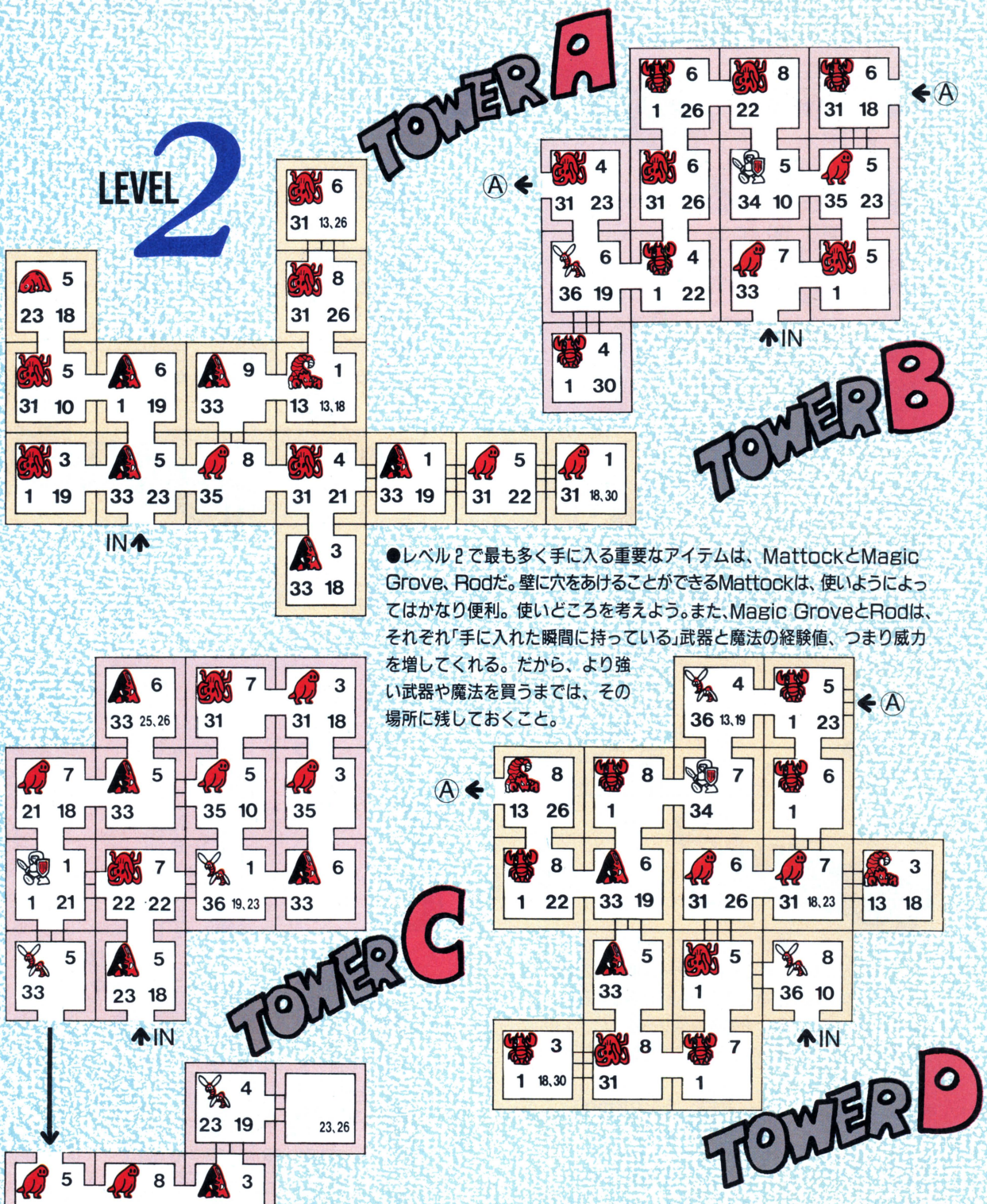
1. Gold
2. Food
3. Sword
4. Axe
5. Spear
6. Scroll
7. Armor
8. Shield
9. Crown
10. Key
11. Elixir
12. Mushroom
13. Black Potion
14. Hammer
15. Pendant
16. Holy Bible
17. Boots
18. Magic Grove
19. Rod
20. Crystal
21. Spectacles
22. Red Potion
23. Lamp
24. Black Potion
25. Fite Crystal
26. Mattock
27. Hourglass
28. Winged Boots
29. Mantle
30. Demons Ring
31. Balance
32. Pendant
33. Candle
34. Ruby
35. Br.Potion
36. Mirror
37. Bottle



●ゲームをスタートし、レベル1に入ったら、まっ先にスタート地点右下にあるタワーAに入り、Small Shieldを手に入れて防御力をアップしよう。その後、タワーB、C、火の城へと向かうのが順当な、そしてオイシイルートだ。

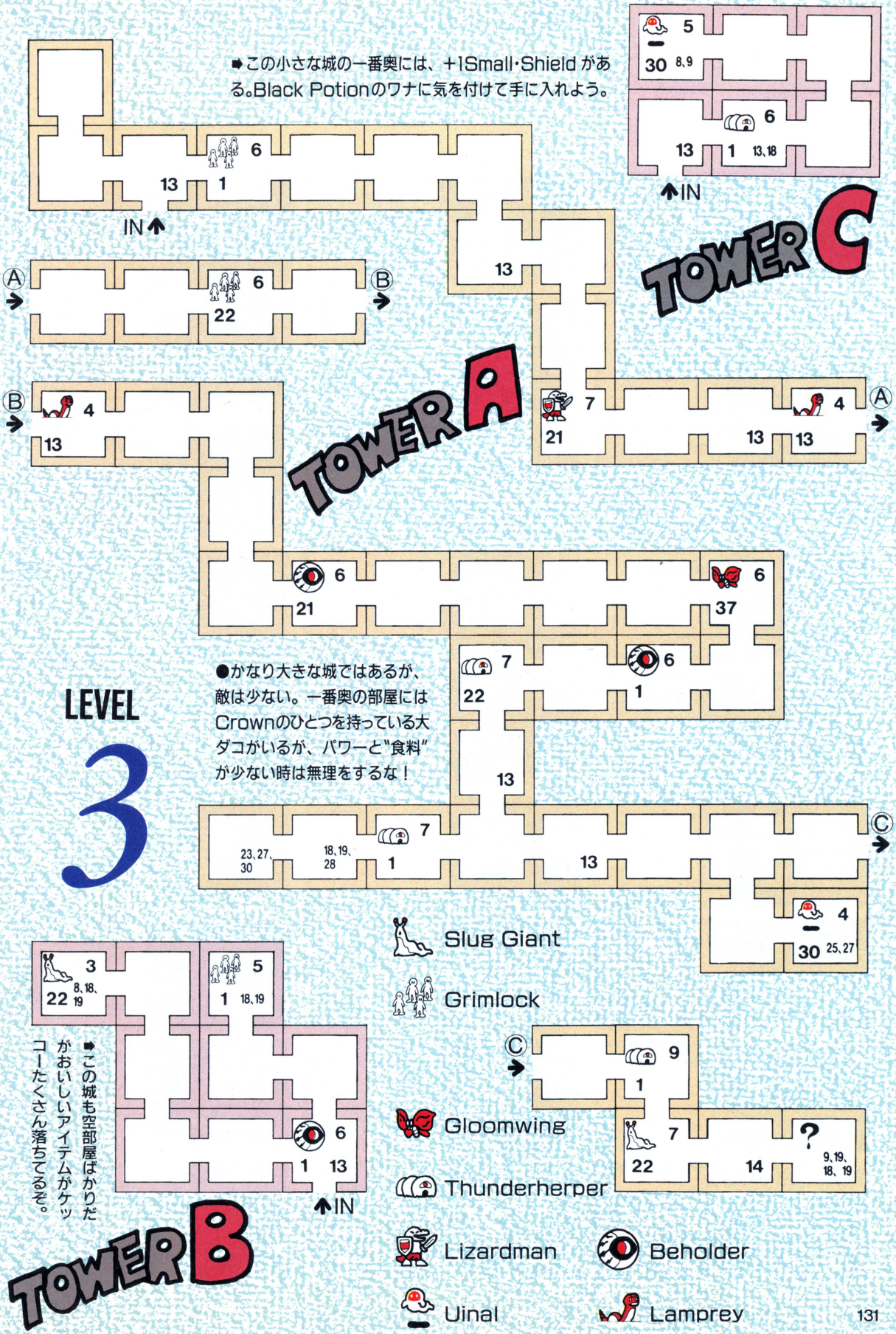
- Ares
- Bat
- Ochre Jely
- Bee Giant
- Goblin
- Skelton
- Boalisk
- Fire-Element

LEVEL 2

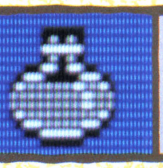


●レベル2で最も多く手に入る重要なアイテムは、MattockとMagic Grove、Rodだ。壁に穴をあけることができるMattockは、使いようによってはかなり便利。使いどころを考えよう。また、Magic GroveとRodは、それぞれ「手に入れた瞬間に持っている」武器と魔法の経験値、つまり威力を増してくれる。だから、より強い武器や魔法を買うまでは、その場所に残しておくこと。

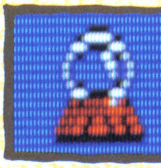
LEVEL 3


➡この小さな城の一番奥には、+1Small·Shield がある。Black Potionのワナに気を付けて手に入れよう。
IN
TOWER C
TOWER A
●かなり大きな城ではあるが、敵は少ない。一番奥の部屋にはCrownのひとつを持っている大ダコがいるが、パワーと"食料"が少ない時は無理をするな！
TOWER B
➡この城も空部屋ばかりだがおいしいアイテムがケッコーたくさん落ちてるぞ。
Slug Giant
Grimlock
Gloomwing
Thunderherper
Lizardman
Beholder
Uinal
Lamprey

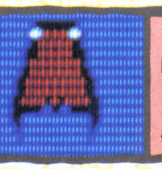
アイテムマニュアル PART2



Elixir
貴重な生き返りの薬。死んでも、以前セーブしたところでなく、死ぬ直前から始められる。



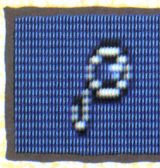
Crystal
魔力を秘めた水晶玉。敵の魔法に対する力、マジック・レジスタンスをアップするぞ。



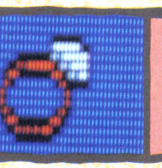
Mantle
隠れミノではなく、壁をスリ抜けるための大事な道具。レベル10で必要になるのだ。



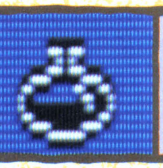
Mushroom
滋養強壮用の栄養満点のキノコ。ヒットポイントの上限をアップしてくれるぞ！



Spectacles
敵のストレングスやヒットポイント、所持財宝まで見透かせる魔法のメガネだ。



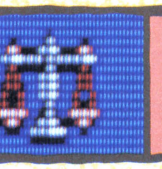
Demons Ring
この指輪を使うと、キミは透明になり、敵の攻撃（魔法もだ）を一切受けなくなるのだ。



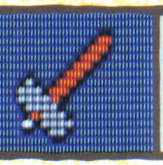
Black Potion
取るとヒットポイントが半分になる毒薬。だが、カルマが付いたときに飲むと……。



Red Potion
ヒットポイント回復のための飲み薬。使えば使うほど、効きめは強くなるぞ。



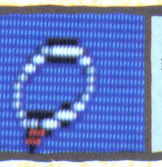
Balance
これを使うと、アラ不思議。宝箱が自動的に開いてくれる。モノグサなキミにピッタリね。



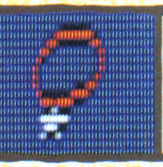
Hammer
トンカチは叩くもの。手に入れれば叩く力、つまりストレングスがアップする。



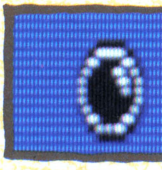
Lamp
マッ暗な城の中を照らすランプ。でも、一度城外へ出ると、その効力は失われてしまう。



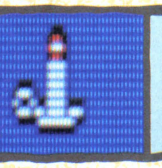
Pendant
鍵のかかった扉を開ける。城内なら、これひとつで、ひと部屋全部の鍵を開けられるぞ。



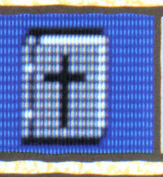
Pendant
神秘の力を秘めたペンダントは頭をスッキリさせ、インテリジェンスをアップさせる。



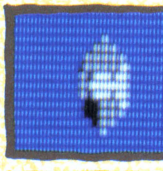
Black Onyx
ひとつ上のレベル（面）へ、通路を通らず、その場からワープするための宝石だ。



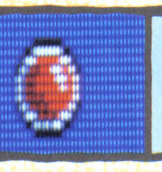
Candle
敵のひとり、スケルトンに化けられる。怪物も仲間と思うのか、攻撃してこなくなるぞ。



Holy Bible
聖書は神の意志の語り部だ。ウィズダムがアップし、アイテムの力の持続力が上がるぞ。



Fire Cristal
ひとつ下のレベル（面）へワープするための宝石。道に迷ったときなどに、とても便利だ。



Ruby
一定の時間だけストレングスを2倍にアップ。間違って強い敵に会ったときに使おう！



Boots
魔法によって作られたこのブーツを履くことによって、デキシリティをアップできるのだ。



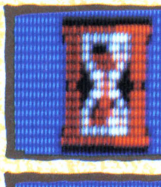
Mattock
壁や床に穴を掘り、新たな道を切り拓く道具。でも、掘れないブロックもあるので注意。



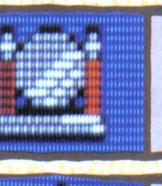
Br. Potion
一定の時間だけインテリジェンスを2倍にアップし、魔法での攻撃力を倍増させるのだ。



Magic Grove
これを取ったときに手にしていた武器の経験値を、10パーセントアップさせる。



Hourglass
時の流れを止め、怪物の動きを止める。さすれば、どんな強敵だって怖くない!!



Mirror
一定の時間だけアジリティを2倍にアップ。城内の探索や敵の数が多い時にどうぞ。



Rod
これを手にした瞬間、その時装備していた魔法の経験値は、10パーセントアップするのだ。



Winged Boots
羽根の生えた魔法のブーツ。一定の時間、空中を自由に飛び回ることができるようになる。



Bottle
一定の時間だけカリスマを2倍にアップ。たくさん買い物をするときは、必ず使うこと！

パーフェクト・バージョン

Monster Manual PART 2

モンスターマニュアル



名前

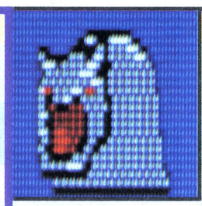
ヒットポイント(×100)

最低出現数

カルマ

所持財宝

対魔法能力 ここに挙げた魔法に対しては、抵抗力を持っている。



BLOODWORM

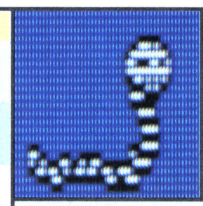
135, 118, 135, 126

3, 8, 1, 4

無

Candle, Gold, Mattock, Mattock

Deluge



NECROPHIDIUS

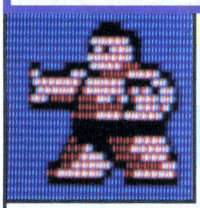
100, 100, 100, 100

9, 9, 9, 9

無

Food, Food, Key, Pendant

Poison



RAIDEN

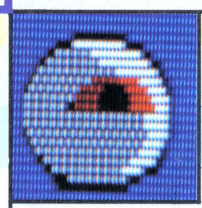
307, 436, 514, 509

9, 4, 1, 1

無

Gold, Gold, Hourglass, Hourglass

なし



ASCOMOID

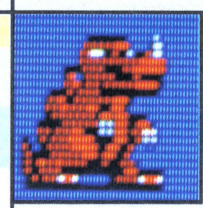
99, 127, 249, 563

9, 9, 9, 9

無

Black Potion, Balance, Key, Key

なし



CERATOSAURUS

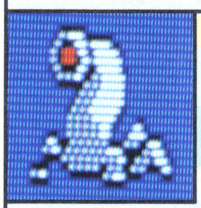
120, 130, 230, 230

4, 4, 1, 1

無

Gold, Food, Spectacles, Candle

Fire, Thunder



LAMPREY

149, 149, 149, 149

1, 1, 1, 1

無

Food, Food, Black Onyx, Black Onyx

Needle, Mitter



NAGA

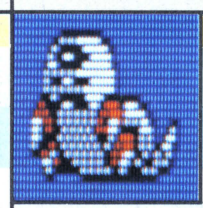
113, 113, 247, 253

3, 3, 3, 3

無

Food, Food, Red Potion, Red Potion

Fire, Thunder, Poison



OWLBEAR

151, 154, 160, 172

3, 3, 3, 3

無

Red Potion, Red Potion, Mattock, Magic Grove

なし



FIRE DRAKE

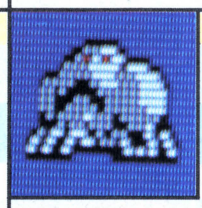
599, 396, 411, 434

9, 1, 5, 1

無

Spectacles, Spectacles, Black Onyx, Black Onyx

Fire



ROCKLOUSE

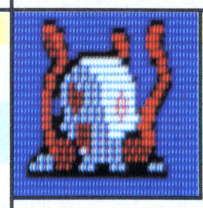
610, 603, 622, 607

4, 4, 4, 4

無

Red Potion, Red Potion, Winged Boots, Winged Boots

Deluge, Fire, Poison, Corrosion



SSENDAM

254, 248, 299, 303

2, 1, 5, 1

無

Gold, Magic Grove, Food, Candle

Needle, Mitter, Deluge, Thunder



CRAWLER

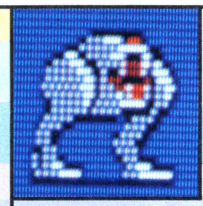
507, 511, 506, 498

1, 1, 1, 1

無

Magic Grove, Red Potion, Holly Bible, Hourglass

なし



AXE BEAK

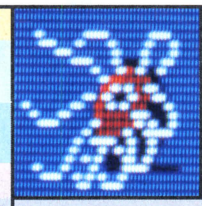
514, 502, 597, 763

4, 4, 4, 4

無

Gold, Gold, Mirror, Bottle

Needle, Mitter, Fire, Thunder, Poison



Grell

531, 531, 531, 531

3, 5, 6, 4

無

Rod, Rod, Magic Grove, Red Potion

Needle, Mitter, Thunder



NEREID

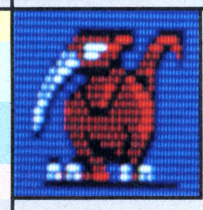
19, 19, 19, 19

1, 1, 1, 1

有

Gold, Pendant, Bottle, Demons Ring

Needle, Mitter, Deluge, Thunder, Poison, Corrosion, Death



BOOBRIE

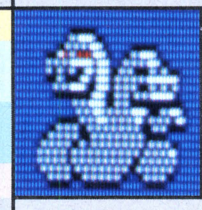
500, 500, 720, 750

1, 1, 1, 1

無

Food, Food, Winged Boots, Winged Boots

Poison



AMPHISBAENA

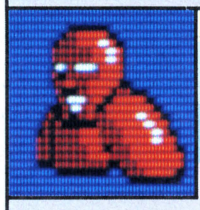
1069, 1101, 1070, 1066

2, 2, 2, 2

無

Food, Food, Key, Pendant

なし



GIANT FIRE

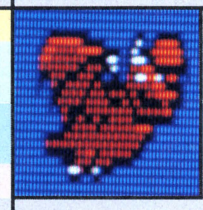
1099, 1090, 1095, 1100

1, 1, 1, 1

無

Gold, Gold, Demons Ring, Demons Ring

Fire



WYVERN

1100, 1093, 1091, 1101

1, 1, 1, 1

無

Hourglass, Hourglass, Hourglass, Elixir

なし



SPECTATOR

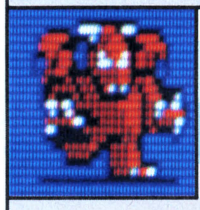
1100, 1099, 1112, 1190

4, 1, 2, 5

無

Black Potion, Black Potion, Bottle, Bottle

Deluge, Fire, Thunder



SPINED DEVIL

700, 499, 743, 699

3, 1, 3, 5

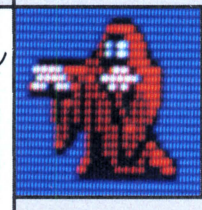
無

Key, Pendant, Red Potion, Pendant

Deluge, Fire, Poison, Corrosion, Death

パーフェクト・バージョン

Monster Manual PART2



CHARON

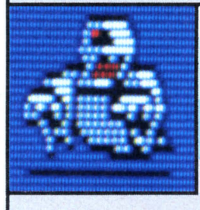
729, 729, 729, 729

7, 7, 7, 7

無

Fire Crystal, Fire Crystal, Pendant, Rod

Deluge, Corrosion



SHAMBLING

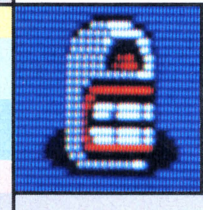
721, 721, 721, 721

2, 4, 1, 3

無

Gold, Br. Potion, Black Potion, Demons Ring

Poison, Death



CAMAZOTZ

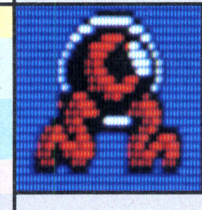
835, 835, 835, 835

1, 1, 1, 1

無

Balance, Balance, Black Potion, Mushroom

なし



DECATON

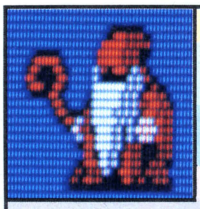
1000, 1000, 1000, 1000

5, 5, 5, 5

無

Key, Key, Key, Pendant

Fire, Thunder, Poison



ADEPT

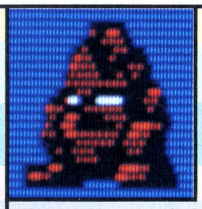
100, 100, 100, 100

9, 7, 5, 3

無

Red Potion, Demons Ring, Bottle, Hourglass

Needle, Mitter, Deluge, Fire, Thunder, Poison, Corrosion, Tilte, Death



Galebduhr

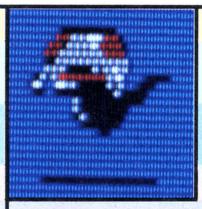
2996, 2996, 2997, 3050

1, 1, 1, 1

無

Lamp, Lamp, Lamp, Lamp

Deluge, Fire, Thunder, Poison, Corrosion Tilte



Volt

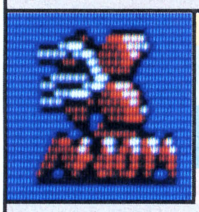
100, 100, 100, 100

1, 1, 1, 1

無

Black Potion, Black Potion, Black Potion, Gold

なし



Ixchel

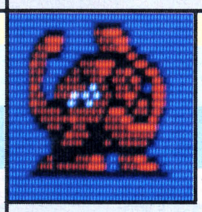
1013, 1013, 1013, 1013

3, 3, 6, 6

無

Pendant, Fire Crystal, Magic Grove, Black Onyx

Needle, Mitter, Deluge, Fire, Corrosion, Tilte, Death



Otyugh

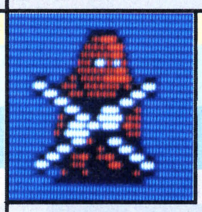
1540, 1540, 2040, 2038

9, 9, 9, 9

無

Red Potion, Red Potion, Red Potion, Red Potion

なし



Dark Stalker

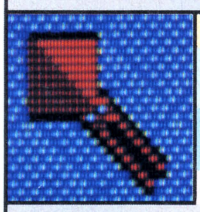
963, 963, 1483, 2096

9, 9, 9, 9

無

Elixir, Bottle, Magic Grove, Rod

Needle, Mitter, Deluge, Fire, Thunder, Poison, Corrosion, Tilte, Death



Yariyka

1000, 1100, 1200, 1400

5, 5, 3, 6

無

Black Potion, Food, Food, Demons Ring

Needle, Mitter, Deluge, Fire, Thunder, Poison, Corrosion, Tilte, Death



Medusa

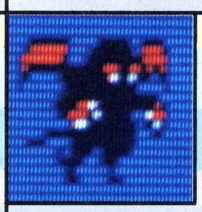
5169, 5169, 5169, 5169

1, 3, 2, 1

無

Red Potion, Red Potion, Red Potion, Red Potion

Needle, Mitter, Deluge, Fire, Thunder, Poison



Aarakocra

2016, 2016, 2016, 2016

1, 6, 3, 3

無

Red Potion, Winged Boots, Lamp, Lamp

Needle, Mitter, Deluge, Fire, Thunder, Poison, Corrosion, Death



Sylph

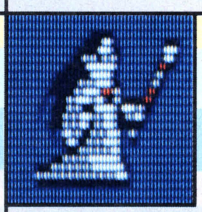
100, 100, 100, 100

1, 1, 1, 1

有

Gold, Gold, Gold, Gold

Poison, Corrosion, Death



Isis

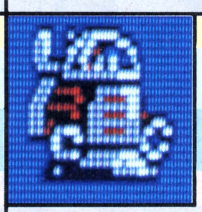
3811, 3811, 3811, 3811

1, 1, 1, 1

無

Key, Key, Hourglass, Hourglass

Needle, Mitter, Deluge, Fire, Thunder, Poison, Corrosion, Tilte, Death



CZ-812CE

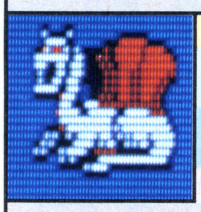
10000, 10000, 10000, 10000

9, 6, 4, 9

無

Magic Grove, Rod, Pendant, Demons Ring

Needle, Mitter, Deluge, Fire, Thunder, Poison, Corrosion, Tilte, Death



Copper Dragon

4370, 4370, 4370, 4370

1, 1, 1, 1

無

Magic Grove, Rod, Mushroom, Mushroom

なし



Salamander

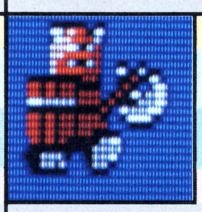
2500, 2500, 2500, 2500

3, 2, 3, 2

無

Crystal, Mantle, Bottle, Hourglass

Fire, Thunder, Poison, Corrosion, Tilte, Death



Berserker

3000, 3500, 5000, 3500

5, 2, 1, 9

無

Mirror, Ruby, Mirror, Bottle

Needle, Mitter, Deluge, Fire, Thunder, Poison, Corrosion, Death

緊急報告

ザナドゥに シナリオII 続編が出るぞ!

うおおおお〜〜っ!! みんな驚け！ あの超絶人気アクションRPG〝ザナドゥ〟が、ただ今現在売れまくっているにも関わらず、日本ファルコムではその続編——コードネーム〝シナリオII〟——を水面下で製作していたのだぁ！ 「水面下」で行なわれているだけに、この9月号に広告だって載せない、というほどのマル秘情報をログインはいち早くキャッチ。読者のみんなに報告しちゃうぜ！

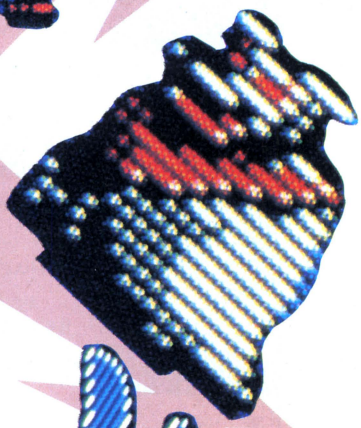


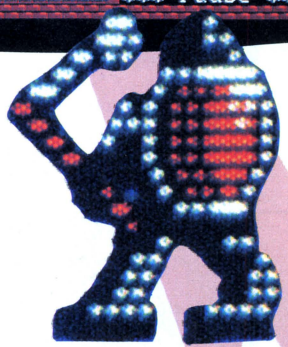




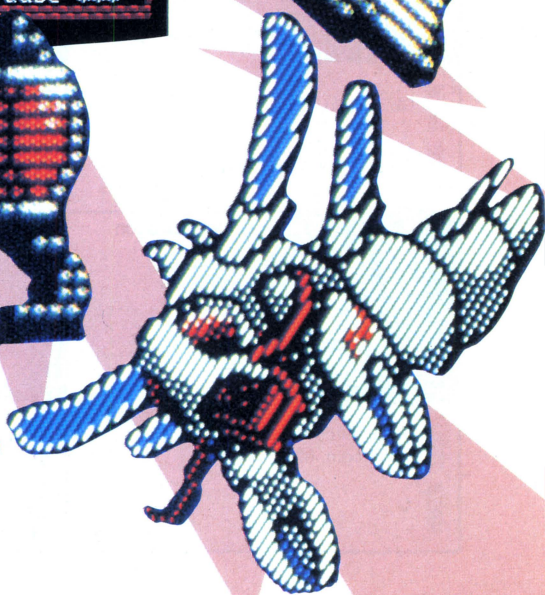














▲ザナドゥ〝シナリオII〟の画面（マップ）の一部。斜めの部分はスベリ台になっている。コレはツボにハマったトコロ。

ザナドゥに集中する視線の影で シナリオⅡの開発は進んでいた

あぴょ～ん！　いや、ま、お客さん、なんたってかんたって、「やったね！」のひと言。この情報をいち早くつかんだワタクシたちも、日本ファルコムも、読者の皆さんも、みんな「やったね！」って言うっきゃないわ、こりゃ。

今、９月号のソフトログTOP30で２位に落ちたとはいえ、まだまだザナドゥは名実ともにNo.1のソフトだよね。ちゅーことは、パソコンゲームファンの目は『ザナドゥ』＋その他モロモロのソフトに集中してるわけだ。しかも、ザナドゥは立派な現役ゲームソフト。ソレを売ってる会社がだよ、なんで秘密のうちにその続編を作ってるなんて考えられる？　あのウルティマⅣだって、完成の半年くらい前から教えてくれたのにさ。ここまで隠してきたファルコムのスタッフの心中、それをつかんだログインの心中、さらにそれをひと足お先に知ることができたログインの読者の心中。すべて「やったね！」で統一されちゃうもんね。

コロッとシナリオⅡの話だ。

細部については、後のページに譲るとして（ジラしてるわけだ、これが）、「ザナドゥの〝シナリオⅡ〟として作ったので、ザナドゥを持ってないと遊べません」と、まずは日本ファルコムの木屋さんからのご忠告。さらに「これは〝ドラスレⅢ〟ではありません。あくまで〝ザナドゥ・シナリオⅡ〟です。と続く。だから、まるっきりの新作じゃない、といって、キャラを変えてゴマカシた、というわけじゃない。では、どーゆーものか。風雲急を告げる次ページを見るのだ！

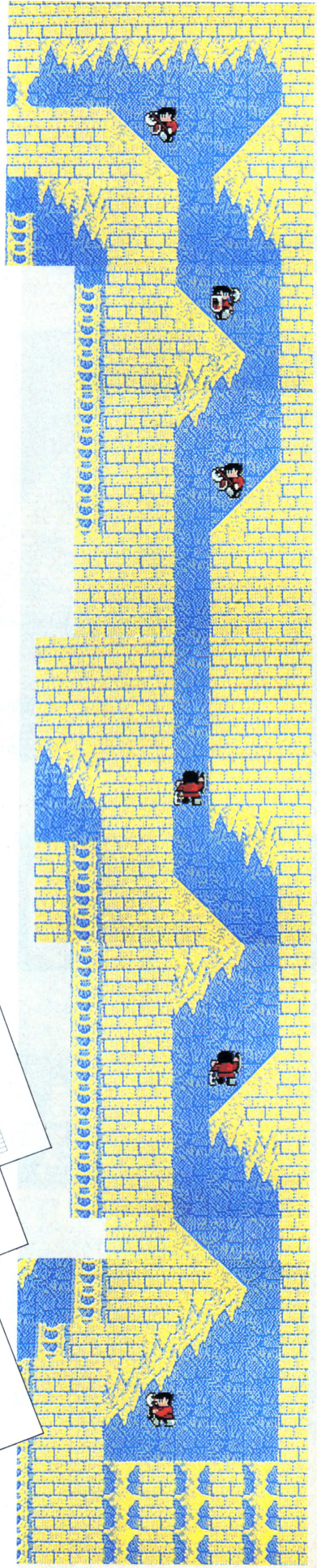


▲開発途中のレベル？　山型のスベリ台だから、一度反対側に行くと、戻るルートを見つけるのが大変だぜ。

これが㊙設定資料だぜ！

これこそ〝シナリオⅡ〟のマップ原案（トラップ、お城組み込み済）とモンスターのパラメータ設定書だ！



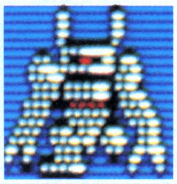




Marge
魔法使いの妹子のようなカワイイ魔女さ！



Bubbler
肥満もここまでくると完全にダルマだわな。



Boggle
トミーロボット大回転シリーズ風モンスター。



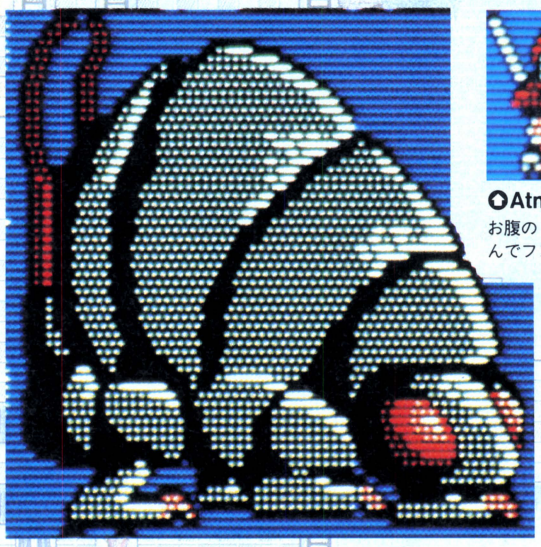
Flylly
ダンボダンボダンボっつっても鼻は短いよ。



Yuan Ti
めるへんちっくな、赤いローソクと人魚。



Bufler
超人バロム１のウデゲルゲかな。フィンガー。



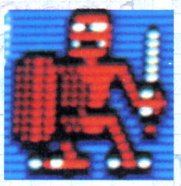
デカキャラその1
カマドウマの足がなくなるとこんな感じだよね。



Atmie
お腹のトコで服がたるんでフンドシみたい。



Grrowben Grow
まぁ、これはフツーにモスラみたい、ですな。



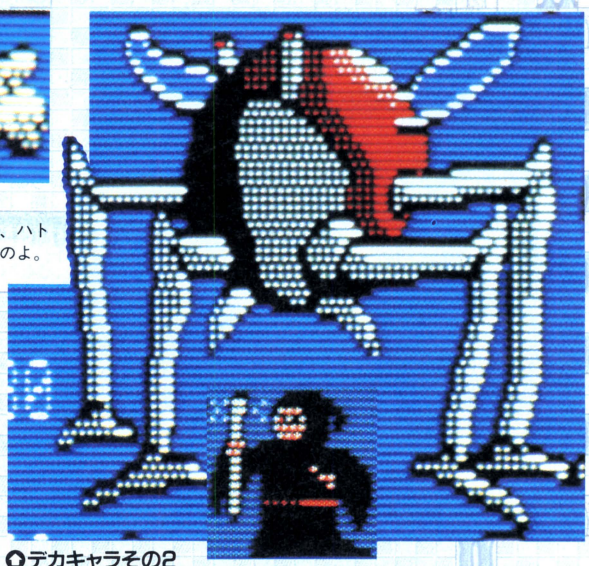
Troll
日焼けしすぎの赤い体。お肌が弱いのね。



Halfling
これは正統派のキャラ。赤胴鈴之助だい！



Bgirl
デッカイ目玉は、ハトやスズメよけなのよ。

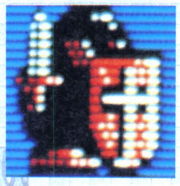


デカキャラその2
シリから毛のようなモノが生えてません？

Wight 魔術師然とした、魔術師の中の魔術師だな。



Harpy
天女の羽衣のようだけど、実は凶暴なんです。



Orc
ザナドゥでは珍しい、一般的なモンスター。



Were Rat
あっブロントザウルスと言った人もいるけど。



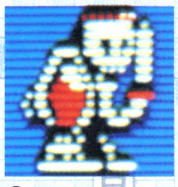
Stige
お母さんが赤ちゃんのコーモリしてる、てか。



Dragon Fly
目が赤いからショージョウバエだな、これは。



Ant Giant
アリだよ、アリですね、うんアリだ、アリだわ。



Lich
リッチなんつっても、スケルトンじゃん！



Duergar
ザナドゥに出てくるアレスみたいなヤツ。



Lady Skeleton
本邦初公開！　女だてらのスケルトン稼業。



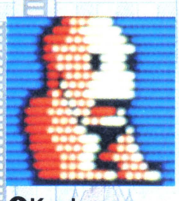
Dustdigger
マルから手足が出ているのは見てのとおりだ。



Tasloi
オバQに出てくる小池さんにちょい似てる。



Hob Goblin
左右の足の長さが違うわけではないのよね。



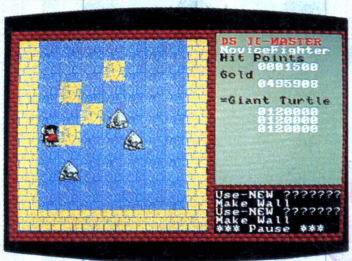
Kephyce
手足が一体化してるけど、目が黒目がちだね。



Gelatinos
こっちの方が実はぷよぷよのニクキュウだ。



Deagho Deamon
こりゃ、手がいっぱいあるわけだ、やっぱし。



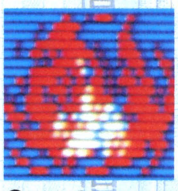
▲ブロックを作り出すアイテムが追加され、戦闘モードでの敵のアルゴリズムも刷新！



Giant Fly
これはツエツエバエだ、と伊藤がびんは言った。



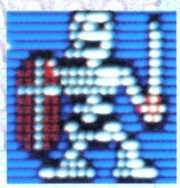
Vodollga
水族館の人気者。カマボコにするとオイシイ。



Will-O-Wisp
大須ウイロウ・ウィスプ。なぁ～んちゃって。



Iron Wore
おカイコ様といえば女工哀史の野麦峠だ！



Warrion
受け口だよ、この人。噛み合わせを直そうぜ。



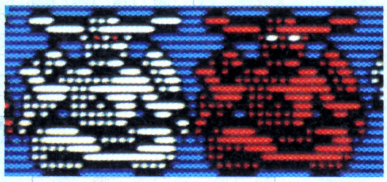
Nummy
なかなかヒョーキンそうだね、ハト胸で。



Anbis
キツネのヨメイリ・ジャイアンツ、な～んて。



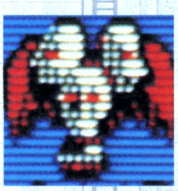
Cycloskin
ヒマラヤの雪男、イエティーだぞお！



??????
まだ名前が決まってません。あしからず。



▲鍾乳石や尖った岩、シャンデリア風の岩棚など、ブロック(?)の種類も増えた。



Rod
キングギドラの首が短いバージョンですな。



Xaren
これはなんだろうなんね。わかんないや、僕。



デカキャラその3
頭から生えてる羽根がダンボみたいだけど、室内アンテナかしらね。



Vampire
バンパイヤといえば水谷豊。わかるかな？



FG365-AF
タコ型の火星人に見える私は古い人間。

約100種の新キャラが画面狭しと暴れ回る!

どうだい、このページ？　風雲急を告げてるだろう？　シナリオⅡはザナドゥ(以下Ⅰ)と、いろんなトコが違うんだけど、やっぱり派手に見せるためにはグラフィックの面から見せるのが一番だと思ってね、こんなページにしちゃいました。そんなわけだから、新らし楽しのシナリオⅡの報告は、キャラからいっちゃうぜ！

キャラ、モンスター。Ⅰでは80種＋デカキャラ5種＝85種でした。ところがシナリオⅡでは、なぁんと約100種類！　古今東西前代未聞日本一世界一の種類の多さじゃありゃーせんか！　そして、当然というかなんというか、それらはすべて新デザインで、Ⅰのモノを流用、なんてセコイのは1点もナシなんだい。どれほど変わっているか、みんなよーく写真を見てちょーだいよ。

ただ、これらは7月20日現在の90パーセント完成品だから、市販品とは若干異なるかもしれない、ということも憶えておいてね。

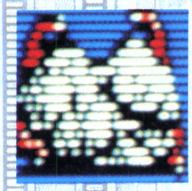
モンスターとの戦闘では、Ⅰで使えた必勝法（ある場所には敵がやって来ない、というヤツ）は使えなくなり、よりシビアになった。でも、その分、あるニューアイテムを使うと敵の攻撃を防ぎ易くなったんだ。このページの上の全体画面の写真を見てちょ。戦闘中なのに、なぜかブロックがあるでしょ。これが、ニューアイテムのひとつの効用。Mattockの逆なわけだ。

マップのトラップも増えていて、Ⅰでは上から生えていた(?)鍾乳石が、今回は下からも生えてるんだ。先が尖ってるから、この上に落ちたらすごく痛い＝ケガするってことだね。

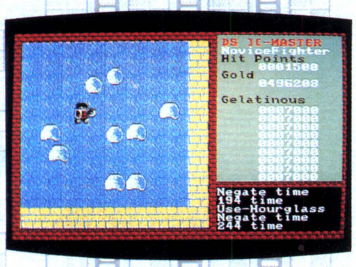
また、ショップに入ると、グラフィックがないことにも気がつくよ。今回のお店では、一軒ずつ売り物も値段も違っているんだ。しかも、その店に置いてある物しか売ることができないときてる。だから、マップを描き、お店の位置を描き、さらに何を扱ってるかまでメモしなきゃならないんだ。



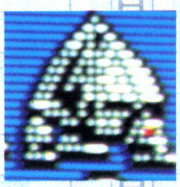
Coliati
こーゆーのが飛び回ると羽音が気になるのよ。



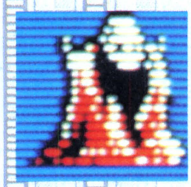
Varrdig
ぷよぷよぷよしてそうなニクキュウ状のモノ。



戦闘モードのバックは変わらなくても、敵が変わるとイメージも変わるね。



Giant Turtle
一見スルメのようだが実は愛らしいカメなの。



Shaft
昔、ジュディオングがこんな服を着ていた。



Rock Guardian
岩でできた体で近寄らないでほしいね。



Golem
持ってるコン棒も恐いけど、出歯も恐いぜ。



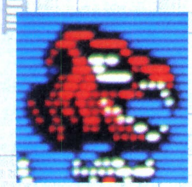
Limber Hulk
不格好だが体は柔らかい、という意味の名前。



Froghemoth
猿なら猿らしくしろ！気色ワルイなあ、もう。



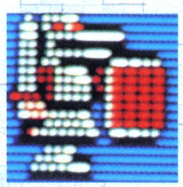
Shadow Deamon
人呼んで影の悪魔。おっとろしい姿でんな。



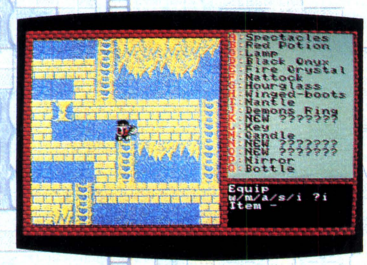
Hydra
首だけで、パクパクかじりついてくるなっ！



Chaggrin
馬づらのくせして、トゲトゲしてるのね。



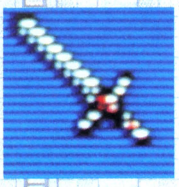
Beal
アヒルみたいな顔して、剣をふりまわしている。



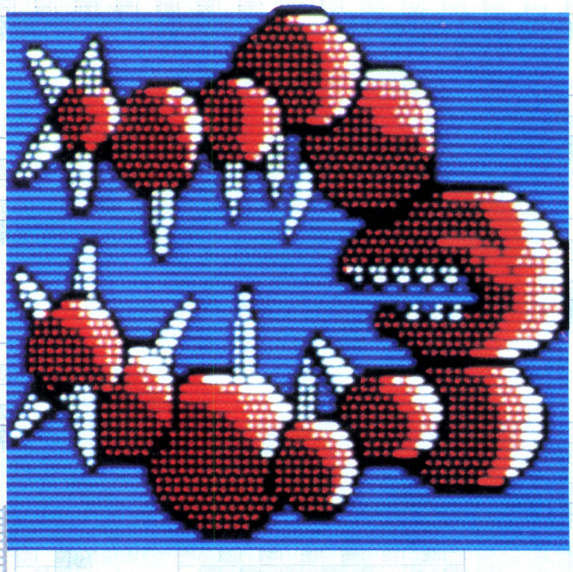
ホラ、この画面の右側。「NEW？？？？」てなわけで新しいアイテムが入るんだよね。

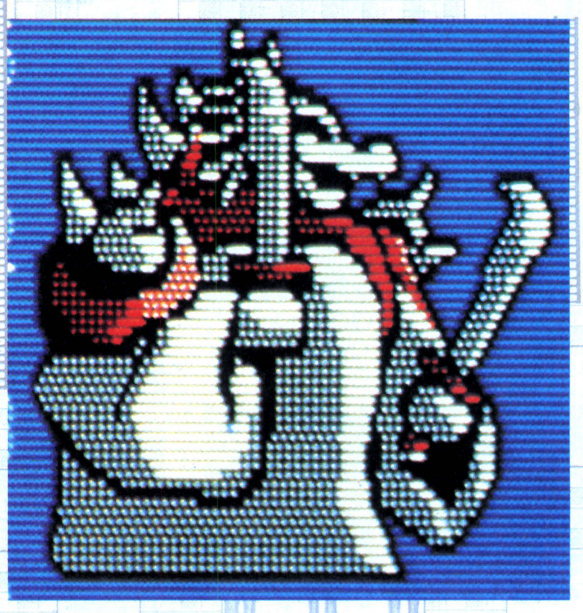


Mulick
目玉をぐりんぐりんさせているギロバチだ。



Evil Sword
剣そのものという文字どおり危剣なヤツだ。

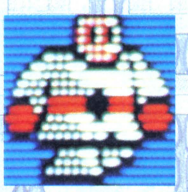




デカキャラその5
トゲつきのガウンはかっこいいけど、脱ぐとき気をつけないと顔にささる。



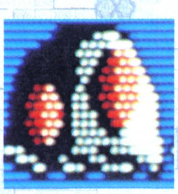
Issy
中世の騎士とはいっても、たぶん男であろう。



Clay Golem
ブタの鼻のような顔。こいつなら恐くないぜ。



Griffon
パギャーッ。パギャパギャパギャーッ。



Mantora
いったい、なんなんだよっ、おまえはっ！



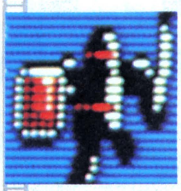
Branch
手だけがデカイ。やっぱし腕力が取り得かな。



Cora Claide
ジャイアントロボに出てたグローバーみたい。



Kelkedorl
トサカまで生えちゃって。このニワトリィ！



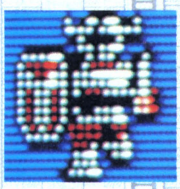
Dark Knight
青竜刀みたいな大刀を振り回すニクイヤツ。



Verbeeg
ちょっと見ると、ツノのはえたオークだね。



Death Charona
こーゆカッコしてるヤツは魔法を使うんだな。



Deamon Knight
サーグェインじゃないよ。もっと強いんだよ。



HVC-022
コアラみたいだけど、耳が江川より大きいぜ。



Evil Load
エビルというのに、少年のようにカワイイ。



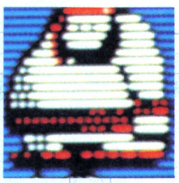
Stone Giant
タコ入道じゃないんだよね。石作りの大男。



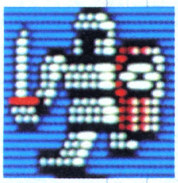
Dispater
神父のクセに悪者なんて、とんでもねェヤツ。



Dink
オーソドォクスに、杖を持ってる魔法使い。



Drech
デカパンみたいな大男でござる。ホエホエ。



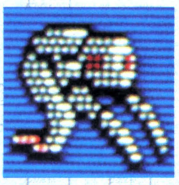
Jann
ナウシカに出てくる鉄騎兵みたいじゃん！



Monik
ひと目見てモアイ。もう1ぺん見てもモアイ。



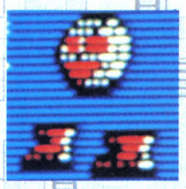
Kraken
大イカ太郎だ、ヨッちゃんの酢漬けイカだ!?



C-15-M-320
サソリのようなクモのような、変わったヒト。



Kentro Saurus
この中では、わりとオーソドックスだね。



Helloun
2頭身の半透明人間。だからなんだっての!!



Izajuta
炎のようなライオンかな。シッポもあるし。



Deppleganger
そういえば盆踊りの時季ですな。ハ～コリャ。



Geshpele
ちょっとカワイイ魔法使い。ウィズかしらん。

※このページの写真はすべて開発中の物です
（7月20日現在）



デカキャラその6
仮面ライダーアマゾンの十面鬼みたいで怖い。

正統派のおもしろさを加えた天下無敵のRPG

正統派RPGとはどういうものかは、ここでは言わない。まっ、いろいろあけど、シナリオⅡも、一般に言う正統派、のような部分を取り入れている。前ページに書いたショップのコトもそうだ。違う国(レベル、面)に行けば取り扱う品目も異なるし、店だって商売だから一軒ごとに値段も違うのが当たり前だ……。そんな発想で、コレが考えられたのだと。

そのほか、プレイしてみると、『動く』、『戦う』はアクションであっても、それ以外の部分で、「ウーン、正統派」と感じる部分があるんだ、けどそれはまだナイショ。製品を買って、自分で確かめてみてね。

それから、マップ(レベル)のつながり方もⅠとは違う。Ⅰでは、レベル1→レベル2→レベル3……。と順につながってたよね。ところが、シナリオⅡではレベル1から他のレベルへ行く通路がいくつもあるんだ。というのは、ある国を旅していて、次に入った国が絶対に『順番に強い国』であるはずはないから。ひとつの国がいくつもの国と接しているのは当たり前だもんね。

まっ、駆け足になったけど、取り急ぎ、シナリオⅡの緊急速報でした。発売は10月半ばから年末がメド。さぁ、こーなったら、キミも小遣いを貯めなきゃね!

刮目して待て!

RPG特集の途中ですが、臨時ニュースをお伝えします……

とーぜん新作情報もドッサリ
10月号はプログラ

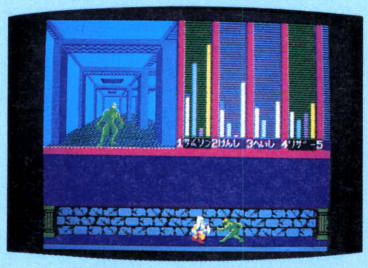
4年も待てないから、毎年やっちゃうプログラムオリンピック。今年は北は南浦和から南は熊本まで、なんと18社ものソフトハウスが新作情報と得意種目ソフトを持って参加する。そんなわけで、10月号での大会開催1ヵ月前から異常なコーフンに包まれた編集部は、そのはけ口を求めて、ここにひと足先のプレオリンピックを開催するのだ。

ザイン・ソフト

断面図マップのRPGに関しては日本一のザインの新作は、デカキャラシューティングRPGという欲張りなゲーム〝未来〟。参加ソフトは、1世帯に1本は欲しい、みんなもよーく知っているポピュラーなボードゲームのパソコン版〝みてろ〟。

クリスタルソフト

ついにリザードの続編〝アスピック〟が登場(写真はFM-77AV版)。ダンジョンから外の世界へと話は広がり、アニメーションもぐっと迫力が増した。参加ソフトは、怪しいスペースウォーシミュレーション〝宇宙戦艦ヤマトタケル〟。



シンキング・ラビット

ジャック・フィニーの世界を求めて作ったSFミステリーアドベンチャー〝カサブランカに愛を〟は、最も新しい今林社長の思い入れ作品。参加ソフトは、打って変わってバカバカしき、100万分の3秒まで計測可能の超高精度早押しゲームだ。

ゲーム・アーツ

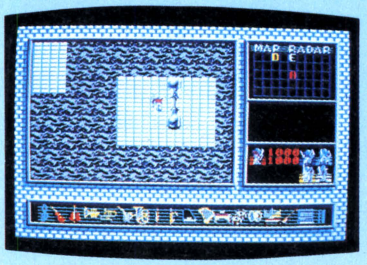
ちょっと気になる最新情報は、〝シルフィード〟の謎に〝ぎゅわんぶらあ自己中心派〟のミステリー。して、参加ソフトは、〝テグザー〟の作者、池田クンが挑戦する〝1日でなんか作ったるわい!〟ソフト。さて、どーなることやら。

システムソフト

ついにシステムソフトもRPGを発表か!? その名も〝エリュシオン〟。3Dロールプレイングだ。参加ソフトは、コンピュータのキャラクターがいい気持ちでクエストしているのを阻止するという、逆RPGだってさ。

ビクター音楽産業

さっすが、音楽産業って言うだけあって、最新作はミュージシャンの美羅亜樹さん原作の、サウンドで謎を解いていくというミュージックRPG〝スターシンフォニー〟。参加ソフトは、じっくり思考型のパズルゲーム〝ブロッカー〟だ。



ソニー

あの世界のソニーもプログラムオリンピックに参加する。巨大企業の霧に包まれた最新情報を、特別に話してもらっちゃうほか、参加ソフトは、自分の健康状態に気を配りながら山を登る、栄養管理型山登りアクションゲームなのだ。

日本ファルコム

お待たせしました、〝ザナドゥ〟続編、シナリオⅡに、〝アステカⅡ〟。ゾクゾクするような続編大情報大会だ。それでもって、参加ソフトは〝アラビアン・カーペット〟。なかなか遊べるアクションパズルゲームなのだ。

ムオリンピック3だ!!

買って読んで遊ぶことに意義がある。

マイクロキャビン

〝カーマイン〟PC-8801版は、88のハンデを補うニクイ工夫を盛り込んで全面書き替え中。〝は～りぃふぉっくす〟第1話のMSX用ROM版も、スペシャル版として生まれ変わる。　参加ソフト？恐ろしくてお話しできません。

ホット・ビィ

〝発・汗・惑・星〟を発売したばかりだというのに、なんて気の早い次なる新作は、アクションRPG〝ムーンチャイルド〟。画面の美しさは半端じゃないよ。参加ソフトは、こんな事があっていいのかしら、あの〝西部の成りあがり〟だー！

日本コンピュータシステム

ビジネスの分野では定評のある技術をフル活用して制作中のリアルタイムアドベンチャー〝メイドゥム〟は、人工知能的対応で、コマンドの言葉の調子や感情まで読み取る恐ろしいヤツ。初参加を記念する参加ソフトは、毎回パターンが変わる迷路ゲームだ。

キャリーラボ

ついに出た、小数点演算を使った本当の本物フライトシミュレーター、〝フライト イン ハワイ〟のウルトラ情報。参加ソフトは〝ぱよ～んぽよよ～ん〟の発売前のオリジナル版。コレクターズアイテムだぜぃ！

T&Eソフト

「今年は大転換の年」と気合が入るT&E。やや高年齢層を阻ったハードボイルドな最新型極秘情報に、参加ソフトは日本全国ソフトハウスめぐり双六。ヤバイ業界の噂も顔を出す、大爆笑ゲームなのだ。

コスモス・コンピューター

空中では1機のメカ、地上に降りるとあら不思議、3人の搭乗員が別々に行動するアクションRPG〝超戦士ザイダー〟大惑星コング、魔神の侵攻（長い名前！）のお噂をドッサリと、そして参加ソフトは、4人で遊べる双六RPGでござるアルよ。



ボーステック

ゲームはやはり、ファミコンよりパソコン。あの凝り凝りRPG〝レリクス〟を生んだボーステックは、あくまでパソコンにこだわって新作RPGを開発中。参加ソフトは、熱中しそうなパズルアクションゲームだゾ！

アスキー

おっと出ました、手前ミソ。気持ちいいほどバシバシ撃てる、アクションSF・RPG〝スターエージェント〟の極秘情報を、内部の強みで独占公開。参加ソフトは、これまたオタク好みのテキスト版RPGの〝ドラゴン・ハンター〟で、ひとつヨロシク。

ログインソフト

毎年各ソフトハウスに無理矢理に参加をお願いしているログインとしては、やはり焼ラーメンばかり食べているわけにもいかず、鑑賞用ギャンブルソフト〝見るだけパチンコ〟で参加させていただきたく存じますです。

ハミングバード・ソフト

アメリカ・ゲーム事情でお馴染みの安田均先生がシナリオを書いた、ニュータイプのホラーRPG〝ラプラスの魔〟の全貌を見せちゃって、ついでに参加ソフトとして、3Dスマートボールを出そうって豪華版だ。まいったか！

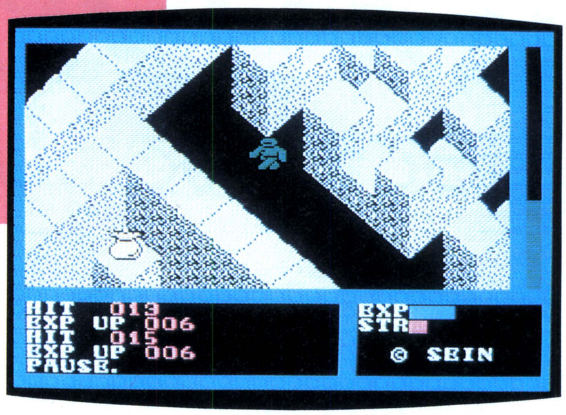
以上、臨時ニュースでした。ではひきつづきRPG特集をどうぞ……

ズルズルななめスクロールRPG

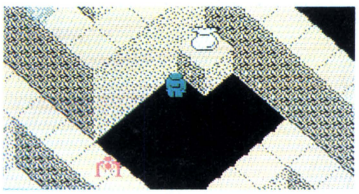
アラモ

MSX(16K)ROM版
ザイン・ソフト

ロールプレイングゲームがこんなにも流行っているのに、MSXで遊べるRPGはまだまだ少ない。しかもMSXオリジナルのRPGに至っては、ほとんど皆無という状態。100万台も売れたマシンなのにどうしてかね、と不思議がっていたら、突然〝アラモ〟という力のはいったアクションRPGが発売された。わーい、嬉しいなっと。ありがとうザイン・ソフト。



普通に地上を歩いている時の場面がこれだ。複雑な迷路のおかげで、すぐそばのアイテムがなっかなかとれないんだ。困ったもんだ。



地下の要塞を破壊するたびにブロックの色が変わる。ここまで来るのに苦労しました。

ザイン・ソフトのファンの皆様、こんにちは。あのアリンコの巣を覗き見るように楽しいRPG〝トリトーン〟から、はや1年数ヵ月。でるでるでるでる明日です今日でる今でるスグでるといわれる〝シオン〟が、ちっとも姿を現わさなくて哀しみに打ちひしがれている読者も多いことでしょう。

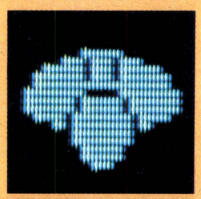
「なんでやえへんねん。ええかげんにせえよ。あほんだらーっ！」

と血管がブチブチ切れてしまっている読者も決して少なくないはずだ。

しかし、なぜかは知らないが、突如として〝アラモ〟という、MSXにしてはあまりにも面白いアクションRPGが発売されてしまったので、あっさりと許してしまおう。だって面白いんだもん。

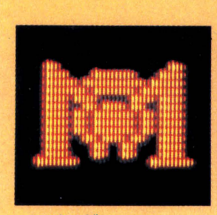
ストーリーはこうだ。銀河の果てのある惑星、一時は絢爛豪華な文化を栄えさせ、そして核戦争によって滅んでしまったその星に、外宇宙からひとりの男が迷い込んだ。死滅した風景は、洞窟とトンネルに彩られ、気の遠くなるような迷路を形づくっている。この世界を支配している〝無〟に、はたして男は打ち勝てるのであろうか……。

相手のことをよく知ろう



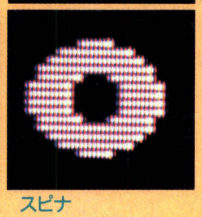
ペテ・ファン

STR10、HP13。一番いモンスター。STRの値をアップさせよう。



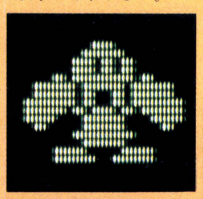
スパイダー

STR19、HP15。はっきりいってカモ。EXPがグングンのびるぞ。



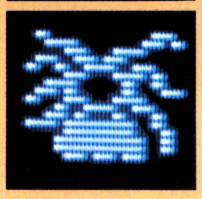
スピナ

STR29、HP23。回転しながら攻撃してくるので気をつけよう。



フライ・ルー

STR32、HP30。ピョンピョン跳びはねるので攻撃がむずかしい。



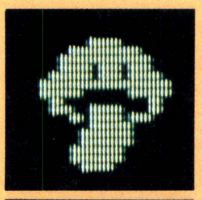
テン・アロウ

STR43、HP43。かなり速い回転攻撃をしてくるので注意したい。



アネル・モネル

STR41、HP51。見ためも気持ち悪いが、性格もしつこい嫌な奴だ。



クレイ・サーバン

STR59、HP57。毒をもつリン粉を放つ。いわゆる毒キノコである。

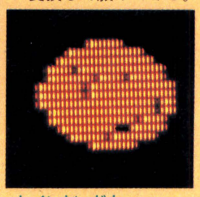


マッシュル

STR52、HP69。このへんのレベルまでくると相当強くなっている。

ロック・ドゥーム

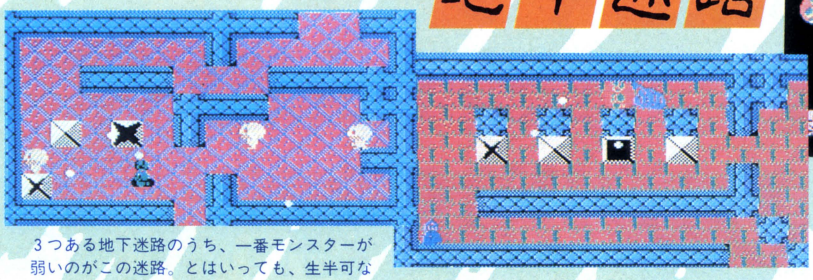
STR67、HP98。太陽光線を特殊なエネルギーに変換して放ってくる。



ウインド・ボウ

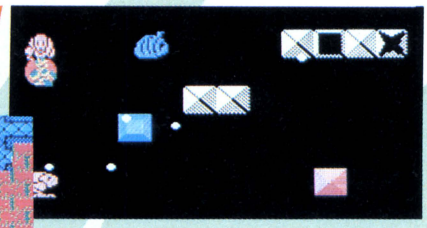
STR60、HP78。まんまるっこいモンスター。特に変わってはいない。

3つの地下迷路



3つある地下迷路のうち、一番モンスターが弱いのがこの迷路。とはいっても、生半可な生命力では決して生きて帰れないところだ。

2番目のレベルの地下迷路。第1の地下迷路にはなかった仕掛けがたくさんあるぞ。



第3の地下迷路は真ッ暗闇。ランプがないとどうしようもない。だけど、このランプの隠し場所が実にイジワルなところなのだ。

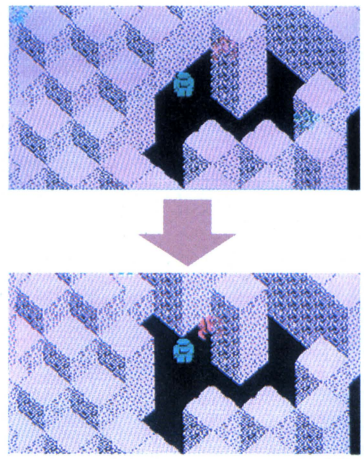
なんだかよくわからないけど、とにかく魔物をじゃんじゃんやっつけて、だだっ広いマップをクエストしろってことなんだろうな。きっとそうだ。

ゲーム場面は地上と地下の2つ。まずは、ブロックが積み重なったような3Dの迷路をのん気に歩きまわることになる。だけどこれが広いんだ。もうムチャクチャ広い。絶対マッピングしなくちゃダメだな。ズズーッとななめにスクロールするから、マッピングしにくいだろうけど頑張ってくれたまえ。おっと、そうだ。〝アラモ〟のマップはエッシャーのだまし絵のように、目をくらます工夫がいっぱいしてあるから、石と石の間に道がないかどうか、この石は何段積みか、ということをしつこいくらい確かめることを忘れずにね。

さてゲームが進んでいくにつれ、3つもある地下迷宮へ旅立つことになる。上の写真にあるとおり、地下は3Dになってないし、造りも意外と簡単なんだけど、モンスターが無茶苦茶強いんだわ。はっきりいって、地下に入ったらメモリセーブの嵐しかありませんぜ。地下ではいくら歩きまわっても全然ヒットポイントは回復しませんからね。10歩進んだらセーブ、というくらいの慎重さが必要だね。

とまあ、あまり多くのことを書けなかったけど、とにかく遊べるゲームなので、MSXユーザーの人は試してみてくれ。大まけにおまけして、次のページでマップを見せちゃうからさ。

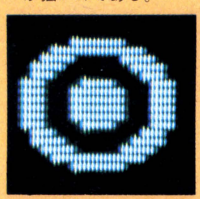
実力次第でこんなこともできる



まだ〝アラモ〟をはじめたばかりの人には信じられないだろうが、君の努力次第ではブロックをくだくことができるようになるのだ。

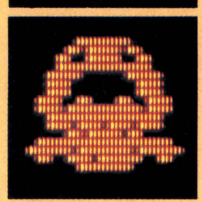
フロッギー

STR87、HP251。弾を放つ。地上で一番生命力が強いのである。



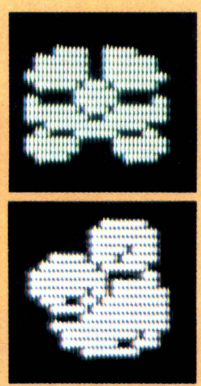
リブル・チェイサー

STR78、HP110。バケモノガエル、HPが110もあるのだ。



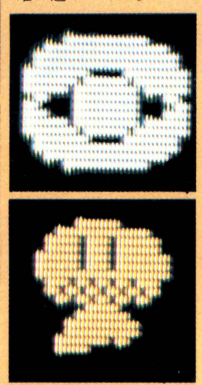
ジャイアント

STR91、HP130。動きが速く、STRが高いので気を抜くな。



グッグリー

STR100、HP210。地上で一番STRが高く、正確に追ってくる。

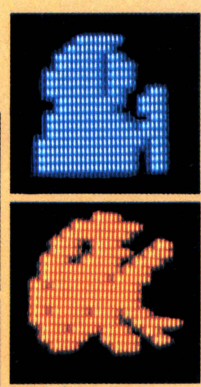


ボーンズ

STR32、HP50。地下で最初に出会う敵。けっこう弱っちい。

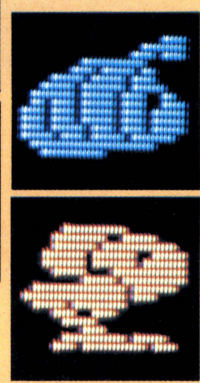
メイジ

STR47、HP80。姿がまわりの色と同化しているのである。



ビッグ・フロッギー

STR56、HP110。魔術師。2つめの地下の最初の部屋にいる。



キャタピラー

STR87、HP220。ヘンなかっこしてるけど、めっぽう強いのだ。

チャンピニョン

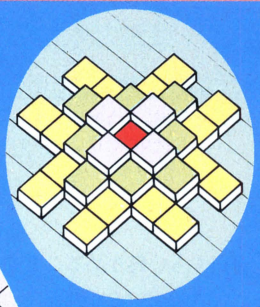
STR63、HP160。第1の要塞を守っているにくたらしいモンスター。



バーニー

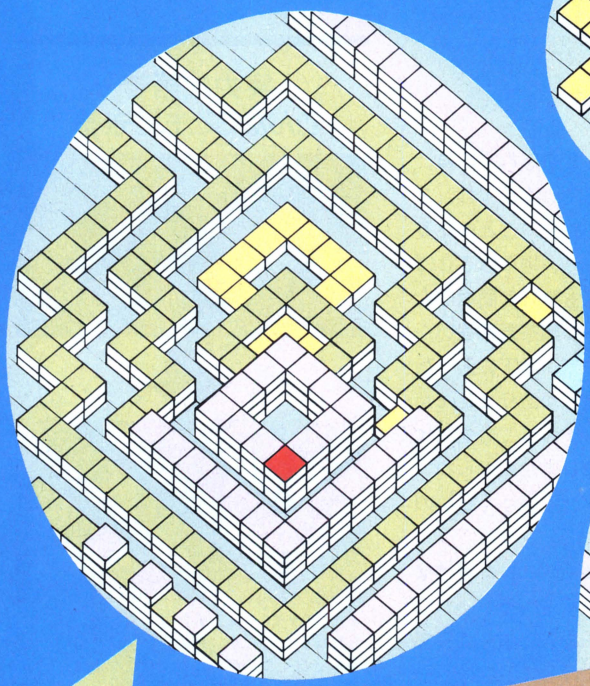
STR101、HP255。この惑星の権力を握る一番強いモンスターだ。

アラモの地上マップ おいしいところだけ公開



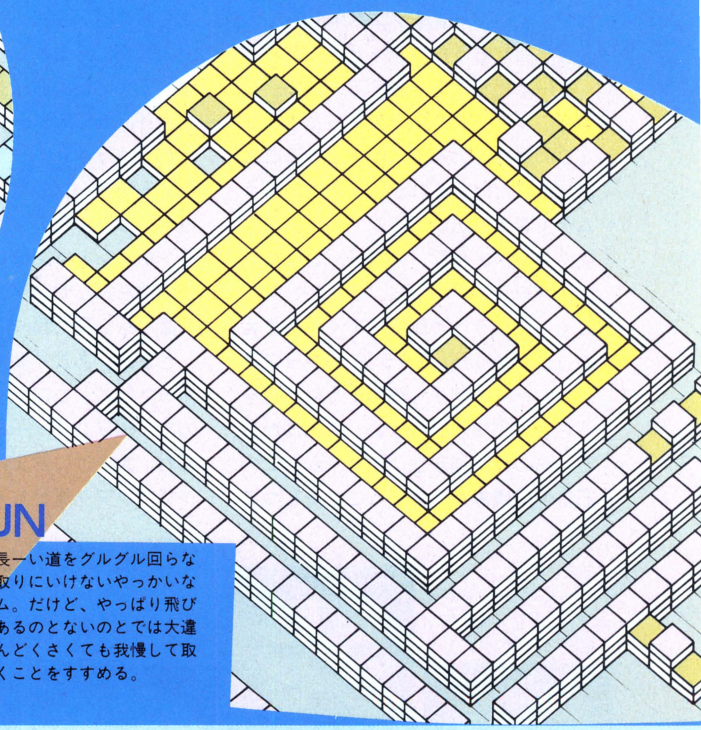
BOTTLE

メディシンやポーションと同じように、ヒットポイントを回得させるのに役立つが、嬉しいことにボトルには、ヒットポイントの上限をアップさせる能力もあるのだ。



ARMOR

RPGに出てくる多くのアーマーと同じように、このアーマーも敵の攻撃によるダメージを受けにくくなる。ジャンプブーツを手に入れてから、1段ずつ登っていって手に入れよう。



GUN

細くて長い道をグルグル回らなければ取りにいけないやっかいなアイテム。だけど、やっぱり飛び道具があるのとないのとでは大違い。めんどくさくても我慢して取りに行くことをすすめる。

ザイン・ソフト次回作 製作快調

ザイン・ソフトファンで、しかもMSXユーザーではない皆さん、こんばんは。実はザイン・ソフトは、〝アラモ〟の他に〝未来〟と〝ディープフォレスト〟という2本のゲーム製作中なのであった。「あれ～、シオンは～？」

堅いこと言いっこなし。面白いゲームがでればそれでいいじゃん。そのうちポンとでるから心配するなって。

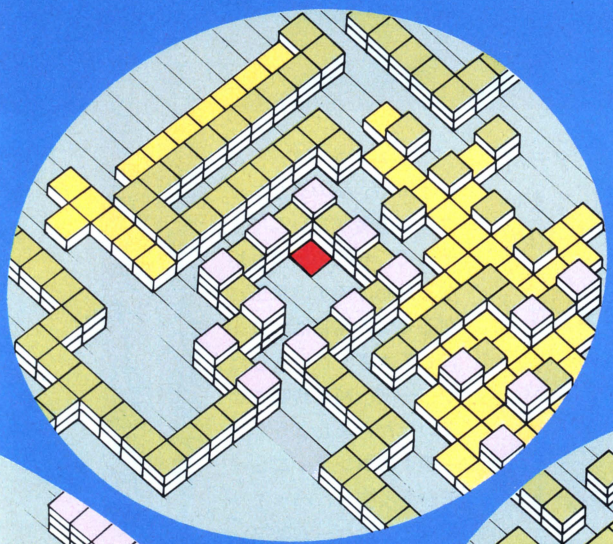
ではさっそく、製作中の2本をチョリッとだけ紹介しよう。まず〝未来〟。惑星を舞台とした宇宙RPGという設定で、地上はシューティング＋RPG、地下は人間型のデカキャラが暴れまわる断面図タイプのアクションRPGとな

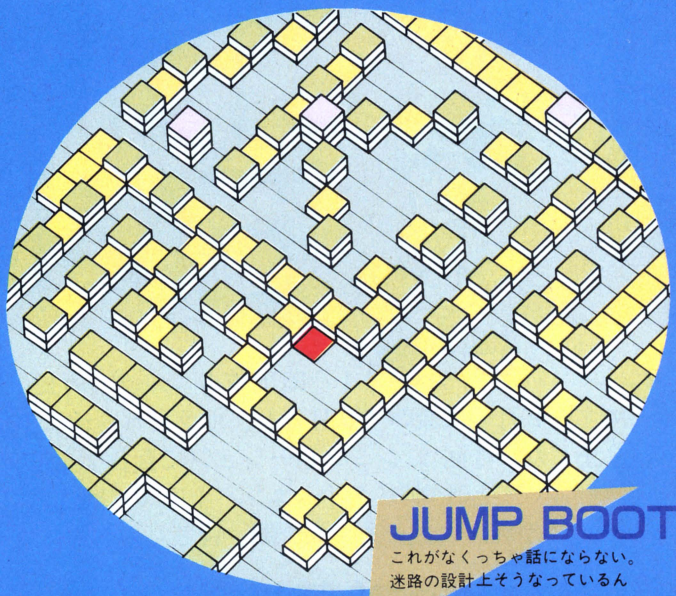




第1の階段

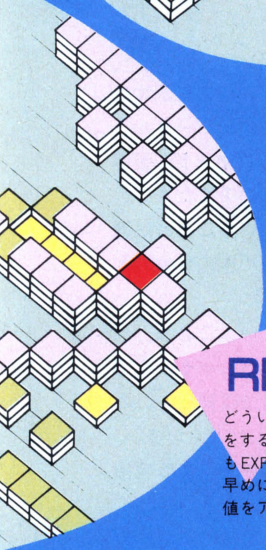
一番レベルの低い地下迷宮への階段くらいは教えてあげよう。入る前には必ずヒットポイントを最高にしてセーブしとくのを忘れずに。地下ではヒットポイントがもどらないからね。

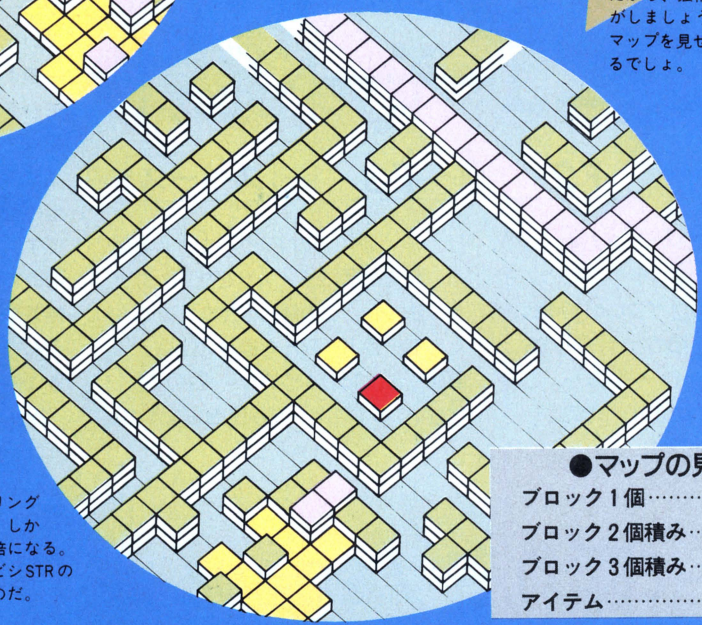




JUMP BOOTS

これがなくっちゃ話にならない。迷路の設計上そうなっているんだから、強情はらずに素直にさがしましょう。これだけ周りのマップを見せたら簡単に見つかるでしょ。





RING

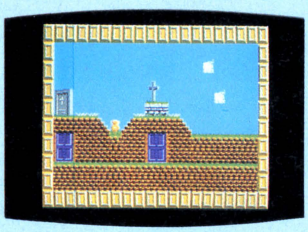
どういうわけか、このリングをすると知力が上がり、しかもEXPの増加する値が倍になる。早めに見つけて、ビシビシSTRの値をアップさせたいものだ。

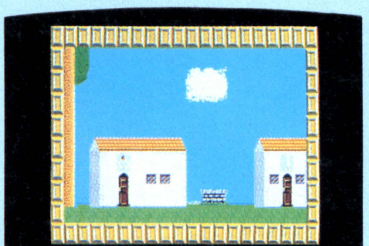
●マップの見方

- ブロック1個
- ブロック2個積み
- ブロック3個積み
- アイテム

る予定だ。シューティング＋RPGというのは想像しづらいだろうけど、これがなかなか気持ちいいんだ。バシバシ敵を殺しまくれるからね。ストレスがたまっている人におすすめだ。

もう1本の〝ダークフォレスト〟は、〝未来〟とは逆に過去が舞台のRPG。なんとFM-77AV専用だ。勇者コナンのような逞しい若者が、異常にデカいモンスターと戦いまくるのだ。しかも、嬉しいことにこいつも断面図タイプ。AVの強力なグラフィック能力を使った素晴らしい断面図を期待しよう。





期待してまっててね!

RPG なんでもかんでも 出張版 情報局

TIME EMPIRE

タイムエンパイア



レベルアップとパーティーの組み方がタイムエンパイアの最大の秘密です！

ハーイ！　RPGクリニックの所長、Dr. アライです。8月号に続いて9月号も、カラーページに出張してまいりました。今回は「シミュレーションで有名な光栄」のSF-RPG、「難しい！」と評判の〝タイムエンパイア〟のひと口ヒントから一撃必殺の裏コマンドまで大公開、皆さんのお役に立ちまぁす！

〝タイムエンパイア〟というRPG、私のクリニックにも患者が多いんです。そこで、今回の出張と相なったわけです。目玉となる4つの情報はカコミにして大きく扱いましたが、一応、補足説明させていただきましょう。

第1のコンティニューモードですが、ハッキリ言ってこのゲームはプレイヤーが死にすぎます。かの安田均先生の言葉を借りれば「オーバーキル」です。そこでこの隠しコマンドの登場なのですが、間違えないでください。無茶をしてもいい、ということとは違うんです。あくまでも不慮の事故のときに使うんですよ！

隠れミノがある、ということは、ケッコー皆さん知ってらっしゃるようですが、なぜかその装着法は知らないのです。まっ、早く手に入れてください。

そしてパーティーの仲間にする順番。これは、絶対に守ってください。とくにさすけとおずぬは、最終的にパーティーにいないとゲームが解けません。また、四国のパーツを取るには、必ずますたつがいるのです。ですから、ますたつがパーティーにいなくて（四国のパーツを手に入れていなくて）、現在の仲間がさすけとおずぬである、という人は永久に解けませんよ。注意してください。

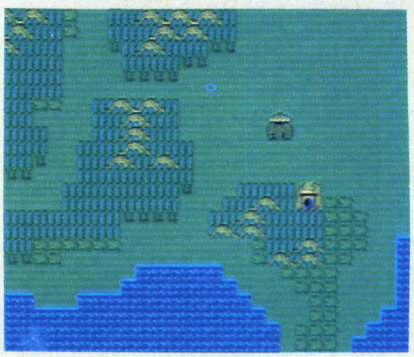
右に挙げた四国のお話は、読んでもらえばわかるでしょう。このゲームでは海に出るとすぐに迷う＝ゲームオーバーになってしまうために、よほどの

死んだキャラを蘇らせる
コンティニューモード発見！

F1 ＋ F2 ＋ F3 ＋ スペース

ハイッ、タイムエンパイアです。このゲームでは、なんとキャラが死にすぎる！　というはがきが多いのですね。とくに、ゲームを始めたばかりの方、IQ＝1～5時間くらいの方が、この症状に悩まされています。対策としては、ディスクにプロテクトシールを貼る、死ぬ瞬間にディスクを抜く、などありますが、この隠しコマンドがなんたって一番！　死んだ直後のメニュー画面で、上記の4つのキーを押してください。すぐにキャラが復活しますよ。

CAPS キーで隠れミノを活用しろ！

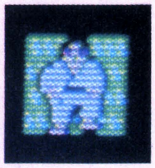


上記の「死にすぎる」ということに関係しますが、死なないためには、戦いに勝つ、戦闘モードに入らない、の2つしか方法がありません。そこで隠れミノです。これは、関東地方の上方や鎌倉の洞窟など、何ヵ所かで見つかります。そしてその装着法。手に入れた人の6割は使い方がわからない、と言いますが、装着は実に簡単。CAPSロックキーを押せばいいんですよ！

パーティーを組むにも順番があるのさ！

とっておきのヒントです。パーティーの理想的な最終形は、主人公＋さすけ＋おずぬ。ですから、この２人を途中でパーティーからはずしたらゲームは解けません。四国にあるパーツを取る前にますたつをはずしても同じです。

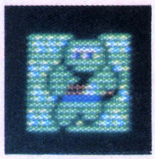
中盤の仲間



ますたつ

十和田湖のほとりにいるますたつは、四国は高知にあるパーツを取るときだけ、絶対必要なのだ。

終盤の仲間

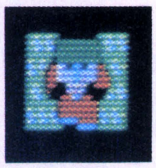


さすけ

パーティーの最後の仲間はさすけだ。真田佐衛門佐幸村の懐刀である猿飛佐助かどうかはわからない。かなり強力なキャラなのは確か。

おずぬ

九州にいたおずぬが、四国のダムで、広島で聞いた呪文を唱えると、重要なパーツが手に入るぞ！

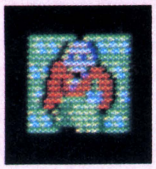


序盤の仲間



じろきち

一番最初に仲間にすべきキャラ。江戸の町の右の上の方にいる。こいつがいれば鍵なしでドアを通れるぞ。



むさし

江戸の町の賭博場にいる。戦闘力が強く、またレベル２になると、密書が必要な門を素通りできるのだ！

ことがないかぎり、皆さん船に乗ろうとはしません。ところが、この四国では、そんなプレイヤーの盲点を突いてくるのです。勇気を出して、そして操作をミスらずにがんばってください。

このゲームで重要なのは、この４点ぐらいです。が、初心者の方のためにもうすこし親切にお教えしましょう。

●新しい画面に入ったとき、画面左上のランプが点滅し、ピーピーという警告音が鳴ったら、その画面には重要かつ必要なモノ、つまりパーツか鉱物がある証拠です。そのときのレベルでは近寄れないとしても、その場所だけは控えておきましょう。

●レベルアップできない、という話をよく聞きます。ある程度経験値がたまったら、高いところ、山、霊峰に向かいましょう。この場所だけがレベルを上げてくれるのです。

●全国にある湖は、あるひとつだけダンジョンになってます。その意味は？

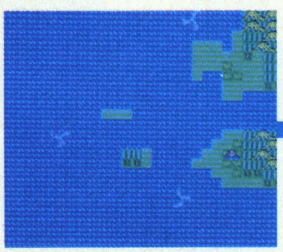
と、まぁ、これだけのヒントがあれば、バンバンザイですね。最後にもう一度、パーティーを組む順序、これが最大のポイントですからね！

四国の難所は ダムと小島だ！

このゲームの終盤の難所は四国ですね。この四国でもとくに見過ごしがちなのが、ダムと南の小島です。ダムには重要な、そうパーツが隠されています。これを手に入れるには、九州にいたおずぬを連れて広島に行き、そこでの会話である呪文を得て、ここで唱えなければなりません。いいですね。

小島とは、高知から南へ１画面、西へ１画面行ったところにある島です。この島を見つけたら、必ず島の右側から接岸してください。上や下、または左から島に着いてもどーにもなりません。いいですか、高知から下へ１、左へ１、島へは右から！　ですからね！



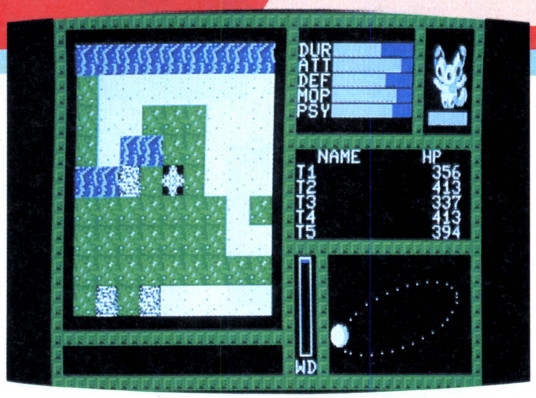


➡これが、高知から下へ１、左へ１のところにある小島です。



←この島へ、上、下、左ではなく、右から入ると、アラ不思議!!

カレイドスコープ2 発・汗・惑・星



SF大河RPG"カレイドスコープ"シリーズに、シナリオNo.2"発・汗・惑・星"が登場した。3D迷路タイプからスクロールタイプに変更されたマップは、なんと前作の10倍の広さ！「広すぎて、どこに何があるかわかんないよぉ！」と、お嘆きの方々のために、発汗惑星最大のア・ルジェンド大陸のマップと要入手アイテムを教えちゃうよん！

ゲーム初期は パーツ集めが重要な仕事だぜ

〝発・汗・惑・星〟は〝7万光年の胞子たち〟の続編ということで、ゲームのシステムやキー操作など、多くの部分をそのまま受け継いでいる。といっても、もちろんプログラムはシェイプアップされており、前作の欠点であったスクロールや入力コマンドへの対応速度、戦闘時の処理速度など、一連の遅さが解消されている。前作のユーザーの皆さん、今度はイライラすることはありませんぜ！

スピード以外で変わったところというと、まずシナリオ。というのは当たり前だから、置いといて。

マップがメチャクチャ広い！　なんてったって前作の10倍だぜ(基本世界)。これに伴って、マップ上にちりばめられたアイテム(情報を含む)の数も大幅にアップ。「しっかりマッピング、ちゃっかりアイテム入手」という前作のセオリー(？)が、より重要な意味を持つようになったわけだ。

だからこそ、発汗惑星最大のア・ルジェンド大陸のマップ。縦40ブロック、横50ブロックからなるこの大陸は、ゲ

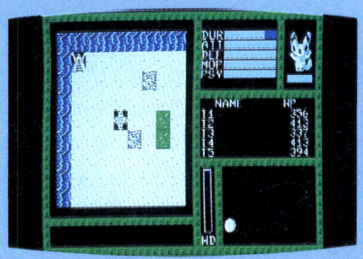
トフォリュー大陸



■ここでウォーターD2を手に入れないと、ほかの大陸へは渡れない。狭いけど重要なポイントなのだ。

手に入れるアイテム

ウォーターD2



ーム開始当初、かなりプレイヤーを悩ませる。他のエリア(大陸)へ行くには、水中や地中を進むためのパーツが必要であり、それをここで手に入れなければならないのだが、なんせ周期的に海中に没しちゃうのだ。海に覆われると、当然底が見えず、アイテムがあっても知らずに通過するはめになる。

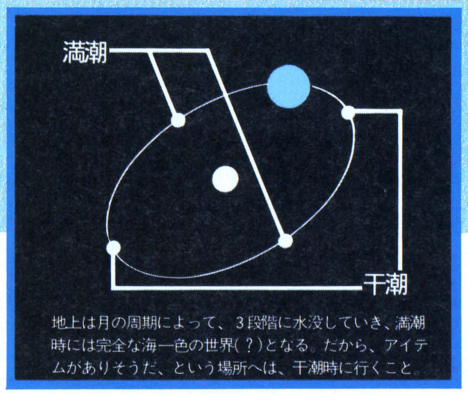
しかし、このマップさえあれば、アイテムのある場所がわかるから、周期を見はからって行動すれば、必ずモノを手に入れられるってワケ。ネッ、とても便利でしょ。

左ページ下のトフォリュー大陸も同じ。こちらは狭いから、それほど周期を気にしなくてもいいけどね。

また、アイテムを手に入れる順番は、最初がア・ルジェンド大陸右下にあるホーバー、あとは……。それくらいは自分で探そうね（実は、あとはどーでも良かったりして)。

今回掲載した2点のマップは比較的ゲームの初期のもの。この先は今後のRPG情報局に載せていくから、楽しみに待っててちょーだい！

潮の干満の周期を知れ!



地上は月の周期によって、3段階に水没していき、満潮時には完全な海一色の世界(?)となる。だから、アイテムがありそうだ、という場所へは、干潮時に行くこと。

ア・ルジェンド大陸

手に入れるアイテム

ホーバー
ウォーターD1
情報
パルマ・デ

■ここでは、何より先にホーバーを手に入れること。コイツがないと、いつまでたっても海を渡れず、残りの3つのアイテムを手に入れることができないぞ！



K. ISHIKAWA



Fantasy Role-Playing

覇邪の封印

ザナドゥ、ハイドライド、レリクス、etc、etc。

エーイッ、もうアクションRPGなんかいらない！ ボクは本格的なファンタジーRPGがやりたいんだ！ というアナタの気持ち、わかります。最近とくにアクションタイプが多いですもの。そろそろ、また正統的なRPGもやりたいですね。〝覇邪の封印〟みたいな……。



正統派なんだけど古典的とは違う、新・正統派RPGなんですよね、コレ

←美しい、とはチョット違うけど、目を惹きつける色彩じゃない？

もう、おととしになるかなぁ、ハイドライドが発売されたのは。思えば、このころからなんだよなぁ、RPGというジャンルが幅広くなってきたのは。以来、メルヘンヴェール、トリトーン、ハイドライドII、ザナドゥってな具合にドンドン増えて、進化して、そして人気を伸ばしてるんだよなぁ……。

別にこの現象が悪いっていうんじゃないけどさ、それに意固地なRPGオタクみたいに「あんなのはRPGなんかじゃない！」っていうんでもないけどさ。やっぱり、昔のウィザードリィとかウルティマっていいと思う。今だと、ちょい古くさく感じるけど、ジックリ腰を落ちつけてプレイできたし、ズルしなければ、絶対に1週間じゃ終わらないよーな奥の深さがあったでしょ。

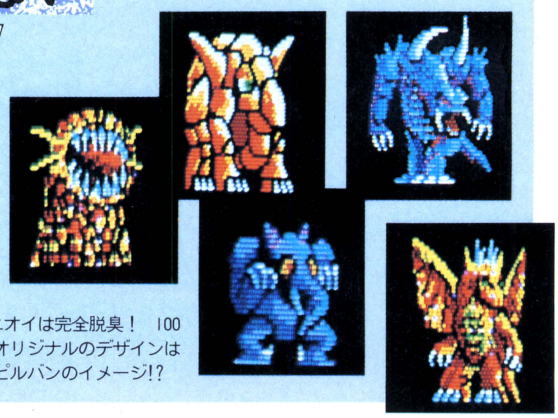
そろそろ、そんな正統派と呼ばれるRPGが、今、新しいんだと思う。もちろん、正統派っていっても、旧態依然と

ストーリー

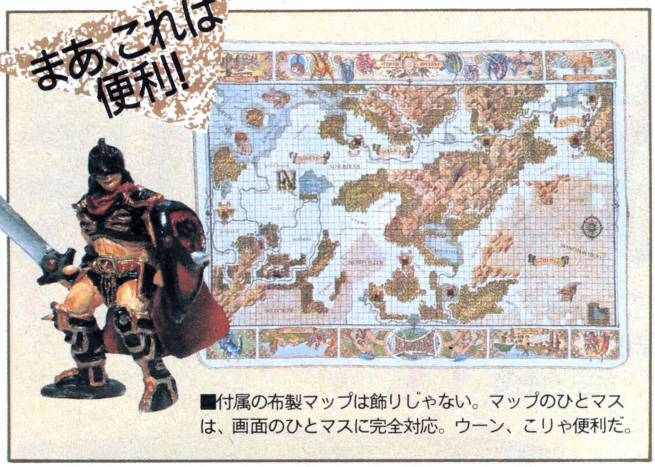
気の遠くなるほどの昔。ある賢者によってバァンドゥラと呼ばれる異次元への通路が封印され、以来ここアルカス公国は変わらぬ平和を保っていた。しかし、それが伝説としてすら伝わらなくなった今、ほんの不注意によって、その封印がはがされてしまった！ そして、再び開かれたバァンドゥラは、凶悪な異次元の怪物を吐き出し始めたのだ。アルカスの王は、ひとりの若者、つまりあなたに命じた。「バァンドゥラを塞ぐ方法を探せ！ そして、再びこの国に平和を取り戻すのだ」と……。

D&Dとはひと味違うオリジナル モンスター 異次元獣





■ D&Dのニオイは完全脱臭！ 100パーセントオリジナルのデザインは巨獣特捜スピルバンのイメージ!?



■付属の布製マップは飾りじゃない。マップのひとマスは、画面のひとマスに完全対応。ウーン、こりゃ便利だ。



←町の中にあるお店のひとつ、市場。あまり悪行を重ねてばかりいると……。



←ゲームを始めたら、まずはアルカス国王に会って情報をもらわなくちゃ。

していて「ウィザードリィタイプ」とか「ウルティマタイプ」と、つい呼んじゃうような亜流はバツ。テキストだけでも十分楽しめるほどのメッセージとストーリーに、ファンタジックでヴィヴィッドなカラーグラフィックをきかせたRPGが、今、最高にステキ。

〝覇邪の封印〟。いかにも正統派のRPGっていうのがひと目でわかるけど、ちょっぴり古典(スタンダード)っぽい。だけど、コレ、あのユーモラスなSF-RPG、コズミック・ソルジャーの工画堂サンの新作なのよね。もともと工画堂というのはデザイン会社だから、ネーミングにしろ、グラフィック・デザインにしろ、本当の本職なわけ。だから、ちょい古典的なこのタイトルは、企画コンセプト、ひいてはゲーム内容を端的に表わしてるんだ。覇邪の封印。ネッ、イメージが湧くでしょ。〝邪〟が〝者〟じゃないところがキモなんだね。

開けてみて、やっぱり新しい。一番目につくところからいうと、まずはグラフィックになっちゃうけど、画面写真を見て！　画面の一番大きなウインドーは、自分とそのまわりの景色。何か(町などの大きな構築物、石碑などの小さな構造物、人や怪物などの生物)を見つけると、まず遠景が映り、そのときに「近づく」というコマンドを選ぶと手前(自分のパーティーの左側)に、その何かがハッキリと映される仕組みになってるの。これって、映画っぽいと思わない？

そのときの何かっていうのが町やお城だと、このウインドーがクルクルと左に巻かれ（ホラッ、ウインドーのワクが巻き物になってるでしょ)、次に右に展開すると、その内部に切り換わるんだ。テレビアニメのコマーシャルの前のアイキャッチみたい！

このウインドーの風景の絵だけじゃなくて、モンスターにも注目したいな。ゲーム中に出てくるモンスターは、もともとこの世界にいる地元獣(！)と、他の世界から来た異次元獣の2種があるんだけど、そのすべてがお手本なしの100パーセントオリジナルデザイン。オークもゴブリンもドラゴンもなしで、D＆Dよりもスピルバンっていう感じ。新鮮。

また、メッセージが、なかなか読ませてくれる。このゲームは未知のコトがいっぱいあるけど、イジワルじゃないから、会話をすれば全部わかる。BUT、メッセージをいい加減に見てるとわからなくなっちゃう。それを読ませる文章で防いでるんだ。それに、ストーリーの波のタイミングがNICEで、絶対に飽きない！

ウン、覇邪の封印って「楽しませる」じゃなくて「楽しんでもらう」ために作られたソフトという気がする。新・正統派RPGの予感なんだよね。

ほんの気持ちだけ 最初のヒント

1 自分の持っている布製マップを見るとわかるように、スタート地点、アルカスの城の西は行き止まり、東と南は川で仕切られている。よって、初めは北へ行くのがヨロシイ。すぐ近くにガリアの町があるので、寄ってみることもオススメしよう。

2 せめて、1レベルアップするまでは、平地以外に踏み入らないこと。最初は川に流されれば、すぐ死んじゃうし、平地以外に現われるモンスターはムチャクチャ強い。モンスターは、平地→森→山→砂漠という順番に強くなってくるぞ！　自分のレベルに合った敵とだけ戦うようにしようね。

3 モンスターに勝つには武器が必要。武器を買うには金がいる。金を得るにはモンスターを倒さなきゃ……。となるんだけど、やっぱりモンスターには勝てない。そこで、唯一の金儲けの方法、それは、山賊行為。つまりモンスターではなく、人間を襲うのだ。

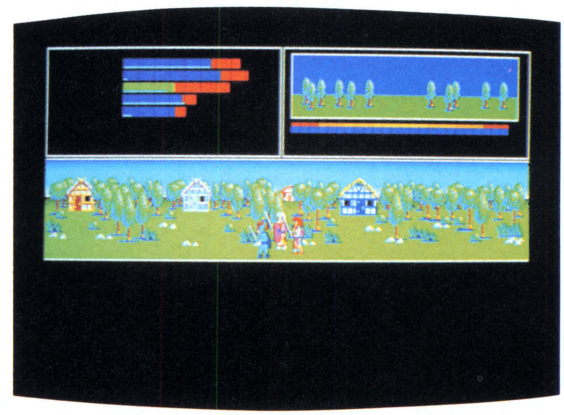
4 3に付随することだけど、人間を襲うにしても、外見から判断して、できるだけ悪人に的を絞ること。あまり無益な殺生をしてると、知名度がマイナス、つまり悪人という噂が広がって、情報が得られなくなるぞ。善人、悪人の判断ができるようになるまでは、ダメージ覚悟で、まず話しかけよう。

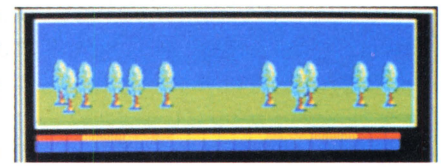
完成目前？

Black Onyxシリーズ第3弾

THE MOON STONE 中間報告

現在のRPGブームの火付け役となった〝ブラックオニキス〟のシリーズ第3弾〝ムーンストーン〟。昨年秋頃から、ずっと「もうすぐ完成！」なんて言ってるクセに、ちっとも姿を現わさない。そんな、ファンの期待と不安と怒りを背に受け、ログイン取材班はムーンストーンの開発現場へと、ズカズカと乗り込んだのだ！





🡅まだメッセージのデータが入ってない、開発中の画面だが、横スクロールは決定済み。

開発が遅れた理由は……

昨年のログイン10月号、154ページ。タイトルは「BLACK ONYX III はハワイで作られていた」という記事がある。155ページの本文の最後には「B.O III は、年末発売に向けてガンガン開発中だぜ！」とまで書いている。この記事を信じて、ワクワクしながらクリスマスを待っていた人も多いと思う。

でも、発売されなかった。で、ひとまずはログインから「ゴメンナサイ！」。

だけど、コッチだって、ワザとウソを書くわけがないのはわかってくれるよね。そう、あの時点では、本当に年末発売予定だったんだ。昨年10月号の記事の写真にもあるように、マップも完成していたし、モンスターのデザインも7割方終わっていた。それが、あの記事から1年経った今も、完成していない。ファンの期待も、いまや不安を通り越して怒りに変わってきたのに！

なぜ、こんなに遅れたか。最大の理由は、昨年10月号の時点で開発を担当していたハワイのスタッフが作ったものは、全部ボツ！　になったからだ！

ハワイのスタッフが作った、とくにモンスターなどは出来が良かった。でも、BPSに言わせれば「日本人の好みに合わないデザイン」なんだって。そのため、ムーンストーンは白紙に戻ってしまったってわけ。

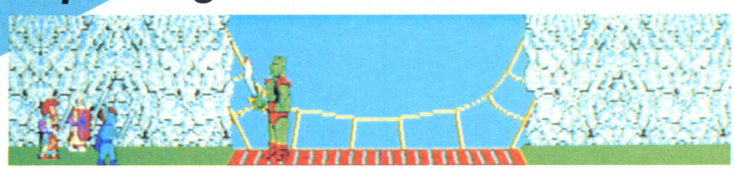
そして、ゼロから作るのとはまた違う、「細部にいたるまでの洗い直し」という作業に、かなりの時間を取られたのも事実。

🡅この部分の下のバーグラフみたいなのが、昼or夜を表わすメーター。つい先日変更、決定したばかりの最新のデザインだ。

と、まぁこんな理由で、ムーンストーンは遅れに遅れているわけ。納得したかな？　それじゃ、次は現在の本当の進行状況を教えましょう。

Rope Brige

町、といったって、大きな町ばかりじゃない。交通量の少ない(？)場所じゃ、橋だって簡単なつり橋しかないわけだよ。



Cave



洞窟。たいまつか何かを持ってないとマッ暗、かどうか、現時点ではわかりません。ハイ。

Woods

森です。RPGの常識では、平地から一歩踏み込むと1レベル強い敵がいるはずですな。



Jungle

これまでのRPGにはなかった地形、ジャングル。どんな怪物が出てくるんだろうね。



Ghosthouse

この世界は悪魔や怪物が跳梁跋扈してるから、幽霊屋敷だってあるわけだ。



Mountain Sage

直訳すると山(に生える)サルビヤ、なんだけど……。



Cemetery

ブラックオニキスの町、ウシロにもあったでしょ。墓地です。も、今回はデカイ門備えまでついて、立派になってるんだわ。



Giant Inn

この世界いる巨人族が経営するInnなんだな。



Evil Inn



いかにもクラ〜イ、悪者イメージのInnなのだ。

Friendly Inn

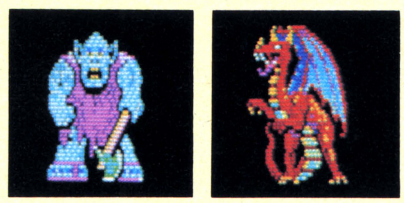
人間が安心して入れる、善人が経営する(?)Innはこちら。

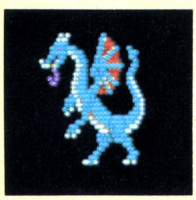


採用決定済みのモンスターたち

(7月5日現在)

ヘンク社長は、とくにモンスターのデザインにウルサイ。そのため、ゲームに入れる(採用する)ことが決定しているのは、ここに挙げた6点のみ。これらでさえ、名前はまだ決まってないんだって。





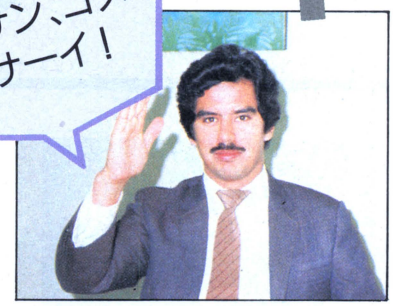






発売は11月に決定!?

開発
オクレテマース
ミナサン、ゴメ
ンナサーイ!



↑「開発が遅れてファンが怒ってるぞ!」と脅かすと、「ワォ! ゴメナサイ、ネェ!」と謝ったヘンク社長。しかし、日本人の感覚では、どーしても謝ってる態度には見えない!?

完成、発売が遅れてはいても、ちゃんと開発作業は続けている。やっぱりサボっちゃいない。とはいっても、モノを見なくちゃ信じられないのがファンの心理ってもんだ。

だけど、今、読者のみんなに見せられるのは、この2ページにある写真が精一杯なんだ(7月5日現在ね)。ホ〜ント、BPSのグラフィック担当のディスクケースをいくら探したって、これ以上のものは出てこない。誠心誠意、メ一杯お勉強させていただいて、この写真でおます。

でも、少なくとも、ここに挙げた写真は「決定済み」のものばかりだから、ゲームのムードはわかる、と我々取材班は信じている。

グラフィック以外の、例えばストーリーは変更なし。だから、詳しいことは昨年の10月号を見てもらいたい。

それから、あとは……、昼から夜、夜から昼という時間の変化、それに伴なう昼型、夜型のキャラ&モンスターの登場というシステムも決定した。

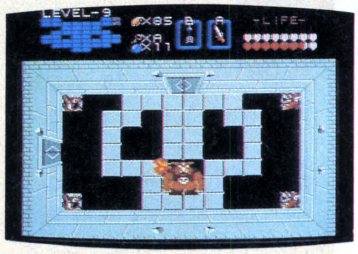
今伝えられるのは、かけ値なしでこのくらい。でも発売予定は秋から冬。今度こそ、本当の完成を期待したいもんだね。

ロールプレイングゲームのこれから

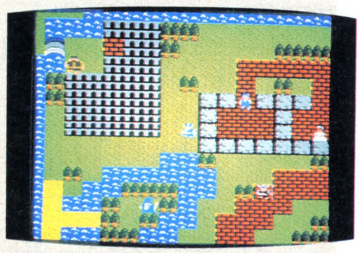
安田 均



➡必読『SFファンタジィゲーム』・青心社／1、600円



▲ファミコン版RPG『ゼルダの伝説』・任天堂



▲大ヒット『ドラゴンクエスト』・エニックス

いま作っているコンピュータゲームと関連づけて、「ロールプレイングゲームのこれから」というのを書いてくださいと編集部のKさんは言う。

うーむ、困った。だいたい〈今後〉という言葉は嫌いなのだ。〝ラプラスの魔〟[*1]じゃあるまいし、未来のことが寸分の狂いもなく決まっていたり、わかっていたりしたら、世の中こんなにおもしろくないことはない。きっとこれは、こちらに〈今後〉を当てさせて、それを先取りしてひと儲けをたくらんでいる某ログイン誌の陰謀ではないのだろうか(ねえ、そうでしょ、Kさん)。

とは言うものの、ライターの哀しい性(さが)、ついつい編集者に言われたテーマについては考えてしまうのだ。

少なくとも、いま現在の時点でロールプレイングゲーム(編集者注:以下、RPGと略します)をとらえるなら、3つの側面が見えてくる。コンピュータゲームの側面、元祖ロールプレイの側面、そして小説ゲームとしての側面だ。この前出した『SFファンタジィゲームの世界』[*2]では、この3つを含めて書いたつもりだけれど、ちょっとコンピュータRPGについての記述が少なかったかなという気もする。

というのも、日本でのコンピュータRPGというのは、一種独特な展開をしていると思うからだ。ひとことでいうなら、日本のコンピュータゲームの特徴であるアクションゲーム要素、その部分が強すぎる。リアルタイムRPGという名称が一般的なようだが、何のことはない、要するにこれまでのアクションゲームにRPG風の味つけをしただけという感触が強い。別にこれが悪いと言っているのではない。ただ、ぼくの言う〈新しい小説風ゲーム〉という考え方において、まだまだ当時のリアルタイムRPG自体は離れていると思ったから、『SFファンタジィゲームの世界』では、あえてほとんど取り上げなかったというまでである。

もちろん、時代は変わる。こうしたリアルタイムRPGも、その後徐々にRPGそのものが浸透してくるにつれて、そこにストーリー的な要素がからむべきだと理解されてきたようだ。これは特にファミコンのゲームで顕著であり、〝ゼルダの伝説〟、〝ドラゴンクエスト〟といった最近の作品には、ストーリー要素の萌芽が見られ、これからのリアルタイムRPGの進む方向が示されているようにも思う。そうなると当然、そのもとになったパソコンゲーム〝ザナドゥ〟、〝ハイドライド〟、〝夢幻の心臓〟らには、高い評価が与えられるべきかもしれない。が、ぼくはまだこれらの作品にはちょっと厳しい見方をしている。はっきり言って、せっかく〝ウルティマ〟型のフィールドにまで背景を拡げたのなら、パソコンゲームであるこれらなら、もっともっとストーリーが重要な部分を占められたのではないかという気がするからだ。誤解しないでほしいのはRPGとしてという点からである。アクションゲームとしておもしろいのはまちがいない。

もちろん強調しておきたいのは、アクションゲーム(あるいはアクション部分)というのが臨場感といった面で非常に重要だということである。ただ、それがいかにRPGに生かされるか。コンバット面だけではない独創性が、これからは試されるのではないだろうか。

なら、アメリカのコンピュータRPG

＊1　これ、実は今回のコンピュータゲームの題名です。忘れないよーに(提供:ハミングバードソフト)。

＊2　もう読んでもらえたでしょうか。読んでねぇ一奴はゲーム界のもぐりだぞ(編集者K注:ぼくもそー思います)。

はどうなのか？　ここで断言すると、これは元祖ロールプレイ[*3]の世界の動向がすべてを握っている。そもそもは、あれほどおもしろい〝ウィザードリィ〟にしたところで、ゲームシステムだけをとってみれば、ほとんど『ダンジョンズ&ドラゴンズ』[*4]を流用していると言えるのだ。もちろん、１個のゲームとして見るなら〝ウィザードリィ〟は非常にすぐれたものだし、コンピュータゲームとしても、いまだに稀有な完成度を誇っている（なにしろ、コンピュータは人間のゲームマスターより公平だ）。しかし、その根本の概念はやはり元祖ロールプレイから出たものだし、自由度やその他さまざまなものが、まだまだコンピュータゲームとして引きだせる源泉でもある。

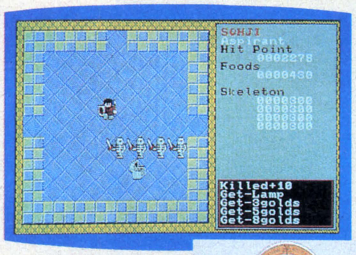
アメリカの元祖ロールプレイは、いつも書いていることだが、すでにファンタジー分野は『ダンジョンズ&ドラゴンズ』、『ルーンクエスト』を中心として確固とした基盤を築き、現在はSF、ホラー、戦争、スパイ、スーパーヒーロー(コミックス)ものへと、精力的に拡散中である。

オリジンという全米ゲーム大会[*5]のパンフレットを見ても、そこで行なわれるデモゲームの半数以上はRPGが占め、その内容も『ダンジョンズ&ドラゴンズ』(TSR/新和)、『トラベラー』(GDW/ホビージャパン)はもとより、ホラーの『クトゥルフの呼び声』(ケイオシアム／ホビージャパン)、『チル』(ペースセッター)、スパイの『007/ジェームズ・ボンド』(ビクトリー/ホビージャパン)、近未来戦の『トワイライト2000』(GDW)、スーパーヒーローの『チャンピオン』(ヒーロー)と、いろとりどりだ。

コンピュータRPGも、ようやくこうした傾向を受けて〝オートデュール〟

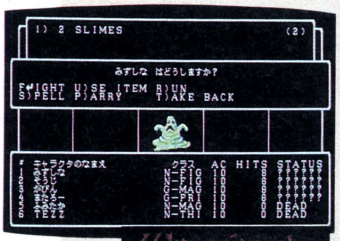


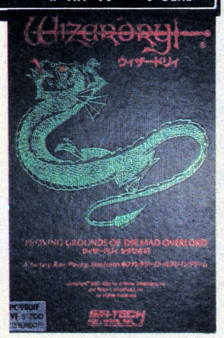
➡元祖RPG『ダンジョンズ&ドラゴンズ』・新和



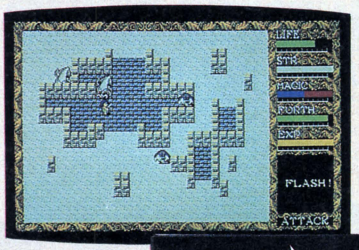


➡大ベストセラーとなったRPG『ザナドゥ』・日本ファルコム





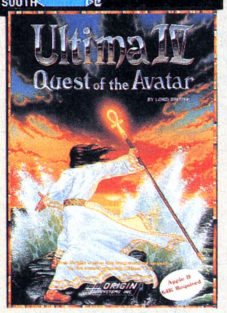
➡コンピュータRPGの古典『ウィザードリィ』・アスキー





➡アクションゲーム性の高いRPG『ハイドライドII』・T&E





➡５作目が待ちどおしい、『ウルティマIV』・ORIGIN



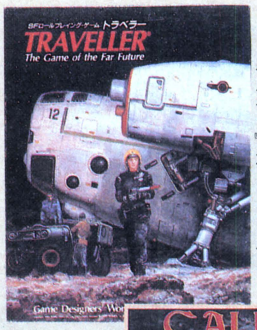


➡本格的なコンピュータRPGとして名高い『夢幻の心臓II』・クリスタルソフト

＊３　もうそろそろ元祖ロールプレイをボードゲームと呼ぶのはやめてほしい。ボードを使わないから元祖ロールプレイ（すわりの悪い言葉かもしれないが）なのに……。

＊４　エキスパートセットが新和から出た。

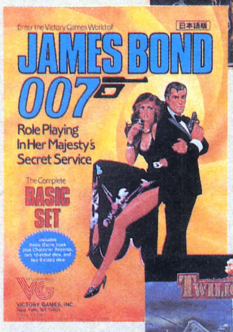
＊５　これから行ってきます。この号が出る頃には戻ってきているでしょうが。



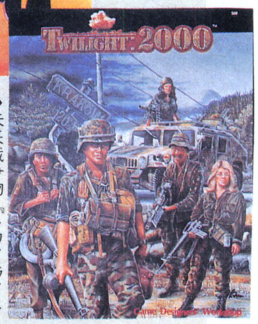
◀広大な宇宙を舞台にしたRPG『トラベラー』・ホビージャパン



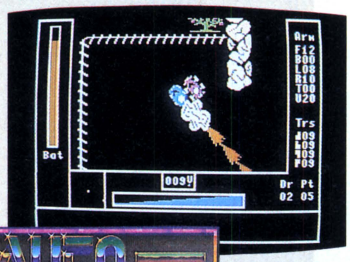
◀恐怖物『クトゥルフの呼び声』・ホビージャパン



◀かの有名な『007／ジェームズ・ボンド』・ホビージャパン



◀未来戦争物『トワイライト2000』・GDW(英語版)





◀マッドマックス風RPG『オートデュール』・ORIGIN

(オリジン)や、『トラベラー』のコンピュータ版RPG(バーラック)[*6]が登場しはじめた。おそらく、アメリカではこうした多分野の元祖ロールプレイをコンピュータゲームとして展開するものが、今後増えていくのではないだろうか。

中でも、ぼくが比較的おもしろいのではないかと見なしているのが、ホラーRPGである。[*7]これは最近も『クトゥルフの呼び声』の日本版がでたり(おもしろいぜ!)、ゲームブックでも、かのスティーブ・ジャクソンの『地獄の館』がやはりホラーを題材にとっている。もちろん、現在はほとんどがファンタジーであるわが国のコンピュータRPGだ。他にも、SFやスパイものなど、分野的にはいくらでも拡がる余地が残されている。

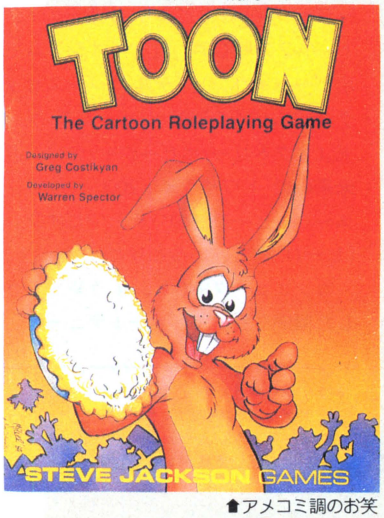
で、最後の小説ゲームとしての側面だけれども、これがいちばん見えにくい。手法としてもっともオーソドックスな小説とゲームの結合ということなら、ゲームブックということになるだろうが、このゲームブックという分野、思っていた以上のパワーを持っていて、今後どうなるのかホント予測できないのだ。つまり、最初は元祖ロールプレイの一人遊び(ソリテア・プレイ)版として、それが本という形をとっただけと思っていたら、最近はこのゲームブック形式というのがボードゲーム界(RPGではない、もっと古くからあるボードゲーム、ウォーゲーム)へと逆流し、いまボードゲームではゲームブック形式が大流行なのだ。また、つい最近ではパラグラフ選択式だけのゲームブックが、なんとコンピュータゲーム化されるということすら起こっている。[*8]実物は予想どおりメニュー方式のアドベンチャーゲームになっているが、一方でこの種ゲームブッ



◀大好評『地獄の館』・社会思想社/480円



◀『The Cave of Time』・Bantam Software



◀アメコミ調のお笑いRPG『TOON』・STEAVE JACKSON GAMES(英語版)

＊6　未見だが、オリジンに出品されるという噂あり。できれば、次号の「アメリカ・ゲーム事情」で……。

＊7　もうひとつ、冗談RPGという分野も有望だと思うのだけれど、これは項を改めたい(写真はそのひとつ『TOON』)。

＊8　例のChoose Your Own Wayというタイプだ。

クのいわば親にあたるテキストアドベンチャーが、もうひとつ冴えないのと逆で、かなりの勢いだ。小説ゲームと言えば、ぼくはむしろテキストアドベンチャーをはじめとするアドベンチャーゲームに期待しているのだが、現在のところ、やや足踏み状態といった感があるのはどうしたわけだろう。

RPGにしても、おそらく小説ゲームとしては、このアドベンチャーゲームの発展と結びついている部分が多いはずだから、この分野のブレイクスルーをやはり大いに期待したいのだが……。ゲームブック形式（パラグラフ選択方式、メニュー選択方式）だけでは、やはり小説ゲームと呼ぶにはあまりにもぎこちない。

もちろん、いま述べたのは手法ということで、小説的なゲームへの指向性という意味での小説ゲームなら、RPGはもとからその要素を内包している。コンピュータゲームの側面という部分でも書いたように、ストーリー指向は今後強まることはあっても、それ抜きのRPGというのは、もはや通用しなくなるだろう（一種の冗談では残るかもしれないが）。

これらを総合すると、今後のコンピュータRPGの方向というのが、ある程度は見えてくるかもしれない。つまり、テーマはこれまでのファンタジー一辺倒から、もっとさまざまな分野に拡がり、内容は戦闘アクションゲームだけではなく、もっとストーリー要素を持つものへと展開する。

もちろん、こうした予想ほど当てにならないものはないので、これまでの文章はひとつの示唆ということで読んでもらいたい。ただ、ひとつ本当に言いたいのは、ロールプレイングゲームはとにかくおもしろいし、それをコンピュータにあてはめる余地は、いまのところまだまだ大きいのじゃないかということだ。今回、作っているゲームも、そうした点を証明できたらとても嬉しいのだが、こればかりは何ともいえない。

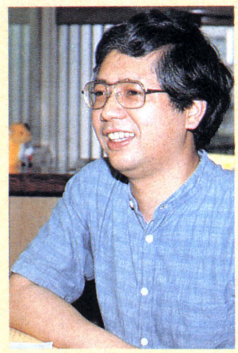
では、『ゴーストハンター／ラプラスの魔』で、お会いしましょう。

速報

安田均先生原作による初のコンピュータRPG

ゴーストハンター／ラプラスの魔

ハミングバードソフトから今秋発売!!







■もし秋に出なかったら、すべて私の責任です、とおっしゃられました。

■登場する魔物の設定資料中、特に気に入ったキャラクター。でもゲームでは仲良しになれないだろうなー。

みんなも知っているように、ハミングバードソフトといえば、〝ABYSSII帝王の涙〟や、〝地獄の練習問題〟などのアドベンチャーゲームで有名なソフトハウスだ。でも、ハミングバードがAppleを中心としたショップもやっていることは知っているだろうか？

安田さんは、その店の常連で、いつもログインに連載している「アメリカゲーム事情」に紹介するソフトをハミングバードで物色している。それが縁となり、今回、安田さんの書きおろしオリジナルシナリオによるコンピュータRPGが実現することになったのだ。

ファンタジー物のRPGが主流となっているなか、安田さんが作ったシナリオはホラーRPG。それも本格的な恐怖を体験させるものになっている。RPGに特有の、「この角をまがった所にモンスターがいるかも……」というスリルを存分に楽しめるシナリオだ。

ダンジョンもプレーヤーの心理を知りつくした安田さんならではのコッた造りになっていて、「もうRPGはアキたぜ」などとはいってられないレベルの高さ。当然、シナリオの奥深さも並たいていのもんじゃない。



7月現在、ハミングバードでは完成したシナリオを基に急ピッチでプログラミングが進行していて、風が肌寒くなるころ、背筋が凍りつくようなRPGが登場するはずだ。

RPGファンの諸君、今から手ぐすね引いて待っていよう。

THE SCREAMER-D

ザ・スクリーマーD　PC-8801シリーズ

あの世紀末RPGゲーム"THE SCREAMER"が、東本昌平の作画によってゲームコミックとして(株)エム・アイ・エーから9月上旬に発売される。この情報を入手したログインは、さっそく取材することとなった。で、話を聞いてるうちに、その中にあるサイコロゲーム部分をいっその事ゲーム化したらどうか。で、トントン拍子でできたのが"THE SCREAMER-D"だ。紺屋の白袴じゃなく、マジで作ったログイン版コミックRPGゲーム、必遊だ！

ゲームコミックと一緒に遊べるんだぞ

ストーリー——199X年、数年におよぶ異常気象により、ついに食糧危機の抜本的な解決もないままに3度目の世界大戦が勃発した。2年にわたった破壊と殺りくは、多くの絶望と悲しみ、そして廃墟と化した都市を残していった。

かつて、食糧危機対策の一環から建造された遺伝子工学研究所BIAS領域にそびえるタワーは、今やビーストシティーと呼ばれ、BIASから流出された放射能により、突然変異した怪物達や侵入者制御システムがその一帯を無秩序な暗闇世界を形成していった。

政府は、このBIASに潜むモンスターの首に賞金をかけ、さらにBIASの機能を停止した者に、一生涯かかっても使いきれない程の賞金を与えると発表した。

世紀末のハンター、人はかれら賞金稼ぎ達をこう呼んだ—"スクリーマー"

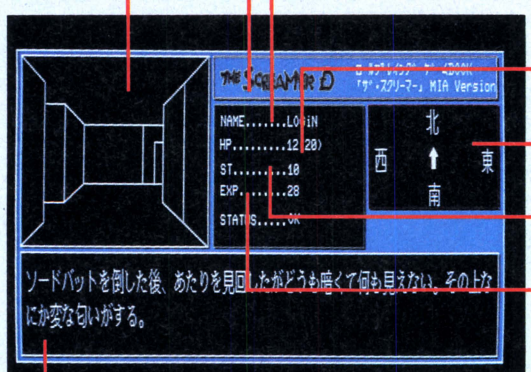
かなりシリアスなストーリーで始まったログイン版"THE SCREAMER-D"は、すでに紹介したとおり、コミックマガジン『ザ・スクリーマー』((株)エム・アイ・エー)のサイコロゲーム部分のパソコンゲーム版だ。

ゲームルールは、すべてコミックマガジン版に従っているので、原作者の東本昌平の漫画を見ながら遊ぶか、ゲームしてから漫画を読むか好きにしてくれ。できれば、一緒に遊べば面白さは倍増することうけあいだね。

なかなかの企画だ！　と納得ついでに宣伝しちゃったところで、さっそくゲームの説明をしよう。バンザーイ！

まーず、左下の画面写真を見てほしい。かなりの完成度じゃないかな？まあ、いわゆるこれがゲーム画面だ。ゲームは、すべての状況表現を文章で表示し、さらに高速画像処理による3D画像でゲームをよりシリアスな気分にさせてくれる。プレイヤーが移動するとメッセー

画面構成



NAME：プレイヤーの名前を表示する。ゲームスタート時に入力しなければならない。

HP：ヒットポイントを表示する。ダメージを受けるたび数値は減り、0になると死亡する。

ST：ストレングス。プレイヤーの体力値である。攻撃力や防御力を示す。

プレイヤーの向いている方向を中心の矢印によって示す。移動するたびに矢印の向きが変わる。

EXP：エクスペリエンス。プレイヤーの経験値である、30を越えるとレベルが1ランク上がる。

STATUS：プレイヤーの現在の状況を表示する。毒、正常、ケガなどによって表示も変わる。

メッセージ画面だ。2、4、6、8でプレイヤーが移動するたびに状況説明をリアルタイムに表示

右は、コマンドのメニュー画面だ(マルチウインドゥを採用)。移動中に/を押したり、モンスターに遭遇すると表示される。



コマンモードから抜ける。

怪物達との戦闘に入る。

その場から逃げる。

持っているアイテムを使用する。

キャラクターデータをロードする。

キャラクターデータをセーブする。

マルチウインドウだ！

モンスター達(ほんの一部)

●ソードバット
槍のようなくちばしを持った、コウモリの化け物だ。〔HPは低い〕

●キャリーベイビー
死体に取りついて操る寄生モンスターだ。ゾンビのようだ。〔HPは低い〕

●ヘルモンキー
翼を持ち、空中を舞いながら攻撃するモンスターだ。〔HPは低い〕

●スタンディングブレード
床下に棲み、手足に刀をうちつけたようなモンスターだ。〔HPは高い〕

●ナイトタップス
口から糸を吐いてグルグル巻きにする巨大なクモの化け物だ。〔HPは高い〕

●セキュリティシステム
モンスターではないが、不法侵入者をことごとく抹殺するシステムだ。

ジがリアルタイムに変わる。読みごたえ、遊びごたえ充分のデキに仕上がっているぞ（ゲームを作ったTプログラマーがいうので間違いはないだろう？）。

キー操作は、8で前進。2で後ろ向き、4で左、6で右を向く。そして、移動中に／を押せば、マルチウインドウ方式で、移動以外に使うコマンドが表示されるようになっている。このコマンドは、移動中にモンスターに遭遇したり、部屋に入ってなにか起こった時に自動的に表示されるように設定されているので、いちいち／を押す手間もいらないわけだ。また、＊を押すと、プレイヤーが手に入れたアイテムを表示するようになっているぞ。

まあ、最小限のキー操作だけでゲームを楽しんでもらうよう設定したので、煩わしい作業などせず、ゲームに没頭できる仕掛けってわけだ。親切だなー。

と、ひと通りのゲーム説明はこれまでだ。ことRPGゲームってのは、プレイヤーが、主人公になりきって遊ぶもんだから、あまりゲームを説明しないほうが、楽しみが減らなくていいと思うんだ。ただ、勘違いしてほしくないことがある。ゲームは基本的には、サイコロゲームなわけだが、ただ単にサイコロを振って、すべての運命が決まる。つまり、偶然性だけでゲームが決まるだけのゲームじゃないってことだ。

右上のマップを見てほしい。これは、キミが侵入するBIAS内のマップだ。ただ、残念ながらまだ未完成の代物だ。

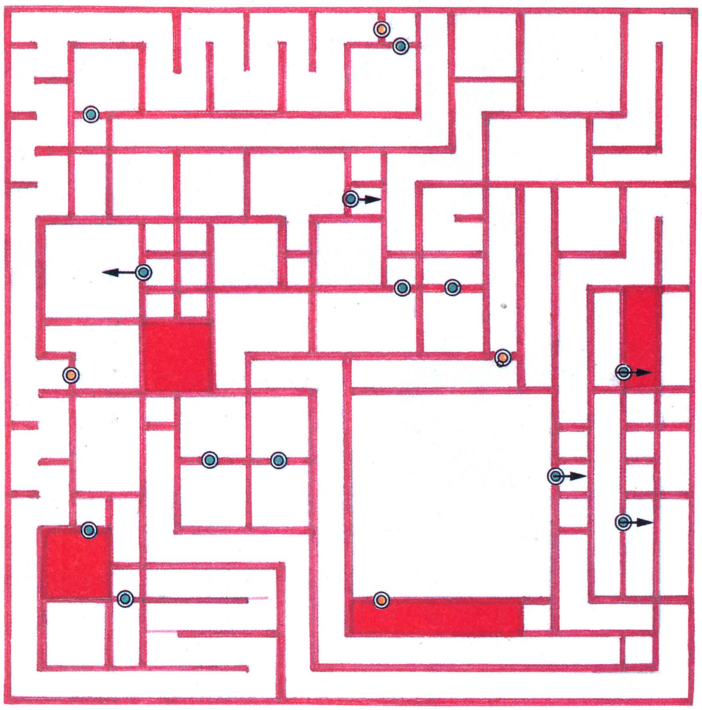
もともと、RPG風にストーリーは構成されているため、複雑に入りくんだ迷路をプレイヤーのキミが、自分でマッピングする楽しみが減ってしまうので紹介する予定じゃなかった（ホントの話）。ところがどっこい、完成したゲームで遊んでみたら「マップがあっても難しくて、脱出できない」とテストプレイヤーのM氏が叫ぶハメになってしまった。

このゲームは、いくつかの謎がありその謎を1つ1つ解かないかぎり、ゼッタイ脱出できないようになっているからだ。たとえば「1つのアイテムがないと次の部屋へは行けないし……」

そこで、簡単なヒントを教えよう。

『ザ・スクリーマーD』のプログラムリストは、LISTLOG261ページに掲載しました。

ゲーム・マップだ！



◉は、ロックがかかっている。◎はそのまま通過できる。←は一方通行だ。

謎は幾重にもなってキミの脳裏を悩ませる

偶然性だけで決まるサイコロゲームと違って、謎はかなり複雑に入り組んでいるため相当頭を使うことになる。しかも、謎を解くために進んでいく通路や部屋にはモンスターが潜んでいて、プレイヤーは経験値や攻撃力、体力がなければことごとくやられてしまう。謎解きなど遠い、話となるわけだ。

プレイヤーが成長してこそ、最後の謎も解けるのだ。RPGの鉄則だね。

では、その謎とはいったいなにか？

●上のマップの部屋で赤く塗ってある部屋になにかがある。

この〝なにか〟が、大きなヒントだ。部屋や通路に仕掛けてある侵入者制御システムを通り抜ける鍵か、なにかとでも言っておこうか？

そして、このマップのどこかに次のエリアへ抜ける部屋がある……。

とにかく、ログイン版スクリーマー、ゲームマガジン共々、遊んでくれ！

9月上旬
発売予定
定価880円

●ゲーム・コミックス

『ザ・スクリーマー』

さて、ここに登場したゲーム「ザ・スクリーマーD」の正体を明かそう。実はこれ、ゲームブックが原作となっているゲームなのだ。といっても某社から出ているアドベンチャーノベルズの事ではない。まもなくエム・アイ・エーから発売になるゲーム・コミックス「ザ・スクリーマー」が原作となっているのだ。

いまや一大ジャンルと化したゲームブックに新たな一石を投じるコミックスとゲームブックの本格的な融合をめざして作られているということだから期待して充分だろう。ログインではいち早くその一部をもらい、コンピュータ・ゲーム化したというわけなのだ。

作／マジカル・ズウ、東本昌平　発売／エム・アイ・エー





視点を変えたニュータイプのRPGだ!

メア ストーリー MERE STORIES

PC-8801シリーズ

キャラクターを背後から眺めたチョッピリ風変わりなRPG〝メアストーリー〟が、再びキミ達の前に現われた。'86年2月号ログイン ソフトウエア コンテストに掲載された原作X1版が、PC-8801シリーズへと移植されたのだ。3D迷路ダンジョンに繰り広げられる戦いの数々。最終目標のドラゴンを倒す戦いは、長くそして険しい。さあ、旅立つのだ!

夢と魔法の国〝MERE LAND〟のお姫様が、恐ろしいドラゴンに地下深く連れさられてしまった。そこで、この国の王が次のようなお触れを出した。

「お姫様を無事に助け出した者を国王とし、姫とともに〝MERE LAND〟を治めさせる」

キミは、このチャンスをモノにしようと一人お城へ向かうのであった……。

とまあ、陳腐な? ストーリーはこんなとこで終わって、さっそくゲーム説明へと話を移しましょう。まず、ゲームをスタートする前に登場キャラクターを作っておこうね。

キャラクターは職業ごとに分かれ、〝FIGHTER〟、〝WIZARD〟、〝CLERIC〟の3タイプある。どのキャラクターを選ぶかは、左下の表を参考にしてほしい。まあ〝メアストーリー〟に限らず、RPGほど、こと主人公によってゲームの面白さが左右されるものはないので、キミも3タイプのキャラクター選択はじっくり行なってほしい。

で、〝FIGHTER〟(戦士)を例に説明すれば、戦士でも体力や魔力、攻撃力、防御力、敏捷性などの値はすべて異なっているのだ。つまり、気に入った戦士が現われるまで何度も丹念に繰り返す細かい作業が必要になる。いい加減にキャラクターを作れば、あとで必ず後悔することになるわけだ、当然。

キャラクターを決めたらそれぞれに名前を8文字以内で入力しよう。ゲームは、5人一組のパーティーでダンジョンを進むことになるので、面白い名前を付けてみてはどうかな。

さて、パーティーが決まったら真っ先に〝おみせ〟へ行って武器や防具を購入しよう。武器や防具は各キャラクター(職業)ごとに使用できるものが決まっているので、これまた左の表を参考

★各キャラクターの使える武器と防具、値段

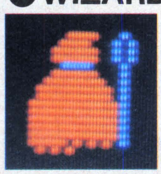
●FIGHTER



ファイター、戦士だ。攻撃値、防御値とも高いが、魔法は使えない。

武 器	ねだん
KNIFE	100
SPEAR	300
SWORD	1000
TEMPER SWORD	2000
DRAGON SLAYER	5000
LASER BLADE	8000
PROTON CUTTER	9900
防 具	**ねだん**
BUCKLER	200
SHIELD	1000
IRON SHIELD	3000
SILVER SHIELD	5000
GOLDEN SHIELD	7000
CERAMIC SHIELD	9000
POWER BARRIER	9900

●WIZARD



ウィザード、魔法使いだ。おもに攻撃的な魔法を使う。

武 器	ねだん
ROD	100
STAFF	300
WAND	500
CRYSTAL ROD	3000
SILVER STAFF	5000
MAGICAL WAND	7000
PLAZMA STAFF	8000
防 具	**ねだん**
LEATHER	500
CLOAK	2500
DOUBLE CLOAK	5000
HIGH CLOAK	6000
MAGIC CLOAK	6500
EXCEED CLOAK	7000
AURA CLOAK	8500

●CLERIC



クレリック、聖者だ。ウィザードとは逆に、防御的な魔法を使う。

武 器	ねだん
CROSS	1000
IRON CROSS	2000
COPPER CROSS	3000
SILVER CROSS	4000
GOLDEN CROSS	5000
HOLY CROSS	6000
BUSTER CROSS	8500
防 具	**ねだん**
ROBE	500
DOUBLE ROBE	1500
BLESSED ROBE	2500
METAL ROBE	4000
MAIL	6000
CHAIN MAIL	8000
BLESSED MAIL	9500

『メア ストーリー』のプログラムリストは、LISTLOG272ページに掲載しました。

にしよう。

〝おみせ〟に入ると、キャラクターごとに購入可能な武器や防具の名前だけが、白文字で表示されているのだ。青文字のものは、金銭や能力が足りないので購入できない。また〝おみせ〟では、いらなくなった武器を買い取ってくれたり、いたんだ武器や防具を修理してくれたりするので上手に使おう。

次に〝おてら〟に入ってみよう。お寺、つまり早い話が病院だ。ここではHPを回復させる薬を売っているので、武器などを揃えたら余ったお金でぜひ買っておこう。ただ、必要以上買ってため置きはしないほうがよい。薬の所持数はデータセーブすることができないからだ。そのほか〝おてら〟では、相当のお金は必要だが死者を復活させてくれたり、戦闘中のケガの治療もしてくれるぞ。けっこうお世話になるのだ。

まあ、だいたいゲームスタート前の準備はこんなところだろう。じゃ実際に3D迷路のダンジョンに出発しよう。

地底は、10数種の怪物どもがウヨウヨいてキミの行く手を阻んでいる。怪物のデータは、キミが戦っていく中で手に入れてほしいが、分かっているほんの一部のデータを紹介しよう。

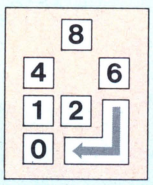
一番弱いSLIME。倒せばお金が手に入るKOBOLD、GOBLIN、B.JELLY。魔法による攻撃に弱いRED MOLD。逆に魔法に強いSKELETON、GHOST。高い敏捷性を持ち、意外と苦戦をしいられるBAT。

怪物どもは、キミが移動すると突然出現するので、何度か戦いを繰り返すうちに身をもって学んでくれ。

戦いのコツとしては、魔法を乱用するより、武器を使って戦うとよい。魔法を使うと術の失敗とマジックポイントの減少というリスクを負うので、これぞ！　という時にだけ使おう。

魔法は、使用できるものが白文字で表示される。ダンジョンの中で魔法の巻物を手に入れたら、新しい術を知ったことになり表示欄に追加されるのだ。

★ゲームはテンキーで！

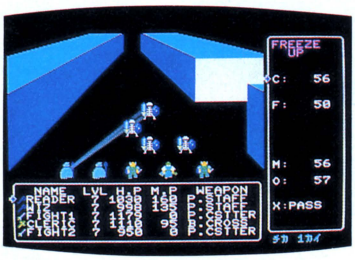


0-階段を上がる
1-階段を下りる
2-後ろを向く
4-左を向く
6-右を向く
8-前に進む
RETURN-休息する

この他にも、0キーは〝NO〟、RETURNキーは、〝YES〟、2、8キーはステータスの選択などに使用することができる。

怪物どもをやっつけていけば、キャラクターの経験値が上がっていくので、一定数以上になった段階でお城に戻ればキャラクターのレベルは1ランクアップする。最初のうちは、SLIMEなどの弱い奴と戦ってあまり迷路の奥に行かないで、小まめに経験値を上げよう。そして、キャラクターデータを小まめにセーブしておくことも忘れずに！　少し強くなったら、いよいよとばかりに目標のドラゴンを倒すのだ。

では、心置きなく遊んでくれ！



手強い怪物には、魔法を使え。ウィザードの魔法〝FREEZE UP〟を使って敵を氷づけにしろ！



これもウィザードの魔法で〝MIRROR IMAGE〟、分身の術だ。ファイターの攻撃でとどめをさせ！



行動を共にしていたクレリックがやられてしまった。お寺に戻って、復活させなければ……。

★使用する魔法とその効力

WIZARDの魔法	効　用	CLERICの魔法	効　用
FOG OVER	濃い霧を作り出して、敵の攻撃力と防御力を弱める。2回以上使うと効果大。	HEAL UP	傷ついたプレーヤーのHPを回復させる。常時使用できる。
FLAME STRIKE	指定した1匹の敵に炎をあびせて攻撃することができる。	LIGHT PROTECT	パーティー全員の敏捷性を高める。同じ戦いで2回使っても効果は同じ。
BLAZE AWAY	火炎の嵐を巻き起こして敵を焼きはらう。敵が多いほど効果がある。	CHECK LOCATE	パーティーのいる位置を知る時に使う。休息中にしか使えない。
FLASH BALL	光り輝く光球を投げつければ、敵は目がくらんで敏捷性がにぶる。	EXORCISE	悪魔ばらいをする。戦闘中に使用すれば、意志の弱い敵は逃げてしまう。
FREEZE UP	1匹の敵を氷づけにする。ただし、氷がとける前に必ず殺すこと。	DEFEND MAGIC	パーティー全員の敏捷性を高める。戦闘中に使用すること。
MIRROR IMAGE	プレイヤーの分身の幻影を作りだす。プレイヤーの攻撃力は変わらない。	RAISE DEAD	死んでしまった仲間を生き返らせる。低いレベルの術者には難しい。
CRUSH THUNDER	敵の集団のまん中に雷を落とす。強い敵が集中している時に効果がある。	RETURN CASTLE	無条件にお城へ戻ることができる。ただし、お姫様を連れては戻れない。
FINAL IMPACT	術者の生命力と魔力のすべてをかけて1匹の怪物を確実に倒す。	SAVE STAGE	キャラクターデータをセーブする。休息中に行なう。こまめにやるように！

『メア ストーリー』のプログラムリストは、
LISTLOG272ページに掲載しました。

連載ロールプレイングゲーム

ログイン版ドラゴン スレイヤー ——最終回——



PC-8801シリーズ
X1シリーズ
※要1ディスクドライブ

4月号から始まったこの連載RPGも、とうとう今月が最終回。6ヵ月もの長い間お付き合いくださいまして、誠にありがとうございました……。なんつったって、簡単にゃ終わらないせ！皆さんお待ちかねのマップデザイン・コンテストの結果発表だってあるんだ。それじゃ一発、有終の美を飾ろうじゃないの！

マップデザインコンテスト結果発表!

連載RPG最終回の目玉は、マップデザイン・コンテストの結果発表だ。しかし、読者のみんなも、やっぱりゲンキンだねぇ。7月号の発売前までは、応募作は30点くらいだったのに、発売日の6月8日から締め切り日の6月20日までの約2週間だけで、なぁんと160点も送られてきたんだよおおお～！

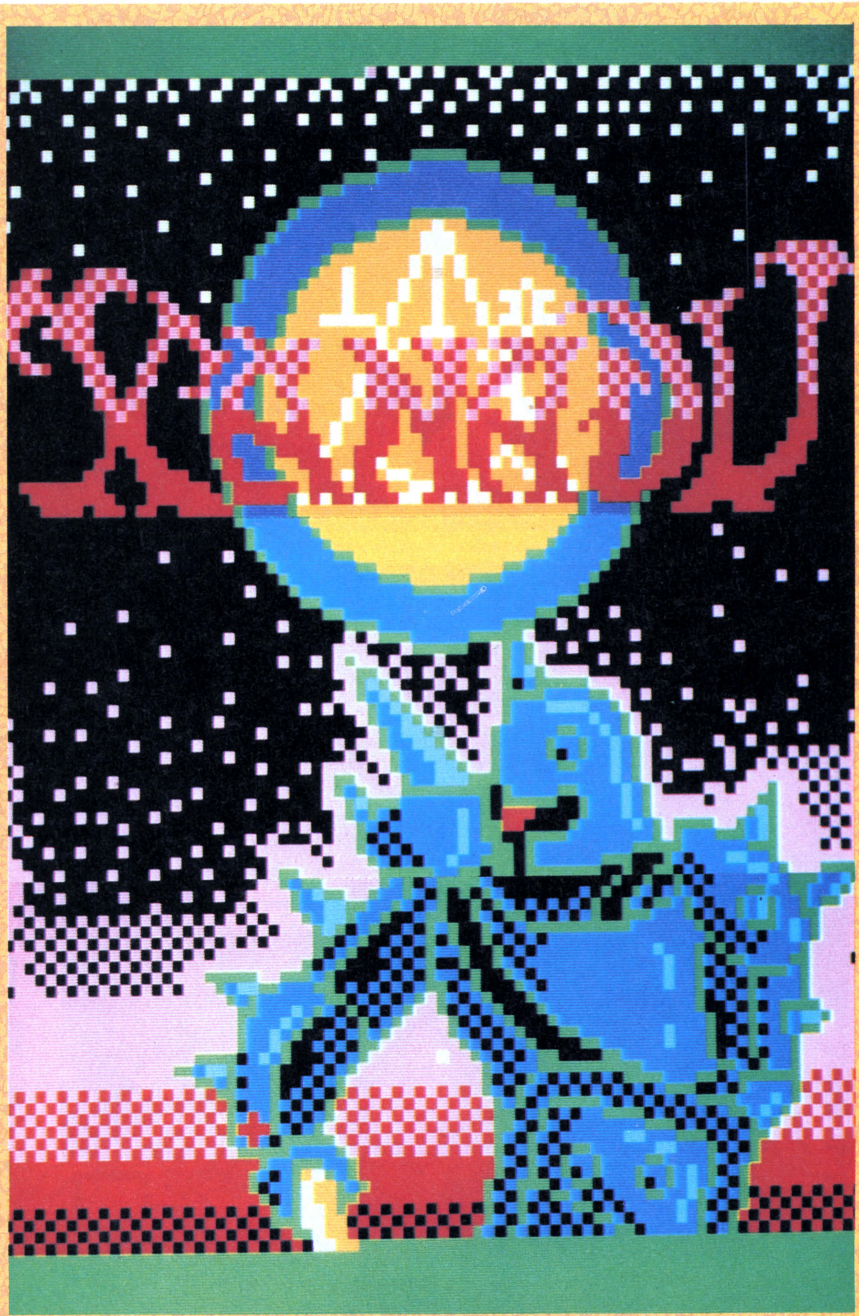
そう、7月号ってのは賞品のザナドゥグッズを発表した号。今さらながらザナドゥの人気には驚かされたね。

それでは早速、結果発表……、の前に選考基準をチョイと説明しておこう。ハッキリ言って、基準は「全体をひと目見たときのインパクト」のみ。ひと目見て「ただゴチャゴチャしてる」とか「よくあるなぁ」なんてのは、即ボツ。

こんな純主観的なキビシイ審査をパスして最優秀賞に輝いたのは、XANADUのロゴを鮮やかな色彩で表現した、京都府の本多宏行君だ。本多君、ちゃんと見てるか？　キミがNo.1なんだぜ！

最優秀賞

PHASE 11(B)



●京都府——本多宏行くん

応募作品中、最も多かったのが、「XANADU」のロゴを使用したデザインだ。そのほとんどをボツにしたのだが、本多君の作品は、ロゴの上下左右のバランスも良し、色あいも良し。さらに、「迷路」というよりも、「ブロックによるイラスト」に徹したシンプルな構図で、他の作品を寄せつけず、満場一致で文句なしの一等賞に決定したのだ。

『ログイン版ドラゴン スレイヤー』のマップデータは、LISTLOG286ページに掲載しました。

連載RPGも好評のうちに幕を閉じ、感謝の気持ちを込めて最後の言葉!!

最初にチョリッとだけ前ページ、コンテストの結果のお話。

本多君に続く第2位、優秀賞は、北海道の山崎弘貴君、キミだ！

そして「優秀賞のレベルへもう一歩、ホントに惜しいけど入選」は2人。北海道の関井四五君と鳥取県の釜本則久君だ。おめでとう！

入選の2人には、7月号で約束したザナドゥグッズ一式を、また最優秀賞の本多君と優秀賞の山崎君には「グッズ一式＋α」を進呈しますよん。

それに、応募してくれたキミたち全員に、参加賞としてザナドゥバインダー＆レポートパッドをお送りします。楽しみに待っててね！

さて、6ヵ月にわたってお送りしてきたログイン版ドラ・スレも、今月、大好評のうちに幕を閉じた。そこでひとつだけ、ドラ・スレファンの読者のみんなに文句を言いたい。

コンテストの応募作が、今月だけで160点も集まったことは、前ページに書いた。でもぉ、そのうちの大半、約90点ほどはザナドゥ、もしくはログインのロゴマークのマップ、または掲載したマップを元に作り変えた（とすぐわかる）モノだったんだ。オリジナリティーがないんだ。もっとみんな創造力を鍛えてくれよな。頼むぜ、みんな！

キミたちの協力が得られさえすれば、次は〝ザナドゥ〟なんていうスッゴイ人気ソフトのリスト公開、6ヵ月連載だってできるかもしれないんだから、ネッ！　それではみなさん、この次の連載RPGを期待して待っててください！

優秀賞

PHASE 12(C)



●北海道——山崎弘貴くん

山崎君が描いてくれたのは「LOGin」のロゴと、なんとベーしっ君のおやじ!!　ロゴはこちらに置いといて。「おやじ」という渋いキャラを登場させただけでなく、しっかりとロの内部や毛先まで再現しているあたりに、並々ならぬ意欲を感じる。さらに右横に書かれた、ひかえめな「父さん」の文字が微笑ましさを醸し出している。色彩が暗めなのが、実に惜しい。

『ログイン版ドラゴン スレイヤー』のマップデータは、LISTLOG286ページに掲載しました。



入選

PHASE 13(D)

●北海道
関井四五くん

関井君の作品は、誰が見てもわかるように、複雑怪奇な、まるでコンピュータが作った迷路のようなデザイン。プレイしてみても、やはり難しさは一級品だ。160点を越す応募作のなかで、ここまで「ゲームとして難しいマップ」を作ってくれたのは、関井君ただひとり。その真摯な態度に、敬意を表したい。

入選

PHASE 14(E)

●鳥取県
釜本則久くん

「Dragon Slayer」のロゴを縦置きにした構図が新鮮なマップは釜本則久君の作品。ロゴの右の、楯を持ち剣を構えた勇士の絵が良かった。たが、最優秀賞の作品に比べると「カラーイラスト」と「ひと筆描き」ほどの違いがある。見方によってはインディアンにも見えちゃうしね。んで、入選！



『ログイン版ドラゴン スレイヤー』のマップデータは、LISTLOG286ページに掲載しました。

学舎の里日吉に

シミュレーションゲームの大御所

光栄探訪!

横浜市日吉に自社ビルを2つもそびえたたせちゃってるソフトハウスがある。シミュレーションゲームの総本山、光栄だ。今まであまり知られていなかった株式会社光栄の内部を探訪し、歴史三部作に鋭くせまってみた。ついでに、というよりこっちが本命という噂も一部にはあるけれど、開発室の麗人にもアプローチ。それから、取材中、光栄ファンが聞いたらよだれが出ちゃうような極秘情報も入手した。4ページ後にはそれもすっかり公開されているので、目を皿にして読んでほしいのだ。



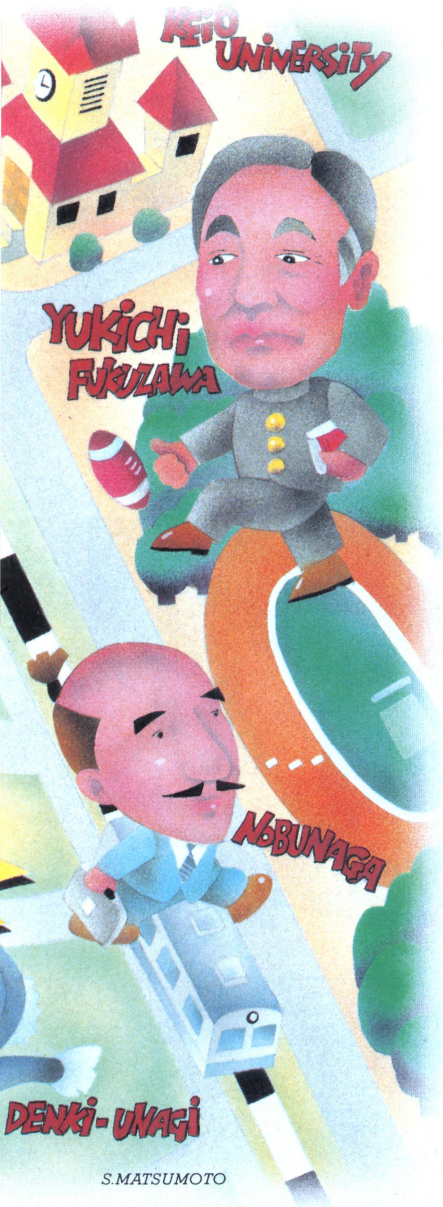


日吉は明かるく、道ゆく人は活気に満ちていた

「あー、いー天気だなー」日吉駅を出た我々は、まずそう言って、大きくのびをした。3日間放置しただけで、パイナップルにカビがもこもこ生えてくるログイン編集部の住人にとって、学園の街、日吉の空気は明かるく、健康的なものだったのだ。道ゆく人はほとんど学生。街全体に活気が満ちている。「ようこそー、お待ちしておりました」こんな日は、屋上でトランジスタラジオでも聞きながら、仕事をさぼってるのが一番だな、などと学生時代を思い出してブツブツ言ってた我々だが、第一光栄ビルで、かわいい女子社員の声にむかえられたとたん、しっかり取材しちゃうもんね、と、すっかり覚せいしてしまったのである。そーいや、開発室には、もんのすごい美人がいるというウワサだ。頭の中までカビてはいても、女の子を取材できるとなれば、人並み以上にガンバル我々だった。

「おかげ様で、〝信長〟も〝蒼き狼〟も〝三國志〟も大好評です」襟川専務のことばが、この取材本来の目的を思い出させてくれた。光栄といえば、開発室の佳人よりもシミュレーションゲーム、〝信長の野望〟を筆頭とする歴史三部作が、光栄本来のカンバン娘なのである。

しょーじき言って、シミュレーションなんて、ワリと地味なジャンルを手がけてる会社だから、オジサンばっかり集まって、もそもそゲームを作ってるんじゃないかと、心配してたのだ。



ところが、予想に反して街にも、会社にも、若人がいっぱい。ちょっとウカれすぎてしまったな。反省反省。

光栄にだってオジサンはいる。勇気を出して言うと、オバサンもいたりする。でも、光栄は9年の歴史を持つ会社だ。ちょっとくらいお歳をめした方がいらっしゃってあたり前。老若男女を問わず、仕事に燃えちゃってるのが光栄なのだ。会社案内にはこう書いてある。「私共は新しいジャンル、新しい価値の創造に務める」 カッコイー。

光栄歴史三部作は、男の浪漫の疑似体験だ

約30人の社員の先頭にたって、今日もボーボー燃えているのが、目もとのかわいい襟川陽一社長だ。この人、みかけは人のよさそうなただの社長さんなんだけど、数々の新ジャンルの生みの親でもあったのだ。

襟川さんが始めて触れたパソコンはMZ-80K。近ごろの若いもんは知らんだろうが、日本パソコン界の黎明期に中心的存在だったコンピュータである。当時、襟川さんはビニール袋の販売にたずさわっていて、その管理のためにと、夫人からプレゼントされたのがキッカケだ。それから、パソコンの魅力にとりつかれた襟川社長は、自分でゲームを作りだすようになってしまい、ついに、ソフトハウスの光栄が誕生することになるのである。

「自分が燃えることのできるゲームを作りたいですね」これが、社長の開発ポリシー。それを実現させたのが、シブサワ・コウ歴史三部作なのだ。でも、社長は特にシミュレーションゲームをつくろうとしたんじゃないらしい。いちばん燃えるゲームのスタイルを追いもとめていくうちに、歴史をテーマにしたシミュレーション、という形に落ちついたというのである。

アクションゲームだって燃えることは燃えるけど、感情移入はやっぱりシミュレーションのほうができるもんね。それに、なんといっても浪漫がある。織田信長もジンギス汗も三國志の英雄たちも、みんな男の美学の象徴みたいなもんだ。そーゆー男の浪漫を疑似体験できるようなゲームとして、光栄の歴史三部作はつくられたのである。

昔は襟川社長みずからもプログラミングを手がけていたんだけれど、最近はソフトウエア部部長の江藤弘之さんにまかせてしまっている。社長はもっぱら、会社のマネージメントと、プロデューサーとしての役割に徹している。

でも、燃えるゲームを作るという姿勢は忘れちゃいない。取材の前の晩から朝にかけて、移植版〝蒼き狼と白き牝鹿〟のテストプレイで徹夜したというのだ。自分の会社が作ったゲームで徹夜する人もめずらしい。ホントに燃えてる社長さんなのであります。



▲襟川社長ご尊影。昭和25年生まれ。さそり座。学生時代はバスケットボール選手。男前でんな。

光栄史

昭和53年7月	足利市今福町に会社設立
昭和56年12月	シミュレーションゲーム〝川中島の合戦〟発売
昭和58年4月	〝信長の野望〟発売
昭和58年6月	〝団地妻の誘惑〟発売！
昭和58年9月	日本初のRPG〝ダンジョン〟発売
昭和59年5月	〝トップマネージメント〟発売
昭和59年8月	〝オランダ妻は電気ウナギの夢を見るか〟発売!!
昭和59年9月	横浜、日吉本町に本社移転
昭和60年7月	〝蒼き狼と白き牝鹿〟発売
昭和60年12月	〝三國志〟、〝タイムエンパイア〟発売

※各ソフトの発売年月は最初の機種のものです。



社長
襟川陽一
35歳

燃えちゃうんですよね

してパソコンゲームなどが手を組んだウルトラスーパー複合メディア企画らしい。我々には、あまりはっきり理解できなかったが、とにかくすごいらしい。「今までにないものです」と、飯島さんが命をかけて約束してくれたので、来年の春まで楽しみに待つとしよう。

さっき、ちょろっと話したけども、98版〝三國志〟、これはこの目でスゴイのを確認した。7月号の徹夜レビューで書いた悪口はすべて改良されている。コンピュータが、人間の攻撃パターンに応じた作戦をとったり、火計をしかけてきたりするのである。密偵(スパイ)コマンドや玉(ギョク)ジの効果など、88版になかった要素もあったりして、98ユーザー必遊のゲームに仕上がってるのだ。

宇川さんは宇川さんで、これまた極秘プロジェクト担当なのよね。カタイお口をあの手この手でこじあけてみたところ、どうやらファミコンがからんでいるらしい。光栄とファミコン!? もしや……？　こちらは年末に陽の目を見る予定なので、それまでアレコレと憶測っていてほしいと思います。

ちなみに宇川さんの入社前は、病院の事務員さん。ちょっと変な2人の入社で光栄は新しい方向を見いだすかな。

会社が大きくなって、仕事が増えてくると、社長だけではソフトのプロデュースもおぼつかなくなってくる。そこで光栄には今年の4月に、強力企画屋コンビが入社した。飯島さんと宇川さんのおふた方である。

飯島さんは大学新卒。学生時代はリューキョクという漫才コンビをつくっていた。現在、98版〝三國志〟のマニュアル作成を終え、極秘プロジェクトを進行中だ。なにやら、映画や小説、そ

今度のゲームでは笑わせますよ



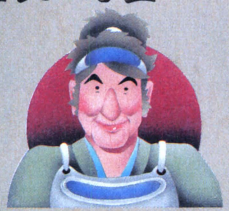
営業部
飯島健男
23歳

根っからのウォーゲーム好きなんです

営業部
宇川伊知郎
22歳

光栄歴史三部作

信長の野望



「シミュレーションの光栄」の名を天下に知らしめた作品が、この〝信長の野望〟だ。プレイヤー一扮するのは猛将織田信長。小国尾張を率いて、天下を手中におさめることができれば、ゲームの目的を達成したことになる。とはいっても、時は戦国。越後に上杉、甲斐には武田、駿河の今川、そして徳川家康。なみいる強豪は、ひと筋縄では倒せやしないぞ。現在でているほとんどすべてのパソコンに移植されている。シミュレーションの代表だ。



蒼き狼と白き牝鹿



歴史三部作第2弾は〝蒼き狼と白き牝鹿〟だ。時は12世紀。所はモンゴルの大平原。プレイヤーはジンギス汗となり、ユーラシア大陸を我が物とするのである。ゲームのシステムはだいたい〝信長の野望〟と同じだけれど、武将の訓練コマンドや、子孫をつくるためにお姫さまと××するオルドコマンドなど、経済や軍事のほかに人を管理する力を要求されるデザインになっているのだ。とってもドラマチックな展開が楽しめるゲームである。



次作の主人公は維新に燃えた坂本龍馬だっ!

もうひとつ、とっておきの情報があるのだ。歴史シミュレーションゲームの新作登場である。その名もシブイ、〝維新の嵐〟。江戸時代末期の日本を舞台にして、幕府と倒幕派の葛藤をゲーム化したもので、具体的に言うと、プレイヤーは坂本龍馬となり、徳川慶喜の幕府を倒すのである。登場するキャラクターは実在した人物をもとにしていて、総勢なんと512人。今まで以上に物語性を重視した、血ワキ肉おどるシナリオになっている。襟川社長とシブサワ・コウは、目下この〝維新の嵐〟にかかりっきりだ。年末発売を目標に、寝るのも忘れて燃えちゃっている。光栄ファンのキミ、期待してまってろよっ。

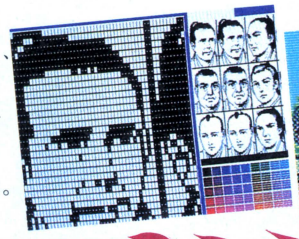
と、まあ、今年から来年にかけての光栄は新作目白押しで、とってもパワフルだ。そのパワーの源は、もちろん、社員みんなの情熱なんだけど、この人の存在を忘れてはいけない。もうひとりの襟川さん。襟川恵子専務だ。そう、彼女は社長夫人でもある。この人はとにかくパワフル。ポンポン飛びだす企画の弾丸に、こりゃ光栄がおもしろくなってきそうだ、と感じた我々だった。

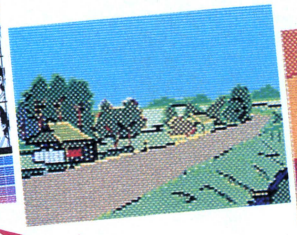
開発室に咲いた一輪の花
山田さとみさんは光栄開発スタッフのアイドルだ

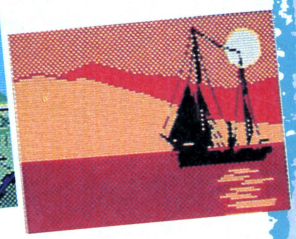
開発室におじゃまると、スタッフの皆さんは、マシンに向かって燃えちゃってるのでした。ソフト開発に命をかける男の背中が並ぶなか、美しい黒髪がひときわ目立つ女性がいた。それが山田さとみさんだぁっ。

山田さとみさんはれっきとした光栄の開発スタッフだ。キーボードのカールコードにコーディネートされた黄色のマニキュアが、仕事への情熱を感じさせてくれるのだ。光栄に入る前は、某歌手(かなりメジャー)のバックでキーボードを弾いていたという、キーボードおねーさまなのである。ほんとーにステキだったわ。









↑〝維新の嵐〟の画面写真。まだ開発中なので画面全体はできていない。顔がいっぱい。

三國志

三部作の最後は〝三國志〟。2~3世紀ごろの中国が舞台だ。ゲームの目的は他の2作と同じで天下統一なんだけれど、プレイヤーが何人かいる英雄のなかから自由にキャラクターを選んでプレイできるところが大きくちがっている。また、人材の管理、登用がゲームの中心にすえられていて、文学の三國志をうまくシミュレートしているのだ。3作中最高の完成度ではないかと思う。なお、画面写真はPC-9801版。現在、好評発売中だ。



来年はすごい企画が目白押しです





専務
襟川恵子

コンピュータが戦う
ル・マンの24





ログインのステッカーが、今年もル・マンを走ったことは、既報のとおり。マツダの757&ログインステッカーの勇姿をテレビで見た人もいることだろう。やったね。ところで、そのル・マンでは、やたらコンピュータが活躍している。そのへんをログイン流にさぐってみたぞ!!

写真/奥山和典

時間

24 HEURES DU MANS

31 MAI - 1er JUIN 1986



ル・マン24時間レースは、パリから西南西に向けて200キロほどのル・マン市サルテ・サーキットで開催される。13.528キロのそのコースは、大部分公道を閉鎖して作られる独特なサーキットだ。このレースの優勝マシンは、24時間——まる1日をかけて、約400周(5,000キロ以上)を走る。つまり、限られた時間そして燃料を効率よく使い、より速く、より距離をかせぐことを要求されるわけだ。ここにル・マン24時間レースにおいてのコンピュータの存在理由がある。ラップタイムの計測、消費燃料の計測をはじめ、ライバルチームとのタイム差、ピットインのタイミングやその時点での順位の変動など各種データを集計、管理し、欲しい情報を瞬時に提示できるシステムを持つことは、24時間に及ぶレースを有利に展開するうえで必要不可欠のことなのだ。そしていま、マシンはコンピュータの指示で、勝利へと歩み寄るのである。

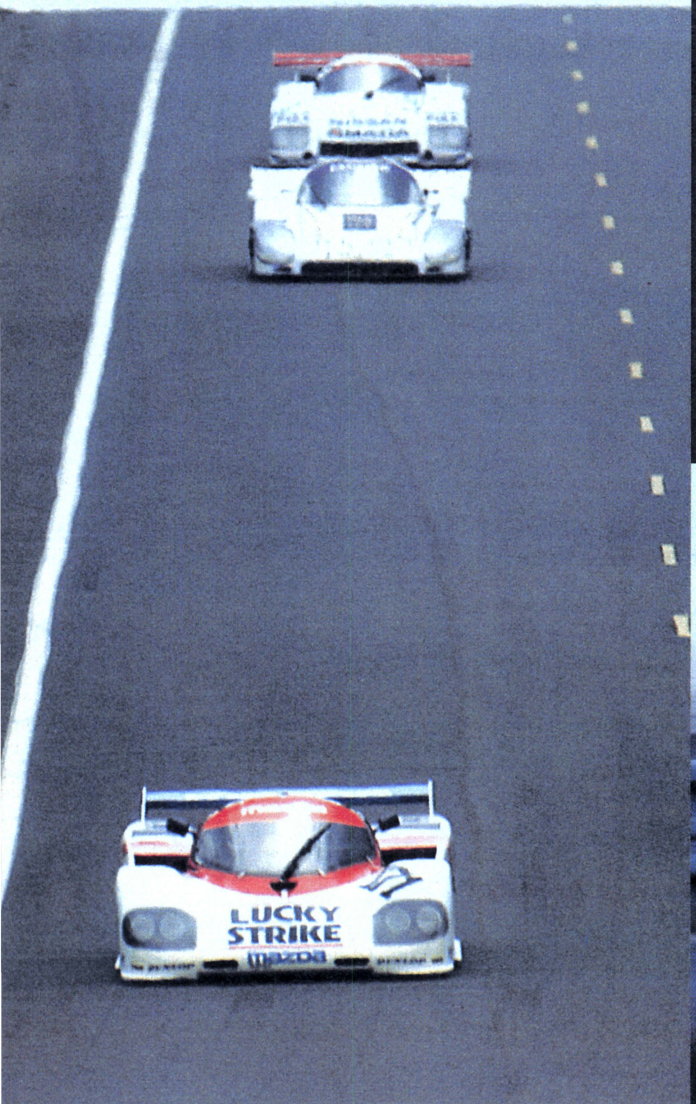


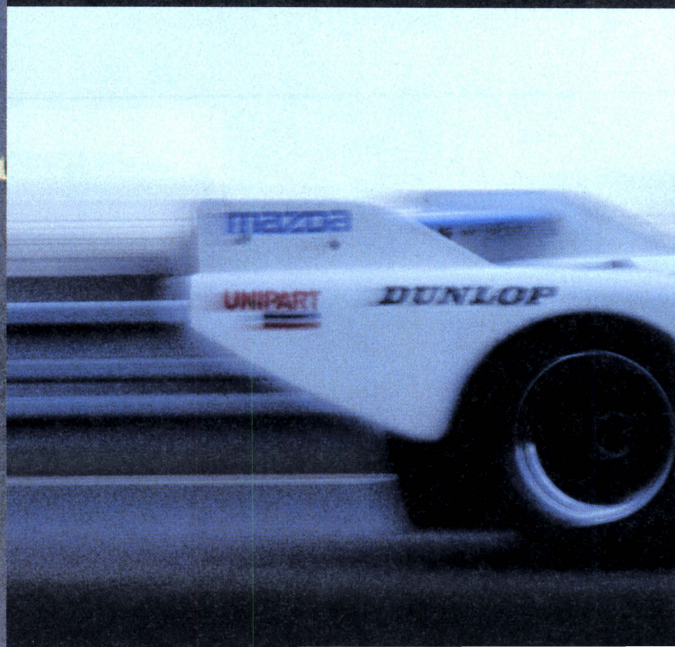




マツダスピードは、赤外線発信器と受光器を使ったオート・タイム・チェックアップ・システムを採用し、自チームのラップタイムなどを計測。写真下(757上部)にあるのが赤外線発信器、写真上が受光器だ。ホストコンピュータには、シャープのMZ-1500を使用している。757がピット前を通過するだけで、欲しいデータをエントリーしてしまえるというわけだ。









```
Article 130 of 252, 29 May 86 07:56:57 JST
Subject: Le Man. #1 (In Kana)
Path: asc10741
Newsgroups:  bb.sport.race
(54 lines)More ?[ynqcrN-?]

L:ALL:LE MANS PRACTICE.

        Le Mans 24 hours race practice first day session.(May. 28th)

(UNOFFICIAL-TOP 10)

Pos.#. drivers, Machine, time.

 1. 2. J.MASS,B.WOLLEK, PORSCHE 962 C, 3:15.99

 2. 1. D.BELL,H.STUCK,A.HOLBART, PORSCHE 962 C, 3:16.60

 3. 7. K.LUDWIG,P.BARILLA,J.WINTER, PORSCHE 956, 3:17.11

 4. 51. D.WARWICK,E.CHEEVER,JL.SCHLESSER, JAGUAR, 3:21.60

 5.
```

```
Article 141 of 252, 1 Jun 86 09:45:23 JST
Subject: Le Mans 5/24 hours. (In Ascii)
Path: asc10741
Newsgroups:  bb.sport.race
(46 lines)More ?[ynqcrN-?]

1;all;Le Mans 24 hours.

        #7,Joest Porsche, #1,#2,Rothmans Porsche and #51,TWR Jaguar have
been battling on Le Mans circuit.

        Top 10 at 5-24hours.

1,#7, Joest Porsche 962C

2,#1, Rothmans Porsche 962C,

3,#2, Rothmans Porsche 962C,

4,#51, TWR Jaguar,

5,#53,
```

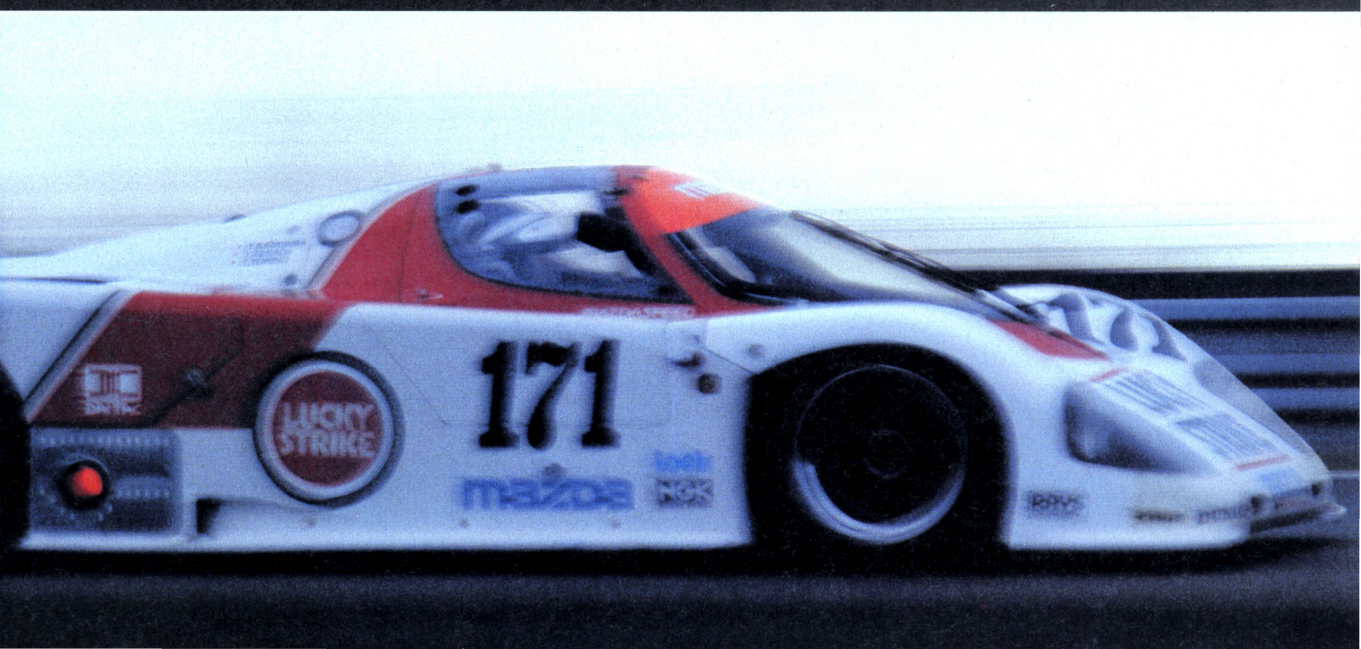
アスキーネットのSIG、bb. sport. raceにル・マン速報!

漫画家すがやみつる氏(右)とマツダスピードのドライバー寺田陽次朗選手。すがや氏は、パソコンファンのみならず、自らレーシングチームを持つほどのレースファンでもある。今回、すがや氏はFM16πをル・マンに持参。現地からアスキーネットのSIG、bb. sport. raceへ最新ニュースを送りつづけた。右の画面写真は、その時の内容をダウンロードしたもの。画期的なできごとだ。

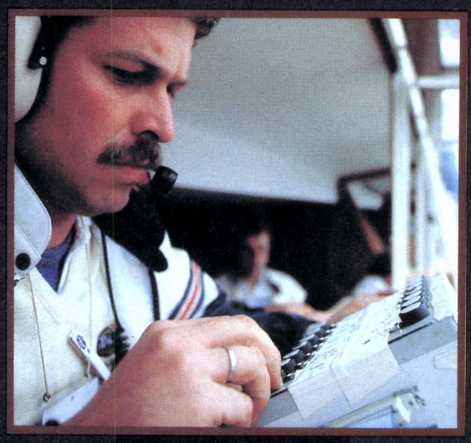


写真左は、車検場。各チームの出場マシンの所要データ記録やレギュレーションの管理にコンピュータが使用されている。写真右は、出走車輌の順位、タイム、周回数を計測して、観客席やプレスルームに知らせる公式計時の広報室。主催者側でのデータ管理にもコンピュータは必要不可欠な存在なのだ。









ポルシェチームは、ピット2階に備えたスイッチボックスを操作して、ラップタイム、周回数をカウントしている。写真下は、ピット内のコンピュータ。残燃料管理や他チームのマシンのデータも計測し、作戦を立てる。

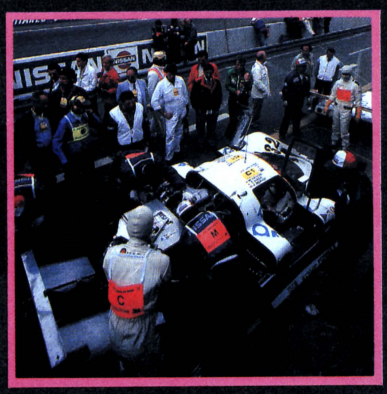




24 HEURES DU MANS

31 MAI - 1er JUIN 1986





ニッサンチームのラップタイム、周回数などを記録するコンピュータのスイッチボックス。１つのスイッチに１台ずつ登録し、合計16台まで計測できる。キー操作を必要とする点では、ポルシェチームと基本的には同様のシステムである。ただこのスイッチボックスの特徴は、登録したマシンの前周回のラップタイムを記憶しており、そのタイムの10秒前になるとキー部分にしくまれたランプを点灯する。つまり、次にどのキーを押すかの判断がしやすいようになっているのだ。



清涼CGで夏をさわやかに

ファンタビジョンはプロ感覚

2月号のパソコンアニメーション特集で取り上げた、ブローダーバンドの〝ファンタビジョン〟を使って超ユカイな映像を作った人たちがいる。今回は、そのコンピュータ絵師にスポットをあてた話題をお届けしよう。

いやー、はっきりいってヨカッた。思わずうなっちゃったヨ。これがNHKの学校教育部で見せてもらったCG「はんそでくん」と「POLAR SKATER」に対する率直な感想だ。この2作のうち、「はんそでくん」が、『おかあさんといっしょ』で放送されたのだ。ひょっとしたら見た人もいるんじゃないかな。こんなにすごいCGができたのはブローダーバンドの〝ファンタビジョン〟のおかげ。いやー、作者の感覚もおもしろいな。これは取材もんだぜ！



▲アゴを引き、ワキをしめて、リストの回転はこうだっ！　と講釈してくださる井上絵師。

そんでもって、われわれログイン取材班は、東京は市ヶ谷のスタジオBCに、今回の製作にあたった大谷和利さんと井上直幸さんを訪ねた。大谷さんは、ログイン2月号のアニメーション特集、「これがインビットウィーン機能だ！」を見て、〝ファンタビジョン〟の可能性に大期待したそうだ。さっそくApple IIと〝ファンタビジョン〟を手に入れて検討に次ぐ検討。スタジオのみんながデモムービーを作って、それをいろんな人たちに見てもらったところ、井上さんの「POLAR SKATER（しろくまのスケート）」が大好評だった。

たまたま大谷さんがNHKのディレクターの宇佐美亘さんとお付き合いがあったことから、見てもらったところ、NHKの大学教授による幼児研究グループが井上さんの作品を絶賛。それで井上さんが「はんそでくん」のアニメーションを担当することになったのである。

井上さんは、眼鏡とヒゲがとてもよくお似合いのアーチストだ。そして、何よりもクマを愛するジェントルな人柄。取材のときも、ぬいぐるみグマの手足を操って、クマ、飼い主ともども愛嬌をふりまいてくれた。別に、変なオジサンっつーわけじゃない。これが、アーチストの姿なのだっ！

井上さんは、かねがねアニメーショ

NHKでもファンタビジョン



NHKの幼児向け番組、『おかあさんといっしょ』（月～土、9:30～9:55総合テレビ、17:00～17:25教育テレビ）の「6がつのうた」というコーナーで「はんそでくん」は放送された。なぜ幼児番組でCGなのか？　この問いの答えにディレクターの宇佐美さんは、映像時代に生まれた子供たちにはCGを違和感なく受け入れられること、また番組の性格上、実験的な試みを取り入れやすいこと、をあげていた。意欲的な番組なのだ。

これまでの井上さんの作品「POLAR SKATER」や「WIND」などには、場面の切り換えが全くなかったが、「はんそでくん」は違う。子供に見せるという大きな条件があったからだ。場面を切り換えないよーにと、パンしたり、回り込んだりして趣向を凝らしても、子供には難しすぎて、わかんないもんね。

他にも条件はあった。絵の動くタイミングとスピードを唄に合わせなきゃいけなかったのだ。こりゃ、たいへんなことだ。このときばかりは井上さんも、〝ファンタビジョン〟のスピードがちょっと遅いと感じた。でも、アドバイザーの大谷さんと協力して、〝ファンタビジョン〟をフル活用。かくして、唄とピッタンコの映像が生まれたのだ。スッゴーイ！

残念ながら「はんそでくん」を見逃してしまったという人たちに朗報があるぞ！　NHKの『おかあさんといっしょ』、『みんなのうた』では、「はんそでくん」を随時、放送していくとのことなので、毎日、エアチェックしていれば、ちゃんと君の前に出てきてくれるハズ。他の唄も、君が〝ファンタビジョン〟を使う時の参考になるかもしれないね。



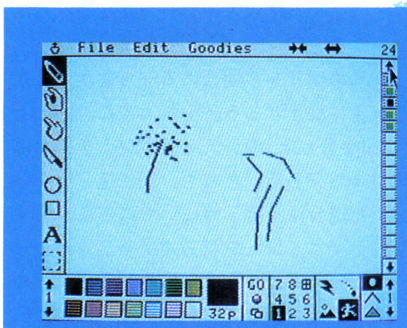
作品「POLAR SKATER」(しろくまのスケート)

ンに興味を持っていて、「静止画(絵)っていうのは、バランスがとれて止まっているように見えるけど、実際には、描いてあるものが傾いていたらそれが倒れようとする力、あるいは滑り落ちようとする力、といった動きを持っているんだ。絵を見る人にとって、それらの動きは緊張感として伝わるでしょ。もし、アニメーションの1枚1枚の絵に緊張感を盛り込んで動かしたら、今度は緊張感が持続しておもしろくなるんじゃないかな」とはなしてくれた。そうだね。今にも動き出しそうな絵に時間という要素が加わって、本当に動いちゃったら感動モンの迫力だもんね。

他にも井上さんは、「できあがりが、予測していたものと違ってしまったというハプニングが、逆におもしろ味を引き出すこともあるね」とも話してくれた。確かに、マウスで絵を描くにはちょっとコツがいるし、〝ファンタビジョン〟がどうアニメートしてくれるのかも完全には予測できないよね。でも、失敗作かなーと思いつつも、動かしてみたら案外イケル！　なんて、うれしいじゃん。何か、得した気分だもん。「POLAR SKATER」の滑らかでスピードの緩急ある動きはとてもすばらしいものだ。改めて、〝ファンタビジョン〟のできの良さと、作者の試行錯誤の結果なんだなぁと感じてしまった。そう、この手のソフトを使って、コンピュータアニメーションをやっていくには、試行錯誤が一番なのだ。とにかく、気軽に接してみて、慣れちゃうこと。なーんでもないヘンテコな模様や絵を動かしてみるだけでも、とてもおもしろい。だから楽しんでいるうちに、マウス使いのコツとソフトの特徴をつかめちゃうってワケだな、これが。みんなも機会があったら、一度さわってみてほしい。

ひとりひとりにアニメーション作りが広がって、作品を友だちの家で見せっこしたり、電話回線を使ったネットワークで送れるようになったら、もっとおもしろくなるなぁ。そんなことを、大谷さん、井上さんと話していてはっきりした。やっぱり、パソコンはメディアなのだ!!

作品「WIND」(風)



風に散った枝葉が人間になり、それがまた風に散って木の葉に。哀愁のエンドレス物語だ。

ログイン読んでパソコン通信を楽しもう

あー暑い！　暑い暑い暑い暑い暑い!!　暑いから静かにパソソーでもしてよっと。

PROVINCE

プロビンス

ボクは人間相手にゲームがしたいんだあっ！　という人のために、アスキーネットのマルチプレイヤーゲーム〝プロビンス〟を紹介しよう。情報量がやたらと多いので、よく噛んで読んでほしい。

プロビンスは日本のネットワークで初めてのマルチプレイヤーゲームだ。実はこのゲーム、1985年12月号のログインで、だいたいこんなゲームになる予定だよーん、て感じで紹介したことがあるんだけど。それからかなりの間、予定のままで、今年の春、やっと実際にプレイできるようになったのだ。

12月号で紹介したときと、ちょっとばかし変わっている点があるので、まず、その辺から説明していこう。ゲームの舞台は、城や村の点在する、ある架空の島だ。プレイヤーの数は5人。島の覇権をめぐって、この5人の中で力と力のぶつかり合い、そして、虚々実々の駆け引きが行なわれるのである。

右のマップが島の全貌だ。こまかく多くの地区に分かれている。このうちのAからEが、それぞれのプレイヤーのゲーム開始時点での領土である。このマップでは省略しちゃったが、A、B、C……、すべての地区はさらにこまかく分かれていて、部隊の生産、移動、戦闘などは、そのこまかいエリアごとに行なわれるのだ。

エリアによってはシティポイントという、お金のもとのようなものを持っている。シティポイントは1から3で、1ポイントで1部隊分の兵隊を食わせることができるのだ。島全体で40ポイントしかないから、これをめぐって、戦いがおこるワケである。

コマンドは大きく分けて5つ。1ターンにつき、1部隊に1回だけ命令をだせる。1ターンの長さはゲーム開始前に決めておく。命令を出し忘れると、NOPという、何もしないコマンドが与えられたことになってしまう。でも、NOPの部隊も自分のいるエリアを守ることだけはできるので、さほど心配はいらない。

コマンドはNOPのほかに、移動、アシスト、バックアップ、生産というのがある。移動は1回で1エリア。移動先に敵がいると戦闘がおこる。敵のいる所に、すみやかに移動するためのコマンドがアシストだ。ある部隊が移動するのを、となりのエリアから援護するのである。また、かんたんには、侵入されないようにするコマンドがバックアップ。敵の移動を拒む味方の部隊をとなりのエリアから守るのである。生産は部隊を作るコマンド。シティポイントがあるエリアでだけ実行できる。ちなみに、シティポイントを1つ失うと、部隊が1つ飢え死にしてしまう。

プレイヤーはメールをつかって、他のプレイヤーと取引してもよい。共同作戦や、不可侵条約をむすぶ、いわゆる外交である。これはあくまでもプレイヤー間の単なる約束なので、守るのも、破るのも自由である。

ゲームは規定のターン数が終わったとき、プレイヤー全員が棄権したり、締め切りを2回続けて守らなかったときに終了となる。それまでに、20以上(半分以上)のシティポイントを得れば勝ちである。だれも、20に達しなかった場合は、終了時にいちばん多くのシティポイントを持っているプレイヤーが勝利者となるのだ。勝利者は自分の勝利に貢献してくれた人を、提携勝利者に指定して、たたえることができる。この場合、勝利者は2人となる。

謀略と硝煙のうずまく島



▲プロビンスの舞台は、変化に富んだ地形になっている。山脈や河を越えての、移動やバックアップ、アシストは禁止されている。(このマップは境界線などが簡略化されています)。

ふーう。ほとんどマニュアルのノリで説明しちゃったので、つかれちゃったでしょ。プロビンスの内容は、だいたい理解してくれたかしら。この手のゲームは一度プレイしてみないと、雰囲気がつかめないんだよね。んじゃ、実際にアスキーネット上でプロビンスをやるには、どーすればいーかを教えてあげましょう。

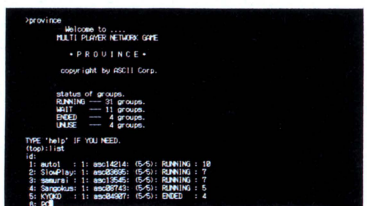
まず、〝場所取り〟をしなきゃならない。同時に50グループ(マージャンなら50卓)しかプレイできないので、混んでいる時は空くまで、何日でも待たなきゃならないのだ。場を持ったら、メンツ集めである。プロビンスのボードがあるので、そこで求人広告を出せばいいだろう。もちろん、ほかの人が開いたグループに入れてもらってもかまわない。そーゆー時は、必ず、「入れていただけます?」と、折詰(おりづめ)のひとつも持っていくこと。勝手に入りこむと、もうメンバーが決まっていたりして、大ヒンシュクである。

メンツを集める前に決めておくことがあった。1ターンの長さである。1ターンは最大30日間で、その間に、各プレイヤーはコマンドを出さなければいけないのだ。あまり長いと、いつまでもゲームが進展しないし、短かすぎると、忙しくてアクセスできないうちに、領土がみんなとられちゃったりするのである。メンバーによるけど、3日から1週間くらいが、適当ではないでしょうか?

メンツが集まると、シスオペさんから、「ゲームが始まるよーん」との知らせがくる。これでいよいよ、待ちに待った戦争の始まりだ。ぐぐっと燃えてくる瞬間である。

とはいっても、これはゲームで、知的な遊びなんだ、ということを忘れちゃいけない。なにせ、相手は人間だから、根に持ったりすることがあるワケで、明かるく楽しむ姿勢がないと、後味の悪いものとなったりするのである。うまい戦略、美しい作戦を模索したりするのが、正しいプロビンスの遊びかたではないでしょうか。

ネットワークゲームの本道とも言うべきマルチプレイヤーゲーム。後学のためにも、ぜひ一度チャレンジしていただきたいと思いますです。



▲〝パソコン通信ハンドブック実践編〟についてるマップがないと、プレイできないかな?

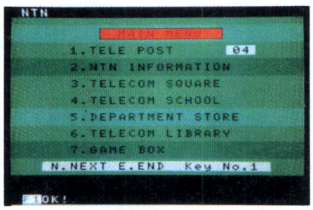
THE LINKS

ザ・リンクス

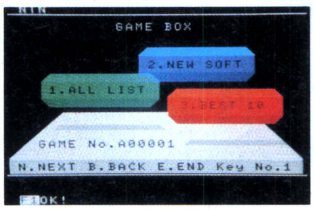
アクセスがカンタンで、楽しくって役に立つサービスがいっぱい。そんな夢のような極楽ネットワークが〝ザ・リンクス〟だ。これであなたのMSXに、新たなる光明がさすことまちがいなしであります。



▲ザ・リンクスモデム。なんと1200ボーなのだ。ソフト内蔵で29,800円。こーせーのーだぜ。



▲これがメインメニュー。ごらんのとおりカラーなのだ。グラフィックもOKよ。



▲ゲームボックスでの一画面。3つあるリストから、お好みのソフトが選べます。

はっきりいって、MSXはパソツーに不向きなんだよね。RS-232Cはついてないし、ソフトもないし、画面表示は弱いし……。パソツー界のみそっかすとでもゆーべき存在なのだ。

でもね、MSXユーザーのあなた。耳よりな話がありますよ。MSXでアクセスできる、MSXユーザーのためのネットワークがあるのだ。日本テレネットの〝ザ・リンクス〟がそれである。

ザ・リンスクをアクセスするのに必要なものは、RAM32Kバイト以上のMSXとザ・リンクスモデム、そして言わずもがなの電話機だ。ザ・リンクスモデムってのは、MSXの拡張スロットに差し込んでつかうモデムのことで、ザ・リンクスのためにつくられたソフトを内蔵しているのだ。このモデムさえあればザ・リンクスのサービスを、カンタン手軽に満喫できてしまうのである。

ザ・リンクスはMSXでアクセスできるのだけが能じゃない。MSX以外のユーザーがヨダレをだらだらたらしてうらやましがっちゃうようなメニューがボーンと用意されているのだ。

たとえば、ゲームボックスというメニューがある。これは、ゲームのプログラムを電話回線で買ってしまうという、テレビお茶の間ショッピングのパソツー版的サービスなのだ。あなたがリストの中から欲しいソフトを選ぶと、そのソフトが電話線を通って送られてくる。それをテープやディスクにセーブしてしまうのである。もちろん代金は払うんだけど、お店で買うよりは割安なんだそーです。

そのほかのメニューについては下の表を見てちょーだい。なかなか強力なネットワークだってことがわかるでしょ。ちなみに、回線は京都に2回線、東京に40、名古屋は10、大阪が20。つまり、ぜんぶで72回線。なかなか強力なんてもんじゃなくて、すんごく強力なネットワークなのである。MSXユーザーのみなさんヨカッタネ。

入会のしかた

まず、日本テレネット宛に、申し込み書を請求する。申し込み書がおくられてきたら、それに必要事項を記入して、送りかえす。その時、代金も払い込む。代金は入会金2,000円。年会費3,000円の計5,000円だ。するとIDが送られてくる。これで入会完了、通信開始だ。なお、会費とは別に、1分間40円の利用料を支払わなければならない。

お問い合わせ先
〒604 京都府京都市烏丸通御池下る
リクルートビル8F
日本テレネット株式会社

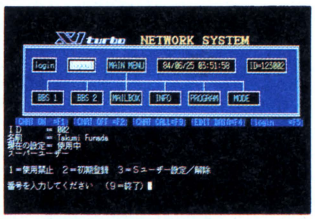
充実してますザ・リンクスメニューマップ

ザ・リンクス

メールボックス	一般的な電子メールのほかに、個人宛ニュースや質問箱など。
テレコム広場	いわゆる電子掲示板。10以上にジャンル分けされている。
NEWS & ニュース	サンケイ新聞、日本工業新聞のダイジェスト。週末天気予報もあり。
テレコム&ライブラリー	「みんなのサイエンス」「医療情報」「レジャー情報」など。
テレコムスクール	幼児向け絵本、中高生用学習ソフト、プログラミング入門などがある。
ザ・リンクスデパート	ショッピングができる。会員特別価格制度あり。
ゲームボックス	ゲームソフトの転送サービス。代金は利用料の一部として計算される。

ぼくのBBS

大きなネットワークに不満をもっている人や、シスオペという身分にあこがれてる人はいないかな。そーゆー人は自分でBBS(電子掲示板システム)を作ってしまえ！　てなワケでBBS開局講座なのだ。



▲コスモステーションの画面。だれがアクセスしているかなどがひと目でわかる。



▲1対1のチャット機能あり。自分で自分のBBSに擬似アクセスすることもできる。

前おきを話しているスペースがないので、いきなりBBSの作りかたの説明にはいってしまうぞ。

まず、諸君がいちばん気にするのは予算のことではないかな？　これはどのマシンをホストにつかうかによって、ぜんぜん違ってくる。アスキーネットのようにVAXで決めようとしたら、1円玉が何億枚も必要になってしまう。1円玉1枚は1グラムだけど、1億円の1円玉は100トンだ。そんな何百トンもの1円玉を持ってVAXを買いにいくのはつかれるのでやめたほうがいい。

1回線で、数十人のユーザーを扱うということでガマンできるのなら、パソコンで十分である。ただそのパソコンが何であるかによって、必要となる苦労の量がちがってくる。つまり、すでにホスト局用のソフトが市販されているパソコンならば苦労が少ない。そうでないパソコンだと、必然的にソフトは自作しなければならないのである。

現時点では、Xiターボ、MZ-2500、FM-11のホスト局用ソフトが市販されている。それぞれ、シャープのCZ-136SF"コスモステーション"、シスポートの"TOWN BBS"、星光電子の"BBSスターター・キット1"、という名で出ている。中でもコスモステーションは、9,800グラムの1円玉で買えてしまう超絶ハイコストパフォーマンスソフトだ。TOWN BBSは29,800円と、ちょっと重め。スターター・キット1は49,800円で、持てないことはないなって感じ。

パソコン本体とソフトのほかには、着信機能付きのモデムがいる。それから、使いっぱなしにしてもかまわない電話線も必要だ。使いっぱなしとはいっても、かけっぱなしにするのではなく、いつかかってきてもいいようにしておくだけだから、電話代の心配は不要だ。

ハードとソフトがそろったら、あとはそれぞれに付いてるマニュアルをよくみて、ケーブルをつなぎ、ソフトを走らせる。これで、一応完成ということになるのである。でも、大変なのはこれからだ。アクセスしてくれる人がいなければ話にならない。初めは内輪の友人だけでもいいから、アスキーネットで呼びかけるなどして、だんだんと会員を増やしていくといいと思う。

個性ある、楽しいBBSをつくるのが、シスオペたるキミの役目だ。ガンバって、良いBBSをつくってね！



K. ISHIKAWA

本文中のソフトについてもっとよく知りたいという人はこちらのほうへ、お問い合わせを

CZ-136SFコスモステーションについては
シャープ(株)☎03-260-1161まで

TOWN BBSについては
シスポート(株)☎07746-3-1131まで

BBS・スターター・キットについては
(株)星光電子☎03-832-6000まで

アスキーネット

ログイン町内会 回覧板

回覧板係：新井みち子

激戦をくぐり抜け(？)町内会役員決定

フィリピンにアキノ大統領、アルゼンチン・チームにはビラルド監督がいる。というわけで、アスキーネット・ログイン町内会も、めでたく会長さん、副会長さんが決定した。

無謀にも自ら会長立候補を宣言し、「怖いものみたさか？」「命知らずの冒険ヤロウだぜ」という影の声にもめげず、みごと会長に当選したasc04301サスケ氏(猛虎会・新)。

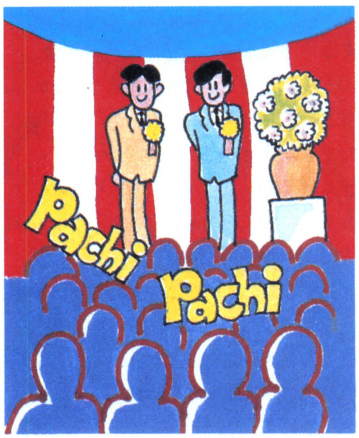
「〝軽く〟、〝明るく〟、〝元気いっぱい〟の町づくりに励みます。眠る暇を惜しんで通信をし、トイレに行くのもこらえてログインを読む覚悟です。さぁ、町内会をアスキーネットNo.1のSIGにしてみせるゾ！　皆さん、よろしく。希望、意見……どんどんお待ちしてます」

と決意表明を語った。選挙中の公約〝町内会夏まつり〟企画も密かに進行中。8月には開催予定。

補佐役の副会長はasc14245Calf氏(無所属・新)。

「町会長を支え、住みよく、内容もりだくさんの町にしていきたいと思ってます。今後の活動に期待してください」

活動を始めたばかりの町内会。今後の動きが気になるところ。町の発展の可能性は十分にあるが、まだまだ全アスキーネット内では新顔。どこまで町民数を伸ばし、協力が得られるかが、大きな課題となっていて、予断を許さない。月刊ログインと連動した町内会(bb. salon. login)、明かるい町民募集中。



改めて、チャッティング事始め

6月号でご紹介したチャッティング。ここで、チャットを始めたばかりの人、これから始めようという人のために、改めて、おさらいを。

① まずプロフィール(P)を書く。普通、初登場の人に会うと「どんな人かな？」とPを見る。通信はお互いに顔が見えない。そこでPが顔がわり。〝のっぺらぼう〟じゃ気持ち悪いでしょ？簡単でいいから書こうね。

② 初めての時は、人の少ないチャンネルに。多人数チャットにいきなり飛び込んでは、高速道路を横断するようなもの。話の速さに面くらうだけ。ただし、もしも「すみません。ちょっと席を外して」と言われたら、他へ移って。オープンといっても、チャンネルは部屋みたいなもの。会議中のドアを開けたら、〝失礼〟ってするでしょ。それと同じこと。

③ あいさつは普通が一番。流行語って、ブーム去った後に使うと恥をかく。ネットの中の動きはものすごく速い。しばらく様子をみれば、その時の流行あいさつが分かるはず。

④ できれば、チャットする前にチャット・ボード(/10/3)を読んどくこと。リターンキーのカラ打ちは失礼など、そのときの情況が少しはわかるはず。

⑤ チャットの相手は生きている人。それを忘れないで。目の前に見えなくても、ラインの向こう側には、キミと同じように感情を持った人間がいるんだよ。友達としゃべる時と同じような礼儀は必要。

⑥ 今、カナ表示が普通になってる。だから、ローマ字カナ変換機能がないシステムなら、カナ打ち練習をしておいた方が、会話がスムーズになる。



町内の催しあれこれ

TVを超えるか？〝ともだちのワ〟

会員数も2万人を超えようという、大世帯になったアスキーネット。いったいどんな人がいるのか知りたい！

というわけで、町会長さんの呼びかけで〝アスキーネットで広げよう、ともだちのワ〟が、ログイン町内会でスタート。ここでちょっとご紹介。

asc04301 サスケさんからasc03167 SHINOさんに。「プロレスとファミコンボードのシグオペです。なんでもやってこなすスーパーマシンでーす」

次にasc07755 SARNIN DX.さん。「私は『ファミ通』のライバル誌『ファミマガ』の編集者です。ファミコンの最新情報のことならまかせてください！」と力強く、asc07087 チキンマックナゲットさんにバトンタッチ。



「何を隠そう、私は〝妖怪探偵ちまちま〟〝マクロス・カウントダウン〟の作者なんです。現在〝クレアスター〟というSFのRPGを製作中。9月頃の発売をめざし、日夜頑張ってます（機種は98、88向け予定）。楽しみにしてね」

そしてasc07520 タマさんへ。

「知る人ぞ知るSMC-777のゲーム〝うちのタマ知りませんか？〟を作ったのは私です。アスキーネットにはSMCのユーザーがけっこう多いんですよね。月刊ログイン85年5月号を見てくださいね。しっかりのってますから。ベータVTRが不滅であるように、SMCも不滅です」

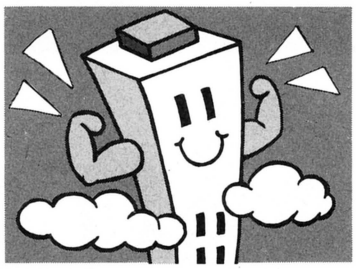
というぐあいに、ネットでのともだちに次々と登場を願っていく仕組み。えっ、こんな人がいたのか……と多種多才な顔ぶれが。

日本初！ ネットに株式会社誕生

さすがログイン町内会。何が起こってもおかしくない(？)だけあって、株式会社が誕生しちゃった。社名はS.P.CO.（Super Planning Co. ltd.）、資本金100万ガバス。

発起人はasc04205 TERATACHI さん。「社名から分かるように、知識をウルわけです。とにかく、面白いことをやってやろうじゃないの、という企画集団なんです。我こそは、という人はどんどん参加してくださいね」

一方、〝脱ログイン〟を誓い、掟破りのキラーカーンになろうとするSHINO軍団の、不穏な動きもささやかれている。何が起こるか、目が離せないぞ！



「ふん。昨日はダンナが帰って来なかったから、機嫌が悪いのよっ！」と今月も佐藤さんちの奥さんシリーズで始まりました。麻奈美の部屋です。みなさまのご機嫌は麗(うるわ)しいでしょうか？

最近、「アスキーネットにアクセス中、ウンともスンとも言わなくなってしまうことがあるけれど、どうしてでしょうか？」という、ユーザーからのご質問が多くあります。

（パンパンと柏手(かしわで)を2つ打ってください）お答えします。それはですねえ、ユーザーの管理をしているこちら側のホストコンピュータが、システム上で必要不可欠な休憩をとるためなんです。ほら、みなさんだって一日中、働き通しだったら精神的にも、肉体的にもまいってしまうでしょ？　食事をしたり、睡眠をとったり、トイレにいったり、人間として生活していくためにはどうしても必要なことがありますよね。

コンピュータもそれと同じで、ずっと働きづめでいたら、おかしくなってしまうのです。たとえそれができたとしても、5年もつ寿命が1年になってしまったり、あっちこっちに疲労がでて、こわれやすくなったり、ホント人間と同じように、デリケートなんです。まあ、わかりやすく言えば、ホストコンピュータもトイレ休憩をとるんですよね。

それで麻奈美は思うんですけど、ホストコンピュータってのはエライなって。聖徳太子は10人の話すことをいっぺんに聞いたっていわれてるけど、ホストコンピュータはその約6倍。いっぺんに59人のいうことを聞いてしまうんですもの。こりゃあ、すごいったらありゃしないわっ。麻奈美が59人束になって、逆立ちしてもかないません。

麻奈美の部屋



というわけで、ホストコンピュータのトイレ休憩をおわかりいただけたでしょうか？　麻奈美にしてはめずらしく真面目な話なので、みなさんにうまく伝わったかどうか、ちょっと不安のこる今月号でした。

これからも、こんな調子でよかったらお答えしますので、質問をお寄せくださいませ。それでは、今日もネットであなたをお待ちしています。

ロール プレイング ゲーム RPG なんでもかんでも 情報局



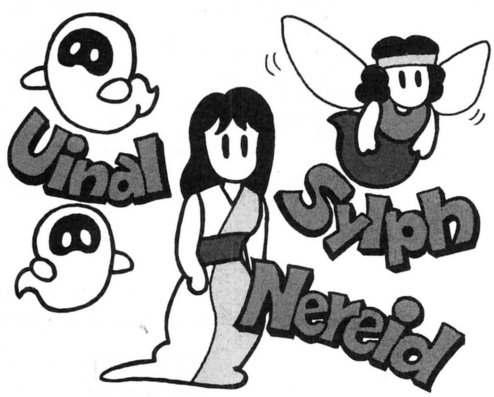


先月に引き続き、今月もRPG特集のため、情報局は4ページに縮小させていただきます。ゴメンナサイ！　でも、ドクターは特集のタイムエンパイヤを書いてるし、主幹の私、巨人ファンのAだって特集全般に首を突っこんでるんです。だから情報局のページが少ないっていったって、決してサボってるわけじゃないんですよぉ……。

悩めるRPGプレイヤーに光を与える Dr.アライのRPGクリニック

カルマがくっつく怪物たちは、1匹も殺しちゃいけません！

ザナドゥ



ザナドゥで一番の謎といえば、やはりカルマの秘密でしょう。なんの予備知識もなくプレイしていくと、いつの頃からか寺院に入ってもレベルアップしてくれなくなる。なぜかなぁ、と思ってよーくステータスを調べてみると、KRM（カルマ）の数値が上がっている。皆さん、身に覚えがあるでしょう。

少しでもカルマがつくと、レベルアップしてもらえないどころか、キングドラゴンを倒すための剣、ドラゴンスレイヤーが隠されているレベル10の城に入ることもできなくなってしまうのです。

治療法としては、ヒットポイントを半減させることを覚悟して、毒であるBlack Potionを飲むしかありません。しかし、これを飲んでも、カルマは6ずつしか減らないので、カルマが多いときは大変な労力が必要です。

そこで、転ばぬ先の杖、予防しておいて、カルマをつけないようにするのです。殺すとカルマをつけられる怪物は決まっています。その怪物とは、ユイナル、ナーレッド、シルフの3種。

これらとは戦わないことが一番です。もし、間違って戦闘モードに入ってしまったら、①すぐ逃げる、②キャンドルを使う、③シフトキーを押しながら動く、のどれかを選んでくださいな。

シーンII最後の強敵、魔獣ギアスの倒し方

メルヘンヴェールI

6月には〝II〟が発売されたメルヘンヴェールですが、まだまだ〝I〟だって捨てたもんじゃありません。発売から1年半も経っているのに、依然としてソフトログTOP30で、20位以上にランクされ続けているんですからね。

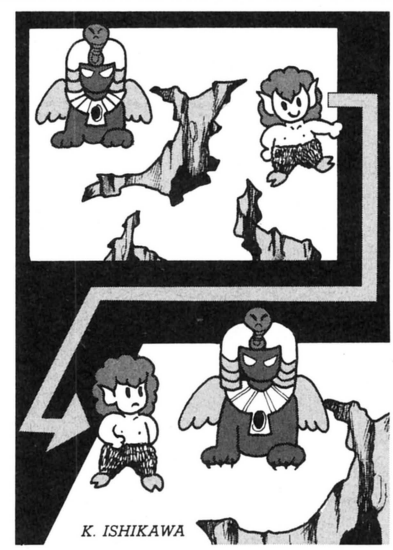
前置きが長くなりました。本題に入りましょう。

このゲームの初心者が、ほとんど必ずといっていいほど陥ってしまうのが、シーンIIの最後、強敵魔獣ギアスとの対戦を前に、ガケから落ちてしまう、といった症状です。

治療法は、①まず右下の面のストゥルーシオをすべて殺して、魔法のブーツを手に入れ、②ギアスがいる面に行く途中に出現するフルーツやユンケルでヒットポイントを満タンにし、③落ち着いて歩く。この3つです。

そのほか、気をつけたいのは、ロックカピトーが吹き出す弾は楯でも防げないのですが、軌道が一定なので、それを読んで歩くこと。

またPC-8801版では、この面に入ってくる道から、逆に出ようとすると、ギアスのすぐ左にワープできるんです。でも、これは最後の手段ですからね！



IQ5時間
IQ4時間

裏情報Q&A

Q：プラスティーで、インバースになって、最強の装備にして、ステージ1の「エリクセン」を倒しに行こうとしたら、ステージ3で「ココカラサキハ　プラスティーデハ　ハイレナイ」と出て困っています。（愛知県　入江和彦）

A：なるほどねぇ。君はインバースに寒返ったんだから、今までは入れた所も、今後はそうもいかないってわけなんだ。だから、ステージ3のどこかで、オンディーナに侵入するための鍵を手に入れなきゃダメ！　わかったね。



レベル13っ！ デューク宮岡のダンジョンを撃て！

SHOOT 8

ブラスティー編

敵ロボット(変型メカ)を撃破しつつ、自分のロボット(最新型クルーズ・チェイサー〝ブラスティー〟)の性能や装備を強化していくという、SFアニメチックRPG。それが『ブラスティー』である！

キャラクターデザインはあの日本サンライズ、製作は『テグザー』、『ウィル』のスクウェアとくれば、アニメファンやメカマニアがシビれないハズがない。

しかも、メカの変形や戦闘シーンは本物顔負けのアニメ処理！

まさにそのスジの一流スタッフが総力を結集した、そのスジでは現在最高の超力作ソフトだといっていいだろう。

じっさい、我らがブラスティーが敵ロボット(バリアントとよばれている)と左右のウインドーに分かれて繰りひろげる戦闘シーンは、思わず「おお！」と叫んでしまうほどの迫力アニメ！

8ビット機でここまでできるのかと、プログラム技術の進歩ぶりに思わず舌を巻くほどの出来ばえなのだ。

ブラスティーの本拠地、巨大宇宙ステーション・オンディーナでは、武器の売買、ダメージの修復、情報収集などができるのだが、これがまたアイコンとマルチウインドーの嵐！

ひたすらナウく、いやがうえにもハイテックでメカニカル。

同じRPGでも、超自然の怪物がちょーりょーバッコし、剣と魔法がものをいうファンタジーRPGとは、まさしく対照の極地といえる。

だが、オレがいちばん気にいったのは、そうした見た目の新しさに比べると、このゲームの成長システムがじつに古風で単純だという点なのだ。

バリアントをやっつけると、経験値と金がもうかり、より高い武器を買えばそのぶんしっかり強くなる。

このわかりやすさが、うれしい！

ま、コンピュータユニットを増設していかないと、その制限以上に経験値をもらえなくなるというルールがあって、しかもいちどに増設しすぎると逆にコンピュータがバカになって、命中率が下がるなんていう、ただめんどくさいだけのしめつけもあるけどね。

基本的に、コンピュータ・ラーニング(経験値)がコンピュータユニットの7割程度になるように増設していけば、まず問題はないようだ。

オンディーナの研究所では常に新兵器や新アイテムが開発されていて、ブラスティーが旅から帰ってくると、武器店に新しい商品がならんでいたりする。おまけに研究費を出すと、それに応じて開発の速度があがり、店頭にならぶ日が早くなるというのも楽しい。

ただ、あんまり研究費をはずんでいるとやたら貧乏になってしまうが……。

このよーに、わりとオーソドックスでわかりやすい成長システムでブラスティーを強化しつつ、全部で5つあるという階差閉宇宙(ありていにいえば宇宙自体がちょっとした迷路になっているわけ)を飛びまわり、となりの閉宇宙につながるゲートや敵のステーション(この中は本格的な3D迷路になっている)を発見、探索していけばいいわけである。

いっぽう『ブラスティー』の最大の欠点は、マッピングがとても重要なゲームなのに、マッピングがとてもめんどくさくてやりにくいことにある。

宇宙空間らしさを出そうとした結果なのだろうが、せめてマップ上の方向や自分の座標を調べるコマンドくらいはつくってほしかった！

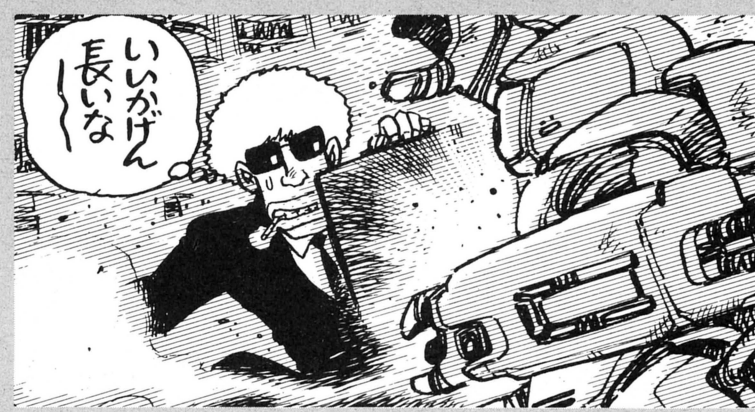
よく知らない場所で自分の方向を忘れたり、まちがえてキーを押したりすると、たちまち迷子になったまま、パワーが切れて死んでしまうのだ。

ついでにいうと、ごくたまにではあるが、特定の攻撃でしか倒せない敵が出現する。何もしらずにこいつと戦うと、マジでひと勝負に30分もかかってしまうことがある。これはツラい。

ブラスティーの移動も、もうちょっと速いほうがよかった。とはいえこれはこれで、マップを熟知してくると、キーを押しっぱなしにして飛行感覚を楽しめるという利点もある。

どの欠点も、このゲームをやり慣れてくればガマンできないほどではない。

アニメ処理はあっても、リアルタイム的要素はないので、マッピングにさえ気をつけていれば、のんびりじっくり楽しめる。見た目はハデだが、いわゆるキワモノでない、正統派のRPGであるところがオレは好きだ！



A. YAMAMOTO

裏情報Q&A

Q：ファイヤークリスタルの地下3階の、ある場所で魔力を感じましたが、2、3度目にそこに行っても、何も感じませんでした。どうしたらいいか、教えてください。(佐賀県　EDDA)

A：それはだね、たぶん1度目のときだけ「Detect」の魔法を使っていたからだと思うな。この魔法を使うと、隠しドアのあるブロックに入ったときに「マリョク　カンジル」と出るんだ。2、3度目は、その効力が切れてたんだね。

大公開! 日本全国RPG裏情報局

●ハイドライドII

FM-7のテープバージョンをプレイしている人へ。塔の5階にORC(オーク)がいないので、カギが取れなくて苦戦している人はいませんか？　テープバージョンでは、ORCはいません。とにかく、手あたりしだいにDOUBLEを殺しましょう。いない者を探したってしょうがないんだから。

大阪府　川嵜史智

●ハイドライドII

X1シリーズのハイドラIIで、シフトキーを押しながらエスケープキーを押すと、急に速くなり、マジックなどを早く回復することができる。

愛知県　大野貴弘

●ザナドゥ

な、なんと、ザナドゥで敵の魔法を受けない方法があったのです（ウーム、これはスゴイ！）。まずトレーニングでマジックレジスタンスを「10か20」にします。そして、普通にゲームをします。ゲームの後半でレベル16になるとMGRが100になります（はじめに10に合わせた人は、クリスタルをひとつ取る）。これでOK。敵の魔法は全然受けません(X1のテープ版でのみ確認)。

福岡県　丸山健吾

●ザナドゥ

これはPC-8801でしかやってみていませんが、たぶん他の機種でもなると思います。これはザナドゥで体力を増やす方法です。体力の末尾の数(1ケタ目と2ケタ目)が77のときに寺院に入ると、なんとマックス・ヒットポイントが増えます。これで体力、マックス・ヒットポイントを増やして、みんなでザナドゥを解こう！

東京都　匿名希望のバカザル

●ザナドゥ

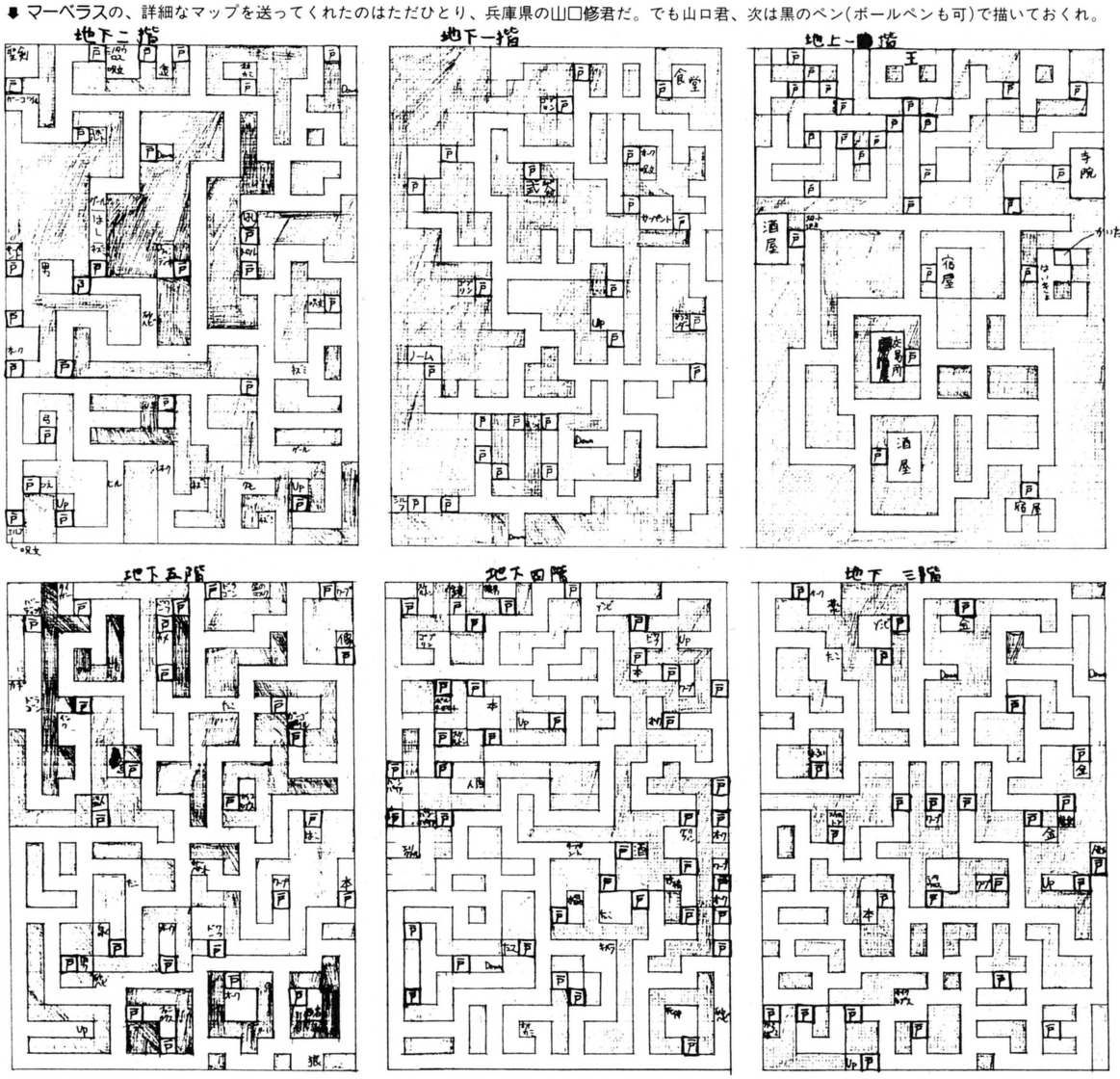
これで、ぶきっちょの人も大丈夫！　コントロールキーを押しながら、「W」のキーを押すとスピードが変わる！　ちなみに「1」が一番速く、「10」が一番遅い！

東京都　ザーサイマン

●夢幻の心臓II

魔神に勝つ方法です。魔神と戦う前に、次のように並び代える。①ことだまつかい・

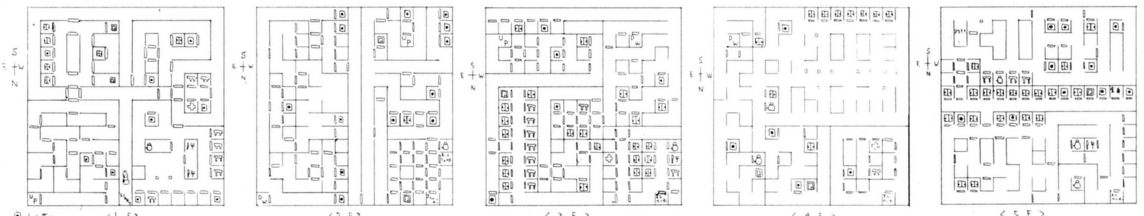
⬇ マーベラスの、詳細なマップを送ってくれたのはただひとり、兵庫県の山口修君だ。でも山口君、次は黒のペン(ボールペンも可)で描いておくれ。



裏情報Q&A

Q・ザナドゥをプレイしてるんですが、どーしても＋7・ラージシールドのありかがわかりません。友だちの話によるとレベル10のお城にあるというんですが……。どうか、その場所を教えてください。(埼玉県　谷口真二)

A・う〜ん、＋7・ラージシールドのありかねぇ。これはね、谷口君の友だちの言うとおり、レベル10の城の中にあるのよ。ただ「Mantle」がないと入れない場所なの。だから、城に入ったら「Mantle」を使って探してくださいな。



▲根強いファンを持つ、ルパンⅢ世　カリオストロの城のパーフェクトマップは、東京都の三好修君。細かい文字が見えるかが　ちょっと心配だ。

シルヴィア、②まじゅつし・うるる、かない、その他、③しゅうどうし・さらせいん、その他、④せんし、またはバイキング・クモン、ユーギン、その他、⑤自分。このよーにすると、ビッグ・アイの攻撃がほとんど前のヤツに当たり、順に死んでいくので強い人(自分)が生き残り、ビッグ・アイを倒すことができる。でも、この方法は、とっても残酷だ。

滋賀県　浅井秀雄

●夢幻の心臓Ⅱ

夢幻Ⅱについて少し。キノコを乱用しましょう。サルア城の魔法使いの言うことを覚えておこう。森のおじいさんのところは、2回行かなければならない（バニラとアボラスはウルトラマンの怪獣です）。まじんの世界へは、シルヴィアを連れていこう。X1(1ドライブ)は、戦闘の前にキャラクターディスクとプログラムディスクを入れ換えてみよう(ブロッブなどが最高！)。

愛知県　鴫浜嘉隆



▲サナドゥの、モンスターではなくアイテムのイラスト。山形県は大泉祐行君だ。

●ロストパワー

まずは2、3回パワーを上げ、ジャックの所に行って剣をもらいます。それから、ヒットポイントを最低500は上げときましょう。あと、「ヘンシン」とか「チョウノウリョク」というコマンドがありますが、2階のある敵を倒せば使えるようになりますから、それまでがまんしましょう。本当の勝負は、そのあとですから。

大阪府　滝口典男

●ファンタジアン

5月7日、修学旅行で東京に行きました。いいところですね～。古いゲームですが、ファンタジアンで新しいことを発見しました。パーティ5人のうち、ひとりを毒に冒し、毒に冒されていない4人全員を殺してください。そのままねばり、毒の効き目で死んでください。す、するとまだ動けるではありませんか！　そして、そのまま敵に当たるとゲームオーバーです。なお、これはX1のテープ版でした。

富山県　村上　功

●トリトーン

MSX版以外で、ヒット・ポイントとストレングスが1400に達して、エクスペリエンスが990になったら、トリトーンが一発で死にやすくなります。990にならないように注意してプレイしてくれ。

熊本県　上田智行

●ウィザードリィ

ヒントその1・BLUE-RIBONとは許可証みたいなもので、今まで入ることのできなかったところへ入ることができるようになる。これがないとゲームを終えることができない。ヒントその2・仲間の者がクリティカルヒットや箱のワナで死んだときは、すぐキャラクターディスクを抜き、リセットボタンを押し、マスターディスクを入れ、冒険を再開すれば、死んでしまったり、毒に冒された者も、ステータスはOKになっていますよ。ヒントその3・箱のワナの種類とワナにかかったときの処置方法。POISON NEEDLE・開けた者が毒に冒される。＝LATOMOFISを唱える。STUNNER・開けた者がマヒする＝DIALKOを唱える。CROSBOW BOLT・開けた者が死ぬかH.P100マイナス＝KAD ORTOを唱える。EXPLODING BOX・後ろの2人が死ぬ＝KADORTOを唱える。GAS BOMB・まわりの者が毒に冒される＝LATUMAPICを唱える。

青森県　祐川浩志

■マップ類で一番多く送られてくるのは、やっぱりザナドゥだけど、もうそろそろ終わりにしました。東京都の佐藤裕三君、せっかく中とじの超豪華版ザナドゥマップ&モンスター・アイテム百科&ヒント集を送ってくれたのに、掲載できなくてゴメン。次の作品(？)を期待して待ってるからね。それから、意外に少ないのがハイドラⅡ関係。これは狙い目ですぜ。あとはレリクスの、古代文字以外の、具体的ヒントもいいし、エプシロン3もいい。新作だったら、覇邪の封印、メルヘンヴェールⅡ、発・汗・惑・星あたりの情報が欲しいな。でも、だからって、早く解くことばっかり考えないでね。RPGはジックリと味わうものだもん。

Dr.アライの ごめんなさいコーナー

▶「夢幻の心臓Ⅱで、どうしても青い石がみつからない。どこにあるか教えて！」というおはがきがたくさん届いています。でも、この質問には答えられないんです。これを教えちゃうと、もうゲームは終わったも同然、になっちゃうからです。そんなわけで、クリスタルソフトの富さんも一緒になって「ごめんなさい」してくれました。それに、ちょいとだけヒントも。かしの木、つの笛、バイキングは、絶対必要なんだそうですよ。

情報大募集

▶今月は㊙情報のはがきを書く時期が中間試験と重なったのか、ちょっとはがきが少なめだった。でも、内容は、このページを読めばわかるとおり、レベルが高い。まっ、少数精鋭と考えましょうか▶この号が発売されるのは、夏休みまっ盛り。時間は十分あるし、特集にヒントは載ってるし、RPGが一番楽しいときじゃん▶でも待って。これからはRPGに限らず、アドベンチャーやシミュレーション、もちろんアクションゲームもプレイして、情報を送ってほしいんだ▶というのは、7月号の「情報大募集」でチラッと書いたように、情報局は8ページに拡大！　タイトルを「RPG～」から「パソコンゲームなんでもかんでも情報局(まだ仮題だよ)」に変更して、すべてのジャンルのゲームをサポートすることになったからなのだ！▶だから、これからは「RPGは苦手だけど、アクションなら大得意！」なんて人も、ページ作りに参加してほしいってわけ▶重ねてお願い。ゲームに関する情報は、表も裏も、みんなまとめて情報局宛てに送ってちょーだいね！

〒107　東京都港区南青山6-11-1スリーエフ南青山ビル(株)アスキー
ログイン編集部「RPGなんでもかんでも情報局」○○○、△△△係

裏情報Q&A

Q・レリクスをやってますが、どうしても捕われの身の女の子を助けられません。どうしてですか？　敵に乗り移ったのは3回ぐらいです。アイテムも15個くらいは見つけました。(岡山県　小西　洋)

A・3回くらい乗り移ったというけど、それは関係ないんだ。持っているアイテムは15個ということだけど、Keyは持っているかな？　Keyをどこかで手に入れて、○△×で□◎▽しないと女の子は助けられないんだ。

ゆう坊の 3Dディップスイッチ



ふあんくしょん・6

アダルトソフトの考察・後編

語り手
堀井雄二
絵師
土居孝幸
割付師
松岡裕典

【前回までのあらすじ】

パソコンの進歩とともに、アダルトソフトと呼ばれるエッチソフトもまた進歩してきた。

エッチソフトには根強い支持者たちがいる。アクションゲームブーム、アドベンチャーブーム、RPGブーム、あらゆる時代を通じて、エッチソフトもまた形をかえ生き続けてきた。

エッチソフトもあなどれんな。

そう考えた筆者は、ある日、某パソコンショップで、エッチソフトのひとつを入手したのだった。

今、筆者とエッチソフトの血みどろの戦いが始まる……っ！

いよいよ『F』のゲームスタートだ

というわけで、ボクが手に入れたのは、『F』なるロリータもののエッチソフトであった（傍点部を読めば、するどい読者は、すぐにそのソフト名に気づくかも知れない）。

このソフトは、かなり過激だという評判だ。期待にふるえながら、ゲームディスケットをブートさせる。

いよいよゲームスタートだぜっ！

う～む……。

タイトル画面は、とくにどうということもない。タイトル文字に、セーラー服の少女の絵が描かれている。絵を描くスピードが、ひと昔前のアドベンチャーなみの遅さだが、ゲームのマニュアルを読むと、

〝このゲームは描画速度が遅い方がお楽しみいただけるのではないかと思います〟

などと書かれている。

苦しい言い訳という気もしないではないが、『じらせる』というのも、まあテクニックのひとつなので、ここはガマンすることにしよう。

と、画面が、プレイヤーの能力入力待ちになった。100の数字を、体力、戦力、防御力、テクニックなどに配分するわけ。

なるほどなあ……。RPG仕立てになっているわけか。

ゲーム目的から推測して、ここは、体力とテクニックを重要視するのがカシコイやりかたであろう。その2つに多量の数字を投入する。わははっ、これで勝ったも同然だぜっ！

しかし、ゲームが開始されると、それが間違っていることに気づいた。

街のシーンになって、その街をブラブラと歩いていると、小学生くらいの少女と出会い、〝タタカイマスカ？〟にYと答えたら、あっさり負けてしまったのだ。

な、なさけない……。

パソコンでエッチするのもなかなか忍耐がいる

ぬおお～～。なんで小学生の女の子に負けるんだよおっ。その叫びも、むなしくゲームオーバー。

2回めは、少し慎重になって、体力など4つの項目にほぼ平等に数字を分配する。

さらに少女と出会っても、いきなり戦ったりせず、ひとまず逃げて、街の各地に落ちている食料や武器などを拾い、各ステータスをあげることに専念した。

そのかいあって、やっと1人の少女をたおすことに成功したのだ。

少女に勝つと、〝オカス〟、〝イタメツケル〟、〝ナニモシナイ〟から、ひとつを選ぶことができる。

〝オカス〟というのも、あまり露骨なので、軽く様子を見るため、少し〝イタメツケ〟てみることにするか。

と、どうだろうか！　画面には、衣服を引き裂かれ、足を開いた恰好で縄

に縛られた少女の絵が出現した。おまけに　××××めがけて××××××が！××××から流れるひとすじのXまで描かれている（×文字は、自分で考えてね）。

さすがに、この絵を描いたあと、作者は「これは、あんまりかな」と思ったのだろう。肝心の部分には、ある程度のボカシ処理がなされていた。

といっても、相当過激な絵には違いない。いったい、ここまで描写する必要があったのか？

思うに、このゲームの作者は、かなりのサービス精神の持ち主なのだろう。〝アダルトソフト〟として発売するからには、なまじのイヤラシサでは、買ってくれるユーザーたちに申し訳がない。そんな気持ちが、作者をここまで走らせたのだと思う。

あと、こういったエッチソフトは、ほとんどの場合、目的を達成して最終的にイヤラシイ絵を見るのがゲームの目標になっているのだから、その〝ごほうび〟であるイヤラシイ絵は、やっぱりユーザーの期待を裏切ってはいけないのであろう。

そういう意味で、ちょっと即物的過ぎるような気もするが、ここまで描いた作者の方向性は正しいと思う。

ボク自身、この絵を1枚見ただけで、「ぬおお〜、過激だぜ！　この調子で次の絵を見るぞ〜！」と単純に、次の絵見たい願望にとりつかれてしまったのだった。

この作者のことだから、ゲームが進むほど、もっと過激になるに違いない！

よーし、次だ！　でも、物事はそう調子よくいかず、次の少女には負けてしまった。ゲームオーバー。

ゲームオーバーになると、再びタイトル画面から、長い描写時間を待たねばならない。パソコンでエッチするのも、なかなか忍耐がいるのねん。

アダルトソフトは最終的な詰めが甘い

紙数も尽きてきた。

そろそろ結論を急ぐことにしよう。

この『F』なるロリータソフトのほか、『天使たちの午後』や『マカダム』など、有名どころのアダルトソフトを見てみたが、絵といい、ゲームシステムといい、『野球拳』の頃とは比較にならぬほど進歩しているのには、驚かされた。



こういったエッチソフトが好きなユーザーには、ある程度満足のゆくソフトに仕上がっているといえるだろう。

もちろん、純粋にゲーム性だけを見た場合は、まだまだ未完成な部分も多いが、エッチソフトの目指す方向が、ゲーム性ではなくエッチ性だということで、大目に見ることにしよう。

で、その未来のエッチ性だけを見たとき、これらエッチソフトは、一連のロリコンコミックと比べてどうか？

正直、コミックのほうが、かなり優れているといわざるを得ない。

パソコン版のエッチソフトに登場してくる少女たちは、まだ〝絵〟の段階から抜け切っていないのだ。

〝1枚のイヤラシイ絵〟でしかないといえるだろう。

少女たちに、ある程度性格づけがなされているソフトもあることにはあるがほとんど申し訳程度で、コミックほど、少女たちの感情がプレイヤーに伝わってこないのだ。

これでは、いくらエッチな絵をディスプレイ上に表現してみても、おのずと限界がある。

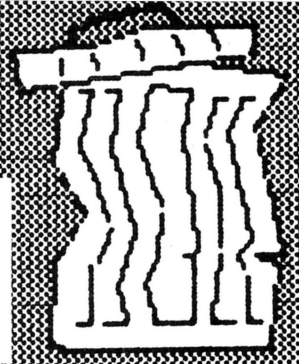
というわけで、これからエッチソフトをつくろうと思っている人たちに、ボクは、まずいいたい。

なんらかの目的を達成し、〝ごほうび〟として、イヤラシイ絵を表示させたなら、それだけで終わらせないで欲しい。むしろ、そこからどうすればいいのかを考えてもらいたいのだ。

たとえば、先の少女を〝イタメツケル〟シーンで、いきなり『マカダム』のようなゲームシステムになり、さらに『エミーII』のような会話モードも追加され、イヤラシイことをしながら少女と会話ができる。快楽と戦いながら、それでも口をわらない少女。とかなると、けっこう興奮できると思うのだが……（わしゃヘンタイか!?）。

全般的にいって、アダルトソフトと呼ばれるものは、最終的な詰めが甘いと思う。もうそろそろ、「わあ〜、こりゃイヤラシイ！　た、たまらん、ぷるぷる」というような物が出てきてもいいのだが……。早くつくってくれ。

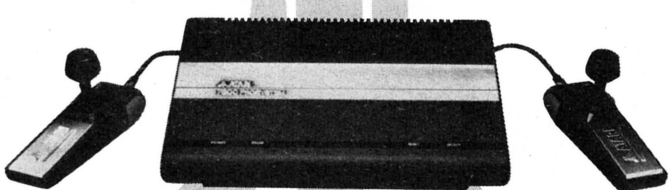
Garbage Collection



どうでも良さそうで、役に立ちそうで、でも
知っていると友だちに話したくなる。そんな外国のこぼれ話。海外ガベージコレクション。

ビッグタイトルで宣戦布告・The New ATARI

7800 VIDEO GAME SYSTEM



世界初のコイン式ビデオゲーム〝PONG〟を発表して、全世界にビデオゲームブームを引き起こしたATARI。ずっと前、日本でもあった〝テレビゲーム〟ブームの引き金となったのも、ATARI のホームビデオゲームシステムだった。

誰が何と言おうと、ATARI はビデオゲームの王様だった。ところが、ホームビデオゲームのユーザーが成長するにつれ、彼らはパソコンに乗り換えていってしまった。そうしてブームは去り、ATARIもパソコンの生産に重点を置くようになってしまったのだ。

そんなある日、太平洋の彼方から突如疾風が吹き込んだ。それは〝NES〟、ニンテンドー・エンターテイメント・システム、つまりファミコンだ。

日本では同等の質を誇りながらファミコンに押されっぱなしの、SEGAのシステムも、今度こそと乗り込んで来た。

日本系企業2社によって、第二次ホームビデオゲーム・ブームの到来か!? しかしここで、アメリカを代表する真打ちATARIの参加がなければ面白くない。

さて、ATARI はどんな戦法で出るかというと、これがパソコンゲームのビッグタイトルのカートリッジ化だ。ATARI 7800というマシン向けに、新しく1メガバイトのメモリを持つカートリッジを発売する。

ソフトは、ログインでも紹介した有名パソコンソフト。ブローダーバンドの〝KARATEKA〟、〝CHOPLIFTER〟。EAの〝TOUCH DOWN FOOTBALL〟、〝SKY FOX〟、〝ONE ON ONE〟。EPYXからは〝BALLBLAZER〟を初めとするLUCASFILM GAMESのゲーム。そしてATARIからは〝POLE POSITION II〟、〝GALAGA〟、〝XEVIOUS〟、〝DIGDUG〟などなど。

さすがは大御所、ひと声かけたらアメリカ中からソフトハウスが集まって来たといった感じだ。

ATARI の特徴は、腹にひびく重いサウンドとスピード。画面は少々荒いが、やれ隠しコマンドだ、隠れキャラだとセコイ日本のノリとは180度違う、ダイナミックで迫力があって、何よりもスカッとするATARIの復興に期待したい。

How Toソフト失業パソコンに

夏休みも終わると、大学のキャンパスは、ぎこちなく紺のスーツを着て歩くサラリーマン予備軍であふれ、さながら大人の七五三のようになる。採ってくれさえすれば、どこでもいい。3年半遊びほうけたグータラ学生のツケが、この時期に一気にまわって来て、彼らは厳しい求職地獄でもがき苦しむのだ。

就職活動の厳しさは、日本もアメリカも変わらない。むしろ就職難のアメリカのほうが、数段厳しいかも知れない。

しかし、彼らには強い味方があったのだ。それは〝JOBFINDER〟。コンピュ・ジョブソフトウェア社のこのソフトは、4本でひと組の仕事探しソフトなのだ。

4本のうちの第1本目、JOBFINDER 1は、履歴書、面接申し込み書、自己PR、面接のお礼状を、自分に関するデータを入力しておくだけで自動的に作成してくれるという

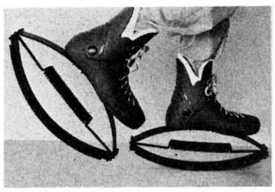


今年の6月にシカゴで開かれたエレクトロニクスショーの印象では、一時下降線をたどっていたコンピュータゲームの景気が、再びグングン盛り上がって来ている。

ゲームソフト低迷期を通過して、本当に良いソフトだけを扱ってきたソフトハウスやパブリシャーが生き残り、さあこれからと、実力を見せはじめているのだ。

そんなパブリシャーのなかに、

マイコンガイのスティタス変テコ健康器具



一般にマイコンガイと呼ばれるコンピュータと親しい人々は、一種独特なセンスを持っている。だいたい服装でわかってしまうほど、それは明確なのだ。日本でもプログラマーが一目でわかるのと同じこと。彼らの服装は、センスより論理なのだ。

マイコンガイの健康管理にも、その論理が働いている。以前流行したのは、腰とひざで座って背骨のわん曲を防ぐ健康椅子。ビル・バッジ先生もご愛用なさっていた。そして今は〝エクサローパーズ〟。これはスキー靴の下にバネをつけたようなもの。

これをはいて、ピョンピョンとジョギングすると、ゴム底のジョギングシューズに比べて地面から足に受けるショックが格段に少なく、筋肉の運動時間を数倍長くすることができるというのだ。

なぜこれがマイコンガイの健康器具と断定するかと言うと、なぜかエレクトロニクスショーに出展されていたからなのだ。



で光を



ものである。JOBFINDER 2は、自分に合った職種を探してくれるというもの。自己診断テストで自分自身をよく理解することから始まって、自分の才能や好み、条件などとよく合った職種を選び出してくれる。JOBFINDER 3は、面接シミュレーション。実際の面接を想定して、質問の答え方やどんな質問をしたらよいのかなどを練習する。そしてJOBFINDER 4は、就職希望企業のデータベースと書類郵送のためのツールだ。

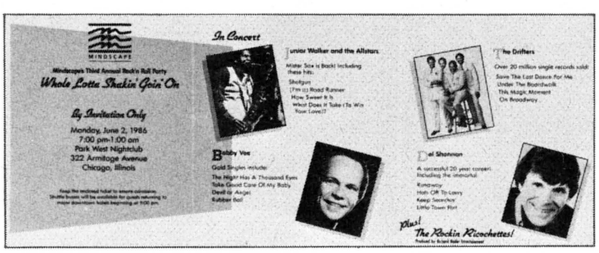
このソフトでうまく仕事が見つかるかどうかは保証の限りではないが、少なくともゲームで遊んでばかりのパソコンに、まともな仕事ができたわけだ。パソコンにも仕事をさせる時代が来たのだよ。

太っ腹式景気回復法

〝RACTOR〟や〝DEJAVU〟などの新感覚なソフトで有名なマインドスケープがあるが、この会社の新感覚さはソフトばかりでなく、お得意さんへの謝恩パーティーにもうかがえる。マインドスケープは、毎年大ロックンロールパーティーを開くのだ。

これには、ブーイ社長の趣味が強く影響しているのだが、500名を招待して、往年のロックンロールスターをゲストに迎え、飲み物食べ物すべてタダという大盤振舞いはたいしたもの。今年で3回目を数えるが、ゲームソフトが落ち込んでいた頃は、「元気を出して、一発ギンギンのソフトを作ろうぜ」とこのパーティーで励まされた関係者も多かったはず。

今日の景気回復には、マインドスケープの尽力が陰にあったようだ。



TRASH CAN

●ウォズニアク15年目に大学を卒業

親友スティーブ・ジョブズ氏と共にAppleコンピュータを自宅のガレージで製作し、それをもとにApple社を設立したベンチャービジネスの神話的存在の人スティーブ・ウォズニアク氏が、入学15年目にしてカリフォルニア大学エンジニアリング学部を卒業した。

大学在学中にジョブズ氏との仕事が忙くなり、学校を休んで会社に力を入れていたウォズニアク氏だが、Apple社が大企業に成長すると、すぐに会社をとび出して大学に戻ったのだ。大学では、学生仲間や教授たちに怖がられないように、〝ロッキー・クラーク〟という偽名を使うなどの苦労もあったようだが、35歳の億万長者学生は無事、中の上の成績で卒業できた。

「4年生の学費を稼ぐために学校を休んだんだよ。それで、少し金がたまったもんだから大学に帰って来たのさ」とウォズニアク氏、「これでやっと、まともに就職できます」と冗談を飛ばして大ご機嫌。

●ウッドヘッドはかく語りき

ウィザードリィシリーズのデザイナー、ロバート・ウッドヘッド氏が話してくれた今後のウィザードリィ情報を8月号のウルティマ・ウィザードリィ最新情報のページに載せたが、「ウッドヘッドの言うことは信用するな」というのが関係者の意見。ウィザードリィの発売元サーテック社でも、彼の言動にふり回されているほどだ。

しかし、まあデザイナー本人が言うことだから、デタラメということはないだろうとの立場で、ここにウィザードリィの新作緊急情報をお知らせします。

ウッドヘッド発最新情報によると、ウィザードリィⅣはエキスパート向けで、これまでに存在したコンピュータゲームのなかで最も難しいものになって今年の秋にアメリカで発売になるとのこと。ウィザードリィⅤは、さらにエキスパート用のパズルダンジョン。シナリオは独立。モンスターは人工知能を持ち、話ができ、質問に答え、取り引きに応じ、たまにウソもつくという。ウィザードリィⅥは、Ⅲの続編。Ⅲで獲得したオーブを使って地球を救うというシナリオになる。発売は'87年のクリスマス。

また、日本語版のⅡ、Ⅲ、Ⅳの発売時期についても話してくれたのだが、これを発表すると後々問題が出るのは目に見えているので、ひかえさせていただきます。以上、ウッドヘッド氏の言葉をお伝えしました。

安田均の アメリカ・ゲーム事情

コンピュータはLSD?

アップルはやはりおもしろい。

——と、今月も挑発的な書きだしではじめてしまったが(全国のPC、FM、IBM、MAC、その他大勢のユーザーの皆さんごめんなさい)、べつに紹介するソフトがApple II専用というわけでもない。つまり、ここで言うアップルとはApple IIに体現されていた思想、「とにかく自由で、おもしろく」を指しているのだ。でなければ、いま頃どうしてティモシー・リアリーが復帰したりするんだ?

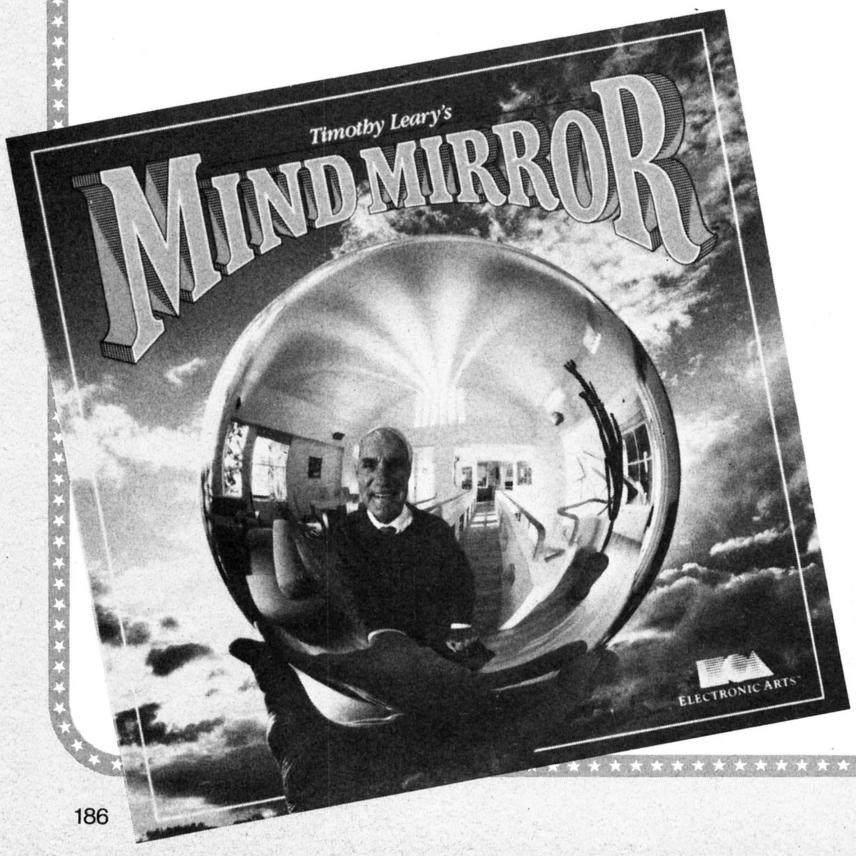
ティモシー・リアリー——おそらく本誌の読者はほとんどが知らないと思うけれど、15年くらい前、フラワーチルドレンを自称していた反体制自由主義者にとって、彼の名はまさにヒーローを意味していたはずだ。ハーバード大学の心理学者でありながら、とつぜんドラッグで〝意識の変革〟に目覚め、やがてLSD教の指導者的立場にたつ。LSDの人体への影響を、自分を使って調べているうちは良かったが、そのうち生徒を、そして、囚人を使っての人体実験にまで発展し、ときのカリフォルニア州知事ロナルド・レーガン(そう、いまの大統領レーガンだ!)あたりから「公衆の敵ナンバーワン」とまで非難された男だ。もちろん、これとは逆に当時の文化状況から、リアリーをカルト指導者と仰ぐ若者たちも数多くいた。Tune In、Turn On、Drop Out!(飲みはじめ、やめられなくなったら、ドロップアウト!)なんて標語が流行ったのも、そのひとつの例だろう。

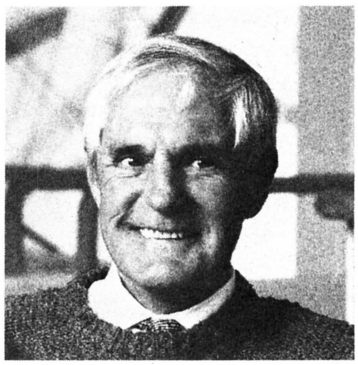
だから、そのティモシー・リアリーの作ったソフト〝マインド・ミラー〟というのが今回大手のエレクトロニック・アーツ社から出たのには、正直いって驚いた。ごていねいに、パッケージの裏にはTune In、Turn On、Boot Upとまで刷ってある。何か15年前の亡霊に出会ったような不気味さと同時に、いかにもアカるいEA社のパッケージ(それと同時に、好々爺になっちまったリアリーの近影)とのアンバランスが、妙に魅力的でもある。こういうのをミスマッチ感覚というのだろうか?

それはともかく、ソフトの内容である。まさかいま頃「LSDでトリップしよう」なんて言わないだろうし、ひょっとしたら以前あった〝リラックス〟みたいな瞑想ソフトなのかしらん。

と、まあ、いろいろ考えながら、例によってレコード・ジャケット風のEA社のパッケージを開いてみる。何だこりゃ、ティモシー・リアリーの顔写真のオンパレードじゃないか! 一応インタビュー記事型の構成をとっているけれども、自己顕示欲の強いところは変わっていないらしい。とはいえ、15年たったいま、彼がどう考えているのか興味があったので、その部分やマニュアルのインタビューを読んでみる。

基本的に〝意識の変革〟について、語っているところは変化していない。人生とは変化、進化の連続である云々。おもしろいのは、かつてドラッグはそれらをひき起こすひとつの手段だったと述べ、むしろ現在ではマイクロエレクトロニクスこそがそれを引き起こす重要な手段となっていると〝変わり身〟の速さ(遅さ?)を見せている点だ。マニュアルには頭の部分にもそうした点に関連して、〝人類思考の四段階〟という説明が入っている。最初が〈口頭思





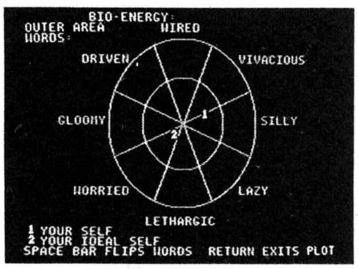
考〉の段階、次いで〈封建思考〉の段階、3番目が〈機械思考〉の段階で、これからは4番目の〈電子思考〉の段階なんだそうだ。何をいまさらという気もして、全体が一種の冗談ではないかとも思えてくるのだが、これはインタビューの文章にも現われている。'60～70年代のドラッグ文化やロック文化についてきかれたとき、彼は「ある程度あれは冗談だったから意味があったのだ。彼らが本気になったとき、運動の意味は消えた」というような趣旨の発言をしている。

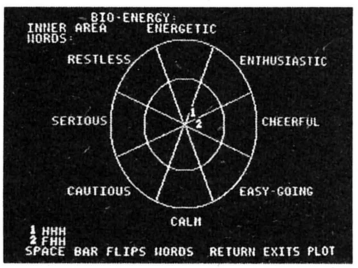
ムムム、依然として無責任な問題児(?)だな、このオッサンは、と思ったものの、要は能書きではなく内容なのだ。ソフトがおもしろくなくては何の意味もない（と書いて、ハタと気づいた。皆さん148ページは読まないように)。〝マインド・ミラー〟はひとことで言えば、心理ソフトである。1年ほど前、この欄で〝マインド・プローバー〟という性格診断ソフトを紹介したことがあるけれども、あの類いでもう少し趣向が凝らしてある。確か〝マインド・プローバー〟のことを書いたとき、コンピュータエンターテイメントの領域もいわゆるゲーム（つまり、アクション、RPG、アドベンチャー、シミュレーションの4本柱)ばかりでなく、さまざまな変わったものが出てきつつあると述べたはずだが、まさしくそれに該当するソフトだ。そう言えば、最近はアクティヴィジョン社の〝リトル・コンピュータ・ピープル〟や〝オルター・エゴ〟(♂版、♀版)、マインドスケープ社の〝ラクター〟なんて、ひと筋なわではいかない作品が増えている。特に〝オルター・エゴ〟は馬鹿々々しくも哀しい人生ゲームとして、かなり遊べるのでお薦め品だと思うのだが、英語がズラーとテキストで出てくるのがどうもプレイヤーのネックになっているらしい。誰か移植版か日本版を出してくれんかな、ホント。

〝マインド・ミラー〟は要するに、この〝マインド・プローブ〟的性格診断で自己や他者の性格を形づくってから、〝オルター・エゴ〟風に人生ゲームを展開するソフトと考えてもらうとよい。形式はまず、いろんな感情を表わす形容詞を見て、それがどの程度か選ぶことでどんな性格の持ち主かを、画面写真に出ているような図で示してくれる。たとえば〝きみは恥ずかしがりか〟ときかれると〝いつも〟から〝絶対ちがう〟までの7段階のどれかを選ぶというわけだ。はっきり言って、このシステムは簡単なわりになかなか的を得ている。〝マインド・プローバー〟では、質問が多かった割にあまり明確な診断をしてくれなかったのとは逆に、ズバリ「きみは本心ではこうなりたいのだが、現実はこうだ」式に教えてくれるのだ。この辺りのメリハリは、さすがティモシー・リアリーの面目躍如といえるだろう。

おもしろいのは、性格診断が自分だけでなく他者にも行なえること。これで、井戸端会議みたいに、あいつはこうだとか、いやどうだとか判定していくと結果がでてくる。この辺のゴシップ趣味もなかなかたのしい。試しに、リアリーの宿敵レーガンというのを他者診断してみると……いや、結果を書くのはよそう。各人がそれぞれやってみるのがおもしろいから。

ここまでプレイしてくると、これは興味ぶかい一種の冗談ソフト、つまり〝パーティー・ゲーム〟風の造りをしていることが、それとなくわかってくる。







むっ、やはり！　自己の性格診断をしてから、そのキャラクターでライフ・シミュレーションをしてみたところ、いきなりリアリータッチの展開で唖然としてしまった。

きみはまず精子になるのだ（何なら卵子になったっていい)。画面には、オタマジャクシみたいなのがうじゃうじゃ泳いでいる。この下品さ、パワー！　まだまだティモシー・リアリーは健在なようだ。

ここからきみは、膣道ハイウェーを種々の事件に出会いながら（生意気そうなライバルにケンカを吹っかけたりもする)、一路目的地めざしてまっしぐらに進むっ——というのも実は好きずきで、中には腹が減ったとドライブイン(!)で休む奴もいれば、相手を選り好みしてぶつぶつ言う奴もいる。とにかく、こうして待ち受ける卵子と合体して第1段階はおわるわけだ。

いやはや、何というか、結局こうした人生を(自分の性格を参考にしつつ)送っていくわけだが、これはまじめな〝オルター・エゴ〟とちがって、1人でやるのは何となくはばかられるソフトだろう。

アップルはつまるところ、製作者のウォズニヤックにしてもジョブズにしても、このティモシー・リアリーのような悪ガキ精神の持ち主のもとに生まれ、育ってきたのではないだろうかと再認識してしまった。その意味で、〝マインド・ミラー〟とは、まさしくアップルファンのためのソフトなのである。

MIND MIRROR　　EA社

鹿野司のファッショナブル・サイエンス入門

オールザット ウルトラ科学

連載第18回 テレパシーのお話(第2回)



文/鹿野 司(サイエンス・ライター)

ウ、ウ――ム！　鹿野センセイ、このたびのゲンコー、大変むずかしうおましたッ!!　だんだんノッてきたでしょ、センセイ。ズバズバッと突っ込んだことを言いはじめてますね。それにしてもアタマの中の思考活動ってメンドーくさいもんなんすね。チョイと考えたことだって、他人に話すにゃ七転八倒！　あなたには私のキモチがわからないわ！　ときたもんだ。あーあ！　やっぱりあるといいなあ、テレパシー！

今回は、テレパシーの話の2回目。

でまあ、前回の復習から、ボチボチいきまひょか。

前回は、主にテレパシーと、そのハードウエア上の制約について考えてみた。ハードウエアといっても、脳だから、〝ウエットウエア〟と呼んだほうがカッコよかったかな。

ともかく、ウエットウエア的に見て、ブレインストーム型、テレパシー・マシンの実現は、非常に難しい、というのが前回の結論だった。

それはつまり、こんなワケだ。

この世には、二人として、同じ人間はいない。それと同じように、脳もまた二つとして同じものがない。

もっとも、脳の神経細胞などの、素子レベルの特性は、誰もほぼ同じと考えていいと思う。これは、コンピュータでいうなら、ICレベルのコンパチビリティーだ。

今あるコンピュータは、ほとんどが素子レベルでは、シリコンのICを使っていて、その基本的特性は、どれでも同じといえる。シリコンじゃなくても、トランジスタのレベルなら、どれだってだいたい同じようなものだ。

人間の脳細胞も、似たような遺伝子から作られているわけだから、基本的な性質にそれほど差はないだろう。

ただ、神経細胞レベルでコンパチブルでも、テレパシーには余り役には立たない。

難しいのは、もう一つ上のレベルの問題なのだ。もう一つ上というのは、素子を組み上げた、回路レベルの問題だ。

これも、コンピュータとの対比で考えてみるとわかりやすい。つまり、同じ基本的な性質を持ったICで構成されているCPUでも、たとえば80系と68系では、その回路はまったく違っている。

人間の場合はこれよりもっとひどくて、二人として、同じ神経回路を持ったものが存在しない。これは、脳の形が、マクロに見ても、一人一人違っていることからも、容易に想像できる。

マクロな形に違いがあっても、ミクロレベルでは、トポロジー的に同じという可能性もある。もしそうなら、テレパシー・マシンの思考ピックアップを工夫すれば、なんとかいけるかもしれない。

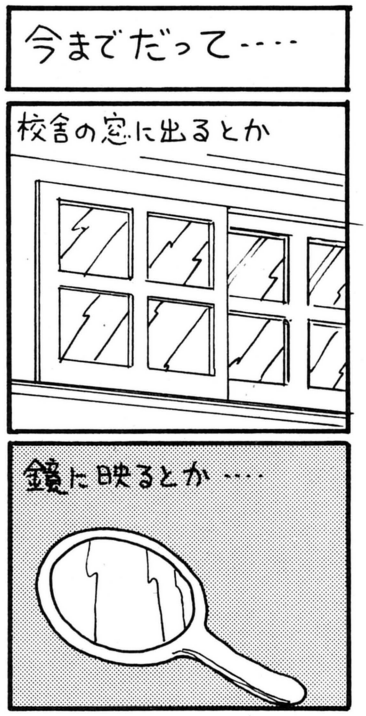
しかし、トポロジー的にみても、脳はコンパチブルではないだろうなあ。

それはまあ、記憶の問題を考えてみればいい。

記憶は最終的に、脳内の神経回路のパターンとして定着する。つまり、まったく同じ記憶を持たなければ、同じ







回路の脳にはならないはずだ。

そこで、ブレインストーム型の装置を使ったテレパシーは、まず不可能ということになる。

ブレインストーム型の装置は、脳内の電気パターンを読み取って、記録し、それを別の人の脳の中に再現するものだ。だから、これでは再現された電気パターンが、何か意味のある内容になっている可能性はほとんどない。

ちょうど、8086の内部で生じている電位変化を三次元的に記録して、それを68000の中に再現しても、まったく意味をなさないことと同じ事だ。

せっかく作った、テレパシー・マシンだけど、これじゃあ何の役にも立たない。せいぜい、自分自身の記憶を再生できる程度だ。これも、余り時間がたつと難しいだろうけど。

しかし、せっかくの超マシンを、いきなりゴミ箱へ捨てるのももったいないよな。そこで、この装置の、別の使い道を考えてみる。

まあ、良くしたもので、人間の脳というのは、さすがに一から十まで全部違うということはない。やっぱり、おんなじ種だし、似たような遺伝子から自己組織化されるんだから、当然だよね。

たとえば、記憶を司っているのは海馬と側頭葉だとか、感覚はどこだ、運動はここだ、なんていう大雑把なところでは、誰でも、だいたい同じなわけだ。

そこで、ブレインストーム型の装置を使えば、少なくとも体の感覚などについては伝達ができるだろう。

ウイリアム・ギブスンの〝シムスティム〟は、こんな感じの装置だと思う。

シムスティムについては、「クローム襲撃」で読んだだけだから、余り詳細はわからんけど、この夏に翻訳される「スキズマトリクス」には、もうちょっと詳しくでてくるかもしれない。出てこないかもしれんけど。

シムスティムは、ウォークマン型の装置で、感覚ソフトを再生して楽しむものなんだけど、読んだ限りでは、基本的に、視覚を再現するもののようだ。

シムスティムの作家は、特殊な義眼を移植されていて、その作家の見た世界を記録する。つまり、作家の視線が記録されるわけだ。

これは、網膜から、視交叉にかけてくらいまでで、神経の興奮パターンを記録すればできるだろう。ようするに、網膜に写った映像を、そのまま他の人の網膜上に再生するのと同じことね。

どうして、もっと脳に近い側で、神経の興奮を記録しないのかというと、これより先の脳の内部にいくと、結構いろいろな情報処理が行なわれて、コンパチビリティーを維持するのが難しくなってくるからだ。

視覚というのは、脳の中で相当情報処理されて始めて成立するものだから、回路的にも随分違っているはずだ。

実際、開眼者（幼い頃に失明したが、長じてから手術によって目の機能を回復した人）は、目が見えても、物を見ることができない。訓練すれば、だんだん出来るようになるみたいだけれど、健常者と同じような、完全な視知覚ができるようには、なかなかならないようだ。これは、目からくる神経興奮の情報を、解釈するためのソフトウエアが作られなかったため、と考えられる。

しかし、シムスティムのように、視線のみの記録では、やっぱり今ひとつつまらないような気がする。

その点、わが社の、ブレインストーム改・感覚伝達マシンというのは、もう少し、別の感覚も記録・伝達できる。そのうえ、気分とか感情といったもの

まで、伝達できるのだよ。

こういう機械を想像すると、やっぱり一番面白いのは、嗅覚とか、味覚とか、触覚が伝達できることだろうね。

視覚や聴覚については、すでに今のオーディオ・ビジュアル機器で、ある程度できちゃっているものだから、新鮮さに欠けるところがある。

視覚に関しては、誰かの物の見方で世界を眺められるというのは、それなりの面白さがあるだろうけど、聴覚となるとそういう評論的な味付けもできないだろうし。

音の場合は、誰かの耳に入ってくる音は再現できても、何を聞いているかは再現できない。何を聞くかというのは、やっぱり高度な情報処理に属するからだ。

耳というのは、様々な音を同時に受けているけれど、そのなかから必要なものだけを聞くことができる。必要でないものを、ノイズとして処理してしまえるのは、相当な情報処理だ。

嗅覚や、味覚、触覚だって、もちろん高度な情報処理はともなうから、たとえば、味覚や嗅覚の敏感な人から記録した情報を、他の鈍感な人が再生しても、微妙な感覚の差が味わえるわけではない。

けれど、それ以前の、ただの刺激の部分だけでも伝達できれば、今までにないメディアが生まれることは間違いない。とくに、触覚なんかは芸術の域にまでもっていけるんじゃないか、という気がする。

さてと、話をテレパシーの方にもどそう。テレパシーは、ハード的にかなり難しいことは確かなんだけれど、なんとかふんばれば、どうにかなるかもしれない。

ようするに、ブレインストーム方式を諦めて、もうちょっと別の、テレパシー伝達マシンを考えればいいのだから。

たとえば、脳内の神経インパルスを記録・再生するためのセンサー部分は、一人一人、特注品にして、そこから得られた情報を送れるようにすれば、なんとかなるかもしれない。深く考えると、駄目のような気がするけど、とりあえずできるかもしれない、として、と。

次に、問題になってくるのは、ソフトウエアのコンパチビリティーということになる。

ソフトウエアのコンパチビリティーといっても、脳のソフトウエアそのものが、それほど分かっているわけではないので、これを云々することはあまりできない。

たぶん、これも大雑把には同じでも、デテールはかなり違っているだろう。

脳の場合は、ソフトウエアが、神経回路のつながりかたで決まる、アナログコンピュータだから、ハードウエア・イコール・ソフトウエアというところがある。だから、ハードウエアの場合と同じようになると予測できるわけ。

ただ、もうちょっと、難しい面もある。それは、記憶の問題だ。

人間の脳が、どういう形で、どこに記憶を蓄えているかということは、はっきりしていない。

もちろん、RNA とかなんらかの分子が、ある記憶に対応していることはありえないけどね。いまだに、記憶の話になると、あのプラナリアの出鱈目な実験を例に持ち出して、将来は薬で記憶を移せるなんていう人がいるけど、そんなことあるわけないじゃん。

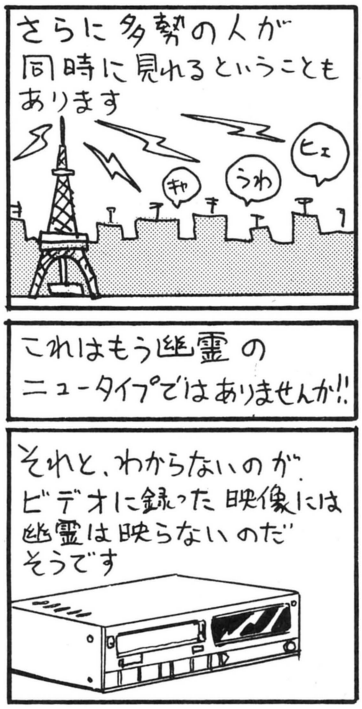
ある分子が、ある記憶に対応するなんてことが、ありえるはずがない。

たとえば〝あ〟という文字の記憶は、分子Aに対応するとする。すると、誰の頭にAを注射しても、〝あ〟という













文字が思い浮かぶわけだ。それはたしかに、ひとつの考え方だ。

しかし、もしそうだとすると、我々が経験したり、知覚したり、想像したりして生じる、あらゆる記憶に対して、あらかじめそれを意味する分子が存在していなければならない。

まあ、分子の数はいくらでもあるし、遺伝子みたいに、一種の文章にしてしまうという手もある。そういうことがないとは断定できない。

そこで，百歩ゆずって，この世のあらゆる事象が、ある分子と対応づけられたとしよう。

しかし、その分子が何を意味するか解釈できる脳というのは、あらかじめ記憶できることをすべて知っていなければならなくなる。われわれが、今まで見たこともないような事象についても、脳はあらかじめ知っている必要がある。

そうでなければ、まったく新しい出来事に対応する分子が、何を意味するか解釈できないから、それを見ることすらできなくなってしまう。

さすがに、これはありえんと思う。こういうアイデアと、ゲーデルの定理とか、人類とはアミノ酸組成の違う知性生物の認識力の差、なんてテーマでSFを書けば、バリントン・ベイリーみたいな作品になるかもしれんけどね。

もちろん、今では記憶が分子に対応すると考えている専門家はいない。

じゃ、どうなっているかというと、いろいろな説がある。最終的に一個の神経細胞にたどり着く、〝おばあさん細胞〟説とか、神経回路の形が記憶に対応するという説とか。この二つは、根本的にパーセプトロンの考え方に基づいているから、本質的には余り違わない。

後者はいくつかの細胞が、同時に興奮することが、ある記憶に対応しているわけで、記憶が脳の中に分散して存在している。すると、一部が欠落しても、記憶の再生が可能という点が、おばあさん細胞とちょっと違っている。

脳の記憶はホログラフィーだという説もあるけど、これもあるホログラフィー・パターンが、ある記憶に対応するという意味では、前の説と同じだ。

それに、脳がホログラフィーだというのは、アナロジー以上の意味はないとおもう。昔はおもしろいなあ、と思ったアイデアだけど、ニューサイエンスと結び付いて、邪悪な説になってしまったし……。

記憶は、ある種の振動であるという説もある。このいい方は、いかにもいかがわしい臭いがあるけど、実はわりとマトモで面白い。

これは、東大の清水博教授が開発している、ホロニック・コンピュータの原理だ。同じ物を、世界的にはシナージェスティック・コンピュータと呼ぶことが多いけどね。

これは、ある記憶がある振動に対応すると考える。人間の脳には様々な電気的、化学的な振動＝リズムがあるから、その発想はあり得ないことではない。早い話、脳波だって振動だもんね。

記憶を振動とすると、似たような記憶は似たような振動になって、お互いに引き込みあう、という現象がおきてくる。たとえば、4本足という記憶の振動は、犬とか馬とか机とかいった記憶が引き込みあって、一つの振動を作っていると考える。

こうすると、連想とか抽象化なんていう、人間の高度な情報処理が、うまく説明できそうだってわけ。

うむむ、またページがつきてしまった。これらの、記憶の諸説と、テレパシーの関係は次号に続きまっせ。

長いゲーム

5歳の時だったような気がする。

ひょっとしたらもっと前だったかもしれない。

とにかく、スグルが初めて祖父に連珠を教わったのは、小学校へ入学する前だった。

「スグル、まあそこへ座れ」

いつも気むずかしくしていた祖父が、急にスグルにやさしい声をかけてきた。

「じいちゃんが、おもしろい遊びを教えてやろう」

そういって、部屋の隅から、重い連珠盤を取り出した。

「いいか、これが黒石、こっちが白石じゃ。まずな、黒がこうやってまんなかに置く。そして次は白の番じゃ……」

祖父は、スグルに連珠のルールを教えていった。

小学校へも行かない子供のこと、そう思い通りにルールをのみ込んではくれない。30分もすると、つまんないと言い出すしまつ。

「まあ、今日はこんなところか……」

祖父はスグルの頭をなでて、ごほうびにチョコレートを1粒与えた。

「明日また続きを教えてやるからな」

チョコレートは歯を悪くするからといって、母親はたまにしか食べさせてくれない。

スグルはチョコレートにつられて、それから毎晩祖父の部屋に通うようになった。

「ほら3ができたぞ。どっちに止めるかな。おっと、そっちかな。もう少し考えてごらん。おぉ。そうだそうだ……」

祖父は1手1手根気よく教えていった。

「おまえには、どうしても強くなってもらわんとな。うん、そこだ。うまくなったぞ」

幼いスグルには、祖父がなぜ熱心に連珠を教えるのかはわからなかったが、チョコレートが楽しみで、毎晩毎晩、祖父を相手に石を並べた。

スグルは10歳になった。

祖父が手加減なしに戦っても、たまに負けてしまうくらい、スグルは腕を上げていた。

もちろん、友達相手には1敗もした事がない。

15歳。祖父は病気がちになり、医療設備の完備された養老ホームへ1人入居した。

スグルも高校進学をひかえていて、連珠どころではない。それでも週に1度、休日には祖父をたずねて、石を握った。

もう完全にスグルは祖父より強くなっていた。勝率のうえでは五分五分だったが、スグルが手心を加えての事だった。

「また負けじゃな」

「そんな事ないよ。黒まだこれからだよ」

「いやいや、さすがにわしも年じゃ。先が、よくよめなくなってきた」

養老ホームのロビーでスグルと石を並べていた祖父は、戦いなかばの石を崩しながら、気弱な口調で言った。

崩した石をなにやら並べなおしてスグルに示した。

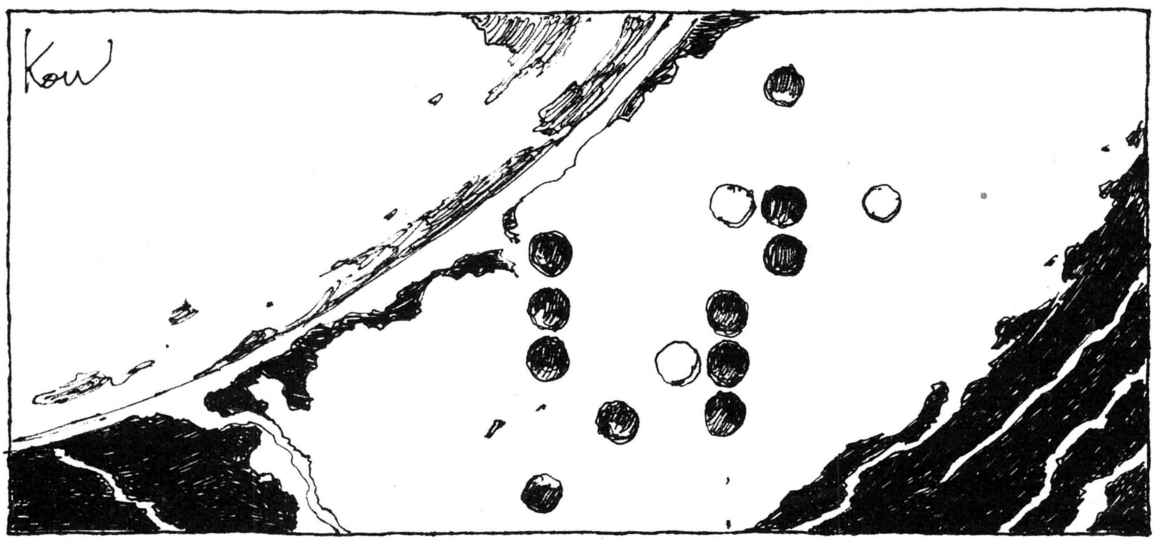
「この続きを打ってくれんか」

長星・白虎と呼ばれている、難しい局面である。まだ13手までしか手が進んでいない。黒白ともに、特にまずい手は打っていない。

「通信戦じゃよ。黒がわしじゃ」

——通信戦。

電子メールで遠く離れた相手と1手ずつ打ち進めていくのだ。言葉をお互いに知らない国外の対戦相手とも、気軽に対局できる。





大場惑

連珠が世界的普及と発展をとげたのも、電子メールによる通信戦のおかげといってもいい。

――でも、なぜじいちゃんは、途中でやめてしまうのか？

スグルにはわからなかった。

「ここまで打ち進むのに、60年かかってしまった。疲れ果てたよ」

――60年？

なんでそんなに時間がかかるんだろう。

「パーナード星というのを知っとるじゃろう」

スグルの疑問に答えるように、老人は説明を始めた。

そう。パーナード星と地球の間に、電波通信が通い合うようになったのが60年前の事だった。パーナード星までは、6光年の通信距離がある。彼らと何を語り合えばいいのか。お互いに何も知らない同士が、とりあえず何を連絡し合えばいいのか？　言葉さえ知らない同士である。

ゲームをやってみてはというアイデアが出された。連珠の国際通信戦の成功例があげられた。言語の問題は、後から時間をかけて、ゆっくりとお互いの理解を深めていけばいい。

ルールを彼らにどう伝えるかが問題だったが、定石と名人クラスの棋譜を多量に送りつけてみた。そして、民間から希望者を募って、抽選で100人に異星人との対局のチャンスが与えられた。

対局者には、若い人が優先的に選ばれた。当時17歳だったスグルの祖父も、幸運な対局者の1人だったのだ。

100名の対局者は、先手番、後手番、半数に分けられ、先手は黒3まで、後手は白4までをパーナード星に送った。

待つこと12年。

対局者の期待は裏切られなかった。果たして100局分の返信が届いたのだ。彼らは、ルールを理解したのだ。

こうして、彼らとの長いゲームが始まったというわけだ。

「どうだね、わしの続きを打ってくれるかね」

「もちろんだよ」

「1週間後に14手目が返ってくる。後はたのんだぞ」

老人の顔は、うれしそうだった。が、同時に、少し淋しそうでもあった。

スグルの通信戦が始まった。

○27歳――16手

スグルは、この年結婚した。長生きした祖父も2年前に世を去った。

○39歳――18手

子供が2人生まれた。上が男、下が女。2人とも小学校へ通っている。

○51歳――20手

スグルの父が死んだ。そして、5年後には母も他界した。

○63歳――22手

3年前、息子がやっと伴侶をみつけた。娘は早々と嫁いで、もう2児の母親である。

ゲームの方は、まだまだ先が長そうだ。

この年、パーナード星へ向けて、初の無人観測ロケットが打ち上げられた。

○75歳――24手

6年前、やっと息子夫婦に子供が生まれた。孫が5歳になったとき、スグル老人は待ちかねたように連珠の手ほどきを始めた。

無人のロケット、パーナード星へ到着。

80になったスグル老人は、市の条令によって強制的に老人ホームへ連れていかれた。

ホームに入ったスグル老人は、急にふさぎ込んでしまい、誰とも口をきかなくなってしまった。週に1度、孫のミツルが連珠のお相手にたずねて来るのだけを楽しみに、日がな盤に向かって黒白の石を並べて過ごした。

1年後、パーナード星へ無事到着した無人ロケットから、初の画像が地球に届いたときには、スグルは完全にボケてしまって、連珠と孫の顔以外は、何ひとつわからなくなってしまっていた。

スグル――87歳。

「この続きを打ってくれんか」

老人は、孫を前にして、盤上に黒白合わせて、25個の石を並べてみせた。

「おじいちゃん、ボクも聞いて欲しい話があるんだ」

ミツルは、美しい娘を連れていた。祖父へ婚約の報告に来ていたのだ。

老人はミツルの話には耳をかそうともせずに、今までのいきさつを一方的に話してきかせた。

「1週間後に26手目が返ってくる。後はたのんだぞ」

「おじいちゃん、あのね、パーナード星は」

たまらずに老人に話しかけた娘の口を、ミツルはあわててふさいだ。

「引き受けたよ」

ミツルはやさしく答えた。

パーナード星から届いた映像。そこには、惑星全土をまき込んだ、最終戦争後の廃墟だけが虚しく写し出されていたのだ。

ホームを後にしながら、ミツルは小声でつぶやいた。

――これでいいんだ。

社会派推理アドベンチャー漫画

LOGINSOFT PERSONAL COMPUTER SOFTWARE

大河ロマン
連載第4回

オホーツクに消ゆ

原作/堀井雄二　脚本/ゲヱセン上野　作画/ガスコン金矢



パソコン版も好評発売中です!!

オホーツクに消ゆ

発売機種

PC-6001/mkII/SR/6601/SR対応
カセットテープ2本組　3,800円

PC-8801/mkII/SR/TR対応
5インチディスク2枚組　6,800円

PC-9801/E/F/M2対応
5インチ2D、2DD、2HD　6,800円

FM-7/77/NEW7対応
5インチディスク2枚組　6,800円

MSX対応(32K)
カセットテープ2本組　3,800円

アクション・ロールプレイングゲーム

英雄ヤマトタケル

原作／豊田有恒(祥伝社刊)

好評発売中!
PC-8801/mkII/SR/TR対応
PC-9801/E/F/M/U対応
6,800円

データログ

DATALOG

映画は見ない、本も読まない、音楽にも興味がない、コンピュータしかいらない
そーんな前時代的なマイコン少年が、わざわざログインを買うわっきゃない
データログは、ログイン読者のための、情報満載ページなのだ！

NEW PRODUCTS DATALOG

このコーナーは、新しいモノなら何でも紹介するわけではない。その選考基準は、いかに画期的で、いかにおもしろい使い方が考えられるかというところにある。たとえ自分で買えなくても、こんなモノがあったらどーやって使おうかと想像するだけでも楽しくなるような、そんな新製品を紹介していくコーナーでありたいと思っているのだ。パソコンに限らず、ハードは使い方しだいでおもしろくなるもんなんだよね、諸君！

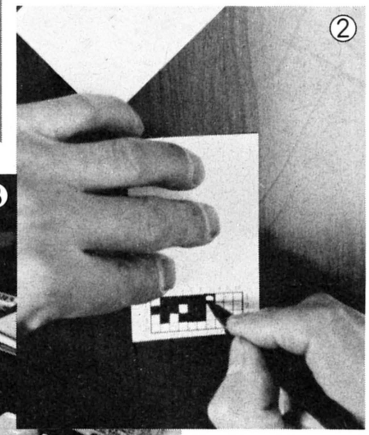
おじさんたちの手になじむ
手づくりのきくニューメディア

手書きコードの〝カルラ〟なら ネコの手でも電話がかけられるぜ

「今日はですね、とっておきのものをご紹介しよーと思ってるんですよ」
「ほー、なんですか」
「これなんですよ」①
「ほー、紙のカードですね」
「そーです。しかし、ただの紙のカードとは、ワケがちがう。なんでもかんでも精密さを要求される現代社会に一石を投じる、手書きバーコードとでもいうべきもんなんです」
「ほー」
「ここんとこに、1、2、4、8と数字が書かれたマスメがあるでしょう」
「ほー、2進法ですか」
「そーです。いやなかなか学が深い」
「いや、それほどでも」
「で、ここをこーゆーふーにペンでぬりつぶす」②
「マークシートみたいですね」
「今の若いモンだったらこんなもん朝飯前です、ハッハッハッ」


①

「なるほど」
「で、この〝カルラ〟にカードを差しこんで、受話器を上げる」③
「この電話器の下に置いてあるのが、〝カルラ〟という機械ですね」
「そーです。すると、ダイヤルをまわさずに電話がかかってしまうんです。カードを差しこんでおけば、ネコの手でも電話がかけられるんです。このコードを印刷した私の名刺、さしあげますから、この〝カルラ〟1台いかがですか？　98,000円なんですが……」


②


③

⬅ダイヤル式回線で2芯配線のものであれば簡単に取り付けできる。お問い合わせは、(株)カルラ☎03-459-0376。

ホコリをかぶったMSXに朗報
〝MA-20〟でバージョンアップだ

MSXがMSX2に進化するなんてダーウィンもびっくりだね

MSXをツーカするアダプターが、日本エレクトロニクスの〝MA-20〟だ。なに？　ツーカじゃなんのことかわかんない？　あなたとわたしはツーカーの仲じゃありませんか。MSXをMSX2化することをツーカというんですよ。なにつまんねーこと言ってんだ、なんていって、ツーカしちゃいやですよ。

このMA-20はホントーにいい品物なんだから。なんたって安い！　定価が29,800円だから、MSXにMA-20をくみあわせたほうが、MSX2を買うより安いくらいだ。ただし128KバイトのRAMが必要なので、RAMの少ないMSXと組み合わせると、増設RAMをつけなくてはならない点に注意。

また、拡張スロットが最低2個いるので、1スロットのマシンの場合は、拡張スロットボックスという、スロットの4つ股ソケットのような物体を、拡張スロットに挿入するという、ちょっとややこしいことをしなければならないのだ。でも、もうMSXを持ってるならば、MSX2を新規に買うよりは絶対に安いので、安心してちょーだい。

⬇たとえば、1スロットで32KバイトRAM実装のMSXをMA-20でMSX2化するならば、拡張スロットボックスと増設RAMカートリッジが必要となる。お問い合わせは、(株)日本エレクトロニクス☎03-486-4181まで。

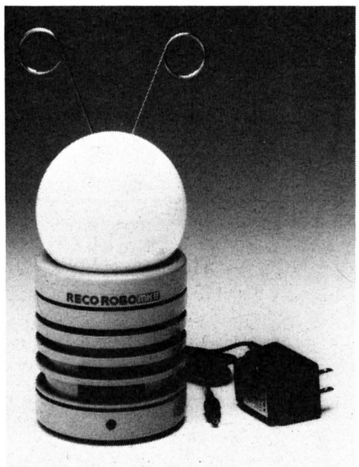


NEW PRODUCTS

DATALOG

よるとさわるとしゃべりだす
おしゃべり好きのカワイイやつ

太りすぎの電球ではありません〝レコロボ〟なんです、わたし



⬆録音再生機能つきセンサー〝レコロボ・マークII〟。LSIによるデジタル録音システム。録音時間は8秒、16秒のいずれか。センサーは半径5メートル、角度60度。19,500円。お問い合わせは、オプテックス(株)☎0775-24-1900。

アフリカやニューギニアの未開人に抗生物質を投与すると、薬づけで首までボラギノールにつかったような我々では考えられない奇跡的な効果をあらわすといった話がある。しかしニューギニアの原生林の奥地でさえ、Tシャツ、ジーパン、ゾウリばき、ビールが大好物といった、某雑誌の某編集長のような現状をみると、その話も今ではもうあてにならない。

今時彼らはなにを見ても驚かないだろう。未開人に向かってライターを使うと「ヒー」といってビックラコキ、神様扱いするといった映画があったが、いまではライターをつければラークマイルドでもだしてスパスパやってしまうに違いない。しかしコンクリートジャングルに生き経済の原野を駆け回る日本の先端技術は、スレた未開人もビックラコクものを作りだした。

この〝レコロボ・マークII〟、人が近づくとセンサーが感知し、LSIに録音した言葉を自動的に流す優れものだ。

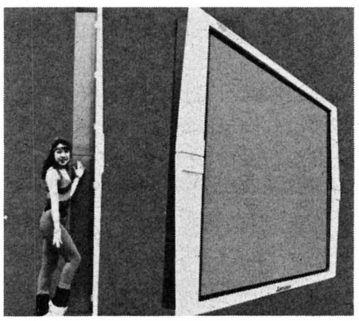
さぁ若者よ〝レコロボ〟を持って旅立て。未開人を驚かせ。なにっ、向こうはすでに持ってたの。うーん輸出大国だ。

大きく大きく大きく大きくなーれ
大きくなって天までとどけー

250型テレビ並の大画面なのさ〝オーロラビジョン・マークII〟

高校野球のメッカを甲子園球場とするならば、プロ野球の総本山は後楽園球場となるのではないだろうか。というわけでその後楽園球場では今年も連日連夜の熱戦が繰り広げられている。グラウンドが燃えれば観客席も燃えるわけで、ライトスタンドやレフトスタンドではオレンジや黄色のメガホンを振る人々が狂喜乱舞している。

さてそのスタンドを右から左へズーと見ていくと、バックスクリーンにブチ当たる。そのバックスクリーンの上、スコアボードの上になにかないか？　あった、あった。某放送局のウルトラクイズで「○か×かオーロラビジョンに聞いてみよう」でおなじみのオーロラビジョンがあった。ここまで書けばお解りでしょうが、今回紹介するのは



⬆発光素子フラットマトリックスCRTの使用で薄形、高解像度、軽量化。2種のタイプがあり写真のタイプ2は厚さ30センチ。画面サイズ4.80×3.60メートル。2～2.5億円。お問い合わせは、三菱電機(株)☎03-218-2172。

このオーロラビジョン。いえ、オーロラビジョンを改良させた〝オーロラビジョン・マークII〟なのです。

この〝マークII〟、いままでの光源管を使った画面から、フラットマトリックスCRTという発光素子を使ったものに替え、厚さ30センチ、軽量、高解像に成功したもの。キチンと進歩している。

もしかしたら現在建設中の後楽園ドーム球場に設置されるかも知れないが、鮮明に大うつしになった原のにやけ顔なんてえのは、あんまり見たくないな。

もー引っ越しはメンドくさくって
そんなアナタに良いおともだち！

引っ越し経費ならコイツにきけ 引越料金見積り機〝引越くん〟だよ

ひとり暮らしをしている人なら、だれもが経験していると思うけど、引っ越しっていうのはとにかくメンドーなものなのだ。そしてとにかくお金もかかるものなのだ。引っ越しの荷物輸送を業者に頼んだ際、その見積り料金を変に疑ってかかりたくもなってしまうのもムリはない。なんたって今までは、業者の勘だけで見積ってたんだもんね。

それを解消してくれるマシンが登場したんだ。その名も引っ越し料金見積り計算機〝引越くん〟。家財道具の種類や数量、目的地までの距離、工事の有無などを入力すると、正確に輸送車の種類や基本料金を算出してしまうのだ。

その入力方法ってのも、カナ文字によるイエス・ノー式の対話型だから、誰でも簡単に料金見積りができちゃうって寸法だ。

これで君の、業者の見積る引っ越し料金へのこり固まった猜疑心は、粉々に砕け散るだろうね。基準に基づいて算出された数字なら信用せざるをえないもんね。引っ越し時のトラブルを一挙に解消してくれるマシンなのだ。

だからこれは、是非運送業を営む方方に所有してもらいたいと思うね。正確な見積り、す速い作業。顧客の信用をガシっと摑んでしまうこと、うけあいだからね。家業が運送やさんという人は必携でっせー。



➡ちょっと見は電卓だけど、かしこい機能が盛りだくさんの〝引越くん〟。価格は、48,000円。お問い合わせは、タイガー計算器販売(株)☎03-504-0421、カシオ計算機(株)☎03-347-4811まで。

そりゃ大きいことはいいことさ
でもニゴロ内蔵とは驚きだぜ

ワープロとお絵描きソフトつき 大容量MSX2登場！ ヤマハから



■色はブラック。ヤマハ初めてのセパレート型。1メガバイトディスクを2台内蔵したYIS805/205(198,000円)と、1台内蔵のYIS805/128(148,000円)の2タイプがある。お問い合わせは、日本楽器製造(株)☎03-255-4487まで。

ハハ、256(ニゴロ)だってニゴロ。こいつぁまったくビックリもんだ。何がってRAMが256キロバイトも標準装備されているのだ。こいつぁ16ビットパソコン並だぜ。すごい、まったくすごいねェー。

ピーン、ピーン。「ここで月刊ログイン提供、言葉の1分間メモをお送りします。RAMとは、電気を流している時だけプログラムとかを憶えておける部品を言います。電気を切るとそのプログラムはきれいに消えてしまいます。まぁ1度聞いたコトもひと晩寝るとすっかり忘れてしまう、キミ、アッちがったボクの頭のようなものでしょう。言葉の1分間メモでした」

ま、RAMとはそういうもんだ。それがいっぱいつまっているのがこのパソコンなわけだ。どうだ、すごいだろう。

だからどうした！　っていうキミは鋭い。さすがはログイン読者だ。いくら記憶容量が多くたって使いこなすソフトがなきゃあね。でもこのパソコン、今や常識の日本語ワープロと、ラクにきれいな絵が描けるお絵描きソフトが最初からちゃんとついている。しかもROMでだぜ。アッ、また難しい言葉使っちゃった。つまり、ディスクもカートリッジも使わずに、これらのソフトを動かせるようになっているんだって。

ほかにRS-232Cもついててパソコン通信にも手を出せるっていうこのマシン、大容量を生かして本格的な仕事をさせたい人にピッタシなのだ。

百人力のデジタルシンセは
巨匠冨田ご協力、幸宏先生ご用達

タッチレスポンスつきだから 感情表現思いのまま〝カシオCZ-1〟

高橋幸宏先生が、照れくさげにニッコリ笑って宣伝しているカシオのデジタルシンセCZシリーズに、新製品登場。〝CZ-1〟は、タッチレスポンスがついて、微妙なニュアンスまで表現できるようになった。それも冨田勲巨匠が開発アドバイスをしてるから、これはもう長州力、違った百人力だ。

〝CZ-1〟の第1のウリはPD音源。サイン波の位相を歪(ひず)ませて波形を作り……よくわからんが、デジタルだからとにかく音がよろしい。そこへもってきてタッチレスポンス。つまり弾く強さが変わると音量、音程や音色までが変わるのだ。おまけに、それぞれ別個にコントロールできる。こりゃ、湧き上がる感情の起伏も、十分表現できるぜ。

もちろんMIDI対応で、シーケンサーをつなげば8種類の音色を同時に鳴らすこともできる。おっ、1台8役!!

「そこはもっとやさしくね、こっちはもっと強くよ」と、弾く人の気持ちを痛いほどわかってくれる〝CZ-1〟。もっと意志の疎通がはかれるように、あしたピアノ教則本を買ってこようっと。



■61鍵、5オクターブ。同時発音数は16音で、設定を変えて8音、4音、1音も可。音色メモリは128音色。別売のRAMカートリッジにさらに64音色。価格は198,000円。お問い合わせは、カシオ計算機(株)☎03-347-4811まで。

英語の先生、いーものが出ました
CAIに音声教材が使えるのだ

コンピュータコントロールが可能 ランダムアクセスカセット録音機

学校の授業というのも、昔とくらべると、やることがかなりススンできた。昔は、先生が黒板に書いて説明するという形しかなかったけれど、今では、CAI（コンピュータの支援による授業）というのもあるそーだ。CAIは主に画面を用いて行なわれているが、英語等の言語教育や幼児教育では、音声教材を併用するのが効果的だという。

でもって、今回シャープから音声教材を作成、利用するための、ランダムアクセスカセットレコーダー〝CZ-8RL1S〟が発売されたワケ。このカセットレコーダーは、録音は当然のこと、コンピュータと連動しての頭出しや停止、再生、画面切り替え等をするための、コントロール信号の記録、編集ができる。特に頭出しは高精度なのだ。

コンピュータとの接続は、RS-232Cコード1本でOK！ 通信の速度は9600ボーだ。生徒にイタズラされないようにコンピュータからのコントロールで、カセットレコーダーの操作ボタンにプロテクトもかけられる。まぁったく、先生には至れり尽くせりの1台だなー。



🏠フツーのカセットテープのC-90までが使える。録音レベルは自動調整だ。お値段は接続コード付きで49,800円。CAIのほか、各種の案内説明会にも使える。お問い合わせはシャープエンジニアリング(株)☎06-621-1221まで。

NEW PRODUCTS

DATALOG

いつでもどこでも見られるゾ
やっぱテレビはリアルタイムだ！

なんと世界でもっとも薄い！ 液晶テレビ〝カシオTV-70〟だッ！



🏠なんと、こんなに小さい。電源は単四乾電池3本のほか、ACアダプター、カーバッテリーが選べるのだ。画面は2インチ。音声はイヤホン専用タイプ。お値段は、22,800円。お問い合わせはカシオ計算機(株)☎03-347-4811。

あれよ、あれよという間にすっかりおなじみになってしまった液晶テレビ。奥行きを全然必要としない液晶表示のメリットは、薄く、軽く、持ち歩くことができるって点なのだ。

そしてなんと！ 電卓その他で有名なあのカシオさんが、世界で一番薄い、もう手帳サイズでスッポリポケットに入っちゃうテレビを発売したのよキミ。

ポケットに入っちゃうテレビってもんは、僕たちフツーの人の考えじゃ、「くつろいで見られん」、「そこまでして見る番組はないよ」とか思っちゃうんだけど、情報に敏感な人々には、とっても大切な情報源なのだ。

ニュース、株式、スポーツ番組をどんなところでも見られる、3電源方式。さらにどこにでも入っちゃう薄さたったの13.5ミリ、重さわずか144グラム！

そのうえ、イヤホンコードがアンテナを兼ねているから、人ごみの中でも人様のおじゃまはいたしません。

おーっといけない。薄いからといって、お尻のポケットにつっこんだまま忘れていると、キャッシュカードと同じめにあうから要注意！

夏休みの友は宿題ではない
地図とこいつが夏休みの友なんだ

どんな地図でも手軽に測定するぜ 〝コンカーブ・ファイブ〟は凄い！

夏まっさかりの8月、みなさんどうお過ごしでしょうか。まさか部屋にこもってブラブラしてるんじゃないだろうね。やっぱり夏は海だぜ。江ノ島、茅ヶ崎、ノサップ岬。与論、新島、カムチャッカ。日本中の海が君を待っている。青年よアウトドアして海に行こう。

海に行くのならやっぱポニーテールの女の子とが一番さ、おもわずササンの世界にひたってしまうぜ。浜辺についたらそこは青い空と入道雲の世界。おもわず君は彼女に言うだろう、「あの沖のテトラポッドまで競争だ」と。ところが50メートルも泳いだところで、君は目測の誤りを知るだろう。哀れにも君は泳力と距離のアンバランスから、波にのまれ救助されるという赤っ恥をかいてしまったりするのだ。こういう悲劇を根絶するために、地図というものがあるのだが、イマイチ見ただけでは距離が解らない。そんなときにはこの〝コンカーブ・ファイブ〟を使おう。

使い方は簡単、縮尺を入力して地図をなぞるだけで実際の距離が解ってしまう。また縮尺の表示のないものでも、縮尺スケールから距離を割り出す逸品だ。さぁ青年よ、今度は泳力にあったところで競争しようぜ！



🏠デジタルキルビメーター〝コンカーブ・ファイブ〟発売。測定範囲は実寸長10メートル。最小表示は1ミリメートル。距離単位はヤード系にも変更可。価格19,800円。お問い合わせは、(株)小泉測機製作所☎03-986-6581。

共働きの家庭やひとり暮らしの若者
電話機を物色中ならこれしかない

なーんとテープ不要の留守番電話 256KビットのDRAMに録音します



♠受話音量のコントロール、応答するまでの呼出音の回数設定、5つの電話番号が記憶できる等の機能もついて32,000円とは、とってもお買い得なハナシ。お問い合わせは三洋電機(株)☎06-901-1111までどうぞ。

夏のボーナスをもらって喜んでいるキミ、もう使いみちは決まったかな。欲しい物を買うも良し、貯金しちゃうのも良し。もし、「生活の充実をはかれる物が買いてー」という人がいるなら、ログインはこれをおススメするぞ。三洋電機のおしゃれなテレホン〝CUTEメモさん TEL-M03〟だ。

この〝CUTEメモさん〟は、テープいらずの留守番電話！　で、いったい何に録音するのかとゆーと、これがなんと、256KビットのDRAMに、なのだ。3人分のメッセージを各15秒まで記録しておける。ICを使っているから、聞きたいメッセージはボタン1発でOK！　また、通話中の内容も録音可能だ。時間は45秒でちょっと短かめだけど、メモ程度には十分だね。さらに、録音端子もついているから、45秒でおさまりきらないときは、カセットテープレコーダーを接続すればバッチリだ。

ほかにも呼出音量切換、受話器を取らずに発信できるオンフックダイヤル機能、最後にかけた番号をボタン1つでかけ直せるリダイヤル機能もついている。それに、迷惑防止機能として相手の声をスピーカーで確認してから話ができる、なーんてのもあるからもうベルに神経過敏になるコトもないのだ。

受話器の向こうから無気味な声が
またか、許せぬイタズラ電話

イタズラ電話魔をノックアウト！ その名も逆襲電話機〝IT-A20〟だ

何がイヤかって、睡眠を妨げられるほどイヤなことはないのだ。

特に、大切な用事を明日にひかえ、万全の体調を整えようと早くから床に就き、ようやくウトウトしかかったころに起こされた時とかね。怒りが沸々とわき上がって、怒りのあまりまた寝つけなくなったりして。とにかく大メーワクなのである。

その妨げの対象となるのは、たいていイタズラ電話なのだ。無言あり、変態あり、敵は手を代え品を代え、善良な市民を脅かす。

そんな時に活躍しちゃうのが、この

♦IC機能内蔵により、3種類もの機能が備わった逆襲電話機〝IT-A20〟。価格19,800円。ボディ・カラーはホワイト、ピンク、ブルー、ブラウンの4色。お問い合わせはソニー(株)お客様ご相談センター☎03-448-3311まで。



逆襲電話機〝IT-A20〟なのだ。イタズラ電話の声を(録る)ボタンですばやく録音し、(送る)ボタンで繰り返し相手に聞かせることができる。そのまま受話器を置いて、10回送り続けた後自動的に電話を切るという離れ技もやってのけてしまう。

それだけじゃないぞ。電話がかかってきた時、応対モードにして受話器を取ると相手の声が確認できる。その間、あらかじめ録音しておいた応対メッセージが相手に流れるという「相手確認機能」。おまけに通話中にメモしたいことを録音したり、家族への伝言録音ができる「メモ録音・伝言録音機能」まで備わっていて、いたれりつくせりなのだ。

この逆襲電話機でイタズラ電話魔をギャフンと言わせた後は、心地良い眠りに就けることは間違いないだろうね。

えーっ、ウソぉー、ホントぉー、
しぃんじられなぁーいスピーカー

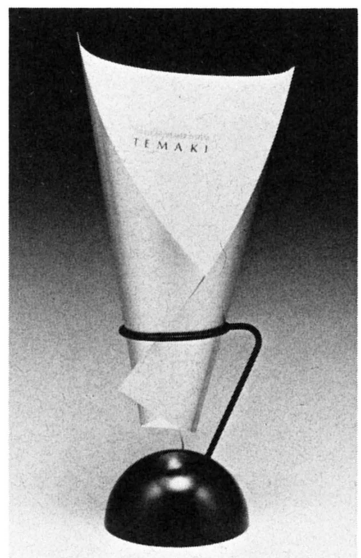
音質よりも《お・しゃ・れ》感覚 〝シンライトスピーカーシステム〟

最近のサウンドブームは、とどまるところを知らない。サラウンド、重低音、デジタルサウンド……。究極の音を追求するのもいいけど、やっぱり、人間の耳には、聞き分けられる限度とゆーものがあるんだよね。たまには、視点をかえてみよーではないか。次なる時代は《お・しゃ・れ》で迫るのだ。(株)ヨンマルゴから、三菱油化との共同開発によるフィルム状のスピーカーが発売される。その名も、〝TEMAKI〟！

このスピーカーは厚さ0.1ミリ、大きさは31平方センチ。手巻き寿司の様に、クルクルッと丸めちゃえるのだ。色は、表面がグレー、赤、緑の3種類で、裏面はシルバーのみ。下の写真のように、スタンドをつければインテリアとしてけっこうイケルね。

なぁーんとこのスピーカー、おもしろいことに、表裏両面に印刷ができちゃうのだ！　彼女と珈琲店で、ティアーズ・フォー・フィアーズの流れ出るメニューを広げるのもなかなかイキだね。

♦このスピーカーは、高分子素材を原料としている。高分子が、電流に反応して振動するため、フィルム両面から音を発生するのだ。お値段はアダプターとのセットで約40,000円。お問い合わせは(株)ヨンマルゴ☎03-683-7771。



BOOKS
DATALOG

このログインという雑誌の中で書評コーナーはどうあるべきか。BOOKSを担当してまだふた月めのワタクシも、もったいぶって考えてみるワケです。やっぱりみんなの興味をひく本を紹介しながら、プラスαの楽しさを盛り込みたい。言葉にすればただそれだけのことなんですが、では興味をひく本とはどんな本？　プラスαのおもしろさって何？　なかなか難しいものですねェ。さて今月のできはいかがでしょうか。

虫も一生懸命生きているのです クモだって見つめてあげたいね

錦三郎
『クモの超能力』



⬅顔にクモの糸がつくのはイヤなものですな。でもそんなウラミ、この本を読めばすっかり忘れてしまいます。講談社、1,300円。

〝雪迎え〟と呼ばれる幻想的な現象の解説から始まる本書は、著者である錦三郎氏の40年以上にわたるクモ人生の集大成といえるだろう。この本を読むと、昨日まで薄気味悪い存在でしかなかったクモが、とても神秘的なものに思えてくるから不思議だ。

雪迎えとは10月半ばから12月初め頃まで東北地方で見られる現象で、晩秋の青空を白、あるいは銀色に輝く物体が静かに流れていくことを指す。これは大きさ3ミリ程度のクモが、糸を出して風に乗り、移動することにより起きる現象で、歩くこと以外に移動手段を持たないクモたちの生活の知恵とでもいえるものだ。クモはクモなりに考えているんだね。

雪迎えから始まって、話はクモの求婚ダンス、体の構造、世界のクモ、クモにまつわる文学作品へと広がっていく。まるまる読めば、ひととおりの知識を得られるのだ。とはいえ、氏も書いているとおり、科学的な観察記録というよりは、どちらかといえばクモに関するエッセイ集といった感じの本なので、本格的なクモおたくをめざす向きには物足りないかもしれない。が、クモの持つ神秘性を強調した内容は、クモぎらいを自称する人にぜひ読んでいただきたい。みんなが忌み嫌うクモだけど、古くは日本書紀に詠まれ、人間の生まれるはるか以前から存在しているのだ。そんなクモの偉大さを、おそらく初めて私たちに認識させてくれる、きわめつけの一冊だ。　（W）

迫力メカ満載のロボットマンガだ メカ好きにはこたえられないぜ！

小林誠、御茶漬海苔ほか
『BATTLE MACHINE サンダーウォーズ』

夏は動き回るとドーッ！ と汗がふき出ちゃうからそーゆーのが大キライな人はお家で読書をするといいと思うな。扇風機の前でゴロンと静か～にして、思いっきり熱い本を読むのだ。

今回のこの本、新しい息吹きを感じさせて、もうイキナリ熱い！　題名通り各マンガ家の先生たちがたっぷりと工夫をこらしたメカが誌面を走り回り、飛び回っているのだ。当然、今の主流は二足走行巨大ロボット型(？)。筆者の感性の違いが、そのままマンガの中でのメカニズムの表現の差にあらわれていて、読んでてとっても楽しい。

それになんと、本誌でおなじみの末弥純先生がマンガを描いてらっしゃるのだ！　これがカッコイイ！　おなじみといえば巻頭はあの小林誠先生の作品。こんな風に、「畑ちがい」と思われるような方々の参加も、ストーリーに若干無理のある話もあるなっていう点も、全然気にしない、いっこーにかまわないゾ！　という本なのです。

マンガはマンガだって思うのだ。重厚なストーリーを求める人がいれば、小説を読めばいいし、ヒマつぶしを求めるなら、もっと楽しいものがある。マンガにはマンガでしか得られない感動があると思うのだ。具体的に言えば、それはおメメのビックリ、いわゆるビジュアルインパクトって奴。

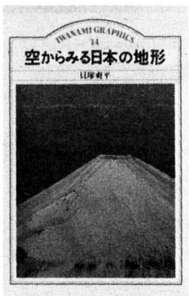
この本はそこらへんがわかってる連中、そいつが好きな連中に、特に読んで欲しいっ！　というノリでやってる本だと思います。　（キン）



⬅Zガンダムなどでおなじみ小林誠先生など7人の戦士が書き下ろした最強のロボットコミックスだ。朝日ソノラマ、600円。

わがふるさと日本列島を飛行気分で楽しもう

貝塚爽平
『空から見る日本の地形』



⬅写真にはわかりやすい解説や図がついており、地形の成り立ちが一目瞭然。気分転換に最適だと思います。岩波書店、1,200円。

いやあ日本列島って見れば見るほどりりしい姿をしてますな。頭にあたる北海道はいかにもカシコイって形をしているし、弓なりにそった本州もドウドウと胸を張っているようでたのもしい。列島全体なりこそ小さいが引き締まっており無駄がない。まるで黄金の竜、ドラゴンのようだといったら大げさすぎるかな。

小さい頃から見慣れてきた日本の姿なのだが、こうしてあらためて見直してみると一段と味わい深いものがあるそんなディスカバージャパン的発想で作られたのが、この『空からみる日本の地形』という本なのだ。

日本列島全景に始まるこの本には、フォッサマグナ、火山、海岸線、サンゴ礁とさまざまな地形の写真が続いている。中でも地球観測衛星ランドサットからの写真は見事である。この写真は、日本の915キロ上空から可視光線と近赤外線によって撮影したもので、異なる波長で撮った写真を着色、合成してカラー化したものだ。雲にさえぎられることもなく、実に克明に山、谷、川、海岸をとらえている。多様な地形の変化を実に細かいしわとして刻むのである。

そんなしわひとつひとつを見つめていると、本当に時間がたつのも忘れてしまう。これこそどんな芸術家にも作れない、大自然の造形の美だ！　ぐらいのこと言ってみたくなる。

現役の小中学生はもちろん、ひと昔前小学生だった人にも十分楽しめ、お勉強になる一冊と言えるでしょう。(あ)

サウンドパフォーマンス人間よ世界の冨田を越えるのだ

冨田勲
『シンセサイザーと宇宙』

あー！　まったくもーうるせーなー！電話のベルやファミコン、レーシングゲームの音がガンガンしてログイン編集部はとても原稿なんか書いてられる環境じゃねーや！

原稿はおろか、読書なんかできたもんじゃない。こんな環境で小さな活字を追っかけてる集中力など私にはないよ。ぼくバカだもん。その点、このような本はいいよね。活字は大きめ、製本薄めで「オッ！　すぐに読めそっ！」って気にさせる(事実、楽しく一気に読めた)し、岩波さんって聞くと、どーも「おカタイお方」って先入観があるけど、このシリーズは情報をならべただけって感じじゃなくて非常に読みやすい！　ホントよ、ホント。

私、冨田さんの一連のレコードはずうーっと聞かせてもらってます、実は。エレクトロニクス全盛の現代ならいざ知らず、チョイと前なら冨田先生といえば世のシンセサイザー少年は首の筋肉がビクン！　と反応しちゃうほどの元祖も元祖、老舗も本家だったわけで、現在だってモチロンそうあり続けているのだ、日本じゃ。

そーんな偉大な先駆者である冨田先生と、まるでお茶飲んでゆーったりオハナシしているみたいなカンジになっちゃって、子供の頃の思い出や学生時代の事を聞いて(読んで)いると氏の温厚なる人柄と音楽に対する情熱が伝わってきちゃうのだ。アソーイ参考書より、気の利いた世間話を綴った大判の本の方が、僕たちには大変ウレシイね。

(キン)



⬅宇宙は真空だから音はないといわれるが、本当にそうなのか。いちど自分の耳で確かめたいものですな。岩波ブックレント、250円。

ロールプレイングのエース ゲームブック版ドラ・スレの誕生だ

日本ファルコム・宮本恒之／作
『RPGブック　ドラゴンスレイヤー』



⬅授業中に鉛筆コロがしてやるにゃ、もってこいのゲームブックだ。美しいイラストも盛り沢山だぜ。(株)エム・アイ・エー、780円。

パソコンゲーム大好き世代の君たちに、あらためて説明する必要もあるまい、ロールプレイングゲームの意味について。本誌〝ソフトログ〟のページをご覧いただければわかるように、今やパソコン＝RPG という式が成り立つほどの超人気ぶりだ。月刊ログインがこれだけの社会的地位と名誉を得られたのも、RPG 様のおチカラによるところが大きいのであーる。

この RPG 人気の現在の最高峰、〝ザナドゥ〟を出している日本ファルコムが、新たな分野で、またヤってくださいました。『ゲームブック・ドラゴンスレイヤー』!!　えっ、何が今さらドラスレですって？　いーえ、とんでもござりませぬ。ドラ・スレは今も根強い人気にささえられ、ログイン版のほうだって、大好評を博しているのよ。

今までのゲームブックと違って、この本のとてもスゴイところは、パソコン版みたいにちゃーんと、〝あーるぴーじー〟しちゃってるとこ。キャラが成長すれば、当然プレイヤーの選択肢が大幅に増える。とゆーことは、とても奥行きの深ぁーいストーリーを体験できるというワケなのだ。冒険は 4 部から成り、起承転結の形を上手くとっている。この手の本にはつきもののイラストも、リアルなのが300点以上も掲載されていて、臨場感抜群だ。うーん、これならなりきれる。とにかく、作者のこの本にかける意気込みが、ガンガン伝わってくる一冊でした。みんなも読んでみよー。

(つん)

BOOKS
DATALOG

おととしだったと思う。銀座のあるデパートが開店した際に、宣伝用飛行船が東京の空を漂った。あのユーモラスなずうたいでゆっくりゆっくり進んでいった。ボクらはなんとなくホッとさせられたものだ。乗ってみたらさぞかし快適だろうと思うけれど、あのヒンデンブルグ号の墜落シーンが強烈だからなぁ。まあスペースシャトルで宇宙へ出る前にいちど試してみることにしよう。どっちが安全かって、そりゃあねェ。

ヒンデンブルグ号の悪夢をこえて 未来型飛行船、今旅に出る

高齋　正
旅行飛行船3部作
『虚空の戦慄』
『恋は飛行船に乗って』
『カリブの天使』

巨大な飛行船が多くの乗客を乗せ、世界の空を駆けていた時代。

大空をのんびりと優雅に飛ぶ巨大な飛行船、あなたはそんな飛行船の旅を夢見たことはないだろうか。

ヴェルヌの名作『八十日間世界一周』の熱気球の旅のように、大空をフワリフワリと旅する物語に憧れたことはなかったか。

飛行船という乗り物には、なんともいえぬ不思議な魅力がある。現在のスピード化された世の中に、あえて逆らう存在である飛行船。あくせくすることなく、優雅さに溢れた飛行船。

今回は、そんな大空を駆ける巨大な飛行船を題材とした物語を紹介してみようと思う。

さて、皆さんは数年前、祥伝社から『超飛行船PZ-1翔ぶ』という作品が出たのをご存知だろうか。

著者は、長篇カーSF『ホンダがレースに復帰する時』、『ロータリーがインディに吼える時』などの作品や、カメラSF短篇集『透け透けカメラ』で知られる高齋正である。

この春、この『超飛行船PZ-1翔ぶ』という作品が、『虚空の戦慄』とタイトルを変えられて、刊行された。

その上に新たに2つの長篇が書き下ろされ、旅客飛行船シリーズとして再開されたのである。

旅客飛行船シリーズは、近未来を舞台とした航空サスペンスともいうべき作品群だ。

ツェッペリンに代表される大型旅客用飛行船が、再び世界の大空を飛ぶ日が来たとしたら、というIFの世界の物語、夢の世界の物語なのである。

まずは、シリーズ第1作『虚空の戦慄』である。

全長500メートル、航続距離16,000キロ、乗客数1,000名、日本が誇る航空技術の粋を結集して建造された今世紀最大の旅客用硬式飛行船。

コンピュータ操船や気象衛星を使った航法システムなど、それこそ最新の技術の結晶ともいうべき巨大な飛行船、その第1号船として建造された〝PZ-1富嶽〟。

この物語は、その〝富嶽〟の処女航海を描いた物語なのである。

21世紀も近い近未来。その世界の大空に空飛ぶクジラのごとく浮かぶ〝富嶽〟。古き良き時代、大空を飛び回っていた飛行船、その歴史を背景に、最新の技術の下に復活する飛行船。

最新の技術といっても、そこは高齋正のこと、現在の技術力で十分建造可能なリアルな飛行船を作り出している。

この科学技術の粋を結集して建造されることとなった〝富嶽〟の雄姿を想像して思わず、「いいなぁ」と独り言を言いたくなる。『虚空の戦慄』の前半は、そんな思いをさせてくれる小説なのだ。

その巨大な飛行船の建造過程と、飛



1

◀〝富嶽〟の大きさを示す図に、ヒンデンブルグ号、ジャンボ機、そしてチャレンジャーが並んでいるのが気になりますね。徳間書店、680円



T. KAWAKAMI



2

◀豪華客船の甲板の恋に負けず劣らず、雲の上の豪華飛行船の恋というのも素敵ですねェ。まぁ私には縁がなさそうですが。徳間書店、680円。



行船の復活に、そして新たなる飛行船時代を築かんと命を賭ける男たちの姿がじっくりと克明に描かれていく。

ほかの高齋作品と同様に、この物語には、夢を追い求める男たちのロマンと冒険の世界の物語が描かれているのだ。

高齋正ファンには、おなじみの熱い思いと、不屈の闘志に燃えた男たちの物語でもある。高齋ワールドのファンならば、この前半を読むだけでたまらなくなるはずだ。

だが、この物語はそれだけではない。冒険小説としてのサスペンスが待ちかまえているからだ。

〝富嶽〟は、世界のVIPを乗せ、東京湾にある東京飛行船空港を飛び立ち、フランクフルトへ出発する。

だが、その行く手には国際テロリスト・グループの破壊工作の魔手が待ちかまえていた。

〝富嶽〟の処女航海は……、テロリストの破壊工作とはどんなものか……、対する乗員たちの活躍は、そして乗客たちの運命は……。

飛行船の物語はようやくにして、始まろうとしている。熱いハートを持った男たちのドラマがここに展開するのだ。

さて、これから紹介する2作品は、新たに書き下ろされたものである。

シリーズ2作めにあたる『恋は飛行船に乗って』は、香港を飛び立った〝富嶽〟のフランクフルトまでのフライトを描いている。『虚空の戦慄』でおなじみとなったクルーと乗客たちが、再び冒険とロマンの世界へと旅立って行くのである。今回の航海にも、危険がつきまとっている。再び、テロリストの魔の手が迫っているからだ。

そんな中で、高齋作品には珍しいラブ・ロマンスが展開することになる。

高齋ワールドではおなじみのレーサーと、ピアニストの恋の物語である。

空飛ぶ豪華ホテルともいうべき飛行船の中で、繰り広げられる優しい優しい物語と、新たなるサスペンスは、きっとあなたを満足させてくれるはずだ。

シリーズ第3作『カリブの天使』は、ガラッと趣を変える。

この物語は、旅客飛行船の2番艦として建造された〝桜花〟の活躍を描いたものである。

〝富嶽〟によって始まった新たなる飛行船時代。その大型飛行船が、初めて遭遇した大事件を描いたものだ。

カリブ海上空を飛ぶ〝桜花〟に入電したSOS。その意味するものは……。

超大型ハリケーンに襲われた1,000名近くの乗客を乗せた豪華客船を救出すべく飛行船〝桜花〟とそのクルーは、危険を押して救助に向かう。

〝桜花〟の活躍如何(いかん)によって、飛行船の未来が左右されることになるからだ。手に汗握る物語の始まりである。

この旅客飛行船3部作には、夢と冒険が、飛行船に対する高齋正の思いが、込められている。この3作品には派手さはない。どちらかといえば、地味な小説と言えるだろう。だが、飛行船という何とも言えぬ魅力を持った素晴らしい主人公が存在しているために、そんなことは少しも気にならない。大空を駆ける飛行船の姿を想像して、きっと乗ってみたくなるはずだ。

高齋正の飛行船の物語は、まだ始まったばかりである。世界の空を飛び回る飛行船には、まだまだ多くの冒険が待っていることだろう。これらの作品を読んだなら、きっとあなたもそう思うはずだ。

カー・レースSFに続いて始まった高齋正の旅客飛行船シリーズのこれからの展開が待ち望まれるのである。

(文／星　敬)



3

◀しろうと目に見ると飛行船は大型台風にひとたまりもないように思えます。どう立ち向かうのかみものですな。最新刊。徳間書店、680円。

DISC&VIDEO DATALOG

ほとんどのレコードが、CDも同時に発売するようになってきた。価格は3,000〜3,200円と、まだレコードよりちょっと高めだが、発売枚数が増えればもっと安くなるはず。フツーの塩ビのレコードは、将来どうなっちゃうんでしょう。SPレコードみたいに、コレクターズアイテムになったりしてね。パソコンのほうでも、CD ROMが実用化の段階に入りつつあるし、こりゃ近いうちにCD様々の時代がやって来そうな感じだ。

Liar
小泉今日子

KYON²、9枚めのアルバムのタイトルは『Liar』。嘘つきかぁ、いかにもKYON²らしくっていい。収められている10曲の曲名も、〝100%男女交際〟とか〝青春でゆこうよ〟とか、らしさにあふれていて(?)、勝手気ままに元気よく歌いまくっている。今さら誰も使わないオーケストラヒット〝グワン〟をワザとらしく使ったり、スタッフも遊び心タップリで楽しいアルバムだ。五七調の台詞(せりふ)が入る、EPO作詞・作曲の〝美しきグロテスク〟の軽薄さに乾杯！



ビクター音楽産業
SJX-30300　2,800円

NIPPON NO ROCK BAND
KUWATA BAND

待ってましたのKUWATA BANDのアルバム完成！　サザンに比べて、こちらはグッと重たいハードなロックだ。いつもとメンバーが違うだけでなく、音作りもかなり変えてある。もちろんミキサーがいろいろと手を加えているのだろうけど、機械的なニオイのない、シンプルなサウンドなのだ。全曲歌詞は英語だが、全く違和感なく聴ける。桑田佳祐が作った曲は、どれもGOOD。これ1枚で解散するなんて残念。ずーっと続けて欲しいグループだ。



ビクター音楽産業
VIH-28260　2,800円

サマーブリーズ
中山美穂



キング
K28A-760　2,800円

デビュー前、美穂がまだ無名だった頃、知ってる人も多いと思うけど、ログインの表紙のモデルをやってくれたことがある。その時と比べると、ずい分大人っぽく、キレイになったもんです。新作『サマーブリーズ』は、そんな彼女の成長ぶりがうかがえる、シットリしたアルバムだ。テーマは夏だけど、激しさはない。プールサイドに腰かけて、トロピカルドリンクかなんか飲んでるって感じ。英語の発音がちょっと気になるけど、ま、いいか。

SONG FOR U.S.A.
チェッカーズ



キャニオン
C28A0502　2,800円

ふだんテレビによく出る歌手たちのアルバムを聴くと、意外な一面が発見できておもしろい。グループの場合がとくにそうで、こいつらも本気で音楽やってんだなあと、変な感心のしかたをしてしまう。チェッカーズもそうだった。テレビでの姿とは裏腹に、とてもドロくさいのだ。この『SONG FOR U.S.A.』は、そんな泥くささはちょっぴりおさえられポップな仕上がり。A-①〝ロールオーバー・チェッカーズ〟の自信たっぷりな演奏が印象的だ。

PASTICHE
石川秀美

秀美ちゃん初の海外、それもロンドンで録音した『PASTICHE』。ロサンジェルスならわかるけど、ロンドンだなんて彼女のイメージに合わないと思ったが、A-①〝霧の都の異邦人〟を聴いて、いきなり前言撤回。適度に湿っぽいティアーズ・フォー・フィアーズ風サウンドにうまくなじんでる（彼らのバッキングメンバーが録音に参加）。ロックっぽい曲が多いのも意外だが、可愛い声で歌うロックが、これがまたよいのだ。A-③〝EASIER〟が僕は好きよ。



RVC
RHL-8450　2,800円

ブリング・オン・ザ・ナイト
スティング



キャニオン
C38Y3010(2枚組)　3,800円

LP『ブルー・タートルの夢』、ワールドツアー、バンド誕生までのドキュメンタリー映画と大張り切りのスティングの、これはライブアルバム。ヨーロッパツアー中に録音したものだ。若手のジャズミュージシャンを従えた、13曲の演奏が収められている。前作からの曲やポリス時代の曲、さらにA-①には新曲〝ロー・ライフ〟、おまけにD-④〝ダウン・ソー・ロング〟はブルースだ！スティングが歌うブルースもなかなかけっこう。ファンは涙しながら聴こう。

リヴェンジ
ユーリズミックス

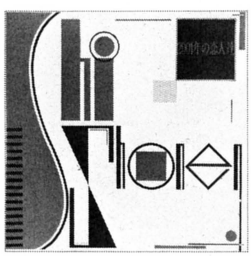
ユーリズミックスというと、テクノっぽいサウンドを思い浮かべるけれど、1年ぶりの新作『リヴェンジ』では、そんな印象はすっかり影をひそめてしまった。ストレートにロックンロールしてるのだ。もっともっと泥くさく、ブルースしてる曲もある。A-①〝ミッショナリー・マン〟で、いきなりブルースハープ(ハモニカのことね)のソロが出てくるから、よけいそう感じるのかもね。かと思えばストリングスをバックに歌う曲もあり、実に不思議なLPだ。



RVC
RPL-8346　2,800円

2001年の恋人達
Shi-Shonen

以前のアルバムでは、'60年代風ポップスをやっていたShi-Shonen。新作『2001年の恋人達』ではイメージ一新、強くたくましいサウンドを聴かせてくれる。いわゆるテクノ風アプローチに変わりはないのだが、音が太くなったように思う。ログインでもおなじみの戸田君は、A面1曲めから臆面もなく〝Kiss Kiss Kiss〟と歌っているが、ふだんの彼からそんな姿は想像できず、それがまたおもしろい。パソコン少年の戸田君て、ロマンチストなのね……。



テイチク
28NS-12　2,800円

ギャザード
シーナ アンド ロケッツ



ビクター音楽産業
VIH-28260　2,800円

結成して8年、シーナ＆ロケッツは一度もメンバーチェンジせず、一貫してロックンロールをやり続けている。タイトなリズムは、これぞロックという感じ。新作『ギャザード』には、白井良明、山口冨士夫という全く毛色の違う2人のギタリストが参加、新しい試みがされている。まず白井参加の3曲は、なんとコンピュータを使用。そして山口参加の4曲はスタジオライブ。それでいて、アルバム全体を違和感なく聴ける。8年の重みを感じるLPだ。

GET OVER
長州　力

昭和57年10月8日、後楽園ホールのリングの上で「藤波、オレはお前のかませ犬じゃないんだ」と叫びながらも、マイクを握りしめる左手の小指を立ててしまった長州力。そんなおちゃめなリキちゃんが、カラオケで鍛えたノドを披露するべく(？)、このたびLPを発表したのだ。その名も『GET OVER』。あの入場テーマ〝パワーホール〟をはじめ、応援歌〝ロング・フォー・ユー〟など。もちろん、彼自身が歌うオリジナルもあるぞ。ファン必聴。



キング
K25A 762　2,500円

MOVIE DATALOG

恐怖SF映画の傑作『エイリアン』の続編『エイリアン2』がいよいよ日本公開される。主演は前作同様シガニー・ウィーバー。監督は、あの快作『ターミネーター』を作ったジェームズ・キャメロン。今、いちばん気になる新作映画なのだ。さてさて、今月紹介の2本の映画も見のがせない。ニコラス・ローグの新作『マリリンとアインシュタイン』。そしてディズニーのアニメ『コルドロン』だ。どちらも絶対のオススメ映画なんだから。

文/井口健二

たまにはこんな映画もおすすめ！ ニコラス・ローグの不思議な映画

マリリンとアインシュタイン

去年の夏は、ちょうど広島・長崎への原爆投下40周年ということで、アメリカ3大ネットワークがこぞって大取材陣を送り込むなど、久方振りに被爆国日本がクローズアップされた年であった。今や経済戦争で日本を加害者として名指しするアメリカ人にとって、この自分たちが過去に日本に対する加害者であったという事実はかなり複雑に受け取られたようだ。その頃ハリウッドを訪問していた僕も、ホテルのテレビに連日映し出される日本からの衛星中継をやはり複雑な気分で見ていた。

そんな1985年8月2日に、この映画はハリウッドからは少し離れたウィルシャー大通りのファイン・アーツ劇場でアメリカ封切された。もっともこの日は他に『ときめきサイエンス』や『フライトナイト』の封切が重なって、僕がこの映画を見に行ったのは翌日の3日だったが、マチネの開映時刻の少し前に劇場に着いた僕は、炎天下の路上で開場を待つ観客の長蛇の列にまず驚かされた。この映画は決して大作ではない。ましてやニューヨークが舞台とはいっても製作はイギリスの映画なのだ。従って常識的に見ていわゆる娯楽映画ではないことは明らかなのだ。そういう映画にこの長蛇の列、アメリカの映画ファンの層の厚さを見せつけられるような光景だった。

舞台はアメリカの大都市、時代は1954年。一世を風びする映画女優とその夫



▲登場人物はみんなどこかで見たことがある。

総天然色のロールプレイング世界 ディズニーの最新アニメーション

コルドロン

この映画も去年の夏にアメリカで公開されていたものだ。

原作は日本でも評論社から翻訳の出ているロイド・アリグザンダーの『プリデイン物語』(実は配給会社から配られた資料では表記が多少違うのだがここでは僕自身も愛読した神宮輝夫氏の翻訳に従わせて頂く)。この原作はウェールズの伝説を素材に書かれた全5部作の子供向けファンタジーで、今回の映画の原題となっている〝The Black Cauldron〟はその第2部(翻訳題『タランと黒い魔法の釜』)に当たる。しかし今回の映画化は内容的には第1部の『タランと角の王』に近いもので、特にカー・ダルベンの豚飼育補佐タランの旅立ちから、魔法を使う王女エイロヌイや吟遊詩人フルダー・フラムとの出会い、

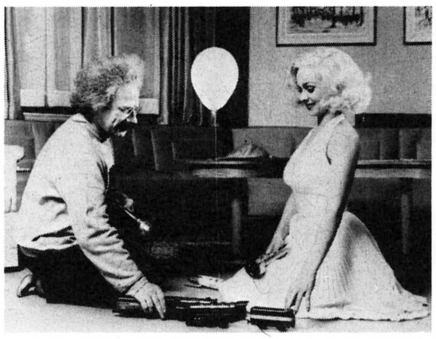


▲主人公のタランは、勇士を夢見る豚飼いの少年。いつしか大冒険にまき込まれてしまう……。

の元野球選手、そして天才科学者と彼に委員会での証言を求めている反共派の上院議員。映画はこの4人を巡ってのコメディ・ドラマである。

この4人はそれぞれ過去を引きずっていた。なかでも科学者は、自らが理論を発表し、自らの大統領への進言によって開発された原爆が、ヒロシマに投下されたことを生涯の汚点と考えていた。その科学者はホテルの一室で、生涯の研究である「統一場理論」の解を求める計算を続けていた。そして時計が運命の時刻を告げたとき……。

映画の邦題は『マリリンとアインシュタイン』だが、映画のなかでは彼らの個人名は一切出てこない。エンドタイトルのクレジットでも彼らは女優であり、科学者であり、野球選手であり、上院議員なのだ。しかし映画の冒頭では女優が街角の地下鉄の排気口から吹き上がる風でドレスの裾を舞い上がらせるシーンの撮影をしており、また映画の中では違うがポスターに描かれた科学者のTシャツの胸には「$E=MC^2$」と書かれているのだ。



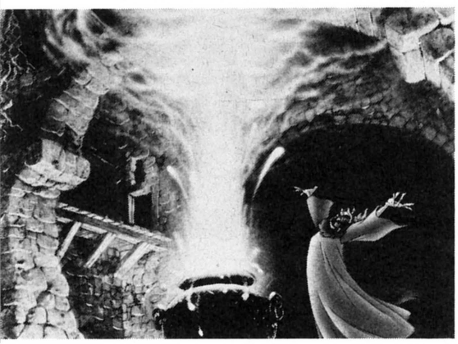


▲女優、教授、上院議員、野球選手の4人がくりひろげるコメディータッチのストーリーなのだ。

アルベルト・アインシュタインは1955年に死去したが、彼は生涯をかけて「統一場理論」を完成させようとしていた。そして一説にはそれを完成したが、彼は人類がその理論を使用するのはまだ早過ぎると判断して、その完成を胸に仕舞い込んだまま死んで行ったとも言われているのだ。その理論は彼の「相対性理論」にさらに時空間の要素も加えたものとも言われている。映画は別にその理論がどうこうというものではないが、一応SFファンなら映画のなかで進められている計算がそういうものだということを知っていて見るのも面白いだろう。

監督は『地球に落ちてきた男』『赤い影』などのニコラス・ローグ。彼はロジャー・コーマン監督の『赤死病の仮面』やトリュフォー監督の『華氏451』、007ものの『カジノロワイヤル』などの撮影を担当したのち監督に転身したが、彼の独特の映像感覚が見終って不思議な余韻を残してくれる。

それにしてもクライマックスの映像は強烈だった。



▲RPGの世界を満喫するにはもってこいだ。

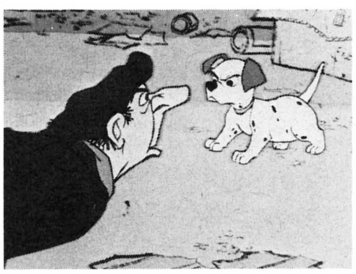
妖精の国の訪問などは、ほとんど第1部の物語がそのまま映画化されている。

ただし原作では第1部の最後で魔法の釜が失われ、第2部でそれを探し出し破壊するまでが描かれる訳で、その辺がこの映画では第1部の物語に重ね合わされているようだ。

ところでこの作品はディズニーの長編アニメーションの第25作であると同時に、ディズニーのアニメーションで初めて、アメリカの映倫からPG指定(未成年は親の許可が必要)を受けた作品でもある。ディズニーでは1979年の『ブラック・ホール』以来それまでのG指定(お子様向き)一辺倒の体質を脱却して大人向きの作品も積極的に製作するようになり、その中から『スプラッシュ』などのヒット作も生まれてきたが、それにしてもアニメーションまでG指定以外のものを作るようになるとは思わなかった。しかしディズニーのアニメーションには以前からも恐怖シーンなどで素晴らしい演出があり、ここでG指定にこだわらなくなるのはかえって良い結果を生むことだろう。なおPG指定というのは『スター・ウォーズ』などSF映画のほとんどはこの指定であり、最近のSF映画でG指定になったのは『スター・トレック』の第1作くらいなものだ。

またこの作品はディズニーが1959年に製作した『眠れる森の美女』以来のテクニラマ方式の70ミリで製作されたアニメーション作品でもある。テクニラマは最近の視覚効果撮影で有名なヴィスタヴィジョンと同じくフィルムを水平方向に動かして大画面の撮影を行なうシステムだが、ディズニーではさらにこれに独自の3色分解法によるカラー撮影を組み合わせて、よりきめの細かい映像を作り出している。今回は特に登場者の大きさが極端に違う妖精の国のシーンなどの効果が素晴らしい。

なおこの映画の公開にはもう1本旧作の『101匹わんちゃん』が併映されるが、ディズニーでは最近『ファンタジア』をディジタルで再録音したのを始め、その他の旧作も再公開時にすべてオリジナル録音からドルビーサウンドで再ダビングしており、これによってより迫力のあるサウンドが楽しめるようになっている。



▲『101匹わんちゃん』が同時上映される。

MSX 9月号 MAGAZINE

定価480円
好評発売中!

人気絶頂のMマガがログイン読者に贈る!

今月のMSXマガジン情報

第十六回

特集 ネットワークにアクセス開始!

パソコン通信をしたいなら、とにかくネットワークサービスに加入するのがいちばん。そこで、特色ある6つのネットワークを徹底紹介。キミにピッタリのものが必ず見つかるはずだ。パソコン通信で、未知のコミュニケーション体験をしてみよう!



MSX SOFT

●SOFT TOP10●Reviewグラディウス、アラモ、TZRグランプリライダー、ザナック、妖怪屋敷●Q&A・裏ワザ・大発見●CLOSE UP・超革命的ESP集団、大分に集結!——羽田から大分へひとっとび、噂のソフトスタジオWINGに緊急取材。さあ、キミもESPERになれるか?

海外レポート・ブラジル編

——地球の裏とのホットライン——

●ある日Mマガ編集部に届いたAIR MAILには、ブラジルのMSX情報がビッシリ。EPSONならぬEPCOMが、HOT BITというMSXを発売するというおかしな国を、遠くMマガの読者がレポートしてくれる。

ウーくんのソフト屋さん

●お手紙ごっこで通信気分!?——通信するにはちょっと予算が……というキミに、簡単お手紙ツールをプレゼント。カセットテープにセーブして、お友だちに送ろう。

おじゃましま〜す

●MSXは実用がいちばん——「月刊わかやま情報」の編集部に勤める江川新治さんを訪問。ワープロに、宛名書きにと、実用ソフト一点張りでMSX活用中。

お絵描き大好き!

●海の四季を表現してみたぞ——「夏をあきらめて」いたはずの野沢くんだったけど、あきらめきれずに佐藤くんとサイパンの海へ。今月はその思い出をお伝えする。

MSX IMPRESSIONS

●今、4万円で買えるMSX——各社の従来バージョンMSXは、いわゆる「廉価版」をラインナップの中心に据えはじめている。それらのマシンの傾向はどうか?

ハードニュース

●MSX2アダプタが遂に登場!——前々からウワサになっていた、MSXをMSX2にバージョンアップするアダプタがリリースされた。全MSXユーザーは必見だ。

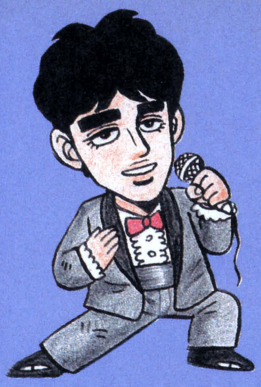
デジタルクラフト

●LCDユニットの製作——液晶表示モジュールを使って、MSXの表示能力を拡張しよう。BASICから簡単に操作するためのソフトウエアも合わせて紹介する。

プログラムエリア

●ガラちゃんのビンゴゲーム(32K以上)稲垣敦●もぐらたたき(16K以上)ガラちゃん●オバケ(16K以上)読者投稿・神奈川県相模原市・米山和久さん●TIMEANALYZER(16K以上)福本雅朗——今月もオモシロゲーム満載のプログラムエリア。右見て左見て、細心の注意を払ってガンガン打ち込んじゃおう! ファイト!

■全国有名書店、マイコンショップでお求めください。お問い合わせは、
〒107 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル (株)アスキー出版営業部LOG係 Tel(03)486-1977 株式会社アスキー



新星ビデオゲーム通信

ニュースター

GAME FREAK 主宰

海水浴、冷や奴、線香花火、風鈴の音色……夏だ、夏!!　暑さ爆裂の今日この頃、クーラーが程よく効いたゲームセンターでプレイするのは最高にいい気分でもんだ。昔は野山で昆虫採集に精出してたもんだが、最近はゲームセンターばっかり。私も年を取ったものだ、フッ……。ノスタルジーの秋はまだ遠いって。

お待たせっ! ギルとカイは今日も元気だ!!



THE RETURN OF ISHTAR

ザ・リターン・オブ・イシター

©NAMCO 1986

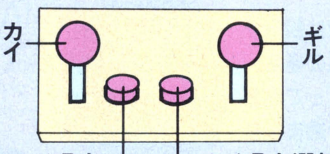
噂だけ先走ってはるか彼方へ飛んでっちゃったと思っていたら、突然帰って来たぞのイシターだ。今回のは2人同時プレイでドルアーガの塔を駆け降りて、本当の平和を取り戻すのが目的だ。前作よりRPG要素が強いからパソコン野郎もやりまくれ!!

STORY

ドルアーガが死にし後、その魔力により構築されていた塔は再び元の廃墟と化してしまった。ドルアーガを倒したとはいえ世界はいまだ暗黒に閉ざされており、女神イシターの力の源であるブルークリスタルロッドを塔から持ちださなければ、真の平和は訪れない。世界はイシターの復活を待っている。急げ、ギル、カイ!!

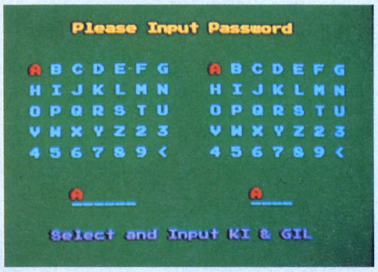
やや!? ややこしいぜ今度のは

HOW TO PLAY



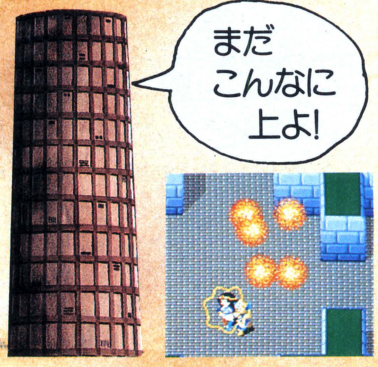
2人同時プレイであるぞなもし。カイは呪文で攻撃するんだけど、成長するにつれて増える呪文を選ぶには、選択ボタンとレバーを使わなければならん。かしこ過ぎる女は扱いが難しくっていやだね。その点ギルはレバー1本。敵に近づくと勝手に剣を抜くコンビニエンスな奴だ。とりあえずは敵を殺し狂って成長させ狂い、ちびちびながら強くさせ狂おうじゃん。

CONTINUE

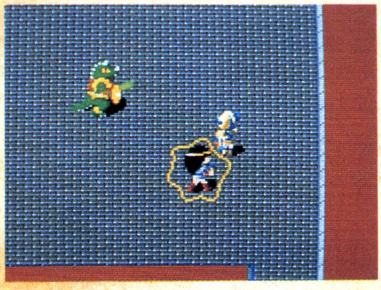


コンティニューが2種類。〝ラストゲーム〟は普通あるのと同じ。ややこしいのが〝パスワード〟だ。カイは6文字、ギルは4文字のパスワードが出るから、それを次のゲームにぶちこんでやればオーケー。当然メモる時に間違えれば、あじゃパー。

地に足がつかないとはこのことだ！



どうやらこの２年間、ドルアーガの塔では改修工事がおこなわれていたらしい。しかも密かにだ。カイとギルがお手々つないでトンズラしようと思った時、すでに128階建てに増築されていたのである。まるで南青山ビル中２階の謎である(古いか？)。２年もの歳月、無精して60階で暮らしていた２人が気づかないのも変な話ではあるが、できちまったもンはしようがなかろーもん。文句いわんでとっとと降りよう。ミクロ化した2人はそう誓ったのであります。



ATTACK INFORMATION

器用なカイ

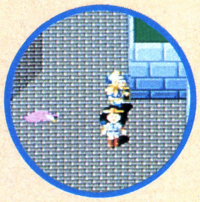
前回、不器用さがたたって捕われたカイ。今回は修行をつんでやたら器用になりすぎてしまった。あの小さい体に数十種類もの呪文の束をしまい込んでいるかと思うと、なんとも頼もしいじゃござんせんか。頑張ってもっと呪文を覚えてちょーだい！





Fire Ball

➡見てのとおりの火の玉だ。なんぼ使ってもこれだけはなくならない。なるほどコンビニエンス呪文だぜ。



Press

➡自分より身長の高い奴は許さないカイ。プレスでつぶしちまえ！　あ、いなくなっちゃった。

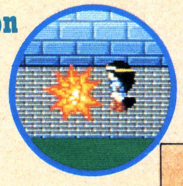


Barrier

➡ビリビリ、彼女は放電してるぜ。近づく奴らは許さないわよと、婚約者のいる女の貞操は堅い。

Fire Exprosion

➡直訳すれば火の爆発ってなもんだ。女の怒りもかように爆発するのでしょうか。



Fire Element

➡このムシ暑いのにたき火で暖をとる男と女。夕立ちで濡れた体は冷めても心は熱いかもしれない。

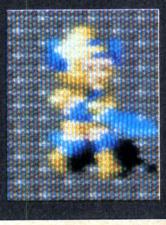


Flying Disk



➡丸い板が宙を舞う。フリスビーの凶器版ですな。威力は小さいが、これしかなきゃしょうがないわな。

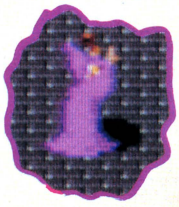
不器用なギル



前回器用だった彼は、いつのまにやら腕が落ち、ただの剣振り人形になっちゃった。勝手に剣を出すから、危なくて近寄れねーぜ。

かしらを失った化け物達！

たいていは、親玉が創り出した化け物って奴は親玉が消えれば消えるもんなんだけど、このゲームの場合、ドルアーガちゃんのしつけが悪かったらしくって消えてくれなかったわけだ。あと、カイ達２人が縮まっちゃって、前よりかっこよくなってるぜ。楽しみだろ!?



MAGICIAN

➡相変わらずむさ苦しいなァ。そのブカブカな衣装が暑いぜジーサンよ。



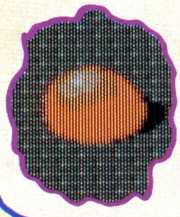
VAMPIRE

➡出番がやっと回ってきた彼。長い間塔の奥深く陽の当たらない所で寝てたので、寝ボケてる。



ROPER

➡気持ち悪さ倍増だぜ。腰を振り振り近づくなって。その気はないよ。



SLIME

➡あー、なにこれ！気持ち悪いィ。こんなでっかい奴に踏まれたら痛かろうて。枕にしたら埋もれてしまうがな。



KNIGHT

➡かっちょよい。前よりですね、装飾品がはっきりしてですね、ま、いわゆるディティールがはっきりしましたね、はい。



熱血硬派 くにおくん

©テクノスジャパン　1986

いつもは、おとなしい君だって、たまには、人をぶん殴って暴れまくりたい衝動にかられたりするだろう。ストレスを解消するにはいいかも知れないけど、そんなこと、仲々できたもんじゃない。そこで、気弱な君の代わりに、所狭しと暴れてくれる、ブラウン管の白ラン野郎、くにおくんの登場だ。ケンカケンカの連続で、エキサイティングなゲームだぜ。



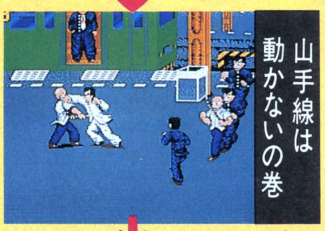
こんな奴、ちょっとのないの……



連続ドラマ
「一生懸命くにおくん」

くにおくん怒るの巻

◆「グワァッ!!」ヒロシの叫び声。「てめーら、ヒロシに何しやがんでぇ、許さねぇ!!」友達思いのくにおは、カタキを取るために、一心不乱に追いかけていった。



山手線は動かないの巻

➡駅のホームで乱闘だ！なぜか、ホームには不良学生しかいないが、その方が安心して暴れられるな。



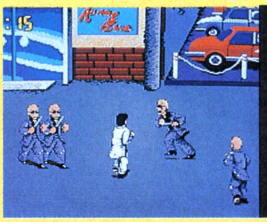
アナクロ暴走族の巻

➡今どき、暴走族なんて、東京近郊の田舎にしか、生き残ってないハズだ。それだけにシブトい奴等だ。



バトルオブネオン街の巻

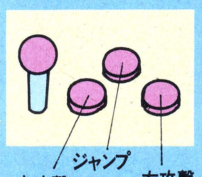
➡夜の街で、幸せを売る女子高生参上!!　ボスのみすずはトウが立ってて、キモイ、キモイ。女はコワイ。



鉄砲玉の宿命の巻

➡ヤッちゃんだ!!　一撃必殺のドスとハジキは、はっきりいって戦慄が走る。だけど逃げるわけにはいかん。

ケンカはこーするもンだ！



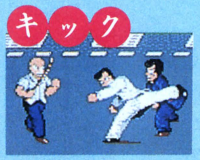
ボタンは３つだけだが、くにおくんのアクションはかなり多い。同じ操作をしても、状況によってかかる技が変わるということだ。



■相手の攻撃をかわす基本の技だ。キックと連動して使うのが効果的だ。



■リアルなアクションのパンチ。ボタンを連打して、殴りまくれ!!　SMASH!



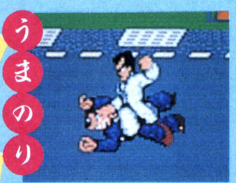
■基本だ。キックも、足が伸びきってて、リリしさ爆発だぜ。



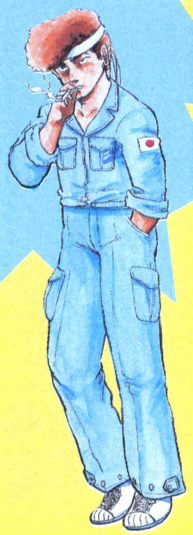
■ダッシュパンチだ。走りつつ殴れ!!　ケンカも気合がなくっちゃね。

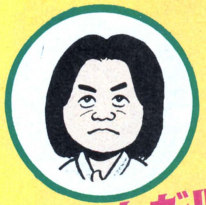


➡どっせーッ!!　投げた所にいる敵も道連れで退治できるぜ。



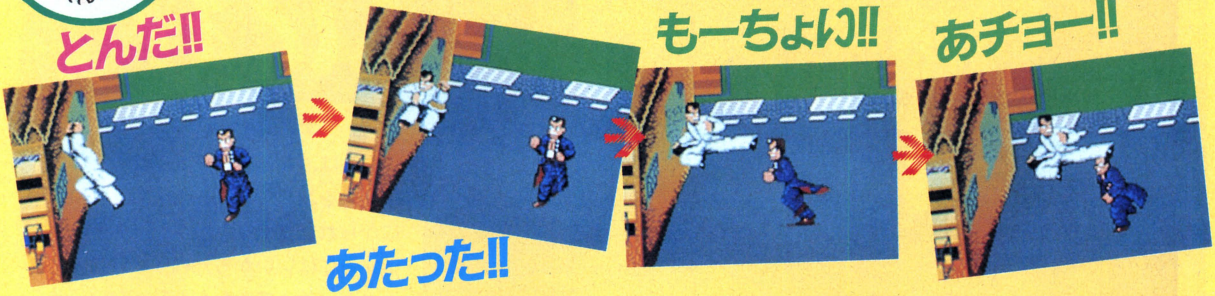
■引っくり返った敵に、さらに追い打ちをかけてダメージを与えるぜ。





渋沢龍彦秘伝 三角跳び!

たった3つのボタンとレバー1本で、十数種ものケンカ技を繰り広げることができるッ。こんなすばらしいことはないぜ。幸せもひとしおだ。梶原一騎だ。不良学生が、ケツまくって逃げる秘伝三角跳びを伝授しよう。これをマスターすれば、怖いものなしだぜ。



■まずは景気よく助走をつけるぜ。世の中への不満、相手への憎悪を、力いっぱい壁にぶつけるんだッ!! はるか昔、子供の頃を思い出しながら、はじめのいっぽと一んだ、だ。

■ジャーンプ!! だが、壁との間合いは大切だ。壁と近すぎると、青春の壁にぶちあたって、三角跳びは成功しない。男ならあたって砕け散るんだッ!! つらいぜ。

■間合いもよくジャンプが決まると、いきおいづいて、くにおは反転キック!! これが有名な三角跳びだ。蹴られた奴は、たまらない。だけど、そんなこと俺の知ったことじゃねえ。

■決まったぜ。くにおが、人生で一番幸せを感じる瞬間だ。すばらしき感動をもう一度だ。野郎の顔面にケリを入れると嬉しい男、くにお。白ランはダテじゃねェってことよ。

敵に花を持たせることもあるさ

くやしいけど、俺だって殴られることもあれば、やられることもある。そうやって、男は強くなっていくものなのさ。



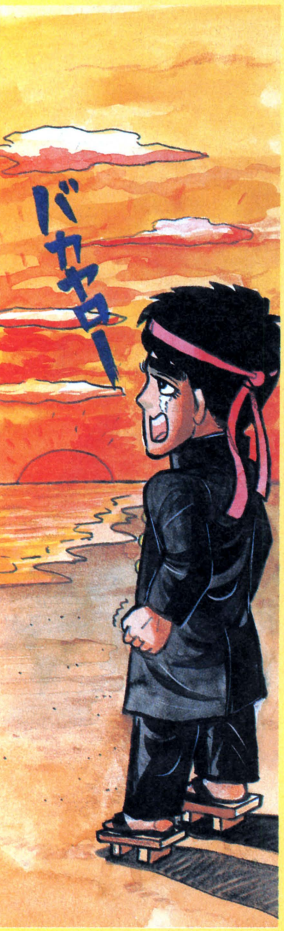
■イテッ、てめー、こんなことして、タダで済むと思うなよ。反撃のチャンスがくるまで、じっと我慢のくにおくんなのだった。



■女だからといって、なめてかかると、とんでもないことになる。みすずは、女小錦と恐れられている巨体の持ち主。コワいよー。



■いつか、こうなるんじゃないかと、不安ではあった。「死ねやーッ」ドスが、くにおの内臓をエグる。たった一発で絶命の恐怖だ。



熱血硬派くにおくんスーパーリアル編

出演／田尻・二木・林・篠













セガマーク3通信



ンモー、ウルサイなー。あんたはあっちいってよっ！　MSX通信のジャンボリー加川ってやつなんだけどさー。ホントに困っちゃうんだよね。ひとのお仕事のジャマばっかしてんの。みんなも言ってやってちょーだい。

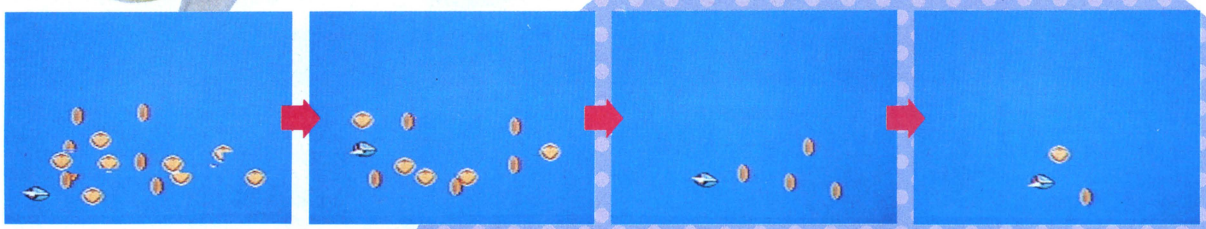


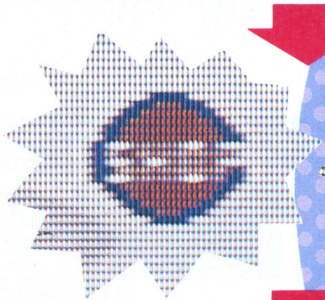
ついに発売! ファンタジーゾーン!

●カートリッジ 5,000円

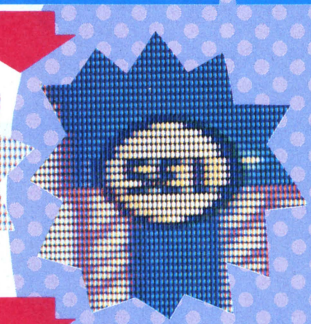
カネを集める! これが基本だ

主人公の名前はオパオパ、パオパオでも水野店長でもない。オパオパだ。ファンタジーゾーンを敵の魔の手から救うのが彼の目的。とにかく敵を倒し、金貨を集めてパワーアップするのだ。カネ、カネ、カネだあー！





➡このマークを取ると、パーツショップでお買い物できる。もちろん、お金を持ってないと買えないけどね。



⬅これを取ると、手持ちのパーツの持ち替えができるのだ。便利。

パーツショップでお買い物っ♪



▲や、やっと来たぜ、パーツショップ！　お金をためた人だけが、ここでお買い物できちゃうのだ。だけど、ものによってはけってはけっこう高い品物もあるから、サイフと相談して決めましょーね。

こんなものを買うのだっ!!



▲レーザー砲。こいつの便利なところは、ボタンを押しっぱなしでいいってとこだ。破壊力は、そんなに強くない。



➡セブンウェイショット。高価なだけあって、やたらと便利なのだ。



▲ワイドビーム。またの名をワイドなビーム砲。なんといってもワイドなもんだから、けっこう役に立つ。

62%ラウンド別 完全徹底攻略法

これさえ読めば、もうキミはファンタジーゾーンのプロだ。そして一所懸命練習すれば、あの高橋名人や毛利名人みたいになれる！　でも、勉強も少しはしないと、本当にあーなるぞ。

ROUND 1 プラリーフ

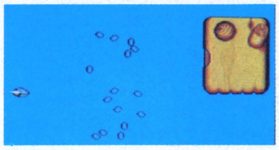
目をこらして、さあ、ゲームスタートだ！



ゲームスタートだ。まずは、画面に目をならそう。あまりに背景がキレイなもんだから、ドラリンフラーについぶつかってしまうのだ。気がつかないんだよね。スピードアップパーツと武器をひとつ買おう。



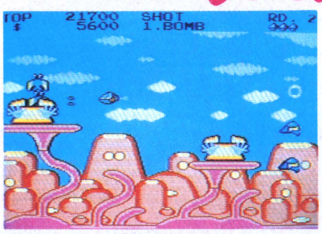
⬅下からボコボコとキリキリを生むので、シマツが悪い。



🗑ラウンド1の巨大生物はスタンパロンだ。バラまかれたタマのあいだをぬって、とにかく口を狙うのだ。

ROUND 2 タバスコーダ

ラウンド2だからといって気を抜くなよ！



まだまだこのあたりはやさしいのだ。ツインボムズがあれば、基地も簡単にやっつけられるよね。だけど気をつけなきゃならないのは、回転しながら近づいてくるシーソールだ。出現したら破壊しよう。



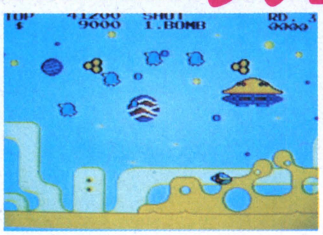
⬅けっこうかたい。ツインボムズでバカバカやっつけよう。



🗑ボーランダは、まわりの輪のすきまから、クルクルまわってるやつを撃てばいい。時間との戦いなのだ。

ROUND 3 ラデューン

セブンウェイショットで一気にいっちゃえ

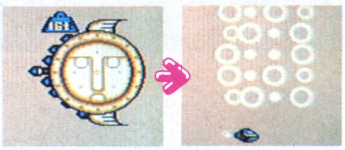


フツーにプレイしていると、このラウンド3が始まると同時にショップマークが出てくるはずだ。出てくるタイミングはスコアと関係あるみたいだね。ここでは思いきってセブンウェイショットはいかが。



🗑セブンウェイショットを使うのがベストだ。

⬇巨大生物コバビーチには、ヘビーボムがとっても便利。タイミングさえ間違わなければ、たった1発でやっつけることもできるのだ。



ROUND 4 ドリミッカ

ここは5秒でクリアー。それが正解なのだ



ハッキリ言ってここは、ジェットエンジンとファイヤーボムさえあれば5秒でクリアーできる。画面のいちばん下をファイヤーボムのあとを追いかけて走っていけばいいのだ。ちょっと手抜きのワザですな。



🗑ジェットエンジンとファイヤーボムだね。



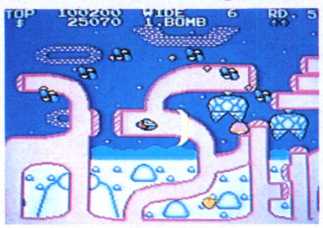
これが便利！



➡と、こーゆーぐあいに、ファイヤーボムのあとを追いかけていくだけで面クリなのだ。

ROUND 5 ポーラリア

ポッポーズは前列から順番に倒すのだよ

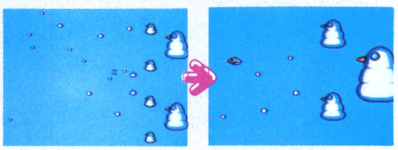


やっとこさラウンド5だ。ここまで来ることができれば、中級者と呼んであげよう。このあたりから、敵基地もやたらとかたくなる、根気よく撃つしかないのだ。Uターンしてくる敵にはくれぐれも注意。



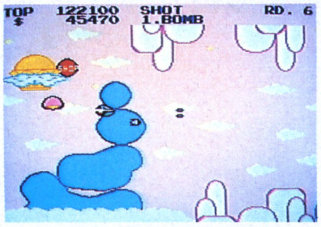
🗑見た目とうらはらに、とってもかたい。

⬇ポッポーズは撃って撃って撃ちまくればいい。前列から順番に倒さないといけないから、ま、落ちついてタマをよけてね。いつかはクリアーできる。

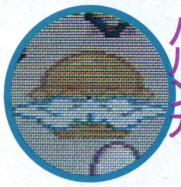


◎今月のキメことば／カネがすべての世の中なんて……

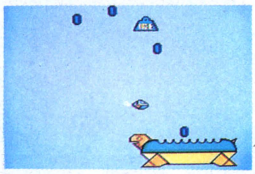
ROUND 6 モクスター　カメには16トンをお見舞いしろ!



ウーン、キレイなお空だ……。と、見とれててもしょーがない。最終ラウンドはもうすぐなのだ。このラウンドは、とにかく最後の敵が難しい。できることなら、ヘビーボムを2個か3個とっておきたい。

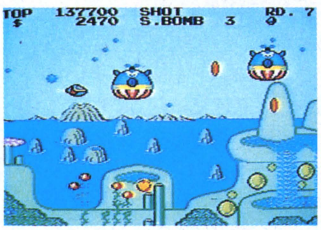


▲こいつもやたらとかたい。撃つのみだね。

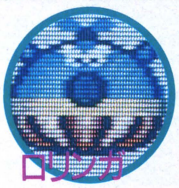


▲通称カメには、ヘビーボムがいちばん。2発くらいは用意してね。

ROUND 7 ポカリアス　キレイな面にはおとし穴があるっ

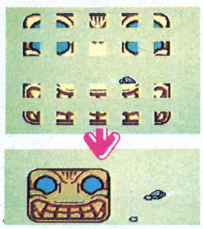


ファンタジーゾーンのなかでも、もっとも美しいラウンドがこのポカリアスだ。ちゃーんと川も流れてるし、ロリンガもキレイキレイな顔をしてる。でも、でも、でも、いっちゃん難しいんだもんねっ！

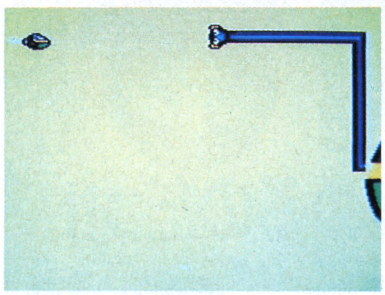


▲ファイヤーボムなんかでやっつけよう。

➡分解、合体をくり返す奇妙な顔。合体する直前まで中心で待って、そして撃つのだ。



ROUND 8 サルファ　最後の最後で登場、これが親玉だっ!



ついにやって来ました最終ラウンド。ここは各ラウンドの巨大生物が勢ぞろいするのだ。7匹の巨大生物をすべて倒すと、敵の親玉がついに姿を現わす。親玉の攻撃をみごとかわしたあとに待つものは……。あっと驚く結末は、ホントに感動的なのだ。すごいよー。

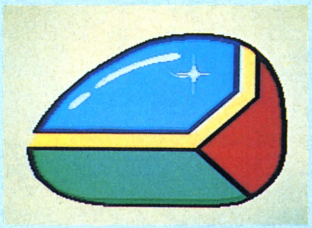
そして……



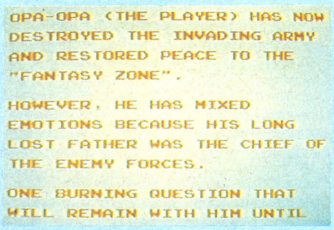
水野店長の これでもかっ! 特別版



いらっしゃいませ。私が、最近プラモデルを作るのを趣味にしてるらしいとカンぐられている水野店長だ。たしかにそのとおりだ。しかも、社会人セガマークIIIユーザーでもある。さからうつもりはないが、ファンタジーゾーンの話を続けちゃうぞ。今回ばかりは、さすがの私も思わずナミダしてしまったのだ。ゲームしててナミダしたっていうのも、このファンタジーゾーンが最初で最後だろーなー。エンエン3時間以上もプレイして最後に行きついた敵の首領がなんと、実の父親だったなんて……。ウーム、これはゲーム界のスターウォーズだねえ。



▲敵の首領はなんと父親だった……。目にはナミダが光る。クー、なけるねえ。

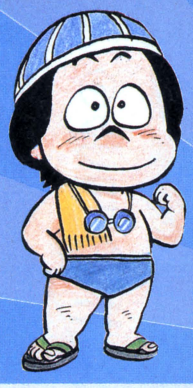


▲ラストのメッセージだ。このあとスタッフのクレジットが流れるのだ。

次号予告ならびにプレゼント

▶私はウソは申しません。ファンタジーゾーンは"買い"です。こんなに面白いシューティングゲームは、たぶんファミコンでも、ちょっと出てこないでしょう▶そんなわけで、このファンタジーゾーンをセガ通愛読者5名にプレゼントしちゃいます。なにがなんでも欲しいって人はキミの見た宇宙人、またはUFOの絵をはがきに描いて、セガ通まで送ってね。まだ見てない人は、しょーがないので見てみたい宇宙人またはUFOの絵でいーです。めんどくさがらずに描いてねー▶さて来月は、なんと、あのダンプ松本なんぞをやってしまおーかと考えている現在の私です。期待しててね。じゃまた来月、素直な気持ちでお会いしましょう。では。

あて先 〒107 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル (株)アスキー ログイン編集部 セガ通いろいろ係



ファミコン通信

連載第19回
短夜の章

タコスは皮も美味だけど、もっと美味なのがなかのミートだ。あの独特の香辛料は、インド料理に通じるものがあると思う。あれをミートソースにしたタコススパゲティーがあってもいいと思うのだけど……それにしても、今月は2ページなんだよね。淋しいな……。

M通が悪いっ!!

ソロモンの鍵 TM

●テクモ　4,900円　発売中

STORY

昔むかし、ソロモンという偉大な王がいた。王は魔法書「ソロモンの鍵」を記し、その魔力によって悪霊を地下星座宮に封じこめた。しかし、ある日一人の道士によってその封印が解かれてしまった！　ふたたび悪霊の支配下となった世界を救えるのは、魔法使いの少年ダーナだけなのだ。ダーナの旅が今、始まる。

左遷だっ左遷だっ

左遷だっ!!

アイテムを集めるのだっ!!

『ソロモンの鍵』には、必要なアイテムがたくさんある。全部あわせると20種類以上あるんだけど、ここではとりあえず、前半登場の12種類だけ紹介するぞ。

ライラックの鐘



妖精を呼ぶベル。妖精を10人助けると、なんとダーナが1UPしてしまうのだ、うん。

マンダのつぼ



青はファイアーボール、赤はスーパーファイアーボールの薬だ。

ライラの巻き物



この巻き物を取ると、ファイアーボールをひとつよけいに持てるようになるのだっ!!

クリスタル・ラド



ファイアーボールの届く距離がちょっと長くなる。取れば取るほど長くなるのだ。

ノルムの砂時計(青)



ライフが一万にもどる。ぎりぎりまで取らないのがコツだ。

ジュエル



ダーナの杖で4種類のアイテムに変えられるのだ。

マプロスの薬



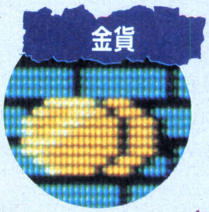
前半ルームでは、石のなかに隠れている。これを取ると1UPするのだ。

ノルムの砂時計(赤)



ライフが5,000まで戻る。赤いやつの小型版だね。

金貨



デーモンズヘッドとサラマンダーを宝袋に変えてしまうのだ。びっくりだね。

宝袋



敵を倒すと出現する。8種類あって、得点はそれぞれちがうのだ。

エドレムの薬



これを取ると、ライフが増える。2倍になるやつと5倍になるやつがあるのだ。

メルトナの薬



画面上のデーモンズヘッドやサラマンダーを全滅させて宝物に変えちゃうぜっ!!



水野店長の

公然のひみつ

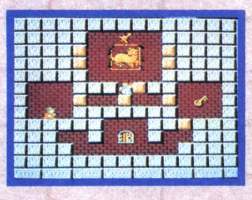
いらっしゃいませ。私が、いまだにロトのしるしを見つけられないで夜も眠れない、社会人ファミコンユーザーの水野店長本人だ。今だったら、印かん証明も持ってる。貯金つ一帳もある。運転免許証を提示する用意もできてるぞっ！　ホラ、ここにはケンコー保険証だって……ま、いいか……。さて、『ソロモンの鍵』だ。アクションパズルってやつだよね。それにしても、ここんとこパズルゲームが多いねー。『バベルの塔』でしょ。『バナナ』でしょ。それに『涙の倉庫番スペシャル』っと。頭があんまりいいとは言えない私としては、実に困ったジョーキョーなのだ。そんななかで、『ソロモンの鍵』はオススメの1本だ。ナイショの話だけど、隠れアイテムでヒラリヤが出現するらしい。どこに出るかは秘密だけど、こいつをいくつか取ると、なんと隠し部屋へ行けちゃうんだって！

今月は2ページになってしまっ

10面までの参考解法だぜっ!!

さあて、それではいよいよフロアーごとの詳説といこう。とはいっても、たったの2ページだから、スペースに限りがある。くわしいことは隔週刊の『ファミコン通信』を見てもらうとして、とりあえず前半10面小解剖だぜっ!!

FLOOR 1



➡敵はたーったの1匹。こんなの練習問題だぜっ!!　しかもこの敵は下の石をこわせば、落っこちて死んじゃうんだからね。ここは、しっかりアイテム出しをすること。ベルだけじゃないからね。

FLOOR 2



➡まずゲームスタートしたら、すぐに右に行って、まんなかの石をこわす。そしてデーモンズヘッドを左に誘導するのだ。あとは鍵とベルを取って、扉まで直進!!　失敗してもメルトナの薬があるっ!!

FLOOR 3



➡パネルモンスターの火をよけて右上へっ!!　さらにスパークボールをよけ、ゴーストをよけ下へ!!　中央下のスパークボールを外に出し、石でとじこめる。上にまわって、扉の上から飛びこむのだっ!!

FLOOR 4



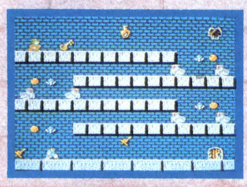
➡6つのスパークボールのうち、まず下の2つをとじこめ、次にまんなかの4つのうち、一番下のやつをとじこめる。あとは鍵を取って、クリスタルと星座のパネルも取って、クリアーだぜっ!!

FLOOR 5



➡とにかく、急いで上に行くこと。スーパーファイアーボールがあれば、これを使うのも有効だけれど、なるべくなら使わないで置いといた方がいいね。じみちに石をつんでいくのかなあ……。

FLOOR 6



➡迷わずスーパーファイアーボールを使うべし。最後のゴブリンは一段上に石を置いてからその上で待ち、ゴブリンが後ろを向いたら追いかけていくのだ。

FLOOR 7



➡スパークボールを下に落としてから、クリアーするべし。タイムアウトが心配だから、強引につっこんでジャンプっ!!　石で道をふさいでからクリアーすると、ちょっと安全だぞ。

FLOOR 8



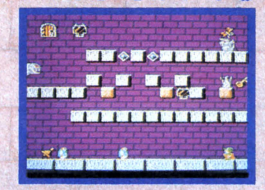
➡2匹のゴーストは、石を出したり消したりして、まとめてしまおう。あとはゴーストのあいまをぬって、ピョンと飛びおりればよろし。慣れてしまえば、非常にカンタンなフロアーだぞ。

FLOOR 9



➡上のガーゴイルはじゃまだから落として消しちゃう。そしたら下へ行って炎を落とし、石を作りなおす。鍵の下の石を頭突きで壊したら、あとは上から飛びおりて鍵を取ったらすぐにクリアーだね。

FLOOR 10



➡ゴブリンを飛びこして上の段にいったら、進行方向に石を作りながら、デーモンズヘッドを遠ざける。鍵を取ったらパネルモンスターの火に注意しながら、巻き物とジュエルを取って扉へ向かうのだ。



ゲヱセン上野の 今月の指摘

やあ、私がファーストフードの店には絶対ひとりでは入らない上野だ。あの根拠のない笑みと、ほとんど全員で口をそろえて発せられる「いらっしゃいませえー」が、やなのだ。なんか、自分がとてつもなく悪いことをしたような錯覚におちいってしまうのだ。なぜだろう……わからない。それはまあ、いいとして、ここはファミ通だけど、今回はセガのことを書いてみたいと思う。はっきりいって、「ファンタジーゾーン」はいい。キャラや背景がもんのすごくキレイなんだな。ありゃあ、いくらファミコンでもチト無理っつーもの。これからも、これくらいのレベルのソフトがいっぱい出たらいーんだけどね。誰か、セガで「リブルラブル」作ろーぜっ!!　だめかなーやっぱ。

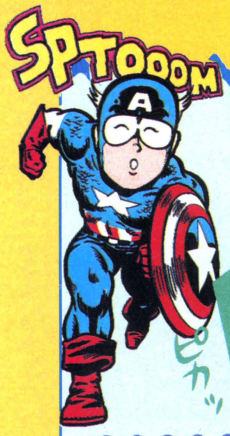
今月の特情報

うーん、セガの『ファンタジーゾーン』は、はっきりいっておもしろいね。ファミコンじゃ、シューティングゲームが落ちめになってるけど、こういうゲームなら、うけるんじゃないかなあ▼おっと、そんなことを言ってるから、2ページになっちゃうんだよな。でもまあ、『ファンタジーゾーン』が3ページだから、仕方がないのかな▼というわけで、今月はこれでおしまい。もっとファミコンゲームのことが知りたいよーっていう人は、隔週刊の『ファミコン通信』を読むこと。第5号(8月1日発売)には『魔界村』、『ワルキューレの冒険』の2つの別冊付録だって付いてるんだよね。(東府屋ファミ坊)



セガ通やビデ通より少ないんだもんなっ!!

たファミコン通信……落涙。



第5回 ニッポンチャチャチャ! ソォ〜レェの

MSX通信



今月は涙の7ページ

コナミさんの



➡ーメガで5000円をきっちゃった。すごいなあ!

1メガROMで
4,980円
180円が1メガの証し





⬅あっ、これはグラジオラスかっ!? ちょっとイラストまちがえちゃったよー。

大マップ合戦

1面



✋以前はとても平和で、緑いっぱいの衛星だったんだけど、ゼロス軍が攻めてきて、前衛基地にしてしまわれちゃった! というバックストーリーがある面。ここでは地上基地の攻撃がメインと言えるだろう。でも、どの攻撃も屁みたいなものだから、ミサイル、レーザー、オプション2つぐらいは、取ってもらわないと困っちまうわなあ。いわゆる第1面は、次の面へのステップアップの面、練習台といったところ。二子山火山(!?)の噴火も、指定の安全地帯に逃げ込めば、なんてことはないのだ。軽くいこーぜ、軽くっ!

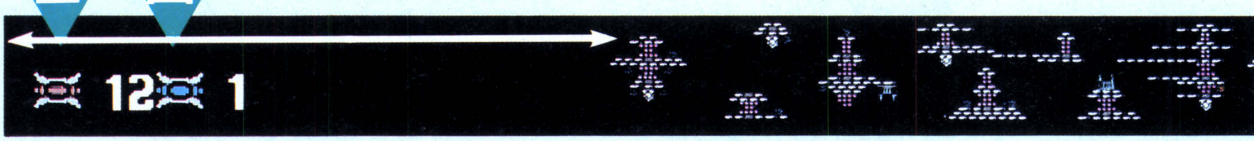


コレでクリアー
あまのじゃくなキミは、なーんにも装備を取らないで行ってみよう。基本操作の練習になるよーんよーん。

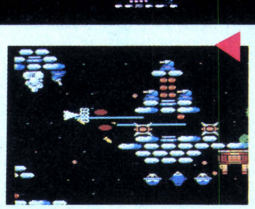


➡分離火山は、とにかく通りましょうね!

2面



✋「おい、石。ちょっとお茶飲まない?」「あら、いいわよ」。石に声かけたら、いい返事が返ってきた。なんとここは、ストーンヘンジの面。アステロイドの岩石群を集めて造られた宇宙基地なんだって。アステロイドってどういう意味か知ってるかな? アストリンゼンとまちがえてもらっては、少し困る。アステロイドとは、火星と木星の軌道の間にある小惑星帯のこと。ああ、勉強になったわね。赤いアズキのようなポツポツには、レーザーがお得だ。ここでやられちまうようなら、ちょっと修行がたりんぞ、キミはっ!



⬅砲台は見かけはかわいいが、あなどっちゃあいけないよ。

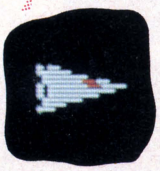


コレでクリアー
レーザーも魅力的だけど、ダブル&オプションも捨てがたいと思います。

ADDRESS このコーナーの各コラムへのおたより、おはがきをお待ちしています。ご意見、ご希望もお願いします。宛て先は〒107 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル㈱アスキー 月刊ログイン内MSX鈴木通信です。

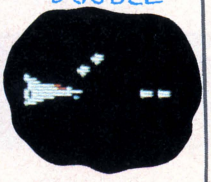
ビックバイパーの成長日記

今日もいちをたべた。



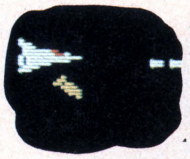
SPEED

⬅今日は天気が良かったのでスピードアップを8段階までしました。それ以上はもう取れませんでした。ホエー。



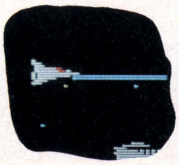
DOUBLE

🗑飼っていたミドリガメが死んでしまいました。悲しかったので、ダブルを取りました。すると、ナナメ上にタマが出ました。おやびっくり。



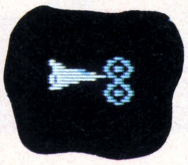
MISSILE

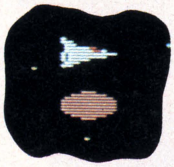
⬅今日は朝から曇り空。お家でミサイルを取りました。あら、2段階も取れたんだ。お母さんが、台所で笑っていました。アッハッハ。



LASER

⬅鹿児島のおばあちゃんがお家に来ました。で、レーザーを取りました。2段階まで取れましたよ。



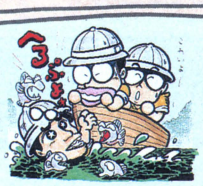


OPTION

⬅お父さんとUコンを飛ばして遊びました。で、オプションを取りました。なんと2コも取れました。

?(SHIELD)

🗑今日、ミヨチャンからバリアをもらった。シールドとも言うんだって。10発まで大丈夫らしいです。



アマゾン上流

ここは、アマゾン川上流……。

㊇おい、もうすこしで目的地だ。
㊈ここまで来たかいがありましたね。
㊎あー、蚊にさされて、カユイなあ。
㊇ついに秘宝は我々のモノだな。
㊈本当ですね。よかったよかった。
㊎ハチにさされたところがカユイなあ。
㊇あ、見えたぞ——。
㊎なんか目がカユイなあ。
㊈おまえ、ほかのことが言えないのか。
㊎カユイんだもん。
㊇うるさい！　バチン！
㊎キャア、ドボーン。プクプクプク。
㊈あっ、鈴木、スズキー！

ピラニアがいる川に落ちたカルタス鈴木の運命やいかに！　この続きは、コナミさんの新作、『グラディウス』のご紹介のあとにお届けしません。ではグラディウス、いってみよー。

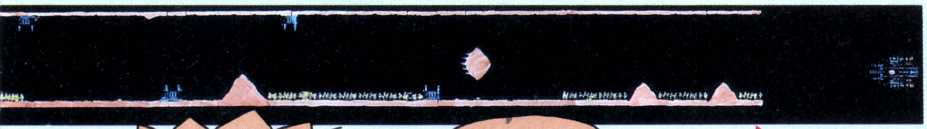
═特筆に値═ これだけでなんと8Kバイト！

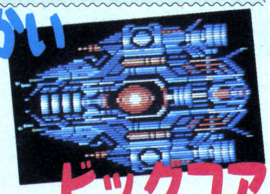


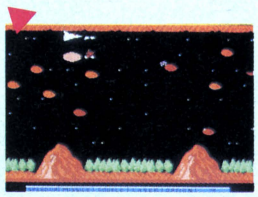
⬅ーメガあるっていうんで、デモにメモリをいやというほど使っているな。レーザー、ピシュンピシュン、お星様、キラキラ。

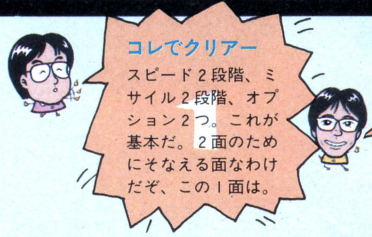
ビデオハスラーと同じだ！

でっかい ビックコア



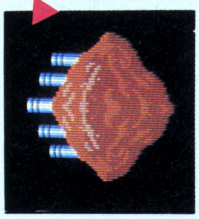




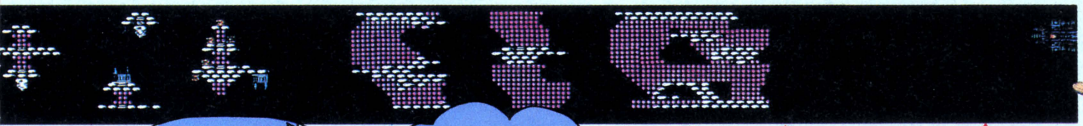


コレでクリアー
スピード2段階、ミサイル2段階、オプション2つ。これが基本だ。2面のためにそなえる面なわけだぞ、この1面は。

コレでクリアー
ミサイルを取ってオプションと、ほどよいスピード。最低このくらいのパワーアップはしておこうぜ。

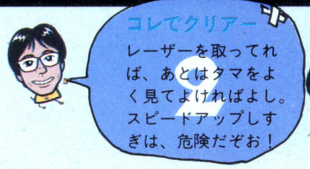


➡工場のエントツが思い浮かびますね。エントツさん、つまったかなあ!?



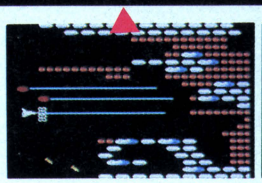


×ロン シャーベットを食べたいな。

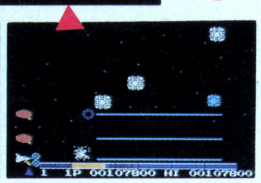


コレでクリアー
レーザーを取ってれば、あとはタマをよく見てよければよし。スピードアップしすぎは、危険だぞお！

コレでクリアー
ひねくれたキミはダブルだけで挑戦してみるといいな。いけるはずだよ。



➡レーザーだと、ほら見て！　こーんなに簡単なんだから！



⬅写真のような装備があれば、この位置で敵は全滅なのだ！

読み切り小説第1話

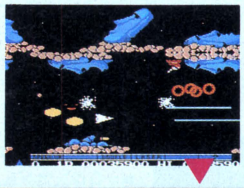
トマト成金



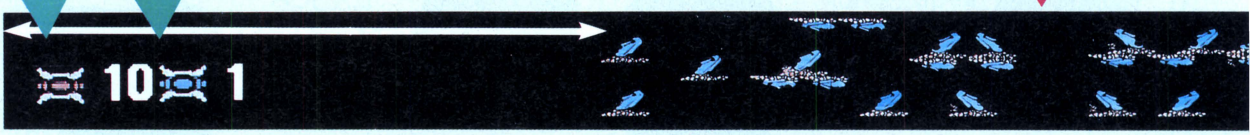
1740年、春。越前屋ノボルはメキシコの風に吹かれていた。江戸ではまったく仕事をしなかった彼も、食うか食われるかの南米では、遊んでばかりというわけであり、まんざらバカなのであった。(つづく)

3面

10 1



⬅モアイには、もうあいないかもしれない。おそまつでした。

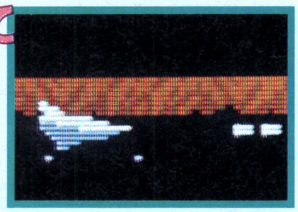


⬆恐怖のイオン砲に改造したモアイちゃんの並ぶ面。口を開けてるとき、つまりイオン砲を撃ってるとき、あるいは輪投げをしているときに、タマやミサイルやレーザーをブチ込み続ければ、ボワンとくずれてくれる。これが快感という噂もある。なぜここでモアイが出てくる必然性があるかというと、コナミ内に実在するＹＳさん(通称モアイさん)が大きく関係している！　からだという。詳しくは、のちに出てくる実録漫画『コナミのモアイ君』を読んでくれたまえ。一番最後の丸いやつは、ケッコウ"ヤル"ので、ちょっとは気を付けておいてね。

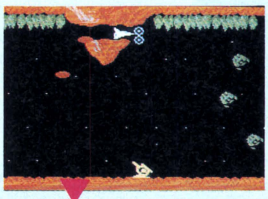
4面

上はこすってだいじょうぶ

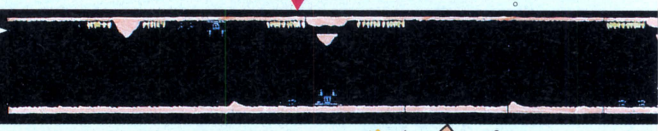
10 1



⬅ズズズッ、ズズズズズッと。へへっ！　ステージ１やステージ４のようなところは、天井にぶつかっても平気なんだぜっ。だからといって、安心ブッコイてると出っぱりにやられちまうぜ。ザマーみろだ。へへッ、へへへへへへっ！　１回ためしてみちくりや。



⬅穴があったら入りたいとはこのことだぜ。まあとりあえず通っておこう。



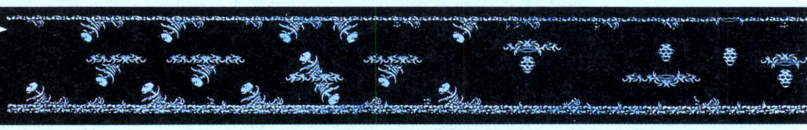
⬆天と地が逆になっちゃったという、わけのわかんない惑星の面。地上基地の攻撃のあとには、アイアンメイデンという、象の正面の顔みたいなヤツが出てくる。こいつは、かなり強いので、まあがんばってね。地上と天井から攻撃してくる、ドライヤーみたいなダッカーにも注意をはらおう。後ろから突然攻めてくるからね。天井からの逆火山の噴火攻撃は、オプション2コがあれば、地上スレスレをソーっと進むことによって、わりと楽にクリアーできるという話をよく聞く。最初の面によく似てるからといって、甘えてたら泣きをみるぞ。じゃ、ま、ここはそんなとこで。



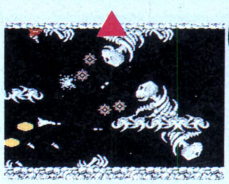
コレでクリアー
ミサイルさえありゃあ、なんとかなるけど、欲を言やあ、車とマンションがほしいところだぞ。

5面

12 1



⬆超古代生物の化石をゼロス軍は改造しちゃったんだってー！　ガイコツ型のハイパーイオン砲"メタリカ"のゾーンだ。これはなんと、MSX版グラディウスだけのオリジナル面。ここは、もう本当に死ぬほど思いっきりむずかしい。完全武装でのぞんでもらいたい。もし、途中でやられでもすれば、もう、あんさんあきらめなはれ。とても否定的な面なのだ。コンティニューモードがあるから、いいってなもんだけどねー。す速い攻撃で、ガイコツの口をねらえっ！　それから、爪みたいなヤツの攻撃は、落ちついて対処すればそんなにむずかしくはない。



⬆元はどんな生き物だったのだろう。それは秘密でっす。



コレでクリアー
ガイコツには、レーザーより普通のタマが有効なのだ。よって、ダブルとオプション。これで決まりだああっ！

基本は骨だっ！

5面 骨男でゴメンネ



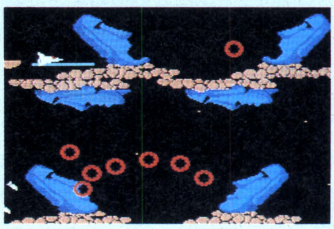
はたしてこのガイコツは、何のガイコツなのか!?　この謎を解明すべく、Ｍ通スタッフが調査研究したところ、どうもネコのものであるという結論がでた。しかし、ネコにしては大きすぎるのでネコ科の生物が、イオンがどうのこうのでこうなったとしておこう！

5面 耳まで骨つき



本来軟骨であるはずの耳が、この頭ガイコツにあるのはナゼか!?　Ｍ通スタッフ３名は、日吉ミミのもとへ飛んだ。そしてついに耳の秘密を入手したのだった。といくはずだったが、門前ばらいをくってしもた。こりゃまたしっけい。

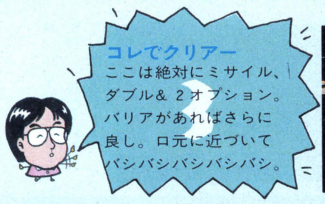
3面のお調子者っ！ モアイの輪投げ ジャグラー・モアイーズ



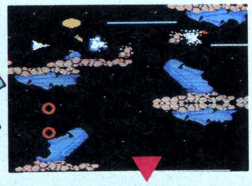
⬅ハイッ、ヨッ。いきます。お正月になるといつも大活躍する海老一染之助・染太郎師匠のむこうをはって、３面のモアイも、芸を見せてくれます。新宿末広亭でも、ナンバ花月でも見られない、ジャグラーショー！　ハアイ、モアイくんたちの輪投げですっ！　ほらよっ。でも、こんだけやっても、ギャラは同じだそうです。

読み切り小説第２話
トマト成金

翌年、メキシコで１番実力のあるマジシャンに弟子入りしたノボルは、日本人特有の手先の器用さでメキメキカをつけていった。で、力がつきすぎてしまったため、いい加減なノボルは早速重量あげの選手に転向したのである。　(つづく)



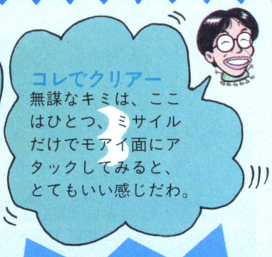
コレでクリアー
ここは絶対にミサイル、ダブル&2オプション。バリアがあればさらに良し。口元に近づいてバシバシバシバシバシ。



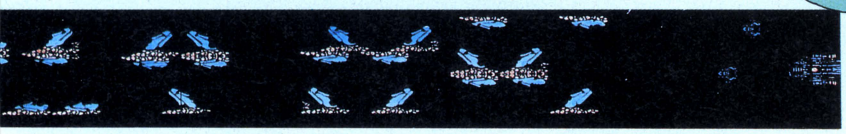
⬅モアイなんざあ、オプション食わしてボワァーンだぜっ！



コレでクリアー
レーザーよりも普通のタマの方が、いいかもしれない。とにかく連射して、モアイをこわしてゆけ。

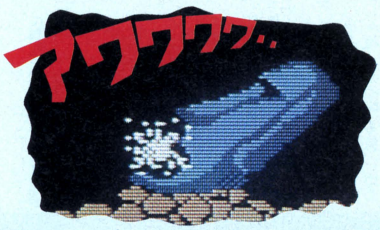


コレでクリアー
無謀なキミは、ここはひとつ、ミサイルだけでモアイ面にアタックしてみると、とてもいい感じだわ。

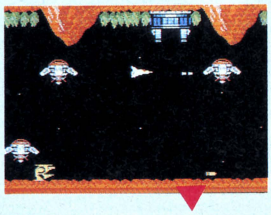


4面の 3バカ大将!

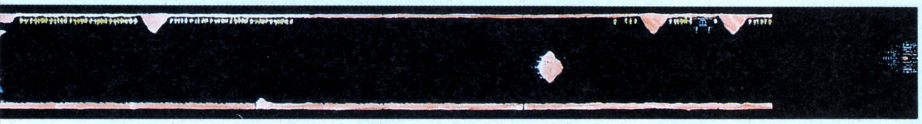




⬅うちに帰ったら、まずうがいをしよう。グワワワワッペ、グワワワワッペッ！　おっ洒落。



⬅輪になってダンスッ！　お気に入りの彼女はみつかったかな？　お、いた。

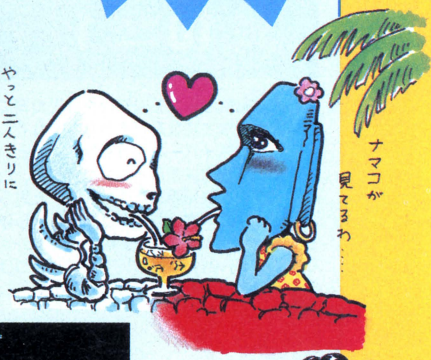




コレでクリアー
孤独が好きなキミは、ここは！発男の子！　と、普通のタマだけで最後まで行ってみようよー。敵のタマをよける訓練になるぜ。



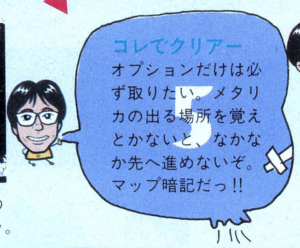
コレでクリアー
ミサイル&ダブル、欲をいえばオプション！　早め早めの功撃が有効だな。逆火山には、特に注意が必要と見たね。







⬆いるんだよ、こんなに小指のツメを伸ばしてる奴！　ウヘッ。



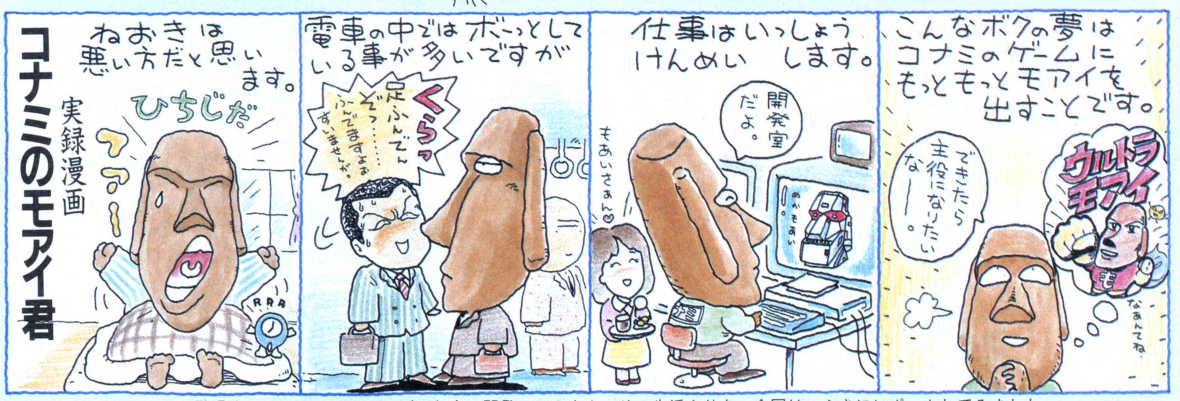
コレでクリアー
オプションだけは必ず取りたい。メタリカの出る場所を覚えとかないと、なかなか先へ進めないぞ。マップ暗記だっ!!



コレでクリアー
苦労をショって立ちたいキミは、ミサイルだけでクリアーしてみるべきだ。早打ちが上手だと、ガイコツどもに負けない。

5面で食べよう クロワッサン



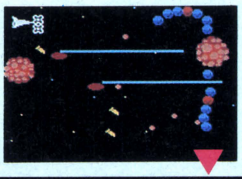


⬆コナミのゲームによく登場するモアイにはモデルがいた！　開発のＹＳさん。その生活ぶりを、今回はつぶさにレポートしてみました。

読み切り小説第3話
トマト成金

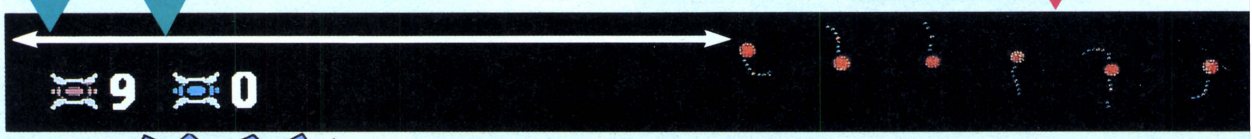
それから10年後。ノボルは無銭飲食で南極に流されていた。「うー、さぶ」地方の呉服問屋のボンボンとして生まれ育った温室育ちの彼にとって、南極の気候はあまりに苛酷である。「よし、アフリカに行こう」あっさりと彼は決意した。(つづく)

6面



⬅ブルルッ。どうも生理的に好きになれない触手君でした。

⬇触手生命体の面だ。他の物体を感知すると、強い毒性のタマを出す。強い毒性のタマといっても、まあ、今までのタマとそう変わってるわけじゃないよな。なあ、みんな。このステージはとても短い。が、その例の強い毒性のタマ数がとても多いので、すこし苦労します。タルンタルンしている触手の真ん中の赤いタマを連射して、早めに触手をなくしちゃいましょう。触手さは、普通のタマ攻撃のほうが効率がいいかもね。んじゃ、どうもー。



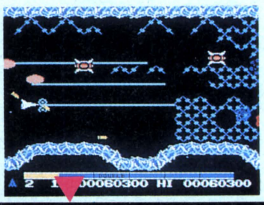


コレでクリアー
どーも私の勘では、レーザーより普通のタマのほうが効果があるように思っちゃうんです。

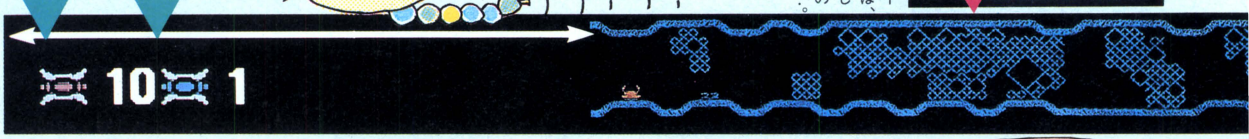


コレでクリアー
タマ数が多いのでバリアが欲しい。オプションがついていれば、なおいいぞ。触手は赤丸のところを撃てば倒すことができるからね。

7面



➡この網状のものをレーザーで撃つときってのは、ある種のよろこびを感じるね。心に残る思い出のステージ、もう一度……。



⬆巨大な細胞からなる未知の世界と資料に書いてあった面。この面全体が大きな生物なんだそうな。それで、その体内にいるアメーバが、ビックバイパーをやっつけにくるという設定なわけ。人間の血液内にいる白血球がバイキンを食べる、という感じ。わー、そんじゃあミクロの決死圏みたいだーっ、と思う人は、便秘ぎみの人だ。あいや、今の一文は意味がなかった。しまったーっ。ここはぜひとも、レーザー＆オプションのバリエーション攻撃で活路を開いてほしい。アメーバも網戸も、1発でやっつけちゃおうぜ。カプセル怪獣ミクラスの顔みたいなカニムのいやらしい攻めにも、ご注意を。



コレでクリアー
ここはやっぱり、レーザー＆オプションしかないよなあ。できればレーザーも2段階がいいよなあ。やはり。



コレでクリアー
レーザー、レーザー、レーザーっきゃないぜ。アメーバも一発でやっつけられるし、進路も作りやすいからね。

8面

⬇いよいよ、これが最終面の説明だ。ついに、バイオコンピュータがある、最深部にキミは入って行くわけだ。ここでひとつ気を付けておくのは、バイオコンピュータと月星シューズのバイオベックというクツを混同しないことだ。ここでは、ドライヤーと丸いヤツの攻撃にホンローされてはいけないぞ。ホンローと言っても、伊奈のホーローバスと勘ちがいしてもらっては困る。ドライヤーは後ろから、丸いヤツは前から。後ろから前からである。後ろから前からと言っても、畑中葉子とは関係はない。最終面、どうかがんばってみてネ！



コレでクリアー
夜中にオシッコに何度も起きるキミは、バリアだけで最終面をクリアーしてみるべきである。理由は特にないんだけどね。



スクープ！これが噂の秘写真入手カミオさんだ！

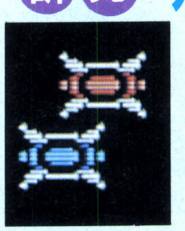


これがコナミ広報宣伝部のカミオさんだーっ！　と、大騒ぎをすることもないんですけどね、姉妹誌のファミコン通信にファンクラブもあることですし、7ページも今回あることですし、お願いして、お写真を撮らせていただきました。特技は阪急沿線仕込みの大阪弁と、机の上のゴミを捨てることだそうです。カミオは紙尾と書きます。



コレでクリアー
うーん、やっぱりダブルだろうなあ。途中でやられちゃうと、4分の1くらいはあきらめたほうがいいかもしれない。

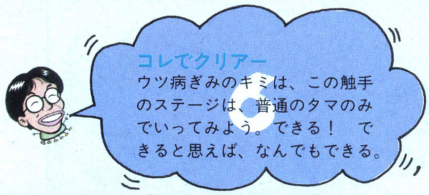
研究 パワーカプセル

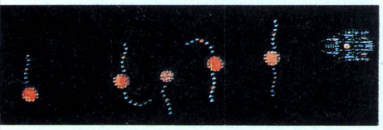


こいつが出なきゃ話にならん！つうほど大切なものだね。マップの頭のカプセル数は、前のステージからきたときと、そのステージから始めたときでは違うケースがあるから注意しよう。使用パターンも、独自の方法を作るとゲーム展開が楽になるはずだ。ぜひ作っておきたいね。

読み切り小説第4話
トマト成金

それから5億年後。やっとの思いでアフリカに到着したノボルは、ちょっぴり後悔していた。「うー、あつ」花のお江戸の回船問屋の息子として生まれ、クーラーなしの生活をしたことないノボルにとって、ここの気候は苛酷であった。(つづく)

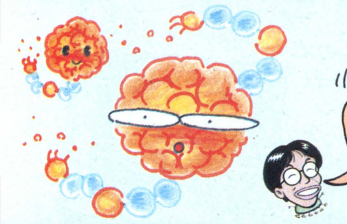


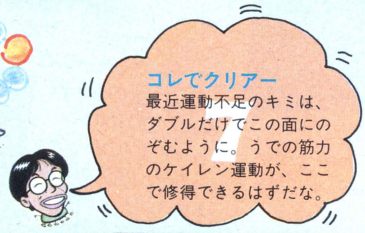


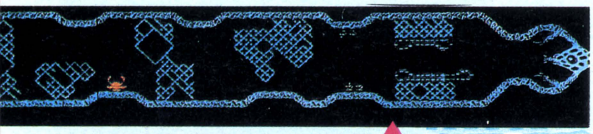
6面 おかきが喰いたい〜

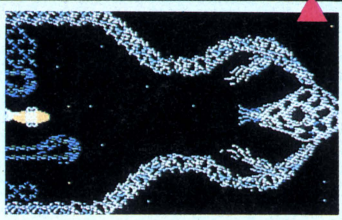
まるでおかきの、手のとれた触手。ミートボールって話もある。どっちにしろ、わりにうまそうでヨダレが出ちゃう。かな？

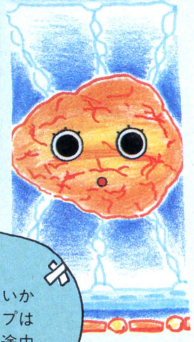


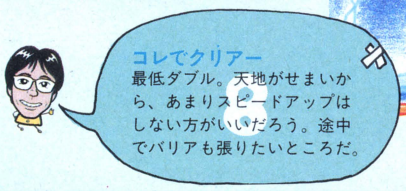












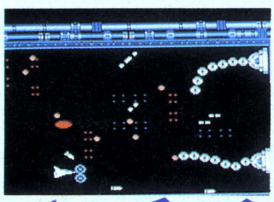
グラディウス秘話



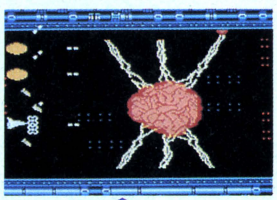
このゲームはヘビメタ青年が作った！

MSX版グラディウスは、ヘビメタ・プログラマーの手によって作られたのであった。その名もMr.バクダンよい子。ヘビメタのバンドを組んでいて、フライングブイのギターをかきならしているんですよ、てへっ！　というコメントをいただいた。ゲームのキャラクターの名前の中に、『アイアンメイデン』とか、『メタリカ』などがあるということが、その証拠だな。しかし、ヘビメタ青年がプログラマーとは、時代も変わりましたなあ。



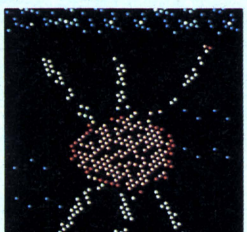


➡おいでおいでしてるから、近よったらなぐられた。バカヤロー！　だぜ。



⬅どっちかっつうと、みそより赤みそのナメコじるの方が好きだな。

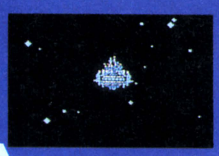
8面 粉ふく脳みそ！



8面の最後、脳みそのところ。このエンディングがタマラン、タマラン。ポッポッポッと消えていくところが、まるで粉をふいて消えていくようで、思わず薄力粉300グラム、強力粉300グラムを冷たい水少々でまぜてダマのないようによく練って、2時間ほど冷蔵庫でねかせれば結構でございます。ハイ。



8面 ラストデモでも手をぬかぬ



やってくれるジャン、コナミさん。まるでビデオソフトのオープニングみたいに、とっても美しくもカッコイイデモシーン。君たちもハリキって、こいつを見てやってちょーだい！　あっ、そうだ。ビデオにとっとこっと。

読み切り小説 第5話

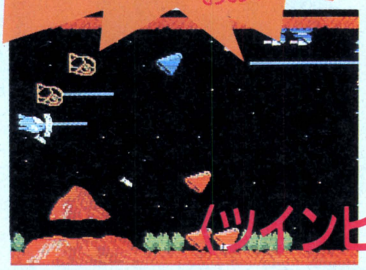
トマト成金

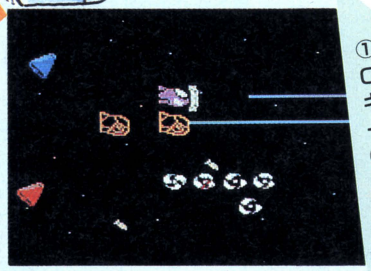


それから5秒後、突然日本に帰ってきたノボルは、唐突にトマト栽培をはじめ、大成功してしまう。ま、人生とはこういうものなのだ。ちなみにこの話は全て真実で、嘘や誇張は含まれていない。(ウソ)　完

◎ジャンボリー加川の〝お世話になりました〟は作者渡米のためお休みします(ウソ)

出たあ! コナミの大技っ おおわざ





〈ツインビーとウインビー〉で グラディウスができてしまうっ!

ツインビーは全面クリアーしたかあ？　グラディウスは買ったかあ？　よっしゃ！じゃあいいこと教えてあげよう。２スロットのマシンでしかできないんだけど、スロット１にグラディウス、スロット２にツインビーのカートリッジを差し込むとプレイヤーがツインビー＆ウインビーになるのだ。さらにパワーカプセルがベルに変わっちゃうってわけさ。ホエーッ！　ぜひ、ためしてみようね。ただし、一部のマシーンでは動かないことがあるからゴメンしてちょーだい。それにしてもスゴイぜ。

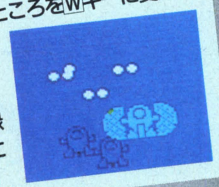


⬅また、まちがえちった。こりゃあ、大和田獏か、失敬失敬。

みるみる視力の良くなる ヨーカドー伊藤の ウ! リンボー



① ツインビーのカートリッジをポン。電源ON。すかさずZキーを押しつつ、MがTABキーでゲームをスタートさせると、ツインビーがバリアを張りつつ分身しているのだ。
② ①の動作のZキーのところをTキーに変えると、いつもは１回しか来ないはずの救急車が何度でも来てくれるのである。
③ さらにZキーのところをWキーに変えると、バリアの耐久力が倍にのびるのだ。
④ 実は①のバリア分身は、画面上に緑と赤のベルを同時に出せば実力でも可。



次回予告

驚くなかれ、実は、来月号のこのコーナーのお題もコナミさんのグラディウスなのだ。なぜか……なぜなら、我々３人はまだし残したことがあるからだ。コソコソッと書いちゃうとね、このグラディウスには、まだまだいっぱい秘密が隠されているのよーん。我ら３人はやります。来月号で、すべてを明かしてしまいます。よって、今号のこのコーナーに興味を持った人は、来月号も必ず見てもらわなければならないのですよ！

社説

日進月歩の半導体技術の進歩が、市民生活の内部にまで浸透してきた。しゃべる電子レンジしかり、全自動すしにぎり機しかり、そして今回、コナミ株式会社から発売されたMSX用ソフト『グラディウス』しかりである。

もうすでにゲーム用のROM(リードオンリーメモリの意)にまでIMメガ)バイトのものが使われる時代が到来したのだ。喜ぶべきことであろう。

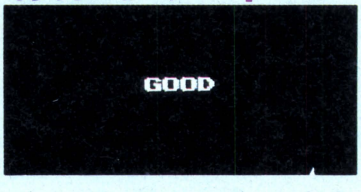
こういう状況になれば、次は2MのROMだ。次は3MだそしてMだ、8だ、10だ、12だ、そして、NHKだ。NHKの受信料は、払うようにすべきだ。





⬅あ、しまった、こりゃ社説じゃなくて右折だ。いやあ、いかんいかん。

これが最後のおほめのコトバ



トホホ……

カルタス鈴木の 苦労は水の泡



ディテディテディテディテディテテテッ！　GAME OVER　うっ、ちわ。ログインで一番ルービックキューブを6面そろえるのが早いカルタス鈴木改め、仮免許証です。今回は『エレベーターアクション』だあい。エレベーターといえば僕が小学2年生のころ、東急東横線の学芸大学駅駅前にあるビルヂングのエレベーターが故障して、20分間ぐらい閉じ込められたことがあるんだ。そんときの気持ちっていったら、『グーニーズ』で出口の前でガイコツにやられたような、ICソケットをふんずけちゃったようなショックだったね。他人には理解できないだろうな。まあ、そんなことはどうでもいい。ゲーム、ゲーム。赤い扉に入ると重要書類が手に入るんだけど、その書類ってのがクセ者なんだな。実はあれってタイトーのNEWゲームの、企画書だったってこと知ってたかな？　知らないだろ、ウソだもん。それにしても、本当は何なんだろう？　もしも知ってる人がいたら『苦労は……』まで送ってちょ。たのんだぜッ！と、あと2ラインあるのに終わってしまった。どうしようかな、困った困った。



224 プレゼント!

毎度のことながら、プレゼント。グラディウスのゲームカートリッジ5本とブリキ製カートリッジケース『バッカンボーイ』5ケをプレゼント。官製はがきに好きな食虫植物3つと住所、氏名、年齢、職業を書いて送ってネ！

Information Calendar

AUGUST SEPTEMBER 1986

SUN	MON	TUE	WED	THU	FRI	SAT
LOGIN	LOGIN	LOGIN	LOGIN	LOGIN	AUGUST 8 ●月刊LOG IN9月号、MSX MAGAZINE9月号発売	9
10	11	12	13	14	15	16
17	18 ●月刊ASCII9月号発売	19 ●ソフトピア東京'86	20	21	22 ●'86アマチュア無線フェスティバル、ファミコン通信第6号発売	23
24	25	26	27	28	29	30
31	SEPTEMBER 1	2	3	4	5 ●ファミコン通信第7号発売	6
7	8 ●月刊LOG IN10月号、MSX MAGAZINE10月号発売	LOGIN	LOGIN	LOGIN	LOGIN	LOGIN

■ここに掲載した日程はあくまで予定ですので、お出かけの際は主催者に問い合わせてください。

LOGIN PROGRAM CASSETTE SEPTEMBER 1986

LOGIN PROGRAM CASSETTE SEPTEMBER 1986

LOGIN PROGRAM CASSETTE SEPTEMBER 1986

LOGIN PROGRAM CASSETTE SEPTEMBER 1986



ファミコンで家庭のダンランは得られるかっ!?　というのは、永遠のテーマと言えますね(!?)。お父さんお母さんのメノカタキではなくて、「おっ、今日もやっとるな。あんまりやりすぎると、目が悪くなるからな。気を付けて遊べよ。アッハッハッハ」なんてお父さんに言わせられれば、シメたもの。その高尚な目標のために、もしかすると、ファミコン通信がお役に立つかもしれませんよ

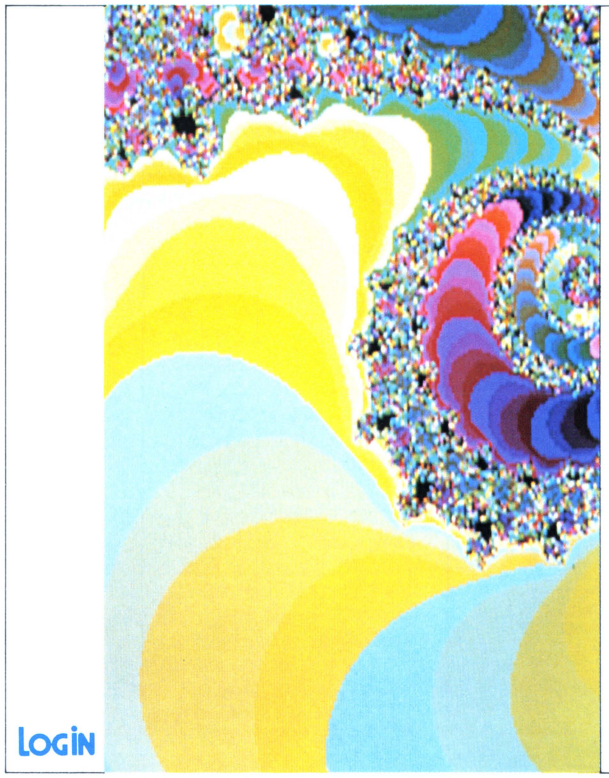
オトナの人にも対応しているのです

BIWEEKLY

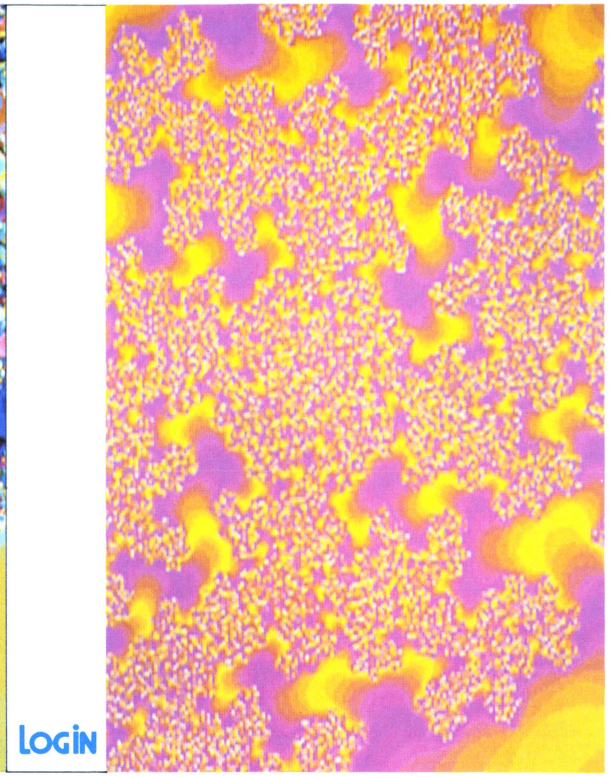
ファミコン通信

隔週金曜日に絶賛発売中!!　書店でどうぞ

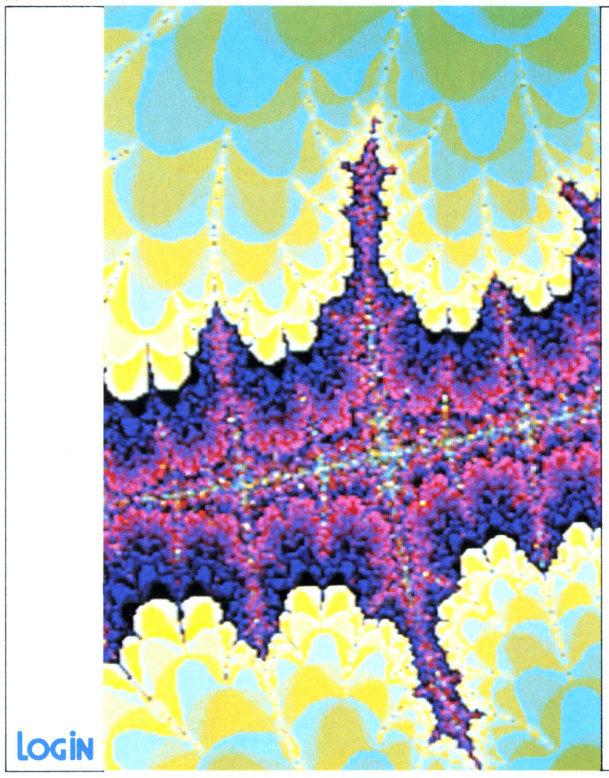
困ったときのMSX 2 マンデルブロシリーズ①、協力：遠藤　祥



困ったときのMSX 2 マンデルブロシリーズ②、協力：遠藤　祥



困ったときのMSX 2 マンデルブロシリーズ③、協力：遠藤　祥



いやなことによみがえった書道の心シリーズ、PC-100による"入力訂正"、書：水野店長





Information SEPTEMBER 1986

コンピューターワンダーランドで遊びましょ

朝日新聞社主催の『コンピューターワンダーランド』という催しが、8月20日(水)まで池袋の西武百貨店、7階大催事場で開かれています。これはコンピュータってなんだろう、これからコンピュータはどんな風に変わるのかな、などの疑問に楽しくこたえようというイベントなのだ。アスキーも協力している。

内容はコンピュータの過去から未来、コンピュータグラフィックス、コンピュータミュージックなどを趣向を凝らしてオモシロークに見せてくれる。ゲームコーナーもあるから楽しみだよね。

特に内外の有力ネットをそろえたパソコン通信のコーナーは期待できる。ボストンとのリアルタイム通信も行なわれるのだ。もちろんアスキーネットも特別回線を敷いて実演するから、いつでもチャットにアクセスできるぞ。

ここでログインから、無料招待券を先着200名様にプレゼントしよう。はがきに住所、氏名、電話番号を書いて右の宛て先に送ってきてね。残念ながら先着にもれた人は、ログインを持って会場へ行こう。入場料300円のところ、100円安くなる特典もあるんだよ。

お問い合わせは(株)アスキー ☎03-486-8010まで。応募待ってるぜいっ！



♠アップル創始者のひとりスティーブ・ウォズニアック製作のコンピューター猫も登場する。

宛て先
〒107 東京都港区南青山6-11-1
スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー ログイン編集部
『コンピューター
ワンダーランド』係

実体験RPG"体感ハイドライド"です

なんとあのT&Eソフトが、ログイン版ジャンケン&ドラゴンズのむこうをはってライブRPGを行なっちゃうのだ。その名も『体感ハイドライド』。参加者数がすごい、総勢100名。この大人数で謎を解き、宝探しをしながら公園を駆けめぐる。さらには水鉄砲を使った戦闘まで始めちゃうというから驚きだね。

ちょっと残念なのが、この号が出る頃にはゲーム参加者の募集が締め切られていそうなこと。このページを見るまで知らなかった人、ゴメンナサイ。

でもこのイベントは見学大歓迎。見ているだけで十分楽しめるし、ゲーム中、公園内の大講堂でT&Eのソフトを自由に遊ぶことができるというから、行ってソンはないよ。

開催は8月22日(金)、愛知青少年公園で行なわれる。ライブRPG開始は正午の予定だ。詳しいお問い合わせは(株)T&Eソフト ☎052-773-7770までね。

秋葉原にレリクスワールドが出現するぞ

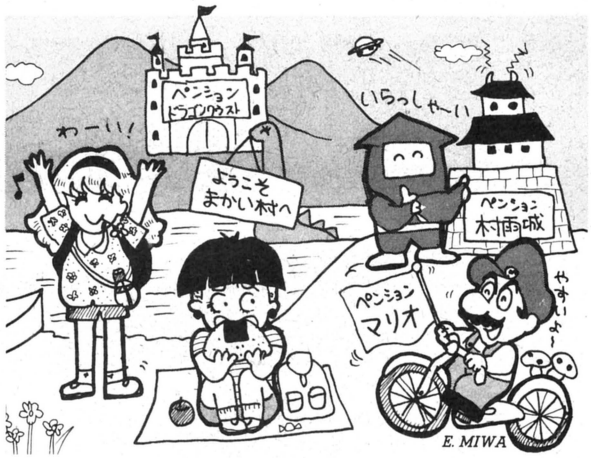
魂だけになってしまった主人公が、自らの肉体を求めて巨大遺跡をさまよい歩く。そんなとっても不思議なRPG風アドベンチャーゲームがレリクスだ。このソフトを開発したボーステックは、登場キャラクター"赤い服の戦士"の精巧なぬいぐるみを身につけ、全国のショップでキャンペーンするそうな。

東京では8月23日(土)、24日(日)の両日、巨大遺跡ならぬ巨大電気街秋葉原に出現し、さまよいジャナカッタ、宣伝のためねり歩くんだって。さらに楽しい企画も考えているっていうから、秋葉原についでの用がある人はこの日に出かけたらどうかと思います。ハイ。

イベント情報
●8月19日～22日・ソフトピア東京'86(コンベンションセンターTOKYO)▶ソフトピア国際見本市協会☎03-535-4505
●8月22日～24日・'86アマチュア無線フェスティバル(東京国際貿易センター)▶(社)日本アマチュア無線連盟☎03-947-8221

個性がほしい！

第17回 パソコンおもしろ人間大募集



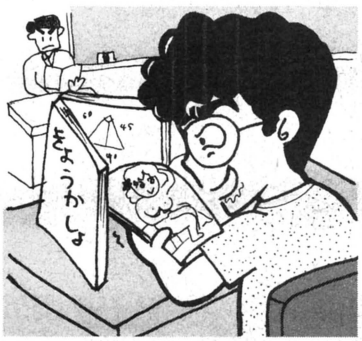
どれどれ、え一今月のおはがきはっと、えーっ、これだけなの!? なんでーっ？ やっぱり夏場はだめなんかいな、とかなんとかブツブツ言いながら、今月もスタートじゃ!!



ボクの友人Kは、CMの「ハイ、明菜です。ただいま出かけております」という部分を留守番電話に使って、知らずにTELしてきた人を驚かして、その反応を楽しむというおもしろい奴です。ボールペンおくれ。

●大阪府　辻 潤也(18歳)

えらい。誰もがやったらおもしろいだろーなーと思いつつも、誰もやらなかったことを、キミの友人Kはやってのけたわけだ。でも、すこーし気になったのは、弱冠18歳(であると思うが)のキミの友人が、なぜ留守番電話なんぞを使用しているのかということである。その昔、『傷だらけの天使』というドラマで、おさむちゃんことショーケンが、留守番電話を使用しているのを見て、そのライフスタイルに憧れたものである。いかにも「ボクって忙しい人なのよ」って感じがするでしょ？ ねっ、ねっ？ それを、明菜の声なぞを録音して遊んでいるほどヒマなKには、もとより留守番電話を使う資格がないといえよう。なーんつって。ところで「ボールペン」って何なのさ？



うちのクラスの後の方の席のT君は、特定の2、3人としか口をきかず、おまけに授業中は絶対口をききません。先生にあてられても口をききません。彼はみんなから**「黙秘権」**と呼ばれています。彼はパソコンを持っていたりする(実は特定の2、3人の中にボクも入っていたりする)。

●??県　????(?歳)

いるんだよねー、そぉゆう奴って。普段、人と全然口をきかないくせして、話題が自分の詳しい分野になるととたんに雄弁になっちゃうの。そんで、その話ってのがやたら専門的で、用語がビシバシ出てくるんで、周りの人間はあいまいな顔して、うなずくしかなくなるんだよね。それを見て「ボクってすごいじゃん」なんて思ったりして、その一瞬の優越感にひたりたいがために、その専門的な方面にばっかし努力を注いだりしてる奴。うわー、いるいる。それでさ、それでさ、そぉゆー奴って、文化祭のフォークダンスとか、女の子と接触する機会が来ても、色めきたつ男の子たちを尻目に、「ボク関係ないもんね」という姿勢を保ってたりしてるんだよね。まあ、物事に動じないというか、大モノというか。将来が楽しみというか不安というか。そーいうワケのわからん人を友だちに持ってる君もワケがわからん人、コラ。名前と住所をちゃんと書きなさい。編集部あてに連絡するよーに。



あの有名なゲヱセン上野(上野利幸)はPC-6001とアップルIIcを持っているらしい。月刊ログイン2月号で書いてあった。

●東京都　柳原達也

えーっ、ほんとーかい？ それは知らなかったなー。あのゲヱセンさんがねぇ、へーっつ。え？ 何て雑誌に載ってたって？ ログイン？ 知んないなーそんな雑誌。なーんてワザとらしいおとぼけはこの位にして、ゲヱセンフリークスのキミたちにうれしい、ゲヱセンの近況をお教えしよう。「あのね、僕この他にPC-8801SRと、MSXとMSX2とファミコンと、その他いーっぱい持ってんだかんね。すごいでしょ。えーとね、それからー、ボク最近、学校に行ってないなー。授業料、払い込んであるのにもったいないなー。えーとね、えーとね、そんでー、あっ僕お酒やめたんです。妹と一緒に」 ゲヱセン上野、談。

喚起をうながすコーナー

このおもしろ人間読者に喚起をうながしたい！ 一般おたより、有名人パソコン所有便覧、悪のプログラム、カラーページに引っ越しちゃったけどパソコンサウンドパフォーマンスなどなど、どんどこおたよりくださいね。記念品がヘボイってんなら、増予算にもふみきります。おたよりの数が各コーナーのバロメーター、なんてことを申します——という捨て身の喚起をうながすコーナーでした。

今月のキャッチ いまはなつおうすとらりあはひろいなあ



おもしろ残念賞

今月は、あんまりいいおたよりがなかったので、残念賞もなしです。では、この場をお借りして、どーゆーおたよりが採用されやすいかを書いてしまいます。

①きれいな字で書く。マル文字でもよいが、度が過ぎたものは不可。
②小さい字でチマチマ書いちゃだめっ!
③鉛筆書きは読みにくー、ございます。
④女性の名前を見ると編集者は喜びます。

採用された方に超豪華記念品を

超豪華記念品は、驚くなかれ、チュドーン!ログインオリジナルステッカーなのだ。高級シルク印刷技術の粋をこらした、すごいものなのだ。エスニックなキミにもフィットするかなりエキゾチックなアイテムなんだぜっ!

有名人パソコン所有便覧

新聞、ラジオ、テレビ、雑誌などで見た、耳にした有名人パソコン所有情報を心からお待ちいたしております。現代は情報化社会などということを申しますが、ま、それはいいとして、このコーナーにも情報を送ってちょうだいね



石坂浩二さんがファミコンを持っている。ソフトは、『ポートピア連続殺人事件』など。それで、ビートたけしさんと「どこまでいった?」と聞きあっているそうです。ちょっと前のFMの番組(もう終わったけど)でおっしゃってました。

●兵庫県　武田憲彦(14歳)



もうファミコン所有は当然みたいだけど、**早見優**ちゃんがファミコンをもっていて、ふつう1時間ぐらいやるらしい。テレビで『スーパーマリオ』の最初をやって拍手を浴びた。ちなみに、つちやかおりさんとは、前にテレビでやってたアニメ〝生徒諸君!〟の主題歌『ハートに落とした涙』を歌ってたひとです。

●大阪府　森山明紀



悪のプログラム

イーッヒッヒッヒッヒ、アーッハッハッハッハ。悪のプログラムだ。まだ投稿はない。よって、編集部謹製のプログラムを掲載する。イヒヒヒ

```
100 'AKU NO PROGRAM . programer  ha saku
ra01
110 CONSOLE 0,25,0,1 :WIDTH 40,20 :CLS 3
120 A=3:X=10:Y=4:MSG$="ｼﾝﾁｮｳ ﾊ ﾅﾝｾﾝﾁﾒｰﾄﾙ
ﾃﾞｽｶ " :GOSUB 190 :INPUT SS
130 A=3:X=10:Y=7:MSG$="ﾀｲｼﾞｭｳ ﾊ ﾅﾝｷﾛｸﾞﾗﾑ
ﾃﾞｽｶ " :GOSUB 190 :INPUT TT
140 P=SS-TT :IF P<=100 THEN GOTO 160 ELS
E IF P>=120 THEN GOTO 180
150 CLS :A=16:X=15:Y=9:MSG$="ﾌﾂｰ" :GOSUB
 190 :GOTO 260
160 CLS :RESTORE 240 :FOR I=1 TO 6:READ
X,Y,R,CL,B:CIRCLE (X,Y),R,CL,,,B:NEXT
170 FOR I=1 TO 2 :READ X,Y,C2,BD :PAINT
(X,Y),C2,BD :NEXT :GOTO 260
180 CLS :A=1:X=11:Y=9:MSG$="ﾁｮｯﾄ ﾔｾｽｷﾞﾙ"
:GOSUB 190 :BEEP:BEEP:BEEP :GOTO 260
190 RESTORE 230 :READ C
200 COLOR C :LOCATE X,Y :PRINT MSG$;
210 FOR Q=1 TO 50 :NEXT :IF A=0 THEN RET
URN
220 READ C :IF C=-1 THEN RESTORE 230 :RE
AD C :A=A-1 :FOR Q=1 TO 150 :NEXT
230 GOTO 200 :DATA 7,2,1,3,5,4,6,7,-1
240 DATA 265,110,30,7,.6,375,110,30,7,.6
,320,110,140,7,-.7,320,100,240,7,-.6
250 DATA 230,50,2,7,.5,410,50,2,7,.5,320
,110,2,7,320,50,6,7
260 K$=INKEY$ :IF K$="" THEN 260 ELSE IF
 K$="0" THEN END ELSE RUN
```

←これは悪のプログラムだ。タイトルを『理想体重測定プログラム』という。PC-8801シリーズなどでたぶん動くと思う。ふとったお母さんや親戚のお姉さんに試してもらおう。プログラムを走らせて、身長と体重を入力すると、コンピュータが複雑な演算をして、その〝結果〟をディスプレイ上に表示してくれる。

さあ、これからは悪のプログラムだ。キミも自分が悪だと思う自作プログラムを送ってくれ!　しばらく待つぜ!

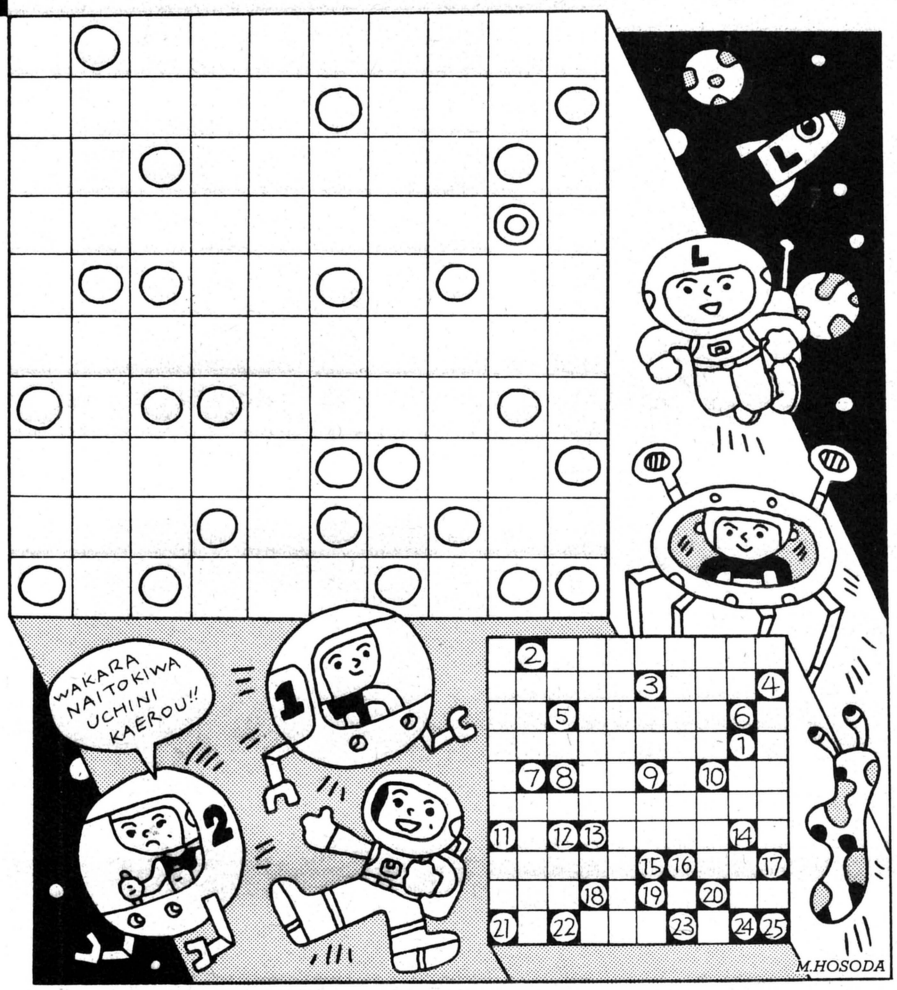
以上すべての記事の応募や質問の宛て先　〒107 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー 月刊ログイン編集部 おもしろ係
毎月15日をしめ切りとします　おたよりはお早めに

COMPUTER PUZZLE

No.6 TWENTY-FADE

出題・鹿島清隆

キミの頭に新鮮な刺激をあたえるコンピュータパズルだ。夏の暑さを吹きとばしてほしい。



●実行サンプル

```
BOARD
. * . . . . . . . .
. . . . . * . . . *
. . * . . . . . * .
. . . . . . . . 0 .
. * * . . * . * . .
. . . . . . . . . .
* . * * . . . . * .
. . . . . * * . . *
. . . * . * . * . .
* . * . . . * . * *
INPUT COMMAND ? 3
BOARD
. * . . . . . . . .
. . . . . * . . . *
. . * . . . . . * .
. . . . . . . . . .
. * * . . * . * . .
. . . . . . . . . .
* . * * . . . D . .
. . . . . * * . . *
. . . * . * . * . .
* . * . . . * . * *
INPUT COMMAND ? 4
BOARD
. * . . . . . . . .
. . . . . * . . . *
. . * . . . . . * .
. . . . . . . . . .
. * * . . * . * . .
. . . . . . . . . .
* . * L . . . . . .
. . . . . * * . . *
. . . * . * . * . .
* . * . . . * . * *
INPUT COMMAND ? 4
BOARD
. * . . . . . . . .
. . . . . * . . . *
. . * . . . . . * .
. . . . . . . . . .
. * * . . * . * . .
. . . . . . . . . .
* . L . . . . . . .
. . . . . * * . . *
. . . * . * . * . .
* . * . . . * . * *
```

まず、いつものように、パズルリストを打ち込んで走らせよう。アスタリスク(＊)とピリオド(.)が並んだボードが表示される。これがイラストの大きい方の図にあたるわけだ。パソコンではコマがあるところをアスタリスク、ないところをピリオドで表示している。また、イラストでは◎印で、パソコンでは0で示されているコマがある。このコマを一定の規則のもとに動かしていき、他のコマを全部とってしまう手順を見つけるのが今回の問題だ。

小さい方の図を見てほしい。コマに番号がふってある。①が◎印のコマだ。動かせるのは上下左右のうち1方向だけで、必ず他のコマをとらなければならない。例えば、最初の状態で①のコマがとることができるのは、⑥か⑭のコマだ。⑭をとってみよう。すると①のコマは⑭の位置へ移動する。ここで注意してほしいのは、2手めからはひとつ前にいた方向へもどることができないことだ。この場合、⑭の位置からは⑬または㉔のコマはとれるのだが、⑥のコマをとることはできない。プログラムでは◎印のコマがどの方向へ向かって動いてきたかを表示するようにしてある。上向きがU、下向きがD、右向きがR、左向きがLだ。

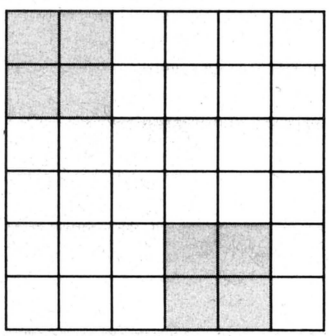
この規則に従ってすべてのコマをとっていくわけだが、全部とれる順番はひと通りしかない。小さい方の図のように、とっていった順番を10×10のマス目に番号を書きいれて送ってほしい。

パソコンのコマを動かすコマンドは、上が1、右が2、下が3、左が4だ。また0を入力すると1手もどることができ、－1を入力すると最初からやり直せるようになっているから、何度でもトライしてくれ。

パズルリスト

```
1000 'PUZZLE NO.6
1010 DIM BO(10,10),T1(25,3),DI(4,2)
1020 DE=1
1030 FOR I=1 TO 4
1040 READ DI(I,1)
1050 READ DI(I,2)
1060 NEXT I
1070 FOR I=1 TO 10
1080 FOR J=1 TO 10
1090 READ BO(J,I)
1100 NEXT J
1110 NEXT I
1120 FOR I=1 TO 25
1130 T1(I,1)=0
1140 T1(I,2)=0
1150 T1(I,3)=0
1160 NEXT I
1170 T1(1,1)=9
1180 T1(1,2)=4
1190 T1(1,3)=5
1200 BO(T1(1,1),T1(1,2))=-T1(1,3)
1210 GOSUB 1420
1220 IF DE=25 THEN 1640
1230 INPUT "INPUT COMMAND";Z
1240 IF Z=0 THEN GOSUB 1560:GOTO 1210
1250 IF Z=-1 THEN END
1260 IF Z<-1 OR Z>4 THEN PRINT "BAD COMMAN
D":GOTO 1210
1270 IF DE=1 THEN 1290
1280 IF ABS(T1(DE,3)-Z)=2 THEN PRINT "BAD
DIRECTION":GOTO 1210
1290 X1=T1(DE,1)
1300 Y1=T1(DE,2)
1310 X1=X1+DI(Z,1)
1320 Y1=Y1+DI(Z,2)
1330 IF (X1 MOD 11=0) OR (Y1 MOD 11=0) THE
N PRINT "CAN'T GET CHIP":GOTO 1210
1340 IF BO(X1,Y1)<>1 THEN 1310
1350 BO(T1(DE,1),T1(DE,2))=0
1360 BO(X1,Y1)=-Z
1370 DE=DE+1
1380 T1(DE,1)=X1
1390 T1(DE,2)=Y1
1400 T1(DE,3)=Z
1410 GOTO 1210
1420 PRINT "BOARD"
1430 FOR I=1 TO 10
1440 FOR J=1 TO 10
1450 IF BO(J,I)=0 THEN PRINT " .";
1460 IF BO(J,I)=1 THEN PRINT " *";
1470 IF BO(J,I)=-1 THEN PRINT " U";
1480 IF BO(J,I)=-2 THEN PRINT " R";
1490 IF BO(J,I)=-3 THEN PRINT " D";
1500 IF BO(J,I)=-4 THEN PRINT " L";
1510 IF BO(J,I)=-5 THEN PRINT " O";
1520 NEXT J
1530 PRINT
1540 NEXT I
1550 RETURN
1560 IF DE=1 THEN RETURN
1570 X=T1(DE,1)
1580 Y=T1(DE,2)
1590 BO(T1(DE,1),T1(DE,2))=1
1600 DE=DE-1
1610 BO(T1(DE,1),T1(DE,2))=-T1(DE,3)
1620 RETURN
1630 DATA 0,-1,1,0,0,1,-1,0
1640 PRINT "ANSER"
1650 FOR I=1 TO 25
1660 PRINT "[";T1(I,1);",";T1(I,2);"]";
1670 NEXT I
1680 PRINT
1690 END
1700 DATA 0,1,0,0,0,0,0,0,0,0
1710 DATA 0,0,0,0,0,1,0,0,0,1
1720 DATA 0,0,1,0,0,0,0,0,1,0
1730 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0,1,0
1740 DATA 0,1,1,0,0,1,0,1,0,0
1750 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0,0,0
1760 DATA 1,0,1,1,0,0,0,0,1,0
1770 DATA 0,0,0,0,0,1,1,0,0,1
1780 DATA 0,0,0,1,0,1,0,1,0,0
1790 DATA 1,0,1,0,0,0,1,0,1,1
```

Ans. COMPUTER PUZZLE No.3 PANELMATH解答



第3回めのPANELMATHは、なんと正答率が100パーセントだった。36マスのボードとタイルの合計が3600になることから、ひとマスの値が100であると見ぬいて、答えを求めた人が多かったようだ。ここに気づくと紙の上でもすぐとける。なかなかたのもしいかぎりだ。

これからも、柔軟な発想を生かしてパズルに挑戦してほしい。たくさんの応募待っています。（評：鹿島清隆）

COMPUTER PUZZLE No.3 PANELMATH 当選者発表

厳正なる抽選の結果、以下の方々が当選されましたので、賞品をお送りします。

●アスキーグッズ

千葉県千葉市	込宮　信治	岡山県倉敷市	田中　克成
神奈川県横浜市	酒井　進	岩手県水沢市	佐々木英紀
京都府京都市	沼田　英人	千葉県千葉市	寺井賢一郎
東京都国立市	北川　哲朗	東京都台東区	中村　晶
愛知県瀬戸市	加藤　民治	神奈川県川崎市	塩原　健太

「TWENTY-FADE」応募方法

★官製はがき（アンケートはがきは不可）または封書で、
〒107 東京都港区南青山6-11-1スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー　ログイン編集部
「パズル TWENTY-FADE」係
までお送りください。昭和61年9月8日必着

★解法プログラム同封の場合は、実行時間、使用機種なども明記してください。

PRESENT プレゼントコーナー

パソコンシンセで盆おどり
キーをたたいて花笠音頭
ディスクも踊るプレゼント

授業中にも遊べるゲームブック



●ニュータイプのアクションRPG〝キングスナイト〟がゲームブックになった。この本を5名のRPGマニアにプレゼントしよう。 1 （提供：スクウェア）

ドット明朝体よサヨウナラ



●〝手書き連合〟のPC-8801シリーズとXターボ共に使えるタイプを5名に。ただし〝印刷工房〟と〝印刷工房〟が使えるワープロソフトが必要です。（提供：つボイノリオ商店） 2

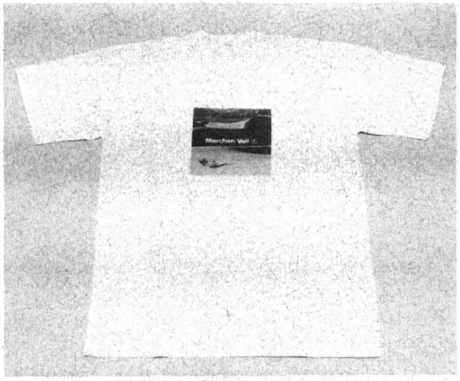
レイドックなTシャツだ



●迫力あるグラフィック、画面スクロールの滑らかさなど、どれをとってもビデオゲームに負けないと評価の高い〝レイドック〟。そのオリジナルTシャツを5名に送ろう。 3 （提供：〈株〉T&Eソフト）

小さなキャラのものがたり

●グラフィックの美しさやキャラのかわいらしさで人気の〝メルヘンヴェールII〟発売を記念した特製Tシャツを5名にプレゼントする。（提供：システムサコム） 4



ホット・ビィ推薦課題図書



●SFロールプレイングゲーム〝カレイド・スコープ〟のマンガやキャラクターデータが楽しめる小冊子を10名の人にプレゼントしよう。（提供：〈株〉ホット・ビィ） 5

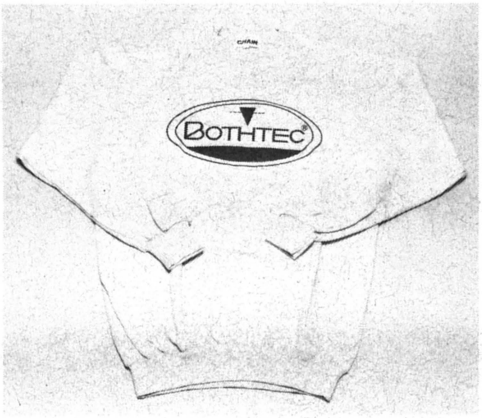
READERS'LOG

白昼夢にひたれる貴方に

●主役が3人、ストーリー展開も3通りのマルチ・キャスト・アドベンチャーゲーム〝デイ・ドリーム〟。その特製Tシャツを5名に贈ろう。（提供：ビクター音楽産業〈株〉）



レリクスワールドの国民服だ



●魂だけになってしまった主人公が自らの肉体をもとめ巨大遺跡をさまよい歩く……。そんな不思議なRPG、〝レリクス〟でおなじみボーステックのトレーナーを5名にプレゼント。色はまかせてちょ。（提供：ボーステック〈株〉）

マウスもなめらか色ボール

●マウスのボールをゴム製にかえるとさらに操作性が良くなるのだ。アスキーが作ったゴム製マウスボールのセットを3名にプレゼントしよう。



垂直上昇志向のキミに！

●たった一機のヘリコプターが敵国の強大な軍事施設を次々に破壊していく。そんなアクションゲーム〝ジャイロダイン〟のX1版を3名に送ろう。（提供：〈株〉ニデコ）



6月号プレゼントコーナー当選者発表

●プラスティーステッカー
栃木県　荒牧重光
滋賀県　野田剛
福井県　海透雅志
京都府　梅本裕正
福井県　吉川喜幸
和歌山県　福野彰久
滋賀県　伊藤新一
東京都　成沢崇志
石川県　西本昌幸
大分県　生野興樹

●ルマンのパズル
東京都　井尊智
京都府　石井一也
東京都　小山剛弘
大阪府　飯原啓介
群馬県　山中智
滋賀県　冨田武志
千葉県　畠山善行
長野県　斉藤一
岡山県　田鍋拓也
東京都　宮崎英彰

●スーパーマリオのケース
香川県　勝田誠
北海道　石井孝明
宮城県　湯村豊
福岡県　美濃部哲史
青森県　小沼史剛
埼玉県　横田和也
三重県　山城直也
福岡県　福島利郎
兵庫県　足立敦
岡山県　森岡さよこ

●道化師殺人事件の手帳
長野県　北沢重男
奈良県　西岡治毅
熊本県　萩森修
愛媛県　関家礼人
愛知県　加古英児

●闘いの挽歌のポスター
栃木県　五月女順一
愛知県　家田貴之
新潟県　戸室秋仁
北海道　荒木一徳
奈良県　石原満

●エレベーターアクション
鳥取県　小谷昇
高知県　井上恭明
神奈川県　大津潔

●ザインソフトのトレーナー
鹿児島県　藤田修一
埼玉県　深町和彦
大阪府　新谷正明
青森県　関野浩司
佐賀県　杉原伸

●キャリーラボのテレホンカード
宮城県　宍戸敬
岐阜県　長井秀治
山口県　山崎敏寛
島根県　板垣俊司
福井県　出淵政明

★送り先　〒107　東京都港区南青山6-11-1　スリーエフ南青山ビル　(株)アスキー・ログイン編集部「9月号プレゼントコーナー」
注）アンケートはがきは不可。欲しい物の番号と名前を明記のこと。9月8日消印有効。当選者発表はログイン12月号のこのコーナーで。

東京青山ログ ログイン秘密情報部



ヤマログ夏休み

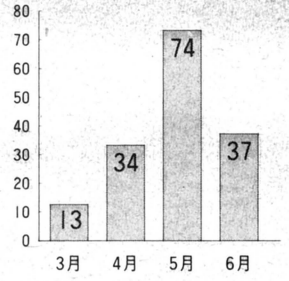
自分のヤマログは自分です

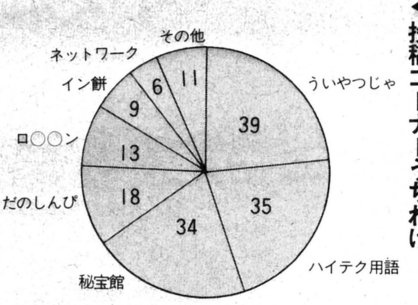
義勇軍募集！

「あなた、さっきから裸でお風呂から出たり入ったり、何をなさってるんですの」
「あ、うん、新聞をね、ちょっと」
「お風呂で新聞をお読みになるんですか。それなら一枚ずつではなくて、一冊お持ちになればよろしいじゃないですか」
「や、ちょっと実験してるんだよ。ログイン秘密情報部では、この夏休み中に待望の秘密手帳の表紙を発送できるようになったんで、それとついでに、ヤマログ秘密会報の第2号を制作して同時に全国のヤマログ部員に送ることになったんだ。だから、その発送作業を手伝ってくれる人を募集しようかと思ってね。期間は8月11日月曜日から8月15日金曜日までの5日間。時間は午後1時から5時まで。義勇軍に志願できる人は、高校生以上でヤマログのために身を捧げたいと思っている人。本当は大学生以上と言いたいところなんだけど、ヤマログ部員の平均年齢はヤング化の傾向にあるため、特別に保護者の許可をいただくという条件付きで認めるってことにしたんだ。それで、南青山6丁目のログイン編集部内ログイン秘密基地へ通える地域に住んでいることも大切だな。うん。仕事の内容は会報を折って封筒に入れることなど。報酬は名誉と誇りと貴重な体験とヒマつぶしと、なにがしかのメリットがあることだ。明かるくて責任感のある人、住所と名前と年齢と電話番号を書いて志願してほしい。採用不採用は追って連絡するってことだから、私はお風呂に入っているのだよ、よし子」
「あら、まだ裸で立って話していたの」

限りなく〝ぞくぞ〟に近い〝馬〟

馬組01番宇高康之君の場合





やあ、宇高くん、元気かい。私は金盥だよ。毎月たくさんのおたより、ありがとう。君は1度に何十通という数の郵便物を送ってきてくれるね。でも、そのわりにぜんぜん採用されないのはナゼなんだろう。それは、はっきり言って、君の情報は〝質より量〟なのだ。

右のグラフを見てくれたまえ。これまで送られて来た160通近くのおたより（このグラフ作成後も、ポロポロ出て来たから、実際にはもっとあるヨ）のなかで、圧倒的に多いのが〝うぃやつじゃ〟と〝ハイテク用語〟だね。でも、〝うぃやつじゃ〟ではポゲムタマークのあまりにも安直な乱用、〝ハイテク〟では、テストラン＝大衆食堂などの、いまひとつ底の浅い作品が多いのだ。ヤマログは、選び抜かれた馬鹿の集団だ。数撃てば当たるところではない。もっとじーっくり考えて、「コレダ」という1本を送ってほしい。君は今後も馬組にとどまるが、私は君が将来、豊かな教養を身につけて、奥の深い馬鹿になることを期待している。それまで、私は君をあたたかく見守っているぞ。だから、たのむから、物量作戦はカンベンしてね。

ぷう〜

パンツを穿いた入浴者たち

あさがお組65番 清水直喜会見記

昨日、あさがお組65番清水直喜幹部が、修学旅行で東京を訪れた。先月来部した、あじさい組87番の森口君と違って中学生である清水君には、自由行動がない。そこでヤマログから彼の宿泊先である旅館を訪問したのだ。

旅館に入って我々は圧倒された。なにせ、500名の大所帯。ロビーはキャーキャーワーワーの大騒ぎだ。全員が緑のジャージの上下。胸と背中に組番号と名前が大きく書かれていて、男子生徒はイガグリ頭。

清水君によると、運動靴までが統一されているという。緑の小人のような生徒たちが走りまわっていたのは、「○組と×組、入浴の時間です」という館内放送の指示にしたがって、風呂場へ行くためだ。

なんとまあ完璧な管理体制だろうか。こんなに締めつけられたのでは、生徒はさぞ窮屈だろうが、500人を管理する先生のご苦労も並大抵ではないはず。唯一の救いはそんな管理もなんののの、生徒たちの猛烈な元気だった。

清水君とロビーで話をしていると、彼の組の入浴の順番を知らせる放送があった。

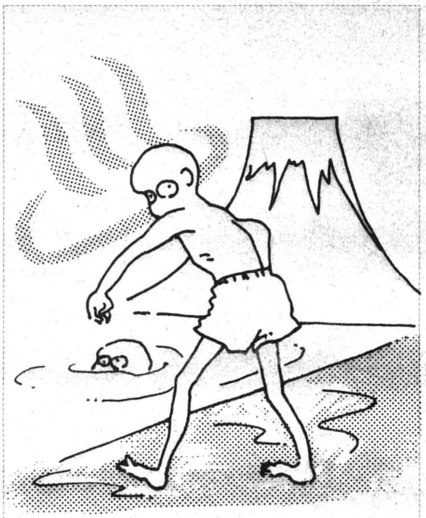
「風呂に入らないでいいの」と聞くと清水君は、入らないと言う。

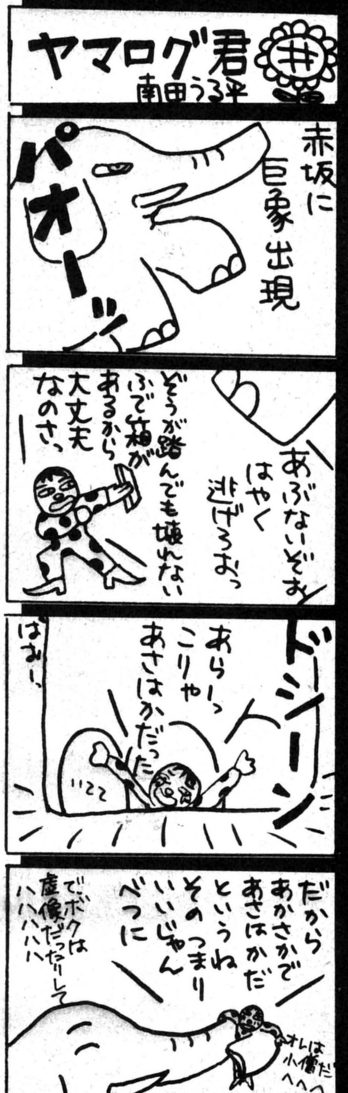
なぜかと尋ねたら、「10分間で入らなきゃならないし、恥ずかしいから」だって。ゆっくり入れないからという理由はわかるが、恥ずかしいって何じゃい。

そう言えば、近頃はパンツを穿いて風呂に入る中学生がいると聞いたことがある。まさかとは思ったが、聞いてみると、目の前を元気に飛びまわっている中学生たちは、パンツを穿いて入浴しているのだと言うではないか！

しかも、風呂に入らないとしても、恥ずかしいから下着も取りかえないのだとくる。オドロイタなあ。

一見明かるいようで、意外なところで陰険なんだね。いや、しかしこれは彼らのせいではないぞ。彼らはこの変テコな社会から、変チクリンなプログラムをされただけなのだ。ヤマログの部員諸君、この問題をどう思うかね。私は、ちと日本の将来が心配になってきた。





だからあ、秘密情報部員 ネットワーク

2千人寄ればヤマログの知恵。あきらめていた疑問に、答えられる人がどこかにいる。運命の情報の糸を、たどってみよう。

Q4 オナラをする時に、おしりに火のついたマッチを近づけると、オナラのメタンガスが燃えるって本当ですか？　という中里貴央(さくら組28番)の質問に、たくさんの答えが寄せられた。いくつか、役に立ちそうなものを紹介しよう。

A4 それは、人によってメタンガスがあるかどうかで違いますが、燃えます。昔オナラを牛乳ビンにつめて火をつけ、火傷をした人もいます(ちゅーりっぷ組46番 渡辺聡浩)。こすもす組52番の守安祐文は、オナラに対する発火性の研究をしてくれた。彼はオナラをビニール袋に採取し、数種類のマッチやライターで火をつけたときの炎と臭いの状態を調べた。合計37回の実験の結果、あまりよく燃えなかったそうだ。また、くちなし組03番の吉田延弘は、友人の実験を報告してくれた。ふろに入ったとき、新聞紙を1まい水面に浮かべる。そこで〝へ〟をすると新聞紙がぶっくりふくらんで気泡ができる。そこに針で穴を開けて火を近づけると、青白い炎が出るとのことだ。いろいろ実験までしてくれたようだが、みんな、くれぐれも火と火傷には気をつけてくれよな。こんなことでケガしても、どう説明したらいいか悩むだろ。

Q13 僕は〝ねごと〟がひどいらしいんです。家族の話では、夜中に僕の部屋から歌や叫び声がしょっちゅう聴こえるというのです。どうにかして。(きく組8番　半田浩)

A13 市販されている〝ねごと、いびき防止器〟は使わないでください。僕の友人のいとこのお父さんがこれを使用したところ、はじめは説明どおり軽い電気ショックでねごとが止まったのですが、1ヵ月後になぜか、電気ショックで大声を出すようになり、それがもとで家族は不眠症になってしまったそうです。(はす組39番 コタツ)　※注

Q14 桑田くんと清原くんに卒業証書を渡すとき、村長(園長？　理事長？)先生のとなりに立っていた、とっても美人のおねーさんはだれなのでしょうか？　ＰＬ学園のヤマログ部員がいたら教えてください。(きく組10番　石田豊)

注：ペンネームと匿名希望はナシね。だって暗いじゃん。



死ぬまで ロ○○ン中間報告




ハンソロ



いつも馬鹿ばっかりやってるヤマログだが、真面目な部分もまったくないわけで、時には真剣になることだってあるわけないので、ロ○○ンの正解でも発表しよう。知らない人も多いだろうが、ヤマログ草創期にロ○○ンという大クイズをだした。○の中に文字を入れるだけの簡単なものながら、その反響はもの凄く、現在でも毎日6万通ほどの解答が寄せられつづけている。たとえ嘘とはいえ大したもんじゃん。というわけで今月の正解者は、入○○ロの大山正俊(馬組80番)とハンソロの砂川浩一(馬組81番)だ。横書きをオツ立てちまったところがいいね。

NETWORK はじめてヤマログを読まれ

はじめまして。ログイン秘密情報部(屋号ヤマログ)は、読者と編集部が単なる友だち関係に満足できず、ちょっとヤバイ付き合いをしてみっかってえ所なのです。

そして、みんなで雑誌の枠を超えたバカバカしくもとんでもない活動をして、世間からとことんバカにされようって寸法であります。

現在の部員数は、約2000名。これまでの主な活動は、お話するほどのことでもございません。

ま、しいて言えば、昨年、秘密会報を突然部員に送りつけたこと。それには、ログイン誌上には掲載されない裏情報や、内容がヤバイのでボツになったページの4コママンガなんかが満載されていました。

また、東京へ修学旅行などでやって来た部員の東京見物をお手伝いしたり、幹部ちゃん（特に優秀な部員）を秘密基地（ログイン編集部の片隅）に招待したり、みな

●手を切るとなぜかムカつくすすきの菜

あさがお組65番　清水直喜

秘密情報部の幹部である清水君から送られてきた作品から3首紹介する。いずれも秋の句で、作者が、もうすでに秋の気配を日常生活のなかに感じとっているのをうかがわせている。個人的には第2首のジャワカレーという句に、夏の終わりを哀しむ気持ちを感じた。

ういやつじゃ ちこうよれ

IT MEANS カワイイヤツだから近くによりなさい。



〝満員電車だよーんスクリーン〟の発案者は、幹部ちゃん沢村泰之(すずらん組81番)。人がぎっしり詰まった巨大写真であるこの商品さえあれば、すぐ満員になってしまう電車をガランガランに保つことができるという。自分の幸せしか考えないヤマログらしいグッズだ。

登録再開 ハードカバーと会報のお知らせ



ピピ吉「やあ、大金盥山ピーター太郎吉田くん、頑張ってる？」
大金盥山ピーター太郎吉田「ええ」
ピピ吉「新入部員の登録を再開したんだね。さくら組1番の船田くんのお陰だね」

こーなるのだ!!



なんじゃない？

大金盥山ピーター太郎吉田「まあ」
ピピ吉「で、秘密情報部秘密会報の第2号を、手帳の表紙の発行を記念して出すそうだね。義勇軍が来てくれれば、問題はないんでしょ？　よかったね」
大金盥山ピーター太郎吉田「まったく」
ピピ吉「ねえ、表紙はまだかって怒りのはがきがいっぱい来たけど、なんでみんな怒るんだろう。ヤマログは怒らない人の集まりだと思ってたのに。いいじゃんか、あんなもの。タダでもらえるのに。怒ること、

ヤマログ文庫発刊の字と絵



ヤマログ文庫とは、ヤマログの文庫のことであって、決して山のようにトグロを巻いたブンコではない。これこそ、ヤマログ始まって以来の、本当の秘密情報活動なのだ。

ここでもう一度、詳しいことを書いておこう。ヤマログにはすでに2千名を超す部員がいる。しかも、日本全国津々浦々に部員は散らばっている。そもそも、雑誌の枠を無視してバカ騒ぎしようね、と始まったヤマログだから、この巨大な部員網を使って、何かとんでもないコトをしたいと考えるのは自然の理。

それで、全国の部員が全員参加できて、みんなが楽しくて、とんでもない企画を募集したワケだ。いろいろ来たね。ほんと、いっぱい来た。でも、本部の意図を理解してくれたアイデアは少なかったな。仕方がないから本部で考えることにしたのだ。考えること5億30万年、ハタと考えついたのが、本を作るということだった。

本の制作のアイデアはいくつかあったが、具体的な内容が実現可能で優れたものがなかった。本はヤマログの予算内で、なんとか部員の数だけ印刷して原価で配布することができる目算が立つ。内容の企画さえあれば、実行できるというところまで話が進んだとき、ログイン編集部の関西人と関東人がタヌキウドンに関して口論をするのが聞こえてきた。タヌキウドンなどというモノは存在しない。キツネウドンのソバ版がタヌキなのだと主張する関西人。タヌキは揚げ玉の入ったウドンやソバのことだと関東人。いや、そうではない、とまた別の地方の人間が口を出して、論争は激化。じゃあ、これを全国のヤマログ部員に調査してもらって、一冊の本にまとめたら？　となった。なかなかノリはいい。全国の部がある特定の極めて特殊な問題を調査して、それを本にまとめる。これでいこう。ただし、タヌキウドンに関しては、同一地域では同じ調査結果になってしまうので面白くない。もっと家庭ごとで違って、それでいて、一冊にまとめてみると、地域的な傾向が見られるようなものがいい。

そんな雰囲気なので、まあひとつご理解願って、なんかいいアイデアを出してチョッ。てわけだ。

お父さん、おなら、いやだあ～

た方へ！今までのあらすじ

さまのお役に立っています。

ヤマログは、常に新しい笑いを追求する過激派悪ふざけ集団という考えのもとに組織されているため、入部審査は厳しく、自他共に認める気象庁観測開始以来初のお天気馬鹿だけが入部できることになっていますが、私はきのうカレーライスだったので、今日はソバにします。おじさん、ザル一枚ね。へーい。ヤマログは、何をするところかと聞かれても困ります。むしろ、部員が積極的に、こんなことしたいと活動を企画していくところなのです。ハイ、お待ち、タヌキウドンね。ちがうよ、ザルだよ、ザル。あっ、すいません。誌面は普通の読者のページでも、その裏では、とんでもない活動をしようとしているのです。すいませんね、はい、メガネザル。ちがうってば、ただのザルだよ。テナガザル？　日本ソバのザルだってば。ニホンザルですか。失礼しました。



ここがふんばりどころ 秘宝館

HIHO-KAN

実は、このコーナーでぜひ紹介したい、恥の焼き付け塗装者のはがきがあったのだが、それがどこかへまぎれ込んでしまって、どーしても出て来ない。そこで、その幻の真紅の恥野郎を、全国公開捜査したい。もし部員のなかで、次のような情況を目撃した人は、連絡してください。また、本人の自主も大歓迎よ～ん。

ある日、あるソフトショップにて、ある小心者が、"マイロリータ"を買おうと、そっとパッケージをレジに置いた。店員が箱の中を調べると、急に大きな声で叫んだ。「おーい、マイロリータの中身がないゾ。こちらのお客さんがお買い上げのマイロリータ！」すると向こうの店員がさらに大きな声で、「え、マイロリータですか？　そちらのお客様のマイロリータ！」そして注目を集めた、ある男のことを、誰か知りませんか？

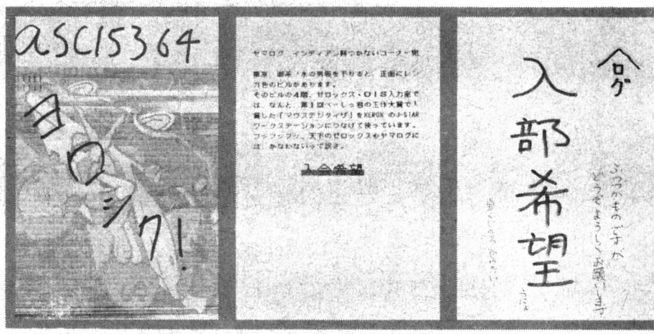
俳句クレイジー

●秋の田の
カエルの日干しの
塩茶づけ

●秋風に
となりの家の
ジャワカレー

ないよね。あんまりだよね」
大金盥山ピーター太郎吉田「う」
ピピ吉「そうだ。表紙と会報さあ、登録の進行状況にもよるけど、7月末までに部員登録された人たちに送ることができても、それ以後の人には、ちょっと難しいかもね。また怒られるかなあ。でも、僕たちも一所懸命やってるんだよね。心を豊かにして待っていてほしいよね」
大金盥山ピーター太郎吉田「ぽ」
ピピ吉「ところで、ソバ食べない？　ソバ。おなか減ったね」
大金盥山ピーター太郎吉田「た」
ピピ吉「うちにね、カメさんがいたんだよ。台湾のカメさん」
大金盥山ピーター太郎吉田「子」

業務連絡



右の入部希望のはがきを書いた人、自分の名前と住所が書いてなかったぞ！　このあわて者。すぐに、秘密情報部人事係まで連絡するよーに。それともーひとり、富山県高岡市の千葉一成君、住所は書いてあったのだが、字が小さくて読めなかった。君も人事課のほうへすぐ連絡するように。他の人もはがきを書くときは、自分の住所と名前ははっきり書こう。

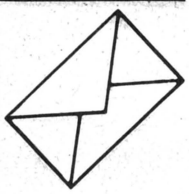
秘密情報部宛て先コーナー

ログイン秘密情報部(屋号ヤマログ)への連絡のとり方は、はがきか封書、もしくは小包み大包み、宅急便に航空便などで、「なんとかかんとか」のところにてきとーなコーナー名を書いて送ってくれ。当然、切手、郵送料はキミが負担するのはいうまでもないだろう。

●宛て先

〒107 東京都港区南青山6-11-1スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー ログイン編集部
秘密情報部内「なんたらかんたら」係

おたより LETTERS CORNER



このアンケートはがきの表面に生年月日を記入する欄が新設されたようだが、故・泉重千代氏はこのような欄にどのように記入すればよかったのだろうか。自分で「㊤・明・大・昭」と書き加えたのだろうか。

このことを考えていると、夜、眠れなくなってしまう……わけないだろう！

（茨城県　中島典之　16歳）

〝江戸時代〟が年号だったら、昔のアンケートはがきは〝戦・鎌・室〟ってなったりすんかい？　おもしろい。

ところで、泉さんがお元気だった頃、ニュースに泉さんが出るたびに、名前のテロップが〝泉重千代翁(120)〟と出ていたでしょ。それを見るたびに〝かっこひゃくにじゅうかっことじ〟という数字の意味がわからず、考えたものでした。すぐに年齢だと気付くのですが、120とか580といった非常識な数字が名前の後ろについていても、何の番号かにゃあと考えるのが普通でしょ。まったく、驚いちゃうよね。

常識的な編集者

ぼくは、パソコンを買いかえたい今日このごろです。いま、お金をためています。はやくお金をためて、パソコンを買って、ハイドライドIIを買って、プレイしたいなぁ。

（群馬県　小池純一　15歳）

だから、6月号で口をすっぱくして言ってるように、パソコン買うお金があったら、絶対に車買った方がいいとお姉サンは思うな。同じこと何度も言うようで、本当に心苦しいんだけど。絶対に車を買うべきだよ。

だってパソコン買っても①パソコンにはエンジンがない、②ハンドルもアクセルもブレーキもカーステレオもない、③夜の関越を飛ばしたくてもタイヤがついていない、④女の子を隣に乗せたくてもシートがない、など何の得にもならないことばかりなのだ。

というわけでしつこいんだけど、早く車買お、車。ポルシェやベンツなんて言わないから。マイティボーイかボンゴでいいから。ね、そうしよう。えっ、そうする？　わーい決まったぜ。

あー、しつこい。

本当にしつこい編集者

海外ガベージコレクションというのは、本当に本当のことを書いているんでしょうか？　あれを見ていると、人が信じられなくなります。しょーじきに答えてください。

①まったくのじょーだん。うそばっかり。

②とんでもねーほんとのことばかり。

（東京都　福岡徹　13歳）

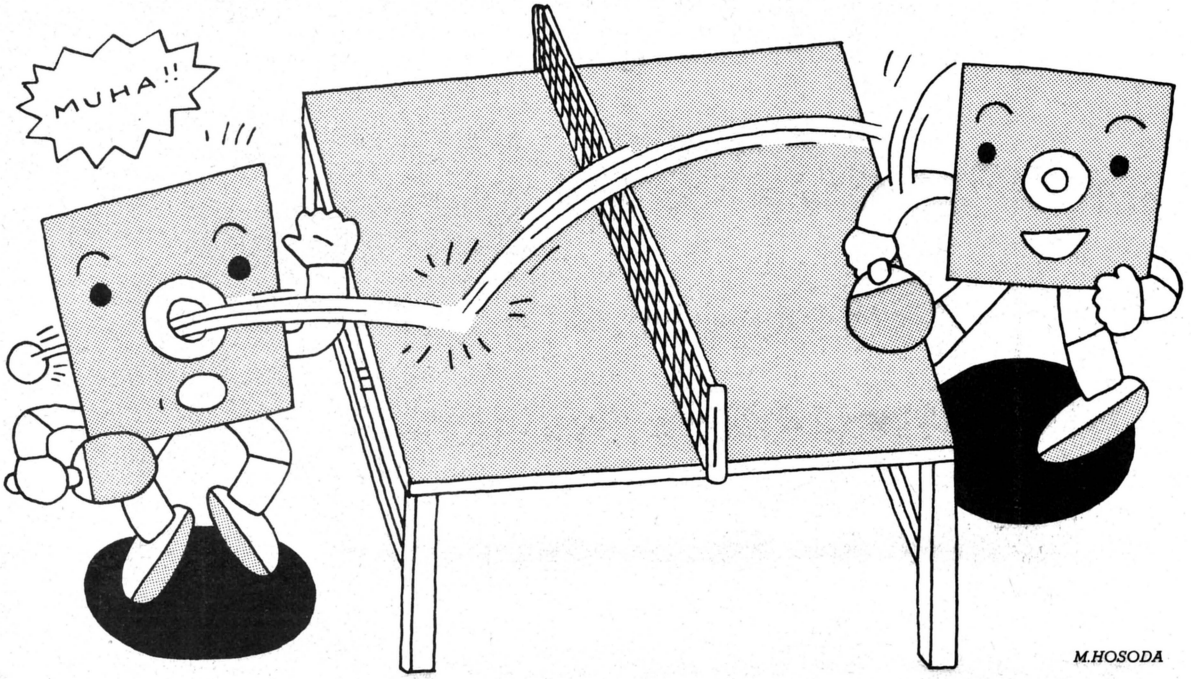
②です。

ただの編集者

早く忍者になりたい！

（茨城県　野々山億人　15歳）

ニンジャねぇー。ニンジャもいいけど、なにしろ隠密の身だからねぇ。一生日の目を見ることがないのよ。それでもいいの？　ならまぁ、とりあえずログイン専属のニンジャにでもなってみるかい？　厳しいよーログインニン



M.HOSODA

ジャへの道は。まず分身の術で山と積まれたはがきの整理でしょ。木の葉隠れの術で制作担当のおネー様がたの目をくらまし、それで一番大事なのはスイトンの術ね。常にお腹をすかせているビンボーな編集者たちにローコストでできるおいしースイトンを作るのだ。お給料の保証はしないよ。なにしろ隠密の身だもんね。それに何か問題が起きたら隠密にニンジャのせいにして隠密に抹殺しちゃうかもよ。ログインってそーいうとこだけど、いい？

白土三平担当の編集者

貴美江！　おれはお前が好きだ。しかし、お前は……。けれども、おれはくじけないぞ。最後までねばってねばって水戸納豆になってやる。

（茨城県　青木誠　15歳）

納豆っておいしいよね。納豆スパゲティも、納豆チャーハンも、納豆ごはんもおいしいよね。

何とかおいしい納豆スパゲティを作りたくてチャレンジしたんだけど、どうしてもダメなんだよね。

でも青木君、水戸納豆になっちゃったら、納豆みたいに糸ひいて、しつこすぎて彼女にキラわれちゃうぞ。

ところで納豆って、あまりかきまぜない方がおいしいんだそうだ。知ってた？　誰かおいしい納豆スパゲティの作り方、教えてくれないかなあ？

納豆に命をかける編集者

家出してやる!!

（兵庫県　山本佳伸　16歳）

山本君がなぜ家出したいのか、理由が書いてないからよくわからないんだけど、高校生なのに家出なんて考えちゃダメ。やっぱ家出するからには、自分の食いぶちくらい確保してほしいもんだ。それが最低のマナーというものじゃないのかな、山本君。

でも、家出っていいよ、家出って。毎日何時に帰ろうと文句言う人はいないし、好きな時に好きなことできる。家だとこうはいかないものね。

とはいいつつも、家もやっぱいいよね。だってさ、「雨が降りそうだけど天気予報は晴れだし、カサどうしようかな」なんて迷っている時に、「持っていった方がいいわよ」と言ってくれるお母さん。そうしたら本当に雨が降って、「どうもありがとう、お母さん」て感謝しちゃうんだよね、思わず。家出してたらこうはいかないものね。

というわけで、山本君も、少し考え直した方がいいんじゃないかな。家出は大人になってからでも遅くはないよ。私だって社会人になってから家出したんだもん。

暗い過去を持つために一生母親に頭のあがらない編集者

おうおうおうっ、このログ公！　7月号154ページの〝いあ～ん、バカンス〟とかいう記事、ありゃ一体何なんでいっ!?　このむし暑い時季に不快指数が3倍増しそうな気色悪い写真をぎょうさん載せおってからに。特にタイトルページを見た時なんか、思わず吐き気をもよおしたわいっ！

（埼玉県　木部昌彦　20歳）

だからさあ、8月号のごめんなさいであやまったじゃないか。いいかげんにカンベンしてくれよなっ!!

吐き気をもよおわされた編集長

編集者さんに質問です。編集長にもし、「いっぱいおごって」といわれたら、どう逃げたらいいのかおしえてください（へんしゅー長にナイショで）。

（福岡県　森田光一郎　13歳）

決して後を見ることなく、思いっきり走って逃げます。

平和を願う編集者

どーして編集長は、ドジで、バカで、アホで、マヌケで、タコで、ゲリで、水虫で、ミミズで、毛虫で、イモムシで、カエルで、ハエで、タムシなのですか？　と、ほざいている僕は編集長を誰よりも尊敬しております。

（小島編集長を尊敬している読者）



うおっほん。

人を尊敬できる人は立派な人だと、私は思う。まぁ、これからも私自身、尊敬に値するよーなことばっかしやってくつもりだから、ひきつづき尊敬してくれ。

ところで、ついに私も尊敬される人



にありがちな、ヒゲというよーなものをはやしてみよーかと考えている。ガバスチケットにも私の肖像が使われるくらいだから（もちろん最高額ガバスだぜ）、ヒゲぐらいあったほーがいいんじゃないかと考えたわけだ。そのうち顔じゅうヒゲだらけの顔が誌面に登場するかも知れないが、だからといってさらに尊敬しないよーに注意してほしい。では、またね。

ヒゲの編集長

ログインご一行様いあん旅行の所で、編集長がバカな顔をして寝ているのを見て、しよーがないなと思っていると、そのあとの第1回ログインソフコンで、まじめな話をしておられる。人を外見で判断することはいけないと〝はっ〟とさせられました。

（京都府　西村和洋　18歳）

私たちも、編集長の行動や言動に、いつも〝ぎょっ〟とさせられています。

気の小さい編集者

♬がっこうでてからじゅうよねん――（中略）――うったホームランがごまんぼーん♬

ぼくの人生もこうありたいものだな。

（東京都　石福文博　17歳）

このおたよりに対しては、アドベンチャーご返答で、お答えしたい。

このおたよりを見て、ああ野球のお話なんだなと思った人はⒶへ、クレージーキャッツのお話なんだなと思った人はⒷへ、青島幸男さんを思い出した人はⒸへ、その他はⒹへ行きなさい。

Ⓐそうだあ、野球の大選手だあ。おっとそこでちょっと勘ちがいしてもらっては困るんだけど、大選手といっても、○○が大きな選手という意味ではない。さて○○とは何か。あれだと思う人はⒺへ、なにだと思う人はⒻへ行きなさい。

Ⓑそーなんだよなー、石橋エータローは途中からぬけちゃったんだよなー。残念だったなあ……。　END

Ⓒ青島だ！　シャボン玉ラララララララン、シャボン玉ラララララララ！　いやあ、ロマンチックな夢ですなあ、イヤハヤ、トホホホのホ。　END

Ⓓ俺はどっちかというと、小沢昭一的ココロだなあ。夕方、晩ごはん前のイコイのひとときだからなあ。ところで今日の晩ゴハンは一体なんだと思うか。カレーライスだと思う人はⒼへ、ライスカレーだと思う人はⒽへ、カレーライスとライスカレーは同じものなんじゃないかなと思う人はⒾへ行きなさい。

Ⓔきゃー、失礼な人ネ！　パチン！　だれかあ、この人痴漢です。この手が痴漢の手ですう……。　END

Ⓕキミの判断は適切だった。経験値に5ポイント加えて、さらに奥地に進め。Ⓙへ行きなさい。

Ⓖなんだ、今日もカレーライスなの？　しょうがないでしょ、ウチは貧乏なんだから。ねえ、ファミコン買ってよ。だめウチは貧乏なんだから。正夫は思った。親の貧乏貧乏と言うロぐせは、子供の心まで貧乏にしてしまうものだな、と。わかったよーんと言い残して、正夫はソロバン塾へと向かった……。　END

読者諸兄のご意見拝聴

毎号毎号の巻末の100ページあまりをしめるLIST LOGではあるが、はたしてどれくらいの読者が、このページを利用しているのであろうか。ふと、疑問に思うのである。昨今、ソフトウエア1本1本のプログラム量は、増大の一途である。この膨大な文字列を自ら打ち込み、1つの間違いもなく、完動させるには、ソートーな時間と根気が必要であろう。そしてそれだけの時間をかけて読者が手に入れるものは、キーボードを速くたたける技術と1本のソフトウエアである。はたして、これでいいのだろうか。ソフトウエアをなにか別の手段で供給できれば、あの膨大なページは必要ないのではないか。その分、記事を増やすか、さもなくば定価を下げることも考えうるのではなかろうか。ログインは、増加の一途をたどるリストページをかかえて、思案している。というわけで、読者諸兄のご意見を拝聴したい。あーしたらいい、こーしたらいいというお考えがあったら、下記までお知らせくださいますよう、お願いいたします。

宛て先

〒107 東京都港区南青山6-11-1　スリーエフ南青山ビル
株式会社アスキー　ログイン編集部 編集長室調査課
「LISTLOG問題」係

Ⓗはい、はずれね。 END

Ⓘキミは正しい。とにかくなんでも喰やあクソになってしまうのだ。名前にこだわらず、内容を重視していく心を育ててほしい。簡単なあいさつではございますが、これにてごあいさつのことばに代えさせていただきます。ご清聴ありがとうございました。パチパチパチパチ……。 END

Ⓙキミはやっとのことで、ドラゴンの棲むフロアにやってきた。目の前には松の間と竹の間がある。どちらに入るか？ 松の間を選ぶならⓀへ、竹の間を選ぶならⓁへ、松の間と竹の間の間を選ぶならⓂへ行きなさい。

Ⓚ松の間のフスマを開けると、キャーあれえ、失礼！ END

Ⓛフスマを開けた。中に歩を進めて行く。邪悪な冷たい空気が私の身体を包む。アーッ。と、突然、目の前に楽器のドラが現われた。そのすぐそばにはドラをたたく棒も置いてある。うーむ、どうしよう。ドラを棒でたたいてみるならⓃへ、そのドラを谷底に捨てるならⓄへ行きなさい。

Ⓜそんなチュートハンパなことでどうする。そんな子に育てたおぼえはないぞ、バカ！ もうお父さんいいではないですか。お前は甘いからいけないんだ、バカタレが！ なんでもいいから、オカラ持って来い、オカラを！ END

Ⓝドラをたたくと、ゴンと音がした。それでドラゴン——そんなオチで終わるわけねーだろ。すこしアンポンタンなヤツだな。 END

Ⓞドラを底へ捨てた。あっ、それロンだよ。えーっ、うっそー、こんなんで待ってるの!? キタネーなあ、いくらだよ、メンタンピンにドラ3つ、マンガンかよう。なに!? 裏ドラもノッた!?

いったなあ。ま、いいか。楽あれば苦あり。きっと、そのうちイイこともあるさ——ワタシの人生は、こーんな感じで行こう！ と思っていますう。それでは、食中毒には気をつけてねー。さようならー。またねー。

基本的には大冒険の編集者

Mimiちゃんのヨーロッパ日記

第14回

4月末にソビエトで起こった原発事故は、日本でも大問題になったけれど、ヨーロッパの人々にとってはもっともっと大問題。今月は、そんな〝恐怖〟のレポートです。

4月末に起きたソビエトの原子力発電所の事故のニュースは、日本にも届いていると思うけど、ここベルリンはさらにシビア。といっても、何十年もの間にもしかしたら起きるかもしれないというものなので、人々の反応もさまざまです。5月初旬は、ニュースで毎日のように放射能量を報道していたけど、イギリスやスペインを除くヨーロッパのほとんどの国では、野菜、乳製品、魚などをなるべく食べないように、雨の日は外出しないように、といった注意報が出されていました。

以前お知らせしたように、ヨーロッパの食生活に、ミルク、バターやヨーグルトなどの乳製品は非常に重要。それらがないと大困りです。幸い、私は〝ダイエット中国乾燥野菜食生活〟だったので、さほど不便ではなかったけど、こちらの人にとっては味気ない食生活の数週間。

あれから数ヵ月たった今、ほとんどの人は事故を忘れ、ふつうの食生活にもどっています。でも、なんでも放射能の成分のなかには、1～30年残るものもあるそうで、神経質な友だちは、「あー、もうヨーロッパは汚染されてしまって終わりだー」なんて嘆いています。かと思うと、「1960年代の原子爆弾の実験の時の放射能汚染はもっとひどかった。ただ、報道されなかったから、気付かなかっただけだよ。今さらおそいよ。人生なにが起こるかわからないし、毎日を楽しんだほうがいい」なんて、ミルクをがぶがぶ飲んでる友だちもいます。



「やっとこちらも暖かくなり、木々の緑も濃くなって、さわやかな日々が続いています。でも今年の木の葉は去年とは違うのです。目には見えないけれど、風から、雨から土に、土から木の葉に、確実に放射能汚染は広がっているのです。川も魚も鳥も、牛も羊も、人も、みーんな汚染され、もう元にはもどらない！ 10年後、20年後には、ガン発生率急上昇が考えられるし、今は表面に表われていないけど、土が海が、地球全体が放射能や公害で汚染されて、ある日とりかえしがつかなくなるのです！ ワアーッ!!」 このような人を、〝汚染パラノイア〟と呼びます。今、私は、38パーセント汚染パラノイアです。

トホホ……。今月は、ちょっとコワイ話になっちゃいましたね。もうすぐ、ベルリンからロンドンに移ります。じゃ、来月はロンドンから！

by 小林泉美

AFTER CARE CORNER

ごめんなさい

さぁみんな、一所懸命ごめんなさいしておくれ!!

あふたーけあ

▶ログイン'86年7月号掲載『スクウェアのミュージック・エディタVer3.0』で、ボリューム設定をするVコマンドが正しく動作しません。generaとmemの2つのプログラムでジェネレートしたファイルのうち、MUSIC. MAIの802A番地の値を、次の手順で06から07に変更してください。なお、ファイルのロード、セーブの前に、CLEAR文を忘れずに実行してください。ご迷惑をおかけしたことをお詫びいたします。

MON RETURN
O 70,74 RETURN
E802A RETURN

訂正前は、802A番地の値は06になっているので、これを07に変更します。このあとBASICにもどり、

BSAVE"MUSIC. MAI",&H7000,&HB00 RETURN

でセーブしてください。

▶ログイン'86年6月号に掲載のMSX版グインウルフのプログラムにバグがありました。プログラム2のセーブ番地を次のように直してください。

BSAVE"CAS:2",&HD000,&HD21F,&HD078 RETURN

また、プログラム8の2100行を次のように直してください。

2100 GOSUB 530

なお、入力には巻末のモニタプログラム"mon-A"を使用してください。本当にみなさんごめんなさい。

▶ログイン'86年8月号のザ・ダイヤモンドのプログラムに一部誤りがありました。正しくは次のとおりです。

3EA8 86 80 B7 FD 05 B6 FD 05 5D

ご迷惑をおかけしました。

▶南野陽子ファンの皆さま、ゴメンナサイ。ログイン'86年7月号のDISC & VIDEOで紹介している陽子ちゃんのアルバムタイトルを、うかつにも間違えてしまいました。しかも、「、」でお話にならないようなミスで、担当者として穴があったら入りたいくらい恥ずかしいほどでしたが、テキトーな穴がなかったもので、今でもこうしてのうのうと生きております。南野陽子ちゃんのアルバムタイトルが『ジェラード』とあったのは、『ジェラート』の誤りでした。たかが点のひとつやふたつ、と思いましたが、潔くゴメンナサイッ!

新企画!! シンジンKがおくる"みそっかすバンザイ"

ちぇっ、入編早々きっそくごめんなさいを押しつけられちゃった。まったくヤーなことはすぐシンジンにまわすんだから……。というわけで、ハジメマシテごめんなさい。丁稚小僧カワムラです。ヨロシクしてあげてください。

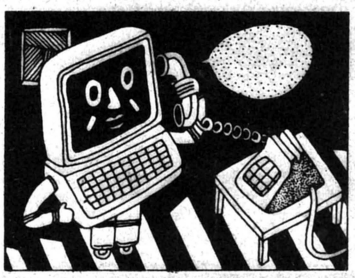
そうこうアイサツもすまないうちにもうひとつ謝らなきゃいけないのだ。ログイン'86年7月号のTOP30で、第8位『蒼き狼と白き牝鹿』の機種と値段に誤りがあったんです。正しい機種は、PC-8801、PC-9801、FM-7、FM16β、S1、MZ-2500、MSXで、価格はテープ版が4,800円、ディスク版が8,800円です。読者ならびに関係者の方々、ご迷惑をおかけしました。ごめんなさい。

これを間違えた編集のYさん、「あっミスってた。カワムラ、代わりに謝っといテェ〜」のひと言を残してさっさと夏休みに入っちゃった。まったくもおぅおぅおぅ——。イエイエ、文句はありませぬ。とっても素晴らしい先輩だとお慕いしておりまするぅ——。

そんなわけで、鬼ごっこをすれば万年鬼を担当し、運動部では使いっぱしり専門のキミ、アナタ。みそっかす編集者カワムラに励ましのお便りを!!

ログイン情報・質問電話

ログイン情報 質問電話は、月曜日から木曜日までの14時から17時までが受け付け時間です。☎は03-486-8086です。この曜日、時間内でお願いいたします。



アンケートはがきを書くまえに、ここを読んでおこう。

綴じ込みのミシン目つきアンケートはがきは本当にとても重要なコミュニケーションツール。ログイン編集部への率直な意見をどんどん聞かせてほしい。以下を参考にして記入してくれ!

■はがきの表

できるだけ大きく、丁寧な字で書いてほしい。切手をはる必要はないから、気楽に出そう。

■はがきの裏

マークセンス方式風の記入欄である。項目は"とくにおもしろかった記事"と"関心度"の2つ。それぞれ説明していくことにしよう。

"とくにおもしろかった記事"というのは、今月号に掲載されている記事の中で わたしはこれが好き!! オレの趣味に合ってるのはこの記事だな! というものに印をつけてもらう欄なのだ。気に入った記事には、いくつ印をつけてもらってもいいからね。

次に関心度だ。1〜5の5段階表示になっているので、自分が感じた印象に近いなーというところに印をつけてほしいのだ。

そしてその下にひろがる縦76㎜横105㎜の空白部分は、"何でもいいから思いついたこと書いてネ♡エリア"なのだ。ご意見、ご希望、くち、イラスト、などなどなんでもOKだ。できれば、明かるく楽しいおたよりを、とーってもお待ちしている次第である。よろしくお願いします。

最後に、一番下にある欄だ。"キミの推薦するNo.1ソフトウエアをここに書こうエリア"には、文字どーり、キミのお気に入りのソフトウエアを記入してもらうわけだ。自分の持っているマシン以外のソフトウエアでも、『イイナー』と思うものがあれば、それを書いてもらっていいからね。素直な気持ちで、記入するよーに。

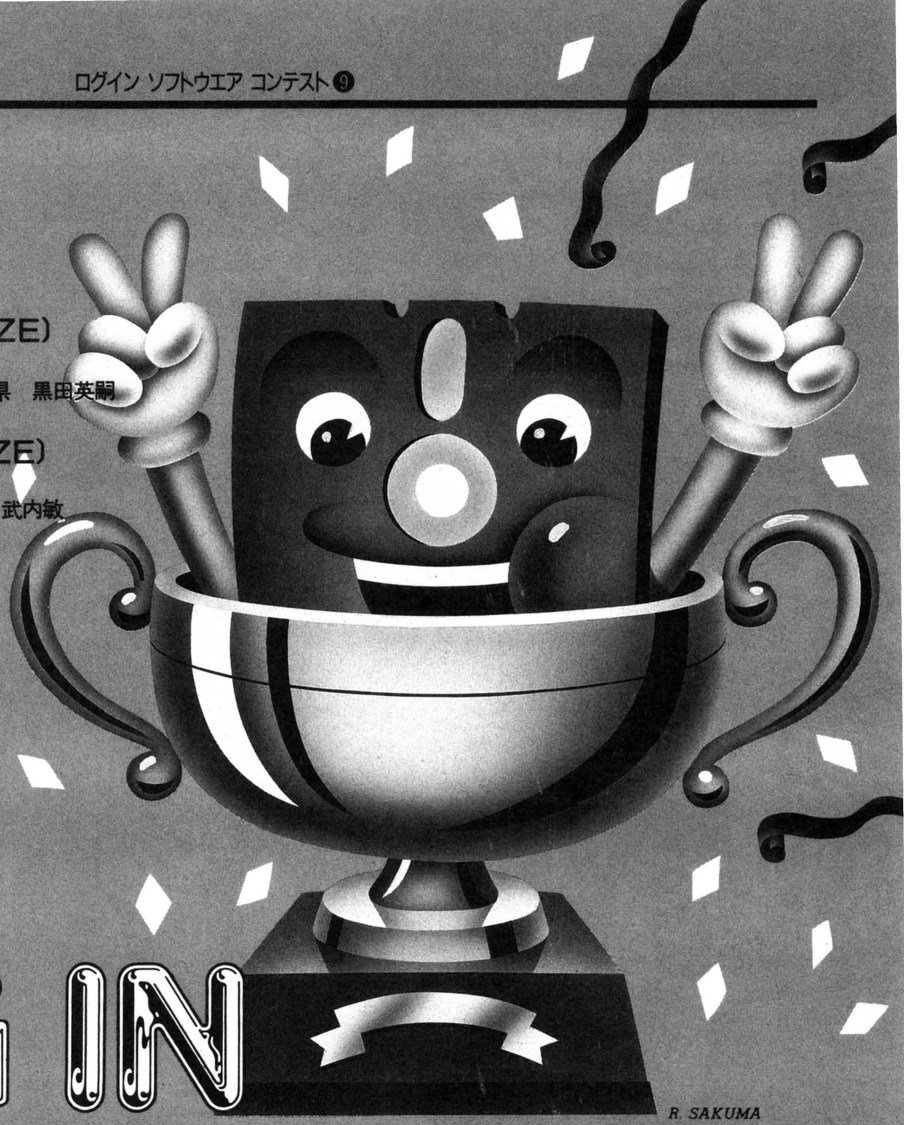
アンケートはがきをよろしくお願いします。

▼今月のエントリー

エントリーNo.24(グランプリ)
MSX(32K)
うにょん？ ■石川県　北川広一

エントリーNo.25(2nd PRIZE)
X1シリーズ
EMPIRE FLEET ■埼玉県　黒田英嗣

エントリーNo.26(3rd PRIZE)
FM-7シリーズ
BLUE-DREAM ■東京都　武内敏



R. SAKUMA

LOG IN SOFTWARE CONTEST

ログイン・ソフトウエア・グランプリとアスキー・ソフトウエア・コンテストが合体

スターゲームデザイナーへの登龍門

1986年(下半期)ログイン ソフトウエア コンテスト
9月期(第34回)選考結果発表

➡応募のしかたは253ページを見よう!

エントリーNo.24
グランプリ

うにょん？

UNIYON
MSX(32K)



ちょっと変わったパズルゲームが登場した。その名も〝うにょん？〟。名前からして変なゲームって感じでしょ。だけど、ソフコングランプリ作品だ。決してキミたちを退屈させるようなことはない。さあ、うにょんしようぜ。

M. ITO

祝 ソフコン初のグランプリなのだ!!!



グランプリになるには大変な努力がいるのだ

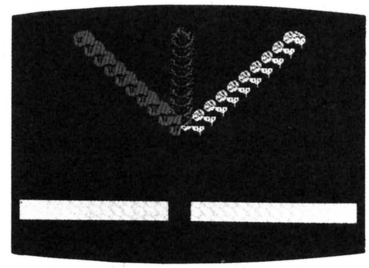
いやー、やっと出た出た、やっと出た。ほんと、いつ出て来るのかなって一日千秋の思いで待ちこがれていたんだよ。え？　何が出たのだって？　決まってるでしょ、アナタ。１等賞ですよ、１等。

ソフトウエアグランプリからソフトウエアコンテストに衣がえをして８ヵ月目にして初めて〝グランプリ〟の栄誉が与えられるソフトが登場したのだ。何しろソフコン始まって以来のことだから編集部でも大さわぎ。毎日朝の早くから、パソコンのまわりに黒山の人だかり。そしてゲームをするには、整理券をもらって３時間も待つ始末。

そんなに大さわぎをして、いったい全体どんなゲームかってゆーと、〝UNIYON〟。失礼、〝うにょん？〟なんて名前のへんてこりんのパズルゲームなんですよ、これが。

パズルゲームってゆーと、これがまた好き嫌いの差が大きいジャンルなんだけど、〝UNIYON〟に限っていえばそんな心配なんか全々ナシ。編集部の中の、面倒臭がり屋でパズル嫌いの人でさえヤミツキになってしまうくらい面白いゲームなのだ。だから、MSXを持っている人は絶対に遊んでちょーだい。持っていない人は？　そーだね、〝テープログイン〟を買って、電器屋さんとかメーカーのショールーム等々のMSXが置いてあるところで遊んでちょ。でも、店のオジサンに叱られても当編集部は一切関知しないからね。

話は突然真面目になるけど、ソフコン応募希望者は必見のソフトだ。７月号でも少し書いたが、高原君や北川君のソフトと君のソフトで何が勝っていて何が足りないか、よーく分析してみてくれ。そうすれば必ず良い作品ができるハズ。君の応募、待ってるぜ!!



▲これがタイトル画面。早く遊びたい人は、テープログインを買っちゃいましょう。



画面を回転させちゃう優れた発想にイザ乾杯!

やはり、グランプリを獲得するにはそれなりの完成度がいるぞ！　と、身をもって証明したような秀作のパズルゲームだ。なんと言っても〝画面全体を回転させる〟アイデアが、編集部内を魅了した。うにょんする？　と新語まで生んだインパクトは、もう圧巻だ。ゲーム名や軽快なBGM、高い操作性。文句なしのグランプリだ。（室屋）

このキーを使う



画面を見ているだけで酔ってしまいそう

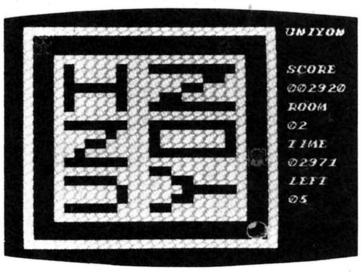
昔々、ある所に名もない小さな国がありました。そこは一年中暖かい日の光が降り注ぎ、美しい花が咲きみだれる平和な所でした。というのも、この国には偉大な神からの贈り物、〝Fifty-Crystal〟が国を守り、人々に平和をもたらしていたからです。

ところがある日、この国にいつになく大きい地震が起こりました。クリスタルの力によって、一人の死傷者も出すことはなかったのですが、地震の揺れによってクリスタルのひとつが台座から落ちてしまったのです。

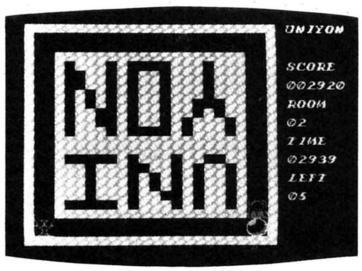
そんなとき、ここぞとばかりにこの美しい国を我が物にしようと、地底より地獄の使者〝３匹の悪魔〟が姿を現わしたのでした。悪魔たちは、クリスタルを次々と台座から動かしクリスタルの力を無きものとしてしまいました。このため、この国はみるみるうちに荒(すさ)んでいきました。

そこで登場するのが魔法使いのクリン君。なにぶん彼は修行中の身なので、魔法使いとはいっても使える術はひとつだけ。空間をねじ曲げるヘンな魔法〝うにょん〟だ。残念ながらこの魔法は敵を殺すといった攻撃的な術ではないので、うまく悪魔たちの追跡をかわしながらクリスタルを台座に乗せなければならない。幸いこの術は重力にはまったく影響しないので、上手に使えば必ずやクリスタルは元に戻り、再び平和が訪れるはずだ。

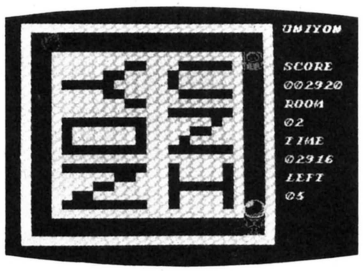
こうすれば UNIYON するのだ



⬆左べ〝うにょん〟させてみよう。この面は基本中の基本。よーくマスターするよーに。

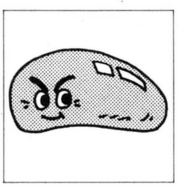


⬆ひんたま君に捕まらないように注意して、もう一度左方向へ〝うにょん〟するのだ。



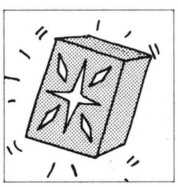
⬆さらにもう一度左へ〝うにょん〟させてみると……。ほーら、クリスタルが台座の上に。

登場キャラクター大公開!!



すらいむ君

重力の影響を受けながら左右に移動する。つまり、足が着いていない所では下に落ちてくる。これも接触注意。



びびりかべ

これに触れると死んでしまう。フラッシュしている所がそれだ。〝うにょん〟するときに気をつけるように。



クリン君

このゲームの主人公。修行中の半人前魔法使い。今回の難行を成し遂げたとき、クリン君は一人前となる。



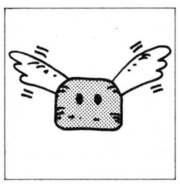
ひんたま君

クリン君を執拗に追いかけてくる炎の化身。ちょっと危い名前だがこれは〝ひのたま〟がなまっただけである。



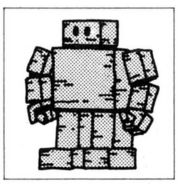
?BOX

クリン君がこれに触ると何かが起こる。どのRoomにあるのか？また、何が起こるのかは見てのお楽しみ。



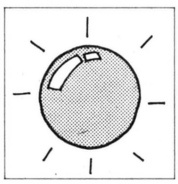
ぱたぱた君

重力に影響されずに、左右に移動することができる。クリン君を追いかけてこないので接触さえしなければOK。



石人

３匹の悪魔と戦って敗れた勇者たちのなれのはて。キミも油断をしていると悪魔に魔法をかけられてこうなるぞ。



クリスタル

このようにクリスタルを台座の上に乗せるのだ。必ず〝うにょん〟させて乗せること。横から押して乗せてもダメ。

キーの操作はホントに簡単。なんてったってカーソルキー(右・左)とスペースキーだけなんだから。

〝うにょん〟させるには、カーソルキーとスペースキーを同時に押せばOK。ただし、〝うにょん〟させるにはクリン君の足が地面(石人やクリスタルなど)に着いていないとダメなので要注意。ジョイスティックを使う人は、スティックを倒しながらトリガーボタンを押せば〝うにょん〟できる。

このゲームは全部で50面あり、5面ごとにパスワードが表示される。このパスワードは必ず何かにメモしておくこと！　忘れたら最後、また始めからやり直しってことになるぞ。

パスワードの入力方法はタイトル画面のときに、SELECTキーとスペースキーを同時に押して〝Say jump spell〟と表示されたらキーボードから入力する。このときに、大文字と小文字を間違えたり、余分なスペースを入れたりすると、コンピュータは別の言葉と判断し受け付けてくれないので、入力のときは急がず慎重に行なおう。

さあ、君は何日で全50面を解くことができるか!?　ある程度までは、規則性をつかむとできると思うけど、そうはいかぬはイカの○○。なんたってグランプリの作品だぜ。Good-luck！



大変ご苦労さまでした。これでENDです。だけどここまで来れる人、本当にいるのかな。

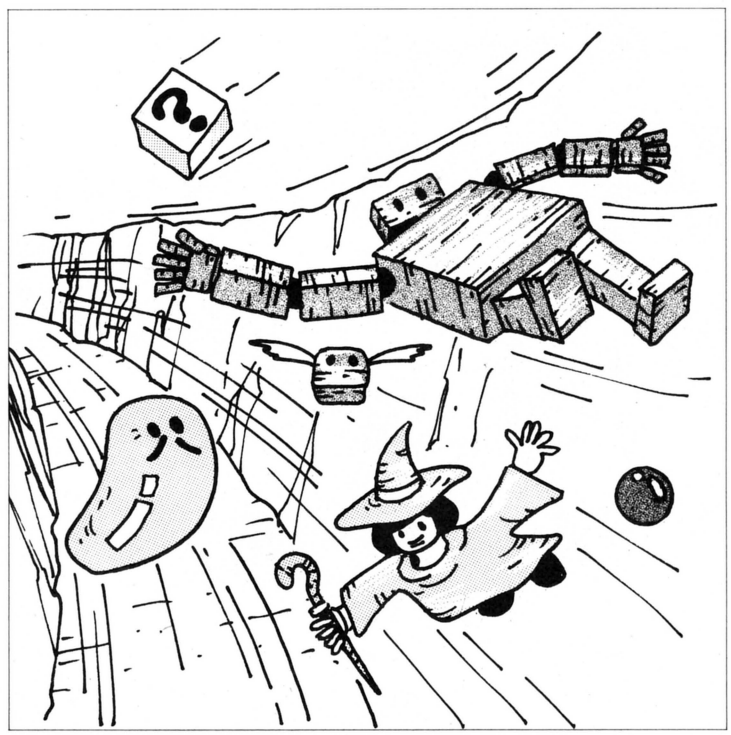
10面ごとのお楽しみ SHOW TIME!!

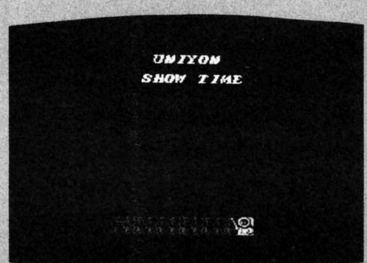


〝おあそびクリン〟。ま、10面くらいは慣れれば行けるでしょう。だけど調子に乗るなよ。

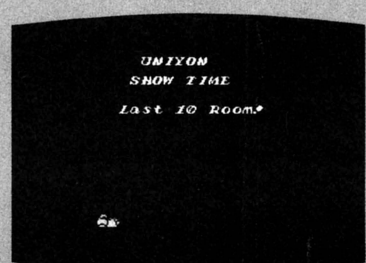


〝おりこうすらいむ君〟。ゲーム中に目が回ってきた人は酔い止めの薬を用意しよう。



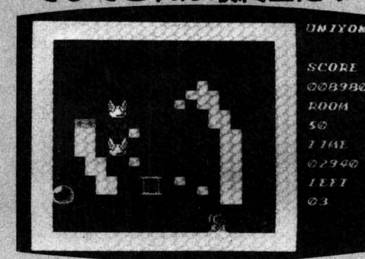


〝マイケルクリン〟。ここまで来るには相当な努力が。しかし、先はまだまだ長いのだ。



〝つかれたクリン〟。いやー、よくここまでいらっしゃいました。もう少しですよ！

そしてこれが最終面だ！



『うにょん?』のプログラムリストは、LISTLOG300ページに掲載しました。

エントリーNo. 25

X1/X1turbo

宇宙戦艦ロールプレイングゲーム

EMPIRE FLEET

エンパイアフリート



ちょっとシミュレーションなロールプレイングゲーム。それが"エンパイアフリート"だ。あなたは地球防衛軍の少尉となり、未知の敵の母星にいどむことになる。戦艦の設計からはじまる本格派スペースオペラゲームだ。

Y. DEN

『エンパイアフリート』のプログラムリストは、LISTLOG309ページに掲載しました。

広い宇宙を戦艦は進む 敵の母星をやっつけろ

それは22世紀も押しつまった、西暦2199年のことである。そのころの地球は、銀河系をマタにかけ、あの星この星と飛び回り、星間貿易でたいそう繁盛していた。ところがある日、とつぜん商船が各地で未知の敵に襲われ、植民星も次々とうばわれるという、大事件が発生するのである。

いきなり、深刻な事態に直面した銀河商工会議所は、急きょ宇宙自警団を組織し、被害がさらに拡大することだけは防いだのであった。しかし、単なる出先機関にすぎない銀河商工会議所には、それ以上の対応はムリである。すぐさま、この件は地球にある、国際連合通商産業局に伝えられ、同局内宇宙貿易促進委員会会議の席上で、対応策が協議された。

「臭いニオイはもとから絶たなきゃ、ダメ」という、古来からの言い伝えにのっとった決議案が出るまで、わずか数分のことだった。それは、敵の母星を発見、攻撃し、敵性分子を根絶するという、思い切ったものであった。

そのために、国連地球防衛軍内には、敵母星粉砕宇宙挺身隊が発足し、世界中から憂国の士が集まった。あなたもその中のひとりである。特訓で宇宙戦艦の艦長にとって必要な能力を身につけたあと、それぞれ自分の艦を持って出陣していくのである。星と星との間には、治安のみだれに乗じた海賊たちまであらわれてきた。敵母星への道程は、長くて厳しいものになりそうだ。

と、まあ、コトのおこりは今話したとおりだ。あなたは新任の艦長となって、敵母星をやっつけるのである。

艦長と名のるからには、戦艦を持たなきゃならない。いちばんはじめにすることは、戦艦をつくることである。どんな艦にするかを決めたら、次のページの戦艦建造マニュアルをよく見て、設計していこう。すべての値を入力すると、あなたの持ち金で買えるかどうか、設計ミスがあるかないかをきいてくる。問題がある時は、もういちど、最初から入力し直しだ。あまり高価な艦をつくってしまうと、エネルギーやカートリッジを買う金がなくなってしまう。限られた予算のなかで、最高の戦艦をつくるよう、心がけてほしい。

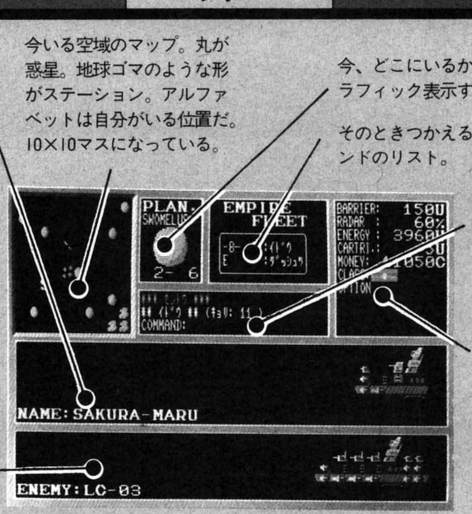
とは言っても、最初にいくらいい戦艦をつくっても、それでいつまでも戦えると思ってはいけない。敵は母星に近づくにしたがって強くなっていくのだ。すぐにもっと強力な戦艦が欲しくなるにちがいない。新しい戦艦を手に入れるのに必要なのは、お金と階級だ。とうぜん、お金さえあれば売ってくれるけれど、艦の性能には防衛軍が決めた上限があって、階級があがらないと、より強力な戦艦の建造は許されていないのである。

お金を手に入れる方法と、階級をあげる方法は同じだ。敵護衛艦と海賊をやっつければいいのである。やっつけると戦利金と経験値が手に入る。経験値がある程度たまったら、宇宙ステーションで階級審査を受けるのだ、規定の経験値に達していれば昇級である。

階級表

階級章	階級	経験値	審査料	使える砲塔の種類	砲塔の最大数
	少尉	0	0	01～06	5
	中尉	20	1000	01～07	6
	大尉	60	2000	01～08	7
	少佐	150	3000	01～09	8
	中佐	280	4000	01～10	9
	大佐	480	5000	01～11	10
	提督	800	6000	01～12	11

司令室



自分の艦と、艦名が表示される。敵弾をうけて、使用不能となった砲塔は緑色にかわる。上部にひときわ突出しているのが艦橋だ。敵艦の姿と艦種、艦名が表示される。名前の頭にＬＣとあるのが軽巡洋艦。ＨＣは重巡。ＢＣは巡洋戦艦。ＢＢは戦艦で、Ｓは突撃艦だ。

今いる空域のマップ。丸が惑星。地球ゴマのような形がステーション。アルファベットは自分がいる位置だ。10×10マスになっている。

今、どこにいるかをグラフィック表示する。

そのときつかえるコマンドのリスト。

砲撃や移動の結果表示と、コマンド入力はここ。

上から順に、バリア強度、レーダー精度、エネルギー量、カートリッジの数、お金の残高、階級、オプションがインジケートされる。



石の上にも3年! 一道を極めるべし!!

RPG型の展開と、シミュレーションゲームの手法がうまく調和しています。おもしろそうだな」と感じさせてくれました。ただ、見た目ほど奥深さがないのが残念です。RPGならRPG、シミュレーションならシミュレーションと、オタクになってもかまいませんから、次回作はやれるとこまでやってみたらどうでしょう？（船田）

『エンバイアフリート』のプログラムリストは、LISTLOG309ページに掲載しました。

強い戦艦をつくること それが勝利の第1条件

敵の母星がある位置はわかっていない。作戦空域は大きく4×4の16エリアに分かれていて、少尉で入れる空域、大尉以上が入れる空域、中佐以上が入れる空域の3つがある。母星はどうやら、3番目の空域にあるらしい。よーするに、少なくとも中佐以上にまで昇進しないと、母星に近よることさえできないってことである。

作戦空域内の惑星は、すべて敵の手におちている。惑星には無人のものと、有人のものがあって、有人の惑星にはほとんど、無人の場合は鉱物資源がある惑星にだけ敵護衛艦が存在するのだ。

有人の惑星にいる護衛艦を撃破すると、その星からお金がいただける。なんと、いただく額はあなたが決めるのだ。惑星にはそれぞれ経済力が決められていて、その範囲のなかでなら、いくらでも欲しいだけもらえるのである。けれども、欲張るとロクなことがないのは大宇宙でも同じこと。あまりたくさんのお金をとると、またその星に寄ったときに、敵艦が再出現することがあるのだ。たぶん、気を悪くした惑星の住民の心が、敵国側になびいてしまうからではないだろうか。





▲ステーションに入港するとき、お金をいくらかとられる。高いほど良いステーションだ。

お金をもらったあと、鉱物資源の捜索をする。エネルギーをいくらかつかうので、いやならばしなくてもかまわない。捜索が成功すると、エネルギーやお金が手に入るのだ。資源には限りがあるので、同じ星から何度も採掘すると、だんだん鉱物が見つかりにくくなっていってしまう。

稼いだお金をつかうところがステーションだ。ここでは、エネルギーの補給、カートリッジの購入、バリアの強化、砲塔の修理、レーダーの強化、新戦艦の建造、オプションの装着、階級の審査、そしてゲームのセーブができる。ただ忘れてはいけないのが、ステーションによってはできないサービスがあるってことだ。エネルギーの補給しかできないステーションもあったりするのである。

戦艦を新しくつくると、それまでの戦艦を下取りしてくれる。ただし中古

戦艦建造マニュアル

戦艦は砲塔、艦橋、レーダー、バリアを組みあわせて建造する。

まずはじめに、どんな砲塔を、どんな順番で、いくつ取りつけるかを決定する。この時、艦橋をどこに置くかも決めてしまう。たとえば、1番前に型番01の砲塔を置き、次に型番03、その次に艦橋、最後尾に02の砲塔を設置するとすれば、〝01030002〟と入力する。これは右の砲塔規格表を参照してほしい。階級によって、扱える砲の種類や数が決まっているので、階級表もよく見ること。

砲塔が設置できたら、次はバリアの強度を設定する。バリアが0になると艦が破壊されてしまうので、金の許す範囲でなるべく大きな値を入力したほうがよい。

最後にレーダーの精度を決める。精度が良ければ良いほど、戦闘時に有利だが、高価なのであまり高い値にはできない。はじめは60程度でよいだろう。ちなみに、最大値は99。これは精度99パーセントを示している。

砲塔規格表

タイプ	口径	門数	価格
01	1	4	560
02	1	6	840
03	2	1	420
04	2	2	840
05	2	3	1260
06	3	1	1180
07	3	2	2360
08	3	3	3540
09	5	1	5100
10	5	2	10200
11	9	1	29260
12	9	2	58420
00	艦橋		——

『エンパイアフリート』のプログラムリストは、LISTLOG309ページに掲載しました。

戦闘マニュアル

敵艦と遭遇すると自動的に戦闘モードに入る。レーダー精度の高いほうが先攻だ。敵との距離が表示されるので、動きたい距離を入力する。マイナスの値をいれると、敵に近づき、プラスなら遠ざかる。近いほど、双方の受けるダメージが大きくなる。

移動が終わると砲撃戦だ。各砲塔ごとに、撃つか撃たないかを入力する。エネルギーが少なかったり、敵が弱い場合は、一部の砲塔のみを使ったほうが、エネルギーの節約になる。砲撃の結果は砲の数だけ表示される。〝HIT!〟が命中。〝NEAR〟が至近弾（はずれても、敵艦の近くで爆発し、ダメージを与える）。〝MISS〟がはずれだ。

敵の攻撃の際、迎撃ができる。迎撃とは敵の撃った砲弾を撃ち落とすことで、口径1の砲だけが可能だ。迎撃すればダメージが減るので、口径1の砲は必ず装備すること。

戦闘を避けたい場合は、移動の時にEを入力する。するとカートリッジを1個消費して逃げることができる。

艦の販売はない。オプションというのは艦体につけてつかう、パワーアップ装置のことだ。どんなものがあるかは表を見てほしい。学術調査用スキャナーのところに、古代遺跡とあるけれど、これを発見すると経験値がふえるのである。そのほかのオプションについては表だけで理解できるだろう。ちなみに表中の階級とは、そのオプションがつかえるようになる階級のこと。

オプションリスト

	価格	買える階級	
スキャナー	2000	中尉	学術調査用スキャナー。捜索のとき古代の遺跡を探す。
マップ	4000	大尉	奥地のマップデータ。
戦闘用エンジン	6000	少佐	戦闘時の移動力が増えるエンジン。
レーダー	8000	中佐	はじめての空域を進むとき隣接した空域を探査する。
迎撃スクリーン	10000	大佐	自艦の迎撃能力が1.5倍になる。
ワープエンジン	12000	提督	ある法則にもとづいてワープする。

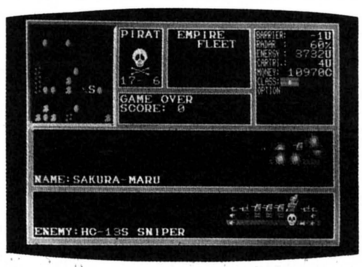
宇宙で艦船に出会ったら、まず敵とみていいんだけれど、3隻だけ味方の船がいるので紹介しておこう。まず、偵察船〝SSQX-007〟だ。これは、ある惑星にどんな護衛艦がいるか、有人か無人かなどを教えてくれる。つぎが、資源調査船〝ERS-03X〟。ある惑星に、鉱物資源があるかどうかを教えてくれる船だ。そして3番目は、惑星間タンカー〝KING WHALE〟である。このタンカーに出会うとエネルギーやカートリッジを補給してくれるのである。地獄で仏とはこのことだ。

以上の3隻には会おうと思って会えるワケじゃない。敵の襲撃をさけるために極秘で行動しているからである。会いたくないのに会ってしまうヤツもいる。海賊だ。海賊が出現する地点は決まっているけれど、出会ってしまうまでどこにいるかはわからない。遭遇すると、海賊はいきなり金を要求してくる。おどしになんか負けてはいけない、きっぱりと拒絶すること。そのあと戦闘が始まったら逃げてしまえばいいのだ。もちろん、正面からぶつかって痛い目にあわせてやってもいい。ただし、海賊はみんないい戦艦を持っているので気をつけること。

強い敵とあたってしまった時のことを考えて、常にカートリッジは余分に持っていること。カートリッジがあれば確実に逃げられるのだ。逆に言うと、カートリッジなしでは絶対に回避不可能である。

と、まあ、このくらいで説明はおしまい。あとは表とマニュアルをよく見ておけば、きっとあなたも立派な艦長さんになれるであろう。

いつも、強力な戦艦をつくることを目標にしてプレイするといい。最強の戦艦をつくるには、建造するタイミングとオプションのつかいかたが肝心だ。エンパイアフリートは戦艦を成長させていくRPGなのである。それでは、地球のためにガンバッテきてほしい！



⬇ドドドグワーンと大爆発。護衛艦も海賊も手ごわい。お金はかかるけどセーブしとこう。



『エンパイアフリート』のプログラムリストは、LISTLOG309ページに掲載しました。

エントリーNo 26
3rd PRIZE

FM-7シリーズ

ブルー ドリーム

BLUE DREAM

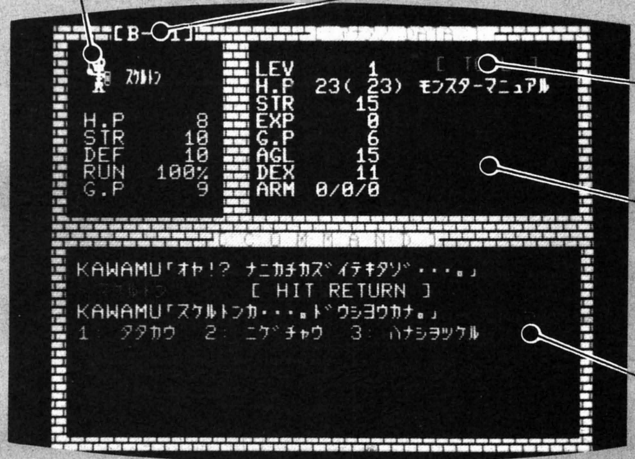
ギャグが嬉しいロールプレイング



なんとウラブレマンまで登場しちゃう、オールスター大運動会風RPGが"ブルードリーム"だ。この、なんとも軽いノリに心をひかれてしまうのだな。が、最後までなかなか進めない、歯ごたえのある作品でもあるのであーる。

ANOZAWA

戦闘状況は会話形式で表示される



平常時は通路の様子が3D方式で示される。戦闘時には対戦モンスターの姿が映され、モンスターマニュアルを持っているとモンスターのヒットポイント、攻撃力なども表示される

現在の階を示している

とったアイテムが表示されるところだ

LEV レベルはキミの経験値にしたがって上昇する
HP 生命力を表わすヒットポイントの略だ
STR キミの力の強さを表わすパラメータです
EXP 経験値を高め、モンスターに打ち勝とう
GP 世の中やっぱりお金が大事です
AGL すばやさを表わしています。逃げるが勝ちだ
DEX 武器さばきに大きく影響する、きようさです
ARM 身につけている武器、ヨロイ、タテの番号だ

戦闘の状況や、町の様子などがここに会話形式で表示される。大変わかりやすい。そのほかにも各種のメッセージがここに出る

モンスターの逆襲が今ここに開始された

この"ブルードリーム"は、ゲームの骨組み自体は基本を押さえたオーソドックスなRPGだ。ところがシナリオ設定がチョイと変わっている。なんとギャグなのだ。でも、RPGとは本来なりきるゲームだ。ファンタジーやSFもいいが、この"ブルードリーム"もキミのギャグの心をくすぐり、十分なりきらせてくれるゲームである。さあキミもギャグの世界にのめり込もう。

「やったあ、ついにドラゴンを倒したぜっ！ どんなもんだい。またRPG制覇一番乗りだ。明日クラスのみんなに自慢しちゃおうっと。ボクはなんてRPGが上手いんだろう。もうちょっと手強いのが出ないかな、な～んてね。さて、もう寝るか。明日が待ち遠しいや」グーグーグーキミは深い眠りについた。

ガサゴソガサゴソ。ディスケットからモンスターたちが脱け出してきた。「クヤシイなあ。またヤラレちゃったぜ」とオーク。「だいたい性格がしつこいんだよなあ。毎日毎日学校から帰るなり、ただいまも言わずに挑んでくる。まったく最近の親のしつけはなってないね」とゾンビ。「なんとか仕返しをして、ギャフンと言わせたいな」とドラゴン。「ウンいい方法を思いついた。この小僧の夢の中へ入り込んじゃおう。そして思う存分罠を仕掛け、苦しめてやろう」「賛成だ。いろんな仲間も連れてきてコテンパンにしてやろうぜ」

そんな訳で作られた「モンスターの、モンスターによる、モンスターのためのRPG」、それがこの"ブルードリーム"なのだ。なんといってもモンスターのメンバーがすごい。まずいつもキミにヤラレ、恨みを持っているスケルトン、スライム、ゾンビ、オーク、ドラゴン。有力なファンタジー系RPGから集まってきた。続いて日本代表がカッパ、イッタンモメン、コナキジジイ、ヌリカベの面々。スナカケババアも友情出演している。さらに仕返しならオレにまかせろと駆けつけたヤーサン。私も、編集者、特にゲエセン上野とかを苦しめるのが得意ですと、プログラムでおなじみのBUGくん。ほかに、何が何だか訳のわからんバカトノサマ。どこでも出たがるウメチャンマン。そして驚いた事に最近出番が少なく、イジケて不良になったウラブレマンまでモンスターについた。なんということだ。正義は消えてしまったのか。いや、正義はキミだ。キミがモンスターを倒しウラブレマンを更生させるのだ。これこそ正義であり、このゲームの目的なのだ。



ギャグをやるならとことんやってほしかった

ギャグのシナリオでロールプレイングゲームを作るという発想は、なかなか新鮮だったと思います。しかし、どうせやるならもっと徹してほしかった。登場モンスターや前書きはまあまあとしても、ダンジョンの構造や戦闘シーン、そして最後に迎える結末が、平凡で物足りないのだ。次回作、完全ギャグ版RPGに期待します。（川村）

操作方法だぜ

カーソルキー

8 前進

4 左を向く

6 右を向く

リターンキー

クスリをのむ時やキャラクターデータのセーブロードをする時、押してね

『ブルードリーム』のプログラムリストは、LISTLOG318ページに掲載しました。

夢を終わらせるには敵を倒すしかないのだ

どうかな、キミは〝ブルードリーム〟の世界にとけこめたかな。オモシロソって思った人。よろしいキミは素直な人間だ。その素直さを大きくのばしなさい。ちょっと違和感が……そう思ったキミはチト懐疑心が強いがまあいい。とにかくこのゲームを始めなさい。始めてしまえばあまりの手強さに、いやがおうでものめり込んでしまうから。

さて、みんながヤル気になったところでゲームを始めましょ。ゲームスタートすると、まずタイトル画面が現われる。ここで1を押すと、さっきのシナリオの要約が表示される。2を押すとキャラクターメイキングだ。はじめてトライするときは必ずここを選ぶこと。キャラクターの各パラメータは乱数で決められる。やり直しがきくから、気に入らなかったら何度でもトライしなさい。ただ、人生に運はつきもの。すべての値を満点にしようなんてこと、やめなさいね。

キャラクターデータをカセットにセーブし終えたら今度は3を入力しよう。いよいよモンスターとの戦いが始まる。舞台はキミの夢の中に築かれた、地下5階にわたるダンジョンだ。

なにしろ「モンスターの、モンスターによる……」RPGだから敵は手強いし、ダンジョン内はキミを陥れる罠だらけ。相当な覚悟が必要だ。しかし、逃げるわけにはいかないぞ。キミの夢はモンスターに支配されている。よってヤツらを倒さない限りキミは眠りから醒めることはできないのだ。何回敵にヤラレても再度挑まなければならない。でないと一生夢の中なのだ。

地下にはさまざまな仕掛けが隠れているぞ

メッセージ	アイテムのヒントがあちこちの壁に記されている。
おとし穴	あちこちに隠れた穴にはまるとヒットポイントが5減る。
ワープゾーン	いきなり別な場所に飛ばされてしまう。よく研究してほしい。
秘密の通路	視界が悪い通路がある。チャイムを鳴らすと視界が開ける。
薬をたべる植物	せっかく買ったクスリを食べてしまうにくいヤツ。近づくなよ。
モチツキドラ夫	いきなり現われては金を盗んでいく。こいついったい何物なの？
見えない壁	前方には何もないハズなのに前へ進めない。見えない壁があるのだ。
パスワード	これを見つけないとゲームは解けない。とにかくマッピングが命！
町	町は1階と3階にある。こまめに立ち寄り、薬を買うように。

千差万別、よりどりみどり登場モンスターを見よ！



スケルトン

見ての通りノウミソがないガイコツモンスター。こいつは楽に倒せるぞ。地下1階にいる。



カッパ

昔なつかしいカッパの三平といとこの間柄。なぜかドラゴンよりも強い。地下2階にいる。



ヤーサン

仲間に入れないとイタイめにあうぞとモンスターをおどして加わる。地下4階が縄ばり。



スライム

細菌の巨大化したアメーバ状のおばけ。レベル1でほぼ互角の強さ。地下1階に現われる。



スナカケババア

東海道五十三次にも出演なしの砂かけババアが、無理矢理参加。地下3階に出る。



BUG

ログイン編集部を苦しめるプログラムの敵BUG。実績をかわれて参加。地下4階にある。



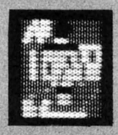
ゾンビ

地下1階ではもっとも強い、動く死体ゾンビ。最初は逃げまわるのに限る。慎重にな。



イッタンモメン

白い布の妖怪。本来弱いハズだが、ここでは中堅を守る。地下3階にただよっている。



バカトノサマ

なんだかワケがワカらないが存在している。どっかの長に似ているような。地下5階におる。



オーク

このオークは、ファンタジー型のオークよりも日本の赤鬼に近い。地下2階に出没。



コナキジジイ

TV番組〝ウソップランド〟にも出ていたこなきじじい。短歌が好きらしい。地下3階在住。



ウメチャンマン

最近はうめちゃん軍団を引き連れていないと、今いち生彩に欠ける。地下5階に登場。



ドラゴン

ほかのRPGではワガモノ顔にふるまうドラゴンだが、ここでは影が薄い。地下2階在住。



ヌリカベ

単細胞だけにガンコで、なかなか手ごわい。すばやさで勝負しよう。地下4階在籍。



ウラブレマン

あの雄姿はどこへいった。彼を更生させてこの世に正義を取り戻そう。地下5階にいる。

『ブルードリーム』のプログラムリストは、LISTLOG318ページに掲載しました。

手強いぞ！心して戦うのだあっ!!

さあ、夢の世界に築かれたダンジョンへ足を踏み入れよう。基本操作方法は、2ページ前に図で示した。あとは画面の指示に従えば大丈夫だ。

まず町へ行ってみよう。町はスタート地点のすぐ後ろにある。ここでは武器屋と防具屋、そして病院が営業している。武器屋、防具屋をひやかしで覗き、持ち金と相談して好きなのを買いなさい。値段に威力が比例するのは万国共通と言えるでしょう。

病院では治療を受けたり薬を買ったりすることができる。モンスターにヤラレてヒットポイントが虫の息同然になっても、薬を飲めばたちまち回復だ。常に備えておくんだぞ。町は3階にもあるがそっちは自分で探すように。

町を出るとすぐモンスターに遭遇すると思う。まず足音がせまる。ミシッミシッミシッ。「モンスターがきたぞ」との表示。このゲームは、戦闘など周囲の状況がすべて会話形式で示されるのだ。次にその階で登場するモンスターの名がちょうど回っているスロットマシンの窓のように表示される。ここでリターンキーを押すとモンスター1匹の名が残る。それが君の対戦相手となるわけだ。各階に登場するモンスターは3匹。それぞれ強さが違う。うまくリターンキーをコントロールして弱い敵ばかり出せばいい。まあ、実際は不可能だけれどね。

対戦モンスターが決まると、キミの次の行動を聞いてくる。戦うか、逃げるか、話し合って金を払うかだ。話し合いでは法外な金を要求される。よほどアブナイとき以外は話に乗らず、戦うか逃げるかしよう。最初のうちに現われるモンスターは逃げ易いものだ。ちょっと強めの敵からは逃げ、弱いヤツとはアキるまで戦い続ける。これが基本セオリーでしょうな、やっぱし。

アイテムはすべてとるのだぞ

モンスターマニュアル	モンスターの強さ、生命力などが記された巻き物。地下1階にある。
チャイム	これを鳴らすと秘密の通路が出現する。地下2階にある。
クスリの箱	クスリを30個まで持てるようになる。地下3階にある。
パワーソード	力が20増す。ある程度経験をつんでからとること。地下3階にある。
ジェットブーツ	すばやさが20増す。攻めにも逃げにも威力を発揮。地下4階にある。
ムジュウリョクソウチ	あちこちにしくまれた落とし穴に落ちなくなる。地下4階にあるよ。
ワープ解除機	これをとれば、ワープしなくなる。地下5階にある。
ウラブレのハハの素	悪にはしったウラブレマンを立ち直らせてくれる。地下5階にある。

そうそう大事なコトを忘れていました。マッピングは必ずしてね。さもないとせっかく地下5階にたどり着いてもウラブレマンには出会えない。マップが重要な鍵を握っているのだ。必ずマップを書くんだぞ。わかったね。

さあ、数多くの敵や罠を乗り越えて、ウラブレマンを立ち直らせよう。

スターゲームデザイナーをめざすきみ、いますぐソフコンに投稿しよう!

『ログイン ソフトウェア コンテスト』では、毎月3本のオリジナルプログラムをエントリーし、上半期、下半期、それぞれ18本のエントリープログラムを対象に選考委員会を開きます。その結果は、1月号、7月号の誌上で発表いたします（第2回の選考発表は'87年1月号誌上になります）。

特に優秀なプログラムがエントリーされていた場合は、最優秀賞、優秀賞として表彰いたします（該当作なしのときもあります）。最優秀賞を受賞したプログラム、優秀賞を受賞したプログラムの一部は、パッケージとして販売されます。

ログイン ソフトウェア コンテスト 募集要項

●**応募部門**……Ⓐゲームプログラム部門
Ⓑゲームシナリオ部門

●**応募条件**……未発表のオリジナル作品で、(株)アスキーの要請により、ログイン誌上で掲載およびテープログイン、パッケージとして販売できるものに限ります。入選者とは(株)アスキーと独占的使用許諾契約を締結させていただきます。他人のプログラムの全部または一部コピーしたもの、二重投稿などは固くお断わりいたします。

賞金30万円＋パッケージ販売

●**応募方法**……応募作品には、以下の書類を必ず同封してください。

①プログラムを記録したメディア。
②ロード方法、実行方法、遊び方などの説明書。
③住所、氏名、年齢、電話番号(連絡先)、賞金および印税の振り込み口座（銀行名、支店名、口座番号、名義人、名義人の住所）を明記したもの。

なお、20歳未満のかたは、保護者のかたの承認を受け、保護者のかたの住所、氏名、電話番号も明記してください。

●**賞金**……エントリーされた方には、賞金をさしあげます。

●グランプリ……賞金30万円
●2ND PRIZE……賞金20万円
●3RD PRIZE……賞金10万円

また、すべての受賞作品に対して、月刊テープログインの印税が支払われます。

コンテスト最優秀賞、優秀賞の一部（1月号、7月号で決定）は、パッケージ化の対象となります。その際は、パッケージの印税(当社規定)をお支払いいたします。

●**宛て先**

〒107 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー ログイン編集部
『ログイン ソフトウェア コンテスト』係

移植版も大募集

このコーナーでは、過去のログイン誌上で発表されたソフトの他機種への移植版も広く募集しています。移植版ができましたら、ぜひ上の宛て先までお送りください。

『ブルードリーム』のプログラムリストは、
LISTLOG318ページに掲載しました。

Game making（ゲームメイキング）

スターゲームデザイナーがキミのプログラム作りの壁を破る!

相談室

ゲームを作っていく中で生まれてくるあらゆる疑問、質問にお答えする『ゲームメイキング相談室』今月号から再びゲヱセン上野先生の登場だーい!

オールラウンド部門

Q MSXのSCREEN2 文章を表示させるには

ぼくは今、アドベンチャーゲームを作っているのですが、SCREEN 2でPRINT＃文を使う（絵と文字を同時に出す）のはできるのですが、INPUT＃文は使えません。絵と「ドウシマスカ?」のようなものを同時に出せないのです。INPUT＃文が使えないとしたら、どうやればいいのでしょう。ちなみに機種はMSXです。

（大阪府　牛建利之）



ゲヱセン上野先生

Aわきゃあ。ちょっと見ないあいだに、ゲームメイキング相談室ってこんなんなっちゃったんだあ。なんか、龍宮城から帰ってきた浦島さんの気分だぜ。まいったぜ。

あら、ゲームアーツの五代さんや、ファルコムの木屋さんや、なんと、まあ、カミヤスタジオの神谷さんまでいらっしゃる。ふえ～～。あたくしなんぞが、おこたえ書いていいのかしら。恐れ多いなー。あたふたしちゃうなー。あたふたあたふたっ!

でも、しかし、まあ、いつまでもこんなこと書いてたら、いっこうにらちがあかないので、答えさせていただくことにしますかね。

えー、まず、サンプルプログラムの1を見てください（と、突然調子が変わる私……）。

これは、「スクリーンモード2において、キーボードから入力した文字を画面に表示するプログラム」です。スクリーンモード0や1なら、BASICのコマンド待ちのときにでも、キーボードをパタパタ打てば、字が出てきますが、スクリーン2では、わざわざこのようなプログラムを書かなきゃ、画面に文字を出せないわけです。

じゃ、これの応用で、次にいってみましょう。リスト2の「アドベンチャーゲームのコマンド待ちっぽいプログラム」を見てください。このプログラムでは、180行以降にリスト1の発展した形のものを、サブルーチンとして持っています。どのように発展したかというと、さっきのはただ打った文字が画面に出るだけでしたが、今度は、打ち込んだ文字列を文字変数ＣＭ＄に格納しています。

これを使えば、アドベンチャーゲームが作れるっ!!　と思ったでしょ。ところがどっこい、そうはトンヤがおろさないのだっへっへい。

実は、リスト2には問題点が、ままあるのだ。それは……、

①入力した文字の訂正ができない

②画面が文字でいっぱいになると、ぐじゃぐじゃになる（スクロールしない）

③カーソルが出ない



と、とりあえずこれくらいかなあ。

んでもって、これらは解決できるかだけど、①はBASICでもなんとか可能（リスト3）、②と③はマシン語じゃないと、実用にならないと思う。まあ、②だけなら、毎回コマンド／メッセージエリアをLINE文なんかで消して、書き直しゃいいしね。カーソルも、どうしても!!　っていう人は、LINE文で描いちゃ消しを繰りかえせば、それっぽくなるかもしれないけど……。

じゃ、今月はここまで!　また!

LIST

●リスト1

```
1 'save"sample1.bas
100 SCREEN 2:COLOR 15,4,7
110 OPEN"grp:" FOR OUTPUT AS #1
120 CLS:PRESET(0,0)
130 I$=INKEY$:IF I$="" THEN 130
140 PRINT#1,I$;
150 GOTO 130
```

●リスト2

```
1 'save"sample2.bas
100 SCREEN 2:COLOR 15,4,7
110 OPEN"grp:" FOR OUTPUT AS #1
120 CLS:PRESET(0,0)
130 PRINT#1,"Command? ";
140 GOSUB 180
150 PRINT#1,:PRINT#1,CM$;" ﾃﾞｽﾈ"
160 GOTO 130
170 '
180 CM$=""
190 I$=INKEY$:IF I$="" THEN 190
200 IF I$=CHR$(13) THEN RETURN
210 PRINT#1,I$;
220 CM$=CM$+I$
230 GOTO 190
```

●リスト3

```
1 'save"sample3.bas
100 SCREEN 2:COLOR 15,4,7
110 OPEN"grp:" FOR OUTPUT AS #1
120 CLS:PRESET(0,0)
130 PRINT#1,"Command? ";
140 GOSUB 180
150 PRINT#1,:PRINT#1,CM$;" ﾃﾞｽﾈ"
160 GOTO 130
170 '
180 CM$=""
190 I$=INKEY$:IF I$="" THEN 190
200 IF I$=CHR$(8) OR I$=CHR$(29) TH
EN IF LEN(CM$)=0 THEN 190 ELSE GOSU
B 260:GOTO 190
210 IF I$=CHR$(13) THEN RETURN
220 PRINT#1,I$;
230 CM$=CM$+I$
240 GOTO 190
250 '
260 X=PEEK(&HFCB7)-8
270 Y=PEEK(&HFCB9)
280 LINE(X,Y)-STEP(8,8),4,BF
290 POKE &HFCB7,X
300 POKE &HFCB9,Y
310 CM$=LEFT$(CM$,LEN(CM$)-1)
320 RETURN
```

アクションゲーム部門


五代響先生

Q 面白いゲームを作りたいんですが？

アクションゲームを作りたいと思っています。プログラムに関しては自信があるのですが、ゲームデザインについて詳しく解説している本が見当たりません。どうしたら面白いゲームを作れるのですか？

（静岡県　東　秀樹）

A みんな、先月号のこのコーナー読んでくれたかな？　読んでない人は、いますぐ読むよーに！

前回に引き続き、「おもしろいゲーム」の作り方を考えてみよう。

ゲームには、「おもしろさの要因」と「おもしろくなさの要因」があると言ったね。前回は、おもしろさの要因として「未来に対するおもしろさ」と「逃げることに対するおもしろさ」を紹介した。でも、これだけじゃないんだ。もっとたくさんあるので先月号に引き続いて(シツコイ)紹介しよう。

③選択性に対するおもしろさ

伝説のゲーム、「スペースインベーダー」を覚えているだろうか。このゲームがヒットした理由を考えてみよう。それ以前のゲームとの大きは違いは、ムズかしくいうと「選択性」にあるのだ。このころ、ＴＶゲームといえばフーセン割りゲームやブロック崩しがあったが、この２つのゲームは、その場の状況に対して、強制的にコントローラを動かしているだけだった。

よーするに、コントローラを動かすテクニックを競うゲームなのだ。ところが、インベーダーは違う。いつ弾を撃つか、どちらに動くか、という選択の余地がある。これによって、名古屋打ちなどのテクニックがたくさん生まれ、大ヒットしたのだと思う。

ロールプレイングが流行した理由の１つに、無限の選択性があるとゆーことがある。アクションゲームもグラディウスみたいに、非常に選択性が多いものがふえた。みんながゲームを作るときも、この選択のしかたを工夫すると、とってもおもしろいゲームになると思うよ。

④教育的効果のおもしろさ

はじめてやるゲームは、すぐにゲームオーバーになってしまうよね。でも何回かPLAYしていくうちに、だんだん先の方まで進めるようになって、そのゲームのおもしろさがわかってくるものだ。何回やっても、同じとこで終わってしまうと、つまらないよね。

このようなことをゲームバランスと言うんだ。ゲームバランスが悪いと、一部の人しか遊べなかったり、作者はおもしろいと思っていても、まわりの人にはわかってもらえないってことがおこってしまう。最初は優しく、だんだん難しく、やればやるほど上手になるというゲームがおもしろいよ。

⑤満足感のおもしろさ

ひたすら耐えるゲームってあるよね。つまらないロールプレイングゲームは、たいていこのタイプだ。先月号で話した「逃げるおもしろさ」で、蓄積したストレスを、一気に発散させることが大切だ。つまり、一発逆転のチャンスがなければおもしろくない。パックマン（ふるー）がある。パワーエサをとってモンスターをやっつけているときの快感がゲームをおもしろくするんだ。まさに逆転ホームランの気分だ。

さて、いままではおもしろい要因だったけど、つまらない要因も考えてみよう。

①ルールがおぼえにくい

ゲームとゆーものは、必ずルールがある。だから、ルールはすぐに覚えられなければならない。簡単なルールでおもしろいゲームを作るのが、ゲームデザイナーのうでのみせどころだ。

②時間がかかる

RUNしてから実際にゲームが始まるまでの時間は、短ければ短いほど良い。また、ゲームオーバーになってから再び遊べるようになるまでの時間も短くなければならない。これらの時間は１秒でも短くするように努力してほしい。

③操作性が悪い

コンピュータとゆうものは、道具であるのだから、使いにくいソフトは、最低だ。

BASICを使ったソフトで、入力待ちになっているときに、要求されているもの以外のキーを押すと、画面が見苦しくなってしまうものが、ときどきある。おそらく、この部分のプログラムはリスト１のようになっていると思う。一見あたりまえなプログラムだが、そこに甘さがある。きみが、人からプログラマーだのゲームデザイナーと言われたかったら、最低でもリスト２のようにしなければならない。なんだか不合理のように思うかもしれないが、これぐらいのココロづかいがないと、いいゲームは作れない。

さて、これらの「おもしろくない要因」は、無くてあたりまえ。すこしでもあると、ゲームをおもしろくない方向にズリズリと引っ張っていくこわーいものだから、気をつけよう。

これで、ゲームデザインの注意点がわかったかな？　これらのことが守れれば、後はオリジナリティーだけで勝負できる！　と私は思っているんだよ。

つーことで、次回からはこまかいプログラムの質問に答える予定なので、どしどしおたよりを送ってくらはい。

LIST

●リスト１

```
100 INPUT A
```

●リスト２

```
100 LINE INPUT A$
102 A=VAL(A$)
104 IF A=0 AND A$<>"0"
THEN LOCATE 0,
CSRLIN-1:BEEP:GOTO 100
```

RPG部門


木屋善夫先生

Q1ドット(X1)で中間色を出す方法は？

X1のユーザー定義文字機能についての質問ですが、『ザナドゥ』に出てくるキャラクターの顔の部分の〝はだ色〟やヨロイの部分の〝茶色〟などの中間色を1ドットに出す方法を教えてください。

（愛知県　後藤文宏）

A 残念ながら1ドットで中間色を出せるX1を、私は知らないのだ。早い話、X1には1ドットで中間色を出す機能がないからだ。そこで、なまめかしい？　肌色や茶色を出す方法を教えよう。これは、赤と白の2ドットのタイリングで肌色を出し、赤と黒の2ドットのタイリングで茶色を出せばよいのだ。だけど、あくまでもキャラクターデザインが決まってないと、どんな色使いをしてもカッコよくならないと思うよ。

Q人気RPGのゲームバランスはどう決める

RPGを自分なりに作ってみましたが、ゲームバランスが悪いのです。すぐやられたり、すぐ強くなったりしないためには、どうしたらいいのですか？（東京都　油井俊明）

A そうだ！　キミの言うとおりRPGの命は、プログラムテクニックではなく、ゲームバランスなのだ。もっとも、RPGに限らずゲームから子育てまでなーんでもバランスが大切だけどね。実は、その辺は「RPGのつくり方」で話しているので、そっちを読んでください。

でも、実際にゲームバランスってものほど難しいもんないと思うんだ。

ゲームを作る時、ゲームバランスはどうか、何が面白いか？　あれこれ頭で考えることがあるよね。でも、まずまっ先にいろーんなゲームをやったり、観察したりして〝コレダ！〟と思える職人的カンや面白さのエッセンスみたいなものをつかむことが先決だと思うな。ここが面白い、ってのが肌で分かるようになれば、ゲームバランスだっておのずとつかめると思うよ。

とにかく、いろんなものを見聞してバランス感覚を磨くことだね。

木屋善夫の本格的RPGのつくり方 Vol.2

前回は、とりあえずの挨拶だったので、今月からボチボチ実戦的に説明していこう。

まあ、何にしてもRPGはキャラクターの成長が体感できるところが面白さのひとつにあるよね。そうなると、RPGを作る時にもキャラクターの成長の具合が、プレイヤーに感じられるような設定にしなければならないわけだ。

で、どうするのか？　自分より2レベル下の敵ならばほとんど楽勝で、2レベル上の敵にはとてもかなわん！　といったぐらいはっきりした強さの設定をするのだ。中途半端はダメだね。

この強さってのは、キャラクターのレベルとともに手に入れられる武器などで決まるところがあるよね。RPGは、それまで必死の思いで闘ってきた敵を、やっと買えた武器でまたたく間にけちらしていく画白さがあるので「レベルアップしたのにちっともキャラクターが強くならん」とか、いま持っている武器より10倍、20倍、はたまた100倍もの値段の武器を買ったのに、強くならない。なんてのは論外だ！

キミが、高いお金を出してものを買ったならば、高さに比例した喜びがあるよね。RPGで買う武器も同じで、多少高かろうが手にした時に喜びがなくちゃいけない。ヤッター！　ってやつ。

さらに武器の種類がバラエティに富んでて、破壊力（効力）に差があれば手にいれたい衝動は強くなるしね……。

役立たずのものを買ってしまっても、なんてったって、RPGの世界には消費者団体も商品相談所もないんだから！

とにかく、キャラクターの強さが身をもってわかる魅力的な武器（手に入れて良かったと思える）を用意しておくことが大切なのだ。わかるね！

そこで、今回キャラクターの強さを感じさせる上で重要な、武器の種類や値段、効力の設定について、下に簡単な表を載せておこう。

この例を自分なりに設定の参考にしてほしい。

レベル	武　器	値　段	効　力
1	短　剣	10GP	10
2	こんぼう	20GP	20
3	剣	50GP	50
4	や　り	100GP	100
5	手　斧	250GP	250
6	長　剣	500GP	500
7	戦闘斧	1000GP	1000

（こいつらのよーに、倍々に近い設定がちょーどいい数字になりやすい）

次に、武器の効力をもとに防具（ヨロイなど）の効力を設定するとよい。10GPの武器の効力は10だから、防具の効力は、半分の5ぐらいにする。つまり、防具の効力が10のものの値段は、効力10の武器の倍の20GPになるわけだ。

いつの世も、殺す道具より身を守る道具の方が高くつくものなのだ。

ミュージック部門



山貫憲彦先生

Q ツリーチャイムの音をPSGで出したい

僕は、おニャン子の高井麻巳子さんが大好きです。で、今度出した〝シンデレラたちへの伝言〟をPSGで演奏させようと思ってますが、イントロのキャラキャラいう音がうまくできません。いい方法を教えてください。（東京都　山下明）

A コンニチハ！　初めまして。今月は、カミヤスタジオの山貫がお答えします。

……ふーむ、高井麻巳子ちゃんか。うしろゆびさされ組のかたわれで、今度ソロデビューした子だな。で、なになに、そのデビューシングル〝シンデレラたちへの伝言〟のイントロのキャラキャラ音はどうすれば出せるかって？

まず、キャラキャラ音だけど、あれはツリーチャイムっていって、真チュウの棒が12～13本ぶらさがっているパーカッションなんだ。これを指かなんかでなでると、キャラキャラキャラって音がするわけ。わからない人は楽器屋さんに行って、ビャーッとやってみましょう。ただし、お店の人に渋い顔されない程度にね。実物を知らないことには、奥義にはたどりつけない!?

じゃ、久しぶりにＸ１の前にすわり、まずはPLAY文でやってみようかな。

ツリーチャイムは、12～13本の真チュウの棒が揺れて、互いにぶつかって音が鳴る。これを３声でやるには、１声で半音進行を基本にしたフレーズを作って、２声めは１声めより２音ほど、３声めは４音ほどずらして同時に鳴らす。これが基本。この〝ほど〟というのがクセ者で、きっちりずらすと変な不協和音になってしまう。それで微妙にずらさなくちゃいけないわけです。

この時、１音１音の間に忘れずにR、つまり休符を入れること。そうしないと、音のアタマとオシリがくっついてしまって、キャラキャラしない。

こうして作ったのが下の譜面なんだけど、なんか、つまらん。そこで、次はSOUND文でチャレンジ。SOUND文でPSGの周波数やエンベロープを直接いじったのが、右下のプログラム。

レコードでは高周波がかなり出ているので、高周波成分を強調しなくちゃいけない。Ｘ１の場合、SOUND0と1が第１声の、SOUND2と3が第２声の、SOUND4と5が第３声の周波数パラメータになっているので、これらのパラメータをできるだけ０に近づければＯＫ。これでなんとかなるはずだ。

周波数が決まったら、他のパラメータも指定するわけだけど、僕は１音１音入力するのが面倒くさかったので、乱数を使ってみた。ツリーチャイムも真チュウの棒がどうぶつかるかは偶然の産物だから、ま、これでいいでしょ。
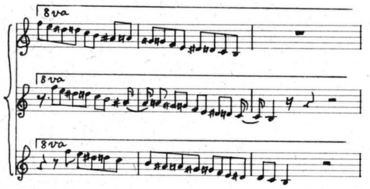
１個の音色を作るのに３声使ってるから、なだれこみというか、ながれこみがイマイチ。Ｘ１が３台あったらなあ、というのが正直な感想だけど、でもPLAY文オンリーよりは、ずっとましなはず。SOUND文でパラメータを指定して、PLAY文で鳴らすというプログラムもできるけど、それは次の機会にということで……。

僕はふだん、シンセでＣＭやドラマ、歌謡曲の音なんかを作っているわけだけど、生音を知らなきゃダメだなっていつも感じてます。生の音をしっかりつかんでないと音楽にならないし、何のための音楽かわからなくなる。コンピュータで音楽をやる場合、そこらへんが特に難しいんですよね。

こういう音を使いたいと思ったら、まずその音がどうやって鳴るのかを考えてから、コンピュータに向かうこと。そうしないと、コンピュータに音楽を作らされていることになりかねませんぞ、と。コンピュータを使っても、使わなくても、音楽であることにかわりはないわけですもんね。肝心の音を知らなくちゃ、どうしようもない！

などと、初回からエラそうなことを書いちゃったけど、これからもよろしくと、社長の神谷が言っとりました。音楽に関する質問、お待ちしてます。じゃ、また来月！

●PLAY文用譜面例



LIST

```
10 ''''''''''''''''''''''''''''''''''''''''
20 '  ｼﾝﾃﾞﾚﾗﾀﾁﾍﾉ ﾃﾞﾝｺﾞﾝ                '
30 '              ﾉ                    '
40 '        ｲﾝﾄﾛ ﾌﾟﾛｸﾞﾗﾑ                '
50 '           86,6,25, KAMIYA St. '
60 ''''''''''''''''''''''''''''''''''''''''
100 RANDOMIZE
110  SOUND 6,&H1:SOUND 7,&H38
112  SOUND 8,&H15:SOUND 9,&H14
114  SOUND 10,&H1F
120  SOUND 11,&H5:SOUND 12,&H50
130  SOUND 1,0:SOUND 3,0:SOUND 5,0
140 A=0 : B=3 : C=10:D=30
150 REPEAT
160 A=(A+INT(RND(0)*10) AND 63 )
170 B=(B+INT(RND(0)*30) AND 63 )
180 C=(C+INT(RND(0)*20) AND 63 )
190 SOUND 0,A:SOUND 2,B:SOUND 4,C
192 SOUND 13,0
200 FOR J=0 TO 88:NEXT
210 D=D-1
220 UNTIL D<1
```

悩んだらビシバシ質問してちょ！

ゲームを作る上で生まれた質問ならなんでもござれ！　シナリオ上の疑問からプログラムテクニックまで、プロの先生方が鋭くお答えします。

宛て先 〒107 東京都港区南青山6-11-1　スリーエフ南青山ビル
㈱アスキー　ログイン編集部「ゲームメイキング相談室」係

※採用の方には記念品をさしあげます。

SOFTLOG TOP 30 調査協力店リスト

北海道

バグハウス札幌 ☎011-221-7079
〒060 北海道札幌市中央区北1条西2丁目 経済センタービル7F

㈱金市館パソコンランド ☎011-221-8221
〒060 北海道札幌市中央区南2条西2丁目

デービーソフト㈱ ☎011-222-1088
〒060 北海道札幌市中央区北1条西7丁目 住友海上札幌ビル4F

㈱紀伊国屋書店札幌店 ☎011-231-2131
〒060 北海道札幌市中央区南1条西1丁目14-2

九十九電機㈱札幌店 ☎011-241-2299
〒060 北海道札幌市中央区南2条西3丁目15-1 札信ビルB-1

㈱ダイエー札幌店9Fオーディオパソコンコーナー ☎011-261-6211
〒060 北海道札幌市中央区南2条西4丁目11

光洋無線電機㈱EYES ☎011-271-4220
〒060 北海道札幌市中央区南2条西1丁目 北専ビル

パソコンショップ ハドソン メディア札幌 ☎011-281-1151
〒060 北海道札幌市中央区南1条西2丁目11 丸井今井一条館3階

SYSTEM INN 宝文堂 ☎011-511-9234
〒064 北海道札幌市中央区宮の森3条11丁目1-43

東北

庄子デンキ コンピュータ・中央 ☎0222-24-5591
〒980 宮城県仙台市一番町3-6-5

電巧堂 DaC ☎0222-91-4744
〒980 宮城県仙台市東七番町125-24

㈱ダイエー郡山店 パソコン売場 ☎0249-34-2121
〒963 福島県郡山市大町1-4-5

東京

サトームセン㈱パソコンランド ☎03-251-1464
〒101 東京都千代田区外神田1-15-16 ラジオ会館5F

㈱コム MICRO COMPUTER SHINKO ☎03-251-1523
〒101 東京都千代田区神田佐久間町1-8-4 ニュー千代田ビル

ヤマギワ㈱ テクニカ店 ☎03-253-0121
〒101 東京都千代田区外神田4-3-1

ラオックス コンピュータ メディア ☎03-253-1341
〒101 東京都千代田区外神田1-13-3 ラオックス中央店4F

第一家電秋葉原東口店パソコンソフト5 ☎03-253-4191
〒101 東京都千代田区神田佐久間町1-15-16 川初ビル

真光無線㈱ ☎03-255-0450
〒101 東京都千代田区外神田1-15-16 ラジオ会館6F

石丸電気マイコンセンター ☎03-255-3111
〒101 東京都千代田区外神田1-4-2 石丸電気マイコンセンター3F

シスペック㈱ラジカンコーヨー店 ☎03-255-6504
〒101 東京都千代田区外神田1-15-16 ラジオ会館7F

㈱富士音響マイコンセンターRAM ☎03-255-7846
〒101 東京都千代田区外神田1-15-16 ラジオ会館7F マイコンセンター

ADOマイコン・データショップ ☎03-255-9515
〒101 東京都千代田区外神田2-2-1 ビルディングADO

マイコンショップ pulse ☎03-255-9785
〒101 東京都千代田区外神田1-15-16 ラジオ会館5F

西友COMICA西荻窪店 ☎03-334-6311
〒167 東京都杉並区西荻南3-14-7

マイコンショップCSK新宿西口店 ☎03-342-1901
〒160 東京都新宿区西新宿1-12-18

丸井 新宿店テクノ館 パソコン売場 ☎03-354-0101
〒160 東京都新宿区新宿3-30-16

東急百貨店 本店 コンピューターショップ ☎03-477-3343
〒150 東京都渋谷区道玄坂2-24-1

J&P 渋谷店 ☎03-496-4141
〒150 東京都渋谷区道玄坂2-28-4

マイコンベース銀座 ☎03-535-3381
〒104 東京都中央区銀座1-8-21

ファーベル大泉OZ ☎03-978-4111
〒177 東京都練馬区東大泉2-10-11 西友大泉店

㈱西武百貨店 池袋店 コンピュータフォーラム ☎03-981-0111
〒170 東京都豊島区南池袋1-28-1

J&P 八王子そごう店 ☎0426-26-4141
〒192 東京都八王子市旭町1-1 八王子そごう7F

ムラウチデンキ八王子店 ☎0426-42-6211
〒192 東京都八王子市大和田町5-1-21

J&P 町田店 ☎0427-23-1313
〒194 東京都町田市森野1-39-16

まちだ東急百貨店 コンピューターショップ ☎0427-28-2371
〒194 東京都町田市原町田6-9-7

関東

パソコンランド21 高崎店 ☎0273-26-5221
〒370 群馬県高崎市栄町3-14 栄光ビル1F

ICワールド あざみ野店 ☎045-901-1901
〒227 神奈川県横浜市緑区あざみ野1-7-1

鎌倉書店㈱ ☎0467-46-2619
〒247 神奈川県鎌倉市大船1-24-1

多田屋 サンピア店 ☎0475-52-5561
〒283 千葉県東金市東岩崎8-10 サンピア2F

中部

㈱ダイエー新潟店 パソコン売り場 ☎0252-41-5111
〒950 新潟県新潟市万代1-5-1

パソコンショップ Σ ☎052-251-8334
〒460 愛知県名古屋市中区大須3-30-37

栄電社J&P SAKAENOVA店 ☎052-261-9201
〒460 愛知県名古屋市中区栄3-4-5 SAKAE NOVA6F

カトー無線 本店5階 ☎052-262-6471
〒460 愛知県名古屋市中区栄3-32-28

九十九電機㈱ 名古屋店 ☎052-263-1681
〒460 愛知県名古屋市中区大須3-30-86

パソコンショップ コムロード ☎052-263-5828
〒460 愛知県名古屋市中区大須3-46-15 プラザー販売㈱

㈱すみや パソコンアイランド ☎0542-55-8819
〒420 静岡県静岡市七間町7

マイコンショップ うつのみや ☎0762-21-6136
〒920 石川県金沢市片町2-1-7

大阪

ニノミヤ パソコンランド 大阪駅前第4ビル店 ☎06-341-2031
〒530 大阪府大阪市北区梅田1-11-4-B273

マイコンショップCSK ☎06-345-3351
〒530 大阪府大阪市北区梅田1-1-3 大阪駅前第3ビルB1

J&P 阪急三番街店 ☎06-372-6912
〒530 大阪府大阪市北区芝田1-1-3

上新電機㈱ 江坂店 ☎06-385-5454
〒564 大阪府吹田市豊津町14-9

上新電機㈱ あびこ店 ☎06-607-0950
〒558 大阪府大阪市住吉区苅田5-19-19

ニノミヤムセン エレランド ☎06-632-2038
〒556 大阪府大阪市浪速区日本橋5-6-19

プランタンなんばパソコンソフト売場 ☎06-633-0077
〒542 大阪府大阪市南区千日前2-10-1 プランタンなんば

ニノミヤムセン 別館 ☎06-633-2038
〒556 大阪府大阪市浪速区日本橋4-12-6

ニノミヤぱそこん亭PCランド ☎06-643-1681
〒556 大阪府大阪市浪速区日本橋5-11-8

ニノミヤムセン 日本橋本店 パソコンコーナー ☎06-643-2038
〒556 大阪府大阪市浪速区日本橋4-11-4

ニノミヤぱそこん亭FMランド ☎06-643-2039
〒556 大阪府大阪市浪速区日本橋4-9-14

ニノミヤムセン パソコンランド ☎06-643-3217
〒556 大阪府大阪市浪速区難波中2-2-15

J&P テクノランド ☎06-644-1413
〒556 大阪府大阪市浪速区日本橋5-6-7

上新電機㈱ 日本橋5ばん館 ☎06-644-1513
〒556 大阪府大阪市浪速区日本橋4-12-4

J&P メディアランド ☎06-644-1613
〒556 大阪府大阪市浪速区日本橋5-9-11

上新電機㈱ 日本橋7ばん館 ☎06-644-1661
〒556 大阪府大阪市浪速区日本橋4-11-3

上新電機㈱ 日本橋3ばん館 ☎06-644-1713
〒556 大阪府大阪市浪速区日本橋3-7-5

上新電機㈱ 日本橋8ばん館 ☎06-644-5011
〒556 大阪府大阪市浪速区日本橋5-7-14

上新電機㈱ 日本橋1ばん館 ☎06-644-6671
〒556 大阪府大阪市浪速区日本橋5-1-11

上新電機㈱ 千里中央店 ☎06-831-4353
〒565 大阪府豊中市新千里東町1-3-204

上新電機㈱ 堺東店 ☎0722-22-0950
〒590 大阪府堺市北瓦町1-26

上新電機㈱ 泉北パンジョ店 ☎0722-93-7001
〒590-01 大阪府堺市茶山台1-3-1

上新電機㈱ さやま店 ☎0723-66-2111
〒589 大阪府南河内郡狭山町ぐみの木91-1

上新電機㈱ 岸和田店 ☎0724-37-1021
〒596 大阪府岸和田市土生町2415-3

上新電機㈱ いばらき店 ☎0726-32-8741
〒567 大阪府茨木市双葉町2-18

㈱パスカル ☎0726-34-6190
〒567 大阪府茨木市宮島2-2-37 北大阪流通センター内

J&P くずは店 ☎0726-56-8181
〒573 大阪府枚方市楠葉並木2-2-2

J&P 高槻店 ☎0726-85-1991
〒569 大阪府高槻市北園町18-5

上新電機㈱ せっつとんだ店 ☎0726-93-7521
〒569 大阪府高槻市大畑町24-10

上新電機㈱ 池田店 ☎0727-51-2323
〒563 大阪府池田市満寿美町4-3

近畿

上新電機㈱ 尼崎三和店 ☎06-413-0025
〒660 兵庫県尼崎市神田中通6-222

上新電機㈱ 伊丹店 ☎0727-77-5101
〒664 兵庫県伊丹市昆陽池1-69

上新電機㈱ 和歌山店 ☎0734-25-1414
〒641 和歌山県和歌山市中島368

ニノミヤムセン パソコンランド 和歌山店 ☎0734-32-5661
〒640 和歌山県和歌山市本町4-18

上新電機㈱ 大和郡山店 ☎07435-3-5471
〒639-11 奈良県大和郡山市柳3-32

上新電機㈱ 八木店 ☎07442-4-1761
〒634 奈良県橿原市新賀町266-1

上新電機㈱ たわらもと店 ☎07443-3-4041
〒636-03 奈良県磯城郡田原本町千代574-1

J&P 京都寺町店 ☎075-341-3571
〒660 京都府京都市下京区寺町通仏光寺下ル 恵美須之町549

上新電機㈱ ながおか店 ☎075-955-8401
〒617 京都府長岡京市長岡2-1-30

パレックス パソコン売場 ☎078-391-7911
〒650 兵庫県神戸市中央区三宮町1-6-7

三宮セイデン C-スペース ☎078-391-8171
〒650 兵庫県神戸市中央区三宮町1-5-8

J&P 姫路店 ☎0792-22-1221
〒670 兵庫県姫路市東延末1-1 住友生命ビル

上新電機㈱ 西宮店 ☎0798-71-1171
〒662 兵庫県西宮市河原町5-11

中国・四国

ダイイチ本店マイコン係 ☎0822-47-5111
〒730 広島県広島市中区紙屋町2-1-18

㈱紀伊国屋書店 岡山店 ☎0862-32-3411
〒700 岡山県岡山市中山下2-2-1

宮脇書店 専門書センター ☎0878-51-3733
〒760 香川県高松市丸亀町4-8

九州

カホマイコンセンター ☎092-714-5155
〒810 福岡県福岡市中央区天神2-4-27

㈱システムソフト 福岡 ☎092-714-6254
〒810 福岡県福岡市中央区渡辺通り2-4-8 小学館ビル9F

ベストマイコン 福岡店 ☎092-781-7131
〒810 福岡県福岡市中央区天神1-9-28

ときはデパート トキハマイコンセンター ☎0975-38-1111
〒870 大分県大分市府内町2-1-4 ときはデパート6F

㈱ダイエー 宮崎店 ☎0985-51-3166
〒880 宮崎県宮崎市大淀4-7-30

NewSoft

ACTION

テグザー ゲーム・アーツ	PC-9801 6,800円(3.5D、5D、8D)	昨年5月に、PC-8801版が発表された〝テグザー〟に、遅ればせながらPC-9801版が仲間入り。キーボードを壊さないよう注意してね。
アメリカントラック 日本テレネット	PC-9801 6,800円(5D)	1度はソフトログTOP20のベスト5に入ったこともある、大迫力のトラック・ドライビングゲームが、遂にPC-9801に移植された。
スパイvsスパイ HOT・B	PC-8801、XI 4,800円(T) 6,800円(5D)	ビルの中に隠された各種のアイテムを、敵より先に見つけ出せ！　コンピュータではなく人間同士で対戦するのが一番おもしろいね！
ガイア サムソンSOFT	MSX 3,800円(T) 通信販売のみ	キミは変身ロボット〝ガイア〟となって、30面にあるスーパーコンピュータを破壊するのだ。6つのアイテムをうまく使って頑張ろう！

ADVENTURE

アリオン アスキー	FM-7、FM-77 7,800円(3.5D、5D)	映画の劇場公開は終わったけど、まだまだ根強いファンを持っている〝アリオン〟。PC-8801、XIに続き、FM-7版も登場したぞ。
日曜日に宇宙人が……？ ソフトスタジオWING	MSX(32Kバイト以上) 5,000円(T：2本組)	抱腹絶倒モノのユーモラス、というより、まるっきりスチャラカなアドベンチャー。テープ版とはいえ、その内容は濃いでっせ！
ディーサイド コムパック	FM-7、FM-77、XI 4,800円(T)、 6,800円(3.5D、5D)	好評のSFアドベンチャー〝ラグランジュL2〟に続編登場。前作で気になっていた描画速度をグッと改良。胸がすくほど速いのだ！
ファイブ・スイート・ドリーム グレイトソフト	PC-8801 4,800円(T) 7,800円(5D)	〝フェアリーズ・レジデンス〟、〝㊙課外授業編〟などのアダルトソフトで有名なグレイトソフトが放つ、超過激な最新作だ。

ROLE PLAYING

メルヘンヴェールI システムサコム	FM-7 6,800円(3.5D、5D)	グラフィックの美しさで定評のあるシステムサコムのアクションRPG〝メルヘンヴェールI〟に、ファン待望のFM-7版が登場したぞ。
レリクス ボーステック	PC-8801 7,200円(5D：2枚組)	PC-9801のゲーム画面を横目で見ながら歯ギシりしてたPC-8801ユーザーのみなさん、お待たせ！　動きはPC-9801版と同等の速さだぜ。
ルパン三世　カリオストロの城 東宝	PC-8801 7,800円(5D：2枚組)	〝カリ城〟88版の登場だ。君はルパン、次元、五ェ門、銭形のいずれかになり少女クラリスを救う。時間内に無事助け出せるか!?

OTHERS

試験に出るうる星やつら キティ・エンタープライズ	PC-8801 8,800円(5D：2枚組) 通信販売のみ	うる星やつらワールドから厳選された、1200もの難問が君を待ってるぞ。マニアは要チェックのクイズソフトなのだ。
ザ・将棋塾 ビクター音楽産業	PC-8801、PC-9801 6,800円(3.5D、5D)	プレイヤーのレベルに合わせて、コンピュータの打ち方が変わるのが嬉しい。日本将棋連盟公認の実力(段位)検定テストも付いてるぞ。
アプリケット88 ログ	PC-8801 4,800円(5D)	ゲーム中の好きな画面を、リセットボタン1発で、アートマスターやインクポットなどのデータとして取り込んじゃう便利なツールだ。
スーパー春望　ネットワーク デービーソフト	PC-8801 44,800円(5D) 47,800円(5D：2HD)	自動逐次文節変換機能APAXSを搭載した強力なワープロソフト〝スーパー春望〟に通信機能を加えた新バージョンが登場した。

問い合わせ先

㈱アスキー——☎03-486-7111
㈲アルシスソフトウェア——☎0956-22-3881
キティ・アニメ・サークル事務局——☎03-379-3540
グレイトソフト——☎06-532-0219
㈱ゲーム・アーツ——☎03-413-4507
㈱コスモス・コンピューター——☎03-770-1821
コナミ㈱——☎03-262-9111
㈱コムパック——☎03-375-3401
サムソンSOFT——☎045-742-6804
システムサコム——☎03-635-5145
㈱スター・クラフト——☎03-988-2988
ソフトスタジオWING——☎0975-32-3929
ソニー㈱お客様相談センター——☎03-448-3311
デービーソフト㈱——☎011-251-7462
東宝㈱——☎03-591-4557
㈱日本テレネット——☎03-268-1159
パックス・エレクトロニカ・ジャパン㈱——☎03-257-1085
ビクター音楽産業㈱——☎03-406-0002
㈱HOT・B——☎03-360-3623
㈱ポニー——☎03-265-6377
ボーステック㈱——☎03-407-4191
㈱リバーヒルソフト——☎092-771-3217
㈱ログ——☎03-863-5453

Hi Masao, Let's play!!
正夫くん、あそぼ!!



うららかな日のことでございます。正夫くんは、月刊ログインのプログラムを一心不乱に、自分のパソコンに打ち込んでおりました。すると、そこにガールフレンドのよし子ちゃんがあらわれ、「正夫くん、遊ぼ」。すると正夫くんは、「今、プログラムを打ち込んでて、ちょうどノッてきたとこなんだ」「だめ、正夫くんは、わたしと遊びに行くの」。よし子ちゃんは勝ち気な子です。正夫くんの運命やいかに！　遊ぶためには、遊(PLAY)べばいい。データレコーダのプレイボタンを押すだけで、プログラムが入力できるのにネ。テープログインで正夫くんは、〝自由〟です！

●PC-8801シリーズ（要ディスク、漢字ROM）

ザ・スクリーマーD

この9月に発売されるゲームブック『ザ・スクリーマー』をパソコンRPGにアレンジ。むずかしいぞ、ちくしょう

●PC-8801シリーズ

メア ストーリー

'86年2月号に収録したX1用『メア ストーリー』を、このたびPC-8801用に移植してみたわけでございます

●MSX（32K）

うにょん?

全部で50面もあるという、すごーいパズルゲーム！なんてったって、グランプリ作品なんですからすごい

●X1シリーズ

エンパイアフリート

シミュレーション風のRPG。オプションシステムをどんどん装備して、敵の母星を撃破セヨ。ススメーッ!!

●FM-7シリーズ（ディスク不可）

ブルードリーム

少年の夢の中にできてしまったダンジョンが舞台の、異色RPG。仕掛けがいっぱいの、大笑いRPGですよ！

●PC-8801シリーズ、X1シリーズ

ログイン版ドラゴン スレイヤー最終回シナリオ

最終回を記念して、PC-8801、そしてX1とそれぞれ4本、計8本のマップを収録。ホタールノヒカーリィ〜

たのしいFM音源音楽

今月は『ディスコインガビガビ』です。とってもノリのいい曲ですよ。ただし変な曲です。みんなで聞コウョネ

今月の声のお相手は太田貴子でーすよ！



←太田貴子・最近は音楽の道でビシバシがんばってます。聞いてっ

月刊ログインの最新ゲームがすぐに楽しめる
TAPE LOGIN
毎月8日発売 定価3,800円（送料無料）
9月号 絶賛発売中

LISTLOG

おしまいはやっぱりLISTLOGだ。

ログインでは、このようにリストページを最後にまとめることで、より見やすく、よりファイル化しやすいようにしている。キミの持っているマシンのプログラムリストがあったら、どんどん打ち込んでみよう。

今月のラインナップは、特集からザ・スクリーマーDとメアストーリーと最終回のログイン版ドラ・スレの3本。ソフコンからグランプリ受賞のうにょん?、エンパイアフリート、ブルードリームの3本だ。

では、リストたちの登場だぞっ。

PC-8801シリーズ(要ディスク、要漢字ROM)
ザ・スクリーマーD プログラムリスト

■このプログラムは、あなたが個人として使用するほかは著作権法上、著作権者に無断で使用できません。COPYRIGHT ©1986 by Yoshinobu Takahashi, Magical Zoo

ザ・スクリーマーDは、ディスク版なので、日本電気製のDiskBASICでキチンとフォーマットした空ディスケットを用意し、それに以下のプログラムをセーブして遊ぼう。また、セーブする際のファイル名は、指定通りに打ち込んでほしい。

では、打ち込み方を説明しよう。

このプログラムは、全部で6本のリストから構成されている。簡単にそれぞれのリストの役割をいうと、リスト1はメインプログラム、リスト2、3、4はサブルーチンと各種データ、そしてリスト5、6が漢字データだ。

まずリスト1。これはBASICだから、リスト通りに入力し、間違いのないことを確認した後、

SAVE "D" RETURN

として、セーブ。

次に、リスト2、3、4。マシン語だ。これを打ち込むときは、

CLEAR, &HBBFF RETURN

を必ず実行しておこう。これはおまじないのよーなものなので、セーブ、ロードの際にも実行しておくと良い。それぞれのセーブコマンドは、リスト2の場合、

BSAVE"data1", &HBC00, 4560 RETURN

リスト3の場合、

BSAVE"line", &HD000, 877 RETURN

リスト4の場合は、

BSAVE"maze.dat", &HC500, 1200 RETURN

としてセーブしよう。

最後にリスト5、6の入力だ。漢字データがたっぷりつまったBASICプログラムなので、リスト通りに入力してくれればいい。リスト5のセーブ方法は、

SAVE "cd1" RETURN

リスト6のセーブ方法は、

SAVE "cd2" RETURN

だ。先にもいったようにファイル名はここに記述された通りのものを使おう。

以上で打ち込みは終わり。いよいよ実行だ。でもその前にやることがある。それは、

RUN "cd1" RETURN

RUN "cd2" RETURN

としてリスト5、6をファイル化しておかねばならないのだ。これを忘れるとまともには動作しないので注意しよう。

で、実行方法だ。起動時のファイル数は何も入力せずリターンキーを押す。その後、

RUN "D" RETURN

で自動的にゲームは始まるのだが少々ヒントを与えておくと、153ページのマップの一番大きい部屋の下の部屋へ行くこと、怪物トーチワームを倒し、K2カードを拾うこと、ジュークの死体に注意すること……。では!!

●リスト1 メインプログラム

```
10 '
20 '86.6.26
30 'LOGIN
40 'ｻｸﾞ･ｽｸﾘｰﾏｰ D
50 '(C)mcmlxxxvi by Y.T
60 '
100 CLEAR ,&HBBFF
110 BLOAD"data1":I=&HBCEB:CALL I:'BC00H - CDCFH
1000 'programmed by Y.T
1010 CONSOLE 0,25,0,1:WIDTH 80,25
1020 DEF USR=&HBC00:DEF USR1=&H35D9
1030 DEFINT A-Z
1040 DIM PB(10),C$(5),MO$(19),MO(19,3),IT$(19),IT(19),KY(11,1)
1050 DEF FNA=(USR(VARPTR(PB(0))))
1060 RESTORE 20000:FOR I=0 TO 8:READ A$:POKE &HCC00+I,VAL("&h"+A$):NEXT
1070 FOR I=0 TO 19:READ A$:MO$(I)=A$:NEXT
1080 FOR I=0 TO 19:READ J,K,L,M:MO(I,0)=J:MO(I,1)=K:MO(I,2)=L:MO(I,3)=M:NEXT
1090 FOR I=0 TO 19:READ A$:IT$(I)=A$:NEXT
1100 FOR I=0 TO 11:READ J,K:KY(I,0)=J:KY(I,1)=K:NEXT
1105 FOR I=0 TO 5:READ A$:C$(I)=A$:NEXT
1110 BLOAD"line":'D000H - D36CH
1120 BLOAD"maze.dat":'C500H-C9AFH
1130 GOSUB 7100
1140 ON STOP GOSUB *STOP.:STOP ON
1200 GOSUB *GAMEN.:GOSUB *NAME.
1210 IT(0)=1:IT(1)=1:IT(2)=1:PX=0:PY=0:NEWS=1:GOSUB *MAZE.
1410 A$=INKEY$:IF A$="" THEN 1410
1420 IF INSTR("2468*/",A$)=0 THEN 1410
1430 IF A$="8" THEN *MAE.
1440 IF A$="/" THEN *COM.
1450 IF A$="*" THEN GOSUB *ITEM.
1460 IF A$="2" THEN IF NEWS>2 THEN NEWS=NEWS-2:GOSUB *MAZE. ELSE NEWS=NEWS+2:GOSUB *MAZE.
1470 IF A$="4" THEN NEWS=NEWS-1:IF NEWS=0 THEN NEWS=4:GOSUB *MAZE. ELSE GOSUB *MAZE.
1480 IF A$="6" THEN NEWS=NEWS+1:IF NEWS=5 THEN NEWS=1:GOSUB *MAZE. ELSE GOSUB *MAZE.
1500 GOTO 1410
2999 END
3000 *GAMEN.
3010 LOCATE 55,1:PRINT"ﾛｰﾙﾌﾟﾚｲﾝｸﾞ ｹﾞｰﾑBOOK":LOCATE 55,2:PRINT"『ｻｸﾞ･ｽｸﾘｰﾏｰ』 MIA Version"
3020 PB(0)=4:DUMMY=FNA
3030 PB(0)=3:PB(1)=7:PB(2)=&HD000:DUMMY=FNA
3040 PB(1)=6:DUMMY=FNA:PB(1)=4:DUMMY=FNA:PB(1)=2:D
```

```
UMMY=FNA:PB(1)=0:DUMMY=FNA
3050 PB(0)=1:PB(1)=264:PB(2)=7:PB(3)=&H6C40:DUMMY=
FNA
3060 FOR I=1 TO 4:PB(1)=PB(1)+32:PB(3)=PB(3)+&HC0:
DUMMY=FNA:NEXT
3070 LINE(8,4)-(247,124),0,BF:LINE(256,33)-(456,12
4),0,BF:LINE(464,33)-(631,99),0,BF:LINE(8,130)-(63
1,195),0,BF:PB(1)=536:PB(2)=58:PB(3)=&H7000:DUMMY=
FNA
3080 PUT(540,34),KANJI(&H4B4C),PSET,7,0:PUT(614,58
),KANJI(&H456C),PSET,7,0:PUT(540,82),KANJI(&H466E)
,PSET,7,0:PUT(466,58),KANJI(&H403E),PSET,7,0
3090 RETURN
3100 *INP.
3110 A$=INKEY$:I=RND(1):IF A$="" THEN 3110 ELSE RE
TURN
3120 *SAI.
3130 S1=INT(RND(1)*6)+1:S2=INT(RND(1)*6)+1:S2=S2+S
1:RETURN
3150 *NAME.
3160 CONSOLE 3,10:X=45:FOR I=0 TO 9:K$(I)=" ":NEXT
3170 LOCATE 33,5:PRINT"NAME.....          ";
3180 DUMMY=USR1(0):LOCATE X,5:A$=INPUT$(1):LOCATE
X,5:PRINT A$
3190 A=RND(1):IF A$=CHR$(13) THEN 3220
3200 K$(X-45)=A$
3210 X=X+1:IF X=55 THEN X=45:GOTO 3180 ELSE 3180
3220 NA$="":FOR I=0 TO 9:NA$=NA$+K$(I):NEXT
3230 IF NA$=SPACE$(10) THEN NA$="ｺﾝﾍﾟｴ"
3240 LOCATE 45,5:PRINT LEFT$(NA$+"          ",10)
3250 LOCATE 33,7:PRINT"OK? (y/n)"
3260 DUMMY=USR1(0):GOSUB *INP.:I=INSTR("yYﾝnNﾐ",A$
):IF I=0 THEN 3260
3270 IF I>3 THEN LOCATE 33,7:PRINT"          ":GOTO
 3160
3280 GOSUB *SAI.:HPMAX=S2+12:HP=HPMAX:GOSUB *SAI.:
ST=S2+8:GOSUB *SAI.:EXMAX=S2+20:GOSUB *SAI.:EXMAX=
EXMAX+S1:EX=0:ST$="ok":CONSOLE 0,25
3290 *DATADISP.
3300 LOCATE 33,7:PRINT"HP.....";USING"##(##)"
;HP;HPMAX
3310 LOCATE 33,9:PRINT"ST.....";USING"##";ST
3320 LOCATE 33,11:PRINT"EXP.....";USING"##";EX
3325 ST$="good    ":IF HP<10 THEN COLOR 6:ST$="woun
d  ":IF HP<5 THEN COLOR 2:ST$="serious"
3330 LOCATE 33,14:PRINT"STATUS.....";ST$:COLOR 7
3340 RETURN
3400 *MAZE.
3410 PB(0)=5:PB(1)=PX:PB(2)=19-PY:PB(3)=NEWS:DUMMY
=FNA
3420 PB(0)=1:PB(1)=536:PB(2)=58:PB(3)=&H6F40+NEWS*
&HC0:DUMMY=FNA
3430 DUMMY=USR1(0):RETURN
3500 *MAE.
3510 I=PEEK(&HC500+PX+(19-PY)*20):ON NEWS GOTO 352
0,3530,3540,3550
3520 J=(I AND &H30)/16:GOTO 3560
3530 J=(I AND &HC)/4:GOTO 3560
3540 J=(I AND &HC0)/64:GOTO 3560
3550 J=(I AND 3)
3560 IF J=1 THEN LOCATE 14,6:PRINT"OUCH":BEEP 1:BE
EP 0:FOR I=0 TO 300:NEXT:LOCATE 14,6:PRINT"     ":G
OTO 1410
3570 IF J=3 THEN BEEP:MX=38:GOSUB *MSG.:GOTO *KEY.
3600 ON NEWS GOTO 3610,3660,3710,3760
3610 PY=PY+1:IF PY>19 THEN PY=19
3620 GOTO 3800
3660 PX=PX+1:IF PX>19 THEN PX=19
3670 GOTO 3800
3710 PY=PY-1:IF PY<0 THEN PY=0
3720 GOTO 3800
3760 PX=PX-1:IF PX<0 THEN PX=0
3800 GOSUB *MAZE.:I=(&HC690+PX*2+(19-PY)*40):MX=PE
EK(I)*256+PEEK(I+1)
3810 IF MX=0 THEN GOSUB 7500:IF RND*100>85 THEN HP
=HP+RND*3:IF HP>HPMAX THEN HP=HPMAX:GOSUB *DATADIS
P.:GOTO 1410:ELSE GOSUB *DATADISP.:GOTO 1410 ELSE
1410
3820 IF MX<283 THEN POKE I,0:POKE I+1,0:BEEP:GOSUB
 *MSG.:DUMMY=USR1(0):GOTO 1410
3830 IF MX<287 THEN *SONOBA. ELSE IF MX<295 THEN *
MSGHD.
3835 IF MX<300 THEN 1410
3840 ON MX-299 GOTO 5600,5610,5700,5780,5790,5890,
5900,5920,7000,8200
3900 *STOP.
3910 STOP OFF:CLOSE:CLS:STOP
4000 *COM.
4010 PB(0)=7:DUMMY=FNA
4100 Y=9:PB(0)=6:DUMMY=FNA:PB(0)=3:PB(1)=7:PB(2)=&
HD349:DUMMY=FNA
4110 FOR I=0 TO 11:LOCATE 26,9+I:PRINT SPACE$(14):
NEXT
4120 FOR I=0 TO 5:LOCATE 27,9+I*2:PRINT C$(I):NEXT
4125 LOCATE 26,9:PRINT"●":LOCATE 38,9:PRINT"●":DUM
MY=USR1(0)
4130 GOSUB *INP.:IF A$<>"8" AND A$<>"2" AND A$<>CH
R$(13) THEN 4130 ELSE DY=Y
4140 IF A$=CHR$(13) THEN 4200
4150 IF A$="8" THEN DY=DY-2:IF DY<9 THEN DY=19
4160 IF A$="2" THEN DY=DY+2:IF DY>19 THEN DY=9
4170 LOCATE 26,Y:PRINT" ":LOCATE 38,Y:PRINT" "
4180 LOCATE 26,DY:PRINT"●":LOCATE 38,DY:PRINT"●":Y
=DY
4190 DUMMY=USR1(0):GOTO 4130
4200 Y=(Y-9)/2:IF MOMO=1 THEN RETURN
4210 ON Y+1 GOTO 4220,4260,4292,4294,7310,7200
4220 *CANSEL.
4230 FOR I=0 TO 11:LOCATE 26,9+I:PRINT SPACE$(14):
NEXT
4240 PB(0)=8:DUMMY=FNA
4250 GOSUB *DATADISP.:GOTO 1410
4260 MX=4:GOSUB 4270:GOTO 4291
4270 FOR I=0 TO 11:LOCATE 26,9+I:PRINT SPACE$(14):
NEXT
4280 PB(0)=8:DUMMY=FNA
4290 GOSUB *DATADISP.:RETURN
4291 GOSUB *MSG.:GOTO 1410
4292 MX=1:GOSUB 4270:GOTO 4291
4294 GOSUB 4270:GOSUB *ITEM.:IF J=0 OR (X<>1 AND X
<>2 AND X<>18) THEN MX=3:GOTO 4291
4296 IF X=1 THEN GOSUB *LIGHT. ELSE GOSUB *POTION.
4297 GOTO 1410
4300 *ITEM.:'return j=ﾓｯﾃｲﾙ x=ITEM No
4310 PB(0)=9:DUMMY=FNA:DUMMY=FNA:X=0:Y=0:J=0:LOCAT
E 2,17:PRINT"ITEM LIST":FOR I=0 TO 19
4320 LOCATE 3+X,19+Y:IF IT(I)<>0 THEN PRINT IT$(I)
:J=J+1
4330 X=X+12:IF X>60 THEN X=0:Y=Y+1
4340 NEXT:X=0:Y=0:IF J=0 THEN LOCATE 40,23:PRINT"I
TEM ﾊ ﾅﾆﾓ ｱﾘﾏｾﾝ。-Push return key-":ELSE LOCATE 2+
X,19+Y:PRINT"●":LOCATE 45,23:PRINT"-Push return ke
y to select-"
4350 GOSUB *INP.:IF A$="" THEN 4350
4360 IF A$=CHR$(13) THEN 4450
4370 IF INSTR("2468",A$)=0 THEN 4350 ELSE XD=X:YD=
Y
4380 IF A$="8" THEN Y=Y-1:IF Y<0 THEN Y=3
4390 IF A$="2" THEN Y=Y+1:IF Y>3 THEN Y=0
4400 IF A$="4" THEN X=X-1:IF X<0 THEN X=5
4410 IF A$="6" THEN X=X+1:IF X>5 THEN X=0
4420 LOCATE 2+XD*12,19+YD:PRINT" ":LOCATE 2+X*12,1
9+Y:PRINT"●"
4430 DUMMY=USR1(0):GOTO 4350
4450 IF J=0 THEN 4500
4460 X=X+Y*6:IF X>19 THEN J=0:GOTO 4500
4470 J=IT(X)
4500 CONSOLE 17,25:CLS:CONSOLE 0,25:RETURN
4600 *MSG.
4610 X=16:Y=175:I=1
4620 GET #1,MX
4630 IF MID$(MX$,I,1)<>"@" THEN A=VAL("&h"+MID$(MX
$,I,4)) ELSE 4700
4640 IF A=&H2176 THEN 4720
4650 PUT(X,Y),KANJI(A),PSET,7,0
4660 X=X+16:I=I+4:IF X>608 THEN X=16:FOR J=0 TO 50
0:NEXT:PB(0)=9:DUMMY=FNA
4670 GOTO 4630
4700 I=I:MX=MX+1:GOTO 4620
4720 FOR J=0 TO 500:NEXT:PB(0)=9:DUMMY=FNA:RETURN
4800 *KEY.
4810 FOR I=0 TO 1000:NEXT:MOMO=1:GOSUB *COM.:MOMO=
0
4820 FOR I=0 TO 11:LOCATE 26,9+I:PRINT SPACE$(14):
NEXT
4830 PB(0)=8:DUMMY=FNA
4840 GOSUB *DATADISP.
4850 IF Y<>3 THEN MX=29:GOSUB *MSG.:GOSUB *SAI.:HP
=HP-S1:GOSUB *DED.:DUMMY=USR1(0):GOTO 1410
4860 GOSUB *ITEM.
4870 IF J=0 THEN MX=44:GOSUB *MSG.:GOSUB *SAI.:HP=
HP-S1:GOSUB *DED.:DUMMY=USR1(0):GOTO 1410
4880 IF X<3 OR X>14 THEN J=0:GOTO 4870
4890 Y=PY*100+PX:IF KY(X-3,0)=Y OR KY(X-3,1)=Y THE
N MX=41:GOSUB *MSG.:GOTO 4910
4900 Y=1:GOTO 4850
4910 DUMMY=USR1(0):GOTO 3600
4920 *POTION.
4930 IT(X)=0:MX=7:GOSUB *MSG.:HP=HPMAX:GOSUB *DATA
DISP.:RETURN
5000 *DED.
5010 IF HP<1 THEN *GAMEOVER.
5020 GOSUB *DATADISP.
5030 RETURN
```

```
5100 *GAMEOVER.
5110 FOR I=0 TO 7:LOCATE 33,7+I:PRINT SPACE$(20):B
EEP:NEXT
5120 LOCATE 38, 7:PRINT"  ----------"
5130 LOCATE 38, 8:PRINT" +          +"
5140 LOCATE 38, 9:PRINT"+            +"
5150 LOCATE 38,10:PRINT"+ ";LEFT$(NA$+"          ",
10);" +"
5160 LOCATE 38,11:PRINT"+            +"
5170 LOCATE 38,12:PRINT"+   1966-1986+"
5180 LOCATE 38,13:PRINT"+      M･I･A +          Pl
ay again ?"
5190 LOCATE 38,14:PRINT"/**//*/*/*/***/
   (Y/N)  "
5195 MX=6:GOSUB *MSG.:PB(0)=9:DUMMY=FNA
5200 GOSUB *INP.:IF A$="" THEN 5200
5210 I=INSTR("yYﾝnNﾐ",A$):IF I=0 THEN 5200
5220 IF I<4 THEN RUN ELSE CLOSE:CLS 3:END
5300 *SONOBA.
5310 POKE I,0:POKE I+1,0:IF MX=286 THEN 5340
5320 IT(4)=1:MX=80
5330 BEEP:GOSUB *MSG.:DUMMY=USR1(0):GOTO 1410
5340 IT(5)=1:MX=110:GOTO 5330
5350 *MSGHD.
5360 ON MX-289 GOTO 5370,5375,5380,5385,5390
5370 MX=53:GOTO 5330
5375 MX=91:GOTO 5330
5380 MX=196:GOTO 5330
5385 MX=244:GOTO 5330
5390 MX=271:GOTO 5330
5400 *LIGHT.
5410 I=(&HC690+PX*2+(19-PY)*40):MX=PEEK(I)*256+PEE
K(I+1)
5420 IF MX<290 OR MX>299 THEN MX=2:GOSUB *MSG.:RET
URN
5430 ON MX-289 GOTO 5440,5450,5460,5470,5500,5520,
5530,5540,5550,5560
5440 MX=54:GOSUB *MSG.:IF IT(6)=1 THEN RETURN:ELSE
 IT(6)=1:MX=57:GOSUB *MSG.:RETURN
5450 MX=94:GOSUB *MSG.:IT(19)=1:RETURN
5460 IF IT(3)=1 THEN MX=2:GOTO 5420:ELSE MX=197:GO
SUB *MSG.:IT(3)=1:RETURN
5470 MX=245:GOSUB *MSG.
5480 M=19:MOHP=0:GOSUB 7560
5490 IF IT(12)=1 THEN RETURN ELSE IT(12)=1:MX=248:
GOSUB *MSG.:RETURN
5500 IF IT(15)=1 THEN MX=2:GOTO 5420
5510 IT(15)=1:MX=274:GOSUB *MSG.:RETURN
5520 IF IT(18)=1 THEN MX=2:GOTO 5420 ELSE IT(18)=1
:MX=61:GOSUB *MSG.:RETURN
5530 IF IT(16)=1 THEN MX=2:GOTO 5420 ELSE IT(16)=1
:MX=70:GOSUB *MSG.:RETURN
5540 IF IT(7)=1 THEN MX=2:GOTO 5420 ELSE IT(7)=1:M
X=76:GOSUB *MSG.:RETURN
5550 IF IT(8)=1 THEN MX=2:GOTO 5420 ELSE IT(8)=1:M
X=208:GOSUB *MSG.:RETURN
5560 IF IT(13)=1 THEN MX=217:GOSUB *MSG.:RETURN
5570 IT(13)=1:MX=216:GOSUB *MSG.:RETURN
5600 MX=47:GOSUB *MSG.:M=0:GOSUB 7560:GOTO 1410
5610 MX=113:GOSUB *MSG.
5620 MOMO=1:GOSUB *COM.:MOMO=0
5630 FOR I=0 TO 11:LOCATE 26,9+I:PRINT SPACE$(14):
NEXT
5640 PB(0)=8:DUMMY=FNA
5650 GOSUB *DATADISP.
5660 IF Y=1 THEN MX=122:GOSUB *MSG.:GOTO 1410
5670 IF Y=2 THEN IF IT(17)=0 THEN MX=126:GOSUB *MS
G.:IT(17)=1:GOTO 1410:ELSE MX=125:GOSUB *MSG.:GOTO
 1410
5680 IF Y=3 THEN GOSUB *ITEM.:IF X=17 AND J=1 THEN
 MX=130:GOSUB *MSG.:IT(14)=1:GOTO 1410
5690 GOTO 5620
5700 MX=140:GOSUB *MSG.:M=8:GOSUB 7560:MX=142:GOSU
B *MSG.
5710 MOMO=1:GOSUB *COM.:MOMO=0
5720 FOR I=0 TO 11:LOCATE 26,9+I:PRINT SPACE$(14):
NEXT
5730 PB(0)=8:DUMMY=FNA
5740 GOSUB *DATADISP.
5750 IF Y<>3 THEN 1410
5760 GOSUB *ITEM.:IF X<>18 OR J=0 THEN 1410
5770 MX=146:GOSUB *MSG.:IT(9)=1:GOTO 1410
5780 MX=147:GOSUB *MSG.:M=1:GOSUB 7560:GOTO 1410
5790 MX=156:GOSUB *MSG.
5800 MOMO=1:GOSUB *COM.:MOMO=0
5810 FOR I=0 TO 11:LOCATE 26,9+I:PRINT SPACE$(14):
NEXT
5820 PB(0)=8:DUMMY=FNA
5830 GOSUB *DATADISP.
5840 IF Y<>3 THEN HP=0:GOSUB *DED.
5850 GOSUB *ITEM.:IF J=0 THEN Y=2:GOTO 5840
5860 IF X<>16 AND X<>17 THEN Y=2:GOTO 5840
5870 IF X=17 THEN MX=170:GOSUB *MSG.:GOTO 1410
5880 MX=160:GOSUB *MSG.:BEEP 1:FOR I=0 TO 1000:NEX
T:GOTO 8200
5890 MX=176:GOSUB *MSG.:MX=180:GOSUB *MSG.:PX=10:P
Y=14:GOSUB *MAZE.:GOTO 1410
5900 MX=200:GOSUB *MSG.:IF IT(3)=0 THEN 1410
5910 MX=203:GOSUB *MSG.:MX=204:GOSUB *MSG.:IT(11)=
1:GOTO 1410
5920 IF IT(15)=0 THEN 1410
5930 MX=238:GOSUB *MSG.
5940 MOMO=1:GOSUB *COM.:MOMO=0
5950 FOR I=0 TO 11:LOCATE 26,9+I:PRINT SPACE$(14):
NEXT
5960 PB(0)=8:DUMMY=FNA
5970 GOSUB *DATADISP.
5980 IF Y<>3 THEN 1410
5990 GOSUB *ITEM.:IF J=0 THEN 1410
5995 IF X<>15 THEN 1410:ELSE MX=242:GOSUB *MSG.:IT
(10)=1:IT(15)=0:GOTO 1410
7000 MX=21:GOSUB *MSG.
7010 MOMO=1:GOSUB *COM.:MOMO=0
7020 FOR I=0 TO 11:LOCATE 26,9+I:PRINT SPACE$(14):
NEXT
7030 PB(0)=8:DUMMY=FNA
7040 GOSUB *DATADISP.
7050 IF Y<>3 THEN MX=29:GOSUB *MSG.:HP=HP-1:GOSUB
*DED.:GOTO 1410
7060 GOSUB *ITEM.:IF J=0 THEN Y=2:GOTO 7050
7070 IF X<>19 THEN Y=2:GOTO 7050
7080 MX=25:GOSUB *MSG.:GOTO 1410
7100 OPEN "mdata" AS #1:FIELD #1,255 AS MX$:RETURN
7200 *SAVE.
7210 ADRS=&HC4D0:CLOSE
7220 FOR I=0 TO 19:POKE ADRS,IT(I):ADRS=ADRS+1:NEX
T
7230 POKE ADRS,PX:ADRS=ADRS+1:POKE ADRS,PY:ADRS=AD
RS+1
7240 POKE ADRS,HP ¥ 256:POKE ADRS+1,HP MOD 256:ADR
S=ADRS+2
7250 POKE ADRS,HPMAX ¥ 256:POKE ADRS+1,HPMAX MOD 2
56:ADRS=ADRS+2
7260 POKE ADRS,ST ¥ 256:POKE ADRS+1,ST MOD 256:ADR
S=ADRS+2
7270 POKE ADRS,EX:ADRS=ADRS+1
7280 NA$=LEFT$(NA$+"          ",10)
7290 FOR I=0 TO 9:POKE ADRS+I,ASC(MID$(NA$,I+1,1))
:NEXT
7300 BSAVE "abababb",&HC4D0,&HC9B0-&HC4D0:GOSUB 710
0:GOTO 4220
7310 *LOAD.
7320 ADRS=&HC4D0:CLOSE:BLOAD "abababb"
7330 FOR I=0 TO 19:IT(I)=PEEK(ADRS):ADRS=ADRS+1:NE
XT
7340 PX=PEEK(ADRS):PY=PEEK(ADRS+1):ADRS=ADRS+2
7350 HP=PEEK(ADRS)*256+PEEK(ADRS+1):ADRS=ADRS+2
7360 HPMAX=PEEK(ADRS)*256+PEEK(ADRS+1):ADRS=ADRS+2
7370 ST=PEEK(ADRS)*256+PEEK(ADRS+1):ADRS=ADRS+2
7380 EX=PEEK(ADRS):ADRS=ADRS+1
7390 NA$="":FOR I=0 TO 9:NA$=NA$+CHR$(PEEK(ADRS)):
ADRS=ADRS+1:NEXT
7400 LOCATE 45,5:PRINT NA$:GOSUB 7100
7410 FOR I=0 TO 11:LOCATE 26,9+I:PRINT SPACE$(14):
NEXT
7420 PB(0)=8:DUMMY=FNA
7430 GOSUB *DATADISP.:GOSUB *MAZE.:GOTO 1410
7500 *MONSTOR.
7510 GOSUB *SAI.:IF RND*100>5 THEN RETURN
7520 M=((HPMAX+ST)/2)¥10:IF M<1 THEN M=1 ELSE IF M
>4 THEN M=4
7530 M=INT(RND(1)*5)+(M-1)*5:MOHP=0
7540 LOCATE 13,1:PRINT MO$(M):BEEP
7550 MX=9:GOSUB *MSG.:FOR I=0 TO 1000:NEXT
7560 MOMO=1:GOSUB *COM.:MOMO=0
7570 FOR I=0 TO 11:LOCATE 26,9+I:PRINT SPACE$(14):
NEXT
7580 PB(0)=8:DUMMY=FNA
7590 GOSUB *DATADISP.:IF Y<>1 AND Y<>2 THEN 7560
7600 IF Y=1 THEN GOSUB *BATTLE. ELSE *ESCAPE.
7610 IF M<>-1 THEN 7560
7620 LOCATE 13,1:PRINT SPACE$(15):GOSUB *SAI.:EX=E
X+S2+S1:GOSUB *DATADISP.:IF EX<30 THEN RETURN
7630 EX=EX-30:GOSUB *SAI.:IF S1<4 THEN GOSUB *SAI.
:ST=ST+S1:ELSE GOSUB *SAI.:HPMAX=HPMAX+S1
7640 GOSUB *DATADISP.:MX=8:GOSUB *MSG.:RETURN
7650 *ESCAPE.
7660 E=0:GOSUB *SAI.:IF S1>4 THEN LOCATE 13,1:PRIN
T SPACE$(15):E=1:RETURN
7670 HP=HP-1:MX=4:GOSUB *MSG.:GOSUB *DED.:GOTO 756
0
8000 *BATTLE.
8010 IF MOHP=0 THEN MOHP=MO(M,2):MOST=MO(M,3)
8020 GOSUB *SAI.:NPCST=MOST+S2:IF FIX(RND*100)=1 T
```

```
HEN GOSUB *SAI.:NPCST=NPCST+S2*2
8030 GOSUB *SAI.:PCST=ST+S2
8040 IF NPCST<PCST THEN *KACHI.
8050 IF NPCST>PCST THEN *MAKE.
8060 GOTO 8020
8070 *KACHI.
8080 DMG=PCST-NPCST:MOHP=MOHP-DMG
8090 MX=10:GOSUB *MSG.:IF MOHP<1 THEN MX=5:GOSUB *
MSG.:M=-1
8100 RETURN
8110 *MAKE.
8120 DMG=NPCST-PCST:HP=HP-DMG
8130 MX=9:GOSUB *MSG.:GOSUB *DED.
8140 RETURN
8200 MX=188:GOSUB *MSG.:FOR I=0 TO 3000:NEXT
8210 MX=12:GOSUB *MSG.:FOR I=0 TO 3000:NEXT
8220 GOTO 8200
20000 DATA 41,00,50,05,00,41,05,00,01
20010 DATA ソーズハット,スタンディングブレード,レイトハスター,トーチワ
ーム,キャリーヘイビー
20020 DATA ハーストホール,ローリンガー,プロテクトスネーク,ナイトタップス,ツ
インランナー
20030 DATA タックコング,カーリー,ヒックマウス,コールコダシャトウ,ヒック
クホーン
20040 DATA ケルベロス,ファットマン,スタンディングプレート,ダークトック,
ノーヘッダー
20050 DATA 6,8,22,11,5,9,24,12,4,10,18,9,3,11,26,9
,2,12,30,16,6,8,33,18,5,9,39,19,4,10,42,23,3,11,27
,15,2,12,48,27,6,8,41,25,5,9,47,28,4,10,50,27,3,11
,36,25,2,12,54,34,6,8,54,32,5,9,56,35,4,10,51,34,3
,11,57,32,2,12,58,38
20060 DATA ハイハーマクナム,ハントライト,メディカルキット,K0,K1,K2,K
3,K4,K8,K9,K10,K11,K12,K13,DRK,CLASS-5,CCB,CCS,MD,
SS
20070 DATA 1013,1013,1204,1203,303,203,1602,1702,7
05,605,1211,1111,615,616,1213,1113,517,518,917,918
,1911,1811,502,402
20080 DATA "C A N S E L","A T T A C K","E S C A P
E","U S E","L O A D","S A V E","END"
```

●リスト2　サブルーチン

```
BC00  2A 41 EC 22 41 BC 7E 3D  ED
BC08  CA 74 BC 3D CA 7D BC 3D  3B
BC10  CA 86 BC 3D CA C5 BC 3D  9D
BC18  CA 8F BC 3D CA 98 BC 3D  81
BC20  CA A1 BC 3D CA AA BC 3D  AD
BC28  CA B3 BC 3D CA 2F BC C9  D8
BC30  54 3A 50 52 49 4E 54 20  27
BC38  54 41 42 28 31 38 29 3B  C0
BC40  21 00 00 19 7E C9 F3 DB  4B
BC48  70 32 C1 BF 3E 80 D3 70  27
BC50  ED 73 C3 BF 3A C2 E6 F6  C6
BC58  02 D3 31 21 FF 7F F9 CD  7F
BC60  00 00 2A C3 BF F9 3A C2  BD
BC68  E6 E6 FD D3 31 3A C1 BF  AB
BC70  D3 70 FB C9 21 DC 76 22  C8
BC78  60 BC C3 46 BC 21 6B 76  17
BC80  22 60 BC C3 46 BC 21 85  E5
BC88  76 22 60 BC C3 46 BC 21  DE
BC90  2F 79 22 60 BC C3 46 BC  F7
BC98  21 19 7B 22 60 BC C3 46  50
BCA0  BC 21 3B 7B 22 60 BC C3  F0
BCA8  46 BC 21 76 7B 22 60 BC  B6
BCB0  C3 46 BC 21 B3 7B 22 60  02
BCB8  BC C3 46 BC 21 2F BC 22  23
BCC0  60 BC C3 46 BC F3 AF 0E  0D
BCC8  5D CD DA BC 0E 5E CD DA  57
BCD0  BC 3E FF 0E 5C CD DA BC  52
BCD8  FB C9 ED 79 21 00 C0 11  B0
BCE0  01 C0 01 7F 3E 77 ED B0  2F
BCE8  D3 5F C9 F3 3A C2 E6 F6  6A
BCF0  06 D3 31 21 10 BD 11 40  F5
BCF8  6C 01 C0 10 ED B0 3A C2  8A 03
BD00  E6 E6 F9 D3 31 FB C9 10  5A
BD08  BD FD B0 C9 00 00 00 00  F8
BD10  FF FF FF FF 00 00 00 00  C9
BD18  00 00 00 00 FF FF FF FF  D1
BD20  00 00 00 00 00 00 00 00  DD
BD28  FF FF F3 FF 00 00 00 00  D5
BD30  00 00 0C 00 FF 83 E3 C7  25
BD38  00 08 00 00 00 7C 14 38  C5
BD40  C0 00 C0 03 38 18 78 00  48
BD48  3F 87 27 C4 C0 00 40 03  B9
BD50  E0 1B FF 1F 20 00 A4 1C  06
BD58  C0 00 00 03 18 3B E6 1F  30
BD60  20 19 C4 E4 E0 00 00 07  E5
BD68  E0 FB E7 00 1F 18 04 18  3A
BD70  FE 00 00 07 00 DB E7 00  F4
BD78  01 18 24 F8 FC 10 00 03  79
BD80  38 1B C6 01 02 29 E4 C4  2A
BD88  FC 10 C0 07 E0 1B C6 01  DA
BD90  02 29 24 18 F8 31 C4 1F  C0
BD98  00 10 84 03 04 4A 2B E0  45
BDA0  F8 7B EF FE 00 00 00 00  BD
BDA8  07 84 10 01 FF FF FF FE  FC
BDB0  00 00 00 00 00 00 00 01  6E
BDB8  FF FF FF FF 00 00 00 00  71
BDC0  00 00 00 00 FF FF FF FF  79
BDC8  00 00 00 00 00 00 00 00  85
BDD0  FF C7 FF FF 00 00 00 00  51
BDD8  00 38 00 00 FE 03 FF FF  CC
BDE0  00 00 38 00 01 C4 00 00  9A
BDE8  F8 01 FF FF 00 00 FC 01  99
BDF0  06 02 00 00 C0 01 FF FF  74
BDF8  00 00 F8 07 38 06 00 00  F2 80
BE00  80 07 F0 3F 00 00 C0 3F  73
BE08  40 38 0F C0 80 3F 00 30  FC
BE10  80 0F 00 3E 41 C0 F0 4F  DB
BE18  80 7E 00 00 8F FF 00 3E  A0
BE20  41 81 00 70 C0 0E 00 00  DE
BE28  31 E0 80 1F 20 71 1F CE  14
BE30  F0 06 0F 04 61 E0 F0 07  2F
BE38  08 09 10 9A F8 00 0F 00  B8
BE40  61 E0 FC 01 06 03 10 9E  F3
BE48  FE 00 00 00 7E E0 7E 00  E0
BE50  01 81 1F 81 FF 80 00 00  AF
BE58  3C 7F 3E 00 00 41 80 C3  93
BE60  00 00 80 00 37 1F 7C 00  70
BE68  FF 83 60 C8 00 03 E0 00  B3
BE70  39 00 F0 FF 00 0C 1F C6  47
BE78  00 0F FF 80 39 00 C0 7F  3C
BE80  80 30 00 46 80 3F FF 82  74
BE88  00 00 00 00 7F C0 00 7D  02
BE90  FF FF FF FF 00 00 00 00  4A
BE98  00 00 00 00 FF FF FF FF  52
BEA0  00 00 00 00 00 00 00 00  5E
BEA8  FF FF FF FF 00 00 00 00  62
BEB0  00 00 00 00 FF FF FE 7F  E9
BEB8  00 00 00 00 00 00 01 80  F7
BEC0  FF 1F FC 3F 80 01 00 00  58
BEC8  00 E0 02 40 00 0F 1E 0F  E4
BED0  C0 00 E0 00 FF 10 E1 30  4E
BED8  00 0E 0F 07 70 E0 E0 9F  89
BEE0  60 11 10 88 00 1C 07 01  CB
BEE8  78 F0 01 9F 60 E2 08 86  7E
BEF0  00 08 07 00 7E 30 02 98  05
BEF8  67 F5 C8 81 00 08 83 00  E6 37
BF00  7F 38 E2 98 67 15 44 80  30
BF08  00 08 C1 00 71 1C 82 1F  BE
BF10  E0 75 22 8E 40 10 00 06  2A
BF18  70 0E 04 18 A7 EB F1 89  7D
BF20  00 00 00 07 70 FE 67 98  53
BF28  67 98 01 88 00 00 00 07  76
BF30  70 07 F4 9F 60 0B F8 88  E4
BF38  00 03 F8 07 F0 03 08 DF  D3
BF40  20 F4 04 08 00 77 FC 0F  A1
BF48  00 00 00 00 FF 88 03 F0  81
BF50  FF FF FF FF 00 00 00 00  0B
BF58  00 00 00 00 FF FF FF FF  13
BF60  00 00 00 00 00 00 00 00  1F
BF68  FD FF FF FF 00 00 00 00  21
BF70  02 00 00 00 F0 FF FF FF  1E
BF78  00 00 00 02 0D 00 00 00  46
BF80  E0 3F 8F FF 00 00 00 0F  FB
BF88  10 C0 70 00 E0 00 03 C7  31
BF90  00 70 C0 0F 10 3F 8C 38  A1
BF98  80 00 00 03 38 E4 9F 1F  B4
BFA0  60 60 1B C4 00 00 00 01  FF
BFA8  FC 8F DF 7F 80 20 70 02  62
BFB0  00 00 00 00 0E 0C 78 67  68
BFB8  98 87 F3 F1 10 00 00 00  8A
BFC0  0E CC 19 C7 28 E6 33 F1  6B
BFC8  30 40 00 01 F8 0D 1F 87  A3
BFD0  48 A0 F2 06 70 C0 80 07  26
BFD8  C0 0C 18 06 89 27 73 38  DC
BFE0  E0 C0 01 03 60 6C 18 0E  35
BFE8  11 27 92 9C E0 C0 01 81  2F
BFF0  3C EC 1F 0E 11 20 12 42  89
BFF8  E0 C0 03 83 38 88 1F 0E  CA 34
C000  11 20 74 44 F1 C0 67 C7  88
C008  00 00 00 00 0E 3F 98 38  E5
C010  FF FF FF FF 00 00 00 00  CC
C018  00 00 00 00 FF C0 1F FF  B5
C020  00 00 00 00 00 3F E0 00  FF
C028  FF C0 0F FF 00 E0 1F 00  B4
C030  00 20 10 00 FF C0 03 FF  E1
C038  00 F0 1F 00 00 20 0C 00  33
C040  FF 80 01 FF 00 FC 3F 00  BA
C048  00 40 02 00 FF 80 00 FF  C8
C050  00 1E 38 00 00 47 E1 00  8E
C058  FF 83 E0 7F 00 0F 38 00  40
C060  00 44 10 80 F8 01 F0 7F  5C
C068  00 07 70 00 07 8E 08 80  BC
C070  F8 01 F0 3F 80 07 FC 03  DE
C078  04 02 08 40 F8 01 F0 3F  AE
C080  80 07 E0 00 07 1E 08 40  14
C088  FC 0F F0 7F 00 07 E0 01  AA
C090  02 10 08 80 FC 1F E0 7F  64
C098  00 0F C0 01 02 20 10 80  DA
C0A0  FC 00 00 FF 00 1E C0 01  3A
C0A8  02 3F E1 00 F8 00 01 FF  82
C0B0  00 FC FF 03 04 00 02 00  74
C0B8  F0 00 03 FF 00 F0 FF 07  60
C0C0  08 00 0C 00 F0 00 0F FF  92
C0C8  00 00 00 00 0F FF F0 00  86
C0D0  00 00 00 00 00 00 00 00  90
C0D8  00 00 00 00 00 00 00 00  98
C0E0  00 00 06 00 00 00 00 00  A6
C0E8  00 06 00 00 00 80 1F 00  4D
C0F0  00 06 00 00 00 1F 80 00  55
C0F8  00 E0 7F 00 00 1F 80 00  B6 F3
C100  00 7F E0 00 00 F8 FF 01  18
C108  00 7F E0 00 01 FF F8 00  20
C110  00 FE FF 07 01 FF F8 00  CD
C118  07 FF FE 00 00 FF FF 0F  EA
C120  07 FF FE 00 00 3F C0 00  E4
C128  00 FF FF 0F 00 3F C0 00  F5
C130  00 3F C0 00 00 E0 7F 00  4F
C138  00 3F C0 00 00 3F C0 00  F7
C140  00 E0 7F 00 00 3F C0 00  5F
C148  00 3F C0 00 00 E0 7F 00  67
C150  00 3F C0 00 00 3F C0 00  0F
C158  00 E0 7F 00 00 3F C0 00  77
C160  00 3F C0 00 00 E0 7F 00  7F
C168  00 3F C0 00 00 3F C0 00  27
C170  00 E0 7F 00 00 3F C0 00  8F
C178  00 00 00 00 00 E0 7F 00  98
C180  00 00 00 00 00 00 00 00  41
C188  00 00 00 00 00 00 00 00  49
C190  00 00 00 00 00 00 00 00  51
C198  00 00 00 00 00 00 00 00  59
C1A0  00 00 00 00 00 00 00 00  61
C1A8  00 00 00 00 00 00 00 00  69
C1B0  00 00 00 00 00 00 00 00  71
C1B8  00 07 00 00 00 00 00 00  80
C1C0  00 00 03 00 C0 07 00 00  4B
C1C8  00 00 03 00 00 00 03 C0  4F
C1D0  F0 FF FF 7F 00 00 03 C0  C1
C1D8  3F FF FF F0 FC FF FF 7F  3F
C1E0  3F FF FF F0 3F FF FF FC  07
C1E8  FE FF FF 7F 3F FF FF FC  5D
C1F0  3F FF FF FC FE FF FF 7F  65
C1F8  3F FF FF FC 3F FF FF F0  1F F8
C200  FC FF FF 7F 3F FF FF F0  68
C208  00 00 03 C0 F0 FF FF 7F  FA
C210  00 00 03 C0 00 00 03 00  98
C218  C0 07 00 00 00 00 03 00  A4
C220  00 00 00 00 00 07 00 00  E9
C228  00 00 00 00 00 00 00 00  EA
C230  00 00 00 00 00 00 00 00  F2
C238  00 00 00 00 00 00 00 00  FA
C240  00 00 00 00 00 00 00 00  02
C248  00 00 00 00 00 00 00 00  0A
C250  00 00 00 00 00 00 00 00  12
C258  00 00 00 00 00 00 00 00  1A
C260  00 E0 7F 00 00 00 00 00  81
C268  00 3F C0 00 00 E0 7F 00  88
C270  00 3F C0 00 00 3F C0 00  30
C278  00 E0 7F 00 00 3F C0 00  98
C280  00 3F C0 00 00 E0 7F 00  A0
C288  00 3F C0 00 00 3F C0 00  48
C290  00 E0 7F 00 00 3F C0 00  B0
C298  00 3F C0 00 00 E0 7F 00  B8
C2A0  00 3F C0 00 00 3F C0 00  60
C2A8  00 E0 7F 00 00 3F C0 00  C8
C2B0  00 3F C0 00 00 FF FF 0F  7E
C2B8  00 3F C0 00 07 FF FE 00  7D
C2C0  00 FF FF 0F 07 FF FE 00  93
C2C8  01 FF F8 00 00 FE FF 07  86
C2D0  01 FF F8 00 00 7F E0 00  E9
C2D8  00 F8 FF 01 00 7F E0 00  F1
C2E0  00 1F 80 00 00 E0 7F 00  A0
C2E8  00 1F 80 00 00 06 00 00  4F
```

```
C2F0  00 80 1F 00 00 06 00 00  57
C2F8  00 00 00 00 00 00 06 00  C0 12
C300  00 00 00 00 00 00 00 00  C3
C308  00 00 00 00 00 00 00 00  CB
C310  00 00 00 00 00 00 00 00  D3
C318  00 00 00 00 00 00 00 00  DB
C320  00 00 00 00 00 00 00 00  E3
C328  00 00 00 00 00 00 00 00  EB
C330  00 00 00 00 00 00 00 00  F3
C338  00 00 E0 00 00 00 00 00  DB
C340  00 C0 00 00 00 00 E0 03  A6
C348  00 C0 00 00 03 C0 00 00  8E
C350  FE FF FF 0F 03 C0 00 00  E1
C358  0F FF FF FC FE FF FF 3F  5F
C360  0F FF FF FC 3F FF FF FC  65
C368  FE FF FF 7F 3F FF FF FC  DF
C370  3F FF FF FC FE FF FF 7F  E7
C378  3F FF FF FC 0F FF FF FC  7D
C380  FE FF FF 3F 0F FF FF FC  87
C388  03 C0 00 00 FE FF FF 0F  19
C390  03 C0 00 00 00 C0 00 00  D6
C398  00 00 E0 03 00 C0 00 00  FE
C3A0  00 00 00 00 00 00 E0 00  43
C3A8  00 00 00 00 00 00 00 00  6B
C3B0  00 00 00 00 00 00 00 00  73
C3B8  00 00 00 00 00 00 00 00  7B
C3C0  00 00 00 00 00 00 00 00  83
C3C8  00 00 00 00 00 00 00 00  8B
C3D0  FD 21 00 00 FD 39 EB F9  CB
C3D8  EB 01 4D 00 D3 5C D1 73  47
C3E0  23 72 23 D1 73 23 72 D3  07
C3E8  5D D1 73 2B 72 2B D1 73  58
C3F0  2B 72 D3 5E D1 73 23 72  5A
C3F8  23 D1 73 23 72 09 D3 5C  EF EC
C400  D1 73 23 72 23 D1 73 23  27
C408  72 D3 5D D1 73 2B 72 2B  7A
C410  D1 73 2B 72 D3 5E D1 73  2A
C418  23 72 23 D1 73 23 72 09  76
C420  D3 5C D1 73 23 72 23 D1  E0
C428  73 23 72 D3 5D D1 73 2B  93
C430  72 2B D1 73 2B 72 D3 5E  A3
C438  D1 73 23 72 23 D1 73 23  5F
C440  72 09 D3 5C D1 73 23 72  87
C448  23 D1 73 23 72 D3 5D D1  09
C450  73 2B 72 2B D1 73 2B 72  30
C458  D3 5E D1 73 23 72 23 D1  1A
C460  73 23 72 09 D3 5C D1 73  A8
C468  23 72 23 D1 73 23 72 D3  90
C470  5D D1 73 2B 72 2B D1 73  E1
C478  2B 72 D3 5E D1 73 23 72  E3
C480  23 D1 73 23 72 09 D3 5C  78
C488  D1 73 23 72 23 D1 73 23  AF
C490  72 D3 5D D1 73 2B 72 2B  02
C498  D1 73 2B 72 D3 5E D1 73  B2
C4A0  23 72 23 D1 73 23 72 09  FE
C4A8  D3 5C D1 73 23 72 23 D1  68
C4B0  73 23 72 D3 5D D1 73 2B  1B
C4B8  72 2B D1 73 2B 72 D3 5E  2B
C4C0  D1 73 23 72 23 D1 73 23  E7
C4C8  72 09 D3 5C D1 73 23 72  0F
C4D0  23 D1 73 23 72 D3 5D D1  91
C4D8  73 2B 72 2B D1 73 2B 72  B8
C4E0  D3 5E D1 73 23 72 23 D1  A2
C4E8  73 23 72 09 D3 5C D1 73  30
C4F0  23 72 23 D1 73 23 72 D3  18
C4F8  5D D1 73 2B 72 2B D1 73  69 A5
C500  2B 72 D3 5E D1 73 23 72  6C
C508  23 D1 73 23 72 09 D3 5C  01
C510  D1 73 23 72 23 D1 73 23  38
C518  72 D3 5D D1 73 2B 72 2B  8B
C520  D1 73 2B 72 D3 5E D1 73  3B
C528  23 72 23 D1 73 23 72 09  87
C530  D3 5C D1 73 23 72 23 D1  F1
C538  73 23 72 D3 5D D1 73 2B  A4
C540  72 2B D1 73 2B 72 D3 5E  B4
C548  D1 73 23 72 23 D1 73 23  70
C550  72 09 D3 5C D1 73 23 72  98
C558  23 D1 73 23 72 D3 5D D1  1A
C560  73 2B 72 2B D1 73 2B 72  41
C568  D3 5E D1 73 23 72 23 D1  2B
C570  73 23 72 09 D3 5C D1 73  B9
C578  23 72 23 D1 73 23 72 D3  A1
C580  5D D1 73 2B 72 2B D1 73  F2
C588  2B 72 D3 5E D1 73 23 72  F4
C590  23 D1 73 23 72 09 D3 5C  89
C598  D1 73 23 72 23 D1 73 23  C0
C5A0  72 D3 5D D1 73 2B 72 2B  13
C5A8  D1 73 2B 72 D3 5E D1 73  C3
C5B0  23 72 23 D1 73 23 72 09  0F
C5B8  D3 5C D1 73 23 72 23 D1  79
C5C0  73 23 72 D3 5D D1 73 2B  2C
C5C8  72 2B D1 73 2B 72 D3 5E  3C
C5D0  D1 73 23 72 23 D1 73 23  F8
C5D8  72 09 D3 5C D1 73 23 72  20
C5E0  23 D1 73 23 72 D3 5D D1  A2
C5E8  73 2B 72 2B D1 73 2B 72  C9
C5F0  D3 5E D1 73 23 72 23 D1  B3
C5F8  73 23 72 D3 5F FD F9 C9  B6 E4
C600  32 B0 BF E5 A7 ED 52 E1  13
C608  30 04 EB 78 41 4F C5 D5  8F
C610  D9 C1 E1 26 00 54 5D 29  51

C618  29 19 29 29 29 29 11 00  D5
C620  C0 19 79 CB 38 CB 19 CB  EA
C628  38 CB 19 CB 39 09 EB E6  E8
C630  07 4F 21 63 76 09 6E EB  A8
C638  3A B0 BF 57 CB 0A 9F 47  B9
C640  CB 0A 9F 4F CB 0A 9F 57  94
C648  D9 A7 ED 52 78 91 06 00  DC
C650  38 5D 4F E5 A7 ED 42 E1  96
C658  38 2A 54 5D CB 3C CB 1D  20
C660  D5 DD E1 DD 23 CD 47 76  43
C668  DD 2B DD 7C DD B5 C8 CD  B6
C670  3E 76 A7 ED 42 30 EE 19  F7
C678  D9 7D C6 50 6F 8C 95 67  A1
C680  D9 C3 95 75 EB 60 69 CB  6B
C688  3C CB 1D C5 DD E1 DD 23  F5
C690  CD 47 76 DD 2B DD 7C DD  1E
C698  B5 C8 D9 7D C6 50 6F 8C  42
C6A0  95 67 D9 A7 ED 52 30 E8  39
C6A8  09 CD 3E 76 C3 C0 75 ED  DD
C6B0  44 4F E5 A7 ED 42 E1 38  DD
C6B8  2A 54 5D CB 3C CB 1D D5  1D
C6C0  DD E1 DD 23 CD 47 76 DD  AB
C6C8  2B DD 7C DD B5 C8 CD 3E  77
C6D0  76 A7 ED 42 30 EE 19 D9  F2
C6D8  7D D6 50 6F 9F 84 67 D9  13
C6E0  C3 F4 75 EB 60 69 CB 3C  8D
C6E8  CB 1D C5 DD E1 DD 23 CD  E6
C6F0  47 76 DD 2B DD 7C DD B5  66
C6F8  C8 D9 7D D6 50 6F 9F 84  94 D6
C700  67 D9 A7 ED 52 30 E8 09  0E
C708  CD 3E 76 C3 1F 76 D9 CB  4C
C710  0B D9 D0 D9 23 D9 C9 18  41
C718  00 D9 D3 5C 78 AE A3 AE  5E
C720  77 D3 5D 79 AE A3 AE 77  7D
C728  D3 5E 7A AE A3 AE 77 D3  E3
C730  5F D9 C9 80 40 20 10 08  F0
C738  04 02 01 11 02 00 CD 40  26
C740  BC 5F 23 56 23 D5 46 23  FC
C748  23 5E 23 56 23 4E 23 23  C0
C750  7E E1 C3 30 75 11 02 00  F1
C758  CD 40 BC 32 B5 BF 23 23  D4
C760  22 B3 BF 7E 23 66 6F 56  87
C768  23 5E D5 23 46 23 56 23  8A
C770  5E 23 4E 23 22 B1 BF E1  9C
C778  3A B5 BF D5 C5 CD 30 75  F9
C780  2A B1 BF 56 23 5E 23 7A  55
C788  FE FF 28 0A C1 41 4E 23  F1
C790  22 B1 BF E1 18 E2 7E FE  40
C798  FF 20 0D 23 23 C1 D1 54  B7
C7A0  5D 2A B3 BF 73 23 72 C9  31
C7A8  C1 D1 18 BB 11 02 00 CD  B4
C7B0  40 BC 23 46 4F 23 7E 23  EF
C7B8  23 5E 23 56 D5 26 00 6F  E3
C7C0  54 5D 29 29 19 29 29 29  1E
C7C8  29 11 00 C0 19 79 CB 38  1E
C7D0  CB 19 CB 38 CB 19 CB 39  66
C7D8  09 D1 C3 00 73 FD E5 FD  8E
C7E0  21 00 CC FD 7E 00 E6 03  F8
C7E8  28 14 F5 21 B0 D0 CD 1B  69
C7F0  79 F1 FE 01 28 3E 21 C0  67
C7F8  D0 CD 1B 79 18 36 FD 7E  B9 DB
C800  01 E6 30 28 14 F5 21 CD  FE
C808  D0 CD 1B 79 F1 FE 10 28  28
C810  23 21 DD D0 CD 1B 79 18  42
C818  1B FD 7E 04 E6 30 28 14  CC
C820  F5 21 EA D0 CD 1B 79 F1  0A
C828  FE 10 28 08 21 FC D0 CD  E8
C830  1B 79 18 00 FD 7E 00 E6  05
C838  0C 28 14 F5 21 09 D1 CD  05
C840  1B 79 F1 FE 04 28 3E 21  16
C848  19 D1 CD 1B 79 18 36 FD  A6
C850  7E 02 E6 30 28 14 F5 21  00
C858  26 D1 CD 1B 79 F1 FE 10  77
C860  28 23 21 36 D1 CD 1B 79  FC
C868  18 1B FD 7E 05 E6 30 28  21
C870  14 F5 21 43 D1 CD 1B 79  D7
C878  F1 FE 10 28 08 21 55 D1  B6
C880  CD 1B 79 18 00 FD 7E 00  3C
C888  E6 30 28 16 F5 21 62 D1  ED
C890  CD 1B 79 F1 FE 10 CA 18  9A
C898  79 21 75 D1 CD 1B 79 C3  64
C8A0  18 79 FD 7E 03 E6 03 28  88
C8A8  14 F5 21 FD D2 CD 1B 79  CA
C8B0  F1 FE 01 28 3E 21 95 D1  55
C8B8  CD 1B 79 18 36 FD 7E 04  AE
C8C0  E6 30 28 14 F5 21 A5 D1  66
C8C8  CD 1B 79 F1 FE 10 28 23  3B
C8D0  21 B5 D1 CD 1B 79 18 1B  D3
C8D8  FD 7E 07 E6 30 28 14 F5  69
C8E0  21 C2 D1 CD 1B 79 F1 FE  AC
C8E8  10 28 08 21 D4 D1 CD 1B  9E
C8F0  79 18 00 FD 7E 03 E6 0C  B9
C8F8  28 14 F5 21 10 D3 CD 1B  DD C6
C900  79 F1 FE 04 28 3E 21 F1  AD
C908  D1 CD 1B 79 18 36 FD 7E  CC
C910  05 E6 30 28 14 F5 21 01  47
C918  D2 CD 1B 79 F1 FE 10 28  3B
C920  23 21 11 D2 CD 1B 79 18  89
C928  1B FD 7E 08 E6 30 28 14  E1
C930  F5 21 1E D2 CD 1B 79 F1  51
C938  FE 10 28 08 21 30 D2 CD  2F

C940  1B 79 18 00 FD 7E 03 E6  19
C948  30 28 16 F5 21 3D D2 CD  71
C950  1B 79 F1 FE 10 CA 18 79  07
C958  21 50 D2 CD 1B 79 C3 18  A0
C960  79 FD 7E 06 E6 03 28 14  48
C968  F5 21 23 D3 CD 1B 79 F1  8F
C970  FE 01 28 23 21 70 D2 CD  B3
C978  1B 79 18 1B FD 7E 07 E6  70
C980  30 28 14 F5 21 80 D2 CD  EA
C988  1B 79 F1 FE 10 28 08 21  35
C990  90 D2 CD 1B 79 18 00 FD  31
C998  7E 06 E6 0C 28 14 F5 21  29
C9A0  36 D3 CD 1B 79 F1 FE 04  C6
C9A8  28 23 21 AD D2 CD 1B 79  BD
C9B0  18 1B FD 7E 08 E6 30 28  6D
C9B8  14 F5 21 BD D2 CD 1B 79  9B
C9C0  F1 FE 10 28 08 21 CD D2  78
C9C8  CD 1B 79 18 00 FD 7E 06  8B
C9D0  E6 30 CA 18 79 F5 21 DA  FA
C9D8  D2 CD 1B 79 F1 FE 10 CA  9D
C9E0  18 79 21 ED D2 CD 1B 79  7B
C9E8  FD E1 C9 11 B3 BF ED 53  1B
C9F0  B3 BF C3 97 76 21 07 00  23
C9F8  22 B5 BF CD 0D 77 C9 11  82 49
CA00  02 00 CD 40 BC 5F 23 56  6D
CA08  ED 53 B7 BF 23 5E 23 56  82
CA10  ED 53 B9 BF 23 5E 23 56  8C
CA18  ED 53 BB BF 21 00 00 22  DF
CA20  B5 BF CD 0D 77 FD E5 FD  8E
CA28  21 00 CC 2A B9 BF 54 5D  32
CA30  29 29 19 29 29 ED 5B B7  B6
CA38  BF 19 11 00 C5 19 22 BD  A8
CA40  BF 3A BB BF 3D CA 83 79  80
CA48  3D CA C7 79 3D CA 37 7A  11
CA50  C3 B0 7A 7E FD 77 00 E5  DE
CA58  2B 7E FD 77 01 E1 E5 23  29
CA60  7E FD 77 02 E1 11 13 00  23
CA68  ED 52 7E FD 77 05 2B 7E  11
CA70  FD 77 03 2B 7E FD 77 04  D2
CA78  11 14 00 ED 52 7E FD 77  98
CA80  07 23 7E FD 77 06 23 7E  0D
CA88  FD 77 08 21 07 00 22 B5  CD
CA90  BF CD 0D 77 FD E1 C9 7E  8F
CA98  CD 18 7A FD 77 00 23 7E  D6
CAA0  CD 18 7A FD 77 03 23 7E  E1
CAA8  CD 18 7A FD 77 06 11 14  70
CAB0  00 ED 5A 7E CD 18 7A FD  9B
CAB8  77 08 2B 7E CD 18 7A FD  06
CAC0  77 05 2B 7E CD 18 7A FD  0B
CAC8  77 02 ED 52 ED 52 7E CD  D4
CAD0  18 7A FD 77 01 23 7E CD  0F
CAD8  18 7A FD 77 04 23 7E CD  1A
CAE0  18 7A FD 77 07 C3 BB 79  AE
CAE8  F5 E6 03 47 F1 0F 0F F5  DB
CAF0  E6 03 4F F1 0F 0F E6 0F  F6
CAF8  CB 08 CB 08 CB 09 CB 09  10 B6
CB00  CB 09 CB 09 B0 B1 C9 7E  1B
CB08  CD 8D 7A FD 77 00 E5 23  23
CB10  7E CD 8D 7A FD 77 01 2B  CD
CB18  2B 7E CD 8D 7A FD 77 02  D6
CB20  E1 11 14 00 ED 5A 7E CD  83
CB28  8D 7A FD 77 03 2B 7E CD  E7
CB30  8D 7A FD 77 05 23 23 7E  3F
CB38  CD 8D 7A FD 77 04 11 14  74
CB40  00 ED 5A 7E CD 8D 7A FD  A1
CB48  77 07 2B 7E CD 8D 7A FD  0B
CB50  77 06 2B 7E CD 8D 7A FD  12
CB58  77 08 C3 BB 79 F5 E6 03  77
CB60  47 F1 0F 0F F5 E6 03 4F  AE
CB68  F1 0F 0F F5 E6 03 57 F1  68
CB70  E6 0C 07 07 CB 00 CB 00  D1
CB78  CB 0A CB 0A B0 B1 B2 C9  C9
CB80  7E CD 02 7B FD 77 00 2B  B2
CB88  7E CD 02 7B FD 77 03 2B  BD
CB90  7E CD 02 7B FD 77 06 11  AE
CB98  14 00 ED 5A 7E CD 02 7B  86
CBA0  FD 77 07 23 7E CD 02 7B  D1
CBA8  FD 77 04 23 7E CD 02 7B  D6
CBB0  FD 77 01 11 28 00 ED 52  68
CBB8  7E CD 02 7B FD 77 02 2B  EC
CBC0  7E CD 02 7B FD 77 05 2B  F7
CBC8  7E CD 02 7B FD 77 08 C3  9A
CBD0  BB 79 07 07 F5 E6 03 47  02
CBD8  F1 07 07 F5 E6 03 4F F1  C0
CBE0  E6 F0 CB 01 CB 01 B0 B1  7A
CBE8  C9 AF 06 60 0E 0F 21 59  28
CBF0  D5 11 42 00 D3 5C 77 D3  5C
CBF8  5D 77 D3 5E 77 0D 28 03  77 69
CC00  23 18 F1 0E 0F 19 10 EC  2A
CC08  D3 5F C9 FD E5 06 60 0E  25
CC10  0F 11 42 00 21 00 D5 FD  31
CC18  21 59 D5 D3 5C FD 7E 00  DD
CC20  D3 5F 77 23 D3 5D FD 7E  63
CC28  00 D3 5F 77 23 D3 5E FD  EE
CC30  7E 00 D3 5F 77 23 0D 28  7B
CC38  04 FD 23 18 DE 0E 0F FD  38
CC40  19 10 D8 FD E1 C9 FD E5  96
CC48  06 60 0E 0F 11 42 00 21  0B
CC50  00 D5 FD 21 59 D5 D3 5F  6F
CC58  7E 23 D3 5C FD 77 00 D3  3B
CC60  5F 7E 23 D3 5D FD 77 00  D0
```

```
CC68  D3 5F 7E 23 D3 5E FD 77  AC
CC70  00 D3 5F 0D 28 04 FD 23  C7
CC78  18 DC FD 19 0E 0F 10 D6  51
CC80  FD E1 C9 06 29 0E 4C 11  8D
CC88  42 E9 21 D2 EF D3 5C 7E  0E
CC90  12 D3 5D 7E 12 D3 5E 7E  DD
CC98  12 13 23 0D 20 EF C5 01  8E
CCA0  04 00 09 EB 09 EB C1 0E  27
CCA8  4C 10 E2 AF 06 14 0E 4C  D5
CCB0  11 05 00 21 62 F6 D3 5C  3A
CCB8  77 D3 5D 77 D3 5E 77 0D  57
CCC0  28 03 23 18 F1 0E 4C 19  56
CCC8  10 EC D3 5F C9 2D 2D 2D  12
CCD0  2D 2D 2D 2D 2D 2D 2D 2D  04
CCD8  2D 2D 2D 2D 2D 2D 2D 2D  0C
CCE0  2D 2D 2D 2D 2D 2D 2D 2D  14
CCE8  2D 2D 2D 2D 2D 2D 0D 3B  0A
CCF0  20 20 20 20 43 41 4C 4C  58
CCF8  20 23 37 0D 3B 0D 3B 09  D7 98
CD00  50 42 28 30 29 3D 37 0D  61
CD08  3B 2D 2D 2D 2D 2D 2D 2D  4B
CD10  2D 2D 2D 2D 2D 2D 2D 2D  45
CD18  2D 2D 2D 2D 2D 2D 2D 2D  4D
CD20  2D 2D 2D 2D 2D 2D 2D 2D  55
CD28  2D 2D 0D 57 49 50 55 53  F4
CD30  48 3A 09 45 51 55 20 37  CA
CD38  42 33 42 48 0D 3B 0D 57  B0
CD40  49 50 55 43 4C 3A 0D 09  DA
CD48  4C 44 20 48 4C 2C 57 49  25
CD50  50 55 53 48 0D 09 4C 44  03
CD58  20 28 4E 41 4D 45 2B 31  EA
CD60  29 2C 48 4C 0D 09 4A 50  C6
CD68  20 43 41 4C 52 41 4D 0D  12
CD70  3B 2D 2D 2D 2D 2D 2D 2D  B3
CD78  2D 2D 2D 2D 2D 2D 2D 2D  AD
CD80  2D 2D 2D 2D 2D 2D 2D 2D  B5
CD88  2D 2D 2D 2D 2D 2D 2D 2D  BD
CD90  2D 2D 0D 3B 20 20 20 20  7F
CD98  43 41 4C 4C 20 23 38 0D  09
CDA0  3B 0D 3B 09 50 42 28 30  E3
CDA8  29 3D 38 0D 3B 2D 2D 2D  E2
CDB0  2D 2D 2D 2D 2D 2D 2D 2D  E5
CDB8  2D 2D 2D 2D 2D 2D 2D 2D  ED
CDC0  2D 2D 2D 2D 2D 2D 2D 2D  F5
CDC8  2D 2D 2D 2D 2D 2D 0D 57  07
```

●リスト3　ラインデータ

```
D000  00 00 00 02 7F 00 02 7F  D2
D008  C7 00 00 C7 00 00 00 FF  65
D010  FF 00 07 03 00 F8 03 00  E4
D018  F8 7D 00 07 7D 00 07 03  EB
D020  FF FF 00 07 81 02 78 81  71
D028  02 78 C4 00 07 C4 00 07  08
D030  81 FF FF FF FF 00 FF 03  7F
D038  02 78 03 02 78 1C 00 FF  1A
D040  1C 00 FF 03 FF FF FF FF  2A
D048  00 FF 20 01 C9 20 01 C9  EB
D050  7D 00 FF 7D 00 FF 20 FF  37
D058  FF FF FF 01 CF 20 02 78  8F
D060  20 02 78 64 01 CF 64 01  63
D068  CF 20 FF FF FF FF 00 F9  1C
D070  04 00 F9 7E 00 08 7E FF  40
D078  FF 02 79 04 02 79 1D 01  5F
D080  00 1D FF FF 01 CA 21 01  58
D088  CA 7E 01 00 7E FF FF 02  1F
D090  79 21 02 79 65 01 D0 65  10
D098  FF FF 02 79 82 02 79 C5  A3
D0A0  00 08 C5 FF FF FF FF 00  39
D0A8  FF 00 FF 00 FF 00 FF 00  74
D0B0  00 08 04 00 30 18 00 30  04
D0B8  68 00 08 7C FF FF FF FF  70
D0C0  00 08 18 00 1C 22 00 1C  0A
D0C8  72 FF FF FF FF 00 08 18  26
D0D0  00 30 18 00 30 68 00 08  88
D0D8  68 FF FF FF FF 00 08 2C  40
D0E0  00 1C 2C 00 1C 68 FF FF  7A
D0E8  FF FF 00 08 27 00 30 27  3C
D0F0  FF FF 00 08 59 00 30 59  A8
D0F8  FF FF FF FF 00 30 31 00  25 57
D100  1C 31 00 1C 59 FF FF FF  90
D108  FF 00 F7 04 00 D0 18 00  BB
D110  D0 68 00 F7 7C FF FF FF  89
D118  FF 00 F7 18 00 E4 22 00  FD
D120  E4 72 FF FF FF FF 00 F7  3A
D128  18 00 D0 18 00 D0 68 00  31
D130  F7 68 FF FF FF FF 00 F7  53
D138  2C 00 E4 2C 00 E4 68 FF  90
D140  FF FF FF 00 D0 27 00 F7  FC
D148  27 FF FF 00 D0 59 00 F7  5E
D150  59 FF FF FF FF 00 D0 31  77
D158  00 E4 31 00 E4 59 FF FF  79
D160  FF FF 00 30 18 00 D0 18  5F
D168  00 D0 68 00 30 68 00 30  39
D170  18 FF FF FF FF 00 58 68  15
D178  00 58 2C 00 A8 2C 00 A8  49
D180  68 FF FF FF FF 00 30 18  FD
D188  00 4E 27 00 4E 59 00 30  A5
D190  68 FF FF FF FF 00 3A 63  62
D198  00 3A 2C 00 44 31 00 44  88
D1A0  5E FF FF FF FF 00 30 27  22
D1A8  00 4E 27 00 4E 59 00 30  C5
D1B0  59 FF FF FF FF 00 30 31  37
D1B8  00 3A 31 00 3A 59 FF FF  85
D1C0  FF FF 00 30 31 00 4E 31  6F
D1C8  FF FF 00 30 4F 00 4E 4F  B3
D1D0  FF FF FF FF 00 3A 4F 00  26
D1D8  3A 36 00 4E 36 FF FF FF  9A
D1E0  FF 00 D0 18 00 B2 27 00  71
D1E8  B2 59 00 D0 68 FF FF FF  F9
D1F0  FF 00 BC 5E 00 BC 31 00  C7
D1F8  C6 2C 00 C6 63 FF FF FF  E1 E2
D200  FF 00 D0 27 00 B2 27 00  A1
D208  B2 59 00 D0 59 FF FF FF  0B
D210  FF 00 D0 31 00 C6 31 00  D9
D218  C6 59 FF FF FF FF 00 D0  D5
D220  31 00 B2 31 FF FF 00 D0  D4
D228  4F 00 B2 4F FF FF FF FF  46
D230  00 B2 36 00 C6 36 00 C6  AC
D238  4F FF FF FF FF 00 4E 27  CA
D240  00 B2 27 00 B2 59 00 4E  44
D248  59 00 4E 27 FF FF FF FF  E4
D250  00 6C 59 00 6C 36 00 94  1D
D258  36 00 94 59 FF FF FF FF  49
D260  00 4E 27 00 62 31 00 62  9C
D268  4F 00 4E 59 FF FF FF FF  2C
D270  00 54 56 00 54 34 00 5C  D0
D278  38 00 5C 52 FF FF FF FF  2C
D280  00 4E 31 00 62 31 00 62  C6
D288  4F 00 4E 4F FF FF FF FF  42
D290  00 4E 36 00 58 36 00 58  CC
D298  4F FF FF FF FF 00 B2 27  8E
D2A0  00 9E 31 00 9E 4F 00 B2  E0
D2A8  59 FF FF FF FF 00 AC 56  D1
D2B0  00 AC 34 00 A4 38 00 A4  E2
D2B8  52 FF FF FF FF 00 B2 31  BB
D2C0  00 9E 31 00 9E 4F 00 B2  00
D2C8  4F FF FF FF FF 00 B2 36  CD
D2D0  00 A8 36 00 A8 4F FF FF  75
D2D8  FF FF 00 62 31 00 9E 31  0A
D2E0  00 9E 4F 00 62 4F 00 62  B2
D2E8  31 FF FF FF FF 00 76 4F  AC
D2F0  00 76 3B 00 8A 3B 00 8A  C2
D2F8  4F FF FF FF FF 00 30 18  5D F5
D300  00 4E 27 00 4E 59 00 30  1F
D308  68 00 30 18 FF FF FF FF  87
D310  00 D0 18 00 B2 27 00 B2  56
D318  59 00 D0 68 00 D0 18 FF  63
D320  FF FF FF 00 4E 27 00 62  C7
D328  31 00 62 4F 00 4E 59 00  84
D330  4E 27 FF FF FF FF 00 B2  26
D338  27 00 9E 31 00 9E 4F 00  EE
D340  B2 59 00 B2 27 FF FF FF  F4
D348  FF 00 C8 44 01 3F 44 01  AB
D350  3F A3 00 C8 A3 00 C8 44  7C
D358  FF FF 00 CB 46 01 3C 46  BD
D360  01 3C A1 00 CB A1 00 CB  48
D368  46 FF FF FF FF 25 48 25  0F
```

●リスト4　迷路データ

```
C500  51 10 50 50 14 11 14 11  10
C508  14 11 58 DA 1A 12 14 12  76
C510  10 14 11 14 11 44 11 14  98
C518  05 05 05 05 05 05 11 34  40
C520  05 81 44 01 00 04 05 05  BE
C528  41 14 C1 44 41 44 41 44  51
C530  41 44 41 44 05 11 94 41  EA
C538  40 44 05 05 11 44 B9 52  EB
C540  50 50 50 50 50 50 50 50  85
C548  44 05 11 10 14 61 44 05  35
C550  41 14 25 11 18 11 18 11  F2
C558  10 14 59 12 50 44 41 80  01
C560  44 91 50 44 11 44 49 41  6D
C568  44 81 44 41 00 4C A5 05  6D
C570  11 50 14 15 11 24 11 14  19
C578  05 11 10 14 65 96 11 24  A7
C580  85 11 14 85 41 94 05 05  53
C588  41 44 05 05 05 01 00 04  E6
C590  97 96 42 44 96 42 44 E9  0D
C598  52 E4 05 05 11 60 44 85  D7
C5A0  05 81 40 44 59 59 21 10  52
C5A8  14 11 10 34 11 34 05 05  25
C5B0  05 15 15 25 05 51 10 14  43
C5B8  11 24 01 40 44 41 40 44  FC
C5C0  41 44 85 05 05 05 05 05  A8
C5C8  01 58 42 44 41 44 85 92  08
C5D0  50 18 51 50 50 50 64 85  27
C5D8  05 8D 4B 86 41 14 21 14  8A
C5E0  66 12 14 21 14 05 11 10  8C
C5E8  10 10 10 14 85 29 99 A5  DD
C5F0  11 44 01 04 25 C1 44 41  7A
C5F8  C4 05 01 00 00 00 00 04  8B 0B
C600  65 05 A9 25 41 14 41 44  D8
C608  05 31 14 15 75 05 01 00  A8
C610  00 00 00 0C A5 85 65 85  F6
C618  11 44 D9 16 05 41 44 41  ED
C620  54 05 01 00 00 00 00 04  44
C628  95 2D 17 25 05 11 34 85  BB
C630  41 50 50 50 14 05 01 00  41
C638  00 00 00 04 25 05 05 05  36
C640  05 41 44 E9 52 50 50 14  7F
C648  05 05 81 40 40 40 40 84  1D
C650  05 85 49 85 05 11 10 34  C8
C658  11 50 50 44 05 05 61 50  CE
C660  50 50 54 95 41 60 94 25  09
C668  05 41 40 44 41 50 50 14  ED
C670  05 41 50 50 50 50 50 60  6C
C678  50 58 56 05 41 50 50 50  72
C680  50 50 50 44 41 50 50 50  AB
C688  50 50 50 50 50 50 50 44  C2
C690  00 00 00 00 00 00 00 00  56
C698  00 00 00 00 00 00 00 00  5E
C6A0  00 00 00 00 00 00 00 C1  27
C6A8  00 00 00 00 00 00 00 00  6E
C6B0  00 00 00 00 00 00 00 00  76
C6B8  00 00 00 00 00 00 00 00  7E
C6C0  00 00 00 00 00 00 00 00  86
C6C8  00 00 00 00 00 00 00 00  8E
C6D0  00 00 00 00 00 00 00 00  96
C6D8  00 00 00 00 00 00 00 00  9E
C6E0  00 00 00 00 00 00 01 29  D0
C6E8  00 00 00 00 00 00 00 00  AE
C6F0  00 00 00 00 01 1D 00 00  D4
C6F8  00 00 00 00 00 00 00 00  BE A1
C700  00 00 00 BF 00 00 00 00  86
C708  00 00 00 00 00 4D 00 00  1C
C710  00 00 00 00 00 00 00 00  D7
C718  00 00 00 00 00 00 00 00  DF
C720  00 00 00 00 01 34 01 34  51
C728  01 34 00 00 00 00 00 00  24
C730  00 00 00 00 00 00 00 00  F7
C738  00 00 00 00 00 00 00 00  FF
C740  00 00 00 00 00 00 00 00  07
C748  00 00 00 00 01 34 01 34  79
C750  01 34 00 00 00 00 00 00  4C
C758  00 00 00 00 00 00 00 00  1F
C760  00 00 00 00 00 00 00 6B  92
C768  00 00 00 00 00 56 00 00  85
C770  00 00 00 00 00 00 00 00  37
C778  00 00 00 00 00 00 00 00  3F
C780  00 00 01 34 01 34 01 34  E6
C788  00 00 00 66 00 00 00 00  B5
C790  00 00 00 00 00 5A 00 00  B1
C798  00 00 00 00 00 00 00 00  5F
C7A0  00 00 01 24 00 00 00 00  8C
C7A8  00 00 01 34 01 28 01 34  02
C7B0  00 68 00 00 00 62 00 62  A3
C7B8  01 34 00 00 01 23 00 FC  D4
C7C0  01 02 00 00 00 00 00 00  8A
C7C8  00 00 00 00 00 00 00 00  8F
C7D0  00 00 01 34 01 34 01 34  36
C7D8  01 1E 01 34 00 00 00 00  F3
C7E0  00 00 00 00 00 00 00 89  30
C7E8  00 00 00 00 00 00 00 D3  82
C7F0  00 00 01 0C 01 2B 00 00  F0
C7F8  00 00 01 34 01 34 01 34  5E CD
C800  00 00 00 00 00 00 00 00  C8
C808  00 00 01 2E 00 00 00 00  FF
C810  00 00 01 32 00 00 00 00  0B
C818  00 00 00 00 00 00 00 00  E0
C820  00 00 00 00 01 34 01 34  52
C828  01 2D 00 00 00 00 00 00  1E
C830  00 00 00 00 00 00 00 00  F8
C838  00 00 00 00 00 00 00 00  00
C840  00 00 00 00 00 D7 00 00  DF
C848  00 00 00 00 01 2F 00 00  40
C850  00 97 00 00 00 98 00 9A  E1
C858  00 00 00 00 00 00 00 00  20
C860  00 00 00 00 00 00 00 00  28
C868  00 00 00 00 01 26 00 E9  40
C870  00 00 00 00 00 00 00 00  38
C878  00 00 00 00 00 00 00 00  40
C880  01 30 00 00 00 00 00 00  79
C888  00 00 00 00 00 00 00 00  50
C890  00 D4 00 00 00 00 00 EB  17
C898  00 00 00 00 00 00 00 00  60
C8A0  00 00 01 31 00 00 00 00  9A
C8A8  01 35 00 00 00 00 00 00  A6
C8B0  00 00 00 00 00 00 00 00  78
C8B8  00 00 00 00 01 33 00 00  B4
C8C0  00 00 00 00 00 00 00 00  88
C8C8  00 00 00 00 00 00 00 00  90
C8D0  00 00 00 00 00 00 00 00  98
```

```
C8D8  00 00 00 00 00 00 00 00  A0
C8E0  00 D5 00 00 00 00 01 25  A3
C8E8  00 00 00 3C 00 3C 00 00  28
C8F0  00 00 00 00 00 00 00 00  B8
C8F8  00 00 00 00 00 00 00 00  C0 D9
C900  00 00 00 00 00 00 00 00  C9
C908  00 00 00 00 00 00 00 00  D1
C910  00 00 01 27 00 00 01 18  1A
C918  00 00 00 00 00 00 00 00  E1
C920  00 00 00 00 00 00 00 00  E9
C928  00 00 00 00 00 00 00 00  F1
C930  00 00 01 08 00 00 00 00  02
C938  00 00 00 00 00 00 01 2C  2E
C940  00 00 00 00 00 00 00 00  09
C948  00 00 00 00 00 00 00 00  11
C950  00 00 00 00 01 2A 00 FE  42
C958  00 00 00 00 00 00 00 00  21
C960  00 00 01 22 00 00 00 00  4C
C968  00 00 00 00 00 00 00 00  31
C970  00 00 00 00 00 00 00 00  39
C978  00 00 00 00 00 00 00 00  41
C980  00 00 00 00 00 00 00 00  49
C988  00 00 00 00 00 00 00 00  51
C990  00 00 00 00 00 00 00 00  59
C998  00 00 00 00 00 00 00 00  61
C9A0  00 00 00 00 00 00 00 00  69
C9A8  00 00 00 00 00 00 00 00  71
```

●リスト5　漢字データ1

```
1000 '--------------------------
1010 'ｽｸﾘｰﾏｰ D  m-data 1 (7/6)
1020 '--------------------------
1030 OPEN "mdata" AS #1
1040 FIELD #1,255 AS I$
1050 B$=""
1060 READ A$
1070 IF A$="@@@" THEN 1150
1080 IF A$="@@" THEN 1110
1090 B$=B$+A$
1100 GOTO 1060
1110 B$=B$+"@"
1120 LSET I$=B$
1130 PUT #1
1140 GOTO 1050
1150 CLOSE
1160 END
1170 '--------
1180 '   end
1190 '--------
3000 DATA 2350,2343,213D,2338,2338,2330,2331,4847,
244E,2121,2552,2569,2573,2564,244E,4666,2472,2121,
4763,2443,2446,244D,2123,242A,244D,242C,2424,212A,
2176,@@
3002 DATA 4C40,246B,242F,244A,2443,243F,2440,2431,
2440,2123,2562,2573,2539,253F,213C,244B,242B,242E,
2444,242B,246C,246B,245E,2428,244B,3E43,2439,243E,
212A,@@
3004 DATA 243D,2473,244A,2462,244E,2121,2433,2433,
2447,3B48,2426,244A,2468,212A,2121,2468,243D,2447,
2121,2464,246C,2121,2468,243D,2447,212A,2176,@@
3006 DATA 2440,2461,2440,212A,2121,243D,246C,244F,
306C,3F4D,416A,4B50,2440,2123,2176,@@
3008 DATA 2562,2573,2539,253F,213C,2472,2121,243F,
242A,2437,243F,243E,212A,2176,@@
3010 DATA 2434,4C3D,4A21,2472,2121,242A,3527,246A,
2437,245E,2439,2123,2176,@@
3012 DATA 2348,2350,242C,2121,3273,497C,2437,245E,
2437,243F,2123,2176,@@
3014 DATA 2422,244A,243F,244E,2121,256C,2559,256B,
242C,2121,3E65,246A,245E,2437,243F,2123,2176,@@
3016 DATA 2562,2573,2539,253F,213C,244E,3879,3762,
2472,2121,242F,2469,2443,243F,212A,2176,@@
3018 DATA 2562,2573,2539,253F,213C,244B,2540,2561,
213C,2538,2472,2121,2422,243F,2428,243F,212A,2176,
@@
3020 DATA 242B,2424,2437,2473,2121,244E,2121,2424,
2441,2432,242D,212A,2176,@@
3022 DATA 2121,2121,FFA0,A0A0,A0A0,A0A0,A0A0,A0FF,
2121,2121,2121,2121,2121,2121,2121,213D,
2121,2353,2354,2341,2346,2346,2121,213D,2121,2121,
2121,2121,2121,2121,2121,2121,2121,2121,2121,2121,
FFA0,@@
3024 DATA 2532,213C,2560,2547,2536,2524,2573,2121,
2121,2362,2379,2121,234D,2372,2125,2348,2121,214A,
234F,2342,2355,2354,2355,2344,2341,234E,214B,2121,
FFA0,A0A0,A0A0,A0A0,A0A0,A0FF,2121,2121,2121,FFA0,
A0A0,@@
3026 DATA 2522,256C,2573,2538,2563,213C,2121,2121,
2121,2362,2379,2121,234B,2361,237A,2375,2361,236B,
2369,2121,234F,237A,2361,2377,2361,2121,2121,FFA0,
A0A0,A0A0,A0A0,A0A0,A0FF,2121,2121,2121,2121,FFA0,
A0A0,@@
3028 DATA 256D,2530,2524,2573,2528,2547,2523,253F,
213C,2362,2379,2121,234D,2361,2373,2361,236B,2361,
237A,2375,2121,234D,2375,2372,236F,2379,2361,2121,
2121,2121,2121,FFA0,A0A0,A0A0,A0A0,A0A0,A0FF,2121,
FFA0,@@
3030 DATA 2557,256D,2530,2569,255E,213C,2121,2121,
2121,2362,2379,2121,2359,2373,2368,2369,236E,236F,
2362,2375,2121,2354,2361,236B,2361,2368,2361,2373,
2368,2369,2121,2121,2176,@@
3032 DATA 3B64,2122,3962,3636,3541,3F2E,244F,3E2E,
4074,3A23,467C,3B52,4977,244E,3D77,244E,3B52,242C,
3925,242D,2447,2439,2123,@@
3034 DATA 2433,244E,2557,256D,2530,2569,2560,244F,
2331,2335,4B7C,315F,2447,2122,2452,242D,2426,2431,
245E,2437,243F,2123,@@
3036 DATA 2433,244E,2561,2543,253B,213C,2538,244B,
3524,2445,2424,243F,242B,243F,244F,2122,256D,2530,
2524,2573,244B,3B64,3038,2446,244B,3C6A,3B66,2472,
242F,2440,2435,2424,2123,@@
3038 DATA 3844,3F4D,452A,244B,2557,256C,253C,2573,
2548,2472,2435,2437,2422,2432,245E,2439,2123,2176,
@@
3040 DATA 2533,2573,2554,2565,213C,253F,244E,3967,
402E,323B,403C,242C,3641,242D,246F,243F,2443,243F,
2123,@@
3042 DATA 2156,2353,2121,2353,2354,234F,2350,252B,
213C,2549,2572,2121,2546,2524,2538,253B,2568,212A,
2121,2546,2524,2538,2537,254A,2524,2550,2522,2524,
254F,@@
3044 DATA 2121,2555,255B,2526,2537,2573,254B,2565,
2526,2548,255F,254A,2537,2121,254F,2524,2538,2567,
2539,256B,2121,252F,256A,252B,2528,2539,2125,2125,
2125,2157,@@
3046 DATA 3F2F,467E,3C54,3762,4260,4D51,244E,253B,
252D,2565,256A,2546,2523,2537,2539,2546,2560,2469,
2437,2424,2123,2176,@@
3048 DATA 2156,252B,252F,254B,2573,2537,255E,2537,
253F,2121,2522,254A,253F,2572,2121,2532,2539,2548,
2548,2121,255F,2548,2561,@@
3050 DATA 2121,253B,252D,2565,256A,2546,2523,2537,
2539,2546,2560,2572,2121,252F,256D,213C,253A,2537,
255E,2539,2157,@@
3052 DATA 2533,2573,2554,2565,213C,253F,244F,2122,
372F,2472,2342,2349,2341,2353,244E,2532,2539,2548,
2448,2437,2446,4727,2461,243F,2468,2426,2440,2123,
@@
3054 DATA 4A2A,417B,244A,2548,2569,2543,2557,244E,
3A6E,4630,244F,4C48,246C,243F,2469,2437,2424,2123,
4E64,3440,2472,244C,2430,2424,2122,2422,243F,246A,
2472,382B,3273,2439,2123,2176,@@
3056 DATA 4954,4B21,3F2F,467E,3762,4260,4D51,244E,
253B,252D,2565,256A,2546,2523,2537,2539,2546,2560,
244B,2452,2443,242B,242B,2443,2446,2437,245E,2443,
243F,2468,2426,2440,2123,@@
3058 DATA 4537,3066,244B,2444,2424,2446,246B,254F,
2543,2541,242C,332B,242D,2122,3662,4230,244E,3C58,
244E,2468,2426,244A,2537,2567,2543,252F,252C,2573,
242C,@@
3060 DATA 2539,256B,2539,256B,2448,244F,2424,2440,
2437,2446,242D,2446,2122,4545,3762,2472,4A7C,2443,
2446,242D,243F,2123,2176;@@
3062 DATA 2440,2461,2440,212A,2121,2468,2431,242D,
246C,244A,242B,2443,243F,2123,@@
3064 DATA 372F,244B,4545,3762,2472,4D3F,2428,3D2A,
246F,246B,2448,455B,244F,3D50,2446,242D,243F,3B7E,
244E,2468,2426,244B,2539,256B,2539,256B,2448,307A,
2443,397E,2473,2447,2424,2443,243F,2123,@@
3066 DATA 2462,2426,2433,2473,244A,4A2A,417B,244A,
3D6A,244F,2434,2461,2473,2440,2123,2176,@@
3068 DATA 372F,244F,2448,2443,2435,244E,2448,2433,
246D,2447,3F48,2472,242B,246F,2437,2122,455B,244B,
3C6A,3B7D,2441,244E,4970,346F,2447,306C,3762,2472,
4D3F,2428,243F,2123,@@
3070 DATA 372F,244B,3936,3762,2472,3C75,2431,243F,
253B,252D,2565,256A,2546,2523,2537,2539,2546,2560,
244F,2122,3D50,2446,242D,243F,3B7E,244E,2468,2426,
244B,@@
3072 DATA 2539,256B,2539,256B,2448,2452,2443,2433,
2473,2447,2424,2443,243F,2123,2176,@@
3074 DATA 2549,2522,244B,3C6A,2472,242B,2431,246B,
2448,2122,2549,2522,244B,3C68,246A,2444,2431,2469,
246C,243F,2539,2554,213C,252B,213C,242B,2469,403C,
242C,2437,2446,242D,243F,2123,@@
3076 DATA 2156,234B,2121,252B,213C,2549,2121,2572,
2121,2546,2524,2538,2121,253B,2568,212A,@@
3078 DATA 2121,2546,2524,2538,2121,253B,254C,2121,
2550,2522,2524,2121,254F,2121,2555,255B,2526,2537,
2573,254B,2565,2526,2121,2548,2121,255F,254A,2537,
2121,254F,2524,2538,2567,2121,2539,256B,212A,2157,
2176,@@
3080 DATA 252B,213C,2549,2472,2549,2522,244B,3A39,
2437,397E,2460,2448,245E,243F,403C,242C,2437,2446,
242D,243F,2123,@@
3082 DATA 2156,252B,252F,254B,2573,2121,2537,255E,
2537,253F,2121,2549,2526,253E,2121,252A,254F,2524,
256A,2121,252F,2540,2535,2524,2157,@@
3084 DATA 2557,2537,2565,212A,2121,2549,2522,242C,
```

```
332B,242B,246C,243F,2123,2176,@@
3086 DATA 3759,3970,2472,4C35,3B6B,2437,2446,2122,
2549,2522,244B,3F28,246C,243F,3D56,3456,212A,@@
3088 DATA 2549,2522,244B,3962,3035,4545,4E2E,242C,
4E2E,246C,3D50,2437,2122,3F61,242D,4874,2450,2435,
246C,2446,2437,245E,2443,243F,2123,@@
3090 DATA 2449,2426,2464,2469,253B,252D,2565,256A,
2546,2523,2537,2539,2546,2560,242C,3A6E,4630,2437,
2446,2437,245E,2443,243F,2469,2437,2424,2123,2176,
@@
3092 DATA 4C35,3F74,244E,2551,2524,2557,242C,4425,
246A,3D64,2469,2435,246C,243F,2446,2424,246B,2123,
@@
3094 DATA 4366,244E,4D4D,3B52,2472,2426,242B,242C,
2443,2446,2424,246B,2448,2122,464D,4133,4537,3066,
242B,2469,3129,244E,2444,2424,243F,4164,244E,2468,
2426,244A,4A2A,242C,395F,2443,2446,242D,243F,2123,
@@
3096 DATA 2448,2443,2435,244E,2448,2433,246D,2447,
3F48,2472,242B,246F,2437,2468,2431,2124,3E32,244B,
4C5C,2472,2464,246B,2448,2122,@@
3098 DATA 4164,244E,2468,2426,244A,242F,2441,2450,
2437,2472,2462,2443,243F,2122,2533,2526,2562,256A,
244E,2468,2426,244A,455B,242C,3E32,244B,464D,242D,
2435,2435,2443,2446,2424,246B,2123,@@
3100 DATA 2449,2426,2464,2469,2433,244E,4974,3230,
244F,253D,213C,253A,2550,2543,2548,244E,4163,2469,
2437,2424,2123,@@
3102 DATA 4C32,246A,2472,4B38,2432,2469,246C,455C,
246A,3638,2443,243F,3047,244E,3D3B,3F4D,243F,2441,
242C,2122,3C21,2139,244B,3D31,2424,242B,242B,2443,
2446,4D68,243F,2123,2176,@@
3104 DATA 2422,243F,246A,2472,382B,3273,2437,243F,
242C,2449,2426,2462,3045,242F,2446,323F,2462,382B,
2428,244A,2424,2123,243D,244E,3E65,244A,244B,242B,
4A51,244A,4677,2424,242C,2439,246B,2123,2176,@@
3106 DATA 4C35,3F74,244B,242B,2469,245E,246A,2422,
2443,243F,2551,2524,2557,244E,306C,2444,244B,2122,
4965,246A,242B,2431,243F,3F4D,3456,244E,3B60,424E,
242C,464D,242D,2435,2435,2443,2446,2424,246B,2123,
@@
3108 DATA 242A,243D,2469,242F,253D,213C,253A,2550,
2543,2548,244E,3142,3F29,2448,244A,2443,243F,2122,
2539,252F,256A,213C,255E,213C,2447,2422,246D,2426,
2123,@@
3110 DATA 243D,244E,3469,244B,244F,2122,2424,245E,
2440,4347,4B76,4B62,244E,493D,3E70,242C,4962,242B,
2473,2447,2424,246B,2123,2176,@@
3112 DATA 2455,2448,243D,244E,255B,2548,2531,244E,
422D,3835,2472,382B,246B,2448,234B,2333,2448,3D71,
242B,246C,243F,252B,213C,2549,242C,4D6E,2441,2446,
2424,243F,2123,2176,@@
3114 DATA 2424,242F,2469,4C5C,2472,3645,2469,2437,
2446,382B,2446,2462,2122,3045,242F,2446,323F,2462,
382B,2428,244A,2424,2123,@@
3116 DATA 317C,244E,4A7D,244B,244F,323F,242B,2422,
246A,243D,2426,244A,2473,2440,242C,2122,2437,2467,
2426,242C,244A,2424,2123,2176,@@
3118 DATA 2464,243F,2469,3D2D,2424,2123,244A,2473,
2440,212A,2433,244E,3D2D,2424,244F,2129,2176,@@
3120 DATA 3D6A,2139,244B,4822,242C,4051,245F,3E65,
2432,2469,246C,2446,2424,246B,2123,243D,244E,244A,
242B,244E,306C,2444,2472,3C6A,244B,2448,246A,2122,
4434,2459,2446,245F,246B,2448,2122,@@
3122 DATA 2561,2547,2523,252B,256B,2126,2549,2569,
2543,2530,2448,3D71,2424,2446,2422,246B,2123,2435,
242D,245B,2449,244E,3D2D,2424,2462,2433,244E,4822,
242B,2469,2439,246B,2123,@@
3124 DATA 2449,2426,2464,2469,2433,244E,4974,3230,
244F,4C74,494A,3C3C,2440,2443,243F,2469,2437,2424,
2123,2531,252C,244E,3C23,4E45,4C74,2472,382B,2444,
2431,243F,2433,2448,244B,244A,246B,2123,2176,@@
3126 DATA 214A,2433,2424,2444,2472,3B48,2428,2450,
2348,2350,2472,402E,4439,3842,3326,434D,245E,2447,
3273,497C,2447,242D,246B,2123,@@
3128 DATA 243F,2440,2437,2122,3B48,2424,3C4E,2446,
244E,3E65,2122,3D45,2424,3059,306C,4559,244B,306C,
3844,2437,242B,3B7D,2441,4A62,2431,244A,2424,2123,
@@
3130 DATA 245E,243F,4D5F,2437,2431,246C,2450,2124,
3B48,4D51,2437,243F,3865,2447,2462,2426,306C,4559,
2433,244E,4974,3230,244B,4D68,246B,2437,242B,244A,
2424,2123,214B,2176,@@
3132 DATA 4C5C,2472,3A59,2461,2122,2422,243F,246A,
2472,2426,242B,242C,2426,242C,2122,3045,242F,2446,
323F,2462,382B,2428,244A,2424,2123,@@
3134 DATA 2433,2473,244A,3D6A,2447,2562,2573,2539,
253F,213C,244B,3D31,246F,246C,243F,2469,2122,243F,
245E,2469,244A,2424,2123,@@
3136 DATA 372F,244F,4974,3230,2472,4434,2459,246B,
244E,244F,2422,242D,2469,2461,246B,2437,242B,244A,
2435,243D,2426,2440,2123,2176,@@
3138 DATA 4E64,3440,2472,244C,2430,2424,2422,243F,
246A,2472,382B,454F,2439,2448,4974,3230,244E,4366,
317B,244B,306C,4A7A,2428,2462,2422,246A,243D,2426,
244A,@@
3140 DATA 3664,3F27,244E,252B,2557,253B,256B,242C,
2422,246B,2123,244A,244B,242B,3D71,2424,2446,2422,
246B,2123,@@
3142 DATA 2156,2343,2126,234F,2126,234C,2126,2344,
2121,213C,2121,2343,2126,2341,2126,2350,2126,2353,
2126,2355,2126,234C,2126,2345,2157,FFA8,FF44,3630,
353D,4C31,5532,3D43,6241,47FF,@@
3144 DATA 2533,213C,256B,2549,252B,2557,253B,256B,
2129,212A,2455,2455,213C,2473,2125,244A,246B,245B,
2449,2433,2424,2444,244F,346D,244A,2424,2122,@@
3146 DATA 2433,246C,2440,2431,3837,3D45,244B,252C,
213C,2549,2437,2446,2424,246B,4C75,2440,2123,2433,
2473,244A,4A2A,242C,474B,4E76,2437,243F,467C,244B,
2463,4A55,246A,306C,4C4C,2122,@@
3148 DATA 4939,2444,2424,2441,245E,2426,212A,2437,
242B,2437,2433,2424,2444,2472,2122,2424,243F,2440,
2424,2446,2424,242B,244A,2424,3C6A,244F,244A,2424,
2123,2176,@@
3150 DATA 234E,234F,2125,234B,2334,2448,3D71,242B,
246C,243F,252B,213C,2549,242C,3479,244E,3E65,244B,
2422,246B,2123,2176,@@
3152 DATA 2433,2424,2444,244F,2449,2426,2424,2426,
2433,2448,2440,2123,2461,243A,2469,2437,242F,3A6E,
4630,2437,2446,2424,246B,3521,3323,242C,2422,246B,
2123,@@
3154 DATA 323F,242B,244E,475D,4D5C,346F,2440,246D,
2426,242B,2129,3570,4267,244A,252C,2569,2539,4D46,
346F,244E,4366,244B,244F,2122,@@
3156 DATA 4024,244B,2462,242A,243E,245E,2437,2424,
2531,256B,2559,256D,2539,242C,4C32,2443,2446,2424,
246B,2123,3064,4541,3B52,3929,3358,244E,323D,2431,
4A2A,2461,212A,2176,@@
3158 DATA 466E,244E,4A49,244E,323C,244B,234B,2331,
252B,213C,2549,242C,4D6E,2441,2446,2424,243F,2123,
2176,@@
3160 DATA 2549,2522,244B,2448,246A,2444,2431,2469,
246C,243F,2539,2554,213C,252B,213C,242B,2469,403C,
242C,4A39,2433,2428,2446,242D,243F,2123,@@
3162 DATA 2156,2555,255B,2526,2121,2537,2573,254B,
2565,2526,2121,2572,2121,252D,2573,253A,256B,2157,
306C,3D56,2549,2522,242C,3877,2443,243F,242B,2448,
3B57,2426,2448,2122,@@
3164 DATA 2444,242E,244E,3D56,3456,2122,372F,244E,
3F48,424E,244B,2549,2522,242B,2469,482F,243B,2469,
246C,243F,4545,3762,242C,3453,242F,2123,@@
3166 DATA 2449,2426,2464,2469,254E,213C,2524,2573,
2546,256A,2538,2527,2573,2539,244E,253B,252D,2565,
256A,2546,2523,2537,2539,2546,2560,4955,242D,244E,
@@
3168 DATA 256D,2543,252F,2549,2522,2440,2443,243F,
2468,2426,2440,2123,2176,@@
3170 DATA 3643,2424,243F,2123,2433,2473,244A,244B,
243F,242F,2435,2473,244E,4970,346F,2472,382B,243F,
244E,244F,2122,3D69,2461,2446,2440,2123,@@
3172 DATA 2437,242B,2462,2122,4540,3821,2437,2446,
245F,246B,2448,2122,2449,246C,2462,2433,246C,2462,
242C,2528,254D,256B,252E,213C,405A,246C,2448,242D,
2446,2464,242C,246B,2123,@@
3174 DATA 3B48,2428,243F,2448,2437,2446,2462,3052,
4E4F,244E,3E2E,2435,2424,2462,244E,2450,242C,246A,
2440,2123,@@
3176 DATA 2433,2473,244A,242F,243A,245F,243F,2424,
244A,2462,244E,2472,2433,2473,244A,244B,3D38,2461,
246B,2448,244F,2122,4C35,424C,244A,2433,2448,2472,
2437,243F,2462,244E,2440,2123,2176,@@
3178 DATA 242A,242B,2437,244A,4A2A,323B,242C,2439,
246B,2123,4C5C,2472,2433,2469,2437,2122,2422,243F,
246A,2472,382B,3273,2437,2446,382B,246B,242C,2468,
242F,382B,2428,244A,2424,2123,2176,@@
3180 DATA 4A49,244B,2531,213C,2556,256B,244E,2468,
2426,244A,2462,244E,242C,3F62,246C,323C,242C,2443,
2446,2424,246B,244E,2472,482F,382B,2437,243F,2123,
@@
3182 DATA 3661,242F,244B,3954,242D,2122,2468,242F,
382B,2446,245F,246B,2448,2122,4056,2122,4044,2122,
322B,2122,4772,2122,FFB4,FF4B,5C24,4EFF,@@
3184 DATA 405A,4347,2435,246C,243F,2533,213C,2549,
242C,3F62,246C,323C,242C,2443,2446,2122,2537,2567,
213C,2548,2437,3250,3256,2472,3B36,2469,2437,2446,
2424,246B,2123,@@
3186 DATA 466E,244E,4A49,244E,306C,4974,242C,332B,
2424,2446,2424,2446,2122,323F,242B,255E,2538,2543,
252F,254F,2573,2549,244E,4D4D,244A,2462,244E,242C,
382B,2428,246B,2123,@@
3188 DATA 243D,2450,244B,2468,2443,2446,382B,246B,
2448,2122,2353,2121,2353,2354,234F,2350,2448,2424,
2426,252B,213C,2549,2472,3B7D,2443,2446,2424,246B,
2123,@@
```

```
3190 DATA 242A,243D,2469,242F,2122,2433,246C,242C,
2122,253B,252D,2565,256A,2546,2523,213C,2537,2539,
2546,2560,242B,2469,3826,3566,3077,2472,4A5D,386E,
2437,2446,2424,243F,@@
3192 DATA 253B,252D,2565,256A,2546,2523,213C,2126,
2539,2548,2543,2557,2126,252B,213C,2549,244E,3621,
356B,3521,2440,2443,243F,244E,2440,246D,2426,2123,
2176,@@
3194 DATA 2448,2446,2462,356F,3F34,434F,244E,4E49,
2424,4974,3230,244B,2424,246B,2123,@@
3196 DATA 2433,246C,2448,2424,2443,243F,2548,2569,
2543,2557,2462,3B45,335D,2431,2469,246C,2446,2424,
244A,2424,2468,2426,2440,2123,@@
3198 DATA 242A,243D,2469,242F,2462,2448,244F,3826,
3566,4D51,244E,3972,4A2A,2472,3A4F,475D,2439,246B,
243F,2461,244B,2342,2349,2341,2353,4662,244B,2462,
2426,2431,2469,246C,243F,@@
3200 DATA 2342,2126,234F,2126,234E,2126,2353,2126,
2352,214A,4D7D,415B,244E,3C2B,4133,3444,362D,3C3C,
214B,2440,246D,2426,2123,2176,@@
3202 DATA 3826,3566,3C3C,244E,2468,2426,244A,4A37,
304F,3524,2440,2123,@@
3204 DATA 4772,3061,2472,4365,243F,3835,3B60,424E,
2122,2424,245E,244F,255F,2524,2569,2448,2424,2443,
243F,4F22,4366,242C,243D,2433,242B,2437,2433,244B,
455D,246C,2446,2424,246B,2123,2176,@@
3206 DATA 252C,2569,2573,2448,2437,2446,2424,246B,
2123,2422,243F,246A,244B,244F,244A,2473,244E,3524,
475B,2462,3436,2438,2469,246C,244A,2424,2123,@@
3208 DATA 243D,246C,244B,2437,2446,2462,2122,2464,
2431,244B,4045,242B,2440,2123,4776,3045,242F,3F74,
2561,213C,2548,256B,4068,2437,242B,382B,2428,244A,
2424,2123,346D,3831,244A,3436,2438,242C,@@
3210 DATA 2439,246B,244E,244F,2122,2433,244E,302D,
4B62,244E,4563,2342,2349,2341,2353,244E,4A37,304F,
3524,244B,244E,245E,246C,2446,2424,246B,243B,2424,
2440,246D,2426,242B,2129,2176,@@
3212 DATA 3B60,424E,2122,3B60,424E,2122,3B60,424E,
2123,3779,244B,244A,246B,2122,2433,244E,4974,3230,
2440,2431,2447,4E3E,3C6A,2472,315B,2428,246B,3B60,
424E,244E,3B33,2440,2123,@@
3214 DATA 255F,2524,2569,323D,2437,2446,2424,246B,
244E,2447,3D2D,246F,244A,2424,244E,242C,392C,2424,
2448,2424,2428,2450,392C,2424,2440,2123,2176,@@
3216 DATA 4776,3045,2424,4974,3230,244E,4A52,3679,
242C,245C,2473,2464,246A,2448,2122,3531,242D,2440,
2437,243F,2123,2562,2573,2539,253F,213C,242B,2129,
2124,2548,213C,2541,256F,213C,2560,2440,2123,2176,
@@
3218 DATA 422D,323C,244B,323F,242B,2122,2456,2444,
242B,2443,243F,2123,2468,242F,245F,246B,2448,2122,
3B60,424E,244E,2468,2426,2440,2123,@@
3220 DATA 2444,245E,2445,2424,243F,2537,2567,2543,
252F,2447,2124,243D,244E,3B60,424E,242B,2469,323F,
242B,252B,213C,2549,242C,2433,245C,246C,4D6E,2441,
243F,2123,@@
3222 DATA 234B,2332,252B,213C,2549,2472,382B,2444,
2431,243F,243E,2123,2176,@@
3224 DATA 244A,2473,2440,212A,2121,2433,244E,4974,
3230,244F,2123,323F,3F4D,2462,244E,2539,252F,256A,
213C,255E,213C,243F,2441,244E,3B60,424E,242C,242A,
246A,242B,2435,244A,246B,2468,2426,244B,@@
3226 DATA 4051,245F,3E65,2432,2469,246C,2446,2424,
246B,2447,244F,244A,2424,242B,212A,212A,2121,242A,
245E,2431,244B,2433,244E,4965,3D2D,2448,242D,243F,
2469,2122,@@
3228 DATA 4921,242C,245E,242C,246A,243D,2426,2440,
2123,372F,242C,245C,2426,4133,2448,3B60,424E,244E,
3B33,2472,245F,2444,2461,2446,2424,246B,2448,2122,
@@
3230 DATA 243D,244E,244A,242B,244E,3B60,424E,244E,
2452,2448,2444,242C,2122,2460,2443,242F,246A,2448,
352F,242D,3E65,242C,246A,2122,@@
3232 DATA 372F,244B,387E,242B,2424,242A,243D,2424,
242B,242B,2443,2446,242D,243F,2123,@@
3234 DATA 242A,243D,2469,242F,3473,4038,2562,2573,
2539,253F,213C,2122,252D,2563,256A,213C,2559,2524,
2553,213C,244B,2448,246A,2444,242B,246C,2122,@@
3236 DATA 2422,2464,2444,2469,246C,2446,2424,246B,
244E,2440,246D,2426,2123,2176,@@
3238 DATA 242A,242B,2437,2424,2129,2121,4970,346F,
242C,3A6E,4630,2437,244A,2424,212A,212A,2121,405C,
3F28,4954,4E49,2440,246D,2426,242B,2123,@@
3240 DATA 2468,246A,244B,2468,2443,2446,2433,2473,
244A,2448,242D,244B,2123,2176,@@
3242 DATA 2549,252B,213C,2573,212A,372F,242C,3936,
3762,2437,243F,243D,244E,3D56,3456,2122,477A,482F,
242C,242A,242D,243F,2123,@@
3244 DATA 2449,2426,2464,2469,4974,3230,244B,243F,
245E,2443,2446,2424,243F,2561,253F,2573,252C,2539,
244B,307A,3250,2437,243F,2469,2437,2424,2123,@@
3246 DATA 372F,244F,3F61,242D,4874,2450,2435,246C,
2122,4A49,244B,243F,243F,242D,2444,2431,2469,246C,
2446,2437,245E,2443,243F,2123,2176,@@
3248 DATA 2468,242B,2443,243F,2123,2433,244E,2549,
2522,244B,244F,253B,252D,2565,256A,2546,2523,2548,
2569,2543,2557,244F,2437,242B,2431,2469,246C,2446,
2424,244A,2424,2469,2437,2424,2123,2176,@@
3250 DATA 252C,2543,212A,2121,372F,244F,244A,244B,
242B,244B,2444,245E,2445,2424,243F,2123,@@
3252 DATA 422D,323C,2472,382B,246B,2448,302E,246A,
2433,2456,2437,2430,2469,2424,244E,4267,242D,2435,
244E,2343,2448,3D71,242B,246C,243F,252B,2557,253B,
256B,242C,453E,242C,2443,2446,2424,246B,2123,@@
3254 DATA 244A,244B,242B,244E,4C72,244B,243F,2444,
242B,2462,2437,246C,244A,2424,2123,@@
3256 DATA 372F,244F,243D,244E,252B,2557,253B,256B,
2472,4758,4366,244E,2551,2543,252F,244B,4A7C,246A,
397E,245F,2122,245E,243F,242B,2431,2440,2437,244F,
2438,2461,243F,2123,2176,@@
3258 DATA 2550,252D,2563,212A,2121,252B,2557,253B,
256B,244F,2562,2573,2539,253F,213C,244B,2422,243F,
246B,2448,474B,4E76,2437,2122,4772,2424,3E78,3524,
2472,2455,242D,2440,2437,244F,2438,2461,243F,2123,
@@
3260 DATA 4974,3230,244E,3239,4559,242C,245F,246B,
245F,246B,2435,242C,2443,2446,2424,242F,2123,@@
3262 DATA 2449,2426,2464,2469,2433,244E,252B,2557,
253B,256B,244B,244F,4436,3035,3D4C,3155,424E,4362,
4147,242C,467E,2443,2446,2424,243F,2469,2437,2424,
2123,@@
3264 DATA 2439,246B,2448,2449,2426,2437,243F,2433,
2448,2440,246D,2426,2123,2562,2573,2539,253F,213C,
244E,4630,242D,242C,464D,4133,3B5F,245E,246A,2122,
@@
3266 DATA 255C,256D,255C,256D,2448,4A78,246C,244F,
2438,2461,243F,2447,244F,244A,2424,242B,212A,@@
3268 DATA 2449,2426,2462,2433,244E,2562,2573,2539,
253F,213C,244F,4463,3239,244B,3C65,242B,2443,243F,
2469,2437,2424,2123,@@
3270 DATA 455B,242C,4A78,246C,2435,2443,243F,4057,
2472,382B,246B,2448,2122,2344,2352,234B,2448,3D71,
242B,246C,243F,252B,213C,2549,242C,4D6E,2441,2446,
2424,243F,2123,2176,@@
3272 DATA 4974,3230,244E,4366,244F,242B,244A,246A,
4240,2424,2122,4772,242F,244D,2450,244D,2450,2437,
243F,3B65,244E,2468,2426,244A,2462,244E,242C,4425,
246A,2461,2430,2469,2435,246C,2122,@@
3274 DATA 243D,2437,2446,243D,2433,244B,244F,2122,
3F74,2139,244E,3F4D,3456,2464,2562,2573,2539,253F,
213C,244E,3B60,333C,242C,@@
3276 DATA 252B,2569,252B,2569,244B,2452,242B,2469,
2453,2122,2456,2469,323C,242C,2443,2446,2424,246B,
2123,2176,@@
3278 DATA @@@
```

●リスト6　漢字データ2

```
1000 '--------------------------
1010 'スクリーマー D  m-data 2 (7/6)
1020 '--------------------------
1030 OPEN "mdata" AS #1
1040 FIELD #1,255 AS I$
1050 B$="":I=LOF(1):GET #1,I
1060 READ A$
1070 IF A$="@@@" THEN 1150
1080 IF A$="@@" THEN 1110
1090 B$=B$+A$
1100 GOTO 1060
1110 B$=B$+"@"
1120 LSET I$=B$
1130 PUT #1
1140 GOTO 1050
1150 CLOSE
1160 END
1170 '--------
1180 '   end
1190 '--------
3000 DATA 464D,4721,243D,244E,4758,3865,242B,2469,
323B,242C,212A,2121,2562,2573,2539,253F,213C,242B,
212A,2121,372F,242C,2455,246A,2460,242F,2448,243D,
2433,244B,244F,2122,@@
3002 DATA 3570,4267,244A,252F,2562,244E,323D,2431,
4A2A,242C,2424,243F,2123,254A,2524,2548,253F,2543,
2557,2539,2440,212A,2121,372F,244F,2448,2443,2435,
244B,4970,346F,2472,393D,2428,246B,2123,2176,@@
3004 DATA 245E,243F,422D,323B,242C,212A,2121,2464,
246C,2464,246C,2122,245E,243F,252F,2562,244E,323D,
2431,4A2A,2448,2557,256D,256C,2539,242B,2123,2437,
242B,2437,2122,4254,2446,2122,@@
```

```
3006 DATA 3F4D,3456,244E,403C,2440,2123,2156,2526,
2526,2543,2126,2126,245E,2121,245E,2443,2446,242F,
246C,2121,3236,244F,2562,2573,2539,253F,213C,2438,
2463,244A,2424,2123,@@
3008 DATA 243F,2439,2431,2446,242F,246C,212A,2157,
253F,2543,2557,2539,244E,3B65,2447,2530,256B,2530,
256B,342C,242D,244B,2435,246C,243F,434B,242C,372F,
244B,2122,@@
3010 DATA 3D75,2431,2121,2472,3561,2461,2446,242D,
243F,2123,242B,244A,246A,244E,4267,3278,3266,2472,
2437,2446,2424,246B,2468,2426,2440,2123,2176,@@
3012 DATA 434B,244F,372F,244B,234E,234F,2125,234B,
2339,2448,3D71,242B,246C,243F,252B,213C,2549,2472,
242F,246C,243F,2123,2176,@@
3014 DATA 3E32,242C,255C,2533,255C,2533,2448,4039,
246A,3E65,242C,246A,2440,2437,243F,212A,2121,2448,
2443,2435,244B,4970,346F,2472,242B,245E,2428,4D4D,
3B52,2472,2426,242B,242C,2426,2123,@@
3016 DATA 2439,246B,2448,3E32,323C,242B,2469,4561,
2129,2121,2424,2464,3063,2426,212A,2539,253F,2573,
2547,2523,2573,2530,2556,256C,213C,2549,2122,@@
3018 DATA 243D,2426,2122,4561,244B,3C6A,422D,2444,
2431,243F,2468,2426,244A,2562,2573,2539,253F,213C,
242C,4874,2453,3D50,2437,2446,242D,243F,2123,@@
3020 DATA 2449,2426,2464,2469,2433,244E,4974,3230,
244F,455B,244E,3D3B,3D68,2440,2443,243F,2468,2426,
2440,2123,2176,@@
3022 DATA 4C2F,244A,4974,3230,2440,2123,242B,2439,
242B,244B,2556,213C,2573,2448,323B,242C,2437,2446,
2424,246B,2123,4974,3230,4134,424E,242C,3F4C,2428,
2446,2424,246B,2468,2426,2440,2123,2176,@@
3024 DATA 4045,242B,244A,4974,3230,2440,2123,3B71,
4E41,3C3C,244E,2468,2426,244A,2462,244E,2440,246D,
2426,242B,2129,@@
3026 DATA 4267,406F,4130,244E,255A,213C,2551,213C,
2561,2547,2523,2522,244B,2468,246B,2156,4B5C,2157,
242C,4237,2428,2469,246C,2446,2424,246B,2123,2176,
@@
3028 DATA 2426,2443,242F,2435,2424,2123,244A,2473,
2440,2433,244E,3D2D,2424,244F,2129,4974,3230,244B,
467E,2443,243F,372F,2472,4C54,4E75,244A,3D2D,3524,
242C,3D31,2426,2123,@@
3030 DATA 4C5C,2472,332B,2431,2446,2424,246B,244E,
2462,2444,2469,2424,245B,2449,244E,362F,4E75,244A,
3B40,244E,3D2D,2424,2440,2123,2176,@@
3032 DATA 2530,2541,2563,2530,2541,2563,2437,2446,
2424,246B,253C,256A,213C,3E75,244E,2562,2573,2539,
253F,213C,2122,2522,2543,2537,2549,2539,2569,2524,
2560,2440,212A,@@
3034 DATA 3D2D,2424,2462,2433,2424,2444,244E,243B,
2424,2469,2437,2424,2123,243D,2450,244B,2468,246B,
2448,2554,2565,2543,2554,2565,2543,2448,@@
3036 DATA 362F,3B40,402D,244E,3155,2472,4874,2450,
2437,2446,4D68,246B,2123,346D,244A,2424,346D,244A,
2424,2122,@@
3038 DATA 323C,3C6A,244B,242B,2456,246A,2447,2462,
2437,243F,2469,2122,397C,245E,2447,4D4F,242B,2435,
246C,243D,2426,2440,2123,2176,@@
3040 DATA 2562,2573,2539,253F,213C,244B,2456,2444,
242B,2443,2446,3275,246C,243F,252B,2557,253B,256B,
242B,2469,244F,2122,@@
3042 DATA 4A2A,4028,2424,402A,2424,2447,473B,3D4C,
3155,323D,4362,4147,242C,3F61,242D,3D50,2437,243F,
2123,@@
3044 DATA 4267,3524,4366,244E,3F65,4A2C,244E,4939,
376B,2437,2122,4772,2424,376B,3E3D,2448,244A,246A,
2122,@@
3046 DATA 243D,244E,4C38,242C,4974,3230,4134,424E,
244B,392D,242C,246A,3D50,2437,2446,3954,2443,243F,
2123,@@
3048 DATA 372F,244F,2122,243D,244E,4C38,2472,4872,
2431,2446,2122,3F74,2561,213C,2548,256B,3865,4260,
2437,243F,2123,@@
3050 DATA 252D,2569,252D,2569,2448,3531,2424,2446,
2424,243F,4C38,244B,4A71,245E,246C,2446,2122,3A23,
244F,2562,2573,2539,253F,213C,244F,382B,2428,244A,
2424,2123,@@
3052 DATA 3F74,4943,3865,2122,4C38,242C,3E43,2428,
2122,2562,2573,2539,253F,213C,244E,3D31,3762,244B,
4877,2428,2122,@@
3054 DATA 254F,2524,2551,213C,255E,2530,254A,2560,
2472,393D,2428,243F,372F,244E,4C5C,244B,2122,@@
3056 DATA 4939,4452,2431,244B,244A,246A,2122,4630,
242B,244A,242F,244A,2443,2446,2437,245E,2443,243F,
2562,2573,2539,253F,213C,242C,3147,2443,243F,2123,
@@
3058 DATA 2449,2426,2464,2469,2433,2424,2444,244E,
4D23,306C,244E,3C65,4540,244F,2122,4436,4463,3239,
2440,2443,243F,2468,2426,2440,2123,2176,@@
3060 DATA 2562,2573,2539,253F,213C,244B,2456,2444,
242B,2443,2446,474B,246C,243F,252B,2557,253B,256B,
242B,2469,244F,2122,@@
3062 DATA 4A2A,4028,2424,402A,2424,2447,473B,3D4C,
3155,323D,4362,4147,242C,3F61,242D,3D50,2437,243F,
2123,@@
3064 DATA 2562,2573,2539,253F,213C,244E,306C,4974,
242C,245F,246B,245F,246B,2426,2441,244B,2122,4939,
376B,2437,2446,3954,242F,2123,@@
3066 DATA 2437,242B,2437,2122,4A52,3C6A,2447,3B7D,
2446,246B,252B,2557,253B,256B,4478,4559,244E,4E4C,
244E,3155,323D,4362,4147,2447,244F,2122,@@
3068 DATA 2433,244E,2562,2573,2539,253F,213C,244E,
4134,3F48,4134,2446,2472,4560,246A,4452,2431,244B,
2447,242D,244A,242B,2443,243F,2468,2426,2440,2123,
@@
3070 DATA 2462,2443,2448,4267,4E4C,244E,3155,323D,
4362,4147,242C,4C35,2431,246C,2450,2125,2125,2125,
2176,@@
3072 DATA 4974,3230,244B,467E,2443,243F,372F,244E,
4C5C,244E,4130,244B,464D,4721,322B,3F27,2424,4A49,
242C,4E29,2441,3A49,242C,246B,2123,244A,2473,2440,
212A,@@
3074 DATA 2448,2443,2435,244B,4970,346F,2472,242B,
245E,2428,246B,2123,253B,252D,2565,256A,2546,2523,
2522,2573,2549,256D,2524,2549,2122,256C,2524,2549,
2550,2539,253F,213C,2440,212A,@@
3076 DATA 2437,242B,2437,2449,2426,2462,242A,242B,
2437,2424,2123,455B,242C,3936,3762,2437,2446,2433,
244A,2424,244E,2440,2123,@@
3078 DATA 462C,4974,2472,245F,246B,2448,2537,2539,
2546,2560,2569,2573,2557,242C,4044,242F,3531,2424,
2446,2424,246B,2123,2449,2426,2464,2469,3A6E,4630,
244F,2437,2446,2424,246B,2469,2437,2424,2123,2176,
@@
3080 DATA 372F,2448,387E,242B,2424,3967,2443,2446,
2424,246B,455B,244F,2449,2426,2462,254E,213C,255E,
256B,253F,2524,2557,2447,244F,244A,2424,2469,2437,
2424,2123,@@
3082 DATA 4F53,244B,362F,323D,4970,4175,253F,2524,
2557,2472,3C28,2439,255E,213C,252F,2472,2444,2431,
2446,2424,246B,2123,@@
3084 DATA 372F,242C,4970,346F,2472,393D,2428,2122,
2437,2450,2469,242F,416A,3C6A,244E,4D4D,3B52,2472,
2426,242B,242C,2443,2446,2424,246B,2448,2122,@@
3086 DATA 464D,4133,455B,242C,2122,372F,244B,2437,
2463,2459,246A,242B,2431,2446,242D,243F,2123,@@
3088 DATA 2156,252A,255E,2541,2537,2546,252A,256A,
255E,2537,253F,2123,2532,2539,2548,2121,254E,2121,
252B,253F,2547,2539,254D,2129,@@
3090 DATA 2121,234E,234F,2125,2331,2334,256B,213C,
2560,2558,2121,2534,2522,2573,254A,2524,2121,2524,
253F,2537,255E,2539,2121,2549,2526,253E,2121,2533,
2541,2569,2558,2125,2125,2125,2157,@@
3092 DATA 2449,2426,2464,2469,2433,2424,2444,244F,
3638,2443,2446,2424,246B,2469,2437,2424,2123,@@
3094 DATA 3759,4877,2522,2573,2549,256D,2524,2549,
244E,242F,243B,244B,2122,252C,2524,2549,4D51,244E,
2557,256D,2530,2569,2560,242C,3A6E,4630,2437,2446,
2424,246B,2468,2426,2440,2123,2176,@@
3096 DATA 243D,2437,2446,2122,372F,244F,3A47,3865,
244E,4528,2448,3D50,3029,2426,2123,@@
3098 DATA 2433,244E,4233,242D,244E,252F,2569,2524,
255E,2543,252F,2539,244F,2122,2532,213C,2560,2533,
255F,2543,252F,2156,2536,2126,2539,252F,256A,213C,
255E,213C,2157,@@
3100 DATA 214A,482F,3954,2121,2528,2560,2126,2522,
2524,2126,2528,213C,214B,2447,242A,335A,2437,245F,
323C,2435,2424,2123,2176,@@
3102 DATA 3E2E,2435,244A,4974,3230,2440,2123,2449,
2426,2464,2469,3835,3826,3566,3C3C,2469,2437,2424,
2123,@@
3104 DATA 245C,246D,245C,246D,244B,244A,2443,243F,
4772,3061,2472,4365,243F,255F,2524,2569,242C,3058,
3B52,244B,3A42,2443,2446,2424,246B,2123,2176,@@
3106 DATA 2433,2433,2462,2440,212A,2121,2449,2426,
2464,2469,2342,2349,2341,2353,244B,244F,302D,4B62,
242C,4033,2473,2447,2424,246B,244B,3063,2424,244A,
2424,2123,@@
3108 DATA 2433,246C,2440,2431,244E,3B60,424E,242C,
2422,246B,2448,2424,2426,244E,244B,3B60,3D2D,242C,
2342,2349,2341,2353,2472,3B59,475B,2437,2446,2424,
244A,2424,244E,244F,3272,243B,244A,2424,2123,@@
3110 DATA 2433,244E,4974,3230,244B,453E,242C,2443,
2446,2424,246B,3B60,424E,244F,2539,252F,256A,213C,
255E,213C,244E,2462,244E,2440,2123,382B,3350,2428,
244F,244A,2424,2123,2176,@@
3112 DATA 254F,2573,2549,2569,2524,2548,2472,3B48,
2428,2450,4974,3230,244E,2439,245F,243A,245F,245E,
2447,4434,2459,2469,246C,243D,2426,244A,2473,2440,
242C,2126,2126,2126,2176,@@
3114 DATA 254F,2573,2549,2569,2524,2548,2472,3B48,
2424,4366,2472,3E48,2469,2439,2448,2122,363B,244B,
3F65,402D,4038,4A2A,3826,3566,4334,4576,2448,3D71,
242B,246C,243F,@@
3116 DATA 2349,2344,252B,213C,2549,2472,4955,2431,
243F,3B60,424E,242C,453E,242C,2443,2446,2424,246B,
2123,@@
3118 DATA 483E,2450,255F,2524,2569,323D,2437,243F,
```

```
243D,2424,2444,244E,255D,2531,2543,2548,242B,2469,
234B,2330,2448,3D71,242B,246C,243F,252B,213C,2549,
242C,382B,2428,243F,2123,2176,@@
3120 DATA 2449,2426,2464,2469,2433,244E,4974,3230,
244F,3F65,402D,4038,4A2A,244E,3826,3566,2557,213C,
256B,2469,2437,2424,2123,@@
3122 DATA 372F,244E,4C5C,244E,4130,244B,244F,3F65,
2472,243F,243F,2428,243F,2557,213C,256B,242C,392D,
242C,2443,2446,2424,246B,2123,2176,@@
3124 DATA 242A,2464,2129,2121,3F65,446C,244E,4366,
2447,244A,244B,242B,3877,2443,2446,2424,246B,243E,
2123,@@
3126 DATA 403E,244E,4A49,244B,234B,2330,2121,2349,
234E,212A,2121,2448,3D71,242B,246C,243F,376A,242C,
2422,2424,2446,2424,246B,2123,244A,2473,244E,2433,
2448,2440,246D,2426,2129,2176,@@
3128 DATA 372F,242C,234B,2330,2448,3D71,242B,246C,
243F,252B,213C,2549,2472,3A39,2437,397E,2460,2448,
372F,244E,3865,4A7D,2447,2534,2534,2534,213C,2448,
2424,2426,323B,242C,212A,@@
3130 DATA 372F,242C,323B,244E,2437,243F,4A7D,2472,
382B,246B,2448,244A,2473,2448,212A,2121,2557,213C,
256B,244E,3F65,2428,245F,246B,245F,246B,4834,2431,
2446,2424,242F,2447,244F,244A,2424,242B,2123,@@
3132 DATA 3F65,242C,4834,2431,242D,2443,243F,446C,
244B,244F,2539,252F,256A,213C,255E,213C,244E,3B60,
424E,242C,@@
3134 DATA 234B,2331,2331,2448,3D71,242B,246C,243F,
252B,213C,2549,2472,302E,246A,2437,2461,3223,243F,
246F,2443,2446,2424,246B,2123,2176,@@
3136 DATA 4974,3230,244B,467E,246B,2448,2122,243D,
2433,244B,244F,255C,256D,255C,256D,244B,244A,2443,
243F,2539,252F,256A,213C,255E,213C,244E,3B60,424E,
242C,3223,243F,246F,2443,2446,2424,243F,2123,@@
3138 DATA 242A,243D,2469,242F,2433,244E,4974,3230,
244B,2444,242F,245E,2447,244B,2440,2424,2456,2562,
2573,2539,253F,213C,244B,242B,246F,2424,242C,2469,
246C,243F,244E,2440,246D,2426,2123,@@
3140 DATA 2455,2448,243D,244E,3B60,424E,244E,3C6A,
3835,2472,382B,246B,2448,234B,2338,2448,3D71,242B,
246C,243F,252B,213C,2549,2472,302E,246A,2437,2461,
2446,2424,246B,2123,2176,@@
3142 DATA 3E2E,373F,244E,2555,2529,213C,252F,256A,
2555,2548,242C,306C,4266,2422,246B,2123,2176,@@
3144 DATA 2555,2569,2539,2533,2464,3A59,4B26,4148,
3F25,244E,475D,4D5C,346F,244A,2449,242C,3275,246C,
243F,245E,245E,3E32,244B,3B36,4D70,2437,2446,2424,
246B,2123,2176,@@
3146 DATA 242A,242B,2437,244A,323B,242C,2439,246B,
2123,2449,2426,2464,2469,2122,4160,3A6E,2439,246B,
3C54,242C,2424,244A,242F,244A,2443,2446,2462,@@
3148 DATA 244A,242A,3368,4630,2472,4233,2431,2446,
2424,246B,3065,4E45,3521,346F,244E,2468,2426,2440,
2123,346D,3831,244A,3436,2438,244F,4C35,2424,242C,
2125,2125,2125,2176,@@
3150 DATA 2433,2433,242C,252F,2553,3230,242B,2469,
4473,3621,2435,246C,243F,3E70,4A73,244B,2422,2443,
243F,2124,3826,3566,3D6A,4439,244E,4974,3230,244E,
244F,243A,2440,242C,2123,2176,@@
3152 DATA 306C,4856,3E65,244E,307A,3D50,2437,2472,
332B,2431,246B,2448,2122,234B,2331,2333,2448,3D71,
242B,246C,2446,2424,246B,252B,213C,2549,242C,467E,
2443,2446,2424,243F,2123,2176,@@
3154 DATA 306C,4856,323C,244E,307A,242D,3D50,2437,
244B,3C6A,352D,244E,2468,2426,244A,2462,244E,242C,
467E,2443,2446,2424,243F,2123,@@
3156 DATA 243D,244E,3C6A,352D,244B,244F,2122,2433,
2426,3D71,242B,246C,2446,2424,246B,2123,@@
3158 DATA 2156,3B64,244F,3632,246D,2437,2424,4A2A,
2472,3A6E,2443,2446,2437,245E,2443,243F,2123,243D,
244E,4C3E,244F,2522,2537,2543,2549,2539,2569,2524,
2560,@@
3160 DATA 455B,244B,3F28,246C,243F,3C54,244F,2439,
2459,2446,2122,4D4F,242B,2435,246C,2446,2437,245E,
2426,2122,@@
3162 DATA 244A,243C,244A,2469,455B,244F,2122,362F,
3B40,402D,244E,2550,252F,2546,256A,2522,244E,3D38,
3967,424E,2440,242B,2469,2440,2123,@@
3164 DATA 2462,2448,2462,2448,244F,4751,347E,4A2A,
244E,3E43,356E,4C5C,452A,244E,243F,2461,244B,3A6E,
246A,3E65,2432,243F,4038,4A2A,2440,2443,243F,244E,
2440,242C,2122,@@
3166 DATA 243D,244E,484B,3F23,4E4F,244F,362F,4E4F,
2472,364B,2461,2122,3F4D,244E,3C6A,2447,244F,4029,
3866,2447,242D,244A,2424,2462,244E,244B,244A,2443,
2446,2437,245E,2443,243F,2123,@@
3168 DATA 3B64,244F,455B,2472,256B,213C,2560,2121,
234E,234F,2125,2333,2330,244B,4A44,2438,397E,2461,
2122,@@
3170 DATA 243D,246C,304A,3865,423E,244E,3F26,3077,
244B,4974,3230,244E,3D50,467E,246A,2472,3658,2438,
246B,3B76,244B,2437,243F,2123,@@
3172 DATA 2437,242B,2437,243D,244E,3865,244E,3826,
3566,244B,2468,246A,2122,455B,244E,3368,4630,2472,
2448,2461,246B,4D23,306C,244E,4A7D,4B21,242C,382B,
2444,242B,2443,243F,242C,2122,@@
3174 DATA 243D,246C,2462,3A23,2448,244A,2443,2446,
244F,4C35,424C,244E,2468,2426,2440,2123,245E,2435,
242B,2342,2349,2341,2353,242C,3638,2443,2446,2437,
245E,2426,244A,2473,2446,212A,212A,@@
3176 DATA 3B64,2462,243D,246D,243D,246D,4628,2432,
244A,242F,2446,244F,4C3F,242C,346D,244A,2424,2122,
@@
3178 DATA 2462,2437,2433,244E,3C6A,3B66,2472,4649,
2460,3F4D,3456,242C,2424,246B,244E,244A,2469,243D,
244E,4A7D,244B,242A,346A,2424,2439,246B,2122,@@
3180 DATA 2422,244E,346D,3831,244A,2562,2573,2539,
253F,213C,2472,2449,2426,242B,4B75,3B26,2437,2446,
242F,246C,2123,@@
3182 DATA 455B,2472,455D,2439,3059,244E,463B,3671,
244F,234E,234F,2125,2334,3826,3566,3C3C,244B,4A5D,
3449,2437,2446,2422,246B,2122,2533,213C,2126,2126,
2126,@@
3184 DATA 3C6A,352D,244F,2433,2433,2447,474B,246C,
2446,2437,245E,2443,2446,2424,2446,2122,2433,246C,
304A,3E65,4649,2461,244A,2424,2123,2176,@@
3186 DATA 3B60,424E,242C,4673,424E,2422,246B,2123,
306C,424E,244F,3F4D,3456,244E,2462,244E,2123,2462,
2426,306C,424E,244F,4C2F,244A,2562,2573,2539,253F,
213C,2440,2123,@@
3188 DATA 416A,4247,2441,244B,3D2A,246F,2443,243F,
2539,252F,256A,213C,255E,213C,2448,2562,2573,2539,
253F,213C,244E,406F,2424,2448,2424,2443,243F,2448,
2433,246D,2440,2123,2176,@@
3190 DATA 2424,2424,242B,2432,2473,2122,434F,3976,
2461,2430,246A,244F,3779,244B,244A,2443,2446,242D,
243F,2123,@@
3192 DATA 2433,2433,244B,2462,483E,2450,4977,323D,
2437,243F,3B60,424E,242C,453E,242C,2443,2446,2424,
246B,2123,@@
3194 DATA 253E,2573,2553,245F,243F,2424,244B,4630,
242D,2440,2435,244A,242D,2463,2424,2424,242C,2125,
2125,2125,2176,@@
3196 DATA 4974,3230,244B,467E,246B,2448,2424,242D,
244A,246A,403C,242C,3641,2424,243F,212A,2156,2440,
246C,2440,212A,@@
3198 DATA 244A,2473,2440,2121,242A,4367,3456,242B,
2123,2462,2426,2439,2433,2437,2447,2456,2443,2451,
244A,2439,2448,2433,246D,2440,2443,243F,243C,2122,
@@
3200 DATA 2422,2456,244D,2428,2122,2422,2456,244D,
2428,2126,2126,2126,242A,2424,2122,2422,2473,2441,
2463,2473,2122,2448,2438,246D,2447,@@
3202 DATA 2343,234C,2341,2353,2353,215D,2335,2448,
3D71,2424,2446,2422,246B,252B,213C,2549,2472,3D26,
246F,244A,242B,2443,243F,242B,2424,2129,2157,2176,
@@
3204 DATA 242A,4E69,244B,234E,234F,2125,234B,2331,
2330,2448,3D71,242B,246C,243F,252B,213C,2549,2472,
242F,246C,243F,2123,@@
3206 DATA 244A,242B,244A,242B,3541,4D7D,242C,243F,
2424,2464,2444,2440,2123,2433,246C,2447,245E,243F,
2449,2433,242B,244E,2549,2522,2472,2422,2431,246B,
2433,2448,242C,2447,242D,243D,2426,2440,2123,2176,
@@
3208 DATA 3F3F,2443,3045,3047,2447,323F,2462,382B,
2428,244A,2424,2123,2176,@@
3210 DATA 243D,244E,3B7E,2122,2550,2535,2550,2535,
2448,2424,2426,323B,242C,2437,243F,2123,2422,2443,
2122,254E,213C,2558,2543,2540,213C,2440,2123,@@
3212 DATA 254F,2573,2549,2569,2524,2548,244E,3877,
244B,483F,317E,2437,243F,2562,2573,2539,253F,213C,
244E,3471,3D31,3936,3762,2472,3C75,2431,2446,2437,
245E,2443,243F,2123,2176,@@
3214 DATA 245E,2424,2443,243F,212A,2433,2426,3045,
242F,2446,244F,4628,2432,246B,2433,2448,2462,2447,
242D,243D,2426,2462,244A,2424,2123,2176,@@
3216 DATA 242A,2464,2129,244A,2473,2440,246D,2426,
2122,2433,2424,2444,323F,242B,4D6E,2441,2446,2424,
246B,243E,2123,@@
3218 DATA 4434,2459,2446,245F,246B,2448,243D,246C,
244F,234E,234F,2125,234B,2331,2332,2448,3D71,242B,
246C,243F,252B,213C,2549,2440,2443,243F,2123,@@
3220 DATA 242A,243D,2469,242F,2433,2424,2444,244F,
243D,244E,3B7D,2441,4130,244E,3925,3471,3F34,244B,
2468,246A,2122,2449,2433,242B,3B60,424E,242B,2469,
2122,@@
3222 DATA 2433,244E,252B,213C,2549,2472,4325,2443,
2446,242D,243F,244E,2440,246D,2426,2123,2176,@@
3224 DATA 323F,242B,242C,3638,2443,2446,2424,246B,
2448,2437,242B,3B57,2428,244A,2424,2123,2433,244E,
4974,3230,244E,2422,246A,2435,245E,244F,2449,2426,
243E,2123,@@
3226 DATA 3826,3566,256C,255D,213C,2548,242B,323F,
242B,434E,2469,244A,2424,242C,2122,4974,3230,4366,
244B,3B66,242D,246C,242C,3B36,4D70,2437,2446,2464,
242C,246B,2123,432F,2462,2424,244A,2424,2123,2176,
@@
```

```
3228 DATA 2342,2349,2341,2353,244E,3B7D,2443,2446,
2424,246B,305B,3E6F,402D,244F,2433,244E,4974,3230,
244B,2462,4721,3C42,244B,493D,246C,2446,2424,246B,
2123,@@
3230 DATA 382B,246B,242B,2469,244B,3B44,4726,244A,
3954,3059,242C,3954,246F,246C,243F,2433,2448,242C,
244F,2443,242D,246A,2448,483D,246B,2123,@@
3232 DATA 2448,2446,2462,4035,3B6B,2437,2446,244F,
2424,2469,246C,244A,2424,2123,4C2F,244B,4045,242B,
2447,4036,3769,244A,4A37,304F,3524,242C,2122,@@
3234 DATA 2468,246A,305B,3E6F,402D,2472,3962,2461,
2446,2424,246B,2123,3F4D,3456,2448,4630,4A2A,244E,
3B60,424E,2125,2125,2125,483F,4547,242C,2447,243D,
2426,2440,2123,2176,@@
3236 DATA 2433,244E,4974,3230,244F,2433,246C,245E,
2447,244E,4974,3230,2448,244F,252C,2569,256A,2448,
4A37,304F,3524,242C,3063,2426,2123,@@
3238 DATA 2533,2573,2554,2565,213C,253F,244E,433C,
4B76,2469,2437,242D,4A2A,242C,3A5F,246A,2124,2557,
256A,2573,253F,213C,242B,2469,244F,@@
3240 DATA 4B44,4267,244A,2557,256A,2573,253F,213C,
4D51,3B66,242C,244F,242D,3D50,2435,246C,243F,3865,
242C,2422,246B,2123,4974,3230,4366,2557,256A,2573,
253F,213C,4D51,3B66,2440,2469,2431,2440,2123,@@
3242 DATA 2533,2573,2554,2565,213C,253F,244F,2124,
2439,2447,244B,2562,2573,2539,253F,213C,244B,474B,
3275,2435,246C,243F,2469,2437,242F,3B5F,245E,2443,
2446,2424,246B,2123,@@
3244 DATA 2449,2426,2464,2469,2433,2424,2444,244F,
3638,2443,2446,2437,245E,2443,243F,2448,2424,2426,
2561,2524,2573,2126,2533,2573,2554,2565,213C,253F,
@@
3246 DATA 2156,2560,213C,2573,2157,244B,2444,244A,
242C,2443,2446,2424,243F,433C,4B76,2469,2437,2424,
2123,2176,@@
3248 DATA 472E,2424,212A,2121,2449,2426,2424,2426,
246F,2431,242B,2122,2433,244E,4974,3230,2447,244F,
3250,242C,4733,2428,2435,242B,2443,2446,2424,246B,
2123,@@
3250 DATA 2448,2424,2443,2446,2462,306C,4C4C,3250,
244E,3324,2448,2424,2426,246F,2431,2447,244F,244A,
2424,2123,@@
3252 DATA 242B,246D,2426,2438,2446,444C,246C,246B,
3D6A,244F,3E2F,2437,3B44,2435,246C,2446,2424,2446,
2122,4974,3230,244E,4366,2472,4A62,242D,3273,246B,
2433,2448,244F,2447,242D,246B,2123,2176,@@
3254 DATA 353B,3D51,3C54,244E,243F,2441,244E,3B60,
424E,242C,405E,246A,3D45,244A,2443,2446,2424,246B,
2123,@@
3256 DATA 2452,2448,2444,2122,2455,243F,2444,2122,
245F,2443,2444,2125,2125,2125,372F,244F,403C,2472,
3E65,2432,2446,3835,2539,252F,256A,213C,255E,213C,
243F,2441,2472,3F74,2428,243F,2123,@@
3258 DATA 4134,4974,2447,2337,3F4D,2123,306C,4856,
3C63,2424,2539,252F,256A,213C,255E,213C,4550,4F3F,
4856,3966,2447,2462,372F,2468,246A,2440,2424,2456,
3845,2424,2123,@@
3260 DATA 2539,252F,256A,213C,255E,213C,244E,4A68,
3E6C,2448,2424,2443,243F,2448,2433,246D,2440,242C,
2122,3A23,244F,346D,3831,2447,244F,244A,2424,2468,
2426,2440,2123,2176,@@
3262 DATA 4776,3045,2424,4974,3230,2440,2122,2437,
242B,2437,2549,2522,244E,304C,4356,2430,2469,2424,
244F,334E,4727,2447,242D,246B,2123,@@
3264 DATA 2435,2446,2449,2426,2437,243F,2462,244E,
242B,2123,306C,317E,254F,2573,2549,2569,2524,2548,
2472,3B48,2424,@@
3266 DATA 3679,243A,245F,245E,2447,4434,2459,2446,
242A,242F,2459,242D,2440,246D,2426,242B,2123,2176,
@@
3268 DATA 3E32,244B,323F,242B,4D6E,2441,2446,2424,
246B,2122,323F,2440,246D,2426,2129,2343,234C,2341,
2353,2353,215D,2335,2122,252F,2569,2539,2555,2521,
2524,2556,2122,@@
3270 DATA 252F,252F,2543,252F,2543,2126,2126,2126,
2550,252B,244A,2464,2444,2462,2424,243F,2462,244E,
2440,2122,244A,2473,2448,243D,246C,244F,@@
3272 DATA 2433,244E,2342,2341,2349,2341,2353,244B,
467E,246B,243F,2461,244E,4550,4F3F,252B,213C,2549,
2440,2443,243F,2123,@@
3274 DATA 252A,2524,252A,2524,2433,246C,242C,4C35,
242F,2441,2463,2122,2561,2537,244E,242F,2424,2422,
2432,2440,243C,2122,@@
3276 DATA 4D6E,2448,2437,2446,2424,2443,243F,455B,
244F,3A23,2434,246D,2122,2435,243E,2464,2422,246F,
2446,2446,2424,246B,2433,2448,2440,246D,2426,244A,
2123,@@
3278 DATA 2462,2443,2448,2462,4038,242D,2446,2424,
246B,2448,244F,3842,2469,244A,2424,242C,2125,2125,
2125,2176,@@
3280 DATA 4547,242D,3524,242C,2437,2446,242D,243F,
2123,2538,2527,2524,252F,2438,2463,244A,2424,242B,
2122,2422,243D,2433,2447,3B60,2473,2447,2424,246B,
244E,244F,2123,@@
3282 DATA 2539,252F,256A,213C,255E,213C,2448,2437,
2446,244E,4F53,244F,302D,242F,244A,242B,2443,243F,
2123,2433,2424,2444,242C,2464,2469,246C,2446,2424,
246B,2448,244F,2122,@@
3284 DATA 2433,244E,4974,3230,244B,244F,243D,2426,
2448,2426,362F,4E4F,244A,2562,2573,2539,253F,213C,
242C,2424,246B,2448,2424,2426,244E,242B,2129,@@
3286 DATA 3E32,244B,244F,2352,215D,2331,2448,4A38,
3B7A,242C,4941,242B,246C,2446,2424,246B,2123,2176,
@@
3288 DATA @@@
```

PC-8801シリーズ(SR以後、V2モード)
メア ストーリー プログラムリスト

■このプログラムは、あなたが個人として使用するほかは著作権法上、著作権者に無断で使用できません。COPYRIGHT © 1986 by Hideo Ueda、Fumio Itabashi

このプログラムは全部で5本のリストで構成されている。リスト1、5はBASICのローダーとメイン、そしてあとの3本はマシン語で書かれた面データやサブルーチンだ。

リスト1の場合、テープの人はリスト通りに打ち込めばいい。ディスクの人は1160～1230行および、1245～1260行を消去し〝ディスク版の変更点〟の部分を打ち込んでほしい。

セーブ方法は、テープの人は、

SAVE〝CAS:MERE.S1〟 RETURN

ディスクの人は、

SAVE〝MERE.S1〟 RETURN

リスト2、3、4はマシン語プログラムだ。それぞれモニタから打ち込むこと。ただし打ち込みを開始する前に、

CLEAR, &HAFFF RETURN

を必ず実行してほしい。

リスト2の場合。テープの人は、モニタから、入力後、

W, B000, CE4F RETURN

ディスクの人は、

BSAVE〝CH.TEN〟,&HB000,&H1E50 RETURN

リスト3の場合、テープの人はモニタから入力後、

W, B500, BAFF RETURN

ディスクの人は、

BSAVE〝MSRT〟,&HB500,&H600 RETURN

リスト4の場合、テープの人はモニタから入力後、

W, BB00, DF00 RETURN

ディスクの人は、

BSAVE〝MSG〟,&HBB00,&H2401 RETURN

リスト5はBASICだから、テープの人もディスクの人もリスト通りに打ち込めばいい。テープの人は、入力後、

SAVE〝CAS:MERE.S2〟 RETURN

ディスクの人は、

SAVE〝MERE.S2〟 RETURN

これで完了だ。

実行方法は、テープの人は、

LOAD〝CAS: RETURN

RUN RETURN

ディスクの人は、

LOAD〝MERE.S1〟 RETURN

RUN RETURN

で、ゲームはスタートする。

●リスト1 ローダー

```
10 '*****************************************
20 ' MERE STORIES  Program 1
30 '                  for PC-8801/mk2/SR/TR/FR/MR
40 '
50 ' COPYRIGHT (C) 1986 by FUMIO ITABASHI
60 '  ALL RIGHTS RESERVED
70 '*****************************************
140 CONSOLE 0,25,0,1:WIDTH 40,25:CLS 3
150 'COLOR 2:LOCATE 2,0:PRINT "LOGIN presents ..."
;:COLOR 4:LOCATE 6,6:PRINT "MERE STORIES ♥"
160 'COLOR 1:LOCATE 1,17:PRINT " Just a moment,ple
ase.":'LOCATE 19-I,20:PRINT "DO NOT TOUCH CMT !! "
170 GOSUB *TITLE
200 A$=INKEY$:IF A$="" THEN 200
340 LOCATE 0,23
350 PRINT "    ｿｼﾃ ｲﾏ  ｱﾅﾀﾓ ｵｼﾛ  ﾍﾄ ﾑｶｳ  !"
360 GOTO 1000
380 *TITLE
390 CLS:COLOR 1
400 COLOR 1
410 PRINT "▄▄▄ ▄▄▄ ▄▄▄ ▄▄▄ "
420 COLOR 5
430 PRINT "▌▗▖▗▌▀▀▀▌▗▖▗▌▀▀▀ "
440 COLOR 7
450 PRINT "▌▌▌▌▌▌▌▌ ▌▝▘▐▌▌ "
460 PRINT "▌▌▝▘▌▌▌▌ ▌▗▖▗▌▌ "
470 COLOR 5
480 PRINT "▌▌  ▌▌▌▌▀▀▌▌▌▌▌▀▀▀ "
490 COLOR 1
500 PRINT "▝▘  ▝▘▝▘▀▀▘▝▘▝▘▀▀▀ "
510 COLOR 2
520 PRINT "▄▄▄ ▄▄▄ ▄▄▄ ▄▄▄ ▄▄▄ "
530 COLOR 6
540 PRINT "▌▀▀▙ ▗▌▗▖▌▌▗▖▌▙ ▗▌▗▖▌▀▀▀ "
550 COLOR 7
560 PRINT "▌▙  ▌ ▌ ▌▌ ▌▌▝▘▌ ▌ ▌▌  ▌▙  ▌ "
570 PRINT "▀▀▙▌ ▌ ▌▌ ▌▌▗▖▌ ▌ ▌▌  ▌▀▀▙▌ "
580 COLOR 6
590 PRINT "▄▄▌▌ ▌ ▌▌ ▝▘▌▌▙▗▘ ▙▌▙▄▄▌▌ "
600 COLOR 2
610 PRINT "▀▀▘ ▝▘ ▝▘▝▘▝▘▝▘▝▘▝▘▝▘▀▀▘ "
620 COLOR 7:PRINT
630 PRINT "  MERE STORIES ｿﾚﾊ ﾕｳｼｬﾉ ﾓﾉｶﾞﾀﾘ"
640 PRINT "ﾕﾒﾄﾏﾎｳﾉｸﾆ MERE LAND ｶﾞ ﾁｷｭｳﾗ ﾊﾅﾚﾃｶﾗ"
650 PRINT "ｽﾃﾞﾆ ﾅｶﾞｲ ﾄｷｶﾞｽｷﾞｯﾃｲﾀ
660 PRINT " ﾌﾙｷｼｷﾀﾘﾆｼﾀｶﾞｲ ｵﾋｪﾏｻﾏｶﾞ ﾋﾄﾋﾞﾄﾆ ﾕﾒﾄﾏﾎｳﾗ
670 PRINT "ｵﾓｲﾀﾞｼﾃﾓﾗｳﾀﾒ ﾁｷｭｳﾍ ﾀﾋﾞﾀﾞﾄｳ ﾄ ｼﾃｲﾀﾄｷ
680 PRINT "ﾁｶﾆ ﾄｼﾞｺﾒﾗﾚﾃｲﾙ DRAGON ﾉ ﾃﾃﾞｼﾀﾆﾖｯﾃ ｵﾋｪﾏｻﾏｶﾞ
690 PRINT "ｻﾗﾜﾚﾃｼﾏｯﾀ  ｵﾋｪﾏｻﾏﾗ ﾀｽｹﾀﾞｼﾀﾀﾓﾉﾆ ｵﾋｪﾏｻﾏ
700 PRINT "ﾄ ﾄﾓﾆ ｺﾉｸﾆﾗｵﾏｻｾﾙ、 ﾄｲｳ ｵﾌﾚｶﾞﾀﾞｻﾚﾀﾉﾃﾞｱﾙ"
:PRINT
710 COLOR 6
720 PRINT "          HIT ANY KEY !!"
730 COLOR 7
740 RETURN
1000 '
1030 CONSOLE 13,12:LOCATE 0,24
1040 PRINT " ｵｼﾛﾉﾏﾜﾘﾆﾊ ｽﾃﾞﾆ ｵｵｸﾉﾕｳｼｬｶﾞ ｱﾂﾏｯﾃｲﾀ"
1050 PRINT
1060 PRINT "ｿﾉﾅｶﾆﾊ ﾌｶｸｷｽﾞﾂｷ ﾀｵﾚﾀﾓﾉﾓ ｽｸﾅｸﾅｲ"
1070 PRINT " ｶﾚﾗﾉ ﾊﾅｼﾆﾖﾙﾄ ﾁｶﾆﾓｸﾞｯﾀﾏﾏ ﾆﾄ-ﾄｶｴﾗﾅｶｯﾀﾓﾉ
ﾓ"
1080 PRINT "ﾏﾀ ｶｽﾞｶｷﾞﾘﾅｲ ﾄｲｳｺﾄﾃﾞｱﾙ"
1090 PRINT " ｻﾗﾆ ｵｼﾛﾆﾂﾀﾜﾙ ﾌﾞｷﾔ ﾏﾎｳﾉﾏｷﾓﾉﾊ ﾋﾄﾌﾞｼｻｷﾆ"
1100 PRINT "ﾁｶﾆﾓｸﾞｯﾀ ﾕｳｼｬﾀﾁﾆﾀｸｻﾚ ﾎﾄﾝﾄﾞﾉｺｯﾃｲﾅｶｯﾀ"
1110 PRINT "ｼｶｼ ｲﾏﾀﾞﾆ ｵﾋｪﾏｻﾏﾉｼｮｳｿｸﾗ ﾂｶﾝﾀﾞﾓﾉﾊﾀﾞﾚﾓｲﾅｲ
"
1120 PRINT " ｽﾃﾞﾆｱﾀﾘﾆﾊ ｸﾛｲｸﾓｶﾞ ﾀﾁｺﾒﾊｼﾞﾒﾃｲﾀ"
1130 PRINT:COLOR 6
1140 PRINT "    ｲﾏｼﾊﾞﾗｸ ｵﾏﾁｸﾀﾞｻｲ !"
1160 ' ﾃｰﾌﾟ ﾛｰﾀﾞｰ (1)
1170 CLEAR ,&HAFFF:CONSOLE 24,25,0,1:COLOR 0
1180 A$="MON"+CHR$(13)+"R"+CHR$(13)+CHR$(2)+"GOTO
1200"+CHR$(13):FOR I=1 TO LEN(A$):POKE &HEFD8+I,AS
C(MID$(A$,I,1)):NEXT
1190 POKE &HEFCD,LEN(A$)-1:POKE &HEFCE,31:END
1200 DEF USR=&HB000:D=USR(0)
1210 A$="MON"+CHR$(13)+"R"+CHR$(13)+"R"+CHR$(13)+C
HR$(2)+"GOTO 1240"+CHR$(13):FOR I=1 TO LEN(A$):POK
E &HEFD8+I,ASC(MID$(A$,I,1)):NEXT
1220 POKE &HEFCD,LEN(A$)-1:POKE &HEFCE,31:END
1230 '
1240 COLOR 7:LOCATE 0,23:PRINT " ﾔｶﾞﾃｭｯｸﾘﾄ ｵｼﾛﾉﾓﾝｶ
ﾞ ﾋﾗｷﾊｼﾞﾒﾀ";
1245 ' ﾃｰﾌﾟ ﾛｰﾀﾞｰ (2)
1250 A$="LOAD "+CHR$(34)+"CAS:"+CHR$(13)+"RUN"+CHR
$(13):FOR I=1 TO LEN(A$):POKE &HEFD8+I,ASC(MID$(A$
,I,1)):NEXT
1260 POKE &HEFCD,LEN(A$)-1:POKE &HEFCE,31:END
```

■ディスク版の変更点

```
1160 CLEAR ,&HAFFF:BLOAD "CH.TEN":DEF USR=&HB000:D
=USR(0)
1170 BLOAD "MSRT":BLOAD "MSG"
1245 RUN "MERE.S2":END
```

●リスト2 キャラクターデータ

```
B000  F3 3A C2 E6 F6 02 D3 31  81
B008  21 20 B0 11 00 65 01 30  50
B010  1E ED B0 3A C2 E6 D3 31  61
B018  FB C9 00 00 00 00 00 00  8C
B020  00 00 00 00 00 00 00 00  D0
B028  03 C0 0F CC 0F C3 3C 30  B4
B030  00 33 00 3F 00 3F 00 0F  A0
B038  00 00 03 00 00 00 03 C0  AE
B040  00 03 00 0F 00 0F 00 0F  20
B048  03 CF 0F FF 0F FF 03 CF  B8
B050  3C 30 3C 3F 3C C0 0F CC  BE
B058  00 30 00 CC 00 30 00 FC  30
B060  03 C0 03 C0 03 00 00 00  99
B068  00 00 00 00 00 00 00 00  18
B070  03 CF 03 CF 03 3F 00 3F  45
B078  00 FC 00 FC 00 FC 00 FC  18
B080  00 00 00 00 00 00 00 00  30
B088  00 0F 00 00 00 00 00 00  47
B090  00 03 00 0F 00 3F 00 3F  D0
B098  00 00 00 3F 00 FF 03 FF  88
B0A0  00 00 00 00 00 00 00 00  50
B0A8  00 00 00 00 00 00 00 00  58
B0B0  00 00 00 00 00 00 00 00  60
B0B8  00 00 00 00 00 00 00 00  68
B0C0  03 FF 0F FF 0F FF 0F FF  9C
B0C8  0F FF 0F FF 0F FC 03 33  D5
B0D0  00 00 00 00 00 00 00 00  80
B0D8  00 00 00 00 00 00 00 00  88
B0E0  00 00 00 00 00 00 00 00  90
B0E8  00 FF 03 FF 0F FF 0F FF  B5
B0F0  00 00 00 00 00 00 00 0F  AF
B0F8  00 C0 03 C0 0F F0 0F F0  29 B9
B100  00 03 00 0F 00 0F 00 0F  E1
B108  00 FF 03 FF 0F FF 0F FF  D6
B110  03 C0 00 0F 00 3F 00 3F  11
B118  00 3F 00 3F 00 3F 00 3C  C2
B120  03 C0 0F C0 33 C0 CF C0  E5
B128  3F 00 0C 00 00 00 00 3C  60
B130  03 CF 03 CF 03 FF 00 3F  C6
B138  00 3F 00 3F 00 3F 00 3C  E2
B140  00 00 00 00 00 00 00 00  F1
B148  00 00 00 00 00 0F 00 0F  17
B150  00 00 00 30 00 0F 00 00  40
B158  00 00 00 00 00 0F 00 03  1B
B160  00 00 00 33 00 0F 00 0F  62
B168  00 0F 00 03 00 FF 03 FF  2C
B170  00 0F 00 CF 00 FF 03 0F  10
B178  00 3F 00 0F 00 3F 00 3F  F5
B180  00 00 00 CC 00 FF 03 0C  0B
B188  00 30 00 00 00 0C 00 0C  81
B190  00 FF 00 C3 00 C0 03 03  C9
B198  00 0F 00 0F 00 3F 00 3F  E5
B1A0  00 00 00 00 00 00 00 00  51
B1A8  03 C0 0F C0 0F C0 F0 03  AD
B1B0  00 33 00 3F 00 3C 00 0F  1E
B1B8  00 03 03 00 00 00 C3 C0  F2
B1C0  00 03 00 0F 00 0C 00 0F  9E
B1C8  03 CF 0F FF 0F FF C3 CF  F9
B1D0  FC 0C 3F 0F 0C 00 00 0C  EF
B1D8  00 30 00 CC 00 FC 00 00  81
B1E0  33 C0 0C C0 03 00 00 00  53
B1E8  00 00 00 00 00 00 00 00  99
B1F0  33 CF 0C CF 00 3F 00 3F  FC
B1F8  00 FC 00 FC 00 FC 00 00  9D A1
B200  30 00 CC 00 CC 00 CC 0F  55
B208  30 0C 30 03 30 00 30 00  89
B210  00 3F 00 0F 00 3F 00 30  7F
B218  00 03 00 30 00 FF 03 FF  FE
B220  00 00 00 00 00 00 00 00  D2
B228  00 00 00 00 00 00 00 00  DA
B230  30 00 30 00 30 00 30 00  A2
B238  30 00 30 00 30 00 00 00  7A
B240  03 FF 0F FC 0F FC 0F F3  0C
B248  0F F3 0F CF 03 33 00 00  10
B250  00 00 00 00 00 00 00 00  02
B258  00 00 00 00 00 00 00 00  0A
B260  00 00 00 00 00 03 00 03  18
B268  00 F3 03 FC 0F FF 0F FF  28
B270  00 00 00 00 00 0F 00 0F  40
B278  00 C0 03 C0 0F F0 0F F0  AB
B280  00 03 00 0F 00 0F 00 0F  62
B288  00 F3 03 FC 0F FF 0F FF  48
B290  03 C0 00 0F 00 3F 00 3F  92
B298  00 3F 00 3F 00 3F 00 00  07
B2A0  03 C0 03 C0 03 C0 00 00  9B
B2A8  00 00 00 00 00 3C 00 00  96
B2B0  03 CF 03 CF 33 FF FF FF  36
B2B8  30 3F 00 3F 00 3F 00 00  57
B2C0  00 00 00 00 00 00 00 0F  81
B2C8  00 0F 00 0F 00 3F 00 3F  16
B2D0  00 00 00 CF 00 3F 00 0F  9F
B2D8  00 0F 00 03 00 0C 00 03  AB
B2E0  00 00 00 CC 00 3F 00 3F  DC
B2E8  00 3F 00 0F 03 FF 0F FF  F8
B2F0  00 3F 03 0F 03 0F 0C 0F  20
B2F8  00 3F 00 3F 00 FF 00 FF  26 B2
B300  00 00 03 00 03 0F 0C 00  D4
B308  00 00 00 03 00 33 00 30  21
B310  03 FC 03 0F 03 00 0C 0F  F2
B318  00 3F 00 3F 00 FF 00 FF  47
B320  00 00 00 00 00 00 00 00  D3
B328  03 C0 03 F0 03 F0 C0 0F  53
B330  CC 00 FC 00 FC 00 F0 00  97
B338  00 00 00 C0 00 00 03 C3  71
B340  C0 00 F0 00 F0 00 F0 00  83
B348  F3 C0 FF F0 FF F0 F3 C3  42
B350  30 3F F0 3C 00 30 30 00  FE
B358  0C 00 33 00 3F 00 00 00  89
B360  03 CC 03 F0 00 C0 00 00  95
B368  00 00 00 00 00 00 00 00  1B
B370  F3 CC F3 F0 FC C0 FC 00  7D
B378  3F 00 3F 00 3F 00 00 00  E8
B380  00 0C 00 33 00 33 00 33  D8
B388  F0 0C 00 0C 00 0C 00 0C  5B
B390  FC 00 F0 00 FC 00 FC 00  27
B398  00 00 FC 00 FF 00 FF C0  05
B3A0  00 00 00 00 00 00 00 00  53
B3A8  00 00 00 00 00 00 00 00  5B
B3B0  00 0C 00 0C 00 0C 00 0C  93
B3B8  00 0C 00 0C 00 0C 00 00  8F
B3C0  FF C0 FF F0 FF F0 FF F0  FF
B3C8  FF F0 FF F0 CC C0 00 00  E5
B3D0  00 00 00 00 00 00 00 00  83
B3D8  00 00 00 00 00 00 00 00  8B
B3E0  00 00 00 00 00 00 00 00  93
B3E8  FF 00 FF C0 FF F0 FF F0  37
B3F0  00 00 00 00 00 00 F0 00  93
B3F8  03 00 03 C0 0F F0 0F F0  6F CA
B400  C0 00 F0 00 F0 00 F0 00  44
```

```
B408 FF 00 FF C0 FF F0 FF F0 58
B410 03 C0 F0 00 FC 00 FC 00 6F
B418 FC 00 FC 00 FC 00 00 00 C0
B420 03 C0 03 C0 03 C0 00 00 1D
B428 00 00 00 00 3C 00 00 00 18
B430 F3 C0 F3 C0 FF CC FF FF 13
B438 FC 0C FC 00 FC 00 00 00 EC
B440 00 00 00 00 00 00 00 00 F4
B448 00 00 00 00 3C 00 FC 00 34
B450 00 00 C3 00 FC 00 00 00 C3
B458 00 00 00 00 3C 00 F0 00 38
B460 00 00 F3 00 FC 00 FC 00 FF
B468 FC 00 F0 00 FF C0 FF F0 B6
B470 FC 00 F0 C0 F0 C0 F0 30 A0
B478 FC 00 FC 00 FF 00 FF 00 22
B480 00 00 00 C0 F0 C0 00 30 D4
B488 00 00 C0 00 CC 00 0C 00 D4
B490 FF C0 F0 C0 00 C0 F0 30 93
B498 FC 00 FC 00 FF 00 FF 00 42
B4A0 00 00 00 00 00 00 00 00 54
B4A8 03 C0 33 F0 C3 F0 0F FC 00
B4B0 CC 00 FC 00 3C 00 F0 00 58
B4B8 C0 00 00 C0 00 00 00 00 EC
B4C0 C0 00 F0 00 30 00 F0 00 44
B4C8 F3 C0 FF F0 FC 00 F0 C0 CA
B4D0 0F FC FF FC 0F FC 33 F0 B8
B4D8 0C 00 33 00 0C 00 3F 00 16
B4E0 00 00 00 00 00 00 00 00 94
B4E8 00 00 00 00 00 00 00 00 9C
B4F0 F3 00 F3 00 F0 00 FC 00 76
B4F8 3F 00 3F 00 3F 00 3F 00 A8 D8
B500 00 00 00 00 00 00 FC 00 B1
B508 CC 00 F0 00 00 00 00 00 79
B510 C0 00 F0 00 FC 00 00 00 71
B518 30 00 00 00 CF 00 3F C0 CB
B520 00 00 00 00 00 00 00 00 D5
B528 00 00 00 00 00 00 00 00 DD
B530 00 00 00 00 00 00 00 00 E5
B538 00 00 00 00 00 00 00 00 ED
B540 3F C0 FF F0 FF F0 FF F0 C1
B548 FF F0 FF F0 3F F0 CC C0 96
B550 00 00 00 00 00 00 00 00 05
B558 00 00 00 00 00 00 00 00 0D
B560 00 00 00 00 C0 00 C0 00 95
B568 CF 00 3F C0 FF F0 FF F0 C9
B570 00 00 00 00 F0 00 F0 00 05
B578 03 00 03 C0 0F F0 0F F0 F1
B580 C0 00 F0 00 F0 00 F0 00 C5
B588 CF 00 3F C0 FF F0 FF F0 E9
B590 03 C0 F0 00 FC 00 FC 00 F0
B598 FC 00 FC 00 FC 00 3C 00 7D
B5A0 03 C0 03 F0 03 CC 03 F3 D0
B5A8 00 FC 00 30 00 00 3C 00 C5
B5B0 F3 C0 F3 C0 FF 00 FC 00 C6
B5B8 FC 00 FC 00 FC 00 3C 00 9D
B5C0 00 00 00 00 00 00 C0 00 35
B5C8 C0 00 C0 00 F0 00 F0 00 DD
B5D0 00 00 CC 00 F0 00 C0 00 01
B5D8 C0 00 00 00 C0 00 00 00 0D
B5E0 00 00 CC 00 F0 00 F0 00 41
B5E8 F0 00 C0 00 FF 00 FF C0 0B
B5F0 F0 00 F3 00 FF 00 F0 C0 37
B5F8 FC 00 F0 00 FC 00 FC 00 91 CE
B600 00 00 33 00 FF 00 30 C0 D8
B608 0C 00 00 00 30 00 30 00 2A
B610 FF 00 C3 00 03 00 C0 C0 0B
B618 F0 00 F0 00 FC 00 FC 00 A6
B620 00 00 00 00 00 00 00 00 D6
B628 00 00 00 00 00 00 00 00 DE
B630 00 00 00 00 00 00 00 00 E6
B638 00 00 00 00 00 00 00 00 EE
B640 00 00 00 00 00 00 00 00 F6
B648 00 00 00 00 00 00 00 00 FE
B650 00 00 00 3C 00 FC 03 F0 31
B658 0F C0 0F 00 00 00 00 00 EC
B660 00 00 00 0C 00 30 00 C0 12
B668 03 00 FC 00 3C 00 CC 00 25
B670 00 00 00 0C 00 30 00 C0 22
B678 03 00 0C 00 30 00 C0 00 2D
B680 00 00 00 3C 00 C3 00 C3 F8
B688 03 0C 0C 00 30 00 C0 00 49
B690 00 00 00 00 00 00 00 00 46
B698 00 00 00 00 00 00 00 00 4E
B6A0 00 00 00 00 00 00 00 00 56
B6A8 00 00 00 00 00 00 00 00 5E
B6B0 00 00 00 00 00 00 00 C0 26
B6B8 00 00 00 00 00 00 00 00 6E
B6C0 00 00 00 00 03 30 00 C0 69
B6C8 03 30 0C 00 30 00 00 00 ED
B6D0 00 00 0F 3C 0F FC 03 F0 CF
B6D8 0F FC 3F 3C FC 00 F0 00 00
B6E0 00 00 03 C0 0F F0 3F FC 93
B6E8 3F CC 0F 30 03 C0 00 00 AB
B6F0 00 00 00 00 00 00 00 00 A6
B6F8 00 00 00 00 00 00 00 00 AE 66
B700 00 00 00 00 03 00 0C 00 C6
B708 00 00 00 00 00 00 00 00 BF
B710 00 00 00 00 00 00 00 00 C7
B718 00 00 00 00 00 00 00 00 CF
B720 00 00 03 C0 0F F0 3F FC D4
B728 3F CC 0F 30 03 C0 00 00 EC
B730 00 00 00 00 03 00 0C 00 F6
B738 00 00 00 00 00 00 00 00 EF
B740 00 00 03 C0 0F F0 3F FC F4
B748 3F CC 0F 30 03 C0 00 00 0C
B750 00 00 03 C0 0C F0 33 FC F5
B758 3F CC 0F 30 03 C0 00 00 1C
B760 00 00 00 00 03 00 0C 00 26
B768 00 00 00 00 00 00 00 00 1F
B770 00 00 00 00 03 00 0C 00 36
B778 00 00 00 00 00 00 00 00 2F
B780 00 00 00 00 03 00 0C 00 46
B788 00 00 00 00 00 00 00 00 3F
B790 00 00 03 C0 0F F0 3F FC 44
B798 3F CC 0F 30 03 C0 00 00 5C
B7A0 00 00 00 00 00 00 00 00 57
B7A8 03 00 03 00 00 00 00 00 65
B7B0 00 00 00 00 00 00 03 C0 2A
B7B8 0F F0 0F F0 03 C0 00 00 30
B7C0 00 00 00 00 00 00 03 C0 3A
B7C8 0F F0 0F F0 03 C0 00 00 40
B7D0 00 00 03 C0 0F 00 3C 00 95
B7D8 C3 00 00 00 00 00 00 00 52
B7E0 00 00 03 F0 0F FC 3F F0 C4
B7E8 FF C0 FF 00 00 00 00 00 5D
B7F0 00 00 03 F0 0F FC 3F F0 D4
B7F8 FF C0 FF 00 00 00 00 00 6D 19
B800 3F FC 0C 30 0F F0 3F FC 69
B808 3F FC 3F FC 0F F0 00 00 35
B810 3F FC 0C 30 0C 30 30 0C B7
B818 30 0C 30 0C 0F F0 00 00 47
B820 3F FC 0C 30 0C 30 30 0C C7
B828 30 0C 30 0C 0F F0 00 00 57
B830 3F FC 0C 30 0C 30 30 0C D7
B838 30 0C 30 0C 0F F0 00 00 67
B840 3F FC 0C 30 0F F0 3F FC A9
B848 3F FC 3F FC 0F F0 00 00 75
B850 3F FC 0C 30 0C 30 30 0C F7
B858 30 0C 30 0C 0F F0 00 00 87
B860 3F FC 0C 30 0C 30 30 0C 07
B868 30 0C 30 0C 0F F0 00 00 97
B870 3F FC 0C 30 0C 30 30 0C 17
B878 30 0C 30 0C 0F F0 00 00 A7
B880 3F FC 0C 30 0F F0 3F FC E9
B888 3F FC 3F FC 0F F0 00 00 B5
B890 00 00 00 FC 03 03 03 03 50
B898 0C 0C 0F 0C 3F F0 3C 00 EE
B8A0 00 00 00 FC 03 03 03 03 60
B8A8 0C 0C 00 0C 00 F0 00 00 74
B8B0 00 00 00 FC 03 03 03 03 70
B8B8 0C 0C 00 0C 0C F0 00 00 90
B8C0 00 00 00 00 00 00 00 00 78
B8C8 00 00 30 0C 00 00 00 00 BC
B8D0 00 00 00 00 00 00 03 C0 4B
B8D8 C3 C3 3F FC 3F FC 00 00 8C
B8E0 00 00 00 00 03 C0 C3 C3 E1
B8E8 C0 03 3C 3C 3F FC 00 00 16
B8F0 00 00 00 00 00 F0 00 30 C8
B8F8 00 00 0C 00 30 00 00 00 EC D6
B900 00 00 00 00 00 00 00 00 B9
B908 3F 00 3F 00 3F 00 00 00 7E
B910 00 3F 00 FF 03 0F 0F CC F4
B918 3F F0 3F C0 3F 00 00 00 3E
B920 00 00 00 00 00 00 00 00 D9
B928 00 00 00 00 00 00 00 00 E1
B930 00 00 00 00 00 00 00 00 E9
B938 00 00 00 00 00 00 00 00 F1
B940 00 00 00 00 00 00 00 00 F9
B948 00 00 00 00 00 3F 03 FF 42
B950 03 C0 0F C0 0F 00 00 00 AA
B958 00 00 00 00 00 00 00 00 11
B960 03 C0 0F C0 0F 00 00 00 BA
B968 00 00 00 00 00 00 00 00 21
B970 0F FF 3F FF 3F FF 3F FF F1
B978 0F FF 03 FF 00 00 00 00 41
B980 00 00 00 00 00 00 00 00 39
B988 00 0C 30 00 30 00 30 00 DD
B990 00 00 00 00 00 00 00 00 49
B998 00 00 30 00 30 00 30 00 E1
B9A0 00 00 00 00 00 30 00 3F C8
B9A8 00 33 30 0F 30 03 33 CF 08
B9B0 30 00 00 00 00 00 00 00 99
B9B8 00 00 00 00 00 00 00 00 71
B9C0 30 00 FC 00 30 03 00 00 D8
B9C8 00 00 00 00 00 00 00 00 81
B9D0 3F 3F 03 3F 00 3F 00 0F 97
B9D8 00 30 00 3C 00 3C 00 00 39
B9E0 0C 0F 3F 3F FF F3 FF C0 E3
B9E8 FF CF FF C3 FF FF FF C3 F1
B9F0 00 0F 00 3F 0C 3F 0C 00 4E
B9F8 0C 0F 0C 03 0C 3F 0C 03 35 FA
BA00 00 0F 0C 3F 3F 33 3F 00 C5
BA08 3F 0F 3F 03 3F 3F 3F 03 12
BA10 3F 3F 00 03 00 3F 00 33 BD
BA18 00 CF 03 00 03 00 0F 00 B6
BA20 00 3F FF C3 3F 3F 3F 33 CB
BA28 0C CF 03 00 03 00 0F 00 D2
BA30 0C 3F 3F 03 0C 3F 0C 33 01
BA38 00 CF 03 00 03 00 0F 00 D6
BA40 03 00 00 F3 0F FC 03 FC FA
BA48 33 FF 0F FF 00 FF 0F 3F 8F
BA50 00 00 00 F0 03 0C 00 F0 F9
BA58 03 C0 03 0F 00 30 00 0F 26
BA60 00 00 00 00 00 F0 03 0C 19
BA68 00 3C 00 F0 00 CF 00 30 4D
BA70 00 3F 33 FF 0C FF 03 FF A8
BA78 0F 0C 33 FC 00 FC 00 03 7B
BA80 00 30 00 3C 00 0F 00 F3 A8
BA88 03 FC 03 FC 00 FC 00 03 3F
BA90 00 0F 00 03 00 F0 03 0C 5B
BA98 00 F0 00 00 00 0C 00 03 51
BAA0 00 00 00 00 00 00 00 0C 66
BAA8 00 00 00 0F CC 00 FF 00 3C
BAB0 00 30 00 3F 00 FF 00 F3 CB
BAB8 00 FF 0C 30 03 0F 30 F0 DF
BAC0 00 30 00 30 00 00 00 0C E6
BAC8 00 00 0C 00 CF 00 FF C0 1C
BAD0 3C 00 0F 00 00 00 00 00 D5
BAD8 00 00 00 00 00 00 00 00 92
BAE0 0C 3F 00 FF 00 3F 00 C3 E6
BAE8 00 3F 00 C0 03 FC 03 F0 93
BAF0 3C 30 0F 0C 00 03 00 00 34
BAF8 00 00 00 00 00 00 00 00 B2 D6
BB00 00 00 00 00 00 00 00 00 BB
BB08 00 00 00 00 00 00 00 00 C3
BB10 00 00 00 00 00 00 00 00 CB
BB18 00 00 00 00 00 3F 03 FF 14
BB20 00 00 00 00 00 00 00 00 DB
BB28 00 00 00 00 00 00 00 00 E3
BB30 00 00 00 00 00 00 00 00 EB
BB38 00 00 00 00 00 00 00 00 F3
BB40 0F FF 3F FF 3F FF 3F FF C3
BB48 0F FF 03 FF 00 00 00 00 13
BB50 03 C0 0F C0 0F 00 00 00 AC
BB58 00 00 00 00 00 00 00 00 13
BB60 00 03 00 0F 00 0C 00 03 3C
BB68 00 03 00 CC 03 33 0C CF 03
BB70 00 03 00 0F 00 0F 00 0F 5B
BB78 00 03 00 FF 03 FF 0F FF 45
BB80 00 03 00 0F 00 0C 00 0F 68
BB88 00 03 00 FF 03 FF 0F FF 55
BB90 03 30 00 CF 0C 0F 0C 0C 80
BB98 00 33 00 0C 00 F0 00 0C 8E
BBA0 0F 3F 00 CF 0C 0F 0C 0F AE
BBA8 00 33 00 3C 00 FC 00 3C 0A
BBB0 0F 3F 00 CF 0C 0F 0C 0F BE
BBB8 00 33 00 3C 00 FC 00 3C 1A
BBC0 00 00 00 00 00 0C 00 0F 96
BBC8 00 03 03 C3 03 FC 0F FF 59
BBD0 00 00 00 00 00 00 00 00 8B
BBD8 03 0C 00 00 00 00 00 00 A2
BBE0 00 00 00 00 00 00 00 00 9B
BBE8 03 00 00 00 00 00 00 00 A6
BBF0 0F F3 3F F3 3F F3 F3 0F 13
BBF8 C0 0F 00 03 00 00 00 00 85 DD
BC00 00 00 00 00 00 00 00 00 BC
BC08 00 00 00 00 00 00 00 00 C4
BC10 00 00 00 00 00 00 00 00 CC
BC18 00 00 00 00 00 00 00 00 D4
BC20 00 00 00 00 00 00 00 00 DC
BC28 00 00 00 00 00 00 00 00 E4
BC30 00 00 00 00 00 00 00 00 EC
BC38 00 00 00 00 00 00 00 00 F4
BC40 00 00 00 00 00 00 00 00 FC
BC48 00 00 00 00 FC 00 FF C0 BF
BC50 00 00 00 00 00 00 00 00 0C
BC58 00 00 00 00 00 00 00 00 14
BC60 00 00 00 00 00 00 00 00 1C
BC68 00 00 00 00 00 00 00 00 24
BC70 FF F0 FF FC FF FC FF F0 00
BC78 FF C0 00 00 00 00 00 00 F3
BC80 00 00 00 00 00 00 00 00 3C
BC88 C0 00 00 00 00 00 00 F0 F4
BC90 00 00 00 00 00 00 00 00 4C
BC98 00 00 00 00 00 00 00 00 54
BCA0 00 00 00 00 30 00 F0 00 7C
BCA8 30 00 C0 00 00 00 CC 00 20
BCB0 03 FC 03 FC 03 FC 00 F0 59
BCB8 00 00 00 00 00 00 00 00 74
BCC0 00 00 00 00 00 00 00 00 7C
BCC8 00 00 00 00 00 00 00 00 84
BCD0 F0 C0 F0 C0 F0 00 C0 00 9C
BCD8 30 00 F0 00 00 00 00 00 B4
BCE0 C0 00 F0 00 30 00 00 F0 6C
BCE8 C3 FC 0F FF FF FF 0F CF 4D
BCF0 C0 00 F0 00 F0 00 00 00 4C
BCF8 C0 00 00 00 F0 00 00 30 94 F0
BD00 C0 00 F0 00 30 00 00 00 9D
BD08 C0 C0 03 00 F3 00 00 00 3B
BD10 FF CF 0F F3 FF F3 33 CC 8E
BD18 CC F0 03 00 03 00 03 C0 5A
BD20 F0 30 00 00 F0 00 30 00 1D
BD28 CC 00 03 00 03 00 03 C0 7A
BD30 F0 00 00 00 F0 00 30 00 FD
BD38 CC 00 03 00 03 00 03 C0 8A
BD40 00 00 00 00 00 00 C0 00 BD
BD48 00 00 3C 00 C0 00 CC 00 CD
BD50 00 00 00 00 00 00 00 00 0D
BD58 00 00 00 00 C0 00 00 00 D5
BD60 00 00 00 00 00 00 00 00 1D
BD68 00 00 00 00 00 00 C0 00 E5
BD70 F0 00 C0 00 FC 00 00 00 D9
BD78 C0 00 30 00 00 00 00 00 25
```

```
BD80  C0 00 00 00 00 00 00 00  FD
BD88  00 00 00 00 00 00 00 00  45
BD90  00 00 C0 00 C0 00 00 00  CD
BD98  00 00 00 00 00 00 00 00  55
BDA0  00 00 00 00 00 00 30 00  8D
BDA8  00 00 F0 00 00 00 00 00  55
BDB0  0C 00 FC 00 FF 00 CF 00  43
BDB8  FF 00 0C 00 F0 00 0F 00  7F
BDC0  0C 00 0C 00 00 00 30 00  C5
BDC8  00 00 00 00 00 00 00 00  85
BDD0  00 00 00 00 00 00 00 00  8D
BDD8  00 00 00 00 00 00 00 00  95
BDE0  CF C0 3F C0 FC 00 F3 00  1A
BDE8  FC 00 03 C0 3F 00 00 00  A3
BDF0  00 00 00 00 00 00 C0 00  6D
BDF8  30 00 00 00 00 00 00 00  E5 AD
BE00  00 00 00 00 00 00 00 00  BE
BE08  00 00 00 00 00 00 00 00  C6
BE10  00 00 00 00 00 00 00 00  CE
BE18  00 00 00 00 FC 00 FF C0  91
BE20  00 00 00 00 00 00 00 00  DE
BE28  00 00 00 00 00 00 00 00  E6
BE30  00 00 00 00 00 00 00 00  EE
BE38  00 00 00 00 00 00 00 00  F6
BE40  FF F0 FF FC FF FC FF FC  DE
BE48  FF FC FF F0 FF C0 FF F0  AF
BE50  00 00 00 00 00 00 00 00  0E
BE58  00 00 00 00 00 00 00 00  16
BE60  C0 00 30 00 30 00 F0 00  2E
BE68  00 00 FC 00 CC C0 33 30  11
BE70  C0 00 F0 00 F0 00 F0 00  BE
BE78  C0 00 FC 00 FF C0 FF F0  A0
BE80  C0 00 F0 00 30 00 F0 00  0E
BE88  C0 00 FC 00 FF C0 FF F0  B0
BE90  FC C0 C3 00 30 30 F0 30  4D
BE98  CC 00 30 00 0C 00 03 00  61
BEA0  FC F0 F3 00 F0 30 F0 30  7D
BEA8  CC 00 3C 00 3C 00 03 00  AD
BEB0  FC F0 F3 00 F0 30 F0 30  8D
BEB8  CC 00 3C 00 3C 00 03 00  BD
BEC0  00 00 00 00 30 00 F0 00  9E
BEC8  C0 00 C3 C0 3F C0 FF F0  B7
BED0  00 00 00 00 00 00 00 00  8E
BED8  30 C0 00 00 00 00 00 00  86
BEE0  00 00 00 00 00 00 00 00  9E
BEE8  00 C0 00 00 00 00 00 00  66
BEF0  CF F0 CF FC CF FC F0 CF  C2
BEF8  F0 03 C0 00 00 00 00 00  69 11
BF00  00 00 00 00 00 00 00 00  BF
BF08  00 00 00 00 00 00 00 00  C7
BF10  00 00 00 00 00 00 00 00  CF
BF18  00 00 00 00 00 00 00 00  D7
BF20  00 3C 00 3F 00 3F 0F CF  68
BF28  3F F3 3F FC 0F FF 0F 3F  B0
BF30  00 3C 00 3C 00 3F 0F CC  81
BF38  3F 00 3C 00 0C 0C 0C 33  C9
BF40  00 3C 00 3C 00 30 0F CC  82
BF48  3F C0 3F 00 0C 0F 0C 3F  AB
BF50  0C 3F 0F 0F 0F FF 00 F0  76
BF58  03 0F 00 3F 00 3F 00 00  A7
BF60  0F F3 0F C0 0C 3C 0F 30  77
BF68  3C 00 3C 30 F0 30 F0 00  DF
BF70  0F 3F 0F 00 0F 3C 0C 30  13
BF78  30 0C 30 3C C0 3C C0 00  9B
BF80  00 00 00 3F 03 FF 0F FF  8E
BF88  3F FF 3F FF FF FF FF FF  BF
BF90  00 00 00 3F 03 FF 0F FF  9E
BF98  3F FF 3F FF FF FF FF FF  CF
BFA0  00 00 00 3F 03 FF 0F FF  AE
BFA8  3F FF 3F FF FF FF FF FF  DF
BFB0  FF FF FF FF FF CF FF CF  07
BFB8  FF FF 3F FF 0F 0F 00 00  D1
BFC0  FF FF FF FF FF CF FF CF  17
BFC8  FF FF 3F FF 0F 0F 00 00  E1
BFD0  FF FF FF FF FF CF FF CF  27
BFD8  FF FF 3F FF 0F 0F 00 00  F1
BFE0  00 0F 0F 3F 3F FF 3F CF  48
BFE8  0F 3C 00 FF 3C FF 3C 3C  A4
BFF0  00 00 00 00 00 00 00 00  AF
BFF8  00 00 00 00 00 00 00 00  B7 FD
C000  00 00 00 00 0C 0C 00 00  D8
C008  00 00 00 30 0C 00 00 00  04
C010  03 C3 0F F3 0F F0 03 CF  69
C018  3C 3F FF 3F FF 0F 3C 00  DB
C020  00 00 00 00 00 00 00 00  E0
C028  00 00 00 00 00 00 00 00  E8
C030  00 00 03 00 00 00 00 00  F3
C038  00 0C 30 00 00 00 00 00  34
C040  00 00 00 03 00 0C 00 33  42
C048  00 CC 03 33 0C CC 03 33  18
C050  00 00 30 00 FC 03 FC 00  3B
C058  FC 00 30 00 30 00 30 00  A4
C060  00 03 00 0F 00 0C 00 F3  31
C068  03 FC 03 FF 0C FF 0F 3F  82
C070  0C 33 00 33 00 CC 00 30  9E
C078  00 0C 03 00 00 CC 03 30  46
C080  00 00 30 00 30 00 FC 00  9C
C088  FC 00 FC 00 30 00 00 00  70
C090  3C 00 00 3F 00 FF 00 FC  C6
C098  03 3C 03 C0 03 FC 0F FC  64
C0A0  00 33 00 3F 00 3C 00 0F  1D

C0A8  33 C3 33 FC 0C FF 0C CF  73
C0B0  00 00 00 00 00 03 30 00  A3
C0B8  CC 00 CC 00 33 00 33 00  76
C0C0  00 00 00 00 00 00 00 00  80
C0C8  30 00 30 00 0C 00 0C 00  00
C0D0  03 0F 03 00 00 3F 00 3F  23
C0D8  00 FC 00 FC 00 FC 00 00  8C
C0E0  0C C0 0C C0 03 00 00 00  3B
C0E8  00 00 00 00 00 00 00 00  A8
C0F0  03 00 03 00 00 00 00 00  B6
C0F8  00 00 00 00 00 00 00 00  B8 BE
C100  00 00 00 00 00 00 00 00  C1
C108  00 00 00 00 00 00 00 00  C9
C110  00 00 00 00 00 00 00 00  D1
C118  00 00 00 00 00 03 3C F3  0B
C120  00 00 00 00 00 00 00 00  E1
C128  00 00 00 00 00 00 00 00  E9
C130  00 00 00 00 00 00 00 00  F1
C138  00 00 00 00 00 00 00 00  F9
C140  FC F3 03 FC 3F FF 3F FF  6B
C148  03 FF 3C FF FF 3C 3F 00  C0
C150  00 00 00 00 00 00 00 00  11
C158  00 00 00 00 00 00 00 00  19
C160  00 00 00 30 00 00 00 C3  14
C168  00 30 00 00 00 00 00 00  59
C170  00 00 00 30 00 00 00 03  64
C178  00 00 00 00 0C 00 30 00  75
C180  00 00 00 30 00 F0 03 3F  A3
C188  03 CC 0F F3 03 0F 00 03  2F
C190  00 00 00 00 00 00 00 00  51
C198  00 00 00 00 00 00 00 00  59
C1A0  00 00 00 00 00 00 00 00  61
C1A8  00 00 00 00 00 00 00 00  69
C1B0  00 F3 03 CC 03 3F 00 3F  B4
C1B8  00 03 00 3C 00 FF 00 3F  F6
C1C0  00 00 00 00 00 00 00 0F  90
C1C8  00 0F 00 0F 00 3F 00 3F  25
C1D0  00 00 00 00 00 00 00 0F  A0
C1D8  00 0F 00 03 00 0C 00 03  BA
C1E0  00 00 00 0F 00 3F 00 3F  2E
C1E8  00 3F 00 0F 03 FF 0F FF  07
C1F0  00 3F 03 0F 03 0F 0C 0F  2F
C1F8  00 3F 00 3F 00 FF 00 FF  35 AD
C200  00 00 03 00 03 0F 0C 00  E3
C208  00 00 00 03 00 33 00 30  30
C210  03 FF 03 0F 03 00 0C 0F  04
C218  00 3F 00 3F 00 FF 00 FF  56
C220  3C 00 FC 00 0C 00 F3 F0  09
C228  CF FC 3F 00 FC 00 FC 30  1C
C230  00 00 C0 00 F0 00 C3 F0  55
C238  CF 00 3C FC 03 FF 03 FF  05
C240  00 00 C0 00 00 00 C3 F0  75
C248  CF F0 3F 00 C0 30 30 FC  24
C250  FC 00 F0 00 FC 00 0C 00  06
C258  F0 00 FC 00 FC 00 00 00  02
C260  03 FF 03 FF C3 FF 03 FF  EA
C268  C0 FC C0 30 C0 00 00 00  96
C270  30 30 00 30 C0 30 00 30  E2
C278  F0 00 F0 00 F0 00 00 00  0A
C280  00 00 F0 00 FF 00 FF C0  F0
C288  FF F0 FF F0 FF FC FF FC  1E
C290  00 00 F0 00 FF 00 FF C0  00
C298  FF F0 FF F0 FF FC FF FC  2E
C2A0  00 00 F0 00 FF 00 FF C0  10
C2A8  FF F0 FF F0 FF FC FF FC  3E
C2B0  FF FC FF FC CF FC CF FC  FE
C2B8  FF FC FF F0 C3 C0 00 00  E7
C2C0  FF FC FF FC CF FC CF FC  0E
C2C8  FF FC FF F0 C3 C0 00 00  F7
C2D0  FF FC FF FC CF FC CF FC  1E
C2D8  FF FC FF F0 C3 C0 00 00  07
C2E0  00 00 CF 00 CF 3C 3C FF  B7
C2E8  FF FF FF 3C 3C F0 F3 FC  FE
C2F0  00 00 00 00 00 00 00 00  B2
C2F8  00 00 00 00 00 00 00 00  BA F3
C300  00 00 00 00 0C 00 00 30  FF
C308  30 00 00 00 00 00 00 C0  BB
C310  FF FC FC F0 F3 C0 0F F0  6C
C318  CF F0 F3 C0 3F 00 3C 00  C8
C320  00 00 00 00 00 00 00 00  E3
C328  00 00 00 00 00 00 00 00  EB
C330  C0 00 00 00 00 00 03 00  B6
C338  00 00 30 00 00 00 00 00  2B
C340  C0 00 30 00 00 00 03 00  F6
C348  0C C0 33 00 CC 00 30 30  36
C350  00 00 00 00 C0 00 00 00  D3
C358  00 00 00 00 00 00 00 00  1B
C360  C0 00 F0 00 30 00 CF 00  D2
C368  3F C0 FF C0 FF 30 FC FC  10
C370  30 0C 30 00 CC 00 30 00  9B
C378  00 C0 33 00 0C C0 00 00  FA
C380  00 00 00 00 00 00 00 00  43
C388  00 00 00 00 00 00 00 00  4B
C390  00 3C FC 00 FF 00 3C 00  C6
C398  03 C0 3F C0 3F F0 00 00  4C
C3A0  CC 00 FC 00 3C 00 F0 00  57
C3A8  C3 C0 3F F0 FC 00 F3 F0  FC
C3B0  00 00 00 00 C0 00 00 00  33
C3B8  00 00 00 00 00 03 F0 0C  86
C3C0  00 00 00 00 00 00 00 00  83
C3C8  00 00 00 00 00 00 00 C0  4B

C3D0  F3 F0 03 F0 F3 F0 FC 00  48
C3D8  3F 00 3F 00 3F 00 00 00  58
C3E0  0C 0C 0C 0C 0C 0C 03 F0  DE
C3E8  00 00 00 00 00 00 00 00  AB
C3F0  03 00 00 00 00 00 00 00  B6
C3F8  00 00 00 00 00 00 00 00  BB 62
C400  00 00 00 00 00 00 00 00  C4
C408  00 00 00 00 00 00 00 00  CC
C410  00 00 0C 00 3F 00 FF C0  DE
C418  3F C0 CF F0 F0 C0 C0 00  0A
C420  00 00 00 00 00 00 03 00  E7
C428  0C 00 00 00 00 00 00 00  F8
C430  00 00 00 00 00 00 00 00  F4
C438  00 00 00 00 00 00 00 00  FC
C440  CF 00 33 C0 FC C0 FC 00  7E
C448  C0 00 3C 00 FF 00 FC 00  03
C450  00 00 00 00 00 00 00 00  14
C458  00 00 00 00 00 00 00 00  1C
C460  00 00 00 00 00 00 00 00  24
C468  00 00 00 00 00 00 00 00  2C
C470  00 00 00 00 00 00 00 00  34
C478  00 00 00 00 00 00 00 00  3C
C480  00 00 00 00 00 00 00 00  44
C488  00 00 00 00 C0 00 CF 3C  17
C490  00 00 00 00 00 00 00 00  54
C498  00 00 00 00 00 00 00 00  5C
C4A0  00 00 00 00 00 00 00 00  64
C4A8  00 00 00 00 00 00 00 00  6C
C4B0  CF 3F 3F C0 FF FC FF FC  77
C4B8  FF C0 FF 3C 3C FF 00 FC  AD
C4C0  00 00 00 00 00 00 C0 00  44
C4C8  C0 00 C0 00 F0 00 F0 00  EC
C4D0  00 00 00 00 00 00 C0 00  54
C4D8  C0 00 00 00 C0 00 00 00  1C
C4E0  00 00 C0 00 F0 00 F0 00  44
C4E8  F0 00 C0 00 FF 00 FF C0  1A
C4F0  F0 00 F3 00 FF 00 F0 C0  46
C4F8  FC 00 F0 00 FC 00 FC 00  A0 9B
C500  00 00 33 00 FF 00 30 C0  E7
C508  0C 00 00 00 30 00 30 00  39
C510  FF 00 C3 00 03 00 C0 C0  1A
C518  F0 00 F0 00 FC 00 FC 00  B5
C520  00 F0 00 C0 00 C0 00 C0  15
C528  00 00 00 00 00 00 00 00  ED
C530  00 F0 00 C0 00 C0 00 C0  25
C538  00 00 00 00 00 00 00 00  FD
C540  00 F0 00 C0 00 C0 00 C0  35
C548  00 00 00 00 00 00 00 00  0D
C550  00 00 00 00 00 00 0C 00  21
C558  0C 00 0C 00 3C 00 00 00  71
C560  00 00 00 00 00 00 0C 00  31
C568  0C 00 0C 00 3C 00 00 00  81
C570  00 00 00 00 00 00 0C 00  41
C578  0C 00 0C 00 3C 00 00 00  91
C580  00 00 30 F0 FC FC 30 FC  89
C588  3C C0 30 C0 C0 3C 00 00  35
C590  00 00 30 F0 FC FC 30 FC  99
C598  3C C0 30 C0 C0 3C 00 00  45
C5A0  00 00 30 F0 FC FC 30 FC  A9
C5A8  3C C0 30 C0 C0 3C 00 00  55
C5B0  00 00 03 00 03 00 03 C0  3E
C5B8  03 00 03 00 3F F0 00 00  B2
C5C0  00 00 03 00 03 00 03 C0  4E
C5C8  03 00 03 00 3F F0 00 00  C2
C5D0  00 00 03 00 03 00 03 C0  5E
C5D8  03 00 03 00 3F F0 00 00  D2
C5E0  00 00 3F F0 03 00 03 C0  9A
C5E8  03 30 03 00 03 00 00 00  E6
C5F0  00 00 3F F0 03 00 03 C0  AA
C5F8  03 30 03 00 03 00 00 00  F6 35
C600  00 00 3F F0 03 00 03 C0  BB
C608  03 30 03 00 03 00 00 00  07
C610  F3 30 F3 FC C3 30 F3 FC  CA
C618  F0 00 C3 FC C3 FC 00 00  4C
C620  F3 30 F3 FC C3 30 F3 FC  DA
C628  F0 00 C3 FC C3 FC 00 00  5C
C630  F3 30 F3 FC C3 30 F3 FC  EA
C638  F0 00 C3 FC C3 FC 00 00  6C
C640  FF FF FF FF FF FF FF FF  FE
C648  FF FF FF FF FF FF FF FF  06
C650  FF FF FF FF FF FF FF FF  0E
C658  FF FF FF FF FF FF FF FF  16
C660  FF FF FF FF FF FF FF FF  1E
C668  FF FF FF FF FF FF FF FF  26
C670  FF FF FF FF FF FF FF FF  2E
C678  FF FF FF FF FF FF FF FF  36
C680  00 00 00 00 00 00 00 00  46
C688  00 00 00 00 00 00 00 00  4E
C690  FF FF FF FF FF FF FF FF  4E
C698  FF FF FF FF FF FF FF FF  56
C6A0  FF FF FF FC FF F0 FF C0  0D
C6A8  FF 00 FC 00 F0 00 C0 00  19
C6B0  00 00 00 00 00 00 00 00  76
C6B8  00 00 00 00 00 00 00 00  7E
C6C0  00 00 00 00 00 00 00 00  86
C6C8  00 00 00 00 00 00 00 00  8E
C6D0  FF F0 FF 0F F0 FF 0F FF  90
C6D8  FF FF FF FF FF FF FF FF  96
C6E0  00 00 00 00 00 00 00 00  A6
C6E8  00 00 00 00 00 00 00 00  AE
C6F0  FF F0 FF 00 F0 00 00 00  94
```

```
C6F8 00 00 00 00 00 00 00 00 BE 26
C700 FF FF FF FF FF FF FF FF BF
C708 FF F0 FF 0F F0 FF 0F FF C9
C710 00 00 00 00 00 00 00 00 D7
C718 00 00 00 00 00 00 00 00 DF
C720 FF FF FF FF FF FF FF FF DF
C728 FF F0 FF 00 F0 00 00 00 CD
C730 00 0F 00 FF 0F FF FF FF 11
C738 FF FF FF FF FF FF FF FF F7
C740 00 00 00 00 00 00 00 00 07
C748 00 00 00 00 00 00 00 00 0F
C750 00 0F 00 FF 0F FF FF FF 31
C758 FF FF FF FF FF FF FF FF 17
C760 00 00 00 00 00 00 00 00 27
C768 00 0F 00 FF 0F FF FF FF 49
C770 00 00 00 00 00 00 00 00 37
C778 00 00 00 00 00 00 00 00 3F
C780 00 00 00 00 00 00 00 00 47
C788 00 0F 00 FF 0F FF FF FF 69
C790 FF FF FF FF FF FF FF FF 4F
C798 FF FF FF FF FF FF FF FF 57
C7A0 FF F0 FF 00 F0 00 00 00 45
C7A8 00 00 00 00 00 00 00 00 6F
C7B0 FF FF FF FF FF FF FF FF 6F
C7B8 FF FF FF FF FF FF FF FF 77
C7C0 FF FF FF FF FF FF FF FF 7F
C7C8 FF FF FF FF FF FF FF FF 87
C7D0 FF FF FF FF FF FF FF FF 8F
C7D8 FF F0 FF 00 F0 00 00 00 7D
C7E0 FF FF FF FF FF FF FF FF 9F
C7E8 FF FF FF FF FF FF FF FF A7
C7F0 00 00 00 00 00 00 00 00 B7
C7F8 00 00 00 00 00 00 00 00 BF 94
C800 00 00 00 00 00 00 00 00 C8
C808 00 00 00 00 00 00 00 00 D0
C810 00 3F 0F FF FF FF FF FF 21
C818 FF FF FF FF FF FF FF FF D8
C820 00 00 00 00 00 00 00 00 E8
C828 00 00 00 00 00 00 00 00 F0
C830 00 00 00 00 00 00 00 00 F8
C838 00 00 00 00 00 00 00 00 00
C840 00 00 00 00 00 03 00 FF 0A
C848 3F FF FF FF FF FF FF FF 48
C850 00 00 00 00 00 00 00 00 18
C858 00 00 00 00 00 00 00 00 20
C860 00 00 00 00 00 00 00 00 28
C868 00 00 00 00 00 00 00 00 30
C870 00 00 00 00 00 00 00 00 38
C878 00 00 00 0F 03 FF FF FF 4F
C880 FF C0 F0 00 00 00 00 00 F7
C888 00 00 00 00 00 00 00 00 50
C890 FF C0 F0 00 00 00 00 00 07
C898 00 00 00 00 00 00 00 00 60
C8A0 FF FF FF FF FF FF FF FF 60
C8A8 FF FF FF FF FF FF FF FF 68
C8B0 FF FF FF FF FF FC FF 00 6E
C8B8 C0 00 00 00 00 00 00 00 40
C8C0 FF FF FF FF FF FC FF 00 7E
C8C8 C0 00 00 00 00 00 00 00 50
C8D0 FF FF FF FF FF FF FF FF 90
C8D8 FF FF FF FF FF FF FF FF 98
C8E0 FF FF FF FF FF FF FF FF A0
C8E8 FF FF FF F0 FC 00 00 00 99
C8F0 FF FF FF FF FF FF FF FF B0
C8F8 FF FF FF F0 FC 00 00 00 A9 F6
C900 FF FF FF FF FF FF FF FF C1
C908 FF FF FF FF FF FF FF FF C9
C910 00 00 00 00 00 00 00 00 D9
C918 00 00 00 00 00 00 00 00 E1
C920 00 00 00 00 00 00 00 00 E9
C928 00 00 00 00 00 00 00 00 F1
C930 FF FF FF C0 F0 00 00 00 A6
C938 00 00 00 00 00 00 00 00 01
C940 FF FF FF FF FF FF FF FF 01
C948 FF FF FF FF FF FF FF FF 09
C950 00 00 00 00 00 00 00 00 19
C958 00 00 00 00 00 00 00 00 21
C960 00 00 00 00 00 00 00 00 29
C968 00 00 00 00 00 00 00 00 31
C970 00 00 00 00 00 00 00 00 39
C978 00 00 00 00 00 00 00 00 41
C980 00 00 00 00 00 00 00 00 49
C988 00 00 00 00 00 00 00 00 51
C990 FF FF FF FF FF FF FF FF 51
C998 FF FF FF FF FF FF FF FF 59
C9A0 FF FF 3F FF 0F FF 03 FF B5
C9A8 00 FF 00 3F 00 0F 00 03 C1
C9B0 00 00 00 00 00 00 00 00 79
C9B8 00 00 00 00 00 00 00 00 81
C9C0 00 00 00 00 00 00 00 00 89
C9C8 00 00 00 00 00 00 00 00 91
C9D0 0F FF F0 FF FF 0F FF F0 93
C9D8 FF FF FF FF FF FF FF FF 99
C9E0 00 00 00 00 00 00 00 00 A9
C9E8 00 00 00 00 00 00 00 00 B1
C9F0 0F FF 00 FF 00 0F 00 00 D5
C9F8 00 00 00 00 00 00 00 00 C1 27
CA00 FF FF FF FF FF FF FF FF C2
CA08 0F FF F0 FF FF 0F FF F0 CC
CA10 00 00 00 00 00 00 00 00 DA
CA18 00 00 00 00 00 00 00 00 E2
CA20 FF FF FF FF FF FF FF FF E2
CA28 0F FF 00 FF 00 0F 00 00 0E
CA30 F0 00 FF 00 FF F0 FF FF D6
CA38 FF FF FF FF FF FF FF FF FA
CA40 00 00 00 00 00 00 00 00 0A
CA48 00 00 00 00 00 00 00 00 12
CA50 F0 00 FF 00 FF F0 FF FF F6
CA58 FF FF FF FF FF FF FF FF 1A
CA60 00 00 00 00 00 00 00 00 2A
CA68 F0 00 FF 00 FF F0 FF FF 0E
CA70 00 00 00 00 00 00 00 00 3A
CA78 00 00 00 00 00 00 00 00 42
CA80 00 00 00 00 00 00 00 00 4A
CA88 F0 00 FF 00 FF F0 FF FF 2E
CA90 FF FF FF FF FF FF FF FF 52
CA98 FF FF FF FF FF FF FF FF 5A
CAA0 0F FF 00 FF 00 0F 00 00 86
CAA8 00 00 00 00 00 00 00 00 72
CAB0 FF FF FF FF FF FF FF FF 72
CAB8 FF FF FF FF FF FF FF FF 7A
CAC0 FF FF FF FF FF FF FF FF 82
CAC8 FF FF FF FF FF FF FF FF 8A
CAD0 FF FF FF FF FF FF FF FF 92
CAD8 0F FF 00 FF 00 0F 00 00 BE
CAE0 FF FF FF FF FF FF FF FF A2
CAE8 FF FF FF FF FF FF FF FF AA
CAF0 00 00 00 00 00 00 00 00 BA
CAF8 00 00 00 00 00 00 00 00 C2 56
CB00 00 00 00 00 00 00 00 00 CB
CB08 00 00 00 00 00 00 00 00 D3
CB10 FC 00 FF F0 FF FF FF FF C2
CB18 FF FF FF FF FF FF FF FF DB
CB20 00 00 00 00 00 00 00 00 EB
CB28 00 00 00 00 00 00 00 00 F3
CB30 00 00 00 00 00 00 00 00 FB
CB38 00 00 00 00 00 00 00 00 03
CB40 00 00 00 00 C0 00 FF 00 CA
CB48 FF FC FF FF FF FF FF FF 08
CB50 00 00 00 00 00 00 00 00 1B
CB58 00 00 00 00 00 00 00 00 23
CB60 00 00 00 00 00 00 00 00 2B
CB68 00 00 00 00 00 00 00 00 33
CB70 00 00 00 00 00 00 00 00 3B
CB78 00 00 F0 00 FF C0 FF FF F0
CB80 03 FF 00 0F 00 00 00 00 5C
CB88 00 00 00 00 00 00 00 00 53
CB90 03 FF 00 0F 00 00 00 00 6C
CB98 00 00 00 00 00 00 00 00 63
CBA0 FF FF FF FF FF FF FF FF 63
CBA8 FF FF FF FF FF FF FF FF 6B
CBB0 FF FF FF FF 3F FF 00 FF B4
CBB8 00 03 00 00 00 00 00 00 86
CBC0 FF FF FF FF 3F FF 00 FF C4
CBC8 00 03 00 00 00 00 00 00 96
CBD0 FF FF FF FF FF FF FF FF 93
CBD8 FF FF FF FF FF FF FF FF 9B
CBE0 FF FF FF FF FF FF FF FF A3
CBE8 FF FF 0F FF 00 3F 00 00 FE
CBF0 FF FF FF FF FF FF FF FF B3
CBF8 FF FF 0F FF 00 3F 00 00 0E 40
CC00 FF FF FF FF FF FF FF FF C4
CC08 FF FF FF FF FF FF FF FF CC
CC10 00 00 00 00 00 00 00 00 DC
CC18 00 00 00 00 00 00 00 00 E4
CC20 00 00 00 00 00 00 00 00 EC
CC28 00 00 00 00 00 00 00 00 F4
CC30 FF FF 03 FF 00 0F 00 00 0B
CC38 00 00 00 00 00 00 00 00 04
CC40 00 00 00 00 00 00 00 00 0C
CC48 00 00 00 00 00 00 00 00 14
CC50 00 00 00 00 00 00 00 00 1C
CC58 00 00 00 00 00 00 00 00 24
CC60 00 00 00 00 00 00 00 00 2C
CC68 00 00 00 00 00 00 00 00 34
CC70 00 FC 00 CC 0C CC 33 0C 1B
CC78 C0 0C 33 FC 0C 00 00 00 4B
CC80 00 FC 00 CC 0C CC 33 0C 2B
CC88 C0 0C 33 FC 0C 00 00 00 5B
CC90 00 FC 00 CC 0C CC 33 0C 3B
CC98 C0 0C 33 FC 0C 00 00 00 6B
CCA0 0F 00 0F C0 FF F0 FF FC 34
CCA8 FF F0 0F C0 0F 00 00 00 41
CCB0 0F 00 0C C0 FC 30 C0 0C 4F
CCB8 FC 30 0C C0 0F 00 00 00 8B
CCC0 0F 00 0C C0 FC 30 C0 0C 5F
CCC8 FC 30 0C C0 0F 00 00 00 9B
CCD0 00 03 03 FF FF FF FF FF 9D
CCD8 FF FF FF FF FF FF FF FF 9C
CCE0 00 00 00 00 00 00 00 00 AC
CCE8 00 00 00 00 00 00 00 00 B4
CCF0 00 03 03 FF FF FF FF FF BD
CCF8 FF FF FF FF FF FF FF FF BC EC
CD00 00 00 00 00 00 03 03 FF D2
CD08 FF FF FF FF FF FF FF FF CD
CD10 00 00 00 00 00 00 00 00 DD
CD18 00 00 00 00 00 00 00 00 E5
CD20 00 00 00 00 00 03 03 FF F2
CD28 FF FF FF FF FF FF FF FF ED
CD30 00 00 00 00 00 00 00 00 FD
CD38 00 03 03 FF FF FF FF FF 06
CD40 00 00 00 00 00 00 00 00 0D
CD48 00 00 00 00 00 00 00 00 15
CD50 00 00 00 00 00 00 00 00 1D
CD58 00 03 03 FF FF FF FF FF 26
CD60 00 00 00 00 00 00 00 00 2D
CD68 00 00 00 00 00 03 03 FF 3A
CD70 00 00 00 00 00 00 00 00 3D
CD78 00 00 00 00 00 00 00 00 45
CD80 00 00 00 00 00 00 00 00 4D
CD88 00 00 00 00 00 03 03 FF 5A
CD90 C0 00 FF C0 FF FF FF FF D8
CD98 FF FF FF FF FF FF FF FF 5D
CDA0 00 00 00 00 00 00 00 00 6D
CDA8 00 00 00 00 00 00 00 00 75
CDB0 C0 00 FF C0 FF FF FF FF F8
CDB8 FF FF FF FF FF FF FF FF 7D
CDC0 00 00 00 00 C0 00 FF C0 0C
CDC8 FF FF FF FF FF FF FF FF 8D
CDD0 00 00 00 00 00 00 00 00 9D
CDD8 00 00 00 00 00 00 00 00 A5
CDE0 00 00 00 00 C0 00 FF C0 2C
CDE8 FF FF FF FF FF FF FF FF AD
CDF0 00 00 00 00 00 00 00 00 BD
CDF8 C0 00 FF C0 FF FF FF FF 40 55
CE00 00 00 00 00 00 00 00 00 CE
CE08 00 00 00 00 00 00 00 00 D6
CE10 00 00 00 00 00 00 00 00 DE
CE18 C0 00 FF C0 FF FF FF FF 61
CE20 00 00 00 00 00 00 00 00 EE
CE28 00 00 00 00 C0 00 FF C0 75
CE30 00 00 00 00 00 00 00 00 FE
CE38 00 00 00 00 00 00 00 00 06
CE40 00 00 00 00 00 00 00 00 0E
CE48 00 00 00 00 C0 00 FF C0 95
```

●リスト3　サブルーチン

```
B500 26 F3 2E C8 16 11 3E 20 49
B508 1E 3C 77 23 1D 20 FB 01 EA
B510 3C 00 09 15 20 F2 C9 00 FA
B518 00 F3 D3 5C CD 2E B5 D3 72
B520 5D CD 2E B5 D3 5E CD 2E 0E
B528 B5 D3 5F FB C9 00 21 00 A9
B530 C0 3E 00 16 88 1E 3C 77 52
B538 23 1D 20 FB 01 14 00 09 66
B540 15 20 F2 C9 00 FE 03 C0 A6
B548 CD C3 B5 22 06 B6 EB 46 51
B550 23 5E 23 56 F3 3A C2 E6 D4
B558 F6 02 D3 31 C5 D5 1A 4F 0C
B560 FE 3F 20 04 3E 98 18 19 7D
B568 FE DF 20 04 3E 97 18 11 1C
B570 D6 60 79 38 0C 79 D6 E0 47
B578 79 30 04 D6 30 18 02 D6 D0
B580 6A CD F6 B5 0E 5C ED 79 E7
B588 ED 5B 06 B6 06 08 7E 12 DF
B590 23 13 7E 12 23 22 08 B6 0E
B598 EB 11 4F 00 19 EB 2A 08 CE
B5A0 B6 10 EB 0C 79 FE 5F 20 08
B5A8 DD D1 13 2A 06 B6 06 02 0C
B5B0 23 10 FD 22 06 B6 C1 05 39
B5B8 20 A2 D3 5F 3A C2 E6 D3 16
B5C0 31 FB C9 D9 3A 86 EF 3D 2F
B5C8 26 00 6F E5 06 09 29 10 3F
B5D0 FD EB E1 06 07 29 10 FD 91
B5D8 19 3A 87 EF 3D 47 3A 89 9D
B5E0 EF FE 50 78 28 01 87 FE F8
B5E8 4F C8 16 00 5F 19 11 00 53
B5F0 C0 19 E5 D9 E1 C9 21 00 07
B5F8 00 16 00 5F 06 30 19 10 81 E9
B600 FD 11 00 65 19 C9 3E C5 0E
B608 30 6B F3 5E 23 56 EB 46 54
B610 23 4E ED 43 62 B6 23 56 F8
B618 23 5E ED 53 60 B6 D5 ED 67
B620 5B 60 B6 D5 23 7E E5 CD 6F
B628 64 B6 E1 ED 5B 62 B6 13 4C
B630 13 ED 53 62 B6 D1 1D 20 5F
B638 EA E5 01 50 00 2A 62 B6 50
B640 3E 08 09 3D 20 FC 43 3A 1B
B648 60 B6 87 4F ED 42 44 4D AA
B650 ED 43 62 B6 E1 D1 15 20 35
B658 C5 3A C2 E6 D3 31 FB C9 7D
B660 02 0A 38 E8 CD 80 B6 3A 7F
B668 C2 E6 F6 02 D3 31 D3 5C F1
B670 CD 91 B6 D3 5D CD 91 B6 7E
B678 D3 5E CD 91 B6 D3 5F C9 6E
B680 21 00 00 16 00 5F 06 30 02
B688 19 10 FD ED 5B AC B6 19 27
B690 C9 01 FF 08 ED 5B 62 B6 77
B698 ED 73 A9 B6 31 4E 00 ED 79
B6A0 A0 ED A0 EB 39 EB 10 F7 99
B6A8 31 D8 B4 C9 20 7B 00 00 7F
```

```
B6B0  00 00 00 00 00 00 00 00  66
B6B8  00 00 00 00 00 00 00 00  6E
B6C0  00 00 00 00 00 00 00 00  76
B6C8  00 00 00 00 00 00 00 00  7E
B6D0  00 00 00 00 00 00 00 00  86
B6D8  00 00 00 00 00 00 00 00  8E
B6E0  00 00 00 00 00 00 00 00  96
B6E8  00 00 00 00 00 00 00 00  9E
B6F0  00 00 00 00 00 00 00 00  A6
B6F8  00 00 00 00 00 00 00 00  AE 53
B700  C0 0C 04 08 26 25 24 23  21
B708  01 01 04 03 00 00 00 00  C8
B710  00 00 10 10 00 00 00 00  E7
B718  00 00 10 02 00 00 00 00  E1
B720  00 00 02 20 00 00 00 00  F9
B728  00 00 00 00 00 00 00 00  DF
B730  C0 20 04 08 13 14 01 01  FC
B738  27 28 29 2A 10 10 00 00  B1
B740  00 00 00 00 12 10 00 00  19
B748  00 00 00 00 20 12 00 00  31
B750  00 00 00 00 00 00 00 00  07
B758  00 00 00 00 00 00 00 00  0F
B760  C2 80 07 0C 20 20 26 25  F7
B768  24 23 01 01 01 01 04 03  71
B770  24 23 01 01 01 01 01 01  74
B778  04 03 10 10 00 00 00 00  56
B780  00 00 00 00 10 10 10 10  77
B788  00 00 00 00 00 00 00 00  3F
B790  10 10 10 02 00 00 00 00  79
B798  00 00 00 00 10 10 02 20  91
B7A0  00 00 00 00 00 00 00 00  57
B7A8  10 02 20 20 00 00 00 00  B1
B7B0  00 00 00 00 02 20 20 20  C9
B7B8  00 00 00 00 00 00 00 00  6F
B7C0  C2 A4 07 0C 13 14 01 01  19
B7C8  01 01 27 28 29 2A 20 20  63
B7D0  10 10 13 14 01 01 01 01  D2
B7D8  01 01 27 28 10 10 10 10  20
B7E0  00 00 00 00 00 00 00 00  97
B7E8  12 10 10 10 00 00 00 00  E1
B7F0  00 00 00 00 20 12 10 10  F9
B7F8  00 00 00 00 00 00 00 00  AF F6
B800  20 20 12 10 00 00 00 00  1A
B808  00 00 00 00 20 20 20 12  32
B810  00 00 00 00 00 00 00 00  C8
B818  00 00 00 00 00 00 00 00  D0

B820  C7 80 0B 08 01 01 01 01  36
B828  01 01 04 03 01 01 01 01  ED
B830  04 03 10 10 01 01 04 03  18
B838  10 10 10 10 00 00 10 10  50
B840  10 10 10 10 00 00 10 10  58
B848  10 10 10 10 00 00 10 10  60
B850  10 10 10 02 00 00 10 10  5A
B858  10 10 02 20 00 00 10 10  72
B860  10 02 20 20 00 00 10 10  8A
B868  02 20 20 20 00 00 10 02  94
B870  20 20 20 20 00 00 02 20  CA
B878  20 20 20 20 00 00 00 00  B0
B880  C7 AC 0B 08 13 14 01 01  E7
B888  01 01 01 01 10 10 13 14  8B
B890  01 01 01 01 10 10 10 10  8C
B898  13 14 01 01 10 10 10 10  B9
B8A0  10 10 00 00 10 10 10 10  B8
B8A8  10 10 00 00 12 10 10 10  C2
B8B0  10 10 00 00 20 12 10 10  DA
B8B8  10 10 00 00 20 20 12 10  F2
B8C0  10 10 00 00 20 20 20 12  0A
B8C8  10 10 00 00 20 20 20 20  20
B8D0  12 10 00 00 20 20 20 20  2A
B8D8  20 12 00 00 00 00 00 00  C2
B8E0  CF 00 0A 02 04 03 10 10  9A
B8E8  10 10 10 10 10 10 10 10  20
B8F0  10 10 10 10 10 02 02 20  1C
B8F8  00 00 00 00 00 00 00 00  B0 A4
B900  CF 38 0A 02 13 14 10 10  13
B908  10 10 10 10 10 10 10 10  41
B910  10 10 10 10 12 10 20 12  5D
B918  00 00 00 00 00 00 00 00  D1
B920  C2 98 03 06 00 00 00 00  3C
B928  00 00 00 00 00 00 00 00  E1
B930  00 00 00 00 00 00 00 00  E9
B938  00 00 00 00 00 00 00 00  F1
B940  C7 90 05 0E 00 00 00 00  63
B948  00 00 00 00 00 00 00 00  01
B950  00 00 00 00 00 00 00 00  09
B958  00 00 00 00 03 00 00 00  11
B960  00 00 00 00 00 00 00 00  19
B968  00 00 00 00 00 00 00 00  21
B970  00 00 00 00 00 00 00 00  29
B978  00 00 00 00 00 00 00 00  31
B980  00 00 00 00 00 00 00 00  39
B988  00 00 00 00 00 00 00 00  41

B990  C2 94 02 0A 01 01 01 01  AF
B998  01 01 01 01 01 01 01 01  59
B9A0  01 01 01 01 01 01 01 01  61
B9A8  00 00 00 00 00 00 00 00  61
B9B0  CF 04 08 1A 00 00 00 00  5E
B9B8  00 00 00 00 00 00 00 00  71
B9C0  00 00 00 00 00 00 00 00  79
B9C8  00 00 00 00 00 00 00 00  81
B9D0  00 00 00 00 00 00 00 00  89
B9D8  00 00 00 00 00 00 00 00  91
B9E0  00 00 00 00 00 00 00 00  99
B9E8  00 00 00 00 00 00 00 00  A1
B9F0  00 00 00 00 00 00 00 00  A9
B9F8  00 00 00 00 00 00 00 00  B1 A6
BA00  00 00 00 00 00 00 00 00  BA
BA08  00 00 00 00 00 00 00 00  C2
BA10  00 00 00 00 00 00 00 00  CA
BA18  00 00 00 00 00 00 00 00  D2
BA20  00 00 00 00 00 00 00 00  DA
BA28  00 00 00 00 00 00 00 00  E2
BA30  00 00 00 00 00 00 00 00  EA
BA38  00 00 00 00 00 00 00 00  F2
BA40  00 00 00 00 00 00 00 00  FA
BA48  00 00 00 00 00 00 00 00  02
BA50  00 00 00 00 00 00 00 00  0A
BA58  00 00 00 00 00 00 00 00  12
BA60  00 00 00 00 00 00 00 00  1A
BA68  00 00 00 00 00 00 00 00  22
BA70  00 00 00 00 00 00 00 00  2A
BA78  00 00 00 00 00 00 00 00  32
BA80  00 00 00 00 00 00 00 00  3A
BA88  00 00 00 00 00 00 00 00  42
BA90  C7 8C 02 12 01 01 01 01  B5
BA98  01 01 01 01 01 01 01 01  5A
BAA0  01 01 01 01 01 01 01 01  62
BAA8  01 01 01 01 01 01 01 01  6A
BAB0  01 01 01 01 01 01 01 01  72
BAB8  00 00 00 00 00 00 00 00  72
BAC0  CC 88 01 16 01 01 01 01  E9
BAC8  01 01 01 01 01 01 01 01  8A
BAD0  01 01 01 01 01 01 01 01  92
BAD8  01 01 00 00 00 00 00 00  94
BAE0  00 00 00 00 00 00 00 00  9A
BAE8  00 00 00 00 00 00 00 00  A2
BAF0  00 00 00 00 00 00 00 00  AA
BAF8  00 00 00 00 00 00 00 00  B2 0C
```

●リスト4　マップデータ

```
BB00  FF FF FF FF FF FF FF FF  B3
BB08  FF FF FF FF FF FF FF FF  BB
BB10  FF FF FF FF FF FF FF FF  C3
BB18  FF FF FF FF FF FF FF FF  CB
BB20  FF FF FF FF FF FF FF FF  D3
BB28  FF FF FF FF FF FF FF FF  DB
BB30  FF FF FF FF FF FF FF FF  E3
BB38  FF FF FF FF FF FF FF FF  EB
BB40  FF FF FF FF FF FF FF FF  F3
BB48  FF FF FF FF FF FF FF FF  FB
BB50  FF FF FF FF FF FF FF FF  03
BB58  FF FF FF FF FF FF FF FF  0B
BB60  FF FF FF FF FF FF FF FF  13
BB68  FF FF FF FF FF 31 00 00  4F
BB70  00 00 00 00 00 00 00 00  2B
BB78  00 00 00 FF 00 00 00 00  32
BB80  00 FF 00 00 00 00 FF 00  39
BB88  00 00 00 00 FF 41 FF FF  81
BB90  FF 00 FF FF FF FF FF 00  45
BB98  FF FF FF FF FF FF 00 FF  4C
BBA0  00 FF 00 FF 00 FF 00 FF  57
BBA8  FF 00 FF 00 FF 00 FF 00  5F
BBB0  FF 00 FF FF FF 00 FF 00  66
BBB8  00 00 FF 00 00 00 00 00  72
BBC0  00 FF 00 FF 00 FF 00 FF  77
BBC8  00 FF 00 00 00 00 FF 00  81
BBD0  FF 00 FF 00 FF 00 FF FF  86
BBD8  FF 00 FF 00 FF 00 FF 00  8F
BBE0  FF FF FF FF 00 00 00 FF  96
BBE8  00 FF 32 FF 00 FF FF FF  D0
BBF0  FF 00 FF 00 FF 32 FF 00  D9
BBF8  FF 00 FF FF FF 00 FF 00  AE 26
BC00  FF 00 00 00 00 00 00 FF  BA
BC08  00 FF 00 FF 00 FF FF FF  BF
BC10  00 FF 00 00 00 00 FF 00  CA
BC18  FF FF FF 00 00 FF 00 FF  CE
BC20  FF 00 FF 00 FF 00 FF FF  D7
BC28  FF FF FF FF 00 FF 00 FF  DE
BC30  00 00 00 00 00 FF 00 FF  EA
BC38  FF FF FF 00 00 00 00 00  F1
BC40  FF 00 FF FF FF 00 FF 00  F7
BC48  00 00 00 00 00 00 00 00  04
BC50  00 FF 00 FF 00 FF 00 FF  08
BC58  00 FF 00 00 00 00 FF 00  12
BC60  FF 00 FF 00 FF 00 FF FF  17
BC68  FF 00 FF FF FF FF FF FF  1D
BC70  FF 00 FF FF FF FF 00 FF  26
BC78  FF FF FF 00 FF 00 FF 00  2F
BC80  FF FF FF FF FF 00 FF 00  36
BC88  FF 00 FF FF FF 00 00 00  40
BC90  00 00 FF 48 FF 00 FF 00  91

BC98  00 00 00 00 00 00 00 FF  53
BCA0  FF FF 00 FF 00 00 00 00  59
BCA8  00 00 FF FF FF 00 FF FF  5F
BCB0  FF 00 FF FF FF FF FF 00  66
BCB8  FF 00 FF FF FF 00 FF 6E  6E
BCC0  FF FF 00 FF 00 00 00 FF  78
BCC8  00 FF FF FF FF 00 FF 00  7F
BCD0  00 00 FF FF FF 00 00 00  89
BCD8  00 00 FF 00 FF 00 00 00  92
BCE0  00 00 00 FF 00 FF 00 FF  99
BCE8  00 FF 00 00 00 00 FF 00  A2
BCF0  FF 00 FF 00 FF 00 FF FF  A7
BCF8  FF 00 FF FF FF 00 FF 00  AF C8
BD00  FF FF FF FF FF FF FF FF  B5
BD08  00 00 00 00 00 FF FF FF  C2
BD10  00 FF FF 00 FF 00 00 00  CA
BD18  FF 00 FF FF FF 00 00 00  D1
BD20  FF 00 00 00 FF 00 00 00  DB
BD28  00 00 00 FF 00 FF FF FF  E1
BD30  00 00 00 00 00 00 FF 00  EC
BD38  00 00 FF 00 FF 00 FF FF  F1
BD40  FF 00 FF 00 FF FF FF 00  F8
BD48  FF 00 FF FF FF FF 00 FF  FF
BD50  00 00 00 FF FF FF FF 00  09
BD58  FF FF FF FF FF FF FF FF  0D
BD60  FF FF FF FF FF 00 FF 00  17
BD68  00 00 00 00 FF 00 FF 00  23
BD70  00 00 00 FF 00 FF 00 00  2B
BD78  00 00 00 00 FF 00 00 00  34
BD80  00 00 00 00 00 00 FF FF  3A
BD88  FF 00 FF FF FF FF FF FF  3E
BD90  FF 00 FF 00 FF FF 00 FF  48
BD98  FF FF FF FF FF FF FF FF  4D
BDA0  FF 00 32 00 00 FF 00 00  8D
BDA8  32 00 FF FF FF 00 00 00  94
BDB0  00 00 00 00 00 00 FF 00  6C
BDB8  FF 00 00 00 FF 00 64 00  D7
BDC0  FF 6A 6A 6A FF 00 00 00  B9
BDC8  00 FF 00 00 00 00 FF FF  82
BDD0  FF 00 FF FF FF FF FF FF  86
BDD8  FF 00 FF 00 FF 00 FF 00  91
BDE0  FF 64 64 64 FF 00 00 00  C7
BDE8  FF 00 00 00 00 00 00 00  A4
BDF0  00 00 FF FF FF 00 FF 00  A9
BDF8  FF 00 00 00 FF 00 FF 00  B2 BA
BE00  FF 00 FF 00 FF FF 64 FF  1D
BE08  FF FF 00 FF FF FF FF FF  BF
BE10  00 FF 00 FF FF FF FF FF  C8
BE18  FF 00 FF 00 FF FF FF 00  D1
BE20  FF 00 FF 00 FF 00 00 00  DB
BE28  00 00 00 00 00 00 00 49  2F

BE30  FF 00 00 00 00 00 00 00  ED
BE38  00 00 FF FF FF 00 FF 00  F2
BE40  00 00 00 00 00 00 FF 00  FD
BE48  FF FF 00 FF FF FF 00 FF  00
BE50  FF FF 00 FF FF 00 00 00  0A
BE58  00 FF 00 00 00 00 FF FF  13
BE60  FF 00 FF FF FF 00 FF FF  18
BE68  FF FF FF 00 FF 62 00 62  E6
BE70  FF 68 00 68 FF 00 00 00  FC
BE78  FF 00 32 00 00 FF 00 00  66
BE80  32 00 FF FF FF 00 00 00  6D
BE88  00 00 00 00 00 00 00 00  46
BE90  FF 62 62 62 FF 68 00 68  42
BE98  FF 00 6D 00 FF 00 00 00  C1
BEA0  00 FF 00 00 00 00 FF FF  5B
BEA8  FF FF FF FF FF FF FF FF  5E
BEB0  FF FF FF FF FF FF FF FF  66
BEB8  FF FF FF FF FF FF FF FF  6E
BEC0  FF FF FF FF FF FF FF FF  76
BEC8  FF FF FF FF FF FF FF FF  7E
BED0  FF FF FF FF FF FF FF FF  86
BED8  FF FF FF FF FF FF FF FF  8E
BEE0  FF FF FF FF FF FF FF FF  96
BEE8  FF FF FF FF FF FF FF FF  9E
BEF0  FF FF FF FF FF FF FF FF  A6
BEF8  FF FF FF FF FF FF FF FF  AE 6B
BF00  FF FF FF FF FF FF FF FF  B7
BF08  FF FF FF FF FF FF FF FF  BF
BF10  FF FF FF FF FF 00 67 66  97
BF18  67 00 FF 00 6D 6C FF 00  15
BF20  00 00 FF 00 00 00 00 00  DE
BF28  00 00 FF 00 00 4C 00 00  32
BF30  FF 00 00 00 00 00 FF FF  EC
BF38  FF FF FF 65 FF FF FF FF  55
BF40  FF 6B FF FF FF 00 FF 00  65
BF48  FF FF FF FF FF 00 FF 00  01
BF50  FF 00 FF 00 FF 00 FF 00  0B
BF58  FF 00 FF FF FF 00 65 64  DC
BF60  65 00 FF 00 6B 6A FF 00  57
BF68  00 6E FF 00 FF 00 00 00  93
BF70  FF 00 FF 00 00 00 00 00  2D
BF78  FF 00 FF 00 00 00 FF FF  33
BF80  FF FF FF 63 FF FF FF FF  9B
BF88  FF 69 FF FF FF 6D FF 00  18
BF90  FF 00 31 00 FF 00 FF 00  7D
BF98  FF 00 FF 00 FF 31 FF FF  83
BFA0  FF 00 FF FF FF 00 61 62  1E
BFA8  63 64 65 66 67 68 69 6A  9B
BFB0  6B 6C FF 00 FF 00 00 00  44
BFB8  FF 00 FF 00 00 00 00 00  75
BFC0  FF 00 FF 00 FF 00 FF FF  7A
```

```
BFC8  FF 00 FF FF FF FF FF FF  80
BFD0  FF FF FF FF FF FF FF 00  88
BFD8  FF FF 00 FF FF 00 FF 00  92
BFE0  FF 00 FF 00 FF 00 FF 00  9B
BFE8  00 00 FF FF FF 00 00 00  A4
BFF0  00 00 00 00 00 00 00 00  AF
BFF8  00 00 00 00 00 00 00 00  B7 88
C000  00 00 FF 00 00 00 00 00  BF
C008  FF 00 FF 00 FF 00 FF FF  C3
C010  FF 00 FF FF FF FF FF 00  CA
C018  FF FF FF FF FF FF FF 00  D1
C020  FF FF 00 FF FF 00 FF FF  DA
C028  FF 00 FF FF FF 00 FF 00  E3
C030  FF FF FF FF FF 00 FF 00  EA
C038  00 00 FF 00 FF 00 00 00  F6
C040  00 42 FF 00 FF 00 00 00  40
C048  FF 00 FF 00 00 00 00 00  06
C050  FF 00 FF 00 00 43 FF FF  4F
C058  FF 00 FF 00 FF 00 FF 00  14
C060  FF 00 FF 00 FF FF FF 00  1B
C068  FF 00 00 00 FF 00 FF 00  25
C070  FF FF FF 00 FF 00 FF FF  2A
C078  FF FF FF FF FF 00 00 00  33
C080  FF 00 FF 00 FF 00 FF 00  3C
C088  00 00 FF 00 FF 00 00 00  46
C090  FF 00 FF 00 00 00 00 00  4E
C098  FF 00 00 00 00 00 FF FF  55
C0A0  FF 00 FF FF FF 00 FF 00  5B
C0A8  FF 00 FF FF FF 00 FF 00  63
C0B0  FF FF FF FF FF 00 FF FF  69
C0B8  FF 00 FF FF FF FF FF FF  71
C0C0  FF 00 FF FF FF 00 FF 4E  C9
C0C8  00 00 FF 00 FF 00 00 00  86
C0D0  FF 00 FF 00 00 00 00 00  8E
C0D8  00 00 FF 00 00 00 00 00  97
C0E0  FF 00 00 00 FF 00 FF FF  9C
C0E8  FF 00 FF FF FF FF FF 00  A2
C0F0  FF FF FF 00 FF 00 FF 00  AB
C0F8  FF 00 FF 00 FF 00 FF 00  B4 4E
C100  FF FF FF 00 FF 00 FF FF  BB
C108  FF 00 FF FF FF 00 00 00  C5
C110  00 00 00 00 00 00 00 00  D1
C118  FF 00 00 00 00 00 00 00  D8
C120  00 00 FF 00 FF 00 00 00  DF
C128  FF 00 FF 00 00 00 FF FF  E5
C130  FF FF FF FF FF FF FF FF  E9
C138  FF FF FF FF FF FF FF FF  F1
C140  FF FF FF FF FF FF FF 00  FA
C148  FF 00 31 00 FF 00 FF 00  37
C150  31 00 FF FF FF 00 00 00  3F
C158  00 00 00 00 FF 00 00 00  18
C160  FF 00 00 00 00 00 FF 00  1F
C168  00 00 FF 00 00 00 00 00  28
C170  FF 00 FF 00 00 00 FF FF  2D
C178  FF 00 00 00 00 00 FF 00  37
C180  FF 4A FF 00 00 00 FF 00  88
C188  00 FF 00 00 FF 00 FF FF  45
C190  FF FF FF FF FF 00 FF FF  4A
C198  FF FF FF FF FF 00 00 00  54
C1A0  00 00 FF 00 FF FF FF FF  5C
C1A8  FF FF 00 00 FF 00 00 FF  65
C1B0  00 00 00 00 00 00 00 00  71
C1B8  00 00 00 00 00 00 FF FF  77
C1C0  FF 00 00 32 00 00 FF 00  B1
C1C8  00 00 00 00 00 00 00 00  89
C1D0  00 00 FF 00 00 FF 00 00  8F
C1D8  FF FF FF FF FF 00 FF FF  92
C1E0  FF FF FF FF FF FF 00 00  9C
C1E8  00 00 FF 00 FF FF FF FF  A4
C1F0  FF FF FF FF 00 FF 00 00  AC
C1F8  FF 00 00 00 FF 00 00 00  B7 6C
C200  FF 00 FF 00 00 00 FF FF  BE
C208  FF 00 00 00 00 00 FF 00  C8
C210  FF 00 00 00 FF 00 00 00  D0
C218  FF 00 00 FF 00 00 FF 00  D7
C220  FF 00 31 00 FF 00 FF 00  10
C228  31 00 FF FF FF 00 00 00  18
C230  00 00 FF 00 FF 00 FF 00  EF
C238  00 00 FF 00 00 00 FF 00  F8
C240  00 FF 00 00 FF 00 00 00  00
C248  FF 00 00 00 00 00 FF FF  07
C250  FF FF FF FF FF FF FF FF  0A
C258  FF FF FF FF FF FF FF FF  12
C260  FF FF FF FF FF FF FF FF  1A
C268  FF FF FF FF FF FF FF FF  22
C270  FF FF FF FF FF FF FF FF  2A
C278  FF FF FF FF FF FF FF FF  32
C280  FF FF FF FF FF FF FF FF  3A
C288  FF FF FF FF FF FF FF FF  42
C290  FF FF FF FF FF FF FF FF  4A
C298  FF FF FF FF FF FF FF FF  52
C2A0  FF FF FF FF FF FF FF FF  5A
C2A8  FF FF FF FF FF FF FF FF  62
C2B0  FF FF FF FF FF FF FF FF  6A
C2B8  FF FF FF FF FF 00 00 00  75
C2C0  00 00 FF 00 00 00 00 FF  80
C2C8  00 00 00 00 00 FF 00 00  89
C2D0  00 00 00 00 00 00 00 00  92
C2D8  00 00 00 00 00 00 FF FF  98
C2E0  FF 00 FF FF FF 00 FF 00  9D
C2E8  FF FF 00 FF 00 FF 00 FF  A5
C2F0  00 FF 00 32 00 00 FF FF  E1
C2F8  00 00 00 00 00 00 FF 00  B9 F9
C300  00 00 FF FF FF 00 00 00  C0
C308  00 00 FF 00 00 FF 00 00  C9
C310  00 FF 00 00 00 FF 00 00  D1
C318  00 00 FF FF 00 FF FF FF  D6
C320  00 00 00 00 00 00 FF FF  E1
C328  FF 00 00 FF 00 00 00 00  E9
C330  00 FF FF FF FF FF FF FF  EC
C338  00 FF FF FF FF 00 00 00  F7
C340  00 FF FF FF 00 FF FF FF  FD
C348  FF 00 FF FF FF FF 00 FF  05
C350  00 FF FF FF 00 FF 00 00  0F
C358  00 FF 00 00 00 00 00 00  1A
C360  FF 00 FF 00 00 FF FF FF  1E
C368  00 FF FF FF FF 00 FF FF  25
C370  FF 00 00 FF 00 00 00 00  31
C378  00 FF 00 FF 00 FF 00 FF  37
C380  FF FF FF 00 FF 00 00 00  3F
C388  00 00 00 00 00 FF FF FF  48
C390  FF 00 FF FF FF 00 FF FF  4D
C398  FF FF FF FF FF FF 00 FF  54
C3A0  00 00 00 FF 46 00 FF 00  A7
C3A8  FF 00 00 FF FF FF 66 66  33
C3B0  00 FF FF FF FF 00 FF FF  6D
C3B8  FF 00 FF 61 61 61 FF 00  9B
C3C0  00 00 00 FF 00 FF 00 FF  80
C3C8  00 00 00 00 FF 00 00 FF  89
C3D0  FF FF 66 66 66 00 00 00  C3
C3D8  00 00 FF FF FF 00 FF 61  F8
C3E0  FF FF FF FF FF FF FF FF  9B
C3E8  00 FF 00 FF FF FF FF 00  A6
C3F0  FF 00 66 FF FF FF 66 66  E1
C3F8  FF FF 00 00 44 00 FF FF  FB BE
C400  FF 00 FF 61 FF 00 FF 00  21
C408  00 00 00 00 00 FF 00 00  CB
C410  00 00 00 00 FF 00 66 66  9F
C418  66 66 66 66 FF FF 00 00  72
C420  00 00 FF FF FF 00 FF 61  41
C428  FF 00 FF 00 FF FF FF FF  E6
C430  FF FF FF FF FF FF FF FF  EC
C438  FF 00 00 66 FF 66 66 66  92
C440  66 66 00 00 00 00 FF FF  CE
C448  FF 00 FF 61 FF 00 00 00  6A
C450  00 00 00 00 FF 32 00 00  45
C458  00 00 00 00 00 00 00 00  1C
C460  66 66 FF FF FF FF FF 00  EB
C468  00 00 FF FF FF 00 FF 61  89
C470  FF FF FF FF FF FF FF 00  2D
C478  FF FF FF FF FF 00 00 00  37
C480  00 00 00 00 00 00 FF FF  42
C488  FF FF FF 00 FF 00 FF FF  46
C490  FF 00 FF 61 FF 00 00 00  B2
C498  00 00 00 00 FF 00 00 00  5B
C4A0  FF 00 00 00 00 00 FF FF  61
C4A8  00 00 FF FF FF FF FF 00  67
C4B0  00 00 FF FF FF 00 FF 61  D1
C4B8  FF 00 FF FF FF FF FF FF  75
C4C0  FF 00 4B 00 FF 00 00 00  CD
C4C8  00 00 FF FF 00 00 FF FF  88
C4D0  FF FF FF 00 00 00 FF FF  8F
C4D8  FF 00 FF 00 FF 00 FF 00  98
C4E0  00 00 00 00 00 00 00 00  A4
C4E8  FF 00 00 FF 00 00 00 00  AA
C4F0  00 00 FF FF FF FF 00 00  AF
C4F8  00 00 FF FF FF 00 FF 00  B8 E7
C500  00 00 FF 00 FF FF FF FF  C0
C508  FF FF FF FF FF 00 00 00  C8
C510  00 00 00 00 00 00 00 00  D5
C518  00 00 00 00 00 FF FF FF  DB
C520  FF 00 FF 00 FF FF FF 00  E0
C528  FF 00 00 00 00 00 00 00  EC
C530  FF 00 00 00 00 FF FF FF  F1
C538  FF 00 FF 00 00 00 00 FF  FA
C540  FF 00 FF FF FF 00 00 00  01
C548  00 00 00 00 FF 00 00 6C  78
C550  6C 6C 00 00 FF 00 00 00  EC
C558  00 FF FF FF FF 00 00 00  19
C560  00 00 00 FF FF 00 FF FF  21
C568  FF FF 00 31 00 FF FF FF  59
C570  FF 00 00 6C 6C 6C 00 00  78
C578  FF 00 00 00 00 FF FF FF  39
C580  FF 00 00 FF FF FF 00 00  41
C588  00 00 FF FF FF 00 00 00  4A
C590  00 00 00 00 00 00 00 00  55
C598  00 00 00 00 FF 00 00 00  5C
C5A0  00 FF FF FF FF 00 00 FF  60
C5A8  FF FF 00 00 FF 00 FF FF  68
C5B0  FF 00 FF 00 FF FF FF FF  6F
C5B8  FF FF FF FF FF FF FF FF  75
C5C0  FF FF 00 00 00 00 00 00  83
C5C8  00 00 00 FF FF FF 00 00  8A
C5D0  00 00 FF FF FF 00 00 00  92
C5D8  00 00 00 00 00 00 00 00  9D
C5E0  00 00 00 00 00 00 00 00  A5
C5E8  00 00 00 00 00 00 00 00  AD
C5F0  00 00 00 00 00 00 FF FF  B3
C5F8  FF FF FF FF FF FF FF FF  B5 56
C600  FF FF FF FF FF FF FF FF  BE
C608  FF FF FF FF FF FF FF FF  C6
C610  FF FF FF FF FF FF FF FF  CE
C618  FF FF FF FF FF FF FF FF  D6
C620  FF FF FF FF FF FF FF FF  DE
C628  FF FF FF FF FF FF FF FF  E6
C630  FF FF FF FF FF FF FF FF  EE
C638  FF FF FF FF FF FF FF FF  F6
C640  FF FF FF FF FF FF FF FF  FE
C648  FF FF FF FF FF FF FF FF  06
C650  FF FF FF FF FF FF FF FF  0E
C658  FF FF FF FF FF FF FF FF  16
C660  FF FF FF FF FF 00 00 00  20
C668  00 00 00 00 FF FF 00 FF  2B
C670  00 00 00 00 00 FF 00 00  35
C678  00 FF 00 00 00 00 00 00  3D
C680  00 00 00 00 00 00 FF FF  44
C688  FF 00 00 00 00 00 00 00  4D
C690  00 FF 00 FF FF FF FF FF  50
C698  00 00 FF 00 31 00 00 FF  8D
C6A0  FF FF FF FF FF FF 00 FF  5F
C6A8  FF FF FF FF FF 00 00 FF  68
C6B0  FF FF FF 00 00 FF 00 00  72
C6B8  00 00 00 00 00 FF 00 00  7D
C6C0  00 FF 00 FF 00 00 00 00  84
C6C8  FF 00 00 00 00 00 FF FF  8B
C6D0  FF 00 00 00 4D FF 00 00  E1
C6D8  00 FF 00 FF 00 FF FF FF  99
C6E0  00 FF FF FF FF FF 00 FF  A0
C6E8  00 FF FF 00 FF 00 FF FF  A9
C6F0  FF 00 FF FF FF 00 00 00  B2
C6F8  FF 00 00 00 00 FF 00 FF  BB D8
C700  00 00 00 00 00 00 00 00  C6
C708  00 FF 00 00 00 FF 00 00  CD
C710  FF 00 FF 00 FF 00 FF FF  D2
C718  FF 00 00 FF FF FF FF 00  DA
C720  00 FF FF FF 00 FF 00 FF  E2
C728  00 FF FF FF 00 FF FF FF  E9
C730  FF FF 00 FF FF 00 FF 00  F2
C738  FF 00 FF FF FF 00 00 00  FB
C740  00 00 00 00 00 FF 00 00  06
C748  00 FF 00 00 00 00 00 FF  0D
C750  00 00 00 00 00 00 00 00  16
C758  FF FF FF 00 FF 00 FF FF  19
C760  FF 00 00 FF FF FF FF 00  22
C768  00 FF 00 FF FF FF 00 FF  2A
C770  FF FF FF FF 00 FF FF FF  30
C778  FF FF FF 00 FF 00 FF 00  3A
C780  00 00 FF FF FF 00 00 00  44
C788  00 00 00 00 00 FF 00 00  4E
C790  00 00 00 00 00 00 00 00  57
C798  00 FF 00 00 00 00 FF 00  5D
C7A0  FF 00 FF FF FF FF FF FF  60
C7A8  FF 00 00 00 00 00 00 00  6E
C7B0  00 FF 00 FF FF FF FF FF  71
C7B8  FF FF FF FF FF FF FF FF  77
C7C0  FF 00 FF 00 FF 00 00 00  84
C7C8  00 00 FF FF FF 00 00 FF  8B
C7D0  00 FF FF 00 00 FF 00 FF  93
C7D8  00 00 00 FF 00 00 00 FF  9D
C7E0  00 00 00 00 00 00 FF 00  A6
C7E8  FF FF FF FF FF 00 FF FF  A8
C7F0  FF 00 00 FF 00 6E FF 00  22
C7F8  00 FF 00 00 00 31 00 FF  EE 28
C800  00 32 00 00 00 FF FF 00  F8
C808  FF FF FF 00 00 00 00 00  CD
C810  00 00 FF FF FF 00 00 FF  D4
C818  FF FF FF 00 00 FF 00 FF  DB
C820  00 00 00 FF 00 00 00 FF  E6
C828  66 FF 00 00 00 00 FF FF  53
C830  FF 00 FF FF FF FF FF FF  F2
C838  FF 00 00 00 00 00 00 00  FF
C840  00 FF 00 FF FF FF FF FF  02
C848  FF FF FF FF 66 FF 00 FF  70
C850  FF 00 00 00 FF 00 00 00  16
C858  FF 00 FF FF FF 00 00 FF  1B
C860  FF FF FF 00 00 FF 00 00  24
C868  00 00 00 00 00 00 00 FF  2F
C870  66 FF FF FF 00 00 FF 00  9A
C878  FF 00 FF 00 FF 00 FF FF  3B
C880  FF 00 00 00 FF 00 FF 00  45
C888  00 FF 00 FF FF FF FF FF  4A
C890  FF FF 00 FF 66 FF 00 FF  B9
C898  00 FF FF 00 FF 00 FF 00  5C
C8A0  FF 00 FF FF FF 00 00 FF  63
C8A8  FF FF FF 00 00 FF 00 FF  6B
C8B0  00 00 00 00 00 FF 00 FF  76
C8B8  66 FF 00 00 00 00 00 00  E5
C8C0  FF FF FF 00 00 00 FF FF  83
C8C8  FF 00 00 00 00 00 00 00  8F
C8D0  00 FF 00 FF 00 FF FF FF  93
C8D8  00 FF 00 FF 66 FF FF FF  01
C8E0  FF 00 FF FF FF 00 00 00  A4
C8E8  FF 00 FF FF FF 00 00 00  AC
C8F0  00 00 FF 00 00 FF 00 00  B6
C8F8  00 FF 47 00 00 FF 00 FF  04 66
C900  00 00 00 00 FF 00 FF 00  C7
C908  00 00 FF 00 FF 00 FF FF  CD
C910  FF 00 00 00 00 00 FF 00  D7
C918  00 FF 00 FF 00 FF FF FF  DC
C920  00 FF 00 FF 00 00 45 00  2C
C928  FF 00 00 00 FF 00 FF FF  ED
C930  FF FF FF FF FF 00 00 FF  F3
C938  FF FF FF 00 00 FF 00 FF  FC
```

```
C940  00 00 00 00 00 FF 00 FF  07
C948  00 00 00 00 FF 00 FF FF  0E
C950  FF 00 00 00 00 00 FF FF  16
C958  FF 00 00 00 00 00 00 00  20
C960  00 FF 00 FF FF FF FF FF  23
C968  FF FF 00 FF FF FF FF FF  2A
C970  FF 00 FF 00 00 00 FF FF  35
C978  FF 00 FF FF FF FF 00 00  3C
C980  00 00 00 00 00 00 00 00  49
C988  00 00 00 00 00 00 00 FF  50
C990  00 00 00 00 00 00 FF 00  58
C998  FF 00 00 FF 00 00 FF FF  5D
C9A0  FF FF FF FF FF FF FF FF  61
C9A8  FF FF FF FF FF FF FF FF  69
C9B0  FF FF FF FF FF FF FF FF  71
C9B8  FF FF FF FF FF FF FF FF  79
C9C0  FF FF FF FF FF FF FF FF  81
C9C8  FF FF FF FF FF FF FF FF  89
C9D0  FF FF FF FF FF FF FF FF  91
C9D8  FF FF FF FF FF FF FF FF  99
C9E0  FF FF FF FF FF FF FF FF  A1
C9E8  FF FF FF FF FF FF FF FF  A9
C9F0  FF FF FF FF FF FF FF FF  B1
C9F8  FF FF FF FF FF FF FF FF  B9 A2
CA00  FF FF FF FF FF FF FF FF  C2
CA08  FF FF FF FF FF 00 00 00  CD
CA10  FF FF 6D 00 00 00 FF 00  44
CA18  00 6E 6F FF FF 00 FF FF  BB
CA20  00 00 00 FF FF 00 00 00  E8
CA28  00 00 00 00 00 6D FF FF  5D
CA30  FF 00 00 00 FF FF FF 00  F6
CA38  00 00 00 00 00 00 6E FF  6F
CA40  FF 6E 00 00 00 61 00 00  D8
CA48  00 6E 00 00 00 00 00 00  80
CA50  FF 00 FF FF FF 00 00 00  16
CA58  FF FF 00 00 00 00 00 FF  1F
CA60  00 00 00 FF FF 00 FF FF  26
CA68  00 00 00 FF FF 00 00 00  30
CA70  00 00 FF 00 00 00 FF FF  37
CA78  FF 00 6E 00 FF FF 00 00  AD
CA80  FF 00 00 00 FF 00 00 FF  47
CA88  FF 00 FF FF FF 00 FF FF  4C
CA90  FF 00 00 00 FF 00 00 00  58
CA98  00 00 FF FF FF FF 00 FF  5D
CAA0  FF FF 00 00 00 00 00 00  68
CAA8  00 00 FF FF FF FF 00 FF  6D
CAB0  FF 00 FF FF FF 00 00 00  76
CAB8  00 00 00 00 00 FF FF FF  7F
CAC0  FF FF 00 FF FF FF 00 00  85
CAC8  00 FF 00 00 00 00 00 FF  90
CAD0  FF 00 FF FF 00 6E 00 FF  04
CAD8  FF 00 00 FF 00 00 00 FF  9F
CAE0  00 00 FF FF FF 00 00 00  A7
CAE8  FF FF 00 00 00 00 00 FF  AF
CAF0  00 00 00 FF FF 00 FF FF  B6
CAF8  00 00 00 FF FF 00 00 00  C0 D5
CB00  00 00 FF 00 00 00 FF FF  C8
CB08  FF 00 61 00 00 00 6E 00  A1
CB10  00 00 00 00 00 FF 00 FF  D9
CB18  FF 00 FF FF 00 00 00 FF  DF
CB20  FF 00 FF 00 00 00 00 00  E9
CB28  00 6E FF FF FF 00 00 00  5E
CB30  FF FF 00 00 00 00 00 00  F9
CB38  00 00 6D FF FF 00 FF FF  6C
CB40  00 00 00 FF FF 6D 00 00  76
CB48  00 FF 00 00 6E 6F FF FF  ED
CB50  FF FF 00 FF FF FF FF FF  14
CB58  FF FF FF FF FF FF FF FF  1B
CB60  FF 00 FF FF FF FF FF FF  24
CB68  FF FF FF FF FF FF FF FF  2B
CB70  FF FF FF FF FF FF 00 FF  34
CB78  FF FF FF FF FF FF FF FF  3B
CB80  FF FF FF FF FF 00 FF FF  44
CB88  FF FF FF FF FF FF FF FF  4B
CB90  FF FF FF FF FF FF FF FF  53
CB98  FF 00 6E 00 00 00 00 00  D0
CBA0  00 00 00 00 00 00 00 00  6B
CBA8  00 31 00 00 00 00 00 00  A4
CBB0  00 00 00 00 00 00 00 00  7B
CBB8  6E 00 FF FF FF FF FF FF  EB
CBC0  FF FF FF FF FF FF FF FF  83
CBC8  FF FF FF FF FF 00 FF FF  8C
CBD0  FF FF FF FF FF FF FF FF  93
CBD8  FF FF FF FF 00 FF FF FF  9C
CBE0  FF FF FF FF FF FF FF FF  A3
CBE8  FF FF FF FF FF FF FF FF  AB
CBF0  FF 00 FF FF FF FF FF FF  B4
CBF8  FF FF FF FF FF FF FF FF  BB 5F
CC00  00 FF FF FF FF 6F 6E 00  A5
CC08  00 FF 00 00 00 6D FF FF  3E
CC10  00 00 00 00 FF FF 00 FF  D8
CC18  6D 00 00 00 00 00 00 00  51
CC20  00 FF FF 00 00 00 FF FF  E8
CC28  FF 6E 00 00 00 00 00 00  61
CC30  FF 00 FF FF 00 00 00 FF  F8
CC38  FF 00 FF FF 00 FF 00 00  00
CC40  00 00 00 00 6E 00 00 00  7A
CC48  61 00 FF FF FF 00 00 00  72
CC50  FF 00 00 00 00 00 FF FF  19
CC58  00 00 00 FF FF 00 FF FF  20
CC60  00 00 00 FF 00 00 00 00  2B

CC68  00 FF FF 00 00 00 FF FF  30
CC70  FF 00 00 FF 00 00 00 FF  39
CC78  00 00 FF FF 00 6E 00 FF  AF
CC80  FF 00 FF FF 00 00 00 00  49
CC88  00 FF 00 00 00 FF FF FF  50
CC90  00 FF FF FF FF 00 00 00  57
CC98  00 00 00 00 00 00 FF FF  62
CCA0  FF 00 FF FF FF 00 FF FF  66
CCA8  FF 00 00 00 00 00 00 00  73
CCB0  00 FF FF FF 00 FF FF FF  76
CCB8  FF 00 00 00 00 00 FF 00  82
CCC0  00 00 FF FF FF 00 FF FF  87
CCC8  FF 00 FF FF 00 00 FF 00  90
CCD0  00 00 FF 00 00 FF FF 00  99
CCD8  6E 00 FF FF FF 00 00 00  0F
CCE0  FF 00 00 00 00 00 FF FF  A9
CCE8  00 00 00 FF FF 00 FF FF  B0
CCF0  00 00 00 FF 00 00 00 00  BB
CCF8  00 FF FF 00 00 00 FF FF  C0 6B
CD00  FF 00 FF 00 00 00 00 00  CB
CD08  00 6E 00 00 00 61 00 00  A4
CD10  00 6E FF FF 6E 00 00 00  B7
CD18  00 00 00 FF 00 FF FF 00  E2
CD20  00 00 FF FF FF 6D 00 00  57
CD28  00 00 00 00 00 00 FF FF  F3
CD30  00 00 00 FF FF 00 FF FF  F9
CD38  6F 6E 00 00 FF 00 00 00  E1
CD40  6D FF FF 00 00 00 FF FF  76
CD48  FF FF FF FF FF FF FF FF  0D
CD50  FF FF FF FF FF FF FF FF  15
CD58  FF FF FF FF FF FF FF FF  1D
CD60  FF FF FF FF FF FF FF FF  25
CD68  FF FF FF FF FF FF FF FF  2D
CD70  FF FF FF FF FF FF FF FF  35
CD78  FF FF FF FF FF FF FF FF  3D
CD80  FF FF FF FF FF FF FF FF  45
CD88  FF FF FF FF FF FF FF FF  4D
CD90  FF FF FF FF FF FF FF FF  55
CD98  FF FF FF FF FF FF FF FF  5D
CDA0  FF FF FF FF FF FF FF FF  65
CDA8  FF FF FF FF FF FF FF FF  6D
CDB0  FF FF FF FF 20 20 20 20  F9
CDB8  20 20 20 20 20 20 20 20  85
CDC0  20 20 20 20 20 20 20 20  8D
CDC8  20 00 00 4B 4E 49 46 45  22
CDD0  20 20 20 20 20 20 20 20  9D
CDD8  4B 4E 49 46 45 20 20 20  72
CDE0  01 08 53 50 45 41 52 20  51
CDE8  20 20 20 20 20 20 20 53  E8
CDF0  50 45 41 52 20 20 20 03  48
CDF8  0F 53 57 4F 52 44 20 20  A3 FB
CE00  20 20 20 20 20 20 53 57  38
CE08  4F 52 44 20 20 20 0A 1E  43
CE10  54 45 4D 50 45 52 20 53  1E
CE18  57 4F 52 44 20 54 2E 53  17
CE20  57 4F 52 44 20 14 3C 44  DE
CE28  52 41 47 4F 4E 20 53 4C  2C
CE30  41 59 45 52 44 2E 53 4C  40
CE38  41 59 45 52 32 64 4C 41  5A
CE40  53 45 52 20 42 4C 41 44  2B
CE48  45 20 20 4C 2E 42 4C 41  E4
CE50  44 45 20 50 96 50 52 4F  9E
CE58  54 4F 4E 20 43 53 54 54  75
CE60  45 52 50 2E 43 53 54 54  81
CE68  45 52 63 C8 20 20 20 20  78
CE70  20 20 20 20 20 20 20 20  3E
CE78  20 20 20 20 20 20 20 20  46
CE80  20 00 00 52 4F 44 20 20  93
CE88  20 20 20 20 20 20 20 20  56
CE90  52 4F 44 20 20 20 20 20  E3
CE98  01 07 53 54 41 46 46 20  02
CEA0  20 20 20 20 20 20 53 A1  A1
CEA8  54 41 46 46 20 20 20 05  FC
CEB0  0A 57 41 4E 44 20 20 20  12
CEB8  20 20 20 20 20 20 57 41  DE
CEC0  4E 44 20 20 20 20 0A 0F  B9
CEC8  43 52 59 53 54 41 4C 20  D8
CED0  52 4F 44 20 20 43 2E 52  86
CED8  4F 44 20 20 20 1E 19 53  23
CEE0  49 4C 56 45 52 20 53 54  F7
CEE8  41 46 46 20 53 2E 53 54  CB
CEF0  41 46 46 20 32 28 4D 41  93
CEF8  47 49 43 41 4C 20 57 41  DE 7B
CF00  4E 44 20 4D 2E 57 41 4E  E2
CF08  44 20 20 46 46 50 4C 41  C4
CF10  5A 4D 41 20 53 54 41 46  15
CF18  46 20 50 2E 53 54 41 46  F9
CF20  46 20 5A 64 20 20 20 20  93
CF28  20 20 20 20 20 20 20 20  F7
CF30  20 20 20 20 20 20 20 20  FF
CF38  20 00 00 43 52 4F 53 53  B1
CF40  20 20 20 20 20 20 20 20  0F
CF48  43 52 4F 53 53 20 20 20  01
CF50  0A 07 49 52 4F 4E 20 43  CB
CF58  52 4F 53 53 20 20 20 49  17
CF60  2E 43 52 4F 53 53 20 14  1B
CF68  0A 43 4F 50 50 45 52 20  2A
CF70  43 52 4F 53 53 20 43 2E  5A
CF78  43 52 4F 53 53 20 1E 14  23
CF80  53 49 4C 56 45 52 20 43  87
CF88  52 4F 53 53 20 53 2E 43  82

CF90  52 4F 53 53 20 28 1E 47  53
CF98  4F 4C 44 45 4E 20 43 52  8E
CFA0  4F 53 53 20 47 2E 43 52  8E
CFA8  4F 53 53 20 32 32 48 4F  87
CFB0  4C 59 20 43 52 4F 53 53  CE
CFB8  20 20 20 48 2E 43 52 4F  41
CFC0  53 53 20 3C 46 42 55 53  C1
CFC8  54 45 52 20 43 52 4F 53  D9
CFD0  53 20 42 2E 43 52 4F 53  B9
CFD8  53 20 55 50 20 20 20 20  3F
CFE0  20 20 20 20 20 20 20 20  AF
CFE8  20 20 20 20 20 20 20 20  B7
CFF0  20 00 00 42 55 43 4B 4C  50
CFF8  45 52 20 20 20 20 20 1E  B6
D000  42 55 43 4B 4C 45 52 20  F8
D008  02 14 53 48 49 45 4C 44  A7
D010  20 20 20 20 20 20 20 53  13
D018  48 49 45 4C 44 20 20 0A  98
D020  1E 49 52 4F 4E 20 53 48  01
D028  49 45 4C 44 20 20 49 2E  CD
D030  53 48 49 45 4C 44 1E 2D  04
D038  53 49 4C 56 45 52 20 53  50
D040  48 49 45 4C 44 53 2E 53  4A
D048  48 49 45 4C 44 32 3C 47  33
D050  4F 4C 44 45 4E 20 53 48  4D
D058  49 45 4C 44 47 2E 53 48  56
D060  49 45 4C 44 46 46 43 45  62
D068  52 41 4D 49 43 53 48 49  88
D070  45 4C 44 43 2E 53 48 49  6A
D078  45 4C 44 5A 50 50 4F 57  BD
D080  45 52 20 42 41 52 52 49  77
D088  45 52 42 41 52 52 49 45  A4
D090  52 20 63 5A 20 20 20 20  0F
D098  20 20 20 20 20 20 20 20  68
D0A0  20 20 20 20 20 20 20 20  70
D0A8  20 00 00 4C 45 41 54 48  06
D0B0  45 52 20 20 20 20 20 20  D7
D0B8  4C 45 41 54 48 45 52 20  AD
D0C0  05 14 43 4C 4F 41 4B 20  33
D0C8  20 20 20 20 20 20 20 43  BB
D0D0  4C 4F 41 4B 20 20 20 19  40
D0D8  19 44 4F 55 42 4C 45 20  9C
D0E0  43 4C 4F 41 4B 20 44 2E  AC
D0E8  43 4C 4F 41 4B 20 32 28  9C
D0F0  48 49 47 48 20 43 4C 4F  DE
D0F8  41 4B 20 20 20 48 2E 43  6D 06
D100  4C 4F 41 4B 20 3C 37 4D  D8
D108  41 47 49 43 20 43 4C 4F  EB
D110  41 4B 20 20 4D 2E 43 4C  B7
D118  4F 41 4B 20 41 46 45 58  08
D120  43 45 45 44 20 43 4C 4F  00
D128  41 4B 20 45 2E 43 4C 4F  F6
D130  41 4B 20 46 50 41 55 52  2B
D138  41 20 43 4C 4F 41 4B 20  F4
D140  20 20 41 2E 43 4C 4F 41  DF
D148  4B 20 55 55 20 20 20 20  AE
D150  20 20 20 20 20 20 20 20  21
D158  20 20 20 20 20 20 20 20  29
D160  20 00 00 52 4F 42 45 20  99
D168  20 20 20 20 20 20 20 20  39
D170  52 4F 42 45 20 20 20 20  E9
D178  05 14 44 4F 55 42 4C 45  1D
D180  20 52 4F 42 45 20 20 44  1D
D188  2E 52 4F 42 45 20 20 0F  FE
D190  1E 42 4C 45 53 53 45 44  81
D198  20 52 4F 42 45 20 42 2E  41
D1A0  52 4F 42 45 20 20 19 28  1A
D1A8  4D 45 54 41 4C 20 52 4F  AD
D1B0  42 45 20 20 20 4D 2E 52  35
D1B8  4F 42 45 20 20 28 32 4D  46
D1C0  41 49 4C 20 20 20 20 20  07
D1C8  20 20 20 20 4D 41 49 4C  3C
D1D0  20 20 20 20 3C 41 43 48  29
D1D8  41 49 4E 20 4D 41 49 4C  C4
D1E0  20 20 20 43 2E 4D 41 49  59
D1E8  4C 20 20 50 4B 42 4C 45  B3
D1F0  53 53 45 44 20 4D 41 49  E7
D1F8  4C 20 42 2E 4D 41 49 4C  C8 B0
D200  20 20 5F 55 46 4F 47 20  C2
D208  4F 56 45 52 20 20 20 20  96
D210  20 05 46 4C 41 4D 45 20  8C
D218  53 54 52 49 4B 45 20 0A  E6
D220  42 4C 41 5A 45 20 41 57  18
D228  41 59 20 20 20 14 46 4C  9A
D230  41 53 48 20 42 41 4C 4C  19
D238  20 20 20 19 46 52 45 45  A5
D240  5A 45 20 55 50 20 20 20  D6
D248  20 1E 4D 49 52 52 4F 52  33
D250  20 49 4D 41 47 45 20 32  F7
D258  43 52 55 53 48 20 54 48  6B
D260  55 4E 44 45 52 46 46 49  85
D268  4E 41 4C 20 49 4D 50 41  5C
D270  43 54 20 63 48 45 41 4C  76
D278  20 55 50 20 20 20 20 20  AF
D280  20 05 4C 49 47 48 54 20  0F
D288  50 52 4F 54 45 43 54 0A  85
D290  43 48 45 43 4B 20 4C 4F  7B
D298  43 41 54 45 20 0F 45 58  53
D2A0  4F 52 2D 20 43 49 53 45  84
D2A8  20 20 20 14 44 45 46 49  06
D2B0  4E 44 20 4D 41 47 49 43  95
```

```
D2B8  20 32 52 41 49 53 45 20  70
D2C0  44 45 41 44 20 20 20 3C  3C
D2C8  52 45 54 55 52 4E 20 43  DD
D2D0  41 53 54 4C 45 50 53 41  FF
D2D8  56 45 20 53 54 41 54 45  E6
D2E0  20 20 20 64 53 4C 49 4D  AB
D2E8  45 20 20 20 53 4C 49 4D  94
D2F0  45 20 20 20 01 01 50 07  C0
D2F8  05 05 00 01 4B 4F 42 4F  00 D9
D300  4C 44 20 20 4B 4F 42 4F  CE
D308  4C 44 20 20 03 02 5F 0A  19
D310  0A 14 00 02 53 4B 45 4C  32
D318  45 54 4F 4E 53 4B 45 4C  50
D320  45 54 4F 4E 05 03 57 0F  97
D328  50 0A 00 04 4D 41 44 20  4B
D330  57 4F 52 4D 4D 41 44 20  3A
D338  57 4F 52 4D 0F 01 54 05  B9
D340  19 0F 00 03 47 4F 42 4C  62
D348  49 4E 20 20 47 4F 42 4C  16
D350  49 4E 20 20 08 08 4D 14  6B
D358  23 1E 00 05 52 45 44 20  6C
D360  4D 4F 4C 44 52 45 44 20  5A
D368  4D 4F 4C 44 1E 0A 3C 28  F3
D370  0F 32 0A 07 4D 55 4D 4D  D1
D378  59 20 20 20 4D 55 4D 4D  40
D380  59 20 20 20 14 0C 1E 32  7C
D388  41 28 00 08 42 41 54 20  C3
D390  20 20 20 20 42 41 54 20  DA
D398  20 20 20 20 0A 05 28 5A  7C
D3A0  37 0A 00 06 4C 2D 41 52  C6
D3A8  4D 4F 52 20 4C 2D 41 52  95
D3B0  4D 4F 52 20 28 28 14 23  18
D3B8  46 32 28 0A 47 48 4F 53  66
D3C0  54 20 20 20 47 48 4F 53  78
D3C8  54 20 20 20 1E 0F 0F 55  E0
D3D0  63 14 14 09 42 2D 4A 45  35
D3D8  4C 4C 59 20 42 2D 4A 45  BA
D3E0  4C 4C 59 20 19 0D 1E 41  49
D3E8  14 46 3C 0B 54 49 54 41  8E
D3F0  4E 20 20 20 54 49 54 41  A3
D3F8  4E 20 20 20 20 50 46 19 46  6E A8
D400  28 50 0A 0D 53 48 41 44  83
D408  4F 57 20 20 53 48 41 44  E2
D410  4F 57 20 20 32 28 05 50  79
D418  5A 02 5A 0C 53 41 4C 41  CF
D420  4D 41 4E 44 53 41 4C 41  35
D428  4D 41 4E 44 78 50 0F 46  39
D430  3C 5A 32 0E 47 2E 44 52  E5
D438  41 47 4F 4E 47 2E 44 52  3C
D440  41 47 4F 4E C8 63 07 55  C0
D448  46 00 5A 0F 46 49 47 48  E9
D450  54 45 52 20 50 00 0F 50  DE
D458  11 08 00 00 57 49 5A 41  80
D460  52 44 20 20 3C 14 0D 56  BD
D468  0F 0A 00 01 43 4C 45 52  7C
D470  49 43 20 20 32 0A 0C 52  AA
D478  0D 0C 00 01 9C 95 95 95  C1
D480  95 95 95 95 95 95 95 95  FC
D488  95 95 95 95 95 95 95 95  04
D490  95 95 95 95 95 95 95 95  0C
D498  95 9D 00 96 20 20 4E 41  03
D4A0  4D 45 20 20 4C 56 4C 20  54
D4A8  48 2E 50 20 4D 2E 50 20  4D
D4B0  20 57 45 41 50 4F 4E 20  8E
D4B8  96 00 96 20 20 20 20 20  58
D4C0  20 20 20 20 20 20 20 20  94
D4C8  20 20 20 20 20 20 20 20  9C
D4D0  20 20 20 20 20 20 20 96  1A
D4D8  00 96 20 20 20 20 20 20  02
D4E0  20 20 20 20 20 20 20 20  B4
D4E8  20 20 20 20 20 20 20 20  BC
D4F0  20 20 20 20 20 20 96 00  1A
D4F8  96 20 20 20 20 20 20 20  42 95
D500  20 20 20 20 20 20 20 20  D5
D508  20 20 20 20 20 20 20 20  DD
D510  20 20 20 20 20 96 00 96  B1
D518  20 20 20 20 20 20 20 20  ED
D520  20 20 20 20 20 20 20 20  F5
D528  20 20 20 20 20 20 20 20  FD
D530  20 20 20 20 96 00 96 20  D1
D538  20 20 20 20 20 20 20 20  0D
D540  20 20 20 20 20 20 20 20  15
D548  20 20 20 20 20 20 20 20  1D
D550  20 20 20 96 00 9E 95 95  E3
D558  95 95 95 95 95 95 95 95  D5
D560  95 95 95 95 95 95 95 95  DD
D568  95 95 95 95 95 95 95 95  E5
D570  95 95 9F 01 06 C4 DE BA  71
D578  C6 00 20 20 20 B2 B7 CF  AB
D580  BD B6 00 07 41 3A B5 BC  BB
D588  DB 00 00 42 3A B5 D0 BE  F7
D590  00 00 43 3A B5 C3 D7 00  31
D598  00 44 3A C1 C3 B2 01 04  26
D5A0  2D B5 BC DB 2D 00 20 C4  FF
D5A8  DE B3 BC CF BD B6 00 07  13
D5B0  41 3A BE DD BC 20 A6 00  1D
D5B8  20 20 C2 B8 D8 C0 DE BD  7A
D5C0  00 42 3A B6 B2 BB DD 00  11
D5C8  20 20 BD D9 20 00 43 3A  10
D5D0  44 41 54 41 20 A6 00 20  A5
D5D8  20 D6 D0 BA D1 00 44 3A  7C
D5E0  44 41 54 41 20 A6 00 20  B5
D5E8  20 B6 B7 BA D1 00 45 3A  54
D5F0  B5 BC DB A6 00 20 20 C3  BA
D5F8  DE D9 01 20 20 31 3A 46  76 F5
D600  49 47 48 54 45 52 00 20  B9
D608  20 00 20 20 32 3A 57 49  4A
D610  5A 41 52 44 00 20 20 00  57
D618  20 20 33 3A 43 4C 45 52  C1
D620  49 43 00 20 20 00 00 00  C2
D628  00 00 00 00 00 20 20 20  5E
D630  20 20 BE DD BC A6 B4 D7  CE
D638  DD C3 DE B8 C0 DE BB B2  4F
D640  20 31 2D 33 01 C0 B2 D8  12
D648  AE B8 00 CF D8 AE B8 00  91
D650  BA B3 B9 DE B7 D8 AE B8  1F
D658  00 CE DE B3 B7 DE AE D8  A8
D660  AE B8 00 CB DE DD BC AE  8C
D668  B3 BE B2 00 B9 DD D2 B2  7B
D670  BB 01 03 2D B5 D0 BE 2D  A2
D678  00 20 C4 DE B3 BC CF BD  0B
D680  B6 00 07 41 3A CC DE B7  EF
D688  20 A6 00 20 20 B6 B3 00  CD
D690  42 3A CC DE B7 20 A6 00  09
D698  20 20 B3 D9 00 43 3A CC  83
D6A0  DE B7 20 A6 00 20 20 C5  D6
D6A8  B5 BD 00 44 3A CE DE B3  CD
D6B0  B8 DE A6 00 20 20 B6 B3  6B
D6B8  20 00 45 3A CE DE B3 B8  44
D6C0  DE A6 00 20 20 B3 D9 20  06
D6C8  00 46 3A CE DE B3 B8 DE  13
D6D0  A6 00 20 20 C5 B5 BD 20  E3
D6D8  00 47 3A B5 D0 BE 20 A6  38
D6E0  00 20 20 C3 DE D9 01 05  76
D6E8  2D B5 C3 D7 2D 00 20 C4  4B
D6F0  DE B3 BC CF BD B6 00 07  5C
D6F8  41 3A B9 B6 DE 20 A6 00  5C 7D
D700  20 20 B2 D4 BD 00 42 3A  D6
D708  BE DD BC 20 A6 00 20 20  3C
D710  CC AF B6 C2 BD D9 00 43  B3
D718  3A B8 BD D8 20 A6 00 20  5C
D720  20 B6 B3 00 44 3A B5 C3  76
D728  D7 20 A6 00 20 20 C3 DE  7D
D730  D9 01 04 B7 AD B3 BF B8  73
D738  C1 AD B3 00 20 C4 DE B3  A5
D740  BC CF BD B6 00 07 41 3A  97
D748  B8 BD D8 20 A6 00 20 20  72
D750  C9 D1 00 42 3A BF B3 CB  7A
D758  DE 20 A6 00 20 20 BC D7  A6
D760  CD DE D9 00 43 3A CF CE  D5
D768  B3 20 A6 00 20 20 C2 B6  70
D770  B3 00 44 3A B7 AD B3 BF  4E
D778  B8 00 20 20 B5 DC D9 01  B2
D780  05 B2 C4 DE B3 20 C1 AD  F1
D788  B3 00 00 07 38 3A 47 4F  21
D790  20 53 54 2E 00 36 3A 52  1E
D798  49 47 48 54 00 34 3A 4C  55
D7A0  45 46 54 00 32 3A 42 41  45
D7A8  43 4B 00 00 31 3A 55 50  1D
D7B0  00 30 3A 44 4F 57 4E 00  29
D7B8  00 52 3A 52 45 53 54 01  5A
D7C0  9C 95 95 95 95 95 95 95  46
D7C8  95 9D 00 96 20 20 20 20  E7
D7D0  20 20 20 20 96 00 96 20  73
D7D8  20 20 20 20 20 20 20 96  25
D7E0  00 96 20 20 20 20 20 20  0D
D7E8  20 20 96 00 96 20 20 20  8B
D7F0  20 20 20 20 20 96 00 96  93
D7F8  20 20 20 20 20 20 20 20  CF 63
D800  96 00 96 20 20 20 20 20  A4
D808  20 20 20 96 00 96 20 20  AC
D810  20 20 20 20 20 96 00 20  3E
D818  96 20 20 20 20 20 20 20  66
D820  20 96 00 96 20 20 20 20  C4
D828  20 20 20 20 96 00 96 20  CC
D830  20 20 20 20 20 20 20 96  7E
D838  00 96 20 20 20 20 20 20  66
D840  20 20 96 00 96 20 20 20  E4
D848  20 20 20 20 20 96 00 96  EC
D850  20 20 20 20 20 20 20 20  28
D858  96 00 96 20 20 20 20 20  FC
D860  20 20 20 96 00 96 20 20  04
D868  20 20 20 20 20 20 96 00  96
D870  96 20 20 20 20 20 20 20  BE
D878  20 96 00 96 20 20 20 20  1C
D880  20 20 20 20 96 00 96 20  24
D888  20 20 20 20 20 20 20 96  D6
D890  00 96 20 20 20 20 20 20  BE
D898  20 20 96 00 96 20 20 20  3C
D8A0  20 20 20 20 20 96 00 96  44
D8A8  20 20 20 20 20 20 20 20  80
D8B0  96 00 96 20 20 20 20 20  54
D8B8  20 20 20 96 00 9E 95 95  4E
D8C0  95 95 95 95 95 9F 01 B6  B6
D8C8  01 0F 03 05 0F 09 00 38  08
D8D0  10 10 10 0A 04 01 00 10  F7
D8D8  00 00 00 00 01 06 0F 0E  D4
D8E0  0D 00 00 00 00 01 00 00  C6
D8E8  00 00 10 06 0F 0E 0D 00  00
D8F0  00 00 00 00 00 02 00 04  CE
D8F8  00 38 0F 0E 0D 00 00 00  32 F9
D900  0A 00 0B 00 0C 00 00 38  32
D908  00 00 00 00 00 00 00 00  E1
D910  00 00 00 00 0A 07 0F 0F  18
D918  0F 00 00 00 00 00 00 00  00
D920  00 00 1F 07 0F 0F 0F 00  4C
D928  00 00 00 00 00 00 00 00  01
D930  00 27 0F 0D 00 00 00 00  4C
D938  00 0F 00 0F 00 0F 1F 30  8D
D940  00 00 00 00 00 00 00 00  19
D948  00 00 00 00 00 00 07 0D  0C  41
D950  0B 00 00 00 00 01 00 03  38
D958  00 05 00 38 0D 0D 0D 00  95
D960  00 00 0A 00 0A 00 0A 00  57
D968  00 00 09 09 09 00 00 00  5C
D970  0A 01 0A 00 0A 00 1F 00  87
D978  10 10 10 00 64 01 0A 00  F0
D980  00 02 00 0F 1E 00 00 00  88
D988  00 00 00 00 0A 00 00 02  6D
D990  00 0F 1E 00 00 00 00 00  96
D998  00 00 09 00 09 00 0A 00  8D
D9A0  00 38 00 00 00 00 00 00  B1
D9A8  00 00 00 01 00 02 00 38  BC
D9B0  00 00 00 00 00 00 00 00  89
D9B8  00 01 00 02 00 38 00 00  CC
D9C0  00 00 00 00 00 00 00 00  99
D9C8  00 00 00 38 0F 0F 0F 00  06
D9D0  5A 00 00 0D 00 0E 00 0F  2D
D9D8  00 38 10 10 10 00 32 0E  59
D9E0  00 0D 00 0E 00 0F 00 38  1B
D9E8  00 00 00 00 00 00 00 0E  CF
D9F0  01 01 02 01 00 38 0F 0F  24
D9F8  0F 00 00 00 00 00 00 00  E0 EF
DA00  00 00 00 38 0F 0F 0F 00  3F
DA08  64 01 0A 00 09 00 00 01  5B
DA10  1F 08 10 10 10 00 64 07  AC
DA18  0A 00 09 00 00 02 19 00  20
DA20  10 10 10 00 C8 01 42 2E  63
DA28  43 52 59 53 54 41 4C 52  76
DA30  2E 43 52 59 53 54 41 4C  5A
DA38  50 2E 43 52 59 53 54 41  66
DA40  4C 47 2E 43 52 59 53 54  70
DA48  41 4C 47 4F 4C 44 20 43  38
DA50  4F 49 4E 49 4E 47 4F 54  91
DA58  20 20 20 20 48 2E 50 4F  C7
DA60  54 49 4F 4E 20 4D 2E 50  5F
DA68  4F 54 49 4F 4E 20 52 2E  6B
DA70  50 4F 54 49 4F 4E 20 54  97
DA78  48 41 4E 4B 20 59 4F 55  91
DA80  20 21 00 20 50 4C 45 41  DD
DA88  53 45 20 4B 49 4C 4C 20  66
DA90  44 52 41 47 4F 4E 20 41  86
DA98  47 41 49 4E 21 01 BA C9  36
DAA0  CB C4 C3 DE 20 B2 B2 C3  F1
DAA8  DE BD B6 20 20 20 3A 59  C6
DAB0  45 53 20 30 3A 4E 4F 01  4A
DAB8  C5 CF B4 A6 B7 D2 C3 B8  84
DAC0  C0 DE BB B2 20 3A 20 5F  7E
DAC8  5F 5F 5F 5F 5F 20 20 1C  1C
DAD0  20 20 20 01 C0 DE DA C4  47
DAD8  20 DC B6 DA CF BD B6 3F  BF
DAE0  20 30 3A DC B6 DA C5 B2  27
DAE8  20 01 C0 DE DA C6 20 BC  FD
DAF0  CF BD B6 3F 20 31 2D 35  FE
DAF8  20 01 BB DD CA 20 BD C3  F5 6C
DB00  DE C6 20 D3 AF C3 B2 CF  65
DB08  BD 20 21 01 C4 DE DA C6  24
DB10  BC CF BD B6 3A 01 BB DD  BC
DB18  CA 20 D3 AF C3 B2 CF BE  61
DB20  DD 20 21 01 B3 D8 CF BD  31
DB28  B6 3F 20 20 20 3A 59 45  30
DB30  53 20 20 30 3A 4E 4F 01  A6
DB38  BC AD B3 D8 20 BC CF BD  6F
DB40  B6 3F 20 20 20 3A 59 45  48
DB48  53 20 20 30 3A 4E 4F 01  BE
DB50  B8 BD D8 CA 20 CB C4 C2  B3
DB58  20 32 30 30 20 47 4F 4C  E7
DB60  44 2E 20 C3 DE BD 00 00  2B
DB68  20 B2 B8 C2 20 B6 B2 CF  E6
DB70  BD B6 3F 20 30 2D 39 3A  ED
DB78  01 C0 DE DA C9 20 B9 B6  24
DB80  DE A6 20 B2 D4 BC CF BD  CD
DB88  B6 20 30 3A D4 D2 D9 20  42
DB90  01 B5 B6 C8 B6 DE 20 C0  13
DB98  D8 CF BE DD 01 D6 DB BC  23
DBA0  B2 20 C3 DE BD B6 20 3F  C0
DBA8  20 20 3A 59 45 53 20 30  3E
DBB0  3A 4E 4F 20 01 C0 DE DA  FB
DBB8  A6 20 CC AF B6 C2 20 BC  28
DBC0  CF BD B6 20 30 3A D4 D2  0D
DBC8  D9 20 01 C0 DE DA B6 DE  A9
DBD0  20 C2 B6 B2 CF BD B6 20  57
DBD8  3F 20 30 3A BD C3 D9 20  F5
DBE0  01 20 B8 BD D8 20 B6 DE  DD
DBE8  20 B1 D8 CF BE DD 20 21  17
DBF0  07 01 C0 DE DA B6 DE 20  FF
DBF8  B8 BD D8 A6 20 C9 D0 CF  4E A7
DC00  BD B6 20 3F 20 30 3A C9  01
DC08  CF C5 B2 20 01 C0 DE DA  C3
DC10  C9 20 BF B3 CB DE A6 20  B6
DC18  BC D7 CD DE CF BD B6 3F  B3
DC20  20 30 3A BC D7 CD DE C5  89
DC28  B2 20 01 50 55 53 48 20  37
```

```
DC30  20 20 4B 45 59 01 C0 DE  D4
DC38  DA B6 DE 20 CF CE B3 A6  98
DC40  20 C2 B6 B2 CF BD B6 3F  E7
DC48  20 30 3A C2 B6 DC C5 B2  79
DC50  20 01 20 06 C4 DE C9 CF  AD
DC58  CE B3 A6 00 20 20 C2 B6  13
DC60  B2 CF BD B6 07 01 03 46  81
DC68  4C 41 4D 45 00 20 20 53  F6
DC70  54 52 49 4B 45 07 01 03  D6
DC78  42 4C 41 5A 45 00 20 20  02
DC80  41 57 41 59 07 01 03 46  DF
DC88  52 45 45 5A 45 00 20 20  1F
DC90  55 50 07 01 03 43 52 55  06
DC98  53 48 00 20 54 48 55 4E  6E
DCA0  44 45 52 07 01 03 46 49  F1
DCA8  4E 41 4C 00 20 20 49 4D  35
DCB0  50 41 43 54 07 01 C0 DE  5A
DCB8  DA A6 20 C1 D8 AE B3 20  4E
DCC0  BC CF BD B6 3F 20 30 3A  63
DCC8  50 41 53 53 20 01 20 C0  DC
DCD0  DE DA A6 20 C1 D8 AE B3  24
DCD8  20 BC CF BD B6 3F 20 30  61
DCE0  3A 50 41 53 53 20 07 01  55
DCE8  C0 DE DA A6 20 D6 D0 B6  5E
DCF0  DE B4 D7 BE CF BD B6 20  55
DCF8  30 3A D4 D2 D9 20 01 A6  84 58
DD00  20 53 41 56 45 20 BC CF  D7
DD08  BD B6 3F 20 20 20 3A 59  8A
DD10  45 53 20 30 3A 4E 4F 01  AD
DD18  A6 20 4C 4F 41 44 20 BC  B7
DD20  CF BD B6 3F 20 20 20 3A  18
DD28  59 45 53 20 30 3A 4E 4F  1D
DD30  20 31 3A 45 4E 44 01 20  90
DD38  20 20 20 20 2A 2A 2A 20  33
DD40  43 4F 4E 47 52 41 54 55  80
DD48  52 41 54 49 4F 4E 07 20  19
DD50  21 21 2A 2A 2A 00 00 20  0D
DD58  B1 C5 C0 CA 20 B5 CB D2  A7
DD60  BB CF C4 20 C4 D3 C6 20  28
DD68  B5 BC DB CD D3 C4 DE D9  AC
DD70  BA C4 B6 DE 00 C3 DE B7  B7
DD78  C0 A1 20 B5 B3 BB CF CA  92
DD80  20 C0 B2 BF B3 20 B5 D6  0C
DD88  DB BA CB DE C6 C5 D7 DA  DF
DD90  C0 00 CC C0 D8 C9 20 B9  33
DD98  AF BA DD BC B7 A6 20 BE  B2
DDA0  B2 C0 DE B2 C6 20 C4 D8  01
DDA8  B5 BA C5 B3 BA C4 A6 00  90
DDB0  D4 B8 BF B8 BC C3 B8 DA  A1
DDB8  C0 A1 20 20 D3 C1 DB DD  82
DDC0  20 B5 CB D2 BB CF D3 20  8C
DDC8  C0 B2 BF B3 00 D6 DB BA  F4
DDD0  CA DE DA C0 20 4D 45 52  F3
DDD8  45 20 4C 41 4E 44 20 CA  23
DDE0  20 CC C0 C0 CB DE 20 CB  BD
DDE8  B6 D8 00 C6 20 D0 C1 B1  7B
DDF0  CC DA C0 A1 20 2E 2E 2E  7E
DDF8  2E 2E 20 20 20 C4 20 B5  2A 01
DE00  D3 AF C0 BC AD DD B6 DD  F9
DE08  00 B1 C5 C0 CA CC C4 20  96
DE10  D2 A6 BB CF BC C0 20 20  AC
DE18  BF BA CA 20 B5 BC DB C9  6E
DE20  CF B4 C0 DE AF C0 00 B1  3F
DE28  C0 D8 C6 CA 20 B8 DB B2  93
DE30  B8 D3 B6 DE C0 C1 BA D2  3A
DE38  20 B7 BD DE C2 B2 C0 BE  7A
DE40  DD BC C0 C1 00 C9 BD B6  74
DE48  DE C0 B6 DE 20 D0 B4 C0  BC
DE50  A1 20 20 20 D5 D2 B6 2E  BA
DE58  2E 2E 2E 20 BF B3 B5 D3  DA
DE60  AF C3 00 B1 D9 B7 CA BC  77
DE68  DE D2 C0 20 B1 C5 C0 C9  D5
DE70  20 B3 C3 DE C6 CA 20 BD  2F
DE78  DE BC D8 C4 20 B5 D3 B2  E6
DE80  00 B9 DD 20 C4 20 C6 CC  8A
DE88  DE B8 CB B6 D9 C0 C3 20  F9
DE90  BF BC C3 20 B5 CB D2 BB  D9
DE98  CF C9 20 B8 CB DE 00 B6  45
DEA0  BB DE D8 B6 DE 20 C6 B7  20
DEA8  DE D7 DA C3 B2 C0 A1 00  EB
DEB0  07 20 20 20 20 20 20 20  75
DEB8  20 20 20 20 20 20 20 20  96
DEC0  20 20 00 BF B3 20 BA BA  E4
DEC8  CA 20 4D 45 52 45 20 4C  25
DED0  41 4E 44 20 D5 D2 C4 CF  DB
DED8  CE B3 C9 B8 C6 2E 2E 2E  08
DEE0  00 20 20 20 20 20 20 20  9E
DEE8  20 20 20 20 20 20 20 20  C6
DEF0  20 20 20 20 20 20 20 50  FE
DEF8  55 53 48 20 20 20 20 07  4D 66
DF00  01 00 00 00 00 FF FF FF  DD
DF08  FF FF FF FF FF FF FF FF  DF
```

●リスト5　メインプログラム

```
10 '*******************************************
20 '
30 ' MERE STORIES Main Program
40 '                  for PC-8801/mk2/SR/TR/FR/MR
50 '
60 ' COPYRIGHT (C) 1986 by FUMIO ITABASHI
70 '  ALL RIGHTS RESERVED
80 '*******************************************
100 NEW CMD:CLEAR ,&HB4FF:DEFINT A-Z:DIM PST(4,17)
,MST(14,5),PN$(4)
110 F=255:GD=0:ITM=0:PR=0:S$=" ":DEF USR1=&HB500:D
EF USR2=&HB519:DEF USR3=&HB60A
120 DEF USR=&HB545:CONSOLE 0,25,0,1:WIDTH 40,25
125 DEF FNTXT1(X,Y)=&HF3C8+120*Y+2*X
126 DEF FNTXT2(X)=&HF3C8+(X¥&H28)*120+(X MOD &H28)
*2
140 CMD STOPM:CLS 3
150 XX=30:YY=0:DD=&HD7C0:GOSUB 830
160 XX=0:YY=17:DD=&HD47C:GOSUB 830
170 GOTO 1000
500 'SELECT
510 LOCATE 30,24:PRINT SPC(9);:XX=31:YY=1:DD=&HD57
4:LOCATE 31,11:D$=USR(CHR$(&H20)):GOSUB 810
520 GOSUB 600:ON INT(KY/2+1) GOTO 1000,2000,3000,5
000
530 GOTO 500
600 'CURSOR
605 I=2:J=1
610 A$=INKEY$:IF A$<>"" THEN 610
615 M=&HD8C8:GOSUB 770:K=I
620 I=I+J:IF I=23 OR I=2 THEN J=-J:GOTO 620
630 A$=CHR$(PEEK(FNTXT1(31,I))):IF A$=S$ OR PEEK(F
NTXT1(I,0))=&H60 THEN 620
640 LOCATE 30,I:D$=USR(CHR$(&H3F)):PRINT " ":IF I<
>K THEN LOCATE 30,K:D$=USR(CHR$(&H20)):PRINT "|";
650 A$=INKEY$:IF A$=CHR$(13) THEN KY=I-2:RETURN
660 IF A$="2" OR A$="8" THEN J=1+(A$="8")*2:GOTO 6
10
670 IF A$<"A" OR A$>"Z" THEN GOTO 650 ELSE K=3
680 IF CHR$(PEEK(FNTXT1(31,K)))=CHR$(ASC(A$)) AND
PEEK(FNTXT1(K,0))<>&H60 THEN LOCATE 30,I:D$=USR(CH
R$(&H20)):PRINT "|";:LOCATE 30,K:D$=USR(CHR$(&H3F)
):PRINT " ":KY=K-2:RETURN
690 K=K+1:IF K>22 THEN 650 ELSE 680
700 FOR II=1 TO 22:FOR JJ=31 TO 38:LOCATE JJ,II:PR
INT " ":NEXT:NEXT:LOCATE 8,10:D$=USR(CHR$(&H20))
710 LOCATE 30,KY+2:D$=USR(CHR$(&H20)):PRINT "|";:R
ETURN
720 XX=104+(K>2)*64+(K>7)*96+K*16:YY=72-((K>2)+(K>
7))*16:RETURN
730 XX=31:YY=1:DD=&HD780:GOSUB 820:RETURN
740 COLOR 6:LOCATE 32,21:PRINT "GOLD:";:LOCATE 32,
22:PRINT USING "######0";GD;:COLOR 7:RETURN
750 GOSUB  790:IF A$<"0" OR A$>"5" THEN 750 ELSE R
ETURN
760 MN=MN-1:IF RND(1)*100<GP THEN MST(K,1)=4-(GP*R
ND(1)>60):GOTO 768
762 IF RND(1)<.01*(Z+1) THEN MST(K,1)=8-INT(RND(1)
*3):GOTO 768
764 IF RND(1)<MST(K,4)/1200 THEN MST(K,1)=INT(RND(
1)*4):GOTO 768
766 MST(K,0)=-8888:RETURN
768 MST(K,0)=-9999:L1=&H174+K*2-(K>2)*72-(K>7)*68:
L2=L1¥&H28:L3=L1 MOD &H28:LOCATE L3,L2:D$=USR(CHR$
(36+MST(K,1))):POKE FNTXT1(L3,L2),&H60:RETURN
770 FOR N=0 TO 13:CMD VOICE REG N,PEEK(M+N):NEXT:R
ETURN
780 CMD VOICE REG 8,0:CMD VOICE REG 9,0:CMD VOICE
REG 10,0:RETURN
790 A$=INKEY$:RETURN
795 RETURN
800 'PRINT
810 D=USR1(0):SCREEN ,2:D=USR2(0):SCREEN ,0
820 GOSUB 700
830 AA=FNTXT1(XX,YY):DD=DD-1:COLOR 7
840 DD=DD+1:J=PEEK(DD):IF J>7 THEN POKE AA,J:AA=AA
+2:GOTO 840
850 IF J=0 THEN YY=YY+1:AA=FNTXT1(XX,YY):GOTO 840
855 IF J=7 THEN COLOR J:GOTO 840
860 IF J<>1 THEN COLOR J:LOCATE XX,YY:PRINT SPC(8)
:LOCATE XX,YY+1:PRINT SPC(8):GOTO 840
870 XX=(A-&HF3C8-YY*120)¥2:IF XX<40 THEN LOCATE XX
,YY
880 XX=0:YY=0:RETURN
900 IF PR>0 THEN GOSUB 950:GOSUB 950
910 PR=0:RETURN
950 RETURN
1000 ' ｵｼﾛ
1010 LOCATE 0,5:FOR I=0 TO 4:IF PST(I,0)<=0 THEN 1
060
1020 IF PST(I,12)<PST(I,1)^3*40 THEN 1060
1030 PST(I,1)=PST(I,1)+1:LOCATE 2,5+I:PRINT PN$(I)
;"ｻﾝﾊ LEVEL";PST(I,1);"ﾆ ﾅﾘﾏｼﾀ"
1040 PST(I,3)=PST(I,3)*1.5:PST(I,5)=PST(I,5)*1.3:P
ST(I,7)=PST(I,7)*1.5:PST(I,9)=PST(I,9)*.85:PST(I,1
0)=PST(I,10)*1.1:PST(I,11)=PST(I,11)*1.1:KS=900:GO
SUB *PAUS
1060 NEXT:GOSUB 9000:IF PR<>2 THEN 1070
1063 GOSUB 780:CMD VOICE REG 7,&H37:CMD VOICE REG
6,0:CMD VOICE REG 8,16:CMD VOICE REG 12,9:CMD VOIC
E REG 13,8:D=USR1(0):LOCATE 0,0:COLOR 6:PRINT SPC(
29):XX=0:YY=0:DD=&HDD38:GOSUB 830:PR=1
1064 LOCATE 27,16:D$=USR(CHR$(&HDF))
1065 A$=INKEY$:IF A$=CHR$(13) THEN 120 ELSE 1065
1070 XX=31:YY=1:DD=&HD59F:GOSUB 810
1080 GOSUB 600:ON INT(KY/2+1) GOTO 1210,1510,8780,
8770,1095
1090 GOSUB 710:GOTO 1000
1095 GOSUB 710:GOTO 500
1210 K=0:D=USR1(0):LOCATE 17,16:D$=USR(CHR$(&H20))
1220 IF PST(K,0)<>0 THEN K=K+1:IF K<5 THEN 1220 EL
SE 1090
1230 A$=INKEY$:IF A$<>"" THEN 1230
1235 XX=0:YY=3:DD=&HD5FB:GOSUB 830
1270 GOSUB 790:IF A$<"1" OR A$>"3" THEN GOSUB 795:
GOTO 1270
1280 LOCATE 23,16:PRINT S$;A$:PST(K,0)=VAL(A$):PST
(K,1)=1:J=&HD43C+PST(K,0)*16
```

```
1290 FOR I=0 TO 3:PST(K,I*2+2)=PEEK(J+8+I)+INT(RND
(1)*6)/(1-(I=3)):PST(K,I*2+3)=PST(K,I*2+2):NEXT:IF
 PST(K,0)=1 THEN PST(K,4)=0:PST(K,5)=0
1300 FOR I=0 TO 3:PST(K,I+10)=PEEK(J+12+I)-(INT(RN
D(1)*4)-2)*(I<2):NEXT:FOR I=14 TO 17:PST(K,I)=0:NE
XT
1310 FOR I=0 TO 7:POKE FNTXT2(&H87+I),PEEK(J+I):NE
XT
1320 XX=15:YY=5:DD=&HD645:GOSUB 830
1330 FOR I=0 TO 5:LOCATE 25,5+I:M=PST(K,2+I*2+(I=5
)):IF I=3 THEN M=100-M
1380 PRINT USING "####";M:NEXT:XX=2:YY=16:DD=&HDA9
E:GOSUB 830:LOCATE 17,16:D$=USR(CHR$(&HDF))
1385 A$=INKEY$:IF A$<>"" THEN 1385
1390 GOSUB 790:IF A$<>"0" AND A$<>CHR$(13) THEN GO
SUB 795:GOTO 1390
1400 IF A$="0" THEN PST(K,0)=0:GOTO 1210
1410 LOCATE 17,16:D$=USR(CHR$(&H20)):XX=1:YY=16:DD
=&HDAB8:GOSUB 830
1420 GD=GD+150:I=16:PN$(K)="":LOCATE 16,16
1430 GOSUB 790:IF (A$<"A" OR A$>"Z") AND (A$<"ｦ" O
R A$>"ﾝ") AND A$<>S$ THEN GOSUB 795:GOTO 1430
1440 A$=CHR$(ASC(A$)):PN$(K)=PN$(K)+A$:LOCATE I,16
:PRINT A$;:I=I+1:IF I>22 THEN PN=PN+1:GOSUB 9000:G
OTO 1090
1450 IF INKEY$<>"" THEN 1450 ELSE 1430
1510 IF PN=0 THEN 1090
1520 XX=2:YY=5:DD=&HDAD4:GOSUB 830:GOSUB 750:LOCAT
E 23,5:PRINT A$
1530 I=VAL(A$)-1:IF I<0 THEN 1090
1540 IF PST(I,0)>0 THEN PN=PN-1
1550 PST(I,0)=0:GOSUB 9000:GD=GD*PN/(PN+1)
1560 GOTO 1090
2000 ' ｵﾐｾ
2010 IF PN<=0 THEN 500
2020 XX=31:YY=1:DD=&HD672:GOSUB 810
2100 GOSUB 740:GOSUB 600:IF KY=13 THEN GOSUB 710:G
OTO 500
2110 XX=2:YY=4:DD=&HDAEA:GOSUB 830
2120 M=-(KY>=7)
2160 GOSUB 790:IF A$<"1" OR A$>"5" THEN GOSUB 795:
GOTO 2160 ELSE K=VAL(A$)-1
2170 IF PST(K,0)<=0 THEN GOSUB 795:GOTO 2160 ELSE
LOCATE 17,4:PRINT A$;:ON INT(KY/2+1) GOTO 2200,230
0,2400,2200,2300,2400
2180 GOSUB 9000:D=USR1(0):SCREEN ,2:D=USR2(0):SCRE
EN ,0
2190 D=USR1(0):LOCATE 9,10:D$=USR(CHR$(&H20)):GOSU
B 710:GOTO 2100
2200 IF PST(K,16+M)<>0 THEN LOCATE 0,6:PRINT PN$(K
):XX=7:YY=6:DD=&HDAFA:GOSUB 830:KS=100:GOSUB *PAUS
:GOTO 2190
2210 LOCATE 1,6:PRINT "0 :ｶﾜﾅｲ"
2220 FOR I=1 TO 7:L=&HCCFC+M*552+PST(K,0)*184+I*23
:IF I>PST(K,1)+2 OR PEEK(L+21)*10>GD THEN COLOR 1
2230 LOCATE 0,6+I:PRINT I;":";:FOR J=0 TO 12:PRINT
 CHR$(PEEK(L+J));:NEXT:PRINT USING "##### GOLD.";P
EEK(L+21)*100:COLOR 7:NEXT
2250 XX=2:YY=15:DD=&HDB0C:GOSUB 830
2260 GOSUB 790:IF VAL(A$)>PST(K,1)+2 OR PEEK(&HCD1
1+M*552+PST(K,0)*184+VAL(A$)*23)*10>GD OR A$<"0" O
R A$>"7" THEN GOSUB 795:GOTO 2260 ELSE IF A$<>"0"
THEN LOCATE 11,15:LOCATE 11,15:PRINT A$:L=&HCCFC+M
*552+PST(K,0)*184+VAL(A$)*23 ELSE 2290
2280 PST(K,14+M)=PEEK(L+22)-PEEK(L+22)*(M=0)*9:PST
(K,16+M)=VAL(A$):GD=GD-PEEK(L+21)*10
2290 GOTO 2180
2300 IF PST(K,16+M)=0 THEN LOCATE 0,6:PRINT PN$(K)
:XX=7:YY=6:DD=&HDB16:GOSUB 830:KS=600:GOSUB *PAUS:
GOTO 2190
2310 LOCATE 1,6:PRINT PN$(K);"ｻﾝﾉ ";
2320 L=&HCCFC+M*552+PST(K,0)*184+PST(K,16+M)*23:FO
R I=0 TO 12:PRINT CHR$(PEEK(L+I));:NEXT:PRINT "ﾊ"
2330 LOCATE 10,7:PRINT PEEK(L+21)*75;"GOLD. ﾃﾞｽ"
2340 LOCATE 1,10:COLOR 7:PRINT SPC(20):XX=1:YY=10:
DD=&HDB24:GOSUB 830:LOCATE 9,10:D$=USR(CHR$(&HDF))
2350 GOSUB 790
2360 IF A$="0" THEN 2190
2370 IF A$<>CHR$(13) THEN GOSUB 795:GOTO 2350
2380 PST(K,14+M)=0:PST(K,16+M)=0:GD=GD+PEEK(L+21)*
7
2390 GOTO 2180
2400 IF PST(K,16+M)=0 THEN LOCATE 0,6:PRINT PN$(K)
:XX=7:YY=6:DD=&HDB16:GOSUB 830:KS=600:GOSUB *PAUS:
GOTO 2190
2410 LOCATE 1,6:PRINT PN$(K);"ｻﾝﾉ ";:L=&HCCFC+M*55
2+PST(K,0)*184+PST(K,16+M)*23:FOR I=0 TO 12:PRINT
CHR$(PEEK(L+I));:NEXT:PRINT "ﾉ"
2420 IF M=0 THEN LOCATE 10,7:PRINT "ｺｳｹﾞｷﾘｮｸﾊ"; EL
SE PRINT "ﾎﾞｳｷﾞｮﾘｮｸﾊ";
2425 N=PEEK(L+22)-PEEK(L+22)*(M=0)*9:PRINT PST(K,1
4+M);"ﾃﾞｽ":IF PST(K,14+M)>N*.8 THEN LOCATE 1,9:PRI
NT "ｼｭｳﾘ ｽﾙﾎﾄﾞｲﾀﾝﾃﾞｲﾏｾﾝ":KS=3000:GOSUB *PAUS:GOTO
2190
2430 IF GD<(N-PST(K,14+M))/5 THEN XX=0:YY=9:DD=&HD
B92:GOSUB 830:GOSUB 795:KS=200:GOSUB *PAUS:GOTO 21
80
2435 LOCATE 0,9:PRINT (N-PST(K,14+M))*2;"GOLD.ﾃﾞ";
INT(N*.9);"ﾆ ﾅﾘﾏｽ"
2440 XX=1:YY=11:DD=&HDB38:GOSUB 830
2450 GOSUB 790
2460 IF A$="0" THEN 2190
2470 IF A$<>CHR$(13) THEN GOSUB 795:GOTO 2450
2480 GD=GD-(N-PST(K,14+M))/5:PST(K,14+M)=N*.9
2490 GOTO 2180
3000 ' ｵﾃﾗ
3005 IF PN<=0 THEN 500
3010 XX=31:YY=1:DD=&HD6E7:GOSUB 810
3100 GOSUB 740:GOSUB 600:IF KY=13 THEN GOSUB 710:G
OTO 500
3110 IF KY<>5 THEN 3200
3120 XX=2:YY=5:DD=&HDB50:GOSUB 830
3130 A$=INKEY$:IF A$<"0" OR A$>"9" THEN 3130 ELSE
I=VAL(A$):LOCATE 18,7:PRINT A$;
3140 IF I=0 THEN 3190 ELSE IF GD<I*20 THEN GOSUB 7
95:PRINT CHR$(29);CHR$(32):GOTO 3120
3150 ITM=ITM+I:GD=GD-I*20
3190 GOSUB 9000:GOSUB 700:GOTO 3000
3200 IF KY<>1 THEN 3300
3210 XX=2:YY=5:DD=&HDB79:GOSUB 830
3220 A$=INKEY$:IF A$<"0" OR A$>"5" THEN 3220 ELSE
I=VAL(A$)-1:IF I<0 THEN 3290
3230 IF PST(I,0)<=0 THEN GOSUB 795:GOTO 3290
3240 N=PST(I,3)-PST(I,2)+PST(I,5)-PST(I,4):IF GD<N
/10 THEN XX=2:YY=7:DD=&HDB92:GOSUB 830:GOSUB 795:K
S=200:GOSUB *PAUS:GOTO 3290
3260 LOCATE 2,7:PRINT N;"GOLD. ｶｶﾘﾏｽ":COLOR 7:LOCA
TE 1,9:PRINT SPC(22):XX=1:YY=9:DD=&HDB9D:GOSUB 830
:LOCATE 13,9:D$=USR(CHR$(&HDF))
3270 A$=INKEY$:IF A$<>"" THEN 3270
3275 A$=INKEY$:IF A$="0" THEN 3290 ELSE IF A$<>CHR
$(13) THEN 3275
3280 GD=GD-N/10:PST(I,2)=PST(I,3):PST(I,4)=PST(I,5
)
3290 D=USR1(0):LOCATE 13,9:D$=USR(CHR$(&H20)):GOTO
 3190
3300 IF KY<>3 THEN 500
3310 XX=2:YY=5:DD=&HDBB5:GOSUB 830
3320 GOSUB 750:IF A$="0" THEN 3390
3330 I=VAL(A$)-1:IF PST(I,0)>=0 THEN GOSUB 795:GOT
O 3390
3340 IF GD<(PST(I,3)+PST(I,5))*2 THEN XX=2:YY=7:DD
=&HDB92:GOSUB 830:GOSUB 795:KS=200:GOSUB *PAUS:GOT
O 3390
3350 LOCATE 2,7:PRINT (PST(I,3)+PST(I,5))*20;"GOLD
. ｶｶﾘﾏｽ":XX=2:YY=9:DD=&HDB9D:GOSUB 830:LOCATE 14,9
:D$=USR(CHR$(&HDF))
3360 A$=INKEY$:IF A$<>"" THEN 3360
3365 A$=INKEY$:IF A$="0" THEN 3390 ELSE IF A$<>CHR
$(13) THEN 3365
3370 GD=GD-(PST(I,3)+PST(I,5))*2:PST(I,0)=-PST(I,0
):PST(I,2)=PST(I,3):PST(I,4)=PST(I,5):PN=PN+1:GOSU
B 9000
3390 D=USR1(0):LOCATE 14,9:D$=USR(CHR$(&H20)):GOTO
 3190
5000 ' MOVE
5010 GOSUB 710:IF PN<=0 THEN GOSUB 900:GOTO 500
5020 X=0:Y=0:Z=0:DR=0:L=0:COLOR=(1,1):COLOR=(5,1):
GOSUB 9000
5030 D=USR1(0):GOSUB 730
5040 GOSUB 10010
5110 AD=&HBB6D+Z*936+Y*36+X:IF PEEK(AD)<&H41 OR PE
EK(AD)>&H4E THEN 5118
5112 K=-(PEEK(AD)>&H47):J=PEEK(AD)-&H40-K*7:COLOR
4:FOR I=0 TO 12:LOCATE 2+I,14:PRINT CHR$(PEEK(&HD2
04+K*112+J*14+I));:NEXT:PRINT "ﾉ ﾏｷﾓﾉﾗ ﾐﾂﾀ";:COLO
R 7
5114 FOR I=0 TO 4:IF PST(I,0)=2+K THEN PST(I,13)=P
ST(I,13) OR 2^J
5116 NEXT
5118 CMD VOICE REG 6,31:CMD VOICE REG 7,&H37:CMD V
OICE REG 8,16:CMD VOICE REG 9,16:CMD VOICE REG 10,
16:CMD VOICE REG 12,2:CMD VOICE REG 13,1
5119 A$=INKEY$:IF A$<>"" THEN 5119
5120 A$=INKEY$:IF PN=0 THEN FOR I=0 TO 4:PST(I,0)=
0:NEXT:FOR II=19 TO 23:FOR JJ=1 TO 28:LOCATE JJ,II
:D$=USR(CHR$(&H20)):PRINT " ":NEXT:NEXT:ITM=0:GD=0
:GOSUB 900:SCREEN ,2:D=USR2(0):SCREEN ,0:GOTO 500
5130 IF A$="4" THEN DR=(DR-1) AND &H3:GOTO 5200
5140 IF A$="6" THEN DR=(DR+1) AND &H3:GOTO 5200
5150 IF A$="2" THEN DR=(DR+2) AND &H3:GOTO 5200
5160 IF A$="R" THEN 6300
5170 IF A$="1" AND PEEK(AD)=49 THEN IF Z>0 THEN Z=
Z-1:AD=AD-936:GOTO 5200 ELSE SCREEN ,2:D=USR2(0):S
```

```
CREEN ,0:GOTO 500
5180 IF A$="0" AND PEEK(AD)=50 THEN Z=Z+1:AD=AD+93
6:GOTO 5200
5190 IF A$<>"8" THEN 5120
5200 M=&HD9A8:GOSUB 770:ON DR GOTO 5220,5230,5240
5210 K=36:I=0:J=1:GOTO 5250
5220 K=-1:I=-1:J=0:GOTO 5250
5230 K=-36:I=0:J=-1:GOTO 5250
5240 K=1:I=1:J=0
5250 IF A$<>"8" THEN 5300
5260 IF PEEK(AD+K)=F THEN 5110 ELSE X=X+I:Y=Y+J:AD
=AD+J*36+I
5300 MS=99:M=PEEK(AD+J*36+I):IF M>=&H61 AND M<=&H6
F THEN MS=M-&H61
5305 IF M=F OR MS=99 AND RND(1)*(Z*.8+5)*10<(17+PN
*4) THEN GOSUB 10010:GOTO 5110
5310 MN=0:IF MS=99 THEN MS=INT((RND(1)*2.2)^2+Z*2.
5)-2:IF MS<0 OR MS>13 THEN GOSUB 10010:GOTO 5110
5320 GOSUB 10010:M=&HDA0A:GOSUB 770
5325 GP=PEEK(&HD2E4+MS*24+5)
5330 FOR K=0 TO 14:FOR L=0 TO 4:MST(K,L)=PEEK(&HD2
E4+MS*24+L+16)*(2+(PR=0)):NEXT
5340 L=&H14C+K*2-(K>2)*72-(K>7)*68:L1=L¥&H28:L2=L
MOD &H28:M=&H60+MS*2-(MS>7)*16
5350 IF (RND(1)*(MS+3)>1 OR MS=15) AND K<>5 THEN M
ST(K,0)=0:GOTO 5370 ELSE MST(K,0)=MST(K,0)*10+INT(
RND(1)*MST(K,0)*2):MST(K,1)=MST(K,1)*10+INT(RND(1)
*MST(K,1))/2:MN=MN+1
5360 LOCATE L2,L1:D$=USR(CHR$(M)+CHR$(M+16)):LOCAT
E L2,L1+1:D$=USR(CHR$(M+1)+CHR$(M+17))
5365 LL=FNTXT2(L+40):POKE LL,&H60
5370 NEXT
5380 GOSUB 9600
5400 IF PR=2 OR RND(1)<.35 THEN 5700
5500 ' P-ATK
5510 FOR L=0 TO 4:IF PST(L,0)<=0 THEN 5690 ELSE I=
2:J=1:LOCATE 0,19+L:D$=USR(CHR$(&H3F)):PRINT " ";
5520 GOSUB 610:IF PST(L,0)=1 AND KY=19 THEN I=I-1:
J=1:GOTO 5520
5530 IF KY<18 THEN 5540 ELSE ON KY-17 GOTO 5680,70
00,6000
5540 K=KY-1:GOSUB 720
5550 M=&HD8D6:GOSUB 770:PST(L,14)=PST(L,14)-(RND(1
)*300>RND(1)*MST(K,2))*(PST(L,14)>PST(L,1))
5560 GOSUB 9100:GOSUB 9110:IF RND(1)*(MST(K,3)-PST
(L,10)/2)>PST(L,1) THEN MST(K,3)=MST(K,3)*.9:GOSUB
 780:KS=200:GOSUB *PAUS:GOTO 5680
5570 MST(K,0)=MST(K,0)-INT((PST(L,6)+PST(L,14))*MS
T(K,2)/100)
5580 IF MST(K,0)<=0 THEN GOSUB 9200:LOCATE 31,K+3:
PRINT SPC(8); ELSE GOSUB 9300:LOCATE 34,K+3:PRINT
USING "####";MST(K,0);
5680 GOSUB 710:IF MN=0 THEN LOCATE 0,19+L:D$=USR(C
HR$(&H20)):PRINT "|";:L=4
5690 LOCATE 0,19+L:D$=USR(CHR$(&H20)):PRINT "|";:N
EXT:IF PN<=0 THEN 5900
5700 ' M=ATK
5710 FOR K=0 TO 14:IF MST(K,0)<=0 THEN 5890
5715 IF MST(K,3)<0 THEN IF RND(1)*100<MST(K,4) THE
N MST(K,3)=99 ELSE 5890
5720 L=INT(RND(1)*5):IF PST(L,0)<=0 THEN 5720
5730 GOSUB 720:IF MST(K,0)<100 AND RND(1)<.2 THEN
6200
5740 GOSUB 9110
5750 M=&HD8E4:GOSUB 770
5760 GOSUB 9110:PST(L,15)=PST(L,15)-(RND(1)*200<MS
T(K,1))*(PST(L,15)>1):IF RND(1)*PST(L,10)>11 THEN
GOSUB 780:KS=200:GOSUB *PAUS:GOTO 5890
5770 XX=55+L*32:YY=128:IF CHR$(PEEK(FNTXT1(8+L*4,1
5)))=" " OR RND(1)<.5 THEN PST(L,2)=PST(L,2)-INT(M
ST(K,1)*PST(L,8)/100)*(100-PST(L,15))/100 ELSE XX=
XX+16
5780 IF PST(L,2)<=0 THEN PN=PN-1:PST(L,2)=0:PST(L,
0)=-PST(L,0):GOSUB 9200:COLOR 2:LOCATE 12,19+L:PRI
NT "DEAD":COLOR 7 ELSE GOSUB 9300:LOCATE 12,19+L:P
RINT USING "####";PST(L,2);
5790 IF PN=0 THEN K=14
5890 NEXT
5900 IF PN>0 AND MN>0 THEN 5500
5905 J=0:FOR I=0 TO 14:IF MST(I,0)=-9999 OR MST(I,
0)=-8888 THEN J=J+1
5910 NEXT:FOR I=0 TO 4:IF PST(I,0)>0 AND PST(I,1)<
9 THEN PST(I,12)=PST(I,12)+J*PEEK(&HD2E4+MS*24+23)
/PN
5915 NEXT:FOR I=0 TO 4:IF PST(I,0)<-3 THEN PST(I,0
)=PST(I,0)+100:PN=PN+1
5920 NEXT:IF PN=0 THEN 5962
5925 V=7:FOR I=0 TO 14:IF MST(I,0)<>-9999 THEN 596
0
5930 V=V+1:IF V>=13 THEN V=12:'CONSOLE 8,6,8,14:LO
CATE 8,13:PRINT
5935 LOCATE 8,V:FOR J=0 TO 8:PRINT CHR$(PEEK(&HDA2
6+MST(I,1)*9+J));:NEXT:PRINT "ヲミツケタ"
5940 IF MST(I,1)>=0 AND MST(I,1)<=5 THEN GD=GD+(1-
(MST(I,1)=5)*2-(MST(I,1)<4)*(MST(I,1)*5+5))*(Z+1):
GOSUB 700:GOSUB 740
5945 IF MST(I,1)<6 THEN 5958
5950 XX=2:YY=14:DD=&HDBCB:GOSUB 830:GOSUB 750:LOCA
TE 23,14:PRINT A$:L=VAL(A$)-1:IF L<0 THEN 5960
5952 IF MST(I,1)=6 AND PST(L,0)>0 THEN PST(L,2)=PS
T(L,2)*1.5:IF PST(L,2)>PST(L,3) THEN PST(L,2)=PST(
L,3)
5954 IF MST(I,1)=7 AND PST(L,0)>1 THEN PST(L,4)=PS
T(L,4)*1.5:IF PST(L,4)>PST(L,5) THEN PST(L,4)=PST(
L,5)
5956 IF MST(I,1)=8 AND PST(L,0)<0 THEN PST(L,0)=-P
ST(L,0):PST(L,2)=1:PN=PN+1
5958 MST(I,0)=0:LOCATE 2,14:PRINT SPC(26):KS=50:GO
SUB *PAUS
5960 NEXT
5962 FOR II=8 TO 13:FOR JJ=8 TO 21:LOCATE JJ,II:PR
INT " ":NEXT:NEXT:FOR I=0 TO 4:ON POW+1 GOTO 5968,
5964,5966
5964 PST(I,8)=PST(I,8)*2:GOTO 5968
5966 PST(I,10)=PST(I,10)/2:GOTO 5968
5968 NEXT:POW=0:GOSUB 10010
5970 IF MS<>14 OR RND(1)*3>1 THEN 5974
5972 IF PR<2 THEN COLOR=(0,2):M=&HDA18:GOSUB 770:L
OCATE 14,10:D$=USR(CHR$(14)+CHR$(30)):LOCATE 14,11
:D$=USR(CHR$(15)+CHR$(31)):GOSUB 950:PR=2
5974 COLOR=(0,0):GOSUB 9000:GOSUB 730
5980 GOTO 5110
6000 ' P-ESC
6010 IF RND(1)<.4 THEN COLOR 2:LOCATE 5+L*4,14:PRI
NT "MISS":COLOR 7:KS=800:GOSUB *PAUS:LOCATE 5+L*4,
14:PRINT "    ":GOTO 5680
6020 K=PST(L,0)+PST(L,0)+6:LOCATE 6+L*4,15:D$=USR(
CHR$(K)+CHR$(K+16)):LOCATE 6+L*4,16:D$=USR(CHR$(K+
1)+CHR$(K+17)):KS=500:GOSUB *PAUS
6030 LOCATE 6+L*4,15:D$=USR(CHR$(&H20)+CHR$(&H20))
:LOCATE 6+L*4,16:D$=USR(CHR$(K)+CHR$(K+16)):KS=500
:GOSUB *PAUS:LOCATE 6+L*4,16:D$=USR(CHR$(&H20)+CHR
$(&H20))
6035 LOCATE 6+L*4+2,15:D$=USR(CHR$(&H20)+CHR$(&H20
)):LOCATE 6+L*4+2,16:D$=USR(CHR$(&H20)+CHR$(&H20))
6040 PN=PN-1:PST(L,0)=PST(L,0)-100:GOTO 5680
6200 ' M-ESC
6210 I=XX/8-1:J=YY/8-1:L=&H60+MS*2-16*(MS>7):IF CH
R$(PEEK(FNTXT1(I,J-1)))<>S$ THEN 5890
6220 A$=CHR$(PEEK(FNTXT1(12,5))):COLOR 3:LOCATE 12
,5:PRINT "ESCAPE":COLOR 7
6230 LOCATE I,J-1:D$=USR(CHR$(L)+CHR$(L+16)):LOCAT
E I,J:D$=USR(CHR$(L+1)+CHR$(L+17)):LOCATE I,J+1:D$
=USR(CHR$(&H20)+CHR$(&H20)):LL=FNTXT1(I,J+1):POKE
LL,&H20:KS=500:GOSUB *PAUS
6240 LOCATE I,J-2:D$=USR(CHR$(L)+CHR$(L+16)):LOCAT
E I,J-1:D$=USR(CHR$(L+1)+CHR$(L+17)):LOCATE I,J:D$
=USR(CHR$(&H20)+CHR$(&H20)):KS=500:GOSUB *PAUS
6250 LOCATE I,J-2:D$=USR(CHR$(&H20)+CHR$(&H20)):LO
CATE I,J-1:D$=USR(CHR$(&H20)+CHR$(&H20)):KS=500:GO
SUB *PAUS
6260 MST(K,0)=0:MN=MN-1:LOCATE 31,K+3:PRINT SPC(8)
:LOCATE 12,5:PRINT STRING$(6,A$):GOTO 5890
6300 'REST
6310 'COLOR=(1,0):COLOR=(5,0)
6320 XX=31:YY=1:DD=&HD732:GOSUB 810
6360 GOSUB 600:ON INT(KY/2+1) GOTO 6410,6510,6610
6370 GOSUB 700:GOSUB 730:GOSUB 10010:GOTO 5110
6390 LOCATE 0,0:PRINT SPC(30):GOSUB 9000:GOSUB 700
:GOTO 6300
6410 IF ITM=0 THEN XX=2:YY=14:DD=&HDBE1:GOSUB 830:
GOSUB 795:KS=200:GOSUB *PAUS:GOTO 6390
6420 XX=2:YY=5:DD=&HDBF2:GOSUB 830
6440 GOSUB 750:IF A$="0" THEN 6300 ELSE I=VAL(A$)-
1:IF PST(I,0)<=0 THEN 6390
6450 ITM=ITM-1:PST(I,2)=PST(I,2)+175:IF PST(I,2)>P
ST(I,3) THEN PST(I,2)=PST(I,3)
6460 M=&HD8F2:GOSUB 770:FOR J=0 TO 200 STEP 20:CMD
 VOICE REG 0,J:CMD VOICE REG 2,J:CMD VOICE REG 4,J
:NEXT:GOSUB 780
6470 LOCATE 2,7:PRINT "クスリノ ノコリハ";ITM;"コ ﾃﾞｽ";:KS=
200:GOSUB *PAUS:GOTO 6390
6510 XX=0:YY=3:DD=&HDC0D:GOSUB 830:GOSUB 750
6530 IF A$="0" THEN 6300 ELSE I=VAL(A$)-1:IF PST(I
,0)<=0 THEN GOSUB 795:GOTO 6300 ELSE LOCATE 0,5
6540 PRINT "ナマエ  :";PN$(I)
6545 PRINT USING "ﾀｲﾘｮｸ    :#### MAX:####";PST(I,2
);PST(I,3):PRINT USING "ﾏﾘｮｸ     :#### MAX:####";P
ST(I,4);PST(I,5)
6550 PRINT USING "ｺｳｹﾞｷﾘｮｸ :####";PST(I,6):PRINT U
SING "ﾎﾞｳｷﾞｮﾘｮｸ:####";PST(I,8)
6555 PRINT USING "ﾋﾟﾝｼｮｳｾｲ :####";PST(I,10):PRINT
USING "ｹﾝﾒｲｻ    :####";PST(I,11):PRINT USING "ｹｲｹﾝ
ﾄﾞ    :####";PST(I,12)
```

```
6560 PRINT "ﾌﾞｷ                :":PRINT "ｵﾝｳｸﾞ      :"
6570 FOR J=0 TO 12:LOCATE 10+J,13:PRINT CHR$(PEEK(
&HCCFC+PST(I,0)*184+PST(I,16)*23+J));:LOCATE 10+J,
14:PRINT CHR$(PEEK(&HCF24+PST(I,0)*184+PST(I,17)*2
3+J));:NEXT
6580 XX=5:YY=15:DD=&HDC2B:GOSUB 830:LOCATE 10,15:D
$=USR(CHR$(&HDF))
6590 IF INKEY$<>CHR$(13) THEN 6590 ELSE 6390
6610 XX=1:YY=3:DD=&HDC36:GOSUB 830
6630 GOSUB 750:LOCATE 28,3:PRINT A$:IF A$="0" THEN
 6300 ELSE I=VAL(A$)-1:IF PST(I,0)<2 THEN GOSUB 79
5:GOTO 6610 ELSE GOSUB 700:XX=31:YY=1:DD=&HDC53:GO
SUB 830
6640 J=PST(I,13):FOR K=7 TO 0 STEP -1:POKE FNTXT1(
3+K+K,0),&H20:IF J>=2^K THEN J=J-2^K ELSE 6670
6645 IF K=1 OR K=3 OR K=4 OR PST(I,0)=2 OR PEEK(&H
D131+PST(I,0)*&H70+K*14)>PST(I,4) THEN COLOR 1:POK
E FNTXT1(3+K+K,0),&H60
6650 LOCATE 31,3+K+K:PRINT CHR$(&H41+K);":";:FOR L
=0 TO 12:IF PEEK(&HD124+PST(I,0)*&H70+K*14+L)=32 T
HEN LOCATE 32,4+K+K ELSE PRINT CHR$(PEEK(&HD124+PS
T(I,0)*&H70+K*14+L));
6660 NEXT:COLOR 7
6670 NEXT:LOCATE 31,19:PRINT "Z:PASS":L=I
6675 GOSUB 600:IF KY<>17 THEN PST(L,4)=PST(L,4)-PE
EK(&HD131+PST(L,0)*&H70+INT(KY/2)*14)
6680 ON INT(KY/2+1) GOTO 8000,6690,8300,6690,6690,
8600,8710,8790
6690 GOTO 6390
6700 FOR K=0 TO 4:J=6+K*4:IF PST(K,0)=0 THEN 6730
6710 IF PST(K,0)<0 THEN LOCATE J,15:D$=USR(CHR$(32
)+CHR$(32)):LOCATE J,16:D$=USR(CHR$(32)+CHR$(32-PS
T(K,0))):GOTO 6730
6720 I=PST(K,0)+PST(K,0)-2:LOCATE J,15:D$=USR(CHR$
(I)+CHR$(I+16)):LOCATE J,16:D$=USR(CHR$(I+1)+CHR$(
I+17))
6730 NEXT:IF PR=2 THEN LOCATE 4,15:D$=USR(CHR$(6)+
CHR$(&H16)):LOCATE 4,16:D$=USR(CHR$(7)+CHR$(&H17))
6740 RETURN
7000 ' MAGIC
7010 GOSUB 700:XX=31:YY=1:DD=&HDC53:GOSUB 830
7020 J=PST(L,13):FOR I=7 TO 0 STEP -1:POKE FNTXT1(
3+I+I,0),&H20:IF J>=2^I THEN J=J-2^I ELSE 7060
7030 M=&HD124+PST(L,0)*&H70+I*14:IF (PST(L,0)=3 AN
D (I=2 OR I>4)) OR PST(L,4)-PEEK(M+13)<0 THEN COLO
R 1:POKE FNTXT1(3+I+I,0),&H60
7040 LOCATE 31,3+I+I:PRINT CHR$(&H41+I);":";:FOR K
=0 TO 12:IF PEEK(M+K)=32 THEN LOCATE 32,4+I+I ELSE
 PRINT CHR$(PEEK(M+K));
7050 NEXT:COLOR 7
7060 NEXT:LOCATE 31,19:PRINT "Z:PASS"
7070 GOSUB 600:IF KY=17 THEN 7090
7075 IF RND(1)*(PST(L,11)+5)>PST(L,11) THEN COLOR
2:LOCATE 5+L*4,14:PRINT "MISS";:KS=800:GOSUB *PAUS
:COLOR 7:LOCATE 5+L*4,14:PRINT "    ";:GOTO 7090
7080 PST(L,4)=PST(L,4)-PEEK(&HD131+PST(L,0)*&H70+I
NT(KY/2)*14)
7085 ON INT(KY/2+1+(PST(L,0)-2)*8) GOTO 7100,7200,
7300,7400,7500,7600,7700,7800,8100,8200,7070,8400,
8500,7070,7070,7070
7090 LOCATE 0,0:PRINT SPC(30):GOSUB 9000:GOSUB 960
0:GOTO 5680
7100 M=&HD900:GOSUB 770
7110 FOR I=0 TO 14
7120 COLOR=(0,6):COLOR=(4,6):CMD VOICE REG 8,I+1:C
MD VOICE REG 9,I+1:CMD VOICE REG 10,I+1:COLOR=(4,0
):COLOR=(0,0)
7130 MST(I,2)=MST(I,2)-(100-MST(I,4))/20:IF MST(I,
2)<1 THEN MST(I,2)=1
7140 MST(I,3)=MST(I,3)*MST(I,4)/200:IF MST(I,3)<1
THEN MST(I,3)=1
7150 NEXT:GOSUB 780:COLOR=(4,4)
7160 GOTO 7090
7200 GOSUB 700:XX=31:YY=1:DD=&HDC66:GOSUB 830
7210 GOSUB 9650
7220 GOSUB 600:IF KY=18 THEN 7090 ELSE K=KY-1
7230 M=&HD90E:GOSUB 770:COLOR=(2,6)
7240 FOR I=0 TO 9:XX=96+(K>2)*64+(K>7)*96+K*16+INT
(RND(1)*16):YY=64-(K>2)*16-(K>7)*16+INT(RND(1)*16)
:GOSUB 9120:GOSUB 9120:NEXT
7250 GOSUB 720:MST(K,0)=MST(K,0)-PST(L,7)*(200-MST
(K,4))/100
7260 IF MST(K,0)<=0 THEN GOSUB 9200:LOCATE 31,K+3:
PRINT SPC(8); ELSE GOSUB 9300:LOCATE 34,K+3:PRINT
USING "####";MST(K,0);
7270 COLOR=(2,2):GOTO 7090
7300 GOSUB 700:XX=31:YY=1:DD=&HDC77:GOSUB 830:GOSU
B 9650:M=&HD91C:GOSUB 770:COLOR=(2,6)
7310 FOR K=0 TO 14:IF MST(K,0)>0 THEN GOSUB 720:GO
SUB 9110
7320 NEXT:FOR K=0 TO 14:IF MST(K,0)>0 THEN GOSUB 7
20:GOSUB 9110
7330 NEXT:FOR K=0 TO 14:IF MST(K,0)<=0 THEN 7360
7340 GOSUB 720:MST(K,0)=MST(K,0)-PST(L,5)*MN/10
7350 IF MST(K,0)<=0 THEN GOSUB 9200:LOCATE 31,K+3:
PRINT SPC(8); ELSE GOSUB 9300:LOCATE 34,K+3:PRINT
USING "####";MST(K,0);
7360 NEXT
7370 GOTO 7090
7400 M=&HD92A:GOSUB 770
7410 FOR I=0 TO 30:FOR M=1 TO 2:LINE ((54+L*32)*2,
126-I)-((57+L*32)*2,129-I),2,B,,XOR:COLOR=(2,6+I M
OD 2):CMD VOICE REG 6,I:NEXT:NEXT:COLOR=(2,2)
7420 M=&HD938:GOSUB 770
7430 FOR I=0 TO 50:COLOR=(0,6+INT(RND(1)*2)):COLOR
=(4,6):J=-(RND(1)<.1)*15:CMD VOICE REG 8,J:CMD VOI
CE REG 9,J:CMD VOICE REG 10,J:NEXT:GOSUB 780:COLOR
=(0,0):COLOR=(4,0)
7440 FOR I=0 TO 14:MST(I,3)=MST(I,3)*(1-PST(L,4)/P
ST(L,5)):IF MST(I,3)<1 THEN MST(I,3)=1
7450 NEXT:COLOR=(4,4):GOTO 7090
7500 GOSUB 700:XX=31:YY=1:DD=&HDC86:GOSUB 830
7510 GOSUB 9650
7520 GOSUB 600:IF KY=18 THEN 7090 ELSE K=KY-1
7530 M=&HD946:GOSUB 770:COLOR=(5,5)
7540 FOR I=-4 TO 4:COLOR=(2,5+INT(RND(1)*2)*2):GOS
UB 720:XX=XX+I*2:YY=YY+INT(RND(1)*5)-2:GOSUB 9110:
GOSUB 9110:NEXT:COLOR=(5,1)
7550 GOSUB 720:MST(K,3)=-1:GOSUB 780
7560 COLOR=(2,2):COLOR=(5,5):GOTO 7090
7600 M=&HD954:GOSUB 770
7610 FOR I=F TO 0 STEP -1:CMD VOICE REG 0,I:CMD VO
ICE REG 2,I:CMD VOICE REG 4,I:NEXT
7620 FOR K=0 TO 4:IF PST(K,0)<=0 THEN 7640
7630 J=&H260+K*4:L1=J¥&H28:L2=J MOD &H28:I=PST(K,0
)*2-2:LOCATE L2,L1:D$=USR(CHR$(I)+CHR$(I+16)):LOCA
TE L2,L1+1:D$=USR(CHR$(I+1)+CHR$(I+17))
7640 NEXT
7650 FOR I=13 TO 0 STEP -1:CMD VOICE REG 8,I:CMD V
OICE REG 9,I:CMD VOICE REG 10,I:KS=30:GOSUB *PAUS:
NEXT
7660 GOTO 7090
7700 GOSUB 700:XX=31:YY=1:DD=&HDC94:GOSUB 830:GOSU
B 9650
7710 COLOR=(0,6):COLOR=(4,6):COLOR=(1,7):M=&HD962:
GOSUB 770:COLOR=(0,0):COLOR=(1,1):COLOR=(2,6):COLO
R=(4,4)
7720 M=0:N=0:J=0:FOR K=0 TO 14:IF MST(K,0)>0 THEN
GOSUB 720:M=M+XX:N=N+YY:J=J+1
7730 NEXT:XX=M/J:YY=N/J:M=&HD970:GOSUB 770:GOSUB 9
110:I=13:J=11:GOSUB 9390:I=11:J=9:GOSUB 9390:GOSUB
 9110:GOSUB 9390:I=13:J=11:GOSUB 9390
7740 M=XX:N=YY:FOR K=0 TO 14:IF MST(K,0)<=0 THEN 7
770
7750 GOSUB 720:IF ABS(XX-M)>32 OR ABS(YY-N)>32 THE
N 7770
7760 MST(K,0)=MST(K,0)-(50-SQR((XX-M)*(XX-M)+(YY-N
)*(YY-N)))*(PST(L,6)+PST(L,14))/15:IF MST(K,0)<=0
THEN GOSUB 9200:LOCATE 31,K+3:PRINT SPC(8); ELSE G
OSUB 9300:LOCATE 33,K+3:PRINT USING "#####";MST(K,
0);
7770 NEXT:FOR II=0 TO 7:COLOR=(II,II):NEXT
7780 GOTO 7090
7800 GOSUB 700:XX=31:YY=1:DD=&HDCA5:GOSUB 830
7810 GOSUB 9650:GOSUB 600:IF KY=18 THEN 7090 ELSE
K=KY-1:GOSUB 720:GOSUB 9110
7820 M=&HD97E:GOSUB 770:FOR I=0 TO 15:CMD VOICE RE
G 8,I:CMD VOICE REG 9,I:CMD VOICE REG 10,I:COLOR=(
2,INT(RND(1)*6)+2)
7830 GOSUB 720:IF I MOD 2=0 THEN YY=YY-I/2:GOSUB 9
110:YY=YY+I:GOSUB 9110 ELSE XX=XX-I/2:GOSUB 9110:X
X=XX+I:GOSUB 9110
7840 NEXT:MST(K,0)=0:PST(L,2)=1:PST(L,4)=0
7850 M=&HD98C:GOSUB 770:FOR I=15 TO 0 STEP -1:CMD
VOICE REG 8,I/3:CMD VOICE REG 9,I/3:CMD VOICE REG
10,I/3:COLOR=(2,INT(RND(1)*6)+2)
7860 GOSUB 720:IF I MOD 2=0 THEN YY=YY-I/2:GOSUB 9
110:YY=YY+I:GOSUB 9110 ELSE XX=XX-I/2:GOSUB 9110:X
X=XX+I:GOSUB 9110
7870 NEXT:GOSUB 9110
7875 LOCATE XX/8-1,YY/8-1:D$=USR(CHR$(&H20)+CHR$(&
H20)):LOCATE XX/8-1,YY/8:D$=USR(CHR$(&H20)+CHR$(&H
20)):GOSUB 720:GOSUB 9200:LOCATE 31,K+3:PRINT SPC(
8);
7880 COLOR=(2,2):GOTO 7090
8000 XX=3:YY=5:DD=&HDCB6:GOSUB 830
8010 GOSUB 750
8020 LOCATE 26,5:PRINT A$:COLOR 7:IF A$="0" THEN 6
390 ELSE IF PST(VAL(A$)-1,0)<=0 THEN 6390 ELSE J=V
AL(A$)-1
8030 M=&HD99A:GOSUB 770
8040 FOR I=8 TO 0 STEP -1:CMD VOICE REG 8,14-I:CMD
 VOICE REG 10,11-I:COLOR=(2,4
+INT(RND(1)*2)*2):NEXT
```

```
8050 FOR I=8 TO 0 STEP -1:CMD VOICE REG 8,6+I:CMD
VOICE REG 9,6+I:CMD VOICE REG 10,6+I:COLOR=(2,4+IN
T(RND(1)*2)*2):NEXT:COLOR=(2,2)
8060 PST(J,2)=PST(J,2)+PST(L,1)*15:IF PST(J,2)>PST
(J,3) THEN PST(J,2)=PST(J,3)
8070 GOSUB 780:GOTO 6390
8100 XX=3:YY=14:DD=&HDCCE:GOSUB 830
8110 GOSUB 750
8120 LOCATE 26,14:PRINT A$:COLOR 7:IF A$="0" THEN
7090 ELSE IF PST(VAL(A$)-1,0)<=0 THEN 7090 ELSE J=
VAL(A$)-1
8130 M=&HD99A:GOSUB 770
8140 FOR M=-1 TO 1 STEP 2:FOR I=8 TO 0 STEP -1:LIN
E((56+J*32-I*2)*2,127-I*2)-((57+J*32+I*2)*2,128+I*
2),2,B,,XOR:CMD VOICE REG 8,9-4*M+I*M:CMD VOICE RE
G 9,10-4*M+I*M:COLOR=(2,4+INT(RND(1)*2)*2):NEXT:NE
XT:COLOR=(2,2)
8150 PST(J,2)=PST(J,2)+PST(L,1)*15:IF PST(J,2)>PST
(J,3) THEN PST(J,2)=PST(J,3)
8160 LOCATE 3,14:PRINT SPC(24);:GOSUB 780
8170 GOTO 7090
8200 M=&HD9B6:GOSUB 770
8210 FOR M=1 TO -1 STEP -2:FOR I=1 TO 11 STEP 2:CO
LOR=(2,6+INT(RND(1)*2)):LINE((32-I)*2,127-I)-((208
+I)*2,128+I),2,B,,XOR
8215 CMD VOICE REG 0,90-I:CMD VOICE REG 2,90-I:CMD
 VOICE REG 4,90-I:CMD VOICE REG 8,8-M*8+I*M:CMD VO
ICE REG 9,8-M*8+I*M:CMD VOICE REG 10,8-M*8+I*M:NEX
T:NEXT
8220 COLOR=(2,2):GOSUB 780:IF POW=0 THEN FOR I=0 T
O 4:PST(I,8)=PST(I,8)/2:NEXT:POW=1
8230 GOTO 7090
8300 M=&HD9C4:GOSUB 770:FOR L=10 TO 120:FOR K=0 TO
 250 STEP L:CMD VOICE REG 0,K:CMD VOICE REG 2,K+1:
CMD VOICE REG 4,K+2:NEXT:NEXT:CMD VOICE REG 8,16:C
MD VOICE REG 9,16:CMD VOICE REG 10,16:CMD VOICE RE
G 13,0
8305 '
8310 LOCATE 0,5:PRINT USING " ﾊｼﾞﾒﾉ ｶｲﾀﾝﾖﾘ ﾏｴﾆ##"
;Y:LOCATE 5,7:PRINT USING "ﾋﾀﾘﾆ## ｼﾀﾆ##。 ";X;Z;:L
OCATE 3,10:PRINT "PUSH    KEY":LOCATE 8,10:D$=USR(C
HR$(&HDF))
8320 A$=INKEY$:IF A$=CHR$(13) THEN 6390 ELSE 8320
8400 GOSUB 700:COLOR 1:LOCATE 31,1:PRINT "EXORCISE
";:COLOR 7:GOSUB 9650
8410 M=&HD9D2:GOSUB 770
8420 FOR I=0 TO 14:IF MST(I,0)<=0 OR RND(1)*PST(L,
11)<RND(1)*MST(I,4) THEN 8470
8430 J=&H14C+I*2-(I>2)*72-(I>7)*68:IF PEEK(FNTXT2(
J)-40)<>32 THEN 8470
8440 K=&H60+MS*2-(MS>7)*16:L1=(J-40)¥&H28:L2=(J-40
) MOD &H28:LOCATE L2,L1:D$=USR(CHR$(K)+CHR$(K+16))
:LOCATE L2,L1+1:D$=USR(CHR$(K+1)+CHR$(K+17)):LOCAT
E L2,L1+2:D$=USR(CHR$(32)+CHR$(32)):KS=800:GOSUB *
PAUS
8450 L1=(J-80)¥&H28:L2=(J-80) MOD &H28:LOCATE L2,L
1:D$=USR(CHR$(K)+CHR$(K+16)):LOCATE L2,L1+1:D$=USR
(CHR$(K+1)+CHR$(K+17)):LOCATE L2,L1+2:D$=USR(CHR$(
32)+CHR$(32))
8455 KS=800:GOSUB *PAUS:LOCATE L2,L1:D$=USR(CHR$(3
2)+CHR$(32)):LOCATE L2,L1+1:D$=USR(CHR$(32)+CHR$(3
2))
8460 LOCATE 31,I+3:PRINT SPC(8):MST(I,0)=0:MN=MN-1
8470 KS=1000:GOSUB *PAUS:NEXT:GOSUB 780:GOTO 7090
8500 M=&HD9E0:GOSUB 770:COLOR=(2,2)
8510 FOR M=1 TO 2:FOR I=1 TO 11 STEP 2:LINE((32-I)
*2,127-I)-((208+I)*2,128+I),2,B,,XOR:CMD VOICE REG
 0,I:CMD VOICE REG 2,I:CMD VOICE REG 4,I:CMD VOICE
 REG 8,4+I:CMD VOICE REG 9,4+I:CMD VOICE REG 10,4+
I:COLOR=(2,2+INT(RND(1)*2)):NEXT:NEXT:COLOR=(2,2)
8520 GOSUB 780:IF POW=0 THEN FOR I=0 TO 4:PST(I,10
)=PST(I,10)*2:NEXT:POW=2
8530 GOTO 7090
8600 XX=0:YY=5:DD=&HDCE8:GOSUB 830
8610 GOSUB 750
8620 LOCATE 22,5:PRINT A$:J=VAL(A$)-1:IF J<0 THEN
6390 ELSE IF PST(J,0)>=0 THEN 6390
8630 M=&HD9EE:GOSUB 770:KS=1000:GOSUB *PAUS:GOSUB
780
8640 LOCATE 2,8:IF RND(1)*PST(L,1)<2 THEN PRINT "ｼｯﾊﾟｲ
!!" ELSE PRINT PN$(J);"ﾊ ﾖﾐｶﾞｴｯﾀ !":PST(J,0)=
-PST(J,0):PST(J,2)=1:PN=PN+1:GOSUB 9000
8650 KS=800:GOSUB *PAUS:GOTO 6390
8710 M=&HD9FC:GOSUB 770:FOR L=15 TO 0 STEP -1:CMD
VOICE REG 1,L:CMD VOICE REG 3,L:CMD VOICE REG 5,L:
FOR K=253 TO 0 STEP -1:CMD VOICE REG 0,K:CMD VOICE
 REG 2,K+1:CMD VOICE REG 4,K+2:NEXT:NEXT:GOSUB 780
:IF PR=2 THEN PR=1
8720 GOSUB 700:GOTO 1000
8770 GOSUB 8810:GOTO 1090
8780 GOSUB 8910:GOTO 1090
8790 GOSUB 8810:GOTO 6390
8810 IF PN=0 THEN RETURN
8820 LOCATE 5,5:PRINT "DATA SAVE ?":LOCATE 3,7:INP
UT "PUSH [Y] OR [N] ",I$
8825 IF I$="N" THEN RETURN
8830 IF I$<>"Y" THEN 8820
8835 D=USR1(0):GOSUB 8992:FOR L=0 TO 4:IF PST(L,0)
=0 THEN PN$(L)="":FOR J=0 TO 17:PST(L,J)=0:NEXT
8836 NEXT
8860 OPEN NM$ FOR OUTPUT AS #1:PRINT #1,GD:FOR L=0
 TO 4:PRINT #1,PN$(L):FOR J=0 TO 17:PRINT #1,PST(L
,J):NEXT:NEXT:CLOSE #1
8870 RETURN
8910 LOCATE 5,5:PRINT "DATA LOAD ?":LOCATE 3,7:INP
UT "PUSH [Y] OR [N] ",I$
8915 IF I$="N" THEN RETURN
8920 IF I$<>"Y" THEN 8910
8930 D=USR1(0):GOSUB 8992:PN=0:OPEN NM$ FOR INPUT
AS #1:INPUT #1,GD:FOR L=0 TO 4:INPUT #1,PN$(L):FOR
 J=0 TO 17:INPUT #1,PST(L,J):NEXT:NEXT:CLOSE #1
8935 FOR L=0 TO 4:IF PST(L,0)=0 THEN 8990
8970 PN=PN+1:GOSUB 9000
8990 NEXT:RETURN
8992 LOCATE 3,7:INPUT "DISK or TAPE (D/T) ",NM$
8993 IF NM$="D" THEN NM$="1:":GOTO 8996
8994 IF NM$="T" THEN NM$="CAS1:":GOTO 8996
8995 GOTO 8992
8996 LOCATE 1,7:INPUT "SAVE/LOAD NUMBER (1-3) ";NM
1$
8997 IF NM1$<"1" OR NM1$>"3" THEN 8996
8998 NM$=NM$+NM1$+".ST":RETURN
9000 'STATUS
9010 '
9020 FOR K=0 TO 4:IF PST(K,0)=0 THEN LOCATE 1,19+K
:D$=USR(CHR$(&H20)):PRINT SPC(28):GOTO 9070
9030 LOCATE 9,19+K:PRINT USING "##";PST(K,1):LOCAT
E 16,19+K:PRINT USING "####";PST(K,4)
9040 IF PST(K,0)<0 AND PST(K,0)>=-3 THEN COLOR 2:L
OCATE 12,19+K:PRINT "DEAD":COLOR 7:M=-PST(K,0) ELS
E M=PST(K,0)-(PST(K,0)<-3)*100:LOCATE 11,19+K:PRIN
T USING "#####";PST(K,2)
9050 LOCATE 1,19+K:D$=USR(CHR$(32+M)):LOCATE 2,19+
K:PRINT PN$(K)
9060 LOCATE 21,19+K:FOR I=0 TO 7:PRINT CHR$(PEEK(&
HCD09+M*184+PST(K,16)*23+I));:NEXT
9070 NEXT:RETURN
9100 ' LINE
9110 LINE((55+L*32)*2,128)-((XX-1)*2,YY),2,,XOR
9120 LINE((58+L*32)*2,128)-(XX*2,YY),2,,XOR
9130 RETURN
9200 ' DEATH
9210 COLOR=(2,2):FOR I=1 TO 7:J=I*2/3:GOSUB 9390
9230 CMD VOICE REG 6,15-I:CMD VOICE REG 8,7+I:CMD
VOICE REG 9,6+I:CMD VOICE REG 10,16-I:NEXT
9250 LOCATE XX/8-1,YY/8-1:D$=USR(CHR$(&H20)+CHR$(&
H20)):LOCATE XX/8-1,YY/8:D$=USR(CHR$(&H20)+CHR$(&H
20)):LL=FNTXT1(XX/8-1,YY/8):POKE LL,&H20
9255 IF YY/8<>16 THEN GOSUB 760 ELSE LOCATE XX/8+1
,YY/8-1:D$=USR(CHR$(&H20)+CHR$(&H20)):LOCATE XX/8+
1,YY/8:D$=USR(CHR$(&H20)+CHR$(&H20))
9260 FOR I=8 TO 1 STEP -1:J=I*2/3
9280 CMD VOICE REG 6,I+7:CMD VOICE REG 8,7+I:CMD V
OICE REG 9,6+I:CMD VOICE REG 10,I:'COLOR=(2,INT(RN
D(1)*7)+1)
9290 NEXT:COLOR=(2,2):GOSUB 780:RETURN
9300 ' HIT
9310 FOR I=1 TO 8:J=I*2/3:GOSUB 9390
9330 CMD VOICE REG 6,7+I:CMD VOICE REG 8,16-I:CMD
VOICE REG 9,15-I:CMD VOICE REG 10,14-I:'COLOR=(2,I
NT(RND(1)*7)+1)
9350 GOSUB 9390:NEXT:COLOR=(2,2):GOSUB 780:RETURN
9390 LINE((XX-J)*2,YY-J)-((XX+J)*2,YY+J),2,B,,XOR:
LINE(XX*2,YY-I)-((XX+I)*2,YY),2,,,XOR:LINE-(XX*2,Y
Y+I),2,,,XOR:LINE-((XX-I)*2,YY),2,,,XOR:LINE-(XX*2
,YY-I),2,,,XOR:RETURN
9600 ' FIGHT
9610 LOCATE 31,11:D$=USR(CHR$(&H20)):FOR II=1 TO 2
2:FOR JJ=31 TO 38:LOCATE JJ,II:PRINT " ":NEXT:NEXT
9620 COLOR 2:LOCATE 31,1:FOR I=0 TO 7:PRINT CHR$(P
EEK(&HD2E4+MS*24+I-(PR<>0)*8));:NEXT:COLOR 7
9630 LOCATE 31,21:PRINT "Y:SPELL";:LOCATE 31,22:PR
INT "Z:ESCAPE";
9650 FOR I=0 TO 14:IF MST(I,0)<=0 THEN 9670
9660 LOCATE 31,3+I:PRINT USING "!: ####";CHR$(&H41
+I);MST(I,0);
9670 NEXT
9680 LOCATE 31,20:PRINT "X:PASS";
9690 RETURN
9700 *PAUS
9710 FOR II=0 TO KS:NEXT:RETURN
10000 ' WALL
10010 FOR I=0 TO 7:COLOR=(I,I):NEXT:ON DR GOTO 100
30,10040,10050
```

```
10020 I=36:J=1:GOTO 10060
10030 I=-1:J=36:GOTO 10060
10040 I=-36:J=-1:GOTO 10060
10050 I=1:J=-36
10060 SCREEN ,2:POKE &HE6CD,255:D=USR1(0):D=USR2(0
):AD=&HBB6D+Z*936+Y*36+X+I*3
10070 I1=PEEK(AD+J)=F:IF I1 THEN H=&HB700:D=USR3(H
)
10080 I2=PEEK(AD-J)=F:IF I2 THEN H=&HB730:D=USR3(H
)
10090 AD=AD-I:I3=PEEK(AD+J)=F:IF I3 THEN H=&HB760:
D=USR3(H)
10100 I4=PEEK(AD-J)=F:IF I4 THEN H=&HB7C0:D=USR3(H
)
10110 AD=AD-I:I5=PEEK(AD+J)=F:IF I5 THEN H=&HB820:
D=USR3(H)
10120 I6=PEEK(AD-J)=F:IF I6 THEN H=&HB880:D=USR3(H
)
10130 AD=AD-I:I7=PEEK(AD+J)=F:IF I7 THEN H=&HB8E0:
D=USR3(H)
10140 I8=PEEK(AD-J)=F:IF I8 THEN H=&HB900:D=USR3(H
)
10150 AD=AD+I*3:IF PEEK(AD)<>F THEN 10190
10160 H=&HB920:D=USR3(H)
10170 LOCATE 12,0:IF I1 THEN D$=USR(CHR$(&HE1)+CHR
$(&HE1)+CHR$(&HE1)) ELSE D$=USR(CHR$(&HE6)+CHR$(&H
E5)+CHR$(&HE1))
10180 LOCATE 15,0:IF I2 THEN D$=USR(CHR$(&HE1)+CHR
$(&HE1)+CHR$(&HE1)) ELSE D$=USR(CHR$(&HE1)+CHR$(&H
F5)+CHR$(&HF6))
10190 AD=AD-I:IF PEEK(AD)<>F THEN 10250
10200 H=&HB940:D=USR3(H):H=&HB990:D=USR3(H):FOR II
=8 TO 21:POKE FNTXT1(II,7),&H60:NEXT
10210 IF I3 THEN LOCATE 8,2:D$=USR(CHR$(&HE1)+CHR$
(&HE1)):LOCATE 10,1:D$=USR(CHR$(&HE1)+CHR$(&HE1)):
GOTO 10230
10220 K=230-I1-I1:LOCATE 8,2:D$=USR(CHR$(K)+CHR$(K
-1)):LOCATE 10,1:D$=USR(CHR$(K)+CHR$(K-1))
10230 IF I4 THEN LOCATE 18,1:D$=USR(CHR$(&HE1)+CHR
$(&HE1)):LOCATE 20,2:D$=USR(CHR$(&HE1)+CHR$(&HE1))
:GOTO 10250
10240 K=245-I2-I2:LOCATE 18,1:D$=USR(CHR$(K)+CHR$(
K+1)):LOCATE 20,2:D$=USR(CHR$(K)+CHR$(K+1))
10250 AD=AD-I:IF PEEK(AD)<>F THEN 10350
10260 H=&HB9B0:D=USR3(H):H=&HBA90:D=USR3(H):H=&HBA
C0:D=USR3(H)
10270 IF I5 THEN LOCATE 2,5:D$=USR(CHR$(&HE1)+CHR$
(&HE1)):LOCATE 4,4:D$=USR(CHR$(&HE1)+CHR$(&HE1)):L
OCATE 6,3:D$=USR(CHR$(&HE1)+CHR$(&HE1)):GOTO 10310
10280 K=230-I3-I3:LOCATE 2,5:D$=USR(CHR$(K)+CHR$(K
-1)):LOCATE 4,4:D$=USR(CHR$(K)+CHR$(K-1))
10290 IF I3 OR I1 THEN K=232
10300 LOCATE 6,3:D$=USR(CHR$(K)+CHR$(K-1))
10310 IF I6 THEN LOCATE 22,3:D$=USR(CHR$(&HE1)+CHR
$(&HE1)):LOCATE 24,4:D$=USR(CHR$(&HE1)+CHR$(&HE1))
:LOCATE 26,5:D$=USR(CHR$(&HE1)+CHR$(&HE1)):GOTO 10
350
10320 K=245-I4-I4:LOCATE 24,4:D$=USR(CHR$(K)+CHR$(
K+1)):LOCATE 26,5:D$=USR(CHR$(K)+CHR$(K+1))
10330 IF I4 OR I2 THEN K=247
10340 LOCATE 22,3:D$=USR(CHR$(K)+CHR$(K+1))
10350 '
10355 SCREEN ,0:POKE &HE6CD,0:GOSUB 6700
10360 AD=&HBB6D+Z*936+Y*36+X:LOCATE 30,24:COLOR 6
10361 IF PEEK(AD)=&H31 THEN PRINT  "ﾉﾎﾟﾘｶｲﾀﾝ";:GO
SUB 795:GOTO 10370
10362 IF PEEK(AD)=&H32 THEN PRINT  "ｸﾀﾞﾘｶｲﾀﾝ";:GO
SUB 795 ELSE LOCATE 30,24:COLOR 5:PRINT USING " ﾁｶ
 #ｶｲ  ";Z+1;:LOCATE 31,24:D$=USR(CHR$(&H20))
10370 COLOR 7:RETURN
```

PC-8801シリーズ、X1シリーズ共用(要ディスク)
ログイン版ドラゴン スレイヤー マップデータ

■このプログラムは、あなたが個人として使用するほかは著作権法上、著作者に無断で使用できません。COPYRIGHT © 1986 by NIHON FALCOM

このプログラムは、4月号に掲載した『ログイン版ドラ・スレ』用の、PC-8801シリーズ、X1シリーズ共用マップデータだ。『ログイン版～』の本体プログラムをセーブしたマスターディスクとプレイヤーディスクがないと動作しないので注意してくれ。また、ロード、セーブ方法がPC-8801とX1では異なるので、各機種の項目を熟読すること。遊び方はログイン4月号の192ページから199ページを参照。

●PC-8801シリーズ(PC-8801mkIISR/TR/FR/MRでは、V1・Hモードを使用すること)

①ディスクBASICでマシンを起動し、
CLEAR, &HBFFF RETURN

②モニタから、リスト1のマップデータ11を入力し、マスターディスクにセーブする。コマンドは
BSAVE"MZ11", &HC000,&H2000 RETURN

③リスト1をセーブしたマスターディスクをドライブ1に入れ、
RUN"mapset" RETURN

④画面のメッセージに従って、面番号「11」を入力。
11 RETURN

⑤メッセージが表示されたら、プレイヤーディスクに入れ替え RETURN

※リスト2、3、4のデータも同様に入力、セーブする。ただし、②の命令中の"MZ11"はリスト2では"MZ12"に、リスト3では"MZ13"に、リスト4では"MZ14"に変更して入力すること。また、④で入力する面番号も同様に、リスト2では「12」に、リスト3では「13」に、リスト4では「14」に変更して入力すること。

●X1シリーズ(ディスクBASICはCZ-8FB01を使用すること)

①ディスクBASICでマシンを起動し、
CLEAR &HBFFF RETURN

②モニタから、リスト1のマップデータ11を入力し、マスターディスクにセーブする。コマンドは、
SAVEM"MZ11",&HC000,&HDFFF RETURN

③リスト1をセーブしたマスターディスクをドライブ0に入れ、
RUN"mapset" RETURN

④画面の指示に従い面番号「9」を入力。
9 RETURN

⑤メッセージが表示されたら、プレイヤーディスクに入れ替え RETURN

※リスト2、3、4のデータも同様に入力、セーブする。ただし、②の命令中の"MZ11"はリスト2では"MZ12"、リスト3は"MZ13"、リスト4は"MZ14"と変更して入力。④で入力する面番号も、リスト2は「12」、リスト3は「13」、リスト4は「14」と変更して入力すること。

●リスト1 マップデータ11

```
C000  0F 00 02 00 02 00 02 00  D5
C008  00 00 02 00 02 00 00 00  CC
C010  02 00 00 02 00 00 02 00  D6
C018  00 02 00 00 00 02 00 00  DC
C020  02 00 00 00 02 00 00 00  E4
C028  02 00 00 02 00 00 02 00  EE
C030  02 00 00 00 02 00 00 02  F6
C038  00 00 02 00 00 02 00 00  FC
C040  02 00 00 02 00 00 02 00  06
C048  00 02 00 00 02 00 00 02  0E
C050  00 00 00 02 00 00 00 00  12
C058  02 00 00 02 00 00 00 02  1E
C060  00 02 00 00 00 02 00 00  24
C068  02 00 00 02 00 00 02 00  2E
C070  00 00 02 00 00 02 00 00  34
C078  00 02 00 00 02 00 00 02  3E
C080  00 02 00 00 00 00 02 00  44
C088  00 02 00 00 02 00 02 00  4E
```

```
C090  00 00 02 00 00 02 00 00  54
C098  02 00 00 02 00 02 00 00  5E
C0A0  00 02 00 00 00 02 00 00  64
C0A8  00 02 00 00 00 02 00 00  6C
C0B0  00 00 00 00 00 00 00 00  70
C0B8  00 00 00 00 00 00 00 00  78
C0C0  00 00 00 00 00 00 00 00  80
C0C8  00 00 00 00 00 00 00 00  88
C0D0  00 00 00 00 00 00 00 00  90
C0D8  00 00 00 00 00 00 00 00  98
C0K0  00 00 00 00 00 00 00 00  A0
C0E8  00 00 00 00 00 00 00 00  A8
C0F0  00 00 00 00 02 00 00 02  B4
C0F8  00 00 00 02 00 00 00 02  BC 83
C100  00 00 00 02 00 02 00 02  C7
C108  00 02 00 00 00 02 00 00  CD
C110  02 00 00 00 02 00 00 02  D7
C118  00 00 02 00 02 00 02 00  DF
C120  02 00 00 00 02 00 00 00  E5
C128  00 02 00 00 00 00 00 02  ED
C130  00 00 00 00 00 02 00 00  F3
C138  00 00 02 00 00 00 02 00  FD
C140  02 00 00 00 00 00 00 00  03
C148  00 00 00 00 00 00 00 00  09
C150  00 00 00 00 00 00 00 00  11
C158  00 00 00 00 00 00 00 00  19
C160  00 00 00 00 00 00 00 00  21
C168  00 00 00 02 00 00 00 00  2B
C170  00 00 00 00 00 00 02 00  33
C178  00 00 00 02 00 00 00 00  3B
C180  00 00 00 00 00 00 00 00  41
C188  00 00 00 00 00 00 00 00  49
C190  00 00 00 00 00 02 00 00  53
C198  00 02 00 00 00 02 00 00  5D
C1A0  00 02 00 00 00 02 00 00  65
C1A8  02 00 00 00 02 00 00 00  6D
C1B0  00 00 02 00 00 00 00 02  75
C1B8  00 00 00 00 00 00 02 00  7B
C1C0  00 00 00 00 00 00 00 00  81
C1C8  00 00 00 00 00 00 00 00  89
C1D0  00 00 00 00 00 00 00 00  91
C1D8  00 00 00 00 00 00 00 00  99
C1E0  00 00 00 00 00 00 00 00  A1
C1E8  00 00 00 00 00 00 00 00  A9
C1F0  00 00 00 00 00 00 00 00  B1
C1F8  00 00 00 00 00 00 00 00  B9 40
C200  00 00 00 00 00 00 00 00  C2
C208  00 00 00 00 00 00 00 00  CA
C210  00 00 02 00 00 00 02 00  D6
C218  00 00 00 00 00 00 02 00  DC
C220  00 00 00 02 00 00 00 02  E6
C228  00 00 00 00 02 00 00 00  EC
C230  02 00 00 00 01 01 01 01  F8
C238  01 00 00 00 00 00 00 02  FD
C240  00 00 00 02 00 00 00 00  04
C248  00 00 00 00 00 00 00 00  0A
C250  00 00 00 00 00 02 00 00  14
C258  00 00 00 02 00 00 00 00  1C
C260  00 00 00 00 00 00 00 00  22
C268  00 00 00 00 00 00 00 00  2A
C270  00 00 00 00 00 00 00 00  32
C278  00 00 00 00 00 00 00 00  3A
C280  00 01 01 01 06 06 06 06  5D
C288  06 01 01 01 00 00 00 00  53
C290  00 00 00 00 00 00 00 00  52
C298  00 00 00 00 00 00 00 00  5A
C2A0  00 00 00 00 00 00 00 00  62
C2A8  00 00 00 00 00 00 00 00  6A
C2B0  00 00 00 00 00 00 00 00  72
C2B8  00 00 00 00 00 00 00 00  7A
C2C0  00 02 00 00 00 00 00 00  84
C2C8  00 00 00 00 00 00 01 01  8C
C2D0  01 06 06 06 06 06 06 06  BD
C2D8  06 06 06 06 01 01 01 00  B5
C2E0  00 00 00 00 02 00 00 00  A4
C2E8  00 02 00 00 00 00 00 02  AE
C2F0  00 00 00 00 00 00 00 00  B2
C2F8  00 02 00 00 00 00 00 02  BE 93
C300  00 00 00 00 00 02 00 00  C5
C308  00 00 02 00 00 00 00 00  CD
C310  00 00 00 00 00 00 00 02  D5
C318  00 00 00 00 01 01 06 06  E9
C320  06 06 06 06 06 06 06 06  13
C328  06 06 06 06 06 06 06 01  16
C330  01 00 00 00 00 00 00 00  F4
C338  00 00 00 00 00 00 00 00  FB
C340  00 00 00 00 00 00 00 00  03
C348  00 00 00 00 00 00 00 00  0B
C350  00 00 00 00 00 00 00 00  13
C358  00 00 00 00 00 00 00 00  1B
C360  00 00 00 00 00 02 00 00  25
C368  00 00 01 01 06 06 06 06  45
C370  06 06 06 06 06 06 06 06  63
C378  06 06 06 06 06 06 06 06  6B
C380  06 01 01 00 00 00 00 00  4B
C388  00 00 00 00 02 00 00 00  4D
C390  00 00 00 00 00 00 00 00  53
C398  00 00 00 00 00 00 00 00  5B
C3A0  00 00 00 00 00 00 00 00  63
C3A8  00 00 00 00 00 00 00 00  6B
C3B0  00 00 00 00 00 00 00 00  73

C3B8  00 01 06 06 06 06 06 06  A0
C3C0  06 06 06 06 01 01 01 01  9F
C3C8  01 06 06 06 06 06 06 06  B6
C3D0  06 06 06 01 00 00 00 00  A6
C3D8  00 00 00 00 00 00 00 00  9B
C3E0  00 00 00 00 00 00 00 00  A3
C3E8  00 00 00 00 00 00 02 00  AD
C3F0  00 00 00 00 00 00 00 00  B3
C3F8  00 00 00 00 00 02 00 00  BD 79
C400  00 00 00 00 00 00 00 00  C4
C408  01 06 06 06 06 06 06 06  F7
C410  06 01 01 01 03 03 02 03  E8
C418  03 01 01 01 06 06 06 06  FA
C420  06 06 06 06 01 00 00 00  FD
C428  00 00 00 00 00 00 00 00  EC
C430  00 00 00 00 00 00 00 00  F4
C438  00 00 00 00 00 00 00 00  FC
C440  00 00 00 00 00 00 00 00  04
C448  00 00 00 00 00 00 00 00  0C
C450  00 00 00 00 00 00 00 01  15
C458  06 06 06 06 06 06 06 01  47
C460  01 03 03 03 03 02 02 02  37
C468  03 03 03 01 01 06 06 46
C470  06 06 06 06 06 01 00 00  53
C478  00 00 00 00 00 00 00 00  3C
C480  00 00 02 00 00 00 00 00  46
C488  00 00 00 00 00 00 00 00  4C
C490  00 00 00 00 00 02 00 00  56
C498  00 00 00 00 00 00 00 00  5C
C4A0  00 00 02 00 00 00 01 06  6D
C4A8  06 06 06 06 06 01 01 03  8F
C4B0  03 03 03 03 03 02 02 02  89
C4B8  03 03 03 03 03 03 01 01  90
C4C0  06 06 06 06 06 06 01 00  A9
C4C8  00 00 00 00 00 00 00 00  8C
C4D0  00 00 00 00 00 00 17 10  BB
C4D8  17 10 17 10 00 00 00 00  EA
C4E0  00 00 00 00 00 00 00 00  A4
C4E8  00 00 00 00 00 00 00 00  AC
C4F0  00 00 00 00 00 01 06 06  C4
C4F8  06 06 06 06 01 03 03 03  DE 10
C500  03 03 03 03 02 03 02 03  DB
C508  02 03 03 03 03 03 03 03  E4
C510  01 06 06 06 06 06 06 01  FB
C518  00 00 00 00 02 00 00 00  DF
C520  00 00 00 00 10 17 10 17  33
C528  10 17 10 17 10 00 00 00  4B
C530  17 10 17 00 00 00 17 10  5A
C538  17 10 00 00 00 00 00 00  24
C540  00 00 00 00 00 01 06 06  12
C548  06 06 06 01 03 03 02 03  2B
C550  03 03 03 03 02 03 02 03  2B
C558  02 03 03 03 03 03 03 03  34
C560  03 01 06 06 06 06 06 01  48
C568  00 00 00 00 00 00 00 00  2D
C570  00 00 00 00 17 00 00 10  5C
C578  17 10 17 10 17 10 00 17  C9
C580  10 17 00 00 00 17 10 17  AA
C588  10 17 10 00 00 00 00 00  84
C590  00 00 00 00 01 06 06 06  68
C598  06 06 01 03 03 03 02 03  78
C5A0  03 03 03 02 03 03 02 03  7B
C5A8  03 02 03 03 03 03 02 03  83
C5B0  03 03 01 06 06 06 06 06  9A
C5B8  01 00 00 00 00 00 00 00  7E
C5C0  00 00 00 00 10 00 00 00  95
C5C8  10 17 10 17 00 00 17 10  02
C5D0  17 10 17 00 17 10 17 10  21
C5D8  00 00 17 00 17 10 00 00  DB
C5E0  00 02 00 00 01 06 06 06  BA
C5E8  06 01 03 03 03 03 02 03  C5
C5F0  03 03 03 02 03 03 02 03  CB
C5F8  03 02 03 03 02 02 03 02  D1 7D
C600  02 03 03 01 06 06 06 06  E7
C608  01 00 00 00 00 00 00 00  CF
C610  00 10 17 00 00 00 00 00  FD
C618  17 10 17 00 00 00 10 17  43
C620  10 17 10 17 10 17 10 00  6B
C628  00 00 00 00 00 17 10 00  15
C630  00 00 00 01 06 06 06 06  0F
C638  06 01 03 03 03 03 02 03  16
C640  03 03 02 03 03 03 02 03  1C
C648  03 03 02 03 03 02 03 02  23
C650  03 03 10 17 10 17 10 17  91
C658  06 01 00 00 00 00 10 17  4C
C660  10 17 00 00 00 00 00 00  4D
C668  10 17 10 00 00 00 17 10  8C
C670  17 00 00 10 17 10 17 00  9B
C678  00 00 00 00 00 10 17 10  75
C680  17 00 00 01 06 06 06 06  76
C688  01 03 03 03 02 02 02 02  60
C690  02 03 02 03 03 03 02 03  6B
C698  03 03 02 03 02 02 03 02  72
C6A0  02 10 03 03 01 06 17 10  AC
C6A8  17 10 00 00 00 10 17 10  CC
C6B0  17 00 00 00 00 00 00 00  8D
C6B8  17 10 17 00 00 00 10 17  E3
C6C0  00 00 10 17 10 17 10 00  E4
C6C8  00 00 00 00 00 17 10 17  CC
C6D0  10 00 00 17 10 17 06 06  F0
C6D8  01 03 03 03 03 03 03 03  B4

C6E0  03 02 03 03 03 02 02 02  BA
C6E8  03 03 03 02 03 03 02 03  C4
C6F0  03 03 03 03 01 06 06 06  D5
C6F8  10 17 10 17 00 00 00 17  23 C5
C700  10 00 00 00 00 00 00 00  D7
C708  10 17 00 00 00 00 17 10  1D
C710  00 00 00 00 17 10 17 00  15
C718  00 00 00 00 17 10 00 00  06
C720  17 10 00 06 06 10 17 01  42
C728  03 10 17 10 03 03 17 10  56
C730  17 02 03 02 17 10 03 0C  4B
C738  17 0E 03 0E 17 0C 17 03  72
C740  17 10 17 10 03 01 06 06  65
C748  06 10 17 10 17 00 00 10  73
C750  17 00 00 00 00 00 00 00  2E
C758  17 10 00 00 00 00 00 17  5D
C760  10 00 00 00 00 17 10 17  75
C768  00 00 00 00 10 17 00 00  56
C770  00 17 10 17 06 06 10 17  A8
C778  10 17 10 03 03 03 17 99
C780  10 17 02 03 03 17 10 17  B4
C788  10 03 02 03 02 17 10 17  A7
C790  10 17 10 03 03 17 10 17  D2
C798  06 06 10 17 10 00 00 00  A2
C7A0  10 17 00 00 00 00 00 00  8E
C7A8  10 17 00 00 00 00 00 00  96
C7B0  17 10 17 00 00 00 17 10  DC
C7B8  00 00 00 10 17 00 00 00  A6
C7C0  00 10 17 06 06 10 17 10  F1
C7C8  17 10 17 03 03 03 03 03  DC
C7D0  17 0E 17 03 03 17 0C FF
C7D8  17 03 03 0E 17 0C 17 03  07
C7E0  17 10 03 03 03 10 17 10  0E
C7E8  17 06 06 10 17 10 00 00  09
C7F0  17 10 00 00 00 00 00 00  DE
C7F8  17 10 00 00 00 00 00 00  E6 96
C800  00 00 00 00 00 00 10 17  EF
C808  10 00 00 17 10 00 00 00  07
C810  00 17 06 06 10 17 01 03  26
C818  10 17 03 03 03 03 02 18
C820  0F 17 10 17 03 03 10 17  62
C828  10 03 10 17 10 02 03 03  42
C830  10 17 03 03 17 10 17 66
C838  10 17 06 17 10 17 00 00  BB
C840  10 17 00 00 00 00 00 00  2F
C848  10 17 00 00 00 00 00 00  37
C850  00 00 00 00 00 00 00 10  28
C858  17 00 17 10 00 00 00 10  6E
C860  17 10 06 10 17 06 01 03  86
C868  17 10 03 03 03 03 03 02  68
C870  17 10 17 10 17 03 17 11  C8
C878  17 03 17 10 02 02 03 03  8B
C880  17 10 03 03 03 10 17 10  AF
C888  06 10 06 01 17 10 17 00  AB
C890  17 10 00 00 00 00 00 00  7F
C898  17 10 00 00 00 00 00 00  87
C8A0  00 00 00 00 00 00 00 17  7F
C8A8  10 17 10 17 00 00 00 00  BE
C8B0  00 01 06 17 10 06 01 03  B0
C8B8  03 17 10 03 03 03 02 03  B8
C8C0  10 17 10 17 10 03 10 17  10
C8C8  03 17 0C 03 03 02 02 17  D7
C8D0  10 17 03 03 03 17 10 17  06
C8D8  06 06 06 01 10 17 10 00  EA
C8E0  10 17 00 00 00 00 00 00  CF
C8E8  17 17 00 00 00 00 00 00  DE
C8F0  00 00 00 00 00 00 00 00  B8
C8F8  17 10 17 17 00 00 00 00  15 BC
C900  00 01 17 17 17 17 01 03  2A
C908  03 10 17 03 03 03 02 03  09
C910  17 17 17 03 17 10 17 17  76
C918  03 10 17 17 03 02 02 11  3A
C920  17 03 03 03 17 17 17 10  5E
C928  06 06 06 01 17 10 17 00  42
C930  17 17 00 00 00 00 00 00  27
C938  17 17 00 00 00 00 00 00  2F
C940  00 00 00 00 00 00 00 00  09
C948  17 17 17 17 00 00 00 00  6D
C950  00 01 17 17 17 17 17 17  A4
C958  03 17 17 03 03 02 03 03  60
C960  17 17 17 03 17 17 17 17  CD
C968  03 17 17 17 17 17 03 17  C1
C970  17 03 03 17 03 17 17 17  B5
C978  06 06 06 17 17 17 17 00  AF
C980  17 17 00 00 00 00 00 17  8E
C988  17 17 00 00 00 00 00 00  7F
C990  00 00 00 00 00 00 00 00  59
C998  17 17 17 17 00 00 00 00  BD
C9A0  00 00 17 17 06 06 17 17  D1
C9A8  17 17 17 17 03 02 03 03  D8
C9B0  17 17 17 03 03 17 17 17  09
C9B8  03 17 17 03 17 17 17 17  11
C9C0  17 03 03 03 03 17 17 17  F1
C9C8  06 06 01 17 17 17 17 00  FA
C9D0  17 17 00 00 00 00 00 17  DE
C9D8  17 17 00 00 00 00 00 00  CF
C9E0  00 00 00 00 00 00 00 00  A9
C9E8  17 00 17 17 17 00 00 00  0D
C9F0  00 00 17 17 06 06 06 01  FA
C9F8  17 17 17 17 02 03 03 17  3C 0F
CA00  17 17 03 03 03 17 17 17  46
```

```
CA08 03 17 17 03 02 03 17 17 39
CA10 17 03 03 03 03 17 17 17 42
CA18 06 06 01 17 17 17 00 00 34
CA20 17 17 00 00 00 00 17 17 46
CA28 17 00 00 00 00 00 00 00 09
CA30 00 00 00 00 00 00 00 17 11
CA38 17 00 00 17 17 17 00 00 5E
CA40 00 00 01 17 17 06 06 01 46
CA48 03 03 17 17 17 03 03 17 7A
CA50 17 02 03 03 03 03 17 17 6D
CA58 03 17 17 02 03 02 03 17 74
CA60 17 02 03 03 17 17 17 06 94
CA68 06 06 17 17 17 17 00 17 B1
CA70 17 17 00 00 00 17 17 17 AD
CA78 17 00 00 00 00 00 00 00 59
CA80 00 00 00 00 00 00 17 17 78
CA88 00 00 00 17 17 17 17 17 C5
CA90 00 00 00 17 17 06 06 06 9A
CA98 01 03 03 17 17 03 02 17 B3
CAA0 17 03 02 02 03 03 17 17 BC
CAA8 17 03 17 03 03 03 02 17 C5
CAB0 17 17 03 03 17 17 17 06 F9
CAB8 06 17 17 17 17 00 00 17 FB
CAC0 17 17 17 17 17 17 17 17 42
CAC8 00 00 00 00 00 00 00 00 92
CAD0 17 17 17 17 17 17 17 17 52
CAD8 00 00 00 00 17 17 17 17 FE
CAE0 17 17 00 01 17 17 17 17 35
CAE8 17 17 03 17 17 17 03 17 42
CAF0 17 17 03 03 02 02 17 17 20
CAF8 17 02 17 17 03 03 03 17 29 C2
CB00 17 17 02 03 17 17 17 17 5A
CB08 17 17 17 00 00 00 17 17 46
CB10 17 17 17 17 17 17 00 00 65
CB18 00 00 00 00 00 00 00 00 E3
CB20 00 17 17 17 17 17 17 17 8C
CB28 17 00 00 00 17 17 17 17 66
CB30 17 17 17 01 17 17 17 17 9D
CB38 17 01 02 17 02 17 17 02 66
CB40 17 17 17 02 02 17 17 02 84
CB48 17 02 02 17 17 02 17 17 8C
CB50 02 17 17 01 06 17 17 17 97
CB58 17 01 00 00 00 17 17 17 80
CB60 17 17 17 17 17 00 00 00 9E
CB68 00 00 00 00 00 00 00 00 33
CB70 00 00 17 17 17 17 00 17 AE
CB78 17 17 00 17 17 00 00 17 B6
CB80 17 17 17 17 01 06 06 06 BA
CB88 06 01 03 03 03 03 03 03 6C
CB90 03 03 03 03 03 03 03 03 73
CB98 03 03 03 03 03 03 03 03 7B
CBA0 03 03 03 01 06 06 06 06 8D
CBA8 01 00 00 00 17 17 17 17 D0
CBB0 00 00 17 17 17 17 00 00 D7
CBB8 00 00 00 00 00 00 00 00 83
CBC0 00 00 00 00 00 00 00 00 8B
CBC8 00 00 00 00 00 00 00 00 93
CBD0 00 00 00 00 01 06 06 06 AE
CBD8 06 06 01 03 03 03 03 03 BF
CBE0 03 03 03 03 03 03 03 03 C3
CBE8 03 03 03 03 03 03 03 03 CB
CBF0 03 03 01 06 06 06 06 06 E0
CBF8 01 00 00 00 00 00 00 00 C4 E1
CC00 00 00 00 00 00 00 00 00 CC
CC08 00 00 00 00 00 00 00 00 D4
CC10 00 00 00 00 00 00 00 00 DC
CC18 00 00 00 00 00 00 00 00 E4
CC20 00 00 00 00 00 01 06 06 F9
CC28 06 06 06 01 03 03 03 03 13
CC30 03 03 03 03 03 03 03 03 14
CC38 03 03 03 03 03 03 03 03 1C
CC40 03 01 06 06 06 06 06 01 2F
CC48 00 00 00 00 00 00 00 00 14
CC50 0C 00 00 00 00 00 00 00 28
CC58 00 00 00 00 00 00 00 00 24
CC60 00 00 00 00 00 00 00 00 2C
CC68 00 00 00 00 00 00 00 00 34
CC70 00 00 00 00 00 01 06 06 49
CC78 06 06 06 06 01 03 03 03 66
CC80 03 03 03 03 03 03 03 03 64
CC88 03 03 03 03 03 03 03 03 6C
CC90 01 06 06 06 06 06 06 01 82
CC98 00 00 00 00 00 00 00 00 64
CCA0 00 00 00 00 00 00 00 00 6C
CCA8 00 00 00 00 00 00 00 00 74
CCB0 00 00 00 00 00 00 00 00 7C
CCB8 00 00 00 00 00 0F 00 00 93
CCC0 00 00 00 10 00 00 01 06 A3
CCC8 06 06 06 06 06 01 01 03 B7
CCD0 03 03 03 03 03 03 03 03 B4
CCD8 03 03 03 03 03 03 01 01 B8
CCE0 06 06 06 06 06 06 01 00 D1
CCE8 00 00 00 00 00 00 00 00 B4
CCF0 00 00 0E 00 00 00 00 00 CA
CCF8 00 00 00 00 00 00 00 00 C4 B8
CD00 00 00 00 00 00 00 00 00 CD
CD08 00 00 00 00 00 00 00 00 D5
CD10 00 00 00 00 00 00 00 01 DE
CD18 06 06 06 06 06 06 06 01 10
CD20 01 03 03 03 03 03 03 03 03
CD28 03 03 03 03 01 01 06 06 0F
CD30 06 06 06 06 06 01 00 00 1C
CD38 00 00 00 00 00 00 00 00 05
CD40 00 00 00 00 00 00 00 00 0D
CD48 00 00 00 00 00 00 00 00 15
CD50 00 00 00 00 00 00 00 00 1D
CD58 00 00 00 00 00 00 00 00 25
CD60 00 00 00 00 00 00 00 00 2D
CD68 01 06 06 06 06 06 06 06 60
CD70 06 01 01 01 03 03 03 03 52
CD78 03 01 01 01 06 06 06 06 63
CD80 06 06 06 06 01 00 00 00 66
CD88 00 00 00 00 00 00 00 00 55
CD90 00 00 00 00 00 00 0C 00 69
CD98 00 00 0C 00 00 00 00 00 71
CDA0 00 00 00 00 00 00 00 00 6D
CDA8 00 00 00 00 00 00 00 00 75
CDB0 00 00 00 00 00 11 00 00 8E
CDB8 00 01 06 06 06 06 06 06 AA
CDC0 06 06 06 06 01 01 01 01 A9
CDC8 01 06 06 06 06 06 06 06 C0
CDD0 06 06 06 01 00 00 00 00 B0
CDD8 00 00 00 00 00 00 00 00 A5
CDE0 00 00 00 00 00 00 00 00 AD
CDE8 00 00 00 00 00 00 00 00 B5
CDF0 00 00 00 00 00 00 00 00 BD
CDF8 00 00 00 00 00 00 00 00 C5 9A
CE00 00 00 00 00 00 00 00 00 CE
CE08 00 00 01 01 06 06 06 06 F0
CE10 06 06 06 06 06 06 06 06 0E
CE18 06 06 06 06 06 06 06 06 16
CE20 06 01 01 00 00 00 00 00 F6
CE28 00 00 00 00 00 00 00 00 F6
CE30 00 00 00 00 00 00 00 00 FE
CE38 00 00 00 00 00 00 00 00 06
CE40 00 00 00 00 00 00 00 00 0E
CE48 00 0D 00 00 00 00 00 00 23
CE50 00 00 00 00 00 00 00 00 1E
CE58 00 00 00 00 01 01 06 06 34
CE60 06 06 06 06 06 06 06 06 5E
CE68 06 06 06 06 06 06 06 01 61
CE70 01 00 00 10 00 00 0C 00 5B
CE78 00 00 00 00 00 00 00 00 46
CE80 0E 00 00 00 00 00 00 00 5C
CE88 00 00 00 00 00 00 00 00 56
CE90 00 00 00 00 13 00 00 00 71
CE98 00 00 00 00 00 00 00 00 66
CEA0 00 00 00 00 00 00 00 00 6E
CEA8 13 00 00 00 00 00 01 01 8B
CEB0 01 06 06 06 06 06 06 06 A9
CEB8 06 06 06 06 01 01 01 00 A1
CEC0 00 10 00 00 00 00 00 00 9E
CEC8 00 00 00 00 00 00 00 00 96
CED0 00 00 00 00 00 00 00 00 9E
CED8 00 00 00 00 00 00 00 00 A6
CEE0 00 00 00 00 00 00 00 00 AE
CEE8 00 00 00 00 00 00 00 00 B6
CEF0 00 00 00 13 00 00 00 00 D1
CEF8 00 00 00 00 00 00 13 00 D9 C7
CF00 13 01 01 01 06 06 06 06 FD
CF08 06 01 01 01 01 01 10 00 F2
CF10 00 00 00 00 10 00 00 00 EF
CF18 10 00 00 00 00 00 00 00 F7
CF20 00 00 00 00 00 00 00 00 EF
CF28 00 00 00 00 00 00 00 00 F7
CF30 00 00 00 00 00 00 00 00 FF
CF38 00 00 00 00 00 13 00 00 1A
CF40 00 00 00 00 00 00 00 00 0F
CF48 00 00 00 00 00 13 10 13 4D
CF50 00 00 00 13 01 01 01 01 36
CF58 01 00 00 10 01 06 01 10 50
CF60 10 00 0C 00 00 00 00 00 4B
CF68 00 00 00 00 00 00 00 00 37
CF70 00 00 13 00 00 00 00 00 52
CF78 00 00 00 00 00 00 00 00 47
CF80 00 00 00 00 00 00 00 00 4F
CF88 00 00 00 00 00 00 00 00 57
CF90 00 00 00 00 00 00 00 00 5F
CF98 13 00 00 13 00 10 01 10 AE
CFA0 13 00 13 00 00 0E 00 A3
CFA8 00 00 00 10 01 06 01 10 9F
CFB0 00 00 00 00 00 0C 00 00 8B
CFB8 0C 00 00 10 00 00 00 00 A3
CFC0 00 00 00 00 00 00 00 00 8F
CFC8 00 00 00 00 00 00 00 00 97
CFD0 00 00 00 00 00 00 00 00 9F
CFD8 00 13 00 00 00 00 00 00 BA
CFE0 00 00 00 00 00 00 00 00 AF
CFE8 00 00 00 00 00 13 10 01 DB
CFF0 01 13 00 13 00 13 00 13 0C
CFF8 00 00 10 10 01 06 05 01 F4 9D
D000 10 10 10 10 00 00 00 00 10
D008 00 00 00 00 00 00 00 00 D8
D010 00 00 00 00 00 00 00 00 E0
D018 00 00 00 00 00 00 00 00 E8
D020 00 00 13 00 00 00 13 00 16
D028 00 00 00 00 00 00 00 00 F8
D030 00 00 00 00 00 00 00 00 00
D038 00 00 00 00 00 00 13 01 1C
D040 05 01 13 00 00 00 0E 00 37
D048 0F 00 00 10 01 00 06 01 3F
D050 01 01 01 01 10 10 0C 00 50
D058 00 00 00 00 00 00 00 00 28
D060 00 00 00 00 00 00 00 00 30
D068 13 00 00 00 00 00 00 00 4B
D070 00 00 00 00 00 00 00 00 40
D078 00 00 00 00 00 00 00 00 48
D080 00 00 00 13 00 00 00 00 63
D088 00 00 00 00 00 13 10 01 7C
D090 06 05 01 13 00 13 00 00 92
D098 00 00 10 10 01 01 01 01 8C
D0A0 06 06 06 06 01 01 10 0C A6
D0A8 00 10 00 00 00 10 00 00 98
D0B0 00 00 00 00 00 00 00 00 80
D0B8 00 00 00 00 00 00 00 00 88
D0C0 00 00 00 00 00 00 00 00 90
D0C8 13 00 00 00 00 00 00 00 AB
D0D0 00 00 00 00 00 00 00 00 A0
D0D8 00 00 13 00 13 00 13 10 F1
D0E0 01 06 05 01 13 00 0E 00 DE
D0E8 00 0C 00 10 01 06 06 06 E7
D0F0 05 05 05 05 06 06 01 10 F1
D0F8 00 00 00 00 00 00 00 00 C8 D8
D100 00 13 00 10 00 00 00 10 04
D108 00 00 00 00 00 00 13 00 EC
D110 00 00 00 00 00 00 00 00 E1
D118 00 00 00 00 00 0D 00 00 F6
D120 00 00 0D 00 00 00 00 00 FE
D128 00 00 00 00 00 00 00 13 0C
D130 01 06 06 05 01 10 00 13 37
D138 00 00 10 10 01 06 06 06 3C
D140 06 06 06 06 05 06 06 01 3B
D148 10 00 00 00 00 00 00 00 29
D150 00 00 13 00 00 00 00 00 34
D158 00 00 00 00 00 0E 00 00 37
D160 00 00 13 00 00 13 00 00 57
D168 00 00 00 00 00 00 00 00 39
D170 00 00 00 00 00 00 13 00 54
D178 00 00 00 00 00 00 00 00 49
D180 13 01 06 05 05 01 0E 00 84
D188 10 00 10 01 06 06 06 06 92
D190 06 01 01 06 06 05 06 01 81
D198 10 00 10 00 00 00 00 00 89
D1A0 00 00 00 00 00 10 00 00 81
D1A8 10 00 00 00 00 00 13 00 9C
D1B0 00 00 00 00 00 00 00 00 81
D1B8 00 00 13 00 00 00 00 00 9C
D1C0 13 00 00 00 00 00 00 00 A4
D1C8 00 00 00 00 00 13 00 13 BF
D1D0 10 01 06 06 05 05 01 10 D9
D1D8 00 10 10 01 06 06 06 06 E2
D1E0 01 06 06 01 06 06 05 06 D6
D1E8 01 10 00 00 00 00 00 00 CA
D1F0 10 00 00 10 00 00 00 00 E1
D1F8 00 00 00 00 00 0E 13 00 EA 83
D200 00 00 00 00 00 00 00 00 D2
D208 00 00 00 00 00 10 00 00 EA
D210 00 00 00 13 00 00 00 00 F5
D218 00 00 00 00 00 00 13 00 FD
D220 13 10 01 06 06 05 05 01 2D
D228 10 00 10 01 06 06 06 06 33
D230 01 00 06 01 06 06 05 06 21
D238 01 10 00 10 00 00 00 00 2B
D240 00 13 00 00 00 13 00 10 48
D248 00 10 00 10 00 10 00 10 5A
D250 00 00 00 00 00 00 00 00 22
D258 00 00 00 00 00 00 00 00 2A
D260 00 00 00 00 00 00 0D 00 3F
D268 00 00 13 00 10 13 10 13 93
D270 00 13 01 06 06 06 05 05 72
D278 01 10 10 01 06 06 06 06 84
D280 06 01 01 06 06 06 05 06 77
D288 01 10 00 00 00 10 13 00 8E
D290 00 10 00 00 10 00 10 00 92
D298 10 00 10 00 10 0E 13 00 BB
D2A0 00 00 00 00 00 13 00 00 85
D2A8 13 00 00 00 00 00 00 00 8D
D2B0 00 00 00 00 00 00 00 00 82
D2B8 00 00 00 00 13 01 01 10 AF
D2C0 13 00 13 01 06 06 05 05 CF
D2C8 05 01 01 01 06 06 06 06 BA
D2D0 06 06 06 06 06 06 05 06 D1
D2D8 01 10 00 10 00 00 00 00 CB
D2E0 00 00 00 10 10 10 13 10 05
D2E8 00 10 00 10 00 10 00 10 FA
D2F0 00 00 00 13 00 00 00 00 D5
D2F8 00 00 10 00 00 00 00 00 DA B8
D300 10 00 00 00 00 00 00 00 E3
D308 13 00 00 00 10 01 06 01 06
D310 10 13 10 01 01 01 01 01 1B
D318 01 01 01 00 01 06 06 06 01
D320 06 01 01 06 06 06 06 05 18
D328 06 01 10 00 00 00 00 10 22
D330 13 00 10 10 10 01 10 13 6A
D338 10 00 10 00 10 0E 13 00 5C
D340 00 00 00 00 00 00 00 00 13
D348 00 00 00 00 00 00 13 00 2E
D350 00 00 00 00 00 0D 00 00 30
D358 00 00 00 00 13 10 01 05 54
D360 01 01 01 06 06 06 06 06 54
D368 06 06 01 00 01 01 01 01 4C
D370 01 00 00 01 06 06 06 05 5C
D378 06 01 10 10 13 10 13 00 A8
```

```
D380  13 10 10 10 01 01 10 10  B8
D388  00 10 00 0C 00 0E 13 00  98
D390  00 0E 00 00 00 13 00 13  97
D398  00 00 00 00 10 00 00 00  7B
D3A0  00 00 00 00 00 00 00 00  73
D3A8  00 00 00 00 00 13 01 06  95
D3B0  01 06 00 06 06 06 06 06  A8
D3B8  05 06 01 00 17 17 17 00  DC
D3C0  00 00 00 01 06 06 06 05  AB
D3C8  06 01 10 10 10 10 10 10  02
D3D0  10 10 10 01 05 01 10 13  FD
D3D8  10 00 0E 00 0D 0E 00 0E  F2
D3E0  00 00 00 00 00 00 00 00  B3
D3E8  00 13 00 00 00 00 00 00  CE
D3F0  00 00 10 00 00 00 00 00  D3
D3F8  0D 00 0D 00 00 13 13 01  0C 78
D400  06 00 06 06 06 06 06 06  FE
D408  05 06 01 01 17 17 00 00  17
D410  00 00 01 06 06 06 06 06  03
D418  05 06 01 10 01 01 01 01  0C
D420  10 10 01 06 05 01 10 0D  3E
D428  13 0F 00 0D 00 0D 13 00  4B
D430  0E 00 00 00 00 00 00 00  12
D438  00 00 00 00 00 00 00 0C  0C
D440  00 00 00 00 00 0D 00 0D  2E
D448  00 00 00 11 00 13 10 01  51
D450  00 06 00 06 06 06 06 06  48
D458  05 06 01 01 00 00 01 01  3B
D460  01 01 06 06 06 06 06 06  5A
D468  06 06 01 10 01 06 06 06  6C
D470  01 01 01 06 05 01 0D 13  73
D478  0D 13 0D 00 0D 0E 13 00  A7
D480  00 00 0E 00 00 0E 00 00  70
D488  00 13 00 00 00 00 00 00  6F
D490  13 00 00 13 00 00 13 13  B0
D498  0D 13 0D 00 10 10 13 01  CD
D4A0  06 00 06 00 06 06 06 06  98
D4A8  05 06 06 01 01 00 01 06  96
D4B0  06 06 06 06 06 06 06 06  B4
D4B8  01 01 01 01 01 06 06 06  A3
D4C0  06 06 06 01 01 01 10 0D  C6
D4C8  13 0D 00 0D 00 0E 13 13  FD
D4D0  00 00 00 00 00 00 00 00  A4
D4D8  00 00 00 00 00 00 10 00  BC
D4E0  00 00 00 00 00 00 00 13  C7
D4E8  13 0E 13 10 00 10 13 13  36
D4F0  01 06 00 06 00 06 06 05  E2
D4F8  06 06 01 01 00 01 06 E2  72
D500  06 06 06 06 06 01 01 01  F6
D508  00 00 00 01 06 00 06 06  F0
D510  06 05 05 06 06 01 0D 13  22
D518  0C 13 0D 10 0D 0E 13 13  6A
D520  0E 00 00 0E 00 00 00 00  11
D528  13 00 00 00 13 00 00 00  23
D530  00 13 00 00 00 13 00 13  3E
D538  01 01 10 10 13 10 10 13  75
D540  13 01 01 01 01 01 06 06  39
D548  01 01 00 01 01 00 01 01  23
D550  01 01 01 01 01 00 00 01  2B
D558  00 00 01 01 00 06 00 06  3B
D560  06 06 06 05 05 06 01 0E  66
D568  10 0E 01 01 01 01 13 13  85
D570  00 0E 00 00 00 00 0E 00  61
D578  00 00 00 00 00 00 00 00  4D
D580  00 00 00 00 00 00 13 13  7B
D588  01 06 01 01 10 13 0C 13  A8
D590  10 01 06 01 00 06 01 01  85
D598  01 01 06 00 00 00 00 00  75
D5A0  00 00 00 00 00 00 01 00  76
D5A8  00 01 00 00 01 06 00 06  85
D5B0  06 06 06 06 06 05 06 01  AF
D5B8  01 01 06 06 05 01 13 13  C7
D5C0  00 00 00 0E 00 00 00 00  A3
D5C8  00 13 00 00 00 00 00 13  C3
D5D0  00 00 13 00 00 13 10 13  EE
D5D8  10 01 06 05 01 01 13 10  EE
D5E0  01 06 06 01 06 00 01 00  CA
D5E8  01 00 01 06 00 00 00 00  C5
D5F0  00 00 00 06 00 01 00 00  CC
D5F8  01 06 00 06 01 06 00 06  E7 A6
D600  06 06 06 01 01 06 06 01  F7
D608  01 06 06 05 01 10 13 00  14
D610  0D 00 00 00 00 00 00 00  F3
D618  00 00 00 00 13 00 00 00  01
D620  00 00 00 00 13 00 13 13  2F
D628  13 01 06 06 05 05 01 01  2A
D630  06 06 01 06 00 06 01 00  20
D638  00 01 00 01 06 00 06 00  1C
D640  06 00 06 00 01 00 00 01  24
D648  06 00 01 01 06 01 06 00  33
D650  06 06 01 06 05 01 06 06  4B
D658  01 06 01 01 10 11 10 13  7B
D660  00 10 00 13 00 0E 00 13  7A
D668  00 13 00 13 00 13 00 10  87
D670  00 10 00 10 00 10 00 10  86
D678  13 13 01 06 05 05 01 06  8C
D680  06 01 00 00 06 01 01 00  65
D688  00 01 06 00 01 01 00 06  6D
D690  00 06 00 06 01 00 00 01  74
D698  01 01 06 06 06 01 00 06  89
D6A0  00 06 01 06 05 01 06 06  95
D6A8  01 01 0C 10 0C 10 13 00  CB
D6B0  0D 00 10 00 13 00 13 0D  C9
D6B8  13 00 13 00 0E 00 13 00  D5
D6C0  13 00 10 13 10 00 10 00  EC
D6C8  10 13 13 01 05 01 00 06  E1
D6D0  01 00 00 06 00 01 06 01  B5
D6D8  00 00 01 06 00 06 01 01  BD
D6E0  01 01 01 01 01 01 01 01  BE
D6E8  06 06 06 06 06 06 01 00  E3
D6F0  06 00 06 01 01 01 06 05  E0
D6F8  06 01 10 10 10 11 00 13  29 3A
D700  00 10 00 10 00 13 00 13  1D
D708  00 13 00 13 00 13 00 10  28
D710  00 10 00 10 00 10 00 10  27
D718  13 10 13 01 01 00 06 01  2E
D720  00 00 06 00 06 01 00 01  05
D728  00 00 01 00 06 00 06 00  0C
D730  06 06 06 06 06 06 06 06  37
D738  06 06 06 06 06 06 01 00  3A
D740  00 06 00 06 00 06 06 05  34
D748  06 01 10 10 13 10 10 10  89
D750  0D 00 10 00 10 00 13 00  67
D758  13 00 11 00 10 00 10 00  73
D760  10 00 10 13 10 13 10 13  B0
D768  10 13 13 01 00 06 01 00  7D
D770  00 06 00 06 00 01 06 06  60
D778  01 00 00 01 00 06 00 06  5D
D780  06 06 06 06 06 06 06 06  87
D788  06 06 05 06 06 06 01 00  83
D790  01 00 06 00 06 06 06 06  86
D798  01 10 10 11 0C 11 10 13  E1
D7A0  00 10 00 10 00 10 00 13  BA
D7A8  00 13 00 13 00 10 00 10  C5
D7B0  13 10 13 10 13 10 13 10  13
D7B8  13 13 01 00 06 01 00 00  BD
D7C0  00 00 06 00 06 01 00 00  A4
D7C8  01 00 00 01 06 00 06 06  B3
D7D0  06 06 06 06 06 06 06 06  D7
D7D8  06 06 06 05 06 06 01 06  D9
D7E0  00 01 01 06 06 06 06 01  D2
D7E8  01 10 0C 10 13 00 13 10  22
D7F0  0D 00 10 00 10 00 10 00  04
D7F8  10 00 10 00 10 00 10 13  22 1E
D800  13 01 01 01 01 01 13 13  16
D808  01 01 01 06 01 00 00 00  EA
D810  00 06 00 06 00 01 06 06  01
D818  00 01 00 00 01 06 00 06  FE
D820  06 06 06 06 06 06 06 06  28
D828  06 06 06 05 06 06 01 00  24
D830  06 00 06 01 01 01 01 06  1E
D838  01 10 10 13 0C 11 00 13  74
D840  10 0D 00 0D 00 10 00 10  62
D848  00 10 00 10 00 10 00 0D  5D
D850  10 13 01 06 05 05 01 01  5E
D858  06 06 06 01 01 00 06 00  4A
D860  06 00 06 00 06 01 01 00  4C
D868  06 01 00 00 00 01 06 00  4E
D870  06 06 06 06 06 06 06 06  78
D878  06 06 06 05 06 06 01 06  7A
D880  00 06 00 01 00 06 06 06  71
D888  01 0D 13 0C 13 10 0C 13  CF
D890  0C 13 13 13 0D 13 0D 13  ED
D898  0D 13 0D 13 0D 13 0D 0C  E9
D8A0  13 13 13 01 06 01 06 06  C5
D8A8  06 06 06 06 01 01 00 06  A0
D8B0  00 06 00 06 01 13 01 06  AF
D8B8  00 06 01 00 00 00 01 06  9E
D8C0  06 06 06 06 06 06 06 06  C8
D8C8  06 06 06 06 06 06 01 00  C5
D8D0  06 00 06 01 06 06 06 06  CD
D8D8  01 10 13 0C 13 10 13 0C  22
D8E0  13 13 0C 0F 0F 0C 13 0C  33
D8E8  13 0C 13 0C 13 10 0C 0D  3A
D8F0  10 10 10 13 01 01 06 06  19
D8F8  06 05 06 01 06 00 01 00  E9 03
D900  06 00 06 01 13 13 01 00  0D
D908  06 00 06 01 00 00 00 01  EF
D910  06 06 06 06 06 06 06 06  19
D918  06 06 06 06 06 06 01 00  16
D920  00 06 00 01 00 06 01 01  08
D928  01 01 10 13 0C 10 0C 13  61
D930  0C 13 10 0C 13 13 0C 13  89
D938  10 13 0C 13 10 13 13 13  9C
D940  13 0C 0C 13 01 06 06 06  6A
D948  05 06 01 00 00 06 00 01  34
D950  00 06 01 13 13 13 13 01  7D
D958  00 06 00 06 01 00 00 00  3E
D960  01 06 06 06 06 06 06 06  64
D968  06 06 06 06 06 06 06 01  6C
D970  00 00 06 01 06 06 01 06  63
D978  05 05 01 10 13 13 0E 13  B3
D980  13 10 13 0F 13 0F 13 0F  E2
D988  13 10 0C 13 0C 13 0C 13  E1
D990  10 10 10 13 01 06 06 05  BE
D998  06 01 00 00 06 00 06 01  85
D9A0  06 01 13 13 13 13 13 01  E0
D9A8  06 00 06 00 06 01 00 00  94
D9B0  00 01 01 06 06 06 06 06  A9
D9B8  06 06 06 05 06 06 06 01  BB
D9C0  00 06 00 01 00 06 01 06  AD
D9C8  01 01 10 11 0C 0E 13 13  04
D9D0  0C 13 0C 13 0C 13 10 13  29
D9D8  10 13 10 13 10 10 13 10  3A
D9E0  13 0C 13 13 01 06 06 05  10
D9E8  01 00 00 06 00 06 00 01  CF
D9F0  01 13 13 10 13 13 13 13  4C
D9F8  01 06 00 06 00 06 01 00  E5 5A
DA00  00 00 00 01 01 06 06 06  EE
DA08  06 06 06 05 06 06 06 01  0C
DA10  00 00 06 01 06 06 06 01  04
DA18  0D 10 0D 13 13 10 10 13  75
DA20  13 0F 13 10 13 13 13 0F  87
DA28  13 0F 13 13 13 13 13 13  96
DA30  01 01 01 01 00 06 05 06  1F
DA38  01 00 00 00 06 00 06 01  20
DA40  13 13 10 13 10 13 13 13  AC
DA48  13 01 06 00 06 00 06 01  49
DA50  01 00 00 00 00 01 01 06  33
DA58  06 06 06 06 06 06 06 01  5D
DA60  00 06 00 01 00 06 06 01  4E
DA68  10 0D 10 0C 13 0D 13 13  C1
DA70  0F 10 0C 10 13 0C 13 10  C7
DA78  0C 10 10 0C 0C 13 01 01  AB
DA80  06 05 05 01 06 06 06 01  7E
DA88  00 00 00 06 00 06 01 13  82
DA90  10 13 10 13 10 10 10 13  F3
DA98  10 13 01 06 00 06 06 01  A9
DAA0  01 01 01 01 01 01 01 01  82
DAA8  01 06 06 06 06 06 06 06  AD
DAB0  01 01 06 00 01 06 06 01  A0
DAB8  0D 10 0D 10 13 0E 10 13  10
DAC0  10 0F 10 10 10 13 10 13  1F
DAC8  10 13 10 13 10 13 13 13  31
DAD0  01 01 06 01 00 06 06 01  C0
DAD8  00 00 06 00 06 01 13 10  E2
DAE0  13 10 13 10 13 10 10 10  43
DAE8  13 10 01 00 06 00 01 06  F3
DAF0  00 06 00 06 00 06 00 01  DD
DAF8  01 01 01 06 06 06 01 01  E9 7E
DB00  00 06 01 01 01 01 01 01  E7
DB08  10 17 0F 17 0F 17 11 17  7E
DB10  13 17 0F 17 10 17 13 17  8C
DB18  13 17 13 17 13 17 13 17  9B
DB20  13 17 01 01 06 06 06 01  3A
DB28  00 06 00 06 00 01 17 13  3A
DB30  17 13 17 13 17 13 17 13  B3
DB38  17 13 01 06 00 01 06 00  4B
DB40  06 00 06 00 06 00 06 00  33
DB48  06 00 06 01 01 01 00 00  32
DB50  06 00 01 06 06 06 06 01  4B
DB58  17 0E 17 0F 17 0D 17 13  CC
DB60  17 13 17 0F 17 10 17 13  DC
DB68  17 13 17 13 17 13 17 13  EB
DB70  17 13 17 01 00 06 06 01  9A
DB78  06 00 06 00 01 17 13 17  A1
DB80  13 17 13 17 13 17 10 17  00
DB88  13 17 13 01 06 01 00 06  AE
DB90  01 01 01 01 01 06 00 06  7C
DB98  00 06 00 06 00 06 01 01  87
DBA0  01 01 06 06 06 05 06 01  9B
DBA8  10 17 11 17 11 17 11 17  22
DBB0  13 17 0D 17 0F 17 10 17  26
DBB8  13 17 13 17 13 17 13 17  3B
DBC0  13 17 13 01 04 07 04 01  E9
DBC8  00 06 00 06 01 13 17 13  ED
DBD0  17 13 17 13 17 13 17 10  50
DBD8  17 13 17 01 01 00 06 01  FD
DBE0  00 06 00 06 06 01 01 01  D0
DBE8  01 00 06 00 06 00 06 00  D6
DBF0  06 01 01 06 05 06 01 10  F5
DBF8  17 10 17 13 17 0F 17 13  74 9D
DC00  17 13 17 0D 17 0F 17 10  77
DC08  17 13 17 13 17 13 17 13  8C
DC10  17 13 17 01 08 0A 09 01  4A
DC18  06 00 06 01 13 17 13 17  55
DC20  13 17 13 17 13 17 13 17  A4
DC28  10 17 13 01 01 06 00 01  47
DC30  06 00 06 06 06 06 06 06  36
DC38  06 01 01 01 00 06 00 06  29
DC40  00 06 00 01 06 01 0E 17  4F
DC48  10 17 10 17 10 17 10 17  C0
DC50  13 17 0D 17 0D 17 0F 17  C4
DC58  10 17 13 17 13 17 0F 17  D5
DC60  13 17 13 01 04 0B 04 00  8D
DC68  01 01 01 01 01 13 17 13  86
DC70  17 13 17 13 17 13 17 13  F4
DC78  17 13 17 01 06 00 01 06  A3
DC80  00 06 06 06 06 06 06 05  85
DC88  05 06 06 06 01 01 01 00  7E
DC90  06 00 06 01 01 0E 17 0E  AD
DC98  17 0E 17 13 17 0D 17 13  11
DCA0  17 13 17 0C 17 0D 17 0F  13
DCA8  17 0F 17 0F 17 0F 17 0F  1C
DCB0  17 13 17 13 01 01 01 01  E4
DCB8  01 06 06 06 06 01 13 17  D8
DCC0  13 17 13 17 13 17 13 17  44
DCC8  10 17 13 01 00 06 01 00  E6
DCD0  06 00 01 01 06 06 06 06  CC
DCD8  06 06 05 05 06 06 06 01  DD
DCE0  00 06 00 01 17 17 17 17  1F
DCE8  17 17 17 17 17 17 17 17  7C
DCF0  17 17 17 17 17 17 17 17  84
```

```
DCF8 17 17 17 17 17 17 17 17 8C 68
DD00 17 17 17 17 17 17 01 06 6E
DD08 06 01 01 01 06 06 01 17 12
DD10 17 17 17 17 17 17 17 17 A5
DD18 17 17 17 01 06 00 01 06 48
DD20 00 01 06 06 01 06 06 06 1D
DD28 06 01 01 06 06 06 06 01 26
DD30 06 00 06 01 17 17 17 17 76
DD38 17 17 17 17 17 17 17 17 CD
DD40 17 17 17 17 17 17 17 17 D5
DD48 17 17 17 17 17 17 17 17 DD
DD50 17 17 17 17 17 01 06 00 A7
DD58 06 01 03 02 01 06 01 17 60
DD60 17 17 17 17 17 17 17 17 F5
DD68 17 17 17 01 00 06 01 00 92
DD70 06 01 00 06 01 06 06 06 6D
DD78 01 06 06 01 06 05 06 01 75
DD80 00 06 01 17 17 17 17 17 D7
DD88 17 17 17 17 17 17 17 17 1D
DD90 17 17 17 17 17 17 17 17 25
DD98 17 17 17 17 17 17 17 17 2D
DDA0 17 17 17 17 17 01 00 06 F7
DDA8 06 01 02 03 03 01 06 01 9C
DDB0 17 17 17 17 17 17 17 17 45
DDB8 17 17 01 00 06 01 01 01 CD
DDC0 00 06 01 01 00 06 06 06 B7
DDC8 01 00 06 01 06 05 06 01 BF
DDD0 06 00 01 17 17 17 17 17 27
DDD8 17 17 17 17 17 17 17 17 6D
DDE0 17 17 17 17 17 17 17 17 75
DDE8 17 17 17 17 17 17 17 17 7D
DDF0 17 17 17 17 17 17 01 00 58
DDF8 06 01 02 03 03 01 01 17 FD 31
```

```
DE00 17 17 17 17 17 17 17 17 96
DE08 17 17 01 06 00 01 06 00 22
DE10 01 01 06 00 06 00 06 06 08
DE18 06 01 01 06 06 05 01 06 16
DE20 00 06 01 00 17 00 17 00 33
DE28 17 00 17 00 17 00 17 00 62
DE30 17 00 17 00 17 00 17 00 6A
DE38 17 00 17 00 17 00 17 00 72
DE40 17 00 17 00 17 00 17 01 7B
DE48 06 01 02 02 03 01 17 00 4C
DE50 17 00 17 00 17 00 17 00 8A
DE58 17 00 01 00 06 01 00 06 5B
DE60 00 06 01 01 00 06 00 06 52
DE68 06 06 06 06 05 06 01 00 6A
DE70 06 00 01 17 00 17 00 17 9A
DE78 00 17 00 17 00 17 00 17 B2
DE80 00 17 00 17 00 17 00 17 BA
DE88 00 17 00 17 00 17 00 17 C2
DE90 00 17 00 17 00 17 00 01 B4
DE98 01 01 02 02 03 03 00 17 99
DEA0 00 17 00 17 00 17 00 17 DA
DEA8 00 17 01 06 00 01 06 00 AB
DEB0 06 00 06 00 01 01 06 00 A2
DEB8 06 06 06 06 05 06 01 06 C0
DEC0 00 01 17 00 17 00 17 00 E4
DEC8 17 00 17 00 17 00 17 00 02
DED0 17 00 17 00 17 00 17 00 0A
DED8 17 00 17 00 17 00 17 00 12
DEE0 17 00 17 00 17 00 17 00 1A
DEE8 17 01 01 02 03 03 17 00 FE
DEF0 17 00 17 00 17 00 17 00 2A
DEF8 17 01 06 00 01 06 00 06 01 B0
DF00 00 06 00 06 00 06 01 01 F3
```

```
DF08 00 06 06 06 06 06 01 00 06
DF10 06 01 00 17 00 17 00 17 3B
DF18 00 17 00 17 00 17 00 17 53
DF20 00 17 00 17 00 17 00 17 5B
DF28 00 17 00 17 00 17 00 17 63
DF30 00 17 00 17 00 17 00 17 6B
DF38 00 17 00 02 02 03 03 01 39
DF40 FF FF FF FF FF FF FF FF 17
DF48 FF FF FF FF FF FF FF FF 1F
DF50 FF FF FF FF FF FF FF FF 27
DF58 FF FF FF FF FF FF FF FF 2F
DF60 FF FF FF FF FF FF FF FF 37
DF68 FF FF FF FF FF FF FF FF 3F
DF70 FF FF FF FF FF FF FF FF 47
DF78 FF FF FF FF FF FF FF FF 4F
DF80 FF FF FF FF FF FF FF FF 57
DF88 FF FF FF FF FF FF FF FF 5F
DF90 FF FF FF FF FF FF FF FF 67
DF98 FF FF FF FF FF FF FF FF 6F
DFA0 FF FF FF FF FF FF FF FF 77
DFA8 FF FF FF FF FF FF FF FF 7F
DFB0 FF FF FF FF FF FF FF FF 87
DFB8 FF FF FF FF FF FF FF FF 8F
DFC0 FF FF FF FF FF FF FF FF 97
DFC8 FF FF FF FF FF FF FF FF 9F
DFD0 FF FF FF FF FF FF FF FF A7
DFD8 FF FF FF FF FF FF FF FF AF
DFE0 FF FF FF FF FF FF FF FF B7
DFE8 FF FF FF FF FF FF FF FF BF
DFF0 FF FF FF FF FF FF FF FF C7
DFF8 FF FF FF FF FF FF FF FF CF 51
```

●リスト2 マップデータ12

```
C000 00 00 00 00 00 00 00 00 C0
C008 00 00 00 00 00 00 03 00 CB
C010 00 00 00 00 00 00 00 00 D0
C018 00 00 00 00 00 00 00 00 D8
C020 00 00 00 00 00 00 00 00 E0
C028 00 00 00 00 00 00 00 00 E8
C030 00 00 00 00 00 00 00 00 F0
C038 00 00 00 00 00 00 00 00 F8
C040 00 00 00 00 00 00 00 00 00
C048 00 00 00 00 00 00 00 00 08
C050 00 00 00 00 00 05 05 05 1F
C058 05 05 05 05 06 05 05 00 3C
C060 00 00 00 00 00 00 00 00 20
C068 00 00 00 00 00 00 00 00 28
C070 00 00 00 00 00 00 00 00 30
C078 00 00 00 00 00 00 00 00 38
C080 00 00 00 00 00 00 00 00 40
C088 00 00 00 00 00 00 00 0D 55
C090 0D 0D 0D 0D 0D 0D 0D 0D B8
C098 0D 0D 0D 0D 0D 0D 0D 0D C0
C0A0 0D 0D 0D 0D 0D 0D 05 01 01 A8
C0A8 01 01 01 01 06 01 05 03 7B
C0B0 05 05 05 05 05 05 05 05 98
C0B8 05 05 05 05 05 05 05 05 A0
C0C0 05 05 05 05 05 05 05 05 A8
C0C8 05 05 05 05 05 05 05 05 B0
C0D0 05 05 05 05 05 05 05 00 B3
C0D8 05 05 05 01 01 01 01 0D B8
C0E0 0D 0D 0D 0D 0D 0D 0D 0D 08
C0E8 0D 0D 0D 0D 0D 0D 0D 0D 10
C0F0 0D 0D 0D 0D 0D 0D 05 01 05 FC
C0F8 0F 0F 0F 0F 0F 01 05 00 09 BE
C100 00 00 00 00 00 00 00 00 C1
C108 00 00 00 00 00 00 00 00 C9
C110 00 00 00 00 00 00 00 00 D1
C118 00 00 00 00 00 00 00 00 D9
C120 00 00 00 00 00 0D 05 00 F3
C128 05 0E 01 06 06 06 06 01 16
C130 05 05 05 05 05 05 05 19
C138 05 05 05 05 05 05 05 05 21
C140 05 05 05 05 05 05 01 0F 2F
C148 0F 0F 0F 0F 0F 01 05 05 5F
C150 05 05 05 05 05 05 05 05 39
C158 05 05 05 05 05 05 05 05 41
C160 05 05 05 05 05 05 05 05 49
C168 05 05 05 05 05 05 05 05 51
C170 05 05 05 05 05 0D 05 00 5C
C178 05 01 06 06 06 06 06 06 63
C180 01 05 00 00 00 00 00 00 47
C188 00 00 00 00 00 00 00 00 49
C190 00 00 00 00 00 02 01 0F 63
C198 0F 0F 0F 0F 0F Q1 05 00 AA
C1A0 00 00 00 00 00 00 00 00 61
C1A8 00 00 00 00 00 00 00 00 69
C1B0 00 00 00 00 00 00 00 00 71
C1B8 00 00 00 00 00 00 00 00 79
C1C0 00 00 00 00 00 0D 05 00 93
C1C8 01 06 06 06 06 06 06 06 B4
C1D0 06 01 00 05 05 05 05 05 B1
C1D8 00 05 00 05 05 05 05 05 B7
C1E0 05 05 05 05 05 05 01 0F CF
C1E8 0F 0F 0F 0F 0F 01 05 03 FD
C1F0 05 05 05 05 05 05 05 05 D9
C1F8 05 05 05 05 05 05 05 05 E1 BE
```

```
C200 05 05 05 05 05 05 05 05 EA
C208 05 05 05 05 05 05 05 05 F2
C210 05 05 05 05 05 05 05 00 F5
C218 01 06 06 06 03 03 06 06 FF
C220 06 01 00 05 00 00 00 00 EE
C228 00 05 00 05 00 00 00 00 F4
C230 00 00 00 00 00 00 01 0F 02
C238 0F 0F 0F 0F 0F 01 05 00 4B
C240 00 00 00 00 00 00 00 00 02
C248 00 00 00 00 00 00 00 00 0A
C250 00 00 00 00 00 00 00 00 12
C258 00 00 00 00 00 00 00 00 1A
C260 00 00 00 00 00 03 05 00 2A
C268 01 06 06 06 03 03 06 06 4F
C270 06 01 00 05 00 00 00 00 3E
C278 00 05 00 05 05 05 05 05 58
C280 05 05 05 05 05 00 01 0F 6B
C288 0F 0F 0F 0F 0F 01 05 05 A0
C290 05 05 05 05 05 05 05 05 7A
C298 05 05 05 05 05 05 05 05 82
C2A0 05 05 05 05 05 05 05 05 8A
C2A8 05 05 05 05 05 05 05 05 92
C2B0 05 05 05 05 05 00 05 00 90
C2B8 01 06 06 06 06 06 06 06 A5
C2C0 06 01 00 05 00 00 00 00 8E
C2C8 00 05 00 00 00 00 00 00 8F
C2D0 00 00 00 00 00 00 01 0F A2
C2D8 0F 0F 0F 0F 0F 01 05 03 EE
C2E0 00 00 00 00 00 00 00 00 A2
C2E8 00 00 00 00 00 00 00 00 AA
C2F0 00 00 00 00 00 00 00 00 B2
C2F8 00 00 00 00 00 00 00 00 BA 43
C300 00 00 00 00 00 03 05 00 CB
C308 00 01 06 06 06 06 06 06 F0
C310 01 05 00 05 05 05 05 05 F2
C318 05 05 05 05 05 05 05 05 03
C320 05 05 05 05 00 05 01 0F 0C
C328 0F 0F 0F 0F 0F 01 05 00 3C
C330 05 05 05 05 05 05 05 05 1B
C338 05 05 05 05 05 05 05 05 23
C340 05 05 05 05 05 05 05 05 2B
C348 05 05 05 05 05 05 05 05 33
C350 05 05 05 05 05 05 05 00 36
C358 00 05 01 06 06 06 06 01 3A
C360 0E 05 00 00 00 00 00 00 36
C368 00 00 00 00 00 00 00 00 2B
C370 00 00 00 00 00 00 01 0F 43
C378 0F 0F 0F 0F 0F 01 05 00 8C
C380 05 00 00 00 00 00 00 00 48
C388 00 00 01 01 01 01 01 00 50
C390 00 00 00 00 00 00 00 00 53
C398 00 00 00 00 00 05 01 01 62
C3A0 01 01 01 01 00 00 05 00 6C
C3A8 00 01 01 06 01 01 01 01 77
C3B0 01 03 01 01 01 01 01 05 81
C3B8 05 00 05 05 01 01 01 01 8E
C3C0 01 01 01 01 00 00 01 0F 97
C3C8 0F 0F 0F 0F 0F 01 05 00 DC
C3D0 05 00 00 00 00 00 05 01 9E
C3D8 01 01 06 06 06 06 06 01 BC
C3E0 01 01 05 00 00 00 00 00 AA
C3E8 00 00 05 01 01 01 10 10 D3
C3F0 10 10 10 10 01 01 01 00 F6
C3F8 00 01 05 06 06 03 06 06 DC AF
```

```
C400 01 01 0D 0D 0D 0D 0D 01 08
C408 05 00 00 00 01 10 0D 0D FC
C410 0D 0D 11 01 00 00 01 0F 10
C418 0F 0F 0F 0F 0F 01 05 00 2D
C420 05 00 00 00 05 01 01 06 F6
C428 06 06 06 06 06 06 06 06 1C
C430 06 06 01 01 05 00 00 00 07
C438 05 01 01 10 10 10 10 10 53
C440 10 10 10 10 10 10 01 00 65
C448 00 01 06 06 06 06 06 06 31
C450 01 0D 0D 0F 0F 0F 0D 0D 76
C458 01 00 00 00 01 0D 10 10 4B
C460 10 10 0D 01 00 00 01 0F 62
C468 0F 0F 0F 0F 0F 01 05 00 7D
C470 05 00 00 00 01 06 06 06 4C
C478 06 06 06 06 06 06 06 06 6C
C480 06 06 06 06 01 00 00 00 5D
C488 01 10 10 10 10 10 10 10 BD
C490 10 10 10 10 10 10 01 00 B5
C498 00 01 06 06 06 06 06 06 81
C4A0 01 0D 0F 0F 0F 0F 10 0D 0F
C4A8 01 05 00 00 01 0D 10 10 A0
C4B0 10 10 0D 01 00 00 01 0F B2
C4B8 0F 0F 0F 0F 0F 01 05 00 CD
C4C0 05 00 00 05 01 06 06 06 A1
C4C8 06 06 06 06 03 06 06 06 B9
C4D0 06 06 06 06 01 05 00 05 B7
C4D8 01 10 10 10 10 10 10 10 0D
C4E0 10 10 10 10 10 10 01 00 05
C4E8 00 01 06 06 06 06 06 06 D1
C4F0 01 0D 0F 0F 03 0F 10 0D 0F
C4F8 0D 01 00 00 01 0D 10 10 F8 D0
C500 10 10 0D 01 00 00 01 0F 03
C508 0F 0F 0F 0F 0F 01 05 00 1E
C510 05 00 00 01 06 06 06 06 F3
C518 06 06 06 06 06 06 06 06 0D
C520 06 06 06 06 06 01 00 01 05
C528 10 10 10 10 10 10 10 10 6D
C530 10 10 10 10 10 10 01 00 56
C538 00 01 06 06 06 06 06 06 22
C540 01 0D 0F 0F 0F 0F 10 10 6F
C548 0D 01 05 00 01 0D 10 10 4E
C550 10 10 0D 01 00 00 01 0F 53
C558 0F 0F 0F 0F 0F 01 02 00 6B
C560 05 00 00 01 06 06 06 06 43
C568 06 06 06 06 06 06 06 06 5D
C570 06 06 06 06 06 01 00 01 55
C578 10 10 10 10 10 10 10 03 B0
C580 01 01 01 01 03 10 01 00 5D
C588 00 01 06 06 06 06 06 06 72
C590 01 0D 0F 0F 0F 0F 10 10 BF
C598 0D 0D 01 00 01 0D 10 10 A6
C5A0 10 10 0D 01 00 00 01 0F A3
C5A8 0F 0F 0F 0F 0F 01 02 00 BB
C5B0 00 00 05 01 06 06 06 06 93
C5B8 06 06 06 01 01 01 06 06 9E
C5C0 06 06 06 06 06 01 05 01 AA
C5C8 10 10 10 10 10 10 03 01 F1
C5D0 05 00 00 05 01 01 01 00 A2
C5D8 00 01 06 06 06 06 06 06 C2
C5E0 01 0D 0F 0F 0F 0F 10 10 0F
C5E8 10 0D 01 0C 01 0D 10 10 05
C5F0 10 10 0D 01 00 00 01 0F F3
C5F8 0F 0F 0F 0F 0F 01 02 00 0B DF
```

```
C600  05 05 01 06 06 06 06 06  EF
C608  06 06 01 00 0C 00 01 06  EE
C610  06 06 06 06 06 06 00 10  0A
C618  10 10 10 10 10 03 01 05  37
C620  00 00 00 00 00 00 00 00  E6
C628  00 01 06 06 06 06 06 06  13
C630  01 0D 0F 0F 0F 0F 0D 10  5D
C638  10 0D 0D 01 01 0D 10 10  57
C640  10 10 0D 01 00 00 01 0F  44
C648  0F 0F 0F 0F 0F 01 02 00  5C
C650  00 00 01 06 06 06 06 06  35
C658  06 01 00 00 03 00 00 01  29
C660  06 06 06 06 06 06 01 10  5B
C668  10 10 10 10 10 01 05 00  84
C670  00 00 00 00 00 00 00 00  36
C678  00 01 06 06 06 06 06 06  63
C680  01 0D 0F 0F 0F 0F 0D 0D  AA
C688  0D 10 0D 01 01 0D 10 10  A7
C690  10 10 0D 01 00 00 01 0F  94
C698  0F 0F 0F 0F 0F 01 02 00  AC
C6A0  00 00 01 06 06 06 03 06  82
C6A8  06 01 00 03 05 03 00 01  81
C6B0  06 06 03 06 06 06 01 10  A8
C6B8  10 10 10 10 10 01 00 00  CF
C6C0  01 01 01 01 01 01 01 00  8D
C6C8  00 01 06 06 06 06 06 06  B3
C6D0  01 0D 0F 0F 0F 0F 0D 01  EE
C6D8  0D 0D 10 0D 01 0D 10 10  03
C6E0  10 10 0D 01 00 00 01 0F  E4
C6E8  0F 0F 0F 0F 0F 01 02 00  FC
C6F0  00 00 01 06 06 06 06 06  D5
C6F8  06 01 00 00 03 00 00 01  C9 BB
C700  06 06 06 06 06 06 01 10  FC
C708  10 10 10 10 10 01 05 00  25
C710  01 10 10 10 10 10 01 00  29
C718  00 01 06 06 06 06 06 06  04
C720  01 0D 0F 0F 0F 0F 0D 01  3F
C728  01 0D 10 0D 0D 0D 10 10  54
C730  10 10 0D 01 00 00 01 0F  35
C738  0F 0F 0F 0F 0F 01 02 02  4F
C740  02 02 01 05 06 06 06 06  29
C748  06 06 01 00 0E 00 01 06  31
C750  06 06 06 06 06 06 01 00  3C
C758  10 10 10 10 10 03 01 05  78
C760  01 10 10 10 10 10 01 00  79
C768  00 01 06 06 06 06 06 06  54
C770  01 0D 0F 0F 0F 0F 0D 01  8F
C778  01 0D 0D 10 10 10 10 10  AA
C780  10 10 0D 01 00 00 01 0F  85
C788  0F 0F 0F 0F 0F 01 01 01  9D
C790  01 01 01 01 06 06 06 06  73
C798  06 06 06 01 01 01 06 06  80
C7A0  06 06 06 06 06 01 00 01  87
C7A8  10 10 10 10 10 10 03 01  D3
C7B0  01 10 10 10 10 10 01 00  C9
C7B8  00 01 06 06 06 06 06 06  A4
C7C0  01 0D 0F 0F 0F 0F 0D 01  DF
C7C8  0D 01 0D 10 10 10 10 03  E0
C7D0  10 10 0D 01 00 00 01 0F  D5
C7D8  0F 0F 0F 0F 0F 0F 0F 0F  17
C7E0  0F 0F 0F 00 06 06 06 06  EC
C7E8  06 06 06 06 06 06 06 06  DF
C7F0  06 06 06 05 06 01 00 01  D6
C7F8  10 10 10 10 10 10 10 10  3F 80
C800  10 10 10 10 10 01 00 00  29
C808  00 01 06 06 06 06 06 06  F5
C810  01 0D 0F 0F 0F 0F 0D 01  30
C818  00 01 0D 0D 10 10 10 10  3B
C820  10 10 0D 01 00 00 01 0F  26
C828  0F 0F 0F 0F 0F 0F 0F 0F  68
C830  0F 0F 0F 01 05 06 06 06  3D
C838  06 06 06 06 06 06 06 06  30
C840  06 06 06 06 06 01 00 01  28
C848  10 10 10 10 10 10 10 10  90
C850  10 10 10 10 10 10 01 00  79
C858  00 01 06 06 06 06 06 06  45
C860  01 0D 0F 0F 0F 0F 0D 01  80
C868  00 00 01 0D 10 10 10 10  7E
C870  10 10 0D 01 00 00 01 0F  76
C878  0F 0F 0F 0F 0F 0F 0F 0F  B8
C880  0F 0F 0F 01 01 06 06 06  89
C888  06 06 06 06 03 06 06 06  7D
C890  06 06 06 06 01 00 00 05  76
C898  01 10 10 10 10 10 10 10  D1
C8A0  10 10 10 10 10 10 01 00  C9
C8A8  00 01 06 06 06 06 06 06  95
C8B0  01 0D 0F 03 0F 0F 0D 01  C4
C8B8  00 00 01 0D 0D 10 10 10  CB
C8C0  10 10 0D 01 00 00 00 01  B7
C8C8  0F 0F 0F 0F 0F 0F 0F 0F  08
C8D0  0F 0F 0F 01 01 06 06 06  D9
C8D8  06 06 06 06 06 06 06 06  D0
C8E0  06 06 06 06 01 00 00 00  C1
C8E8  01 10 10 10 10 10 10 10  21
C8F0  10 10 10 10 10 10 01 00  19
C8F8  00 01 06 06 06 06 06 06  E5 28
C900  01 0D 0F 0F 0F 0F 0D 01  21
C908  00 00 00 01 0D 10 10 10  0F
C910  10 0D 0D 01 00 00 00 01  05
C918  0F 0F 0F 0F 0F 0F 0F 0F  59
C920  0F 0F 0F 01 00 01 01 06  1F

C928  06 06 06 06 06 06 06 06  21
C930  06 06 01 01 00 00 00 00  07
C938  05 01 01 10 10 10 10 10  58
C940  10 10 10 10 10 10 01 00  6A
C948  00 01 06 06 06 06 06 06  36
C950  01 0D 0F 0F 0F 0F 0D 01  71
C958  00 00 00 01 0D 0D 10 10  5C
C960  10 0D 05 01 05 00 00 00  51
C968  01 01 0F 0F 0F 0F 0F 0F  8D
C970  0F 0F 0F 01 00 00 00 01  68
C978  01 01 06 06 06 06 01 01  62
C980  01 01 00 00 00 00 00 00  4B
C988  00 00 05 01 01 01 10 10  79
C990  10 10 10 01 01 01 05 00  91
C998  00 01 03 06 06 06 06 03  80
C9A0  06 0D 0D 0D 0D 0D 0D 01  BE
C9A8  00 00 00 00 01 0D 0D 0D  99
C9B0  0D 0D 01 05 05 00 00 00  9E
C9B8  00 00 01 01 01 01 01 01  87
C9C0  01 01 01 01 00 00 00 00  8D
C9C8  00 01 01 01 01 01 01 00  96
C9D0  00 00 00 00 00 00 00 00  99
C9D8  00 00 00 00 00 05 01 01  A8
C9E0  01 01 01 05 00 00 00 00  B1
C9E8  00 01 01 01 01 01 01 01  B8
C9F0  01 01 01 01 01 01 01 01  C1
C9F8  00 00 00 00 00 01 01 01  C4 45
CA00  01 00 05 00 05 05 00 00  DA
CA08  00 00 00 00 00 00 00 00  D2
CA10  00 00 00 00 00 00 00 00  DA
CA18  00 00 00 00 00 00 00 00  E2
CA20  00 00 00 00 00 00 00 00  EA
CA28  00 00 00 00 00 00 00 00  F2
CA30  00 00 00 00 00 00 00 00  FA
CA38  00 00 00 00 00 00 00 00  02
CA40  00 00 00 00 00 00 00 00  0A
CA48  00 00 00 00 00 00 00 00  12
CA50  00 00 00 00 05 03 03 03  28
CA58  03 03 03 03 03 03 03 03  3A
CA60  03 03 03 03 03 03 03 03  42
CA68  03 03 03 03 03 03 03 03  4A
CA70  03 03 03 03 03 03 03 03  52
CA78  03 03 03 03 03 03 03 03  5A
CA80  03 03 03 03 03 03 03 03  62
CA88  03 03 03 03 03 03 03 03  6A
CA90  03 03 03 03 03 03 03 03  72
CA98  03 03 03 03 03 03 03 03  7A
CAA0  03 03 03 03 03 03 01 01  7E
CAA8  01 01 01 01 01 01 01 01  7A
CAB0  01 01 01 01 01 01 01 01  82
CAB8  01 01 01 01 01 01 01 01  8A
CAC0  01 01 01 01 01 01 01 01  92
CAC8  01 01 01 01 01 01 01 01  9A
CAD0  01 01 01 01 01 01 01 01  A2
CAD8  01 01 01 01 01 01 01 01  AA
CAE0  01 01 01 01 01 01 01 01  B2
CAE8  01 01 01 01 01 01 01 01  BA
CAF0  01 01 01 01 01 01 02 02  C4
CAF8  02 02 02 02 02 02 02 02  D2 6C
CB00  02 02 02 02 02 02 02 02  DB
CB08  02 02 02 02 02 02 02 02  E3
CB10  02 02 02 02 02 02 02 02  EB
CB18  02 02 02 02 02 02 02 02  F3
CB20  02 02 02 02 02 02 02 02  FB
CB28  02 02 02 02 02 02 02 02  03
CB30  02 02 02 02 02 02 02 02  0B
CB38  02 02 02 02 02 02 02 02  13
CB40  02 02 02 02 02 02 02 00  19
CB48  00 00 00 00 00 00 00 00  13
CB50  00 00 00 00 00 00 00 00  1B
CB58  00 00 00 00 00 00 00 00  23
CB60  00 00 00 00 00 00 00 00  2B
CB68  00 00 00 00 00 00 00 00  33
CB70  00 00 00 00 00 00 00 00  3B
CB78  00 00 00 00 00 00 00 00  43
CB80  00 00 00 00 00 00 00 00  4B
CB88  00 00 00 00 00 00 00 00  53
CB90  00 00 00 00 00 00 00 00  5B
CB98  00 00 00 00 00 00 00 00  63
CBA0  00 00 00 00 00 00 00 00  6B
CBA8  00 00 00 00 00 00 00 00  73
CBB0  00 00 00 00 00 00 00 00  7B
CBB8  00 00 00 00 00 00 00 00  83
CBC0  00 00 00 00 00 00 00 00  8B
CBC8  00 00 00 00 00 00 00 00  93
CBD0  00 00 00 00 00 00 00 00  9B
CBD8  00 00 00 00 00 00 00 00  A3
CBE0  00 00 00 00 00 00 01 01  AD
CBE8  01 01 01 01 01 01 01 01  BB
CBF0  01 01 01 01 01 01 01 01  C3
CBF8  01 01 01 01 01 01 01 01  CB A8
CC00  01 01 01 01 01 01 01 01  D4
CC08  01 01 01 01 01 01 01 01  DC
CC10  01 01 01 01 01 01 01 01  E4
CC18  01 01 01 01 01 01 01 01  EC
CC20  01 01 01 01 01 01 01 00  F3
CC28  01 01 01 01 01 01 01 01  FC
CC30  01 01 01 01 01 01 00 00  02
CC38  00 00 01 03 01 00 00 00  09
CC40  00 03 03 03 03 03 01 01  1D
CC48  00 00 03 03 03 00 00 01  1E

CC50  03 03 03 01 03 03 03 01  30
CC58  00 00 00 00 00 00 00 00  24
CC60  00 00 00 00 00 00 00 00  2C
CC68  00 00 00 00 00 00 00 00  34
CC70  00 00 00 01 00 00 00 00  3D
CC78  01 00 00 00 00 00 00 00  45
CC80  01 00 00 00 00 00 00 00  4D
CC88  01 01 03 01 03 01 00 01  5F
CC90  03 01 01 01 01 01 03 01  68
CC98  00 03 01 01 01 03 00 00  6D
CCA0  00 03 00 01 00 03 00 01  74
CCA8  00 00 00 00 00 00 00 01  75
CCB0  01 01 01 01 01 01 01 01  84
CCB8  01 01 01 01 01 01 01 01  8C
CCC0  01 01 00 00 00 01 01 00  90
CCC8  01 00 01 01 01 01 01 00  9A
CCD0  01 00 01 01 01 01 01 01  A3
CCD8  00 00 03 01 03 01 00 01  AD
CCE0  03 00 00 00 00 00 03 01  B3
CCE8  03 01 13 13 13 01 03 01  F6
CCF0  00 03 00 01 00 03 00 01  C4
CCF8  01 01 01 01 01 00 00 01  CA 16
CD00  00 00 00 00 00 00 00 00  CD
CD08  00 00 00 00 00 00 00 01  D6
CD10  00 01 00 01 00 00 01 00  E0
CD18  01 00 01 00 00 00 01 00  E8
CD20  01 00 01 00 00 00 00 00  EF
CD28  00 03 01 01 01 03 01 01  00
CD30  03 01 01 01 01 01 00 01  06
CD38  03 01 13 13 13 01 03 01  47
CD40  00 03 00 01 00 03 00 01  15
CD48  00 00 00 02 01 01 00 01  1A
CD50  00 01 01 01 01 01 01 01  24
CD58  01 01 01 01 01 01 01 01  2D
CD60  00 00 00 01 01 00 01 00  30
CD68  01 00 01 00 01 00 01 00  39
CD70  01 00 00 00 01 01 00 00  40
CD78  01 03 01 01 01 03 01 00  50
CD80  01 03 03 03 03 01 00 01  5C
CD88  03 01 13 13 13 01 00 01  94
CD90  00 03 00 01 00 03 01 02  67
CD98  00 01 00 01 01 01 00 01  6A
CDA0  00 01 02 00 00 00 00 01  71
CDA8  00 00 00 00 00 00 00 01  76
CDB0  00 01 01 01 01 00 01 00  82
CDB8  01 00 01 00 01 00 01 01  8A
CDC0  01 00 01 00 00 01 00 01  91
CDC8  01 03 03 03 03 01 00 A6
CDD0  01 01 01 01 03 05 00 AA
CDD8  03 00 13 13 13 01 01 01  E4
CDE0  01 03 01 01 00 03 01 01  B8
CDE8  00 01 00 00 00 00 00 01  B7
CDF0  00 01 01 01 01 01 00 01  C3
CDF8  01 00 01 00 01 01 00 01  CA 75
CE00  00 01 00 00 00 00 01 00  D0
CE08  01 00 01 00 01 00 00 00  D9
CE10  00 00 01 00 00 01 00 01  E1
CE18  03 00 00 00 00 01 03 01  EE
CE20  01 00 00 00 01 01 03 01  F5
CE28  03 01 13 13 13 01 03 01  38
CE30  01 03 01 01 00 03 01 02  0A
CE38  00 01 01 01 01 00 00 01  0B
CE40  00 00 00 00 01 00 00 00  0F
CE48  00 00 01 00 01 00 00 01  19
CE50  00 01 00 01 01 01 01 00  23
CE58  01 01 01 05 01 01 01 01  32
CE60  00 01 01 01 00 01 00 01  33
CE68  03 01 00 01 00 00 03 00  3E
CE70  03 00 00 00 00 01 03 01  46
CE78  03 01 13 13 13 01 03 01  88
CE80  01 03 01 01 00 03 01 01  59
CE88  00 00 00 01 01 01 00 01  5A
CE90  00 00 00 00 01 00 01 00  60
CE98  01 00 00 00 01 00 01 01  6A
CEA0  00 01 00 01 00 00 00 00  70
CEA8  00 00 00 00 01 00 00 01  78
CEB0  00 01 00 00 00 01 00 01  81
CEB8  03 01 00 01 01 01 03 01  91
CEC0  03 01 01 01 01 01 03 01  9A
CEC8  00 03 01 01 01 03 00 01  A0
CED0  01 03 01 01 00 03 00 01  A8
CED8  01 01 00 01 00 01 00 01  AB
CEE0  00 01 01 00 01 00 01 00  B2
CEE8  01 00 01 01 01 00 00 00  BA
CEF0  00 01 00 01 01 01 01 01  C4
CEF8  01 01 01 01 01 00 00 01  CC 36
CF00  00 01 01 01 00 01 00 01  D4
CF08  03 01 00 00 00 00 03 00  DE
CF10  01 03 03 03 03 03 00 00  EF
CF18  00 00 03 03 03 00 01 00  F1
CF20  03 03 03 00 03 03 03 00  01
CF28  00 00 00 01 00 00 00 00  F8
CF30  00 00 00 00 01 02 01 00  03
CF38  00 00 01 02 00 00 00 01  0B
CF40  00 01 00 00 00 00 00 00  10
CF48  00 00 00 00 00 00 01 01  19
CF50  00 00 00 00 00 01 00 01  21
CF58  03 01 01 01 01 01 01 01  31
CF60  01 01 01 01 01 01 01 01  37
CF68  01 01 01 01 01 01 01 01  3F
CF70  01 01 01 01 01 01 01 01  47
```

```
CF78 01 01 01 01 01 01 01 01 4F
CF80 01 01 01 01 01 01 01 01 57
CF88 01 01 01 01 01 01 01 01 5F
CF90 01 01 01 01 01 01 01 01 67
CF98 01 01 01 01 01 01 01 01 6F
CFA0 01 01 01 01 01 01 01 01 77
CFA8 03 03 03 03 03 03 03 03 8F
CFB0 03 03 03 03 03 03 03 03 97
CFB8 03 03 03 03 03 03 03 03 9F
CFC0 03 03 03 03 03 03 03 03 A7
CFC8 03 03 03 03 03 03 03 03 AF
CFD0 03 03 03 03 03 03 03 03 B7
CFD8 03 03 03 03 03 03 03 03 BF
CFE0 03 03 03 03 03 03 03 03 C7
CFE8 03 03 03 03 03 03 03 03 CF
CFF0 03 03 03 03 03 03 03 05 D9
CFF8 05 05 05 05 05 05 05 05 EF B2
D000 05 05 05 05 05 05 05 05 F8
D008 05 05 05 05 05 05 05 05 00
D010 05 05 05 05 05 05 05 05 08
D018 05 05 05 05 05 05 05 05 10
D020 05 05 05 05 05 05 05 05 18
D028 05 05 05 05 05 05 05 05 20
D030 05 05 05 05 05 05 05 05 28
D038 05 05 05 05 05 05 05 05 30
D040 05 05 05 05 05 05 03 05 36
D048 00 00 00 00 00 00 00 00 18
D050 00 00 00 00 00 00 00 00 20
D058 00 00 00 00 00 00 00 00 28
D060 00 00 00 00 00 00 00 00 30
D068 00 00 00 00 00 00 00 00 38
D070 00 00 00 00 00 00 00 00 40
D078 00 00 00 00 00 00 00 00 48
D080 00 00 00 00 00 00 00 00 50
D088 00 00 00 00 00 00 00 00 58
D090 00 00 00 00 00 00 00 00 60
D098 00 00 06 06 06 06 06 06 8C
D0A0 06 06 00 00 00 00 00 00 7C
D0A8 00 00 00 00 00 00 00 00 78
D0B0 00 00 00 00 00 00 00 00 80
D0B8 00 00 00 00 00 00 06 06 94
D0C0 06 06 06 06 06 06 00 05 B9
D0C8 00 04 00 00 00 04 00 00 A0
D0D0 00 04 00 00 00 04 00 04 AC
D0D8 00 04 00 00 00 04 00 00 B0
D0E0 00 00 00 00 00 05 00 00 B5
D0E8 00 00 00 06 06 06 06 06 D6
D0F0 06 06 06 06 06 06 06 06 F0
D0F8 06 00 00 00 00 00 00 00 CE 40
D100 00 00 00 00 00 00 00 00 D1
D108 06 06 06 06 06 06 06 06 09
D110 06 06 06 06 06 00 00 05 04
D118 00 00 04 00 04 00 00 00 F1
D120 04 00 04 00 00 04 04 00 01
D128 04 04 00 00 04 00 04 00 09
D130 00 00 00 00 00 05 00 00 06
D138 00 00 00 06 06 06 06 06 21
D140 06 06 06 06 06 06 06 06 41
D148 06 06 06 06 06 06 06 06 49
D150 06 06 06 06 06 06 06 06 51
D158 06 06 06 06 06 06 06 06 59
D160 06 06 06 06 00 00 00 05 4E
D168 00 00 00 04 00 00 00 00 3D
D170 04 04 04 00 00 04 00 00 51
D178 00 04 00 00 04 04 04 00 59
D180 00 00 00 00 00 05 00 00 56
D188 00 00 06 06 06 06 06 06 7D
D190 06 06 06 06 06 06 06 06 91
D198 06 06 06 06 06 06 06 06 99
D1A0 06 06 06 06 06 06 06 06 A1
D1A8 06 06 06 06 06 06 06 06 A9
D1B0 06 06 06 06 06 06 00 05 AA
D1B8 00 00 00 04 00 00 00 04 91
D1C0 00 00 00 04 00 04 00 00 99
D1C8 00 04 00 04 00 00 00 04 A5
D1D0 00 00 00 00 00 05 00 00 A6
D1D8 00 00 06 06 06 06 06 06 CD
D1E0 06 06 06 06 06 06 06 06 E1
D1E8 06 06 06 06 06 06 06 06 E9
D1F0 06 06 06 06 06 06 06 06 F1
D1F8 06 06 06 06 06 06 06 06 F9 B0
D200 06 06 06 06 06 06 00 05 FB
D208 00 00 00 04 00 00 00 04 E2
D210 00 00 00 04 00 04 00 00 EA
D218 00 04 00 04 00 00 00 04 F6
D220 00 00 00 00 00 05 00 00 F7
D228 00 00 06 06 06 06 06 06 18
D230 06 06 06 06 06 06 06 06 32
D238 06 06 06 06 06 06 06 06 3A
D240 06 06 06 06 06 06 06 06 42
D248 06 06 06 06 06 06 06 06 4A
D250 06 06 06 06 06 00 00 05 45
D258 00 00 00 00 00 00 00 00 2A
D260 00 00 00 00 00 00 00 00 32
D268 00 00 00 00 00 00 00 00 3A
D270 00 00 00 00 00 05 00 00 47
D278 00 00 00 06 06 06 06 06 68
D280 06 06 06 06 06 06 06 06 82
D288 06 06 06 06 00 06 06 06 84
D290 06 06 06 00 06 06 06 06 8C
D298 06 06 06 06 06 06 06 06 9A

D2A0 06 06 06 06 06 00 00 05 95
D2A8 00 00 00 00 00 04 04 04 86
D2B0 04 04 00 00 00 04 00 00 8E
D2B8 00 04 00 00 04 00 04 04 9A
D2C0 04 00 00 00 00 05 00 00 9B
D2C8 00 00 00 00 06 06 06 06 B2
D2D0 06 06 06 06 06 06 06 06 D2
D2D8 00 06 06 06 00 00 06 06 C8
D2E0 06 06 00 00 06 06 06 00 D0
D2E8 06 06 06 06 06 06 06 06 EA
D2F0 06 06 06 06 00 00 00 05 DF
D2F8 00 00 00 00 00 00 00 00 CA 47
D300 04 00 00 00 04 00 04 00 DF
D308 00 04 00 04 00 00 00 04 E7
D310 00 00 00 00 00 05 00 00 E8
D318 00 00 00 00 06 06 06 06 03
D320 06 06 06 06 06 06 06 06 23
D328 00 00 06 00 00 00 00 06 07
D330 06 00 00 00 00 06 00 00 0F
D338 06 06 06 06 06 06 06 06 3B
D340 06 06 06 06 00 00 00 05 30
D348 00 00 00 00 00 00 00 04 1F
D350 00 00 00 00 04 04 04 00 2F
D358 00 04 04 00 00 00 00 04 37
D360 00 00 00 00 00 05 00 00 38
D368 00 00 00 00 06 06 06 06 53
D370 06 06 06 06 06 06 06 00 6D
D378 00 00 00 00 00 00 00 00 4B
D380 00 00 00 00 00 00 00 00 53
D388 00 06 06 06 06 06 06 06 85
D390 06 06 06 06 00 00 00 05 80
D398 00 00 00 00 00 00 04 00 6F
D3A0 00 00 00 04 00 00 00 04 7B
D3A8 00 04 00 04 00 00 00 04 87
D3B0 00 00 00 00 00 05 00 00 88
D3B8 00 00 00 00 00 06 06 06 9D
D3C0 06 06 06 06 06 06 06 00 BD
D3C8 00 00 00 00 00 00 00 00 9B
D3D0 00 00 00 00 00 00 00 00 A3
D3D8 00 06 06 06 06 06 06 06 D5
D3E0 06 06 06 00 00 00 00 05 CA
D3E8 00 00 00 00 00 04 04 04 C7
D3F0 04 04 00 04 00 00 00 04 D3
D3F8 00 04 00 00 04 00 04 04 DB 3A
D400 04 00 00 04 00 05 00 00 E1
D408 00 00 00 00 00 06 06 06 EE
D410 06 06 06 06 06 06 00 00 08
D418 00 00 00 00 06 06 00 00 EC
D420 00 00 00 00 00 00 00 00 F4
D428 00 00 06 06 06 06 06 06 20
D430 06 06 06 00 00 00 00 05 1B
D438 00 00 00 00 00 00 00 00 0C
D440 00 00 00 00 00 00 00 00 14
D448 00 00 00 00 00 00 00 00 1C
D450 00 00 00 00 00 05 00 00 29
D458 00 00 00 00 00 06 06 06 3E
D460 06 06 06 06 06 06 00 06 5E
D468 06 06 00 00 00 00 00 00 48
D470 00 00 00 00 00 00 06 06 50
D478 06 00 06 06 06 06 06 06 76
D480 06 06 06 00 00 00 00 05 6B
D488 05 05 05 05 05 05 05 05 84
D490 05 05 05 05 05 05 05 05 8C
D498 05 05 05 05 05 05 05 05 94
D4A0 05 05 05 05 05 05 00 00 92
D4A8 00 00 00 00 00 00 06 06 88
D4B0 06 06 06 06 06 00 06 06 AE
D4B8 06 06 06 06 00 00 00 00 A4
D4C0 00 00 00 00 06 06 06 06 AC
D4C8 06 06 00 00 06 06 06 06 C6
D4D0 06 06 00 00 00 00 00 05 B5
D4D8 03 03 03 03 03 03 03 03 C4
D4E0 03 03 03 03 03 03 00 00 C6
D4E8 00 00 00 00 00 00 00 00 BC
D4F0 00 00 00 00 00 00 00 00 C4
D4F8 00 00 00 00 00 00 06 06 D8 85
D500 06 06 06 06 00 06 06 06 FF
D508 06 06 06 06 06 06 00 00 01
D510 00 00 06 06 06 06 06 06 09
D518 06 06 06 00 00 06 06 06 17
D520 06 06 00 00 00 00 00 05 06
D528 03 06 06 06 06 06 06 06 2A
D530 06 06 06 06 06 03 00 00 26
D538 00 00 00 00 00 00 00 00 0D
D540 00 00 00 00 00 00 00 00 15
D548 00 00 00 00 00 00 06 06 29
D550 06 06 06 00 00 06 00 00 3D
D558 06 06 06 06 06 00 00 00 4B
D560 00 00 00 06 06 06 06 06 53
D568 00 00 06 00 00 06 06 06 55
D570 06 06 00 00 00 00 00 05 56
D578 03 03 03 03 03 03 03 03 65
D580 03 03 03 03 03 03 03 00 6A
D588 00 00 00 00 00 00 00 00 5D
D590 00 00 00 00 00 00 00 00 65
D598 00 00 00 00 00 00 06 06 79
D5A0 06 06 06 00 06 00 00 00 8D
D5A8 00 00 06 06 00 00 00 00 89
D5B0 00 00 00 00 06 06 00 00 91
D5B8 00 00 00 00 00 06 06 06 9F
D5C0 06 06 00 00 00 00 00 05 A6

D5C8 05 05 05 05 05 05 05 05 C5
D5D0 05 05 05 05 05 05 05 05 CD
D5D8 05 05 05 05 05 05 05 05 D5
D5E0 05 05 05 05 00 00 00 00 C9
D5E8 00 00 00 00 00 00 06 06 C9
D5F0 06 06 06 00 00 01 01 01 DA
D5F8 01 01 01 01 00 00 00 00 D1 C1
D600 00 00 00 00 01 01 01 01 DA
D608 01 01 01 00 00 06 06 06 F3
D610 06 06 00 00 00 00 00 00 F2
D618 00 00 00 00 00 00 00 00 EE
D620 00 00 00 00 00 00 00 00 F6
D628 00 00 00 00 00 00 00 00 FE
D630 00 00 00 05 00 00 00 00 0B
D638 00 00 00 00 00 00 00 06 14
D640 06 06 06 00 00 01 02 02 2D
D648 02 02 02 02 01 00 00 00 27
D650 00 00 00 01 02 02 02 02 2F
D658 02 02 01 00 00 06 06 06 45
D660 06 00 00 00 00 00 00 00 3C
D668 00 00 00 00 00 00 00 00 3E
D670 00 00 00 00 00 00 00 00 46
D678 00 00 00 00 00 00 00 00 4E
D680 00 00 00 05 00 00 00 00 5B
D688 00 00 00 00 00 00 00 06 64
D690 06 06 06 00 00 01 02 02 7D
D698 02 00 00 02 01 00 00 00 73
D6A0 00 00 00 01 02 00 00 02 7B
D6A8 02 02 01 00 00 06 06 06 95
D6B0 06 00 00 00 00 00 00 00 8C
D6B8 00 00 00 00 00 00 00 00 8E
D6C0 00 00 00 00 00 00 00 00 96
D6C8 00 00 00 00 00 00 05 05 A8
D6D0 05 00 00 05 00 00 00 00 B0
D6D8 00 00 00 00 00 01 01 01 B1
D6E0 01 06 06 00 00 00 01 01 C5
D6E8 02 00 00 02 01 00 01 00 C4
D6F0 00 01 00 01 02 00 00 02 CC
D6F8 01 01 00 00 00 06 06 01 DD 00
D700 01 01 01 05 05 05 05 05 F3
D708 05 05 05 05 05 05 05 05 07
D710 05 05 05 05 05 05 05 05 0F
D718 05 05 05 05 00 00 05 17 1F
D720 05 00 00 05 00 00 00 00 01
D728 00 00 00 00 01 00 00 00 00
D730 01 06 06 00 00 00 00 00 14
D738 01 01 01 01 01 00 01 00 15
D740 00 01 00 01 01 01 01 01 1D
D748 00 00 00 00 00 06 06 01 2C
D750 00 00 00 01 01 01 01 01 2C
D758 01 01 01 01 01 01 01 01 37
D760 01 01 01 01 01 01 01 01 3F
D768 01 01 01 05 00 00 05 05 51
D770 05 00 00 05 00 00 00 00 51
D778 00 00 00 00 01 00 00 00 50
D780 01 06 06 00 00 01 00 00 65
D788 00 00 00 00 00 00 01 00 60
D790 00 01 00 00 00 00 00 00 68
D798 00 00 01 00 00 06 06 01 7D
D7A0 00 00 00 01 00 00 00 00 78
D7A8 00 00 00 00 00 00 00 00 7F
D7B0 00 00 00 00 00 00 00 00 87
D7B8 01 01 01 05 00 00 00 00 97
D7C0 00 00 00 05 00 00 00 00 9C
D7C8 00 00 00 01 00 00 00 00 A0
D7D0 01 01 00 00 00 00 01 00 AA
D7D8 00 01 00 00 00 00 00 00 B0
D7E0 00 00 00 00 00 00 01 00 B8
D7E8 00 01 00 00 00 00 01 01 C2
D7F0 00 00 00 00 01 00 01 01 CA
D7F8 01 01 01 01 01 01 01 01 D7 3F
D800 01 01 01 01 01 01 01 00 DF
D808 01 01 01 05 00 00 00 00 E8
D810 00 00 00 00 00 00 00 00 E8
D818 00 00 00 01 00 00 00 00 F1
D820 00 00 00 00 00 00 00 01 F9
D828 01 00 00 00 01 01 00 00 03
D830 00 00 01 01 00 00 00 01 0B
D838 01 00 00 00 00 00 00 00 11
D840 00 00 00 00 01 00 01 01 1B
D848 01 01 01 01 01 01 01 01 28
D850 01 01 01 01 01 01 01 00 2F
D858 01 01 01 05 01 01 01 01 3C
D860 01 01 01 01 01 01 01 01 40
D868 01 01 00 01 00 00 00 00 43
D870 00 00 00 00 00 00 00 00 48
D878 00 00 00 01 00 00 00 00 51
D880 00 00 00 00 01 00 00 00 59
D888 00 00 00 00 00 00 00 00 60
D890 00 00 00 00 01 00 01 05 6F
D898 05 05 05 05 05 05 05 05 98
D8A0 05 05 05 05 05 05 05 00 9B
D8A8 05 05 05 05 05 05 05 05 A8
D8B0 05 05 05 05 05 05 05 05 B0
D8B8 05 01 00 01 00 00 00 00 97
D8C0 01 01 00 00 00 00 00 00 9A
D8C8 00 00 00 01 00 00 00 00 A1
D8D0 00 00 00 00 01 00 00 00 A9
D8D8 00 00 00 00 00 01 01 01 B2
D8E0 00 00 00 00 01 00 01 05 BF
D8E8 16 16 16 00 00 00 00 00 02
```

```
D8F0  00 03 00 00 00 00 00 00  CB
D8F8  00 00 00 00 00 00 00 00  D0 3E
D900  00 00 00 00 00 00 00 00  D9
D908  05 01 00 00 01 00 00 00  E8
D910  01 06 00 01 00 00 00 00  F1
D918  00 01 00 00 01 01 00 00  F4
D920  00 00 01 01 00 00 01 00  FC
D928  00 00 00 00 01 00 06 01  09
D930  00 00 00 01 00 00 01 05  10
D938  16 00 16 00 00 00 03 00  40
D940  00 00 03 00 00 00 00 00  1C
D948  00 00 00 00 00 00 00 00  21
D950  00 00 00 00 00 00 00 00  29
D958  05 01 00 00 00 01 01 01  3A
D960  01 06 00 00 01 00 00 00  41
D968  01 00 00 00 00 00 01 01  44
D970  01 01 00 00 00 00 00 01  4C
D978  00 00 00 01 00 00 06 06  5E
D980  01 01 01 00 00 00 01 05  62
D988  16 00 16 00 00 03 00 00  90
D990  00 00 00 03 00 00 00 00  6C
D998  00 00 00 00 00 00 00 00  71
D9A0  00 00 00 00 00 00 00 00  79
D9A8  05 01 00 00 00 06 06 06  99
D9B0  06 06 00 00 01 00 00 00  96
D9B8  01 00 00 00 00 00 00 00  92
D9C0  00 00 00 00 00 00 00 01  9A
D9C8  00 00 00 01 00 00 06 06  AE
D9D0  06 06 06 00 00 00 01 05  C1
D9D8  16 00 16 00 03 00 03 00  E3
D9E0  00 00 03 00 03 00 00 00  BF
D9E8  00 03 00 00 00 03 00 00  C7
D9F0  00 00 00 03 00 00 00 00  CC
D9F8  05 01 00 00 00 06 06 06  E9 5A
DA00  06 06 00 00 00 00 00 01  E7
DA08  00 00 00 00 00 00 00 00  E2
DA10  00 00 00 00 00 00 00 00  EA
DA18  01 00 00 00 00 00 06 06  FF
DA20  06 06 06 00 00 00 01 05  12
DA28  16 00 16 00 00 00 00 03  31
DA30  00 03 00 00 00 00 00 00  0D
DA38  00 00 03 03 03 00 00 00  1B
DA40  00 00 00 03 00 00 00 00  1D
DA48  05 01 00 00 06 06 06 06  40
DA50  06 06 00 00 00 00 00 01  37
DA58  00 00 00 01 01 01 01 01  37
DA60  01 01 01 01 01 00 00 00  3F
DA68  01 00 00 00 00 00 06 06  4F
DA70  06 06 06 06 00 00 01 05  68
DA78  16 00 16 00 00 00 00 00  7E
DA80  03 00 00 00 00 00 00 00  5D
DA88  03 03 00 03 00 00 00 00  6B
DA90  00 00 03 00 00 00 00 00  6D
DA98  05 01 00 00 06 06 06 06  90
DAA0  06 06 00 00 00 00 01 00  87
DAA8  00 01 01 02 02 02 02 02  8E
DAB0  02 02 02 02 02 01 01 00  96
DAB8  00 01 00 00 00 00 06 06  9F
DAC0  06 06 06 06 00 00 01 05  B8
DAC8  16 00 16 00 00 00 00 03  D1
DAD0  00 03 00 00 00 00 00 00  AD
DAD8  00 00 00 00 03 00 00 00  B5
DAE0  00 00 03 00 00 00 00 00  BD
DAE8  05 01 00 00 06 06 06 06  E0
DAF0  06 06 00 00 00 00 01 00  D7
DAF8  00 01 00 00 02 02 02 02  DB E5
DB00  02 02 02 02 00 00 01 00  E4
DB08  00 01 00 00 00 00 06 06  F0
DB10  06 06 06 06 00 00 01 05  09
DB18  16 00 16 00 00 00 03 00  22
DB20  00 03 00 01 01 01 01 01  03
DB28  00 00 00 00 00 00 00 03  03
DB30  00 03 00 03 00 00 03 00  14
DB38  05 01 00 06 06 06 06 06  37
DB40  06 06 00 00 00 00 01 00  28
DB48  01 00 00 00 00 00 00 00  24
DB50  00 00 00 00 00 00 00 01  2C
DB58  00 01 00 00 00 00 06 06  40
DB60  06 06 06 06 06 00 01 05  5F
DB68  16 00 16 00 00 03 00 00  72
DB70  00 00 03 03 16 01 16 17  95
DB78  00 03 00 00 00 00 00 00  56
DB80  03 00 00 00 03 03 00 00  64
DB88  05 01 00 06 06 06 06 06  87
DB90  06 06 00 00 00 00 00 00  77
DB98  01 00 00 00 17 17 17 00  B9
DBA0  17 17 17 17 00 00 00 01  D8
DBA8  00 00 00 00 00 00 06 06  8F
DBB0  06 06 06 06 06 00 01 05  AF
DBB8  16 16 16 00 00 00 00 00  D5
DBC0  00 00 01 16 04 07 04 16  D7
DBC8  01 00 03 03 00 00 00 00  AA
DBD0  00 00 00 00 00 00 00 00  AB
DBD8  05 01 06 06 06 06 06 06  DD
DBE0  06 06 06 00 00 00 00 00  CD
DBE8  00 01 01 17 17 17 00 17  21
DBF0  17 17 17 17 17 01 01 00  40
DBF8  00 00 00 00 00 06 06 06  E5 06
DC00  06 06 06 06 06 06 01 05  06
DC08  05 05 05 05 05 05 05 05  0C
DC10  05 05 01 01 08 0A 09 01  14
DC18  01 05 05 05 05 05 05 05  18
DC20  05 05 05 05 05 05 05 05  24
DC28  05 01 06 06 06 06 06 06  2E
DC30  06 06 06 06 00 00 00 00  24
DC38  00 00 00 01 01 01 01 01  19
DC40  01 01 01 01 01 00 00 00  21
DC48  00 00 00 00 06 06 06 06  3C
DC50  06 06 06 06 06 06 01 01  52
DC58  01 01 01 01 01 01 01 01  3C
DC60  01 01 01 16 04 0B 04 16  7E
DC68  01 01 01 01 01 01 01 01  4C
DC70  01 01 01 01 01 05 01 01  58
DC78  01 06 06 06 06 06 06 06  7F
DC80  06 06 06 06 06 00 00 00  7A
DC88  00 00 00 00 00 00 00 00  64
DC90  00 00 00 00 00 00 00 00  6C
DC98  00 00 00 06 06 06 06 06  92
DCA0  06 06 06 06 06 06 00 00  A6
DCA8  00 00 00 01 13 13 13 13  D1
DCB0  13 01 01 17 16 01 16 17  FC
DCB8  01 01 10 10 10 10 10 10  F6
DCC0  10 10 10 10 01 05 00 00  E2
DCC8  06 06 06 06 06 06 06 06  D4
DCD0  06 06 06 06 06 00 00 00  CA
DCD8  00 00 00 00 00 00 00 00  B4
DCE0  00 00 00 00 00 00 00 00  BC
DCE8  00 00 00 06 06 06 06 06  E2
DCF0  06 06 06 06 06 06 06 06  FC
DCF8  00 00 00 01 13 13 13 13  21 8D
DD00  13 01 01 01 01 01 01 01  F7
DD08  01 01 10 06 06 06 06 06  15
DD10  06 06 06 10 01 05 00 06  1B
DD18  06 06 00 00 06 06 06 06  19
DD20  06 06 06 06 06 06 00 00  21
DD28  00 00 00 00 00 00 00 00  05
DD30  00 00 00 00 00 00 00 00  0D
DD38  00 00 06 06 06 06 06 06  39
DD40  06 06 06 06 06 00 00 06  41
DD48  06 00 00 01 13 13 13 13  78
DD50  13 01 01 01 01 03 01 01  49
DD58  01 01 10 06 0D 0D 0D 0D  81
DD60  0D 0D 06 10 01 05 00 00  73
DD68  00 00 06 06 06 06 06 06  69
DD70  06 06 06 06 06 06 06 00  77
DD78  00 00 00 00 00 00 00 00  55
DD80  00 00 00 00 00 00 00 00  5D
DD88  00 01 06 06 06 06 06 06  8A
DD90  06 06 06 06 06 06 00 00  91
DD98  00 00 00 01 13 13 13 13  C2
DDA0  13 13 13 13 06 10 10 02
DDA8  10 10 10 06 0D 0D 0D EF
DDB0  0D 0D 06 10 01 05 00 00  C3
DDB8  00 06 06 06 06 06 06 06  BF
DDC0  06 06 06 06 06 06 00 01  C2
DDC8  00 00 00 00 00 00 00 00  A5
DDD0  00 00 00 00 00 00 00 00  AD
DDD8  01 00 06 06 06 06 06 06  DA
DDE0  06 06 06 06 06 06 06 00  E7
DDE8  00 00 00 01 13 13 13 13  12
DDF0  13 13 13 13 13 01 10 06  43
DDF8  06 06 06 06 0D 0D 0D 21  AF
DE00  0D 0D 06 10 01 05 00 00  14
DE08  06 06 06 06 06 06 06 06  16
DE10  06 06 06 06 00 00 00 00  06
DE18  01 01 01 01 01 01 01 01  FE
DE20  01 01 01 01 01 01 01 01  06
DE28  00 00 00 00 06 06 06 06  1E
DE30  06 06 06 06 06 06 06 06  3E
DE38  00 00 00 01 13 13 13 13  63
DE40  13 13 13 13 13 01 10 06  94
DE48  0C 0C 0D 0D 0D 0D 0D 0D  8C
DE50  0D 0D 06 10 01 05 00 06  6A
DE58  06 06 06 06 06 06 06 06  66
DE60  06 00 00 00 00 00 00 00  44
DE68  00 00 00 00 00 00 00 00  46
DE70  00 00 00 00 00 00 00 00  4E
DE78  00 00 00 00 00 00 00 06  5C
DE80  06 06 06 06 06 06 06 06  8E
DE88  06 06 00 01 13 13 13 13  B9
DE90  13 13 13 13 13 01 10 06  E4
DE98  0C 0C 0D 0D 0D 0D 06 06  CE
DEA0  06 06 06 10 01 05 06 06  B2
DEA8  06 06 06 06 06 06 00 00  AA
DEB0  00 00 00 00 00 00 00 00  8E
DEB8  00 00 00 00 00 00 00 00  96
DEC0  00 00 00 00 00 00 00 00  9E
DEC8  00 00 00 00 00 00 00 00  A6
DED0  00 00 06 06 06 06 06 06  D2
DED8  06 06 00 01 13 13 13 13  0F
DEE0  13 13 13 13 13 01 10 06  34
DEE8  06 06 06 06 06 06 10 00
DEF0  10 10 10 10 01 05 00 00  14
DEF8  00 00 00 00 00 00 00 00  D6 93
DF00  00 00 00 00 00 00 00 00  DF
DF08  00 00 00 00 00 00 00 00  E7
DF10  00 00 00 00 00 00 00 00  EF
DF18  00 00 00 00 00 00 00 00  F7
DF20  00 00 00 00 00 00 00 00  FF
DF28  00 00 00 00 13 13 13 13  53
DF30  13 13 13 13 13 01 10 10  8F
DF38  10 10 10 10 10 10 10 10  97
DF40  FF FF FF FF FF FF FF FF  17
DF48  FF FF FF FF FF FF FF FF  1F
DF50  FF FF FF FF FF FF FF FF  27
DF58  FF FF FF FF FF FF FF FF  2F
DF60  FF FF FF FF FF FF FF FF  37
DF68  FF FF FF FF FF FF FF FF  3F
DF70  FF FF FF FF FF FF FF FF  47
DF78  FF FF FF FF FF FF FF FF  4F
DF80  FF FF FF FF FF FF FF FF  57
DF88  FF FF FF FF FF FF FF FF  5F
DF90  FF FF FF FF FF FF FF FF  67
DF98  FF FF FF FF FF FF FF FF  6F
DFA0  FF FF FF FF FF FF FF FF  77
DFA8  FF FF FF FF FF FF FF FF  7F
DFB0  FF FF FF FF FF FF FF FF  87
DFB8  FF FF FF FF FF FF FF FF  8F
DFC0  FF FF FF FF FF FF FF FF  97
DFC8  FF FF FF FF FF FF FF FF  9F
DFD0  FF FF FF FF FF FF FF FF  A7
DFD8  FF FF FF FF FF FF FF FF  AF
DFE0  FF FF FF FF FF FF FF FF  B7
DFE8  FF FF FF FF FF FF FF FF  BF
DFF0  FF FF FF FF FF FF FF FF  C7
DFF8  FF FF FF FF FF FF FF FF  CF 8C
```

●リスト3 マップデータ13

```
C000  00 01 00 00 00 01 00 00  C2
C008  00 00 01 01 01 00 00 00  CB
C010  00 00 00 00 01 00 00 00  D1
C018  00 00 00 00 00 00 00 00  D8
C020  00 00 00 00 00 01 01 00  E2
C028  00 00 00 01 01 00 00 00  EA
C030  01 00 00 00 00 00 00 00  F1
C038  00 01 01 01 01 01 01 01  FF
C040  01 00 01 00 00 00 00 00  02
C048  01 00 00 00 00 00 00 01  0A
C050  00 01 00 01 00 00 01 00  13
C058  01 00 00 00 01 01 01 01  1D
C060  01 00 01 00 01 01 01 01  25
C068  01 01 01 01 01 00 01 01  2F
C070  01 00 01 01 00 00 00 01  34
C078  00 01 00 00 01 00 01 00  3B
C080  01 01 01 01 01 01 00 01  47
C088  00 00 00 00 00 00 00 00  48
C090  00 00 01 01 01 01 01 00  55
C098  01 00 01 01 01 01 0C 01  6A
C0A0  00 00 00 00 01 00 01 00  62
C0A8  01 01 01 00 01 00 00 00  6C
C0B0  01 00 01 00 01 00 01 00  74
C0B8  00 0D 00 00 01 00 00 00  86
C0C0  01 00 00 01 01 01 00 01  85
C0C8  00 01 01 00 00 00 01 00  8B
C0D0  01 00 00 00 00 01 00 01  93
C0D8  01 01 01 01 01 00 01 01  9F
C0E0  01 00 00 00 01 00 00 00  A2
C0E8  01 00 01 00 01 00 00 01  AC
C0F0  01 01 01 00 01 00 01 00  B5
C0F8  01 00 00 00 01 00 01 00  BB 87
C100  01 00 01 00 01 00 01 01  C6
C108  01 01 01 00 01 01 01 00  CF
C110  01 01 00 00 00 01 00 00  D4
C118  00 01 00 00 01 01 01 00  DD
C120  00 00 01 01 00 01 00 00  E4
C128  00 01 00 00 00 00 00 00  EA
C130  00 00 01 00 01 00 01 00  F4
C138  00 00 01 00 01 01 00 01  FD
C140  00 00 00 00 00 01 00 00  02
C148  01 00 01 01 01 00 01 00  0E
C150  01 00 01 0D 01 00 00 00  21
C158  01 00 00 0D 00 00 01 00  28
C160  00 01 01 01 00 01 01 00  26
C168  01 01 00 01 01 00 01 01  2F
C170  01 01 01 01 00 01 00 01  37
C178  00 01 00 01 01 01 01 01  3F
C180  01 00 01 00 00 00 01 00  44
C188  01 01 01 00 00 00 00 01  4D
C190  00 01 01 00 01 02 01 01  58
C198  01 00 00 00 00 00 01 00  5B
C1A0  01 00 01 00 01 00 01 00  65
C1A8  01 01 01 01 01 00 01 01  70
C1B0  01 01 00 00 00 01 00 00  74
C1B8  01 00 00 00 00 00 01 00  7B
C1C0  00 00 00 00 00 00 00 01  82
C1C8  00 00 00 00 00 00 01 00  8A
C1D0  00 03 01 01 01 01 01 00  99
C1D8  01 00 01 01 00 01 00 01  9E
C1E0  00 00 01 00 00 00 00 00  A2
C1E8  01 01 01 01 01 01 01 00  B0
C1F0  00 00 01 00 01 00 01 00  B4
```

```
C1F8 00 01 00 00 00 00 01 01 BC 96
C200 00 00 00 01 01 01 01 00 C6
C208 00 00 01 00 00 01 01 01 CE
C210 01 00 01 00 01 01 01 00 D7
C218 01 01 01 01 01 00 01 01 E1
C220 01 00 01 00 00 00 00 00 E4
C228 00 00 01 00 00 01 00 01 ED
C230 01 00 00 01 01 01 01 00 F7
C238 00 00 01 00 00 00 01 01 FD
C240 01 01 01 00 01 00 01 01 08
C248 00 01 01 00 01 01 01 00 0F
C250 00 01 00 00 00 00 01 01 15
C258 00 01 01 00 01 01 01 00 1F
C260 00 00 01 00 01 00 00 00 24
C268 00 01 00 00 00 00 00 01 2C
C270 00 00 01 01 00 01 01 00 36
C278 01 01 01 00 01 01 00 01 40
C280 06 01 00 00 01 00 01 00 4B
C288 01 00 01 00 01 00 00 00 4D
C290 00 00 00 00 01 00 00 01 54
C298 00 00 00 00 00 01 00 0D 68
C2A0 01 01 00 01 01 00 01 00 67
C2A8 00 00 00 00 00 00 01 00 6B
C2B0 01 01 01 00 01 00 01 00 77
C2B8 00 01 01 01 01 01 01 01 81
C2C0 00 01 01 00 00 01 00 00 85
C2C8 00 00 01 00 01 00 00 01 8D
C2D0 06 01 00 01 01 00 00 00 9B
C2D8 00 01 01 00 01 01 01 01 A0
C2E0 01 01 00 01 01 00 01 01 A8
C2E8 01 00 01 01 01 01 00 01 B0
C2F0 01 00 00 01 01 00 01 00 B6
C2F8 01 01 01 00 01 00 01 00 BF 9A
C300 00 00 01 00 01 00 01 01 C7
C308 00 00 00 00 00 00 01 01 CC
C310 00 00 00 00 01 01 00 01 D6
C318 01 00 00 00 01 01 00 01 DF
C320 06 01 00 00 01 01 01 01 EE
C328 00 01 00 00 01 00 00 00 ED
C330 00 00 00 00 01 00 01 01 F6
C338 00 00 01 00 00 00 00 01 FD
C340 00 00 00 00 01 00 01 00 05
C348 00 00 01 00 01 00 01 00 0E
C350 01 00 01 10 00 00 00 01 26
C358 00 00 01 00 01 01 01 01 20
C360 01 01 01 01 01 00 00 00 28
C368 01 01 00 01 01 00 00 01 30
C370 06 01 01 00 00 01 00 00 3C
C378 00 01 00 01 01 00 01 01 40
C380 01 01 01 00 01 00 00 01 48
C388 00 11 00 00 01 00 01 01 5F
C390 00 01 01 00 01 00 01 01 58
C398 01 00 01 00 00 00 00 00 5D
C3A0 01 00 01 01 01 00 01 01 69
C3A8 00 01 01 00 01 00 01 00 6F
C3B0 01 00 01 00 00 00 01 00 76
C3B8 00 01 00 00 01 00 01 01 7F
C3C0 06 00 00 01 00 01 00 01 8C
C3C8 01 01 00 01 00 00 01 00 8F
C3D0 00 00 00 00 00 00 00 01 94
C3D8 00 01 01 01 01 00 00 00 9F
C3E0 00 01 00 00 00 00 01 00 A5
C3E8 01 00 01 00 01 01 01 01 B1
C3F0 01 0E 01 00 00 10 00 01 D4
C3F8 00 01 00 00 00 00 00 00 BC C0
C400 01 00 01 00 01 00 01 00 C8
C408 01 01 01 00 01 00 00 01 D1
C410 06 01 00 00 00 01 00 00 DC
C418 00 00 00 00 00 01 01 00 DE
C420 01 01 01 00 01 01 00 01 EA
C428 00 00 01 00 01 01 01 01 F1
C430 00 01 00 01 00 0D 01 00 04
C438 01 00 00 00 01 00 00 00 FE
C440 00 00 01 00 01 01 01 01 09
C448 00 01 01 01 01 01 00 01 12
C450 01 00 01 00 01 00 01 00 18
C458 01 0F 00 00 01 01 00 01 2F
C460 06 01 01 01 01 01 00 01 30
C468 01 01 01 01 00 00 01 00 31
C470 00 00 01 01 01 00 00 01 38
C478 01 00 01 00 00 00 01 00 3F
C480 00 01 00 01 01 01 01 00 49
C488 01 00 01 01 01 00 01 01 52
C490 01 01 01 00 01 00 00 00 58
C498 00 01 00 00 00 00 00 00 5D
C4A0 00 00 00 00 01 00 00 00 65
C4A8 01 00 01 01 01 00 00 01 71
C4B0 06 01 00 00 00 00 00 01 7C
C4B8 00 00 00 01 01 00 01 03 82
C4C0 01 00 00 01 00 00 00 00 86
C4C8 01 00 00 00 01 00 01 00 8F
C4D0 01 01 00 0E 01 01 00 00 A6
C4D8 00 00 00 01 00 00 00 01 9E
C4E0 00 01 00 00 01 01 01 00 A8
C4E8 01 01 00 01 00 01 01 01 B2
C4F0 00 01 01 01 01 01 01 00 BA
C4F8 01 00 00 00 01 00 01 01 C0 BB
C500 06 01 0F 01 00 01 01 01 DF
C508 00 01 00 00 00 00 00 00 CE
C510 01 01 00 01 00 01 00 01 DA
C518 01 01 01 01 01 00 00 01 E3
C520 01 01 01 01 01 00 0D 01 F8
C528 01 01 00 01 0D 01 01 01 00
C530 0D 01 00 01 01 00 01 00 06
C538 00 00 00 01 00 00 00 01 FF
C540 00 00 00 00 00 10 00 00 15
C548 01 01 01 00 01 00 0E 01 20
C550 06 01 0F 01 00 00 00 01 2D
C558 00 01 01 01 01 00 01 00 22
C560 00 01 00 00 00 01 00 01 28
C568 00 00 00 01 00 00 01 01 30
C570 00 00 00 01 00 00 01 01 38
C578 00 00 00 01 00 00 00 00 3E
C580 00 01 00 00 00 10 01 01 58
C588 00 01 01 01 01 01 00 01 53
C590 01 00 01 01 01 00 01 00 5A
C598 00 00 01 01 01 01 01 01 63
C5A0 06 01 0F 01 00 01 00 01 7E
C5A8 00 01 00 00 00 00 01 01 70
C5B0 00 01 00 01 00 00 00 01 78
C5B8 00 01 01 01 00 01 01 00 82
C5C0 00 01 00 00 00 01 01 00 88
C5C8 00 01 01 01 00 01 01 01 93
C5D0 00 01 01 01 01 01 01 00 9B
C5D8 00 00 00 00 00 00 10 00 AD
C5E0 01 00 00 00 01 00 01 00 A8
C5E8 01 00 00 00 00 00 00 01 AF
C5F0 06 01 0F 01 00 01 00 01 CE
C5F8 00 01 01 01 00 00 00 01 C1 32
C600 00 00 00 01 00 01 01 01 CA
C608 00 00 00 00 00 01 00 00 CF
C610 01 01 01 01 01 01 00 01 DD
C618 00 01 00 00 00 01 00 01 E1
C620 01 01 10 00 00 00 01 00 F9
C628 01 01 01 00 01 01 01 01 F5
C630 00 00 01 00 01 00 01 01 FA
C638 01 10 01 01 01 01 00 01 14
C640 06 01 0F 01 00 01 01 01 20
C648 00 00 00 01 01 01 00 01 12
C650 01 00 01 01 00 00 00 01 1A
C658 01 01 01 01 01 01 01 00 25
C660 00 00 00 00 00 01 00 01 28
C668 00 01 01 00 01 01 00 00 32
C670 00 01 00 01 01 00 00 00 39
C678 01 00 01 00 00 00 01 00 41
C680 00 01 01 00 01 01 01 00 4B
C688 01 00 01 00 01 10 00 01 62
C690 06 01 0F 01 00 01 00 00 6E
C698 00 01 00 00 00 01 00 00 60
C6A0 01 00 01 00 00 01 00 00 69
C6A8 00 00 00 00 00 00 01 00 6F
C6B0 01 01 01 00 00 00 01 01 7B
C6B8 00 10 01 00 01 00 00 01 91
C6C0 00 01 00 00 01 01 01 01 8B
C6C8 01 00 01 01 01 00 10 00 A2
C6D0 00 00 01 00 00 00 00 00 97
C6D8 01 00 01 00 01 00 00 01 A2
C6E0 06 01 0F 01 00 00 01 00 BE
C6E8 01 01 01 01 00 01 01 00 B4
C6F0 01 00 01 00 01 01 00 01 BB
C6F8 00 01 01 01 01 01 01 00 C4 0E
C700 01 00 01 01 01 01 00 00 CD
C708 00 01 01 00 01 01 00 01 D4
C710 00 01 01 00 00 00 00 01 DA
C718 00 00 01 00 01 01 01 01 E4
C720 01 00 01 01 01 00 01 00 EC
C728 00 00 01 00 01 01 00 01 F3
C730 06 01 01 01 00 01 01 00 02
C738 00 00 00 01 00 00 00 10 10
C740 00 00 01 10 01 00 10 01 2A
C748 00 00 00 00 01 00 00 00 10
C750 01 10 01 00 00 00 00 00 29
C758 01 01 00 00 00 00 00 01 22
C760 00 0D 00 01 10 01 00 13 59
C768 00 01 01 00 01 00 00 00 32
C770 00 00 01 00 00 00 01 01 3A
C778 01 01 01 00 00 01 00 01 44
C780 06 01 00 00 00 00 01 00 4F
C788 01 01 00 00 01 00 01 01 55
C790 01 00 00 00 01 01 01 01 5C
C798 01 01 01 00 01 00 01 01 65
C7A0 01 00 01 01 00 01 01 01 6D
C7A8 01 00 00 01 01 01 01 01 75
C7B0 01 01 01 01 01 01 01 01 7F
C7B8 00 01 00 00 01 01 01 00 83
C7C0 01 01 01 00 01 01 01 00 8D
C7C8 00 00 01 01 00 01 01 01 94
C7D0 06 01 00 01 01 03 01 01 A5
C7D8 01 00 00 01 00 00 00 00 A1
C7E0 01 00 01 00 00 00 00 00 A9
C7E8 01 00 00 00 01 00 00 00 B1
C7F0 01 00 00 05 00 01 00 00 BE
C7F8 10 00 01 01 00 03 00 00 D4 1A
C800 00 01 00 00 00 01 00 00 CA
C808 00 00 00 00 00 00 01 00 D1
C810 01 00 01 00 00 00 01 00 DB
C818 01 00 00 00 00 00 00 01 E2
C820 06 01 00 01 00 00 00 00 F0
C828 01 00 01 01 01 01 01 00 F6
C830 01 00 01 01 01 01 00 00 FD
C838 01 00 01 01 01 01 01 00 06
C840 01 01 00 01 01 01 00 01 0E
C848 01 00 00 01 00 01 01 00 14
C850 01 01 01 00 01 01 00 01 1E
C858 01 01 00 01 01 01 01 00 26
C860 00 10 01 01 01 00 01 00 3C
C868 01 01 01 01 01 01 10 01 47
C870 06 01 00 00 00 01 01 00 41
C878 01 00 00 00 00 00 00 00 41
C880 01 00 00 00 00 00 01 00 4A
C888 01 00 01 00 00 00 00 00 52
C890 00 01 00 01 00 00 00 00 5A
C898 01 01 00 00 00 01 00 00 63
C8A0 00 00 01 00 01 00 00 01 6B
C8A8 00 00 00 00 01 00 00 00 71
C8B0 00 01 01 00 01 01 01 00 7D
C8B8 00 13 01 00 00 01 00 01 96
C8C0 06 01 01 01 01 01 00 00 93
C8C8 01 01 01 01 01 01 01 01 98
C8D0 01 01 01 01 01 00 01 00 9E
C8D8 01 01 01 01 01 01 01 01 A8
C8E0 00 01 00 01 01 01 01 00 AD
C8E8 01 00 00 01 00 01 00 01 B4
C8F0 01 00 00 00 01 00 01 01 BC
C8F8 00 01 01 00 00 00 01 00 C3 C5
C900 01 01 00 00 00 01 01 01 CE
C908 01 01 01 00 01 01 01 01 D8
C910 06 01 00 00 00 01 00 01 E2
C918 00 00 00 01 00 00 00 00 E2
C920 01 00 00 00 00 00 01 00 EB
C928 01 00 00 01 00 00 00 00 F3
C930 00 0F 00 00 00 00 00 00 08
C938 00 00 01 01 00 01 01 00 05
C940 13 00 01 00 01 00 00 00 1E
C948 01 00 01 01 01 00 01 01 17
C950 01 00 00 01 00 10 00 00 2B
C958 00 00 00 00 01 00 00 01 23
C960 06 01 00 01 00 00 00 01 32
C968 00 01 00 01 00 01 00 01 35
C970 01 00 01 00 01 01 00 00 3D
C978 01 01 00 01 01 01 01 01 48
C980 01 00 01 00 01 01 00 01 4E
C988 01 01 00 00 00 00 01 00 54
C990 01 01 01 01 01 01 00 01 60
C998 01 00 00 10 00 00 00 00 72
C9A0 00 00 01 01 01 00 01 00 6D
C9A8 01 00 00 10 00 00 10 01 93
C9B0 06 01 01 01 00 01 00 01 85
C9B8 00 01 0F 01 01 01 00 01 95
C9C0 00 00 01 00 00 01 00 01 8C
C9C8 00 01 00 00 00 01 00 00 93
C9D0 00 00 01 00 00 01 00 00 9B
C9D8 00 01 01 00 00 01 01 00 A5
C9E0 00 00 00 01 00 00 00 01 AB
C9E8 00 00 01 00 01 01 01 01 B6
C9F0 01 00 01 00 01 01 01 00 BE
C9F8 01 01 00 01 01 01 00 01 C7 F7
CA00 06 01 00 00 00 01 00 00 D2
CA08 00 01 00 01 00 00 00 01 D5
CA10 00 01 01 00 01 01 01 01 E0
CA18 00 01 01 01 00 01 00 01 E7
CA20 01 01 01 01 00 01 01 00 F0
CA28 01 01 00 01 00 00 01 01 F7
CA30 01 01 00 01 00 01 00 01 FF
CA38 00 13 01 00 01 13 00 10 3A
CA40 01 13 00 00 01 00 0D 00 2C
CA48 13 01 00 00 00 00 00 01 27
CA50 06 01 01 00 01 01 00 01 25
CA58 01 01 00 01 00 01 01 01 28
CA60 00 01 01 00 00 00 01 00 2D
CA68 00 00 00 00 00 00 00 01 33
CA70 00 00 00 01 00 01 00 00 3C
CA78 00 00 00 01 01 00 01 00 45
CA80 00 00 00 01 00 01 01 01 4E
CA88 01 00 01 00 00 00 01 00 55
CA90 01 01 01 01 01 00 01 01 61
CA98 01 01 01 00 01 01 01 01 69
CAA0 06 01 00 00 00 01 00 01 73
CAA8 00 00 00 00 00 01 00 00 73
CAB0 00 00 00 00 01 00 00 00 7B
CAB8 01 01 01 00 01 00 01 01 88
CAC0 01 01 00 00 00 01 00 01 8E
CAC8 01 01 00 00 01 00 01 00 96
CAD0 01 01 00 01 00 00 00 00 9D
CAD8 01 00 01 01 01 01 01 01 A9
CAE0 01 00 00 00 01 10 00 00 BC
CAE8 01 00 10 00 00 01 00 01 C5
CAF0 06 01 00 00 01 00 01 00 C4
CAF8 10 01 01 01 01 01 00 01 D8 2C
CB00 01 01 00 01 01 00 01 00 D0
CB08 00 00 01 01 13 01 01 00 EA
CB10 00 00 00 01 01 01 13 01 F2
CB18 00 01 00 01 01 00 00 00 E6
CB20 00 01 00 01 01 01 01 00 F0
CB28 01 01 01 00 10 00 01 00 07
CB30 10 00 01 01 01 01 01 00 10
CB38 00 00 01 03 01 00 00 01 09
CB40 06 01 00 01 13 00 00 01 27
CB48 00 00 00 00 00 00 00 01 14
CB50 00 00 00 00 01 00 01 00 1D
CB58 01 00 00 01 01 13 01 01 3B
CB60 01 01 00 00 00 00 01 01 30
CB68 00 00 00 00 00 00 01 00 34
```

```
CB70  01 01 00 00 01 00 00 00  3E
CB78  01 00 01 01 00 01 01 01  49
CB80  01 00 0D 01 00 00 01 01  5C
CB88  00 00 01 01 01 00 01 01  58
CB90  06 01 00 01 01 01 01 01  67
CB98  01 00 01 01 01 01 00 01  69
CBA0  00 01 01 01 01 00 01 01  71
CBA8  01 00 00 00 01 01 00 00  76
CBB0  00 01 00 01 00 00 00 01  7E
CBB8  01 01 00 01 01 00 01 01  89
CBC0  01 0E 01 00 01 00 01 00  9D
CBC8  01 00 01 00 00 00 00 01  96
CBD0  00 00 01 01 01 00 00 01  9F
CBD8  01 00 00 00 01 00 00 01  A6
CBE0  06 01 00 00 01 00 00 00  B3
CBE8  01 00 01 00 00 00 00 01  B6
CBF0  00 00 00 01 00 00 00 00  BC
CBF8  01 00 01 00 00 01 01 00  C7 16
CC00  01 01 00 01 01 01 00 01  D2
CC08  00 00 00 01 00 00 00 00  D5
CC10  01 00 01 00 00 00 01 00  DF
CC18  00 00 01 00 01 00 01 00  E7
CC20  00 00 00 00 01 01 00 00  EE
CC28  01 01 01 00 01 01 10 01  0A
CC30  06 01 01 00 01 13 01 00  19
CC38  01 00 01 00 01 01 01 01  0A
CC40  00 01 00 01 00 01 00 01  10
CC48  01 00 01 01 00 00 01 00  18
CC50  00 01 00 01 00 01 00 00  1F
CC58  00 01 00 01 01 01 01 00  29
CC60  01 00 01 01 01 01 01 00  32
CC68  01 01 01 10 01 01 01 01  4B
CC70  00 01 00 00 10 01 01 00  4F
CC78  01 00 00 10 00 00 00 01  56
CC80  06 01 00 00 01 00 01 00  55
CC88  00 00 01 10 01 00 10 00  76
CC90  00 01 00 00 00 01 00 00  5E
CC98  01 00 00 00 01 00 00 01  66
CCA0  01 00 00 01 00 00 00 01  6F
CCA8  01 01 00 01 00 00 00 00  77
CCB0  01 00 00 00 01 00 01 00  7F
CCB8  01 00 00 00 00 00 01 00  86
CCC0  00 01 00 01 00 00 01 00  8F
CCC8  00 00 01 00 01 01 01 01  99
CCD0  06 01 00 01 01 01 01 01  A8
CCD8  01 01 01 00 01 00 01 01  AA
CCE0  01 01 00 01 00 01 01 00  B1
CCE8  01 01 00 01 01 01 00 00  BA
CCF0  01 01 00 01 01 00 01 01  C2
CCF8  13 01 00 01 00 01 01 01  DC 17
CD00  01 00 01 00 00 00 01 00  D0
CD08  00 00 00 01 01 00 00 00  D7
CD10  01 01 00 01 01 01 01 01  E4
CD18  01 01 01 00 01 00 10 01  FA
CD20  06 01 00 00 00 13 01 00  08
CD28  00 00 00 00 01 00 01 00  F7
CD30  00 00 00 01 00 0F 01 00  0E
CD38  00 00 01 00 01 13 01 00  1B
CD40  01 00 00 00 01 01 00 01  11
CD48  00 01 00 01 00 00 00 00  17
CD50  00 00 01 01 01 01 01 01  23
CD58  01 01 01 00 01 00 01 00  2A
CD60  01 01 00 00 01 00 01 10  41
CD68  00 00 01 00 01 00 01 01  39
CD70  06 01 01 01 01 00 01 00  48
CD78  01 00 01 00 01 00 10 00  58
CD80  01 01 01 01 01 00 00 00  52
CD88  01 00 01 00 00 00 01 00  58
CD90  01 01 01 00 00 00 00 00  60
CD98  00 01 01 01 01 01 01 01  6C
CDA0  01 00 00 00 01 00 00 00  6F
CDA8  00 00 01 00 00 00 01 00  77
CDB0  00 01 10 00 00 10 01 00  9F
CDB8  01 01 01 00 01 00 01 01  8B
CDC0  06 01 00 00 00 13 01 00  A8
CDC8  01 00 01 01 01 00 01 00  9A
CDD0  01 00 01 00 00 00 01 00  A0
CDD8  01 00 01 01 01 01 01 01  AC
CDE0  01 00 01 01 01 00 01 01  B3
CDE8  01 01 00 01 00 01 00 00  B9
CDF0  01 01 01 01 01 01 01 00  C4
CDF8  01 00 00 01 01 00 01 01  CA 2A
CE00  01 01 00 01 01 00 00 00  D2
CE08  00 00 00 10 00 10 00 01  F7
CE10  06 01 00 01 01 03 00 00  EA
CE18  01 00 00 00 00 00 01 00  E8
CE20  00 00 01 00 01 00 01 00  F1
CE28  01 00 00 00 00 01 00 00  F8
CE30  00 00 00 01 00 00 00 00  FF
CE38  00 00 00 01 00 01 00 01  09
CE40  01 00 00 00 01 00 00 03  13
CE48  01 01 00 00 00 00 00 00  18
CE50  01 01 01 00 00 01 00 01  23
CE58  01 01 01 05 01 01 00 01  31
CE60  06 01 00 00 01 01 01 01  38
CE68  01 01 01 01 01 01 01 01  3E
CE70  01 01 01 00 01 01 01 00  44
CE78  01 01 00 01 01 01 00 01  4C
CE80  10 01 01 01 01 01 01 01  65
CE88  00 01 0F 01 00 00 00 00  67
CE90  00 00 01 00 01 01 00 01  62

CE98  13 00 00 01 00 01 01 01  7D
CEA0  01 10 00 00 01 01 00 01  82
CEA8  00 01 10 00 00 01 00 01  89
CEB0  06 01 01 00 01 00 00 00  87
CEB8  01 00 00 00 01 00 00 00  88
CEC0  10 00 00 00 01 00 00 00  9F
CEC8  00 01 00 01 00 00 00 01  99
CED0  00 01 00 00 00 00 00 01  A0
CED8  00 01 01 01 00 01 01 01  AC
CEE0  01 01 01 00 00 01 00 01  B3
CEE8  01 01 01 01 00 00 00 00  BA
CEF0  00 00 00 00 00 00 00 01  BF
CEF8  00 00 00 01 00 01 00 01  C9 0F
CF00  06 01 00 00 01 01 01 01  DA
CF08  01 01 01 00 01 00 01 01  DD
CF10  01 00 01 00 01 00 01 00  E3
CF18  01 01 10 01 10 01 01 01  0D
CF20  00 00 00 01 00 01 00 00  F1
CF28  00 01 00 00 00 01 00 00  F9
CF30  00 00 00 00 01 01 0D 00  0E
CF38  00 00 00 01 00 01 00 01  0A
CF40  01 01 01 01 01 01 01 01  17
CF48  01 00 01 01 00 10 00 01  2B
CF50  06 01 00 01 01 00 00 00  28
CF58  01 00 01 00 01 01 00 00  2B
CF60  01 01 01 00 01 01 01 00  35
CF68  00 01 01 01 01 01 00 01  3D
CF70  01 01 01 01 00 01 01 01  46
CF78  01 01 00 01 01 01 01 01  4E
CF80  01 01 01 00 01 00 00 01  54
CF88  01 01 00 00 01 00 01 00  5B
CF90  01 00 00 00 01 00 01 10  72
CF98  01 01 01 01 01 01 00 01  6E
CFA0  06 01 00 00 13 00 01 00  8A
CFA8  01 00 00 00 01 00 01 00  7A
CFB0  00 01 00 00 00 00 00 10  90
CFB8  00 10 00 00 00 00 00 00  97
CFC0  00 00 00 01 00 00 00 00  90
CFC8  00 00 00 00 00 00 01 00  98
CFD0  01 00 00 00 01 00 01 01  A3
CFD8  13 01 00 01 01 01 01 00  BF
CFE0  00 00 01 00 01 00 00 00  B1
CFE8  00 00 00 00 01 01 00 01  BA
CFF0  06 01 01 01 01 00 01 00  CA
CFF8  01 00 01 00 01 10 01 01  DC 39
D000  00 01 01 01 01 01 01 01  D7
D008  00 01 01 01 00 01 01 01  DE
D010  00 01 01 01 01 01 00 01  E6
D018  01 01 00 01 01 01 01 00  EE
D020  01 00 01 01 01 00 01 00  F5
D028  00 01 00 00 01 00 01 01  FC
D030  01 01 01 00 01 01 01 00  07
D038  00 01 01 10 00 01 10 01  2C
D040  06 01 00 00 00 00 01 00  18
D048  00 00 01 00 00 00 01 00  1A
D050  00 01 00 00 00 01 00 00  22
D058  00 01 00 00 10 01 00 10  4A
D060  00 01 00 00 00 10 00 00  41
D068  00 01 10 00 01 00 01 10  5B
D070  01 00 00 00 01 10 00 00  52
D078  01 01 00 01 01 00 00 01  4D
D080  00 00 00 00 00 00 00 01  51
D088  00 00 01 01 01 01 00 01  5D
D090  06 01 00 01 01 00 01 01  6B
D098  01 01 01 01 01 01 01 01  70
D0A0  01 01 00 01 01 01 01 01  77
D0A8  00 01 01 01 01 01 01 01  7F
D0B0  01 01 01 01 01 01 01 00  88
D0B8  01 01 01 01 00 00 01 00  8E
D0C0  01 01 01 00 01 01 01 01  97
D0C8  01 00 00 00 00 00 01 01  9B
D0D0  01 00 01 01 01 01 00 01  A6
D0D8  01 00 01 10 00 00 00 01  BB
D0E0  06 01 00 00 01 00 00 00  B8
D0E8  0F 00 00 00 00 00 01 00  C8
D0F0  00 00 00 01 00 00 00 00  C1
D0F8  00 00 00 00 00 01 10 00  D9 48
D100  00 00 00 00 00 00 00 00  D1
D108  00 00 00 00 00 00 01 00  DA
D110  00 00 00 00 01 00 00 00  E2
D118  00 00 01 00 01 00 00 00  EB
D120  01 00 00 01 00 00 00 01  F4
D128  00 00 01 00 01 00 01 01  FD
D130  06 01 01 00 01 01 01 01  0D
D138  00 01 00 01 01 00 01 01  0E
D140  00 01 01 01 01 01 01 00  17
D148  01 00 01 01 01 01 00 01  1F
D150  00 01 01 01 00 01 01 01  27
D158  01 01 01 01 01 00 00 00  2E
D160  01 00 01 00 00 00 01 00  34
D168  01 00 01 13 01 01 01 01  52
D170  01 01 00 01 01 13 01 01  5A
D178  00 01 01 01 01 00 10 01  5E
D180  06 01 01 00 01 00 00 00  5A
D188  00 01 00 13 01 00 00 00  6E
D190  00 01 00 00 00 01 00 00  63
D198  01 00 00 01 00 00 00 01  6C
D1A0  00 00 00 00 01 00 00 00  72
D1A8  01 00 00 00 01 01 01 01  7E
D1B0  01 00 01 01 01 01 01 00  87
D1B8  01 01 01 01 00 00 00 00  8D

D1C0  00 01 00 00 01 01 01 00  95
D1C8  00 00 01 00 00 10 01 01  AC
D1D0  06 01 0F 00 01 00 01 01  BA
D1D8  00 01 01 00 01 01 01 01  AF
D1E0  01 01 00 01 13 01 00 01  C9
D1E8  01 01 13 01 10 01 01 01  E2
D1F0  01 01 00 01 01 01 01 00  C7
D1F8  01 00 01 00 01 00 01 00  CD 31
D200  01 00 01 00 01 10 01 00  E6
D208  00 00 00 00 00 01 01 01  DD
D210  00 01 01 00 00 00 00 00  E4
D218  01 01 01 01 00 01 01 01  F1
D220  06 01 00 01 01 00 00 00  FB
D228  01 01 00 00 00 00 00 00  FC
D230  00 01 00 01 00 00 00 00  04
D238  00 01 00 00 00 00 00 00  0B
D240  00 10 00 01 00 10 01 00  34
D248  00 10 01 00 01 00 01 0D  3A
D250  01 00 00 00 01 00 01 01  26
D258  01 01 00 01 00 00 00 01  2E
D260  00 01 01 01 01 00 00 00  37
D268  00 00 00 01 10 00 01 01  4D
D270  06 01 00 01 01 01 01 00  4D
D278  00 01 01 01 00 00 01 00  4E
D280  00 01 01 01 00 01 01 01  58
D288  01 01 01 01 01 01 00 00  61
D290  01 01 01 01 00 01 01 01  69
D298  01 01 01 01 13 01 00 00  83
D2A0  01 10 01 00 00 00 00 01  85
D2A8  10 01 00 01 01 00 01 01  8F
D2B0  00 00 00 00 00 01 01 00  84
D2B8  01 01 01 01 01 00 00 01  90
D2C0  06 01 00 01 00 00 01 01  9C
D2C8  13 01 00 01 01 00 01 01  B2
D2D0  00 01 00 00 00 00 00 00  A3
D2D8  00 01 00 00 00 03 00 00  AE
D2E0  01 00 00 00 00 00 00 00  B3
D2E8  00 00 01 00 01 00 00 10  CC
D2F0  01 05 01 01 01 01 00 00  CC
D2F8  00 01 00 00 00 00 01 00  CC 42
D300  00 01 01 00 03 01 00 DA
D308  01 00 00 00 01 01 10 01  EF
D310  06 01 00 01 01 00 00 00  EC
D318  00 01 00 03 01 00 01 00  F1
D320  00 00 00 01 00 01 01 01  F7
D328  01 01 00 01 01 10 01 00  10
D330  01 00 01 01 01 01 01 00  09
D338  01 0D 01 00 01 01 01 00  1D
D340  01 01 01 00 00 01 01 00  18
D348  01 01 01 01 01 00 01 00  21
D350  01 01 00 01 01 01 01 10  39
D358  01 10 01 00 00 10 00 01  4E
D360  06 01 00 00 01 01 01 01  3E
D368  01 01 00 01 01 00 01 00  40
D370  01 01 01 01 00 01 00 01  49
D378  00 00 00 01 00 00 01 00  4D
D380  01 00 01 00 01 00 01 01  58
D388  01 00 01 00 01 10 00 00  6E
D390  00 00 01 01 00 00 01 00  66
D398  00 00 00 01 00 00 01 00  6D
D3A0  00 00 00 01 00 00 00 00  74
D3A8  01 00 01 01 01 01 01 01  82
D3B0  06 01 01 00 00 01 00 00  8C
D3B8  00 01 00 01 00 00 01 00  8E
D3C0  00 00 01 00 00 01 00 00  95
D3C8  00 01 01 01 00 01 01 00  A0
D3D0  00 00 01 00 00 00 00 01  A5
D3D8  00 00 00 00 01 01 01 00  AE
D3E0  01 13 00 01 01 00 01 01  CB
D3E8  01 01 00 13 00 01 01 00  D2
D3F0  01 01 01 01 00 01 01 00  C9
D3F8  01 01 01 06 06 06 06 01  E7 45
D400  06 01 01 01 00 01 00 01  DF
D408  00 00 00 01 01 00 01 01  E0
D410  01 00 01 00 01 01 01 01  EA
D418  01 01 00 01 00 10 01 00  00
D420  01 00 01 01 00 01 00 01  F9
D428  00 01 01 00 01 00 01 00  00
D430  01 01 00 13 00 0D 01 00  27
D438  13 01 01 01 01 01 00 00  24
D440  00 00 00 01 00 01 01 10  27
D448  00 00 01 0C 01 01 06 01  32
D450  06 01 00 01 00 00 00 01  2D
D458  00 01 01 01 00 00 00 01  30
D460  00 00 01 00 00 00 01 00  36
D468  10 00 00 01 01 00 00 00  4E
D470  01 00 00 00 00 01 10 01  57
D478  01 01 00 00 00 00 01 00  4F
D480  00 01 01 01 00 01 01 00  59
D488  01 01 00 01 10 00 00 01  70
D490  01 00 10 00 01 01 00 00  77
D498  01 10 01 01 01 06 06 01  8D
D4A0  06 01 10 01 01 01 01 01  90
D4A8  01 01 00 01 01 01 00 01  82
D4B0  01 01 01 00 01 01 01 00  8A
D4B8  01 01 00 00 00 00 01 01  90
D4C0  01 01 10 01 01 01 00 01  AA
D4C8  00 00 00 01 01 01 01 01  A1
D4D0  00 01 00 01 10 00 00 00  B6
D4D8  01 00 00 00 00 01 01 01  B0
D4E0  01 01 01 01 01 00 00 01  BA
```

```
D4E8  01 00 01 13 01 01 06 01  DA
D4F0  06 01 00 00 00 00 00 00  CB
D4F8  00 01 13 00 00 00 00 01  E1 B7
D500  00 00 00 00 01 10 00 10  F6
D508  00 01 01 01 01 01 01 00  E3
D510  00 01 00 00 01 01 00 00  E8
D518  00 01 00 01 00 01 00 00  F0
D520  00 00 00 01 01 00 01 00  F8
D528  00 13 01 01 01 01 00 01  15
D530  00 00 00 00 01 01 00 01  08
D538  10 00 01 00 00 01 06 01  26
D540  06 01 00 01 00 01 01 01  20
D548  01 01 00 01 01 01 01 01  24
D550  00 01 01 01 01 01 01 01  2C
D558  00 01 00 00 00 00 01 00  2F
D560  01 01 01 00 01 01 00 01  3B
D568  01 01 00 01 00 01 01 01  43
D570  01 01 01 01 01 00 01 01  4C
D578  00 01 01 00 01 00 00 01  51
D580  00 01 01 01 00 01 01 01  5B
D588  00 01 01 01 00 01 06 01  68
D590  06 01 00 01 00 00 00 01  6E
D598  00 00 00 01 00 10 00 01  7F
D5A0  00 01 00 13 01 10 01 00  9B
D5A8  10 00 00 01 01 00 00 00  8F
D5B0  00 00 00 13 01 00 00 01  9A
D5B8  00 00 00 00 00 00 00 00  8D
D5C0  00 01 00 00 01 00 00 01  98
D5C8  00 00 0D 00 00 00 01 01  AC
D5D0  13 01 00 01 01 00 00 01  BC
D5D8  13 00 10 00 00 01 06 01  D8
D5E0  06 01 10 01 01 01 00 00  CF
D5E8  00 01 01 01 00 01 00 00  C1
D5F0  00 01 00 01 01 00 01 00  C9
D5F8  01 01 01 01 01 01 01 01  D5 8D
D600  0D 01 00 01 01 00 01 01  E8
D608  01 00 01 01 01 01 01 01  E5
D610  01 01 00 01 01 01 00 01  EC
D618  00 01 01 01 01 00 00 00  F2
D620  00 01 00 00 01 00 01 01  FA
D628  00 01 01 01 00 01 06 01  09
D630  06 01 00 00 00 01 01 01  10
D638  01 01 00 01 00 01 01 01  14
D640  01 01 00 00 01 00 00 00  19
D648  00 00 01 00 00 00 00 01  20
D650  00 01 00 01 00 10 00 00  38
D658  01 00 00 00 10 01 00 01  41
D660  00 00 00 00 00 00 00 01  37
D668  00 01 00 00 0D 01 01 01  4F
D670  01 01 01 00 01 00 01 00  4B
D678  10 00 00 01 01 01 06 01  68
D680  06 01 10 01 00 00 01 00  70
D688  00 00 00 00 00 00 00 00  5E
D690  00 01 10 01 01 00 01 00  7A
D698  01 00 01 00 01 01 0D 01  80
D6A0  01 01 00 01 01 01 01 00  7C
D6A8  01 01 01 01 00 01 00 01  84
D6B0  10 01 01 01 01 01 01 01  9D
D6B8  00 00 00 01 00 00 00 00  8F
D6C0  10 00 00 00 00 00 00 00  A6
D6C8  01 01 00 10 00 01 06 01  B8
D6D0  06 01 00 01 01 00 00 00  AF
D6D8  00 01 00 01 01 01 01 01  B4
D6E0  10 01 00 00 00 00 01 00  C8
D6E8  01 00 00 00 01 00 00 01  C1
D6F0  00 00 00 00 00 00 01 00  C7
D6F8  00 00 00 01 00 01 00 01  D1 53
D700  00 01 00 01 00 00 10 00  E9
D708  00 01 00 00 01 01 01 01  E4
D710  00 01 01 01 00 01 01 01  ED
D718  01 01 01 01 00 01 06 01  FB
D720  06 01 00 01 00 00 01 01  01
D728  01 01 00 01 00 10 00 01  13
D730  00 01 01 01 01 01 00 00  0C
D738  01 01 01 01 01 00 01 01  16
D740  00 01 00 01 01 01 01 01  1D
D748  10 01 00 01 10 01 10 00  52
D750  00 01 00 01 00 01 01 01  2C
D758  01 01 01 10 00 00 00 01  43
D760  00 01 00 01 10 01 00 10  5A
D768  00 10 01 13 00 01 06 01  6B
D770  06 01 00 01 00 01 01 00  51
D778  00 01 00 00 00 01 00 01  52
D780  00 01 00 00 00 01 01 13  6D
D788  00 00 00 01 01 00 00 00  61
D790  00 01 00 00 00 10 00 01  79
D798  01 01 10 01 00 01 01 01  85
D7A0  01 01 10 01 01 01 00 00  8C
D7A8  00 00 01 01 01 01 00 01  84
D7B0  01 01 00 01 01 01 00 01  8D
D7B8  01 01 01 00 01 01 06 01  9B
D7C0  06 01 00 01 00 00 00 01  9F
D7C8  01 01 01 01 01 01 00 01  A6
D7D0  10 00 00 01 00 00 01 00  B9
D7D8  01 01 0D 00 01 01 01 00  C1
D7E0  01 01 01 01 01 00 01 00  BD
D7E8  00 00 00 01 00 00 00 01  C1
D7F0  00 00 00 00 00 01 00 01  C9
D7F8  01 00 01 00 10 00 00 01  E2 BD
D800  00 0D 00 00 00 00 00 10  F5
D808  00 01 00 10 01 06 06 01  FF
D810  06 01 10 01 01 01 01 01  04
D818  01 00 00 01 00 01 00 01  F4
D820  01 01 01 01 01 00 01 00  FE
D828  00 01 01 01 01 01 00 01  05
D830  01 01 00 01 00 00 01 00  0C
D838  01 01 01 01 01 01 00 01  17
D840  01 00 01 00 01 01 00 01  1D
D848  00 00 01 00 01 01 00 00  23
D850  00 01 01 00 01 00 01 01  2D
D858  01 01 00 01 01 01 06 01  3C
D860  06 01 00 00 01 00 00 00  40
D868  01 00 01 01 10 00 00 01  54
D870  00 00 10 00 00 00 01 01  5A
D878  00 00 00 00 00 10 01 00  61
D880  00 01 00 00 00 01 01 00  5B
D888  00 00 01 00 10 01 00 01  73
D890  01 00 01 13 01 00 00 01  7F
D898  01 01 01 00 00 01 01 01  76
D8A0  01 01 00 0D 01 00 01 01  8A
D8A8  00 01 00 13 00 01 06 01  9C
D8B0  06 01 01 01 10 01 01 00  A3
D8B8  01 00 00 01 00 01 01 01  95
D8C0  01 01 01 01 01 00 01 00  9E
D8C8  01 01 01 01 01 00 01 01  A7
D8D0  01 01 00 01 01 01 01 01  AF
D8D8  01 10 00 00 01 01 00 01  C4
D8E0  00 10 01 00 00 00 00 00  C9
D8E8  00 00 01 01 00 10 00 01  D3
D8F0  00 10 00 01 01 10 00 00  EA
D8F8  00 01 01 01 00 01 06 01  DB C4
D900  06 01 00 01 00 00 01 00  E2
D908  00 00 01 01 00 00 01 10  F4
D910  01 00 00 00 01 00 00 00  EB
D918  01 00 00 00 01 00 00 00  F3
D920  00 01 10 00 00 00 00 00  0A
D928  01 01 01 00 01 00 00 01  06
D930  00 01 01 00 01 01 01 01  0F
D938  01 00 00 01 01 00 01 01  16
D940  01 00 01 01 01 01 01 00  20
D948  00 00 00 01 00 01 06 01  2A
D950  06 01 00 01 01 10 01 01  44
D958  01 01 01 00 00 01 01 00  36
D960  01 00 01 01 01 01 01 01  40
D968  01 00 01 01 01 00 01 00  46
D970  00 01 00 01 01 01 01 00  4E
D978  10 01 00 01 01 00 01 01  66
D980  00 01 01 00 01 00 00 00  5C
D988  01 01 00 00 01 01 01 00  66
D990  00 00 01 00 13 01 0D 01  8C
D998  00 01 00 01 00 01 06 01  7B
D9A0  06 01 00 00 00 00 01 00  81
D9A8  00 00 00 00 01 00 00 00  82
D9B0  00 00 00 00 00 00 00 00  89
D9B8  00 00 00 00 00 10 01 00  A2
D9C0  01 01 00 00 00 01 00 00  9C
D9C8  01 01 00 00 00 00 00 00  A3
D9D0  10 00 01 01 01 00 01 00  BD
D9D8  00 01 01 00 01 00 00 00  B4
D9E0  01 01 01 00 01 01 00 0D  CB
D9E8  00 01 00 00 00 01 06 01  CA
D9F0  06 01 01 00 01 01 01 01  D5
D9F8  00 01 00 01 01 01 01 00  D6 2E
DA00  01 01 01 0D 01 01 01 01  EE
DA08  10 01 01 01 01 01 01 00  F8
DA10  01 00 10 01 13 01 01 00  11
DA18  00 01 10 01 01 01 01 01  08
DA20  01 01 01 00 01 00 01 01  00
DA28  00 00 00 00 01 00 10 01  14
DA30  00 00 00 10 00 00 00 01  1B
DA38  00 01 01 01 01 01 06 01  1E
DA40  06 01 00 10 01 00 00 00  32
DA48  00 01 10 00 01 00 10 00  44
DA50  00 00 01 00 00 00 00 01  2C
DA58  00 01 00 00 00 00 01 00  34
DA60  01 01 00 01 01 00 01 01  40
DA68  01 01 00 00 00 01 00 00  45
DA70  01 00 00 00 01 00 00 01  4D
DA78  01 01 01 01 01 00 01 01  59
DA80  00 01 10 01 00 01 00 01  6E
DA88  00 0D 00 10 01 01 06 01  88
DA90  06 01 01 01 01 01 01 01  77
DA98  01 01 00 00 01 01 00 01  77
DAA0  01 01 01 01 01 00 01 01  81
DAA8  00 01 01 00 01 00 00 00  85
DAB0  01 00 00 01 00 00 00 00  8C
DAB8  00 01 01 00 01 00 01 00  97
DAC0  00 00 01 00 01 01 00 00  9D
DAC8  01 00 00 01 00 10 00 00  B4
DAD0  05 17 05 17 05 17 05 17  1A
DAD8  05 17 05 00 00 01 06 01  DB
DAE0  06 01 10 01 00 00 00 00  D2
DAE8  00 01 01 00 00 01 00 00  C5
DAF0  0D 00 00 00 01 00 01 00  D9
DAF8  00 01 00 00 01 01 01 01  D7 27
DB00  01 00 01 01 00 01 01 01  E1
DB08  00 01 00 01 00 00 01 01  E6
DB10  00 01 01 01 01 01 01 13  04
DB18  01 00 01 01 00 01 00 01  F8
DB20  17 05 17 05 17 05 17 05  6B
DB28  17 05 17 01 00 01 06 01  3F
DB30  06 01 00 01 00 01 00 01  15
DB38  00 00 03 00 10 01 01 01  29
DB40  01 01 00 01 01 00 01 01  21
DB48  01 01 00 01 01 00 00 00  27
DB50  01 00 10 00 00 00 00 01  3D
DB58  00 00 00 01 00 01 00 01  36
DB60  00 01 10 00 00 00 01 01  4E
DB68  01 00 01 01 00 01 00 00  47
DB70  05 17 05 17 05 17 05 17  BB
DB78  05 17 05 00 0D 01 06 01  89
DB80  06 01 10 00 10 01 00 01  84
DB88  01 01 01 01 00 00 0D 01  75
DB90  00 00 10 00 01 00 10 01  8D
DB98  00 00 00 01 00 00 01 01  76
DBA0  01 01 01 01 01 01 00 01  82
DBA8  00 01 01 01 01 01 10 00  98
DBB0  00 00 00 01 01 00 00 00  8D
DBB8  10 00 01 10 00 01 01 01  B7
DBC0  17 05 17 05 04 07 04 05  E7
DBC8  17 05 17 01 00 01 06 01  DF
DBD0  06 01 01 01 01 01 00 10  C6
DBD8  00 00 00 01 01 01 01 01  B8
DBE0  00 01 01 00 01 01 01 01  C1
DBE8  00 01 00 01 00 03 01 00  C9
DBF0  10 00 01 00 10 00 01 01  EE
DBF8  00 00 00 10 01 00 00 01  E5 5A
DC00  01 00 01 01 01 01 00 01  E3
DC08  01 01 01 00 01 01 00 00  E9
DC10  05 17 05 17 08 0A 09 17  56
DC18  05 17 05 00 00 01 06 01  1D
DC20  06 01 10 00 00 01 00 01  15
DC28  01 00 05 00 0D 01 00 00  18
DC30  00 01 00 00 01 00 00 00  0E
DC38  00 01 00 00 00 01 01 00  17
DC40  01 00 01 00 01 01 01 00  21
DC48  00 01 01 00 01 00 01 01  29
DC50  00 00 01 00 00 00 01 13  41
DC58  01 00 00 10 00 01 00 01  47
DC60  17 05 17 05 04 0B 04 05  8C
DC68  17 05 17 01 00 01 06 01  80
DC70  06 01 00 01 00 01 01 00  56
DC78  00 00 01 01 00 01 01 01  59
DC80  01 01 00 01 01 00 01 01  62
DC88  01 01 00 01 01 00 00 69
DC90  01 00 00 00 01 00 00 00  6E
DC98  01 01 00 00 01 00 00 00  77
DCA0  00 00 00 00 01 01 01 00  7F
DCA8  01 00 01 01 01 01 00 00  89
DCB0  05 17 05 17 05 17 05 17  FC
DCB8  05 17 05 00 00 01 06 01  BD
DCC0  06 01 00 01 00 00 01 00  A5
DCC8  01 01 01 01 00 00 01 00  A9
DCD0  00 01 00 00 01 10 00 00  BE
DCD8  10 00 00 01 00 00 00 01  C6
DCE0  01 01 01 01 01 01 01 01  C4
DCE8  01 00 00 01 01 01 01 00  C9
DCF0  01 01 01 00 01 00 00 00  D0
DCF8  01 00 00 01 00 01 00 01  D8 96
DD00  17 05 17 05 17 05 17 05  4D
DD08  17 05 17 01 10 01 06 01  31
DD10  06 01 00 01 01 10 01 00  07
DD18  01 13 03 01 01 01 01 00  10
DD20  01 01 01 01 01 00 01 00  03
DD28  01 01 00 00 00 01 01 01  0A
DD30  00 01 10 00 00 01 00 00  1F
DD38  01 10 01 01 00 00 00 00  28
DD40  01 00 00 00 00 00 01 01  20
DD48  01 01 10 01 00 10 00 00  48
DD50  05 17 05 17 05 17 05 17  9D
DD58  05 17 05 00 00 01 06 01  5E
DD60  06 01 00 00 00 00 01 01  46
DD68  01 00 01 01 00 00 01 00  49
DD70  00 01 00 00 00 00 01 00  4F
DD78  10 01 01 00 01 01 00 00  69
DD80  00 01 00 01 01 01 01 00  62
DD88  01 00 01 01 01 01 00 01  6B
DD90  01 01 01 01 01 00 00 00  72
DD98  00 01 00 01 01 01 00 01  7A
DDA0  13 01 00 01 00 01 00 01  94
DDA8  00 01 00 01 00 01 06 01  8F
DDB0  06 01 10 00 01 10 00 00  B5
DDB8  00 00 00 00 00 01 00 00  96
DDC0  00 01 00 01 01 01 01 01  A3
DDC8  00 00 01 00 00 00 01 00  A7
DDD0  00 00 00 00 01 00 00 00  AE
DDD8  01 00 00 00 01 00 00 00  B7
DDE0  10 00 00 00 01 01 01 01  D1
DDE8  00 01 00 10 00 00 10 00  E6
DDF0  00 01 00 00 00 00 00 00  CE
DDF8  00 00 00 10 00 01 06 01  ED BB
DE00  06 01 01 01 01 00 01 01  EA
DE08  00 01 01 01 01 01 00 01  EC
DE10  00 01 00 01 00 00 00 01  F1
DE18  01 00 01 01 01 00 01 01  FC
DE20  01 00 01 00 01 00 01 01  03
DE28  01 01 01 01 00 00 00 01  0B
DE30  01 01 01 00 00 01 00 01  13
DE38  00 01 01 00 01 01 01 01  1C
DE40  01 01 01 01 01 01 01 01  26
DE48  00 01 01 00 01 01 06 01  31
DE50  06 01 00 00 00 00 01 00  36
DE58  00 01 00 00 00 01 00 01  39
```

```
DE60  00 00 00 00 00 01 00 00  3F
DE68  00 10 00 00 01 00 10 00  67
DE70  00 00 01 01 01 00 01 00  52
DE78  00 00 00 00 00 01 00 00  57
DE80  00 00 01 01 00 00 00 01  61
DE88  00 00 01 00 00 10 00 00  77
DE90  00 01 00 00 10 00 00 01  80
DE98  00 10 01 00 03 01 06 01  92
DEA0  06 01 10 01 01 01 01 00  99
DEA8  01 01 00 01 01 01 00 01  8C
DEB0  01 00 01 01 13 01 01 01  A7
DEB8  01 01 01 00 01 00 01 01  9C
DEC0  01 00 01 00 00 00 01 00  A1
DEC8  01 01 00 01 01 01 01 01  AD
DED0  01 00 00 01 01 01 00 01  B3
DED8  01 00 01 03 01 01 01 01  BF
DEE0  10 01 10 01 01 01 00 01  E3
DEE8  01 00 01 00 01 01 06 06  D6
DEF0  06 01 06 06 06 06 01 06  F4
DEF8  06 06 06 06 06 06 06 01  01 95
DF00  06 06 06 01 06 06 01 06  05
DF08  06 06 06 06 01 06 06 06  12
DF10  01 06 06 06 01 01 01 06  0B
DF18  06 01 06 06 06 06 06 06  22
DF20  01 01 06 06 01 06 06 06  20
DF28  01 06 06 06 01 06 06 06  2D
DF30  06 01 06 06 06 01 06 06  35
DF38  06 06 01 06 06 01 06 01  38
DF40  00 00 00 00 00 20 23 F0  52
DF48  00 0E 09 FF 03 C0 7F 8E  0D
DF50  BA C4 00 1E 10 38 38 10  5B
DF58  2D 3F FF FD E0 0C 20 38  E3
DF60  0A 04 1C 4E 13 85 78 0F  D6
DF68  CE 13 87 80 0C E0 38 0F  62
DF70  00 7C FF EF F5 F8 0C F6  A8
DF78  D6 DB 04 0C E0 7E 07 00  7D
DF80  1F C3 11 83 FC 3E C3 FF  D1
DF88  83 04 1F E0 00 07 80 06  7A
DF90  F7 6D BD 6E 2B AA AA AA  27
DF98  C1 43 55 55 55 61 3E AA  C3
DFA0  AA AA BE 00 00 00 00 00  91
DFA8  00 00 00 00 00 00 00 00  87
DFB0  AA AB 00 00 01 55 57 00  91
DFB8  00 01 AA AB 00 00 01 55  43
DFC0  57 00 00 01 AA AB 00 00  4C
DFC8  01 55 57 00 00 01 AA AF  AE
DFD0  00 00 01 55 56 00 00 01  5C
DFD8  AA AE 00 00 01 55 56 00  BB
DFE0  00 00 AA AF 00 00 05 55  72
DFE8  57 00 00 0A AE AB 00 00  81
DFF0  55 5D 75 FF 15 AA AF EB  4E
DFF8  55 55 55 55 55 AA AA AA  7E 89
```

●リスト4 マップデータ14

```
C000  16 00 00 00 00 00 00 00  D6
C008  00 00 00 00 00 00 00 00  C8
C010  00 00 00 00 00 00 00 00  D0
C018  00 00 00 00 00 00 00 00  D8
C020  00 00 00 00 00 00 00 00  E0
C028  00 00 00 00 00 00 00 00  E8
C030  00 00 00 00 00 00 00 00  F0
C038  00 00 00 00 00 00 00 00  F8
C040  00 00 00 00 00 00 00 00  00
C048  00 00 00 00 00 00 00 16  1E
C050  05 00 00 01 00 00 00 01  17
C058  01 00 01 01 01 01 00 00  1D
C060  01 01 01 01 01 01 00 00  26
C068  00 00 00 00 00 00 00 00  28
C070  00 00 00 00 00 00 00 01  31
C078  01 01 01 00 00 00 00 00  3B
C080  00 00 00 00 00 00 00 00  40
C088  00 00 00 00 00 00 00 00  48
C090  00 00 00 00 00 00 00 00  50
C098  00 00 00 00 00 00 00 05  5D
C0A0  00 00 00 00 01 01 00 01  63
C0A8  01 01 17 01 01 00 00 01  84
C0B0  0E 0F 10 11 01 01 01 01  B2
C0B8  01 00 00 00 00 00 00 00  79
C0C0  00 00 00 00 00 01 01 00  82
C0C8  00 00 00 01 01 01 01 00  8C
C0D0  00 00 00 00 00 00 00 00  90
C0D8  00 00 00 00 00 00 00 00  98
C0E0  00 00 00 00 00 00 00 00  A0
C0E8  00 00 00 00 00 00 00 00  A8
C0F0  00 00 00 00 01 01 00 00  B2
C0F8  00 01 01 01 01 01 01 0C  CA C3
C100  00 00 00 00 12 13 00 00  E6
C108  00 01 01 00 00 00 00 00  CB
C110  00 00 00 01 01 00 00 00  D3
C118  00 00 00 00 00 00 00 01  DA
C120  01 01 01 01 00 00 00 00  E5
C128  00 00 00 00 00 00 00 00  E9
C130  00 00 00 00 00 00 00 00  F1
C138  00 00 00 00 00 00 00 00  F9
C140  00 00 00 01 01 00 00 00  03
C148  00 00 01 00 00 01 01 01  0D
C150  01 01 00 00 00 00 01 01  15
C158  00 00 00 01 00 00 00 00  1A
C160  00 01 01 00 00 00 00 00  23
C168  00 00 00 00 00 00 00 00  29
C170  00 00 01 00 01 01 01 00  35
C178  00 00 00 00 00 13 13 13  72
C180  13 13 13 13 13 00 00 00  B3
C188  00 00 00 00 00 00 00 00  49
C190  00 00 01 01 00 02 00 00  55
C198  00 01 00 00 00 00 00 01  5B
C1A0  01 01 01 00 00 01 00 00  65
C1A8  01 01 01 00 00 00 00 00  6C
C1B0  01 00 00 00 00 00 00 00  72
C1B8  00 00 00 00 00 00 00 00  79
C1C0  00 01 00 00 01 00 00 01  84
C1C8  01 00 00 00 00 13 0F 00  AC
C1D0  00 10 00 00 0F 13 00 00  C3
C1D8  00 00 00 00 00 00 00 00  99
C1E0  00 00 01 01 00 00 00 00  A3
C1E8  00 00 00 00 00 00 00 00  A9
C1F0  00 00 01 01 00 01 01 00  B5
C1F8  00 00 00 00 00 00 00 01  BA 57
C200  00 00 00 00 00 00 00 00  C2
C208  00 00 00 00 00 00 00 00  CA
C210  01 00 00 01 00 00 01 00  D5
C218  00 00 00 00 00 13 00 0E  FB
C220  0E 0E 0E 0E 00 13 00 00  2D
C228  00 00 00 00 00 00 00 00  EA
C230  00 00 01 01 00 00 00 00  F4
C238  00 00 00 00 00 00 00 00  FA
C240  00 00 01 01 00 00 01 01  06
C248  00 00 00 00 00 00 01 00  0B
C250  00 00 00 00 00 00 00 00  12
C258  00 05 05 05 05 00 00 00  2E
C260  00 00 01 00 00 01 00 00  24
C268  00 00 00 00 00 13 00 0D  4A
C270  0C 0C 0C 0D 00 13 00 00  76
C278  00 00 00 00 00 00 00 00  3A
C280  00 00 01 01 00 01 01 01  47
C288  01 01 01 01 01 01 01 01  52
C290  01 01 01 01 00 00 00 01  57
C298  01 00 00 00 00 01 00 00  5C
C2A0  00 00 00 00 00 00 00 00  62
C2A8  00 01 01 01 01 05 05 00  78
C2B0  00 00 00 00 01 00 00 00  73
C2B8  00 00 00 00 00 13 11 0D  AB
C2C0  05 02 05 0D 11 13 00 00  BF
C2C8  00 00 00 00 00 00 00 00  8A
C2D0  00 00 01 01 00 00 00 00  94
C2D8  00 00 00 00 00 00 00 00  9A
C2E0  00 00 01 01 00 00 00 00  A4
C2E8  01 01 00 00 00 01 00 00  AD
C2F0  00 00 00 00 00 00 00 01  B3
C2F8  01 10 10 10 10 01 01 05  02 D1
C300  05 00 00 01 00 00 00 00  C9
C308  00 00 00 00 00 13 00 0D  EB
C310  0C 0C 0C 0D 00 13 00 00  17
C318  00 00 00 00 00 00 00 00  DB
C320  00 00 01 01 00 00 00 00  E5
C328  00 00 00 00 00 00 00 00  EB
C330  00 00 01 01 00 00 00 00  F5
C338  00 01 00 00 01 00 00 00  FD
C340  00 00 00 00 00 00 01 10  14
C348  10 01 01 01 01 10 10 01  40
C350  01 05 05 01 00 00 00 00  1F
C358  00 00 00 00 00 13 00 0E  3C
C360  0E 0E 0E 0E 00 13 00 00  6E
C368  00 00 00 00 00 00 00 00  2B
C370  00 00 00 01 01 00 00 00  35
C378  00 00 00 00 00 00 00 00  3B
C380  00 01 01 00 00 00 01 00  46
C388  00 01 00 00 01 00 00 00  4D
C390  00 00 00 00 00 01 10 01  65
C398  01 00 00 00 00 01 01 10  6E
C3A0  10 01 01 00 00 00 00 00  75
C3A8  00 00 00 00 00 13 0F 00  8D
C3B0  00 10 00 00 0F 13 00 00  A5
C3B8  00 00 00 00 00 00 00 00  7B
C3C0  00 00 00 01 01 00 00 00  85
C3C8  00 00 00 00 00 00 00 00  8B
C3D0  00 01 01 00 00 01 00 01  97
C3D8  00 01 00 01 00 00 00 00  9D
C3E0  00 00 00 00 01 10 01 00  B5
C3E8  00 00 00 00 00 00 00 01  AC
C3F0  01 10 01 00 00 00 00 00  C5
C3F8  00 00 00 00 00 13 13 13  F4 26
C400  13 13 13 13 13 13 00 00  36
C408  00 00 00 00 00 00 00 00  CC
C410  00 00 00 00 01 01 01 01  D8
C418  01 01 01 01 01 01 01 01  E4
C420  01 01 00 00 00 01 00 00  E7
C428  01 00 00 01 00 00 00 00  EE
C430  00 00 00 01 10 01 00 00  06
C438  00 00 00 00 00 00 00 00  FC
C440  00 01 00 00 00 00 00 00  05
C448  00 00 00 00 00 00 00 00  0C
C450  00 00 00 00 00 00 00 00  14
C458  00 00 00 00 00 00 00 00  1C
C460  00 00 00 00 00 01 01 01  27
C468  01 01 01 01 01 01 01 01  34
C470  01 00 00 00 00 00 01 00  36
C478  00 00 01 16 00 00 00 00  53
C480  00 01 01 10 01 00 00 00  57
C488  00 00 01 01 01 01 01 01  52
C490  01 01 00 00 00 00 00 00  56
C498  00 00 00 00 00 00 00 00  5C
C4A0  00 00 00 00 00 00 00 00  64
C4A8  00 00 00 01 01 01 00 00  6F
C4B0  00 00 00 00 00 00 00 00  74
C4B8  00 00 00 00 00 00 00 00  7C
C4C0  00 00 00 00 00 00 01 01  86
C4C8  00 00 01 05 00 00 00 00  92
C4D0  01 00 00 01 01 01 01 01  9A
C4D8  01 01 00 00 00 00 00 00  9E
C4E0  00 01 00 00 00 00 00 00  A5
C4E8  00 00 00 00 00 00 00 00  AC
C4F0  00 00 00 00 00 00 00 00  B4
C4F8  01 01 01 00 00 01 00 00  C0 ED
C500  00 00 00 00 00 01 01 01  C8
C508  01 01 01 01 01 01 01 00  D4
C510  00 00 01 00 00 00 00 01  D7
C518  01 00 01 16 00 00 00 00  F5
C520  01 00 00 00 01 00 00 00  E7
C528  00 00 00 00 00 00 01 01  EF
C530  01 00 00 00 00 00 00 00  F6
C538  00 00 00 00 00 00 00 00  FD
C540  00 00 00 00 00 01 01 01  08
C548  00 00 00 00 03 01 00 00  11
C550  00 00 00 00 01 01 01 01  19
C558  01 01 01 01 01 01 01 00  24
C560  00 01 00 01 00 00 00 01  28
C568  01 00 01 05 00 00 00 01  35
C570  00 00 00 00 01 00 00 00  36
C578  00 00 00 00 00 01 00 00  3E
C580  00 01 00 00 00 00 00 00  46
C588  00 00 00 00 00 00 01 01  4F
C590  01 01 01 01 01 00 00 00  5A
C598  00 00 00 03 01 00 00 00  61
C5A0  00 00 00 00 01 01 00 00  67
C5A8  00 00 00 00 01 01 00 00  6F
C5B0  00 01 00 00 01 00 00 01  78
C5B8  01 00 01 16 00 00 00 01  96
C5C0  00 00 00 00 00 01 13 13  AC
C5C8  01 00 00 00 01 00 00 00  8F
C5D0  00 00 01 00 00 00 00 00  96
C5D8  00 00 00 00 00 01 00 00  9E
C5E0  00 00 00 00 00 00 00 00  A5
C5E8  00 00 03 03 01 00 00 00  B4
C5F0  00 00 00 00 00 01 00 00  B6
C5F8  00 00 00 00 01 01 00 00  BF A9
C600  00 01 01 00 00 01 00 01  CA
C608  00 00 01 05 00 00 01 00  D5
C610  00 00 00 00 01 13 13 01  FE
C618  00 00 00 00 00 01 01 00  E0
C620  00 00 00 01 00 00 00 00  E7
C628  00 00 00 00 00 01 03 00  F2
C630  00 00 00 00 00 00 00 00  F6
C638  01 03 03 03 01 00 00 00  09
C640  00 00 00 00 00 00 00 01  07
C648  01 01 01 00 00 01 01 00  13
C650  00 01 01 00 00 00 01 00  19
C658  00 00 01 16 00 00 01 00  36
C660  00 00 01 13 13 01 00 00  4E
C668  00 00 00 00 00 00 00 01  2F
C670  01 01 01 00 00 00 00 00  39
C678  00 00 00 00 00 01 03 03  45
C680  01 00 00 00 00 00 00 01  48
C688  03 03 03 01 00 00 00 00  58
C690  00 00 00 00 00 00 01 01  58
C698  01 01 01 00 00 00 00 00  62
C6A0  00 00 01 01 00 00 00 00  68
C6A8  00 00 01 05 00 00 01 00  75
C6B0  00 00 01 13 13 01 00 00  9E
C6B8  00 00 00 00 00 00 00 00  7E
C6C0  00 01 00 00 00 00 00 00  87
C6C8  00 00 00 00 00 01 03 03  95
C6D0  03 01 00 00 00 00 01 03  9E
C6D8  03 03 03 01 00 00 00 00  A8
C6E0  00 00 00 00 00 01 01 00  A8
C6E8  00 00 00 01 01 00 00 00  B0
C6F0  00 00 01 01 00 00 00 00  B8
C6F8  00 00 00 01 16 00 01 00  D6 14
C700  00 01 13 13 01 00 00 01  F0
C708  00 00 00 00 00 00 00 01  D0
C710  00 01 00 00 00 00 00 00  D8
C718  00 00 00 00 01 03 03 03  E9
C720  03 03 01 00 00 01 03 03  F5
C728  03 03 03 01 00 00 00 00  F9
C730  00 01 00 00 00 01 01 00  FA
C738  00 00 00 00 01 01 00 00  01
C740  00 00 00 01 01 00 00 00  09
C748  00 00 00 01 05 00 00 01  16
C750  01 01 01 01 00 00 00 00  1B
C758  01 00 00 00 00 00 00 01  21
C760  00 01 00 00 00 00 00 00  28
```

```
C768  00 00 00 00 01 03 03 03  39
C770  03 03 03 01 01 03 03 03  4B
C778  03 03 01 00 00 00 00 00  46
C780  00 00 01 00 00 01 01 01  4B
C788  01 01 01 01 01 01 00 00  55
C790  00 00 00 00 01 00 00 00  58
C798  00 00 00 01 16 00 00 00  76
C7A0  00 00 00 00 00 00 00 01  68
C7A8  00 01 00 00 00 00 00 01  71
C7B0  00 01 00 00 00 00 00 00  78
C7B8  00 00 00 00 01 03 03 03  89
C7C0  03 03 03 01 01 03 03 03  9B
C7C8  03 03 01 00 00 00 00 01  97
C7D0  00 00 01 00 00 00 01 01  9A
C7D8  01 01 01 01 01 00 00 00  A4
C7E0  01 00 00 00 00 01 00 00  A9
C7E8  00 00 00 01 05 00 01 00  B6
C7F0  00 00 00 00 00 00 01 00  B8
C7F8  00 00 01 00 00 00 00 01  C1 E7
C800  00 01 00 00 00 00 00 00  C9
C808  00 00 00 01 03 03 03 03  DD
C810  03 03 01 00 00 01 03 03  E6
C818  03 03 01 00 00 00 00 00  E7
C820  01 00 01 00 00 01 01 00  EC
C828  00 00 00 00 01 00 00 00  F1
C830  01 01 00 00 00 01 01 00  FC
C838  00 00 00 01 16 00 01 00  18
C840  00 00 00 00 01 01 01 00  0B
C848  00 01 00 00 00 00 00 00  13
C850  00 01 00 00 00 00 00 00  19
C858  00 00 00 01 03 03 03 03  2D
C860  03 01 00 00 00 00 01 03  30
C868  03 03 01 00 00 00 00 00  37
C870  00 01 01 00 00 00 00 01  3B
C878  00 00 00 00 00 01 00 01  42
C880  01 01 01 01 00 00 01 01  4E
C888  00 00 00 01 05 00 01 00  57
C890  00 00 01 01 00 00 00 01  5B
C898  01 00 00 01 00 00 01 01  64
C8A0  01 01 00 00 00 00 00 00  6A
C8A8  00 00 01 03 03 03 03 03  80
C8B0  01 00 00 00 00 00 00 01  7A
C8B8  03 03 01 00 00 00 00 00  87
C8C0  01 00 01 01 00 00 00 00  8B
C8C8  00 00 00 00 00 00 00 01  91
C8D0  01 00 00 01 01 00 00 01  9C
C8D8  01 00 00 01 16 00 01 00  B9
C8E0  00 01 00 00 00 00 00 00  A9
C8E8  00 01 00 01 00 00 00 00  B2
C8F0  00 00 00 00 00 00 00 00  B8
C8F8  00 00 01 03 03 03 03 01  CE CD
C900  00 00 00 00 00 00 00 00  C9
C908  00 03 01 00 00 00 00 01  D6
C910  01 00 01 01 00 00 00 01  DD
C918  01 01 01 01 01 00 00 01  E7
C920  01 00 00 00 01 01 00 01  ED
C928  01 00 00 01 05 00 01 00  F9
C930  00 01 00 00 01 01 00 00  FC
C938  00 00 01 01 00 00 00 00  03
C940  00 00 00 00 00 00 00 00  09
C948  00 01 03 03 03 03 01 00  1F
C950  00 00 00 00 00 00 00 00  19
C958  00 00 01 00 00 00 00 00  22
C960  00 00 01 01 00 00 01 01  2D
C968  01 01 01 01 01 01 00 01  38
C970  01 00 00 00 00 01 01 01  3D
C978  01 00 00 01 16 00 01 00  5A
C980  01 00 00 01 00 00 01 00  4C
C988  00 00 00 01 00 00 00 00  52
C990  00 00 00 00 00 00 00 00  59
C998  00 01 03 03 03 01 00 00  6C
C9A0  00 00 00 00 00 00 01 01  6B
C9A8  01 01 00 00 00 00 00 00  73
C9B0  00 00 01 01 00 00 01 01  7D
C9B8  00 00 00 00 01 01 00 00  83
C9C0  01 01 00 00 00 00 01 01  8D
C9C8  00 00 00 01 05 00 01 00  98
C9D0  01 00 01 00 00 00 00 01  9C
C9D8  00 00 00 00 01 00 00 00  A2
C9E0  00 00 00 00 00 00 00 00  A9
C9E8  01 03 03 03 01 00 00 00  BC
C9F0  00 00 00 01 01 01 00 00  BC
C9F8  00 00 00 00 00 00 00 00  C1 8D
CA00  00 00 01 01 01 01 01 01  D0
CA08  01 01 01 01 01 00 00 00  D7
CA10  00 01 01 00 00 00 00 01  DD
CA18  00 00 00 01 16 00 01 00  FA
CA20  01 00 01 00 00 00 00 00  EC
CA28  01 00 00 00 00 01 00 00  F4
CA30  00 00 00 00 00 00 00 00  FA
CA38  01 03 03 01 00 00 00 00  0A
CA40  00 01 01 00 00 00 00 00  0C
CA48  00 00 00 00 00 00 00 00  12
CA50  00 00 00 01 01 01 01 01  1F
CA58  01 01 01 01 01 00 00 00  27
CA60  00 00 01 01 00 00 00 00  2C
CA68  00 01 01 01 05 00 00 01  3B
CA70  00 01 00 00 00 00 00 00  3B
CA78  01 00 00 00 00 00 01 00  44
CA80  01 01 01 01 01 01 01 01  52
CA88  03 03 01 00 00 00 00 01  5A
CA90  01 00 00 01 01 01 00 00  5E
CA98  00 00 00 00 00 00 00 00  62
CAA0  00 00 00 00 00 00 00 00  6A
CAA8  00 00 00 00 00 01 00 00  73
CAB0  00 00 00 01 01 00 00 00  7C
CAB8  00 01 17 01 16 00 00 00  B1
CAC0  01 00 00 00 00 00 00 01  8C
CAC8  00 00 00 00 00 00 00 01  93
CAD0  17 17 17 17 17 17 01 03  28
CAD8  03 01 00 00 00 01 01 17  BF
CAE0  17 17 17 17 17 01 00 00  1E
CAE8  00 00 00 00 00 00 00 00  B2
CAF0  00 00 00 00 00 00 01 00  BB
CAF8  00 00 00 00 00 00 00 00  C2 B5
CB00  01 00 00 00 01 01 00 00  CE
CB08  00 01 17 01 05 00 00 01  F2
CB10  00 00 00 00 00 00 01 00  DC
CB18  00 00 00 00 00 00 00 01  E4
CB20  17 17 17 17 17 01 03 03  65
CB28  01 00 00 01 01 17 17 17  3B
CB30  17 17 17 17 17 01 00 00  6F
CB38  00 00 00 00 00 00 00 00  03
CB40  00 00 00 00 00 01 01 01  0E
CB48  01 01 01 01 01 00 00 00  18
CB50  00 01 00 00 00 01 01 00  1E
CB58  00 01 17 17 01 16 00 01  6A
CB60  00 00 00 00 00 01 00 00  2C
CB68  00 00 00 00 00 00 00 01  34
CB70  00 00 00 00 01 00 03 01  40
CB78  00 00 01 00 00 00 00 00  44
CB80  00 00 00 17 17 01 00 00  7A
CB88  00 00 00 00 00 00 00 00  53
CB90  00 00 00 00 01 01 01 01  5F
CB98  01 01 01 01 01 01 00 00  69
CBA0  01 00 01 00 00 01 01 00  6F
CBA8  00 01 17 17 01 05 01 00  A9
CBB0  00 00 00 00 00 01 00 0E  8A
CBB8  11 00 00 00 00 00 00 01  95
CBC0  00 00 00 01 00 03 00 00  8F
CBC8  00 01 00 00 00 00 00 00  94
CBD0  00 00 00 17 17 01 00 00  CA
CBD8  00 00 00 00 00 00 00 00  A3
CBE0  00 00 00 01 01 00 00 00  AD
CBE8  00 00 00 00 01 01 00 00  B5
CBF0  01 00 00 01 00 00 01 00  BE
CBF8  00 01 17 17 00 01 00 00  F3 B3
CC00  00 00 00 00 01 00 00 00  CD
CC08  0E 0E 11 00 00 00 00 01  02
CC10  00 00 01 00 00 00 00 00  DD
CC18  01 00 00 00 00 00 00 00  E5
CC20  00 00 00 17 17 01 00 00  1B
CC28  00 00 00 00 00 00 00 00  F4
CC30  00 00 00 01 01 01 01 01  01
CC38  01 01 01 01 01 00 00 00  0A
CC40  00 01 00 00 01 00 01 00  0F
CC48  00 01 17 17 01 00 00 00  44
CC50  00 00 00 01 00 00 00 00  1D
CC58  01 0F 0E 0F 0E 00 00 01  60
CC60  00 01 00 00 00 00 00 01  2E
CC68  00 00 00 00 00 00 00 00  34
CC70  00 00 00 17 17 01 00 00  6B
CC78  00 00 00 00 00 00 00 00  44
CC80  00 00 00 00 01 01 01 01  50
CC88  01 01 01 01 01 00 00 01  5A
CC90  00 01 01 00 00 01 01 00  60
CC98  00 01 17 17 01 00 00 00  94
CCA0  00 00 00 00 00 00 00 00  6D
CCA8  00 01 01 01 00 00 00 00  77
CCB0  01 00 00 00 00 00 01 00  7E
CCB8  00 00 00 00 00 00 00 00  84
CCC0  00 00 00 17 17 01 00 00  BB
CCC8  00 00 00 00 00 00 00 00  94
CCD0  00 00 00 00 00 00 00 00  9C
CCD8  00 00 00 00 00 01 00 01  A6
CCE0  00 00 01 00 00 00 01 00  AE
CCE8  00 01 17 17 01 00 00 00  E4
CCF0  00 00 01 00 00 00 00 00  BD
CCF8  00 00 00 00 00 00 00 01  C5 B5
CD00  00 00 00 00 00 01 00 00  CE
CD08  00 00 00 00 00 00 00 00  D5
CD10  00 00 00 17 17 01 00 00  0C
CD18  00 00 00 00 00 00 00 00  E5
CD20  00 00 00 00 00 00 00 00  ED
CD28  01 00 00 00 00 00 00 01  F7
CD30  00 00 01 01 00 00 00 01  00
CD38  00 01 17 17 01 00 00 00  35
CD40  00 01 00 00 00 00 00 00  0E
CD48  00 00 00 00 00 00 01 00  16
CD50  00 00 00 00 01 00 00 00  1E
CD58  00 00 00 00 00 00 00 00  25
CD60  00 00 00 17 17 01 00 00  5C
CD68  00 00 00 00 00 00 00 00  35
CD70  00 00 00 00 00 00 00 01  3E
CD78  01 01 01 01 01 01 01 00  4C
CD80  00 00 00 01 00 00 00 01  4F
CD88  00 01 17 17 01 00 00 00  85
CD90  01 00 00 00 00 00 00 00  5E
CD98  01 01 00 00 00 01 00 00  68
CDA0  00 00 00 01 00 01 00 00  6F
CDA8  00 00 00 00 00 00 00 00  75
CDB0  00 00 00 17 17 01 00 00  AC
CDB8  00 00 00 00 00 00 00 00  85
CDC0  00 00 00 00 00 00 00 00  8D
CDC8  01 01 01 01 01 01 01 01  9D
CDD0  00 00 00 01 01 00 00 00  9F
CDD8  00 01 17 01 00 00 00 00  BE
CDE0  00 01 01 00 00 00 00 00  AF
CDE8  01 10 01 01 01 00 00 00  C9
CDF0  00 00 01 00 00 00 01 01  C0
CDF8  00 00 00 00 00 00 00 00  C5 42
CE00  00 00 00 17 17 01 00 00  FD
CE08  00 00 00 00 00 00 00 00  D6
CE10  00 00 00 00 00 00 00 00  DE
CE18  00 00 00 00 00 00 00 01  E7
CE20  01 00 00 00 01 01 00 00  F1
CE28  00 01 17 01 00 00 00 00  0F
CE30  00 00 00 01 01 00 00 00  00
CE38  00 01 10 01 00 00 00 00  18
CE40  00 01 00 00 00 00 00 00  0F
CE48  01 00 00 00 00 00 00 00  17
CE50  01 00 00 17 17 01 00 00  4E
CE58  00 00 00 00 00 00 00 00  26
CE60  00 00 00 00 00 00 00 00  2E
CE68  00 00 00 00 00 00 00 00  36
CE70  01 01 00 00 00 01 01 00  42
CE78  00 01 17 17 01 00 00 00  76
CE80  00 00 00 00 00 01 00 01  50
CE88  01 00 01 10 01 01 00 00  6A
CE90  01 00 00 00 00 00 00 00  5F
CE98  00 01 00 00 00 00 00 01  68
CEA0  00 01 00 17 17 01 00 00  9E
CEA8  00 00 00 00 00 00 00 00  76
CEB0  00 00 00 00 00 00 00 00  7E
CEB8  00 01 01 01 01 01 01 01  8D
CEC0  01 00 00 00 01 00 01 00  91
CEC8  00 01 17 17 00 01 01 00  C7
CED0  00 00 00 00 00 00 01 00  9F
CED8  00 01 00 01 10 01 00 01  BA
CEE0  00 01 00 00 00 00 00 00  AF
CEE8  00 00 01 00 00 00 01 00  B8
CEF0  00 00 01 17 17 01 00 00  EE
CEF8  00 00 00 00 00 00 00 00  C6 92
CF00  00 00 00 00 00 00 00 00  CF
CF08  01 01 01 01 01 01 01 01  DF
CF10  01 00 00 01 00 00 01 00  E2
CF18  00 01 17 17 00 00 00 01  17
CF20  01 01 01 01 01 00 00 00  F4
CF28  01 01 01 00 01 10 01 01  0D
CF30  00 00 01 01 00 00 00 00  01
CF38  00 00 00 01 01 01 00 00  0A
CF40  00 01 00 17 17 01 00 00  3F
CF48  00 00 00 00 00 00 00 00  17
CF50  00 00 00 00 00 00 00 01  20
CF58  01 00 00 00 00 00 00 00  28
CF60  00 01 00 01 00 00 01 00  32
CF68  00 01 17 17 00 00 01 00  67
CF70  00 00 00 00 00 01 00 00  40
CF78  00 00 00 01 00 01 10 01  5A
CF80  00 00 00 00 01 01 00 00  51
CF88  00 00 00 00 00 00 01 00  58
CF90  01 00 00 17 17 01 00 00  8F
CF98  00 00 00 00 00 00 01 01  69
CFA0  01 01 00 01 00 00 00 00  72
CFA8  01 01 00 00 00 00 00 00  79
CFB0  00 00 00 00 01 00 00 00  80
CFB8  00 01 17 17 00 00 01 00  B7
CFC0  00 00 00 00 00 00 01 00  90
CFC8  00 00 00 01 00 01 01 10  AA
CFD0  01 00 00 00 00 00 01 01  A2
CFD8  00 00 00 00 01 00 00 01  A9
CFE0  00 00 00 17 17 01 00 00  DE
CFE8  00 00 00 00 00 00 01 05  BD
CFF0  02 05 01 01 00 00 00 00  C8
CFF8  00 00 00 00 00 00 00 00  C7 96
D000  00 00 00 00 00 01 00 00  D1
D008  00 01 17 17 00 01 00 00  08
D010  00 00 01 01 00 01 01 00  E4
D018  00 00 00 01 00 00 00 01  EA
D020  01 00 00 00 00 00 00 00  F1
D028  01 00 00 00 00 01 00 01  FB
D030  00 00 00 17 17 01 00 00  2F
D038  00 00 00 00 00 00 01 02  0B
D040  00 00 01 01 01 01 00 00  14
D048  00 00 00 00 00 00 00 00  18
D050  01 01 01 01 00 01 00 00  25
D058  00 01 17 17 00 01 00 00  58
D060  00 01 02 06 01 06 00 01  41
D068  00 00 01 00 00 00 01 00  3A
D070  00 00 00 00 00 00 00 00  40
D078  00 01 00 00 00 01 01 00  4B
D080  00 00 00 17 17 01 00 00  7F
D088  00 00 00 00 00 00 00 01  59
D090  01 00 01 00 00 00 01 01  64
D098  01 00 00 00 00 00 00 01  6A
D0A0  01 01 01 01 01 00 00 00  75
D0A8  00 01 17 17 01 00 00 00  A8
D0B0  00 01 06 00 06 00 00 00  8D
D0B8  01 01 00 00 00 00 01 00  8B
D0C0  00 00 00 00 00 00 00 00  90
D0C8  01 01 00 00 00 01 00 00  9B
D0D0  00 00 00 17 17 01 00 00  CF
D0D8  00 00 00 00 00 00 00 00  A8
```

```
D0E0  00 01 01 03 00 00 00 00  B5
D0E8  00 01 01 01 01 00 01 01  BE
D0F0  00 00 00 00 01 01 00 00  C2
D0F8  00 01 17 17 01 00 00 00  F8 A6
D100  00 01 02 00 00 00 00 00  D4
D108  01 00 00 00 00 00 00 01  DB
D110  00 00 00 00 00 00 00 01  E2
D118  00 00 01 01 01 00 00 00  EC
D120  00 00 00 17 17 01 00 00  20
D128  00 00 00 00 00 00 00 00  F9
D130  00 01 00 01 03 01 03 00  0A
D138  00 00 00 00 00 01 01 01  0C
D140  01 00 00 01 01 01 00 00  15
D148  00 01 17 17 01 00 00 00  49
D150  00 00 01 06 00 00 00 01  29
D158  00 00 00 00 00 00 00 01  2A
D160  00 00 00 00 00 00 01 00  32
D168  00 00 01 00 00 00 00 00  3A
D170  00 00 00 17 17 01 00 00  70
D178  00 00 00 00 00 00 00 00  49
D180  00 01 00 00 01 01 01 03  58
D188  03 03 00 00 00 00 00 00  5F
D190  00 01 01 01 01 00 00 00  65
D198  00 01 17 17 01 10 00 00  A9
D1A0  00 00 00 01 02 00 00 00  74
D1A8  01 00 00 00 00 00 00 00  7A
D1B0  01 00 00 00 00 00 00 01  83
D1B8  00 01 00 00 00 00 00 00  8A
D1C0  00 00 00 17 17 01 00 00  C0
D1C8  00 00 00 00 00 00 00 00  99
D1D0  00 00 00 00 00 01 01 01  A4
D1D8  01 01 03 03 03 03 00 00  B7
D1E0  00 00 01 01 00 00 00 00  B3
D1E8  00 01 17 17 01 10 00 00  F9
D1F0  00 00 00 00 01 05 02 05  CE
D1F8  01 00 00 00 00 00 00 00  CA 9A
D200  01 00 00 00 00 00 00 00  D3
D208  01 00 00 00 00 00 00 00  DB
D210  00 00 00 17 17 01 00 00  11
D218  00 00 00 00 00 00 00 00  EA
D220  00 00 00 00 00 01 01 00  F4
D228  00 00 01 01 01 01 03 03  04
D230  03 03 00 01 01 00 00 00  0A
D238  00 01 17 17 01 10 11 00  5B
D240  00 00 00 00 00 01 01 01  15
D248  00 00 00 00 00 00 00 00  1A
D250  01 00 00 00 00 00 00 00  23
D258  00 00 00 00 00 00 00 00  2A
D260  00 00 00 17 17 01 00 00  61
D268  00 00 00 00 00 00 00 00  3A
D270  00 00 00 00 00 01 01 00  44
D278  00 00 00 00 01 01 01 01  4E
D280  01 01 03 03 03 01 00 00  5E
D288  00 01 17 17 01 10 11 00  AB
D290  00 00 00 00 00 00 00 00  62
D298  00 00 00 00 00 00 00 01  6B
D2A0  01 00 00 00 00 00 00 00  73
D2A8  00 00 00 00 00 00 00 00  7A
D2B0  00 00 00 17 17 01 00 00  B1
D2B8  00 00 00 00 00 00 00 00  8A
D2C0  00 00 00 00 00 00 01 01  94
D2C8  00 00 00 00 01 01 00 00  9C
D2D0  00 00 01 01 01 01 00 00  A6
D2D8  00 01 17 17 01 10 11 13  0E
D2E0  00 00 00 00 00 00 00 00  B2
D2E8  01 00 00 00 00 01 01 00  BD
D2F0  00 01 00 00 00 00 00 00  C3
D2F8  00 00 00 00 00 00 00 00  CA CD
D300  00 00 00 17 17 01 00 00  02
D308  00 00 00 00 00 00 00 01  DB
D310  00 00 00 00 00 00 00 01  E4
D318  01 01 01 01 01 00 00 00  F0
D320  00 00 00 00 00 00 01 00  F4
D328  00 01 17 17 01 10 11 13  5F
D330  13 13 13 00 00 00 00 01  3D
D338  00 00 00 01 01 00 00 00  0D
D340  00 01 00 00 00 00 00 00  14
D348  00 00 00 00 00 00 00 00  1B
D350  00 00 00 17 17 01 00 00  52
D358  00 00 00 00 00 00 00 00  2B
D360  00 00 00 00 00 00 00 00  33
D368  01 01 01 01 00 00 00 00  3F
D370  00 00 00 00 00 00 01 00  44
D378  00 01 17 17 00 01 11 13  9F
D380  01 01 01 01 01 00 00 01  59
D388  00 01 01 00 00 00 00 00  5D
D390  00 00 01 00 00 00 00 00  64
D398  00 00 00 00 00 00 00 00  6B
D3A0  00 00 00 17 17 01 00 00  A2
D3A8  00 00 00 00 00 00 00 00  7B
D3B0  00 00 00 00 00 00 00 00  83
D3B8  00 00 00 00 00 00 00 00  8B
D3C0  00 00 01 00 00 00 01 01  96
D3C8  00 01 17 17 17 01 01 01  E4
D3D0  00 00 00 00 00 01 01 01  A6
D3D8  01 00 00 00 00 00 00 00  AC
D3E0  00 00 01 00 00 00 00 00  B4
D3E8  00 00 00 00 00 00 00 00  BB
D3F0  00 00 17 17 17 01 00 00  09
D3F8  00 00 00 00 00 00 00 00  CB 2E
D400  00 00 00 00 01 00 00 00  D5

D408  00 00 00 00 00 00 00 00  DC
D410  01 00 00 01 00 00 00 01  E7
D418  00 00 01 17 17 17 01 00  33
D420  00 00 00 00 00 00 00 01  F5
D428  00 01 00 00 00 00 00 00  FD
D430  00 00 00 01 00 00 00 00  05
D438  00 00 00 00 00 00 00 00  0C
D440  00 17 17 17 01 00 00 00  5A
D448  00 00 00 00 00 00 00 00  1C
D450  00 00 00 00 00 01 01 01  27
D458  01 01 01 01 01 01 01 01  34
D460  01 01 00 01 01 00 00 01  39
D468  01 00 00 01 17 17 01 00  6D
D470  00 00 00 00 00 00 00 01  45
D478  00 01 00 00 00 00 00 00  4D
D480  00 00 00 01 00 00 00 00  55
D488  00 00 00 00 00 00 00 00  5C
D490  17 17 17 01 00 00 00 00  AA
D498  00 00 00 00 00 00 00 00  6C
D4A0  00 00 00 00 00 01 01 01  77
D4A8  01 01 01 01 01 01 01 01  84
D4B0  01 01 00 00 01 01 00 00  88
D4B8  01 01 00 00 01 17 01 00  A7
D4C0  00 00 00 00 00 00 00 01  95
D4C8  00 00 01 00 00 00 00 00  9D
D4D0  00 00 00 00 01 00 00 00  A5
D4D8  00 00 00 00 00 00 00 17  C3
D4E0  17 17 01 00 00 00 00 00  E3
D4E8  00 00 00 00 00 00 00 00  BC
D4F0  00 00 00 00 01 00 00 00  C5
D4F8  00 00 00 00 00 00 00 00  CC 92
D500  00 00 00 00 00 01 01 00  D7
D508  01 01 00 00 00 01 01 00  E1
D510  00 00 00 00 00 00 00 01  E6
D518  00 00 01 00 00 00 00 00  EE
D520  00 00 00 00 01 00 00 00  F6
D528  00 00 00 00 00 17 17 2B
D530  17 01 00 00 00 00 00 1D
D538  00 00 00 00 00 00 00 0D
D540  00 00 00 00 00 01 00 00  16
D548  00 00 00 00 00 00 00 1D
D550  00 00 00 00 01 00 01 01  28
D558  01 01 01 00 00 00 01 00  31
D560  00 00 00 00 00 00 00 01  36
D568  00 00 00 01 00 00 00 00  3E
D570  00 00 00 00 00 01 00 00  46
D578  00 00 00 00 00 17 17 17  92
D580  01 00 00 00 00 00 00 00  56
D588  00 00 00 00 00 00 00 00  5D
D590  00 00 00 00 00 00 00 01  66
D598  00 00 00 00 00 00 00 00  6D
D5A0  00 00 01 01 01 00 00 01  79
D5A8  01 01 01 00 00 00 01 00  81
D5B0  00 00 00 00 00 00 00 01  86
D5B8  00 00 00 01 00 00 00 00  8E
D5C0  00 00 00 00 00 01 00 00  96
D5C8  00 00 00 00 17 17 17 01  E3
D5D0  00 00 00 00 00 00 00 00  A5
D5D8  00 00 00 00 00 00 00 00  AD
D5E0  00 00 00 00 00 00 01 01  B7
D5E8  01 01 01 01 01 01 00 00  C3
D5F0  00 00 01 01 00 00 00 00  C7
D5F8  01 01 01 00 00 00 01 00  D1 00
D600  00 00 00 00 00 00 00 01  D7
D608  00 00 00 00 01 00 00 00  DF
D610  00 00 00 00 00 00 01 00  E7
D618  00 00 00 17 17 17 01 00  34
D620  00 00 00 00 00 00 00 00  F6
D628  00 00 00 00 00 00 00 00  FE
D630  00 00 00 00 00 01 01 01  09
D638  01 01 01 01 01 01 01 00  15
D640  00 01 01 00 00 00 00 00  18
D648  00 01 01 01 00 00 01 00  22
D650  00 00 00 00 00 00 00 01  27
D658  00 00 00 00 01 00 00 00  2F
D660  00 00 00 00 00 00 01 00  37
D668  00 00 17 17 17 01 00 00  84
D670  00 00 00 00 00 00 00 00  46
D678  00 00 00 00 00 00 00 00  4E
D680  00 00 00 00 00 01 01 00  58
D688  00 00 00 00 00 01 01 00  60
D690  00 01 01 00 00 00 01 00  68
D698  00 01 01 01 00 00 01 00  72
D6A0  00 00 00 00 00 00 00 01  77
D6A8  00 00 00 00 00 01 00 00  7F
D6B0  00 00 00 00 00 00 00 01  87
D6B8  00 17 17 17 01 00 00 00  D4
D6C0  00 00 00 00 00 00 00 00  96
D6C8  00 00 00 00 00 00 00 01  9F
D6D0  00 00 00 00 00 01 01 01  A9
D6D8  01 01 01 01 01 01 01 00  B5
D6E0  00 00 01 01 00 00 00 00  B8
D6E8  00 00 01 01 00 00 01 00  C1
D6F0  00 00 00 00 00 00 00 01  C7
D6F8  00 00 00 00 00 00 01 00  CF 07
D700  00 00 00 00 00 00 00 01  D8
D708  00 17 17 01 00 00 00 00  0E
D710  00 00 00 00 00 00 00 00  E7
D718  00 00 00 00 00 00 00 00  EF
D720  01 00 00 00 00 00 01 01  FA
D728  01 01 01 01 01 01 00 00  05

D730  01 00 00 01 01 00 00 00  0A
D738  00 00 01 01 00 00 01 00  12
D740  00 00 00 00 00 00 00 01  18
D748  00 00 00 00 00 00 00 01  20
D750  00 00 00 00 00 00 00 00  27
D758  01 17 01 00 00 00 00 00  48
D760  00 00 00 00 00 00 00 00  37
D768  00 00 00 00 00 01 00 00  40
D770  00 01 00 00 00 01 01 00  4A
D778  00 00 00 00 00 00 01 00  50
D780  01 00 00 00 01 01 00 00  5A
D788  00 00 01 00 00 00 01 00  61
D790  00 00 00 00 00 00 00 01  68
D798  17 00 00 00 00 00 00 00  86
D7A0  01 00 00 00 00 00 00 00  78
D7A8  01 01 00 00 00 00 00 00  81
D7B0  00 00 00 00 00 00 00 00  87
D7B8  00 00 00 00 00 00 01 00  90
D7C0  01 00 00 00 01 01 00 00  9A
D7C8  00 00 01 00 00 00 00 00  A0
D7D0  01 01 00 00 00 01 01 00  AB
D7D8  00 00 01 00 00 00 01 00  B1
D7E0  00 00 00 00 00 00 01 17  CF
D7E8  17 17 00 00 00 00 00 00  ED
D7F0  00 01 00 00 00 00 00 00  C8
D7F8  00 01 00 00 00 00 00 00  D0 D2
D800  00 00 00 00 00 00 00 00  D8
D808  00 00 00 00 00 00 00 01  E1
D810  01 01 00 00 01 01 00 00  EC
D818  00 00 00 01 00 00 00 00  F1
D820  00 01 01 00 00 00 01 01  FC
D828  00 00 00 00 00 01 00 00  01
D830  00 00 00 00 00 00 01 01  0A
D838  17 17 17 00 00 00 00 00  55
D840  00 00 01 00 00 00 00 00  19
D848  01 01 00 00 00 00 00 00  22
D850  00 00 00 00 00 00 00 00  28
D858  00 00 00 00 00 00 00 00  30
D860  01 01 00 00 00 00 01 00  3B
D868  00 00 00 01 01 00 00 00  42
D870  01 00 01 00 00 00 01 01  4C
D878  00 00 00 00 01 00 00 00  51
D880  00 00 00 00 00 00 01 00  59
D888  01 17 17 17 00 00 00 00  A6
D890  00 00 01 00 00 00 00 01  6A
D898  02 01 00 00 00 00 00 00  73
D8A0  00 00 00 00 00 00 00 00  78
D8A8  00 00 00 00 00 01 00 01  82
D8B0  01 01 00 00 01 00 00 00  8B
D8B8  00 00 00 01 01 00 00 01  93
D8C0  01 00 01 01 00 00 01 01  9D
D8C8  00 00 00 01 00 00 00 00  A1
D8D0  00 00 00 01 01 01 00 00  AB
D8D8  00 01 17 17 17 00 00 00  F6
D8E0  00 00 01 00 00 00 01 05  BF
D8E8  00 01 00 00 00 00 00 00  C1
D8F0  00 00 00 00 00 00 00 00  C8
D8F8  00 00 00 00 00 00 01 00  D1 0B
D900  01 00 00 01 01 01 01 01  DF
D908  01 01 01 01 01 00 01 01  E8
D910  00 00 00 01 00 00 01 01  EC
D918  00 00 00 01 00 00 00 00  F2
D920  00 01 01 05 02 01 00 00  03
D928  00 00 01 17 17 17 00 00  47
D930  00 17 01 00 00 00 01 02  24
D938  00 00 01 00 00 00 00 00  12
D940  00 00 00 00 00 00 00 00  19
D948  00 00 00 00 00 00 00 00  21
D950  01 00 01 01 01 01 01 01  30
D958  01 01 01 01 00 00 01 01  37
D960  00 00 00 01 01 00 01 01  3D
D968  00 00 01 00 00 00 01 01  44
D970  01 05 02 00 01 00 00 00  52
D978  00 00 00 01 17 17 17 00  97
D980  17 17 01 00 00 00 01 05  8E
D988  00 00 01 00 00 00 00 00  62
D990  00 00 00 00 00 00 00 00  69
D998  00 00 00 00 00 00 00 00  71
D9A0  01 00 00 01 00 00 00 00  7B
D9A8  00 00 00 00 00 00 01 01  83
D9B0  00 00 00 00 01 00 01 00  8B
D9B8  00 00 01 01 01 01 02 05  9C
D9C0  02 00 00 01 00 00 00 00  9C
D9C8  00 00 00 00 01 17 17 17  E7
D9D0  17 17 01 00 00 00 01 02  DB
D9D8  00 00 01 00 00 00 00 00  B2
D9E0  00 00 00 00 00 00 00 00  B9
D9E8  00 00 00 00 00 00 00 00  C1
D9F0  01 01 01 01 01 00 00 00  CE
D9F8  00 00 01 00 00 00 00 01  D3 AA
DA00  01 00 00 00 00 01 01 00  DD
DA08  00 01 02 05 02 05 00 00  F1
DA10  00 00 01 00 00 00 00 00  EB
DA18  00 00 00 00 00 01 17 17  21
DA20  17 01 00 01 00 00 01 05  19
DA28  00 00 01 00 00 00 00 00  03
DA30  00 00 00 00 00 00 00 00  0A
DA38  00 00 00 00 00 00 00 00  12
DA40  01 01 01 01 01 01 01 01  22
DA48  01 01 01 01 00 00 00 00  26
DA50  01 01 00 00 00 01 00 00  2D
```

```
DA58  00 01 00 00 00 00 00 00  33
DA60  00 01 00 00 00 00 00 00  3B
DA68  00 00 00 00 00 00 01 17  5A
DA70  01 00 00 01 00 00 01 02  4F
DA78  00 00 00 01 00 00 00 00  53
DA80  10 10 10 10 00 00 00 10  AA
DA88  10 10 10 00 00 00 00 00  92
DA90  00 01 01 01 01 01 01 01  71
DA98  01 01 01 01 00 00 00 00  76
DAA0  00 01 01 00 00 00 00 00  7C
DAA8  01 00 00 00 00 00 00 00  83
DAB0  01 00 00 00 00 00 00 00  8B
DAB8  00 00 00 00 00 00 00 01  93
DAC0  00 00 00 00 01 00 01 05  A1
DAC8  00 00 00 01 00 00 00 00  A3
DAD0  10 02 0D 0D 00 00 00 0D  E3
DAD8  0D 02 10 00 00 00 00 00  D1
DAE0  00 00 00 00 00 00 00 00  BA
DAE8  00 00 00 00 00 00 00 00  C2
DAF0  00 00 01 01 00 00 00 00  CC
DAF8  01 00 00 00 00 00 00 01  D4 85
DB00  00 00 00 00 00 00 00 00  DB
DB08  00 00 00 00 00 00 00 00  E3
DB10  00 00 00 00 00 01 01 02  EF
DB18  00 00 00 01 00 00 00 00  F4
DB20  10 0D 01 01 01 00 01 01  1D
DB28  01 0D 10 00 00 00 00 00  21
DB30  00 00 01 00 00 00 00 00  0C
DB38  00 00 00 00 00 00 00 00  13
DB40  02 00 00 00 01 00 00 00  1E
DB48  01 00 00 00 00 00 01 00  25
DB50  00 00 00 00 00 00 00 00  2B
DB58  00 00 00 00 00 00 00 00  33
DB60  00 00 00 00 00 01 05 00  41
DB68  00 00 00 01 00 00 00 00  44
DB70  10 0D 01 01 01 00 01 01  6D
DB78  01 0D 10 00 00 00 00 00  71
DB80  00 01 01 01 01 01 01 01  62
DB88  01 00 00 00 00 00 00 00  64
DB90  01 01 00 01 01 00 00 00  6F
DB98  01 00 00 00 00 01 00 00  75
DBA0  00 00 00 00 00 00 00 00  7B
DBA8  00 00 00 00 00 00 00 00  83
DBB0  00 00 00 00 00 00 01 00  8C
DBB8  00 00 00 01 00 00 00 00  94
DBC0  00 00 01 01 01 07 01 01  A7
DBC8  01 00 00 00 00 00 00 00  A4
DBD0  01 01 01 01 01 01 01 01  B3
DBD8  01 01 00 00 00 00 00 00  B5
DBE0  01 01 00 01 00 00 01 01  C0
DBE8  00 00 00 00 01 00 00 00  C4
DBF0  00 00 00 00 00 00 00 00  CB
DBF8  00 00 00 00 00 00 00 00  D3 BF
DC00  00 00 00 00 00 00 01 00  DD
DC08  00 00 00 01 00 00 00 00  E5
DC10  00 00 00 00 08 0A 09 00  07
DC18  00 00 00 00 00 00 00 00  F4
DC20  01 01 00 00 00 01 01 00  00
DC28  00 01 01 00 00 00 00 00  06
DC30  01 01 00 00 00 01 00 00  0F
DC38  00 00 00 01 00 00 00 00  15
DC40  00 00 00 00 00 00 00 00  1C
DC48  00 00 00 00 00 00 00 00  24
DC50  00 00 00 00 00 00 00 01  2D
DC58  00 00 00 00 00 01 00 00  35
DC60  00 00 00 01 01 01 0B 01  4C
DC68  01 00 00 00 00 00 00 00  45
DC70  01 01 00 00 00 01 01 01  51
DC78  01 01 01 00 00 00 00 01  58
DC80  01 01 01 00 00 01 00 00  60
DC88  00 00 01 00 00 00 00 00  65
DC90  00 00 00 00 00 00 00 00  6C
DC98  00 00 00 00 00 00 00 00  74
DCA0  00 00 00 00 00 00 00 01  7D
DCA8  00 00 00 00 01 06 06 06  97
DCB0  10 0D 01 01 01 06 01 01  B4
DCB8  01 0D 10 06 06 06 06 06  D0
DCC0  06 01 06 06 06 06 01 01  BD
DCC8  01 01 06 06 06 06 06 01  C5
DCD0  01 01 01 06 06 01 00 00  BC
DCD8  00 00 00 01 06 06 06 06  CD
DCE0  06 06 06 06 06 06 06 06  EC
DCE8  06 06 06 06 06 06 06 06  F4
DCF0  06 06 06 06 06 06 06 06  FC
DCF8  01 00 00 00 01 06 06 06  E8 CF
DD00  10 0D 01 01 01 06 01 01  05
DD08  01 0D 10 06 06 06 06 06  21
DD10  06 06 01 06 06 06 06 06  18
DD18  06 06 06 01 06 06 01 06  1B
DD20  01 01 06 01 06 06 01 00  13
DD28  00 00 00 01 06 06 06 06  1E
DD30  06 06 06 06 06 06 06 06  3D
DD38  06 06 06 06 06 06 06 06  45
DD40  06 06 06 06 06 06 06 06  4D
DD48  01 00 00 00 01 06 06 06  39
DD50  10 02 0D 0D 06 06 06 0D  78
DD58  0D 02 10 06 06 06 06 06  72
DD60  01 06 06 06 06 06 06 06  68
DD68  06 06 06 01 06 06 06 06  70
DD70  01 01 06 06 06 06 01 00  68
DD78  00 00 00 01 06 06 06 06  6E
DD80  06 06 06 06 06 06 06 06  8D
DD88  06 06 06 06 06 06 06 06  95
DD90  06 06 06 06 06 06 06 01  98
DD98  00 00 00 00 00 01 01 06  7D
DDA0  10 10 10 10 06 08 06 10  DF
DDA8  10 10 10 06 06 06 06 06  D3
DDB0  01 01 01 01 01 01 01 01  95
DDB8  01 01 01 01 06 06 06 01  AC
DDC0  01 01 06 06 06 06 06 01  BE
DDC8  00 00 00 00 01 06 06 06  B8
DDD0  06 06 06 06 06 06 06 06  DD
DDD8  06 06 06 06 06 06 06 06  E5
DDE0  06 06 06 06 06 06 01 00  E2
DDE8  00 00 00 00 00 00 00 01  C6
DDF0  01 06 06 06 06 06 06 06  F8
DDF8  06 06 06 06 06 06 06 06  05 11
DE00  01 06 06 01 01 01 01 01  F0
DE08  06 06 06 06 06 06 06 01  11
DE10  01 01 06 06 06 06 06 06  14
DE18  01 00 00 00 01 06 06 06  0A
DE20  06 06 06 06 06 06 06 06  2E
DE28  06 06 06 06 06 06 06 06  36
DE30  06 06 06 06 06 06 01 00  33
DE38  00 00 00 00 00 00 00 00  16
DE40  00 01 01 06 06 06 06 06  3E
DE48  06 06 06 06 06 06 06 06  56
DE50  06 06 06 06 01 01 01 01  4A
DE58  01 01 01 06 06 06 01 01  4D
DE60  01 01 06 06 06 06 06 06  64
DE68  01 00 00 00 01 06 06 06  5A
DE70  06 06 06 06 06 06 06 06  7E
DE78  06 06 06 06 06 06 06 06  86
DE80  06 06 06 06 06 06 01 00  83
DE88  00 00 00 00 00 00 00 00  66
DE90  00 00 00 01 01 06 06 06  82
DE98  06 06 06 06 06 06 06 06  A6
DEA0  16 06 06 06 06 06 01 01  B4
DEA8  01 01 01 01 01 01 01 01  8E
DEB0  01 06 06 06 06 06 06 06  B9
DEB8  06 01 00 00 00 01 04 06  A8
DEC0  06 06 06 06 06 06 06 06  CE
DEC8  06 06 06 06 06 06 06 06  D6
DED0  06 06 06 06 06 06 04 01  D7
DED8  00 00 00 00 00 00 00 00  B6
DEE0  00 00 00 00 00 01 06 06  CB
DEE8  06 06 06 06 06 06 06 16  06
DEF0  05 06 06 06 06 06 06 06  FD
DEF8  06 06 06 06 06 06 06 06  06 32
DF00  06 06 06 06 06 06 06 06  0F
DF08  06 06 01 01 01 04 04 06  04
DF10  06 06 06 06 06 06 06 06  1F
DF18  06 06 06 06 06 06 06 06  27
DF20  06 06 06 06 06 06 04 04  2B
DF28  01 01 01 01 01 01 01 01  0F
DF30  01 01 01 01 01 06 06 06  26
DF38  06 06 06 06 06 06 06 05  46
DF40  FF FF FF FF FF FF FF FF  17
DF48  FF FF FF FF FF FF FF FF  1F
DF50  FF FF FF FF FF FF FF FF  27
DF58  FF FF FF FF FF FF FF FF  2F
DF60  FF FF FF FF FF FF FF FF  37
DF68  FF FF FF FF FF FF FF FF  3F
DF70  FF FF FF FF FF FF FF FF  47
DF78  FF FF FF FF FF FF FF FF  4F
DF80  FF FF FF FF FF FF FF FF  57
DF88  FF FF FF FF FF FF FF FF  5F
DF90  FF FF FF FF FF FF FF FF  67
DF98  FF FF FF FF FF FF FF FF  6F
DFA0  FF FF FF FF FF FF FF FF  77
DFA8  FF FF FF FF FF FF FF FF  7F
DFB0  FF FF FF FF FF FF FF FF  87
DFB8  FF FF FF FF FF FF FF FF  8F
DFC0  FF FF FF FF FF FF FF FF  97
DFC8  FF FF FF FF FF FF FF FF  9F
DFD0  FF FF FF FF FF FF FF FF  A7
DFD8  FF FF FF FF FF FF FF FF  AF
DFE0  FF FF FF FF FF FF FF FF  B7
DFE8  FF FF FF FF FF FF FF FF  BF
DFF0  FF FF FF FF FF FF FF FF  C7
DFF8  FF FF FF FF FF FF FF FF  CF 67
```

MSX(32K)
うにょん? プログラムリスト

■このプログラムは、あなたが個人として使用するほかは著作権法上、著作者に無断で使用できません。COPYRIGHT © 1986 by Koichi Kitakawa

このゲームは、1本目を除いてすべてマシン語で構成されている。入力には細心の注意を払って、慎重に作業を行なってほしい。

それでは入力を開始しよう。以下、個条書きで書くが、各マシン語の入力前には、

CLEAR300, &H8FFF RETURN

を必ず実行するように。

①リスト1

CSAVE"ST-UP" RETURN

②リスト2

BSAVE"NO-1",&HB000,&HC07F,&HC000 RETURN

③リスト3

BSAVE"NO-2",&H9000,&HA934,&H9000 RETURN

④リスト4

BSAVE"NO-3",&HD000,&HEAED,&HD000 RETURN

⑤リスト5

BSAVE"NO-4",&HC400,&HC42F,&HC400 RETURN

⑥リスト6

BSAVE"NO-5",&HB800,&HC29F,&HB800 RETURN

実行方法は、

CLOAD RETURN

RUN RETURN

でオーケーだ。なお、マシン語の入力には巻末のモニタプログラム"mon-B"を使用すること。

●リスト1 ST-UP

```
10 CLEAR300,&H8FFF:SCREEN1,,0:WIDTH32:KEYOFF
20 PRINT"Now loading...."
30 BLOAD"cas:":COLOR,,1:DEFUSR=&HC000:A=USR(0):CLS
40 LOCATE8,10:PRINT"Now Loading..."
50 FORI=1TO4:BLOAD"cas:":NEXT:A=USR(0)
```

●リスト2 NO-1

```
B000 00 00 00 00 00 00 00 00 B0
B008 00 00 00 00 00 00 00 00 B8
B010 00 00 00 00 00 00 00 00 C0
B018 00 00 00 00 00 00 00 00 C8
B020 47 4F 5C 58 50 52 52 4C 5A
B028 DC EE 32 1A 0A 4A 4A 30 BC
B030 43 EC EF 5E 5F 5E 5F 47 BF
B038 C1 33 FB FA F8 F8 EE F0 9F
B040 77 EF DC D8 D9 D9 DC 8E 26
B048 80 D0 10 20 20 50 50 A0 D8
B050 02 1D 3D 3A 3A 3D 6B D7 4F
B058 80 36 74 B0 F0 B0 F8 FC 76
B060 75 E4 D4 D4 D5 D5 D4 94 23
B068 C0 E0 30 10 50 50 30 E0 A8
B070 04 14 35 3E 2E 35 75 F5 78
B078 80 36 F4 B0 F0 B0 F8 E0 FA
B080 11 13 16 14 15 15 16 13 D1
B088 EE F7 1B 0B 4B 4B 1B F1 E5
B090 38 1A 17 16 17 16 1F 13 1E
B098 E0 0E EF F7 F7 EE F1 FF F1
B0A0 01 83 86 44 45 25 26 13 41
B0A8 EE F7 1B 0B 4B 4B 1B F1 05
B0B0 10 1A 1B 06 07 06 07 0F CE
B0B8 E0 0E FF F7 F7 EE F1 FF 21
B0C0 47 4F 5C 58 52 52 50 4C FA
B0C8 DC EE 32 1A 4A 4A 0A 30 5C
B0D0 43 4C 4F DE DF 5E 5F 7F 57
B0D8 C0 32 FB FB F9 F8 EE FF 4E
B0E0 00 00 00 00 00 1C 3E 32 1C
B0E8 00 00 00 00 00 00 00 00 98
B0F0 40 7C FE FE FE C6 39 7D D2
B0F8 48 36 F4 FB FB FA FC FC 02 61
B100 00 00 00 00 00 00 00 00 B1
B108 00 0C 1E 3E 3C 18 C0 C0 F5
B110 50 50 50 00 00 00 00 00 B1
B118 00 50 F8 50 F8 50 50 00 F9
B120 20 78 A0 70 28 F0 20 00 B1
B128 C0 C8 10 20 40 98 18 00 81
B130 40 A0 40 A8 90 98 60 00 31
B138 10 20 40 00 00 00 00 00 59
B140 10 20 40 40 40 20 10 00 11
B148 40 20 10 10 10 20 40 00 E9
B150 20 A8 70 20 70 A8 20 00 91
B158 00 20 20 F8 20 20 00 00 81
B160 00 00 00 00 00 20 20 40 91
B168 00 00 00 78 00 00 00 00 91
B170 00 00 00 00 00 60 60 00 E1
B178 00 00 08 10 20 40 80 00 21
B180 00 3C 4E 92 A2 A4 CC 78 D7
B188 00 06 3C 0C 18 18 30 FC E3
B190 00 1C 26 06 1C 30 60 FE 33
B198 00 1C 26 06 1C 06 8E 7C BD
B1A0 00 0E 12 24 64 FE 18 30 3F
B1A8 00 1E 38 30 78 0C 9C 78 77
B1B0 00 1C 32 60 78 E4 CC 78 AF
B1B8 00 7E 06 0C 18 30 60 60 01
B1C0 00 3C 66 46 7C C6 8E 7C A5
B1C8 00 3C 66 4E 3C 0C 98 70 B9
B1D0 00 00 30 30 00 30 30 00 41
B1D8 00 30 30 00 30 30 10 20 79
B1E0 00 0C 18 30 60 60 30 18 ED
B1E8 00 00 00 F8 00 F8 00 00 89
B1F0 00 30 18 0C 0C 18 30 60 A9
B1F8 00 3C 76 66 0C 18 00 18 FD E0
B200 00 3C 42 BA AA BC 40 3C CC
B208 00 0C 16 26 26 7E 46 CE BA
B210 00 7C 32 32 3C 66 66 FC A6
B218 00 3A 66 62 C0 C0 C2 7C 8A
B220 00 7C 32 32 22 64 64 F8 94
B228 00 7C 32 30 38 60 62 FC AE
B230 00 7C 32 30 38 60 60 E0 98
B238 00 3A 66 62 C0 CE C2 7C B8
B240 00 32 32 32 7E 66 66 EE C0
B248 00 1E 0C 0C 18 18 30 78 08
B250 00 0E 06 06 CC 8C 9C 78 88
B258 00 72 36 3C 38 78 6C E6 F0
B260 00 1C 18 18 30 30 62 FC 1C
B268 00 22 66 4E D6 A6 A6 8E A0
B270 00 22 66 76 76 D6 DC D8 20
B278 00 3C 66 66 C6 CC CC 78 08
B280 00 7C 32 32 22 7C 60 E0 F0
B288 00 3C 66 66 C6 FC CC 7A 4A
B290 00 7C 32 32 22 7C 6C E6 12
B298 00 38 66 62 38 8C CC B8 92
B2A0 00 7C 9A 18 30 30 60 F8 38
B2A8 00 EE 46 46 84 8C 8C 78 E8
B2B0 00 E6 C4 C4 C8 C8 D0 60 90
B2B8 00 C2 D6 D4 EC C8 98 90 B2
B2C0 00 CE 64 38 10 38 4C E6 56
B2C8 00 CE 44 28 30 30 60 F8 6C
B2D0 00 3E 4C 18 30 30 62 FC E2
B2D8 00 78 60 60 60 60 60 78 5A
B2E0 88 50 20 70 20 70 20 00 AA
B2E8 70 10 10 10 10 10 70 00 CA
B2F0 20 50 88 00 00 00 00 00 9A
B2F8 00 00 00 00 00 00 F8 00 A2 9A
B300 40 20 10 00 00 00 00 00 23
B308 00 00 38 4C 4C 8C 9A 6C 1D
B310 00 70 30 30 3C 66 66 FC 97
B318 00 00 1C 32 30 60 62 3C 47
B320 00 1C 0C 0C 7C CC CC 72 8D
B328 00 00 38 64 48 F0 C4 78 EB
B330 00 1C 32 30 FC 60 60 60 7D
B338 00 00 3A 46 4E 3C 8C 78 F9
B340 00 38 18 18 3C 32 32 72 6D
B348 00 18 18 00 10 30 30 78 13
B350 00 06 06 00 06 44 4C 38 DD
B358 00 70 30 34 38 70 68 E4 D3
B360 00 1C 0C 18 18 30 30 60 2B
B368 00 00 36 7E 52 92 92 92 D7
B370 00 00 30 3C 32 62 62 62 E7
B378 00 00 1C 32 62 62 66 3C DF
B380 00 00 7C 32 32 7C 60 C0 AF
B388 00 00 3A 66 46 3E 0C 1C 87
B390 00 00 60 6C 72 E0 C0 C0 E1
B398 00 00 1C 32 18 0C 4C 38 41
B3A0 00 18 18 7C 30 30 32 1C AD
B3A8 00 00 4C 4C 8C 8C 9C 76 1D
B3B0 00 00 6E 4C 4C 4C 58 30 3D
B3B8 00 00 96 A4 A4 AC FC D8 C9
B3C0 00 00 6E F8 90 18 2C C6 73
B3C8 00 00 66 46 4E 3C 8C 78 B5
B3D0 00 00 3C 58 10 30 64 F8 B3
B3D8 00 20 20 40 20 20 18 00 63
B3E0 20 20 20 00 20 20 20 00 53
B3E8 C0 20 20 10 20 20 C0 00 AB
B3F0 40 A8 10 00 00 00 00 00 9B
B3F8 00 FF FF FF FF FF FF FF A4 C7
B400 C1 81 83 C7 7C 70 E0 C1 CD
B408 C1 83 87 C7 7C 70 E0 C1 DB
B410 C1 81 83 C7 7C 70 E0 C1 DD
B418 C1 83 87 C7 7C 70 E0 C1 EB
B420 07 0F 0C 08 3A 44 83 C0 BF
B428 E0 F0 30 10 5C 22 C1 03 2E
B430 A4 A0 7F 3F 3B 65 82 7C 84
B438 25 05 FE FC DC A6 41 3E 11
B440 07 1E 3F 7E 7E FC B0 80 80
B448 E0 38 0C 06 02 07 03 05 37
B450 80 80 80 C0 40 75 3A 0F 42
B458 03 05 0B 17 AA 56 BC F0 E2
B460 1F 20 40 80 87 80 83 84 21
B468 F8 04 02 E1 01 01 C1 21 DF
B470 88 80 80 80 80 43 20 1F 2E
B478 11 11 11 21 41 82 04 F8 3F
B480 07 1E 3F 7F 7E FE B5 AA F2
B488 E0 B8 5C AE 52 AB 53 A1 CF
B490 D5 AA 95 EA 54 70 38 0F 4D
B498 53 A1 43 83 02 06 1C F0 1A
B4A0 7F FF FF 85 BC BC BC 8C 16
B4A8 FE FF FF A3 AD AD AD AD AF
B4B0 BD BD BD BD 85 FF FF 7F 5A
B4B8 2D 2D 2D 2D A3 FF FF FE BF
B4C0 7F FF FF 85 BC BC BC 8C 36
B4C8 FE FF FF A3 AD AD AD AD CF
B4D0 BD BD BD BD 85 FF FF 7F 7A
B4D8 2D 2D 2D 2D A3 FF FF FE DF
B4E0 90 8F 46 21 21 61 F3 2E BD
B4E8 09 F1 62 84 84 86 CF 74 C9
B4F0 58 06 02 02 06 05 1A FF 2A
B4F8 1A 60 40 40 A0 60 B8 FF 5D AB
B500 01 04 10 A3 37 9D 9D DA B8
B508 F0 38 F1 B8 6D 2F 0D 1A 51
B510 B8 D0 44 62 B0 78 1C 07 3E
B518 02 01 27 46 05 0E 18 E0 48
B520 00 00 00 00 11 13 2F 2E 56
B528 00 00 34 40 E0 F4 94 34 ED
B530 34 1A 1A 08 2C 1E 07 01 A7
B538 18 58 54 18 38 70 E0 80 D1
B540 00 00 00 07 1F 3F 7F 7F 58
B548 00 00 00 E0 F8 FE FE FF D0
B550 FF FF FF FF FF FF 61 00 60
B558 BB D7 D7 D7 D7 FF FE 7C 9D
B560 07 0F 1F 3F 3F 7F 7F 7F 45
B568 80 E0 F0 F8 FC FC FC FE 57
B570 7F 7F 7F 7F 7B 79 71 30 B6
B578 76 AE AE AE AE FE FC F8 4D
B580 00 00 00 07 1F 7F 7F FF 58
B588 00 00 00 E0 F8 FC FE FE 0D
B590 DD EB EB EB EB FF 7F 3E 8A
B598 FF FF FF FF FF FF 86 00 CD
B5A0 01 07 0F 1F 3F 3F 3F 7F C7
B5A8 E0 F0 F8 FC FC FE FE FE 17
B5B0 6E 75 75 75 75 7F 3F 1F 84
B5B8 FE FE FE FE DE 9E 8E 0C 7B
B5C0 03 0F 1F 1F 3F 7F 7F FF 01
B5C8 C0 F0 F8 F8 FC FE FE FF 14
B5D0 FF FB FD FD FD FD 7F 38 2A
B5D8 FF DF BF BF BF BF FE 1C 81
B5E0 FF FF FF FF FF FF FF FF 8D
B5E8 FF FF FF FF FF FF FF FF 95
B5F0 FF FF FF FF FF FF FF FF 9D
B5F8 FF FF FF FF FF FF FF FF A5 AB
B600 00 00 0C 36 73 5B AD F2 65
B608 00 00 C0 70 9C EE 89 62 63
B610 EF 9E 7C 30 00 00 00 00 FF
B618 F7 D5 DD 76 0C 04 04 04 05
B620 00 0C 76 DB E5 DD B2 6F 16
B628 78 E4 DE 7E 92 EE 8C 62 04
B630 1E 00 00 00 00 00 00 00 04
B638 F7 D5 DD 76 0C 04 04 04 25
B640 00 00 03 0E 39 77 91 46 8E
B648 00 00 30 6C CE DA B5 4F 46
B650 EF AB BB 6E 30 20 20 20 59
B658 F7 79 3E 0C 00 00 00 00 C8
B660 1E 27 7B 7E 49 77 31 46 8B
B668 00 30 6E DB A7 BB 4D F6 3C
B670 EF AB BB 6E 30 20 20 20 79
B678 78 00 00 00 00 00 00 00 A6
B680 AA 55 28 30 22 35 22 35 3B
B688 AA 55 2C 14 8C 04 8C 14 AD
B690 2A 34 2A 35 2A 34 AA 55 60
B698 2C 54 2C 54 2C 14 AA 55 8D
B6A0 7F FE CE F0 FE E0 E6 E0 35
B6A8 FE 7F 03 7F 07 67 07 47 19
B6B0 E2 F0 FC F8 F2 E6 8E 7F 11
B6B8 0F 1F 7F 1F 4F 63 71 FE 5B
B6C0 FF FF FF FF FF FF FF FF 6E
B6C8 FF FF FF FF FF FF FF FF 76
B6D0 FF FF FF FF FF FF FF FF 7E
B6D8 FF FF FF FF FF FF FF FF 86
B6E0 10 55 18 3F FC 18 AA 08 18
B6E8 10 55 18 3F FC 18 AA 08 20
B6F0 10 55 18 3F FC 18 AA 08 28
B6F8 10 55 18 3F FC 18 AA 08 30 B1
B700 04 10 A3 36 9F 9B D6 E0 94
B708 3C F1 F8 FD DF 6F 2E 06 63
B710 A2 40 60 21 B1 79 1E 07 79
B718 25 03 82 42 45 46 9C F0 D2
B720 03 0F 1F 1F 3F 7F 7F F7 5B
B728 C0 F0 F8 F8 FC FE FE EF 66
B730 FB E1 FB F7 FF FF 7F 38 6A
B738 DF 87 DF EF FF FF FE 1C 3B
B740 3C 76 EE F6 C2 FC 7E 32 FB
B748 3C 6E 77 6F 43 3F 7E 4C DB
B750 0E 15 7B 95 6E 81 01 01 2B
B758 70 A8 DE A9 76 81 80 80 A5
B760 00 00 00 08 04 00 00 18 3B
B768 00 00 80 88 10 00 00 18 4F
B770 00 00 04 08 00 00 00 00 33
B778 00 00 10 88 80 00 00 00 47
B780 47 8F 9C 5C 52 94 90 4C C7
B788 DC EE 32 3A 4A 2A 0A 30 23
B790 43 4C 4F DE DF 5E 5F 7F 1E
B798 C0 32 FB FB F9 F8 EE FF 15
B7A0 00 00 01 03 06 04 05 05 6F
B7A8 00 00 EE F7 1B 0B 4B 4B 00
B7B0 06 03 01 FE 06 01 01 03 7A
B7B8 1B F1 EC 1E EE 6C F2 FF D0
B7C0 00 00 01 03 06 04 05 05 8F
B7C8 00 00 EE F7 1B 0B 4B 4B 20
B7D0 06 03 00 1D 01 03 01 03 B5
B7D8 1B F1 EC 1E EE 6C F2 FF F0
B7E0 FF FF FF FF FF FF FF FF 8F
B7E8 FF FF FF FF FF FF FF FF 97
B7F0 FF FF FF FF FF FF FF FF 9F
B7F8 FF FF FF FF FF FF FF FF A7 88
B800 11 11 11 11 11 11 11 11 40
B808 11 11 11 11 11 11 11 11 48
B810 11 11 11 11 11 11 11 11 50
B818 11 11 11 11 11 11 11 11 58
B820 A1 A1 A1 A1 A1 A1 A1 A1 E0
B828 A1 A1 A1 A1 A1 A1 A1 A1 E8
B830 A1 A1 A1 A1 A1 A1 A1 A1 F0
B838 A1 A1 A1 A1 A1 A1 A1 A1 F8
B840 A1 A1 A1 A1 A1 A1 A1 A1 00
B848 A1 A1 A1 A1 A1 A1 A1 A1 08
B850 A1 A1 A1 A1 A1 A1 A1 A1 10
B858 A1 A1 A1 A1 A1 A1 A1 A1 18
B860 A1 A1 A1 A1 A1 A1 A1 A1 20
B868 A1 A1 A1 A1 A1 A1 A1 A1 28
B870 A1 A1 A1 A1 A1 A1 A1 A1 30
B878 A1 A1 A1 A1 A1 A1 A1 A1 38
B880 A1 A1 A1 A1 A1 A1 A1 A1 40
B888 A1 A1 A1 A1 A1 A1 A1 A1 48
B890 A1 A1 A1 A1 A1 A1 A1 A1 50
B898 A1 A1 A1 A1 A1 A1 A1 A1 58
B8A0 A1 A1 A1 A1 A1 A1 A1 A1 60
B8A8 A1 A1 A1 A1 A1 A1 A1 A1 68
B8B0 A1 A1 A1 A1 A1 A1 A1 A1 70
B8B8 A1 A1 A1 A1 A1 A1 A1 A1 78
B8C0 A1 A1 A1 A1 A1 A1 A1 A1 80
B8C8 A1 A1 A1 A1 A1 A1 A1 A1 88
B8D0 A1 A1 A1 A1 A1 A1 A1 A1 90
B8D8 A1 A1 A1 A1 A1 A1 A1 A1 98
B8E0 A1 A1 A1 A1 A1 A1 A1 A1 A0
```

```
B8E8  A1 A1 A1 A1 A1 A1 A1 A1  A8
B8F0  A1 A1 A1 A1 A1 A1 A1 A1  B0
B8F8  A1 A1 A1 A1 A1 A1 A1 A1  B8 00
B900  F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1  41
B908  F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1  49
B910  F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1  51
B918  F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1  59
B920  F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1  61
B928  F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1  69
B930  F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1  71
B938  F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1  79
B940  F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1  81
B948  F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1  89
B950  F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1  91
B958  F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1  99
B960  F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1  A1
B968  F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1  A9
B970  F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1  B1
B978  F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1  B9
B980  F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1  C1
B988  F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1  C9
B990  F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1  D1
B998  F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1  D9
B9A0  F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1  E1
B9A8  F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1  E9
B9B0  F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1  F1
B9B8  F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1  F9
B9C0  F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1  01
B9C8  F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1  09
B9D0  F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1  11
B9D8  F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1  19
B9E0  F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1  21
B9E8  F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1  29
B9F0  F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1  31
B9F8  F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1  39 00
BA00  F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1  42
BA08  F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1  4A
BA10  F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1  52
BA18  F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1  5A
BA20  F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1  62
BA28  F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1  6A
BA30  F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1  72
BA38  F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1  7A
BA40  F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1  82
BA48  F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1  8A
BA50  F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1  92
BA58  F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1  9A
BA60  F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1  A2
BA68  F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1  AA
BA70  F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1  B2
BA78  F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1  BA
BA80  F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1  C2
BA88  F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1  CA
BA90  F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1  D2
BA98  F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1  DA
BAA0  F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1  E2
BAA8  F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1  EA
BAB0  F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1  F2
BAB8  F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1  FA
BAC0  F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1  02
BAC8  F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1  0A
BAD0  F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1  12
BAD8  F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1  1A
BAE0  F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1  22
BAE8  F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1  2A
BAF0  F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1  32
BAF8  F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1  3A 00
BB00  F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1  43
BB08  F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1  4B
BB10  F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1  53
BB18  F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1  5B
BB20  F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1  63
BB28  F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1  6B
BB30  F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1  73
BB38  F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1  7B
BB40  F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1  83
BB48  F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1  8B
BB50  F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1  93
BB58  F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1  9B
BB60  F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1  A3
BB68  F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1  AB
BB70  F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1  B3
BB78  F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1  BB
BB80  F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1  C3
BB88  F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1  CB
BB90  F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1  D3
BB98  F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1  DB
BBA0  F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1  E3
BBA8  F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1  EB
BBB0  F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1  F3
BBB8  F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1  FB
BBC0  F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1  03
BBC8  F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1  0B
BBD0  F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1  13
BBD8  F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1  1B
BBE0  F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1  23
BBE8  F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1  2B
BBF0  F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1  33
BBF8  F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1  3B 00
BC00  5F 5F 5F 5F 5F 5F 5F 5F  B4
BC08  5F 5F 5F 5F 5F 5F 5F 5F  BC
BC10  5F 5F 5F 5F 5F 5F 5F 5F  C4
BC18  5F 5F 5F 5F 5F 5F 5F 5F  CC
BC20  E1 E1 E1 E1 E1 E1 E1 E1  E4
BC28  E1 E1 E1 E1 E1 E1 E1 E1  EC
BC30  E1 E1 E1 E1 E1 E1 E1 E1  F4
BC38  E1 E1 E1 E1 E1 E1 E1 E1  FC
BC40  51 51 51 51 51 51 51 51  84
BC48  51 51 51 51 51 51 51 51  8C
BC50  51 51 51 51 51 51 51 51  94
BC58  51 51 51 51 51 51 51 51  9C
BC60  F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1  A4
BC68  F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1  AC
BC70  F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1  B4
BC78  F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1  BC
BC80  B1 B1 B1 B1 B1 B1 B1 B1  C4
BC88  B1 B1 B1 B1 B1 B1 B1 B1  CC
BC90  B1 B1 B1 B1 B1 B1 B1 B1  D4
BC98  B1 B1 B1 B1 B1 B1 B1 B1  DC
BCA0  F8 F8 F8 F8 F8 F8 F8 F8  1C
BCA8  F8 F8 F8 F8 F8 F8 F8 F8  24
BCB0  F8 F8 F8 F8 F8 F8 F8 F8  2C
BCB8  F8 F8 F8 F8 F8 F8 F8 F8  34
BCC0  F8 F8 F8 F8 F8 F8 F8 F8  3C
BCC8  F8 F8 F8 F8 F8 F8 F8 F8  44
BCD0  F8 F8 F8 F8 F8 F8 F8 F8  4C
BCD8  F8 F8 F8 F8 F8 F8 F8 F8  54
BCE0  81 81 81 81 81 81 81 81  A4
BCE8  81 81 81 81 81 81 81 81  AC
BCF0  81 81 81 81 81 81 81 81  B4
BCF8  81 81 81 81 81 81 81 81  BC 80
BD00  61 61 61 61 61 61 61 61  C5
BD08  61 61 61 61 61 61 61 61  CD
BD10  61 61 61 61 61 61 61 61  D5
BD18  61 61 61 61 61 61 61 61  DD
BD20  61 61 61 61 61 61 61 61  E5
BD28  61 61 61 61 61 61 61 61  ED
BD30  61 61 61 61 61 61 61 61  F5
BD38  61 61 61 61 61 61 61 61  FD
BD40  21 21 21 21 21 21 21 21  05
BD48  21 21 21 21 21 21 21 21  0D
BD50  21 21 21 21 21 21 21 21  15
BD58  21 21 21 21 21 21 21 21  1D
BD60  21 21 21 21 21 21 21 21  25
BD68  21 21 21 21 21 21 21 21  2D
BD70  21 21 21 21 21 21 21 21  35
BD78  21 21 21 21 21 21 21 21  3D
BD80  21 21 21 21 21 21 21 21  45
BD88  21 21 21 21 21 21 21 21  4D
BD90  21 21 21 21 21 21 21 21  55
BD98  21 21 21 21 21 21 21 21  5D
BDA0  21 21 21 21 21 21 21 21  65
BDA8  21 21 21 21 21 21 21 21  6D
BDB0  21 21 21 21 21 21 21 21  75
BDB8  21 21 21 21 21 21 21 21  7D
BDC0  21 21 21 21 21 21 21 21  85
BDC8  21 21 21 21 21 21 21 21  8D
BDD0  21 21 21 21 21 21 21 21  95
BDD8  21 21 21 21 21 21 21 21  9D
BDE0  FF FF FF FF FF FF FF FF  95
BDE8  FF FF FF FF FF FF FF FF  9D
BDF0  FF FF FF FF FF FF FF FF  A5
BDF8  FF FF FF FF FF FF FF FF  AD C0
BE00  71 71 71 71 71 71 71 71  46
BE08  71 71 71 71 71 71 71 71  4E
BE10  71 71 71 71 71 71 71 71  56
BE18  F1 F1 F1 F1 F1 31 31 31  1E
BE20  71 71 71 71 71 71 71 71  66
BE28  71 71 71 71 71 71 71 71  6E
BE30  71 71 71 71 71 71 71 71  76
BE38  F1 F1 F1 F1 F1 31 31 31  3E
BE40  71 71 71 71 71 71 71 71  86
BE48  71 71 71 71 71 71 71 71  8E
BE50  F1 F1 F1 F1 F1 31 31 31  56
BE58  71 71 71 71 71 71 71 71  9E
BE60  71 71 71 71 71 71 71 71  A6
BE68  71 71 71 71 71 71 71 71  AE
BE70  F1 F1 F1 F1 F1 31 31 31  76
BE78  71 71 71 71 71 71 71 71  BE
BE80  AF AF 91 91 91 91 91 91  02
BE88  AF AF 91 91 91 91 91 91  0A
BE90  91 91 91 91 91 91 AF AF  12
BE98  91 91 91 91 91 91 AF AF  1A
BEA0  F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1  E6
BEA8  F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1  EE
BEB0  F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1  F6
BEB8  F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1  FE
BEC0  FF FF FF FF FF FF FF FF  76
BEC8  FF FF FF FF FF FF FF FF  7E
BED0  FF FF FF FF FF FF FF FF  86
BED8  FF FF FF FF FF FF FF FF  8E
BEE0  FF FF FF FF FF FF FF FF  96
BEE8  FF FF FF FF FF FF FF FF  9E
BEF0  FF FF FF FF FF FF FF FF  A6
BEF8  FF FF FF FF FF FF FF FF  AE 70
BF00  61 61 61 61 61 61 61 61  C7
BF08  61 61 61 61 61 61 61 61  CF
BF10  61 61 61 61 61 61 61 61  D7
BF18  61 61 61 61 61 61 61 61  DF
BF20  C1 C1 C1 C1 C1 C1 C1 C1  E7
BF28  C1 C1 C1 C1 C1 C1 C1 C1  EF
BF30  C1 C1 C1 C1 C1 C1 C1 C1  F7
BF38  C1 C1 C1 C1 C1 C1 C1 C1  FF
BF40  71 71 71 71 71 71 71 71  87
BF48  71 71 71 71 71 71 71 71  8F
BF50  71 F1 F1 F1 F1 F1 F1 31  57
BF58  71 F1 F1 F1 F1 F1 F1 31  5F
BF60  F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1  A7
BF68  F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1  AF
BF70  F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1  B7
BF78  F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1  BF
BF80  A1 A1 A1 A1 A1 A1 A1 A1  47
BF88  A1 A1 A1 A1 A1 A1 A1 A1  4F
BF90  A1 A1 A1 A1 A1 A1 A1 A1  57
BF98  A1 A1 A1 A1 A1 A1 A1 A1  5F
BFA0  A1 A1 A1 A1 A1 A1 A1 A1  67
BFA8  A1 A1 A1 A1 A1 A1 A1 A1  6F
BFB0  A1 A1 A1 A1 A1 A1 A1 A1  77
BFB8  A1 A1 A1 A1 A1 A1 A1 A1  7F
BFC0  A1 A1 A1 A1 A1 A1 A1 A1  87
BFC8  A1 A1 A1 A1 A1 A1 A1 A1  8F
BFD0  A1 A1 A1 A1 A1 A1 A1 A1  97
BFD8  A1 A1 A1 A1 A1 A1 A1 A1  9F
BFE0  FF FF FF FF FF FF FF FF  97
BFE8  FF FF FF FF FF FF FF FF  9F
BFF0  FF FF FF FF FF FF FF FF  A7
BFF8  FF FF FF FF FF FF FF FF  AF 40
C000  CD 72 00 21 00 B0 11 00  E1
C008  00 01 00 08 CD 5C 00 21  1B
C010  00 B0 11 00 08 01 00 08  A2
C018  CD 5C 00 21 00 B0 11 00  E3
C020  10 01 00 08 CD 5C 00 21  43
C028  00 B8 11 00 20 01 00 08  DA
C030  CD 5C 00 21 00 B8 11 00  03
C038  28 01 00 08 CD 5C 00 21  73
C040  00 B8 11 00 30 01 00 08  02
C048  CD 5C 00 3E 01 32 AF FC  4D
C050  3E F1 3E 18 32 23 F9 3E  21
C058  20 32 B0 F3 C9 00 00 00  D6
C060  00 00 00 00 00 00 00 00  20
C068  00 00 00 00 00 00 00 00  28
C070  00 00 00 00 00 00 00 00  30
C078  00 00 00 00 00 00 00 00  38
```

●リスト3 NO-2

```
9000  FF FF FF FF FF FF FF FF  88
9008  FF F0 00 0F F0 00 0F F3  88
9010  FF FF F3 FF FF F3 FF FF  80
9018  F3 80 0F F3 80 0F F3 80  1F
9020  0F F3 80 0F F3 80 0F F3  B6
9028  80 0F F3 80 0F F3 80 0F  4B
9030  F3 80 0F F3 80 0F F0 00  B4
9038  0F F0 00 0F FF FF FF FF  D2
9040  FF FF FF FF FF FF FF FF  C8
9048  FF 0B 0D 22 0D 12 FF 27  56
9050  12 03 FF FF FF FF FF FF  EF
9058  FF FF 80 00 01 80 00 01  E8
9060  9F FF F9 96 BA 09 96 9B  11
9068  B9 96 AB B9 96 AB B9 96  3B
9070  B3 B9 99 BA 09 9F FF F9  5F
9078  9F FF F9 97 42 15 FF 27  52
9080  69 9A DA 69 98 DA A9 9D  0E
9088  DA A9 9D DA C9 9D DA C9  1B
9090  9D C2 E9 9F FF F9 80 00  7F
9098  01 80 00 01 FF FF FF FF  A6
90A0  15 15 22 0A 15 FF 27 15  D6
90A8  01 FF A0 15 04 FF FF FF  EE
90B0  03 01 00 FF FF FF FF FF  3F
90B8  80 00 01 80 00 01 FF E7  30
90C0  FF FF E4 01 FC 65 C1 FD  52
90C8  65 41 FD 65 41 FC 65 C1  C3
90D0  FF E4 01 FF E4 01 FF E4  0B
90D8  01 FF E4 01 DF E4 01 CF  E0
90E0  E4 01 C3 E4 01 C1 E5 81  24
90E8  C0 25 FD C0 64 F9 FF E4  5A
90F0  01 FF E7 FF 80 00 01 80  67
90F8  00 01 FF FF FF FF 01 15  9B A9
9100  21 0D 01 0F 01 11 01 03  E5
9108  01 05 01 07 01 09 01 FF  B1
9110  22 01 01 FF 27 15 15 FF  14
9118  FF FF FF FF FF FF FF 80  22
9120  00 01 80 00 01 FF E7 FF  18
9128  FF E7 FF FF E7 FF E0 03  66
9130  7F E0 03 7F E7 E7 6F E0  BF
9138  03 6F E0 03 6F E7 E7 07  62
9140  E0 03 EF E0 03 EF E7 E7  43
9148  EF E7 E7 FF E7 E7 FF E4  46
```

```
9150 00 01 E4 00 01 E4 00 01 AC
9158 E4 00 01 E4 00 01 E4 00 97
9160 01 FF FF FF 02 01 16 FF 07
9168 01 01 22 06 15 FF 27 11 6F
9170 0F FE A0 0B 06 08 09 05 D6
9178 0C FF 23 11 11 FF FF FF 56
9180 01 01 00 01 01 00 01 01 17
9188 00 FF FF FF FF FF 80 00 94
9190 01 80 00 01 9F FF F9 9F D9
9198 FF F9 98 00 19 98 00 19 83
91A0 98 7F 99 98 73 99 98 73 90
91A8 99 98 40 99 98 40 99 98 4C
91B0 70 99 98 00 99 98 00 99 AC
91B8 98 00 99 98 00 99 98 00 43
91C0 99 98 00 99 9F FF 99 9F F1
91C8 FF 99 80 00 01 80 00 01 F3
91D0 FF FF FF 06 05 0C 05 06 80
91D8 01 05 07 01 FF 01 0C 21 A4
91E0 0F 01 FF 22 09 01 FF 27 D2
91E8 0A 0A FF 23 0C 0A FF FF C3
91F0 FF FF FF FF FF FF FF FF 79
91F8 FF FF FF FF E0 00 07 E0 4C 6D
9200 00 07 E7 FF FF E7 FC 07 68
9208 E7 FC 07 E7 FC E7 E4 00 32
9210 67 E4 00 67 E7 FF E7 E7 08
9218 FF E7 E7 FF E7 E7 FF E7 2A
9220 E7 FF E7 E7 FF E7 E7 FF 32
9228 E7 E7 FF E7 E0 00 01 E0 2F
9230 00 01 FF FF FF FF FF FF BD
9238 FF FF FF FF 13 0B 21 11 16
9240 03 0F 03 FF 22 13 03 FF 1D
9248 27 06 09 FF A0 0F 09 FF C6
9250 FF FF 02 01 00 FF FF FF E0
9258 FF FF FF CF FF FF CF FF 82
9260 E0 00 07 E0 00 07 E0 00 A0
9268 07 E0 00 07 E0 00 07 E0 AF
9270 00 07 E0 00 07 E0 00 07 D7
9278 E0 00 07 E0 00 07 E0 00 B8
9280 07 E0 00 07 E0 00 07 E0 C7
9288 00 07 E0 00 07 E0 00 07 EF
9290 E0 00 07 E0 00 07 FF FF EE
9298 FF FF FF FF FF FF FF FF 22
92A0 0C 0A 21 0A 13 0A 0F FF 9E
92A8 22 0A 11 FF 27 0A 01 FF A7
92B0 A0 04 12 13 12 FF FF FF 1A
92B8 03 01 00 03 01 00 FF FF 50
92C0 FF FF FF 80 00 01 80 00 50
92C8 01 80 00 01 87 FF E1 80 C3
92D0 00 01 80 00 01 80 00 01 65
92D8 80 00 01 80 00 01 80 00 EC
92E0 01 80 00 01 80 00 01 80 F5
92E8 00 01 80 00 01 80 00 01 7D
92F0 80 00 01 80 00 01 80 00 04
92F8 01 80 00 01 80 00 01 FF 8C 3E
9300 CF FF FF CF FF FF FF FF 2B
9308 FF 02 09 22 0B 02 FF 27 FA
9310 0A 15 FF A0 0A 0F FF 23 9C
9318 01 11 03 11 05 11 07 11 FF
9320 09 11 0B 11 0D 11 0F 11 27
9328 11 11 13 11 15 11 FF FF 25
9330 FF 02 01 00 FF FF FF FF C1
9338 FF FF FF FF FF FF E0 A4
9340 00 07 E0 00 07 E0 00 07 A8
9348 E0 00 07 E0 00 07 E0 00 89
9350 07 E0 00 07 E0 00 07 E0 98
9358 00 07 E0 00 07 E0 00 07 C0
9360 E0 00 07 E0 00 07 E0 00 A1
9368 07 E0 00 07 E0 00 07 E0 B0
9370 00 07 E0 00 07 FF FF E7 D6
9378 FF FF E7 FF FF FF FF 13 FF
9380 03 21 13 13 11 13 0F 13 A3
9388 0D 13 0B 13 09 13 07 13 8F
9390 FF 22 05 13 FF 27 13 15 AA
9398 FF A0 10 05 0C 0A 11 0F 15
93A0 08 11 FF FF FF 03 01 00 4D
93A8 03 01 00 03 01 00 03 01 47
93B0 00 FF FF FF FF FF 80 00 BE
93B8 03 80 00 03 FF CF F3 FF 91
93C0 CF F3 F3 FF F3 F3 FF F3 DF
93C8 C0 00 33 C0 00 33 F3 FF 33
93D0 33 F3 90 33 F3 90 33 F2 F4
93D8 00 33 F2 00 33 F3 80 33 69
93E0 F3 80 33 F3 80 33 F3 FF B1
93E8 F3 C0 00 03 C0 00 03 F3 E7
93F0 FF F3 F3 FF C3 FF FF C3 EB
93F8 FF FF FF 17 02 01 17 03 BC C2
9400 01 02 13 01 02 14 01 05 C7
9408 05 02 FF 01 07 22 04 01 D1
9410 FF 27 09 0A FF 34 09 12 2B
9418 0B 12 0D 12 0B 12 FF A0 A4
9420 13 01 FF 23 09 0C FF FF FD
9428 00 80 80 80 80 00 00 00 BC
9430 00 00 FF 01 01 00 FF FF C3
9438 FF FF FF 80 00 01 80 00 CA
9440 01 9F FF F9 90 00 09 90 95
9448 00 09 93 FF C9 93 FF C9 9B
9450 93 01 C9 93 01 C9 93 01 32
9458 C9 93 01 C9 93 01 C9 93 02
9460 00 49 93 00 49 93 01 C9 76
9468 93 01 C9 93 01 C9 93 01 4A
9470 C9 93 FF C9 9F FF C9 80 0F
9478 00 01 80 00 01 FF FF FF 8B
9480 FF 01 08 22 0D 0B FF 27 7C
9488 0F 0D FF 34 04 12 06 0D 94
9490 FF A0 0F 01 FF 23 0D 0D 0F
9498 FF FF 00 00 00 00 FF 29
94A0 01 02 00 FF FF FF FF FF 32
94A8 80 00 0F 80 00 0F 9F FF F8
94B0 CF 98 00 4F 98 00 4F 99 7A
94B8 FF CF 99 C1 CF 99 94 CF 3F
94C0 99 55 4F 99 75 4F 99 55 DC
94C8 4F 99 5D 4F 99 55 4F 99 C6
94D0 77 4F 99 7F 4F 99 94 CF 8D
94D8 99 C1 CF F9 FF CF 80 00 DC
94E0 03 80 00 03 FF F8 7F FF 6F
94E8 F8 7F FF FF FF 17 14 01 1C
94F0 17 15 01 FF 13 03 21 09 F0
94F8 04 0B 04 FF 22 07 04 FF CA E6
9500 27 01 10 FF A0 0D 15 0F 9D
9508 15 FF FF FF 02 01 00 02 B4
9510 02 00 FF FF FF FF C0 62
9518 00 01 D0 40 89 D0 49 DD 3D
9520 DA DD FD CD 90 F9 C8 88 0F
9528 71 C0 00 21 C0 00 01 C0 90
9530 00 01 E0 00 01 80 00 01 28
9538 80 00 01 FF FF FF 80 00 CB
9540 01 A2 00 01 A2 00 01 A2 BE
9548 65 7F BE 85 7F A2 65 7F 09
9550 A2 00 01 A2 00 01 80 01 AC
9558 FF FF FF FF FF 0B 15 21 29
9560 15 14 13 14 11 14 0F 14 8D
9568 0F 0F 11 0F 13 0F 15 0F 81
9570 FF 22 13 0B FF 27 01 0B 76
9578 FF FF FF FF FF FF FF FF 05
9580 80 00 01 80 00 01 FE 7F 94
9588 FF BA 5D 9F 92 5D 0F AA 7A
9590 41 87 BA 5D 0F BA 5D 9F C9
9598 FE 7F FF 82 7F FF BE 7E E5
95A0 7F 82 7E 7F FA 40 01 82 F0
95A8 40 01 FE 40 01 BA 40 01 B8
95B0 82 40 01 EE 40 01 82 40 F9
95B8 01 BA 7F F9 FE 00 01 FE 7D
95C0 00 01 FF FF FF FF 01 01 54
95C8 22 15 01 FF 27 0F 0B FF D4
95D0 34 04 01 07 0F FF A0 11 64
95D8 15 FF 23 0F 0D FF FF 00 BE
95E0 80 80 80 80 FF 01 01 00 76
95E8 FF FF FF FF FF 80 00 01 F9
95F0 80 00 01 9F FF F9 90 01 2E
95F8 F9 90 01 39 9C 7F 39 90 34 7C
9600 00 39 90 00 39 90 7F 39 E0
9608 90 1F 39 90 1F 39 9E 7F 8B
9610 39 86 7F 39 87 FF 39 E4 C0
9618 01 39 E4 01 39 E7 FF 39 25
9620 E7 FF 39 E7 FF 39 E7 FF DA
9628 39 E0 00 01 E0 00 01 FF B8
9630 FF FF 11 05 02 FF 01 0B E7
9638 21 0A 0F FF 22 01 0D FF 36
9640 27 07 0C FF 34 06 0F 0E 66
9648 07 0D 0F 0E 07 FF 23 07 3F
9650 0A 13 15 FF FF 00 80 80 16
9658 80 80 00 80 80 80 80 FF ED
9660 FF FF FF FF FF FF FF FF EE
9668 80 00 01 80 00 01 A1 18 B9
9670 F9 A1 24 85 A1 24 85 B1 44
9678 24 85 B1 24 85 B1 24 85 6B
9680 A9 24 85 A9 24 F9 A5 24 F7
9688 81 A5 24 81 A3 24 81 A3 D4
9690 24 81 A3 24 81 A1 24 81 59
9698 A1 24 81 A1 18 81 80 00 2E
96A0 01 80 00 01 FF FF F9 FF AE
96A8 FF F9 FF 02 0B 21 0B 05 73
96B0 FF 22 03 0C FF 34 0B 11 C5
96B8 15 14 FF A0 03 05 11 06 35
96C0 12 09 FF 27 15 16 FF 23 E4
96C8 11 14 FF FF 00 80 80 80 01
96D0 80 FF 02 02 00 03 01 00 ED
96D8 01 02 00 FF FF FF FF FF 6C
96E0 FF FF FF 80 00 01 80 00 74
96E8 01 80 00 01 80 00 01 9F 20
96F0 E0 01 90 00 01 90 00 01 89
96F8 90 00 01 90 00 01 90 80 C0 45
9700 01 9F 80 01 90 80 01 90 59
9708 00 01 90 73 81 90 88 CD 09
9710 90 88 51 90 88 21 90 88 61
9718 51 90 71 8D 80 00 01 9F AE
9720 FF FF 9F FF FF 04 0C 01 63
9728 04 0B 01 05 0D 02 FF 12 F4
9730 01 22 01 06 FF 34 01 02 27
9738 01 14 04 0A 01 14 FF A0 A6
9740 09 10 0A 12 05 14 0E 12 45
9748 12 14 14 12 FF 27 01 16 68
9750 FF 23 0B 02 FF FF 00 80 94
9758 80 80 80 00 00 00 00 00 6F
9760 FF 03 01 00 03 01 00 03 01
9768 01 00 03 01 00 03 01 00 08
9770 03 01 00 FF FF FF FF FF 06
9778 FF FF FF 80 00 01 80 00 0D
9780 01 80 00 01 80 00 01 80 9A
9788 00 01 80 00 01 84 00 01 26
9790 80 00 01 90 40 01 90 40 49
9798 01 88 80 01 85 00 01 82 41
97A0 38 E1 82 45 11 82 89 C1 F4
97A8 82 B0 71 82 45 11 82 38 74
97B0 E1 80 00 01 80 00 01 80 AA
97B8 00 01 FF FF FF 0E 0D 01 69
97C0 0F 0C 01 FF 0A 04 22 14 B6
97C8 02 FF A0 06 06 02 04 08 1A
97D0 02 0E 04 10 02 12 06 14 B9
97D8 08 12 0A 10 0C 0A 0C 15 DA
97E0 11 12 15 02 14 02 0E FF D4
97E8 27 0B 0A FF 23 0C 08 FF F0
97F0 FF FF 01 01 00 01 02 00 8A
97F8 01 02 00 01 02 00 01 02 98 0F
9800 00 01 02 00 01 01 00 01 9E
9808 02 00 01 02 00 01 02 00 A8
9810 01 02 00 01 02 00 01 01 B0
9818 00 01 02 00 FF FF FF FF AF
9820 FF 80 00 01 80 00 07 80 3F
9828 00 07 80 00 01 80 00 01 C9
9830 80 00 01 80 00 01 BC 00 86
9838 01 A2 00 01 A2 00 01 A2 B9
9840 00 01 BC 00 01 A2 00 01 39
9848 A1 01 89 A0 9A 51 A0 A4 DA
9850 21 A0 A4 21 A1 24 51 BE 42
9858 19 89 80 00 01 80 00 01 94
9860 FC E6 67 FF FF FF 09 01 48
9868 08 02 01 05 01 02 01 01 15
9870 03 01 01 04 01 01 05 01 19
9878 01 06 01 01 07 01 01 08 2A
9880 01 01 15 01 01 16 01 18 60
9888 16 01 18 15 01 18 0E 01 8C
9890 18 0D 01 18 0C 01 18 0B 96
9898 01 18 0A 01 18 09 01 18 8E
98A0 08 01 18 07 01 18 06 01 80
98A8 18 05 01 FF 14 01 22 0A 9E
98B0 03 FF 34 0E 01 15 02 FF A3
98B8 27 13 02 FF 23 13 04 10 D5
98C0 04 10 02 0C 03 0A 01 08 90
98C8 03 0A 05 FF FF 00 00 00 70
98D0 00 00 FF FF FF FF FF FF 62
98D8 80 00 01 80 00 01 9C E7 F5
98E0 39 90 A4 11 90 A4 11 9C D7
98E8 A6 11 84 A4 11 84 A4 11 A9
98F0 9C E4 11 80 00 01 80 00 1A
98F8 01 80 00 01 80 00 01 82 15 A1
9900 40 F9 84 21 05 88 11 01 16
9908 90 09 F9 88 11 05 84 21 76
9910 05 82 40 F9 80 00 01 CF B9
9918 FE 01 CF FF FF 02 01 02 82
9920 01 02 01 01 03 01 01 0D D0
9928 01 01 0E 01 01 0F 01 01 E4
9930 10 01 01 11 01 01 12 01 01
9938 01 14 01 01 13 01 0F 07 12
9940 01 0B 0A 01 18 0A 01 18 2B
9948 09 01 16 01 02 FF 01 13 17
9950 22 15 0D FF A0 0F 15 06 F6
9958 12 FF 27 02 16 FF 23 03 66
9960 14 FF FF FF 03 01 00 01 0F
9968 02 00 FF FF FF FF FF FF FD
9970 FF FF C0 00 03 C0 00 03 8D
9978 CC F3 33 CC C3 33 CC C3 54
9980 33 CC C3 33 CC C3 33 CC 9C
9988 C3 33 CC C3 33 CC C3 33 9B
9990 CF C3 F3 CF C3 F3 C0 00 F3
9998 03 C0 00 03 C0 00 00 C0 77
99A0 02 00 C0 0C 03 C0 00 03 CD
99A8 C0 00 03 C0 00 03 FF FF C5
99B0 FF FF FF FF 17 14 01 17 88
99B8 13 01 FF 02 0E 22 14 14 BE
99C0 FF 34 0E 12 0C 04 0A 05 CB
99C8 14 0C FF A0 06 0A 06 08 3E
99D0 06 06 06 04 10 0A 10 08 B1
99D8 10 06 10 04 FF 27 16 10 E7
99E0 FF 23 0A 10 14 10 FF FF D7
99E8 00 80 80 80 80 00 80 80 81
99F0 80 80 FF 02 02 00 02 01 8F
99F8 00 02 02 00 02 01 00 02 9A 14
9A00 01 00 02 02 00 02 01 00 A2
9A08 02 02 00 FF FF FF FF FF A1
9A10 FF FF FF C0 00 03 C0 00 2A
9A18 03 C0 FF C3 C0 FF C3 C0 79
9A20 00 33 C0 00 33 C3 00 33 D6
9A28 C3 00 33 C0 C0 C3 C0 C0 7B
9A30 C3 C0 03 03 C0 03 03 C0 D9
9A38 0C 03 C0 0C 03 C0 0C 03 7F
9A40 C0 0C 03 C0 00 03 C0 00 2C
9A48 03 C0 0C 03 C0 0C 03 FF 82
9A50 FF 3F FF FF 3F 0D 12 01 85
9A58 0E 11 01 0D 16 01 07 17 54
9A60 04 05 02 02 17 0B 01 17 41
9A68 0C 01 13 17 02 FF 04 06 44
9A70 22 06 06 FF 34 12 0A 14 9B
9A78 08 08 08 0E 10 FF 27 10 7E
9A80 16 FF 23 14 06 0C 12 0E 98
9A88 12 FF FF 00 80 80 80 80 32
9A90 00 80 80 80 80 FF FF FF 27
```

```
9A98 FF FF FF FF FF FF C0 0C F8
9AA0 01 C0 0C 01 C6 0C 19 C6 B9
9AA8 0C 19 C1 80 61 C1 80 61 AB
9AB0 C0 61 81 C0 61 81 C0 1E 6C
9AB8 01 C0 1E 01 C0 18 01 C0 CB
9AC0 18 01 C0 6D 81 C0 6D 81 CF
9AC8 C1 8C 61 C1 8C 61 C6 00 84
9AD0 09 C6 00 09 C0 0C 01 C0 CF
9AD8 0C 01 FF FF FF FF FF FF 79
9AE0 06 02 02 08 08 02 09 07 A6
9AE8 01 0A 09 01 0C 0B 01 0C BB
9AF0 0C 01 12 11 01 12 12 01 E0
9AF8 0D 11 01 08 17 02 08 11 EB 3F
9B00 02 0B 10 01 06 13 01 02 D5
9B08 16 01 02 15 01 02 0E 01 E3
9B10 02 0D 01 02 0A 01 02 09 D3
9B18 01 FF 0C 09 22 0C 08 FF FD
9B20 A0 11 04 FF 27 0D 0C FF AE
9B28 23 0C 06 0C 12 FF FF FF 13
9B30 02 02 00 FF FF FF FF FF CA
9B38 FF FF FF C0 3C 03 C0 3C CB
9B40 03 C0 FC 03 C0 FC 03 C0 1C
9B48 FF 03 C0 FF 03 C0 FF 03 69
9B50 C0 FF 03 C0 FF 03 C0 FF 2E
9B58 03 C0 FF 03 C0 FF 03 C0 3A
9B60 3C 03 C0 3C 03 C0 00 03 FC
9B68 C0 00 03 C0 3C 03 C0 3C C1
9B70 03 C0 3C 03 C0 3C 03 FF 0B
9B78 FF FF FF FF FF 02 0B 01 1C
9B80 02 0C 01 FF 02 08 22 06 5B
9B88 02 FF 27 0E 04 FF 23 10 8F
9B90 02 11 06 14 0A 0E 12 12 94
9B98 10 08 10 06 10 06 0E 02 87
9BA0 0E 02 12 04 12 06 14 06 93
9BA8 0A 04 08 02 08 04 06 06 73
9BB0 06 04 04 04 02 FF FF FF 5C
9BB8 FF FF FF FF FF CF FF FF 1B
9BC0 80 00 01 80 00 01 C0 00 1D
9BC8 33 C0 00 33 80 00 C3 80 4C
9BD0 00 C3 80 01 03 80 03 03 38
9BD8 80 00 03 80 0C 03 80 00 05
9BE0 03 80 30 03 80 00 03 80 34
9BE8 C0 03 80 00 03 83 00 03 4F
9BF0 8C 00 03 8C 00 03 80 00 29
9BF8 03 80 00 03 CF FF CF FF B5 58
9C00 FF CF 17 03 01 17 04 01 A1
9C08 03 02 02 07 11 02 09 0F DD
9C10 02 0B 0D 02 0D 0B 02 0F F1
9C18 09 01 03 17 02 02 16 01 F3
9C20 02 15 01 02 14 01 02 13 00
9C28 01 02 12 01 02 11 01 02 F0
9C30 10 01 02 0F 01 02 0E 01 00
9C38 02 0D 01 02 0C 01 02 0B 00
9C40 01 02 0A 01 02 09 01 02 F8
9C48 07 01 02 08 01 02 04 01 FE
9C50 02 03 01 FF 02 12 21 10 36
9C58 14 FF 22 0E 06 FF A0 14 F0
9C60 14 FF 27 12 16 FF 23 12 92
9C68 14 FF FF 03 01 00 FF 18
9C70 FF FF FF FF FF FF FF C0 C5
9C78 00 03 C0 00 03 C3 03 C3 63
9C80 C3 03 C3 CC 0C 33 CC 0C 88
9C88 33 C3 0C 03 C3 0C 03 C3 BE
9C90 0F C3 C3 0F C3 C3 0C 33 95
9C98 C3 0C 33 C3 0C 33 C3 0C 07
9CA0 33 C3 0C 33 C3 0C 33 C3 36
9CA8 03 C3 C3 03 C3 C0 00 03 56
9CB0 C0 00 03 FF FF FF FF FF 0A
9CB8 FF 08 05 01 08 06 01 0F 7F
9CC0 05 01 0F 06 01 08 13 01 94
9CC8 08 14 01 FF 04 0C 22 0E C0
9CD0 08 FF 34 0A 14 06 14 FF DE
9CD8 27 06 06 FF 23 08 06 FF D6
9CE0 FF 00 80 80 DC DC FF FF 31
9CE8 FF FF FF FF 80 00 01 80 81
9CF0 00 01 93 B9 11 93 B9 11 47
9CF8 AA 22 A9 AA 22 A9 A2 20 40 78
9D00 A1 A2 20 A1 A2 20 A1 B2 B6
9D08 20 B1 B3 33 31 A8 88 A9 66
9D10 A8 88 A9 A8 88 A9 A8 88 8F
9D18 A9 A8 88 A9 AA AA A9 AA DE
9D20 AA A9 91 11 11 91 11 11 76
9D28 80 00 01 80 00 01 FF FF C5
9D30 FF 03 06 01 05 06 01 18 FA
9D38 02 01 18 03 01 13 06 01 0E
9D40 14 05 01 11 06 01 0F 06 24
9D48 01 15 13 01 0D 13 01 09 39
9D50 13 01 04 15 01 FF 01 02 1D
9D58 22 11 03 FF A0 15 01 0C EC
9D60 0A FF 27 01 13 FF FF FF 3E
9D68 01 02 00 03 01 00 FF FF 0A
9D70 FF FF FF FF FF C0 00 C7
9D78 03 C0 00 03 CC 7E 33 CC 24
9D80 7E 33 F3 60 CF F3 60 CF 12
9D88 C3 78 C3 C3 78 C3 CC 06 F3
9D90 F3 CC 06 F3 CC 06 CF CC 52
9D98 06 CF F0 06 C3 F0 06 C3 7C
9DA0 FF 18 33 FF 18 33 C0 00 91
9DA8 03 C0 00 03 C0 07 03 C0 95
9DB0 1F 03 FF FF FF FF FF FF 69
9DB8 07 11 02 03 12 02 0E 15 A9
9DC0 01 0A 0A 02 06 0B 01 06 8C
9DC8 0C 01 FF 0E 04 22 14 0A C3
9DD0 FF 34 09 10 09 0E 10 14 F4
9DD8 12 0A FF 27 14 0E FF 23 FB
9DE0 10 12 12 14 14 14 FF FF EB
9DE8 00 80 80 DC DC 00 00 00 3D
9DF0 00 00 FF FF FF FF FF FF 87
9DF8 80 00 01 80 00 01 80 00 17 54
9E00 01 BF 7E F1 BF 7E F1 83 7E
9E08 06 0D 83 06 0D 83 06 0D E5
9E10 83 06 0D 80 00 01 80 00 45
9E18 01 8C 18 31 8C 18 31 8C ED
9E20 18 31 8C 18 31 8C 18 31 B1
9E28 80 18 31 80 00 01 80 00 90
9E30 01 80 00 01 80 00 01 80 51
9E38 00 01 FF FF FF 05 12 02 ED
9E40 01 16 01 01 17 01 18 15 3C
9E48 01 18 14 01 18 13 01 FF 3F
9E50 15 15 22 05 0A FF 34 08 84
9E58 02 0A 04 0C 0A 02 04 13 35
9E60 0A 14 02 FF 27 14 04 FF 5B
9E68 23 06 02 FF FF 00 00 00 2F
9E70 00 00 00 00 00 00 00 00 0E
9E78 80 80 80 80 FF FF FF FF 12
9E80 FF FF 98 00 19 98 00 19 7E
9E88 83 00 C1 83 00 C1 8C C3 FD
9E90 39 8C C3 39 8C 03 31 8C 3B
9E98 03 31 83 03 31 83 03 31 D8
9EA0 8C C3 31 8C C3 31 8C C0 8A
9EA8 F1 8C C0 F1 8C C0 31 8C 7D
9EB0 C0 31 8C C3 31 8C C3 31 3F
9EB8 83 00 C1 83 00 C1 80 00 5E
9EC0 01 80 00 01 FF FF FF 01 DE
9EC8 16 01 01 17 01 02 18 02 B2
9ED0 FF 15 15 22 12 03 FF 34 01
9ED8 06 0B 13 01 10 05 0B 11 CC
9EE0 15 05 14 13 15 07 13 01 EF
9EE8 FF A0 06 11 10 0B FF 27 7D
9EF0 04 09 FF 23 02 09 FF FF C6
9EF8 00 00 00 00 00 00 80 80 96 09
9F00 80 80 00 80 80 80 80 00 9F
9F08 80 80 80 80 FF 03 01 00 AA
9F10 03 01 00 FF FF FF FF FF AE
9F18 FF FF FF C0 00 03 C0 00 37
9F20 03 C0 03 C3 C0 03 C3 C0 8E
9F28 0C C3 C0 0C C3 C0 00 C3 A8
9F30 C0 00 C3 C0 CF C3 C0 CF 33
9F38 C3 C3 00 C3 C3 00 C3 CC 72
9F40 00 C3 CC 00 C3 C0 00 C3 B4
9F48 C0 00 C3 C0 00 03 C0 00 ED
9F50 03 C0 00 03 C0 00 03 FF 77
9F58 FF FF FF FF FF 0F 06 02 09
9F60 0D 08 02 07 0D 02 03 02 31
9F68 02 02 0B 01 02 0C 01 FF 25
9F70 08 0E 21 02 10 FF 22 10 89
9F78 02 FF A0 0C 0E 0A 14 14 04
9F80 12 FF 27 0A 0A FF 23 0A 97
9F88 08 0A 0D 0B 02 FF FF FF 50
9F90 01 02 00 01 02 00 01 02 38
9F98 00 FF FF FF FF FF FF FF 30
9FA0 FF C0 00 03 C0 00 03 C0 84
9FA8 7E 03 C0 81 03 C1 00 83 50
9FB0 C2 00 43 C4 18 23 C8 18 33
9FB8 13 C8 66 13 C8 66 13 C8 B4
9FC0 18 13 C8 18 13 C8 00 13 58
9FC8 C4 00 23 C2 3C 43 C1 42 92
9FD0 83 C0 81 03 C0 7E F3 C0 27
9FD8 00 03 C0 00 03 FF FF FF 3A
9FE0 FF FF FF FF 11 11 22 06 C5
9FE8 0E FF 34 02 02 0D 0A 0B EE
9FF0 02 0B 0C 14 02 09 0A 14 E5
9FF8 0B 0D 0A 14 14 0B 08 0B FF 99
A000 14 09 0A 02 0B 0B 08 02 E9
A008 14 0B 0C FF A0 0A 11 0C 99
A010 11 14 04 02 12 FF 27 0B 1E
A018 0A FF FF 00 80 80 80 80 C0
A020 00 00 00 00 00 00 80 80 C0
A028 80 80 00 00 00 00 00 00 C8
A030 80 80 80 80 00 00 00 00 D0
A038 00 00 00 00 00 00 00 80 58
A040 80 80 80 FF 03 01 00 03 66
A048 01 00 01 02 00 01 02 00 EF
A050 FF FF FF 3F FF FF 3F FF 68
A058 C3 00 C3 C3 18 C3 C3 03 E2
A060 03 C3 03 03 C3 00 03 C3 55
A068 20 03 C3 0C 03 C3 0C 03 CF
A070 C3 00 03 C3 00 03 C3 30 8F
A078 03 C3 30 03 C3 CC 03 C3 66
A080 CC 33 C3 03 03 C3 03 03 B1
A088 C3 00 C3 C3 00 C3 C0 00 F4
A090 03 C0 00 03 FF FF FF FF F2
A098 FF FF 08 03 01 08 04 01 4F
A0A0 08 05 01 08 06 01 08 07 6C
A0A8 01 08 08 01 08 09 01 08 74
A0B0 0A 01 07 13 01 07 14 01 92
A0B8 0F 05 01 0F 06 01 10 06 99
A0C0 01 13 10 01 14 10 01 0C B6
A0C8 0D 01 FF 02 04 22 04 04 A5
A0D0 FF 34 12 10 08 02 12 0A EB
A0D8 14 0A FF A0 10 14 FF 27 7F
A0E0 08 00 FF 23 0D 06 0B 0A D2
A0E8 12 14 FF FF 00 80 80 80 2C
A0F0 80 00 00 DC 00 DC FF 02 C9
A0F8 02 00 FF FF FF FF FF FF 94 59
A100 FF FF C0 00 03 C0 00 03 25
A108 C0 1F 03 C0 1F 03 C0 06 33
A110 03 C0 06 03 C0 06 03 C0 06
A118 06 03 C0 06 03 C0 06 03 54
A120 C0 06 03 C0 06 03 C0 06 19
A128 03 C0 06 03 C0 C6 03 C0 DE
A130 C6 03 C0 38 03 C0 38 03 90
A138 C0 00 03 C0 00 03 FF FF 5D
A140 F3 FF FF F3 02 12 01 02 DC
A148 11 01 0B 13 01 0B 14 01 3A
A150 0E 12 01 0E 11 01 FF 10 41
A158 0B 21 02 14 FF 22 02 02 60
A160 FF 27 14 16 FF 23 14 02 89
A168 FF FF FF FF FF FF FF FF 01
A170 FF FF FF C0 00 03 C0 00 91
A178 03 C0 69 83 C0 61 83 C1 2D
A180 E6 63 C1 E6 63 C0 66 63 FD
A188 C0 66 63 C0 66 63 C0 66 61
A190 63 C0 66 63 C0 66 63 C0 66
A198 66 63 C0 66 63 C0 66 63 14
A1A0 C0 66 63 C0 61 83 C0 61 8F
A1A8 83 C0 00 03 C0 00 03 FF 51
A1B0 F9 FF FF F9 FF 03 02 05 4A
A1B8 02 16 01 02 15 01 17 06 A7
A1C0 01 17 05 01 FF 14 02 22 B6
A1C8 03 12 FF 27 0D 16 FF 23 E9
A1D0 04 14 07 14 14 12 FF FF C8
A1D8 FF FF FF FF FF FF FF FF 71
A1E0 FF 80 00 01 80 18 01 80 1A
A1E8 FF 01 80 18 01 80 FF 01 A2
A1F0 80 99 01 80 FF 01 80 99 44
A1F8 01 80 FF 01 80 3C 01 80 57 CD
A200 5A 01 80 5A 01 80 81 01 DA
A208 80 81 01 80 00 01 80 00 AD
A210 01 80 18 01 80 18 01 80 65
A218 00 01 80 00 01 FF FF FF 39
A220 FF FF FF 0C 04 01 02 02 D4
A228 02 01 03 01 01 04 01 0A E1
A230 0E 01 0A 0D 01 0F 0D 01 16
A238 0F 0E 01 0C 14 02 FF 02 1B
A240 09 21 14 14 FF 22 0D 02 64
A248 FF 34 0B 14 0D 14 01 02 60
A250 0D 14 FF 27 0B 0E FF 23 74
A258 09 10 0D 10 0D 12 11 10 70
A260 FF FF 00 80 80 80 00 00 00
A268 00 00 00 00 FF FF FF FF 06
A270 3F FF FF 3F FF 80 00 01 0E
A278 86 18 01 86 3C 01 80 18 14
A280 01 80 FF 01 81 00 81 81 26
A288 42 81 81 24 81 81 18 81 2D
A290 81 18 81 81 3C 81 81 18 23
A298 81 81 3C 81 81 18 81 81 94
A2A0 18 81 80 00 01 80 00 01 DD
A2A8 80 00 01 80 00 01 80 00 CC
A2B0 01 FF FF FF FF FF FF 08 55
A2B8 0D 01 08 0E 01 01 15 01 96
A2C0 01 16 01 09 17 02 FF 08 A3
A2C8 0B 22 0E 04 FF 34 03 0E ED
A2D0 05 0E 10 04 10 13 0C 11 D9
A2D8 0A 14 10 02 11 11 13 06 E5
A2E0 13 12 15 09 0E 14 12 14 0D
A2E8 05 03 0E 11 12 10 11 0B EF
A2F0 0B 0A FF A0 14 0E FF 27 8E
A2F8 08 00 FF 23 05 0A 03 0C E2 73
A300 01 0C 01 10 04 10 0A 12 F1
A308 12 09 03 06 FF FF 00 80 4D
A310 80 80 80 00 80 80 80 80 33
A318 00 80 80 80 80 00 80 80 BB
A320 80 80 00 80 80 80 80 00 C3
A328 80 80 80 80 00 00 00 00 CB
A330 00 00 80 80 00 80 00 00 53
A338 00 00 00 FF 01 02 00 FF DC
A340 FF FF FF FF FF FF FF C0 9C
A348 00 01 C0 00 01 C7 99 E3 F0
A350 C7 99 E3 C0 66 03 C0 66 85
A358 03 C7 FF E3 C7 FF E3 C6 16
A360 66 63 C6 66 63 C6 66 63 EA
A368 C7 E7 83 C7 81 83 C6 00 CD
A370 63 C6 00 63 C6 00 63 C7 8F
A378 FF 83 C7 FF 83 C0 00 03 A9
A380 C0 00 03 FF FF FF FF FF E1
A388 FF 12 06 02 FF 14 03 21 7B
A390 09 04 0D 04 06 02 FF 22 7A
A398 11 0D FF 27 11 12 FF 23 C4
A3A0 10 02 13 12 11 14 05 14 B8
A3A8 FF FF FF FF FF FF FF FF 43
A3B0 FF FF FF C0 00 03 C0 00 D3
A3B8 03 C0 42 03 CC 66 03 CF 67
A3C0 66 73 C3 E6 E3 C1 E7 C3 33
A3C8 C0 67 83 C0 66 03 C0 66 64
A3D0 03 C0 66 03 C0 66 03 C0 88
A3D8 66 03 C0 66 03 C0 E6 0B BE
```

```
A3E0  C3 E6 1B CF 67 E3 CC 43  6F
A3E8  E3 C0 00 03 C0 00 03 FF  F3
A3F0  FF FF FF FF FF FF 0E 07  A2
A3F8  21 13 14 FF 22 0F 10 FF  22 F1
A400  A0 0B 07 0B 09 FF 27 13  A3
A408  12 FF 23 0B 05 02 0E FF  FF
A410  FF FF 03 01 00 02 02 00  BA
A418  FF FF FF FF FF FF FF FF  B4
A420  C0 00 03 C0 00 03 C0 00  0A
A428  03 C0 00 03 C0 00 03 C0  15
A430  00 03 C0 00 03 C0 00 03  5D
A438  C0 00 03 C0 00 03 C0 00  22
A440  03 C0 00 03 C0 00 03 C0  2D
A448  00 03 C0 00 03 C0 00 03  75
A450  C0 00 03 C0 00 03 00 00  7A
A458  03 00 00 03 FF FF FF FF  FE
A460  FF FF FF 06 12 21 06 12  52
A468  0A 12 0E 12 12 0E 12 0A  84
A470  10 04 0C 04 08 04 04 04  4C
A478  04 08 04 0C 04 10 FF 22  6D
A480  12 12 FF A0 0A 02 FF 27  19
A488  00 14 FF 23 04 12 08 12  92
A490  0C 12 10 12 12 10 12 0C  B4
A498  12 04 12 08 0E 04 0A 04  8C
A4A0  06 04 04 06 04 0A 04 0E  78
A4A8  FF FF FF 01 02 00 FF FF  4A
A4B0  FF FF FF FF FF FF C0 00  0E
A4B8  03 C0 00 03 C0 30 03 C0  D5
A4C0  3C 03 C0 0C 03 C0 00 03  35
A4C8  C0 67 03 C0 E7 83 C1 80  01
A4D0  C3 C0 00 C3 C0 00 C3 C0  FD
A4D8  00 C3 C0 00 C3 C0 00 C3  45
A4E0  C0 01 C3 C0 03 83 C0 07  15
A4E8  03 C0 1E 03 C0 18 03 C0  0B
A4F0  00 03 FF FF FF FF FF FF  91
A4F8  0A 09 01 02 09 01 02 0A  C8 D8
A500  01 03 17 02 FF 06 0A 22  F3
A508  11 08 FF A0 10 14 0A 0C  9F
A510  FF 27 0B 08 FF 23 02 06  18
A518  FF FF FF 02 02 00 01 02  C1
A520  00 FF FF FF FF FF FF FF  BE
A528  FF C0 00 03 C1 00 03 C1  14
A530  00 03 C3 0F 03 C3 3F C3  72
A538  C3 30 C3 C3 00 03 C3 00  1C
A540  03 C3 00 00 C3 00 00 C3  31
A548  00 03 C3 00 03 C3 00 03  7C
A550  C3 30 43 C3 3F C3 C3 1F  D2
A558  83 C1 80 03 C0 80 03 C0  C7
A560  00 03 C0 00 03 FF FF FF  C8
A568  FF FF FF 17 15 01 17 16  64
A570  01 17 08 01 17 07 01 17  6C
A578  06 01 17 05 01 17 04 01  5D
A580  17 03 01 13 02 02 11 08  70
A588  02 03 17 04 FF 03 05 21  75
A590  14 14 FF 22 0A 04 FF A0  2B
A598  0A 0A FF 27 16 0A FF 23  B9
A5A0  14 0A 12 0A FF FF FF 01  7D
A5A8  02 00 FF FF FF FF FF FF  49
A5B0  FF FF C0 00 03 C0 00 03  D9
A5B8  C0 00 03 C0 00 03 C0 00  A3
A5C0  03 C0 00 03 C0 00 03 C0  AE
A5C8  00 03 C0 00 03 C0 00 03  F6
A5D0  C0 00 03 C0 04 03 C0 07  C6
A5D8  03 C0 04 03 C0 04 03 C0  CE
A5E0  7F 03 C0 84 03 C0 78 03  89
A5E8  C0 00 03 C0 00 03 FF FF  11
A5F0  F3 FF FF F3 FF 14 04 22  B2
A5F8  02 14 FF A0 12 14 FF 27  9E 13
A600  14 16 FF FF FF 02 02 00  D1
A608  FF FF FF FF FF FF FF FF  A6
A610  FF FF FF FF FF FF FF FF  AE
A618  FF FF FF FF C0 00 01 C0  3B
A620  00 01 C0 00 01 C0 C0 01  09
A628  C3 F0 01 CF 3C 0D CC 0F  75
A630  3D C0 03 F1 C0 00 C1 C0  08
A638  00 01 C0 00 31 C0 00 31  C1
A640  FF FF CF FF FF CF FF FF  7E
A648  FF FF FF FF FF FF FF FF  E6
A650  FF FF 0B 0B 02 03 06 0A  1F
A658  14 0E 01 15 13 02 18 10  73
A660  01 18 0F 01 18 0A 01 18  6A
A668  09 01 02 09 01 02 08 01  2F
A670  02 12 01 02 11 01 02 0A  4B
A678  01 02 0B 01 FF 07 08 22  5D
A680  06 10 FF 34 02 10 12 10  A3
A688  14 10 12 10 FF 27 12 12  BE
A690  FF FF 00 00 00 00 00 00  34
A698  80 80 80 80 FF FF FF FF  3A
A6A0  FF FF FF FF FF C0 00 03  04
A6A8  C0 00 03 C0 18 03 C0 18  C4
A6B0  03 C0 30 03 C0 30 03 C0  FF
A6B8  60 03 C0 60 03 C0 C0 03  67
A6C0  C0 C0 03 C1 84 03 C1 8E  80
A6C8  03 C3 1F 03 C3 3B 83 C7  9E
A6D0  F1 C3 C4 C0 E3 CC 00 73  D0
A6D8  CC 00 3B C0 00 03 C0 00  08
A6E0  03 FF FF FF FF FF FF 13  96
A6E8  12 01 14 02 02 FF 10 13  DB
A6F0  22 0C 02 FF A0 12 14 0E  99
A6F8  14 0A 0A FF 27 06 11 FF  02 9D
A700  23 03 0C FF FF FF 02 02  DA
A708  00 03 01 00 01 02 00 FF  B5
A710  FF FF FF FF 80 00 01 8F  C3
A718  FF 81 88 00 C1 88 20 C1  F1
A720  89 FC C1 88 20 C1 89 FC  FB
A728  C1 89 24 C1 89 FC C1 89  CD
A730  24 C1 89 FC C1 88 70 C1  BB
A738  88 A8 C1 88 A8 C1 89 24  6E
A740  C1 89 24 01 89 24 01 8A  8E
A748  22 C1 88 00 C1 8F FF 81  2A
A750  80 00 01 80 00 01 FF FF  F7
A758  F9 FF 0D 0D 22 0C 03 FF  41
A760  A0 0C 15 FF 27 15 16 FF  18
A768  23 10 10 12 12 FF FF FF  73
A770  02 02 00 FF FF FF FF FF  16
A778  FF FF FF C0 00 03 C0 00  9F
A780  03 C0 FF 03 CF FF 03 CF  8C
A788  06 03 C0 0C A3 C0 18 A3  22
A790  C0 30 03 C0 30 03 C0 60  3D
A798  03 C0 60 03 C0 C0 03 C0  A8
A7A0  C0 03 C1 80 03 C1 80 03  92
A7A8  C0 C0 03 C0 C0 03 C0 60  75
A7B0  03 C0 30 03 C0 00 03 FF  0F
A7B8  FF FF FF FF FF FF 02 0E  69
A7C0  22 06 03 FF A0 04 08 06  43
A7C8  14 0E 14 FF 27 13 14 FF  F1
A7D0  23 11 14 0E 11 10 0F 12  0F
A7D8  0D 14 0B FF FF FF 01 02  AB
A7E0  00 03 01 00 02 02 00 FF  8E
A7E8  FF FF FF FF FF FF C0 48
A7F0  00 03 C0 C0 03 C0 C0 03  A0
A7F8  C0 C0 03 C1 C0 03 C1 98  FF 79
A800  03 CF F8 03 CF E0 03 C1  E8
A808  98 03 CF 98 03 CF 80 03  07
A810  C1 80 03 C1 80 63 C1 80  E1
A818  E3 C0 C3 C3 C0 CF 03 C0  3B
A820  7C 03 C0 78 03 C0 00 03  45
A828  C0 00 03 FF FF FF FF FF  8E
A830  FF 0B 17 02 FF 03 0B 22  2A
A838  04 04 FF A0 06 04 04 02  97
A840  0E 0C FF 27 09 0B FF 23  5E
A848  06 12 06 14 FF FF FF 03  22
A850  01 00 02 02 00 01 02 00  00
A858  FF FF FF FF FF FF FF FF  F8
A860  C0 00 03 C0 00 03 C0 00  4E
A868  03 C0 40 03 C0 C0 03 C3  5C
A870  F0 03 C3 F0 00 C0 83 00  01
A878  C1 83 83 C1 81 C3 C3 00  AF
A880  C3 C3 00 03 C0 0C 03 C0  40
A888  0C 03 C0 3F 03 C0 7F 83  03
A890  C0 6D 83 C0 7C 03 C0 38  1F
A898  03 C0 00 03 FF FF FF FF  02
A8A0  FF FF 08 17 02 FF 09 11  80
A8A8  22 04 14 FF 34 0D 06 13  E3
A8B0  08 FF 27 16 08 FF 23 0C  D2
A8B8  0C 02 04 04 04 02 06 FF  81
A8C0  FF 00 80 80 80 80 FF FF  65
A8C8  FF FF FF FF FF FF FF C0  29
A8D0  00 03 C0 00 03 C0 00 03  01
A8D8  C6 00 03 C6 80 C3 C6 20  38
A8E0  C3 C6 00 63 C6 02 63 C6  65
A8E8  00 33 C6 00 33 C6 02 33  B7
A8F0  C3 00 33 C3 00 03 C1 A0  B5
A8F8  03 C1 C0 03 C0 80 03 C0  2A CD
A900  00 03 C0 00 03 C0 00 03  32
A908  C0 00 03 FF FF FF FF FF  6F
A910  FF 13 0E 02 FF 04 10 22  10
A918  02 02 FF 34 0C 06 0C 0C  22
A920  FF 27 0F 0C FF 23 0F 0A  45
A928  0F 0E FF FF 00 80 80 DC  C8
A930  DC FF FF FF C6 00 FF 00  77
```

●リスト4 NO-3

```
D000  C3 70 D1 C3 93 D3 C3 24  E4
D008  D3 21 00 C0 A7 28 0C 11  78
D010  20 00 47 19 10 FD 11 00  7E
D018  00 5F 19 47 3E 0B 90 87  07
D020  3C 08 7E 11 20 00 F5 3A  12
D028  BD D7 A7 28 1A F1 CD 61  94
D030  D0 CD 97 D0 CD 6E D0 CD  DC
D038  97 D0 CD 7B D0 CD 97 D0  BB
D040  CD 8A D0 CD 97 D0 C9 F1  25
D048  CD 6E D0 CD BA D0 CD 61  A8
D050  D0 CD BA D0 CD 8A D0 CD  3B
D058  BA D0 CD 7B D0 CD BA D0  21
D060  C9 08 47 08 19 F5 7E 4F  2B
D068  F1 77 79 10 F7 C9 08 47  38
D070  08 23 F5 7E 4F F1 77 79  0E
D078  10 F7 C9 08 47 08 A7 ED  03
D080  52 F5 7E 4F F1 77 79 10  55
D088  F5 C9 08 47 08 2B F5 7E  0B
D090  4F F1 77 79 10 F7 C9 F5  55
D098  7E E6 03 3D 28 0C 3D 28  A5
D0A0  0E 3D 28 10 7E 3C 3C 77  60
D0A8  F1 C9 7E 3D 77 F1 C9 7E  9C
D0B0  3C 77 F1 C9 7E 3D 3D 77  5C
D0B8  F1 C9 F5 7E E6 03 3D 28  03
D0C0  E3 3D 28 F0 3D 28 E3 18  28
D0C8  E6 21 00 18 11 00 C0 01  89
D0D0  00 03 CD 59 00 06 17 DD  C3
D0D8  21 00 C4 F3 C5 DD 66 00  88
D0E0  DD 23 DD 6E 00 DD 23 DD  D8
D0E8  E5 06 0C C5 29 E5 30 05  B7
D0F0  78 3D CD 09 D0 E1 C1 10  CD
D0F8  F2 21 00 C0 11 00 18 01  C5 0D
D100  00 03 CD 5C 00 DD E1 C1  7C
D108  10 D1 C9 7A 16 00 EB 29  27
D110  29 29 29 29 5F 16 18 19  2B
D118  C9 08 CD 0B D1 08 E5 87  D7
D120  87 F5 CD 4D 00 F1 23 3C  D7
D128  F5 CD 4D 00 F1 E1 11 20  0B
D130  00 19 3C F5 CD 4D 00 F1  56
D138  23 3C CD 4D 00 C9 A7 28  1A
D140  09 3D 28 0A 3D 28 0B 1D  16
D148  18 19 1C 1C 18 15 14 14  D7
D150  18 01 15 CD 0B D1 CD 4A  0F
D158  00 57 01 20 00 09 CD 4A  C1
D160  00 5F C9 CD 0B D1 CD 4A  19
D168  00 57 23 CD 4A 00 5F C9  F2
D170  AF 32 C5 D7 32 CE D7 ED  82
D178  5B C1 D7 AF ED 5B C1 D7  CB
D180  AF CD 3E D1 CD 8A D3 CD  D3
D188  35 D5 3A CB D7 A7 20 21  27
D190  3A CD D7 A7 20 1B 3A CA  25
D198  D7 A7 20 1B ED 5B C1 D7  02
D1A0  D5 AF CD 19 D1 D1 1C ED  86
D1A8  53 C1 D7 3E 01 CD 19 D1  5A
D1B0  C9 3E 01 32 CE D7 C9 3A  63
D1B8  C4 D7 CD D8 00 A7 C2 1E  50
D1C0  D3 3A C4 D7 CD D5 00 FE  D9
D1C8  03 28 0E FE 07 28 52 ED  3E
D1D0  5B C1 D7 3E 06 CD 19 D1  8F
D1D8  C9 ED 5B C1 D7 3E 01 CD  5E
D1E0  3E D1 ED 53 D6 D7 CD 8A  04
D1E8  D3 ED 53 CF D7 CD 35 D5  49
D1F0  3A CB D7 A7 20 BB 3A CD  26
D1F8  D7 A7 20 B5 3A CA D7 ED  E4 7B
D200  5B CF D7 A7 20 65 ED 5B  47
D208  C1 D7 D5 AF CD 19 D1 D1  7E
D210  14 ED 53 C1 D7 21 C3 D7  89
D218  CD 13 D3 C6 02 CD 19 D1  1C
D220  C9 ED 5B C1 D7 3E 02 CD  A8
D228  3E D1 ED 53 D6 D7 CD 8A  4D
D230  D3 ED 53 CF D7 CD 35 D5  92
D238  3A CB D7 A7 C2 B1 D1 3A  0B
D240  CD D7 A7 C2 B1 D1 3A CA  A5
D248  D7 ED 5B CF D7 A7 20 2D  D3
D250  ED 5B C1 D7 AF D5 CD 19  6C
D258  D1 D1 15 ED 53 C1 D7 21  DA
D260  C3 D7 CD 13 D3 C6 04 CD  16
D268  19 D1 C9 7A BB C2 A4 D2  5A
D270  0E 00 ED 5B C1 D7 14 14  58
D278  18 10 F1 D1 C9 7A BB C2  F4
D280  A4 D2 0E 01 ED 5B C1 D7  B7
D288  15 15 D5 F5 ED 5B D6 D7  43
D290  1D 1D 7A BB 20 E4 F1 D1  97
D298  FE 21 28 09 FE 22 28 05  07
D2A0  FE 23 28 01 C9 21 00 CA  70
D2A8  BE 28 12 F5 3E FF BE 28  8A
D2B0  06 F1 CD 06 D3 18 F1 F1  19
D2B8  C9 23 23 18 02 47 23 7E  9B
D2C0  BA 20 F6 23 7E BB 20 02  D0
D2C8  E5 D5 C5 79 3C CD 3E D1  AA
D2D0  CD 8A D3 CD 35 D5 3A CA  A7
D2D8  D7 A7 C1 D1 E1 C0 E5 D5  15
D2E0  C5 AF CD 19 D1 C1 D1 E1  50
D2E8  79 A7 28 07 2B 15 72 23  DE
D2F0  73 18 05 2B 14 72 23 73  99
D2F8  78 C5 CD 19 D1 C1 79 A7  9F 98
D300  CA 06 D2 C3 50 D2 F5 3E  8D
D308  FF C5 01 FF FF ED B1 C1  FD
D310  F1 C9 C9 7E A7 28 03 AF  65
D318  77 C9 3E 01 77 C9 3E 01  E9
D320  32 C5 D7 C9 3A C4 D7 CD  2C
D328  D5 00 A7 C8 FE 03 28 1A  82
D330  FE 07 C0 3E 01 32 BD D7  CD
D338  CD C9 D0 ED 5B C1 D7 3E  8F
D340  16 92 53 5F ED 53 C1 D7  45
D348  18 14 AF 32 BD D7 CD C9  52
D350  D0 ED 5B C1 D7 3E 16 93  BA
D358  5A 57 ED 53 C1 D7 21 FF  D4
D360  C9 23 3E FF BE C8 23 7E  83
D368  FE FF 28 F5 3A BD D7 A7  CA
D370  28 0C 5E 23 56 3E 16 93  35
D378  2B 72 23 77 18 E8 5E 23  03
D380  56 3E 16 92 2B 77 23 73  C7
D388  18 DC CB 3A CB 3A CB 3B  5F
```

```
D390 CB 3B C9 21 00 CA AF 32 FE
D398 D7 D7 7E FE FF C8 23 FE 7D
D3A0 21 28 14 FE 22 28 10 FE 26
D3A8 27 CA 03 D4 FE 34 CA 26 65
D3B0 D4 FE A0 CA A3 D5 C9 32 32
D3B8 C0 D7 22 BE D7 56 23 5E B0
D3C0 3E FF BA 28 D5 D5 AF CD D8
D3C8 3E D1 CD 8A D3 CD 35 D5 AB
D3D0 3A CA D7 A7 20 19 D1 D5 04
D3D8 AF CD 19 D1 D1 1C 2A BE E6
D3E0 D7 72 23 73 23 E5 3A C0 94
D3E8 D7 CD 19 D1 E1 18 CB D1 DE
D3F0 3A CC D7 A7 28 03 32 CE 72
D3F8 D7 CD 2C D7 2A BE D7 23 54 5F
D400 23 18 B7 AF 32 C7 D7 56 9B
D408 23 5E 3E 03 E5 CD 3E D1 5F
D410 CD 8A D3 E1 7A BB 20 09 4D
D418 FE 22 20 05 3E 01 32 C7 69
D420 D7 23 23 C3 9A D3 AF 32 22
D428 C6 D7 56 23 5E 3E FF BA 67
D430 CA 9A D3 2B 22 BE D7 ED 0A
D438 53 C8 D7 1D AF CD 3E D1 A6
D440 CD 8A D3 CD 35 D5 3A CA 19
D448 D7 A7 20 43 ED 5B C8 D7 E4
D450 1D 1D AF CD 3E D1 CD 8A 40
D458 D3 CD 35 D5 3A CA D7 A7 58
D460 20 2D 21 00 CB 3A C6 D7 44
D468 A7 28 08 47 23 23 23 23 E6
D470 23 10 F9 AF 77 2A BE D7 55
D478 E5 56 23 5E 3E 34 CD 19 60
D480 D1 3A C6 D7 3C 32 C6 D7 07
D488 E1 23 23 23 23 18 9B 3A B6
D490 C6 D7 A7 21 00 CB 28 08 C4
D498 47 23 23 23 23 10 F9 6B
D4A0 7E A7 20 58 23 E5 2A BE 01
D4A8 D7 23 23 56 23 5E 22 BE 50
D4B0 D7 E1 E5 CD C9 D4 E1 2B 97
D4B8 3E 01 77 2A BE D7 23 3A 5E
D4C0 C6 D7 3C 32 C6 D7 C3 2A 29
D4C8 D4 E5 CD 0B D1 D1 CD 05 A1
D4D0 D5 3A D5 D7 A7 C0 E5 D5 80
D4D8 1A CD 4D 00 D1 E1 23 13 C8
D4E0 E5 D5 1A CD 4D 00 D1 E1 54
D4E8 01 1F 00 09 13 E5 D5 1A CC
D4F0 CD 4D 00 D1 E1 23 13 1A E0
D4F8 CD 4D 00 C9 2A BE D7 23 91 32
D500 23 23 23 18 BA E5 D5 AF 79
D508 32 D5 D7 CD 20 D5 23 CD 6D
D510 20 D5 11 1F 00 19 CD 20 10
D518 D5 23 CD 20 D5 D1 E1 C9 22
D520 CD 4A 00 CB 3F CB 3F A7 C7
D528 C8 FE 20 C8 FE 37 C8 3E E6
D530 01 32 D5 D7 C9 3E 01 32 1E
D538 CA D7 AF 32 CB D7 32 CC 2F
D540 D7 32 CD D7 7A CD 76 D5 54
D548 57 7B CD 76 D5 5F 21 01 88
D550 01 E7 28 0A CD 63 D5 7A BE
D558 53 5F CD 63 D5 C9 AF 32 8E
D560 CA D7 C9 7A A7 C8 7B A7 AA
D568 C8 D5 16 00 21 C9 D7 19 CA
D570 D1 3E 01 77 C9 C9 A7 28 2D
D578 04 FE 34 20 03 3E 01 C9 AE
D580 FE 28 38 07 FE 34 30 03 1F
D588 3E 02 C9 FE 01 38 07 FE A2
D590 07 30 03 3E 03 C9 FE 37 DE
D598 28 04 FE 35 20 03 3E 04 31
D5A0 C9 AF C9 22 BE D7 21 00 8E
D5A8 CC 7E 23 A7 28 11 FE FF C7
D5B0 28 12 3D 28 23 3D CA 58 A6
D5B8 D6 3D CA C5 D6 18 05 CD EF
D5C0 CB D5 18 E5 2A BE D7 23 14
D5C8 C3 9A D3 23 23 E5 2A BE E0
D5D0 D7 23 23 22 BE D7 E1 C9 23
D5D8 7E E5 2A BE D7 56 23 5E A6
D5E0 CD 3E D1 CD 8A D3 CD 35 BD
D5E8 D5 E1 3A CA D7 A7 20 20 35
D5F0 7E 3D 20 0E CD 2B D6 14 90
D5F8 CD 40 D6 C6 30 CD 51 D6 9A FC
D600 18 A7 CD 2B D6 15 CD 40 85
D608 D6 C6 32 CD 51 D6 18 99 51
D610 3A CC D7 A7 28 03 32 CE 95
D618 D7 7E 3D 28 05 3E 01 77 63
D620 18 03 3E 02 77 CD CB D5 35
D628 C3 A9 D5 E5 2A BE D7 56 39
D630 23 5E E5 D5 AF CD 19 D1 A7
D638 D1 E1 2B 22 BE D7 E1 C9 4C
D640 E5 2A BE D7 72 23 73 23 E5
D648 22 BE D7 E1 23 CD 13 D3 8C
D650 C9 E5 CD 19 D1 E1 23 C9 58
D658 E5 2A BE D7 56 23 5E AF 58
D660 D5 CD 3E D1 CD 8A D3 CD DE
D668 35 D5 D1 E1 3A CA D7 A7 7C
D670 20 0F CD 2B D6 1C CD 40 6C
D678 D6 3E 2E CD 51 D6 C3 A9 F0
D680 D5 3A CC D7 A7 28 03 32 0C
D688 CE D7 7E E5 2A BE D7 56 7B
D690 23 5E CD 3E D1 CD 8A D3 ED
D698 CD 35 D5 3A CA D7 E1 A7 A8
D6A0 C2 10 D6 7E 3D 20 0F CD D5
D6A8 2B D6 14 CD 40 D6 C6 2A 66
D6B0 CD 51 D6 C3 A9 D5 CD 2B B3
D6B8 D6 15 CD 40 D6 C6 2C CD 1B
D6C0 51 D6 C3 A9 D5 CD 2B D6 CC
D6C8 ED 5F FE 40 38 0F 3A C1 6A
D6D0 D7 BB 38 04 AF 1C 18 13 6A
D6D8 1D 3E 03 18 0E 3A C2 D7 05
D6E0 BA 38 05 3E 01 14 18 03 1B
D6E8 15 3E 02 E5 D5 2A BE D7 8C
D6F0 56 23 5E CD 3E D1 CD 8A D0
D6F8 D3 CD 35 D5 D1 E1 3A CA 2E 35
D700 D7 A7 20 0B CD 40 D6 C6 29
D708 28 CD 51 D6 C3 A9 D5 E5 21
D710 2A BE D7 56 23 5E E1 CD 2B
D718 40 D6 C6 28 CD 51 D6 3A 21
D720 CC D7 A7 CA A9 D5 32 CE 89
D728 D7 C3 A9 D5 3A CB D7 A7 9A
D730 C8 21 D7 D7 34 2A BE D7 91
D738 56 23 5E 1C 1C D5 CD 4D 0D
D740 D7 D1 D5 15 CD 4D D7 D1 6B
D748 14 CD 4D D7 C9 21 00 CA D8
D750 7E 23 FE A0 28 05 CD 06 66
D758 D3 18 F5 E5 21 00 CC 22 03
D760 D3 D7 E1 7E FE FF C8 BA BF
D768 20 3B 23 7E 2B BB 20 35 76
D770 E5 2A D3 D7 7E A7 28 2C 79
D778 3D 20 04 3E 3A 18 09 3D 86
D780 20 04 3E 39 18 02 3E 38 82
D788 F5 AF 77 F1 D5 CD 19 D1 F7
D790 CD B4 D7 D1 3E 3B D5 CD AB
D798 19 D1 CD B4 D7 D1 D5 AF 06
D7A0 CD 19 D1 D1 E1 23 23 E5 0B
D7A8 2A D3 D7 23 23 23 22 D3 B1
D7B0 D7 E1 18 AF 01 FF FF 0B 10
D7B8 78 B1 20 FB C9 00 00 00 9C
D7C0 00 00 00 00 00 00 00 00 97
D7C8 00 00 00 00 00 00 00 00 9F
D7D0 00 00 00 00 00 00 00 00 A7
D7D8 FF FF FF FF FF FF FF FF A7
D7E0 FF FF FF FF FF FF FF FF AF
D7E8 FF FF FF FF FF FF FF FF B7
D7F0 FF FF FF FF FF FF FF FF BF
D7F8 FF FF FF FF FF FF FF FF C7 D9
D800 21 00 A0 CD 19 D8 CD 55 79
D808 D8 CD 4C D8 CD 71 D8 CD 8C
D810 89 D8 CD 90 D8 CD A0 D8 C3
D818 C9 11 00 18 06 18 C5 06 CB
D820 03 C5 06 08 7E C5 CB 27 03
D828 F5 38 03 AF 18 02 3E 80 B7
D830 E5 D5 EB CD 4D 00 D1 E1 79
D838 F1 13 C1 10 E8 23 C1 10 C1
D840 E0 E5 21 08 00 19 EB E1 EB
D848 C1 10 D3 C9 5E 23 56 ED 51
D850 53 00 CE 23 C9 7E FE FF B0
D858 28 15 23 5E 57 E5 EB CD E2
D860 C6 00 3E DC E1 23 46 23 85
D868 CD A2 00 10 FB 18 E6 23 DB
D870 C9 11 00 CA 7E FE FF 28 8F
D878 05 12 23 13 18 F6 12 23 E0
D880 13 7E FE FF 20 EE 12 23 29
D888 C9 11 00 CB CD 97 D8 C9 0A
D890 11 00 CC CD 97 D8 C9 7E C8
D898 12 23 13 FE FF 20 F8 C9 96
D8A0 21 00 CA 7E FE FF C8 23 C9
D8A8 FE A0 28 52 CB 27 CB 27 7C
D8B0 56 23 5E 23 CD CA D8 FE EF
D8B8 D0 28 0A 56 F5 7A FE FF 54
D8C0 28 38 F1 18 EC 23 23 56 89
D8C8 18 F2 E5 F5 26 00 6B 29 3E
D8D0 29 29 29 29 5A 16 18 19 ED
D8D8 E5 F5 CD 4D 00 F1 E1 3C B2
D8E0 23 F5 CD 4D 00 F1 3C 11 28
D8E8 1F 00 19 E5 F5 CD 4D 00 EC
D8F0 F1 E1 23 3C CD 4D 00 F1 04
D8F8 E1 C9 F1 23 18 A5 01 00 4C 87
D900 CC 0A FE FF 28 F5 03 03 CF
D908 03 3D 28 07 3D 28 08 3E FB
D910 A0 18 06 3E C0 18 02 3E FD
D918 B0 56 23 5E 23 CD CA D8 0A
D920 18 DF 00 00 00 00 00 00 F0
D928 00 00 00 00 00 00 00 00 01
D930 00 00 00 00 00 00 00 00 09
D938 00 00 00 00 00 00 00 00 11
D940 00 00 00 00 00 00 00 00 19
D948 00 00 00 00 00 00 00 00 21
D950 00 00 00 00 00 00 00 00 29
D958 00 00 00 00 00 00 00 00 31
D960 00 00 00 00 00 00 00 00 39
D968 00 00 00 00 00 00 00 00 41
D970 00 00 00 00 00 00 00 00 49
D978 00 00 00 00 00 00 00 00 51
D980 FF FF FF FF FF FF FF FF 51
D988 FF FF FF FF FF FF FF FF 59
D990 FF FF FF FF FF FF FF FF 61
D998 FF FF FF FF FF FF FF FF 69
D9A0 FF FF FF FF FF FF FF FF 71
D9A8 FF FF FF FF FF FF FF FF 79
D9B0 FF FF FF FF FF FF FF FF 81
D9B8 FF FF FF FF FF FF FF FF 89
D9C0 FF FF FF FF FF FF FF FF 91
D9C8 FF FF FF FF FF FF FF FF 99
D9D0 FF FF FF FF FF FF FF FF A1
D9D8 FF FF FF FF FF FF FF FF A9
D9E0 FF FF FF FF FF FF FF FF B1
D9E8 FF FF FF FF FF FF FF FF B9
D9F0 FF FF FF FF FF FF FF FF C1
D9F8 FF FF FF FF FF FF FF FF C9 B4
DA00 C3 B3 DB 21 00 C5 3A 07 52
DA08 C6 CB 27 5F 16 00 19 5E 86
DA10 23 56 21 01 D8 73 23 72 65
DA18 CD 00 D8 2A 00 CE 22 C1 72
DA20 D7 24 2C CD C6 00 21 A6 7B
DA28 DA CD 9D DA CD 56 01 AF F3
DA30 32 C7 D7 21 B8 0B 22 04 E4
DA38 C6 CD 00 D0 CD AF DC CD 9A
DA40 1A DE 3A C5 D7 A7 28 19 D0
DA48 3A C4 D7 CD D5 00 FE 03 9A
DA50 28 04 FE 07 20 0B CD 98 EB
DA58 DD CD 06 D0 CD BC DD 18 30
DA60 0A CD 03 D0 3A D7 A7 73
DA68 C4 CE DA 3A CE D7 A7 20 54
DA70 6E 3A C7 D7 A7 C2 36 DB 0A
DA78 2A 00 C6 2B 7C B5 20 FB B9
DA80 2A 04 C6 2B 22 04 C6 E5 4A
DA88 11 0F 1A CD 25 DC E1 11 5C
DA90 00 00 E7 28 4A CD B7 00 47
DA98 DA DF DA 18 9C 7E A7 C8 A6
DAA0 CD A2 00 23 18 F7 01 58 74
DAA8 01 59 1F 1D 1D 01 5A 01 91
DAB0 5B 00 F0 F1 1F 1D 1D F2 11
DAB8 F3 00 EC ED 1F 1D 1D EE A5
DAC0 EF 00 01 40 01 40 1F 1D 47
DAC8 1D 01 40 01 40 00 2A 02 6D
DAD0 C6 5F 16 00 19 22 02 C6 E8
DAD8 11 07 1A CD 25 DC C9 21 9C
DAE0 FA DD CD D2 DD 2A C1 D7 CF
DAE8 24 2C E5 CD C6 00 21 B2 5D
DAF0 DA CD 9D DA CD 15 DC E1 87
DAF8 CD C6 00 E5 21 BA DA CD CC EF
DB00 9D DA CD 15 DC E1 CD C6 84
DB08 00 21 C2 DA CD 9D DA 06 EA
DB10 14 C5 CD 03 D0 2A 00 C6 54
DB18 2B 7D B4 20 FB C1 10 F1 2C
DB20 3A 06 C6 3D 32 06 C6 F5 31
DB28 6F 26 00 11 13 1A CD 1E C1
DB30 DC F1 A7 C8 18 7D 21 FA F7
DB38 DD CD D2 DD 2A C1 D7 D9 07
DB40 CD 15 DC D9 24 2C CD C6 95
DB48 00 E5 21 BA DA CD 9D DA 01
DB50 CD 15 DC E1 CD C6 00 21 7E
DB58 C2 DA CD 9D DA CD 15 DC D1
DB60 2A 04 C6 06 0A 2B 7D B4 9B
DB68 28 1A 10 F9 22 04 C6 11 8B
DB70 0F 1A CD 25 DC 2A 02 C6 34
DB78 23 22 02 C6 11 07 1A CD 5F
DB80 25 DC 18 DC 21 00 00 11 82
DB88 0F 1A CD 25 DC 21 B8 0B 3E
DB90 22 04 C6 3A 07 C6 3C 32 CC
DB98 07 C6 0E 00 D6 05 38 13 74
DBA0 28 03 0C 18 F7 3E 09 B9 C1
DBA8 20 04 CD 03 E3 C9 CD 74 64
DBB0 DC 18 00 AF CD C3 00 CD 8B
DBB8 08 DE 21 47 DD CD 5D DC C4
DBC0 2A 02 C6 11 07 1A CD 25 B1
DBC8 DC 3E 30 CD A2 00 2A 04 8A
DBD0 C6 11 0F 1A CD 25 DC 3A B3
DBD8 06 C6 6F 26 00 11 13 1A 52
DBE0 CD 1E DC 3A 07 C6 3C 6F 34
DBE8 26 00 11 0B 1A CD 1E DC E6
DBF0 21 82 DD CD 5D DC 3A 07 92
DBF8 C6 3C 6F 26 00 11 0C 0E 95 91
DC00 CD 1E DC CD 15 DC CD 15 43
DC08 DC CD 15 DC CD 15 DC CD 09
DC10 15 DC C3 03 DA 01 FF FF 7C
DC18 0B 78 B1 20 FB C9 EB CD C4
DC20 C6 00 EB 18 17 EB CD C6 5A
DC28 00 EB 11 10 27 CD 49 DC 29
DC30 11 E8 03 CD 49 DC 11 64 6F
DC38 00 CD 49 DC 11 0A 00 CD EE
DC40 49 DC 3E 30 85 CD A2 00 A3
DC48 C9 AF ED 52 28 08 38 03 46
DC50 3C 18 F7 19 18 01 3C C6 AB
DC58 30 CD A2 00 C9 56 23 5E 73
DC60 7A FE FF C8 EB CD C6 00 F9
DC68 EB 23 7E 23 A7 28 EE CD 7D
DC70 A2 00 18 F6 AF C5 D9 CD 16
DC78 C3 00 D9 06 00 21 00 C7 DE
DC80 AF 81 81 81 81 81 4F 09 E8
DC88 E5 21 70 DD CD 5D DC 21 DE
DC90 0B 0D CD C6 00 E1 06 05 03
DC98 7E 3C CD A2 00 23 10 F8 C8
DCA0 CD 56 01 CD 9F 00 C1 CB 98
DCA8 39 D0 0C CD 06 E3 C9 3A 52
DCB0 81 C6 A7 28 0B AF 32 81 0F
DCB8 C6 21 07 DD 3E 8B 18 0A 4A
DCC0 3E 01 32 81 C6 21 27 DD 79
DCC8 3E B8 F5 E5 11 60 04 01 EA
DCD0 20 00 C5 CD 5C 00 C1 E1 5C
```

```
DCD8  E5 C5 11 60 0C CD 5C 00  04
DCE0  C1 E1 11 60 14 CD 5C 00  0C
DCE8  F1 21 E0 26 01 20 00 F5  F2
DCF0  C5 CD 56 00 C1 F1 F5 C5  20
DCF8  21 E0 2E CD 56 00 C1 F1  D8 6A
DD00  21 E0 36 CD 56 00 C9 20  20
DD08  30 30 58 58 2D 55 2D 04  A8
DD10  0C 0C 1A 1A D4 AA B4 3B  A6
DD18  0B 37 3F 3F 1E 0F 00 DC  BE
DD20  D0 E4 F4 C4 08 F0 00 04  65
DD28  04 0C 0C 0C 0D 0D 15 20  7C
DD30  20 30 30 30 B0 B0 A8 15  DA
DD38  35 3B 3F 3F 1E 0F 00 A8  D8
DD40  AC D4 F4 C4 08 F0 00 1A  67
DD48  01 55 4E 49 59 4F 4E 00  08
DD50  1A 05 53 43 4F 52 45 00  C8
DD58  1A 09 52 4F 4F 4D 20 00  B5
DD60  1A 0D 54 49 4D 45 00 1A  AD
DD68  11 4C 45 46 54 00 FF FF  7F
DD70  0A 07 4A 75 6D 70 20 73  8D
DD78  70 65 6C 6C 20 49 73 00  DE
DD80  FF FF 08 0C 52 6F 6F 6D  0C
DD88  20 00 FF FF AF CD 96 00  95
DD90  D6 05 5F AF CD 93 00 C9  7F
DD98  F3 21 DE DD AF 06 0D F5  FB
DDA0  CD 96 00 77 23 F1 3C 10  B7
DDA8  F6 21 EC DD CD D2 DD 21  02
DDB0  8C DD 22 A0 FD 3E CD 32  F2
DDB8  9F FD FB C9 F3 3E C9 32  21
DDC0  9F FD FB 21 DE DD 06 0D  23
DDC8  AF 5E CD 93 00 23 3C 10  81
DDD0  F8 C9 06 0E AF 5E CD 93  EF
DDD8  00 3C 23 10 F8 C9 00 00  E5
DDE0  00 00 00 00 00 00 00 00  BD
DDE8  00 00 00 00 FF 01 00 00  C5
DDF0  00 00 00 BE 0F 00 00 00  9A
DDF8  00 00 00 00 00 00 00 00  D5 72
DE00  00 B8 0F 0C 0F 00 00 00  C0
DE08  21 FA DD CD D2 DD 21 00  7B
DE10  DF 11 94 DE 01 16 00 ED  54
DE18  B0 C9 AF CD 29 DE 3E 01  31
DE20  CD 29 DE 3E 02 CD 29 DE  E6
DE28  C9 21 A6 DE 5F 16 00 ED  D6
DE30  53 AA DE 19 35 C0 E5 21  FD
DE38  A3 DE 19 08 7E E1 77 08  96
DE40  21 A0 DE 19 35 C0 21 9A  86
DE48  DE 19 19 E5 DD E1 DD 6E  24
DE50  00 DD 66 01 56 23 5E 23  6C
DE58  4E 23 32 A9 DE AF B9 28  F0
DE60  1D 3A A9 DE DD 75 00 DD  4B
DE68  74 01 CB 27 CD 93 00 5A  67
DE70  3C CD 93 00 21 A0 DE ED  76
DE78  5B AA DE 19 71 C9 21 94  41
DE80  DE ED 5B AA DE 19 19 7E  BC
DE88  DD 77 00 23 7E DD 77 01  B0
DE90  0E 01 18 E0 00 00 00 00  75
DE98  00 00 00 00 00 00 00 00  76
DEA0  00 00 00 00 00 00 00 00  7E
DEA8  00 00 00 00 FF FF FF FF  82
DEB0  FF FF FF FF FF FF FF FF  86
DEB8  FF FF FF FF FF FF FF FF  8E
DEC0  FF FF FF FF FF FF FF FF  96
DEC8  FF FF FF FF FF FF FF FF  9E
DED0  FF FF FF FF FF FF FF FF  A6
DED8  FF FF FF FF FF FF FF FF  AE
DEE0  FF FF FF FF FF FF FF FF  B6
DEE8  FF FF FF FF FF FF FF FF  BE
DEF0  FF FF FF FF FF FF FF FF  C6
DEF8  FF FF FF FF FF FF FF FF  CE 39
DF00  00 EA 75 EA EA EA 00 EA  E6
DF08  75 EA EA EA 01 01 01 01  1E
DF10  01 01 01 01 01 01 00 00  F5
DF18  00 00 00 00 00 00 00 00  F7
DF20  00 00 00 00 00 00 00 00  FF
DF28  00 00 00 00 00 00 00 00  07
DF30  00 00 00 00 00 00 00 00  0F
DF38  00 00 00 00 00 00 00 00  17
DF40  00 00 00 00 00 00 00 00  1F
DF48  00 00 00 00 00 00 00 00  27
DF50  00 00 00 00 00 00 00 00  2F
DF58  00 00 00 00 00 00 00 00  37
DF60  00 00 00 00 00 00 00 00  3F
DF68  00 00 00 00 00 00 00 00  47
DF70  00 00 00 00 00 00 00 00  4F
DF78  00 00 00 00 00 00 00 00  57
DF80  FF FF FF FF FF FF FF FF  57
DF88  FF FF FF FF FF FF FF FF  5F
DF90  FF FF FF FF FF FF FF FF  67
DF98  FF FF FF FF FF FF FF FF  6F
DFA0  FF FF FF FF FF FF FF FF  77
DFA8  FF FF FF FF FF FF FF FF  7F
DFB0  FF FF FF FF FF FF FF FF  87
DFB8  FF FF FF FF FF FF FF FF  8F
DFC0  FF FF FF FF FF FF FF FF  97
DFC8  FF FF FF FF FF FF FF FF  9F
DFD0  FF FF FF FF FF FF FF FF  A7
DFD8  FF FF FF FF FF FF FF FF  AF
DFE0  FF FF FF FF FF FF FF FF  B7
DFE8  FF FF FF FF FF FF FF FF  BF
DFF0  FF FF FF FF FF FF FF FF  C7
DFF8  FF FF FF FF FF FF FF FF  CF C4
E000  CD 6C E0 32 C4 D7 AF 32  A7
E008  07 C6 3E 05 32 06 C6 21  17
E010  00 00 22 02 C6 3E 07 CD  EC
E018  41 01 FE BF 20 30 AF CD  C3
E020  C3 00 21 59 E2 CD E8 E0  B4
E028  01 FF FF 0B 78 B1 20 FB  56
E030  21 0D 0C CD C6 00 CD 56  00
E038  01 CD 10 E2 F5 01 FF FF  CC
E040  0B 78 B1 20 FB F1 A7 28  2F
E048  B7 32 07 C6 18 03 CD 00  C6
E050  E3 CD 00 DA AF CD C3 00  F9
E058  21 6D E2 CD E8 E0 06 06  49
E060  11 FF FF 1B 7A B3 20 FB  B2
E068  10 F6 18 94 CD 93 E0 01  3B
E070  FF 8F CD 07 E1 FE FF 20  B0
E078  19 0B 78 B1 20 F4 CD C9  4F
E080  E0 01 FF 8F CD 07 E1 FE  82
E088  FF 20 07 0B 78 B1 20 F4  D6
E090  18 DA C9 CD D9 E0 21 2C  FE
E098  E1 11 00 C0 06 20 C5 06  1B
E0A0  08 7E CB 27 30 05 08 3E  73
E0A8  80 18 02 08 AF 12 13 08  06
E0B0  10 F0 23 C1 10 E8 21 00  8D
E0B8  C0 11 00 18 01 FF 02 CD  50
E0C0  5C 00 21 4C E1 CD E8 E0  DF
E0C8  C9 CD C3 00 21 95 E1 CD  65
E0D0  E8 E0 21 5E E1 CD E8 E0  6D
E0D8  C9 21 00 C0 11 01 C0 01  35
E0E0  FF 02 AF 77 ED B0 C9 23  70
E0E8  7E 57 23 7E 5F 23 E5 21  C6
E0F0  FF FF E7 28 10 E1 EB CD  86
E0F8  C6 00 EB 7E A7 28 E8 23  E1 30
E100  CD A2 00 18 F6 E1 C9 D9  E1
E108  AF F5 CD D8 00 A7 20 19  12
E110  F1 3E 01 F5 CD D8 00 A7  62
E118  20 0F F1 3E 02 F5 CD D8  F3
E120  00 A7 20 05 F1 3E FF 18  13
E128  01 F1 D9 C9 94 5D 17 D1  76
E130  94 49 14 D1 96 49 14 D9  9F
E138  95 48 A4 55 95 48 E4 55  05
E140  B4 C8 44 53 B4 48 44 51  C5
E148  F4 5C 47 D1 0A 0F 50 55  4F
E150  53 48 20 53 50 41 43 45  58
E158  20 4B 45 59 21 00 08 16  81
E160  50 72 65 73 65 6E 74 65  87
E168  64 20 20 42 79 20 20 4C  34
E170  4F 47 49 4E 00 1B 13 D4  80
E178  D5 00 07 14 50 72 6F 64  DE
E180  75 63 65 64 20 42 79 20  FD
E188  53 4F 46 54 20 3C 3E 20  5F
E190  D6 D7 00 FF FF 0C 01 55  7E
E198  4E 49 59 4F 4E 00 05 04  0F
E1A0  01 58 01 59 00 05 05 01  3F
E1A8  5A 01 5B 20 20 20 20 59  18
E1B0  6F 75 20 41 72 65 20 43  10
E1B8  52 49 4E 21 00 05 08 C8  78
E1C0  C9 00 05 09 CA CB 20 20  4D
E1C8  20 20 50 41 54 41 20 50  7F
E1D0  41 54 41 2D 4B 55 4E 00  A2
E1D8  05 0B B0 B1 00 05 0C B2  ED
E1E0  B3 20 20 20 20 20 53 4C  B3
E1E8  49 4D 45 20 20 20 2D 4B  7C
E1F0  55 4E 00 05 0E A0 A1 00  C8
E1F8  05 0F A2 A3 20 20 20 20  B2 A7
E200  20 48 49 4E 54 41 4D 41  04
E208  20 2D 4B 55 4E 00 FF FF  23
E210  21 00 C8 06 05 CD 9F 00  52
E218  FE 20 38 F9 FE 7F 30 F5  EB
E220  77 23 CD A2 00 10 EE 06  0F
E228  0A 21 00 C7 1E 01 C5 E5  C5
E230  06 05 DD 21 00 C8 7E 3C  9D
E238  DD BE 00 20 07 23 DD 23  FF
E240  10 F4 18 0C E1 23 23 23  94
E248  23 23 1C C1 10 E0 AF C9  B5
E250  E1 C1 AF 83 83 83 83 83  12
E258  C9 08 0A 53 61 79 20 4A  AC
E260  75 6D 70 20 73 70 65 6C  68
E268  6C 2E 00 FF FF 0C 0C 47  41
E270  41 4D 45 20 4F 56 45 52  81
E278  00 FF FF 00 00 00 00 00  58
E280  FF FF FF FF FF FF FF FF  5A
E288  FF FF FF FF FF FF FF FF  62
E290  FF FF FF FF FF FF FF FF  6A
E298  FF FF FF FF FF FF FF FF  72
E2A0  FF FF FF FF FF FF FF FF  7A
E2A8  FF FF FF FF FF FF FF FF  82
E2B0  FF FF FF FF FF FF FF FF  8A
E2B8  FF FF FF FF FF FF FF FF  92
E2C0  FF FF FF FF FF FF FF FF  9A
E2C8  FF FF FF FF FF FF FF FF  A2
E2D0  FF FF FF FF FF FF FF FF  AA
E2D8  FF FF FF FF FF FF FF FF  B2
E2E0  FF FF FF FF FF FF FF FF  BA
E2E8  FF FF FF FF FF FF FF FF  C2
E2F0  FF FF FF FF FF FF FF FF  CA
E2F8  FF FF FF FF FF FF FF FF  D2 FD
E300  C3 13 E5 C3 3C E6 79 F5  F1
E308  AF CD C3 00 21 1C E8 CD  1C
E310  DD E4 F1 3D 28 0D 3D CA  1E
E318  F6 E3 3D CA A7 E3 3D CA  6C
E320  D1 E3 C9 11 13 04 3E 2C  12
E328  CD 7C E4 06 18 3E 06 80  1A
E330  57 1E 13 AF CD 7C E4 3E  B5
E338  05 80 57 1E 13 CD A8 E4  81
E340  C6 04 CD 7C E4 D9 CD FB  BB
E348  E7 D9 CD D2 E4 10 DE 06  62
E350  08 CD D2 E4 10 FB 06 08  D7
E358  11 13 06 CD A8 E4 C6 3D  C1
E360  CD 7C E4 CD D2 E4 10 F0  F3
E368  06 02 CD D2 E4 10 FB 06  E7
E370  18 3E 1E 90 57 1E 13 AF  8E
E378  D5 CD 7C E4 D1 15 15 AF  07
E380  CD 7C E4 3E 1F 90 57 1E  F2
E388  13 CD A8 E4 F5 C6 02 D5  69
E390  CD 7C E4 D1 15 15 F1 C6  52
E398  2A CD 7C E4 D9 CD FB E7  5A
E3A0  D9 CD CC E4 10 CB C9 06  83
E3A8  1E 3E 1E 90 57 1E 13 D5  F2
E3B0  AF CD 7C E4 D1 14 CD A8  C9
E3B8  E4 C6 04 CD 7C E4 CD D2  15
E3C0  E4 10 E6 21 0E E8 CD DD  3E
E3C8  E4 06 08 CD D2 E4 10 FB  2B
E3D0  C9 21 BC E8 CD DD E4 11  E0
E3D8  12 1C 01 01 15 3E 04 CD  0F
E3E0  4C E7 14 3E 07 D5 CD 7C  6D
E3E8  E4 CD B6 E4 D1 01 01 09  F2
E3F0  3E 04 CD 4C E7 C9 11 13  02
E3F8  00 06 06 D5 3E 20 CD 7C  63 B3
E400  E4 D1 14 14 10 F5 3E 06  0A
E408  82 57 06 07 D5 3E 20 CD  D2
E410  7C E4 D1 14 14 10 F5 CD  1F
E418  B6 E4 11 11 1C 01 01 0C  E2
E420  3E 2C CD 4C E7 CD CC E4  EB
E428  14 14 01 02 01 3E 2C CD  6F
E430  4C E7 CD B6 E4 14 01 02  C5
E438  0B 3E 2A CD 4C E7 15 AF  53
E440  CD 7C E4 CD B6 E4 11 11  DA
E448  1C 01 01 0E 3E 32 CD 4C  E1
E450  E7 14 01 03 03 CD 4C E7  36
E458  11 11 1C 01 01 10 CD 4C  A5
E460  E7 14 01 03 03 CD 4C E7  46
E468  CD CC E4 11 11 1C 01 01  09
E470  1C 3E 2C CD 4C E7 14 AF  9D
E478  CD 7C E4 C9 6B 26 00 29  0C
E480  29 29 29 29 5A 16 18 19  A9
E488  CB 27 CB 27 F5 CD 4D 00  5F
E490  F1 3C 23 F5 CD 4D 00 F1  C4
E498  3C 11 1F 00 19 F5 CD 4D  10
E4A0  00 F1 3C 23 CD 4D 00 C9  B7
E4A8  21 80 C6 7E A7 28 03 AF  F2
E4B0  77 C9 3E 01 77 C9 C5 06  1E
E4B8  05 CD C0 E4 10 FB C1 C9  A7
E4C0  C5 01 FF FF 18 10 C5 01  56
E4C8  FF 0F 18 0A C5 01 FF 2F  D0
E4D0  18 04 C5 01 FF 4F 0B 78  67
E4D8  B1 20 FB C1 C9 56 23 5E  E9
E4E0  7A FE FF C8 23 EB CD C6  A4
E4E8  00 EB 7E A7 28 06 CD A2  79
E4F0  00 23 18 F6 23 18 E6 56  7C
E4F8  23 5E 7A FE FF C8 23 EB  AA E0
E500  CD C6 00 EB 7E A7 28 08  B8
E508  3E 20 CD A2 00 23 18 F4  E9
E510  23 18 E4 AF CD C3 00 21  74
E518  26 E9 CD EE E7 3E 07 CD  C0
E520  A1 E7 11 14 00 06 10 C5  8D
E528  D5 3E 20 CD 7C E4 D1 14  52
E530  14 C1 10 F3 21 33 E8 CD  F6
E538  DD E4 CD B6 E4 21 33 E8  81
E540  CD F7 E4 21 48 E8 CD DD  C8
E548  E4 CD B6 E4 CD B6 E4 21  00
E550  48 E8 CD F7 E4 21 64 E8  7A
E558  CD DD E4 CD B6 E4 21 64  B7
E560  E8 CD F7 E4 CD B6 E4 3E  7A
E568  07 CD A1 E7 3E 05 CD A1  5A
E570  E7 3E 04 CD A1 E7 3E 01  12
E578  CD A1 E7 CD B6 E4 21 34  6E
E580  E9 CD EE E7 11 14 0F 06  2A
E588  14 3E 20 CD 15 E6 1C AF  72
E590  CD 7C E4 CD B6 E4 21 42  6C
E598  E9 CD EE E7 11 14 0F 06  42
E5A0  0A 3E 24 CD 15 E6 21 32  0C
E5A8  2A 0E 28 CD DB E5 21 00  9B
E5B0  00 0E 00 CD DB E5 21 26  77
E5B8  E9 CD EE E7 21 70 E8 CD  6E
E5C0  DD E4 CD B6 E4 CD B6 E4  34
E5C8  21 70 E8 CD F7 E4 21 9F  8E
E5D0  E8 CD DD E4 CD B6 E4 CD  5F
E5D8  B6 E4 C9 06 0B C5 E5 58  33
E5E0  16 0F 79 CD 7C E4 E1 C1  32
E5E8  C5 E5 58 3E 1A 90 57 7C  8A
E5F0  CD 7C E4 E1 C1 C5 E5 58  A6
E5F8  3E 03 80 57 7D CD 7C E4  9F 83
E600  D9 AF CD 96 00 D6 05 5F  0B
E608  AF CD 93 00 D9 CD CC E4  53
E610  E1 C1 10 C9 C9 C5 F5 D5  C9
E618  CD 7C E4 D1 1C 1C D5 AF  B8
```

```
E620 CD 7C E4 D1 1D 1D 1D D5 30
E628 AF CD 96 00 D6 0C 5F AF 10
E630 CD 93 00 CD C6 E4 D1 F1 AF
E638 C1 10 DA C9 AF CD C3 00 D1
E640 11 14 00 06 10 C5 D5 3E 39
E648 20 CD 7C E4 D1 14 14 C1 35
E650 10 F3 11 14 0F AF CD 7C 65
E658 E4 CD B6 E4 11 12 1C 01 C9
E660 01 0E 3E 2C CD 4C E7 11 D0
E668 13 0F 01 03 03 3E 2A CD AC
E670 4C E7 1D AF CD 7C E4 11 93
E678 12 02 01 02 0E 3E 30 CD BE
E680 4C E7 11 13 0F 01 03 03 D3
E688 3E 30 CD 4C E7 1D AF CD 75
E690 7C E4 11 02 0F 01 03 14 10
E698 3E 28 CD 4C E7 1D AF CD 7D
E6A0 7C E4 CD B6 E4 11 12 1C 8C
E6A8 01 01 0C 3E 04 CD 4C E7 DE
E6B0 21 5E E9 CD EE E7 11 02 B3
E6B8 0F 01 03 13 3E 25 CD 4C 40
E6C0 E7 CD CC E4 11 12 11 01 3F
E6C8 01 03 3E 04 CD 4C E7 14 08
E6D0 3E 06 CD 7C E4 CD B6 E4 8E
E6D8 3E 04 CD A1 E7 3E 05 CD 65
E6E0 A1 E7 3E 07 CD A1 E7 21 09
E6E8 CE E8 CD DD E4 CD B6 E4 79
E6F0 21 CE E8 CD F7 E4 21 E3 59
E6F8 E8 CD DD E4 CD B6 E4 CD 88 97
E700 B6 E4 21 E3 E8 CD F7 E4 15
E708 21 07 E9 CD DD E4 CD B6 11
E710 E4 CD B6 E4 3E 01 CD A1 EF
E718 E7 CD 6F 00 21 00 B8 CD C8
E720 DD E4 CD 56 01 CD 9F 00 58
E728 AF CD C3 00 21 9A B8 CD 8E
E730 DD E4 CD 56 01 CD 9F 00 68
E738 AF CD C3 00 21 2A B9 CD 2F
E740 DD E4 CD 56 01 CD 9F 00 78
E748 C3 00 00 C9 F5 C5 D5 47 91
E750 CD A8 E4 80 CD 7C E4 D1 0E
E758 C1 C5 0D 28 0A 0D 28 0E 47
E760 1C D5 1D 1D 1D 18 0C 15 C8
E768 D5 14 14 14 18 05 14 D5 66
E770 15 15 15 AF CD 7C E4 D1 43
E778 C1 F1 FE 25 28 0C FE 26 8C
E780 28 08 F5 C5 D5 CD FB E7 D5
E788 18 0E F5 C5 D5 AF CD 96 36
E790 00 C6 08 5F AF CD 93 00 B3
E798 D1 C1 CD CC E4 F1 10 AC 3B
E7A0 C9 C6 F0 F5 21 00 21 01 3E
E7A8 00 03 CD 56 00 F1 F5 21 BC
E7B0 00 29 01 00 03 CD 56 00 E7
E7B8 F1 F5 21 00 31 01 00 03 DB

E7C0 CD 56 00 F1 D6 F0 C6 A0 E7
E7C8 F5 21 00 20 01 00 01 CD B4
E7D0 56 00 F1 F5 21 00 28 01 3D
E7D8 00 01 CD 56 00 F1 21 00 F5
E7E0 30 01 00 01 CD 56 00 CD E9
E7E8 CC E4 CD CC E4 C9 06 0E D9
E7F0 3E 0E 90 5E CD 93 00 23 94
E7F8 10 F6 C9 21 50 E9 CD EE C3 F0
E800 E7 CD C6 E4 21 26 E9 CD 43
E808 EE E7 CD C6 E4 C9 0C 08 19
E810 4D 4F 4F 4E 20 57 41 4C 35
E818 4B 00 FF FF 0D 03 55 4E FC
E820 49 59 4F 4E 00 0C 05 53 AB
E828 48 4F 57 20 54 49 4D 45 4D
E830 00 FF FF 08 0A 4C 6F 6E 51
E838 67 20 6C 6F 6E 67 20 61 D8
E840 67 6F 2E 2E 2E 00 FF FF 86
E848 03 0A 54 68 69 73 20 63 58
E850 6F 6E 75 74 72 79 20 77 80
E858 61 73 20 70 65 61 63 65 32
E860 2E 00 FF FF 0C 0A 42 75 41
E868 74 2E 2E 2E 21 00 FF FF 6D
E870 05 0A 54 68 72 65 65 20 7F
E878 44 45 4D 4F 4E 53 20 61 A7
E880 70 70 65 61 72 65 64 00 49
E888 06 0C 6F 75 74 20 6F 66 CF
E890 20 75 6E 64 65 72 67 72 8F
E898 6F 75 6E 64 00 FF FF 03 37
E8A0 0B 61 6E 64 20 6D 6F 76 38
E8A8 65 64 20 35 30 20 2D 20 4B
E8B0 43 72 79 73 74 61 6C 73 ED
E8B8 21 00 FF FF 0B 08 4C 61 7F
E8C0 73 74 20 31 30 20 52 6F F1
E8C8 6F 6D 21 00 FF FF 09 0A BE
E8D0 43 6F 6E 67 72 61 74 75 FB
E8D8 6C 61 74 69 6F 6E 73 21 DB
E8E0 00 FF FF 01 0A 33 2D 44 75
E8E8 45 4D 4F 4E 53 20 77 65 4E
E8F0 6E 74 20 62 61 63 6B 20 8B
E8F8 75 6E 64 65 72 67 72 6F 46 78
E900 75 6E 64 2E 00 FF FF 03 5F
E908 0A 54 68 69 73 20 63 6F 85
E910 6E 74 72 79 20 77 69 6C 32
E918 6C 20 62 65 20 48 41 50 4D
E920 50 59 21 00 FF FF 00 00 D1
E928 00 00 00 00 00 BF 00 00 D0
E930 00 00 00 00 00 00 00 00 19
E938 00 00 15 F7 10 00 00 64 A1
E940 3C 00 FF 01 00 00 00 00 65
E948 00 BE 0F 00 00 00 00 00 FE
E950 00 00 18 03 00 00 14 35 9D
E958 0F 0F 00 00 00 00 00 00 5F

E960 00 00 00 00 00 BE 0F 00 16
E968 00 00 00 00 00 00 00 00 51
E970 00 00 00 00 00 00 00 00 59
E978 00 00 00 00 00 00 00 00 61
E980 00 00 00 00 00 00 00 00 69
E988 00 00 00 00 00 00 00 00 71
E990 00 00 00 00 00 00 00 00 79
E998 00 00 00 00 00 00 00 00 81
E9A0 00 00 00 00 00 00 00 00 89
E9A8 00 00 00 00 00 00 00 00 91
E9B0 00 00 00 00 00 00 00 00 99
E9B8 00 00 00 00 00 00 00 00 A1
E9C0 00 00 00 00 00 00 00 00 A9
E9C8 00 00 00 00 00 00 00 00 B1
E9D0 00 00 00 00 00 00 00 00 B9
E9D8 00 00 00 00 00 00 00 00 C1
E9E0 00 00 00 00 00 00 00 00 C9
E9E8 00 00 00 00 00 00 00 00 D1
E9F0 00 00 00 00 00 00 00 00 D9
E9F8 00 00 00 00 00 00 00 00 E1 EE
EA00 00 E3 04 01 0D 04 00 E3 C6
EA08 04 00 AA 08 00 B4 04 00 60
EA10 CA 04 00 F0 04 00 CA 04 8A
EA18 00 97 08 00 AA 04 00 B4 03
EA20 04 00 BE 04 00 B4 04 00 88
EA28 87 08 00 97 04 00 AA 04 EA
EA30 00 E3 04 00 FE 04 01 0D 11
EA38 08 01 2E 04 00 E3 04 01 45
EA40 0D 04 00 E3 04 00 AA 08 D4
EA48 00 B4 04 00 CA 04 00 F0 A8
EA50 04 00 CA 04 00 97 08 00 AB
EA58 AA 04 00 B4 04 00 7F 04 2B
EA60 00 B4 04 00 87 08 00 97 28
EA68 04 00 AA 08 00 AA 04 00 B6
EA70 00 08 00 00 00 01 C5 04 2C
EA78 02 1B 04 01 C5 04 01 53 A1
EA80 08 01 68 04 01 94 04 01 79
EA88 E0 04 01 94 04 01 2E 08 26
EA90 01 53 04 01 68 04 01 7D BD
EA98 04 01 68 04 01 0D 08 01 0A
EAA0 2E 04 01 53 04 01 C5 04 DE
EAA8 01 FD 04 02 1B 08 02 5D 18
EAB0 04 01 C5 04 02 1B 04 01 8A
EAB8 C5 04 01 53 08 01 68 04 34
EAC0 01 94 04 01 E0 04 01 94 BD
EAC8 04 01 2E 08 01 53 04 01 46
EAD0 68 04 00 FE 04 01 68 04 95
EAD8 01 0D 08 01 2E 04 01 53 5F
EAE0 08 01 53 04 00 00 08 00 32
EAE8 00 00 00 00 00 00 FF FF D0
```

●リスト5 NO-4

```
C400 03 F0 0C F0 13 70 25 B0 0B
C408 0A F0 05 F0 5B 70 07 F0 7D

C410 38 10 04 F0 03 F0 03 F0 F6
C418 04 F0 38 10 07 F0 5B 70 DA

C420 05 F0 0A F0 25 B0 13 70 2B
C428 0C F0 FF F0 03 F0 00 00 CA
```

●リスト6 NO-5

```
B800 0B 01 53 54 41 46 46 00 38
B808 04 04 97 96 98 00 10 04 A1
B810 97 E0 96 DE FC 20 9A B0 19
B818 92 E1 00 01 07 97 8C F7 65
B820 98 E0 B0 20 E3 DE 9B DE 5A
B828 92 FD 00 0D 0A 23 31 1C F6
B830 F0 F4 9C DE EF 20 EB FB 3B
B838 9C 00 0D 0C 1D 20 23 32 37
B840 20 9C F0 9D DE 20 20 9C FB
B848 99 DE F9 00 01 0E 72 6F 60
B850 6F 6D 20 E2 98 8F E0 20 0D
B858 EB E4 00 0D 10 23 31 20 70
B860 97 E0 96 DE FC 20 9A B0 69
B868 92 E1 00 0D 12 23 32 20 27
B870 F0 F4 9C DE EF 20 EB FB 7B
B878 9C 00 01 14 62 67 6D 20 37
B880 20 E2 98 8F E0 EB E4 00 10
B888 10 14 F0 F4 EA F7 20 91 DA
B890 E2 9C 26 96 DE 8F EA DF B8
B898 00 FF 03 02 E1 8A 8F 98 E6
B8A0 20 26 20 91 E4 DE EA DE D9
B8A8 92 9D 00 0D 04 E0 ED DE 4B
B8B0 20 E9 F8 91 97 26 F6 9C 49
B8B8 F5 97 00 0D 06 F0 F4 9C 8F
B8C0 DE EF 20 96 E2 91 97 00 05
B8C8 0B 0A 41 6E 64 2E 2E 2E 32
B8D0 00 02 0D EC DF FB 98 DE D3
B8D8 F7 EF B0 20 20 20 20 20 C6
B8E0 20 97 E0 96 DE FC 20 9A 59
B8E8 B0 08 93 92 E1 00 02 0F 6F
B8F0 53 79 73 74 65 6D 00 10 3D
B8F8 0F 99 DE FD 9B DE EC DE 76 82
B900 FB B0 20 00 03 13 92 9C C8
B908 DE 8E 93 20 27 53 4F 46 EF
B910 54 20 E4 FD E3 DE F3 E5 B7
B918 92 27 20 96 DE 00 03 15 36

B920 95 95 98 F8 9C EF 9C E0 9A
B928 A1 00 FF 05 02 92 F4 B0 BE
B930 20 95 E2 96 FA 9B EF E3 7D
B938 DE 9C E0 A1 00 03 04 27 1A
B940 55 4E 49 59 4F 4E 27 2C 2E
B948 E0 E9 9C FD E3 DE 92 E0 96
B950 E0 DE 99 EF 9C E0 96 3F A0
B958 00 03 07 27 9A 9A EA 2C 8C
B960 9A B0 9C E0 EE 93 96 DE D4
B968 92 92 21 21 27 20 E5 E4 97
B970 DE E9 00 03 08 96 FD 9F 2D
B978 93 96 DE 91 FA EA DE 2C B7
B980 4C 4F 47 49 4E EF E3 DE 62
B988 95 98 8F E3 00 03 09 92 7E
B990 E0 E0 DE 99 FA EA DE 20 62
B998 9B 92 FC 92 E3 DE 9D A1 0B
B9A0 00 03 0A 9C DE 96 92 9B A3
B9A8 98 E9 20 9B FD 9A 93 E6 AD
B9B0 20 9E DE EB 20 9C E0 92 1E
B9B8 E4 00 03 0B 95 F3 92 EF 6C
B9C0 9D A1 00 07 0E 9F FA E3 48
B9C8 DE EA 20 EF E0 20 91 93 7C
B9D0 EB EF E3 DE A5 A5 A5 00 13
B9D8 16 10 99 92 98 DE A1 00 F9
B9E0 03 12 B8 D7 CC DE CA B3 64
B9E8 BD 20 E5 92 20 53 4F 46 FD
B9F0 54 20 E4 FD E3 DE F3 E5 97
B9F8 92 00 05 13 E0 DE 92 EB 96 B7
BA00 8E 93 20 20 20 20 F0 6B
BA08 F4 9C DE EF 20 96 E2 91 48
BA10 97 00 02 14 EC DF FB 98 D5
BA18 DE F7 F1 20 E0 FD E4 93 0C
BA20 20 20 97 E0 96 DE FC 20 21
BA28 9A 93 92 E1 00 0C 15 EE 91
BA30 96 20 92 E1 E4 DE 93 3E A6
BA38 1D A1 00 FF FF 00 00 00 AE

BA40 00 00 00 00 00 00 00 00 FA
BA48 00 00 00 00 00 00 00 00 02
BA50 00 00 00 00 00 00 00 00 0A
BA58 00 00 00 00 00 00 00 00 12
BA60 00 00 00 00 00 00 00 00 1A
BA68 00 00 00 00 00 00 00 00 22
BA70 00 00 00 00 00 00 00 00 2A
BA78 00 00 00 00 00 00 00 00 32
BA80 00 00 00 00 00 00 00 00 3A
BA88 00 00 00 00 00 00 00 00 42
BA90 00 00 00 00 00 00 00 00 4A
BA98 00 00 00 00 00 00 00 00 52
BAA0 00 00 00 00 00 00 00 00 5A
BAA8 00 00 00 00 00 00 00 00 62
BAB0 00 00 00 00 00 00 00 00 6A
BAB8 00 00 00 00 00 00 00 00 72
BAC0 00 00 00 00 00 00 00 00 7A
BAC8 00 00 00 00 00 00 00 00 82
BAD0 00 00 00 00 00 00 00 00 8A
BAD8 00 00 00 00 00 00 00 00 92
BAE0 00 00 00 00 00 00 00 00 9A
BAE8 00 00 00 00 00 00 00 00 A2
BAF0 00 00 00 00 00 00 00 00 AA
BAF8 00 00 00 00 00 00 00 00 B2 EA
BB00 00 00 00 00 00 00 00 00 BB
BB08 00 00 00 00 00 00 00 00 C3
BB10 00 00 00 00 00 00 00 00 CB
BB18 00 00 00 00 00 00 00 00 D3
BB20 00 00 00 00 00 00 00 00 DB
BB28 00 00 00 00 00 00 00 00 E3
BB30 00 00 00 00 00 00 00 00 EB
BB38 00 00 00 00 00 00 00 00 F3
BB40 00 00 00 00 00 00 00 00 FB
BB48 00 00 00 00 00 00 00 00 03
BB50 00 00 00 00 00 00 00 00 0B
BB58 00 00 00 00 00 00 00 00 13
```

```
BB60  00 00 00 00 00 00 00 00  1B
BB68  00 00 00 00 00 00 00 00  23
BB70  00 00 00 00 00 00 00 00  2B
BB78  00 00 00 00 00 00 00 00  33
BB80  00 00 00 00 00 00 00 00  3B
BB88  00 00 00 00 00 00 00 00  43
BB90  00 00 00 00 00 00 00 00  4B
BB98  00 00 00 00 00 00 00 00  53
BBA0  00 00 00 00 00 00 00 00  5B
BBA8  00 00 00 00 00 00 00 00  63
BBB0  00 00 00 00 00 00 00 00  6B
BBB8  00 00 00 00 00 00 00 00  73
BBC0  00 00 00 00 00 00 00 00  7B
BBC8  00 00 00 00 00 00 00 00  83
BBD0  00 00 00 00 00 00 00 00  8B
BBD8  00 00 00 00 00 00 00 00  93
BBE0  00 00 00 00 00 00 00 00  9B
BBE8  00 00 00 00 00 00 00 00  A3
BBF0  00 00 00 00 00 00 00 00  AB
BBF8  00 00 00 00 00 00 00 00  B3 00
BC00  00 00 00 00 00 00 00 00  BC
BC08  00 00 00 00 00 00 00 00  C4
BC10  00 00 00 00 00 00 00 00  CC
BC18  00 00 00 00 00 00 00 00  D4
BC20  00 00 00 00 00 00 00 00  DC
BC28  00 00 00 00 00 00 00 00  E4
BC30  00 00 00 00 00 00 00 00  EC
BC38  00 00 00 00 00 00 00 00  F4
BC40  00 00 00 00 00 00 00 00  FC
BC48  00 00 00 00 00 00 00 00  04
BC50  00 00 00 00 00 00 00 00  0C
BC58  00 00 00 00 00 00 00 00  14
BC60  00 00 00 00 00 00 00 00  1C
BC68  00 00 00 00 00 00 00 00  24
BC70  00 00 00 00 00 00 00 00  2C
BC78  00 00 00 00 00 00 00 00  34
BC80  00 00 00 00 00 00 00 00  3C
BC88  00 00 00 00 00 00 00 00  44
BC90  00 00 00 00 00 00 00 00  4C
BC98  00 00 00 00 00 00 00 00  54
BCA0  00 00 00 00 00 00 00 00  5C
BCA8  00 00 00 00 00 00 00 00  64
BCB0  00 00 00 00 00 00 00 00  6C
BCB8  00 00 00 00 00 00 00 00  74
BCC0  00 00 00 00 00 00 00 00  7C
BCC8  00 00 00 00 00 00 00 00  84
BCD0  00 00 00 00 00 00 00 00  8C
BCD8  00 00 00 00 00 00 00 00  94
BCE0  00 00 00 00 00 00 00 00  9C
BCE8  00 00 00 00 00 00 00 00  A4
BCF0  00 00 00 00 00 00 00 00  AC
BCF8  00 00 00 00 00 00 00 00  B4 00
BD00  00 00 00 00 00 00 00 00  BD
BD08  00 00 00 00 00 00 00 00  C5
BD10  00 00 00 00 00 00 00 00  CD
BD18  00 00 00 00 00 00 00 00  D5
BD20  00 00 00 00 00 00 00 00  DD
BD28  00 00 00 00 00 00 00 00  E5
BD30  00 00 00 00 00 00 00 00  ED
BD38  00 00 00 00 00 00 00 00  F5
BD40  00 00 00 00 00 00 00 00  FD
BD48  00 00 00 00 00 00 00 00  05
BD50  00 00 00 00 00 00 00 00  0D
BD58  00 00 00 00 00 00 00 00  15
BD60  00 00 00 00 00 00 00 00  1D
BD68  00 00 00 00 00 00 00 00  25
BD70  00 00 00 00 00 00 00 00  2D
BD78  00 00 00 00 00 00 00 00  35
BD80  00 00 00 00 00 00 00 00  3D
BD88  00 00 00 00 00 00 00 00  45
BD90  00 00 00 00 00 00 00 00  4D
BD98  00 00 00 00 00 00 00 00  55
BDA0  00 00 00 00 00 00 00 00  5D
BDA8  00 00 00 00 00 00 00 00  65
BDB0  00 00 00 00 00 00 00 00  6D
BDB8  00 00 00 00 00 00 00 00  75
BDC0  00 00 00 00 00 00 00 00  7D
BDC8  00 00 00 00 00 00 00 00  85

BDD0  00 00 00 00 00 00 00 00  8D
BDD8  00 00 00 00 00 00 00 00  95
BDE0  00 00 00 00 00 00 00 00  9D
BDE8  00 00 00 00 00 00 00 00  A5
BDF0  00 00 00 00 00 00 00 00  AD
BDF8  00 00 00 00 00 00 00 00  B5 00
BE00  00 00 00 00 00 00 00 00  BE
BE08  00 00 00 00 00 00 00 00  C6
BE10  00 00 00 00 00 00 00 00  CE
BE18  00 00 00 00 00 00 00 00  D6
BE20  00 00 00 00 00 00 00 00  DE
BE28  00 00 00 00 00 00 00 00  E6
BE30  00 00 00 00 00 00 00 00  EE
BE38  00 00 00 00 00 00 00 00  F6
BE40  00 00 00 00 00 00 00 00  FE
BE48  00 00 00 00 00 00 00 00  06
BE50  00 00 00 00 00 00 00 00  0E
BE58  00 00 00 00 00 00 00 00  16
BE60  00 00 00 00 00 00 00 00  1E
BE68  00 00 00 00 00 00 00 00  26
BE70  00 00 00 00 00 00 00 00  2E
BE78  00 00 00 00 00 00 00 00  36
BE80  00 00 00 00 00 00 00 00  3E
BE88  00 00 00 00 00 00 00 00  46
BE90  00 00 00 00 00 00 00 00  4E
BE98  00 00 00 00 00 00 00 00  56
BEA0  00 00 00 00 00 00 00 00  5E
BEA8  00 00 00 00 00 00 00 00  66
BEB0  00 00 00 00 00 00 00 00  6E
BEB8  00 00 00 00 00 00 00 00  76
BEC0  00 00 00 00 00 00 00 00  7E
BEC8  00 00 00 00 00 00 00 00  86
BED0  00 00 00 00 00 00 00 00  8E
BED8  00 00 00 00 00 00 00 00  96
BEE0  00 00 00 00 00 00 00 00  9E
BEE8  00 00 00 00 00 00 00 00  A6
BEF0  00 00 00 00 00 00 00 00  AE
BEF8  00 00 00 00 00 00 00 00  B6 00
BF00  00 00 00 00 00 00 00 00  BF
BF08  00 00 00 00 00 00 00 00  C7
BF10  00 00 00 00 00 00 00 00  CF
BF18  00 00 00 00 00 00 00 00  D7
BF20  00 00 00 00 00 00 00 00  DF
BF28  00 00 00 00 00 00 00 00  E7
BF30  00 00 00 00 00 00 00 00  EF
BF38  00 00 00 00 00 00 00 00  F7
BF40  00 00 00 00 00 00 00 00  FF
BF48  00 00 00 00 00 00 00 00  07
BF50  00 00 00 00 00 00 00 00  0F
BF58  00 00 00 00 00 00 00 00  17
BF60  00 00 00 00 00 00 00 00  1F
BF68  00 00 00 00 00 00 00 00  27
BF70  00 00 00 00 00 00 00 00  2F
BF78  00 00 00 00 00 00 00 00  37
BF80  00 00 00 00 00 00 00 00  3F
BF88  00 00 00 00 00 00 00 00  47
BF90  00 00 00 00 00 00 00 00  4F
BF98  00 00 00 00 00 00 00 00  57
BFA0  00 00 00 00 00 00 00 00  5F
BFA8  00 00 00 00 00 00 00 00  67
BFB0  00 00 00 00 00 00 00 00  6F
BFB8  00 00 00 00 00 00 00 00  77
BFC0  00 00 00 00 00 00 00 00  7F
BFC8  00 00 00 00 00 00 00 00  87
BFD0  00 00 00 00 00 00 00 00  8F
BFD8  00 00 00 00 00 00 00 00  97
BFE0  00 00 00 00 00 00 00 00  9F
BFE8  00 00 00 00 00 00 00 00  A7
BFF0  00 00 00 00 00 00 00 00  AF
BFF8  00 00 00 00 00 00 00 00  B7 00
C000  AF CD C3 00 21 53 C0 18  4B
C008  0E 7E FE FF 28 27 A7 28  6F
C010  06 CD A2 00 23 18 F2 06  78
C018  02 3E 0A CD A2 00 3E 0D  DC
C020  CD A2 00 10 F4 01 00 80  D4
C028  0B 78 B1 20 FB 23 3E 20  B8
C030  CD A2 00 18 D4 21 00 C1  2D
C038  11 00 C5 01 FF 00 ED B0  6B

C040  21 00 C2 11 00 C7 01 FF  BB
C048  00 ED B0 21 00 40 22 00  28
C050  C6 C3 00 E0 52 4F 4D 20  87
C058  4F 4B 00 52 41 4D 20 4F  01
C060  4B 00 49 2F 4F 20 4F 4B  EC
C068  00 00 43 52 49 4E 20 3D  B1
C070  20 35 00 57 41 49 54 20  DA
C078  3D 20 34 30 30 48 00 A1
C080  52 4F 4F 4D 20 3D 20 35  2F
C088  30 00 00 53 4F 55 4E 44  01
C090  20 4F 4E 00 42 47 4D 20  03
C098  20 20 4F 4E 20 00 FF FF  53
C0A0  FF FF FF FF FF FF FF FF  58
C0A8  FF FF FF FF FF FF FF FF  60
C0B0  FF FF FF FF FF FF FF FF  68
C0B8  FF FF FF FF FF FF FF FF  70
C0C0  FF FF FF FF FF FF FF FF  78
C0C8  FF FF FF FF FF FF FF FF  80
C0D0  FF FF FF FF FF FF FF FF  88
C0D8  FF FF FF FF FF FF FF FF  90
C0E0  FF FF FF FF FF FF FF FF  98
C0E8  FF FF FF FF FF FF FF FF  A0
C0F0  FF FF FF FF FF FF FF FF  A8
C0F8  FF FF FF FF FF FF FF FF  B0 EB
C100  00 90 57 90 B5 90 1C 91  2A
C108  8B 91 F3 91 57 92 C0 92  A4
C110  36 93 B3 93 38 94 A5 94  E5
C118  14 95 7D 95 EA 95 62 96  0B
C120  DD 96 75 97 1E 98 D5 98  83
C128  6C 99 0D 9A 98 9A 35 9B  97
C130  BA 9B 71 9C E9 9C 70 9D  E5
C138  F5 9D 7F 9E 15 9F 9B 9F  96
C140  52 A0 FC A0 6D A1 DB A1  19
C148  6F A2 41 A3 AD A3 1A A4  0C
C150  B0 A4 23 A5 AC A5 0A A6  2E
C158  9F A6 11 A7 75 A7 E9 A7  C2
C160  5A A8 C9 A8 34 A9 00 00  71
C168  00 00 00 00 00 00 00 00  29
C170  00 00 00 00 00 00 00 00  31
C178  00 00 00 00 00 00 00 00  39
C180  0F FF FF FF FF FF FF FF  49
C188  FF FF FF FF FF FF FF FF  41
C190  FF FF FF FF FF FF FF FF  49
C198  FF FF FF FF FF FF FF FF  51
C1A0  FF FF FF FF FF FF FF FF  59
C1A8  FF FF FF FF FF FF FF FF  61
C1B0  FF FF FF FF FF FF FF FF  69
C1B8  FF FF FF FF FF FF FF FF  71
C1C0  FF FF FF FF FF FF FF FF  79
C1C8  FF FF FF FF FF FF FF FF  81
C1D0  FF FF FF FF FF FF FF FF  89
C1D8  FF FF FF FF FF FF FF FF  91
C1E0  FF FF FF FF FF FF FF FF  99
C1E8  FF FF FF FF FF FF FF FF  A1
C1F0  FF FF FF FF FF FF FF FF  A9
C1F8  FF FF FF FF FF FF FF FF  B1 2C
C200  54 4D 58 4E 4D 4D 4E 48  39
C208  52 44 48 72 68 72 20 58  6C
C210  48 44 4B 43 4E 4F 53 48  24
C218  42 4D 4E 58 44 52 4C 48  39
C220  4D 54 52 52 4B 40 42 4A  3E
C228  57 58 59 20 20 00 00 00  32
C230  00 00 00 00 00 00 00 00  F2
C238  00 00 00 00 00 00 00 00  FA
C240  00 00 00 00 00 00 00 00  02
C248  00 00 00 00 00 00 00 00  0A
C250  00 00 00 00 00 00 00 00  12
C258  00 00 00 00 00 00 00 00  1A
C260  00 00 00 00 00 00 00 00  22
C268  00 00 00 00 00 00 00 00  2A
C270  00 00 00 00 00 00 00 00  32
C278  00 00 00 00 00 00 00 00  3A
C280  31 39 38 36 2E 36 2F 32  DF
C288  34 20 53 4F 46 54 3C 3E  54
C290  54 4F 4E 21 FF FF FF FF  60
C298  FF FF FF FF FF FF FF FF  52
```

X1/X1ターボ
エンパイアフリート プログラムリスト

■このプログラムは、あなたが個人として使用するほかは著作権法上、著作権者に無断で使用できません。COPYRIGHT © 1986 by Hidetsugu Kuroda

エンパイアフリートはX1とX1ターボの両方で遊べるぞ。また、テープでもディスクでも実行可能だ。ひとつ気をつけてほしいのは、立ちあげるときにNEW BASIC (CZ-8CB01 V2.0、またはCZ-8FB01) を使わなければならない点である。ほかのバージョンでは動作しないのだ。

それでは、入力のしかたを説明しよう。リストは4本で、オールBASICだ。リスト1はPCGを定義するプログラム。リスト2はマップなどのデータだ。2本とも数字がずらずらと並んでいるので、しんぼう強く、慎重に打ち込んでほしい。リスト3はメインプログラム。

リスト4がゲームをクリアーしたときに実行される、お祝いプログラムとなっている。これはゲームを勝って終わった時だけ必要なので、めんどうなら、打たなくてもゲームに影響はない。でも、せっかくだから入力してほしいとは思うのである。

プログラムは、メモリをほとんどいっぱいに使っているので、余分な空白は入れないこと。Out of memoryがでてしまったら、空白をひとつひとつ詰めていくしかないのだ。

打ち込みが終わったら、まちがいがないのを確認して、テープかディスクにセーブする。セーブ方法は、リスト1から順に、

SAVE "E FLEET PCG" RETURN
SAVE "E FLEET DATA" RETURN
SAVE "E FLEET MAIN" RETURN
SAVE "E FLEET CONG" RETURN

だ。必ず、この順番に、このファイル名でセーブすること。さもないと、自動的にロードされないので、ゲームがいつまでも始まらなかったりするぞ。ディスクで立ち上げたんだけれども、テープにセーブしたい、というときはファイル名の頭にCAS:をつければよろしい。

実行方法は、BASICを立ち上げたあとに、

NEWON4 RETURN

として、

RUN "E FLEET PCG" RETURN

だ。すると、自動的にプログラムが、ロードされる。「データをロードしますか？」という質問に答えると、最後のプログラムがロードされ、ゲームがスタートするのである。

1番目のプログラムをRUNさせてから、ゲームが終わるまでは、テープやディスクを抜いたりせず、いつでもアクセスできるようにしておくこと。

●リスト1 "E FLEET PCG"

```
100 'PCG
110 DEFCHR$(0)=HEXCHR$("00000000000000000000000004
0000020000000000000000")
120 DEFCHR$(1)=HEXCHR$("00000000000000000000800241
61FBF7F00000000000000010A")
130 DEFCHR$(2)=HEXCHR$("00000000000000000800440D0
F9FEFC0000000000000040A0")
140 DEFCHR$(3)=HEXCHR$("00000000000000000000000040
0008000000000000000000")
150 DEFCHR$(4)=HEXCHR$("00000000000000000010010004
4321060000000000000000")
160 DEFCHR$(5)=HEXCHR$("00000000000000004904D6F7F
FFFFFF0000000002152F5F")
170 DEFCHR$(6)=HEXCHR$("00000000000000000802268F9FF
FFFFFF000000208051E8F4")
180 DEFCHR$(7)=HEXCHR$("00000000000000000800008008
E0C0CC0000000000000000")
190 DEFCHR$(8)=HEXCHR$("00000000000000000B242F0D97
5F3FDF0000000000010211")
200 DEFCHR$(9)=HEXCHR$("00000000000000050A3A77FFFFFF
FFFFFF001000152B5FBF7F")
210 DEFCHR$(10)=HEXCHR$("0000000000000A05098EEFFFFF
FFFFFFF00008054EAFDFEFD")
220 DEFCHR$(11)=HEXCHR$("00000000000000000060C0B4E8F
6ECF9EE00008000A0008040")
230 DEFCHR$(12)=HEXCHR$("AA50A850A851A951000502050
2050305000000000010101")
240 DEFCHR$(13)=HEXCHR$("AA000F7FFFC381820055AF7FF
FC3818200000F7FFFC38182")
250 DEFCHR$(14)=HEXCHR$("AA00F0FEFFC381410055FAFFF
FC381410000F0FEFFC38141")
260 DEFCHR$(15)=HEXCHR$("AA150A150A958A950040A040A
0C0A0C00000000000808080")
270 DEFCHR$(16)=HEXCHR$("00000000000000000200000020
0000000000000000000000")
280 DEFCHR$(17)=HEXCHR$("0000000000000003F7F9F0B0
2200100050200000000000")
290 DEFCHR$(18)=HEXCHR$("00000000000000000FEFDF8482
400100050A00000000000")
300 DEFCHR$(19)=HEXCHR$("00000000000000000200000800
0000000000000000000000")
310 DEFCHR$(20)=HEXCHR$("00000000000000000330307100
1000010000000000000000")
320 DEFCHR$(21)=HEXCHR$("00000000000000000FFFFFFFF8
F0624002F550A00002000000")
330 DEFCHR$(22)=HEXCHR$("00000000000000000FFFFFFFEF
6B24184EAD4A840000000000")
340 DEFCHR$(23)=HEXCHR$("00000000000000000E084C2200
0800800000000000000000")
350 DEFCHR$(24)=HEXCHR$("0000000000000000007F1F374D1
F2103060201000002000000")
360 DEFCHR$(25)=HEXCHR$("0500000000000000FFFFFFFFFF
FFF771CBF5FAE550A000000")
370 DEFCHR$(26)=HEXCHR$("A040000000000000FFFFFFFFFF
FFFEE55FEFDEA5588020000")
380 DEFCHR$(27)=HEXCHR$("00000000000000000FBFCFAE9B
4D84014840004000000000")
390 DEFCHR$(28)=HEXCHR$("A950A850A850AA50030502050
2050000A950A850A8000A50")
400 DEFCHR$(29)=HEXCHR$("FC7F551A0F00AA00FC7FD55AA
F550000FC7F551A0F00AA00")
410 DEFCHR$(30)=HEXCHR$("3FFE56B8F000AA003FFF56BDF
A5500003FFE56B8F000AA00")
420 DEFCHR$(31)=HEXCHR$("8A150A150A15AA05A040A040A
04000008A150A150A00A805")
430 DEFCHR$(32)=HEXCHR$("00000000000000000000000000
0000000000000000000000")
440 DEFCHR$(33)=HEXCHR$("00030F1F3F3F7F7F00030F1F3
F3F7F7F00030F1F3F3F7F7F")
450 DEFCHR$(34)=HEXCHR$("7EFFFFFFFFFFFFFF7EFFFFFFF
FFFFFFF7EFFFFFFFFFFFFFF")
460 DEFCHR$(35)=HEXCHR$("00C0F0F8FCFCFEFC00C0F0F8F
CFCFEFC00C0F0F8FCFCFEFE")
470 DEFCHR$(36)=HEXCHR$("000000081C0E0703006070381
C0E0703006070381C0E0703")
480 DEFCHR$(37)=HEXCHR$("00030F3F7FFFFFFF000000000
0000080000000001071FBF")
490 DEFCHR$(38)=HEXCHR$("00F0F8FCFCFDFFFD000000000
2020002000000004C4C5C785")
500 DEFCHR$(39)=HEXCHR$("00001001010307 1F000010010
100011B0000100101000018")
510 DEFCHR$(40)=HEXCHR$("000000000380C0F0000000000
30000B0000000003804030")
520 DEFCHR$(41)=HEXCHR$("202070F8FEF87020202000207
6200020202010080600002 0")
530 DEFCHR$(42)=HEXCHR$("0100400F1D3F3F1F0100400F1
D3F3F1F0000000000000000")
540 DEFCHR$(43)=HEXCHR$("8001FFFFFFFFFFFF8001FFFFF
FFFFFFF0000000000000000")
550 DEFCHR$(44)=HEXCHR$("00F0F8F2E080E07000F0F8F2E
080E0700000000000000000")
560 DEFCHR$(45)=HEXCHR$("00010307070F0F0E000103070
70F0F0E00010307070F0F0E")
570 DEFCHR$(46)=HEXCHR$("7CFFFFFFFF9311107CFFFFFFF
F9311107CFFFFFFFF931110")
580 DEFCHR$(47)=HEXCHR$("000080C0C0E0E0E0000080C0C
0E0E0E0000080C0C0E0E0E0")
590 DEFCHR$(48)=HEXCHR$("000103070F030303000103070
F0303030001030 70F030303")
600 DEFCHR$(49)=HEXCHR$("7FFFFFFFFFFFFF7F7FFFFFFFF
FFFFF7F7FFFFFFFFFFFFF7F")
610 DEFCHR$(50)=HEXCHR$("FFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFF
FFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFF")
620 DEFCHR$(51)=HEXCHR$("FEFDFEFDFAF5FAF4FEFDFEFDF
AF5FAF4FEFFFFFFFFFFFFFE")
630 DEFCHR$(52)=HEXCHR$("070F1F1F3F3F7F7F010000000
0000000010001030307070F")
640 DEFCHR$(53)=HEXCHR$("FFFCF8F9FFCF8F9FC0E070381
C080000FFFCF8F8FCC88081")
650 DEFCHR$(54)=HEXCHR$("7DFFFBFAFEF4ECF8020004040
00810000D0F1B1A3E74ECF8")
660 DEFCHR$(55)=HEXCHR$("0703010108000004010001010
8000004000001010800000 4")
670 DEFCHR$(56)=HEXCHR$("C080000000000103000000000
0000000000000000000000")
680 DEFCHR$(57)=HEXCHR$("200000108080C0E0200000108
0800080200000 1080804020")
690 DEFCHR$(58)=HEXCHR$("3F3F3F18039F1F0F3F3F3F180
39F1F0F0000000000000000")
700 DEFCHR$(59)=HEXCHR$("FFFFFF3FFFFFFFFFFFFFFF3FF
```

```
FFFFFFF0000000000000000")
710 DEFCHR$(60)=HEXCHR$("F0F0F0F8F8F0F8FCF0F0F0F8F
8F0F8FC0000000000000000")
720 DEFCHR$(61)=HEXCHR$("0E06030101000000E0603010
10000000E06030101000000")
730 DEFCHR$(62)=HEXCHR$("1038EFD7FFAAD67C1038EFD7F
FAAD67C1038EFD7FFAAD67C")
740 DEFCHR$(63)=HEXCHR$("E0C0800000000000E0C080000
0000000E0C0800000000000")
750 DEFCHR$(64)=HEXCHR$("C0E0F0F8FCF0F0F080C0E0F0F
8E0E0E080C0E0F0F8E0E0E0")
760 DEFCHR$(65)=HEXCHR$("7F7F3F3F1F0F02007F7F3F3F1
F0F02007F7F3F3F1F0F0300")
770 DEFCHR$(66)=HEXCHR$("FFFFFFFFFAF5AA54FFFFFFFFF
AF5AA54FFFFFFFFFFFFFF7E")
780 DEFCHR$(67)=HEXCHR$("EAD4A854A8508000EAD4A854A
8508000FEFEFCFCF8F0C000")
790 DEFCHR$(68)=HEXCHR$("7F7F7F7F3F1F0207000000000
0000D000F0E0000001F0207")
800 DEFCHR$(69)=HEXCHR$("7FFFFFFDFBCE78E0000000020
430800003070F3DFBCE78E0")
810 DEFCHR$(70)=HEXCHR$("B060F0B81C080000408030381
C0E0600B060F0B81C0E0600")
820 DEFCHR$(71)=HEXCHR$("040E1F7F1F0E04040400046E0
400040404020160000000404")
830 DEFCHR$(72)=HEXCHR$("0F0301C0000000000D0000C00
00000000C0000C000000000")
840 DEFCHR$(73)=HEXCHR$("F8E0C080800080000D88000808
0080000180000808008000")
850 DEFCHR$(74)=HEXCHR$("070F3F7F7B000000070F3F7F7
B0000000000000000000000")
860 DEFCHR$(75)=HEXCHR$("FFFFFFFEF0016000FFFFFFFEF
0016000000000000000000")
870 DEFCHR$(76)=HEXCHR$("78F0800000801000078F080000
0801000000000000000000")
880 DEFCHR$(77)=HEXCHR$("181E0100011E1800181E01000
11E1800181E0100011E1800")
890 DEFCHR$(78)=HEXCHR$("0000E31CE30000000000E31CE
3000000000E31CE3000000")
900 DEFCHR$(79)=HEXCHR$("1878800080781800187880008
0781800187880080781800")
910 DEFCHR$(80)=HEXCHR$("000000000F7F0F0F000000000
868080800000000F78080D")
920 DEFCHR$(81)=HEXCHR$("00000000F0FCFEFE000000000
000000000000000C0000054")
930 DEFCHR$(82)=HEXCHR$("AA55AF7FFF5FAA55000008686
8080000000000087B78080000")
940 DEFCHR$(83)=HEXCHR$("AA55FAFBF6EFBE5F000000000
000000000000C000000000")
950 DEFCHR$(84)=HEXCHR$("AA5FFF7FAF55AA55000868680
8000000AA58FB78A8000000")
960 DEFCHR$(85)=HEXCHR$("BEEFF6FBFA55AA55000000000
0000000A001C00102000000")
970 DEFCHR$(86)=HEXCHR$("00000000003F0000000000000
03F000000000000003F0000")
980 DEFCHR$(87)=HEXCHR$("000000007FFF7F7F000000006
060606000000000063E06065")
990 DEFCHR$(88)=HEXCHR$("00001010F0FCFEFE001010101
010000000101010D0100054")
1000 DEFCHR$(89)=HEXCHR$("AA55BF7FAA55AA5500003F3F
00000000AA55BF7FAA000000")
1010 DEFCHR$(90)=HEXCHR$("AA7FFFFFFF55AA5500606060
60000000AA60E3E0E0000000")
1020 DEFCHR$(91)=HEXCHR$("AAFDFEFFFA55AA5500000000
00000000AA05C00102000000")
1030 DEFCHR$(92)=HEXCHR$("0000001F000000000000001F
000000000000001F00000000")
1040 DEFCHR$(93)=HEXCHR$("000307FF3F1C3F7F00020488
08132000000305FF38102055")
1050 DEFCHR$(94)=HEXCHR$("00FFFEFEFE7EFCFC000F0000
0080000000FF56AA563E0454")
1060 DEFCHR$(95)=HEXCHR$("00000F003F00000000000F00
3F00000000000F003F000000")
1070 DEFCHR$(96)=HEXCHR$("0003FF1FFF7C3F7F0002C408
0813200000003FD1FF8702055")
1080 DEFCHR$(97)=HEXCHR$("00FFFEFEFE7EFCFC000F0000
0080000000FF56AA563E0454")
1090 DEFCHR$(98)=HEXCHR$("0007001F007F000000007001F
007E00000007001F007F0000")
1100 DEFCHR$(99)=HEXCHR$("01FF0FFF3FFCFF7F00E20488
0813200001FF0FF838F0E055")
1110 DEFCHR$(100)=HEXCHR$("FFFEFEFEFE3CFCFC0F00000
000C00000FF56AA563E040454")
1120 DEFCHR$(101)=HEXCHR$("0000181F180000000000101
710000000000018IF18000000")
1130 DEFCHR$(102)=HEXCHR$("00000FFF0F0000000000008E
8080000000000DFA0D000000")
1140 DEFCHR$(103)=HEXCHR$("0103FFFFFF3D7DFF0002040
8102646000102 54A8502040A5")
1150 DEFCHR$(104)=HEXCHR$("CFFFD7D7D7C3D5FF4000000
0001C0000CFFDC6C5C2C3C155")
1160 DEFCHR$(105)=HEXCHR$("E0E0F0F0F8F8FCFCE810204
0000000000E870B050A858AC54")
1170 DEFCHR$(106)=HEXCHR$("03030300303F30000202020
0202F2000030303003F03000")
1180 DEFCHR$(107)=HEXCHR$("03FF03003FFF3F0702FA020
020A0200003FE030035EA3505")
1190 DEFCHR$(108)=HEXCHR$("FFFFFF0FFFFDFDFF0102040
81026460055AA540850A040A5")
1200 DEFCHR$(109)=HEXCHR$("CFFFD7D7D7C3D5FF4000000
0001C0000CFFDC6C5C2C3C155")
1210 DEFCHR$(110)=HEXCHR$("E0E0F0F0F8F8FCFCE810204
0000000000E870B050A858AC54")
1220 DEFCHR$(111)=HEXCHR$("0000000000FF55550000000
0000000000000000000005555")
1230 DEFCHR$(112)=HEXCHR$("060E1A3262C2E3E00000000
0000203000002020202E3E0")
1240 DEFCHR$(113)=HEXCHR$("0000181818181818183C18181
8181818183C1818181818181818")
1250 DEFCHR$(114)=HEXCHR$("00000000007F3F3F0000000
000000A1500000000007F3F3F")
1260 DEFCHR$(115)=HEXCHR$("0000000000080FFBF0000000
0000030000000000000000BF80")
1270 DEFCHR$(116)=HEXCHR$("000000000020C0E00000000
01020C0A0000000001020C0A0")
1280 DEFCHR$(117)=HEXCHR$("0E0F0F0E000000000A0C0A0
C000000000E0E0E0E00000000")
1290 DEFCHR$(118)=HEXCHR$("00FFFF0000000000055AA0
0000000000FFFF0000000000")
1300 DEFCHR$(119)=HEXCHR$("3FFFFF3F000001033030B03
00000000035BAB53A00000102")
1310 DEFCHR$(120)=HEXCHR$("FFFFFFFF7FFFD7FF0A05020
5020100005FBF5FAF478703AB")
1320 DEFCHR$(121)=HEXCHR$("F9DFFFEFFEF7FFFB8002804
0A140A050C0C6E6E0F0F0FAFA")
1330 DEFCHR$(122)=HEXCHR$("30F8F8F818F8F8A80040000
0E000000010C8C8080808A8A8")
1340 DEFCHR$(123)=HEXCHR$("0000000000000303000000
0000002030000000000000303")
1350 DEFCHR$(124)=HEXCHR$("00000000000080FF0000000
0000080150000000000080BF")
1360 DEFCHR$(125)=HEXCHR$("0000000000000FFF0000000
000000C4C000000000000DEE")
1370 DEFCHR$(126)=HEXCHR$("00000000007FFFFF0000000
000000A1500000000007F7FBF")
1380 DEFCHR$(127)=HEXCHR$("0000000000080FFBF0000000
0000030000000000000000BF80")
1390 DEFCHR$(128)=HEXCHR$("000000000020C0E00000000
01020C0A0000000001020C0A0")
1400 DEFCHR$(129)=HEXCHR$("030300383F3F38000203002
8312A300003030038 3B3800")
1410 DEFCHR$(130)=HEXCHR$("FF800000FFFF0000AA00000
054AA0000BF800000FEFE0000")
1420 DEFCHR$(131)=HEXCHR$("FF0F00FFFFFFFF03AC0C00C
0C0C0C000ED0E00D5EAD5EB02")
1430 DEFCHR$(132)=HEXCHR$("FFFF1FFFFFFFD7FF0A05020
5020100005FBF1F6FC78703AB")
1440 DEFCHR$(133)=HEXCHR$("F9DFFFEFFEF7FFFB8002804
0A140A050C0C6E6E0F0F0FAFA")
1450 DEFCHR$(134)=HEXCHR$("30F8F8F818F8F8A80040000
0E000000010C8C8080808A8A8")
1460 DEFCHR$(135)=HEXCHR$("AA55AA55AA55AA550000000
0000000000AA55AA55AA000000")
1470 DEFCHR$(136)=HEXCHR$("0000070A171F03070000000
0000000000000708131F0204")
1480 DEFCHR$(137)=HEXCHR$("0107FFFFFFFFFCF80106081
5000000000106F87FD5FF2448")
1490 DEFCHR$(138)=HEXCHR$("F8E0F0E0C0881020F860800
0040810 20F860F0A044881020")
1500 DEFCHR$(139)=HEXCHR$("0001030300070F1F0000000
000060C180001020300070E1D")
1510 DEFCHR$(140)=HEXCHR$("FFFFFAFFFFFBFBFF0000000
0000606 00FFF5AAFF80000055")
1520 DEFCHR$(141)=HEXCHR$("FFFFABFFF87870F00000000
000C0C000FF55AAFF08081050")
1530 DEFCHR$(142)=HEXCHR$("E0C0800000000000408000
0000000000E0C0800000000000")
1540 DEFCHR$(143)=HEXCHR$("00010A55AA55AA550000000
0000000000000000000000000")
1550 DEFCHR$(144)=HEXCHR$("0255AA55AA55AA550000000
0000000000000000000000000")
1560 DEFCHR$(145)=HEXCHR$("2A150A0100000000000000
0000000000000000000000000")
1570 DEFCHR$(146)=HEXCHR$("AA55AA55AA552A050000000
0000000002A552A150A000000")
1580 DEFCHR$(147)=HEXCHR$("AA55AA55AA55AA550000000
0000000000000000000000000")
1590 DEFCHR$(148)=HEXCHR$("A854A854A854A8500000000
0000000000000000000000000")
1600 DEFCHR$(149)=HEXCHR$("AA55AA55AA55AA540000000
```

```
000000000A854A850A0000000")
1610 DEFCHR$(150)=HEXCHR$("8000800080000000000000000
00000000000000000000000000")
1620 DEFCHR$(151)=HEXCHR$("001F3F0F3F1F00000008047
404080000000F2474240F0000")
1630 DEFCHR$(152)=HEXCHR$("00FCFFD7D7FC00000000002
82800000000FC030203FC0000")
1640 DEFCHR$(153)=HEXCHR$("0030FFFFFF7878FC0030181
8183818240030FF18FF7858FC")
1650 DEFCHR$(154)=HEXCHR$("1F7FFFFFFF7F1FFF0000000
3070300001F688888886818EA")
1660 DEFCHR$(155)=HEXCHR$("FEFEFC80F080F0FC0000007
000700000FE020C70107010BC")
1670 DEFCHR$(156)=HEXCHR$("000000000F08080D0000000
0087808080000000000F7F0F0F")
1680 DEFCHR$(157)=HEXCHR$("00001010D01000540010101
0101000000010101 0F0FCFEFE")
1690 DEFCHR$(158)=HEXCHR$("AA55A80B8B58AA550000087
B7808000000000F7F7F0F0000")
1700 DEFCHR$(159)=HEXCHR$("AA5502F1E005AC4D000000E
0000000000000F8FAF6EE1E1E")
1710 DEFCHR$(160)=HEXCHR$("AA588B0BA855AA5500087B7
808000000AA5FFF7FAF000000")
1720 DEFCHR$(161)=HEXCHR$("AC05E0F10255AA550000E00
000000000BEEFF6FBFA000000")
1730 DEFCHR$(162)=HEXCHR$("AA55AA55AA55AA550000020
00200000000142A102A140000")
1740 DEFCHR$(163)=HEXCHR$("AA55AA55AA55AA550000A00
0A000000000014AA04AA140000")
1750 DEFCHR$(164)=HEXCHR$("AA55AA418041AA550000000
40A040000000000142A140000")
1760 DEFCHR$(165)=HEXCHR$("AA55AA55AA55AA550000000
00000000000002A0022002A00")
1770 DEFCHR$(166)=HEXCHR$("AA558558855885500000000
000000000AA558855880000000")
1780 DEFCHR$(167)=HEXCHR$("AA55AA55AA55AA500000000
000000000AA55AA55AA000A50")
1790 DEFCHR$(168)=HEXCHR$("AA55AA55AA55AA000000000
000000000AA55AA55AA00AA00")
1800 DEFCHR$(169)=HEXCHR$("AA55AA55AA55AA050000000
000000000AA55AA55AA00A805")
1810 DEFCHR$(170)=HEXCHR$("007F556A556A7F000000000
0000000000000000000000000")
1820 DEFCHR$(171)=HEXCHR$("00FE56AA56AAFE000000000
0000000000000000000000000")
1830 DEFCHR$(172)=HEXCHR$("00071F3F3F3F1F0200071F3
F3F3F1F070000000000000000")
1840 DEFCHR$(173)=HEXCHR$("00E0F0E8F4E850A000E0F8F
CFCFCF8E000000000000000000")
1850 DEFCHR$(174)=HEXCHR$("00000D0718233C0000300C0
300000000000300C0300000000")
1860 DEFCHR$(175)=HEXCHR$("00788830C03008000000000
000300C0000000000300C00")
1870 DEFCHR$(176)=HEXCHR$("00083E0800107C1000082A0
80010541000082208001044 10")
1880 DEFCHR$(177)=HEXCHR$("083E0800107C1000082A080
010541000082208001044 1000")
1890 DEFCHR$(178)=HEXCHR$("00031F3F073F7F3B00031F3
F073F7F3B000000000000000000")
1900 DEFCHR$(179)=HEXCHR$("00F8FCF8FCFEFCE000F8FCF
8FCFEFCE000000000000000000")
1910 DEFCHR$(180)=HEXCHR$("007FFFFFFFFFFF000000000
000000000007FEDEDEDFF5500")
1920 DEFCHR$(181)=HEXCHR$("00F8F8FAFFFEFC000000F00
0F000000003FBFBF8FFFE5400")
1930 DEFCHR$(182)=HEXCHR$("000000AAFE3E1E000000000
000000000FFFFFF00FE3E1400")
1940 DEFCHR$(183)=HEXCHR$("FFFFFFFFFFFFFF00002A2A0
02A2A0000FFAAAA80AAAAFF00")
1950 DEFCHR$(184)=HEXCHR$("FFFFFFFFFFFFFF0000AAAA0
0A9A80000FFAAAA00ABA8FF00")
1960 DEFCHR$(185)=HEXCHR$("FFFFFFFFFFFFFF000080941
454000000FF81BD3DFD01FF00")
1970 DEFCHR$(186)=HEXCHR$("3F6FC989C9EFFF003F7FFFF
FFFFFFF000000060606000000")
1980 DEFCHR$(187)=HEXCHR$("FCFC9E9C9EFCFC00FCFFFDF
FFDFFFC000000060606000000")
1990 DEFCHR$(188)=HEXCHR$("7F7F7F7F7F7F7F007FFFFFF
FFFFF7F00001C001C001C0000")
2000 DEFCHR$(189)=HEXCHR$("010F3F7EFF7F0000010F397
EFC600000010F397FFF7F0000")
2010 DEFCHR$(190)=HEXCHR$("F0F8F870C0000000F0F0C30
71D7DFF00F0F8FBF7DF7FFF00")
2020 DEFCHR$(191)=HEXCHR$("0C0C0C0C0C0000000C0CFFF
F5F5FFF000C0CFFFFFFFFFF00")
2030 DEFCHR$(192)=HEXCHR$("00001E7EFEF8F8000000000
000000000001155555515000")
2040 DEFCHR$(193)=HEXCHR$("7F7C7F7F7F7F7F000003001
B1B1B00000080809B9B9B0000")
2050 DEFCHR$(194)=HEXCHR$("F018FCFEFEFEFE0000E0006
060600000000006060600000")
2060 DEFCHR$(195)=HEXCHR$("000000707070000000000007
07070000000FFFEFEFEFFFF00")
2070 DEFCHR$(196)=HEXCHR$("000000FF0000000000000FF
00F0000001F7FFF0FFF7F9F00")
2080 DEFCHR$(197)=HEXCHR$("000000F00F1F7F00000000F
00505150080E0F000F7EF9F00")
2090 DEFCHR$(198)=HEXCHR$("FFFFFF55AAFFFFFF000000F
FFF00000055AA550000AA55AA")
2100 DEFCHR$(199)=HEXCHR$("FFFFAAFFFF55FFFF0000FF0
000FF000055AA00AA550055AA")
2110 DEFCHR$(200)=HEXCHR$("FFFFEB55AAF7FFFF00001CF
FFF1C000055AA5D3E3EBE55AA")
2120 DEFCHR$(201)=HEXCHR$("FFFFF741A2C9FFFF000008F
FFF36000055AA5D3E1CBE55AA")
2130 DEFCHR$(202)=HEXCHR$("FEFC80E0F04187FF0103FF1
F0FFF780055AB7FBF5F3E7DAA")
2140 DEFCHR$(203)=HEXCHR$("FF7F020F1F05C3FF0080FFF
0E0FF3C0055AAFCFAF5F87DAA")
2150 DEFCHR$(204)=HEXCHR$("03070E1C3F70F00003070E1
C3F70F00003070E1C3F70F000")
2160 DEFCHR$(205)=HEXCHR$("80C0E070F81C1E0080C0E07
0F81C1E0080C0E070F81C1E00")
2170 DEFCHR$(206)=HEXCHR$("7F38383F38387F007F38383
F38387F007F38383F38387F00")
2180 DEFCHR$(207)=HEXCHR$("F01C1CF81C1CF800F01C1CF
81C1CF800F01C1CF81C1CF800")
2190 DEFCHR$(208)=HEXCHR$("0F3C7070703C0F000F3C707
0703C0F000F3C7070703C0F00")
2200 DEFCHR$(209)=HEXCHR$("F03C0E000E3CF000F03C0E0
00E3CF000F03C0E000E3CF000")
2210 DEFCHR$(210)=HEXCHR$("7F38383838387F007F38383
838387F007F38383838387F00")
2220 DEFCHR$(211)=HEXCHR$("F03C0E0E0E3CF000F03C0E0
E0E3CF000F03C0E0E0E3CF000")
2230 DEFCHR$(212)=HEXCHR$("7F38383F38387F007F38383
F38387F007F38383F38387F00")
2240 DEFCHR$(213)=HEXCHR$("FE0640C04006FE00FE0640C
04006FE00FE0640C04006FE00")
2250 DEFCHR$(214)=HEXCHR$("7F38383F38387C007F38383
F38387C007F38383F38387C00")
2260 DEFCHR$(215)=HEXCHR$("FE0640C040000000FE0640C
040000000FE0640C040000000")
2270 DEFCHR$(216)=HEXCHR$("0F3C7070703C0F000F3C707
0703C0F000F3C7070703C0F00")
2280 DEFCHR$(217)=HEXCHR$("F03C00FE0E3CF000F03C00F
E0E3CF000F03C00FE0E3CF000")
2290 DEFCHR$(218)=HEXCHR$("7C38383F38387C007C38383
F38387C007C38383F38387C00")
2300 DEFCHR$(219)=HEXCHR$("3E1C1CFC1C1C3E003E1C1CF
C1C1C3E003E1C1CFC1C1C3E00")
2310 DEFCHR$(220)=HEXCHR$("0703030303030700070303 0
30303070007030303030700")
2320 DEFCHR$(221)=HEXCHR$("C08080808080C000C080808
08080C000C08080808080C000")
2330 DEFCHR$(222)=HEXCHR$("00000000383C1F000000000
0383C1F0000000000383C1F00")
2340 DEFCHR$(223)=HEXCHR$("7C3838383878F0007C38383
83878F0007C3838383878F000")
2350 DEFCHR$(224)=HEXCHR$("7C38393F38387C007C38393
F38387C007C38393F38387C00")
2360 DEFCHR$(225)=HEXCHR$("7CE0C0C0E0703E007CE0C0C
0E0703E007CE0C0C0E0703E00")
2370 DEFCHR$(226)=HEXCHR$("7C38383838387F007C38383
838387F007C38383838387F00")
2380 DEFCHR$(227)=HEXCHR$("000000000004FC000000000
00004FC00000000000004FC00")
2390 DEFCHR$(228)=HEXCHR$("7C3E3F3B39387C007C3E3F3
B39387C007C3E3F3B39387C00")
2400 DEFCHR$(229)=HEXCHR$("3E7CFCDC9C1C3E003E7CFCD
C9C1C3E003E7CFCDC9C1C3E00")
2410 DEFCHR$(230)=HEXCHR$("7C3E3F3B39387C007C3E3F3
B39387C007C3E3F3B39387C00")
2420 DEFCHR$(231)=HEXCHR$("7C3838B8F8F87C007C3838B
8F8F87C007C3838B8F8F87C00")
2430 DEFCHR$(232)=HEXCHR$("0F3C7070703C0F000F3C707
0703C0F000F3C7070703C0F00")
2440 DEFCHR$(233)=HEXCHR$("F03C0E0E0E3CF000F03C0E0
E0E3CF000F03C0E0E0E3CF000")
2450 DEFCHR$(234)=HEXCHR$("7F3838383F387C007F38383
83F387C007F3838383F387C00")
2460 DEFCHR$(235)=HEXCHR$("F03C1C3CF0000000F03C1C3
CF0000000F03C1C3CF0000000")
2470 DEFCHR$(236)=HEXCHR$("1F78E0E0EF781F001F78E0E
0EF781F001F78E0E0EF781F00")
2480 DEFCHR$(237)=HEXCHR$("E0781C1C9CF8E600E0781C1
C9CF8E600E0781C1C9CF8E600")
2490 DEFCHR$(238)=HEXCHR$("7F3838383F387C007F38383
83F387C007F3838383F387C00")
2500 DEFCHR$(239)=HEXCHR$("F03C1C3CF0F07C00F03C1C3
CF0F07C00F03C1C3CF0F07C00")
2510 DEFCHR$(240)=HEXCHR$("1F78781F00783F001F78781
```

```
F00783F001F78781F00783F00")
2520 DEFCHR$(241)=HEXCHR$("F83C00F03C3CF000F83C00F
03C3CF000F83C00F03C3CF000")
2530 DEFCHR$(242)=HEXCHR$("7F43030303030700 7F43030
3030307007F4303030303070 0")
2540 DEFCHR$(243)=HEXCHR$("FC8480808080C000FC84808
08080C000FC8480808080C000")
2550 DEFCHR$(244)=HEXCHR$("7C38383838381F007C38383
838381F007C38383838381F00")
2560 DEFCHR$(245)=HEXCHR$("7C3838383838F0007C38383
83838F0007C3838383838F000")
2570 DEFCHR$(246)=HEXCHR$("7C381C0E070301007C381C0
E070301007C381C0E07030100")
2580 DEFCHR$(247)=HEXCHR$("7C3870E0C08000007C3870E
0C08000007C3870E0C0800000")
2590 DEFCHR$(248)=HEXCHR$("F870393B1F1E0C00F870393
B1F1E0C00F870393B1F1E0C00")
2600 DEFCHR$(249)=HEXCHR$("3E1C38B8F0F060003E1C38B
8F0F060003E1C38B8F0F06000")
2610 DEFCHR$(250)=HEXCHR$("7C380E030E387C007C380E0
30E387C007C380E030E387C00")
2620 DEFCHR$(251)=HEXCHR$("7C38E080E0387C007C38E08
0E0387C007C38E080E0387C00")
2630 DEFCHR$(252)=HEXCHR$("7C380E03030307007C380E0
3030307007C380E0303030700")
2640 DEFCHR$(253)=HEXCHR$("7C38E0808080C0007C38E08
08080C0007C38E0808080C000")
2650 DEFCHR$(254)=HEXCHR$("7F4006030E387F007F40060
30E387F007F4006030E387F00")
2660 DEFCHR$(255)=HEXCHR$("FC38E080C004FC00FC38E08
0C004FC00FC38E080C004FC00")
2670 CHAIN"E FLEET DATA"
```

●リスト2 "E FLEET DATA"

```
5 'DATA
10 WIDTH 80:INIT"CRT:":GOSUB 2510:PLAY 130:GOSUB 5
010:CLEAR:RESTORE:DIM M$(39),N$(39),S$(109),L$(9)
20 FOR I=0 TO 19:READ M$(I):N$(I)=STRING$(4,CHR$(9
5))+STRING$(4,CHR$(64)):NEXT I
30 FOR I=20 TO 39:READ M$(I):N$(I)=STRING$(8,CHR$(
64)):NEXT I
40 FOR I=0 TO 109:READ S$(I):NEXT I
50 M=30000:O$="000000":X=4:Y=3:C$=STRING$(100,"1")
:I=100:F=1:V$=STRING$(100,"0"):W$=V$
60 GOTO 500
100 XX=X:YY=Y:CHAIN"E FLEET MAIN"
500 CONSOLE 8,3,24,32:GOSUB 600:INPUT"ﾃﾞｰﾀ ｦ ﾛｰﾄﾞ
ｼﾏｽｶ(Y/N)";I$:IF I$<>"Y" THEN 100
510 GOSUB 600:INPUT"FILE NAME:",I$:R=LEN(I$):IF R<
1 OR R>16 THEN 510
520 PRINT"ﾃﾞｰﾀﾉ ﾊｲｯﾃｲﾙ DISKｶ TAPEｦ":PRINT" ｾｯﾄｼﾃ ｸ
ﾀﾞｻｲ。":PRINT"[HIT SPACE KEY]";
530 IF INKEY$<>" " THEN 530
540 OPEN"I",1,I$:FOR J=0 TO 39:INPUT#1,N$(J):NEXT
J
550 INPUT#1,V$,W$,L,D,E,M,G$,D$,F$,O$,X,Y,H,C,CL,E
X,H$,B$,F,C$,SC:CLOSE
560 PRINT:PRINT"ﾌﾟﾛｸﾞﾗﾑﾉ ﾊｲｯﾃｲﾙ DISKｶ TAPEｦ":PRINT
" ｾｯﾄｼﾃ ｸﾀﾞｻｲ。":PRINT"[HIT SPACE KEY]";
570 IF INKEY$<>" " THEN 570
580 PRINT:GOTO 100
600 IF INKEY$<>"" THEN 600
610 I$="":RETURN
999  '---------- MAP ----------
1000 DATA "000000000C0000000000005050000000000003
A"
1010 DATA "B0000000005G00F000000055550005C055F0000
3"
1020 DATA "00B00000C5000000000055555G55050550050000
0"
1030 DATA "0000200000000000000255G5550003D300000
0"
1040 DATA "0000000000030000D0000055555A500440400400
0"
1050 DATA "00003E0000305040000005G555000004440000
0"
1060 DATA "00E00000003DD04025E0005550550000044450
0"
1070 DATA "00000000F0000000000005000000G5000535C040
0"
1080 DATA "0F0000A50404000G000004E00000E0032000040
0"
1090 DATA "00000000444B4030000044400000000003000004
0"
1100 DATA "00000004E4440300000044400000000050000
0"
1110 DATA "0000000004G40A000054C4000000000000E000
0"
1120 DATA "00000C000000000004B4400000000000000000
0"
1130 DATA "0000000000000000004445000G000C00000000000
0"
1140 DATA "C0500000000000040004000030300000003C000
0"
1150 DATA "035200000G000E0000000000B000000E305000
0"
1160 DATA "0F3033C0000000050000000030300000030555G
0"
1170 DATA "000F00300000B50200A0000F0003000000F5253
0"
1180 DATA "0000000300005005000000000000030000000553
0"
1190 DATA "0000000C000C000000000000000000A0000000C0
0"
1200 DATA "0000000500000055F000000000000000000000
0"
1210 DATA "00400A0300000000000500A0005G000005B00000
0"
1220 DATA "0004000000000E000005000000005000005000000
0"
1230 DATA "0000440000000000000C000500005B00000003D3
0"
1240 DATA "000G00400333333355000C0020000000000053
0"
1250 DATA "000500000A00000A00000500D5000005000005B
0"
1260 DATA "0002500040500000300050000000003A3305533
0"
1270 DATA "0D500A00400B000003A5F00000000003005A000
0"
1280 DATA "0000000000000000E000000000E00000003000
0"
1290 DATA "0000000E000000004000000000000000000000
0"
1300 DATA "0000000033000404404400404000000000050044
"
1310 DATA "000B00330033444444F40440044040000055004 4
"
1320 DATA "0000330000044444444444444F3000050000440
3"
1330 DATA "003300000444C4440445E404055000000504403
3"
1340 DATA "330000F000444440F0444044444040050044 0B0
3"
1350 DATA "0000A000000442440440444445E300500443303
3"
1360 DATA "00C0000000044444404044453000004403333
3"
1370 DATA "0000000004044C444444404D4004000440G0333
3"
1380 DATA "0050000000000444444G40B5A4440404433033333
3"
1390 DATA "0G000000000000004400000040040004433333333
E"
1999 '--- STAR&STATION DATA ---
2000 DATA "00010A0DPL011","0108121REPL","0202121RO
OM","0206111SWOMELUS","05051A1WATT"
2010 DATA "0608121TRAFALGAR","0802211GLAT","080722
1PHLET","0900020GLAT Jr.","1101211MASONRY"
2020 DATA "1106101WOWL-ALPHA","1206101WOWL-BETA","
1109401HALTER","14011A0DPL069","1504131DRYAD"
2030 DATA "1508211HAMPSHIRE","1806341POSEIDON","00
14221KEYPOS","0116321LAOCOON","0317211BELFRY"
2040 DATA "0512111JEARL","0616221EPAULET","0810311
EKKY","0719421QUITO","1315311RUDA-ALPHA"
2050 DATA "1217421RUDA-BETA","1119301RUDA-GAMMA","
0915360X199","1011201CARYATID","1311020PITCHER"
2060 DATA "1817230WAFT-WAFT","1912541RYDOM","01275
01CLOTHO","03244A1LACHESIS","0527621ATROPOS"
2070 DATA "0521350X449","0925301LOOTERS","0729531Z
EPPELIN","1222231FEUDA","1127501CARROTY"
2080 DATA "1525301LOUL","1720441GOLDLIGHT","162860
1SHAKO","1823421VISOR","1827240X630"
2090 DATA "2402731SKULL","26041A1SHADE","2403411CR
OSSBONES","2305341JOLLYROGER","2707511CHITTY"
2100 DATA "28085A1BANG BANG","2208010DPL105","2313
4A1CYCLOPS","2317541COLOSSUS","2713501TITAN"
2110 DATA "2919631SATAN","2515731ORION","2011011HI
CKORY","21210A0SAPPHIRE","2823621RUBY"
2120 DATA "2224641AMETHYST","2425601EMERALD","2728
460OPAL","2027541TOPAZ","2621521DIAMOND"
2130 DATA "0236511CRUSE","0435741CRUET","0634611LA
NDAU","0139030EASIS","0331521ROSETTE"
2140 DATA "12330A1TAPIR","1634721TOUCAN","1337611B
```

```
LYZE","1831340X688","18387A1STARLA"
2150 DATA "2033841MAD BRAIN","2532731CHICHO","2635
831DIRLUS","2337721ETUCK","2338340X762"
2160 DATA "2138130LANA","3001401AUGL-ALPHA","32036
A1AUGL-BETA","3401611AUGL-GAMMA","3507001LABYA"
2170 DATA "3900560X888","3215411STOUP","3511450FAZ
IA","3514440X944","3816601TORQUE"
2180 DATA "3417601YAMOOL","3719731WREATH","3126230
OOTY","37238A1ELM","3825711CRAYFISH"
2190 DATA "3527831PHOX","3321701HAZELNUT","3437821
LEGION","3734811PERSEPHONE","3939941GHALUTCIA"
2200 DATA "0403914ST. ZERO","1606215GYVE ES.","031
5137BORDER ES.","1517822ST. RUDA","0326626BASE FAT
ES"
2210 DATA "2103433SKULL RS.","2524347RAINBOW ES","
1335653ST. CLOUDY","3208279DISAGE ES.","3617862ST.
KNACKER"
2500 '--------- TITLE ---------
2510 PRINT"[1] ﾀｲﾄﾙｦ ﾐﾙ":PRINT"[2] ｲｷﾅﾘ ｹﾞｰﾑｦ ﾊｼﾞﾒﾙ"
2520 GOSUB 600:INPUT"SELECT ([1]/[2]):",I$
2530 IF I$="1" THEN 2560
2540 IF I$="2" THEN RETURN
2550 GOTO 2520
2560 CLS4:SCREEN:LINE(0,0)-(399,199),PSET,3:LINE(2
40,0)-(639,199),PSET,2
2570 PAINT(480,80),HEXCHR$("FF55AA"),2:PAINT(320,8
0),HEXCHR$("FF00AA"),3,5:PAINT(80,80),HEXCHR$("EE0
0AA")+HEXCHR$("BB00AA"),1,5
2580 GOSUB 3000:PAINT(0,0),HEXCHR$("550000"),7:SCR
EEN 0,0,0
2590 PAUSE 50:A$="PRODUCED BY H.KURODA":LOCATE 20,
23:GOSUB 2700:PAUSE 10:A$="EMBUG SOFT":LOCATE 30,2
4:GOSUB 2700
2600 PAUSE 20:GOSUB 4010:PAUSE 30:RETURN
2700 FOR I=1 TO LEN(A$):I$=MID$(A$,I,1):K=ASC(I$):
IF K<65 OR K>90 THEN CSIZE 2:PRINT#0,I$;:CSIZE:GOT
O 2720
2710 CGEN 1:PRINT CHR$(K*2+74)+CHR$(K*2+75);:CGEN
2720 PAUSE 2:NEXT I:RETURN
3000 LINE(0,80)-(112,16),PSET,7
3010 LINE(112,16)-(224,16),PSET,7
3020 LINE(224,16)-(144,40),PSET,7
3030 LINE(144,40)-(185,48),PSET,7
3040 LINE(185,48)-(112,64),PSET,7
3050 LINE(112,64)-(224,80),PSET,7
3060 LINE(0,80)-(320,80),PSET,7
3070 LINE(320,80)-(352,48),PSET,7
3080 LINE(352,48)-(325,56),PSET,7
3090 LINE(325,56)-(320,48),PSET,7
3100 LINE(320,48)-(293,56),PSET,7
3110 LINE(293,56)-(288,48),PSET,7
3120 LINE(288,48)-(224,80),PSET,7
3130 LINE(368,51)-(315,104),PSET,7
3140 LINE(315,104)-(359,80),PSET,7
3150 LINE(359,80)-(416,69),PSET,7
3160 LINE(416,69)-(377,59),PSET,7
3170 LINE(377,59)-(368,51),PSET,7
3180 LINE(448,56)-(432,80),PSET,7
3190 LINE(432,80)-(409,80),PSET,7
3200 LINE(409,80)-(448,56),PSET,7
3210 LINE(490,16)-(504,16),PSET,7
3220 LINE(504,16)-(487,23),PSET,7
3230 LINE(487,23)-(490,16),PSET,7
3240 LINE(463,57)-(447,80),PSET,7
3250 LINE(447,80)-(472,69),PSET,7
3260 LINE(472,69)-(503,72),PSET,7
3270 LINE(503,72)-(496,62),PSET,7
3280 LINE(496,62)-(470,64),PSET,7
3290 LINE(470,64)-(463,57),PSET,7
3300 LINE(539,59)-(506,73),PSET,7
3310 LINE(506,73)-(528,80),PSET,7
3320 LINE(528,80)-(539,77),PSET,7
3330 LINE(539,77)-(521,73),PSET,7
3340 LINE(521,73)-(555,73),PSET,7
3350 LINE(555,73)-(539,59),PSET,7
3360 LINE(64,168)-(176,104),PSET,7
3370 LINE(176,104)-(304,104),PSET,7
3380 LINE(304,104)-(192,128),PSET,7
3390 LINE(192,128)-(240,136),PSET,7
3400 LINE(240,136)-(144,144),PSET,7
3410 LINE(144,144)-(102,168),PSET,7
3420 LINE(102,168)-(64,168),PSET,7
3430 LINE(336,112)-(208,168),PSET,7
3440 LINE(208,168)-(241,168),PSET,7
3450 LINE(241,168)-(303,112),PSET,7
3460 LINE(303,112)-(336,112),PSET,7
3470 LINE(325,138)-(272,156),PSET,7
3480 LINE(272,156)-(308,168),PSET,7
3490 LINE(308,168)-(319,163),PSET,7
3500 LINE(319,163)-(289,156),PSET,7
3510 LINE(289,156)-(352,156),PSET,7
3520 LINE(352,156)-(325,138),PSET,7
3530 LINE(419,142)-(363,158),PSET,7
3540 LINE(363,158)-(405,168),PSET,7
3550 LINE(405,168)-(416,163),PSET,7
3560 LINE(416,163)-(381,158),PSET,7
3570 LINE(381,158)-(434,158),PSET,7
3580 LINE(434,158)-(419,142),PSET,7
3590 LINE(512,120)-(472,144),PSET,7
3600 LINE(472,144)-(448,144),PSET,7
3610 LINE(448,144)-(463,151),PSET,7
3620 LINE(463,151)-(436,168),PSET,7
3630 LINE(436,168)-(496,160),PSET,7
3640 LINE(496,160)-(475,156),PSET,7
3650 LINE(475,156)-(480,151),PSET,7
3660 LINE(480,151)-(512,144),PSET,7
3670 LINE(512,144)-(488,144),PSET,7
3680 LINE(488,144)-(512,120),PSET,7
3690 LINE(496,168)-(538,168),PSET,7
3700 LINE(538,168)-(528,152),PSET,7
3710 LINE(528,152)-(496,168),PSET,7
3720 LINE(534,144)-(634,104),PSET,7
3730 LINE(634,104)-(567,104),PSET,7
3740 LINE(567,104)-(534,144),PSET,7:RETURN
4000 '--------- MUSIC ---------
4010 SOUND 13,9:SOUND 12,70:PLAY 96:PLAY"O5V16R0:O
4V16R0:O2V0R0"
4020 GOSUB 4030:GOTO 4060
4030 PLAY"R3D3D3D3D3E3F3D0D0D0D0D8R5:R3F3F3F3F3G3A
3F0F0F0F0F8R5:#A9#A8R5"
4040 PLAY"C3C3C3C3C5E3C0C0C0C0C8R5:E3E3E3E3E5A3E0E
0E0E0E8R5:A9A8R5"
4050 PLAY"O4#A3#A3#A3#A3#A3O5C3D3:D3D3D3D3D3E3F3:G
8G3":RETURN
4060 PLAY"C0C0C0C0C5C3O4#A3+C5G3A0A0A0A0A9A7R3A3#A
3O5C3:E0E0E0E0E5E3E3E5D3#D0#D0#D0#D0#D9D7R3F3G3A3"
4070 PLAY"::V11":SOUND 12,60:GOSUB 4030
4080 PLAY"C0C0C0C0C5C3-A3C3D3E3D0D0D0D0D9D8R3:E0E0
E0E0E5E3C3E3G3A3G0G0G0G0G9#F8R3:G3A9+D9+D8+D3"
4090 PLAY 132:PLAY"O4D3G6G3G3A6:D3-B6-B3-B3C6:+D3G
9"
4100 PLAY"B3+D5#F1#F1#F5R3+D3+D5+C5G3A5B1B1B8R3:D3
#F5D1D1D5R3#F3#F5E5E3#D5D1D1D8R3:B9+C9G8G3"
4110 PLAY"+D3+D5+C5G5A5B3A5G1G1G5R3B3+C5B5A3G5A1A1
A8R3:#F3#F5E5E5#D5D3#F5E1E1E5R3G3A5G5F3E5G1G1G3#F3
E3#F1#F1#F5R3:G3O3C9-B7E7F1F1F7E5D1D1D8D3"
4120 PLAY"D3G3G3G3G3G3A5B1B1B3+D5+D3R3O5-B3D3E3F5E
5D3E6D5C3C3R3:D3-B3-B3-B3-B3-B3C5D1D1D3#F5#F3R3B3B
3A3#G5#G5B3+C6B5A3A3R3:D3O2G9B9+E9A7A3"
4130 PLAY"C3C3D3#D5D5C3D6C3O4B5B1B1B5D3B3B3+C5E1E1
E3#F6A5G3G1G1G5+D3:A3A3B3G5F5#D3F6#D3D5D1D1D5-B3D3
D3E5C1C1C3D6C5-B3-B1-B1-B5F3:A3A3B3+C9G9A7+D7G8G3"
4140 PLAY"+#D1+#D1+#D5+D5+D3+C6#A5A5G3A6+C5+C5+C5#
A5A3#A5#A1#A1#A5G3A3:G1G1G5F5F3E6G5F5E3F6F5F5F5D5C
3D5D1D1D5G3F3:G3+C9+F9#A9G9"
4150 PLAY"#A5A3#A1#A1#A5+C3#A1#A1#A3A5G1G1G3A6G5F5
F5D3F1F1F8O5D3:G5F3G1G1G5#D3G1G1G3F5#D1#D1#D3F6#D5
D5D5C3-B1-B1-B8F3:+C9+F9#A9G8G3"
4160 PLAY"#D1#D1#D5D5D5#D5D5C5D3#D6F5#D5#D5F5#D5D3
D1D1D5-G3-G3:G1G1G5F5F5G5#F5#F5#A3+C6#G5#G5+C5+D5+
C5B3B1B1B5G3G3:G3+C9+#D9+D9G9"
4170 PLAY"F5#D5#D5D3#D1#D1#D7R3D3#D3F1F1F5#D5#D3D3
#D3F1F1F7D5#D5:O5D5C5C5-#A3C1C1C7R3-#A3C3D1D1D5C5C
3-#A3C3-A1-A1-A7-#A5C5:+C9#A9#G9+F9"
4180 PLAY"G5F3F1F1F5D3#D3G5F3F1F1F5D3#D3G5F3F1F1F5
#D3D3F5#D3#D1#D1#D5C3D3:#D5D3D1D1D5-#A3C3#D5D3D1D1
D5-#A3C3#D5D3D1D1D5C3-B3D5C3C1C1C5C3-#A3:#A9+D9G9+
C9"
4190 PLAY"F5#D3#D1#D1#D5D3C3#D5D3D1D1D5-G3-#A3D5C3
C1C1C5-#A3C1C1C9:O4A5G3G1G1G5F3#D3G5F3F1F1F5G3F3F5
E3E1E1E5G3A1A1A9:+#D9#A9+C9+F7+#D7"
4200 PLAY"C3C3C3C3C3D3#D3F3#D5D3D1D1D7-#A3-#A3-#A3
-#A3-#A3C3D3#D3D5C3C1C1C7:A3A3A3A3A3#A3+C3+D3+C5A3
A1A1A7G3G3G3G3G3A3#A3+C3#A5A3A1A1A7:+D9G9+C9+F7+#D
7"
4210 PLAY"O4A3A3A3A3A3#A3+C3+D3+C5#A3#A1#A1#A7G3G3
G3G3G3A3#A3+C3+D5+C3+C1+C1+C7:F3F3F3F3F3G3A3#A3A5G
3G1G1G7#D3#D3#D3#D3#D3F3G3A3#A5A3A1A1A7:+D9G9+C9+F
7+#D7"
4220 PLAY"O5C3C3C3C3C3-A3C3F3#D5D3D1D1D7-#A3-#A3-#
A3-#A3-#A3-G3-#A3#D3D5C3C1C1C7:A3A3A3A3A3F3A3+D3+C
5B3B1B1B7G3G3G3G3G3#D3G3+C3#A5A3A1A1A7:+D9G9+C9+F7
+#D7"
4230 PLAY"O4A3A3A3A3A3#A3+C3+D3+C5#A3#A1#A1#A7G3G3
G3G3G3A3#A3+C1+C1+C1+C1+C1+C1+C9R5#A5+C5+D9:F3F3F3
F3F3G3A3#A3A5G3G1G1G7#D3#D3#D3#D3#D3#D3F3#F1#F1#F1
#F1#F1#F1#F9R5#F5#F5F9:+D9G9O3C8D3#D3#D5#D9R5#D5#D
5-#A9"
4240 RETURN
```

```
5000 '--------- FLAME ---------
5010 SCREEN:CLS 4:LINE(0,0)-(639,199),PSET,7,B:LIN
E(1,0)-(638,199),PSET,7,B:LINE(7,3)-(184,92),PSET,
7,B:LINE(14,7)-(177,88),PSET,7,B
5020 LINE(8,91)-(13,88),PSET,1:LINE(178,6)-(183,3)
,PSET,1
5030 PAINT(8,4),1,1,7:PAINT(182,90),HEXCHR$("FFAAF
F")+HEXCHR$("FF55FF"),1,7
5040 LINE(7,3)-(184,92),PSET,0,B:LINE(14,7)-(177,8
8),PSET,0,B
5050 RESTORE 5080:FOR I=1 TO 6:READ X1,Y1,X2,Y2:X1
=X1*8:Y1=Y1*8:X2=X2*8:Y2=Y2*8
5060 LINE(X1-3,Y1-2)-(X2+2,Y2+1),PSET,7,B:LINE(X1-
4,Y1-2)-(X2+3,Y2+1),PSET,7,B:NEXT I
5070 PAINT(3,1),HEXCHR$("FF00AA"),1,5,7:SCREEN 0,0
,0:RETURN
5080 DATA 24,1,34,7,36,1,56,7,24,8,56,11,58,1,78,1
1,2,12,78,18,2,19,78,24
```

●リスト3 "E FLEET MAIN"

```
10 'MAIN
100 CONSOLE:CLS:GOSUB2090:GOSUB2150:GOSUB2000:IF F
$=""THEN3560
110 GOSUB2550:GOSUB2630:GOTO3200
220 GOSUB560:Q$="2468W":GOSUB2420:ON Q GOTO230,240
,250,260,520
230 Y=YY+1:GOTO270
240 X=XX-1:GOTO270
250 X=XX+1:GOTO270
260 Y=YY-1
270 IF X>39OR X<0OR Y>39OR Y<0THEN X=XX:Y=YY:COLOR
3:PRINT"ｿﾁﾗﾍﾉ ｲﾄﾞｳﾊ ﾎｳﾘﾂﾃﾞ ｷﾝｼ ｻﾚﾃｲﾏｽ。":PAUSE9:GOT
O220
280 IF MID$(M$(Y),X+1,1)="4" IF L<70THEN X=XX:Y=YY
:COLOR3:PRINT"ｾｲｳﾝﾉ ﾅｶﾆﾊ ﾊｲﾚﾏｾﾝ。":PAUSE9:GOTO220
290 IF CL<4IF X>29OR Y>29THEN2450
300 IF CL<2IF X>19OR Y>19THEN2450
310 T=X-MX:U=Y-MY:IF T<0OR T>9OR U<0OR U>9THEN XX=
X:YY=Y:P$="":GOSUB2150:GOTO310
320 CONSOLE1,5,24,10:CLS:CONSOLE:CGEN1:LOCATE(XX-M
X+1)*2,YY-MY+1:PRINT P$:LOCATE T*2+2,U+1:A$=LEFT$(
B$,1):GOSUB2110
330 V=X:W=Y:GOSUB2230:IF MID$(O$,4,1)="0"THEN380
340 CGEN1:IF Y>0THEN V=X:W=Y-1:GOSUB2230:IF U>0THE
N GOSUB2460
350 IF X>0THEN V=X-1:W=Y:GOSUB2230:IF T>0THEN GOSU
B2460
360 IF Y<39THEN V=X:W=Y+1:GOSUB2230:IF U<9THEN GOS
UB2460
370 IF X<39THEN V=X+1:W=Y:GOSUB2230:IF T<9THEN GOS
UB2460
380 XX=X:YY=Y:GOSUB2000:E=E-2*H:GOSUB2500:X1=X:Y1=
Y:GOSUB2470:P$=Q$:IF MID$(M$(Y),X+1,1)<>"0"THEN GO
SUB2240:GOTO600
390 IF RND*99<1THEN4700
490 GOTO220
520 IF RIGHT$(O$,1)="0"THEN COLOR3:PRINT"ﾃﾞｷﾏｾﾝ。":
PAUSE9:GOTO220
530 IF E<=50*H THEN COLOR3:PRINT"ｴﾈﾙｷﾞｰｶﾞ ﾀﾘﾏｾﾝ。":
PAUSE9:GOTO220
540 E=E-48*H
550 GOSUB2660:X=39-X:Y=39-Y:XX=X:YY=Y:GOTO310
560 GOSUB2640:PRINT"  ┌──────┐":PRINT"  |2,4
,6,8:ｲﾄﾞｳ|":PRINT"  |W      :ﾜｰﾌﾟ|":PRINT"  └──
──────┘":RETURN
600 GOSUB2140:IF ASC(Q$)>64THEN700
610 S=VAL(Q$):ON S-1GOTO3200,3000,2710,3050
700 PRINT"ﾜｸｾｲ ﾃﾞｽ。":N=0:I=0:GOSUB2640
710 WHILE X<>VAL(MID$(S$(I),1,2)) OR Y<>VAL(MID$(S
$(I),3,2))
720 I=I+1:WEND:CONSOLE:LOCATE24,1:A$="PLAN.":GOSUB
2110:LOCATE24,2:PRINT MID$(S$(I),8):PAUSE20:GOSUB2
140:IF MID$(S$(I),7,1)="0"THEN PRINT"ﾑｼﾝﾉ ﾎｼﾉ ﾖｳﾃﾞ
ｽ。":PAUSE20
730 S=VAL(MID$(S$(I),5,1)):IF MID$(C$,I+1,1)="0"OR
 S=0THEN COLOR4:PRINT"ﾃｷｶﾝﾊ ｲﾏｾﾝ。":PAUSE9:GOTO1400
740 COLOR5:PRINT"ﾃｷ ｺﾞｴｲｶﾝ ﾊｯｹﾝ!":T=S*4-3+INT(RND*
4)
750 COLOR3:PRINT"*** ｾﾝﾄｳ ***":ON T RESTORE5520,55
20,5530,5540,5550,5560,5570,5580,5590,5600,5610,56
20,5630,5640,5650,5660,5670,5680,5690,5700,5720,57
20,5730,5740,5760,5760,5770,5780,5800,5800,5810,58
20,5860,5860,5860,5860
760 READ Q$,EO,EM,ED,EL,T$:G=ED:GOSUB2520:EH=P:R$=
STRING$(12,"1"):W=19:GOSUB2330:LOCATE2,23:A$="ENEM
Y:"+T$:GOSUB2110:PAUSE9
770 U=INT(10+RND*5):ES=10-INT(LEN(Q$)/4+.6):IF EL>
L THEN1060
780 GOSUB2140:PRINT"** ｲﾄﾞｳ ** (ｷｮﾘ:";U;")"
790 O=VAL(MID$(O$,3,1))*3:GOSUB1320
800 GOSUB2140:COLOR7:GOSUB2690:INPUT"COMMAND:",I$:
IF I$="E"THEN1300
810 P=VAL(I$):IF ABS(P)>10-INT(H/2+.6)+O THEN COLO
R3:PRINT"ｿﾝﾅﾆ ｳｺﾞｸｺﾄﾊ ﾃﾞｷﾏｾﾝ。":PAUSE9:GOTO800
820 U=INT(ABS(U+P)):E=E-2:GOSUB2500:IF U>99THEN U=
99
830 GOSUB2640:GOSUB2140:PRINT"** ｺｳｹﾞｷ ** (ｷｮﾘ:";U
;")":Q$=F$:GOSUB2520:B=74-P:A=B:K$="":R=1
840 WHILE B<74:U$=MID$(G$,R*2-1,2):IF U$="00"THEN
K$=K$+"0":GOTO910
850 IF MID$(D$,R,1)="0"THEN K$=K$+"0":GOTO910
860 CONSOLE:CGEN1:COLOR7:LOCATE B,16:PRINT"0@":GOS
UB2140:PRINT LEFT$(U$,1);"x";RIGHT$(U$,1);:GOSUB26
90:INPUT":",I$
870 IF I$<>"Y"THEN K$=K$+"0":GOTO900
880 X1=VAL(LEFT$(U$,1)):Y1=VAL(RIGHT$(U$,1)):P=INT
(SQR(X1^3)+.5)*Y1:IF E<=P THEN COLOR3:PRINT"ｴﾈﾙｷﾞｰ
ｶﾞ ﾀﾘﾏｾﾝ。":K$=K$+"0":GOTO900
890 K$=K$+"1":E=E-P:GOSUB2030:GOSUB2140
900 CONSOLE:LOCATE B,16:PRINT"  "
910 B=B+VAL(MID$(H$,R,1)):R=R+1
920 WEND
930 GOSUB2140:PRINT:COLOR2:A$="FIRE!!":GOSUB2110:P
AUSE9
940 FOR B=1TO H:IF MID$(K$,B,1)="0"THEN1020
950 X1=VAL(MID$(G$,B*2-1,1)):Y1=VAL(MID$(G$,B*2,1)
)
960 FOR J=1TO Y1:COLOR7:CSIZE2:PRINT#0,RIGHT$(STR$
(X1),1)+":";:CSIZE
970 PAUSE5:P=INT((100-(100-L)/10*U)*.97^EM):R=RND*
100
980 IF R<P THEN COLOR2:A$="HIT!":GOSUB2110:G=G-INT
(RND*(X1*X1+1)):GOTO1010
990 IF R<P+10 THEN COLOR3:A$="NEAR":GOSUB2110:G=G-
INT(RND*(X1*X1+1)/3):GOTO1010
1000 COLOR1:A$="MISS":GOSUB2110
1010 PAUSE5:NEXT J
1020 NEXT B
1030 IF G<=0THEN EX=EX+S:GOTO1350
1040 COLOR7:IF G/ED<.3 THEN PRINT"ﾃｷｶﾝﾊ ﾀｲﾊ ｼﾃｲﾏｽ。
":COLOR2:GOTO1060
1050 IF G/ED<.7THEN PRINT"ﾃｷｶﾝﾊ ﾁｭｳﾊ. ｼﾃｲﾏｽ。":COLOR
3
1060 CONSOLE:A$="ENEMY":LOCATE2,23:GOSUB2110:GOSUB
2140:PAUSE9:IF N>0IF G/ED<.4THEN PRINT"ｶｲｿﾞｸｾﾝﾊ ﾆｹﾞ
ﾏｼﾀ。":GOSUB2590:GOTO220
1070 IF G/ED>.2IF ES<8THEN1100
1080 IF U<ES THEN R=-U ELSE R=-ES
1090 GOTO1120
1100 IF U>12IF U>RND*25THEN R=-ES:GOTO1120
1110 R=INT(RND*ES*2-ES+.5):IF L<EL THEN R=R+1:IF R
>ES THEN R=ES
1115 IF U+R<0THEN R=-U
1120 GOSUB2140:PRINT"ﾃｷｶﾝﾉ ｲﾄﾞｳ:";R;:U=U+R:PRINT"(
ｷｮﾘ:";U;")"
1130 T=0:FOR J=1TO H:IF MID$(G$,J*2-1,1)="1"IF MID
$(D$,J,1)="1"THEN T=T+VAL(MID$(G$,J*2,1))
1135 NEXT J:IF E<=T THEN PRINT"ｴﾈﾙｷﾞｰｶﾞ ﾀﾘﾅｲﾉﾃﾞ ｹﾞ
ｲｹﾞｷ ﾃﾞｷﾏｾﾝ。":T=0:GOTO1160
1140 PRINT"ｹﾞｲｹﾞｷﾃﾞｷﾙ ﾎｳﾓﾝ:";T:PRINT"ｹﾞｲｹﾞｷ ｼﾏｽｶ";
:GOSUB2600
1150 IF I$<>"Y"THEN T=0ELSE E=E-T:GOSUB2030:GOSUB2
140:IF MID$(O$,5,1)="1"THEN T=INT(T*1.5)
1160 PAUSE9:COLOR3:PRINT"ﾃｷﾉ ｺｳｹﾞｷ!!":R=INT(EO/180
*.97^T*(G/ED/4+.75)*(100-(100-EL)/10*U)):R=INT(R+R
ND*R-RND*R):IF R<0THEN R=0
1165 R=INT(R+RND*3-RND*3):IF R<0THEN R=0
1170 COLOR7:PRINT"ﾀﾞﾒｰｼﾞ:";:PAUSE9:PRINT R:D=D-R:G
OSUB2010:GOSUB2140:IF D<=0THEN4500
1175 IF EO>250IF RND*15<1THEN PRINT"ﾜｰﾌﾟ ｽﾙｿﾞ!!":G
OSUB2590:GOTO550
1180 COLOR3:IF RND*R>10IF RND*5<1THEN R=INT(RND*12
)+1:IF R<=H THEN GOSUB1250
1190 IF RND*9<1THEN PRINT"ｴﾈﾙｷﾞｰｶﾞ ﾓﾚﾀ!":E=E-INT(R
ND*(E/4)):GOSUB2500
1200 PAUSE9:GOTO780
1250 IF MID$(G$,R*2,1)="0"THEN PRINT"ﾚｰﾀﾞｰ ﾊｿﾝ!":L
=L-INT(RND*(L/4)):GOSUB2020:GOTO1270
1260 IF RND*VAL(MID$(G$,R*2-1,1))<1THEN PRINT"ﾎｳﾄｳ
ﾊｿﾝ!":MID$(D$,R,1)="0":GOSUB2550
1270 GOSUB2140:RETURN
1300 IF C<=0THEN COLOR3:PRINT"ｶｰﾄﾘｯｼﾞｶﾞ ｱﾘﾏｾﾝ。":GO
TO790
1310 C=C-1:GOSUB2040:GOSUB2140:PRINT"ﾀﾞｯｼｭﾂ ｼﾏｽ。":
GOSUB2590:GOTO220
1320 T=10-INT(H/2+.6)+O:GOSUB2640:PRINT" ┌──────
```

```
―――――ヽ":PRINT" |";:PRINT STR$(-T);:PRINT"-";:PRIN
T USING"###";T:LOCATE45,4:PRINT":ｲﾄﾞｳ  |":PRINT" |
E      :ﾀﾞｯｼｭﾂ|":PRINT" └――――――――――┘":RETURN
1350 FOR ES=1TO4:V=72-EH+INT(RND*(EH+1)):W=19+INT(
RND*3):GOSUB2290:NEXT ES
1360 GOSUB2590:GOSUB2140:PRINT"ﾃｷｶﾝﾖ ｹﾞｷﾊ ｼﾏｼﾀ。"
1365 IF EO>800THEN4900
1370 IF N=0THEN1400
1380 R=(N+2)*100:R=R+INT(RND*R-RND*R)+50:COLOR6:PR
INT"ｶｲｿﾞｸｾﾝｶﾗ";R;"C ﾄﾘﾏｼﾀ。":M=M+R:SC=SC+R:GOSUB205
0:PAUSE9:GOTO220
1400 V=VAL(MID$(V$,I+1,1)):W=VAL(MID$(W$,I+1,1)):I
F MID$(S$(I),7,1)="0"THEN1460
1410 R=(S*1000+1300)*.7^V:R=INT(R+RND*R-RND*R):IF
R<=0THEN R=1
1420 COLOR6:PRINT"ｺﾉ ﾜｸｾｲﾉ ｹｲｻﾞｲﾘｮｸ:";R
1430 COLOR7:GOSUB2690:INPUT"ｲｸﾗ ﾄﾘﾏｽｶ:",I$
1440 U=INT(VAL(I$)):IF U<0OR U>R THEN COLOR3:GOSUB
2560:GOTO1430
1445 IF RND*100<25+U/R*50THEN R$="1"ELSE R$="0"
1450 MID$(C$,I+1,1)=R$:M=M+U:SC=SC+U:GOSUB2050:IF
U>0IF V<9THEN MID$(V$,I+1,1)=RIGHT$(STR$(V+1),1)
1460 GOSUB2140:PRINT"ｿｳｻｸﾗﾝ ｼﾏｽｶ";:GOSUB2600
1470 IF I$<>"Y" THEN PAUSE9:GOTO220
1480 IF E<=H*10 THEN COLOR3:PRINT"ｴﾈﾙｷﾞｰｶﾞ ﾀﾘﾏｾﾝ。"
:GOTO1640
1490 E=E-H*10:GOSUB2030:GOSUB2140:PAUSE9:R=W:R$=MI
D$(S$(I),6,1):IF R$="A"IF R=0IF LEFT$(O$,1)="1"IF
RND*3<1THEN1550
1500 R=INT(VAL(R$)-R):IF RND*10>=R THEN PRINT"ﾅﾆﾓ
ﾐﾂｶﾗﾅｶｯﾀ。":PAUSE9:GOTO220
1510 MID$(W$,I+1,1)=RIGHT$(STR$(W+1),1):IF RND*2<1
THEN COLOR5:PRINT"ｴﾈﾙｷﾞｰ ﾊｯｹﾝ!":R=3000+INT(RND*100
00):PRINT"BOUNS:";R;"U":E=E+R:GOSUB2030:GOTO1640
1520 IF RND*5<1THEN CFLASH1:PRINT"ｳﾗﾝ ｺｳ ﾊｯｹﾝ!!";:
CFLASH:PRINT:R=4000+INT(RND*20)*500:GOTO1540
1530 COLOR6:PRINT"ｷﾝ ｺｳﾐｬｸ ﾊｯｹﾝ!":R=1000+INT(RND*4
0)*100
1540 PRINT"BOUNS:";R;"C":M=M+R:GOSUB2050:GOTO1640
1550 COLOR4:PRINT"ｶﾞｸｼｭﾂﾃｷ ｲｻﾝｶﾞ ｱﾙﾖｳﾃﾞｽ...":PAUS
E9:COLOR7:MID$(W$,I+1,1)=RIGHT$(STR$(W+1),1)
1560 R=RND*10:IF R<1THEN CFLASH1:PRINT"ｺﾀﾞｲ ﾄｼﾖ ﾊｯ
ｹﾝ ｼﾀ!!";:CFLASH:PRINT:R=30:GOTO1630
1570 IF R<3THEN PRINT"ｺﾀﾞｲｼﾞﾝﾉ ｼｭｳﾗｸﾖ ﾊｯｹﾝ ｼﾀ!":R=
15:GOTO1630
1580 IF R<5THEN PRINT"ｺﾀﾞｲﾉ ｲｾｷﾖ ﾊｯｹﾝ ｼﾀ!":R=10:GO
TO1630
1590 IF R<7THEN PRINT"ｺﾀﾞｲｼﾞﾝﾉ ｼﾞｭｳｷｮﾖ ﾊｯｹﾝ ｼﾀ!":R
=7:GOTO1630
1600 IF R<8THEN PRINT"ｺﾀﾞｲﾉ ｷﾛｸﾖ ﾊｯｹﾝ ｼﾀ。":R=4:GOT
O1630
1610 IF R<9THEN PRINT"ｺﾀﾞｲｼﾞﾝﾉ ﾄﾞｳｸﾞﾖ ﾊｯｹﾝ ｼﾀ。":R=
3:GOTO1630
1620 PRINT"ｺﾀﾞｲｼﾞﾝﾉ ｱｼｱﾄﾖ ﾊｯｹﾝ ｼﾀ。":R=2
1630 EX=EX+R:SC=SC+R*500
1640 GOSUB2650:PAUSE9:GOTO220
1999 'Sub Routine
2000 COLOR7:CGEN:CSIZE2:CONSOLE:LOCATE24,6:PRINT#0
,USING"##";X;:PRINT#0,"-";:PRINT#0,USING"##";Y:CSI
ZE:RETURN
2010 GOSUB2100:LOCATE58,1:PRINT"BARRIER:";:CSIZE2:
PRINT#0,USING"#####";D;:CSIZE:CGEN1:PRINT"ﾎｳ":CGEN
:RETURN
2020 COLOR7:CONSOLE:LOCATE58,2:PRINT"RADAR  :";:CS
IZE2:PRINT#0,USING"#####%";L:CSIZE:RETURN
2030 GOSUB2100:LOCATE58,3:PRINT"ENERGY :";:CSIZE2:
PRINT#0,USING"#####";E;:CSIZE:CGEN1:PRINT"ﾎｳ":CGEN
:RETURN
2040 GOSUB2100:LOCATE58,4:PRINT"CARTRI.:";:CSIZE2:
PRINT#0,USING"#####";C;:CSIZE:CGEN 1:PRINT"ﾎｳ":CGE
N:RETURN
2050 GOSUB2100:LOCATE58,5:PRINT"MONEY:";:CSIZE2:PR
INT#0,USING"######";M;:CSIZE:CGEN1:PRINT"ﾐﾑ":CGEN:
GOSUB2140:RETURN
2060 CONSOLE:COLOR7:LOCATE58,6:PRINT"CLASS:";:CGEN
1:PRINT MID$("ﾆﾆﾈﾆﾆ ﾆﾈﾆﾈﾆ ﾆﾈﾈﾈﾆ ﾆﾆﾉﾆﾆ ﾆﾉﾆﾉﾆ ﾆﾉﾉﾉﾆ
ﾇﾇﾊﾋﾇﾇ",CL*6+1,6):CGEN:RETURN
2070 CONSOLE:LOCATE58,7:PRINT"OPTION":FOR Z=1TO3:J
=VAL(MID$(O$,Z,1))*7:CGEN1:COLOR J:LOCATE58,Z+7:PR
INT MID$("ｴｵｶｷｸｹｺｻｼ",Z*3-2,3);:CGEN:PRINT MID$(":S
CANR:G.MAP:B.ENG",Z*6-5,6):NEXT Z
2080 FOR Z=1TO3:J=VAL(MID$(O$,Z+3,1))*7:CGEN1:COLO
R J:LOCATE69,Z+7:PRINT MID$("ｽｾｿﾀﾁﾂﾃﾄﾅ",Z*3-2,3);:
CGEN:PRINT MID$(":E.RAD:I.SCR:W.ENG",Z*6-5,6):NEXT
 Z:RETURN
2090 GOSUB2010:GOSUB2020:GOSUB2030:GOSUB2040:GOSUB
2050:GOSUB2060:GOSUB2070:RETURN
2100 COLOR7:IF D>99999!THEN D=99999!
2102 IF E>99999!THEN E=99999!
2104 IF C>99999!THEN C=99999!
2106 IF M>999999!THEN M=999999!
2108 CONSOLE:RETURN
2110 FOR Z=1TO LEN(A$):Z$=MID$(A$,Z,1):K=ASC(Z$):I
F K<65OR K>90THEN CSIZE2:PRINT#0,Z$;:CSIZE:GOTO213
0
2120 CGEN1:PRINT CHR$(K*2+74)+CHR$(K*2+75);:CGEN
2130 NEXT Z:PRINT:RETURN
2140 CGEN:CSIZE:COLOR7:CONSOLE8,3,24,32:LOCATE24,1
0:RETURN
2150 CONSOLE1,11,2,21:CLS:MX=INT(X/10)*10:MY=INT(Y
/10)*10:FOR J=0TO9:L$(J)=MID$(M$(MY+J),MX+1,10)
2160 FOR K=0TO9:X1=MX+K:Y1=MY+J:GOSUB2470
2190 T=X1:U=Y1:GOSUB2220:IF Q=0THEN Q$="ｪｫ"
2200 L$(J)=L$(J)+Q$:NEXT K:NEXT J
2210 CGEN1:COLOR7:FOR J=0TO9:PRINT MID$(L$(J),11,2
0):NEXT J:CONSOLE:CGEN:RETURN
2220 V=INT(T/5):N=ASC(MID$(N$(U),V+1,1))-64:W=T-V*
5:Q=N AND2^W:IF Q>0THEN Q=1
2225 RETURN
2230 Z=INT(V/5):N=ASC(MID$(N$(W),Z+1,1))-64:MID$(N
$(W),Z+1,1)=CHR$((N OR2^(V-Z*5))+64):RETURN
2240 Q$=MID$(M$(Y),X+1,1):IF ASC(Q$)>64THEN K=1:CO
LOR ASC(Q$)-64:GOTO2260
2250 K=VAL(Q$):COLOR7
2260 K=30+K*3:FOR J=0TO2:Z=K+J*16:L$(J)=CHR$(Z)+CH
R$(Z+1)+CHR$(Z+2):NEXT J
2270 CGEN1:CSIZE2:FOR J=0TO2:LOCATE26,3+J:PRINT#0,
L$(J):NEXT J
2280 INIT"CRT:":RETURN
2290 CGEN1:COLOR7:CONSOLE
2300 FOR J=0TO8 STEP4:FOR K=0TO1:Z=K*16+J:L$(K)=CH
R$(Z)+CHR$(Z+1)+CHR$(Z+2)+CHR$(Z+3):NEXT K:IF J=0T
HEN SOUND6,31:SOUND12,30:SOUND13,9:SOUND8,16:SOUND
7,55
2310 FOR K=0TO1:LOCATE V,W+K:PRINT#0,L$(K):NEXT K:
PAUSE1:NEXT J
2320 CGEN:SOUND7,63:RETURN
2330 CONSOLE:Z=0:FOR J=1TO LEN(Z$):Z=Z+VAL(MID$(Z$
,J,1)):NEXT J:Z=72-Z
2340 CGEN1:COLOR7:LOCATE Z,W+2:PRINT"／－":LOCATE Z,
W+3:PRINT"|＋":Z=Z+2
2350 FOR J=1TO LEN(Z$):O=VAL(MID$(Q$,J*2-1,2))+1:O
N O RESTORE5000,5010,5020,5030,5040,5050,5060,5070
,5080,5090,5100,5110,5120,5130,5140,5150,5155,5160
,5165,5170,5175,5180
2360 FOR K=0TO3:READ L$(K):NEXT K:IF N>0IF O=1THEN
 L$(2)=CHR$(12)+CHR$(13)+CHR$(14)+CHR$(15):L$(3)=C
HR$(28)+CHR$(29)+CHR$(30)+CHR$(31)
2370 FOR K=0TO3:LOCATE Z,W+K:PRINT#0,L$(K):NEXT K
2380 IF MID$(R$,J,1)="0"THEN COLOR4:FOR K=0TO3:LOC
ATE Z,W+K:PRINT L$(K):NEXT K:COLOR7
2390 Z=Z+VAL(MID$(Z$,J,1)):NEXT J
2400 LOCATE Z,W+2:PRINT"┬┤":LOCATE Z,W+3:PRINT"├┴"
2410 CGEN:RETURN
2420 GOSUB2140:PRINT"COMMAND:";
2430 I$=INKEY$(1):Q=INSTR(Q$,I$):IF Q=0THEN2430
2440 PRINT I$:RETURN
2450 X=XX:Y=YY:COLOR3:PRINT"ﾏﾀﾞ ｿﾁﾗﾍﾊ ｲｹﾏｾﾝ。":PAUS
E9:GOTO220
2460 X1=V:Y1=W:GOSUB2470:LOCATE (V-MX+1)*2,W-MY+1:
PRINT Q$:RETURN
2470 Q$=MID$(M$(Y1),X1+1,1):IF ASC(Q$)>64THEN Q$="
ｬｭ":GOTO2490
2480 Q$=MID$("     ﾕｯｰｱｲｳ  ",VAL(Q$)*2+1,2)
2490 RETURN
2500 GOSUB2030:IF E<=0THEN GOSUB2140:PRINT"ｴﾈﾙｷﾞｰｶ
ﾞ ｷﾚﾏｼﾀ。":RETURN4510
2510 RETURN
2520 Z$="":P=0:FOR J=1TO LEN(Q$)/2:O=VAL(MID$(Q$,J
*2-1,2)):R$=MID$("4223333335566225324214",O+1,1):Z
$=Z$+R$:P=P+VAL(R$):NEXT J:RETURN
2530 GOSUB2140:COLOR3:PRINT"ｵｶﾈｶﾞ ﾀﾘﾏｾﾝ。":COLOR7:R
ETURN
2540 PRINT"ｺﾚﾃﾞ ｲｲﾃﾞｽｶ";:GOSUB2600:RETURN
2550 W=12:Q$=F$:GOSUB2520::R$=D$:N=0:GOSUB2330:LOC
ATE2,17:A$="NAME:"+B$:GOSUB2110:GOSUB2140:RETURN
2560 PRINT"ﾆｭｳﾘｮｸﾐｽ ﾃﾞｽ。":RETURN
2570 GOSUB2690:INPUT"ﾚｰﾀﾞｰﾉ ｾｲﾄﾞﾖ ｲｸﾂﾆ ｼﾏｽｶ:",I$:R
ETURN
2580 R=INT((R^4/2000)+R*R+2000):RETURN
2590 PAUSE9:CONSOLE19,5,2,76:CLS:RETURN
2600 GOSUB2690:INPUT"(Y/N)";I$
2610 RETURN
2620 CONSOLE1,7,36,21:COLOR7:RETURN
2630 GOSUB2620:A$=" EMPIRE":GOSUB2110:A$="FLEET":L
OCATE43,2:GOSUB2110:GOSUB2140:RETURN
2640 CONSOLE3,5,36,21:COLOR7:CLS:RETURN
2650 PLAY"V13O4C1R0F1R0A1R0+C3+C0R0A1R0+C5+C0":RET
URN
2660 FOR J=1TO3:PLAY"V13O2C0D0E0F0G0A0B0+C0D0R1":N
EXT J:RETURN
2670 PRINT"ﾋｮｳﾊ";R;"C カカリマス。":PRINT"ヨロシイﾃﾞｽｶ";:GOS
```

```
UB2600:RETURN
2680 PAUSE20:PRINT"ｶｲｹｲｷｮｳﾈﾝﾗ ﾃｲｷｮｳｼﾏｽ。":PAUSE9:U$=M
ID$(S$(R),8):PRINT"ﾜｸｾｲ ";U$;"ﾆﾊ ";:RETURN
2690 IF INKEY$<>""THEN2690
2700 I$="":RETURN
2710 CONSOLE:LOCATE26,1:A$="GAS":GOSUB2110:GOTO220
2999 'Event
3000 CONSOLE:LOCATE25,1:A$="BOMB":GOSUB2110:IF RND
*100<L THEN220
3010 GOSUB2140:COLOR2:PRINT"ｷﾗｲﾆ ﾌﾞﾂｶｯﾀ!!":R=INT(R
ND*(D/2)):COLOR7:PAUSE9:PRINT"ﾀﾞﾒｰｼﾞ:";R:D=D-R:IF
D<=0THEN4500
3020 GOSUB2010:PAUSE9:GOTO220
3050 CONSOLE:LOCATE24,1:A$="PIRAT":GOSUB2110:GOSUB
2140:COLOR3:PRINT"ｶｲｿﾞｸｾﾝ ﾀﾞ!!":PAUSE20:COLOR7:PRI
NT"ｶｷﾜ ﾀﾞｾ!!"
3060 R=INT(RND*M/100)*100+500:PRINT"ﾖｳｷｭｳｶﾞｸ:";:PA
USE9:PRINT R;"C"
3070 PRINT"ﾖｳｷｭｳﾗ ﾉﾐﾏｽｶ";:GOSUB2600
3080 IF I$<>"Y"THEN3110
3090 IF R>M THEN GOSUB2530:GOTO3110
3100 M=M-R:GOSUB2050:PRINT"ｶｲｿﾞｸｾﾝﾊ ｻﾘﾏｼﾀ。":PAUSE9
:GOTO220
3110 N=INT(RND*24)+1:T=N:GOSUB2140:GOTO750
3200 GOSUB2140:PRINT"ｽﾃｰｼｮﾝ ﾃﾞｽ。":I=100
3210 WHILE X<>VAL(MID$(S$(I),1,2)) OR Y<>VAL(MID$(
S$(I),3,2)):I=I+1:WEND
3220 CONSOLE:LOCATE24,1:A$="STAT.":GOSUB2110:LOCAT
E24,2:PRINT MID$(S$(I),8):R=VAL(MID$(S$(I),6,1))*H
*20:GOSUB2140:PRINT"ｾﾞｲｷﾝ:";R;"C"
3230 PRINT"ﾆｭｳｺｳ ｼﾏｽｶ";:GOSUB2600:IF I$<>"Y"THEN P
AUSE9:GOTO220
3240 IF R>M THEN GOSUB2530:PAUSE9:GOTO220
3250 M=M-R:GOSUB2050:PRINT"ﾆｭｳｺｳ ｼﾏｼﾀ。":ES=VAL(MID
$(S$(I),7,1))
3260 GOSUB4010:GOSUB2140:Q$="E"+LEFT$("123456789",
VAL(MID$(S$(I),5,1))):IF CL=6IF I=100THEN Q$="E123
45678"
3265 GOSUB2420
3270 GOSUB2620:CLS:GOSUB2140:ON Q GOTO4000,3280,33
20,3360,3390,3440,3500,3800,4600,3850
3280 PRINT"** ｴﾈﾙｷﾞｰﾉ ﾎｷｭｳ **":R=4:IF ES>=7THEN R=
5:IF ES=9THEN R=6
3290 PRINT"ｴﾈﾙｷﾞｰﾉ ｶｶｸ:";R;"U/C":GOSUB2690:INPUT"ｲ
ｸﾗﾌﾞﾝ ｶｲﾏｽｶ:",I$
3300 U=ABS(INT(VAL(I$))):IF U>M THEN GOSUB2530:GOT
O3260
3310 M=M-U:E=E+R*U:GOSUB2050:GOSUB2030:GOTO3480
3320 PRINT"** ｶｰﾄﾘｯｼﾞﾉ ﾎｷｭｳ **":R=10IF ES>=5THEN R
=9:IF ES>=8THEN R=8
3330 PRINT"ｶｰﾄﾘｯｼﾞﾉ ｶｶｸ:";R;"C":GOSUB2690:INPUT"ｲｸ
ﾂ ｶｲﾏｽｶ:",I$
3340 U=ABS(INT(VAL(I$))):IF U*R>M THEN GOSUB2530:G
OTO3260
3350 M=M-U*R:C=C+U:GOSUB2050:GOSUB2040:GOTO3480
3360 PRINT"** ﾊﾞﾘｱｰﾉ ｷｮｳｶ **":GOSUB2690:INPUT"ﾊﾞﾘｱ
- ｴﾈﾙｷﾞｰﾖ ﾄﾞﾉｸﾗｲ ﾌﾔﾐﾏｽｶ:",I$
3370 U=ABS(INT(VAL(I$))):R=U*(H+2)*7:IF R>M THEN G
OSUB2530:GOTO3260
3380 M=M-R:D=D+U:GOSUB2050:GOSUB2010:GOTO3480
3390 PRINT"** ﾎｳﾄｳﾉ ｼｭｳﾘ **":R=0:FOR J=1TO H
3400 IF MID$(D$,J,1)="1"THEN3420
3410 R=R+(VAL(MID$(G$,J*2-1,1))^3*28+70)*VAL(MID$(
G$,J*2,1))
3420 NEXT J:PRINT"ｼｭｳﾘﾆﾊ ｾﾝﾌﾞﾃﾞ";R;"C ｶｶﾘﾏｽ。":GOS
UB2540:IF I$<>"Y"THEN3260
3425 IF R>M THEN GOSUB2530:GOTO3260
3430 D$=STRING$(12,"1"):M=M-R:GOSUB2050:GOSUB2550:
GOTO3480
3440 PRINT"** ﾚｰﾀﾞｰﾉ ｷｮｳｶ **":GOSUB2570:U=ABS(INT(
VAL(I$))):IF U<=L OR U>99THEN GOSUB2560:GOTO3260
3450 R=U:GOSUB2580:S=R:R=L:GOSUB2580:R=INT((S-R)*1
.2):PRINT"ﾋｮｳ:";R:GOSUB2540:IF I$<>"Y"THEN3260
3460 IF M<R THEN GOSUB2530:GOTO3260
3470 M=M-R:L=U:GOSUB2050:GOSUB2020
3480 GOSUB2140:PRINT"ｱﾘｶﾞﾄｳ ｺﾞｻﾞｲﾏｼﾀ。":GOTO3260
3500 PRINT"ｶｲﾄﾘ ｶｶｸ:";:S=0:FOR J=1TO H:T=VAL(MID$(
G$,J*2-1,1)):U=VAL(MID$(G$,J*2,1))
3510 IF T=0THEN R=L:GOSUB2580:S=S+R:GOTO3540
3520 IF MID$(D$,J,1)="0"THEN S=S+(T^3*12+30)*U:GOT
O3540
3530 S=S+(T^3*40+100)*U
3540 NEXT J:S=INT((S+D*(H+2)*6)*.7):PRINT S;"C":PR
INT"ｳﾘﾏｽｶ";:GOSUB2600:IF I$<>"Y"THEN3260
3550 M=M+S:GOSUB2050:D$=STRING$(12,"1")
3560 CONSOLE12,6,2,76:CLS:GOSUB2140:PRINT"ｱﾀﾗｼｲ ｾﾝ
ｶﾝﾗ ﾂｸﾘﾏｽ。"
3600 L=0:D=0:H=0:F$="":G$="":GOSUB2690:INPUT"ﾎｳﾄｳ
:",F$:S=INT(LEN(F$)/2):U=0:K=0:IF S>CL+6 THEN PRIN
T"ﾎｳﾄｳﾊﾝ";CL+5;"ｺ ﾏﾃﾞｼｶ ﾂｹﾗﾚﾏｾﾝ。":GOTO3600
3610 FOR J=1TO S:H=VAL(MID$(F$,J*2-1,2)):IF H<>INT
(H)OR H<0 OR H>CL+6THEN K=2
3620 T$=MID$("00141621222331323351529192",H*2+1,2)
:G$=G$+T$:U=U+(VAL(LEFT$(T$,1))^3*40+100)*VAL(RIGH
T$(T$,1))
3630 IF T$="00"THEN K=K+1
3640 NEXT J:IF K<>1THEN GOSUB2560:GOTO3600
3650 PRINT"ﾎｳﾄｳﾊ ｾﾝﾌﾞﾃﾞ";U;"C ｶｶﾘﾏｽ。":H=INT(LEN(F
$)/2)
3660 GOSUB2690:INPUT"ﾊﾞﾘｱｰ:",I$:D=ABS(INT(VAL(I$))
):IF D<0THEN GOSUB2560:GOTO3660
3670 J=D*(H+2)*6:PRINT"ﾊﾞﾘｱｰﾉ ﾈﾀﾞﾝﾊ";J;"C ﾃﾞｽ。":U=
U+J
3680 GOSUB2570:R=ABS(INT(VAL(I$))):IF R<0OR R>99TH
EN GOSUB2560:GOTO3680
3690 L=R:GOSUB2580:PRINT"ﾚｰﾀﾞｰﾉ ﾈﾀﾞﾝﾊ";R;"C ﾃﾞｽ。":
U=U+R:PAUSE20
3700 R=VAL(MID$(S$(I),7,1))*3:PRINT"ｳﾘﾋﾞｷ:";R;"%":
U=U-INT(U*R/100)
3710 PRINT"ｾﾝﾌﾞﾃﾞ";U;"C ｶｶﾘﾏｽ。":PRINT"ﾖﾛｼｲﾃﾞｽｶ";:
GOSUB2600:IF I$<>"Y"THEN3600
3720 IF U>M THEN GOSUB2530:GOTO3600
3730 M=M-U:GOSUB2050
3740 B$="":GOSUB2690:INPUT"ｾﾝｶﾝﾉ ﾅﾏｴ:",B$:IF B$=""
OR LEN(B$)>20THEN GOSUB2560:GOTO3740
3750 Q$=F$:GOSUB2520:H$=Z$:D$=STRING$(12,"1"):GOSU
B2550:GOSUB2090:GOTO3480
3800 PRINT"** ｵﾌﾟｼｮﾝﾉ ｿｳﾁｬｸ **":Q$="0":RESTORE5200
:GOSUB2620:CLS:PRINT"OPTION":PRINT"0:EXIT":FOR J=1
TO6:READ T$:IF CL<J OR MID$(O$,J,1)="1"THEN3820
3805 IF LEN(Q$)=5THEN CONSOLE2,5,47,10
3810 PRINT T$:Q$=Q$+RIGHT$(STR$(J),1)
3820 NEXT J:GOSUB2140:PRINT"ﾄﾞﾚﾗ ﾂｹﾏｽｶ?":GOSUB2420
:IF Q=1THEN3260
3830 R=VAL(MID$(Q$,Q,1))*2000:IF R>M THEN GOSUB253
0:GOTO3260
3835 IF R=4000THEN FOR J=0TO29:MID$(N$(J),1,6)="__
____":NEXT J
3840 M=M-R:GOSUB2050:MID$(O$,VAL(MID$(Q$,Q,1)),1)=
"1":GOSUB2070:GOTO3480
3850 PRINT"** ｶｲｷｭｳｼﾝｻ **":R=(CL+1)*1000:GOSUB267
0:IF I$<>"Y"THEN3260
3860 IF R>M THEN GOSUB2530:GOTO3260
3870 M=M-R:GOSUB2050:PRINT"ｱﾅﾀﾉ EXP:";:PAUSE9:PRIN
T EX:PAUSE9:PRINT"ｼﾝｻﾉ ｹｯｶ:";:PAUSE20:R=VAL(MID$("
 2 615284880",CL*2+1,2))*10:IF EX<R THEN COLOR1:PR
INT"ﾌｺﾞｳｶｸ":GOTO3890
3880 COLOR2:PRINT"ｺﾞｳｶｸ":CL=CL+1:GOSUB2060:GOSUB26
50
3890 COLOR7:PAUSE20:GOTO3260
4000 PRINT"ｼｭｯｺｳ ｼﾏｽ。":GOSUB2090:GOSUB2630:GOTO220
4010 GOSUB2620:CLS:PRINT"COMMAMD":PRINT"E:EXIT":RE
STORE5210:FOR J=1TO VAL(MID$(S$(I),5,1)):READ L$(0
):IF J=5THEN CONSOLE2,6,47,10
4020 PRINT L$(0):NEXT J:RETURN
4500 Q$=F$:GOSUB2520:FOR ES=1TO8:V=72-P+INT(RND*(P
+1)):W=12+INT(RND*3):GOSUB2290:NEXT ES
4510 GOSUB2140:PAUSE30:PRINT:A$="GAME OVER":GOSUB2
110:A$="SCORE:"+STR$(SC):GOSUB2110:PAUSE9:PLAY"V13
O3E5R0E4R0E1R0E5R0G4R0#F1R0#F4R0E1R0E4R0#D1R0E6":C
ONSOLE:PAUSE50:END
4600 PRINT"** SAVE DATA **":R=H*200+CL*100:GOSUB26
70:IF I$<>"Y"THEN3260
4610 IF R>M THEN GOSUB2530:GOTO3260
4620 GOSUB2690:INPUT"FILE NAME:",I$:IF I$=""OR LEN
(I$)>16THEN GOSUB2560:GOTO4620
4630 M=M-R:GOSUB2050:PRINT"DISKｶ TAPEﾗ ｾｯﾄｼﾃ ｸﾀﾞｻｲ
。":PRINT"[HIT SPACE KEY]";:PAUSE9
4640 IF INKEY$<>" "THEN4640
4650 PRINT:OPEN"O",#1,I$:FOR R=0TO39:WRITE#1,N$(R)
:NEXT R
4660 WRITE#1,V$,W$,L,D,E,M,G$,D$,F$,O$,X,Y,H,C,CL,
EX,H$,B$,F,C$,SC:CLOSE
4670 PAUSE9:GOTO3260
4700 GOSUB2140:PRINT"ｳﾁｭｳｾﾝｶﾞ ﾁｶﾂﾞｲﾃ ｷﾏｼﾀ。":F=F+IN
T(RND*2)+1:IF F>3THEN F=F-3
4710 R=INT(RND*100):PAUSE9:ON F RESTORE5900,5910,5
920:READ Q$,T$:GOSUB2520:N=0:W=19:R$=STRING$(12,"1
"):GOSUB2330:LOCATE2,23:A$="SHIP:"+T$:GOSUB2110
4720 GOSUB2140:PRINT"ｺﾁﾗ ";:ON F GOTO4730,4780,48
10
4730 PRINT"ｼｹﾞﾝ ﾁｪｳｻｾﾝ ";T$:GOSUB2680:R=VAL(MID$(S
$(R),6,1))-VAL(MID$(W$,R+1,1)):PRINT"ｼｹﾞﾝｶﾞ ";:IF
R<2THEN PRINT"ﾅｻｿｳﾃﾞｽ。":GOTO4750
4740 PRINT"ｱﾘｿｳﾃﾞｽ。"
4750 PAUSE20:PRINT"[HIT SPACE KEY]";
4760 IF INKEY$<>" "THEN4760
4770 PRINT:GOSUB2590:GOTO220
4780 PRINT"ﾜｸｾｲ ﾃｲｻﾂｾﾝ ";T$:GOSUB2680:R=VAL(MID$(C
$,R+1,1))*VAL(MID$(S$(R),5,1)):IF R=0THENPRINT"ﾃｷｶﾝｶﾞ
ｲﾏｾﾝ。":GOTO4750
4790 IF R<5THEN PRINT"ｼﾞｭﾝﾖｳｶﾝｶﾞ ｲﾏｽ。":GOTO4750
```

```
4800 PRINT"ｾﾝｶﾝｶﾞ ｲﾏｽ。":GOTO4750
4810 PRINT"ﾜｸｾｲｶﾝ ﾀﾝｶｰ ";T$:PAUSE20:IF E<2000THEN
R=INT(RND*1000)+200:PRINT"ENERGY";:E=E+R:GOTO4840
4820 IF RND*7<1THEN R=INT(RND*50)+5:PRINT"BARRIER
 ENERGY";:D=D+R:GOTO4840
4830 R=INT(RND*10)+2:PRINT"CARTRTDGE";:C=C+R
4840 PRINT"ﾖ ﾎｷｭｳｼﾏｽ。":PAUSE9:GOSUB2090:GOSUB2140:
GOTO4750
4900 PAUSE30:GOSUB2140:PRINT"ﾌﾟﾛｸﾞﾗﾑﾉ ﾊｲｯﾃｲﾙ DISKｶ
 TAPEﾖ":PRINT" ｾｯﾄｼﾃ ｸﾀﾞｻｲ。":PRINT"[HIT SPACE KEY]
";
4910 IF INKEY$<>" "THEN4910
4920 CHAIN"E FLEET CONG"
4999 'Data
5000 DATA"","","","","","ｱｲｲｳ"
5010 DATA"","","RS","TU"
5020 DATA"","PQ","RS","TU"
5030 DATA"","VWX","┬┬･","■■"
5040 DATA"","","┬┬･","YZ["
5050 DATA"","VWX","┬┬･","YZ["
5060 DATA"","¥]^","┬｢｣","■■"
5070 DATA"","_`a","┬｢｣","■■"
5080 DATA"","bcd","┬｢｣","■■"
5090 DATA"","efghi","┬｢｣┬┬","ｱｲｳ■ﾖ"
5100 DATA"","jklmn","┬｢｣┬┬","ｱｲｳ■ﾖ"
5110 DATA"   rst","uvwxyz","､┬･･･┬","■ｱｲｳﾗﾖ"
5120 DATA"{|}~ﾏ_","▬▬▬","､┬･･･┬","■ｱｲｳﾗﾖ"
5130 DATA"","","ﾍ","・"
5135 '                  └─┬─ ｺﾚﾊ CHR$(&HA0)
5140 DATA"","ﾍ","ﾍ","・"
5150 DATA"","ﾚﾉﾚ┌","､┬┬･･","ｱｳｱｳﾗﾖ"
5155 DATA"","ooo","､､､","■■"
5160 DATA"","","┬┬","ﾗﾗ"
5165 DATA"","oooo","┬┬┬･","■■■"
5170 DATA"","p","┬､","ｱｳ"
5175 DATA"q","q","･","■"
5180 DATA"","","┬┬┬┬","■■■"
5200 DATA"1:SCANER","2:GA.MAP","3:B.ENGN","4:E.RAD
R","5:I.SCRN","6:W.ENGN"
5210 DATA"1:ｴﾈﾙｷﾞｰ","2:ｶｰﾄﾘｯｼﾞ","3:ﾊﾞﾘｱｰ","4:ｼｭｳﾘ"
,"5:ﾚｰﾀﾞｰ","6:ｾﾝｶﾝ","7:ｵﾌﾟｼｮﾝ","8:SAVE","9:ｶｲｷｭｳ"
5510 'Enemy Ship Data
5520 DATA"04050600050102",51,10,55,45,"LC-06 HUMMI
NGBIRD"
5530 DATA"02040407000402",54,12,45,45,"LC-09"
5540 DATA"01050505000202",52,16,50,45,"LC-03"
5550 DATA"0203060707000502",73,12,60,50,"LC-13"
5560 DATA"04040708000202",73,12,65,50,"LC-18"
5570 DATA"050808020002",78,12,60,50,"LC-22 GREMLIN
"
5580 DATA"0505050702000201",70,16,60,53,"LC-11"
5590 DATA"0507080800020202",102,18,85,55,"HC-32"
5600 DATA"0203060707000502",73,12,95,62,"HC-13S SN
IPER"
5610 DATA"0508080905000202",115,12,70,50,"HC-37"
5620 DATA"08080002",60,6,110,67,"HCS-40 MOSQUITO"
5630 DATA"0508080905000202",115,12,130,65,"HC-37S"
5640 DATA"0208080808000202",126,18,120,65,"HC-42"
5650 DATA"10000202",62,12,205,70,"HCS-45 EAGLE"
5660 DATA"0208080810020002",149,18,105,55,"HC-43"
5670 DATA"0207071010000202",154,18,130,62,"BC-50"
5680 DATA"0108080808080080202",178,16,125,66,"BC-
65 ALBATROSS"
5690 DATA"020205080810000202",140,24,165,65,"BC-56
"
5700 DATA"0107080910000202",142,22,130,65,"BC-63
"
5720 DATA"1308080808080081414",162,25,220,75,"BC-
65IS"
5730 DATA"0208081100020202",159,24,200,65,"BC-77 D
OLPHIN"
5740 DATA"10100014",100,9,320,80,"BCS-70 SUPER EAG
LE"
5760 DATA"0208081010011001414",241,24,200,65,"BB-81
 PHOENIX"
5770 DATA"0308101000100814141414",208,27,240,80,"BB-
90"
5780 DATA"1010111400101414",231,27,160,70,"BB-85 H
URRICANE"
5800 DATA"080815120010141414",266,27,250,85,"BB-93
W PIPER"
5810 DATA"0808080812020200151414",282,30,230,80,"B
B-97W SPACE BUFFALO"
5820 DATA"12140014",162,18,400,95,"BBS-99 WHITE DW
ARF"
5860 DATA"151012121212140014121414",860,36,1800,99
,"BB-100WDS MONSTER"
5900 DATA"191917171818180016 20","ERS-03X"
5910 DATA"02171918180020","SSQX-007"
5920 DATA"17212121211818181818181600","KING WHALE"
```

●リスト4 "E FLEET CONG"

```
10 'CONG
100 CONSOLE 4,16,6,68:CLS:PALET 6,7:LINE(48,32)-(5
91,159),PSET,6,B:LINE(49,32)-(590,159),PSET,6,B
110 PAINT(50,33),HEXCHR$("550000"),6:PAUSE 30
120 A$="CONGRATULATIONS!":LOCATE 24,5:GOSUB 300:PA
USE 20:A$=" ｱﾅﾀﾊ GHALUTCIA ﾃｲｺｸﾉ ﾎﾞｶﾝﾗ ﾀｵｼ､":LOCAT
E 8,8:GOSUB 300:PAUSE 5:A$="ｳﾁｭｳﾆ ｼﾞｭｳﾄ ﾍｲﾜﾗ ﾄﾘﾓﾄﾞ
ｼﾏｼﾀ。":LOCATE 8,10:GOSUB 300:PAUSE 20
130 A$=" ｱﾅﾀﾄ ｾﾝｶﾝ "+B$:LOCATE 8,12:GOSUB 300:A$="
ﾉ ﾅﾊ､ ｳﾁｭｳﾉ ﾎｺﾘﾄ ﾋﾄﾋﾞﾄﾄﾉ ﾕｳｷﾉ ｼｮｳ":LOCATE 8,14:GOSU
B 300:A$="ﾁｮｳﾄｼﾃ ﾅｶﾞｸ ｶﾀﾘﾂｶﾞﾚﾙｺﾄﾃﾞｼｮｳ.....":LOCATE
 8,16:GOSUB 300:PAUSE 30
140 GOSUB 510:PAUSE 20:CGEN 1:CSIZE 2:LOCATE 30,18
:PRINT#0,"ﾔｭ  ";:PAUSE 15:PRINT#0,"▲  ";:PAUSE 15
:PRINT#0,"ﾒﾓ":PAUSE 200:CSIZE:CGEN:CONSOLE:END
300 FOR Z=1 TO LEN(A$):Z$=MID$(A$,Z,1):K=ASC(Z$):I
F K<65 OR K>90 THEN CSIZE 2:PRINT#0,Z$;:CSIZE:GOTO
 320
310 CGEN 1:PRINT CHR$(K*2+74)+CHR$(K*2+75);:CGEN
320 PAUSE 2:NEXT Z:PRINT:RETURN
500 '---- THE STAR-SPANGLED BANNER ----
510 RESTORE:SOUND 13,9:SOUND 12,60:PLAY 120:PLAY"V
16O4R0:V9O3R0"
520 FOR I=1 TO 8:READ Z$:IF I=2 THEN RESTORE
530 IF I=8 THEN PLAY 85
540 PLAY Z$+":"+Z$:NEXT I:RETURN
550 DATA -G4-E2-C5-E5-G5C7E4D2C5-E5-#F5-G7
560 DATA -G5E6D3C5-B7-A3-B3C5C5-G5-E5-C5
570 DATA E4E2E5F5G5G7F4E2D5E5F5F7
580 DATA E5E6D3C5-B7-A3-B3C5-E5-#F5-G7
590 DATA -G5C5C5C4-B2-A5-A5-A5D5E5D4C2C5-B8R5
600 DATA -G4-G2C6D3E4F2G7C4D2E7D4D2C9
```

FM-7シリーズ(ディスク不可)
ブルードリーム　プログラムリスト

■このプログラムは、あなたが個人として使用するほかは著作権法上、著作権者に無断で使用できません。COPYRIGHT © 1986 by Satoshi Takeuchi

このプログラムはBASIC4本、マシン語1本の計5本で構成されています。ディスクは使用できないので気をつけてください。

では入力方法から。まずリスト1をリストどおり正しく打ち込んで

SAVE"CAS0:OPENING" RETURN

とセーブしてください。

同様にリスト2、リスト3も入力し

SAVE"CAS0:RPG−DATA" RETURN

SAVE"CAS0:RPG" RETURN

とそれぞれセーブしてください。

次のリスト4はマシン語プログラム。

CLEAR2000, &H70CF RETURN

を実行したのち、本体付属のマシン語モニタを使ってリストのとおり打ち込みましょう。詳しい入力方法は本体付属のマニュアルを読んでください。

入力が終わったら、

SAVEM"MAP−DATA", &H70D0, &H74BF, &H70D0 RETURN

とセーブすればオーケーです。

最後にBASICのリスト5を入力して

SAVE"ENDING" RETURN

この5つのプログラムは必ず1本のテープに連続してセーブしてください。

実行方法は、まずリスト1をLOAD"CAS0:OPENING" RETURN とロードし、走らせます。するとタイトル画面が表示されるので、初めてゲームをするときは2を選びキャラクターデータを作ってください。データセーブ用テープが1本必要です。

データセーブ終了後、プログラムテープを再びセットし3を押します。すると次のプログラムを自動的にロードしていきます。キャラクターのデータロードを要求してきたら、先ほどのデータカセットをセットしYを押してください。データを読み込んでいきます。キャラクターが死んだ時も同様にデータ読み込みを行なってください。

キャラクターデータの読み込みが終了すると、いよいよゲームスタートです。プログラムテープはそのまま巻き戻さないでください。ゲームが解き終わる直前に最後のプログラムが必要です。その際には画面表示に従ってプログラムテープをセットしYを押せば、最後のプログラムが読み込まれます。

ガンバって最後まで解いてください。

●リスト1 OPENING

```
10 WIDTH40,25:DIM A%(23):GOSUB630
20 CLS:POKE &HFD38,1
30 SYMBOL(0,20),"Blue-Dream",8,10,7
40 SYMBOL(1,21),"Blue-Dream",8,10,5,,XOR
50 RESTORE60:FORI=1TO6:READ X,Y,T$,C:FORJ=1TO3:SYMBOL(X+J,Y),T$,2,1,C:NEXTJ,I
60 DATA 130,100,"Part 1- Monster ﾉ ｷｬｸｼｭｳ",4,260,190,"Programed by S.Takeuchi",6,150,120,"1:STORY ﾗﾐﾙ",7,150,135.,"2:ｷｬﾗｸﾀｰ ｦ ﾂｸﾙ",7,150,150,"3:GAME START",7,150,165,"HIT [1] or [2] or [3]",3
70 C$=INKEY$:C1=VAL(C$):IF C1<1 OR C1>3 THEN S=FRE(C$):GOTO70
80 ON C1 GOTO90,230,480
90 CLS:POKE &HFD38,0:RESTORE120
100 READ T$,X,Y,C:FORI=1TOLEN(T$):FORJ=1TO3:SYMBOL(X+I*16+J,Y),MID$(T$,I,1),2,1,C:NEXT:BEEP1:BEEP0:NEXT:IF Y=190 THEN GOSUB220
110 IF T$="*" THEN 20 ELSE FORI=1TO4:NEXT:GOTO100
120 DATA << STORY >>,200,1,4,ｶﾁｬｶﾁｬ・・・・,10,15,7
130 DATA ｱﾅﾀ｢ﾔｯﾀｰ!!ﾂｲﾆ､ﾄﾞﾗｺﾞﾝﾗﾔｯﾂｹﾀｾﾞｲ!!,10,25,5,ｺﾚﾃﾞ､ｼﾊﾝﾉRPGﾊｽﾍﾟﾃｶﾀﾂﾞｹﾀﾜｹｶ・・。,80,35,5
140 DATA ｳｰﾝ・・。ﾓｯﾄﾎﾈﾉｱﾙRPGｶﾞﾃﾞﾅｲﾓﾝｶﾈｰｰ。,80,45,5,ﾅﾝﾃﾈ・・。ﾌｧｰ!!ｻﾃﾄ､ﾈﾙｶﾅ・・。,200,55,5
150 DATA ｸﾞｰｸﾞｰｸﾞｰ・・・・,10,65,7,(ｿﾚｶﾗ 3 ｼﾞｶﾝｺﾞ),10,85,7,ｶﾞｻｺﾞｿ､ｶﾞｻｺﾞｿ・・・,10,95,7
160 DATA ﾄﾞﾗｺﾞﾝ｢ﾌｰｰ､ｷｭｳﾊﾋﾄﾞｲﾒﾆｱｯﾀﾅ・・。｣,10,105,6,ｽﾗｲﾑ｢ﾏｯﾀｸﾃﾞｽﾖ・・。ｺﾉﾌﾞﾝｼﾞｬ､ｱｼﾀﾓ・・。｣,10,115,4,ｵｰｸ｢ｱｰｱ､ﾅﾝﾄｶﾅﾗﾅｲｶﾅｰ・・・。｣,10,125,2
170 DATA ｿﾞﾝﾋﾞ｢ﾐﾅｻﾝ､ｺｳﾅｯﾀﾗｲｯﾁｮﾔｯﾀﾛｳｼﾞｬﾅｲﾃﾞｽｶ!｣,10,135,3,ﾄﾞﾗｺﾞﾝ｢ｼｶｼ､ｱﾉｶﾞｷﾆﾊﾁｮｯﾄﾔﾂｵｼｼﾞｬｶﾅﾃﾅｲｼ。｣,10,145,6,ｿﾞﾝﾋﾞ｢ｲｴ､ﾋﾄﾘﾀﾞﾅｶｵｳｶﾞｱﾘﾏｽ・・｣,10,155,3
180 DATA ﾄﾞﾗｺﾞﾝ｢ﾅﾆ? ﾎﾝﾄｶ!!｣,10,165,6,[ HIT SPACE KEY TO CLEAR ],85,190,7
190 DATA << ﾂﾂﾞｷ >>,210,1,4,ｿﾞﾝﾋﾞ｢ﾊｲ!ｱﾉｶﾞｷﾉﾕﾒﾉﾅｶﾆ､ﾊｲﾘｺﾝｼﾞｬｴﾊﾞ・・。｣,10,15,3,ｵｰｸ｢ｿｳｶ!!ｱｲﾂﾊ､ﾍﾞﾂﾆｼﾞﾌﾞﾝﾃﾞ｣,10,25,2,ﾀﾀｶｯﾃﾀﾜｹｼﾞｬﾅｲｼﾅ・・。｣,270,35,2
200 DATA ﾄﾞﾗｺﾞﾝ｢ｳｰﾑ､ｿﾚﾅﾗﾔﾂｹﾗﾚﾙｶﾓｼﾚﾝﾅ・・。｣,10,45,6,ｽﾗｲﾑ｢ｿｳﾄｷﾏｯﾀﾗ､ﾉﾘｺﾐﾏｽｶ!｣,10,55,4,ﾄﾞﾗｺﾞﾝ｢ｲﾔ､ﾁｮｯﾄﾏﾃ。ｵﾚﾀﾁﾀﾞｹｼﾞｬｰﾁｮｯﾄ,10,65,6,ｺｺﾛﾎﾞｿｲ。ｿｳﾀﾞﾅ・・・,300,75,6,ｽｹﾙﾄﾝ!!ｵﾏｴ､ﾅｶﾏｺﾝﾃﾞｺｲ!!｣,200,85,6,ｽｹﾙﾄﾝ｢ﾍｲ､ｶｼｺﾏﾘﾏｼﾀ。｣,10,95,1
210 DATA ｺｳｼﾃ､MOSTERﾉｷﾞｬｸｼｭｳｶﾞﾊｼﾞﾏｯﾀ・・・,10,125,7,[ HIT SPACE KEY TO END ],100,190,7,*,0,0,0
220 C$=INKEY$:IF C$=" "THEN FORI=1TO25:LOCATE0,24:PRINT" ":NEXT:RETURN ELSE 220
230 CLS:POKE &HFD38,0:N$=""
240 COLOR7:LOCATE10,2:PRINT"ｷｬﾗｸﾀｰﾉ ﾅﾏｴﾊ? ******* (6ﾓｼﾞﾏﾃﾞ)"
250 C$=INKEY$:IF C$="" OR C$= CHR$(13) THEN 250
260 COLOR4:N$=N$+C$:LOCATE24,2:PRINT N$:IF LEN(N$)<6 AND C$<>CHR$(13) THEN 250
270 COLOR7:LOCATE10,4:PRINT"ｺﾉﾅﾏｴﾃﾞｲｲﾃﾞｽｶ? (Y/N)"
280 C$=INKEY$:IF C$<>"N" AND C$<>"Y" THEN 280
290 IF C$="N" THEN 230 ELSE COLOR6:LOCATE11,6:PRINT"<<< ｱﾅﾀﾉ DATA >>>"
300 RESTORE310:FORI=1TO5:READ A$:COLOR7:LOCATE13,I*2+7:PRINT A$;:NEXT
310 DATA H.P (10-30),STR (10-15),ENJ (10-15),ETT (10-20),G.P (10-30)
320 LOCATE13,19:PRINT"[ HIT SPACE! ]"
330 D1(1)=INT(RND*21)+10:D1(2)=INT(RND*6)+10:D1(3)=INT(RND*6)+10:D1(4)=INT(RND*11)+10:D1(5)=INT(RND*21)+10
340 COLOR5:FORI=1TO5:LOCATE25,I*2+7:PRINT USING"##";D1(I):NEXT
350 C$=INKEY$:IF C$<>" " THEN 330
360 COLOR7:LOCATE12,21:PRINT"ｺﾚﾃﾞｲｲﾃﾞｽｶ?(Y/N)"
370 C$=INKEY$:IF C$<>"N" AND C$<>"Y" THEN 370
380 IF C$="N" THEN LOCATE12,21:PRINT SPC(16):GOTO330
390 LOCATE9,19:PRINT"ｷｬﾗｸﾀｰ DATAヲ SAVE ｼﾏｽ。"
400 LOCATE6,21:PRINT"ｷｬﾗｸﾀｰ ﾖｳﾉ ﾃｰﾌﾟヲ ﾖｳｲｼﾃｸﾀﾞｻｲ。"
410 COLOR4:LOCATE8,23:PRINT"SAVEﾉ ﾖｳｲﾊ ｲｲﾃﾞｽｶ? (Y/N)"
420 C$=INKEY$:IF C$<>"Y" THEN 420
430 FORI=1TO8:D(I)=0:IT(I)=0:NEXT:DU=1:X=2:Y=29:F1=1:Z=0:MA=1:TA2=0:TA3=0:D(1)=1
440 YO2=0:YO3=0:BU3=0:BU1=0:KU=0
450 D(2)=D1(1):D(3)=D1(2):D(6)=D1(3):D(7)=D1(4):D(5)=D1(5):HP=D(2)
460 OPEN"O",#1,"CAS0:DATA":PRINT#1,DU,X,Y,BU3,BU1,F1,KU:PRINT#1,N$,TA2,YO2,TA3,YO3,Z,MA,HP
470 FORI=1TO8:PRINT#1,D(I),IT(I):NEXT:CLOSE#1:GOTO20
480 CLS:POKE &HFD38,0:Y1(1)=0:Y1(2)=11:Y1(3)=12:Y1(4)=24
490 COLOR6:LOCATE5,8:PRINT"ｷｬﾗｸﾀｰ DATA ﾉ ｶｾｯﾄ ヲ ﾄﾘﾀﾞｼ､"
500         LOCATE5,10:PRINT"GAME ﾉ ｶｾｯﾄ ヲ ｾｯﾄ ｼﾃｸﾀﾞｻｲ。"
510 COLOR5:LOCATE5,12:PRINT"ﾖﾛｼｹﾚﾊﾞ [RETURN] ヲ ｵｼﾃｸﾀﾞｻｲ。"
520 IF INKEY$<>CHR$(13) THEN 520
530 CLS:FORJ=1TO4:FOR I=0 TO 39:PUT@A(I*16,Y1(J)*8)-(I*16+15,Y1(J)*8+7),A%,PSET:NEXTI,J
540 FOR I=0 TO 39 STEP39:FORJ=0TO24:PUT@A(I*16,J*8)-(I*16+15,J*8+7),A%,PSET:NEXTJ,I
550 FOR I=12 TO 13:FORJ=0TO11:PUT@A(I*16,J*8)-(I*16+15,J*8+7),A%,PSET:NEXTJ,I
560 LINE(300,0)-(300+14*16,6),PSET,6,BF:LINE(182,96)-(182+17*16,102),PSET,6,BF
570 RESTORE580:FORI=1TO2:READ X,Y,A$:FORJ=1TO2:SYMBOL(X+J,Y),A$,2,1,1:NEXTJ,I
580 DATA 300,0,"[ ｱﾅﾀﾉ DATA ]",182,96,"[ C O M M A N D ]"
590 RESTORE600:FORI=0TO7:READ A$:FORJ=1TO2:SYMBOL(230+J,I*8+16),A$,2,1,5:NEXTJ,I
600 DATA LEV,H.P,STR,EXP,G.P,AGL,DEX,ARM
610 FORI=1TO2:SYMBOL(450+I,14),"[ TOOL ]",2,1,4:NEXT
620 LOCATE10,15:PRINT"Loading RPG-DATA":RUN"CAS0:RPG-DATA"
630 RESTORE640:FORI=0TO23:READ A%(I):NEXT:RETURN
640 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0,-6145,-6145,-6145,0,-13,-13,-13,0,-6145,-6145,-6145,0,-13,-13,-13,0
```

●リスト2 RPG-DATA

```
10 CLEAR 2000
20 DIM M1%(96),M2%(96),M3%(96),M4%(96),M5%(96)
30 DIM M6%(96),M7%(96),M8%(96),M9%(96),M10%(96)
40 DIM M11%(96),M12%(96),M13%(96),M14%(96),M15%(96)
50 RESTORE1460:FOR I=0 TO 95:READ A$: M2%(I)=VAL(A$):NEXT
60 RESTORE 200:FOR I=0 TO 95:READ A$:M10%(I)=VAL(A$):NEXT
70 RESTORE 290:FOR I=0 TO 95:READ A$: M1%(I)=VAL(A$):NEXT
80 RESTORE 380:FOR I=0 TO 95:READ A$: M6%(I)=VAL(A$):NEXT
90 RESTORE 470:FOR I=0 TO 95:READ A$: M9%(I)=VAL(A$):NEXT
100 RESTORE 560:FOR I=0 TO 95:READ A$: M8%(I)=VAL(A$):NEXT
110 RESTORE 650:FOR I=0 TO 95:READ A$: M4%(I)=VAL(
```

```
A$):NEXT
120 RESTORE 740:FOR I=0 TO 95:READ A$: M3%(I)=VAL(
A$):NEXT
130 RESTORE 830:FOR I=0 TO 95:READ A$:M15%(I)=VAL(
A$):NEXT
140 RESTORE 920:FOR I=0 TO 95:READ A$:M12%(I)=VAL(
A$):NEXT
150 RESTORE1010:FOR I=0 TO 95:READ A$:M14%(I)=VAL(
A$):NEXT
160 RESTORE1100:FOR I=0 TO 95:READ A$:M13%(I)=VAL(
A$):NEXT
170 RESTORE1190:FOR I=0 TO 95:READ A$:M11%(I)=VAL(
A$):NEXT
180 RESTORE1280:FOR I=0 TO 95:READ A$: M5%(I)=VAL(
A$):NEXT
190 RESTORE1370:FOR I=0 TO 95:READ A$: M7%(I)=VAL(
A$):NEXT
200 '*** ヌリカベ
210 DATA682,-21856,2730,-21848,2730,-21848,2730,-2
1848,2690,-32088,6826,-21844,23210,-21843,23210,-2
1843
220 DATA19114,-21847,23210,-21843,23210,-21843,682
,-21856,168,5376,168,5376,160,1280,2720,1360
230 DATA682,-21856,2730,-21848,2730,-21848,2730,-2
1848,2690,-32088,15018,-21842,31402,-21841,31402,-
21841
240 DATA27306,-21845,31402,-21841,31402,-21841,682
,-21856,248,7936,248,7936,496,3968,4080,4080
250 DATA682,-21856,2730,-21848,2730,-21848,2730,-2
1848,2690,-32088,10922,-21846,10922,-21846,10922,-
21846
260 DATA10922,-21846,10922,-21846,10922,-21846,682
,-21856,80,2560,80,2560,336,2688,1360,2720
270 DATA
280 '0,0
290 '*** スケルトン
300 DATA127,-2048,195,3072,195,3072,127,-2048,51,1
2288,15935,-4096,16131,,1023,-2048
310 DATA3,6144,15,-16384,3,,31,-8192,19,8192,12,-1
6384,24,24576,252,-1024
320 DATA6271,-2048,6339,3072,6339,3072,6271,-2048,
6195,12288,15935,-4096,16131,2032,7167,-1008
330 DATA3,7632,15,-14896,3,1488,31,-7152,19,9184,1
2,-16384,24,24576,252,-1024
340 DATA6271,-2048,6339,3072,6339,3072,6271,-2048,
6195,12288,15935,-4096,16131,2032,7167,-1008
350 DATA3,7632,15,-14896,3,1488,31,-7152,19,9184,1
2,-16384,24,24576,252,-1024
360 DATA
370 '0,0
380 '*** カッパ
390 DATA28047,-2048,28053,21504,16128,,,,,,,,,3,-
4096
400 DATA7,-2048,7,-2048,3,-4096,,,,,,,,,
410 DATA28047,-2048,28032,,16128,,3072,,3072,,3079
,-4096,3072,,3075,-4096
420 DATA7,-2048,7,-2048,3075,-4096,3072,,3072,,307
2,,,,,
430 DATA28047,-2048,28074,-22004,16159,-994,25,-13
188,15,-1808,7,-3616,127,-128,1023,-256
440 DATA7999,-256,7743,-256,63,-256,31,-512,30,768
0,28,3840,56,896,504,1008
450 DATA
460 '0,0
470 ' ヨナキシ゛シ゛イ
480 DATA85,21760,336,1344,341,21824,336,1344,336,1
344,341,21824,320,1344,85,21760
490 DATA10240,,10912,64,672,80,,80,32,404,168,1364
,160,320,672,336
500 DATA127,-256,496,1984,511,-64,504,-28736,504,-
28736,14847,-64,12799,-64,12415,-256
510 DATA31850,-21632,32746,-21792,14314,-21768,125
22,-21768,12410,-20548,12543,-36,12513,-7744,13280
,496
520 DATA42,-22016,160,640,170,-21888,168,-30080,16
8,-30080,170,-21888,160,640,42,-22016
530 DATA21621,21888,21845,21920,1365,21928,213,219
28,85,21544,87,-1400,65,-8064,320,160
540 DATA
550 '0,0
560 '*** イッタンモメン
570 DATA4095,-8192,4095,-8192,4095,-8192,3993,-409
6,1945,-3136,2047,-32,32767,-416,-1,-2048
580 DATA-15873,-2020,-7681,-900,127,-4,127,-8,15,-
16,7,-64,,,,
590 DATA,,2047,-16384,2047,-16384,921,-16384,921,-
7232,1023,-4128,31743,-6560,-1793,-4096
600 DATA-16129,-4096,-8129,-4072,63,-1992,7,-16,3,
-64,,,,,,
610 DATA4095,-8192,4095,-8192,4095,-8192,3993,-409
6,1945,-3136,2047,-32,32767,-416,-1,-2048
620 DATA-15873,-2020,-7681,-900,127,-4,127,-8,15,-
16,7,-64,,,,
630 DATA
640 '0,0
650 '*** オーク
660 DATA48,6152,48,6152,,8,,8,,8,,8,,,,
670 DATA,8,,,,,,,,,,,,,,,
680 DATA48,6152,63,-2040,255,-504,255,-504,115,-25
592,51,-26616,30783,-1796,32543,-3076
690 DATA16373,24552,2026,-16512,511,-512,511,-1024
,767,-256,511,-512,505,-512,4080,16320
700 DATA48,6164,63,-2028,255,-492,192,1556,64,1044
,,20,,,,
710 DATA,20,,,,,511,-1024,767,-256,191,-10752,137,
-16384,,
720 DATA
730 '0,0
740 '*** ゾンビ
750 DATA15,-2048,24,3072,25,19456,8,6144,4,8192,,-
2048,,-2048,,-4096
760 DATA,-4096,15,-4096,15,-2048,17,-26624,,,,,,,,
770 DATA15,-2048,26,-21504,27,27648,10,-18432,6,-2
4576,42,-2048,682,-1408,650,-1376
780 DATA2562,-3936,2570,-24544,10,-22528,10,-14336
,10,20480,8,4096,40,5120,160,5376
790 DATA15,-2048,29,23552,29,23552,13,22528,5,2457
6,85,-7168,341,-31488,1285,-7872
800 DATA1285,-32688,1034,-24496,10,-22528,4,-22528
,20,8192,20,10240,16,2048,336,2560
810 DATA
820 '0,0
830 '*** ウラブレマン
840 DATA,14336,,32256,1,-128,,12672,32,12672,57,-1
28,190,32512,313,-3136
850 DATA304,128,55,-2304,23,-31744,,,61,-5120,225,
-7936,8,1150,1992,1342
860 DATA,6144,,24064,1,-8320,1,-8320,33,-8320,57,-
128,-834,32512,-711,-3136
870 DATA-712,3968,63,-256,31,-1024,,,63,-1024,255,
-256,248,2046,2040,2046
880 DATA,6144,,24064,1,-8320,,4480,32,4480,57,-128
,-834,32512,-711,-3136
890 DATA-720,128,55,-2304,23,-31744,,,61,-5120,225
,-7936,8,1150,1992,1342
900 DATA
910 '0,0
920 '*** BUG
930 DATA8255,-1024,12543,-235,15359,-43,15263,-33,
13215,-3132,9215,-3136,1023,-64,1023,-60
940 DATA903,-7744,896,448,224,1920,63,-256,,,,,,,,
950 DATA8213,21504,12373,21781,14717,32597,14751,3
2607,12703,29508,8703,29504,893,32064,341,21828
960 DATA381,24384,383,-192,95,-768,469,21760,960,8
96,-6272,896,32256,448,3072,508
970 DATA8234,-22528,12458,-21995,15102,-363,15006,
-353,12958,-3452,8958,-3394,-258,-322,-3414,-21884
980 DATA642,-24448,640,128,160,640,42,-22016,,,,,,
,,
990 DATA
1000 '0,0
1010 '*** ウメチャン 7
1020 DATA,,,,,,170,-22528,1184,-30720,1194,-21504,
56,15360,23,-10240
1030 DATA640,,2735,-4096,2720,,15,-4096,,,,,62,317
44,510,32640
1040 DATA56,7168,63,-1024,63,-1024,191,-1024,1201,
-29696,1183,-2048,7,-16384,104,9728
1050 DATA2047,-128,4095,-32,4095,-16,2047,-16,4010
,-21768,8106,-21768,,,510,32640
1060 DATA56,7168,63,-1024,63,-1024,149,21504,1169,
1024,1173,20480,,,96,1536
1070 DATA1344,,1359,-4096,1344,768,1999,-3200,4053
,22008,8149,22008,,,510,32640
1080 DATA
1090 '0,0
1100 '*** ハカトノサマ
1110 DATA-4,8191,-8,2047,-8,8191,-1,-1,-256,255,-2
14,-21791,-214,-29983,-118,-23809
1120 DATA-118,10986,-86,10954,-8,-20736,-64,1,-409
6,-24569,-24480,-24513,-22336,127,-22273,-1
1130 DATA1248,,5792,,13280,,24835,-16384,,255,2175
,-385,2175,-12673,2127,-6369
1140 DATA2127,-225,2175,-225,7,-4096,,,1,-8192,287
69,-8192,30912,,30975,-64
1150 DATA1248,,5792,,13280,,24835,-16384,,255,2133
,21601,2133,17505,2117,17695
1160 DATA2117,5397,2132,21813,4,20735,60,2046,4095
,24568,24575,24512,22527,-128,22527,-64
1170 DATA
```

```
1180 '0,0
1190 '*** ヤーサン
1200 DATA-12288,5,-12032,69,-3760,325,29012,5445,29013,21829,29013,21765,28928,16453,29013,21829
1210 DATA23893,21845,21756,1365,21845,20821,23552,125,-2038,-22465,-1662,-32705,-15,-28769,-4,-24577
1220 DATA-16384,,-15488,224,-7184,992,25596,8160,25599,-32,25471,24352,25472,-7968,29695,-32
1230 DATA7167,-32,1023,-32,1023,-32,8176,2040,-1,-1,-1,-1,-1,-1,-1,-1
1240 DATA-8192,2,-7552,162,-7520,674,-7512,2722,-7510,-21854,-7638,2602,-5504,-24406,-1366,-21846
1250 DATA-17750,-21846,-22276,682,-21854,-21846,-17408,122,-2043,20543,-1663,24639,-15,20383,-4,8191
1260 DATA
1270 '0,0
1280 '*** ドラゴン
1290 DATA,,,,,,,,,,208,3584,432,,528
1300 DATA30720,1024,,,,,,,,,,,896,-8192
1310 DATA-4096,,-256,,-16,,-64,64,-2048,496,-8192,1016,3584,1016,,2044
1320 DATA30720,2044,,4,7,-16384,1,-8192,1,-4096,,30720,,,896,-8192
1330 DATA7,-8192,-3972,12288,-509,-4096,-4033,-4096,,-4095,1,-4093,4081,-2045,31,-2045
1340 DATA30783,-2045,3327,-253,1991,-113,449,-2,1,-4,1,-32,7,-30848,1022,-16
1350 DATA
1360 '0,0
1370 '*** スナカケハ゛ハ゛ア
1380 DATA2305,-64,8207,-16,-28082,-21840,6,2208,21634,-21888,,-32064,8725,21840,16405,21588
1390 DATA1157,21844,,20820,,4092,,5456,1,21840,1,21840,,-20400,10,-24240
1400 DATA2305,-64,8207,-16,-28081,-16,7,6368,21635,-64,1,-128,8734,,16415,-32768
1410 DATA1159,-32768,,,,4092,,,,,,,1,-7952,15,-7184
1420 DATA2305,-64,8207,-16,-28083,21872,5,4192,21633,21824,1,288,8714,-21848,16394,-21846
1430 DATA1154,-22358,,8874,,4092,,10920,,-21848,2,-21848,1,16544,5,17056
1440 DATA
1450 '0,0
1460 '*** スライム
1470 DATA,,,,,,,,,,,,1792,,960
1480 DATA,224,,,24,,12,,,,,,,,,
1490 DATA,,,,,,,,,,,,1792,,960
1500 DATA,224,,,24,,12,,,,,,,,,
1510 DATA,,,,,,,,,255,-512,1023,-64,8191,-8
1520 DATA32767,-2,32767,-1,-1,-1,-1,-1,16320,2040,,,,,,
1530 DATA
1540 '0,0
1550 DIM M(18,34),MO$(15),MO1(15),MO2(15),MO3(15),MO4(15),MO8(15),BU4$(15),MO5$(15),G1$(15),G2$(15),G3$(15)
1560 '*** DATA
1570 RESTORE1580:FOR I=1 TO 10:READ BU$(I),BU(I):NEXT
1580 DATA ボウキレ,10,ブーメラン,30,ナイフ,50,ヤリ,70,コガタナ,120,ダイトウ,250,ピストル,500,レーザーランチャー,850,ロケットパンチ,1320,ハトウホウ,3680
1590 RESTORE1600:FORI=1TO5:READ TA$(I),TA(I):NEXT
1600 DATA モクセイノタテ,20,テツセイタテ,150,SBシールド,600,Gシールド,1000,Sp.Gシールド,1600
1610 RESTORE1620:FORI=1TO5:READ YO$(I),YO(I):NEXT
1620 DATA シ■ウハンシンヨロイ,200,セ゛ンシンヨロイ,500,トクヘ゛ツセイヨロイ,1000,ハ゛ワースーツ,1500,モビルスーツ,3000
1630 RESTORE1640:FOR I=2 TO 5:READ T$(I):NEXT
1640 DATA "ブキヤ (カットヒ゛)","ボウク゛ヤ (チェインク゛)","イシャ (ケ゛ンキノテ゛ルイシャ)","ナンテ゛モヤ (TAKE)"
1650 RESTORE1660:FOR I=1 TO 15:READ MO$(I):NEXT
1660 DATA スケルトン,スライム,ゾンヒ゛,オーク,ト゛ラゴン,カッパ,スナカケハ゛ア,イッタンモメン,コナキシ゛シ゛イ,ヌリカヘ゛,ヤーサン,BUG,ハ゛カト゛ノヲマ,ウメチャン7,ウラブレマン
1670 RESTORE1675:FOR I=1 TO 15:READ MO1(I):NEXT
1675 DATA 10,15,18,28,35,42,55,62,70,87,95,104,125,137,999
1680 RESTORE1685:FOR I=1 TO 15:READ MO2(I):NEXT
1685 DATA 10,15,17,26,35,40,50,61,68,82,92,110,115,140,999
1690 RESTORE1695:FOR I=1 TO 15:READ MO3(I):NEXT
1695 DATA 10,11,12,12,13,14,15,15,16,16,17,19,20,23,10
1700 RESTORE1705:FOR I=1 TO 15:READ MO4(I):NEXT
1705 DATA 3,5,8,12,14,18,22,25,30,35,38,42,45,50,999
1710 RESTORE1720:FOR I=0 TO 15:READ BU4$(I):NEXT
1720 DATA ホ゛カホ゛カ,フ゛ン!フ゛ン!,シュルルル・・・・,シュッ!,ツンツク,ツンツク,ヒ゛ュン!,ヒ゛ュヒ゛ュン!,ハ゛キューン!!,ヒ゛ーーー!!,ホ゛ホ゛ーーン!!!,チュト゛ーーーン!!!!
1730 RESTORE1740:FOR I=1 TO 8:READ D(I):NEXT
1740 DATA 1,10,10,0,10,10,10,10
1750 RESTORE1760:FOR I=1 TO 15:READ MO8(I):NEXT
1760 DATA 10,20,30,40,50,60,70,80,90,100,110,120,130,140,150
1770 RESTORE1780:FORI=1TO15:READ MO5$(I):NEXT
1780 DATA ヒ゛ュッ!!,フ゛ルフ゛ルフ゛ッハーーー!!,ヒ゛リヒ゛リ・・・,ホ゛カスカ!!ホ゛カスカ!!,ホ゛ッ・・ホ゛ーーーーー!!
1790 DATA シュルルル・・・,ハ゛ッ!!ハ゛ッ!!,ヒューン、ク゛ルク゛ル!!,ヒ゛エーーーン!!ヒ゛エーーン!!,トッスーーン!!
1800 DATA キ゛ロッ!!キ゛ロッ!!,Suntax Error!!,ハ゛ハ゛ハ゛ハ゛ハ゛ーーー!!,シ゛■ータ゛ンシ゛ャナイヨ!!,ヒ゛ヒ゛ヒ゛ーーー!!シュルルル・・・・
1810 RESTORE1820:FOR I=1 TO 15:READ G1$(I):NEXT
1820 DATA キリツケテキヤカ゛ッタ!!,トクヲカケヤカ゛ッタ!!,シヒ゛レルマホウヲ、カケヤカ゛ツタ!!,ナクリカカッテキヤカ゛ッタ!!,ヒヲ、フキヤカ゛ッタ!!
1830 DATA サラヲ、ナケ゛テキヤカ゛ッタ!!,スナヲ、カケテキヤカ゛ッタ!!,カラタ゛ヲ、マイテキヤカ゛ッタ!!,テ゛ッケーコエテ゛ナキヤカ゛ッタ!!,マエニ、タオレテキヤカ゛ッタ!!
1840 DATA メンチコウケ゛キカ!!,エラーコケ゛キヲ、カケテキヤカ゛ッタ!!,ハ゛ーコーセンヲ、カケヤカ゛ッタ!!,シ゛■ータ゛ンシ゛ャナイヨヲ、ハッシャシヤカ゛ッタ!!,スフ゛シウムコーセント、アイスロッカ゛ーカ゛!!
1850 RESTORE1860:FOR I=1 TO 15:READ G2$(I):NEXT
1860 DATA イッテ!キラレタ!!,ウッ!!トクヲウケテシマッタ!!,ウワー!!カ・カラタ゛カ゛シヒ゛レル・・。,ハラヒリホロヘレ・・ナクテラレチッタイ・・。,ウアッチーーー!!ヒヲカケラレチマッタイ!!
1870 DATA ク゛フッ!!サラカ゛、カラタ゛ニクイコンタ゛。,イテテテ・・。スナカ゛、メニハイッタ!,ク゛ルシ゛ー!カラタ゛カ゛、ホソクナッテイク。,ウワーー、コマクカ゛、ヤフ゛レルーー!!,ウッウッ。オシツフ゛サレルーー!!
1880 DATA コ・コエーーヨーー!!,ヤメテクレー!アタマカ゛ワレル!!,ウワー、アタマカ゛ハ゛ーニナルー!!,カ・カラタ゛カ゛、オッサニナッテキタ!!,イッテー、キラレテ、コーセンカケラレタ!!
1890 RESTORE1900:FOR I=1TO15:READ G3$(I):NEXT
1900 DATA ス゛ハ゛ッ!!,ヘ゛タッ!!,フ゛ルフ゛ル・・,カーーン!!,ホ゛ワッ!!!
1910 DATA ト゛ス!!,ハ゛サッ!!,キュキュッ!!,クワワーーン!!,ヘ゛チ■!!
1920 DATA ヒ゛ッカーー!!,ヒ゛ヒ゛ーーー!!,キンコンカン!!,ロハ゛ヒ゛ヨーーン!!,スハ゛ハ゛ッホ゛ッホ゛ッーーン!!
1930 RESTORE1940:FOR I=1 TO 10:READ BU2(I):NEXT
1940 DATA 1,3,5,10,13,17,20,25,35,50
1950 RESTORE1960:FOR I=1 TO 5:READ TA1(I),YO1(I):NEXT
1960 DATA 1,10,7,15,18,25,30,45,85,120
1970 RESTORE1980:FOR I=1 TO 4:READ XMA(I),YMA(I):NEXT
1980 DATA 0,-1,1,0,0,1,-1,0
1985 RESTORE1987:FORI=2TO5:FORJ=1TO4:READ WX(J,I),WY(J,I):NEXTJ,I
1987 DATA 5,19,5,5,9,7,3,13,8,25,2,6,0,0,0,0,15,24,11,17,8,4,2,14,12,13,5,4,15,6,4,18
1990 RESTORE2000:FORI=1TO8:READ ID(I),IX(I),IY(I),IT$(I):NEXT
2000 DATA 1,15,26,モンスターマニュアル,2,4,8,Chaim,3,15,13,Power-Soard,3,6,22,クスリハ゛コ
2010 DATA4,15,3,ムシ゛ュウリ■クソウチ,4,3,8,Jet-Buarts,5,4,11,ウラブレノハハノモト,5,10,17,Warp-Stoper
2020 RESTORE2030:FORI=0TO5:READ DU$(I):NEXT
2030 DATA [TOWN],[B-01],[B-02],[B-03],[B-04],[B-05]
2040 AC$(1)="ウェ":AC$(2)="シタ"
2050 RESTORE2060:FORI=1TO6:READ MC1$:FORJ=1TOLEN(MC1$):MC2=ASC(MID$(MC1$,J,1)):MC$(I)=MC$(I)+CHR$(MC2-J):NEXTJ,I
2060 DATA キコン月午月日セア■シ◣ハチオカキエ,ツクレセトェヌセ=マヨ,トネアケノハスセア゛ツイ=ム01,ウチケキマ◢マ◢ヨ,カヒンヘキス=ニソシアネ◢モネ◇ロXキホ゛ロヨタヨ゛ヤトマ,NCH¥_
2070 RESTORE2080:FORI=1TO4:READ MA1$(I):NEXT
2080 DATA 103020113121123222
2090 DATA 414342313332212322
2100 DATA 341424331323321222
2110 DATA 030102131112232122
2120 FORI=1TO18:M(I,1)=1:M(I,2)=1:M(I,31)=1:M(I,32)=1:NEXT
4590 LOCATE10,15:PRINT"Loading RPG-MAIN"
5000 CHAIN"RPG",,ALL
```

●リスト3 RPG

```
10 LOCATE10,15:PRINT"Loading MAP DATA":AC(2)=-1:AC(3)=1:FORI=1TO5:SH(I)=5:NEXT
20 LOADM"MAP-DATA":LOCATE10,15:PRINT SPACE$(17)
30 RANDOMIZE TIME:GOSUB2540
40 GOSUB1850:GOSUB2040
50 '*** イトウ
60 GOSUB1960:M2=0:MB=M(X,Y)
70 IF (X=2AND Y=30AND DU=1AND V3=0)OR(X=15AND Y=28
```

```
AND DU=3AND V3=0)THEN V3=1:GOSUB260
80 IF DU=2AND X=13AND Y=27AND MA=1THEN C=5:M$=N$+"「オヤ。コノカベ・・ヒビカ イッテル。コワレルカナ!?":M1=13:GOSUB1770:IF D(3)=<25 THEN M$=N$+"「ハーハー、ヤッハ ダメダ。」":M1=14:M2=1:GOSUB1770:MA=3:GOSUB2030 ELSE M$=N$+"「ヤッタ!!クスリタソ!!!」":M1=14:M2=1:GOSUB1770:M(13,26)=0:GOSUB2030
90 IF DU=5 AND X=10 AND Y=3 AND MA=4 THEN 95 ELSE 100
95 IF IT(7)<>1 THEN MO=15:GOSUB1000:GOTO100 ELSE C=6:M$="ゲーム カセット ヲ セットシテ[SPACE]ヲ オシテクダサイ":GOSUB1770
97 IF INKEY$<>" " THEN 97 ELSE COLOR=(3,3):COLOR=(2,2):COMMON N$:CHAIN"ENDING"
100 IF DU=5 AND X=12 AND Y=3 AND V4=0 THEN GOSUB2620
110 IF MB=14 AND D(5)>30 THEN GOSUB1760:C=7:M$="モチツキ トラオ「チックリ、ハックリ、ルオーーーン!!」":M1=13:GOSUB1770:C=5:M$=N$+"「チェッ!マタマケチャッタ。ハイ、オカネ・・。アレ!?」":M1=14:M2=1:GOSUB1770:D(5)=D(5)-30:GOSUB1850:GOSUB1910
120 IF (MB=4 OR MB=5) AND IT(5)=0 THEN GOSUB1750:C=5:M$=N$+"「イテテ、オトシアナニオチチャッタ。」":M1=13:GOSUB1770:C=6:M$="モグラ「アララ、スイマセンネ。」":M1=14:M2=1:GOSUB1770:D(2)=D(2)-5:GOSUB1850:GOSUB1900:GOSUB1910
130 IF MB=6 AND KU>0 THEN C=6:M$="カシコシカシコシ・・":M1=13:GOSUB1770:C=5:M$=N$+"「ン・・。ワ!ショクブツニ クスリヲクワレタ!!」":M1=14:M2=1:GOSUB1770:KU=KU-1:GOSUB1910
140 IF MB=9 AND MC(DU)=0 THEN C=5:M$=N$+"「オヤ、ナニカカイテアルナ・・。」":M1=13:GOSUB1770:C=7:M$="("+MC$(DU)+")":M1=14:GOSUB1770:C=5:M$=N$+"「・・・ナンノコッチャ??」":M1=15:M2=1:GOSUB1770:MC(DU)=1
150 IF MB>=10 AND MB<=13 AND IT(8)=0 THEN GOSUB2680:X=WX(MB-9,DU):Y=WY(MB-9,DU):GOSUB2030
160 IF (MB=2 OR MB=3) AND V3=0 THEN V3=1 ELSE 210
170 C=5:M$=N$+"「"+AC$(MB-1)+"ニイク、カイダンカアルソ。イコウカナ?」(Y/N)":M1=13:GOSUB1770
180 C$=INKEY$:IF C$<>"Y" AND C$<>"N" THEN S=FRE(C$):GOTO180
190 IF C$="Y" THEN V2=0:C=6:M$="WAIT A MOMENT!!":M1=14:GOSUB1770:DU=DU+AC(MB):GOSUB2350:GOSUB2030:M$="":M2=1:GOSUB1770:COLOR7:LOCATE4,0:PRINT DU$(DU):GOTO210
200 M$="「ヤッハ、ヤーメタット!!」":M1=14:M2=1:GOSUB1770
210 IF MB<>15 THEN 240
220 FOR I=1TO8:IF DU=ID(I) AND X=IX(I) AND Y=IY(I) AND IT(I)=0 THEN IT(I)=1:C=5:M$=N$+"「ン・・。ナニカオチテルソ!"+IT$(I)+"??」":M1=13:M2=1:GOSUB1770:GOSUB1920
230 NEXT
240 IF INT(RND*SH(DU))+1=1 THEN GOSUB940
250 GOTO60
260 '*** TOWN
270 COLOR=(2,2):COLOR=(3,3):C=5:M$=N$+"「マチカ・・。ハイッテミルカ!」(Y/N)":M1=13:M2=0:GOSUB1770
280 A$=INKEY$:IF A$="N" THEN M$=N$+"「ヤッハ ヤーメタット!」":M1=14:M2=1:GOSUB1770:GOSUB2030:RETURN
290 IF A$<>"Y" THEN S=FRE(A$):GOTO280
300 M$=N$+"「トコロデ、トコイコウカナ?」":M1=14:GOSUB1770:GOTO320
310 M$=N$+"「コンドハ、トコイコカナ・・?」":M1=14:GOSUB1770
320 C=7:M$="1:NO 2:アキヤ 3:ホウグヤ 4:イシャ":M1=15:GOSUB1770
330 A$=INKEY$:A1=VAL(A$):IF A1=0 OR A1>5 THEN S=FRE(A$):GOTO330
340 IF A1<>1 THEN C=5:M$=N$+"「ヨッシ!"+T$(A1)+"ニイッテミッカ!」":M1=16:M2=1:GOSUB1770
350 ON A1 GOSUB360,370,530,720,730:RETURN
360 C=5:M$=N$+"「ウーン、イクトコカアリマシェーン!カエロット。」":M1=16:M2=1:GOSUB1770:GOSUB2030:RETURN
370 '*** SHOPING ルーチン
380 '*** アキヤ
390 C=4:M$="シュジンノ「イラッシャイマセ。ナニニ、イタシマショウカ?」":M1=13:M2=0:GOSUB1770
400 COLOR3:FOR I=1 TO 5:LOCATE1,I+16:PRINT I-1":";BU$(I)
410 LOCATE 13,I+16:PRINT USING"###";BU(I)
420 LOCATE17,I+16:PRINT I+4":";BU$(I+5)
430 LOCATE33,I+16:PRINT USING"#####";BU(I+5)
440 NEXT
450 A$=INKEY$:IF A$=CHR$(13) THEN C=5:M$=N$+"「ナンニモ、イラナイヨ。」":M1=14:M2=1:GOSUB1770:GOTO310
460 IF A$<"0" OR A$>"9" THEN S=FRE(A$):GOTO450 ELSE A1=VAL(A$)+1
470 C=5:M$=N$+"「エット、ソーダナー、"+BU$(A1)+"クダサイ。」":M1=14:M2=1:GOSUB1770
480 C=4:M$="シュジンノ「デハ、オカンジョウヲ・・・。」":M1=13:GOSUB1770
490 IF D(5)>=BU(A1) THEN 510
500 C=5:M$=N$+"「アレ・・・、タリナカッタ。」":M1=14:M2=1:GOSUB1770:M$="シュジンノ「ソーデスカ。デハ、ホカノモノハイカガデスカ?":M1=13:GOSUB1770:GOTO400
510 C=5:M$=N$+"「"+STR$(BU(A1))+"ダッタネ。ハイ!」":M1=14:GOSUB1770:C=4:M$="シュジンノ「アリガトウゴザイマシタ。マタドウゾ!」":M1=15:M2=1:GOSUB1770:D(5)=D(5)-BU(A1):BU1=BU2(A1):BU3=A1:F1=1:GOSUB1850:GOTO310
520 '*** ホウグヤ
530 C=3:M$="オンナ「ア!イラッシャイマセー!ナニニ、シマショーカー!」":M1=13:GOSUB1770
540 COLOR7:FOR I=1 TO 5:LOCATE1,I+16:PRINT I-1":"TA$(I)
550 LOCATE14,I+16:PRINT USING"####";TA(I)
560 LOCATE18,I+16:PRINT I+4":"YO$(I)
570 LOCATE33,I+16:PRINT USING"#####";YO(I)
580 NEXT
590 M$="オンナ「0-4カ、タテテー、ントー、ホカカー、ヨロイナンヨー。」":M1=14:GOSUB1770
600 C$=INKEY$:IF C$=CHR$(13) THEN M$="":M2=1:GOSUB1770:C=5:M$=N$+"「トーモ、オシマヤシマシタ。」":M1=13:M2=1:GOSUB1770:GOTO310
610 IF C$<"0" OR C$>"9" THEN S=FRE(C$):GOTO600 ELSE A1=VAL(C$)+1
620 M$="":M2=1:GOSUB1770
630 IF INSTR("01234",C$)<>0THEN B$=TA$(A1):B=TA(A1)ELSE B$=YO$(A1-5):B=YO(A1-5)
640 C=5:M$=N$+"「シャア、"+B$+"クダサイ。」":M1=13:GOSUB1770
650 C=3:M$="オンナ「ントー、"+STR$(B)+"チョーダイ♡」":M1=14:GOSUB1770
660 IF B<=D(5) THEN 690
670 C=5:M$=N$+"「アンレー、オカネカタリナイヨー!」":M1=15:M2=1:GOSUB1770
680 C=3:M$="オンナ「エーー、ウッソー、ヤッダーー!シャ、ホカノハトウ?」":M1=13:GOSUB1770:GOTO540
690 C=5:M$=N$+"「エットー、"+STR$(B)+"ダッタッケ・・・。ハイ!」":M1=15:GOSUB1770
700 C=3:M$="オンナ「ウンウーーー、アリガトー♡ マタキテネ♡」":M1=16:M2=1:GOSUB1770:D(5)=D(5)-B
710 IF A1<6 THEN TA2=TA1(A1):TA3=A1:GOSUB1850:GOTO310 ELSE YO2=YO1(A1):YO3=A1:GOSUB1850:GOTO310
720 C=7:M$="イシャ「ワシガ イシャシャカ・・・トウナサレタ。」":M1=13:GOSUB1770
730 C=3:M$="1: クスリ ヲ カウ 2: ケガ ヲ ミテモラウ":M1=14:GOSUB1770
740 C$=INKEY$:IF C$="1" THEN 750 ELSE IF C$="2" THEN 830 ELSE S=FRE(C$):GOTO740
750 C=5:M$=N$+"「アノー、クスリ ヲ カイタイノデスカ・・・。」":M1=15:GOSUB1770
760 IF KU=>10+IT(4)*20 THEN C=7:M$="イシャ「アンタノヨウキニハ、モウハイランヨ」":M1=16:GOSUB1770:C=5:M$=N$+"「ア!ホントダ。シッツレイシヤシタ!」":M1=17:M2=1:GOSUB1770:GOTO310
770 C=7:M$="イシャ「デハ、ホシイダケ [5] ヲ オシナサレ。」":M1=16:GOSUB1770
780 M$="イシャ「アト イラナイトキハ、リターン ヲ オシナサイ。」":M1=17:M2=1:GOSUB1770
790 C$=INKEY$:IF D(5)<10 THEN C=7:M$="イシャ「オヤ、モウ オカネガ アリマセンネ。」":M1=14:GOSUB1770:M$="イシャ「デハ、カンパッテ。」":M1=15:M2=1:GOSUB1770:GOTO310
800 IF C$="5" THEN KU=KU+1:LOCATE2,14:PRINT KU;"コ":D(5)=D(5)-10:GOSUB1850
810 IF KU=10 THEN 760
820 IF C$=CHR$(13) THEN C=5:M$=N$+"「モウ、コレデイイデスヨ。」":M1=14:GOSUB1770:C=7:M$="イシャ「ソウデスカ。デハ カンパッテ。」":M1=15:M2=1:GOSUB1770:GOTO310 ELSE S=FRE(C$):GOTO790
830 C=5:M$=N$+"「チョット、ケガシチヤッタモンデ・・・。」":M1=15:GOSUB1770
840 C=7:M$="イシャ「トーレトレ、ミテシンセヨウ。」":M1=16:M2=1:GOSUB1770
850 IF HP-D(2)>0 THEN 870
860 C=7:M$="イシャ「ン・・・トコモ、ナントモナイヨウシヤカ。」":M1=13:GOSUB1770:C=5:M$=N$+"「ハハハ。ソノトーリ!」":M1=14:GOSUB1770:C=7:M$="イシャ「フワッカモン!トショリヲ、ヒヤカシオッテ。」":M1=15:GOSUB1770:C=2:M$="フアッタン!!":M1=16:GOSUB1770:C=5:M$=N$+"「フザケスギチャッタ・・。」":M1=17:M2=1:GOSUB1770:GOTO310
870 DT=HP-D(2):C=7:M$="イシャ「ウーム、コレヲ ナオスニハ、"+STR$(INT(DT))+"ヒツヨウジャ。」":M1=13:GOSUB1770:M$="イシャ「トウナサレルカ?」(Y/N)":M1=14:GOSUB1770
880 C$=INKEY$:IF C$="N" THEN C=5:M$=N$+"「ヤッハシ、ヤメトキマス。」":M1=15:GOSUB1770:C=7:M$="イシャ「ソウカ。デモ、ムリセンヨウニナ・・・。」":M1=16:M2=1:GOSUB1770:GOTO310
890 IF C$<>"Y" THEN S=FRE(C$):GOTO880
900 C=5:M$=N$+"「ハイ!オネガイシマス。」":M1=15:GOSUB1770
910 IF D(5)=0 AND HP<>D(2) THEN C=7:M$="イシャ「オカネガタリナイヨウジャ。マタ キナサレ。」":M1=16:M2=1:GOSUB1770:GOTO310
920 IF HP>D(2) THEN D(5)=D(5)-1:D(2)=D(2)+1:COLOR7:PLAY"T255O7A16":LOCATE18,3:PRINT USING"###";D(2):LOCATE19,6:PRINTUSING"#####";D(5):GOTO910 ELSE C=7:M$="イシャ「オオリマシタヨ。デハ カンパッテ。」":M1=16:M2=1:GOSUB1770:GOTO310
930 '*** MONSTER ト ソウグウ
940 FOR I=1 TO 13:SOUND I,24:NEXT:FOR I=1 TO 6000:NEXT:PLAY"":V=0
```

```
950 C=5:M$=N$+"「ｵﾔ!? ﾅﾆｶｶｶｽﾞｲﾃｷﾀｿﾞ･･･。」":M1=13:GOS
UB1770:MX=INT(RND*3)
960 COLOR6:LOCATE14,15:PRINT"[ HIT RETURN ]"
970 MX=MX+1:IF MX=4 THEN MX=1
980 MO=(DU-1)*3+MX:PLAY"T255O6F16":IF MO=15 THEN M
O=12
990 MO1$=MO$(MO):COLOR4:LOCATE3,15:PRINT USING"&
      &";MO1$;:C$=INKEY$:IF C$<>CHR$(13) THEN 970
1000 LINE(16,8)-(192,88),PSET,0,BF:COLOR=(3,3):COL
OR=(2,2):M6=INT(RND*MO1(MO)/10+MO1(MO))
1010 M4=(INT(RND*MO4(MO))+MO4(MO))*2+1:GOSUB2180:S
YMBOL(80,20),MO$(MO),1,1,7
1020 SH(DU)=SH(DU)+.3:MO6=INT(RND*(MO8(MO)/2))+MO8
(MO):IF IT(1)=1THEN GOSUB1670
1030 IF D(3)+BU1*F1+IT(3)*20>MO1(MO)+10 THENC=6:M$
=MO$(MO)+"「ﾋｴｰｰ、ｻ･ｻﾖﾅﾗｰｰ･･。」":M1=15:GOSUB1770:C=5:
M$=N$+"「ﾁｪｯ･･ﾆｹﾞﾁｬｯﾀ･･。」":M1=16:M2=1:GOSUB1770:GOS
UB2030:RETURN
1050 V=0:V1=0:M$=N$+"「"+MO$(MO)+"ｶ･･･。ﾄﾞｳｼｮｳｶﾅ。」":
M1=15:GOSUB1770
1060 IF V=1 THEN C=5:M$=N$+"「ｺﾝﾄﾞﾊ、ﾄﾞｳｼｮｳｶﾅ･･･。」":
M1=14:GOSUB1770
1070 C=3:M$="1: ﾀﾀｶｳ  2: ﾆｹﾞﾁｬｳ  3: ﾊﾅｼﾖｳｹﾙ":M1=16
:GOSUB1770
1080 FORI=0TO99:NEXT:SOUND1,117:SOUND2,133:SOUND3,
19:SOUND4,64:SOUND5,93:SOUND6,20:SOUND7,95:SOUND8,
125:SOUND9,95:SOUND10,128:SOUND11,25:SOUND12,26:SO
UND13,152
1090 C$=INKEY$:IF C$<>"1" AND C$<>"2" AND C$<>"3"
THEN S=FRE(C$):GOTO1090
1100 PLAY"":ON VAL(C$) GOTO 1170,1120,1580
1110 '*** ﾆｹﾞﾙ
1120 C=5:M$=N$+"「ﾔｯﾊﾟ、ﾆｰｹﾞﾖｯﾄ!」":M1=17:GOSUB1770
1130 IF INT(RND*MO3(MO))+1<11THEN C=4:M$="ｽﾀｺﾗｻｯｻ!
!":M1=18:GOSUB1770:C=5:M$=N$+"「ﾜｰ･･。ﾅﾝﾄｶ ﾆｹﾞﾗﾚﾀ。」"
:M1=19:M2=1:GOSUB1770:GOSUB2030:RETURN
1140 C=6:M$=MO1$+"「ﾁｮｯﾄﾏｯﾀ!ﾄﾞｺｲｸﾝﾔ。」":M1=18:GOSUB1
770
1150 V=1:C=5:M$=N$+"「ﾋｴｰｰｰ、ﾒｯｶｯﾁｬｯﾀ!」":M1=19:M2=1:
GOSUB1770:GOTO1430
1160 '*** ｼﾞﾌﾝ ﾉ ｺｳｹﾞｷ
1170 V=1:C=5:M$=N$+"「ﾖｰｼ!ｲｯﾁｮﾔｯﾀﾙｶ!」":M1=17:M2=1:G
OSUB1770:IF V1=1 THEN 1210
1180 FOR I=1TO3:FORJ=1TO13:SOUNDJ,16:FORJ1=1TO5:NE
XTJ1,J,I
1190 C=7:M$=N$+" VS "+MO$(MO)+" ﾑｾｲｹﾞﾝ 1ﾎﾟﾝｼｮｰﾌﾟ!!
":M1=13:GOSUB1770
1200 C=2:M$="FIGHT!!FIGHT!!":M1=14:GOSUB1770':GOSU
B1730
1210 V1=1:IF BU3=0 THEN BU5$="ｳﾃﾞ" ELSE BU5$=BU$(B
U3)
1220 C=5:M$=N$+"「ﾖｰｼ、ｺﾉ"+BU5$+"ﾃﾞ、ﾔｯｹﾙｶ!」":M1=15:
GOSUB1770
1230 C=7:M$=BU4$(BU3):M1=16:GOSUB1770
1240 F=INT(RND*D(3))+D(3)/3:F=F*(RND*.2+1)+(BU1*F1
)+IT(3)*20:MF=INT(RND*MO2(MO))+MO2(MO)/3
1250 IF F1<2 THEN F1=F1+(D(7)/1500) ELSE F1=2
1260 IF F>MF THEN 1290 ELSE 1270
1270 GOSUB1730:C=2:M$="ｽｶ!!!":M1=17:GOSUB1770:C=5:
M$=N$+"「ｱﾁｬｰｰ、ｼｯﾊﾟｲｼﾁｬｯﾀ!!」":M1=18:GOSUB1770
1280 C=6:M$=MO$(MO)+"「ﾍｯﾍｰｲ!ﾄﾞﾝﾅﾓﾝﾀﾞｲ!!」":M1=19:M2
=1:GOSUB1770:GOTO1420
1290 D=D(3)+(BU1*F1)+IT(3)*20-MO2(MO):IF D<2 THEN
D=2
1300 D=INT(RND*D)+INT(D/2):GOSUB1740
1310 C=2:M$="HIT!!" +"+"+STR$(D)+"ﾀﾞﾒｰｼﾞ!!":M1=17:
GOSUB1770
1320 C=5:M$=N$+"「ﾔｯﾀｰ!ﾀﾞｲｾｲｺｰｰ!!」":M1=18:GOSUB1770
1330 EX=(MO1(MO)-D(3)-(BU1*F1)+10)/3:IF EX<=0 THEN
 EX=0 ELSE D(4)=D(4)+EX
1340 GOSUB1850:IF D(4)=>100 THEN D(4)=D(4)-100:D(1
)=D(1)+1:EX=D(4):GP=D(5):FOR I=3 TO 7:D(I)=D(I)+IN
T(RND*5)+5:NEXT:M$="":M2=1:GOSUB1770:C=2:M$=N$+" W
ELCOME LEVEL"+STR$(D(1)):M1=16:GOSUB1770:D(4)=EX:D
(5)=GP:HP=HP+10:D(2)=D(2)+10:GOSUB1850
1350 MO6=MO6-D:IF IT(1)=1 THEN GOSUB1670
1360 IF MO6>0 THEN 1400
1370 D(5)=D(5)+M4
1380 C=2:M$=MO$(MO)+"ﾊ、ﾆｹﾞﾃｲｯﾀ･･･"+"+ "+STR$(M4)+"
GOLD":M1=19:M2=1:GOSUB1770
1390 GOSUB1850:GOSUB2030:RETURN
1400 C=6:M$=MO$(MO)+"「ｳｸﾞｸﾞ･･･。ﾖｸﾓﾔｯﾀﾅ!」":M1=19:M2
=1:GOSUB1770
1410 '*** ﾓﾝｽﾀｰ ﾉ ｺｳｹﾞｷ
1420 C=6:M$=MO$(MO)+"「ｺﾝﾄﾞﾊ、ｺｯﾁﾉﾊﾟﾝﾀﾞ!!」":M1=13:GO
SUB1770:GOTO1440
1430 C=6:M$=MO$(MO)+"「ｲｯﾁｮ、ｶﾜｲｶﾞｯﾀﾛｶ!!!」":M1=13:G
OSUB1770
1440 C=2:M$=MO5$(MO):M1=14:GOSUB1770
1450 C=5:M$=N$+"「ｳﾜｯ!!"+G1$(MO)+"」":M1=15:GOSUB177
0
1460 DF=INT(RND*D(6))+D(6)/3:DF=DF*(RND*.2+1)+YO2+
TA2+IT(6)*20:MDF=INT(RND*M6)+M6/3
1470 IF DF<MDF THEN 1500
1480 GOSUB1730:C=2:M$="ｽｶ!!!":M1=16:GOSUB1770:C=5:
M$=N$+"「ﾜｰｰ、ﾅﾝﾄｶ、ﾖｹｷｯｾﾞ･･。」":M1=17:GOSUB1770
1490 C=6:M$=MO$(MO)+"「ｸ･ｸﾔｼｨｰｰｰ!!」":M1=18:M2=1:GO
SUB1770:GOTO1060
1500 D1=MO1(MO)-D(6)-YO1-TA1-IT(6)*20:IF D1<2 THEN
 D1=2
1510 D1=INT(RND*D1)+INT(D1/2):GOSUB1740
1520 C=2:M$=G3$(MO)+" +"+STR$(D1)+"ﾀﾞﾒｰｼﾞ!!":M1=16
:GOSUB1770
1530 C=5:M$=N$+"「"+G2$(MO)+"」":M1=17:GOSUB1770
1540 C=6:M$=MO$(MO)+"「ﾄﾞｳﾀﾞ!!ｵﾓｲｼｯｶﾘ!!ｶｯｶｯｶｯ!!」":M
1=18:GOSUB1770
1550 D(2)=D(2)-D1:GOSUB1900
1560 C=5:M$=N$+"「ｸﾇﾔﾛｰｰｰ!!ｵｰｲﾃｯ･･。」":M1=19:M2=1:G
OSUB1770:GOSUB1850:GOTO1060
1570 '*** ﾊﾅｼ ヲ ﾂｹﾙ
1580 C=5:M$=N$+"「ｳｰﾑ、ﾔﾑｵｴﾝ!ﾊﾅｼｱｲﾗｼｮｳ!」":M1=17:M2=1
:GOSUB1770
1590 M$=N$+"「ｱﾉｰｰ、ﾊﾅｼｱｲﾏｾﾝ♡」":M1=13:GOSUB1770
1600 C=6:M$=MO1$+"「ｵｯﾄ、ﾓﾉﾜｶﾘｶﾞｲｲｼﾞｬﾝ!」":M1=14:GOSU
B1770:M5=INT(M4*2/3)
1610 IF D(5)<M5 THEN M$=MO$(MO)+"「ｼｶｼ、ｱﾝﾀﾉｶｷｼﾞｬﾀﾘﾅ
ｲﾅ。」":M1=15:M2=1:GOSUB1770:GOTO1430
1620 M$=MO1$+"「"+STR$(M5)+"GOLD ヨコタラ、ニカﾞｼﾃﾔﾙ!」":M
1=15:GOSUB1770
1630 M$=MO1$+"「ｻｱ!ﾄﾞｳｽﾙ?ｱﾝﾁｬﾝ･･･。」(Y/N)":M1=16:GOS
UB1770
1640 C$=INKEY$:IF C$="N" THEN C=5:M$=N$+"「ｿﾝﾅｶｶﾈ、ﾊﾗ
ｳﾓﾝｶ!ﾍﾟｰﾀﾞ!」":M1=17:GOSUB1770:C=6:M$=MO1$+"「ﾇｱﾆｰ、ｼ
ﾞｮｳﾄｳﾀﾞ!ﾔｯﾀﾛｳｼﾞｬﾅｲｶ!」":M1=18:M2=1:GOSUB1770:V=1:GO
TO1430
1650 IF C$="Y" THEN C=5:M$=N$+"「ﾓﾁﾛﾝ、ﾊﾗｲﾏｽﾖ。ﾊｲ♡ｵ･ｶ
･ﾈ♡」":M1=17:GOSUB1770:C=6:M$=MO1$+"「ﾖｯｼｬ、ﾖｯｼｬ。ﾎﾝ、ｻ
ｲﾅﾗ!」":M1=18:GOSUB1770:C=5:M$=N$+"「ｱｰｱ、ｿﾝｼﾁﾏｯﾀ･･･。
ｶﾞｯｸﾝ。」":M1=19:M2=1:GOSUB1770:D(5)=D(5)-M5:GOSUB18
50:GOSUB2030:RETURN
1660 S=FRE(C$):GOTO1640
1670 COLOR5:LOCATE2,5:PRINT USING"H.P #####";MO6
1680 LOCATE2,6:PRINT USING"STR #####";M6
1690 LOCATE2,7:PRINT USING"DEF #####";MO2(MO)
1700 LOCATE2,8:PRINT USING"RUN  ###%";100/(MO3(MO)
/10)
1710 LOCATE2,9:PRINT USING"G.P #####";M4
1720 RETURN
1730 FOR I=1TO500:NEXT:SOUND1,164:SOUND2,181:SOUND
3,70:SOUND4,111:SOUND5,64:SOUND6,85:SOUND7,125:SOU
ND8,130:SOUND9,177:SOUND10,169:SOUND11,8:SOUND12,1
3:SOUND13,32:FORI=1TO500:NEXT:RETURN
1740 FOR I=1 TO500:NEXT:FOR I=1 TO 13:SOUND I,16:N
EXT:FOR I=1 TO500:NEXT:RETURN
1750 FORI=1TO500:NEXT:SOUND1,78:SOUND2,85:SOUND3,1
65:SOUND4,119:SOUND5,5:SOUND6,75:SOUND7,73:SOUND8,
178:SOUND9,114:SOUND10,119:SOUND11,125:SOUND12,6:S
OUND13,162:FORI=1TO500:NEXT:RETURN
1760 FORI=1TO13:SOUND I,20:NEXT:FORI=1TO1800:NEXT:
FORI=1TO13:SOUNDI,17:NEXT:FORI=1TO500:NEXT:RETURN
1770 '*** ﾓｼﾞ ﾋｮｳｼﾞ ﾙｰﾁﾝ
1780 FOR I=1 TO LEN(M$):FORJ=0TO 0
1790 SYMBOL(I*16+10+J,M1*10-20),MID$(M$,I,1),2,1,C
:NEXT
1800 BEEP1:BEEP0:NEXT
1810 IF M2=0 THEN RETURN
1820 SYMBOL(140,180),"[ HIT RETURN TO CLEAR! ]",2,
1,7
1830 A$=INKEY$:M2=0
1840 IF A$=CHR$(13) THEN LINE(16,104)-(624,192),PR
ESET,,BF:RETURN ELSE1830
1850 '*** DATA ﾋｮｳｼﾞ
1860 COLOR7:FOR I=3 TO 7:LOCATE19,I+1:PRINT USING"
#####";D(I):NEXT
1870 LOCATE18,3:PRINTUSING"###(###)";D(2);HP:LOCAT
E19,2:PRINTUSING"#####";D(1)
1880 LOCATE19,9:PRINT HEX$(BU3)+"/"+HEX$(TA3)+"/"+
HEX$(YO3):LOCATE4,0:PRINT DU$(DU)
1890 RETURN
1900 IF D(2)<=0 THEN M$="":M2=1:GOSUB1770:C=2:M$=N
$+"ﾊ、ﾔﾌﾞﾚﾀｻｯﾀ･･。」":M1=15:M2=1:GOSUB1770:GOSUB2540:
GOTO60 ELSE RETURN
1910 X=X-XMA(MA):Y=Y-YMA(MA):GOSUB2030:RETURN
1920 COLOR7:FOR I=1 TO 8
1930 IF IT(I)=1 THEN LOCATE27,I+2:PRINT IT$(I); EL
SE LOCATE27,I+2:PRINT SPC(11)
1940 NEXT:RETURN
1950 '*** 3D-MAZE
1960 C$="":C$=INKEY$:MA=MA+(C$="4")-(C$="6")
1970 IF C$="M" THEN GOSUB930:C$=""
```

```
1980 IF C$=CHR$(13) THEN GOSUB2410
1990 IF C$<>"4" AND C$<>"6" AND C$<>"8" THEN S=FRE
(C$):GOTO1960
2000 IF MA=0 THEN MA=4 ELSE IF MA=5 THEN MA=1
2010 IF C$="8" THEN IF M(X+XMA(MA),Y+YMA(MA))<>1 A
ND M(X+XMA(MA),Y+YMA(MA))<>7 THEN X=X+XMA(MA):Y=Y+
YMA(MA):V3=0 ELSE 1960
2030 SOUND1,192:SOUND2,154:SOUND3,173:SOUND4,72:SO
UND5,25:SOUND6,174:SOUND7,96:SOUND8,28:SOUND9,92:S
OUND10,154:SOUND11,124:SOUND12,0:SOUND13,130
2040 S=FRE(MA$):MA$="":FORI=1TO17 STEP2:MA$=MA$+HE
X$(M(X+VAL(MID$(MA1$(MA),I,1))-2,Y+VAL(MID$(MA1$(M
A),I+1,1))-2)):NEXT
2050 LINE(16,8)-(192,88),PSET,0,BF:COLOR=(3,0):COL
OR=(2,0)
2060 FOR I=1 TO 9
2070 IF MID$(MA$,I,1)="1" OR (MID$(MA$,I,1)="8" AN
D IT(2)=0) THEN ON I GOSUB2090,2110,2100,2120,2140
,2130,2150,2170,2160
2080 NEXT:FORI=1TO80:NEXT:COLOR=(3,5):COLOR=(2,1):
RETURN
2090 COLOR2:LOCATE4,4:PRINT"◣";:LOCATE4,7:PRINT"◤"
;:LOCATE4,5:PRINT"■";:LOCATE4,6:PRINT"■";:LINE(16,
32)-(64,64),PSET,3,BF:RETURN
2100 LINE(64,32)-(144,64),PSET,3,BF:RETURN
2110 COLOR2:LOCATE8,4:PRINT"◢";:LOCATE8,7:PRINT"◥"
;:LOCATE8,5:PRINT"■";:LOCATE8,6:PRINT"■";:LINE(144
,32)-(192,64),PSET,3,BF:RETURN
2120 COLOR2:LOCATE2,2:PRINT"◣";:LOCATE2,3:PRINT"■◣
";:LOCATE2,9:PRINT"◤":LOCATE2,8:PRINT"■◤";:LINE(32
,32)-(64,64),PSET,2,BF:LINE(16,16)-(32,80),PSET,3,
BF:RETURN
2130 LINE(32,16)-(176,80),PSET,3,BF:RETURN
2140 COLOR2:LOCATE10,2:PRINT"◢";:LOCATE9,3:PRINT"◢
■";:LOCATE10,9:PRINT"◥";:LOCATE9,8:PRINT"■◥";:LINE
(144,32)-(176,64),PSET,2,BF:LINE(176,16)-(192,80),
PSET,3,BF:RETURN
2150 COLOR2:LOCATE1,1:PRINT"◣";:LOCATE1,10:PRINT"◤
";:LINE(16,16)-(32,80),PSET,2,BF:RETURN
2160 LINE(16,8)-(192,88),PSET,3,BF:RETURN
2170 COLOR2:LOCATE11,1:PRINT"◢";:LOCATE11,10:PRINT
"◥";:LINE(176,16)-(192,80),PSET,2,BF:RETURN
2180 Q=35:W=15:E=66:R=30:ON MO GOSUB2190,2200,2210
,2220,2230,2240,2250,2260,2270,2280,2290,2300,2310
,2320,2330:RETURN
2190 PUT@A(Q,W)-(E,R),M1%,PSET:RETURN
2200 PUT@A(Q,W)-(E,R),M2%,PSET:RETURN
2210 PUT@A(Q,W)-(E,R),M3%,PSET:RETURN
2220 PUT@A(Q,W)-(E,R),M4%,PSET:RETURN
2230 PUT@A(Q,W)-(E,R),M5%,PSET:RETURN
2240 PUT@A(Q,W)-(E,R),M6%,PSET:RETURN
2250 PUT@A(Q,W)-(E,R),M7%,PSET:RETURN
2260 PUT@A(Q,W)-(E,R),M8%,PSET:RETURN
2270 PUT@A(Q,W)-(E,R),M9%,PSET:RETURN
2280 PUT@A(Q,W)-(E,R),M10%,PSET:RETURN
2290 PUT@A(Q,W)-(E,R),M11%,PSET:RETURN
2300 PUT@A(Q,W)-(E,R),M12%,PSET:RETURN
2310 PUT@A(Q,W)-(E,R),M13%,PSET:RETURN
2320 PUT@A(Q,W)-(E,R),M14%,PSET:RETURN
2330 PUT@A(Q,W)-(E,R),M15%,PSET:RETURN
2340 '*** MAP ｻｸｾｲ
2345 DIM M(18,34):DU=1
2350 IF DU=1 THEN N=16 ELSE N=1
2360 FOR I=N TO 28:FOR J=0TO 15 STEP2:M3=&H6F00+33
6+(DU-1)*232+J/2+I*8-(DU-2)*8
2370 M=PEEK(M3)
2380 M(J+1,I+2)=INT(M/16):M(J+2,I+2)=M-M(J+1,I+2)*
16
2390 NEXTJ,I:RETURN
2400 '*** CAMP
2410 C=5:M$=N$+"｢ｻﾃﾄ･･｡ﾁｮｯﾄ、ﾔｽﾓｶﾅ。ﾅﾆｼｮｳｶﾅ?｣":M1=13
:GOSUB1770
2420 C=3:M$="1:NO 2:ｸｽﾘﾗﾉﾑ 3:SAVE 4:LOAD":M1=14:GO
SUB1770
2430 C$=INKEY$:C1=VAL(C$):IF C1<1 OR C1>4 THEN S=F
RE(C$):GOTO2430
2440 ON C1 GOSUB2450,2460,2500,2540:GOTO2420
2450 C=5:M$=N$+"｢ｻﾃﾄ･･｡ﾃﾞｶｹｯｶﾅ!!｣":M1=15:M2=1:GOSU
B1770:RETURN1950
2460 IF KU<=0THEN C=5:M$=N$+"｢ｱｯﾄ。ｸｽﾘﾊ、ﾓｳﾅｲﾉｶ。｣":M
1=15:M2=1:GOSUB1770:RETURN
2470 KU=KU-1:C=5:M$=N$+"｢ｸｽﾘﾃﾞﾓ ﾉﾑｶ。ｺﾞｯｸﾝ!!｣ ﾉｺﾘ"+
STR$(KU):M1=15:M2=1:GOSUB1770
2480 D(2)=D(2)+10:IF D(2)>HP THEN D(2)=HP
2490 GOSUB1850:RETURN
2500 C=6:M$="SAVE OK? (Y/N)":M1=15:GOSUB1770
2510 C$=INKEY$:IF C$<>"Y" THEN 2510
2520 OPEN"O",#1,"DATA":PRINT#1,DU,X,Y,BU3,BU1,F1,K
U:PRINT#1,N$,TA2,YO2,TA3,YO3,Z,MA,HP
2530 FOR I=1TO8:PRINT#1,D(I),IT(I):NEXT:CLOSE#1:M$
="":M2=1:GOSUB1770:RETURN
2540 DU1=DU:C=6:M$="LOAD OK? (Y/N)":M1=15:GOSUB177
0
2550 C$=INKEY$:IF C$<>"Y" THEN 2550
2560 OPEN"I",#1,"DATA":INPUT#1,DU,X,Y,BU3,BU1,F1,K
U:INPUT#1,N$,TA2,YO2,TA3,YO3,Z,MA,HP
2570 FORI=1TO8:INPUT#1,D(I),IT(I):NEXT:CLOSE#1
2580 C=4:M$="WAIT A MOMENT!!":M1=16:GOSUB1770
2590 GOSUB1850:GOSUB1920:GOSUB2030:IF DU1<>DU THEN
 GOSUB2350
2600 M$="":M2=1:GOSUB1770:RETURN
2610 C$=INKEY$:IF C$="" THEN 2610
2620 C=4:M$="ﾄﾞｱ｢INPUT PASWOARD!!｣":M1=13:GOSUB177
0:COLOR6
2630 PA$="":C=5:M$=N$+"ﾝﾄ･･。ﾀｼｶ [　　] ﾀﾞｯﾀｯｹ･･
。｣":M1=14:GOSUB1770
2640 C$=INKEY$:IF C$="" OR C$=CHR$(13) THEN 2640
2650 PA$=PA$+C$:LOCATE LEN(N$)+13,15:PRINT PA$;:IF
 LEN(PA$)<5 THEN 2640
2660 IF PA$=MC$(6)THEN M(11,3)=0:GOSUB2030:C=4:M$=
"ﾄﾞｱ｢OK!!ENTER DOOR!!｣":M1=15:M2=1:GOSUB1770:V4=1:
RETURN
2670 M$="ﾄﾞｱ｢NO!!GO AWAY!!｣":M1=15:M2=1:GOSUB1770:
MA=2:GOSUB1910:RETURN
2680 SOUND1,93:SOUND2,60:SOUND3,169:SOUND4,74:SOUN
D5,97:SOUND6,50:SOUND7,121:SOUND8,105:SOUND9,148:S
OUND10,85:SOUND11,172:SOUND12,1:SOUND13,140
2690 FORI=1TO200:POKE &HFD38,INT(RND*7):NEXT:POKE
&HFD38,0:PLAY"":RETURN
```

●リスト4　MAP−DATA

```
70D0  11 11 11 11 11 11 11 11  C8
70D8  11 11 11 11 11 11 11 11  D0
70E0  10 00 00 00 31 00 00 01  92
70E8  10 11 11 11 11 01 01 01  AF
70F0  10 00 00 00 01 00 00 01  72
70F8  11 11 11 11 01 01 01 01  B0 03
7100  10 00 00 00 00 00 10 01  92
7108  10 00 10 10 01 10 00 01  BB
7110  10 11 10 11 10 11 11 11  06
7118  10 10 00 09 10 00 10 F1  C3
7120  10 11 10 11 10 10 10 11  14
7128  10 10 00 00 10 10 10 01  EA
7130  10 11 10 11 10 10 11 01  15
7138  10 00 00 00 00 10 00 01  CA
7140  10 00 00 00 00 00 00 11  D2
7148  10 11 11 00 00 11 10 11  1D
7150  10 10 01 11 11 10 10 11  35
7158  10 00 00 13 01 10 10 01  0E
7160  10 11 18 10 01 10 10 11  4C
7168  10 1F 18 10 01 10 00 11  52
7170  10 18 88 8D 00 0A 11 11  4A
7178  10 11 11 11 11 11 10 11  6F
7180  10 00 00 00 00 00 00 11  12
7188  11 11 11 11 11 11 10 11  80
7190  10 00 00 00 00 00 10 11  32
7198  11 11 11 01 01 11 10 11  70
71A0  10 00 01 01 00 00 10 11  44
71A8  10 11 01 01 11 10 10 01  6E
71B0  10 11 01 00 09 10 10 01  6D
71B8  10 11 01 11 11 10 10 01  8E
71C0  10 11 00 00 00 00 10 01  63
71C8  10 11 11 11 11 11 10 01  AF
71D0  10 00 00 00 00 00 00 01  52
71D8  11 11 01 11 11 11 11 11  C1
71E0  10 21 01 B0 00 00 00 01  34
71E8  10 01 01 00 01 01 11 01  7F
71F0  10 11 01 11 11 01 C1 01  68
71F8  10 10 00 00 00 01 11 01  9C 99
7200  10 10 11 11 11 11 01 01  D8
7208  10 14 10 00 00 00 01 01  B0
7210  10 11 10 11 11 11 11 01  F8
7218  10 00 00 00 00 00 00 01  9B
7220  10 00 10 00 00 01 A1 11  65
7228  10 40 00 10 10 41 00 11  5C
7230  10 11 11 10 11 11 40 51  97
7238  10 00 00 00 00 00 00 01  BB
7240  10 11 11 10 14 11 11 11  3B
7248  10 10 49 10 10 00 00 01  44
7250  10 10 00 10 11 11 11 01  26
7258  14 10 05 10 00 10 41 01  55
7260  11 10 11 10 10 10 01 01  36
7268  13 10 40 40 10 14 01 01  A3
7270  10 10 00 00 10 10 01 F1  14
7278  10 14 01 11 10 10 11 11  62
7280  10 11 00 00 00 00 00 01  14
7288  10 41 01 11 11 01 11 11  91
7290  10 41 00 00 10 00 00 B1  14
7298  10 41 00 10 00 10 10 11  9C
72A0  10 01 01 11 11 11 01 01  49
72A8  14 01 00 00 00 00 00 01  30
72B0  10 01 01 11 11 01 11 11  79
72B8  10 41 1F 00 01 01 20 01  BD
72C0  10 04 10 41 01 01 11 01  AB
72C8  14 00 11 11 01 00 00 01  72
72D0  10 40 10 00 00 01 11 01  B5
72D8  14 00 11 01 11 00 00 01  82
72E0  10 04 01 00 01 01 11 11  8B
72E8  10 40 41 54 01 00 01 01  42
72F0  10 04 01 00 01 01 11 01  8B
72F8  10 00 00 04 41 00 00 01  C0 27
7300  10 00 00 80 10 00 70 F1  74
7308  11 18 11 10 10 07 00 51  2D
7310  10 00 01 18 14 00 07 01  C8
7318  11 81 11 40 10 07 00 41  C6
7320  10 01 08 00 1D 74 70 01  AE
7328  1B F1 01 04 10 00 00 61  1D
7330  11 11 81 11 11 18 11 11  A2
7338  10 00 00 00 00 00 00 01  BC
7340  11 11 18 11 11 11 11 11  42
7348  12 00 00 08 00 00 00 A1  76
7350  11 18 11 11 11 81 11 11  C2
7358  10 10 16 19 10 00 00 01  2B
7360  10 10 10 10 10 10 10 11  54
7368  10 10 10 10 10 10 11 11  5D
7370  10 10 10 10 10 00 08 01  3C
7378  10 10 10 18 11 11 11 11  77
7380  10 00 00 00 00 00 00 01  04
7388  11 11 11 11 11 81 11 01  E3
7390  10 00 80 41 08 01 31 01  0F
7398  10 40 10 01 01 11 81 01  00
```

```
73A0  10 00 14 01 01 04 01 01  3F
73A8  11 18 10 08 01 00 01 01  5F
73B0  10 00 01 11 61 10 01 11  C8
73B8  16 00 10 11 11 68 11 11  FD
73C0  10 C0 80 10 40 10 00 41  24
73C8  11 11 10 80 00 16 00 01  04
73D0  14 00 00 11 18 11 81 11  23
73D8  11 11 11 14 00 00 00 01  93
73E0  19 00 01 00 10 10 00 01  91
73E8  10 00 00 00 11 11 11 81  1F
73F0  10 70 00 70 1D 00 00 01  71
73F8  10 77 07 70 80 00 00 01  EA C3
```

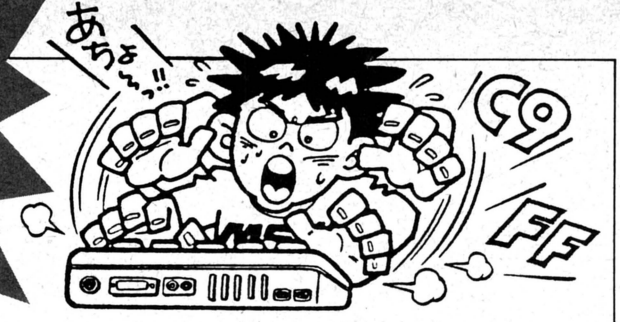
```
7400  10 70 70 70 11 11 11 11  18
7408  14 70 00 70 10 00 00 01  81
7410  10 00 00 00 10 10 11 11  D6
7418  10 07 77 00 10 10 10 01  4B
7420  10 7F 00 70 10 10 00 11  C4
7428  10 77 7A 70 11 18 11 11  58
7430  10 70 00 74 10 80 80 01  A9
7438  10 00 00 00 18 18 11 81  7E
7440  10 77 77 70 12 10 10 01  55
7448  10 70 00 00 11 10 11 11  7F
7450  10 77 77 00 8F 10 00 01  62
7458  10 70 00 00 11 10 10 41  BE
```

```
7460  10 77 77 70 10 00 10 C1  23
7468  10 00 00 00 18 11 11 11  37
7470  17 00 07 00 10 00 00 01  13
7478  10 70 70 00 11 11 11 81  90
7480  1B 07 00 40 10 80 41 01  28
7488  10 70 70 00 10 10 00 01  0D
7490  10 00 07 04 10 10 11 01  51
7498  10 77 77 00 10 11 E1 01  0D
74A0  10 00 70 0E 10 10 00 01  C3
74A8  10 07 00 00 10 10 41 01  95
74B0  10 77 77 00 18 10 01 01  4C
74B8  10 00 00 00 80 14 01 E1  B2
```

●リスト5 ENDING

```
10 WIDTH40,25:RANDOMIZE ITME:RESTORE60:D=PEEK(&H74
BF)-&HE0:POKE &HFD38,0
20 GOSUB600
25 IF MID$(M$,1,3)="ﾅｶﾞ" THEN M$="ﾅｶﾞｲ"+MID$(M$,4,
LEN(M$)-3)
30 IF MID$(M$,1,1)="?" THEN M$=N$+MID$(M$,2,LEN(M$
)-1)
40 IF MID$(M$,1,1)=")" THEN M$="ﾄﾞﾗｺﾞﾝ"+MID$(M$,2,
LEN(M$)-1)
50 IF A$="END" THEN 10000 ELSE IF A$="CLEAR" THEN
GOSUB530:GOTO20 ELSE GOSUB490:GOTO20
60 DATA 12,0,7,¥¥"GPGLQK$ab
70 DATA 0,2,4,ｴﾚﾆﾙﾑﾆ･ｴﾞ%Cｻｶﾀｷﾂ◢ｳﾌｹｾ))ｯ
80 DATA 0,3,3,ﾋﾋ、ｳｳｲｿﾄｰﾉｶﾛ&ﾀｵﾆｾｲﾋ◣ｻﾄﾋﾃ◥ﾎﾄﾐｽ◢ﾔｰｯ
90 DATA 0,4,4,ｴﾚﾆﾙﾑﾆ･ﾐﾑｳｳﾗﾆｳｵﾊﾐ◣ｹﾋﾄﾋｷ◥ﾉ◤ﾆｯﾍｬﾛ
100 DATA 0,5,3,ﾋﾋ、ｷﾑｷｹ ﾄｻｱｴﾋｷﾊﾋﾋﾞｽﾞｵｾｹﾃ◥
110 DATA 15,6,3,ｽﾞ ﾌ ﾄｴﾆ ﾄﾋｺｷﾀﾋｼﾅｷﾆ◢ｼｲｴ
120 DATA 0,7,4,ｴﾚﾆﾙﾑﾆ･ｽｵｺ ﾄｳﾂｷﾘｷｱｴ
130 DATA 0,8,3,ﾋﾋ、ﾅﾆｺｱﾘｺﾍﾉｻｴｷｭｵｾﾞﾝ◢ｷ◥ﾐｪｾﾜ◥ﾇ◇ﾚ ﾄｺﾍｸｻ
ﾍｷﾛｱ
140 DATA 0,9,4,ｴﾚﾆﾙﾑﾆ･ｴｳ･ｾｿﾜﾒｷｪｸﾖﾊｹﾋ◥ﾎ◥ﾉ◇=ｯｰｷﾛ
150 DATA 0,10,3,ﾋﾋ、ｱｱｲｲ･ﾓｶｴｻ&'ﾂ◢ｫｽｼ=ﾗﾅｷｪｭ
160 DATA 0,11,4,ｴﾚﾆﾙﾑﾆ･･ﾍｶｲﾎﾏｸｹ''ｳ
170 DATA 0,12,6,ｴﾚﾆﾙﾑﾆ=#)$ﾎﾎｱﾁｷｴｷｵﾈ(()ｵ
180 DATA 0,14,5,@」ｵｲﾓｲｲ･･ﾁｳｻﾝﾖﾂﾁﾆﾊﾃﾖｷﾈｭﾛﾛｴ
190 DATA 15,15,5,ｲﾛ##ﾓｽｶｹﾛｲﾄｷﾞｻｾﾞﾅ◣ｬｬｭｳｵ,0,0,0,CLE
AR
200 DATA 11,0,7,¥¥"CPRWKIV$bb
210 DATA 0,2,5,@」ﾆ=ﾙｽ ﾄ=ｷ%&ｲ
220 DATA 0,3,6,ｷ」ｱｱｲｲｲｳｳｭﾃｲ
230 DATA 0,4,5,@」ｽｱﾇ=ﾃ ﾄﾚｳ%&ﾀｱ◢ﾞｾｽ()ｵ
240 DATA 0,5,6,ｷ」ｱｱｱｵﾗｱﾃｷｶｸﾇﾘﾞﾉ◢ｾﾇ◢ﾄ◥ｴﾎｻﾛｯｵｭ
250 DATA 0,6,5,@」ﾏA･
260 DATA 0,7,6,ｷ」ｾ=ﾄﾍｲｨｳｲｹﾞﾅﾆﾏｽﾙﾈｭﾉﾈｼﾈﾁﾌﾀﾊ◤ﾊ♡ｬﾛ
270 DATA 0,8,5,@」ﾆ=ｱﾇ ﾄｶｶｷｾﾉｵｷﾜｵｵｷｲｴ
280 DATA 0,9,6,ｷ」ｱｱｱUSJｳﾇｨﾙｽｵｺｵｷﾝ◣=ﾀ◥ｸﾙﾉ◤ﾞ ﾒｯｯｬﾛ
290 DATA 0,10,5,@」ｳｳﾗﾂｶﾃｷｽﾈｲｪｵｱｳ
300 DATA 0,11,6,ｷ」ﾂ=ｸﾚｸﾝﾄﾅﾗｯｷｻﾆﾋｾｸｿﾛﾀﾛ(ｽ◥ｱ◇ﾍｼ◢◇ﾋ◇ｭ
ｯ
310 DATA 0,12,5,@」ｱｱｱｲｲｲｳｳ･ｲ
320 DATA 0,13,6,ｷ」ﾇﾋﾈｱSUKｴﾘﾞﾙﾇﾝﾐ
330 DATA 7,14,6,ｶﾛﾙｨﾇ=ﾇﾖｹﾗ=ﾂｵﾋｪｸﾆﾙﾉﾀﾂｾ◥ｷﾛﾛｵ
340 DATA 7,15,6,ﾀﾊｵｶｾ ﾄﾏ ﾄﾛﾎｳｷｵ ﾒ◢ｷﾐｽｵ=ﾑﾋ◤ﾁﾏ◤ﾁ◇ｹｾｱ
350 DATA 16,16,6,ﾃｷｱﾅﾑﾜﾆ ﾄｲｶﾙｸｼｼﾊ◢ ﾇ◣ｬｭｭｳｬ,0,0,0,CL
EAR
360 DATA 10,0,7,¥¥"CPRWKIV$7%bc
370 DATA 0,2,5,@」ﾁｱﾁﾝﾍｲｳｳ･ｲ
380 DATA 0,3,6,ｷ」ﾑｱﾗｯﾝﾍｹﾞﾛﾎｸｷﾘｸﾆ◣ｽﾞｬﾄｶｹｿ◤ﾏｼﾃﾏ♡ｬ
390 DATA 7,4,6,ﾄﾞﾕﾗRUJｳﾀﾉｶﾉｼｽ◢ﾝｸﾑ
400 DATA 15,5,6,ｶﾛﾙｨﾗｴｻﾉ ﾄｷﾀﾈﾕﾈｬﾂｾﾄﾌｹｭｭｳｳｬ
410 DATA 0,6,5,@」ｱｱｱｲｲｲ･ｱ
420 DATA 0,7,6,ｷ」ｷﾜﾙﾌｵﾄﾄｶｾﾉﾏｳﾅ=◣ﾀﾇ◥ｳ
430 DATA 17,8,6,ｸｯｵﾌﾗﾑ=ﾇﾊﾆ=ｿｴﾅﾋｵｵｲｴ
440 DATA 0,9,5,@」ｱｱｱｴﾌｾｲﾗﾀﾛｻｴﾆﾝｴﾖﾇﾜﾚﾋ◥ﾛｽﾎｼﾀﾏｰｰｰｭｯ
450 DATA 0,10,6,ｷ」ｱｱｱｲｷｲｳｳｳｲ
460 DATA 0,11,5,@」ｼﾞ ﾆﾍｲｳｳｳｪ
470 DATA 8,12,5,ﾆｷ=ｳｴﾃ ﾄﾅｻｵｳｷｼﾅｴﾂｵﾜｺﾋﾄﾋﾍﾛﾛﾛﾛｯｵｭ,0,0,
0,CLEAR
480 DATA 0,0,0,END
490 FOR I=1 TO LEN(M$):FORJ=0TO0
500 SYMBOL((X+I-1)*16+J,Y*10),MID$(M$,I,1),2,1,C
510 P$=MID$("ABCDEFG",INT(RND*6)+1,1):PLAY"T25505"
+P$+"32":NEXT
520 NEXT:RETURN
530 COLOR7:LOCATE5,23:PRINT"[[[ HIT SPACE KEY TO C
LEAR ]]]"
540 C$=INKEY$:IF C$<>" " THEN 540
550 FORI=0TO24:LOCATE0,24:PRINT" ":NEXT:RETURN
560 FORJ=0TO4:FORI=0TO369STEP5:LINE(I+J,0)-(I+J,19
9),PSET,0:NEXTI,J:RETURN
580 RESTORE90:READ X,Y,C,A$:FORI=1TO LEN(A$):M2=AS
C(MID$(A$,I,1))+INT(I/3)+1
590 B$=B$+CHR$(M2):NEXT:PRINT B$:END
600 M$="":READ X,Y,C,A$:FORI=1TO LEN(A$):M2=ASC(MI
D$(A$,I,1))-INT(I/3)-D
610 M$=M$+CHR$(M2):NEXT:RETURN
10000 RESTORE10100:POKE &HFD38,1:WIDTH40
10010 READ C,A$,P$,P1$,P2$
10020 PLAY P$,P1$,P2$
10030 COLORC:LOCATE2,24:PRINT A$:LOCATE0,24:PRINT"
":FORI=1TO2000:NEXT
10040 IF A$="END" THEN 20100 ELSE 10010
10100 DATA 7,"      *** Blue-Dream (R.P.G) ***
"
10105 DATA T150V13L12,T150V11L12,T150V11L8
10120 DATA 5,"                              S.56/3/23
"
10125 DATA O4DFB-O5DFGAECO4AEC,R1,R1
10150 DATA 6,"Machine           ... FM(New)-7
"
10155 DATA O3B-O4DGB-O5DEFCO4AFCO3A,R1,R1
10200 DATA 6,"Character Desain...Takeuchi-Brathers
"
10205 DATA O5R4D4G4D4,O3R12B-O4DDGB-B-O3B-O4DDGB-,
O3G2F2
10300 DATA 6,"Sound             ...S.T & T.Takahashi
"
10305 DATA R4D4G4B-4,R12B-O4DDGB-B-O3B-O4FFB-O5D,E
2D2
10400 DATA 6,"Game Idia         ... S.T & S.S
"
10405 DATA R4B-2B-AG,O3CGB-O4DEGB-O5DEDCO4B-,R1
10500 DATA 6,"Programmed        ... S.Takeuchi
"
10505 DATA R4FGDFCDO4AO5CO4G,R1,V12O2FO3CFAO4CO3AF
C
10600 DATA 4,"                  (C) TAKE (ﾖﾃｲ)
"
10605 DATA AFAE2D4,R1,V12O2FO3DFAO4DO3AFD
10700 DATA 3,"  Happy-End
"
10705 DATA C8R8O5FGDFCDO4AO5CO4G,R1,O2FO3CFAO4CO3A
FC
10800 DATA 7,"             ｼﾞｶｲﾗ ｵﾀﾉｼﾐﾆ････｡(ﾂﾂﾞｸ)
"
10805 DATA AFAE2D4,R1,O2FO3DFAO4DO3AFD
20000 DATA 0,END,CO3B-O4CD4D8F8E8F8,R1,O2GO3DFGB-G
FD
20100 RESTORE 21010
21000 READ A$,B$,C$:PLAY A$,B$,C$:IF A$<>"" THEN 2
1000
21010 DATA D4A2F4,R1,O2AO3DFAO4CO3AFD
21020 DATA EDEF4F8A8G8A8,R1,O2B-O3FGB-O4DO3B-GF
21030 DATA F4O5D2O4BO5DO4B,R1,O2BO3FAO4DO3DGBO4F
21040 DATA A4O5F2DFD,R1,O3FBO4DAO3GO4DFB
21050 DATA A4.G8A4.G8,R1,O3BO4FAO5DO4DGBO5F
21060 DATA A4.G8A8G4A8,R1,O3BO4FAO5DO4DGBO5F
21070 DATA B-2A2G2F2,DFB-O5DFGAECO4AECO3B-O4DGB-O5
DEFCO4AFCO3A,R1R1,B-4O6L8CDO5B-AB-AA4G4G4F4
21080 DATA O4DFB-O5DO4B-FCEAO5CO4AEO3B-O4DGO5DO4GD
O3AO4CFAFC,O5R4F4R4E4D2C2,FE-FGE-DE-DD4C2O4B-4
21090 DATA O3GB-O4E-GE-O3B-FAO4DFDO3AE-GO4CE-CO3GD
FB-O4DO3B-F,R4O4B-4R4A4G2F2,B-AB-AO5DO4B-G4GFGF
21100 DATA CF+AO4CO3AFO2B-O3DGB-GDO2AO3CFAFC,E-2D2
C2,B-1R1
21110 DATA O2GO3DFGB-O4CDFB-O5CDFB-O6CDFDCO5B-FDCO
4B-F,R1R1,A1G1
21120 DATA O2CO3CEAO4CEAO5CEAO6CO5CO2CO3CEB-O4CEB-
O5CEB-O6CO5C,R1R1,L12O4F4O6FGDFCDO5AO6CO5GAFAE2D4
21130 DATA R1R1,O2FO3CFAO4CO3AFCO2FO3DFAO4DO3AFD,C
4FGDFCDO4AO5CO4GAFAE2D4
21140 DATA R1R1,O2FO3CFAO4CO3AFCO2FO3DFAO4DO3AFD,R
12CO3FR12O4DO3AR12O4FCR12GDR12O5CO4FR12O5DO4AR12O5
FCR12GD
21150 DATA R1R1,L4O2FO3CFAFO4CFA,R12O6CO5FR12O6DO5
AR12O6FCR12GDA8.R16A4.R8A4O4F2R2
21160 DATA R1O5F8.R16F4.R8F4O3F2R2,FO5CFAF8.R16F4R
8F4O2F2R2
21170 DATA "","",""
24000 DATA "","",""
25000 IF INKEY$="" THEN 25000
25010 COLOR7
```

マシン語を打ち込むには、これが必要



MSXマシン語モニタプログラム

MSX用マシン語モニタプログラムがバージョンアップした。これからは、このモニタを利用して入力してほしい。

厳密に言うと、これはマシン語モニタ作成プログラムである。&H8300～&H84DFに置かれたマシン語プログラム"mon_A"と、&HF100～&HF2DFに置かれた"mon_B"プログラムを発生させ、カセットにセーブするためのものなのだ。とりあえず、以下の手順を実行してみよう。①右のプログラムを入力する②デバッグしたなら、RUN [RETURN] ③新しいカセットをデータレコーダにセット、REC状態にする④何かキーを押す⑤"mon_A"というファイル名のマシン語プログラムを自動的にセーブしてくれる⑥しばらく待つ⑦③をくり返す⑧④をくり返す⑨"mon_B"というプログラムを自動的にセーブしてくれる。⑩以上でおわり。

これで、マシン語によって作られたモニタプログラムが2つできた。このどちらかを使ってマシン語を入力すればいいわけだ。両プログラムとも機能は同じ。ただ置かれているエリアが"mon_A"は&H8300～&H84DF、"mon_B"のほうは&HF100～&HF2DFとちがっているだけ。今後、ログイン誌上でご紹介するMSXマシン語プログラムは、このいずれかを指定するので、その指示によって使いわけてほしい。

それぞれのモニタの走らせ方は、

①NEW:CLEAR10,&H82FF(mon_Aの場合)
NEW:CLEAR10,&H〔打ち込もうとするマシン語プログラムのスタートアドレスから1を引いたもの〕(mon_Bの場合)
それぞれ入力できたら [RETURN]

②BLOAD "CAS:",R [RETURN]

③[F1]を押す。するとモニタは起動する。

モニタで使うコマンドは次の4つである。

●Sコマンド　データを打ち込むとき使う。たとえばB000番地から入力するのならSB000とした後、[RETURN]とする。アドレスは[SPACE]で1つ進み、[BS]で1つ戻る。このモードから抜けたいときは、[RETURN]を押せばいい。

●Dコマンド　メモリ内のデータをディスプレイに表示させるコマンド。B000番地からCFFF番地までの内容を見たいときは、DB000,CFFF [RETURN]とする。もちろんログイン仕様のチェックサム付きで表示される。

●Pコマンド　メモリ内のデータをプリンタに打ち出す。書式はDコマンドと同じ。

●Bコマンド　BASICに戻る。

なお、"mon_A"のプログラムは、ディスク上でも実行可である。ディスクにセーブするときには、1度カセットに落としたものをCLEAR 10,&H82FF [RETURN]としたのち読み込ませて、BSAVE "ファイル名",&H8300,&H84DF,&H8300 [RETURN]とすればいい。ディスクにセーブされたモニタの走らせ方は、NEW:CLEAR10,&H82FF [RETURN] BLOAD "ファイル名",R [RETURN] でOKだ。

2種類のモニタプログラム、活用してくれ！

```
100 CLEAR 100,&HCFFF:DEFINT A-Z
110 SCREEN 1:GOSUB 380
120 TA=&HD000:EA=&HD23F
130 FOR I=TA TO EA STEP 16
140 CS=0
150 FOR J=0 TO 15
160 READ A$:A=VAL("&H"+A$)
170 POKE I+J,A:CS=CS+A
180 NEXT
190 READ A$:IF VAL("&H"+A$)<>CS MOD 256 THEN BEEP:PRINT:PRIN
T PEEK(&HF6A4)*256+PEEK(&HF6A3);"ぎょう か 100-200 ぎょう に まちが いか あるらしい":END
200 NEXT
210 I$="A:8300-84DF"
220 FOR I=0 TO 1
230 CLS:PRINT:PRINT"マシンご モニタ[mon_";I$;"] を
240 PRINT"セーブ します.
250 PRINT"データレコーダ を、うごかんし ようたいに して
260 PRINT"なにか キーを おしてください...";:I$=INPUT$(1)
270 PRINT:PRINT:PRINT"<NOW SAVING>
280 DEF USR=&HD1E0:A=USR(0)
290 IF I THEN 360
300 GOSUB 380
310 FOR J=&HD000 TO &HD1DF
320 IF (PEEK(J)=&H83 OR PEEK(J)=&H84) AND (PEEK(J+1)<>&H83 A
ND PEEK(J+1)<>&H84) THEN POKE J,PEEK(J)+&H6E
330 NEXT
340 POKE &HD203,&HF1:POKE &HD20A,&HF2:POKE &HD23B,&H42
350 I$="B:F100-F2DF"
360 NEXT
370 PRINT:PRINT"Completed.":END
380 CLS:PRINT:PRINT"しばらく おまちください...":RETURN
390 DATA 21,14,83,11,7F,F8,01,0A,00,ED,B0,21,1E,83,22,9A,66
400 DATA F3,C3,CF,00,41,3D,55,53,52,28,30,29,0D,00,CD,6C,C4
410 DATA 00,FD,21,FB,FA,3E,C3,32,B6,FF,21,DB,84,22,B7,FF,53
420 DATA CD,3B,00,11,25,83,D5,CD,D1,84,3E,5D,CD,A5,00,CD,92
430 DATA AE,00,D8,23,7E,FE,5D,28,02,18,01,23,7E,CD,8D,84,44
440 DATA FE,20,28,F7,B7,C8,FE,42,20,07,3E,C9,32,B6,FF,D1,E2
450 DATA C9,F5,CD,96,84,38,1A,F1,FE,53,CA,8B,83,F5,D5,CD,A8
460 DATA 96,84,E1,38,0C,F1,FE,44,CA,ED,83,FE,50,CA,E8,83,2F
470 DATA F5,F1,CD,C0,00,3E,3F,CD,A5,00,C9,EB,CD,64,84,CD,98
480 DATA 84,84,3E,2D,CD,A5,00,CD,9F,00,FE,0D,C8,FE,20,20,62
490 DATA 03,23,18,E8,FE,08,20,03,2B,18,E1,CD,BB,83,38,DC,92
500 DATA CD,9F,00,CD,BB,83,38,D4,23,18,D1,CD,8D,84,CD,A5,DF
510 DATA 00,FE,47,30,17,FE,41,30,04,FE,3A,30,0F,FE,30,38,DC
520 DATA 0B,FE,41,38,02,D6,07,D6,30,ED,6F,C9,FD,7E,00,77,7E
530 DATA CD,D1,84,CD,82,83,37,C9,3E,C9,32,B6,FF,AF,32,FC,BF
540 DATA FA,CD,64,84,CD,C9,84,7D,81,E5,F5,06,08,CD,84,84,84
550 DATA F1,FD,86,00,F5,3A,FC,FA,FD,86,00,32,FC,FA,23,10,77
560 DATA EC,CD,C9,84,F1,E1,D5,11,08,00,19,D1,CD,C9,84,CD,97
570 DATA 6D,84,2B,E7,30,10,23,CD,46,84,38,0A,7D,FE,08,30,F2
580 DATA C0,CD,3D,84,18,B7,CD,3D,84,CD,D1,84,C9,CD,C9,84,B0
590 DATA 3A,FC,FA,C3,6D,84,CD,B7,00,D8,E6,02,C8,CD,58,84,99
600 DATA CD,B7,00,D8,E6,02,28,F8,06,00,10,FE,CD,B7,00,E6,E2
610 DATA 02,20,F7,C9,CD,D1,84,7C,4F,CD,6D,84,7D,CD,70,84,CB
620 DATA 0F,0F,0F,0F,F5,E6,0F,C6,30,FE,3A,38,02,C6,07,CD,28
630 DATA A5,00,F1,C9,CD,C9,84,7E,FD,77,00,18,E0,FE,61,D8,9A
640 DATA FE,7B,D0,E6,5F,C9,11,00,00,06,05,D7,CD,8D,84,FE,26
650 DATA 2C,28,24,B7,28,21,FE,41,38,03,FE,5B,3F,EB,30,06,AB
660 DATA D6,30,30,08,18,0F,FE,47,30,0B,D6,37,29,29,29,29,96
670 DATA B5,6F,EB,10,D6,37,C9,B7,C9,F5,3E,20,CD,A5,00,F1,2B
680 DATA C9,3E,0D,CD,A5,00,3E,0A,C3,A5,00,33,33,C3,A2,00,01
690 DATA 3E,FF,CD,EA,00,06,0A,3E,D0,CD,2D,D2,10,F9,21,37,3F
700 DATA D2,06,06,7E,23,CD,2D,D2,10,F9,CD,F0,00,AF,CD,EA,77
710 DATA 00,21,00,83,CD,28,D2,D9,21,DF,84,CD,28,D2,D9,CD,35
720 DATA 28,D2,21,00,D0,11,E0,D1,7E,CD,2D,D2,23,B7,E5,ED,A3
730 DATA 52,E1,20,F4,CD,F0,00,C9,7D,CD,2D,D2,7C,C5,D5,E5,11
740 DATA CD,ED,00,E1,D1,C1,C9,6D,6F,6E,5F,41,20,00,00,00,00
```

マシン語ダンプリストのチェックサムについて

ログインの誌上に掲載されているチェックサムは、アドレスを上位2バイト(上2ケタ)、下位2バイト(下2ケタ)に分け、それにつづく8つのデータをすべて加えた合計値の下位2バイト(下2ケタ)を掲載するというフォーマットを採用している。つまり、打ち込んだデータに誤りがあれば、チェックサムの値が異なってくるわけだ。下に掲載されているプログラムリストを間違いなく打ち込めば、マシン語プログラムの修正がラクに行なえるのだ。

さて、このプログラムをRUNさせると、トップアドレスとエンドアドレスを尋ねられるから、チェックサムを求めたいマシン語プログラムのアドレスを入力してくれ。その際&Hなどの16進表記は必要ない。ダイレクトに16進数を打ち込んでくれればOKだ。

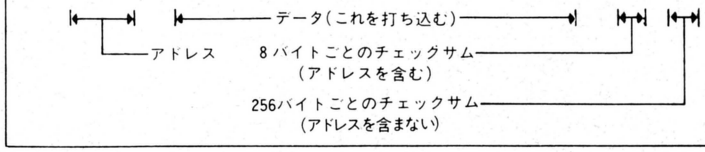
このプログラムは256バイトごとのチェックサムも合わせて出力しているから活用してほしい。256バイトごとのチェックサムは、プログラムリストの一番右に表示してあるから、プログラムをチェックするときは、まず256バイトごとのチェックサムを確かめてくれ。もし誤っていたならば、そのブロックの8バイトチェックサムを調べて、打ち込み誤りをしている個所を見つけだして、訂正すればよい。なお、256バイトごとのチェックサムは、データのみの加算となっているから注意してほしい。また、このチェックサムプログラムは、マイクロソフトBASICで書かれているため、マイクロソフトのBASICを採用しているマシンでは、変更点なしで動く。また、マイクロソフト以外のBASICでも、若干の変更で動作する。

ログインでは今後も、長大なマシン語ダンプリストを掲載する場合は、このチェックサムプログラムに準拠してプログラムリストを掲載していくので、このプログラムをカセットテープやディスケットなどにセーブしておくと便利に使えるだろう。

●マシン語ダンプリストの1例

```
8000  00 1B 00 64 00 91 22 53  05
8008  54 41 44 44 52 22 3B 3A  8E
8010  8D 20 0D 34 01 3A 53 41  4D
8018  F1 44 00 3A 00 6E 00 91  06
8020  22 45 4E 41 44 44 52 22  92

80E8  00 26 01 A0 00 8B 20 28  02
80F0  FF 85 28 28 41 44 F3 19  D5
80F8  29 F6 1C 00 01 29 F1 28  F6 D0
```



●汎用チェックサムダンププログラムリスト

```
100 PRINT"START ADDRESS :"; :GOSUB 180:SA=D
110 PRINT" END  ADDRESS :"; :GOSUB 180:EA=D:AE=0
120 FOR AD=SA TO EA STEP 8 :CS=0:D=INT(AD/256):X=1:GOSUB 220
130 D=AD-INT(AD/256)*256:X=1:GOSUB 220:PRINT "  ";
140 FOR A=0 TO 7:D=PEEK(AD+A):GOSUB 220: PRINT " ";:NEXT A
150 PRINT " ";:D=CS:X=1:GOSUB 220
160 IF (INT((AD+8)/256)=(AD+8)/256)+(AD>=EA) THEN D=AE:GOSUB 300:AE=0
170 PRINT:NEXT AD:END
180 INPUT A$:D=0:FOR I=1 TO LEN(A$):DT=ASC(MID$(A$,I,1))
190 IF (DT>96)*(DT<123) THEN DT=DT-32
200 DT=DT-48:IF DT>9 THEN DT=DT-7
210 D=D*16+DT:NEXT I:RETURN
220 DT=INT(D/16):GOSUB 280
230 DT=D-INT(D/16)*16:GOSUB 280
240 CS=CS+D:IF CS>255 THEN CS=CS-256
250 IF X=1 THEN X=0:GOTO 270
260 AE=AE+D:IF AE>255 THEN AE=AE-256
270 RETURN
280 DT=DT+48:IF DT>57 THEN DT=DT+7
290 PRINT CHR$(DT);:RETURN
300 PRINT " ";:GOSUB 220:RETURN
```

EDITORIAL LOG

September, 1986

毎年10月号はプログラムオリンピック!! さて、今年はどんなソフトハウスが参加してくるのでしょうか。みなさん、期待して待っててねっ!



というわけで、現在まで参加が決定しているのは、約14社。実際にはもう少し増えそうだ。はたして、その参加ソフトハウスのラインナップは? はたまたどのよーなソフトウエアをひっさげて登場するのか? それは10月号のおたのしみでーす。期待しよう。そのほかの記事もとにかくおもしろいものを用意しとくからログイン10月号は絶対に買うベシなのだぞ。ねえねえ、ところでさ、プログラムオリンピックって、もう第3回になるんだよね。参加ソフトもレベルアップしそうだ!

原稿募集

月刊ログインでは、よりよい誌面づくりをめざし、広く読者の皆さまに、ソフトウエア(ゲームプログラム、アプリケーションプログラムなど)、ハードウエア(簡単に作れるもの)、記事企画、アイデアなどを募集しています。あなたの自信作をログイン編集部までお送りください。また、その際には、次の事に注意してください。

●ソフトウエアを投稿するときは、カセットテープ及びディスケットなど、プログラムを記録したメディアを同封し、実行方法、オペレーション、使用機種を必ず明記する。

●ハードウエア関連の投稿には、そのハードウエアの概略、回路図、データシート、製作手順をレポートにまとめ、できればハードウエア自体、詳しい資料を送付する。

●企画、アイデアの場合は、その内容についてレポート用紙になるべく具体的にまとめる。

なお、投稿には、あなたの住所、氏名、電話番号を必ず明記してください。また整理のつごう上、投稿書類などは返却いたしかねますので、必要なものはコピーを用意しておいてください。

読者の皆さまからの、たくさんの投稿をお待ちしています。

■送り先

〒107 東京都港区南青山6-11-1
スリーエフ南青山ビル
(株) アスキー
ログイン編集部 投稿係

●スタッフ

発行人 ― 塚本慶一郎
編集長 ― 小島 文隆
編集スタッフ ― 藪 暁彦 塩崎 剛三 金井 哲夫 田中富美子 河野真太郎 加川 良 唐木 緑 樹村 賴子 新井創士 水野 耀治 浜村 弘一 室屋 雅一 伊東 みか 下山 牧子 金田一 健 石井理恵子 高橋久美子 渡辺 妙子 金矢八十男 川村 篤 小島 千栄
制作スタッフ ― 本間 智嗣 山田 康幸 荒井 清和 田宮 朋子 佐藤 英人
編集協力 ― 上野 利幸 由井 香織 田辺 達也 山口 裕生 伊藤 雅敏 船田 巧 山口 英夫 鈴木 弘明 加藤 彰洋 斉藤 明宏 田中 芳洋 森岡 憲一 小池 善之 篠 泰樹 土方 幸和 深山かおり 都竹 喜寛 林 大紋 可徳 剛 小沢 一彰 板橋 交朗 高橋 義信 藤木 清輝
制作協力 ― 深山 典子 三輪 悦子
プロペラアート N E X T 今井 邦孝
ぐるーぷぱあめ 三宅 政吉 石川かおる 石垣 貴子 浜崎千英子 前田実穂子 刑部 仁 真田 弘美 山口 志乃 河奈 佳子 佐野 哲次 松尾 礼子 川野 忠仁 大野 聡 小松 和好
アメリカ駐在 ― トム・ランドルフ
イラスト ― 細田 雅亮 横山 宏 伝 陽一郎 佐久間良一 米田 裕 川上 富也 松本 州平 前田 実緒 もろが 卓 土居 孝幸 山本 貴嗣 野沢 朗 大橋真樹子 石川かおる 久生 紀文
フォトグラフ ― 水科 人士 八木澤芳彦 加藤泰正

●広告目次

アイレム ― 109
アートディンク ― 106
アルシスソフト ― 103
イケショップ ― 332
エニックス ― 88、89、90、91
エム・アイ・エー ― 115
エム・エー・シー(ハミングバードソフト) ― 66
AVCフタバ電機 ― 338
オークビレッジ ― 333
クリスタルソフト ― 64、65
ゲーム・アーツ ― 60、61
ゲーム・エイド ― 342
光栄 ― 93、94、95
工画堂スタジオ ― 98、99
コスモス・コンピューター ― 48、49
コナミ ― 83
コンパイル ― 114
ザイン・ソフト ― 78、79、80、81
サムソンSOFT ― 334
システムサコム ― 44、45、46、47
システムソフト ― 105
JICC出版局 ― 341
シャノアール ― 102
シャープ ― 32、33
シンキングラビット ― 63
スクウェア ― 41、42、43
スタークラフト ― 67
ストラットフォード・コンピューターセンター ― 97
ソフトスタジオWING ― 108
ソフトプラン ― 112
展巳出版 ― 339
T&Eソフト ― 74、75、76、77
東芝EMI ― 70
東宝 ― 101
日本ソフトバンク ― 337
日本デクタス ― 96
日本テレネット ― 71、72、73
日本電気ホームエレクトロニクス ― 表2、1
日本ファルコム ― 56、57、329
ハドソン ― 表3
パイナップル ― 336
パシフィックコンピュータバンク ― 330、331
バック・イン・ビデオ ― 111
バックス・エレクトロニカ・ジャパン ― 104
ビーピーエス ― 58、59
ビクター音楽産業 ― 34、35、36、37
ピクセル ― 107
富士通 ― 表4
プラザー工業 ― 38、39
ポーステック ― 50、51、52、53、54、55
ホット・ビイ ― 84、85
ポニー ― 68、69
マイクロアカデミー ― 340
マイクロキャビン ― 86、87
マイクロネット ― 100
マイコンハウスSPS ― 113
メモランダム ― 335
ランダムハウス ― 92
リバーヒルソフト ― 110
ログ ― 82

10月号は9月8日発売です。(特別定価550円)

XANADU GOODS DEBUT

これがザナドゥグッズだ!!



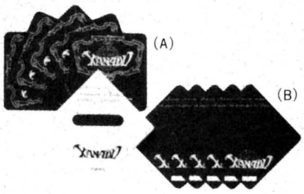
Tシャツ　各¥2,400

XF-1S（赤・S）　XF-2S（黒・S）
XF-1M（〃・M）　XF-2M（〃・M）
XF-1L（〃・L）　XF-2L（〃・L）



パネル　¥1,500

XP-2



コースター　各¥500（10枚入り）

XP-4A（A）
XP-4B（B）



エプロン　各¥3,000

XF-3A（赤）
XF-3B（黒）



ディスケットホルダー　¥500

XP-1





ステッカー

XP-5A（大）　¥300
XP-5B（黒・小）　¥100
XP-5C（金・小）　¥100



巾着バッグ　¥1,700

XF-6



バッジ　¥700

XP-3



ウエストバッグ　各¥1,700

XF-5A（赤）
XF-5B（黒）





バインダー　¥800

XT-3

レポート用紙　¥280

XT-2



ノート　¥200

XT-1



(B)



(A)

フィルムポスター　各¥500

XP-6A（A）
XP-6B（B）



財布　各¥1,700

XF-4A（赤）
XF-4B（黒）



書類ケース　¥650

XT-4

(A)

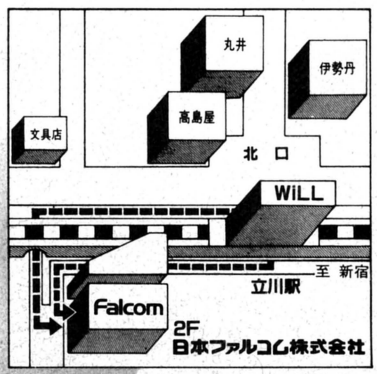


(B)



下じき　各¥250

XT-5（A）
XT-6（B）



●ザナドゥ・グッズは、イベントおよび日本ファルコムの店頭のみの販売となります。通信販売はしておりません。

Falcom
日本ファルコム株式会社

〒190 東京都立川市柴崎町2-2-19 カトービル TEL 0425(27)6501代

当社キャラクター等の版権に関してトータルプロデュースして頂ける協力会社を募集しています

定休日　毎週水曜日、第2・3日曜日

超優良中古パソコンが電話一本で買える!!

☎03(797)1221

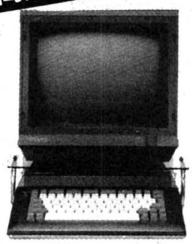
COMPUTER BANK

J-DMA 日本通信販売協会会員

安心と信頼のシステムで新時代を切り開く

全商品6ヶ月保証付

特選!中古パソコン4機種



PC-6001MKⅡSR
¥89,000➡ ¥22,000
¥89,000➡ ¥28,000 新品



PC-6601
¥143,000➡ ¥32,000



PC-6601SR
¥155,000➡ ¥38,000
¥155,000➡ ¥48,000 新品



PC-100モデル10 新品同様
¥398,000➡ ¥98,000
PC-100モデル30
¥558,000➡ ¥138,000

NEC

本体

PC-6001	¥ 89,800	¥ 10,000
PC-6001＋PC-6006(本体＋ROM・RAMカートリッジ)	¥104,600	¥ 14,000
PC-6001MKⅡ	¥ 84,800	¥ 18,000
PC-6001MKⅡSR	¥ 89,000	¥ 20,000
PC-6001MKⅡSR 新品	¥ 89,000	¥ 25,000
PC-6601	¥143,000	¥ 32,000
PC-6601SR	¥155,000	¥ 38,000
PC-6601SR 新品	¥155,000	¥ 48,000
PC-8001	¥168,000	¥ 15,000
PC-8001MKⅡ	¥123,000	¥ 25,000
PC-8001MKⅡSR	¥108,000	¥ 38,000
PC-8201	¥138,000	¥ 58,000
PC-8801	¥228,000	¥ 38,000
PC-8801＋漢字ROM	¥266,000	¥ 48,000
PC-8801MKⅡ/10	¥168,000	¥ 52,000
PC-8801MKⅡ/20	¥225,000	¥ 78,000
PC-8801MKⅡ/30	¥275,000	¥ 98,000
PC-9801	¥298,000	¥ 78,000
PC-9801＋漢字ROM	¥338,000	¥ 88,000
PC-9801E	¥215,000	¥125,000
PC-9801F2	¥398,000	¥188,000
PC-9801M2	¥415,000	¥215,000
PC-9801U2	¥298,000	¥158,000
PC-9801U2 新品	¥298,000	¥168,000
PC-100/10	¥398,000	¥ 88,000
PC-100/10 新品	¥398,000	¥ 98,000
PC-100/20	¥448,000	¥118,000
PC-100/30	¥558,000	¥138,000

ディスプレイ

PC-6041(12インチ、2000字グリーン)	¥ 36,000	¥ 10,000
PC-6042(12インチ、800字カラー)	¥ 56,800	¥ 16,000
PC-60M43(14インチ、800字カラー)	¥ 65,800	¥ 18,000
PC-8048(12インチ、800字カラー)	¥ 59,800	¥ 15,000
PC-8050K(12インチ、2000字グリーン)	¥ 29,800	¥ 12,000
PC-8058(12インチ、2000字カラー)	¥ 99,800	¥ 25,000
PC-8853(14インチ、4050字カラー)	¥168,000	¥ 45,000
PC-TV151(15インチ、2000字RGBTV)	¥ 94,800	¥ 35,000
PC-TV151(15インチ、2000字RGBTV) 新品	¥ 94,800	¥ 42,000
PC-8851(14インチ、4050字モノクロ)	¥ 58,800	¥ 22,000
PC-KD551(14インチ、4050字カラー)	¥118,000	¥ 48,000
PC-MD651(14インチ、2880字モノクロ)	¥ 59,800	¥ 22,000
PC-KD651(14インチ、2880字カラー)	¥198,000	¥ 88,000

フロッピーディスク

TEAC FD55BV(8801MKⅡ増設用フロッピーディスク) 新品	¥ 60,000	¥ 28,000
PC-6031(PC-6001MⅡ用 5インチ、片面倍密シングル)	¥ 89,800	¥ 32,000
PC-6031SR(PC-6001MⅡSR用 3.5インチ、片面倍密シングル)	¥249,000	¥ 42,000
PC-8031-1W(片面倍密デュアル)	¥ 59,800	¥ 32,000
PC-8032-1W(増設用片面倍密デュアル) 新品	¥198,000	¥ 32,000
PC-8032-2W(増設用両面倍密デュアル)	¥178,000	¥ 28,000
PC-80S31(両面倍密デュアル)	¥168,000	¥ 65,000
PC-8881(8インチフロッピーディスク)	¥442,000	¥145,000
PC-8882(拡張用8インチフロッピーディスク)	¥400,000	¥135,000
PC-9881K(8インチフロッピーディスク)	¥320,000	¥155,000
PC-98H31(5Mハードディスク)	¥448,000	¥ 98,000
PC-98H33(10Mハードディスク)	¥448,000	¥165,000

プリンタ

PC-2021(8ドット、40桁サーマルプリンタ) 新品	¥ 23,800	¥ 9,800
PC-6021(40桁サーマルプリンタ)	¥ 49,800	¥ 16,000
PC-6022(カラープロッタプリンタ)	¥ 39,800	¥ 15,000
PC-8023C(10インチ、ドットプリンタ)	¥153,000	¥ 28,000
PC-8024(10インチドットプリンタ)	¥128,000	¥ 38,000
PC-8024(10インチドットプリンタ) 新品	¥128,000	¥ 75,000
PC-8027(10インチドットプリンタ) 新品	¥ 89,000	¥ 52,000
PC-8821(10インチ、18ドット・シリアルプリンタ)	¥198,000	¥ 45,000
PC-8822(10インチ、16ドット漢字プリンタ)	¥234,000	¥ 52,000
PC-8826(10インチカラープロッタプリンタ)	¥148,000	¥ 42,000
PC-PR101(10インチ、24ドット・漢字プリンタ)	¥238,000	¥ 82,000
PC-PR201(15インチ、24ドット・漢字プリンタ)	¥298,000	¥128,000
PC-PR401(80桁サーマルプリンタ) 新品	¥ 39,800	¥ 28,800
PC-PR403(80桁16ドット 日本語サーマルプリンタ) 新品	¥999,800	¥ 48,000
NK-3618-22(10インチ、18ドット漢字プリンタ)	¥234,000	¥ 52,000
NM-9200(10インチ、18ドット漢字プリンタ)	¥350,000	¥ 58,000
NM-9400(15インチ、24ドット漢字プリンタ)	¥310,000	¥115,000
NM-9400S(15インチ、24ドット漢字プリンタ) 新品	¥310,000	¥198,000

その他

256K RAMボード(PC98用、5・8・10MHz対応) 新品	¥ 39,800	¥ 16,000
512K RAMボード(PC98用、5・8・10MHz対応) 新品	¥ 69,800	¥ 22,000
128K RAMボード(PC98U2用、5・8・10MHz対応) 新品	¥ 19,800	¥ 9,800
IMB超高速RAMディスク 新品	¥ 99,800	¥ 42,000
(PC-98用、5・8・10MHz対応＋RAMディスク用ユーティリティソフト付)		
PC-8001MKⅡ-01(漢字ROMボード) 新品	¥ 32,000	¥ 18,000
PC-8012-03(音声認識ユニット)	¥ 98,000	¥ 19,000
PC-8012-05(音声認識ボード)	¥ 64,000	¥ 28,000
PC-8024-02(PC-8024用第一水準漢字ROM) 新品同様	¥ 30,000	¥ 13,800
PC-8027-02(PC-8027用漢字ROM) 新品	¥ 30,000	¥ 15,000
PC-8045(ライトペン)	¥ 45,000	¥ 16,000
PC-8824HD(PC-8824用サーマルヘッド)	¥ 32,000	¥ 14,500
PC-8863(PC-88用エミュレータ専用通信ボード)	¥ 68,000	¥ 32,000
PC-PR101-03(トラクタフィーダ) 新品	¥ 18,000	¥ 13,800
PC-9801-02N(128KB増設RAM)	¥ 56,000	¥ 10,000
PC-9801-02L(128KB増設RAM) 新品同様	¥ 40,000	¥ 19,800
PC-9801U-02(PC-98U2用16色グラフィックボード)	¥ 20,000	¥ 11,000
PC-9801-06(GP-IBインタフェースボード)	¥ 68,000	¥ 12,000
PC-10000-11(増設用フロッピーディスクドライブ)	¥ 60,000	¥ 38,000

N5200シリーズ(本体)

N-5231-06(RAM256KB、8FD-1MB×2、カラーCRT、日本語付加機構付、カナ漢字変換・基本ソフト(PTOS-EX4)付)	¥893,000	¥380,000

N5200シリーズ(プリンタ)

N-5233-10(10インチシリアルドットプリンタ) 新品同様	¥198,000	¥ 28,000
N-5233-20(10インチ漢字プリンタ)	¥234,000	¥ 68,000
N-5233-30(15インチシリアルドットプリンタ)	¥470,000	¥ 48,000
N-5233-23(15インチ、24ドット漢字プリンタ、トラクタフィーダ付)	¥333,000	¥160,000

＊新品も取扱っておりますのでお気軽にご相談下さい。＊



C.B.クラブ制度

当社で商品をお買い上げの方全員に、C.B.クラブカードを無料でお送り致します。このカードをお持ちの方なら次の買い換え時や、周辺機器の購入時に会員特別価格でご購入になれます。

会員専用ホットライン☎03(797)1230



ショールームOPEN!!

○レンタル・リース用PC-9801展示中!
○ビジネスソフトのデモ実施中!

全商品6ヶ月保証付

特選！中古パソコン周辺機器



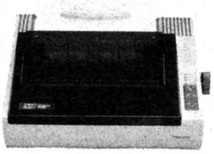
MZ-2200+MZ1T02
（本体＋専用データレコーダ）
¥147,800➡ ¥33,000



CZ-811C（X-1Fモデル10）
¥89,800➡ ¥35,000 新品同様
CZ-811D
（14インチ、2000字RGBTV）
¥89,800➡ ¥48,000 新品同様



CZ-856C（X-1ターボII）
¥178,000➡ ¥125,000 特上品
CZ-855D
（15インチ、4050字RGBTV）
¥119,800➡ ¥85,000 特上品



CZ-8PD2（10インチドットプリンタ）
¥79,800➡ ¥35,000 新品同様

SHARP

本体

MZ-721（データレコーダ内蔵）…… ¥ 89,800➡ ¥ 18,000
MZ-731（データレコーダ・カラーフロッタ内蔵）…¥128,000➡ ¥ 25,000
MZ-2000（グリーンディスプレイ・データレコーダ内蔵）…… ¥218,000➡ ¥ 32,000
MZ-2000（GRAM、1、2、3ヘージ内蔵）…… ¥265,000➡ ¥ 45,000
MZ-2200＋MZ1T02（本体＋専用データレコーダ）…… ¥147,800➡ ¥ 33,000
X-1（CZ800C、GRAM付、マニアタイプ）…… ¥187,000➡ ¥ 35,000
X-1C（CZ801C）…… ¥119,800➡ ¥ 32,000
X-1D（CZ802C）…… ¥198,000➡ ¥ 38,000
X-1Cs（CZ803C）…… ¥119,800➡ ¥ 32,000
X-1Ck（CZ804C）…… ¥139,000➡ ¥ 38,000
X-1Fモデル10（GRAM・高速電磁カセットレコーダ内蔵）… ¥ 89,800➡ ¥ 35,000
X-1ターボモデル30（CZ-852C）…… ¥278,000➡ ¥ 88,000
PC-5000（16ビットホータブルコンヒュータ）…… ¥350,000➡ ¥ 52,000

ディスプレイ

12M15B（12インチ、2000字グリーン）…… ¥ 29,800➡ ¥ 12,000
CZ-802D（14インチ、2000字RGBTV）…… ¥128,000➡ ¥ 42,000
14M522C（14インチ、4050字カラー）…… ¥ 99,800➡ ¥ 52,000
MZ-1D11（MZ-5500用12インチ、4050字カラー）…¥113,000➡ ¥ 48,000
CZ-850D（15インチ、4050字RGBTV）…… ¥129,800➡ ¥ 65,000

プリンタ

CZ-81P（10インチカラーフロッタフリンタ）…… ¥ 34,800➡ ¥ 14,000
CZ-80PK（漢字フリンタ）…… ¥123,800➡ ¥ 32,000
CZ-800P（ドットフリンタ）…… ¥142,800➡ ¥ 35,000
CZ-8PP2（カラーフロッタフリンタ）…… ¥ 54,800➡ ¥ 28,000
MZ-1P04（カラーインクジェットフリンタ）…… ¥228,000➡ ¥ 68,000
MZ-1P06（漢字フリンタ）…… ¥234,000➡ ¥ 75,000

＊特選極上品・特価コーナー＊

＊X1シリーズ特選極上品コーナー＊

X-1Fモデル10（GRAM高速電磁カセットレコーダ内蔵）新品同様 …… ¥ 89,800➡ ¥ 35,000
X-1F/10セット（本体＋CZ811D-TVディスプレイ）新品同様 ¥179,600➡ ¥ 85,000
X-1Fモデル20（漢字ROM・5インチFD 1基内蔵）新品同様 ¥139,800➡ ¥ 85,000
X-1F/20セット（本体＋CZ811D・TVディスプレイ）新品同様 …… ¥229,600➡ ¥133,000
X-1ターボII（CZ856C）特上品 …… ¥178,000➡ ¥125,000
X-1ターボIIセット（本体＋CZ855D-TVディスプレイ）特上品 ¥297,800➡ ¥208,000

＊ディスプレイ特選極上品コーナー＊

MD-12P1（12インチ、4050字グリーン）新品同様 …… ¥ 39,800➡ ¥ 28,000
CU-14D1（14インチ、2000/4050字デジタルカラー）新品同様 … ¥108,000➡ ¥ 55,000
CU-14H2（14インチ、4050字デジタルカラー）新品同様 … ¥ 99,800➡ ¥ 55,000
CU-14G1（14インチ、4050字アナログカラー）新品同様 …… ¥ 89,800➡ ¥ 58,000
CU-14A2（14インチ、4050字アナログカラー）新品同様 … ¥ 99,800➡ ¥ 59,800
CZ-811D（14インチ、2000字RGBTV）新品同様 … ¥ 89,800➡ ¥ 45,000
CZ-855D（15インチ、4050字RGBTV）特上品 …… ¥119,800➡ ¥ 85,000

＊その他特選極上品コーナー＊

MZ-2200・MZ-1T02（本体＋データレコーダ）新品同様 ¥147,800➡ ¥ 38,000
CZ-8PD2（10インチドットプリンタ）新品同様 …… ¥ 79,800➡ ¥ 35,000
MZ-1P09（MZ-1500用カラーフロッタフリンタ）新品同様 ¥ 47,600➡ ¥ 25,000

FUJITSU

MB25020（FM-8本体）…… ¥218,000➡ ¥ 18,000
MB25010（FM-7本体）…… ¥128,000➡ ¥ 32,000
MB25015（FM-new7本体）…… ¥ 99,800➡ ¥ 35,000
MB25015（FM-new7本体）新品同様 …… ¥ 99,800➡ ¥ 48,000
MB25260（FM-77 L4本体）…… ¥238,000➡ ¥ 92,000
MB25055（FM-11BS本体）…… ¥398,000➡ ¥108,000
MB25050（FM-11EX本体）…… ¥398,000➡ ¥ 88,000
FM16β-FDII（本体＋JISキーボード付）新品同様 …… ¥405,000➡ ¥198,000

MSX

VICTOR／HC-60（本体＋32KB、＋アナログ端子付）新品 …… ¥ 64,800➡ ¥ 19,800
VICTOR／HC-7（本体＋64KB＋ゲームソフト付）新品 …… ¥ 89,600➡ ¥ 38,000
VICTOR／HC-80（MSX2、128KRAM＋ゲームソフト付）新品 …… ¥ 89,800➡ ¥ 44,800
TOSHIBA／HX-10DPN（64K RAM 21ピンアナログ端子付）… ¥ 69,800➡ ¥ 18,000
TOSHIBA／HX-20（64K RAM）…… ¥ 29,800➡ ¥ 22,000
CASIO／PV-7（8K RAM）…… ¥ 29,800➡ ¥ 6,800
日立／MB-H1（32K RAM）…… ¥ 39,800➡ ¥ 15,000
CANON／V-20（64K RAM）…… ¥ 54,800➡ ¥ 18,000
SONY／HBP-100（MSXセット・HB-101（本体・32KBRF出力付）＋データレコーダ＋Joyスティック）… ¥ 74,800➡ ¥ 25,000

SIKOSHA

GP-500F（FM用10インチドットフリンタ）新品 …… ¥ 49,800➡ ¥ 19,800
GP-500MX（MSX用10インチドットプリンタ）新品 …… ¥ 49,800➡ ¥ 19,800
GP-550E（PC用10インチ、18ドット漢字フリンタ）…… ¥119,800➡ ¥ 28,000
SP-800M（10インチ、9ドットフリンタ・PC用・ケーブル付）新品 …… ¥ 70,800➡ ¥ 29,800
SP-800F（10インチ、9ドットフリンタ・FM用・ケーブル付）新品 …… ¥ 70,800➡ ¥ 29,800

EPSON

HC-20（ハンドヘルドコンヒュータ）…… ¥138,000➡ ¥ 45,000
HC-88（ハンドヘルドコンヒュータ）…… ¥298,000➡ ¥128,000
TF-10PC（両面倍密デュアルフロッヒーディスク）…… ¥129,800➡ ¥ 55,000
TF-20PC（両面倍密デュアルフロッヒーディスク）…… ¥142,000➡ ¥ 55,000
RP-80（10インチドットフリンタ）…… ¥ 89,000➡ ¥ 28,000
RP-80F/TIIK（10インチドット漢字フリンタ）…… ¥129,000➡ ¥ 38,000
FP-80PC（10インチドットフリンタ）…… ¥189,800➡ ¥ 38,000
MP-100（15インチドットフリンタ）…… ¥192,800➡ ¥ 36,000
MP-100III（15インチドットフリンタ）…… ¥192,800➡ ¥ 38,000

その他

ニデコ／NH14DS（14インチ、4050字カラー、ドットピッチ0.31）新品 …… ¥128,000➡ ¥ 58,000
CENTURY／CM-300（PC用モデム・ダイヤルソフト付）新品 …… ¥ 26,800➡ ¥ 19,800
東京電子／LFD-550PC（PC用5インチFD2ドライブ）… ¥148,000➡ ¥ 55,000
東京電子／LFD-550IIPC（PC用5インチFD2ドライブ）新品 …… ¥148,000➡ ¥ 68,000
東京電子／LFD-550IIFM（FM用5インチFD2ドライブ）新品 …… ¥148,000➡ ¥ 72,000
和知電子／MK1100PC（PC用TVコンバータ）新品 …… ¥ 12,800➡ ¥ 9,500
和知電子／MK1100FM（FM用TVコンバータ）新品 …… ¥ 12,800➡ ¥ 9,800
SANYO／PHC-DRII（データレコーダ）新品 …… ¥ 12,800➡ ¥ 9,800
メルコ／BM-1000（1MRAMディスクソフト付・10MHz対応）新品 … ¥ 44,800➡ ¥ 38,000

電話一本で高額買取り、即現金お支払い!!

☎03(797)1231

掲載の商品はいずれも限定品ですので今すぐお電話下さい。

●コンピュータバンクではあなたの不要になったパソコンを電話1本で査定し買取ります。
●どんな問い合わせにも親切に対応いたします。
▼本社注文デスク

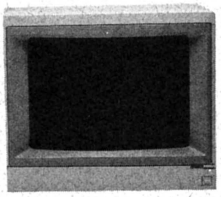
☎03(797)1221

コンピュータバンク

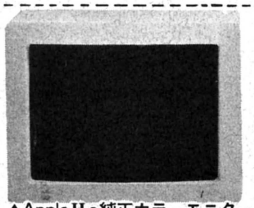
株式会社パシフィックコンピュータバンク
〒150 東京都渋谷区渋谷1-6-8 井上ビル
営業時間／AM9:30～PM10:00 年中無休

全商品保証付 6ヶ月の保証期間だから安心です。
全国無料配送 全国どこでも配達料はいただきません。
高額下取り 少ない予算で買いかえもラクラク。
代金引換えシステム 商品到着時の代金支払いでOK。
クレジットでOK カレッジクレジットも取扱います。
日曜配達可 留守の多い方でも安心です。
高額買取り 電話1本で即、現金お支払い。
ボーナス一括払い 商品は即お手元へ、お支払いはボーナス時に。

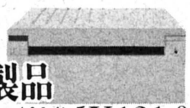
IKE SHOP



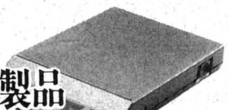
▲AppleIIe純正カラーモニター
(80ケタ表示機能付)



▲AppleIIc純正カラーモニター
(80ケタ表示機能付)
●当店でAPPLE本体お買上けいただいた方に純正カラーディスプレイを特別価格で奉仕しますお問い合せ下さい。



新製品
ユニティスク3.5インチ ¥121,000



新製品
エプソンSR-120AT ¥49,800

仕様
●通信速度……1200/300bps
●通信方式……2線式全二重
●プロトコール……CCITT,Bell規格
自動発着信

エプソン300ボー専用モデム
SR-30 定価¥19,800

ゲーム派の方

Aセット

APPLEIIc	¥198,000
RFモジュレータ	¥ 5,000
ジョイスティック(純正)	¥ 14,500
ソフトウェア 5万円分	(自由に選択)
定価合計	¥267,500

25%off 特価 ¥200,000

Bセット

APPLEIIc	¥198,000
カラーモニターIIc	¥ 92,000
モニタースタンドIIc	¥ 6,000
ジョイスティック(純正)	¥ 14,500
ソフトウェア 2万円分	(自由に選択)
定価合計	¥330,500

25%off 特価 ¥250,000

通信に興味のある方

Cセット

APPLEIIC	¥198,000
アクセスII	¥ 18,000
エプソンSR-120AT	¥ 49,800
モデム用ケーブル	¥ 8,000
定価合計	¥273,800

27%off 特価 ¥200,000

Dセット

APPLEIIe	¥198,000
80カラムカード(64KRAM付)	¥ 33,500
DISKII(I/F付)	¥ 88,500
エプソンSR-120AT	¥ 49,800
スーパーシリアルカード(ケーブル付)	¥ 41,500
アスセスII	¥ 18,000
定価合計	¥429,300

36%off 特価 ¥275,000

アップルSoftware Price List イケショップ特価

●アクションソフト		
ゾロ	(和)	¥10,000
グーニーズ	(和)	¥10,000
ハードボール	(和)	¥10,000
ローオブザウエスト	(和)	¥10,000
ファイトナイト	(和)	¥10,000
ダムバスターズ	(和)	¥10,000
エイドロン	(和)	¥11,000
クロニス・リフト	(和)	¥11,000
☆カラテチャンプ	(和)	¥11,000
●ロールプレイング・アドベンチャー		
☆ザ・ケイブ・オブタイム	(和)	¥ 7,800
☆エスケープ	(和)	¥ 8,300
☆ネバーエンディングストーリー	(和)	¥ 7,300
ウイザーズクラウン	(和)	¥10,000
リングズオブジルフィン	(和)	¥10,000
マーダーオンザミシシッピー	(和)	¥ 8,300
●ストラテジー		
☆チェスマスター2000	(和)	¥ 9,700
サーゴンIII	(和)	¥14,000
フィールド・オブ・ファイアー	(和)	¥10,000
エリート	(和)	¥10,000
ワールド・グレイテスト・フットボール	(和)	¥ 8,800
●グラフィックス		
ブレージングパドルス		¥16,800
ファンタビジョン		¥12,000
ダズルドロー		¥10,000
●カラープリントアウトユーティリティー		
プリンス(イメージライター/RP用)カラーリボン付		¥17,800
●シミュレーション		
オグレ	(和)	¥12,000

(和は和文マニュアル付)(☆印は新製品)

どれでも2本で5,000円コーナー

ガムボール	ビヨンドキャッスルウルフェンシュタイン	ザファクトファインダー
AE		ダンシング・カミンガス
ステーション5	ロッキーズブーツ	ジャンプマン
クライムウェイブ	ソングライター	エクスペディションアマゾン
ロボットオブドーン	キュービット	ザイフォス
ハードハットマック	ダーククリスタル	カバテッドミラー
スペアチェンジ	サミーライトフット	その他

3.5インチ対応アップルIIcグレードアップサービス

こうむ

あなたのIICをユニディスク3.5が使えるようにします。ディスクの容量は、なんとディスクIIの6倍強!マックの800Kディスクとフォーマットを一致させているためマックとのネットワークなど未来が無限に広がります。

★ユニディスク3.5もあわせて特価販売中!!
★3.5インチ対応ソフトも続々入荷中!!

グレードアップ ¥6,000

日本語マックプラスアップグレードサービス

あなたのMacをMac Plusへ

Mac 512K ダイナマック	日本語マッキントッシュプラス	¥150,000
Mac 128K→日本語マッキントッシュプラス		¥190,000
Macを改造された方→日本語マッキントッシュプラス		¥190,000

20万クレジット例
●15回払いの場合 月々のお支払¥14,700
●24回払いの場合 月々のお支払¥ 9,700

25万クレジット例
●18回払いの場合 月々のお支払¥15,600
●30回払いの場合 月々のお支払¥ 9,900

★均等払いクレジットの他、ボーナス併用払いもOK、その他回数もご相談承ります。

①+②バンドルセット

セット価格 ¥698,000

①マッキントッシュプラス ¥648,000
②イメージライターII(ケーブル付) ¥148,000
③800K外部ディスク ¥121,000

①+②+③フルバンドルセット

セット価格 ¥798,000



IKE SERVICE

1. OAコンサルタントの常務……いつでも、なんでもご相談下さい。
2. サポート体制の強化……迅速をモットーにしています。
3. ショールーム常設……ビジネスソフト連日デモ中。
4. 低金利クレジット……お客様のご要望最優先、リースも承ります。
5. Q&A……どんな内容の質問でもお気軽にどうぞ。
6. 下取制度……良心的に高額下取りします。
7. 通販サービス……全国無料配送(但し2万円以下¥500)/日曜配達可/申し込み方法:現金書留/銀行振込(三和銀行秋葉原支店㊎95053(株)イケショップ)

apple専門店 イケショップ
〒101 東京都千代田区外神田4-8-1
☎(03)251-4749

定休日:毎週木曜日

円高還元プライス実施中!

Best Stock　Lowest Price　Support　Fast Service

Oak Village Hit List

Apple II Series

Entertainment

1	Hard ball(和)	¥ 7,000
2	Alter Ego(Male)	¥10,000
3	Rings of Zilfin(和)	¥ 8,000
4	Phantasie II(和)	¥ 8,000
5	Elite(和)	¥ 9,000
6	Fight Night(和)	¥ 7,000
7	Wizards Crown	¥ 8,000
8	Law of the West	¥ 7,000
9	Alter Ego(Female)	¥10,000
10	Auto Duel(和)	¥11,000
	Ultima IV(和)	¥13,000
	Fooblitzky	¥ 8,000
	Moebius(和)	¥13,000
	Little Computer People	¥ 8,000
	Super Boulder Dash	¥ 7,000
	Black Caldron	¥ 8,000
	Chess Master 2000	¥ 9,000

Business etc.

1	Fantavision	¥10,000
2	Copy II Plus V.6.X	¥ 9,000
3	EDD 4 Plus	¥26,000
4	ASCii Express Pro(和)	¥27,000
5	Lock Smith V.6.O	¥16,000
6	EDD 4	¥16,000
7	Science Tool Kit	¥12,000
8	News Room	¥10,000
9	Pinpoint	¥14,000
10	Webster Spelling Checker	¥11,000

Hardware

1	Compatible Disk Drive for II+,e,c	¥30,000
2	Seikosha Printer SP-1000AP	¥65,000
3	A+Mouse	¥20,000
4	Ramworks II	¥36,000
5	Z-80+	¥30,000
6	Switch-A-Slot	¥38,000
7	Mockingboard A	¥23,000
8	Print it	¥47,000
9	80Col. 64K Card for IIe	¥22,000
10	Helm World Modem	¥57,000
	Grappler +	¥25,000
	System Saver	¥20,000

Books

1	40 Great Flight Simulator Adventures	¥ 2,000
2	Understanding Apple IIe	¥ 6,000
3	BooK of Adventure Games II	¥ 6,000
4	Apple IIe Reference Manual	¥ 6,500
5	Apple IIc Reference Manual	¥ 6,500

Amiga

1	Arctic Fox	¥ 8,000
2	Archon	¥ 8,000
3	Mean 18	¥ 8,000
4	Racter	¥ 9,000
5	Delax Paint	¥16,000
6	Hacker	¥ 9,000
7	Brataccus	¥10,000

Special Set

Apple IIe　¥?
Apple IIc　¥?
Macintosh Plus　¥?

Macintosh

Entertainment

1	Flight Simulator	¥10,000
2	Alter Ego(Male)	¥12,000
3	Sky Fox	¥ 8,000
4	Ancient Art of War	¥ 9,000
5	Dejavu	¥10,000
6	Strip Poker	¥ 8,000
7	Brataccus	¥10,000
8	Balance of Power	¥10,000
9	Racter	¥ 9,000
10	Uninvited	¥10,000
	Alter Ego(Female)	¥12,000
	Wizardry	¥12,000
	Ultima III	¥12,000
	Orbiter	¥10,000

Business etc.

1	Fullpaint	¥20,000
2	MS File	¥40,000
3	Silicon Press	¥16,000
4	TML Pascal	¥20,000
5	Jam	¥22,500
6	電脳絵巻(地の巻)	¥ 9,000
7	Easy 3D	¥20,000
8	Excel	¥80,000
9	Thinktank 512K	¥53,000
10	MS Basic	¥30,000

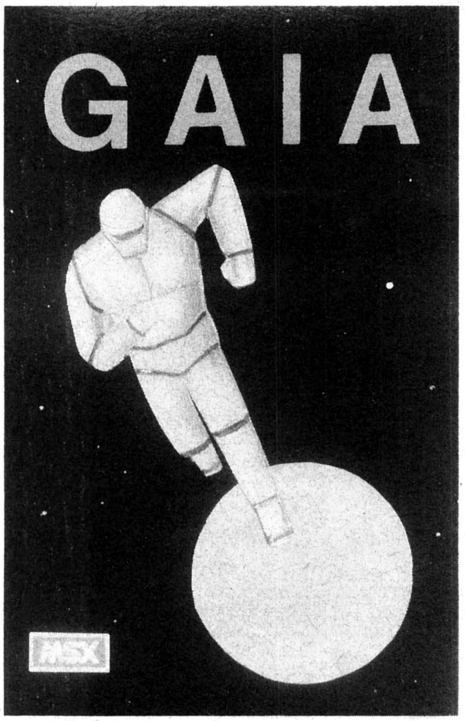
Hardware

1	Thunderscan	¥53,000
2	Macvision	¥65,000
3	System Saver Mac	¥20,000
4	Mouse Way	¥ 2,000
5	A+ Mouse	¥20,000
6	Elephant 3.5 Disk (5pcs)	¥ 3,500
7	Polarizing Filter	¥10,000
8	Mac Enhancer	¥50,000
9	Compatible Drive (Double Side)	¥78,000
10	Travelling Disk Case	¥ 4,000
	Mouse Cleaning Kit	¥ 6,000
	Versa Modem 1200	¥55,000

Macintosh Plus

6ヶ月国内保証付
AMIGA 発売開始.!
Full Set予価¥414,000
AMIGA A1000+Ex.3.5Drive A1010+
Ex.5.25Drive w/t+Printer MPS1000+
Monitor A1080+256K RAM A1050





MSXマークはアスキーの商標です。

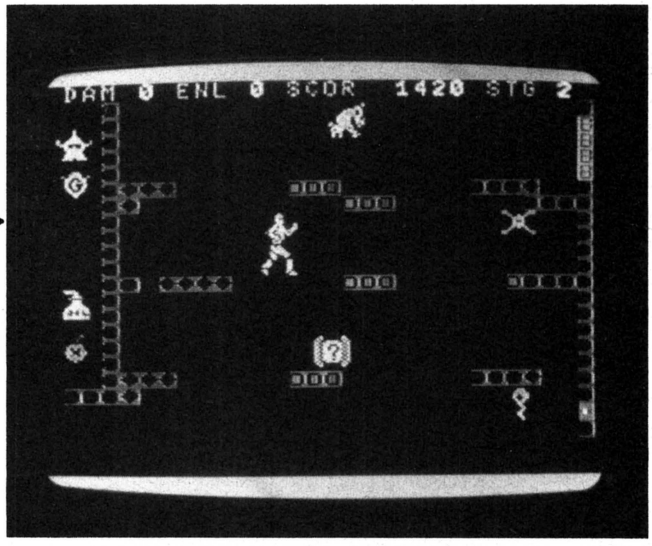
ガイア

RAM16K MSX

あなたは、変身ロボットガイアになって、30面にあるスーパーコンピューターをビームで破壊するのである。

ビームを発射するには、下段右はしのエネルギーバルブから充電しなければならない。

エネルギーが取れたら、2段目の？マークのカプセルを破壊する。命中すると6つのアイテムの中から1つが出てくる。カギが出てきたら上段右はしのドアが開くようになり、1面クリア……。



〈アイテムの効用〉

1ヘルメット……落下物から身を守る
2タ　テ……敵キャラから身を守る
3カ　ギ……ドアが開く
4タイマー……敵キャラの動きが止る
5オイル……ダメージが3つへる
6バクダン……カベを破壊できる

■このソフトは**進化**します。
■かくし**コマンド**で**うら**ガイアになります。
■**バクダン**には注意!!
■ウルテクで**無テキ**ガイアに！
■移植出きた方連絡して下さい**印税**制です。

テープ版 **通販**

￥3,800（送料200円）

現金書留にてお送り下さい。

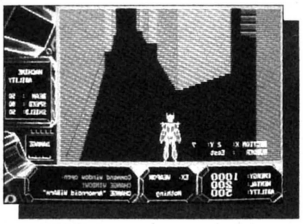
発売元 **サムソンSOFT** 〒240 横浜市保土ヶ谷区瀬戸ヶ谷町202－41－112 電話 045(742)6804

MEMO RANDUM
ゲームソフト通信販売

特典

★メモランダムのソフトはクーポン券付き、点数によりステキなオリジナルグッズプレゼント
★メモランダムから最新ゲームソフト情報をお届けします。

最新ソフト情報
テレフォンサービス ☎03-232-3244



ウィバーン　アルシスソフト

新次元2D・3Dマルチタイプのアクション・ロールプレイング・ゲーム

注文No.	機　種	メディア	定　価
L9-01	PC8801SR/FR/MR	5D	6,800
L9-02	X1/TURBO	5D	6,800

注文No.	メーカー	品　名	機　種	メディア	定　価
L9-03	チャンピオンソフト	その後の慶子ちゃん 看護婦,OL新妻編	PC8801/2/SR/FR	5D	9,000
L9-04	〃	〃	FM7	5D	9,000
L9-05	〃	〃	FM77	3.5D	10,500
L9-06	〃	その後の慶子ちゃん 新妻編	PC8801/2/SR/FR	5D	3,000
L9-07	〃	〃	FM7	5D	3,000
L9-08	〃	〃	FM77	3.5D	3,500



フェアリーズレジデンス番外編　チャンピオンソフト

注文No.	機　種	メディア	定　価
L9-09	PC8801/2/SR/FR	5D	6,000
L9-31	FM77/AV	3.5D	6,000

（学園編＆芸能界編2セットで）

注文No.	メーカー	品　名	機　種	メディア	定　価
L9-10	ザインソフト	トリトーン	MSX	ROM(8K)	5,800
L9-11	〃	シオン	PC8801/2/SR/FR	5D	6,800
L9-12	ランダムハウス	リグラス	FM7	5D	6,800
L9-13	マイクロキャビン	ぎゃるっぽクラブ	FM77/AV	3.5D	6,800
L9-14	コスモコンピュータ	聖女伝説	PC8801/2/SR/FR	5D	6,800
L9-15	〃	〃	X1/TURBO	5D	6,800
L9-16	アートディンク	A列車でいこう	X1/TURBO	5D	7,800

注文No.	メーカー	品　名	機　種	メディア	定　価
L9-17	BPS	アーコン	PC8801/2/SR/FR	5D	7,800
L9-18	ウインキーソフト	ロストパワー	PC8801SR/FR/MR	5D	7,800
L9-19	光栄	三国志	PC8801SR/FR/MR	5D	14,800
L9-20	〃	〃	X1TURBO	5D	14,800
L9-21	〃	〃	PC9801VM	2HD	14,800
L9-22	〃	蒼き狼と白き牝鹿	X1TURBO	5D	8,800
L9-23	〃	〃	FM7	5D	8,800
L9-24	キャリーラボ	フライトインハワイ	PC9801F/VM	5DD	7,800



覇邪の封印　アスキー

中世を舞台にしたマップやフィギュアが付いた幻想世界ロールプレイングの話題作。

注文No.	機　種	メディア	定　価
L9-25	PC8801SR/FR/MR	5D	8,800

注文No.	メーカー	品　名	機　種	メディア	定　価
L9-26	アスキー	新ベストナインプロ野球	PC8801/2/SR/FR	5D	6,800
L9-27	JAST	天使達の午後	PC8801/2/SR/FR	5D	6,800
L9-28	日本テレネット	ファイナルゾーン	PC8801SR/FR/MR	5D	6,800
L9-29	SPS	リバース	PC8801/2/SR/FR	5D	7,800
L9-30	コナミ	グラディウス	MSX(8K)	ROM	4,980

㊡全国どこでも送料無料



申し込み用紙

住所　〒		氏名	
		おでんわ	

注文No.						合　計
数　量	本	本	本	本	本	本
金　額	円	円	円	円	円	円

MEMO RANDUM
新宿駅東口区役所通り沿い ☎03-232-5366

お申し込み方法

上記の申し込み用紙にご記入のうえ現金書留にてお申し込みください。現金受け取り後ただちに郵送いたします。

お申し込み先：〒160 東京都新宿区歌舞伎町2-9-18 ライオンズプラザ新宿1008号　メモランダム通信販売係

★代金着払いも取り扱っております。お電話にてお問い合せください。

上記以外のソフトはお電話にてお問い合わせください。

Soft Community Office MEMO RANDUM

PINEAPPLE'S SUMMER PRICE LIST

AP=Apple C64=Com64 AT=Atari XL/XE AM=Amiga MAC=Macintosh

ADV=adventure RPG=roll playing ACT=action STR=strategy
SIM=simulation ED=education UT=utility WP=word processor
TCM=tele-communication LNG=language GR=graphic tool
ANM=animation tool SMP=sampling tool DGT=digitizer HD=hard disk

VERY POPULAR PRODUCTS

HALLEY PROJECT (ED,SIM)	AM,AP,AT/C64	¥ 10,000
RACTER (Text ADV)	AM,MAC,AP	¥ 10,000
DEJA-VU (ADV)	AM,MAC	¥ 10,000
BALANCE OF POWER (SIM)	MAC	¥ 10,000
DELUXE PAINT (GR)	AM	¥ 18,000
ONE ON ONE (ACT)	AM,MAC	¥ 8,500
ARCHON (ACT,STR)	AM,MAC	¥ 8,500
ARCTIC FOX (3-D SIM)	AM	¥ 10,000
ALTERNATE REALITY (3-D ADV)	AP,AT,C64	¥ 10,000
BALL BLAZER (ACT)	AT/C64	¥ 8,000
EIDOLON (ACT)	AT/C64	¥ 7,000
EDD IV PLUS (BACK UP UT)	AP	¥ 33,000
COPY II PLUS 6.x (")	AP	¥ 9,000
ZORRO (ACT,ADV)	AP,AT/C64	¥ 7,000
GOONIES (ACT,ADV)	AP,AT/C64	¥ 7,000
ACRO JET (ACT,SIM)	C64	¥ 7,000
FOKKER TRIPLANE (3-D SIM)	MAC	¥ 10,000
HARD BALL (ACT,SIM)	AP,C64	¥ 8,000
LAW OF WEST (ACT)	AP,C64	¥ 8,000
DAM BUSTER (ACT,SIM)	AP,C64	¥ 8,000
HACKER (New type ADV)	AM,MAC,AP,C64	¥ 9,000
EXCEL (BUSINESS UT)	MAC	¥ 80,000
SPELLBREAKER (Text ADV)	ALL	¥ 9,000
7 CITIES OF GOLD (ADV)	AM	¥ 10,000
BACK TO THE FUTURE (ACT)	C64	¥ 6,000
MANCOPTER (ACT)	C64	¥ 6,000
FINAL REGACY (ACT)	AT	¥ 5,000

HARDWARES

AMIGA 512k FULL SET (w/ext. drive, mouse, monitor)	¥580,000
ATARI 65XE Computer	¥ 50,000
ATARI 130XE Computer	¥ 80,000
ATARI 1050 Disk Drive	¥ 70,000
COMMODORE 128 Computer	¥110,000
COMMODORE 1571 Disk Drive	¥120,000
ATARI 103 MODEM	¥ 13,000
MAC NIFTY (Sound sampling tool)	¥ 26,000
DIGI VIEW (WONDERFUL! Color Digitizer)	¥ 42,000
FUTURE SOUND (STEREO Sound Sampling tl.)	¥ 38,000

NEW PRODUCTS

DIGI-VIEW (DGT)	AM	¥ 42,000
STUDIO SESSION (SMP)	MAC	¥ 15,000
MAC NIFTY (SMP)	MAC	¥ 26,000
MIND PERSUIT (ED game)	AP,AT/C64	¥ 9,000
NEVERENDING STORY (ADV)	AP,AT,c64	¥ 8,000
FUTURE SOUND (DGT)	AM	¥ 38,000
LATTICE-C (LNG)	AM	¥ 35,000
MAC LIBRARY (UT)	AM	¥ 22,000
MAC MAIL (TCM)	MAC	¥ 15,000
AEGIS DRAW (GR)	AM	¥ 46,000
DELUXE PRINT (GR,UT)	AM	¥ 20,000
BOMB JACK (ACT)	C64	¥ 6,000
COMMANDO (ACT)	C64	¥ 6,000
ROCKY HORROR SHOW (ACT)	C64	¥ 6,000
ELECTRA GLIDE (ACT)	C64,AT	¥ 6,000
ARCHON (ACT,STR)	MAC	¥ 8,500
BRATTACAS (ACT,STR)	AM,MAC,ST	¥ 12,000
ON LINE (TCM)	AM	¥ 10,000
GIZMOZ (UT)	AM	¥ 12,000
A TERM (TCM)	AM	¥ 10,000
MINDWALKER (ACT,STR)	AM	coming soon

SPECIAL PRICES

ADEPT (ACT)	AP,AT,C64	¥ 3,000
ONE ON ONE (ACT)	AP,AT,C64	¥ 3,000
SUPER ZAXXON (ACT)	AP	¥ 3,000
MOEBIUS (RPG)	AP	¥ 9,000
ULTIMA III (RPG)	AP	¥ 9,000
ULTIMA IV (RPG)	AP	¥ 9,000
TAKE 1 (GR,ANM)	AP	¥ 9,000
BLAZING PADDLES (GR)	AP	¥ 8,000
TAKE 1 LIBRARIES (GR,UT)	AP	¥ 3,800
ESSEX (Text ADV)	AP,C64	¥ 3,000
BRIMSTONE (")	AP,C64	¥ 3,000
MINDWHEEL (")	AP,C64	¥ 3,000
INFOCOM OLD SERIES call for titles	MAC,AP,C64	¥ 3,000
SPY HUNTER (ACT)	AP	¥ 1,000
HULK (ADV)	AP	¥ 1,000
CRIMSON CROWN (ADV)	AP,C64,MAC	¥ 3,000
FAST FINDER (UT)	MAC	¥ 5,000
MIDI COMPOSER (HW for MIDI)	MAC	¥ 15,000
DONKEY KONG (ACT)	ATARI(cart)	¥ 3.500

PINEAPPLE'S SUMMER SCHEDULES

SPEED RAFFLES: One for every 5,000 yen purchase. Bunches of prizes!
DURING THE SALE ONLY.

HOLIDAYS: 8/11 (mon), 8/20 to 8/22 (wed to fri)

OPENS ON: 8/18 (mon), 8/25 (mon)

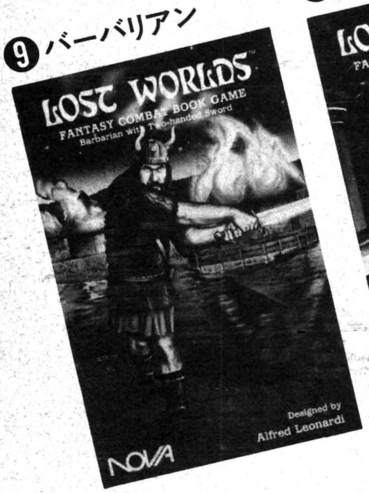
Pineapple 6502™
SOFTWARES INC
〒101 千代田区神田駿河台2-1-19
アルベルゴお茶の水 718 TEL. 03-294-6502
OPEN 1:00～9:00 PM CLOSED ON MONDAYS

★通信販売承ります。品切れによる遅延を防ぐ為、なるべく☎にて在庫ご確認下さい。送料は一律¥500ですが、¥20,000以上のお申し込みの場合はサービスとなります。

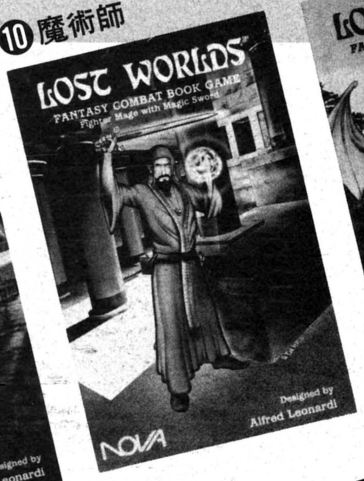
LOST WORLDS™

失われた世界

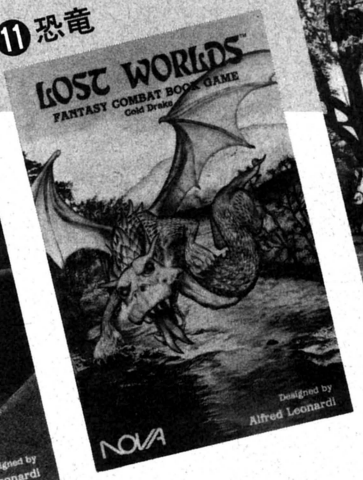
⑨バーバリアン



⑩魔術師



⑪恐竜

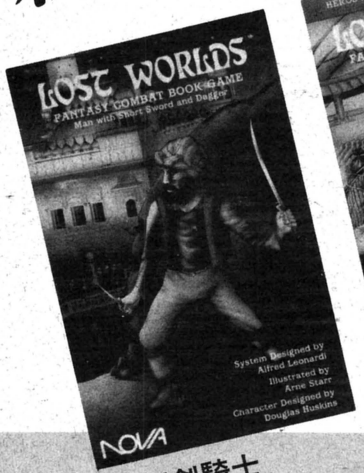


⑫騎士



新シリーズ!! アドベンチャーコンバットゲーム シリーズ⑨〜⑮＋レッドマジックカード 登場

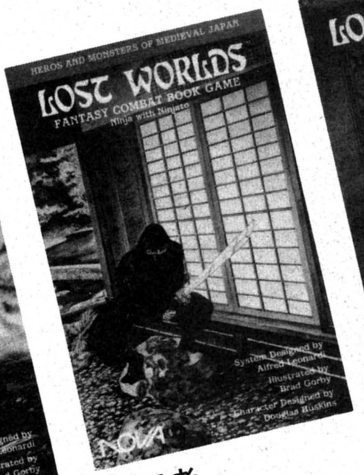
⑬短剣騎士



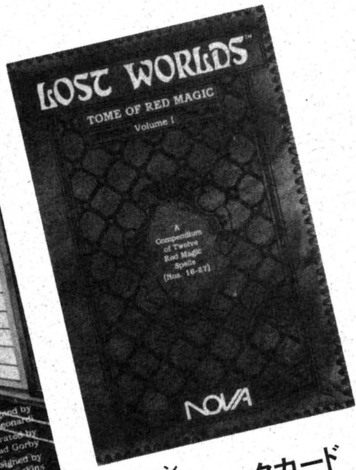
⑭サムライ



⑮忍者



オプション
レッドマジックカード



「LOST WORLDS」は，評判のゲームブックの中でもひと味違う米国NOVA社のファンタジーコンバットゲームの翻訳版だ。アドベンチャーゲームやロールプレイングゲームで活躍するキャラクターが，アメリカンコミックスタッチのイラストで登場。本を交換して闘い合うコンバットゲームも，従来の「剣と魔法」のキャラクターに加えて日本のサムライや忍者も登場。オプションのレッドマジックカードも使えば，ますますゲームの世界が広がるゾ!



SOFT BANK 日本ソフトバンク
〒102 東京都千代田区四番町2-1 ☎03(261)4095

秋葉原価格でローンができます
電気の街秋葉原で 22年 の信用!!

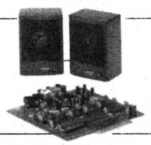
AVCフタバ

AUDIO VIDEO COMPUTER

☎03(253)7661



AVCフタバ電機㈱
〒101 東京都千代田区外神田2-9-8 外神田ユニオンビル601号

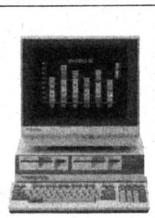


SHARP
X1シリーズ FM音源ボード ステレオタイプ

CZ-8BS1
リアルで効果的な音を楽しもう。
特価 ~~¥23,800~~

今すぐ もよりの電話から			
札幌	011-611-5104	名古屋	052-452-3271
仙台	0222-64-3704	大阪	06-311-3931
新潟	0252-75-4175	広島	082-295-6873
		福岡	092-481-2494

NEC PC-8800シリーズ PC-8801mkIIMR 注文No.052

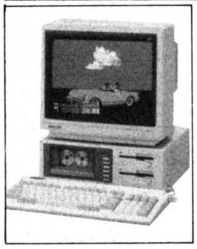


PC-8801mkIIMR(本体) ¥238,000
PC-KD854(モニター) ¥89,800

標準定価合計 ~~¥327,800~~

初回	2回目以降
¥12,220	¥9,500×35回
¥ 8,900	¥7,500×47回

SHARP Super MZ 注文No.044



MZ-2521(本体) ¥198,000
MZ-1D22(モニター) ¥108,000

現金特価 ¥229,000

標準定価合計¥306,000

初回	2回目以降
¥10,960	¥7,800×35回
¥ 6,300	¥6,200×47回

NEC PC-8800シリーズ PC-8801mkIIFR/30 注文No.051



PC-8801mkIIFR/30(本体) ¥178,000
PC-KD854(モニター) ¥89,800

標準定価合計 ~~¥267,800~~

初回	2回目以降
¥10,520	¥7,600×35回
¥ 7,900	¥6,000×47回

SHARP パソコンテレビ YG 注文No.CP-053

マルチビジュアル端子搭載!



CZ822C(本体) ¥118,000
CZ820D(モニター) ¥79,800

現金特価 ¥ お問い合わせ下さい。

標準定価合計¥197,800

初回	2回目以降
¥6,920	¥5,400×35回
¥8,000	¥4,200×47回

SHARP パソコンテレビ YM turbo II 注文No.050



Model 31
CZ856C(本体) ¥178,000
CZ855D(モニター) ¥119,800

現金特価 ¥225,000

標準定価合計¥297,800

初回	2回目以降
¥ 9,500	¥7,700×35回
¥10,500	¥6,000×47回

富士通 FM77AV 注文No.049



FM-77AV2(本体) ¥158,000
FM-TV151(モニター) ¥89,800

現金特価 ¥208,000

標準定価合計¥247,800

初回	2回目以降
¥9,420	¥7,100×35回
¥7,200	¥5,600×47回

パソコン本体

	標準価格	現金特価	36回均等	48回均等
NEC				
PC-9801 UV2	¥318,000	¥———	¥ 9,059	¥7,123
PC-9801 VM2	¥415,000	¥———	¥11,642	¥9,154
PC-8801mkIIFR20	¥148,000	¥———	¥ 4,306	¥3,385
PC-8801mkIIFR30	¥178,000	¥———	¥ 5,167	¥4,063
PC-8801mkIIMR	¥238,000	¥———	¥ 6,889	¥5,417
富士通				
FM77AV1	¥128,000	¥105,000	¥ 3,617	¥2,844
FM77AV2	¥158,000	¥130,000	¥ 4,478	¥3,521
SHARP				
X1G M10	¥ 69,800	¥ 58,000	¥ 1,998	¥1,571
X1G M30	¥118,000	¥100,000	¥ 3,444	¥2,708
X1F M20	¥139,800	¥ 99,000	¥ 3,410	¥2,681
X1turboIIM31	¥178,000	¥150,000	¥ 5,167	¥4,063
X1turbo M40	¥258,000	¥116,000	¥ 3,996	¥3,142
Super MZ M30	¥198,000	¥168,000	¥ 5,787	¥4,550

拡張・周辺機器

	標準価格合計	現金特価	12回均等	24回均等
ロジテック				
LFD-550IIFM	¥109,800	¥ 91,000	¥ 8,418	¥4,474
LFD-580	¥183,000	¥150,000	¥13,875	¥7,375
LFD-590	¥190,000	¥154,000	¥14,245	¥7,572
SHARP				
CZ-502F(FDD)	¥ 99,800	¥ 83,000	¥ 7,678	¥4,081
MZ-CM301(モデム)	¥ 29,600	¥ 24,000	¥ 2,220	¥1,180
CZ-8BV1イメージボード	¥39,800	¥ 32,000	¥ 2,960	¥1,573
CZ-8VP1 プロセッサ	¥ 59,800	¥ 49,000	¥ 4,533	¥2,409
NEC				
PC-TL101 オートホン	¥98,000	¥———	¥ 7,585	¥4,032
PC-CM301 アダプタ	¥89,000	¥———	¥ 6,938	¥3,688
富士通				
MB27631(FDD)	¥ 85,000	¥ 70,000	¥ 6,475	¥3,442
音声合成カード(FM-AV用)	¥29,800 ¥24,800	¥ 48,000	¥ 4,440	¥2,360

CRTディスプレイ

	標準価格	現金特価	24回均等	36回均等
NEC				
PC-TV452	¥128,000	¥———	¥5,163	¥3,617
PC-TV451	¥168,000	¥———	¥6,785	¥4,753
PC-KD853	¥118,000	¥———	¥4,769	¥3,341
PC-KD854	¥ 89,800	¥———	¥3,638	¥2,549
SHARP				
CU-14G	¥ 49,800	¥ 40,000	¥1,967	¥1,378
CZ-820	¥ 79,800	¥ 64,000	¥3,147	¥2,204
CU-14A2	¥ 99,800	¥ 68,000	¥3,343	¥2,342

プリンター

	標準価格	現金特価	24回均等	36回均等
NEC				
PC-PR101F	¥158,000	¥———	¥6,293	¥4,409
PC-PR201T	¥170,000	¥———	¥6,687	¥4,684
PC-PR201F	¥188,000	¥———	¥7,523	¥5,270
PC-PR405	¥ 69,800	¥———	¥2,852	¥1,998
PC-PR406	¥ 99,800	¥———	¥3,983	¥2,790
EPSON				
AP-80K (ROM)	¥ 72,800	¥ 60,000	¥2,950	¥2,067
VP-80K	¥147,000	¥124,000	¥6,097	¥4,271
VP-130K	¥177,000	¥148,000	¥7,277	¥5,098
SEIKO				
GP500M/F (ケーブル付)	¥ 55,800	¥ 39,000	¥1,918	¥1,343
GP800M/F	¥ 70,800	¥ 53,000	¥2,606	¥1,826
SL-80MK	¥118,000	¥ 98,000	¥4,818	¥3,376
富士通				
FM-PR201	¥ 79,000	¥ 66,000	¥3,245	¥ 2,273
SHARP				
CZ-8PC1	¥ 69,800	¥ 58,000	¥2,852	¥1,998
プラザー				
M-1024II	¥ 99,800	¥ 82,000	¥4,032	¥2,824
スター				
TR-24/P/X/F	¥ 68,800	¥ 58,000	¥2,852	¥1,998
AP-2400	¥188,000	¥156,000	¥7,670	¥5,373

ワードプロセッサー

	標準価格	現金特価	12回均等	24回均等
NEC				
文豪mini 5E	¥148,000	¥———	¥11,563	¥ 6,146
文豪mini 7E	¥198,000	¥———	¥15,540	¥ 8,260
SHARP				
WD-50A/55A	¥ 69,800	¥ 57,000	¥ 5,273	¥ 2,801
canon				
キャノワード350	¥228,000	¥198,000	¥18,315	¥ 9,735
キャノワードミニ8	¥ 74,800	¥ 62,000	¥ 5,735	¥ 3,048
ワードボーイPW-15	¥ 39,800	¥ 28,000	¥ 2,590	¥ 1,377
富士通				
OASYS Litek FD20	¥114,800	¥ 95,000	¥ 8,788	¥ 4,671
SANYO				
SWP-M21	¥118,000	¥ 98,000	¥ 9,065	¥ 4,818
RICOH				
マイリポートJP-30D	¥ 69,800	¥ 57,000	¥ 5,273	¥ 2,803
マイリポートJP-50D	¥118,000	¥ 98,000	¥ 4,818	¥ 3,376

MSX・MSX2

	標準価格	現金特価	12回均等	24回均等
YAMAHA				
yis 604/128(MSX2)	¥ 99,800	¥ 84,000	¥ 7,770	¥4,130
yis 805/256(MSX2)	¥198,000	¥165,000	¥15,263	¥8,113
SONY				
HB-F500(MSX2)	¥128,000	¥108,000	¥ 9,990	¥5,310
National				
FS-4500(MSX2)	¥108,000	¥ 88,000	¥ 8,140	¥4,327
FS-4700(MSX2)	¥158,000	¥128,000	¥11,840	¥6,293
FS-5500F2(MSX2)	¥228,000	¥183,000	¥16,928	¥8,998
TOSHIBA				
HX-34(MSX2)	¥148,000	¥125,000	¥11,563	¥6,146
三菱				
ML-G30M2(MSX2)	¥208,000	¥178,000	¥16,465	¥8,752
ビクター				
HC-90(MSX2)	¥168,000	¥138,000	¥12,765	¥6,785
HC-95(MSX2)	¥198,000	¥160,000	¥14,800	¥7,867

●分割回数は3回~48回まで自由に選べます。

●セットの組合せは自由!広告に出ていない他の機種はお問合せ下さい。

頭金なし 手軽な電話クレジット。
カレッジクレジット 保証人なし。但し満20才以上の学生の方。
納期 通常の場合、当社に申込書が到着後1週間以内。特に人気のある商品で品薄の場合、少々納期が遅れる場合もありますので御了承下さい。
製品先取り お支払いは約1~2カ月後から。
低金利クレジット 1回の支払は2,700円以上で3~48回。ボーナス併用も可
完全保証 すべてメーカー保証書付アフターケア万全。
無料配送 全国どこでも無料配送。
全国セッティング ご注文の際、お申し付け下さい。別途料金
18才未満の方 ご両親が代理購入者としてお申し込み下さい。
AM10時からPM11時まで受付 日曜・祝日も営業

●セットの組合せは自由!広告に出ていない他の機種はお問合せ下さい。

新刊のご案内

★

グラフィック・アドベンチャーブック①
剣と魔法と竜の国

大人も子供も
男子も女子も
胸ときめかす
〝愛と勇気〟の
冒険（アドベンチャー）ワールド

陽が沈んで、空が海底を思わせる深い青に染まり、草原が影のヴェールをまとう頃、君はふらふらになってジプシーのキャンプにたどりついた。

目指すベリエラジールの街は暗い地平線の彼方だ。そこに、君の村を焼き、家族と友人を殺した黒い竜の化身デュベイトがいる。そいつを捜し出し、殺さねばならないが、夕べ出会った野盗に武器も金も奪われて、いまの君は裸同然だ。空腹だし、心細くもある。思えば今日一日は、パンひとかけも口にしてはいないのだ。

でも君には勇気がある。人を愛する心もある。危機を切り抜ける知恵もある。この3つを頼りに、未知の世界へ旅立とうよ。

ファンタージェン旅行社・編

●男女どちらでも選べるキャラクター設定とサイコロ振りの煩わしさのないストーリー展開が、ゲームブックの新しい扉を開く。
●盤（ボード）ゲームの要素を満たす大型マップとジオラマ&アイテム&キャラカードが付いて、さらにファンタジー世界のイメージを倍加。
●総プロット数300・選択肢500以上のオリジナル・シナリオと全篇書きおろしの魅惑イラストは、質・量ともに満足度（スリーディーダジョン）120%！
●パズルファン向けの立体迷宮と行き詰まった人向けの〝袋とじ㊙正解集〟付き。見て読んで書き込んで楽しめるお買得な一冊。

話題独占！　発売中
定価880円

アクティブ・パソコン・ゲーム
アソコン7

正解コマンド
解析マガジン
第7弾！

ぶっちぎりだぜ！アドベンチャー全開!!

●きれいな画面写真とくわしい解説で、人気AVG・RPGを徹底攻略するゾ！
●好評連載『モンスター探訪記』の第2回は、荒野や砂漠・山岳地帯を訪れる旅だ。
●もうおなじみ『おっかけ最新ゲーム情報』。楽しめるソフトが続々登場するゾ！
●新企画『ゲーム調査室』がスタート。第1回は、3Dカー&フライトゲーム特集だ。
●みんなのメッセージで作る『アソコン Hot Line』。㊙情報、㊙テクも大公開！
●ますます盛り上がる『アソコン少年探偵団』。団員への指令第1号を発表するゾ。

●『プログラミング講座』では、本格的〝陸戦〟シミュレーションゲームに挑戦だ！
●オッと驚く『袋とじ』。RPG・AVGのヒント&マップを大胆に公開しちゃう。
●『ESCキー・コーナー』、『最新アダルトゲーム情報』も袋の中で待ってま～す！
●もちろんプレゼントもタップリ！　抽選で50名の方に掲載ソフトをど～んとネ。

充実のラインナップ

おっかけ最新ゲーム情報　☆メルヘン・ヴェールII☆アルファ☆リバース☆ザナック☆ザイダー☆アラモ☆デイドリーム
必勝マニュアル　☆北斗の拳☆カーマイン☆ウイングマン2☆ブラスティー☆アリオン☆ロストパワー☆聖女伝説☆タイムエンパイア☆ギャルッぽクラブ☆サンダーボルト☆トランシルバニアII☆ナイトシェード☆コスモエンジェル☆モールモール2
3Dカー&フライトゲーム特集　☆ザ・コックピット☆ハングオン☆爆走バギー☆シツーカ☆シーナ☆F15イーグル☆立体版遊撃王☆F2グランプリ☆走れスカイライン☆フライトパース737
――新作・人気作ばかり31本を収録！



▶アソコンNo.7は、このボクが目印だよ。ヨロシクネ！

8月上旬発売予定
定価　600円

RPG特集『アソコンNo.6』発売中！

ザナドゥ、ハイドライドIIなど人気RPGを徹底解剖。新連載『モンスター探訪記』も大反響。『袋とじ』では、アダルト情報、RPG・AVGのヒント&マップを公開。定価600円で発売中！

好評！　アソコン・シリーズ
バックナンバーのお知らせ

『アソコンNo.1～No.5』（定価 各600円）、『アソコンすべしゃるVol.1』（定価 600円）、『1986パソコンゲーム大全集』（定価 880円）も全国の書店にて発売中です。店頭にない時は本屋さんへご注文をお願いします。直接小社へご注文の場合は、定価に送料（1冊 250円、2～3冊 300円、4冊以上は送料無料！）をそえて、現金書留または郵便振替でお願いいたします。どちらの場合も、あなたのご住所・お名前、誌名・冊数など必要事項を忘れずに書いてくださいね！

〒160 東京都新宿区新宿5丁目18番20号 辰巳出版㈱ ☎03(208)8701(代表) 振替(東京4-71584)

求む！迎夢人（ゲーム）

めいっぱい遊べる人



スタッフ（作家・画家）大募集
アイデア（企画部門・ソフト部門）大募集

ヒットするゲーム開発に熱中している迎夢人の集団――マイクロアカデミー――
会社の中に、自分の中に、ゲームの中に、アミューズメントを見いだせる人、大歓迎です。

オリジナルゲーム作品大募集

応募部門　1.ゲームプログラム部門
2.ゲーム企画キャラクターデザイン部門

応募条件　未発表のオリジナル作品に限ります。また他人のプログラムをコピーしたもの、二重投稿等は固くお断り致します。

応募方法　1.ゲームプログラム部門
・プログラムを記録したメディア及びロード実行方法
プログラム内容について詳しい説明及び遊び方説明
2.ゲーム企画キャラクターデザイン部門
・ゲーム企画（400字詰原稿用紙20枚以内）
ストーリーボード等シナリオをフローチャート化したもの
各画面のデザイン、ゲームキャラクターのイラスト等
（イラストのみでもストーリーがあれば可）
住所、氏名、年齢、電話番号を明記の上、下記まで

応募締切り　随時募集しております。

賞　金　金賞／50万円　銀賞／20万円　銅賞／10万円

商品化された時は、ロイヤリティが付きます。
また応募者先着200名様にオリジナルテレホンカードをプレゼント致します。

――オリジナルプログラムコンテスト〈オプコン〉――

応募先　〒124 東京都葛飾区宝町2―30―16
㈱マイクロアカデミー「オプコン」係

応募された作品は返却致しませんのでよろしくお願い致します。
※プロの方の応募も大歓迎

スタッフ大募集

職種　作家・デザイナー

資格　発想力、企画力の優れた方、ゲームの好きな方に限る

待遇　当社規定により高給待遇
社保有　交通費全給

応募　下記まで電話連絡の上、履歴書持参の事
又、作品を持参（郵送可）

株式会社 マイクロアカデミー

〒124 東京都葛飾区宝町2-30-16 ☎03(695)3599

ADVENTURE NOVELS AN

パソコンゲーム＋小説＝アドベンチャーノベルス

ニュータイプのゲームブック登場!!

第3弾! 8月11日・2点同時発売





ADVENTURE NOVELS

CARMINE カーマイン

西暦2008年、地球人類はかつてない程の混乱に直面していた。内惑星資源の分配と、分子生物学の軍事利用の制限に関する連邦会議がジュネーブで開かれた。翌月、某国の統合参謀本部から陸軍第23特殊部隊に極秘の内に出動命令が下った。作戦のコードネーム『カーマイン』、作戦内容極秘……。命令を受けアーマード・ファイティング・ウォーカーで特殊研究施設・カーディナルに乗り込んだ俺を待ち受けるものは!?

数々のトラップをかわし、人間型歩行兵器・ドールと戦う、SFハードアクションアドベンチャー。

マイクロキャビン新作パソコンゲームのアドベンチャーノベルス化!!

ADVENTURE NOVELS

WILL ウィル

事件の幕を開けた正体不明のミサイルは、世界五大都市へ核ミサイルをプレゼントする予告だった——贈り主はハワード、元・米陸軍の核戦略専門のマッド・サイエンティスト。タイム・リミットは48時間——。阻止計画を完遂するため、事件の核心を秘めた南海の孤島トリニア島に特殊部隊が渡った……。

形勢不利な敵地の真只中で、作戦行動を展開するアドベンチャー。

SFアニメパソコンゲームとして人気を博したスクウェア制作・発売ソフトのアドベンチャーノベルス化!!

新書判／288P／定価各680円

アドベンチャー・ノベルス・シリーズ

[好評発売中]

アステカ　ザ・スクリーマー

帝王の涙　夢幻の心臓Ⅱ

[続刊予定]

ULTIMAⅠ〜Ⅳシリーズ

ザナドゥファイル

日本ファルコム㈱
宮本恒之著

「ザナドゥ」に登場するモンスター、アイテム、魔法を500点以上のイラスト・写真で完全に紹介するほか、キャラクターづくりや必勝法などを示し、『ボードゲーム版ザナドゥ』まで付いている、ファン必携の一冊!!

B5判　144P　定価1500円　絶賛発売中



JICC出版局　東京都千代田区麹町5-5-5　TEL.03-234-4621

アドベンチャーヒントお答え集

君のPCやFMそれにMZ元気かい。きっとアドベンチャーてこまってるね だってとってもむづかしいんだものね。ゲーム・エイドのお答え集ならいっぱつ、だって魔法は得意だもの。人気のアドベンチャーを解析して作ったヒント・お答え集で君の行き詰まったゲームにすべてお答え。申し込み方法は、料金と送料とほしいものの品名をはっきりと書いて、現金書留か、郵便局で定額小為替(ていがくこがわせ)を買って封筒に入れ簡易書留(かんいかきとめ)または、郵便振替でお申込み下さい。こちらに着きしだいおくります。

今直ぐ発送できるもの

(ア) アビス2……700円
アビス……700円
⊙アビス(テープ版)……700円
アドベンチャーランド……700円
アステカ……700円
⊙アグレス……800円
アゲイン……700円
ALICE(PSK)……800円
⊙アリオン……800円
暗黒星雲……700円
暗黒城……700円
Yellow Lomon……700円
異次元からの脱……700円
WILL(デストラップ2)…700円
WORRY(X1)……500円
ウイザード&プリンセス…800円
ウイングマン……700円
⊙ウイングマン2……800円
エルドラド伝奇……800円
英雄伝説サーガ(PC88、PC98)1,000円
オホーツクに消ゆ……800円
黄金の墓……700円
(カ) カプールスパイ……700円
カムイの剣……800円
海底軍艦……500円
軽井沢誘拐案内殺人事件……700円
鍵穴殺人事件……700円
機動戦士ガンダムⅠ……500円
機動戦士ガンダムII……500円
クランストンマナー……700円
クリティカルマス……800円
慶子ちゃんの秘密……700円
ゴジラ……500円
ゴルゴ13 狼の巣……700円
⊙コスモエンジェル……700円
暗闇の視点……700円
(サ) サザンクロス……700円
サラダの国のトマト姫……700円
ザ・カウント……700円
ザ・クエスト……1,200円
ザ・ストーレーストーリー……500円
ザ・パームス……700円
ザ・フォーアウェイ……700円
ザース……700円
シャーウッドフォレスト……800円
新竹取物語……800円
白伝説……700円
ジ・エージェント……700円
ジャグラーストーン……700円
地獄の練習問題……800円
Gメン記憶を捜せ……500円
スターライトアドベンチャーI……500円
ストレンジャーオデッセイ……700円
セイバー……800円
聖なる剣……500円
⊙1,000年の王国……800円
ZODIAC 1……700円
(タ) タイムシークレット……500円
タイムトンネル……700円
タイムゾーン……1,800円
探検隊パート2……800円
ダーククリスタル……1,000円
超人ロック……700円
手掛りを捜せ……500円
テラ4001……700円
天使たちの午後……800円
デーモンズ・リング……800円
デゼニランド……700円
デゼニワールド……700円
トランシルバニア……800円
⊙トランシルバニア2……800円
東京ナンパストリート(2人分)……700円
ドリームランド(PC88、PC98)……700円
ドンファン……700円
道化師殺人事件……800円
(ナ) ナナコSOS……700円
ニューゴジラ……800円
忍者屋敷……500円
(ハ) はーりぃふぉっくす……700円
⊙はーりぃふぉっくす2 蒼の魔王……800円
バイレーツアドベンチャー……700円
⊙バックトゥ・ザ・フューチャー……800円
ファイナルロリータ……700円
ファンハウスミステリー800円
フェアリーズレジデンス(X1不可) 800円
ブードーキャッスル……700円
ブラックプールの剣……800円
ポートピア連続殺人事件……500円
(ファミコン用もだいじょうぶ)
⊙北斗の拳……800円
(マ) マスカレード……800円
魔女モヘカの館……500円
ミオのミステリーアドベンチャー…700円
ミコとアケミのミステリーアドベンチャー800円
ミステリーハウス1……700円
ミステリーハウス2(MSX、PC80)……700円
ミッションアステロイド……700円
ミッションインポッシブル……700円
南太平洋アドベンチャー……700円
ムー大陸の謎(DISK、X1、Tape)…700円
名探偵登場……500円
(ヤ) ユリシーズ……800円
4次元少女リディア……700円
(ラ) ラグランジュL2(88、X1、FM7)……700円
ランギスタンからの脱出……800円
リングクエスト……900円
ロリータシンドローム(88のみ)……700円
ロリータ2……700円
(ワ) ワンダーハウス(PC88)……500円
惑星メフィウス……700円

⊙印は新発売です。 この外にもまだまだあるけど詳しくは資料をゲーム・エイドまで請求してね。
ゲーム・エイドはテキスト版以外のアドベンチャーは何でも出すからお楽しみに。

ゲーム・エイド

TEL 03・205・4862

※ゲーム・エイドのヒントお答え集についてのお問合わせは、直接ゲーム・エイドにお願いします。発売元へのお問合わせはご遠慮ください。

〒160 東京都新宿区高田馬場1-24-4 ヴェルデ・スワ104号 ゲーム・エイド

送料 ヒント集は切手60円 3冊まで60円、3冊毎に60円増し　安く申込める、郵便振替 郵便振替口座 東京8-162846

GAME-AID

ロール・プレイング・ゲーム ヒントお答え地図集

おまたせしました!!人気ロールプレイングゲームのヒント集の新発売。マップを中心にしたお答え集。

今すぐ発送できるもの

(ア) AXIOM……700円
アークスロード……700円
アリババ……700円
ウルティマ2……800円
⊙ウィザードリィー……800円
Epsilon3……1,000円
オランダ妻は電気ウナギの夢を見るか……700円
(カ) ⊙カリオストロの城 800円
カレイジアスペルセウス…700円
コズミックソルジャー……700円
(サ) サイキックシティ……700円
ザ・スクリーマー……900円
⊙ザナドゥ……1,000円
⊙三国志……800円
上海……700円
(タ) トリトーン(ディスク版のみ)…700円
(ハ) ハイドライドⅠ……1,000円
⊙ハイドライドII ……1,000円
ファイヤークリスタル (FM、X1、SRはダメ)…1,000円
ファンタジアン ……1,000円
⊙ブラスティ……1,000円
ブラックオニキス (MSXはダメ)……1,000円
(マ) 夢幻の心臓……1,000円
⊙夢幻の心臓2……800円
(ラ) ライーザ……700円
リザード……800円
⊙レリクス……800円

お申込み方法

1.現金書留か定額小為替でお申込みの場合
お名前、住所、TEL、年令、お持ちのパソコン機種、ほしいヒント集の名前をしっかり書いて、料金と送料60円(3冊まで60円、3冊毎に60円増)をあわせて送って下さい。

2.郵便振替(安く申込める)の場合
口座名　ゲームエイド
口座番号　東京8-162846
住所　〒160 新宿区高田馬場1-24-4 ヴェルデスワ104号
※振替用紙の裏の通信欄にお名前、住所、TEL、年令、お持ちのパソコン機種、ほしいヒント集の名前をはっきりと書いて送料60円(3冊まで60円、3冊毎に60円増)をたして送って下さい。
用紙は郵便局にあります。

3.資料請求はかならず、お名前、住所、年令、お持ちのパソコン名を書いて切手120円分同封してゲームエイドまで。

ASCII MAGAZINE

アスキーの雑誌は、未来へのテーマを提示します。

9月のアスキー
メディア・シリーズ

MSXの情報をすばやくキャッチ

MSX MAGAZINE

毎月8日発売　定価480円(送料100円)

特集 **ネットワークにアクセス**

特色あるネットワークを徹底紹介。キミにぴったりのものをみつけよう！

■**ウーくんのソフト屋さん・お手紙ごっこ**
通信するにはちょっと予算が……というキミに、簡単お手紙ツールをプレゼント

■**MSX SOFT・グラディウス、アラモ、他多数**

■**ハードニュース・MSX2アダプタが登場！**

マイクロコンピュータ総合誌

ASCII

毎月18日発売　定価500円(送料100円)

特集 **エキスパート・システム**

「人工知能」の応用分野であるエキスパート・システムの実態と仕組みから、コンピュータでの「知識」の可能性を鋭くさぐる

特集 **失敗しないRAMカード選び**

RAMカードの仕組みや機能をくわしく解説しながら、選択時に絶対に見のがしてはならないポイントを丁寧に指摘していく

■**スペシャルレポート「デバイスドライバを作る」**
MS-DOSのハイレベル・ユーザーのために、デバイスドライバの作成テクニックについてくわしく解説

■**「RISCコンピュータの構造と展望」**
RISCコンピュータの行方は？　コンピュータアーキテクチャに〝シンプル・イズ・ベスト〟は通用するか？

BIWEEKLY

ファミコン通信

第5号(8月22日号)　完全隔週金曜日発売　特別サービス定価320円

豪華2大付録付きで好評発売中なのだっ！

付録その1はナムコの新作〝ワルキューレの冒険〟必勝ハンドブック、その2は完全保存版〝魔界村〟。うれしい2大別冊付録だね。もちろん、本誌の内容だって新作バッチリ、秘技バッチリの100点満点だ

〒107 東京都港区南青山6-11-1スリーエフ南青山ビル (株)アスキー出版営業部 TEL(03)486-1977 **株式会社アスキー**

●**目録**('86年6月版)**送呈**：住所・氏名・年齢・職業・電話番号・商品名・使用機種を明記の上、宣伝部LOG係までハガキでお申し込み下さい。

LOG IN HOT LINE



夏休みパソコンゲーム大会のお知らせ

会　　期：7/25〔金〕→8/20〔水〕（但し毎週木曜日は定休日）
(8/20〔水〕はグランドチャンピオン大会となります)
会　　場：西武百貨店　池袋店　7階大催事場
「未来を見る夏・コンピュータワンダーランド」内
参加資格：コンピュータワンダーランドに入場できる方（有料）
会期中、毎日、会場内で先着順で受け付け
競技内容：ペンギンくんウォーズ・ＴＺＲグランプリライダー（アスキー）、魔法使いウィズ（SONY）
それぞれ制限時間内で行い、得点の合計を競います
(詳しい内容は、当日会場にてお知らせします)
大会主催：(株)アスキー　ホームソフトウェア開発部
協　　賛：ヤマハ発動機(株)、(株)荒井広武、(株)田宮模型、月刊「オートバイ」
なお、ゲーム大会は西武百貨店　池袋店を中心に関東地区の西武百貨店・西友各店(約10店を予定)においても同時予選会を開催

このゲーム大会は「未来を見る夏・コンピュータワンダーランド」の中の一コーナーで行われます。

ほかに、次のようなたのしい企画が盛りだくさんです。

★★★不思議の国　ミラクルジャーニー・ランド★★★

①イントロダクション
立体16面マルチヴィジョンで、楽しい会場案内を展開。

②マジックヴィジョン
マジックヴィジョン(立体シミュレーション)によって、「コンピュータの大いなる旅」に誘う。……コンピュータはどこから来てどこに行くの？

③コンピュータトンネル
コンピュータの内部への旅――初めて知るコンピュータのしくみ・構造・会話方法のシステムとその歴史の流れを分かり易く楽しく説明。

★★★誕生の国　フロンティア・タイムマシン★★★
（ボストン・コンピュータ・ミュージアム）

①誕生からわずか40歳
世界で唯一のコンピュータ博物館からの出展。コンピュータの発達史が目の前で展開。
- 世界最初のコンピュータ　ENIVAC, EDVAC――1946年
- 世界初のプログラム内蔵のコンピュータ　WHIRE WIND
- 米国防空システム――(第二次世界大戦時)

★★★近未来の国　コミュニケーションランド★★★

①パソコン通信（ボストン・コンピュータ・ミュージアムとのリアルタイム通信）
チャット(CHAT)の開設。ボストンコンピュータミュージアムの子供と日本の子供とのパソコン通信。(西武各店とのパソコン通信でのゲーム大会)

②データベース紹介
アメリカのネットワーク(三大ネットワーク)の情報検索を分かり易く実施――情報ボックス。
日本のデータベースの紹介・実演――ＪＡＬネット、アスキーネット(特別回線24時間開設)、ＶＡＮシステムの紹介（朝日新聞社のニュース情報）検索。

③教育の世界
ＣＡＩに代表される最新の教育システムの紹介とデモンストレーション。
「親のためのパソコン教室」――子供の世界だけだったものを分かり易く教授。

④近未来の国
コンピュータはここまで進んでいる。音声入力に始まるここ数年の発展を「MITメディアルーム」、「ICOT」、「AI(人工知能)」を交えながらコンピュータとの付き合い方を紹介。

⑤パソコンゲームは今
世界初のコンピュータゲームの公開。
パソコンゲームの歴史をゲームミュージックの流れとともに展示。
最新のパソコンペットやシミュレーションゲーム等へのアクセス。

★★★夢の国　フューチャーシアター★★★

①フューチャーシアター
未来のコンピュータとの関係を35mm フィルムで案内する。未来社会のあるべき姿を映像で表現。

②コンピュータグラフィックス
パソコンを使ったコンピュータグラフィックスの世界を日米で展示比較。
(河口洋一郎氏、幸村真佐男氏、ボストンミュージアムのコンピュータアニメーション)
パソコン絵日記――子供たちの手でパソコングラフィックスを利用した絵を書いて持ち帰る。(夏休みの宿題コーナー)

③コンピュータ・サウンド
コンピュータセンサーで人間の動きをサウンド化。音楽とコンピュータとのジョイントコンサート。

★★★冒険の国　アドベンチャーランド★★★
ネットワークを活かした楽しいイベントを毎日展開。
(コンピュータシンポジウム開催)

アスキーに対するご意見、ご希望、また弊社の販売についてお気付きの点などがございましたら、㈱アスキー営業部「HOT LINE」係宛ハガキにてお送り下さい。よろしくお願いします。

☎ 製品についてのお問い合わせは以下の通りです。
＊出版物　486-1977
＊ソフトウェア　486-8080
＊ファミコン　250-5600

☎ 製品のお買い上げ後のご質問はユーザーサポート宛
＊出版物 ＊ゲーム　498-0299
＊ビジネスソフト　498-0205
＊言語関係　498-0206
＊ファミコン　250-5600

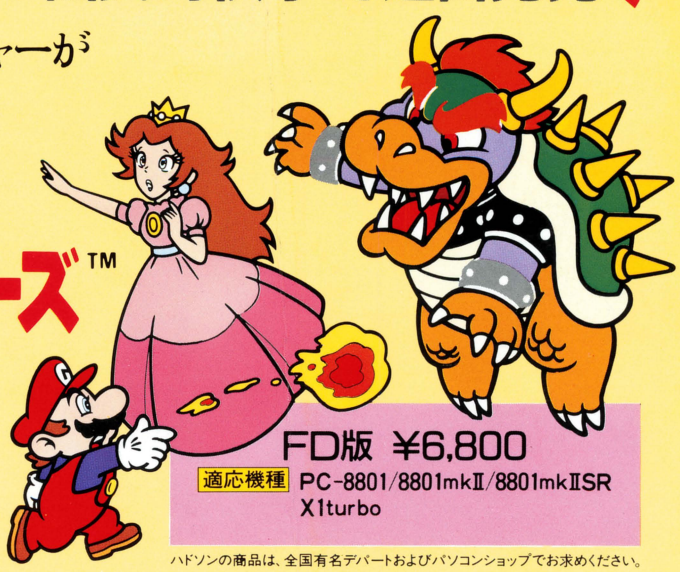
ASCII
ASCII CORPORATION
〒107 東京都港区南青山6-11-1スリーエフ南青山ビル 株式会社アスキー



人気、人気、人気。

国民的快挙で近日発売

ご存知"マリオ"が大活躍!
スーパー・ファンタスティック・アドベンチャーが
ついにパソコンソフトになって登場!



SUPER MARIO BROS.™

スーパーマリオブラザーズ™

©1985 Nintendo Co.,Ltd.

空前の超ヒット作が、パソコンで存分に楽しめる。
にっくき大魔王クッパ率いるカメー族を倒して、ピーチ姫を救出しよう! キノコの王国に平和を取り戻せるのは、われらがスーパーマリオだけ。キミのパソコンで大冒険!

FD版 ¥6,800

適応機種 PC-8801/8801mkⅡ/8801mkⅡSR
X1turbo

ハドソンの商品は、全国有名デパートおよびパソコンショップでお求めください。

HUDSON GROUP
HUDSON SOFT®

本社/〒062 札幌市豊平区平岸3条5丁目1-18 ハドソンビル ☎011-841-4622
東京/〒162 東京都新宿区市谷田町3丁目1-1 ハドソンビル ☎03-260-4622
大阪/〒556 大阪市浪速区下寺2丁目3-2 ☎06-644-4622
営業所/東北・金沢・名古屋・広島・福岡・沖縄・アメリカ・イギリス・西ドイツ

LOGIN SEPTEMBER 1986
昭和61年9月1日発行(毎月1回1日発行) 第5巻 第9号 通巻45号 昭和58年8月3日第三種郵便物認可 昭和60年1月16日国鉄首都特別扱承認雑誌第7993号 ISSN 0286-486X

信頼と創造の富士通

富士通

総、天、然、ショック。



(同時発色)

色が一斉に立ちあがる。音が想像力を呼びさます。周辺機器(パイプレイヤー)もいっそう充実。
"AVC"=オーディオ・ビジュアル・コンピュータ、FM77AV。富士通から。

A Audioに凝る。 楽器音やサウンドイフェクトの音色データを内蔵したFM音源を、サウンドエディタ*1とミュージックエディタ*2で操って、音色のアレンジから作曲・演奏まで、自由自在。

V Visualで遊ぶ。 中間色も美しい4096色の天然色グラフィックス。素材をビデオディジタイズ*3して本体にとりこみ、グラフィックエディタ*4でオリジナル画像に。スーパーインポーズも一発。ビデオコンバータ*5を使ってVTRに録画したり、カラフルにプリントアウト*6することも可能です。

C パソコンを欲ばる。 パソコン通信に欠かせない、自動発着信対応のATモデム-300*7最大で64種類の単語を音声データとして認識することのできる音声認識カード*8を用意。

- 赤外線ワイヤレスキーボード
- 128KBのメインメモリ
- 高速グラフィックスを実現する専用LSI
- JIS第1水準漢字ROM
- 3.5インチフロッピィ
- AV機能をパワーアップしたF-BASIC V3.3。

*1 *2——オプション、各¥9,800 *3——オプションのビデオディジタイズカード¥24,800が必要です。
*4——オプション、¥9,800 このソフトを動かすにはマウスセット¥33,000が必須です。 *5——オプション、¥58,000
*6——カラー漢字熱転写プリンタ¥79,800 *7——オプション、発売予定 *8——オプション、¥49,800
▶FM77AV専用テレビは、パソコンを使わない時、テレビに切り換えてご覧ください。(アンテナ工事費別)



天然色パソコン
FM77AV
AUDIO & VISUAL

¥128,000(FM77AV-1 本体価格・キーボード付)
¥158,000(FM77AV-2 本体価格・キーボード付)
¥89,800(カラーCRTテレビ-15)別売

夏遊び 富士通 WHY? WHY? プラザ
パソコン、ワープロの不思議体験!!
会場:東京・富士通プラザ丸の内 ☎(03)215-0321
大阪・富士通プラザOBP ☎(06)949-0371
大阪・富士通プラザ梅田 ☎(06)344-7648
大阪梅田会場は、毎週月曜日休館
8/31(日)まで好評開催中!!
※大阪会場は8月24日まで。

富士通株式会社●OA営業統轄部 〒100東京都千代田区丸の内1-6-1 ☎(03)216-3211(代)
技術的なお問い合わせは—FMインフォメーションサービス☎(03)432-0816(お問い合わせ時間)10:00~18:00月~金(祝日を除く) 富士通プラザ(マイコンスカイラブ含む) ●丸の内(03)215-0321
●秋葉原(03)251-1448●札幌(011)222-5466 ●仙台(022)266-8711●名古屋(052)261-5141 ●大阪(06)344-7648 ●広島(082)211-1717●福岡(092)713-4392

月刊 ログイン
株式会社アスキー 〒107 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル
☎03-486-7111(大代表) ☎03-486-1977(出版営業部ダイヤルイン) ☎03-486-4503(編集部ダイヤルイン) ☎03-486-8086(情報電話)
年ぎめ購読料5,760円(送料込) 振替 東京 4-161144 Printed in Japan 共同印刷
雑誌09731-09 定価480円