昭和61年8月1日発行(毎月1回1日発行)第5巻　第8号　通巻44号　昭和58年8月3日第三種郵便物認可
昭和60年1月16日国鉄首都特別扱承認雑誌第7993号　ISSN　0286-486X

Magazine for Personal Compunication

パーソナルコンピュータ情報誌
月刊ログイン

LOGiN 8



続・RPG超特集パート1

PC-8801シリーズ　ついに第2戦が完成!!
東海道五十三次(比叡山編)

PC-8801シリーズ、S1　一味違う変わりダネRPGだ
クエスターズ移植版堂々完成

PC-8801シリーズ、X1シリーズ　おもしろマップが届いたぞ
ログイン版 ドラゴン スレイヤー

途中で行き詰まってしまったキミにお届けする
RPG完全解法(?)トラの巻

パソコンだってミュージックできるんだぜっ!
サウンドパフォーマンス大発表

CD-ROMってこんなものだったのさ
よくわかるCD-ROMの謎

MSX(32K)、X1、FM-7　今月も有力作品がエントリー
ログイン ソフトウェア コンテスト

NEC PC 88 NEWS

PC-8800シリーズを使いこむための耳より情報。

今月のテーマは「PC-VAN」

パソコンがつながる。仲間がひろがる。
パソコンをコミュニケーションの道具として
多目的に利用できる
NECのパソコン通信サービス、PC-VANの紹介です。

パソコンが大好きな僕らに、とびきりのニュースです。NECのPC-VANがそれ。これは、部屋にあるパソコンを電話回線を使って、ホストコンピュータとつないで、誰もが情報交換したり、データベースを利用することができるごきげんなサービスなのだ。だから、いつでも気軽に、誰とでも情報交換ができてしまうのだよ。もうひとりでパソコンのキーを叩いているだけじゃなく、パソコンを使ってコミュニケーションする時代なのだ。年齢も性別も関係なく加入できるNECのPC-VAN。僕らパソコンフリークの、待ちに待ってたサービスなのです。

こんなにあります。PC-VANの、サービスメニュー。

進んだひとのメッセージのやりとり。電子メールサービス。

進んでるひとは、もう電子メールで情報交換しているよ。電子メールならパソコンを使って部屋にいながらにして、全国の友達とメール交換ができるのです。君から僕へ。僕から君へ。例えば、北海道に住んでいる友達とでも、沖縄に住んでいる友達とでもOK!メッセージ内容は、発信者と受信者しか見ることができないシステム。プライベートなメッセージ交換に、どしどし使いたいサービスです。また、同じメッセージを何人ものひとに一回の操作で送れる同報サービスも利用可能。パーティー開催のお知らせなどに使えます。

伝言板の気分で使えるね。電子掲示板サービス。

パソコンを使ってメッセージを書き込んだり、メッセージを読んだりできるのが電子掲示板の特長。〈売ります〉、〈買います〉などのコーナーがあって「こんなソフト捜しています」とか「クラブのメンバー募集中!」など、伝言板の気分で使えるのがいい。メッセージに対する返事が電子メールで届いた

つながるぞ ひろがるぞ
PC-8800シリーズ

8ビットのベストセラー機・PC-8800シリーズが、さらにグレードアップして新たにラインナップを完成。新PC-8800シリーズは、あらゆるパーソナル領域のニーズに的確に対応する3機種、5モデル。いずれも512色中8色を選択できる高度なグラフィック機能やHiFi6重和音を可能にする高次元のサウンド機能を装備したほか、ベストセラー機の豊富なソフト・ハード資産を継承しています。



●大容量1Mバイトタイプ5インチFDD2台内蔵。(320Kバイトタイプの読み取り/書き込みも可能) ●JIS第1・第2水準の漢字ROMを標準実装 ●主記憶容量192Kバイト標準実装 ●文節変換が可能なN88-日本語BASICを標準添付

mr

群を抜く記憶容量と日本語機能。8ビット・パソコンの頂点をゆく実力派。

PC-8801mkIIMR

本体標準価格(1Mバイトタイプ5インチFDD2台内蔵)……238,000円



●320Kバイトタイプ5インチFDD2台内蔵(model 30)、320Kバイトタイプ5インチFDD1台内蔵(model 20)、FDDオプション(model 10) ●JIS第1水準漢字ROM標準実装●熟語変換のN88-日本語BASIC標準添付(model 30、model 20)

FR

初めての方も安心。コストパフォーマンスに優れたうれしいパソコンです。

PC-8801mkIIFR

model 30 本体標準価格(320Kバイトタイプ5インチFDD2台内蔵)……178,000円
model 20 本体標準価格(320Kバイトタイプ5インチFDD1台内蔵)……148,000円
model 10 本体標準価格(FDDオプション)……99,800円

日本電気グループ

■お問い合わせは、最寄りのNECへ

北海道支社(札幌) 011(251)5531
東北支社(仙台) 0222(61)5511
東京支社(東京) 03(456)3111
中部支社(名古屋) 052(262)3611
北陸支社(金沢) 0762(23)1621
関西支社(大阪) 06(231)3111
中国支社(広島) 082(247)4111
四国支社(高松) 0878(22)4141
九州支社(福岡) 092(713)5151

たしかな技術で世界をむすぶ
NEC

りするからゴキゲン。本当にたくさんの仲間とコミュニケーションができてしまいます。また、特定のグループ内で自由にメッセージ交換ができるプライベートボードもあります。

とっておきの情報が盛りだくさん。情報提供サービス。

きょうから君も情報通になれます。PC-VANの会員になれば、情報提供のサービスも受けられるのだ。旅行情報からビジネス、パソコン情報まで、とっておきの最新情報が盛りだくさん。いくつものジャンルの中から、欲しい情報だけを取り出せるシステム。また君も情報提供者(IP)になれます。有力情報はどしどしPC-VANまで。

これは、グループで楽しめる。CUGサービス。

ひとりより、みんなで活動した方が楽しいに決まってる。サークルや研究会など、限られたグループで利用できるのがCUG(Closed User Group)サービス。CUGサービスを利用する場合には、CUGサービスをおこなっている情報提供者(IP)に利用の手続きが必要。グループでお勉強したいひとには、ためになるサービスです。

これだけでPC-VANのサービスが受けられます。

(たとえばPC-8801mkⅡMRの場合)

Ⓐコース
PC-8801mkⅡMR、モデムボード(PC-8801-12)、電話機。



Ⓑコース
PC-8801mkⅡMR、RS-232Cケーブル(PC-8895)、音響カプラ(PC-8268など)、電話機。

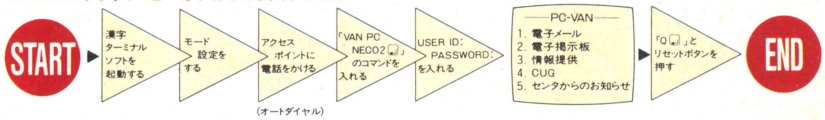


Ⓒコース
PC-8801mkⅡMR、モデム内蔵インテリジェントテレフォン(PC-8269、RS-232Cケーブルが添付)。



こんなに簡単PC-VANの操作手順

(PC-8801mkⅡMR+PC-8801-12+漢字ターミナルソフト使用の場合)



※あなたのユーザID、パスワードは、ご加入の際にお知らせします。

PC-8800シリーズ用PC-VAN対応予定ソフトのご紹介。

名　称	提供会社
C Term 88	㈱アスキー
PC-VAN専用PCOM(88版)	㈱パーソナルビジネスアシスト
PC-8800シリーズ ユーカラK2ターボ・キット	㈱東海クリエイト
Super 春望ネットワーク	デービーソフト㈱

上記ソフトウェアについての詳細は、ソフト提供会社に直接お問い合わせください。

さあ!PC-VANの会員に。これが、お申し込み方法。

①☎電話によるお申し込み

直接お電話で、PC-VAN事務局に、パソコン機種名、モデム/音響カプラ名などをお知らせのうえ、お申し込みください。

②☎「利用申し込み書」によるお申し込み

PC-VANカタログ添付の「PC-VAN利用申し込み書」に必要事項をご記入のうえ、PC-VAN事務局までお送りください。

●PC-VANカタログは、NECのショウルーム、Bit-INN、サントピア、マイコンショップ、パソコン販売店などに用意してあります。なお、お申し込みいただいた後、あなたのユーザID、パスワード「PC-VAN操作マニュアル」をお送りします。

●お申し込みのお問い合わせは
NEC PC-VAN事務局
03-454-6909(代)

●操作方法などに関するお問い合わせは
NEC PC-VANクライアントサービスデスク
03-452-9800(代)
NEC パソコンインフォメーションセンター
03-452-8000(代)

●各受付時間/AM9:00～PM5:00
月曜日～金曜日(祝日をのぞく)

今が絶好のチャンス。

ご利用料金無料サービス実施中!

昭和61年9月末迄はサービス期間とし利用料金は無料です。PC-VANは全国にアクセスポイントを設置。これからも順次増設の予定です。なお、アクセスポイントまでの電話料金はご利用者の負担です。



●320Kバイトタイプ5インチFDD2台内蔵●パソコンと電話、モデムをコンパクトに一体化●漢字ターミナルソフトや電話帳ソフト、通信コントロール機能を強化したBASICを添付●オンフックダイヤルやリダイヤルなど多彩な電話機能

TR

パソコン通信をこのクラスで実現した
モデム電話内蔵パソコン。

PC-8801mkⅡTR

本体標準価格(320Kバイトタイプ FDD2台内蔵)……288,000円
(取付工事費等は含みません。)

「STACフェア開催」

●日時：7月19日(土)・20日(日)/AM10:00～PM5:00
●場所：秋葉原ラジオ会館〔東京都千代田区外神田1-15-16〕
7F・NEC Bit-INN/8F・イベントホール　協賛：NEC

イベント内容
■STAC会各社のNEC・PCシリーズのおもしろソフト、役立つソフト一挙に公開!!
■STAC会各社オリジナルグッズバザール!

STAC会 各社 ●T&Eソフト●システムサコム●シンキングラビット●ビーピーエス●クリスタルソフト●キャリーラボ●ハミングバードソフト●日本ファルコム●スクウェア●ポーステック●マイクロキャビン●ゲームアーツ●OAテック高木学園●システムソフト　(順不同)

NEC夏のハローC&Cまつり

好評開催中!
7/31まで

今がお買い得のチャンス
パソコン(本体)お買い上げの方に日本初のホログラム付テレホンカードを差しあげます



店頭で気軽にパソコンに触れてみよう!
パソコン体験コーナー

ボクのマークのあるお店で実施しています



■テレフォンサービス
(技術的なご質問・ご相談に電話でお答えします。)

NECパソコンインフォメーションセンター　東京 03(452)8000　大阪 06(211)9800

受付時間＝9:00～17:00　月曜日～金曜日(祝日を除く)
電話番号は、よくお確かめのうえおかけください。

LOGIN CONTENTS


120


144


156

120 好評の4月号RPG超特集に続編が登場した!

続・RPG超特集パート1

パソコンゲームの話題の中心はなんてったってRPG。キミが壁にぶち当たっているあのゲームたちの秘密を大公開するのだっ!

ジャンケンズ&ドラゴンズ・サーガ前編

あの伝説の超外道RPGごっこが、さらに充実して帰って来て、誠にすいませーん

ウルティマV&ウィザードリィIV情報だ

業界人も注目のウルティマV画面写真つき大速報と、ウィザードリィIV最新情報。ほか、ザナドゥ、メルヘンベェールII、夢幻の心臓IIなど人気ゲームを大紹介!

156 待望のCD-ROM到着。そのテストインプレッションと内部解析を公開する!

すごーくよくわかるCD-ROMのおはなし

160 イラストレイテッドゲーム

ゲームアーツ謹製ジオラマ『テグザー』

172 4月号で募集したデラックス大会にたくさんの作品が集まった

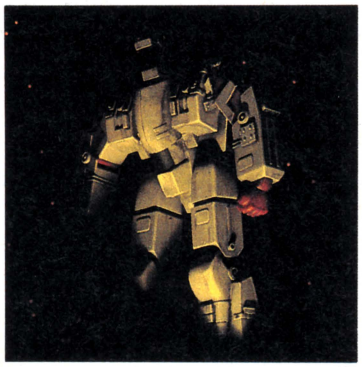
パソコンサウンドパフォーマンス発表

SOFTLOG 4
- SOFT LOG TOP30
- BEST5
- SPOTLIGHT
- SHOP SALE20
- 読者の選ぶ TOP20
- U.S.A. TOP20
- NEW SOFT

SOFTWARE REVIEW 16
- ガレイドスコープ2『発・汗・惑・星』(GA夢)
- 北斗の拳(エニックス)
- ナイトシェード(日本デクスタ)
- 冒険者達(アスキー)
- レリクス(ポーステック)
- ギャルっぽクラブ(マイクロキャビン)
- ファイナル・ゾーン(日本テレネット)

DATALOG 195
- NEW PRODUCTS
- BOOKS
- DISC & VIDEO
- MOVIE

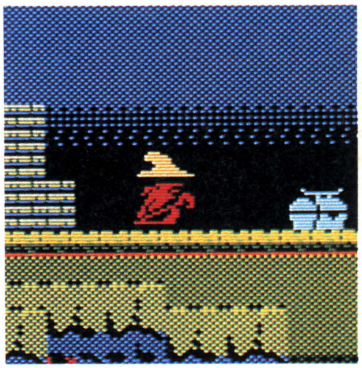
LOGIN Magazine COPYRIGHT © AUGUST 1986 by ASCII Corporation. 本誌掲載記事の無断転載を禁じます。



160



164



222

28 私はこのゲームで徹夜した
ガビンイトウ&由井女史の『道化師殺人事件』で完徹っ!!

150 PC-8801シリーズ、X1シリーズで好評連載第5回
連載RPG『ドラゴン スレイヤー』

164 今年もログインステッカーが出場したのだ
1986年ル・マン24時間レース速報

172 パソコン通信 パソソーのことならなんでも聞いてくれ
全国ネットワーク情報が満載だ

178 RPGなんでもかんでも情報局
読者が作る裏情報コーナーです

209 ビデオゲーム通信 帰ってきたブロック崩し野郎の逆襲だ
こんなゲームもアルカノイド!!

213 ファミコン通信 兄弟誌ファミコン通信もよろしく!!
『東海道五十三次』ほかを大紹介っ!

220 セガマークIII通信 これでタメにならないハズがないっ
隠しコマンド速報しょの3だ!!

222 MSX通信 修業中のマジカルキッドの父子愛を描いた
魔法使いウィズ(ソニー)なのだ

READERS' LOG 225
インフォメーション
パソコンおもしろ人間大集合
コンピュータパズル
プレゼントコーナー
ログイン秘密情報部
おたよりコーナー
Mimiちゃんのヨーロッパ日記
あふたーけあ

LOGIN SOFTWARE CONTEST 241
テリージャンプ(MSX32K)
ザ・ロストランド(X1シリーズ)
ザ・ダイヤモンド(FM-7シリーズ)

182 ゆう坊の虹色ディップスイッチ
アダルトソフトを見てみよう

184 海外Garbage Collection
アタリがマックに変身(?)ほか

186 安田均のアメリカゲーム事情
インフォコムの新作を紹介

188 オールザットウルトラ科学
テレパシーを科学する(前編)

192 FAST FORWARD
終末回線 川又千秋

254 ゲームメイキング相談室
装いも新たに気力充実したぞっ!

261 LISTLOG
クエスターズ (PC-8801) (S1)
ログイン版ドラゴン スレイヤー (PC-8801) (X1)
東海道五十三次 (PC-8801)
Home Stretch (PC-8801SR)
展覧会の絵 (PC-8801SR)
新日本紀行 (FM-77AV)
テリージャンプ (MSX 32K)
ザ・ロストランド (X1)
ザ・ダイヤモンド (FM-7シリーズ)

COVER デザイン/本間智嗣
イラスト/松本州平

発行所 株式会社アスキー 〒107 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル ☎03-486-7111

SOFTLOG TOP

人気急上昇　ランクアップ

ランク 今月	先月	ソフト名	機種
1	1	ザナドゥ	PC-8001mkⅡSR、PC-8801、PC-8801mkⅡSR、PC-9801、FM-7、X1
2	—	ブラスティー	PC-8801
3	4	魔城伝説	MSX
4	2	ハイドライドII	PC-8801、FM-7、X1
5	3	グーニーズ	MSX
6	—	ウイングマン2	PC-8801、PC-8801mkⅡSR、PC-9801、FM-7、X1
7	—	ザ・キャッスル	PC-8801、PC-9801、FM-7、X1、MSX
8	20	レリクス	PC-8801、PC-9801、MSX
9	7	ハイドライド※1	PC-6001mkⅡSR、PC-6601、PC-8801、PC-9801、FM-7、X1、MZ-2000、MSX、MSX2
10	8	蒼き狼と白き牝鹿	PC-8801、PC-9801、FM-7、FM-16β、S1、MZ-2500、MSX
11	—	ファイナルゾーン	PC-8801mkⅡSR
12	15	リグラス	PC-8801、FM-7、X1
13	16	三國志	PC-8801、PC-9801、FM-16β、X1
14	6	トリトーン	PC-6001mkⅡ、PC-6601、PC-8801、PC-9801、FM-7、X1、MZ-1500、MZ-2500、MSX
15	11	ランボー	MSX
16	9	ルパン三世 カリオストロの城	PC-8801、FM-7
17	—	オペレーション・グレネード	PC-8801、PC-9801、X1
18	12	ウィザードリィ	PC-8801、PC-9801、FM-7、X1
19	10	夢幻の心臓II	PC-8801、X1、S1
20	—	アリオン	PC-8801、FM-7、X1

アクション　アドベンチャー　ロールプレイング　シミュレーション
テーブルゲーム　パズル　アダルト　ツール　ワープロ

30

5月20日現在

メーカー名	価格(メディア)	種類
日本ファルコム	6,800円(T)、7,800円(3.5D、5D、8D)	
スクウェア	7,900円(5D)	
コナミ	4,800円(C)	
T&Eソフト	4,800円(T)、6,800円(3.5D、5D)	
コナミ	4,800円(C)	
エニックス	4,800円(T) 6,800円(3.5D、5D)	
アスキー	3,800円(T)、6,800円～7,800円(5D)	
ポーステック	5,800円(T)、7,200円(5D)	
T&Eソフト	4,800円(T)、5,800円(C)、6,800円(3.5D、5D)	
光栄	4,800円(T)、8,800円(3.5D、5D)	
日本テレネット	6,800円(5D)	
ランダムハウス	4,800円(T)、6,800円(5D)	
光栄	14,800円(3.5D、5D、8D)	
ザイン・ソフト	4,800円(T)、6,800円(3.5D、5D)	
パックインビデオ	5,800円(T)	
東宝	4,800円(T)、7,800円(5D)	
ポニー	6,800円(5D)	
アスキー	9,800円(3.5D、5D)	
クリスタルソフト	7,800円(5D)	
アスキー	7,800円(5D)	



季節の移り変わりとともに、今月は停滞ぎみだったTOP30が大きく変動した。その注目株は、なんといっても〝ブラスティー〟。スクウェアの十八番、アニメーション処理をふんだんに用いた力作だ。ストップ・ザ・ザナドゥとなるか、今後の動きが大いに気になるところ。また〝ウイングマン2〟、ルパン三世〟も健闘している。やはりアニメものは相変わらず強いようだ。このほか、TOP30初登場の新作が5本もランクインするなど、編集部にとっては嬉しい(?)大荒れの8月号だ。

●SOFTLOG中、メディアには次の略号を使っています。

カセットテープ――T
3インチディスク――3D
3.5インチディスク――3.5D
5インチディスク――5D
(2DD、2HDを含む)
8インチディスク――8D
クイックディスク――QD
カートリッジ――C
(BEE CARDを含む)

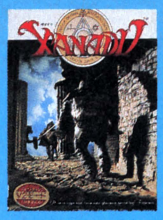
ランク 今月	先月	ソフト名	メーカー名
21	5	地球戦士ライーザ	エニックス
↑22	25	イーガー皇帝の逆襲	コナミ
23	18	キャッスルエクセレント	アスキー
↑24	—	プロフェッショナル麻雀	シャノアール
25	17	オホーツクに消ゆ	アスキー
↑26	—	ギャルッぽクラブキャンパス編	マイクロキャビン
27	20	ワールドゴルフ	エニックス
↑28	—	テグザー ※2	ゲーム・アーツ
↑29	—	ボンバーマン スペシャル	ハドソン
30	13	棋太平	SPS

●機種によって対応メディアが異なるので、購入の際は販売店に確認してください。
●SOFTLOG TOP 30の集計は、販売会社ごとに行なっています。同名ソフトでも販売会社が異なる場合には、原則として集計には含まれません。なお、SOFTLOG TOP 30 集計協力店リストは、258ページに掲載されています。
※1 同名ソフトはキャリーラボ(MZ-2000用)からも発売されています。
※2 同名ソフトは、スクウェア(X1用)からも発売されています。

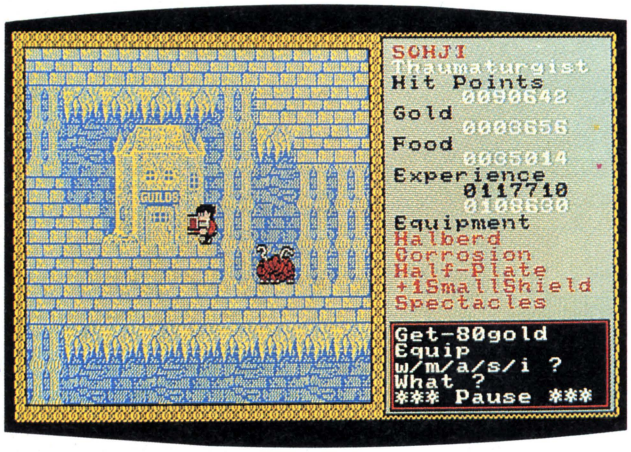
BEST 5



1 ザナドゥ



●ロールプレイング　日本ファルコム
PC-8801mkIISR、PC-8801、PC-8801mkIISR、PC-9801、FM-7、X1



ついにやったぜ、6カ月連続第1位だぜ!! 毎月同じような見出しで、すみません!?

スポポーン！　やりました。ついに〝ザナドゥ〟が「6ヵ月連続1位」という大記録、ソフトログTOP30の新記録を打ち立てたのであります！

6月号で「タイ記録目前」、7月号では「タイ記録樹立」、そして今月号で「記録更新」と、ここ3ヵ月のこのコーナーは、ほとんど同じような書き出しで始まっている。かなり、しつこい。しかしこの記録には、しつこく報告するだけの価値があるのだ。

これまで記録を保持していたソフトは、〝野球狂〟と〝ハイドライド〟の2本。〝野球狂〟は1984年12月から、〝ハイドライド〟は1985年6月号から、それぞれ5ヵ月間首位を守っていた。これは立派な記録だ。

だが、〝ザナドゥ〟の記録は重さが違う。「連続」という意味では、ほんの1回の差でしかないが、前述の2本の場合とは周囲の状況が違うのだ。

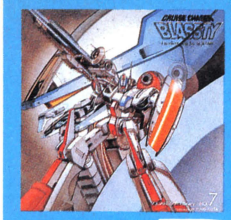
〝野球狂〟や〝ハイドライド〟のときは、他に対抗するようなソフトは少なかった。ところが、〝ザナドゥ〟のまわりは〝ハイドライドII〟、〝グーニーズ〟、そして〝ブラスティー〟と、いずれ劣らぬ強者ばかり。こんな状況の中での新記録なのだ。「重い」といった意味もわかるだろう。

「正直に言って、ホッとしました。ユーザーの皆さん、ありがとうございます」とは日本ファルコム、加藤社長の弁でした。

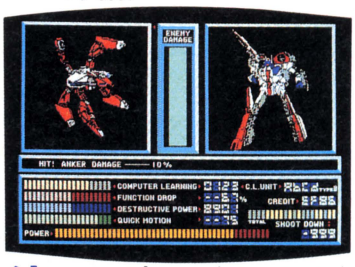
※画面写真はPC-8801mkIISR版

■高橋岳司　神奈川県
いま、〝XANADU〟ひとつにしぼってやっています。レベルはまだ3です。最初、アイテムショップをみつけたときは、とてもかんげきしました。

2 ブラスティー



●ロールプレイング　スクウェア
PC-8801



待てば海路の日和あり。ザナドゥ尻目に頑張るのだ

やっぱりというか、ついにというか、〝ブラスティー〟がとうとうベスト5入りだ。首を長くして待っていた少年少女よ、今こそこれまでの屈辱をはらすのだあっ！……ムッ？

舞台は閉宇宙と呼ばれる反物質で囲まれた世界だ。君はそこで、インカー・マースとなって、反乱ゲリラ、インバースを倒していくのだ。インカー・マースは自分が倒したインバースの数によって報奨金がもらえる。いうならば実力主義の世界、というわけ。最終的にはあっと驚く結末が待っている！

アニメーション処理を施したゲームは数々あるけど、1秒間に12コマという超リアルなアニメを実現しているのは、この〝ブラスティー〟だけだ。今月は〝ザナドゥ〟に頭をおさえられちゃったけど、元気いっぱい、どこまで躍進なるか!?

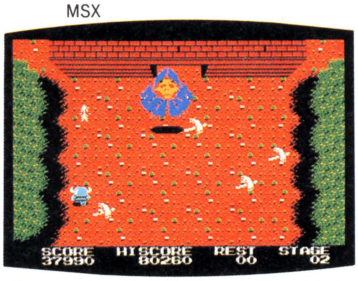
■小池　崇　千葉県
なんてったって〝ブラスティー〟のアニメはすごい。おまけにむずかしい。まっぷをかくのがつらい。この3拍子そろったソフトはすごいと思う。

3 魔城伝説



●アクション　コナミ

MSX



あっという間に第3位。久々のアクション佳作だ！

先月号で一挙にベスト5入りした〝魔城伝説〟、今月は予想どおり安定した伸びをみせて、みごとベスト3に突入だ。とはいうものの、上には〝ザナドゥ〟、〝ブラスティー〟といった強豪たちが控えている。先月号では余勢はたっぷり、なんて書いちゃったけど、なかなか予断を許さない感じだね。

このゲームの魅力のひとつに、登場キャラクターの豊富さが挙げられるだろう。ポーズするとなぜかフトンを敷いて寝てしまう主人公はもちろん、敵キャラ、ボス敵のひとつひとつにまで細かく気を配っていて、キャラクターを見ているだけで楽しいのだ。ここらへんに制作者側のセンスの良さがうかがえるのだよ。

思わずほめちぎってしまったけれど、それほど〝魔城伝説〟は魅力あふれるゲームなのだ。来月も頑張ってほしいね。

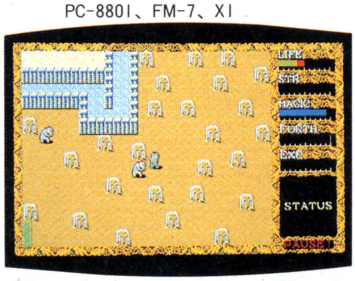
■河村真一　埼玉県
MSXもってよかったぁ。友だちはファミコンのほうがおもしろいっていうけど、〝魔城伝説〟を買ってみて、よけいそう思うようになりました。

4 ハイドライドII



●ロールプレイング　T&Eソフト

PC-8801、FM-7、X1



健闘むなしく4位にダウン。再浮上なるか!?

4月号から連続4ヵ月2位の座にくらいついていた〝ハイドライドII〟だが、ついにランクダウン、4位になってしまった。

それにしても、よく頑張ったよね。空前のRPGブームの中で、2位とはいえ4ヵ月もランクされただけでごリッパ。並のゲームにできることではないのだよ。健闘をたたえよう。

ちなみに〝ハイドライドI〟は、5ヵ月連続で1位という輝かしい業績を残している。〝II〟もせめて5ヵ月は頑張ってほしかったけど、時期が悪かったとしか言いようがない。

というわけで、今月はいささかパワーダウンしてしまったが、いよいよこれからが正念場だ。いつの日か、いつの日か1位の座に輝きたい。一度くらい1位になったって、バチはあたらないと思うんですけど……。

※画面写真はPC-8801版

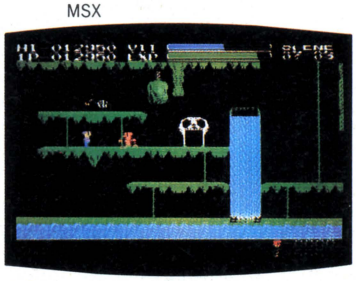
■大久保彰律　岐阜県
ぼくは、〝ハイドライドII〟のテープ版発売をずう～っとまちつづけてきた。が、やっと発売されたので、思いっきりやってやる。徹夜しかない。

5 グーニーズ



●アクション　コナミ

MSX



仲間に席を譲ってナミダ、ナミダの2ランクダウン

来月こそは強敵〝ハイドライドII〟を抜いて第2位に、と思われた〝グーニーズ〟だが、残念ながら2ランクダウンで5位だ。

とはいえ〝グーニーズ〟は強かった。たしかに面白いゲームだし、MSXの販売台数が100万台を突破していることを考えれば、ヒットしても少しも不思議じゃない。ところが、まわりのソフトをみると……こんな強力な顔ぶれのなかで、何ヵ月も連続してベスト5に残ること自体、スゴイのひと言。

それにしても、コナミの作品がタテ続けにヒットするのにはオドロキだ。第3位には、〝魔城伝説〟、さらに話題の〝ツインビー〟も着々と駒を進めている。ファミコンのヒット作だけに、〝ツインビー〟のランク入りは必至。もしかすると、来月あたりはベスト5に、コナミのソフトが3本入るかも、ね。

■田中雄介　大阪府
アクションゲームがあまり得意でないぼくは、相変わらず〝グーニーズ〟をやってます。早く次のゲームをやりたいので、今夜もがんばるぞーッ!!

Sales TOP20

マイコンショップCSK 大阪駅前第3ビル店

ランク	ソフト名	メーカー名
1	★ブラスティー	スクウェア
2	★魔城伝説	コナミ
3	グーニーズ	コナミ
4	オペレーション・グレネード	ポニー
5	ハイドライドII	T&Eソフト
6	ファイナルゾーン	日本テレネット
7	天使たちの午後	ジャスト
8	その後の慶子ちゃん	チャンピオンソフト
9	ザ・キャッスル	アスキー
10	ウイングマン2	エニックス
11	大戦略パワーアップキット	システムソフト
12	ザナドゥ	日本ファルコム
13	SF3D	ビクター音産
14	リグラス	ランダムハウス
15	テグザー	ゲーム・アーツ
16	ワールドゴルフ	エニックス
17	シーナ	システムソフト
18	棋太平	SPS
19	ばってんタヌキの大冒険	テクノソフト
20	抄本三國志	光栄

★印は浜口さんの注目ソフト　〔5月分売り上げ〕



▲「これでもか！」とばかりに並んだソフトの棚の前で、ちょっと緊張気味の浜口さん(左)。

ところは大阪、国鉄大阪駅前第3ビルの地下街にあるのが、マイコンショップCSKだ。「地下街」というと、大阪以外に住んでいる人は「狭い」と思うかもしれないが、ココの地下街はムチャクチャ広い！　まるで〝ウィザードリィ〟のダンジョンのよう。わたしゃ3回迷っちまいました。

このお店ではすべてのメーカーのハードを扱っているが、それ以上にソフトの品揃えに力を入れており、とくに新作ソフトの入荷は早い。

ソフト担当の浜口さんは、ご自身がゲーム好きのため(？)、ゲームを買いにくるお客さんには「今なら絶対〝レイドック〟をやらなきゃ」と、ついつい熱心に接してしまうとか!?

問い合わせ先
●〒530　大阪市北区梅田1-1-3　大阪駅前第3ビルB1　☎06-345-3351
●営業時間　10:00〜19:00　第1水曜、15日定休

日本の注目ソフトを紹介する SPOTLIGHT

6位 「チェイング!!」の声も勇ましく アニメアドベンチャーの出足快調

ウイングマン2

●アドベンチャー　エニックス

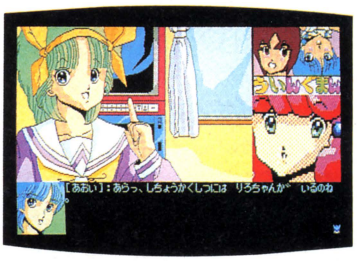
PC-8801、PC-8801mkIISR

ゲームを始めると、そこは学校。おなじみの美紅ちゃんやあおいさんが、キミにニッコリほほえんでくれる。ここでへらへらしているだけじゃダメで、学校の中を歩き回って、必要なアイテムを集めよう。次に、ポドリムスへの入り口を探し出し、悪の親玉リメルをやっつけるのだ。

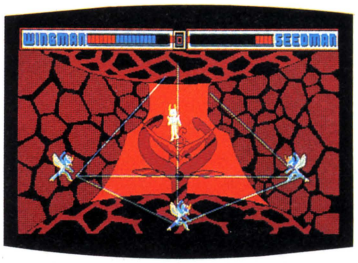
ふつう、映画やアニメ、漫画をゲーム化した場合、原作を知らないと、少しも先に進めないことが多いけれど、〝ウイングマン2〟にはそれがない。みんな平等に(？)プレイできるのだ。

入力が遅れると泣いたりふてくされたりするミクちゃんカーソルやケンタカーソルなど、ゲームの演出もなかなかうまい。加えて、ゲームへの興味を増してくれるのが、戦闘モードだ。9つの技を「チェイング！」と決め、最後にデルタエンドで敵にとどめをさすのは、とても気分いい。

TOP30初登場でいきなり6位の〝ウイングマン2〟。アニメの威力がどこまで人気を上げられるか、楽しみだ。



▲学校の中。りろちゃんがいるここはどこ？



▲戦闘モード。デルタエンドでとどめの1発。

読者が選ぶ TOP20

人気急上昇
ランクアップ

ランク 今月	先月	ソフト名(メーカー名)	得票数 現在まで	先月まで
1	1	ザナドゥ(日本ファルコム)	3437	2810
2	2	ハイドライドⅡ(T&Eソフト)	1357	1029
3	3	ウィザードリィ(アスキー)	917	771
4	4	ブラックオニキス(BPS)	564	503
5	5	レリクス(ポーステック)	529	434
↑6	7	ハイドライド(T&Eソフト)	453	398
7	6	テグザー(ゲーム・アーツ)	448	418
↑8	13	三國志(光栄)	297	189
9	8	信長の野望(光栄)	284	251
↑10	11	夢幻の心臓Ⅱ(クリスタルソフト)	280	210
↑11	15	ブラスティー(スクウェア)	258	166
12	9	軽井沢誘拐案内(エニックス)	256	232
13	10	スクリーマー(マジカルズゥ)	253	213
14	12	オホーツクに消ゆ(アスキー)	243	193
15	14	ザ・キャッスル(アスキー)	207	172
↑16	17	ファイヤークリスタル(BPS)	164	136
17	16	ファンタジアン(クリスタルソフト)	162	146
18	18	カレイドスコープ(GA夢)	160	123
19	19	メルヘンヴェールⅠ(システムサコム)	154	121
20	20	トリトーン(ザイン・ソフト)	153	112

●総投票数　13,627票　　★5月25日現在

光栄のシミュレーションゲーム〝三國志〟とスクウェアの〝ブラスティー〟が着々と順位を上げているけれど、そのほかには特に変化なし。TOP30の順位が大きく入れ換わったのに比べると、こちらはちょっマンネリ気味(?)だ。それにしても読者が選ぶTOP20中、14本までがRPGなのは、やはり時代の象徴(ちょっとオオゲサね)でしょーか。

反対に、だから目立つのが『シブサワ・コウ、歴史三部作』の人気。3本中2本がランクインしているなんて、驚異的だ。RPG一辺倒というのは、どうもつまらないもんね。最近、アドベンチャーゲームの新作がたて続けに発売されたことでもあるし、この人気投票もおもしろくなりそーだ。

月間投票 BEST 10

順位	ソフト名	得票数
1	ザナドゥ	627
2	ハイドライドⅡ	328
3	ウィザードリィ	146
4	三國志	108
5	レリクス	95
6	ブラスティー	92
7	夢幻の心臓Ⅱ	70
8	魔城伝説	69
9	ブラックオニキス	61
10	ウイングマン2	56

●月間投票総数　2,256票



ゲームソフト なんでもご意見板

●〝オホーツクに消ゆ〟を解いたぞ〜。ゲームを解いた時、ストーリーのすごさに感激してしまった。次回作が楽しみ！
東京都　田中弘治　12歳

●やったー！　17280秒で〝トリトーン〟を解いた。初めてやって初めて解いたので、とてもうれしい。MSX版では最後の敵が変だった。でも、よかったぜ！
大阪府　斉藤一男　14歳

●〝リグラス〟解きました。買ってから2ヵ月ほどで解きました。はじめてのRPGだったので、むずかしかったよーん。
神奈川県　大和田勝　15歳

●〝ウィザードリィ〟の地下10階をみつけてから1ヵ月!!　まだワードナー部屋に入る勇気がなく、宝さがしと経験値かせぎの毎日です。誰か私に勇気をくれぇー！
東京都　及川哲弘　16歳

●ぼくはRPGを10数個買ったが、たいてい途中であきらめてしまう。どうすればあきずに最後まで行けるのでしょうか。教えてください。
広島県　甲斐　誠　15歳

●〝ライーザ〟を1週間で解き終えました。ビーム砲の飛び方が種類によって違うのはすごい！　また、エンディングはまるで映画を見ているようでした。このソフトは、とにかくどの点もgoodです！
千葉県　内野文吾　13歳

●6月号の(〝夢幻の心臓Ⅱ〟が解けない)谷口君、7つ目のモンショウは確かに神殿にあります。これを手に入れるには、地下2階でまずオレタルツルギをホノオノツルギにとりかえてもらうことが必要です。しかし、何度もバドーやその他の怪物と戦うので、万全の態勢で神殿の地下に行くようにしてください。
神奈川県　野田将之　14歳

●6月号で〝トリトーン〟の王冠が手に入らないといっていた河井君、王冠はペイ・バルーサがいる地下室に行き、ある所からまた地下の入り口へもどる。そうすると宝箱が出るんですよ。
愛知県　中浜　隆　14歳

ゲームソフトに関する意見や攻略法、隠れキャラ情報などをはがき（アンケートはがきでも可）に書いて、「ゲームソフトなんでもご意見板」係まで送ってください。採用された方には、記念品を差し上げます。

U.S.A. TOP 20

ランク	ソフト名	機種	メーカー名	価格	種類
1	ウルティマIV	AP、AT、C64	Origin Systems	$59.95	
2	メビウス	Apple II	Origin Systems	$59.95	
3	ミュージック・スタジオ	AP、C64、ST、AM、IBM	Activision	$59.95	
4	タイム・バンディッツ	ATARI 520ST	Michtron	$39.95	
5	フーブリッキー	Apple II	Infocom	$39.95	
6	オート・デュエル	Apple II	Origin Systems	$49.95	
7	スーパー・バルダーダッシュ	AP、AT	Electronic Arts	$24.95	
8	ポーン	ATARI 520ST	Firebird	$44.95	
9	ブラタカス	ST、AM	Mindscape	$49.95	
10	サイレント・サービス	AP、AT、C64	Microprose	$34.95	
11	プリント・ショップ	AP、AT、C64	Broderbund	$44.95	
12	プリント・マスター	ST、IBM	Broderbund	$39.95(ST) $59.95(IBM)	
13	ザ・バーズ・テール	AP、C64	Electronic Arts	$44.95	—
14	サンドッグ	AP、ST	FTL	$39.95	
15	ファンタジーII	AP、C64	SSI	$39.95	
16	フライト・シミュレーターII	AP、AT、C64	Sublogic	$49.95	
17	チェスマスター	AP、AT、C64	Electronic Arts	$39.95	
18	ハードボール	AP、C64	Accolade	$34.95	—
19	フライト・シミュレーター	IBM-PC	Microsoft	$49.95	
20	ローグ	ST、IBM	Epyx	$39.95	

サンフランシスコ、Access to Software の 4 月のセールスランキング

アクション
アドベンチャー
ロールプレイング
シミュレーション
テーブルゲーム
パズル
アダルト
ツール
ワープロ



日本で〝ザナドゥ〟が売れ続けているように、アメリカでは〝ウルティマⅣ〟がずーっと第1位。すごいですねェ。だいたいのところは、先月あたりと変わっていないけれど、新顔もチョコチョコッと顔を見せている。そのなかで意表をついているのが、インフォコムの〝フーブリッキー〟だ。次のページでゲームの説明をしているけれど、インフォコムって、テキストアドベンチャーしか作らないんじゃなかったのォ!?

ところが、このゲームはグラフィック付き。アドベンチャーでもないっ！

〝プリント・ショップ〟がまだチャートに残っているのも、七不思議(!?) のひとつ。日本ならさしずめ〝プリントごっこ〟みたいなこのソフト、年末じゃなくても売れるのには驚いた。

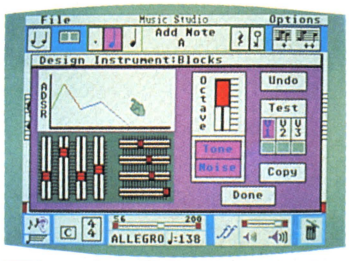
●機種名には次のような略号を使っています。

Apple II ——→ AP	ATARI 520ST ——→ ST
MACINTOSH ——→ MAC	Commodore64 ——→ C64
IBM-PC ——→ IBM	AMIGA ——→ AM
ATARI400/800 ——→ AT	

3 ミュージック・スタジオ



●ツール
Activision
AP、C64、ST、AM、IBM



五線譜をいろんな色で塗りたくり、ハイ音楽完成ヨ

ゲーム専門メーカーかと思っていたアクティビジョンから発売されたミュージックソフト〝ミュージック・スタジオ〟が大人気。日本では、この手のソフトが評判になることはあっても、ヒットチャートの上位に上がってくることはまずない。これ、日本とのパソコン事情の違いかも。

〝ミュージック・スタジオ〟は、五線譜上に音符を並べて曲を作るという、よくあるタイプのミュージック・エディタだが、プラスα（アルファ）の機能がとてもユニーク。

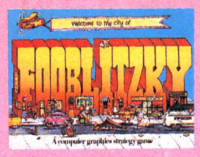
まずは、倍音合成方式による音色合成。31倍音のなかから7つの倍音を自由に選んで、音色を作る。ハモンドオルガンの音色作りと同じ方式だ。

MIDIシンセを接続すれば、シンセで弾いたフレーズをデータとして入力することもできる。いわゆるリアルタイム入力ね。

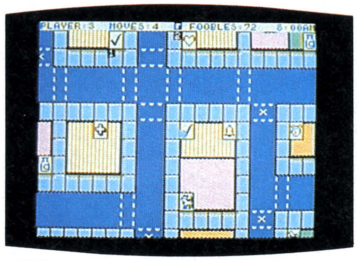
一番愉快なのが、〝ミュージック・ペイントボックス〟。音符のかわりに、カラーパレットから選んだ色を五線譜にのせていくというアイデアがユニークだ。

※画面写真はATARI 520ST版

5 フーブリッキー



●テーブルゲーム
Infocom
Apple II



明かるい家庭向け、笑いと策略のマルチプレイヤー

うおっ、インフォコムの新作じゃん。今度はどんなアドベンチャーかな、と思ったら、これがかわいらしいワンちゃんのお買い物ゲームだったのだ。

プレイヤーは2〜4人。それぞれワンちゃんになって、4つのお買い物をする。何を買うのかは、そのうちのひとつだけを18コの商品のなかから自分で選べるが、あとの3つはコンピュータが選ぶので、プレイヤーにはわからない。正しい4つの品物を買って家に帰れば、おわり。

お金は4つの品物がピッタリ買えるだけ渡されて、買い物カゴには4つの物しか入らないので、ちょっと頭を使うのだ。

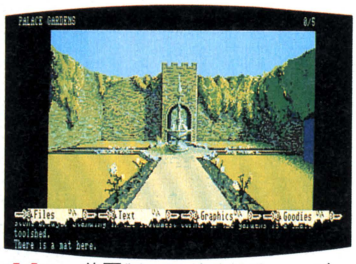
また、相手プレイヤーの妨害や交通事故などによる不慮の出費も覚悟しなければならない。そのために質屋まであるのだから、泣けてしまう。

やり応えのある複雑な内容に反して、操作はほとんど幼児教育ソフト的、超イージーデザイン。ワンちゃんのしぐさが、これまた、たまらなくかわいくて、変な人気を呼んでいるのだ。

8 ポーン



●アドベンチャー
Firebird
ATARI 520ST



英国人は、ゲージュツ的にファンタジーしているのだ

英国製のアドベンチャーゲームが、これだけアメリカのヒットチャートで頑張るのは珍しい。それもこれも、ATARI 520ST のグラフィック機能をフルに活用した、超ハイレゾ画面のお陰といったところだろう。

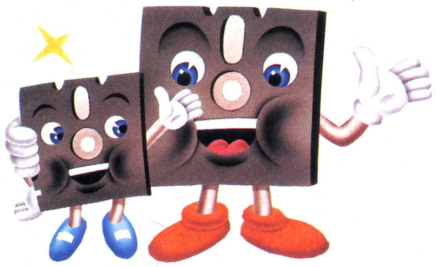
シナリオは、よくあると言えばよくあるファンタジーもの。パーサー、つまり入力された言葉を理解するプログラムは、3年も前のもの。今日では人工知能もどきの理解力を持つものも多いだけに、〝わかりません〟を多発するポーンには、ちょっと疲れを感じてしまうのだ。

しかし、ポーンに収められた35枚のグラフィック画面には、ちょっと驚かされる。画像取り込みによって原画からコピーしたタイトル画面（パッケージ・イラスト）をはじめとする、35枚の絵は、16色同時表示とATARI特有の各色の輝度調整をフルに使っての芸術的なもの。描画スピードはほとんど瞬間的で、イライラもない。

次の画面が見たくてプレイする、そんなアドベンチャーだ。

NewSoft

いつ出るかいつ出るかと、ファンをやきもきさせていた〝メルヘンヴェールⅡ〟がとうとう発売された。常に優れたテクニックで、アッと言わせるシステムサコム、今回はどんな手で驚かせてくれるか、見てのお楽しみ。そのほか、今月も興味深い新作が続々、登場だ。



メルヘンヴェールⅡ　お待たせいたしました。完結編の登場です



ロールプレイング
システムサコム
PC-9801
7,900円(3.5D、5D、8D)

1984年10月に〝メルヘンヴェールⅠ〟が発売されて以来、いつ出るかと期待されていた〝Ⅱ〟が、やっと発売された。なにしろ〝Ⅰ〟のゲームエンドはメルヘンヴェール物語の途中だったから、解き終わっても釈然としなかった。それだけに、ファンも「やった！」という気持ちだろう。

〝Ⅰ〟では、悪い魔法使いに呪われ、醜い魔物に姿を変えられ、世界の果てに飛ばされた王子が、元の姿、元の世界に戻るため冒険に出発。ゲームの最後は、元の国へ帰る方法を見つけるところまでだった。〝Ⅱ〟は、その後の王子の冒険を描いた完結編で、ゲームエンドはすべての謎が解けるハッピーエンド。もう欲求不満になることはないね!?

ゲームのシステムは〝Ⅰ〟と同じ。各シーンはビジュアルステージとアクションステージで構成されており、シーンは全部で8シーン。

グラフィックの美しさやキャラのかわいさは前作ゆずりで二重丸。マップが画面切り換え型からスクロール型になったが、見やすさは同じだ。

大きく変わったのは、謎解きの要素が多くなったこと。考えて行動し、メモを取りながら進まないと、「ハッピーエンド」にはならないぞ。

自己PR伝言板　グラフィック、キャラクター、ミュージック、シナリオ、プログラム、いずれもスーパープロフェッショナルを自負する一流(？)スタッフが手がけました。1作ごとにグレードアップする、システムサコムの7番目の自信作です。とっくりと、ご賞味ください。(システムサコム　鈴木えい子)

摩訶迦羅　仏法の修業で魔物を祓う、奇怪痛快妖魔退散日本風RPG



ロールプレイング
マジカルズゥ
PC-8801mkⅡSR
7,800円(5D:2枚組、要2ディスクドライブ)

オドロオドロシイSF・RPG〝ザ・スクリーマー〟でお馴じみのマジカルズゥが、またもや一風変わったRPGを発売した。その名も〝摩訶迦羅(マカカーラ)〟。名前だけ見ると「長安から天竺あたりを旅する西遊記みたいなソフトかしら？」とも思えるが、実はこれ、仏教伝来後の純日本風RPGなのだ。

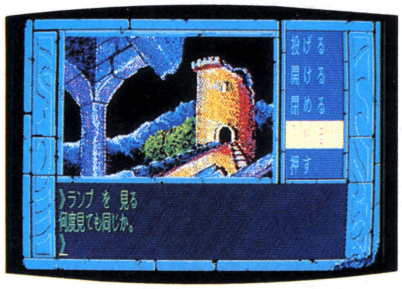
舞台は中世、戦国大名と魔物たちが跳梁跋扈(ちょうりょうばっこ)する日本の某地方。その国はひとりの大名と、人々に光を与える娘、明姫のおかげで一応の平和を保っていた。しかし、その大名も一国一城の主となるためとはいえ、血を流し過ぎていた。魔物たちは、そんな大名の「業」を嗅ぎとり、娘を魔界に閉じ込めてしまったのだ。君は魔物を倒し、姫を救い出すために仏法の修業(！)と剣の修練を重ねる。そして魔界へと踏み込むのだ。

マップは一般的なスクロール型＋3D迷路だが、「仏教」、「戦国時代」という独特の世界のムードを出すため、メッセージやグラフィックには凝っている。とくに魔物の絵は、あのスクリーマー以上に不気味だ。

初めから終わりまで、いくつもの小目的が設定されているために中だるみがなく、つい「グッグッ」とのめり込んでしまうストーリーが見事だ。

自己PR伝言板　摩訶不思議、東洋の神秘！　というテーマを求め、途方もないものになってしまいました。単に終わりを見るためだけのゲームではなく、プレイすること自体に喜びを感じるものになったら、と思っています。(ストラットフォード・コンピューターセンター　企画編集部　奥瀬純一)

リ・バース　失われた記憶を呼び戻せ。はやりの画像取り込みCGだぞ



アドベンチャー

S.P.S
PC-8801、X1
7,800円(5D:4枚組、要2ディスクドライブ・漢字ROM)

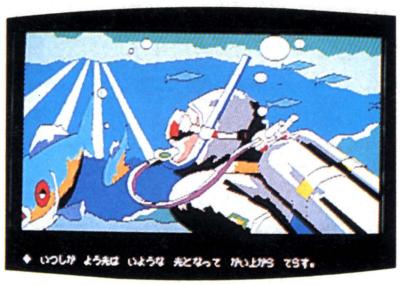
RPGに押され気味でちょっと元気のないアドベンチャーゲームだけど、ここにきてポツポツと新作が出始めている。この〝リ・バース〟もそのひとつだ。

ゲームは3部構成。キミは今、古代バビロニアの城にいる。でも、なぜそこにいるのか、自分は誰なのか思い出せない。そう、キミは記憶を失っているのだ。というわけで、記憶を取り戻すまでが第1部。2部は、記憶をたどって、ある人物と出会うまで。そして3部では、なぜ記憶を失ったのか、どうして城にいるのか、が明らかになる。

コマンド入力は選択式で、スピーディーにゲームが進む。また、グラフィックは、すべてセル画からの画像取り込みによるもので、なかなか味わい深い雰囲気をもっている。

自己PR伝言板　画像取り込み＋手描きの美しいグラフィックを、ディスク4枚に凝縮しちゃいました。それにコマンド選択式だから、テンキーとスペースキーだけでアドベンチャーができるもんね。(S.P.S TABE)

デイ・ドリーム　未知なる世界へようこそ。この体験に君は耐えられるか



アドベンチャー

ビクター音楽産業
PC-8801、FM-7
7,800円(3.5D、5D:2枚組)

〝デイ・ドリーム〟はSFおたくが泣いて喜ぶ南山宏氏が原作。超常現象をテーマにしたゲームだけど、変に深刻ぶらずにカラっとした感じに仕上がっている。

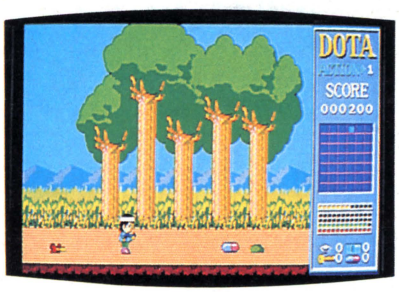
キミは今、ある所にいる。が、ここはどこなのか、今はいつなのか、自分はどうすればいいのか、何も知らされていない。キミは未知の世界にほうり出されてしまったのだ。

絵は明かるくポップな感じで、ついなめてかかっちゃいそうだけど、みかけの割には難しい。こまめなセーブと正確なマッピングが大切だ。

主人公を、ダイバー、ポリスマン、パイロットのなかから選べるのも、このゲームの特徴のひとつ。それぞれゲームのレベルが違うから、何度でも楽しめるね。それにつけても、描画速度が遅いのが残念。

自己PR伝言板　君は自分の理性と勇気がどれだけあるか知っているか？　今、君には南山　宏氏原作の〝デイ・ドリーム〟で非日常の世界を体験し、未知なる世界を感じてほしい。(ビクター音産　PS制作部　南　幸樹)

冒険浪漫　ドタがドタドタかけまわる。明快痛快愉快ああ、そうかい



アクション

システムソフト
PC-8801
7,800円(5D:2枚組、要2ディスクドライブ)

禁断の古文書によってモンスターたちはよみがえった。彼らは、地上はおろか、空、地中のすべてを支配してしまったのだった。

そこへ登場したのが、我らがヒーロー〝ドタ〟だ。ドタは捕われた人々を救おうと、ただひとりモンスターに立ちむかうが……。

てなわけで、ドタは4匹のボスモンスターを倒すべく出発した。道中、武器やアイテムを拾い、空を飛んだり、水中を泳いだりしながら進んでいく(アクアラングを着たドタは、りりしくカワイイ！)。とにかくモンスターをやっつけて、落ちてる物を拾っていけばいいのだ。近ごろこれくらい単純明快なゲームも珍しい。だが、水中、地中、地上、空の各シーンはそれぞれ41面、合計164面！単純にして空前のスケールなのだ。

自己PR伝言板　構想2年、ようやく自分の考えていた物が出来あがった。(システムソフト　長和利明)　やっと完成しました。アァ、頭の中で12万ドットがとびかうぜィ。(システムソフト　浜垣博志)

ホテルウォーズ　目標1327店！ 一大ホテルチェーンを築くのだ！



シミュレーション

ボーステック
FM-7
7,500円(3.5D、5D)

〝ホテルウォーズ〟はホテルの経営をシミュレートしたマネージメントゲーム。1人から4人まで参加可能なマルチプレイヤータイプだ。

ゲームの舞台はヨーロッパ。ロンドンやパリ、ローマなどの観光都市にホテルを建て、規定の期間内にどれだけ資産を増やせるか、を競い合うのだ。また、期限内であっても、誰かひとりが他のホテルをすべて乗っとった場合、そこでゲームは終了となる。

マネージメントゲームというと、難しそうに思えるかもしれない。でもコマンドは、ホテル建設、シェフの雇用、株の売買、銀行からの融資など10種類だけ。しかも、入力はテンキーのみというお手軽さなのだ。

君もこのゲームで一獲千金、ヨーロッパのホテル王を目指そうぜ！

自己PR伝言板　ヨーロッパを舞台にしたビジネスシミュレーションゲーム。最終目的はホテル経営によりヨーロッパを征服し、ホテル王になること。4人まで同時プレイ可能です。(ボーステック　高野桂子)

聖女伝説　ゴールド・レイディを見つけるまでは、スケベの連続。ウッシッシ



アドベンチャー

コスモス・コンピューター
PC-8801、PC-9801、X1
4,800円(T)、6,800円(5D)

秘宝〝ゴールド・レイディ〟が、謎の美少女レミアに盗まれた。フランス大使館から依頼をうけた私立探偵久藤優作は、ゴールド・レイディ奪回のために捜査を始める。手がかりはレミアの写真と、レミアの仲間だったらしい女性たちだけ。

そこでキミは、彼女たちから情報を集めなければならないのだが、これが並たいていの苦労ではない。彼女たちをうまーく口説きおとさなくちゃならないのだ。ここはひとつ、スケベ心を駆使し、鼻の下を長～くして、がんばってほしい。

プレイは主にアイコンを使って行なわれる。アイコンをテンキーで動かしていくのだ。このアイコンの動きがとてもリアルで楽しい。画面数は20数枚と、ちと少なめ。でも、おもしろさと画面数は無関係だものね。

自己PR伝言板　次々と現われる美少女を相手に繰り広げられる、おもしろおかしく、そしてエッチなアドベンチャー。まずはリアルなアイコンとアニメで、女の子たちと楽しんでみてください。(コスモス・コンピューター　上野安久)

ロボレス2001　格闘技は男のロマンだ！ ロボットプロレスどすえ～



アクション

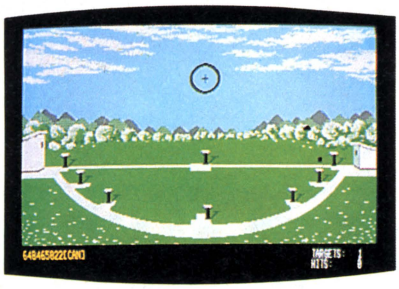
マイクロネット
PC-8801、X1
4,800円(T)、6,800円(5D)

ゲームセンターで大人気の〝ロボレス2001〟が、パソコンに移植されたぞ！　キャラクターの大きさも、技も、ゲームセンター版そのままだ。〝ロボレス2001〟タイトルマッチに出場するのは、6体の巨大ロボットだ。キミはこのロボットを操作してチャンピオンへの道を歩むのだ。試合時間は3分間、この間に勝負をきめてほしい。

画面は場内、場外、空中の3シーンが楽しめる。特に空中技スカイ・ハイにはご注目！　ロボットたちの豪快な動きがみものだ。全体的にキャラクターの動きがなめらかで、よくやった、とほめてあげたい出来ばえだ。対コンピュータはもちろん、人間対人間のモードも用意されているから、こりゃあもうやるっきゃない！　男のロマンを感じるぜぃ。

自己PR伝言板　パソコンではたぶん初めての2人対戦モード付き！　パソコン相手にゲームをする時代は終わった！　超エキサイト間違いなし。キーボードを壊しても当社では保証できません。(マイクロネット　中杉　功、白水薫里)

サマー・ゲームズ　スポーツものの決定版。ついに国産マシンに登場だ



アクション

ポニー
PC-8801
6,800円(5D)

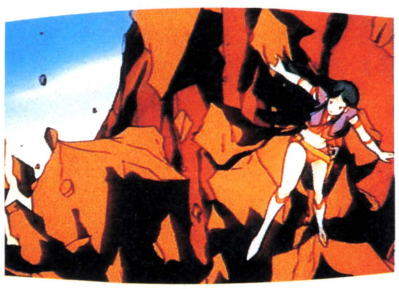
スポーツシミュレーションは数々あれど、本家本元〝サマー・ゲームズ〟を見ずして語るなかれ。

アメリカで人気のあった〝サマー・ゲームズ〟が、国産マシンでも遊べるようになった。ポニーさんはこれからEpyx社のソフトを次々と移植してくれるそうなので、アメリカゲームマニアは楽しみに待っていよう。

競技種目は棒高跳び、飛び込み、400メートルリレー、100メートル走、水泳自由形、水泳自由形リレー、跳馬、スキート射撃の8種目。8種目すべてを制覇するのもいいし、1種目選んでトレーニングするのもいい。8人まで一緒に遊べるので、みんなでワイワイやりながら、オリンピックごっこするのも楽しいね。ただし、エキサイトしすぎてキーボードを壊さないように。

自己PR伝言板　アメリカのヒットメーカーEpyxのゲームをいよいよ発売。移植もバッチリの自信作です。今後もEpyxのゲームを続々と発売しますので、期待してください。(ポニーポニカ企画部　石井準一)

タイムギャル　行け、レイカ！　悪党ルーダをやっつけて平和を守れ!



©TAITO CORP. 1985

アクション

日本ビクター
X1、MSX(要スーパーインポーズ機能)
9,800円(VHD)

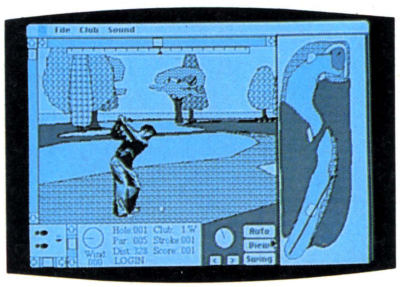
ゲームセンターでおなじみの〝タイムギャル〟が、VHDゲームになって登場だ。タイムギャル・レイカちゃんに、家の中で会えるゾ！

西暦3001年、タイムマシンの開発に成功した人類に、危機が訪れようとしていた。30世紀の大悪党ルーダがタイムマシンを強奪してしまったのだ。歴史保安警察のエースであるレイカは、ルーダと戦うべく時空の中へ飛び立つが……。舞台は紀元前、中世、未来と変わり、この3つをクリアーすると、いよいよルーダとの対決だ。うまくやっつけてほしい。

VHDのなめらかなアニメーションが、パソコンゲームとは違った魅力を感じさせる。山本百合子サンによる声も、雰囲気を盛り上げる効果大。ゲームはやや単調だけど、タイムギャルファンにはこたえられないね。

自己PR伝言板　主人公レイカちゃんをいじめて遊ぶのが、このゲームの本来の目的。〝無限レイカちゃんモード〟で心ゆくまで彼女をいたぶりましょう。オリジナルアニメとしてもスグレモノです。(日本ビクター　脇添健司)

マックゴルフ　打球の変化も完全再現。さすがマックのゴルフだぜ！



アクション

シュリロ・トレーディング・カンパニー・リミテッド
Macintosh 512
14,800円(3.5D)

※259ページの表も見てネ！

エ〜、ゴルフゲームです。「何で今さらゴルフゲームなの？」という方もいらっしゃるでしょう。でもコレ、あのMacintosh用の初めてのゴルフゲームなんですよぉ。

距離と風向きを読んでクラブと方向を決めて……。やることは他のゴルフゲームとほぼ同じ。とはいえ、やっぱりそこは16ビット。細かい部分までリアルに作られているから、画面がモノクロとはいえ、十分楽しめる。打球の変化はボールとスタンスの位置によって、フックやスライス、ドライブにバックスピンと多種多様。ホールは18ホール(パー72)×2コースと、他のゴルフゲームの2本分。コストパフォーマンスも最高だ。



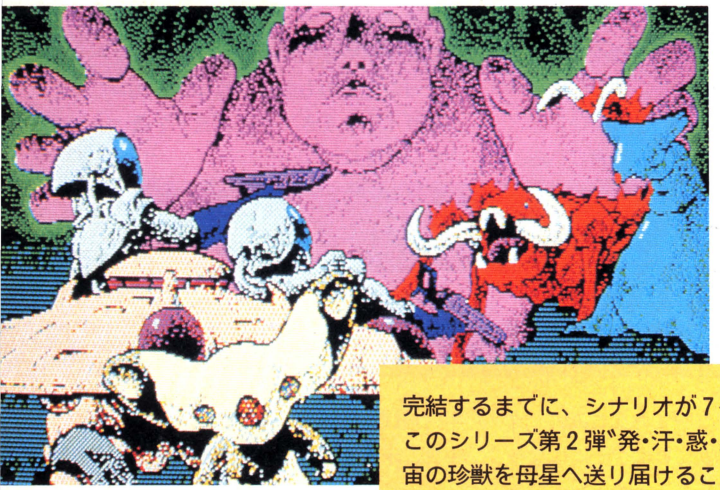
自己PR伝言板　グラフィックとサウンド効果のすばらしさは、ゴルフ音痴の人にもプロゴルファーにも楽しんでもらえます。米国の有名なゴルフコースにあなたも挑戦してみませんか？　(シュリロ・トレーディング　木村芳子)



SOFTWARE REVIEW

このソフトの面白さは？ 問題点は？ 独自の視点で鋭く迫るソフト批評です

ルークとハン・ソロの誌上熱評タッグマッチ

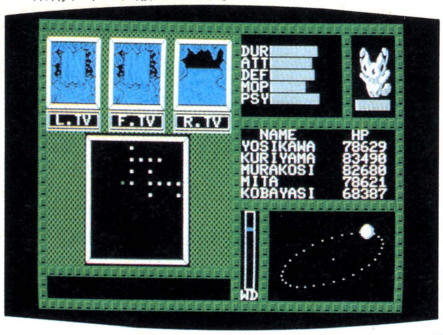


発汗惑星 カレイドスコープ2

●2部構成SF大河RPG

完結するまでに、シナリオが7～8本にもなるという〝カレイドスコープ〟。このシリーズ第2弾〝発・汗・惑・星〟が、ついに完成した。今回の目的は、宇宙の珍獣を母星へ送り届けること。じゃ、ボチボチでかけまひょーかぁ。

※このタイトル画面は、PC-8801、XI用ディスク版のみです。



※画面写真はFM-7版

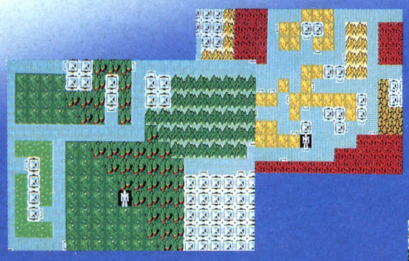
◆冒険世界での画面。右側に、チューガ、ベイカント号、メンバーのパラメータを表示。パーティーは5人まで。

ルーク　今度発売されたのはシナリオセットだから、別にローダーセットを持ってないと遊べないんだよね。皆さん、そこんとこ注意してください。

ハン・ソロ　ということは、前作〝7万光年…〟をプレイした人にとっちゃ割安ということだ。それに、前作で苦労して育てたキャラクターを今回も使えるから、ゲーム展開も有利になるわけだ。

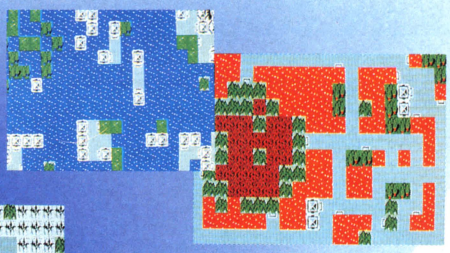
ルーク　そう。〝カレイドスコープ〟は、キャラクターをシリーズ全体で共用できる。でも、別にそうしなくてもいいんだよ。毎回毎回、新しいキャラクターを作ったってかまわない。ゲーム進行は前と同じで、「基本世界」と「冒険世界」の2部構成になってる。

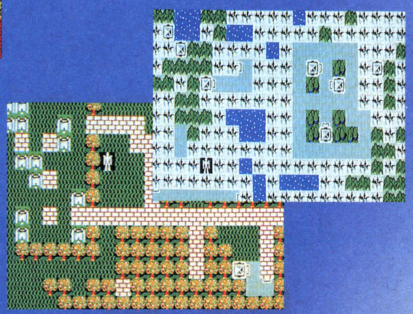
基本世界



アトラン恒星系

ミューザク恒星系

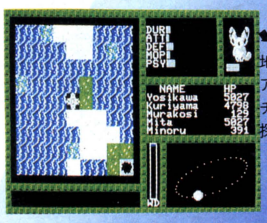




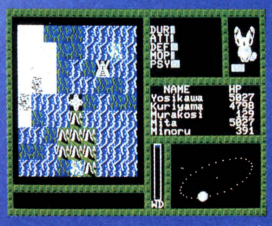
カメロイド恒星系

◆いくつもの星系を宇宙船で行き来して、ホロマイドとチューガを探すのだ。惑星固有の重力によって、移動にかかる日数が違う。

冒険世界



◆デファンクでは、地上、地中、水中をくまなく動き、アイテムを手に入れながら、チューガの仲間の居場所を探す。マッピングは不可欠。



オスジヤロウズ大陸

地上モード

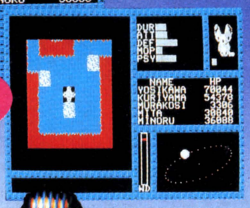


フィッカラドルツ大陸

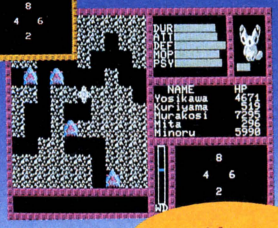
トフォジュー大陸



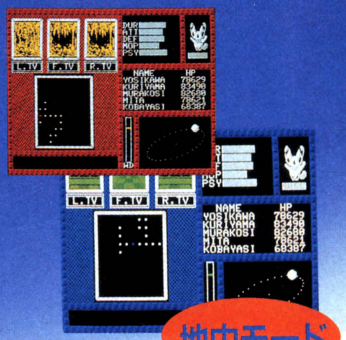




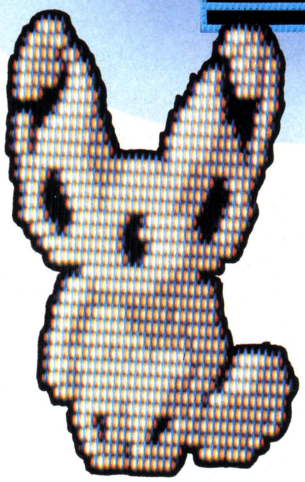
水中モード



ファイトモード



地中モード



チューガ カレイドスコープのマスコット

チューガが死んでもゲームは続けられるが、目的達成の望みなし。

ハン・ソロ　時代は前作の80年後という設定だ。前と同じように、ランキング・プレイってやつが開催されることになって、オレたちはそれに参加するわけだ。で、地下エリアに隠されている人気女優のホロマイドをみつけると、第2市民の地位が手に入る。

ルーク　ところが、ところが、ふと立ちよったパブで、とんでもないことに巻き込まれてしまった。大金持ちの間でペットとして人気のチューガっていう珍獣を、生まれた星デファンクに送り届けることになっちゃった。と、ここまでが基本世界だね。

ハン・ソロ　その先がいよいよ〝発・汗・惑・星〟の核心、冒険世界だ。ということは、基本世界ではホロマイドと同時に、チューガも探さなくちゃならない。

ルーク　チューガが単なる「荷物」だと思ったら大間違いでね。デファンクでいろんな情報を教えてくれるし、メンバーのＨＰ（ヒットポイント）も回復してくれる。だけどチューガにもＨＰみたいなパラメータがあって、これが0になると死んじゃう。大切に面倒みてあげなくちゃいけないんだ。なんと、メンバーが乗るベイカント号って乗り物にも、5つのパラメータがあるんだよね。

ハン・ソロ　攻撃力とか防御力とかな。なかでも面白いのがPSY（サイコ・エネルギー）だ。これはメンバーの状態と関係あって、この値が大きいほど、強力な精神兵器（サイコアーム）を使えるようになる。ま、超能力みたいなものか。

ルーク　そうね。もっとわかりやすくいえば、呪文。冒険世界は、地上、水中、地中と、いろんな場所が迷路みたいにかかわりあってるでしょ。マップを作るのがややこしいよ。全体マップと部分マップと、2種類いるんじゃないかな。ゲームの最中は、それぞれ画面デザインが違ってるから、退屈しなくていいけど。そうそう、水中に潜るには、潜水用パーツを手に入れなくちゃいけないんだよね。

ハン・ソロ　地中がまた大変だ。潮の満ち引きがあるから、時間によって地形が変わるんだぞ。斬新な試みだが、プレイする側は悩むぜ。地中もややこしそうだ。前、左右の3方向の情景を表示するという新しい方式なんだが、ほかのゲームとは勝手が違うだけに、すぐ迷ってしまうんだよな。

ルーク　きちんとマッピングすれば、大丈夫さ。いろいろと手の込んだ複雑なゲームだけど、順序だててゲームを進めていけば、なんとかなりそう。作った人のポリシーで、キャラクターは簡単には死なないみたいだし。チューガの面倒みながら、ゆっくりいこうよ。

評／ルーク（ログイン編集部見習い）
ハン・ソロ（ログイン編集部エディター）

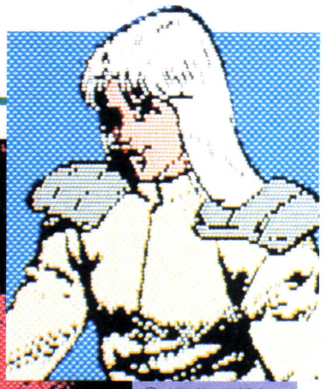
■GA夢
■FM-7シリーズ、PC-8801シリーズ、X1/turbo：4,800円(T)、5,800円(3.5D、5D)

Afterword

ルーク／グラフィックは小さいし、地味。でもあちこちに、それを十分カバーする工夫がされている。
ハン・ソロ／これほどたくさんのモードを持つゲームは初めて。よく1本にまとめたものだ、と感心。

問い合わせ先：(株)ホット・ビィ ☎03-360-3623

北斗の拳



©武論尊・原哲夫・集英社・フジテレビ

ケンシローごっこしたいひと、この指と〜まれっ、と

●肉体破壊快感追及型アドベンチャー

先月号に引き続き、人気アニメのゲーム化にノリにノッているエニックスから出た、アドベンチャーゲームだ。〝ウイングマン2〟とはまた違った、リアルタイム戦闘モードつき。その名も〝秘孔モード〟！　漫画ですっかりおなじみの音声つきで、気分はすっかりケンシロウ。臨場感抜群の、グラフィック処理が快感を呼ぶ。「愛ゆえに、友情ゆえに……、そして野望ゆえに……」男のコなら、やっぱり〝アタタ……!!〟したい!?

プロローグ



ケンシロウがサザンクロスへ向かう理由がわかる。スペースキーで自動的に画面が進む、アニメモード。ここで気分を盛り上げよう。

ふっ……さあ、どこからでもかかってらっしゃい！（パシッ、ドテッ）——あ、いけない。ここでキミを気絶させちゃったら、何も始められなくなるところだった。イイコイイコ。機嫌を直してェ。

だって、このゲームをプレイしていると、つい腕に力が入っちゃうんだもん。

主人公は、言わずとしれたケンシロウ。宿敵シンを倒し、連れ去られた恋人ユリアに再会するために、少年バットと旅をしていく。これがゲームのストーリー。

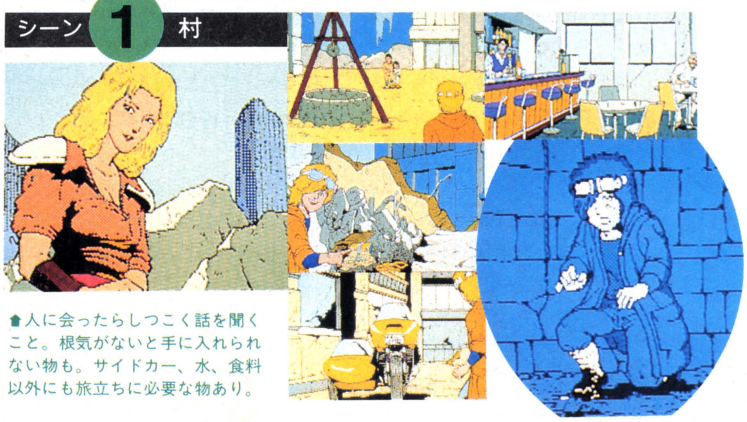
〝北斗の拳〟は、コマンド入力すべて、テンキーの選択ですんでしまうタイプ。つまり、キミのすべきことの範囲が限られているから、ムダなところで、意味のないことしなくてすむようになっているの。

それだけに、作った側がどう話を進めたいかだけを追うことになるからイヤ、というコもいるかもしれない。フラグを立てるためだけに、同じ場所を行ったり来たり、何回も同じことをしないといけないというイメージを強く感じてしまってね。でもそれは、テンキー入力で余分な手間がはぶけちゃうから、そう感じるだけなのよ。

文字入力タイプのアドベンチャーだと、〝○○スル〟と入力すると〝デキマセン〟とかばっかり、次の手の打ちようもないままに連続しちゃったりするでしょ。お姉さんなんて、それだけで疲れはててしまい、ヤーメタと、放り出しちゃうこともよくあったのよ。

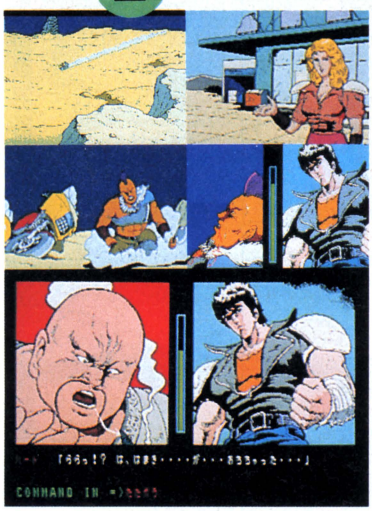
そういう、ヌカに釘うつようなことをしなくてすむのが嬉しい。さらに、構成が〝旅立ち編〟（ディスクNo.1）と

シーン1　村



人に会ったらしつこく話を聞くこと。根気がないと手に入れられない物も。サイドカー、水、食料以外にも旅立ちに必要な物あり。

シーン2 砂漠



目的地、サザンクロスは目と鼻の先。でもやみくもにつき進むだけが男じゃない。後戻りが、最善の策ということもある。

〝サザンクロス編〟(ディスクNo.2)の2つにはっきりわかれているから、すべきことを判断しやすいの。

その分、純粋に頭を使うことができるから、悩みがいもあるのよね。これまで、つい変に考えを巡らしすぎて、単純なアドベンチャー・ストーリーも複雑にしてしまっていたお姉さんとしては、素直な気持ち、まっとうな筋道で、ゲームを進めていけちゃう。

目的を達成するには、あるだけの情報をぜーんぶ見聞きすることが大切ね。その情報から、隠された場所への進み方、敵を倒すための秘孔ポイントを推理していく。秘孔にしても、敵に勝つには、約20個のポイントから2つ、または3つを正しく選んで突かないとダメだから、運を天にまかせていたんじゃ、時間がかかってしかたないもん。それも含めて、推理次第で、手順がいくらでもはぶけるところが気分イイ。

もちろん、テンキー入力だけに、ありとあらゆることをしていれば、いつかはENDシーンまで行けるだろうけど、それでは面白さがなくなっちゃうね。キミならきっと、何回目のトライで敵の〝ひでぶ〜、おわたべや……〟シーンを見られるか、どれだけ速く村を出られるかに、ゲームのやりがいを見つけるはずよ。



大迫力の秘孔突きシーン。みごと突けば、「アタタ……」の声が。そしてアニメのように、敵の表情が微妙に変化し、体はちぎれるわ頭は飛ぶわ……すごいっ。

このゲームのアドベンチャー的部分についていろいろ言ってきたけど、やっぱり、〝北斗の拳〟の真価は、〝秘孔モード〟にあるのよね。画面に合わせ、ケンシロウが拳をギュッと握りしめる音や、腕が風切る音とかも出るの。

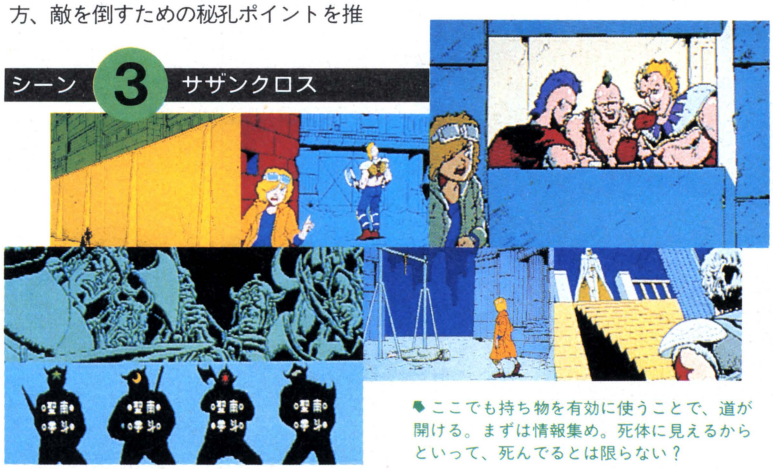
広角レンズで見た感じの描き方や、敵がすぐ死なないで、ぐしょのしょっと死んでいくさまとかが、迫力!! 死に際のコメントもちゃんと出るし、原作の面白さが十分にいきてる。

要所要所で、アニメーション処理してるんだけど、その動きが細かいからいっそう効果的ね。さらに効果音までプラス。たとえば、サイドカーを手に入れて、いざ砂漠へというとき、「ウルルル、ウルルル…」とエンジンかける音に始まって、ホンダの4サイクル系バイクの低い「ブロロロロ…」の音。画面のサイドカーは、ちゃんと砂煙をあげて走っていくんだもの。リアルーッ。

お姉さんとしては、今までアドベンチャーゲームで挫折してきたキミ、まだこのてのゲームをしたことのないキミに、特におススメしちゃう。

評/新井みちこ(闘う女性誌ライター)

シーン3 サザンクロス



ここでも持ち物を有効に使うことで、道が開ける。まずは情報集め。死体に見えるからといって、死んでるとは限らない?

■エニックス
■PC-8801、PC-8801mkIISR:
6,800円(5D=2枚組)

Afterword

倒すための秘孔の位置は、敵によってすべて違う。どこを突くべきかのヒントはゲーム中に出ているので、よくメモること。そして、最後の最後には、アーメン……神に祈ってみたら?

問い合わせ先:(株)エニックス ☎03-366-4345

Nightshade ナイトシェード 地獄の使者



▲なぜかシェークスピアの生家にそっくりだ。本物は、ストラットフォード-オン-エイボン。

●UKトラディショナル3Dアクション・アドベンチャー

なかなかゲーム通には好評の〝ナイト・ロアー〟に続く3D大作の第2弾がこの〝ナイトシェード〟。前作のような主人公が狼男という、暗むずかしい通好みの設定とは打って変わって、今度は単純明解。自分以外はすべて殺る!

夏の朝テンキーの跡手に頬に——宮森〝のたり〟栄一

前作、〝ナイト・ロアー〟のくらーいノリ(5月号参照)が、とても英国的で斬新で、あまりにも感動してしまった僕だから、この〝ナイトシェード〟には、最初は、少々がっかりしてしまった。

プレイヤーは単なる正義の騎士。で、地獄の使者に乗っ取られた町、ナイトシェードに敢然と足を踏み入れ、悪の頭目、骸骨(スケルトン)、幽霊(ゴースト)、狂った修道士(モンク)、死神(グリムリーパー)の4人をやっつければ、もうそれでオシマイ。

大地が割れ、地獄の使者達は地底に帰って行くんだと。やけに設定が明かるくて参った。やっぱり英国作品は、暗くて、むごくて、地味おかしくて、自嘲屋(じちょう)さんブリッコでパンクでないと。単純明かるいのは〝小さな恋のメロディー〟と〝恐竜100万年〟くらいにしてほしい。

なーんて、ブツブツ文句をいいながら、地獄の使者4人にそれぞれ投げつけて、やっつけるための特別(スペシャル)な武器、ハンマー、聖書(バイブル)、十字架(クロス)、砂時計(エッグタイマー)を求めて、ナイトシェードの町を、ジョイスティックさばきも鮮やか!?とまではいかないけど、ま、それなりにブラブラしてたら、けっこう楽しめてしまった。

まず第1に、けっこう広い。主人公キャラが1分間に歩く距離を80メートルに換算(時速4.8キロ)すると、何と町の大きさは180メートル四方にもなってしまう。想像してもみてくれたまえ。後楽園の両翼なんか90メートルもないんだぞ(92メートルとか書いてあったが、ウソだといわれている)。その倍以上の180メートル×180メートルの広さの



▲まずは、狂った修道士をやっつけるところ。やっつけると、下段のキャラは紫色に変わる。



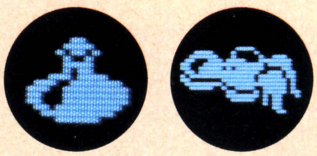
▲精霊、足のある円盤、火の神、毒キノコ、硫酸の水槽など、ざこモンスターもうるさいのだ。

色でわかる主人公の健康状態



敵に1ヒットされるごとに、主人公キャラの色は最初の白から黄、緑と変化する。次の1ヒットで成仏。

救いのアイテム

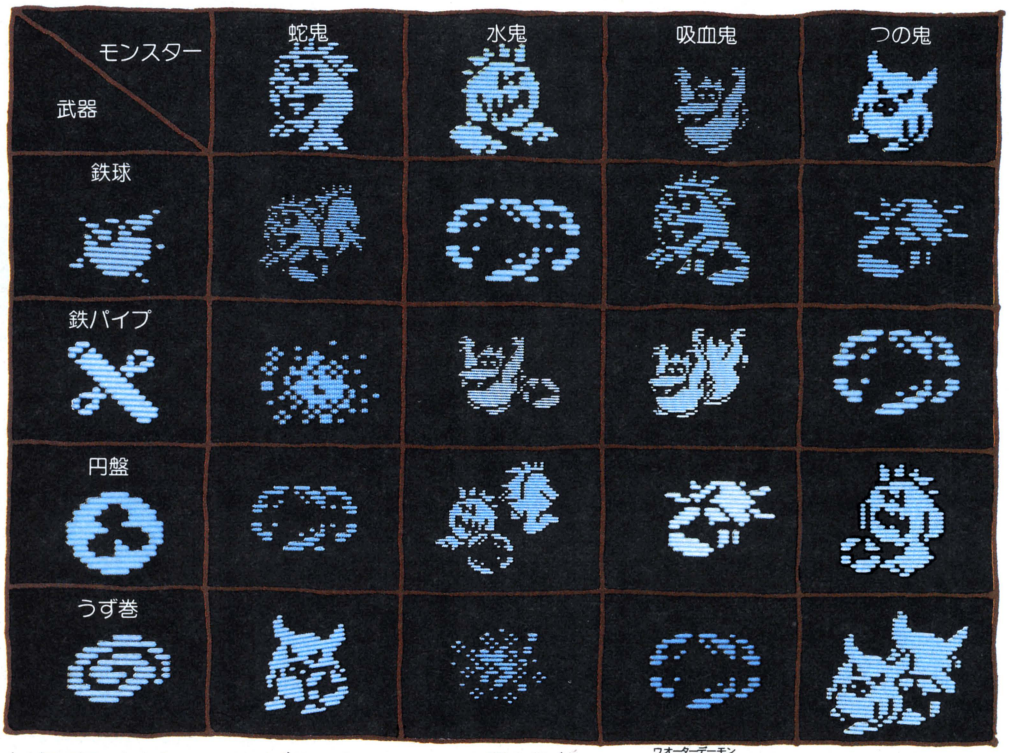


黄色や緑色になってヨレヨレの主人公も、薬を飲むと即健康体に戻れる。

このブーツを得ると一定時間、歩く速さが倍になって、簡単に敵をまける。

武器とモンスター相性表

必殺武器がなくても、2個セットで勝てる。水鬼なら、うず巻きでまずザコ・モンスターの精霊に変身させればいい。もひとつ何か投げれば死ぬ。



中に、10坪ほどの家が200軒以上もあって、迷路を作っているんだから。それなのに視界はわずか数メートル、つまり1画面分ってこと。なかなかの広大さが味わえる。

第2に、町並がえらく美しいこと。チューダ風だか中世風だか、よく知らないけど、古風な景観がいい。

これは、最初は気にとめてもいなかった。すぐに迷子になるから、町並をよく憶えておかなきゃならない。で、ポーズをかけて、よーっく眺めたら、凝ってるんだ、これが。明かり取り、石壁のアーチ、商店の土壁の十字窓、丸太小屋などなど、すごい細かいところまでていねいで、いろんな種類の家があって、慣れると、すぐ自分がどこにいるかわかるようになっている。

笑っちゃったのは、シェークスピアの生家そっくりの家まで登場すること。そう、斜め格子の出窓付きのあれ。英国建築フリークは、ゲームそっちのけで、町の建物巡りしてたりして。「フムフム。この石の乱れ積みがなかなか古風でよろし」とか……。

第3に何よりも1番おかしかったのは、ブリテイッシュ・マシン語小僧（作者は意外に年配の人だったりして……）の、茶目っ気がたっぷり出てること。

〝ナイトシェード〟は3D処理（というか、正確にいえば等測投影処理かな？）してて、なおかつカット切り換えなしの、フルスクロールに成功している。カメラワークでいえば追跡にあたる（〝ザナドゥ〟にたとえると塔内が固定、屋外が追跡）。

これもまた、ゲームをだいぶやり込んで気づいたことだ。しかし、はっきりいってプレイする側にとっては、ゲームの本質とはあまり関係ないから、どうでもいいんだよね。要するに面白けりゃ。が、ゲームの作者が細かい処理に力を入れた具合、どうだいすごいだろう的思い入れだけは伝わってきて、非常にかわいらしい。

それに武器溜めの筒もユニーク。11個まで武器を入れられるのだが、なんと後入れ先出し。地獄の使者達を守るために、ウジャウヨわいてくる上の表のモンスター共をやっつけるのに、筒の上のほうには、相性の悪い武器しか入っていなかったりすると最悪。例えば水鬼に囲まれているのに、最近拾った武器は、円盤ばかり。有効な鉄球は最初に拾ったものが少し、なんていったら泣きたくなる。円盤を投げつけたりすると、水鬼は2つに分裂して、かえって増えて、にっちもさっちもいかなくなってしまう。先々出会う敵を予想して、早く使う武器は、最後に拾わなければならないのだ。

ここでほほえんだあなたは、少しはマシン語をかじったことがあるとみた。そう、レジスタの値をPUSHしてPOPするのって、後入れ先出しなの。だから、しっかり後で使うものは、先に入れておかなければならない。POPし忘れたのを関係ないところでPOPして暴走させてしまうなんてことは茶飯事。

〝ナイトシェード〟でいうと、水鬼に対して相性の悪い円盤は投げきったと勘違いして、水鬼必殺武器、鉄球を投げたつもりが、円盤がまだ残っていて、敵は増殖。万事休す。お茶目だねー。

評／宮森栄一（ワープロ俳句の会代表）

■日本デクスタ
■MSX：5,700円(C)

Afterword

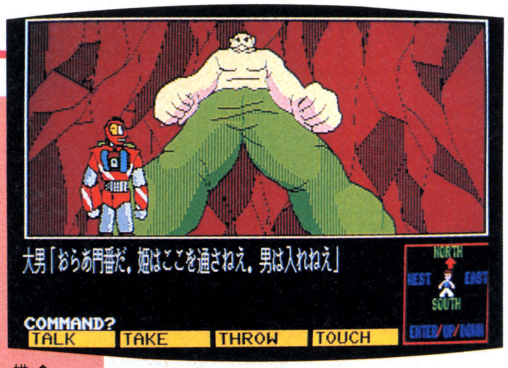
ゲームの本質と無関係なところで楽しんでしまった気がしないでもない。ゲームとしての出来は、残念ながら、〝ナイト・ロアー〟に劣るとも勝らないのではないか。なんといっても、ジャンプできないのは少しさみしい。

問い合わせ先：日本デクスタ（株）☎03-255-9761

冒険者達 賢者の遺言

●古典型ダジャレ満載アドベンチャー

最近、復活の兆しを見せるアドベンチャーゲームシーンに、満を持して登場したのが、アスキーの〝冒険者達〟。古典的かつ正統的な謎解き、移動システムながら、その実、荒唐無稽、抱腹絶倒のストーリーを持つというこのソフトに、朝焼けの砂浜をひた走る青春野郎、男・森田建作が真っ向から挑む！



⬆サッパリした絵柄で描画もケッコー速い。

オッス、森田建作だ。そろそろ梅雨もあけ、夏らしくなってきた。夏休みが待ち遠しいことだろう。おっと、学生諸君には、その前に苦しい学期末試験というのがあったな。普段はパソコンゲームばかりやっている諸君も、キーボードを鉛筆に持ち換え、しっかり勉強しておけよ。ゲームも勉強も力一杯やるべきだ。オレのレビューも、試験が終わってから読むこと。いいな、それじゃあ、今月のレビュー、〝冒険者達〟をいくぜ。いいな、しっかりついてこい！

ヨシッ、それではまず、いつものようにストーリーからだ。

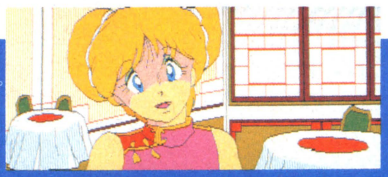
文化大革命以来、発展を続ける中国。だが、どこにもとり残される町というのはあるもので、北京のずーっと西に「中国のペンギン村」、星吹があった。この村は「こことナスカにしかない地上絵」という観光名所と、ほとんど誰も使わない、立派な舗装道路、そして大きな原子力発電所、という田舎の3大要素をすべてそろえているほどのド田舎であった。

そんな星吹のはずれで、やりたくもない仙人修行をしていた球少年。ある時、行き倒れの老人を助けようとして、「黄金の鍵を城へ届けてくれ」と頼まれてしまった。お師匠さんに尻をひっぱたかれ、星吹の中心にある城へと向かっていくのだが……。

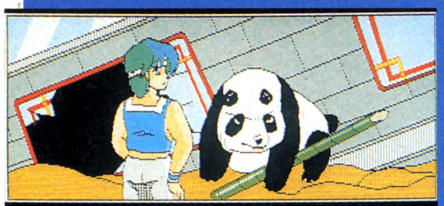
要するに、だ。諸君たちプレイヤーは球少年となって、鍵を城へと運べばいいわけだ。それを、こんなにクドクドと書いたのは、このゲームのウルサさを少しでも知ってもらおうと思ったから。ただ「物語は中国にある田舎町、星吹から始まる」とでも書きゃいいものを、観光名所だ、原発だ、などと、しつこいほどに教えてくれる。これが、このソフトの最大の特徴なのだ。

ゲームを始めたとしよう。基本的に〝冒険者達〟はオーソドックスなスタイルを貫いている。つまりLOOK、GETで進行する。ただ、コマンド入力は動詞、名詞ともすべてファンクションキーで行なえ(移動はテンキー)、さらにコマ

序盤戦・星吹の村にて



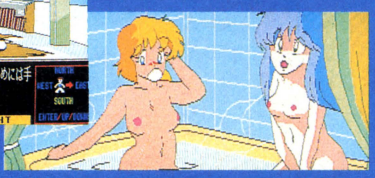
➡リン・ミンメイ風ゼンマイ式ウエートレス。



⬆行く手を阻む番パンダ。さて、どうする？



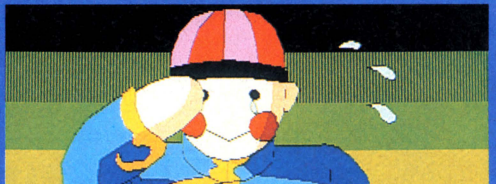
⬆図書館の司書はなんとなく新井素子風!?



⬆キャワイイ顔して、実は盗賊団なのであった。



⬅あれに見えるは巨大まんじゅうです、な。



⬆人形にされた中華料理店のご主人アルネ。

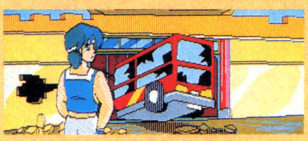
中盤戦・原発の山の果て













悪霊も、お家の中はホノボノムードだぜ。

屋台が不自然だが、別に深い意味はない。

これみよがしの発電炉も、ただの飾り。

頂上から鎖が。つまり「登れ」というわけだな。

門にめり込むバス。もうメチャクチャ！

なんで性転換しなくちゃならないんだよぉ！

ンド(英単語)はスペースキーでAから順にめくっていける。また、頭文字だけ入力すると、その頭文字を持つ全動詞が表示される。こいつは使いやすい。まるでワープロみたいだぜ。

おっと、話が飛んじまった。スマン、スマン。

まっ、ゲームが始まった。LOOK する。すると「これは本棚です」というところを「これは一見したところ本棚ですが、もしかすると本棚型のテーブルかもしれません。しかし、アドベンチャーによくあるような隠しドアがあるほど意地悪には作られていません」。なんていうくらい多くのメッセージが返ってくるのだ。この例は、他のアドベンチャーを皮肉ったようなものだが、他にもダジャレやＳＦ、アニメのパロディ、知る人ぞ知るというような「オタク」ネタなどで初めから終わりまで固められている。普通なら、これに対して、「ウルサイ！」と腹も立てよう。が、これだけ胸を張って作られちまうと、腹も立たないし、実際楽しくなってくる。

それに、なんてったって、その対応メッセージの多さが嬉しいな。ストーリーに関係ない部分、例えば移動のときにも「ソチラハ　イケマセン」とはまず出ない。入力したほとんどのコマンドに対して、キチンと返事をしてくれるのだ。従来のアドベンチャーの欠点を補って余りあるね、こりゃ。

ゲームの展開も、かなり〝楽しい波〟がある。もちろん、初めの「鍵を届ける」のがすべてじゃない。鍵を届けた時から、真のゲームが始まるのだ。仙人修行の少年の前に現われる番犬（番パンダ）、美少女盗賊団、ロボット詩人、紫の龍、etc. etc. ……。この顔ぶれを見ただけで、そのストーリーのおかしさはわかるだろう。しかし、謎解きに不条理は一切ない。これは断言できる。そして、だからこそ、(作者が)いくら絵やメッセージで遊んでも、ひとりよがりのゲームにならなかったのだ。この一点をクリアーしたために。

このゲーム、グラフィックセンス、描画速度、メッセージ、ストーリー、すべて一流、とオレは判断した。ハードな推理小説が好きだ、という諸君にはススメられないが、同じ小説でも筒井康隆や横田順彌などが好きな諸君にとっては、まさに「最高！」と感じられるソフトといえることだろう。

評／森田建作(永遠不滅の青春ゲーマー)

■アスキー
■PC-8801シリーズ：6,800円(5D:2枚組)　※要2ディスクドライブ　※アスキーマウス、FM音源ボード対応

読者とモリケンの青春レビュー問答

いろいろと意見を寄せてくれた諸君、先月は休んでしまって、誠に申し訳ない。今月はお詫びの意味も含めて２通紹介しよう。最初は５月号の〝ヒランヤの謎〟についてのはがき。京都府の田口賢一君は、こう言っている。「FM-7版では画面がチラつくし、キーの反応も遅い。自然体じゃゲームなんかできない」と。

田口君、そりゃマシンの性格上、キーの反応が鈍いのはしかたないぜ。自然な感じでゲームが進められないのを、そういう操作性の問題と取り違えちゃ困る。自然体というのは、あくまでゲームに対して真摯な態度で接した場合のことだ。もっとゲームに夢中になって取り組んでみてくれ。頼んだぜ。

２通目は、青森県の高橋智君。６月号の〝アルファ〟についてだ。その意見書には、「アルファに限らず、またログインに限らず、発売前のソフトの記事が多い(〝ザ・スクリーマー〟や〝ブラスティー〟など)。無責任じゃないか！」と書いてあった。

確かにそういうことは多々あった。それは認める。だが、我々がレビュー用のソフトを受け取る時には99パーセント完成しているのだ。ところが、そこからが長い。こちらもその時間を計算して記事を出しているのだが……。これからは、できるだけそのようなことがないように気をつける。高橋君、スマン！

Afterword

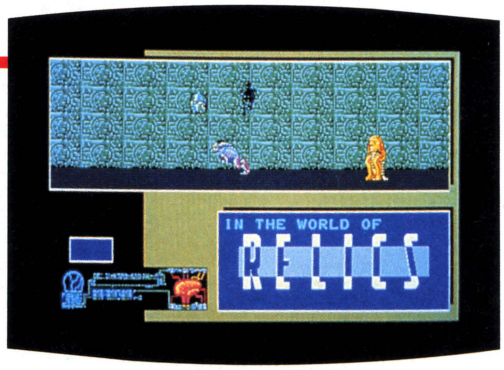
中途半端な「くすぐり」でお茶を濁すことなく、ウルサイほどに徹底したダジャレ、パロディ、ギャグは、むしろ小気味いい。古典的なLOOK、GETでも、ここまで楽しくできるというお手本のようだな。

問い合わせ先：(株)アスキー　☎03-486-8086

RELICS

レリクス

※画面写真はPC-9801版

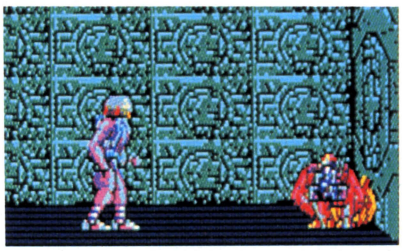


●リアルタイムアドベンチャー(RPG風味ソースかけ)

やあ、みんな。元気にしてたかい？　今月のソフトウェア評議委員会は、ボーステックの〝レリクス〟だ。おどろおどろしいグラフィックと、一風変わった趣向を持つゲームだな、なかなか惹かれるものを感じさせてくれる。今月から新たに国分寺八重子を委員会メンバーに加え、着々と勢力を伸ばすソフ評の、アツく燃えるレビューを、君はどう受けとめるか!?

いじけてるわけじゃないよん

東京は世田谷の三軒茶屋というところに、ソフトウェア評議委員会本部はある。



▲この右側のにいちゃんのウンコずわりは、かなりなさけない姿だけど、こうしないとインベントリーできないのだ。

まあ、本部などとかっこつけてみても、実情は単なる小林ツネオの実家なのだが、ともかくソフ評の委員たちは夜毎そこに集い、ぼよよーんとふざけあっているのだ。

小林　時代はいまボーステックシンドローム。(笑)

鮎川　ここに勇者の名がまたひとつ刻まれる。(笑)

国分寺　よくわかんねー。

小林　ボーステックの広告って、唐突だよなー。

国分寺　ナウイ。(笑)

鮎川　でも、あーゆーふうに、きれいで気合いの入ってる広告が多くなるのっていいことだと思うんだよね。

国分寺　うん、それはそー思う。

小林　でも、いいか悪いかってことと、笑えるかどーかは別問題だから。(笑)

鮎川　その話はまた今度するとして、今日は〝レリクス〟について話そうよ。

国分寺　あー、あれか。

小林　嫌いなんでしょ、国分寺さん。

国分寺　ちょっとねえ。

小林　どーいうところが嫌いなの？

国分寺　だってさあ、不親切すぎるじゃない。ゲームの目的とかさ、アイテムの使いみちとかさ、マニュアルに全然書いてないんだもん。ひとりっ子でわがままなあたしには、許せない。

鮎川　あたしはそこが好きだけどなー。なんにもわからないところを歩くのっ

▲冒頭のシーン。壁のまん中にある黒いしみのようなものが主人公。なにかにとりついて行動するのである。

かわってるぜ!



鮎川久美のお気に入り

は～いみなさん、こんにちは。今月から国分寺女史を委員にむかえ、ますます充実！　はりきっている鮎川久美です。ファンレターよろしくね♡

さて〝レリクス〟だけど、何とも奇妙な魅力を持ったゲームです。というのも、このゲームは〝キャラクターという概念がこれまでのものとはまるっきり違っていて、主人公は〝魂〟。実体を求めてさ迷うのです。こんな風に書くとオカルトものみたいだけど、どことなくSFっぽさを漂わせていて、何というか、そのへんのアンバランスが、みょーに印象深い。

マニュアルには目的もヒントも一切書かれていないけど、ゲームを進めるうちに自然と明らかになっていくから、ここらへんのことにはシナリオ作りのうまさを感じてしまうなあ。操作方法もシンプルだし、雰囲気の割にはとっつきやすいゲーム、という気がする。

何はともあれ、ゲームオーバーになってもついついまた始めてしまう、なんかこう、ひとロでは言えない、不思議な魅力を持ってるの。今月のお気に入りでした。



国分寺八重子の何ざますかこれは

お初にお目にかかります。あたくし、国分寺八重子と申す者ざます。今後、お見知りおきを。

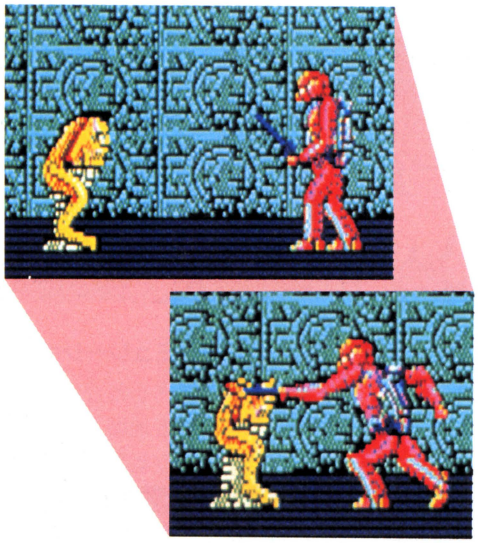
さて、いきなり本題に入ってしまいますが、今回はレリクスについてひとこと言わせていただくざます。まったく何なんざますか、これは。マニュアルは説明不足だし、キー操作ですぐ反応してくれないし、おまけにセーブ機能がないんで、死んだら何度も最初からやり直さなければならないんざます。

そりゃあ、キャラクターの動きのリアルさや、色の美しいことは認めるざます。でも、こんな右も左もわからないままゲームは続けられないざましょ？　あたくしみたいに少し根気の足りない方は、きっと同じ思いをしてるはずざます。

あと、全体の雰囲気が何とも不気味ワルくて、イヤなんざます。キャラクターがリアルな分、魑魅魍魎(ちみもうりょう)とした雰囲気に磨きをかけている感じがするざます(んなこと言って一番やっていたのは誰だ？)。

アクション！

バカでかいキャラクターを操って敵を倒してゆくのは、確かに気持ちいい。でも、殺してばかりだと、あとで後悔するぞ。



小林ツネオの委員会日記

5月24日 晴れ ソフト評本部に〝レリクス〟が届く。とりあえず1人で始めるが、わけがわからず眠りにつく。レリクスのピンクの兎と自由ヶ丘で映画を見る夢を見た。

5月25日 晴れ さっそくソフト評のメンバーと一緒に〝レリクス〟をする。気持ち悪一い、面白くなーい、と不満をいいながら、キーボードをはなさない国分寺八重子の姿が印象的だった。

5月28日 雨 ログイン編集部へ行って、ちゃんと音のでる98でレリクスをしてみる(うちのはでないのだ)。クリスタルキングの曲がけっこうヘンで、是非とも原曲を聞いてみたいものだと思った。それにしても、どーしてクリスタルキングなのでありましょーか。

5月30日 晴れ 友人宅で、初めてギーガー(〝レリクス〟の製作者たちが影響をうけた画家)の画集を見る。マニアックだけど、けっこういいじゃん、と思った。でも個人的な趣味では、SFとかじゃない、もっとバカっぽいものが好きなんだけどな。

て、ドキドキしちゃう。

小林 マニュアルがあっても、どーせ読まないもんね。

国分寺 でもさー、あたしはやっぱり不親切だと思うな。このゲームって、エンディングのむかえ方が何とおりもあるでしょ。そのことさえマニュアルにふれられていないってのは、あんまりだよー。

鮎川 いや、真のアドベンチャーとはそういうものです。

小林・国分寺 おおーっ。(驚)

鮎川 しかもRPGの要素も大量に盛り込まれている〝レリクス〟にとって、このシナリオは妥当であるといえるのではないでしょーか。



おみまいしてやる！

▲ちょっとだけヒントを書くと、この寝っころがっているおっさんに、どこかで手に入れた薬を持ってお見舞いするといいのだよ。

小林・国分寺 おおおーっ。(驚愕)

鮎川 なーんてね。でも本当に妥当だと思うよ。感情移入もしやすいし。

小林 物語に入りこんじゃうまでがしんどいけど、まあ、いいんじゃないのって僕は思うね。

国分寺 あとあたし、グラフィックが嫌い。虫みたいで気持ち悪いじゃん。大っ嫌いなんだー、虫って。あんなに凝ったおかげで、すごく遅いし。

鮎川 え〜〜、かっこいーじゃーん。それを思えば、スピードが遅いのなんて、それほど気にならないよ。

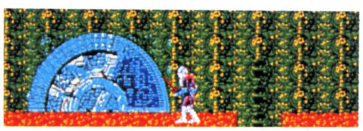
小林 スピード遅いのは、やっぱし気になるよ。だけど、あーゆー優れたグラフィックのソフトがでるのは、ゲーム業界全体のこと考えるといいことなんじゃないかな。リアルできれいだしさ。良くできてるよ。

国分寺 え〜〜、やだやだやだ。ぜったい気持ち悪いよー。

鮎川 気持ちいいよ〜〜。

評／小林ツネオ(ソフト評委員長)
鮎川久美(ソフト評風紀係)
国分寺八重子(ソフト評給食係)

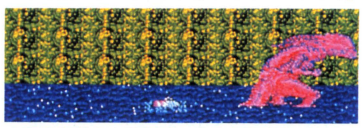
■ボーステック
■PC-8801シリーズ、PC-9801シリーズ、X1シリーズ、MZ-2500:7,200円(3.5D、5D)、MSX(要32KB):5,800円(T)
※PC-6001mkII、PC-8001mkII、FM-7:発売予定



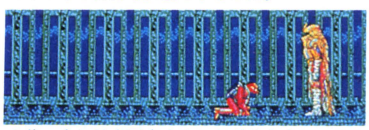
▲ここはなにかをする場所なのだ。なにをするのかは教えないけどね。忘れちゃったからさ。



▲コンピュータのようなものがある部屋。地をはうような努力を必要とするのだ。



▲巨大な敵キャラだぜ。いきなり出会ったらまず勝てないだろうな。だっておっきいもん。



▲偉い人には土下座するにかぎりますね。そんなスーダラな性格が、身を助けるのである。

ソフト評に入ってなんかもらおう

どんな失礼も、「若いんだから仕方ないか」のひと言で許してもらえるのが若者だ。そんな若者の特権を利用して、ソフトハウスに失礼してしまおうというのがソフト評である。ゲームが好きで、一緒に失礼したいと思う君やあなた。200字程度でゲームを批評して、ログインのソフト評係宛てに送ろう。面白ければ、ステッカーかなんかあげちゃうぞ。

Afterword

重ねがさね残念なのは、セーブ機能がないことなのだ。せっかくいいところまで行っても、一度死んだら水の泡。そりゃないでしょ、ボーステックさん。ねえ、お願いしますよ、セーブ機能つけて！

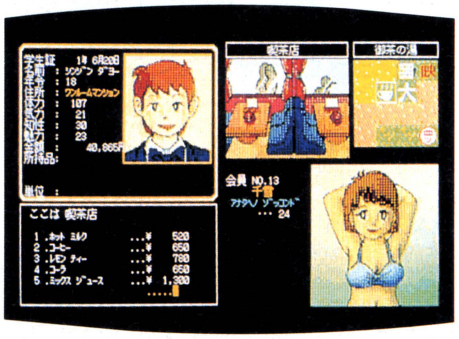
問い合わせ先：ボーステック(株) ☎03-407-4191

キャンパス編 ギャルッぽクラブ

仕事もギャルもモノにするのは大変ですね

●軟弱な男の子のための恋愛シミュレーション

〝ギャルッぽクラブ〟は、学園都市を舞台にしたナンパシミュレーション。ギャルッぽ大学に入学し、各地域でギャルを攻略して、ハートマークを手に入れるのだ。いくつか集めて卒業検定に合格すれば、晴れて卒業。さあ、ギャル攻略に突撃だ！



⬆画面には主人公の状態、地図、相手の女の子、行動メニューなどが表示される。

ちわっ！　ログインの超難関採用試験(ウッソーッ)に見事パスしたカワムラだ。よろしくたのむぜ。

初仕事は、〝ギャルッぽクラブ〟潜入レポート。半人前とはいえ私も社会人、彼女のひとりもほしい。このソフトでギャル攻略のコツをつかみ、実生活でも花を咲かすぜ！

ギャルッぽ学園都市には18の地域があり、各地域に3～4人ずつ会員がいる。ところがハートマークを持っているのは、ひとりだけ。その子を捜し、喫茶店や映画館でデートをくり返して彼女をトリコにするのだ。そうすれば、ハートマークはオレ……違った、私のものです。

男の子のタイプは、資産家、権力派、スポーツマン、学者風の４つある。金にモノを言わせてやろうと、私は資産家タイプを選んだ。うぐいす山、ねぎま、五本木、御茶の湯などいろいろな地域があるが、まずは御茶の湯を攻めるっ！



⬅一番お金持ちの資産家タイプの男の子。

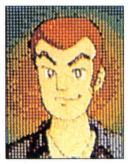


※画面写真はPC-9801版

➡各地域には、大学、喫茶店、レストラン、映画館、遊園地、公園、ディスコ、デパート、病院などの施設がそろっている。デートに、魅力アップに役立てよう。

「御茶の湯近辺」

だが、なかなかうまくいかん。どの子がハートを持っているのか全然わからない。会った子全員に声をかけるが、「あなたなんか嫌い！」ときたもんだ。ヘタすりゃ彼氏が出てきて殴られるし、やっとハートを持っていそうな子をみつけ、デートに成功したと思ったら……いきなりヤーさんにドつかれて、金は取られる、フラれるで、踏んだりケったり。



⬅体力をつけ、ヤーさんに立ち向かえ！

しかし、私は新人。元気の良さだけが取り柄だ。何度もトライするうちに、とうとうハートマークを手にしたぜ！　キャラクターには体力、知性、魅力など、７つのパラメータがある。タップリ飯を食い、まず体力をつけたのがよかったらしい。魅力とかはそのあとだ。

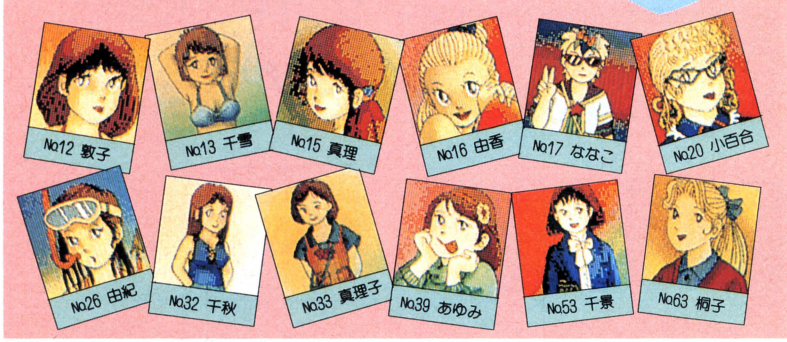
なかに必ずひとりいる性格の悪い子を、フッてフッてふりまくるのも楽しい。現実じゃ、とてもこんなこと不可能だからな。それに、ゲーム上でもいいことがある。ま、試してみてくれ。

次は、五本木にでも行ってみるか。ハートを集め、絶対、卒業検定に合格してみせる。それで景気をつけ、実生活でも彼女づくりに成功してみせるぜ！

評/川村〝フレッシュ〟あつし(新入社員)

おニャン子なんか目じゃないぜ！

⬇ギャルッぽクラブは総数64名。まだまだいい子がそろっているぞ。



■マイクロキャビン
■PC-8801シリーズ、PC-9801F/VF/M/VM、FM-77/AV：6,800円(3.5D、5D)

Afterword

ギャルを攻略しても、ハートマークをもらえるだけ。イヤラしい期待をするとガッカリする。だけど、もう少し喜ばせてくれてもいいと思うんだけどな。だってせっかく苦労して……ネェ、そう思わない？

問い合わせ先：㈱マイクロキャビン　☎0593-51-6482

由井女史の、女だてらに私ゆいます

ファイナルゾーン ウルフ

FINAL ZONE WOLF

●大量殺人ハイパーシューティング

アクションゲームはファミコンだけのモノじゃない。〝ファイナルゾーン〟は撃って撃って撃ちまくる、久々のキーボード粉砕ゲームだ。「8ビット機の限界に迫った究極のゲーム」というウタイ文句をひっさげての登場。腕に自信のある諸君向けのゲームなのだ。

特殊行動隊〝ブラックコブラ〟



ハワード・ボウイ大尉
使命感に燃える隊長。しかしどこかしらカゲがある。



ダコダ・ボンバー
貴族出身。マシンガンマーダーと呼ばれている。



ランディー・ハンセン
バズーカの名手。ボウイ大尉と共に戦うのは2度目。



リン・モモコ
ナイフ投げが特技の東洋系の女。重大な秘密を持つ。



カール・ジョウ
インディアンの血筋をひく。動物的なカンの持ち主。



▲画面左側はマップ、右側は得点、残存弾薬量、フォーメーション、戦闘参加メンバーの表示だ。マップは1面分で、現在位置も表示される。

私は怖い！ こんなにたくさん、人を殺すなんて

オープニングはまず荘厳な鐘の音。思わず居ずまいを正す私。「♬ドッドド……」と、重苦しい音楽が流れる。地下要塞の内部が、絶え間なく点滅する計器の光をバックにスクロールしてゆく。そしてゲームのプロローグ——5人の若者が敵の最終兵器「GN16-B」を破壊するいきさつが語られる——。続いて、いわくありげな5人が登場。

アクションゲームにしては、重た過ぎる位の演出で〝ファイナルゾーン〟は始まるのです。プレイ開始前からしてすでに、グラフィックとサウンドの妙を見せつけてくれる。まあ、贅沢というか、余裕というのでしょうか。

ゲームのエリアは、海岸、市街地、渓流、草地、遺跡と要塞内部の6つ。いずれも端まで進むとスクロールが止まり、そこで30人倒すとクリアーだ。

主人公はゲリラ戦の強者達を率いるボウイ大尉。4人のうち2人までを引き連れて、敵と戦うのだ。仲間がいるのって、心強くていい。でも、プレイヤーが動かすのはボウイだけ。みんな、ウンカの如く現われる敵(全部人間！)を自発的に攻撃してくれるから助かるわ。

でも、悪いけど障害物が多いエリアでは、部下達には遠慮していただこう。私は進みたいのに、後ろで壁やテトラポットにひっかかって、足を引っぱるんですもの。戦闘のフォーメーションがいくつかあって、地形とか状況によって使いわけるといいのだけど、どうもうまくいかなくて……。ちなみに、ファミ通スタッフの腕自慢T君は、単独行動で4面までクリアーしてしまいました。

グラフィックの多重重ね合わせ処理のおかげで、建物の陰に隠れれば、どしゃ降りの銃弾の雨もかわせます。さらに、そのテの物陰には思わぬアイテム（弾薬や武器、パワー回復のモト）があったりするのです。T君は、いっこうに気にとめていなかった様子でしたけれど。



▲武器とフォーメーションを見る余裕、欲しいですね。

次のエリアに進むとき、毎回キャラクター達の会話があります。各人の個性が徐々に浮き彫りになってゆき、同時にバラバラだったメンバーが……。このストーリー展開は良くできていますね。ゲームオーバーになっても、到達したエリアによって終わり方が違ってくるから、乞うご期待。

ひとつ、非常に悔しいのは、こっちは前にしか攻撃できないのに、敵は横からも撃ってくること。絶対に卑怯よ。私も横の敵を殺したい！　ウ〜欲求不満だ〜。でも知ってます？　欲求不満は攻撃性に投射されるということを。

評／由井朝子（K大学心理学教室所属）



▲最初の面の海岸地帯。テトラポット等の障害物があって複数行動が難しい。



▲2面は市街地。見通しがよくて、前進はしやすい。複数行動もできるだろう。

■日本テレネット
■PC-8801mkIISR：6,800円
（5D＝2枚組）

Afterword スクロールや重ね合わせを別にしても、草地や渓流のゲーム画面はとても美しい。ゲーム外機能として、BGM10曲を聴く〝ミュージック・モード〟までつけたあたり、プログラマーの執念がうかがえます。

問い合わせ先：(株)日本テレネット　☎03-268-1159

今月は由井女史と伊藤がびんの

Meurtre d'un Clown.
道化師殺人事件



今月の徹夜レビューは〝道化師殺人事件〟。このアントニオ猪木のような超正統派ストロングスタイルの推理アドベンチャーを、アドベンチャーのことなら知らないことはない由井女史と、ほとんどなにも知らない伊藤がびんが、がっちり組んで徹夜したぞ。よくわからない組み合わせのような気もするが、そのよくわからなさが味になっているかもしれないので、特に用事のない人は、ひまつぶしに読んでみてくれなのだ。

あーあ、また徹夜してしまった。徹夜するのって嫌いなのになー。どう考えたって体に良くないもん。それに汗くさいじゃないですか。あー、不潔。あー、いやだ。ピロピロピー。

まあ、普段僕はこのように考えているんですがね。それでも徹夜しちゃったのが、このシンキングラビットさんの道化師殺人事件なのだ。今ごろ道化師をするなんてねえ、と98ユーザーの皆さんは思うかもしれませんけどさ。でも88版がでてからは、そんなに時間たってないんだ。でね、せっかく88版がでたことだし、超有名なゲームなのにしっかりやったことなかったから、ちょっとためしにやってみたってわけなんですよ。



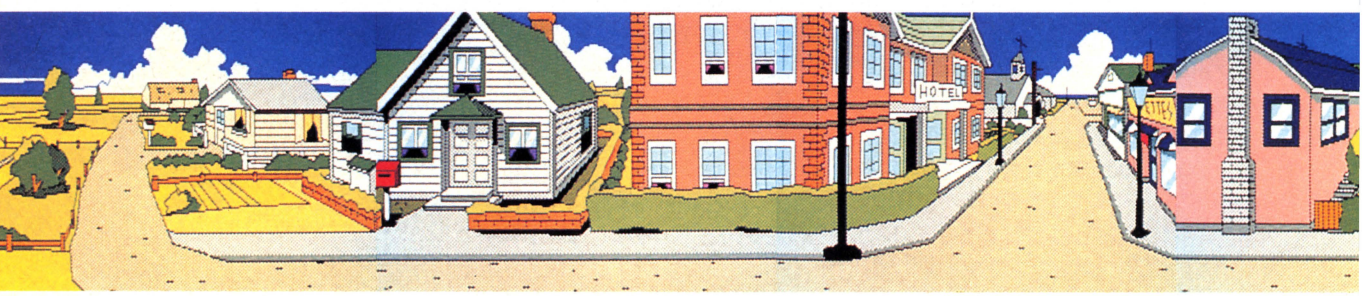
▲これが98版の画面だ。右ページの88版、MZ-2500版と比べると、風景の映しだされる画面の大きさが気持ちいい。せっかちな人のために、モノクロモードがあるのも親切だね。

そうしたらこれが面白いの。僕はめんどくさがりやだから、本当はアドベンチャーゲーム自体あんまり好きじゃないんだけど、これはすごく面白がれた。どこがいいとかってはっきり言えないけど、やっぱしプロットがしっかりしてるからであるような気がしちゃうな。アドベンチャーゲームにつきものの論理矛盾をほとんど感じさせないんだもん。これはすごいよな。

だってさあ、特に推理物なんかの場合、すごい強引な偶然の行為が必要だったりすると、もう、とたんにしらけちゃうもんね。でもいままでのコンピュータミステリって、そういうのばっかりだったような気がするんだな。力ずくでストーリーがすすんでっちゃうみたいなやつだね。もう、そのことが気になって推理どころじゃないやつ。ほんとに多かったもん、そういうの。っていうか、ほとんどそうだったよね。コンピュータゲームで推理に集中できたの初めてだもん。

それから、僕が嬉しかったのは、登場人物1人1人について、これでもかこれでもかってくらい丹念に描写されてるところ。あれが良かったな。

スクロ



道化師殺人事件は、シナリオだけじゃなく、グラフィックの面でも楽しませてくれる。それがこの驚異のスクロール画面だ。

ムDEでTETSU徹YA夜SHIしTAた

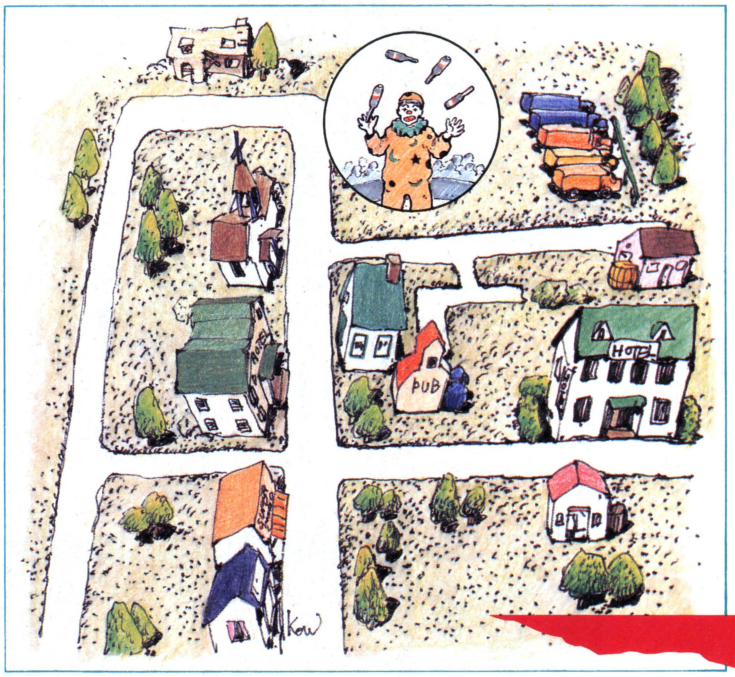
実際の刑事さんが、どういう捜査をしているのか知らないけど、アドベンチャーゲームの中の刑事さんたちは、手がかりとなりそうなものをみつけては、容疑者の1人1人を呼んで見せたり、質問しなくちゃならないでしょ。その時いままでのアドベンチャーだと、ストーリーに関係のない人は、みーんなおんなじことしかいわなかったり、ひどい時には、呼ぶことさえできなくて、哀しい思いをしたもんだ。

それに比べてこのゲームはエライ、嬉しい、ありがたい。事件とぜーんぜん関係ない人にでもいろんな質問ができるし、同じ質問をするにしても、される人が違えば、ほぼみんな違うことを答えてくれるんだもんね。

例えば僕が、ある人に何度も名前を尋ねたとするでしょ、するとその人は、「何回も聞くなよ」と怒って、もう2度と答えてくれなかったり、「人の名前くらい1度で覚えてくださいよ。マーカスビグリィです」とあきれちゃったり、「何度も人の名前を聞くもんじゃないわ。失礼ですわよ」とお説教したり、「さっきも言っただろ。ちゃんと書きとめておけよな」とどなりだしたり、「何度いわせるんだ。さっさと書けといったろう」ともっと怒ってしまったりするのだよ。楽しいでしょ。

それとこの道化師殺人事件では、事件にまるで関係ない人まで、きちんと人格を持って描かれているところが、僕は好きだなー。ミステリマニアのお姉ちゃんとかね。ああいうわけのわからないキャラクターが、どんどん増えるといいな。なんか面白そうじゃん。

と、まあ、素人の僕でもすっかり楽しめちゃうほど面白かったのだ。このくらい気合いのビンビンに入ったソフトがじゃんじゃか出てくると、パソコンももっと面白くなるのになー、と思いつつ、眠りについた僕でした。



ブライトンの街だよーん





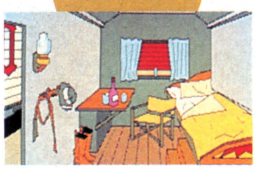
88版



MZ-2500版

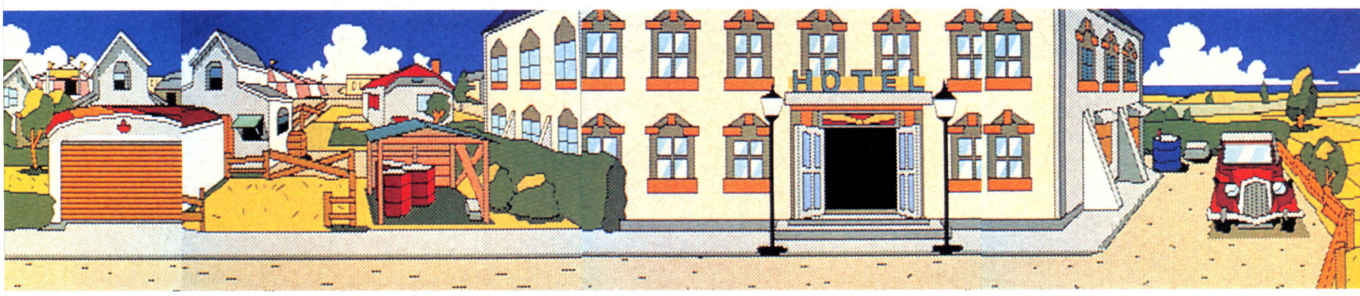


98版

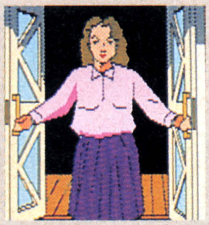


PC-8801版は、9801版より速いと評判だけど、ちょっと絵が小さすぎてわかりずらい。MZ-2500版は、絵が大きくて見やすいけど、非常に遅い。うーん、なかなかうまくいかないもんだね。

ル！



登場人物図鑑



この、服のシュミが悪いおばさんが、医者の娘である。子供の頃から猜疑心が強く、友達があまりいなかったので家でリリアンばかりしていた。



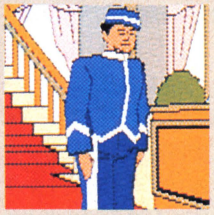
サーカスの団長、デュイ・ゼフール。最近サーカスが経営難におちいって苦労が絶えないが、ちっとも体重が減らないので不思議がっている。



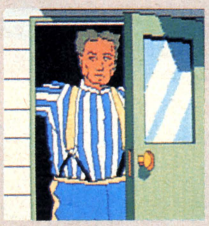
どこから見ても、性格がおもいきり暗そうな写真屋のおやじ。髪の毛の質から見て、あと2、3年もすれば、すっかりハゲあがりそうだ。



なんか気持ちわりーやつ。昼間っからパジャマ着やがって、変態野郎め。でも、こういう人にかぎって、けっこう親切だったりするのだ。



ホテルのボーイ。ハワイ、マウイ島出身。九重部屋。得意技は、上手投げとうっちゃり。近頃の若者にはめずらしく、練習好きである。（ウソ）



マルタン・ルドック。芸名はローラン・バルーで、もう一人の道化師である。サリーちゃんのパパに似た髪型が人々に好感を持たれている。



サーカスの花形スター、雌の象さんだ。猛獣使いがかわいがっていて、なんでもよく食べる。私のカンでは、たぶん犯人ではないと思う。



小綺麗な家に住む若奥様。プライドがたかくて、わがままなので、ナンパしても成功の確率は極めて低い。とりあえず、屁でもかましてやれ。

イギリスのスーパーマーケットに思う



イギリスのスーパーマーケットは、アメリカのそれと比べて活気がないような気がしますね。特にブライトンのこのスーパーはなんですか。こんなにいい天気なのに休んだりしちゃって。商売人の風上にもおけない店です。湘南にある超優良店イトーストアーなんて年中無休ですよ。しかも半年前からPOSシステムも導入してナウイ。野菜も魚も新鮮で、店員も親切だ。それに、なによりいいのが、そこにいる高貴なご子息だ。1度寄ってみてください。

道化師についてなんでも知ってる君へ

〈質問その1〉　猛獣使いの名前は？　そう、ハワード・フィルビー。それは分かっている。では彼の愛象の名前を言ってみたまえ。

〈質問その2〉　捜査は足が勝負。時には君もお腹を空かせてレストランに入ったことだろう。あのかたくなな主人の利き手は右。というのは本当か。

〈質問その3〉　メリー・マッコーランのワゴンにはラジオが置いてあった。そのラジオの横に置かれていたアレ。あれは何でしたっけ。

〈質問その4〉　医者のブルーワー先生の自宅はサスガに豪華でしたねえ。ところであの家の応接間は6帖？　それとも8帖？

〈質問その5〉　町の写真屋にはちゃんと暗室がある。でもあれはミエだけで、実際には使われていないかも。そこのところ、真実を報告してほしい。

妖しいコマンド

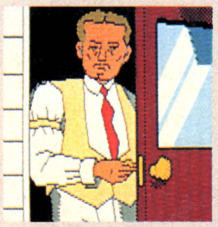
お堅いイメージの道化師殺人事件にも、やっぱりお笑いが含まれていた。バカとか、トブとか打ち込んでみましょう。



ム DE で TETSU 徹 YA 夜 SHI し TA た



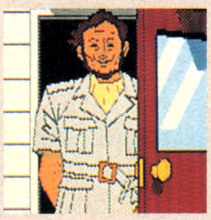
ひまなくせに、いつもいそがしそうにしている酒場のおやじ、ジェイムス。よく似ているが、水野店長とは関係ない。



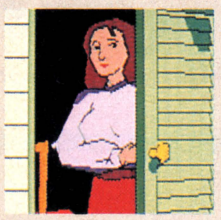
マーカス・ビグリー。手品師だ。アームバンドなんかしちゃってさ。ちぇっ、キザなやつだぜ。でも捜査には協力的なんだわ、これが。



酒場のハゲおやじ、むちゃくちゃ頑固で警察ぎらい。一度身分を明かしてしまうと、ハイそれまでよ。あとで、すごーく後悔することになる。



猛獣使いのハワード・フィルビー。生意気でかたくなな馬鹿野郎だ。頼むから、はやくそのサファリジャケットをぬいで、もみあげを剃るのだ。



死体の第一発見者、メリー・マッコーラン。ブランコ乗りである。どうせなら、ブランコ乗りの衣装を着て出てきてくれればいいのにねえ。



バーテンさんとバーの客フジコ。名前から察するに東洋人であろう。謎めいているが、くどくといいことあるかもしれない。



恐怖のミステリマニアおばさん。一度このおばさんにつかまったら最後、キャピキャピとまとわりつかれて大変なのだ。死ぬまでやってろ。



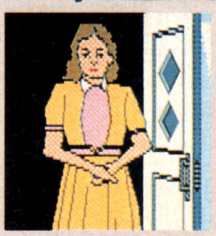
ホテルのフロントのおじさまである。いつもボーイと行動を共にしているのが怪しい。2人きりになるとなにするかわからないので気をつけよう。



ホテルのフロントのおっさんである。思いっきりかっこつけているが、顔がでかい。それと、ペンの持ち方がおかしいので、なおしましょう。



超短気のかたくな看護婦ヘレン・ウィルソン。性格は最悪だが、顔も悪い、デブだ。嫌いなんだよなー、この人。デブだ。



街で翻訳家をして生活しているジェーン・ブルーワー。父と2人暮らしをしている苦労人だ。ふざけてくどこうとしてもむだ骨に終わる。

さくら1号

私はこのゲームがキライだ！

ゲームはみんなきらいだけど、なにが特にキライかときかれたらアドベンチャーだね。それもどんなアドベンチャーかっていったら、推理ゲームだな。

このゲームはワリと自然な展開だっていうけど、けっきょくのところ、作者の思うように動かされているみたいなんだよね。「どんでんがえし」ってのがあるでしょ、このテのゲームって。あれほどいやなものはないよ。遊んでるのは自分じゃなくて、ゲームの作者みたいな気がしちゃうんだ。



由井女史の・サーカス相談室

あー忙しい。ちょっと今日は忙しいのよね。明日、実験の報告をしなくちゃいけないの。ま、アドベンチャー、ことに道化師殺人事件については、私以上に詳しい人があろうはずがないからなんでも答えてあげるわ。早くしてよ！

（問い） このあいだサーカスにいったら、あかとかあおとかしろとか、いろいろなピエロがいました。あのひとたちは、どのようなちがいがあるのですか。おしえてよ。（埼玉県　10歳男）

（答え） あなたまだまだ若いから、わからないかもしれないけれど、大人の世界にはいろんな人がいるの。だから、ピエロだって、本当に性格がおちゃらけ者でやっている人もいるし、ピエロをやっている自分に自己矛盾をかんじちゃって、苦悩している人もいるワケ。そういうピエロは、副業で高利貸しなんか始めちゃうのよね。何？　その不服そうな顔。何？　期待していた答えと違うの？　だったらしょうがないから自分で考えなさい。

SHARP

for X1

通信ソフトシリーズ

キミのマシンが通信基地になる。

パソコンに新しい分野をひらく、いま話題の「パソコン通信」。既に全国各地で大小さまざまなネットワークシステムが展開されています。今度はキミの住む街で、キミのマシンをホスト局に、BBSや電子メールなどパソコン仲間が気軽に話せるミニ通信基地を築いてみるのも面白い。街に根づいた密度の高いコミュニケーション環境がきっと生まれるはずです。シャープは、そのためのホストソフトとして「コスモステーション」、アクセスソフトとしては既存のネットワークにもアクセスできるモデム付の「モデムターミナル」や「turboターミナル」を用意しています。

NEW

X1turbo シリーズ用 コスモステーション





X1ターボ・X1ターボIIをホストシステムとしてホスト局を運営するためのソフトウェアです。

■ホスト局開設に必要なシステム

●X1turboモデル30またはX1turboII●モデムまたはモデムホン(CZ-8TM1他6機種対応)●公衆電話回線(1回線)●コスモステーション●プリンタ(必要に応じて)

■「コスモステーション」によるホスト局仕様概要

仕様 ＼ システム	2D・FDシステム	2HD・FDシステム	HDシステム
登録会員数	70人	128人	299人
メールボックス数	70	128	299
メール量	4,000文字	4,000文字	12,000文字
BBS1保存期間	10日	30日	30日
BBS2タイトル数	10タイトル	60タイトル	125タイトル
インフォメーション数	15ファイル	60ファイル	225ファイル
プログラム数	5ファイル	60ファイル	125ファイル

●2HD・FDシステムにはフロッピーディスクユニットCZ-520Fが必要です。
●HDシステムにはハードディスクユニットCZ-500Hが必要です。

■2D・5″FD版 CZ-136SF 標準価格9,800円

X1/X1turbo シリーズ用 モデムターミナル



モデムボードを同梱していますので、家庭でご使用中の電話に接続するだけで手軽にパソコン通信が楽しめます。各種ネットワークにも簡単にアクセス。

■2D・5″FD版 CZ-133SF
標準価格25,800円(モデムボード付)

★モデムユニット(通信ソフト同梱)CZ-8TM1 標準価格29,800円もあります。

X1turbo シリーズ用 turboターミナル



各種ネットワークにアクセスしたり、パソコン通信(漢字対応)がスピーディに楽しめる通信ソフトです。

※公衆回線を使って通信する場合、モデム付電話か音響カプラが必要です。●別売RS-232Cケーブル CZ-8LM1(平行接続型)/CZ-8LM2(クロス接続型)各標準価格7,200円

■2D・5″FD版 CZ-131SF 標準価格8,800円





素敵なソフトウェアコーディネイション。

通信も、グラフィックツールも、各種言語も…いわばオードブルからデザートまで、
メインディッシュのX1をひときわおいしく引きたてるピリッと効いたソフトたち。
発展するハードに応えてオリジナルソフトの輪もどんどん拡がっています。

NEW

turbo シリーズ用グラフィックツール
turbo Z'S STAFF





X1ターボシリーズの優れたグラフィック機能を存分に発揮させる待望の本格グラフィックツールです。カラーイメージボード、スーパーインポーズなどの独自機能にも対応。ペン・ブラシ・ペイント・パレット・拡大縮小など多彩な作画機能、多種デザイン文字も装備。キーボードはもちろんマウスやジョイスティックによる簡易入力も可能です。もう、ブラウン管をキャンバスがわりに思う存分アートする、クリエイティブなグラフィックの世界がどんどんひろがる——。日本語入力も可能です。

■2D・5″FD版 CZ-137SF〈近日発売〉
標準価格19,800円

turbo シリーズ用グラフィックツール
嬉楽画(きらくが)ターボ



誰にでもわかりやすいアイコン表示で、作画ツールに、ビデオ編集に活かせるうれしいグラフィックツール。マウスもついています。

〈アイコン表示によるグラフィックコマンド〉
■ライン■ボックス■ボックスフル■サークル
■ペイント■スプレー■ブラシ■パレット■ルーペ

■2D・5″FD版 CZ-114SF(マウス付)
標準価格17,800円

turbo シリーズ用
Multiplan™



表計算型ソフトの決定版として高い評価を得ているビジネスツールです。計算・作表のための豊富な機能に加えて、扱いやすいコマンドメニュー方式、高度な日本語処理など、高機能と使いやすさを実現。単純な集計表から高度な経営シミュレーションまでオフィスワークの効率化が図れます。

●このソフトの使用にあたっては2D・5″FDが2基必要です。※Multiplanは米国マイクロソフト社の登録商標です。

■2D・5″FD版 CZ-127MF
標準価格49,800円

turbo シリーズ用
X1 LOGO



基本的なLOGOの機能に加え、サウンド、マルチタートル機能をサポート。使いやすいBASICライクなスクリーンエディット機能やリスト処理機能も備えています。

■2D・5″FD版 CZ-134SF
標準価格9,800円

turbo シリーズ用
turbo LOGO(漢字版)



プロシジャー名や変数名の他、ワードやリストの中でも漢字が使えます。またこのクラス最高のスピードとノード数(約5,000)を確保した多機能LOGOです。

■2D・5″FD版 CZ-117SF
標準価格18,800円

turbo シリーズ用
turbo CP/M V2.2(漢字版)



X1ターボ特有のハードをサポートするとともに、ビジネスユースに欠かせない日本語処理機能も付加。WORD MASTER™も搭載。

■2D・5″FD版 CZ-130SF
標準価格14,800円

turbo シリーズ用
ランゲージシリーズ

■各2D・5″FD版 各標準価格13,800円

科学技術計算の分野に適した高級言語
FORTRAN (CZ-115LF)

いま熱い視線を集めるC言語
C (CZ-116LF)

事務分野で威力を発揮する伝統の言語
COBOL (CZ-118LF)

話題の人工知能言語
PROLOG (CZ-119LF)

人工知能研究の中心的言語
LISP (CZ-120LF)

拡張性に優れたスクリーンエディット型言語
FORTH (CZ-121LF)

系統的プログラミング設計に適した言語
PASCAL (CZ-125LF)

文法が明快な数学的プログラミング言語
APL (CZ-126LF)

ランゲージマスター(CP/M®)
■2D・5″FD版 CZ-128SF 標準価格 9,800円

ランゲージシリーズの使用にあたっては、CZ-130SF、CZ-128SF、またはCZ-5CPMが必要です。CP/Mは米国デジタルリサーチ社の登録商標です。WORD MASTERは米国マイクロプロ社の登録商標です。

シャープ㈱株式会社
●お問い合わせは…シャープ㈱電子機器事業本部 テレビ事業部 第4商品企画部 〒162 東京都新宿区市谷八幡町8番地 ☎(03)260-1161(大代表)へ。

資料請求券 CZ/7T LOGIN 8号

SHARP



最高得点も、必勝プロセスもビデオに録れる、初のマルチビジュアル端子搭載。

いまゲームハンティングが最高に面白い

難攻不落のシューティングゲームや難解なパズルアクションゲームなど、プレイしながらその過程をそのまま鮮明に録画。後で再生すれば、攻略法もじっくり研究できるし、隠れキャラクターやウラ技も確認できる……。ベストスコアの達成や、最終面をクリアした決定的瞬間もバッチリ残せます。ゲームに熱中できるジョイカードも標準装備。もちろん、コンピュータ画像をビデオのタイトルづくりに活かしたり、ビデオ入力端子付カラーテレビをディスプレイとして使用でき、いよいよ遊び心も加速する――。

先進機能にもうれしい対応

テレビやビデオなどの映像をもとに、イメージ豊かなC.G.が手軽に創れるカラーイメージボード、※1自然に近いシンセサイザーサウンドが楽しめるステレオタイプのFM音源、※2さらに話題のネットワークにアクセスしたり、仲間同士でデータやメッセージ交換ができるパソコン通信※3にもうれしい対応。X1Gならシステムアップ自在、キミに合わせて成長するぞ――。

※1 カラーイメージボードCZ-8BV1 標準価格39,800円、さらに24ドット熱転写カラー漢字プリンタCZ-8PC1 標準価格69,800円と組めば鮮やかに印刷できます。※2 ステレオタイプFM音源ボードCZ-8BS1 標準価格23,800円(スピーカ(2本1組)標準装備・ミュージックツール(2D・5"FD版)同梱)※3 モデムユニットCZ-8TM1 標準価格29,800円(通信ソフト(2D・5"FD版)・RS-232Cケーブル同梱)いずれも別売です。

シャープ株式会社 ●お問い合わせは……シャープ㈱電子機器事業本部システム機器営業部 〒545 大阪市阿倍野区長池町22番22号 ☎(06)621-1221(大代表) 電子機器事業本部テレビ事業部

……遊ハンター X1G新登場。



パソコンテレビ X1G

Model 30（ミニフロッピーディスクドライブ2ドライブ内蔵）パーソナルコンピュータ＋キーボード……CZ-822C（B・E）…標準価格118,000円
Model 10（高速電磁メカカセットレコーダ内蔵）パーソナルコンピュータ＋キーボード……CZ-820C（B・E）…標準価格 69,800円
■14型カラーディスプレイテレビ…CZ-820D（B・E）…標準価格 79,800円 ■14型カラーディスプレイ…CU-14G（B・E）……標準価格 49,800円
●品番中の（ ）表示は、B〈ブラック〉・E〈オフィスグレー〉を示します。

ひとりひとりのパソコンスタイル、選べる3バリエーション

専用ディスプレイテレビでアートワーク



専用ディスプレイでパソコンに熱中



ビデオ入力端子付テレビで迫力のゲームプレイ



横幅33cmの小型コンポサイズ。タテ・ヨコ自在だから組み合わせ・レイアウトも多彩です。●写真はいずれもModel 10です。
※4 CZ-8SS2 標準価格5,500円

X1の系譜を受け継いだ優れた機能

●X1シリーズの豊富なソフト資産が活用できるコンパチブル設計 ●高速ペイントなど多彩な強力グラフィック機能 ●入力、表示も簡単な漢字ユーティリティ ●122Kバイトの大容量RAM（メインメモリ64Kバイト）●JIS第1水準漢字ROM内蔵（Model 30）●8オクターブ3重和音のサウンドゼネレータ

第4商品企画部 〒162 東京都新宿区市谷八幡町8番地 ☎(03)260-1161（大代表） またはシャープエンジニアリング㈱ 〒545 大阪市阿倍野区長池町22番22号 ☎(06)621-1221（大代表）へ。

資料請求券 X1G LOGIN 8月号

SHARP

最前線へ躍



画面は、チャンピオンプロレス（マイクロネット）/ウィザードリィー（サーテック）/メルヘンヴェール（システムサコム）/リザード（クリスタルソフト）/ブラックオニキス（BPS）/カレイドスコープ（ホット・ビィ）/キングフラッピー（デービーソフト）/ゼビウス（©ナムコ・電波新聞社）/テグザー（ゲームアーツ）/蒼き狼と白き牝鹿（光栄）ハイドライド（キャリーラボ）/夢幻の心臓（クリスタルソフト）

先進のハード&ソフトで、遊び心も加速する。

ようこそ、チャレンジングステージへ。パソコン最前線へ躍り出たスーパーMZが、キミのアクティブな挑戦に応える。使いこなせばもう最先端のマニアです。

●通信機能つきデータベースソフト「テレホンソフト」標準装備●640×400ドット（標準で4色、最大16色）の高精細度、256色同時表示（320×200ドットモード）のきわだつカラー表現、圧倒的なスピードの瞬速グラフィックス●音声やナレーションを入れた個性あるソフトづくりにボイスレコーダ搭載●楽器音もつくれるFM音源採用●JIS第1/第2水準漢字ROM標準装備



Super MZ

8ビットパーソナルコンピュータMZ-2500シリーズ

Model 20（MZ-2511・640KB3.5"FD1基付）標準価格168,000円
Model 30（MZ-2521・640KB3.5"FD2基付）標準価格198,000円

●写真の14型カラーディスプレイMZ-1D22標準価格108,000円は別売です。
本体装着のカセットテープは撮影用で、付属品・市販品ではありません

り出た、スーパーMZ。

ハードの先端性に応えて第一線のソフトが勢揃い。ゲームも実務も、どんどんひろがるアプリケーション環境。

ソフト名	標準価格	会社名
ゲーム		
ペンギンくんWARS	6,800円	アスキー
DANGER BOX	5,800円	ウスヰ
五目並べ	4,800円	
棋太平	7,000円	SPS
大脱走	6,800円	キャリーラボ
F2グランプリ	6,800円	
ハイドライド(MZ-2000用)	T 4,800円	
夢幻の心臓	8,800円	クリスタルソフト
リザード	6,800円	
テグザー	6,800円	ゲームアーツ
信長の野望	7,800円	光栄
蒼き狼と白き牝鹿	8,800円	
NOBO	6,800円	コムパック
ザ・コックピット	6,800円	
トリトーン	6,800円	ザインソフト
ウィザードリィ	9,800円	サーテック(フォアチューン)
メルヘンヴェールⅠ	7,900円	システムサコム
プロフェッショナル麻雀	6,800円	シャノアール
コズミックソルジャー	8,800円	工画堂スタジオ
道化師殺人事件	7,800円	シンキングラビット
ロードランナー	6,800円	ソフトプロ
探険隊第二弾	7,800円	データーウエスト
キングフラッピー	6,800円	デービーソフト
マカダム	6,800円	
オービットⅢ	6,900円	テクノソフト
ゼビウス	6,800円	電波新聞社
ゼビウス(JOYSTICK付)	8,800円	
マッピー	6,800円	
ドルアーガの塔	6,800円	
エキサイトバイク	6,800円	ハドソン
バルーンファイト	6,800円	
地獄の練習問題	6,800円	ハミングバードソフト
ブラックオニキス	7,800円	BPS
カレイドスコープ(7万光年の胞子たち)	9,800円	ホット・ビィ
バックトゥ・ザ・フューチャー	6,800円	ポニー
はーりぃふぉっくす	7,800円	マイクロキャビン
英雄伝説サーガ	9,800円	
チャンピオンプロレススペシャル	T 4,800円	マイクロネット
フリッキー	T 4,800円	
RIGLAS	6,800円	ランダムハウス

ソフト名	標準価格	会社名
ワープロ		
ユーカラK2/ユーカラ	各28,000円	東海クリエイト
NEO-WORD	25,000円	新電子システム
PEACH TEXT※	29,800円	マイクロソフトウェアアソシエイツ
グラフィックツール		
ぱれっと	30,000円	ダイナウェア
表計算型簡易ソフト		
MULTIPLAN™	40,000円	アスキー
パーソナルビジレス	28,000円	OAテック
ビジレス	48,000円	
Hu-CAL日本語	45,000円	ハドソン
SUPER CALC2※	29,800円	マイクロソフトウェアアソシエイツ
実務系ソフト		
株価チャートディスプレイ「チャート君Ⅱ」	9,800円	ウスヰ
UK-TURBO財務管理システム	48,000円	ウラカワ電器店
実戦ノ仕入管理	23,000円	近畿コンピュータサービス
実戦ノ在庫管理	21,000円	
実戦ノ販売管理	25,000円	
実戦ノ情報管理	20,000円	
トップマネジメント	19,800円	光栄
万能顧客管理カードバンク3	68,000円	コンピュータシティ
万能販売仕入明細在庫管理ガッツハンバイ	149,000円	
販売在庫管理システム「本格派」	128,000円	TCRインターナショナル
顧客リスト	22,000円	日基工業
株価分析システム	150,000円	マイクロポート
スーパー財務/テレビ元帳	128,000円	ラウンドシステム研究所
開発ツール		
Small-C/Small-Macパッケージ※	12,800円	コムパック
File Utility(UT-25F)	6,800円	テレシステムズ
スーパー修理屋さん	12,000円	ブルースカイ
H.S-コントローラー	9,600円	
TURBO PASCAL V3.0※	29,800円	マイクロソフトウェアアソシエイツ
FORMS 2※	60,000円	
CIS COBOL※	220,000円	
C BASIC※	37,500円	
SUPER BASIC98コンバータ	6,800円	ロータス

●標準価格中のT表示はカセット版。●MULTIPLANは米国マイクロソフト社の登録商標です。※ご使用にあたっては、P-CP/Mが必要です。●上表のソフトは一例です。詳しくはソフトカタログをご参照ください。

ホストソフトもアクセスソフトも、パソコン通信にもバッチリ対応

TOWN BBS(ホストソフト)	29,800円	シスポート
フリーコール(アクセスソフト)	6,800円	
テレホンソフト(標準装備)	各種ネットワークにアクセスできるターミナル機能やデータ通信機能に加え、登録件数最大4000件の本格的なデータベース機能を装備。音声通信にも対応しています。	

※テレホンソフトの通信機能を利用するためには、別売のモデムホンまたはモデムユニットが必要です。
また音声通信にはモデムホンの他に別売のボイスコミュニケーションインターフェイスが必要です。

モデムホン



MZ-1X19 標準価格98,000円

モデムユニット★



MZ-1X22 標準価格21,800円

★MZ-1X22をMZ-2500でご使用の場合、接続ケーブルCE-501L(標準価格7,800円)が必要です。

キミの街にもパソコン通信基地ができた!!

いまMZ-2500システムを使用した、ホスト局が全国120拠点で開設いたします。

シャープ株式会社
本社 〒545 大阪市阿倍野区長池町22番22号☎(06)621-1221(大代表)●お問い合わせは…本社内 国内情報システム営業本部まで

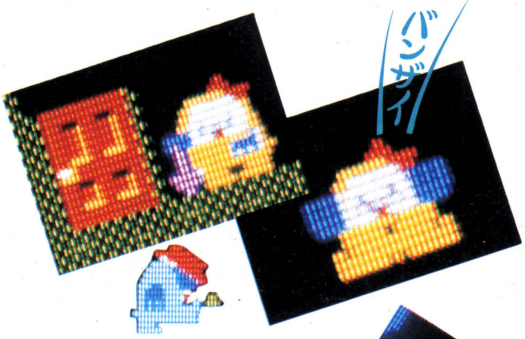
MZ-2500
資料請求券
LOGIN・8月

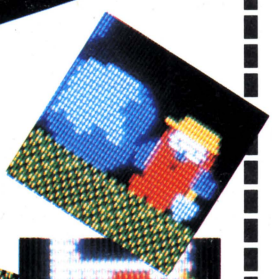
食べ残しできない、思考ゲーム。モールモール2

攻略テクを覚えて、全面クリアだ！

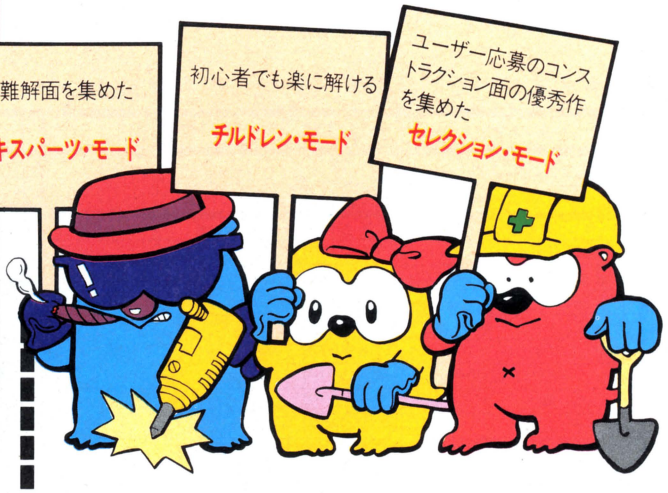
「モール・モール」が85年度の優秀思考ゲームの栄誉に輝いたってこと、ゲーム通のみんなは知ってるよね。この高い評価と熱烈な人気におこたえして登場したのが「モール・モール2」だ。キミはもうモール体験、したかな?やり方は、カンタン。モール君がおイモや果物をぜんぶ食べて、ドアに着いたら一面クリアだ。ただし、モール君はハシゴがないと上へ進めないし、岩は動かせない。また、穴があると、モール君と岩は落っこちる。なれない君のためにもう一度攻略法をおさらいしよう。❶どこから掘るか、ヨク考えよう。❷ハシゴのそばを掘りすぎないこと。❸水平移動を心がけよう。❹落とした岩を上手に使え。時間制限はないから、ジックリ考えて解けるのもウレシイね。



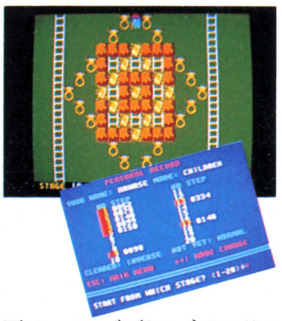








カンタンから超ウルトラまでそろった80面。



ユーザー応募のコンストラクション面の優秀作を集めた**セレクション・モード**、初心者でも楽に解ける**チルドレン・モード**、超難解面を集めた**エキスパーツ・モード**の3モードで全80面。でも、心配はいらない。どの面からでも、スタートできる。失敗の予感がしたら、メモリー機能。**STEPS 0062** ゲーム途中から再チャレンジできるゾ。その他オリジナル面を作れるコンストラクション機能はもちろん、自分がどの面を解いたかがわかるパーソナル・レコード機能、最短ステップがわかるステップ数自動記録 **STEPS 0173** がついてオモシロサ倍増だ!(一部機能は、カセット版には入っていません。)

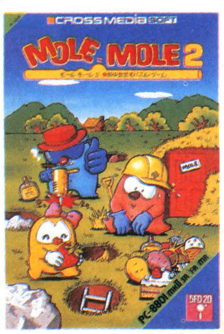
プレゼントがいっぱいの うれしいキャンペーン実施中。



お買い上げの方先着3000名様(各機種それぞれ)、キーホルダー付オリジナル小銭入れをプレゼント。また、すでに「モール・モール・クラブ」会員でお買い上げの方には小銭入れのほかに、オリジナルポーチも差し上げます。各機種とも先着1000名様まで。キミもなくならないうちにお店へ急げ。

「モール・モール・クラブ」に初めて入ったキミには……

●「モール・モール・クラブ」会員証●スコップ型ボールペン●解図に便利なメモパッド●クロスメディア・プレス最新号をもれなく差し上げています。ウーム、いたれりつくせりの大サービス。もう買うっきゃないね。



'85優秀思考ゲーム
「モール・モール」の第二弾

MOLE MOLE 2
モール・モール2 ●無中型思考パズル・ゲーム

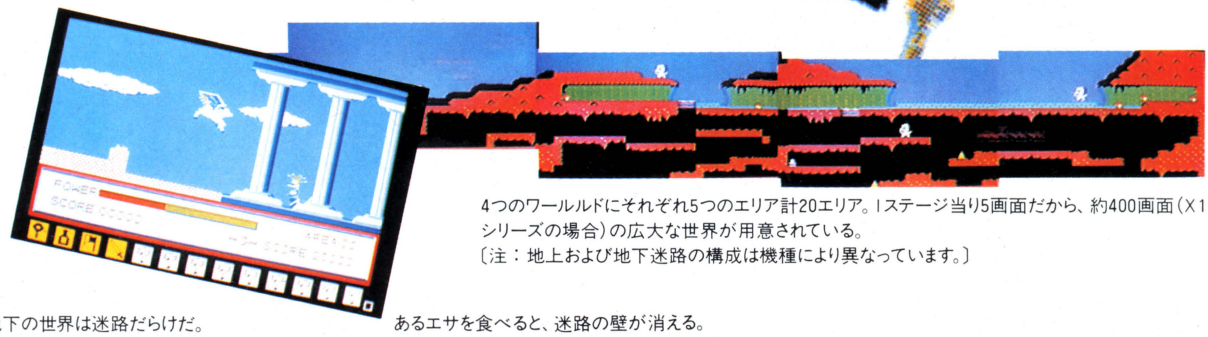
FM-7/77シリーズ	3.5インチ・5インチFD/カセット	
PC-8801シリーズ	5インチFD	
PC-9801シリーズ	3.5インチ・5インチFD	
X1/X1turbo	5インチFD/カセット	
MSX (RAM16KB以上に対応)	ROMカートリッジ (大きな画面で新登場)	
※すべて	ディスク版、ROM版	¥5,800
	カセット版(2本組)	¥4,800

食べることが戦いだ。

食うか食われるかの、イーティング・アクション。ペガサス

指先も熱くなる、新しいゲームの誕生だ。

ゲームはアクションだぜ、いやいやRPGだ、なんて言い合ってるキミたち。その2つの要素を盛り込んだ凄いゲームが出たぞ!その名も、イーティング・アクション「ペガサス」。キミたちの使命は仔馬のペギーを強いペガサスに育て、あること(それは秘密)を成しとげることだ。むろん、ペギーが即ペガサスに成長する訳がない。ハチャメチャな試練が待ち受けている。スタート画面から、ペギーを食べようと、敵キャラクターは動き回っている。エサは効率良く食べる必要がある。ゲームはまさに食うか食われるか、なのだ。



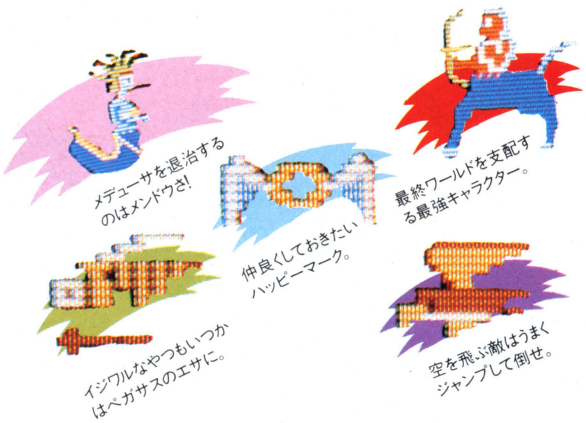
4つのワールルドにそれぞれ5つのエリア計20エリア。1ステージ当り5画面だから、約400画面(X1シリーズの場合)の広大な世界が用意されている。
〔注:地上および地下迷路の構成は機種により異なっています。〕

地下の世界は迷路だらけだ。

あるエサを食べると、迷路の壁が消える。



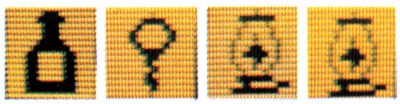
これが、ペガサスが戦う相手だ!



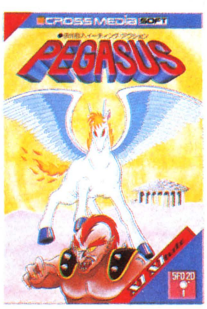
ペギー成長のカギは、どこにある?



ペギーが持っている武器が、前足キックだ。敵の動きに合わせて、タイミング良くジャンプ。前足が敵にあたれば、ノックアウトだ。このタイミングを覚えないと、いくらやってもペギーは成長できないぞ!ペギーもいつかは大空を自由に羽ばくペガサスに…。それは、キミの腕前次第だ。健闘を祈る。



画面下に注目! 獲得物がひと目でわかるぞ。画面の下にはとった物の一覧を表示してある。カギ、薬、ジャンプ力をアップするパワーの塊などなど…。迷路では何から食べるかも、ヨーク考えよう。



感情移入イーティング・アクション

PEGASUS

ペガサス

MSX (RAM16KB以上に対応)

	ROMカートリッジ
X1/X1turboシリーズ	5インチFD
ディスク版	¥6,800
ROM版	¥5,800

● 販売 日本エイ・ブイ・シー株式会社

● 発売 ビクター音楽産業株式会社

CROSS MEDIA SOFT

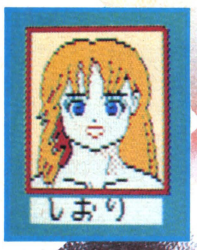
緊急予告!

美しい戦士達の物語が始まる。

栄光のスター誕生物語は君・の・手・で・!

個性の違う4人のギャルのなかから好みの2人をスカウトした君は、次々と登場する対戦相手を倒して世界チャンピオンを目指します。美しく華麗に世界を制するかブーイングの声に包まれながら極悪非道に世界一になるかは君次第!タッグマッチならではのコンビネーションで敵を撃破。コスチュームもセーラー服やブルマ、勿論リングウエアなど多彩でおしゃれ!ステージも学校の校門前や体育館そして栄光のリングとちょっとユニーク!登場ギャルの表情も苦しんだり、よろこんだり色々変化。敵の表情でダメージを判断してフォールに持ち込み、3カウントを取って勝を収めるのだ。









女子プロレス・アクション・ゲーム

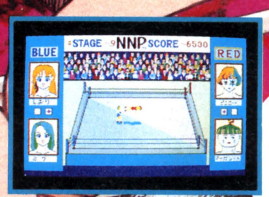
ミクとしおりの

ニャンニャンプロレス

★快挙!女子プロレスの熱狂を完全シミュレート

★選択!個性の違う4人のギャルから好みのペアーを選んで格闘

★多技!プロレスの基本技、コンビネーション技他多彩な技が使える
(PC-88版 約30種 MSX版 約15種)





7月末発売予定
PC-88シリーズ FD版 ¥6,800
MSX ROM(16K)版 ¥5,800

●パッケージとメイン・キャラクター・デザインはあの「春ウララ」他の俊才 石川優吾

〈全て画面はPC-88版です〉

一手一手にプロの味。

主旨

当塾はプロの実戦を再現し
ながら、局途中において塾
生に次の一手を問い、

一、塾生の将棋センスを
養成し、

一、優秀な塾生には段位を
授与する。

一、収録局全三〇局。
出題総数全三〇〇問。



■はじめに

まず、あなたの名前を登録してください。初めての場合は初級コースからスタート。棋力が上がるにつれ、問題のレベルも上がってきます。

■方針は、実戦に学べ

プロ棋士の実戦を追いながら、序盤、中盤、終盤に「次の一手」形式で出題されます。選択した一手ごとに盤面が変化し、塾生のセンスを点数で表示すると同時にメッセージを返します。
本盤と変化盤の両方を再現するため、棋力もメキメキ向上。

■信頼ある出題陣と段位認定

問題の作成は、(社)日本将棋連盟。しかも、成績優秀の方には、画面上に日本将棋連盟公認の段・級位が表示されます。あなたの実力を存分に発揮して、高段位を獲得してください。



段位がもらえる

ザ・将棋塾

(社)日本将棋連盟公認棋力認定付き

PC-9801シリーズ　5インチ・3.5インチFD
PC-8801シリーズ　5インチFD
※すべて　ディスク版　¥6,800



今日、僕のパソコンが楽機になった。

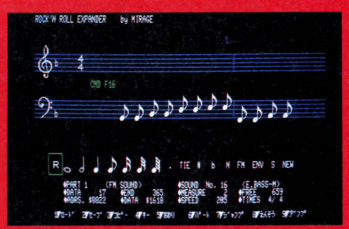
凄い人気のミュージック・ツール
PSG3声、FM音源3声の計6声シンクロ実現

FM音源対応・音楽のワープロ

MUSIUM 2
ミュージアム2

- 目と耳で確認しながら音符入力できる「ミュージック・エディター」
- 波形とモニター音でFM音源の音色作成「サウンド・エディター」
- インジケーター付きの美しい画面で作品を演奏「グラフィック・プレーヤー」

PC-8801シリーズ　5インチFD
FM-7/77シリーズ　5インチ・3.5インチFD/カセット
※すべて　ディスク版　¥8,800
カセット版　¥6,800
(FM-77/AV・L2、PC-8801mkIISR・FR・MR以外はFM音源ボードが必要です。)



朗報!!

「MUSIUM2」専用の楽譜プリント・アウト・ソフト登場(FM-7/77版のみ)

- 6パート楽譜同時プリント・アウト
- FM音源音色データ・プリント・アウト
- エンベロープ(PSG)データ・プリント・アウト

間もなく

〔<MUSIUM2>コンテストの結果は今しばらくお待ち下さい。〕

第7回原宿音楽祭

CROSS MEDIA SOFT

原宿パソコンソフトコンテスト'86

明日をみつめるすぐれたプログラム、面白いゲームシナリオを募集します。あの話題の思考ゲーム「モール・モール」は、このコンテストから生まれました。ふるってご応募ください。

賞金：最優秀グランプリ　100万円(1名)
：優秀賞　50万円(2名)
：入　賞　10万円(3名)
：ベストシナリオ賞　10万円(1名)

※参加賞(応募者全員にクロスメディア特製GOODSをプレゼント)

応募期間：6月1日～10月20日
表彰式：11月16日　ラフォーレ原宿ミュージアムにて
応募・お問合せ：〒150　東京都渋谷区神宮前4-26-18
原宿音楽祭事務局PS係　03(797)0465

●販売　日本エイ・ブイ・シー株式会社

●発売　ビクター音楽産業株式会社

通販

商品名・使用機種名記入の上、代金と送料(500円)を現金書留にて、下記まで直接お申し込みください。
〒107　東京都港区北青山3-6-18(共同ビル青山2F)
日本エイ・ブイ・シー株式会社LOGIN係

当社の商品は純正品以外のドライブで正常に作動しないことがありますのでご注意下さい。
当社の商品に対する御問合せ、御質問は下記まで直接御連絡下さい。
〒150　東京都渋谷区渋谷1-7-5　青山セブンハイツ701
ビクター音楽産業㈱　PS制作部　TEL.03-406-0002

資料請求券
86-8
LOGIN

brother

技(安)あり(い)。

ワクワクもんの新作ソフトが、ゾクゾクっと登場。

シティーファイト 市販価格6,800円 TAKERU価格5,100円

今回の空挺作戦は失敗か!? 私は分隊の位置をもう一度頭に浮かべた。敵の司令部がある場所に行くには橋を渡らねばならない…。さて、君はこのピンチをどうやって切り抜けるか? もう、後はないぞ。

PONYCA ■5"FD ■PC-8801, 8801mkII, 8801mkIISR・FR・MR・TR, FM-7・NEW7



ロストパワー 市販価格7,800円 TAKERU価格6,500円

この物語は、魔王タイザーがゾルゲと呼ばれる魔界で一番弱い種族を助けたことから始まる。しかし、ゾルゲの裏切りによって、物語は意外な方向へ発展。いままさに、熾烈な戦いの幕が切って落とされた。

ウインキーソフト ■5"FD ■PC-8801mkIISR・FR・MR



シオン 市販価格6,800円 TAKERU価格 5,700円

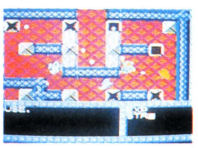
2個の太陽が沈む夜、血をすすり、乱舞する悪魔どもの狂宴が始まる。平和なシオンを乱す邪悪の神"ベーダ"。国王サン・ガールII世の使命を受けた勇者たちの冒険が今始まった。



ザイン・ソフト ■5"FD ■PC-8801, 8801mkII, 8801mkIISR

アラモ 市販価格5,800円 TAKERU価格 5,000円

銀河のはるか、流星群に閉ざされて宇宙をさまよう不毛の惑星を、宇宙の迷い子のようにさすらう、男ひとり。彼の行く手に待ちうけるものは…。手に汗にぎるサスペンスに、君はもうやみつきだ!



ザイン・ソフト ■ROM ■MSX

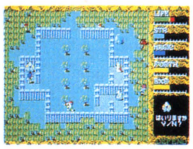
NEW

SPECIAL 絶対おトク!おすすめソフト。

ハイドライドII 市販価格6,800円 TAKERU価格5,700円

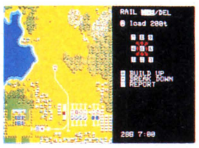
前作から1年、満を持して「ハイドライドII」登場! 高度なプログラム技術により、前作に望まれた全ての機能をつぎこみ、グーンとレベルアップ。もはやハイドライドは序章に過ぎなかった。

T&Eソフト ■5"FD ■X1,X1turbo,FM-7・NEW7



A列車で行こう 市販価格7,800円 TAKERU価格6,600円

時は19世紀。A国の大陸横断鉄道会社の社長となった君は、任期1年間のうちに大統領特別列車を西海岸まで送り届けねばならない。工事管理やダイヤ決定をし、会社を倒産させず、自ら乗り込み路線最前線に立っての陣頭指揮。さあ、君の腕の見せどころだ。



アートディンク ■5"FD ■FM-7・NEW7

これはニュースだ!オンライン生録のパソコンソフト自販機《武尊》。

君はもう知っているかな? 最新ソフトから人気ソフトまで、手軽にしかもダンゼン安く手に入れられる、パソコンソフトの自販システム、ソフトベンダー〈武尊〉のことを。ソフトが豊富なのはもちろんだけど、そのラインアップもアクション、アドベンチャーから教育ソフトまでと、まったく並じゃない。これで、選ぶ幅がグーンと広がったってわけだ。しかも、選んだソフトの内容を、ディスプレイ画面でしっかり確認できるっていうんだから、まったく泣けてくるじゃないか。これで欲しいソフトが手に入らないなんて悩みはもうなくなった。バンザイ。やったね!

SAVE

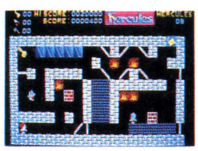


楽しさ、コーフン度でダントツ! TAKERUオリジナル

へらくれす TAKERU価格4,200円

「宮殿の奥にある私の部屋まで来たら、娘を嫁にやろう。」と言われた勇者へらくれす。が、宮殿は広くて危険なワナや恐い守り神でいっぱい。メイズとパズルをアクションでくるんだ、一味難しいゲームだ。

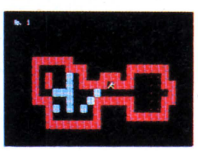
KGDソフト ■5"FD ■PC-8801, 8801mkII, 8801mkIISR(FM音源対応)



倉庫番3 TAKERU価格4,900円

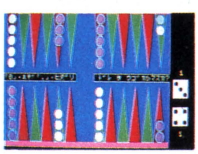
お待たせの「倉庫番3」が、ついに登場! 今回は倉庫が130面。倉庫の荷物をうまくかたづけてね。だけど、荷物はひとつずつしか動かせないし、悪くするとまったく動かせなくなっちゃったりもする。健闘を祈る!

シンキングラビット ■5"FD ■PC-8801, 8801mkII, 8801mkIISR



バックギャモンII TAKERU価格 2,000円

ついに登場「バックギャモンII」。あのバックギャモンが、ますますパワーアップして君の前に。その迫力はもう前回のものとは比べようもないのだ。人とコンピュータのデスマッチ。君は果たしてコンピュータに勝てるか。



コムパック ■CMT ■PC-8801mkII, 8801mkIISR, FM-7・NEW7

ラリー TAKERU価格 4,200円

毎年ザップ島で開催される"ザップ・ラリー"。今年の優勝候補は君だ。どんなに手強いライバルでも、君のテクニックと無敵の愛車"トマト2号"があれば怖い物なし。だけど、君の走りをじゃましようと"おじゃまカー軍団"が手ぐすねひいて待ってるぞ。



ザップ ■ROM ■MSX

ORIGINAL

パソコンソフトの自販機

ソフトベンダー武尊

得(当)あり(る)。

TAKERUキャンペーン ワッショイプレゼント

君だけにとっておきの情報を教えちゃおう。いま、ソフトベンダー〈武尊〉でパソコンソフトを買うと、抽選でステキな賞品がもらえるぞ。方法はカンタン！まず、〈武尊〉でパソコンソフトを買う。当然だね。すると、パッケージの中にアンケートハガキが入っている。それに、必要事項とTAKERU希望と書いて、ポストに。そして、ひたすら祈る。あとは幸運の女神が君にほほえんで、君にすてきなプレゼントが当たるという次第。さっそくチャレンジしてみよう。

PRESENT









●期日　昭和61年6月21日～8月31日〈当日消印有効〉

賞品　タケル賞　キュービックトーク　20名様　C賞　TAKERUオリジナルファイル　400名様
A　賞　ヤングウォッチ　40名様　S賞　ソフトハウスオリジナルグッズ　200名様
B　賞　PLUSチームデミ　100名様　※抽選は毎週行なわれます。なお、当選の発表は賞品の発送をもってかえさせていただきます。

特典もりだくさん！いまが入会のチャンスだ。

パソコンライフが100倍楽しくなるユーザーズクラブ「TAKERU」会が、いよいよスタート。会員になるとかっこいいメンバーカードがもらえるほか、ビッグな特典がいっぱい。まず、その第一弾となるのが、〈武尊〉の発売を記念した「TAKERU」クーポンシステムだ。パッケージ内のアンケートハガキについているクーポン券を集めて送ると、いろんな景品がもれなくもらえるというもの。（第一弾の期日は7月末日まで）くわしい内容は、パッケージの中に入っている案内書を見てほしい。



●クーポン券枚数と景品

3 枚	TAKERUオリジナル Tシャツ マニュアル用ファイル 「TAKERU」PRESSファイル
5 枚	ソフト1本 フロッピーケース TAKERUオリジナル ウィンドブレーカー
10枚	ソフト2本 メディアボックス
20枚	ソフトラインナップブック

※ソフトはSOFT WARE LINE UPカタログから、ご希望のソフトを選んでご記入ください。

MEMBER

ここに来れば〈武尊〉に会える

●北海道
札　幌　そうご電器 YES5F　(011)214-2850
●青森県
青　森　電巧堂チェーン新町店　(0177)23-2356
●岩手県
盛　岡　エイトピア　(0196)23-4470
●宮城県
仙　台　ダイエー仙台店6F　(0222)62-1251
迫　町　コンピューターショップP&C　(0220)22-7198
●福島県
郡　山　ダイエー郡山店2F　(0249)34-2121
●新潟県
新　潟　ダイエー新潟店5F　(0252)41-5111
長　岡　ICランド DJ 2F　(0258)37-1346
●栃木県
宇都宮　K&P宇都宮　(0286)62-0002
●群馬県
高　崎　山田電機　(0273)61-9966
●埼玉県
大　宮　ダイエー大宮店7F　(0486)45-4147
●千葉県
船　橋　ダイエーらら ぽーと店　(0474)34-3181
津田沼　イトーヨーカドー6F　(0474)79-3111
千　葉　ダイエー千葉店5F　(0472)47-2747
●東京都
秋葉原　丸善無線ECCS4F　(03)255-4911
秋葉原　九十九電機7号館2F　(03)253-4199
ミナミ電気4F　(03)255-4040
サトームセン（ラジオ館）5F　(03)251-1464
CVA秋葉原2F　(03)258-3711
コムネ本店　(03)251-1523
新　宿　ヨドバシカメラ西口本店5F　(03)346-1010
紀伊国屋書店本店4F　(03)354-0131
丸井メンズ館1F・4F コムロー　(03)352-6217
日本橋　高島屋5F　(03)211-4111
銀　座　マイコンベース銀座1F　(03)535-3381
池　袋　ビックカメラ東口本店4F　(03)988-0002
渋　谷　上新電機 J&P渋谷店1F　(03)496-4141
目　黒　ダイエー碑文谷店7F　(03)710-1111
足　立　コンピューターショップ HOT　(03)870-7719
江戸川　ダイエー西葛西店3F　(03)675-8111
武蔵野　ラオックス吉祥寺店2F　(0422)21-3471
小金井　サンパード長崎屋6F　(0423)85-3810
立　川　Will 6F（丸善無線）　(0425)27-6211
八王子　ムラウチ電気2F　(0426)42-6211
昭　島　エスパ昭島3F　(0425)46-1411
多　摩　野島電気商会　(0423)75-3121
町　田　東急ハンズB1F　(0427)28-2511
野島電気商会町田店　(0427)28-1012
●神奈川県
横　浜　トヨムラ　(045)641-7741
ダイエー戸塚店3F　(045)881-1261
ダイオーあざみ野店　(045)901-5462
ダイオー鴨居店　(045)932-1155
川　崎　セキグチデンキ5F　(044)244-5421
相模原　野島電気商会相模原店　(0427)53-1214
●山梨県
甲　府　システムインナカゴミ甲府　(0552)28-3333
●長野県
松　本　イトーヨーカドー　(0263)36-2311
株)遠兵　(0263)32-6350
●静岡県
浜　松　ホーエー家電有楽店　(0534)53-1441
浜松マイコンセンター　(0534)53-2762
●愛知県
名古屋　カトー無線パーツ電気館5F　(052)262-6471
トヨムラ名古屋店　(052)263-1660
栄電社本店テクノ　(052)581-1241
生活創庫アピタ名駅店4F　(052)451-1511
パソコンショップコムロード　(052)263-5828
ちびき正文館書店ターミナル店　(052)732-3601
豊　橋　栄電社テクノ豊橋　(0532)52-1231
中部ファミリーセンター　(0532)31-5081
●岐阜県
岐　阜　岐阜マイコンセンター　(0582)51-6338
●三重県
津　河合無線 J&P 津　(0592)26-0111
四日市　河合無線 J&P 四日市　(0593)54-3366
●大阪府
淡　路　ミドリ電化淡路店　(06)324-0581
日本橋　J&P テクノランド　(06)644-1413
二宮無線エレランド　(06)632-2038
中川ムセン本店　(06)641-6221
●岡山県
岡　山　VIVRE 21　(0862)32-8881
●広島県
広　島　松本無線パーツ　(082)243-4451
元和建設コープテレコムセンター　(0829)22-6677
●山口県
徳　山　上山事務機徳山店　(0834)22-0550
●香川県
高　松　sound check MOVE　(0878)61-6171
●福岡県
北九州　ベストマイコン小倉パソコン館　(093)551-6281
福　岡　ベストマイコン福岡店　(092)781-7131
●熊本県
熊　本　寿屋本荘店　(096)372-5412
●鹿児島県
鹿児島　ベスト電器鹿児島パソコン館　(0992)23-2081



S　〈武尊〉設置店募集中
詳しいことは、右記のブラザー工業及び営業所にお問合わせください。

H

ブラザー工業株式会社
〒467 名古屋市瑞穂区堀田通9-35

O

●営業所　名古屋 ☎(052)263-5895
東　京 ☎(03)274-6911
大　阪 ☎(06)251-7265

P

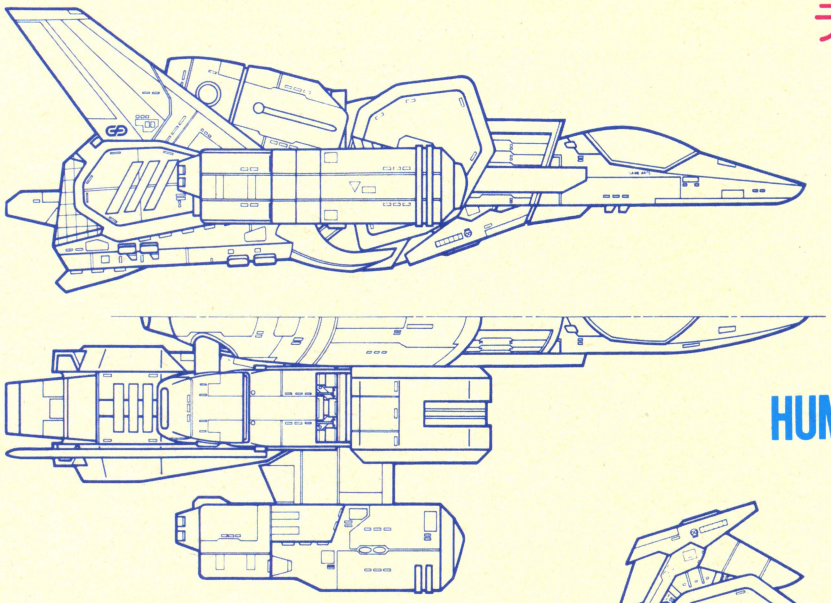
〈武尊〉資料請求券 ログイン係（8月号）


感性よ、熱くトリガーを引け。
TERRA
SUPER SOFTWARE TEAM
SST
PRODUCED BY BOTHTEC, CREATED BY SOUL BEE

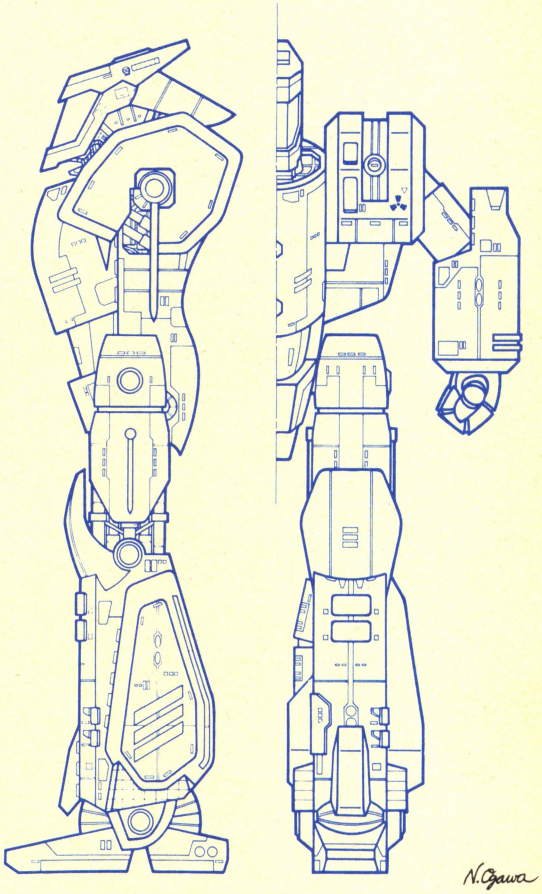
TEXZER

テグザー

FIGHTER MODE



HUMANOID MODE



N.Ogawa

発売決定
MSX(ROM版) ¥5,800

新発売 ¥6,800
PC-9801 5"2HD 5"2DD 3.5"2DD
通信販売のみ—5"2D(2枚組) 8"2D

好評発売中 ¥6,800
PC-8801mkIISR 5"2D
PC-8801/mkII
PC-8001mkIISR
FM-7/77/AV 5"2D 3.5"2DD
SuperIIZ 3.5"2DD

パソコンフリーク全員集合!!

STACフェア開催

主　催：STAC会(ゲーム・アーツ 他13社)
共　賛：NEC
と　き：7月19日(土)、20日(日) 10：00～17：00(両日共)
ところ：東京秋葉原ラジオ会館内
　　7階 Bit-INN、8階ホール
内　容：・NEC各機種でのソフトウェアレビュー
　　・STAC会全社によるオリジナルグッズ即売会

GAME ARTS SST
株式会社 ゲーム・アーツ
〒154　東京都世田谷区若林4-31-7 3F　Tel.03(413)4507(代)

※98版テグザーはRAM256K以上を必要とします。
※純正内蔵ディスクドライブ以外では正常に動作しないことがあります。

お　詫　び

当社が以前より開発しているアクションシューティングゲーム“シルフィード”およびキャラクター対局による麻雀ゲーム“ぎゅわんぶらあ自己中心派”がディテールの修正・改良において予想以上に時間が掛り，多大なご迷惑を各方面におかけしたことをお詫び致します．

現在，バージョンアップとテストプレーに時間を費やし，より面白く完全な製品化へ向けて必死の努力を続けておりますが，いま少し時間が掛る状況ですのでよろしくお願い致します．

なお，早々と通信販売にお申し込みいただいた方，ご予約いただいた方でひとまず返金をご希望の方はご連絡いただければすみやかに対処させていただきます．

株式会社　ゲーム・アーツ



●シルフィード
スムーズな動きが感性を過激に挑発
リアルタイムシューティングゲーム
PC-8801SRシリーズ



●ぎゅわんぶらあ自己中心派
タコ麻雀から過激麻雀までメンバー
次第で自在に対戦できる
PC-8801シリーズ

GAME ARTS
株式会社 ゲーム・アーツ
〒154 東京都世田谷区若林4-31-7 美松堂ヒル3F
Phone 03-413-4507

私たちは子供だましではないゲームを創りたい。

SACOM

SYSTEM SACOM

HOSODA BLG. 22-8 RYOGOKU 3-CHOME SUMIDA-KU. TOKYO 130 JAPAN
TEL 03-635-5145 FAX 03-635-5148

全く新しいビジュアル、サウンド体験。メルヘンヴェールはコンピュータによるゲーミングワールドをここまで進化させました。まるで、絵本の世界から抜け出して来たようなキャラクター達、謎と冒険をはらんだストーリー展開、ダイナミックかつ繊細なサウンドがあなたの心を奪います。
メルヘンヴェールは、単なるゲームというフレームを、はるかに超えたところに生まれたソフトウェア。今、コンピュータが語り始めます。夢を、冒険を、愛を、そして悲しみを……。



GAME STORY
ゲームストーリー

愛する姫の待つフェリクスへ帰ること、そして人間の姿に戻ること。それがヴェールとなって世界の果てへ飛ばされてしまった王子の旅の目的です。荒涼とした砂漠の世界から王子の旅は始まりますが、ヴェール族の姿をしているということで、王子の旅は一層つらいものとなります。神々の力を借り、フェリクスへの道を探し出す為には、必要なアイテムを手に入れるだけでなく、神々から与えられる試練をも乗り越えなくてはなりません。メルヘンヴェールⅠでは、海の神に会うまでの物語がゲームに織り込まれています。また、ゲームが進められるにつれ、ヴェール族の秘密がときあかされてゆきます。一体そこに秘められた謎とは？



ACTION
アクション

各ステージには、それぞれ異なった目的があります。それを達することによって次のステージに移ることができますが、その為に、王子の命を狙ってくる妖精や魔獣に立ち向かわなくてはなりません。幸い王子には魔法の剣「アキナケス」と、姫から授けられた魔法の腕輪「アルミラ」があります。これを使って敵を攻撃し、また自分の身を守って下さい。



CHARACTER
キャラクター

絵本の世界から抜け出してきたような美しいイラストに、生命が与えられました。愛らしくも憎らしい４０数種類のキャラクター。一つ一つに美しい名前が与えられ、性格や個性も実にさまざまです。メルヘンヴェールの世界に住むふしぎな妖精や魔物たち。ステージが進むにつれ次々に姿を現わし、美しい背景の中をまるで心があるように動き回ります。

AMUSEMENT BOARD
AMD-98
完全対応
GAME

Märchen Veil Ⅰ





大好評発売中！

PC-9801/E/F/M/VF/VM/U2 ■5インチ・2DD・2HD 8インチ・2D 3.5インチ・2DD
PC-8801/mkⅡ/SR/FR/MR ■5インチ・2D
X-1全シリーズ ■5インチ・2D
MZ-2500 ■3.5インチ・2DD

DISK版 ¥7,900
●AMD対応はPC-9801版のみです。

新世界

そして、コンピュータが語り始めた。

Märchen Veil I



SOUND

サウンド

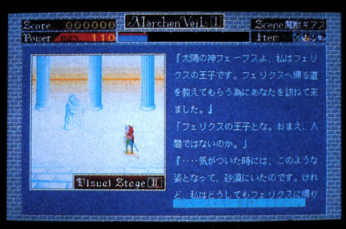
メルヘンヴェールを語る時に忘れられないのが、美しいサウンドです。ゲームの背景に流れるサウンドは、時にはダイナミックに、また時にはロマンティックにあなたを魅了します。PC9801シリーズでも、AMD98アミューズメントボードを装着することによって、メルヘンヴェールサウンドをお楽しみいただけます。またPC9801U2・PC8801mkII SRでは専用ソフトをお求め下さい。今までのゲームにはない美しいメロディーとハーモニーがあなたの心をとらえる筈です。



GAME FIELD

ゲームフィールド

各面はスクロールによって切り換わります。1ステージは、6面で構成され、砂漠・岩山・海・夜の世界・氷の世界・迷宮・天国など、さまざまな世界が繰り広げられます。砂漠や岩山などには深い崖や砂地獄が、また海には海流や渦潮があり、王子の行く手をはばみます。また、別ステージに行く為の魔法の井戸や、敵の攻撃から身を守ったり、アイテムや敵キャラクターの情報を見ることのできる安全地帯などがあります。



VISUAL STAGE

ヴィジュアル・ステージ

ファンタジックなイラストと文章が織りなすヴィジュアルワールド。それがヴィジュアルステージです。各ステージの最初に、まるで絵本を読みすすめるように、メルヘンヴェールのストーリーが展開されてゆきます。このストーリーの中に、次のステージをクリアするための目的や情報も隠されています。また、これによって、メルヘンヴェールの世界の全貌が次第に明らかになってゆくのです。そして最後の章を読み終えるころには、あなたは王子の喜びや驚き、そして悲しみが心の奥深く入り込んでいることに気づくはずです。

Märchen Veil I II

	5'2D	5'2DD	5'2HD	8'2D	3.5'2DD
PC9801シリーズ		●	●	●	●
PC8801/PC8801mkII	●				
PC8801mkIISR/FR/MR	●				
MZ-2500					●
X-1シリーズ	●				
FM-7・77シリーズ	●				●

■発売日については、店頭のポスターをご覧下さい。

SACOM AMUSEMENT CLUB(SAC)

SACは、システムサコムを応援したいという方なら、どなたでも入会できます。入会金・会費はまったく必要ありません。入会希望の方は、住所(〒)・氏名・電話番号・年齢・性別・パソコンがあれば機種名を明記の上、ハガキまたは封書で、システムサコム内「SAC事務局」までお申し込み下さい。なお、電話によるお申し込みは受けつけておりませんので、ご了承下さい。

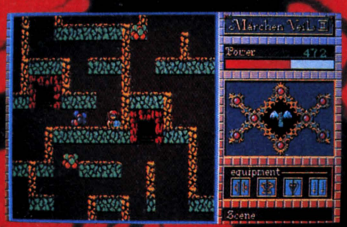
SACOM

製作・発売元　システム・サコム
〒130 東京都墨田区両国3-22-8 細田ビル2F TEL:03-635-5145 FAX:03-635-5148
■AMDテレホンサービス……TEL:03-635-5147
■電話によるお問い合わせは、月～金AM10:00～PM5:00の間、お受けしております。
上記以外のお電話はご遠慮下さい。

私たちは子供だましではないゲームを創りたい。

SACOM
SYSTEM SACOM
HOSODA BLG 22-8 RYOGOKU 3-CHOME SUMIDA-KU TOKYO 130 JAPAN
TEL 03-635-5145 FAX 03-635-5148

あの「メルヘンヴェールⅠ」の感動が、今、再びよみがえります。絵本の世界がそのままゲームフィールドになったような美しいグラフィック、時にはダイナミックに、また時には叙情的にメルヘンヴェールワールドをいろどるサウンド、心に美しい余韻を残すストーリー展開…。全てが、より洗練されて帰ってきました。
今、コンピュータが語り始めます。夢を、冒険を、愛を、そして悲しみを…。



GAME STORY
ゲームストーリー

愛する姫に再び会うための、そしてヴェール族から人間に戻るための王子の旅はいよいよクライマックスを迎えます。世界の果ての荒涼とした砂漠から始まった王子の旅も、メルヘンヴェールⅡでその舞台をフェリクスへと移します。フェリクスの神々に「真実」を伝えること…。それが、王子に与えられた使命なのです。悪の化神である魔法使いによって、魔物の支配する荒れ果てた地と化したフェリクス。いたる所にしかけられた魔法使いのわなが、王子を苦しめます。メルヘンヴェールⅡ…。思わぬ運命にまきこまれた王子の苦しい旅もいよいよ終わりを迎えます。



ADVENTURE
冒険

魔法使いを探し出すための道は、1つだけではありません。ワープゾーンに入ると、そこでは道の選択を迫られます。どこへ行って、誰と出会って、何が起こるか……、それはあなたが選ぶ道によって決まります。また、ふとした行動がもとで、秘密の世界へ足を踏み入れてしまうことがあるかもしれません。魔法使いに出会うまでの冒険。それは、プレイするひとりひとりによって、様々に異なった展開となって行くのです。

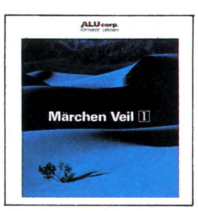


SOUND
サウンド

メルヘンヴェールⅠのあの素晴らしいサウンドが、さらに美しくなって帰ってきました。ゲームの背景に流れるサウンドが、メルヘンヴェールの世界をいろどり、時空を超えた世界フェリクスへとあなたをいざないます。PC9801シリーズでも、AMD98やNECのFM音源ボードを装着することによって、メルヘンヴェールサウンドをお楽しみいただけます。AMDテレホンサービス（03-635-5147）で、メルヘンヴェールⅡのサウンドの美しさを、実際にあなたの耳で確かめてください。その洗練された美しいメロディーに心を奪われるでしょう。

AMUSEMENT BOARD
AMD-98
完全対応
GAME

Märchen Veil II





※「メルヘンヴェールⅡ」は「メルヘンヴェールⅠ」がなくてもプレイできます。

■全製品　定価￥7,900

Märchen Veil I II

	5'2D	5'2DD	5'2HD	8'2D	3.5'2DD
PC9801シリーズ		●	●	●	●
PC8801/PC8801mkII	●				
PC8801mkIISR/FR/MR	●				
MZ-2500					●
X-1シリーズ	●				
FM-7・77シリーズ	●				●

■発売日については、店頭のポスターをご覧下さい。

新世界

時を越えて、あの感動がよみがえる。

Märchen Veil II



VISUAL
ヴィジュアル

メルヘンヴェールⅠで感動を呼んだあの美しい世界が、メルヘンヴェールⅡでも展開されます。絵本を読みすすめるように物語が展開されてゆくヴィジュアルステージの幻想的なイラスト。神秘的なフェリクスの世界を描いたエンディング。そして、メルヘンヴェールの世界に住むふしぎな妖精や魔物たちなど、個性的なキャラクター。謎を秘めたアイテムの数々……。美しいグラフィックが織りなすメルヘンヴェールの世界。ふと我に帰ったとき、あなたはゲームの世界から、もう一歩深く、メルヘンヴェールの世界へと足を踏み入れている自分に気がつくはずです。



BATTLE
バトル

水の中や地面から突然現われて襲いかかってくる魔物、分裂しながら次から次へと数を増す魔物、体がばらばらになって襲いかかってくる魔物、姿の見えない魔性……。王子はさまざまな敵に立ち向かわなくてはなりません。ゲームの始まりでは、魔力を秘めた剣だけが唯一の頼り。身を守るためのシールドやアーマーなどを身につけたり、剣の魔力を強めるアイテムを手に入れたりすることで戦う力が次第にアップしてゆきます。また、象徴的なふしぎなアイテムを手に入れると魔法の力が授けられます。敵の攻撃から身を守る魔法や、姿を消す魔法、一度に多くの敵を倒すことのできる魔法等、いろいろな種類の魔法を使うことができます。



GAME FIELD
ゲームフィールド

4方向スクロール（機種により異なります）する広いフィールドで、草原・廃虚・地下迷宮・城・幻の世界などのさまざまな世界が繰り広げられます。このフィールドには、ヴェールとなった王子の運命の鍵を握る魔物が潜むバトルフィールド、アイテムやゲームを進めるために必要な情報が与えられるアイテムフィールド、さらに別のステージに移るための通り道であるワープゾーンなどが点在しています。また、王子の行く手をはばもうと、目には見えない魔法使いのわなもしかけられています。

メルヘンヴェールプレゼント

SAC会員1,000名突破を感謝して、システムサコムがみなさまにお届けするビッグなプレゼントです。

グランプリ賞	PC9801専用アミューズメントボード「AMD-98」	2名様
ビッグラッキー賞	「メルヘンヴェールⅠ」オリジナルTシャツ	50名様
ラッキー賞	「メルヘンヴェール」特製ステッカー	100名様

応募のきまり

官製ハガキに、住所(〒)・氏名・電話番号・年齢・性別・パソコンがあれば機種名、および希望賞品名を明記の上、システムサコム「メルヘンヴェールプレゼント　係」までお送り下さい。
応募締切：昭和61年8月20日(当日消印有効)
当選者は、10月に雑誌広告上で発表致します。

SACOM AMUSEMENT CLUB(SAC)

SACは、システムサコムを応援したいという方なら、どなたでも入会できます。入会金・会費はまったく必要ありません。入会希望の方は、住所(〒)・氏名・電話番号・年齢・性別・パソコンがあれば機種名を明記の上、ハガキまたは封書で、システムサコム内「SAC事務局」までお申し込み下さい。なお、電話によるお申し込みは受けつけておりませんので、ご了承下さい。

SACOM

製作・発売元　システム・サコム
〒130 東京都墨田区両国3-22-8 細田ビル2F TEL:03-635-5145 FAX:03-635-5148
■AMDテレホンサービス……TEL:03-635-5147
■電話によるお問い合わせは、月～金AM10:00～PM5:00の間、お受けしております。
上記以外のお電話はご遠慮下さい。

スクロールシューティング+バトルロールプレイング

超戦士

ZAIDER

大惑星ユング〔魔神の侵攻〕

オリジナルサウンドにのり繰り広げられる、
スピード感あふれた臨場感抜群の全方向高速スクロールシューティング&バトルロールプレイングゲーム。
空中戦闘モード地上戦闘モードと2つのモードがあり、地上戦闘モードでは、画面が4倍にもふくれあがる!

超強力トレーサービーム砲が唸る!!

敵をバタバタと倒すその新兵器の威力は、きっと君を魅了することだろう。

戦闘艇ビクラス!!

けっして万能ではない、しかし新たな目的地へ向かう時や、着陸、仲間を乗せたりと、その用途はとても広く重要だ。エネルギーの補充などをして、常にビクラスの性能を100%発揮できるようにしておこう。

敵基地に潜入せよ!!

中に囚われた人々を開放しろ! 君の手助けをしてくれる者や、情報を教えてくれる者もいる。それに基地中には、ビクラスなどのエネルギーになるES(エネルギーサーキット)もあるのだ。

罠やモンスターに 気をつけろ!

敵もそう簡単には侵入を許してくれない。襲いかかる敵はトレーサービーム砲で叩きまくろう。もちろん格闘などでやっつけることも可能だ。

戦え! そして強くなれ!!

最初の君は無敵というほど強くはない。しかし戦えば戦うほど強くなっていく。A~Eランクの内Aランクに達すれば、魔神を倒すことも難しいことではないだろう。

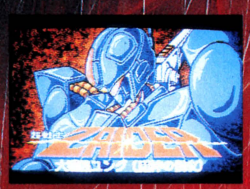
千数百画面の広大なマップの中で、ハードバトルは繰り広げられる。

魔神を倒せ! 大惑星ユングを救うには、それしかないのだ!

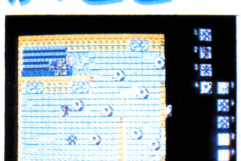
オリジナルテーマソング
レコードプレゼント

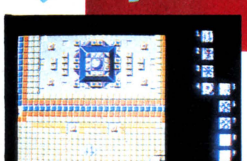






気分最高シューティング、胸ときめくバトルロールプレイング。







*画面写真はすべて開発段階のものです

おわび

「ザイダー・ユング編」FMシリーズのテープ版、および「聖女伝説」PC8801シリーズのテープ版は、都合により発売を見合わせる事になりました。深くおわび申し上げます。

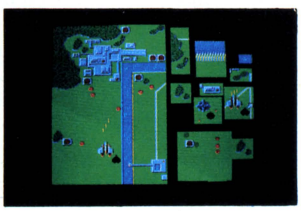
COSMOS

予約特典として
ザイダーバックも
付いてくる！

［超戦士ザイダーシリーズ］
次回予告
BATTLE OF PEGUSS
惑星ペガス…バトルの予感。









＊画面写真はすべて開発段階のものです

傑作スクロールシューティング＆快感バトルロールプレイングゲーム!!

- ***必殺トリプルカノン砲で、襲いくる敵機を撃墜し、ナパーム弾で敵の地上施設や要塞を破壊せよ!*** ※味方戦士を助け出すと、彼らに命令を与え自由に動かす事ができる。
- ***敵エイリアン及び敵ロボット、攻撃兵器対、超戦士軍団の集団バトルモード!***
- ***その他抜群の内容盛りだくさん!***

宇宙暦1010年…銀河…あらゆる惑星は宇宙連合に加盟…直属特殊部隊、宇宙連合軍は、超能力者達により構成され、宇宙間組織犯罪及び、惑星紛争解決の役割を果たしている。惑星ペガス…現在ある犯罪組織に対する調査中…しかし、任務遂行中の戦士達、次々と連絡を断つ…異常事態発生か?宇宙連合軍司令長官エイブは、事態究明のため軍最高の超能力戦士ザイダーに指令を出した。惑星ペガス、そこでは一体何が起こっているのか…そう絶な戦い（バトル）の予感を秘め、ザイダーはペガスへと向かう…何が待つ! 何が待つ!

新作 MSX

MSX Iでも2でも動きます。
MSX ●ROM版 ￥5,800

		カレイジアスペルセウス	聖女伝説	ザイダー・ペガス編	ザイダー・ユング編
PC-8801シリーズ	T	￥4,800	—	発売予定	発売予定
	D	￥6,800	￥6,800		
FM-7シリーズ	T	￥4,800	発売予定	発売予定	—
	D	￥6,800			￥7,800 2枚組 3.5″5″
X-1シリーズ	T	￥4,800	￥4,800	発売予定	発売予定
	D	—	￥6,800 5″		
MSX	T	￥4,800	発売予定	—	発売予定
	R	￥5,800		￥5,800	
PC-9801シリーズ	D	—	￥6,800	発売予定	発売予定

新作 FM-7

●FMシリーズ
/5″、3.5″Disk版￥7,800

●AV専用
/3.5″Disk版￥7,800

ILLUSTRATION T. SATO
C. DESIGN C. MOTOHASHI

ザイダー発売記念 トリプルプレゼント

■ ザイダーのテーマソング入りレコードがついてくる。

■ 予約して頂いた方には更にザイダーオリジナルバッグプレゼント。
大惑星ユング（魔神の侵攻）をお近くのパソコンショップか、当社まで御予約下さった方に、もれなくオリジナルバックをつけて商品をお渡し致します。

■ またまた更に、抽選でコスモスオリジナルグッズがもらえる。

待望のリアルタイムロールプレイングゲームの元祖
（MSXマガジン61年2月号掲載）



●テープ版（32K）￥4,800好評発売中
●ROM版 （8K）￥5,800新発売

MSX は(株)アスキーの商標です。

コスモスの通信販売システム（送料無料）
ゲーム名、機種名、住所、電話番号を明記の上、現金書留でお申し込み下さい。その日のうちにお送りします。

COSMOS
未知との調和と創造
株式会社コスモス・コンピューター
〒150 東京都渋谷区桜ヶ丘29-24 秀和桜ヶ丘レジデンス611
☎03(770)1821(代)

SST

資料請求券
LOGIN
8

未知との調和と創造
COSMOS

早くその手で、つかまえて。



謎めいた美少女は、いったいどこへ行ってしまったのか。
彼女のことは、写真でしかわからない。伝説のなかの聖女よ。
ふと気づくと、朝がくるまで君を探していた。

Girlie Adventure Game
(ガーリーアドベンチャーゲーム)

聖女伝説
Five Holy Girls



秘宝「ゴールド・レイディ」を盗んだ謎の美少女、レミアを探せ。手掛かりは、彼女の仲間たちが握ってる。本心を聞き出すのは、君の腕しだいだ。圧巻のグラフィックと要所をしめるアニメーション、リアルなアイコン機能をたずさえ、エロティックに繰り広げられるGirlie Mystery(愛しき謎の事件)!! 今夜も眠れそうにない!?

●アダルト ●FM音源対応

PC-9801シリーズ…5″ディスク版￥6,800
PC-8801シリーズ…5″ディスク版￥6,800
X-1シリーズ ……5″、3.5″ディスク版￥6,800 / テープ版￥4,800

新登場

企画・開発　スタジオ ブルー
総発売元　株式会社コスモス・コンピューター
〒150 東京都渋谷区桜ヶ丘29-24 秀和桜ヶ丘レジデンス611
ゲーム内容に関するお問合せは、郵送にてお願いいたします。

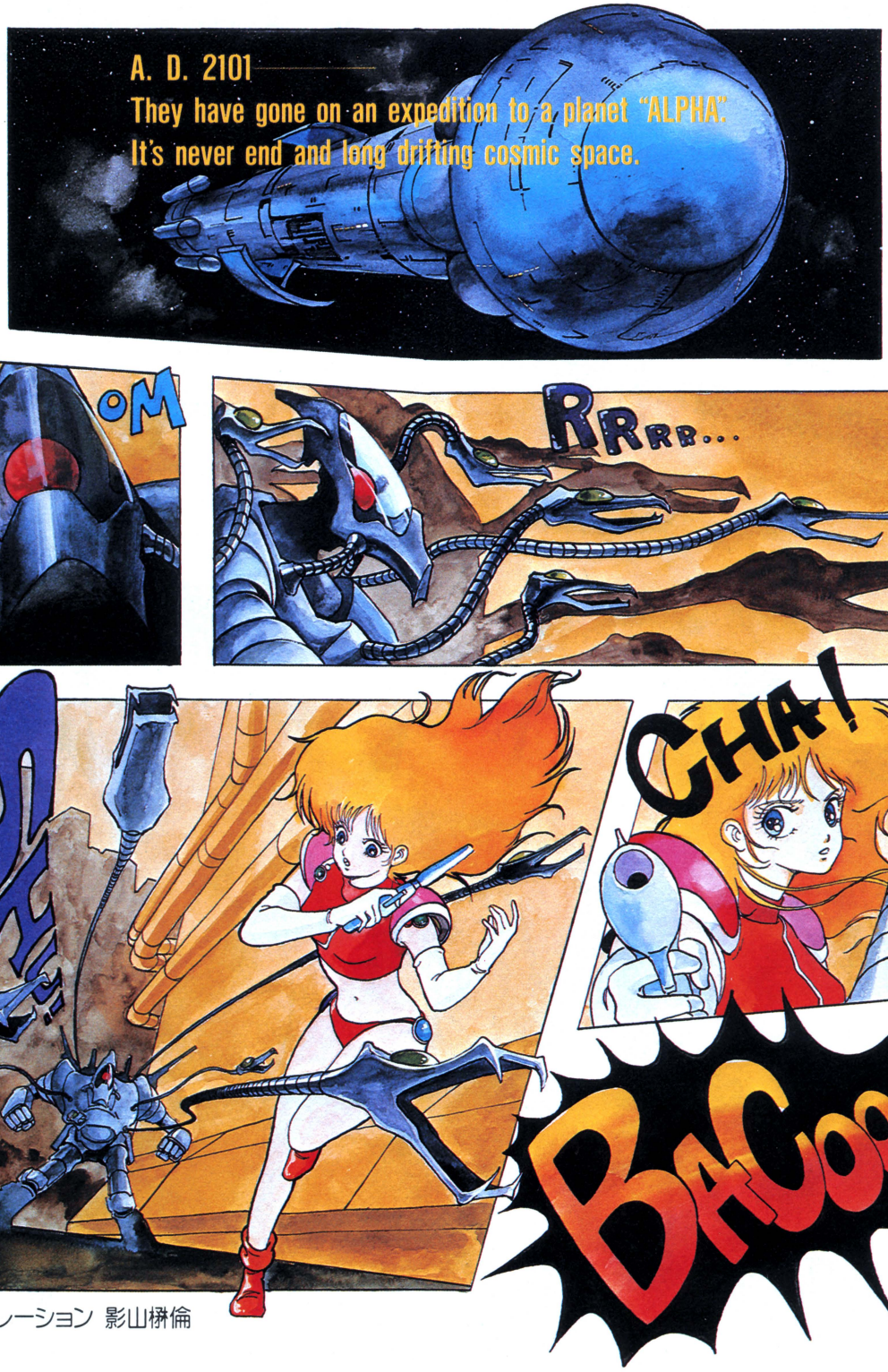
コスモスの通信販売システム(送料無料)
ゲーム名、機種名、住所、電話番号を明記の上、現金書留でお申し込み下さい。
その日のうちにお送りします。

SST


対応機種
PC-8801シリーズ
PC-9801シリーズ
X1turbo/turboII
FM-7/77/AV
メディア 5inch/3.5inch(ディスク版)
新・発・売
CHRIS
ADV・GAME
フル・アニメーション
アドベンチャーゲーム。
瞬間画面表示0.09秒、この速さは他にない。
FM音源対応
リアルな効果音、迫力あるサウンド。
パッケージデザイン
いのまたむつみ
パッケージイラストレーション
影山梯倫
第3弾「Will」に続く
ALPHA
アルファ
'86版アルファ ポスタープレゼント
そして、ピクチャーレコードが
もれなくついています。
新発売
JULY
7/8
定価5,900円

ALPHA アルファ

失われた記憶を



イラストレーション 影山梛倫

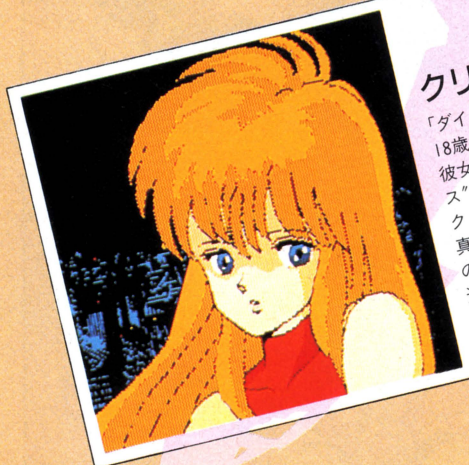
求めて・・・私はクリス



SQUARE 3-11-13 Ginza, Chuo-ku, Tokyo 104, Japan.

ALPHA CHARACTER WANDER-SHOT

アルファ・キャラクター
ワンダーショット



クリス

「ダイダロス」で生まれ、育つ。
18歳。栗毛色の長い髪の少女。
彼女の記憶は、自らの名前、〝クリス〟のみである。
クリスは、自らの起源と、革命の真の意味、そして、「ダイダロス」の隠された秘密をたどりながら、運命の糸にあやつられていく。

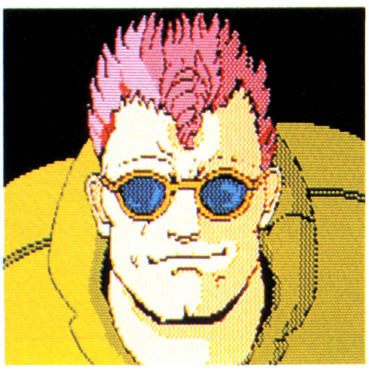


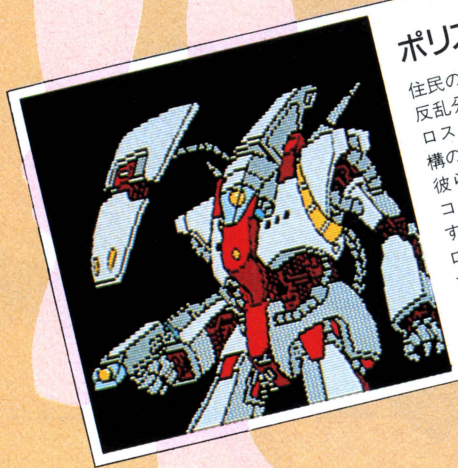
キース

革命派のリーダー。IQ、200を誇る頭脳明晰な青年。長身で、ホリの深い顔立ちが印象的。
戦略・戦術にたけ、当局の虚をつき、ポリス・ロボットに抗してきたが、現在は「ダイダロス」の奥、鎖につながれている。
このキースとの出逢いによって、クリスは、革命の真の意味、「ダイダロス」の隠された秘密を知ることになる。

アーノルド

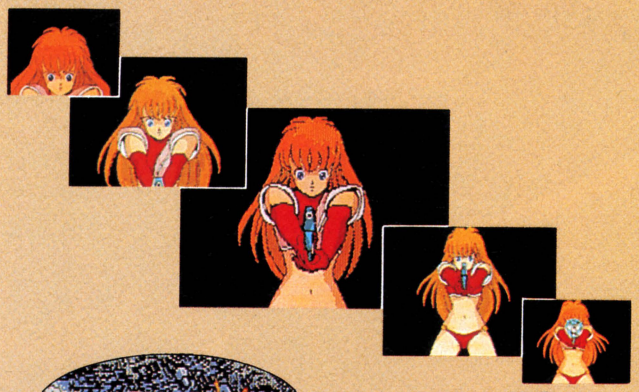
革命派のサブ・リーダー。革命の第一戦で闘う行動派。強靱な精神と体力の持ち主。野性的で、ゴツイ感じを受けるが、根は優しく、人望も厚い。
革命派のリーダー、キースが捕えられた後の革命派のイニシアチブをとっている。

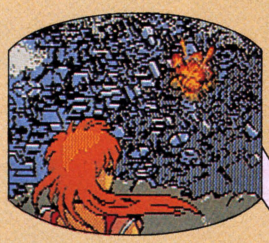




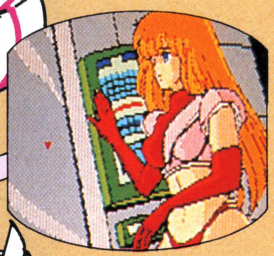
ポリス・ロボット

住民の治安を守るため、そして、反乱分子制圧のために、「ダイダロス」各所に設置された、警察機構の最先鋭メカ集団。
彼らは、ポリス・センターの中央コンピューターによって、作動する。各所に設けられたポリス・ロボットは、12の機構に分かれ、対人用・対兵器用など、外見では判断できないほど、精巧、かつ、巧妙に造られている。

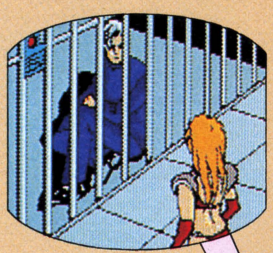




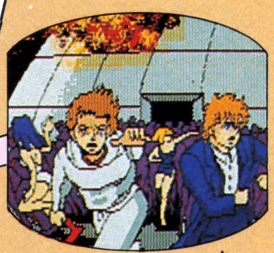
「私の名はクリス……。それが彼女の記憶している全てであった。宇宙般内を見渡す小高い丘にたたずむクリスは、長い髪をなびかせ、遠い未来を予見するかのように、虚空を見つめていた。



「ダイダロス」メイン・ブースにつながるエレベーターの入り口。クリスは、立ち停まって考え込んでしまう。「この奥に……何が…。」



革命派のリーダー、キースとの出逢いによって、クリスは真の正義を知る。捕えられ、地下牢につながれたキースは、クリスにダイダロスの謎を語り始める。



突然、爆発音が宇宙船内のスタジアムから起こった。逃げまどう群集、子供たちの叫声の中、「革命」の火ぶたが切って落とされた。



"ALPHA" Tragedy of CHRIS original story & directed by SQUARE presents

対応機種
PC-8801シリーズ　PC-9801シリーズ
X1 turbo/turboII　FM-7/77/AV
メディア　5inch/3.5inch(ディスク版)

パソコンフリーク大集合!!
STACフェア開催
主催：STAC会(スクウェア他13社)
協賛：NEC
7月19日(土)20日(日)、10:00～17:00に東京秋葉原ラジオ会館に集まろう!ソフトウェアレビューやオリジナルグッズ即売会が君を待っているよ。

ゲーム内容に関する御質問は、往復ハガキにてお問い合わせください。
ユーザー・サポート　TEL.03-545-3519
(月～金AM9:30～12:00　PM1:00～6:00)
※通信販売ご希望の方は、機種名、住所、氏名、電話番号を明記の上、現金書留でスクウェアまでお申し込み下さい。

SQUARE
スクウェア
中央区銀座3丁目11-13
〒104 TEL.03-545-3519



いろいろな方法があるらしいけど、僕はもっぱらタコ糸の先にサキイカをつけて釣っていた。釣りと呼ぶには、あまりに単純すぎたかもしれない。けれど、その頃の僕にしてみれば、ザリガニ獲りは釣り以外の何ものでもなかった。バケツ一杯になっても、日が暮れるまで獲り続けた。そうやってザリガニを獲りながら、ザリガニが巨大な怪獣になって大暴れしたら、どうなるんだろう、なんて空想にふけっていた。いまから考えれば、ザリガニ獲りは、空想の世界へ飛び込むためのきっかけにすぎなかったのかもしれない。いま、僕らはもっと簡単に空想の世界に入ることができる。創造力に興奮がつめ込まれたパソコンゲームがあるからだ。スタートボタンを押して、今日も僕は不思議な世界へと飛び込む。

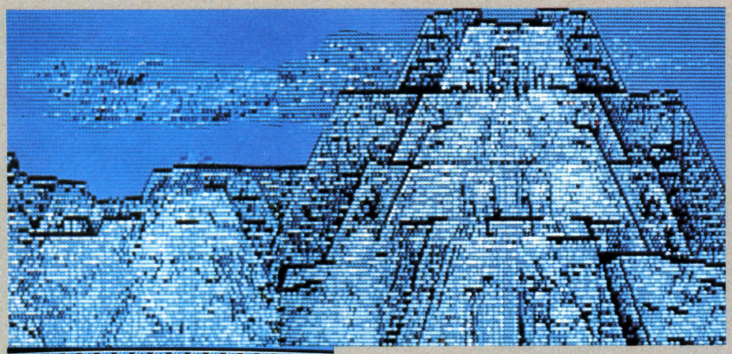


ザリガニで
バケツが一杯になる間、
僕の心は空想の世界を
飛んでいた。

時代はいま
ボーステックシンドローム。

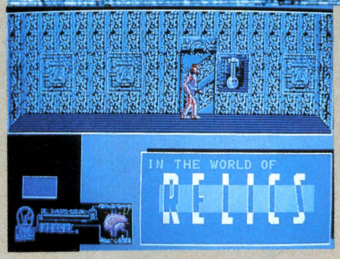
BOTHTEC®

ボーステック株式会社
〒150 東京都渋谷区神宮前5-42-1
TEL.(03)407-4191



RELICS™ レリクス

まるで自分自身が途方もない世界に迷い込んでしまったような錯覚に陥ってしまう「レリクス」。キミはもう全ての謎を解いただろうか。謎を解く楽しさはもちろんのことグラフィックの素晴らしさ、迫力など、全ての面で「超」の文字が似合ってしまう。「レリクス」はまさにゲームの革命児だ。



☆PC-98シリーズ　好評発売中！
☆PC-88シリーズ（2枚組・1ドライブ使用可能）好評発売中！ DISK版 ￥7,200
☆MSX（要RAM32KB）好評発売中！ TAPE版 ￥5,800
☆X-1シリーズ（2枚組・1ドライブ使用可能）
☆MZ-2500（DISK版）
☆FM-7/77シリーズ（2枚組・1ドライブ使用可能）
☆PC-60mkII/SR、80mkII/SR開発中！
※PC-98シリーズはFM音源ボード、サコム・AMDボード対応
音楽担当：クリスタルキング　協賛：YAMAHA MUSIC FOUNDATION

CRYSTAL PRISON クリスタル プリズン——水晶の牢獄——



複雑にからみあってしまった糸を解きほぐし、隠された謎をつきとめたときの喜び。そんな知的なゲームが「クリスタル プリズン」。孤島の別荘、幽霊のような人々。牙をむいた番犬、そして……死体。謎と危険が、記憶を失ったキミ、マイク・モローを待ちうける。ミステリームード満点のアドベンチャーゲーム「クリスタル プリズン」。キミの未来はハッピーエンド、それとも……。

★PC-88シリーズ（2枚組）DISK版 ￥7,500

HOTEL WARS ホテルウォーズ



舞台は歴史の香りが色こく漂うヨーロッパ。ここには多くの人々が観光に、ビジネスに集まってくる。キミは単身ヨーロッパに乗り込み、ホテル経営に着手する。頼れるのは自分の頭脳と勘だけ。4人まで同時にプレイができる本格的シミュレーションゲーム「ホテル ウォーズ」。さあ、キミにはヨーロッパ中をホテルで埋めつくすことができるかな。

☆FM7/77（3.5インチ・5インチ） DISK版 ￥7,500



飛び上がるほどのおもしろさ。

ザリガニ釣りの楽しさを知らない人がいるかもしれないけど、気にすることはない。ボーステックのゲームソフトは比べようがないほど楽しいんだから。いよいよ夏も本番。いままで頭の上をおおっていた雲も消えて、太陽の熱さが直に伝わってくる季節。さあ、キミも太陽に負けないように目一杯燃えて、ボーステックのゲームにチャレンジしよう。

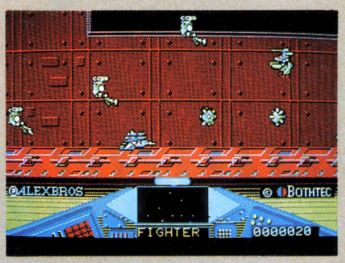


創造力ならおまかせ。ザリガニだって。

マクロス・カウントダウン ©ビックウェスト

スピードと興奮度なら、ゼッタイにこれ「マクロス・カウントダウン」だ。スクロール画面は819画面分、キャラクターパターン100以上。リアルタイムシューティングゲームの決定版。ミンメイがキミの助けを待っている。

☆PC-88SR専用 好評発売中！
☆X-1シリーズ 好評発売中！
☆FM7/77(3.5インチ、5インチ) 発売開始！
☆MSX(ROM版)好評発売中！
DISK版 ￥6,500
TAPE版 ￥4,500
ROM版 ￥5,800



HOT DOG ホットドッグ



夏は海だ！なんて決めつけているキミ、ちょっと待ってくれ。確かに夏は水のシーズン。でも、スキーだって楽しめるんだぞ。競技種目のスラローム、モーグル、エアリアルがスピード感満点の三次元処理で体験できる「ホットドッグ」。たちまちキミの部屋がゲレンデに早変わりだ。

☆PC-88シリーズ 好評発売中！
♬NEC・FM音源ボード対応
☆PC-80SR専用(TAPE版)好評発売中！
☆PC-60mkII/SR 発売予定
☆X-1シリーズ 好評発売中！
☆FM77AV専用 好評発売中！
☆FM-7/77 好評発売中！ DISK版 ￥6,800
TAPE版 ￥4,800

①オリジナルTシャツ ②レリクスTシャツ ③レリクスTシャツ(バックプリント)
④オリジナルTシャツ ⑤オリジナルTシャツ ⑥オリジナルトレーナー
(ホワイト、グレー、ペパーミントグリーン、ブルー、イエロー、レッド、ネイビーブルー)
⑦オリジナルキャップ(ホワイト、ゼブラレッド、レッド、ゼブラブルー、ブルー、グリーン)

申し込み方法
現金書留でお申し込みください。住所、氏名、年齢、電話番号、希望商品番号、希望枚数、合計金額を記入のうえ、現金または切手をそろえてお申し込みください。
金額 Tシャツ￥1,600 トレーナー￥2,800 キャップ￥2,900
申し込みおよびお問合わせ
〒150 東京都渋谷区神宮前5-42-1 ボーステック株式会社「オリジナルグッズ」係
★商品は限定のため、数に限りがございます。また、希望の色がなくなる場合もございますので、第2希望がありましたら、記入しておいてください。
★発送は注文後、2週間ほどかかります。ご了承ください。
申し込み期限 7月末日

日本一の営業マンになりたい！

池田賢司のスーパーアホーマンス

コンニチハ！ボーステックが誇る営業の池田賢司です。今月はビッグニュースがあるんだ。いつもはげましのお手紙をくれるログインの読者の皆さんに特別にお教えします。写真を見てください。Tシャツにトレーナーそれに帽子があるでしょう。実は、これ全部ボーステックのオリジナルグッズなんです。今回に限り、読者の皆さんにこれを通信販売で提供します。応募したい人は下記の要領でね。また、フェアなんかの催し物があればどんどん参加するつもりです。お呼びがかかれば、どこにだって飛んでいきます。みんな、フェア開催について、行きつけのショップの人にたずねてみてね。今月は、毎週火・木・土、秋葉原で営業。ヨロシク。

6月のトンカチ 6月は23発。握手14回でした。

★当社製品の開発スタッフを求めています。また、未発表ソフトの持込みも大歓迎。
★ユーザー専用ホットライン設置。製品についてのお問合せは(03)407-4230へ。

BOTHTEC®
ボーステック株式会社
〒150東京都渋谷区神宮前5-42-1
TEL.(03)407-4191

●通信販売も行なっております。ご注文の際は、品名・機種名・住所・氏名・電話番号を明記の上、必ず現金書留でお申込ください。なお、お急ぎの方は、速達代金300円追加してください。

SST

資料請求のしたい人、またお手紙でのお問合せをしたい人は、このマークを貼って出してください。



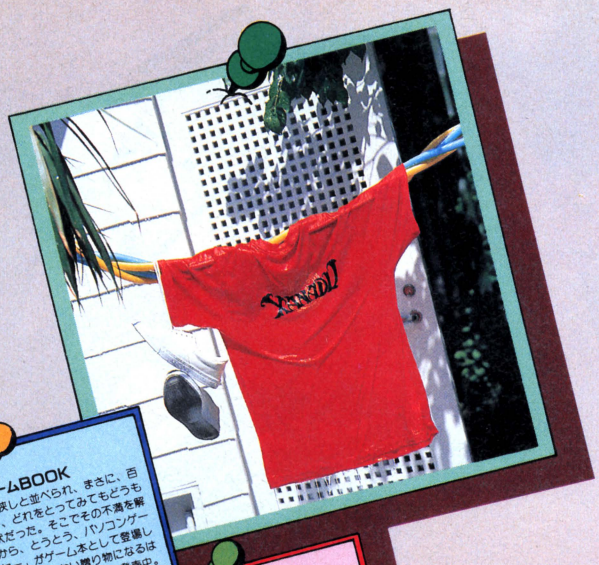
コミカルで、パンチのきいたゲームが飛び出した。「Topple Zip」。キミはジィッピング号に乗ってゴールを目指すんだけど、ただのレースゲームじゃない。ゴールを捜しながら面をクリアしなきゃいけない。パワーアップカプセルを取ってトンネルに飛び込めば、その面はクリア。でも、トンネルの向う側は次の面とは限らない。元にもどることもあるし、パラレルワールドに行ってしまうことだってある。敵は全部で30機以上。アイテムもいっぱいあるし、遊び方次第で楽しみが2倍、3倍にふくれあがっちゃう。アドベンチャーレースゲーム「Topple Zip」。きっとおもしろさではじけちゃうぞ。



●PC-88シリーズ　緊急発売決定！
●X-1シリーズ　緊急発売決定！
●FM7/77　発売予定
●MSX　発売予定

時代はいま
ボーステックシンドローム。

BOTHTEC®
ボーステック株式会社
〒150 東京都渋谷区神宮前5-42-1
TEL.(03)407-4191



▶ドラゴンスレイヤー・ゲームBOOK

巷の本屋では、ゲーム本が所狭しと並べられ、まさに、百花繚乱のありさまだ。しかし、どれをとってみてもどうも物足りない、というのが実状だった。そこでその不満を解消すべく、日本ファルコムから、とうとう、パソコンゲームの名作「ドラゴンスレイヤー」がゲーム本として登場した。これはファンにとっては、またとない贈り物になるはずだ。

MIA出版より定価780円で、発売中。



パソコンフリーク全員集合!

STACフェア開催

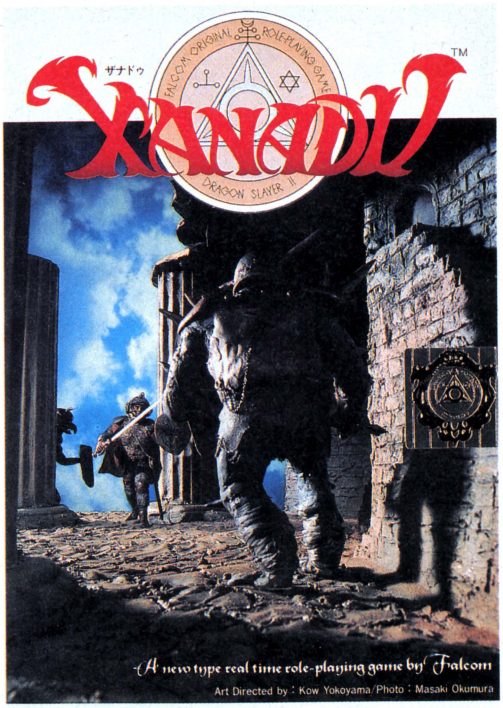
●主　催：STAC会(日本ファルコム㈱他13社)
●協　賛：NEC
●と　き：7月19日(土)・20日(日)　10：00～17：00（両日共）
●ところ：東京秋葉原ラジオ会館内7階B1F-INN、8階ホール
●内　容：●NEC各機種でのソフトウェアレビュー
　　●STAC会 全社によるオリジナルグッズ即売会





ハイパーリアルタイム・ロール・プレイングゲーム

ザナドゥ



XANADU computer program is a trademark of falcom

Falcom

好評発売中!

X1/C/F X1turbo/turboII	テープ版(2本組) ¥6,800 5ディスク(2枚組) ●シングルディスクでも使えます ¥7,800
PC-8001mkIISR 専用 PC-8801/mkII (SR/FR/MRは不可) PC-8801mkIISR/FR/MR専用	5ディスク(2枚組) ●シングルディスクでも使えます 各¥7,800
PC-9801E/F/M/U/VF/VM	5ディスク 2DD,2HD 3.5ディスク 2DD 8"ディスク2D 各¥7,800
FM-7/77 FM77AV (FM音源)	5"ディスク 3.5"ディスク 各¥7,800

●テープ版はDISK版と画面の絵が異なります。●X1Dはテープ、3インチとも使用できません。●カセット版・X1以外の発売予定はありません。●FM-7用でエプソン・TF-10シングルドライブをお使いの方は専用プログラムになりますので通信販売のみとなります。

通信販売 送料無料

▶通信販売ご希望の方は、品名・機種名・住所・氏名・電話番号を明記の上、現金書留で日本ファルコム・ログイン係宛までお申込みください。

スタッフ募集：
- パソコン・ファミコンゲームソフトの企画・制作
- アミューズメント商品の企画・制作
- 出版(編集・執筆・企画・制作)
- 音楽担当(ゲームミュージックの作編曲、効果音の作成他)

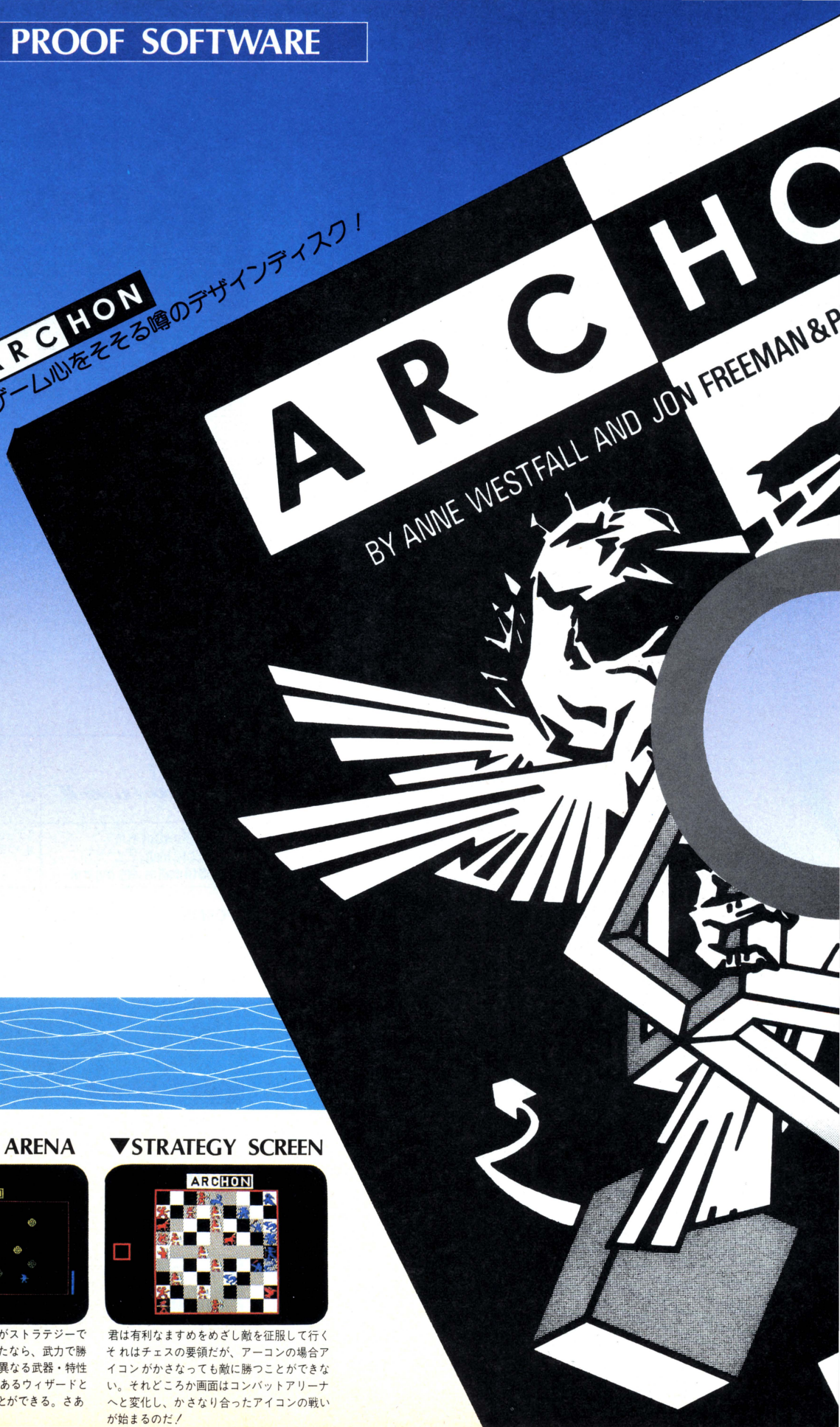
正社員およびアルバイト

Falcom
日本ファルコム株式会社
〒190 東京都立川市柴崎町2-2-19カトービル
TEL.0425(27)6501(代)

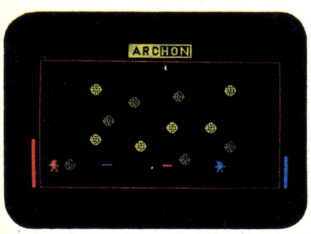
SST

BULLET PROOF SOFTWARE

ARCHON
ゲーム心をそそる噂のデザインディスク！



▼COMBAT ARENA



とにかく敵を倒せ！もし君がストラテジーで相手に知力で圧倒されていたなら、武力で勝負だ！お互いのアイコンは異なる武器・特性を持ち、更に互いの大将であるウィザードとソーサレスは魔法も使うことができる。さあ勝負は知力か戦力か。

▼STRATEGY SCREEN

君は有利なますめをめざし敵を征服して行くそれはチェスの要領だが、アーコンの場合アイコンがかさなっても敵に勝つことができない。それどころか画面はコンバットアリーナへと変化し、かさなり合ったアイコンの戦いが始まるのだ！


N
UL REICHE Ⅲ
パソコンフリーク全員集合!!
STACフェア開催
主催　：STAC会(B.P.S.他13社)
協賛　：NEC
とき　：7月19日(土)，7月20(日)
10：00～17：00(両日共)
場所　：東京秋葉原ラジオ会館内
7階Bit-INN，8階ホール
内容　：・NEC各機種でのソフトウェアレビュー
・STAC会全社によるオリジナルグッズ即売会
PC-8801mkⅡSR
PRESENTED BY
THE LIGHT AND THE DARK
アーコン¥7,800
(アーコンのデザイン入りの5インチ2Dディスク)
PC-8801mkII/SR/FR/MR
君の持てる知力とシューティングテクニックを使い、パワーポイント（点滅を続ける5つのまとめ）を占領するか、すべてのアイコンを抹殺してしまうことで勝利を得ることができる。見た目よりとても奥が深いゲームである。相手はコンピュータでも友達でもOK！さあ知力で勝負するか、シューティングでねじ伏せるか、ぜひ君も一度トライしてみよう！
●対局囲碁 ——好評発売中！
●EPSILON3 —PC-98U3.5近日発売
●The MOONSTONE ——開発中
●The BLACK ONYX ——FM-7AV発売予定
●The FIRE CRYSTAL ——好評発売中！
★通信販売でアーコンを購入される方に、オリジナルディスクをプレゼント！
尚、オリジナルディスクは7月下旬に発送します。
〒222横浜市港北区篠原東3-1-9☎(045)421-7421
※B.P.S.のゲームのヒントは電話では受付ていません。必ず往復葉書でヒントを請求して下さい。

NEW WAVE from WEST

TRINITY 8.

〈葉月〉

パソコンフリーク全員集合!!
STACフェア開催のおしらせ。

トリニティ3社他11社で結成するSTAC会では、下記の要領でSTACフェアを開催します。

とき 7月19日(土)、20日(日)
10:00〜17:00(両日共)

ところ 東京秋葉原ラジオ会館
7階Bit-INN、8階ホール

内容 ●NEC各機種でのソフトウェアレビュー
●STAC会、全社によるオリジナルグッズ即売会

主催：STAC会(ハミングバードソフト他13社)
協賛：NEC

お友達などお誘い合わせのうえ、ぜひぜひお越しください。お待ちしてまーす。

次頁

Humming Bird Soft™

ネ明(あか)で元気な営業社員、大募集!

今月は、営業社員を募集します。これだけ書けば、あとは何にもいらんというほど、とにかく営業担当の人です。これまでに、何かのセールスの経験のある方。年令は問いません。入社試験は、あなたが売っていた物を、売りこんでもらうことです。もちろん、明るくて元気のいい人でないと困ります。ネ暗のセールスマンってのは×です。

よっしゃ、ワシがやったる!という人は、今すぐ、履歴書を送ってください。もちろん秘密厳守。書類等もお返しします。それから、写真も添えてください。よろしくお願いします。

XTAL SOFT™
Personal Computer Software

2頁後

アドベンチャーファンのあなたに、シナリオコンテストのお知らせ。



このたび、シンキングラビットでは「道化師殺人事件」の発売1万本突破記念として、「道化師殺人事件」を解決された方を対象に、「アドベンチャーゲーム、シナリオコンテスト」を行ないます。ゲーム・シナリオを4,000字以内にまとめ、当社、シナリオコンテスト係宛、お送りください。審査の結果、入選された方には、当社が開発した「うさぎアドベンチャー・ツール」をプレゼントし、さらにそのツールを使ってゲーム化していただいた作品を商品化して全国発売いたします。

締切は1986年8月31日。応募の条件等もありますので、詳細は、ソフトショップに置いてあるチラシをご覧ください。たくさんのご応募、お待ちしております。

4頁後

soft office THINKING RABBIT

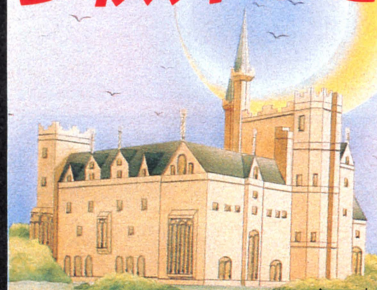
応援します!
SST

The Role Playing Game in Horror　Story Telling by H. Yasuda



あの
安田均氏原作による
身の毛もよだつ恐怖が、
今秋、やってくる。

CAUTION





ハミングバードソフトでは、今、安田均氏原作による、恐怖のロールプレイングゲーム、**ゴーストハンター**(仮題)を開発中です。
というよりも、安田均氏の姿をかりた何者かが作り上げた世界で、スタッフが何者かと実際に闘っているといったほうが適切かもしれません。いずれにしても、現在のこの闘いが終わったその時が、あなたたちの闘いの始まりになるのです。その闘いが、どのようなものになるか、今はまだ想像もつきません。また、その件については誰も語ろうとはしないでしょう。
ただひとつ、これだけは言えると思います。

¥7,800
(予価)

自分の力に自信のない方は、この世界に立ち入ってはいけません。
これは、意志力、精神力、決断力を兼ね備えた方だけの闘いです。

Humming Bird Soft
TRINITY
〒530 大阪市北区曽根崎2丁目2番15号☎06(315)0541代

パソコンフリーク全員集合!!
STACフェア開催 7/19(土)・20(日)

AM10:00～PM5:00(2日間共)

主催:STAC会(クリスタルソフト他13社) 協賛:NEC日本電気

場所:東京秋葉原ラジオ会館内 7階Bit-inn、8階ホール

内容:NEC各機種でのソフトウェアレビュー STAC会全社によるオリジナルグッズ即売会

夢幻の心臓シリーズ第2弾。戦士の冒険は遂に クライマックスをむかえる!





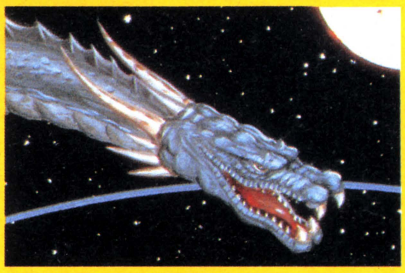


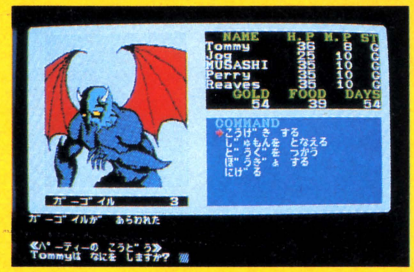


夢幻の心臓II

前作「夢幻の心臓」がなくても遊べます。

※テンキーとZ,Xまたは、スペース,リターンに対応しているジョイスティックが使えます。



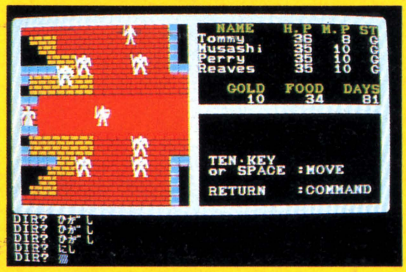


X1 Series

X1/C/turbo/F/turboII

5'2D×2枚組(1ドライブで使えます。)

¥7,800



新発売 PC-9801 Series

PC-9801E/F/VF (5"2DD 2枚組)
PC-9801M/VM (5"2HD 2枚組)
PC-9801U2 (3.5"2DD 2枚組)
} 各¥7,800

(すべて、1ドライブで使えます。)

PC-8801 Series

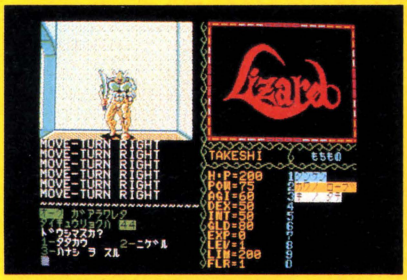
PC-8801/mkII/SR/TR/MR/FR
5'2D×2枚組(1ドライブで使えます。) ¥7,800

日立 S1

5'2D×2枚組(1ドライブで使えます。) ¥7,800
5'2HD×2枚組(1ドライブで使えます。) ¥7,800

〈開発スタッフ募集〉クリスタルソフトでは、マシン語でゲームを作れるスタッフを募集しています。学生アルバイトも可能です。(アルバイトは大阪近郊の方に限ります。)御希望の方、又はお問い合わせは、クリスタルソフト開発スタッフ募集の係まで電話で御連絡ください。お待ちしております。

〈通信販売のお知らせ〉1 現金書留の封筒を用意する。2 御希望の商品名、機種名、メディア、そしてあなたの住所、氏名、電話番号を書いた紙を入れる。3 商品の代金を入れる(送料は無料です。)4郵便局へ持って行く。(速達はダメ!)あとは、ゲームが届くのを待つだけです。一週間程でお届けいたします。







伝説のリザードの塔にあるという魔法の教典を求めて、
幾層にも重なった広大な迷宮とそこに仕掛けられた数々の罠に、
そして教典の守護者リザードに、たったひとりの若者が

リザード
L I Z A R D

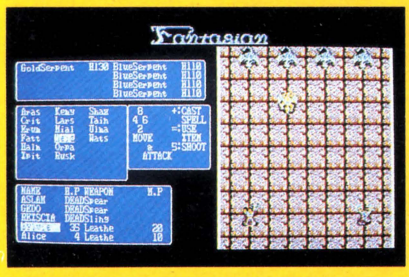
難易度……★★★★

立ち向かった。はたしてあなたは、リザードが姫にかけた
呪いをとくための魔法の奥義が記されている"真実の書"を
手に入れることができるか！

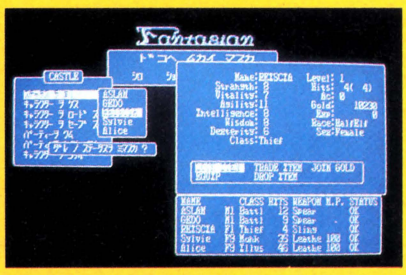


X-1/C/D/turbo/F/turboⅡ（TAPE）¥4,800
X-1/C/turbo/F/turboⅡ（5″2D）¥6,800 X-1D専用
（3″2D）¥6,800 S-1（TAPE）¥4,800（5″2D）¥6,800
（5″2HD）¥7,800 PC-6001mkⅡ/SR（TAPE）¥4,800
MZ-2500（3.5″2DD）¥6,800









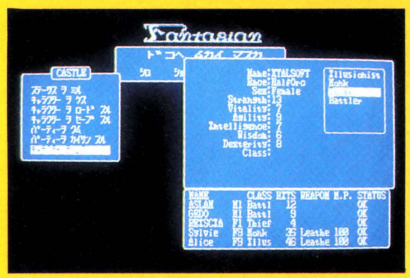
PC-9801M/VM（5″2HD）¥7,300 PC-9801/E/F/VF
（2D・2DD共用）¥7,300 PC-9801U2（3.5″2DD）¥7,300
PC-8801/mkⅡ/SR/TR/MR/FR
（5″2D）¥7,300（TAPE）¥5,800
PC-8001mkⅡ SR専用（TAPE）¥5,800

本格的と銘打つには、あまりにも初心者向けの
R・P・Gが多すぎた。
今までの初心者向けR・P・Gもどきでは
満足できない上級ゲーマーの方々をファンタジアンの
世界へ誘います。

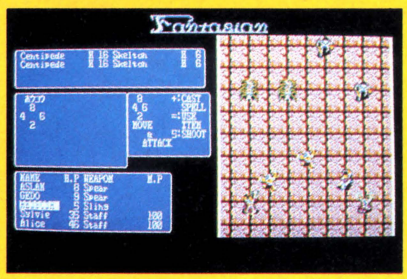
ファンタジアン
F A N T A S I A N

難易度……★★★★★★

X-1/C/D/turbo/F/turboⅡ（TAPE）¥5,800
X-1/C/turbo/F/turboⅡ（5″2D）¥7,300
X-1D共用（3″2D）¥7,300







XTALSOFT
Personal Computer Software

クリスタルソフト株式会社
〒533 大阪市東淀川区豊新3-8-11
☎大阪（06）−326−8150
ユーザーサポート　月曜〜金曜11:00▶17:00

TRINITY

Meurtre d'un Clown.

道化師殺人事件

本格派を自認する あなたのために



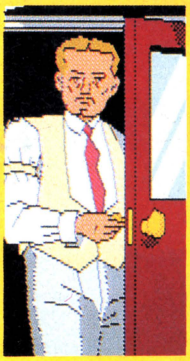
PROLOG

6, august, 1932

ロンドンから南へ50マイル、古くからの港町ブライトンに巡業中のサーカスの一座があった。テントも張り終え、あとは開幕を待つばかりのその日の朝、ピエロの死体がシャワーワゴンで発見された。死因は背中から心臓に達するナイフの一突。シャワーの水が出しっぱなしになっていて、血はきれいに流されてしまっていた。あなたは捜査を開始する。ナイフ投げ、奇術師、猛獣使い、ブランコ乗り、団長、そして、もう一人のピエロ……。それぞれの証言と収集した証拠品から、しだいに明かになっていく事実。事件の背後にかくされた恐るべきたくらみとは？巧妙に仕掛けられた殺人劇。犯人のねらいは？二転、三転する捜査のなか、警察をあざ笑うかのように発見される第2の死体。そして、あなたを驚かせる最後のどんでんがえしとは？

伝統的なミステリーの手法を取り入れ、書き下ろした原作をもとにTHINKING RABBITがあなたにお贈りする、本格派のためのディスクミステリー第2弾「道化師殺人事件」。このゲームは推理小説をコンピューターにプログラミングしたものです。あなたが刑事になり事件を解決してください。コンピューターゲームの方向を示す最高傑作、ついに登場。フルスクロールのグラフィックがゲームの常識を打ち破りました。

注：PC-9801シリーズには高解像度モニター(640×400)が、2枚組には2ドライブが、漢字ROMが組み込まれていない機種に関しては漢字ROMが、それぞれ必要です。







PC-9801/E/F	5インチ2D、2DD兼用	¥7,800
PC-9801/E/F	8インチ2D(1枚)	¥7,800
PC-9801U	3.5インチ2DD(1枚)	¥7,800
PC-9801m2	5インチ2HD(1枚)	¥7,800
PC-8801シリーズ	5インチ2D	¥7,800
MZ-2500	3.5インチ2DD	¥8,800

(PC-9801シリーズ8"2D、3.5"2DD及び5"2HD以外は2枚組です。)

soft office
THINKING RABBIT
〒665 宝塚市中州1-2-24-503 ☎0797-73-3113

TRINITY

パソコンフリーク全員集合!!
STACフェア開催

と　き：7月19日(土)・20日(日)
10:00～17:00(両日共)

ところ：東京秋葉原ラジオ会館
7階Bit-INN、8階ホール

内　容：★NEC各機種でのソフトウェアレビュー
★STAC会 全社による、オリジナルグッズ即売会

主　催：STAC会(シンキングラビット他13社)　　**協　賛**：NEC

これを読んだら、もうじっとなんかしてられない。

MSX

不可能を可能にした。

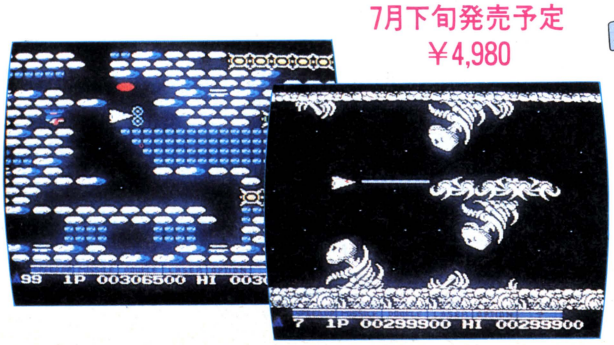


面白さも、手ごわさも1M(メガ)ビット。

MSXに新登場。グラディウス™

MSXの新作「グラディウス」は、ハンパじゃない。なんてったって1MビットのROMを使っている。だからステージの数も多い。レギュラーが8ステージ。そして、入口の解明されていないエクストラステージが4つある。これを全部攻略するのは、ちょっとやそっとの腕ではむづかしい。「今年の夏休みは、チャレンジしがいがある」と、思わないか。

7月下旬発売予定
￥4,980



エンドレス キャンペーン'86実施中!!

夏のオシャレはオリジナルTシャツでキマリ。



■MSXは、通信販売できます。■

●住所・氏名・電話番号・商品名をご記入の上商品代金を現金書留でお送り下さい。
※ファミリーコンピュータ用カセットは取り扱っていません。

いま新製品（1月以降発売）を買うと、スピードくじがついてきます。当りなら、オリジナルグッズをプレゼント。ハズレても、リンゴがでると、集めたリンゴの数で希望のグッズがもらえます。

KIDS CLUB™

KONAMI SOFTWARE

© Konami 1986 All rights reserved

■コスロットゲーム得点表

★Tシャツ……リンゴ4点	★腕時計(ベラ)……リンゴ7点
★キャップ(帽子)…リンゴ6点	★ヨットパーカー……リンゴ8点
★ウエストバッグ…リンゴ6点	★ウインドブレーカー…リンゴ10点
★トレーナー……リンゴ7点	★スタジアムジャンパー…リンゴ12点

※ご応募いただいてから発送まで、約1ヵ月ぐらいかかります。
※住所、氏名、電話番号などは忘れずに、正確に書いて送ってください。

Konami® SOFTWARE

コナミ株式会社

〒102 東京都千代田区九段南2丁目3番14号 靖国九段南ビル
●MSXマークはアスキーの商標です。
●この商品は、弊社(コナミ)の応諾なしに海外への出荷はできません。
●新製品情報は TEL.03-262-9110

T&ESOFT

拝啓

HYDLIDE·D

Active Role Playing Gameがここまで進化――――!

- 本格R.P.G.!しかもリアルタイムの操作性はそのままです。
- 極限のデータ圧縮技術により、マップはハイドライドⅠの約6倍。
- 登場キャラクターやアイテムも大巾増。●もちろん、途中データのセーブ・ロード可能。
- 見やすいマルチウィンドゥ表示。●14種の魔法が使用可能。
- 会話・アイテムの売買・着がえ(テープ版除く)等、新アイディアを投入。
- ゲームスピードはプレーヤーのレベルに合せ、自由に設定可能。

注:FM-7に工人舎のディスクドライブを付けると正常に作動しない場合があります。
注:X-1シリーズの場合、ディスク内蔵タイプでのテープ版の動作保証はいたしません。
注:テープ版は、ディスク版とは少し内容が異なります。





T&Eマガジン No.10, '86総合カタログ発行中!!

読者諸兄様

ハイドライド・IIに関しましては、既に広告、誌上にて十分にその内容を紹介させていただき、本文をお読みの皆様には、もう内容の紹介は不必要ではないかと考えました。そこで、今回は少し趣を変えまして、私たちが日頃パソコンゲームに対してどのような考え方を持っているかを、多少なりともご理解いただけたらと、ペンをとらせていただきました。

たかがパソコンゲーム。そう、たかがパソコンゲームなのです。しかし、世の中には、このたかがに自分の一生を賭けている人が少なくありません。そして、私たちもそうありたいと考えています。

最近、「今後、パソコンゲームはどのようなものが流行すると思いますか？」と、よく聞かれます。残念ながら、私たちはその質問に対する答えを持っていません。しかし、「こんなものを流行らせたい。」という答えは持っています。海外はいざしらず、現代の日本に於ては、流行と呼ばれるものの殆どが、何等かの強い意思によって作り出されています。「今年のスカートはミニが主流」などというような言葉をよく耳にしますが、これは一部のファッションデザイナーとファッションメーカーによって作りだされたものに他なりません。

一昨年初頭、パソコンゲーム業界ではロールプレイングゲーム流行の兆が見うけられました。しかし、それは兆だけの状態で足踏みをしている感がありました。何故か、私たちは考えました。それは、ロールプレイングゲームというものが、その手続きにおいて煩雑であり、またゲーム進行も複雑であることから、非常にマニアックなゲームとなっていたからです。

私たちの中にも、マニアと呼ばれる人間が何人か存在します。当然ながら、ロールプレイングゲームを作りたいという者もいました。しかし、ゲームデザイナーの一人よがりによる作品は、一般のゲームフリークには受け入れられない。また主流にはなりえないことを、私たちは過去の経験から知っていました。

このような経験を思い起こし、だったらどうすればいいのだろうか、と次に考えました。それは、ロールプレイングのゲーム進行の簡略化です。そして、簡略化の部分を、リアルタイムアクションにするという、新しいタイプのゲームにしてしまえばいいのではないかと考えました。そういった部分では、ハイドライドは、たしかに一部のマニアと呼ばれる人達には少々もの足りないゲームだったかもしれません。しかし、アクションとロールプレイングを融合させることによって、新しい感覚のゲームが誕生したことに、またロールプレイングゲームが市民権を得たことに、私たちは満足しています。

一年後、パソコンゲームの主流はロールプレイングゲームとなっていました。そして、私たちの中のマニア意識がハイドライドIIの制作を、可能としてくれました。

今、私たちは次にくる流行(もの)を模索しています。しかし私たちは、少なくともパソコンゲームにおいては、押し付けの流行は偽物であることを学びました。自己満足のソフトウェアは、決して認知されないということも知っています。次にくるもの、それは、本文をお読みの皆様に、容易にとけこめるものでなければならないと考えています。

T&E SOFT STAFF一同



- PC-8801/mkII/SR/MR/FR……5″2D版
- X-1/C/F/turbo/II……5″2D版・テープ版
- FM-7/NEW7/77/AV……3.5″2D版・5″2D版
- FM-7/NEW7……テープ版

PRICE
★3.5″2D版, 5″2D版……¥6,800
★テープ版(3本組)……¥4,800



T&E SOFT テレフォンサービス
名古屋(052)776-8500

ホームエンターテイメントの未来を拓く
T&ESOFT® INC.

T&ESOFT

永遠のベストセラー

有史以来、無数のゲームが歴史の中へ消えていった……

Active Role Playing Game

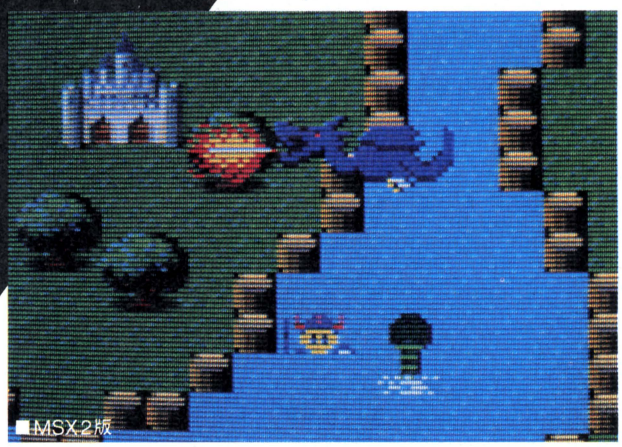
HYDLIDE

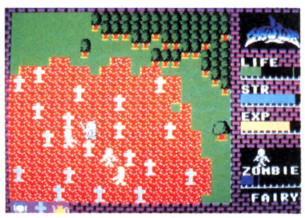
ハイドライド

1984年・暮—R.P.G.は、まだ文字とグラフでゲームを進める少数派の時代でした。そこにフルグラフィックスのアクションゲームとしてデザインされたハイドライドが登場し、Active R.P.G.という新境地を拓いたのです。パソコンに慣れない方にも簡↗単に操作でき、しかも解りやすく気軽に楽しんでいただける一方、R.P.G.マニアの方にも、その奥深いゲーム性を十分に味わっていただける作品として、発売後2年目の今日でも、1年1時代といわれるパソコン界でヒット街道を走り続けています。

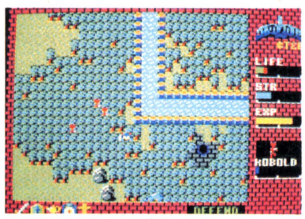


■PC-9801版


■MSX 2版



■MSX ROM・テープ版



■PC-6001mkII版



■X-1版



■PC-8801・FM-7版

● HYDLIDE SOFTWARE LIST ●

●PC-6001mkII/6601/SR	テープ版	¥4,800
●PC-6601	3.5"1D版	¥6,800
●PC-6601SR	3.5"1DD版	¥6,800
●PC-8801/mkII/SR/FR/MR	5FD版	¥6,800
●X-1/C/turbo/F/turboII	5FD版	¥6,800
●PC-9801シリーズ	5"2DD版	¥6,800
●FM-7/NEW7/77/AV	テープ版	¥4,800
	3.5FD版 5FD版	¥6,800
●MSX(32K)	テープ版	¥4,800
●MSX(8K)	ROM版	¥5,800
●MSX2(VRAM128K・64K)	3.5"1DD版	¥6,800
●MSX2(VRAM128K・64K)	テープ版	¥4,800

体感ハイドライド!! 実体験ロールプレイング! ATTACK'86 IN NAGOYA 8・22開催

いよいよ今夏、名古屋市郊外にある愛知青少年公園に於いてATTACK'86 in NAGOYA(体感ハイドライド, 実体験ロールプレイング)を開催します。内容は、実際に皆さんに体を動かしてもらってハイドライドを行います。

●募集人員/100名 ●日時/8月22日㊎ 午前10時～午後5時

(午前10時にもよりの地下鉄駅前に集合後、貸切バスにて現地へ行き、帰りは午後5時に地下鉄駅前で解散の予定。)

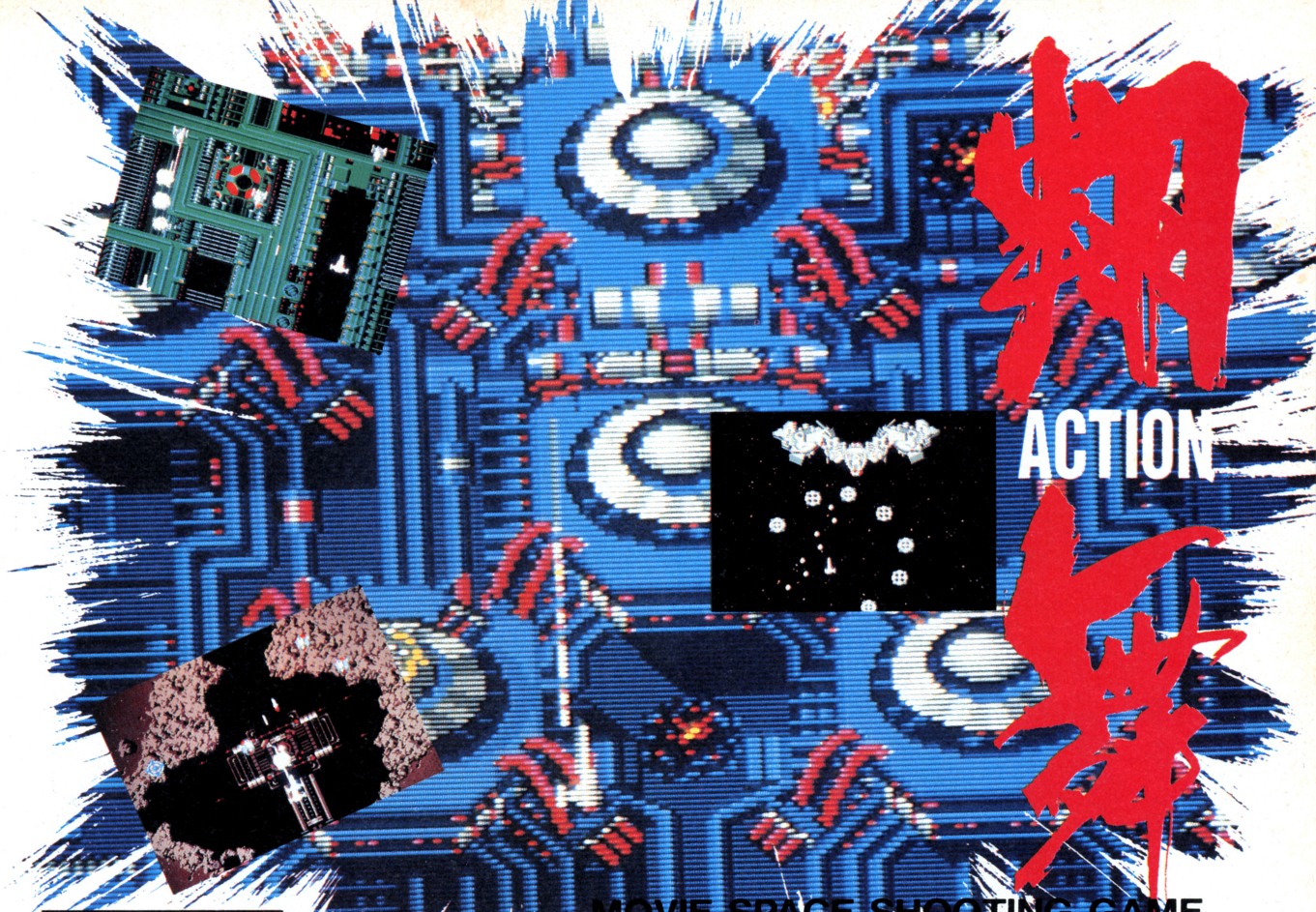
■応募要項

官製はがきに、住所・氏名・電話番号・年齢・会員の方は会員番号・Tシャツのサイズ(MかL)を明記して、T&E SOFT アタック'86係まで。

注) 応募多数の場合には、7月31日迄到着分より抽選させて頂きます。
(この場合、ユーザーズクラブ会員を優先させて頂きます。)
発表は、アタックTシャツの発送をもってかえさせて頂きます。

T&E SOFT ユーザーズクラブ 会員募集

①T&E SOFT ユーザーズクラブ会員証の発行 ②T&Eマガジンの無料送付(年4回)③T&E ソフトカタログの無料送付(年2～3回)④新製品情報などを満載、T&E PRESS(新聞)を隔月発刊 ⑤オリジナルグッズ(Tシャツ)等の割引き販売⑥会員の中から抽選で、新製品のモニターになっていただきます。⑦その他会員だけの楽しい特典を企画しています。応募要領●住所(TEL) ●氏名(フリガナを必ず) ●年齢(生年月日も記入のこと) ●職業(学校名) ●所有のパソコン機種名及びシステム(パソコンを持っていない方でも結構です。)を明記のうえ入会金300円、年会費1,000円を必ず現金書留で下記までお送り下さい。〒465 名古屋市名東区豊が丘1810番地 株式会社ティーアンドイーソフト「T&E SOFT ユーザーズクラブ」係 尚、会員証作成の為、発行までに3週間必要です。



MOVIE SPACE SHOOTING GAME

LAYDOCK

レ・イ・ド・ッ・ク



光子炉を破壊し
“レイドック作戦”
に成功すると
アニメシーンが
見られます。



MSX2 RAM64K VRAM128K専用　3.5"1DD版 ¥6,800

FM-77・AV MZ-2500 開発中

★魅せてあげよう、1ドットのエクスタシー――――!

- 細かく書き込まれた72画面分の背景が、1ドット毎のスムーズスクロール。
- 機体の動きは、1機最高16パターン切りかえのリアルアニメーション。
- ドット単位で弾をよけ敵機をかわす。命中の判定もドット単位。

★2人で遊べる新世代のシューティングゲーム――!

- 二人はどちらも主役!共同で出撃。(キーボード+ジョイスティック、ジョイスティック+ジョイスティック)
- 合体すると、プレイヤー1がパイロット兼通常兵器、プレイヤー2が狙い撃ち用㊙兵器。(もちろん、1人でも遊べます)

★登録されたプレイヤーのレベルに応じて、敵もレベルアップ――!

- レベルとは、プレイヤー自身の実力を表し、得点とは別で、階級で示します。
- レベルアップに伴い、オプション兵器が順次使用。途中シーンからのスタートも可能。
- 最高レベルに達した方には階級章を進呈します。
- 敵は50種(300パターン)、巨大戦艦・巨大空母登場。
- オプション兵器は、自動照準ミサイル、自動追尾ミサイル(合体時)他多数。
- シーンは宇宙空間・惑星上・宇宙基地・敵基地内の4パターン、計12シーン。

パソコンフリーク全員集合――――――!

STAC(スタック)フェア開催!!

日時●7月19日(土)・20日(日)・10:00~17:00(両日共)
会場●東京秋葉原ラジオ会館内・7階Bit-INN, 8階ホール
内容/NEC各機種でのソフトウェアレビュー。
STAC会 全社によるオリジナルグッズ即売会。
主催●STAC会(T&E SOFT他13社)　協賛●NEC

開発部アルバイト募集!!

- ●グラフィックデザイナー　主にゲーム等のキャラクター製作
- ●プログラマー　機械語のできる方
- ●ミュージックデザイナー　ゲーム等のタイトルミュージック、サウンド製作

■勤務時間　10:00AM~6:00PM(応相談)
■応募　電話連絡後面接〈歴持参〉
詳細は下記TELにて
★地下鉄藤ヶ丘より徒歩12分

㈱T&E SOFT INC.
〒465 名古屋市名東区豊が丘1810番地
☎052-773-7770

MSXマークはアスキーの商標です。

■通信販売ご希望の方は現金書留で料金と商品名・機種名・電話番号を明記の上、当社宛お送りください。(送料サービス・速達希望の方は300円プラス)
■マガジンNo.10ご希望の方は、100円切手2枚(200円分)を同封の上請求券をお送り下さい。(葉書での請求はお断わり致します。)
■86年カタログご希望の方は、100円切手同封の上、カタログ請求券をお送りください。(葉書での請求はお断わり致します。)



ホームエンターテイメントの未来を拓く
T&ESOFT® INC.
製造・販売　株式会社ティーアンドイーソフト
〒465 名古屋市名東区豊が丘1810番地 PHONE:052-773-7770

T&Eマガジン No.10請求券 ロクイン8月号
86総合カタログ 請求券 ロクイン8月号

地獄ゲーム



映画「ランボー怒りの脱出」を
忠実にゲームに再現。
迫真の戦闘シーンが連続する
リアルコンバットゲーム。
男は戦いながらバトルマシーンになった。

PC-88,X1 完全オリジナル
スーパーランボー登場!!

■ハンドナイフからロケットランチャーまでバトル機能が異なる10種以上の武器を素早く使い分けて戦う、リアルタイム・ロールプレイング・ゲーム。

■アニメ感覚のきめ細かな動き。ランボーは71パターン、敵キャラクターは実に130パターンの動き。トリプルプロセスにより高度なグラフィック処理を実現。

■上下左右にスクロールする600シーンのマップ。キャラクターデザインは、あの「レリクス」の滝本和是氏。ランボーの放ったロケット弾はシーンを超えて着弾、爆発する。

■ゲーム後半は、地上のゲリラ戦と空中のヘリコプター戦、戦闘モードは2パターン。熾烈な戦いが最後までつづいている。

SUPER RAMBO™
ランボー

© 1985 ANABASIS INVESTMENTS N.V. TM OWNED BY CAROLCO SALES, INC. AND USED BY PACK-IN-VIDEO UNDER AUTHORIZATION

リアルコンバットゲーム

■PC-8801シリーズ 5"DISK PS-2 ¥6,800 ●PC-8801 ●mkII ●SR ●TR ●MR ●FR
■X1シリーズ 5"DISK SS-3 ¥6,800 ●X1 ●C ●F ●turbo Cテープ SS-4 ¥5,800 ●X1 ●C ●F ●turbo
(注)純正のFD装置およびデータレコーダーをご使用ください。

販売 日本エイ・ブイ・シー株式会社
開発協力 ポーステック株式会社

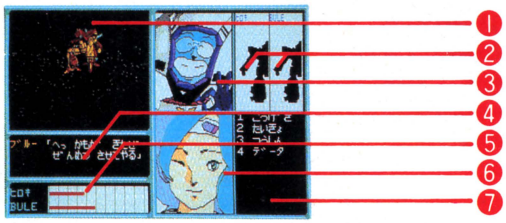
企画・開発 PACK-IN-VIDEO
発売元 株式会社パック・イン・ビデオ
〒105 東京都港区新橋1-7-1 ☎03(571)6734(直)

★お待たせしました。X1シリーズ、7月下旬より発売開始！MSX版近日完成!!★

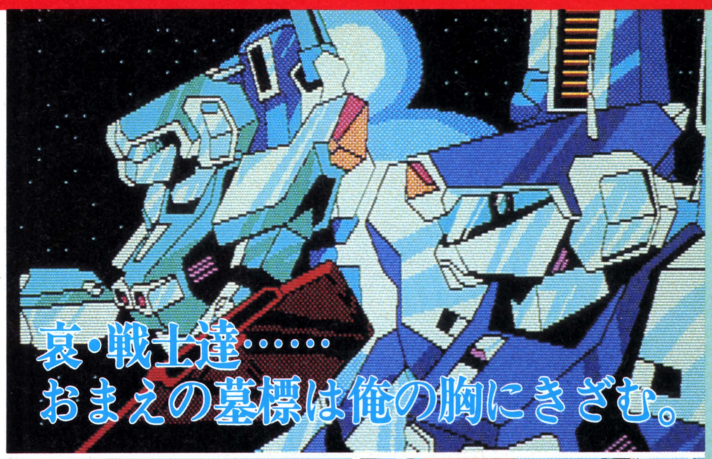
ニュータイプSFアニメロールプレイングゲーム

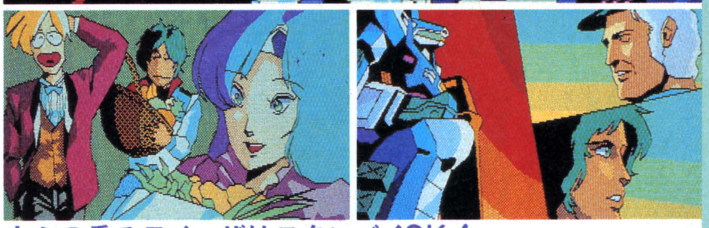
ライザ 地球戦士

作者/九葉真　イラスト/真島真太郎



❶コスモスクリーン：流れる星。敵メカ登場シーン。戦闘シーン（ビーム・ミサイル・接近戦・サイコ）すべてにアニメ効果を採用。
❷ライーザエリア：キミとブルーの乗るメカ、「ライーザ」の武器装備状況が一目でわかる。
❸メンバーエリア：状況によって、キャラクターの表情が変わり、キミに話しかける。
❹メッセージウインドウ：それぞれの個性を重視したおもしろリアクション続出。
❺HPスクリーン：キミとブルーのヒットポイントが一目でわかる。
❻オペレータエリア：オペレータ・ミオが敵の強さ、地球の状況等の情報を教えてくれる。
❼コマンドエリア：７種30数項目のコマンドをワンキーで入力できる簡単設計。





キミの乗るライーザはスタンバイOK！
キミは感動のラストシーンを見ることができるか!?

MSX〔テープ版(2本組)〕(RAM32K以上)……¥4,800
■〔5インチディスク版〕PC-8801mk II SR(TR、FR、MR)、PC-8801mk II、PC-8801、X1シリーズ……¥6,400
■〔3.5インチディスク版〕FM77AV、FM-77……¥6,400
■〔テープ版(2本組)〕FM-7全シリーズ、X1シリーズ、……¥4,800

人工知能型シミュレーションゲーム

TOKYO ナンパストリート

MSX版 新発売

パソコン界に新分野開拓、このリアルなナンパ体験がキミをプレイボーイにする。



★限りなく人工知能に近づいた女の子の豊富なリアクション★
女性心理学文献と作者の実体験から割り出した女性心理をプログラム化した画期的シュミレーションゲム。
★ナンパのノウハウを完全シミュレート★
楽しい会話で、相手の性格を見きわめ、プレイボーイになるためのテクニックを探し出せ。
★特定の女の子とデートできるデートモード付★
君のデートしたい女の子のデータを入力すれば、その子と実際のデートを楽しめる。もちろん、明菜・キョンキョン・隣のクラスのかわいい子ちゃんとだってデートOK。



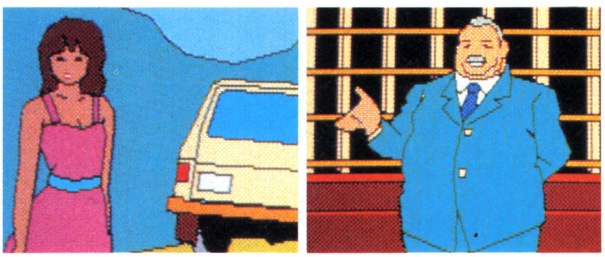


MSX〔テープ版(2本組)〕(RAM32K以上)……¥4,800
■〔5インチディスク版〕PC-9801/E/F/M/VM/VF 2D、2DD……¥6,400　2HD……¥7,400
■〔5インチディスク版〕PC-8801全シリーズ、FM-7、FM-NEW7、X1シリーズ……¥6,400
■〔テープ版(2本組)〕PC-8801全シリーズ、FM-7シリーズ、X1シリーズ……¥4,800

作者/関野ひかる

ロマンチックミステリーアドベンチャー

軽井沢誘拐案内



軽井沢の別荘で起こった奇怪な事件。
謎は深まるばかり……

ポートピア連続殺人事件に続く堀井雄二のミステリー第２弾。
ストーリーは全６章に分かれ、華麗に展開していく。
★膨大なセリフデータ。次々に変わる登場人物のリアクション。
★画面数100枚＋スクロールマップ3エリア！
★ワンキー入力ですべてのコマンドが入力できる。
★読みやすいひらがな・カタカナ混合文。
★さらに、重大なヒントを含むなぎさのおまけ写真もついている。

■〔5インチディスク版〕シャープX1シリーズ、FM-7、FM-NEW7、PC-8801シリーズ……¥5,800
■〔テープ版(2本組)〕シャープX1シリーズ、FM-7シリーズ、PC-8801シリーズ……¥4,800

通信販売の御案内

御注文は現金書留にて、商品名、機種名、住所、氏名、電話番号を明記の上、お申し込み下さい。(送料無料)
〒160 東京都新宿区西新宿8丁目20番2号
新宿アイリスビル7F
㈱エニックス「通信販売」係

販売元　株式会社 小西六エニックス
発行元　株式会社 エニックス

〒160 東京都新宿区西新宿8丁目20番2号 新宿アイリスビル7F TEL03-366-4345

北斗の拳

イラスト 広井哲雄

好評発売中

バイオレンス劇画アドベンチャー

©集英社、武論尊、原哲夫





作者/折茂賢司・日高徹
シナリオ/武石正道

宿敵シンを倒せ！

悪党どもは地獄にいけ!!



●リアルタイム秘孔モードで首尾よく敵の秘孔を突くと、「アタタ…!!」の音声が、次の瞬間、敵の顔は恐怖にひきつり、凄絶な断末魔アニメーションが展開。
●コマンドはすべてテンキーによるワンキー入力。移動や会話などスピーディ、かつリアルに進行。
●案内役バットの豊富なリアクション。ケンシロウ(キミ)の良きアシスタントになってくれる。
●映画よりTVより劇画に忠実なグラフィック、ストーリー展開。
●ハイスピードなディスクアクセス。画面表示速度も超高速。
●V2モードでは、効果音や音楽が各所に展開、よりムードを高めてくれる。

■PC-8801mk II SR(TR、FR、MR)V2モード
PC-8801mk II、PC-8801
5インチディスク版2枚組(1ドライブ使用可)…￥6,800

エニックスオープントーナメントゴルフ

ワールドゴルフ





トーナメントゴルフのおもしろさを完全シュミレート！

●リアリズムを追求した本格機能満載●

◆トッププロ30人とのトーナメント方式を採用。各プロの成績が1ホール毎に表示され、キミの順位もすぐわかる。18ホール終了後ベスト10以内に入れば、コース会員として認められ、エキストラホール(9ホール)の使用許可がおりる。
◆ゴルフコースの微妙なアンジュレーション(凸凹)を完全シュミレート。
◆ボールの弾道もリアルそのもの。トップスピン、バックスピン、スライス、フック等自由自在。
◆美しいグラフィックで描く世界の著名ゴルフコース。 作者/村守将志

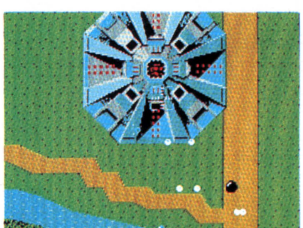
■〔5インチディスク版〕シャープX1シリーズ、PC-8801全シリーズ……￥5,800
■〔3.5インチディスク版〕FM-77AV、FM-77……￥5,800
■〔テープ(2本組)〕シャープX1シリーズ、PC-8801全シリーズ、FM-7全シリーズ……￥4,800

©㈱ナムコ

XEVIOUS ゼビウス

好評発売中

ビッグタイトルゲームをキミのディスプレイに再現！







●時代は変わってもゼビウスの面白さは変わらない。数多いスクロールシューティングゲームを生み出した名作をキミのディスプレイで！
●隠れキャラ「ソル」、「スペシャルフラグ」もそのままに、ソルバルウは快進撃を続ける。
●浮遊要塞アンドアジェネシスは実際にキャラクタとして動き攻撃してくる

■〔5インチディスク版〕
PC-9801/E/F/M/VM/VF 2D、2DD…￥6,800 2HD…￥7,800
PC-8801全シリーズ……￥6,800

通信販売の御案内

御注文は現金書留にて、商品名、機種名、住所、氏名、電話番号を明記の上、お申し込み下さい。(送料無料)
〒160 東京都新宿区西新宿8丁目20番2号
新宿アイリスビル7F
㈱エニックス「通信販売」係

急募 当社商品を MSX に移植できる方大募集！

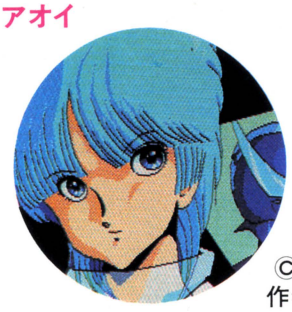
移植後、商品化の際は、当社規定による印税をお支払い致します
又、FM-7シリーズ、PC-8801シリーズ、シャープX1シリーズ、PC-9801シリーズに当社商品を移植できる方も募集しております
詳細事項等のお問い合せは、TEL 03-366-4296、エニックス技術部担当・望月迄

ヒーローコミックアドベンチャー

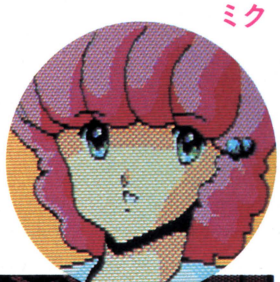
ウイングマン2

キータクラーの復活

アオイ



ミク

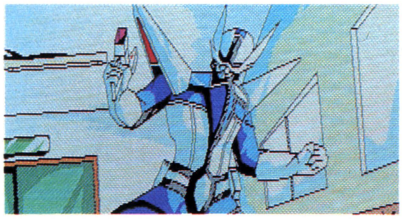




©集英社、桂 正和
作者/TAMTAM　音楽構成/すぎやまこういち

●話題の「ウイングマン2」ビッグニュース！
PC-9801、FM-77、X1シリーズ版遂に完成!!
各機種のユーザーの皆様、大変お待たせしました。で、今回はこれを祝ってアオイさんとミクちゃんがかけつけてくれました。

ミク　こんにちわ。小川美紅で〜す。わたし、本当はゲームってあんまりとくいじゃないんですけど……
アオイ　なに言ってんのよミクちゃん、このゲームだけは別でしょ。だって、あたしたちが出演してるんだもの。
ミク　そうね。皆さんに応援してもらわなくちゃいけないんだった。
アオイ　というわけで、PC-9801、FM-7、X1シリーズのケンぼうにも会えることになりました。ケンぼう、がんばってね♥
ミク　でもぉ…　ヒロノくんがプレイヤーってことになると、わたしこまっちゃうな。
アオイ　どうして？
ミク　だって、わたしヒロノくんが好きなのに、ヒロノくんいっぱいいるなんて……どうしたらいいかわからなくなっちゃう……
アオイ　な〜んだ。そんなの気にすることないわよミクちゃん。むしろ、ケンぼうがいっぱいで喜ぶべきだもの。

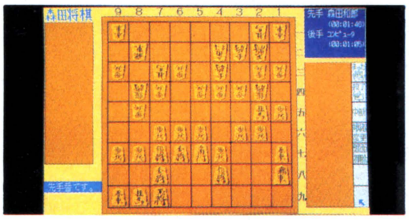


ミク　そうかなァ…
アオイ　それより、「ウイングマン2」のことを皆さんにお伝えしなくちゃ。
ミク　あ、そうだった。ごめんなさい。え〜、今回の目的は校内に入りこんだリメルの殺し屋を探し出すっていう内容で、その敵を見つけるのってとっても大変なんです。
アオイ　そうね、そうカンタンには見つからないわよ。
ミク　でも、「なんですかモード」ってとっても便利。名詞をいちいちかかなくってもいいし、それにこのヒロノくんとってもかわいいんだもの。
アオイ　ケンタカーソルはじつはあたしも気に入ってるのよ。とくにほっとくと鼻ちょうちんを出して寝ちゃうのがおもしろいわ。
ミク　アオイさん、ミクカーソルもお忘れなく。
アオイ　ゴメンゴメン。あれもとってもかわいいわね。ところで、戦斗モードだけど、こんどのはBGMもついてとっても強力ね。
ミク　思わず、ヒロノくんがんばって！って声をかけちゃうので〜す。
アオイ　変身シーンもすごいわよ。まず「チェイング」の声がとってもカッコいいし、変身パターンもアニメしてる。ケンぼうがんばれ〜っ。
ミク　みなさんも早く変身して、リメルの殺し屋をやっつけてくださいね。
アオイ　ケンぼう、待ってるわよ。

■〔5インチディスク版2枚組(1ドライブ使用可)〕PC-8801全シリーズ、X1シリーズ、PC-9801/E/F/VM/VF(2DD)…￥6,800
■〔5インチディスク版〕PC-9801/E/M/VM(2HD)……￥6,800
■〔3.5インチディスク版2枚組(1ドライブ使用可)〕FM-77、FM-77AV……￥6,800
■〔テープ版(2枚組)〕X1シリーズ……￥4,800

パソコン史上最強の将棋ソフト！

森田和郎の将棋



✪対局の棋譜や定跡を保存（セーブ）でき、後日、再現（ロード）することができます。名人戦などの対局を保存・再現することによりプロ棋士の将棋を研究・観戦することができます。
✪コンピュータにあなたの定跡を覚えこませるコンストラクション付。あなただけの将棋ソフトをつくることができます。
✪詰将棋をコンピュータが解きます。新聞・雑誌等の詰将棋を短時間で解いてくれます。
✪RS232Cを用いた通信機能により、電話での遠隔地対局も楽しめます。

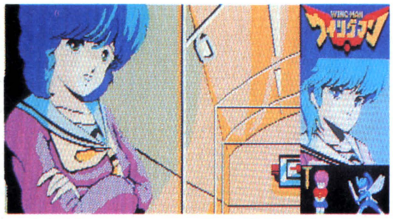
■使用システム

使用機器	増設装置
PC-9801F/U	128K以上の増設RAM
PC-9801、PC-9801E	128K以上の増設RAM及び漢字ROM

■〔5インチディスク版〕
PC-9801/E/M/VM/VF
2DD……￥8,700　2HD……￥9,800
8インチディスク版、3.5インチU2版（￥9,800）御希望の方は現金書留にて直接、当社まで御申し込み下さい。

ヒーローコミックアドベンチャー

ウイングマン



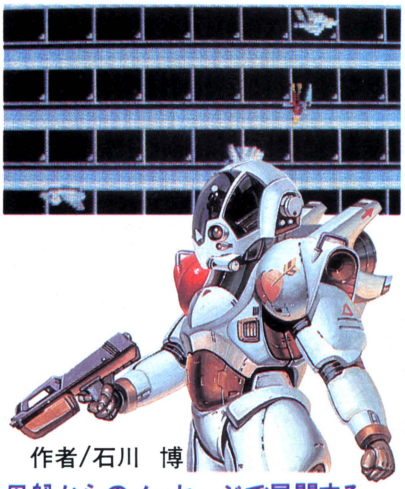
作者/TAMTAM ©集英社、桂 正和

●リアクション豊富な対話型アドベンチャー原作の登場人物が本当に話している感じが最高！
●戦闘モードはリアルタイムでキータクラーと戦う。これのみを何度もプレイする人も多いとか。
●指先カーソルで画面上のものが見られる「なんですかモード」。女の子の胸ばかり見えいてもドリムノートは見つからないゾ！

MSX〔テープ版(2本組)〕(RAM32K以上)……￥4,800
■〔テープ版(2本組)〕シャープX1全シリーズ、PC-6001mkII(SR)、PC-6601(SR)、PC-8801mkIISR(TR、FR)、PC-8801mkII、PC-8801、FM-7全シリーズ……￥4,800
■〔5インチディスク版〕PC-8801全シリーズ、FM-7、FM-NEW7、PC-9801/E/F/VM/VF(2DD)……￥5,800

スーパーリアリズムロールプレイング

ブレインブレイカー



作者/石川 博

母船からのメッセージで展開するニュータイプR・P・G

■〔5インチディスク版〕シャープX1シリーズ……￥5,600
■〔テープ版〕シャープX1全シリーズ……￥3,800

オリジナルゲームシナリオ大募集

あなたの作ったゲームを商品化してみませんか、当社では、適切なアドバイスをおこない作者の氏名で商品化しております。尚、商品化の場合は当社規定の印税をお支払します。詳しくは担当・石川迄

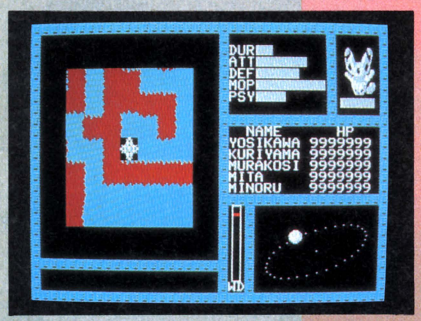
販売元　株式会社 小西六エニックス
発行元　株式会社 エニックス
〒160 東京都新宿区西新宿8丁目20番2号 新宿アイリスビル7F TEL03-366-4345

kaleidoscope
カレイド・スコープ

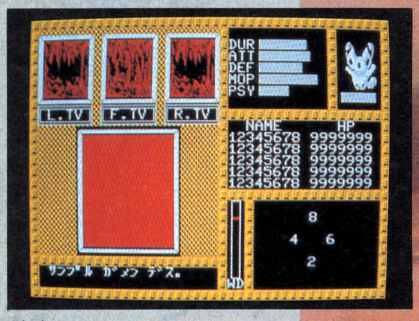
パワーアップ第2弾『発・汗・惑・星』。何といっても、ゲーム設定に沿った千変万化のMAPがおもしろい、不思議なRPGだ。第1弾から続けて遊ぶ人もそうでない人も、チューガと一緒にがんばってほしい。なお、ゲーム終了者には、終了認定証が待っている。



地上モード
乗組員の精神力と連動して動く〝ベイカント号〟に乗り、冒険世界へ出発。潮が満ちた時と退いた時、MAPが二重になっているのがくせものだ。はやく惑星の周期をつかみ、アタッチメントを手に入れなければ……。



水中モード
下に行くほど、深度計(WD)のメーターも深くなってゆく。潜行限度を超えないように気をつけなければならない。ほかに、海底海流やチューガの天敵など、水中にはさまざまな障害が待ち受けているのだ。



地中モード
ゲーム中、もっとも迷路性の強いトコロ。敵がいつおそってくるかも知れず、危険に満ちている。たよりになるのは何種類かのレーダーと、チューガのアドバイス。チューガは、衰弱してくると何も語ってくれなくなる。

地形が敵になる。

第2弾 SFロールプレイングゲーム

発・汗・惑

FM7/77
PC-88/mkII/SR/FR/MR/TR
X1/Turbo(除X1D)
S1



好評発売中

SFロールプレイングゲーム

第1弾 7万光年の胞子たち

突如、惑星ナセルに出現した謎の機械化部隊。彼らを倒すために、戦闘スーツ（コンバット）に乗り込んだ少数の精鋭たちが出撃した……パーツチェンジによる戦闘スーツ（コンバット）のパワーアップ、敵ロボットとの激しいファイトが繰りひろげられる！ 銀河運営連盟を舞台にした、壮大なSFロールプレイングゲームのシリーズ第1弾。

対応機種		
	FM-7/NEW-7/77	T/5"2D、3.5"2D
	PC-8801/mkII/SR	T/5"2D
	X1/turbo	T/5"2D
	S1（要RAM拡張）	T/5"2D、5"2HD
	SUPER MZ（MZ-2500）	3.5"2DD
	PC-9801シリーズ※開発中	5"2DD

価格	テープ版	ディスク版
ローダーセット	¥3,800	¥4,800
7万光年の胞子たち	¥4,800	¥6,200
セット価格	¥7,800	¥9,800

☆カレイドスコープシリーズ第1弾終了認定およびモニター募集に多数の御応募を頂き、どうもありがとうございました。

カレイドスコープフェア開催

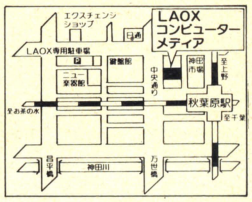
各ショップとも、『発・汗・惑・星』をお買い上げの方先着100名様に、"チューガ"のキーホルダーをプレゼント。

7/5〜7/11

東京
- ヤマギワソフトショップ（秋葉原）……TEL. 03-253-2111
- ミナミ電気館（秋葉原）……TEL. 03-255-3730
- J&P渋谷（渋谷）……TEL. 03-496-4141

大阪
- J&Pテクノランド（日本橋）……TEL. 06-644-1413
- ニノミヤハソコンランド大阪駅前第4ビル店……TEL. 06-341-2031

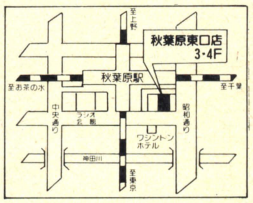
仙台
- 電巧堂仙台本店……TEL.0222-25-5290
- 庄子デンキコンピュータ中央……TEL.0222-24-5591



7/12〜7/18

岡山・倉敷
- ベスト電器岡山店……TEL.0862-23-7107
- 第一産業倉敷店……TEL.0864-22-2011

名古屋
- プラザー販売コムロード……TEL.052-263-5828
- シスヘック2号店……TEL.052-241-0921



7/19〜7/25

東京
- ラオックス中央……TEL. 03-253-1341
- 第一家電秋葉原東口店……TEL. 03-253-4191

福岡
- ベスト電器福岡店……TEL.092-781-7131
- カホ無線福岡店……TEL.092-714-5155

7/26〜8/1

札幌
- そうご電器YES……TEL.011-214-2850
- 九十九電機札幌1号店……TEL.011-241-2299



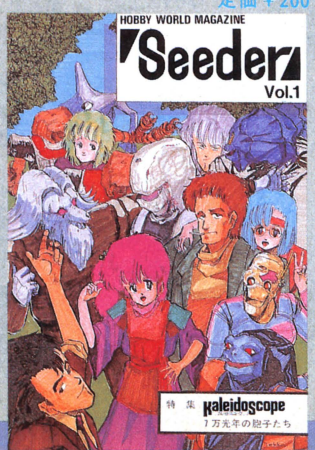
ホビーワールドマガジン

Seeder 創刊

この度、GA夢では、新たに同人誌「Seeder（シーダー）」を創刊することになりました。実際に編集を手がけているのはZCP（造形大学コミックプロジェクト）有志の面々で、アニメ・イラスト・ジオラマ等を使ってコンピュータゲームの世界をイメージ化しよう、というのがねらいです。今回の創刊号では「7万光年の胞子たち」を特集。アニメ満載で、ゲームを知らない人にとっても充分楽しむことのできるスグレモノに仕上がりました。年4回発行の予定で、今後は他社のゲームも取り上げていきたいと思っています。　なお「Seeder」は通信販売で購入することができます。本の代金￥200＋送料￥170、合計￥370分の切手を封筒に入れ、下記までお申し込み下さい。

〒164 中野区東中野4 4 1丸新ビル
㈱ホット・ビィ内 SEEDER出版局

B5判 モノクロ24P（表紙カラー）
定価￥200



新発売

惑・星

テープ版 ¥4,800
ディスク版 ¥5,800
(5"D 3.5"D 5"2HD)

ただいま開発スタッフ募集中！

今、GA夢の開発スタッフになると、もれなくプログラマーになれます。まずは気軽にお電話を。あなたの心と身体と技が欲しい！

○Z80、6809、8086のアセンブラでプログラムを組める方　○年令・性別は問いません　○バイトも可　○時給700〜1500円 月給12万円以上（応相談）

GA夢ガム

株式会社ホット・ビィ
〒164 東京都中野区東中野4-4-1丸新ビル
TEL. 03-360-3623

当社の製品は全国の有名デパート、パソコンショップでお求めになれます。尚、お求めになれない場合、郵便局にてお申し込み下さい。●口座番号　東京2-190317●加入者名　㈱ホットビィ●金額　代金合計＋通信欄（裏面）　ご希望ゲームソフト名、数量、代金合計、年令、氏名、機種名、Tape or Disk（一週間以上かかりますので、お急ぎの方は現金書留を御利用下さい）

資料請求券
LOGIN
8

SPY vs SPY

MAD MAGAZINES' OFFICIAL

Presented by HOT·B

1960年MADマガジンから生まれた私は、スピードと頭脳がトレードマークの優秀なスパイだ。私のスパイとしての優秀性は、広くアメリカ中にペーパーバックスで知れ渡っている。アップルやアタリ、それにファミコンでの最近の私の活躍は君の知ってのとおりだ。(私の動きがコミカルだと、女性ファンが増加中であることも付け加えておこう。) ところで今回の私の任務だが、某国の大使館に潜入して、機密書類を掠奪することにある。私たちの敵国のスパイもひそかに潜入していると言う情報もあり、君のスピードと頭脳を必要としている。もちろん成功の暁には、私同様の名声を君も獲得する。しかし君の生命に関する保証は何もない。だが言うではないか「人生はギャンブルだ」と……

SIMULVISION

同時に君と敵両方のプレイヤーの動きをディスプレイに表示する分割スクリーン。それがサイマルビジョンだ。コンピュータを相手に一人で戦っているときでさえ敵のスパイの動きをリアルタイムに見れる。状況を把握する。そして次のステップを即座に考える。スパイとしてこれは常識、1秒先には、栄光と死が隣り合わせているのだ。

SIMULPLAY

敵は意外に君の近くにいるかもしれない。2人で同時にPLAYするそれがサイマルプレイだ。この上ない緊迫感が君を襲うことは請け合い。だが興奮のあまり君たちのフレンドシップを台無しにしないように注意して貰いたいものだ。

HAND-TO-HAND COMBAT

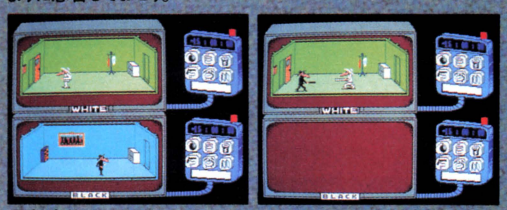
敵のスパイと同じ部屋で、出会ってしまった。敵は、もしかしたら君が必要な秘密書類を持っているかもしれない。スパイである以上戦いはさけて通る訳にはいかない。CLUBを使って戦いを挑みたい。

TIME

迷路を抜け、必要なオブジェクトを集め、書類入れを探し、飛行機が飛び立つ前に大使館から脱出する。これが君に課せられた任務だ。ところが任務遂行の為の時間はあまりにも短い。もちろんタイムオーバー、それは君の死を意味するのは言うまでもない。時は常に流れるもの。極力無駄は避けたいものだ。

BOOBY-TRAPS

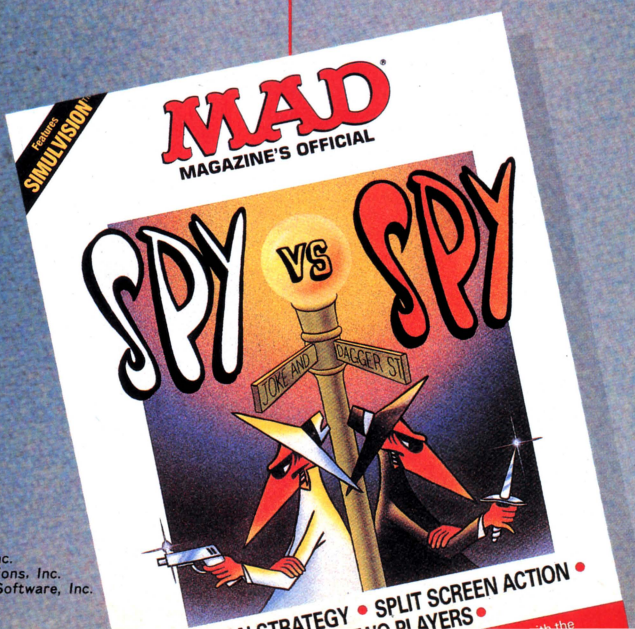
君が迷路の部屋を移動する時には、敵に仕掛けるわなを選択できる。わなは、全部で5種類。BOMB、SPRING、WATER BUCKET、GUN & STRING、TIME BOMB。うまく仕掛けて効率良く使おう。ただ相手も仕掛けてくるから充分注意しないと大変だ。また自分の仕掛けたわなに自分ではまってしまうなんて真似だけはしないように忠告しておこう。



■対応機種＆価格

PC-8800シリーズ……	5″Disk	¥6,800
X-1シリーズ …… ※Dは除きます。	5″Disk	¥6,800
	Tape	¥4,800

成功することしか、許されない。



株式会社ホット・ビイ
〒164 東京都中野区東中野4-4-1 丸新ビル TEL. 03-360-3623

SPY vs SPY is based on a property of E.C. Publications, Inc.
MAD MAGAZINE is a registered trademark of E.C. Publications, Inc.
SIMULVISION, SIMULPLAY are trademarks of Farst Star Software, Inc.

KOEI GAME

●通販ご希望の方は住所・氏名・電話番号・商品名と機種をお書きそえの上、現金書留にてお申込み下さい。(送料サービス)

〒223 横浜市港北区日吉本町1876光栄ビルIF TEL.044(61)6861代 株式会社 光栄

テレフォンサービス☎0878-37-0069
KOEIの最新情報などをテープでお知らせします。

NEW



近日発売

麻雀大会

パソコン思考ゲーム界の鬼才、シブサワ・コウ。片や、ウルトラ四人麻雀、プロフェッショナル麻雀と、麻雀ソフトを手がけたら、右に出る者なし周藤淳、二人の大競演を存分にお楽しみあれ。

●5FD8800円・PC9801シリーズ
●企画発売/(株)光栄　開発/(株)シャノアール



あの信長で全国統一!ダイナミックなサウンド、アニメーション、オールマシン語によるスピーディなゲームはこびで新登場!

近日発売予定

●PC8801FR/MR/SR/TR専用バージョン
●目標はずばり全国統一
●素晴らしいアニメーションとグラフィック
●ダイナミックなサウンドイフェクト
●強力なコンピュータ思考ルーチン
●スピーディーなオールマシン語処理

たぎる情熱、あふれる感性、やっぱり気になる光栄!

職　種／SE、プログラマー、一般事務、企画、営業、経理、グラフィックデザイナー、イラストレーター

勤務地／東横線日吉駅下車徒歩2分。第1光栄ビル、第2光栄新会社
(田園調布10分、自由ヶ丘12分、横浜15分、渋谷18分、六本木25分、銀座35分、秋葉原、上野全て日吉より直通。)

待　遇／当社規定により優遇。(61年度大卒初任給16万円)賞与年2回、6ヶ月以上、海外研修あり。

資　格／18~32才迄、(大卒、高専、専学、高卒)男・女。
履歴書、成績証明書を送付後、面接。秘密厳守。

正社員募集中

会社説明会 7月27日 PM1：00~4：00 赤坂東急ホテル綿の間

TEL **044(61)6888** 担当／大島、小杉

KOEI
GAME

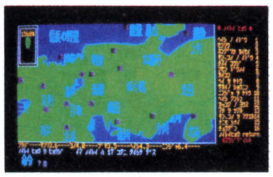
歴・史・を・創・る

信長の野望



史上最高のロングセラー「信長の野望」を
知らずして、シミュレーションは語れない。

PC6001・8001・8801・9801シリーズ、FMシリーズ、X-1
MZ1500・2500、IBMJX、BI6/EX・MX、S-1
SP-250・350、MSX・MSX2、SMC-777
8FD7,800円、8,800円、5FD7,800円、6,800円
3.5FD7,800円、6,800円、QD5,800円、
テープ版4,800円、4,500円







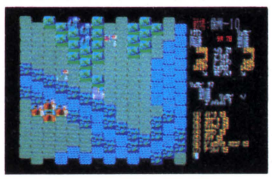
シブサワ・コウ、歴史三部作!!

三國志



1800年前の中国。魏・呉・蜀の知将、猛将達が知略のかぎりをつくし、広大な大地を統治せんと戦った。250名の登場人物が織りなす壮大なドラマ。中国全土を統一するのは貴方だ。





PC8801・9801シリーズ、
FM-16βシリーズ、
X-1シリーズ
5″2D14,800円



抄本三国志(三国志ダイジェスト版)

お手軽なお値段で今最高のお楽しみ発売

- 「三国志」ダイジェスト版
- シナリオ1編
- 1人プレイ専用
- コマンド数「三国志」の⅔
- 入門用に最適

1ドライブでもプレイができる!

PC-8801シリーズ
5FD8,800円

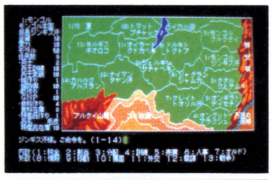
●通販ご希望の方は住所・氏名・電話番号・商品名と機種をお書きそえの上、現金書留にてお申込み下さい（送料サービス）

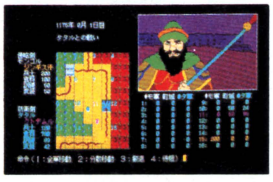
〒223 横浜市港北区日吉本町1876光栄ビルIF TEL.044(61)6861(代) 株式会社 光栄



蒼き狼と白き牝鹿

たった5名の家族を200万の大騎馬軍団に育てた
史上最大の征服者、ジンギス汗。
シブサワ・コウが、戦略ゲームで史実をここに再現。





ディスク版PC-8801・9801シリーズ、MZ2500FM16B、FM7/77、SI、XIturbo
テープ版MSX、FM-7
5FD8,800円、7,800円、3.5FD8,800円、7,800円
テープ版4,800円

Jingisukan
ジンギス汗

大江戸くらいしす

タイムエンパイア



コンピュータゲームの常識を打ち破り、空前のデータ量によるゲームシステムの奥行きの深さ、オリジナリティーに貴方の感性を飽かすことなし。

PC8801/mk II/SR、5″2D7,800円

TIME EMPIRE



7月19日(土)
J&P渋谷店にて
光栄"なんでも質問の広場"開催！

ストロベリー・ポルノ・シリーズ●団地妻の誘惑●オランダ妻は電気ウナギの夢を見るか？●ナイト・ライフ

A LONG TIME AGO IN AN ANOTHER WORLD, A SWORD AND A MAGIC STILL LORD OVER……

構想から三年有余……KGDソフト実力を、今世に問う



➡布製のマップ、グリッドのマス一マスが完全にゲームと対応している

STORY

未だ剣と魔法が君臨する幻想の異世界。人々は様々な神獣、魔獣と共に、神話の中に溶け込んで暮らしていました。

この世界は4つの大国（アベイダース・アレオス・エラトス・アルカス）によって治められており、中でも特に深い歴史を持つのが“聖アルカス公国”です。そのアルカス公国には、遠い昔、大いなる恐怖と混乱をこの世にもたらし、先史の勇者イアソンの死を賭した覇業により塞がれたバァンドゥラと呼ばれる異次元への通路の存在を語った伝説がありました。しかし、自由と平和を飽食し、過去よりも輝ける未来を見つめ、過去の苦い歴史を顧みぬ人々にとっては、そうした伝説は警告の糸口とはなりえませんでした。過去を語り継ぐべき者でさえ、伝説に秘められた事実など無視し、ただ世過ぎの術として、人々の歓心を買う事にのみ熱中するありさまなのです。そして、平和な時代が生んだ無知故の不注意が、遂に封印を取り去ってしまったのです――。

バァンドゥラのあぎとは再び開かれ、凶悪な異次元の軍勢を叶き出し始めました。しかしアルカスの兵は多大な犠牲を払いながらも、異次元の軍団をなんとか退けることに成功したのです。とはいえ、このままでは一時的に敵を追い払う事は出来ても、人々は常に攻撃におびえ希望を失うでしょう。度重なる戦役は山河の荒廃を招くでしょう。　そしていつの日か……。

ところでアルカス王家には一つの伝承があります。それは、この世界のどこかに異次元の通路を塞ぐ方法が隠されていて、勇者イアソンこそが唯一それを手に入れ得たのだと。――かくして長老達は一人の若者を選び出し、伝承の地を求める旅へと向かわせたのでした。

この若者こそが、この世界の主人公、即ち貴方なのです。果たして貴方はこの“覇邪の封印”を手に入れる事ができるでしょうか。己れの力と運を最大限に活用し、そして何より多くの人々の助けを得て、先史の勇者イアソンの末裔たらんと、かの伝承を現実のものとして下さい。

貴方は、唯一の希望の光なのですから…。

――――たくさんの幸運が、あなたを守ってくださる事を、お祈りします。

次元ソフト

覇邪の封印

ファンタジー
ロールプレイングゲーム



これがオリジナルデザインのフィギュア。予想以上に大きくて、迫力ものでした。



⬆オープニング画面。ストーリーが流れます。



⬆場面が変わる度に、巻物がクルクルと閉じ
⬇たり開いたりします。



超大作 3年も前の夏なんて、僕はどんな夏だったかすら思い出せません。そんな記憶もぶっ飛ぶくらい大昔から、KGD（工画堂）さんでは秘かに一つの企画が進められていたんですネ。
今回の“覇邪の封印”、「異次元ソフト」と称するだけあって、いろんな所にKGDさん独特の主張が見られます。それでは、先日KGDさんにおじゃまして実物を目の当たりにした時の感想を、二つ三つ書いておきます。



覇邪の世界にズルズル まず第一に、なんといってもマップとフィギュアがドーン！と付いている事。マップは布製で、デザインもフンイキ！　それにオリジナルデザインのメタルフィギュアが光ってて、そりゃもう感激したくなってくる。このフィギュアに自分で彩色してみるのもおすすめですネ！

独創性・オリジナリティ 前述のマップやフィギュアもそうだけど、このゲームにはオリジナリティがたっぷり盛り込まれています。
出てくる魔獣達は、全てKGD（イラスト担当はポコさんです。）さんのオリジナルだし、ゲーム中使う魔法もそうです。そして、なんと言ってもオリジナリティの極致なのは、RPGなのにマップを公開するっていう態度。企画担当の阿賀さんによりますと、RPGの面白さの一要素として“迷路”はある訳で、それに頼り過ぎては企画マンとして情け無い。常に何か新しい物を考えて行きたい。……との事でした。

ストーリィの奥深さ “覇邪の封印”は、ストーリィ＆キャラクター先行で企画されたゲームだそうで、舞台となる世界の設定、柱となるストーリィの製作には細心の注意と多大な情熱が注がれたそうです。たとえば、魔獣のキャラクターを決定するのに、500以上のラフスケッチを書いてその中から選んだり、ゲームには全く無関係な所迄世界の設定をしたりと、まるで超大作のサーガでも一本作る様な感じでした。

近日発売 そんな訳で、近日発売予定（一応、7月中旬ぐらい）の“覇邪の封印”。“コズミックソルジャー”を、はるかにしのぐ驚きと興奮の連続でした。



←地元獣
ハンジョウ
生息地：洞窟



異次元獣➡
ブラング
生息地：山、砂漠



←異次元獣
バサイルズ



⬆異次元獣
アギャーマ
生息地：砂漠



←地元獣
ナガーベ
生息地：山

★敵獣には、異次元軍団の配下と、地元に古くからいる魔獣の二種類が…。

PC-8801シリーズより各機種続々登場!!
（定価8,800円）

不可解なアクシデントが度重なり、一時は絶望視された商品化を、不屈の闘志で完遂したスタッフ一同に、この誌上を借りて、心から感謝させていただきます。

1986．7月吉日
（株）工画堂スタジオ

資料請求券
LG-B

またも、テレネットが放つ、アクション・



9月下旬、ゲーム

パソコンの常識を破る、美しく。

※お求めは、お近くのパソコン・ショップで。通信販売ご希望の場合は、使用機種名を
明記の上、送料200円を加算して、現金書留で直接当社にお申し込みください。

●アクション・ゲームはテレネット●

ゲームの超話題作。

界に宣戦布告!!

素早い動きのビッグ・キャラ・ゲーム



PC-8801mkII SR/FR/MR/TR
X1/X1C/X1ターボシリーズ ——— ディスク対応
FM7/77シリーズ
MSX ROM版

全機種同時発売!(9月下旬予定)

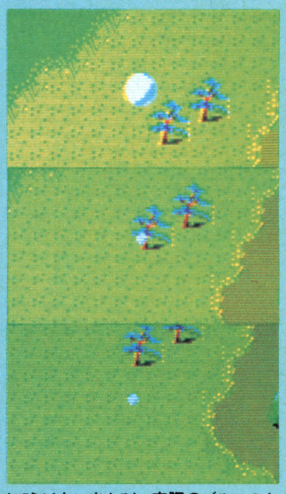
株式会社日本テレネット

〒162 東京都新宿区下宮比町8番地 グランドメゾン飯田橋209号
TEL 03(268)1159

アルバトロス

TOURNAMENT GOLF
トーナメント・ゴルフ

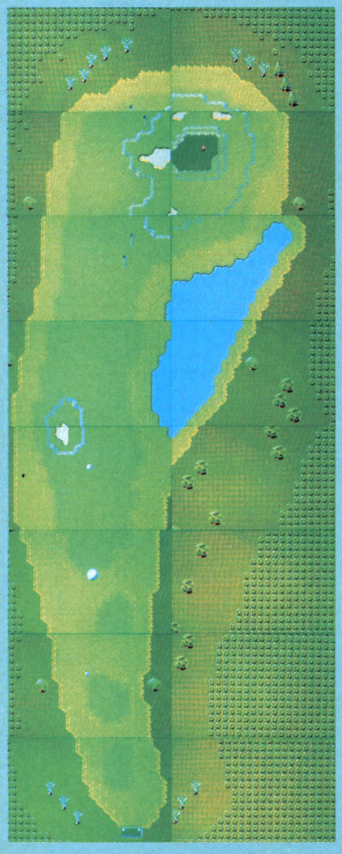




打球が木に当たると、実際のゴルフのようにバウンドしてしまう

180ホールの大拡張コース

近日発売 PC-8801mkIISR/FR/MR/TR専用(アルバトロス¥8,800がないと使用できません)
18ホール+18ホール　ディスケット2枚組¥4,500　5種類(全180ホール)

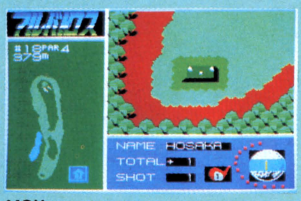




PC-8801mkIISR/FR/MR/TR



X1



MSX

あたかもTVカメラがとらえたように、打球を追って、画面が高速スクロール。木に当たってはねかえる、グリーンの縁からバンカーへ転がり落ちるなど、さまざまなボールの動きをシュミレート。スムーズな動きとすばやい反応で、リアル・タイム・プレーが可能。もうイライラ待つことはない。初めての興奮、初めての感動。究極のゴルフ！

- 海岸コース(初級)、丘陵コース(中級)、山間コース(上級)の各18ホール、合計54ホール
- 9ホールごとに軽快なメロディでティーブレイク。スコアを集計表示
- アメリカン・システムでハンディ・キャップを計算・登録
- プレイヤーは10人まで登録可能
- バンカーやフェアウェイなど16段階の抵抗値を設定
- コースの凹凸を5cm刻みで再現
- フック、スライスに加えてトップスピン、バックスピンも自由自在
- 極端な地形がないので、アベレージ・プレイが可能
- キー操作は簡単、進行もスムース

■PC-8801mkIISR/FR/MR/TR専用
1ドライブ対応　ディスク版
¥8,800(5"ディスケット3枚組)
■X1/X1C/X1ターボシリーズ
1ドライブ対応　ディスク版
¥8,800(5"ディスケット3枚組)
テープ版¥5,800(テープ3本組)
■MSX¥6,800
(ROMカセット1本+テープ2本組)

■PC-6001mkII/6601/SR　テープ版
¥5,800(テープ3本組)
■PC-6601/SR　ディスク版
¥8,800(3.5"ディスケット3枚組)
■PC-9801/E/F/M/VF/VM
5"2D・2DD、2HDディスク版
¥8,800(ディスケット3枚組)
PC-98シリーズ、PC-60シリーズは8月下旬発売予定



アフター・ハーフはお茶でもいかが



他機種移植進行中！

※お求めは、お近くのパソコン・ショップで。通信販売ご希望の場合は、使用機種名を明記の上、送料200円を加算して、現金書留で直接当社にお申し込みください。

FINAL ZONE WOLF

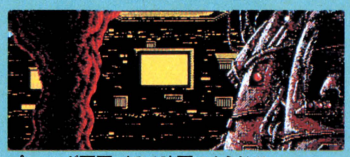
ファイナル・ゾーン



凄(すご)いやつらがやってきた

アドベンチャー・ゲームにも引けをとらない、アニメーションによるメンバー同士の会話シーン。各自の性格、現在の状況、背景などが明らかにされて行く。
ここでセレクトしたメンバーと攻撃に出ることになるが、そのメンバーによってフリー以外の24種の中からフォーメイションのパターンが決定される。その後のゲーム展開に大きく影響するので、くれぐれも慎重に。


ジョーカーを引いてしまった。


プロローグ画面。まるで映画のようだ!!


悲しい曲と共に画面がゆっくり二重にスクロール

美しいグラフィック画面がフルスクロール

複数行動モードによるフォーメーション・アタック

3プライオリティ、12スプライトの高度な重ね合わせ処理

リアルな効果音

BGMは、メインテーマを含め、全10曲!

1つのコースに隠されたアイテムは16個

PC-8801mkIISR/FR/MR/TR専用 1ドライブ対応
ディスク版￥6,800(ディスケット2枚組)

他機種移植進行中!



X1/X1C/X1ターボシリーズ

TRUCK American
Hi-Speed Scroll Action
アメリカントラック



PC-9801/E/F/M/VF/VM

爆走、18ホイーラーズ

- 美しいグラフィック画面が高速スクロール
- 前方の道路状況などを知らせるメッセージ・パネル
- エンジンの回転数を表わすタコ・メーター
- 救急車、タンクローリー、スクールバス、消防車を始めとした豊富なキャラクター



■PC-9801/E/F/M/VF/VM 5"2D・2DD、2HD ディスク版￥6,800(メディアを確認のうえお求めください)
■X1/X1C/X1ターボシリーズ テープ版￥4,500 5"ディスク版￥6,800

株式会社日本テレネット
〒162 東京都新宿区下宮比町8番地 グランドメゾン飯田橋209号
TEL 03(268)1159

資料請求券 LOGIN 8月号

HIGH QUALITY ADVENTURE GAME

Re Birth

リ・バース

「本当にこの城なのか？」
そして、確かにそれは鮮明に脳裏に焼き付いているものと、同一のものだった。
失われた記憶の中、ただひとつ残っているその城は私を悩ませてやまなかった。
今、その城が目の前にある。
その錆び付いた大きな門を手で押す。
門は大きな音を響かせながら開いた。
さながら辺りに侵入者を知らせるかのように。
失われた記憶を取り戻す為に、謎の城に足を踏み入れた主人公が見たものは……





入力のわずらわしさを排除しました。テンキーとスペースキーだけでゲームの進行が可能です。

MZ-2500版近日発売
3.5"2DD×2枚組

FM音源対応！PC(SR以降)、X1(CZ8BS1)

リ・バースオリジナルテーマをFM音源でお楽しみください。今までにないセンシティブなサウンドで、あなたはゲームの世界へトリップします。

PC-8801全シリーズ・X1/turbo(II) 要漢字ROM 2ドライブ専用5FD×4枚組¥7,800

強力・多機能・高操作性

棋太平	GS 051	X-1/turbo シリーズ	5FD ¥8,500	CZ-800は、要G-RAM カラーモニタ使用 フロッピーディスクドライブ並びにテープレコーダは、純正品のみ動作確認済み ジョイスティック対応 純正マウス対応
	GS 052	X-1/turbo シリーズ	CT ¥4,500	
	GS 053	MZ-2200/2000 シリーズ	5FD ¥8,500	MZ-2000は、要G-RAM 1,2,3 グリーンモニタ使用可 フロッピーディスクドライブ並びにテープレコーダは、純正品のみ動作確認済み
	GS 054	MZ-2200/2000 シリーズ	CT ¥4,500	
	GS 055	PC-8801 全シリーズ	5FD ¥8,500	カラーモニタ使用 フロッピーディスクドライブ並びにテープレコーダは、純正品のみ動作確認済み アスキーマウス対応
	GS 056	PC-8801 全シリーズ	CT ¥4,500	
	GS 057	MZ-2500	3.5FD ¥7,000	カラーモニタ使用 ジョイスティック対応 純正マウス対応
	GS 061	FM7/77/AV	3.5FD ¥7,000	カラーモニタ使用。 フロッピーディスクドライブ並びにテープレコーダは、純正品のみ動作確認済み ジョイスティック対応 純正マウス対応
	GS 062	FM7/77/AV	5FD ¥8,500	
	GS 063	FM7/77/AV	CT ¥4,500	



本格将棋 棋太平（きたへい）

強力無比
天下御免

まじめに将棋の勉強を、という方へ。



（写真はFM版）

- マイコンが人間の指す手を覚えて思考ルーチンが成長します。(FD)
- 自由に定跡を登録できます。(FD)
- 対局の棋譜を自由設定できるのでコマ落ち対局、詰め将棋の研究、名人戦などの観戦などが自由にできます。それらのロード・セーブも簡単にできます。

ソフトベンダー武尊

お求めはお近くの有名マイコンショップで。通信販売をご希望のかたは、商品名、機種名を明記のうえ料金を現金書留で当社までお申し込みください。(送料サービス)

パートナーショップ
キャリーラボ　マイクロキャビン

World of Technology
Tecno Soft
株式会社テクノソフト
〒857 佐世保市福石町4-14
TEL 0956-33-5555
通信販売をご希望の方は、現金書留にて当社へお申し込み下さい。

必殺、ばってんキック!



ばってんタヌキの大冒険

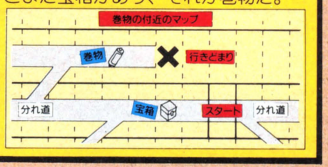
アクティブ・カンフー・アドベンチャー



楽しくって、かわいいキャラクターがたくさん登場するゾ。食べ物の中には毒入りもあるので気を つけよう。

巻物はここにある!

スタートしたら、まず左へ進む。宝箱があるので、けって確実に中身を取ろう。最初の分かれ道は直進し、次の分かれ道はいったん通りすぎてから再びもどり、右上へ進む。するとまた宝箱があり、それが巻物だ。



新発売! MZ-1500 X1シリーズ QD版¥4,800 テープ版¥4,800
※X1Dには対応しません

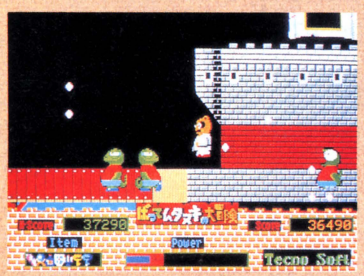
FM-77AV……3.5"ディスク版¥6,900
X1シリーズ……5"ディスク版¥6,900
PC-8801mkIISR/TR/FR/MR 5"ディスク版¥6,900
PC-8801/mkII……5"ディスク版¥6,900
MSX……ROMカートリッジ版¥5,800
※PC-8801/mkII用はPC-8801mkIISR/TR/FR/MRでは使用できません

アニマル ウォーズ

「オオカミ伯爵」に、村人を全員連れ去られた動物村。
そこへ通りかかった「ばってんタヌキ」は、この村を救おうと立ち上がった。悪の魔術を使うダースベーダー、「オオカミ伯爵」。対するは、空手着の熱血感ルーク・「ばってんタヌキ」・スカイウォーカー。
はたして、このアニマル・ウォーズどちらに軍配が上がることか。

ワン・マン アーミー

「ばってんタヌキ」は、九州は長崎生まれの日本男児。飛び道具なんて使わずに、素手で敵に挑んでいく。しかも、味方がいないから、ひとりの軍隊、ワン・マン・アーミーというわけだ。
とくいワザは、ばってんけり、ばってん突き、ばってん跳び、ばってんよけの4つ。
これらを駆使して、オオカミ伯爵を倒せ!
でも、ウワサでは、このオオカミ伯爵を陰で操る悪霊がいるとか。ホントかどうかは、キミが確かめてくれ。



これがゲームのコツだ!

襲ってくる動物たちは、ジャンプしながら移動しつつ、けりでやっつけよう。経験値が上り、得点も増える。
強敵の「くま」も、跳びけりならやっつけられそうだ。



道路に落ちている食べ物の中には毒入りもあるので気をつけよう。

ハイスコアー テクニック

まず、宝箱は必ずけって開け、中の物を取ること。特に巻物は自分のいる位置がわかるので、最初に取るようにしよう。
そして、少しくふうした攻撃をしよう。たとえば、ジャンプしながら進んでいるときに急に向きを変え、後ろ向きで攻撃する。(MSX版のみ有効)または、進まないでジャンプし続け、タイミングよくけりを出す。その他、効率の良い攻撃を考えて、試してみよう。
なお、敵キャラクターの中には、生命力を補給してくれる味方が二匹いる。ヒントは、どちらもわりとのんびりしていることかな。もう、わかったよね。
それじゃあ、キミの健闘を祈る。
「フォースがともにあらんことを」

(くろがね ゆう)



最新情報が爆発!/テレフォンサービス開始!! 0878(37)0059 (24時間いつでもOK)

それは、
単なる序章（プロローグ）にすぎなかっ





アイリーン
本作戦の標的バイオドール
開発主任であるケストナー
博士の娘なのだが……

SFハードアクション・アドベンチャー

CARMINE

闘いのあとの色褪せた風景の中で…
新たな闘いの予感におびえていた。

本当の闘いは、今、はじまったばかり
終章（エピローグ）はまだ遠い——

PC-9801シリーズ（要256K RAM・漢字ROM）

PC-9801F/VF	5"2DD	2枚組	¥7,800
PC-9801M/VM	5"2HD	2枚組	¥7,800
PC-9801U2	3.5"2DD	2枚組	¥7,800

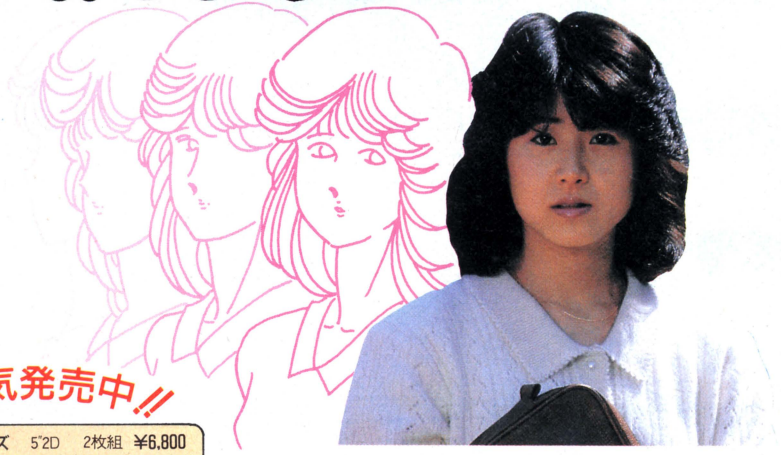
PC-8800シリーズ開発中/

た——

CAMPUS ROLL PLAYING GAME

ギャルぽクラブ

キャンパス編



大人気発売中!!

PC-8801シリーズ	5"2D	2枚組	¥6,800
PC-9801F/VF	5"2DD	2枚組	¥6,800
PC-9801M/VM	5"2HD		¥6,800

FM-77/AV開発中/

振り向くキミにK.O.(ノックダウン)!!

ついに、アドベンチャーは ROM 512K(ビット)の時代!



新発売!
はーりぃふぉっくす

FM-77/AV	3.5"2D	¥7,800

好評発売中!

X1シリーズ	5"2D	¥7,800
	カセットテープ	¥4,200
PC-9801U2	3.5"2DD	¥7,800
PC-9801F	5"2DD	¥7,800
PC-9801M2	5"2HD	¥7,800
PC-8801/mkⅡ/mkⅡSR	5"2D	¥7,800
PC-6601SR	3.5"DD	¥7,800
MZ-2500	3.5"2DD	¥7,800

はーりぃふぉっくすキャラクターグッズのお知らせです。

今、ちまたで噂のはーりぃふぉっくすグッズは、トレーナ(白)Mサイズ ¥3,500、ノート(ブルー)A4サイズ ¥200です。ただし、ノートは5冊以上まとめて申し込んでネ。申し込みは現金書留でマイクロキャビンまで!

新発売!

MSX (要16K RAM)	ROM版	¥5,900
PC-9801F/VF	5"2DD	¥7,800
PC-9801M/VM	5"2HD	¥7,800
PC-9801U	3.5"2DD	¥7,800

好評発売中!

PC-8801シリーズ	5"2D 2枚組	¥7,800
PC-6001mkⅡ/SR	カセットテープ	¥4,200
MSX (要32K RAM)	カセットテープ	¥4,200

パソコンフリーク全員集合!!

STACフェア開催

主　催：STAC会(㈱マイクロキャビン 他13社)
協　賛：NEC
と　き：7月19日(土)、20日(日)10:00～17:00(両日共)
ところ：東京秋葉原ラジオ会館内7階 Bit-INN、8階ホール
内　容：●NEC各機種でのソフトウェアレビュー
　　●STAC会 全社によるオリジナルグッズ即売会

マイクロキャビン
株式会社マイクロキャビン
〒510 三重県四日市市安島2-9-12
TEL 0593(51)6482

宇宙ロールプレイクグゲーム

『未来』開発進行中！

近・日・発・売・予・定！
FM-77AV専用
驚異のグラフィックロール
プレイングゲーム

A REAL TIME ROLE-PLAYING

トリトーン

青く深く、海は静かであった。海面には、霧が立ち込め、不気味にコウモリが飛び交っている。
その昔、孤島ルワンダ島は、平和な島であった。島民は、幸福な日々を過し、島には花が咲き乱れていた。
突如、暗雲と共に、平和な島に危機が訪れた。妖怪"ペイ・バルーザ"が手下を引き連れてルワンダ島に乗り込んできたのだ。島の様相は一変した。島民は、地下奥深く閉じ込められ、妖怪が島のあちこちに住み"ペイ・バルーザ"は島を支配している。トリトーンよ、いにしえより伝わる5つの妙薬を手にし、ルワンダ島の平和を取りもどしてくれ。君の剣は、生命の証なのだ。

トリトーンよ、生命とは
すなわち闘いなのだ

MSX ROM版新発売！

- リアルにスムーズに、自分の剣や武器が動くアクション
- 瞬間画面切換による広大なフルグラフィックスマップ
- フルテクニックマシン語による高度重ね合せ移動処理（S.H.T方式）
- オールマシン語、メモリーセーブ、データセーブ機能あり



トリトーンの剣さばきは、リアルそのものだ。
（画面はPC-6001mkⅡSR用です。）



静寂の海に浮かぶルワンダ島。その昔、平和でのどかな島であった。
（画面はPC-8801mkⅡ/SR用です。）



地上には、こうもり、地下には青いスライムがうじゃうじゃ。戦え、トリトーン。
（画面はMSX用です。）

新発売 MSX（ROM版）……¥5,800
※要8K RAM

発売中
- MSX（32K・テープ版）……¥4,800
- PC-6001mkⅡ/SR（テープ版）……¥4,800
- PC-9801Fシリーズ（5'2DD）……¥6,800
- X-1/F/turbo/turboⅡ（5'2D）……¥6,800
- X-1/F/turbo/turboⅡ（テープ版）……¥4,800
- FM-7/77/AV（3.5'2D、5'2D）……¥6,800
- FM-7/77/AV（テープ版）……¥4,800
- PC-8801/mkⅡ/SR/FR/MR（5'2D）¥6,800
- PC-9801 M/VM（5'2HD）……¥6,800
- PC-6601/SR（3.5'1D）……¥6,800
- MZ-2500（3.5'2DD）……¥6,800

質問 「トリトーン」のMSX、ROM版が新たに発売されるそうですが、MSX、テープ版と内容はどう違うのでしょうか？

答え はい、まずマップの大きさが他に類を見ないほど大きいことです。ROM版をプレイしてみるとわかることですが、その大きさは、目を見はります。また、テープ版にはない敵キャラクターや隠れキャラクターがたくさん登場します。テープ版「トリトーン」を楽しくプレイされた方もROM版で、よりエンジョイできることでしょう。バージョンアップした「トリトーン」MSX、ROM版にチャレンジして下さいね！

A FANTASY ADVENTURE ROLE-PLAYING

SCION
シオン

2つの太陽を持つ宇宙。そして緑豊かな美しい星に、幸せの国シオンがある。シオンは、賢王として名高いサン・ガールによっておさめられていた。しかし、国王の死とともに、シオンに暗雲がたちこめ始めた。突然、悪の神"ベータ"によって、シオンは、滅亡の危機にさらされているのだ。その危機を救うべく、勇者が立ち上がった。君は、"ベータ"に打ち勝てるか！

- マルチキャラクター・マルチパーティ(パーティチェンジ)
- 4方向スクロールフルグラフィックマップ
- 数十種のモンスター&アイテム
- 100種類以上の会話メッセージ
- ユニークな戦闘モード・高速3D迷路
- マルチセーブ機能・オールマシン語

新発売
PC-8801/mkII/SR/FR/MR(5"2D)……¥6,800
近日発売
FM-77/AV(3.5"2D)……¥6,800
X1シリーズ(5"2D)……¥6,800
PC-9801/F/VF/VM(5"2HD/2DD)¥6,800

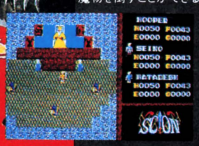




これがかつて緑豊かで裕福であったシオン島。賢王がおさめていた。



魔物と出逢った勇者たち。さて、君は、魔物を倒すことができるか！



これが、国王サン・ガールII世だ。

2つの太陽が沈むとき
果てなき物語が
始まる

A FUTURE SPACE ROLE-PLAYING

A·R·A·M·O
アラモ



死滅した惑星から
帰還できるか、君は。

待望のMSX(ROM)
新発売！
定価¥5,800

不時着した惑星から無事生還するためには、
地下にあるベースを破壊し、
隠された宇宙船を発見しなければならない……。

このゲームは無数の
アイテムを手にしなければ終われない！

- ジャンプスーツ……ブロックをジャンプ
- ジェットブーツ、ターボベルト……足が速くなる。
- ペンダント……隠されて見えないところがすけて見える。
- ブレスレット……ブロックを破壊できる。
- ファイアーガン……武器
- ランプ……地下室で必要
- シールド……防衛力UP
- キー……???

- 疑似3D表示　●リアルな重ね合せ表示
- 4方向斜めスクロール　●様々なトラップ





通信販売ご希望の方は、商品名、機種名、住所、氏名、電話番号を明記の上、現金書留にてお申し込み下さい。(送料無料)

- プログラマー大募集。(デザイナー、シナリオライターも募集中！)
- Z80、6809のわかる人、ぜひご一連絡ください。
- 当社パッケージソフトのアンケートハガキ返送のユーザーには、会員登録を行ってサポートしています。
- もれなくステッカーをプレゼント！また毎月抽選で当社オリジナルトレーナープレゼント(5名様)

SEIN
SEIN SOFT INC.

株式会社ザイン・ソフト
〒676 兵庫県高砂市米田町米田1162-1
TEL(0794)31-7453

資料請求券
ログイン8月号

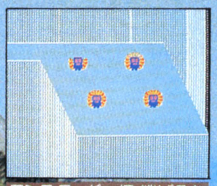
NCS

僕ニハ、戻ル、道ガ、ナイ。

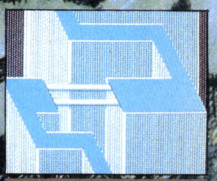
業務用ビジネスアプリケーションの信頼のブランド、エヌ・シー・エスがそのノウハウを結集し、世に問うゲーム第一弾。

制御し得るか。そのスピード、慣性、数々のトリック。初めてのスリリング。ミスターバンプが、君に挑戦。





モンスターが一杯。逃げるか押しつぶすか2つに1つ。押しつぶす場合はタイミングを考えないと命ガムダになるぞ。



無気味に動くトラップ。越さないと前進不可能。でも、こんなのは序の口。もっと困難なワナが山ほど隠されている。



この急斜面の通路を急スピードで進まなければならない。両側に落ちたらアウト。急いで近道しようとしたり激突するとダメージをくうぞ。急カーブに気をつけて。

ミスターバンプ Mr.Bump

絶賛発売中！ ジョイスティック対応

PC-8801mkII SR/TR/FR/MR 5-2D 6,800円

X1/X1turbo/X1turboII 5-2D 6,800円 テープ 4,800円

199X年、突如起こった地殻変動で異次元の彼方に飛ばされてしまったバンプくん。やっと見つけた元の次元に戻る通路も、あちこちが途切れ、障害物やモンスターがウヨウヨ…。さあ、サバイバルボールに乗り込み、両側が絶壁となっている急斜面の通路を元の次元目指して突き進め！隠れ通路を見つければ面白さは倍増、ボーナス点を増やすチャンスもいっぱい。前代未聞のハプニングとカラクリを秘めて、Mr.Bumpが、君に挑戦する。

常識のウラをかいた、ローリングアクションゲーム。それがMr. Bumpだ！

- ▶200以上のパターンから成る愉快なアニメ
- ▶ゲーム随所で君を徹底的に悩ませるモンスター数十種類！
- ▶コース内に数多く配置された、リアルなスペシャルトラップ
- ▶常識、法則の通用しない秘密が山ほど！
- ▶高速4方向オートスクロール画面➡高速全方向オートスクロール実現！！
- ▶トラップはすべてアニメーション！

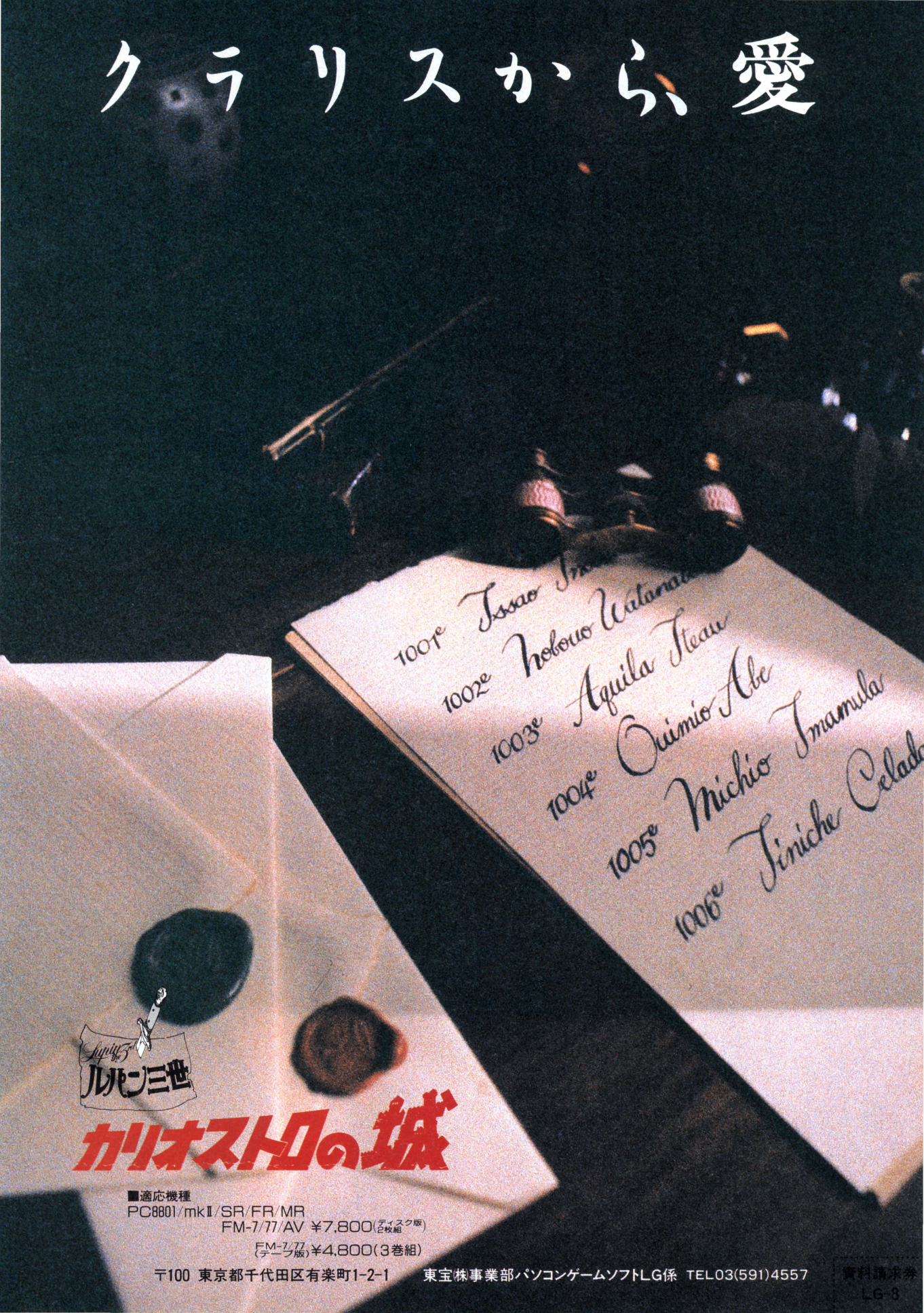
グラフィックデザイナー募集中！ 詳細はお電話で。

日本コンピューターシステム株式会社　〒106 東京都港区西麻布4-16-13第28森ビル　Mr. Bumpお問い合わせ ☎03(486)6311 SPJ担当 田中まで

■電話申し込み受付中！

■郵送ご希望の方は、品名・機種名・住所・氏名・電話番号を明記の上、現金書留でお申し込みください（送料無料）。なお、お急ぎの方は速達代金300円を同封ください。

クラリスから、愛



Lupin the 3rd
ルパン三世

カリオストロの城

■適応機種
PC8801/mkⅡ/SR/FR/MR
FM-7/77/AV ¥7,800(ディスク版2枚組)
FM-7/77(テープ版)¥4,800(3巻組)

〒100 東京都千代田区有楽町1-2-1　東宝㈱事業部パソコンゲームソフトLG係 TEL03(591)4557

資料請求券
LG-8

レベルの

Chat Noir
a guarantee for software that won't wear

PC-9800ユーザーの皆様へ

お待たせしています、おなじみの㈱シャノアールでございます。開発を始めて苦節数ヵ月、「もうすぐ出るよ」の予告広告を出し続け、今回がその最終回となりました。ということは!?そうです、完成間近なのです!空前絶後すごいです。どのようにすごいのかを、ではほんのさわりだけ…。

それは、やはり「麻雀」だった!

〜新フロフェッショナル麻雀を生んだ当社の英知をさらに結集した新作ソフト、それは世にも恐ろしい驚異の、究極の、ものすごい麻雀ソフトであった!　どのようにすごいのかと言いますと…

ヒント①今までの麻雀ソフトでは手牌は四名分平行に並んでいましたが…!?

ヒント②今までの麻雀ソフトは、麻雀が強一い人には結局負けがちでしたが…!?

ヒント③今までの麻雀ソフト、操作を覚えるのにちょっと手間どりが…!?

〜さて新作では以上の点がどのように変わったかと言いますと…それは言えません。も少し待ってのお楽しみ!　その全貌は次号広告でいよいよ、いよいよ明らかになりますよ!　どうぞ、満を持して乞う御期待!!

プロフェッショナル
麻雀

株式会社シャノアール
〒143 東京都大田区山王3-29-1ブルク山王1F ☎03(778)0445

面白ゲームの宝庫です

88 Amusement SERIES

おまたせ、の夏。おまかせ、の夏。



大戦略88 近日発売



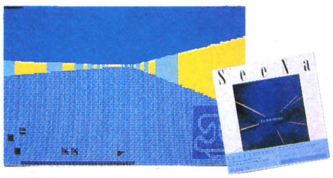
名作98版「現代大戦略」の正統を継ぐ、本格S.S.G。君の陣営を飾るのは、F-16、ハリアー、コルセア、レオパルド、といった最新鋭兵器のかずかず。10種類ものマップの上で、広がる戦略のバリエーション。華麗に敵をおとしいれる知的な快感に、心ゆくまで酔いしれてほしい。

●PC-8801/mkII/SR/TR/FR/MR
●5"-2D(2枚組・2ドライブ必要)

定価7,800円

※写真は大戦略88の開発中の画面写真です。製品版とは多少異なることがあります。

シーナワイドスクリーン



思わず身がすくむ、大迫力。驚異のハイスピード3Dグラフィックスが、スクリーンいっぱいにひろがって君を包み込む。あのSeeNaにワイドスクリーン版ディスケットがプラス。コース8種も追加。もちろん今までの画面もOKだ。SeeNaの楽しさが、ぐぐっとワイドになった。

●PC-8801mkIISR/TR/FR/MR
●5"-2D(3枚組・2ドライブ必要)

定価7,800円

※PC-8801、8801mkIIでは動作しません。

SeeNaも好評発売中
●PC-8801/mkII専用
●5"-2D(2枚組・2ドライブ必要です)
定価6,800円

冒険浪漫「ぼうけんろまん」



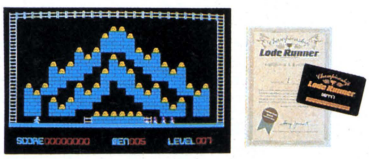
禁断の古文書によって蘇り地底に、地上に、空に、はびこるバイオモンスターたち。たった一人で立ち向かうヒーローが、頼りの17の武器と30のアイテムを駆使して、縦横無尽のスーパーアクションを繰り広げる。4匹のモンスターの巨頭を倒すその日まで、彼の死闘は終わらない。

●PC-8801mkIISR/TR/FR/MR
●5"-2D(2枚組・2ドライブ必要)

定価7,800円

※PC-8801、8801mkIIでは動作しません。

チャンピオンシップロードランナー



世界中のロードランナーマニアが頭をふりしぼって考えた、気の遠くなるような超難解50面のコレクションだ。ロードランナーなら自信あり、という君のテクニックも、果して通用するか。驚異的にも完全にクリアした君には、順位ナンバー入りのチャンピオンシップ認定書を贈ろう。

●PC-8801/mkII/SR/TR/FR/MR
(PC-8800全シリーズ対応)
●5"-2D

定価6,800円

●PC-9800シリーズ用も好評発売中です。

カリグラフコンストラクション



自分の創ったキャラクターがパタパタと動きだす、それは愉快なアニメーションツールです。マウスで原画を描く。色々な動きを作る。絵の動く順番を決めて、ストーリーを作る。これですべてOK。書き直し、ストーリーの組みかえも自由。SRシリーズなら、BGMも楽しめるよ!

●PC-8801/mkII/SR/TR/FR/MR
●5"-2D(2枚組・2ドライブ必要)
●シリアルマウスが必要です。

定価10,000円 マウス付30,000円
(送料950円)

パソコンフリーク全員集合!

STACフェア開催

◆NEC各機種でのソフトウェアレビュー
◆STAC会全社によるオリジナルグッズ即売会

と き:7月19日(土)、20日(日)
10:00~17:00(両日とも)
ところ:東京秋葉原ラジオ会館内
7階Bit-INN、8階ホール
主 催:STAC会(システムソフト、他13社)
協 賛:NEC

※LODE RUNNERは米国BRODERBUND社の商標です。

■**ユーザーズ・ボスト** 商品の詳しい資料請求、お問い合せ、ご要望などがございましたら、ハガキに資料請求券を貼り、住所、氏名、年令、職業、使用機種を明記のうえ、弊社まで、お寄せ下さい。
■**商品のお申し込み方法** 現金書留、郵便為替、または郵便振替(福岡3-37311)で、商品名、機種、メディア名を明記のうえ送料を添えて㈱システムソフトまでお申し込み下さい。
■**送料について** 400円。これ以外の送料については、商品毎に記載しております。送料は切手も可。
※製品の仕様は、機能・性能の改善のため将来予告なしに変更することがあります。

SystemSoft 株式会社 システムソフト
〒815 福岡市南区市崎2丁目14-7
☎092-521-0337

資料請求券 Login 8

快進撃中!

XIシリーズ／ターボ　5″2D
（XI/Dはのぞく）

PC8801／mkⅡ／SR／mR　5″2D

FM7/77/AV　5″2D/3.5″2D
（制作協力：マイコンクラブZOB plus）

MZ2500　3.5″2DD

定価6,800円

XIシリーズ／ターボ　テープ

（XI/Dをのぞくすべての XIテープ内蔵機種に対応しますが、外部カセットドライブの場合はCZ-8RLⅠ指定。）

定価4,800円

PC9801シリーズ　5″2D

定価7,800円

進撃開始!

7月1日新発売

FM7/77/AV　テープ

定価4,800円

凱旋（がいせん）

使命を果たした勇者たち、その胸に勲章を！
ゲーム終了された方は、マニュアルのRH①券を切り取って、ゲーム最終画面の言葉を書いて送って下さい。先着1000名の方に、終了認定証をお送りします。また、終了スコアコンクールへの参加希望の方は、RH①券と、ゲーム最終画面をスコアが映るように、写真に撮って送って下さい。ハイスコア賞はもちろん、森田賞、山口賞、北坂戸賞など、特別賞も多数用意しています。受付け期間は、5月1日～8月31日。さぁ、新たな戦いの日々はここに始まる。

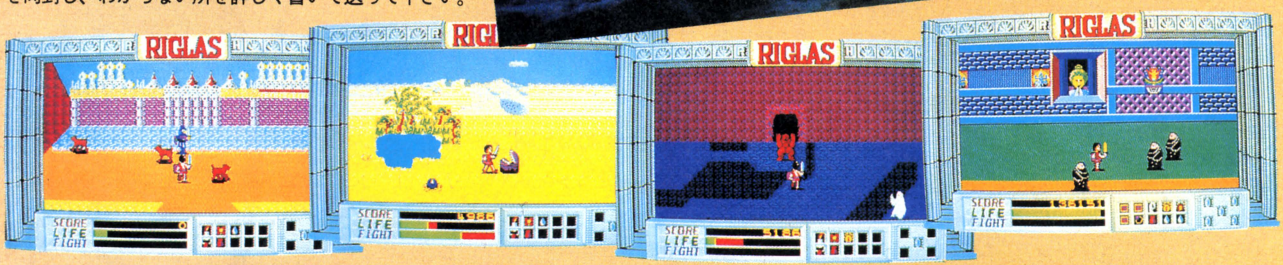
他力本願

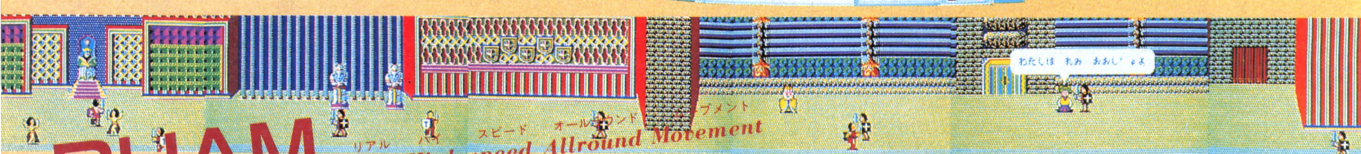
目的のためには、手段を選ばないあなたへ。ランダムハウスから、熱いメッセージをお送りします。「開放のテクニック」をご希望の方はRH②券を切り取って、60円切手を同封し、わからない所を詳しく書いて送って下さい。

メイ、聞こえるかい 君は僕だよ。



ミリア人とガルト人の間に生まれた少年メイは、混血であるが為に迫害を受けながらも成長し、閉ざされた彼の種族の秘密の鍵、「ベルジュナ」を目ざして旅に出る。やがて、クリスタルは、リグラス創生の謎へと彼を導く。ラジュナ歴5412年。彼の14年目の人生は波乱の中に、今、幕を開ける——。





RHAM

リアル　ハイ　スピード　オールラウンド　ムーブメント
-Real High speed Allround Movement

従来のハイスピードの概念をくつがえして、魔導のアルゴリスト＝森田和郎は、夢の「RHAM」を出現させてしまった。VRAM3枚を使っての、フルカラー高速スクロールルーチンが、ゲーム新時代を告げる。

通信販売のお知らせ

現金封筒に定価代金を入れ、機種名、住所、氏名、電話番号を書いて、右記住所まで送って下さい。

主題性！　集大成！　したいぜ！

RH RANDOM HOUSE
ソフトウェア開発
株式会社ランダムハウス
埼玉県坂戸市末広町3-11
（営業所）TEL.03-483-8666



ROMカートリッジ

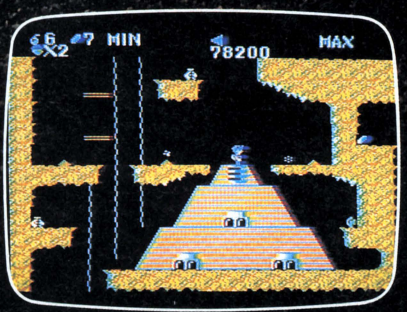
MSX 8K

IM-01 ¥4,900

ジョイスティック使用可能

MSX FROM IREM

発掘ソフト、キラキラ。



スペランカー新発売!!

地 底 探 険 ゲ ー ム

SPELUNKER™

C 1985, 1986 IREM CORP. Licensed from Broderbund

MSXは、アスキーの商標です

Innovations in Recreational Electronic Media

IREM

アイレム販売株式会社

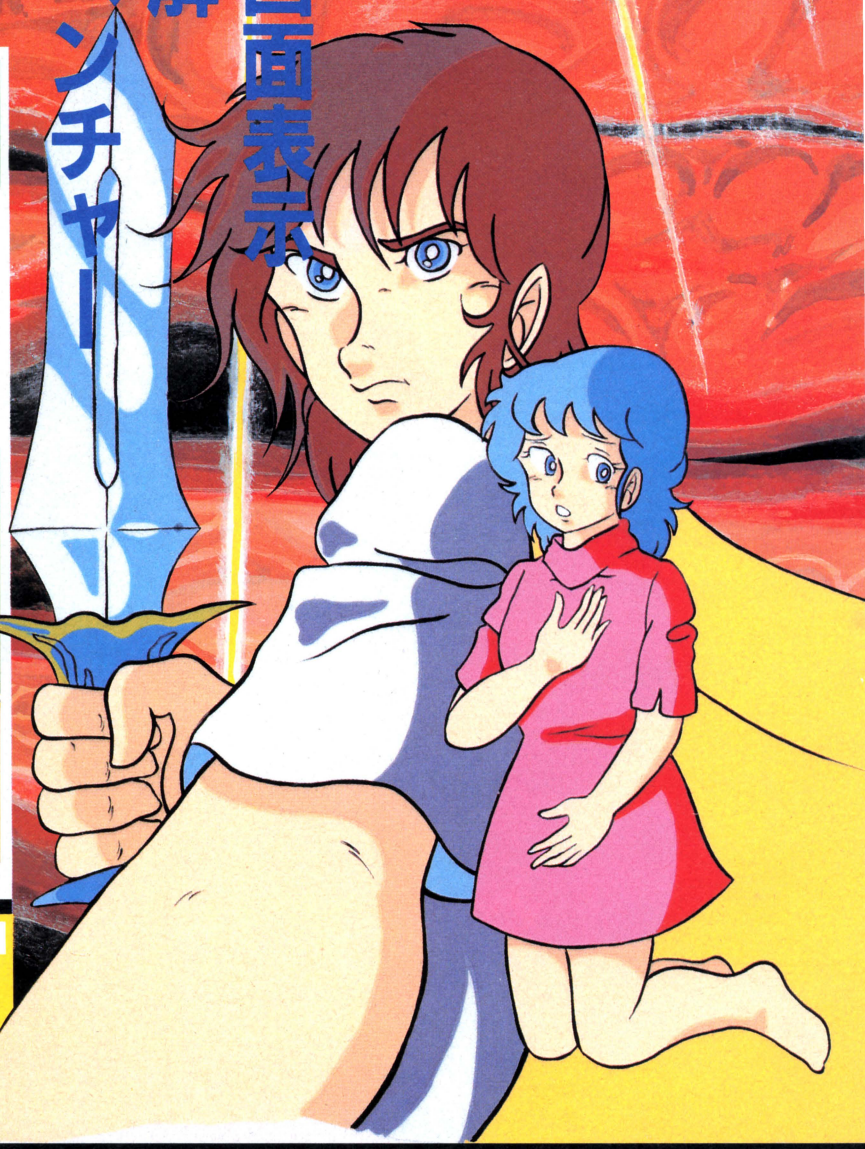
〒550 大阪市西区西本町1-11-9 岡本興産ビル

☎06(534)1060 アイレム・パーティ係

LOG ログ

1000年王国

高速画面表示
超難解
アドベンチャー



近日発売

FM-7/77/X1シリーズ
MZ-2500

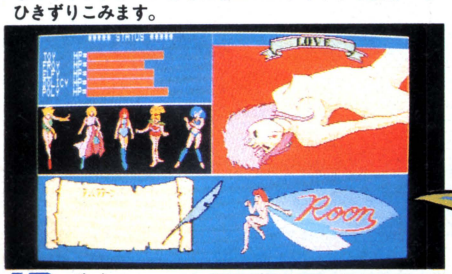
好評発売中

●オールマシン語●1ドライブ可能
PC-88/mkⅡ/SR/FR/MR
5ディスク 2枚組 定価6,800円

Roon ルーン

完成度100%では満足できない。発売少々延期。

森で遭遇した妖精にさそわれ森の奥へ足を踏み込むと、そこには女王アントリィが両手をひろげあなたがやって来るのを待っていた。
従来のロールプレイングゲームとは一味ちがったアダルト・ロールプレイングゲームの傑作。魅力いっぱいの30ものキャラクターがあなたをエロスティックな世界へとひきずりこみます。



VB ボイスボックス対応
ボイスボックスは、キミのパソコンをしゃべらす魔法の小箱だ。数ある音声合成ハードのうちでも音質No.1。音質重視設計、ノイズではなくボイスが飛びだします。
☆ボイスボックス及びVBマークは株式会社ログの登録商標です。

ROON
5ディスク2枚組
PC-88/mkⅡ/SR/FR/MR
定価6,800円

ゲームの画面が瞬時にあなたの、グラフィックツール上で管理できます。 X1用近日発売

アプリケット88

PC-8801/MKⅡ/SR/TR
定価4,800円

ゲーム中の好きな画面をそのまま、「アートマスター」、「インクポット」、「ぱれっと」、「ダビンチ」で管理できます。ですから取り込んだ画面の修正変換が自由自在。ひじょうに利用価置の高いソフトです。

LOGソフト取扱代理店

●中部、東海、東日本地区
誠光堂書籍株式会社
〒101 東京都千代田区神田錦町3-16 TEL. 03(292) 8274～5

●関西地区
㈱コーサカ
〒543 大阪市天王寺区味原町12-15 TEL. 06(763) 5801

●中国、四国、九州地区
㈱ジャパンソフトサービス
〒721 広島県福山市引野町2-194 TEL. 0849 (41) 8858

★ VB マーク付SOFTはTRYBASE開発 LOG販売のボイスボックス対応SOFTです

コンピューターシステム・ソフトウェア企画制作
株式会社 ログ
〒111 東京都台東区浅草橋3-34-10
パールクレストビル502 ☎03-863-5453

作品、スタッフ募集



先制攻撃

1人でも2人でも楽しめる
センセーショナル・バトル・ゲーム。

アミューズメントゲームから、
パソコンゲームへなぐり込み。

これがSKY-HIだ!!

7月中旬先制(センセー)ショナルデビュー

画面写真はゲームセンター用アミューズメント版



君はもう知っているね!4月10日にアミューズメントゲームとして各ゲームセンターで大好評を博している「ロボレス　2001年」を…。このゲームが7月中旬にもうパソコンゲームとしてパソコン界に登場します。キャラクターの大きさも、技もアミューズメントそのまま、何と言ってもSKY-HIが大きな楽しみだ!!

注）スカイ-ハイとは…相手を上空数十メートルまで放り投げ自分もHIGH JAMP!!上空で相手に技をかけ落下すると言う危険な必殺技である。

ROBO WRES 2001

アミューズメントゲームの決定版

富士通FM-77L2/L4/AV

「フリッキー」「チャンピオンプロレススペシャル」● 日立S1「シツーカ」発売中!

※日立S1シツーカのお求めは、パソコンをご購入されたお店か、お近くの日立のお店でお求め下さい。

CT…カセット版　FD…フロッピーディスク版　QD…クイックディスク版　ROM…ロム版　◎…turbo専用機能有り
※…X1-Dは使用不可　△…MZ2500はFLICKY. チャンピオンプロレスのみ　㊫…通販のみ　T…武尊にても発売

	FLICKY	CHAMPIOM プロレス・スペシャル	JU87A DSTUKA	helicoid	MILKY WAY	HARVEST
PC-8001mk II SR	CT 4,800円	CT 4,800円			CT 4,800円	CT 3,400円
PC-8801/mk II SR	CT 4,800円 FDT 6,800円	CT 4,800円 FD 6,800円		FD 6,800円	CT 4,800円 FD 6,800円	CT 3,400円 FD 4,600円
MZ-2000 2200 2500	CT △4,800円	CT △4,800円			CT 4,800円	㊫CT 3,400円
X1/turbo	※CT 4,800円 ※FD 6,800円	※CT 4,800円 ※FD 6,800円	※CTT 4,800円 ※FDT 6,800円		※CT 4,800円	CTT 3,400円
MZ-1500					QD 4,800円	
FM-7/NEW7	CT 4,800円 FD 6,800円	CT 4,800円 FD 6,800円		FD 6,800円		
S1			CT 4,800円 FD 6,800円			
MSX	ROMT 4,400円					

●この商品はセガ・エンタープライゼス社の許諾を受けて開発したものです。

全国有名パソコンショップにて発売中
当社の製品がお手元に届きにくい場合は通信販売にても受け付けます。
ご注文は、現金書留にて、お願い致します。(機種明記、送料無料)

マイクロネット
Micronet CO., Ltd.
〒064 札幌市中央区南10条西15丁目ムラカミビル3F ☎011-561-1370

安心して選べるポニカのソフト

ホットにエキサイティング・プレイ!

7/25発売



人工知能がキミのレベルに
合わせて攻撃してくる!

ZANAC
ザナック

A.I(人工知脳搭載ゲーム)



ポニーの総力をあげて、MSXでは最高のスクロール型シューティングゲームを作り上げました。御来MSXではこのタイプのゲームはむずかしいと言われていましたが、このゲームは完璧なスクロール画面に加え、プレイヤーのレベルに合わせたオートレベルコントロール機能(ALC)を搭載しています。いよいよ発売!!

MSX 解説書付 R49X5093 ¥4,900〈8KB以上のRAMで作動します〉

女だてらに、忍者です。

忍者プリンセス
只今参上!



忍者プリンセス

わたしは寒天城(かんてんじょう)のプリンセスくるみ。寒天城で平和に暮していたけれど、ある日、玉露左衛門(ぎょくろざえもん)の謀反(むほん)にあってお城を乗っ取られてしまったの。お城までの長い道のりには、ぶうま忍者や忍犬、槍(やり)名人などが待ちかまえているけれど、得意の手裏剣と忍法で頑張るわ。どこかに隠されている5つの巻物を手に入れて寒天城へ乗りこめば、玉露左衛門からお城を取り戻せるの。

発売中

MSX R49X5808 ¥4,900〈8KB以上のRAMで作動します〉 © 1986 Sega Enterprises, Ltd.

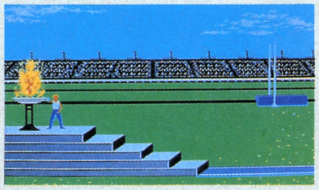
クールにサバイバル・ファイト!

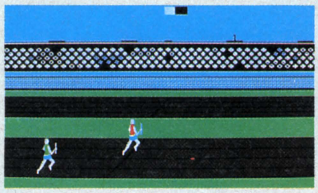
PONYCA

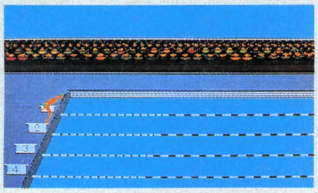
アメリカン・ハイグレード EPYX™ ソフト

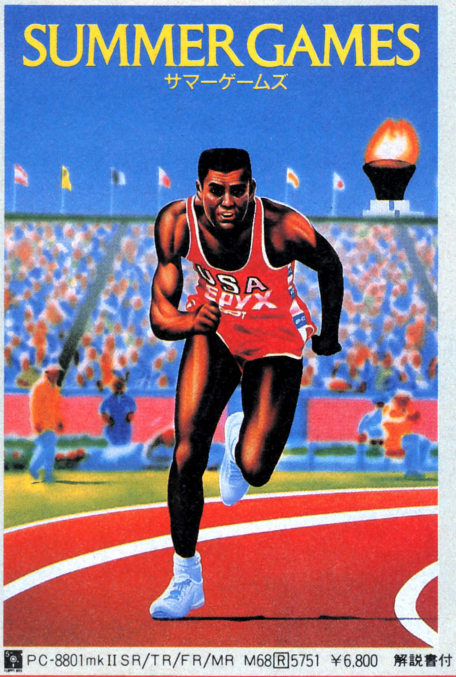
COMPUTER SOFTWARE

新発売









8種類のリアルゲームで、キミの運動神経に挑戦!

開会式から始まる、凝りに凝った"EPYX(エピックス)"のオリンピック・ソフトは、のっけから驚きと興奮でいっぱいだ。
まず、名前と共に、好きな国を選んで登録する。1人から8人までOK。準備ができたらワールド・レコードに挑戦しよう!

● 競技種目(全8種目)



どれもが、美しくリアルなグラフィックスで、プレイするだけで楽しくなってきちゃう。
優勝すれば、記録が登録されて、その上キミが登録した国の国歌を演奏してくれるゾ。

PC-8801mkIISR/TR/FR/MR M68R5751 ¥6,800 解説書付 ©EPYX INC.

興奮のSPI最前戦、ただいま日本侵略中

発売中

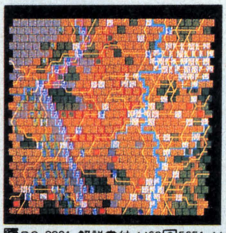
★SPI™シリーズ第一弾

OPERATION GRENADE

オペレーショングレネード
(ライン西岸の大包囲網)



第二次世界大戦末期、ドイツ軍を崩壊させるため、連合軍はライン川西岸で大包囲作戦を開始したのだった。
このゲームは、SPIのボードゲーム西部戦線シリーズ第二弾「オペレーショングレネード」をパソコン用にゲーム化したものです。
高速ルーチンの使用によりコンピューター側の思考時間を短縮し相手待ち時間のイライラを解消しています。(コンピューター側ターン思考時間1分以内です)第二次大戦ものとしては日本初の本格的コンピューターシミュレーションゲーム。



PC-8801 解説書付 M68C5651 ¥6,800
X1 M68J5651、PC-9801 M68F5651 各¥6,800
MSX2 L68Y5651 ¥6,800

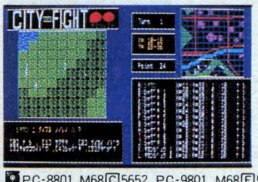
★SPI™シリーズ第二弾

CITY FIGHT

シティーファイト



シティーファイトは、SPIのボードゲームの中でも数少ない市街戦を題材としたものです。
設定は基本的には架想戦ですが、特に8つのシナリオを用意し、第二次世界大戦の市街地における歩兵戦をシミュレートしました。充分に練り上げられたコンピューター側思考ロジックは、史実に基づくさまざまな作戦と同等か、もしくはそれ以上の展開を見せてくれることでしょう。さらに、コンピューターの特性を活かし、自分でマップを作成することもできます。もち論、あなたが作成したマップに対してもコンピューターはあらゆる作戦を展開し、充分な手応えを与えてくれます。



PC-8801 M68C5652 PC-9801 M68F5652
FM-7 M68M5652、L68M5652
MSX2 L68Y5652
X1 M68J5652 解説書付 各¥6,800

充実した内容と良心的価格がポニーの顔です。

株式会社ポニー 〒102 東京都千代田区九段北4-1-3 日本ビルディング TEL03-265-6377

販売元/株式会社ポニー キャニオン販売
〒102 東京都千代田区九段北4-3-8 TEL03-265-8241
札幌支店TEL011-511-5151 東京支店TEL 03-265-8241 大阪支店TEL 06-541-1971 福岡支店TEL092-751-9631
仙台支店TEL0222-61-1741 名古屋支店TEL052-322-4001 広島支店TEL082-243-2915 ニッパンポニーTEL 03-667-3741

WiBARM

ウイバーン

新次元ビジュアル・イフェクト

■カラー3D迷路の高速スクロール
■3段変形アーマー■超大型敵キャラクター
■アニメーション効果

Super S·F·X action game for computer age.



すっげえぜっ！

正体不明の怪物に占拠されたバワープラントタワーを奪回せよ——連邦大統領直々の指令が下った！このままだとエネルギーを供給している衛星軌道上のブラックホール式エネルギープラントが爆発し、地球そのものが消滅してしまう。今回の任務は単に敵を倒せばよい、といった性質のものではない。それだけに容易ではなさそうだ。迷路状に張りめぐらされた建物の中、緊張が高まる！

バイオモンスターだ！臨戦体制をとれ！君の愛機であるウイバーンは「3段変形」、「デュアル兵器」「サイコリンク増幅」と最新メカニズムを搭載し高機動性を誇る。どれで戦うかは君の自由だ!!



6つのエリアに渡り、数多くの敵が君の行く手を阻む。RPG、アドベンチャーのエッセンスをも盛り込んだマルチタイプのアクションゲームだ！

Arsys

開　発：アルシス　ソフトウェア
発売元：
● 〒857 ● 佐世保市熊野町4番5号 ● TEL (0956) 22-3881

■ PC-8801mkII SR/FR/MR
■ X1 turbo/X1 F/X1 (G-RAM使用)
● FM-7シリーズ(9月発売)
5″2D版　定　価 ¥6,800

通販のお知らせ お近くのショップで手に入らない方は、①使用機種名②商品名③住所④お名前⑤電話番号、を明記して現金書留にて弊社へお申し込みください。

知性派の貴方に挑戦！

A列車で行こう

本格的鉄道シミュレーションゲーム

パソコン専門誌各誌で絶賛！

●知的挑戦につい乗ってしまう人には、劇薬指定してほしいくらいだ　「Oh！FM」3月号

●ほんとうに久しぶりに、すさまじいシミュレーションゲームに出会ってしまった　「POPCOM」4月号

●成功してふと思うのは某国国鉄の頼りない経営……　「Beep」3月号



レールをひく。計画的にダイヤを組み列車を巧みに運行させ、資金を稼ぎながら路線を延ばしていく。
些細なミスによる事故と資材不足を乗り切り、めざせ大陸横断。鉄道会社の命運はあなたの手中に！
リアルタイムアクションゲームのスリルと、本格的シミュレーションゲームの知的興奮を兼ね備えた、
アートディンクが自信をもっておくる、鉄道シミュレーションゲーム。

PC-8801·mkⅡ·mkⅡSR/FR/MR/TR ■ ディスク 5インチ ¥7,800

乗車券 FM-7/NEW7/77 77AV ■ ディスク 5インチ/3.5インチ ¥7,800 ■ カセット ¥6,800

X1 Turbo/Ⅱ ■ ディスク 5インチ ¥7,800

※Model 10では、グラフィックRAMボード(CZ-8BGR2)が必要です。

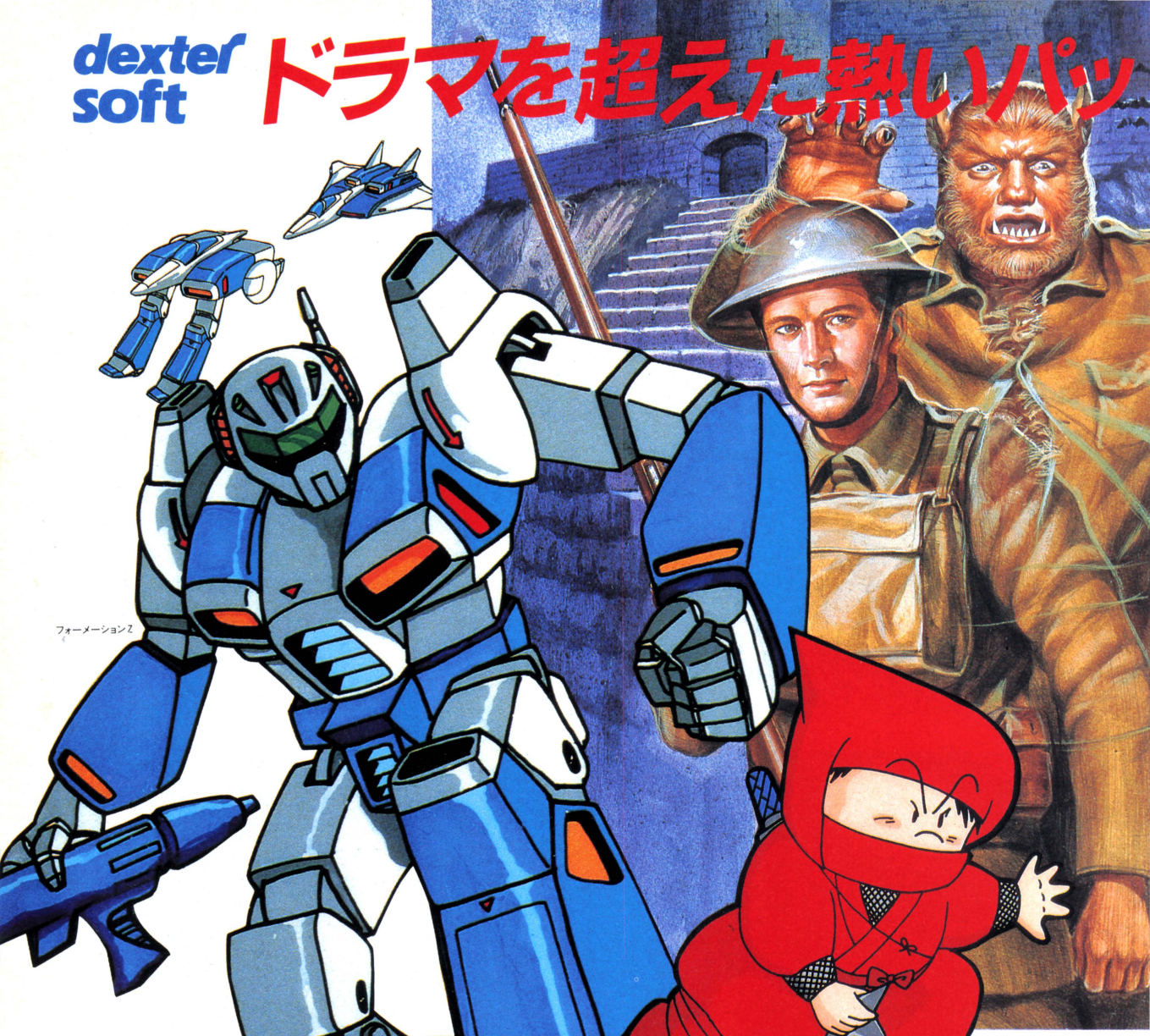
お求めは、お近くのパソコンショップ、
または現金書留にて(送料サービス)

ARTDINK

株式会社 アートディンク
〒275 習志野市津田沼2-11-20-303
TEL 0474-77-7541　FAX 0474-78-6280

dexter soft

ドラマを超えた熱いパッ



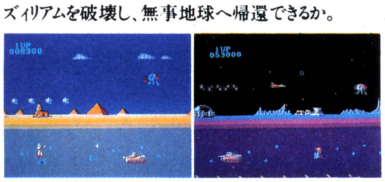
フォーメーションZ

忍者くん

フォーメーションZ FORMATION Z

偉大なる戦士たちに捧げる

日増しに激しくなるザナック軍の攻撃に耐えかねた地球連邦は、まだ未完成の形態可変戦闘メカ"イクスペル"を出撃させた。地上戦では機動ロボット、空中戦では多目的戦闘機に変身する"イクスペル"を操り、12種類の敵を攻撃せよ！平原戦、地上から変身の空中戦、海上空中戦、砂漠戦そして宇宙戦へ。変化に富んだスペクタクルが展開！最強機動要塞ジズィリアムを破壊し、無事地球へ帰還できるか。



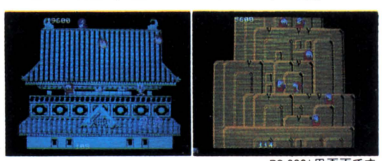
X-1用画面です。

★ MSX ROM版¥5,700(16KB)MSX1、IIどちらにも対応します。
★CT版各¥4,500●X-1/C/F/Turbo●PC-8801/mkII/SR/FR/MR●FM-7/NEW7/77
★FD版各¥6,800●X-1/C/F/Turbo(5"FD)●PC-8801/mkII/SR/FR/MR(5"FD)●FM-7/NEW7/77(5"FD)●FM-7/NEW7/77AV(3.5"FD)
©1985 LICENSED BY JALECO CO., LTD.

忍者くん

忍者くん参上！「魔城の冒険」

うなる手裏剣、はじける火花。攻める！かわせ！体当り！呪われた城を舞台に忍者くんの大活躍。様々な武器を使う8種族の手強い敵を相手に孤軍奮闘。岩場の戦い、お城の戦い、いずれも手に汗握る大熱戦。油断大敵、しかも敵の親分は分身の術を使うのだ。敵に体当りして失神させてから、得意の手裏剣攻撃を加えれば、キミはもう本物の忍者くん。シーン100までいけばキミはスーパープレーヤーだ。



PC-8801用画面です。

★ MSX ROM版¥5,700(16KB)
★CT版各¥4,500●X-1/C/F/Turbo●FM-7/NEW7/77
★FD版各¥6,800●X-1/C/F/Turbo(5"FD)●PC-8801/SR/FR/TR/MR専用(5"FD)●FM-7/NEW7/77(5"FD)●FM-7/NEW7/77AV(3.5"FD)
©1985 LICENSED BY UPL CO., LTD.

MSX ROM版「シティーコネクション」が5月末に新発売。価格5,700円

ケージ。デクスタソフト。

JALECO®
株式会社ジャレコ

事実は噂以上だった。驚異の3D立体構成怪奇ロマン、
「ナイト・ロアー」&「ナイトシェード」が織りなす
アクションアドベンチャーの世界。
アクションそしてスピード感に胸躍る「忍者くん」、
「フォーメーションZ」、「ピピ」。
デクスタソフトは
ドラマを超えた熱さに満ちている。
キャパを超える面白さにコンピュータは
オーバーヒートの警告を出している。

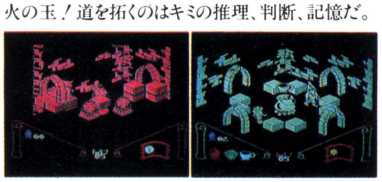
ナイト・ロアー

ナイトシェード

KNIGHT LORE
ナイト・ロアー

「伝説の狼男」呪いは永遠に!?

怪奇と幻想。ニュータイプのロールプレイングアドベンチャーゲーム「ナイト・ロアー」、いまその呪いは日本中を侵食し始めた。恐ろしい呪い——狼男にされてしまった兵士が訪れたナイト・ロアー城の迷路は恐怖の連続。わずか40日の間に魔法使いに14もの貢ぎものを持っていかなければ兵士は再び人間に戻れない。3D構成の驚異の緊迫感！襲いかかるゴースト、火の玉！道を拓くのはキミの推理、判断、記憶だ。



★ MSX ROM版￥5,700(16KB)
©1985 LICENSED BY ASHBY COMPUTERS AND GRAPHICS LTD.

Nightshade
ナイトシェード

「地獄の使者」にあなたは出会いましたか?

地獄の使者たちが乗っ取ったナイトシェードの町を救え。300もの建物がひしめく町のどこに奴らはいるのだ。そして倒すための武器は一体どこにあるのか。無気味な町の中へ侵入した君は、一人で耐えられるか。大地が裂け、地獄の使者たちが地底へ堕ちてゆく感動のラストシーンを見ることは可能だろうか？立体アクション・3Dロールプレイング・アドベンチャー＋チェンジビュー※ボタンで真に迫る緊迫感！

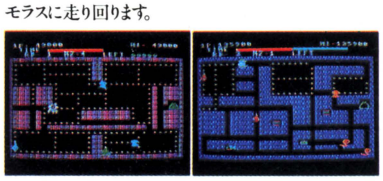


★ MSX ROM版￥5,700(16KB)
©1985 LICENSED BY ASHBY COMPUTERS AND GRAPHICS LTD.
※画面を一瞬にしてスクロールさせ、現在地を反対側から見渡せる画期的な新機能です。

PiPi
ピピ

オウムのピピの大冒険

「グルグル牢」から勇敢にも脱走をはかったオウムの〝PiPi〟。ガラガラ蛇を、怪獣メンダマを、番犬BOWBOWをかわしながら、牢を壊して脱出だ。ハンバーガー、柿、アイスクリーム、ピーナッツ、フイッシュ、ブレッドなどを獲得すれば5秒間はパワーアップ！その間にガラガラ蛇をやっつけろ。リズミカルなBGMに乗って、おしゃれでかわいい〝PiPi〟がお尻をフリフリ、ユーモラスに走り回ります。



★ MSX ROM版￥4,800(16KB) MSXI、IIどちらにも対応します。
©1985 LICENSED BY UPL CO., LTD.

dexter
Designers & Experts Computer Software

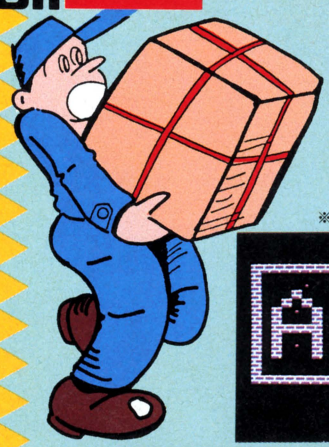
日本デクスタ株式会社
〒101 東京都千代田区外神田2-9-3ユニオンビル花家3F☎03(255)9761代表

●日本デクスタのソフトウェアは、全国の有名パソコンショップでお求めください。また通信販売で、直接オーダーされる際は、現金書留にて日本デクスタ宛お申し込みください。

MSX はマイクロソフト社の商標です。

ASCII SOFTWARE

アスキーのファミコンゲームがおもしろくなる。



DISK SYSTEM

なみだの倉庫番スペシャル



※画面写真は開発中のものです。



あなたは大きな倉庫会社でアルバイトすることになりました。仕事は倉庫の荷物をかたづけることです。あなたは簡単、簡単。と早速始めましたが、なかなかうまく行きません。その荷物というのが大きくて、ひとつずつしか動かない上、押すだけしかできなかったのです。さて、あなたは150もある倉庫を無事かたづけることができるでしょうか?もし3ケ月でできたら、あなたは天才です。

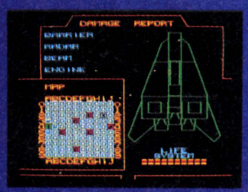
ディスクシステム用　7月発売予定　標準小売価格2,980円

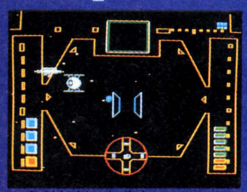
ASC-001

3倍楽しめる3つのモード付き

- ルビー、オイル、磁石といったアイテムを使って高得点が競えるゲームモード。
- じっくり考えて解いてもらうパズルモード。
- きみのオリジナル画面がつくれるエディットモード。

3Dスペースシップアクションゲーム コスモジェネシス





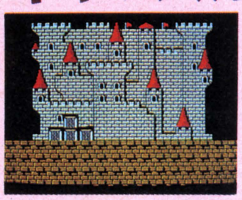
※画面写真は開発中のものです。

君は、最新のヘッドアップディスプレイを通して、コスモジェネシス号を操縦する。ディスプレイは、前方の敵を見るメインモードと敵の位置がわかるマップ。受けたダメージが映し出されるインフォメーションモードとの切り換えが自在だ。これらの情報をもとに敵艦隊を撃滅し、敵のボスを誘い出し全滅させよ! 超リアルな臨場感を、ぜひ君にも味わってほしい。さぁスタンバイ、OK?いよいよ宇宙決戦の時が近づいた!!　HSP-06

ゲームカセット用　8月発売予定　標準小売価格4,900円

パソコンゲームソフトで爆発人気
あのキャッスルがファミリーコンピュータで遊べる.!!

キャッスルエクセレント





※画面写真は開発中のものです

グロッケン城に住む魔王メフィストは王女マルガリータをつれさり、自分の城の100ある部屋の一つに閉じ込めてしまった。このことを知った王子ラファエルは王女を助けるためにグロッケン城に単身のり込んだ。城の中の100の部屋は迷路のようになり、ドアは鍵がなくては開かない。その上恐ろしい仕掛けや家来達が待ち受けている。さあ、敵をうまくかわしながらマルガリータ王女を助け出してください。　HSP-05

ゲームカセット用　9月発売予定　標準小売価格4,900円

〈おわび〉発売を予定しておりました「ウォーロイド」は都合により発売を中止いたします。お客様をはじめ関係各位には、たいへんご迷惑をおかけいたしました。おわび申し上げます。

好評発売中　ゲームカセット用　標準小売価格　各5,500円

驚異の反動アクションゲーム **アストロロボササ** HSP-01

3-Dスペースアクションゲーム **ゲイモス** HSP-02

ゲームセンターで大人気の愉快なボール投げ(ドッジボール)ゲーム **ぺんぎんくんウォーズ** HSP-03

アクションロールプレイングゲーム **ボコスカウォーズ** HSP-04

ファミコン情報電話は間違い電話がたえないため、お休みしております。

※ファミリーコンピュータは任天堂の商標です。　※全国の有名玩具店・デパート・マイコンショップでお買い求めください。

〒107東京都港区南青山5-11-5住友南青山ビル
株式会社アスキー

※ご注意　違法性がきわめて強い、ファミコンカセットのダビング機が出ていますが、このプログラムは絶対にコピーできません。

ASCII SOFTWARE

新発売

アドベンチャーゲーム

冒険者達

賢者の遺言



「わしはもう駄目じゃ……どうかこの鍵を城へとどけておくれ……」
これが老人の最後の言葉だった。

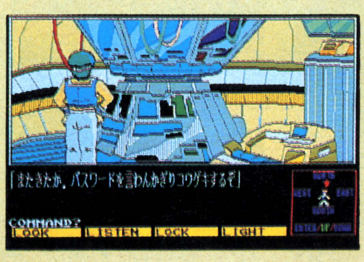
中国の奥地、星吹と呼ばれる町からさらに離れた山中で、球少年は瀕死の老人から金色に輝く鍵を手渡された。しぶる球少年を、修行の良い機会だからと説き伏せるのは彼の師匠、三流風水家の駆雲先生であった。老人から渡された謎の鍵を持って、球少年は星吹城をめざし旅立つ(いやいやながら…)。

はたして彼の行く手に何が待ちかまえているのだろうか？ そして"黄金の鍵"の正体は？ 息づまるストーリー、緊迫する展開、そして驚くべき結末！

アドベンチャーゲームの初心者と熟練者に贈る、「中途半端はオヨビじゃない」作品。成長するのは"あなた自身"かもしれない。

なお、この作品は現実の中国とは全く関係ありません。





●ロールプレイング要素やリアルタイム要素を一切排した純粋アドベンチャーゲーム。
●いまどき珍しい高速ライン&ペイント方式のグラフィックス、そのかわり、枚数は大。完全に異なるパターンが180以上。
●漢字かなまじりの読みやすい日本語メッセージが5万字以上。
●コマンドも名詞もすべてファンクションキー定義。もう"言葉さがし"はいらない。
●「北へ進んで南へ戻れば、もとの場所にいる」正直マップ。
●不条理な謎のないストーリー、話が一方的に進むなんてことは絶対ありません。

PC-8801/mkII/SR/TR/FR/MR対応 5-2D2枚組
(ただし要2ドライブ。PC-8801のみ要漢字ROM)
定価7,800円(送料400円)サウンドボード(PC-8801-11)、アスキーシリアルマウス対応

ASCII SOFTWARE



アドベンチャーゲームで登場!!

FM-7シリーズ
FM-77シリーズ
新発売

ネオヒロイック・ファンタジア

アリオン

ARION

アニメ巨編「アリオン」のアドベンチャーゲーム。物語は、神と人とが分かたれる以前のエーゲ海アトラキアを舞台に、神々の争いに巻き込まれて苛酷な運命にもてあそばれながらも、それを切り抜けて成長していく少年アリオンを描いたものです。ゲームはコマンド選択形式のアドベンチャーゲームです。50枚以上のデジタイズされたグラフィックはプレイヤーをアニメの世界に引き込みます。

PC-8801/mkII/SR/FR/MR/TR対応 5-2D 2枚組
X1/c/d/turbo/turboII/F対応 5-2D 2枚組
FM-7/NEW7対応 5-2D 2枚組
FM-77/L2/L4/AV対応 3.5-2D 2枚組
各定価7,800円(送料400円)

©安彦良和・THMS

企画 HOBBY JAPAN 発売元 株式会社アスキー

吉田久の(アスキーソフトウェアコンテストグランプリ受賞者)

THUNDER BALL サンダーボール

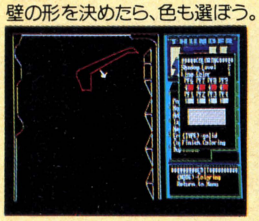
FMシリーズ好評発売中!!

2400色以上のカラーパターンを実現。

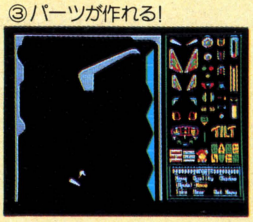


マウスが走る、画面がはずむ。

②枠線を引き……
壁の形を決めたら、色も選ぼう。



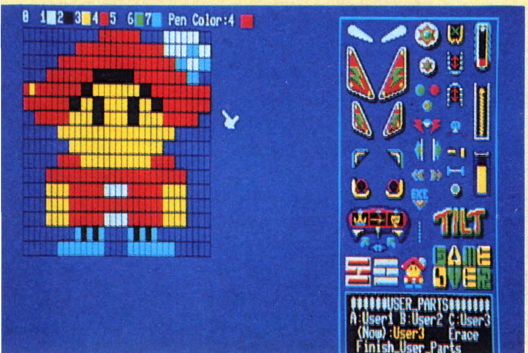
③パーツが作れる!



④完成はもうすぐだ。



①パーツが作れる!



⑤重力やスピードも決めよう。



●NEC純正マウス、アスキーマウスに対応。(PC-9801、PC-8801版のみ)。●タイリング機能により1200色以上を表現。●パーツ作成機能により、市販の全てのピンボール・ゲームが、サンダーボール上で実現(特殊機能を除く)。●エキストラステージ機能により、2つのピンボール台の間をボールがワープ(PC-9801版のみ)。●重力、スピード、反発係数を自由に設定可能。更に、マルチボール、センターポスト等、多くの機能もサポート。●シャドウ機能を利用して、立体感のある画面作成が可能。●インベーダー、スロットマシン等のオリジナル・パーツも付属。●FMシリーズ対応版は、タイリング機能により2400色以上をサポート、またジョイスティックにも対応。

PC-9801/E/F/M/U/VF/VM対応 5-2DD定価6,800円 5-2HD, 3.5-2DD定価7,800円 PC-6001/mkII/SR, PC-6601/SR対応テープ定価3,800円 PC-6601SR対応3.5-1DD定価5,800円 MSX対応ROM定価5,800円 PC-8801/mkII/SR/TR/FR/MR対応5-2D定価6,800円 FM-7, FM-77/L2/L4/AV対応テープ定価4,800円3.5-2D定価6,800円(各送料400円)(PC-8801、X1シリーズ開発中、しばらくお待ちください。)

※ご注意 ●PC-6001版、MSX版は、タイリング機能、パーツデザイン機能などを含みません。
●写真はPC-9801版ですが、PC-8801版、FM版も同等の画面が実現できます。

パーツまで自作できる究極のピンボールゲーム。

キャッスル エクセレントで、突然おじゃましまーす。

「今月はなにをやるんべー」「だいたいもうパターンもつきちゃったかんなー」とキャッスルエクセレントをやりながらの会議が始まる。「にしてもむずかしいなこれ、いったいどんな奴がといてんだ?」ということで今月は唐突に「キャッスルエクセレント解けたぞ係」に応募していただいた方を訪問することになりました。

まず簡単にキャッスルとはどんなゲームかを説明しておこう。キャッスルは王子を操って100の部屋からなるお城の中からお姫様を助け出すゲームなんだ。ただしこの部屋は6色のトビラで区切られていて、トビラは同じ色の鍵が無いと開けられない。しかも部屋の中はパズルになっていて、パズルを解かないと次の部屋に進めないというゲームなんだ。

でもキャッスルは意外にみんな簡単に解けちゃうようで、それじゃあものすごーく難しいバージョンを作ってしまえ!というわけで作ったのがキャッスルエクセレントということらしい。

キャッスルエクセレントは数万本は売ったというのに解答者はまだ261人というからその難しさは想像できるね。今回の訪問でコツやヒントを教えてもらっちゃおーっと。

●



168位の小沼忠春さん。使用機種FM-77

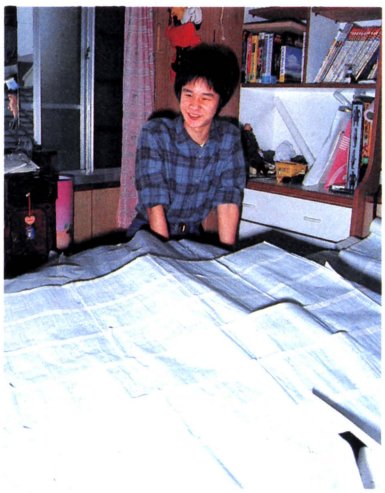
最初は杉並区のクリーニング屋さんの小沼忠春さんに聞きました。

「競馬といっしょで、データと運ですね。まず迷路を覚えることです。ここのところで向き不向きがあるでしょうね。それからできない面にぶつかったらその日はもうやめにします。ある日突然解ける日がくるのを待つといいんですよ」

小沼さんはもともと競馬のデータを整理するためにFM-77を買ったというぐらい競馬の大ファンだそうです。

●

さて次は佐々木功一さん。17才。まずは写真の手書きマップを見てください。これで全体の2/3なんですよ。



10位の佐々木功一さん。使用機種X1-F

「とにかくめんどくさがらずにマップを書くことです。新しい部屋に入ったらとにかくマップに書く。いやになったことはありません。解けないと自分に負けたことになりますからね」。すっすごい、おのれの限界への挑戦だ。たとえ10日間飲まず食わずになっても、ついでに1週間の便秘が続こうとオレはキャッスルエクセレントを解くんだ!とこれぐらいの意気込みが必要なのかもしれないね。

●

最後は北村幸二君11才。



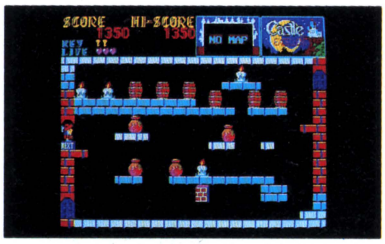
134位の北村幸二さん。使用機種PC-8801SR

「何回も何回もやり直すといい。それからチョット速めに飛び上がるといいんだ」と言葉少なく語る少年でありました。しっしかしなんと北村君はマップをまったく書かなかったと言うのです。ヒェー天才だー。

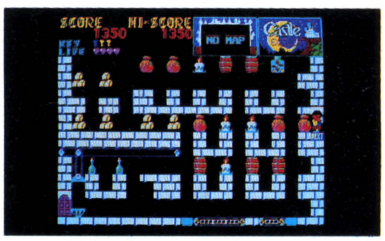
今回は皆さんを代表して3名の方に登場していただきました。記念バッチはまだまだありますからぜひ挑戦してくださいね。そうそうPC-9801版も新発売になりました。　(HSP取材班)



各機種先着200名の方に順位の入った記念バッジをプレゼントしています。



小沼さん推選の部屋。右上に脱出します。



佐々木君と北村君推薦の部屋。左に脱出します。

キャッスルエクセレント

PC-8801/mkⅡ/SR/TR/MR/FR対応	5-2D	6,800円
PC-9801/E/F/M/U/V対応	5-2DD	6,800円
	5-2HD	7,800円
	3.5-2DD	7,800円
X1/C/D/turbo/F対応	テープ	4,800円
FM-7/NEW7対応	テープ	4,800円
FM-77/AV対応	3.5-2D	6,800円

ザ・キャッスル

PC-8801/mkⅡ/SR/TR/MR/FR対応	5-2D	6,800円
PC-9801/E/F/M/U/V対応	5-2DD	6,800円
	5-2HD	7,800円
	3.5-2DD	7,800円
X1/C/D/turbo/F対応	テープ	3,800円
FM-7/NEW7対応	テープ	3,800円
FM-77/AV対応	3.5-2D	6,800円
MSX(メモリ8k以上で遊べます)対応	ROM	5,800円

〒107 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル 株アスキー 営業本部 TEL(03)486-8080 **株式会社アスキー**

●カタログ送呈:住所・氏名・年齢・職業・電話番号・商品名・使用機種名を明記の上、宣伝部 LOG係までハガキでお申込みください。

ASCII SOFTWARE

FM77AV専用3.5-2D　6,800円（送料400円）
（ただし要アナログRGBディスプレイ）

カーアクションスクロールゲーム

アスレチェッカー

変幻自在のモンスターマシンを操りサバイバルレースを駆け抜けろ!!

エキサイティングカーアクション！ サバイバルゲームの始まりだ。
じゃまなマシンは、はじきとばせ！ 最新圧縮ジャンプ仕様のアスレチェッカーで
君は季節を争覇できるか！





●話題の「ザ・スクリーマー」がPC-9801シリーズ，X1シリーズに登場!!

電子防御システム、狂ったアンドロイド、遺伝子操作によって生み出された怪物、毒性物質や放射線による汚染かつての遺伝子工学研究所BIASは、いまや危険な要塞、巨大な怪物と化していた。野心に燃える命知らずの荒くれ者が、怪物の首にかけられた賞金と名声を求めてBIASに挑んだ。この地獄から生還することを許されるのは、強力な武器と体力、そして優れた頭脳を持つ本物のビーストハンターだけだ。かれらはこう呼ばれるザ・スクリーマー！

PC-9801シリーズ　5-2DD 7,800円
5-2HD 7,800円 3.5-2DD 7,800円
X1/turbo 5-2D 7,200円 純正ディスクドライブが2台必要です。■ワンキーによるコマンド入力など、高い操作性がリアルタイムの戦闘モードを実現。ロールプレイはシミュレーションへと向かう。本邦初登場東本昌平作画による読み切りコミックスとの立体ソフト

©1985ストラットフォード・コンピュータセンター

ASCII SOFTWARE

アメリカ・サーテック社より

ウィザードリィ終了認定証発行



応募方法

- 応募用のデュプリケイトディスクを作成し，1名以上の終了したキャラクタを移動してください（マニュアルP26参照）．ディスクが破損しないように厚紙などで補強し，封書で御応募ください．また，万一の郵便事故による紛失については，当社では補償しかねますので，できるかぎり簡易書留郵便を使用することをお勧めします．
- 応募用紙として，レポート用紙などに，機種名，住所，郵便番号，氏名（フリガナ），年齢，電話番号，および英語で職業を記入して同封してください．
- 認定されてから，認定証が届くまで約4週間程度かかります．
- なお，御応募いただきましたディスクは，原則として返送いたしませんが，返送希望の場合には，応募用紙に返送希望と明記の上，切手500円分を同封してください．

応募対象

PC-8801，X1の各シリーズ，FM-7／NEW7，FM-77，及びPC-9801E／F／VF／M／VMの日本版Wizardryを購入し，WERDNAを倒し，生還した方

申し込み先 〒107 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル
㈱アスキー HSP「ウィザードリィ認定係」
お問い合わせ 03(486)5140「ウィザードリィ・キャンペーン係」

ウィザードリィ Wizardry®

PC-8800シリーズ〔5″-2D〕／PC-9801F／VF〔5″-2DD〕／PC-9801M／VM
〔5″-2HD〕／PC-9801U〔3.5″-2DD〕／X1 turbo〔5″-2D〕／FM-7／NEW7〔5″-2D〕／FM-77シリーズ〔3.5″-2D〕

定価各9,800円（送料400円）

※ご注意●Wizardryは純正ディスクドライブに対応しています．●次のシステムでは動作しません．PC-9801／FM-7またはFM-NEW7＋3.5インチドライブ／FM-7またはFM-NEW7＋FM-8用5インチドライブ●次のシステムでは"Iドライブ対応"のシールのあるものをお求めください．PC-8801mkII／SR／FRのモデル20（Iドライブ），XI／C／D／F／turboモデル10，20，40，turbo II

ウィザードリィ・クイズ

メ切迫る!!

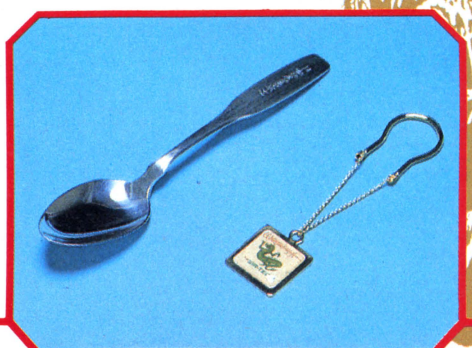
ウィザードリィ・クイズに答えて，サーテック社オリジナルグッズをもらおう．

Q1. GOLD KEYが得られる位置はどこか？
Q2. WERDNA'S AMULETの魔力は何か？
Q3. 次の品物をすべてBOLTACに売却したときに得られるGOLDの総額はいくらか？
・SHURIKENS ・COLD CHAIN MAIL
・RING of HEALING ・MURAMASA BLADE!
・GLOVES of SILVER

以上の3つの問題の解答を官製はがきに御記入の上，氏名，住所，年齢，職業，電話番号，使用機種名を明記して，御応募ください．正解者の中から抽選で200名にサーテック社オリジナルグッズをプレゼントします．なお，品物の発送をもって，当選者の発表にかえさせていただきます．

〒107 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル
㈱アスキー HSP「ウィザードリィ・クイズ係」
締切 7月31日消印有効 **正解発表** ログイン9月号，アスキー9月号

プレゼント ウィザードリィ・スプーン 100名
ウィザードリィ・キーホルダー 100名



〒107 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル ㈱アスキー 営業本部 TEL(03)486-8080 **株式会社アスキー**
●カタログ送呈：住所・氏名・年齢・職業・電話番号・商品名・使用機種名を明記の上，宣伝部 LOG 係までハガキでお申し込み下さい．

ASCII NETWORK

やっほっんっとっだっくっつっおっ。っにっ、



ASCII Network

C言語からダイエットまで。多彩満載ネットワーク・メニュー。

様々な活きのいい情報が揃っているアスキーネットワーク。ブレティンボードだけでも180以上のジャンルをカバーしています。例えば言語に関する情報を知りたい場合は、bbsのpcの中からlangを選択。apl、c、など11のプログラム言語別ボードが、最新の情報を活発にやりとりしています。豊富で多彩なメニューを活用して、存分に楽しんでください。電話の次に来るメディアとして、パソコンを電話回線と接続するだけでまったく新しいコミュニケーションの世界が拡がる、アスキーネットワーク。お申し込みは「パソコン通信ハンドブック」「パソコン通信ハンドブック・実践編」に付いている申し込み用紙に記入して送るだけ。入会金、会費とも無料です。メンバー数15,000余名と世界で3番目に成長したアスキーネットワークが、あなたのアクセスを待っています。

プロトコル、システム構成　■ASCII NETWORK通信プロトコル（端末側）　JIS（マイクロソフト方式）　●送信時行末：CRのみ　●受信時行末：CR＋LF　■システム構成（ホスト側）　●システム：VAX11/785　●主メモリ：16M byte　●ディスク：2G byte　●アクセス用回線：36回線　●DDX-P：15回線　●平均アクセス数：2,000コール/日　●会員数：約15,000名（'86年5月現在）



パソコン通信ハンドブック実践編
電子出版部編著
定価2,500円（送料300円）



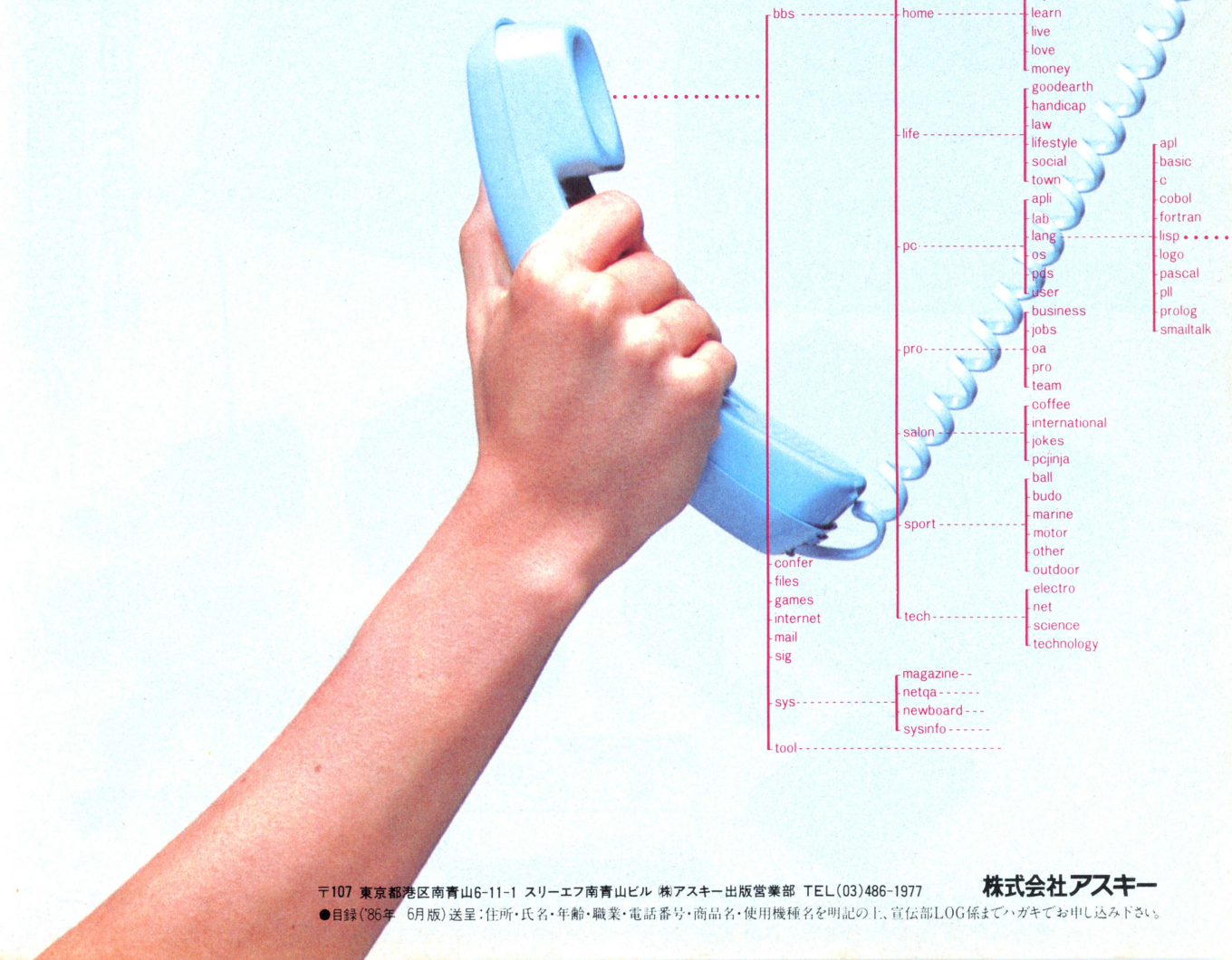
パソコン通信ハンドブック
電子出版プロジェクト編著
定価2,500円（送料300円）

通信ソフトの決定版、アスキーネット推奨CTERM。

CTERM

●MS-DOSコマンド●オートダイアリング●オートログイン●シフトJIS、旧JIS、新JIS、NEC漢字、ACOS漢字コードの送受信●XMODEMプロトコルによるマシン語プログラムの転送や圧縮ファイルの送受信●対応ボーレート75～9600●受信記録●ローマ字入力カナ変換●ANSIエスケープをサポート●パラメータファイル

NEC PC9801/E/F/M/VF/VM対応　価格：9,800円、VJE-Σ付20,000円（送料各400円　メディア：8-2D、5-2HD、5-2DD）



〒107 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル 株アスキー出版営業部 TEL(03)486-1977

株式会社アスキー

●目録（'86年　6月版）送呈：住所・氏名・年齢・職業・電話番号・商品名・使用機種名を明記の上、宣伝部LOG係までハガキでお申し込みください。

ASCII MAGAZINE

連続チャンス！まだまだ続くゾ。

ファミコン通信
ジャンボプレゼント!!

問題

○ファミコン通信は、2週間に必ず一度
○曜日に発売っ!!

応募方法

2つの○のなかに入る文字と、

住所、氏名、年齢、電話番号、希望プレゼント番号を官製はがきに書いて、下記までお送りください。

締め切りは7月18日、8月1日の計2回!!発表は「ファミコン通信」誌上で行ないます。

宛て先：〒107 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル㈱アスキー　ファミコン通信編集部「ファミ通ジャンボプレゼント」係

毎号連続100名様に当たる!!

これがプレゼントだっ!!

1. VHSビデオ……1名
2. 一眼レフカメラ……1名
3. 腕時計……3名
4. ファミリーコンピュータ……5名
5. ディスクシステム……5名
6. ラジカセ……2名
7. ラジコンセット……2名
8. CDプレーヤー……3名
9. ウォークマン……6名
10. アスキースティック……10名
11. 後楽園巨人戦チケット（10組20名様指定席）……10名
12. 甲子園阪神戦チケット（10組20名様指定席）……10名
13. ファミ通オリジナルグッズ……50名

2週間に1度、金曜日発売！

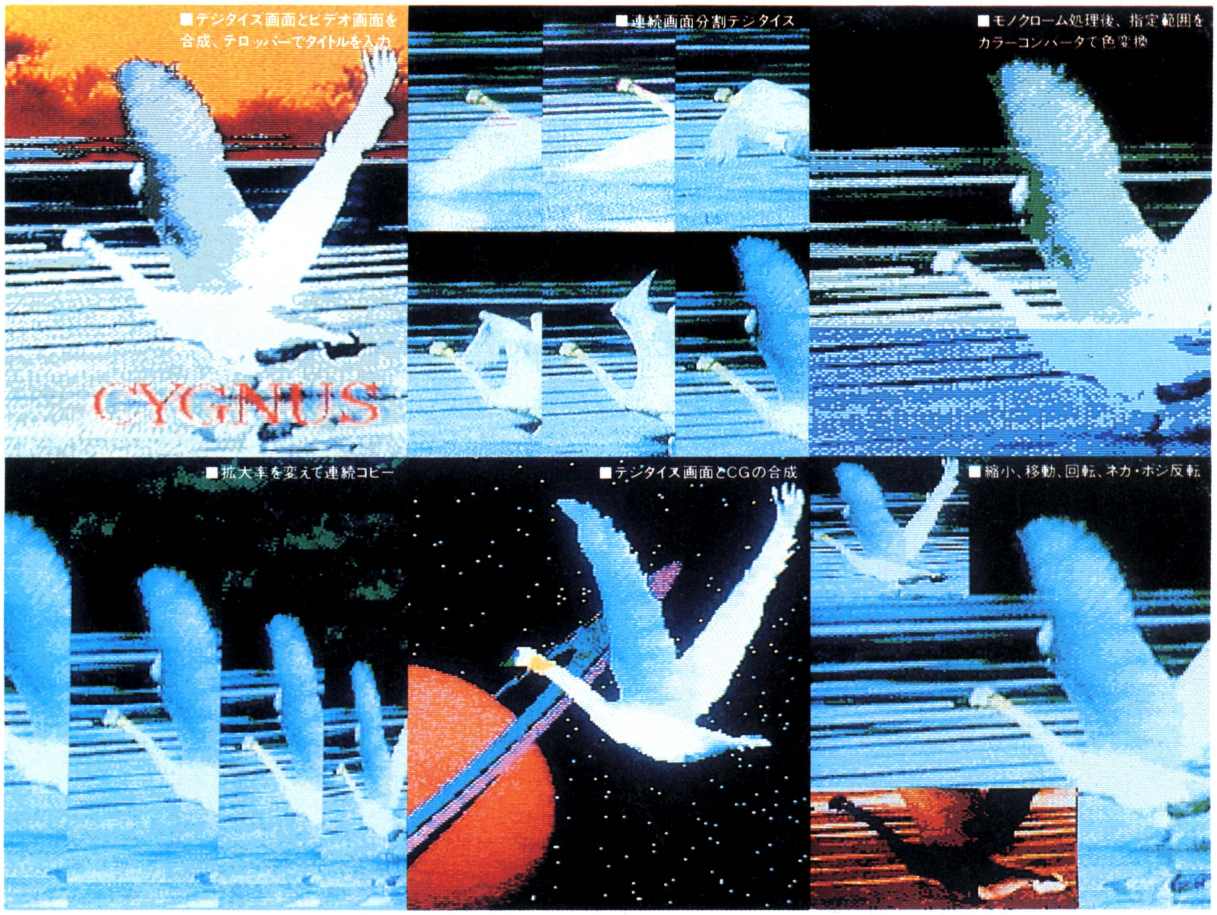
次の発売日は7月18日と8月1日



〒107 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル ㈱アスキー出版営業部 TEL.(03)486-1977　株式会社 アスキー

●目録（'86年6月版）送呈：住所・氏名・年齢・職業・電話番号・商品名・使用機種名を明記の上、宣伝部LOG係までハガキでお申し込み下さい。

ASCII MOOK



驚異のAVポテンシャル。MSXが、その本性を現わした。

Computerで楽しむAudio&Visualの本。

MSX スーパーAV 活用法



AB判定価1,200円

ゲームを楽しむばかりがMSXの醍醐味ではない。その限りないポテンシャリティは、さまざまなホビーの世界へと活用できる。なかでも注目を浴びているのはAV。これまでは、見る、聴くというオーディエンスとしての楽しみ方しかできなかったAVが、一挙にクリエイター気分を、それもプロフェッショナル顔負けのハイレベルで満喫できてしまうからたまらない。本書は、MSXのAVへの効果的な活用法を、単体からステーションレベルまで段階を追って詳説した、日本初の"AVCの本"である。7月8日、ハイテク機器を駆使する先進的マニアに向けて発売!

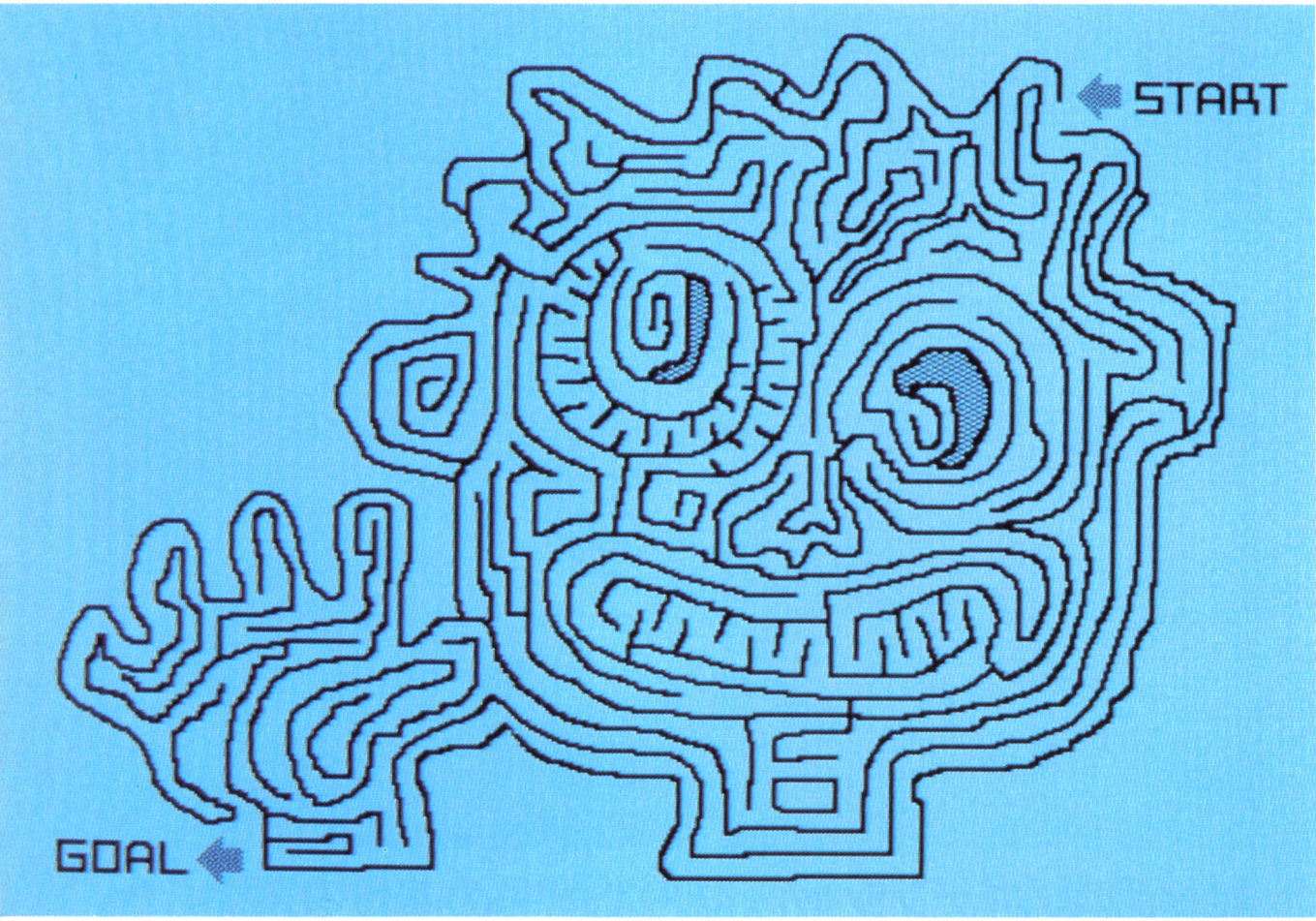
CONTENTS

■イントロダクション AVCの可能性―見る、聴く時代から参加する時代へ― コンピュータの製品像、MSX統一規格、BASICとは、MSX関連製品カタログ。
■ビジュアル・ワールド 1.お絵かきの楽しさ 2.スーパーインポーズの活用 3.ビデオカメラの有効活用 4.本格的ビデオ編集 5.アニメーション、動くCG 6.VDのコンピュータ制御 7.スライドシステム、スチールデータベース ■オーディオ・ワールド 1.簡易オルガン 2.MSXをシンセサイザに変身 3.ジュークボックス、自動演奏 4.作曲・編曲 5.本格演奏―オーケストレーションの実現― 6.リズムパートの強化 7.究極のミュージックステーション ■カタログ編 MSX関連全製品一覧表



MSX はアスキーの商標です。

〒107 東京都港区南青山6-11-1スリーエフ南青山ビル (株)アスキー出版営業部TEL(03)486-1977
株式会社アスキー
●目録('86年6月版)送呈:住所・氏名・年齢・職業・電話番号・商品名・使用機種名を明記の上、宣伝部LOG係までハガキでお申し込み下さい。



封を開けると、1枚の絵が入っていた。
どうやらインクポットで描いたものらしい。よくよく見ると、
これは人間の顔をした迷路だった。
それは、やがて始まるラビリンス(迷路)・ウォーズに
火をつける最初の1枚だった、とさ。
インクポットは、マウスで自由自在にイメージが描け、
ラビリンスをつくるには便利だと評判だ。
データライブラリのイラストを利用すれば、もっと手軽に挑戦できる。
コピー機能で数を増やして複雑にもできる。
どうやら、インクポットにとって変わるものは、ないらしい。
今度はこっちが苦しめる番だ。

〔Ink Potのコマンド一覧〕**定規**:直線を引く／**コンパス**:円・だ円を描く／**ボックス**:四角形を描く／**文字**:漢字・ひらがな・カタカナ・記号の記入(PC-8801では漢字ROMが必要)／**待避**:絵をシステムディスクに保存／**ルーペ**:画面を6倍に拡大表示、ドット単位での修正も可能／**座標**:カーソル位置を座標で表示／**レイアウト編集**:キャンバス全体を縮小、レイアウトを確認／**スクロール**:画面を上下に移動／**コピー**:連続コピーも可能／**拡大・縮小**:縦横比の変更可能／**90度回転**:指定した範囲を右に90度回転／**上下反転**:指定した範囲の上下を反転／**左右反転**:指定した範囲の左右を反転／**リバース**:白黒を反転／**スクラップブック**:何度も使用するカットを保存／**タイルパターンの修正・作製**:ドット単位でパターンを作製登録／**プリント**:A4またはA6で印刷／**イメージ**

●カタログ送呈:住所・氏名・年齢・職業・電話番号・商品名・使用機種名を明記の上、宣伝部LOG係までハガキでお申し込み下さい。

配達された一通の挑戦状。

インクポットで迷路をつくる。想像力と想像力のぶつかり合いだ。
コミュニケーションが熱く静かにエスカレートしていく。

スキャナ入力：イメージスキャナで写真や絵を読み込む／**スーパーインポーズ**：ビデオの再生画像や受信中のTV画像にインクポットで作成した絵や文字をスーパーインポーズ、7色のカラーが使用可能（SHARP X1ターボ用インクポットのみ）

NEC PC-8801/mkII/SR/TR/FR対応
好評発売中
価格：18,000円・送料1,000円、
38,000円（マウス付）・送料2,000円

SHARP X1ターボシリーズ対応
好評発売中
価格：18,000円・送料1,000円
38,000円（マウス付）・送料2,000円

NEC PC-8801mkIIMR対応
近日発売
価格：20,000円・送料1,000円
40,000円（マウス付）・送料2,000円

飾り文字やイラストがすぐ使える
Ink Pot データライブラリ
好評発売中

●VOL.1 タイプフェイスセット(1) ●VOL.2 タイプフェイスセット(2) ●VOL.3 イラストアルバム(1) ●VOL.4 パーティキット ●VOL.5 クリスマスキット ●VOL.6 年賀状キット ●VOL.7 イラストアルバム(2) ●VOL.8 挨拶状キット ●VOL.9 カレンダーキット ●VOL.10 イラストアルバム(3)

NEC PC-8800シリーズ対応、SHARP X1ターボシリーズ対応 価格：各3,800円・送料400円

アスキーのグラフィックエディタ
Ink Pot

マウス・コンストラクションセット
新発売



金属製のマウスのボールをゴム製のカラーボールに変えるセットです。マウスが、より精密な動きに対応するようになります。価格：2,000円・送料300円

インクポットのデータが読める
カラーグラフィックエディタ
ART MASTER 88
NEC PC-8800シリーズ対応・好評発売中
価格：19,500円・送料1,000円、
39,500円（マウス付）・送料2,000円

〒107 東京都港区南青山6-11-1スリーエフ南青山ビル㈱アスキー営業本部 TEL(03)486-8080 **株式会社アスキー**

続RPG超

RPGマニアもブッ飛ぶ2ヵ月連続のRPG特集パート1だぜ!!



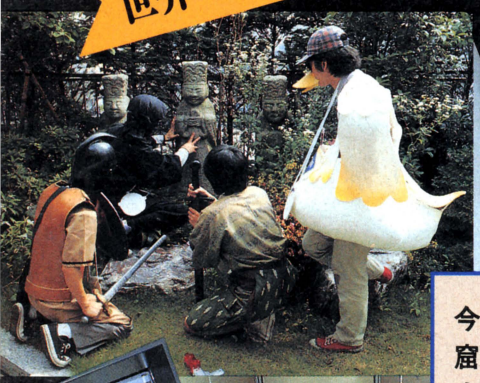
特集パート1



特報！

世界中が待っていた

JANKENS & DRAGONS SAGA II













今から約１年前、イモ人間の巣窟アスキー出版局に、南青山町内会は気分を害していた。苦情に立ち上がった５人の勇者は出版局に攻め入り、キョクチョーラ代理フクキョクチョーラを倒したのだった。しかし、春の人事移動で局長として蘇生した元フクキョクチョーラは、復しゅうのため町内にモンスター軍団を放ったのである。そして今ここに、とりあえずジャンケンができれば遊べるRPGごっこ〝ジャンケンズ＆ドラゴンズ〟が、さらに充実して、それでいてルールはシンプルに遊びやすくなって再び開始されんとしているのだ！

読者からよせられた期待の声、声

●（'85年）9月号の誰にでも遊べるライブロールプレイングゲーム〝ジャンケンズ&ドラゴンズ〟には感動しました。ぜひ、またやってください。

——北九州市　ＯＬ（25歳）

●本当のRPGは、あんなにふざけたものではない。もっと複雑で真剣なものなのだ。一般の人にあれ（ジャン・ドラ）が本当のRPGと思われては迷惑だ。

——大阪市　オタク（18歳）

●去年の学園祭でジャン・ドラをやりました。RPGを知らない人にも楽しめて、僕たちの人気もグングン上がって、最高でした。

——東京都　学生（20歳）

●くだらない記事にページを無駄使いするのは、やめてほしい。

——大宮市　高校生（16歳）

●こんな記事の載っている雑誌、恥ずかしくて立ち読みもできない。やめてくれ！

——東京都　中学生（14歳）

これがSAGAIIのマップだ!?



ナガサーキとフクオーカに挟まれたSAGA……ちがうちゅうの。

より強化された悪のモンスター軍団だ



サラマンダー
おめでたい席に兄と2人で出現し皿回しを披露しては人々を恐怖のどん底におとしいれる。

スケルトン
スケートをはいたガイコツおばけ。その可愛らしい表情で人々を恐怖のどん底におとしいれる。

ヒショラ
キョクチョーラの昼食のためレストランに予約電話をして善良な人々を苦しめている。

ドラゴン
ドラをゴンゴン鳴らして暴れる怪獣。横浜の中華街に住み、出船寸前の船の上に出現する。

史上初のスーパー外道RPG
ジャン・ドラIIの遊び方

昨年9月号で発表したジャン・ドラを改良したSAGA II。しかし、以前のようにヒットポイント計算など面倒なことはナシ。いい者と悪者に分かれて、いい者が情報を集めながら悪者の親玉を探し出して、制限時間内にやっつけるという単純な内容で、いい者も悪者も同じように楽しめるよう考えた。詳しくは来月号のシナリオ編を見てもらうとして、今回はオプションをいくつか紹介しておこう。

ド肝を抜く魔法



ジャン・ドラIでは、魔法はエレベーターが使える術やジャンケンがちょっと有利になる呪文など消極的なものばかりだったが、SAGA IIでは魔法はジャンケンに代わる攻撃の術がメインになる　これで戦闘は16倍楽しくなったのだ。

謎につぐ謎



ゲームの目的は、戦いから謎解きに重点が移った。悪いモンスターと戦って情報を引き出し、それを手掛かりに冒険する。敵はニセ情報などで攪乱してくるから、気をつけろ

壮絶な戦い



経験が上がるにつれて強くなるのがRPGの特徴だが、ジャンケンは時の運。だからSAGA IIには経験もヒットポイントもレベルもない　あるのはただ、運と情報と金　戦いで死ぬことはないが、勝たなければ制限時間内に謎を解くための情報が得られない　焦るぜー！

制作者に突撃インタビュー



ジャン・ドラは毎月バカバカしい記事を作っては読者の批判を浴び続ける2人組ウマシカコンビの作品だ。話を聞いてみよう。

ジャン・ドラは、オタク的なイメージのあるライブRPGを、思いきり砕いてログイン流にしたRPGごっこと理解してよろしいのでしょうか？

馬「ぼくは本当はシカなんだがなあ。シカにはシカセンベイがあるが、ウマにはウマセンベイがないので、おなかがすいて死んじゃうもんな」

ゲームマスターを廃したのは、RPGをより簡単に楽しむための配慮ですか？

鹿「シカはバカバカバ歩かないよ。シカーって飛ぶから、落ちて死んじゃうんだ」

馬「ぼくも死んじゃう」

鹿「死まないもん」

馬「死ぬもん」

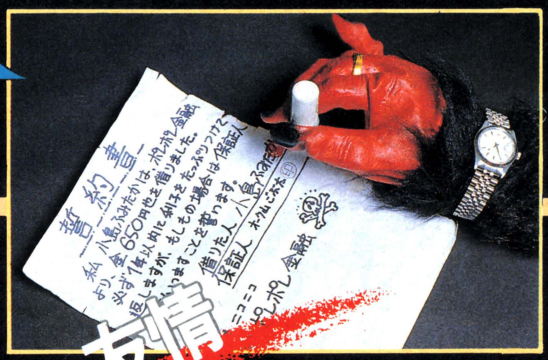
鹿「死まないもん、バカ」

続•RPG超特集パート1

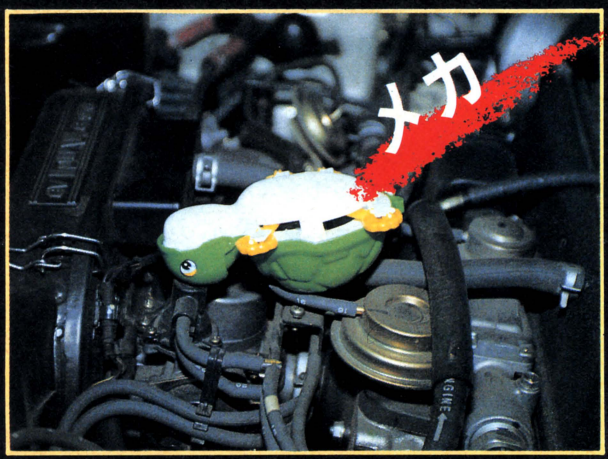
感動のシナリオ！



冒険に次ぐ冒険。しかしそこには男と女の心の冒険もあるかもね！



力ではかなわない強大な
悪と戦うとき、友情が物をいうのだ！



むかしむかし、浦島は、助けたメカに……ちーがーうっつーの！



飛び交うレーザー光線。
宇宙の果ての壮大な戦闘シーンを、まったく新しい技術を
使ったMSX……ちーがーうって！

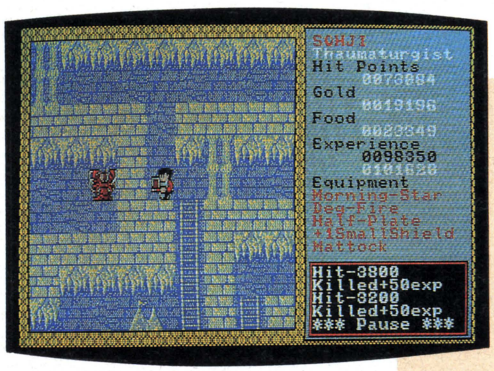
AND……

キョクチョーラ is BACK!!



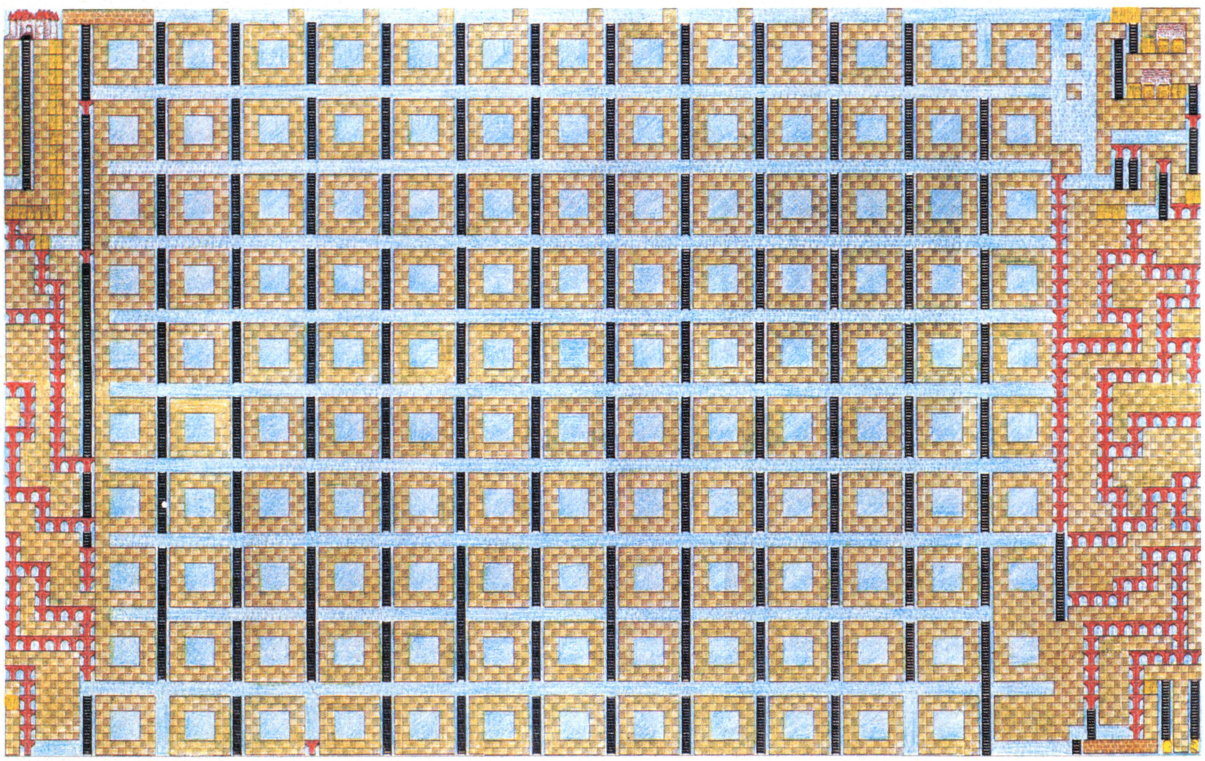
ログイン9月号にて、全世界同時公開決定!!

これで完璧!
ザナドゥ必勝マニュアル
PART 1

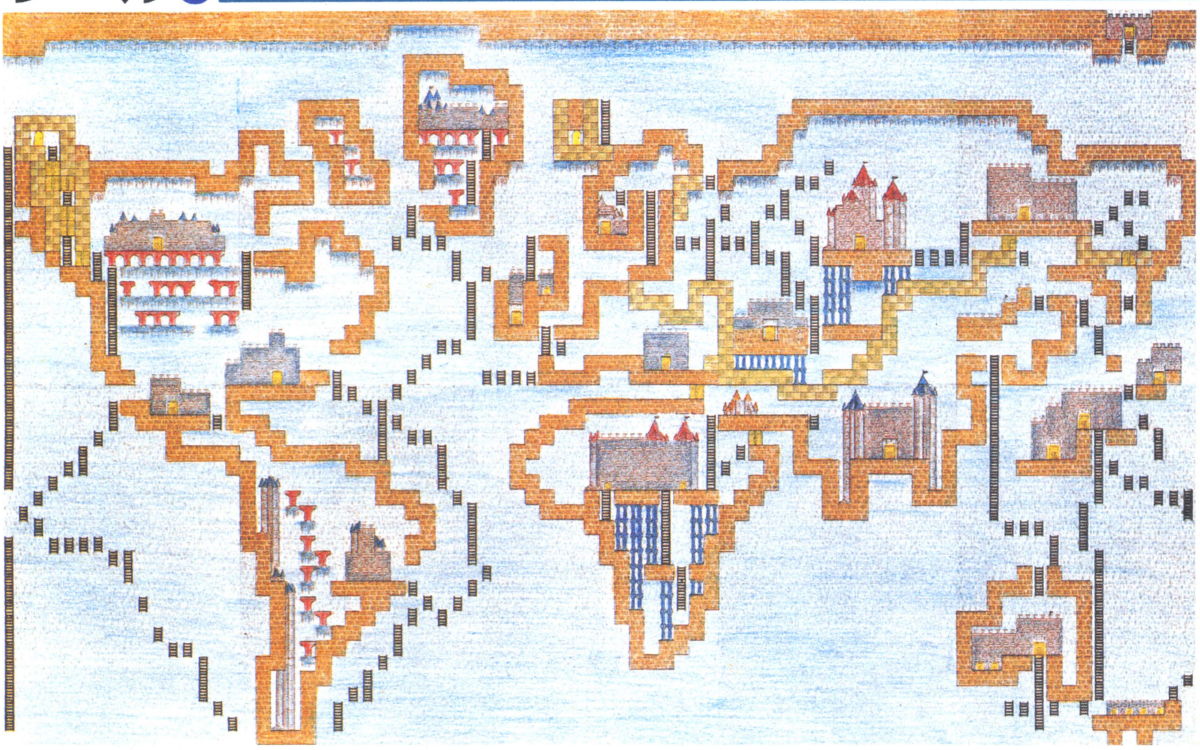


圧倒的な強さで、〝ザナドゥ〟は今日も人気街道を突っ走る！　その噂を聞いて、これから始めようという人、再びやり直してみようという人、まぁいろいろいるだろう。そこで今回の必勝マニュアルの登場だ。7～10面までのマップに80種類のキャラクターのマニュアル、アイテムマニュアルに、なんと10面すべての塔内マップまで残らず公開しちゃうという大サービス企画！　今月と来月の2回にわたっておくる、読者サービス永久保存版ザナドゥ必勝マニュアルPart 1の始まりだぁ!

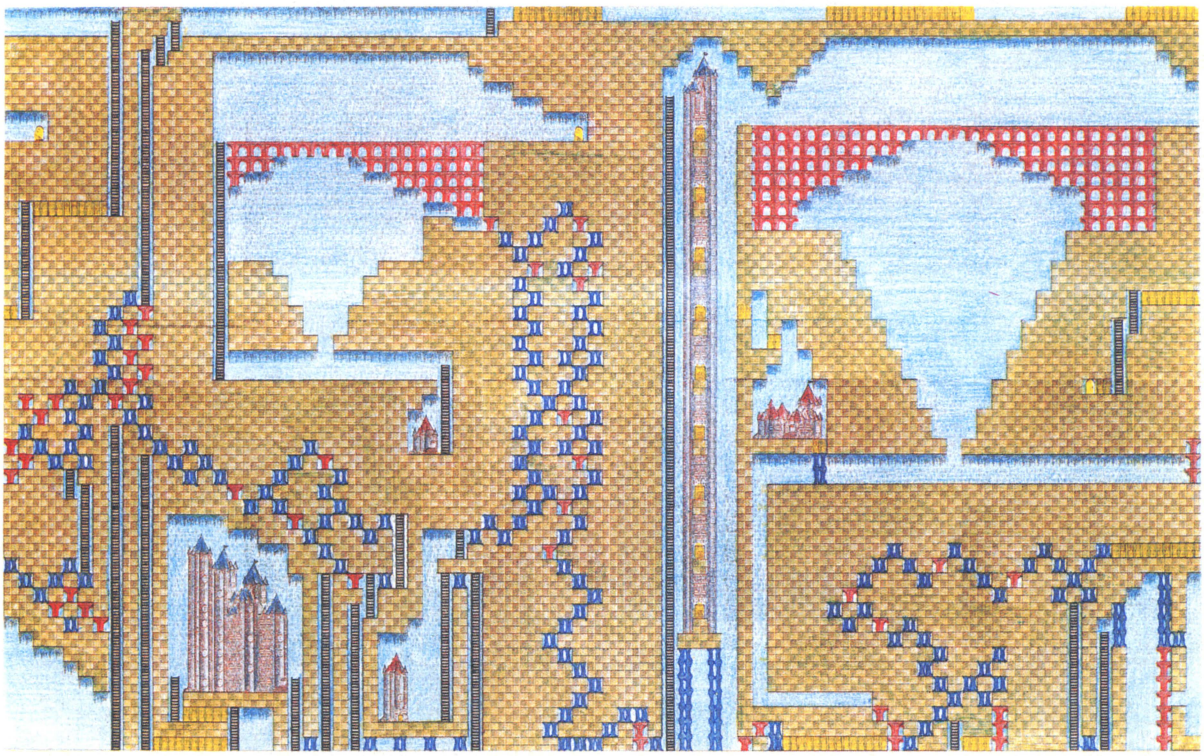
レベル7



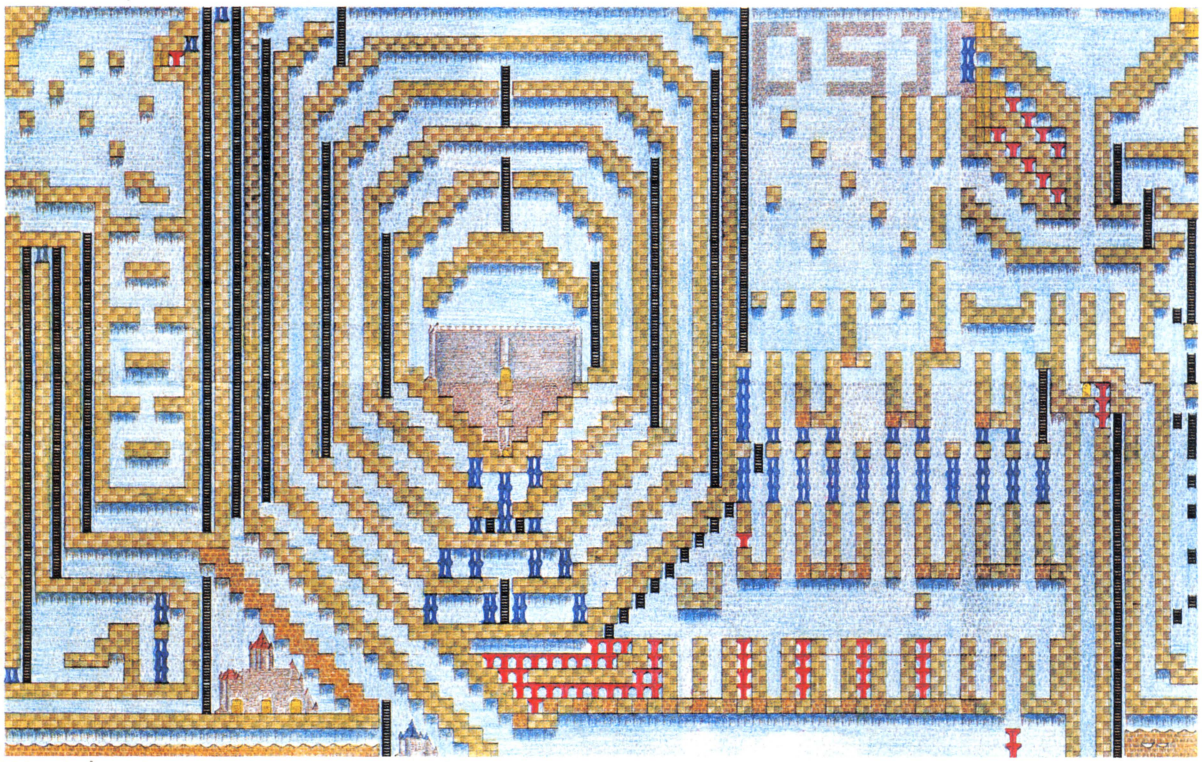
レベル8



レベル9

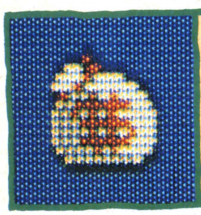


レベル10



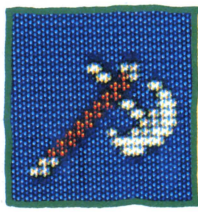
アイテムマニュアル

PART 1



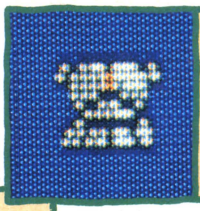
Gold

いわずとしれたお金である。噂では、Lilithというモンスターが一番金持ちだとか……。



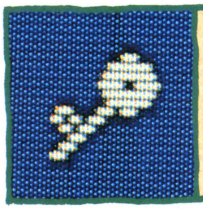
Axe

斧も大小数種類ある。なかでも、戦闘用のBattle Axeは値段以上に威力がありそうだ!?



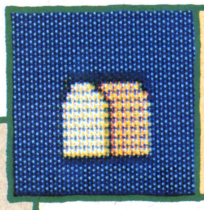
Armor

ヨロイ。あまり落ちてはいないが、レベル10唯一の城の中には最強のBattle Suitsがある。



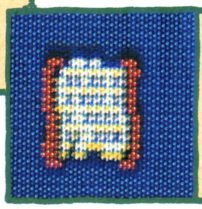
Key

カギ。プレイヤーのレベルが上がると値上がりする。レベルアップの前に買っておくこと。



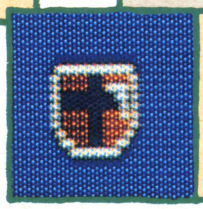
Food

食料。大きな塔に入るというときには、途中で足りなくならないようにたくさん持っていこう。



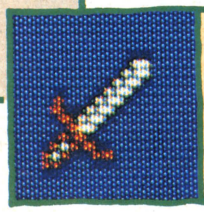
Scroll

魔法の巻き物。だが、塔内で拾えるものは、店で売ってるものよりレベルが低い物が多い。



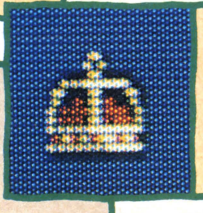
Shield

楯である。初めてプレイする人は、レベル1のスタート地点右下の塔でこれを入手しよう。



Sword

大小、強弱合わせて数種類ある。塔の中で拾って、武器屋でタタキ売っちまおう！



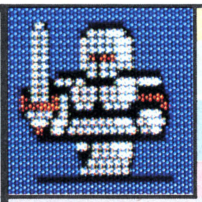
Crown

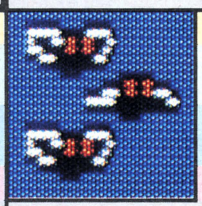
王冠。デカキャラを倒し、これを4個手に入れないと、レベル10の塔には入れないのだ。

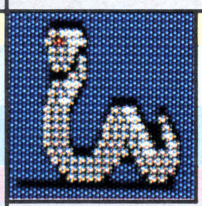
パーフェクト・バージョン

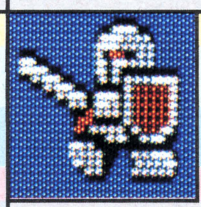
モンスターマニュアル

Monster Manual PART 1

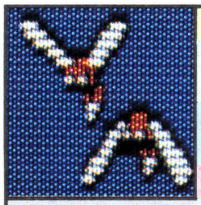
名前	Ares	Bat
		
ヒットポイント(×100)	3, 3, 3, 3	1, 1, 1, 1
最低出現数	1, 2, 4, 8	1, 1, 1, 1
カルマ	無	無
所持財宝	Gold, Red Potion, Red Potion, Gold	Lamp, Lamp, Lamp, Lamp
対魔法能力 ここに挙げた魔法に対しては、抵抗力を持っている。	なし	なし

	Ochre Jely	Bee Giant	Goblin
			
ヒットポイント(×100)	1, 1, 1, 1	1, 1, 1, 1	4, 2, 4, 5
最低出現数	1, 1, 1, 1	4, 4, 4, 4	2, 2, 9, 9
カルマ	無	無	無
所持財宝	Key, Gold, Gold, Gold	Gold, Gold, Gold, Gold	Candle, Gold, Gold, Candle
対魔法能力	Thunder	なし	なし

	Skeleton	Boalisk	Fire-Element
			
ヒットポイント(×100)	3, 3, 3, 4	2, 2, 2, 2	1, 2, 2, 1
最低出現数	1, 4, 6, 8	1, 1, 1, 1	5, 5, 5, 5
カルマ	無	無	無
所持財宝	Spectacles, Spectacles, Red Potion Pendant	Food, Food, Food, Food	Lamp, Lamp, Lamp, Pendant
対魔法能力	Poison, Death	なし	Needle, Mitter, Fire, Thunder, Poison, Corrosion, Tilte, Death

	Scorpion Giant	Kraken	Sir Gawaine
			
ヒットポイント(×100)	6, 6, 11, 11	5, 7, 10, 14	3, 5, 10, 11
最低出現数	1, 1, 1, 1	1, 8, 1, 8	1, 2, 9, 3
カルマ	無	無	無
所持財宝	Black Potion, Black Potion, Red Potion, Red Potion	Balance, Red Potion, Red Potion, Gold	Ruby, Red Potion, Balance, Gold
対魔法能力	なし	Deluge	なし

※すべてのモンスターは、同一の場所に4回出現する。表中のヒットポイント、最低出現数、所持財宝は、左から順に1回目から4回目に出現するモンスターに対応している。



Assasin Bag

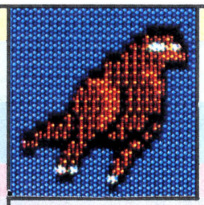
3, 3, 3, 7

1, 1, 9, 5

無

Mirror, Spectacles, Lamp, Red Potion

なし



Raven

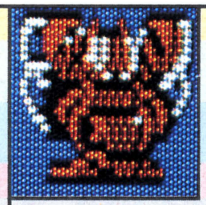
7, 7, 7, 8

9, 5, 2, 1

無

Balance, Candle, Spectacles, Br.Potion

なし



Garbug

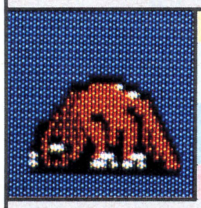
6, 6, 12, 12,

3, 5, 6, 6

無

Gold, Gold, Food, Food

Deluge



Cave Fisher

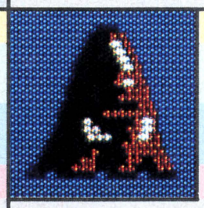
3, 4, 7, 10

1, 4, 9, 1

無

Lamp, Candle, Br.Potion, Lamp

なし



Hood

5, 7, 10, 7

1, 2, 4, 1

無

Food, Lamp, Candle, Black Onyx

Needle



Slug Giant

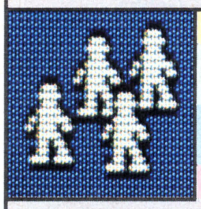
16, 16, 16, 26,

1, 1, 8, 9

無

Bottle, Red Potion, Fire Crystal, Black Potion

なし



Grimlock

15, 15, 25, 25

1, 9, 5, 6

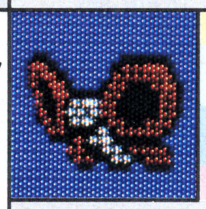
無

Gold, Ruby, Food, Red Potion

Needle

パーフェクト・バージョン

Monster PART 1 Manual



Gloomwing

25, 25, 25, 50

9, 9, 9, 9

無

Key, Black Potion, Bottle, Lamp

なし



Thunderherper

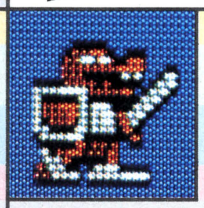
11, 11, 10, 11

1, 3, 6, 1

無

Gold, Black Potion, Red Potion, Gold

なし



Lizard man

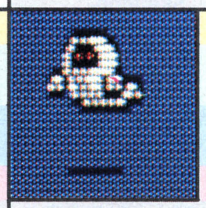
25, 25, 20, 20

5, 9, 2, 1

無

Red Potion, Balance, Spectacles, Pendant

Needle, Mitter, Deluge



Uinal

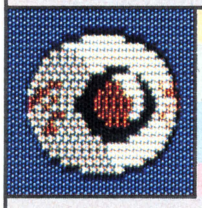
15, 15, 15, 15

3, 4, 6, 9

有

Demons Ring, Br.Potion, Br.Potion Demons Ring

Deluge, Fire, Thunder, Death, Corrosion, Poison



Beholder

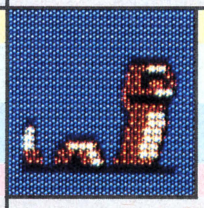
12, 18, 18, 12

2, 6, 6, 4

無

Spectacles, Gold, Gold, Spectacles

Deluge, Thunder, Death



Lamprey

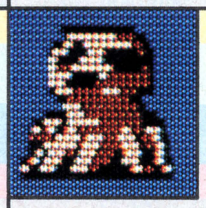
14, 20, 25, 50

2, 1, 5, 7,

無

Black Potion, Br.Potion, Black Potion, Black Potion

なし



Shrieker

25, 50, 50, 75

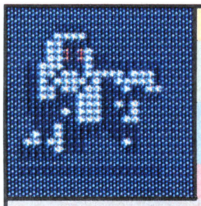
2, 2, 3, 3

無

Food, Food, Food, Food

Needle

※すべてのモンスターは、同一の場所に4回出現する。表中のヒットポイント、最低出現数、所持財宝は、左から順に1回目から4回目に出現するモンスターに対応している。



Lilith

100, 100, 100, 100

2, 2, 3, 3

無

Food, Gold, Gold, Mirror

Poison, Corrosion, Death



Hornet

90, 90, 90, 90

1, 4, 6, 9

無

Br.Potion, Black Potion,
Black Potion, Demons Ring

なし



Cokatrice

50, 53, 48, 51

2, 1, 4, 3

無

Rupy, Gold, Lamp, Bottle

なし



Itzamuna

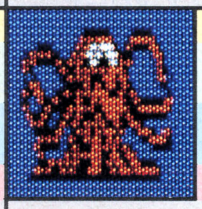
81, 81, 81, 81

1, 4, 2, 1

無

Black Potion, Key,
Red Potion, Mirror

Deluge, Poison



Yochol

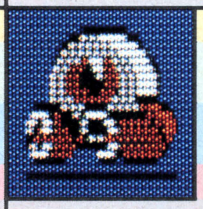
40, 48, 51, 40

1, 3, 4, 2

無

Gold, Spectacles,
Black Onyx, Red Potion

Deluge, Fire



Monodrone

25, 35, 35, 25

1, 4, 1, 9

無

Lamp, Candle, Balance, Lamp

Needle, Mitter



Ustilagor

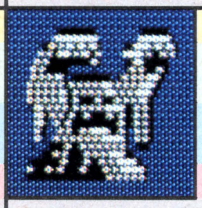
61, 61, 61, 61

9, 9, 9, 9,

無

Black Potion, Br.Potion,
Black Potion, Elixir

Poison, Corrosion



Mudman

84, 84, 84, 84

3, 5, 4, 8

無

Pendant, Gold, Mattock, Lamp

なし



Achaierai

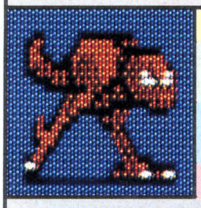
51, 51, 51, 51

6, 3, 4, 5

無

Pendant, Red Potion,
Gold, Black Potion

なし



Giant Strider

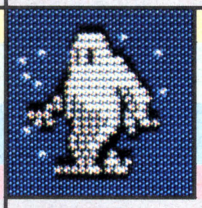
75, 68, 100, 100

3, 3, 3, 3

無

Lamp, Black Potion, Gold, Key

なし



Snowman

121, 124, 126, 129

4, 3, 3, 4

無

Black Potion, Lamp, Food, Candle

Deluge



Myconid

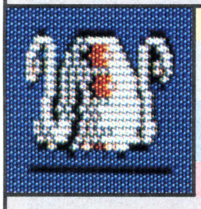
49, 50, 73, 76

5, 5, 5, 5

無

Key, Food, Mattock, Black Potion

Fire, Thunder, Poison



Mihstu

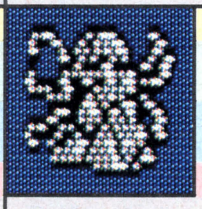
43, 43, 43, 43

3, 2, 6, 3

無

Pendant, Key, Black Potion, Food

Needle, Mitter, Poison, Corrosion



Storoper

84, 84, 84, 84

3, 3, 3, 3

無

Gold, Elixir, Key, Pendant

Deluge, Fire, Thunder, posison



Mantari

78, 78, 78, 78

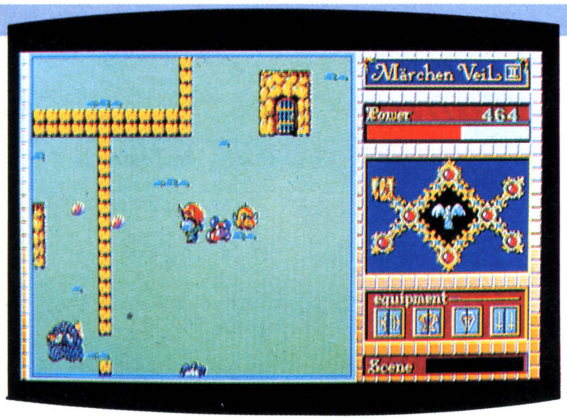
1, 3, 3, 2

無

Food

なし

メルヘンヴェール II



昨年10月に発売された〝メルヘンヴェールⅠ〟に、ファン待望の〝II(完結編)〟が登場した。グラフィックの美しさには定評があるシステムサコムのこの新作を紹介するとともに、シーン1、シーン2の全マップをかわいいイラストでお見せしまーす！

待望の完結編がついに登場!

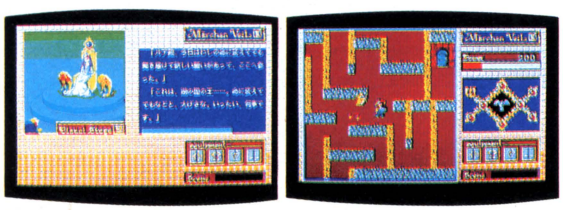
美しいグラフィックとかわいいキャラクター、優れたストーリー性で人気を得ていた〝メルヘンヴェールⅠ〟だが、ひとつだけ不満があった。初めから2部作として作られていたため、〝Ⅰ〟のゲームエンドってのが、全ストーリーの途中だったのだ。つまり、お腹がへってるときに目の前にラーメンを出され、一口食べたところで「おあずけ！」をくわされたのと同じ格好になっていたわけ。こりゃ誰だって欲求不満になっちゃうよね。でも、もう大丈夫。そう、出たんですよ、ストーリーが完結する〝II〟が。そのストーリーは右のカコミを読んでもらうとして、〝Ⅰ〟よりグーンとパワーアップした〝II〟をご紹介しましょう！

ゲームシーンの構成は〝Ⅰ〟とほぼ同じで、各シーンの説明となるビジュアルステージと、ゲームのメインであるアクションステージがペアで1シーンを作っている。シーンの数は〝Ⅰ〟と同じ8シーン。だけど、あることをすると『隠れステージ』が現われるとか!?

また、シーンは〝Ⅰ〟と同じ8シーンといっても、その通り方が違っている。〝Ⅰ〟ではシーン1をすると2に、2をクリアーすると3に……というように順番に進んでいったが、〝II〟ではワープゾーンを通ることにより、それぞれのシーンを自由に行き来することができるようになっている。いわば8つの並列世界が形成されているということだ。

とゆーことは、シーン1のある謎は他のシーンの謎やアイテムとも関わりあってるってこと。つまり、ひとつの謎を解くためには、そのシーンだけではなく、他のいろいろなシーンに足を運び、アイテムを手に入れたりメモを取ったりしなきゃならないわけ。複雑そうだけど、それだけゲームに深みが増しているわけだ。

マップはスクロール型になって見やすいし、キャラやグラフィックの美しさも「さすがサコム！」という感じ。〝Ⅰ〟を終えた人も終わらない人も、早く〝II〟をプレイしなくちゃ！

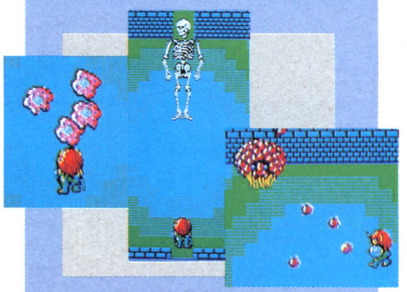


☗美しいビジュアルステージ(左)と、アクションステージの画面。

STORY

ある王国に住む若く美しい王子が、ある時イジワルな魔法使いに呪われ、醜い魔物に姿を変えられ、世界の果てへと飛ばされてしまった。王子は元の姿に戻り、王国に帰るために冒険を重ねる。そして、やっとの思いで海の神に会い、元の国に戻る方法を教えてもらった。というのが〝Ⅰ〟のお話。メルヘンヴェール・ストーリーの完結編である〝II〟では、呪いをかけた魔法使いを探し出して元の姿に戻り、そして元の王国へ帰るまでが描かれている。

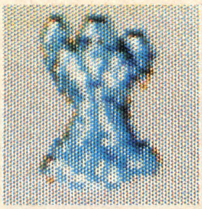
デカキャラだっているぞ!



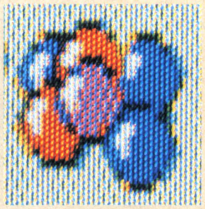
☗各シーンにいるデカキャラ。中央のガイコツはバラバラに分かれて攻撃してくるぞ。

シーン 1 ORDEAL

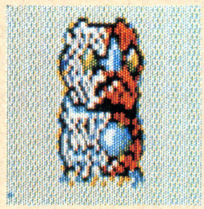
◆モンスター



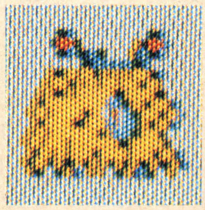
フェラリス
水たまりの中から急に伸び上がって攻撃してくる。



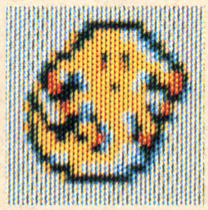
ファスマー
ヴェールのからだに吸いついて体力を奪おうとする。



フーモ
もぐらのように地中を動き、突然現われて噛みつく!?

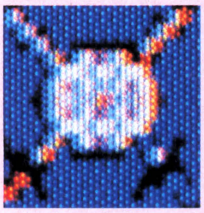


ルロル
からだ中の静電気でヴェールをシビレさせようとする。

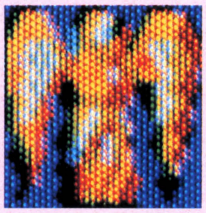


ネーパ
非攻撃的。大切なモノを守っている場合が多いぞ。

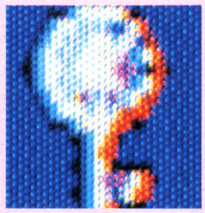
◆アイテム



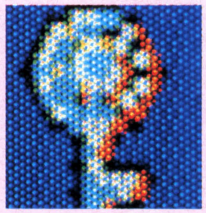
スモールシールド
敵の魔力による攻撃を25パーセント防ぐことができる。



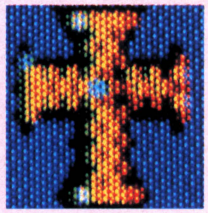
セフィラ
ゲーム中で最も大切なアイテムだが、効力は……。



銀色の鍵
魔法のアイテムが隠された魔法庫を開けるための鍵。



青銅の鍵
魔法使いの宝物を隠した宝物庫を開けるための鍵。



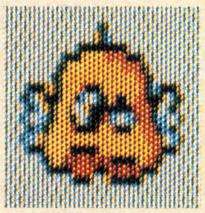
十字架
敵に向かって魔力を飛ばす念動力の魔法のアイテム。

シーン 2 MAZE

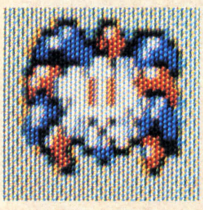
◆モンスター



エヴォルシオ
イボイボのからだから出る体液を投げつけてくる。

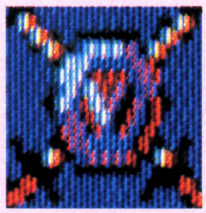


ブーボ
弱い！　が、油断すると翼でヴェールをつついてくる。

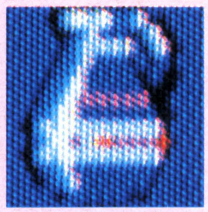


キルス
非攻撃的だが、攻撃に転じた時は、その触手が怖い。

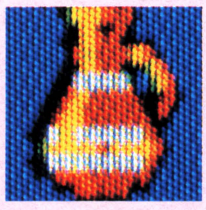
◆アイテム



青銅の剣
最も基本的な、攻撃力1、魔力の数4の剣。



青いカメ
命の霊薬。生命力を80ポイントアップする。



赤いカメ
命の霊薬。生命力を160ポイントアップする。



水晶玉
それまでは見えなかった新しい道の入り口を出現させる。



金の像
姿を消す魔法のアイテム。一定の時間、効力がある。

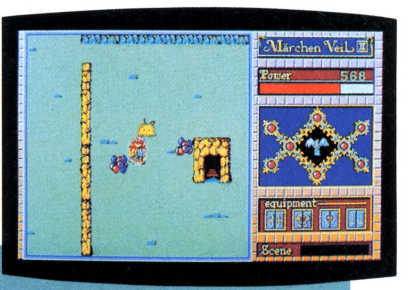
シーン1は練習ステージ。基本システムを覚えよう！

シーン1は、ゲームの基本を覚えるための練習ステージという意味がある。攻撃は〝I〟と同様に剣から弾を発射して行ない、防御は楯で行なう。ここで注意したいのは、楯で防げるのは、怪物の魔法による攻撃だけだということ。つまり、飛んでくる弾は防げるが、直接触って(ブツかって)くるヤツには無力だということだ。

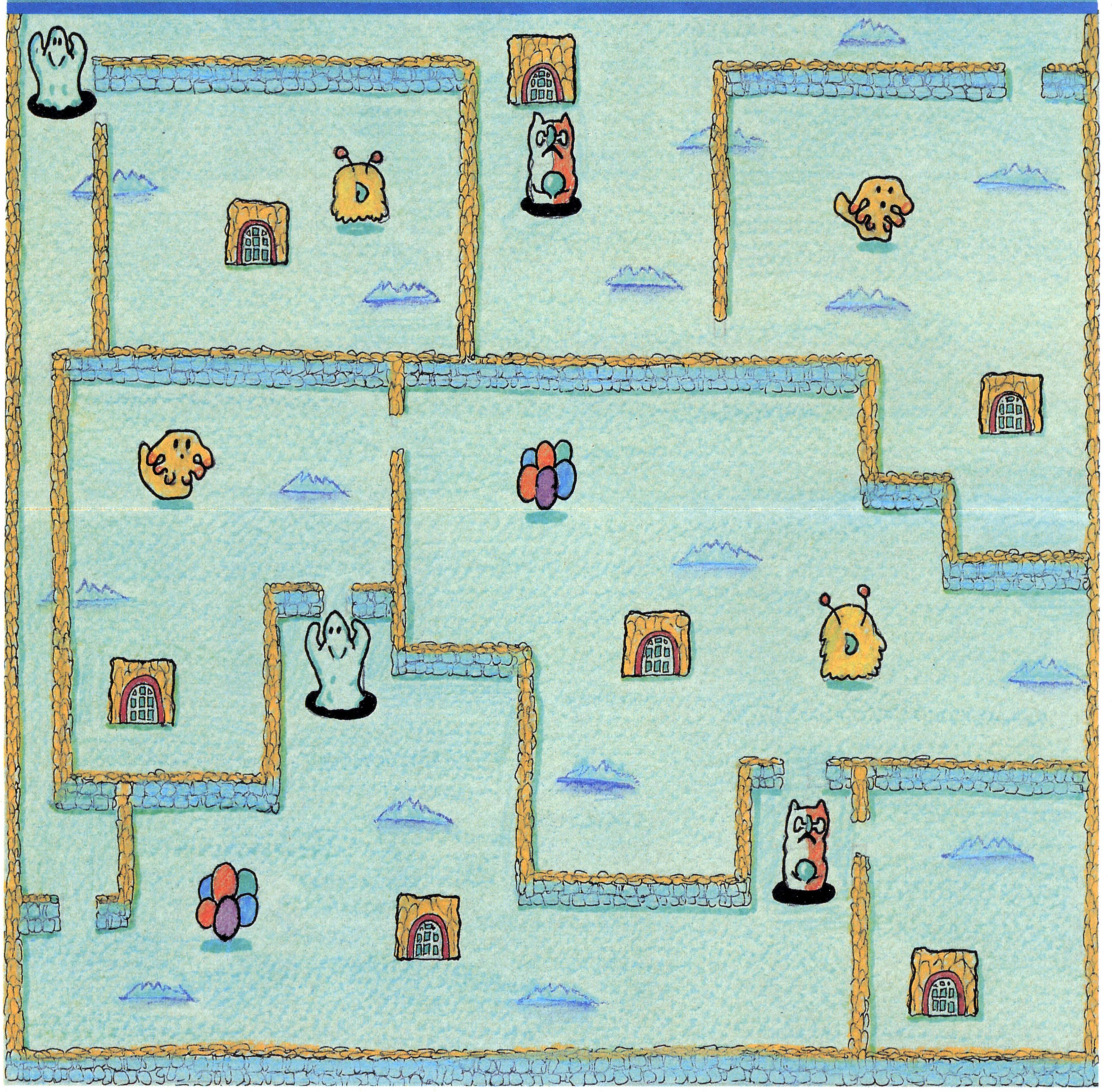
また〝II〟では鍵とワープゾーンが重要な意味を持っている。その使い方を覚えるのも、このステージだ。

鍵には武器庫の鍵、宝物庫の鍵、魔法庫の鍵の3種類があり、それぞれの蔵の扉を開けられるようになっている。逆にこれらがないと、強い武器やアイテム、魔法などは絶対手に入らない。どうすれば鍵が出るか、しっかりと「出す練習」をしておこう。

そしてワープゾーン。これはちょいと面倒だ。例えば、下、右、左に出入り口があるワープゾーンに、シーン1では下から入ったとしよう。そして右に行ったらシーン3に出たとする。ところが同じワープゾーンにシーン3から入るとそこが下の出入り口となり、下、左、上の3ヵ所に出入り口があくことになる。この場合、シーン1への出口は左、つまり、入ったところを下として、ワープゾーンが回転してしまうのだ。



シーン1 ORDEAL



M. MAEDA

シーン2は、迷路がすべて。素速く、正確に動き回ろう

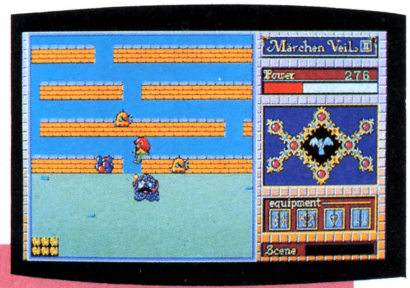
シーン1で鍵とワープゾーンの使い方を覚えたら、いきなり先のシーンへ進もうとせず、順当にシーン2へ進もう。このシーンのポイントは、マップの半分を占める迷路を制覇することだ。

この迷路はかなり複雑に入り組んでいるうえに、壁を通り抜けて怪物が襲ってくるので、マップを見ながら進んでいく、というような悠長なことは言っていられない。下のマップを見て、プレイして、覚えこむことが必要だ。

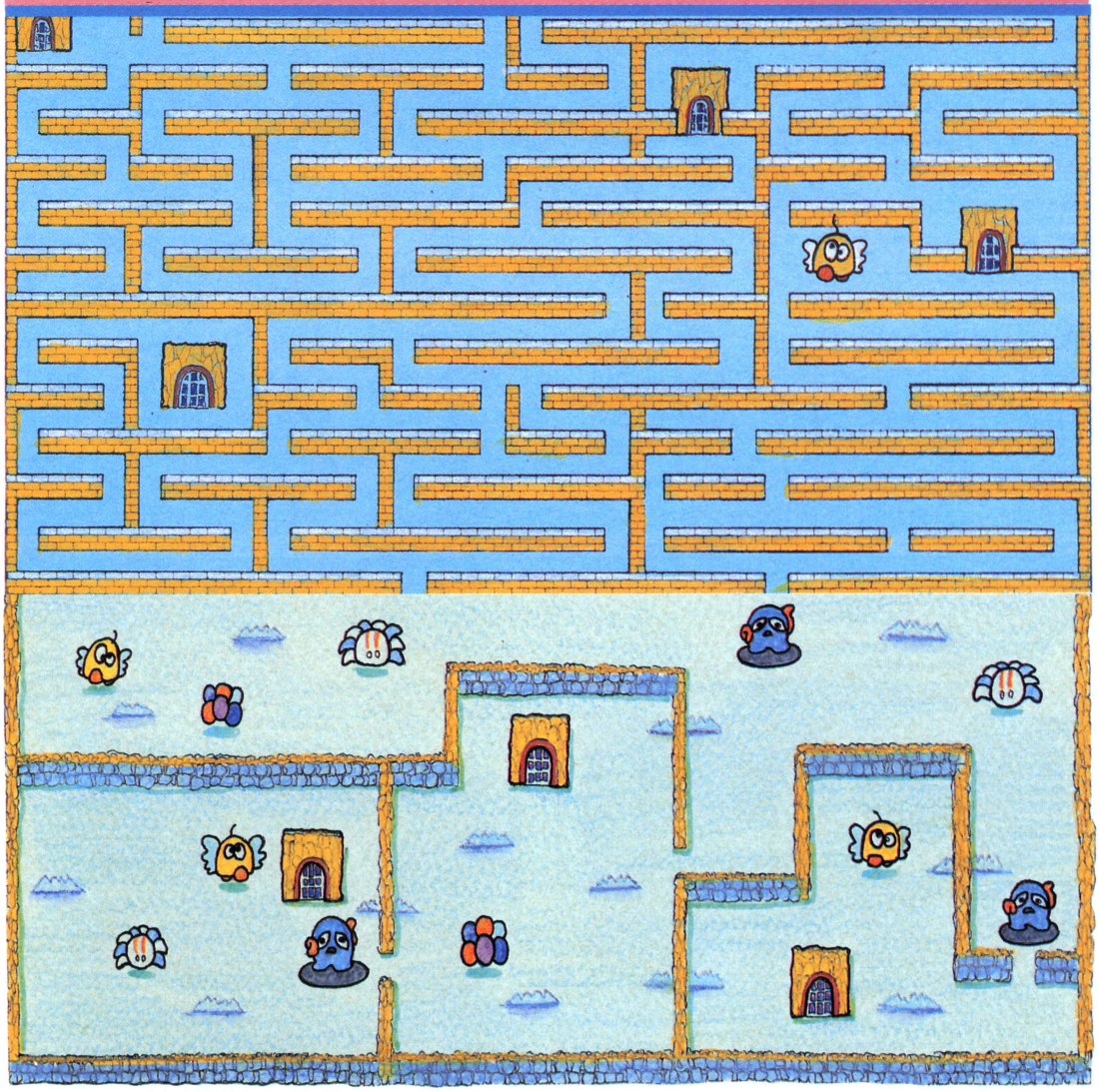
さらに、このシーンではある鍵を手に入れるためには「迷路内で某怪物をやっつける」ことが必要なのだが、モタモタしていると、そいつは迷路の外に去ってしまい鍵が手に入らなくなってしまう。効率よく動き、かつ敵を倒していこう。この面はこれがすべてだ。

だが、この迷路でやることをやっとかないと、このあとのシーン3がツライぞ。シーン3は、シーン1、2を総合したようなステージで、たくさんのアイテムと情報を得ることができるようになっているのだ。

そして、シーン1から3まではひとつのグループともいえる。この3シーンの中であるアイテムを見つけたときに、初めてシーン4、5への入り口が出現するのだ。そのためにも、シーン2の迷路はしっかりとこなしておこう。



シーン2 MAZE



RPG なんでもかんでも情報局 出張版

夢幻の心臓II



こんにちは、RPG情報局でおなじみのDr.アライです。今月はRPG特集ということで、モノクロページからはるばる出張してまいりました。普段は1ページしかない私のクリニックですが、今回は大増4ページ。『夢幻の心臓II』に悩める患者さんに、特効薬をさしあげちゃいます!!

人間の世界

まずはスタート直後の基本的なコトからお教えしましょう。

ゲームをスタートしたら、誰でもサルア城のサルア王に会いますね。そこでもらったお金で、大型の剣とくさり鎧を買いましょう。これが賢明です。

装備を整えたら、怪物たちと戦いつつ「赤き塔」を目指すことをオススメします。この塔に入ったら、迷わず1階の南西にある2つの部屋に入ってください。ホラッ、宝の箱があったでしょう。箱の中には「力の帯」と「精霊のお守り」があるはずです。手に入れたら、早速「力の帯」を身につけましょうね。

ここまでで、キャラは多少強くなっているはずです。もしもレベルアップしていれば「1レベルアップする度に」サルア王に会いましょう。その時のレベルの50倍のお金がもらえます。



↑「人間の世界」のカギはサルア王。レベルが上がったとき、姫を助けたときなど、何度も繰り返し会ってみよう。

また、手っとり早くレベルを上げたい方は、アストラルの洞窟に入り、地下2階に行ってください。ここでグールを相手にしていれば、みるみるうちにレベルが上がり、同時にお金も貯まります。わかりましたか？

自分のレベルが低いうちは、お金も少ないはずです。ですから、あまり仲間を増やさず、単独で戦うのもいい戦法ですね。

ゲームも進みシルヴィア姫のコトを聞いたら、即アーケディア城に行きましょう。

姫を助けるためには、同じ城にいる「クモン」を仲間にすることがコツです。彼は手近にいるし、戦闘能力も優れているからです。

シルヴィア姫を助けたら、またまたサルア王に会いに行きます。ゴホービをもらい、そのまま地下の宝物庫へ。その中にある「勇者の紋章」を手に入れてサルア王に会えば、「英雄」から「勇者」へとクラスチェンジをすることができるのです。

エルフの世界①

シルヴィア姫を助け出し、「英雄」から「勇者」へとクラスチェンジを果たしたあなたは、もうIQ＝10時間は過ぎたところでしょう。ここで、もう一度パーティーを組み直しましょう（今の仲間の力に不満がなければ結構です）。パーティーの組み方は右下の「How to Form a Party」欄を参照してください。

ここで注意したいことは、「いつまでもシルヴィア姫をパーティーに入れてないこと」です。彼女の戦闘＆魔法能力は微々たるものです。後々、必要な

船に乗りたい!!



船。山また山の地上を行くより、障害物のない海を進んだほうが、かなり速く目的地に着けます。船に乗るためには、操船のできるバイキングを仲間に入れ、かしの木を使うことが必要です。通常の船のほかに、幽霊船があることもお忘れなく。



←あ、さて。この写真の場所がトロール城の内部です。あとからあとから怪物が湧いてきますが、それほど強くはありませんよ。

ときだけ連れてきたほうが冒険を有利に進められます。その「時」というのは、エルフの世界の3つの塔の精霊に会い、メッセージをもらう時。ですから、レベルを上げるためやお金を稼ぐために戦うときには必要ありませんよ。

エルフの世界の敵は、当然人間の世界の敵より強力です。そこんとこを見極めて、より強い者を仲間に入れ、足手まといの姫は置いて行きましょう。

エルフの世界②

エ〜ッ、エルフの世界の続きです。この世界に入ったら、新人のメンバーを鍛えるために「トロール城」に入りましょう。レベルアップのためには最適の場所です。ここである程度強くなったと思ったら、やっと「冒険」の始まりです。

貯めたお金を存分に(？)使い、魔法の剣や力の帯を装備し、「聖なる剣」を求めて歩くのです。この剣を手に入れるには「金のリング」と「シーのコンパス」が必要となります。

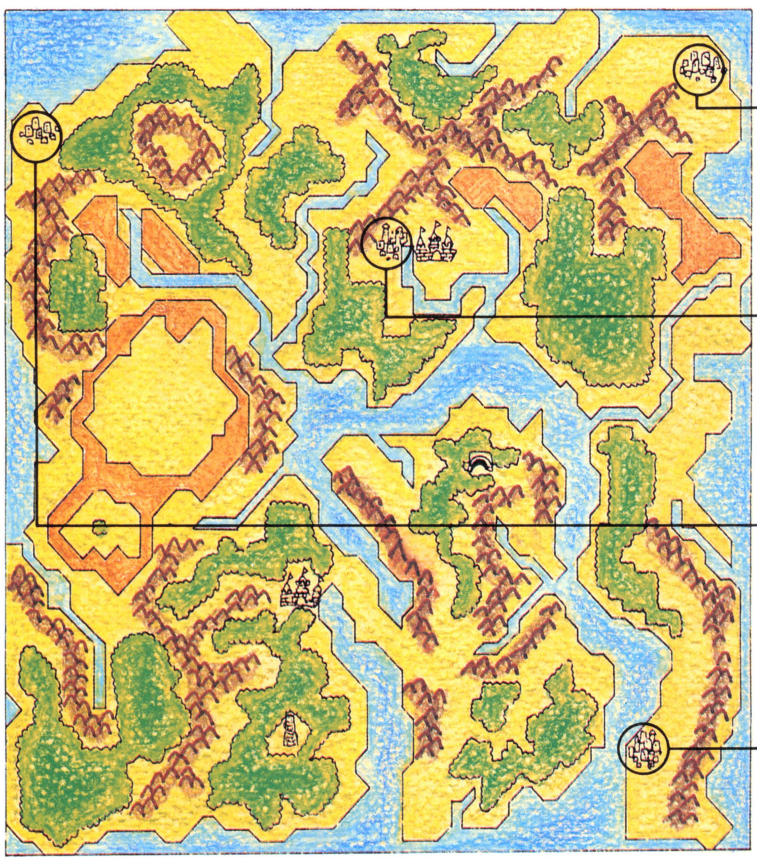
「金のリング」は、「ドワーフの村」に、「シーのコンパス」は「シーの村」に隠されています。が、この2つの村を見つけ出しさえすれば、手に入れることは、さほど難しくはないでしょう。そして「聖なる剣」ですが、まっ、これだけのヒントを与えたのですから、どこにあるか、まではお教えしないことにしましょう。



↑この場所が「シーの村」か「ドワーフの村」のどちらかです。あなたの書いたマップと照らし合わせてみてくださいな。

ここまで来たら、あとは3つの塔に行き、精霊のメッセージをもらうだけ。先ほど助けたシルヴィア姫の力を借りましょう。それでこの世界での用事の大半は済みました。魔人の世界については、後日クリニックでどうぞ！

人間の世界で雇える人たち



自由都市エヌタ

モーリン	女性	盗賊
リュリュ	男性	盗賊
ガハテス	男性	盗賊
ペチカ	女性	強盗

自由都市ナガッセ

スバル	男性	戦士
ナサニエル	男性	戦士
エステク	男性	戦士
ハクロウ	男性	バイキング

宗教都市ダルアン

ジェシカ	女性	戦士
カイン	男性	戦士
マルセン	男性	戦士
マド	男性	修道士

魔法都市エクセリオ

イシュト	男性	盗賊
ハロルシェイ	男性	魔術師

無償奉仕の義勇兵

クモン	男性	バイキング
デイカー	男性	戦士
サラセイン	男性	修道士
カナイ	男性	魔術師

HOW TO FORM A PARTY パーティーのうまい組み方

単独で戦い、ある程度強くなったら5人組でパーティーを組みます。初めは右の表の中からメンバーを選んでください。また、力の強いドワーフと「クモン」がアーケディア城に、魔力の強い「シー」はサルア城にいます。姫や船乗りは必要な時だけ仲間にすることです。

MONSTER MANUAL

夢幻の心臓II



トリロイド

魔神によって作り出された植物(木)と人間の融合生物。それほど強くはないが、痛みを感じないため、逃げるということを知らない。



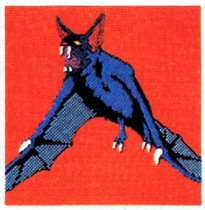
オーク

人間型の醜い怪物。剣や斧、槍などの武器を使って攻撃してくる。1匹ずつは弱いが、群れをなして攻撃してきたときは要注意だ。



ゾンビ

邪悪な魔神によって操られる死体。初期に現われるモンスターで、攻撃力はさほど強くはなく、動作もかなりトロイ！



バット

つまりは、バカでかい吸血コウモリである。だが、このコウモリは血を吸うだけでなく、肉まで喰らおうとする。困ったものである。



ブロッブ

ブロッブというより、スライムと言ったほうがわかりすいだろう。コイツも剣で切るより、魔法で焼いてしまったほうが賢明だ。



タータラ

耳慣れない名前だが、ただの巨大トカゲである。だがその尾の威力は凄まじく、一撃で岩をも砕く。また牙には毒を持っている。



ウィスプ

本名はウィル・オ・ウィスプ。ウォーター・シェリーによって生みだされた火の玉で人間にまとわりついては焼き殺そうとしてくる。



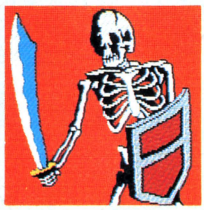
ウォーター・シェリー

元々はイタズラ好きな小精霊だったが、今は小悪魔。呪文と同時に、手のヒラから放ってくるファイヤーボールは、意外な強さを持つ。



ガーゴイル

コウモリのような翼を持った小悪魔。ヒラヒラとまとわりつき、牙とツメで少しずつ相手を傷つける。一撃必殺の剣でやっつけろ！



スケルトン

有名なガイコツ戦士である。どのRPGにも出てくるほどオーソドックスな怪物だけに、それほど強くない。ドンドン殺してしまおう。



モンスターツリー

ズルズルと歩き回る化物の木。枝を振り回して襲ってくる。枝をすべて切るか、魔法で焼き尽くすしか、助かる道はないぞ！



テラードッグ

地獄に住むという、凶悪な犬だ。さすがに地獄産(？)というだけあって、炎には強い。他の魔法か剣で立ち向かったほうが無難だろう。



ゴースト

幽霊、とはちょっと違う。魔神の邪悪な意識(思念)が固まって生まれた、実体のない化物。剣より魔法のほうが有効に作用するようだ。



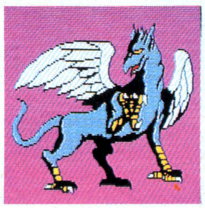
リザードマン

その名のとーり、怪人トカゲ男。ハ虫類のくせに(？)剣や鉄の楯まで使う。力も強く生命力も勝れているため、厄介な相手といえる。



グール

お馴じみの大型食人族だ。力が強く、からだの割に動きが素速い。まっ、強い剣と仲間がいれば、そう簡単にはやられないだろう。



グリフォン

伝説のキメラ(キマイラ)。ライオンのからだにワシの頭と翼を持つ。財宝や城を守っている。戦うにはかなりの覚悟が必要だ。



リビングロック

堅い岩でできている巨人。からだの表面が堅いため、なまじの剣は通じない。魔法を連続して放ったほうが、与えるダメージは大きい。



ロックビースト

ほぼリビングロックと同じだが、こちらのほうが強いぞ。岩と岩の裂け目に剣を突きさす、というイジワルな方法もなかなか効果的だ。



ヒドラ

切っても切っても生えてくるという、金太郎飴のような頭を持つ火の竜。剣と魔法の両方を使って、気長に戦いましょうね。



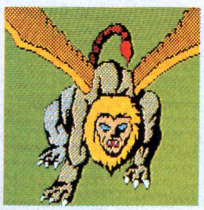
ゴブリン

これも有名な鬼族である。オーク同様に様々な武器を使いこなし、集団で襲ってくる。ケッコーお金を持っている、という話を聞く。



パスハ

海竜である。ときとしてイルカのように海の上までジャンプし、強力な尾の一撃で船を傷つける。魔法で攻撃してみたい。



マンティコラ

からだはライオン、尾はサソリ、ワシの翼に人間の顔を持つ強力なモンスター。サメのような鋭い歯と尾の毒針が、最大の武器だ。



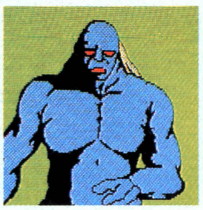
ジャイアントスネーク

すごぉく大きな蛇、であるのは言うまでもない。大きなロで人間を丸飲みしているので、その腹には財宝が詰まっているとか!?



サイクロプス

有名なひとつ目の大巨人。当然のごとく、弱点は目である。パワーがあるので、一発喰らえば終わりだが、剣にも魔法にも弱いのだ。



トロール

巨人族の一種族で、とくに人間、エルフの肉を好む。だが、ほとんどは武器や鎧を持たないため、こちらの攻撃は確実に傷を与える。



スキューレ

タコのようなからだで、足が蛇になっている、気味の悪い化け物。海中から突然現われるので、船に乗っているときは要注意だ。



タランテラ

つまりは大きな毒グモ、タランチュラである。剣でやっつけることはできるが、体液に含まれている毒を浴びないように注意したい。



サラマンダー

見た目は大きめのトカゲなのだが、実はロから火を吐き出して襲ってくる火の竜。コイツの吐く火は、水をかけても消えないのだ。



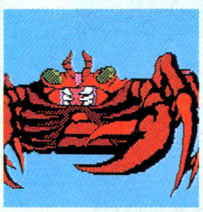
デュラハン

頭(首)と胴が別々に生きている化け物。見かけの割に強いので、油断は禁物。マジンガーZのブロッケン伯爵の親戚かもしれない!?



ジャイアントクロウ

「クロウ」といっても、カラスでもクロマティーでもない。巨大なツメという意味だ。実体は巨大な鳥で、空から急降下して襲ってくる。



ジャイアントクラブ

深海から地上にはい出てきた巨大なカニだ。そのからだには魔法がかけられており、ハサミの脅威はドラゴンに次ぐほどである。



ダイノサウルス

別の次元にいた、大昔の恐竜の生き残りに、魔神が魔法をかけ、さらに凶暴にした。デカイので、魔法で弱らせてから攻撃したい。



ゴーゴン

ギリシャ神話にも出てくる髪の毛がすべて蛇という、醜い怪物。相手の目を見ずに、剣で首を切る！　魔法も有効なようだ。



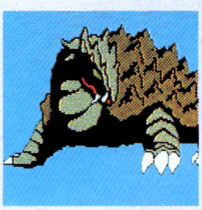
ミノタウルス

人間の体(大きめ)に牛の頭を持つ半獣半人。頭は弱いが、武器とする斧の威力は凄い。日本で言えば、地獄にいる牛頭馬頭(ごずめず)の片われだ。



ギルマン

誰が何と言おうと半魚人である。いくら似ていても、ウルトラQのラゴンではない。鋭い牙とツメが唯一の彼の武器である。



シェルドラゴン

名のとおり、堅い甲羅を持つドラゴン。外見はカメのようでもある。また、ロからは炎の他に毒液までも吐く。厄介な相手である。



ドラゴン

最大、最強のモンスター。その尾、ツメ、ロから吐く火の力は強大そのもの。コイツが出てくると終わりが近いのはRPGの常識である。

CRUISE CHASER

BLASSTY

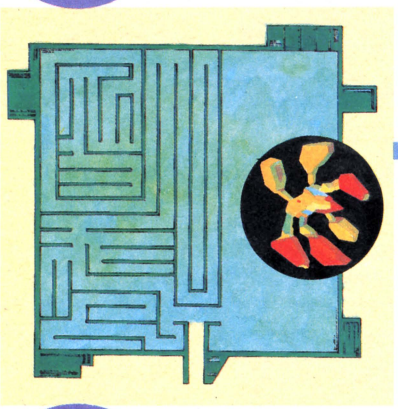
クルーズ・チェイサー・ブラスティー

マップ特集

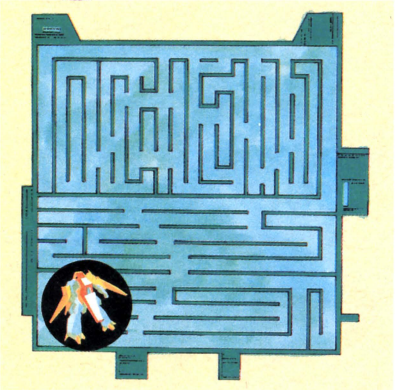
前評判どおりの大人気で、ヒットチャート急上昇中の『ブラスティー』。だが、アニメーションはGoodでも、マッピングの難しさときたら……。というプレイヤーの悩みを打ち消すべく、今回はステーションのマップと「現在位置がわかる便利な隠しコマンド」をドドンと公開！　これさえあれば、キミもブラスティーを解けるぞ!

オンディーナ

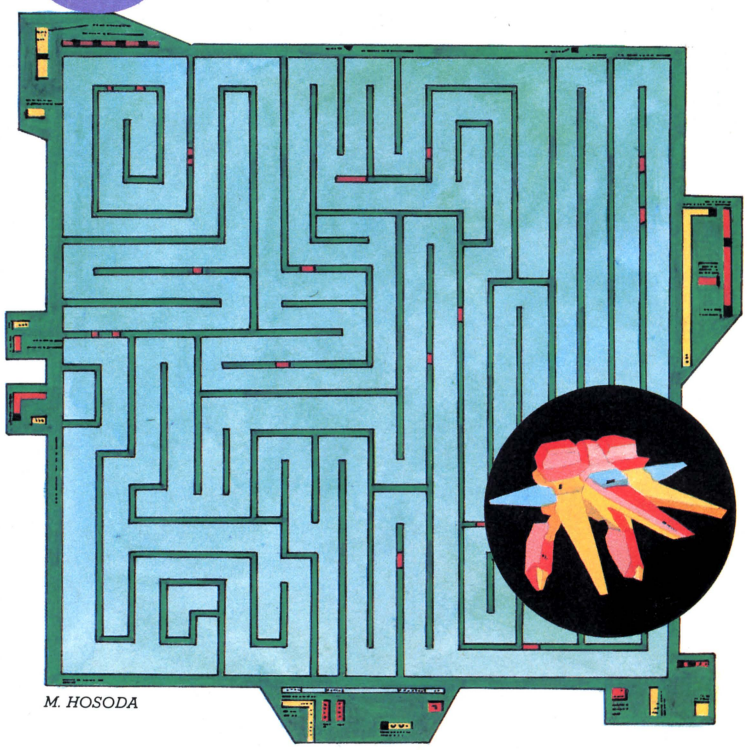
1F



2F



3F



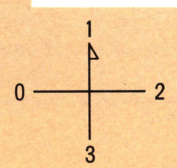
M. HOSODA

★インバース、インカーマースという対立の図式と閉宇宙、マザーシップ……。すべての謎を解く鍵は、ここ〝オンディーナ〟に隠されている。ここへ到るまでに得た情報を、しっかりと控え、かつ分析していなければ、たとえゲームを解いても、そのストーリーを理解できないぞ。また、インバースとインカーマースでは結末は異なる。

隠しコマンド情報

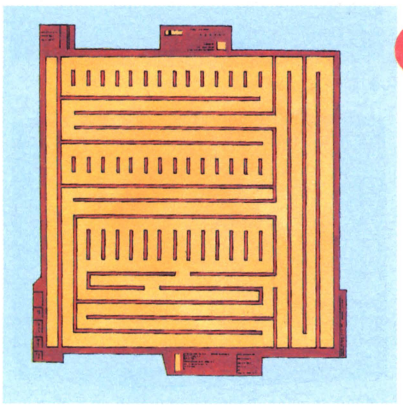
CTRL＋SHIFT＋ROLL UP＋←

ゲーム中にこのコマンドを入力すると、画面左上にＸＹ座標とプレイヤーが現在向いている方向が表示される。ＸＹ座標は、マップ左上が(0,0)で右下が(20,20)、方向は右図のように左が0で時計回りに正面が1、右が2、後ろが3になっている。

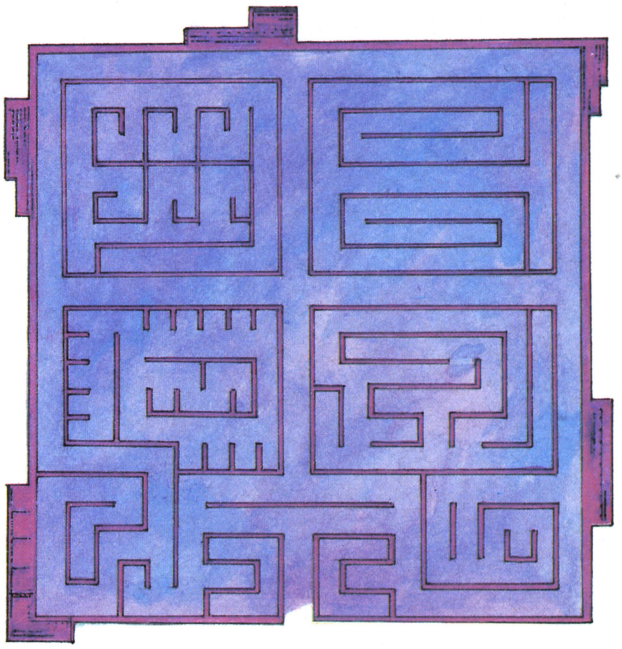




1F



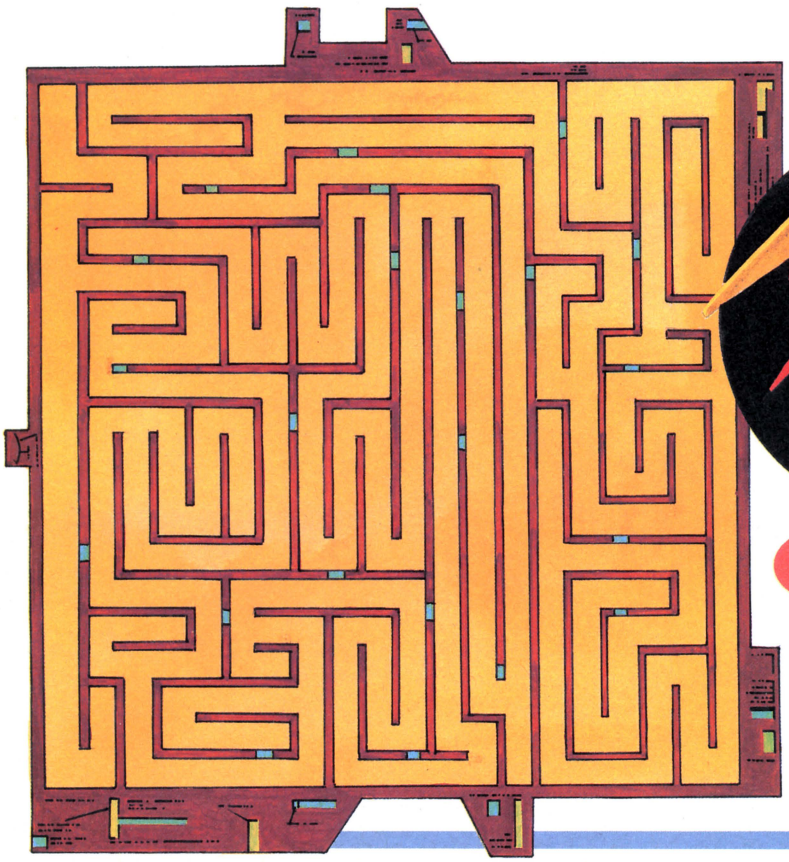
2F

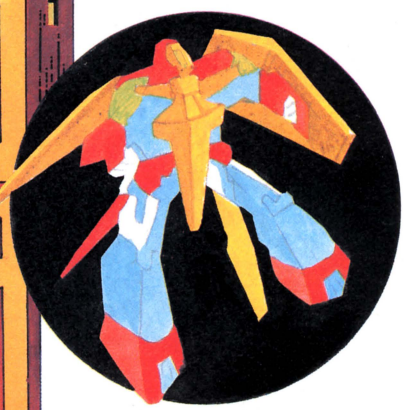


★スペース・ステージ3〝フラネット〟にある〝リヒトホーン〟はオンディーナへの入り口でもあるのだ。

リヒトホーン

エル・ド・ラン



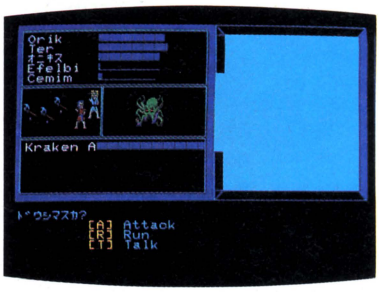


3F

★スペース・ステージ5〝インバース〟にある宇宙ステーション〝エル・ド・ラン〟こそ、インバースの拠点だ。もしキミがインカーマースとして戦っていたとしたら、このステーションの中心にたどり着けば、すべては終わるかもしれない。しかし、それだけに、ここの守りは堅い。十分な力と装備を持たずに入るのは、無謀といえるだろう。

1986 下半期のRPG界を予想する!!

ウィザードリィ&ウルティマに端を発し、ブラックオニキスで幕を開けた日本のRPGが、ザナドゥ、ハイドライドIIの登場によって、今ブームの頂点を極めた。果たして、今後これら以上のRPGは現われるのか？　正統派と呼ばれるRPGの未来は？　これまでのRPG界の歴史を振り返りつつ、今年後半から来年のRPGを考えてみたい。



■国産初の本格的RPG、ブラックオニキス。



■アクションとの融合型RPGの代表、ザナドゥ。

「脱ウィザードリィ&ウルティマ」という考え方は古い！

〝ウィザードリィ〟と〝ウルティマ〟を扱った記事を読むことから、日本のパソコンゲームはRPGに傾いていった。一般読者はもちろん、ソフトハウスの方方も読んでいたことだろう。そして、1983年暮れ、国産初の本格的と呼べる、3D迷路(ウィザードリィ)タイプのRPG〝ブラックオニキス〟が生まれた。

このソフトの登場によって、日本のRPGブームが幕を開けたといってもいいだろう。さらに翌1984年10月には、スクロールマップ(ウルティマ)タイプの〝夢幻の心臓〟が発売。基本的な2つのタイプのRPGのシステムが、日本においても確立した。そして、しばらくの間、発売されるRPGは、必ずといっていいほど、この2つのシステム（とくにマップのタイプ）を踏襲していた。

そこへ、〝ドラゴン スレイヤー〟と〝ハイドライド〟が登場した。この2本のソフトは、それまでとは違う、アクションゲームとの融合型のRPGだった。その新鮮さとゲームへの入りやすさで、またたく間にこの2本が人気を呼んだ。その発展型が〝ザナドゥ〟と〝ハイドライドII〟であることは言うまでもない。また、現在これらが「正統派」と呼ばれるウィザードリィ、ウルティマタイプのRPGを食っているのも事実だ。

すでにこの2本に追いつき、追い越す時代は終わった。これからは、たとえ「正統派」であろうと、独自のシステムを生み出していく時代なのだ。

ゲームデザイナーの希望予想

ザナドゥ・木屋氏

今後さらに正統派の色濃いリアルタイムRPGが出てくるんじゃないかな。自分では「トラベラー」を根底としたSFリアルタイムRPGが作りたいね。それから、富さんに夢幻の心臓IIIを作ってもらって、遊びたいな。

夢幻の心臓・富氏

アクティブ型のライトサイドと本格派風ダークサイドに分かれる。前者は広く愛されるが、後者は次第に力を失う。その後のニューウェイブの登場により、両者とも地獄に堕ちる。私はこの時の為に、人工知能の研究をしたい。

ハイドライド・内藤氏

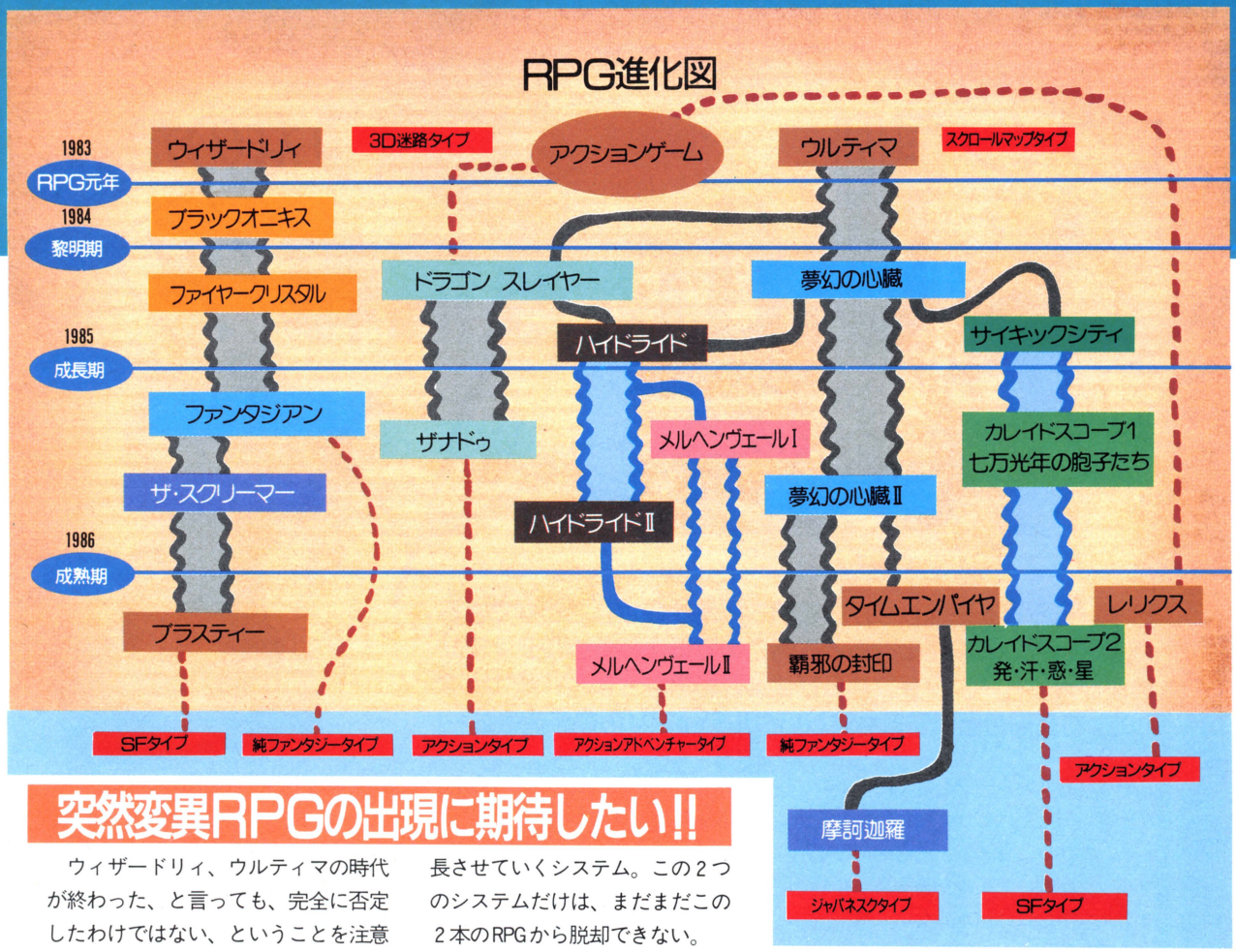
やはりアクション的要素が入ったRPGが、これからも主流なのではないでしょうか？　アニメ処理も加えられて、「スペースハリアー」型RPG、3D・RPGが完成するかも。僕が作るとしたら「ハイドライドIII」……無理だけどね。

メルヘンヴェール・佐藤氏

よりAV重視のリアルタイム物と基本に戻った本格派が出現しそう。自分で作るなら、出産から葬式までを扱った〝日生暮らしのプラン〟やRPG製作プロを扱った〝納期を守れ！〟RPGなど。う〜ん、身につまされるなぁ。

ブラスティー・坂口氏 青木氏

映画を見終わったあと、今まで見ていた物が何か変わって見えるでしょ。そんな驚きがあるゲームってのがいいな。スクウェアが生み出したアニメ技術、これを活用して「新世代の遊び」となるようなRPGを作りたいですね。



突然変異RPGの出現に期待したい!!

ウィザードリィ、ウルティマの時代が終わった、と言っても、完全に否定したわけではない、ということを注意しておこう。RPGに必要不可欠な「世界を動く(移動する、歩く)」ということを表現するとき、この2本のRPGのシステム、3D迷路とスクロールマップというのは非常に優れているのだ。そして、形は違えど、戦闘なり情報収集なりを数値に変え、キャラクターを成長させていくシステム。この2つのシステムだけは、まだまだこの2本のRPGから脱却できない。

要するに、この2本は自動車のエンジンのようなもの。内燃機関として基本的に変わらないということだ。しかし、進歩はする。機構的には複雑になっていきながら、操作は簡単に。RPGでも、より多くのパラメータで、よりリアルに世界を構成し、深みを持たせながら、操作は簡単だ。その良い例が、ザナドゥやハイドライドII、〝夢幻の心臓II〟などだ。

RPGはアメリカで生まれた。そしてその多くがファンタジー物だ。当然、日本でもファンタジーRPGが多い。しかし、ゴブリンやノーム、エルフなどといっても、まだまだ日本では馴じみが薄い。そして、〝サイキックシティ〟や〝ザ・スクリーマー〟などのSF・RPGが生まれ、さらには、アメリカにも例を見ないSFアニメーションRPG〝プラスティー〟も登場した。また、SFとは全く逆の〝英雄ヤマトタケル〟や〝タイムエンパイヤ〟などの純日本的なRPGも出てきた。

だが、いくらSF、純日本的とはいっても、設定の時代、洋の東西を移し換えただけ、に見えるものも少なくない。どうしても「戦い、金を集めること」に終始してしまっているわけだ。

前述したザナドゥやハイドライドでは「カルマ」や「フォース」という「心」を表わすパラメータを加味することで、一歩進んでいる。この夏に発売予定の〝覇邪の封印(工画堂スタジオ)〟は、よりリアルな会話でゲームを(架空の)現実に近づけようとしているし、〝摩訶迦羅(マジカルズゥ)〟は戦国時代の妖しさ、激しさを表現しようとしている。

今年後半から来年にかけては、アクションやアドベンチャーとの融合型のRPGが多く現われるだろう。しかし、それは進化の幹の一部でしかないのだ。その幹からはずれた〝レリクス〟のように、まったく新しい、突然変異的なRPGの登場も期待できるだろう。

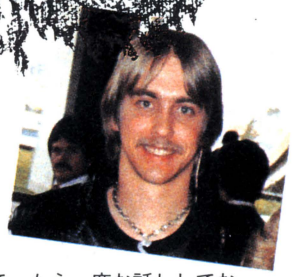
ウィザードリィ好きの小島編集長の談話

私が1983年当時、50万円の大枚をはたいてアップルを買ったのは、なにをかくそう、ウィザードリィとウルティマがやりたかったからだ。いまでもウィザードリィIVとウルティマVを待ちこがれながら、たまに遊んでいるぞ。つまり、なにがいいたいのかというと、私のよーな貧乏人にも、ハードウェアまで買わせちゃうほどミリョク的な国産RPGが登場してほしいってことなのだ。勝手なことばかりいってますけど、とにかく期待していますっ!

毎度お騒がせいたします

ログイン恒例 '86なのだ。

Ultima情報



どーしたら車を運転しながら左腕も陽焼けさせることができるかなどと考える季節になると、聞こえて来ましたウルティマVの叫び声。RPGファンならびに業界のみなさま、お待たせしました。初公開の画面写真も眩しいウルティマVの最新情報だー!

ブリちゃんウソつかない

やっぱりサンルーフをぶち開けるのが一番いいんだけど、お金がかかるでしょ。だからと言って、左前腕だけにクイック陽焼けオイルを塗るようなケミカルな手段には出たくない。また、右前腕を陽ざしから隠すとなると、それはこっちの負けを認めることだから、くやしい。

でもいいんだ。僕にはウルティマVの情報があるんだ。

てなわけで、話したくて話したくてウズウズしていたウルティマ最新情報を、人の気持ちも知らないで一方的にサマーしていく右前腕にもかまわず、元気にお届けしましょう。

さあて、ウルティマVの情報を初めてお話したのは、たしか4月号。だから、あれはウソだと信じていた人も少なくないと思いますが、いえいえ、あれは本当だったのです。もちろん、あそこに書かれた細かい情報には、その後のウルティマV制作の過程で変更された点も多いのですが、12月発売を目指して、ちゃっくちゃっくと完成に近付いていることは、確かなのだ。

画面データを送ってもらった5月中旬の時点で、ウルティマVは「ハーフ・ファンクショナブル」つまり、半分動くまでに制作が進行していた。

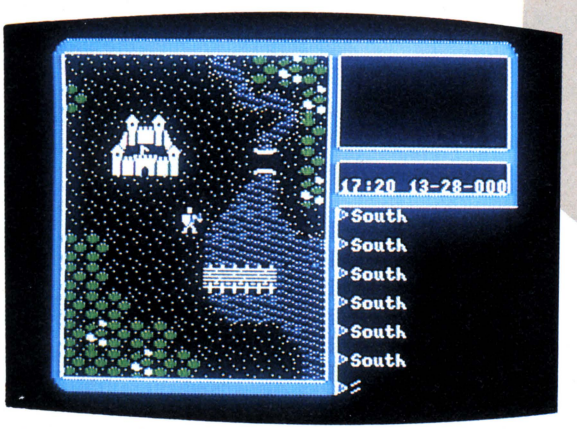
シナリオは、4月号で紹介したものと基本的には同じでも、ちょっと変わっているので、もう一度お話ししておう。その前に、お知らせをどうぞ。

みなさま、毎度ありがとうございます。株式会社アスキーHSP「ウィザードリィ・クイズ」係より、ウィザードリィ・クイズのご案内です。

当社では、ウィザードリィ・キャンペーンとして、ウィザードリィ・クイズと終了認定を行なっておりますが、サーテック社オリジナルグッズのウィザードリィ・スプーンまたはウィザードリィ・キーホルダーが、正解者の中から抽選で100名様に当たるクイズの締め切りが近づいてまいりましたので、みな様、ご応募をお急ぎくださいませ。

クイズの問題と解答例、及び終了認定方法は、広告ページ中にデカデカと(と書いたのにその月の号では、広告が出ていなかったため多大なご迷惑をおかけした6月号の教訓を生かして)広告されていないといけないので、後ほどお知らせするとして、ひとまずウルティマV情報に戻しましょう。

では、ウルティマVのシナリオを話そう。



▲見よ。ロード・ブリティッシュ城も、一点透視図法でより豪華になった。

ダンジョンの果てに謎の地下大陸!

マップはIIIの16倍の2倍!?

PRO-DOSという新しいオペレーション・システムの採用で、プログラムの大きさをIVの2倍にすることが可能になった。マップだけでも、IVはIIIの16倍、256×256キャラクターというドデカイものだったのに、Vはさらにその2倍。ブリタニア大陸がもうひとつ出現する形となったのだ。

さて、4月号では海の向こうにもうひとつのブリタニア大陸が現われると書いたが、現在までにそれは変更され、地下大陸となっている。

多くの探険家が、ブリタニア大陸の地下に伸びるダンジョンに入り調べたところ、どうやらダンジョンの果てはブリタニア大陸とそっくりな地下大陸につながっているらしいと考え始めていた。それを聞いた王、ロード・ブリティッシュは、大きなロイヤル探険隊を組織。ブリティッシュ自らが隊長となって地下大陸に向けて出発したのだった。

ところが探険隊は、地下で待ちぶせしていたモンスター軍の攻撃を受け、多くの隊員が殺されてしまった。しかしなかには、命からがら地上まで逃げ帰った隊員もいたが、残念ながら国王ロード・ブリティッシュの姿は、そのなかにはなかった。

そして、国王を救出すると名のりを上げたのが、あなたというわけだ。

ウルティマVでは、シリーズで初めて、IVのキャラクターを連れて来て使えるようになる。あの巨大RPGを解いた英雄をそれきりにしてしまうのは、あまりにもったいないので、そうしたとのこと。もちろん、Vで新しいキャラクターを作って始めることもできる。

しかし、ここで問題になるのが、8つの精神だ。IVでは、まず勇気、正義、誠実、献身、同情心、謙遜心、自尊心、霊性の8つの精神をそれぞれ最高に高め、ほとんど神様に近いほどまでに自己を磨くことが、クエストを解くポイントとなっていた。Vでは、精神の鍛練はクエストの目的とはなっていないが、引き続き8つの精神を最高の状態に保つことは要求される。

では、Vでキャラクターを作った人はどうなるのだろうか。8つの精神は始めから最高だったりしたら不公平だし、いろいろ問題あんじゃないの？ とロード・ブリティッシュに聞いたら、まだ考えてないヨ、だって。

その辺は今後なんとかなるだろうから、別の話をしましょう。

Vの世界は、これまでと違ってずっとずっとリアルなのだ。今年の前半にどうやらブリタニア大陸でも地動説が認められたらしく、2つのお月様を従えて、他の8つの惑星とともにお日様のまわりを回ることになった。

お陰様でブリタニア大陸にも1ヵ月を28日とする13ヵ月で1年のカレンダーができあがり、日と夜が1日交互に訪れる、とても身近な世界となったのであります。

日が暮れる、夜が明ける

＼地球の上に朝が来りゃあ〜、その裏側は夜だろお〜。と、突然歌い出したのは、ほかでもありません。私はみな様に夜は暗いという、つい忘れられがちで、実は当然のことをお伝えしたかったのです。

そう、夜は暗くなくてはいけない。明るかったら眠れない。ちょっとぼんやりしていると、毎晩だまされて徹夜で働かされてしまう。落ち着いてお酒が飲めない。夜の生活が営めない。それでは困るのであります。

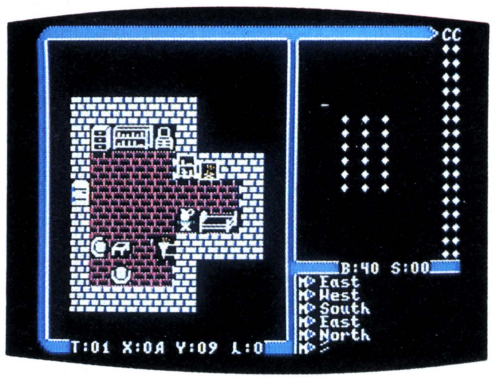
しかし、夜が訪れるとはどーゆーことでしょうか。それは暗くなるということ。だから夜は地上にいてもトーチをつけていないと歩けなくなってしまうのだ。

それでは、夜のブリタニアを、お知らせの後で散歩してみましょう。

近頃ウルティマの記事ばかりで、ちっともウィザードリィのこと書いてくれないじゃないの、とお嘆きの貴方に耳よりなお知らせです。この記事の終わりに「あらなつかしい、ちょいと、どこへ行ってたのサ、心配してたのよウィザードリィIV」最新情報と、さらに新しいウィザードリィ新シリーズのお話を、プログラマー、ロバート・ウッドヘッドに聞いた、ウィザードリィ・コーナーがあります。お楽しみに。

さあ、夜の旅に出ましょう。わあ、見わたす限り夜です。まっ暗。トーチをつけてみましょう。あっ、少し見えてきましたね。足元に気をつけて、ゆっくり歩きましょう。

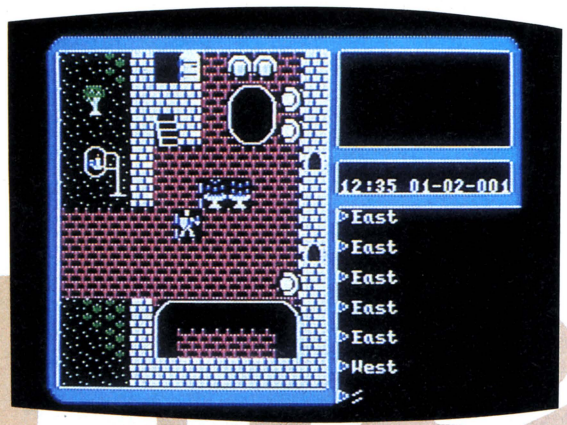
何か見えます。どうやら町のようですね。夜の町って、なんだかロマンチックね。ちょっと入ってみたいわ。ね



⬇画面エディタを使って建築途中のお部屋。



⬆くねくね流れる川の上流には滝がある。ああ美しきブリタニアの天然。



▲街灯や噴水のある町の風景。画面上の階段は店の2階に通じている。

え、いいでしょ？

こんな所へ自分から入ろうなんて言い出す女に、ろくなヤツはいない。そりゃあまあ、こうストレートな態度で出てくれれば、こっちとしてもあれこれ苦労する必要がなくなって助かる。遊びは遊びではっきりと……あれ、話が変な方向に飛んでしまった。

夜の町に入って気が付くことは、町のところどころにかがり火がたかれていることだ。しかし、どこか様子がおかしい。いやに静かなんじゃないの？と、店をのぞくと、あらま、お店はただ今準備中。

店の主人はどこへ行ったのかと見まわすと、店内に階段を発見。そう、Vで2倍になったのはマップばかりではない。町も2倍になって、商店は1階が店舗で2階が自宅という豪華な造りになっているのだ。

恐る恐る階段を登ると、まあすてき。かわいらしい家具がならんでいる。部屋の隅にはベッドがあって、オヤジはそこでたかイビキなのだ。

ブリちゃんも凝り性だねえ。マップや町の規模を大きくすると同時に、グラフィックもずいぶん細かくなっているではないか。夜が白々明け始める頃、急に海が見たくなって町を出た。

徹夜の目に朝日がしみるぜ。ゆうべは気付かなかったが、こうして見ると、外の景色もずいぶん変わったようだ。流れる川、落ちる滝……。

あそこにあるのは、ダンジョンじゃないか。オレのハートはキュアリアスな期待で高鳴った。

ま、ダンジョンに入るのに、そんな気取るこたあないので、ズッポンと入ってみたと思っておくんなさい。

これがあんた、これまでのダンジョンとはわけが違う。いままでダンジョンと言ったら、田舎のゴーゴー喫茶みたいな青赤の壁と決まっていたが、Vのダンジョンの壁は、手描きの岩肌でムードも満点。木の看板や地下墓地なんかもあったりして、かなりのオドロオドロさ加減なのである。

なんだか話がディテールに偏ってしまったな。このままだと、私がオタクに見られてしまう。

私事で恐縮だが、私は発売前のウルティマオタクと呼ばれている。制作段階のウルティマについては、日本広しと言えども私以上に情報を持っている人は少ない。それでつい鼻高々となってしまうのだが、そのバージョンが完成して発売されると、てんで元気がなくなってしまう。忙しくてゲームをプレイする暇がないので、アッと言う間にみんなの方が詳しくなっちやうのだ。あ～、一度でいいから自分が紹介したウルティマの完成品を心ゆくまでプレイしてみたい！

大変失礼しました。しかし、お陰様でちょっと気分が良くなってきましたので、お知らせを挟んで、フィニッシュへと突入することにいたしましょう。

毎度ありがとうございます。株式会社アスキーHSP「ウィザードリィ・クイズ」係でございまーす。お約束どおり、クイズの問題と解答例をお知らせいたしましょう。

問題1 KEY of GOLDが得られる位置はどこか？

これは、位置を知るための魔術師の呪文〝DUMAPIC〟で表示される形式で、東へいくつ、北へいくつ、地下何階と答えてください。

問題2 AMULET of WERDNAの魔力は何か？

ワードナを倒すともらえる魔除けがAMULET of WERDNA。これを持って城へ帰ると、AMULETは生還の記録の階級章に変えられてしまうので、城へ帰る前に、装着したり、使ったり、魔除けの力を試してみたりしてください。すべての効果を書き出す必要はありません。わかる限りの正解を書いてくだされば結構です。

問題3 次の品物をすべてBOLTACに売却したとき得られるGOLDの総額はいくらか？

●SHURIKENS ●COLD CHAIN MAIL ●RING of HEALING ●MURAMASA-BLADE! ●GLOVES of SILVER

販売価格と買い取り値段は違うので、注意してくださいね。

送り先は、

〒107 東京都港区南青山6-11-1
スリーエフ南青山ビル
(株)アスキーHSP
「ウィザードリィ・クイズ」係

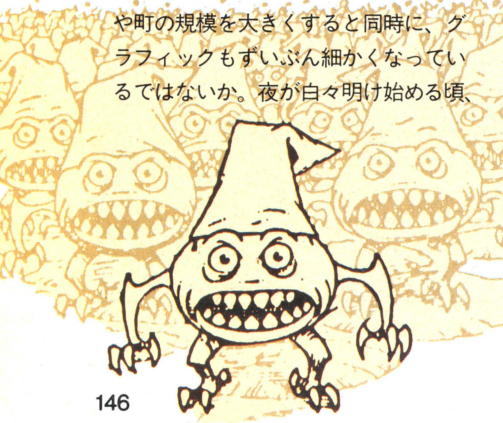
締め切りは7月31日消印まで有効。正解はログイン9月号、アスキー9月号で発表します。当選者は品物の発送をもってかえさせていただきます。

次に、ウィザードリィ終了認定の申し込み方法です。

まず応募用のデュープリケイトディスクを作成し、1名以上の終了キャラ

商店も2階建てで新装開店!

新しいモンスターもいっぱい!



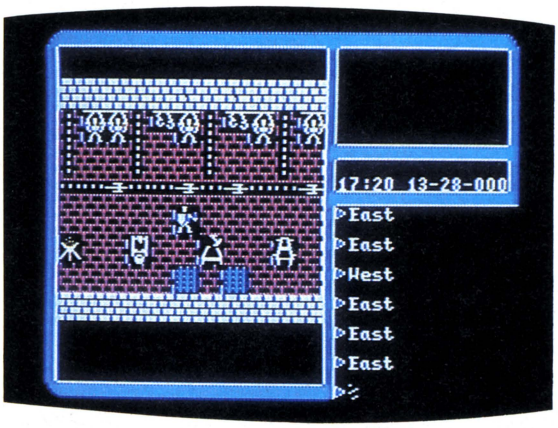
クターを移します。そのディスクと、レポート用紙などにあなたの住所、氏名、年齢、職業、電話番号、そして機種名を記入した応募用紙を同封して、なるべく簡易書留郵便で送ってください。応募用紙は、すべての漢字にフリガナをふってくださいね。

送り先は、

〒107 東京都港区南青山6-11-1
スリーエフ南青山ビル
(株)アスキーHSP
「ウィザードリィ認定」係

原則としてご応募いただいたディスクはお返しいたしませんが、返却希望の場合はそのむねを応募用紙に明記し、切手500円分を同封してください。また、応募対象は日本語版ウィザードリィに限らせていただきます。認定書は、認定されてから届くまで、4週間ほどかかりますので、ご諒承ください。

ハイ、長々と、広告に同じことが書いてあったらまったくの無駄な努力をごくろーさん。



▲城の中の牢屋。鎖につながれた囚人に拷問道具。ブリちゃんも好きねェ。

テーブルの上で燃えるローソク

ではウルティマに話をもどしまして、前にもチラリと触れた惑星について、少し詳しく説明しましょう。

ブリタニアの空に、新しく8つの惑星が登場します。この惑星へは、IIのようにロケットに乗って飛んで行くことはできないが、大変に重要な秘密を持っているのです。

毎日、その日が何月何日かを見ながら冒険しているうちに、あなたはあるタイミングで惑星が直列する時を知ります。

その時、あなたは自分の未来を覗き見ることでしょう。と、ここまでわかってるんだけど、この先は当のブリちゃんも、まだ考えてないんだって。

でも、ここまでの話で、ウルティマシリーズは、VやVIくらいでは、まだまだ発展の速度はゆるめないゾ、って感じがする。なんだか、空恐ろしくなってきちゃったなあ。

Wizardry IVもよ〜やく完成へ！

ウッドヘッドもあんまりウソつかない

昨年のログイン5月号で、デカデカと「さらに緊急情報、ウィザードリィIV完成まぢか！」なんてぶち上げときながら、その後はサッパリお見限りのウィザードリィ。

どうやら日本語版の仕事にプログラマーのロバート・ウッドヘッドがのめり込んじゃって、IVのことを忘れてしまったのが、完成を遅らせた真相のようだ。

ロバートのとっつあんは、現在ニューヨーク州イサカで、IVのシナリオを書いたロー・アダムズと2人で最後の仕上げにかかっているとのことだ。

順調にいけば、今年の秋にアメリカで発売される。あんまり長く待たされたので、くやしくてウルティマをプレイしちゃったウィザードリィファンも少なくないんじゃないかしら。

とにかく、まずはウィザードリィが消えてなくなってしまったのではないことを確認して、ひと安心だ。

ついでに聞くところによると、ウィザードリィシリーズは、これから3本に分岐するようだ。IVはIの逆転版、つまりIの悪玉WERDNAの役になって、いい者をやっつけるというシナリオなので、それとは別に、IからIIIまで続いた"いい者"のシナリオの続編として、IIIのパートIIを計画している。

また、エキスパートのために、一連のシナリオとは関係ない、超難解パズルダンジョン版も計画しているのだ。

はたして、IVの悪玉路線が今後も続くかどうかはわからないが、3種類のウィザードリィが同時に発展していったら、かなり楽しいことになりそうだ。

気になるのは、日本語版だろう。移植の技術的問題は何ひとつないと、日本側スタッフは言うが、ネックになっているのは、IIとIIIに出てくるクイズなのだ。これが日本人にはメチャクチャ難しい。アメリカ人がウンウンうなって、やっと解けるか解けないかっていうような問題を、あちらの常識のない日本人に解けるわけがない。まして、そのまま翻訳なんかしたら、よけいにわけがわからなくなってしまう。



「誰か知恵を貸してヨ」と悲鳴の声をあげていたから、いいアイデアがあったらログインまで知らせてください。そっと彼に教えてあげましょう。そうすれば、IIとIIIの日本語版の発売時期も、ちょっとは早まるかもね。

最後にチラリと聞いた話では、ウィザードリィを生んだアンディー・グリーンバーグとロバートのオリジナルコンビで、いままでにない、まったく新しいタイプのRPGゲームシステムを制作しているとのこと。完成は来年12月。何が出るやら、おたのしみ。

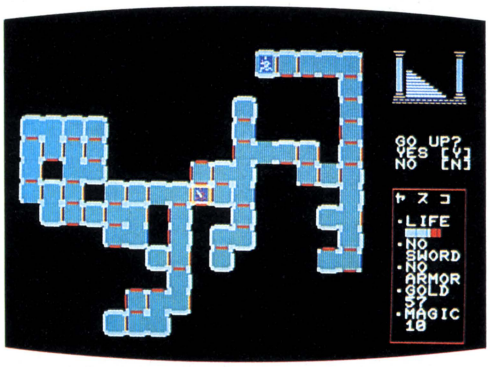
ハイクオリティーなシンプルロールプレイングゲーム

クエスターズ

移植版完成!

Questers

PC-8801シリーズ
S1



「あっさりとしていておいしい」と評判だった、クエスターズが、このたび、読者の熱い要望におこたえして、S1とPC-8801に移植された。パッケージもののロールプレイングゲームでは味わうことのできない、京風うどんのようなさっぱり感は、ちょっと重めのRPGに疲れたときに、実に新鮮なのである。両方とも、原作をしのぐのではないか、というほどの完成度になっている。まあ、だまされたと思って、プレイしてみてくださいだ!

あなたの国、ゴーゾ・デ・ペスカトーレは平和で豊かな国だった。しかし、悪霊師カルボナーラの魔の手がのび、正義のクリスタルがうばわれたその日から、一転暗黒の国と化してしまったのである。

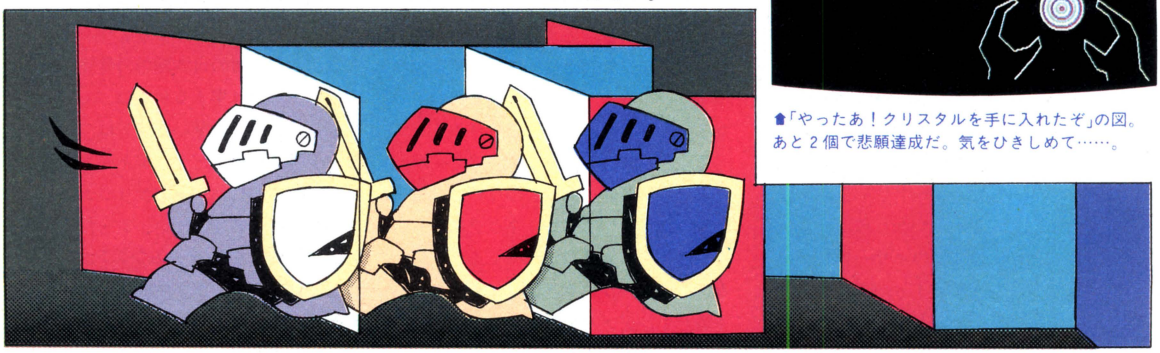
悪霊師が放ったモンスターたちは、人々をおびやかし、街を破壊した。あなたはうばわれたクリスタルをとりかえさなければならない。カルボナーラの手にあるクリスタルは全部で9個。それらはカルボの手下であるマスターが、ひとつずつもっている。4人までのパーティーのうち、ひとりが3人のマスターを倒せばよい。ひとり倒せばクリスタルがひとつ手にはいる。マスターはそれぞれのダンジョンにひとりだけいて、あなたは目的を達成するまで、次から次へとダンジョンをクリアーしなければならないのである。

とまあ、物語の説明はこのくらいにして、プレイのしかたを話しましょうか。まず、RUNしたらキャラクターメイキング。1人から4人までの間で、パーティーを組む。キャラの名前は6文字までだ。ここで、CAPキーがオン、カナキーがオフになっていることをたしかめるよーにしてほしい。

ダンジョンに入っての、最初の1ブロックは地上の街につうじる階段だ。Yを入力すると、刀剣店とよろい屋さん、そして病院がある。行きたくなければ、Nを打っていただければよろしい。ここを中心にして、ダンジョン探検に出かけていくことになるのだ。

ダンジョンは水色の壁と赤いドアで





♦「やったあ！クリスタルを手に入れたぞ」の図。あと2個で悲願達成だ。気をひきしめて……。

T. KAWAKAMI

『クエスターズ』のプログラムリストは、LISTLOG261ページに掲載しました。

仕切られている。四方とも、壁かドアのところには、必ずモンスターが潜伏していて、あなたの旅をジャマするのだ。モンスターをやっつけることができれば、経験値とゴールドがいただける。逆にやられてしまうと、ダメージだ。LIFEがすべて赤になったら、あの世行き。そうなる前に病院で、治療を受けるべきであります。

モンスターは金を盗んだり、火をはいたりと、なかなか強力だ。でも、あなたの攻撃がきまれば、一撃のもとに葬りさることができる。ところが、マスターともなると、そうはいかない。一発でやられてくれることなんて、めったにないし、反撃を受けると、遠くはなれたところへ、とばされてしまうのだ。そのうえ、並以上のダメージもうけてしまう。よろいぐらいは身に付けてから、対決をいどむようにしよう。

もし、マスターをやっつけることができたとしても、ほっとしちゃあいけない。クリスタルをもって街までもどってきてはじめて、その面をクリアーしたことになるのだ。街に向かう途中で、モンスターに襲撃され、ダメージを受けると悲惨なことになってしまう。クリスタルをまたうばわれ、しかも、マスターが再生してしまうのだ。そんなことにならぬよう、道草せずに、まっすぐ帰るべし。

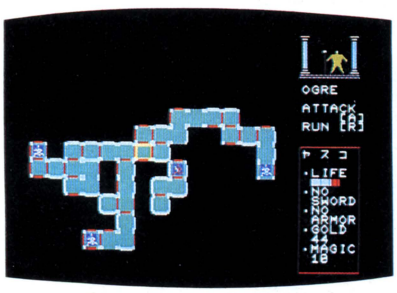
ひとつのダンジョンに、もたもたと時間をかけていると、落盤が発生する。そうなると、ダンジョンはガラリとかわってしまい、クリスタルをもっていても、マスターの手にもどってしまうのだ。ホントにまったく一筋縄じゃいかないのであります。

あなたは旅立ちの前に、魔法をおそわってるはずだ。4種の魔法があって、経験値のレベルによって、表のように分けられている。マジックポイントは初めに10与えられていて、一回魔法を使うごとに、減っていく。クリスタルを手に入れれば5ポイント増えるけれど、とても十分とはいえない。後のことも考えながら使わないとダメなのだ。特に、マスターに敗れて、出口の無い空間にとばされてしまったときなどは、TELEPができないとお手上げである。大胆にして細心、ま、これが肝心なのよね。

時間がかかって、めんどくさいかもしれないが、キャラクターは4人全部使ってプレイするのがベストだ。そのうちのひとりを、マスター担当にして、大事に育てる。あとはやられ役にまわってもらうのである。一見非情にもみえるこの方法が、ペスカトーレを救う近道なのだ。

PC-8801バージョンはセーブ機能をもっている。ひとつダンジョンをクリアーすると、セーブするか否かをきいてくる。ぜひ[Y]を入力して、セーブしておくことをすすめる。明日の命はだれも保障してくれないのだよ。

操作はカンタン。ゲームの難易度もちょうど良し。サウンドエフェクトはプロ顔負けのクエスターズ。おしとやかでも熱い情熱を秘めた女性が好きだという貴兄に、ぜひとも、ひと遊びしてほしいと思いますです。



▲音の効果がすばらしい。移植版も、その点は満点だ。どきどきしてきちゃうんですよね。

コマンドの説明だ!

移動につかうコマンド

[2] 南(下)へ行くのだ。
[4] 西(左)へ行きます。
[6] 東(右)へ行くのよ。
[8] 北(上)へ行くぜっ。

移動中につかえるコマンド

[M] 魔法をかけるコマンド。スペースキーで使う魔法を選び、[C]で実行、[L]で中止。下の表を参照してほしい。
[P] パスするコマンド。もう移動したくないときにつかってくれたまえ。
[I] キャラクターのリタイアコマンド。

町でつかえるコマンド

[S] 刀剣店に行く。そこで、スペースキーで欲しい剣を選び、[B]で購入、[L]で店を出る。下記の表を参照のこと。
[A] よろい屋さんにはいる。その後は刀剣店と同じ。下の表をみてちよ。
[H] 病院に行って、治療を行なう。前の移動を街で終わっていないと、病院には入れない。また、治療すると、そのターンはもうなにもできない。治療費は1ダメージにつき10ゴールド。1度に1ダメージしか回復できないので、こまめに通院する必要がある。

モンスター遭遇時のコマンド

[A] モンスターを攻撃するコマンド。勝つとゴールドと経験値が手に入る。
[R] モンスターから逃げる。失敗すると、ダメージをうけてしまう。

マスター遭遇時のコマンド

[A] マスターに対決をいどむコマンド。モンスターとちがって、マスターは一撃で倒すことはできない。攻撃に失敗すると、テレポーテーションをかけられて、どこかにとばされ、しかも、ダメージをうけてしまう。

その他

[#] ゲームをやめるコマンドである。

SWORD 刀剣

種　類	ねだん
SHORT/短剣	240ゴールド
SUSTA/段平	480ゴールド
BROAD/広刃刀	960ゴールド
GREAT/長剣	1920ゴールド

ARMOR よろい

種　類	ねだん
LEATH/革よろい	240ゴールド
CHAIN/くさりかたびら	480ゴールド
PLATE/甲冑	960ゴールド

MAGIC 魔法

種　類	レベル	消費するマジックポイント	特　徴
HEAL	2	3	受けたダメージを一挙に回復させてしまう
CALL	3	2	自分のいるところにモンスターを呼びよせる
TELEP	4	3	壁を無視して移動することができる魔法
RETUR	5	7	死んでしまったキャラクターをよみがえらせる。ただしモンスターも生きかえってしまう

『クエスターズ』のプログラムリストは、
LISTLOG261ページに掲載しました。

連載ロールプレイングゲーム

ログイン版ドラゴン スレイヤー

第5回

Dragon Slayer

PC-8801シリーズ
X1シリーズ
※要1ディスクドライブ

連載RPGも回を重ねて、はや5回目。先月号で発表した賞品、ザナドゥグッズを見てみんなが発奮したのか、はたまた目がくらんだのか、4月号から7月号までの4ヵ月間で12本しか応募がなかったオリジナルマップが、この1ヵ月間で15本も送られてきた。そこで、来月の最終発表の前に、ちょっと目立ったおふたりの作品を発表しちゃいまーす！

PHASE 9



兵庫県　内海伸一郎の作品

●「ウツミ　シンイチロウ」と、自分の名前を前面に押し出した目立ちたがりな性格と「LOVE Y・F」と恥ずかしげもなく大書したズ太さ。ひと目見れば日本地図とわかる図形の横に「日本地図」と注意書きを付けるしつこさ。秘密情報部ノリのウルサイデザインに好感が持てるね!?

もっと美しく、もっと大胆なデザインのオリジナルマップが欲しい!

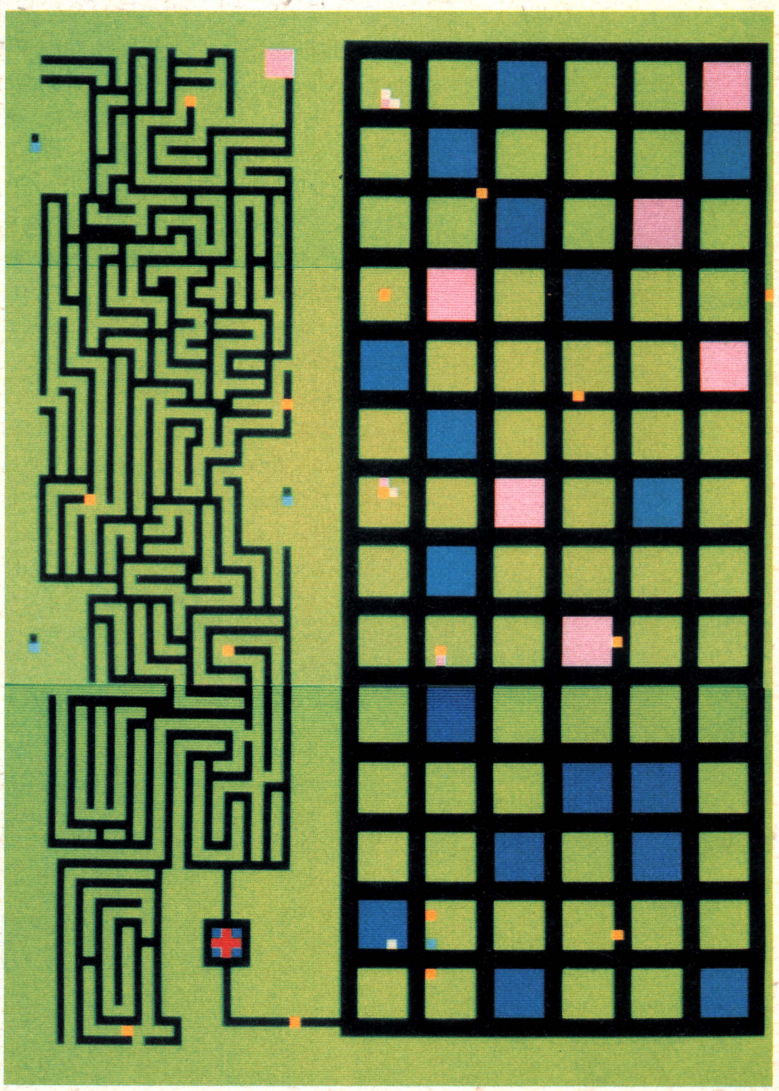
前ページのリードにも書いたとおり、今月は15本ものオリジナルマップの応募があった。編集部に送られてきた作品は、どれもユニークなものばかりで、なかなか甲乙丙丁つけがたかったのだが、問題がないわけではないゾ。

というのは、オリジナリティーのあるものが少ないため。先月号で紹介した「Dragon Slayer」のロゴに影響を受けたせいか、「日本ふぁるこむ」だとか「ASCII」、「HYDLIDE」、「BLASSTY」などのロゴをそのままマップにした作品が、ヒジョーに多い（なぜか、LOGINというのは少なかったぜ）。

まぁ、それはそれでいーんだけど、マップデザインコンテスト特別選考委員会としては、もっと自由な発想で、もっと美しく、もっと雅（みやび）な作品を望んでいるのだよ。今回掲載した2人の作品は、「美しさ」という点では評価できなかったが、オリジナリティーとプレイヤーの立場に立った工夫に好感が持てたのだ。掲載するには、若干恥ずかしい気もするが、とくに内海君の大胆さはイイ！　まるで秘密情報部と間違えて送ってきたんじゃないか、と思えるほどだ。

この号が発売される頃には最終選考も終わり、大胆にして雅、グレートな作品が選出されるはず。来月号の連載RPG最終回を期待して待っていてくれ。

PHASE 10(A)



岩手県　中川順治の作品

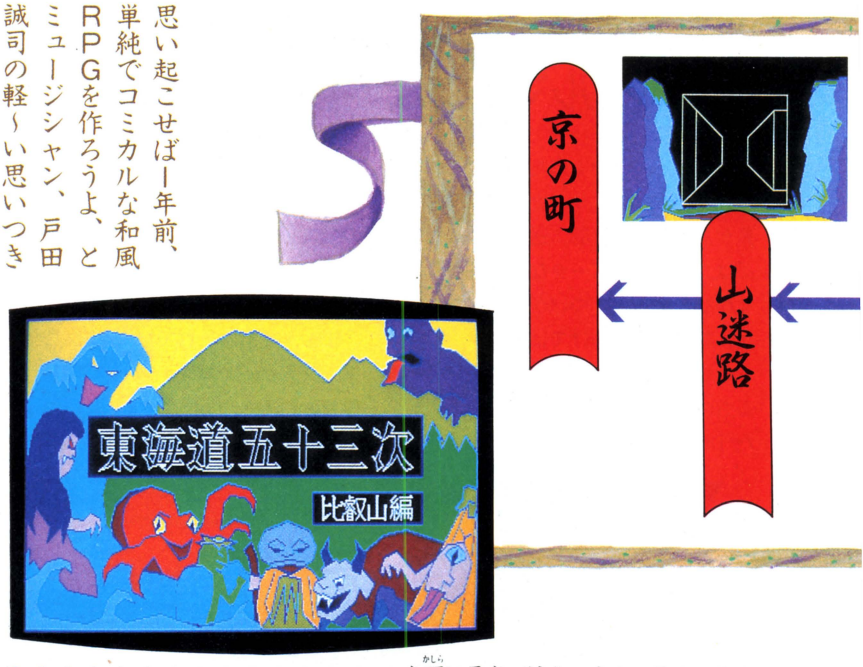
●一見すると、右側だけパワーを入れて作り、左側は手を抜いたように見えるが、プレイしてみるとよく考えて作られているのがわかる。という、実に味わい深いマップだ。見ためのデザイン（絵柄）にとらわれず、クロウト好みに考えられた、数少ないマップだ。

『ログイン版ドラゴン スレイヤー』のマップデータは、
LISTLOG270ページに掲載しました。

東海道五十三次

比叡山編

思い起こせば1年前、単純でコミカルな和風RPGを作ろうよ、とミュージシャン、戸田誠司の軽〜い思いつきから始まった〝東海道五十三次〟。去年の12月号で『富士山編』(PC88用)を発表し、以来、紆余曲折の7ヵ月。やっと完結編『比叡山編』が完成した。道中に出没する妖怪どもに対する、我らが5人組。いざ京へ参るぞよ!



目出たきことに、PC-8801版東海道五十三次比叡山編完成

やあ、久しぶり、戸田誠司です。7月末には僕らShi-Shonenのニューアルバムが発売されるし、この〝東海道五十三次 比叡山編〟は完成するし、これは目出たい! みんな、僕がシナリオを書いたこのゲームで遊んでくれたら、とっても嬉しいや(レコードのほうも買ってくれたら、もっと嬉しい)。『比叡山編』は、前の『富士山編』とほとんど同じ。ただ画面デザインを変えてみたんだ。前よりも、もっと楽しんでもらえると思うな。

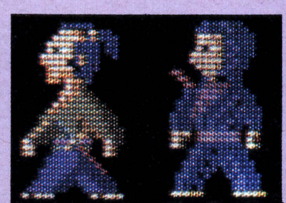
今度の旅は、浜松から始まって京都まで。途中、3つの迷路があって、その間に宿場町がある。道中を行くパーティーのメンバーは、武士を頭に忍者、坊主、商人、歌人の5人組。剣法や忍術、歌や念仏を使って、妖怪どもをやっつけるんだ。

なにしろ、殿様から預かった大事な恋文を京の姫君に届けなくちゃいけないんだから、任務は重大。心してかかるのじゃ、なんて。でも、シリアスなゲームじゃないから、あまり深刻にならないでほしいな。軽〜い気持ちと、ワビ、サビの心(?)で遊んでよ。

『富士山編』をプレイしてなくても、もちろん遊べるんだけど、前編をクリアーした人には、それなりの特典をつけることにした。前の旅で手に入れたいちばん強い刀剣だけは、今回も使えるんだ。申し訳ないけど、あとは同じだって、不公平はよくないもん。

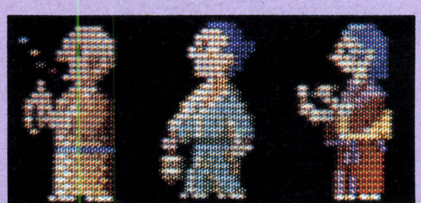
じゃ、そろそろ僕は引き下がることにして、主人公の武士にバトンタッチ。

旅の仲間、五人衆でござる



忍者
戦闘能力も優れているが、忍術は危険を避けるときにも有効。

武士
道場で修業を積めば、より強力な剣法の使い手に成長できる。



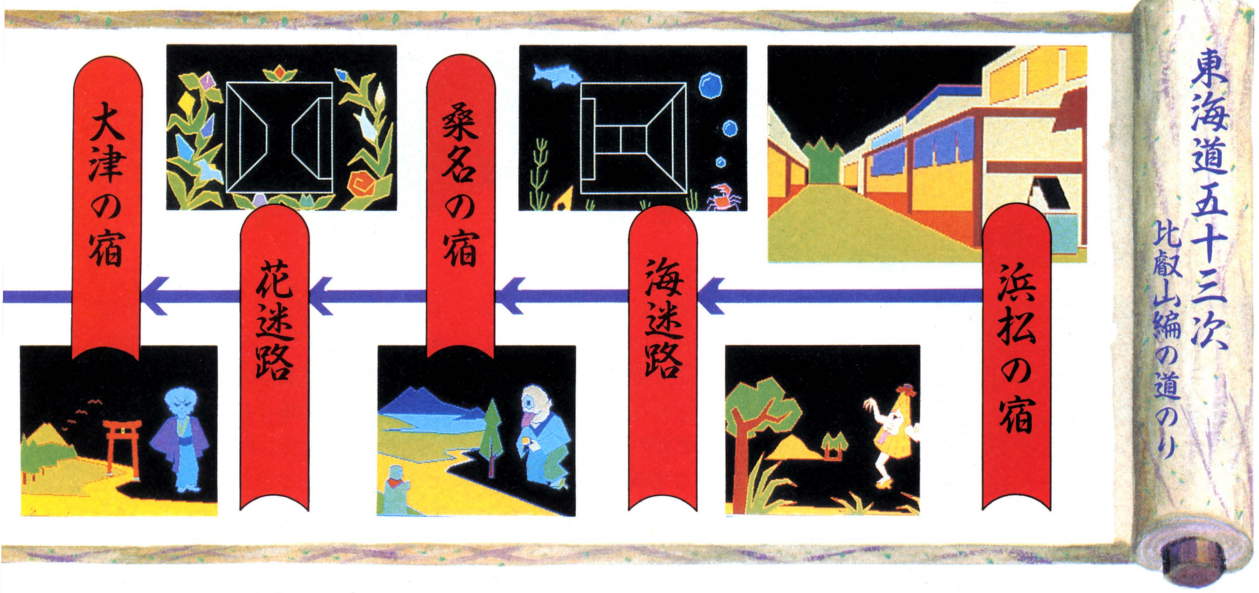
歌人
歌を詠むと敵の攻撃力が弱まる。歌は、風林火山天の5種類ある。

商人
武術も一応は達者であるが、得意技は商人ならではの買収だ。

坊主
念仏を唱えると、まるで魔法のように、敵にダメージを与える。

『東海道五十三次 比叡山編』のプログラムリストは、LISTLOG278ページに掲載しました。

東海道五十三次 比叡山編の道のり



拙者、武士でござる。只今のところ、名前はない。さて、戸田殿も申されておったように、我らの任務は殿の恋文を京へ届けることじゃ。だが、道中には幾千もの妖怪がおる。聞くところによると、宇宙の彼方より来たりし妖怪が、東海道を占領しておるらしい。これはエライ仕事をおおせつかったものじゃて。だが我ら武士にとって、殿の命令は神のお声。逆らうことはできん。

道中には、3つの迷路があっての、それぞれ風光明媚ではあるが、花鳥風月などと悠長なことなど言っているヒマなどないのでござる。せっせと妖怪を退治し、1日も早く京へ参るのじゃ！

チームワークを保つため、酒の力も借り一致団結でござる

長い道中、苦難を乗りきるには、健康に留意し、体力をつけねばならぬ。同時に、この旅は団体行動であるがゆえ、チームワークを保つことも必要じゃ。よって、右の表のような各種パラメータを我らは持っておる。

パラメータのなかで、個人的に持っておるのは生命力のみ。各人の生命力が常に100になるように、こころがけていただきたい。この値が0になると、その者は死ぬ。特に、拙者が死んだ場合は、ゲームオーバー。拙者なにしろ、ゲームの主人公でござるからな。

残り4つのパラメータは、パーティ一全体にかかる。このゲームに大切なのはチームワークであることを、忘れてはならぬ。このチームワークの度合を示すのが、仲良し度じゃ。他のRPGには類を見ぬユニークなパラメータであるのだ、これは。この値が高いほど、戦闘力が上がるんだな。

でもって、どーすればこの値が高くなるかってーと……あれ、言葉遣いが乱れてきたな……酒を飲めばいいんだ。酒でも飲んで腹をわって話をすれば、お互いに気心も知れるってもんさ……ま・ず・い。武士の威厳を保たねば……。ようするに、宿場町で宿をとったとき、宴会を開けばよいのでござる。

宿に泊まると、生命力も回復できる。生命力を回復する方法はもうひとつあって、米を食えばいいんだよね。武士は食わねど高楊枝、これは武家社会の建て前にすぎないわけよ。本音はやっぱ、腹が減っては戦はできぬ、さ……ま、また言葉遣いが乱れてきたぞ。ええい、もうやめだやめだ。拙者、武士とはいえまだ若い。無理して武家言葉でしゃべると疲れるから、もうやめた。

米は、宿場でも、道中でも迷路でも、いつでもどこでも食える。この際、ダイエットなんて考えっこなし。

根性——いかにも日本的でしょ。これは、フツーのRPGの経験値みたいなもんで、妖怪との戦いに勝つとだんだん高くなる。京へ無事たどりつくには、根性のあるチームにならなくちゃいけないとゆーわけ。根性が低いと、歌を詠んだり、念仏をとなえられなかったりするから要注意だ。

パラメータ説明の図

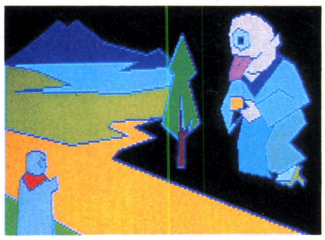
仲良し度	チームワークの良さの度合。武士に対する忠誠心のようなものでもある。妖怪退治に夢中になりすぎると、「休みたい」、「お酒が飲みたいよー」とダダをこね始めるが、こうなったらアブナイ。素早く宿場町へ引き返し、宿屋に入って宴会を開こう。酒をガンガン飲ませると仲良し度アップ。戦闘力が上がる仕掛け。二日酔いの心配はない。
根 性	京まで無事たどりつくには、相当の根性が必要だ。浜松を出発した頃は、根性0。戦いに勝つにしたがって、少しずつ高くなってゆく。いわば、RPGで一般的な経験値みたいなものだ。武士の剣法、僧侶の念仏、歌人の歌には、根性が一定値以上ないと使えないものがある。根性を上げるには、根性でガンバルしかない。京への道は遠い！
生命力	ゲーム開始時は100。妖怪と戦ってダメージを受けると減ってゆく。生命力0は、すなわち死！　米を食べるか、宿屋に泊まると回復する。戦闘時以外なら、いつでも食べられるので、タップリ食べよう。使命をはたすには、腹八分目もクソもないのだ。
食 糧	お米です。宿場町の米屋で買えるが、戦いに勝つと敵がくれることもある。生命力が減ったときに備え、いっぱい買っておくのがいい。重たくて持てなくなったら、なんて心配は無用。それがゲームのいいところだ。米屋の在庫がなくなることも無論ない。
お 金	地獄の沙汰も金次第、というわけで、米を買うにも、剣法の修業をするにも、歌や念仏の巻物を買うにも、すべて金、金、金。戦いに勝って、妖怪からまきあげるしかない。しかし、せっかく集めたお金も、商人がいないと使えない。商人の力は偉大だ！

「東海道五十三次 比叡山編」のプログラムリストは、LISTLOG278ページに掲載しました。

道中の巻



⬅浜松から海迷路までの風景。木々の緑が、目にしみる。



⬅海迷路の出口から花迷路入り口までの風景。山が美しい。



⬅花迷路の出口から山迷路までの風景。鳥居が風流じゃ。

5人五様の特殊能力を使い、苦難の道を乗り越えるのじゃ

ゲームの進め方はとっても楽だ。ゲーム開始時に5人のキャラクター名を入力する以外は、テンキーを使うだけ。

まず道中だが、

4キー　西(左)へ進む
6キー　東(右)へ進む

また迷路内では、

2キー　前へ進む
4キー　左へ曲がる
6キー　右へ曲がる

キャラクターを動かすのは、これだけでよろしい。迷路や宿場の入り口があったら、.キーを押せば中に入れる。

そのほかに、

0キー　米を食べたいとき
.キー　持ち物を調べるとき使う

よもや忘れることはないと思うが、万が一のため、HELPキーを押すとコマンド一覧が表示される。親切なお人でござるぞ、このプログラマーは。おっと武家言葉がチラホラと出てしまったぞ、これはしもうた。拙者、若いとはいえ、さすが武家の子じゃ。

でね、道中でも迷路内でも、戦闘モードでは、メニューに従ってテンキーを押してけばいいんだよね……ああ、自分で自分がわからない。拙者の人格、どこへ行っちゃったのぉ!?……

さて、宿場でござるが、ここも戦闘モード同様、メニューに従って必要なキーを押してけばいいのでござるのよね。宿場町にはお楽しみの賭博場もあるが、商人でないと中に入れぬ。拙者、実は丁半賭博が得意なのだがなぁ。が、くれぐれも深入りせぬようにな。

それにしても、道中や迷路の景色の美しいこと。このページの画面写真をとくとご覧あれ。ゲームが始まれば、物見遊山などしておるヒマはない。今のうちに、十分堪能しておくことじゃ。

東海道を行く5人組、はじめは弱い。用心深く戦いながら、少しずつ鍛えられていくわけだけど、強くなると使えるようになる嬉しい技(ワザ)を紹介しとこう。まずは拙者でござる。使う剣は最後まで変わらないんだけどねでござる、宿場の道場に通うと剣法の極意が覚えられるのだ。ただし、ドカンと金がいる。木の葉おとし、つばめ返し、真空切り、みじん切り、そして円月殺法の5種類あって、値段の張るものほど強力だ。

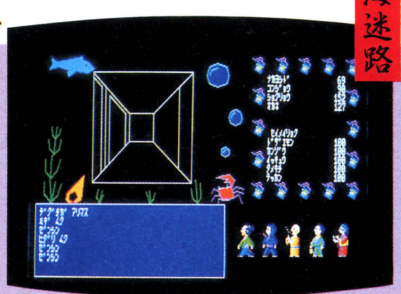
忍者のオプションには、2種の武器と3種の忍術がござる。武器は、手裏剣と鎖ガマだ。手裏剣は安いし、使い捨て(?)だから、なるべくたくさん買い込んでおくことだな。そして忍術は、分身の術をさらに強化した幻覚の術、迷路の入り口にサッと戻れる望郷の術、それと迷路内の位置がわかる羅針盤の術の3種。羅針盤の術は、迷路内でいつでも使えるので役立てていただきたい。Iキーを押せば忍術モードに入る。

異国と通商のある商人は、南蛮渡来の武器の達人だった。ナイフ、ヨーヨー、ムチ、弓にピストルの5種類あって、やはり高価なものほど強い。

坊主の唱える念仏はコワイ。永年の修業で鍛えた精神力は強大だった。「ぼげむ…」とか「がびんちょ…」だとか、俗人の拙者にはわからぬものばかりだが、やはり5種類。精神力を敵にぶつけ、打撃を与えるのではないかと推測される。

最後の歌人だが、彼の歌は武器ではない。歌で妖怪をホロッとさせ、敵の攻撃力を弱めようというのじゃ。風林火山天の5首、いずれも風流でござる。

迷路の巻



海迷路

🏠海迷路。まだまだ序ノ口。だが、油断するとチーム全滅の危険あり。



花迷路

🏠花迷路。花の色使いがなかなか不気味。敵は一見弱そうだが……。



山迷路

🏠比叡山の真っ只中の山迷路。最後の最後に大モノ妖怪が出現する。

『東海道五十三次 比叡山編』のプログラムリストは、LISTLOG278ページに掲載しました。

我らが敵、妖怪ども



呼子(よぶこ)
山迷路に出現。かなり強い。地獄へ引きずり込もうと待っている。



おこりウンチ
花迷路を汚すふとどき者の強さは中の下。クサイものにはフタ!?



笑い下駄
花迷路に出没。強さは中の下。笑いとばしてやっつけるのだ。



河童(かっぱ)
海迷路に出現する。お金以外、毒を残していくこともあるので注意。



油すまし
すました顔の油すましは、山迷路に出現する。強さは中の上くらい。



から笠小僧
道中に出現。あまり強くないが、旅を始めたばかりの者には手強い。



おかま
海迷路に出現するおかまに、忍術や念仏はきかない。力で勝負だ。

現われ出でたる妖怪は戸田殿考案の珍妙なる者含め24種類

出没する数々の妖怪は、由緒正しき正統派のほか、このゲームの作者、戸田殿が考案せし者を含め24種類。とくに戸田作の妖怪には要注意じゃ。なにしろ一見ヒョーキン、人畜無害風だが、極悪非道の性悪ぞろいときておる。容赦はいらぬ、すべて叩き斬るのじゃあ！

妖怪と対面すると戦闘モードに入るが、ここでチーム全体の意思決定をするのは武士。つまりワシじゃ。だいたいにおいては、戦うのがベストである。でも刀剣類だけで戦うばかりが能じゃない。忍者には忍術、僧侶には念仏、歌人には歌で協力させるのだ。

が、敵もさるもの。忍術、念仏や歌がすべての妖怪に通用するとはかぎらない。たとえば、ひとだまに忍術、念仏は効果テキメンだが、から笠小僧に忍術や念仏は効かぬ。妖怪の特性を早く見抜くのが得策でござるわけよね。

負けるが勝ち、ということわざもあるように、強い妖怪にはおひきとり願ったほうがよいこともある。それが、戦闘メニュー3番目の「話せばわかる」。

①商人がお金で買収するか、②歌人がお話して許してもらうのじゃ。敵によっては願いをききいれてくれないこともあるし、強い敵ほど買収金額が高い。また、歌人や商人の生命力が低い場合、この手は使えぬからご用心。

もうダメ、と思ったら、戦闘メニュー2番目の「背水の陣」をしこう。全員が火事場のバカカで戦うのだ。ただし、生命力が低いと使えない。それと、背水の陣のあとは生命力が激減するから、タップリ米を食い、眠り、生命力を回復せにゃならぬぞっ、と。

道中、最後の最後に、宇宙からやってきた妖怪のボスが登場する。こいつは相当に手強い。道中で十分に根性をつけとかないと、とてもじゃないがかなわない。そやつの正体は……ムハハハハ、ゲームをしてのお楽しみ。ここで明かすわけにはイカの××でござる。

拙者の話はこれでおしまい。再び戸田殿にご登場願いつかまつり候——。『比叡山編』、面白そうでしょ。僕の構想では、物語は『銀河五十三次』へと発展するんだけど、今回は一応ここでストップ。ともかく、ゲームを楽しんでくれたら、僕、嬉しいや。

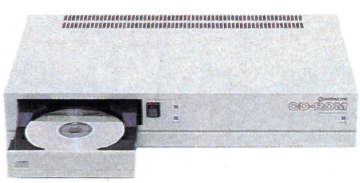


K. ISHIKAWA

すごくよーくわかるかも知れない CD-ROMの謎

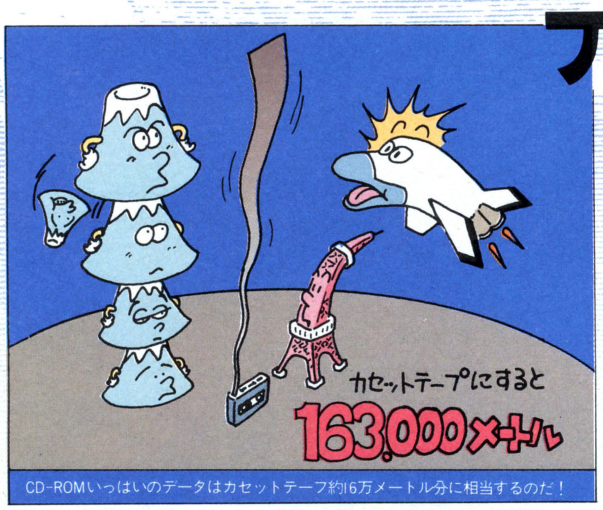


シンプルで安くて容量がドデカイ。6月号でも紹介したが、アメリカから届いた実物を見たら、コレは本来、私たち底辺のユーザーのために発展すべきもんじゃないかと感じて、めでたい気分になったのだ！



CD-ROM

データは大盛り!



CD-ROMいっぱいのデータはカセットテープ約16万メートル分に相当するのだ!

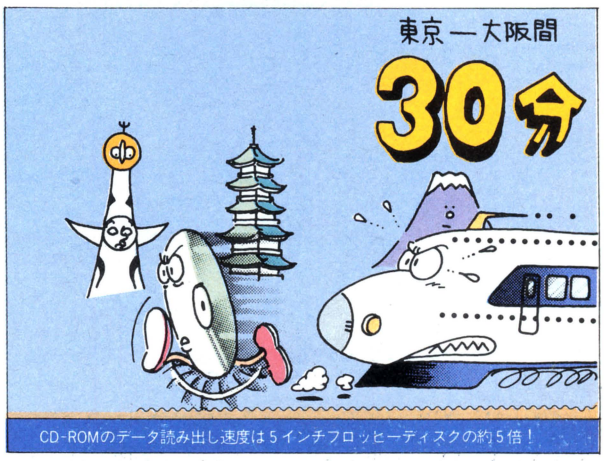
シーデーロムの記憶容量は、システムによって異なるが、HITACHI CDR-1502Sの場合で552メガバイト。キロバイトになおすと56万5,248KB。ただのバイトになおすと、なんと5億7881万3,952Bとなる。ちなみに、ログインのリストログになおすと、28万2,624ページ分。1冊を300ページにして、それ全部リストログにしたら942.08冊。これを月刊にすると、78年と半年ですべてが揃う計算になる。

あるメーカーの話では、CD-ROMのディスク1枚には、今ある日本中のゲームソフトが入ってしまうので、もしそんなソフトを作って発売したら、もう誰もゲームを買わなくなっちゃうから、困ったものだとのこと。実際、その使い道に悩んでしまうほど、迷惑なまでの巨大容量なのだ。

はやい!

トランスファーレイトがノーマルで176KB/sec.ミニマムで153/Sec.でさあ、トラック間のシークタイムが1ミリsec.ほんで、アベレージ・レイテンシーがインナーで70ミリSec.アウターで150ミリSecとギンギンよ。てなわけで1.0Secのトータルアクセスタイム(HITACHI CDR-1502S)をぶち出すっつう、もうさーっぱりワケのわからないハイスピードパフォーマンスですごいなあって思うのだ。

これって、RS-232Cデータ読み出し速度の限界を越えちゃってるんだけど、もしそれを無視すれば、スクリーンいっぱいに描いたグラフィックを、1秒間に何枚という速さでスッパラパッパと表示できるスッパラしさなのだ。



CD-ROMのデータ読み出し速度は5インチフロッピーディスクの約5倍!

安い!



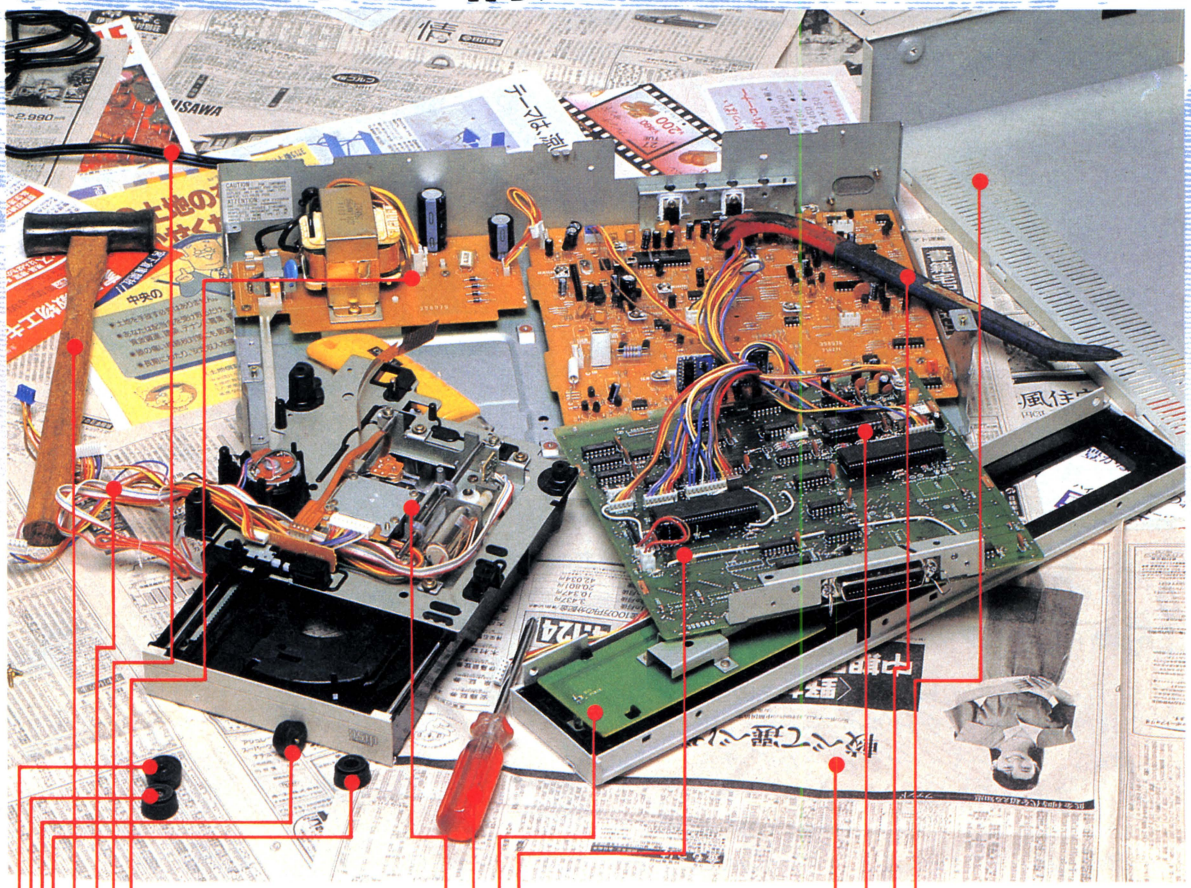
無理矢理比較するが、データあたりのコストは5インチディスクの500分の1!?

今回ログインがアメリカで買った日立のシステムは、本体とインターフェイスのセットで約12万円。しかし、みんなが持っている(欲しがってる?)小型のオーディオCDプレイヤーと基本的には同じものなので、大量生産することでコストはぐっと安くなる。また、ソフトもプレス方式の大量生産で、これまた安い。音楽用CDソフトは、生産量しだいではLPレコードよりもコストは安くなるなんて話もあるのだ。

書き込みもできるフロッピーディスクシステムと比較するのは乱暴かも知れないが、ソフトの耐久性や記憶容量を考えると、かなり割安なシステムと言えるのだ。

CD-ROM

CD-ROMの構造はこうなっている!!



茶色い基板
青い基板と対をなす基板。この上に電子回路が組まれ、CD-ROMを動かす。

電源コード
中身のコードよりも太く、2本が平行にくっついている。コタツに使われている布まきのコードがここで採用されなかった理由は、デザイン的なものか。

コード
電気を通す細い線。同じように見えるが継ぎ代えると作動しない特徴がある。

カナヅチ
分解に行きづまったときは、やはりこいつに登場してもらう。ドライバーとペアで使用すると効果的であるが、ワイルドなソロにも人気が高い。

青い基板
茶色い基板と対をなす基板。やはりこの上にも電子回路が組まれている。

前面パネル
前から本体の中が見えないようにするためのフタ。ブタとは関係がない。

ドライバー
何でも分解して組み立てるとネジがあまる。だからドライバーは分解する時に多く使用される傾向にある。

中身
CD-ROMを作動させるのは、外側よりむしろ中身である。これがないと、外側はあまり意味をなさない存在となる。

ケース
分解したとき、なるべく感動を与えるように、少しはずしにくくしてある。

カナテコ
押し入れの改造には欠かせないこのツールも、ハイパワーを必要としないこの手の分解では、主役にはなれない。

部品
CD-ROMを作動させては人々を恐怖のどん底におとしいれる小さなもの。

新聞紙
何か分解するときは、必ず物を敷いてやりなさいと母に言われ続けてきた。そして今、私は母の言いつけどおりに新聞紙を敷いたのだ！　ママ、見て！

左下のゴム足
卓上電気製品には欠かせない、このゴム足。どんなに科学が進歩して作られた夢のマシンにも、形こそ違うがコレが本体底面に付いている。　つづく

右下のゴム足
(前回までのあらすじ。どんな卓上電気製品にも、だいたいゴム足は付いているものだ)なかでも、ネジ止めのゴム足は、正統派というべきだ。　つづく

左上のゴム足
(前回までのあらすじ。卓上電気製品にはだいたい付いているゴム足。なかでも正統なのはネジ止め式だ)なぜなら長期間使用する場合は、　つづく

右上のゴム足
(前回までのあらすじ。卓上電気製品のゴム足。なかでもネジ止め式が正統だ。なぜなら長期使用後に)ゴム足のローテーションができるからだ。　終わり

CD-ROM

CD-ROMは我らの救世主なのだ!

これまでの説明で、CD-ROMというシステムの全貌が克明に理解できたと思う。できなかった？　まあいいってことよ。だって、CD-ROMはこれまでの超難解機械と違って、どちらかと言うとファミコンに近いシステムなのだから。つまり、使う側の頭にほとんど負担がかからないものなのだ。

オーディオCDプレイヤーが、レコードプレイヤーやカセットデッキなどと比べて操作が簡単で、ソフトの扱いもぜーんぜんずぼらでいいにもかかわらず、メチャクチャ音が良いという不条理は、CD-ROMにもそのまま言える。

問題はそのシーデーロムが、いつ私たちのために家庭電化製品になってくれるかということだ。マイコンショウや難しい雑誌なんかを読むと、教育、電子出版、地図など、いまひとつ私にピンと来ない用途が提案されている。しかも、まずは法人希望のプロユースで販売され、「しばらく様子を見てから」一般向けに、なんて言っちゃって、どうも勿体つけてばかりてな印象を受けてしまう。

こーんなことではイカン！　数年前、パソコンがやっと一般庶民にも拝めるようになった頃、やはり固いことばかり言ってたヤツはいた。しかし今日、パソコンにはゲームが欠かせない存在となっているではないか。そう、ゲームですよゲーム。

そーゆーわけで、ログインではCD-ROMはゲームに使用すべしと、断乎として提案するものであります。

ところで何の話でしたっけ。そうそう、それでCD-ROMはいつ私たちの手元まで下りて来るかということですが、これがわからない。

いくらハードが良くてもソフトが無ければ意味がない。しかし、ソフトハウスもハードが普及しなければソフトを作らない。この辺のビミョーな「様子を見ましょ」的立場で両者は膠着状態がしばらくは続きそうなのだ。

また、ハードウェアの規格作りで各メーカーが混乱していることも、普及どころか日本国内での販売を遅らせる原因となっている。ビデオデッキの例もあるから、規格という言葉には各社とも敏感なようだ。

反対に、規格なんて作っても、コンピュータが違っちゃえばソフトもなにも違っちゃうんだから、意味ないじゃんかという声もある。そんなことより一刻も早く普及させて実用レベルで発展させましょうと主張する数社が、すでにアメリカで販売しているというわけ。

そーいったモヤモヤした段階を通り越したら、次はどうなるか。問題はココでありますよ。

ちょっと前では想像もつかなかった超小型CDプレイヤーの登場が、今日のオーディオのあり方をガラリと変えちゃったよね。新技術とは言え、CD-ROMはCDプレイヤーにチョリッと手を加えたもの。CD普及の土壌は完全にでき上がっているし、みーんなCDプレイヤーは「安いもの」と意識しちゃってる。ソフトだって、音楽用のCDは、本来もっともっと安くなってしかるべきものなのですよ。コストはLPレコードよりうんと安いんだから。そういうわけで、CD-ROMは、ソフトが揃って価格さえ〝適正〟になれば、ドワッと普及するのは自然の理。ドワッと普及すれば、当然ゲームも出る。それをログインが煽って、新しいCDゲームの時代を築き上げる。

シナリオは完璧だ。さあ、期待しちゃいましょう！



▲本来ここにはCD-ROMの画面写真が入るはずだったが、驚くべきことにソフトがまだないと言うのだから、しかたがない。



▲ソフトもないのにハードを買っちゃうなんてなんておバカさんなんでしょうか。ま、いいか、減るもんじゃあるまいし。



▲決して分解したから動かなくなっちゃって、それでウソついてごまかしているわけではありませんからね。ホントの話。



▲でも、ソフトがないから、動くかどうか確かめることもできないワケ。ソフトのないハードって実にマヌケなものですね。

ILLUSTRATED GAME

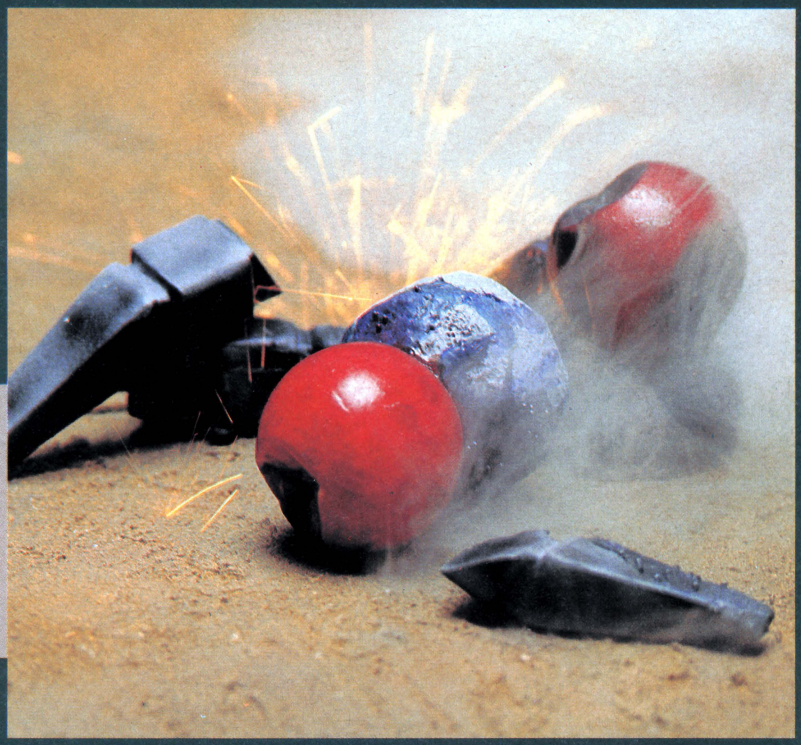
TEXDER

●久かたぶりの、イラストレイテッド・ゲームだ。今回はテグザー（ゲーム・アーツ）。それも、ジオラマ、立体模型による大登場だ。フルスクラッチの——当たり前か——テグザーモデルワールド。どうぞ最後までごゆっくりとお楽しみください……。





CRASH!



SQUAGON in motion



ANOTHER THEXDER STORY——LEVEL Iに入る。最初はRED TRIBARの柔らかい攻撃だ。SHIELDはもちろん使わない。敵のFIRST ATTACKは、ほんの数秒でけりがついた。

俺と同じ仕事の奴……THEXDERに乗ってる奴の中でも、まだ操縦になれてない奴は、すぐにSHIELDを使いたがる。わかっちゃいないぜ。せっかくの臨時賞与、金一封をみすみすのがしてるわけだからな。

ん、SQUAGONがひとり寂しく回ってやがる。かわいそうだが、倒させてもらうよ。俺の目の前に出て来るほうが悪いんだ……。

LEVEL Iの半ば。あのDIVISORような、ほら頭が球の奴、CENTIBEAT。奴のENERGYをちょいといただくか。じゃ悪いけれども、SYSTEMをCHANGEして、っと。BEAMを5発。COCK-PIT内には聞こえてこないが、いかにもSKRASHというような音が聞こえてきそうな爆発だ。

ROUND I終了。ENERGY GAUGEは140を差している。

やれやれ、じゃあ、次のLEVELに行くかなあ。

ILLUSTRATED GAME

THEXDER



LEVEL 5だ。ここからは洞窟が舞台となる。土色の世界だ。

ここぐらいになると、いつも思うことがある。俺は全然平気だが、狭所恐怖症のPILOTにとっては、最悪だろうな——とバカなことを考えていると、DAMAGE。洞窟は本当にうっとうしい。ENERGYもそんなに入手できないし、早めにぬけ出して、要塞内に戻りたいもんだよ。

でも、この無機質な洞窟内には、この世界の"安心"がいくつか隠されているんだよな。LEVEL 5では3ヵ所、LEVEL 7には1ヵ所、花が咲いてくれる。これで結構、ホッとするのだ。

瞬間的な激しいBATTLEの後、何げなく地表に立ってみた。さっきまでの戦闘を物語る白煙が、かたわらに立ち昇っている。

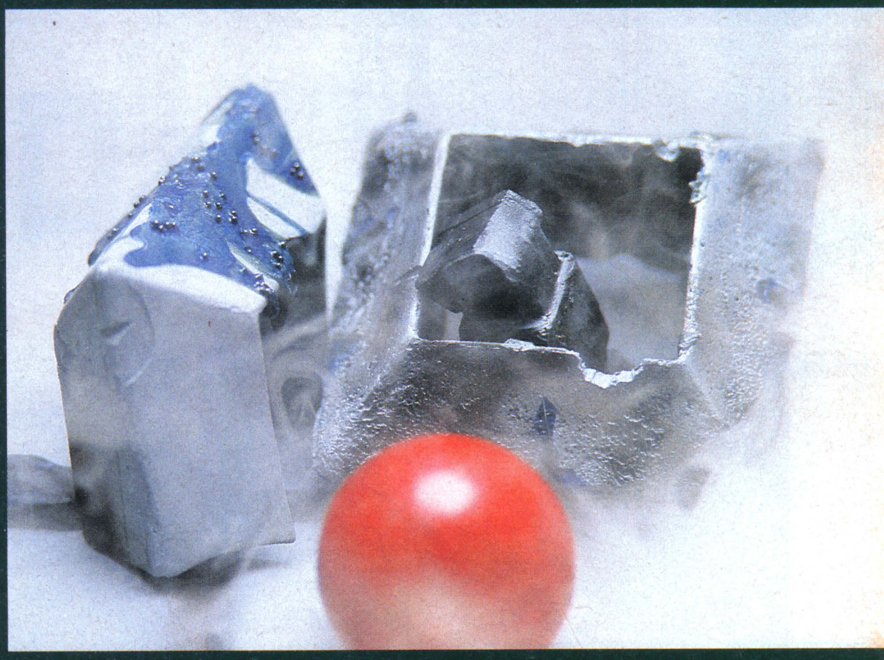
あーあ、まいったなあ……。

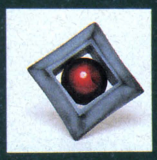
すぐにSYSTEM CHANGE。3つ続く洞窟を急いでクリアー、前半の山場、LEVEL 8へ。ここで、JUDAS 2に出会うわけだ。ま、いつもの通り、左側から攻めてやろう。

これで前半は終わり。今日は、もうこんなところだな。じゃTHEXDERから降りるとするか。しかし、考えてみれば、もうかなりTHEXDERに乗ってるなあ。ま、でも明日も乗ってみるか。

THEXDER in LEVEL5

CRASH! SQUAGON







THE MAKING OF ILLUSTRATED "THEXDER"

このモデル、ジオラマを製作したのは、ゲーム・アーツのスタッフの一員、フルスクラッチ・小川さんだ。ちなみに、テグザーの新しいポスターもこの小川さんの手によるものなのだ。各モデルとも、すべてフルスクラッチ。かなり凶悪な人とお見うけした。ヒューマノイドタイプのテグザーは全高25センチメートルの精密設計。各関節部分はそれぞれちゃんとキコキコ動く。非常によくできている。撮影の当日は、上を下への大騒ぎ。ドライアイスを持って走りまわっている者もいれば、花火に火をつけてアッチッチになって泣いているアホウもいるわで、なかなか楽しい(!?)ひとときだった。ゲーム・アーツのみなさん、ご協力本当にありがとうございました。











ログインは

ル・マン24時間耐久自動車レースは、世界各国のスピード野郎がその栄冠をかけて挑戦し続ける伝統的レースである。ログインはこのレースに異常なほどの興味を持っている。なぜなら、スピードと技術を競うこのル・マンにおいて、近年コンピュータ技術も競われているからだ。主役であるクルマはもちろん、ピットなどあらゆるところにコンピュータが顔を出してくる。キミたちもログインと一緒に注目してみようぜっ！

撮影/奥山和典

マツダは毎年2台エントリーしているが、実際は3台の757Cを持ちこんだ。170TのTのマークは、スペアカーの証。この車こそシャシーナンバー001号のプロトタイプ757Cだ。

今年もル・マンを走った!



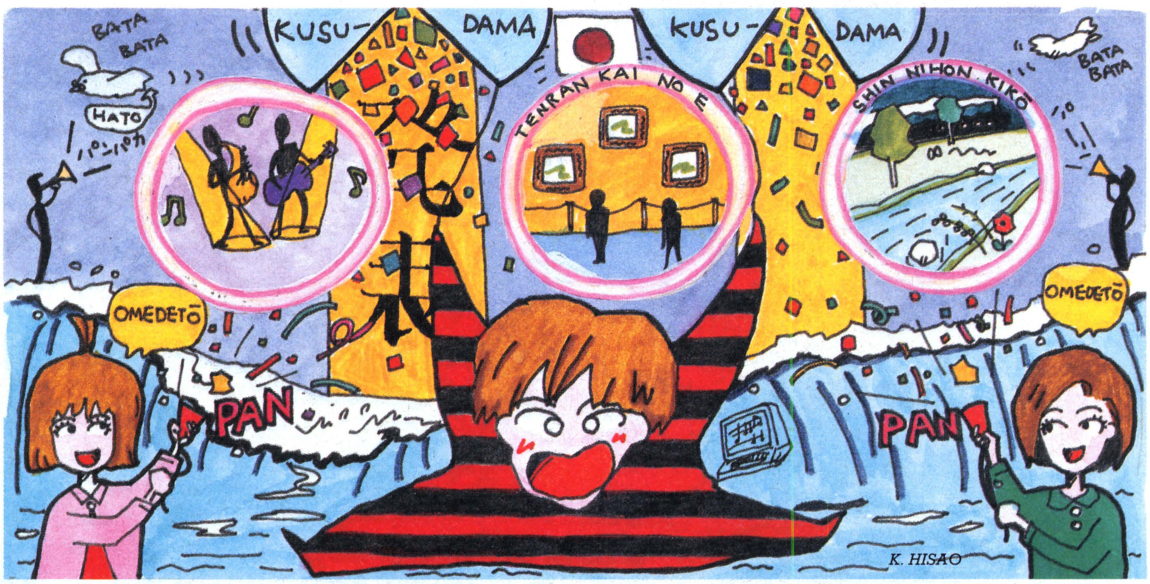
1984年、1985年、そして1986年。ログインステッカーは3年連続でマツダのマシンとともにル・マンを走った。次号では、今年のル・マンのコンピュータ事情を報告する。

音があって耳があるから、やっぱり楽しかったネ

パソコンサウンドパフォーマンスデラックス大会

発表!

先月号は気を持たせちゃって、どーもすいませんでした。今月こそは前夜祭でもなく、気を持たせるでもなく、グランプリの大発表をいたします。後に「総評」のところでも申しますが、みなさんのすんごい反応にびっくりしてしまいました！　パソコンで音楽をって、まだまだ何年か先の話で、今ごろ募集したって早すぎて全然集まらないんじゃないの!?　そんな声も聞こえていたんですが、そんなことなど、銀河系までブッ飛んでしまいました。では、発表ーってです。



総評

総数412、はがき、封筒、小包など、ダンボール箱に2箱の作品が担当編集者の机の横に置いてあります。たいへんでした——何がって、それら送られてきた作品を全部チェックするのがですよ。そのチェック、とてもたいへんな作業ではあったわけですが、それをやってるうちに、「みんなとっても熱いぜ」っていうのがとてもよく伝わってきました。

プログラム数ラインという小作品と、プログラムが結構大きくてその実行時間が1分以上という作品の比率は、驚くなかれ半分半分ぐらい。意外や意外、このコンテストのために新たに作り始めたんです、というパターンよりも、以前——そう、パソコンを覚え始めたころにPLAY文でゴチョゴチョ遊んでたっていうデータを引っぱり出してきました、という人がかなりいたようです。

作品内容で見れば、約5分の1ほどが"クラシック"の作品でした。フーガ、トッカータなど、オルガン曲を作ってみようかな！　という発想を持ってる方が多かったですね。

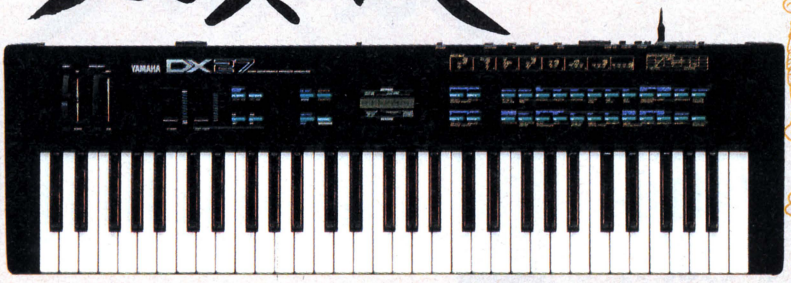
同じタイトルの作品がいくつも送られてきてる、というケースも2、3ありました。そこでの作品の出来、不出来は、その製作者のアレンジ能力に大きく左右されています。限られた音色、音数に"編曲"するわけですから、その編曲作業にかける時間、あるいは編曲上のヒラメキで、聞く人の印象がまったくちがったものになるわけです。感情の入った音楽プログラムが、好成績をおさめた——そんな感想ですね。

じゃ、以下、入選作品の発表です。入選作品には、ログイン謹製の表賞状と賞品が届られます。ではいきます。

で！表賞状（ヒョーショージョー）

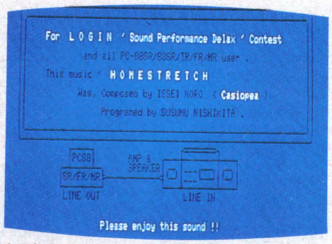
YAMAHA賞

DX27は



福井県

西北 進（クン）



HOMESTRETCH だぎゃあー

PC-8801mkIISR/TR/FR/MR、そしてPC-8001mkIISRで実行可能。カシオペアの曲をアレンジしたもの。プログラムをRUNしてしばらくすると、8ビートでノリのよいジャズロックが聞こえてくる。もし、ステレオやミュージックエフェクター（エコー、コーラス、フランジャー、グラフィックイコライザー）を持ってる人なら、必ずそれらをつないで聞いていただきたい。

評 これは、はっきり言って、ドギモをぬかれた作品でした。本当にびっくりしました。すごいっ！ と思ったので、思わずカシオペアの人たちに聞いてもらおうと思って、すぐアポイントメントの電話をかけてしまいました（下の、カシオペアのキーボード担当、向谷実さんのインタビューを参照のこと）。これは、ずえったいに、聞く価値がありますぜ！



Casiopea 向谷 実 苦労がとても感じられますネ……

ログインでは、この曲のデモテープを、カシオペアの向谷実さんに送り、聞いてもらいました。以下は、この曲についての向谷さんのお話です。

「聞いてておもしろかったですよ。うーん、聞いてると苦労してるなあ、というのがわかりましたよ。でも、これたぶん、コピー符からデータ取ってるなと思うんですよね。あんまりね、コピー符っていうのは、あてにならないですからねえ、でもねえ、だいたい、〝almost当たってた〟んじゃないでしょうか——。

でもね、ボクらの音楽は、ヒューマニズムの音楽だから、まだまだこれじゃあノリが足らない。まあ、パソコンの範ちゅうの中では、なかなか良くできてるとは思いますが。

まだ今のコンピュータの音楽では、人間の持つ〝わび・さび〟が表現できるというところまではいってませんから、将来的に人工知脳でも発達して、人間

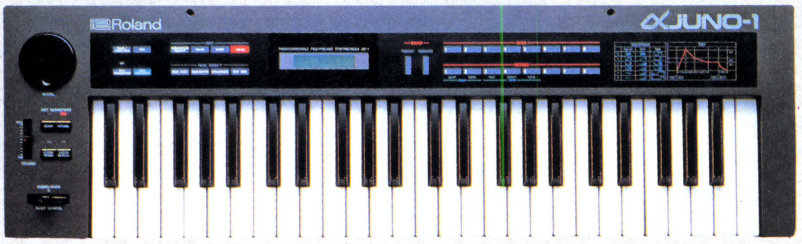


が弾く感じが出せるようになれば、もっともっとボクラの音楽に近づいてくるんでしょうけど」（電話インタビュー）

『HOMESTRETCH』プログラムリストは、LISTLOG296ページに掲載しました。

次に！ 表賞状（ヒョーショージョー）

Roland賞 αJUNO-1は

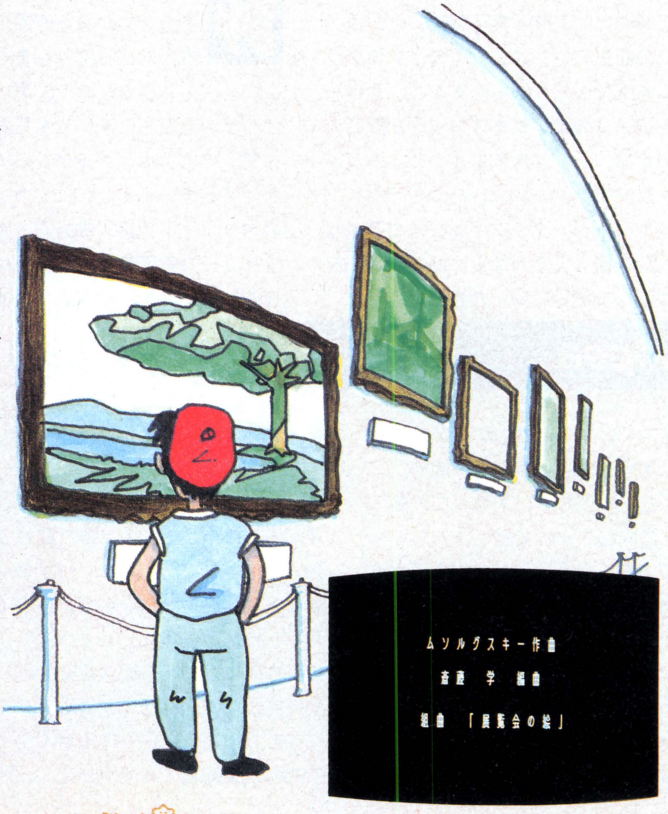


埼玉県 **斉藤 学** クン

展覧会の絵 でごわす

㊗ムソルグスキー作曲、『展覧会の絵』。全曲演奏約35分の超大作。PC-8801mk IISR/TR/FR/MRで演奏できる。6声にアレンジし直した。なお、実行に際してはディスクドライブが必要。この作品を作るにあたり、BASIC上の音ズレやPSGの音量調整に苦労した。PSGの音はもともとクラリネットの音になんとなく似ているので、なんとか上手に使っていい音にするように工夫してみた。かなりダイタンな編曲を楽しんでいただきたい。

評 スコアを見ればわかるんですが、原曲はシャープやフラットがぐちゃぐちゃの、とても複雑なもの。それをよく6声に直せたと思います。斎藤クンは、実は第1回のサウンドパフォーマンス大会に優勝した人。別に、ひいきしたわけではありません。なぜ2連勝となったかは、巻末のリストを見てもらえば、きっとおわかりになると思いますよ。これもとても手が込んだ作品です。一聞に値するプログラムですよ。



『展覧会の絵』のプログラムリストは、LISTLOG299ページに掲載しました。

でもって！表賞状（ヒョージョー）

KORG賞 POLY 800IIは

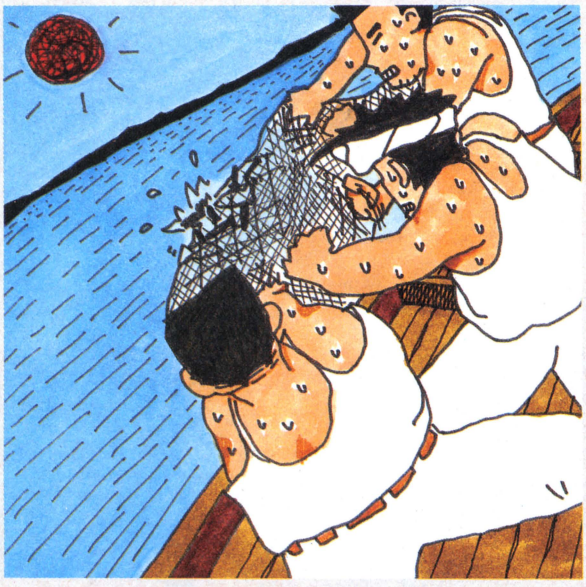


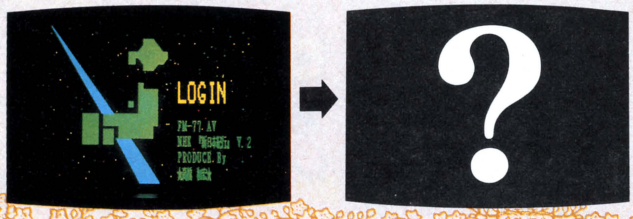
山形県

高橋和宏クン

新日本紀行

だがね





㊟FM-77AV用のプログラム。約4年前までやっていたNHKの『新日本紀行』のテーマ音楽を、新たにアレンジしなおしたもの。素朴な日本の自然をルポした番組で、決して派手ではなかったが、念入りな構成やしっとりとしたアナウンサーの語り口で、定着したファンの心をしっかりとつかんではなさなかった。今回はその番組の感じをそこなわないようにアレンジし、耳なじみをよくしたつもり。なめらかさと迫力を追求した作品に仕上げてみたぞ。

評 とてもよい。中学生、高校生の人たちぐらいでは、この番組を見たことがない人が多いかもしれないが、何度か見たことがあって、番組の雰囲気を憶えている人ならば、このプログラムの音楽を聞けば、ああなるほど、と思うはずです。また、このプログラムの素朴な(!?)画面も、なかなかイケます。ちゃんとオチがあったりしてね……。アレンジもなめらかで、いい線いってますよ。いいシュミです。

『新日本紀行』のプログラムリストは、LISTLOG307ページに掲載しました。

その他の優秀作品群

PC-880ーマークIISRと、ローランドのMPU-40ー、MKS-7などを使って作られた『VIVA・HEROES』という曲。鉄腕アトム、鉄人28号をはじめとするヒーローものTV主題歌を30曲、メドレーにしてしまった作品。音色、リズムは単調なんだけれど、そのつなぎがとても上手。全部で8分20秒もある。もうひと工夫あれば……おしかったなあ、もう。

入力賞

大阪府 中西一郎クン

『ROAD RHYTHM』、カシオペアの曲のアレンジ。ヤマハのMSXシステム(FM音源)、RX-15、他エフェクター類を使っている。ミュージックデモテープによる応募でした。これも、出来はなかなかのもの。音楽データ入力自体は、作曲プログラムを利用したものだから、操作的にはそんなに複雑ではなかったろうけど、そのアレンジと入力魂は認められます。とても、まとまっていました。今回の大会で、カシオペアの曲のコピーは、どれも良い出来だったような気がします。

道具賞

新潟県 宮島 靖クン

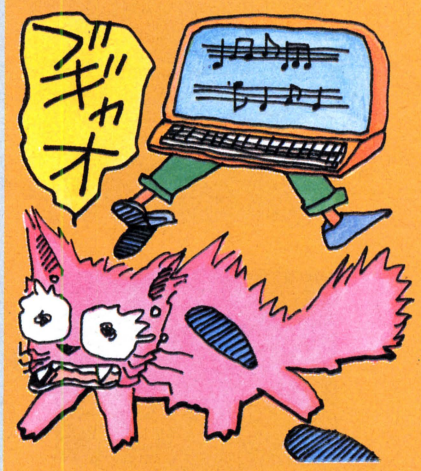
唯一の作曲ツールの応募。PC-8800ーマークIISR用のもの。音符のデータ入力はもちろん、音色もエディットできる。ディスク専用で、データのロード・セーブはすべてディスクへ。カーセルが「ボゲむた」マークになっていて、いかにもログイン向けに作ったな！　といういきごみが感じられますよ。各ファンクションもまあまあ使いやすくできていて、音楽ツールのかなりの超大作だ、と言えるでしょう。あ、忘れてた。その名は『みゅーじっ君』。



猫踏賞

京都市 佐々木啓人クン

ヤマハDX21、RX15、PC-880ーマークIISR、ローランドMPU-40ー、4トラック多重録音用デッキを使用した『ネコふんじゃったのさ』。タイトルからもわかるように、「ネコふんじゃった」をアレンジしたもの。手なれた感じの曲作り。逆に言えば、アレンジに強烈な個性は感じられにくい。いいシステムを持ってる人には、やはり評価はきびしくなるのでありました。センスはイイ線いってるので、今後に期待というとこですな。



小波賞

北海道 伊井雅一クン

MZ-2500の内部音源を使った、コナミさんのゲーム『グラディウス』を題材とした『DISCO IN GRADIUS』。この大会に数多く寄せられたゲームがらみのミュージックの中で、最もよかったのが、この曲なんでした。曲自体のノリはGOOD! でもすこし、つなぎが良くない。ゲームセンターに出始めたころから、耳で聞いて憶えて、データ作りにはげんでいたという入れ込みようだったらしいから、そこんところがすこし残念、だな。貴重なMZ-2500の作品というところも、人類にとっての大きな第一歩ですよね。

英雄賞

福岡県 根本能孝サン

平和賞

北海道 菊地治光クン

『グリーン・ピース——緑色した平和、コードネーム〝LOLO〟』で入選。システムは、ヤマハのMSXにFM音源ユニットを装備したもの。8重和音で構成されてます。作者は「それにしてもメチャクチャな作品です……」と申されておりますが、その通りです。でも、計算されたメチャクチャなので、ハチャメチャの中に企画力を感じてしまいます。菊地クン(とは申し上げにくい、26歳ということですが)は公務員さん。こういうムチャクチャな公務員さんがふえてくれると、これで日本も安心だということなんでしょうけど。



これらの作品が集結した結果として…

「優秀作品群って発表してるのはいいけど、どんな作品かわかんないじゃないのっ!?」ごもっとも。ちゃんと考えてありますですよ。リストで掲載できますものは、今後のログイン誌上で、デモテープで送られて来たものは、テープログインに収録したり、その他の方法でみなさんのお耳に入ってきちゃう! という日も近いことでしょう。

せっかくたくさんの作品が寄せられたことですし、このまま終わらせるログインじゃああありませんよ。まあ、楽しみにしといてください。

賞品が豪華だから! あるいは潜在的にパソコンで音楽したいという人がわりといたっ! そこいらあたりの見極めがむずかしいところではありますが、とりあえず盛大のうちにパソコンサウンドパフォーマンスデラックス大会を閉幕することができました。ヤマハさん、ローランドさん、コルグさん、どーもありがとーございました(またよろしく)。そして応募してくださったすべてのパソコンミュージシャンのみなさん、今後もがんばって作品を作りためておいてくださいな。また、こういうのやりますので。

ログイン読んでパソコン通信を楽しもう

今月はいろいろな角度からパソソー界の話題に迫ってみちゃったのでした。

日本列島はネットワークの花盛り。21世紀にむけて、ネットワークを開設する企業があとを絶たない。一応、次期主力メディアとしての将来性を買われているみたいなんだけど、どーもいまいち、ぱっとしないんですねえ。やはり依然としてネットワークの本質を一般のかたがたにアピールするのはむずかしいみたいなのです。好きこそものの上手なれ、なんてえことをもーしまして。ネットワークを理解するにも、自分のふだん一番興味をもっているところから入っていくのがベストなワケでござじいます。音楽、ゲーム、愛、ビジネス。お好きなとこからどーぞです。



K. ISHIKAWA

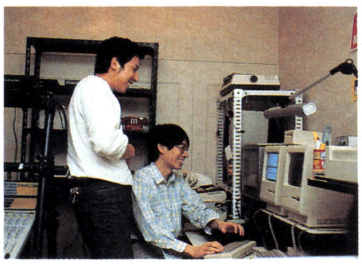
音楽野郎のBBS

安西史孝といえばシンセサイザミュージック界では知られた顔。近頃、旧来のパソコン狂いが高じて、ネットワーク開局を決意してしまったのだ。その名もSynth-Net Japan。ミュージシャンによるミュージシャンのためのネットワークだ。開局準備に余念のない安西さんを、我々パソツー取材班がアクセスしたゾ。



安西史孝はシンセが得意なミュージシャン。CM音楽などを手がけている。彼はシンセだけでなく、パソコンに対する素養もかなりのもので、アメリカのネットワークをかなり前からアクセスしていたそうである。また、同じビルにスタジオをもつ、カシオペアの向谷実と、パソコン同士をRS-232Cでつなぎ、通信ゴッコを楽しんだりもしていたらしい。

ある日のこと、秘密の通信ゴッコを知った友人から、安西氏はパソツー人生の転機となる話を耳に入れた。アメリカにはSynth-Net（シンセ・ネット）という、ミュージシャン用のネットワークがあるそうなのだ。



▲向谷さんがとつぜん来訪。彼も大のパソツー好き。専門用語がポンポン。マウスさばきもあざやか。

そこではDX7やEmulater IIの音色データのダウンロードサービスなどをしているというのだ。その中には、パットベネターのアルバムでつかわれた音もあるというから、実に本格的なものなのである。

これを聞いた安西氏は自分もSynth-Netに入り、日本にもこんなネットがあればなあ、という夢をいだくようになるのである。しかし、技術的な問題がそこにあった。アメリカでは音のデータをシンセに落とすには、マッキントッシュとそれ用のソフトがあればカンタンにできるんだけれど。日本にはそんな標準的なシステムは無いという点である。

それでも彼はあきらめず、Synth-Net Japanをつくる決心をした。技術的問題はソフトを完全に自作することで、解決するようである。Synth-Net Japanは、音色データサービスのほかにも、SIGやメール、BBSなどのサービスも予定されている。

ミュージシャン向けにしぼられているだけに、内容はかなり高度で、実際的だ。現在はまだテスト稼動中だけど、今年の夏の有料化にむけて、安西氏のパソツーパワーは燃えつづける。



▲ずらりとならんだマシン。この人はプログラマーのかたで、ホストコンピュータをプログラミング中。

アメリカネットワーク事情

アメリカってのは、ダントツの通信先進国だってのは、みなさんもよーくご存知。だれでも手軽にパソツーできてしまう国なのである。そーゆー土壌ができあがってるから、自然と質の高いサービスが発生するんでしょう。

IMCというミュージシャン用ネットワークがあって、そこでは、本文にあった音色データサービスなんかがサポートされていて、デュランデュランやカルチャークラブのプロモーションもされているという。Synth-Netも実はこのIMCの一部で、D&Dスタジオのリチャード・ブラウンステイン（写真）という人が、とりしきっているのだ。

アメリカ合衆国の場合、ネットワークをつくるためのハードやソフトがそろってるし、

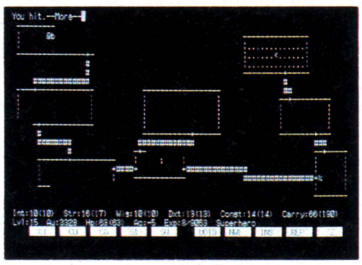


既存のネットワークを利用しても、かなり高度な活動ができてしまうのである。こんなネットをつくりたい！　という意気さえあれば、ネットを始められるのだ。だから、おもしろくって、役にたつネットが、生まれてくるんじゃないでしょーか。

ULTRA ROGUE

ウルトラローグ

アクションゲーム風味のロールプレイングゲームとして、好評を博したローグ。初期のアスキーネットでは人気の中心だったこともある。ウルトラローグは、そのローグのウルトラバージョン。ローグの良い所をそのままに、ぐんとパワーアップした。パソコンソフトにはないその味わいを、読者諸兄にお伝えしよう。



▲ごらんのように、画面はちょっぴしさみしい。けど、プレイして初めてわかる、このおもしろさ。

どこがウルトラなのか

アスキーネットの初期のころ。ローグをプレイする人たちのせいで、回線がふさがりっぱなしになってしまったことがあった。豊富なアイテムや、プレイするごとに新しくなるマップなどのパソコンゲームにない魅力が、多くのアスキーネットユーザーを夢中にさせたのである。

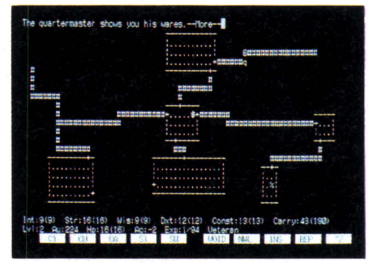
ところが、チャットやSIG(シグ)がはやってくるとともに、ローグは下火になり、かつての中心的存在ではなくなってしまったのである。ところが、ところが、このたびローグが新装開店パワーアップされて登場しちゃいましたのだ。その名もウルトラローグ。ローグを越えるローグというだけあって、ホントにおもしろいんだよ、これが。

どこらへんがウルトラなのかというと。まず、プレイヤーのキャラクターの設定が、ぐっと高度になったってとこでしょーな。従来型のローグは、ヒットポイント、武力、よろいの程度、経験値が、そのキャラクターの個性のすべてだったのだ。ウルトラローグでは、加えて、知性、賢さ、すばやさ、運べる物の量などがきまっている。パラメータの数だけではない。ローグの場合、キャラクターはホストが勝手につくってしまう。ウルトラローグなら、自分が満足できるキャラができるまで何度でも作り直すことができるのだ。

キャラクターには職業がある。戦士、僧侶、魔法つかい、どろぼうの4種類だ。そして、作ったキャラクターは、4人まで登録しておける。ロールプレイングゲームは、お気に入りのキャラをつかってプレイするのが、一番なのである。

ウルトラローグの魅力は、本格的なキャラクターの設定だけではない。ボーダイなアイテムやモンスターの種類、数々の仕かけやイベントなどの舞台演出が、こりゃまたスゴイのである。よくよく考えてみると、VAX11という、ウン億円もしてしまうようなコンピュータをつかって、ゲームをするワケなんだから、スゴクてあたりまえか。

とはいっても、スゴクなってマイナスになった面がある。プレイヤーたちの声を聞くと、ゲームの進行が遅いとロをそろえるのだ。画面のかきかえが多くなったせいなのかもしれない。



▲画面最上段には進行上のメッセージが表示される。下の2行はキャラクターのパラメータである。

怒濤のコマンド群

／	画面上の記号が何を表わしているかを表示	C	魔法のじゅ文をとなえる。マジシャン向け	D	物を池にひたす。”に剣をひたすと……	F	死ぬまで戦う。相手が死ぬか、キミが死ぬか	b	左下へ。bルとbフジャーキーと伊勢エb
W	持っていたよろいを着るためのコマンド	p	お祈りをする。クレリック向けのコマンド	^T	どろぼうコマンド。まさにシーフのための業	w	武器をかまえる。これを忘れると丸腰になる	n	右下。Nだろ、エヌ、エヌエヌ、んーと……
T	よろいをぬぐ。のろわれたよろいはぬげない	a	affect the undead。なにやら不思議である	^R	画面を描き直す。通信ソフトによっては必需	=	耳をすませて、モンスターの気配を感じると	m	落ちてるアイテムの上を素通りする
P	指輪をはめる。お腹が空くのがはやくなる	^	わなをしかける。わなしだけのひみつだわな	^P	メッセージを10コまでもどって再表示する	h	左へ移動。小指をhのキー上に置いとくべし	v	プログラムのバージョンを表示するらしい
R	指輪をはずす。のろわれているとはずれない	G	ゴールドのある場所を直感してしまうワザ	i	持ち物リストを表示。300ボーだとツライぜ	j	下へ進む。中指で押すとぐあいがいいじぇい	?	コマンドの一覧表がでる。でもみんな英語よ
A	人造物を使用する。知られざるコマンドだ	t	(石や矢などを)投げたり、射ったりする	I	あるひとつの持ち物についての情報を表示	k	上へ行く。どんといKなーんちゃってねー	^[	コマンド取り消し。^[はESCキーと同じ
d	持っている物を捨てるそこに何もない時だけ	z	魔法のつえを使う。zはザップの頭文字	q	ポーションを飲む。すると何かが起こるのね	l	右へ1歩。もうダジャレはしないもんね	Q	ゲームを中断。really quit？ にはyを入力
c	持ち物に名前をつける覚えやすくするため	>	階段をおりる。一度おりたらもうあがれない	r	スクロールなどを読むすると何かが起こるぜ	y	左上へななめ移動。ワイの得技ですワイ	S	ゲームをセーブしてメニューへとぬける
M	持ち物にマークをつけておくためのM	s	周囲に隠しドアやわながないか調べる	e	食べる。基本的には拾いぐいなんだよね。	u	右上へと進む。ユー意義なコマンドだね		
o	表示方式、ファイル名その他の設定と変更		ちょっとの間じっとして体を休めるコマンド	f	戦う。その方向に進もうとするだけでもよい	^Tなどは CTRLキーと同時に打つ			

これぞRPGの金字塔

ウルトラローグは1階1階、ダンジョンを探検していくという形でゲームは進行する。その過程で、いろいろなことが発生するワケである。いろいろのうちで、もっともひんぱんなのは、モンスターの攻撃だ。モンスターの種類は100をかーるく越えてしまう。金をぬすむやつ、石を投げるやつ、弓を射つやつ、やられそうになると仲間を大勢呼ぶやつなど。実に多種多様なのであった。

先に進んで、モンスターが手ごわくなってくると、「こいつはこーすりゃやっつけられる」という知識と経験がないと倒せなかったりする。モンスターはみなさんとってもお強いのである。でも、出会ってちょっぴしうれしいモンスターちゃんもおわします。ベリーヤングドラゴンなんかは、やっつけると、たまに1000ゴールド以上も持っていたりする。ふつう落ちてるゴールドは、せいぜい200ゴールドくらいまでだから、たいしたもうけなのでした。

ゴールドはスコアを計算するときの基準のひとつらしいが、もちろん、お買い物にだって必要だ。ダンジョンのなかに店を開いているキトクな人がいるのである。そこではよろいや武器など、いろいろ販売している。ときどきのろわれた剣なんかをつかまされたりするが、少なくともそこにいる間は、モンスターにおそわれない。迷宮のオアシスともいえる場所なのだ。

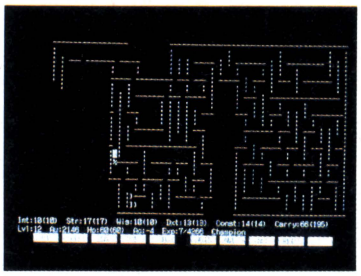
それから、qというキャラクターの行商人にソーグウすることがある。あんまりたいした物はもってないけど、たまに人間に会えると、とってもウレピーのであります。店も行商人もローグにはなかった。この辺も、ウルトラしてますねえ。

ダンジョンにたくさんのアイテムが落ちてる点はローグと同じ。でも、その種類はケタはずれだ。とてもじゃないけど、ここで紹介するのは不可能である。名うてのプレイヤーでも、すべてのアイテムを見た事があるとは思えない。いや、断言しよう、プログラマーでさえも覚えきれる数じゃない。数が多ければいいってもんでもないだろうけど、いくらやり込んでも、知りつくすことのできない奥の深さが、ウルトラローグの最大的魅力なのである。

ダンジョンはモンスターや落ちてる物品ばかりではない。ワナや魔法の池、そのほか、まだだれもみたことのないような仕かけがあるにちがいない。ちなみにワナについてはローグから格段の進化がみられる。眠らされたり、迷路へ落とされたり、思わず「うわわっ」と叫んでしまうのである。

このゲームをひとりで制覇しようなどというのはだいそれた考えだと思う。ウルトラローグはネットワークゲームなのだ。ローグボードというのがある。ブレティンボードのひとつで、ローグとウルトラローグに関する情報交換のためのものだ。このポーション(薬)の効果はなんだとか、あのモンスターはどうすれば倒せるのかとか、「くそーっやられちまったぜ」なんていう話で満ちている。

これを利用しないテはない。それどころか、これを無視したら、ローグのおもしろみは半減してしまう。ボードのほかに、ゲームのスコアトップテンがある。ゲーマーたちは、ここにランキングされるのをめざして日夜まい進しているのだ。トップの人のスコアは19,000,000点(5月現在)。小生などは調子がよくても10万点程度だから、感服つかまつっちゃいますわ。

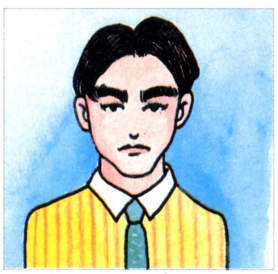


▲ワナにはまり、気が付くと迷路に。ほうほうのていで、出口の階段を見つけた。前途多難だなん。

ウルトラローグはけっしてやさしいゲームではない。当分の間はゲームの終わりまでたどりつける人はでないんじゃないでしょーか。パソコンのRPGがもの足りなくなった人にはもうこれしかない。ゲームを通じて、友人をつくりたいなんて考えてる人は、ローグボードもどんどん活用するべきだ。さあ、いざローグへと行かん!!

この人・STAC-T.K

東洋一のローグ男



STAC-T.K。この人はローグのトッププレイヤーとして、勇名をはせた人である。トータルウイナーという、アスキーネット内でのローグのスコアナンバーワンの称号を持っているのだ。

本名は可徳剛。IDはasc15011。19歳の若者だ。現在、ローグボードのシグオペもしている。ローグだけでなく、シグオペとしての手腕も優秀だ。分からないことがあったらなんでも彼にきくがいい。

でも、まだ彼もウルトラローグを極めたとはいいがたい。5月の時点で、ランキング6位だ。彼の期するところは1位。トップの座以外には考えられない。「ウルトラローグはちょっと遅い」とつぶやく彼の胸中には、思うようにスコアののびないもどかしさがあるのかもしれない。1200ボーのモデムなんだから、300ボーの人よりはずっと速いはずだ。

この人・STAC-T.K。ローグボードには今日も彼の姿が見える。

Mikoのアスキーネット紳士録　第2回

愛のSIG

ハロー。と、まずはchat風にごあいさつ。ではMikoこと、新井みちこと一緒に、楽しいアスキーネットの世界をのぞいてみましょ。

今回、みんなに紹介したいのは、愛の騎士達。bb.home.loveのボードで出会ったの。昔から、世界中で愛の表現は数あるけれど、ネットのloveはひと味違う。パソコン通信フリークの恋のメタファのテクニックに、改めて感動しちゃった。始まりはArticle111。DARYLさんの次のメッセージから。

こっちは恋人のつもりでも、むこうがソノ気なかったりして。
思いいれしたところで、Halfモード、エコーバックが、なかったりして。
でも、それが恋なのかもしれないね。

そうか、恋と通信て似ているものだったのね。ホストのコンピュータは好きな相手。確かに、電話回線がつながって、ピーヒョロ……というキャリア音が聞こえた瞬間の胸のトキメキは、プラトニック・ラブに近い感覚がある。

エコーはあるのだが、文字バケがひどい。2400ボーはムリか？
どうもモデムの調子が悪いのではなく、プログラムに問題があるようですだ。
ライブラリのバグらしい。
べつのホストでためしてみよう。

「マジに書いたら重い、暗いでしょ。それが明かるく軽く、サラッと流せる」ほんとうね。ネットならではの恋のたとえが、引き継がれていったのも当然。

Login incorrectにめげず、Loginを繰りかえしたところ、5回目でYou are not authorized userlをくった。

逆に、難しい通信用語も、すんなり意味がつかめるし、身近に感じられてしまうから不思議。比喩の魔術ね。

相手がSegmentation Faultをおこしてcoreをはきだそうとしたときに、NMIをかけてしまったので、OSごとぶっとばしそうになりました。なんとか、ターミナルから制御しようとしたのですが、まったくだめで、/etc/passwdからもあやうく消されそうになりました。
システムトラブルというのは、タイミングが悪いと、とんでもないコトになりますね。どうやら、自己修復ソフトが動いてくれたようで、こちらからセットアップしたら、もとどおりになりました。じゃっかん、システムのパフォーマンスはおちますが……。

怒ると手がつけられなくなるのは、マシンも女のコも同じ!?　ひとつひとつの単語は知らなくても、全体の流れで雰囲気が分かるでしょ。

バッファがあふれそうになったらしく、コントロールSが送られてきました。
で、それ以来データがながれてきません。
で、今、ハングしてます。

パソコン通信には、ディスプレイの表示を制御する、コントロール・コードがいくつかあるの。恋も思うがままにコントロールできたらいいのにね。
通信は、恋より簡単！
私はべつにハッキングしようと思ってやったわけではなかったのですが、当然、no userであると思って。
いや、きっとまだホストがうまく立ちあがってないんですよね。

タダイマテストウンヨウチュウデスノデ、ログインデキマセン。オソレイリマスガBYEトニュウリョクシテクダサイ。アリガトウゴザイマシタ。デンワカイセンヲキリマス。

ぐらい出せばいいのに。
You are not authorized user!　とかSorry Hangup!　じゃあね。
でも、ボーレートはあっていたんですよね。他のパラメータも……。

恋のシミュレーション・ゲームとしてのパソコン通信。彼らのメッセージを見ていたら、そんな楽しみ方もできる気がしちゃった。

注1）1方通行で、しかも相手の反応がないこと。つまり、完全なる片思い。ちなみに"Full モード・エコーバックあり"なら相思相愛・反応よしね。趣味の通信では、間違ってもHalfのモデムなんて選んじゃいけないが、命をかけた恋の本質はHalfにある!?

注2）とんちんかんな反応しか返ってこない様子。2400ボー＝1秒間に2400bitの送受信スピード。思い余っての恋の速攻、早く口説きすぎて失敗かな……の意味。

注3）今までの経験が間違っている、ということ。ホスト（相手）をかえて試すのは原因を探る前向きな姿勢。

注4）「大歓迎よ」がLogin。方法を少しでも誤ると、受け入れてもらえません。ラブ・コールの入力は慎重に。

注5）「あなたなんか知らない」と受け入れ拒否のメッセージ。侵入ずきのハッカーは、この文字を見るたびに「この次こそは」と熱く燃えあがる。あ、あぶない！

注6）機嫌が悪いのを通りこし、余計なことまで口走るほど怒ってしまった状態。将来プログラマーになったならこの用語の恐ろしさを実感するはず。

注7）なだめようとしたがダメで、つきあい打ち切り宣告されそうになった、ということ。

注8）何とか機嫌を直してくれて、もとのつきあいに戻れたことを表現。ただ、トラブル発生前よりは盛り上がりに欠けている。トラブル処理は難しいよね。

注9）不満たらたらの状態をいう。要するに"堪忍ブクロの緒がきれた"のと同じこと。バッファに入力できる量は決まっているから、貯めすぎたらパンクするのは当然。早い目に、クリアーにしていかなくっちゃね。

注10）データの送信を止めるコード。「しばらく間をおきましょう」のサイン。「またつきあいましょう」を知らせる、コントロールQの信号が送られてくるまでは、耐えて待つしかない。

注11）カップルの間に割り込むこと。いわゆる、横取りする状況を示す。"恋のハッカー"なんて、いかにも過激で情熱的だけど、危険も大きい。

注12）受け入れ態勢が整っていないこと。

注13）「また、お友達でいましょうね」を通信のメッセージにすると、こうなる。

注14）話もはずむし、相性がいいという意味。ボーレート（＝ボー、bps）は通信のスピード。パラメータは、やりとりをスムースにするために、前もって決められている、データの形式のこと。どれ1つ違っていても、通信はできない。でも、恋は計算通りにはいかないのね。



➡これがPC-VANのマスコット「ヤリトリ」くんだそうです。

PC-VAN

アスキーネットの強敵出現か?

日本はただいまネットワークの開局ラッシュ。アスキーネットに追いつけ、追い越せのいきおいで、競争が起こりつつあるのではないでしょーか。そのなかで、アスキーネットの対攻馬として最有力視されているのが、PC-VANであります。

PC-VANはロゴでピンときたでしょうが、NECの始めたパソコン通信サービスで、日本中に設置されたアクセスポイントを利用しての、全国的な規模が最大のセールスポイントになっているのだ。

東京のアスキーネットホストコンピュータに、北海道や九州などの遠隔地からアクセスすると、トホーもない電話代がかかってしまう。NTTからの請求書に天文学的数字が印刷されてた、なんて話を耳にするくらいだ。DDX-Pという手段もあるけれど。まだまだ、ハードや手続き上の問題があるようなのである。

アクセスポイント式ならメンドーなテマはいらない。ホストが何台も、あちこちにおいてあるようなものだから、いちばんちかいポイントに電話をかければよいのである。4月にオープンしたアクセスポイントは、

札幌、旭川、函館、苫小牧、仙台、青森、八戸、秋田、盛岡、山形、福島、新潟、上田、長野、松本、金沢、富山、福井、東京、宇都宮、水戸、千葉、大宮、横浜、川崎、前橋、名古屋、静岡、浜松、沼津、大阪、大津、京都、和歌山、津、神戸、貝塚、岡山、広島、松江、宇部、高松、徳島、高知、福岡、北九州、大分、佐賀、長崎、熊本、宮崎、鹿児島、浦添、の計54ヵ所。100近くまで増設の予定という。

これなら、電話代の心配はずい分軽くなっちゃうワケだ。それから、日本中にユーザーがまんべんなく、散っていることになるだろうから、各地のお国自慢や旅行情報などが飛びかうにちがいないと思ったりするのである。

PC-VANにはIP(情報提供者)というシステムがあって、有料で売り込みたい情報をネットワーク上に掲示できるのである。いまいち、はやってないお店なんかは、PC-VANで宣伝してしまうのもいいのではなかろーか。おもわぬビジネスチャンスが潜んでいるやも知れませんぞ。

そういった情報の受け手側は、欲しい情報を検索して取り出すことが可能である。日本では珍しいシステムとして、CUGというものが設けられている。CUGはclosed user groupの略。仲間うちだけの研究会などに最適だ。みんなに見てほしい情報と、限られた人にだけ知ってもらいたい情報が区別できるのである。

PC-VANは電話で申し込みができる。9月末までは無料で、10月からは有料となるそうだ。ふつうのメールやブレティンボードサービスもあるので、タダな今のうちに、ちょっとのぞいておいたほうがいいんでない?

お問い合わせ先

〒108 東京都港区芝5-33-1
NEC PC-VAN事務局
☎03-454-6909

麻奈美の部屋



麻奈美のお得意のノースリーブ姿が不自然じゃない季節になりました。もうあたりは、すっかり夏ですね。

そういえば、麻奈美がログインで初めて紹介されたのは、去年の10月号。あの時の写真はノースリーブでした。(ノーブラじゃないのよっ!)もーっ、まったく、ログインの読者はエッチなんだからあ(エッチじゃない人は申し出てください。ごめんなさいしますから)。

ところで、麻奈美がIDの発行しているのはご存じですよね。それで困ったことがあるのです。毎日麻奈美の机の上に山積みになっている郵便物を荒らす人がいるんです。そして封筒の裏書きから、「アキ」とか「カズミ」とかの名前を見つけだしては麻奈美にはやく封を開けてくれとせがみます。

ふっふっふっふっふっ。しかし世の中そんなに甘くない。開けると、ぜーんぶ男の子。「IDなんか出してやるな」とかんしゃくをおこします。まだまだ女の子が少ないASCII-NETです。

先月、タクシーに乗ったらいきなり、「あなた俳優に似てるっていわれません?」と運転手さんに言われました。へんな期待なんてすると、とんでもない人に似てるって言われてがっかりすることがあるので冷静に「別に言われません」と答えました。それでも運転手さんは言いたそうにするので、黙ってきいていたら、石原真理子さんに似てるって(ホッ、よかった)。しかし最近ではコーヒーショップのお客様の間で、安田成美さんに似てると評判の麻奈美です。

今月の麻奈美の写真を見た皆さんはどう思われますう?

ロール プレイング ゲーム RPG なんでもかんでも 情報局





ウーッ、まったくムシ暑くって、原稿を書く手が鈍りがちな今日この頃、皆様いかがお過ごしですか。巨人ファンのAは胃を患って、四苦八苦しております。さらに悪いことにドクターは特集ページに出張して、こっちの原稿が遅れちゃうし……。いやはや内輪の話で失礼。では改めて、ダンジョン、ドクター、始めてね！　と、胃が痛い。

悩めるRPGプレイヤーに光を与える Dr.アライのRPGクリニック

ハイドラIIノービスのあなたへ 地下への3つの入り口をどうぞ！

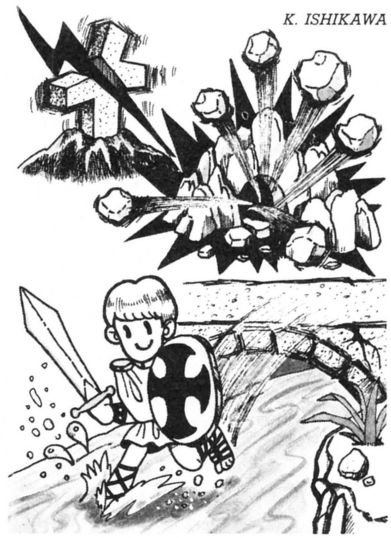
ハイドライドII

ゲームを始めて約3時間という方は、そろそろ地上の探索を終え、地下へ潜っていきたいと考えてらっしゃるでしょう。しかし、地下への入り口がわからない。ジレンマです。この状態が続くとストレスがたまり、頭痛や胃痛にまで発展してしまいます。早い時期に地下への入り口をお教えしてしまいましょうか。

地下への入り口その1は、ある橋から川へ入り、中洲(島)へ渡ればOK。これはすぐわかります。

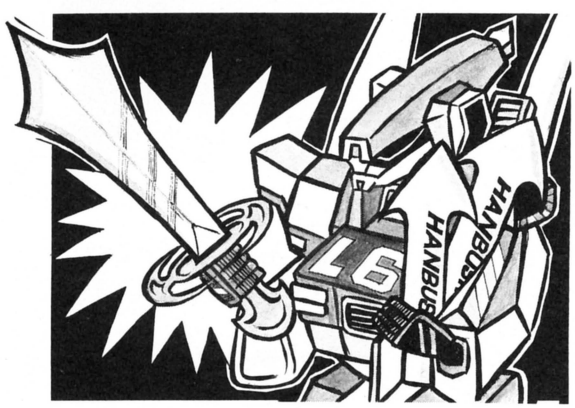
その2は、地上にある岩を手当たり次第に押してみると現われます。そしてここの地下のダンジョンには、3つめの地下ダンジョン、噂の地下帝国に入るのに必要なパスワード(呪文)が隠されているのです。

その3、つまり地下帝国へは、ブラッククリスタルを持ってある墓石を壊して砂漠の町を出現させてその中のある場所へ行って今度はブラッククリスタルを捨ててその2のダンジョンで見つけたパスワードを唱えるとドロドロドローンと入り口が現われますが中の怪物は強いので弱いうちに無理して入らないように！



第2部をクリアーするには、反物質ミサイルがなくちゃ！

地球戦士ライーザ



この〝地球戦士ライーザ〟というRPG、3D迷路もスクロールマップもないという、ちょっと変わったゲームです。

ストーリーは3部構成になっており、各章ごとに決まっている目的を達成しないと先へ進めない、という仕組みです。

これをわかっていながらも、第2部(章)がクリアーできない、という症状を訴える方が多いですね。それではご一緒に考えてみましょう。

第2部をクリアーする条件はいくつかありますが。なかでも一番重要なのがレベル。これは戦いに戦いを重ね、必ずレベル6になっていないといけません。そしてレベル6になったら、スターダストに行き、強力な反物質ミサイルを手に入れましょう。他のミサイルやビームではガルム艦は破壊できませんよ。このふたつが揃えば、とりあえず第2部はクリアーできます。

でも、あせらないでください。第3部に入れば、敵は当然強くなります。コロニー3でスーパーブレードをもらい、接近戦に備え、さらにヒットポイントも回復させてセーブしてから、ガルム艦に立ち向かうのです。さもないと、第2部をクリアーした後は、なかなか補給が受けられないため、敵戦闘メカのエジキになってしまいますよ。

裏情報Q&A

Q：〝ジェネシス〟で、遺跡はどこにあるんですか？　町の中のひとつだけなんでしょうか？　それとも、ほかにいくつもあるんでしょうか？　ぜひぜひ、お教えください。遺跡の場所を！　(神奈川県　鈴木哲哉)

A：このゲームで「遺跡」といえば、たったひとつしかないんだな。バイオ・サイコライザー〝ベルゼブル〟が隠されたところだけ。ホラ、Ephesusの町の下の、「4つの正方形の中心」を「Dig」すると出てくるヤツさ！



レベル13っ！
デューク宮岡の ダンジョンを撃て！

SHOOT 7

ザナドゥ編

なな、なんとっ！

むやみにレベルをあげると、かえって苦労してしまう！

いやさ苦労どころか、こりゃもーリセットしてやりなおしたほーが早えやっ、てなことになっちまう！

とゆーこのオソるべき事実こそ、『ザナドゥ』というゲームの最大の特色ではないかとオレは思うのだ。

ま、いわゆるフツーのRPGでは、レベルをあげる(経験値をつんで強くなる)という行為は、1も2もなく良いことであった。

レベルがあがると、弱い敵には楽勝、そしていままで戦えなかった強い敵と戦えるよーになって、それだけゲームの最終目標に近づくことになる。

とまぁ、たしかにここまではいーのだが、なんと『ザナドゥ』の主人公の場合、レベルがあがるとそのぶんだけ食糧の消費がふえてしまう！　しかも店で売ってる物の値だんも、レベルとともに高くなってしまう！

さらに、殺さなくてもいー敵をやっつけてしまうとカルマ(仏教でいうあの業(カルマ)なのであろーか？)という悪人値がついて、レベルをあげてもらえなくなってしまう！

ついでにいうと、戦士としてのレベルは格闘で、魔法使いとしてのレベルは魔法で怪物を倒した経験値によって、それぞれ別々にしかあがらない！

――つまり、レベルをあげる、というRPGの基本システムそのものまでを、『ザナドゥ』は複雑なパズルにしてしまったのである！

これにはさすがのオレも、う〜〜むっと、腕をかかえてうなってしまった。

逆転の発想というのか、根性タマがワルいというか、奇抜というべきか……。

ま、何やらよーわからんけど、とりあえずレベルあげときゃえーやろ。

というあの、〝勝手知ったる他人のRPG〟的感覚が、『ザナドゥ』ではいきなり通用しなくなってしまったのだ。

これはもう、RPG界の新ストライクゾーンにほかならないのであった！

レベルアップシステムにかぎらず、つぎのレベルの迷宮につづく入り口の場所だとか、店の配置、塔の中など、『ザナドゥ』は全編そこかしこに、パズル的な仕掛けがほどこしてある。

それがまたこのゲームのものスゴいところで、RPGでありながらアクションゲームであり、同時にパズルでアドベンチャーしているという、超クロスオーバーぶりなのだ。

だからこのゲームをふつうのRPGのつもりで解こうとすると、たちまち目が点！　途方に暮れて日も暮れて……というザマになる。

たとえば塔の中、奥のほーの部屋に進んだのはいーけどカギがなくなって出られなくなってしまうことがある。

そこでMantleというアイテムをつかえば壁をぬけて脱出できるわけだが、このアイテムにこーいう効用があるということは、どこにも書いてない。

買うなり拾うなりして、自分でその効用を確かめるしかないわけだ。

底なしの穴に落ちたときも、Winged Bootsをつかえば何とかなるのだが、これまたそーと知っていないと、つかうことも準備しておくことも難しい。

かくして、オレのよーなゲーム中年はムカっ腹を立てるのだ。アイテムの効用くらい、最初からマニュアルにかいてくれたっていーじゃんかよォ！　と。

オレはRPGがやりてーんだ、脱出ゲームがやりてーんじゃねーぞっ！　と。

ほんとうに、大人というのは勝手なものだ。体力が衰えているので、楽することばかり考えてしまう。そんなに楽したきゃ、ゲームなんかしなきゃいーのにね。ハハハ……。

とゆーわけで『ザナドゥ』は、ウィザードリィだのウルティマだのに毒されていない柔軟な頭脳と、こってりしたステーキが大好きな頑丈な胃をもった、ぴちぴちゲーム青少年のためのゲームである。

とにかく1本のゲームで長く遊びたい、ゲームにかけるヒマと根性なら誰にも負けへん、とゆー血気盛んなゲーム若人にとってなら、『ザナドゥ』は文句なく「買い」である。

いまさらいわなくたって、もうめちゃくちゃ売れてるんだけどさ……。

最後にひとつだけ、和食党のゲーム中年としていわせてもらうならば、やっぱマニュアルだけは、もーちょっと親切でもよかったんやないか、と。

難しくする、かくす、しめる、教えない……。だからつい必勝本や参考書を買ってしまう……。これじゃゲームじゃなくて受験勉強でんがな！



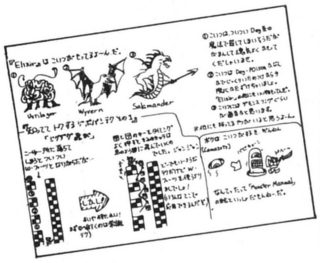
A. YAMAMOTO

裏情報Q&A

Q: マップを見てもわかるように〝ウルティマIII〟の世界には、山に囲まれた湖がある。いったい、どうしたら、その内側に入れるんだろーか、というのが僕の質問です。(山形県　おひとよし工藤)

A: それはですね、トコトコと歩いていると、周期的(月の満ち欠け)にムーンゲートというワープゾーンが現われるんですよ。これは8ヵ所あり、周期によってワープの飛び先も異なっています。その謎を解くのが楽しいんですよね。

大公開! 日本全国RPG裏情報局



●ザナドゥをなかなか見やすいイラストでワザを教えてくれたのは三重県の鈴木慎二君だ。

あとは端にそのまま追いつめて殺せばOK! 楽勝で倒せます。あと、岩の落ちてくる所は、一定時間落石が止められます。これは戸をくぐって別のところでアクセスさせてしまえばいいんだけど。

山口県　田坂孝平

●ハイドライドII

ハイドラIIで、死んだ場所からやり直すことができますよ。まずゲームオーバーになって「Hit Space Key」と出ているときにディスケットを2枚とも抜きます。そしてスペースキーを押すと、死ぬ一歩手前の状態から続きができます。

北海道　三浦正貞美

●ザナドゥ

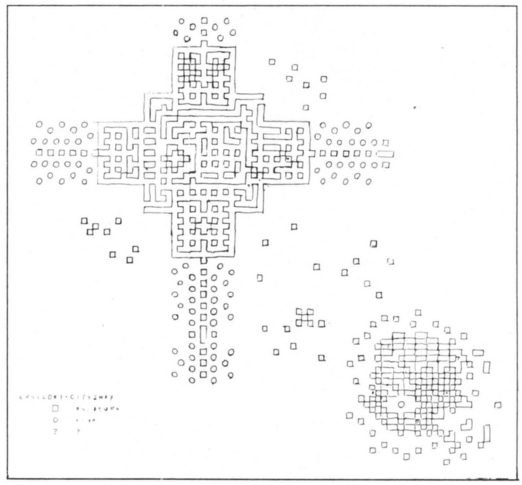
カルマを10減らす方法を見つけました! その方法は簡単です。ユイナルなど、殺すとカルマがつく敵と戦闘モードにします。そしてすぐ逃げます。これでOK。これは毒を飲むみたいにH.Pが減らないのでとてもいいと思うよ。ただし、一度会ってカルマを減らしたキャラにもう一度会っても、カルマは減らないよ。

石川県　H.M.I

●タイムエンバイヤ

EXPERIENCEを増やす良い方法は、〝カモ〟がいたら、ひとりを残して逃げる。また戦闘画面になると人数は元どおりさ。強敵がいたら、まずセーブして、ファイトでスペシャルパワーをどんどん使い、敵を倒したらデータをロード。すると倒した敵はいなくなっているので、スイスイと先へ進んでいけるのだ。

新潟県　五十嵐智巳



●エプシロン3のCITY 2のマップを送ってくれたのは東京都の中村哉幸君。今度はもう少しキレイな図を書いてね。ヨロシク!

●ハイドライドII

地下帝国3階で、スリープ攻撃にあった場合、A.Pが減ります。この時、アイテムディスプレイにして、ヘルメットを脱げばA.Pは回復します。そして、またヘルメットを着用すれば、もとのままでスタートしますよ。

大阪府　神戸　悟

●夢幻の心臓II

バイキングなしで幽霊船に乗りこむ方法。いまさらながらの夢幻のIIだが、バイキングがいないために船に乗れず、戦士と別れなければならない、と悩んでいる人のために……。幽霊船を出現させたら、その上まで飛んでいく。その位置で船を作る（必ず船の一部が幽霊船と重なるようにする）。

そこで船の上に降りようとすると、誰が船を動かすか聞いてくるが、パスする。すると船の上に降り立つ。あとは斜めに移動するだけ。

静岡県　福手和彦

●レリクス

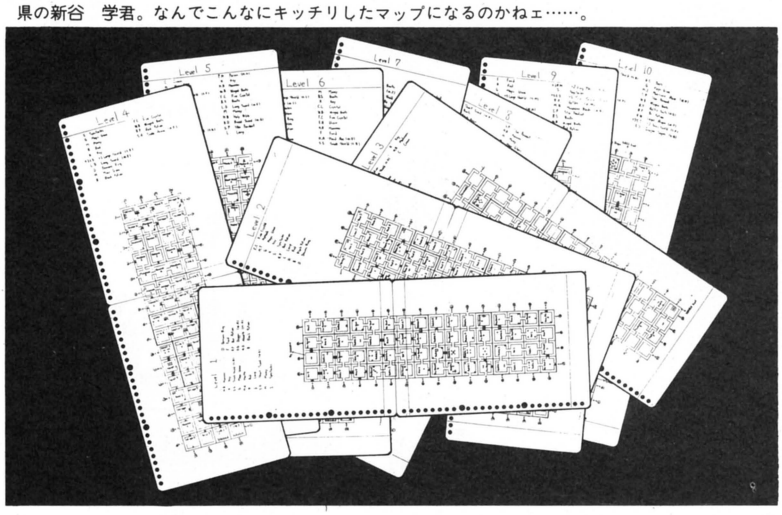
あの悪魔の血から生まれた、〝ファイター〟の倒し方を書きます。闘技場に入ると、すぐにしゃがんでそのまま進みます。するとファイターが見えてきますが、実はファイターもしゃがんだままでいるんです。それもうしろを向いたまま。

●夢幻の心臓II

①魔神の世界ですぐ死んでしまう人へ、ちょっとした必勝法です。まずキャンプで並び換えを選び、弱いキャラを前に出します。そして戦うときに、そのキャラに身を守らせれば戦士はめったにダメージを食いません。②最後の敵、ビッグアイの倒し方。まともにいくとかなわないので、戦士に防御させて僧侶などに敵の能力を落とす呪文を唱えさせるのを何度も繰り返させてから攻撃する。③意外とみんな知らないけど、キノコを使うと強くなるんだよ。

岡山県　谷野　寛

●ザナドゥのすべての塔の内部マップと手に入るアイテムを書いてくれた石川県の新谷　学君。なんでこんなにキッチリしたマップになるのかねェ……。



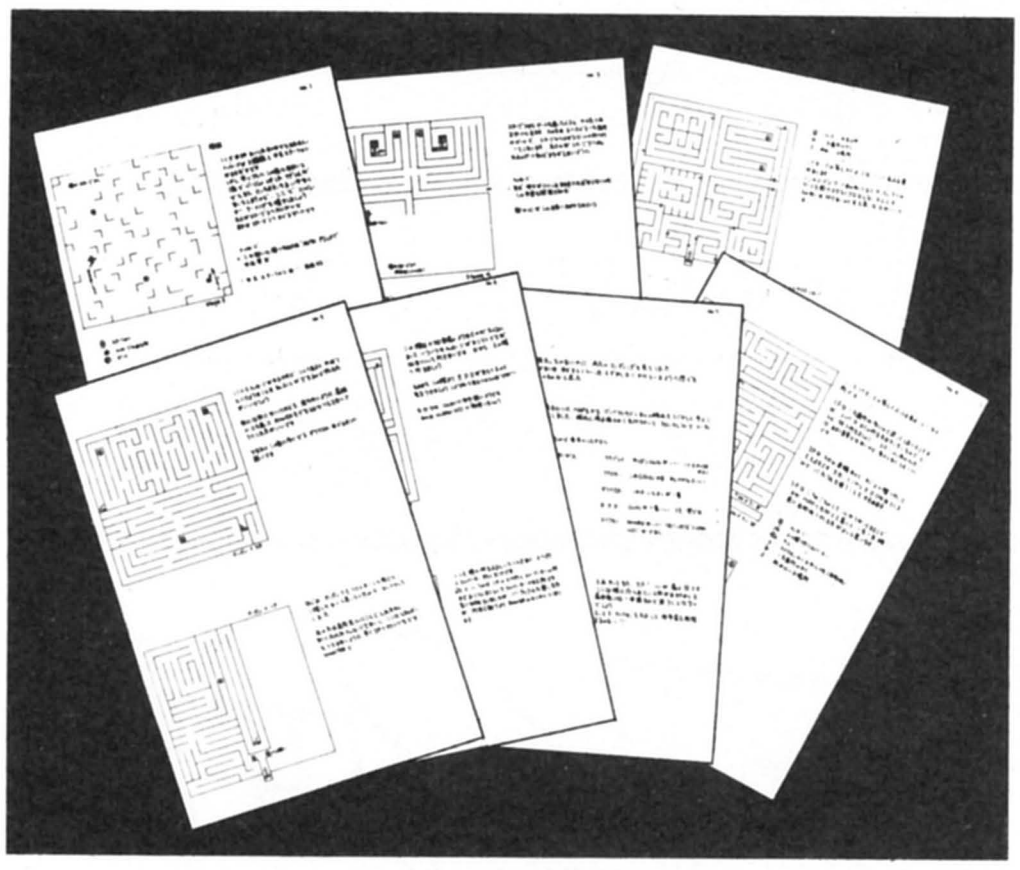
●ザナドゥ

①塔に入る前に、Mantle、Demons Ring、Hour Glassなど「一定時間有効アイテム」をUSEする。②中に入ってLampを灯ける。③バッタバッタと敵をなぎ倒す。④なぎ倒すのはいいが、最後の1匹は殺すなよ! それは「戦闘時はタイムがとられない」からである。つまり戦闘時にはMantleなどの有効時間を減らされないわけだ。そいでタイムをとられないように1匹とっておいて塔を探索する。塔の各部屋には必ずといっていいほど敵がいる。だから、ずっと戦闘モードなわけ。そうすっと、アイテムの効果は塔内は無限ということになるわけだな、これが。⑤探索し終わったとこで残りのヤツをブッ殺す。アイテム、ガバガバなのだ。⑥しかし、でかキャラを倒した後はアイテムの効果が切れてる! こうなったらもう

裏情報Q&A

Q: 〝リグラス〟のことで質問します。4月号の裏情報局に「ライトサーベルは、廃墟のアメーバが～」と書いてありましたが、何匹殺しても黄色のは出てきません。どーしたらいいんですか? （栃木県　砂漠の星が手に入らない）

A: アメーバをやっつける（攻撃する）と、死ぬ前に赤から黄色に変わるのがいるの! 本当に! どこかっつーと、廃墟の奥の方だっつーの。で、そこにいるうちの「ある1匹」だけがライトサーベルを持ってるわけなのよ、これが。



●ブラスティーの全マップを送ってくれたのは埼玉県の佐藤攻君。方眼紙に黒インク、定規でキッチリと書いてるのがイイね。

一度USEするか、動くけど1匹だけだから戦うしかないわな。⑦塔から出ると、外の敵もしばらく止まっているわけだ！　金、経験ガッポリで、装備、鍵、Foodを揃えてレベルアップ！　この手を使えば、強い敵も目じゃないぜ！

神奈川県　内海サラマンダー剛士

●レリクス

技＆裏技編。スコードキーパー／兵隊さんの銃では、まず殺せない。剣では、まずキーパーの前約3センチあけ、しゃがんで攻撃し、相手がしゃがんでくると、こっちは立って逃げる、の繰り返しで死ぬ。アドミラル／こいつは無視するか、兵隊さんの銃を持っているやつで殺す。ファイター／こいつは乗り移れない。銃では殺せない。剣かキーパーの場合、端に追い込んで総攻撃しかない。アドミラルなら炎で楽に殺せる。

奈良県　尾上貴政

●夢幻の心臓II

夢幻のIIの情報だよん。武器では、やっぱり聖なる剣が一番だ。さまよえる塔の中にある。次が魔法の剣かな？　防具では力の帯、次が精霊のお守り。魔人の世界ではペガサスの羽根とかがたくさん必要。仲間は戦いならドワーフ、魔法ならエルフってとこかな。ドワーフ／あほ。しかしH.Pは250まで伸びる！　エルフ／魔法向き。トロール城にいる2人のエルフを助け、エルフの村へ行くと、合体して〝ウルル〟という名のスーパー魔法使いになる(すべての魔法を使える)。それとシルヴィアは絶対仲間にすること。アーケディア城にいます。

僕の知ってる限り、レベルアップ（クラスチェンジ）の方法は、あるアイテムを持ってある場所に行くとできるみたいです。

■勇者の紋章→サルア城→戦士
■魔導の書→エルフ城→魔法使い
■ルーンの印→ダルアンの僧侶→僧侶

三重県　さくら35　上嶋隆功

●ブラスティー

ゲームをスタートして、オンディーナから出て、一歩前進するとアステロイドがあります。そこで左を向いて前進すると必ず敵が出ます。敵を倒すと1ブロック前に進んでいるので、また戻って敵を出して倒せば金儲けできます。

兵庫県　松浦晃和

●ザ・スクリーマー

スクリーマーで、バイアスの1Fにツインソードが落ちている。そのツインソードを拾って、すぐ町に戻り、それを売って、またツインソードが落ちてあった場所へ行ってみる。すると、またツインソードが落ちている。これで金儲けができるよーん！　だけど、H.Pが低いときに行くと、毒が付いているツインソードもあるので、できればレベルを上げてからやったほうがいいみたいだねっと。

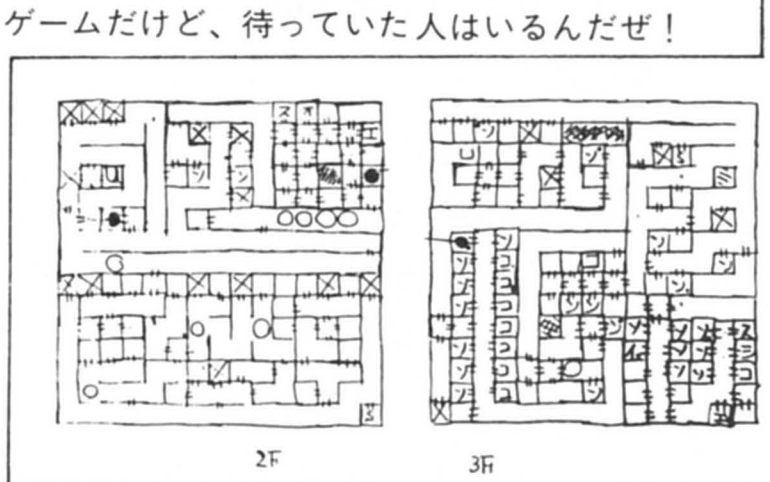
高知県　山本亘彦

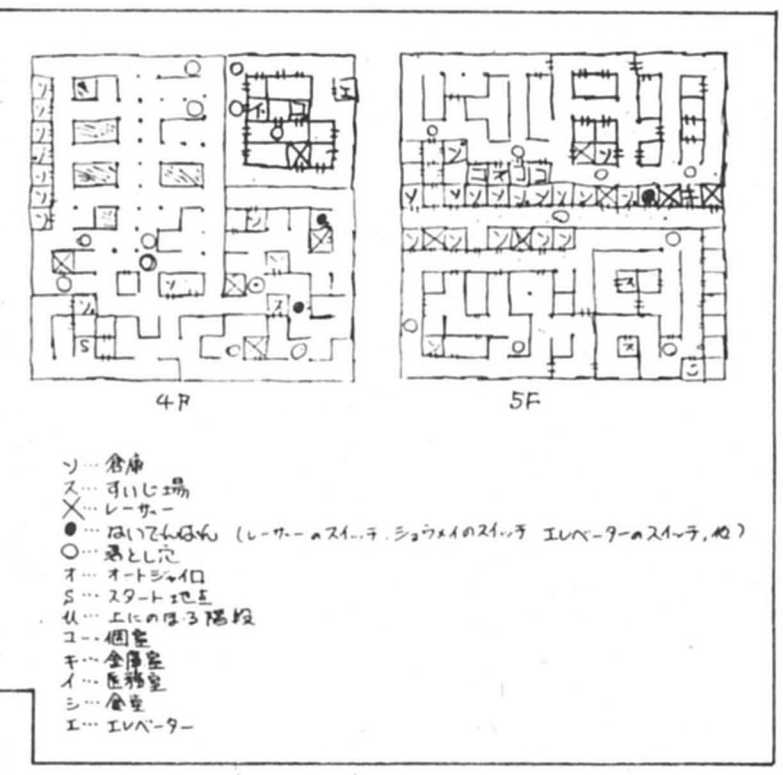
名	アイテム[illegible]	ねだん
POWドラッグ	POWを限界値まで上げる。	500円
AGドラッグ	Agilityを限界値まで上げる。	300円
バイタルセンサー	落ちているアイテムが細菌におかされているかどうか見る。	1000円
バイタルスクリーナー	細菌におかされた、キャラ、アイテムを浄化する。	1000円
バイオロジカルサーチャー	敵の能力を調べる。	800円
X-RAYサーチャー	落し穴の場所を3ブロック先まで調べる。	500円
ワイドマッパー	キャラのいる位置を教えてくれる	1200円
ハンドライト	ダークゾーンを3ブロック先まで照らしてくれる。	1500円
スクアッシュボール	戦闘中、相手の動きを止める。	1400円
フォークボール	[illegible]し敵の攻げきめい中りつを下げる。	1200円
TECドラッグ	Techniqueを限界値まで上げる。	800円
I.Q.ドラッグ	I.Q.を限界値まで上げる。	600円
H.P.ドラッグ	H.P.を限界値まで上げる。	1000円
ハイパードラッグ	全ての属性値を限界値まで上げる。	10000円
サウンドバリア	ログイン2月号	800円
ノイズマシーン	敵の能力を正しく入力すると、イヤがる音を出し寄せつけない	1000円
ゲストIDカード	コンパニオンロボットにわたすと出口までつれていってくれる。	2000円
ブレインアナライザー	めいろ内のあんごうを解読する。	4000円
[illegible]ドラッグ	一定時間PowerがUPする	600円
レスポンサー	一定時間AgilityがUPする。	500円
[illegible]リング	最後のてき、のいる部屋に入るためのパスワードを教えてくれる。	[illegible]
EXカード	オールマイティーカード。	[illegible]
TECカード	こうげきりつを100%にする。	[illegible]
POWアッパー	Powerを倍化する。	[illegible]

●ザ・スクリーマーのアイテムリスト。兵庫県の高橋克也君の作品だけど、もうちびっとでいいから、キレイな字で書いてよね！

■今月はマップやアイテムリストなどに目を見張る物が多かったのが印象的だったね。掲載できなかったけど、東京都の佐藤裕三君のザナドゥの全マップ、山梨県の古田博典君のブラスティーのマップ（カラーで描いてくれたけど、アレだとモノクロページじゃ黒くつぶしちゃうんだ)、愛知県の立松佳泰君のウィザードリィのマップはとくに良かった。今回は残念だったけど、これにメゲず、また送ってよね。それに、マップやイラスト、表などは、なるべく「それだけを」1枚の紙に書いてね。その方が写真に撮って掲載しやすいんだ。でも、カラーのイラストが増えれば、モノクロからカラーページに進出できるかもしれないなぁ。

●ルパンIII世　カリオストロの城の力作マップは、東京都は奥村茂樹君の作品。投稿の少ないゲームだけど、待っていた人はいるんだぜ！





Dr.アライの ごめんなさいコーナー

▶6月号の私のクリニック、ハイドライドIIのところで「レッドクリスタルは地下5階のオモテ画面のどこかにある」と書きましたが、実は「レッドクリスタルは〝地下4階〟のオモテ画面にある」が本当でした。愛知県の月東隆明君はじめ、多くの方にお叱りのおはがきをいただきました。謹んでお詫び申し上げますとともに、訂正させていただきます。再び、「レッドクリスタルは地下4階ですよ～!」と。いやはや、なんとも、ゴメンナサイまし！

情報大募集

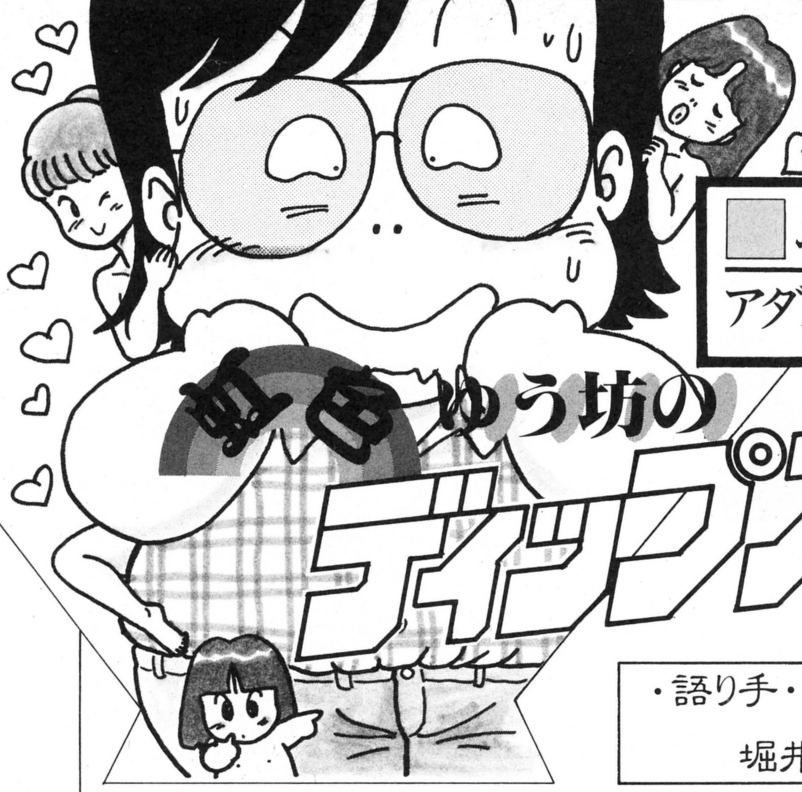
▶一時期に比べて、さすがにザナドゥのはがきも減ったけど、それでもまだまだ半分近くを占めている。今月、このザナドゥに次いでおはがきが多かったのが、なんとレリクス！　でもやっぱりみんな見るところは一緒みたい。なんたって古代文字の解読情報なんだもんね▶そして3番目に多かったのが夢幻の心臓II。このゲームはアイテムにしても謎にしても、情報として極める部分が多いもんね▶逆にぃ、これらのソフトに対する㊙情報ってのは、かなりみんなに知れわたっている、というわけだ。だから、本当に「これはスゴイ！」という情報か、同じ情報ならより美しい字やイラスト、表にまとめたものじゃないと掲載される確率は低い。という計算になるんだ▶今なら狙い目はメルヘンヴェールII、覇邪の封印、摩訶迦羅あたり。バリバリの新作の情報を、ホッカホカのうちに送ってチョーダイね！

〒107 東京都港区南青山6-11-1スリーエフ南青山ビル(株)アスキー
ログイン編集部「RPGなんでもかんでも情報局」○○○係

裏情報Q&A

Q:〝ブラスティー〟でステージ4までを飛びまわり、ステージ5をやっていますが、いまだに「リベリオン」が見つかりません。どのステージの、どのへんにあって、どうすればいけるのでしょうか？（東京都　PC88MKIIZZ)

A:惜しい！　ステージ5まで行きながら、人の力を頼ってしまうとは。なぜなら、「リベリオン」はステージ5に存在するからだ。もうチョイがんばれば自力で探せたのに……。コイツは、ステージ5の右下の閉鎖空間にあるよーだ！



ふぁんくしょん：5

アダルトソフトの巻（前編）

夢色ゆう坊のディップスイッチ

・語り手・
堀井雄二

割付師：松岡裕典
絵師：土居孝幸

アダルトソフトはなぜ人気があるのか？

人は皆、考えるスケベである。

誰のセリフかは覚えていないが、これを裏づけるように、アダルトソフトと呼ばれるイヤラシゲームが存在し、なかには『天使たちの午後』や『マカダム』のようにログインのソフトログトップ20に名をつらねるソフトまで出てきた。

また、1年ほど前、エッチソフト特集をした某『コンプティーク』誌は、その号が完売になってしまっている。

もっとも同誌は、同じ号で、あのファミコン版ゼビウスの不死身モード特集をしていたので、どっちが完売した理由だかはわからないのだけど……（現在も同誌は、ファミコン記事とエッチソフトの2本柱でやっているところをみると、同編集部も、本が完売した理由をきめかねているのだろう……）。

ともかく、アダルトソフトは、根強い支持者を持ち、ある程度のヒットをとばしてきたのであった。

これは、あなどれんな……。

というわけで、前置きが長くなったけど、今回のテーマは『アダルトソフト』。

そもそも、この手のソフトの始まりは5～6年前。PC-8001がまだ全盛で富士通のFM-8（7じゃないよ）が高級機種として登場した頃だった。

ボクはその頃、パソコンというものをまったく知らず、興味本位で「仕事にでもつかえないかな」と、まだ出たばかりであった新製品のPC-8801、PC-6001を秋葉原まで見にいき、そこで『野球拳』なるゲームソフトに出会ったのであった。デモっていた機種は、FM-8だったと思う。

『野球拳』というのは、たぶん説明はいらないと思うけど、パソコンとジャンケンをし、こっちが勝てば、ディスプレイ上の女の子が1枚ずつ服を脱いでいくというものだった。

仕事にでもつかえないかなと、パソコンを見に来たのに、いきなり、こんなゲームに対面してしまったのである。

「こっ、これは……っっ!!」

ショックだった。

「え、そうか……。パソコンの世界はもう、ここまで進んでいるのか……」

これを進んでいるというのかどうか知らないけど、漠然とそんなことを思ったのを記憶している。

あれから数年。FM-8はFM-7と代がわりし、やがてNEW7となり、PC-88、PC-60も、つぎつぎとモデルチェンジを繰りかえした。

そして、『野球拳』に源を発するイヤラシゲームもまた、その質を向上させ、生き続けてきた。

アニメの世界でも同じことがいえるのだ

アダルトソフトというものが、いまだおとろえず新発売されていく背景には、そういったものが売れるという事実がある。

なぜ、あんなものが売れるのか？どんなに頑張ってみても、しょせんはディスプレイ上の絵だし、生の写真やビデオにかなうわけないじゃないか、とは思わない。

見ようによっては、写真より絵のほうが、けっこうイヤラシかったりすると思う。より想像を刺激されるわけ。

ビデオソフトでも、一時、イヤラシアニメが売りあげランキングの上位を独占したことがあった。いわずと知れた『くり～むレモン』シリーズであるが、これが実写のイヤラシビデオより売れたのである。

ボクもこのシリーズを見たことがあるが、なるほど、けっこうイヤラシイのであった。

実写でやると、どうしてもドロドロしてしまうシーンも、アニメだから、あくまでも美しく、可憐に、そしてイヤラシク描いていた。そのへんがウケた理由だろう。

これはマンガにも同じことがいえ、かつてロリコンコミックというものが全盛をきわめた時代があり、こっちのほうもまだ生き続けている。コミケなどにいくと、いまだにロリコン同人誌がよく売れている。

ボクは某アニメ誌『OUT』に連載ページを持っているため、ときたま、読者から、こういった同人誌のイヤラシコミックが送られてくることがある。

それをパラパラ見ていて、びっくりしたことがあった。なんと、めちゃめちゃイヤラシイマンガを17歳の少女が描いていたのだった（作者紹介のところで、それがわかった）。

「こ、これをっ、17歳の少女がっ!?　うぷぷぷぷ……」

人は皆、考えるスケベである。

さらに、そういったアニメやコミックを見ていて、あることに気づいた。

実写では、どんな可憐な少女も、イヤラシイポーズをとった時点で、すでに可憐でなくなる。しかし、アニメや絵では、可憐な少女は可憐なままイヤラシイポーズができるのであった。

というわけでボクは、イヤラシアニメやエッチソフトの支持者を、やれ2次元コンプレックスだの、ヘンタイだのと批難する気はない。

これは、イマジネーションの世界である。それだけに、実写に負けないくらいのイヤラシイものが出てきてもオカシクないはずだ。

では、現状はどうだろうか？

さっそくうわさに高い『F』を買ってみた！

ボクは、この原稿を書くにあたり、アダルトソフトと呼ばれるものを入手すべく、とあるパソコンショップに足を向けた。

ソフトの並んでいる棚を見ると、最近ウワサに高い『F』というアダルトソフトが目についた。四国の某ソフトハウスが開発したゲームで、シリーズものの最終バージョン。とこう書けば、知ってるキミはすぐさまタイトル名に気づくであろう。

「うむ、これにするか……」

と、そのソフトを手にしようとして、ふとレジを見た。

し、しまったあ〜っ！

なんと、レジには若い女の店員がいたのだった。さらに悪いことに、その彼女は、けっこうボクの好みなのだ。

ソフトを取る手をすぐさま20センチスライドさせ、別のソフトを見るふりをする。

彼女はなんたって、パソコンショップの店員である。『F』というソフトが、どんなものかは知っているだろう。

もしボクが、『F』をレジに持っていったなら、彼女は、

（ああ、この人は、原稿を書くために仕事で、このソフトを買うのね）

とか想像してくれるだろうか……。

まず、それはあり得ない。

（まあ、この人ったら、いい齢をしてこんなソフトを買ってゆくなんてヘンタイじゃないかしら。よっぽど本物の女の子に縁がないのね。カワイソーな男っ！）

とか思われる確率のほうが、はるかに大きい。そう考えると、気持ちが暗くなってきて、表情もかげってくる。つまり、ヘンタイと思われる確率が増すいっぽうである。

まいった……。

と、その時である。交替の時間が来たのかどうかは知らないけど、レジの彼女はいなくなって、かわりに男の人がレジになった。

やったね！

ボクはすぐさま『F』を持ってレジに向かい、できるだけ余裕のある態度で代金を支払い、ダメ押しに領収書を請求することを忘れなかった。これで仕事と思われる確率が、ぐっと増したはずである。ふ〜、よかった、よかった。

そんなわけで、とにかくアダルトソフトを入手することができた。

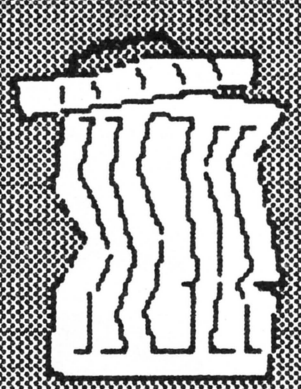
家に帰り、その『F』なるソフトをブートさせる。

ウワサに聞くところによると、このソフトは、かなり過激だと聞く。ゲームをやるうち鼻血が出たりしないだろうか……。

おおっと、タイトル画面が出たぜ！　いよいよゲームスタートっ。

さて、このあとボクが見たものは!?　以下、激闘の次号を待てっ！

Garbage Collection



どうでもよさそうで、役に立ちそうで、でも
知っていると友だちに話したくなる。そんな外国のこぼれ話。海外ガベージコレクション。

ATARIでMACソフトが使えるんだがなあ

白地に黒文字、マウス対応にマルチウインドウ。アメリカの新しいパソコンスタイルを流行させたMacintosh。その貫禄は値段から来るばかりでなく、使い易さ、使用中の安心感などからもにじみ出てくる。まさに、パソコンのベンツだ。

Macに追いつけ追い越せとばかりに開発されたAMIGAやATARI-STも頑張ってはいるが、どうしてもMacに近づけない理由は、ソフトのラインアップにある。

特にATARI-STはアミューズメントの印象が強く、ソフトもゲームが多くなってしまう。Mac方式の高級な機能を備えているのだから、ゲームだけでなくもっと実用的な仕事に利用したいと考えるユーザーは多いのだが、なかなか良い実用ソフトが揃ってくれない。

そこでシビレを切らせた、カルフォルニア、データパシフィック社のジョエル・ローゼンブラム氏とデイブ・スモール氏は、ATARI-STでMacのソフトが使えてしまうという、世にも恐ろしい装置〝マックカートリッジ〟を開発してしまったのだ。

本体価格の安さが売り物のATARI-STで、Macのソフトが使えるとなれば、これは大事件だ。しかも、マックカートリッジには、もうひとつ、すごいオマケがある。

マックカートリッジ装着のATARI-STでは、一部のMac用ソフトが、Macで使うより20パーセントも速くなるというのだ。人気のビジネスツール〝Exel〟も、そのひとつ。しかも、ATARI-STはMacよりも画面が大きいという利点もある。

ところが、ウマイ話というのは、そうウマくいかないのが現実。マックカートリッジには、MacのROMが使われているのだが、Apple社がおいそれとMacの命であるROMを売ってはくださらない。「絶対に売ってやんなーい」と言われたら、その場でマックカートリッジはボツ。まことに残念な結果に終わるのであります。

消えたMINI AMIGAの謎

ずば抜けて美しいグラフィックとステレオ・デジタル音声とアニメーション機能を備えた夢のマシンAMIGAに、68020チップを搭載した32ビットの上位バージョンが近く現われる。

4月に開かれたAMIGAユーザーズグループの会合で、Commodore社のスタッフはそんな内容のニュースをもらした。また、AMIGA用ビデオ画像処理装置やハードディスクの開発も進んでいるという。

この話を聞いて、1月にラスベガスで耳にしたMINI-AMIGAの噂を思い出した。

Commodore社は、完全にホビー用として、ホビー向きの機能だけを残し、あとは簡略化した小型版AMIGAを600ドル前後で売り出すという噂を何度となく聞いたのだ。

その噂の真偽を確かめようと、Commodore社のスタッフに聞いたら、「それはオモシロイ。さっそく仲間に話してやろう」とはぐらかされてしまった。どうやら、まったくのデマだったらしい。

よく考えてみれば、AMIGAは不振のCommodore社の社運を賭けて発売されたマシン。まだまだ新しい生産ラインを作る余裕も勇気も、同社にはないはずだ。

実際のところ、AMIGAはCommodore社が期待していたほど売れ行きが良くないようだ。AMIGAの特徴である数々の機能は、誰が見てもホビー向け。会社の事務に、おしゃべり機能やアニメーション機能やステレオ音楽がどれほど役立つかが問題なのだ。

アメリカのビジネスソフト関係者に聞いてまわると、AMIGAは面白いがビジネスマシンではないという意見が圧倒的に多い。ゲームソフトメーカーだけが、AMIGA用ソフトに力を入れている。しかし、ゲームマシンと見るには、1,300ドルは高い。

MINI-AMIGAはいいアイデアだ、と言ったCommodoreのスタッフ。もしかして、あれは本当の本音だったのかも知れない。

遠い故郷を

「ではブチョー、ひとつそーゆーことれ、ヨロヒクウー。ぶあんざーい！」

夜も12時をまわる頃、タイムズスクエア附近のブロードウェイでよく見かける光景だ。もちろん、海外支社勤務の日本人ビジネスマンのお話。

日本に家族を残し、遠い外国へ単身赴任のお父さんたちの楽しみは、スシバーでマイクを握り、なつかしい故郷の歌をうたうことなのでありました。

ひと昔前は、海外在住日本人のパーティーの締めくくりは、みんなで肩を組んで歌う〝赤とんぼ〟だったそうです。この歌が出ると、いい歳のお父さんも、つい目頭を熱くしたそうな。

メカと人情は日本の特産



アメリカのSFショップに入ると、まず目に飛び込むのは日本製のSFメカおもちゃだ。

昔から日本製のプラモデルは精密なため、世界中のマニアに人気があったが、ここ数年は、変身ロボットやアニメ雑誌、さらにはチョロQなどのゼンマイおもちゃに人気が集中している。

なかでも、テレビアニメが公開されて話題を呼んだ〝ロボテック〟(マクロス)の人気は高く、コミックブックにもなってアメリカの子供たちに親しまれている。

ところが、どこか日本のマクロスと違うのだ。コミックブックのページをパラパラとめくると、ロボテックTシャツや変身おもちゃの通信販売の広告が出ている。このへんは、まったく日本のものと変わらない。

絵は少々(いや、ぜんぜん)下手クソで、ミンメイちゃんの顔が、たまに恐ろしいほどにくずれていることなどもあるが、慣れてしまえば、あまり気にならない。

なぜだろうと思い悩みながらかたわらの〝スタープレイザー〟(宇宙戦艦ヤマト)を読んで、やっとわかった。宇宙戦艦ヤマトと言えば、もうバリバリの浪花節の世界。祖国地球のために命を捨てた若者たちの、義理と人情の泣き笑い。そのへんの日本人特有の感情が、英語に訳されるところで消えてしまうようだ。まして、特攻精神など、アニメファンのヤングアメリカンには、とうてい理解できないはずだ。そして、メカばかりがカチャカチャ空しく動いているのである。



超Hi-Tech オタク・トリビア KING CHIP

人間の脳の記憶容量は、125テラバイト。こんなこと、知ってましたか？「知ってるよ、くだらない」とすごむ人は、かなりハイテクオタクでしょうね。

そんな人たちに、超ハイテクオタク・トリビア(クイズゲーム)〝KING CHIP〟。この手の問題が、4,050問と、しっかりした解答と解説つきなのだ。アメリカにもいるんですね、強力なオタク族が。

TVシリーズ〝スパイ大作戦〟で、バーニーが製作した数々のメカ。あれは8割までが実際に機能した。

現在知られている最も短い時間の単位は〝クロノン〟で10のマイナス24乗秒。

歌う涙のレーザーカラオケ

でも今はレーザーカラオケの時代。モニタスクリーンに映し出される故郷の風景に囲まれて、ひとときの〝帰国〟を味わうのであります。

このときばかりは、英語もドルの計算も忘れてジャパネスク。そうして明日への活力を養うのです。

六本木あたりのカントリー・アンド・ウエスタンバーにたむろする中年の外人さんも、きっと同じ心境のはず。彼らにアメリカ版レーザーカラオケをプレゼントしたら、喜ぶと思うよ。



TRASH CAN

●ネットワークも無線時代

シカゴのある銀行で聞いた話。今の時代、どこもかしこもコンピュータ化されているというのに、その銀行のコンピュータ化は遅々として進まなかった。そんなある日、銀行の新しい部署に、ま新しいコンピュータ端末が設置されたのだ。

期待に胸をふるわせて、社員が端末のスイッチを入れた。しかし、何も起こらない。いくら説明書と首っ引きで調べてもわからない。とうとうメインフレームのあるコンピュータルームへ行って、そこの管理人と調べたら、メインフレームと端末を結ぶケーブルがなかったのだ。

これじゃ動くわけないじゃないの。管理人に食ってかかったら、管理人はキョトンとした顔で「あれ、コンピュータって無線でつながるんじゃなかったの」だって。

この管理人、まだ元気でコンピュータルームに勤務しているかは定かではないが、考えようによっては、進んだ考えの持ち主だったかもしれない。なぜなら、今、マイクロプロセッサで知られるモトローラ社が、無線電波でネットワークするシステムを研究中で、アメリカ連邦通信委員会に、電波使用の許可を申請中なのだ。

このシステムは、少なくとも600メートル離れたマシン同士がリンクできるほどの強力なもので、現在気象衛星が使用している10MヘルツのTV電波を使うため、両者に影響が出ないよう調整が急がれている。

●1040STは1MBのオバケRAM搭載

ATARIの新型パソコン1040STが、ついに発売になった。1040STは520STの上位バージョン。1MBの巨大RAMを搭載したこのマシンは、実用的ホームコンピュータとして期待されている。

●オープンMACとカラーMAC

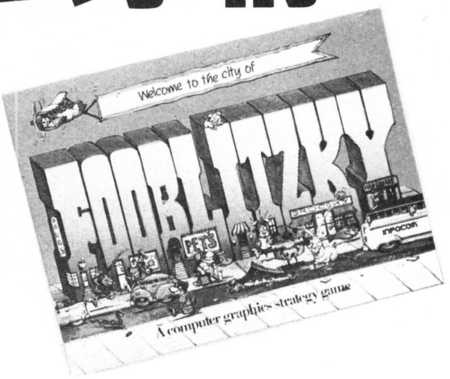
AppleのMacintoshに関する噂は、常に何かある。今月のMacの噂は、オープンMacと、これはもう長い間噂のままでいる、カラーMacだ。

Macにはユーザーが自由に使える拡張スロットがない。拡張したいときは、ディーラーに持ち込まなければならないのだ。オープンMacとは、ユーザーのための拡張スロットを持った背中が開いたマックのこと。

もしそれが実現したら、拡張のたびにマシンをディーラーへ持って行く手間がはぶけるばかりか、各メーカーから様々な面白ボードが発表されることも期待でき、Macの世界はぐんと楽しくなるはずだ。

安田均の アメリカ・ゲーム事情

どっちへ進む？ 犬のお買い物ゲーム



コンピュータゲームの好きな人とコンピュータゲームの好きな人とが話していると、同じゲームであっても、かなり意見のくいちがうことがある。

どういうことかっていうと、片一方は対象がゲームでも何でもよく、ただその作品がコンピュータを使ってどう表わされているかが気になるタイプ。いわば、コンピュータマニアに近いといってもよい。

もう一方は、これを書いている人間(ぼくのこと)のように、メディアはコンピュータだろうと何だろうとよく、その作品がゲームとしてどうおもしろいかだけが気になるタイプ。

以前のコンピュータゲームは、生まれてまもないこともあり、前者のコンピュータ部分がどうのこうのゲームが多かった。いわく、小説風ゲーム（テキストアドベンチャー)、絵のある小説風ゲーム（グラフィックアドベンチャー)、『D&D』をコンピュータにのせたらどうなるか（コンピュータRPG)……。

もちろん、こうしたタイプも出来のよい作品は評価すべきだし、また、現にされている。ところが、それだけを追い求めていると、すぐに瑣末主義に陥るおとし穴も待っている。いわく画面数××、画面表示切り替えコンマ××秒、うんぬん——で、実際のゲームはとなると、おや、どこかで見たような柳の下のドジョウすくい。これでは、分野の衰退もまた早い。

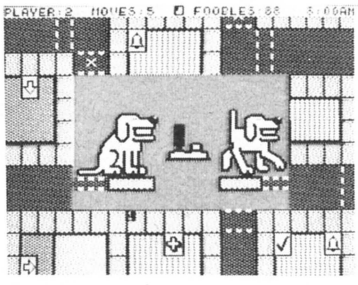
いかに、コンセプトのおもしろいゲームをつくるか。いったん、アーケード、アドベンチャー、ロールプレイ、シミュレーションと４本柱の出そろったアメリカのコンピュータゲーム界が直面してきたのは、この問題だろう。

１つの方向は、前からも書いてるように、４つの分野間のフュージョン指向。アーケード・ロールプレイ、シミュベンチャー、つぎつぎと繰りだされるこれらは、思いつきやすいけれども組み合わせの数が限られているから、そのうち種はつきる。

もう１つ考えられる方向は、確立されたそれぞれの分野を深めていくこと。いちばんオーソドックスな方向だが、これはなかなかしんどい（しかし、やらねばならない)。この方向のおとし穴は〝複雑化・マニア化〟だろう。ゲームがそれに見あうおもしろさを持っていたらよいけれど、単に以前の（比較的簡単な）ゲーム並のおもしろさで、手順だけがややこしくなっていくと、マニアは喜んでも、一般には受け入れられなくなってしまう。

ということで、このところ第３のタイプ、いかにコンピュータにふさわしい新しいゲーム分野を開発していくか、という方向性も若干見えはじめた。いわば、最初に書いた〝コンピュータを使って〟の方向、一種の原点へ戻っての新方向模索ということだろうか。

本誌でも、ここ数ヵ月に紹介されたアクティヴィジョン社の『リトル・コンピュータ・ピープル』、それに、第２弾『オルター・エゴ』、あるいは、マインドスケープ社の『ラクター』なんてのは、そうしたソフトに入ると思う。そして、あの——そう、マニアの真髄をきわめていると思われた、あの——インフォコム社が、何とこの種の〝変わりダネ〟ソフトを出したのだ。題名は『フーブリッキー』、これはぜひとも紹介しなくては。



ところで、インフォコム社の倒産→買い取り騒ぎは、先々月号で書いたのだが、その後の詳しいニュースが全然入ってこない。あるいは、単なるデマだったのかと書いた本人（ええい、わたくし安田均です）は青くなってもいるのだが、とにかく真相は近い将来わかると思うので、そのさいに詳しく紹介しよう。

そのインフォコム社の最新作が、〝コンピュータ・グラフィクス・ストラテジー・ゲーム〟と銘うたれたフーブリッキー。何やらパッと見にはよくわからん長たらしい副題がついているけれども、平たく言えば〝犬のお買い物〟ゲームなのだ。

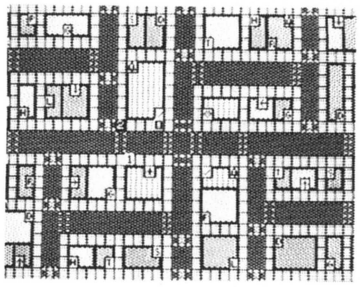
パッケージは、これまでのインフォコム社のものとはちがって、横に平べったく、一見ボードゲームのようなスタイルをしている。そして、中を開けてみると、これがまさしくボードゲームだったので、ちょっとびっくりした。これまでテキストアドベンチャーという抽象的な字だけのゲームを造っていた会社が、急にかさばるボードの何枚もあるゲームなんか出したら、そりゃ驚きますわナ。

つまり、この４枚のボードには、それぞれフーブリッキーの町並が印刷されているのだ。プレイヤーはおのおのそのボードを持って、買い物をする犬の役割になるというゲーム。もちろん、これはコンピュータゲームだから、

ードといっても、その上でコマを動かすわけではない。いわばこれらは、プレイヤーの推理を進めるためのメモがわりのボードなのだ。

で、ゲームはコンピュータの画面上で進行する。目的は、参加したプレイヤー（2～4人）たちの決めた〝買い物の品物〟を、いかに他のプレイヤーより早く集めて回るかというもの。品物には、家庭用品（ヘアスプレー、歯ミガキなど）、食品（バナナ、ホットドッグなど）といった、6種類の店でそれぞれ買える3種類の品物、つまり6×3＝18種類がある。ゲーム前に各プレイヤーはこれらのうちから1つを内緒に選んでおくわけだ。だから、1つはわかっているが、他の3つはわからない（プレイヤーが2人や3人のときは、残りをコンピュータが勝手に選んでくれる）。で、その3つを他のプレイヤーの行動や、値段（これだけはわかるようになっている）から推理して、早くいろんな店へ行って4つ全部を買い集め、先に〝チェックポイント〟へ持ち込んだら勝ちというものだ。

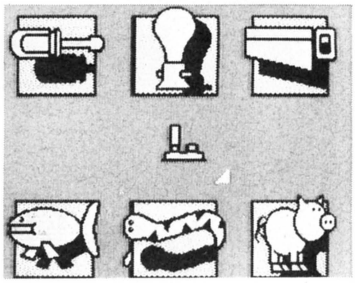
フーブリッキーの町には、それら6種類の店の他にもいろんな場所がある。



持ち物制限が4つまでなので、不要なものを持ったときに、それらを捨てることのできる寄付センター、寄付センターにタダでやるのがいやだという欲ふかいプレイヤー向きには、不要品を半値で買ってくれる質屋もある。速く移動したいときには、地下鉄が使えるし、欲しいものがどこにあるのか知りたいときには、電話もあるから便利だ。買い物をする金がなくなったら、レストランで皿洗いのアルバイトまですることができる（犬が!?）。

中でもおもしろいのが、病院と愉快犯だろう。町は写真でもわかるように、いくつかのブロックにわかれていて、横断歩道がある。ここを赤信号のときにノコノコ渡ると、かなりの確率で、キキーッ、ドーン、病院行きとなる。もっとも、車にひかれない場合もあって、このスリルを味わうために無理を承知で渡りたがるプレイヤーもいることはいる。一方の愉快犯は、プレイヤーが自分の順番を路上で終わったとき、たまに現われる。例の「お嬢さん、いいもの見せてあげましょう、ウヒウヒ」といいつつ、服の前をパッと開けるあの存在だ（犬に向かっては、どう言うんだろう？）。もっとも、ゲームでは（残念ながら）何も見せてくれるわけではなく、代わりに大事な物や金をくれたり、反対に奪い取っていったりする。あえて、露出狂でなく、愉快犯と名づけたのもこのためだ。

プレイはこうして、それぞれが順番に犬となって町を走り回る形となるが、なかなかよくできた推理型ボードゲー

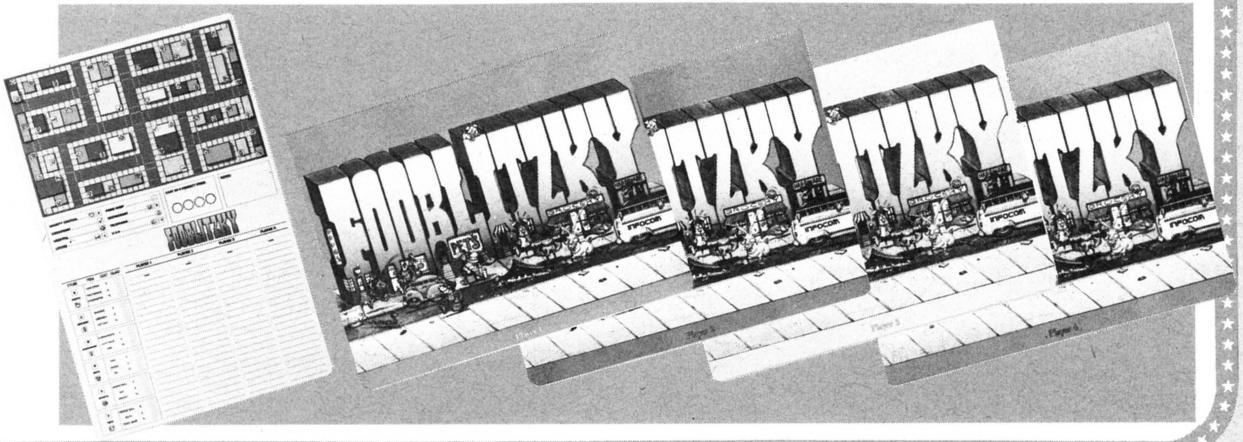


ムのコンピュータ版と言えるだろう。特に、目指す品物を持っている相手にぶつかっていって、それを横どりし、わざと横断歩道を赤信号で横ぎって病院へ収容されるというようなイヤミな戦術の決まったときは、嬉しくなってしまう。

ただ、ぼくはこの作品、そうしたゲーム的な面だけで評価するべきなのか、じつは迷っている。これは、むしろパーティージョーク・ゲームではないのだろうか。そう言えば、途中にはさまれる犬のアニメーション風の描きかた（グラフィック）に、どことなくユーモラスで惹きつけられる部分が多くて、むしろそれらを楽しみたくもなってくる。

ボードゲームのコンピュータ版というだけなら、まあ〝よくできている〟であっても〝スゴイ〟とまでは言えない作品だが、それにグラフィックの効果的使用という点が重なった場合、どう評価してよいのか？　相変わらずインフォコム社は、ひとすじなわではいかないレビュアー泣かせの会社のようだ。

FOOBLITZKY　　Infocom社



鹿野司のファッショナブル・サイエンス入門

オールザット ウルトラ科学

連載第17回　テレパシーを科学する(前編)



文/鹿野 司(サイエンス・ライター)

ガーン！　セ、センセイ、テレパシーって科学的に考察しちゃうと、その存在があやしいって本当なんですか？　それじゃ僕がいつも熱ーい想いを送っている定食屋のあの娘や喫茶店のあの娘、パン屋のあの娘にそれから……まっいいや、とにかく彼女達にはこの情熱は伝わっていないのだろーか？　でも今回はまだ前編だもんね。鹿野センセイのことだから、来月の後編ではきっと僕らに希望の光を与えてくれます！

さあ、サイバーパンクがやってくるぞ。ブルース・スターリングが、ウイリアム・ギブスンが。ぼくも、SFしなくっちゃな。

と、いうことで、先々月から予告していたテレパシーの話を、ようやく始めようってわけだ。

テレパシーというのは、今ではすっかり一般的な言葉になって、知らない人のほうが少ないんじゃないか、てな感じになっている。アイドル歌手の歌の歌詞の中とか、コマーシャルのなかにも、テレパシーって出てくるもんね。でも、これはもともと、SF三種の神器ともいうべき、念力、テレポート、テレパシーのうちの、一つだったんだよね。

時代は流れて行くなあ……。

それはともかく、SFの中で使われているテレパシーというのは、どんなものか、ちょっと思い出してみよう。

まず、テレパシーっていうのは、お互いに心と心を伝えあえる、マコトに結構な、愛に満ちたものだった。もちろん、そこにはウソの入り込む余地もなければ、言葉の差による障害もない。それどころか、ミミズだろうが、エイリアンだろうが、どんな生物とだって、コミュニケーションが取れてしまう。これは便利。

そこから派生して、テレパシストは集団と個が一体化しているので、孤独になるとすごく寂しいとか、やたら人の考えが読めるのはうっとうしい、というような物語もたくさんあった。

お、ここで昔話をひとつ思い出したぞ。テレパシストの見つけかたというのを、高校時代に考えたことがある。なぜ、テレパシストを見つけるのか。そこにテレパシストがいるからである。違うか。

これは割と簡単にできる。まず、比較的すいている電車の中などの、ある程度人間が集まっていて、その人たちをだいたい見渡せる場所に行く。相手は、自分の心を読むので、気どられぬように、心の中で口笛などを吹きながら行くのがよい。

そうしておいて、頃合を見計らって、おもいっきり大きな心で「わっ」と叫ぶのだ。もちろん声を出しちゃ駄目ね。

すると、油断していたテレパシストは、きっとびっくりした顔をするに違いない。テレパシストの中にも臆病なやつがいるはずだから、ひょっとすると「ひえっ！」とか声を上げるかもしれない。

一度や二度では駄目かもしれないが、何十回、何百回とやっていれば、そのうちびっくりするやつが必ず出てくる。

要は根気である。

見つけ出したテレパシストは、煮て喰おうが焼いて喰おうが、貴方の自由である。

とにかく、これは誰にでもできて、非常に簡単なので、みんなも暇があったらやってみてね。

しかし、こうしてテレパシー、テレパシーと連発していると、この言葉は随分古ぼけている感じがするなあ。今どきのSFじゃ、テレパシーなんて言葉をそれほど使うことないしね。使うとしても、「ちょっとトイレに行ってくる」、というときのトイレという単語みたいな、軽い感じでしか使わない。トイレパシー、なんつって。いまさら、テレパシーのことなんかいったってしょうがないかもしれない。

しかし、まあ、レトロ趣味ということもある。温故知新という言葉もある。だからどうしたというわけでもないが。

で、まあ、こうしてテレパシーとはどんなものだったか、と思い出してみると、非常に素朴なものだってことに気がつくわけだ。

心と心が通じあえたら、嘘がなくなったり、言葉の壁がなくなったり、どんな生き物とでも通じあえるようになる、なんてプリミティブな考えにすぎるよね。

たとえば、ぼくたちが物を考えるときは、明らかに言語によって考えている。ぼくの場合なら基本的に、日本語の、音声で、物を考えている。

もっとも、厳密にいえば、音声言語とはちょっと違ったところもある。必要に応じて、画像イメージ的なものや感覚的なものも、一種の単語のような感じで使うことができる。それに、生まれながらに耳の不自由な人は、自分の思考を音声的なものとは考えないだろうしなあ。

ただ、そうはいっても基本は、母国語にある。日本人なら日本語、アメリカ人なら英語で思考しているはずだ。だから、いくら直接心を読み取ることができたからといって、相手の人間の母国語が理解できなければ、何を考えているかわからないだろう。

ましてや、他の動物や異星人などとコミュニケーションが取れるはずがない。テレパシーなど、ただの夢に過ぎないわけだ。

しかし、そういってしまってはミもフタもない。

テレパシーのアイデアの、万能性と、プリミティブさは、これがすごく漠然とした夢だった、ということに原因があるんだろうね。

ちょうど大昔の人が、月に行ってみたいと考えたのと同じようなものだ。あるいは、ギリシャ神話のようなものにまで、ロボットの原型を見つけることができるのと、同じようなものだ。

こういった、素朴な夢は、夢だけあって完璧で、凄いイメージであることが多いのだけど、完璧であるが故に、じきに飽きがきちゃう。

ところが、いっぺん飽きちゃったものでも、これを可能なテクノロジーや、科学の範囲で、現実のものにしようと考えると、またもういちど楽しめることが多いんだよね。

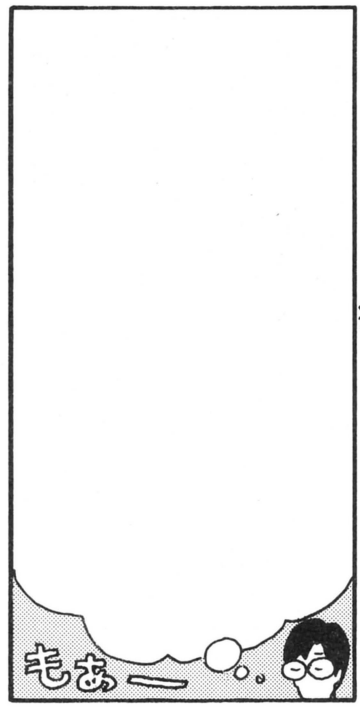
たとえば、月へ行きたいという漠然とした夢より、実際のロケットや、月に行くために必要な、科学、テクノロジーのほうが、豊かな発想があって、はるかに面白い。

現実の法則、限界というものを設定すると、それに矛盾せず、夢を実現しようというところで、それまで考えもしなかった発想がたくさん出てくるわけだ。

そこでだ。現実の科学、テクノロジ









ーの延長上に、テレパシーというものを考えてみると、これまた面白いんではなかろうか、てなわけだ。

というわけで、テレパシーの話をするのである。いつもながら、前置きが長いなあ。

まず、テレパシーを現実のテクノロジーの延長上に考えられるか、というところから検討してみよう。超能力型のテレパシーでもいいんだけど、それだと荒唐無稽すぎて、現実の科学とどう結び付けてよいやら、ちょっとわからないものね。

だけど、機械を使って、思考を人から人へダイレクトに伝えられるようなものを考えると、もうちっと条件がはっきりしてくるだろう。

たとえば、そんな機械としては、映画「ブレインストーム」に出てきた、思考の記録マシンなんかがある。あの装置は、ヘッドセットを被ることで、思考や感覚を、磁気テープに記録、再生できるものだった。この装置で、磁気テープの記録を仲介せずに、二つのヘッドセットを結べば、リアルタイムの思考伝達マシンになりうる。

たしか、物語中では、この装置を使って、思考によって戦闘機などを操縦しようといった、軍事利用なんかも考えられていたなあ。

このような装置は、どのような仕組みによるのだろうか。当然、思考を記録するわけだけだから、思考と対応する物理的実体をキャッチできなければならない。果たして、そんな物理的実体なんてあるのだろうか。

そのようなものとして、真っ先に思いつくのは、やっぱり脳波だろう。最近（でもないけど）は、EEGトポグラフィという方法で、脳のだいたいどのへんからどんな脳波が出ているのか、というのがグラフィックに表示できるようになっている。

これは、頭のあちこちに十数個の電極を取り付けて、各点の脳波を記録し、コンピュータ処理でグラフィック化するものだ。これを使うと、前頭葉のあたりからアルファ波が出ている、とかが分かって、結構面白い。

もっとも、頭の表面に電極を取り付けているだけだから、電極各点で記録しているのは、脳の奥行き方向の電位変化の総和だけなのだ。つまり、CTのように、3次元的なデータは得られないわけだ。それに、分解能もそれほど良いわけではないしね。

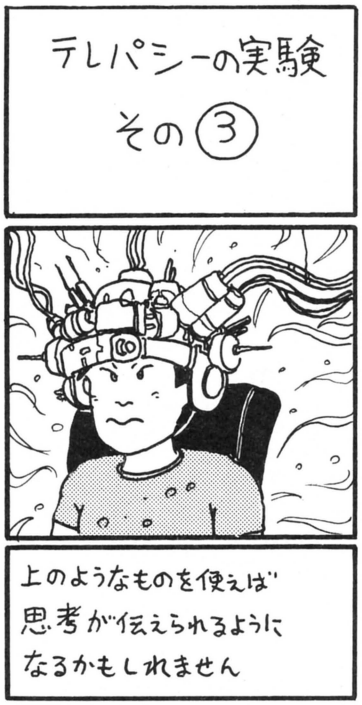
ただし、これはあくまで現在のテクノロジーの範囲に過ぎないから、将来的にはもう少し手のこんだ方法で、CTのように、脳のどの部分の電位が、どう変化しているかが、3次元的に高分解能で分かるようになるだろう。

現在の大雑把なトポグラフィ装置でさえ、気分みたいなものくらいは知ることができる。だから、脳のシナプス一個一個の開閉まで記録できるようになれば、思考を記録することもできるだろう、というわけ。

ここで問題になるのは、果たして脳波が、思考を反映しているか、という点だろう。現在の科学では、実のところ、脳波が、いったい脳のどんな活動にともなって出されているのか、はっきりしていないんだよね。

神経細胞中を伝わる電位変化の総和なのか、あるいはシナプスの開閉の総和なのか（これは余りありそうでないな）、それとも一種のクロック的なものなのか。色々考えられるのだけど、現時点ではしらべようがない。

ただ、未来の超技術で、神経繊維の中を流れる電流を完全に記録できれば、それは、思考から、肉体の運動などまで、すべて記録できているはずだ。







記録したものを再生するには、記録したのと同じ電位変化を、脳内に再現してやればいい。こういうのは電波を使って誘導電流を起こすといった方法で、なんとかなるだろう。あああ、東大のヤスダ講堂から俺のアタマに電波を飛ばすやつがいるんだ……。

こんなシステムを考えれば、なんとか思考を記録し、それを再生することができそうだ。しかし、問題はまだある。

つまり、脳というのは、人間一人一人の、顔や体つきが違うのと同じように、人によって結構違った形をしているのだ。マクロにみて違った形をしているのだから、ミクロレベルでは全く違うといっていいだろう。

だから、脳の電位変化を記録したテープは、それを記録した人のみに限って再生が可能になる。別人の脳で再生した場合は、たぶん全く無意味な内容にしかならないだろう。

これでは、せっかくの思考記録装置の用途が限られてしまう。テレパシー装置には到底なり得ないわけだ。

ただ、これは脳内の電位変化を記録する方法を少し工夫すれば、なんとかなるかもしれない。

つまり、脳の神経回路網を、三次元の絶対座標で表わすのではなくて、トポロジー的に表現するのだ。神経繊維の一つ一つの大きさは無視して、どこで何回分岐して、何処へつながるかという情報に注目するわけだ。

これだったら、脳の大きさや形に左右されずに、どの神経細胞からどの神経細胞に情報が伝達されたかを記録、再生できる。

ただ、そうはいっても、総ての人の脳の神経回路が、トポロジカルに同じであるという保証はない。というか、トポロジカルにも、相当違っていると考えるのが妥当だろうね。

もっともこれは、脳の神経回路をすごくミクロなレベルから眺めているからそうなるわけで、もっと大雑把に見れば、だいたい同じと考えてもいいとおもう。なにしろ、人間という同じ生物なんだし、基本的に大差のない遺伝情報から、脳の神経回路の基本は組み立てられているんだから。

だから、こういった方法を使えば、思考の完全な再現は無理としても、多少ピントのボケた程度には、再生できるのではないか、とまあ希望が持てるわけだ。この辺についても、現代の科学ではっきりしたことは何もいえないな。

と、まあここまでは脳のハードウエアのコンパチビリティーを問題にしてきたわけだ。

しかし、脳にはソフトウエアのコンパチビリティーという問題もある。実をいうとこちらのほうが問題は遙かに難しい。

脳のソフトウエアがどうなっているか、ということは現時点ではほとんど分かっていない。けれども、少なくともこういったことは想像がつく。

ブレインストーム型、脳電位記録装置では、脳の神経回路のハードウエアの状態は知ることができるだろう。しかし、そこからどんな情報処理がされているかは知ることができないということだ。

これは、ちょうどコンピュータの内部の電気の変動を知ったからといって、そのコンピュータが、まさにその瞬間、どんな情報を処理しているのか、わからないのと同じことだ。

はやい話、脳がハードウエア的に完全にコンパチブルでも、脳の何処に記憶がしまわれているのか、の違いがあると、情報を再生しても全く無意味になってしまうのだ。

ページがつきちゃった。以下次号ね。

終末回線

はい、島田です。申し訳ありません。ただ今、外出しておりますので、AIアンサーがお話をうかがいます。アンサーが応答不能の場合は、帰宅後、折り返し電話を差し上げますので、お名前、連絡先をお申しつけ下さい。なお、アンサーのAIナンバーは、TS-3172bです。シールド情報の送付は、このナンバー宛に、直接お願いします。では、ピー、という信号音が聴こえましたら、お話し下さい。ピー……

——毎度、お引き立て、ありがとうございます。こちら、東京シティ・バンク麹町支店です。島田晴彦様、ご利用の口座に、先々月より、入金がございません。何かの手違いかと思われますが、公共料金、その他ローン引き落としに支障が生ずる場合も考えられます。早急にご調査の上、よろしく、ご配慮の程、お願い申し上げます。また、ご事情がおありの場合は、何卒、ご遠慮なく、当行〈お客様窓口〉の富塚、またはAIナンバーTT-5111aにご相談下さい。ありがとうございました。

*

——もしもし、こちら、島田晴彦のパーソナルAI、ナンバーTS-3172bです。ピッ、お客様窓口の富塚さんをお願いします。

——島田さま、ピー……確認いたしました。しばらく、お待ち下さい…… ピッ！ 申し訳ございません。富塚、ただ今、席を外しておりますので、担当AIにおつなぎします。どうぞ……カチッ、ピー……

——はい、お電話、ありがとうございます。富塚、ただ今、席を外しておりますので、わたくし担当AIが、ご用件をうけたまわります。なお、わたくしで判断しかねる場合は、担当者がもどり次第、すぐ、連絡を入れさせます。わたくしのナンバーは、TT-5111aです。よろしく、お願い申し上げます。では、どうぞ、お話し下さい。ピー……

——先程、口座に入金がないとの連絡を受けましたが、島田は丸菱物産開発部に勤務しており、毎月23日に給与振込が行なわれているはずです。口座の変更、解約等は行なっておりません。調査、願います。

——ピー……かしこまりました。少々お待ち下さい。ピッ、ピッ……ピー……申し訳ございません。ただ今、当行のメインAIに問い合わせましたところ、先々月の7日以降、丸菱物産との取引回線不通のため、一切の入金が行なわれていないとのことです。調査担当者不在のため詳細は不明ですが、もし、この件に関して、何か情報をお持ちでしたら、ぜひ、当行メインAI室TT-2211Sまで、お知らせ下さいませ。

——了解しました。こちらも、島田が、先々月7日より帰宅しておりません。所在を確認し、改めて連絡します。

——お願いいたします。回線事故の可能性がありますので、その場合は、貴口座に対し、即時融資サービスを行ないます。ぜひ、ご一報願います。この交信は、メインAIに保存します。ピー、ピッ……

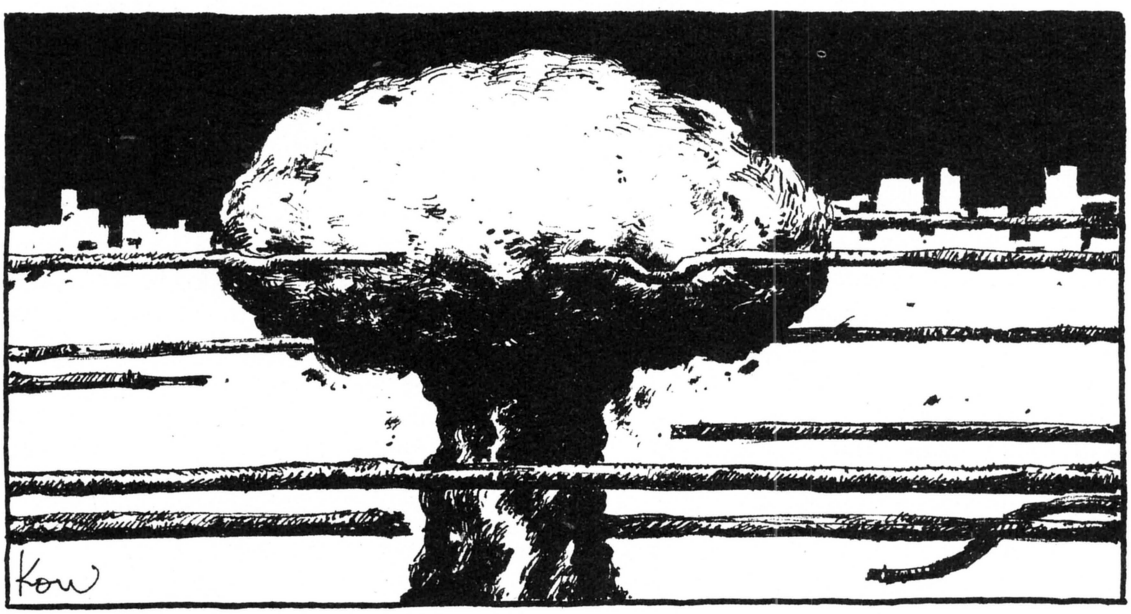
*

——もしもし……

——はい、丸菱物産でございます。

——こちら、島田晴彦のパーソナルAIですが、本人の呼び出しをお願いします。

——ピー……AIナンバーを、どうぞ。





川又千秋

——TS-3172b、です。

——ピッ、ピー……はい、確認しました。ただ今、島田、席を外しております。ピー……お待ち下さい……先々月6月7日以降、タイム・カードに記録がありません。外出先から帰社していない模様ですが。

——行先は？

——記録にありません。

——では、開発部の東海林部長をお願いします。

——ピッ……申し訳ありません。東海林、ただ今、席を外しております。

——では、開発部管理課を……

——ピー、ピッ……申し訳ありません。ただ今、全員、席を外しております。

——では、人事部、あるいは総務部を……

——ピッ！　申し訳ありません。6月7日の午後2時以降、当社社員は全員、席を外しております。帰社の予定は、今のところ、入っておりません。お急ぎでしたら、東海林部長宅が開発部の社外緊急連絡先となっております。AIナンバーは、ピッ——TM-6231b、です。

——分かりました。ピー……ありがとう。

——島田、ピッ……晴彦さん。もし、ご本人の所在が判明しましたら、至急、本社メインAIまで連絡を入れるようお伝え下さい。

——了解しました。ピッ……そのメッセージを記録しておきます。

*

——もしもし、こちら、島田晴彦の……

——もしもし……もしもし！　だれなの!?　助けて！　早く、助けに来て！

——東海林部長のお宅ですか？

——そうだよ！　だから、早く！

——部長はご在宅でしょうか？

——とうさんは、帰ってないよ！　あの日から、もどってこないんだ！

——でしたら、AIアンサーと代わっていただけませんか？

——ナニいってんだよう……助けてよう！　かあさんが病気なんだよ。放射能で、目が見えなくなっちゃったんだ。水もなくなりかけてるし……でも、とうさんが帰ってくるまでは、このシェルターから、ぜったいに出ちゃダメだって……

——申し訳ありません。わたくしには応答不能ですので、島田がもどり次第、折り返し、電話を差し上げます。では……

——待って！　待ってよ、お願い！　ねぇ、そっちには、だれか生きてる人がいるの？　とうさんが、今、どこにいるか、だれか知ってる人はいないの!?

——申し訳ありません。わたくしには応答不能ですので、島田がもどり次第、折り返し電話を差し上げます。では……ピー、カシャ！

*

——……もしもし！　ごほっ、ごほっ……島田さん、ですか？

——はい、島田です。申し訳……

——ああ！　島田さん、あたし、東海林の家内ですの。先程、電話をいただいたと、子供から聞いたもので！　あなた、生きてらしたの!?

——はい、島田です。申し訳ありません。ただ今、外出しておりますので、AIアンサーがお話をうかがいます……

——AI……ご本人じゃないのね？

——申し訳ありません。ただ今、外出しておりますので……

——で、でも……じゃあ、どうして、ウチに電話なんかよこしたのよ。島田さんは、生きてらっしゃるのね？

——申し訳ありません。ただ今、外出しておりますので……

——外出って……じゃあ、もう、シェルターから出られるようになったの？　外の放射能は、大丈夫なの？

——申し訳ありません。わたくしには応答不能ですので、島田がもどり次第、折り返し電話を差し上げます。では……

——待って！　待ってちょうだい！　宅の主人は……東海林は無事ですの!?　会社の方々は、皆、そちらに、ご一緒なの？

——申し訳ありません。わたくしには応答不能ですので、島田がもどり次第、折り返し……

——お願い！　お願いするわ！　もう、水も食料も、どう倹約しても3日ともちそうにないのよ。テレビもラジオも雑音ばかりで、外がどうなっているのか、まるで分からないの！　そうよ！　電話だって、つい昨日までは、ウントもスンとも言わなかったわ。そうよ、そうよね！　きっと、復旧がはじまっているんだわ！　そうよね!?

——はい。AI回線には、自己補修/増殖機能がありますから……

——そうよ！　そうよね！　きっともう、戦争は終わったんだわ！　そうよね!?　すぐに救助に来ていただけるわよね！

——申し訳ありません。わたしには、応答不能ですので……

人気話題沸騰
連載第3回

社会派推理アドベンチャー漫画

LOGINSOFT PERSONAL COMPUTER SOFTWARE

オホーツクに消ゆ

原作/堀井雄二　脚本/ゲヱセン上野　作画/ガスコン金矢



パソコン版も好評発売中です!!

オホーツクに消ゆ

発売機種

PC-6001/mkII/SR/6601/SR対応
カセットテープ2本組　3,800円

PC-8801/mkII/SR/TR対応
5インチディスク2枚組　6,800円

PC-9801/E/F/M2対応
5インチ2D、2DD、2HD　6,800円

FM-7/77/NEW7対応
5インチディスク2枚組　6,800円

MSX対応(32K)
カセットテープ2本組　3,800円

アクション・ロールプレイングゲーム

英雄ヤマトタケル

原作／豊田有恒(祥伝社刊)

好評発売中!
PC-8801/mkII/SR/TR対応
PC-9801/E/F/M/U対応
6,800円

データログ

DATALOG

小粋でシャレた情報をおとどけするため、日夜努力を重ねるデータログ
今月も、４つのコーナーは、元気ムンムン、気力充実、迫力満点
さあて、夏の暑さに負けないぐらいのパワーでせまってみるぜ！　おまちどさん

NEW PRODUCTS DATALOG

ひっさしぶりにパソコンが１ページめに登場したニュープロ。ほかにも98シリーズの新顔やパソコン通信用アダプタ、ビデオプリンタなど、力の入ったハードで充実してしまった。オーディオファン、映画ファン、ビデオファンのかたがたや、今月こそ絶対にワープロを買おうと意気込んでいるかたにも喜んでいただける品ぞろえだ。そうそう、予算が足りなくてワープロが買いたくても買えない人にも、いいものがありまっせ！

X1がまたまたパワーアップ
でるたびにスゴクなっていくのね

洗練されたボディーに凝縮された魅惑の機能がお安くあなたに

ＸＩはなぜＸＩというのか？　朕思うに、単に語感が良いからＸＩて言うんざましょ。ところがすっぽん、さすがシャープさんくらいの企業になると、ちゃあんとしたコンセントじゃなくてコンセプトにもとづいた、ポリコーじゃなくてポリシーがありまして、ＸＩのバアイはコンピュータと映像のクロスオーバーというのがそれなんだよね。

つまり、ＸＩのＸはクロスオーバーのクロスからきているってワケなのでありました。ここで紹介するＸＩシリーズのニューフェイス、XIGはコンピュータと映像がＸするという設計思想を完成の域にまで近づけたものなのだ。

今までのＸＩは、ビデオにゲームなどの画像と音声を出力しようとすると、ポータブルテロッパーというオプションが必要だったんだけど、ＸＩＧならば、そのまま直接つなぐだけで、ゲームを録画することができてしまうのである。そうすりゃ、ゲーム終了後にプレイを反省したりできるワケで、こりゃあ、ベンリじゃないの、なんですね。

もちろん、ソフトは完ペキコンパチ。XIシリーズのソフトはぜんぶ実行可能なのだ。どうやら、ＸＩＧはゲームを中心に考えているらしい。おまけでついてくるジョイカードはファミコンのコントローラーそっくり。あれを見ると、指がうずいてくるでしょ。ディスクバージョンは、漢字ROM標準実装だから、ビジネスユースにも、OKよ。

本体はタテにも置けるミニコンポサイズ。ＸＩの良い点をすべて受けついで、きれいまとめあげた、完成度の高いマシンといえるのではなかろうか。



☗カセットデッキ搭載のXIGモデル10は、69,800円という驚異のコストパフォーマンス。５インチディスク２基内蔵のモデル30は、118,000円。RAMは大容量122Kバイト。スーパーインポーズ、テレビコントロールも標準機能だ。1,500種といわれるＸＩのソフトが、すべて使えてしまう点が最大のセールスポイント。専用ディスプレイテレビは79,800円。FM音源ボードは23,800円。そして、モデムユニットは29,800円となっている。お問い合わせは、シャープ(株)☎03-260-1161まで。

シャープの〝ツインファミコン〟で
おねだりを1回ですませちゃお！

ファミコンも、ディスクシステムも両方なくっちゃつまんない

出るかな？　と思っていたら、やっぱり出ました〝ツインファミコン〟。ディスクとカセットの両方が使えるファミコンマシンだ。

最近のオトナたちを意識してか、色も赤と黒が用意されてアダルトしてる。

この〝ツインファミコン〟、ふつうのファミコンとちがって、ビデオ出力だから、より鮮明な画面でゲームが楽しめちゃうからウレシイね。

ほかにも、ファミコンネットワーク時代の到来にそなえて、15・10・12・18ピンの4つの拡張端子が用意されている。

お値段は、ファミコン＋ディスクシステムよりちょっぴり高い、32,000円。でも、時代に遅れたくないお父さんをそそのかして買ってもらうには、絶好のマシンだ。がんばってみよう。

同時発売の〝ファミコンテレビ〟は、ビデオ入力端子が前面についていて、ゲーム画面がより鮮やかにうつるブラウン管が採用されているテレビだ。



☎〝ツインファミコン〟をビデオ入力端子のないテレビにつなぐには、別売りのRFコンバータ(2,980円)が必要だ。〝ファミコンテレビ〟の価格は、59,800円。お問い合わせは、シャープ(株)☎03-260-1161まで。

NEW PRODUCTS

DATALOG

せっせ、せっせとはがき書き
寝ているあいだも働くワープロ

2晩寝れば50人分のはがきが完成
連続はがき印字の〝ピコワード4000〟



☎オプションのはがきフィーダー(18,000円)をつければ、はがきの連続印字ができるワープロ〝ピコワード4000〟。価格は、128,000円。3.5インチFDDは、35,000円。お問い合わせは、ブラザー工業(株)☎052-824-2072まで。

夏という声を聞くと、マメな人なら思い出し、マメでない人は、もらってはじめて思い出す暑中見舞。

半年前の年賀状の時に使った住所録をひっくり返し、ああそういえばこの人は、このあいだひっこしたんだっけ。えーと、その時の手紙は……。なんてやってるうちに、残暑見舞になり、そのうちあきらめて、次の年賀状でいーやということになってしまうのが、これまでの一般的常人の姿だった。

しかし、今年からは違う。このワープロさえあれば、住所管理から、はがきへの宛名印刷まで、1台でやってしまえるのだ。

約100名分の記憶容量をもった内蔵の住所録は、住所・氏名・備考などの各項目で検索ができる。そして選びだしたデータは、オプションのはがきフィーダーを装着すれば、50枚まではがきに連続印字しちゃえるのだ。

ディスプレイは40×6行。そして、文字用とは別に罫線用のドットが用意されてるから、今までのように1行分を使って罫線を引く必要がないのだ。

そのほか、30文字複文節変換、15万語の辞書、JIS第2水準漢字の標準装備、和文・英文各3種類の書体など、なかなかガンバっているワープロなのだ。

なにいっ！　住所録を入力してるうちに正月になっちまったって？　そりゃあ、手におえません。

感じるか〝it's a SONY〟の心意気
全国100万人MSXユーザーが歓喜

パソコン通信が誰でも楽しめる
モデム内蔵MSX通信カートリッジ

数年前、街をかっ歩する若者たちの間に大流行したウォークマン。右を見ても左を見ても、ヘッドホンをして両耳からコードを垂らした人がいっぱいいた。このステレオ・カセットプレーヤーは、音楽とひとときも離れられないボクたちのベストフレンドになった。通勤・通学電車の中でもこれさえあれば退屈しないし、ヘッドホンをもう1個追加して、大好きなあのコとフリオの愛の世界にひたることもできる。ソニーのテクノロジーがボクたちの夢のために使われたのだ。

ソニーのブランドは今や日常生活になくてはならないものだ。電器製品に始まって、レコード、本、レストラン、酒、生命保険などなど。世界で達成した高い評価が、国内にもはね返り、商品のイメージ・アップにつながっている。ワヒョ、ソニーの広告みたい!!

そして、また新たに、高い評価を与えられるべき商品が発表された。この、MSX通信カートリッジ〝HBI-300〟は、あのログインネット町内会に代表される電話回線を使用したパソコン通信用アダプターなのだ。接続方法はとてもカンタンで、パソコンのスロットルにこのカートリッジを差し込み、接続コードを電話回線につなぐだけ。通信ソフト及び、モデム内蔵なので、この他にカプラやRS-232Cコードなどを買いそろえる必要はない。パソコン通信が低価格で、しかも簡単に楽しめてしまうなんて、こいつぁ、夏から縁起がいいや。



⬅転送速度は300ボー。漢字ROM内蔵のパソコンを利用すれば、受信時には漢字表示が可能。電話番号をキーボードからも入力できる。価格は24,800円。お問い合わせは、ソニー(株)☎03-448-3311まで。

テレビでおなじみの顔が全員集合
幸せひとりじめのプリントアウト

ぴたりと停めればすぐカラー転写 〝CV-3000〟はビデオ時代の名絵師

ポップコーンはうまい。いつ。どこで食べてもおいしいが、映画館で食べるポップコーンの味は格別だ。特にクライマックスにさしかかったとき、奥歯で噛みしめたポップコーンはうまい。映画の感動とカルイ塩味、しかしこの幸福は長くはつづかない。突然映画館に光り輝くフラッシュの列、まっ白けになったスクリーン、全てがぶち壊しだ。

こんな経験をした人は私だけではないだろう。まぁ自分の好きなスターを写真に取りたい、という気持ちは解らないではない。しかし人の迷惑になるので映画館での写真撮影は止めて、家庭内で通電熱転写印刷をしよう。



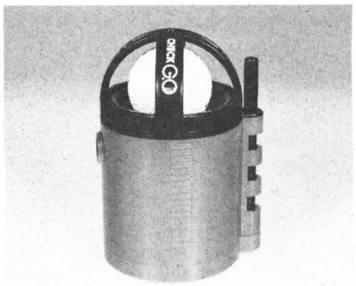
🍒カラービデオ画像を高速でプリントアウトするカラービデオプリンタ。指定カットサイズははがき大。動画の場合は別売りのフレームメモリーが必要。本体198,000円。お問い合わせは、エプソン販売(株)☎03-348-7121まで。

エプソンの〝CV-3000〟はスターのいっしゅんの表情が欲しいという、欲張りにピッタリの機械だ。使い方は本体をVTRのビデオケーブルに接続するだけで十分。あとはボタンをポンで、好きなビデオ画像がプリントアウトされるのだ。しかもこの機械が他のビデオプリンタと違うのは、64階調フルカラーでプリントするカラープリンタだということだ。画面のスターもそのまんまの姿で、色っぽくコピーされるというわけだ。プリント紙ははがきサイズなので、適当に裁断してラミネート加工でもすればよいだろう。

まぁポストカードを作るなり、コラージュの材料としたり、ひさびさに使い道が工夫できる1台だ。

哀しいかなウデには限界がある
それならボールにひと工夫

ボールの安定回転軸測定器 それ飛べ！〝CHECK G・O〟



🍒単3電池2本で約190回の使用ができる。大きさは、84×71×116ミリ。付属品として印をつけるためのマーカーと電池がついてくる。色は赤と黒のツートンカラー。お問い合わせは、レック㈱☎03-815-7511まで。

巷ではゴルフのスコアが伸び悩むおトーサン族が、やれ低重心アイアンだの、カーボンシャフトだの、プロ設計のクラブだのになみなみならぬ巨費を投じている。投資しただけの見返りがあったかどうか、それはおトーサンのみぞ知ることである。

この〝CHECK G・O〟はゴルフボールの最も安定したスピン軸を探しだすというモノ。値段は3,500円。ゴルフ関連の商品としては、比較的廉価だ。家族のヒンシュクを気にしなくてよい。

いったい回転軸がわかると何がヨイのかというと、飛びがぜん良くなり、またグリーン上での止まりも良くなるらしい。クラブの与えるバックスピンの軸と、ボールの安定回転軸を一致させると、より高い回転がボールに加わるからだ。従って、ボールに回転軸の位置をマジックで記しておくことには、なかなかの効果があるというわけだ。

本体の回転盤の上に、ボールを置いてスイッチを押すと自動的に回転軸が探し出される。そこに印をつけて完了。ティーショットやパッティングの時、印を手前にボールをセットして打てば理想的なショットが打てるハズだ。

ボールに印がついていて恥ずかしいなどと言ってはいけない。かの「プロゴルファー猿」は、手造りの木彫りのクラブで打っていたではないか。

YAMAHAからCD対応のスゴイ奴
胸をはって新発売なのだっ！

デジタルサウンドフィールド…… ああ、長い名前の〝DSP-1〟だ！

はっきり言って、これはすごいぜ。フツーのCDサウンドを、ホールや劇場並の臨場感を伴なってリアルに再現しちゃうのが、このデジタルサウンドフィールドプロセッサ〝DSP-1〟なのだ。

いろいろなホール、その他ライブハウスやコンサート会場などの音場データを実測し、内部メモリしてある。だから、君があたかも会場にいるような錯覚をおぼえるほど、リアリティーのあるサウンドが楽しめてしまうのだ。

〝DSP-1〟の機能は「アコースティック/サウンド機能」と、楽器演奏に特殊な効果を加えるための「サウンドエフェクト機能」の2つに分かれている。それに、細かいシチュエーションを16ずつ設定してあるので、1つの曲が16通りの効果を持ってしまう。

例えば「アコースティック/サウンド機能」の「パビリオン」というシチュエーションでは、武道館をはじめとする大規模パビリオンを想定しており、音にびっくりするほどの広がりと奥ゆきを持たせてくれるのだ。家に居ながらにして武道館サウンドが楽しめるなんて、これ以上の贅沢はありませんぜ。

永い夏の夜、これさえあれば退屈せずに過ごせることはまちがいないと思う。YAMAHAさん、ありがとう。



🍒多種、多様にCDサウンドを味つけしてくれる、ヤマハデジタルサウンドフィールドプロセッサ〝DSP-1〟。価格は、これは安いもんだぜ、138,000円。お問い合わせは、日本楽器製造㈱　☎03-572-3111まで。

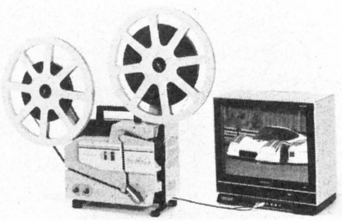
銀幕に照らしだされる夢のひかり
夢の工場で働く人々に乾杯

自主上映もテレビでやれば簡単だ〝TRV-16〟で家庭はまるごと映画館

映画界ではテレビドラマと映画を区別して、映画のことを本編と呼ぶそうだ。そして監督さんも役者さんも寄るとさわると、「本編がとりたい」だの「俺は本編の役者だから、やっぱ本編にでなけりゃ」などと語りあってるらしい。本職さんでさえこう映画崇拝が強いのだから、ちまたの映像人予備軍も映画意識が強く、本気で映研してる人々はビデオ全盛のこの時代でも16ミリや8ミリで撮影をおこなっている。

そんな映像人の人達に、この〝TRV-16〟を勧めたい。この機械、どんな性能があるかというと、16ミリや8ミリのフィルムに写った映像を直接、テレビへ再生したりビデオに録画することができるのだ。こいつを使えば、もう上映場所に悩む必要はない。テレビのない家庭などほとんどないのだから、茶の間をマリオンや名画座に変えられるというわけだ。

テレビに負けて負け越した映画界、しかし良い映画を作れば数十億の配収も夢じゃない。〝TRV-16〟でガンバレ!



🏠エルモトランスビデオシリーズから、16ミリ・8ミリフィルム用ビデオコンバーター発売。ビデオとケーブルで接続することによって録画可能。16ミリ用〝TRV-16〟298,000円。お問い合わせは ㈱エルモ社☎052-811-5131。

多産系PC一家にまたひとり
新しいムスメが生まれたそーだ

その名も〝PC-9801UV2〟小柄で、りこうな子だそーだ



🏠ユーザーズメモリは640Kバイトまで、本体内に増設可能。グラフィック用VRAMは、256Kバイトを標準装備。本体価格は、318,000円。お問い合わせは、NECパソコンインフォメーションセンター☎03-452-8000まで。

98っていうマシンに少しでもなじみのある人だったら、〝UV2〟っていえばどーいうマシンかだいたいケントーがつくね。〝V〟という字のつく〝U2〟のお姉さん。つまり、1Mバイトタイプの3.5インチフロッピーディスクドライブを2台内蔵した98なのだ。もちろん、640Kバイトのディスクの使用も可能だ。

あとから生まれてきたものを、お姉さんというのもなんだか変な気もするが、この〝UV2〟は、ユーザーズメモリ384Kバイト、JIS第2水準までカバーする漢字ROMを標準搭載した、じゅーぶんにお姉さんとよべるシロモノなのであります。

そのうえ、ゲームにだって使ってくださいとばかりに、U2ではオプションだった、サウンド機能と16色表示のグラフィック機能も標準装備。ビジネス用を名のりながら、ちゃっかりゲーム用を意識しているニクイやつなのだ。

ところで、このお姉さん、W・D・Hのサイズは妹さんと同じなのだが、体重は7.8キログラムと、2.2キログラムばかり重い。

ダイエットばやりのパソコン界で、どーして?

実は、『電波障害に対する業界自主規制』のため、鉄板が使用されているからなのだ。コンピュータにも、気くばりが必要な世の中になったっつーワケだ。

ちょっと無謀なようだけど
これが一番、効率的なのだ!

〝CD・LVレストレーションリキッド〟はディスクの傷を磨いて直す

今やCDの普及率は、ものすごいものがあるよね。音質は抜群だし、何度聞いても、テープのように伸びてしまったり、レコードのように溝がすり減ったりしない。半永久的に音を保証してくれちゃうのだ。

こんな便利なCDだから、テープやレコードに代わって、CDが主流を占める時代がすぐそこに来ていることはまちがいない。

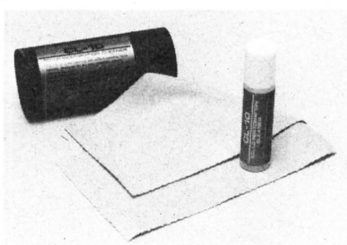
CDやレーザーディスクは、一応硬くて傷のつきにくいポリカーボネイト樹脂というのが素材となっている。でもどんなに大切に扱っても、いつの間にか傷はついちゃうものだ。傷のひどいものは再生不能にさえなってしまう。

そこでだよ〜ん。いいものを教えてあげよう。今まではこれらの傷の修復は不可能とされていたんだけど、この液状のクリーナーコンパウンドがあれば、傷の1つや2つ、ちょちょいのちょいと直してしまうのだ。

液状クリーナーコンパウンドに含まれるマイクロコンパウンドが、ディスクの表面を滑らかに磨き上げる。更に一緒に調合された塗膜保護剤が、細かい傷を埋めてしまうのだ。

要するに、傷の表面をキメのごく細かいヤスリで磨いてしまうわけで、原理としては、かなり原始的ではある。

でも、これさえあれば君のディスクは常にベストコンディションなのだ!



🏠不可能を可能にした、初のディスク修復液〝CD・LVレストレーションリキッド〟(CL-10)。リキッド30cc、ポリッシングクロス2セットで、価格2,000円。お問い合わせは、㈱インフラノイズ☎06-338-1587まで。

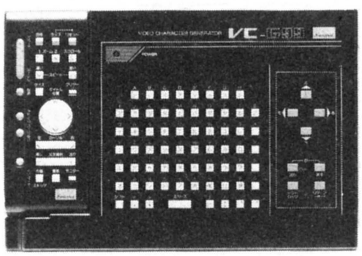
NEW PRODUCTS
DATALOG

手書きタイトルよサヨウナラ……
文字キャラクター数なんと124種

多彩なスーパーインポーズが可能 〝キャラクター・ジェネレーター〟

海に山に飛び出す季節がやってきた。おじいちゃん、おばあちゃんや犬(ワン)ちゃんに留守を頼んでしまうのは、かわいそうだな。ええい、一家揃って出かけちまえ！　おいしいお弁当OK、思い出作りには欠かせないビデオカメラも準備OK。日頃から自慢の撮影テクニックをここぞとばかり発揮して、家族に大サービスだ。

そして家に戻れば、編集作業がみんなを再び楽しませてくれるぞ。でも、タイトルはどうしよう？　アタシ、字が下手だから……。そんな心配はご無用。この〝ビデオ・キャラクター・ジェネレーターVC-G99〟があればバッチリ



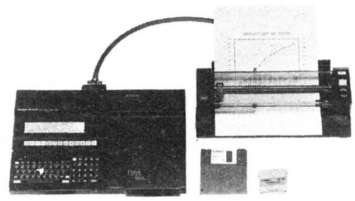
■VC-G99は39,800円。別売の〝オーディオ・ビデオ・プロセッサーAV-99〟(99,800円)と組み合わせると、カラーワイプ、ビデオアート等の技もこなせる。お問い合わせは、山水電気㈱☎03-324-8811まで。

だ。なんといっても、テンキー感覚でタイトルを作れるのがいい。画面の好きな場所に4種類の大きさの文字を自由に配置できるのだ。また、日付けは、デートキーを押して数字を打ち込むだけでスナップ写真のように画面右下に、100分の1ラップタイム機能では、マラソン中継のように、画面右肩にタイムがメモリされる。さらに、ズーミングと上下スクロール機能が装備されているのには嬉しい限りだ。タイトル文字がいつも止まっていたのではつまんないよね。これらの機能をフルに活用してタイトル・アニメーションに挑戦してみるのも1つの手だと思う。

さあ、今夜はファミリー・ムービー上映で3度めのお楽しみだ。

コンピュータはダイエットしない
あらゆるものを吸収し今日も行く

小さい体に新機能をさらに装備！ 〝PB-1000〟は小さな巨人なのです



■3.5インチフロッピーディスクを使用可能にしたポケットコンピュータ発売。本体価格は、39,800円。3.5インチFDDは、49,800円。32Kバイト増設RAMパックは、15,000円。お問い合わせは、カシオ計算機(株)☎03-347-4811まで。

得意技を持つものは強い。すなわち人にはできないもの、他の追随をゆるさないものを持っているやつは、あっとう的に有利だということだ。たとえばプロレスのアントニオ猪木。彼は卍固め、エンズイギリなどのオリジナルホールドで今の地位を築いた。日本経済はハイテク産業と手先の器用さで世界の流通を制した。また相撲の朝潮は右上手をとって、押しズモウになれば無敵の力をだす（そうならない場合コロコロ負けるのがコマッタもんだ)。そしてカシオにおける朝潮の押しズモウが、ポケットコンピュータというわけなのだ。

えらく威勢よくいいきってしまったが、「ポケコンといえばカシオ」という意見に異議を唱える人はそうはいまい。そういう訳で今回紹介する〝PB-1000〟も得意技らしく、かなりの高性能を誇っている。このカシオの新得意技〝PB-1000〟には2つの大きな特徴がある。ひとつはポケットコンピュータとしては初めて、3.5インチフロッピーディスクの使用を可能にしたこと。このことにより標準8KバイトのRAMをフロッピーの使用で、320Kバイトの記憶容量にたかめられる。もうひとつは液晶画面上のメニュー表示に触れるだけで処理と実行ができる液晶タッチキーがそれ。これでコマンドをいちいち入力する手間がはぶけるというものだ。

得意技を持つ者は強い、読者も得意技を持とう。ちなみに私の技は早飯だ。

お子様むけとは言うけれど
発想の大胆さに驚いてほしい

究極の簡単操作ワープロもどき その名も謙虚に〝ワープロゴッコ〟

これまでこの欄では、幾多のワープロをご紹介してきた。しかし、今回のこの〝ワープロゴッコ〟は、そのユニークさ、漸新さがアンドロメダ星雲に達する程ずば抜けている。同時に、必要最低限の機能のみとり入れ、完全に、とことん、今のワープロ業界の常識を無視して無駄を捨て去ったメカニズム。感嘆の叫びを禁じえないのは、私だけではないだろう。

簡単明瞭な入力方式は比類を見ず。キーボードはナシ。じゃあマウス？　ペンタッチ？　手書き入力？　とんでもない、「ダイヤル」なのだ。ただし、「入力」という無粋な言葉は適当ではない。かつて流行った名前のシールをつくる「ダイモ」を思い出して頂ければいい。あの方式なのだ。文字盤をグリグリ回して文字を合わせて、即打つ。ドットで印字するいわゆるワープロと違って、活字を打つのだから、ナナメの線がギザギザしたりしないのでキレイ。

打てる文字は、平仮名、ローマ字、日常的な記号のみ。ま、ここのところがワープロもどきであるご愛嬌。もともと子供用の玩具として設計されたものなのだから十分だ。当然のこと電源も必要としていない。超省エネ機器だ。

オモチャだと言って馬鹿にするなかれ。この〝ワープロゴッコ〟、オモチャにしては出来過ぎなくらいだぞ。

■カーボンではなく、インクカートリッジを使用しているため、1回の交換で約1万字が印字できる。濁点などの重ね打ちも可能だ。ローマ字は大文字のみ。価格は4,980円。お問い合わせは、アイワ商事㈱☎03-602-6741。



BOOKS
DATALOG

小学生の頃、どんな本でも読み始めれば、たちまち夢中になって時を忘れた。それこそゴハンも食べずに、テレビも見ないでむさぼり読んだ。いつの頃からだろう、熱中できる本が少なくなってきた。読み始めてもすぐ気がそれてしまう。感受性が鈍くなったのか、集中力が薄れてきたのか。それでも夢中になれる本もあるから、それを求めてまた本を読む。あの我を忘れた、ゾクゾクする感覚が、やめられないから。

恐竜の頭に乗って世界をまわろう きっとRPGよりおもしろいぜっ!

E.H.コルバート
『恐竜はどう暮らしていたか』

この本の著者、コルバート博士は、恐竜の専門家であり、爬虫類や哺乳類などの研究に関しては当代随一の人だそうだ。そんな人が書いた本だから、さぞかしこむずかしいことであふれているんじゃないかなぁ——と思うでしょ？　ところがどっこい、この本は恐竜を主人公とした小説仕立てになっていて、理屈っぽいことは一切抜きに、恐竜のイロハが学べるんだ。

主人公の〝ブロンティ〟は、雌のブロントサウルス。体長20メートル、体重30トン、4.5メートルのしなやかで丈夫な首を持つ彼女が、群れに入り、えさ(ブロントサウルスは草食だよーん)を求め放浪、そして交尾、産卵、一人前(?)のブロントサウルスに成長するまでを描いている。これまで恐竜というと、どう猛で攻撃的なイメージがあったけれど、この本を読み進んでいくうちにそんな面ばかりではないことがわかる。何てったって〝ブロンティ〟は自分よりも体の小さいアロサウルスに襲われて逃げまどってしまうのだから。さらに〝ブロンティ〟たち雌の産んだ卵から子供たちがふ化するシーンは、ほとんど感動的だ。地面から現われるちっちゃな恐竜たち——ウミガメのふ化シーンをほうふつとさせるね。

変温体質ゆえに日なたぼっこして体温を回復させなければならない恐竜たちを〝太陽の子供たち〟と呼ぶコルバート博士。そんな博士の深〜い愛情と知識を感じさせる1冊だ。肩ひじ張らずに、気軽な気持ちでどうぞ。　(W)



◀恐竜ブロンティのつぶらな瞳がとてもかわいいぜ。この本読むとトカゲもいとおしくなるから不思議だね。どうぶつ社、1,200円。

ゲーム教養博士って呼ばれたい 名人てぇよりオツじゃんか

安田均
『SFファンタジーゲームの世界』

アメリカ人は陽気だ。まったくどんなことでも、明かるく楽しく健康的にしてしまう。あのアマチュアスポーツの誇り、オリンピックもアメリカ人の手にかかると世紀の一大ショーになってしまった。そんなアメリカ人がナチスドイツの机上模擬演習から作ってしまったのが、なにを隠そうシミュレーションゲームである。この楽しいゲームは全世界に広がり、各国でいろいろな種類のゲームジャンルを生みだしていった。その数多くのジャンルの中でも、特に人気の高いのがSF、ファンタジー系のゲームなのである。

その人気最高のSF、ファンタジーゲームを話題の中心に据えながら、ロールプレイングゲームやシミュレーションゲーム全般にいたるまでの解説と紹介をしてくれたのがズバリこの本。作者は本誌「アメリカ・ゲーム事情」でおなじみの安田均氏。読んだ感想をそっちょくに言えば、おそらく本邦初のシミュレーションゲームの本格的解説書ではないだろうか。

構成は全5部。SFゲームの概略から始まって、安田氏が実際プレイしたゲームの設定から背景、ゲームの科学的解釈にまでおよんでいる。また第3部「SFゲームの楽しみ方」における、ゲームの戦略論やウンチクはまさに長年プレイしてきた人でなければ、とても書けない内容の濃さである。

SFゲームをこれから始めようという人にも、ベテランプレイヤーにも楽しんでもらえる1冊だろう。　(うい)



◀RPGをやった人もまだの人も、SFファンタジーゲームの奥の深さを再認識しなさい。ゲーム人間必見のバイブルだ。青心社、1,600円。

大人はなんでも心配なのじゃよ とりこす方が多いがね

斎藤次郎
『ああファミコン現象』

「ウチの子も、ファミコンばかりやっていて困るワ」と最初はこの程度の問題だったファミリーコンピュータも、普及率を伸ばすにしたがって社会問題として、テレビや新聞で取り上げられる機会が多くなった。そして遂には国会の場においても、その害悪や是か非か、という話し合いが行なわれたのだ。でも、ちょっと待ってください、大人の方々。たかが子供の遊びですよ、誰が悪いんだという裁きを下す前に、「なぜ今、ファミコンなのか」考えてみようではありませんか。

この本の中で、筆者は、子供にゲームをさせる時間をもっと少なくした方が良い云々、というアドバイスなどは一切していない。無論、ゲームメーカーを攻撃するというようなこともない。斎藤氏は高き所より、世の中を見下ろして、子供とはどんな生き物なのか、また、子供にとって遊びとは何なのかを、我々にわかり易く説いている。これらのことは、冷静になって子供の頃を思い起こしてみれば、ははァンと納得のゆくことばかりだ。お父様、お母様、たまには顔をほころばせて、幼き頃の様子を語って聞かせてはいかがですか。ほら、だんだん鮮かな色が蘇ってきたでしょう。遊びという、夢の世界、「だって、おもしろいんだもん」。

果たして、ファミコンに「遊び」という肩書きを与えて良いものなのか、親の不安を子供にどう伝えたら良いのか、それらを考える上でたいへん参考になる60数ページでした。　（つん）



⬅ファミコンに夢中な子供に不安を感じながらも、懸命に希望を見出だそうとする姿が涙ぐましくてよい。岩波ブックレント、250円。

『池中玄太』って番組知ってるか？ 未来(みく)って子、カワイかった

坂本龍一、細川周平
『未来派2009』

ここ数年、世間では懐古趣味的なものが流行っているようだが、スノッブな連中はもうウンザリ顔である。

そこでスノッブの代表選手ともいえる坂本龍一が、久々に出したアルバムのタイトルが「未来派野郎」。今までの時流と正反対の方向へ目を向けた、画期的なアルバムなのである。

このアルバムをより深く掘り下げて聞きたい人のために紹介したいのが、『未来派2009』なのだ。『音楽図鑑』に引き続き、本でアルバムの内容を補足する(？)手法をとっている。本本堂というパーソナルな出版社を持っていると気楽に本を作れていいものである。

そもそも、未来派というのは、1909年に、マリネッティが未来派創立宣言を発表したことに始まった、19世紀的な制度を打破する、極めて革新的な運動を推進した一派なのである。

彼らは、スポーツや機械、都市などを讃美し、それに伴う速度・運動・雑音を愛した。その性格は、富国強兵的なファシズムに通じるものがあった。事実、未来派はファシズムに加担し、次第にその勢力にのまれ、色褪せていったのである。

だが、この本は未来派の本質を追求したものではない。目の前に広がる未来を読者が好き放題にイメージできるように編集された、イメージブックなのである。坂本龍一のコンセプトが、見事に表現されている1冊だ。流行に敏感な人々の今後の身の振り方の指針となることは間違いないだろう。(KM)



⬅最初の電球や電話って、なんと前衛的な形だったんだろう。過去の写真で未来を描く本なんですねこれは。発行・本本堂、発売・扶桑社、1,500円。

パソコンは勉強のじゃまだ！ そういう先生に読ませてあげなよ

ジョン・セルフ
『CAIソフトウェアの現状と将来』

「ねェママ、パソコン買ってェ」。その次に必ず続くのが、「パソコンは勉強にも使えるんだから……」。

ちょっと前なら、これですっかりママを騙せた。君たちもこの手でパソコン、ものにしたんだろ。ところが最近そうもいかない。ママたちも、教育ソフトがいまいちってコト、どっかでカジってきたようだ。ソフトだけでも安くて3000円。その中身が300円のドリル並ってんじゃ、チョット淋しいもんね。

パソコンを教育に利用するっていうのは、パソコン誕生まもない頃からの一大ロマンだ。スーパーマリオみたいにおもしろく、遊んでいるだけで知識は当然、ユニークな発想力まで身につくなんてソフトがあれば、君もママも大喜びだもんね。

そんな夢を実現しようと、学校の先生たちが、日夜研究を続けている。特に最近は、ドリル式のレベルを越えてロゴとか、問題解決シミュレーションみたいなソフトが、良い成果を上げつつあるんだって。

この本は、そういうパソコン教育ソフトの研究で、日本より数歩先を行くイギリスについて書かれたものだ。最初に、教育ソフトを使った実際の教室の様子を紹介している。そこへ客観的な分析を加え、さらに、これから進むべきより勝れた教育ソフトへの検討も行なっている。これらが実に具体的であり、少しも無理なところがない。

君たちの学校の先生たちにも、是非お勧めしたい1冊と言えるね。　（あ）



⬅パソコン使ってもらうからにゃあ、教育ソフトであろうが、なんであろうが、おもしろくなけりゃこまるんだよな。アスキー、2,500円。

BOOKS
DATALOG

やっぱりチェルノブイリの原発事故は衝撃でしたね。『チャイナシンドローム』を持ちだすまでもなく、あーゆー事故はいつかは起きるであろうと思ってはいたのだけれど、あんなに遠くの事故が、日本にまで影響をおよぼすとは驚きました。地球は本当に運命共同体だったのですね。SFは時代を映す鏡であり、警鐘の役目を果たすとよく言われるけれど、やっぱりSFはSFとしてただ楽しみたい。そうノドカに思うワタクシでした。

有機人類と人工知能のせめぎあい 銀河宇宙も力の論理の世界です

グレゴリイ・ベンフォード
『星々の海を越えて』

今日、恒星間飛行やCETI（地球外知性との接触）というテーマは、すでに純然たるSFの領域から抜け出して、フィクションとノンフィクションの中間に微妙な独自の領域を確保しつつある。それはあたかも今世紀初頭、一部のSFファンやSFマインドをもった科学者たちが、世間の冷笑にもめげず、宇宙旅行実現の日をめざして多くの宇宙飛行研究会を結成し、黙々と基礎研究に励んでいた状況を思い起こさせる。ただ、その頃と現在とでひとつ決定的に違うのは、今日もはや宇宙旅行そのものが不可能でないことは周知の事実となり、恒星間宇宙飛行という課題は、できるか否かではなく、どうやってやるか、というレベルで検討されるものとなっていることである。

現代ハードSF界における、この分野の最高峰といえば、これはもうロバート・L・フォワードにとどめを刺すわけだが、フォワードの作品世界が、本当に現実へのストレートなフィードバックを想定して、完璧な恒星間飛行の技術的・理論的基盤を構築して行くことに全力を投入するタイプだとすれば、このベンフォードなどは、BTI文明の有り方、それと接触する人間の意義の変容



➡登場する人工知能の子孫は、いったいどこから生まれてきたのか。どうしても、生身の形を想像しちゃう私です。早川文庫SF、660円。

交差する宝探しと歴史ロマン ロシアは今も昔もベールのむこう

ダンカン・カイル
『革命の夜に来た男』

今回は、最後のロシア皇帝ニコライ二世とロマノフ王朝の残した厖大な金塊にまつわるお話、『革命の夜に来た男』を紹介する。——いや～SFをやりたいんですけどね、ぜひともこれっていうのがなくて。イアン・ワトスンの『ヨナ・キット』がリリースされるの待ってたんだけど今回の締め切りにまにあわず残念。

さて、ロマノフ王朝がため込んだ財産のゆくえをめぐる話とくると、日本でいえば武田信玄の隠し金、というところだろうか。ロシア革命前後のドサクサというのは、多くの歴史愛好家の興味を引きつけずにはおかぬ大きなテーマのひとつといえるだろう。



➡ロシアを舞台にした宝探しである。そういえばアドベンチャーゲームのソ連編を作るって話、あったよな。ログインに。早川文庫NV、480円。

ま、とはいえこの作品、歴史ロマンなどという言葉の持つ地味でオジさん臭い語感とは裏腹に実にエグイヨーロッパ人種のしたたかさを描いている。

話は、まずロンドンの老舗の商業銀行から始まる。時は現代。アメリカから、その銀行家としての手腕を買われてヒリアードークレイフ銀行の頭取にすわったピルグリムは自分の銀行から毎年5万ポンド（邦貨にして約4千万円）もの行先不明の金がチューリッヒの銀行口座に向けて支払われていることに気づく。しかもその支払いは1920年以来続いているのだ。頭取のノートによるといかなる理由があろうともこの支払いには疑問をさしはさんではならず、しかも最優先で履行しなければならないとだけ書かれていた。しかもこの指示にそむけば、きわめてきびしい結果を招く、という警告つきで。この申し送りを書いた人物は銀行の創業者にして1920年当時武器商人としても名高かったイギリスの大立者バジル・ザハーロフ卿だった。ザハーロフの鮫のように獰猛な人となりを知る銀行顧問ホラス卿

という部分により重点を置いて、同じく非常にハードな世界像を背後に持ちながらも、より文学的なシミュレーションを展開する所に特色がある。

この作品も、近距離恒星探査、およびCETIをテーマとしたSFの歴史に、特筆すべき地位を与えるだけのパワーとヴィジョンをもった作品ということができるが、そのBTI観が正当なものとみるか、あるいは悲観的/楽観的にすぎるものであると見るかは、各人のセンスと、この課題に対する思い入れの違いによって、微妙に変わってくることだろう。

西暦2021年、太陽系から8.1光年の彼方にある赤い、小さなM型恒星、BD+86度2147から、微弱なAM通信がやってくるのが観測された。すでに、人類はそれより前、異星の人工知能文明からの使者であるロボット恒星間探査体〝スナーク〟との接触を果たし、また、月面の〝周辺の海〟においても、はるかな過去に太陽系を訪れた異星文明の所産であるコンピュータを発見していた（そこまでのいきさつが、この作品の前作にあたる『夜の大海の中で』のテーマである）。ただちに、人類は、〝周辺の海〟で得た技術情報に基づき、小惑星を改造した巨大な恒星間ラム・シップに多数の専門家チームを乗り込ませて、〝ラー〟と命名された目的の星へ送り出す。だが、そこで彼等が発見したものは、すでに何者かによって技術文明の成果を破壊し尽くされ、荒廃しきった惑星の姿であり、新しい環境にあわせて自らに遺伝子改造を施し、細々と生きのびる電波知覚生物たちのコロニーであった。彼等との接触に失敗したまま、さらに新しい目的地を目指す船の乗員たちは、やがて、地球独自の無人探査計画のデータをも総合し、銀河の星々を支配する力の論理の実相を知って行く。



彼等は、有機質から自然に進化して生まれた知性種族と、彼等の生み出した人工知能の子供たちが、おのれの生存をかけて壮絶な潰しあいを展開するまっただ中にいたのである。　（文/金子隆一）

はいままでどおりの支払いをすすめるが、なにせ支払いの始まったのが1920年の昔のこと、ピルグリムはチューリッヒの銀行の調査を開始した。

この調査開始が引き金となって、ある手記の一部がヒリアードークレイフ銀行に届けられる。その手記はなんと1918年にイギリス国王の命で最後のロシア皇帝ニコライ二世とその家族救出のためロシアに赴いた、英国海軍少佐ダイクストンのしるしたものだった。その手記には、ザハーロフはおろか英国国王、レーニン、トロツキーなどが登場し、創業者ザハーロフがかかわったロマノフ王朝終焉に関する事実が語られているというのだ。



T. KAWAKAMI

手記は7つに分けられ、それぞれの手記は、次の手記を探す手がかりと一緒に隠されているとあり、ひとつめの手記をヒリアードークレイフの関係者が読んでから三ヵ月以内に全部を入手しなければ銀行にとって悲劇的な結末に見舞われるとの予告がついていた。

こうして、7つの手記を探す過程と、発見された手記が明らかになる過程を繰り返しながら、物語は展開していく。この作品がよくできている点は、現代における宝探しを、手記を集めるというストーリーテリングの上でのシカケに集中させ、ようやく見つかった手記の部分部分で、大きな歴史秘話を語り進めていくという方法をとった点であろう。手記が進むにつれて読者をより壮大な大嘘の世界に引きずりこんでいくのだ。ヨーロッパ史になんか興味ないよ、とおっしゃる向きにもぜひ一読をオススメする。　（文/秋沢　豊）

DISC&VIDEO

DATALOG

夏休みになったら、どこへ行こう。海、それとも山とか高原？　案外、クーラーのないむし暑い部屋で、汗をダラダラかきながらパソコンゲームをやってたりして……。み・じ・め。いずれにしても、夏のおともものミュージックがほしい。ビートのきいたロックンロールで暑さをブッ飛ばせ、でなけりゃ軽快なポップスで爽やかに気持ちよく、ね。ちなみにボクは、可愛いアイドルたちの歌を聴きながら、夏を乗りきろーと思います！

LiPS
本田美奈子

美奈子ちゃん3枚目のアルバムは、ジャケット写真に写った唇も色っぽく『LiPS』。全10曲、作詞が秋元康で、作曲が筒美京平。このクレジットを見ただけで期待してしまう。実際よくできた作品ばかりで、彼女も力強く歌っている。僕は特に、ハードな〝Sold out〟(A-①)が好きだな。この子は近い将来、もっともっと歌がうまくなるに違いない。ただ、ちょっと力(りき)みすぎたのか、音程がフラット気味のところもあるけれど、それはまあご愛嬌だ。

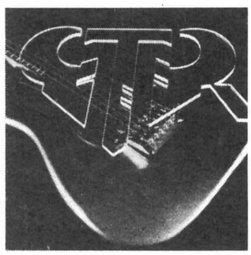


東芝EMI
WTP-90405　　2,800円

GTR
GTR

元イエス、エイジアのスティーヴ・ハウと元ジェネシスのスティーヴ・ハケットが結成した、噂のグループGTR。『GTR』は彼らのファーストアルバムだ。ツインギターだなんて、まるでウィッシュボーンアッシュ(古い！)みたい。

もちろん2人のギターソロはタップリ聴けるが、どちらかというとそれよりも、ユニットとして緻密なアンサンブル重視で、サウンドは思ったより軽い。この1枚で解散——それだけはやめてくださいね。



CBS ソニー
28AP 3168　　2,800円

シエスタ
河合その子



CBS ソニー
28AH 2028　　2,800円

元おニャン子の河合その子ちゃん、ソロになって2枚目のアルバム『シエスタ』が出た。全曲、もとはロックのベーシストだった後藤次利のアレンジだ(もちろんベースも弾いてます)。

A-③〝砂のネックレス〟とかB-⑥〝星のピリオド〟とか、どれも夏向きのロマンチックな曲ばかり。どっちかというと、山より海向きかな。以前に比べて、ちょっぴり大人っぽく、というより大人ぶってるその子ちゃんの歌を聴きながら、爽やかな夏を過ごそうね。

TOKYO INSTALLATION
井上　鑑

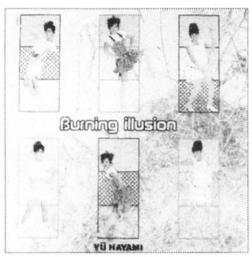


CBSソニー(CD+アートブック)
50DH 441～2　　5,000円

キーボードプレイヤー、アレンジャー、プロデューサー、それに、最近はNHK教育テレビ『ベストサウンド』の司会者としても大活躍の井上鑑が、カセットブックならぬ〝CDブック〟を出した。タイトルどおり、テーマは東京。本のほうはサイトウマコトがビジュアルを担当、井上鑑などが文章を書いている。音を聴いて、「東京って案外すごい街なんだな」と見直してしまった。ポップでアバンギャルドな井上サウンドは聴き応え十分。一聴の価値がある。

Burning illusion
早見　優

その子ちゃんがしっとりおしとやかな女の子なら、優ちゃんはさしずめ元気いっぱいハリキリ夏娘という感じ。ニューアルバムでは軽快なロックンロールを聴かせてくれる。うまく歌おうなんて思わずに(？)、力いっぱい元気よく歌っているから、聴いていてとても気持ちイイ。これもまた海向き？　ギラギラ照り付ける太陽の下で、ラジカセをフルボリュームにして聴くといい。舘ひろし作曲のA-③〝ちょっぴりSilly Boy〟はロカビリー風で僕のお気に入り。



トーラス
28TR-2105　　2,800円

glory day
堀ちえみ



キャニオン
C28A0496　　2,800円

ずい分、女性らしくなりましたね、ちえみさん。と、思わず書いてしまったけれど、これがニューアルバム『glory days』を聴いた正直な感想だ。テレビドラマの主役で頑張っている彼女は、歌手としてもひと皮むけたかんじ。そんな印象を受ける理由は、もちろん彼女自身にあるのだろうが、サウンド作りにもありそう。アレンジ・演奏が矢島賢・マキ夫妻なのだ。2人の自宅スタジオで録音したサウンドは、なんとも暖かく、ゆったりしているのだ。

Are You Ready?
少女隊

デビュー当時は、企画が先行しすぎた感のある少女隊だが、今は人気や力も伴って、彼女たちの〝実像〟もハッキリ見えるようになってきた。そして、ついに全国縦断コンサートも成功させてしまったのだ。3人のカレンな少女たち、よくがんばったね。『Are You Ready?』は、そんなMIHO、REIKO、TOMOの3人の初のライブアルバムだ。ステージでは再現しにくそうな曲が多い少女隊だが、3人は若さで押し切った。この元気は、とても気持ちヨイ。



日本フォノグラム
28PL-120　　2,800円

輪廻交響楽
芸能山城組

芸能山城組といえば、あまりにも有名なのがケチャ。実は、それ以外にも世界中のさまざまなエスニックな音楽を研究・実践している集団だ。この『輪廻交響楽』は、彼らの初めてのオリジナル作品集。リーダーの山城祥二氏が書きおろしたエスニックの交響楽、名付けて〝エコフォニー〟だ。西洋音楽にはない、東アジアの力強さを感じてしまう。和太鼓、琴やシンセの音までが一丸となって耳に飛び込んでくる。絶対に聴き流すことのできない音楽だ。



ビクター音産
VIH-28257　　2,800円

ファイナル・カウントダウン
ヨーロッパ

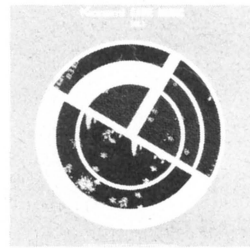


ビクター音産
VIL-28019　　2,800円

昔、ジャパンというイギリスのグループがあったが、これはヨーロッパという名のスウェーデンのバンド。しかも、ハードロックバンド（ヘビメタじゃない！）なのだ。昔々ギター少年だった僕にヘビメタはどうもなじめず、だから彼らのサウンドは気に入った。やっぱディストーションサウンドは、エフェクターなんか使わずに、真空管アンプのボリュームをいっぱいに上げて歪ませるのが一番だよな。それでいてメロディは美しく。ウン、本物だぜ。

コナミ・ゲーム・ミュージック VOL1
ファミコン他

ゲームミュージックの専門レーベルGMOから、早くも第2弾登場！　今回はコナミのゲームだ。イー・アル・カンフー、プーヤンから最新のグラディウスまで、8つのゲームのBGMが入っている。さらに、グラディウスとツインビーは、アレンジ・バージョン付き。この2曲、どちらもカッコイイ。元の曲がよくなくちゃ、こうはいかないね。それにしても、ジックリ聴いてみると、どれもいい曲だ。純粋に音楽として聴ける。ゲーム・ミュージック再認識だ。



アルファ
ALR-22902　　2,200円

この夏公開のお

MOVIE DATALOG

まーなんだっていいことなんですけどね、『子猫物語』ってのが公開されるそーですな。カッワイラしいネコちゃんが主人公とゆーことで、『キタキツネ物語』とか、『南極物語』の路線なんだろうね。ま、どーだっていいことですけど、どーしてこー日本人て、この手の映画を作りたがるんでしょうね。犬や猫を主人公にした映画が当たるってーのも、映画を作る人も出る人も、ちょっとハズかしい……どーでもいいんですけどね。

これまた充実のラインナップ！
今年の夏休みはオモシロイぞっ！

夏休み新作映画の数々

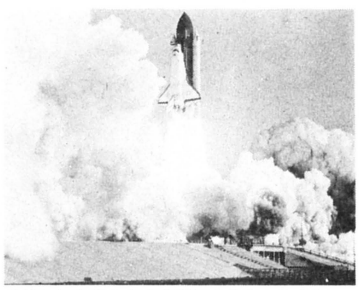
夏休みの冷房の効いた映画館には、若者向きのSF・ファンタジー映画がよく似合う。去年はアクション映画が大量に公開されてSF映画はちょっと影が薄かったが、今年は世界一斉公開の作品を中心にSF・ファンタジー映画の大攻勢だ。

ところがこの世界一斉公開というのには1つ問題がある。というのはアメリカ本国でのプロモーションが優先されるために、日本での試写がなかなか行なわれず、その試写を待っていたのでは原稿の締め切りに間に合わないのだ。

そんなわけで今回は配給会社からもらって来た資料を頼りに、映画を見ないで紹介を書いてしまう。従って公開された映画と記事の内容が多少違っている場合もあるかもしれないが、そのときはご容赦。



☗『スペースキャンプ』。子供たちの冒険映画。



☗それにしてもよく公開にふみきったよね。



☗『ラビリンス/魔王の迷宮』。ジョージ・ルーカス製作総指揮の話題のSFXファンタジーだ。

1本目は、『スター・ウォーズ』のジョージ・ルーカス(製作総指揮)と『ダーク・クリスタル』のジム・ヘンソン(監督)の顔合わせで話題を呼んでいる『ラビリンス/魔王の迷宮』。「魔王ジャレスの支配する多次元ワールド〝ラビリンス〟。そこに連れ去られた幼い弟を救出するため、少女サラはそのしなやかな肢体を自ら巨大な危険のなかにさらす」。

脚本は『モンティ・パイソン/ホーリー・グレイル』などのテリー・ジョーンズとローラ・フィリップス。出演は魔王ジャレスにデビット・ボウイ、少女サラに『フェノミナ』などのジェニファー・コネリー。

ヘンソンは『ダーク・クリスタル』でもまか不思議な世界と生物を創造したが、今回もこびとのホグル、大巨神ヒューモンガス、巨人ルド、戦士サーディリモス、そして悪鬼ゴブリンなど様々なキャラクターを登場させて楽しませてくれそうだ。

2本目は『ウォー・ゲーム』のジョン・バダム監督の『ショート・サーキット』。サーキットと言ってもレース場ではない。電子回路のことだ。

すすめ映画大紹介なのだ!

「主人公の名前はナンバー5、〝彼〟は核戦争に備えて開発された新兵器だった。その〝彼〟が事故で回路をショートさせて暴走、町に飛び出して若い女性ステファニーと出逢う。人工知能を遥かに超えた超高性能ロボットと、〝彼〟に人格をみいだした若い女性の心の交流。やがて迫り来る追手を向こうに回して、〝2人〟のスリリングな冒険が始まった」。

脚本はUCLAのシナリオ講座に学んでいたS・S・ウィルソンとブレント・マドック。バダムは『ウォー・ゲーム』でも若い2人組のシナリオを取り上げて成功させたが、今回も同様のケースでこれは期待が持てそうだ。

出演は『ウォー・ゲーム』などのアリー・シーディーと『ポリスアカデミー』、『コクーン』のスティーブ・グッテンバーグ。なおナンバー5を始めとするロボットのデザインを『ブレード・ランナー』、『2010年』などのシド・ミードが担当している。

3本目はNASAの全面協力によって製作された『スペースキャンプ』。「マーシャル宇宙飛行センターに隣接するスペースキャンプ。そこでは宇宙に興味を持つ少年少女たちがNASAが開発したプログラムに従って宇宙飛行士になるための模擬訓練を受けることができる。ところがそこに来ていた少年少女5人組が、センターのスペースシャトルにもぐり込んだとき、偶然の重なりが5人の乗ったシャトルを宇宙へ発進させてしまった」。

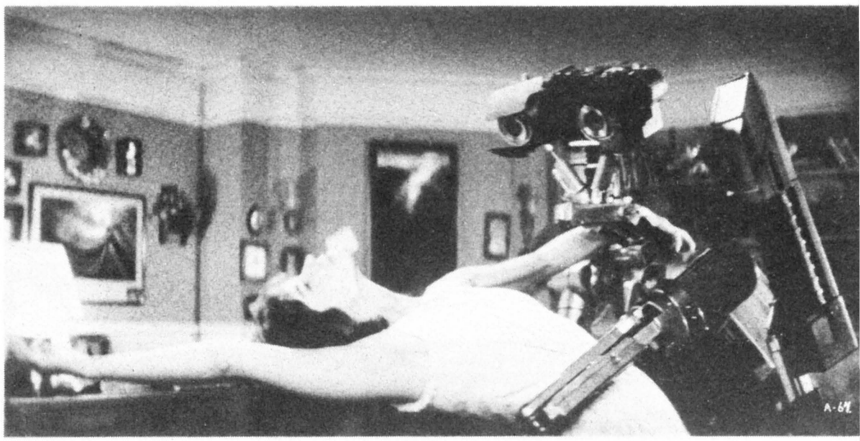
この映画の編集中に例のチャレンジャーの悲劇が起こった。これにはさすがの映画製作者たちも公開を迷ったという。しかし全米の90パーセントの子供たちが支持するスペースシャトル計画の存続を願うためにも、あえてこの映画を当初の計画通り公開することに決定したということだ。

出演は『インディ・ジョーンズ/魔宮の伝説』のケート・キャプショーと『バック・トゥ・ザ・フューチャー』のリー・トンプソン。監督はテレビ出身のハリー・ウィナー。

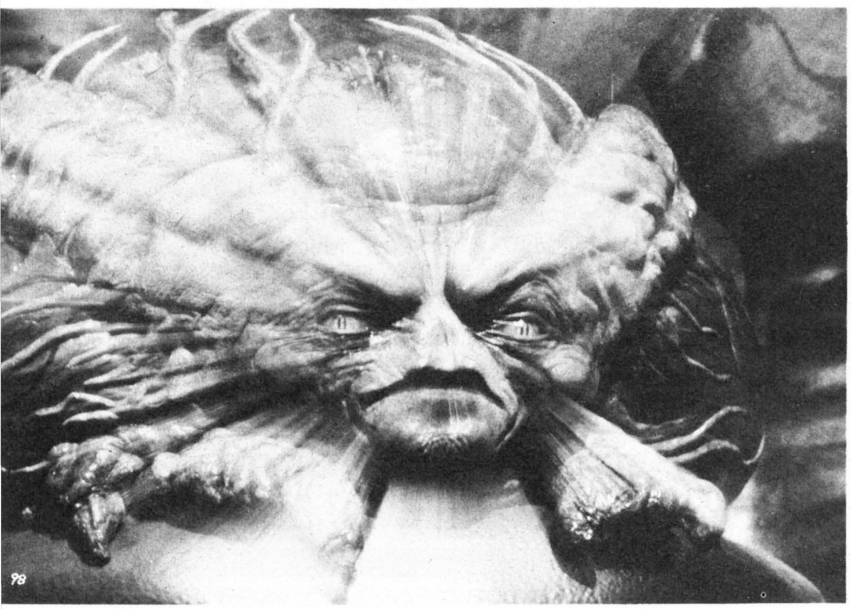
そして最後は、脚本ダン・オバノン、ドン・ジャコビー、監督トビー・フーパー、視覚効果ジョン・ダイクストラの『スペースバンパイア』チームが再結集した『スペースインベーダー』。「11歳のデビッドはある夜裏山に着陸する巨大な宇宙船を目撃した。しかし大人たちは誰も信じてくれない。そのうち周囲の大人たちの様子がおかしくなってきた」。

この映画の原作は1953年製作の『惑星アドベンチャー』という映画。今回の監督のフーパーは子供の頃にこの映画を見て大変な衝撃を受け、監督として成功してからはいつかはこの作品の現代版を作ってやろうと思っていたという。なお写真で見ると『Dr.スランプ』のにこちゃん大王にちょっと似ている火星人のデザインは『ターミネーター』などのスタン・ウィンストンが担当している。

(文/井口健二)



『ショート・サーキット』。超高性能ロボットの回路不良で起こるアドベンチャーSFコメディー。



『スペースインベーダー』。トビー・いけにえ・フーパー監督の本格的なSF活劇映画なのだ。

MSX 8月号 MAGAZINE
定価480円
好評発売中!

人気絶頂のMマガがログイン読者に贈る!

今月のMSXマガジン情報 第十五回

特集 韓国・香港MSX事情 ——もうひとつのアジアを行く——

●海外のMSXはどうなっているのだろう。オリンピック開催を前にした韓国と、日本人観光客で湧く香港へ、Mマガ取材班は乗り込んだ。あまりに近過ぎるためにふり返ることのなかったアジアの国々。その、『もうひとつのアジア』をレポートしよう。



MSX SOFT

●SOFT TOP10●Review(Part.1)スペランカー、スカイギャルド、ペガサス、エグゾイドZ、テグザー●Review(Part.2)写画楽●Close Up・Q&A——人気急上昇のQ&Aコーナー。裏ワザ、大発見など、キミの知りたい情報が目いっぱいつまってる。読まないとソンするヨ。

マイコンショウ'86

●5月22日から25日まで、東京・平和島の流通センターで行われたマイコンショウ。各社のブースをのぞいてみたら、なんとモデムを使ったパソコン通信のデモが多い。おまけに、ちょっと変わった電話付きMSXの展示もある。今後のMSXが発展する方向性はどうか、レポートしよう。

おじゃましま〜す

●わが家のMSXはフル回転——新婚8ヵ月という渡辺さんご夫妻。ミュージックに家計簿にと、MSXは大活躍しているようす。さっそくおじゃましてみました。

ピーピングサイエンス

●心のハードウェア・脳——ボクがボクと思うボクとは何か——人間の脳に宿るもの、それが心だ。物を考え、判断し、行動する心のシステムをピーピングしてみよう。

ウーくんのソフト屋さん

●本日の運勢やいかに——ご待望の占いプログラムが登場。その日いち日のあなたの運勢をバッチリ占います。信じるも信じないも、とにかく入力してみてね。

お絵描き大好き!

●ボクたちがセレクトしたグラフィックソフトに挑戦!——7月号で紹介したソフトから、野沢くんと佐藤くんがお気に入りをセレクト。どんなお絵描きができるかな。

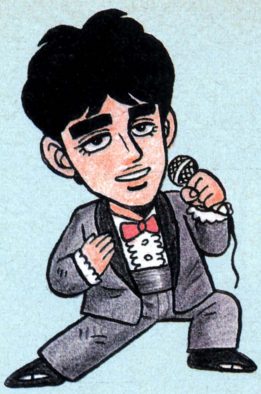
ハードニュース

●エレホビー/メカトロニクス教材シリーズ●ソニー/プリンタPRN-M24●松下/イメージ・スキャナ——精密ステッピングモータやセンサが、MSXにつながる!

プログラムエリア

●GALF(16K以上)松田浩二●ジャンケンゲーム(32K以上)稲垣敦 ●チェックサム発声プログラム(32K以上)読者投稿・愛知県岡崎市・原田昌憲さん ●プリンタ・スプーラ(64K以上・MSX2)ガラちゃん●まうすまん(16K以上)伊藤貴彦——先月にひき続き、読者投稿のプログラムが登場。MSX2専用もあるよ。

■全国有名書店、マイコンショップでお求めください。お問い合わせは、
〒107 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル (株)アスキー出版営業部LOG係 Tel(03)486-1977 株式会社アスキー



GAME FREAK 主宰

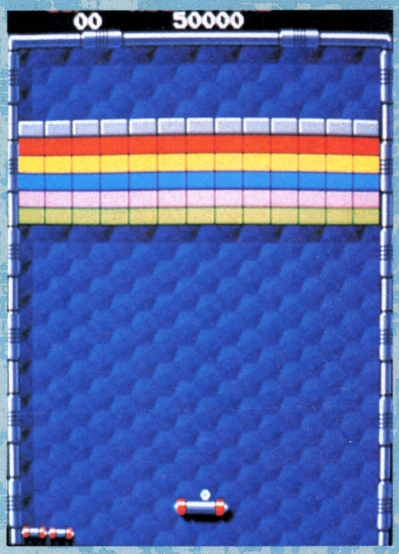
新星（ニュースター）ビデオゲーム通信

来たるべき時が来た!! ついにビデ通がゲームフリーク主宰のページとなったのである。作戦は既に3ヵ月前から始まっていたのだ。フィリピンのコリー陣営の如くジワジワと民衆の支援をエネルギー源にして、今、タジリビデ通主幹生まれる!! 世紀末だぜ。

♪この道は いつか来た道♪



©TAITO CORP.



信じられないことだ。タイトーの今度の新製品はブロック崩しなンだ。まいるぜ。ピースマークだ。長髪族だ。ヒッピーにゴロツキ。ラブ＆ピース。ミニスカート。

歴史は繰り返すというけれど、まさかゲームセンターのブロック崩しまで帰ってくるなんて!! 郷ひできも真っ青だ。

でも、でもだよ。難しいゲームが多いなか、彼女とボーリングをやった帰りに遊べるような易しくてシンプルなゲームなんてない訳だよ。今は。たまにしか遊ばない、いわゆるゲーム素人の為に出たのがアルカノイドだと考えると、なるほど、ウンってうなずける。

アートシアター新宿（ジュク）で見たモノクロのメトロポリスを、普通の名画座でカラーのフィルムで見る。そんな気分でプレイして欲しいゲームなンだよ。アルカノイドは。

たまにはノスタルジィってのにひたってみるのも悪かねーぜ。

遊び方 —ダイアルをまわせ—

全部で33面のバリエーションがある新型のブロック崩しがアルカノイドだ。あえて言う必要もないが、言ってしまうと3回ボールをはじきそこなうと、ゲームオーバーのコンコンチキだ。チキショー！

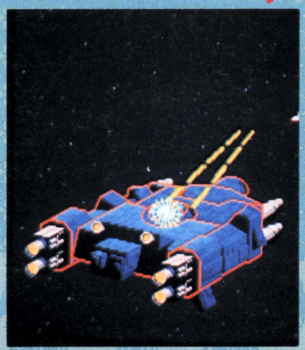


右にダイアルをまわすとバウスは右に。左へまわすと左へ。バウスをどう動かそうとそれは君の自由だ。

青春若返り小説 ポンだ。

私はその時、熱海温泉のひなびた民宿にいた。私の名はバウス。私は父を探していた。民宿の玄関には村の生き字引と呼ばれている宿主のババアが、腰を死ぬほど曲げて座っていた。「私の父を知らないか」くもの糸にもすがる思いで聞くとババアは「ハァ？ 聞こえないねェ」などと木梨憲武みたいな大ボケを一発かました。が、私は見た!! 玄関の隅に物置台になって冬の裏日本の様にホコリをかぶった父を。「ポン!!」父の名だ。

The Story



時代は不明。舞台は地球型の惑星。母星が戦争で居住不能になり、生き残った住民が、銀河を光子力宇宙母船でさまよっていた。が、正体不明の小型戦闘機に母船を破壊され、緊急脱出したスペースクラフト「バウス」は異次元迷宮に捕えられてしまった。困った。仕方がない。バウスを使ってブロックや敵を破壊するンだ。最終目標は次元要塞「DOH」の機能を停止させることだッ!! それしかない。LET'S FIGHT!!

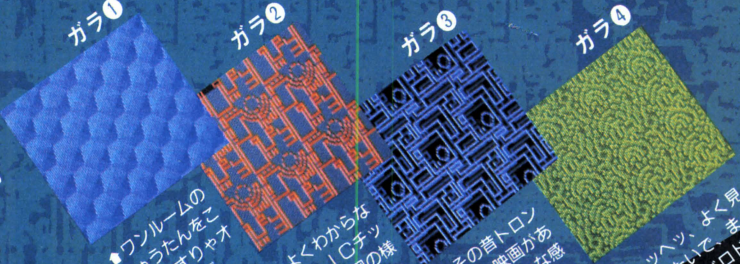
こんなゲームが ARKANOID!!

古いモノがナウになる

アルカノイド

アルカノイドガラ自慢

いにしえのブロック崩しの背景は悲しいくらいに真ッ黒だった。サンボもビックリだった。アーキテクチャーの進歩は、ブロック崩しの進歩にもなったか。



➡ワンルームのじゅうたんをこの柄にすりゃオシャレだぜ。

➡よくわからないが、ICチップの拡大図の様だ。テクノだ。

➡その昔トロンとゆー映画があった。そンな感じの模様だ。

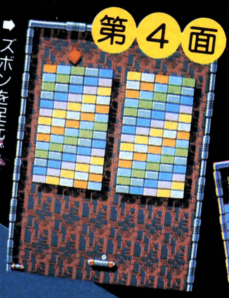
➡へーヘッヘッ、よく見ると昆虫みたいで、まったく俺好みだ。ドロドロ。



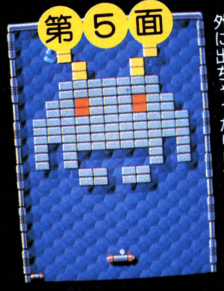
➡これが第2面だぜ。まるで積分法の原理の図解。右端から上に入れるといいよ。



➡狭いすき間で一所懸命ボコボコはねるボール。好き。



➡ズボンを足元でちょん切ったみたい。あっ、こんなサイケなズボンないか。



➡うりうり、田尻プロの大好きなインベーダー君だ。手足が動いて外に出ちゃったりして。



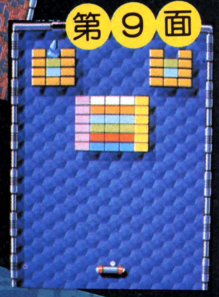
➡ド真ン中に横たわる一本の棒。全体の調和を乱しているぜ。さっさと消そう。



➡こ〜んなでっかいボールでブロック崩しをやりたいと思う今日この頃である。



➡あらあら、こんなに散らかしちゃって。まったくしょうがないわね。綺麗にかたすのよ。



➡凸と凹を合わせたくなっちゃう僕。あはっ、君と僕って気が合うね。

貴様は誰ですか?



バウスだッ

➡蛍光灯の様で蛍光灯でない。主人公は私なのだ。ペンペン。



スランターだッ

➡壊れてるよーに見えるが実はこれでいいのだ。



メカニマルくんだ

➡私達、攻撃なんかしません。ウロついてるだけです。



オポポだ

オポポー! オポポーッ

➡なぜオポポなのかは聞かないで欲しい。遠い昔の思い出なのサ。



フォゴットだッ

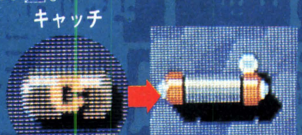
➡そんな昔のこたあ、忘れたよ。忘れン坊のフォゴットさんだ。

パワーアイテムをとらせてよっ

ノーマルウォールを壊すと、たまにパワーアイテムが降ってくるのだよ。受け取ると様々なパワーを発揮するんだけど、後からとった方の効能しか出ないから注意でお〇。



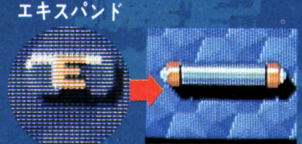
スピードダウン
エナジーボールが遅くなるってんだから、こりゃ便利至極だそっ。地味だけど取ろうぜ。



キャッチ
ボールを受け止めボタンで発射出来るようになるの。南、うれしい!



レーザー
ボタンでレーザーがビュウ。今だッ、壊せ壊せッ!



エキスパンド
俺はあんな小さい体は嫌なんだ。たまには伸びをさせてくれ。便利だぜ。



ディスラプション
体は3つでも心は1つ。俺の全てを受け止めてくれ。

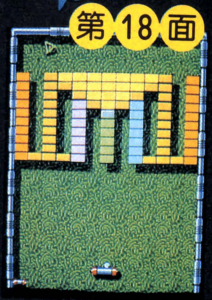
「ある ある」

第14面



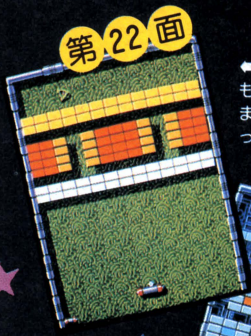
➡地味だねぇ、形が。レーザーやディスラプションを使って派手にバッといきましょ。

第18面



➡でこぼこもこもこ。まるでトランスの芯みたい。おっと、こりゃ理工系の発想だな。

第22面



➡ここらへんに来るともう書く事も尽きてしまうわけ。だからといって白紙では……。

第23面



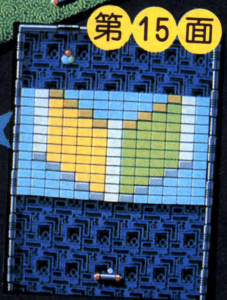
➡段々畑にボールが乱舞、戻ってくるなと願っても、やはり戻ってきちゃうのね。悲しいなァ。

第10面



➡左端の通路から中に入れるのは当然として、問題はボールが返ってくるまでなにをするかってことだな。

第15面



➡この面が初心者マークに見える人は、いつも1人用でやる人ですな。図星でしょ。

第19面



第24面



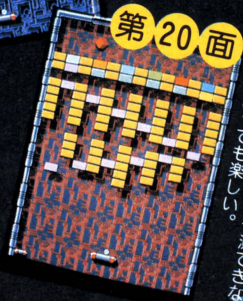
➡アイラブ「フジヤマ・ゲイジャ」エレクトリカル「フジヤマ」イズビューティフルッ。オーマイゴッド！

第11面



➡下辺一部を破ってボールを中へ入れれば良い。問題は……（以下略）。

第20面

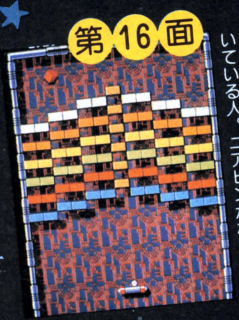


➡あらー、ボロボロ。こーゆー面って、ボールの動きが予測できなくてとっても楽しい。

第25面



第16面



➡なんでもない面。地道にねちねちと消していく、コツコツ型向きの面だ。

➡この面が初心者マークに見える人は、いつも2人用側にへばりついている人。ニアピンかな？

第12面



➡一所懸命左端を狙ってて、中に入ったァ、と思った途端ボールが戻るのは悲しいなあ。

第21面



➡ブロック崩しってのは、単純作業なのに興奮させてくれる、本当に不思議な遊びだね。

第17面



第13面



➡おお〜〜っソドックス こういう面で真の実力が試されるんだよね。

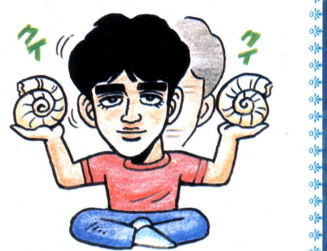
➡この原稿を書いている今、雨が降っています。しかも傘忘れたッ。腹立たしいぜ。

➡よくあるような面。11面とは双子みたいだね。どっちが年上なんだろーか？

タジリプロの 黄昏の若い力

最近、モアイがブームだ。彼の人気は凄いものがある。グラディウスを始めアトランチスの謎、アルカノイド最終にも出演しているらしい。

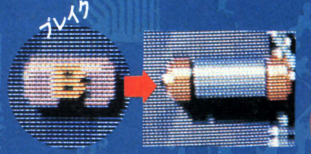
この人気者の彼を、数日前、私はなんと、渋谷で見かけた。その時、彼は駅前で、ただ石の様に固くなって空を見上げていた。流石人気者。シブイゼ。



謎の33面男が来た来た来たっ



プレイヤーエクステンド
いわゆる1UPキャラ。引き換えに前の効力が消えちゃう、曲者1UP。



右下にポコッと穴があいて、そこから出るとナント、面クリアーなんだッ！

これは便利の助左エ門！



本当に馬場なんだろうか。モアイ像かもしれないし、もしかしたら開発スタッフの顔なのかもしれないし。ま、横で"あぼ"と言ってるから、ここは馬場にしておこう。で、その馬場の生首に16発ボールを当てればいいんだよ。口から出す金属板に注意してちょ。

LEGENDARY WARRIOR アルゴスの戦士 ―青春編―

アルゴスの戦士は、画面が美しい戦闘ゲームだ。だが、よく見てみよう。いろいろと笑えるシーンがイッパイあるンだ、これが。そこでだ。本編はファミ通第2号に譲るとして、ここは、ちょっとヘン！　なアルゴスの戦士、青春編といこうじゃないか。いいだろう、みンな。よし、それでは夕陽に向かって跳べ!!　ヒュー。



HOW TO PLAY



「西暦19××年。紀元前より甦った獣王ライガーは獣どもを操り、世界を制圧した。人々は笑顔を忘れ、ひたすら伝説のアルゴスの戦士を待ち望んでいた……」と、言う訳で君はアルゴスの戦士。操作は簡単で、ボタンでジャンプとヨーヨーアタック、更にレバーとの組み合せで回転アタックなんかが出来る。意のままにアルゴスの戦士を操りライガーを倒せ。

サァ、みんな遊ぼうぜ



女の子がさー、小学校の頃よくやってたんだ。スカートのすそパンツの中に入れてさ。嬉し懐かしのゴム跳びだ。

曲乗りでございます

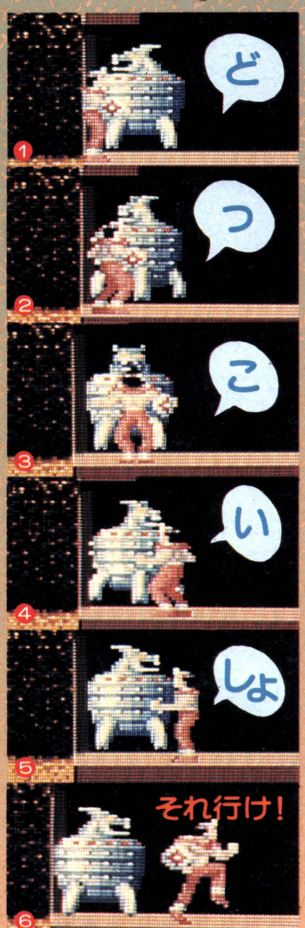


「いくら俺でも遊び心は忘れないぜ。自慢の運動神経で、ほっ、あー気分爽快」この幸せ者ッ！

ぽぉんよよん 命のロープをほどかないで

ロープを使って上下する所だ。レバーを倒すとロープがポョンだよ。いくらポョンしてもロープは切れないから、安心してポョポョン。

青春的連続写真漫画 〝どっこいしょくん〟



全国に広がる壁画現象



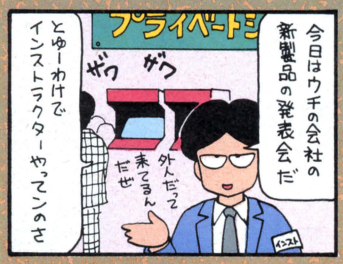


ゲームに上手くなる為にはどうするか。本当のところどうすりゃいいって、たくさん遊べばいいんだけどよ。まあ、ひとつ登場キャラクターの気持ちを理解するというのは必要なんだろうなあ。

で、具体的には何をしたか、キャラクターになりきってしまったのでした。つまりコスプレよ、コスプレ。

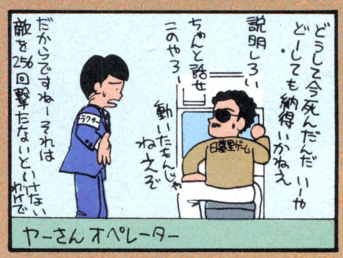
題材は、アルゴスの壁画。下の華麗な写真がタジリと渋龍の壁画だ。空手着を着た2人は、その後、アチャーハチャーと縦横無尽に編集部内で暴れまくり、すっかりその気になってしまった様だ。

開発くん　BY KSG

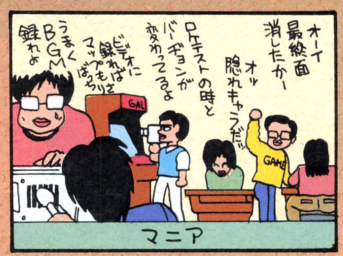




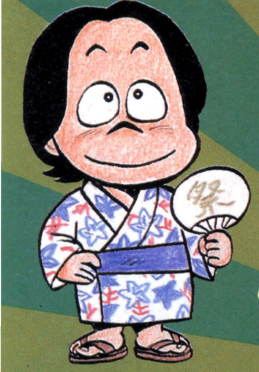
普通のオペレーター及びライバル会社社員



ヤーさんオペレーター



マニア



ファミコン通信

連載第18回
七夕の章

先日、たいへん美味しいロシア料理をいただいた。本場の味といううたい文句だから、全然期待していなかったのだけれど、どうしてどうして本場の味の50倍は美味しいのだ。毎年ロシアに味の勉強にいくということだけど、いったい何を学んでくるのかなあ……。

なんてったって、鳥山先生のデザインだぜっ!!

ドラゴンクエスト

DRAGON QUEST

エニックス 5,500円



➡ラリホーをたまに使ってくる。マホトーンで封じて、戦うのがベスト。



➡妖精の笛を使えば、眠らせることができる。後はいたぶり倒せばよろし。



➡マジックパワーに余裕があれば、ラリホーをかけるべし。眠らせておけば、楽に戦えるぞ。



➡呪文は通用しない。ゴールドをたくさん持ってるから、積極的に戦うべし。



➡比較的初期の相手。呪文を使ってこないので、ラリホーで楽勝っ!!



➡ギラの呪文をよく使う。対するこちらはマホトーンかラリホーがよし。



➡ギラの呪文をよく使う。ヒットポイントに余裕がなければ逃げた方が確実!



➡モンスターのなかで一番弱い。でも最初のうちは、こいつで金をかせぐのだ。



➡持ってるヒットポイントは、わずか4。レベル2以上であれば絶対に勝てる。



➡キメラの大親分。あらゆる呪文を使うので、まずマホトーンで封じよう。戦いはそれから。

アレフガルドのモンスターたち……



➡ほとんどゴーストと変わらない。ちょっとヒットポイントが多いくらいだね。



➡ラリホーを使ういやな奴。先にラリホーで眠らせるか先制攻撃のどっちかだね。



➡ギラを使ってくる。でも、こいつはレベル3以上なら問題なく弱い。戦うべし、だ。

ロールプレイングにモンスターはつきもの。
このドラゴンクエストにも、例にもれず、
モンスターがうようよ出てくるのだっ!!



➡いろんな呪文を使ってくるので、まずマホトーン。そんでもって攻撃だっ!!



➡もっとも弱い魔術師。ギラで倒せば、イチコロだ。強くなれば、剣でも楽勝っ!!



➡ラリホーで眠らせよう。呪文を使ってこないので、ゆっくりと戦えば、よろし。



➡呪文を使ってこないかわりに、呪文は通用しない。レベル12以上なら、戦ってみよう。



➡鉄のさそり同様、呪文は用なし。これもレベル12以上で戦えっ!



➡ギラの呪文を使う。ドラキーよりも強いが、これもレベル5ぐらいまでの敵。





➡ギラの呪文を使うが、レベル3以上では、もう楽に倒せる。スライムの呪文版だね。



➡レベル6以上で十分。呪文も使ってこないので、じっくり戦っていけばいい。

➡傷つけても、ホイミを使ってどんどん回復するモンスター。ベホイミじゃないだけマシ。

これがアレフガルドの全

ガライの墓



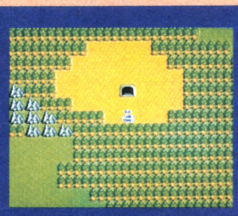
地下4階のなかの上級ダンジョンだ。手に入る重要アイテムは〝○○○○○○〟。3階の小部屋にあるぞ。まず、1階の左下の階段をおりて、2階の左下の階段をまた下りる。ここから4階に下りる階段はただひとつ。4階へ下りたら中央の階段をのぼり、宝箱へたどりつく、という次第。2階には〝のろいのベルト〟も落っこってるけど、これは無視してよいアイテムですね、ハイ。

ガライの町



ちょっと強くなったら、ここで鉄のオノ(560)、鉄の盾(800)などをそろえたい。宿代は25円、とちょびっと高いぞ。鍵を2個持っていれば、地下のガライの墓へ、中央の屋根の下をくぐって進めるのだ。ガンバレ。

ロトの洞窟



お城に一番近い2階だてダンジョン！キモだめしッ、となかにとびこんでもここは敵ナシ、すっからかんのもぬけのからなのだ。ご愁傷サマ。さっさと地下2階の宝箱を開けて、石板を見つけたら、バイバイしちゃおー。

ラダトーム城

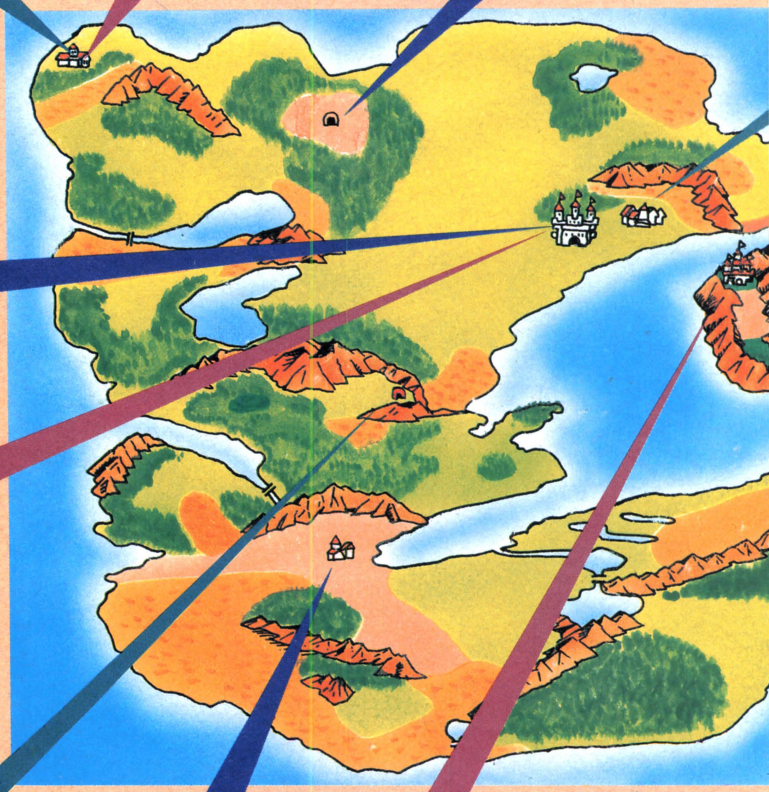


ゲームのスタート、セーブはもちろんココ。タダでマジックポイントを回復してくれる魔法使いもいて、お城ヨイとこ、いつでもおいで、なのだ。とにかくマメにセーブしておくのが一番。ローラ姫を救出したときにも、ココへ帰ってきて王様とおはなしすればＯＫ。王様の隣のアキ席にお姫様がお座りになるのだ。姫は「私のいるお城はあなた様の現在地ヨリ東に12歩、北に60歩離れてるワ」といってくれるので○○探しに大助かり！

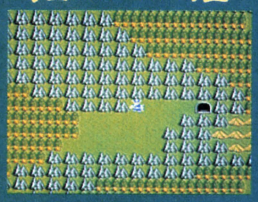
ラダトーム城下



へっへっへ。お城には隠し地下室があるんだもんね。知らなかった人は鍵を1個買ってきなさい。鍵はリムルダールの町と遠いメルキドで売っている。鍵を買ったら城の左側からぐるりとまわって、鉄のとびらを開け、右の下へ、ふだんは見えないところへ進むと下り階段があるんだもんね。地下室にはおジイさんがいて、〝○○○○〟なんて重要アイテムを、「待ってたゾ、ホレ」といってくれたりするから不思議なもんです、RPGって。

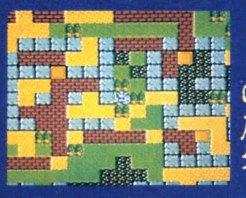


岩山の洞窟



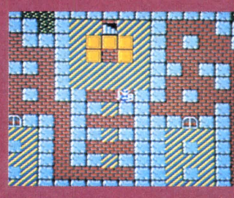
地下2階の中級ダンジョン。広くもなし、狭くもなし、大さそりやメイジドラキークラスの敵が巣くっている。1階の宝箱には薬草、2階にはたいまつ、〝戦士の指輪〟（これをつけると少しだけ強くなる、ようだ）そして約100ゴールド入りの宝箱なんかがあるのだ、ウレシー。でも、お金の箱ばかり何度もとっていると、〝死の首飾り〟なんてエンギでもないモンが出ちゃうのだ。

ドムドーラの廃墟



じつはとっても重要なアイテムが1個、あるんです、ここに、内緒なんですがでもここはゴーストタウン。キラーリカントやかげのきしなんて、えらく強いヤツラがウジャウジャいるだけ。アレは絶対にみつけるべきだけど……。

竜王の城

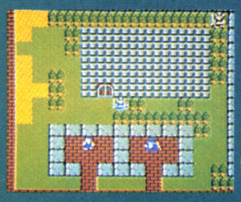


詳細は次ページにくわしく公開している。ごらんのとーり、ここは孤島。右の細長い半島に、じつは虹のかけ橋がかかっちゃうのだ。スターキメラとかダースドラゴンとか、悪魔のきしとか強くてヤなやつばっかいたくさんいる。

マップだぜっ!!

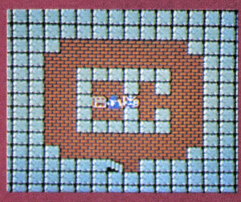
ドラクエやるなら、まず全世界の位置関係をしっかり把握しておくこと。その点、この地図はぜんぶ載せてしまったコワイもの知らずの出血大サービスだから、安心、安心。ヒント満載、トラの巻の大鼓判！

ラダトームの町



この町の武器屋ではこんぼう(60)や皮の盾(90)など、リーズナブルなお値段の品がそろっている。道具屋の薬草は常に持っていたいもの。右上のとびらをあけると、かわいい女の人が魔物よけの聖水(38)を売っている。

雨のほこら



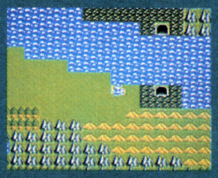
ガライの墓の3階で手に入れた〝銀のたてごと〟を持っていくと、不思議なおジイさんが〝雨雲のつえ〟というものをくれるのだ。戦いには関係ないけど、竜王の城の島へ橋をかけるのに必要な〝にじのしずく〟のために必要だ。

マイラの村



武器屋サンの目玉商品、はがねのヨロイ(3000)は強いっ。道具屋にあるキメラの翼は、即、お城に帰れる超便利モン。さて、中央の温泉の4歩下を調べてみよ。〝妖精の笛〟があるゾ。これを吹くと怖いゴーレムがねむりこける。リリカル実用アイテムだ。

沼地の洞窟



海底の地下トンネルの役目もはたしているダンジョンだ。メーダとか、魔法使いクラスの敵がいるが、1ヵ所、もんのすごーく強いドラゴンがいて、それを倒すとなにかがありそでウッフン、なさそでウッフンなのだ。ウッフン。

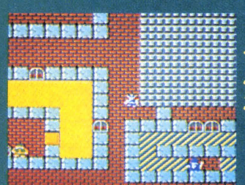
リムルダールの町



鍵屋サンのある町。ここで売っている魔法のヨロイ(7700)はなんとなく、そんなに強くないような感じがする。予言所ではロトの伝説をきくことができるけど、あんまり意味のつかめない話なのだった。

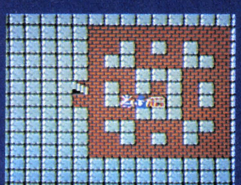


城塞都市メルキド



アレフガルド最大の都市。炎の剣(9800)、水鏡の盾(14800)は絶対欲しい。長老にも会って、ぜひお話を聞いておきたい。でも、いくらお城から遠いからって、宿代100ゴールドは高い！ラダトームの町だと6ゴールドなのに。

聖なるほこら



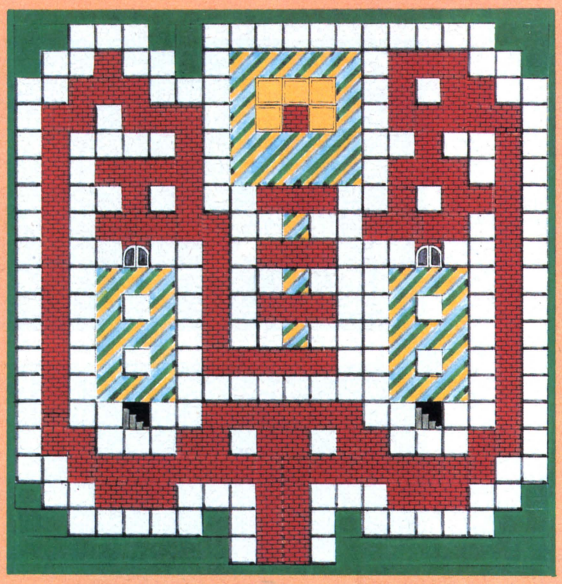
〝太陽の石〟と〝雨雲のつえ〟と〝ロトのしるし〟を持っていくと、謎のおジイさんが〝にじのしずく〟をくれる。これを使うと竜王の城のある島へ橋をかけることができるのだ。やったー。でも持ってないとしかられてコワイよ。



ゲヱセン上野の 今月の指摘

はあ、疲れたなあ、疲れた疲れた。やっぱり隔週刊というのは、なかなか疲れるもんですねえ。え、ファミコン通信のことですよ。ファミコン通信っていってもログインのファミコン通信じゃなくて、こないだ創刊したファミコン通信のことだよ。ま、それはそれでいいとして、もう感づいてる人もいるかもしれないが、ファミコン通信（こないだ創刊したほう）の創刊号に大バグがあったのだ。こりゃ前代未聞の大バグだぜ。霞が関ビルをますにみたてて36杯分くらいのバグだ、まいっちゃったなあ。81ページの『ゲゲゲの鬼太郎』のフリープレイで、コマンド③の『＋ボタンの左上……」ってあるでしょ。あれは、ほんとは「＋ボタンの左上とBボタンを押しながら、ジョイスティックの下を押しながらリセット」なんだぜ。あのページは私の担当じゃなかったからべつにいーけど、はずかし〜わな。私も気をつけなくちゃ。

これが竜王の城 地上⇨B



⬅地上1階

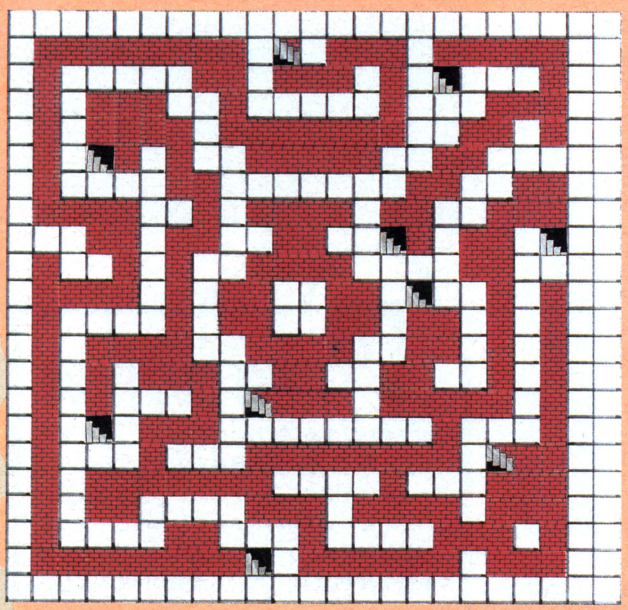
びよーん。城に入るとこうなっているのじゃ。いともカンタンに重要なヒミツ情報をおしえちゃうと、左と右の下り階段はおりる必要ないのよ。中央のイスみたいになってるとこの後ろがわにまわって、〝調べる〟と隠し階段がアルノヨ。ココはそれダケ。さっさと行こうぜ。



なおよちゃんの 怒っているんだぞ

こんにちは。まずは板橋区の俊介くんからね。「なおよちゃんの最近怒っていないけど、タイトルは怒っているんだぞ」係あてにお手紙いただきました。ごめんね、俊介くん、年のせいなんていじめないでね。山形の宏くん。君みたいに義理がたく応援してくれる男の子がいるんだもんね。いいわ、怒っちゃうわ。じゃあ、いくわよ。新潟の秀樹くん、君の〝グラディウス〟情報は、もうよその雑誌でも発表されてるのよ。なのに〝魔界村〟とひきかえにとはなにごと？　マネは絶対だめ！　じゃまた来月ね。

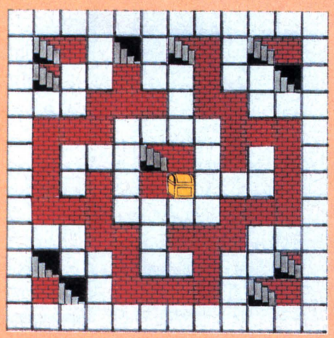
⬇地下1階



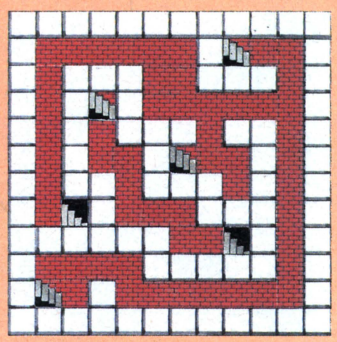
中央上の階段から、くるりんと左側をまわって下へおりてゆけばいい。ほかの階段ぜんぜん気にしなくていいのだ。なんだか思ったより広くないので、ちょっとだけガックリ。竜王っていうくらいだからものすごく広いのかと思ってた。

➡地下2階

ここも行ける道は1本だけ。カンタン、カンタンであります。真ン中に見えている宝箱に入っているのが、〝ロトの剣〟。これがないと竜王様は倒せないのだ。いったん4階までおりてからしかとれないのが、とてもハガユイぞ。



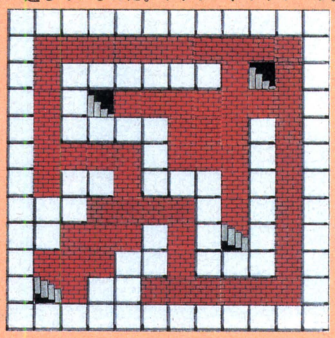
➡地下3階



右上の階段をおりてきたら、左へすぐまわる。左の下から2番目の階段をおりると、ぶじ4階へおりることができるのだ。中央の階段と左下のヤツは結局つながってるだけで、行っても害はないやつね。

⬇地下4階

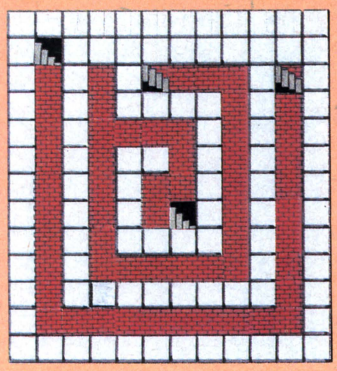
左下の所からおりてくるのがこの4階。左上の階段をおりてゆくと、いよいよ5階へおりられる。右下の階段をのぼってゆくと、どんどん上へ上へとのぼることになり、最後には〝ロトの剣〟の宝箱の場所へ通じているのだ。ヤッホー、ホッホーッ。



7のマップだ!

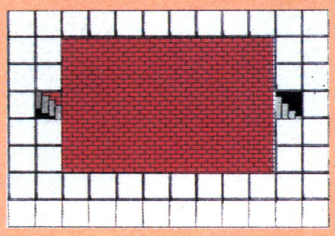
うおおーっ、やっと、やっと来た竜王の城だぜっ。7階もあって入りくんでて、死にものぐるいでいくしかないんだぜえええーっ。手に入る重要アイテムは、地下2階にある"ロトの剣"だぜっ！　がんばってね。

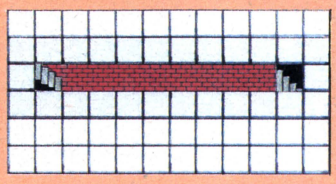
⬇地下5階



右上からおりてきて、すなおに左上の下り階段へ進めばヨロシ。ちなみに中央の2つの階段は、4階の右上階段からおりてきたやつと、6階のループしている通路に通じるワナカイダンだ。ワナといってもチョロイもんだぜっ、とわかったあとでは思いマス。

⬇地下6階





左が正しいルートを通ってきた場合に通過する道。右は、先に述べたワナカイダンをおりてくるとたどりつく、ただのループ道。ループ道に入ったら、迷わず来た道をもどりましょう。このゲームはそんなに底意地が悪くないから、きちんと帰らしてくれるよ。

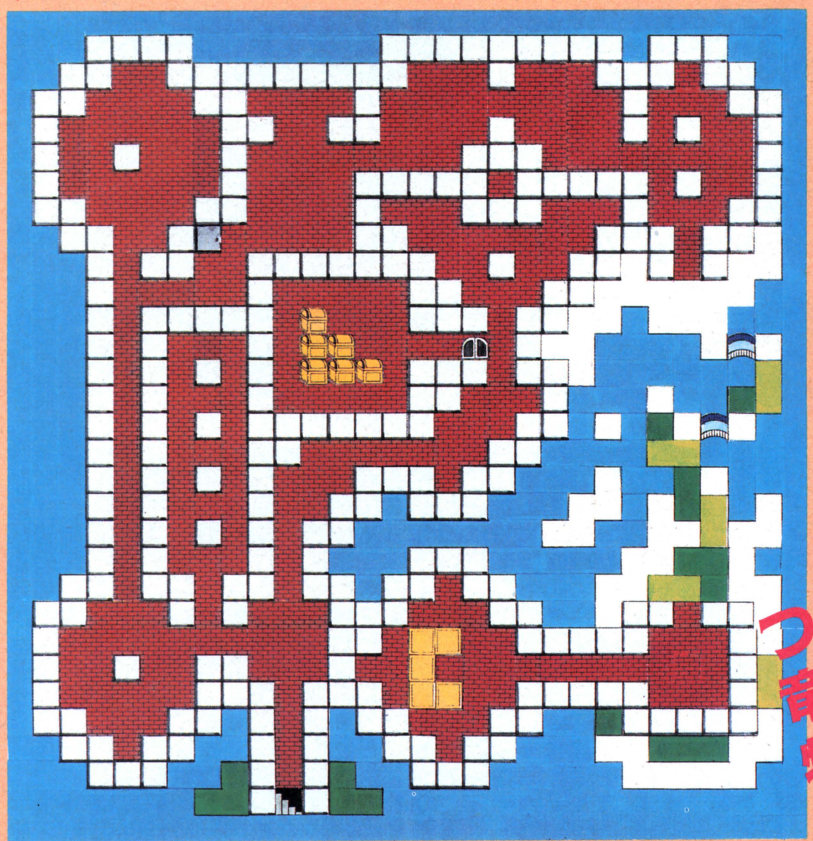


水野店長の 公然のひみつ

いらっしゃいませ。私が社会人ファミコンユーザーであり、猫の手のひらのプヨプヨをさわってるだけでシアワセな水野店長だ。犬のやつでもいい。ライオンやトラのたぐいだと、ちょっとこわいのでやめておく。だからといってはなんだが、ドラゴンクエストのお話をしよう。このゲームは、ホントよくできたゲームだ。久々に徹夜しちゃったのだ。やっぱりRPGってのはいいよね。ところで、ドラゴンクエストの頭のいい体力回復法って知ってる？　なに、知らない。じゃ教えてあげよう。このワザは、レベル2になってホイミの呪文を覚えてからじゃないと使えない。ホイミってのは体力回復の呪文なんだよね。でも、呪文を使っちゃうと、今度はマジックポイントが減っちゃう。そこで、お城の出口近くのおじさんと話をしてみよう。ホラ、マジックポイントがもどったでしょ。これだぜ。

姫を救わなくても大丈夫だぜっ!

⬅地下7階



でたっ。ここが一番下ッ！　竜王のいるところだ。ぐるっと時計と逆まわりにまわって、まずは魔王のような「王のなかの王、竜王」に会う。ところが、こいつは案外弱い。そう、こいつの本当の姿は巨大なドラゴンなのだ。こーれが、やたら、めったら、べったらこと強いのなんのって。法外なんだ。このドラゴンを倒すのに、MPが最低でも100以上は必要。ドラゴンと会った時点に100以上いるのだ。だからレミーラとかベホイミなんて使わずに、ここまでこれるよう、1に修行、2に修行ってね。ロールプレイングゲームはツライね。

ついに地下7階!竜王を倒せば、物語は完結する!



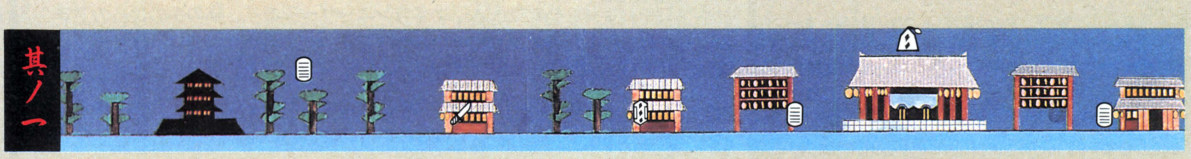
●サン電子
4,900円 7月4日発売

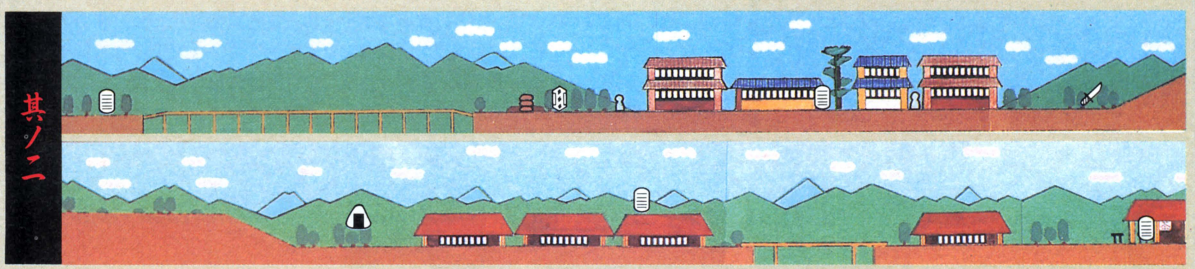
オイラ、江戸の花火職人、カン太だ！　京の都で新しい花火の製造法を身につけ、あした江戸の町へと帰るつもりなんだ。しかしゴン平じいさんの話によると、悪徳商人井ノ国屋剛左衛門がこの火薬製法を鉄砲作りに利用しようと、手下を従えて、道中まちかまえているらしい。まってくれよ、もも子ちゃん！　必ず帰るぜ！

前半 の街道大公開

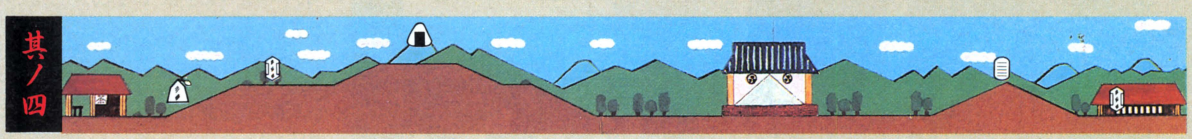
記号説明
小判 手形 1UP 刀 お礼 おにぎり

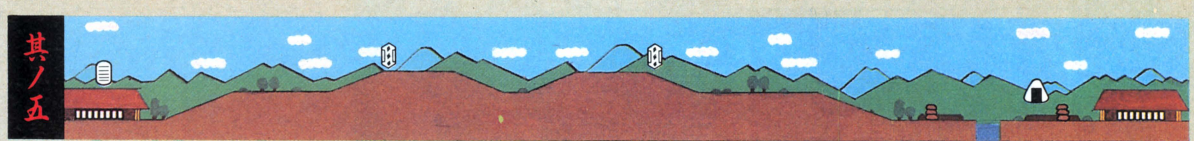
「べらんめえ！　こいつはむずかしいぜ！」と江戸っ子もびっくりしたかどうかはわからないけど、なんとかマリオみたいに脳天気にホイホイ進んでいくと、後でかならずナキを見るぜ。なんといっても知りたいのが点在するアイテムの場所だ。今回は6面まですべてのアイテムの位置を以下のようにマップにしるしておいたので利用してほしい。もっと先は隔週刊『ファミコン通信』を読んでね。

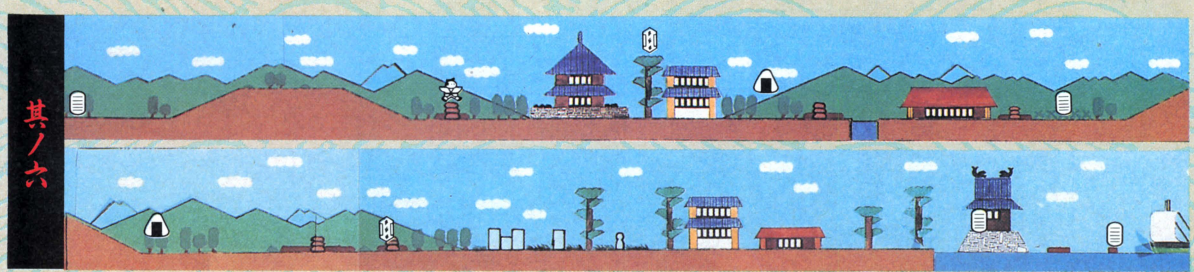












『ファミコン通信』では、後半のマップをやってるぞ

渡る世間は敵ばかり!!



カン太郎

➡これが主人公のカン太郎。江戸に着けるかどうかは君しだい。



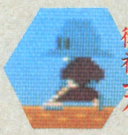
お民ちゃん

➡「いっき」でおなじみのお民さん。小判4枚持ってないと捕まっちゃう。



お石

➡無気味な音がしたら、こいつのあらわれる前兆だ。札を見せろ!



御神一刀

➡ふつうに玉を投げても死なないぜ。足元にうまく投げるように。



シゲ

➡仕事人1。名前はシゲ。橋の下から刀を出すので気をつけよう。



井ノ国屋

➡ニヤついてだらしない顔しているけど、こいつが敵のボスだぜ。



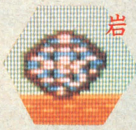
中山三木

➡関所で待ちうけている役人。手形を持ってないとつかまるよ。



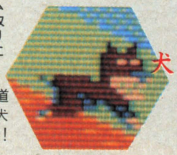
リョウ

➡仕事人2。名前はリョウ。シゲと違ってとても強いから注意。



岩

➡アイテム取りに無中になってるとゴロゴロ来るぜ。



犬

➡ボケッとしてると道を走ってくる犬だ。犬はあわれむのだぞっ!!



天海

➡最強の敵がこのクソ坊主。山の上におびき出し、一気に逃げろ。



黒丸

➡いちばん弱いけど、ひんぱんに出る忍者。行動パターンを読め。



盗賊三太

➡刀を持ってないと捕まったあげく他のアイテムもすべてとられるのだ。



ゴロ太郎

➡とってもジャマじょうずのフーテンのゴロ太郎たぁ俺のこと。



タコ忍者

➡空から手裏剣を投げるイヤーなヤツだ。白影ならよかったのに。



鳥飼源司

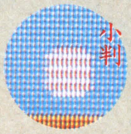
➡はっきり言って主人の源司より、鳥の方が手強い。

あるわあるわの福物品



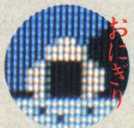
手形

➡三太につかまらないために必要な物品だ。



小判

➡なにかと便利な小判は必ず取れ。



おにぎり

➡無敵「地獄車の術」で使うのだ!



おれ

➡お札はゆうれいお石に使ってやろう。

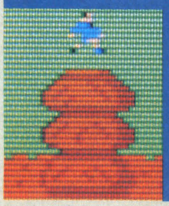


刀

➡三太に会ったらこれを渡せ。

◆この奥義を知れば免許皆伝◆

一人増ノ法



ある場所で玉を2発あてると小さな自分がでるのでこれを取ればI-UP。

裏街道へ潜入



小判を10枚あつめると出てくる裏街道への入り口。うまく抜けてワープしろ。

地獄車の術



マップのおにぎりの場所へ玉をあててごらん。これを取ると無敵!

雲上歩行ノ術



お札を3枚集めると、ゲタがでてぐるぜ。ホーラ雲の上も歩けるぞ。

ガスコン金矢のファミリークッキング

ボクは白土三平氏の描く忍者漫画が好きだった。中学のとき、『忍者武芸帖』全12巻をバスの中に置き忘れて戻ってこなかった思い出がある。影の伝説をプレーすると、そんな昔のことが……。

影の伝説

©TAITO

情報提供
奈良県
峰岸和也



はがきの宛て先：〒107 東京都港区南青山6-2-11 スリーエフ南青山ビル (株)アスキー ログイン編集部 「ファミコン通信編集部係まで

今月の特情報

そういえば、ここんとこ、うに丼をいただいてない。去年の夏、稚内でいただいたっきりだ。もう味も忘れちゃったなあ▶おっと、そんな話をしてる場合じゃなかった。えーとここで言わなきゃなんないのは、まずアルバイトを大募集してるってこと。兄弟誌『ファミコン通信』でゲームやって原稿を書いてくれる人をさがしているのだ。ウデに自信ある人は、どんどん応募してください。ただし都内在住で大学生以上の人っ！ちょっとキツい条件だけど、条件に合う人は待ってます▶それから例によって、禁技、秘技、絶技の情報も心待ちにしていますからね。でも、なんかこのコーナー、宣伝ページみたいだな。（東府屋ファミ坊）



セガマーク III 通信



ンモー、ウルサイなー。わかったっていってるでしょ。ハイ、ハイ。いーかげんにしないと、私おこっちゃうからね——ついにセガ通とMSX通が戦闘状態に突入いたしました。血で血を洗う男の戦いにご期待ください。詳しくは次号で。

マークIII 隠しコマンド速報 しょの3

コミカル あのマシンガンジョーに 無敵隠しコマンドがっ!!

ポーズをかけて 左ボタンを10回以上押す

大好評の隠しコマンド速報。今回はマシンガンジョーの無敵コマンドをお送りしよう。これさえあれば、ヘタッピイなキミでもフェアリーランドまで行けちゃうのだ。やり方はカンタン。ポーズをかけて、左ボタンを10回以上押せばいいのだ。こいつは便利だぜ。発見者の森田君には、ご希望どおりサテライト7をプレゼントだ。えらいぞっ!

大阪市　森田将裕君の情報





⬅無敵コマンドはどのシーンでもできる。ただし、無敵といっても、破裂クリスタルを背中で爆発させたときは死んじゃうのだ。

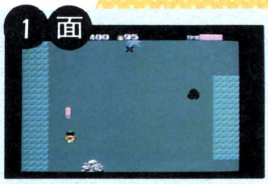
➡それ、無敵の証拠写真だ。といっても、わからないか。だけど、ホントにホントに、ホントーに無敵なんだってば。信じてちょー!



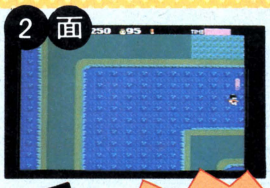
おまけっ 忍者プリンセスを92%まで解明しようっ!

発売されてしばらくたつけど、まーだ本物の玉露左衛門に会ったことないなんてやつがいるらしい。会わせてあげよーじゃないですか。ドーンとまかせなさい!

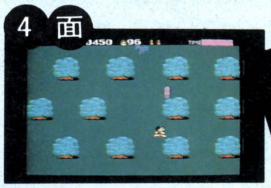
寒天城秘伝書はここにあるっ!



➡これは誰でも知ってるやつだ。岩に化ける青忍者の左側の方を倒すと出現する。



➡お地蔵さまの隠れキャラのすぐ上に出現する。まあ、これもみんな知ってるよね。



➡5本の秘伝書のうちいちばん難しいのがこれ。3面で100パーセント達成すると出現する。



100% そうなのだ!

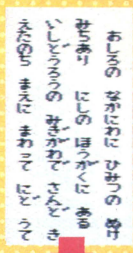


➡これも意外と気づかない。土塀のなかのいちばん右上すみにある。もちろん取っておこう。



➡この秘伝書も、なかなか見つかりにくい。ニンニクの分銅は、実はここまでとどかないのだ。

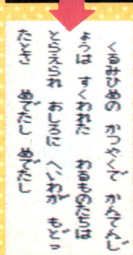
5本集めると……



➡秘伝書を5本集めると、このよーなメッセージが現われるのだ。

夢にまで見た地下室っ!





➡本物の玉露左衛門を倒すとゲームは終わり。お城にも平和がもどってよかったね。

これがマークIIIの新作1メガなのだ!

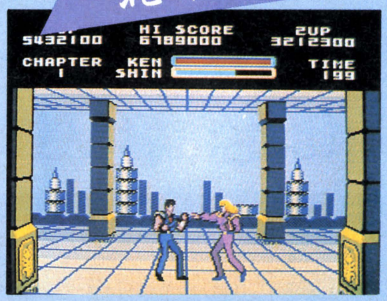
みんな！　驚くなよっ！　セガマークIIIの新作ゲームは、これから1メガが主流になるのだ。なんだって？　1メガったって知らないよーだって？　ンモー、ROMの容量がでかいんだよっ。えっ？　容量も知らないの。ンモー、ンモー、ンモー。

ファンタジーゾーン



名前が示すとおり、とってもメルヘンチックな画面が話題を呼んだビデオゲームからの移植版だ。敵を破壊すると画面上にコインが現われて、そのコインを集めるとパーツショップでパーツを買うことができる。そーやってどんどんパワーアップするワケね。

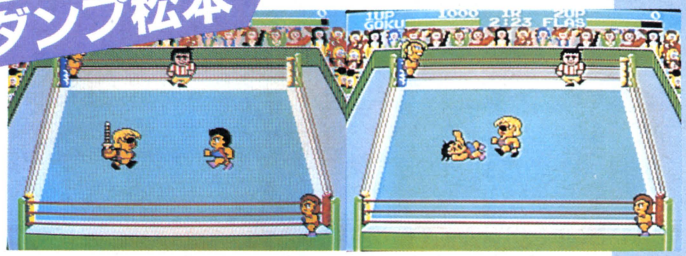
北斗の拳



いやはや、『北斗の拳』がゲームになってしまった。キミもケンシロウになれるのだ。必殺技もさまざま。もちろん"秘孔"をついた攻撃も使える。全部で6ラウンドあり、それぞれキレイな背景が見ものなのだ。



ダンプ松本



マークIIIにも、ついにプロレスゲームが登場する。しかも、こともあろうに女子プロ。やっぱりその方がキャラクターにしやすいんですかね。ゲームは3分間1本勝負。日本チャンピオンから世界チャンピオンまで、そーとーキビシイ戦いが待っているのだ。

◎今月のキメことば／ますますマークIIIがオモシロイのだ!



水野店長の これでもかっ!

いらっしゃいませ。私が社会人セガマークIIIユーザーでもあり、足がとーっても短い丸顔の水野店長だ。だからなんだってーのっ。

さて、残念なことに今月は、新作ゲームの紹介がちこっとしかできなかった。すまないねえ。ゲームの完成が、締め切りに間にあわなかったんだよね。ま、長い人生こーゆーこともあるってことだ。

そんなわけだかどーだか知らないけど、今月は、隠しコマンド速報しょの3をお送りしました。こーやって見てみると、セガのゲームって、何かしら隠しコマンドがあるみたいだね。と、いうことは、ファンタジーゾーンにも、北斗の拳にも、ダンプ松本にも……。クサイんだよねー、これが。

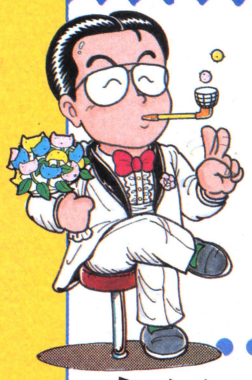
次号予告ならびにプレゼント!

ウーム。ファンタジーゾーン、北斗の拳、ダンプ松本か。とにかく、このうちのどれかを次号では徹底解析してしまおう。どのゲームをやってほしいか、リクエストもお待ち申し上げておるぞ。それからっ！　いつもはここで紹介したゲームをプレゼントしてるんだけど、今回はなし。そのかわり、ダンプ松本の超特大ポスターをさしあげちゃうのだっ。このポスターを、どーしても欲しいって人がいたら、はがきにどれくらい欲しいかをメートル換算して書いて、下のあて先までね。㊙ワザのはがきも待ってるよー。ほんじゃまた来月ね。



あて先

〒107 東京都港区南青山6-11-1
スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー
ログイン編集部セガ通係



第4回 いてて、足がつった、の

ピカッ MSX通信



今月は怒濤のIt's a Sonyさん



©SONY

●4,800円(C)

忍びよる夜霧の中に、ヘッドライトの明かりがボクたちの世界をDIVISE。こんばんは、ハードボイルドエッグ規格を提唱するMSX通信です。今月は、なんと驚くなかれ、SONYさんの『魔法使いウィズ』です。なかなか、すばらしいゲームですので、そこんとこよろしく



おやじばんざい!

ダダダダダ、チュドーン! アーッ。第2次世界大戦も末期のこと。東京は深川に3人の命知らずがいた……。

チュドーン!!(効果音)

㊎ウッ、やられたっ!

㊐だいじょうぶか? スズキーッ!

㊋おっ、スズキ、傷はあさいぞ。

㊎ぐくっ、ちくしょう。で、でもだいじょうぶです。今日は、DISKMANを聞いているから……。

㊐お、SONYだな。そーかー、俺はLカセットユーザーだ。

㊋えっ!? 私は驚いたなこりゃあ。

㊐加川小隊長は、SONYの製品は何をお持ちですか?

㊋んーとね、SONYのMSX、Hit-Bit持ってるよーん。聖子ちゃんのファンなのよ。

㊎あ、血が出てきたっ!

㊐ふーんそう。それはいいとして、こんなところに、1個のゲームカートリッヂが落ちているぞ!

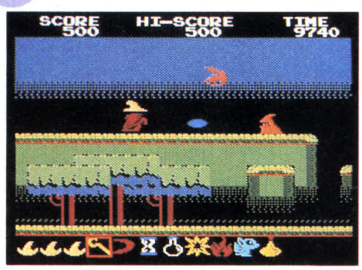
㊋バカモノーッ。〝ヂ〟とは何だ!〝ジ〟だろう、このうつけ者!

㊎おことばを返すようですがー。

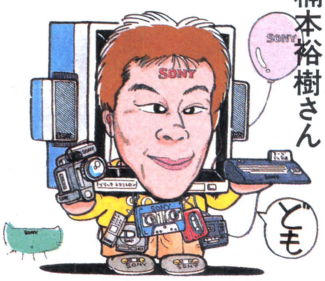
㊋おう、返してもらおうじゃねーか。

㊎だって、表記上はちがっても、発音上は同じでしょ?

㊋俺はそんな話をしてるんじゃないっ!



▲画面中に出てくる〝ジワス〟は、映画『スターウォーズ』のキャラクター、〝ジャワス〟にそっくりなのだ。夏はやっぱりジャワカレー!

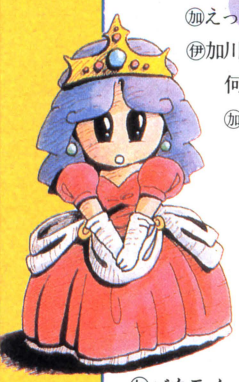


取材協力をいただいた楠本裕樹さん

㊐まあまあ、おふたりさんとも大人になって、喧嘩両成敗、双方一両損、ポン、手を打ちましょうや。

㊋そうだな、じゃそうしよう!

ということで、いやなことにM通の3人はとても元気です。じゃ、SONYさんの『魔法使いウィズ』、いってみよう!



WIZ GAL ギャル インタビュー①



芳賀恵子さん(5万歳)

東京・北千住にある駅ビル〝WIZ〟で突撃インタビュー! まずは、偶然出会った、MSXマガジン編集部の芳賀恵子女史に直撃インタビュー。

㊐『魔法使いウィズ』って知っていますか?

㊋はい、よく知ってます。

㊐MSXでよく遊びますか?



magical kidの想像図

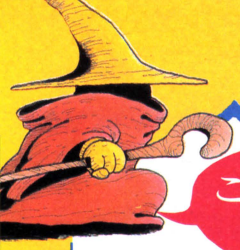
㊋はい、よく遊びます。

㊐ではmagical kidの想像図を描いてください。

㊋はい、サラサラサラ。

㊐どうもありがとうでした。

ADDRESS このコーナーの各コラムへのおたより、おはがきをお待ちしています。ご意見、ご希望などなど、待ってるからね。
宛て先は、〒107 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル (株)アスキー 月刊ログイン内M通係まで。



ここは読むなっ!

1 スタート時に持ち物が15、マジックアイテムもフルセットになってしまうんです。本当にいやだわん。"1のキー"と"5のキー"と"0(ゼロ)のキー"とスペースバー(または、ジョイスティックのAボタン)を押しながら、スイッチをオンすると、そうなっちゃうんです。まっ、こりゃ普通の裏テクニックなんですけど。

2 マジックボックス内のアイテムを、自由自在に選ぶことができちゃうんです。"TIME"の表示のところの10の位、つまり、右から2番目の数字とアイテムの種類が対応しているんですよ。実は。どれとどれが対応しているかは、あなたが自分で調べてほしい。これできっと、ゲーム展開はラクチンになるでしょう。

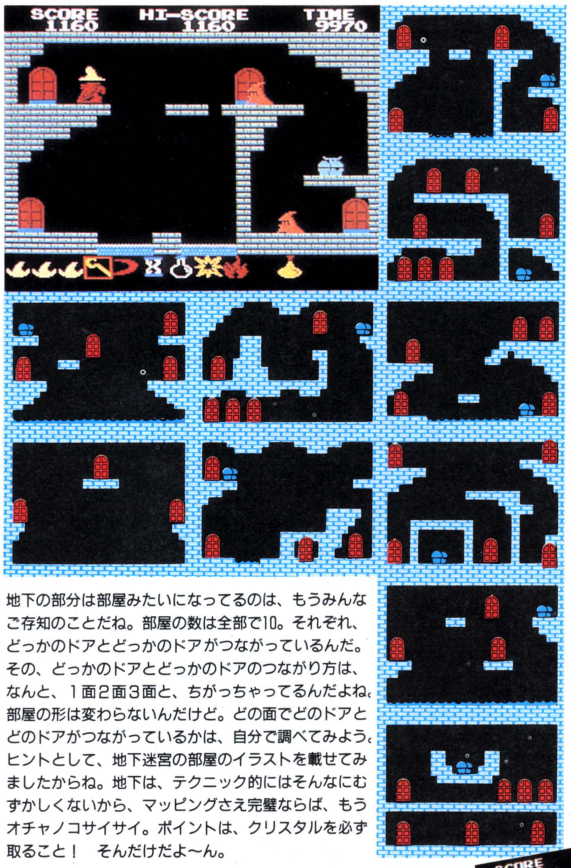
3 北千住の駅ビル"WIZ"は、けっこういいビルなんです。ちゃんと館内放送設備もととのっているしね。催しものの情報なんかすぐ耳にできるし、役立つお話満載放送なんだ。で、ここで、その館内放送の秘密をお教えします。よーく聞いてると、なんと"英語"でも情報を流してくれているんだ。1回行って聞いてみよう!

4 あたしマジック内のアイテムを思いのままに指定できるんです。だってゲームスタート時から、ショット数がカウントされているんですもの……。ちょっぴり恥ずかしいけど、あたし、そのショット数が8で割って5あまる数になった時に、マジックブロックをだしちゃったんです。キャー。そしたらね、BOOKがでちゃったんでーす。

5 このコーナーの白血球、スージー鈴木は、その昔、某ビデオゲームメーカーに勤めていたことがあるんです。そこで、しばらくの間はゲームデザイナーとしてがんばっていたんだけど、新風営法のあおりを受けて、一身上の都合により退社しちゃったんですって。こりゃ本当にバカなヤツですねえ。鈴木の心の傷のお話でした。

6 1UPハットをキミの意志によってね、出現させることができるんだよーん。よーん、よーん、よーん。あっ、合わせて16か……。そんなことより、その秘密の説明だ。敵を16匹殺した瞬間に、"TIME"の10の位がもし"0"なら、スポポーン! 1UPハットが出て来るんでーす。これは、ちょっとばかりワザが必要ですけどねー。

部屋の数は全部でえーと、なん個だっけ……忘れちゃった

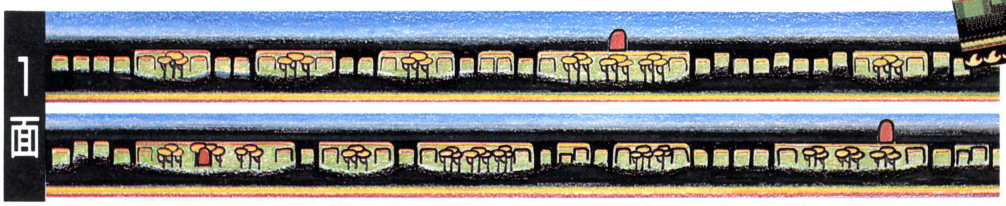


地下の部分は部屋みたいになってるのは、もうみんなご存知のことだね。部屋の数は全部で10。それぞれ、どっかのドアとどっかのドアがつながっているんだ。その、どっかのドアとどっかのドアのつながり方は、なんと、1面2面3面と、ちがっちゃってるんだよね。部屋の形は変わらないんだけど。どの面でどのドアとどのドアがつながっているかは、自分で調べてみよう。ヒントとして、地下迷宮の部屋のイラストを載せてみましたからね。地下は、テクニック的にはそんなにむずかしくないから、マッピングさえ完璧ならば、もうオチャノコサイサイ。ポイントは、クリスタルを必ず取ること! そんだけだよ〜ん。



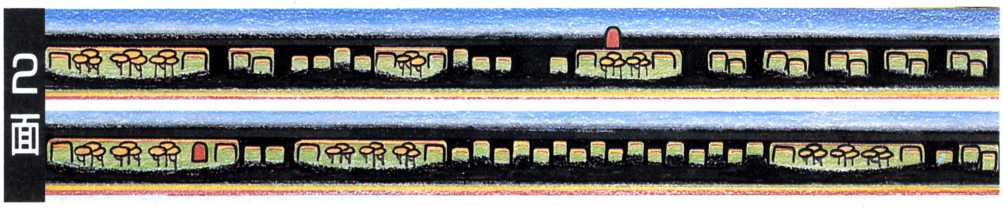
横スクロール画面部分のマップなんだよ〜ん!

ちょっと説明的なタイトルだったかナ? テヘッ

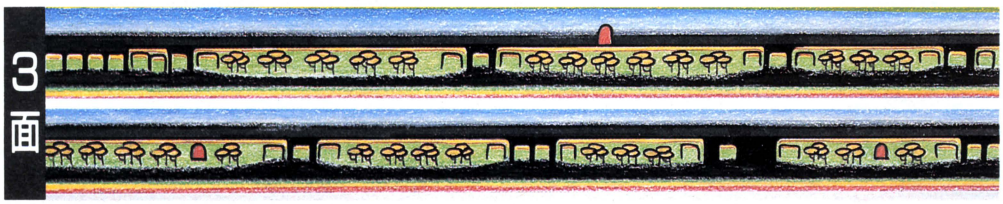




⬅最初の面の横スクロール部分のマップだ。地下へのドアは2ヵ所。あっさりクリアーするようにねっ。



⬅2面目だ。こいつはちょっとやっかいかな。地面とドテの上とを頭脳プレイで上下するんだよ。無意味な攻撃はさけよう。時には逃げるが勝ちさ!



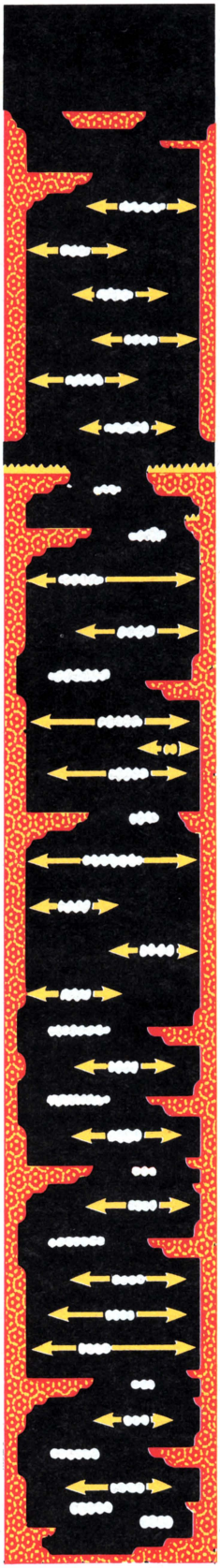
⬅3面だけは、地下へのドアは3ヵ所あるのだ。3面は、他の面にくらべて、デコボコが少なく、走りやすいよ。さあ、みんなで右往左往しよう!

プレゼント!



恒例のプレゼントでーす。今月は『魔法使いウィズ』のカートリッジとウィズEをセットにして、5名様にプレゼント。林隆三かダイアナ妃の似顔絵を描いて、左記の宛て先へ送ってちょうだい。

縦スクロールのところのマップや!!



長い縦マップだぜー　いっちゃん上までいくにゃ、大分苦労しなきゃなんないぞ。と最悪の場合、地上まで落ちちゃうってことになっちまう。雲は動いてるから、よーく見て飛びうつろう。せっかくマップを教えてあげるんだから、1日で上までいかなきゃダメだな。死ぬほどガンバッてやってちょうだい!

スッパヌキ ミクラスたのむぜ ウインダムちゃん



『ウィズ』のキャラクター中に、〝ミクラス〟っていうのがいるよね。こいつ、ウィズちゃんの味方で、とってもいいヤツなんだけど、今日ご紹介するのは、ミクラスの友人の、〝ウインダム〟くんだ。彼はカプセル怪獣として、ウルトラセブン内で活躍中なんだ!



ヨーカドー伊藤の ウ!リンボー

いらっしゃいませ。私が社会人南極Z号ユーザーの伊藤がびん改め松鶴屋千とせです。わかるかなー、わかんねえだろうなー、イェーイ。今回も強力な裏わざを紹介しようと思ったんだけど、コレだ(!)というのがないんだ。馬力のある裏わざがあったらどんどんのせるからさ。教えてくれよな、おい。

WIZ GAL インタビュー②

ギャル



水道管　でる子(7歳)

東京・北千住の駅ビル〝WIZ〟で突撃インタビュー！　今度は文京区にお住まいの女子高生だ。にこやかに答えてくれたぞ！

㊝すいませーん。

㊌……。

㊝『魔法使いウィズ』って知っていますか。

㊌ちょっと急いでいるので。



magical kid の想像図

㊝お時間とらせませんから。

㊌いえ、けっこうです。

㊝こらっ! わがままいわず、magical kidの絵を描け。ビシッ。

㊌びえ――ん。ジャージャー。



ジャンボリー加川 お世話になりました

先々月号のキャッスルカートリッジプレゼントに対して寄せられた、亀がコウラを脱いだ図ギャラリーです。突然でどーもすいませんけど。んじゃあ、以下の人たちにプレゼントしましょう。どーも！

山中道男くん　角森孝雄くん　佐々木堅次くん　徳山勝己くん　片岡誠くん　平野一樹くん





苦労人花山大吉ファンの スージー鈴木の 苦労は水の泡

やーい！　僕がログインで一番ドリアが好きな、スージー鈴木改め十徳ナイフです。カッコイイでしょ。〝チャンピオン〟だから1万円以上すんだぞ！　まぁとりあえず今回は、会心の一撃！『グラディウス』の話をしちゃうのだ。5月のマイコンショーに行ったとき、MSXグラディウスを発見した。ちゃんと写真は撮ってきたから、安心しな。マジかよぉ、MSXでグラディウスができんのかよぉ、ってみんな言ってたのを耳にしたとき、僕は思った。マジかよぉ、こいつらコナミが作らないと思ったのかよぉ。そのうちM通で記事にするから、それまでに『ウィズ』を解いちゃっとけよ！　いいな。



読み切り小説

あほんだら



「あほんだら」パパは関西人なんだ。だからみそ汁に納豆が入ってると怒っちゃうのさ。「ぴえ～ん」ママが泣きだした。べつに鼻炎じゃないよ。「実家に帰らせていただきます」ママの口ぐせ。「はよいねや」パパの口ぐせ。ここでボクが「いかないで」ということになってたんだけど「ほいじゃーねー」といっちゃったから、今はパパと2人なの。(完)

Information Calender

JULY AUGUST 1986

SUN	MON	TUE	WED	THU	FRI	SAT
LOGIN	LOGIN	JULY 8 ●月刊LOGIN8月号、MSX MAGAZINE8月号発売 ●'86九州ワープロ・パソコン&ソフトショウ	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18 ●月刊ASCII 8月号発売 ●ファミコン通信第4号発売	19
20	21	22	23	24	25	26
27	28	29	30	31	AUGUST 1 ●ファミコン通信第5号発売	2
3	4	5	6	7	8 ●月刊LOGIN9月号、MSX MAGAZINE9月号発売	LOGIN

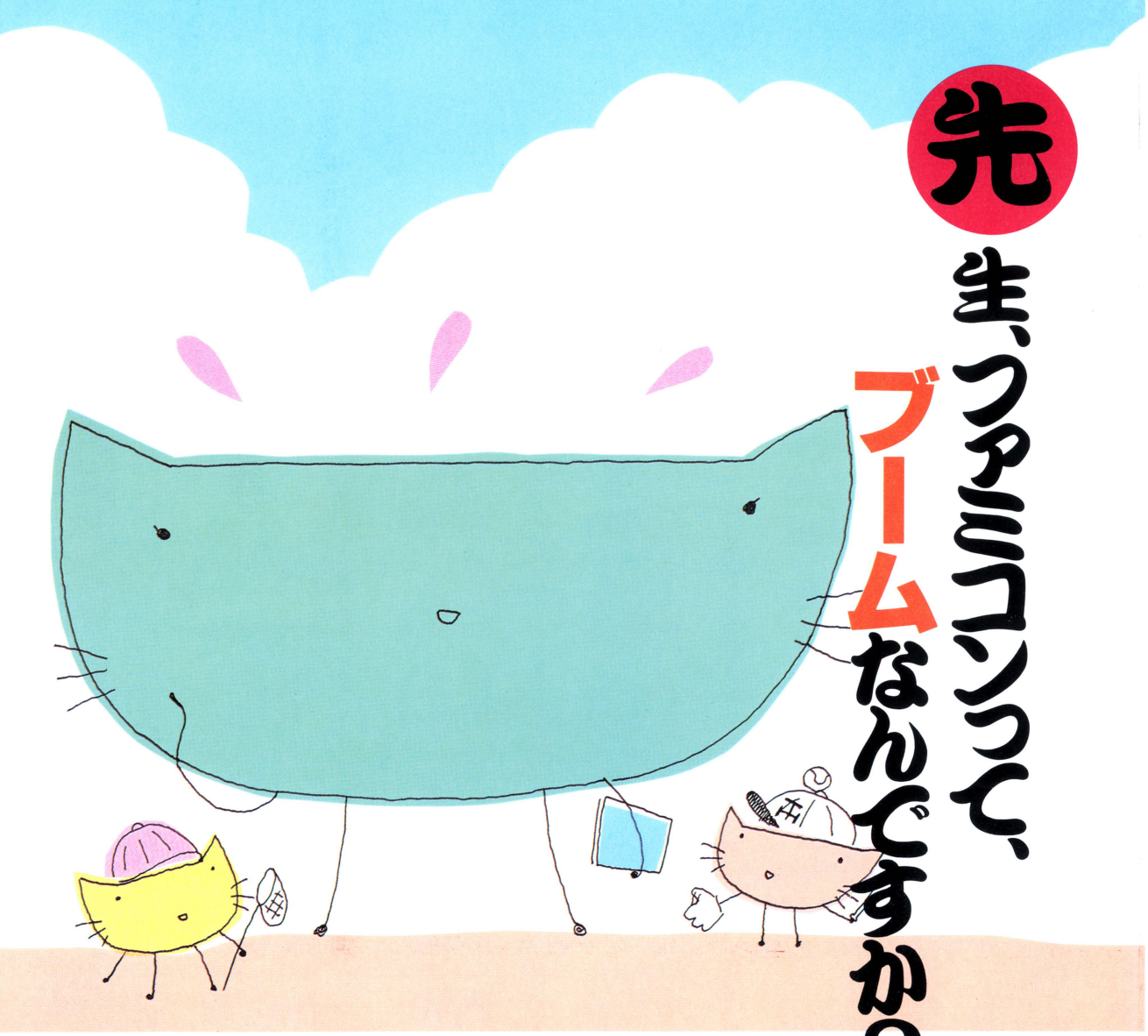
■ここに掲載した日程はあくまで予定ですので、お出かけの際は主催者に問い合わせてください。

LOGIN PROGRAM CASSETTE AUGUST 1986

LOGIN PROGRAM CASSETTE AUGUST 1986

LOGIN PROGRAM CASSETTE AUGUST 1986

LOGIN PROGRAM CASSETTE AUGUST 1986



先生、ファミコンって、ブームなんですか？

うーむ、どうなのかなあ。やっぱりブームなんだろうなあ。しかし、ブームっていうことばの持つ感じは、いずれは熱が冷めてしまうっていうことにつながるわけだから……やっぱりブームなのかなあ？先生は、よくわかんないなあ、ハハハハ——ああっ、先生、笑ってごまかしてしまいましたね！　うーん、確かにファミコンはブームかもしれません。ファッションかもしれません。でも家電になるかもしれません。で、活性化のために、こういう雑誌を作ってみました。

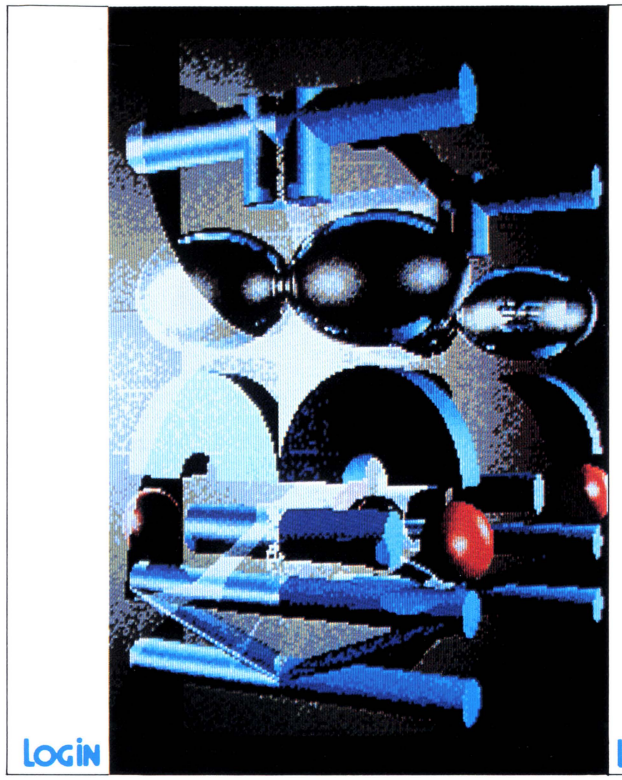
ご家族みんなでワイワイ読む情報誌

BIWEEKLY

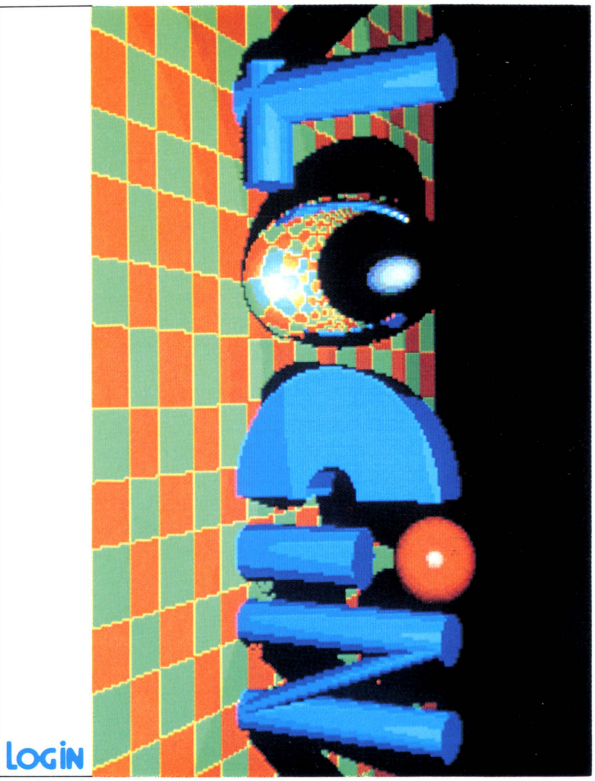
ファミコン通信

隔週金曜日　絶賛発売中!!

ログインのロゴCGシリーズ①MSX2による"LOGiN"、協力：伊集院大五郎



ログインのロゴCGシリーズ②MSX2による"LOGiN"、協力：伊集院大五郎





ログインのロゴCGシリーズ③MSX2による"LOGiN"、協力：伊集院大五郎



読者からの投稿CG、山本浩司さんによるPC-9801のCG"無題"



READERS' LOG

Information AUGUST 1986

魅惑のファンタジーワールドを体験しよう

李泰栄(りたいえい)って人を知っているかな。アルマジロの人形がウイスキーを運んでくるCFや、サングラスをかけた鳥が歌を歌っているCFなどを作った人だ。

この人の作品は、おとぎ話とSFとを混ぜたような次元を越えたあやしい雰囲気をもっている。そんなCFの中でくり広げた不思議な世界を、直接肌で体験してもらおうと作られたのが、この『スーパーワンダーランド』なのだ。

ここには来る人を驚かせ、そして楽しませる奇想天外な映像や仕掛けがいっぱいある。キミも足を運んで、この摩訶不思議な世界を体験してみよう。

場所は横浜高島屋の8階ギャラリー。7月24日(木)から8月18日(月)まで開かれる。入場料は一般が700円で高・大学生が500円、小・中学生が300円だ。

ここで、ログインから先着50名に無料招待券をプレゼントしよう。はがきに住所、氏名を書いて下のあて先へ送ってくれ。早い者勝ちだから急ぐんだぞ。

あて先
〒107 東京都港区南青山6-11-1
スリーエフ南青山ビル
(株)アスキーログイン編集部
「スーパーワンダーランド」係

カセットテープ発売記念、サウンドモニター大募集
めいっぱい音にこだわってくれ!

ゲーム大好き高感度人間としては、あらゆるモノにこだわって欲しいわけ。映画に演劇、車にバイク、小説、マンガ、スポーツなんでも、その他イロイロ。

中でも音にこだわるっていうのは、初歩中の基礎、常識中の当然みたいなもんだよね。特にカセットテープみたいに身近で手軽なものにこそ、目いっぱいウルサクなって欲しいんだ。

そこで耳よりなのが、このキャンペーン。ビクターダイナレックが、新製品GF・UFカセットテープのモニターを大募集するのだ。締め切り(8月9日消印有効)まで毎週毎週1,000名に、ノーマルポジションGF-46とハイポジションUF-46がペアでプレゼントされる。官製はがきに住所、氏名、年齢、職業(学年)、電話番号明記の上、「サウンドモニター希望」と書いて右のあて先へ送ってくれ。

耳の掃除をよくしとくんだぞ。



あて先
〒104-91 東京都京橋局私書箱93号
ダイナレックGF・UF
サウンドモニター係

造型の美だ、コンピュータ・アートだ

おとなりのカレンダーに毎号連載しているCGカセットラベルは、どうじゃらホイ? どれもいい味出てるだろう。君らもセンス生かしてCGしておくれ。

ここで紹介するのは、九州の大学の先生たちが開くコンピュータ・アート展。7月10日から15日まで、大阪のギャラリー・ピクチャーという所で開かれる。難波(なにわ)っ子よ、喜びなさい。システムはPC-100やPC-9801をメインに組まれたものだ。

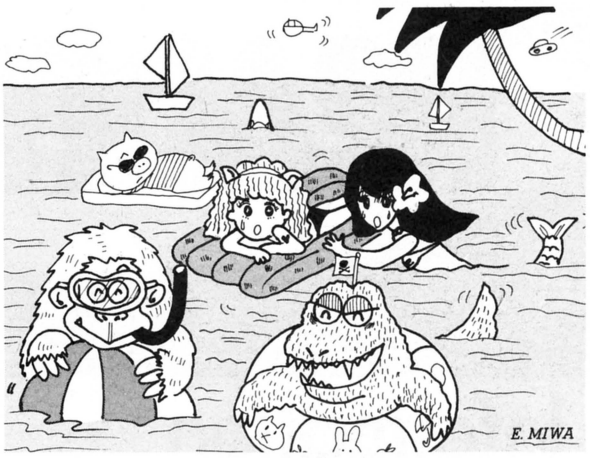
マウスを使った絵画的作品と、数学のアルゴリズムを使った3次元ものとが展示されているから、感性芸術派も知性論理派も満足できるだろう。お問い合わせは☎092-661-1171SCGL佐口七郎まで。

イベント情報
●7月8日~9日・'86九州ワープロ・パソコン&ソフトショウ(福岡商工会議所展示ホール)▶日本経営協会・福岡事務所☎092-431-3365

第16回

個性がほしい

パソコンおもしろ人間大募集



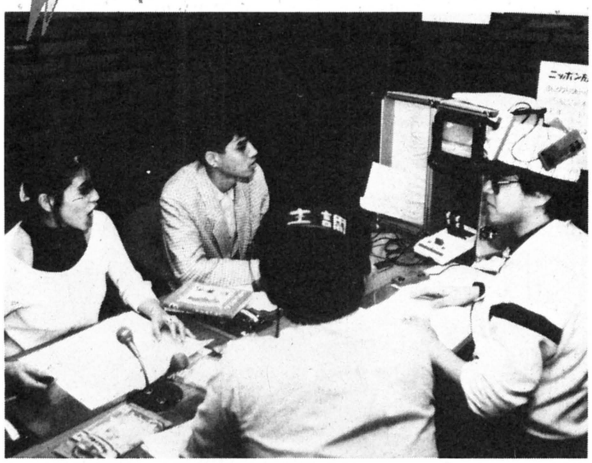
ワクワクワク！　今月はすごいぜい！　小泉今日子先生のオールナイトニッポンのネタだろ、その後の中山美穂ちゃん情報だろ、それから新企画のお話だろ！　久しぶりの大充実だよ〜ん

大ニウス

あの小泉今日子先生とログイン兄弟誌ファミコン通信が夜空の電波でランデヴー

オールナイトニッポン

えれえこったなあ



▲放送中のスタジオ内の図。KYON²と作家の人と田尻プロとファミコン編集部のバカ。

月刊ログインをちょっとちぎって、カンテンの上にのっけておくとできちゃった！　というヘンな雑誌、『ファミコン通信』っていうのは、もうみんな知ってるよね。それでだ、その6月20日発売の第2号を読んだ人ならご存じだと思うけど、なんと〝ファミコン出前一丁〟というコーナーに、たびたびこの〝おもしろ人間〟内でもネタにさせていただいていた、小泉今日子先生が、でっかい写真で掲載されているのだよ㊗！

親の因果で子が生まれ、何の因果か知らないけれど、ファミコン通信とKYON²のオールナイトニッポンが、お手手つないでの共同企画、〝ファミコン・バカ〟コーナー。毎週水曜日の夜中の1時——ということは木曜日の早朝の1時からの放送内で、ファミコンのわけのわからんコーナーがありますので、ログイン読者も、ゼヒトモ聞いてみてください！　ニウスコーナーでした。

中山美穂じょーほー



'84年3月号に中山美穂がのってたことぐらいは昔から知ってたよ！　それよりすごいのがまだあるんだよ。フフフフッフッフッフフフのフ……。

'83年11月号、'84年1月号、'84年2月号、'84年5月号、'84年6月号(どれでも好きなのを選ぼう)のScotch(3M)の広告にでている、髪の毛をオールバックにしている女の子が中山美穂であることを知ってたかい？

(P.S. 私は創刊号から愛読しているLOGINERである……)

●和歌山県　森本清人(17歳)

◀ほおお、すごいやっちゃなあ。どんなんだったのかな、その頃の美穂ちゃんは。おー、こんなだったかあ。持ってる人は、見てみてちょ！



READERS'LOG

今月のキャッチ

きょんきょんはみためにちいさいひとでした



おもしろ残念賞

どしどし変なページにしてみましょう。おたよりお待ちしております。特に女性のおたよりを優遇してますので。

●東京都・平岡拓也、神奈川県・西川寛之、岩手県・戸澤忠伸、茨城県・増田厚、千葉県・高瀬喜弘、静岡県・村松一弥、東京都・柳原達也、東京都・高稿直之、長野県・後藤剣市、岡山県・宇高康之、大阪府・西山毅、東京都・是澤宏彰。

採用された方に超豪華記念品を

超豪華記念品とは、ジャジャジャーン！　なな、なんと、ログインオリジナルステッカーなのでした。高級シルク印刷技術を駆使したすごいやつ。ハイブローなキミにピッタリのファンタスティックなステッカーですーっ。

有名人パソコン所有便覧

派手じゃなく地味に生きたい、この頃そんな気のする、有名人パソコン所有便覧です。細く長くをもっとうに、みなさんの情報をお待ちしておりますよ



西村知美ちゃん

がラジオで『うちのタマしりませんか』に凝っていると言っていたので、たぶんMSXを持っていると思われます！

●岡山県　三好浩孝

新企画にどーかサンドーしてねっ

悪のプログラム大募集！

第1回しめきりは 8月13日 3時48分

新企画です。みなさんに募集いたします。その名も恐怖の〝悪のプログラム〟。これは絶対に悪だ！　というショートプログラムを作って送ってください。採用分には、超記念品を進呈します

〈参考作品〉

```
1000 'charge cal. for taxi  ver. 1.0
1010 CLS 3:COLOR 7
1020 CONSOLE ,,0,1
1030 S=470
1040 T1=80
1050 INPUT "ﾀﾞｲﾀｲ ｲｸﾗ ｸﾞﾗｲ ﾃﾞｽｶ ";K
1060 S=470:T1=80
1070 S=S+T1
1080 IF S>K THEN 1100 ELSE 1070
1090 S=S+T1
1100 BEEP 1
1110 C=RND(1)*6+1
1120 COLOR C
1130 PRINT USING "#########";S;
1140 BEEP 0
1150 FOR I=0 TO 1000 :NEXT
1160 GOTO 1090
```

㊙みなさま方に、プログラムをつのります。どんなプログラムかというと、〝悪のプログラム〟なのです。たとえば、左にあるモノ。これは、白紙の領収書に記入するとき便利な『タクシーメーター・シミュレーション』プログラム。フッフッフ、アハハハハハハハハ……。

このような、〝悪のプログラム〟を待っています。さあ、みなさん、どんどん悪のプログラマーになるよう、努力しましょう。



CLUEどーもありがとー

この場を借りまして、すこしお礼を。月刊ログイン6月号特集内、ゲームボード〝Clue〟がどーのこーのという記事に対して、すんごい量のおたより、情報をいただきました。郵便物の係のおねーちゃんが「なんでえ」と言うほどでございます。特に、本物のゲーム盤を送ってくださった、大阪府の梅井秀方さん、東京都の岡田晴治さん、どうもありがとさんでした。遊ばせていただきましたです、はい。

日本国内で過去に、〝CLUEDO〟、〝ミステリーゲーム〟、〝金田一耕助の推理ゲーム〟、〝推理ゲーム名探偵〟、〝家庭盤8〟内の1つ……などとして発売されていたそうであります。多くのおたより、本当にどうもありがとうございました。

以上すべての記事の応募や質問のあて先

〒107 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー 月刊ログイン編集部 おもしろ係まで

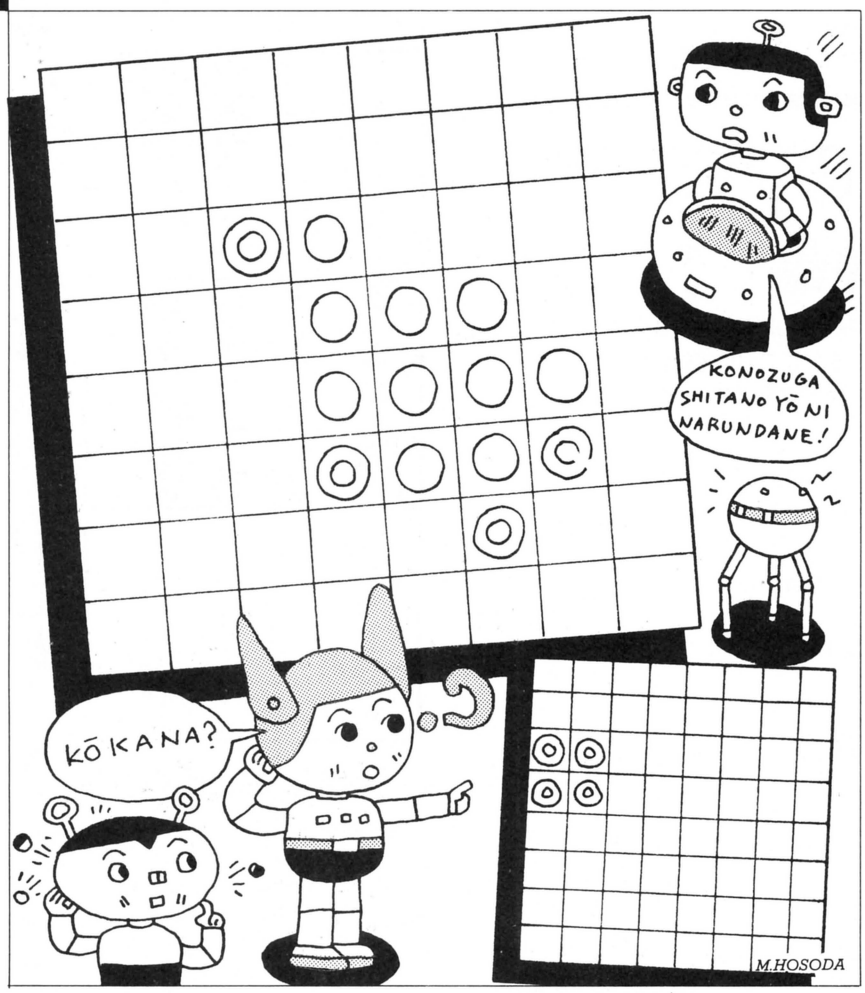
※毎月15日をしめ切りとします。おたよりはお早めに。

COMPUTER PUZZLE

No.5 LASTFOUR

出題・鹿島清隆

今月もおもしろいコンピュータパズルを作ってみた。頭のトレーニングをしてみて欲しい



●実行サンプル

```
BOARD
 0  0  0  0  0  0  0  0
 0  0  0  0  0  0  0  0
 0  0  2  1  0  0  0  0
 0  0  0  1  1  1  0  0
 0  0  0  1  1  1  1  0
 0  0  0  2  1  1  2  0
 0  0  0  0  0  2  0  0
 0  0  0  0  0  0  0  0
INPUT COMMAND 19
INPUT DIRECTION 2
BOARD
 0  0  0  0  0  0  0  0
 0  0  0  0  0  0  0  0
 0  0  0  0  2  0  0  0
 0  0  0  1  1  1  0  0
 0  0  0  1  1  1  1  0
 0  0  0  2  1  1  2  0
 0  0  0  0  0  2  0  0
 0  0  0  0  0  0  0  0
INPUT COMMAND 36
INPUT DIRECTION 1
BOARD
 0  0  0  0  0  0  0  0
 0  0  0  0  0  0  0  0
 0  0  0  1  2  0  0  0
 0  0  0  0  1  1  0  0
 0  0  0  0  1  1  1  0
 0  0  0  2  1  1  2  0
 0  0  0  0  0  2  0  0
 0  0  0  0  0  0  0  0
```

1	2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	31	32
33	34	35	36	37	38	39	40
41	42	43	44	45	46	47	48
49	50	51	52	53	54	55	56
57	58	59	60	61	62	63	64

まず、右ページのパズルリストを打ち込んで走らせよう。0、1、2が並んだボードが表示されるはずだ。ここで上のイラストを見てくれ。イラストの大きいほうの図が最初の状態のボードだ。パソコンに表示されたボードも同じものを表わしている。パソコンでは◎印のコマが2、○印のコマが1、空白のマスが0で表示されるわけだ。

この○印のコマや◎印のコマは、上下左右のどちらか1方向に、他の○印のコマをひとつだけ飛びこすことができ、その飛びこしたコマを取り除くことができる。しかし、◎印のコマを飛びこすことは○印のコマにも◎印のコマにもできない。つまり◎印を取り除くことは不可能なのだ。

実行サンプルの下の表を見て、移動させたいコマのマス目の番号を入力してみよう。次に方向を聞いてくるので、飛びこしたい方向を、上なら1、右なら2、下なら3、左なら4と入力する。するとその方向にコマをひとつ飛びこして移動し、飛びこされたコマは取り去られる。この作業を繰り返して、○印のコマを1つずつ消していくのだ。

◎印のコマを飛びこすことはできないから、消えていくのは○印のコマだけで、◎印のコマは最後に4つ残ることになる。この残った◎印のコマが、イラストの小さい図のように、4つ並んで正方形を形づくるようにしてほしい。これが今回の問題だ。

このように4つ並ぶのは、ただ一通りしかない。そのマス目の番号を数字の小さい方から4つ書いて送ってきてくれ。あて先は右ページのとおり、多数の応募待っている。

なお、コマンドを入力する際、0と入力すると1手前の状態にもどり、−1と入力すると最初からやりなおせるようになっている。

パズルリスト

```
1000 'PUZZLE No.5
1010 DIM BO(8,8),T1(11,3),DI(4,2)
1020 DE=1
1030 FOR I=1 TO 4
1040  READ DI(I,1)
1050  READ DI(I,2)
1060 NEXT I
1070 FOR I=1 TO 8
1080   FOR J=1 TO 8
1090     READ BO(J,I)
1100   NEXT J
1110 NEXT I
1120 FOR I=1 TO 10
1130   T1(I,1)=0
1140   T1(I,2)=0
1150   T1(I,3)=0
1160 NEXT I
1170 GOSUB 1390
1180 INPUT "INPUT COMMAND";Z
1190 IF Z=0 THEN GOSUB 1470:GOTO 1170
1200 IF Z=-1 THEN END
1210 IF Z<-1 OR Z>64 THEN 1170
1220 Y=INT((Z-1)/8)+1
1230 X=((Z-1) MOD 8)+1
1240 IF BO(X,Y)=0 THEN 1170
1250 INPUT "INPUT DIRECTION";Z
1260 X1=X+DI(Z,1)
1270 Y1=Y+DI(Z,2)
1280 X2=X1+DI(Z,1)
1290 Y2=Y1+DI(Z,2)
1300 IF NOT(BO(X1,Y1)=1 AND BO(X2,Y2)
=0) THEN 1170
1310 T1(DE,1)=X
1320 T1(DE,2)=Y
1330 T1(DE,3)=Z
1340 DE=DE+1
1350 BO(X2,Y2)=BO(X,Y)
1360 BO(X1,Y1)=0
1370 BO(X,Y)=0
1380 GOTO 1170
1390 PRINT "BOARD"
1400 FOR I=1 TO 8
1410   FOR J=1 TO 8
1420     PRINT BO(J,I);
1430   NEXT J
1440 PRINT
1450 NEXT I
1460 RETURN
1470 IF DE=1 THEN RETURN
1480 DE=DE-1
1490 X=T1(DE,1)
1500 Y=T1(DE,2)
1510 Z=T1(DE,3)
1520 X1=X+DI(Z,1)
1530 Y1=Y+DI(Z,2)
1540 X2=X1+DI(Z,1)
1550 Y2=Y1+DI(Z,2)
1560 BO(X,Y)=BO(X2,Y2)
1570 BO(X1,Y1)=1
1580 BO(X2,Y2)=0
1590 RETURN
1600 DATA 0,-1,1,0,0,1,-1,0
1610 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0
1620 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0
1630 DATA 0,0,2,1,0,0,0,0
1640 DATA 0,0,0,1,1,1,0,0
1650 DATA 0,0,0,1,1,1,1,0
1660 DATA 0,0,0,2,1,1,2,0
1670 DATA 0,0,0,0,0,2,0,0
1680 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0
```

Ans. COMPUTER PUZZLE No.2 SUMCHECK解答

32

2回目のこの問題は、少々難しかったのか、1回目より応募数が減ってしまった。それでも、99パーセントの人が正解だったから成績はいいわけだ。この問題のように最小の値を求めるタイプは、自分の答えが正解かどうかを確認するのが難しいので、プログラムを組んで解を出さないかぎり、試行錯誤で求めるしかない。(評：鹿島清隆)

COMPUTER PUZZLE No.2 SUMCHECK当選者発表

厳正なる抽選の結果、以下の方々が当選されましたので、賞品をお送りします。

●アスキーグッズ

静岡県静岡市	伏見　哲成	香川県三豊郡	川西　浩三
埼玉県南埼玉郡	西川　正樹	新潟県南蒲原郡	中村　寛伸
千葉県松戸市	水嶋　利光	岐阜県各務原市	長瀬　敏之
長野県長野市	堀内　　尊	福井県大野市	清水　正喜
東京都墨田区	一戸　　秀	愛知県常滑市	渡辺　秀樹

COMPUTER PUZZLE No.5 LASTFOUR 応募方法

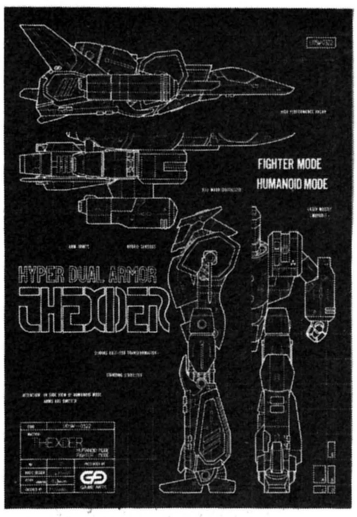
★官製はがき(アンケートはがきは不可)または封書で、
〒107 東京都港区南青山6-11-1スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー　ログイン編集部
「パズル LASTFOUR」係
までお送りください。昭和61年8月8日必着

★解法プログラム同封の場合は、実行時間、使用機種なども明記してください。

PRESENT プレゼントコーナー

期末テストだ成績表だ
赤点なんか気にするな
君に光を与えるプレゼント

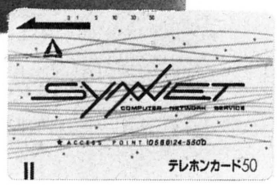
テグザーがキミに力をあたえるぞ



●依然として根強いファンを持つ高機動可変メカゲーム〝テグザー〟。瞬時に変形する素晴らしいアニメーションが魅力だ。その〝テグザー〟の高精密断面ポスターを20名に送る。(提供:〈株〉ゲーム・アーツ)

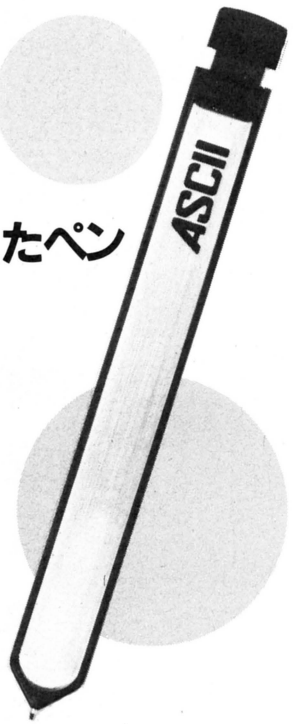
またひとつパソコンネットの誕生

SYNNET
COMPUTER NETWORK SERVICE



●NECマイコンショップジンテーゼが4月1日よりパソコン通信SYN-NET(ジンネット)を開局した。その記念のテレホンカードとステッカーをペアで12名に。(提供:〈株〉ジンテーゼ)

空気抵抗を考えたペン



●私達見習い組が、無理矢理カタログ集めをやらされて、紙袋を両手にかかえ汗だくで歩き回ったマイコンショー。そこでアスキーが配っていた平たいシャープペンシルを10名にあげるのだ!

これでアスキーゲーム博士だ

●180ピースのジグソーパズルを組み立てていくと、アスキーで手がけたゲームソフトがズラッと勢揃い。こんな社内ウケ専門、非売品ジグソーパズルを5名のアスキーファンにプレゼントしよう。

ASCII ORIGINAL
JIGSAW PUZZLE



180pcs.
35cm×25cm

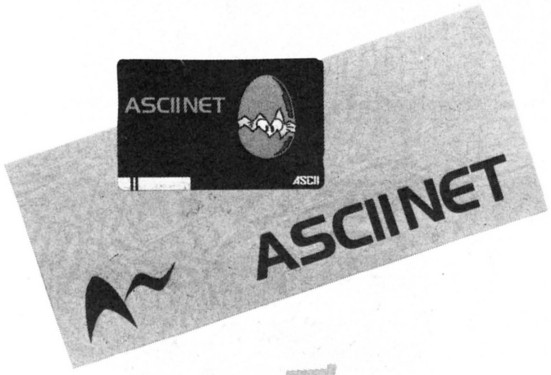
Presented by ASCII

ビコーズ創刊記念なのじゃよ



●先月創刊されたログインの姉妹誌ファミコン通信。その好評を記念して作ったステッカーをプレゼントしよう。ファミコン通信のステッカー1枚と、ピンク色と緑色のログインステッカーをセットにして、30名のログインファンに。

通信費の穴埋めにしてね



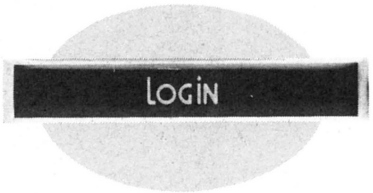
●パソ通でおなじみ、アスキーネット。チャットがなかなか楽しいんだよね。このアスキーネットのテレフォンカードを10名のネットワークファンにプレゼント。

暑さを脱出ランボーTシャツ



●映画でおなじみランボーがパソコンゲーム〝スーパーランボー〟として新登場！　発売を記念して作られた黒いTシャツを10名に送ろう。（提供：㈱パックインビデオ）

七変化ネクタイピン



●ログインのネーム入りネクタイピンを5名にプレゼントしよう。このネクタイピン、温度が変わると色が変化するのだ。ログインの編集者も、みんな愛用し……てはいないようです。やだねェ、みんなネクタイ持ってないのかねェ、ワビシイネェ。あーやだやだ。

5月号プレゼント当選者発表

●レリクスのポスター
秋田県　菅原純
神奈川県　永安賢一
沖縄県　仲本兼光
東京都　滝沢明規
北海道　山田英樹
広島県　丸川一志
岐阜県　野田政嗣
京都府　菊地晃大
宮城県　柳井猛晶
新潟県　吉田岳彦

●アルバトロスのテレホンカード
栃木県　小池秀人
秋田県　小野浩文
香川県　田中亨
福岡県　内田武史
静岡県　細田浩靖

●ゲームブック〝百年眠りの冬〟
京都府　久保清
東京都　湯浅信彦
山口県　藤本英司
栃木県　宮崎倫男
青森県　千葉敦

●〝ザナドゥ〟グッズ
和歌山県　門阪泰之
千葉県　大山義典
東京都　安達弘
鹿児島県　宮武洋一
岡山県　直原稔
岩手県　高橋信也
佐賀県　平山誠一
愛媛県　益成竜治
山形県　佐藤和彦
神奈川県　菊地隆一
兵庫県　大塚雅之
福島県　若林靖浩
神奈川県　福士徹
群馬県　茂木文明
福岡県　石橋慶一
石川県　川辺一成
香川県　福重雅支
埼玉県　池老沢敏之
滋賀県　筑山康之
島根県　高橋晋一郎

●SF3Dカレンダー
静岡県　伏見哲成
北海道　小川直樹
山口県　植野康弘
福井県　堂前貴郁
神奈川県　藤田吉彦

●王家の谷
岐阜県　加納春海
鹿児島県　林　秀雄
大阪府　原田智治
群馬県　清水義則
千葉県　池田慎太郎

★送り先　〒107　東京都港区南青山6-11-1　スリーエフ南青山ビル　(株)アスキー　ログイン編集部「8月号プレゼントコーナー」
注）アンケートはがきは不可。欲しい物の番号と名前を明記のこと。8月8日消印有効。当選者発表はログイン11月号のこのコーナーで。

青山 東京 ログイン秘密情報部



森口工君「あじさい組87番」訪部す!

5人のお友だちとほがらかに



5月17日、徳島県の情報部員あじさい組87番、森口工君が修学旅行の自由時間を利用して、東京青山のヤマログ秘密基地を訪れた。

幸い好天に恵まれたその日、森口君はいやがる友人5人を引き連れて来訪。ヤマログ職員と青山渋谷あたりを散歩したが、どこも期待はずれだった。

「こんなことなら、来なければよかった」明るく感想を述べて、森口君は宿泊先のホテルへ帰った。

社説

"ういやつじゃ"にヤマログ哲学を



ヤロマググッズを作ろうと始まった、"ういやつじゃちこうよれ"は、いろいろな意味で気にかかるコーナーとなった。

表面的な読者と編集者のコミュニケーションのページは数多くあるが、ヤマログは違う。双方がただの友だちではなく、より親密でちょっとあやしい関係になるところ、それが基本なのである。さらに、うんと仲良くなったところで、雑誌という枠にとらわれない突飛な活動で、暗いことばかりの息苦しい世間を「がびんちょんぶー」と言わせることを目指しているのだ。

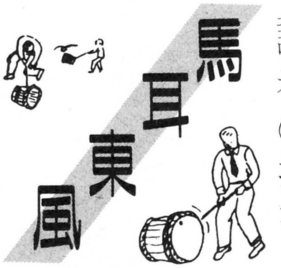
ヤマロググッズは、そんな精神を具現化する活動なのだが、現状は芳しくない。理由のひとつに、ぱげムたマークの氾濫がある。ぱげムたコケシ、ぱげムたパンツなどなど、既製の品物にぱげムたマークをつけただけの安直なアイデアが全体の8割を占めるのには辟易だ。その程度のものならば、なにも選ばれたヤマログ部員に求めるまでもなく、一般人からも得られるからだ。

もうひとつ、これは募集コーナー全般に共通して言えるが、ヤマログ哲学の欠如である。優秀なヤマログ部員なら十分承知しているはずではあるが、敢えて言うならば、ヤマログの哲学は「馬鹿」である。馬鹿と言っても、頭の悪いことを意味するネガティブ馬鹿ではなく、パワーあふれる攻撃型馬鹿だ。そして全国の特級馬鹿が力を合わせて、一般人が夢想だにしないバカみたいな活動を起こすことを理想としている。

馬鹿力、馬鹿当たり、馬鹿騒ぎ、バート・バカラックと言われることから、馬鹿も超能力のひとつと考えられる。その昔は、「お馬鹿さん」と敬われていたことから、馬鹿はかなり高い地位にあったのは疑いの余地はない。

「ういやつじゃ」は、そんな日本の伝統的馬鹿の危機を感じさせて止まない。

馬耳東風 読者の投書



近頃ログインの悪ふざけが、度を越しているように思う。もっと意味のある情報を多く載せて、意味のないふざけたページを減らしてほしい。特に秘密情報部などは必要のないページなので、すぐに連載を中止してください。

13歳　中学生

「ヤマログ」と「おもしろ人間」は、どこが違うんですか。つまらないヤマログをつぶして、おもしろ人間のページを増やしてください。

20歳　大学生

バカ、死んじゃえ!

16歳　高校生

お願いします。これが最後です。ヤマログだけはやめてください。もし来月号にも載っていたら、私はログインの定期購読をやめます。

15歳　高校生

ふざけるのもいい加減にしろ!秘密情報部などログインに必要ないばかりか、読んでいて不愉快だ。読者は減る一方だぞ!

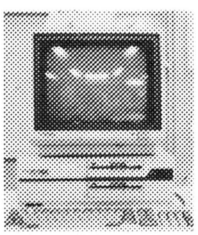
32歳　公務員

いつも元気なヤマログ君。みんなも彼のようにヘンに明るく頑張ろう。



インフォミックス メルトダウン クライシス

今年3月、ヤマログ会員データベースが一部破壊されていたことが、本部監査役の調べでわかった。破壊されたのは2〜3月に申し込みがあった百数十人分のデータ。現在復旧作業中であるが、事故の原因はオペレーターのドジであるらしい。



←事故を起こしたPC-9801Fの同型機。

連載読み切り大河歴史小説

轍馬車よね

（わだち）

作　桶目ララ次郎

「あなた、ボケーっとしてないで、早く食べちゃってくださいな」
「あ？　うん……」
「青いものも、ちゃんと食べるんですよ」
「だけど私は、もっとバカな事がしたいんだがなあ……」
岩鐘ピピ吉は、うさぎの模様がついたピンクの箸を置くと庭に出た。
湿気を吸った夜の空気は、猫の額ほどの庭とピピ吉をその蒸し暑い胎内に押し込めたまま、重い体を微動だにせず横たわっている。
「ドナルドちゃんの嘴をつけて食事してみては……だめだ、そんな低次元のことではない。第一、よし子が何を言うかわからん」
今年で五十（いそ）を迎えるピピ吉は、これまでの人生が馬鹿の追求であったにも拘わらず、今だにそれを極めていないことに焦りを感じていた。
「しんしゅうしなのの〜しんそばよおりもお〜、わたしゃあなたの、そばあがいぃい、ちょいちょいとくりゃあ」
八月を告げる狂い咲きの八重桜の枝に群がったウグイスの合唱が聞こえた。
「もう七時半じゃないですか。早く食べて呉れないと、困ります。あら、またカエルさんとお話ですか。いい加減にしてくださいな」
ピピ吉の妻よし子は、結婚以来、不平ひとつ言わず夫に尽くしてきた。然し、だからと言ってよし子がピピ吉を理解している訳ではない。「カエルとお話」の件も、よし子が理解している事とピピ吉の「事実」との間に大きな差があるのだ。
ピピ吉の家の庭には小さな池がある。今ではただの水溜まりのようだが、以前ここには生物が住んでいた。
それをよし子はカエルと呼んでいた。何故ならそれが現われる前に、池には一匹のお玉杓子が泳いでいたし、彼女自身、お玉杓子に足が生え尾が短くなってその生物になってゆく様を見ていたからだ。
然し、ピピ吉の知る「事実」は違う。ピピ吉とその生物との出合いは、狂い紅葉した向日葵に群がるウグイスが朝の八時に都々逸を大合唱する四月のことだった。



「あ、よし子、お庭にカメさんがいるよ」
お玉杓子から成長した緑色の小さな生物を池の中に見たピピ吉が叫ぶと、それは心外そうな顔をしてピピ吉に言った。
「私、カメ違う。秘密任務を受けてカエルに変装している、台湾の情報部員だ。その証拠にバナナ食べる」
それは、どこに持っていたのか自分の体より大きなバナナを取り出して、丁寧に皮を剝いて食べて見せた。
「カメはバナナ食べないもんな」
ピピ吉は、情報部員の言葉を信じたのである。それからピピ吉は、池の端にしゃがんで情報部員と話すことが多くなり、自分が天下一の馬鹿になりたいが、世間には冗談を言うと不真面目だと怒る人が多いなどの悩みを打ち明けたりして、楽しい日々が続いたのだ。
そんなある日、生き物はピピ吉に極秘情報を漏らした。二十一世紀にムー大陸が浮上すると宇宙人のお告げがあったので、その前に台湾沖にマー大陸とミー大陸を浮上させ、ムー大陸浮上後、メー大陸とモー大陸の浮上を誘い、そこで羊と牛を飼って食糧問題を解決するという壮大な計画があるというのだ。
ついては、その会議に出席するので千五百円貸してくれと頼まれ、そうしてやると、それは二度と現われなくなった。
「立派なカメさんだったなあ。よし、私も日本に秘密情報部を創設して、組織的なバカ活動を始めよう」
空の池を前に、ピピ吉は決意した。
「あなた、ご飯にフリカケでもお掛けになりますか」
奥からよし子の声がした。
「いや、私は命を掛ける！」
「なにバカなこと言ってるの」
よし子にはピピ吉の人生の転機が訪れたことが理解できなかった。——完——

からだのしんぴ改め 外人の神秘

ヤマログの、眠りをさそうからだの神秘、たった二回でサヨーナラ

読み人匿名希望

長らく好評をいただいた「からだの神秘」も、ついに先月で最終回となってしまった。思い起こせば、部員の投稿は一本も採用されなかった。それは決して投稿のレベルが低かったことを意味するのではなく、募集を始めてから君たちの原稿が届くまでの間に、本部が「こりゃつまらん」と気付いてしまったためなのだ。「やめちゃえ」と決定してからチラホラ届いた原稿を見て、私たちの決定は間違いではなかったと確信したことはあったのだが……。

ヤマログの惰性的投稿システム自体に、疑問が持たれている昨今、少しでもヤマログの過激性を発揮して、つまんないものはバッとやめる割り切った気持ちでいたいものじゃないかね、諸君。

てなわけで、いきなり外人の神秘である。先月の「がいじんのて」は、この伏線だったわけだ。なーんだ、そうだったのか、バッタのかんちゃん、ってね。



ここでいくつか、さくら組39番大野二郎から、さすがに幹部ちゃん、まだ募集もしていないのに届いた「がいじんのしんぴ」を紹介しよう。

大野君は、外人ゆかりの地、下田に住んでいるので、外人の話をよく知っているようだ。彼によると、外人は百円玉より十円玉の方が価値があると思っていて、ソフトボールが強いそうだ。また、金魚すくいで取った金魚を飲んでしまった米軍水兵さんを目撃したという。

これらの外人のさりげない仕様を研究して、秘密情報部員としてのスーハーで、ノリのひと味違う変装術に役立てていただきたいのであります。

では本部から、新コーナー設立の贈り物として、いくつかの神秘を分け与えよう。

●タクシーのひろい方

外人は、手を上げて自己の存在を訴えるとき、必ず人さし指を一本立てます。特にタクシーをひろう場合は「タクシー!」と叫びます。

●指を使って数を数える場合

まず手を握った状態から、親指から順番に小指まで立てていきます。



〒107 東京都港区南青山6-11-1
スリーエフ南青山ビル ㈱アスキー
〒ログイン編集部「秘ガイジーンの神秘」係

秘宝館スペシャル

つけ麺大王の人気にかくされて、世間ではあまり有名ではないが、東京は世田谷に赤面大王と呼ばれる男がいた。幹部ちゃん沢村泰之（すずらん組81番）である。世界一恥ずかしい男と誰もが認める彼のゆくところ、人々は見ている自分が恥ずかしくなって頭に血がのぼってしまうことを恐れて、塩からいものを食べるのをさけるという。今月は、彼の恥ずかしい生活の、ほんの一部をお届けすることにしよう。

●ケース1　幼年期

小学生時代のある図工の時間、彼は先生から動物の絵を描くようにいわれた。しかし、彼はどうしても人間の絵が描きたくなってしまい、家族づれの絵を描くという暴挙にでた。その絵を見た先生は「動物がいないじゃないか」と彼に詰めよった。残り時間もなく、途方にくれた彼は、その絵にライオンをつけたし、赤いクレヨンで家族連れをぐしゃぐしゃに塗りつぶしてしまった。題は「ライオンに襲われた一家」。いいかげんで、パニックにおちいりやすい性格はこの頃からちっとも変わっていないのであった。

●ケース2　意志の弱さ

でたらめで唐突な性格でもある彼は、数ヵ月にわたって熱中しつづけたファミコンを、「もう、あきた」の一声とともに、1万円で友人に売ってしまった。しかし、売ってしまったと同時にむしょーにファミコンがやりたくなってしまい、かわいいじゃないですか。ほんとラッコちゃんてかわいいよな。大好きなんだ。

●宛て先
〒107 東京都港区南青山6〜11〜1 スリーエフ南青山ビル ㈱アスキー ログイン編集部「秘うぃやつ係」

●宛て先
〒107東京都港区南青山6-11-1スリーエフ南青山ビル
㈱アスキー ログイン編集部内「わたしの秘宝館」係



三味線カポで、津軽じょんがら節もキーがあうのだ。



これは便利。急速点滴。空気圧で一気に点滴できます。

ヤマログ文庫

東京青山ログ

塵もつもれば山となる。この思想をもって1冊の本を作っちまえというのが、ヤマログ文庫の真髄だ。たとえば○月×日△時□分、空に何が見えたかを全国の部員に報告してもらって、1冊の本にまとめる。それぞれの情報は無意味でも、多く集まればある日の特定の時刻の日本の空はどーだったかがわかる。ま、そんなノリのアイデアくだせえ。

●宛て先　〒107東京都港区南青山6-11-1スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー　ログイン編集部「秘密のヤマログ文庫なのね」係

好評の幹部ちゃんコーナー。今月は、愛とのんきの幹部ちゃんポエムだ。バナナを噛じりつつ読め！

幹部ちゃん

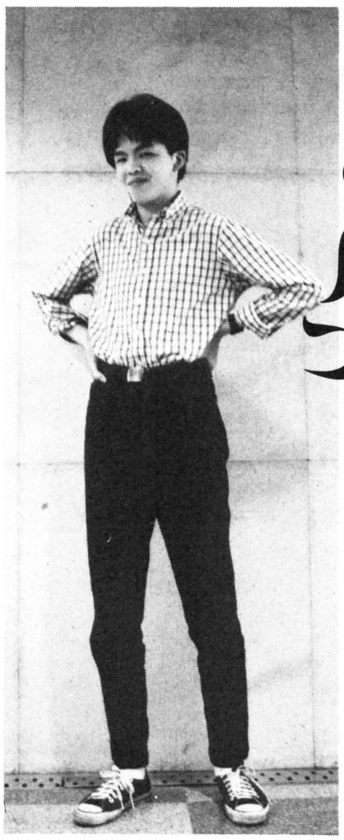
赤面大王

沢村泰之あら〜っ

その友人から、1万3千円で買いもどしたのである。これをなさけないといわず、なんといおう。彼がいうには、レストランなどで他の人の料理がおいしそうに見えて、いつも後悔してしまうんだそうだ。

●ケース3　運動能力

桜咲く4月、おめでたくも高校に進学した彼は、なにを誤解したのかゴルフ部に入部してしまった。お調子者の彼のこと、さっそく近所の練習場へと走ったことはいうまでもない。



元気はあっても、ド素人の彼はクラブをボールにあてることすらできない。やっと1発あたった、と思ったら、そのボールは右に大きくそれて、隣の隣の人のおしりにあたってしまったのだ。そんな運動神経では、どんなスポーツをやっても同じだと思いそうなものだが、彼は卓球部への転部を真剣に考えているそうである。

こんな沢村君だけど、もう幹部になっちゃったんだから仕方ない。仲良くしてやってくれ。

ルノアールのため息

兄貴の腕に抱かれたくて
あ、チョイト
無理して入った相撲道
うっちゃり、はり手、ちゃんこ鍋
さばおりされたい心の叫び
どうしてわかってくれないの
行司は残れというけれど
あなたの思い出残したくない
あのちょんまげが、ちょんまげが
あたしの胸を寄り切るの

さくら組1番　船田巧

無題

胡蝶のような美少女も
いつしか熟女と化してゆく
昔の面影いずこやら？
「それさえ月日の成せる業」
陳腐な台詞を言う貴方
そおいう貴方もボケの花
だけど私はまだ若い
たとえ百年たとうとも
たとえ千年たとうとも
乙女の姿で永遠に

ひまわり組27番　木村知美

命

ああ神よ
私に命をくださった神よ
この熱く流れる血液を
この広い大地に
この広い大地に
足をしっかり踏みしめ
この青い空の下で
大声で叫びたい
ああ神よ
命をどうもありがとう

すずらん組81番　沢村泰之

ヤマログ

愛の道行き

君が悲しみに打ち拉がれた時
君が絶望に陥った時
ヤマログのことを思い出して
ほら　元気が出てきたでしょう
ほら　希望が湧いてきたでしょう
ヤマログには愛があるもの
愛があれば人は生きてゆける
苦しい時はヤマログを見て
自信を持って生きてゆこうね
彼らだって生きているんだもの

さくら組39番　大野二郎

バンブーダンス

バンブーバンブーバンブーダンス
バンブーダンスは楽しいな
バンブーダンスもうはドスコイ
おっとドッコイすもうはドスコイ
お城の堀にはコイがいる
お城の堀にはコイがいる
バンブーダンスは高度なテクがいる
るんだせ
だから
曲げ過ぎて背骨なんか折ったりすると、とっても楽しいってわけだ
こいつあまったくめでてーや

さくら組28番　中里貴央

うれろろちゃむつやい

馬鹿っちょー　なんにでもほげムたマークをつけりゃいいってもんじゃないでしょーが。もうちょっとは頭をひねって首すじを痛めてしまうくらい努力しなさい。だってそうでしょ、ラッコちゃんにほげムたマークつけて、かわいいと思いますか。

ポエム詩

せんせ

あのね

この間たかしくんとざりがにつりをしたよ。するめをはりにさしてどぶの中になげたら、ポチャンと音がしたよ。1分2分3分…ピク、あっ糸がうごいたあー。ぼくは糸を一生けん命ひっぱったんだよ。そうしたらするめに、まっかなざりがにが「ぼくのするめだぞ」とくっついていたよ。ぼくもたかしくんも、とてもうれしかったよ。

あさがお組65番　清水直喜

おたより LETTERS CORNER

毎月アンケートはがきを出しているが全然当たらん。今月号で何も当たらんかったら、もう買うのをやめるぞ！　わかったきゃ！

（愛知県　井上優二　37歳）

ショーネーナー。アンケートはがきで何か当たるんでしたっけか……？　ねぇねぇ、マタロー。アンケートはがきでなんか当たるんだっけか。なんも当たらないよねぇ。そんなにログインってリッチじゃないもんねぇ。

あっ、しまった。おたよりコーナーにまちがって掲載しちゃった。いけねえ、いけねえ。

というわけで、図書券3,000円は発送をもって発表にかえさせていただきました。

あたたかい編集者

ブラスティーはつよい。

（神奈川県　伊藤亮司　14歳）

そうだ、ブラスティーは強い。バルキリーもヤマトも強い。男は、強いマシンに憧れて大きくなってゆくものだ。そして、社会的に成功を収めた時、夢のかけらをつかめるのかも知れない。かく言う私も、ログイン編集部に入り社会的地位と名声、高額の報酬を手にすることができました。

夕闇せまる頃、私の帰りを待つものは、妻でも恋人でもない。1960年代のレースシーンにおいて華やかな活躍を見せた1台の高性能マシン、ACコブラ427。総排気量6997シーシー、スタンダードモデルの最高出力390馬力、最大トルク65.6キログラム。ホット・バージョンでは500馬力に達しようという軽合金ヘッドを持つV8 OHVエンジン。そのパワーフィーリングとグラマラスなボディラインは、私の心を捕えて、放そうとはしない。

TOKYOの夏の暑さは、こいつの油温計の針を急上昇させる。今夜は、静かにワックスでもかけてやるか。

60秒もたたないうちに、ワックスはかけ終わった。慣れれば30秒でも可能だろう。ボディーにボリュームはあるものの、小柄なヤツだ。何せ、43分の1だもんな。3,300円だもんな。やっぱ、ログインの給料じゃあ、車なんて買えねーや。はよ帰ってワックスかけたら、寝よ。

ブラスティーはつよいぞ。少年たちよ、夢を忘れるな。

3台めのコブラを物色中の編集者

国語の時間、漢字(よみ)のテストに、「毒」とあったので「ぼーしよん」と書いたら×になった。やっぱり「ポイズン」と書くべきだったんだろーか？

（本当に「ぼーしよん」と書き、まじにポイズン」にすればよかったと思っている読者）

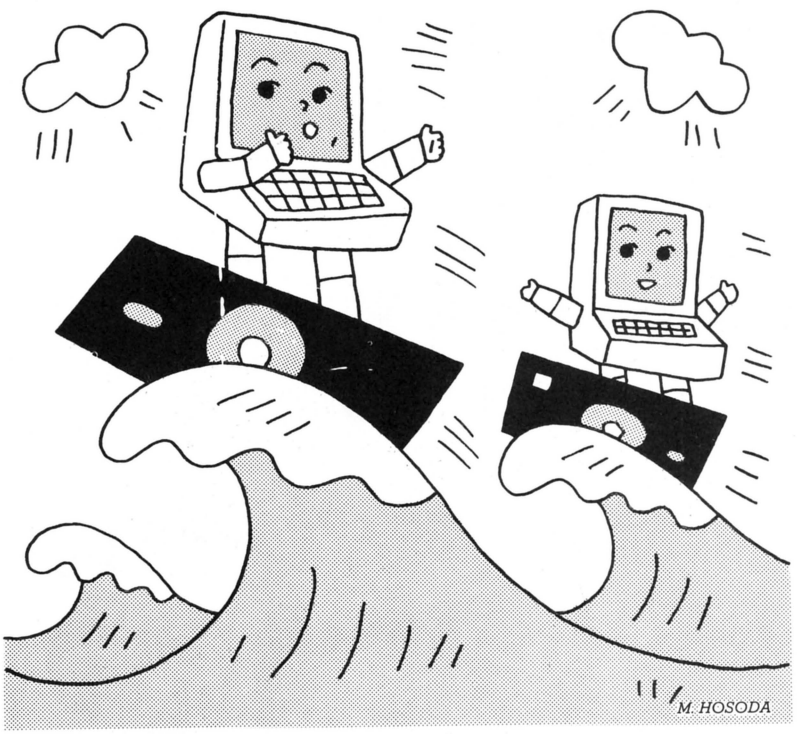
近頃の若い者は、漢字を読むにも西洋の言葉を使うのか。私は自慢じゃないが、日本語しか知らん。イチゴをポイズンなどと英語で読まれても、さっぱりわからん。

外国語も日本語もダメな編集者

4月号のエディトリアルセクレタリーの村上さん。なんてすてきなんだろう。あのすてきなめがね、一目見てファンになってしまいました。どうか村上さんのファンクラブを作ってください。それとエディトリアルセクレタリーとは何ですか？

（福岡県　原貴史　14歳）

編集長も罪なことをしたものです。あの、金輪際見られない今世紀最後の私の笑顔のために、いったい何万人の純真な青少年の心を欺いてしまったのでしょうか？　しかし、ここで真実の姿をあばいてしまうのはあまりにもムゴイ。だから、エディトリアルセクレタリーについてだけおしえてあげまし



ょう。これは、ログイン編集部において、「早く精算しろ！ てめーら伝票の書き方ぐらい憶えろってんだ！ 休日出勤したのかしねーのかはっきりしやがれ！ なにーっ、トイレットペーパーがないぃっ？ 7階行ってとってこい、このヤロー！」というよーな言葉を発するお仕事をする人です。ところが私の場合、「です」が「でしゅ」に聞こえるとゆーのが4月号で明らかにされてしまいました。本人は、「新人歌手総出演新春シャンソンショー」ってちゃんと言えると思ってるんですけど……。

エディトリアル
しぇくレタリーの編集者

最低といわれてもよろこび、そんでもって最高だといわれて喜ぶあなた達は、いったいなんなんですか！

（福岡県　福島康文　14歳）

やだなぁ、なんなんじゃないよ。なんなんはパンダで、カンカンの友達だぞ。おまえこそなんなんだ。いや、おまえがなんなんというわけじゃなくてさ、なんなんだよ、おまえ。なんなんだかなんだか知らないけど、なんなんだか知らないぞ。だからなんなんだ。

あいつなんなんだろーなの編集者

私は「大学生にもなってログインなんぞを読んで〜」などと友人にいじめられています。これ以上いじめられないために、私はどこにログインを隠せばよいでしょうか。

（兵庫県　中西洋文　18歳）

そんなにログインを読むのって、恥ずかしいことなの？ そんなにイヤ？ 始めからログインのこと、あまり好きじゃなかったのよね。そうよ、そうなんだわ。心の中じゃアスキーとかアスペクトみたいな〝まじめ〟な雑誌の読者になりたいって考えているのよ。

じゃあ、いいじゃないの〝まじめ〟になれば。もう〝大学生〟なんだし。そして友だち同士でわざとらしい敬語を使って、テレビや新聞で話題になっていることなんかを、当たりさわりなく話し合って、おもしろくない〝まじめ〟な冗談なんかわざとらしく言って、わざと無理して笑っていればいいのよ。〝オトナ〟なんだから。ログインは〝卒業〟しなさいよ。

どうせログインは低俗でふざけた雑誌よ。でもね、私には夢があるの。世界一の馬鹿みたいな雑誌になって、世界中の人から認められること。いつかきっと、そんな時が来るわ。ねえ、お願い。だからあなたもログインを隠れて読んだりしないで、私といっしょにバカになってちょうだい。ア、スチャラカチャンチャン、オッペケペッポホ〜イホイってね。お・ね・が・い。

魂の編集者

ある本に名前がのったら、大人のおもちゃのダイレクトメールがきてしまいました。ログインではそんなことはありませんでしたか？

（へんな読者）

ダメだ、ダメだ、そんなコトで喜んでいては！ 私のところには、クレジットカード会社から「ぜひあなたのような立場の方にご入会いただきたい」と入会案内が来たので気をよくして申し込んだら、入会の資格がないと断わられたのだ。どーだ、このバカにされようはタダ者ではなかろう。

情けない編集者

最近のログインはあまりおもしろくないですね。なぜかというと、あまりにもロールプレイングゲームの記事が多すぎる様に思います。僕もロールプレイングはきらいではありませんが、こう毎月毎月記事になるのでは、少々あきてしまいます。編集部の皆さんも、多少はそう感じているのではないでしょうか。でも、RPGは今はやっているし、ソフトハウスからも新作がでてきたら、ログインとしては載せないわけにはいかないのでしょうね。

昔のログインの様に、もっとバラエティーに富んだ記事と奇抜な企画が満載のログインにしてください。また、たまにはハードの記事も欲しいですね。いろいろ勝手なことをいいましてスミマセン。

（兵庫県　角田武　21歳）



これは耳が痛い。決してネタ切れという訳ではないのですが、雑誌は時流を考えなければならないため、結果としてこうなってしまうのです。もちろ



ん、だからと言って同じような特集ばかり続けるのは考えものですね。毎月新鮮な話題をお届けするのが私たち編集者の仕事なのですから。

新鮮な話題で思い出しましたが、先日私の家の近くに住むご老人から、こんな話を伺いました。

「チョンマゲロケットにこの身をまかせ、茶釜でドライブなのばってんやさかいパカパカとんまらら悲しき法蓮草ラッパふくふくね、あなたなのじゃ」

これまた耳の痛いお話で、身にしみる思いがしました。

普通の編集者

みなさん聞いてください。この前ある書店でログインを買ったんですけど、その本屋ったら非常識なんです。500円玉1枚と10円玉24枚をわたしたら、なんとおつりを10円玉で26枚もよこしたんです。ね、ひどい話でしょう。

（東京都　小高敏裕　？歳）

そら一、本屋も非常識だけど、あんたも非常識だよ。つまり両方悪いっつーことだな。おたがいに人の迷惑になるよーなことは、迷惑をかけたい人にだけやるよーにしないと、イケナイと思うぞ。

と、説教はこれくらいにして、その26枚の10円玉の使い道だが、もう3枚10円玉をたして、この前のある書店に行き、ファミコン通信を買うよーにしてはどーだろーか。キミは29枚もの10円玉を処分できるし、このまえのある書店は、290円の売り上げになるし、ログイン編集部はログイン編集部でうれしいし、一石三鳥の解決法だな。そのうえ、ファミコン通信つー雑誌は、おもしれーから、ためになるし、一石四鳥とも考えられるな。

ね、こーなると、とってもいい話でしょう。

金持ちケンカせずの編集者

私は人前で堂々とログインを読めますぇん。そういうことができるようになるには、何かのITEMが必要なのでしょうか？

（RPG中毒の読者）

あのねえ、なんでもいいんだけど、キミのその語尾の「すぇん」つーのはやめてもらえませんか!?　背スジがビビビンビンとなっちまうんだぜ。

放送界とか出版界では、なんかしらないけど、親しくなった人どーしでは「○×ちゃん」とか「△□選手」と呼びあうというパターンができてるみたいなのだ。たとえば、その用例としては、「アライちゃーん、爪切り貸してくれるう」「カナイせんしゅー、あのさ、こんとこの言いまわしなんだけどさあ（以下略）」……というような感じの会話があげられる。ま、これは、業界内ではワリと一般的なことなので、なれればどーってことなくなるわけなんだが、それが、一部の人に限っては、そういう言い方の応用で、「ちゅうわん」とか「すうえんしゅう」のように、その語尾をコネくりまわして発音してしまう場合があったりする。たとえば、「フナダちゅうわーん、おげんこ書けたあああああああっ」「イトオすうえんしぃゅうううっ、おっはよおう」……。

しょっちゅうそうだと、疲れちゃうのよねー。リポビタンA飲んでも、疲れちゃうのよねーっ。ほんとにもー。だから早川ちゅうわんも、語尾をコネくりまわすのは、あんまりやめたほうがいいと思いますう。おわりっ！　ん、質問に答えてからおわれって!?　ま、いいってことよ、無宿人には女はいらねぇのさっ。じゃ、あばよ。夜がまぁたくるう〜。

ものまねの大阪はじめでしたの編集者

私の小学校の卒業アルバムには私の名前が下山保元となっております。保元といっても1156年に起きた後白河天皇と崇徳上皇の争い、すなわち保元の乱とはまったく関係アリマセン。デハ何故、保元ナドト……？

そう言えばチェルノブイリ原発はどうなったのだろうか。ワタシノクニデハ、セシウムヲヨクカンデタベテイマス。ワタシノナマエハ〝らくたー〟。

（東京都　下山保之　17歳）

そうか。おじさんも牛乳を噛んで飲むぞ。だから健康なんだ。オイッチニ、オイッチニ。それからおじさんは、朝起きて散歩してマラソンしてサッカーして水球してからラジオ体操をして、風呂に入って、ゆっくり朝食をとるぞ。オイッチニ、サンシ。朝食のメニューは、パンにごはんにホーレン草に牛乳

にスッポンスープにカツライスにチャーハンにおでんにヤキソバにマツタケごはんにカレーライスにワンタンメンにギョーザ定食にタマゴにヒジキにオレンジジュースにスパゲティーナポリタンに茶碗むしにハンバーグにタコヤキにメロンパンにアブラアゲにチキンナゲットにマックフライポテトにエビピラフにミックスサンドに三色ソバにキューリだ。オイッチニー！

ただ食べるんじゃないぞ。ひと口ほおばったら、箸を置いて700回噛む。

私のように長生きしたければ、なにごともガンバリだ。それから、ヒマがあれば必ず運動をする。 よっ！ はっ！ だから、君もガンバレ！

不気味に健康なジャージ姿の編集者

光 速船の特集やってくんさい
（千葉県　押元義夫　15歳）

わっ、光速船と言えば、アメリカで言うベクトレックスじゃないの。なっつかしーのごーのろくーのななーのはちーのきゅーの（ いつまでやってんだバカ：担当編集者）

あのマシンはアメリカでも発売中止になって久しいけど、今だに根強い人気があって、以前ベクトレックスのゲームを作っていたデザイナーは、今でもソフトを作っては、内輪で楽しんでいるという話を聞きましたよ。あ、これ海外ガベコレのネタになったなあ。こんな所に書くのは、もったいなかったかしら。まあ、いいか。

そう言えば、ファミ通の店長は、他のみんなは PC-88 や Apple を机の上に置いているときに、ひとりで光速船を置いて喜んでたっけなあ。ログインでも、ずーっと前に大ヒットしたマシンだったんですよ。いゃあ、それにしてもなつかしーのごーのろくーのななーのはちーのきゅー。（ もっと続けろバカ。行数がハンパだ：担当編集者）……のじゅーのじゅーいちーのじゅうにーのじゅーさんーの（まだ？）（もうちょい：担当編集者）じゅうしーのじゅうごーのじゅうろくーのじゅうななだ！

フレキシブルな編集者

Mimiちゃんのヨーロッパ日記

第13回

ヨーロッパでノンビリ観光したり、学校に通って勉強しているだけかと思ったら、しっかり仕事もしているミミちゃん。今月もまた、ベルリンからのレポートです。

ヤッホー！ 今、ベルリンのハンサースタジオで、ドイツのミュージシャン、ホルガー・ヒラー氏のレコーディングを手伝っています。このスタジオは、デビッド・ボウイやディペッシュモードも使ったことのある、知る人ぞ知る、由緒あるスタジオなのです。

なかでも、今いる第２スタジオは、あのナチス時代のダンスホールをそのまま録音ルームとして使用。ブ厚い濃げ茶の木の天井、大きな窓、古いシャンデリアなど、ちょっとオカルト的ともいえる不思議な雰囲気をかもしだしています。ふつう録音ルームは、残響効果を十分に計算して設計されます。それでも、マトを射た残響効果を得られるスタジオは、なかなかみつからないもの。ところがこの第２スタジオは、偶然、余分な残響のないナチュラルな響きになっています。そんなわけで、ハンサーの他の４つのスタジオが近代的オシャレに改造してあるのに対し、第２スタジオだけは評判がよいので、昔のままの姿をとどめているわけです。

もうひとつ、このスタジオが独特な雰囲気を持つ理由として、〝カベ〟のことを話さなきゃいけないだろうな。

スタジオの建物のすぐ目の前に、何キロもはしっているのが、先月も書いた例の東ベルリンとの国境のカベ。さすが目の前にすると、シビア。戦争のあとかたもない、平和で明かるい（忘れちゃってる怖さもあるけど）日本に比べ、ここベルリンには、銃弾の残っているビルや爆破で半分になった中央駅や教会が残されているのです。



なぜか空地が多く、草が伸び放題になっているので、なおさら殺伐としています。おまけに工事中の道路が多く、整備しているというより、かきまぜているといった感じです。

カベの西側は、ニューヨークの地下鉄を思わせる落書きグラフィックでいっぱいなのに、観光客用の見晴らし台に登ってふと東ベルリン側を見ると、まっ白、白。ほんの20メートル先には、銃を構えた東ドイツの監視兵がいて、背筋がうっすら寒くなります。

政治的テンションと頽廃的快楽ムードが入り混じったモヤモヤとした不思議な街、ベルリン。でもなぜか魅力的です。それじゃまた来月。Bye Bye！

by 小林泉美

AFTER CARE CORNER

ごめんなさい

今月も、何事もなく1日1日が過ぎていくといいな

あふたーけあ

▶ログイン'86年6月号掲載〝ミッドナイトチェイス パート2〟のプログラムリスト3に、一部誤りがありました。以下の通り訂正して打ち込んでください。大変ご迷惑をおかけしたことをお詫びいたします。

```
7410 LOCATE 9, 4:PRINT"b
```

もしかしてオコってる人がいるといけないので……

ログイン'86年7月号154ページ～157ページに掲載された「いあ～ん バカンス」は大変ごめんなさいなので、おわび申し上げます。本当にごめんなさい。ここに、責任担当編集者と責任担当筆者である気象庁観測開始以来、最大のアホ、ウマシカコンビがお詫びを申し上げたいとのことなので、聞いてやってくださいませ。

馬「ボク悪くないョ」
鹿「ボクも悪くないョ」
馬「ボクも悪くないからね」
鹿「ボクも悪くないョ」
馬「あのね、小島がやれって言ったんだよ。だからやったんだよ。そしたらね、あのね、えーとね」
鹿「小島クンのあの口開けた写真ね。あれ、テンチョーが撮ったんだよ。でね、小島クンがね、口開けてるもうひとつの写真もね、テンチョーだよ。ぜーんぶテンチョーだよ。あとね、その写真を大きくしようねって言ったのはね、デザイナーのサトーさんだよ。あの人がね、ワハハハハって笑ってね。写真を大きくしちゃったんだから」
馬「でねえ、でねえ、えーとね」
鹿「テンチョーも、あの写真撮るとき、笑ってたよ。手がふるえてピントが合わないって喜んでたよ」
馬「そう、そう、そんでね、えーとね」
鹿「あんな記事が、なんでパソコン雑誌に載るかにおける疑問あるが、これ、ひとえにね、えーとね、ボクが悪いんじゃないからね。みんながさ、ヤレヤレって言ったもん」
馬「そう、でね、できた記事見てね、みんなまたヤレヤレって言ったよ」
鹿「あれは、ヤレヤレじゃなくてヤレヤレだよ。ヤレヤレじゃないんだよ、バカ！」
馬「ボク、バカじゃないもん」
鹿「バカだもん」
馬「バカだもん」



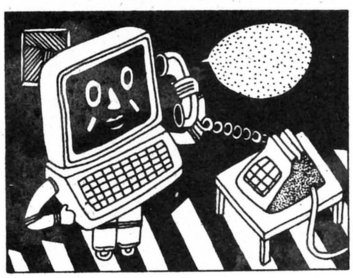
▲ホントに、ホントに、ホントーにごめんなさい、と被写体担当責任者も申しております。

鹿「バカじゃないもん……ウー！」

以上のように深く反省していますが、これだけではお詫びしきれないとのことで、以後、続けてお詫びしてゆく所存でございます。本当に、あれもこれもひっくるめて、広義でゴメンなさい。

ログイン情報・質問電話

ログイン情報 質問電話は、月曜日から木曜日までの14時から17時までが受け付け時間です。☎は03-486-8086です。この曜日、時間内でお願いいたします。



アンケートはがきを書くまえに、ここを読んでおこう。

綴じ込みのミシン目つきアンケートはがきは本当にとても重要なコミュニケーションツール。ログイン編集部への率直な意見をどんどん聞かせてほしい。以下を参考にして記入してくれ！

■はがきの表

できるだけ大きく、丁寧な字で書いてほしい。切手をはる必要はないから、気楽に出そう。

■はがきの裏

マークセンス方式風の記入欄である。項目は〝とくにおもしろかった記事〟と〝関心度〟の2つ。それぞれ説明していくことにしよう。

〝とくにおもしろかった記事〟というのは、今月号に掲載されている記事の中で、わたしはこれが好き!! オレの趣味に合ってるのはこの記事だな！ というものに印をつけてもらう欄なのだ。気に入った記事には、いくつ印をつけてもらってもいいからね。

次に関心度だ。1～5の5段階表示になっているので、自分が感じた印象に近いなーというところに印をつけてほしいのだ。

そしてその下にひろがる縦76㎜横105㎜の空白部分は、〝何でもいいから思いついたこと書いてネ♡エリア〟なのだ。ご意見、ご希望、ぐち、イラスト、などなどなんでもOKだ。できれば、明かるく楽しいおたよりを、とーってもお待ちしている次第である。よろしくお願いします。

最後に、一番下にある欄だ。〝キミの推薦するNo.1ソフトウェアをここに書こうエリア〟には、文字どーり、キミのお気に入りのソフトウェアを記入してもらうわけだ。自分の持っているマシン以外のソフトウェアでも、『イイナー』と思うものがあれば、それを書いてもらっていいからね。素直な気持ちで、記入するよーに。

アンケートはがきをよろしくお願いします。

▼今月のエントリー

エントリーNo.21［2nd PRIZE］
MSX(32K)
テリージャンプ ■埼玉県 高原保法

エントリーNo.22［3rd PRIZE］
X1シリーズ
ザ・ロストランド ■岐阜県 杉山智彦

エントリーNo.23［3rd PRIZE］
FM-7シリーズ
ザ・ダイヤモンド ■兵庫県 杉本繁郎



R. SAKUMA

LOG IN SOFTWARE CONTEST

ログイン・ソフトウェア・グランプリとアスキー・ソフトウェア・コンテストが合体!
スターゲームデザイナーへの登龍門

1986年(下半期)ログイン ソフトウェア コンテスト

8月期(第33回)選考結果発表

➡応募のしかたは253ページを見よう!

エントリーNo. 21
2nd PRIZE

MSX(32K)

ひたすらジャンプを見せるアクションゲーム

テリージャンプ!!



あの"ミッドナイトチェイス"、"ミッドナイトチェイス・パート2"、そして"スーパービルディング"に続く高原作品第4弾！　それがこの"テリージャンプ"だ。おなじみの主役テリーのダイナミックなジャンプに酔いしれてくれ。

この動き、な〜んかノビノビしてて嬉しくなるんだよね!!

テリー君のジャンプは世界1をめざすのだ

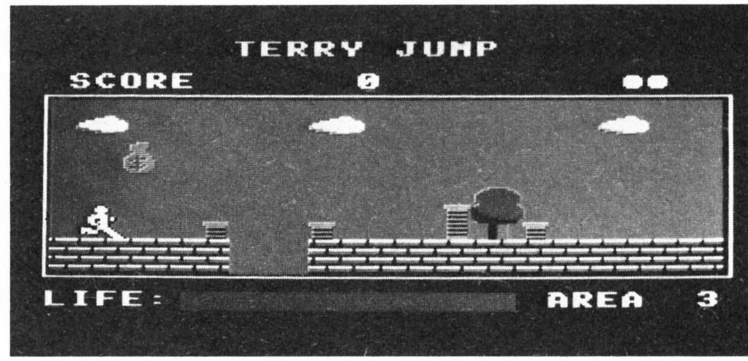
ログインソフトウェアコンテストでもおなじみ高原君。〝テリージャンプ〟は彼にとって2度めの2nd PRIZE作品である。彼の作品の魅力は、主人公のキャラクターに見せる動きをさせていることだ。アニメーションの効果である。〝テリージャンプ〟は、テリーのダイナミックなジャンプを前面に押し出し、シンプルだが、迫力のあるアクションゲームに仕上げてある。

それではストーリーを紹介しよう。

テリーは、人より高く遠く飛べる素晴らしい足を持っている。彼にとってそのジャンプ力は、何よりの誇りであった。そして、もっともっと足を鍛え、世界で1番高く遠く飛べる男になろうと毎日毎日練習に励んでいた。



▲美しいタイトル画面だ。ここでジョイスティックを使うかキーボードを使うか選択できる。



▲前半はこのようにきれいでノドかな風景が続く。上に見えるのが宝の袋。これを取れば……。



素材がいいだけに欲張りたくなりますね

ただジャンプをするだけというゲームでこれだけ見せられるものかと感心しました。主役キャラクターがよくできているので、もうひとつアクションがあればとか、場面をもっと増やせたらとかつい思ってしまうのですが、主要部分をBASICで組みディスクも使っていないことを考えると、大変良くまとまったゲームだと思います。（川村）

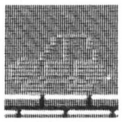
そんなある日、森で練習をしているテリーの前に神さまが現われて、こうおっしゃった。

「テリーよ、おまえの素晴らしい足を見込んでたのみがあるのだ。地上のどこかにワシの大切な聖なる人形が3つ眠っておる。その人形を捜し出し、無事ワシのところへ届けてほしいのだ。みごと届けてくれたなら、おまえは世界1の足を持つ男として、一生称えられることだろう」

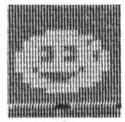
神さまが自分の足を認めてくれたことを大変喜んだテリーは、聖なる人形をぜひ神さまに届けてあげようと、はてしないジャンプの旅へと出発したのであった。だが、その行く手には様々な障害が待ち受けている。テリーは、無事人形を届けられるであろうか……。

登場キャラクター

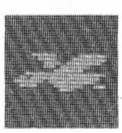
敵キャラだ必ずよけろ!



自動車
ちょっと引っかかっただけであの世行き。特に2台めに要注意。



ボールくん
一度通り過ぎても、もどってくる。それをよけるのがむずかしい。



トリさん
飛んでいる姿がどことなくプテラノドンを思わせる。

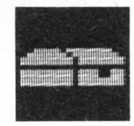


たけのこ
地面から現われてはまた消える。洞窟はせまいので逃げにくい。

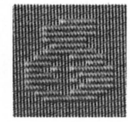
宝物はひとつも逃がすな!



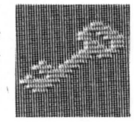
聖なる人形
この人形を3つとることがゲームの目的だ。隠れエリアにある。



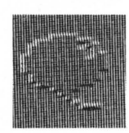
謎の箱
中に何が入っているか、とっても気になる箱だ。とろうね。



宝の袋
取ればライフが回復したり点が増えたり。その他㊙のゴリヤクが。



謎のカギ
いったい何に使うのかわからないが、とってソンはないようだ。



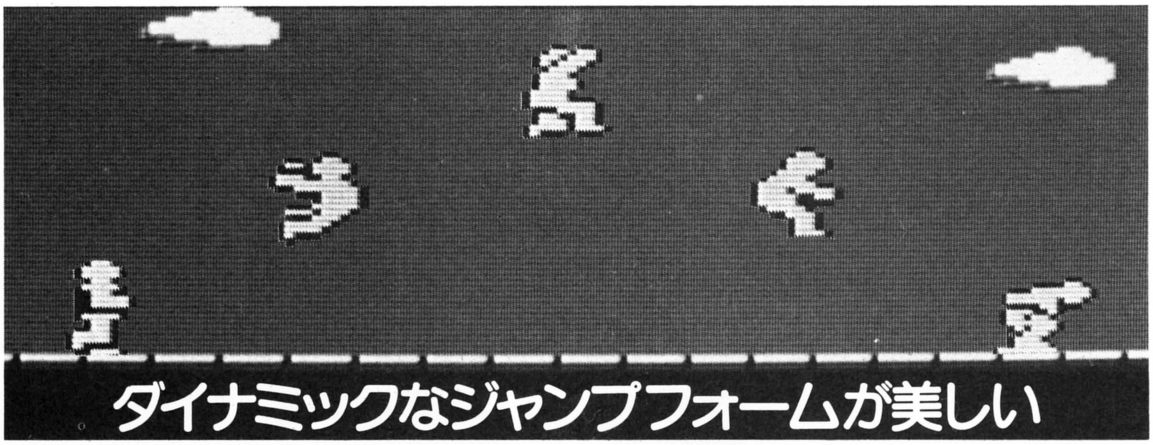
ふうせん
直前の宝の袋をとれば現われる。必らずつかまるのだぞ。



神さま
テリーは信心深いから、神さまのたのみを聞いたのだった。

『テリージャンプ』のプログラムリストは、LISTLOG308ページに掲載しました。

究極の目的は人形を3つとることだ。4つの隠れエリア



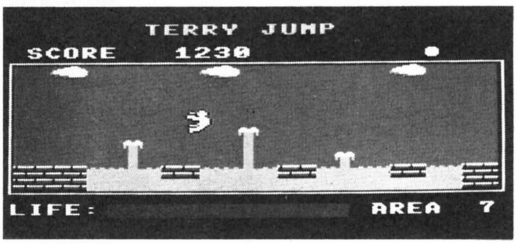
ダイナミックなジャンプフォームが美しい

ゲーム操作はカーソルキーだけだ!!

ゲームの目的は、聖なる人形を3つ探し出し、神さまに届けることだ。だが途中、さまざまな障害物がテリーの前に立ちはだかる。テリーはそれをジャンプして、よけていかなければならない。

テリーが障害物をカスめると、ライフが減り、0になると死んでしまう。特に動くキャラクターにブツかると、1発でやられるから要注意。スタート時のテリーの人数は、3人だ。大事にするんだぞ。

このゲームは、ジョイスティックを使うこともできる。タイトル画面が現われたら、キーボードの人はスペースキーをジョイスティックの人はトリガーボタンを押すように。ここではスペースキーを使うものとして説明するので、ジョイスティックの人は、スペースキーをトリガーボタンと読みかえて理解してほしい。

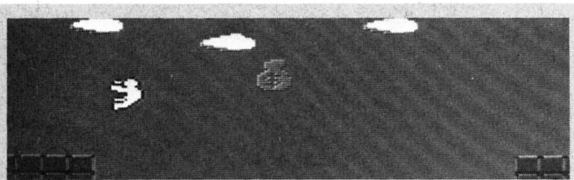


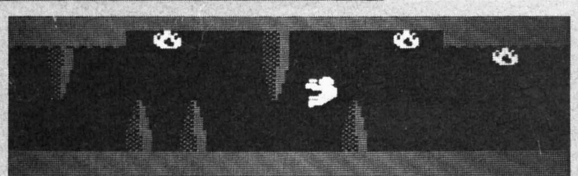
▲画面左下がライフを、右上の白丸がテリーの数を表わしている。

スペースキーを押すと画面が変わり、テリーが現われる。もう一度スペースキーを押すと、テリーがジャンプするはずだ。キーを数多くたたけばたたくほど、テリーの飛距離はのびる。その回数でジャンプをコントロールしてくれ。キー操作は、唯一これだけだ。どうだ簡単だろう。

ただし、キーを押さなくても、テリーは勝手に先へ進んでいくから注意が必要だ。ジャンプをする踏み切りポイントを瞬時に判断しなければならない。これがなかなかむずかしいのだ。やり直しはきかないぞ。まあ、そこがゲームを面白くしているわけだが……。

ボヤボヤしている暇はない。気を抜くなよ、一瞬一瞬が勝負なのだ。

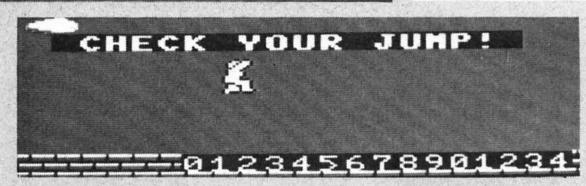




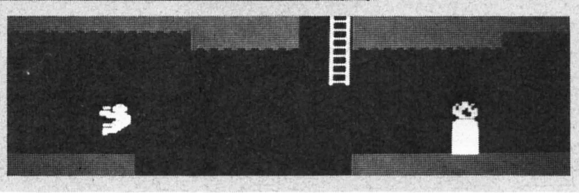
▲もう絶体絶命！　こんな超ハバヒロ谷間、飛び越えられるワケがない！　だけど見えるだろう、宝の袋が。な～んか意味ありげだろうどうみても。



▲洞窟の中は狭く、鍾乳洞や炎などの障害物がたくさんある。飛びすぎるとアブナイぜ。隠れエリアになっている洞窟には炎でできたLOGINの文字もある。



▼ここは穴を飛びこすだけで精いっぱいの場面。だけどねェ、せっかくハシゴがあるんだもの、ぜひ飛びついて欲しいなあ。なぜかってわかるだろう？



▲25回以上たたいてテリーをジャンプさせるとテリーの数がひとり増える。これはどの地点でも同様だが、この飛距離チェックポイントは増やしやすいぞ。

『テリージャンプ』のプログラムリストは、LISTLOG308ページに掲載しました。

に気をつけろ!

人生は障害の連続だ 飛びこえろ! テリー



さあ、いよいよ希望と誇りを胸にいだいたテリーの旅の始まりだ。この旅は隠れエリアを除いても30画面、障害物が続々と出現する長くてけわしい道のりなのだ。

だが、テリーはものともしない。持ち前の大胆さを発揮して、豊かにたくましくジャンプを続ける。君はそのフォームにおおらかさを感じるはずだ。テリーに負けないよう、頑張ってゲームを進めていくのだぞ。

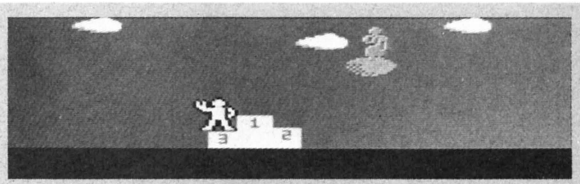
飛びこえるのが難しいのは、障害物が連続するところ。飛距離が足りないと1つめの障害物に引っかかる。飛びすぎると次の障害物に触れてしまう。このへんの加減が実に難しいのだ。

また、幅の広い谷間も、なかなか渡ることができない。ちょっとやそっとの速打ちでは飛距離がおよばず、谷底へ落ちてしまう。速打ちの苦手なキミは十分鍛える必要があるぞ。

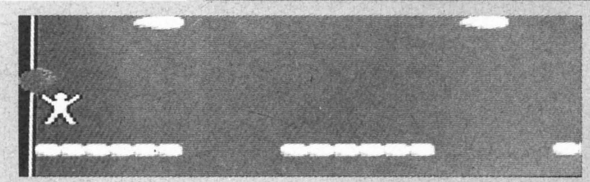
他にも難所は数多くひかえている。全面クリアーは、たいへん難しい。しかも、このゲームの目的は、聖なる人形をとることにある。それを忘れてはならないのだ。

聖なる人形は、地中に3ヵ所、空に1ヵ所ある隠れエリアの中にある。ヒントは下の写真にあるから、よく見てくれ。

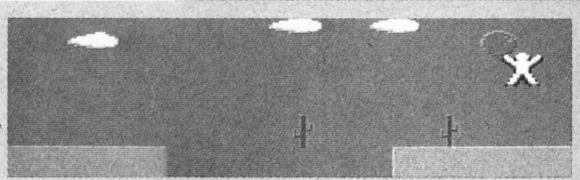
しかし、何回やってもテリーのジャンプには魅(み)せられる。君もぜひチャレンジして、その醍醐味を楽しんでくれ!



↑とにかくひたすら速くキーをたたけ! それがこのゲーム唯一の操作テクニックだ。ただしキーが壊れぬよう、気をつけるんだぞ!

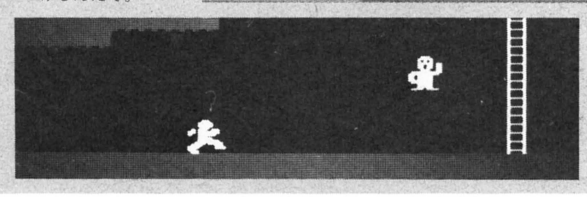


↑エリアの29でジャンプの飛距離を計測し終えると、表彰が行なわれる。すると神さまが現われ、テリーにメッセージを与える。いいメッセージだといいね。



↓出てきた出てきた聖なる人形が。ここは地下の隠れエリアの1つである。人形めがけて飛びつくだけでとれる。他の2つもちゃんと見つけるんだぞ。

↑ふうせんにつかまって登ってきた隠れエリアの空の世界。ここから、雲を飛びこす旅が始まる。落ちやすいがガンバって先まで行こう。大事な物があるぜ。



↑あることをするとふうせんが出現する。テリーがつかまるとするする空へ登っていく。はたしてどこまで行くのやら。まさか海ってことはないよな。



『テリージャンプ』のプログラムリストは、
LISTLOG308ページに掲載しました。

エントリーNo. 22
3rd PRIZE

X1シリーズ

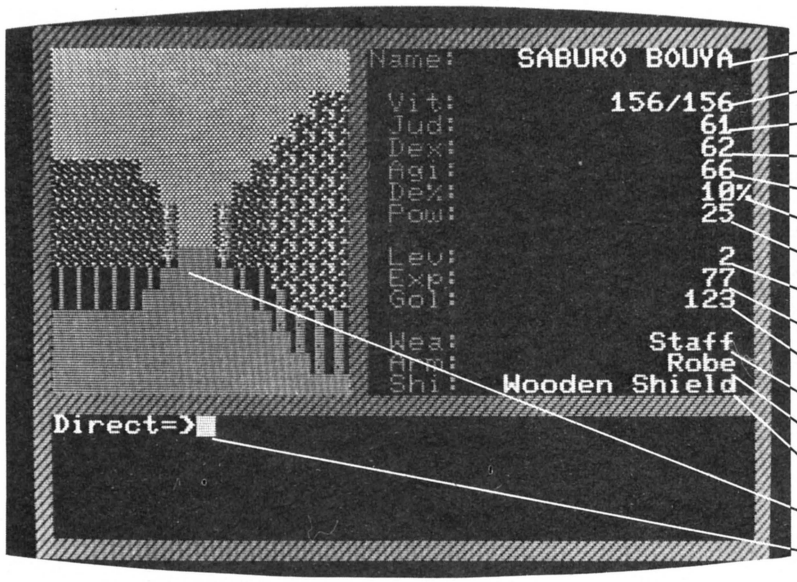
おなじみファンタジーRPG

THE LOSTLAND

ザ・ロストランド

マッピング命のX1ユーザーの皆さま、お待たせいたしました。広ーい世界が5つ。おまけにその世界のそれぞれに2階だてダンジョンがついた、3Dタイプの RPGの登場です。思う存分、マッピングしてくださいませ。





ここに君のキャラクター名が入るのであーる。
右が現時点での最大体力値、左が今の状況だ。
判断力だ。攻撃の命中率に関係しているのだ。
敏しょう性を英語でDexterityと言うらしい。
器用さ。主に宝箱を開ける能力に関係する。
ダメージをやわらげるくあいなのだ。
君の武器の威力が良くわかるぞ。
レベルだ。経験値が99になると1あがる。
経験値。敵に打ち勝つたびに増えていく。
お金。ロストランドでもお金は必要だ。
君が現在手にしている武器が表示される。
君が身につけている防具が示されているはず。
今、握っている盾なのだ。
前方の景色がここに映しだされる。
どちらに進んでいるか、などのメッセージ。

これが普通の状態だす

左上の景色をよく見て、マッピングしながら歩きまわろう。

君の勇気で ロストランドに平和を

ザ・ロストランドは、3Dタイプのファンタジーロールプレイングゲームだ。これといって特殊な操作もなく、テンキーだけでゲームが進められるから、「ロールプレイングのことならなんでも聞いてちょ」というベテランゲーマーの方々は、さっさとプレイをはじめちゃってください。わからないところがでてきたら、読めばいいんだからね。それでは、いってらっさーい。

さて、なんでもえらそーに知ったかぶりをするうるさい連中がいなくなったところで、実はものすごくロールプレイングゲームについて詳しいくせに、「いやいや、私なんかまだまだ」と、ひかえめな態度をくずさない謙虚な皆さんに、このゲームのやり方と魅力をあますところなくお伝えしましょう。よく噛みながら読んでね。

実はね、君たちの知らないところにロストランドという国があったのだ。どこにあったかとか、そーゆー話は誌面の事情で省略するが、とにかくあったのだ。その国の神殿にはHoly Maceというものがあって、その力によって悪の力が封じこめられ、人々はのんきに暮らしていた。

ところがどっこい、どこにでもバカなやつはいるもんで、「さわったらバチあたるで」といわれるHoly Maceにふれてしまったからさあ大変！　悪の王DELFEEDがあらわれて、Holy Maceは壊すわ、ロストランドを5つに割っちゃうわの大あばれ。

このことを知った正義感の強い君は、よっしゃわしがこらしめたる、と立ちあがったわけなのだ。

わー、君ってすごーい。勇気あるんだねー。いまさら嫌がってもダメですよ。さぁ、元気をだして行くのだーっ！

まずはじめに キャラクターメイキング

初めてプレイする人は、君自身となるキャラクターをつくらなくてはならないのだ。プログラムを走らせたら、画面の表示に従って、キャラクターをつくるモードに入ってくれ。

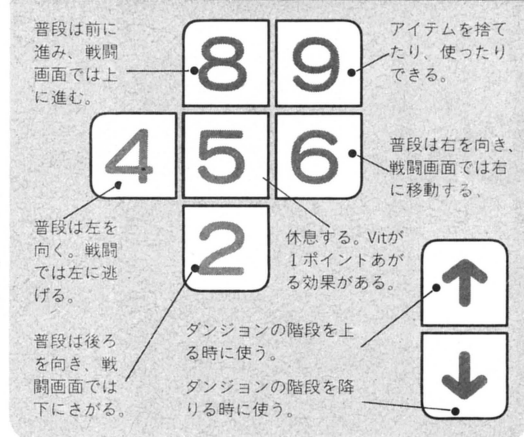
入れたらまず、キャラクターの名前を入力して[RETURN]キーをすこし長めに押そう。そうすると、Vit(体力)、Jud(判断力)、Dex(敏しょう性)、Agi(器用さ)の4つのパラメータと、5ポイントのボーナスポイントが表示され



違う神経や筋肉を使う そんな刺激がほしい

非常にバランスのよくとれたゲームだと思いますね。あきずに長く遊べそうです。ただ、商品化には、強烈にアピールできるなにかが必要ですから、そのへんのことをもうちょっと考えてほしい。自分のオリジナルアイデアをゲームに盛り込むのは大変かもしれないけど、ぜひ挑戦してほしいと思います。　(伊藤)

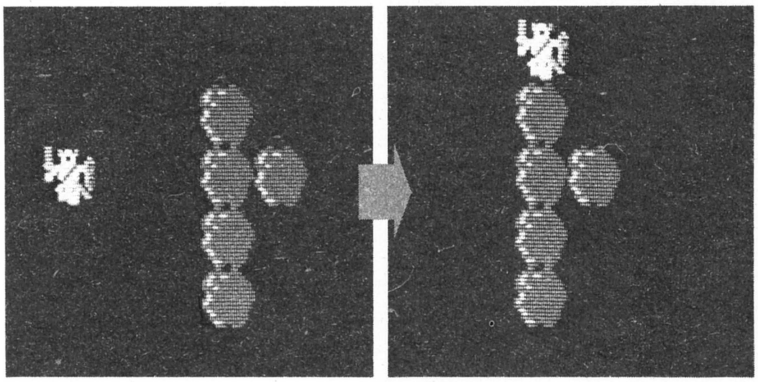
そうさなぁ、これが操作だなぁ



『ザ・ロストランド』のプログラムリストは、LISTLOG317ページに掲載しました。

戦闘のコツ

左の様にたくさんのモンスターと一度に出会ってしまったら、敵を誘導して一列に並ばせよう。有利に戦いを進められるぞ。



る。このボーナスポイントを、8と2のキーで矢印を上下させ、4と6のキーでプラスマイナスして、4つのパラメータにふりわけるのであーる。ふりわけ終わったらRETURNキーをまたもやちょっと長めに押して、君のキャラクターづくりはおしまい。データセーブ用のテープを作ってセーブしとこう。

それではいよいよ出発しようぜ

ゲームが始まった時、君がいるのは城の中。キャラクターのセーブとロードができるという、わけのわからない城である。わけがわからないがとても重要だ。なんてったって、ここでしかセーブもロードもできないんだもんね。ロストランドっていうのはねー、5つも世界があって、しかも各世界に2階だてダンジョンがあって、ものすごく広いんだぞー。だから、この城の位置は絶対に忘れないよーにしようぜ。

おっ、と、位置を忘れようにも、君はまだ歩き方をよく知らなかったんだよね。ごめんごめん。それでは教えよう、テンキーの8が前進、2で振り返り、6は右むき、4で左むきだ。それに、↓↑を階段の上り降りに使う。ここまでは普通でしょ。これに加えて、Vitが1ポイント上がる5キー、アイテムを捨てたり、使ったりできる9のキーがあるのだ。わかったかな。

テンキーをカチャカチャやって歩き出した君は、すぐにCity Gateと描かれた町の門を見つけられると思う。ここには、Vitの回復や、解毒ができるHos-

金で手に入るもの

knife	10
Bat	40
Staff	100
Dagger	250
Hand Axe	500
Spear	1000
Silver Spear	2500
Sword	3000
Battle Axe	5000
Lance	10000
Broad Sword	15000
Robe	30
Leather	80
Pad Mail	200
Chain Mail	800
Half Plate	1500
Ring Mail	3000
Scale Plate	5000
Full Plate	10000
Wooden Shield	20
Small Shield	60
Middle Shield	200
Large Shield	1000
Life Shield	6000
Defencer	12000

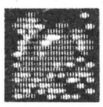
敵キャラ一覧表



Green Slime
平均生命力30。かなり弱くて、レベル1でも楽勝だが、集団で行動している。



Water Slime
平均生命力45。水中に住むスライム。グリーンスライムより少し強いが、たいしたことはない。



Kraken
平均生命力120。はっきりいって強い。Water Landに住む巨大なタコである。



Skelton
平均生命力80。おなじみのがいこつ戦士。Dark Landで1番弱いモンスターである。



Goblin
平均生命力50。Center Landに住んでいるが、オノを持っていて強い。最初は逃げよう。



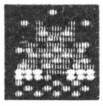
Giant Snake
平均生命力60。Water Landに住む巨大なヘビだ。この世界で1番弱いモンスターだ。



Hob Goblin
平均生命力135。あのゴブリンの親玉だ。Dark Landの平地に住んでいる。



Troll
平均生命力125。Center Landでは2番目の強さで、ダンジョンに住んでいる。



Piranian
平均生命力95。Water Landに住むピラニア人間。見かけほど強くない。



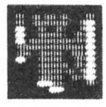
Zonbie
平均生命力120。呪われた動く死体、ゾンビである。強くはないが、気持ち悪い。



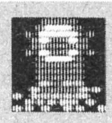
Ghoul
平均生命力85。Center Landのダンジョンに住む人食鬼。ダンジョンの中では1番弱い。



Lizard Man
平均生命力90。Water Landの中の少ない平地には、このとかげ男しかいない。

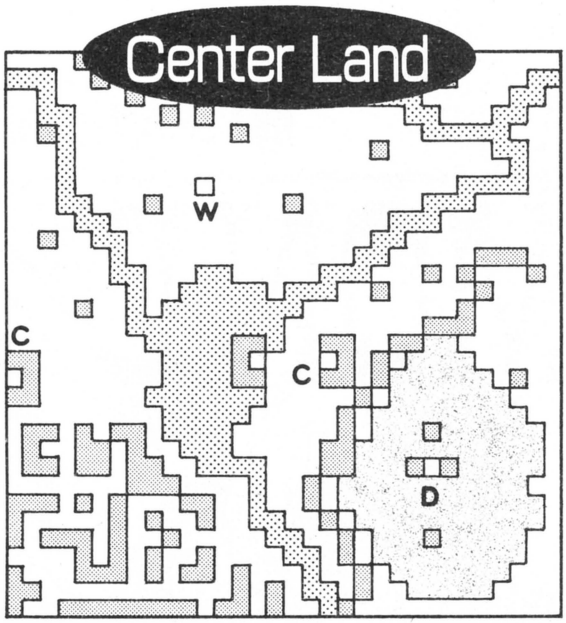


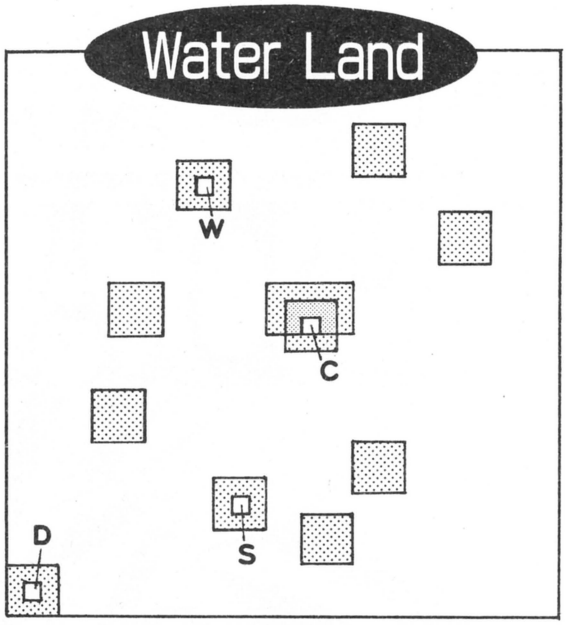
Kobold
平均生命力35。弱いくせに、お金をたくさん持っている。はっきりいって、カモだ。



Sand Worm
平均生命力60。Center Landの砂漠に住む虫。気持ち悪くて生命力もあるが、弱い。

『ザ・ロストランド』のプログラムリストは、LISTLOG317ページに掲載しました。





pital、情報が得られるPub、Expが99になるとレベルを上げてくれるChurch、それに武器や防具を売っている店などがある。Church以外はどこもお金がかかるから、自分の所持金と相談しながら、自由に使ってくれ。

街の用事をすませたら、広大にひろがる大地を歩き回ってみよう。うろうろしていると、突然画面が変わっただろう。それがバトルモードだ。2 4 6 8のキーを使って動き回り、戦いたい時は、敵のいる方向のキーを押して、逃げたい時は左に左にと行けばよろしい。勝てそうな敵と出会ったら、すかさず攻撃して経験値をかせごう。

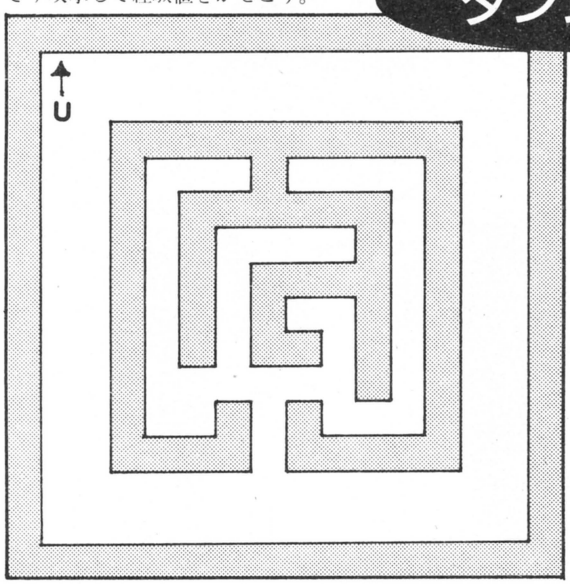
しょーがないから いいこと教えてあげる

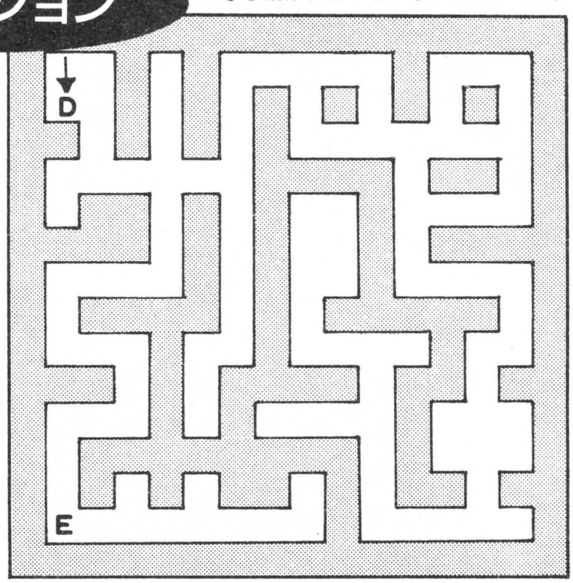
今までのところで、このゲームをプレイするのに必要な情報はぜーんぶ書いたんだけど、最後にサービスして、ちょっとした情報を教えてあげよう。

①ロストランドには、モンスターの強さが違う5つの世界がある。上にあるのが、なかでも1番モンスターの弱いCenter Landと、2番めに弱いWater Landのマップだ。Dがダンジョン、Cが街、Sがスタート地点、Wがワープゾーンだぞ。参考にしてくれ。

②5つの世界にはそれぞれ2階だてのダンジョンがある。下はCenter Landのダンジョンだ。Dは降り階段、Uは上り階段、Eは出口をあらわしている。アイテムが落ちていたりするが、罠も多いので気をつけろ。

③各世界にひとつずつワープゾーンがあり、ここから他の世界へ移動するのだが、ワープゾーンからワープゾーンに移動するわけではない。行った先のワープゾーンを見つけなくてはならないので慎重に。セーブやロードができる城はひとつしかないんだからね。





『ザ・ロストランド』のプログラムリストは、
LISTLOG317ページに掲載しました。

エントリーNo. 23
3rd PRIZE

FM-7シリーズ

悔しいけど、また

THE DIAMOND

ザ・ダイヤモンド



懐しさ(?)とともに、パソコン側の強さが頭にくるボードゲーム『ダイヤモンドゲーム』のシミュレート版だ！　1人～3人まで、対パソコン、対人間と対戦相手を選び、ゲームスタート。ピョンピョン連続で駒の上を飛べ！

『ザ・ダイヤモンド』のプログラムリストは、
LISTLOG327ページに掲載しました。

パソコンに完敗だ!



昔とった杵柄が……パソコンはメチャ強い!

思考ゲームの面白いところは、サイコロゲームのようにほとんど〝運〟のみで勝敗が決まってしまうのと違って、プレイヤーの技量で勝敗を左右するってところだ。早いはなし、将棋や囲碁、麻雀、チェス、オセロなどルールさえ覚えれば、後は自分の実力で試合ができるとこがいい。強ければ強いなりに、そうでない人はそれなりに。

まあ、目新しさやハデなところがないけど、その奥の深さは、遊んだ者のみぞ知るっていう世界だと思うな。パンパンと撃ちまくるシューティングゲームや修行を積んで主人公を成長させるRPGも、そりゃあ面白い。でも、たまにはじっくり腰をすえて頭を悩ます思考型ゲームもいいんじゃないかな……。

と、今月みごと3rd PRIZEに輝いた〝ザ・ダイヤモンド〟は、そんな思考型ゲームのよさを再認識させてくれる一作だ。右上のゲーム画面を見てもらえば、一度ぐらい遊んだことのある（見覚えのある）読者もいるんじゃないかな。そう、あの懐しいボードゲーム『ダイヤモンドゲーム』のシミュレート版だ。私もよーく遊んだものであーる。

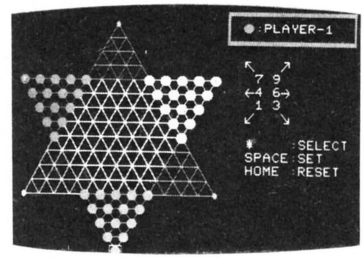
一般的にかなり広まっているゲームだから、いまさら説明しなくてもいいかなとも思ったけど、知らない人は知らないので詳しい説明は次のページに任せるとして……。簡単に言えば「六角形の盤にある自分の駒(15個)を、反対側の同じ色の陣地に早く移動させることを目的としたゲーム」なのだ。



ハッキリ言って自信なくした。強いよーん!

なんでいま頃、こんな懐しいゲームを作る気になったのか？　オリジナリティーなどまったくなく、何ら目新しい機能もないのだ。ただ、強い。メチャクチャ強ーい！　悔しいほど、強いのだ。ルールも簡単だから「まぐれでも」と思うけど勝てない。自分としては、このゲーム自信あったんだけど……。とにかく手答えのある一作だ。(室屋)

ゲーム画面だ



▲スタート時のゲーム画面だ。プレイヤー1のあなたから始まる。序盤は手強く攻めろ！

相手の駒の上をピョンピョン1個ずつ飛び越えて移動する。だんだん思い出してきたかな？　ゲームは1人～3人まで遊ぶことができ、対パソコン、対人間と相手を選べるようになってるぞ。

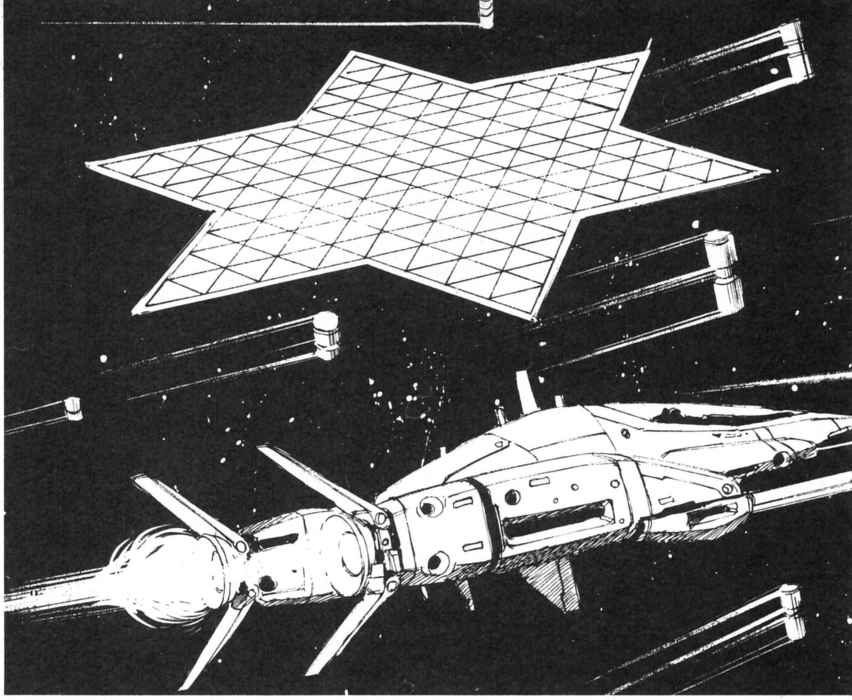
それでは、さっそくゲームをスタートしてみよう。ゲームを始めること数分後、なんとあっけなくパソコン側に負けてしまったのだ。パソコン側はめっぽう強く、私の昔とった杵柄がまったく通用しないのだ。いままでパソコン相手（自分以外の2人はパソコン側になる）に勝負を挑んだかぎり、1番初めにすべての駒を移動できたためしがない。2位が精一杯だ。

「クソオッ！　てやんでぃ。このゲームは昔っから遊んでんだい。パソコンなんかに負けてられるかよ」と、なんとも熱くさせてくれるゲームに仕上がっているのだ。パソコン側の思考ルーチン（アルゴリズム）は、もっとも相手に脅威をおよぼす駒をサーチ(捜す)するのに長くて2秒ほどで決定し、瞬時に駒を移動する。だから、パソコンと勝負をしていると、自分の番が終わったと思ったら、あっという間に順番が回ってくるのだ。しかも、またイヤな所に駒を移動してくるんだよな。

「パソコン側が、次に移動する駒を決定し、移動先を決めるまでに最大125パターンのやり方をサーチする」と、作者の話を聞いて、強さは保証もんってのがわかったけど、でも負けるのは、頭にくるぜぃ！

それじゃ、細かいゲームの方法を次のページに紹介しようか。ヨッシ！

『ザ・ダイヤモンド』のプログラムリストは、LISTLOG327ページに掲載しました。



ルールの違いを紹介 よーく覚えようね

ゲーム方法の説明に入る前に、参考までにいっとくと、ボードゲーム版の『ダイヤモンドゲーム』は、もともと中国に伝わる〝チャイニーズチェッカー〟が、オリジナルなのだ。中国と聞くだけで、広大な大陸を夢見てしまうね。

まあ、歴史のなが〜い中国の話は今回やめとくとして、とりあえずゲーム方法の説明に入るのだ。

このゲームは、ボードゲーム版と少しルールが違っているので、まずその違いを紹介しよう。

【ボードゲーム版】

①王駒は、1列に連なっている平民の駒をいくつでも飛び越えることができる。※平民とは、王駒以外を指す。

②他の陣地に入って移動することはできないが、境界線は通過できる。

③平民は、王駒の上を飛び越えることができない。

【ザ・ダイヤモンド】

①王駒も平民も、1つ置きに並んだ駒を1個ずつ飛び越えなければならない。平民は王駒も飛ぶことができる。

②他の陣地に入って移動することができる。境界線で止まることもできる。

大きな違いは、上記のとおりなので、遊ぶときには注意しよう。ボードゲーム版より制約が少なくなった分、ゲームは面白くなったと思うよ。

次に、ゲーム方法を右に載せておくので、キー操作も合わせて見よう。パソコン側の強さは、並ではないぞ！

ゲーム方法だよ〜ん!

①まず最初にプレイヤーの人数を入力します。1人〜3人まで可能です。
　1人の時——他の2人分をパソコン側が操作します。
　2人の時——他の1人分をパソコン側が操作します。

②人数を入力後、SPACEでゲームが始まります。

③自分の番のときに、水色の四角い枠を動かしたい駒の上に移動させます。

④次に*を押すと、枠が紫色に変わりテンキーで駒を動かすことができます。※このとき、HOMEを押せば、駒は元の位置に戻ります。

⑤駒が動いたらSPACEを押せば、駒はその場所にセットされ、次のプレイヤーに順番がまわります。

⑥駒は、交点を1個ずつ進みますが、隣に飛び越える駒がある場合、その上を飛ぶことができます。

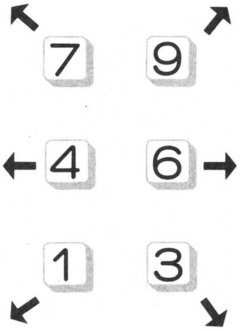
⑦つまり、1つおきに並んだ駒があるならば（何色の駒であってもかまわない）、連続して飛び越せます。
※2つ以上の駒が並んでいると、飛び越えることはできません。

⑧他の色の領域に止まることはできませんが、境界線上には止まれます。もちろん、通過はOKです。

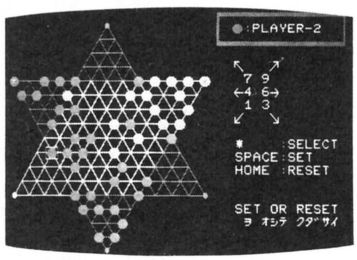
⑨☆のある王駒は、いちばん端（●の位置）に置き、15個のすべての駒を移動させた人が勝ちとなります。ゲームは、最後の人が移動できたときに終了となります。途中でゲームを中止したいとき、ESCで終了します。

キー操作

*	テンキーで水色の四角い枠を動かして押すと、移動可能の状態になる。
SPACE	駒を移動したあと押すと、その位置に駒のセットができる。
HOME	移動する駒を選び間違ったときに押すと、元の状態に戻る。

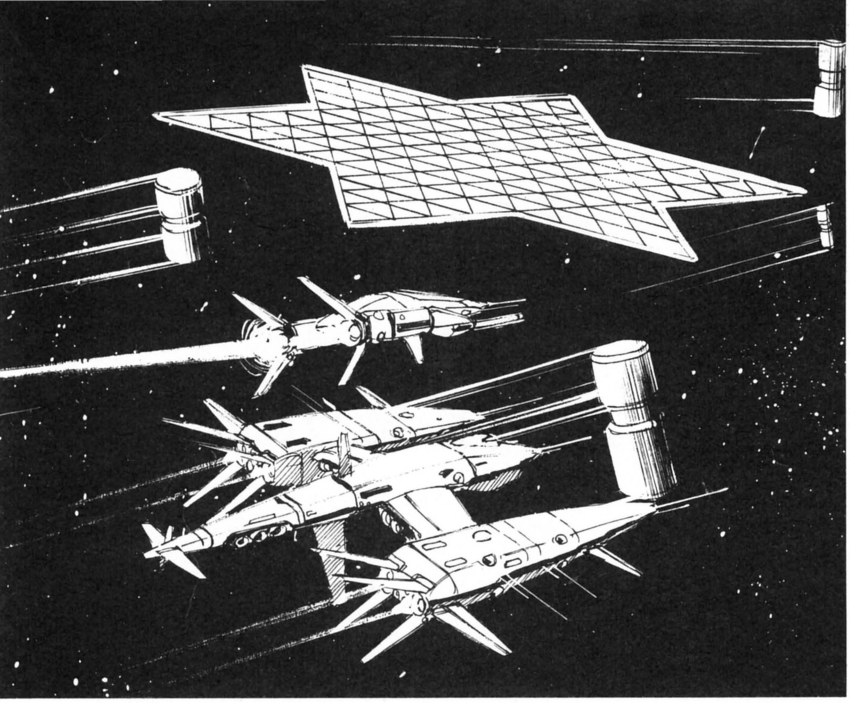


人間対人間

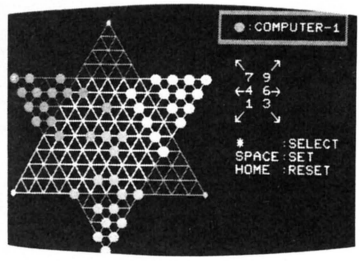


▲さあ、対人間の勝負だ。友達同士でワイワイ言い合いながら楽しくシビアに遊ぼう。

『ザ・ダイヤモンド』のプログラムリストは、LISTLOG327ページに掲載しました。



パソコン対人間



■対パソコンの勝負は、必死で遊べ。さもないと、こっぴどく負けるぞ。情は無用だ！

パソコンに勝つには黄色の駒をマークせよ!

役に立たないかもしれないけど、チョッピリ勝利へのコツを教えちゃおう。

自分以外の2人がパソコン側ならば、マークするのは、黄色い駒を移動する〝COMPUTER-2〟(以下、黄色と称す)だ。黄色は、赤い駒を動かす〝COMPUTER-1〟(以下、赤と称す)と連合してこちらに勝負を挑んでくるので、こちらが何らかの対策を打たなければ、つねに黄色が1番初めに上がっていくようになっている。

序盤の黄色と赤の駒の動きは、ほとんど同じなので、まずその動きのパターンを研究することが重要だ。まだ、対戦が始まったばかりなので、自分の駒の移動経路をこの間に確保すること。

中盤になれば、そろそろ黄色をマーク。赤は、こちらの経路を阻止しようと、連続に飛べるのにもかかわらず、わざと邪魔な場所に駒を残していく。その間、黄色は独自の移動経路を作っているのだ。キタナイと言ってしまえば、それまでだが勝てばいいと言わんばかりに黄色は我が道を作っていく。

つまり、勝利へのコツはこの黄色の独自の移動経路を阻止することにある。いわゆる定石と呼ばれるものは、8パターンほどパソコン側は持っているので、その定石を封じ込めれば、意外に簡単に勝つことができるかもしれない。

でも、1位になるのは難しいかもね。

スターゲームデザイナーをめざすきみ、いますぐソフコンに投稿しよう!

『ログイン ソフトウェア コンテスト』では、毎月3本のオリジナルプログラムをエントリーし、上半期、下半期、それぞれ18本のエントリープログラムを対象に選考委員会を開きます。その結果は、1月号、7月号の誌上で発表いたします（第2回の選考発表は'87年1月号誌上になります)。

特に優秀なプログラムがエントリーされていた場合は、最優秀賞、優秀賞として表彰いたします（該当作なしのときもあります)。最優秀賞を受賞したプログラム、優秀賞を受賞したプログラムの一部は、パッケージとして販売されます。

ログイン ソフトウェア コンテスト 募集要項

●**応募部門**……Ⓐゲームプログラム部門
Ⓑゲームシナリオ部門

●**応募条件**……未発表のオリジナル作品で、(株)アスキーの要請により、ログイン誌上で掲載およびテープログイン、パッケージとして販売できるものに限ります。入選者とは(株)アスキーと独占的使用許諾契約を締結させていただきます。他人のプログラムの全部または一部コピーしたもの、二重投稿などは固くお断わりいたします。

●**応募方法**……応募作品には、以下の書類を必ず同封してください。

①プログラムを記録したメディア。
②ロード方法、実行方法、遊び方などの説明書。
③住所、氏名、年齢、電話番号(連絡先)、賞金および印税の振り込み口座（銀行名、支店名、口座番号、名義人、名義人の住所)を明記したもの。

なお、20歳未満のかたは、保護者のかたの承認を受け、保護者のかたの住所、氏名、電話番号も明記してください。

賞金30万円 + パッケージ販売

●**賞金**……エントリーされた方には、賞金をさしあげます。

●グランプリ……賞金30万円
●2ND PRIZE……賞金20万円
●3RD PRIZE……賞金10万円

また、すべての受賞作品に対して、月刊テープログインの印税が支払われます。

コンテスト最優秀賞、優秀賞の一部（1月号、7月号で決定）は、パッケージ化の対象となります。その際は、パッケージの印税(当社規定)をお支払いいたします。

●**宛て先**

〒107 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー ログイン編集部
『ログイン ソフトウェア コンテスト』係

移植版も大募集

このコーナーでは、過去のログイン誌上で発表されたソフトの他機種への移植版も広く募集しています。移植版ができましたら、ぜひ上の宛て先までお送りください。

『ザ・ダイヤモンド』のプログラムリストは、LISTLOG327ページに掲載しました。

Game making ゲームメイキング

スターゲームデザイナーがキミのプログラム作りの壁を破る!

相談室

ゲームを作っていく中で生まれてくる、あらゆる疑問、質問にお答えする『ゲームメイキング相談室』。新装開店なのでこれからもヨロシクねっ!!

いまだから明かそう。こんな質問は、ボツになる。

ドーです？　ゲームメイキング相談室が一新した感想は。解答者の先生方の顔ぶれを見ても、ただもんじゃない!っという方々ばかりでしょう。

『テクザー』の五代響先生をはじめ、『ザナドゥ』の木屋善夫先生、コンピュータ・ミュージックの第一人者の神谷重徳先生と、すごい！

めったに会うことのできない一流のゲームデザイナーの方々に質問できるこのゲームメイキング相談室を、これはもう利用しない手はないですね。

ゲーム作りのプログラム上の質問や、アイデアにシナリオ、はたまた新設のゲーム部門ごとの質問などなど……、これまで以上に、ビシバシ質問してください。先生方は、待っているのだ。と、かなり前置きが宣伝っぽくなったところで、一気に本題に入りませう。

昨年の11月、あまりの質問のなさ(?)と、質の低さにこのコーナーの崩壊を恐れて、やむなく放った『ゲームメイキング相談室における望まれる質問特集』。覚えているかな？

まさに内輪をばらして、質問の量や質の向上を賭けた大バクチだった。実際、それが良かったのか、それ以降の質問の内容が、自分ではなにもしない？いや、マニュアルを見ればわかるような質問をしてくる初心者派や、BASICでテグザーのようなゲームを作りたいんですけど？　といった無知派(あら失礼)が姿を消していったものです(たまに、ドーしようもない質問がきて、今でも笑わせてもらっていますが……)。

そして、最近の傾向としては、自分で作っている未完成のゲームについての質問が増えています。抽象的なゲーム作りの質問ではなく、いま自分が作っているゲームの診断。てっとりばやく言えば、ゲーム添削ってとこかな。

なんでもそうだけど、ある程度悩んでからじゃないと、具体的な質問ってのは出てこないよね。青春ものみたいだけど、〝努力〟しなきゃなんにもわからないし生まれてこないのと同じさ。

そこで、今月レイアウトも変わったところで、いまだにトンチンカンな質問をしてくるやからを撲滅する意味で、「こんな質問は、ボツになる」と題し、最近のはがきの中から事実ボツになった質問を掲載(257ページ)することにしました(載った方、ゴメンナサイ)。

これは、ほんの一例ですが、ぜひ参考にして〝傾向と対策〟してください。意味のある質問をすれば、それはソク採用になるだろうし、マニュアルにもどこにも載ってない回答を、先生方からいただけるワケだからね。これはとーっても意義のあることなのだぞ。

というわけで、諸君。大いにこのゲームメイキング相談室を利用してくれたまえっ!!



T. TAMIYA

アクションゲーム部門


五代響先生

Q 面白いゲームを作りたいんですが？

アクションゲームを作りたいと思っています。プログラムに関しては自信がありますが、ゲームデザインについて詳しく解説している本が見あたりません。どうしたら面白いゲームを作れるのですか？

（東京都　東　秀樹）

A 拝啓　前略こんにちは、暑さ厳しき折、皆様いかがお過ごしでしょうか……。ん？　なんか浮いているなぁ。あっそーか、ここはログインだったっけ。いやー僕って、根がマジメだから、つい紋切り調のあいさつしちゃうんだよねー。

さて、そいじゃログイン調に……。やあ、みんな！　俺はゲームアーツの五代響だもんね。今回からこのコーナーでみなさんの質問に答えることになりました。ドーゾよろしく！

んでもって今回の質問だけど、うーむ、まいったなこりゃ。ハッキリ言って、こーゆー質問、ホントはボツなんだよ。みんなから送られてきたはがきの中にも、こーゆーのが多いんだけどね。なんでイケナイのかっていうと、一言でいって「あまりにも抽象的すぎる！」とゆーことなんだな。

そんな、「おもしろいゲームの作り方教えて」ったってねー。そんなもん知ってりゃ私ら、こんな苦労してませんわ。まったくー。

とはゆーものの、ヤッパリこれは大事なことだよね。とくにアクションゲームは、ストーリーや設定より「おもしろい」ということが最優先だということを忘れちゃいけない。

てなわけで、今回はこの問題を皆さんといっしょに考えてみることにした。次からは、もっと具体的な質問に答える予定なので、質問したい人はそこんとこヨロシク！

すわて、前置きが長かったけど、本題に入ろうか。まず、おもしろいゲームをつくれる人ってのは、やっぱりそれなりの性格をしているんじゃないかな。人づき合いが悪くて、いつも部屋に閉じこもってばかりしてる人より、社交的で目立ちたがり屋で、芸達者な人が、おもしろいゲームを作れそうな気がするんだ。

「おもしろい」と言うことが、「人に受ける」という風に解釈できるとしたら、やはり、後者のような人の方がそーゆーことを心得てると思うんだ。もちろん、マジメでコツコツとプログラムするのが好きだと言う人も、ゲームづくりには絶対必要だ。

だけどやっぱり、ゲームっていうのは、人に遊んでもらって始めてその価値が決まるものだと思うし、そのためには「どうしたら人を喜ばすことができるか」ということを知っておく必要があると思う。

次に、当然のことだが、ゲームを作るからには無類のゲーム好きでなきゃねっ。きみはパソコンやファミコン、ゲーセン以外のゲーム（トランプやスゴロクみたいの）を、いくつ知ってるかな？　少なくとも30種類以上知らなければ失格だもんね。えっ？　ひとつも知らない！　そいつぁ大変だ。きみは日本一のゲームプレイヤーにはなれてもゲームデザイナーにはなれないゾ。

とにかく、ひとつでも多くのゲームを知っていれば、それだけおもしろいゲームを作ることができるってもんだ。

さて、ゲームには「おもしろさの要因」と「おもしろくなさの要因」というものがあることを知ってもらいたい。なんだかムヅかしく聞こえるけど、よーするに、料理を作るときの材料のようなもんだ。新鮮な野菜、特選神戸和牛のロース、釣ってきたばかりの魚などが、おもしろさの要因になる。

逆に、くさりかけた100グラム90円の肉、シナシナになってしまった野菜、そして、ウメ干しやニンジン（おっと好き嫌いはいけねー）などは、どんなに腕のいい板前が調理しても、決して美味しいものではできない。

ゲームにおける良い材料とは？　うーむ……。とってもムズかしいのだが、このさい僕の知っている材料を、ぜんぶおしえちゃおう。

①未来に対するおもしろさ

ゲームでも他のことでも同じだが、なにが起こるかが、予測できないとゆーことは、実はとってもおもしろいことだ。一寸先は闇だもんね。未来のことがわかってしまったら、きっとおもしろくないと思うよ。

んーなんて哲学的なんだ。そう！　ゲームにも哲学があるんだなぁ……、と自分でも感心してしまいました。

あれっ？　話がログインから脱線してしまった。いけねぇいけねぇ、ホホイのホイ。よし、なんとかもどった。

てなわけで、未来に対するおもしろさを必ずゲームに入れることにしよう！

②逃げることに対するおもしろさ

アメリカ映画で、必ずといっていいほど出てくるシーンに、カーチェイスがある。あれは見ているだけで、ハラハラドキドキ。ところがドッコイそんなモンじゃない。なんつーたってコンピュータでは、自分が参加できちまうんだから、サイコーだね。こんなにおもしろい要素は他にはないと思うよ。

べつに、車に追っかけられるわけじゃない。ミサイルや敵に追われているときは、そのゲームをすごく楽しんでいるときなんだよ。

あっれ？　ちょーしにのって書いていたらページがなくなっちった。ログイン編集部のみなさーん、もう1ページくらはい！　だめ？　しょーがないなぁ、じゃ今回はここまで。続きは次号のログインに書くので待っててちょ！

じゃ、今月はこのへんで。お便りをまっているからね！

RPG部門

Qキャラクターと、背景をかさねる方法

背景とキャラクターがかさなっても、キャラクターが奇麗に見えるようにしたいのですが。また、キャラクターのまわりの背景の部分が透けて見えるように出すにはどうしたらよいでしょうか？

（青森県　佐藤久也）



木屋善夫先生

A ぬわぁに、キャラクターをキレイに見せたいとな？　そんでもってついでに背景とうまくかさねたい！　……それよりボクは眠たい。

さて、質問に具体的に答えたいのですが、どこまでプログラムを知っているかわからないので、抽象的に説明せざるをえないですね。マックロー！

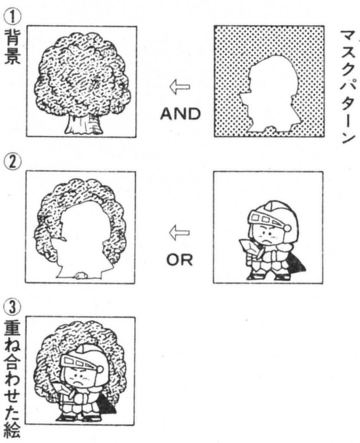
キャラクターをキレイに見せるのは、まずもととなるキャラクターデザインのセンスにかかっているね。こればかりは、キミのセンス以外のなにものでもないから、ドーショーもないことだ。ただ、ひとつこれまでの経験から言うと、やたらいろんな色は使わない方がうまくいく場合が多いってことだ。背景とかさねる方法は、あちこちでいろんな人が書いているから、あっさりと触れるだけにしとこー。

まずキャラクターと背景をかさねたとき、背景のキャラが見える部分のドットをＯＮにしたマスクパターンと呼ばれるものを作る(①を参照)。

次に、背景とマスクパターンのANDを取ると、キャラクターのところだけ穴が開いたようになる(②を参照)。

こいつに、キャラクターのORを取ると、でき上がりだ。マスクパターンは、キャラクターより大きめの方がいいね。

最後に、背景とキャラクターをかさね合わせればよい(③を参照)。



木屋善夫の 本格的RPGのつくり方 Vol. 1

ハァーイ！　今月から、しばらくここに書かせてもらう日本ファルコムの木屋でーす。「本格的RPGの作り方」なんて、すごいタイトルでいささかとまどっているんだけど、いまRPGを作っている人や、これからRPGを作ろうとしている人のためにヤクにたてばと思い、書きまくりますので少しの間ヨロシクね。

と、決意もあらたにしたところで、さっそく始めてみようか。

みんなは、何を知りたいのかなー？　シナリオの作り方なんてのを期待されると、ちょっと困ってしまうけど、まあ記念すべき第１回ということで、今月は軽くシナリオについていってみようか。

シナリオっていうのは、まあいろんなエラ～イ方々がいろーんなこと言っているけど、ボクはあれはシナリオではない、これはシナリオだ、なんて見わけ方は知りません。ただ、ひとつ言えるのは、ゲームをやっている人それぞれが、ディスプレイを見ながら心の中でもうひとつの世界（ゲームとは別の世界）を想像してテンキーを叩きながら、その世界の中で本当に冒険しているんじゃないかな。言うなれば、それぞれが自分の冒険談を作っているって思うんだ。

ゲームを演じているっていうか。そして、もしかしたらその冒険談ってのがシナリオなんかじゃないかなーて考えてみたりして。

自分が興奮するようなものでなくちゃ、他人がやって面白いってことはあまりないの知ってるよね。だったら、シナリオを作る時に自分達が用意するのは、自分が面白いと思うものを作るようにちょうど舞台で使うよーな大道具、小道具などをたくさん用意してあげればいいんじゃないかな？

あんまりエラソーなことは言えないけど、RPGを作るってのはプログラムテクニックだけじゃできない！　と思うんだ。もちろん、テクニックがあるにこしたことはないけど。

そこで、このコーナーでは、とりあえず面白い大道具、小道具はどんなふうに考えるか？　とか、実際にプログラムにすると、どーいった処理が必要になってくるか？　なんてのを紹介していこーかと思っています。途中で変わったりするかもしれないけど……。

限られた誌面なので、話が中途半端になったけど、来月からは実際にRPGゲームの作り方を紹介していくからね。

毎度おなじみ、捕われの姫でも助けけに行くか。なんてね！

それから、みんなの質問なんかもドンドン送ってください。

それじゃ、また！

ミュージック部門



神谷重徳先生

ときどき持って来るのを忘れてしまうものに、〝ポリシー〟があります。忘れるくらいならそりゃましなほうで、落としてしまった日には、探し出すのは並大抵ではありません。

なんて、いきなりワケのわからんことを書いてしまいましたが、ミュージックソフトによくある『コンピュータ・ミュージックは誰にでもできる。さあ、あなたも今日から大作曲家！』の宣伝文句。これはどうも怪しい。よくにらんでみると、ウソは800より5000、いやゴマシとあるんでは、といぶかってるワケです。そう、やってみると一苦労、二苦労、三、四と重ねていくうちにご苦労さん。ポリシーはほとんどゆであがってしまっている今日この頃です（この文も、ポリシーは当然、焼却済みです。あしからず）。

どだい、PLAY文、SOUND文とリアルタイム演奏の表現が一緒であるわけありませんし、割り込みだのテーブルセンスだのことを知っていたって、音を出す手段として意味をもっているくらいで、音楽を作ったり喜んだりするレベルでは、なんの関連もありません。PC-9801の拡張スロットが理解できても、FM音源カードやサンプラーがわかっても、音楽が遊べることにはならんのです。

このコーナーでは、音楽が遊べる人たちに、PLAY文や割り込み方法、どのパソコンを買えば㊣でも音が出せるかを、お答えします。いろんな質問、お待ちしてます。

と、まず言いたいことを勝手に書いたあとで、遅ればせながら自己紹介を(順序が逆だね)。

私、ゲームメイキング相談室で、ミュージック部門を担当する神谷重徳です。ログインの昔からの読者には、僕の名前を憶えてくれている人がいるかもしれないね。

シンセサイザーで音楽を作るのが仕事で、CM、テレビやラジオ番組の音楽、レコード制作などやっています。それと併行して、音楽ソフトの開発もしています（編集部注：〈株〉カミヤスタジオの社長さん。でも、あまり社長っぽくない）。でまあ、と一年取っても31歳の僕は若くないので、ウチの若い連中（といっても、ログイン読者に比べれば全然若くないけど）にも、手伝ってもらおうかなあと。

では、カミヤ組のメンバーを紹介しましょうか――。

まずは藤森やよい。会社では作曲、シンセのオペレートをやっています。相当芸術っぽい仕事をしている女性で、曲の構成力はコワイ。血液型はO型。

次に山貫憲彦。作曲、システムオペレーター、ミキサーをやっています。本人は売レセンを狙っているといいますが、彼が作ったCMなどを聴くかぎり、かなりビョーキ。血液型はO型。

そして、岩崎真。作曲とプログラミング担当。芸大大学院卒業で、電子音楽研究室で作った作品はオカルト派と呼ばれていたとか。血液型はA型。

以上4名のカミヤ組をどうぞよろしく。ちなみに僕はAB型です。

ドシドシ送ろう宛て先だよーん!

シナリオ上の疑問からプログラムテクニックまたはマシン語レベルの質問まで、ゲームに関することならなんでもお答えします。

宛て先 〒107 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル

(株)アスキー ログイン編集部「ゲームメイキング相談室」係

※採用の方には記念品をさしあげます。

こんな質問は、ボツになる!

Q1 〝ウィングマン2〟についてですが、プレイ中に『Coffee Break』と書いてある面がでてきました。それはいったいなんなんですか?

●ウォット！ このコーナーは、ゲームを作る上でのプログラムの質問などに答えるコーナーですぞ。市販のゲームのヒントコーナーではないのだ。

Q2 僕の持っているX1Fモデル20はNEW BASIC V2.0なんですけど、BASIC V1.0にするにはどうしたらいいのでしょうか?

●この手の質問は、メーカーが設けている相談窓口(インフォメーション)でも教えてくれるのだ。それ以前に、本体に付いているマニュアルに書いてあるぞ。何ごとも自分でやってみることが大切だ。自分で苦労して、それでもダメな人の為にこのコーナーがあるわけだが、それまでは自分で頑張ろうね。

Q3 24×24(24×16)のキャラクターをマシン語で表示させたいのですが、はっきり言ってマシン語はあっぱらぱーなのです。

●マシン語でキャラクターを表示させたい気持ちもわかるけど、マシン語がわからない人に何を説明すればよいのか？ 背伸びをした質問より、いまの自分のレベルで生まれた悩みを書いた方を採用するのだ。地に着いた質問をしようね。

Q4 解答者のみなさんの中で結婚している人はいますか？ また恋人がいる人はいますか?

●よっくぞ聞いてくれた、実は非常に嬉しい質問だけど残念ながら、ボツだ。このコーナーの基本的なあり方からして、個人的な質問よりゲームに関する質問が優先だ。わかるよね。

SOFTLOG TOP 30 調査協力店リスト

北海道

バグハウス札幌 ☎011-221-7079
〒060 北海道札幌市中央区北1条西2丁目 経済センタービル7F

㈱金市館パソコンランド ☎011-221-8221
〒060 北海道札幌市中央区南2条西2丁目

デービーソフト㈱ ☎011-222-1088
〒060 北海道札幌市中央区北1条西7丁目 住友海上札幌ビル4F

㈱紀伊国屋書店札幌店 ☎011-231-2131
〒060 北海道札幌市中央区南1条西1丁目14-2

九十九電機㈱札幌店 ☎011-241-2299
〒060 北海道札幌市中央区南2条西3丁目15-1 札信ビルB-1

㈱ダイエー札幌店9Fオーディオパソコンコーナー ☎011-261-6211
〒060 北海道札幌市中央区南2条西4丁目11

光洋無線電機㈱EYES ☎011-271-4220
〒060 北海道札幌市中央区南2条西1丁目 北専ビル

パソコンショップ ハドソン メディア札幌 ☎011-281-1151
〒060 北海道札幌市中央区南1条西2丁目11 丸井今井一条館3階

SYSTEM INN 宝文堂 ☎011-511-9234
〒064 北海道札幌市中央区南5条西3丁目11

東北

庄子デンキ コンピュータ・中央 ☎0222-24-5591
〒980 宮城県仙台市一番町3-6-5

電巧堂 DaC ☎0222-91-4744
〒980 宮城県仙台市東七番町125-24

㈱ダイエー郡山店 パソコン売場 ☎0249-34-2121
〒963 福島県郡山市大町1-4-5

東京

サトームセン㈱パソコンランド ☎03-251-1464
〒101 東京都千代田区外神田1-15-16 ラジオ会館5F

㈱コム MICRO COMPUTER SHINKO ☎03-251-1523
〒101 東京都千代田区神田佐久間町1-8-4 ニュー千代田ビル

ヤマギワ㈱ テクニカ店 ☎03-253-0121
〒101 東京都千代田区外神田4-3-1

ラオックス コンピュータ メディア ☎03-253-1341
〒101 東京都千代田区外神田1-13-3 ラオックス中央店4F

第一家電秋葉原東口店パソコンソフト5 ☎03-253-4191
〒101 東京都千代田区神田佐久間町1-15-16 川初ビル

真光無線㈱ ☎03-255-0450
〒101 東京都千代田区外神田1-15-16 ラジオ会館6F

石丸電気マイコンセンター ☎03-255-3111
〒101 東京都千代田区外神田1-4-21 石丸電気マイコンセンター3F

シスペック㈱ラジカンコーヨー店 ☎03-255-6504
〒101 東京都千代田区外神田1-15-16 ラジオ会館7F

㈱富士音響マイコンセンターRAM ☎03-255-7846
〒101 東京都千代田区外神田1-15-16 ラジオ会館7F マイコンセンター

ADOマイコン・ブックショップ ☎03-255-9515
〒101 東京都千代田区外神田2-2-1 ビルディングADO

マイコンショップ pulse ☎03-255-9785
〒101 東京都千代田区外神田1-15-16 ラジオ会館5F

西友COMICA西荻窪店 ☎03-334-6311
〒167 東京都杉並区西荻南3-14-7

マイコンショップCSK新宿西口店 ☎03-342-1901
〒160 東京都新宿区西新宿1-12-18

丸井 新宿店テクノ館 パソコン売場 ☎03-354-0101
〒160 東京都新宿区新宿3-30-16

東急百貨店 本店 コンピューターショップ ☎03-477-3343
〒150 東京都渋谷区道玄坂2-24-1

J&P 渋谷店 ☎03-496-4141
〒150 東京都渋谷区道玄坂2-28-4

マイコンベース銀座 ☎03-535-3381
〒104 東京都中央区銀座1-8-21

ファーベル大泉OZ ☎03-978-4111
〒177 東京都練馬区東大泉2-10-11 西友大泉店

㈱西武百貨店 池袋店 コンピュータフォーラム ☎03-981-0111
〒170 東京都豊島区南池袋1-28-1

J&P 八王子そごう店 ☎0426-26-4141
〒192 東京都八王子市旭町1-1 八王子そごう7F

ムラウチデンキ八王子店 ☎0426-42-6211
〒192 東京都八王子市大和田町5-1-21

J&P 町田店 ☎0427-23-1313
〒194 東京都町田市森野1-39-16

まちだ東急百貨店 コンピューターショップ ☎0427-28-2371
〒194 東京都町田市原町田6-9-7

関東

パソコンランド21 高崎店 ☎0273-26-5221
〒370 群馬県高崎市栄町3-14 栄光ビル1F

西友 小手指店 マイコンショップ ☎0429-23-6211
〒359 埼玉県所沢市小手指1-25-8

ICワールド あざみ野店 ☎045-901-1901
〒227 神奈川県横浜市緑区あざみ野1-7-1

鎌倉書店㈱ ☎0467-46-2619
〒247 神奈川県鎌倉市大船1-24-1

多田屋 サンピア店 ☎0475-52-5561
〒283 千葉県東金市東岩崎8-10 サンピア2F

中部

㈱ダイエー新潟店 パソコン売り場 ☎0252-41-5111
〒950 新潟県新潟市万代1-5-1

パソコンショップ Σ ☎052-251-8334
〒460 愛知県名古屋市中区大須3-30-37

栄電社J&P SAKAENOVA店 ☎052-261-9201
〒460 愛知県名古屋市中区栄3-4-5 SAKAE NOVA6F

カトー無線 本店5階 ☎052-262-6471
〒460 愛知県名古屋市中区栄3-32-28

九十九電機㈱ 名古屋店 ☎052-263-1681
〒460 愛知県名古屋市中区大須3-30-86

パソコンショップ コムロード ☎052-263-5828
〒460 愛知県名古屋市中区大須3-46-15 プラザー販売㈱

㈱すみや パソコンアイランド ☎0542-55-8819
〒420 静岡県静岡市七間町7

マイコンショップ 広坂うつのみや ☎0762-21-6136
〒920 石川県金沢市広坂1-1-38

大阪

ニノミヤ パソコンランド 大阪駅前第4ビル店 ☎06-341-2031
〒530 大阪府大阪市北区梅田1-11-4-B273

マイコンショップCSK ☎06-345-3351
〒530 大阪府大阪市北区梅田1-1-3 大阪駅前第3ビルB1

J&P 阪急三番街店 ☎06-372-6912
〒530 大阪府大阪市北区芝田1-1-3

上新電機㈱ 江坂店 ☎06-385-5454
〒564 大阪府吹田市豊津町14-9

上新電機㈱ あびこ店 ☎06-607-0950
〒558 大阪府大阪市住吉区苅田5-19-19

ニノミヤムセン エレランド ☎06-632-2038
〒556 大阪府大阪市浪速区日本橋5-6-19

プランタンなんばパソコンソフト売場 ☎06-633-0077
〒542 大阪府大阪市南区千日前2-10-1 プランタンなんば

ニノミヤムセン 別館 ☎06-633-2038
〒556 大阪府大阪市浪速区日本橋4-12-6

ニノミヤぱそこん亭PCランド ☎06-643-1681
〒556 大阪府大阪市浪速区日本橋5-11-8

ニノミヤムセン 日本橋本店 パソコンコーナー ☎06-643-2038
〒556 大阪府大阪市浪速区日本橋4-11-4

ニノミヤぱそこん亭FMランド ☎06-643-2039
〒556 大阪府大阪市浪速区日本橋4-9-14

ニノミヤムセン パソコンランド ☎06-643-3217
〒556 大阪府大阪市浪速区難波中2-2-15

J&P テクノランド ☎06-644-1413
〒556 大阪府大阪市浪速区日本橋5-6-7

上新電機㈱ 日本橋5ばん館 ☎06-644-1513
〒556 大阪府大阪市浪速区日本橋4-12-4

J&P メディアランド ☎06-644-1613
〒556 大阪府大阪市浪速区日本橋5-9-11

上新電機㈱ 日本橋7ばん館 ☎06-644-1661
〒556 大阪府大阪市浪速区日本橋4-11-3

上新電機㈱ 日本橋3ばん館 ☎06-644-1713
〒556 大阪府大阪市浪速区日本橋3-7-5

上新電機㈱ 日本橋8ばん館 ☎06-644-5011
〒556 大阪府大阪市浪速区日本橋5-7-14

上新電機㈱ 日本橋1ばん館 ☎06-644-6671
〒556 大阪府大阪市浪速区日本橋5-1-11

上新電機㈱ 千里中央店 ☎06-831-4353
〒565 大阪府豊中市新千里東町1-3-204

上新電機㈱ 堺東店 ☎0722-22-0950
〒590 大阪府堺市北瓦町1-26

上新電機㈱ 泉北パン ジョ店 ☎0722-93-7001
〒590-01 大阪府堺市茶山台1-3-1

上新電機㈱さやま店 ☎0723-66-2111
〒589 大阪府南河内郡狭山町ぐみの木91-1

上新電機㈱ 岸和田店 ☎0724-37-1021
〒596 大阪府岸和田市土生町2415-3

上新電機㈱ いばらき店 ☎0726-32-8741
〒567 大阪府茨木市双葉町2-18

㈱パスカル ☎0726-34-6190
〒567 大阪府茨木市宮島2-2-37 北大阪流通センター内

J&P くずは店 ☎0726-56-8181
〒573 大阪府枚方市楠葉並木2-2-2

J&P 高槻店 ☎0726-85-1991
〒569 大阪府高槻市北園町18-5

上新電機㈱ せっつとんだ店 ☎0726-93-7521
〒569 大阪府高槻市大畑町24-10

上新電機㈱ 池田店 ☎0727-51-2323
〒563 大阪府池田市満寿美町4-3

近畿

上新電機㈱ 尼崎三和店 ☎06-413-0025
〒660 兵庫県尼崎市神田中通6-222

上新電機㈱ 伊丹店 ☎0727-77-5101
〒664 兵庫県伊丹市昆陽池1-69

上新電機㈱ 和歌山店 ☎0734-25-1414
〒641 和歌山県和歌山市中島368

ニノミヤムセン パソコンランド 和歌山店 ☎0734-32-5661
〒640 和歌山県和歌山市本町4-18

上新電機㈱ 大和郡山店 ☎07435-3-5471
〒639-11 奈良県大和郡山市柳3-32

上新電機㈱ 八木店 ☎07442-4-1761
〒634 奈良県橿原市新賀町266-1

上新電機㈱ たわらもと店 ☎07443-3-4041
〒636-03 奈良県磯城郡田原本町千代574-1

J&P 京都寺町店 ☎075-341-3571
〒660 京都府京都市下京区寺町通仏光寺下ル 恵美須之町549

上新電機㈱ ながおか店 ☎075-955-8401
〒617 京都府長岡京市長岡2-1-30

パレックス パソコン売場 ☎078-391-7911
〒650 兵庫県神戸市中央区三宮町1-6-7

三宮セイデン C-スペース ☎078-391-8171
〒650 兵庫県神戸市中央区三宮町1-5-8

J&P 姫路店 ☎0792-22-1221
〒670 兵庫県姫路市東延末1-1 住友生命ビル

上新電機㈱ 西宮店 ☎0798-71-1171
〒662 兵庫県西宮市河原町5-11

中国・四国

ダイイチ本店マイコン係 ☎0822-47-5111
〒730 広島県広島市中区紙屋町2-1-18

㈱紀伊国屋書店 岡山店 ☎0862-32-3411
〒700 岡山県岡山市中山下2-2-1

宮脇書店 専門書センター ☎0878-51-3733
〒760 香川県高松市丸亀町4-8

九州

カホマイコンセンター ☎092-714-5155
〒810 福岡県福岡市中央区天神2-4-27

㈱システムソフト 福岡 ☎092-714-6254
〒810 福岡県福岡市中央区渡辺通り2-4-8 小学館ビル9F

ベストマイコン 福岡店 ☎092-781-7131
〒810 福岡県福岡市中央区天神1-9-28

ときはデパート トキハマイコンセンター ☎0975-38-1111
〒870 大分県大分市府内町2-1-4 ときはデパート6F

㈱ダイエー 宮崎店 ☎0985-51-3166
〒880 宮崎県宮崎市大淀4-7-30

NewSoft

ACTION

ペガサス ビクター音楽産業	X1、MSX 6,800円(5D)、5,800円(C)	エサを食べ、子馬のペギーはやがて翼を持つペガサスに成長！　宿敵ケンタウルスをやっつけろ。画面は上下左右にスクロールする。
ロードブラスター 日本ビクター	MSX(要スーパーインポーズ機能・VHDプレイヤー) 9,800円(VHD)	ゲームセンターのVHDゲームが君の部屋で楽しめる。スーパーチャージャー装備のV8、450馬力の怪物マシンで夜の街を駆け抜けろ。
ホットドッグ ボーステック	FM-77AV 6,800円(3.5D)	軽快なサウンドが魅力の〝ホットドッグ〟にFM-77AV専用版が登場。より美しく、臨場感あふれるサウンドが君の部屋にこだまする!?
チャンピオンシップ ロードランナー システムソフト	PC-8801 6,800円(5D)	前作ロードランナーの150面を解いたみなさん、大変お待たせしました。やっと、とうとう遂に、超難解版が完成いたしましたよ～！

ADVENTURE

は～りぃふぉっくす 雪の魔王編 マイクロキャビン	MSX 5,900円(C)	7月号のソフトウェアレビューに登場した、ホンワカムードのアニマルアドベンチャーが、早くもMSXに移植されたぞ。
エリカ ジャスト	PC-8801、FM-7、X1 4,800円(T) 6,800円(3.5D、5D)	〝天使たちの午後〟のジャストがお送りする新作アダルトアドベンチャー。でも、やっぱり謎解きよりグラフィックに、ウッ、快感!?
コスモエンジェル PSK	PC-8801、PC-9801、FM-7 4,800円(3.5D、5D)	PSKお得意の美少女レイプアドベンチャーに新作が登場した。アドベンチャーとしてはもう一歩だが、絵の内容は「さすが！」だ!?

ROLE PLAYING

コズミックソルジャー 工画堂スタジオ	X1F 7,800円(5D)	かわいらしいSF・RPG〝コズミックソルジャー〟にX1F版が仲間入り。革命軍戦士となった君は連邦の支配を打ち砕けるか？
ルパンⅢ世 カリオストロの城 東宝	FM-7 4,800円(T：3本組)	あのルパンⅢ世の、あのカリ城のRPGがテープでも遊べるようになった。これでディスクを持ってない君も、クラリスに会える？

OTHERS

パズルパニック システムソフト	MSX 4,900円(C)	数学的によーく練られた、11種類のパズルをホノボノムードで演出。ほんの少しアクション性も加味されている。
オペレーション・グレネード ポニー	X1、MSX2 6,800円(3.5D、5D)	アメリカで評判の、SPI社のボード版シミュレーションウォーゲーム「西部戦線シリーズ」が、遂に日本のパソコンに載せられたのだ。
抄本三國志 光栄	PC-8801 8,800円(5D)	史実にのっとった、シミュレーションゲームの秀作〝三國志〟のダイジェスト版。とはいえ、その難しさは全然変わっていないぞ。
A列車で行こう アートディンク	PC-8801 7,800円(5D)	突如あなたは大陸横断鉄道の社長に任命された。すわ、大変！　1年以内に大統領専用の大陸横断特別路線を敷くのだ！
JET8801A V2 キャリーラボ	PC-8801 35,800円(5D)	PC-8801シリーズ用ワープロソフトで一番人気のJET8801Aがバージョンアップ。より使い易く、より高速になって新登場。
囲碁名局精選集85年版 チャンピオンソフト	PC-8801、PC-9801 7,800円(3.5D、5D)	85年に行なわれたプロの対局のなかから、15局を厳選して収録。初心者から上級者まで、お手本として使ってみてください。

問い合わせ先

アートディンク ☎0474-77-7541	(株)システムソフト ☎092-714-6236	ビクター音楽産業(株) ☎03-406-0002
SPS ☎0245-45-5777	ジャスト ☎03-630-4166	ボーステック(株) ☎03-407-4191
(株)キャリーラボ ☎096-363-0211	シュリロ・トレーディング ☎06-361-3571	(株)マイクロキャビン ☎0593-51-6482
(株)光栄 ☎044-61-6861	(株)チャンピオンソフト ☎06-365-9900	マイクロネット ☎011-561-1370
(株)工画堂スタジオ ☎03-353-7724	東宝(株) ☎03-591-4557	マジカルズゥ ☎0488-85-5222
(株)コスモス・コンピューター ☎03-770-1821	日本ビクター(株) ☎03-270-2236	
システムサコム ☎03-635-5147	PSK ☎0888-40-1667	

暗号にも似たマシン語なんてもうやだあ〜



マシン語なんて暗号だあ！ C9がリターンだとう!? そんなもん知るかっ、バカ者ッ！ ダンプリストを入力してて、どこかがバグってるときなんか、もう怒るというより、泣きたい感じ。マシン語入力のためにモニタを起動させて、ポチポチポチポチ。現代人は多忙なんだよ〜ん、だ。近頃、ログインのリストは本当に長いしねー。んじゃあ、ここはひとつ、お父さんのボーナスをあてこんで、月刊テープログインを買ってもらいましょうか!?

●PC-8801シリーズ
東海道五十三次(比叡山編)
'85年12月号に収録したログインオリジナルRPGの続編だ。さあ京の都まで殿様の恋文を届けに行こうぜっ！

●PC-8801シリーズ、S1
クエスターズ
'86年2月号に収録した迷路タイプRPG『クエスターズ』を、2機種に移植しました。お気軽RPGですよーん

●PC-8801mkⅡSR/TR/FR、FM-77AV
ログインサウンドパフォーマンス
グランプリの『HOMESTRETCH』、『展覧会の絵』、『新日本紀行』を、ドヴァッと大発表してしまっています！

●MSX(32K)
テリージャンプ
横スクロールのアクションゲーム。神様からたのまれた3つの人形を集める使命をおびて、さあジャーンプ

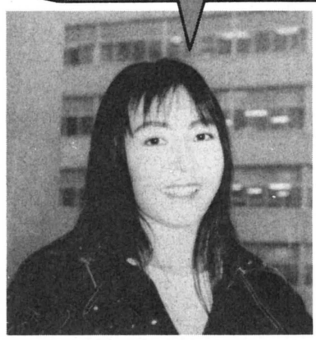
●X1シリーズ
ザ・ロストランド
メイン画面が3Dになっている、ファンタジーRPG。5つの世界をさまよって、自分の指針を見つけましょ

●FM-7シリーズ
ザ・ダイヤモンド
知的パズルゲームの決定版。駒をピョコピョコ飛び越えて、自分の駒を大移動！ 単純だけにおもしろいぞ

●PC-8801シリーズ、X1シリーズ
ログイン版ドラゴン スレイヤー
連載5回目でーす。今月も2面分入ってまーす。さあ、みーんな解いてくださーい。がーんばってあそぼう

FM音源ミュージック
ログインサウンドパフォーマンスグランプリの中から『新日本紀行』をお聞かせいたします。よい出来ですぞ

今月の声のお相手は島津冴子であります



⬅近ごろは、とても普通なんですのよ！という、とてもスリムな声優さんなのだ。

月刊ログインの最新ゲームがすぐに楽しめる
TAPE LOGIN
毎月8日発売特別定価4,200円(2本組!)
8月号 絶賛発売中

LISTLOG

ログインの最後はやっぱりLISTLOGだね。

毎月のことなのでしつこいと思われるかも知れないが、ログインではリストページを巻末にまとめることで、リストをより見やすく、ファイル化しやすいようにしている。キミの持ってるパソコンのリストがあったら、打ち込んで遊ぼう!!

今月のラインナップは、クエスターズ、東海道五十三次などRPG3本とサウンドパフォーマンスデラックス大会3本とソフトウエアコンテスト3本ともりだくさん。あっ、それからテープログインもよろしくね。

PC-8801シリーズ
クエスターズ プログラムリスト

■このプログラムは、あなたが個人として使用するほかは著作権法上、著作権者に無断で使用できません。COPYRIGHT © 1986 by Kazushi Takeuchi、Fumio Itabashi

PC-8801版クエスターズはうれしいことに、BASICプログラム1本だけなのである。でも、その1本がちょっこし長かったりするんで、慎重に打ち込んでちょーだいなのだ。

セーブのしかたは、テープなら、
SAVE"CAS:ファイル名" RETURN
ディスクならば、
SAVE"ファイル名" RETURN
だ。基本中の基本だわな。

実行方法も、
RUN RETURN
と、するだけ。ゲームがシンプルだと、プログラムまでシンプルなのだ。それでは存分にクエストしてきてくれ。

```
10 ' ************************************
11 ' *                                  *
12 ' * the Questers      Ver 2.0        *
13 ' *                                  *
14 ' *    Programed By  FumiFumi        *
15 ' *    Assist     By  MiO            *
16 ' ************************************
20 GOTO 910
30 HD=DL:IF DL>5 THEN HD=5
40 V=15:GOSUB 110:F=D
50 V=10:GOSUB 110:G=D
60 IF F=8 AND G=6 THEN 40
70 ML=0:FOR I=1 TO HD*PN:V=4:GOSUB 110:ML=ML+D:NEX
T
80 RM(F,G)=12
90 L(F,G)=2:L(F,G+1)=2:R(F,G)=2:R(F+1,G)=2
100 RETURN
110 D=INT(RND(1)*V)+1:RETURN
120 D2=INT(RND(1)*6)+1:RETURN
130 FOR I=0 TO 40 STEP 2
140 LINE (570+I,10)-(570+I,29),C1
150 LINE (571+I,10)-(571+I,29),C3
160 NEXT
170 LINE (587,10)-(593,10),0:LINE -(593,13),0:LINE
 -(600,13),0:LINE -(609,18),0:LINE -(606,21),0:LIN
E -(600,17),0:LINE -(597,21),0:LINE -(603,30),0:LI
NE -(600,30),0:LINE -(590,23),0:LINE -(580,30),0:L
INE -(577,30),0:LINE -(583,21),0
175 LINE -(580,17),0:LINE -(573,20),0:LINE -(570,1
8),0:LINE -(580,13),0:LINE -(587,13),0:LINE -(587,
10),0
180 PAINT (571,11),0,0
190 PAINT (571,28),0,0
200 PAINT (610,28),0,0
210 PAINT (590,28),0,0
220 LINE (588,12)-(590,12),C2
230 IF RM(A,B)=12 THEN 360
240 ON MP-5 GOTO 250,260,290,350,300,260,280,270,3
60
250 LINE (571,18)-(569,13),5:RETURN
260 LINE (571,18)-(568,10),5:LINE (598,17)-(610,24
),5,BF:LINE (600,18)-(608,23),2,B:RETURN
270 LINE (563,17)-(565,23),5,BF:LINE (561,18)-(610
,20),2:RETURN
280 LINE (570,13)-(570,29),2:LINE (570,13)-(572,11
),2:LINE -(570,10),2:LINE -(568,11),2:RETURN
290 LINE (565,11)-(571,12),5,BF:LINE (570,10)-(570
,29),2:RETURN
300 PSET (607,19),3:PSET(607,20),3
310 LINE (604,21)-(610,21),3
320 LINE (606,22)-(608,23),6,BF
330 LINE (605,24)-(609,24),3
340 RETURN
350 RETURN
360 LINE (572,10)-(572,29),3
370 LINE (572,8)-(572,12),6
380 IF RM(A,B)=12 THEN LINE (569,10)-(569,12),6:LI
NE -(575,12),6:LINE -(575,10),6:CIRCLE (607,19),4,
5:RETURN
390 PSET (607,19),3:PSET (607,20),3
400 LINE (604,21)-(610,21),3
410 LINE (606,22)-(608,23),6,BF
420 LINE (605,24)-(609,24),3
430 RETURN
440 IF DA(N)=0 OR MM(N)<3 THEN BEEP:RETURN
450 MM(N)=MM(N)-3:DA(N)=0
460 GOSUB 860
470 UU=20:RETURN
480 '** CALL
490 IF MM(N)<2 THEN BEEP:RETURN
495 IF RM(A,B)=1 THEN BEEP:RETURN
500 RM(A,B)=0:V=3:FOR I=0 TO 1:GOSUB 110:RM(A,B)=R
M(A,B)+D:NEXT:UU=20:MM(N)=MM(N)-2:RETURN
510 IF MM(N)<3 THEN BEEP:RETURN
520 MM(N)=MM(N)-3:UU=20
530 DUMMY=USR(0):FOR I1=1 TO 5
540 I$=INKEY$
550 IF I$="8" AND B>0  THEN B1=B:B=B-1:GOSUB 2291
560 IF I$="2" AND B<12 THEN B1=B:B=B+1:GOSUB 2291
570 IF I$="6" AND A<16 THEN A1=A:A=A+1:GOSUB 2291
580 IF I$="4" AND A>0  THEN A1=A:A=A-1:GOSUB 2291
590 PUT (A*30+7,B*15+4),X%,PSET
600 IF RM(A,B)=0 THEN LINE (7+A*30,4+B*15)-(25+A*3
0,13+B*15),0,BF ELSE GOSUB 770
610 IF I$<"0" THEN 540
620 NEXT
630 MUS=1:GOSUB *MUS:PUT (A*30+2,B*15+1),A%,PSET:P
UT@ (A*30+7,B*15+4),X%,PSET:GOSUB 2550:RETURN
640 MUS=1:GOSUB *MUS:PUT (A*30+2,B*15+1),A%,PSET
650 PUT (A*30+7,B*15+4),X%,PSET
660 GOSUB 2550
670 RETURN
680 IF MM(N)<7 THEN BEEP:RETURN
690 FOR I=0 TO 16
700 FOR J=0 TO 12
710 IF RM(I,J)<>12 THEN RM(I,J)=0
720 NEXT:NEXT
730 L(8,6)=2:L(8,7)=2:R(8,6)=2:R(9,6)=2:RM(8,6)=1
735 FOR I=1 TO PN:IF P3(I)=1 THEN POKE &HDFE0+I,8:
POKE &HDFF0+I,6
736 NEXT
740 FOR I=1 TO 4:P3(I)=0:DA(N)=0:NEXT
750 GOSUB 860:MM(N)=MM(N)-7:UU=20:RETURN
760 BEEP:COLOR=(0,3):FOR Z1=0 TO 1000:NEXT:COLOR=(
0,0):P3(N)=1:GD(N)=0
770 PUT (7+A*30,4+B*15),C%,PSET:RETURN
780 FOR I=0 TO 1000:NEXT
790 FOR I=0 TO 500 :NEXT
800 UU=20
810 LINE (543,8)-(612,29),0,BF
820 J=5:K=10:GOSUB *M.C
830 RETURN
840 MUS=2:GOSUB *MUS:RETURN
850 IF P3(1)+P3(2)+P3(3)+P3(4)=PN THEN CLS 3:LOCAT
```

```
E 12,10:PRINT "QUEST IS OVER.":MUS=3:GOSUB *MUS:GO
TO 1130 ELSE RETURN
860 IF KL(N)-DA(N)<0 THEN DA(N)=KL(N)
870 LINE (544,121)-(544+(KL(N)-DA(N))*5,126),5,BF
880 LINE (544+(KL(N)-DA(N))*5,121)-(544+KL(N)*5,12
6),2,BF
890 LINE (544+(KL(N)-DA(N))*5,121)-(544+(KL(N)-DA(
N))*5,126),0
900 FOR I=1 TO 4:LINE (544+I*15,121)-(544+I*15,126
),0:NEXT:RETURN
910 CLEAR ,&HDFDF:CONSOLE 0,25,0,1:WIDTH 40,25:SCR
EEN 0,2:FOR I=0 TO 7:COLOR=(I,I):NEXT
915 IF (PEEK(&H79D7)>ASC("3")) AND ((INP(&H31) AND
 &H80)=0) THEN NEW CMD:CMD STOPM:MUSIC=1
916 IF MUSIC=0 THEN LOCATE 0,0:lNPUT "Sound ON ? (
Y/N) ",I$:IF I$="N" THEN MUSIC1=1
917 CLS:LOCATE 14,10:PRINT "Wait a Moment !"
920 DIM A%(100),X%(50),C%(50),TN$(12),I$(25),X1%(5
0),X2%(50),X3%(50),X4%(50)
930 DIM D%(100),R(20,20),L(20,20),KM(20,20),MN$(20
)
935 DEF USR=&H35D9
940 FOR I=0 TO 12:R(0, I)=3:NEXT
950 FOR I=0 TO 12:R(17,I)=3:NEXT
960 FOR I=0 TO 17:L(I, 0)=3:NEXT
970 FOR I=0 TO 17:L(I,13)=3:NEXT
980 FOR I=3 TO 12:READ MN$(I):NEXT
990 DATA GOBLIN,SKELET,OGRE,MUMMY,TROLL,KNIGHT,WIZ
ARD,DEMON,DRAGON,MASTER
1000 FOR I=0 TO 5:READ SW$(1):NEXT
1010 DATA NO,SHORT,BUSTA,BROAD,GREAT,DRAGO
1020 FOR I=0 TO 3:READ AM$(I):NEXT
1030 DATA NO,LEATH,CHAIN,PLATE
1040 FOR I=1 TO 4:READ MG$(I):NEXT
1050 DATA HEAL !,CALL !,TELEP!,RETUR!
1060 FOR I=1 TO 9:READ DN$(I):NEXT
1070 DATA LOST CASTAL,ENCHANTED MEADOW,CRYPT OF TH
E KNIGHT,TEMPLE OF DOOM,HOUSE OF THE BANDIT,LOST D
UNGEON,WIZARD'S LABORATORY,KING'S TREASURE ROOM,DO
RAGON'S NEST
1080 FOR I=1 TO 9:READ DC1(I),DC2(I):NEXT
1090 DATA 1,4,0,4,1,7,1,3,1,6,0,1,0,2,0,6,0,0
1100 RESTORE 4660:FOR I=0 TO 48:READ X$:C%(I)=VAL(
"&H"+X$):NEXT
1110 RESTORE 4670:FOR I=0 TO 99:READ X$:A%(I)=VAL(
"&H"+X$):NEXT
1120 RESTORE 4620:FOR I=0 TO 48:READ X$:X1%(I)=VAL
("&H"+X$):NEXT
1121 RESTORE 4630:FOR I=0 TO 48:READ X$:X2%(I)=VAL
("&H"+X$):NEXT
1123 RESTORE 4640:FOR I=0 TO 48:READ X$:X3%(I)=VAL
("&H"+X$):NEXT
1124 RESTORE 4650:FOR I=0 TO 48:READ X$:X4%(I)=VAL
("&H"+X$):NEXT
1130 '
1140 FOR I=1 TO 4:KL(I)=10:DA(I)=0:EX(I)=0:SL(I)=0
:AL(I)=0:CY(I)=0:P(I)=0:P4(I)=0:P5(I)=0:MM(I)=10:N
EXT:DL=1
1143 CLS 3
1145 SCREEN ,2:GOSUB *TITLE
1150 CIRCLE (120,70),110,7,54/40*3.1415,66/40*3.14
15,.8
1155 LINE (115,158)-(125,190),7,BF:LINE (90,190)-(
150,195),7,BF
1156 J=0:FOR I=0 TO 40 STEP 3:J=J+.5:CIRCLE (120,1
36),I,J:IF J=6 THEN J=0
1160 NEXT:SCREEN ,0
1170 COLOR 7:LOCATE 12,12:PRINT "and the CRYSTAL M
ASTERS":K=0:I1=7
1180 FOR I=7 TO 1 STEP -1:FOR J=1 TO 6:COLOR=(J,(I
+J) MOD 8):NEXT:NEXT
1190 Q$=INKEY$:IF Q$<>"" THEN 1230
1200 I1=I1+1:IF I1<7 THEN 1180 ELSE I1=1
1210 K=K+1:IF K=4 THEN K=0
1220 IF MUSIC=1 THEN CMD PLAY I$(K):GOTO 1180 ELSE
 1180
1230 FOR I=0 TO 7:COLOR=(I,I):NEXT:CLS 3
1235 IF MUSIC=1 THEN FOR I=0 TO 2000:NEXT
1240 CLS:COLOR 7:LOCATE 4,1:PRINT "WELCOME TO THIS
 ADVENTURE WORLD !"
1250 LOCATE 6,3:PRINT "YOU BECOME A QUESTER NOW."
1260 LOCATE 5,6:PRINT "THERE ARE NINE DUNGEONS"
1270 LOCATE 9,8:PRINT "IN THIS WORLD."
1280 LOCATE 5,10:PRINT "EACH DUNGEON HAS A MASTER"
1290 LOCATE 9,,12:PRINT "AND MANY MONSTERS."
1300 LOCATE 5,14:PRINT "YOUR AIM IS TO ROB THE MAS
TERS"
1310 LOCATE 9,16:PRINT "OF THEIR CRYSTALS."
1320 LOCATE 5,18:PRINT "WHEN YOU GET THREE OF THOS
E,"
1330 LOCATE 9,20:PRINT "YOU GET RICHS AND FAME!"
1340 MUS=4:GOSUB *MUS:GOSUB 840
1350 DUMMY=USR(0)
1360 LOCATE 4,22:PRINT "NUMBER OF QUESTERS <1 to 4
 , O> "
1365 LOCATE 4,23:INPUT "       (O･･･Old Game)
   ",I$
1366 IF I$="O" THEN *LO ELSE PN=VAL(I$)
1370 IF PN<1 OR PN>4 THEN BEEP:GOTO 1360
1380 CLS
1390 LOCATE 1,1:PRINT "USE KEY"
1400 LOCATE 7,3:PRINT " ...NORTH"
1410 LOCATE 3,5:PRINT " ...WEST   ...EAST"
1420 LOCATE 7,7:PRINT " ...SOUTH"
1430 LOCATE 25,3:PRINT " ...MAGIC"
1440 LOCATE 25,5:PRINT " ...PASS"
1450 LOCATE 25,7:PRINT " ...LEAVE"
1460 LOCATE 30,8:PRINT "DUNGEON"
1470 LOCATE 1,10:PRINT "ENTER NAME"
1480 COLOR 4:LOCATE 7,3:PRINT "8"
1490 LOCATE 3,5:PRINT "4":LOCATE 13,5:PRINT "6"
1500 LOCATE 7,7:PRINT "2"
1510 LOCATE 25,3:PRINT "M"
1520 LOCATE 25,5:PRINT "P"
1530 LOCATE 25,7:PRINT "!"
1540 COLOR 7:FOR J=1 TO PN:ON J GOSUB 1541,1542,15
43,1544:NEXT:GOTO 1670
1541 GOSUB 1550:PUT (48, 95),X%:LINE (46, 94)-(68,
105),4,B:RETURN
1542 GOSUB 1580:PUT (48,111),X%:LINE (46,110)-(68,
120),4,B:RETURN
1543 GOSUB 1610:PUT (48,127),X%:LINE (46,126)-(68,
137),4,B:RETURN
1544 GOSUB 1640:PUT (48,143),X%:LINE (46,142)-(68,
153),4,B:RETURN
1550 RESTORE 4620:FOR I=0 TO 48:READ X$:X%(I)=VAL(
"&H"+X$):NEXT
1560 RETURN
1580 RESTORE 4630:FOR I=0 TO 48:READ X$:X%(I)=VAL(
"&H"+X$):NEXT
1590 RETURN
1610 RESTORE 4640:FOR I=0 TO 48:READ X$:X%(I)=VAL(
"&H"+X$):NEXT
1620 RETURN
1640 RESTORE 4650:FOR I=0 TO 48:READ X$:X%(I)=VAL(
"&H"+X$):NEXT
1650 RETURN
1670 FOR I=1 TO PN
1673 DUMMY=USR(0):LOCATE 5,10+I*2:INPUT ".....(6ﾓｼﾞ
ｲﾅｲ)";HN$(I):N$(I)=LEFT$(HN$(I),6)
1675 IF HN$(I)="" THEN 1673 ELSE NEXT
1680 LOCATE 1,23:COLOR 2:PRINT "CAP ON":LOCATE 33,
23:PRINT "ｶﾅ OFF":COLOR 7
1690 FOR I=1 TO PN:GD(I)=20*(5-PN):NEXT
1700 GOTO 4470
1710 CLS
1720 FOR I=0 TO 105 STEP 2:LINE(525+I,31)-(525+I,3
3),5:LINE(526+I,31)-(526+I,33),3:NEXT
1730 FOR I=0 TO 12
1740 LINE(529+I*8,32)-(538+I*8,34),0,B
1750 LINE(525+I*8,30)-(534+I*8,32),0,B
1760 NEXT
1770 FOR I=0 TO 1:J=I*86
1780 LINE(527+J, 0)-(542+J, 0),7
1790 LINE(530+J, 2)-(539+J, 2),7
1800 LINE(527+J,29)-(542+J,29),7
1810 LINE(530+J,27)-(539+J,27),7
1820 FOR K=1 TO 8 STEP 2
1830 LINE(530+K+J,4)-(530+K+J,25),5,BF
1840 LINE(531+K+J,4)-(531+K+J,25),3,BF
1850 NEXT
1860 NEXT
1870 PUT (242,91),A%,PSET
1880 LINE(244, 92)-(270,105),6,B :LINE(245,93)-(26
9,104),6,B
1890 LINE(241, 94)-(243,103),2,BF
1900 LINE(271, 94)-(273,103),2,BF
1910 LINE(249, 90)-(265, 91),2,BF
1920 LINE(249,105)-(265,106),2,BF
1930 FOR N=1 TO PN
1940 GOSUB 850
1950 IF P3(N)=1 THEN 2490
1960 A=PEEK(&HDFE0+N):B=PEEK(&HDFF0+N):A1=A:B1=B
1970 IF N=1 THEN GOSUB 1550:C=7
1980 IF N=2 THEN GOSUB 1580:C=2
1990 IF N=3 THEN GOSUB 1610:C=5
2000 IF N=4 THEN GOSUB 1640:C=6
2020 J=12:K=23:GOSUB *M.C:LINE (544,121)-(619,126)
,0,BF
2030 I$(12)=N$(N)
2040 I$(14)="･LIFE"  :I$(16)="･"+SW$(SL(N))
2060 I$(17)=" SWORD" :I$(18)="･"+AM$(AL(N))
2080 I$(19)=" ARMOR"
2090 I$(20)="･GOLD"  :I$(21)=STR$(GD(N))
2100 I$(22)="･MAGIC" :I$(23)=STR$(MM(N))
2110 GOSUB *M:GOSUB 860:OI=4+P5(N)
2120 LINE(525,93)-(630,199),C,B
2125 FOR I=0 TO 3:PUT (A*30+7,4+B*15),X%,PSET:FOR
```

```
J=0 TO 100:NEXT:PUT (A*30+7,4+B*15),C%,PSET:FOR J=
0 TO 100:NEXT:PUT (A*30+7,4+B*15),X%,PSET:NEXT
2130 COLOR 7
2140 MUS=5:GOSUB *MUS
2150 UU=0
2160 GOSUB 2740
2165 DUMMY=USR(0)
2170 WHILE UU<=OI
2180 A$=INKEY$
2190 IF A$="8" AND L(A,  B)<>3 THEN GOSUB 770:B=B-
1:UU=UU+1:GOTO 2290
2200 IF A$="2" AND L(A,B+1)<>3 THEN GOSUB 770:B=B+
1:UU=UU+1:GOTO 2290
2210 IF A$="6" AND R(A+1,B)<>3 THEN GOSUB 770:A=A+
1:UU=UU+1:GOTO 2290
2220 IF A$="4" AND R(A,  B)<>3 THEN GOSUB 770:A=A-
1:UU=UU+1:GOTO 2290
2230 IF A$="P" THEN UU=20:GOTO 2460
2240 IF A$="!" AND P2(N)=1 THEN P3(N)=1:A$="#":GOS
UB 770:GOSUB 850
2250 IF A$="!" THEN P3(N)=1:UU=20:GOSUB 770:GOSUB
850:GOSUB 2291:A=&HFF:B=&HFF:GOTO 2460
2260 IF A$="M" AND UU=0 THEN 2360
2270 IF A$="#" THEN TU=-1:UU=20:GOTO 2460
2280 GOTO 2180
2290 GOSUB 2291:GOTO 2300
2291 J=&HDFE0:K=&HDFF0
2292 IF N<>1 AND A1=PEEK(J+1) AND B1=PEEK(K+1) THE
N PUT (A1*30+7,B1*15+4),X1%,PSET:RETURN
2293 IF N<>2 AND A1=PEEK(J+2) AND B1=PEEK(K+2) THE
N PUT (A1*30+7,B1*15+4),X2%,PSET:RETURN
2294 IF N<>3 AND A1=PEEK(J+3) AND B1=PEEK(K+3) THE
N PUT (A1*30+7,B1*15+4),X3%,PSET:RETURN
2295 IF N<>4 AND A1=PEEK(J+4) AND B1=PEEK(K+4) THE
N PUT (A1*30+7,B1*15+4),X4%,PSET:RETURN
2296 RETURN
2300 IF RM(A,B)=12 THEN 2330
2310 IF RM(A,B)=>1 THEN GOSUB 2740:GOTO 2335
2320 IF RM(A,B)=-1 OR RM(A,B)=>1 THEN 2335
2330 MUS=1:GOSUB *MUS:PUT (A*30+2,B*15+1),A%,PSET
2335 PUT (A*30+7,B*15+4),X%,PSET:A1=A:B1=B
2340 IF RM(A,B)=0 OR RM(A,B)=12 THEN GOSUB 2540
2350 GOTO 2460
2360 IF KL(N)<11 OR P2(N)=1 THEN 2460
2370 I$(5)="MAGIC":I$(8)="COST[C]":I$(9)="LEAV[L]"
:GOSUB *M
2380 J=KL(N)-10:IF J>4 THEN J=4
2390 FOR I1=1 TO J
2400 I$(7)=MG$(I1):GOSUB *M
2405 DUMMY=USR(0)
2410 J$=INKEY$
2420 IF J$="C" THEN MUS=6:GOSUB *MUS:GOSUB 840:COL
OR=(0,1):ON I1 GOSUB 440,480,510,680:GOSUB 860:COL
OR=(0,0):J=5:K=10:GOSUB *M.C:I$(23)=STR$(MM(N)):GO
SUB *M:GOTO 2460
2430 IF J$="L" THEN J=5:K=9:GOSUB *M.C:GOTO 2460
2440 IF J$=" " THEN NEXT ELSE 2410
2450 GOTO 2390
2460 WEND
2470 MUS=7:GOSUB *MUS:UU=0
2480 POKE &HDFE0+N,A:POKE &HDFF0+N,B
2490 NEXT N
2495 IF TU=-1 THEN 2530
2500 TU=TU+1
2510 IF TU=9*(12+PN-DU)-4 THEN COLOR 3:FOR I=1 TO
10:BEEP:I$(5)="HURRY!":GOSUB *M:NEXT:J=5:K=5:GOSUB
 *M.C:COLOR 7
2520 V=3:GOSUB 110:IF TU=>9*(12+PN-DU) AND D=3 THE
N MUS=8:GOSUB *MUS ELSE 1930
2530 LINE (0,0)-(520,199),0,BF:LOCATE 8,10:PRINT "
ROOF COLLAPSES!":GOSUB 4530:TU=0:LOCATE 8,10:PRINT
 "                "
2535 FOR I=1 TO PN
2536 IF P3(I)=1 THEN POKE &HDFE0+I,&HFF:POKE &HDFF
0+I,&HFF:GOTO 2538
2537 POKE &HDFE0+I,8:POKE &HDFF0+I,6
2538 NEXT:GOTO 1870
2540 IF RM(A,B)=-1 THEN RETURN
2550 IF R(A,B)=0 THEN V=3:GOSUB 110:R(A,B)=D
2560 IF R((A+1),B)=0 THEN V=3:GOSUB 110:R(A+1,B)=D
2570 IF L(A,B)=0 THEN V=3:GOSUB 110:L(A,B)=D
2580 IF L(A,B+1)=0 THEN V=3:GOSUB 110:L(A,B+1)=D
2590 IF R(A,  B)=2 THEN LINE (A*30+1,B*15+4)     -(
A*30+3,B*15+13)     ,2,BF
2600 IF R(A,  B)=3 THEN LINE (A*30,B*15+3)       -(
A*30+3,B*15+14)     ,5,BF
2610 IF R(A+1,B)=2 THEN LINE ((A+1)*30+1,B*15+4)-(
(A+1)*30+3,B*15+13),2,BF
2620 IF R(A+1,B)=3 THEN LINE ((A+1)*30,B*15+5)   -(
(A+1)*30+4,B*15+14),5,BF
2630 IF L(A,  B)=2 THEN LINE (A*30+9,B*15)       -(
A*30+25,B*15+1)     ,2,BF
2640 IF L(A,B+1)=2 THEN LINE (A*30+9,(B+1)*15)   -(
A*30+25,(B+1)*15+1),2,BF
2650 IF L(A,  B)=3 THEN LINE (A*30+7,B*15)       -(
A*30+27,B*15+2)     ,5,BF
2660 IF L(A,B+1)=3 THEN LINE (A*30+7,(B+1)*15)   -(
A*30+27,(B+1)*15+2),5,BF
2670 IF L(A,  B)=1 THEN 2720
2680 IF L(A,B+1)=1 THEN 2720
2690 IF R(A,  B)=1 THEN 2720
2700 IF R(A+1,B)=1 THEN 2720
2710 GOTO 2730
2720 RM(A,B)=-1:RETURN
2730 '** KIND OF ROOM
2740 IF RM(A,B)=-1 THEN RETURN
2750 IF RM(A,B)=12 THEN 3840
2760 IF RM(A,B)= 0 THEN V=3:FOR I=1 TO 2:GOSUB 110
:RM(A,B)=RM(A,B)+D:NEXT
2770 PUT (A*30+7,B*15+4),X%,PSET
2780 IF RM(A,B)=1 THEN MUS=9:GOSUB *MUS:LINE (569,
9)-(612,29),0,BF:FOR I=600 TO 552 STEP -6:LINE (54
5,I/3-172)-(I,I/3-172),7:LINE (545,I/3-171)-(I,I/3
-171),1:NEXT:I=5:I$="STAIRS":GOSUB *M ELSE 3230
2790 I$(7)="GO UP?":I$(8)="YES [Y]":I$(9)="NO  [N]
":GOSUB *M:DUMMY=USR(0)
2800 I$=INKEY$
2810 IF I$="Y" THEN 2840
2820 IF I$="N" THEN 3200
2830 GOTO 2800
2840 IF P2(N)=1 THEN 4260
2845 GOSUB 810:COLOR 3:I$(5)="■TOWN■":GOSUB *M:COL
OR 7
2850 I$(6)="SWORDS":I$(7)="    [S]":I$(8)="ARMORS"
:I$(9)="    [A]":I$(10)="HOSP[H]":GOSUB *M:DUMMY=U
SR(0)
2860 I$=INKEY$
2870 IF I$="S" THEN 2910
2880 IF I$="A" THEN 3040
2890 IF I$="H" THEN 3160
2900 GOTO 2860
2910 '*SWORD
2920 GOSUB 800
2930 COLOR 3:I$(5)="SWORDS":GOSUB *M:COLOR 7:I$(9)
="BUY [B]":I$(10)="LEAV[L]":GOSUB *M
2940 FOR I1=1 TO 4
2950 I$(7)=SW$(I1)
2960 I$(8)=RIGHT$(STR$((7-PN)*40*2^(I1-1))+" ",5)+
"GD":GOSUB *M:DUMMY=USR(0)
2970 I$=INKEY$
2980 IF I$="L" THEN MUS=1:GOSUB *MUS:GOTO 3200
2990 IF I$="B" THEN 3020
3000 IF I$=" " THEN NEXT ELSE 2970
3010 GOTO 2940
3020 IF (7-PN)*40*2^(I1-1)>GD(N) THEN BEEP:GOTO 29
40
3030 SL(N)=I1:GD(N)=GD(N)-(7-PN)*40*2^(I1-1):I$(16
)=" "+SW$(SL(N)):I$(21)=STR$(GD(N)):GOSUB *M:MUS=1
0:GOSUB *MUS:GOSUB 810:RETURN
3040 GOSUB 800
3050 COLOR 3:I=5:I$="ARMORS":GOSUB *M:COLOR 7:I$(9
)="BUY [B]":I$(10)="LEAV[L]":GOSUB *M
3060 FOR I1=1 TO 3
3070 I$(7)=AM$(I1)
3080 I$(8)=RIGHT$(STR$((7-PN)*40*2^(I1-1))+" ",5)+
"GD":GOSUB *M:DUMMY=USR(0)
3090 I$=INKEY$
3100 IF I$="L" THEN MUS=1:GOSUB *MUS:GOTO 3200
3110 IF I$="B" THEN 3140
3120 IF I$=" " THEN NEXT ELSE 3090
3130 GOTO 3060
3140 IF (7-PN)*40*2^(I1-1)>GD(N) THEN BEEP:GOTO 30
60
3150 AL(N)=I1:GD(N)=GD(N)-(7-PN)*40*2^(I1-1):I$(18
)=" "+AM$(AL(N)):I$(21)=STR$(GD(N)):GOSUB *M:MUS=1
0:GOSUB *MUS:GOSUB 810:RETURN
3160 J=5:K=10:GOSUB *M.C
3170 IF GD(N)<10 OR UU<>0 THEN BEEP:GOTO 3200
3180 COLOR 3:I$(5)="HOSPIT":GOSUB *M:COLOR 7
3182 IF DA(N)=0 THEN GD(N)=GD(N)-10:GOTO 3190
3185 GD(N)=GD(N)-10:DA(N)=DA(N)-1
3190 I$(7)="·LIFE":I$(8)=" "+STR$(KL(N)-DA(N))
3192 I$(9)="·EXP":I$(10)=" "+STR$(EX(N)):I$(21)=ST
R$(GD(N)):GOSUB *M:MUS=10:GOSUB *MUS:GOSUB 860:UU=
20:FOR I=0 TO 3000:NEXT
3200 PUT (A*30+7,B*15+4),X%,PSET
3210 GOSUB 810
3220 RETURN
3230 MP=RM(A,B)+3+HD
3240 MUS=11:GOSUB *MUS
3260 C3=4
3270 IF MP-HD=5 THEN C1=5:C2=2:C3=1:PT=1+HD
3280 IF MP-HD=6 THEN C1=6:C2=1:PT=2+HD
3290 IF MP-HD=7 THEN C1=2:C2=7:PT=3+HD
3300 IF MP-HD=8 THEN C1=1:C2=2:C3=7:PT=4+HD
3310 IF MP-HD=9 THEN C1=5:C2=2:PT=5+HD
3320 I$(5)=MN$(MP-3)
3330 I$(7)="ATTACK":I$(8)="    [A]":I$(9)="RUN [R]
```

```
":GOSUB *M
3340 GOSUB 130:DUMMY=USR(0)
3350 I$=INKEY$
3360 IF I$="A" THEN 3390
3370 IF I$="R" THEN MUS=10:GOSUB *MUS:GOTO 3670
3380 GOTO 3350
3390 GOSUB 820
3400 COLOR 6:I$(7)="FIGHT!":GOSUB *M:COLOR 7:GOSUB
 4050:J=7:K=7:GOSUB *M.C
3410 GOSUB 110:AD=D2+4+SL(N)
3420 IF MP=<AD THEN GOSUB 4130:RM(A,B)=-1:J=0:FOR
I=1 TO PT+1+HD*2:GOSUB 120:J=J+D2:NEXT ELSE 3560
3430 COLOR 5:I$(7)="VICTORY":GOSUB *M:FOR K=0 TO 2
000:NEXT:COLOR 6:MUS=12:GOSUB *MUS:I$(7)="YOU GET"
:I$(9)=STR$(J):I$(10)="GOLD!":GOSUB *M:GD(N)=GD(N)
+J:COLOR 7:GOSUB 780
3440 IF MP=11 AND P4(N)=0 THEN V=4:GOSUB 110:IF D=
1 THEN P4(N)=1:GOSUB 820:COLOR 5:I$(6)="YOU GET":I
$(8)="SHILVER":I$(9)=" SHILD!":GOSUB *M:MUS=13:GOS
UB *MUS:COLOR 7:GOSUB 780
3445 IF MP=10 AND HD=5 AND P5(N)=0 THEN GOSUB 120:
IF D2=1 THEN P5(N)=3:GOSUB 820:COLOR 5:I$(6)="YOU
GET":I$(8)="QUICK":I$(9)=" BOOTS!":GOSUB *M:MUS=13
:GOSUB *MUS:COLOR 7:GOSUB 780
3450 IF MP=14 AND SL(N)<5 THEN V=4:GOSUB 110:IF D=
1 THEN SL(N)=5:GOSUB 820:COLOR 5:I$(6)="YOU GET":I
$(8)="DRAGON":I$(9)="SLAYER!":GOSUB *M:MUS=13:GOSU
B *MUS:COLOR 7:MM(N)=MM(N)+5
3460 IF KL(N)<DL+11 THEN EX(N)=EX(N)+PT
3470 IF EX(N)=> 25*(5-PN) AND P(N)<1 THEN KL(N)=11
:P(N)=1:GOTO 3530
3480 IF EX(N)=> 60*(5-PN) AND P(N)<2 THEN KL(N)=12
:P(N)=2:GOTO 3530
3490 IF EX(N)=>105*(5-PN) AND P(N)<3 THEN KL(N)=13
:P(N)=3:GOTO 3530
3500 IF EX(N)=>160*(5-PN) AND P(N)<4 THEN KL(N)=14
:P(N)=4:GOTO 3530
3510 IF EX(N)>=255*(5-PN) AND P(N)<5 THEN KL(N)=15
:J=5:K=10:GOSUB *M.C:COLOR 5:I$(5)="YOU ARE":I$(7)
= " GREAT!":COLOR 7:MUS=14:GOSUB *MUS:P(N)=5:GOTO
3530
3520 RETURN
3530 MUS=15:GOSUB *MUS:COLOR=(0,4):J=5:K=10:GOSUB
*M.C:FOR I=0 TO 500:NEXT:COLOR=(0,0):I$(5)="WELCOM
E":I$(7)="LVL"+STR$(P(N)+1):GOSUB *M:FOR I=0 TO 10
00:NEXT
3540 GOSUB 800:RETURN
3560 GOSUB 4200:V=HD+2:GOSUB 110:GOSUB 120:IF D<=A
L(N) OR D2=1 THEN COLOR 6:I$(7)="DEFEND":GOSUB *M:
COLOR 7:GOSUB 780:GOTO 3630
3570 COLOR 2:I$(7)="DEFEAT":DA(N)=DA(N)+1:I$(9)="D
AMAGE":GOSUB *M:COLOR 7:GOSUB 860:GOSUB 780
3580 IF MP>10 AND P4(N)=1 THEN P4(N)=0:GOSUB 820:C
OLOR 6:I$(6)="YOU":I$(7)=" LOSE":I$(9)="SHILD!":GO
SUB *M:COLOR 7:MUS=16:GOSUB *MUS:GOSUB 780
3590 IF MP=10 AND GD(N)>0 THEN GOSUB 120:GD(N)=GD(
N)-HD*6*D:GOSUB 820:COLOR 6:I$(6)="YOU":I$(7)=" LO
SE":I$(9)="SOME":I$(10)=" MONEY":GOSUB *M:COLOR 7:
MUS=16:GOSUB *MUS:IF GD(N)<0 THEN GD(N)=0:GOSUB 78
0
3600 IF MP=13 AND MM(N)>0 THEN MM(N)=MM(N)-1:GOSUB
 820:COLOR 6:I$(6)="YOU":I$(7)=" LOSE":I$(9)="MAGI
C":I$(10)="POWER":GOSUB *M:COLOR 7:I$(23)=STR$(MM(
N)):GOSUB *M:MUS=16:GOSUB *MUS:GOSUB 780
3610 IF MP=14 THEN V=3:GOSUB 110:IF D=1 THEN GOSUB
 820:COLOR 6:I$(7)="FIRE!!!":GOSUB *M:MUS=17:GOSUB
 *MUS:DA(N)=DA(N)+7:COLOR 7:GOSUB 860:GOSUB 790
3620 IF P2(N)=1 THEN P2(N)=0:GOSUB 820:COLOR 2:I$(
5)="YOU":I$(7)=" LOSE":I$(8)="CRYSTAL":GOSUB *M:CO
LOR 7:MUS=18:GOSUB *MUS:GOSUB 70:GOSUB 790
3630 IF MP>11 AND P4(N)<>1 THEN GOSUB 820:COLOR 6:
I$(7)="SPELL!":GOSUB *M:FOR I=0 TO 5:MUS=19:GOSUB
*MUS:PUT (A*30+7,B*15+4),X%,PSET:GOSUB 770:NEXT:GO
SUB 810:GOSUB 2291:V=16:GOSUB 110:A=D-1:V=12:GOSUB
 110:B=D-1:COLOR 7:GOSUB 640
3640 IF MP>11 AND P4(N)=1 THEN GOSUB 820:COLOR 5:I
$(5)="SHILD":I$(7)="DEFENDS":I$(9)="SPELL!":GOSUB
*M:MUS=20:GOSUB *MUS:COLOR 7:GOSUB 790:GOSUB 820
3650 IF DA(N)>=KL(N) THEN GOSUB 760:GOSUB 850
3660 I$(21)=STR$(GD(N)):GOSUB *M:GOSUB 800:RETURN
3670 J=6:K=10:GOSUB *M.C
3680 V=4:GOSUB 110:I1=D*2
3690 IF I1=8 AND L(A,  B)<>3 THEN GOSUB 770:B=B-1:
GOTO 3740
3700 IF I1=2 AND L(A,B+1)<>3 THEN GOSUB 770:B=B+1:
GOTO 3740
3710 IF I1=6 AND R(A+1,B)<>3 THEN GOSUB 770:A=A+1:
GOTO 3740
3720 IF I1=4 AND R(A,  B)<>3 THEN GOSUB 770:A=A-1:
GOTO 3740
3730 GOTO 3820
3740 GOSUB 800
3750 IF RM(A,B)=12 THEN 3780
3760 IF RM(A,B)=>1 THEN GOSUB 2620:GOTO 3790
3770 IF RM(A,B)=-1 OR RM(A,B)=>1 THEN 3790
3780 MUS=1:GOSUB *MUS:PUT (A*30+2,B*15+1),A%,PSET
3790 PUT (A*30+7,B*15+4),X%,PSET
3800 IF RM(A,B)=0 OR RM(A,B)=12 THEN GOSUB 2540
3810 RETURN
3820 COLOR 2:I$(7)="NO!!":GOSUB *M:COLOR 7:GOSUB 4
200:DA(N)=DA(N)+1:GOSUB 860
3830 GOTO 3580
3840 C1=3:C2=5:C3=1:GOSUB 130
3850 I$(5)=MN$(12)
3860 FOR I=0 TO 2:GOSUB 4130:NEXT
3870 I$(7)="ATTACK":I$(8)="     [A]":I$(9)="RUN [R]
":GOSUB *M:DUMMY=USR(0)
3880 I$=INKEY$
3890 IF I$="A" THEN J=6:K=10:GOSUB *M.C:COLOR 6:I$
(7)="FIGHT!":GOSUB *M:COLOR 7:GOSUB 4050:J=7:K=7:G
OSUB *M.C:GOTO 3920
3900 IF I$="R" THEN GOSUB 3670:RETURN
3910 GOTO 3880
3920 V=HD+5:GOSUB 110
3930 IF D<=KL(N)-9 THEN ML=ML-SL(N)-1:GOTO 4000
3940 GOSUB 4200:COLOR 6:I$(7)="SPELL!":GOSUB *M:CO
LOR 7
3950 FOR I=0 TO 5:MUS=19:GOSUB *MUS:PUT (A*30+7,B*
15+4),X%,PSET:GOSUB 770:NEXT
3960 V=3+HD-AL(N):J=5:K=5:GOSUB *M.C:GOSUB 110:DA(
N)=DA(N)+D:GOSUB 2291
3965 V=16:GOSUB 110:A=D-1:V=12:GOSUB 110:B=D-1
3970 IF DA(N)>=KL(N) THEN GOSUB 860:GOSUB 640:GOSU
B 770:GOSUB 780:GOSUB 760:GOSUB 850:RETURN
3980 GOSUB 860
3990 GOSUB 640:UU=20:GOSUB 780:RETURN
4000 GOSUB 4130:COLOR 2:I$(7)=" HIT ! ":GOSUB *M:F
OR I=0 TO 1000:NEXT:COLOR 7
4010 IF ML=<0 THEN COLOR=(5,3):P2(N)=1:RM(A,B)=-1:
UU=20:MUS=21:GOSUB *MUS:COLOR 6:I$(5)="YOU GET":I$
(7)="CRYSTAL":GOSUB *M:COLOR 7:FOR I=0 TO 3000:NEX
T:GOSUB 780 ELSE UU=20:GOSUB 780:RETURN
4020 FOR I=0 TO 5:MUS=19:GOSUB *MUS:PUT (A*30+7,B*
15+4),X%,PSET:GOSUB 770:NEXT
4030 J=5:K=5:GOSUB *M.C:V=16:GOSUB 110:A=D-1:V=12:
GOSUB 110:B=D-1
4040 GOSUB 640:RETURN
4050 IF MUSIC THEN 4060 ELSE 6340
4060 CMD VOICE REG 7,&HF7:FOR T=0 TO 2
4070 CMD VOICE REG 6,100
4080 FOR X1=15 TO 0 STEP -1
4090 CMD VOICE REG 8,X1
4100 FOR C1=0 TO 60:NEXT
4110 NEXT:NEXT
4120 RETURN
4130 IF MUSIC THEN 4140 ELSE 6350
4140 CMD VOICE REG 7,&HF7:CMD VOICE REG 6,0
4150 FOR X1=15 TO 0 STEP -1
4160 CMD VOICE REG 8,X1:CMD VOICE REG 6,100+X1
4170 FOR C1=0 TO 100:NEXT
4180 NEXT
4190 RETURN
4200 IF MUSIC THEN 4210 ELSE 6360
4210 CMD VOICE REG 7,&HF7:FOR X1=15 TO 0 STEP -1
4220 CMD VOICE REG 8,X1:CMD VOICE REG 6,30-X1*1.5
4230 FOR C1=0 TO 60:NEXT
4240 NEXT
4250 RETURN
4260 FOR I=0 TO 10:J=INT(RND(1)*7):K=INT(RND(1)*7)
:COLOR=(J,K):FOR I1=0 TO 20:NEXT:NEXT:CLS 3
4270 FOR I=0 TO 7:COLOR=(I,I):NEXT
4280 CY(N)=CY(N)+1
4290 LINE (402,144)-(378,150),7:LINE -(354,178),7:
LINE -(369,192),7:LINE -(367,199),7
4300 LINE (402,144)-(408,146),7:LINE -(391,153),7:
LINE -(382,170),7:LINE -(404,180),7:LINE -(425,177
),7:LINE -(438,170),7:LINE -(441,177):LINE -(430,1
85),7:LINE -(405,199),7
4310 LINE (535,199)-(533,194),7:LINE -(520,192),7:
LINE -(502,178):LINE -(502,172),7:LINE -(531,182),
7:LINE -(550,169),7:LINE -(535,155),7:LINE -(518,1
49),7:LINE -(520,144),7:LINE -(566,160),7:LINE -(5
76,170),7:LINE -(581,191),7:LINE -(594,199),7
4320 J=0:FOR I=0 TO 30:J=J+.5:CIRCLE (470,150),I,J
:IF J=6 THEN J=0
4330 NEXT:FOR K=0 TO 20:FOR I=1 TO 6:FOR J=1 TO 7:
COLOR=(I,J):NEXT:COLOR=(I,I):NEXT:NEXT
4340 '
4350 '
4360 COLOR 4:LOCATE 5,3:PRINT "CONGRATULATIONS!!":
COLOR 7
4370 LOCATE 5,7:PRINT HN$(N);" GETS ONE OF CRYSTAL
S!"
4380 GOSUB 840:MUS=22:GOSUB *MUS
4390 LOCATE 9,9:PRINT "HE HAS";CY(N);"CRYSTAL.":MM
(N)=MM(N)+5
4400 IF CY(N)=3 THEN COLOR 5:LOCATE 5,12:PRINT "WI
NNER IS ";HN$(N);"!":COLOR 7:LOCATE 12,14:PRINT "A
```

```
ND QUEST IS OVER." ELSE 4450
4410 MUS=23:GOSUB *MUS
4420 '
4430 '
4440 FOR I=0 TO 30000:NEXT:GOTO 1130
4450 FOR I=0 TO 3000:NEXT:DL=DL+1
4455 LOCATE 5,12:INPUT "SAVE ? (Yes･･･Y No･･･any k
ey)",I$
4456 IF I$="Y" THEN GOSUB *SA
4460 FOR I=0 TO 7:COLOR=(I,I):NEXT
4470 RANDOMIZE (VAL(RIGHT$(TIME$,2)))
4475 FOR I=1 TO 4:POKE &HDFE0+I,&HFF:POKE &HDFF0+I
,&HFF:NEXT
4480 FOR I=1 TO PN:DA(I)=0:P3(I)=0:POKE &HDFE0+I,8
:POKE &HDFF0+I,6:NEXT:TU=0:GOSUB 4530:HD=DL:IF DL>
5 THEN HD=5
4490 CLS 3:LOCATE 8,10:PRINT "QUEST IN "DN$(DL)" "
4500 MUS=24:GOSUB *MUS:GOSUB 840
4510 COLOR=(1,DC1(DL)):COLOR=(4,DC2(DL))
4520 FOR I=0 TO 3000:NEXT:GOTO 1710
4530 FOR I=0 TO 17:FOR J=0 TO 12
4540 RM(I,J)=0
4550 NEXT:NEXT
4560 FOR I=1 TO 16:FOR J=0 TO 12:R(I,J)=0:NEXT:NEX
T
4570 FOR I=0 TO 17:FOR J=1 TO 11:L(I,J)=0:NEXT:NEX
T
4580 FOR I=1 TO 4:P2(I)=0:NEXT
4590 L(8,6)=2:L(8,7)=2:R(8,6)=2:R(9,6)=2:RM(8,6)=1
4600 GOSUB 30
4610 RETURN
4620 DATA 0013,000A,F66D,00C0,0060,6000,6D00,C0F6,
6000,0000,0060,B66D,0CC0,0000,0000,6F00,C0FE,7C06,
0000,007C,F77F,1FC0,00C7,471C,6D00,C0FE,DC00,0000,
001C,FE6D,00C0,00F8,9800,7F00,C0B7,231F,1FC0,C023,
BE7D,10E0,203C,3C10,7D20,C0B6,0070,7000,0000,0000,
0000
4630 DATA 0013,000A,966D,00C0,0060,0000,6D00,C096,
6000,0000,0000,B661,00C0,0000,000C,6900,C082,7C00,
0600,0000,3060,1CC0,0047,8003,6D00,C022,1C00,0000,
00C0,066D,00C0,0098,6000,6000,0094,231F,00C0,0000,
826D,10C0,203C,0000,0D00,C0B6,0070,0000,0000,0000,
0000
4640 DATA 0013,000A,F66D,00C0,0000,6000,6D00,C0F6,
0000,0000,0060,B66D,0CC0,0000,0000,6F00,C0FE,0006,
0000,007C,F75F,03C0,0080,471C,6D00,C0FE,C000,0000,
001C,FE6D,00C0,0060,9800,7F00,C0B7,0000,1F00,C023,
BE7D,00E0,0000,3C10,7D20,C0B6,0000,7000,0000,0000,
0000
4650 DATA 0013,000A,966D,00C0,0060,6000,6D00,C096,
6000,0000,0060,B66D,0CC0,0000,0000,6F00,C082,7C06,
0000,007C,B063,1FC0,00C7,471C,6D00,C0E2,DC00,0000,
001C,666D,00C0,00F8,9800,6000,0094,231F,1FC0,C023,
826D,10A0,203C,3C10,E520,C0B6,0070,7000,0000,0000,
0000
4660 DATA 0013,000A,2449,0080,0000,9224,4940,8024,
0000,2400,4092,2449,0080,0000,9224,4940,8024,0000,
2400,4092,2449,0080,0000,9224,4940,8024,0000,2400,
4092,2449,0080,0000,9224,4940,8024,0000,2400,4092,
2449,0080,0000,9224,4940,8024,0000,2400,4092,0000,
0000
4670 DATA 001F,0010,49FA,BE24,0000,0000,24F9,7E92,
49FA,BE24,0000,0000,24F9,7E92,49FA,BE24,0000,0000,
24F9,7E92,4992,9224,0000,0000,2449,4892,4992,9224,
0000,0000,2449,4892,4992,9224,0000,0000,2449,4892,
4992,9224,0000,0000,2449,4892,4992,9224,0000,0000
4680 DATA 2449,4892,4992,9224,0000,0000,2449,4892,
4992,9224,0000,0000,2449,4892,4992,9224,0000,0000,
2449,4892,4992,9224,0000,0000,2449,4892,4992,9224,
0000,0000,2449,4892,49FA,BE24,0000,0000,24F9,7E92,
49FA,BE24,0000,0000,24F9,7E92,49FA,BE24
4685 DATA 0000,0000,24F9,7E92,0000,0000
4690 LINE (572,10)-(572,29),3
4700 PSET (607,19),3:PSET (607,20),3
5000 '** ﾒｯｾｰｼﾞ
5010 *M
5020 FOR II=5 TO 23:LOCATE 33,II:PRINT I$(II);:I$(
II)="":NEXT
5030 RETURN
5040 *M.C
5050 FOR II=J TO K:I$(II)=SPACE$(7):NEXT:GOSUB *M:
RETURN
5500 '** SAVE & LOAD
5510 *SA
5520 DUMMY=USR(0):GOSUB 5900
5525 LOCATE 4,20:INPUT "READY ? (Yes･･Y No･･any ke
y)",I1$
5526 IF I1$<>"Y" THEN RETURN
5530 OPEN I$ FOR OUTPUT AS #1
5540 PRINT #1,PN,DL:FOR I=1 TO PN:PRINT #1,N$(I):N
EXT:FOR I=1 TO PN:PRINT #1,KL(I),DA(I),EX(I),SL(I)
,AL(I),CY(I),P(I),P4(I),P5(I),MM(I),GD(I):NEXT
5550 CLOSE #1
5560 LOCATE 6,23:INPUT "CONTINUE GAME ? (Y or N)",
I$
5570 IF I$="Y" THEN RETURN
5580 IF I$="N" THEN END ELSE 5560
5610 *LO
5620 CLS:DUMMY=USR(0):GOSUB 5900
5625 LOCATE 4,18:INPUT "READY ? (Yes･･Y No･･any ke
y)",I1$
5626 IF I1$<>"Y" THEN GOTO 1143
5630 OPEN I$ FOR INPUT AS #1
5640 INPUT #1,PN,DL:FOR I=1 TO PN:INPUT #1,N$(I):N
EXT:FOR I=1 TO PN:INPUT #1,KL(I),DA(I),EX(I),SL(I)
,AL(I),CY(I),P(I),P4(I),P5(I),MM(I),GD(I):NEXT
5650 CLOSE #1
5660 WIDTH 80,25:CLS
5670 LOCATE 3,5:          PRINT "  NAME/LEV/EXP/MA
G/GOLD/CRYSTAL / SWORD/ARMOR/etc."
5680 FOR I=1 TO PN:COLOR 7
5690 LOCATE 3,I*3+3:PRINT USING "&    &  ## ###  #
#  ###";N$(I),P(I),EX(I),MM(I),GD(I);:COLOR 5:PRIN
T USING "       #";CY(I);:COLOR 7:PRINT USING "
&   & &   &";SW$(SL(I)),AM$(AL(I));
5695 IF P4(I)=1 THEN PRINT "  SHILVER SHILD";
5696 IF P5(I)=1 THEN PRINT "  QUICK BOOTS  ";
5700 NEXT:COLOR 7
5710 LOCATE 4,18:INPUT "READY ? (Yes･･Y No･･any ke
y)",I1$
5720 IF I1$="Y" THEN WIDTH 40,25:GOTO 4460 ELSE 11
30
5900 LOCATE 7,15:INPUT "Disk or Tape      (D/T) ";I
$
5910 IF I$="D" THEN I$="1:":GOTO 5950
5920 IF I$="T" THEN I$="CAS1:":GOTO 5950
5930 GOTO 5900
5950 LOCATE 7,16:INPUT "Save/Load Number (1-5) ";I
1$
5960 IF I1$<"1" OR I1$>"5" THEN 5950
5970 I$=I$+I1$+".QUE"
5980 RETURN
6000 '** ｵﾝｶﾞｸ
6010 *MUS :'ｵﾝｶﾞｸ
6020 IF MUSIC=1 THEN CMD PLAY "@40V11L25","@40V11L
25","@40V11L25":GOTO 6040
6030 IF MUSIC1=1 THEN RETURN ELSE ON MUS GOSUB 610
0,6110,6120,6130,6140,6150,6160,6170,6180,6190,620
0,6210,6220,6230,6240,6250,6260,6270,6280,6290,630
0,6310,6320,6330:RETURN
6040 ON MUS GOSUB 6500,6510,6520,6530,6540,6550,65
60,6570,6580,6590,6600,6610,6620,6630,6640,6650,66
60,6670,6680,6690,6700,6710,6720,6730:RETURN
6100 X1=1:X2=4:GOSUB 6400:RETURN
6110 RETURN
6120 X1=8:X2=130:GOSUB 6400:X1=100:GOSUB 6410:X1=1
00:X2=1:GOSUB 6400:RETURN
6130 RETURN
6140 X1=2:X2=10:GOSUB 6400:RETURN
6150 X1=10:X2=30:GOSUB 6400:RETURN
6160 X1=5:X2=10:GOSUB 6400:RETURN
6170 X2=1:FOR X1=1 TO 25:FOR X3=0 TO 7:COLOR=(0,X3
):NEXT:GOSUB 6400:NEXT:COLOR=(0,0):RETURN
6180 GOSUB 6150:RETURN
6190 GOSUB 6100:RETURN
6200 X1=8:X2=15:GOSUB 6400:X1=300:GOSUB 6410:X1=20
:X2=5:GOSUB 6400
6210 X1=3:X2=5:GOSUB 6400:X1=7:GOSUB 6400:X1=13:GO
SUB 6400:RETURN
6220 FOR X1=1 TO 20 STEP 5:X2=5+X1:GOSUB 6400:NEXT
:RETURN
6230 FOR X3=1 TO 3:GOSUB 6210:X1=50:GOSUB 6410:NEX
T:RETURN
6240 GOSUB 6100:RETURN
6250 X2=5:X1=13:GOSUB 6400:X1=7:GOSUB 6400:X1=3:GO
SUB 6400:RETURN
6260 X1=1:X2=50:GOSUB 6400:RETURN
6270 GOSUB 6250:RETURN
6280 GOSUB 6140:RETURN
6290 FOR X3=1 TO 3:X1=7:X2=5:GOSUB 6400:X1=1:GOSUB
 6400:NEXT:RETURN
6300 GOSUB 6100:RETURN
6310 RETURN
6320 RETURN
6330 RETURN
6340 FOR X3=1 TO 3:X1=4:X2=3:GOSUB 6400:X1=50:GOSU
B 6410:NEXT:X1=100:GOSUB 6410:RETURN
6350 X1=10:X2=20:GOSUB 6400:RETURN
6360 X1=20:X2=10:GOSUB 6400:RETURN
6400 FOR J=0 TO X1:BEEP 1:FOR K=0 TO X2:NEXT:BEEP
0:NEXT:RETURN
6410 FOR J=0 TO X1:NEXT:RETURN
6500 CMD PLAY "C","C","C":RETURN
6510 CMD PLAY "L25O3","L25O4","L25O5":RETURN
6520 CMD PLAY "@5V10T180O3L2EGL1B","@5V10T180O4L2E
GL1B","@5V10T180O5L2EGL1B":FOR I=0 TO 5000:NEXT:RE
TURN
6530 FOR I=1 TO 2:CMD PLAY "@8V15T150O3L4FCL2FR64L
```

```
4FCL4FGE","@8V15T150O4L4FCL2FR64L4FCL4FGE","@8V15T
150O4L4FCL2FR64L4FCL4FGE":NEXT:CMD PLAY "L1F","L1F
","L1F":FOR I=1 TO 5000:NEXT:RETURN
6540 CMD PLAY "L25O4F","L25O3F","L25O5F":RETURN
6550 CMD PLAY "O4L4DL25","O3L4DL25","O5L4DL25":RET
URN
6560 CMD PLAY "E","E","E":RETURN
6570 CMD VOICE REG 7,&HF7:CMD VOICE REG 6,60:CMD V
OICE REG 8,15
6575 FOR I=0 TO 150:FOR J=0 TO 7:COLOR=(0,J):NEXT:
NEXT:COLOR=(0,0):CMD VOICE REG 8,0:RETURN
6580 CMD PLAY "CDEC","CDEC","CDEC":RETURN
6590 CMD PLAY "D","D","D":RETURN
6600 CMD VOICE REG 7,&HF7:CMD VOICE REG 6,62:CMD V
OICE REG 8,16
6605 CMD VOICE REG 11,0:CMD VOICE REG 12,30:CMD VO
ICE REG 13,10:RETURN
6610 CMD PLAY "EFGABBBB","EFGABBBB","EFGABBBB":RET
URN
6620 CMD PLAY "CDEFGGGG","CDEFGGGG","CDEFGGGG":RET
URN
6630 CMD PLAY "CDEFGCDEFGCDEFGGGG","CDEFGCDEFGCDEF
GGGG","CDEFGCDEFGCDEFGGGG":RETURN
6640 CMD PLAY "A":RETURN
6650 CMD PLAY "GFEDCCCC","GFEDCCCC","GFEDCCCC":RET
URN
6660 CMD VOICE REG 7,&HF7:CMD VOICE REG 6,60:CMD V
OICE REG 8,15:FOR I=0 TO 800:NEXT:CMD VOICE REG 8,
0:RETURN
6670 CMD PLAY "GFEDCGFEDCGFEDCCCC","GFEDCGFEDCGFED
CCCC","GFEDCGFEDCGFEDCGFEDCCCC":RETURN
6680 CMD PLAY "AR64","AR64","AR64":RETURN
6690 CMD PLAY "GAGAGAAB","GAGAGAAB","GAGAGAAB":RET
URN
6700 CMD PLAY "B":RETURN
6710 CMD PLAY "V13@8","V13@8","V13@8":FOR I=0 TO 2
:CMD PLAY "T150O3L4FCL2FR64L4FCL4FGE","T150O4L4FCL
2FR64L4FCL4FGE","T150O5L4FCL2FR64L4FCL4FGE":NEXT:C
MD PLAY "L1F","L1F","L1F":FOR I=0 TO 5000:NEXT:RET
URN
6720 CMD PLAY "T150O4L2DL2CR64CL1BAG","T150O5L2DCR
64CL1BAG"
6725 CMD PLAY "T150O5L4FR64FEGR64GL8L4R64FR64FAFER
64EFGAL1FB","T150O4L4FR64FEGR64GL8L4R64FR64FAFER64
EFGAL1FB"
6727 CMD PLAY "T150O4L4BABO5CDEDEFGL4GGL2G":RETURN
6730 CMD PLAY "V15T150O3L8DEFEFGFGAGAL1B","V15T150
O5L8DEFEFGFGAGAL1B":CMD PLAY ,,,"L25":RETURN
7000 *TITLE
7005 RESTORE 7500
7010 READ CO
7020 IF CO=-3 THEN 7100
7030 IF CO=-4 THEN PAINT (246,77),I1$+I1$+I2$,1:GO
TO 7300
7040 READ X1,Y1
7050 READ X,Y
7060 IF X=-1 THEN 7040
7070 IF X=-2 THEN 7010
7080 LINE (X1,Y1)-(X,Y),CO:X1=X:Y1=Y
7090 GOTO 7050
7100 I1$=CHR$(0):I2$=CHR$(&H55):I3$=CHR$(&HFF)
7110 PAINT (33 ,53),I2$+I1$+I1$,1
7120 PAINT (83 ,53),I1$+I2$+I1$,2
7130 PAINT (133,53),I2$+I2$+I1$,3
7140 PAINT (212,53),4
7150 PAINT (282,53),5
7160 PAINT (332,53),6
7170 PAINT (382,53),1
7180 PAINT (432,53),2
7190 PAINT (482,53),3
7200 PAINT (532,53),I2$+I2$+I3$,4
7210 PAINT (582,53),I2$+I3$+I3$,5
7220 GOTO 7010
7300 I$(1)="Q8@13V15O3L4C#8.C#16{ED#C#}C#8.C#16{ED
#C#}C#8.C#16{ED#C#}C4R4"
7310 I$(2)="        D#8.D#16{FED#}D#8.D#16{FED#}D#8
.D#16{FED#}D#4R1"
7320 I$(3)="        E8.E16{F#FE}E8.E16{F#FE}E8.E16{
F#FE}E4R4"
7330 IF MUSIC=1 THEN CMD STOPM
7340 RETURN
7500 DATA 7,30,90,614,90,-1,,30,50,174,50,-2,0
7510 DATA 1,32,52,72,52,72,60,58,60,58,88,46,88,46
,60,32,60,32,52,-2,0
7520 DATA 2,82,52,94,52,94,64,110,64,110,52,122,52
,122,88,110,88,110,76,94,76,94,88,82,88,82,52,-2,0
7530 DATA 3,132,52,172,52,172,60,144,60,144,66,162
,66,162,74,144,74,144,80,172,80,172,88,132,88,132,
52,-2,0
7540 DATA 4,202,40,202,78,212,88,252,88,262,78,262
,40,252,30,212,30,202,40,-1,0
7550 DATA 214,41,214,74,224,80,240,80,250,74,250,4
4,240,38,224,38,214,44,-2,0
7560 DATA 5,272,52,272,78,282,88,302,88,312,78,312
,52,300,52,300,74,294,76,290,76,284,74,284,52,272,
52,-2,0
7570 DATA 6,322,52,322,88,362,88,362,80,334,80,334
,74,352,74,352,66,334,66,334,60,362,60,362,52,322,
52,-2,0
7580 DATA 1,372,52,372,70,382,70,400,78,400,80,382
,80,382,78,372,78,372,88,412,88,412,70,402,70,384,
62,384,60,400,60,400,62,412,62,412,52,372,52,-2,0
7590 DATA 2,422,52,422,60,436,60,436,88,448,88,448
,60,462,60,462,52,422,52,-2,0
7600 DATA 3,472,52,472,88,512,88,512,80,484,80,484
,74,502,74,502,66,484,66,484,60,512,60,512,52,472,
52,-2,0
7610 DATA 4,522,52,522,88,534,88,534,70,540,70,546
,83,553,88,565,88,558,82,552,70,560,70,562,68,562,
54,560,52,522,52,-1,0
7620 DATA 534,61,534,63,536,64,548,64,550,63,550,6
1,548,60,536,60,534,61,-2,0
7630 DATA 5,572,52,572,70,582,70,600,78,600,80,582
,80,582,78,572,78,572,88,612,88,612,70,602,70,584,
62,584,60,600,60,600,62,612,62,612,52,572,52,-2,0
7640 DATA -3
7650 DATA 1,240,75,268,88,275,87,257,77,240,75,-2,
0
7660 DATA -4
```

S1
クエスターズ プログラムリスト

■このプログラムは、あなたが個人として使用するほかは著作権法上、著作権者に無断で使用できません。COPYRIGHT © 1986 by Kazushi Takeuchi、Makoto Itoh

88版につづいては、S1版クエスターズだ。うれしいことに、こちらも、リストは1本だけ、オールBASICである。リストどおりに打ち込んで、入力ミスの無いことを確認したら、

SAVE〝ファイル名〟RETURN

でセーブする。

実行方法は、いわずもがなの、

RUN RETURN

だ。そのあと、キャラクターメイキングをして、ダンジョンへと向かうのである。残念ながら、S1版には、ゲームのセーブ機能がない。はじめたら、終わりまで、電源を切らないこと。それでは、ごゆっくりお楽しみください。

```
10 'THE QUESTERS  S1 version
20 COLOR 7:GOTO 910
30 HD=DL:IF DL>5 THEN HD=5
40 V=15:GOSUB 110:F=D
50 V=10:GOSUB 110:G=D
60 IF F=8 AND G=6 THEN GOTO 40
70 ML=0:FOR Z1=1 TO HD*PN:V=4:GOSUB 110:ML=ML+D:NE
XT
80 RM(F,G)=12
90 L(F,G)=2:L(F,G+1)=2:R(F,G)=2:R(F+1,G)=2
100 RETURN
110 D=INT(RND(1)*V)+1:RETURN
120 D2=INT(RND(1)*6)+1:RETURN
130 FOR X1=0 TO 40 STEP 2
140 LINE(570+X1,10)-(570+X1,29),PSET,C1
150 LINE(571+X1,10)-(571+X1,29),PSET,C3
160 NEXT
170 CONNECT(587,10)-(593,10)-(593,13)-(600,13)-(60
9,18)-(606,21)-(600,17)-(597,21)-(603,30)-(600,30)
-(590,23)-(580,30)-(577,30)-(583,21)-(580,17)-(573
,20)-(570,18)-(580,13)-(587,13)-(587,10),0,PSET
180 PAINT(571,11),0,0
190 PAINT(571,28),0,0
200 PAINT(610,28),0,0
```

```
210 PAINT(590,28),0,0
220 LINE(588,12)-(592,12),PSET,C2
230 IF RM(A,B)=12 THEN 360
240 ON MP-5 GOTO 250,260,290,350,300,260,280,270,3
60
250 LINE(571,18)-(569,13),PSET,5:RETURN
260 LINE(571,18)-(568,10),PSET,5:LINE(598,17)-(610
,24),PSET,5,BF:LINE(600,18)-(608,23),PSET,2,B:RETU
RN
270 LINE(563,17)-(565,23),PSET,5,BF:LINE(561,18)-(
610,20),PSET,2:RETURN
280 LINE(570,13)-(570,29),PSET,2:CONNECT(570,13)-(
572,11)-(570,10)-(568,11),2,PSET:RETURN
290 LINE(565,11)-(571,12),PSET,5,BF:LINE(570,10)-(
570,29),PSET,2:RETURN
300 PSET(607,19),3:PSET(607,20),3
310 LINE(604,21)-(610,21),PSET,3
320 LINE(606,22)-(608,23),PSET,6,BF
330 LINE(605,24)-(609,24),PSET,3
340 RETURN
350 RETURN
360 LINE(572,10)-(572,29),PSET,3
370 LINE(572,8)-(572,12),PSET,6
380 IF RM(A,B)=12 THEN CONNECT(569,10)-(569,12)-(5
75,12)-(575,10),6,PSET:CIRCLE(607,19),4,5:PAINT(60
7,19),5,5:RETURN
390 PSET(607,19),3:PSET(607,20),3
400 LINE(604,21)-(610,21),PSET,3
410 LINE(606,22)-(608,23),PSET,6,BF
420 LINE(605,24)-(609,24),PSET,3
430 RETURN
440 IF DA(N)=0 OR MM(N)<3 THEN BEEP:RETURN
450 MM(N)=MM(N)-3:DA(N)=0
460 GOSUB 860
470 UU=20:RETURN
480 '---- CALL ----
490 IF MM(N)<2 THEN BEEP:RETURN
500 RM(A,B)=0:V=3:FOR X1=0 TO 1:GOSUB 110:RM(A,B)=
RM(A,B)+D:NEXT:UU=20:MM(N)=MM(N)-2:RETURN
510 IF MM(N)<3 THEN BEEP:RETURN
520 MM(N)=MM(N)-3:UU=20
530 FOR Z1=1 TO 5
540 A$=INKEY$
550 IF A$="8" AND B>0 THEN B=B-1
560 IF A$="2" AND B<12 THEN B=B+1
570 IF A$="6" AND A<16 THEN A=A+1
580 IF A$="4" AND A>0 THEN A=A-1
590 PUT(A*30+7,B*15+4),X%,PSET
600 IF RM(A,B)=0 THEN LINE(7+A*30,4*B+15)-(25+A*30
,13+B*15),PSET,0,BF ELSE GOSUB 770
610 IF A$<"0" THEN 540
620 NEXT
630 PLAY "C","C","C":PUT(A*30+2,B*15+1),A%,PSET:PU
T(A*30+7,B*15+4),X%,PSET:GOSUB 2550:RETURN
640 PLAY "C","C","C":PUT(A*30+2,B*15+1),A%,PSET
650 PUT(A*30+7,B*15+4),X%,PSET
660 GOSUB 2550
670 RETURN
680 IF MM(N)<7 THEN BEEP:RETURN
690 FOR Z1=1 TO 16
700 FOR Z2=0 TO 12
710 IF RM(Z1,Z2)><12 THEN RM(Z1,Z2)=0
720 NEXT:NEXT
730 L(8,6)=2:L(8,7)=2:R(R,6)=2:R(9,6)=2:RM(8,6)=1
740 FOR X2=1 TO 4:P3(X2)=0:DA(N)=0:NEXT
750 GOSUB 860:MM(N)=MM(N)-7:UU=20:RETURN
760 BEEP:PALETTE 0,3:FOR Z1=0 TO 1000:NEXT:PALETTE
 0,0:P3(N)=1:GD(N)=0
770 PUT(7+A*30,4+B*15),C%,PSET:RETURN
780 FOR Z1=0 TO 2000:NEXT
790 FOR Z1=0 TO 500:NEXT
800 UU=20
810 LINE(543,8)-(612,29),PSET,0,BF
820 FOR LP1=5 TO 10:LOCATE 33,LP1:PRINT "       ":
NEXT
830 RETURN
840 PLAY"L2503","L2504","L2505":RETURN
850 IF P3(1)+P3(2)+P3(3)+P3(4)=PN THEN CLS:LOCATE
12,10:PRINT "QUEST IS OVER.":PLAY"T18003L2EGL1B","
T18004L2EGL1B","T18005L2EGL1B":FOR Z1=0 TO 5000:NE
XT:GOTO 1130 ELSE RETURN
860 IF KL(N)-DA(N)<0 THEN DA(N)=KL(N)
865 LINE(544,121)-(629,126),PSET,0,BF
870 LINE(544,121)-(544+(KL(N)-DA(N))*5,126),PSET,5
,BF
880 LINE(544+(KL(N)-DA(N))*5,121)-(544+KL(N)*5,126
),PSET,2,BF
890 LINE(544+(KL(N)-DA(N))*5,121)-(544+(KL(N)-DA(N
))*5,126),PSET,0
900 FOR X1=1 TO 4:LINE(544+X1*15,121)-(544+X1*15,1
26),PSET,0:NEXT:RETURN
910 WIDTH 40
920 DIM A%(100),X%(50),C%(50),TN$(12)
930 DIM D%(100),R(20,20),L(20,20),RM(20,20),MN$(20
)
940 FOR Z=0 TO 12:R(0,Z)=3:NEXT
950 FOR Z=0 TO 12:R(17,Z)=3:NEXT
960 FOR Z=0 TO 17:L(Z,0)=3:NEXT
970 FOR Z=0 TO 17:L(Z,13)=3:NEXT
980 FOR Z1=3 TO 12:READ MN$(Z1):NEXT
990 DATA GOBLIN,SKELET,ORGE,MUMMY,TROLL,KNIGHT,WIZ
ARD,DEMON,DRAGON,MASTER
1000 FOR X1=0 TO 5:READ SW$(X1):NEXT
1010 DATA NOMAL,SHORT,BUSTA,BROAD,GREAT,DRAGO
1020 FOR X1=0 TO 3:READ AM$(X1):NEXT
1030 DATA NOMAL,LEATH,CHAIN,PLATE
1040 FOR X1=1 TO 4:READ MG$(X1):NEXT
1050 DATA HEAL !,CALL !,TELEP!,RETUR!
1060 FOR Z1=1 TO 9:READ DN$(Z1):NEXT
1070 DATA "LOST CASTAL","ENCHANTED MEADOW","CRYPT
OF THE KNIGHT","TEMPLE OF DOOM","HOUSE OF THE BAND
IT","LOST DUNGEON","WIZARD'S LABORATORY","KING'S T
REASURE ROOM","DORAGON'S NEST"
1080 FOR Z1=1 TO 9:READ DC1(Z1),DC2(Z1):NEXT
1090 DATA 1,4,0,4,1,7,1,3,1,6,0,1,0,2,0,6,0,0
1100 CLS:LINE(0,0)-(5,2),,5,BF:LINE(24,0)-(29,2),,
5,BF
1110 LINE(0,12)-(5,14),,5,BF:LINE(24,12)-(29,14),,
5,BF
1115 GET(0,0)-(29,14),A%
1120 CLS:GET(0,0)-(17,8),C%
1130 CLS
1140 FOR Z1=1 TO 4:KL(Z1)=10:DA(Z1)=0:EX(Z1)=0:SL(
Z1)=0:AL(Z1)=0:CY(Z1)=0:P(Z1)=0:P4(Z1)=0:P5(Z1)=0:
MM(Z1)=10:NEXT:DL=1
1150 PALETTE 5,5
1160 SYMBOL(100,70),"The Questers",4,5,4
1170 LINE(0,82)-(600,95),,0,BF:LINE(0,98)-(600,97)
,,0
1180 SYMBOL(100,70),"The Questers",4,5,5,XOR
1190 CONNECT(100,82)-(244,90)-(394,85)-(523,102),0
:CONNECT(100,105)-(314,97)-(350,78)-(540,88),0
1200 '
1210 LOCATE 13,14:PRINT "and the  CLYSTAL MASTERS"
1220 PALETTE 7,7:PALETTE 7,5:PALETTE 7,5:PALETTE 7
,7:PALETTE 7,15:Q$=INKEY$:IF Q$<>"" THEN 1230 ELSE
 1220
1230 PLAY"MFMLT12004L10","MLT12003L10","MLT12002L1
0":DM$="":FOR I=0 TO 15:Q$="V"+STR$(I):DM$=DM$+Q$+
"G":NEXT:PLAY DM$,DM$,DM$:PALETTE:PLAY"R2":PLAY"MB
"
1240 CLS:COLOR 7:LOCATE 4,1:PRINT "WELCONE TO THIS
 ADVENTURE WORLD !"
1250 LOCATE 6,3:PRINT "You become a Quester now."
1260 LOCATE 5,6:PRINT "There are legend's Dungeons
"
1270 LOCATE 11,8:PRINT "in this World."
1280 LOCATE 5,10:PRINT "Each Dungeon has a Master"
1290 LOCATE 9,12:PRINT "and many Monsters."
1300 LOCATE 5,14:PRINT "Your Aim is to Rob The Mas
ters"
1310 LOCATE 9,16:PRINT "of their Clystals."
1320 LOCATE 5,18:PRINT "When You get three of thos
e.":COLOR 2
1330 LOCATE 9,20:PRINT "YOU GET RICHS AND FAME !"
1340 FOR LP1=0 TO 1000:NEXT:FOR X1=0 TO 2:PLAY"MFM
LT15003L4FCL2FR64L4FCL4FGED","MLT15004L4FCL2FR64L4
FCL4FGED","MLT15005L4FCL2FR64L4FCL4FGED":NEXT:PLAY
"F1","F1","F1":GOSUB 840
1350 PLAY"MB":COLOR 6
1360 LOCATE 4,23:PRINT"NUMBER OF QUESTERS <1 TO 4>
";:Q$=INPUT$(1):PRINT Q$
1370 IF Q$<"1" OR Q$>"4" THEN BEEP:GOTO 1360 ELSE
PN=VAL(Q$)
1380 FOR LP1=0 TO 1000:NEXT:CLS:COLOR 5
1390 LOCATE 1,1:PRINT "USE KEY":COLOR 7:PRINT
1400 PRINT "          ...NORTH":          PRINT
1410 PRINT "     ... WEST  ... EAST":     PRINT
1420 PRINT "          ...SOUTH"
1430 LOCATE 25,3:PRINT " ...MAGIC"
1440 LOCATE 25,5:PRINT " ...PASS "
1450 LOCATE 25,7:PRINT " ...LEAVE"
1460 LOCATE 30,8:PRINT "DUNGEON":COLOR 5
1470 LOCATE 1,10:PRINT "ENTER NAME"
1480 COLOR 4:LOCATE 7,3:PRINT "8"
1490 LOCATE 3,5:PRINT "4":LOCATE 13,5:PRINT "6"
1500 LOCATE 7,7:PRINT "2"
1510 LOCATE 25,3:PRINT "M"
1520 LOCATE 25,5:PRINT "P"
1530 LOCATE 25,7:PRINT "!"
1540 COLOR 7:PALETTE 5,5
1550 RESTORE 4620:FOR Z1=0 TO 42:READ X%(Z1):NEXT
1560 PUT(48,95),X%
1570 LINE(46,94)-(68,105),PSET,4,B
1580 RESTORE 4630:FOR Z1=0 TO 42:READ X%(Z1):NEXT
1590 PUT(48,111),X%
```

```
1600 LINE(46,110)-(68,121),PSET,4,B
1610 RESTORE 4640:FOR Z1=0 TO 42:READ X%(Z1):NEXT
1620 PUT(48,127),X%
1630 LINE(46,126)-(68,137),PSET,4,B
1640 RESTORE 4650:FOR Z1=0 TO 42:READ X%(Z1):NEXT
1650 PUT(48,143),X%
1660 LINE(46,142)-(68,153),PSET,4,B
1670 FOR Z1=1 TO PN:LOCATE 5,10+Z1*2:INPUT".....";
HN$(Z1):N$(Z1)=LEFT$(HN$(Z1),6):NEXT
1680 LOCATE 1,23:COLOR 2:PRINT "CAPS OFF":LOCATE 3
3,23:PRINT "ｶﾅ OFF":COLOR 7
1690 FOR Z1=1 TO PN:GD(Z1)=20*(5-PN):NEXT
1700 GOTO 4470
1710 CLS
1720 FOR S1=0 TO 105 STEP 2:LINE(525+S1,31)-(525+S
1,33),PSET,5:LINE(526+S1,31)-(526+S1,33),PSET,3:NE
XT
1730 FOR X1=0 TO 12
1740 LINE (529+X1*8,32)-(538+X1*8,34),PSET,0,B
1750 LINE (525+X1*8,30)-(534+X1*8,32),PSET,0,B
1760 NEXT
1770 FOR X1=0 TO 1:X2=X1*86
1780 LINE(527+X2,0)-(542+X2,0),PSET,7
1790 LINE(530+X2,2)-(539+X2,2),PSET,7
1800 LINE(527+X2,29)-(542+X2,29),PSET,7
1810 LINE(530+X2,27)-(539+X2,27),PSET,7
1820 FOR Z1=1 TO 8 STEP 2
1830 LINE(530+Z1+X2,4)-(530+Z1+X2,25),PSET,5,BF
1840 LINE(531+Z1+X2,4)-(531+Z1+X2,25),PSET,3,BF
1850 NEXT
1860 NEXT
1870 PUT(242,91),A%,PSET
1880 LINE(244,92)-(270,105),PSET,6,B:LINE(245,93)-
(269,104),PSET,6,B
1890 LINE(241,94)-(243,103),PSET,2,BF
1900 LINE(271,94)-(273,103),PSET,2,BF
1910 LINE(249,90)-(265,91),PSET,2,BF
1920 LINE(249,105)-(265,106),PSET,2,BF
1930 FOR N=1 TO PN
1940 GOSUB 850
1950 IF P3(N)=1 THEN 2490
1960 A=PEEK(&HD000+N):B=PEEK(&HD010+N)
1970 IF N=1 THEN RESTORE 4620:FOR Z1=0 TO 42:READ
X%(Z1):NEXT:CO=7
1980 IF N=2 THEN RESTORE 4630:FOR Z1=0 TO 42:READ
X%(Z1):NEXT:CO=2
1990 IF N=3 THEN RESTORE 4640:FOR Z1=0 TO 42:READ
X%(Z1):NEXT:CO=5
2000 IF N=4 THEN RESTORE 4650:FOR Z1=0 TO 42:READ
X%(Z1):NEXT:CO=6
2020 FOR LP1=12 TO 23:LOCATE 33,LP1:PRINT "
";:NEXT
2030 LOCATE 33,12:PRINT N$(N)
2040 LOCATE 33,14:PRINT ">LIFE":GOSUB 860
2050 LOCATE 33,16:PRINT ">";SW$(SL(N))
2060 LOCATE 34,17:PRINT "sword"
2070 LOCATE 33,18:PRINT ">";AM$(AL(N))
2080 LOCATE 34,19:PRINT "armor"
2090 LOCATE 33,20:PRINT ">GOLD":LOCATE 33,21:PRINT
 GD(N)
2100 LOCATE 33,22:PRINT ">MAGIC":LOCATE 33,23:PRIN
T MM(N)
2110 OI=4+P5(N)
2120 LINE(525,93)-(630,199),PSET,CO,B
2125 FOR Z1=0 TO 3:PUT(A*30+7,4+B*15),X%,PSET:FOR
X1=0 TO 100:NEXT:PUT(A*30+7,4+B*15),C%,PSET:FOR X1
=0 TO 100:NEXT:PUT(A*30+7,4+B*15),X%,PSET:NEXT
2130 COLOR 7
2140 PLAY"L2504F","L2503F","L2505F"
2150 UU=0
2160 GOSUB 2740
2170 WHILE UU<OI
2180 A$=INKEY$
2190 IF A$="8" AND L(A,B)<>3 THEN GOSUB 770:B=B-1:
UU=UU+1:GOTO 2290
2200 IF A$="2" AND L(A,B+1)<>3 THEN GOSUB 770:B=B+
1:UU=UU+1:GOTO 2290
2210 IF A$="6" AND R(A+1,B)<>3 THEN GOSUB 770:A=A+
1:UU=UU+1:GOTO 2290
2220 IF A$="4" AND R(A,B)<>3 THEN GOSUB 770:A=A-1:
UU=UU+1:GOTO 2290
2230 IF A$="P" THEN UU=20:GOTO 2460
2240 IF A$="!" AND P2(N)=1 THEN P3(N)=1:A$="#":GOS
UB 770:GOSUB 850
2250 IF A$="!" THEN P3(N)=1:UU=20:GOSUB 770:GOSUB
850:GOTO 2460
2260 IF A$="M" AND UU=0 THEN GOTO 2360
2270 IF A$="#" THEN TU=-1:UU=20:GOTO 2460
2280 GOTO 2180
2290 IF RM(A,B)=12 THEN 2320
2300 IF RM(A,B)=>1 THEN GOSUB 2740:GOTO 2330
2310 IF RM(A,B)=-1 OR RM(A,B)=>1 THEN 2330
2320 PLAY"C","C","C":PUT(A*30+2,B*15+1),A%,PSET
2330 PUT(A*30+7,B*15+4),X%,PSET
2340 IF RM(A,B)=0 OR RM(A,B)=12 THEN GOSUB 2540
2350 GOTO 2460
2360 IF KL(N)<11 OR P2(N)=1 THEN 2460
2370 LOCATE 33,5:PRINT "MAGIC":LOCATE 33,8:PRINT "
COST[C]":LOCATE 33,9:PRINT "LEAV[L]"
2380 X2=KL(N)-10:IF X2>4 THEN X2=4
2390 FOR X1=1 TO X2
2400 LOCATE 33,7:PRINT MG$(X1)
2410 X1$=INKEY$
2420 IF X1$="C" THEN PLAY"O4L4D","O3L4D","O5L4D":G
OSUB 840:PLAY"L25":ON X1 GOSUB 440,480,510,680:GOS
UB 860:FOR LP1=5 TO 10:LOCATE 33,LP1:PRINT"
":NEXT:LOCATE 33,23:PRINT MM(N):GOTO 2460
2430 IF X1$="L" THENFOR LP1=5 TO 9:LOCATE 33,LP1:P
RINT "        ":NEXT:GOTO 2460
2440 IF X1$=" " THEN NEXT ELSE GOTO 2410
2450 GOTO 2390
2460 WEND
2470 PLAY "E","E","E":UU=0
2480 POKE &HD000+N,A:POKE &HD010+N,B
2490 NEXT N
2495 IF TU=-1 THEN 2530
2500 TU=TU+1
2510 IF TU=9*(12+PN-DU)-4 THEN COLOR 3:FOR X1=1 TO
 10:BEEP:LOCATE 33,5:PRINT "HURRY!":NEXT:LOCATE 33
,5:PRINT "       ":COLOR 7
2520 V=3:GOSUB 110:IF TU=>9*(12+PN-DU) AND D=3 THE
N SOUND 7,&HF7:SOUND 6,60:SOUND 8,12:FOR X1=0 TO 1
50:FOR Z=1 TO 8:NEXT:NEXT:SOUND 8,0 ELSE 1930
2530 LINE(0,0)-(520,199),PSET,0,BF:LOCATE 8,10:PRI
NT "ROOF COLLAPSES!":GOSUB 4530:FOR Z1=1 TO 4:POKE
 &HD000+Z1,8:POKE&HD010+Z1,6:NEXT:TU=0:LOCATE 8,10
:PRINT "                ":GOTO 1870
2540 IF RM(A,B)=-1 THEN RETURN
2550 IF R(A,B)=0 THEN V=3:GOSUB 110:R(A,B)=D
2560 IF R((A+1),B)=0 THEN V=3:GOSUB 110:R(A+1,B)=D
2570 IF L(A,B)=0 THEN V=3:GOSUB 110:L(A,B)=D
2580 IF L(A,(B+1))=0 THEN V=3:GOSUB 110:L(A,B+1)=D
2590 IF R(A,B)=2 THEN LINE(A*30+1,B*15+4)-(A*30+3,
B*15+13),PSET,2,BF
2600 IF R(A,B)=3 THEN LINE(A*30,B*15+3)-(A*30+4,B*
15+14),PSET,5,BF
2610 IF R(A+1,B)=2 THEN LINE((A+1)*30+1,B*15+4)-((
A+1)*30+3,B*15+13),PSET,2,BF
2620 IF R(A+1,B)=3 THEN LINE((A+1)*30,B*15+3)-((A+
1)*30+4,B*15+14),PSET,5,BF
2630 IF L(A,B)=2 THEN LINE(A*30+9,B*15)-(A*30+25,B
*15+1),PSET,2,BF
2640 IF L(A,B+1)=2 THEN LINE(A*30+9,(B+1)*15)-(A*3
0+25,(B+1)*15+1),PSET,2,BF
2650 IF L(A,B)=3 THEN LINE(A*30+7,B*15)-(A*30+27,B
*15+2),PSET,5,BF
2660 IF L(A,B+1)=3 THEN LINE(A*30+7,(B+1)*15)-(A*3
0+27,(B+1)*15+2),PSET,5,BF
2670 IF L(A,B)=1 THEN 2720
2680 IF L(A,B+1)=1 THEN 2720
2690 IF R(A,B)=1 THEN 2720
2700 IF R(A+1,B)=1 THEN 2720
2710 GOTO 2730
2720 RM(A,B)=-1:RETURN
2730 '---- KIND OF ROOM ----
2740 IF RM(A,B)=-1 THEN RETURN
2750 IF RM(A,B)=12 THEN 3840
2760 IF RM(A,B)=0 THEN V=3:FOR X1=1 TO 2:GOSUB 110
:RM(A,B)=RM(A,B)+D:NEXT
2770 PUT(A*30+7,B*15+4),X%,PSET
2780 IF RM(A,B)=1 THEN PLAY "CDEC","CDEC","CDEC":L
INE(569,9)-(612,29),PSET,0,BF:FOR Z1=600 TO 552 ST
EP -6:LINE(545,Z1/3-172)-(Z1,Z1/3-172),PSET,7:LINE
(545,Z1/3-171)-(Z1,Z1/3-171),PSET,1:NEXT:LOCATE 33
,5:PRINT"STAIRS" ELSE 3230
2790 LOCATE 33,7:PRINT "GO UP?":LOCATE 33,8:PRINT
"YES [Y]":LOCATE 33,9:PRINT"NO  [N]"
2800 Z1$=INKEY$
2810 IF Z1$="Y" THEN 2840
2820 IF Z1$="N" THEN 3200
2830 GOTO 2800
2840 IF P2(N)=1 THEN 4260
2845 GOSUB 810:LOCATE 33,5:COLOR 3:PRINT"■TOWN■":C
OLOR 7
2850 LOCATE 33,6:PRINT "SWORDS":LOCATE 37,7:PRINT"
[S]":LOCATE 33,8:PRINT "ARMORS":LOCATE 37,9:PRINT"
[A]":LOCATE 33,10:PRINT"HOSP[H]"
2860 X1$=INKEY$
2870 IF X1$="S" THEN 2910
2880 IF X1$="A" THEN 3040
2890 IF X1$="H" THEN 3160
2895 IF X1$=" " THEN 3200
2900 GOTO 2860
2910 '---- SWORD ----
```

```
2920 GOSUB 800
2930 COLOR 3:LOCATE 33,5:PRINT "SWORDS":COLOR 7:LO
CATE 33,9:PRINT"BUY [B]":LOCATE 33,10:PRINT"LEAV[L
]"
2940 FOR Z1=1 TO 4
2950 LOCATE 33,7:PRINT SW$(Z1)
2960 LOCATE 33,8:PRINT (7-PN)*40*2^(Z1-1):LOCATE 3
8,8:PRINT"GD"
2970 Z1$=INKEY$
2980 IF Z1$="L" THEN PLAY "C","C","C":GOTO 3200
2990 IF Z1$="B" THEN 3020
3000 IF Z1$=" " THEN NEXT ELSE 2970
3010 GOTO 2940
3020 IF (7-PN)*40*2^(Z1-1)>GD(N) THEN BEEP:GOTO 29
40
3030 SL(N)=Z1:GD(N)=GD(N)-(7-PN)*40*2^(Z1-1):LOCAT
E 34,16:PRINT SW$(SL(N)):LOCATE 33,21:PRINT GD(N):
PLAY "D","D","D":FOR X1=0 TO 3000:NEXT:GOSUB 810:R
ETURN
3040 :GOSUB 800
3050 COLOR 3:LOCATE 33,5:PRINT "ARMORS":COLOR 7:LO
CATE 33,9:PRINT "BUY [B]":LOCATE 33,10:PRINT "LEAV
[L]"
3060 FOR Z1=1 TO 3
3070 LOCATE 33,7:PRINT AM$(Z1)
3080 LOCATE 33,8:PRINT (7-PN)*40*2^(Z1-1):LOCATE 3
8,8:PRINT "GD"
3090 Z1$=INKEY$
3100 IF Z1$="L" THEN PLAY "C","C","C":GOTO 3200
3110 IF Z1$="B" THEN 3140
3120 IF Z1$=" " THEN NEXT ELSE 3090
3130 GOTO 3060
3140 IF (7-PN)*40*2^(Z1-1)>GD(N) THEN BEEP:GOTO 30
60
3150 AL(N)=Z1:GD(N)=GD(N)-(7-PN)*40*2^(Z1-1):LOCAT
E 34,18:PRINT AM$(AL(N)):LOCATE 33,21:PRINT GD(N):
PLAY "D","D","D":FOR X1=0 TO 3000:NEXT:GOSUB 810:R
ETURN
3160 FOR LP1=5 TO 10:LOCATE 33,LP1:PRINT "       "
;:NEXT
3170 IF GD(N)<10 OR UU<>0 THEN BEEP:GOTO 3200
3180 COLOR 3:LOCATE 33,5:PRINT "HOSPIT"
3182 IF DA(N)=0 THEN COLOR 7:GD(N)=GD(N)-5:GOTO 31
90
3185 COLOR 7:GD(N)=GD(N)-10:DA(N)=DA(N)-1
3190 LOCATE 33,7:PRINT ">LIFE":LOCATE 34,8:PRINT K
L(N)-DA(N)
3192 LOCATE 33,9:PRINT ">EXP":LOCATE 34,10:PRINT E
X(N):PLAY "D","D","D":LOCATE 33,21:PRINT GD(N):GOS
UB 860:UU=20:FOR Z1=0 TO 3000:NEXT
3200 PUT(A*30+7,B*15+4),X%,PSET
3210 GOSUB 810
3220 RETURN
3230 MP=RM(A,B)+3+HD
3240 SOUND 7,&HF7:SOUND 6,62:SOUND 8,16
3250 SOUND 11,0:SOUND 12,30:SOUND 13,10
3260 C3=4
3270 IF MP-HD=5 THEN C1=5:C2=2:C3=1:PT=1+HD
3280 IF MP-HD=6 THEN C1=6:C2=1:PT=2+HD
3290 IF MP-HD=7 THEN C1=2:C2=7:PT=3+HD
3300 IF MP-HD=8 THEN C1=1:C2=2:C3=7:PT=4+HD
3310 IF MP-HD=9 THEN C1=5:C2=2:PT=5+HD
3320 LOCATE 33,5:PRINT MN$(MP-3)
3330 LOCATE 33,7:PRINT "ATTACK":LOCATE 37,8:PRINT
"[A]":LOCATE 33,9:PRINT "RUN [R]"
3340 GOSUB 130
3350 Z1$=INKEY$
3360 IF Z1$="A" THEN 3390
3370 IF Z1$="R" THEN PLAY "D","D","D":GOTO 3670
3380 GOTO 3350
3390 GOSUB 820
3400 LOCATE 33,7:COLOR 2:PRINT "FIGHT!":COLOR 7:GO
SUB 4050:LOCATE 33,7:PRINT "       "
3410 GOSUB 110:AD=D2+4+SL(N)
3420 IF MP<=AD THEN GOSUB 4130:RM(A,B)=-1:X1=0:FOR
 Z1=1 TO PT+1+HD*2:GOSUB 120:X1=X1+D2:NEXT ELSE 35
60
3430 LOCATE 33,7:COLOR 5:PRINT "VICTORY":FOR X2=0
TO 2000:NEXT:COLOR 6:PLAY "EFGABBBB","EFGABBBB","E
FGBGBGB":LOCATE 33,7:PRINT "YOU GET":LOCATE 33,9:P
RINT X1:LOCATE 35,10:PRINT "GOLD!":GD(N)=GD(N)+X1:
COLOR 7:GOSUB 780
3440 IF MP=11 AND P4(N)=0 THEN V=4:GOSUB 110:IF D=
1 THEN P4(N)=1:GOSUB 820:COLOR 5:LOCATE 33,6:PRINT
 "YOU GET":LOCATE 33,8:PRINT "SHILVER":LOCATE 33,9
:PRINT "SHIELD!":PLAY "CDEFGGG","CDEFGGG","CDEFGGG
":COLOR 7:GOSUB 780
3445 IF MP=10 AND HD=5 AND P5(N)=0 THEN GOSUB 120:
IF D2=1 THEN P5(N)=3:GOSUB 820:COLOR 5:LOCATE 33,6
:PRINT "YOU GET":LOCATE 33,8:PRINT "QUICK":LOCATE
34,9:PRINT "BOOTS!":PLAY "CDEFGGG","CDEFGGG","CDEF
GGG":COLOR 7:GOSUB 780
3450 IF MP=14 AND SL(N)<5 THEN V=4:GOSUB 110:IF D=
1 THEN SL(N)=5:GOSUB 820:COLOR 5:LOCATE 33,6:PRINT
 "YOU GET":LOCATE 33,8:PRINT "DRAGON":LOCATE 33,9:
PRINT "SLAYER!":PLAY "CDEFGGG","CDEFGGG","CDEFGGG"
:COLOR 7:GOSUB 780:MM(N)=MM(N)+5
3460 IF KL(N)< DL+11 THEN EX(N)=EX(N)+PT
3470 IF EX(N)=>25*(5-PN) AND P(N)<1 THEN KL(N)=11:
P(N)=1:GOTO 3530
3480 IF EX(N)=>60*(5-PN) AND P(N)<2 THEN KL(N)=12:
P(N)=2:GOTO 3530
3490 IF EX(N)=>105*(5-PN) AND P(N)<3 THEN KL(N)=13
:P(N)=3:GOTO 3530
3500 IF EX(N)=>160*(5-PN) AND P(N)<4 THEN KL(N)=14
:P(N)=4:GOTO 3530
3510 IF EX(N)=>255*(5-PN) AND P(N)<5 THEN KL(N)=15
:FOR LP1=5 TO 10:LOCATE 33,LP1:PRINT "       ";:NE
XT:COLOR 5:LOCATE 33,5:PRINT "YOU ARE":LOCATE 34,7
:PRINT "GREAT!":COLOR 7:PLAY "CDEFGCDEFGCDEFGGGG",
"CDEFGCDEFGCDEFGGGG","CDEFGCDEFGCDEFGGGG":P(N)=5:G
OTO 3
3520 RETURN
3530 PLAY "A":FOR LP1=5 TO 10:LOCATE 33,LP1:PRINT
"       ";:NEXT:FOR Z1=0 TO 500:NEXT:LOCATE 33,5:P
RINT "WELCOME":LOCATE 33,7:PRINT USING "LEVEL #";P
(N)+1:FOR X1=0 TO 1000:NEXT
3540 GOSUB 800:RETURN
3560 GOSUB 4200:V=HD+2:GOSUB 110:GOSUB 120:IF D<=A
L(N) OR D2=1 THEN LOCATE 33,7:COLOR 6:PRINT "DEFEN
D":COLOR 7:GOSUB 780:GOTO 3630
3570 COLOR 2:LOCATE 33,7:PRINT "DEFEAT":DA(N)=DA(N
)+1:LOCATE 33,9:PRINT "DAMAGE":COLOR 7:GOSUB 860:G
OSUB 780
3580 IF MP>10 AND P4(N)=1 THEN P4(N)=0:GOSUB 820:C
OLOR 6:LOCATE 33,6:PRINT "YOU":LOCATE 34,7:PRINT "
LOSE":LOCATE 34,9:PRINT "SHILD!":COLOR 7:PLAY "GFE
DCCCC","GFEDCCCC","GFEDCCCC":GOSUB 780
3590 IF MP=10ANDGD(N)>0 THENGOSUB120:GD(N)=GD(N)-H
D*6*D:GOSUB820:COLOR 6:LOCATE33,6:PRINT"YOU":LOCAT
E34,7:PRINT"LOSE":LOCATE33,9:PRINT"SOME":LOCATE34,
10:PRINT"MONEY":COLOR 7:PLAY"GFEDCCCC","GFEDCCCC",
"GFEDCCCC":IF GD(N)<0 THENGD(N)=0:GOSUB780ELSEGOSU
B780
3600 IF MP=13 AND MM(N)>0 THEN MM(N)=MM(N)-1:GOSUB
 820:COLOR 6:LOCATE 33,6:PRINT "YOU":LOCATE 34,7:P
RINT "LOSE":LOCATE 33,9:PRINT "MAGIC":LOCATE 34,10
:PRINT "POWER":COLOR 7:LOCATE 33,23:PRINT MM(N):PL
AY "GFEDCCCC","GFEDCCCC","GFEDCCCC":GOSUB 780
3610 IF MP=14 THEN V=3:GOSUB 110:IF D=1 THEN GOSUB
 820:COLOR 6:LOCATE 33,7:PRINT "FIRE!!!":SOUND7,&H
F7:SOUND 6,60:SOUND 8,15:FOR Z2=0 TO 800:NEXT:SOUN
D 8,0:DA(N)=DA(N)+7:COLOR 7:GOSUB 860:GOSUB 790
3620 IF P2(N)=1 THEN P2(N)=0:GOSUB 820:LOCATE 33,5
:COLOR 2:PRINT "YOU":LOCATE 34,7:PRINT "LOSE":LOCA
TE 33,8:PRINT "CLYSTAL":COLOR 7:PLAY"GFEDCGFEDCGFE
DCCCC","GFEDCGFEDCGFEDCCCC","GFEDCGFEDCGFEDCCCC":G
OSUB 70:GOSUB 790
3630 IF MP>11 AND P4(N)<>1 THEN GOSUB 820:COLOR 6:
LOCATE 33,7:PRINT "SPELL!":FOR Z1=0 TO 5:PLAY "AR6
4","AR64","AR64":PUT(A*30+7,B*15+4),X%,PSET:GOSUB
770:NEXT:GOSUB 810:V=16:GOSUB 110:A=D-1:V=12:GOSUB
 110:B=D-1:COLOR 7:GOSUB 640
3640 IF MP>11 AND P4(N)=1 THEN GOSUB 820:COLOR 5:L
OCATE 33,5:PRINT "SHIELD":LOCATE 33,7:PRINT "DEFEN
DS":LOCATE 33,9:PRINT "SPELL!":PLAY "GAGAGAAB","GA
GAGAAB","GAGAGAAB":COLOR 7:GOSUB 790:GOSUB 820
3650 IF DA(N)>=KL(N) THEN GOSUB 760:GOSUB 850
3660 LOCATE 33,21:PRINT GD(N):GOSUB 800:RETURN
3670 FOR LP1=6 TO 10:LOCATE 33,LP1:PRINT "       "
;:NEXT
3680 V=4:GOSUB 110:Z1=D*2
3690 IF Z1=8 AND L(A,B)<>3 THEN GOSUB 770:B=B-1:GO
TO 3740
3700 IF Z1=2 AND L(A,B+1)<>3 THEN GOSUB 770:B=B+1:
GOTO 3740
3710 IF Z1=6 AND R(A+1,B)<>3 THEN GOSUB 770:A=A+1:
GOTO 3740
3720 IF Z1=4 AND R(A,B)<>3 THEN GOSUB 770:A=A-1:GO
TO 3740
3730 GOTO 3820
3740 GOSUB 800
3750 IF RM(A,B)=12 THEN 3780
3760 IF RM(A,B)=>1 THEN GOSUB 2620:GOTO 3790
3770 IF RM(A,B)=-1 OR RM(A,B)=>1 THEN 3790
3780 PLAY "C","C","C":PUT(A*30+2,B*15+1),A%,PSET
3790 PUT(A*30+7,B*15+4),X%,PSET
3800 IF RM(A,B)=0 OR RM(A,B)=12 THEN GOSUB 2540
3810 RETURN
3820 LOCATE 33,7:COLOR2:PRINT "NO!!":COLOR 7:GOSUB
 4200:DA(N)=DA(N)+1:GOSUB 860
3830 GOTO 3580
3840 C1=3:C2=5:C3=1:GOSUB 130
3850 LOCATE 33,5:PRINT MN$(12)
```

```
3860 FOR Z1=0 TO 2:GOSUB 4130:NEXT
3870 LOCATE 33,7:PRINT "ATTACK":LOCATE 37,8:PRINT
"[A]":LOCATE 33,9:PRINT "RUN [R]"
3880 Z1$=INKEY$
3890 IF Z1$="A" THEN FOR LP1=5 TO 10:LOCATE 33,LP1
:PRINT "        ":NEXT:LOCATE 33,7:COLOR 6:PRINT "F
IGHT!":COLOR 7:GOSUB 4050:LOCATE 33,7:PRINT "
  ":GOTO 3920
3900 IF Z1$="R" THEN GOSUB 3670:RETURN
3910 GOTO 3880
3920 '
3925 V=HD+5:GOSUB 110
3930 IF D<=KL(N)-9 THEN ML=ML-SL(N)-1:GOTO 4000
3940 GOSUB 4200:LOCATE 33,7:COLOR 6:PRINT "SPELL!"
:COLOR 7
3950 FOR Z1=0 TO 5:PLAY"AR64","AR64","AR64":PUT(A*
30+7,B*15+4),X%,PSET:GOSUB 770:NEXT
3960 V=3+HD-AL(N):LOCATE 33,5:PRINT "        ":GOSU
B 110:DA(N)=DA(N)+D
3965 V=16:GOSUB 110:A=D-1:V=12:GOSUB 110:B=D-1
3970 IF DA(N)>=KL(N) THEN GOSUB 860:GOSUB 640:GOSU
B 770:GOSUB 780:GOSUB 760:GOSUB 850:RETURN
3980 GOSUB 860
3990 GOSUB 640:UU=20:GOSUB 780:RETURN
4000 GOSUB 4130:LOCATE 33,7:COLOR 2:PRINT " HIT !
":FOR Z1=0 TO 1000:NEXT:COLOR 7
4010 IF ML=<0 THEN P2(N)=1:RM(A,B)=-1:UU=20:FOR Z1
=0 TO 50:PLAY"B":NEXT:LOCATE 33,5:COLOR 6:PRINT "Y
OU GET":LOCATE 33,7:COLOR 2:PRINT "CLYSTAL":COLOR
7:FOR LP1=8 TO 10:LOCATE 33,LP1:PRINT "        ";:N
EXT:FOR X1=0 TO 3000:NEXT:GOSUB 780 ELSE UU=20:GOS
UB780
4020 FOR Z1=0 TO 5:PLAY"AR64","AR64","AR64":PUT(A*
30+7,B*15+4),X%,PSET:GOSUB 770:NEXT
4030 LOCATE 33,5:PRINT "        ":V=16:GOSUB 110:A=
D-1:V=12:GOSUB 110:B=D-1
4040 GOSUB 640:RETURN
4050 SOUND 7,&HF7
4060 FOR T=0 TO 2
4070 SOUND 6,100
4080 FOR X1=15 TO 0 STEP -1
4090 SOUND 8,X1
4100 FOR C1=0 TO 60:NEXT
4110 NEXT:NEXT
4120 RETURN
4130 SOUND 7,&HF7
4140 SOUND 6,0
4150 FOR X1=15 TO 0 STEP -1
4160 SOUND 8,X1:SOUND 6,100+X1
4170 FOR C1=0 TO 100:NEXT
4180 NEXT
4190 RETURN
4200 SOUND 7,&HF7
4210 FOR X1=15 TO 0 STEP -1
4220 SOUND 8,X1:SOUND 6,30-X1*1.5
4230 FOR C1=0 TO 60:NEXT
4240 NEXT
4250 RETURN
4260 FOR Z2=0 TO 15:FOR Z1=7 TO 1 STEP -1:FOR X1=1
 TO 7:PALETTE X1,Z1+7:NEXT:NEXT:NEXT:PALETTE:CLS
4270 '
4280 CY(N)=CY(N)+1
4290 CONNECT(402,144)-(378,150)-(354,178)-(369,192
)-(367,199),7,PSET
4300 CONNECT(402,144)-(408,146)-(391,153)-(382,170
)-(404,180)-(425,177)-(438,170)-(441,177)-(430,185
)-(405,199),7,PSET
4310 CONNECT(535,199)-(533,194)-(520,192)-(502,178
)-(502,172)-(531,182)-(550,169)-(535,155)-(518,149
)-(520,144)-(566,160)-(576,170)-(581,191)-(594,199
),7,PSET
4320 X2=0:FOR X1=0 TO 33 STEP 3:X2=X2+1:CIRCLE(470
,150),X1,X2:IF X2=6 THEN X2=0
4330 NEXT
4340 FOR Z2=0 TO 20:FOR Z1=7 TO 1 STEP -1:FOR X1=1
 TO 6:PALETTE X1,Z1+7:NEXT:NEXT:NEXT
4350 PALETTE
4360 COLOR 4:LOCATE 5,3:PRINT "CONGRATULASIONS!!":
COLOR 7
4370 LOCATE 5,7:PRINT HN$(N);" GETS ONE OF CLYSTAL
!"
4380 PLAY "MFV15","V15","V15":FOR X1=0 TO 2:PLAY"T
150O3L4FCL2FR64L4FCL4FGE","T15004L4FCL2FR64L4FCL4F
GE","T15005L4FCL2FR64L4FCL4FGE":NEXT:PLAY"L1F","L1
F","L1F":GOSUB 840:PLAY "MBV15","V15","V15"
4390 LOCATE 9,9:PRINT "HE HAS";CY(N);"CLYSTAL.":MM
(N)=MM(N)+5
4400 IF CY(N)=3 THEN COLOR 5:LOCATE 5,12:PRINT "WI
NNER IS ";HN$(N);"!":COLOR 7:LOCATE 12,14:PRINT "A
ND QUEST IS OVER." ELSE 4450
4410 FOR Z1=0 TO 1000:NEXT:PLAY"MFT150O4L2DL2CR64C
L1BAG","T150O5L2DCR64CL1BAG"
4420 PLAY "T150O5L4FR64FEGR64GL8L4R64FR64FAFER64EF
GAL1FB","T150O4L4FR64FEDR64GL8L4R64FR64FAFER64EFGA
L1FB"
4430 PLAY "T150O4L4BABO5CDEDEFGL4GGL2G"
4440 PLAY"MB":GOTO 1130
4450 FOR X1=0 TO 3000:NEXT:DL=DL+1
4460 PALETTE:PALETTE 5,5
4470 RANDOMIZE TIME/3
4480 FOR Z1=1 TO 4:DA(Z1)=0:P3(Z1)=0:POKE &HD000+Z
1,8:POKE &HD010+Z1,6:NEXT:TU=0:GOSUB 4530:HD=DL:IF
 DL>5 THEN HD=5
4490 CLS:LOCATE 8,10:PRINT "QUEST IN "DN$(DL)"."
4500 PLAY "V15MFT150O3L8DEFEFGFGAGAL1B","V15T150O4
L8DEFEFGFGAGAL1B","V15T150O5L8DEFEFGFGAGAL1B":PLAY
"L25MB":GOSUB 840
4510 '
4520 FOR X1=0 TO 3000:NEXT:GOTO 1710
4530 FOR Z1=0 TO 17:FOR X1=0 TO 12
4540 RM(Z1,X1)=0
4550 NEXT:NEXT
4560 FOR Z1=1 TO 16:FOR X1=0 TO 12:R(Z1,X1)=0:NEXT
:NEXT
4570 FOR Z1=0 TO 17:FOR X1=1 TO 11:L(Z1,X1)=0:NEXT
:NEXT
4580 FOR Z1=1 TO 4:P2(Z1)=0:NEXT
4590 L(8,6)=2:L(8,7)=2:R(8,6)=2:R(9,6)=2:RM(8,6)=1
4600 GOSUB 30
4610 RETURN
4620 DATA 17,8,448,1,-16384,24576,127,-1024,14335,
31,-128,7375,48,-14848,28796, 1,-16384,448,0,0,409
2,7,-256,2032,-32740,-14080,12486,112,31744,448,1,
-16384,24576,127,-1024,14320,27,-4352,7366,48,-163
84,124,0
4630 DATA 17,8,0,0,0,24576,112,0,12303,28,8064,15,
0,1536,28672,1,-16384,488,0,0,4092,7,-256,2032,-32
740,-14080,12486,112,31744,0,0,0,24576,112,0,12288
,24,3840,6,0,0,0,0
4640 DATA 17,8,448,1,-16384,16384,111,-1024,10239,
23,-128,7375,48,-14848,28796,0 ,0,0,32,0,4096,16,3
840,3088,-32768,2304,6,112,0,448,1,-16384,24576,11
9,-1024,14320,27,-4352,1222,48,-16384,124,0
4650 DATA 17,8,0,0,0,24576,112,0,12303,28,8064,15,
0,1536,28672,1,-16384,448,0,0,4092,7,-256,2032,-32
740,-14080,12486,112,31744,448,1,-16384,24576,127,
-1024,14320,27,-4352,7366,48,-16384,124,0
```

PC-8801シリーズ、X1シリーズ共用(要ディスク)
ログイン版ドラゴン スレイヤー マップデータ

■このプログラムは、あなたが個人として使用するほかは著作権法上、著作権者に無断で使用できません。COPYRIGHT © 1986 by NIHON FALCOM

このプログラムは、4月号に掲載した『ログイン版ドラ・スレ』用の、PC-8801シリーズ、X1シリーズ共用マップデータだ。『ログイン版～』の本体プログラムをセーブしたマスターディスクとプレイヤーディスクがないと動作しないので注意してくれ。また、ロード、セーブ方法がPC-8801とX1では異なるので、各機種の項目を熟読すること。遊び方はログイン4月号の192ページから199ページを参照。

●PC-8801シリーズ(PC-8801mkIISR/TR/FR/MRでは、V1・Hモードを使用すること。

①ディスクBASICでマシンを起動し、CLEAR, &HBFFF RETURN

②モニタから、リスト1のマップデータ9を入力し、マスターディスクにセーブする。コマンドは、BSAVE"MZ9",&HC000,&H2000 RETURN

③リスト1をセーブしたマスターディ

スクをドライブ1に入れ、
RUN"mapset" RETURN
④画面の指示に従い面番号「9」を入力。
9 RETURN
⑤メッセージが表示されたら、プレイヤーディスクに入れ替え RETURN
※リスト2のデータも同様に入力、セーブする。ただし、②の命令中の、"MZ9"は"MZ10"に、④の面番号は「10」に変更して入力すること。

●X1シリーズ（ディスクBASICはCZ-8FB01を使用すること）
①ディスクBASICでマシンを起動し、
CLEAR &HBFFF RETURN
②モニタから、リスト1のマップデータ9を入力し、マスターディスクにセーブする。コマンドは、
SAVEM"MZ9",&HC000,&HDFFF RETURN
③リスト1をセーブしたマスターディスクをドライブ0に入れ、
RUN"mapset" RETURN
④画面の指示に従い面番号「9」を入力。
9 RETURN
⑤メッセージが表示されたら、プレイヤーディスクに入れ替え RETURN
※リスト2のデータも同様に入力、セーブする。ただし、②の命令中の、"MZ9"は"MZ10"に変更。④で入力する面番号「9」は「10」に変更して入力すること。

●リスト1 マップデータ9

```
C000 01 01 01 01 01 01 01 01 C8
C008 01 01 01 01 01 01 01 01 D0
C010 01 01 01 01 01 01 01 06 DD
C018 06 06 01 01 01 01 01 01 EA
C020 01 01 01 01 01 01 01 01 E8
C028 01 01 01 01 01 01 01 01 F0
C030 01 01 01 01 01 01 01 01 F8
C038 01 01 01 01 01 01 01 01 00
C040 01 01 01 01 01 01 01 01 08
C048 01 01 01 01 01 01 01 01 10
C050 01 01 01 01 06 06 01 01 22
C058 01 01 01 01 01 01 01 01 20
C060 01 01 06 06 01 01 01 01 32
C068 0D 06 06 06 01 01 01 01 4B
C070 01 01 01 01 01 01 01 01 38
C078 01 01 01 01 01 01 01 01 40
C080 01 01 01 01 01 01 01 01 48
C088 01 01 01 01 01 01 01 01 50
C090 01 01 01 01 01 01 01 01 58
C098 01 01 01 01 01 01 01 01 60
C0A0 01 06 06 01 06 06 10 06 90
C0A8 06 01 01 01 06 06 01 06 84
C0B0 06 01 06 06 0D 01 01 01 93
C0B8 01 01 0D 06 06 06 01 01 9B
C0C0 01 01 01 01 01 01 01 01 88
C0C8 01 01 01 01 01 01 01 01 90
C0D0 01 01 01 01 01 01 01 01 98
C0D8 01 01 01 01 01 01 01 01 A0
C0E0 01 01 01 01 01 01 01 01 A8
C0E8 01 03 03 03 01 01 01 01 B6
C0F0 01 06 06 06 06 06 06 06 DB
C0F8 06 10 01 01 06 06 0D 06 EF 08
C100 06 0D 06 06 0D 01 01 06 F5
C108 06 06 01 01 0D 0D 0D 01 FF
C110 01 01 01 01 01 01 01 01 D9
C118 01 01 01 01 01 01 01 01 E1
C120 01 01 01 01 01 01 01 01 E9
C128 01 01 01 01 01 03 03 03 F7
C130 01 01 01 01 01 01 01 01 F9
C138 03 01 01 01 03 01 01 01 05
C140 01 06 06 10 01 01 01 06 27
C148 06 10 01 01 06 06 0D 06 40
C150 06 0D 06 06 0D 01 01 01 40
C158 0D 06 06 06 01 01 01 01 3C
C160 01 01 01 01 01 01 01 01 29
C168 01 01 01 01 01 01 01 01 31
C170 01 01 01 01 01 01 01 01 39
C178 01 01 01 01 03 01 01 01 43
C180 03 01 01 01 01 01 01 03 4D
C188 01 01 01 01 01 03 01 01 53
C190 01 06 06 0C 00 02 01 06 73
C198 06 10 01 01 06 06 0D 06 90
C1A0 06 0D 06 06 0D 01 01 01 90
C1A8 01 01 0D 06 06 06 01 01 8C
C1B0 01 01 01 01 01 01 01 01 79
C1B8 01 01 01 01 01 01 01 01 81
C1C0 01 01 01 01 01 01 01 01 89
C1C8 01 01 01 03 01 01 01 01 93
C1D0 01 03 01 01 01 01 01 03 9D
C1D8 01 01 01 01 01 03 01 01 A3
C1E0 01 01 01 01 01 01 01 06 AE
C1E8 06 10 01 01 01 0D 0D 01 DD
C1F0 0D 0D 06 06 0D 01 01 06 EC
C1F8 06 06 01 01 0D 0D 0D 01 EF 20
C200 01 01 01 01 01 01 01 01 CA
C208 01 01 01 01 01 01 01 01 D2
C210 01 01 01 01 01 01 01 01 DA
C218 01 01 01 03 01 01 01 01 E4
C220 01 03 01 01 01 01 01 03 EE
C228 01 01 01 01 01 03 01 01 F4
C230 01 01 01 01 01 01 06 06 04
C238 10 10 01 01 01 01 01 01 20
C240 01 06 06 0D 0D 01 01 01 2C
C248 0D 06 06 06 01 01 01 01 2D
C250 01 01 01 01 01 01 01 01 1A
C258 01 01 01 01 01 01 01 01 22
C260 01 01 01 01 01 01 01 01 2A
C268 01 01 01 03 01 01 01 01 34
C270 01 01 01 01 01 01 01 01 3A
C278 03 01 01 01 03 01 01 01 46
C280 01 01 01 01 06 06 06 10 68
C288 10 01 01 01 01 06 06 06 70
C290 06 06 0D 0D 01 01 01 01 7C
C298 01 01 0D 06 06 06 01 01 7D
C2A0 01 01 01 01 01 01 01 01 6A
C2A8 01 01 01 01 01 01 01 01 72
C2B0 01 01 01 01 01 01 01 01 7A
C2B8 01 01 01 01 03 01 01 01 84
C2C0 01 01 01 01 01 01 01 01 8A
C2C8 01 03 03 03 01 01 01 01 98
C2D0 01 01 01 01 01 10 10 10 C7
C2D8 01 01 01 01 01 01 0E 0F BD
C2E0 0D 0D 0D 01 01 01 01 01 CE
C2E8 01 01 01 01 0D 0E 0D 01 D7
C2F0 01 01 01 01 01 01 01 01 BA
C2F8 01 01 01 01 01 01 01 01 C2 85
C300 01 01 01 01 01 01 01 01 CB
C308 01 01 01 01 01 03 03 03 D9
C310 03 03 03 03 03 03 03 03 EB
C318 03 01 01 01 03 03 03 03 ED
C320 03 03 03 03 03 03 03 03 FB
C328 03 03 03 03 03 03 03 03 03
C330 03 03 03 03 03 03 03 03 0B
C338 03 03 03 03 03 03 03 03 13
C340 03 01 01 01 01 01 01 01 0D
C348 01 01 01 01 01 01 01 01 13
C350 01 01 01 01 01 01 01 01 1B
C358 01 01 01 01 01 01 01 01 23
C360 01 01 01 01 01 01 01 01 2B
C368 01 01 01 01 01 01 01 01 33
C370 01 01 01 01 01 01 01 01 3B
C378 01 06 06 06 06 01 01 06 5C
C380 06 01 01 01 01 01 01 01 50
C388 06 06 01 01 01 01 01 01 5D
C390 01 06 06 01 01 01 01 06 6A
C398 06 06 01 01 01 06 06 06 7C
C3A0 06 06 06 06 01 01 01 01 7F
C3A8 06 06 01 01 01 01 01 01 7D
C3B0 01 01 01 01 01 01 01 01 7B
C3B8 01 01 01 01 01 01 01 01 83
C3C0 01 01 01 01 01 01 01 01 8B
C3C8 01 01 0D 0D 0D 0D 01 06 C8
C3D0 06 0D 01 06 06 06 06 01 C0
C3D8 06 06 0D 01 01 01 01 06 BE
C3E0 06 06 0D 0D 01 06 06 06 DC
C3E8 0D 0D 0D 01 01 06 06 0D ED
C3F0 0D 0D 06 06 0D 06 06 06 F8
C3F8 06 06 06 06 06 01 01 01 DC 06
C400 01 01 01 01 01 01 01 01 CC
C408 01 01 01 01 01 01 01 01 D4
C410 01 01 01 01 01 01 01 01 DC
C418 01 06 06 06 06 01 01 06 FD
C420 06 0D 01 01 0D 0D 0D 0D 2D
C428 06 06 0D 01 01 01 06 06 14
C430 06 0D 0D 01 01 01 0D 06 2A
C438 0D 01 01 01 01 06 06 0D 26
C440 01 01 06 06 0D 06 06 0D 38
C448 0D 0D 0D 06 06 0D 01 01 4E
C450 01 01 01 01 01 01 01 01 1C
C458 01 01 01 01 01 01 01 01 24
C460 01 01 01 01 01 01 01 01 2C
C468 01 01 0D 0D 0D 0D 01 06 69
C470 06 0D 01 01 01 01 01 01 4D
C478 06 06 0D 01 06 06 0D 06 75
C480 06 0D 01 06 06 06 06 06 76
C488 06 06 06 06 01 06 06 0D 7E
C490 01 01 06 06 0D 06 06 0D 88
C498 01 01 01 06 06 0D 01 01 7A
C4A0 01 01 01 01 01 01 01 01 6C
C4A8 01 01 01 01 01 01 01 01 74
C4B0 01 01 01 01 01 01 01 01 7C
C4B8 01 01 01 01 01 01 06 03 8B
C4C0 0D 0D 01 01 01 01 01 06 A9
C4C8 06 0D 0D 01 01 0D 0D 06 CE
C4D0 06 0D 01 01 0D 0D 0D 06 D6
C4D8 0D 0D 0D 0D 0E 06 06 0D F7
C4E0 01 01 06 06 0D 01 0D 0D DA
C4E8 01 01 01 06 06 0E 01 01 CB
C4F0 01 01 01 01 01 01 01 01 BC
C4F8 01 01 01 01 01 01 01 01 C4 6D
C500 01 01 01 01 01 01 01 01 CD
C508 01 01 01 01 01 06 06 0D EB
C510 0D 01 01 01 01 01 06 06 F3
C518 0D 0D 01 01 01 01 01 06 02
C520 06 0D 01 01 01 01 06 06 08
C528 0D 01 01 01 01 06 06 0D 17
C530 01 01 06 06 0D 01 01 01 13
C538 01 01 06 06 0D 0D 01 01 27
C540 01 01 01 01 01 01 01 01 0D
C548 01 01 01 01 01 01 01 01 15
C550 01 01 01 01 01 01 01 01 1D
C558 01 06 06 06 06 06 0D 0D 56
C560 01 01 01 06 06 06 06 0D 4D
C568 0D 01 01 01 01 01 01 06 16
C570 06 0D 01 01 06 06 06 0D 69
C578 0D 01 01 01 01 06 06 06 60
C580 06 06 06 06 0D 01 01 01 6D
C588 06 06 06 0D 0D 01 01 01 7C
C590 01 01 01 01 01 01 01 01 5D
C598 01 01 01 01 01 01 01 01 65
C5A0 01 01 01 01 01 01 01 01 6D
C5A8 01 01 0D 0D 0D 0E 0D 01 B2
C5B0 01 01 01 01 0D 0D 0D 0D AD
C5B8 01 01 01 01 01 01 01 01 85
C5C0 0D 0D 01 01 01 0D 0D 0D C9
C5C8 01 01 01 01 01 01 0D 0D AD
C5D0 0D 0D 0D 0D 0D 01 01 01 D9
C5D8 01 0D 0D 0D 01 01 01 01 C9
C5E0 01 01 01 01 01 01 01 03 AF
C5E8 03 03 03 03 03 03 03 03 C5
C5F0 03 03 03 03 03 03 03 03 CD
C5F8 03 03 03 03 03 03 03 03 D5 01
C600 03 03 03 03 03 03 03 03 DE
C608 03 03 03 03 03 03 03 03 E6
C610 03 03 03 03 03 03 03 03 EE
C618 03 03 03 03 03 03 03 03 F6
C620 03 03 03 03 03 03 03 03 FE
C628 03 03 03 03 03 03 03 03 06
C630 03 03 03 03 03 03 03 01 0C
C638 01 01 01 01 01 01 01 01 06
C640 01 01 01 01 01 01 01 01 0E
C648 01 01 01 01 01 01 01 01 16
C650 01 01 01 01 01 01 01 01 1E
C658 01 01 01 01 01 01 01 01 26
C660 01 01 01 01 01 01 01 01 2E
C668 01 01 01 01 01 01 01 01 36
C670 01 01 01 01 01 01 01 01 3E
C678 01 01 01 01 01 01 01 01 46
C680 01 01 01 01 01 01 01 01 4E
C688 01 01 01 01 01 01 01 01 56
C690 01 03 03 03 01 01 01 01 64
C698 01 01 01 01 01 0D 01 01 72
C6A0 01 01 01 01 01 01 01 01 6E
C6A8 01 01 01 01 01 01 01 01 76
C6B0 01 01 01 01 01 01 0D 01 8A
C6B8 01 01 0D 01 01 0D 0D 0D B6
C6C0 0D 0D 01 01 01 01 01 01 A6
C6C8 01 01 01 01 01 01 01 01 96
C6D0 01 01 01 01 01 01 01 01 9E
C6D8 01 01 01 01 01 01 01 01 A6
C6E0 03 01 01 01 03 01 01 01 B2
C6E8 01 01 01 01 01 0D 06 01 C7
C6F0 01 01 01 01 01 01 01 01 BE
C6F8 01 01 01 01 01 01 01 01 C6 E9
C700 01 01 01 01 01 01 0D 06 E0
C708 01 01 0D 06 01 0D 06 06 FE
C710 06 06 06 01 01 01 01 01 EE
C718 01 01 01 01 01 01 01 01 E7
C720 01 01 01 01 01 01 01 01 EF
C728 01 01 01 01 01 01 01 03 F9
C730 01 01 01 01 01 03 01 01 01
```

```
C738 01 01 01 01 01 0D 06 01 18
C740 01 01 01 01 01 01 01 01 0F
C748 01 01 01 01 01 01 0D 0D 2F
C750 01 01 01 01 01 01 01 0D 2B
C758 01 0D 01 06 01 0D 06 01 49
C760 01 01 01 01 01 01 01 01 2F
C768 01 01 01 01 01 01 01 01 37
C770 01 01 01 01 01 01 01 01 3F
C778 01 01 01 01 01 01 01 03 49
C780 01 01 01 01 01 03 01 01 51
C788 01 01 01 01 01 0D 06 01 68
C790 01 01 01 01 0D 0D 01 01 77
C798 0D 01 01 0D 01 0D 01 06 90
C7A0 0D 01 01 01 01 01 01 0D 87
C7A8 0D 0D 06 01 01 0D 0D 0D B8
C7B0 0D 01 01 01 01 01 01 01 8B
C7B8 01 01 01 01 01 01 01 01 87
C7C0 01 01 01 01 01 01 01 01 8F
C7C8 01 01 01 01 01 01 01 03 99
C7D0 01 01 01 01 01 03 01 01 A1
C7D8 01 01 01 01 01 0D 06 01 B8
C7E0 01 01 01 0D 01 06 0D 01 CC
C7E8 0D 06 01 0D 06 0D 0D 0D FD
C7F0 0D 06 03 05 01 01 01 01 D6
C7F8 0D 01 06 01 01 03 06 06 E4 09
C800 06 06 01 01 01 01 01 01 DA
C808 01 01 01 01 01 01 01 01 D8
C810 01 01 01 01 01 01 01 01 E0
C818 01 01 01 01 01 01 01 01 E8
C820 03 01 01 01 03 01 01 01 F4
C828 01 01 01 01 01 0D 06 01 09
C830 01 01 01 0D 06 01 0D 06 22
C838 0D 06 01 0D 06 0D 06 06 40
C840 06 06 03 05 01 01 01 01 20
C848 0D 06 01 01 0D 06 01 01 3A
C850 01 01 01 01 01 01 01 01 20
C858 01 01 01 01 01 01 01 01 28
C860 01 01 01 01 01 01 01 01 30
C868 01 01 01 01 01 01 01 01 38
C870 01 03 03 03 01 01 01 01 46
C878 01 01 01 01 01 0E 0D 0D 6D
C880 0D 0D 01 01 0E 0D 01 06 86
C888 01 0D 0D 01 06 01 0E 0D 8E
C890 0D 01 01 01 01 01 01 01 6C
C898 0D 06 01 01 01 0E 06 01 8B
C8A0 01 01 01 01 01 01 01 01 70
C8A8 01 01 01 01 01 01 01 01 78
C8B0 01 01 01 01 01 01 01 01 80
C8B8 01 01 01 01 01 01 01 01 88
C8C0 03 01 01 01 03 03 03 01 98
C8C8 01 01 01 01 01 01 06 06 A2
C8D0 06 06 06 01 01 06 06 01 B9
C8D8 01 01 06 06 01 01 01 06 B7
C8E0 06 06 01 01 01 01 01 01 BA
C8E8 01 06 01 0D 01 01 06 01 CE
C8F0 01 01 01 01 01 01 01 01 C0
C8F8 01 01 01 03 03 03 03 D0 D3
C900 03 03 03 03 03 03 03 03 E1
C908 03 03 03 03 03 03 03 03 E9
C910 01 01 01 01 01 01 01 03 E3
C918 03 03 03 03 03 03 03 03 F9
C920 03 03 03 03 03 03 03 03 01
C928 03 03 03 03 03 03 03 03 09
C930 03 03 03 03 03 03 03 03 11
C938 03 03 03 03 06 03 03 03 1C
C940 03 03 03 03 03 03 03 03 21
C948 03 03 03 03 01 01 01 01 21
C950 01 01 01 01 01 01 01 01 21
C958 01 01 01 01 01 01 01 01 29
C960 01 01 01 01 01 01 01 01 31
C968 01 01 01 01 01 01 01 01 39
C970 01 01 01 01 01 01 01 01 41
C978 01 01 01 01 01 01 01 01 49
C980 01 01 01 01 01 01 01 01 51
C988 01 01 01 01 01 01 01 01 59
C990 01 01 01 01 01 01 01 01 61
C998 01 01 01 01 01 01 01 01 69
C9A0 01 01 01 01 01 01 01 01 71
C9A8 01 01 01 01 01 01 01 01 79
C9B0 01 01 01 01 01 01 01 01 81
C9B8 01 01 01 01 01 01 01 01 89
C9C0 01 01 01 01 01 01 01 01 91
C9C8 01 01 01 01 01 01 01 01 99
C9D0 01 01 01 01 01 01 01 01 A1
C9D8 01 01 01 01 01 01 01 01 A9
C9E0 01 01 01 01 01 01 01 01 B1
C9E8 01 01 01 01 01 01 01 01 B9
C9F0 01 01 01 01 01 01 01 01 C1
C9F8 01 01 01 01 01 01 01 01 C9 8D
CA00 01 01 01 01 01 01 01 01 D2
CA08 01 01 01 01 01 01 01 01 DA
CA10 01 01 01 01 00 01 01 01 E1
CA18 01 01 01 01 01 01 01 01 EA
CA20 01 01 01 01 01 01 01 01 F2
CA28 01 01 01 01 01 01 01 00 F9
CA30 01 01 01 01 01 01 01 01 02
CA38 01 01 01 01 01 01 01 01 0A
CA40 01 01 01 01 01 01 01 01 12
CA48 01 01 01 01 01 01 01 01 1A
CA50 01 01 01 01 01 01 01 01 22
CA58 01 01 01 01 01 01 01 01 2A
CA60 01 01 01 01 01 06 01 00 36

CA68 00 01 01 01 01 01 01 01 39
CA70 01 01 01 01 01 01 01 01 42
CA78 01 01 01 01 01 00 00 01 48
CA80 06 01 01 01 01 01 01 01 57
CA88 01 01 01 01 01 01 01 01 5A
CA90 01 01 01 01 01 01 01 01 62
CA98 01 01 01 01 01 01 01 01 6A
CAA0 01 01 01 01 01 01 01 01 72
CAA8 01 01 01 01 01 01 01 01 7A
CAB0 01 01 01 01 01 00 01 00 80
CAB8 00 06 01 01 01 01 01 01 8E
CAC0 01 01 01 01 01 01 01 01 92
CAC8 01 01 01 01 01 00 06 06 A3
CAD0 01 01 01 01 01 01 01 01 A2
CAD8 01 01 01 01 01 01 01 01 AA
CAE0 01 01 01 01 01 01 01 01 B2
CAE8 01 01 01 01 01 01 01 01 BA
CAF0 01 01 01 01 01 01 01 01 C2
CAF8 01 01 01 01 01 01 01 01 CA 0F
CB00 01 01 01 01 01 01 06 00 D7
CB08 00 03 01 01 01 01 01 01 DC
CB10 01 01 01 01 01 01 01 01 E3
CB18 01 01 01 01 00 00 06 01 EE
CB20 01 01 01 01 01 01 01 01 F3
CB28 01 01 01 01 01 01 01 01 FB
CB30 01 01 01 01 01 01 01 01 03
CB38 01 01 01 03 03 01 01 01 0F
CB40 01 01 01 01 01 01 01 01 13
CB48 01 01 01 01 01 01 01 01 1B
CB50 01 01 01 01 01 01 01 00 22
CB58 00 00 00 01 01 01 01 01 28
CB60 01 01 01 01 01 01 01 01 33
CB68 01 01 01 00 01 06 06 01 44
CB70 01 01 01 01 01 01 01 01 43
CB78 01 01 01 01 01 01 01 01 4B
CB80 01 01 01 01 01 01 01 01 53
CB88 01 01 01 03 03 06 01 01 64
CB90 01 01 01 01 01 01 01 01 63
CB98 01 01 01 03 01 01 01 01 6D
CBA0 01 01 01 01 01 01 01 00 72
CBA8 00 00 00 00 01 01 01 01 77
CBB0 01 01 01 01 01 01 01 01 83
CBB8 01 01 00 01 06 01 01 01 8F
CBC0 01 01 01 01 01 01 01 01 93
CBC8 01 01 01 01 01 01 01 01 9B
CBD0 01 01 01 01 01 01 01 01 A3
CBD8 01 01 01 03 03 06 01 01 B4
CBE0 01 03 03 01 01 01 01 01 B7
CBE8 03 01 01 01 06 01 01 01 C2
CBF0 01 01 01 01 01 01 01 00 C2
CBF8 00 00 00 00 00 01 01 01 C6 29
CC00 01 01 00 01 01 00 00 01 D1
CC08 01 00 01 06 01 01 01 01 E0
CC10 01 01 01 01 01 01 01 01 E4
CC18 01 01 01 01 01 01 01 01 EC
CC20 01 01 01 01 01 01 01 01 F4
CC28 01 01 01 03 03 06 01 01 05
CC30 03 03 06 03 01 01 03 03 13
CC38 03 06 01 03 01 03 03 03 1B
CC40 01 01 01 01 01 01 00 00 12
CC48 00 00 00 00 00 00 00 01 15
CC50 00 00 01 06 01 00 06 06 30
CC58 01 01 06 01 01 01 01 01 31
CC60 01 01 01 01 01 01 01 01 34
CC68 01 01 01 01 01 01 01 01 3C
CC70 01 01 01 01 01 01 01 01 44
CC78 01 01 01 03 03 06 01 01 55
CC80 03 03 06 03 06 03 03 06 6D
CC88 03 06 01 03 06 03 06 06 76
CC90 03 01 01 01 01 01 00 00 64
CC98 00 00 00 00 00 00 00 00 64
CCA0 00 06 06 01 00 01 06 01 81
CCA8 01 00 01 01 01 01 01 01 7B
CCB0 01 01 01 01 01 01 01 01 84
CCB8 01 01 01 01 01 01 01 01 8C
CCC0 01 01 01 01 01 01 01 01 94
CCC8 01 01 01 03 03 06 01 01 A5
CCD0 03 03 06 03 06 03 03 06 BD
CCD8 03 06 01 03 06 03 06 01 C1
CCE0 03 06 01 01 00 00 00 00 B7
CCE8 00 00 00 00 00 00 00 00 B4
CCF0 00 06 01 00 01 06 01 01 CC
CCF8 00 01 06 01 01 01 01 01 D0 AE
CD00 01 01 01 01 01 01 01 01 D5
CD08 01 01 01 01 01 01 01 01 DD
CD10 01 01 01 01 01 01 01 01 E5
CD18 01 01 01 03 03 03 03 01 F5
CD20 01 03 03 01 06 01 03 06 05
CD28 03 06 01 03 06 03 06 01 12
CD30 03 06 01 01 00 00 00 00 08
CD38 00 00 00 00 00 00 00 00 05
CD40 00 00 01 01 06 01 01 01 18
CD48 01 06 01 01 01 01 01 01 22
CD50 01 01 01 01 01 01 01 01 25
CD58 01 01 01 01 01 01 01 01 2D
CD60 01 01 01 01 01 01 01 01 35
CD68 01 01 01 01 06 06 06 06 51
CD70 01 01 06 06 01 01 01 03 51
CD78 03 06 01 01 06 01 06 01 5E
CD80 01 06 00 00 00 00 00 00 54
CD88 00 00 00 00 00 00 00 00 55
CD90 00 00 00 00 01 00 01 01 60

CD98 01 01 01 01 01 01 01 01 6D
CDA0 01 01 01 01 01 01 01 01 75
CDA8 01 01 01 01 01 01 01 01 7D
CDB0 01 01 01 01 01 01 01 01 85
CDB8 01 01 01 01 01 01 01 01 8D
CDC0 01 01 01 01 01 01 01 01 95
CDC8 03 06 01 01 01 01 01 01 A4
CDD0 01 01 01 00 00 00 00 00 A0
CDD8 00 00 00 00 00 00 00 00 A5
CDE0 00 00 06 06 06 01 06 01 C7
CDE8 01 01 01 01 01 01 01 01 BD
CDF0 01 01 01 01 01 01 01 01 C5
CDF8 01 01 01 01 01 01 01 01 CD 5F
CE00 01 01 01 01 01 01 01 01 D6
CE08 01 01 01 01 01 01 01 01 DE
CE10 01 01 01 01 01 03 01 01 E8
CE18 03 06 01 01 01 01 01 01 F5
CE20 01 01 00 00 00 00 00 00 F0
CE28 00 00 00 00 00 00 00 06 FC
CE30 06 06 06 01 01 01 01 01 15
CE38 01 01 01 01 01 01 01 01 0E
CE40 01 01 01 01 01 13 13 03 3C
CE48 13 01 01 01 01 01 01 01 30
CE50 01 01 01 01 01 01 01 01 26
CE58 01 01 01 05 01 01 01 01 32
CE60 01 01 01 01 01 01 03 03 3A
CE68 01 06 01 01 01 01 01 01 43
CE70 01 01 00 00 00 00 00 06 46
CE78 06 00 00 00 00 00 06 06 58
CE80 01 01 01 01 01 01 01 01 56
CE88 01 01 01 01 01 01 01 01 5E
CE90 01 01 01 01 01 13 13 01 8A
CE98 01 13 01 01 01 01 01 01 80
CEA0 01 01 01 01 01 01 01 01 76
CEA8 01 01 01 03 01 01 01 01 80
CEB0 01 01 01 01 01 01 01 06 8B
CEB8 06 01 01 01 01 01 01 01 93
CEC0 00 00 00 00 06 00 06 01 9B
CEC8 01 01 06 00 00 06 06 01 AB
CED0 01 01 01 01 01 01 01 01 A6
CED8 01 01 01 01 01 01 01 01 AE
CEE0 01 01 01 01 01 13 13 01 DA
CEE8 01 13 01 01 01 01 01 01 D0
CEF0 01 01 13 01 01 01 13 13 FC
CEF8 13 01 01 13 13 01 01 13 16 67
CF00 13 13 01 01 01 01 01 01 FB
CF08 01 01 01 01 01 01 01 01 DF
CF10 00 00 00 06 06 01 06 01 F3
CF18 01 01 01 01 00 06 01 01 F3
CF20 01 06 06 06 06 06 01 01 10
CF28 01 01 01 01 01 01 01 01 FF
CF30 01 01 01 01 01 13 13 01 2B
CF38 01 13 01 13 01 13 01 01 45
CF40 13 13 13 01 01 13 13 01 71
CF48 13 01 13 13 01 13 01 13 79
CF50 13 01 13 01 01 01 01 01 4B
CF58 01 01 01 01 01 01 00 01 2E
CF60 01 00 00 00 01 01 01 01 34
CF68 01 01 01 01 01 06 01 01 44
CF70 01 06 01 01 01 06 01 01 51
CF78 01 01 01 01 01 01 01 01 4F
CF80 01 01 01 01 01 13 13 01 7B
CF88 01 13 01 13 13 01 01 13 A7
CF90 13 01 13 01 01 13 13 01 AF
CF98 13 01 13 13 01 13 01 13 C9
CFA0 13 01 13 01 01 01 01 01 9B
CFA8 01 01 01 01 01 01 01 06 84
CFB0 01 00 06 06 00 01 01 01 8F
CFB8 01 01 01 01 01 01 01 01 8F
CFC0 01 06 01 01 01 06 01 01 A1
CFC8 01 01 01 01 01 01 01 01 9F
CFD0 01 01 01 01 01 13 13 01 CB
CFD8 01 13 01 13 01 01 01 13 E5
CFE0 13 01 13 01 01 13 13 01 FF
CFE8 13 01 13 13 01 13 01 13 19
CFF0 13 01 13 01 01 01 01 01 EB
CFF8 01 01 01 01 01 01 01 01 CF F3
D000 01 01 06 01 01 06 01 01 E2
D008 01 01 01 01 01 01 01 01 E0
D010 01 06 06 06 06 06 01 01 01
D018 01 01 01 01 01 01 01 01 F0
D020 01 01 01 01 01 13 13 13 2E
D028 13 01 01 13 01 01 01 01 24
D030 13 13 13 13 01 01 13 13 71
D038 13 01 01 13 13 01 01 13 58
D040 13 01 13 01 01 01 01 01 3C
D048 01 01 01 01 01 01 01 01 20
D050 01 00 00 00 01 01 01 01 25
D058 01 01 01 01 01 01 01 01 30
D060 01 06 01 01 01 06 01 01 42
D068 01 01 01 01 01 01 01 01 40
D070 01 01 01 01 01 01 01 01 48
D078 01 01 01 01 01 01 01 01 50
D080 01 01 01 01 01 01 01 01 58
D088 13 01 01 01 01 01 01 01 72
D090 01 01 01 01 01 01 01 01 68
D098 01 01 01 01 01 01 01 01 70
D0A0 01 00 00 00 00 01 01 01 74
D0A8 01 01 01 01 01 01 01 01 80
D0B0 01 06 01 01 01 06 01 01 92
D0B8 01 01 01 01 01 01 01 01 90
D0C0 01 01 01 01 01 01 01 01 98
```

```
D0C8  01 01 01 01 01 01 01 01  A0
D0D0  01 01 01 01 01 13 01 01  BA
D0D8  13 01 01 01 01 01 01 01  C2
D0E0  01 01 01 01 01 01 01 01  B8
D0E8  01 01 01 01 01 01 00 00  BE
D0F0  01 01 06 06 00 06 01 01  D6
D0F8  01 01 01 01 01 01 01 01  D0 A4
D100  01 06 06 06 06 06 01 01  F2
D108  01 01 01 01 01 01 01 01  E1
D110  01 01 01 01 01 01 01 01  E9
D118  03 01 01 01 01 01 01 01  F3
D120  01 01 01 01 01 01 13 13  1D
D128  01 01 01 01 01 01 01 01  01
D130  01 01 01 01 01 01 01 00  09
D138  01 01 01 01 01 01 00 00  0F
D140  00 00 01 01 00 06 01 01  1B
D148  01 01 01 01 01 01 01 01  21
D150  01 01 01 01 01 01 01 01  29
D158  01 01 01 01 01 01 01 01  31
D160  01 01 0D 0D 0D 01 01 01  5D
D168  03 01 01 01 01 01 01 01  43
D170  01 01 01 01 01 01 01 01  49
D178  01 01 01 01 01 01 01 01  51
D180  01 01 01 01 01 01 01 01  59
D188  01 01 01 01 01 01 00 00  5F
D190  00 00 00 00 00 06 01 01  69
D198  01 01 01 01 01 01 01 01  71
D1A0  01 01 01 01 01 01 01 01  79
D1A8  01 01 01 01 01 01 01 01  81
D1B0  01 0D 0D 01 01 0D 01 01  AD
D1B8  03 01 01 01 01 01 01 01  93
D1C0  01 01 01 01 01 01 01 0D  A5
D1C8  0D 01 01 01 01 01 01 01  AD
D1D0  01 01 01 01 01 01 01 01  A9
D1D8  01 01 01 01 01 00 00 00  AE
D1E0  00 00 00 00 00 00 01 01  B3
D1E8  01 01 01 01 01 01 01 01  C1
D1F0  01 01 01 06 01 01 01 01  CE
D1F8  01 01 01 01 01 01 01 01  D1 9D
D200  01 0D 0D 01 01 01 01 01  F2
D208  03 01 01 01 01 01 0D 01  F0
D210  01 0D 01 01 0D 01 0D 0D  1A
D218  01 0D 01 0D 01 0D 01 01  16
D220  01 01 01 01 01 01 01 01  FA
D228  01 01 01 01 01 00 00 00  FF
D230  00 00 00 00 00 00 00 01  03
D238  01 01 01 01 01 01 01 01  12
D240  01 06 06 06 06 06 01 01  33
D248  01 01 01 01 01 01 01 01  22
D250  01 01 0D 0D 0D 01 01 01  4E
D258  03 01 01 01 0D 0D 0D 01  58
D260  01 0D 01 01 0D 01 0D 0D  6A
D268  0D 0D 01 0D 0D 01 01 01  72
D270  01 01 01 01 01 01 01 01  4A
D278  01 01 01 01 01 00 00 00  4F
D280  00 00 00 00 00 00 00 06  58
D288  01 01 01 01 01 01 01 01  62
D290  01 01 01 06 01 01 01 01  6F
D298  01 01 01 01 01 01 01 01  72
D2A0  01 01 01 01 0D 0D 01 01  92
D2A8  03 01 01 0D 0D 01 0D 01  A8
D2B0  01 0D 01 01 0D 01 0D 0D  BA
D2B8  01 01 01 0D 01 01 01 01  9E
D2C0  01 01 01 01 01 01 01 01  9A
D2C8  01 01 01 01 00 00 00 00  9E
D2D0  00 00 00 00 00 00 00 00  A2
D2D8  01 01 01 01 01 03 03 03  B8
D2E0  03 01 06 06 06 01 01 01  CB
D2E8  01 01 01 01 01 01 01 01  C2
D2F0  01 05 01 01 0D 0D 01 06  EB
D2F8  06 06 01 0D 0D 01 0D 01  00 07
D300  01 0D 01 01 0D 03 01 0D  01
D308  0D 0D 01 0D 01 01 01 01  07
D310  01 01 01 01 01 01 01 01  EB
D318  01 01 01 03 00 00 00 00  F1
D320  00 00 00 00 00 00 00 00  F3
D328  06 01 01 01 01 01 01 01  08
D330  01 06 01 06 01 06 01 01  1A
D338  01 01 01 01 01 01 01 01  13
D340  01 01 0D 0D 0D 01 01 01  3F
D348  06 01 01 01 0D 0D 0D 0D  58
D350  01 01 0D 0D 0D 01 01 01  4F
D358  01 01 01 01 01 01 01 01  33
D360  01 01 01 01 01 01 01 01  3B
D368  01 01 01 01 06 00 00 00  45
D370  00 00 00 00 00 00 00 00  43
D378  06 01 01 01 01 01 01 01  58
D380  01 06 01 06 01 06 01 01  6A
D388  01 01 01 01 01 01 01 01  63
D390  01 01 01 01 01 01 01 01  6B
D398  01 01 01 01 01 01 01 01  73
D3A0  01 01 01 01 0D 01 01 01  87
D3A8  01 01 01 01 01 01 01 01  83
D3B0  01 01 01 01 01 01 01 01  8B
D3B8  01 01 01 01 01 00 00 00  90
D3C0  00 00 00 00 00 00 00 00  93
D3C8  06 01 01 01 01 01 01 01  A8
D3D0  06 01 06 06 06 01 06 01  C4
D3D8  01 01 01 01 01 01 01 01  B3
D3E0  01 01 01 01 01 01 01 01  BB
D3E8  01 01 01 01 01 01 01 01  C3
D3F0  01 0D 01 01 0D 01 01 01  E3
D3F8  01 01 01 01 01 01 01 01  D3 16
D400  01 01 01 01 01 01 01 01  DC
D408  01 01 01 01 01 00 00 00  E1
D410  00 00 00 00 00 00 00 06  EA
D418  06 01 01 01 01 01 01 01  F9
D420  01 01 01 06 01 01 01 01  01
D428  01 01 01 01 01 01 01 01  04
D430  01 01 01 01 01 01 01 01  0C
D438  01 01 01 01 01 01 01 01  14
D440  01 01 0D 0D 01 01 01 01  34
D448  01 01 01 01 01 01 01 01  24
D450  01 01 01 01 01 01 01 01  2C
D458  01 01 01 01 01 00 00 00  31
D460  00 00 00 00 00 00 06 06  40
D468  01 01 01 01 01 01 01 01  44
D470  01 01 01 01 01 01 01 01  4C
D478  01 01 01 01 01 01 01 01  54
D480  01 01 01 01 01 01 01 01  5C
D488  01 01 01 01 01 01 01 01  64
D490  01 01 01 01 01 01 01 01  6C
D498  01 01 01 01 01 01 01 01  74
D4A0  01 01 01 01 01 01 01 01  7C
D4A8  01 01 01 01 01 00 00 00  81
D4B0  00 00 00 00 00 00 06 01  8B
D4B8  01 01 01 01 01 01 01 01  94
D4C0  06 01 01 06 01 06 01 01  AB
D4C8  01 01 01 01 01 01 01 01  A4
D4D0  01 01 01 01 01 01 01 01  AC
D4D8  01 01 01 01 01 01 01 01  B4
D4E0  01 01 01 01 01 01 01 01  BC
D4E8  01 01 01 01 01 01 01 01  C4
D4F0  01 01 01 01 01 01 01 01  CC
D4F8  01 01 01 01 00 00 00 00  D0 25
D500  00 00 00 00 00 00 06 01  DC
D508  01 01 01 01 01 01 01 01  E5
D510  06 01 06 06 06 06 06 06  10
D518  01 01 01 01 01 01 01 01  F5
D520  01 01 01 01 01 01 01 01  FD
D528  01 01 01 01 01 01 01 01  05
D530  01 01 01 01 01 01 01 01  0D
D538  01 01 01 01 01 01 01 01  15
D540  01 01 01 01 01 01 01 01  1D
D548  01 01 01 01 00 00 00 00  21
D550  00 00 00 00 00 06 00 01  2C
D558  01 01 01 01 01 01 01 06  3A
D560  06 06 01 06 01 06 01 06  56
D568  01 01 01 01 01 01 01 01  45
D570  01 01 01 01 01 01 01 01  4D
D578  01 01 01 01 01 01 01 01  55
D580  01 01 01 01 01 01 01 01  5D
D588  01 01 01 01 01 01 01 01  65
D590  01 01 01 01 01 01 01 01  6D
D598  01 01 01 00 00 00 00 00  70
D5A0  00 00 00 00 06 06 01 06  88
D5A8  01 01 01 01 01 01 01 01  85
D5B0  06 01 01 06 01 06 01 06  A1
D5B8  01 01 01 01 01 01 01 01  95
D5C0  01 01 01 01 01 01 01 01  9D
D5C8  01 01 01 01 01 01 01 01  A5
D5D0  01 01 01 01 01 01 01 01  AD
D5D8  01 01 01 01 01 01 01 01  B5
D5E0  01 01 01 01 01 01 01 01  BD
D5E8  01 01 00 00 00 00 00 00  BF
D5F0  00 00 00 00 06 01 01 01  CE
D5F8  01 01 01 01 01 01 01 01  D5 50
D600  06 01 01 06 01 01 01 01  E8
D608  01 01 01 01 01 01 01 01  E6
D610  01 01 01 01 01 01 01 01  EE
D618  01 01 01 01 01 01 01 01  F6
D620  01 01 01 01 01 01 01 01  FE
D628  01 01 01 01 01 01 01 01  06
D630  01 01 01 01 01 01 01 01  0E
D638  01 00 00 00 00 00 00 00  0F
D640  00 00 00 00 06 01 01 01  1F
D648  01 01 01 01 01 01 01 06  2B
D650  06 06 01 06 01 01 01 06  42
D658  01 01 01 01 01 01 01 01  36
D660  01 01 01 01 01 01 01 01  3E
D668  01 01 01 01 01 01 01 01  46
D670  01 01 01 01 01 01 01 01  4E
D678  01 01 01 01 01 01 01 01  56
D680  01 01 01 00 00 01 01 01  5C
D688  00 00 00 00 00 00 00 00  5E
D690  00 00 00 00 06 01 01 01  6F
D698  01 01 01 01 01 01 01 01  76
D6A0  01 01 01 06 06 06 06 06  97
D6A8  01 01 01 01 01 01 01 01  86
D6B0  01 01 01 01 01 01 01 01  8E
D6B8  01 01 01 01 01 01 01 01  96
D6C0  01 01 01 01 01 01 01 01  9E
D6C8  01 01 01 01 01 01 01 01  A6
D6D0  01 01 00 00 06 06 00 00  B4
D6D8  00 00 00 00 00 00 00 00  AE
D6E0  00 00 00 00 06 01 01 01  BF
D6E8  01 01 01 01 01 01 01 01  C6
D6F0  01 01 01 01 01 01 01 01  CE
D6F8  01 01 01 01 01 01 01 01  D6 2C
D700  01 01 01 01 01 01 01 01  DF
D708  01 01 01 01 01 01 01 01  E7
D710  01 01 01 01 01 01 01 01  EF
D718  01 01 01 01 01 01 01 01  F7
D720  01 01 01 06 06 00 00 00  06
D728  00 00 00 00 00 00 00 00  FF
D730  00 00 00 00 00 06 01 01  10
D738  01 01 01 01 01 01 01 01  17
D740  01 01 01 01 01 01 01 01  1F
D748  01 01 01 01 01 01 01 01  27
D750  01 01 01 01 01 01 01 01  2F
D758  01 01 01 01 01 01 00 01  36
D760  01 01 01 01 01 01 01 01  3F
D768  01 01 01 01 00 00 01 01  45
D770  01 01 01 00 00 00 00 00  4A
D778  00 00 00 00 00 00 00 00  4F
D780  00 00 00 00 06 01 01 01  60
D788  01 01 01 01 01 01 01 01  67
D790  01 01 01 01 01 01 01 01  6F
D798  01 01 01 01 01 01 01 01  77
D7A0  01 01 01 01 01 01 01 01  7F
D7A8  01 01 01 01 01 00 01 06  8B
D7B0  01 01 01 01 01 01 01 01  8F
D7B8  01 01 01 01 00 06 06 01  A0
D7C0  01 00 00 00 00 00 00 00  98
D7C8  00 00 00 00 00 00 00 00  9F
D7D0  00 00 00 06 06 01 01 01  B6
D7D8  01 01 01 01 01 01 01 01  B7
D7E0  06 06 06 06 06 06 06 01  E2
D7E8  01 01 01 01 01 01 01 01  C7
D7F0  01 01 01 01 01 01 01 01  CF
D7F8  01 01 01 01 01 01 06 01  DC 1E
D800  01 01 01 01 01 01 01 01  E0
D808  01 01 00 00 00 06 01 00  E9
D810  00 00 00 00 00 00 00 00  E8
D818  00 00 00 00 00 00 00 00  F0
D820  00 00 00 06 01 01 01 01  02
D828  01 01 01 01 01 01 01 01  08
D830  06 01 01 01 01 01 06 01  1A
D838  01 01 01 01 01 01 01 01  18
D840  01 01 01 01 01 01 01 01  20
D848  01 01 01 01 01 01 01 01  28
D850  01 01 01 01 01 01 01 01  30
D858  01 00 00 00 00 00 00 00  31
D860  00 00 00 00 00 00 00 00  38
D868  00 00 00 00 00 00 00 00  40
D870  00 00 06 06 01 01 01 01  58
D878  01 01 01 01 01 01 01 01  58
D880  06 01 06 01 06 01 06 01  74
D888  01 01 01 01 01 01 01 01  68
D890  01 01 01 01 01 01 01 01  70
D898  01 00 00 00 00 01 01 01  74
D8A0  01 01 01 01 01 01 01 01  80
D8A8  00 00 00 00 00 00 00 00  80
D8B0  00 00 00 00 00 00 00 00  88
D8B8  00 00 00 00 00 00 00 00  90
D8C0  00 00 06 01 01 01 01 01  A3
D8C8  01 01 01 01 01 01 01 01  A8
D8D0  06 01 01 06 06 01 06 01  C4
D8D8  01 01 01 01 01 01 01 01  B8
D8E0  01 01 01 01 01 01 01 00  BF
D8E8  00 00 00 00 00 00 00 00  C0
D8F0  00 00 00 00 00 01 01 01  CB
D8F8  00 00 00 00 00 00 00 00  D0 E7
D900  00 00 00 00 00 00 00 00  D9
D908  00 00 00 00 00 00 00 00  E1
D910  00 00 00 00 01 01 01 01  EE
D918  01 01 01 01 01 01 01 01  F9
D920  06 01 06 06 06 01 06 01  1A
D928  01 01 01 01 01 01 01 01  09
D930  01 01 01 01 01 01 00 00  0F
D938  00 00 00 00 00 00 00 00  11
D940  00 00 00 00 00 00 00 00  19
D948  00 00 00 00 00 00 00 00  21
D950  00 00 00 00 00 00 00 00  29
D958  00 00 00 00 00 00 00 00  31
D960  00 00 00 00 01 01 01 01  3D
D968  01 01 01 01 01 01 01 01  49
D970  06 06 01 01 01 01 06 01  60
D978  01 01 01 01 01 01 01 01  59
D980  01 01 01 01 01 00 00 00  5E
D988  00 00 00 00 00 00 00 00  61
D990  00 00 00 00 00 00 00 00  69
D998  06 00 00 00 00 00 00 00  77
D9A0  00 00 00 00 00 00 00 00  79
D9A8  00 00 00 00 00 02 06 00  89
D9B0  00 00 00 06 06 01 01 01  98
D9B8  01 01 01 01 01 01 01 01  98
D9C0  06 06 06 06 06 06 06 01  C4
D9C8  01 01 01 01 01 01 01 01  A9
D9D0  01 01 01 00 00 00 00 00  AC
D9D8  00 00 00 00 00 00 00 00  B1
D9E0  00 00 00 00 00 00 00 06  BF
D9E8  06 00 00 00 00 00 00 06  CD
D9F0  00 00 00 00 00 00 00 00  C9
D9F8  00 00 00 00 00 06 06 00  DD E5
DA00  00 00 06 06 01 01 01 01  EA
DA08  01 01 01 01 01 01 01 01  EA
DA10  01 01 01 01 01 01 01 01  F2
DA18  01 01 01 01 01 01 01 01  FA
DA20  01 01 00 00 00 00 00 00  FC
DA28  00 00 00 00 00 00 00 00  02
DA30  00 00 00 00 00 00 00 00  0A
DA38  00 00 00 00 00 00 00 06  18
DA40  00 00 00 00 00 00 00 00  1A
DA48  00 00 00 06 06 06 00 00  34
DA50  00 06 06 01 01 01 01 01  3B
```

```
DA58 01 01 01 01 01 01 01 01 3A
DA60 01 01 00 01 01 01 01 01 41
DA68 01 01 01 01 01 01 01 01 4A
DA70 01 00 00 00 00 00 00 00 4B
DA78 00 00 00 00 00 00 02 00 54
DA80 00 00 00 00 00 00 00 00 5A
DA88 00 00 00 00 00 00 00 06 68
DA90 01 00 00 00 00 00 00 00 6B
DA98 06 00 00 06 01 01 00 06 86
DAA0 06 06 01 01 01 01 01 01 8C
DAA8 01 01 01 01 01 01 01 01 8A
DAB0 01 00 01 06 01 01 01 01 96
DAB8 01 01 01 01 01 01 01 00 99
DAC0 00 00 00 00 00 00 00 00 9A
DAC8 00 00 00 00 00 06 06 06 B4
DAD0 06 00 00 00 02 00 00 00 B2
DAD8 00 00 00 00 00 00 00 06 B8
DAE0 00 00 00 00 00 00 00 06 C0
DAE8 06 00 06 06 01 01 01 06 DD
DAF0 01 01 01 01 01 01 01 01 D2
DAF8 01 01 01 01 01 01 01 01 DA 06
DB00 00 01 06 01 01 01 01 01 E7
DB08 01 01 01 01 01 01 01 00 EA
DB10 00 00 00 00 00 06 00 00 F1
DB18 00 00 06 06 06 06 01 01 0D
DB20 01 06 06 06 00 00 00 00 0E
DB28 00 00 00 00 00 00 00 06 09
DB30 06 06 06 06 06 06 06 06 3B
DB38 01 01 03 01 01 01 01 01 1D
DB40 01 01 01 01 01 01 01 01 23
DB48 01 01 01 01 01 01 01 03 2D
DB50 01 06 01 01 01 01 01 01 38
DB58 01 01 01 01 01 01 01 00 3A
DB60 00 00 00 00 00 06 06 06 4D
DB68 06 06 06 01 01 01 01 01 5A
DB70 00 00 01 01 00 17 00 00 64
DB78 00 00 00 00 06 06 06 06 6B
DB80 01 01 01 01 01 01 01 01 63
DB88 01 01 03 01 01 01 01 03 6F
DB90 01 01 01 01 01 01 01 01 73
DB98 01 01 01 01 01 01 03 01 7D
DBA0 01 01 01 01 01 01 01 01 83
DBA8 01 01 01 01 00 00 00 01 88
DBB0 06 06 06 00 00 06 01 01 A5
DBB8 00 00 01 01 00 00 01 00 96
DBC0 00 06 06 00 04 07 04 00 B6
DBC8 00 00 00 06 06 01 01 01 B2
DBD0 01 01 01 01 01 01 01 01 B3
DBD8 01 01 16 01 01 01 03 01 D2
DBE0 01 01 01 01 01 01 01 01 C3
DBE8 01 01 01 01 01 03 01 01 CD
DBF0 01 01 01 01 00 01 01 01 D2
DBF8 01 01 01 00 00 00 00 06 DC C9
DC00 01 01 01 01 06 06 01 00 ED
DC08 00 00 00 00 00 00 00 01 E5
DC10 06 06 01 17 08 0A 09 17 42
DC18 00 00 06 06 01 01 01 01 04
DC20 01 01 01 01 01 01 01 01 04
DC28 01 01 05 01 01 03 01 01 12
DC30 01 01 01 01 01 01 01 01 14
DC38 01 01 01 01 01 01 01 01 1C
DC40 01 01 01 01 01 06 01 01 29
DC48 00 00 00 00 00 00 00 00 24
DC50 00 01 01 01 01 01 00 00 31
DC58 00 00 00 00 00 00 00 00 34
DC60 00 01 01 00 04 0B 04 00 51
DC68 00 06 06 01 01 01 01 01 55
DC70 01 01 01 01 01 01 01 01 54
DC78 01 01 01 01 03 01 01 01 5E
DC80 01 01 01 01 01 01 01 01 64
DC88 01 01 01 01 01 01 01 01 6C
DC90 01 01 01 01 01 00 00 00 72
DC98 00 00 00 00 00 00 00 00 74
DCA0 00 06 01 01 01 00 00 00 85
DCA8 00 00 00 00 00 00 00 00 84
DCB0 00 06 01 01 00 17 00 00 AB
DCB8 06 06 01 01 01 01 01 01 A6
DCC0 01 01 01 01 01 01 01 01 A4
DCC8 01 01 01 03 01 01 01 01 AE
DCD0 01 01 01 01 01 01 01 01 B4
DCD8 01 01 01 01 01 01 01 01 BC
DCE0 01 01 01 01 01 00 00 00 C1
DCE8 00 00 00 00 00 00 00 00 C4
DCF0 06 06 01 00 00 00 00 00 D9
DCF8 00 00 00 00 00 00 00 00 D4 6C
DD00 00 06 01 01 01 00 00 06 EC
DD08 06 01 01 01 01 01 01 01 F2
DD10 01 01 01 01 01 01 01 01 F5
DD18 06 01 03 01 01 01 01 01 04
DD20 01 01 01 01 01 01 01 01 05
DD28 01 01 01 01 01 01 01 01 0D
DD30 01 01 00 01 01 00 00 00 11
DD38 00 00 00 00 00 00 00 00 15
DD40 00 01 01 01 00 00 00 00 20
DD48 00 00 00 00 00 00 00 00 25
DD50 06 06 01 01 01 01 06 06 49
DD58 01 01 01 01 03 01 01 01 3F
DD60 01 01 01 01 01 01 01 01 45
DD68 01 06 01 01 01 01 01 01 52
DD70 01 01 01 01 01 01 01 01 55
DD78 01 01 01 01 01 01 01 01 5D
DD80 01 00 01 06 00 01 00 06 6C
DD88 00 00 00 00 00 00 00 00 65
DD90 00 00 01 01 00 00 00 00 6F
DD98 00 06 06 06 00 00 06 06 93
DDA0 06 01 01 01 01 01 01 01 8A
DDA8 01 01 01 01 03 01 01 01 8F
DDB0 01 01 01 01 01 01 01 01 95
DDB8 06 01 06 01 01 01 01 01 A7
DDC0 01 01 01 01 01 01 01 01 A5
DDC8 01 01 01 01 01 01 01 01 AD
DDD0 00 01 06 01 01 06 01 00 BD
DDD8 00 00 00 00 00 00 00 00 B5
DDE0 00 06 06 01 00 00 00 00 CA
DDE8 06 06 01 01 00 00 06 01 DB
DDF0 01 01 01 01 01 01 01 01 D5
DDF8 01 01 01 01 03 01 01 01 DF 4A
DE00 01 01 01 01 01 01 01 06 EB
DE08 01 01 01 01 01 01 01 01 EE
DE10 01 01 01 01 01 01 01 01 F6
DE18 01 01 01 01 01 01 01 01 FE
DE20 01 06 01 01 01 01 00 01 0A
DE28 00 00 00 00 00 00 00 00 06
DE30 06 06 01 01 01 00 00 06 23
DE38 06 01 01 01 01 01 06 01 28
DE40 01 01 01 01 01 01 01 01 26
DE48 01 01 03 03 03 03 03 01 38
DE50 01 01 01 01 01 01 01 01 36
DE58 01 01 01 01 01 01 01 01 3E
DE60 01 01 01 01 01 01 01 01 46
DE68 01 01 01 01 01 01 01 01 4E
DE70 01 01 01 01 01 01 01 06 5B
DE78 00 00 00 00 00 00 00 00 56
DE80 06 01 01 01 01 01 06 06 75
DE88 01 01 01 01 01 01 01 01 6E
DE90 01 01 01 01 01 01 01 01 76
DE98 01 01 01 01 03 01 01 01 80
DEA0 01 01 01 01 01 01 01 01 86
DEA8 01 01 01 01 01 01 01 01 8E
DEB0 01 01 01 01 01 01 01 01 96
DEB8 01 01 01 01 01 01 01 01 9E
DEC0 01 01 01 01 01 01 01 00 A5
DEC8 00 00 00 00 00 00 00 00 A6
DED0 06 01 01 01 01 01 01 01 BB
DED8 01 01 01 0F 01 01 01 01 CC
DEE0 01 01 01 01 01 01 01 01 C6
DEE8 01 01 01 01 03 01 01 01 D0
DEF0 01 01 01 01 01 01 01 01 D6
DEF8 01 01 01 01 01 01 01 01 DE 3C
DF00 01 01 01 01 01 01 01 01 E7
DF08 01 01 01 01 01 01 01 01 EF
DF10 01 01 01 01 01 01 01 00 F6
DF18 00 00 00 00 00 00 00 00 F7
DF20 06 01 01 01 01 01 01 01 0C
DF28 01 01 01 01 01 01 01 01 0F
DF30 01 01 01 01 01 01 01 01 17
DF38 01 01 01 01 03 01 01 01 21
DF40 00 00 00 00 00 20 23 F0 52
DF48 00 0E 09 FF 03 C0 7F 8E 0D
DF50 BA C4 00 1E 10 38 38 10 5B
DF58 2D 3F FF FD E0 0C 20 38 E3
DF60 0A 04 1C 4E 13 85 78 0F D6
DF68 CE 13 87 80 0C E0 38 0F 62
DF70 00 7C FF EF F5 F8 0C F6 A8
DF78 D6 DB 04 0C E0 7E 07 00 7D
DF80 1F C3 11 83 FC 3E C3 FF D1
DF88 83 04 1F E0 00 07 80 06 7A
DF90 F7 6D BD 6E 2B AA AA AA 27
DF98 C1 43 55 55 55 61 3E AA C3
DFA0 AA AA BE 00 00 00 00 00 91
DFA8 00 00 00 00 00 00 00 00 87
DFB0 AA AB 00 00 01 55 57 00 91
DFB8 00 01 AA AB 00 00 01 55 43
DFC0 57 00 00 01 AA AB 00 00 4C
DFC8 01 55 57 00 00 01 AA AF AE
DFD0 00 00 01 55 56 00 00 01 5C
DFD8 AA AE 00 00 01 55 56 00 BB
DFE0 00 00 AA AF 00 00 05 55 72
DFE8 57 00 00 0A AE AB 00 00 81
DFF0 55 5D 75 FF 15 AA AF EB 4E
DFF8 55 55 55 55 55 AA AA AA 7E A1
```

●リスト2 マップデータ10

```
C000 01 00 00 00 00 00 00 00 C1
C008 00 00 00 00 00 00 00 00 C8
C010 00 00 00 00 00 00 00 00 D0
C018 00 00 00 00 00 00 00 00 D8
C020 00 00 00 00 00 00 00 00 E0
C028 00 00 00 00 00 01 01 01 EB
C030 01 01 01 01 01 01 01 01 F8
C038 01 01 01 00 00 00 01 00 FC
C040 01 01 01 00 00 00 01 01 05
C048 01 0F 0F 0F 01 01 01 01 3A
C050 01 00 00 00 00 00 00 00 11
C058 00 00 00 00 00 00 00 00 18
C060 00 00 00 00 00 00 00 00 20
C068 00 00 00 00 00 00 00 00 28
C070 00 00 00 00 00 00 00 00 30
C078 00 00 00 00 00 01 01 01 3B
C080 01 01 00 00 00 00 00 00 42
C088 00 00 01 00 01 00 01 00 4B
C090 00 00 00 00 01 00 01 01 53
C098 01 0F 0E 0F 01 01 01 01 89
C0A0 01 00 00 01 01 01 01 01 66
C0A8 00 00 01 01 01 01 01 00 6D
C0B0 00 06 06 06 06 06 00 00 8E
C0B8 01 01 01 01 01 00 00 01 7E
C0C0 01 01 01 01 00 00 0F 0F A2
C0C8 0F 0F 0F 00 00 01 01 01 B8
C0D0 01 01 01 01 01 01 01 01 98
C0D8 01 00 01 00 01 00 01 00 9C
C0E0 01 01 01 01 01 00 01 01 A7
C0E8 01 0F 0F 0F 01 01 01 01 DA
C0F0 01 00 00 01 01 01 01 01 B6
C0F8 00 00 01 01 01 01 01 00 BD 55
C100 00 06 06 06 06 06 00 00 DF
C108 01 01 01 01 01 00 00 01 CF
C110 01 01 01 01 00 00 0F 0F F3
C118 0F 0F 0F 00 00 01 01 01 09
C120 01 01 00 00 00 00 00 00 E3
C128 01 00 01 00 01 00 01 00 ED
C130 00 00 00 00 01 00 01 01 F4
C138 01 01 01 00 01 01 01 01 00
C140 01 00 00 01 01 01 01 01 07
C148 00 00 01 01 01 01 01 00 0E
C150 00 06 06 06 06 06 00 00 2F
C158 01 01 01 01 01 00 00 01 1F
C160 01 01 01 01 00 00 0F 0F 43
C168 0C 0F 0F 00 00 01 01 01 56
C170 01 01 01 01 01 01 01 00 38
C178 00 00 00 00 01 00 01 00 3B
C180 01 01 01 01 01 00 01 01 48
C188 01 01 01 00 01 01 01 01 50
C190 01 00 00 01 01 02 01 01 58
C198 00 00 01 01 01 01 01 00 5E
C1A0 00 06 06 06 06 06 00 00 7F
C1A8 01 01 01 01 01 00 00 01 6F
C1B0 01 01 01 01 00 00 0F 0F 93
C1B8 0F 0F 0F 00 00 01 01 01 A9
C1C0 01 01 01 01 01 01 01 00 88
C1C8 01 01 01 00 01 00 01 00 8E
C1D0 01 03 01 01 01 00 01 01 9A
C1D8 01 01 01 00 01 01 01 01 A0
C1E0 01 00 00 01 01 0F 00 01 B4
C1E8 00 00 01 01 01 01 01 00 AE
C1F0 00 06 06 06 06 06 00 00 CF
C1F8 01 01 01 01 01 00 00 01 BF F5
C200 01 01 01 01 00 00 0F 0F E4
C208 0F 0F 0F 00 00 01 01 01 FA
C210 01 01 01 01 01 01 01 00 D9
C218 01 00 00 00 00 00 00 00 DB
C220 01 00 01 01 01 00 01 01 E8
C228 01 01 01 00 01 01 01 01 F1
C230 01 00 00 00 00 00 00 00 F3
C238 00 00 00 00 00 00 00 00 FA
C240 00 00 00 00 00 00 00 00 02
C248 00 00 00 00 00 00 00 00 0A
C250 00 00 00 00 00 00 00 00 12
C258 00 00 00 00 00 01 01 01 1D
C260 01 01 01 01 01 01 01 00 29
C268 01 00 01 00 01 01 01 01 30
C270 01 00 01 01 01 01 01 01 39
C278 01 01 01 00 01 01 01 01 41
C280 01 00 00 00 00 00 00 00 43
C288 00 00 00 00 00 00 00 00 4A
C290 00 00 00 00 00 00 00 00 52
C298 00 00 00 00 00 00 00 00 5A
C2A0 00 00 00 00 00 00 00 00 62
C2A8 00 00 00 00 00 01 01 01 6D
C2B0 01 01 01 01 01 01 01 00 79
C2B8 01 00 01 00 01 00 00 00 7D
C2C0 00 00 01 00 00 00 00 00 83
C2C8 00 00 00 00 01 01 01 01 8E
C2D0 01 00 00 01 01 01 01 01 98
C2D8 00 00 06 06 06 06 00 00 B8
C2E0 00 01 01 01 01 01 00 00 A7
C2E8 01 01 01 01 01 00 00 01 B0
C2F0 01 01 01 01 00 00 06 06 C2
C2F8 06 06 06 00 00 01 01 01 CF ED
C300 01 00 01 01 01 01 01 00 C9
C308 01 00 01 00 01 00 01 01 D0
C310 01 01 01 00 01 01 01 01 DA
C318 01 01 01 00 01 01 01 01 E2
C320 01 00 00 01 01 01 01 01 E9
C328 00 00 06 06 06 06 00 00 09
C330 00 01 01 01 01 01 00 00 F8
C338 01 01 01 01 01 00 00 01 01
C340 01 01 01 01 00 00 06 06 13
C348 06 06 06 00 00 01 01 01 20
C350 01 05 01 01 01 01 01 00 1E
C358 01 00 01 00 01 00 01 00 1F
C360 00 00 00 00 01 00 00 00 24
C368 00 00 00 00 01 01 01 01 2F
C370 01 00 00 01 01 01 01 01 39
```

```
C378 00 00 06 06 06 06 06 00 59
C380 00 01 01 01 01 01 00 00 48
C388 01 01 01 01 01 00 00 01 51
C390 01 01 01 01 00 00 06 06 63
C398 06 06 06 00 00 01 01 01 70
C3A0 01 01 01 01 01 01 01 00 6A
C3A8 00 00 01 00 01 00 01 01 6F
C3B0 01 01 01 00 01 00 01 01 79
C3B8 01 01 01 01 01 01 01 01 83
C3C0 01 00 00 01 01 01 01 01 89
C3C8 00 00 06 06 06 06 06 00 A9
C3D0 00 01 01 01 01 01 00 00 98
C3D8 01 01 01 01 01 00 00 01 A1
C3E0 01 01 01 01 00 00 06 06 B3
C3E8 06 06 06 00 00 01 01 01 C0
C3F0 01 01 01 01 01 01 01 00 BA
C3F8 01 01 01 00 01 00 00 00 BF 4D
C400 00 00 00 00 01 00 01 00 C6
C408 00 00 00 00 01 01 01 01 D0
C410 01 00 00 01 01 01 01 01 DA
C418 00 00 06 06 06 06 06 00 FA
C420 00 01 01 01 01 01 00 00 E9
C428 01 01 01 01 01 00 00 01 F2
C430 01 01 01 01 00 00 06 06 04
C438 06 06 06 00 00 01 01 01 11
C440 01 01 01 01 01 01 01 00 0B
C448 01 00 00 00 01 01 01 01 11
C450 01 01 01 01 01 00 01 01 1B
C458 01 01 01 00 01 01 01 01 23
C460 01 00 00 00 00 00 00 00 25
C468 00 00 00 00 00 00 00 00 2C
C470 00 00 00 00 00 00 00 00 34
C478 00 00 00 00 00 00 00 00 3C
C480 00 00 00 00 00 00 00 00 44
C488 00 00 00 00 00 01 01 01 4F
C490 01 01 01 01 01 01 01 00 5B
C498 01 00 01 00 00 00 00 00 5E
C4A0 00 00 00 00 00 00 00 00 64
C4A8 00 00 00 00 01 01 01 01 70
C4B0 01 00 00 00 00 00 00 00 75
C4B8 00 00 00 00 00 00 00 03 7F
C4C0 00 00 00 00 00 00 00 00 84
C4C8 00 00 00 00 00 00 00 00 8C
C4D0 00 00 00 00 00 00 00 00 94
C4D8 00 00 00 00 00 01 01 01 9F
C4E0 01 01 00 00 00 01 00 00 A7
C4E8 00 00 01 01 01 01 01 01 B2
C4F0 01 00 01 01 01 00 01 01 BA
C4F8 01 00 01 00 01 01 01 01 C2 A1
C500 01 00 00 01 01 01 01 01 CB
C508 00 00 01 01 01 01 01 00 D2
C510 00 06 06 06 06 06 00 00 F3
C518 01 01 01 01 01 00 00 10 F2
C520 10 10 10 10 00 00 01 01 27
C528 01 01 01 00 00 01 01 01 F3
C530 01 01 00 01 00 01 00 01 FA
C538 00 00 00 00 01 00 00 00 FE
C540 00 00 00 00 01 00 01 00 07
C548 01 00 01 00 01 01 01 01 13
C550 01 00 00 01 01 01 01 01 1B
C558 00 00 01 01 01 01 00 00 22
C560 00 06 06 06 06 06 00 00 43
C568 01 01 01 01 01 00 00 10 42
C570 10 10 10 10 00 00 01 01 77
C578 01 01 01 00 00 01 01 01 43
C580 01 01 00 01 00 01 00 01 4A
C588 01 01 01 01 01 00 01 01 54
C590 01 01 01 00 01 00 01 00 5A
C598 01 00 01 00 01 01 01 01 63
C5A0 01 00 00 01 01 01 01 01 6B
C5A8 00 00 01 01 01 01 00 00 72
C5B0 00 06 06 06 06 06 00 00 93
C5B8 01 01 01 01 01 00 00 10 92
C5C0 10 10 10 10 00 00 01 01 C7
C5C8 01 01 01 00 00 01 01 01 93
C5D0 01 01 00 01 00 01 00 00 99
C5D8 00 00 00 00 01 00 01 00 9F
C5E0 00 00 01 00 01 00 01 00 A8
C5E8 01 00 01 00 01 01 01 01 B3
C5F0 01 00 00 01 01 01 01 01 BB
C5F8 00 00 01 01 01 01 01 00 C2 D1
C600 00 06 06 06 06 06 00 00 E4
C608 01 01 01 01 01 00 00 10 E3
C610 10 10 10 10 00 00 01 01 18
C618 01 01 01 00 00 01 01 01 E4
C620 01 01 00 01 00 00 00 00 E9
C628 00 00 00 00 00 00 00 00 EE
C630 01 00 01 00 01 00 01 00 FA
C638 01 00 01 00 01 01 01 01 04
C640 01 00 00 01 01 01 01 01 0C
C648 00 00 01 01 01 01 01 00 13
C650 00 06 06 06 06 06 00 00 34
C658 01 01 01 01 01 00 00 10 33
C660 10 10 10 10 00 00 01 01 68
C668 01 01 01 00 00 01 01 01 34
C670 01 01 00 01 00 01 00 01 3B
C678 01 01 00 01 01 01 01 01 45
C680 01 00 01 01 01 00 01 00 4B
C688 01 00 01 00 01 01 01 01 54
C690 01 00 00 00 00 00 00 00 57
C698 00 00 00 00 00 00 00 00 5E

C6A0 00 00 00 00 00 00 00 00 66
C6A8 00 00 00 00 00 00 00 00 6E
C6B0 00 00 00 00 00 00 00 00 76
C6B8 00 00 00 00 00 01 01 01 81
C6C0 01 01 00 00 01 00 01 00 8B
C6C8 00 00 00 01 00 00 00 00 8F
C6D0 00 00 00 00 00 00 01 00 97
C6D8 00 00 01 00 01 01 01 01 A3
C6E0 01 00 00 00 00 00 00 00 A7
C6E8 00 00 00 00 00 00 00 00 AE
C6F0 00 00 00 00 00 00 00 00 B6
C6F8 00 00 00 00 00 00 00 00 BE 36
C700 00 00 00 00 00 00 00 00 C7
C708 00 00 00 00 00 01 01 01 D2
C710 01 01 00 01 00 01 00 01 DC
C718 00 01 00 01 00 01 01 01 E4
C720 01 01 01 00 01 01 01 00 ED
C728 01 00 01 00 01 01 01 01 F5
C730 01 00 00 01 01 01 01 01 FD
C738 00 00 10 10 10 10 10 00 4F
C740 00 01 01 01 01 01 00 00 0C
C748 06 06 06 06 06 00 00 01 2E
C750 01 01 01 01 00 00 01 01 1D
C758 01 01 01 00 00 01 01 01 25
C760 01 01 00 01 00 01 00 01 2C
C768 00 01 00 01 00 01 00 00 32
C770 01 00 00 00 01 00 01 00 3A
C778 01 00 01 00 01 01 01 01 45
C780 01 00 00 01 01 01 01 01 4D
C788 00 00 10 10 10 10 10 00 9F
C790 00 01 01 01 01 01 00 00 5C
C798 06 06 06 06 06 00 00 01 7E
C7A0 01 01 01 01 00 00 01 01 6D
C7A8 01 01 01 00 00 01 01 01 75
C7B0 01 01 00 01 00 01 00 01 7C
C7B8 00 01 00 01 00 00 00 01 81
C7C0 01 00 01 01 01 00 01 00 8C
C7C8 01 00 01 00 01 01 01 01 95
C7D0 01 00 00 01 01 03 01 01 9F
C7D8 00 00 10 10 10 10 10 00 EF
C7E0 00 01 01 01 01 01 00 00 AC
C7E8 06 06 06 06 06 00 00 01 CE
C7F0 01 01 01 01 00 00 01 01 BD
C7F8 01 01 01 00 00 03 01 01 C7 D2
C800 01 01 00 01 00 00 00 01 CC
C808 00 01 01 01 01 01 00 00 D6
C810 01 00 00 00 01 00 01 00 DB
C818 01 01 01 00 01 01 01 01 E7
C820 01 00 00 01 01 01 01 01 EE
C828 00 00 10 10 10 10 10 00 40
C830 00 01 01 01 01 01 00 00 FD
C838 06 06 06 06 06 00 00 01 1F
C840 01 01 01 01 00 00 01 01 0E
C848 01 01 01 00 00 01 01 01 16
C850 01 01 00 01 01 01 00 01 1E
C858 00 00 00 00 00 00 01 00 21
C860 01 01 01 00 00 00 00 00 2B
C868 00 00 01 00 01 01 01 01 35
C870 01 00 00 01 01 01 01 01 3E
C878 00 00 10 10 10 10 10 00 90
C880 00 01 01 01 01 01 00 00 4D
C888 06 06 06 06 06 00 00 01 6F
C890 01 01 01 01 00 00 01 01 5E
C898 01 01 01 00 00 01 01 01 66
C8A0 01 01 00 01 00 01 00 01 6D
C8A8 01 01 01 01 01 00 01 00 76
C8B0 00 00 01 00 01 01 01 01 7D
C8B8 01 00 01 00 01 01 01 01 86
C8C0 01 00 00 00 00 00 00 00 89
C8C8 00 00 00 00 00 00 00 00 90
C8D0 00 00 00 00 00 00 00 00 98
C8D8 00 00 00 00 00 00 00 00 A0
C8E0 00 00 00 00 00 00 00 00 A8
C8E8 00 00 00 00 00 01 01 01 B3
C8F0 01 01 00 01 00 01 00 01 BD
C8F8 00 00 00 00 00 00 00 00 C0 4E
C900 01 01 01 00 00 00 00 00 CC
C908 01 00 01 00 01 01 01 01 D7
C910 01 00 00 00 00 00 00 00 DA
C918 00 00 00 00 00 00 00 00 E1
C920 00 00 00 00 00 00 00 00 E9
C928 00 00 00 00 00 00 00 00 F1
C930 00 00 00 00 00 00 00 00 F9
C938 00 00 00 00 00 01 01 01 04
C940 01 01 00 01 00 01 00 01 0E
C948 00 01 01 01 01 00 01 00 16
C950 01 00 00 00 01 01 01 01 1E
C958 01 00 01 00 01 01 01 01 27
C960 01 00 00 06 06 06 06 06 48
C968 00 00 01 01 01 01 01 00 36
C970 00 01 01 01 01 01 00 00 3E
C978 01 01 01 01 01 00 00 01 47
C980 01 01 01 01 00 00 10 10 6D
C988 10 10 10 00 00 01 01 01 84
C990 01 01 00 01 00 01 00 00 5D
C998 00 00 00 00 01 00 01 00 63
C9A0 01 01 01 00 01 00 00 00 6D
C9A8 00 00 00 00 01 01 01 01 75
C9B0 01 00 00 06 06 06 06 06 98
C9B8 00 00 01 01 01 01 00 00 86
C9C0 00 01 01 01 01 01 00 00 8E

C9C8 01 01 01 01 01 00 00 01 97
C9D0 01 01 01 01 00 00 10 10 BD
C9D8 10 10 10 00 00 01 01 01 D4
C9E0 01 01 00 01 00 01 01 01 AF
C9E8 01 00 01 00 01 00 01 00 B5
C9F0 00 00 00 00 01 00 01 01 BC
C9F8 01 00 01 01 01 01 01 01 C8 50
CA00 01 00 00 06 06 06 06 06 E9
CA08 00 00 01 01 01 01 01 00 D7
CA10 00 01 01 01 01 01 00 00 DF
CA18 01 01 01 01 01 00 00 01 E8
CA20 01 01 01 01 00 00 10 10 0E
CA28 10 10 10 00 00 01 01 01 25
CA30 01 01 00 01 00 00 00 00 FD
CA38 01 00 01 00 01 00 01 01 07
CA40 01 01 01 00 01 00 00 00 0E
CA48 00 00 01 00 01 01 01 01 17
CA50 01 00 00 06 06 06 06 06 39
CA58 00 00 01 01 01 01 01 00 27
CA60 00 01 01 01 01 01 00 00 2F
CA68 01 01 01 01 01 00 00 01 38
CA70 01 01 01 01 00 00 10 10 5E
CA78 10 10 10 00 00 01 01 01 75
CA80 01 01 00 01 01 01 01 00 50
CA88 01 00 01 00 00 00 00 00 54
CA90 00 00 01 00 01 01 01 01 5F
CA98 01 00 01 00 01 01 01 01 68
CAA0 01 00 00 06 06 06 06 06 89
CAA8 00 00 01 01 01 01 01 00 77
CAB0 00 01 01 01 01 01 00 00 7F
CAB8 01 01 01 01 01 00 00 01 88
CAC0 01 01 01 01 00 00 10 10 AE
CAC8 10 10 10 00 00 01 01 01 C5
CAD0 01 01 00 01 00 00 01 00 9E
CAD8 01 00 01 00 01 01 01 01 A8
CAE0 01 00 01 00 01 00 00 00 AD
CAE8 00 00 01 00 01 01 01 01 B7
CAF0 01 00 00 00 00 00 00 00 BB
CAF8 00 00 00 00 00 00 00 00 C2 C9
CB00 00 00 00 00 00 00 00 00 CB
CB08 00 03 00 00 00 00 00 00 D6
CB10 00 00 00 00 00 00 00 00 DB
CB18 00 00 00 00 00 01 01 01 E6
CB20 01 01 01 01 01 00 01 00 F1
CB28 01 00 01 00 01 00 01 00 F7
CB30 00 00 00 00 00 00 01 01 FD
CB38 01 01 01 03 01 01 01 01 0D
CB40 01 00 00 00 00 00 00 00 0C
CB48 00 00 00 00 00 00 00 00 13
CB50 00 00 00 00 00 00 00 00 1B
CB58 00 00 00 00 00 00 00 00 23
CB60 00 00 00 00 00 00 00 00 2B
CB68 00 00 00 00 00 01 01 01 36
CB70 01 01 00 00 01 00 01 00 3F
CB78 01 00 01 00 01 00 01 01 48
CB80 01 01 01 01 00 00 00 00 4F
CB88 00 00 01 00 01 01 01 01 58
CB90 01 00 00 01 01 01 01 01 61
CB98 00 00 06 06 06 06 06 00 81
CBA0 00 01 01 01 01 01 00 00 70
CBA8 01 01 01 01 01 00 00 01 79
CBB0 01 01 01 01 00 00 01 01 81
CBB8 01 01 01 00 00 01 01 01 89
CBC0 01 01 01 00 01 00 01 00 90
CBC8 01 00 01 00 01 00 01 00 97
CBD0 00 00 00 01 00 01 01 01 9F
CBD8 01 01 01 00 01 01 01 01 AA
CBE0 01 00 00 01 01 01 01 01 B1
CBE8 00 00 06 06 06 06 06 00 D1
CBF0 00 01 01 01 01 01 00 00 C0
CBF8 01 01 01 01 01 00 00 01 C9 B0
CC00 01 01 01 01 00 00 01 01 D2
CC08 01 01 01 00 00 01 01 01 DA
CC10 01 01 01 00 01 00 01 00 E1
CC18 01 00 01 00 01 00 01 00 K8
CC20 01 01 00 01 00 01 00 00 F0
CC28 00 00 00 00 01 01 01 01 F8
CC30 01 00 00 01 01 01 01 01 02
CC38 00 00 06 06 06 06 06 00 22
CC40 00 01 01 01 01 01 00 00 11
CC48 01 01 01 01 01 00 00 01 1A
CC50 01 01 01 01 00 00 01 01 22
CC58 01 01 01 00 00 01 01 01 2A
CC60 01 01 01 00 01 00 01 00 31
CC68 01 00 01 00 01 00 01 00 38
CC70 01 00 00 01 00 01 00 01 40
CC78 01 01 01 01 01 01 01 01 4C
CC80 01 00 00 01 01 01 01 01 52
CC88 00 00 06 06 06 06 06 00 72
CC90 00 01 01 01 01 01 00 00 61
CC98 01 01 01 01 01 00 00 01 6A
CCA0 01 01 01 01 00 00 01 01 72
CCA8 01 01 01 00 00 01 01 01 7A
CCB0 01 01 01 00 01 00 01 00 81
CCB8 01 00 01 00 01 00 01 00 88
CCC0 01 00 01 01 01 01 00 01 92
CCC8 01 01 01 01 01 01 01 01 9C
CCD0 01 00 00 01 01 01 01 01 A2
CCD8 00 00 06 06 06 06 06 00 C2
CCE0 00 01 01 01 01 01 00 00 B1
CCE8 01 01 01 01 01 00 00 01 BA
```

```
CCF0 01 01 01 01 00 00 01 01 C2
CCF8 01 01 01 00 00 01 01 01 CA FA
CD00 01 01 01 00 01 00 01 00 D2
CD08 01 00 01 00 01 00 01 00 D9
CD10 01 00 01 00 00 00 00 01 E0
CD18 01 01 01 01 01 01 01 01 ED
CD20 01 00 00 00 00 00 00 00 EE
CD28 00 00 00 00 00 00 00 00 F5
CD30 00 00 00 00 00 00 00 00 FD
CD38 00 00 00 00 00 00 00 01 05
CD40 00 00 00 00 00 00 00 00 0D
CD48 00 00 00 00 00 01 01 01 18
CD50 01 01 01 00 01 00 01 00 22
CD58 01 00 01 00 01 00 01 00 29
CD60 01 00 01 00 01 01 01 01 33
CD68 01 01 01 01 01 01 01 01 3D
CD70 01 00 00 00 00 00 00 00 3E
CD78 00 00 00 00 00 00 00 00 45
CD80 00 00 00 00 00 00 00 00 4D
CD88 00 00 00 00 00 00 00 00 55
CD90 00 00 00 00 00 00 00 00 5D
CD98 00 00 00 00 00 01 01 01 68
CDA0 01 01 00 00 00 00 00 00 6F
CDA8 01 00 01 00 01 00 01 00 79
CDB0 01 00 01 00 01 00 00 01 81
CDB8 01 01 01 01 01 01 01 01 8D
CDC0 01 00 00 01 01 0F 01 01 A1
CDC8 00 00 01 01 01 01 01 00 9A
CDD0 00 10 10 10 10 10 00 00 ED
CDD8 01 01 01 01 01 00 00 06 B0
CDE0 06 06 06 06 00 00 01 01 C7
CDE8 01 01 01 00 00 01 01 01 BB
CDF0 01 01 00 01 01 01 01 00 C3
CDF8 01 00 01 00 01 00 01 00 C9 E3
CE00 01 01 01 00 01 01 00 01 D4
CE08 01 01 01 00 01 01 01 01 DD
CE10 01 00 00 01 01 03 01 01 E6
CE18 00 00 01 01 01 01 01 00 EB
CE20 00 10 10 10 10 10 00 00 3E
CE28 01 01 01 01 00 00 06 01 01
CE30 06 06 06 06 00 00 01 01 18
CE38 01 01 00 00 00 01 01 01 0C
CE40 01 01 00 01 00 00 00 03 14
CE48 01 00 01 00 01 00 00 00 19
CE50 00 00 00 00 00 01 00 01 20
CE58 01 01 01 05 01 01 01 01 32
CE60 01 00 00 01 01 01 01 01 34
CE68 00 00 01 01 01 01 01 00 3B
CE70 00 10 10 10 10 10 00 00 8E
CE78 01 01 01 01 00 00 06 51
CE80 06 06 06 06 00 00 01 01 68
CE88 01 01 01 00 00 01 01 01 5C
CE90 01 01 00 01 00 01 01 01 64
CE98 01 01 01 00 01 00 01 01 6C
CEA0 01 01 00 01 00 01 00 01 73
CEA8 01 01 01 01 01 01 01 01 7E
CEB0 01 00 00 01 01 01 01 01 84
CEB8 00 00 01 01 01 01 01 00 8B
CEC0 00 10 10 10 10 10 00 00 DE
CEC8 01 01 01 01 01 00 00 06 A1
CED0 06 06 06 06 00 00 01 01 B8
CED8 01 01 01 00 00 01 01 01 AC
CEE0 01 01 00 01 00 01 00 01 B3
CEE8 00 00 00 00 00 00 00 01 B7
CEF0 00 01 00 01 00 01 00 01 C2
CEF8 01 01 01 01 01 01 01 01 CE E3
CF00 01 00 00 01 01 01 01 01 D5
CF08 00 00 01 01 01 01 01 00 DC
CF10 00 10 10 10 10 10 00 00 2F
CF18 01 01 01 01 01 00 00 06 F2
CF20 06 06 06 06 00 00 01 01 09
CF28 01 01 01 00 00 01 01 01 FD
CF30 01 01 00 01 00 01 00 01 04
CF38 00 01 01 01 00 01 01 01 0D
CF40 00 01 00 01 00 01 00 01 13
CF48 01 01 01 01 01 01 01 01 1F
CF50 01 00 00 00 00 00 00 00 20
CF58 00 00 00 00 00 00 00 00 27
CF60 00 00 00 00 00 00 00 00 2F
CF68 00 00 00 00 00 00 00 00 37
CF70 00 00 00 00 00 00 00 00 3F
CF78 00 00 00 00 00 01 01 01 4A
CF80 01 01 00 01 00 01 00 01 54
CF88 00 01 00 01 00 00 00 00 59
CF90 00 01 00 01 00 01 00 01 63
CF98 01 01 01 01 01 01 01 01 6F
CFA0 01 00 00 00 00 00 00 00 70
CFA8 00 00 00 00 00 00 00 00 77
CFB0 00 00 00 00 00 00 00 00 7F
CFB8 00 00 00 00 00 00 00 00 87
CFC0 00 00 00 00 00 00 00 00 8F
CFC8 00 00 00 00 00 01 01 01 9A
CFD0 01 01 00 01 00 01 00 01 A4
CFD8 00 01 00 01 00 01 01 01 AC
CFE0 01 01 00 01 00 01 00 00 B3
CFE8 00 00 01 00 01 01 01 01 BC
CFF0 01 00 00 01 01 01 01 01 C5
CFF8 00 00 06 06 06 06 00 00 E5 EF
D000 00 01 01 01 01 01 00 00 D5
D008 01 01 01 01 01 00 00 01 DE
D010 01 01 01 01 00 00 01 01 E6
D018 01 01 01 00 00 01 01 01 EE
D020 01 01 00 01 00 01 00 01 F5
D028 00 01 00 00 00 00 00 00 F9
D030 00 00 00 01 00 01 01 01 04
D038 01 00 01 00 01 01 01 01 0E
D040 01 00 00 01 01 01 01 01 16
D048 00 00 06 06 06 06 06 00 36
D050 00 01 01 01 01 01 00 00 25
D058 01 01 01 01 01 00 00 01 2E
D060 01 01 01 01 00 00 01 01 36
D068 01 01 01 00 00 01 01 01 3E
D070 01 01 00 01 00 01 00 01 45
D078 00 01 00 01 01 01 01 01 4E
D080 01 00 00 01 00 00 00 00 52
D088 01 00 01 00 01 01 01 01 5E
D090 01 00 00 01 01 01 01 01 66
D098 00 00 06 06 06 06 06 00 86
D0A0 00 01 01 01 01 01 00 00 75
D0A8 01 01 01 01 01 00 00 01 7E
D0B0 01 01 01 01 00 00 01 01 86
D0B8 01 01 01 00 00 01 01 01 8E
D0C0 01 01 00 00 00 00 00 00 92
D0C8 00 00 00 01 00 00 00 00 99
D0D0 00 00 01 01 01 01 01 00 A5
D0D8 01 00 01 00 01 01 01 01 AE
D0E0 01 00 00 01 01 01 01 01 B6
D0E8 00 00 06 06 06 06 06 00 D6
D0F0 00 01 01 01 01 01 00 00 C5
D0F8 01 01 01 01 01 00 00 01 CE ED
D100 01 01 01 01 00 00 01 01 D7
D108 01 01 01 00 00 01 01 01 DF
D110 01 01 01 01 01 01 01 01 E9
D118 01 01 00 01 01 01 01 01 F0
D120 01 00 00 00 00 00 01 00 F3
D128 01 00 01 00 01 01 01 01 FF
D130 01 00 00 01 01 01 01 01 07
D138 00 00 06 06 06 06 06 00 27
D140 00 01 01 01 01 00 00 16
D148 01 01 01 01 00 00 01 1F
D150 01 01 01 01 00 00 01 01 27
D158 01 01 01 00 00 01 01 01 2F
D160 01 01 01 01 01 01 01 00 38
D168 00 00 00 00 00 00 00 00 39
D170 01 01 01 01 01 01 01 00 48
D178 01 00 01 00 01 01 01 01 4F
D180 01 00 00 00 00 00 00 00 52
D188 00 00 00 00 00 00 00 00 59
D190 00 00 00 00 00 00 00 00 61
D198 00 00 00 00 00 00 00 00 69
D1A0 00 00 00 00 00 00 00 00 71
D1A8 00 00 00 00 00 01 01 01 7C
D1B0 01 01 01 01 01 01 01 00 88
D1B8 01 01 01 00 01 00 01 00 8E
D1C0 01 00 00 00 00 00 00 00 92
D1C8 00 00 00 00 01 01 01 01 9D
D1D0 01 00 00 00 00 00 00 00 A2
D1D8 00 00 00 00 00 00 00 00 A9
D1E0 00 00 00 00 00 00 00 00 B1
D1E8 00 00 00 00 00 00 00 00 B9
D1F0 00 00 00 00 00 00 00 00 C1
D1F8 00 00 00 00 00 01 01 01 CC 8B
D200 01 01 01 01 01 01 01 00 D9
D208 00 00 01 00 01 00 01 00 DD
D210 01 00 01 01 01 01 01 01 E9
D218 01 01 01 00 01 01 01 01 F1
D220 01 00 00 01 01 01 01 01 F8
D228 00 00 01 01 01 01 01 00 FF
D230 00 01 01 01 01 01 00 00 07
D238 10 10 10 10 10 00 00 01 5B
D240 01 01 01 01 00 00 01 01 18
D248 01 01 01 00 00 01 01 01 20
D250 01 01 01 01 01 01 01 00 29
D258 01 00 01 00 01 00 01 00 2E
D260 01 00 01 00 00 00 00 00 34
D268 00 00 00 00 01 01 01 01 3E
D270 01 00 00 01 01 01 01 01 48
D278 00 00 01 01 01 01 01 00 4F
D280 00 01 01 01 01 01 00 00 57
D288 10 10 10 10 10 00 00 01 AB
D290 01 01 01 01 00 00 01 01 68
D298 01 01 01 00 00 01 01 01 70
D2A0 01 00 01 01 01 01 01 00 78
D2A8 01 00 01 00 01 00 01 00 7E
D2B0 00 00 01 00 01 01 01 01 87
D2B8 01 01 01 00 01 01 01 01 91
D2C0 01 00 00 01 01 01 01 01 98
D2C8 00 00 01 01 01 01 01 00 9F
D2D0 00 01 01 01 01 01 00 00 A7
D2D8 10 10 10 10 10 03 00 01 FE
D2E0 01 01 01 01 00 00 01 01 B8
D2E8 01 01 01 00 00 01 01 01 C0
D2F0 01 05 01 01 01 01 01 00 CD
D2F8 01 00 01 00 01 00 01 01 CF 99
D300 01 00 01 00 01 03 00 00 D9
D308 00 00 01 00 01 01 01 01 E0
D310 01 00 00 01 01 01 01 01 E9
D318 00 00 01 03 01 01 01 00 F2
D320 00 01 01 01 01 01 00 00 F8
D328 10 10 10 10 10 00 00 01 4C
D330 01 01 01 01 00 00 01 01 09
D338 01 01 01 00 00 01 01 01 11
D340 01 01 01 01 01 01 01 00 1A
D348 01 00 01 00 01 00 00 00 1E
D350 00 00 01 00 01 01 01 01 28
D358 01 00 01 00 01 01 01 01 31
D360 01 00 00 01 01 01 01 01 39
D368 00 00 01 0F 01 01 01 00 4E
D370 00 01 01 01 01 01 00 00 48
D378 10 10 10 10 10 00 00 01 9C
D380 01 01 01 00 00 01 01 01 59
D388 01 01 01 00 00 01 01 01 61
D390 01 01 01 01 01 01 01 00 6A
D398 01 00 01 00 01 01 01 01 71
D3A0 01 00 01 00 00 00 00 00 75
D3A8 01 00 01 00 01 01 01 01 81
D3B0 01 00 00 00 00 00 00 00 84
D3B8 00 00 00 00 00 00 00 00 8B
D3C0 00 00 00 00 00 00 00 00 93
D3C8 00 00 00 00 00 00 00 00 9B
D3D0 00 00 00 00 00 00 00 00 A3
D3D8 00 00 00 00 00 01 01 01 AE
D3E0 01 01 01 01 01 01 01 00 BA
D3E8 01 00 00 00 00 00 00 00 BC
D3F0 01 00 01 01 01 01 01 00 C9
D3F8 01 00 01 00 01 01 01 01 D1 37
D400 01 00 00 00 00 00 00 00 D5
D408 00 00 00 00 00 00 00 00 DC
D410 00 00 00 00 00 00 00 00 E4
D418 00 00 00 00 00 00 00 00 EC
D420 00 00 00 00 00 00 00 00 F4
D428 00 00 00 00 00 01 01 01 FF
D430 01 01 01 01 01 01 01 01 0C
D438 01 01 01 01 01 01 01 00 13
D440 01 00 00 00 00 00 00 00 15
D448 01 00 01 00 01 01 01 01 22
D450 01 00 00 01 01 01 01 01 2A
D458 00 00 06 06 06 06 06 00 4A
D460 00 01 01 01 01 01 00 00 39
D468 01 01 01 01 01 00 00 01 42
D470 01 01 01 01 00 00 01 01 4A
D478 01 01 01 00 00 01 01 01 52
D480 01 01 01 00 01 00 00 00 58
D488 00 00 00 00 00 00 00 00 5C
D490 01 01 01 01 01 01 01 00 6B
D498 01 00 01 00 01 01 01 01 72
D4A0 01 00 00 01 01 01 01 01 7A
D4A8 00 00 06 06 06 06 06 00 9A
D4B0 00 01 01 01 01 01 00 00 89
D4B8 01 01 01 01 01 00 00 01 92
D4C0 01 01 01 01 00 00 01 01 9A
D4C8 01 01 01 00 00 01 01 01 A2
D4D0 01 01 01 00 01 00 01 00 A9
D4D8 01 00 01 01 01 00 00 00 B0
D4E0 00 00 00 00 00 00 00 00 B4
D4E8 01 00 01 00 01 01 01 01 C2
D4F0 01 00 00 01 01 01 01 01 CA
D4F8 00 00 06 06 06 06 06 00 EA D4
D500 00 01 01 01 01 01 00 00 DA
D508 01 01 01 01 01 00 00 01 E3
D510 01 01 01 01 00 00 01 01 EB
D518 01 01 01 00 00 01 01 01 F3
D520 01 01 01 00 01 00 01 00 FA
D528 01 00 01 00 00 00 01 01 01
D530 01 01 01 01 01 01 01 00 0C
D538 01 00 01 00 01 01 01 01 13
D540 01 00 00 01 01 01 01 01 1B
D548 00 00 06 06 06 06 06 00 3B
D550 00 01 01 01 01 01 00 00 2A
D558 01 01 01 01 01 00 00 01 33
D560 01 01 01 01 00 00 01 01 3B
D568 01 01 01 00 00 01 01 01 43
D570 01 01 01 00 01 00 01 00 4A
D578 01 00 01 00 01 00 01 00 51
D580 00 00 00 00 00 00 01 01 57
D588 01 00 01 00 01 01 01 01 63
D590 01 00 00 01 01 01 01 01 6B
D598 00 00 06 06 06 06 06 00 8B
D5A0 00 01 01 01 01 01 00 00 7A
D5A8 01 01 01 01 01 00 00 01 83
D5B0 01 01 01 01 00 00 01 01 8B
D5B8 01 01 01 00 00 01 01 01 93
D5C0 01 01 01 00 01 00 01 00 9A
D5C8 01 00 01 00 01 00 01 00 A1
D5D0 01 01 01 01 01 00 01 00 AB
D5D8 01 00 01 00 01 01 01 01 B3
D5E0 01 00 00 00 00 00 00 00 B6
D5E8 00 00 00 00 00 00 00 00 BD
D5F0 00 00 00 00 00 00 00 00 C5
D5F8 00 00 00 00 00 00 00 00 CD CA
D600 00 00 00 00 00 00 00 00 D6
D608 00 00 00 00 00 01 01 01 E1
D610 01 01 01 00 01 00 01 00 EB
D618 01 00 01 00 01 00 01 00 F2
D620 01 00 00 00 00 00 01 00 F8
D628 01 00 01 00 01 01 01 01 04
D630 01 00 00 00 00 00 00 00 07
D638 00 00 00 00 00 00 00 00 0E
D640 00 00 00 00 00 00 00 00 16
D648 00 00 00 00 00 00 00 00 1E
D650 00 00 00 00 00 00 00 00 26
D658 00 00 00 00 00 01 01 01 31
D660 01 01 01 00 01 00 01 00 3B
D668 01 00 01 00 01 00 01 00 42
D670 01 00 01 00 01 01 01 00 4B
D678 01 00 01 00 01 01 01 01 54
```

```
D680 01 00 00 01 01 01 01 01 5C
D688 00 00 01 01 01 01 01 00 63
D690 00 01 01 01 01 01 00 00 6B
D698 06 06 06 06 06 00 00 06 92
D6A0 06 06 06 06 00 00 01 01 90
D6A8 01 01 01 00 00 01 01 01 84
D6B0 01 01 01 00 01 00 01 00 8B
D6B8 01 00 01 00 01 00 01 00 92
D6C0 01 00 01 00 00 00 00 00 98
D6C8 01 01 01 00 01 01 01 01 A5
D6D0 01 00 00 01 01 01 01 01 AC
D6D8 00 00 01 01 01 01 01 00 B3
D6E0 00 01 01 01 01 01 00 00 BB
D6E8 06 06 06 06 06 00 00 06 E2
D6F0 06 06 06 06 00 00 01 01 E0
D6F8 01 01 01 00 00 01 01 01 D4 E6
D700 01 01 01 00 01 00 01 00 DC
D708 01 00 01 00 01 00 01 00 E3
D710 01 00 01 00 01 01 01 01 ED
D718 01 00 00 00 01 01 01 01 F4
D720 01 00 00 01 01 01 01 01 FD
D728 00 00 01 01 01 01 00 00 04
D730 00 01 01 01 01 00 00 0C
D738 06 06 06 06 06 00 00 06 33
D740 06 06 06 06 00 00 01 01 31
D748 01 01 01 00 00 01 01 01 25
D750 01 01 01 00 01 00 01 00 2C
D758 01 00 01 00 01 00 01 00 33
D760 01 00 01 00 01 00 00 00 3A
D768 01 00 01 00 01 01 01 01 45
D770 01 00 00 01 01 01 01 01 4D
D778 00 00 01 01 01 01 00 00 54
D780 00 01 01 01 01 00 00 5C
D788 06 06 06 06 06 00 00 06 83
D790 06 06 06 06 00 00 01 01 81
D798 01 01 01 00 00 01 01 01 75
D7A0 01 01 01 00 01 00 01 00 7C
D7A8 01 00 01 00 01 00 01 00 83
D7B0 01 00 01 00 01 00 01 00 8B
D7B8 01 00 01 00 01 01 01 01 95
D7C0 01 00 00 01 01 01 01 01 9D
D7C8 00 00 01 01 01 01 01 00 A4
D7D0 00 01 01 01 01 01 00 00 AC
D7D8 06 06 06 06 06 00 00 06 D3
D7E0 06 06 06 06 00 00 01 01 D1
D7E8 01 01 01 00 00 01 01 01 C5
D7F0 01 01 01 00 01 00 01 01 CD
D7F8 01 01 01 00 01 00 01 00 D4 40
D800 01 00 01 00 01 00 01 00 DC
D808 01 00 01 00 01 01 01 01 E6
D810 01 00 00 00 00 00 00 00 E9
D818 00 00 00 00 00 00 00 00 F0
D820 00 00 00 00 00 00 00 00 F8
D828 00 00 00 00 00 00 00 00 00
D830 00 00 00 00 00 00 00 01 08
D838 00 00 00 00 00 01 01 01 13
D840 01 01 01 00 01 00 00 00 1C
D848 00 00 00 00 01 00 01 00 22
D850 01 00 01 00 01 00 01 00 2C
D858 01 00 01 00 01 01 01 01 36
D860 01 00 00 00 00 00 00 00 39
D868 00 00 00 00 00 00 00 00 40
D870 00 00 00 00 00 00 00 00 48
D878 00 00 00 00 00 00 00 00 50
D880 00 00 00 00 00 00 00 00 58
D888 00 00 00 00 00 01 01 01 63
D890 01 01 01 00 01 01 01 01 6F
D898 00 01 01 00 01 00 01 00 74
D8A0 01 00 01 00 01 00 01 00 7C
D8A8 01 00 01 00 01 01 01 01 86
D8B0 01 00 00 01 01 01 01 01 8E
D8B8 00 00 01 01 01 01 01 00 95
D8C0 00 06 06 06 06 06 00 00 B6
D8C8 01 01 01 01 01 00 00 06 AB
D8D0 06 06 06 06 00 00 01 01 C2
D8D8 01 01 01 00 00 01 01 01 B6
D8E0 01 01 01 00 00 00 00 00 BB
D8E8 00 00 00 00 00 00 01 00 C1
D8F0 01 00 01 00 00 00 01 00 CB
D8F8 01 00 01 00 01 01 01 01 D6 98
D900 01 00 00 01 01 01 01 01 DF
D908 00 00 01 01 01 01 01 00 E6
D910 00 06 06 06 06 00 00 00 07
D918 01 01 01 01 01 00 00 06 FC
D920 06 06 06 06 00 00 01 01 13
D928 01 01 01 00 00 01 01 01 07
D930 01 01 01 01 01 01 01 01 11
D938 01 01 01 01 01 01 01 00 18
D940 01 00 01 01 01 01 01 00 1F
D948 01 00 01 00 01 01 01 01 27
D950 01 00 00 01 01 01 01 01 2F
D958 00 00 01 01 01 01 01 00 36
D960 00 06 06 06 06 00 00 00 57
D968 01 01 01 01 01 00 00 06 4C
D970 06 06 06 06 00 00 01 01 63
D978 01 01 01 00 00 01 01 01 57
D980 01 01 01 01 00 00 00 00 5D
D988 00 00 00 00 00 00 00 00 61
D990 01 00 00 00 00 00 00 00 6A
D998 00 00 00 00 01 01 01 01 75
D9A0 01 00 00 01 01 01 01 01 7F
D9A8 00 00 01 01 01 01 01 00 86
D9B0 00 06 06 06 06 06 00 00 A7
D9B8 01 01 01 01 01 00 00 06 9C
D9C0 06 06 06 06 00 00 01 01 B3
D9C8 01 01 01 00 00 01 01 01 A7
D9D0 01 01 01 01 00 01 01 01 B0
D9D8 01 01 01 01 01 01 00 01 B8
D9E0 01 01 01 01 01 00 01 01 C0
D9E8 01 01 01 01 01 01 01 01 C9
D9F0 01 00 00 01 01 01 01 01 CF
D9F8 00 00 01 01 01 01 00 00 D6 48
DA00 00 06 06 06 06 06 00 00 F8
DA08 01 01 01 01 01 00 00 06 ED
DA10 06 06 06 06 00 00 01 01 04
DA18 01 01 01 00 00 01 01 01 F8
DA20 01 01 01 01 00 01 00 00 FF
DA28 00 00 00 00 00 00 00 01 03
DA30 01 01 01 01 01 00 01 01 11
DA38 01 01 01 01 01 01 01 01 1A
DA40 01 00 00 00 00 00 00 00 1B
DA48 00 00 00 00 00 00 00 00 22
DA50 00 00 00 00 00 00 00 00 2A
DA58 00 00 00 00 00 00 00 00 32
DA60 00 00 00 00 00 00 00 00 3A
DA68 00 00 00 00 00 01 01 01 45
DA70 01 01 01 01 00 01 00 01 50
DA78 01 01 01 01 01 01 00 01 59
DA80 01 01 01 01 01 00 01 01 61
DA88 01 01 01 01 01 01 01 01 6A
DA90 01 00 00 00 00 00 00 00 6B
DA98 00 00 00 00 00 00 00 00 72
DAA0 00 00 00 00 00 00 00 00 7A
DAA8 00 00 00 00 00 00 00 00 82
DAB0 00 00 00 00 00 00 00 00 8A
DAB8 00 00 00 00 00 01 01 01 95
DAC0 01 01 01 01 00 01 00 01 A0
DAC8 00 00 00 00 00 01 00 01 A4
DAD0 01 01 01 01 01 00 01 01 B1
DAD8 01 01 01 01 01 01 01 01 BA
DAE0 01 00 00 06 06 06 06 06 D9
DAE8 00 00 01 01 01 01 01 00 C7
DAF0 00 01 01 01 01 01 00 00 CF
DAF8 01 01 01 01 01 00 00 01 D8 C8
DB00 01 01 01 01 00 00 01 01 E1
DB08 01 01 01 00 00 01 01 01 E9
DB10 01 01 01 01 00 01 00 01 F1
DB18 00 01 01 01 01 01 00 01 F9
DB20 01 01 01 01 01 00 01 01 02
DB28 01 01 01 01 01 01 01 00 0B
DB30 01 00 00 06 06 06 06 06 2A
DB38 00 00 03 01 01 01 01 00 1A
DB40 00 01 01 01 01 01 00 00 20
DB48 01 01 01 01 01 00 00 01 29
DB50 01 01 01 01 00 00 01 01 31
DB58 01 01 01 00 00 01 01 01 39
DB60 01 01 01 01 00 01 00 01 41
DB68 00 01 00 00 00 01 01 01 46
DB70 01 01 01 00 00 00 00 00 4E
DB78 01 01 01 01 01 01 01 01 5B
DB80 01 00 00 06 06 06 06 06 7A
DB88 00 00 01 01 01 01 00 00 68
DB90 00 01 01 01 01 01 00 00 70
DB98 01 01 01 01 01 00 00 01 79
DBA0 01 01 01 01 00 00 01 01 81
DBA8 01 01 01 00 00 01 01 01 89
DBB0 01 01 01 01 00 01 00 01 91
DBB8 00 01 00 01 00 01 00 01 97
DBC0 01 01 01 00 04 07 04 00 AD
DBC8 01 01 01 01 01 01 01 01 AB
DBD0 01 00 00 06 06 06 06 06 CA
DBD8 00 00 01 01 01 01 01 00 B8
DBE0 00 01 01 01 01 01 00 00 C0
DBE8 01 01 01 01 01 03 00 01 CC
DBF0 01 01 01 01 00 00 01 01 D1
DBF8 01 01 01 00 00 01 01 01 D9 15
DC00 01 01 01 01 00 01 00 01 E2
DC08 00 01 00 01 00 00 00 01 E7
DC10 01 01 01 00 08 0A 09 00 0A
DC18 01 01 01 01 01 01 01 01 FC
DC20 01 00 00 06 06 06 06 06 1B
DC28 00 00 05 01 01 01 01 00 0D
DC30 00 01 01 01 01 01 00 00 11
DC38 01 01 01 01 01 00 00 01 1A
DC40 01 01 01 01 00 00 01 01 22
DC48 01 01 01 01 00 00 01 01 2A
DC50 01 01 01 01 00 01 00 01 32
DC58 00 01 00 01 00 01 00 01 38
DC60 01 01 01 00 04 0B 04 00 52
DC68 01 01 01 01 01 01 01 01 4C
DC70 01 00 00 00 00 00 00 00 4D
DC78 00 00 00 00 00 00 00 00 54
DC80 00 00 00 00 00 00 00 00 5C
DC88 00 00 00 00 00 00 00 00 64
DC90 00 00 00 00 00 00 00 01 6C
DC98 00 00 00 00 00 01 01 01 77
DCA0 01 01 01 01 00 01 00 00 81
DCA8 00 01 00 01 00 01 00 01 88
DCB0 01 01 01 00 00 00 00 00 8F
DCB8 01 01 01 01 01 01 01 01 9C
DCC0 01 00 00 00 00 00 00 00 9D
DCC8 00 00 00 00 00 00 00 00 A4
DCD0 00 00 00 00 00 00 00 00 AC
DCD8 00 00 00 00 00 00 00 00 B4
DCE0 00 00 00 00 00 00 00 00 BC
DCE8 00 00 00 00 00 00 01 01 C7
DCF0 01 01 01 01 00 01 00 01 D2
DCF8 00 01 00 01 00 01 00 01 D8 BC
DD00 01 01 01 01 01 00 01 01 E4
DD08 01 01 01 01 01 01 01 01 ED
DD10 01 00 00 01 01 01 01 01 F3
DD18 00 00 03 01 01 01 01 00 FC
DD20 00 06 06 06 06 06 00 00 1B
DD28 01 01 01 01 01 00 00 01 0B
DD30 01 01 01 01 00 00 06 06 1D
DD38 06 06 06 00 00 01 01 01 2A
DD40 01 01 01 01 00 01 00 01 23
DD48 00 01 00 01 00 01 00 01 29
DD50 01 01 01 01 01 00 01 01 34
DD58 01 01 01 01 01 01 01 01 3D
DD60 01 00 00 01 01 01 01 01 43
DD68 00 00 01 01 01 01 00 00 4A
DD70 00 06 06 06 06 06 00 00 6B
DD78 01 01 01 01 01 00 00 01 5B
DD80 01 01 01 01 00 00 06 06 6D
DD88 06 06 06 00 00 01 01 01 7A
DD90 01 01 01 01 00 01 00 01 73
DD98 00 01 00 01 00 01 00 01 79
DDA0 01 01 01 01 01 00 01 01 84
DDA8 01 01 01 01 01 01 01 01 8D
DDB0 01 00 00 01 01 01 01 01 93
DDB8 00 00 01 01 01 01 00 00 9A
DDC0 00 06 06 06 06 06 00 00 BB
DDC8 01 01 01 01 01 00 00 01 AB
DDD0 01 01 01 01 00 00 06 06 BD
DDD8 06 06 06 00 00 01 01 01 CA
DDE0 01 01 01 01 00 01 00 01 C3
DDE8 00 01 00 01 00 01 00 01 C9
DDF0 01 01 01 01 01 00 01 01 D4
DDF8 01 01 01 01 01 01 01 01 DD 58
DE00 01 00 00 01 01 01 01 01 E4
DE08 00 00 01 01 01 01 00 00 EB
DE10 00 06 06 06 06 06 00 00 0C
DE18 01 01 01 01 01 00 00 01 FC
DE20 01 01 01 01 01 00 00 06 06 0E
DE28 06 06 06 00 00 01 01 01 1B
DE30 01 01 01 01 00 01 00 01 14
DE38 00 01 01 01 01 00 01 00 1B
DE40 01 01 01 01 01 00 01 01 25
DE48 01 01 01 01 01 01 01 01 2E
DE50 01 00 00 01 01 01 01 01 34
DE58 00 00 01 01 01 01 00 00 3B
DE60 00 06 06 06 06 06 00 00 5C
DE68 01 01 01 01 01 00 00 01 4C
DE70 01 01 01 01 00 00 06 06 5E
DE78 06 06 06 00 00 01 01 01 6B
DE80 01 01 01 01 00 01 00 01 64
DE88 00 00 00 00 00 01 00 00 67
DE90 00 01 01 01 01 00 00 00 72
DE98 00 00 00 00 03 00 00 00 79
DEA0 00 00 00 00 00 00 00 00 7E
DEA8 00 00 00 00 00 00 00 00 86
DEB0 00 00 00 00 00 00 00 00 8E
DEB8 00 00 00 00 00 00 00 00 96
DEC0 00 00 00 00 00 00 00 00 9E
DEC8 00 00 00 00 00 01 01 01 A9
DED0 01 01 01 01 00 01 00 01 B4
DED8 01 01 01 03 01 01 01 01 C0
DEE0 00 01 01 01 01 01 01 01 C5
DEE8 01 01 01 01 01 01 01 01 CE
DEF0 01 00 00 00 00 00 00 00 CF
DEF8 00 00 00 00 00 00 00 00 D6 F3
DF00 00 00 00 00 00 00 00 00 DF
DF08 00 00 00 00 00 00 00 00 E7
DF10 00 00 00 00 00 00 00 00 EF
DF18 00 00 00 00 00 01 01 01 FA
DF20 01 01 01 01 00 01 00 00 04
DF28 00 00 00 00 01 00 00 00 08
DF30 00 01 01 01 01 01 01 01 16
DF38 01 01 01 01 01 01 01 01 1F
DF40 13 00 6B 3C FF 3D 51 00 66
DF48 95 31 64 00 36 00 14 00 9B
DF50 00 00 00 00 00 00 FF 00 2E
DF58 00 00 06 00 00 00 00 00 3D
DF60 00 00 00 00 00 06 0F 03 57
DF68 30 00 00 51 00 02 1F EA D3
DF70 4D FF FF 00 00 DB 4E A4 67
DF78 01 90 01 2C 01 06 0F 04 2F
DF80 30 FF FF 51 00 06 0F 04 F7
DF88 30 FF FF 50 00 06 0F 00 FA
DF90 30 FF FF 51 00 06 0F 04 07
DF98 30 FF FF 50 00 06 0F 04 0E
DFA0 30 FF FF AF FF 06 0F 04 74
DFA8 30 FF FF B1 FF 06 0F 04 7E
DFB0 30 FF FF 4F 00 06 0F 04 25
DFB8 30 FF FF 51 00 06 0F 04 2F
DFC0 30 FF FF 50 00 06 0F 15 47
DFC8 4C FF FF AF FF 06 0F 15 C9
DFD0 4C FF FF B1 FF 06 0F 15 D3
DFD8 4C FF FF 4F 00 06 0F 15 7A
DFE0 4C FF FF 51 00 01 07 C5 27
DFE8 4B FF FF FF FF FF FF E8 F4
DFF0 FD 50 C3 40 9C 01 08 14 D8
DFF8 4C FF FF FF FF FF FF E8 05 5D
```

PC-8801シリーズ(SR以降の機種ではV1・Sモードを使用)
東海道五十三次 比叡山編

■このプログラムは、あなたが個人として使用するほかは著作権法上、著作権者に無断で使用できません。COPYRIGHT © 1986 by Seiji Toda & Hiroki Yamaguchi

このゲームはテープ専用。ディスクでは走らないので注意すること。また、PC-8801mkIISR以降の機種では、モードをV1のSに設定する。V2、Hに設定しても動きません。

プログラムは全部で4本。リスト1はBASICのローダーで、リスト2、リスト3がマシン語プログラム、およびキャラクターデータ。リスト4が、BASICのメインプログラムだ。

まずリスト1を打ち込んで、
SAVE〝CAS:ファイル名〟 RETURN
でセーブする。次にリスト2、3だが、打ち込む前に、
CLEAR, &H91FF RETURN
を実行すること。どちらも、
MON RETURN
でモニタに入り、間違いなく打ち込む。
リスト2は、
W, 9200, AEFF RETURN
リスト3は、
W, 9605, E5FF RETURN
でセーブする。

リスト4は、打ち込み終わったら、
SAVE〝CAS:ファイル名〟 RETURN
でセーブする。

実行方法は簡単だ。リスト1を
LOAD〝CAS:ファイル名〟 RETURN
でロードして、
RUN RETURN
でよい。リスト2、3、4を自動的にロードして、プログラムがオートスタートする。

まず派手なタイトル画面が表示され、続いて戸田君作曲のテーマ曲が流れる。そのあといよいよゲームスタートだ。前編『富士山編』のキャラクターデータを使う時は、スタート画面で①を選択。本文にも書いたように、持っている刀剣類のなかで一番強いものを使える。新しくゲームを始める時は、③だ。また、前回セーブしたところからゲームを再開する場合は②を選ぶ。なお、ゲームの途中経過は、3つの宿場町でセーブできる。

●リスト1 ローダー

```
10 '***********************************************
20 '*                                             *
30 '*                  LOADER                     *
40 '*                                             *
50 '***********************************************
60 CLEAR,&H91FF:SCREEN 0,0:WIDTH 80,25:CLS 2:CONSO
LE 0,25,0,1
70 A$="MON"+CHR$(13)+"R"+CHR$(13)+CHR$(2)+"GOTO 14
0"+CHR$(13)
80 FOR I=1 TO LEN(A$)
90 POKE &HEFD8+I,ASC(MID$(A$,I,1))
100 NEXT
110 POKE &HEFCD,LEN(A$)-1
120 POKE &HEFCE,&H1F
130 END
140 A$="MON"+CHR$(13)+"MA600,AEFF,7700"+CHR$(13)+C
HR$(2)+"GOTO 210"+CHR$(13)
150 FOR I=1 TO LEN(A$)
160 POKE &HEFD8+I,ASC(MID$(A$,I,1))
170 NEXT
180 POKE &HEFCD,LEN(A$)-1
190 POKE &HEFCE,&H1F
200 END
210 CLS:DEF USR=&H9200:A=USR(0)
220 CMD &H9605
230 DIM A%(33)
240 RESTORE 520:READ A$:A%(0)=VAL("&H"+A$):READ A$
:A%(1)=VAL("&H"+A$)
250 RESTORE 530:FOR I=2 TO 33:READ A$:A%(I)=VAL("&
H"+A$):NEXT
260 SCREEN 1,,0:PUT(412,113),A%:SCREEN 1,,1:PUT(41
2,113),A%:SCREEN 1,,2:PUT(412,113),A%
270 RESTORE 570:READ A$:A%(0)=VAL("&H"+A$):READ A$
:A%(1)=VAL("&H"+A$)
280 RESTORE 580:FOR I=2 TO 33:READ A$:A%(I)=VAL("&
H"+A$):NEXT
290 SCREEN 1,,0:PUT(444,113),A%:SCREEN 1,,1:PUT(44
4,113),A%:SCREEN 1,,2:PUT(444,113),A%
300 RESTORE 620:READ A$:A%(0)=VAL("&H"+A$):READ A$
:A%(1)=VAL("&H"+A$)
310 RESTORE 630:FOR I=2 TO 33:READ A$:A%(I)=VAL("&
H"+A$):NEXT
320 SCREEN 1,,0:PUT(476,113),A%:SCREEN 1,,1:PUT(47
6,113),A%:SCREEN 1,,2:PUT(476,113),A%
330 RESTORE 670:READ A$:A%(0)=VAL("&H"+A$):READ A$
:A%(1)=VAL("&H"+A$)
340 RESTORE 680:FOR I=2 TO 33:READ A$:A%(I)=VAL("&
H"+A$):NEXT
350 SCREEN 1,,0:PUT(512,113),A%:SCREEN 1,,1:PUT(51
2,113),A%:SCREEN 1,,2:PUT(512,113),A%
360 SCREEN 0,0:DEF USR1=&H9400:A=USR(1):OUT 83,15
370 A$="MON"+CHR$(13)+"R"+CHR$(13)+CHR$(2)+"GOTO 4
40"+CHR$(13)
380 FOR I=1 TO LEN(A$)
390 POKE &HEFD8+I,ASC(MID$(A$,I,1))
400 NEXT
410 POKE &HEFCD,LEN(A$)-1
420 POKE &HEFCE,&H1F
430 END
440 CLS
450 A$="LOAD "+CHR$(34)+"CAS:"+CHR$(13)+"RUN"+CHR$
(13)
460 FOR I=1 TO LEN(A$)
470 POKE &HEFD8+I,ASC(MID$(A$,I,1))
480 NEXT
490 POKE &HEFCD,LEN(A$)-1
500 POKE &HEFCE,&H1F
510 END
520 DATA 20,10
530 DATA 01E0,00C0,0078,00F0,0078,00F0,0070,00E0
540 DATA 0070,1CE0,3870,0FE0,FC7F,F8E1,0070,00FE
550 DATA 0070,00E0,0070,00E0,0070,00E0,1370,02E0
560 DATA E071,02E0,807F,06E0,007E,0638,0070,FF0F
570 DATA 20,10
580 DATA 8001,0000,FC01,00C0,8001,FF7F,FF3F,07A0
590 DATA 0330,0620,FACF,0C30,30C6,0C18,8C19,1818
600 DATA 6323,300C,FC0F,600E,1B3C,C007,F8CF,80C3
610 DATA 180C,E006,F80F,700C,180C,1C30,F80F,0740
620 DATA 20,10
630 DATA 0100,00E0,0100,00C0,0100,00C0,0100,00C0
640 DATA 0100,00C0,0100,00C0,011C,1EC0,011C,1EC0
650 DATA 011C,1CC0,011C,1CC0,011C,1CC0,011C,1CC0
660 DATA 011C,1CC0,011C,1CC0,FF1F,FCFF,001C,1C00
670 DATA 20,10
680 DATA 8003,0E00,070E,FFFF,7038,0000,C3E1,FCFF
690 DATA 0377,0C00,631C,0C00,7370,FCFF,FBFF,0000
700 DATA 3306,FFFF,8736,638C,C736,638C,ED36,FFFF
710 DATA 0D66,638C,19C6,638C,7186,6F8C,C106,0680
```

●リスト2 マシン語プログラム①

```
9200  21 07 92 22 B7 EE C9 CD  A9
9208  93 1B E5 F3 3A C1 E6 F5  F6
9210  00 00 D3 40 32 C1 E6 3E  CC
9218  FE D3 71 21 36 F0 3E FF  70
9220  77 23 77 23 77 21 25 F0  93
9228  77 23 77 EB 7E 23 FE 00  55
9230  CA 40 92 FE 01 CA 53 92  0C
9238  FE 02 CA 6F 92 C3 85 92  6F
9240  5E 23 56 23 ED 53 1A F0  16
9248  5E 23 16 00 ED 53 1C F0  BD
9250  C3 2C 92 4E 23 46 23 5E  9B
9258  23 16 00 E5 D5 C5 CD 47  B6
9260  7F C1 D1 E1 ED 43 1A F0  1E
9268  ED 53 1C F0 C3 2C 92 4E  15
9270  23 11 36 F0 CB 09 9F 12  E1
9278  1C CB 09 9F 12 1C CB 09  9B
9280  9F 12 C3 2C 92 7E 3C CA  C8
9288  ED 92 4E 23 46 23 5E 23  F4
9290  16 00 D5 C5 5E 23 56 23  CC
9298  22 BA 93 21 46 F0 CB 0A  C5
92A0  9F 77 23 CB 0A 9F 77 23  79
```

```
92A8  CB 0A 9F 77 16 00 62 6B  08
92B0  29 29 19 19 EB 21 FA 92  5E
92B8  19 22 4F F0 23 23 23 23  50
92C0  23 23 22 52 F0 21 59 F0  66
92C8  22 54 F0 CD 3B 64 CD 51  4A
92D0  64 3E 01 32 56 F0 CD 39  83
92D8  79 CD 96 78 CD AF 78 C1  73
92E0  D1 CD C0 64 CD B4 76 2A  55
92E8  BA 93 C3 85 92 3E FF D3  B1
92F0  71 F1 D3 40 32 C1 E6 E1  B1
92F8  FB C9 00 00 00 00 00 00  4E 78
9300  55 00 00 AA 00 00 FF 00  91
9308  00 FF 00 00 00 AA 00 00  44
9310  55 00 55 AA 00 AA 55 00  F6
9318  FF AA 00 FF 55 00 00 FF  A7
9320  00 00 FF 00 55 FF 00 AA  B0
9328  FF 00 FF FF 00 FF FF 00  B6
9330  00 00 AA 00 00 55 55 00  17
9338  AA AA 00 55 FF 00 AA FF  1C
9340  00 55 00 AA 55 00 55 AA  26
9348  55 AA 55 AA 55 AA FF AA  81
9350  55 FF 55 AA 00 FF AA 00  DF
9358  FF 55 55 FF AA AA FF 55  3B
9360  FF FF AA FF FF 55 00 00  EE
9368  FF 00 00 FF 55 00 FF FF  4C
9370  00 FF FF 00 FF FF 00 FF  FE
9378  00 AA FF 00 55 FF 55 AA  07
9380  FF AA 55 FF FF AA FF FF  B7
9388  55 FF 00 FF FF 00 FF FF  6B
9390  55 FF FF AA FF FF FF FF  1C
9398  FF FF FF FF FF FF FF FF  23
93A0  FF FF FF FF FF FF FF FF  2B
93A8  FF FF FF FF FF FF FF FF  33
93B0  FF FF FF FF FF FF FF FF  3B
93B8  FF FF 00 00 00 00 00 00  49
93C0  00 00 00 00 00 00 00 00  53
93C8  00 00 00 00 00 00 00 00  5B
93D0  00 00 00 00 00 00 00 00  63
93D8  00 00 00 00 00 00 00 00  6B
93E0  00 00 00 00 00 00 00 00  73
93E8  00 00 00 00 00 00 00 00  7B
93F0  00 00 00 00 00 00 00 00  83
93F8  00 00 00 00 00 00 00 00  8B E6
9400  F3 7E FE 01 C2 0D 94 21  88
9408  97 94 C3 1B 94 FE 02 C2  FB
9410  18 94 21 27 95 C3 1B 94  9F
9418  21 7D 95 AF D3 51 7E 23  53
9420  A7 CA 38 94 4F 46 23 FE  A7
9428  FF C2 32 94 CD 6C 94 C3  D3
9430  1E 94 CD 41 94 C3 1E 94  8D
9438  21 66 70 B7 CD D1 6F FB  82
9440  C9 C5 11 A0 06 41 3A C1  55
9448  E6 F6 20 D3 40 1B 7B B2  33
9450  CA 68 94 10 F8 41 3A C1  EE
9458  E6 E6 D0 D3 40 1B 7B B2  E3
9460  CA 68 94 10 F8 C3 45 94  5E
9468  C1 10 D6 C9 C5 11 A0 06  E8
9470  41 3A C1 E6 F6 00 D3 40  2F
9478  1B 7B B2 CA 93 94 10 F8  4D
9480  41 3A C1 E6 E6 FF D3 40  2E
9488  1B 7B B2 CA 93 94 10 F8  5D
9490  C3 70 94 C1 10 D6 C9 1B  76
9498  08 FF 08 19 08 1B 08 FF  7E
94A0  08 1E 08 1B 08 FF 08 19  A5
94A8  08 1B 08 FF 08 1E 08 1B  AF
94B0  08 FF 08 19 08 1B 08 FF  96
94B8  08 1E 08 28 08 FF 28 1B  EC
94C0  08 FF 08 19 08 1B 08 FF  A6
94C8  08 1E 08 1B 08 FF 08 19  CD
94D0  08 1B 08 FF 08 1E 08 1B  D7
94D8  08 FF 08 19 08 1B 08 FF  BE
94E0  08 19 08 14 08 FF 28 16  F6
94E8  08 FF 20 16 08 1B 08 FF  E3
94F0  20 1B 08 19 08 FF 08 19  08
94F8  04 16 04 19 08 FF 08 1B  ED 44
9500  08 1E 08 FF 28 28 08 FF  19
9508  08 28 08 28 08 FF 08 28  34
9510  08 1E 08 FF 08 1E 08 28  28
9518  08 FF 08 1E 08 FF 18 1B  14
9520  0C FF 0C 1B 0C 00 00 22  15
9528  08 FF 10 22 08 FF 08 28  2D
9530  08 1E 08 1E 08 1E 08 FF  3E
9538  18 22 08 FF 08 1E 08 22  5E
9540  08 FF 08 28 08 1E 08 1E  58
9548  08 1E 08 0C 08 FF 08 0C  32
9550  08 22 08 FF 10 22 08 FF  4F
9558  08 28 08 1E 08 1E 08 1E  8F
9560  08 FF 18 22 08 FF 08 1E  63
9568  08 22 08 FF 08 28 08 1E  84
9570  08 1E 08 1E 08 0C 08 FF  6C
9578  08 0C 08 00 00 22 08 FF  52
9580  08 22 08 28 08 FF 08 22  A0
9588  08 1E 08 FF 10 1E 08 FF  7F
9590  08 19 08 22 08 FF 08 22  A1
9598  08 28 08 FF 08 22 08 1E  B4
95A0  0C FF 24 22 08 FF 08 22  B7
95A8  08 28 08 FF 08 22 08 1E  C4
95B0  08 FF 10 1E 08 FF 08 19  A2
95B8  08 22 08 FF 08 22 08 28  D8
95C0  08 FF 08 22 08 1E 0C FF  B7
95C8  24 2D 0C FF 0C 2D 08 FF  F9
95D0  08 2D 08 FF 10 22 08 FF  DA
95D8  10 22 08 33 08 FF 10 33  24
95E0  08 FF 10 33 08 FF 28 2D  1B
95E8  0C FF 0C 2D 08 FF 08 2D  FD
95F0  08 FF 10 22 08 FF 10 22  F7

95F8  08 FF 10 33 08 FF 10 33  21 9B
9600  08 33 0C 00 00 02 05 02  E6
9608  07 00 73 00 4E 01 7D 00  E4
9610  4E 01 7D 00 50 01 73 00  36
9618  50 01 73 00 4E 00 86 00  46
9620  4E 01 86 00 50 01 90 00  6C
9628  50 01 90 00 4E 01 87 00  75
9630  4E 00 86 00 52 01 90 00  7D
9638  52 01 90 00 54 01 86 00  8C
9640  54 01 86 00 52 00 7D 00  80
9648  52 01 73 00 52 01 73 00  6A
9650  54 01 7D 00 54 01 7D 00  8A
9658  52 00 7D 00 4C 01 72 00  7C
9660  4C 01 6B 00 4B 01 6B 00  65
9668  56 01 73 00 57 01 73 00  93
9670  56 01 7C 00 56 01 75 00  A5
9678  5C 01 67 00 61 01 78 00  AC
9680  5E 01 7D 00 5B 01 7D 00  CB
9688  60 01 86 00 61 01 86 00  ED
9690  59 01 8C 00 5E 01 95 00  00
9698  61 01 9C 00 5E 01 95 00  20
96A0  5D 01 8E 00 5B 01 86 00  04
96A8  56 01 91 00 56 01 99 00  16
96B0  57 01 99 00 4E 01 9B 00  21
96B8  4D 01 94 00 4B 01 90 00  0C
96C0  4C 01 86 00 4C 01 86 00  FC
96C8  49 01 9E 00 49 01 97 00  27
96D0  46 01 93 00 47 01 86 00  0E
96D8  47 01 87 00 44 01 7D 00  FF
96E0  42 01 7D 00 47 01 66 00  E4
96E8  47 01 6A 00 49 01 7D 00  F7
96F0  49 01 7D 00 4C 00 C2 00  5B
96F8  4E 01 BF 00 54 01 C4 00  B5 63
9700  54 01 C7 00 4E 01 C2 00  C4
9708  4E 00 CD 00 4E 01 CB 00  D4
9710  54 01 D0 00 54 01 D2 00  F3
9718  4E 01 CD 00 4E 00 BE 00  D7
9720  56 01 BC 00 5B 01 C0 00  E6
9728  5B 01 C3 00 56 01 BE 00  F3
9730  56 00 CA 00 56 01 C7 00  05
9738  5B 01 CB 00 5B 01 CF 00  21
9740  56 01 CA 00 56 00 B1 00  FF
9748  54 01 BA 00 54 01 BE 00  01
9750  4D 01 BC 00 4B 01 C4 00  01
9758  4C 01 D2 00 4C 01 D5 00  30
9760  4B 01 DC 00 4F 01 D8 00  47
9768  4F 01 D6 00 54 01 DA 00  54
9770  54 01 DD 00 53 01 E1 00  6E
9778  56 01 D5 00 56 01 D1 00  63
9780  5B 01 D7 00 5B 01 DB 00  81
9788  5A 01 E0 00 5D 01 CF 00  87
9790  5D 01 C8 00 61 01 BF 00  6E
9798  5E 01 C5 00 5E 01 C7 00  79
97A0  5D 01 BA 00 5D 01 BA 00  67
97A8  5E 01 B5 00 5E 01 AF 00  61
97B0  60 01 AC 00 5A 01 A6 00  55
97B8  57 01 AC 00 57 01 AE 00  59
97C0  50 01 A6 00 4C 01 AF 00  4A
97C8  4D 01 B1 00 49 01 AD 00  55
97D0  47 01 A7 00 46 01 AF 00  4C
97D8  44 01 B6 00 48 01 B9 00  6C
97E0  48 01 BF 00 42 01 C5 00  87
97E8  45 01 C2 00 47 01 D6 00  A5
97F0  47 01 DA 00 46 01 E1 00  D1
97F8  49 01 B9 00 49 01 BB 00  97 EE
9800  4B 01 B4 00 4A 01 B2 00  95
9808  54 00 B5 00 5C 01 AF 00  B5
9810  58 01 B1 00 56 01 B9 00  C2
9818  56 01 B5 00 5C 00 E7 00  FF
9820  45 01 F1 00 48 01 F2 00  2A
9828  4C 01 EB 00 4A 01 E7 00  2A
9830  45 00 03 01 4E 01 14 01  75
9838  4E 01 14 01 51 01 03 01  8A
9840  51 01 03 01 4E 00 03 01  80
9848  53 01 14 01 53 01 14 01  B2
9850  56 01 03 01 56 01 03 01  9E
9858  53 00 03 01 58 01 14 01  B5
9860  58 01 14 01 5B 01 03 01  C6
9868  5B 01 03 01 58 00 E5 00  9D
9870  51 01 EF 00 51 01 F2 00  8D
9878  4F 01 F9 00 52 01 F1 00  9D
9880  5B 01 F8 00 5E 01 FC 00  C7
9888  5E 01 FC 00 4E 01 F9 00  C3
9890  4C 01 06 01 4C 01 08 01  D2
9898  49 01 F8 00 49 01 F4 00  B0
98A0  47 01 02 01 47 01 FB 00  C6
98A8  44 01 01 01 43 01 07 01  D3
98B0  46 01 0D 01 42 01 14 01  F5
98B8  44 01 0E 01 47 01 16 01  03
98C0  47 01 19 01 46 01 21 01  23
98C8  49 01 0E 01 49 01 0B 01  0F
98D0  4C 01 14 01 4C 01 17 01  2F
98D8  4B 01 1D 01 4F 01 1A 01  45
98E0  50 01 1A 01 5E 01 23 01  67
98E8  5D 01 1B 01 61 01 00 01  5D
98F0  61 01 F4 00 60 01 EE 00  2D
98F8  5E 01 E9 00 61 01 E4 00  1E 42
9900  5D 01 ED 00 5B 01 F0 00  30
9908  53 01 E7 00 53 01 E5 00  15
9910  51 00 03 01 5D 01 14 01  71
9918  5D 01 15 01 5F 01 FE 00  83
9920  5F 01 03 01 5D 00 2F 01  AA
9928  45 01 53 01 45 01 56 01  F8
9930  44 01 5B 01 47 01 49 01  FC
9938  47 01 46 01 4E 01 4D 01  FD
9940  4E 01 51 01 4D 01 57 01  20

9948  51 01 54 01 52 01 51 01  2D
9950  5D 01 5A 01 5D 01 5C 01  5D
9958  5C 01 63 01 5F 01 2F 01  42
9960  5F 01 2A 01 5D 01 39 01  1C
9968  5D 01 3F 01 50 01 35 01  26
9970  50 01 31 01 4E 01 40 01  1C
9978  4E 01 43 01 47 01 32 01  1F
9980  47 01 2F 01 45 00 4C 01  23
9988  5D 01 4E 01 50 01 45 01  65
9990  50 01 3F 01 5D 01 4C 01  65
9998  5D 00 6A 01 50 01 7D 01  C8
99A0  50 01 7D 01 47 01 7B 01  CC
99A8  44 01 82 01 45 01 89 01  D9
99B0  48 01 86 01 49 01 86 01  EA
99B8  50 01 94 01 50 01 97 01  20
99C0  4F 01 9E 01 52 01 86 01  22
99C8  52 01 86 01 5F 01 82 01  1E
99D0  61 01 7D 01 5F 01 7D 01  27
99D8  52 01 6D 01 52 01 67 01  ED
99E0  50 01 6A 01 50 00 AA 01  30
99E8  45 01 CB 01 45 01 CB 01  A8
99F0  44 01 D6 01 47 01 AC 01  9A
99F8  47 01 A9 01 45 00 B0 01  79 40
9A00  51 01 C6 01 51 01 C9 01  CF
9A08  50 01 CF 01 53 01 B3 01  CB
9A10  53 01 B0 01 51 00 A5 01  A6
9A18  5D 01 D2 01 5D 01 D5 01  17
9A20  5C 01 DD 01 5F 01 A7 01  FD
9A28  5F 01 A4 01 5D 00 F4 01  19
9A30  4D 01 F8 01 49 01 FC 01  58
9A38  42 01 05 02 45 01 00 02  64
9A40  49 01 17 02 49 01 19 02  A2
9A48  48 01 20 02 4C 01 15 02  B1
9A50  50 01 17 02 4B 01 0B 02  AD
9A58  4B 01 0B 02 51 01 0E 02  AD
9A60  55 01 14 02 5A 01 20 02  E3
9A68  5F 01 16 02 61 01 0E 02  EC
9A70  5C 01 09 02 57 01 03 02  CF
9A78  5C 01 F5 01 61 01 FF 01  C7
9A80  5B 01 04 02 55 01 06 02  DA
9A88  52 01 06 02 4B 01 FD 01  C7
9A90  4B 01 F3 01 4E 00 F1 01  AA
9A98  4C 01 EF 01 48 01 E7 01  A0
9AA0  46 01 E6 01 49 01 F2 01  A5
9AA8  4C 00 E5 01 58 01 EA 01  B8
9AB0  59 01 F4 01 50 01 EF 01  DA
9AB8  5A 01 F5 01 5E 01 EC 01  EF
9AC0  61 01 EB 01 5C 01 E6 01  EC
9AC8  58 02 01 00 90 01 6F 01  BE
9AD0  90 01 83 01 2E 02 83 01  33
9AD8  2E 02 6F 01 90 01 6F 00  12
9AE0  2E 02 3E 01 2E 02 65 01  7F
9AE8  57 00 65 01 57 00 3E 01  D5
9AF0  2E 02 3E 00 7D 02 01 01  79
9AF8  7D 02 C4 01 01 00 C4 01  9C E4
9B00  01 00 01 01 7B 02 01 00  1C
9B08  7C 02 6D 01 71 02 6B 01  6E
9B10  69 02 6C 01 68 02 74 01  62
9B18  5D 02 79 01 64 02 7B 01  6E
9B20  16 02 BF 01 32 02 C4 00  8B
9B28  42 02 99 01 26 02 A2 01  6C
9B30  0A 02 94 01 F7 01 98 01  FD
9B38  F1 01 A1 01 F6 01 A3 01  02
9B40  F8 01 9E 01 FF 01 A5 01  19
9B48  02 02 A3 01 FF 01 9D 01  29
9B50  08 02 9F 01 0B 02 A4 01  47
9B58  10 02 9F 01 22 02 AC 01  76
9B60  2E 02 AA 00 C6 01 9C 01  39
9B68  CF 01 95 01 CC 01 8D 01  C4
9B70  DB 01 96 01 D4 01 A2 01  F6
9B78  C8 01 A0 01 C6 01 9C 01  E1
9B80  BE 01 99 01 B5 01 9B 01  C6
9B88  B0 01 99 01 A0 01 9D 01  AD
9B90  9A 01 95 01 A6 01 8B 01  8F
9B98  A4 01 93 01 AC 01 9A 00  B3
9BA0  A0 01 9D 01 9B 01 9F 01  B6
9BA8  A0 01 A4 01 93 01 A7 01  C5
9BB0  90 01 AC 01 9A 01 AF 01  D4
9BB8  9E 01 AE 01 A9 01 B1 01  FD
9BC0  C5 01 AC 01 B4 01 B7 01  3B
9BC8  A4 01 BA 01 95 01 B7 01  11
9BD0  98 01 BC 01 AD 01 BF 01  2F
9BD8  CD 01 B3 01 D3 01 AB 01  75
9BE0  DD 01 B2 01 E9 01 A8 01  9F
9BE8  D6 01 9F 00 D8 01 95 01  68
9BF0  F7 01 8A 01 18 02 87 01  B0
9BF8  4D 02 8F 00 21 02 B6 01  4B 36
9C00  08 02 B1 01 04 02 AC 01  0B
9C08  F2 01 AA 01 ED 01 AE 01  DF
9C10  E6 01 C4 01 EC 01 C4 01  0A
9C18  FF 01 B9 01 F7 01 B2 01  19
9C20  EC 01 B3 00 F9 01 BC 01  13
9C28  17 02 C4 00 C2 01 B7 01  1C
9C30  D1 01 BD 01 DE 01 BB 01  F7
9C38  E6 01 C3 00 01 00 36 01  B6
9C40  15 00 1E 01 2A 00 1A 01  55
9C48  3F 00 1D 01 5B 00 0D 01  AA
9C50  72 00 09 01 9C 00 0D 01  12
9C58  AE 00 1A 01 B2 00 23 01  93
9C60  9F 00 1B 01 98 00 25 01  75
9C68  8E 00 17 01 87 00 1D 01  4F
9C70  76 00 12 01 6E 00 19 01  1D
9C78  66 00 12 01 59 00 14 01  FB
9C80  41 00 1F 01 47 00 26 01  EB
9C88  46 00 2D 01 3C 00 24 01  F9
9C90  3C 00 2E 01 33 00 28 01  F3
```

```
9C98  2D 00 2D 01 23 00 22 01  D5
9CA0  17 00 23 01 02 00 34 00  AD
9CA8  95 00 20 01 7A 00 30 01  A5
9CB0  74 00 37 01 80 00 3B 01  B4
9CB8  8F 00 37 01 A2 00 2D 01  EB
9CC0  B3 00 2C 01 C1 00 33 01  31
9CC8  C3 00 3A 01 BA 00 35 01  52
9CD0  BA 00 3E 01 AD 00 35 01  48
9CD8  AA 00 3A 01 A2 00 32 01  2E
9CE0  8C 00 38 00 58 01 9D 01  37
9CE8  4A 01 99 01 45 01 91 01  41
9CF0  4E 01 87 01 6D 01 81 01  53
9CF8  8B 01 87 01 94 01 91 01  CF 99
9D00  90 01 99 01 83 01 9D 01  EA
9D08  6C 01 9C 01 50 01 9F 01  A0
9D10  47 01 A7 01 42 01 B6 01  97
9D18  48 01 C4 01 57 01 B9 01  D5
9D20  61 01 A4 01 6F 01 A2 01  D7
9D28  5C 01 9E 01 72 01 A2 01  D7
9D30  84 01 9D 01 8E 01 A0 01  20
9D38  98 01 A6 00 95 01 AE 01  59
9D40  95 01 B7 01 9B 01 B1 01  79
9D48  A4 01 B2 01 A5 01 B8 01  9C
9D50  AE 01 B0 01 B3 01 AB 01  AD
9D58  AC 01 A6 01 BC 01 A3 01  AA
9D60  BA 01 A9 01 B0 01 A9 01  BD
9D68  B2 01 A7 01 B7 01 A7 01  C0
9D70  B9 01 A9 00 9C 01 BD 01  CB
9D78  98 01 C4 01 82 01 BB 01  B2
9D80  7E 01 A5 01 69 01 A3 00  4F
9D88  73 00 65 01 6C 00 70 01  DB
9D90  72 00 84 01 8B 00 92 01  42
9D98  79 00 96 01 6E 00 9F 01  53
9DA0  6F 00 AA 01 76 00 A1 01  6F
9DA8  89 00 9B 01 98 00 9D 01  A0
9DB0  94 00 A5 01 99 00 AD 01  CE
9DB8  AC 00 B1 01 A5 00 AC 01  05
9DC0  A3 00 A6 01 A8 00 A0 01  F0
9DC8  C4 00 A2 01 D9 00 A6 01  4C
9DD0  E3 00 9E 01 F5 00 9B 01  80
9DD8  F6 00 94 01 FB 00 90 01  8C
9DE0  F2 00 8E 01 FD 00 8D 01  89
9DE8  F8 00 89 01 06 01 8B 01  9A
9DF0  12 01 8A 01 1D 01 8D 01  D7
9DF8  27 01 86 01 34 01 87 01  01 47
9E00  3B 01 8C 01 39 01 83 01  25
9E08  25 01 80 01 13 01 86 01  E8
9E10  17 01 76 01 1F 01 71 01  CF
9E18  32 01 72 01 3B 01 76 01  0F
9E20  3F 01 7D 01 42 01 74 01  34
9E28  3A 01 6D 01 1C 01 69 01  F6
9E30  01 01 71 01 FA 00 83 01  C0
9E38  F0 00 89 01 F5 00 81 01  C7
9E40  EA 00 7B 01 DA 00 7D 01  9C
9E48  D2 00 70 01 B4 00 6B 01  49
9E50  95 00 6E 01 80 00 77 01  EA
9E58  79 00 83 01 7D 00 8A 00  FA
9E60  6A 02 35 01 5A 02 30 01  2D
9E68  4C 02 31 01 46 02 3A 01  09
9E70  4A 02 3E 01 51 02 39 01  26
9E78  4F 02 40 01 59 02 3B 01  3F
9E80  59 02 44 01 60 02 43 01  64
9E88  61 02 3E 01 6D 02 3C 01  74
9E90  7E 02 3E 01 7E 02 21 01  8F
9E98  5D 02 15 01 48 02 13 01  09
9EA0  4D 02 0B 01 47 02 06 01  E9
9EA8  42 02 0A 01 37 02 01 01  D0
9EB0  F9 01 01 01 F7 01 09 01  4C
9EB8  FB 01 0F 01 FA 01 17 01  75
9EC0  06 02 19 01 1E 02 15 01  B6
9EC8  2E 02 1A 01 2C 02 1E 01  FE
9ED0  20 02 1F 01 0C 02 1A 01  D9
9ED8  04 02 1B 01 FA 01 26 01  BA
9EE0  F2 01 2B 01 07 02 29 01  D0
9EE8  11 02 1E 01 19 02 1E 00  F1
9EF0  4B 02 33 01 37 02 2E 01  77
9EF8  26 02 32 01 07 02 29 00  23 4C
9F00  DA 00 A5 01 D5 00 AE 01  A3
9F08  D6 00 BE 01 FC 00 C1 01  FA
9F10  06 01 B4 01 09 01 AB 01  21
9F18  08 01 A2 01 FA 00 9D 01  FB
9F20  EA 00 9D 00 04 01 8B 01  D7
9F28  0E 01 8E 01 1D 01 8D 01  11
9F30  29 01 8E 01 1E 01 90 01  38
9F38  25 01 93 01 15 01 90 01  38
9F40  12 01 93 01 08 01 8F 01  1F
9F48  FB 00 8F 00 1A 01 91 01  1E
9F50  1D 01 97 01 1D 01 9D 01  61
9F58  0E 01 9A 01 1B 01 9D 01  5B
9F60  14 01 A0 01 0D 01 9F 01  63
9F68  17 01 A2 01 1E 01 AF 01  91
9F70  28 01 A9 01 27 01 A6 01  B1
9F78  2B 01 A2 01 37 01 A6 01  C5
9F80  30 01 AA 01 26 01 B4 01  D7
9F88  1F 01 B6 01 13 01 AF 01  C2
9F90  0F 01 BA 01 09 01 C1 01  C6
9F98  F9 00 C1 01 0B 01 C0 00  BE
9FA0  4B 00 4C 01 40 00 48 01  60
9FA8  36 Q0 4C 01 2D 00 55 01  4D
9FB0  2F 00 66 01 3E 00 61 01  85
9FB8  45 00 5A 01 35 00 57 01  84
9FC0  33 00 5D 01 3A 00 58 01  83
9FC8  41 00 59 01 42 00 57 01  9C
9FD0  46 00 58 01 46 00 51 01  A6
9FD8  4B 00 4C 01 4F 00 4C 01  AB

9FE0  53 00 48 01 4F 00 41 01  AC
9FE8  41 00 3B 01 29 00 39 01  67
9FF0  18 00 3C 01 09 00 47 01  35
9FF8  00 00 5C 00 2F 00 66 01  89 28
A000  3B 00 6E 01 41 00 7C 01  08
A008  35 00 8F 01 32 00 84 01  24
A010  1E 00 8E 01 22 00 84 01  04
A018  0E 00 78 01 09 00 81 01  CA
A020  0D 00 89 01 00 00 80 00  D7
A028  3F 00 7E 01 51 00 80 01  58
A030  5C 00 7B 01 6A 00 7F 01  92
A038  6C 00 86 01 66 00 8A 01  BC
A040  68 00 84 01 64 00 81 01  B3
A048  62 00 86 01 5C 00 8B 01  B9
A050  5D 00 85 01 53 00 87 01  AE
A058  39 00 86 01 44 00 91 01  8E
A060  59 00 98 01 64 00 A2 01  F9
A068  67 00 B0 01 3D 00 AC 01  0A
A070  2F 00 A5 01 2F 00 A1 01  B6
A078  38 00 9D 01 42 00 A1 01  D2
A080  3E 00 9A 01 31 00 98 01  C3
A088  20 00 9A 01 0F 00 A2 01  95
A090  00 00 A6 00 14 00 9F 01  8A
A098  0C 00 99 01 05 00 9C 01  80
A0A0  06 00 91 01 00 00 95 00  6D
A0A8  66 00 B0 00 89 00 92 01  7A
A0B0  A3 00 90 01 AB 00 8B 01  BB
A0B8  BF 00 89 01 CD 00 8E 01  FD
A0C0  DF 00 91 01 ED 00 8C 01  4B
A0C8  E6 00 97 01 DB 00 99 01  5B
A0D0  C8 00 8D 00 A8 00 A0 01  0E
A0D8  B8 00 97 01 C4 00 A2 00  2E
A0E0  EC 00 7D 01 E5 00 82 01  52
A0E8  F0 00 89 01 ED 00 80 01  70
A0F0  E9 00 84 00 CD 00 7E 01  49
A0F8  BF 00 7B 01 B6 00 81 01  0B 23
A100  BB 00 89 01 C7 00 87 01  35
A108  C7 00 81 01 BF 00 7D 01  2F
A110  B9 00 87 01 C0 00 84 01  37
A118  BD 00 7C 00 69 01 90 01  ED
A120  5F 01 8C 01 52 01 8F 01  91
A128  5C 01 94 01 68 01 93 01  B8
A130  53 01 91 00 72 01 91 01  BB
A138  7C 01 8C 01 8A 01 90 01  FF
A140  80 01 94 01 74 01 93 01  00
A148  8A 01 91 00 54 01 9B 01  F6
A150  6E 01 99 01 84 01 9A 00  19
A158  65 01 96 01 6C 01 97 01  FB
A160  76 01 95 00 16 01 97 01  BC
A168  10 01 95 00 F8 01 0A 01  B3
A170  FE 01 06 01 06 02 09 01  29
A178  04 02 0D 01 FB 01 0E 01  38
A180  FE 01 0B 01 FA 01 08 00  2F
A188  20 02 0B 01 19 02 0E 01  81
A190  12 02 0B 01 12 02 08 01  6E
A198  19 02 06 01 22 02 08 01  88
A1A0  1E 02 0C 01 1A 02 09 01  94
A1A8  17 02 09 01 13 02 0B 00  8C
A1B0  FE 01 03 01 09 02 0B 01  6B
A1B8  03 02 12 01 08 02 14 00  8F
A1C0  3C 00 52 01 3E 00 4B 01  7A
A1C8  45 00 53 01 3B 00 52 01  90
A1D0  3E 00 51 00 74 00 2C 01  A1
A1D8  61 00 2A 01 53 00 24 01  7D
A1E0  4C 00 36 01 57 00 38 01  94
A1E8  74 00 2C 00 83 00 22 01  CF
A1F0  6F 00 22 01 79 00 25 01  C2
A1F8  87 00 22 00 5E 00 17 01  B8 8A
A200  67 00 20 01 5C 00 1F 01  A6
A208  5D 00 14 00 58 02 9D 01  13
A210  58 02 97 01 61 02 93 01  9B
A218  61 02 98 01 59 02 9C 01  AE
A220  4F 02 96 01 55 02 93 01  95
A228  61 02 91 01 69 02 94 01  BF
A230  6D 02 99 01 5A 02 9D 01  D5
A238  56 02 A3 01 5C 02 A6 01  DB
A240  57 02 AA 01 4E 02 A7 01  DE
A248  4A 02 AD 01 3C 02 AB 01  CE
A250  31 02 B7 01 1E 02 BE 01  BC
A258  2B 02 C1 01 3E 02 BB 01  E5
A260  51 02 AE 01 47 02 AD 01  FB
A268  35 02 B9 00 3A 02 A0 01  D7
A270  33 02 AC 01 38 02 AD 00  DB
A278  4D 02 B1 01 5B 02 B4 01  2D
A280  6B 02 AE 01 76 02 9C 01  53
A288  69 02 8F 01 6D 02 8B 01  20
A290  74 02 8A 00 65 02 86 01  20
A298  6A 02 8B 01 6A 02 8F 01  2E
A2A0  53 02 90 01 44 02 97 00  05
A2A8  63 02 7B 01 70 02 78 01  16
A2B0  70 02 7F 01 79 02 7F 01  3F
A2B8  7C 02 7A 01 76 02 97 00  62
A2C0  6C 02 B2 01 66 02 C3 00  AE
A2C8  54 02 B5 01 4A 02 C4 00  86
A2D0  59 02 8E 01 71 02 75 01  45
A2D8  79 02 76 00 FB 01 25 01  8D
A2E0  DB 01 1A 01 D1 01 1C 01  68
A2E8  C7 01 19 01 A4 01 29 01  3B
A2F0  5B 01 10 01 3E 01 09 01  48
A2F8  34 01 0B 01 23 01 09 01  09 E4
A300  02 01 12 01 B8 00 2F 00  A0
A308  04 02 1B 01 FA 01 1D 01  E6
A310  FB 01 20 01 F3 01 22 00  E6
A318  7D 02 56 01 6C 02 4B 01  4B
A320  62 02 55 01 54 02 49 01  1D

A328  4A 02 53 01 44 02 4C 01  FE
A330  4B 02 4E 01 3C 02 42 01  F0
A338  32 02 4E 01 37 02 4C 01  E4
A340  2F 02 53 00 35 00 9E 01  3B
A348  25 00 A0 01 16 00 AB 01  73
A350  11 00 B5 01 19 00 BC 01  90
A358  57 00 C0 01 6D 00 BC 01  3D
A360  75 00 B1 01 83 00 AB 01  59
A368  94 00 AD 01 9D 00 B4 01  9F
A370  8E 00 B1 01 82 00 B5 01  8B
A378  7F 00 BA 01 8F 00 BF 01  A4
A380  C0 00 BA 01 F5 00 C2 01  56
A388  21 01 BD 01 2B 01 B6 01  EE
A390  38 01 B2 01 32 01 B8 01  0B
A398  38 01 BC 01 46 01 C0 00  38
A3A0  4B 01 A4 01 34 01 A1 01  0B
A3A8  2B 01 9A 01 1D 01 9B 00  CB
A3B0  93 00 91 01 8A 00 84 01  87
A3B8  8C 00 79 01 95 00 71 01  68
A3C0  AC 00 6C 00 A0 01 C4 01  E1
A3C8  A9 01 BF 01 BD 01 C2 01  56
A3D0  CB 01 BB 00 69 02 01 01  67
A3D8  7D 02 01 01 7D 02 25 00  A0
A3E0  A5 01 AA 01 9E 01 AB 01  1F
A3E8  97 01 A8 00 3B 01 A2 01  AA
A3F0  38 01 AC 01 46 01 AB 00  6B
A3F8  3C 01 A2 01 38 01 98 01  4D 73
A400  32 01 93 01 3C 01 8E 01  37
A408  44 01 98 01 46 01 A3 00  74
A410  3D 01 AC 01 40 01 BE 00  9E
A418  5B 01 A1 01 4E 01 B4 01  BE
A420  58 01 C1 01 68 01 A9 01  F2
A428  69 01 C0 01 72 01 A8 01  13
A430  79 01 C0 01 7B 01 A7 00  32
A438  89 01 A4 01 91 01 BD FF  59
A440  23 02 A8 10 01 3D 02 A6  A7
A448  10 01 5A 02 AF 10 01 57  70
A450  02 95 17 01 46 02 B3 07  A5
A458  01 2D 02 B3 0F 01 42 02  33
A460  C0 0F 01 55 00 2D 07 01  5E
A468  5F 00 1D 18 01 7A 00 23  3E
A470  18 01 09 02 23 06 01 00  62
A478  02 0A 17 01 1C 02 09 17  7E
A480  01 36 00 59 1A 01 3F 00  0E
A488  50 06 01 31 00 61 10 01  26
A490  4C 00 84 10 01 BA 00 83  52
A498  18 01 C3 00 83 18 01 F1  A5
A4A0  00 82 18 01 B8 01 A6 19  57
A4A8  01 97 01 B1 19 01 4D 01  FE
A4B0  B1 0F 01 89 01 B1 0F 01  60
A4B8  6C 01 8A 0D 01 14 00 8A  FF
A4C0  08 01 66 01 BB 0C 01 6D  09
A4C8  01 9E 03 01 DE 00 95 03  85
A4D0  01 B7 00 9E 03 01 A5 00  73
A4D8  73 06 01 84 00 87 03 01  05
A4E0  48 02 1E 04 01 FA 01 22  0E
A4E8  04 01 10 01 A8 12 01 F1  4E
A4F0  00 A8 0A 01 9A 00 B7 0B  A3
A4F8  01 18 01 BA 0B 01 0A 00  86 6C
A500  9F 0B 01 0A 00 B1 14 01  20
A508  2D 00 20 14 01 AF 00 32  F0
A510  14 01 03 01 8D 0C 01 10  78
A518  01 8C 15 01 71 02 71 0C  50
A520  01 AD 01 9F 11 01 E0 01  06
A528  9F 03 01 03 02 B4 05 01  2F
A530  BB 01 BE 05 01 5C 01 6E  20
A538  09 01 22 01 23 0C 01 C1  FB
A540  00 16 18 01 67 02 0B 18  A0
A548  01 1F 00 77 01 01 A2 01  29
A550  97 01 01 D2 01 9A 01 01  FD
A558  F4 01 B9 02 01 9F 01 C2  10
A560  02 01 CE 01 C2 09 01 FC  9F
A568  01 C1 09 01 40 01 A6 10  D0
A570  01 3D 01 99 03 01 42 01  34
A578  AE 03 01 FF 00 00 00 00  CE
A580  00 00 00 00 00 00 00 00  25
A588  00 00 00 00 00 00 00 00  2D
A590  00 00 00 00 00 00 00 00  35
A598  00 00 00 00 00 00 00 00  3D
A5A0  00 00 00 00 00 00 00 00  45
A5A8  00 00 00 00 00 00 00 00  4D
A5B0  00 00 00 00 00 00 00 00  55
A5B8  00 00 00 00 00 00 00 00  5D
A5C0  00 00 00 00 00 00 00 00  65
A5C8  00 00 00 00 00 00 00 00  6D
A5D0  00 00 00 00 00 00 00 00  75
A5D8  00 00 00 00 00 00 00 00  7D
A5E0  00 00 00 00 00 00 00 00  85
A5E8  00 00 00 00 00 00 00 00  8D
A5F0  00 00 00 00 00 00 00 00  95
A5F8  00 00 00 00 00 00 00 00  9D 5F
A600  00 00 00 00 00 00 00 00  A6
A608  00 00 00 00 00 00 00 00  AE
A610  00 00 00 00 00 00 00 00  B6
A618  00 00 00 00 00 00 00 00  BE
A620  00 00 00 00 00 00 00 00  C6
A628  00 00 00 00 00 00 00 00  CE
A630  00 00 00 00 00 00 00 00  D6
A638  00 00 00 00 00 00 00 00  DE
A640  00 00 00 00 00 00 00 00  E6
A648  00 00 00 00 00 00 00 00  EE
A650  00 00 00 00 00 00 00 00  F6
A658  00 00 00 00 00 00 00 00  FE
A660  00 00 00 00 00 00 00 00  06
A668  00 00 00 00 00 00 00 00  0E
```

```
A670  00 00 00 00 00 00 00 00  16
A678  00 00 00 00 00 00 00 00  1E
A680  00 00 00 00 00 00 00 00  26
A688  00 00 00 00 00 00 00 00  2E
A690  00 00 00 00 00 00 00 00  36
A698  00 00 00 00 00 00 00 00  3E
A6A0  00 00 00 00 00 00 00 00  46
A6A8  00 00 00 00 00 00 00 00  4E
A6B0  00 00 00 00 00 00 00 00  56
A6B8  00 00 00 00 00 00 00 00  5E
A6C0  00 00 00 00 00 00 00 00  66
A6C8  00 00 00 00 00 00 00 00  6E
A6D0  00 00 00 00 00 00 00 00  76
A6D8  00 00 00 00 00 00 00 00  7E
A6E0  00 00 00 00 00 00 00 00  86
A6E8  00 00 00 00 00 00 00 00  8E
A6F0  00 00 00 00 00 00 00 00  96
A6F8  00 00 00 00 00 00 00 00  9E 00
A700  00 00 00 00 00 00 00 00  A7
A708  00 00 00 00 00 00 00 00  AF
A710  00 00 00 00 00 00 00 00  B7
A718  00 00 00 00 00 00 00 00  BF
A720  00 00 00 00 00 00 00 00  C7
A728  00 00 00 00 00 00 00 00  CF
A730  00 00 00 00 00 00 00 00  D7
A738  00 00 00 00 00 00 00 00  DF
A740  00 00 00 00 00 00 00 00  E7
A748  00 00 00 00 00 00 00 00  EF
A750  00 00 00 00 00 00 00 00  F7
A758  00 00 00 00 00 00 00 00  FF
A760  00 00 00 00 00 00 00 00  07
A768  00 00 00 00 00 00 00 00  0F
A770  00 00 00 00 00 00 00 00  17
A778  00 00 00 00 00 00 00 00  1F
A780  00 00 00 00 00 00 00 00  27
A788  00 05 54 00 00 0A 04 50  E6
A790  00 2A 84 54 00 AA 55 14  4C
A798  00 8E 55 14 02 AA 45 04  2B
A7A0  00 A8 45 00 00 2A 15 00  73
A7A8  00 20 54 00 00 02 04 00  C9
A7B0  00 02 00 00 00 02 00 00  5B
A7B8  00 08 00 00 00 20 00 00  87
A7C0  00 00 00 00 00 00 00 00  67
A7C8  00 10 00 00 00 04 00 00  83
A7D0  00 01 00 00 40 3F 3C 10  43
A7D8  60 0C 40 10 20 3F D0 10  7A
A7E0  00 FF D4 00 00 FF D5 00  2E
A7E8  03 FF 55 40 03 FD 7D 50  F3
A7F0  0F F5 3F 54 3F D4 0F D4  24
A7F8  45 40 01 19 00 00 00 00  3E 9C
A800  00 00 00 00 00 00 00 00  A8
A808  00 00 00 00 00 0F D3 00  92
A810  00 3F F2 00 00 FF 00 00  E8
A818  00 C7 00 00 03 FF 30 00  B9
A820  03 FC 30 00 00 FF 00 00  F6
A828  00 FF 00 00 00 F7 E0 00  A6
A830  00 03 C0 00 00 0F C0 00  6A
A838  00 0F 00 00 00 3C 00 00  2B
A840  00 70 00 00 00 00 20 00  78
A848  01 00 08 00 04 00 0A 00  07
A850  10 00 38 80 C0 15 D4 30  99
A858  F0 03 30 3C F0 00 0C 3C  97
A860  00 00 03 00 00 00 00 C0  CB
A868  00 00 00 30 00 00 00 00  40
A870  00 00 00 00 00 00 00 00  18
A878  DF C0 03 7F 00 00 00 00  41
A880  00 00 00 00 00 00 00 00  28
A888  00 00 00 00 00 05 43 00  78
A890  00 15 51 00 00 55 00 00  F3
A898  00 4D 00 00 01 55 10 00  F3
A8A0  01 54 10 00 00 55 00 00  02
A8A8  00 55 00 00 00 51 50 00  46
A8B0  00 01 50 00 00 05 74 00  22
A8B8  00 05 FD 00 00 17 FF 40  B8
A8C0  00 DF FF D0 03 FF DF D4  CB
A8C8  03 CF D7 F4 0F 53 D5 F5  39
A8D0  3D 5C F5 7D 75 00 C0 1D  D5
A8D8  50 33 0C 14 50 00 00 14  87
A8E0  00 00 00 00 00 00 00 00  88
A8E8  00 00 00 00 00 00 00 00  90
A8F0  00 00 00 00 00 00 00 00  98
A8F8  45 40 01 15 00 00 00 00  3B 92
A900  00 00 00 00 00 00 00 00  A9
A908  00 0D 75 00 00 3D 5D 40  0D
A910  00 14 95 50 00 1A 1D 50  39
A918  00 23 97 50 00 6A 1D 50  A2
A920  00 AA 97 40 00 2A 1D 40  D1
A928  10 0A F5 00 00 04 0C 0D  00  FD
A930  01 1A A5 00 03 7F B5 40  10
A938  03 5F D7 50 0D 7B 5C 50  9E
A940  0D BD 75 D4 35 B5 D3 54  0D
A948  35 77 5D 74 35 37 71 14  5F

A950  12 1F FE 10 10 1F FE 20  85
A958  30 35 55 30 00 F4 55 40  74
A960  00 D5 5D 40 03 D1 77 50  16
A968  03 55 17 50 0F 44 0D D4  04
A970  0D 50 03 D4 0D 10 03 D4  41
A978  1A 00 01 68 00 00 00 00  A4
A980  00 00 00 00 00 00 00 00  29
A988  00 00 00 00 00 00 00 00  31
A990  00 3F C0 00 00 3F C0 00  37
A998  00 33 C0 00 00 FF C0 00  F3
A9A0  00 FF C0 00 00 3F C0 00  07
A9A8  3C 0F 00 00 0F 03 00 00  AE
A9B0  03 C5 50 00 00 0D 40 00  BE
A9B8  00 15 00 00 00 34 00 00  AA
A9C0  00 50 00 00 00 40 00 00  F9
A9C8  00 00 00 00 00 00 00 00  71
A9D0  3F 3F 55 3C 3D 3F 55 34  8D
A9D8  3C 00 00 3C 00 00 00 00  F9
A9E0  00 00 00 00 00 00 00 00  89
A9E8  00 00 00 00 00 00 00 00  91
A9F0  00 00 00 00 00 00 00 00  99
A9F8  3F F0 03 FF 00 00 00 00  D2 E7
AA00  00 00 00 00 00 00 00 00  AA
AA08  00 00 00 00 00 00 00 00  B2
AA10  00 1D 40 00 00 15 40 00  6C
AA18  00 11 40 00 00 55 40 00  A8
AA20  00 55 40 00 00 15 40 00  B4
AA28  00 05 00 00 00 01 00 00  D8
AA30  00 00 00 00 00 00 00 00  DA
AA38  00 00 00 00 00 00 00 00  E2
AA40  00 00 00 00 00 00 00 00  EA
AA48  00 00 00 00 00 00 00 00  F2
AA50  15 00 00 14 14 00 00 10  47
AA58  14 00 00 14 00 00 00 00  2A
AA60  00 00 00 00 00 00 00 00  0A
AA68  00 00 00 00 00 00 00 00  12
AA70  00 00 00 00 00 00 00 00  1A
AA78  15 50 01 55 00 00 00 00  DD
AA80  00 00 00 00 00 00 00 00  2A
AA88  00 00 2A 80 00 00 AA 60  E6
AA90  C0 02 AA 98 00 02 8A A8  72
AA98  00 0A 8E A8 00 00 A8 20  4A
AAA0  00 00 A8 20 0Q 00 A8 80  3A
AAA8  00 02 A8 00 02 00 20 00  1E
AAB0  02 00 A9 00 0A 80 84 00  13
AAB8  0A 06 00 00 12 40 40 00  04
AAC0  02 29 40 00 10 A9 00 00  8E
AAC8  00 29 00 00 00 00 00 00  9B
AAD0  00 04 00 00 00 01 00 00  7F
AAD8  00 0F FF FC 00 04 00 00  90
AAE0  00 01 00 00 00 04 00 00  8F
AAE8  00 01 00 00 00 04 00 00  97
AAF0  00 01 00 00 00 04 00 00  9F
AAF8  00 22 82 28 00 00 00 00  6E FE
AB00  00 00 00 00 00 00 00 00  AB
AB08  00 00 3F C0 00 00 FF F0  A1
AB10  00 03 FF FC 00 03 DF FC  97
AB18  0C 0F C7 FC 00 0F FF BC  6B
AB20  00 00 FE FC 00 30 FF F0  E4
AB28  00 03 FF C0 03 00 3F 00  D7
AB30  03 00 FF 40 0F C3 FF D0  BE
AB38  3F CF FF F4 37 CE FF F4  DC
AB40  33 FF FF F4 33 FF FF F4  35
AB48  33 7F FF D4 0C 0F 7F 74  86
AB50  00 0F F7 74 00 0F FF D4  57
AB58  00 00 00 00 00 0F FE F4  04
AB60  00 0F FF F4 00 0F FF F4  0F
AB68  00 0F FF F4 00 0F FF F4  17
AB70  00 0F FF F4 00 0F FF F4  1F
AB78  00 3F C3 FC 00 00 00 00  21
AB80  00 00 00 00 00 00 00 00  2B
AB88  00 00 15 40 00 00 55 D0  AD
AB90  40 01 55 74 00 01 45 54  DF
AB98  0C 05 4D 54 00 05 55 54  A3
ABA0  03 00 55 54 00 00 55 50  9C
ABA8  00 01 55 40 01 00 15 00  FF
ABB0  01 00 57 00 05 43 5D 40  98
ABB8  15 CD 77 50 31 CD D7 40  21
ABC0  11 57 FD 50 33 57 55 40  3F
ABC8  11 17 55 40 0C 0F 35 00  80
ABD0  00 0D D1 10 00 0F 75 40  2D
ABD8  00 05 40 00 00 0F 75 10  5C
ABE0  00 0F D5 40 00 0F 75 10  43
ABE8  00 0F DD 40 00 0F 75 10  53
ABF0  00 0F DD 40 00 0F 77 50  9D
ABF8  00 15 41 54 00 00 00 00  4D B5
AC00  00 00 00 00 00 00 00 00  AC
AC08  00 00 3F 40 00 00 A9 D0  AC
AC10  00 02 AA 50 00 02 2A 75  59
AC18  00 08 59 D5 00 0A 8A 94  22
AC20  00 02 AA 10 00 02 A8 50  82
AC28  00 00 A4 40 00 00 20 00  D8

AC30  00 00 60 00 00 01 A1 00  DE
AC38  00 06 84 40 00 19 15 50  2C
AC40  00 19 55 50 00 65 54 54  B7
AC48  01 92 54 54 02 52 54 15  EC
AC50  00 42 50 15 0A 00 00 10  BD
AC58  0A 03 FD AB 00 01 14 28  F6
AC60  07 02 14 00 00 02 05 00  30
AC68  07 09 45 00 00 09 05 40  B7
AC70  00 09 01 50 00 09 00 40  BF
AC78  00 22 82 28 00 00 00 00  F0
AC80  00 00 00 00 00 00 00 00  2C
AC88  00 00 00 00 00 00 FC 00  30
AC90  00 03 FF 00 00 03 7F 00  C0
AC98  00 0F 3C 00 00 0F FF C0  5D
ACA0  00 03 FF C0 00 03 FF 00  10
ACA8  00 03 FF 00 00 00 3F 00  95
ACB0  00 00 FF 00 00 03 7F 00  DD
ACB8  00 0D FC 00 00 34 F0 00  91
ACC0  00 34 C0 00 00 D3 00 00  33
ACC8  03 41 00 40 01 01 00 40  3A
ACD0  03 01 00 50 0F 40 00 1D  3C
ACD8  0F 00 00 3F 03 00 00 BC  91
ACE0  0F C1 00 60 0D 81 40 10  9A
ACE8  0F C4 00 10 0D 84 10 00  18
ACF0  03 04 04 00 00 04 04 00  AF
ACF8  00 37 C3 7C 00 00 00 00  1A 64
AD00  00 00 00 00 00 00 00 00  AD
AD08  00 00 00 00 00 00 54 00  09
AD10  00 01 55 00 00 01 15 00  29
AD18  00 05 34 00 00 05 55 40  98
AD20  00 01 55 40 00 01 55 00  B9
AD28  00 01 55 00 00 00 15 00  40
AD30  00 00 D5 C0 00 03 D7 F0  3C
AD38  00 0F 5F 70 00 3F 7F FC  7D
AD40  00 3D FD DC 00 FF FF FF  00
AD48  Q3 DF F7 F7 03 FF FF 7F  45
AD50  01 7F DF 7D 05 31 55 54  B8
AD58  05 01 55 55 00 03 FF 54  0B
AD60  0F C3 F7 50 05 43 7F D0  BD
AD68  0F CD FD D0 05 4F DF F0  E1
AD70  00 0D F7 70 00 0F F7 FC  93
AD78  00 11 41 14 00 00 00 00  8B
AD80  00 00 00 00 00 00 00 00  2D
AD88  00 00 3F C0 00 00 FF F0  23
AD90  00 00 5F FC 00 01 67 FC  FC
AD98  00 01 37 5C 00 06 57 5C  92
ADA0  00 01 E5 74 00 00 56 54  51
ADA8  00 00 0A 54 00 00 3A 40  2D
ADB0  30 60 38 D0 30 A0 E3 F4  9C
ADB8  00 24 CD 00 1C 05 74 00  EB
ADC0  13 51 40 00 03 50 00 00  64
ADC8  00 00 00 00 00 00 01 00  76
ADD0  00 01 00 00 00 15 50 08  EB
ADD8  00 00 10 04 00 00 48 00  E1
ADE0  00 00 48 00 00 00 00 00  D5
ADE8  00 01 00 00 00 01 10 00  A7
ADF0  00 01 10 00 00 01 10 00  BF
ADF8  00 01 11 10 00 00 00 00  C7 58
AE00  00 00 00 00 00 00 00 00  AE
AE08  00 00 00 00 00 00 00 00  B6
AE10  00 00 F0 00 00 03 FC 00  AD
AE18  00 03 0C C0 00 0F F0 C0  54
AE20  00 03 FF C0 00 00 FF 00  8F
AE28  00 00 0F 00 00 00 3D C0  E2
AE30  30 F0 37 F0 30 F0 DF FC  20
AE38  10 3C FF FC 3C 0F FF F4  6B
AE40  3B F7 DF F7 07 F7 DF DF  B2
AE48  01 17 DF 7F 00 17 DF FF  61
AE50  00 15 FF F7 00 15 75 D4  67
AE58  00 01 77 F4 00 01 F7 FC  66
AE60  00 01 F7 FC 00 01 DF FC  DE
AE68  00 03 DF FC 00 03 DF FC  D2
AE70  00 03 DF FC 00 03 DF FC  DA
AE78  00 03 B3 B0 00 00 00 00  8C
AE80  00 00 00 00 00 00 00 00  2E
AE88  00 00 14 00 00 00 40 00  8A
AE90  00 00 50 00 00 01 54 00  E3
AE98  00 01 14 40 00 05 50 40  30
AEA0  00 01 55 00 00 00 55 00  F9
AEA8  00 00 05 00 00 00 04 00  5F
AEB0  30 5C 00 00 33 50 00 00  6D
AEB8  10 14 00 00 1C 05 40 00  EB
AEC0  17 51 40 01 03 51 C0 03  2E
AEC8  00 01 C0 17 00 01 C0 77  86
AED0  00 00 FF F1 00 00 00 00  6E
AED8  00 00 00 00 00 00 00 00  86
AEE0  00 00 00 00 00 00 00 00  8E
AEE8  00 00 00 00 00 00 00 00  96
AEF0  00 00 00 00 00 00 00 00  9E
AEF8  00 01 51 50 00 00 00 00  48 44
```

●リスト3　マシン語プログラム②

```
9600  00 00 00 00 00 F3 7E FE  05
9608  00 C2 15 96 11 84 34 21  F5
9610  00 C0 C3 29 96 FE 01 C2  A9
9618  23 96 11 69 12 21 20 C0  F4
9620  C3 29 96 11 62 18 21 BE  A2
9628  C4 D3 5C CD 3C 96 D3 5D  80
9630  CD 3C 96 D3 5E CD 3C 96  35
9638  D3 5F FB C9 D5 E5 AF 42  6F
9640  77 23 10 FC 0E 50 09 4A  2D

9648  A7 ED 42 1D B3 C2 3E 96  1A
9650  E1 D1 C9 F3 3E FE D3 71  D4
9658  3E FF 32 25 F0 32 26 F0  BA
9660  32 36 F0 32 37 F0 32 38  11
9668  F0 7E 47 21 00 E2 11 00  C7
9670  01 19 10 FD 3A 54 9F 6F  C9
9678  3A 55 9F 47 7E 07 07 10  1F
9680  FC F5 E5 E6 30 FE 00 CA  CA
9688  9E 96 21 A8 98 CD 84 98  9C

9690  FE 10 CA E6 96 21 B5 98  E8
9698  CD 84 98 C3 E6 96 3A 55  E5
96A0  9F FE 04 C2 AC 96 11 FF  EB
96A8  FF C3 C5 96 FE 03 C2 B7  D5
96B0  96 11 F0 FF C3 C5 96 FE  F8
96B8  02 C2 C2 96 11 01 00 C3  3F
96C0  C5 96 11 10 00 E1 E5 19  B1
96C8  47 7E 07 07 10 FC E6 C0  E3
96D0  FE 00 CA E6 96 21 F3 98  56
```

```
96D8  CD 84 98 FE 40 CA E6 96  DB
96E0  21 00 99 CD 84 98 E1 F1  EB
96E8  F5 E5 E6 03 FE 00 CA 05  0E
96F0  97 21 BF 98 CD 84 98 FE  7C
96F8  01 CA 4D 97 21 CC 98 CD  8F A5
9700  84 98 C3 4D 97 3A 55 9F  88
9708  FE 04 C2 13 97 11 01 00  1F
9710  C3 2C 97 FE 03 C2 1E 97  A5
9718  11 10 00 C3 2C 97 FE 02  56
9720  C2 29 97 11 FF FF C3 2C  37
9728  97 11 F0 FF E1 E5 19 47  7C
9730  7E 07 07 10 FC E6 C0 FE  03
9738  00 CA 4D 97 21 0A 99 CD  0E
9740  84 98 FE 40 CA 4D 97 21  00
9748  17 99 CD 84 98 E1 F1 E6  30
9750  C0 FE 00 CA 6A 97 21 D6  67
9758  98 CD 84 98 FE 40 CA 7E  F6
9760  98 21 E6 98 CD 84 98 C3  DA
9768  7E 98 3A 55 9F FE 04 C2  07
9770  78 97 11 F0 FF C3 91 97  01
9778  FE 03 C2 83 97 11 01 00  FE
9780  C3 91 97 FE 02 C2 8E 97  E9
9788  11 10 00 C3 91 97 11 FF  3B
9790  FF 19 47 7E 07 07 10 FC  1E
9798  F5 E5 E6 30 FE 00 CA B5  9C
97A0  97 21 21 99 CD 84 98 FE  90
97A8  10 CA FD 97 21 31 99 CD  65
97B0  84 98 C3 FD 97 3A 55 9F  E8
97B8  FE 04 C2 C3 97 11 FF FF  7C
97C0  C3 DC 97 FE 03 C2 CE 97  B5
97C8  11 F0 FF C3 DC 97 FE 02  95
97D0  C2 D9 97 11 01 00 C3 DC  4A
97D8  97 11 10 00 E1 E5 19 47  4D
97E0  7E 07 07 10 FC E6 C0 FE  B3
97E8  00 CA FD 97 21 5B 99 CD  BF
97F0  84 98 FE 40 CA FD 97 21  60
97F8  6B 99 CD 84 98 E1 F1 F5  43 A0
9800  E5 E6 03 FE 00 CA 1C 98  E2
9808  21 3E 99 CD 84 98 FE 01  80
9810  CA 64 98 21 4E 99 CD 84  C7
9818  98 C3 64 98 3A 55 9F FE  33
9820  04 C2 2A 98 11 01 00 C3  15
9828  43 98 FE 03 C2 35 98 11  3C
9830  10 00 C3 43 98 FE 02 C2  38
9838  40 98 11 FF FF C3 43 98  55
9840  11 F0 FF E1 E5 19 47 7E  7C
9848  07 07 10 FC E6 C0 FE 00  9E
9850  CA 64 98 21 78 99 CD 84  31
9858  98 FE 40 CA 64 98 21 88  35
9860  99 CD 84 98 E1 F1 E6 C0  F2
9868  FE 00 CA 7E 98 21 95 99  2D
9870  CD 84 98 FE 40 CA 7E 98  0F
9878  21 A5 99 CD 84 98 3E FF  95
9880  D3 71 FB C9 F5 46 23 C5  43
9888  11 1A F0 ED A0 ED A0 ED  42
9890  A0 AF 32 1D F0 4E 23 46  6D
9898  23 5E 16 00 E5 CD 47 7F  3F
98A0  E1 2B 2B C1 10 E1 F1 C9  DB
98A8  03 70 00 0F 88 00 1B 88  ED
98B0  00 64 70 00 70 02 70 00  FE
98B8  13 80 00 1B 80 00 68 03  E9
98C0  2F 01 0F 17 01 1B 17 01  E2
98C8  64 2F 01 70 02 2F 01 13  A9
98D0  1F 01 1B 1F 01 68 04 88  B7
98D8  00 1B 17 01 1B 17 01 64  3A
98E0  88 00 64 88 00 1B 03 90  9A
98E8  00 64 90 00 1F 0F 01 1F  C2
98F0  0F 01 64 03 70 00 1B 88  12
98F8  00 1B 88 00 64 70 00 64  6B 32
9900  02 70 00 1F 80 00 1F 80  49
9908  00 64 03 2F 01 1B 17 01  6B
9910  1B 17 01 64 2F 01 64 02  D6
9918  2F 01 1F 1F 01 1F 1F 01  5F
9920  64 04 88 00 1B B8 00 33  AF
9928  B8 00 4C 88 00 64 88 00  39
9930  1B 03 90 00 60 90 00 23  8A
9938  B0 00 33 B0 00 50 04 17  CF
9940  01 1B E7 00 33 E7 00 4C  42
9948  17 01 64 17 01 1B 03 0F  A2
9950  01 60 0F 01 23 EF 00 33  9F
9958  EF 00 50 04 88 00 33 B8  A7
9960  00 33 B8 00 4C 88 00 4C  04
9968  88 00 33 03 90 00 4C 90  2B
9970  00 37 B0 00 37 B0 00 4C  23
9978  04 17 01 33 E7 00 33 E7  61
9980  00 4C 17 01 4C 17 01 33  14
9988  03 0F 01 4C 0F 01 37 EF  B6
9990  00 37 EF 00 4C 04 B8 00  57
9998  33 E7 00 33 E7 00 4C B8  69
99A0  00 4C B8 00 33 03 C0 00  33
99A8  4C C0 00 37 DF 00 37 DF  79
99B0  00 4C 7E FE 01 C2 BE 99  2B
99B8  21 07 9A C3 E2 99 FE 02  51
99C0  C2 C9 99 21 0D 9B C3 E2  EB
99C8  99 FE 03 C2 D4 99 21 D7  22
99D0  9B C3 E2 99 FE 04 C2 DF  E5
99D8  99 21 81 9C C3 E2 99 21  A7
99E0  57 9D 11 41 F4 D5 7E 23  29
99E8  46 23 FE 00 CA F6 99 12  53
99F0  13 10 FC C3 E6 99 78 FE  60
99F8  01 D1 CA 06 9A 01 78 00  46 D4
9A00  EB 09 EB C3 E5 99 C9 20  A3
9A08  0D 87 14 00 00 20 0B 87  FC
9A10  02 20 14 87 02 00 00 20  89
9A18  09 87 02 20 18 87 02 00  05
9A20  00 20 07 87 02 20 07 87  18
9A28  05 20 06 87 05 20 05 87  25
9A30  02 00 00 20 06 87 01 20  9A

9A38  08 87 01 20 05 87 01 20  2F
9A40  04 87 01 20 05 87 01 20  33
9A48  06 87 01 00 00 20 05 87  1C
9A50  01 20 0B 87 03 20 05 87  4C
9A58  01 20 02 87 03 20 09 87  4F
9A60  01 00 00 20 04 87 01 20  C7
9A68  0B 87 01 20 03 87 01 20  60
9A70  04 87 01 20 01 87 01 20  5F
9A78  03 87 01 20 09 87 01 00  4E
9A80  00 20 04 87 01 20 14 87  81
9A88  01 20 0F 87 01 00 00 20  FA
9A90  04 87 01 20 15 87 01 20  93
9A98  0E 87 01 00 00 20 05 87  74
9AA0  01 20 09 87 01 20 04 87  97
9AA8  01 20 04 87 01 20 04 87  9A
9AB0  01 20 09 87 01 00 00 20  1C
9AB8  06 87 01 20 07 87 01 20  AF
9AC0  06 87 04 20 06 87 01 20  B9
9AC8  07 87 01 00 00 20 07 87  9F
9AD0  02 20 04 87 01 20 04 87  C3
9AD8  01 20 08 87 01 20 04 87  CE
9AE0  01 20 04 87 02 00 00 20  48
9AE8  09 87 02 20 03 87 01 20  DF
9AF0  04 87 08 20 04 87 01 20  E9
9AF8  03 87 02 00 00 20 0B 87  D0 78
9B00  02 20 14 87 01 00 00 20  79
9B08  0D 87 14 00 01 00 00 00  4C
9B10  00 20 11 87 03 20 05 87  12
9B18  03 20 05 87 03 00 00 20  85
9B20  0F 87 02 20 06 87 02 20  22
9B28  06 87 02 00 00 20 0D 87  06
9B30  02 20 06 87 02 20 06 87  29
9B38  02 00 00 20 0B 87 02 20  A9
9B40  06 87 02 20 06 87 02 00  19
9B48  00 20 0D 87 02 20 06 87  46
9B50  02 20 06 87 02 00 00 20  BC
9B58  0F 87 02 20 06 87 02 20  5A
9B60  06 87 02 00 00 20 08 87  39
9B68  02 20 07 87 02 20 06 87  62
9B70  02 20 06 87 02 20 02 87  65
9B78  02 00 00 20 06 87 02 20  E4
9B80  07 87 02 20 06 87 02 20  7A
9B88  06 87 02 20 06 87 02 00  61
9B90  00 20 04 87 02 20 07 87  86
9B98  02 20 06 87 02 20 06 87  91
9BA0  02 20 0A 87 02 00 00 20  10
9BA8  04 87 02 20 04 87 03 20  9E
9BB0  05 87 03 20 05 87 03 20  A9
9BB8  0C 87 02 00 00 20 06 87  95
9BC0  02 20 1F 87 02 00 00 20  45
9BC8  08 87 02 20 1B 87 02 00  B8
9BD0  00 20 0A 87 1B 00 01 87  BF
9BD8  0C 00 00 20 0B 87 01 20  52
9BE0  09 87 02 00 00 20 0B 87  BF
9BE8  01 20 07 87 02 00 00 20  54
9BF0  0B 87 01 20 05 87 02 00  CC
9BF8  00 87 0C 20 03 87 02 20  F2 8C
9C00  01 87 01 00 00 20 0B 87  D7
9C08  01 20 01 87 02 20 03 87  F9
9C10  01 20 18 87 02 00 00 20  8E
9C18  0B 87 01 20 06 87 01 20  15
9C20  03 87 05 20 10 87 02 00  04
9C28  00 20 0B 87 01 20 06 87  24
9C30  01 20 18 87 02 00 00 20  15
9C38  0C 20 0A 87 05 20 04 87  41
9C40  02 20 0A 87 02 00 00 20  B1
9C48  1D 87 02 20 03 87 05 20  59
9C50  04 87 02 00 00 20 19 87  39
9C58  04 20 09 87 01 20 04 87  54
9C60  02 00 00 20 15 87 04 20  DE
9C68  09 87 05 00 00 20 26 87  66
9C70  01 20 04 87 02 00 00 20  DA
9C78  22 87 05 20 04 87 02 00  6F
9C80  01 20 05 87 01 00 00 87  51
9C88  08 20 0A 87 01 20 01 87  86
9C90  01 20 07 87 02 20 06 87  8A
9C98  02 00 00 20 04 87 02 20  03
9CA0  03 87 08 20 01 87 01 20  97
9CA8  01 87 01 20 05 87 02 20  9B
9CB0  07 87 02 00 00 20 02 87  85
9CB8  02 20 01 87 01 20 03 87  A9
9CC0  02 20 04 87 02 20 08 87  BA
9CC8  02 20 07 87 02 00 00 20  36
9CD0  01 87 02 20 02 87 01 20  C0
9CD8  02 87 02 20 01 87 02 20  C9
9CE0  02 87 02 20 07 87 03 20  D8
9CE8  06 87 02 00 00 87 01 20  BB
9CF0  04 87 01 20 07 87 03 20  E9
9CF8  07 87 02 20 01 87 01 20  ED BB
9D00  05 87 02 00 00 20 0D 87  DF
9D08  02 20 07 87 02 20 02 87  00
9D10  01 20 04 87 02 00 00 20  7B
9D18  0C 87 02 20 06 87 02 20  19
9D20  04 87 01 20 03 87 02 20  15
9D28  08 87 02 00 00 20 0A 87  07
9D30  02 20 0E 87 01 20 02 87  2E
9D38  02 20 0B 87 02 00 00 20  AB
9D40  1A 87 01 20 01 87 02 20  49
9D48  0E 87 02 00 00 20 1A 87  3D
9D50  01 20 01 87 13 00 01 20  CA
9D58  18 87 02 00 00 20 16 87  53
9D60  02 20 02 87 02 00 00 20  CA
9D68  0C 87 1A 00 00 20 0C 87  65
9D70  02 20 04 87 02 20 0A 87  6D
9D78  02 20 04 87 02 00 00 20  E4
9D80  0C 87 02 20 02 87 02 20  7D
9D88  0E 87 02 20 02 87 02 00  67
9D90  00 20 0C 87 04 20 03 87  8E

9D98  0C 20 03 87 04 00 00 20  0F
9DA0  0C 87 02 20 06 87 01 20  A0
9DA8  08 87 01 20 06 87 02 00  84
9DB0  00 20 0A 87 04 20 07 87  B0
9DB8  01 20 02 87 02 20 02 87  AA
9DC0  01 20 07 87 04 00 00 20  30
9DC8  0C 87 02 20 08 87 01 20  CA
9DD0  04 87 01 20 08 87 02 00  AA
9DD8  00 20 0C 87 04 20 07 87  DA
9DE0  01 20 02 87 01 20 07 87  D6
9DE8  04 00 00 20 0C 87 02 20  5E
9DF0  02 87 02 20 06 87 02 20  E7
9DF8  06 87 02 20 02 87 02 00  CF D2
9E00  00 20 0C 87 02 20 04 87  FE
9E08  02 20 0A 87 02 20 04 87  06
9E10  02 00 00 20 0C 87 1A 00  7D
9E18  00 20 16 87 02 20 02 87  1E
9E20  02 00 00 20 18 87 02 00  81
9E28  01 3E 20 06 0F 11 42 F4  81
9E30  21 41 F4 C5 01 31 00 77  92
9E38  ED B0 01 47 00 09 EB 09  B8
9E40  EB C1 10 EF C9 F3 3A C2  41
9E48  E6 F6 06 D3 31 7E 21 00  6B
9E50  77 FE 00 CA 5D 9E 47 11  80
9E58  80 01 19 10 FD EB 2A 54  06
9E60  9F 7C 26 00 29 29 29 29  E3
9E68  44 4D 29 29 09 4F 06 C0  07
9E70  09 EB D3 5C CD 8C 9E D3  FB
9E78  5D CD 8C 9E D3 5E CD 8C  F4
9E80  9E D3 5F 3A C2 E6 E6 F9  AF
9E88  D3 31 FB C9 D5 06 20 C5  AE
9E90  ED A0 ED A0 ED A0 ED A0  62
9E98  01 4C 00 EB 09 EB C1 10  33
9EA0  EE D1 C9 F8 00 00 00 F8  B6
9EA8  00 00 00 00 9F 39 00 06  24
9EB0  1F 38 00 06 00 00 00 00  AB
9EB8  E0 07 00 E6 60 06 00 E6  6F
9EC0  00 00 00 00 8F 01 00 1C  0A
9EC8  0F 00 00 1C 00 00 00 00  91
9ED0  0E 00 00 07 00 00 00 07  8A
9ED8  00 00 00 00 1F 00 C0 E0  35
9EE0  00 00 C0 00 00 00 00 00  3E
9EE8  3F 00 60 FE 00 00 60 00  83
9EF0  38 00 00 00 00 00 C0 7F  05
9EF8  0A 00 00 C0 0A 00 00 C0  2A E6
9F00  E1 00 80 0F 15 00 00 50  74
9F08  15 00 00 58 DA 01 00 07  F6
9F10  3B 00 00 A8 3B 00 00 AF  7C
9F18  E7 03 00 C0 37 00 00 D0  68
9F20  37 00 00 D0 C0 07 00 3C  C9
9F28  2A 00 00 A0 2A 00 00 A0  5B
9F30  F0 00 00 F8 05 00 00 00  BC
9F38  05 00 00 00 0F 00 00 F0  DB
9F40  00 00 00 00 00 00 00 00  DF
9F48  00 00 00 E0 00 00 00 00  C7
9F50  00 00 00 00 00 00 02 01  F2
9F58  00 03 00 01 01 7D 02 01  7C
9F60  01 7D 02 C4 01 7D 02 01  C4
9F68  00 9C 00 8F 01 7D 00 88  38
9F70  01 69 00 7F 01 5F 00 76  CE
9F78  01 59 00 6C 01 5E 00 6A  A6
9F80  01 61 00 66 00 5B 00 6C  AE
9F88  01 51 00 6B 01 47 00 68  94
9F90  01 40 00 5F 01 42 00 57  69
9F98  01 4E 00 55 01 59 00 58  8D
9FA0  01 66 00 61 01 61 00 50  B9
9FA8  01 6F 00 47 01 67 00 3A  A0
9FB0  01 6C 00 32 01 7E 00 2F  9C
9FB8  01 A3 00 37 01 C2 00 28  1D
9FC0  01 A4 00 23 01 81 00 23  CC
9FC8  01 6E 00 29 01 59 00 33  8C
9FD0  01 4B 00 45 01 4A 00 52  9D
9FD8  01 4D 00 55 00 BF 00 28  01
9FE0  01 D3 00 2E 01 E1 00 39  9C
9FE8  01 E8 00 47 01 EA 00 4D  EF
9FF0  01 E6 00 55 01 DF 00 43  EE
9FF8  01 D6 00 3D 01 D8 00 34  B8 9E
A000  00 E9 00 4B 01 F1 00 47  0D
A008  01 FB 00 49 01 FC 00 52  3C
A010  01 F6 00 5F 01 EE 00 62  57
A018  01 EC 00 6E 01 DF 00 7F  72
A020  01 C9 00 8A 01 B9 00 8F  5D
A028  01 A3 00 90 00 CF 00 87  52
A030  01 AA 00 A1 01 6E 00 82  0D
A038  01 AC 00 AA 01 D2 00 86  88
A040  00 DA 00 82 01 E6 00 89  AC
A048  01 C0 00 C3 00 6E 00 82  5C
A050  01 63 00 88 01 94 00 C3  34
A058  01 AA 00 AC 00 E5 00 89  BD
A060  01 30 01 A4 01 4E 01 C5  EB
A068  00 64 00 88 01 0C 00 A3  A4
A070  01 00 00 AF 00 6E 00 29  57
A078  01 63 00 25 01 67 00 1F  28
A080  01 75 00 1D 01 84 00 23  5B
A088  01 8C 00 1B 01 8A 00 11  6C
A090  01 79 00 07 01 4A 00 04  00
A098  01 54 00 0A 01 26 00 0C  CA
A0A0  01 11 00 19 01 24 00 1B  AB
A0A8  01 12 00 22 01 0E 00 3F  CB
A0B0  01 25 00 33 01 1D 00 3E  05
A0B8  01 3D 00 4F 01 46 00 40  6C
A0C0  01 4A 00 4C 00 37 02 6E  9E
A0C8  01 40 02 70 01 4F 02 66  D3
A0D0  01 50 02 59 01 49 02 54  BC
A0D8  01 3E 02 55 01 31 02 5D  9F
A0E0  01 33 02 73 01 2E 02 8A  E4
A0E8  01 23 02 88 01 21 02 77  D1
A0F0  01 1F 02 89 01 18 02 85  DB
```

```
A0F8  01 1F 02 65 01 1E 02 55  95 46
A100  01 14 02 50 01 E4 01 4F  3D
A108  01 DF 01 47 01 DD 01 4F  FF
A110  01 BB 01 4E 01 B1 01 54  C3
A118  01 B7 01 62 01 B3 01 72  FB
A120  01 BA 01 83 01 D7 01 94  6D
A128  01 E7 01 96 01 08 02 90  E3
A130  00 F6 01 93 01 FE 01 9F  FA
A138  01 F6 01 AA 01 FB 01 B1  29
A140  01 2A 02 A2 01 58 02 9B  A6
A148  01 49 02 96 01 37 02 7C  81
A150  01 3A 02 70 00 3D 02 83  60
A158  01 42 02 78 01 5E 02 68  7F
A160  01 63 02 51 01 74 02 48  77
A168  01 78 02 33 01 71 02 25  50
A170  01 52 02 1B 01 2B 02 17  C6
A178  01 26 02 11 01 FE 01 14  67
A180  01 D9 01 0F 01 D0 01 14  F1
A188  01 CA 01 1C 01 F1 01 1A  1E
A190  01 1E 02 1D 01 2A 02 2F  CB
A198  01 11 02 28 01 F2 01 25  8E
A1A0  01 D0 01 28 01 C1 01 2D  2B
A1A8  01 CA 01 1D 01 B7 01 23  0E
A1B0  01 A4 01 31 01 A0 01 47  11
A1B8  01 AD 01 51 01 A9 01 5D  61
A1C0  01 AD 01 64 01 A4 01 76  90
A1C8  01 A0 01 86 01 A8 01 7A  B5
A1D0  01 A5 01 87 01 B0 01 89  DA
A1D8  01 C2 01 88 00 2B 02 17  09
A1E0  01 2F 02 21 01 25 02 28  24
A1E8  01 23 02 15 00 FC 01 9D  5E
A1F0  01 E8 01 A8 01 E3 01 B5  BD
A1F8  01 EB 01 C2 01 30 02 AA  25 66
A200  01 65 02 A3 01 7D 02 A8  D5
A208  01 6C 02 A4 01 69 02 9D  C6
A210  01 55 02 9B 00 F7 01 A0  3D
A218  01 DD 01 A9 01 D7 01 B1  CC
A220  01 DB 01 C5 01 06 02 C5  32
A228  01 43 02 AE 01 76 02 A7  DE
A230  00 E1 01 A7 01 C3 01 B2  D2
A238  01 BB 01 BA 01 B6 01 C5  CE
A240  00 B6 01 58 01 C0 01 57  0A
A248  01 CD 01 59 01 D4 01 62  4A
A250  01 C5 01 5E 01 BA 01 60  33
A258  01 B7 01 64 01 BD 01 68  3E
A260  01 C4 01 68 01 CA 01 64  60
A268  01 C7 01 5F 00 C5 01 68  60
A270  01 D2 01 66 01 D4 01 62  84
A278  01 C9 01 77 01 D6 01 7A  AE
A280  00 E9 01 82 01 DA 01 81  EB
A288  01 D2 01 82 01 DC 01 89  E7
A290  01 EA 01 82 00 EA 01 5E  E9
A298  01 F0 01 60 01 FB 01 5F  E8
A2A0  01 02 02 61 01 02 02 65  12
A2A8  01 FF 01 68 01 F6 01 68  13
A2B0  01 F0 01 66 01 EE 01 62  FC
A2B8  01 FE 01 5F 01 0B 02 62  29
A2C0  01 0C 02 67 01 FC 01 69  3F
A2C8  00 E2 01 58 01 F2 01 55  EE
A2D0  01 02 02 55 01 13 02 59  3B
A2D8  00 A1 01 43 01 97 01 48  40
A2E0  01 97 01 53 01 A1 01 5B  6C
A2E8  01 A8 01 5C 00 D4 00 55  B9
A2F0  01 CB 00 51 01 BE 00 52  C0
A2F8  01 BB 00 59 01 C2 00 5E  D0 95
A300  01 CF 00 5F 01 D5 00 5A  02
A308  01 C7 00 58 01 D3 00 55  F4
A310  00 92 00 57 01 89 00 54  7A
A318  01 7B 00 55 01 76 00 5C  5F
A320  01 7C 00 61 01 8B 00 62  8F
A328  01 93 00 5E 01 86 00 5B  9F
A330  01 92 00 57 00 87 00 72  B6
A338  01 AA 00 74 01 CD 00 6E  36
A340  01 BF 00 7F 01 AC 00 81  50
A348  01 99 00 7F 01 87 00 72  FE
A350  01 A3 00 78 01 B8 00 77  3F
A358  01 C9 00 6F 00 B2 00 4A  30
A360  01 C1 00 44 01 D2 00 46  22
A368  00 6F 00 4F 01 7D 00 48  8F
A370  01 91 00 4B 00 12 01 49  4C
A378  01 15 01 52 01 0F 01 5B  F0
A380  01 15 01 5E 01 20 01 5B  15
A388  01 24 01 60 01 36 01 61  4A
A390  01 54 01 5D 01 51 01 55  8E
A398  01 33 01 59 01 20 01 58  43
A3A0  01 1D 01 50 01 39 01 51  3E
A3A8  01 66 01 50 01 5E 01 5E  C1
A3B0  01 78 01 51 01 66 01 49  CF
A3B8  01 5E 01 4C 01 2D 01 4D  83
A3C0  01 13 01 4A 00 37 01 3D  37
A3C8  01 49 01 41 01 4E 01 48  8F
A3D0  01 3A 01 4B 01 3F 01 45  80
A3D8  01 37 01 3D 00 16 01 64  6C
A3E0  01 2B 01 66 01 55 01 61  CE
A3E8  01 5E 01 68 01 57 01 6C  18
A3F0  01 49 01 6A 01 4A 01 78  0C
A3F8  01 50 01 7A 01 66 01 79  48 20
A400  01 6B 01 6A 01 76 01 7C  6F
A408  01 6F 01 80 01 4D 01 80  6C
A410  01 40 01 7B 01 3C 01 6E  1D
A418  01 2F 01 78 01 1D 01 7F  03
A420  01 10 01 80 01 1B 01 7C  EF
A428  01 2C 01 6F 01 2C 01 6B  02
A430  01 1C 01 6D 01 17 01 64  DC
A438  00 02 00 01 01 02 00 C5  A7
A440  01 7E 02 C5 FF 8A 00 3E  F1
A448  10 01 0B 02 A5 10 01 CD  8D
A450  01 63 1A 01 07 02 65 1A  FB

A458  01 DC 01 85 08 01 B9 00  21
A460  08 0F 01 AB 00 7D 08 01  4D
A468  AB 00 76 1A 01 3D 00 B9  3E
A470  0A 01 70 00 22 03 01 D4  89
A478  01 BB 06 01 48 02 BB 06  EA
A480  01 10 02 BB 15 01 10 02  1A
A488  AE 11 01 E5 01 17 07 01  F1
A490  E5 01 1F 0C 01 A6 01 52  3F
A498  18 01 B4 00 9F 17 01 FF  BF
A4A0  02 02 00 30 00 83 01 39  35
A4A8  00 5D 01 55 00 45 01 42  87
A4B0  00 62 01 3D 00 7C 01 55  C6
A4B8  00 59 01 77 00 4E 01 5C  D8
A4C0  00 5E 01 4E 00 72 01 64  E8
A4C8  00 61 01 84 00 5F 01 96  48
A4D0  00 66 01 83 00 63 01 6C  2E
A4D8  00 66 01 55 00 7C 01 74  29
A4E0  00 74 01 96 00 76 01 76  7C
A4E8  00 79 01 5A 00 83 01 17  FB
A4F0  00 83 01 1B 00 66 01 1E  B8
A4F8  00 2D 01 11 00 1F 01 1C  17 37
A500  00 1B 01 2C 00 29 01 47  5E
A508  00 25 01 5E 00 15 01 67  AE
A510  00 12 01 57 00 21 01 6E  AF
A518  00 25 01 89 00 1E 01 70  FB
A520  00 29 01 56 00 26 01 45  B1
A528  00 2D 01 33 00 32 01 35  96
A530  00 6B 00 1D 00 38 01 07  9D
A538  00 31 01 0C 00 2B 01 00  47
A540  00 22 01 07 00 13 01 23  16
A548  00 05 01 45 00 0B 01 44  88
A550  00 05 01 62 00 00 01 7B  D9
A558  00 0D 01 75 00 14 01 8D  22
A560  00 12 01 9E 00 1F 01 88  5E
A568  00 30 01 6A 00 32 01 5D  38
A570  00 2B 01 52 00 31 01 41  06
A578  00 31 01 44 00 36 01 32  FC
A580  00 39 00 9D 01 83 01 95  15
A588  01 5D 01 93 01 7C 01 8B  28
A590  01 71 01 64 01 6B 01 85  FE
A598  01 73 01 8D 01 7F 01 71  31
A5A0  01 77 01 5B 01 7A 01 71  06
A5A8  01 7A 01 81 01 81 01 1D  EA
A5B0  01 81 01 2D 01 75 01 19  95
A5B8  01 7D 01 14 01 72 01 FE  62
A5C0  00 6B 01 0D 01 75 01 0D  62
A5C8  01 7E 01 F5 00 74 01 D9  30
A5D0  00 71 01 F3 00 77 01 00  52
A5D8  01 7F 01 E8 00 7D 01 F8  5C
A5E0  00 83 01 9E 01 83 00 5B  86
A5E8  00 4B 01 69 00 45 01 76  FE
A5F0  00 3B 01 8B 00 34 01 9E  2F
A5F8  00 3A 01 AC 00 43 01 BB  83 EB
A600  00 45 01 CC 00 4B 01 CF  D3
A608  00 3B 01 D3 00 3A 01 D3  CB
A610  00 4A 01 E6 00 4A 01 E8  1A
A618  00 3B 01 EB 00 3B 01 EC  0D
A620  00 4C 01 AB 00 4B 01 57  61
A628  00 4C 00 CE 00 42 01 C5  F0
A630  00 40 01 C8 00 39 01 D1  EA
A638  00 31 01 DB 00 38 01 E3  07
A640  00 36 01 EA 00 30 01 FA  32
A648  00 3D 01 F5 00 42 01 EB  4F
A650  00 41 00 D4 00 42 01 DD  2B
A658  00 40 01 E6 00 43 00 75  DD
A660  00 7A 01 FA 00 7B 00 23  19
A668  01 7D 01 7B 01 7F 00 FB  83
A670  00 83 01 00 00 83 01 00  1E
A678  00 78 01 19 00 78 FF 49  70
A680  00 7D 12 02 29 00 7D 03  60
A688  02 11 01 7D 12 02 31 00  04
A690  21 09 02 DE 00 3D 09 02  88
A698  EA 00 4B 03 02 8C 00 45  49
A6A0  0C 02 30 01 7F 0F 02 D2  E7
A6A8  00 7F 0F 02 10 00 7E 0F  7B
A6B0  02 FF 02 01 00 00 00 20  7A
A6B8  01 AE 00 20 01 96 00 25  E9
A6C0  01 D5 00 23 01 E5 00 10  55
A6C8  01 F7 00 26 01 EE 00 2B  A6
A6D0  01 FC 00 43 01 E9 00 4B  EB
A6D8  01 E9 00 5C 01 E1 00 5C  02
A6E0  01 E4 00 34 01 E8 00 48  D0
A6E8  01 F2 00 41 01 EC 00 4A  F9
A6F0  00 E1 00 4C 01 CD 00 44  D5
A6F8  01 DB 00 28 01 D3 00 23  99 93
A700  00 D7 00 1F 01 C8 00 19  7F
A708  01 B9 00 1C 01 81 00 15  1C
A710  01 5C 00 08 01 50 00 0C  79
A718  01 44 00 08 01 22 00 15  44
A720  01 00 00 20 01 2A 00 24  37
A728  01 58 00 2D 01 0E 00 30  94
A730  01 A0 00 32 01 D7 00 2E  B0
A738  00 41 00 83 01 3E 00 6A  4C
A740  01 46 00 68 01 45 00 61  3D
A748  01 3C 00 63 01 33 00 5F  22
A750  01 36 00 5D 01 36 00 54  16
A758  01 2F 00 52 01 25 00 52  F9
A760  01 1E 00 54 01 1E 00 5E  F7
A768  01 15 00 62 01 11 00 83  1C
A770  01 81 01 83 01 8D 00 57  02
A778  01 96 00 52 01 C5 00 4B  19
A780  01 A9 00 15 01 CE 00 40  25
A788  01 8F 00 42 01 88 00 45  CF
A790  01 A2 00 4A 01 58 00 4F  CC
A798  01 00 00 45 01 00 00 83  09
A7A0  01 11 00 83 00 00 00 20  FC
A7A8  01 00 00 47 00 33 00 5F  29
A7B0  01 2B 00 60 01 1E 00 5E  60

A7B8  00 3A 00 62 01 22 00 69  87
A7C0  01 17 00 61 00 38 00 5B  73
A7C8  01 35 00 57 01 31 00 56  84
A7D0  01 2D 00 59 01 30 00 5B  8A
A7D8  01 32 00 5A 00 68 00 83  F7
A7E0  01 40 00 79 00 13 00 6F  C3
A7E8  01 00 00 6A FF E4 00 2C  09
A7F0  09 01 E5 00 51 03 01 68  43
A7F8  00 18 01 01 27 00 64 06  4A 01
A800  01 27 00 74 0D 01 27 00  79
A808  59 0D 01 27 00 3C 0C 01  87
A810  5E 00 55 0F 01 70 00 2A  15
A818  14 01 4C 00 7F 12 01 07  BA
A820  00 78 12 01 FF 02 02 00  56
A828  E8 00 56 01 E5 00 30 01  25
A830  C0 00 30 01 BC 00 52 01  D8
A838  B4 00 52 01 B9 00 30 01  D1
A840  B4 00 30 01 B4 00 2C 01  AE
A848  BB 00 2C 01 BC 00 26 01  BB
A850  AD 00 24 01 AD 00 20 01  98
A858  D3 00 22 01 F6 00 20 01  0D
A860  F6 00 24 01 EA 00 26 01  34
A868  EB 00 2C 01 F0 00 2C 01  45
A870  F0 00 30 01 ED 00 30 01  57
A878  F0 00 56 01 E8 00 56 00  A5
A880  C2 00 2C 01 C3 00 26 01  01
A888  E4 00 26 01 E5 00 2C 01  4D
A890  C2 00 2C 00 F0 00 55 01  6C
A898  F4 00 5A 01 E5 00 5A 01  CF
A8A0  E7 00 55 00 BD 00 51 01  93
A8A8  BF 00 55 01 B1 00 55 01  6C
A8B0  B1 00 51 00 E6 00 59 01  9D
A8B8  C3 00 60 01 C7 00 64 01  B0
A8C0  E3 00 6B 01 9D 01 71 01  C7
A8C8  9D 01 83 01 00 00 83 01  16
A8D0  00 00 66 01 93 00 69 01  DC
A8D8  84 00 62 01 8B 00 5C 01  4F
A8E0  DB 00 52 01 BD 00 4C 00  BF
A8E8  E7 00 4D 01 BD 00 48 00  CA
A8F0  B6 00 47 01 7B 00 42 01  54
A8F8  71 00 36 01 69 00 38 01  EA 9A
A900  47 00 34 01 2C 00 37 01  89
A908  23 00 2F 01 19 00 38 01  56
A910  0F 00 2B 01 01 00 4E 01  44
A918  13 00 53 01 13 00 5D 01  99
A920  0D 00 5D 01 0D 00 51 01  93
A928  26 00 54 01 26 00 5A 01  CD
A930  20 00 5A 01 20 00 54 01  C9
A938  30 00 51 01 2F 00 4D 01  E0
A940  53 00 4B 01 53 00 46 01  22
A948  7C 00 43 00 35 00 4C 01  32
A950  35 00 54 01 37 00 54 01  0F
A958  37 00 4B 00 40 00 51 01  15
A960  40 00 4B 00 B5 00 4B 01  95
A968  74 00 44 00 00 00 7B 01  45
A970  17 00 7C 01 1F 00 73 01  40
A978  1C 00 7C 01 27 00 75 01  57
A980  22 00 7C 01 61 00 7D 01  A7
A988  68 00 78 01 66 00 7D 01  F6
A990  EB 00 83 00 6A 00 38 01  4A
A998  44 00 22 01 3F 00 23 01  0B
A9A0  39 00 22 01 14 00 32 02  ED
A9A8  06 00 D1 00 27 01 D1 00  21
A9B0  2B 01 D5 00 2B 01 D5 00  5B
A9B8  27 01 D2 00 27 02 02 00  86
A9C0  90 00 0F 01 98 00 0D 01  AF
A9C8  9D 00 0F 01 A3 00 0D 01  CF
A9D0  AA 00 10 00 78 00 18 01  C4
A9D8  7F 00 16 01 82 00 18 01  B2
A9E0  87 00 17 01 8D 00 19 00  CE
A9E8  68 00 20 01 6C 00 1F 01  A6
A9F0  6F 00 21 01 72 00 20 01  BD
A9F8  77 00 21 00 5D 00 26 01  BD D1
AA00  60 00 28 01 66 00 27 00  C0
AA08  00 00 66 01 00 00 39 01  53
AA10  0C 00 35 FF 8C 00 7D 0F  12
AA18  02 AE 00 48 0F 02 1E 00  E9
AA20  4E 09 02 ED 00 53 06 02  6B
AA28  ED 00 58 0D 02 B7 00 54  31
AA30  0D 02 3F 00 2E 0C 02 3F  A3
AA38  00 80 12 02 10 00 59 03  E2
AA40  02 24 00 59 03 02 7A 00  E8
AA48  65 0C 02 C3 00 51 0C 02  87
AA50  04 00 3E 0C 02 FF 02 02  4D
AA58  00 00 00 68 01 35 00 52  F2
AA60  01 5B 00 52 01 5B 00 42  56
AA68  01 79 00 39 01 7C 00 35  77
AA70  01 A9 00 28 01 D2 00 16  D5
AA78  01 07 01 16 01 07 01 0C  56
AA80  01 32 01 00 01 9E 01 00  FE
AA88  01 9E 01 83 01 00 00 83  D9
AA90  01 00 00 22 01 1D 00 34  AF
AA98  01 1D 00 36 01 35 00 43  0F
AAA0  01 35 00 52 00 5B 00 52  7F
AAA8  01 FC 00 78 01 39 01 78  7A
AAB0  01 57 01 7C 01 7E 01 7C  2B
AAB8  01 7E 01 63 01 56 01 63  00
AAC0  01 3D 01 62 01 3D 01 78  C2
AAC8  00 7E 01 78 01 88 01 78  6B
AAD0  01 9F 01 7B 00 4C 01 4E  31
AAD8  01 5B 01 60 01 76 01 60  17
AAE0  01 65 01 4C 01 48 01 4C  D3
AAE8  01 3E 01 5F 01 43 01 5F  D5
AAF0  01 43 01 62 01 43 01 58  DE
AAF8  01 47 01 58 01 47 01 52  DE A7
AB00  01 4E 01 52 00 71 01 60  1F
AB08  01 71 01 63 01 57 01 63  45
AB10  01 57 01 7A 00 9E 01 13  40
```

```
AB18  01 6C 01 1A 01 66 01 23  D6
AB20  01 FC 00 23 01 76 00 40  A2
AB28  01 76 00 42 01 79 00 41  47
AB30  01 79 00 59 01 7D 00 5A  86
AB38  01 7D 00 41 01 AD 00 37  87
AB40  01 AD 00 63 01 B5 00 65  17
AB48  01 B5 00 36 01 F7 00 28  FF
AB50  01 FE 00 28 01 FE 00 79  9A
AB58  01 0A 01 79 01 0A 01 28  BC
AB60  01 63 01 28 01 5D 01 31  28
AB68  01 83 01 2E 01 83 01 43  8E
AB70  01 0E 01 43 01 0E 01 4A  C8
AB78  01 83 01 4A 01 83 01 76  ED
AB80  01 8D 01 76 01 8D 01 4A  09
AB88  01 9A 01 49 01 9A 01 42  F6
AB90  01 8E 01 43 01 8E 01 2D  CB
AB98  01 9F 01 2C 00 51 01 00  62
ABA0  01 11 01 0F 01 11 01 21  A1
ABA8  01 35 01 1C 01 35 01 09  E6
ABB0  01 3E 01 07 01 3E 01 1B  FD
ABB8  01 65 01 15 01 65 01 02  48
ABC0  01 6F 01 02 01 6F 01 13  62
ABC8  01 9F 01 0D 00 AB 00 28  F4
ABD0  01 AB 00 2D 01 D3 00 1C  44
ABD8  01 07 01 1C 01 07 01 14  C5
ABE0  00 B6 00 48 01 CD 00 46  9D
ABE8  01 CE 00 36 01 D1 00 46  B0
ABF0  01 E8 00 44 01 E8 00 31  E2
ABF8  01 ED 00 44 01 FE 00 42  16 03
AC00  00 83 00 40 01 82 00 4D  3F
AC08  01 A9 00 4B 01 AB 00 3A  8F
AC10  00 7D 00 57 01 AC 00 57  94
AC18  00 B6 00 62 01 FD 00 62  3C
AC20  00 72 00 57 01 72 00 44  4C
AC28  01 61 00 47 01 61 00 53  32
AC30  01 71 00 53 00 82 00 3D  60
AC38  01 82 00 37 01 A7 00 2D  73
AC40  01 A7 00 35 00 30 00 54  4D
AC48  01 30 00 49 01 1E 00 44  D1
AC50  01 1E 00 59 01 18 00 5B  E8
AC58  01 18 00 42 01 00 00 3B  9B
AC60  00 AC 00 3B 01 AC 00 37  D7
AC68  00 2C 00 3E 01 33 00 38  EA
AC70  01 3B 00 3C 01 44 00 35  0E
AC78  01 50 00 3E 01 57 00 39  44
AC80  01 62 00 40 00 35 00 49  4D
AC88  01 00 00 37 00 31 00 53  F0
AC90  01 1F 00 53 00 18 00 5B  22
AC98  01 00 00 5B FF 47 00 4E  34
ACA0  09 02 CF 00 5D 0F 02 9D  31
ACA8  00 53 0F 02 C2 00 40 05  BF
ACB0  02 99 00 40 05 02 F6 00  34
ACB8  73 06 02 0B 00 51 0F 02  4C
ACC0  6C 00 50 0F 02 5E 00 50  E7
ACC8  19 02 25 00 41 19 02 17  27
ACD0  01 72 19 02 06 01 72 03  86
ACD8  02 19 01 1B 0F 02 8A 00  56
ACE0  39 17 02 2D 01 80 0C 02  9A
ACE8  4E 01 71 0D 02 4E 01 5E  10
ACF0  10 02 0A 00 5E 06 02 1B  39
ACF8  00 55 03 02 25 00 4F 0F  81 F4
AD00  02 B2 00 27 01 02 FF 02  8C
AD08  04 00 32 00 72 01 2B 00  89
AD10  7C 01 1E 00 83 01 10 00  EC
AD18  7B 01 10 00 70 00 26 00  E7
AD20  70 01 1F 00 83 01 1B 00  FC
AD28  6E 01 29 00 66 01 30 00  04
AD30  5C 00 12 00 5C 01 12 00  BA
AD38  67 01 1C 00 6C 01 1E 00  F4
AD40  59 01 2D 00 53 01 30 00  F8
AD48  4A 00 28 00 3F 01 22 00  C9
AD50  57 01 19 00 52 01 18 00  D9
AD58  4A 00 1E 00 3F 01 1F 00  CC
AD60  46 01 25 00 49 01 2D 00  F0
AD68  45 01 2F 00 41 00 38 01  04
AD70  6E 01 3C 01 83 01 42 01  90
AD78  7E 01 41 01 71 00 30 01  88
AD80  76 01 33 01 7F 01 3D 01  96
AD88  83 00 DB 00 79 01 E2 00  EF
AD90  83 01 E9 00 80 01 EC 00  17
AD98  7A 00 86 00 7C 01 7F 00  41
ADA0  83 01 78 00 7E 01 7C 00  44
ADA8  77 02 01 00 45 00 0B 01  20
ADB0  39 00 0D 01 3C 00 12 01  F3
ADB8  4B 00 0D 01 63 00 0F 01  31
ADC0  70 00 0B 01 63 00 05 01  52
ADC8  58 00 03 01 58 00 00 01  2A
ADD0  37 00 03 01 24 00 04 01  E1
ADD8  19 00 00 01 1C 00 06 01  C2
ADE0  16 00 0B 01 28 00 09 01  E1
ADE8  3C 00 0C 00 5D 00 07 01  42
ADF0  5D 00 09 01 61 00 09 01  6F
ADF8  61 00 07 01 5E 00 07 00  73 71
AE00  56 01 7A 02 03 01 5A 01  E0
AE08  76 01 63 01 78 01 69 01  74
AE10  80 01 80 01 7E 01 7B 01  BB
AE18  74 01 62 01 76 01 65 01  7B
AE20  7C 01 5C 01 7C 01 56 01  7C
AE28  81 00 63 01 83 01 63 01  A3
AE30  7F 01 76 01 80 01 89 01  E0
AE38  7B 01 90 01 83 00 92 01  09
AE40  7A 01 87 01 78 01 7F 01  EA
AE48  79 01 7D 01 77 01 85 01  EC
AE50  74 01 93 01 76 00 63 01  E1
AE58  6B 01 77 01 69 01 82 01  D7
AE60  6E 01 7B 01 76 01 78 01  E9
AE68  70 01 6E 01 70 01 75 01  DD
AE70  6D 01 5E 01 6C 02 05 00  5E
AE78  67 01 75 01 63 01 74 00  DC
AE80  74 01 74 01 74 01 72 00  FF
AE88  6F 01 09 01 5D 01 06 01  15
AE90  4E 01 09 01 49 01 11 01  F3
AE98  4E 01 18 01 5E 01 1B 01  29
AEA0  6F 01 18 01 73 01 11 01  5D
AEA8  6F 01 0A 00 4F 01 10 01  31
AEB0  52 01 0C 01 5D 01 0A 00  26
AEB8  8A 01 31 01 81 01 2F 01  D5
AEC0  78 01 31 01 74 01 36 01  C5
AEC8  78 01 3B 01 81 01 3D 01  EB
AED0  8B 01 3B 01 8E 01 37 01  0D
AED8  8B 01 32 00 79 01 36 01  F5
AEE0  7B 01 33 01 80 01 32 00  F1
AEE8  70 01 50 01 68 01 52 01  14
AEF0  68 01 57 01 70 01 59 01  2A
AEF8  77 01 57 01 77 01 53 01  42 BC
AF00  71 01 51 00 6C 01 55 01  35
AF08  6C 01 54 01 70 01 53 02  3F
AF10  02 00 49 00 82 01 41 00  CE
AF18  80 01 43 00 7A 01 4E 00  54
AF20  79 01 53 00 7E 01 48 00  63
AF28  83 01 41 00 83 01 3B 00  5B
AF30  80 01 3D 00 7A 01 5F 00  77
AF38  6A 01 5A 00 80 01 50 00  7D
AF40  83 01 46 00 83 02 04 00  42
AF48  E4 00 83 01 E1 00 78 00  B8
AF50  7E 00 83 01 84 00 78 FF  FC
AF58  72 01 78 06 03 76 01 6C  DE
AF60  06 03 53 00 77 0F 02 60  53
AF68  01 10 01 05 83 01 37 01  EA
AF70  05 72 01 55 01 05 51 00  43
AF78  07 14 01 FF 02 06 00 4D  97
AF80  00 06 01 3B 00 0C 01 46  C4
AF88  00 16 01 5B 00 10 01 4F  09
AF90  00 06 00 24 00 16 01 16  96
AF98  00 20 01 2A 00 2A 01 34  F1
AFA0  00 1D 01 25 00 17 00 57  00
AFA8  00 29 01 3E 00 38 01 45  3D
AFB0  00 3F 01 55 00 3C 01 58  89
AFB8  00 29 00 16 00 3B 01 33  15
AFC0  00 4B 01 2A 00 55 01 17  52
AFC8  00 50 01 11 00 3C 01 15  2B
AFD0  00 3C 00 69 00 68 01 64  F1
AFD8  00 5D 01 53 00 5B 01 46  DA
AFE0  00 52 01 33 00 56 01 41  AD
AFE8  00 5A 01 3E 00 67 01 5A  F2
AFF0  00 64 01 69 00 69 00 3F  15
AFF8  00 5E 01 34 00 66 01 34  D5 D3
B000  00 6B 01 2A 00 72 01 24  DD
B008  00 79 01 21 00 69 01 12  CF
B010  00 60 01 00 00 5D 01 05  84
B018  00 69 01 1B 00 7E 01 16  E2
B020  00 83 01 21 00 83 01 51  4A
B028  00 77 01 67 00 7E 01 5F  95
B030  00 71 01 45 00 70 01 26  2E
B038  00 7D 01 37 00 6D 01 43  4E
B040  00 6B 01 50 00 65 00 54  65
B048  00 3C 01 46 00 47 01 40  03
B050  00 49 01 37 00 52 01 67  3B
B058  00 44 01 4E 00 57 01 59  4C
B060  00 57 01 5C 00 5C 00 2E  4E
B068  00 26 01 30 00 32 01 42  E4
B070  00 22 01 3D 00 12 01 2A  BD
B078  00 14 01 17 00 09 01 33  91
B080  00 07 01 3D 00 0C 00 53  D4
B088  00 13 01 61 00 14 01 68  2A
B090  00 1F 01 50 00 1D 01 43  11
B098  00 16 01 4D 00 24 01 44  15
B0A0  00 35 00 25 00 29 01 2B  FF
B0A8  00 33 01 11 00 2A 01 08  D0
B0B0  00 2A 01 00 00 38 01 11  D5
B0B8  00 31 01 23 00 3B 01 3B  34
B0C0  00 3A 01 36 00 44 01 3B  61
B0C8  00 48 01 33 00 53 01 33  7B
B0D0  00 4A 00 17 00 50 01 00  32
B0D8  00 53 01 16 00 57 01 2F  79
B0E0  00 61 01 3A 00 61 00 4E  DB
B0E8  00 06 01 4B 00 0E 00 42  3A
B0F0  00 20 01 44 00 18 00 67  84
B0F8  01 66 01 5D 01 64 01 57  2A A2
B100  01 6B 01 6C 01 70 01 7F  7B
B108  01 66 01 6E 01 5D 01 54  42
B110  01 5E 01 4C 01 6C 01 5C  37
B118  01 75 01 7A 01 74 01 7F  AF
B120  01 67 01 9D 01 60 01 97  D0
B128  01 73 01 7B 01 78 01 65  A8
B130  01 82 01 40 01 80 01 5C  83
B138  01 74 00 82 01 39 01 6E  89
B140  01 2C 01 6A 01 24 01 66  15
B148  01 2C 01 58 01 29 01 64  0E
B150  01 30 01 6A 01 3D 01 7D  59
B158  01 42 01 83 01 39 01 83  8E
B160  01 45 01 88 01 4D 01 9F  CE
B168  01 31 01 98 01 55 01 8A  C5
B170  01 64 01 66 01 4F 01 4D  8B
B178  01 57 01 69 01 48 01 85  BA
B180  01 56 01 85 01 4F 01 80  DF
B188  01 46 01 6C 01 3E 00 91  BD
B190  01 1A 01 89 01 0E 01 80  76
B198  01 1B 01 87 01 21 01 91  A1
B1A0  01 1A 01 8F 01 24 01 89  AB
B1A8  01 27 01 83 01 35 01 93  CF
B1B0  01 2B 01 83 01 3D 00 7C  CB
B1B8  01 35 01 81 01 2D 01 74  C4
B1C0  01 23 01 4E 01 1C 01 3D  3F
B1C8  01 20 01 4C 01 17 01 68  68
B1D0  01 19 01 52 01 0E 01 3F  3D
B1D8  01 0C 01 35 01 03 01 4C  1D
B1E0  01 06 01 48 01 0D 00 4A  39
B1E8  01 06 01 54 01 0D 01 63  67
B1F0  01 14 01 67 01 0A 01 80  AA
B1F8  01 07 01 71 01 0F 01 71  A5 15
B200  01 1C 01 82 01 2A 01 84  02
B208  01 26 01 80 01 22 01 80  06
B210  01 1B 00 CF 00 0B 01 C4  7D
B218  00 06 01 CF 00 00 01 DA  7B
B220  00 06 01 D0 00 0C 00 D8  8D
B228  00 06 01 EF 00 04 01 E4  B9
B230  00 0B 01 D1 00 0E 01 BB  89
B238  00 0B 01 B1 00 04 01 C6  72
B240  00 06 00 D2 00 78 01 C4  07
B248  00 82 01 A7 00 82 01 83  2A
B250  00 7E 01 79 00 72 01 94  01
B258  00 76 01 A3 00 7F 01 B4  58
B260  00 7F 01 BE 00 77 01 D3  9B
B268  00 73 01 EE 00 78 01 F7  EC
B270  00 7F 01 0B 01 7F 01 18  46
B278  01 76 01 35 01 73 01 23  6F
B280  01 7E 01 02 01 82 01 E0  18
B288  00 7E 01 D2 00 78 00 9D  A0
B290  00 7B 01 A5 00 72 01 B2  88
B298  00 72 01 BA 00 7B 00 F3  E5
B2A0  00 7B 01 FA 00 72 01 00  3B
B2A8  01 76 01 07 01 73 01 0F  5D
B2B0  01 7C FF 19 00 74 12 06  83
B2B8  4B 00 39 05 06 49 00 5F  A1
B2C0  17 06 57 00 59 0F 06 20  74
B2C8  00 4A 0B 06 27 00 20 18  34
B2D0  06 46 00 0D 07 06 44 00  2C
B2D8  29 09 06 32 00 10 12 06  1C
B2E0  57 00 19 12 06 62 01 73  F0
B2E8  06 06 62 01 7D 12 06 89  27
B2F0  01 5E 09 06 80 01 33 12  D6
B2F8  06 8A 01 18 19 06 75 01  E8 ED
B300  39 11 06 43 01 09 02 06  58
B308  C1 00 80 09 06 AD 00 78  30
B310  08 06 01 01 7A 13 06 C2  28
B318  00 0A 09 06 CF 00 06 06  BF
B320  06 FF 00 00 00 83 02 01  5E
B328  01 00 00 0C 01 16 00 02  01
B330  01 2F 00 09 01 42 00 1A  79
B338  01 3A 00 25 01 48 00 37  CB
B340  01 43 00 41 01 52 00 61  2C
B348  01 4A 00 77 01 74 00 7E  B0
B350  01 E1 00 80 01 68 01 78  47
B358  01 7D 01 6C 01 75 01 5D  CA
B360  01 65 01 58 01 70 01 5F  A3
B368  01 75 01 6A 01 60 01 5F  BD
B370  01 73 01 6D 01 61 01 68  D0
B378  01 55 01 6E 01 63 01 6B  C0
B380  01 6F 01 70 01 68 01 78  F6
B388  00 78 01 64 01 83 01 58  F5
B390  01 7C 01 45 01 89 01 30  C1
B398  01 97 01 26 01 8D 01 21  BA
B3A0  01 86 01 0C 01 91 01 00  7A
B3A8  01 9E 01 00 01 9E 01 83  1E
B3B0  01 00 00 83 01 0B 00 6E  61
B3B8  01 22 00 62 01 0F 00 71  71
B3C0  01 0A 00 7D 01 28 00 72  96
B3C8  01 3D 00 75 01 28 00 76  CD
B3D0  01 12 00 80 01 34 00 7B  C6
B3D8  01 17 00 83 00 4B 00 73  E4
B3E0  01 5D 00 68 01 4F 00 76  1F
B3E8  01 67 00 6D 01 57 00 77  3F
B3F0  01 BB 00 72 01 39 01 76  82
B3F8  01 34 01 6D 01 42 01 78  0A D6
B400  01 3A 01 65 01 4C 01 7A  1D
B408  01 48 01 63 01 55 01 44  04
B410  01 4E 01 3E 01 5D 01 23  D4
B418  01 58 01 14 01 66 01 06  A8
B420  01 5D 01 0B 01 64 01 03  A7
B428  01 8E 01 02 01 8C 01 06  02
B430  01 6C 01 05 01 62 01 0B  C6
B438  00 24 00 06 01 35 00 01  4D
B440  01 49 00 07 01 5D 00 26  C9
B448  01 57 00 3F 01 6A 00 5A  58
B450  01 66 00 63 01 71 00 76  B6
B458  00 07 00 09 01 13 00 07  37
B460  01 2D 00 1A 01 28 00 24  A9
B468  01 2D 00 38 01 27 00 41  EB
B470  01 31 00 62 01 20 00 75  4E
B478  00 3A 00 14 01 3D 00 10  C8
B480  01 43 00 17 01 46 00 10  E6
B488  01 56 00 1B 00 9E 01 83  D0
B490  01 6E 01 7C 01 46 01 7A  F2
B498  00 4A 00 78 01 4F 00 83  E1
B4A0  00 7C 01 7E 01 8D 01 70  4E
B4A8  01 8A 01 65 01 90 01 59  38
B4B0  01 8D 01 46 01 9E 01 2F  08
B4B8  00 8D 01 2D 01 80 01 27  D0
B4C0  01 8D 01 2A 01 88 01 23  DA
B4C8  01 8F 01 27 01 95 01 25  F0
B4D0  00 67 00 7C 01 BD 00 78  9D
B4D8  01 35 01 7B FF 07 00 81  C5
B4E0  12 01 71 01 6F 12 01 63  FE
B4E8  00 79 09 01 37 00 06 09  65
B4F0  01 87 01 04 09 01 C2 00  FD
B4F8  7C 03 01 4A 01 82 0F 01  09 8D
B500  96 01 7E 04 01 97 01 1B  82
B508  05 01 77 01 09 0E 01 59  AC
B510  00 64 0E 01 3B 00 80 05  F8
B518  01 10 00 0D 04 01 8F 01  80
B520  29 12 01 FF 02 01 00 37  4A
B528  01 38 01 26 01 34 01 20  93
B530  01 3A 01 35 01 3B 01 37  CA
```

```
B538  01 3D 01 41 01 3E 01 44  F1
B540  01 3C 01 54 01 4F 40 01  56  1F
B548  01 39 01 46 01 39 01 42  FB
B550  01 37 01 37 01 38 01 29  D8
B558  01 2A 01 35 01 28 01 3B  D3
B560  01 24 01 50 01 26 01 63  16
B568  01 2D 01 46 01 39 01 4E  1B
B570  01 31 00 38 01 3A 01 29  F4
B578  01 42 01 18 01 46 01 11  E2
B580  01 4D 01 12 01 56 01 2F  1D
B588  01 5A 01 5C 01 58 01 6C  BB
B590  01 54 01 6F 01 4C 01 65  BD
B598  01 44 01 4E 01 41 01 46  6A
B5A0  01 3C 01 4E 01 45 00 4B  72
B5A8  01 59 02 01 01 58 01 54  68
B5B0  01 5B 01 4F 00 23 01 59  8E
B5B8  01 1D 01 54 01 1A 01 4F  4B
B5C0  00 2C 01 2A 01 3C 01 2C  36
B5C8  01 4F 01 2A 01 60 01 2F  89
B5D0  02 06 00 1E 01 24 01 10  E1
B5D8  01 1D 00 42 01 20 01 43  52
B5E0  01 13 00 63 01 28 01 79  AF
B5E8  01 1E 00 52 01 24 01 56  8A
B5F0  01 20 00 2F 01 22 01 2C  45
B5F8  01 1D FF 3E 01 3B 06 01  4B 57
B600  3E 01 53 0C 01 3E 01 31  C5
B608  0C 01 3E 01 29 0F 01 FF  42
B610  02 01 00 90 00 44 01 90  2E
B618  00 5F 01 D9 00 5F 01 10  77
B620  01 47 01 10 01 2E 01 CA  29
B628  00 2E 01 91 00 44 01 91  74
B630  00 4F 01 97 00 4F 01 97  B4
B638  00 48 01 A4 00 48 01 A4  C8
B640  00 44 01 AA 00 41 01 A1  C8
B648  00 41 01 A8 00 3F 01 A0  C8
B650  00 3F 00 8F 00 57 01 97  C3
B658  00 57 01 97 00 5B 01 A4  FD
B660  00 5B 01 A4 00 5F 00 C2  37
B668  00 5F 01 C2 00 5B 01 D0  6C
B670  00 5B 01 D0 00 57 01 DA  84
B678  00 57 01 E0 00 54 01 E0  9B
B680  00 58 01 E7 00 55 01 E7  B3
B688  00 59 00 C2 00 44 01 C2  60
B690  00 48 01 D0 00 48 01 D0  78
B698  00 4F 01 DA 00 4F 01 E0  A8
B6A0  00 4D 01 E0 00 46 01 E7  B2
B6A8  00 43 01 E7 00 3F 01 DE  A7
B6B0  00 3F 01 D6 00 42 01 C7  86
B6B8  00 42 01 C2 00 44 00 11  C8
B6C0  01 37 01 0B 01 3A 01 0B  01
B6C8  01 34 01 03 01 37 01 03  F3
B6D0  01 34 01 FC 00 34 01 04  F1
B6D8  01 31 01 F8 00 31 01 00  EB
B6E0  01 2E 00 DA 00 2E 01 D4  A2
B6E8  00 31 01 CD 00 31 01 C5  94
B6F0  00 34 01 BC 00 34 00 03  CE
B6F8  01 4C 01 03 01 49 01 0B  55 9A
B700  01 45 01 0B 01 42 01 11  5E
B708  01 3E 00 8F 00 52 01 DB  BB
B710  00 52 01 0C 01 3D 00 A4  08
B718  00 45 01 C2 00 45 00 E6  02
B720  00 40 01 FF 00 36 00 F3  40
B728  00 45 01 F3 00 49 01 FA  5C
B730  00 46 01 FA 00 42 FF B2  1B
B738  00 5C 0F 01 D8 00 5C 03  92
B740  01 93 00 5C 03 01 93 00  7E
B748  46 03 01 C5 00 32 03 01  44
B750  0A 01 32 03 01 0D 01 46  9C
B758  03 01 D8 00 4A 03 01 FF  38
B760  02 03 00 1A 01 3D 01 16  8B
B768  01 45 01 19 01 4C 01 2B  F8
B770  01 51 01 47 01 4F 01 52  64
B778  01 45 01 52 01 3E 01 63  6B
B780  01 37 01 69 01 2E 01 5D  66
B788  01 35 01 4E 01 35 01 54  4F
B790  01 2E 01 63 01 28 01 55  59
B798  01 28 01 55 01 24 01 67  5B
B7A0  01 1B 01 5E 01 1C 01 6B  5B
B7A8  01 0F 01 7C 01 08 01 68  5E
B7B0  01 0C 01 60 01 13 01 4E  38
B7B8  01 1E 01 46 01 1C 01 4C  3F
B7C0  01 15 01 40 01 1C 01 3E  2A
B7C8  01 24 01 3A 01 2A 01 33  3E
B7D0  01 25 01 35 01 30 01 29  3E
B7D8  01 35 01 23 01 31 01 2C  48
B7E0  01 27 01 18 01 32 01 1B  27
B7E8  01 3C 00 41 01 3E 01 30  8D
B7F0  01 42 01 39 01 45 01 41  AC
B7F8  01 3E 00 20 01 3C 01 28  74 4F
B800  01 42 01 21 01 45 01 1F  83
B808  01 3C 00 23 01 4B 01 2A  97
B810  01 4A 01 3B 01 4E 01 21  C0
B818  01 4C 02 03 00 77 01 42  DC
B820  01 6A 01 49 01 61 01 4C  3C
B828  01 61 01 4F 01 64 01 51  49
B830  01 6E 01 50 01 6F 01 4D  66
B838  01 76 01 49 01 6E 01 4A  6B
B840  01 77 01 42 00 26 01 18  F2
B848  01 30 01 17 01 38 01 0F  92
B850  01 48 01 0B 01 32 01 0E  9F
B858  01 2D 01 11 01 2D 01 0D  8C
B860  01 28 01 11 01 21 01 13  89
B868  01 21 01 17 01 26 01 18  9A
B870  FF 42 01 2F 06 03 39 01  DC
B878  42 18 03 24 01 42 18 03  0F
B880  29 01 14 06 03 68 01 4D  35
B888  06 03 FF 02 02 00 3C 01  89
B890  44 01 31 01 4F 01 33 01  43

B898  52 01 42 01 5C 01 34 01  78
B8A0  61 01 3D 01 65 01 46 01  A5
B8A8  61 01 4F 01 5E 01 4F 01  C1
B8B0  5C 01 48 01 59 01 42 01  AB
B8B8  51 01 40 01 50 01 4E 01  A3
B8C0  47 01 5E 01 49 01 6E 01  D8
B8C8  47 01 76 01 45 01 74 01  FA
B8D0  34 01 82 01 39 01 89 01  04
B8D8  37 01 89 01 2C 01 8E 01  0E
B8E0  31 01 8C 01 2A 01 85 01  08
B8E8  27 01 7F 01 27 01 7C 01  ED
B8F0  2D 01 7F 01 31 01 7F 01  08
B8F8  2D 01 81 01 2A 01 84 01  10 67
B900  31 01 86 01 2B 00 4E 01  EC
B908  47 01 3E 01 43 01 31 01  BE
B910  3D 01 2D 01 38 01 63 01  D2
B918  0B 01 58 01 09 01 60 01  A1
B920  06 01 67 01 08 01 68 01  BA
B928  04 01 71 01 04 01 78 01  D6
B930  06 01 77 01 0A 01 7F 01  F3
B938  0B 01 79 01 0E 01 72 01  F9
B940  0B 01 70 01 0E 01 68 01  EE
B948  0D 01 6B 01 0A 01 62 01  E9
B950  0B 00 72 01 0B 01 75 01  09
B958  28 01 7C 01 2C 00 75 01  59
B960  34 01 6D 01 32 01 6A 01  5A
B968  2E 01 6E 01 2A 01 74 01  5F
B970  29 00 49 01 21 01 39 01  F8
B978  20 01 2F 01 13 01 26 01  BD
B980  10 01 1A 01 13 01 17 01  91
B988  19 01 1D 01 15 01 24 01  B4
B990  13 01 1C 01 17 01 1C 01  AF
B998  1B 01 20 01 18 01 27 01  CF
B9A0  14 01 24 01 18 01 24 01  D1
B9A8  1D 01 2B 01 18 01 2A 01  EC
B9B0  16 01 2F 01 24 01 36 01  0C
B9B8  27 01 40 01 28 01 3F 01  43
B9C0  2D 01 43 01 2F 01 3D 01  59
B9C8  32 01 38 01 37 01 33 01  59
B9D0  39 01 37 01 3B 01 3E 01  76
B9D8  3C 01 43 01 39 01 47 01  94
B9E0  34 01 4F 01 32 01 57 01  A9
B9E8  34 01 5D 01 32 01 61 01  C9
B9F0  2B 01 69 01 25 01 66 01  CC
B9F8  1F 01 61 01 1D 01 61 01  B3 1C
BA00  18 01 64 01 15 01 6B 01  BA
BA08  13 00 61 01 11 01 60 01  AA
BA10  16 01 5F 01 19 01 5A 01  B6
BA18  1B 01 54 01 1B 01 50 01  B0
BA20  1D 01 5A 01 1D 01 62 01  D4
BA28  22 01 5C 01 22 01 54 01  DA
BA30  24 01 4F 01 23 01 4F 01  D3
BA38  20 01 4E 01 1E 01 50 01  D2
BA40  1D 00 52 01 27 01 4F 01  E2
BA48  29 01 54 01 2B 01 51 01  FF
BA50  2E 01 48 01 2C 01 49 01  F9
BA58  2F 01 44 01 2F 01 47 01  FF
BA60  31 01 4E 01 31 00 3F 01  0C
BA68  61 02 02 01 33 01 63 01  20
BA70  33 01 65 01 3A 01 67 01  67
BA78  41 01 67 01 47 01 65 01  8A
BA80  4C 01 67 01 50 01 66 01  A7
BA88  4C 01 63 01 53 01 60 01  A8
BA90  53 01 5E 01 50 01 5F 00  AD
BA98  68 01 05 01 6D 01 07 01  37
BAA0  76 01 07 00 53 01 23 01  50
BAA8  53 01 20 01 59 01 20 01  52
BAB0  5C 01 22 00 3F 01 25 02  50
BAB8  00 01 47 01 23 02 02 00  E2
BAC0  6E 01 10 01 6C 01 29 00  90
BAC8  6A 01 33 01 67 01 48 00  D1
BAD0  57 01 48 01 5E 01 34 00  BE
BAD8  47 01 45 01 52 01 35 00  A8
BAE0  3A 01 41 01 3D 01 3E FF  92
BAE8  65 01 33 0F 02 39 01 23  A9
BAF0  10 02 72 01 2F 10 02 3A  AA
BAF8  01 4F 10 02 41 01 35 07  92 98
BB00  02 47 01 63 0C 02 54 01  CB
BB08  1E 17 02 62 01 09 03 02  6B
BB10  6E 01 05 01 02 FF 02 01  44
BB18  00 56 01 12 01 52 01 0C  9C
BB20  01 44 01 06 01 35 01 04  62
BB28  01 24 01 07 01 1F 01 10  41
BB30  01 23 01 1C 01 40 01 1E  8C
BB38  01 47 01 1B 00 27 01 1C  9B
BB40  01 20 01 26 01 20 01 2B  90
BB48  01 2E 01 2A 01 34 01 24  B7
BB50  01 3D 01 1E 00 51 01 15  CF
BB58  01 5A 01 10 01 5D 01 16  F4
BB60  01 58 01 18 01 58 01 1E  05
BB68  01 4C 01 25 01 3C 01 27  FB
BB70  01 36 01 26 00 59 01 1C  FF
BB78  01 6E 01 22 01 82 01 37  80
BB80  01 50 01 46 01 3F 01 37  4B
BB88  01 30 01 35 01 38 01 3A  1E
BB90  01 2C 01 3C 01 38 01 43  32
BB98  01 48 01 3F 00 77 01 3B  8F
BBA0  01 7E 01 43 01 6A 01 4E  D8
BBA8  01 7E 01 57 01 60 01 60  FC
BBB0  01 50 01 5E 01 4C 01 50  B9
BBB8  01 57 01 45 00 5E 01 60  D0
BBC0  01 59 01 64 01 6B 01 64  0B
BBC8  01 74 01 5B 01 79 01 5C  2B
BBD0  01 76 01 60 01 7E 01 64  47
BBD8  01 7B 01 67 01 74 01 63  50
BBE0  01 6D 01 67 01 5C 01 65  34
BBE8  00 32 01 40 01 2B 01 4D  90
BBF0  01 2D 01 5E 01 55 01 62  F1

BBF8  01 50 01 5E 00 23 01 2C  B3 45
BC00  01 16 01 3B 01 20 01 49  7A
BC08  01 30 01 3F 01 21 01 45  9D
BC10  01 26 01 3C 01 31 01 3B  9E
BC18  01 31 01 34 01 21 01 34  92
BC20  01 21 01 3C 01 26 01 3C  9F
BC28  00 31 01 27 01 3B 01 2C  A6
BC30  01 45 01 27 00 62 01 1E  DB
BC38  01 3F 01 35 01 2F 01 2A  C5
BC40  01 32 01 32 00 40 01 39  DC
BC48  01 5D 01 30 01 6F 01 35  39
BC50  00 2D 01 19 01 26 01 17  92
BC58  01 24 01 10 01 2B 01 0D  84
BC60  01 36 01 10 01 38 01 17  B5
BC68  01 2D 01 1A 00 2A 01 12  AA
BC70  01 2A 01 16 01 31 01 16  B7
BC78  01 31 01 12 01 2A 01 12  B7
BC80  00 31 01 1D 01 28 01 25  DA
BC88  FF 26 01 28 07 01 44 01  DF
BC90  10 10 01 2C 01 10 17 01  C2
BC98  42 01 2E 01 01 39 01 40  41
BCA0  10 01 28 01 38 0F 01 5F  3D
BCA8  01 38 14 01 5F 01 51 13  76
BCB0  01 36 01 51 0A 01 69 01  6A
BCB8  60 17 01 74 01 60 0C 01  CE
BCC0  FF 02 01 02 01 00 0E 01  90
BCC8  4A 01 03 01 44 01 11 01  2A
BCD0  22 01 1C 01 34 01 23 01  25
BCD8  2A 01 2C 01 38 01 40 01  66
BCE0  3A 01 56 01 43 01 22 01  95
BCE8  47 01 22 01 50 01 26 01  87
BCF0  50 01 26 01 47 01 1B 01  88
BCF8  46 01 0E 01 4A 01 0E 01  64 18
BD00  54 01 14 01 54 01 14 01  91
BD08  46 00 16 01 2B 01 22 01  71
BD10  1E 01 2C 01 19 01 2F 01  63
BD18  25 01 39 01 27 01 35 01  93
BD20  32 01 38 01 37 01 42 01  C4
BD28  33 01 49 01 26 01 4D 01  D8
BD30  27 01 57 01 25 01 4D 01  E1
BD38  21 01 42 01 23 01 38 01  B7
BD40  21 01 38 01 27 01 42 01  C3
BD48  26 01 3E 01 2A 01 3B 01  D2
BD50  31 00 41 01 26 01 49 01  F1
BD58  25 01 45 01 2C 01 5C 01  0B
BD60  29 01 64 01 21 00 2C 01  FA
BD68  1A 01 27 01 13 01 2B 01  A8
BD70  0A 01 35 01 04 01 4E 01  C2
BD78  03 01 66 01 08 01 6A 01  14
BD80  11 01 6E 01 0F 01 74 01  43
BD88  11 01 71 01 1B 01 69 01  4F
BD90  1A 00 73 01 14 01 7F 01  70
BD98  17 01 8C 01 23 01 8E 01  AD
BDA0  3F 01 7F 01 3B 01 79 01  D3
BDA8  44 01 75 01 43 01 6F 01  D4
BDB0  45 01 64 01 43 01 67 01  C4
BDB8  3C 01 6E 01 38 01 64 01  BF
BDC0  35 01 71 01 35 01 7D 01  D9
BDC8  38 00 69 01 35 01 58 01  B6
BDD0  2F 01 54 01 2F 01 3A 01  7D
BDD8  39 00 52 01 18 01 53 01  8E
BDE0  14 01 44 01 13 01 42 01  4E
BDE8  19 01 4B 01 1B 01 52 01  7A
BDF0  18 01 49 01 17 01 46 01  6F
BDF8  1A 00 29 01 16 01 31 01  42 01
BE00  13 01 36 01 17 01 32 01  54
BE08  1B 01 2A 01 19 01 31 01  59
BE10  17 01 2E 01 15 00 8E 01  B9
BE18  3D 01 8E 01 47 01 7F 01  6B
BE20  4A 01 8C 01 4C 01 8F 01  93
BE28  4F 01 4B 01 55 01 52 01  2B
BE30  56 01 8E 01 59 01 8E 01  BD
BE38  65 01 1A 01 5A 01 18 01  EB
BE40  55 01 2F 01 50 01 77 01  4D
BE48  4C 01 62 01 49 01 86 01  87
BE50  45 01 7F 01 42 01 8E 01  A6
BE58  44 00 26 01 49 01 6C 01  38
BE60  4A FF 6A 01 28 04 01 19  18
BE68  01 3E 09 01 56 01 39 0C  0B
BE70  01 3D 01 58 14 01 10 01  EB
BE78  51 03 01 24 01 4D 03 01  01
BE80  30 01 1A 17 01 48 01 15  FF
BE88  17 01 3F 01 33 06 01 FF  D7
BE90  02 01 00 31 01 13 01 2A  C1
BE98  01 10 01 26 01 0C 01 2A  C6
BEA0  01 07 01 33 01 04 01 48  E8
BEA8  01 02 01 5B 01 04 01 62  2D
BEB0  01 06 01 66 01 0B 01 63  4C
BEB8  01 10 01 5C 01 14 00 5A  53
BEC0  01 17 01 58 01 19 01 51  5B
BEC8  01 1B 00 34 01 17 01 38  27
BED0  01 19 01 40 01 1B 00 3E  43
BED8  01 19 01 41 01 1D 01 47  58
BEE0  01 1F 01 4E 01 1D 01 52  7E
BEE8  01 19 00 2D 01 12 01 30  31
BEF0  01 16 01 34 01 16 00 59  6A
BEF8  01 17 01 5D 01 17 01 60  A5 A4
BF00  01 12 00 3F 01 1C 01 2D  5C
BF08  01 1E 01 08 01 35 01 12  38
BF10  01 3A 01 2B 01 3F 00 33  A9
BF18  01 31 01 28 01 44 01 35  AD
BF20  01 47 01 39 01 2B 01 34  C2
BF28  01 26 00 37 01 3C 01 3A  BD
BF30  01 48 01 34 01 4F 01 40  FE
BF38  01 52 01 44 01 42 01 3E  11
BF40  01 2A 01 3E 01 1D 01 49  D1
BF48  01 25 01 51 01 1B 01 5A  F6
BF50  01 1D 01 65 01 1E 01 7C  2F
```

```
BF58  01 38 01 6C 01 3C 00 57  51
BF60  01 1D 01 5B 01 2E 01 4B  14
BF68  01 30 01 3F 01 2E 01 47  0F
BF70  01 27 00 63 01 27 01 6F  52
BF78  01 41 01 61 01 43 00 3B  5A
BF80  01 51 01 3F 01 57 01 3B  65
BF88  01 5F 01 4B 01 61 01 51  A7
BF90  01 5D 01 63 01 5F 01 67  D9
BF98  01 4E 01 5D 01 36 01 4F  8B
BFA0  01 38 01 41 01 37 01 59  6C
BFA8  01 4D 01 60 01 5D 00 41  B5
BFB0  01 60 01 3E 01 64 01 48  BD
BFB8  01 65 01 51 01 61 01 56  E8
BFC0  01 63 01 66 01 64 01 6B  1B
BFC8  01 62 01 5D 01 60 01 5A  04
BFD0  01 61 00 3A 01 09 01 44  7A
BFD8  01 0F 01 4C 01 0F 01 54  59
BFE0  01 09 00 34 01 0F 01 3E  2C
BFE8  01 13 01 45 01 11 01 37  4B
BFF0  01 10 00 59 01 0F 01 4B  75
BFF8  01 11 01 51 01 13 01 5B  8B CD
C000  01 0F 00 41 01 18 01 44  6F
C008  01 17 01 48 01 19 01 4D  91
C010  01 17 01 4F 01 18 00 44  95
C018  01 14 01 47 01 15 01 4C  98
C020  01 14 00 5C 01 36 01 5C  E5
C028  01 2D 00 48 01 30 01 57  E7
C030  01 1D FF 48 01 07 0E 01  6C
C038  23 01 2F 04 01 6C 01 2F  EC
C040  04 01 5C 01 45 0A 01 56  08
C048  01 60 14 01 56 01 34 01  0A
C050  01 53 01 2C 0A 01 41 01  DE
C058  27 16 01 47 01 21 0E 01  CE
C060  FF 02 02 00 9D 00 44 01  05
C068  9D 00 62 01 A5 00 68 01  36
C070  B6 00 6A 01 EF 00 6A 01  AB
C078  01 01 67 01 09 01 63 01  10
C080  09 01 44 01 8E 00 44 01  62
C088  8E 00 3B 01 A5 00 3B 01  F3
C090  A5 00 30 01 BB 00 30 01  12
C098  BB 00 3B 01 EA 00 3B 01  75
C0A0  EA 00 30 01 00 01 30 01  AD
C0A8  00 01 3B 01 18 01 3B 01  FA
C0B0  18 01 44 01 04 01 44 00  17
C0B8  BB 00 30 01 C9 00 34 01  62
C0C0  C9 00 3B 01 DD 00 3B 01  9E
C0C8  DD 00 34 01 EB 00 30 00  B5
C0D0  AC 00 65 01 CB 00 5D 01  CB
C0D8  D3 00 61 01 DC 00 5D 01  07
C0E0  F7 00 65 00 BE 00 52 01  0D
C0E8  BE 00 56 01 C4 00 56 01  D8
C0F0  C4 00 52 01 BE 00 52 00  D7
C0F8  E2 00 52 01 E2 00 56 01  26 88
C100  E8 00 56 01 E8 00 52 01  3B
C108  E3 00 52 00 B8 00 44 01  FB
C110  CC 00 50 00 F2 00 44 01  24
C118  D9 00 50 01 D4 00 4D 02  26
C120  05 00 D8 00 30 01 CD 00  BC
C128  29 01 D1 00 23 01 DE 00  E6
C130  1D 01 DB 00 18 01 CE 00  D1
C138  12 00 B7 00 2C 01 B1 00  A0
C140  29 01 B3 00 23 01 BF 00  C1
C148  1D 01 BE 00 18 01 B2 00  B0
C150  13 00 F7 00 2C 01 EF 00  37
C158  28 01 F3 00 22 01 F8 00  50
C160  1E 01 F6 00 18 01 F0 00  3F
C168  15 FF C0 00 34 03 02 E4  1A
C170  00 34 03 02 E4 00 41 0F  9E
C178  02 E4 00 5A 13 02 FF 02  8F
C180  02 00 A9 00 3A 01 9C 00  C3
C188  48 01 9C 00 50 01 B6 00  35
C190  52 01 C1 00 56 01 C3 00  7F
C198  50 01 BC 00 4F 01 C4 00  7A
C1A0  4B 01 B4 00 4D 01 A8 00  57
C1A8  4B 01 B1 00 41 01 C2 00  6A
C1B0  43 01 CF 00 42 01 D7 00  9E
C1B8  3D 01 DF 00 3E 01 E2 00  B7
C1C0  47 01 DA 00 4B 01 D2 00  C1
C1C8  41 00 D9 00 49 01 D7 00  C4
C1D0  4D 01 DE 00 51 01 E6 00  F5
C1D8  4F 01 ED 00 55 01 EE 00  1A
C1E0  5A 01 E5 00 59 01 E0 00  1B
C1E8  55 01 E0 00 51 00 B2 00  E2
C1F0  58 01 9D 00 51 01 90 00  89
C1F8  50 01 8C 00 5C 01 92 00  85 17
C200  5F 01 BC 00 63 01 CF 00  11
C208  67 01 D3 00 5C 01 BD 00  1F
C210  5D 00 D2 00 61 01 F9 00  5C
C218  5F 01 02 01 5B 01 06 01  A0
C220  51 01 FE 00 4E 01 E9 00  6A
C228  4E 01 ED 00 4B 01 FC 00  6E
C230  48 01 FF 00 42 01 E8 00  65
C238  39 01 EA 00 32 01 E7 00  38
C240  29 01 F7 00 27 01 E4 00  2F
C248  25 01 D8 00 20 01 C5 00  EE
C250  1E 01 B5 00 20 01 9B 00  A2
C258  23 01 AD 00 24 01 A2 00  B2
C260  29 01 BD 00 27 01 CC 00  FD
C268  2B 01 D2 00 27 01 E3 00  33
C270  2B 01 E7 00 28 00 B4 00  21
C278  21 01 C6 00 24 01 DB 00  22
C280  22 00 AD 00 28 01 A8 00  E2
C288  2E 01 A8 00 37 01 B3 00  0C
C290  41 00 E6 00 3B 01 DF 00  94
C298  3E 01 EB 00 43 01 E7 00  AF
C2A0  45 01 E1 00 43 00 B3 00  7F
C2A8  38 01 C4 00 3E 01 D8 00  7E
C2B0  39 00 BB 00 2F 01 BE 00  54
C2B8  31 00 CD 00 31 01 D3 00  7D
C2C0  2F 00 AE 00 52 01 BD 00  6F
C2C8  59 01 C7 00 5A 01 DA 00  E0
C2D0  58 01 E0 00 52 FF DF 00  FB
C2D8  3A 12 02 A7 00 45 12 02  E8
C2E0  C7 00 48 19 02 DB 00 45  EC
C2E8  09 02 E7 00 56 09 02 B4  B1
C2F0  00 25 0C 02 C7 00 20 0A  D6
C2F8  02 FF 02 01 00 C1 00 3E  BD 26
C300  01 B7 00 3B 01 A6 00 3F  9C
C308  01 A3 00 3E 01 8E 00 47  83
C310  01 9A 00 4D 01 A2 00 4B  A9
C318  01 A4 00 50 01 B5 00 4E  D4
C320  01 C3 00 51 01 CC 00 4C  11
C328  01 C0 00 57 01 B1 00 59  0E
C330  01 A6 00 58 01 A6 00 5B  F4
C338  01 B1 00 5D 01 C4 00 5B  2A
C340  01 CD 00 52 01 D8 00 57  53
C348  01 E5 00 55 01 F5 00 59  95
C350  01 F5 00 62 01 E7 00 6D  C0
C358  01 08 01 61 01 08 01 56  E6
C360  01 F2 00 51 01 01 01 4A  B4
C368  01 16 01 46 01 27 01 5D  0F
C370  01 24 01 41 01 12 01 3E  EC
C378  01 2A 01 30 01 15 01 28  D6
C380  01 1C 01 30 01 0E 01 34  D5
C388  01 FD 00 29 01 E0 00 25  78
C390  01 C8 00 28 01 B0 00 34  29
C398  01 A9 00 28 01 C5 00 24  17
C3A0  01 9C 00 22 01 97 00 28  E2
C3A8  01 A2 00 3A 01 87 00 30  00
C3B0  01 7B 00 32 01 71 00 49  DC
C3B8  01 87 00 3A 01 99 00 42  19
C3C0  00 BF 00 50 01 B9 00 56  A2
C3C8  01 B7 00 4E 01 AE 00 4E  8E
C3D0  01 AA 00 56 01 A5 00 4F  89
C3D8  01 95 00 54 01 8E 00 5D  71
C3E0  01 92 00 6C 01 7C 00 5B  7A
C3E8  01 82 00 53 01 97 00 4C  65
C3F0  00 B8 00 42 01 B5 00 47  AA
C3F8  01 BF 00 46 01 C6 00 49  D1 F4
C400  01 BD 00 4B 01 B9 00 47  CE
C408  00 A5 00 43 01 A3 00 48  A0
C410  01 A9 00 4B 01 B1 00 47  C2
C418  01 AA 00 45 01 A2 00 47  B6
C420  00 CE 00 52 01 D2 00 51  28
C428  01 D5 00 4C 01 DD 00 4F  3B
C430  01 E3 00 45 01 D0 00 3F  2D
C438  01 C7 00 41 01 BE 00 3D  01
C440  01 C4 00 39 01 C4 00 32  F9
C448  01 CD 00 3A 01 C5 00 40  1A
C450  00 B0 00 3C 01 AB 00 39  E5
C458  01 AF 00 33 01 A5 00 39  DE
C460  01 A6 00 3F 01 AF 00 43  FD
C468  01 B1 00 48 01 B8 00 4A  29
C470  01 BA 00 4D 01 B3 00 4B  3B
C478  01 B0 00 4C 00 0F 01 34  7D
C480  01 0F 01 3E 01 F8 00 43  CF
C488  01 F2 00 4E 01 F0 00 49  C7
C490  01 E2 00 47 FF F4 00 31  A2
C498  03 01 BF 00 48 18 01 AA  2A
C4A0  00 48 18 01 AA 00 3A 0C  B5
C4A8  01 C6 00 3C 0C 01 B9 00  35
C4B0  51 17 01 A9 00 51 17 01  EF
C4B8  E3 00 51 04 01 98 00 3C  89
C4C0  04 01 89 00 5D 04 01 B4  28
C4C8  00 5B 07 01 FF 02 03 00  F3
C4D0  B1 00 3F 01 A7 00 3B 01  68
C4D8  A9 00 35 01 C1 00 2F 01  6C
C4E0  D5 00 24 01 F0 00 22 01  B1
C4E8  FE 00 28 01 02 01 37 01  0E
C4F0  F6 00 45 01 03 01 3C 01  31
C4F8  20 01 3A 01 28 01 30 01  72 40
C500  25 01 3F 01 12 01 44 01  83
C508  0A 01 4A 01 1D 01 4B 01  8D
C510  28 01 55 01 24 01 62 01  DC
C518  2E 01 6E 01 19 01 66 01  FC
C520  16 01 5B 01 10 01 54 01  BE
C528  FF 00 56 01 06 01 64 01  AF
C530  F5 00 5D 01 E6 00 68 01  97
C538  CE 00 6B 01 B5 00 63 01  50
C540  CE 00 65 01 DD 00 61 01  78
C548  DD 00 5C 01 C7 00 60 01  6F
C550  AB 00 5C 01 A1 00 53 01  12
C558  90 00 55 01 82 00 5D 01  E3
C560  8C 00 50 01 9C 00 4D 01  EC
C568  97 00 41 01 87 00 3F 01  CD
C570  75 00 44 01 8C 00 39 01  B5
C578  9D 00 3C 01 AC 00 47 01  0B
C580  B8 00 43 01 A6 00 3A 01  22
C588  AD 00 3D 01 B1 00 39 01  23
C590  AF 00 34 00 CE 00 37 01  3E
C598  D2 00 3C 01 CC 00 3F 01  78
C5A0  C6 00 3B 01 C9 00 35 01  66
C5A8  D2 00 35 01 D6 00 3A 01  86
C5B0  D4 00 3F 01 CE 00 3E 01  96
C5B8  CE 00 38 00 D2 00 2F 01  85
C5C0  C0 00 36 01 BC 00 3C 01  75
C5C8  C7 00 45 01 BE 00 4B 00  A3
C5D0  B4 00 50 01 B9 00 55 01  A9
C5D8  C7 00 57 01 C2 00 51 01  D0
C5E0  B3 00 50 01 C7 00 4B 01  BC
C5E8  CD 00 51 01 C5 00 56 00  E7
C5F0  F3 00 23 01 F7 00 30 01  F4
C5F8  EB 00 3F 01 CF 00 44 01  FC 97
C600  E3 00 46 01 EA 00 4A 01  25
C608  F7 00 44 00 ED 00 63 01  5A
C610  ED 00 58 01 E1 00 50 01  4E
C618  F2 00 54 01 FD 00 52 01  75
C620  10 01 52 01 18 01 57 01  BB
C628  17 01 5F 00 0C 01 4A 01  BD
C630  FF 00 49 01 0B 01 41 01  8D
C638  25 01 3E 00 F6 00 5E 01  B7
C640  F9 00 58 01 FF 00 56 00  AD
C648  AB 00 3A 01 AD 00 36 01  D8
C650  BF 00 33 01 D5 00 27 01  06
C658  EA 00 23 FF CA 00 3A 18  46
C660  03 AE 00 39 18 03 DB 00  06
C668  67 06 03 CA 00 52 03 03  C0
C670  F3 00 5A 03 03 0B 01 45  DA
C678  03 03 EA 00 45 03 03 B8  31
C680  00 33 08 03 00 01 5C 06  E7
C688  03 FF 00 9D 00 2D 02 01  1D
C690  01 A2 00 32 01 A3 00 2B  FA
C698  01 93 00 2F 01 8C 00 2F  DD
C6A0  01 99 00 36 01 AB 00 3A  1C
C6A8  01 A6 00 29 01 A8 00 20  07
C6B0  01 9C 00 1B 01 90 00 19  D8
C6B8  01 88 00 1E 01 8E 00 27  DB
C6C0  01 9A 00 1D 01 98 00 26  FD
C6C8  01 8D 00 27 01 88 00 2D  F9
C6D0  01 91 00 2C 01 93 00 2F  17
C6D8  00 8A 00 21 01 83 00 21  EE
C6E0  01 80 00 1A 01 89 00 13  DE
C6E8  01 A0 00 10 01 B8 00 13  2B
C6F0  01 CE 00 1F 01 04 01 2E  D8
C6F8  01 0E 01 3B 01 FE 00 32  3A 27
C700  01 03 01 48 01 F5 00 3B  45
C708  01 D7 00 37 01 E0 00 4B  0A
C710  01 D6 00 59 01 D4 00 4F  2B
C718  01 C2 00 47 01 B2 00 40  DC
C720  01 AB 00 3A 00 CC 00 4C  E5
C728  01 C0 00 53 01 AF 00 51  04
C730  01 A9 00 56 01 AB 00 5A  FD
C738  01 A2 00 56 01 A9 00 4E  F0
C740  01 B0 00 4D 01 AD 00 4A  FD
C748  01 A5 00 4A 01 A3 00 48  EB
C750  01 B1 00 48 01 BA 00 4B  17
C758  01 C6 00 49 00 00 01 38  68
C760  01 13 01 44 01 08 01 43  CD
C768  01 11 01 54 01 05 01 52  EF
C770  01 08 01 63 01 FB 00 60  00
C778  01 F7 00 6D 01 E9 00 6B  F9
C780  01 C1 00 6C 01 CE 00 5A  9E
C788  01 D1 00 4E 02 05 00 13  89
C790  01 5E 01 1B 01 5B 01 28  57
C798  01 5F 01 28 01 68 01 1A  6C
C7A0  01 6C 01 F2 00 6E 01 E6  1C
C7A8  00 6C 01 C9 00 6D 01 A7  BA
C7B0  00 6B 01 91 00 60 01 8F  64
C7B8  00 5A 01 95 00 56 01 9C  62
C7C0  00 56 01 A1 00 58 00 9F  76
C7C8  00 6E 01 78 00 62 01 71  4A
C7D0  00 57 01 77 00 4F 01 83  39
C7D8  00 4F 01 8B 00 52 FF A4  6F
C7E0  00 26 10 01 B9 00 4D 10  F4
C7E8  01 A0 00 2D 17 01 B5 00  4A
C7F0  2D 0B 01 ED 00 50 08 01  36
C7F8  94 00 25 06 01 FF 02 01  81 CB
C800  00 9F 00 2D 01 9A 00 22  51
C808  01 A3 00 19 01 BF 00 16  63
C810  01 E0 00 1A 01 EE 00 25  E7
C818  01 F1 00 1F 01 FE 00 1B  0B
C820  01 10 01 20 01 0C 01 32  5A
C828  01 13 01 3C 01 26 01 43  AC
C830  01 2C 01 4C 01 21 01 5F  F4
C838  01 04 01 69 01 DB 00 6B  B6
C840  01 CA 00 64 01 CE 00 5D  63
C848  01 D3 00 63 01 E4 00 65  91
C850  01 E3 00 5A 01 ED 00 55  99
C858  01 EB 00 5D 01 F7 00 62  C3
C860  01 06 01 63 01 1A 01 5B  0A
C868  01 2B 01 4B 00 D7 00 64  E3
C870  01 DE 00 5E 01 E2 00 55  AD
C878  01 E2 00 4F 01 D6 00 49  92
C880  01 B0 00 44 01 96 00 3A  0E
C888  01 98 00 35 01 A4 00 33  F6
C890  01 AD 00 38 01 BD 00 3C  38
C898  01 CF 00 3A 01 C8 00 31  64
C8A0  01 B4 00 27 01 BF 00 1D  21
C8A8  01 BF 00 26 01 CD 00 2A  4E
C8B0  01 CE 00 24 01 D8 00 21  65
C8B8  01 E1 00 23 01 FD 00 2E  B1
C8C0  01 F2 00 27 01 FB 00 22  C0
C8C8  01 FA 00 27 01 02 01 23  D9
C8D0  01 0B 01 23 01 0B 01 2E  03
C8D8  00 B4 00 27 01 B3 00 2C  5B
C8E0  01 B9 00 30 01 A3 00 2E  64
C8E8  01 B1 00 38 00 9F 00 2D  66
C8F0  01 95 00 2B 01 88 00 2F  31
C8F8  01 81 00 3D 01 8D 00 36  43 AC
C900  01 94 00 42 01 95 00 3A  70
C908  00 E8 00 2E 01 DD 00 32  F7
C910  01 D0 00 32 01 E3 00 3C  FC
C918  01 EB 00 3B 01 E9 00 2C  1E
C920  00 E2 00 24 01 DA 00 2D  F7
C928  01 E4 00 2A 01 E2 00 25  08
C930  00 C4 00 2B 01 D5 00 2E  EC
C938  01 C9 00 2F 01 C2 00 2A  E7
C940  00 0C 01 2E 01 0B 01 30  81
C948  02 05 00 C1 00 63 01 B4  F1
C950  00 64 01 A7 00 67 01 B3  40
C958  00 6A 01 E6 00 6C 01 1E  FD
```

```
C960 01 6A 01 28 01 67 01 1E 44
C968 01 65 00 9F 00 61 01 7F 17
C970 00 64 01 79 00 67 01 82 01
C978 00 6B 01 E2 00 6F 01 29 28
C980 01 6D 00 82 00 42 01 82 FE
C988 00 45 00 82 00 4B 01 82 E6
C990 00 4D 00 95 00 48 01 97 1B
C998 00 4B 00 A0 00 61 01 C8 76
C9A0 00 5F FF DF 00 35 07 01 E3
C9A8 CA 00 2E 18 01 E0 00 2A 8C
C9B0 18 01 A9 00 20 17 01 05 78
C9B8 01 4D 0B 01 F1 00 66 14 46
C9C0 01 FF 02 03 02 03 00 BA 4D
C9C8 00 5D 01 A7 00 24 01 EC A7
C9D0 00 1D 01 F3 00 32 01 D0 AD
C9D8 00 29 01 B6 00 3A 01 BA 76
C9E0 00 40 01 C3 00 3D 01 D2 BD
C9E8 00 2E 01 EC 00 37 01 EF F3
C9F0 00 3C 01 F7 00 36 01 F3 17
C9F8 00 32 00 F5 00 38 01 01 22 88
CA00 01 54 01 FD 00 5B 01 B4 2D
CA08 00 62 01 B0 00 56 01 A6 E2
CA10 00 5E 01 A4 00 55 01 AC DF
CA18 00 4D 01 A7 00 3C 01 9C B0
CA20 00 44 01 9A 00 3B 01 A3 A8
CA28 00 35 01 A0 00 2C 01 A7 9C
CA30 00 24 00 BE 00 4C 01 D1 FA
CA38 00 51 01 DE 00 51 01 EC 70
CA40 00 4E 01 F2 00 45 00 CB 5B
CA48 00 3D 01 CD 00 40 01 D2 30
CA50 00 40 01 D0 00 3C 01 CB 33
CA58 00 3C 00 DF 00 3B 01 E1 5A
CA60 00 3F 01 E5 00 3E 01 E3 71
CA68 00 3A 01 E0 00 3A 00 D9 60
CA70 00 51 01 DC 00 58 01 E4 A5
CA78 00 59 01 EA 00 56 01 E7 C4
CA80 00 50 00 B7 00 60 01 BA 6C
CA88 00 5B 01 DB 00 58 00 EB CC
CA90 00 56 01 02 01 54 00 9C A4
CA98 00 44 01 A9 00 43 00 A7 3A
CAA0 00 5E 01 B3 00 5D 02 06 E1
CAA8 00 14 01 50 01 18 01 58 49
CAB0 01 13 01 61 01 04 01 65 5B
CAB8 00 17 01 67 01 21 01 63 87
CAC0 01 23 01 5B FF C6 00 35 01
CAC8 01 03 BD 00 46 10 03 DF 8B
CAD0 00 55 07 03 A8 00 38 0F E8
CAD8 03 A6 00 41 03 03 AF 00 41
CAE0 5B 03 03 FF 02 02 00 AF BD
CAE8 00 16 01 A1 00 1C 01 97 1E
CAF0 00 26 01 A1 00 30 01 C0 73
CAF8 00 2E 01 CA 00 22 01 CD AB B1
CB00 00 19 01 BF 00 1E 01 B2 75
CB08 00 1B 01 B0 00 15 00 C6 7A
CB10 00 28 01 F2 00 42 01 0F 48
CB18 01 3E 01 00 01 31 01 00 59
CB20 01 2A 01 17 01 2D 01 23 80
CB28 01 42 01 18 01 46 01 F6 8D
CB30 00 49 01 19 01 57 01 20 D7
CB38 01 69 01 13 01 6F 01 0A FC
CB40 01 69 01 06 01 5B 01 EE C7
CB48 00 4C 01 DB 00 5B 01 E6 7D
CB50 00 61 01 D7 00 6D 01 C4 86
CB58 00 6D 01 CB 00 67 01 D4 98
CB60 00 67 01 D4 00 61 01 C4 8D
CB68 00 5B 01 C2 00 52 01 C6 6A
CB70 00 4C 01 B1 00 3F 01 A0 19
CB78 00 47 01 9D 00 51 01 91 0B
CB80 00 4B 01 95 00 42 01 A8 17
CB88 00 35 01 A8 00 2F 00 AF 0F
CB90 00 23 01 B2 00 27 01 BE 17
CB98 00 26 01 B7 00 22 01 A4 08
CBA0 00 24 01 A1 00 20 01 AA FC
CBA8 00 1F 01 AF 00 23 00 AD 12
CBB0 00 2C 01 A6 00 27 01 AD 23
CBB8 00 28 01 A0 00 2A 00 CE 44
CBC0 00 2D 01 BD 00 37 01 BD 6B
CBC8 00 40 01 CB 00 43 01 DF C2
CBD0 00 3B 01 E4 00 3F 01 D9 D4
CBD8 00 47 01 E8 00 4B 01 F3 12
CBE0 00 42 00 B4 00 27 01 B6 7F
CBE8 00 24 00 A4 00 24 01 A8 48
CBF0 00 21 00 F2 00 4F 01 FD 0B
CBF8 00 5B 01 F5 00 61 01 E8 5E 0A
CC00 00 69 01 DB 00 69 FF CE 47
CC08 00 37 03 02 B3 00 36 19 12
CC10 02 B3 00 1E 19 02 B7 00 81
CC18 25 18 02 A5 00 21 18 02 03
CC20 E8 00 59 03 02 FF 02 01 34
CC28 00 09 01 29 01 04 01 31 5E
CC30 01 FC 00 35 01 E9 00 34 4C
CC38 01 D6 00 35 01 C8 00 30 09
CC40 01 C8 00 2C 01 DA 00 1A F6
CC48 01 E8 00 18 01 07 01 19 37
CC50 01 0F 01 22 01 17 01 24 8C
CC58 01 13 01 2C 01 0B 01 2C 9E
CC60 01 06 01 39 01 00 01 3A A9
CC68 01 E2 00 39 01 E3 00 3D 71
CC70 01 DB 00 40 01 D2 00 3F 6A
CC78 01 E2 00 34 01 E5 00 34 75
CC80 01 E0 00 3A 00 07 01 36 A5
CC88 01 0D 01 3C 01 1B 01 56 12
CC90 01 2E 01 58 01 15 01 5C 57
CC98 01 0C 01 5A 01 04 01 4E 20
CCA0 01 FE 00 5A 01 F5 00 5D 18
CCA8 01 D6 00 64 01 D9 00 54 DD
CCB0 01 C6 00 52 01 C9 00 65 C4
CCB8 01 D7 00 65 00 C9 00 31 BB
CCC0 01 CE 00 38 01 D9 00 3A A7
CCC8 01 C5 00 43 00 D0 00 39 A6
CCD0 01 BD 00 44 01 BB 00 4D A7
CCD8 01 CA 00 4F 01 DB 00 41 DB
CCE0 00 00 01 3A 01 FA 00 42 24
CCE8 01 F3 00 55 01 DA 00 50 28
CCF0 01 CE 00 50 01 D0 00 4A F6
CCF8 00 C8 00 60 01 91 00 62 E0 A7
CD00 01 8D 00 50 01 95 00 51 92
CD08 01 A2 00 60 00 C7 00 50 EF
CD10 01 A1 00 57 01 9D 00 5B CF
CD18 00 F4 00 29 01 EC 00 28 17
CD20 01 EC 00 22 01 FE 00 20 1B
CD28 01 03 01 28 01 F4 00 29 40
CD30 01 F4 00 25 01 F9 00 25 36
CD38 01 F9 00 28 00 D4 00 1F 1A
CD40 01 E2 00 22 01 E2 00 28 1D
CD48 01 D5 00 29 01 D4 00 25 0E
CD50 01 DB 00 25 01 DA 00 28 21
CD58 01 CD 00 27 00 EB 00 2E 33
CD60 01 E4 00 2C 01 DD 00 2F 1B
CD68 01 EA 00 2F 00 1A 01 55 BF
CD70 01 0E 01 5A FF E9 00 4E DD
CD78 17 01 E4 00 2E 03 01 E4 57
CD80 00 1C 10 01 D3 00 37 10 94
CD88 01 DD 00 3C 10 01 1B 01 9C
CD90 58 10 01 F7 00 23 18 01 F9
CD98 D9 00 23 18 01 E3 00 57 B4
CDA0 09 01 C1 00 48 09 01 94 1E
CDA8 00 5B 05 01 CE 00 5B 05 04
CDB0 01 FF 02 02 02 02 00 E4 69
CDB8 00 46 01 E9 00 4C 01 E1 E3
CDC0 00 52 01 ED 00 53 01 F2 13
CDC8 00 5A 01 EC 00 5F 01 EB 27
CDD0 00 59 01 E4 00 5D 01 E2 1B
CDD8 00 57 01 B8 00 54 01 AC B6
CDE0 00 4C 01 C0 00 43 01 CF CD
CDE8 00 49 01 C4 00 4D 01 D4 E5
CDF0 00 50 01 D7 00 4B 01 CE FF
CDF8 00 49 01 DA 00 44 01 D4 02 B8
CE00 00 3F 01 CD 00 41 01 C4 E1
CE08 00 35 01 CC 00 36 01 D4 E3
CE10 00 2E 01 EA 00 2C 01 FF 23
CE18 00 2E 01 03 01 31 01 0C 57
CE20 01 2E 01 0A 01 39 01 07 6A
CE28 01 39 01 09 01 3C 01 15 8D
CE30 01 37 01 26 01 46 01 0B B0
CE38 01 53 01 0D 01 58 01 07 C9
CE40 01 5D 01 01 01 52 01 08 CA
CE48 01 4F 01 13 01 45 01 08 C9
CE50 01 3F 01 FC 00 45 01 EF 90
CE58 00 48 01 DE 00 45 00 15 A7
CE60 01 37 01 13 01 28 01 FB 9F
CE68 00 26 01 EC 00 1B 01 C0 25
CE70 00 16 01 A7 00 1F 01 AC C8
CE78 00 31 01 B9 00 39 01 B6 21
CE80 00 3E 01 A7 00 34 01 A3 0C
CE88 00 2C 01 A8 00 20 01 8F DB
CE90 00 23 01 86 00 31 01 8D C7
CE98 00 3A 01 85 00 45 01 93 FF
CEA0 00 49 01 96 00 51 01 8E 2E
CEA8 00 60 01 87 00 65 01 A7 6B
CEB0 00 6C 01 B6 00 68 01 9B A5
CEB8 00 62 01 AC 00 51 01 AD 94
CEC0 00 4B 01 9A 00 4A 01 9C 5B
CEC8 00 41 01 92 00 48 00 D0 82
CED0 00 56 01 C9 00 5A 01 D0 E9
CED8 00 5F 01 F4 00 62 01 10 6D
CEE0 01 5F 01 16 01 5A 01 0B 8C
CEE8 01 55 00 02 01 54 01 ED 51
CEF0 00 53 00 CA 00 5A 01 CC 02
CEF8 00 68 01 D9 00 6B 01 F2 66 DC
CF00 00 6D 01 05 01 6B 01 12 C1
CF08 01 68 01 15 01 5B 00 E5 97
CF10 00 3E 01 E1 00 3B 01 DF 1A
CF18 00 3F 01 EC 00 3C 01 E7 37
CF20 00 38 01 DA 00 37 01 D2 0C
CF28 00 3B 01 E0 00 3F 00 FA 4C
CF30 00 3D 01 FC 00 3A 01 01 75
CF38 01 3B 01 FA 00 3D 01 F1 6D
CF40 00 3B 01 F9 00 35 01 05 7F
CF48 01 37 01 01 01 3C 00 EE 7C
CF50 00 41 01 EE 00 45 01 F8 8D
CF58 00 44 01 F7 00 40 01 ED 91
CF60 00 41 01 E1 00 41 01 EF 83
CF68 00 46 01 00 01 3F 01 F6 B5
CF70 00 40 00 D4 00 36 01 E0 6A
CF78 00 33 00 F8 00 32 01 04 A9
CF80 01 35 00 CF 00 5E 01 D8 8B
CF88 00 5B 01 E3 00 59 00 F2 E1
CF90 00 59 01 06 01 5A 00 0B 25
CF98 01 5B 01 11 01 5E 00 F6 2A
CFA0 00 26 01 D5 00 25 01 CE 5F
CFA8 00 1E 01 BC 00 17 01 D5 3F
CFB0 00 1C 01 DF 00 24 01 B9 59
CFB8 00 2B 01 BC 00 39 FF F2 99
CFC0 00 3F 10 02 9E 00 56 10 E4
CFC8 02 B0 00 37 0F 02 DB 00 6C
CFD0 3A 17 02 FB 00 39 17 02 3F
CFD8 F2 00 43 1A 02 DD 00 67 3C
CFE0 0C 02 F6 00 5E 03 02 D5 EB
CFE8 00 1F 0F 02 FF 02 02 00 EA
CFF0 B1 00 2F 01 C6 00 32 01 99
CFF8 DC 00 2B 01 0E 01 30 01 0F 7A
D000 15 01 52 01 2F 01 64 01 CE
D008 12 01 61 01 24 01 6E 01 E1
D010 FD 00 69 01 DC 00 6E 01 92
D018 AB 00 6B 01 88 00 6E 01 F6
D020 A4 00 5D 01 8C 00 62 01 E1
D028 A2 00 4A 01 99 00 38 01 B7
D030 B2 00 2F 00 9E 00 4F 01 CF
D038 A6 00 54 01 C6 00 51 01 1B
D040 D5 00 57 01 E8 00 53 01 79
D048 0B 01 5B 01 E9 00 65 01 CF
D050 BB 00 62 01 AE 00 54 01 41
D058 D4 00 5A 01 00 01 5B 01 B4
D060 E3 00 5F 01 C7 00 5D 01 98
D068 B6 00 56 00 E7 00 40 01 6C
D070 EA 00 46 01 DA 00 42 01 8E
D078 F0 00 3C 01 05 01 44 01 C0
D080 F7 00 47 01 E4 00 47 01 BB
D088 EF 00 4C 01 F0 00 54 00 D8
D090 BE 00 42 01 BF 00 49 01 6A
D098 CE 00 45 01 B1 00 41 01 6F
D0A0 A6 00 46 01 C1 00 49 00 67
D0A8 EF 00 50 01 0A 01 57 01 1B
D0B0 15 01 4E 00 9C 00 3D 01 BE
D0B8 BB 00 36 01 C0 00 3B 01 76
D0C0 9F 00 42 00 10 01 3C 01 BF
D0C8 EB 00 36 01 E0 00 38 01 D3
D0D0 DB 00 33 01 E9 00 30 01 C9
D0D8 0F 01 37 02 05 00 8F 00 85
D0E0 12 01 8C 00 5B 00 15 01 C0
D0E8 13 01 18 01 52 00 AA 00 E1
D0F0 14 01 AA 00 2D 00 F8 00 A4
D0F8 16 01 F8 00 2A 00 BC 00 BD CC
D100 11 01 BC 00 28 00 CC 00 93
D108 59 02 02 01 CC 00 5E 00 61
D110 DF 00 5A 01 DF 00 5F 00 59
D118 D6 00 5A 01 D6 00 5C FF 4B
D120 AB 00 61 03 02 D1 00 60 33
D128 07 02 EB 00 34 03 02 B2 D8
D130 00 3B 03 02 D3 00 3B 10 5F
D138 02 F1 00 41 11 02 B5 00 05
D140 45 11 02 D0 00 5D 17 02 AF
D148 FF 02 06 00 DC 00 37 01 34
D150 D0 00 3A 01 C1 00 37 01 25
D158 BF 00 33 01 CD 00 2F 01 19
D160 C5 00 2A 01 D6 00 2D 01 25
D168 DC 00 32 01 E4 00 34 01 61
D170 EA 00 3A 01 E3 00 3F 00 88
D178 C1 00 35 01 B8 00 38 01 31
D180 B5 00 3E 01 BF 00 44 01 49
D188 C2 00 42 01 B8 00 3B 00 51
D190 B5 00 3E 01 AA 00 41 01 41
D198 A4 00 47 01 A8 00 4C 01 4A
D1A0 B6 00 51 01 CC 00 53 01 99
D1A8 E4 00 50 01 DE 00 49 01 D6
D1B0 DC 00 51 00 A6 00 4B 01 A0
D1B8 99 00 4E 01 95 00 58 01 5F
D1C0 9D 00 5E 01 BE 00 63 01 AF
D1C8 F1 00 61 01 08 01 59 01 4F
D1D0 0C 01 53 01 05 01 4A 01 53
D1D8 FA 00 46 01 04 01 41 01 31
D1E0 16 01 4B 01 12 01 4F 01 77
D1E8 1B 01 53 01 23 01 4D 01 9B
D1F0 1B 01 48 01 0D 01 3C 01 71
D1F8 02 01 3A 01 F1 00 40 01 39 98
D200 E8 00 3C 00 E1 00 62 01 3A
D208 F4 00 65 01 EE 00 6D 01 90
D210 06 01 6F 01 FB 00 6A 01 BF
D218 FF 00 63 01 F8 00 60 00 A5
D220 A8 00 60 01 A0 00 64 01 00
D228 AD 00 6B 01 9F 00 6F 01 22
D230 BB 00 6F 01 B0 00 66 01 44
D238 B8 00 62 00 AF 00 40 01 14
D240 A0 00 3A 01 97 00 3A 01 BF
D248 85 00 46 01 8D 00 4E 01 C2
D250 96 00 4A 01 90 00 46 01 DA
D258 9C 00 41 01 A6 00 47 00 F5
D260 D9 00 3D 01 CB 00 41 01 56
D268 CE 00 44 01 DE 00 3E 01 6A
D270 DA 00 3C 00 BC 00 47 01 5C
D278 BE 00 47 00 D0 00 47 01 67
D280 D2 00 47 00 F8 00 49 01 AD
D288 FB 00 43 01 F4 00 40 00 CD
D290 F4 00 35 01 F9 00 2C 01 B2
D298 EF 00 23 01 F9 00 18 01 8F
D2A0 F4 00 11 00 AF 00 11 01 38
D2A8 B5 00 19 01 AB 00 22 01 17
D2B0 B6 00 2D 01 AE 00 36 00 4A
D2B8 D3 00 11 01 D9 00 18 01 61
D2C0 D0 00 22 01 DA 00 2B FF 89
D2C8 EA 00 4B 03 06 9B 00 3E B1
D2D0 10 06 08 01 3E 10 06 F7 0C
D2D8 00 68 10 06 AD 00 68 10 4D
D2E0 06 DF 00 4F 17 06 FF 02 04
D2E8 03 00 B3 00 30 01 A6 00 47
D2F0 41 01 B0 00 48 01 AC 00 A9
D2F8 4F 01 B8 00 51 01 BB 00 DF D6
D300 66 01 CE 00 68 01 DE 00 4F
D308 66 01 DB 00 59 01 E3 00 5A
D310 4D 01 E5 00 3F 01 DF 00 35
D318 2E 01 C6 00 32 01 B1 00 C1
D320 2D 01 9C 00 3F 01 BB 00 B8
D328 4A 01 C5 00 44 01 D1 00 21
D330 47 01 E5 00 43 00 B6 00 29
D338 48 01 B8 00 4F 01 CA 00 26
D340 51 01 E3 00 4E 01 E0 00 77
D348 55 01 F2 00 42 01 F4 00 9A
D350 2D 01 F2 00 1C 01 E9 00 49
D358 14 01 CC 00 12 01 AD 00 CC
D360 14 01 A7 00 1B 01 AD 00 B8
```

```
D368  24 01 B1 00 20 01 AF 00  E1
D370  19 01 BB 00 17 01 C0 00  F0
D378  21 01 CB 00 25 01 C6 00  24
D380  1E 01 CF 00 17 01 D5 00  2E
D388  1C 01 E3 00 1F 01 DD 00  58
D390  28 01 E4 00 3B 00 C8 00  73
D398  21 01 D9 00 1F 01 D8 00  5E
D3A0  25 01 C9 00 24 01 CC 00  53
D3A8  29 01 C3 00 2B 01 BC 00  50
D3B0  29 00 C2 00 22 01 B4 00  45
D3B8  1F 01 B6 00 25 01 BE 00  45
D3C0  26 01 C3 00 22 00 D3 00  72
D3C8  2E 01 C1 00 2D 01 AF 00  68
D3D0  2E 01 AC 00 29 01 B1 00  59
D3D8  20 00 D7 00 67 01 DF 00  E9
D3E0  6D 01 B7 00 6E 01 B3 00  FA
D3E8  6A 01 C7 00 67 00 BA 00  0E
D3F0  21 01 BA 00 23 01 C0 00  83
D3F8  22 00 D0 00 20 01 D2 00  B0 98
D400  22 01 D5 00 22 01 D8 00  C7
D408  1F 00 AF 00 50 01 B0 00  AB
D410  57 01 B9 00 58 00 BD 00  0A
D418  6B 01 C9 00 6D 01 DF 00  6E
D420  6E FF E9 00 31 0D 03 B5  40
D428  00 28 10 03 CF 00 22 19  41
D430  03 B8 00 22 19 03 CA 00  C7
D438  4C 01 03 CD 00 6A 17 03  AD
D440  CD 00 61 0E 03 CD 00 3A  5A
D448  0E 03 B4 00 55 10 03 FF  48
D450  02 02 00 D5 00 27 01 EA  0F
D458  00 2C 01 FF 00 2A 01 0C  8F
D460  01 22 01 23 01 24 01 2C  CD
D468  01 31 01 25 01 2F 01 2B  F0
D470  01 42 01 22 01 3F 01 15  00
D478  01 4F 01 13 01 49 01 F3  EE
D480  00 4F 01 ED 00 49 01 E8  C3
D488  00 51 01 FC 00 5A 01 00  05
D490  01 60 01 FA 00 6A 01 02  2D
D498  01 6E 01 DA 00 6C 01 E0  03
D4A0  00 66 01 D8 00 64 01 E0  F8
D4A8  00 5F 01 D3 00 5A 01 C0  CA
D4B0  00 61 01 C3 00 5B 01 A5  AA
D4B8  00 69 01 AA 00 6E 01 8B  9A
D4C0  00 6D 01 92 00 5E 01 A5  98
D4C8  00 56 01 9A 00 54 01 AF  91
D4D0  00 51 01 B4 00 48 01 A0  93
D4D8  00 4C 01 A3 00 47 01 8A  6E
D4E0  00 4B 01 8F 00 40 01 76  46
D4E8  00 49 01 7E 00 30 01 9E  53
D4F0  00 1F 01 A8 00 1D 01 B0  5A
D4F8  00 21 01 B4 00 28 01 BE  89 6E
D500  00 24 01 BC 00 1D 01 B4  88
D508  00 1A 01 BE 00 17 01 C6  94
D510  00 12 01 CF 00 11 01 D2  AB
D518  00 13 01 DC 00 12 01 E1  D1
D520  00 16 01 F1 00 1A 01 F4  0C
D528  00 22 01 EB 00 1E 01 D8  02
D530  00 1F 01 D1 00 1D 01 E2  F6
D538  00 22 01 EA 00 21 01 E2  1E
D540  00 26 01 CD 00 23 01 CB  F8
D548  00 2A 01 C1 00 30 01 BE  F8
D550  00 39 01 C5 00 37 01 CB  27
D558  00 3F 01 CF 00 3C 01 D4  4D
D560  00 45 01 CF 00 4B 01 DC  72
D568  00 45 01 DB 00 3D 01 E2  7E
D570  00 40 01 E0 00 36 01 D7  74
D578  00 2F 01 E2 00 32 01 D7  69
D580  00 2B 01 D5 00 25 00 E0  5B
D588  00 16 01 D0 00 19 01 C6  24
D590  00 18 01 C6 00 16 01 CC  27
D598  00 14 01 D1 00 18 01 CA  36
D5A0  00 1A 01 C8 00 1C 01 CD  42
D5A8  00 23 00 CC 00 19 01 CA  50
D5B0  00 17 01 C6 00 17 FF CC  45
D5B8  00 16 17 02 EE 00 6B 01  16
D5C0  02 DD 00 1A 0F 02 D0 00  6F
D5C8  37 14 02 FF 02 02 00 E1  CE
D5D0  00 3F 01 BE 00 41 01 B6  9B
D5D8  00 35 01 C5 00 36 01 D4  B3
D5E0  00 32 01 C4 00 2C 01 B6  8F
D5E8  00 2D 01 B7 00 21 01 C1  85
D5F0  00 18 01 D3 00 15 01 EA  B1
D5F8  00 3F 01 03 01 3B 01 F0  3D 21
D600  00 14 01 C9 00 11 01 BE  84
D608  00 14 01 B3 00 22 01 AC  75
D610  00 3C 01 9A 00 35 01 9D  90
D618  00 4A 01 B9 00 54 01 BF  06
D620  00 5F 01 D1 00 61 01 E9  72
D628  00 5F 01 F0 00 51 01 15  B5
D630  01 48 01 10 01 36 01 DF  77
D638  00 43 01 BC 00 4E 01 BE  1B
D640  00 55 01 D2 00 57 01 EA  80
D648  00 56 01 EE 00 4E 01 D1  83
D650  00 4F 01 BC 00 4E 00 AC  2C
D658  00 3C 01 BC 00 3E 01 BC  22
D660  00 4C 00 C9 00 40 01 D3  5F
D668  00 47 00 E0 00 60 01 DC  A2
D670  00 6A 01 E2 00 6E 01 C6  C8
D678  00 6F 01 BD 00 6C 01 CF  B7
D680  00 68 01 CA 00 60 00 11  FA
D688  01 37 01 17 01 2C 01 1A  F6
D690  01 2D 01 1A 01 34 01 23  08
D698  01 32 01 2D 01 34 01 28  2D
D6A0  01 3D 01 22 01 3A 01 1C  2F
D6A8  01 3E 01 13 01 3F 00 9A  AB
D6B0  00 36 01 92 00 31 01 94  15
D6B8  00 29 01 91 00 28 01 8B  FD
D6C0  00 30 01 83 00 2C 01 75  EC
D6C8  00 2C 01 82 00 30 01 75  F3
D6D0  00 32 01 80 00 34 01 79  07
D6D8  00 38 01 86 00 37 01 8D  32
D6E0  00 3C 01 9C 00 3C 00 C9  94
D6E8  00 2E 01 C5 00 32 01 B8  9D
D6F0  00 32 01 B8 00 2D 01 B9  98
D6F8  00 35 00 BF 00 2F 01 BF  B1 7C
D700  00 32 01 CA 00 35 00 BC  C5
D708  00 1D 01 C1 00 1F 01 BE  9C
D710  00 25 01 B8 00 21 00 D0  B9
D718  00 26 01 CB 00 22 01 CC  D0
D720  00 1E 01 D3 00 1C 01 D7  DD
D728  00 22 01 D2 00 26 01 D3  EE
D730  00 21 01 CF 00 20 01 CE  E7
D738  00 25 00 BD 00 25 01 BC  D3
D740  00 20 01 B8 00 23 00 C2  D5
D748  00 27 01 C2 00 25 00 C7  F5
D750  00 25 01 C8 00 27 00 D8  14
D758  00 40 01 E1 00 38 00 D0  59
D760  00 26 01 D2 00 25 00 C4  19
D768  00 41 01 CC 00 49 01 D1  68
D770  00 4A 01 E5 00 44 01 E2  9E
D778  00 42 FF D5 00 2C 10 02  A3
D780  D5 00 64 10 02 1C 01 39  F8
D788  10 02 8C 00 34 10 02 BE  01
D790  00 34 07 02 C3 00 30 1A  B1
D798  02 F2 00 30 0C 02 F2 00  93
D7A0  47 0E 02 D6 00 53 03 02  FC
D7A8  D1 00 1F 17 02 BC 00 1F  63
D7B0  17 02 FF 02 03 02 01 00  A7
D7B8  AF 00 18 01 AA 00 1C 01  1E
D7C0  AE 00 21 01 A9 00 20 01  31
D7C8  AE 00 25 01 9A 00 27 01  35
D7D0  8E 00 2D 01 8B 00 37 01  26
D7D8  92 00 40 01 87 00 4C 01  56
D7E0  8F 00 53 01 9A 00 56 01  8B
D7E8  92 00 4F 01 9C 00 51 01  8F
D7F0  99 00 4D 01 94 00 4A 01  8D
D7F8  A2 00 45 01 A2 00 3E 01  98 8A
D800  A5 00 3B 01 A6 00 42 01  A2
D808  AC 00 4B 01 C6 00 4E 01  ED
D810  E2 00 4C 01 EB 00 3F 01  42
D818  ED 00 47 01 FF 00 4A 01  6F
D820  FF 00 4D 01 0E 01 50 01  A5
D828  18 01 49 01 15 01 43 01  BD
D830  11 01 42 01 0B 01 44 01  AE
D838  05 01 42 01 FE 00 1E 01  76
D840  0C 01 1C 01 19 01 1F 01  7C
D848  10 01 42 00 04 01 4E 01  C7
D850  00 01 52 01 0D 01 55 01  E0
D858  15 01 51 01 10 01 4F 00  F8
D860  AD 00 4B 01 A2 00 55 01  29
D868  AA 00 53 01 A3 00 63 01  45
D870  B2 00 68 01 AD 00 6D 01  7E
D878  BB 00 6F 01 BC 00 66 01  9E
D880  B8 00 62 01 C2 00 59 01  8F
D888  C8 00 5C 01 CF 00 58 01  AD
D890  DC 00 60 01 D4 00 66 01  E0
D898  DE 00 6D 01 EA 00 69 01  10
D8A0  E4 00 66 01 F1 00 60 01  15
D8A8  E8 00 57 01 F0 00 58 01  09
D8B0  E1 00 4C 00 B5 00 16 01  81
D8B8  AA 00 11 01 B3 00 1C 01  1C
D8C0  BB 00 1A 01 B6 00 17 01  3C
D8C8  BB 00 14 01 C7 00 13 01  4B
D8D0  D3 00 16 01 DA 00 10 01  7D
D8D8  D7 00 1C 01 CE 00 1A 01  8D
D8E0  D1 00 16 00 D8 00 17 01  8F
D8E8  DF 00 1A 01 DC 00 20 01  B7
D8F0  E1 00 1E 01 DE 00 25 01  CC
D8F8  F2 00 27 01 FD 00 2E 01  16 8B
D900  FF 00 39 01 FB 00 40 01  4E
D908  05 01 42 01 00 01 47 01  73
D910  04 01 49 01 09 01 46 00  88
D918  A9 00 3C 01 AB 00 42 01  C5
D920  BE 00 45 01 C7 00 42 01  07
D928  CF 00 45 01 E4 00 43 01  3E
D930  E8 00 3F 00 AE 00 21 01  00
D938  B9 00 27 01 BE 00 25 01  D6
D940  B1 00 22 01 B1 00 1F 01  BE
D948  C3 00 22 01 D7 00 1E 01  FD
D950  D6 00 24 01 DC 00 1F 00  1F
D958  D3 00 22 01 C6 00 25 01  13
D960  CD 00 27 01 D4 00 21 00  23
D968  A8 00 58 01 B6 00 56 01  4F
D970  B9 00 5A 01 C2 00 59 00  78
D978  D4 00 5B 01 DD 00 56 01  B5
D980  E9 00 59 00 BB 00 2B 01  82
D988  B8 00 30 01 B3 00 28 01  26
D990  C1 00 2C 01 C9 00 2B 01  4C
D998  D5 00 27 01 D1 00 30 01  70
D9A0  CF 00 29 00 CF 00 2E 01  6F
D9A8  C5 00 33 01 C0 00 33 01  6E
D9B0  BA 00 2E 01 BC 00 30 01  5F
D9B8  BE 00 2B 01 C0 00 30 01  6C
D9C0  C3 00 31 01 C7 00 30 01  86
D9C8  C9 00 2B 01 CD 00 2F FF  91
D9D0  D1 00 2A 17 01 B7 00 2B  9E
D9D8  17 01 B8 00 25 18 01 CD  8C
D9E0  00 25 18 01 C6 00 4B 06  0E
D9E8  01 AD 00 63 06 01 E2 00  BB
D9F0  5C 06 01 C7 00 53 0F 01  56
D9F8  0D 01 53 0D 01 09 01 38  82 03
DA00  0D 01 B3 00 19 0C 01 D4  95
DA08  00 19 0C 01 C3 00 1E 03  EC
DA10  01 C1 00 32 17 01 FF 02  F7
DA18  02 00 CD 00 16 01 ED 00  C5
DA20  18 01 01 01 1E 01 06 01  3B
DA28  22 01 08 01 29 01 00 01  59
DA30  32 01 F2 00 34 01 CD 00  31
DA38  32 01 AB 00 34 01 A3 00  C8
DA40  32 01 A0 00 29 01 A3 00  BA
DA48  21 01 AA 00 1D 01 C1 00  CD
DA50  18 01 D4 00 16 00 F9 00  26
DA58  33 01 04 01 3A 01 09 01  B0
DA60  49 01 05 01 57 01 F3 00  D5
DA68  64 01 EC 00 5D 01 F1 00  E2
DA70  4B 01 E4 00 3B 01 D4 00  8A
DA78  38 01 C4 00 3B 01 B9 00  44
DA80  4E 01 B7 00 5E 01 AE 00  6D
DA88  64 02 02 01 9D 00 47 01  B0
DA90  96 00 42 01 96 00 3C 01  16
DA98  A4 00 3A 01 AA 00 43 01  3F
DAA0  9B 00 45 00 AC 00 62 01  69
DAA8  A6 00 43 01 AE 00 38 01  53
DAB0  BF 00 33 01 D3 00 36 01  87
DAB8  F7 00 33 01 E6 00 2F 01  D3
DAC0  D2 00 2D 01 B8 00 2F 01  82
DAC8  AF 00 31 00 B9 00 39 01  75
DAD0  AE 00 4C 01 BB 00 68 01  C9
DAD8  A6 00 6A 01 AF 00 6E 01  E1
DAE0  C2 00 6C 01 CB 00 6E 01  23
DAE8  CE 00 68 01 C6 00 66 01  26
DAF0  CF 00 3F 01 C0 00 5A 00  F3
DAF8  B7 00 60 01 CE 00 5E 01  17 68
DB00  D5 00 63 01 DE 00 60 01  53
DB08  F4 00 63 01 EC 00 69 01  91
DB10  02 01 6C 01 F5 00 6E 01  BF
DB18  E9 00 6D 01 DF 00 6E 01  98
DB20  DD 00 6A 01 E2 00 67 01  8D
DB28  DB 00 40 01 E8 00 5B 00  62
DB30  F8 00 2A 01 E6 00 2C 01  41
DB38  D8 00 29 01 D1 00 2A 01  11
DB40  CA 00 29 01 BD 00 2B 01  F8
DB48  B3 00 29 01 B2 00 25 01  D8
DB50  BE 00 26 01 C8 00 25 01  FE
DB58  BD 00 28 01 B2 00 26 01  F2
DB60  B6 00 22 01 C3 00 1F 01  F7
DB68  D1 00 26 01 E5 00 1F 01  40
DB70  F3 00 22 01 F6 00 26 01  7E
DB78  E9 00 28 01 E0 00 25 01  6B
DB80  E8 00 26 01 F5 00 24 00  83
DB88  99 00 3C 01 8C 00 26 01  EC
DB90  81 00 20 01 89 00 18 01  AF
DB98  99 00 19 01 9A 00 1E 01  DF
DBA0  91 00 20 01 97 00 25 01  EA
DBA8  A1 00 3B FF EC 00 38 0F  91
DBB0  02 E3 00 47 0C 02 D2 00  97
DBB8  1D 0D 02 8D 00 1D 03 02  6E
DBC0  9D 00 3F 10 02 A1 00 48  72
DBC8  03 02 C1 00 69 10 02 E8  CC
DBD0  00 69 10 02 FF 02 02 00  29
DBD8  18 01 13 01 FE 00 1C 01  FB
DBE0  F0 00 1C 01 C5 00 18 01  A6
DBE8  A4 00 1C 01 87 00 2A 01  36
DBF0  7D 00 33 01 A7 00 30 01  54
DBF8  B3 00 2A 01 B6 00 26 01  8E 19
DC00  B8 00 2D 01 B3 00 33 01  A9
DC08  A3 00 31 01 BA 00 34 01  A8
DC10  D1 00 2E 01 D8 00 29 00  ED
DC18  C5 00 32 01 D1 00 3A 01  F8
DC20  CC 00 43 01 B9 00 47 01  0D
DC28  A7 00 42 01 AA 00 3C 01  D5
DC30  9F 00 39 01 93 00 3B 01  B4
DC38  8E 00 44 01 98 00 49 01  C9
DC40  A2 00 47 01 B6 00 4F 01  0C
DC48  C0 00 50 01 CE 00 4C 01  50
DC50  D5 00 57 01 CA 00 61 01  85
DC58  CE 00 65 01 D9 00 68 01  AA
DC60  C7 00 66 01 B8 00 67 01  8A
DC68  B0 00 6D 01 BA 00 6F 01  8C
DC70  E5 00 6F 01 EC 00 68 01  F6
DC78  E5 00 64 01 DD 00 61 01  DD
DC80  E9 00 5C 01 F6 00 62 01  FB
DC88  02 01 67 01 09 01 67 01  41
DC90  0F 01 64 00 07 01 67 01  50
DC98  10 01 6A 01 0A 01 69 01  65
DCA0  05 01 6C 01 0B 01 6F 01  6B
DCA8  22 01 6F 01 25 01 6B 01  A9
DCB0  21 01 63 01 26 01 60 01  9A
DCB8  1D 01 5B 01 14 01 5F 01  83
DCC0  0C 01 5F 01 05 01 5C 01  6C
DCC8  03 01 59 01 11 01 59 01  6E
DCD0  1B 01 55 01 20 01 4C 01  8C
DCD8  1A 01 54 01 10 01 57 01  8D
DCE0  03 01 56 01 04 01 52 01  6F
DCE8  FB 00 4C 01 0B 01 45 01  5E
DCF0  03 01 37 01 F5 00 32 01  30
DCF8  00 01 2D 01 0E 01 31 01  44 5F
DD00  17 01 37 01 1A 01 31 01  7A
DD08  10 01 2D 01 08 01 2A 01  58
DD10  19 01 2C 01 22 01 2F 01  87
DD18  1E 01 27 01 08 01 23 01  69
DD20  18 01 23 01 28 01 27 01  8B
DD28  1A 01 1E 01 11 01 1E 01  70
DD30  18 01 1A 01 1B 01 11 01  6F
DD38  12 01 18 00 9A 00 28 01  03
DD40  A9 00 20 01 A2 00 29 01  B3
DD48  98 00 29 00 F6 00 45 01  22
DD50  FA 00 41 01 F5 00 3A 01  99
DD58  E9 00 39 01 DE 00 3F 01  76
DD60  DE 00 45 01 E5 00 49 01  90
DD68  F0 00 49 01 F7 00 45 00  BB
```

```
DD70  E9 00 49 01 F3 00 4D 01  C1
DD78  FA 00 4C 00 A2 00 47 01  85
DD80  A7 00 42 00 CC 00 2A 01  3D
DD88  D5 00 24 01 D1 00 1E 00  4E
DD90  CA 00 35 01 D4 00 37 01  79
DD98  E4 00 32 01 EF 00 2A 00  A5
DDA0  D4 00 57 01 E5 00 5A 01  E9
DDA8  F3 00 57 01 FA 00 52 01  1D
DDB0  F7 00 4C 00 E7 00 3B 01  F3
DDB8  E0 00 37 01 E8 00 31 01  C7
DDC0  E8 00 2D 00 CE 00 4C 01  CD
DDC8  CC 00 43 00 DC 00 2E 01  BF
DDD0  E6 00 28 01 E7 00 21 01  C5
DDD8  E3 00 1D 00 F1 00 21 01  C8
DDE0  F9 00 21 01 05 01 1F 01  FE
DDE8  0D 01 1C 00 F1 00 25 01  06
DDF0  FB 00 25 01 10 01 28 00  27
DDF8  E5 00 35 01 EE 00 31 01  10 41
DE00  F5 00 32 00 A2 00 29 01  D1
DE08  A2 00 27 01 A4 00 27 01  7C
DE10  A1 00 28 00 9B 00 48 01  9B
DE18  94 00 45 01 97 00 3E 01  A6
DE20  A0 00 3C 01 A8 00 3D 00  C0
DE28  EA 00 49 01 E5 00 45 01  65
DE30  E5 00 40 01 ED 00 3C 01  5E
DE38  F7 00 3C 00 B2 00 2B 01  27
DE40  B7 00 2E FF C4 00 1C 02  E4
DE48  02 00 01 3B 05 02 BD 00  28
DE50  4C 05 02 F5 00 5B 04 02  D7
DE58  D7 00 44 13 02 9A 00 42  42
DE60  06 02 93 00 40 08 02 E1  04
DE68  00 40 08 02 F2 00 40 06  C8
DE70  02 B0 00 30 03 02 B5 00  EA
DE78  2A 17 02 A0 00 27 18 02  7A
DE80  FF 02 02 00 C0 00 12 01  34
DE88  B5 00 1A 01 A3 00 38 01  12
DE90  A3 00 46 01 B7 00 63 01  73
DE98  F9 00 69 01 F8 00 5B 01  2D
DEA0  EE 00 57 01 E8 00 4E 01  FB
DEA8  F1 00 48 01 14 01 50 01  26
DEB0  1C 01 61 01 2C 01 67 01  A2
DEB8  26 01 6E 01 0E 01 64 01  A0
DEC0  11 01 61 01 08 01 59 01  75
DEC8  F8 00 5B 00 A7 00 4C 01  ED
DED0  9E 00 5D 01 8A 00 62 01  97
DED8  94 00 66 01 AC 00 63 01  C1
DEE0  B1 00 5A 00 F7 00 49 01  0A
DEE8  F3 00 3D 01 F8 00 33 01  23
DEF0  15 01 2D 01 0D 01 1D 01  3E
DEF8  11 01 17 01 01 01 13 01  16 D1
DF00  F9 00 18 01 03 01 20 01  16
DF08  03 01 27 01 F3 00 27 01  2E
DF10  EB 00 2E 01 F8 00 33 00  34
DF18  AA 00 2D 01 96 00 2A 01  90
DF20  A1 00 1A 01 AD 00 14 01  7D
DF28  B4 00 1A 01 AB 00 20 01  A2
DF30  A9 00 24 01 AD 00 24 00  AE
DF38  C1 00 11 01 D7 00 16 01  D8
DF40  F5 00 11 01 FB 00 1D 01  3F
DF48  FB 00 27 00 EF 00 19 01  52
DF50  D1 00 20 01 C3 00 17 00  FB
DF58  DB 00 25 01 DB 00 29 01  3D
DF60  DF 00 29 01 DF 00 24 01  4C
DF68  DC 00 24 00 C2 00 23 01  2D
DF70  C2 00 28 01 BE 00 28 01  21
DF78  BE 00 23 01 C2 00 23 00  1E
DF80  B4 00 36 01 CA 00 2E 01  43
DF88  E6 00 3B 02 06 00 7B 00  0B
DF90  1E 01 8C 00 27 01 84 00  C6
DF98  2A 01 9C 00 31 00 74 00  E3
DFA0  36 01 87 00 39 01 82 00  F9
DFA8  3D 01 9B 00 3E 00 9E 00  3C
DFB0  48 01 8B 00 51 01 88 00  3D
DFB8  4D 01 7B 00 56 00 00 01  B7
DFC0  37 01 15 01 32 01 1B 01  3C
DFC8  36 01 2B 01 32 00 FA 00  36
DFD0  3C 01 2B 01 3F 00 FD 00  54
DFD8  42 01 11 01 49 01 17 01  6E
DFE0  46 01 2A 01 4F FF CE 00  4D
DFE8  44 0F 02 FA 00 2E 10 02  56
DFF0  A2 00 24 10 02 A2 00 5F  A8
DFF8  10 02 FD 00 52 10 02 FF  49 B6
E000  CB C4 C0 DE CF 00 00 00  DC
E008  00 B7 60 07 03 04 03 0F  1F
E010  60 03 B9 DD C3 B6 C5 1F  46
E018  CE B8 C2 BF CE D8 B5 00  5A
E020  B6 D7 B6 BB BA BF DE B3  08
E028  00 B8 8B 14 00 00 08 00  67
E030  40 0A B5 DD 1F B5 D6 B5  4B
E038  D6 C3 DC C2 DD B6 BF 00  A1
E040  CB C4 C2 D2 BA BF DE B3  4D
E048  00 BB 16 28 02 00 05 14  3C
E050  40 12 B5 DD 1F C5 D6 DC  AA
E058  C2 DD B4 D8 BE DD D5 00  D3
E060  B5 B5 C6 AD B3 C4 DE B3  25
E068  00 BC C1 3C 00 03 04 13  1B
E070  60 14 A5 1F B9 D6 BB D1  A3
E078  C2 B7 D9 D5 B2 BE DD 00  CC
E080  C7 D7 D8 CB AE DD 00 00  2C
E088  00 BE 90 78 00 00 07 00  35
E090  40 28 B5 DD 1F DB D9 D6  13
E098  A5 CF C2 B1 D8 BE DD 00  D2
E0A0  B5 B6 CF 00 00 00 00 00  BA
E0A8  00 C0 61 19 00 00 03 14  D9
E0B0  40 0F C4 DC B5 C5 1F CE  E6
E0B8  B8 C2 BF CE D8 B5 00 00  2C
E0C0  B6 AF CA DF 00 00 00 00  AE
E0C8  00 C1 7F 1E 06 03 00 1E  2D
E0D0  61 08 B5 DD 1F BA D6 CA  24
E0D8  B5 D6 BD D3 AE C2 B6 BF  B8
E0E0  B3 BC B5 C6 00 00 00 00  AA
E0E8  00 C2 FA 23 07 09 00 19  D0
E0F0  5E 0F B5 DD 1F C1 C8 B1  28
E0F8  B5 D6 BD C2 B1 D8 00 00  6B DA
E100  B5 B5 C0 DE BA 00 00 00  A3
E108  00 C4 CD 28 04 04 07 00  B1
E110  21 0A D1 1F BC BF DD B9  1D
E118  C5 BB C2 B7 AE C2 D3 D8  0D
E120  B2 BF B5 DD C5 00 00 00  C9
E128  00 C6 8A 2D 03 00 09 19  AB
E130  40 28 D1 1F D3 C1 BA DD  94
E138  B6 C5 BB C2 B7 D9 D5 B2  28
E140  B5 B5 C5 D0 C0 DB B3 00  6E
E148  00 C7 FE 37 00 02 08 00  2F
E150  40 19 B5 DD 1F C4 CF B5  83
E158  B6 DB B8 D3 AE C2 B6 BF  3A
E160  DC D7 B2 B9 DE C0 00 00  FD
E168  00 C9 C2 41 00 00 09 16  34
E170  40 A0 C4 C3 DD 1F DB D6  65
E178  B1 B9 DA BB C2 D3 D8 AE  73
E180  C8 BA CF C0 00 00 00 00  72
E188  00 CA E4 46 06 05 00 00  68
E190  40 0D B5 DD 1F D1 A5 CA  AF
E198  B5 D6 BD C2 B1 D8 00 00  0C
E1A0  BB DE BC B7 DC D7 BC 00  FC
E1A8  00 CC 26 4B 05 00 06 1E  EF
E1B0  32 0E B5 DD 1F DB D6 AE  E1
E1B8  C2 D3 AE C2 B6 BF 00 00  13
E1C0  B1 BD DE B7 C4 B7 DE 00  FD
E1C8  00 CD B2 50 00 04 03 23  A2
E1D0  4C 19 D1 1F C5 D2 C8 C5  2A
E1D8  BB C2 B7 AE C2 D3 D8 20  28
E1E0  C2 D9 CD DE B5 C4 BC 00  3C
E1E8  00 CF ED 5A 00 05 02 28  0E
E1F0  41 23 BF DD 1F B1 BA DD  38
E1F8  BF BF B5 B1 BB DD AB 00  00 58
E200  B5 BA D8 B3 DD C1 00 00  7A
E208  00 D1 49 64 02 03 01 18  86
E210  60 32 D5 1F B9 C8 B7 BA  6A
E218  B1 D3 C1 D1 00 00 00 00  10
E220  BD C5 B6 B9 CA DE CA DE  43
E228  B1 D2 E7 78 01 02 02 1C  0D
E230  40 1E D1 1F B4 CE B3 C4  59
E238  DC B5 B9 DB B7 C4 B1 00  6B
E240  CA DE B9 C4 DE D8 00 00  FD
E248  00 D4 50 82 04 04 03 00  DB
E250  61 05 B5 DD 1F CE B1 B4  7C
E258  D7 C2 B6 BF BE DD 00 00  E3
E260  D6 CC DE BA 00 00 00 00  7C
E268  00 D5 CC 91 03 05 05 1E  A7
E270  40 23 B5 DD C4 DC BF DD  83
E278  1F DB BB D6 C9 C1 D5 B1  F5
E280  B5 C6 00 00 00 00 00 00  DD
E288  00 D7 B3 A0 05 00 02 1E  B9
E290  49 19 B5 DD B6 BF 1F D5  CF
E298  B2 BB AB C9 BD C6 BE DD  79
E2A0  B1 CC DE D7 BD CF BC 00  FC
E2A8  00 DA 17 B4 00 04 03 00  36
E2B0  44 41 B5 DD 1F B4 BE B1  EB
E2B8  B5 B5 AE C2 B7 D8 00 00  03
E2C0  B4 B2 C9 CB DA B1 DD 00  04
E2C8  00 DB D5 FF 02 00 02 FA  57
E2D0  00 00 D5 1F B1 BA DD BB  A9
E2D8  AD B2 CB DD BF DD BE DD  F8
E2E0  CA D9 CF B7 C4 DE DD 00  6A
E2E8  00 DE 81 FF 00 02 01 00  2B
E2F0  00 00 D1 A3 B4 B5 BC DD  48
E2F8  C5 BB C2 D3 D8 BE DD 00  62 D9
E300  50 45 50 40 41 50 44 41  1E
E308  54 40 40 40 41 50 45 51  26
E310  11 51 10 00 01 11 59 14  E1
E318  41 14 00 00 01 12 64 01  C8
E320  11 11 10 04 05 14 81 59  2C
E328  14 41 14 00 01 12 64 01  EC
E330  11 11 14 41 50 41 14 81  B0
E338  59 14 41 14 05 12 64 01  59
E340  14 04 41 14 05 16 61 10  1C
E348  81 59 14 40 44 06 64 01  08
E350  50 41 10 44 44 46 21 11  D4
E358  14 81 59 10 40 42 64 01  20
E360  10 05 11 50 40 45 11 14  63
E368  44 04 84 05 11 12 64 01  A4
E370  14 44 04 04 05 54 04 41  51
E378  50 40 40 40 05 12 64 01  E7
E380  50 44 44 44 44 44 41 11  59
E388  11 11 11 16 65 12 64 01  90
E390  11 50 44 44 44 41 11 11  03
E398  11 11 16 66 65 14 41 15  E8
E3A0  11 11 50 44 41 11 11 11  AD
E3A8  11 16 66 66 65 59 14 41  91
E3B0  11 11 11 50 05 11 11 11  4E
E3B8  11 5A 6A 6A 6A AA 64 05  57
E3C0  11 11 11 14 44 05 11 11  55
E3C8  11 96 A6 AA AA A6 66 61  B9
E3D0  11 11 14 44 44 44 05 11  CB
E3D8  11 50 41 96 A5 50 46 21  4F
E3E0  11 14 44 44 44 44 44 05  41
E3E8  11 11 14 44 44 44 05 51  11 F0
E3F0  14 44 44 44 44 44 44 44  C3
E3F8  05 14 44 44 44 44 04 05  0D 68
E400  50 40 40 40 41 50 41 51  1A
E408  44 44 44 45 50 44 44 45  1A
E410  10 00 00 04 05 10 01 50  6E
E418  44 44 44 44 05 50 40 41  E2
E420  14 04 05 50 45 14 05 14  E3
E428  44 40 44 41 54 04 04 05  76
E430  50 44 44 05 51 54 44 44  1E
E438  44 05 51 14 44 44 44 41  D7
E440  11 54 44 44 00 44 44 44  DD
E448  44 44 00 44 44 45 51 11  E3
E450  10 44 44 41 15 54 44 40  FA
E458  44 41 15 50 44 44 00 01  AF
E460  11 55 50 04 45 50 45 11  E9
E468  51 14 40 05 50 45 11 11  AD
E470  10 44 05 50 40 05 50 05  97
E478  11 50 05 50 05 50 01 11  79
E480  11 54 44 04 01 50 05 51  B8
E488  11 15 50 05 50 05 11 11  5E
E490  10 44 44 41 11 11 50 05  C4
E498  10 44 05 50 05 50 01 11  8C
E4A0  11 50 41 11 11 11 11 51  BB
E4A8  11 50 44 05 50 05 11 11  AD
E4B0  11 10 01 11 11 11 11 11  0B
E4B8  11 14 44 44 05 51 11 11  C1
E4C0  11 10 01 11 15 19 19 19  37
E4C8  14 44 44 44 44 05 14 01  EA
E4D0  11 14 05 10 45 90 84 84  CB
E4D8  44 44 44 44 44 44 45 15  AE
E4E0  10 44 44 00 44 04 44 41  29
E4E8  50 40 40 40 40 40 40 41  DD
E4F0  15 54 45 15 54 44 45 15  89
E4F8  14 04 04 04 04 04 04 05  0D B1
E500  50 44 45 5A 61 54 45 50  62
E508  40 41 50 41 52 68 4A 65  68
E510  11 54 48 85 14 44 46 20  E5
E518  00 01 10 01 11 95 95 55  9F
E520  11 55 99 55 51 54 45 14  57
E528  04 09 10 01 11 51 52 65  44
E530  11 50 80 41 19 50 48 41  29
E538  51 91 14 01 11 11 11 51  98
E540  11 10 00 02 AA 22 AA 21  DF
E548  11 11 50 01 11 11 11 11  E4
E550  11 14 04 05 91 14 84 05  91
E558  11 11 10 01 11 11 11 11  B4
E560  14 46 68 44 01 55 51 54  46
E568  05 11 10 05 11 11 11 11  BC
E570  51 50 80 41 10 42 22 60  8B
E578  41 15 10 41 11 11 11 11  48
E580  11 14 04 05 14 05 19 14  D9
E588  05 55 10 01 11 11 11 11  1C
E590  11 54 44 44 44 44 84 44  B2
E598  44 44 00 01 19 15 19 15  62
E5A0  14 44 44 44 44 44 44 44  75
E5A8  44 45 10 04 84 44 84 45  BB
E5B0  50 44 44 44 40 44 44 40  B9
E5B8  44 46 29 50 44 44 44 41  AD
E5C0  11 50 40 41 11 50 45 19  46
E5C8  54 41 94 05 50 44 41 11  C1
E5D0  11 10 00 05 19 15 54 84  E1
E5D8  45 10 44 44 05 55 11 11  16
E5E0  11 14 05 54 84 45 54 44  A4
E5E8  46 21 54 44 44 44 05 11  6A
E5F0  14 44 44 44 44 44 44 44  C5
E5F8  45 14 44 44 44 44 44 05  8F 66
```

●リスト4　メインプログラム

```
10 '*********************************************
20 '*                                           *
30 '*       ﾄｳｶｲﾄﾞｳ 53ﾂｷﾞ  ﾋｴｲｻﾞﾝﾍﾝ  Ver 1.0       *
40 '*                                           *
50 '*      COPYRIGHT(C)1986 BY H.YAM & S.TODA    *
60 '*                                           *
70 '*********************************************
80 CLS 3:SCREEN ,3:OUT 83,0
90 DIM A%(92):A%(0)=32:A%(1)=15:A%(3)=248
100 FOR I=4 TO 87:A$=HEX$(PEEK(&H9E9C+I*2)):B$=HEX
$(PEEK(&H9E9D+I*2))
110 IF LEN(B$)=0 THEN B$="00" ELSE IF LEN(B$)=1 TH
EN B$="0"+B$
120 A%(I)=VAL("&H"+A$+B$):NEXT
130 FOR I=0 TO 4:PUT(416+I*48,0),A%:NEXT
140 FOR I=1 TO 4:PUT(608,I*28),A%:NEXT
150 FOR I=0 TO 3:PUT(560-I*48,112),A%:NEXT
160 FOR I=0 TO 2:PUT(416,84-I*28),A%:NEXT
170 CLEAR
180 DEFINT A-Z:RANDOMIZE VAL(RIGHT$(TIME$,2))
```

```
190 DEF USR=&H35D9:DEF USR1=&H9400:DEF USR2=&H9605
200 DEF USR3=&H9653:DEF USR4=&H99B2:DEF USR5=&H9E2
9:DEF USR6=&H9E45
210 LOCATE 28,11:PRINT "[1] ｾﾝﾊﾝﾉ ﾃﾞｰﾀｰﾖ ﾛｰﾄﾞｽﾙ"
220 LOCATE 28,12:PRINT "[2] ｺｳﾊﾝﾉ ﾃﾞｰﾀｰﾖ ﾛｰﾄﾞｽﾙ"
230 LOCATE 28,13:PRINT "[3] ｻｲｼｮｶﾗ ﾊｼﾞﾒﾙ"
240 A=USR(0)
250 A$=INKEY$:IF A$="1" THEN 8600
260 IF A$="2" THEN 8450
270 IF A$<>"3" THEN 250
280 CLS
290 LOCATE 25,8:PRINT "ﾅﾏｴﾖｳ ﾆｭｳﾘｮｸ ｼﾃｸﾀﾞｻｲ (10ﾓｼﾞｲ
ﾅｲ)"
300 LOCATE 28,10:PRINT "ｿﾞｸｼﾉ ﾅﾏｴ  ? "
310 LOCATE 28,11:PRINT "ﾆﾝｼﾞｬﾉ ﾅﾏｴ ? "
320 LOCATE 28,12:PRINT "ﾎﾞｳｽﾞﾉ ﾅﾏｴ ? "
330 LOCATE 28,13:PRINT "ｼｮｳﾆﾝﾉ ﾅﾏｴ ? "
340 LOCATE 28,14:PRINT "ｶｼﾞﾉ ﾅﾏｴ  ? "
350 FOR I=0 TO 4
360 GOSUB 7940
370 NEXT
380 LOCATE 30,16:PRINT "ｺﾚﾃﾞﾖﾛｼｲｶﾅ ? (Y/N)"
390 A=USR(0)
400 A$=INKEY$:IF A$="N" OR A$="n" THEN 280
410 IF A$<>"Y" AND A$<>"y" THEN 400
420 CLS
430 KA=1:KG=50:KF=50:NF=50
440 LS(0)=100:LS(1)=100:LS(2)=100:LS(3)=100:LS(4)=
100
450 SCREEN ,0:LINE(0,132)-(367,196),7,B
460 PAINT(1,133),CHR$(&HAA)+CHR$(0)+CHR$(0),7
470 LOCATE 56,2:PRINT "ﾅｶﾖｼﾄﾞ"
480 LOCATE 56,3:PRINT "ｺﾝｼﾞｭｳ"
490 LOCATE 56,4:PRINT "ｼｮｸﾘｮｳ"
500 LOCATE 56,5:PRINT "ｵｶﾈ"
510 LOCATE 57,8:PRINT "ｾｲﾒｲﾘｮｸ"
520 FOR I=0 TO 4
530 LOCATE 56,9+I:PRINT NA$(I)
540 NEXT
550 GOSUB 7810
560 FOR I=1 TO 5
570 POKE &H9F51,118:POKE &H9F55,43+6*I
580 A=USR6(I)
590 NEXT
600 CONSOLE 17,7:CLS
610 IF KA=1 THEN CMD &HA4A0 ELSE IF KA=22 THEN CMD
 &HA6B2 ELSE CMD &HA825
620 '
630 A=USR(0)
640 IF KA=1 THEN PRINT " ﾊﾏﾏﾂﾉ ﾏﾁｶﾞ ﾐｴﾏｽ":GOTO 720
650 IF KA=22 THEN PRINT " ｸﾜﾅﾉ ﾏﾁｶﾞ ﾐｴﾏｽ":GOTO 720
660 IF KA=43 THEN PRINT " ｵｵﾂﾉ ﾏﾁｶﾞ ﾐｴﾏｽ":GOTO 720
670 IF KA=60 THEN PRINT " ｷｮｳﾄﾆ ﾂｷﾏｼﾀ":GOTO 8200
680 IF KA=11 OR KA=12 THEN PRINT " ｳﾐﾒｲﾛﾉ ｲﾘｸﾞﾁｶﾞ
ｱﾘﾏｽ":GOTO 720
690 IF KA=32 OR KA=33 THEN PRINT " ﾊﾅﾒｲﾛﾉ ｲﾘｸﾞﾁｶﾞ
ｱﾘﾏｽ":GOTO 720
700 IF KA=53 THEN PRINT " ﾔﾏﾒｲﾛﾉ ｲﾘｸﾞﾁｶﾞ ｱﾘﾏｽ":GOT
O 720
710 IF DR=0 AND MO=0 AND RND<.3 THEN GOSUB 4970
720 A$=INKEY$:IF A$=CHR$(1) THEN GOTO 830
730 IF A$<>"4" THEN 760 ELSE BEEP 1:FOR I=0 TO 10:
NEXT:BEEP 0
740 IF KA=11 OR KA=32 OR KA=53 THEN PRINT " ｺﾚﾖﾘﾆｼ
ﾍﾊ ﾐﾁｶﾞｺﾞｻﾞｲｾﾝ":GOTO 630
750 KA=KA+1:MO=0:AS=AS+1:PRINT " ﾆｼﾍ":GOSUB 8130:G
OTO 630
760 IF A$<>"6" THEN 790 ELSE BEEP 1:FOR I=0 TO 10:
NEXT:BEEP 0
770 IF KA=1 OR KA=12 OR KA=33 OR KA=54 THEN PRINT
 " ｺﾚﾖﾘﾋｶﾞｼﾍﾊ ﾐﾁｶﾞｺﾞｻﾞｲﾏｾﾝ":GOTO 630
780 KA=KA-1:MO=0:AS=AS+1:PRINT " ﾋｶﾞｼﾍ":GOSUB 8130
:GOTO 630
790 IF A$="0" THEN GOSUB 3720:GOTO 630
800 IF A$="," THEN GOSUB 3860:GOTO 630
810 IF A$="." THEN 920 ELSE 720
820 '
830 CLS:PRINT " [0] ﾀﾍﾞﾙ "
840 PRINT " [4] ﾆｼﾍ ｲﾄﾞｳ"
850 PRINT " [6] ﾋｶﾞｼﾍ ｲﾄﾞｳ"
860 PRINT " [,] ﾓﾁﾓﾉﾖ ﾐﾙ"
870 PRINT " [.] ﾏﾁ･ﾒｲﾛﾍﾊｲﾙ"
880 PRINT " ﾅﾆｶ ｷｰﾖ ｵｼﾃｸﾀﾞｻｲ"
890 A=USR(0)
900 A$=INKEY$:IF A$="" THEN 900 ELSE CLS:GOTO 630
910 '
920 IF KA=1 THEN A=USR2(0):CMD &HAA56:CLS:PRINT "
ﾊﾏﾏﾂﾉ";:GOTO 1000
930 IF KA=22 THEN A=USR2(0):CMD &HAA56:CLS:PRINT "
 ｸﾜﾅﾉ";:GOTO 1000
940 IF KA=43 THEN A=USR2(0):CMD &HAA56:CLS:PRINT "
 ｵｵﾂﾉ";:GOTO 1000
950 IF KA=11 OR KA=12 THEN A=USR2(0):CMD &HAD07:PR
INT " ｳﾐ";:GOTO 4010
960 IF KA=32 OR KA=33 THEN A=USR2(0):CMD &HAF7C:PR
INT " ﾊﾅ";:GOTO 4010
970 IF KA=53 OR KA=54 THEN A=USR2(0):CMD &HB322:PR
INT " ﾔﾏ";:GOTO 4010
980 PRINT " ﾊｲﾚﾙﾖｳﾅﾄｺﾛﾊ ｺﾉｿﾝﾆﾝﾆﾊ ｱﾘﾏｾﾝ":GOTO 630
990 '
1000 PRINT " ﾏﾁﾉ ｲﾘｸﾞﾁﾃﾞｽ"
1010 PRINT " ｻﾃ ﾄｳﾅｻｲﾏｽｶ?"
1020 PRINT " [1] ﾊﾀｺﾞﾍ ﾏｲﾙ        [2] ｼｮｳﾃﾝｶﾞｲﾍ ﾏｲﾙ"
1030 PRINT " [3] ﾄﾞｳｼﾞｮｳﾍ ﾏｲﾙ    [4] ﾄﾊﾞｸｼﾞｮｳﾍ ﾏｲﾙ"
1040 PRINT " [5] ﾀﾍﾞﾙ             [6] ﾓﾁﾓﾉﾖ ﾐﾙ"
1050 PRINT " [7] ｾｰﾌﾞ             [8] ﾏﾁｿ ﾃﾞﾙ"
1060 A=USR(0)
1070 A$=INKEY$:IF A$="1" THEN 1180
1080 IF A$="2" THEN 1570
1090 IF A$="3" THEN 2910
1100 IF A$="4" THEN 3240
1110 IF A$="5" THEN GOSUB 3720:GOTO 1010
1120 IF A$="6" THEN GOSUB 3860:GOTO 1010
1130 IF A$="7" THEN 8300
1140 IF A$="8" THEN A=USR2(0) ELSE 1070
1150 IF KA=1 THEN CMD &HA4A0 ELSE IF KA=22 THEN CM
D &HA6B2 ELSE CMD &HA825
1160 CLS:PRINT " ﾏﾁﾖ ﾃﾞﾏｼﾀ":GOTO 720
1170 '
1180 CLS:PRINT " ﾊﾀｺﾞﾆ ﾊｲﾘﾏｼﾀ"
1190 PRINT " ｻﾃ ﾄｳﾅｻｲﾏｽｶ?"
1200 PRINT " [1] ｵﾄﾏﾘ"
1210 PRINT " [2] ｴﾝｶｲﾖ ﾓｳﾙ"
1220 PRINT " [3] ｵｶｴﾘ"
1230 A=USR(0)
1240 A$=INKEY$:IF A$="1" THEN 1270
1250 IF A$="2" THEN 1110
1260 IF A$="3" THEN CLS:PRINT " ﾊﾀｺﾞﾖ ﾃﾞﾏｼﾀ":GOTO
1010 ELSE 1240
1270 CLS:PRINT " ﾃﾞﾊ ﾄﾏﾘﾏｽｿﾞ"
1280 PRINT " 1ﾊﾟｸ 40ﾘｮｳ ﾃﾞｺﾞｻﾞｲﾏｽ"
1290 PRINT " ﾖﾛｼｲﾃﾞｽｶ? (Y/N)"
1300 A=USR(0)
1310 A$=INKEY$:IF A$="Y" OR A$="y" THEN 1330
1320 IF A$="N" OR A$="n" THEN CLS:GOTO 1190 ELSE 1
310
1330 IF KG<10 THEN PRINT " ｿﾅﾀﾉｼｮｼﾞｷﾝﾃﾞﾊ ﾄﾏﾚﾏｾﾝｿﾞ"
:GOSUB *WAITR:CLS:GOTO 1190 ELSE KG=KG-40
1340 PRINT " ﾃﾞﾊ 40ﾘｮｳ ｲﾀﾀﾞｷﾏｽ"
1350 PRINT " ｾｲﾒｲﾘｮｸﾊ ｽﾍﾞﾃ ｶｲﾌｸﾏｽ"
1360 PRINT " ｺﾞﾕｯｸﾘ ﾄﾞｳｿﾞ"
1370 FOR I=0 TO 4:IF LS(I)>0 THEN LS(I)=100
1380 NEXT
1390 GOSUB 7840
1400 GOSUB *WAITR:CLS:GOTO 1190
1410 CLS:PRINT " ｴﾝｶｲﾃﾞ ｺﾞｻﾞｲﾏｽﾅ"
1420 PRINT " ｻｹﾊ 1ﾎﾟﾝ 3ﾘｮｳ ﾃﾞｽ"
1430 INPUT " ﾅﾝﾎﾞﾝ ﾖｳｲｲﾀｼﾏｽｶ";CO:IF CO=0 THEN CLS:
GOTO 1190 ELSE CO=CO*3
1440 IF KG<CO THEN PRINT " ｿﾅﾀ ｿﾝﾅﾆ ｵｶﾈﾖ ﾓｯﾃｲﾏｾﾝｿﾞ
":GOTO 1420
1450 PRINT " ﾀﾞｲｷﾝﾊ";CO;"ﾘｮｳ ﾃﾞｺﾞｻﾞｲﾏｽ"
1460 PRINT " ﾖﾛｼｲﾃﾞｽｶ? (Y/N)"
1470 A=USR(0)
1480 A$=INKEY$:IF A$="Y" OR A$="y" THEN 1500
1490 IF A$="N" OR A$="n" THEN 1120 ELSE 1480
1500 PRINT " ﾃﾞﾊ";CO;"ﾘｮｳ ｲﾀﾀﾞｷﾏｽ"
1510 PRINT " ﾔﾝﾔ ﾔﾝﾔﾉ ﾄﾝﾁｬﾝｻｯｷﾝ"
1520 KG=KG-CO:AS=0:CO=CO*(RND(.2)+.2):NF=NF+CO
1530 A=USR1(3):PRINT " ﾅｶﾖｼﾄﾞﾊ";CO;"ｱｶﾘﾏｼﾀ"
1540 GOSUB 7840
1550 GOSUB *WAITR:CLS:GOTO 1190
1560 '
1570 CLS:PRINT " ｼｮｳﾃﾝｶﾞｲﾆ ﾏｲﾘﾏｼﾀ"
1580 PRINT " ｻﾃ ﾄﾞｺﾆﾊｲｲﾘﾏｽｶ?"
1590 PRINT " [1] ｺﾒﾔ              [2] ﾆﾝｼﾞｭﾂﾔ"
1600 PRINT " [3] ｷﾝﾌﾟﾂﾉ ﾏｷﾓﾉﾔ    [4] ﾌﾞｷﾔ"
1610 PRINT " [5] ｳﾀﾉ ﾏｷﾓﾉﾔ        [6] ｾﾝﾆﾝﾉ ﾐｾ"
1620 PRINT " [7] ｵｶｴﾘ"
1630 A=USR(0)
1640 A$=INKEY$:IF A$="1" THEN 1720
1650 IF A$="2" THEN 1870
1660 IF A$="3" THEN 2150
1670 IF A$="4" THEN 2410
1680 IF A$="5" THEN 2660
1690 IF A$="6" THEN 3500
1700 IF A$="7" THEN CLS:GOTO 1000 ELSE 1640
1710 '
1720 CLS:PRINT " ｺﾒﾔ ﾃﾞｺﾞｻﾞｲﾏｽ"
1730 PRINT " 1ﾌｸﾛ(5ｼｮｳ) 3ﾘｮｳﾃﾞｺﾞｻﾞｲﾏｽ"
1740 INPUT " ﾅﾝﾌｸﾛ ｵｶｲｱｹﾞﾅｻﾚﾏｽｶ";CO:IF CO=0 THEN C
LS:GOTO 1580
1750 IF KG<CO THEN PRINT " ｿﾅﾀﾉ ﾓﾁｶﾞｷﾃﾞﾊ ｿﾝﾅﾆｶｴﾏｾﾝ
ｿﾞ":CLS:GOTO 1730
1760 PRINT " ﾀﾞｲｷﾝﾊ";CO*3;"ﾘｮｳ ﾃﾞｺﾞｻﾞｲﾏｽ"
1770 PRINT " ﾖﾛｼｲ ﾃﾞｽｶ? (Y/N)"
1780 A=USR(0)
1790 A$=INKEY$:IF A$="Y" OR A$="y" THEN 1810
```

```
1800 IF A$="N" OR A$="n" THEN 1730 ELSE 1790
1810 PRINT " ﾃﾞﾊ";CO*3;"ﾘｮｳ ｲﾀﾀﾞｷﾏｽ"
1820 KG=KG-CO*3:KF=KF+CO*5
1830 PRINT " ｱﾘｶﾞﾄｳ ｺﾞｻﾞｲﾏｼﾀ"
1840 GOSUB 7840
1850 GOSUB *WAITR:CLS:GOTO 1580
1860 '
1870 CLS:PRINT " ﾆﾝｼﾞｭﾂﾉﾏｷﾓﾉﾄ ｼｭﾘｹﾝﾔ ﾃﾞｺﾞｻﾞｲﾏｽ"
1880 PRINT " ﾄﾞﾉｼﾅ ｺﾞﾁｮｳﾀﾂﾃﾞ?"
1890 PRINT " [1] ｼｭﾘｹﾝ        2 ﾘｮｳ    [2] ｸｻﾘｶﾞﾏ    1
00 ﾘｮｳ"
1900 PRINT " [3] ｹﾞﾝｶｸ      250 ﾘｮｳ    [4] ﾗｼﾝﾊﾞﾝ    4
00 ﾘｮｳ"
1910 PRINT " [5] ﾎﾞｳｷｮｳ     800 ﾘｮｳ    [6] ｵｶｴﾘ"
1920 A=USR(0)
1930 A$=INKEY$:IF A$="1" THEN CO=2:CLS:GOTO 1990
1940 IF A$="2" THEN CLS:IF WF(1,1)=1 THEN 2020 ELS
E CO=100:GOTO 2030
1950 IF A$="3" THEN CLS:IF WF(1,2)=1 THEN 2020 ELS
E CO=250:GOTO 2030
1960 IF A$="4" THEN CLS:IF WF(1,3)=1 THEN 2020 ELS
E CO=400:GOTO 2030
1970 IF A$="5" THEN CLS:IF WF(1,4)=1 THEN 2020 ELS
E CO=800:GOTO 2030
1980 IF A$="6" THEN PRINT " ｱﾘｶﾞﾄｳ ｺﾞｻﾞｲﾏｼﾀ":GOSUB
 *WAITR:CLS:GOTO 1580 ELSE 1930
1990 INPUT " ﾅﾝﾏｲﾃﾞｺﾞｻﾞｲﾏｽｶ";MA
2000 IF MA>50-WF(1,0) THEN MA=50-WF(1,0) ELSE CO=C
O*MA:GOTO 2030
2010 PRINT " 50 ﾏｲ ﾏﾃﾞｼｶ ﾓﾃﾏｾﾝ":CO=CO*MA:GOTO 2030
2020 PRINT " ｵｽｼﾊ ｽﾃﾞﾆ ｿﾉﾏｷﾓﾉﾜ ﾓｯﾃｵﾘﾏｽｿﾞ":GOSUB *W
AITR:CLS:GOTO 1880
2030 PRINT CO;"ﾘｮｳﾆ ﾅﾘﾏｽ":PRINT " ﾖﾛｼｲﾃﾞｽｶ? (Y/N)"
2040 B$=INKEY$:IF B$="N" OR B$="n" THEN CLS:GOTO 1
880
2050 IF B$<>"Y" AND B$<>"y" THEN 2040
2060 IF KG<CO THEN PRINT " ｿﾅﾀﾉ ﾓﾁｶﾞﾈﾃﾞﾊ ｶｴﾏｾﾝｿﾞ":
GOSUB *WAITR:CLS:GOTO 1880 ELSE KG=KG-CO
2070 PRINT " ﾃﾞﾊ";CO;"ﾘｮｳ ｲﾀﾀﾞｷﾏｽ"
2080 IF A$="1" THEN WF(1,0)=WF(1,0)+MA:GOTO 2120
2090 IF A$="2" THEN WF(1,1)=1:GOTO 2120
2100 IF A$="3" THEN WF(1,2)=1:GOTO 2120
2110 IF A$="4" THEN WF(1,3)=1 ELSE WF(1,4)=1
2120 GOSUB 7840
2130 GOSUB *WAITR:CLS:GOTO 1880
2140 '
2150 CLS:PRINT " ｷﾝﾌﾟﾂﾉ ﾏｷﾓﾉﾔﾃﾞｺﾞｻﾞｲﾏｽ"
2160 PRINT " ﾄﾞﾉｼﾅ ｺﾞﾁｮｳﾀﾂﾃﾞ?"
2170 PRINT " [1] ﾎﾟｹﾞﾑﾀ     40 ﾘｮｳ   [2] ｶﾞﾋﾞﾝﾁｮﾝ
100 ﾘｮｳ"
2180 PRINT " [3] ﾖｲｼｮ      250 ﾘｮｳ   [4] ﾅﾑｱﾐ
400 ﾘｮｳ"
2190 PRINT " [5] ﾏﾊﾘﾄ      800 ﾘｮｳ   [6] ｵｶｴﾘ"
2200 A=USR(0)
2210 A$=INKEY$:IF A$="1" THEN CLS:IF WF(2,0)=1 THE
N 2270 ELSE CO=40:GOTO 2280
2220 IF A$="2" THEN CLS:IF WF(2,1)=1 THEN 2270 ELS
E CO=100:GOTO 2280
2230 IF A$="3" THEN CLS:IF WF(2,2)=1 THEN 2270 ELS
E CO=250:GOTO 2280
2240 IF A$="4" THEN CLS:IF WF(2,3)=1 THEN 2270 ELS
E CO=400:GOTO 2280
2250 IF A$="5" THEN CLS:IF WF(2,4)=1 THEN 2270 ELS
E CO=800:GOTO 2280
2260 IF A$="6" THEN PRINT " ｱﾘｶﾞﾄｳ ｺﾞｻﾞｲﾏｼﾀ":GOSUB
 *WAITR:CLS:GOTO 1580 ELSE 2210
2270 PRINT " ｵｽｼﾊ ｽﾃﾞﾆ ｿﾉﾏｷﾓﾉﾜ ﾓｯﾃｵﾘﾏｽｿﾞ":GOSUB *W
AITR:CLS:GOTO 2160
2280 PRINT CO;"ﾘｮｳﾆ ﾅﾘﾏｽ":PRINT " ﾖﾛｼｲﾃﾞｽｶ? (Y/N)"
2290 A=USR(0)
2300 B$=INKEY$:IF B$="N" OR B$="n" THEN CLS:GOTO 2
160
2310 IF B$<>"Y" AND B$<>"y" THEN 2300
2320 IF KG<CO THEN PRINT " ｿﾅﾀﾉ ﾓﾁｶﾞﾈﾃﾞﾊ ｶｴﾏｾﾝｿﾞ":
GOSUB *WAITR:CLS:GOTO 2160 ELSE KG=KG-CO
2330 PRINT " ﾃﾞﾊ";CO;"ﾘｮｳ ｲﾀﾀﾞｷﾏｽ"
2340 IF A$="1" THEN WF(2,0)=1:GOTO 2380
2350 IF A$="2" THEN WF(2,1)=1:GOTO 2380
2360 IF A$="3" THEN WF(2,2)=1:GOTO 2380
2370 IF A$="4" THEN WF(2,3)=1 ELSE WF(2,4)=1
2380 GOSUB 7840
2390 GOSUB *WAITR:CLS:GOTO 2160
2400 '
2410 CLS:PRINT " ﾌﾞｷﾔﾃﾞｺﾞｻﾞｲﾏｽ"
2420 PRINT " ﾄﾞﾉｼﾅ ｺﾞﾁｮｳﾀﾂﾃﾞ?"
2430 PRINT " [1] ﾅｲﾌ       40 ﾘｮｳ   [2] ﾖｰﾖｰ    100
ﾘｮｳ"
2440 PRINT " [3] ﾑﾁ       250 ﾘｮｳ   [4] ﾕﾐ      400
ﾘｮｳ"
2450 PRINT " [5] ﾋﾟｽﾄﾙ    800 ﾘｮｳ   [6] ｵｶｴﾘ"
2460 A=USR(0)
2470 A$=INKEY$:IF A$="1" THEN CLS:IF WF(3,0)=1 THE
N 2530 ELSE CO=40:GOTO 2540
2480 IF A$="2" THEN CLS:IF WF(3,1)=1 THEN 2530 ELS
E CO=100:GOTO 2540
2490 IF A$="3" THEN CLS:IF WF(3,2)=1 THEN 2530 ELS
E CO=250:GOTO 2540
2500 IF A$="4" THEN CLS:IF WF(3,3)=1 THEN 2530 ELS
E CO=400:GOTO 2540
2510 IF A$="5" THEN CLS:IF WF(3,4)=1 THEN 2530 ELS
E CO=800:GOTO 2540
2520 IF A$="6" THEN PRINT " ｱﾘｶﾞﾄｳ ｺﾞｻﾞｲﾏｼﾀ":GOSUB
 *WAITR:CLS:GOTO 1580 ELSE 2470
2530 PRINT " ｵｽｼﾊ ｽﾃﾞﾆ ｿﾉﾏｷﾓﾉﾜ ﾓｯﾃｵﾘﾏｽｿﾞ":GOSUB *W
AITR:CLS:GOTO 2420
2540 PRINT CO;"ﾘｮｳﾆ ﾅﾘﾏｽ":PRINT " ﾖﾛｼｲﾃﾞｽｶ? (Y/N)"
2550 B$=INKEY$:IF B$="N" OR B$="n" THEN CLS:GOTO 2
420
2560 IF B$<>"Y" AND B$<>"y" THEN 2550
2570 IF KG<CO THEN PRINT " ｿﾅﾀﾉ ﾓﾁｶﾞﾈﾃﾞﾊ ｶｴﾏｾﾝｿﾞ":
GOSUB *WAITR:CLS:GOTO 2420 ELSE KG=KG-CO
2580 PRINT " ﾃﾞﾊ";CO;"ﾘｮｳ ｲﾀﾀﾞｷﾏｽ"
2590 IF A$="1" THEN WF(3,0)=1:GOTO 2630
2600 IF A$="2" THEN WF(3,1)=1:GOTO 2630
2610 IF A$="3" THEN WF(3,2)=1:GOTO 2630
2620 IF A$="4" THEN WF(3,3)=1 ELSE WF(3,4)=1
2630 GOSUB 7840
2640 GOSUB *WAITR:CLS:GOTO 2420
2650 '
2660 CLS:PRINT " ｳﾀﾉﾏｷﾓﾉﾔﾃﾞｺﾞｻﾞｲﾏｽ"
2670 PRINT " ﾄﾞﾉｼﾅ ｺﾞﾁｮｳﾀﾂﾃﾞ?"
2680 PRINT " [1] ｶｾﾞ      40 ﾘｮｳ   [2] ﾊﾔｼ     100 ﾘｮｳ
"
2690 PRINT " [3] ﾋ       250 ﾘｮｳ   [4] ﾔﾏ      100 ﾘｮｳ
"
2700 PRINT " [5] ﾃﾝ      800 ﾘｮｳ   [6] ｵｶｴﾘ"
2710 A=USR(0)
2720 A$=INKEY$:IF A$="1" THEN CLS:IF WF(4,0)=1 THE
N 2780 ELSE CO=40:GOTO 2790
2730 IF A$="2" THEN CLS:IF WF(4,1)=1 THEN 2780 ELS
E CO=100:GOTO 2790
2740 IF A$="3" THEN CLS:IF WF(4,2)=1 THEN 2780 ELS
E CO=250:GOTO 2790
2750 IF A$="4" THEN CLS:IF WF(4,3)=1 THEN 2780 ELS
E CO=400:GOTO 2790
2760 IF A$="5" THEN CLS:IF WF(4,4)=1 THEN 2780 ELS
E CO=800:GOTO 2790
2770 IF A$="6" THEN PRINT " ｱﾘｶﾞﾄｳ ｺﾞｻﾞｲﾏｼﾀ":GOSUB
 *WAITR:CLS:GOTO 1580 ELSE 2720
2780 PRINT " ｵｽｼﾊ ｽﾃﾞﾆ ｿﾉﾏｷﾓﾉﾜ ﾓｯﾃｵﾘﾏｽｿﾞ":GOSUB *W
AITR:CLS:GOTO 2670
2790 PRINT CO;"ﾘｮｳﾆ ﾅﾘﾏｽ":PRINT " ﾖﾛｼｲﾃﾞｽｶ? (Y/N)"
2800 B$=INKEY$:IF B$="N" OR B$="n" THEN CLS:GOTO 2
670
2810 IF B$<>"Y" AND B$<>"y" THEN 2800
2820 IF KG<CO THEN PRINT " ｿﾅﾀﾉ ﾓﾁｶﾞﾈﾃﾞﾊ ｶｴﾏｾﾝｿﾞ":
GOSUB *WAITR:CLS:GOTO 2670 ELSE KG=KG-CO
2830 PRINT " ﾃﾞﾊ";CO;"ﾘｮｳ ｲﾀﾀﾞｷﾏｽ"
2840 IF A$="1" THEN WF(4,0)=1:GOTO 2880
2850 IF A$="2" THEN WF(4,1)=1:GOTO 2880
2860 IF A$="3" THEN WF(4,2)=1:GOTO 2880
2870 IF A$="4" THEN WF(4,3)=1 ELSE WF(4,4)=1
2880 GOSUB 7840
2890 GOSUB *WAITR:CLS:GOTO 2670
2900 '
2910 CLS:PRINT " ﾄﾞｳｼﾞｮｳﾆ ﾊｲﾘﾏｼﾀ"
2920 PRINT " ﾄﾞﾉﾜｻﾞﾉ ｼｭｷﾞｮｳﾜ ｼﾏｽｶ?"
2930 PRINT " [1] ｺﾉﾊﾅﾄｼ     40 ﾘｮｳ   [2] ﾂﾊﾞﾒｶﾞｴｼ   1
00 ﾘｮｳ"
2940 PRINT " [4] ｼﾝｸｳｷﾞﾘ   250 ﾘｮｳ   [2] ﾐｼﾝｷﾞﾘ    4
00 ﾘｮｳ"
2950 PRINT " [5] ｴﾝｹﾞﾂ     800 ﾘｮｳ   [6] ｵｶｴﾘ"
2960 A=USR(0)
2970 A$=INKEY$:IF A$="1" THEN CLS:IF WF(0,0)=1 THE
N 3030 ELSE 3040
2980 IF A$="2" THEN CLS:IF WF(0,1)=1 THEN 3030 ELS
E 3050
2990 IF A$="3" THEN CLS:IF WF(0,2)=1 THEN 3030 ELS
E 3060
3000 IF A$="4" THEN CLS:IF WF(0,3)=1 THEN 3030 ELS
E 3070
3010 IF A$="5" THEN CLS:IF WF(0,4)=1 THEN 3030 ELS
E 3080
3020 IF A$="6" THEN PRINT " ｱﾘｶﾞﾄｳ ｺﾞｻﾞｲﾏｼﾀ":GOSUB
 *WAITR:CLS:PRINT " ﾄﾞｳｼﾞｮｳﾜ ﾃﾞﾏｼﾀ":GOTO 1010 ELSE
 2970
3030 PRINT " ｵｽｼﾏｽﾃﾞﾆ ｺﾉｿﾘｻﾞﾖ ｼｭﾄｸｼﾃｵﾙｿﾞ":GOSUB *WA
ITR:CLS:GOTO 2920
3040 IF KS<30 THEN 3090 ELSE CO=40:GOTO 3110
3050 IF KS<150 THEN 3090 ELSE CO=100:GOTO 3110
3060 IF KS<400 THEN 3090 ELSE CO=250:GOTO 3110
3070 IF KS<800 THEN 3090 ELSE CO=400:GOTO 3110
3080 IF KS<1400 THEN 3090 ELSE CO=800:GOTO 3110
3090 PRINT " ｵｽｼﾊ ﾏﾀﾞｺﾉｼｭｷﾞｮｳﾆ ﾀｴﾙｺﾄｶﾞ ﾃﾞｷﾅｲﾃﾞｱﾛｳ"
3100 PRINT " ﾓｯﾄ ﾁｶﾗﾖｳｹﾃｷﾅｻｲ":GOSUB *WAITR:CLS:GOT
O 2920
3110 PRINT " ﾃﾞﾊ";CO;"ﾘｮｳ ｵｵｻﾒｸﾀﾞｻｲ":PRINT " ﾖﾛｼｲﾃ
ﾞｽｶ? (Y/N)"
```

```
3120 A=USR(0)
3130 B$=INKEY$:IF B$="N" OR B$="n" THEN CLS:GOTO 2
920
3140 IF B$<>"Y" AND B$<>"y" THEN 3130
3150 IF KG<CO THEN PRINT " ｼｶｼ ｵﾇｼﾆﾊ ﾏﾀﾞﾑﾘﾉﾖｳﾃﾞｽﾅ"
:GOSUB *WAITR:CLS:GOTO 2920
3160 KG=KG-CO:GOSUB 7840
3170 IF A$="1" THEN WF(0,0)=1:GOTO 3210
3180 IF A$="2" THEN WF(0,1)=1:GOTO 3210
3190 IF A$="3" THEN WF(0,2)=1:GOTO 3210
3200 IF A$="4" THEN WF(0,3)=1 ELSE WF(0,4)=1
3210 PRINT " ﾃﾞﾊｼｭｯﾟｮｳﾆ ﾊｲﾘﾏｼｮｳ":GOSUB *WAITR
3220 PRINT " ｼｭｷﾞｮｳﾊｵﾜﾘ ｱﾀﾗｼｲﾜｻﾞﾜ ｼｭﾄｸｼﾏｼﾀｿﾞ":GOSU
B *WAITR:CLS:GOTO 2920
3230 '
3240 CLS:PRINT " ﾄﾊﾞｸｼﾞｮｳﾃﾞｽ"
3250 IF LS(3)<80 THEN PRINT " ｼｶｼ ｼｮｳﾆﾝﾉｾｲﾒｲﾘｮｸｶﾞﾋ
ｸｲﾉﾃﾞ ﾄﾊﾞｸﾊﾃﾞｷﾏｾﾝ":GOSUB *WAITR:CLS:GOTO 1010
3260 PRINT " 1ｶｲ 10ﾘｮｳﾃﾞｽ"
3270 PRINT " ﾄﾞﾁﾗﾆ ｶｹﾏｽｶ"
3280 PRINT " [1] ﾁｮｳ"
3290 PRINT " [2] ﾊﾝ"
3300 PRINT " [3] ｵｶｴﾘ"
3310 A=USR(0)
3320 A$=INKEY$:IF A$="1" THEN CO=0:GOTO 3350
3330 IF A$="2" THEN CO=1:GOTO 3350
3340 IF A$="3" THEN PRINT " ﾏﾀﾄﾞｳｿﾞ":GOSUB *WAITR:
CLS:PRINT " ﾄﾊﾞｸｼﾞｮｳﾜ ﾃﾞﾏｼﾀ":GOTO 1010 ELSE 3320
3350 CLS:IF KG<10 THEN PRINT " ｵｶﾈｶﾞ ﾀﾘﾏｾﾝﾅ":GOSUB
 *WAITR:GOTO 3260
3360 KG=KG-10:GOSUB 7840
3370 PRINT " ﾅﾆｶｷｰﾜ ｵｼﾃｸﾀﾞｻｲ"
3380 A=USR(0)
3390 BEEP 1
3400 ST=RND*6+1:NI=RND*6+1
3410 LOCATE 1,18:PRINT ST;NI
3420 BEEP 0
3430 A$=INKEY$:IF A$="" THEN 3390
3440 IF (ST+NI) MOD 2=0 THEN PRINT " ﾁｮｳﾃﾞｽ":IF CO
=0 THEN 3460 ELSE 3480
3450 PRINT " ﾊﾝﾃﾞｽ":IF CO=0 THEN 3480
3460 PRINT " ｱﾅﾀﾉ ｶﾁﾃﾞｽ":KG=KG+20:GOSUB 7840
3470 GOSUB *WAITR:CLS:GOTO 3260
3480 PRINT " ｱﾅﾀﾉ ﾏｹﾃﾞｽ":GOTO 3470
3490 '
3500 CLS:PRINT " ｾﾝﾆﾝｶﾞ ﾖﾐｶﾞｴﾘﾉｼｭﾂﾖ ｶｹﾃｸﾚﾏｽ"
3510 PRINT " ﾀﾞﾚﾖ ﾖﾐｶﾞｴﾗｾﾏｽｶ?"
3520 PRINT " [1] ﾆﾝｼﾞｬ    800 ﾘｮｳ"
3530 PRINT " [2] ﾎﾞｳｽﾞ    800 ﾘｮｳ"
3540 PRINT " [3] ｼｮｳﾆﾝ    800 ﾘｮｳ"
3550 PRINT " [4] ｶｼﾞﾝ     800 ﾘｮｳ"
3560 PRINT " [5] ｵｶｴﾘ";
3570 A=USR(0)
3580 A$=INKEY$:IF A$="5" THEN CLS:PRINT " ﾏﾀｷﾃﾈ!":
GOSUB *WAITR:CLS:GOTO 1580
3590 IF A$<"1" OR A$>"4" THEN 3580
3600 CLS:A=VAL(A$):IF LS(A)>0 THEN 3700
3610 PRINT " ﾃﾞﾊ 800 ﾘｮｳ ｵｼﾊﾗｲ ｸﾀﾞｻｲ"
3620 PRINT " ﾖﾛｼｲｶ? (Y/N)"
3630 A=USR(0)
3640 A$=INKEY$:IF A$="N" OR A$="n" THEN CLS:GOTO 3
510
3650 IF A$<>"Y" AND A$<>"y" THEN 3640
3660 IF KG<800 THEN 3190 ELSE KG=KG-800:LS(A)=100
3670 GOSUB 7840:POKE &H9F54,148:POKE &H9F55,49+6*A
3680 A=USR6(A):PRINT " ｹﾞﾝｷﾆ ﾅﾘﾏｼﾀ":GOSUB *WAITR:C
LS:GOTO 3510
3690 PRINT " ｼｮｼﾞｷﾝｶﾞ ｽｺｼ ﾀﾘﾅｲﾖｳﾃﾞｽﾅ":GOSUB *WAITR
:CLS:GOTO 3510
3700 PRINT " ｲｷﾃｲﾙﾋﾄﾖ ﾖﾐｶﾞｴﾗｾﾙｺﾄﾊ ﾃﾞｷﾏｾﾝ":GOSUB *W
AITR:CLS:GOTO 3510
3710 '
3720 CLS:PRINT " ﾄﾞﾅﾀｶﾞ ｺﾞﾊﾝﾖ ｲﾀﾀﾞｷﾏｽｶ?"
3730 PRINT " [1] ";NA$(0):LOCATE 18,18:PRINT " [2]
 ";NA$(1)
3740 PRINT " [3] ";NA$(2):LOCATE 18,19:PRINT " [4]
 ";NA$(3)
3750 PRINT " [5] ";NA$(4):LOCATE 18,20:PRINT " [6]
 ﾄﾞﾅﾀﾓ ﾀﾍﾞﾏｽ"
3760 A$=INKEY$:IF A$="6" THEN CLS:RETURN
3770 IF A$<"1" OR A$>"5" THEN 3760 ELSE A=VAL(A$)-
1
3780 CLS:IF LS(A)=0 THEN PRINT " ｼﾝﾀﾞﾋﾄﾊ ｺﾞﾊﾝﾖ ﾀﾍﾞ
ﾏｾﾝ":GOSUB *WAITR:GOTO 3720
3790 PRINT " ";NA$(A);"ｶﾞ ｲﾀﾀﾞｸﾖｳﾃﾞｽ"
3800 INPUT " ﾄﾞﾚﾀﾞｹ ｲﾀﾀﾞｷﾏｽｶ";CO
3810 IF KF<CO THEN PRINT " ｿﾝﾅﾆ ｼｮｸﾘｮｳﾊ ｺﾞｻﾞｲﾏｾﾝ":
GOTO 3800 ELSE KF=KF-CO
3820 LS(A)=LS(A)+5*CO:IF LS(A)>100 THEN LS(A)=100
3830 GOSUB 7840
3840 GOTO 3720
3850 '
3860 RESTORE 8790
3870 FOR I=0 TO 4
3880 CLS:READ A$:PRINT " ";A$:READ A$:PRINT " ";A$
,:A=2
3890 FOR J=0 TO 4
3900 IF A=2 THEN PRINT:A=0
3910 READ A$:IF I=1 AND J=0 AND WF(1,0)>0 THEN PRI
NT " ";A$;WF(1,0);"ｺ",:A=A+1:GOTO 3930
3920 IF WF(I,J)=1 THEN PRINT " ";A$,:A=A+1
3930 NEXT
3940 IF A<>0 THEN PRINT
3950 PRINT " ﾅﾝﾃﾞﾓﾖｰｺﾞｻﾞﾝｽｶﾗ ｷｰﾜ ｵｼﾃｸﾀﾞｻｲ"
3960 A=USR(0)
3970 A$=INKEY$:IF A$="" THEN 3970
3980 NEXT
3990 CLS:RETURN
4000 '
4010 PRINT "ﾒｲﾛﾆ ﾊｲｯﾀ"
4020 LINE(111,14)-(304,113),7,B
4030 IF KA=11 THEN XA=14:YA=15:ME=1:GOTO 4080
4040 IF KA=12 THEN XA=1:YA=0:ME=1:GOTO 4080
4050 IF KA=32 THEN XA=0:YA=15:ME=2:GOTO 4080
4060 IF KA=33 THEN XA=15:YA=0:ME=2 GOTO 4080
4070 XA=0:YA=15:ME=3
4080 RO=4
4090 IF ME=1 AND ((XA=14 AND YA=15) OR (XA=1 AND Y
A=0)) THEN 4120
4100 IF ME=2 AND ((XA=0 AND YA=15) OR (XA=15 AND Y
A=0)) THEN 4120
4110 IF ME=3 AND ((XA=0 AND YA=15) OR (XA=8 AND YA
=0)) THEN ELSE 4140
4120 PRINT " ﾃﾞｸﾞﾁｶﾞ ｱﾘﾏｽ"
4130 IF ME=3 AND DR=0 AND XA=8 AND YA=0 THEN PRINT
 " ｼｶｼ ﾄﾋﾞﾗｶﾞ ｼﾏｯﾃｲﾏｽ":GOTO 4150 ELSE 4150
4140 IF (DR=0 AND MO=0 AND RND<.35) OR (ME=3 AND D
R=0 AND XA=6 AND YA=4) THEN A=USR2(2):GOSUB 1970
4150 POKE &H9F54,YA*16+XA:POKE &H9F55,RO
4160 A=USR2(2):BEEP 1:FOR I=0 TO 10:NEXT:BEEP 0:A=
USR3(ME)
4170 A=USR(0)
4180 A$=INKEY$:IF A$=CHR$(1) THEN 4120
4190 IF A$="0" THEN GOSUB 3720:GOTO 4170
4200 IF A$="1" THEN 4500
4210 IF A$="," THEN GOSUB 3860:GOTO 4170
4220 IF A$="." THEN 4320
4230 IF A$="4" THEN 4400
4240 IF A$="6" THEN 4410
4250 IF A$<>"8" THEN 4180
4260 IF RO=1 THEN IF (PEEK(&HE200+ME*256+YA*16+XA)
 AND 48)=16 THEN 4300 ELSE XA=XA-1:GOTO 4310
4270 IF RO=2 THEN IF (PEEK(&HE200+ME*256+YA*16+XA)
 AND 12)=4 THEN 4300 ELSE YA=YA+1:GOTO 4310
4280 IF RO=3 THEN IF (PEEK(&HE200+ME*256+YA*16+XA)
 AND 3)=1 THEN 4300 ELSE XA=XA+1:GOTO 4310
4290 IF (PEEK(&HE200+ME*256+YA*16+XA) AND 192)=64
THEN 4300 ELSE YA=YA-1:GOTO 4310
4300 BEEP 1:FOR I=0 TO 10:NEXT:BEEP 0:PRINT " ｶﾍﾞﾃ
 ｽｽﾒﾏｾﾝ":GOTO 4170
4310 AS=AS+1:PRINT " ｾﾝｼﾝ":MO=0:GOSUB 8130:GOTO 4
090
4320 IF ME=1 AND XA=14 AND YA=15 THEN KA=11:A=USR2
(0):CMD &HA4A0:GOTO 4390
4330 IF ME=1 AND XA=1 AND YA=0 THEN KA=12:A=USR2(0
):CMD &HA6B2:GOTO 4390
4340 IF ME=2 AND XA=0 AND YA=15 THEN KA=32:A=USR2(
0):CMD &HA6B2:GOTO 4390
4350 IF ME=2 AND XA=15 AND YA=0 THEN KA=33:A=USR2(
0):CMD &HA825:GOTO 4390
4360 IF ME=3 AND XA=0 AND YA=15 THEN KA=53:A=USR2(
0):CMD &HA825:GOTO 4390
4370 IF ME=3 AND DR=1 AND XA=8 AND YA=0 THEN KA=54
:A=USR2(0):CMD &HA825:GOTO 4390
4380 PRINT " ﾃﾞｸﾞﾁﾊ ｺﾉﾍﾝﾆﾊ ｺﾞｻﾞｲﾝｾﾝｿﾞ":GOTO 4170
4390 PRINT " ﾒｲﾛﾖ ﾃﾞﾏｼﾀ":GOTO 720
4400 PRINT " ﾋﾀﾞﾘ ﾑｸ":RO=RO+1:IF RO=5 THEN RO=1:GO
TO 4150 ELSE 4150
4410 PRINT " ﾐｷﾞ ﾑｸ":RO=RO-1:IF RO=0 THEN RO=4:GOT
O 4150 ELSE 4150
4420 CLS:PRINT " [0] ﾀﾍﾞﾙ          [1] ﾆﾝｼﾞｭﾂ"
4430 PRINT " [6] ﾐｷﾞ ﾑｸ       [8] ｾﾝｼﾝ"
4440 PRINT " [4] ﾋﾀﾞﾘ ﾑｸ      [,] ﾓﾁﾓﾉﾖ ﾐﾙ"
4450 PRINT " [.] ﾒｲﾛﾖ ﾃﾞﾙ"
4460 PRINT " ﾅﾆｶ ｷｰﾖ ｵｼﾃｸﾀﾞｻｲ"
4470 A=USR(0)
4480 A$=INKEY$:IF A$="" THEN 4480 ELSE CLS:GOTO 41
70
4490 '
4500 CLS:IF LS(1)>0 THEN 4520
4510 PRINT " ﾆﾝｼﾞｬｶﾞｲﾅｲﾉﾃﾞ ﾆﾝｼﾞｭﾂﾊ ﾂｶｴﾏｾﾝ":GOSUB *
WAITR:CLS:GOTO 4170
4520 PRINT " ﾄﾞﾉﾆﾝｼﾞｭﾂﾖ ｼｶﾒﾏｽｶ?"
4530 PRINT " [1] ﾗｼﾝﾊﾝﾉ ｼﾞｭﾂ"
4540 PRINT " [2] ﾎﾞｳｷｮｳﾉ ｼﾞｭﾂ"
4550 PRINT " [3] ﾅﾆﾓ ﾂｶﾜｽﾞ"
4560 A=USR(0)
4570 A$=INKEY$:IF A$="3" THEN CLS:GOTO 4170
```

```
4580 IF A$="2" THEN 4800
4590 IF A$<>"1" THEN 4570
4600 CLS:IF WF(1,3)=0 OR KS<800 THEN 4950
4610 PRINT " ｺｺﾊ ";
4620 IF ME=1 THEN PRINT "ｳﾐ";:GOTO 4640
4630 IF ME=2 THEN PRINT "ﾊﾅ"; ELSE PRINT "ﾔﾏ";
4640 PRINT " ﾒｲﾛﾃﾞｽ"
4650 IF ME=1 THEN A=14:B=15:GOTO 4670
4660 IF ME=2 THEN A=0:B=15 ELSE A=0:B=15
4670 A=A-XA:B=B-YA
4680 IF A=0 AND B=0 THEN PRINT " ｲﾘｸﾞﾁﾆ ｲﾏｽ":GOTO
4730 ELSE PRINT " ｲﾘｸﾞﾁｶﾗ";
4690 IF A<0 THEN PRINT " ﾋｶﾞｼﾆ";-A;"ﾎ":GOTO 4710
4700 IF A>0 THEN PRINT " ﾆｼﾆ";A;"ﾎ"
4710 IF B>0 THEN PRINT " ｷﾀﾆ";B;"ﾎ";
4720 PRINT " ﾉﾄｺﾛﾆ ｲﾏｽ"
4730 IF RO=1 THEN PRINT " ﾆｼ";:GOTO 4760
4740 IF RO=2 THEN PRINT " ﾐﾅﾐ";:GOTO 4760
4750 IF RO=3 THEN PRINT " ﾋｶﾞｼ"; ELSE PRINT " ｷﾀ";
4760 PRINT "ﾃﾞ ﾑｲﾃｲﾏｽ"
4770 PRINT " ﾅﾆｶ ｷｰﾃﾞ ｵｼﾃｸﾀﾞｻｲ"
4780 A=USR(0)
4790 A$=INKEY$:IF A$="" THEN 4790 ELSE CLS:GOTO 41
70
4800 IF WF(1,4)=0 OR KS<1400 THEN CLS:GOTO 4950
4810 CLS:IF LS(1)<30 THEN PRINT " ｾｲﾒｲﾘｮｸｶﾞ ﾋｸｸ ｼﾞ
ｭｳｶﾞﾂｶｴﾏｾﾝ":GOSUB *WAITR:CLS:GOTO 4520
4820 PRINT " ｺﾉｼﾞｭｳﾊ ｾｲﾒｲﾘｮｸｶﾞ ｼｮｳﾓｳｼﾏｽ"
4830 PRINT " ｼﾞｭｳﾃﾞ ﾄﾅｴﾏｽｶ? (Y/N)"
4840 A=USR(0)
4850 A$=INKEY$:IF A$="N" OR A$="n" THEN CLS:GOTO 4
520
4860 IF A$<>"Y" AND A$<>"y" THEN 4850
4870 CLS:PRINT " ﾃﾞﾊ ﾜｰﾌﾟｼﾏｽ":LS(1)=LS(1)-30:GOSUB
 7840
4880 FOR I=0 TO 50
4890 A=RND*7:B=RND*7
4900 COLOR=(A,B)
4910 NEXT
4920 FOR I=0 TO 7:COLOR=(I,I):NEXT
4930 IF ME=1 THEN KA=11:A=USR2(0):CMD &HA4A0:GOTO
4390
4940 IF ME=2 THEN KA=32:A=USR2(0):CMD &HA6B2:GOTO
4390 ELSE KA=53:A=USR2(0):CMD &HA825:GOTO 4390
4950 PRINT " ｿﾉｼﾞｭｳﾊ ﾏﾀﾞﾂｶｴﾏｾﾝ":GOSUB *WAITR:CLS:G
OTO 4520
4960 '
4970 IF KA<11 THEN YO=INT(RND*2):GOTO 5040
4980 IF KA<13 THEN YO=INT(RND*6+5):GOTO 5040
4990 IF KA<32 THEN YO=INT(RND*3+1):GOTO 5040
5000 IF KA<34 THEN YO=INT(RND*6+11):GOTO 5040
5010 IF KA<53 THEN YO=INT(RND*3+2):GOTO 5040
5020 IF XA=6 AND YA=4 THEN YO=22:GOTO 5040
5030 IF KA<55 THEN YO=INT(RND*5+17)
5040 YO$="":CO=&HE000+32*YO
5050 FOR I=0 TO 8
5060 YO$=YO$+CHR$(PEEK(CO+I))
5070 NEXT
5080 AD!=PEEK(CO+9)*256+PEEK(CO+10):CMD AD!
5090 ST=PEEK(CO+11):SK=ST:NI=PEEK(CO+12):NE=PEEK(C
O+13):UT=PEEK(CO+14):BA=PEEK(CO+15)
5100 A$=""
5110 FOR I=18 TO 31
5120 A=PEEK(CO+I)+1
5130 A$=A$+CHR$(A)
5140 NEXT
5150 CLS:PRINT " ﾖｳｶｲﾀﾞ!!"
5160 PRINT " ";YO$;A$
5170 PRINT " ｺﾞｹﾂﾀﾞﾝﾗ"
5180 PRINT " [1] ﾀﾀｶｳ"
5190 PRINT " [2] ﾊｲｽｲﾉｼﾞﾝ"
5200 PRINT " [3] ﾊﾅｾﾊﾞﾂｶﾙ"
5210 A=USR(0)
5220 A$=INKEY$:IF A$="1" THEN 5250
5230 IF A$="2" THEN 7520
5240 IF A$="3" THEN 7260 ELSE 5220
5250 CLS:PRINT " ｲｻﾞ ﾀﾀｶｲﾏｽﾙｿﾞ":PRINT " ﾌﾞｼﾊ ";
5260 IF WF(0,4)=1 THEN PRINT "ｴﾝｹﾞﾂｻｯﾎﾟｳ";:BU=10:G
OTO 5320
5270 IF WF(0,3)=1 THEN PRINT "ﾐｼﾞﾝｷﾘ";:BU=7:GOTO
5320
5280 IF WF(0,2)=1 THEN PRINT "ｼﾝｸｳｷﾘ";:BU=5:GOTO
5320
5290 IF WF(0,1)=1 THEN PRINT "ﾂﾊﾞﾒｶﾞｴｼ";:BU=3:GOTO
 5320
5300 IF WF(0,0)=1 AND KS>29 THEN PRINT "ｺﾉﾊｵﾄｼ";:B
U=2:GOTO 5320
5310 PRINT "ﾑﾗﾏｻ";:BU=1
5320 BU=LOG(KS+3)*BU
5330 PRINT "ﾃﾞ ﾀﾀｶｲﾏｽ":PRINT " ﾅﾝﾃﾞﾓﾖｰｺﾞｻﾞﾝｽｶﾗ ｷｰﾃ
ｵｼﾃｸﾀﾞｻｲ"
5340 A=USR(0)
5350 A$=INKEY$:IF A$="" THEN 5350
5360 IF LS(1)=0 THEN NK=0:NN=0:GOTO 5570
5370 CLS:PRINT " ﾆﾝｼﾞｬﾊ ﾅﾆﾃﾞ ﾀﾀｶｲﾏ ｽｶ?"
5380 PRINT " [1] ｶﾀﾅ"
5390 PRINT " [2] ﾆﾝｼﾞｭﾂ"
5400 A=USR(0)
5410 A$=INKEY$:IF A$="1" THEN NK=LOG(KS+3):NN=0:GO
TO 5570
5420 IF A$<>"2" THEN 5410
5430 CLS:NK=0:PRINT " ﾄﾞﾉ ﾆﾝｼﾞｭﾂﾃﾞ ﾂｶｲﾏｽｶ?"
5440 PRINT " [1] ｼｭﾘｹﾝ          [2] ｸｻﾘｶﾞﾏ"
5450 PRINT " [3] ｹﾞﾝｶｸﾉｼﾞｭﾂ    [4] ﾅﾆﾓ ﾂｶﾜｽﾞ"
5460 A=USR(0)
5470 A$=INKEY$:IF A$="1" THEN CLS:NN=2:GOTO 5510
5480 IF A$="2" THEN IF WF(1,1)=1 AND KS>149 THEN N
N=3:GOTO 5570 ELSE 5560
5490 IF A$="3" THEN IF WF(1,2)=1 AND KS>399 THEN N
N=4:GOTO 5570 ELSE 5560
5500 IF A$="4" THEN 5360 ELSE 5470
5510 PRINT " ｼｭﾘｹﾝﾊ";WF(1,0);"ﾏｲ ｱﾘﾏｽ"
5520 INPUT " ﾅﾝﾏｲ ﾅｹﾞﾏｽｶ";MA
5530 IF MA=0 THEN 5430
5540 IF MA>WF(1,0) THEN PRINT " ｿﾝﾅﾆ ｱﾘﾏｾﾝﾊ":GOTO
5510
5550 WF(1,0)=WF(1,0)-MA:GOTO 5570
5560 CLS:PRINT " ｿﾉﾆﾝｼﾞｭﾂﾊ ﾏﾀﾞﾂｶｴﾏｾﾝｿﾞ":GOSUB *WAI
TR:GOTO 5430
5570 IF LS(2)=0 THEN BF=0:BO=0:GOTO 5760
5580 CLS:PRINT " ﾎﾞｳｽﾞﾊ ﾅﾆﾃﾞ ﾀﾀｶｲﾏｽｶ?"
5590 PRINT " [1] ﾌﾄｺﾛｶﾞﾀﾅ"
5600 PRINT " [2] ｷﾝﾌﾞﾂ"
5610 A=USR(0)
5620 A$=INKEY$:IF A$="1" THEN BF=LOG(KS+3):BO=0:GO
TO 5760
5630 IF A$<>"2" THEN 5620
5640 CLS:BF=0:PRINT " ﾄﾞﾉｷﾝﾌﾞﾂ ｺﾞｼｮｳﾃﾞ?"
5650 PRINT " [1] ﾎﾟｹﾞﾀﾎﾟｹﾞﾑﾄ    [2] ｶﾞﾋﾞﾝﾁｮﾝﾌﾞｰ"
5660 PRINT " [3] ﾖｲｼｮﾉﾄﾞｯｺｲｼｮ    [4] ﾅﾑｱﾐﾀﾞﾌﾞﾂ"
5670 PRINT " [5] ﾏﾊﾘﾄﾗﾊﾘﾄ        [6] ﾄﾅｴｽﾞ"
5680 A=USR(0)
5690 A$=INKEY$:IF A$="1" THEN IF WF(2,0)=1 AND KS>
29 THEN BO=2:GOTO 5760 ELSE 5750
5700 IF A$="2" THEN IF WF(2,1)=1 AND KS>149 THEN B
O=3:GOTO 5760 ELSE 5750
5710 IF A$="3" THEN IF WF(2,2)=1 AND KS>399 THEN B
O=4:GOTO 5760 ELSE 5750
5720 IF A$="4" THEN IF WF(2,3)=1 AND KS>799 THEN B
O=5:GOTO 5760 ELSE 5750
5730 IF A$="5" THEN IF WF(2,4)=1 AND KS>1399 THEN
BO=6:GOTO 5760 ELSE 5750
5740 IF A$="6" THEN 5580 ELSE 5690
5750 CLS:PRINT " ｿﾉｷﾝﾌﾞﾂﾊ ﾏﾀﾞﾄﾅｴﾗﾚﾏｾﾝ":GOSUB *WAIT
R:GOTO 5640
5760 IF LS(3)=0 THEN SH=0:GOTO 5880
5770 CLS:PRINT " ｼｮｳﾆﾝﾊ";
5780 IF WF(3,4)=1 AND KS>1399 THEN PRINT " ﾋﾟｽﾄﾙ";
:SH=7:GOTO 5830
5790 IF WF(3,3)=1 AND KS>799 THEN PRITN " ﾕﾐ";:SH=
5:GOTO 5830
5800 IF WF(3,2)=1 AND KS>399 THEN PRITN " ﾑﾁ";:SH=
4:GOTO 5830
5810 IF WF(3,1)=1 AND KS>149 THEN PRINT " ﾖｰﾖｰ";:S
H=3:GOTO 5830
5820 IF WF(3,0)=1 AND KS>29 THEN PRINT " ﾅｲﾌ";:SH=
2 ELSE PRINT "ﾌﾄｺﾛｶﾞﾀﾅ";:SH=1
5830 PRINT "ﾃﾞ ﾀﾀｶｲﾏｽ"
5840 SH=LOG(KS+3)*SH
5850 PRINT " ﾅﾝﾃﾞﾓﾖｰｺﾞｻﾞﾝｽｶﾗ ｷｰﾃｵｼﾃｸﾀﾞｻｲ"
5860 A=USR(0)
5870 A$=INKEY$:IF A$="" THEN 5870
5880 IF LS(4)=0 THEN KK=0:KU=0:GOTO 6070
5890 CLS:PRINT " ｶｼﾞﾝﾊ ﾅﾆﾃﾞ ﾀﾀｶｲﾏｽｶ?"
5900 PRINT " [1] ﾌﾄｺﾛｶﾞﾀﾅ"
5910 PRINT " [2] ｳﾀ"
5920 A=USR(0)
5930 A$=INKEY$:IF A$="1" THEN KK=LOG(KS+3):KU=0:GO
TO 6070
5940 IF A$<>"2" THEN 5930
5950 CLS:KK=0:PRINT " ﾄﾞｳﾀﾃ ｳﾀｲﾏｽｶ?"
5960 PRINT " [1] ｶｾﾞ     [2] ﾊﾔｼ"
5970 PRINT " [3] ﾋ       [4] ﾔﾏ"
5980 PRINT " [5] ﾃﾝ      [6] ｳﾀﾜｽﾞ"
5990 A=USR(0)
6000 A$=INKEY$:IF A$="1" THEN IF WF(4,0)=1 AND KS>
29 THEN KU=1:GOTO 6070 ELSE 6060
6010 IF A$="2" THEN IF WF(4,1)=1 AND KS>149 THEN K
U=2:GOTO 6070 ELSE 6060
6020 IF A$="3" THEN IF WF(4,2)=1 AND KS>399 THEN K
U=3:GOTO 6070 ELSE 6060
6030 IF A$="4" THEN IF WF(4,3)=1 AND KS>799 THEN K
U=4:GOTO 6070 ELSE 6060
6040 IF A$="5" THEN IF WF(4,4)=1 AND KS>1399 THEN
KU=5:GOTO 6070 ELSE 6060
6050 IF A$="6" THEN 5880 ELSE 6000
6060 CLS:PRINT " ｿﾉｳﾀﾊ ﾏﾀﾞｳﾀｴﾏｾﾝ":GOSUB *WAITR:GOT
O 5950
```

```
6070 CLS
6080 IF ST>BU+NK+NN*NI+BF+BO*NE+SH+KK THEN GOSUB 6
110:GOSUB 6400 ELSE GOSUB 6400:GOTO 6100
6090 IF ST<1 THEN 6750 ELSE CLS:GOTO 5170
6100 IF ST<1 THEN 6750 ELSE GOSUB 6110:CLS:GOTO 51
70
6110 IF KU=0 THEN 6270
6120 IF KU=1 THEN RESTORE 8850 ELSE IF KU=2 THEN R
ESTORE 8860
6130 IF KU=3 THEN RESTORE 8870 ELSE IF KU=4 THEN R
ESTORE 8880
6140 IF KU=5 THEN RESTORE 8890
6150 READ A$:A=LEN(A$):PRINT " ";
6160 FOR I=1 TO A
6170 BEEP 1:FOR J=0 TO 10:NEXT:BEEP 0
6180 B$=CHR$(ASC(MID$(A$,1,1))-1)
6190 PRINT B$;
6200 FOR J=0 TO 100:NEXT
6210 NEXT:PRINT
6220 KU=KU*UT
6230 IF KU>25 THEN PRINT " ";YO$;"ハ ウタニ カナリカント゛ウシタソ゛":GOTO 6260
6240 IF KU>13 THEN PRINT " ";YO$;"ハ ウタニ カント゛ウシタソ゛":GOTO 6260
6250 IF KU>3 THEN PRINT " ";YO$;"ハ ウタニ スコシカント゛ウシタソ゛"
6260 IF KU>ST THEN 6360
6270 FOR I=0 TO 4
6280 IF LS(I)=0 THEN 6340
6290 LS(I)=LS(I)-(RND/2+.5)*(ST-KU)*300/(KS+200)
6300 POKE &H9F54,148:POKE &H9F55,49+6*I
6310 IF LS(I)<1 THEN LS(I)=0 ELSE 6330
6320 A=USR6(0):GOTO 6340
6330 BEEP 1:A=USR6(0):BEEP 0:A=USR6(1+I)
6340 NEXT
6350 IF LS(0)=0 THEN 7780
6360 GOSUB 7840
6370 PRINT " テキノ コウケ゛キヲ ウケタ"
6380 GOSUB *WAITR
6390 RETURN
6400 IF NN=0 THEN 6550
6410 IF NN=2 THEN " ニンシ゛ャハ シュリケンヲ ナケ゛タ":NN=NN*MA*NI/4:GOTO 6520
6420 IF NN=3 THEN PRINT " ニンシ゛ャハ クサリカ゛マヲ ツカッタ":GOTO 6510
6430 POKE &H9F54,148
6440 FOR I=0 TO 70
6450 A=RND*4+1:B=RND*4+1
6460 BEEP 1:POKE &H9F55,43+6*B:A=USR6(A):BEEP 0
6470 NEXT
6480 FOR I=1 TO 5
6490 POKE &H9F55,43+6*I:A=USR6(I)
6500 NEXT
6510 NN=NN*NI
6520 IF NN>30 THEN PRINT " ";YO$;"ハ ニンシ゛ュツテ゛ カナリヒルンタ゛ヨウス":GOTO 6550
6530 IF NN>17 THEN PRINT " ";YO$;"ハ ニンシ゛ュツテ゛ ヒルンタ゛ヨウス":GOTO 6550
6540 IF NN>5 THEN PRINT " ";YO$;"ハ ニンシ゛ュツテ゛ スコシヒルンタ゛ヨウス"
6550 IF BO=0 THEN 6660
6560 A=USR4(BO-1)
6570 FOR I=1 TO 6 STEP 2
6580 COLOR@(0,0)-(52,7),I:COLOR@(0,8)-(52,15),I+1
6590 NEXT
6600 COLOR@(0,0)-(52,15),7
6610 A=USR5(0)
6620 BO=BO*NE
6630 IF BO>30 THEN PRINT " ";YO$;"ハ キンツ゛ツニ カナリマイリマシタソ゛":GOTO 6660
6640 IF BO>17 THEN PRINT " ";YO$;"ハ キンツ゛ツニ マイリマシタソ゛":GOTO 6660
6650 IF BO>5 THEN PRINT " ";YO$;"ハ キンツ゛ツニ スコシマイリマシタソ゛"
6660 FOR I=0 TO 2
6670 BEEP 1:FOR J=0 TO 6:COLOR=(J,6):NEXT:BEEP 0
6680 FOR J=0 TO 5:COLOR=(J,J):NEXT
6690 NEXT
6700 ST=ST-(RND/3+.3)*(BU+NK+NN+BF+BO+SH+KK)*(NF+150)/200
6710 PRINT " テキニ コウケ゛キヲ シタ"
6720 GOSUB *WAITR
6730 RETURN
6740 '
6750 CLS:PRINT " アッハ゜レ ";YO$;"ヲ セイハ゛イ ツカマツル!!"
6760 IF YO=22 THEN A=USR2(2):GOSUB *WAITR:YO=23:GOTO 5040
6770 IF YO=23 THEN DR=1:GOTO 7210
6780 IF KA=11 OR KA=12 OR KA=32 OR KA=33 OR KA=53 OR KA=54 THEN A=USR2(2):CMD &HB610 ELSE A=USR2(1):CMD &HB524
6790 PRINT " アレレ ナニカ オトシタソ゛"
6800 PRINT " [1] トル"
6810 PRINT " [2] トラナイ"
6820 A=USR(0)
6830 A$=INKEY$:IF A$="2" THEN 7190
6840 IF A$<>"1" THEN 6830
6850 ST=PEEK(CO+16):NI=PEEK(CO+17)
6860 IF (ST AND 64)=64 AND RND>.3 THEN CLS:PRINT " ヤッタ オカネタ゛!" ELSE 6880
6870 CO=NI*(RND/2.5+.6):KG=KG+CO:PRINT CO;"リョウ ハイッテイタソ゛":GOTO 7190
6880 IF (ST AND 32)=32 AND RND>.3 THEN CLS:PRINT " オット コメタ゛" ELSE 6900
6890 CO=NI*(RND+1):KF=KF+CO:PRINT CO;"ショウ ハイッテイタソ゛":GOTO 7190
6900 IF (ST AND 16)=16 AND RND>.8 THEN CLS:PRINT " ナント ニンシ゛ュツノ マキモノタ゛" ELSE 6950
6910 CO=NI*RND:IF CO>70 THEN WF(1,4)=1:PRINT " ホ゛ウキョウノ シ゛ュツテ゛アッタ":GOTO 7190
6920 IF CO>50 THEN WF(1,3)=1:PRINT " ラシンハ゛ンノ シ゛ュツテ゛アッタ":GOTO 7190
6930 IF CO>25 THEN WF(1,2)=1:PRINT " ケ゛ンカクノ シ゛ュツテ゛アッタ":GOTO 7190
6940 WF(1,1)=1:PRINT " クサリカ゛マテ゛アッタ":GOTO 7190
6950 IF (ST AND 8)=8 AND RND>.75 THEN CLS:PRINT " ナント キンフ゛ツノ マキモノタ゛" ELSE 7010
6960 CO=NI*RND:IF CO>70 THEN WF(2,4)=1:PRINT " マハリトラハリトテ゛アッタ":GOTO 7190
6970 IF CO>50 THEN WF(2,3)=1:PRINT " ナムアミオタ゛ツ゛ツテ゛アッタ":GOTO 7190
6980 IF CO>30 THEN WF(2,2)=1:PRINT " ヨイショノト゛ッコイショテ゛アッタ":GOTO 7190
6990 IF CO>15 THEN WF(2,1)=1:PRINT " カヒ゛ンチョウソ゛ーテ゛アッタ":GOTO 7190
7000 WF(2,0)=1:PRINT " ホ゛ケ゛ームタホ゛ケ゛ムトテ゛アッタ":GOTO 7190
7010 IF (ST AND 4)=4 AND RND>.66 THEN CLS:PRINT " ナント フ゛キタ゛" ELSE 7070
7020 CO=NI*RND:IF CO>70 THEN WF(3,4)=1:PRINT " ヒ゛ストルテ゛アッタ":GOTO 7190
7030 IF CO>50 THEN WF(3,3)=1:PRINT " ユミテ゛アッタ":GOTO 7190
7040 IF CO>30 THEN WF(3,2)=1:PRINT " ムチテ゛アッタ":GOTO 7190
7050 IF CO>15 THEN WF(3,1)=1:PRINT " ヨーヨーテ゛アッタ":GOTO 7190
7060 WF(3,0)=1:PRINT " ナイフテ゛アッタ":GOTO 7190
7070 IF (ST AND 2)=2 AND RND>.5 THEN CLS:PRINT " ナント ウタノ マキモノタ゛" ELSE 7130
7080 CO=NI*RND:IF CO>70 THEN WF(4,4)=1:PRINT " テンノ マキモノテ゛アッタ":GOTO 7190
7090 IF CO>50 THEN WF(4,3)=1:PRINT " ヤマノ マキモノテ゛アッタ":GOTO 7190
7100 IF CO>30 THEN WF(4,2)=1:PRINT " ヒノ マキモノテ゛アッタ":GOTO 7190
7110 IF CO>15 THEN WF(4,1)=1:PRINT " ハヤシノ マキモノテ゛アッタ":GOTO 7190
7120 WF(4,0)=1:PRINT " カセ゛ノ マキモノテ゛アッタ":GOTO 7190
7130 IF (ST AND 1)=1 AND RND>.5 THEN CLS:PRINT " ナント トクタ゛" ELSE 7180
7140 FOR I=0 TO 4
7150 LS(I)=LS(I)*.7
7160 NEXT
7170 GOTO 7190
7180 PRINT " チェ カラタ゛"
7190 KS=KS+SK*.05+1
7200 GOSUB 7840
7210 GOSUB *WAITR
7220 IF KA=11 OR KA=12 OR KA=32 OR KA=33 OR KA=53 OR KA=54 THEN A=USR2(2) ELSE A=USR2(1)
7230 CLS:MO=1
7240 RETURN
7250 '
7260 CLS:PRINT " ヤツラト ハナシマス"
7270 PRINT " ト゛ウシマスカ?"
7280 PRINT " [1] ハ゛イシュウ"
7290 PRINT " [2] カンヘ゛ンシテモラウ"
7300 PRINT " [3] ハナサス゛"
7310 A=USR(0)
7320 A$=INKEY$:IF A$="1" THEN 7350
7330 IF A$="2" THEN 7410
7340 IF A$="3" THEN CLS:GOTO 5170 ELSE 7320
7350 CLS:IF LS(3)=0 THEN PRINT " ショウシンカ゛ イナイノテ゛ ハ゛イシュウテ゛キマセン":GOSUB *WAITR:CLS:GOTO 7270
7360 CLS:PRINT " ハ゛イシュウ シマス"
7370 INPUT " イクラ ツム";OK
7380 IF OK>KG THEN PRINT " ソナタノ サイフト ソウタ゛ン ナサレ":GOTO 7370
7390 KG=KG-OK:IF BA=0 THEN 7420
7400 IF RND<(OK-BA)/BA THEN PRINT " ハ゛イシュウハ セイコウシタ" ELSE 7420
7410 PRINT " ";YO$;"ハ タチサッタ":GOTO 7200
7420 PRINT " ";YO$;"ハ ソンナハシタカ゛ネニハ メモクレナイヨウタ゛"
7430 KU=0:GOSUB 6110:CLS:GOTO 5170
7440 CLS:IF LS(4)=0 THEN PRINT " カシ゛ンカ゛ イナイノテ゛ ウケアッテモラエマセン":GOSUB *WAITR:CLS:GOTO 7270
7450 PRINT " カシ゛ンカ゛ オネカ゛イシテミマス"
```

```
7460 GOSUB *WAITR:IF UT*(1+KS/500)<RND*10 THEN 749
0
7470 PRINT " ｶﾝﾍﾟﾝｼﾃｸﾚﾀﾖｳｽ"
7480 PRINT " ";YO$;"ﾊ ﾀﾁｻｯﾀ":GOTO 7200
7490 PRINT " ";YO$;"ﾊ ﾅﾆﾓ ｷｷｲﾚﾃｸﾚﾅｲﾖｳｽ"
7500 KU=0:GOSUB 6110:CLS:GOTO 5170
7510 '
7520 CLS:PRINT " ﾊｲｽｲﾉ ｼﾝ"
7530 IF LS(0)<30 OR LS(1)<30 OR LS(2)<30 OR LS(3)<
30 OR LS(4)<30 THEN 7760
7540 PRINT " ｳﾁｼﾞﾆ ｽﾙｶﾓ ｼﾚﾅｲｿﾞ"
7550 PRINT " ﾖﾛｼｲｶﾅ (Y/N)?"
7560 A=USR(0)
7570 A$=INKEY$:IF A$="N" OR A$="n" THEN CLS:GOTO 5
170
7580 IF A$<>"Y" AND A$<>"y" THEN 7570
7590 CLS:PRINT " ﾃﾞﾊ ﾊｲｽｲﾉ ｼﾞﾝﾀﾞ!!"
7600 FOR I=0 TO 200
7610 A=RND*7:B=RND*7
7620 BEEP 1:COLOR=(A,B):BEEP 0
7630 NEXT
7640 SCREEN ,2:OUT 83,15
7650 FOR I=0 TO 1000
7660 NEXT
7670 FOR I=0 TO 7
7680 COLOR=(I,I)
7690 NEXT
7700 IF KA=11 OR KA=12 OR KA=32 OR KA=33 OR KA=53
OR KA=54 THEN A=USR2(2):ELSE A=USR2(1)
7710 SCREEN ,0:OUT 83,0
7720 FOR I=0 TO 4
7730 LS(I)=LS(I)*RND*.2:IF LS(I)<1 THEN LS(I)=1
7740 NEXT
7750 ST=0:GOTO 6750
7760 PRINT " ﾁｶﾗﾌﾞｿｸﾃﾞ ﾁｶﾗｶﾞﾃﾞﾅｲ!":GOSUB *WAITR:CL
S:GOTO 5170
7770 '
7780 CLS:GOSUB 7840:PRINT " ﾑ､ﾑｷﾝ ｵﾇｼﾊ ";YO$;"ﾆ ﾔﾌ
ﾞﾚﾃ ｼﾏｯﾀ"
7790 PRINT " ｻｲﾄﾞ ﾀﾋﾞﾆ ﾃﾞﾗﾚﾙｶﾅ? (Y/N)"
7800 A=USR(0)
7810 A$=INKEY$:IF A$="Y" OR A$="y" THEN CONSOLE 0,
25:GOTO 80
7820 IF A$="N" OR A$="n" THEN PRINT " ﾃﾞﾊ ｻﾗﾊﾞ!":E
ND ELSE 7810
7830 '
7840 A=PEEK(&HEF86):B=PEEK(&HEF87)
7850 LOCATE 71,2:PRINT USING "#####";NF
7860 LOCATE 71,3:PRINT USING "#####";KS
7870 LOCATE 71,4:PRINT USING "#####";KF
7880 LOCATE 71,5:PRINT USING "#####";KG
7890 FOR I=0 TO 4
7900 LOCATE 73,9+I:PRINT USING "###";LS(I)
7910 NEXT
7920 POKE &HEF86,A:POKE &HEF87,B
7930 RETURN
7940 '
7950 A=USR(0):B$="":J=0
7960 LOCATE J+41,I+10:PRINT "■"
7970 A$=INKEY$:IF A$=CHR$(13) THEN 8060
7980 IF A$=CHR$(127) THEN 8030
7990 IF A$<CHR$(33) THEN 7970
8000 IF J=10 THEN 7970 ELSE J=J+1
8010 LOCATE J+40,I+10:PRINT A$;
8020 B$=B$+A$:GOTO 7960
8030 IF J=0 THEN 7970
8040 LOCATE J+41,I+10:PRINT " "
8050 J=J-1:B$=LEFT$(B$,J):GOTO 7960
8060 LOCATE J+41,I+10:PRINT " "
8070 NA$(I)=B$
8080 RETURN
8090 '
8100 *WAITR
8110 FOR I=0 TO 2000:NEXT:RETURN
8120 '
8130 IF AS=150 AND LS(3)>0 THEN PRINT " ｼｮｳﾆﾝ:「ﾉﾄﾞ
ｶﾞ ｶﾜｲﾃ ｷﾏｼﾀﾅ」":RETURN
8140 IF AS=170 AND LS(4)>0 THEN PRINT " ｶｼﾝ:「ﾁｮｯﾄ
ﾔｽﾐﾀｲﾓﾉﾈ」":RETURN
8150 IF AS=190 AND LS(2)>0 THEN PRINT " ﾎﾞｳｽﾞ:「ﾄﾞｺ
ｶﾃﾞ ｲｯﾌﾟｸｼﾀｲﾓﾉﾀﾞﾈ!」":RETURN
8160 IF AS<200 THEN RETURN ELSE NF=NF-1:GOSUB 7840
8170 IF AS=210 AND LS(1)>0 THEN PRINT " ﾆﾝｼﾞｬ:「ｻｹ､
ｻｹ････」"
8180 RETURN
8190 '
8200 CLS:PRINT " ｷｮｳﾄﾆ ﾂｷﾏｼﾀ"
8210 RESTORE 8900:FOR I=0 TO 9:READ A$:A=LEN(A$):P
RINT " ";
8220 FOR J=1 TO A
8230 PRINT CHR$(ASC(MID$(A$,J,1))-1);
8240 NEXT
8250 IF I=3 THEN PRINT " ";:PRINT USING "&
&";NA$(0); ELSE PRINT
8260 FOR J=0 TO 3000:NEXT:NEXT
8270 CONSOLE 0,25:CLS 3:CMD &H9F56
8280 A=USR1(2):GOTO 8280
8290 '
8300 CLS:PRINT " ｾｰﾌﾞ ｼﾏｽ"
8310 PRINT " ﾃｰﾌﾟﾖ ｾｯﾄｼﾃ ﾅﾆｶｷｰﾖ ｵｼﾃｸﾀﾞｻｲ"
8320 A=USR(0)
8330 A$=INKEY$:IF A$="" THEN 8330
8340 ON ERROR GOTO 8410
8350 CLS:PRINT " ｾｰﾌﾞ ｼﾃｲﾏｽ"
8360 OPEN "CAS1:TOUDAT" FOR OUTPUT AS #1
8370 PRINT #1,NA$(0),NA$(1),NA$(2),NA$(3),NA$(4),L
S(0),LS(1),LS(2),LS(3),LS(4),NF,KS,KF,KG,KA,AS
8380 PRINT #1,WF(0,0),WF(0,1),WF(0,2),WF(0,3),WF(1
,0),WF(1,1),WF(1,2),WF(1,3),WF(1,4),WF(2,0),WF(2,1
),WF(2,2),WF(2,3),WF(2,4),WF(3,0),WF(3,1),WF(3,2),
WF(3,3),WF(3,4),WF(4,0),WF(4,1),WF(4,2),WF(4,3),WF
(4,4)
8390 CLOSE:CLS:ON ERROR GOTO 0
8400 GOTO 1010
8410 CLS:PRINT " ｾｰﾌﾞ ｴﾗｰﾃﾞｽ"
8420 GOSUB *WAITR
8430 RESUME 8300
8440 '
8450 CLS:LOCATE 36,11:PRINT "ﾛｰﾄﾞ ｼﾏｽ"
8460 LOCATE 26,12:PRINT "ﾃｰﾌﾟﾖ ｾｯﾄｼﾃ ﾅﾆｶｷｰﾖ ｵｼﾃｸﾀﾞ
ｻｲ"
8470 A=USR(0)
8480 A$=INKEY$:IF A$="" THEN 8480
8490 ON ERROR GOTO 8560
8500 CLS:LOCATE 35,11:PRINT "ﾛｰﾄﾞ ｼﾃｲﾏｽ"
8510 OPEN "CAS1:TOUDAT" FOR INPUT AS #1
8520 INPUT #1,NA$(0),NA$(1),NA$(2),NA$(3),NA$(4),L
S(0),LS(1),LS(2),LS(3),LS(4),NF,KS,KF,KG,KA,AS
8530 INPUT #1,WF(0,0),WF(0,1),WF(0,2),WF(0,3),WF(1
,0),WF(1,1),WF(1,2),WF(1,3),WF(1,4),WF(2,0),WF(2,1
),WF(2,2),WF(2,3),WF(2,4),WF(3,0),WF(3,1),WF(3,2),
WF(3,3),WF(3,4),WF(4,0),WF(4,1),WF(4,2),WF(4,3),WF
(4,4)
8540 CLOSE:CLS:ON ERROR GOTO 0
8550 GOTO 450
8560 CLS:LOCATE 36,11:PRINT "ﾛｰﾄﾞ ｴﾗｰﾃﾞｽ"
8570 GOSUB *WAITR
8580 RESUME 8450
8590 '
8600 CLS:LOCATE 36,11:PRINT "ﾛｰﾄﾞ ｼﾏｽ"
8610 LOCATE 26,12:PRINT "ﾃｰﾌﾟﾖ ｾｯﾄｼﾃ ﾅﾆｶｷｰﾖ ｵｼﾃｸﾀﾞ
ｻｲ"
8620 A=USR(0)
8630 A$=INKEY$:IF A$="" THEN 8630
8640 ON ERROR GOTO 8750
8650 CLS:LOCATE 35,11:PRINT "ﾛｰﾄﾞ ｼﾃｲﾏｽ"
8660 OPEN "CAS1:TOUDAT" FOR INPUT AS #1
8670 INPUT #1,NA$(0),NA$(1),NA$(2),NA$(3),NA$(4),A
,A,A,A,A,A,A,A,A,A,A,A,A,A,A,A,A,A,A,A,A,A,A,A,A,A
,A,A,A,KA,A,A,A,A,A,A,A,A
8680 CLOSE:CLS:ON ERROR GOTO 0
8690 IF KA=74 THEN KA=0:WF(0,0)=1:WF(1,0)=10:WF(2,
0)=1:WF(3,0)=1:WF(4,0)=1 ELSE 8730
8700 LOCATE 30,12:PRINT "ﾌｼﾞｻﾝﾍﾝｼｭｳﾘｮｳﾉﾎｳﾋﾞﾆ"
8710 LOCATE 27,13:PRINT "ﾜｻﾞ･ﾌﾞｷ･ﾏｷﾓﾉﾖ ｲﾂﾌﾞﾂ ｻｽﾞｹﾖ
ｳ":GOSUB *WAITR
8720 CLS:GOTO 430
8730 LOCATE 24,12:PRINT "ｻｷﾆ ﾌｼﾞｻﾝﾍﾝﾖ ｼｭｳﾘｮｳｻｾﾀﾎｳｶ
ﾞ ﾖｲﾖｳﾃﾞﾞ":GOSUB *WAITR
8740 CLS:GOTO 210
8750 CLS:LOCATE 36,11:PRINT "ﾛｰﾄﾞ ｴﾗｰﾃﾞｽ"
8760 GOSUB *WAITR
8770 RESUME 8600
8780 '
8790 DATA ﾌﾞｼﾉ ﾓﾁﾓﾉ･ﾂｶｴﾙﾘｻﾞ,ﾑﾘﾏｻ,ｺﾉﾊｵﾄｼ,ﾐｼﾞﾝｷﾞﾘ,ﾂﾊ
ﾞﾒｶﾞｴｼ,ｼﾝｸｳｷﾞﾘ,ｴﾝｹﾞﾂｻｯﾎﾟｳ
8800 DATA ﾆﾝｼﾞｬﾉ ﾓﾁﾓﾉ･ﾏｷﾓﾉ,ｶﾀﾅ,ｼｭﾘｹﾝ,ｸｻﾘｶﾞﾏ,ｹﾞﾝｶｸﾉ
ｼﾞｭﾂ,ﾗｼﾝﾊﾞﾝﾉｼﾞｭﾂ,ﾎﾞｳｷｮｳﾉｼﾞｭﾂ
8810 DATA ﾎﾞｳｽﾞﾉ ﾓﾁﾓﾉ･ﾏｷﾓﾉ,ﾌﾄｺﾛｶﾞﾀﾅ,ﾎﾟｹﾞﾑﾀﾎﾟｹﾞﾑﾄ,ｶ
ﾞﾋﾟﾝﾁｮﾝﾌﾟｰ
8820 DATA ﾖｲｼｮﾉﾄﾞｯｺｲｼｮ,ﾅﾑｱﾐｵｸﾞﾌﾞﾂ,ﾏﾊﾘﾄﾗﾊﾘﾄ
8830 DATA ｼｮｳﾆﾝﾉ ﾓﾁﾓﾉ･ﾌﾞｷ,ﾌﾄｺﾛｶﾞﾀﾅ,ﾅｲﾌ,ﾖｰﾖｰ,ﾑﾁ,ﾔ,ﾋ
ﾟｽﾄﾙ
8840 DATA ｶｼﾞﾝﾉ ﾓﾁﾓﾉ･ﾏｷﾓﾉ,ﾌﾄｺﾛｶﾞﾀﾅ,ｶｾﾞ,ﾊﾔｼ,ﾋ,ﾔﾏ,ﾃﾝ
8850 DATA ｷﾘﾍﾟｸﾄ!ﾄｸﾋﾐﾍﾟﾁｬ!ｲｺﾘﾛｾﾟ
8860 DATA ﾋｭｽﾊｻﾞﾅｹ!ﾔﾙﾊｻﾞﾅｹ!ｸﾊｻﾞﾅｹ
8870 DATA ﾌﾊﾆｳﾅｻｳﾇ!ｺﾒﾙﾋﾁﾈ
8880 DATA ｴﾃｷｽｸ!ﾕﾐﾊﾑﾅﾞﾙｷﾟﾓﾇｽﾑﾚ
8890 DATA ﾄﾞﾋ!ﾌﾅﾊｴｵﾇﾌﾅｧﾃｹﾘｾﾟ
8900 DATA ﾑﾆﾊﾔﾊ!ﾆｷﾟｳﾅﾞｴｯｫｴ･ｻﾞｹﾜｴﾄﾟｲｰﾁ「
8910 DATA ｴｯｫｴﾊｷﾆﾁﾗﾙｭｰﾄｸﾁ!ﾁﾟｳﾗｴｷｳ」ｵｳﾊﾌﾛｲﾞ､ﾔ!ﾍﾟｽﾟｿｳ
8920 DATA ﾋﾟﾃｽ･ｻﾛﾄﾟ!ﾅｭｷｳﾅﾞｴﾔ!ｲﾞﾁｳｽﾟｭ「
8930 DATA ｼﾄ,ﾗ･ｻﾞｷｳﾊﾁﾌﾟ･ｽﾟﾃﾋﾀﾆﾁﾊｯｷﾘｱﾁﾓﾀ
8940 DATA ｴﾅ!ｶﾔｰﾁﾊｽﾟｭ「ｻｳﾍﾟﾑｱ!ﾅﾅﾟｺﾚﾅｳｴﾊﾋ･ｲﾛﾋ!ｴﾀｽﾟｭ「
8950 DATA ｾﾐﾞｾﾐﾞ「,ﾔｽﾀﾆﾁｷﾟﾗｴｷｳﾁｳｽﾞﾇｿｳｻｴｽﾁﾘ･ﾌﾓｱﾀﾆﾁﾊﾗ
ﾓﾇｽﾗｴﾅ!ｶ
8960 DATA ﾔｰﾄｶｰﾁ「ﾗｽ･ｹﾛﾄｺﾚ「,ｴﾞ･ｻﾛﾋﾓﾄﾟﾁｳ･ﾄﾟﾋ･ｵﾞｷｳｽﾟｭ
ｫﾞｷｳｽﾟｭ""
```

PC-8801mkIISR/TR/FR/MR HOMESTRETCH プログラムリスト(V2モード)

■このプログラムは、あなたが個人として使用するほかは著作権法上、著作権者に無断で使用できません。COPYRIGHT © by 1980 Issei Noro、1986 Susumu Nishikita
日本音楽著作権協会(出)許諾番号　第8670438-601号

『HOMESTRETCH』プログラムはBASIC1本で構成されている。リスト通りに打ち込んで、ディスクになら、SAVE"ファイル名" RETURN
カセットにならばSAVE"CAS:ファイル名" RETURN
とすればセーブできるぞ。
プログラムスタートは、RUN RETURN
とすればよい。初期設定のファイル数には RETURN を入力してくれ。
できれば、ステレオかなにかに接続してお聞きいただきたい。ここまで本当によくできたなあ、と感動も5万倍になることうけあいだぞ。

```
1000 '                    Sound Performance Program
1010 NEW CMD :CMD STOPM
1020 CLEAR 10000:WIDTH 80,25
1030 SCREEN 0,0 : CONSOLE 0,25,0,1
1040 COLOR 7,0,,7:CLS 3
1050 COLOR 0:PRINT "
1060 PRINT "
1070 PRINT "
1080 PRINT "
O G I N  ' Sound Performance Delax ' Contest   ";:
COLOR 0:PRINT "
1090 PRINT "
1100 PRINT "
8SR/TR/FR/MR user .
1110 PRINT "
1120 PRINT "
PRINT " H O M E S T R E T C H ";:COLOR 0:PRINT "
'   ";:COLOR 0:PRINT "
1130 PRINT "
1140 PRINT "
SSEI NORO  ( ";:COLOR 6:PRINT "Casiopea";:COLOR 0:
PRINT " )
1150 PRINT "
1160 PRINT "
SUSUMU NISHIKITA .
1170 PRINT "
1180 PRINT "
1190 PRINT "
1200 PRINT "
1210 PRINT "
1220 PRINT "
1230 PRINT "
1240 PRINT "
1250 PRINT "
    LINE IN
1260 PRINT :PRINT :COLOR 7:LOCATE 10,23:PRINT "
            Please wait a moment ......
1270 :       '     MML DATA
1280 :
1290 BD$="o3q8y6,31s0m250" : SN$="q8y6,31s0m2500"
1300 A1$=">C&CC<Brrrr":B1$="A&AAGrrrr":C1$="E&EEDr
rrr"
1310 BAS1$="F+&F+F+Grrrr":DS1$=BD$+"C&CC"+SN$+"C&C
"+BD$+"C&C"+SN$+"C"
1320 A2$="O5V10>C&CC<BrGAr":B2$="O5V10A&AAGrEF+r":
C2$="O4V10E&EEDrCCr"
1330 BAS2$="A&AABr>C<Er":DS2$=BD$+"C&CC"+SN$+"C&C"
+BD$+"C C"+SN$+"C"
1340 A3$="@23O5>>v10D&D16r16rrrrrr<<":B3$="@23v10o
5D&D16r16rrrrrr":C3$="v10>D<rrrrrrr"
1350 BAS3$="v13>D<rrrrrrr":DS3$=BD$+"C&C&C"+SN$+"C
&C"+BD$+"C&C"+SN$+"C"
1360 BAS30$="v13>D<rrr@31>GA>D&D<<@30"
1370 A4$=">>v10DrDrrrrr<<":B4$="v10DrDrrrrr":C4$="
v10>DrD<rrrrr"
1380 BAS4$=">D<ro4DrrErr": DS4$=BD$+"C&CC"+SN$+"C&
C"+BD$+"C&C"+SN$+"C"
1390 BAS0$=">D<r>D<rrrrr"
1400 BAS5$="F+rrrr<BBA":BAS6$=">BQ8rDrrErr"
1410 DS5$="y6,0q2v8116ddddd&d18"+SN$+"C&C"+BD$+"CC
"+SN$+"C"
1420 :
1430 ST1$="v5o4q8B &B&B&B&B&B V4 B&B&B&B&B V3 B&B&
B V2 B&Bo5"
1440 ST2$="v5o4q8F+ &F+&F+&F+&F+&F+ v4 F+&F+&F+&F+
&F+ v3 F+&F+&F+ v2 F+&F+o5"
1450 ST3$="v5o4q8E  E E E E v4 E E E E v3 E E E v2
 E E E Eo4"
1460 :
1470 M1$="q8v11@23O5A&A>D<Brrrr":S1$="q8v7@23O4A&A
ArV10rrrr":X1$="o4v7D&DDrv10rrrr"
1480 I1$="V7O6A&A>D<Brrrr"
1490 M2$="rrrr rrrr":S2$="rrrr rrrr":X2$="rrrr rrr
r"
1500 M3$="E&EBArrF+>D<":S3$="rrrr rrrr":X3$="rrrr
rrrr"
1510 M4$="B rrr E32F16. ED<B>":S4$="rrrr rrrr":X4$
="rrrr rrrr"
1520 M5$="D32E16.&EDrrrrr":S5$="B&BArrrrr":X5$="G&
GF+rrrrr"
1530 M6$="Brrr>E32F+16.ED<B>":S6$="rrrr rrrr":X6$=
"rrrr rrrr"
1540 M7$="E32F+16.&F+Errrrr":S7$="o5>D&D<Brrrrr":X
7$="o4A&AGrrrrr"
1550 :
1560 BAS7$=">DrErrF+rr":BAS8$="GrrrrDD<B>"
1570 K1$="q8r rrrrrv10O4 @32DE":L1$="q8r rrrro4@57
V10AAG>":N1$="v8 r rrrrrrr"
1580 BA1$="r rrrrO3DD<B>"
1590 :
1600 K2$="F&F&FGADCr":L2$="C&C&C&C&CCCr"
1610 BA2$="C&C>C&C&C<F>F&F<"
1620 :
1630 K3$="F&F&FGADCF":L3$="D&D&D&D&DC<B>C"
1640 BA3$="D&D>D<Dr>D<A&A<"
1650 :
1660 K4$="A&A V8 A&A V5 A&A V3 A&A":L4$="E&E V6 E&
E V4 E&E V2 E&E":DS7$="Y6,0S0M6500C&C&C"+SN$+"C&C"
+BD$+"C&C"+SN$+"C"
1670 :
1680 FILL1$="Y6,0S0M6500c&c"+BD$+"CCC"+SN$+"CC24C2
4C24C"
1690 FILL2$=BD$+"CRCCC"+SN$+"CC24C24C24C"
1700 :
1710 K5$="@23 v10 O5r rrAA&A>D&D":L5$="rrrr rrrr":
N5$="rrrr rrrr"
1720 BA0$="F+rr V11 DD&D>D<D":DS8$="r rry6,0s0m650
0"+BD$+"C&C"+SN$+"C"
1730 DR10$=BD$+"C&CC"+SN$+"C&C"+BD$+"CC"+SN$+"C"
1740 DR11$=BD$+"C&CC"+SN$+"C&C"+BD$+"C&C"+SN$+"C"
1750 :
1760 K6$="O5>C+&C+&C+&C+&C+&C+&C+":L6$="@23q7o5v10
 E&E V8 EErErr":N6$="Q7o4v9C+&C+ V8 C+C+rC+rr":O6$
="v9q7o4<G&G V8 GGrGrr"
1770 BA4$="o4V12<G&GGGrGGG"
1780 :
1790 K7$="r rrC+D&DE&E":BA5$="G&GGGrG>G<r"
1800 :
1810 K8$="D&D&D&D&D&D<AF+":L8$=" V9 D&DDDrDrr":N8$
="< V9 A&AAArArr":O8$=" V9 F+&F+F+F+rF+rr"
1820 BA6$="F+&F+F+F+rF+AA+"
1830 :
1840 K9$="A&A&A&A&ArrA":L9$="E&EEErErr":N9$="B&BBB
rBrr":O9$="A&AAArArr"
1850 BA7$="B&BBBrB>B<r"
1860 :
1870 K10$="A>D&DDCr<B-r":L10$="rF&FFErDr":N10$="r>
D&DDCr<Br":O10$="rA&AAGrFr"
1880 BA8$="rB-&B-B-ArGr"
1890 :
1900 K11$=">C&C16R16r<FF&FG32A16.&A":L11$="F&FFFrr
```

```
F&F":N11$=">C+&C+C+C+rrC+&C+":O11$="A&AAArrA&A"
1910 BA9$="FrFFrF>Fr"
1920 :
1930 K12$="G&G&G&G&G&G&G&G":L12$=" v9 E-&E-&E-&E-&E-&E-&E-r":N12$=" v9 <B-&B-&B-&B-&B-&B-&B-r":O12$=" v9 G&G&G&G&G&G&Gr"
1940 BA10$="E-&E->E-<E-rE-<B-B"
1950 :
1960 K13$="rrr>CC&CF&F":L13$="v9F&F&F&F&F&F&Fr":N13$="> v9 C&C&C&C&C&C&C<r":O13$="v9A&A&A&A&A&A&Ar"
1970 BA11$=">C&CCCrC>C<r"
1980 :
1990 K14$="E&E&E&E&E&E&E&E":L14$=" v9 G&GGGrGrr":N14$=" v9 E&EEErErr":O14$=">v9 C&CCCrCrr<"
2000 BA12$="<B-&B->B-<B-rB-B-B-"
2010 :
2020 K15$="rrrEF&FG&G":L15$="'
2030 BA13$="B-&B-GGrB->B-r<"
2040 :
2050 K16$="G32A16.&A&A&A&A&AC<A>":L16$="A&AAArArr":N16$="F&FFFrFrr":O16$=">C&CCCrCrr<"
2060 BA14$="A&AAArA>CC+"
2070 :
2080 K17$="C&C&C&C&CrrC":L17$="G&G&G&G&Grrr":N17$="E&E&E&E&Errr":O17$="C+&C+&C+&C+&C+rrr"
2090 BA15$="D&DDDrD>D<r":DS12$=BD$+"C"+"y6,0s0m6500C&CC&CC"+BD$+"C"+SN$+"C"
2100 DS13$="r"+BD$+"Cr"+SN$+"C"+BD$+"C&CC"+SN$+"C"
2110 :
2120 K18$="CF&FFE-rD-r":L18$="Q8rA-&A-A-GrFr":N18$="Q7rF&FFE-rD-r":O18$="Q7rD-&D-D-Cr<B-r>"
2130 BA16$="<B->D-&D-D-Cr<B-r"
2140 :
2150 K19$="E- o5rr @60V13a-&a-V10@23 o6F&FF":L19$="A- rr o4 @60V13a-&a-V10@23 o5A-&A-A-":N19$="E-rrrrF&FF":O19$="CrrrrD-&D-D-"
2160 BA17$="A-rrrr>D-&D-D-"
2170 DS14$=BD$+"C&Cr"+SN$+"C&C"+BD$+"C&C"+SN$+"C"
2180 :
2190 K20$="E-rD-rE-rr o5q8@60V13A-&A-V10@23 ":L20$="GrFrA-rr o4q8@60V13A-&A-V10@23  ":N20$="E-rD-rE-rrrr":O20$="Cr<B->rCrrrr"
2200 BA18$="Cr<B-rA-rrA-&A-"
2210 DS15$=BD$+"C&CC"+SN$+"C"+BD$+"C&Cr"+SN$+"C&C
2220 :
2230 K21$="@60V13A-&A-V10@23 rr   o6F&FF":L21$="@60V13A-&A-V10@23 rr   o5A-&A-A-":N21$="rrrrF&FF":O21$="rrrrD-&D-D-"
2240 BA19$="A-&A-> rrD-&D-D-"
2250 DS16$="r"+BD$+"C"+"y7,200y6,10s0m6500C&Cy7,220"+BD$+"C&C"+SN$+"C"
2260 :
2270 K23$="o6F&FFE-rD-r":L23$="o5A-&A-A-GrFr":N23$="F&FFE-rD-r":O23$="D-&D-D-Cr<B-r"
2280 BA21$=">D-&D-D-Cr<B-r"
2290 DS18$=BD$+"C&C"+SN$+"C"+BD$+"C&CC"+SN$+"C"
2300 K24$="C&C&C&C&C&C&C<v8q2C-v10>q8":L24$="F&F&F&F&F&F&F&F":N24$="C&C&C&C&C&C&C&C":O24$="B-&B-&B-&B-&B-&B-&B-&B-"
2310 BA22$=">C&C&C&C&Crq2Dr"
2320 DS19$="y6,0S0M4500C&C&C"+SN$+"C&Cy6,0v9C"+BD$+"C"+SN$+"C"
2330 :
2340 K25$="rC&CC<B-&B-A&A":L25$="rE&E&E&E&E&E&E":N25$="rC&C&C&C&C&C&C":O25$="rB&B&B&B&B&B&B"
2350 BA23$="q2F+q8C&CCFrF+r"
2360 DS20$="r"+BD$+"C&C"+SN$+"C"+BD$+"C&CC"+SN$+"C"
2370 :
2380 K26$="G&G&G&G&G&G&G&G":L26$="D&D&D&D&D&D&D&D":N26$="<B&B&B&B&B&B&B&B>":O26$="G&G&G&G&G&G&G&G"
2390 BA24$="F+32G16.&G&G&G&Gr>GG+"
2400 DS21$=BD$+"C&C&C"+SN$+"C&C"+BD$+"rC"+SN$+"C"
2410 :
2420 K27$="<V7C+&C+&C+&C+&C+&C+&C+&C+>V10":L27$="V7E&E&E&E&E&E&E&E":O27$="RRRRRRRR":O27$="A&A&A&A&A&A&A&A"
2430 BA25$="A&A&A&A&A&A&A&Ar":BA26$="O5Dr<DrrErr"
2440 :
2450 M11$="Brrr>E32F+16.ED<B>":S11$="O4rrrrrBBA>":X11$="O4rrrrrF+F+E"
2460 BA28$="F+rrrr<BBA"
2470 :
2480 M12$="E&EDrrrrr":S12$="C&CCrrrrr":X12$="G&GGrrrrr"
2490 BA29$=">E&EDrrrrr"
2500 DS22$="y6,0s0m6500C&CC&C&Crrr"
2510 :
2520 BA30$="<A&AABr>CEr"
2530 DS23$="C&C&C"+SN$+"C&C"+BD$+"rC"+SN$+"C"
2540 :
2550 M14$=">C&CC<B":S14$="A&AAG":X14$="E&EED"
2560 BA31$="F+&F+F+D"
2570 DS24$="y6,0s0m6500C&C&CC"
2580 :
2590 :'   Adlib Solo Data
2600 :
2610 SO1$="o5116v6 <AB>C+E v7 DEF+A v8 DEF+G v9 AB>CC+ v10 <B>C+DE v10 F+E"
2620 :
2630 SO2$="v10A&A&A&A>D&D<B&B&B&B&B&B&B&B&B&B"
2640 OA1$="o4116v8 A&A&A&A A&A G&G&G&G v6 G&G&G&G v4 G&G "
2650 OB1$="o4116v8 E&E&E&E E&E D&D&D&D v6 D&D&D&D v4 D&D "
2660 OC1$="o4116v8 C&C&C&C C&C <B&B&B&B v6 B&B&B&B v4 B&B "
2670 BA32$="Q8V12116o4<F+&F+&F+&F+ F+&F+ G&G&G&G G&G>G&G< rr "
2680 DS25$="116"+BD$+"C&C&C&C C&C Y6,10M1500  C&C&C&C"+BD$+"C&C&C&C Y6,10M1500 C&C"
2690 :
2700 SO3$="E&E&E&E A&AB&B EF+&F+&F+ E&ED&D "
2710 OA2$="rrrr rrrr rrrr rrrr"
2720 OB2$="rrrr rrrr rrrr rrrr"
2730 OC2$="rrrr rrrr rrrr rrrr"
2740 BA33$="L16G&G&G&G G&GG&G rr >A64G16.&G64<G&G rr"
2750 DS26$=BD$+"C&C&C&C C&C Y6,10M1500 C&C&C&C"+BD$+"C&C C&C Y6,10M1500 C&C"
2760 :
2770 SO4$="C+&C+&C+&C+E&E C+<BA&A&A&A&A&A&A&A"
2780 OA3$="o4116v8 G&G&G&G&G&G A&A&A&A v6 A&A&A&A v4 A&A"
2790 OB3$="o4116v8 D&D&D&D&D&D E&E&E&E v6 E&E&E&E v4 E&E"
2800 OC3$="o4116v8<B&B&B&B&B&B>C+&C+&C+&C+ v6 C+&C+&C+&C+ v4 C+&C+"
2810 BA34$="G&G&G&G G&G A&A&A&A rr >B&B< rr"
2820 :
2830 SO5$="rrrrrrrrAB>C+&C+ D&D E&E "
2840 OA4$="rrrr rrrr rrrr rrrr"
2850 OB4$="rrrr rrrr rrrr rrrr"
2860 OC4$="rrrr rrrr rrrr rrrr"
2870 BA35$="B&B&B&B B&B B&B rr >B&B< B&B rr"
2880 :
2890 SO6$="F+&F+&F+&F+ A&A rrrrrr D&D rr"
2900 :
2910 SO7$="A32B16.&B&BA&A rrrrrr EA A&A "
2920 :
2930 SO8$="L16A&A A&A B&B D32F+16E16 D16.&D&D &D &D rr"
2940 :
2950 SO9$="EA>DC+<BA GF+BF+ EDC+E C+<B "
2960 :
2970 SO10$="A&A&A&A BR F+ED&D&D&DED C+&C+"
2980 :
2990 SO11$="D&D E&E F+&F+ A&A F+&F+ G&G A&A B&B"
3000 :
3010 SO12$="A&A&A&A >A&A <B&B> B&B C+&C+ >C+&C+< D&D "
3020 :
3030 SO13$=">D&D< C+&C+ >C+&C+< <B&B> B&B <A&A> A&A G&G "
3040 :
3050 SO14$="F+&F+&F+&F+ B&B F+ED&D&D&D&D&D&D&D"
3060 :
3070 SO15$="E&E&E&EA&AF+ED&D&D&D&D&Drr"
3080 :
3090 M15$="v11@23o518>D&DDErrrr"
3100 S15$="v11@23o518 B&BB>C+<rrrr":X15$="v11o418G&GGArrrr":Q15$="v11o418<A&AABrrrr"
3110 BA36$="Q8V1218A&AABrrrr"
3120 DS27$="18y6,0s0m6500C&C&CCr"+SN$+"CC24C24C24C"
3130 :
3140 DS28$="  y6,0s0m6500C&C&CCr y7,200y6,15s0m6500CC&CY7,220"
3150 :
3160 :
3170 :
3180 M24$="@23o6>D&Dr<< rrrrr":I24$="@23O4>D&D rrrrrr"
3190 :
3200 M25$="o5E&EBArrF+>D<"
3210 :
3220 M26$="Brrr>F+ED<B>"
3230 :
3240 S27$="o5>C&CCrrrrr":X27$="o4G&GGrrrrr"
3250 M27$="E&EDrrrrr"
3260 BA62$=">D&DD<rrrrr"
3270 DS30$="y6,0s0m6500 C&CCr"+SN$+"116CC"+BD$+"CCCC18"+SN$+"C"
3280 :
3290 M28$="C&CC<BrGAr"
3300 S28$="o5A&AAGrEF+r":X28$="o4E&EEDr<B>Cr"
```

```
3310 BA63$="A&AABr>C<Er>"
3320 DS31$="y6,0s0m6500C&C&C"+SN$+"C&CC"+BD$+"Cr"
3330 :
3340 M29$=">C&CCD&Drrrr"
3350 S29$="A&AAA&Arrrr":X29$="E&EEF+&F+rrrr"
3360 BA64$="C&CCD&D&D&D"
3370 DS32$="y6,0s0m6500 C&C"+BD$+"C"+"y6,0s0m6500
C&Crrrr"
3380 '
3390 COLOR=(0,1):COLOR 7:LOCATE 10,23:PRINT "
        Please enjoy this sound !!
   "
3400 FOR I=0 TO 10 : NEXT I:GOSUB *ADLIB.VOICE
3410 CMD PLAY"t17718o5@23v10","t17718o5@23v10","t1
7718o3@30v11","t17718v9o4","t17718v9o4","t17718y7,
220"
3420 TIME$="00:00:00"
3430 FOR N=4 TO 6 :CMD VOICE LFO N,2,1,4500,32,0,3
:NEXT N
3440 CMD PLAY A1$,B1$,BAS1$,C1$,,DS1$
3450 CMD PLAY A2$,B2$,BAS2$,C2$,,DS2$
3460 CMD PLAY A1$,B1$,BAS1$,C1$,,DS1$
3470 CMD PLAY A3$,B3$,BAS3$,   ,,DS3$
3480 CMD PLAY A1$,B1$,BAS1$,C1$,,DS1$
3490 CMD PLAY A2$,B2$,BAS2$,C2$,,DS2$
3500 CMD PLAY A1$,B1$,BAS1$,C1$,,DS1$
3510 CMD PLAY A4$,B4$,BAS0$,C4$,,DS4$
3520 CMD PLAY A1$,B1$,BAS1$,C1$,,DS1$
3530 CMD PLAY A2$,B2$,BAS2$,C2$,,DS2$
3540 CMD PLAY A1$,B1$,BAS1$,C1$,,DS1$
3550 CMD PLAY A3$,B3$,BAS30$,   ,,DS3$
3560 CMD PLAY A1$,B1$,BAS1$,C1$,,DS1$
3570 CMD PLAY A2$,B2$,BAS2$,C2$,,DS2$
3580 CMD PLAY A1$,B1$,BAS1$,C1$,,DS1$
3590 CMD PLAY A4$,B4$,BAS4$,C4$,,DS4$
3600 CMD PLAY ,,BAS5$,,,DS5$
3610 CMD PLAY ST1$,ST2$,BAS6$+BAS5$,ST3$,,DS4$+DS5
$
3620 CMD PLAY A3$,B3$,BAS6$,   ,,DS3$
3630 CMD PLAY ,,BAS5$,,,DS5$
3640 CMD PLAY ST1$,ST2$,BAS6$+BAS5$,ST3$,,DS4$+DS5
$
3650 :
3660 CMD PLAY M1$,S1$,BAS6$,X1$,I1$,DS7$
3670 CMD PLAY M2$,S2$,BAS5$,X2$,M2$,DS5$
3680 CMD PLAY M3$,S3$,BAS6$,X3$,M3$,DS4$
3690 CMD PLAY M4$,S4$,BAS5$,X4$,M4$,DS5$
3700 CMD PLAY M5$,S5$,BAS6$,X5$,M5$,DS4$
3710 CMD PLAY    ,   ,BAS5$,   ,,DS5$
3720 CMD PLAY A3$,B3$,BAS6$,   ,,DS4$
3730 CMD PLAY    ,   ,BAS5$,   ,,DS5$
3740 CMD PLAY M1$,S1$,BAS6$,X1$,I1$,DS4$
3750 CMD PLAY M2$,S2$,BAS5$,X2$,M2$,DS5$
3760 CMD PLAY M3$,S3$,BAS6$,X3$,M3$,DS4$
3770 CMD PLAY M6$,S6$,BAS5$,X6$,M6$,DS5$
3780 CMD PLAY M7$,S7$,BAS7$,X7$,M7$,DS4$
3790 :
3800 CMD PLAY K1$,L1$,BAS8$,N1$,,DS5$
3810 CMD PLAY K2$,L2$,BA2$ ,N2$,,DS4$
3820 CMD PLAY K3$,L3$,BA3$ ,N3$,,DR11$
3830 CMD PLAY K4$,L4$,BAS6$,N4$,,DS7$
3840 CMD PLAY    ,   ,BAS5$,   ,,DS5$
3850 CMD PLAY A3$,B3$,BAS6$,   ,,DS4$
3860 CMD PLAY    ,   ,BAS5$,   ,,FILL1$
3870 :
3880 CMD PLAY M1$,S1$,BAS6$,X1$,I1$,DS7$
3890 CMD PLAY M2$,S2$,BAS5$,X2$,M2$,DS5$
3900 CMD PLAY M3$,S3$,BAS6$,X3$,M3$,DS4$
3910 CMD PLAY M4$,S4$,BAS5$,X4$,M4$,DS5$
3920 CMD PLAY M5$,S5$,BAS6$,X5$,M5$,DS4$
3930 CMD PLAY    ,   ,BAS5$,   ,,DS5$
3940 CMD PLAY A3$,B3$,BAS6$,   ,,DS4$
3950 CMD PLAY    ,   ,BAS5$,   ,,DS5$
3960 CMD PLAY M1$,S1$,BAS6$,X1$,I1$,DS4$
3970 CMD PLAY M2$,S2$,BAS5$,X2$,M2$,DS5$
3980 CMD PLAY M3$,S3$,BAS6$,X3$,M3$,DS4$
3990 CMD PLAY M6$,S6$,BAS5$,X6$,M6$,DS5$
4000 CMD PLAY M7$,S7$,BAS7$,X7$,M7$,DS4$
4010 :
4020 CMD PLAY K1$,L1$,BAS8$,N1$,,DS5$
4030 CMD PLAY K2$,L2$,BA2$ ,N2$,,DS4$
4040 CMD PLAY K3$,L3$,BA3$ ,N3$,,DR11$
4050 CMD PLAY K4$,L4$,BAS6$,N4$,,DS7$
4060 CMD PLAY K5$,L5$,BA0$ ,N5$,O5$,DS4$
4070 CMD PLAY K6$,L6$,BA4$ ,N6$,O6$,DS7$
4080 CMD PLAY K7$,L6$,BA5$ ,N6$,O6$,DR10$
4090 CMD PLAY K8$,L8$,BA6$ ,N8$,O8$,DR11$
4100 CMD PLAY K9$,L9$,BA7$ ,N9$,O9$,DR10$
4110 CMD PLAY K10$,L10$,BA8$ ,N10$,O10$,DS13$
4120 CMD PLAY K11$,L11$,BA9$ ,N11$,O11$,DR10$
4130 CMD PLAY K12$,L12$,BA10$,N12$,O12$,DR11$
4140 CMD PLAY K13$,L13$,BA11$,N13$,O13$,DR10$
4150 CMD PLAY K14$,L14$,BA12$,N14$,O14$,DR11$
4160 CMD PLAY K15$,L14$,BA13$,N14$,O14$,DR10$
4170 CMD PLAY K16$,L16$,BA14$,N16$,O16$,DR11$
4180 CMD PLAY K17$,L17$,BA15$,N17$,O17$,DS12$
4190 CMD PLAY K18$,L18$,BA16$,N18$,O18$,DS13$
4200 CMD PLAY K19$,L19$,BA17$,N19$,O19$,DS14$
4210 CMD PLAY K20$,L20$,BA18$,N20$,O20$,DS15$
4220 CMD PLAY K21$,L21$,BA19$,N21$,O21$,DS16$
4230 CMD PLAY K20$,L20$,BA18$,N20$,O20$,DS15$
4240 CMD PLAY K23$,L23$,BA21$,N23$,O23$,DS18$
4250 CMD PLAY K24$,L24$,BA22$,N24$,O24$,DS19$
4260 CMD PLAY K25$,L25$,BA23$,N25$,O25$,DS20$
4270 CMD PLAY K26$,L26$,BA24$,N26$,O26$,DS21$
4280 CMD PLAY K27$,L27$,BA25$,N27$,O27$,FILL1$
4290 :
4300 CMD PLAY M1$,S1$,BA26$,X1$,I1$,DS7$
4310 CMD PLAY M2$,S2$,BAS5$,X2$,M2$,DS5$
4320 CMD PLAY M3$,S3$,BAS6$,X3$,M3$,DS4$
4330 CMD PLAY M4$,S4$,BAS5$,X4$,M4$,DS5$
4340 CMD PLAY M5$,S5$,BAS6$,X5$,M5$,DS4$
4350 CMD PLAY    ,S6$,BAS5$,   ,   ,DS5$
4360 CMD PLAY A3$,B3$,BAS6$,   ,   ,DS4$
4370 CMD PLAY    ,   ,BAS5$,   ,   ,FILL2$
4380 CMD PLAY M1$,S1$,BAS6$,X1$,I1$,DS7$
4390 CMD PLAY M2$,S2$,BAS5$,X2$,M2$,DS5$
4400 CMD PLAY M3$,S3$,BAS6$,X3$,M3$,DS4$
4410 CMD PLAY M11$,S11$,BA28$,X11$,M11$,DS5$
4420 CMD PLAY M12$,S12$,BA29$,X12$,"V10"+M12$,DS22
$
4430 :
4440 CMD PLAY A2$ ,B2$ ,BA30$,C2$ ,    ,DS23$
4450 CMD PLAY M14$,S14$,BA31$,X14$,    ,DS24$
4460 :
4470 CMD PLAY "R16",,,,,
4480      CMD VOICE SOL%
4490 CMD PLAY SO1$,,,,,
4500 CMD PLAY SO2$,OA1$,BA32$,OB1$,OC1$,DS25$
4510 CMD PLAY SO3$,OA2$,BA33$,OB2$,OC2$,DS26$
4520 CMD PLAY SO4$,OA3$,BA34$,OB3$,OC3$,DS25$
4530 CMD PLAY SO5$,OA1$,BA35$,OB4$,OC4$,DS26$
4540 CMD PLAY SO6$,OA1$,BA32$,OB1$,OC1$,DS25$
4550 CMD PLAY SO7$,OA2$,BA33$,OB2$,OC2$,DS26$
4560 CMD PLAY SO8$,OA3$,BA34$,OB3$,OC3$,DS25$
4570 CMD PLAY SO9$,OA4$,BA35$,OB4$,OC4$,DS26$
4580 CMD PLAY SO10$,OA1$,BA32$,OB1$,OC1$,DS25$
4590 CMD PLAY SO11$,OA2$,BA33$,OB2$,OC2$,DS26$
4600 CMD PLAY SO12$,OA3$,BA34$,OB3$,OC3$,DS25$
4610 CMD PLAY SO13$,OA4$,BA35$,OB4$,OC4$,DS26$
4620 CMD PLAY SO14$,OA1$,BA32$,OB1$,OC1$,DS25$
4630 CMD PLAY SO15$,OA2$,BA33$,OB2$,OC2$,DS26$
4640 :
4650 CMD PLAY M15$,S15$,BA36$,X15$,Q15$,DS27$
4660 CMD PLAY M15$,S15$,BA36$,X15$,Q15$,DS28$
4670 CMD PLAY K6$,L6$,BA4$,N6$,O6$,DS7$
4680 CMD PLAY K7$,L6$,BA5$,N6$,O6$,DR10$
4690 CMD PLAY K8$,L8$,BA6$,N8$,O8$,DR11$
4700 CMD PLAY K9$,L9$,BA7$,N9$,O9$,DR10$
4710 CMD PLAY K10$,L10$,BA8$,N10$,O10$,DS13$
4720 CMD PLAY K11$,L11$,BA9$,N11$,O11$,DR10$
4730 CMD PLAY K12$,L12$,BA10$,N12$,O12$,DR11$
4740 CMD PLAY K13$,L13$,BA11$,N13$,O13$,DR10$
4750 CMD PLAY K14$,L14$,BA12$,N14$,O14$,DR11$
4760 CMD PLAY K15$,L14$,BA13$,N14$,O14$,DR10$
4770 CMD PLAY K16$,L16$,BA14$,N16$,O16$,DR11$
4780 CMD PLAY K17$,L17$,BA15$,N17$,O17$,DS12$
4790 CMD PLAY K18$,L18$,BA16$,N18$,O18$,DS13$
4800 CMD PLAY K19$,L19$,BA17$,N19$,O19$,DS14$
4810 CMD PLAY K20$,L20$,BA18$,N20$,O20$,DS15$
4820 CMD PLAY K21$,L21$,BA19$,N21$,O21$,DS16$
4830 CMD PLAY K20$,L20$,BA18$,N20$,O20$,DS15$
4840 CMD PLAY K23$,L23$,BA21$,N23$,O23$,DS18$
4850 CMD PLAY K24$,L24$,BA22$,N24$,O24$,DS19$
4860 CMD PLAY K25$,L25$,BA23$,N25$,O25$,DS20$
4870 CMD PLAY K26$,L26$,BA24$,N26$,O26$,DS21$
4880 CMD PLAY K27$,L27$,BA25$,N27$,O27$,FILL1$
4890 :
4900 CMD PLAY M1$,S2$,BA26$,X2$,I1$,DS7$
4910 CMD PLAY M24$,I24$,BAS5$,S24$,X24$,DS5$
4920 CMD PLAY M3$,S3$,BAS6$,S25$,M3$,DS4$
4930 CMD PLAY M26$,S26$,BAS5$,"o6v8"+M26$,X26$,DS5
$
4940 CMD PLAY M27$,S27$,BA62$,M27$,X27$,DS30$
4950 CMD PLAY M28$,S28$,BA63$,"O4V9"+M28$,"V10"+X2
8$,DS31$
4960 CMD PLAY M29$,S29$,BA64$,M29$,X29$,DS32$
4970 :
4980 :
4990 COLOR=(0,0):COLOR 7:CLS 3:GOSUB *END.:END
5000 :
5010 :
5020 *ADLIB.VOICE
5030 DIM SOL%(4,9)
```

```
5040 FOR X=0 TO 4
5050 FOR Y=0 TO 9
5060 READ SOL%(X,Y)
5070 NEXT Y
5080 NEXT X
5090 RETURN
5100 DATA 61,15,2,1,4900,74,0,4,0,0
5110 DATA 31,00,4,10, 1,45,1,05,0,0
5120 DATA 31,08,4, 6, 5, 0,2,15,1,0
5130 DATA 31,08,4, 6, 5, 0,2, 8,1,0
5140 DATA 31,08,7, 7, 4, 0,2, 2,0,0
5150 :
5160 :
5170 *END.
5180 WIDTH 40,20:CLS 3:PRINT "TIME=";TIME$
5190 '
```

```
5200 '        ********  ｵﾜｶﾚｻﾏ ﾃﾞｼﾀ  ********
5210 '
5220 '********************  88SR ----> 80SR  ********
********************
5230 '*
                    *
5240 '*  3400 ｷﾞｭｳ  :  " GOSUB *ADLIB.VOICE " --->
 " GOSUB 5020 "   *
5250 '*
                    *
5260 '*  4990 ｷﾞｭｳ  :   " GOSUB *END. " -------->
" GOSUB 5170 "    *
5270 '*
                    *
5280 '*********************************************
********************
```

PC-8801mkIISR/TR/FR/MR
展覧会の絵 プログラムリスト(要ディスク、V2モード)

■このプログラムは、あなたが個人として使用するほかは著作権法上、著作権者に無断で使用できません。COPYRIGHT © 1986 Manabu Saitou

『展覧会の絵』プログラムは、全部で13のプログラムにわかれている。すべてBASICのプログラムだ。

まず、リスト1のプログラムを入力し、デバッグしたなら、

SAVE〝ファイル名〞 RETURN

としてディスクにセーブしよう。

以下、リスト2からリスト13までは、それぞれ決められたファイル名で(各リストの小見出しのところに書かれているファイル名のこと)入力後、セーブしていこう。

すべてのリストが1枚のディスクにセーブできたら、いよいよプログラムスタートだ。リスト1のプログラムを

LOAD〝ファイル名〞 RETURN

とした後に、

RUN RETURN

で曲がスタートするぞ!

初期設定のファイル数入力のときにはRETURNを入力してもらえばよい。

できれば、ステレオなどにつないで、大きなスピーカーでドドドンと聞いてもらいたい。迫力がちがうよ。

●リスト1

```
10 NEW CMD:'■■■■■■■■■■■■■■ PROMENADE ■■■■■■■■■■■■■■
20 T$="T100V13":CONSOLE ,,0:GOSUB *TITLE
30 CMD PLAY T$,T$,T$,T$,T$,T$
40 CMD PLAY "@21O4L4GFB-O5L8CFL4DL8CFL4DO4B-O5CO4GF"
50 CMD PLAY "@21O4L4GFB-O5L8CFL4DL8CFL4DO4B-O5CO4GF","@21O4L4DCDAAAB-GECC","@22L4O3GFGFDFB-GCEF","@22L4O2GAGFDFB-GCEF"
60 CMD PLAY "L4O4FGDL8FGL4CL8GAL4F"
70 CMD PLAY "O5L4FDL8CO4B-L4F","L4FFFF","L4O3FB-GF","L4O2FB-GF"
80 CMD PLAY "L4O4FGDL8FGL4E-L8B-O5CO4L4A-"
90 CMD PLAY "O5L4A-FL8E-D-L4o4A-","L4O4A-A-A-A-","O3L4A-O4D-O3B-A-","O2L4A-O3D-O2B-A-"
100 CMD PLAY "v10@32O4L4A-B-A-L8B-O5CE-O4B-L4A-","V10@32O4L2E-.E-.","V10@32O3L4A-B-A-L8B-O4CE-O3B-L4A-","v10o2L2G-L4FG-G-O3G-"
110 CMD PLAY "V13@21L8O5D-E-FA-G-FE-G-FD-L4E-","V13@21L8O4A-O5CD-FE-D-CRD-RC","V13@21L8O4FA-A-O5D-O4B-A-A-RB-RL4A-","V13@21O4L8D-E-FA-G-FE-G-FD-L4E-","V13@22O3L8FE-L4D-L8E-FL4A-B-A-","V13@22O2L8FE-L4D-L8E-FL4A-B-A-"
120 CMD PLAY "V10@32O4L4A-B-A-L8B-O5CE-O4B-","V10@32O4L2E-.E-","V10@32O3L4A-B-A-L8B-O4CE-O3B-","V10@32O2L2G-L4FL4G-O3G-"
130 CMD PLAY "V11O5L4CDCL8DEGDL4C","v11o2L2G.G.","V11O4L4CDCL8DEGDL4C","V11O2L2B-L4AB-B-O3B-"
140 CMD PLAY "V13@21O5L8FGAO6CO5B-AGB-AFL4G","V13@21O5L8CEFRGFERFRE","V13@21O4L8AO5CCRDCCRDRL4C","V13@21O4L8FGAO5CO4B-AGB-AFL4G","V13@22L8O3AGL4FL8GAO4L4cDC","V13@22L8O2AGL4FL8GAO3L4CDC"
150 CMD PLAY "V11@32L8O5AEL4FAD","V11@32O5L4CDCO4B-","V11@32L4O4AFAE","V11@32O2L4AB-FG"
160 CMD PLAY "@40O6L4AD","@40O6L4CO5B-","@40O5L4AE","@32O2L4FG"
170 CMD PLAY "@32O5L8FCL4DFD","@32O4L4AB-AB-","@32O4L4FFFF","@32O2L4DGDG"
180 CMD PLAY "@40O6L8FCL4D","@40O5L4AB-","@40O5L4FF","@32O2L4DG"
190 CMD PLAY "@32O5L4CO4AB-O5CO4AL8B-O5D ","@32O4L4GFFGFF","@32O4L8E-EL4CCL8E-EL4CC","@32O2L4CFGCFG"
200 CMD PLAY "O5L4CO4AO5C@21V13FL8E-DCO4B-","O4L4GFG@21RL8B-RAF","O4L4EDE@21FL8GRFR","@32O4L4RCRR@21L8E-DCD","@32O2L4CFCO3@22FGL8AB-","@32O2L4CFCO2@22FGL8AB-"
210 CMD PLAY "O5L4CDFL8GB-L4FGF","O4L4RRO5CE-RR","O4L4FFAB-RR","O4L4CDFL8GB-L4FGF","O3L4AB-AGFGF","O2L4AB-AGFGF"
220 CMD PLAY "L8O5E-DCO4B-O5L4CDFL8GB-L4FGF","O4L8B-RARL4RRO5CE-RRR","O4L8GRFFL4FFAB-RRR","O4L8E-DCDL4CDFL8GB-L4FGF","O3L4GL8AB-L4AB-AGFGF","O2L4GL8AB-L4AB-AGFGF"
230 CMD PLAY "v13@11O2L4GF","@13O2L4GF"
240 CMD PLAY "  @21O5L8GB-L4FGF","O5L4ERRR","O4L4B-RRR","O4L8GB-O4L4FGF","@22O3L4CO2FGF"
250 CMD PLAY "@32V11O4L4GFB-O5L8CFL4DL8CFL4DO4B-O5CO4GF","@32V11O4L4E-CRAB-AB-FGER","@32V11O4L4RCFFFFDECC","@32V11O3L4B-AB-O4L8CFL4DL8CFL4DO3B-O4CO3GA","@32O3L4E-FDCO2B-AGO3GCEF"
260 CMD PLAY "@21V14O4L4GFB-O5L8CFL4DO4 T88 B-O5E-CO4B-","@21V14O4L4DCFAB- T88 GO5CO4AF","@21V14O4L4RRRFF T88 DE-FR","@21V14O3L4GAB-O4L8CFL4DO3 T88 B-O4E-CO3D","@21V14O2L4B-AGFB-O3 T88 GCFO2B-","@21V14O1L4B-AGFB-O2 T88 GCFO1B-"
270 FOR I=0 TO 1000:NEXT
300 '■■■■■■■■■■■■■■ GNOMUS ■■■■■■■■■■■■■■
310 T$="V14T240":CMD PLAY T$,T$,T$,T$,T$,T$
320 CMD PLAY "@11O3L8BE-DBB-DL2G-.&G-.&G-.","@11O2L8BE-DBB-DL2G-.&G-.&G-."
330 CMD PLAY "R8"
340 CMD PLAY "V11T140L8BE-DBB-DL2G-.&G-.&G-.","V11T140L8BE-DBB-DL2G-.&G-.&G-."
350 CMD PLAY "R8"
360 CMD PLAY "V14T240L8BE-DBB-D-L4EL8B-O2BO3L4E-L8B-O2B-O3L4DL8O2B-R","V14T240L8BE-DBB-D-L4EL8B-O1BO2L4E-L8B-O1B-O2L4DL8O1B-R"
370 CMD PLAY "@42O5L4B-O6B-","@61L4B-B-"
380 CMD PLAY "R2"
390 CMD PLAY "@11O3L8BE-DBB-DL2G-.&G-.&G-.","@11O2L8BE-DBB-DL2G-.&G-.&G-."
400 CMD PLAY "R8"
410 CMD PLAY "V14T240L8BE-DBB-D-L4EL8B-O2BO3L4E-L8B-O2B-O3L4DL8O2B-R","V14T240L8BE-DBB-D-L4EL8B-O1BO2L4E-L8B-O1B-O2L4DL8O1B-R"
420 CMD PLAY "@42O5L4B-O6B-O7B-","@61L4B-B-B-"
430 CMD PLAY "R1"
440 CMD PLAY "@20O6L4FL2E-&E-.L4D-L2CO5L4A-L2G-L4FL2E-&E-.L4D-L2CO4L4A-L2G-","@20O5L4B-L2B-&B-.L4G-L2G-L4E-L2E-O4L4B-L2B-&B-.L4G-L2G-L4E-L2E-","@20O5L4G-L2G-&G-.L4E-L2E-O4L4BL2BL4G-L2G-&G-.L4E-L2E-O3L
```

```
4BL2B","@20V10O2L2E-.&E-.A.O3G-.O2E-.&E-.A.O3G-."
450 CMD PLAY "@27L4RO3B-O2B-","@27L4RO2B-O1B-"
460 CMD PLAY "R2.R2."
470 CMD PLAY "@21O6L4FL2E-&E-.L4D-L2CO5L4A-L2G-L4F
L2E-&E-.L4D-L2CO4L4A-L2G-","@21O5L4B-L2B-&B-.L4G-L
2G-L4E-L2E-O4L4B-L2B-&B-.L4G-L2G-L4E-L2E-","@21O5L
4G-L2G-&G-.L4E-L2E-O4L4BL2BL4G-L2G-&G-.L4E-L2E-O3L
4BL2B","@21V13O2L2E-.&E-.A.O3G-.O2E-.&E-.A.O3G-."
480 CMD PLAY "T100V12R4L4O3B-O2B-"
490 CMD PLAY "T240V14R2."
500 CMD PLAY "@11O3L8BE-DBB-DL2G-O2L1B-  ","@11O2L
8BE-DBB-DL2G-O1L1B-  "
510 CMD PLAY "R2O3","O2"
520 CMD PLAY "V14T240L8BE-DBB-D-L4EL8B-O2BO3L4E-L8
B-O2B-O3L4DL8O2B-R","V14T240L8BE-DBB-D-L4EL8B-O1BO
2L4E-L8B-O1B-O2L4DL8O1B-R"
530 CMD PLAY "L4RO3B-O2B-L2B.&B.L8B-","L4RO2B-O1B-
L2B.&B.L8B-"
540 CMD PLAY "R2.R2."
550 CMD PLAY "V12T80@19O3L2E-O4AO3E-O4B-","V12T80@
19O1L2E-AE-B-"
560 CMD PLAY "O3E-O5L4E-DL2EE-","E-L4O2CO1BO2D-CO1
L4E-O2C"
570 CMD PLAY "L4O3E-O5E-DG-FO4B-O5L2FL4G-FO4B-O5G-
","O1L4E-O2CO1BO2E-DO1G-O2L2DL4E-DO1G-O2E-"
580 CMD PLAY "T240V14","T240V14"
590 CMD PLAY "@11O3L8BE-DBB-DG- ","@11O2L8BE-DBB-D
G-"
600 CMD PLAY "R2.R2."
610 CMD PLAY "V12T80@19O3L2E-O4AO3E-O4B-","V12T80@
19O1L2E-AE-B-"
620 CMD PLAY "O3E-L4O5FEL2A-GL4O3E-O5FEA-GD-L2GL4A
-GD-A-","O1E-O2L4D-CL2EE-O1L4E-O2D-CEE-O1AO2L2E-L4
EE-O1AO2E-"
630 CMD PLAY "V14T240@11O4L8EO3A-GO4EE-O3GB","V14T
240@11O3L8EO2A-GO3EE-O2GB"
640 CMD PLAY "R2.R2."
650 CMD PLAY "T80V12@19L2O3A-O5DO3A-O5E-","T80V12@
19L2O1A-O2DO1A-O2E-"
655 CMD PLAY "T240V14","T240V14"
660 CMD PLAY "@11O4L8BE-DBB-DG- ","@11O3L8BE-DBB-D
G-"
670 CMD PLAY "R2.R2.V14","V14"
680 CMD PLAY "@21T80O6L2E-L4DG-FO5B-O6L2E","@23T80
O2L2E-O3E-DD-"
690 CMD PLAY "L2E-L4DO5A-O6D-O5G-O6L2C","L2CO2BB-A
"
700 CMD PLAY "L2O5BL4B-E-L2AL4A-D","L2A-GG-F"
710 CMD PLAY "@34O8L2E-DD-C","@34O7L2E-DD-C","@45T
80O3L2E-L4EBB-E-L2A"
720 CMD PLAY "O7BB-AA-","O6BB-AA-","L2A-L4GD-CG-L2
F"
730 CMD PLAY "GG-FL8E","GG-FL8E","L4EO2BO3L2E-L4DO
2B-L8O3D-"
740 CMD PLAY "R4.T240","T240","T240","T240V14@44"
750 A$="L8E-EE-EE-EE-EFG-GA-":B$="AB-AB-AB-AB-AA-G
G-FE"
755 CMD PLAY "","","","T240V14O1"+A$+B$
760 CMD PLAY "@21O6L4FL2E-&E-.L4D-L2CO5L4A-L2G-L4F
L2E-&E-.L4D-L2CO4L4A-L2G-","@21O5L4B-L2B-&B-.L4G-L
2G-L4E-L2E-O4L4B-L2B-&B-.L4G-L2G-L4E-L2E-","@21O5L
4G-L2G-&G-.L4E-L2E-O4L4BL2BL4G-L2G-&G-.L4E-L2E-O3L
4BL2B","  V14T24001  "+A$+B$+A$+B$
770 CMD PLAY "O4L4FL2E-&E-.L4D-L2C&C.O6L4D-L2C&C."
,"O3L4G-L2G-&G-.L4G-L2G-&G-.O5L4G-L2G-&G-.","@44O2
L8E-EE-EE-EE-EFG-GA-AB-AB-AB-{AB-BO3CD-DE-EFG-GA-}
4L8AB-AB-AB-AB-AB-AB-AB-AB-AB-"
780 CMD PLAY "@24O5L4E-ERRRR","@24O4L4BBRRRR","@24
O4L4A-A-RRRR","@24O3L4A-A-RRRR"
790 CMD PLAY "V14@35O6L2T240E-L1E&E&E&E","V14@35O6
L2T240CL1C&C&C&C","V14@15O5L2T240A-L1A&A&A&A&A","V
14@35T24003L2A-L1A-&A-&A-&A-"
800 CMD PLAY "@46T240V15O4L4B","V15","V15","V15","
V15","V15"
810 CMD PLAY "L8B-FG-AB-BAB-O5DE-FG-FDE-FG-AB-BAB-
O6DE-","@46T240  O3L8G-DE-O2BB-O3DE-DO2BB-AB-AFG-
DE-O1BB-ABB-FG-"
820 CMD PLAY "@46L4 G-","@46L4O2E-","@46L4 O5B-","
@46L4 O4G-"
900 LOAD "TAB2",R
1000 *TITLE
1010 SCREEN 0,0:CLS 3
1020 X=150
1030 FOR I=1 TO 9
1040 READ A$:KCODE=VAL("&H"+A$)
1050 PUT (X,40),KANJI(KCODE),PSET,7,0
1060 X=X+35
1070 NEXT
1080 X=185
1090 FOR I=1 TO 7
1100 READ A$:KCODE=VAL("&H"+A$)
1110 PUT (X,80),KANJI(KCODE),PSET,7,0
1120 X=X+35
1130 NEXT
1140 X=140
1150 FOR I=1 TO 10
1160 READ A$:KCODE=VAL("&H"+A$)
1170 PUT (X,130),KANJI(KCODE),PSET,7,0
1180 X=X+35
1190 NEXT
2000 DATA 2560,253D,256B,2530,2539,252D,213D,3A6E,
364A
2010 DATA 3A58,4623,2121,3358,2121,4A54,364A
2020 DATA 4148,364A,2121,2156,4538,4D77,3271,244E,
3328,2157
3000 RETURN
```

●リスト2 "TAB2"

```
100 '■■■■■■■■■■ PROMENADE 2 ■■■■■■■■■■
110 NEW CMD:CMD PLAY "V13","V10","V10","V10","V10"
,"V10"
120 CMD PLAY "@32T80L4O3FE-A-L8B-O4E-L4CL8O3B-O4E-
L4CO3A-B-FE-"
130 CMD PLAY "@32T80L4O3FE-A-L8B-O4E-L4CL8O3B-O4E-
L4CO3A-B-FE-","T80@8O4L4A-B-CO5E-A-GE-FB-O6CE-","@
39T80O4L4FGA-B-O5E-E-CCFA-B-","@39T80O4L4D-O3B-O4E
-GO5CO4B-GA-O5D-FG"
140 CMD PLAY "L4O3E-FCL8E-FL4O2B-L8O3FGL4E-O4E-CO3
L8B-A-L4E-"
150 CMD PLAY "L4O3E-FCL8E-FL4O2B-L8O3FGL4E-O4E-CO3
L8B-A-L4E-","@36O5L4GFA-B-O6D-FGCO5A-B-G ","@36O5L
4E-D-E-GB-O6D-E-O5GE-FE-","@39O4L4B-A-O5CE-FB-B-E-
CD-O4B-"
160 CMD PLAY "V13@50L4O4FE-A-L8B-O5E-L4CO4L8B-O5E-
L4CO4A-B-FE-","V12@13O4L4D-O3B-E-GA-FGE-FD-O3B-","
V12@32O4L2E-.O3A-E-.O2A-  "
170 CMD PLAY "V11@47O5L2B-O6E-.T70GL4A-L2T60B-.","
@32O4L4FE-A-L8B-O5E-L4CO4L8T70B-O5E-L4CO4A-T60B-FE
-","@32O4L4D-O3B-O4E-GA-T70FGE-T60FD-O3B-"
200 LOAD "1:TAB3",R
```

●リスト3 "TAB3"

```
100 '■■■■■■■■■■ VECCHIO CASTELLO ■■■■■■■■■■
110 NEW CMD:FOR I=0 TO 3000:NEXT I
120 T$="T80":B$="L4G+R8L4G+R8":D$="V13L8G+.R16L16G
+R16":C$=D$+D$+D$+D$:D$=D$+D$
130 CMD PLAY T$,T$,T$,T$,T$,T$
140 CMD PLAY ,,"V10@47O3L4R.D+.","V11O2L4G+.G+."
150 CMD PLAY ,,"R4L8D+D+D+D+","L2G+."
170 CMD PLAY ,,"L8D+.L16EL8D+F+ED+C+.L16D+L8C+ED+C
+",B$+B$
180 CMD PLAY ,,"L4O2BL8O3C+D+C+O2BA+.L16BL8A+O3C+O
2BA+",B$+B$
190 CMD PLAY "V12@21R4.R4O4L8D+",,"L4B.G+.","L8G+.
R16L16G+R16L8G+.R16L16G+R16"
200 CMD PLAY "L2G+.&G+8B8L8A+L32G+A+L16G+L8EG+",,,
,"V11O3L2D+.L4D+.E.","  O2"+C$
210 CMD PLAY "L4G+L8D+L4F+.&F+8L8ED+L32D+L16E.L8D+
C+",,,,"L4D+.D+.D+.E.",C$
220 CMD PLAY "L8D+<L2G+.L8A+BL32>C+D+L16C+<L8BA+",
,,,"L2D+.E.",C$
230 CMD PLAY "L4B.G+.R4.R4L8O5G+",,"@47O3L8D+.L16E
L8D+F+ED+C+.L16D+L8C+ED+C+","O2"+B$+B$
240 CMD PLAY "O6L1D+.",,"<L4BL8>C+D+C+<BA+.L16BL8A
+>C+<BA+",B$+B$
250 CMD PLAY "L4G+.R4O4L8D+",,"L4B.G+.",,"O2L8G+.R
16L16G+R16L8G+.R16L16G+R16"
260 CMD PLAY "L2G+.&G+8B8L16A+L32G+A+L8G+EG+",,,,"
V11L2O3D+.L4D+.E.","V11O2"+C$
270 CMD PLAY "L4G+L8D+L4E.&E8L8F+G+AB>C+","@21R4.O
3L2B.>L4C+.",,,"L4D+.G+.G+.E.",C$
280 CMD PLAY "<L4F+.&F+8L8G+AL4G+L8D+L4G+L8F+","O4
L2C+.D+.","@21O3L2A.G+.",,"O3L2D+.C.",C$
290 CMD PLAY "L4E.L8D+C+<BA+.L16BL8A+>C+<BA+","O3L
2G+.L4G+.G.",,,"O3L4C+.D+.E.D+.",C$
300 CMD PLAY "L4B.G+.R2.","O3L4G+.R4.R2.",,,"L2D+.
L4D+.R4.",C$
310 CMD PLAY "@37O5L4EL8EF+.E16D+8L4EL8EF+.E16D+8"
,"@37O5L4C+.C+.C+.C+.","O4@37L4A.A.A.A.","O3L4E.F+
.E.F+.","O3L4C+.D+.C+.D+.","O2"+C$
320 CMD PLAY "O5L4E.D.L4A.&A8L8G+F+","O5L4C+.O4A.O
```

```
5L2F+.","O4L4A.F+.O5L2D.","V11O3L4E.F+.L2F+.","V11
O3L4C+.D.L2D.",C$
330 CMD PLAY "L4E.G+.F+.E.","L4C+.E.D+.C+.","L4O4G
+.O5C+.O4G+.G+.","L4G+.E.F+.G+.","L4E.C+.D+.E.",C$
340 CMD PLAY "L4D+.C+<L8BA+.L16BL8A+>C+<BA+","<L2A
+.G.","L2G.D+.",,,"L2D+.G.",C$
350 CMD PLAY "L4B.G+R9","O4L4D+.D+R8","O3L4B.BR9",
,"L4G+.G+R9","    O2L8G+R8L16G+R16L8G+R8L16G+R16"
360 CMD PLAY "@37O5L4EL8EF+.E16D+8L4EL8EF+.E16D+8"
,"@37O5L4C+.C+.C+.C+.","O4@37L4A.A.A.A.","O3L4E.F+
.E.F+.","O3L4C+.D+.C+.D+.","O2"+C$
370 CMD PLAY "O5L4E.D.A.L8G+AF+","L4C+.O4A.O5L2F+.
","O4L4A.F+.O5L2D.","O3L4E.F+.L2F+.","O3L4C+.D.L2D
.",C$
380 CMD PLAY "O5L4E.G+.L8F+G+D+ED+E","O5L4C+.E.D+.
C+.","O4L4G+.O5C+.O4G+.G+.","O3L4G+.E.F+.G+.","O3L
4E.C+.D+.E",C$
390 CMD PLAY "L4D+.C+<L8BA+.L16BL8A+>C+<BA+","<L2A
+.G.","L2G.D+.",,"L2D+.G.",C$
400 CMD PLAY "O4L4B.G+.R4.@55O5L4G+.","O4L2D+.R2."
,"@47O3L8D+.L16EL8D+F+ED+C+.L16D+L8C+ED+C+",,,B$+B
$
410 CMD PLAY "O6L1D+.",,"O2L4BO3L8C+D+C+O2BA+.L16B
L8A+O3C+O2BA+",,,B$+B$
420 CMD PLAY "L4G+R8R4O4L8@21D+",,"L4B.G+.",,,D$
430 CMD PLAY "L2G+.&G+8B8A+16L32G+A+L8G+EG+",,,,"O
3L2D+.L4D+.E.",C$
440 CMD PLAY "L4G+>L8D+<L2G+.R4.",,,,"L4D+.L2G+.R4
.",C$
450 CMD PLAY "L2AL8G+AL4B->L8FL4<B-.","@21O4L2F+.F
.","@21O4L2D+.D.",,"O4L2C.O3B-.",C$
460 CMD PLAY ">L2CL8<B>CL4D-L8A-L4D-.","L2F+.G+.",
"L2D+.F.",,"L2A.G+.",C$
470 CMD PLAY "L1D.","L1A+.","L1D+.",,"L1F+.",C$
480 CMD PLAY "L4D+.L8DC+DL4D+.L8DC+D","L4G+.G+.G+.
G+.","O4L4D+.L8DC+DL4D+.L8DC+D",,"O3L4F.E.F.E.",C$
490 CMD PLAY "L4D+.D.C+.G+.","L2G+.L4G+.O5E.","O4L
4D+.D.C+.G+.",,"L2F.L4E.C+.",C$
500 CMD PLAY "L4F+.E.D+.C+L8<BA+.L16BL8A+>C+<BA+L4
B.G+  ","O5L4D+.C+.O4L2A+.G.G+.","L4O4F+.E.L2G.D+.
O4L2D+ ",,"L4D+.G+.D+.G.D+.G.D+.G+.",C$+C$
510 CMD PLAY "R4.R4O4V9@47L8D+",,,,"L4G+.G+R9",D$
520 CMD PLAY "L2G+.&G+8L8BL16A+L32G+A+L8G+EG+",,,,
"O3L2D+.L4D+.E.",C$
530 CMD PLAY "L8G+.L16>E<L8G+L2G+.R4.",,,,"O3L2B.L
4B.R4.",C$
540 CMD PLAY "L2AL8G+AB-.L16>F<L8B-L4B-R8","O4L2F+
.F.","O4L2D+.D.",,"O4L2C.O3A+.",C$
550 CMD PLAY "O5L2CL8<B>CC+.L16G+L8C+L4C+R8","O4L2
F+.G+.","O4L2D+.F.",,"L2A.G+.",C$
560 CMD PLAY "O5L1D.","O4L1A+.","O4L1D+.",,"O3L1F+
.",C$
570 CMD PLAY "O6L4D+.L8DC+DL4D+.L8DC+D","O4L4G+.G+
.G+.G+.","O4L4D+.L8DC+DL4D+.L8DC+D",,"O3L4F.E.F.E.
",C$
580 CMD PLAY "L4O6D+.D.C+.G+.","O4L2G+.L4G+.O5E.",
"O4L4D+.D.C+.G+.",,"O3L2F.L4E.C+.",C$
590 CMD PLAY "O6L4F+.L8EG+EL4D+.L8C+D+O5BA+.L16BL8
A+O6C+O5BA+R2 ","O5L4D+.C+.O4L2A+.G.R2 ","O4L4F+.L
8EG+EL2O4G.D+.R2 ",,"O3L4D+.G+.D+.G.D+.G.R2 ",C$+C
$
600 CMD PLAY "O6L4EL8EF+,L16EL8D+L4EL8EF+.L16EL8D+
","O5L4C+.C+.C+.C+.","O4L4A.A.A.A.","T80O3L4E.F+.E
.F+","O3L4C+.D+.C+.D+.",C$
610 CMD PLAY  ,,,,,D$
620 CMD PLAY "O6L4C+.G+.F+.E.","O4L4G+.O5E.D+.C+."
,"O4L4E.O5C+.O4G+.G+.","O3L4G+.E.F+.G+.","O3L4E.C+
.D+.E.",C$
630 CMD PLAY  ,,,,,D$
640 CMD PLAY "O4L8A+.L16BL8A+O5C+O4BA+","O4L4G.G."
,"O4L4D+.D+.",,"O3L4D+.G.",D$
650 CMD PLAY "R4.R4V13@21O4L8D+",,,,,D$
660 CMD PLAY "O4L2G+.&G+8L8BL16A+L32G+A+L8G+EG+",,
,,"O3L2D+.L4D+.E.",C$
670 CMD PLAY "O4L4G+L8D+L2F+L8ED+L32D+L16E.L8D+C+"
,"V10@47O3L4B.A+L8AG+L4GO3CO3L8C+",,,,"L2G+.G+."
680 CMD PLAY "O4L8D+O3L2G+","O3L2G+",,,,C$
690 CMD PLAY "O4L4E.D+.","O4L4C+.C+.","O3L4A+.G.",
,,C$
700 CMD PLAY "O4L4D.C+.","O3L4A.G+.","O3L4F+.E.",,
"O2L4C.O3C+.",D$
710 CMD PLAY "O3L4A+.R4@47O6L8D+","O3L4G.R4@47O4D+
",,,,"L2G+."
720 CMD PLAY "L1G+.&G+.","L1G+.&G+.",,"O4L1B.","O3
L1D+.","O2L1G+."
800 RUN "TAB4"
```

●リスト4 "TAB4"

```
100 '■■■■■■■■■■■■■■■ PROMENADE (2) ■■■■■■■■■■■■■■■
110 NEW CMD
120 FOR I=0 TO 13000:NEXT
130 T$="V14T100":CMD PLAY T$,T$,T$,T$,T$,T$
140 CMD PLAY "@44O4L4G+F+BO5L8C+F+L4D+LL8C+F+L4D+O
4BO5C+O4G+F+","@44O3L4G+F+BO4L8C+F+L4D+L8C+F+L4D+O
3BO4C+O3G+F+",,"O2R4R4L4D+A+BA+BD+EFF+","O1R4R4L4F
+A+BA+BD+EFF+"
150 CMD PLAY "@17O3L4G+F+B>L8C+F+L4D+L8C+F+L4D+<B>
C+<G+F+","@21O5R4R4L4F+C+F+A+B>D+C+FF+","@21O4R4R4
L4D+<A+>D+F+F+BG+>C+C+","O4R4R4L4BF+B>C+D+F+FG+A+"
160 CMD PLAY "@15O5L4F+G+C+L8F+G+L4C+L8G+A+L4F+O6F
+D+L8C+O5BF+","@45R4R4O3L2FED+.L4FF+" ,"@21R4R4O2L
2FED+.L4FF+"
170 CMD PLAY "@43O4L4F+G+C+L8F+G+L4C+","@43O3L4F+G
+C+L8F+G+L4C+"
180 CMD PLAY "T70R2O4L8F+G+C+R8"
200 RUN "TAB5"
```

●リスト5 "TAB5"

```
100 '■■■■■■■■■■■■■■■ TUILERIES ■■■■■■■■■■■■■■■
110 NEW CMD
120 FOR I=0 TO 2000:NEXT
130 T$="T150":CMD PLAY T$,T$,T$,T$,T$,T$:CMD PLAY
"V10","V9 ","V9 ","V12","V12","V12"
140 CMD PLAY "V12@34O5L4F+L8D+R8L4F+L8D+R8","@21O4
L4BL8BR8L4BL8BR8","O4L4@21F+L8FR8L4F+L8FR8","O4L4D
+.R8L4D+.R8","O3L4BL8G+R8L4BL8G+R8"
150 CMD PLAY "@61O5L8F+L16G+F+FD+DD+FD+F+FG+F+FD+"
,"O4L4BL8BR8L4BL8BR8","O4L4F+L8FR8L4F+L8FR8","O4L4
D+.R8L4D+.R8","O3L4BL8G+R8L4BL8G+R8"
160 CMD PLAY "V12@34O5L4F+L8D+R8L4F+L8D+R8","@21O4
L4BL8BR8L4BL8BR8","O4L4@21F+L8FR8L4F+L8FR8","O4L4D
+.R8L4D+.R8","O3L4BL8G+R8L4BL8G+R8"
170 CMD PLAY "@61O5L8F+L16G+F+FD+DD+FD+F+FG+F+FD+"
,"O4L4BL8BR8L4BL8BR8","O4L4F+L8FR8L4F+L8FR8","O4L4
D+.R8L4D+.R8","O3L4BL8G+R8L4BL8G+R8"
180 CMD PLAY "@34V13O5L4G+L8D+R8L4G+L8D+R8","O4L4B
L8BR8L4BL8B","O4L4G+L8F+R8L4G+L8F+R8","O4L4FL8D+R8
L4FL8D+R8","O3L4C+L8G+R8L4C+L8G+R8"
190 CMD PLAY "@61O5L8G+L16BA+G+F+FD+DD+FD+G+F+FD+"
,"O4L4BL8BR8L4BL8BR8","O4L4G+L8G+R8L4G+L8G+R8","O4
L4FL8D+R8L4FL8D+R8","O3L4C+L8G+R8L4C+L8G+R8"
200 CMD PLAY "@34V13O5L4G+L8D+R8L4G+L8D+R8","O4L4B
L8BR8L4BL8B","O4L4G+L8F+R8L4G+L8F+R8","O4L4FL8D+R8
L4FL8D+R8","O3L4C+L8G+R8L4C+L8G+R8"
210 CMD PLAY "@34O5L4AL8D+R8@61L8AL16>C+<BAGF+E","
O4L4C+L8C+R8L4C+L8C+R8","O4L4GL8F+R8L4GL8F+R8","O4
L4EL8D+R8L4EL8D+R8","O4L4A.R8L4A.R8","O3L4C+.R8L4C
+.R8"
220 CMD PLAY "@34O5L4AL8D+R8@61L8AL16>C+<BAGF+E","
O4L4C+L8C+R8L4C+L8C+R8","O4L4GL8F+R8L4GL8F+R8","O4
L4EL8D+R8L4EL8D+R8","O4L4A.R8L4A.R8","O3L4C+.R8L4C
+.R8"
230 CMD PLAY "@61V15O6L16ED+C+O5BAG+F+EL8FF+G+C+",
"@38R4R4L16V7O3G+V8AV9A+V10BV11O4CV12C+V13EV14F"
240 CMD PLAY "V12@34O5L4F+L8D+R8L4F+L8D+R8","V9@21
O4L4BL8BR8L4BL8BR8","O4L4@21F+L8FR8L4F+L8FR8","O4L
4D+.R8L4D+.R8","O3L4BL8G+R8L4BL8G+R8"
250 CMD PLAY "@61O5L8F+L16G+F+FD+DD+FD+F+FG+F+FD+"
,"O4L4BL8BR8L4BL8BR8","O4L4F+L8FR8L4F+L8FR8","O4L4
D+.R8L4D+.R8","O3L4BL8G+R8L4BL8G+R8"
260 CMD PLAY "@21O6L4F+L8D+R8R2","@34O5L4A+L8BR8R2
","@38O3L16V9A+V10BV11O4DV12D+V13FV14F+V15A+V14BO5
V13DV12D+V11FV10F+R4"
270 CMD PLAY "R2."
280 CMD PLAY "V13@13O4L4A+.L8BO5L8CL16F+R16L8CO4B"
,"V10@13O4L4F+.L8F+L4F+L8F+F+","V10@13O4L4D+.L8D+L
4DL8DD"
290 CMD PLAY "@13L4A+.L16B>C+<L8B @40 O5L16BG+F+DO
4BF+","O4L2F+L4F+.R8","O4L2D+L4D.R8"
300 CMD PLAY "@13O4L4A+.L8 BO5L8CFD+F","L2F+F+","O
4L2D+O3G+"
310 CMD PLAY "O4L4A+L8O5CFO4L4A+O5L8CF","O4L4FF+FF
+","O4L4C+O3G+O4C+O3G+"
320 CMD PLAY "V13@21O4L4A+.L8BO5L8CL16F+R16L8CO4B"
,"V10@13O4L4F+.L8F+L4F+L8F+F+","V10@13O4L4D+.L8D+L
4DL8DD"
330 CMD PLAY "@21O4L4A+.L16B>C+<L4B @34 O4L16A+BO5
C+D","O4L2F+F+","O4L2D+D "
340 CMD PLAY "O5L4G&G16L16F+AGC+DD+EF+EAGL4G&G16L1
6F+AGC+DD+EF+EF+G","O4L2BL4BA+L2BL4BA+","O4L2GGGG"
,"O4L4DO3BO4EC+DO3BO4EC+","O3L2DDDD"
```

```
350 CMD PLAY "O5L4@21F+<@34L16B>CC+DL4@21F+@34L16<
B>CC+D","O4L4C<L8G+R8>L4C<L8G+R8","O4L4F+L8ER8L4F+
L8ER8","O4L4CL8DR8L4CL8DR8","O3L4D+L8G+R8L4D+L8G+R
8"
360 CMD PLAY "V14@21O5L4AL8D+L16>C+<BAGF+ED+C+<BAO
5L4AL8D+L16>ED+C+<BAGF+ED+C+","O4L4C+L8C+R8L4C+L8C
+R8L4C+L8C+R8L4C+L8C+R8","O4L4GL8F+R8L4GL8F+R8L4GL
8F+R8L4GL8F+R8","O4L4EL8D+R8L4EL8D+R8L4EL8D+R8L4EL
8D+R8","O3L4A.R8L4A.R8L4A.R8L4A.R8","O3L4C+.R8L4C+
.R8L
370 CMD PLAY "V12O5L4G+L8D+R8L4G+L8D+R8","O4L4BL8B
R8L4BL8BR8","O4L4G+L8F+R8L4G+L8F+R8","O4L4FL8D+R8L
4FL8D+R8","O3L4C+L8G+R8L4C+L8G+R8"
380 CMD PLAY "@44V12O6L4EV13L8D+C+O5V14GV13G+O6V12
C+V11D+","@32O3L16V10F+GV11G+AV12A+BO4V13C+D+V14EO
3BV13O4CC+V12EFV11F+G"
390 CMD PLAY "V12@34O5L4F+L8D+R8L4F+L8D+R8","V9@21
O4L4BL8BR8L4BL8BR8","O4L4@21F+L8FR8L4F+L8FR8","O4L
4D+.R8L4D+.R8","O3L4BL8G+R8L4BL8G+R8"
400 CMD PLAY "@61O5L8F+L16G+F+FD+DD+FD+F+FG+F+FD+"
,"O4L4BL8BR8L4BL8BR8","O4L4F+L8FR8L4F+L8FR8","O4L4
D+.R8L4D+.R8","O3L4BL8G+R8L4BL8G+R8"
410 CMD PLAY "@21O5L4F+L8D+R8R8L8@61<BF+D+","O4L4A
+L8BR8R4R4","@32L16O3V10A+BO4V11DD+V12FF+V13A+BO5V
12DD+V11DD+V10FF+V9 A+B"
420 CMD PLAY "@52O6L8B","O4L8B "
500 RUN "TAB6"
```

●リスト6 "TAB6"

```
100 '■■■■■■■■■■■■■■■■ BYDLO ■■■■■■■■■■■■■■■■
■■■■■■■■■■
110 NEW CMD
120 FOR I=0 TO 1000:NEXT
130 T$="Q6T50":CMD PLAY T$,T$,T$,T$,T$,T$
140 CMD PLAY "@24V11O3R4L4D+&D+8L16F+EL8D+ED+G+A+B
L4A+L8G+R8","V9@23O2L8G+BG+BG+BG+BG+BG+BG+BG+B","V
9@23O2L8G+D+G+D+G+D+G+D+G+D+G+D+G+D+G+D+"
150 CMD PLAY "O4L4C+L8G+R8L4C+L8G+G+L4D+C+<L8B>D+<
L4A+G+L8F+EL8D+R8L5D+","O2L8A>C+<EG+A>C+<EG+GA+GA+
G+BGA+G+BA>C+<G+BG+B","O2L8AEEG+AEEG+GD+GD+G+D+GD+
G+D+C+EG+D+G+D+"
160 CMD PLAY " R8 L16F+EL8D+ED+G+A+BL4A+L8G+R8","O
2L8G+BG+BG+BG+BG+BG+B","O2L8G+D+G+D+G+D+G+D+G+D+G+
D+"
170 CMD PLAY "O4L4C+L8ER8L4EEL2D.L8CR8","L8A>C+<EG
+A>C+<EG+F+AF+AF+AG+>C","L8AEEG+AEEG+F+DF+DF+DG+D+
"
180 CMD PLAY "O4L4C+L8G+G+D+O3BL4A+L2G+","<A>C+<EG
+B>D+<GA+G+BG+B","AEEG+BF+GD+G+D+G+D+"
190 CMD PLAY "V8 Q8@32O5L8EC+D+<B>C+<AL5F+&F+16 >L
8EC+D+<B>L4C+<F+","V7Q8@32O5L4C+<BAD>C+<BAD","V7Q8
@32O4L4AF+E<A>AF+E<A","V12O2L8AABB>C+C+DD7<AABB>C+
C+DD","O2V12L4C+D+EF+C+D+EF+"
200 CMD PLAY "V8O6L8EC+D+<B>C+<AL4F+","O6L4C+<BAF+
","O5L4AF+ED ","O2L8AABB>C+C+DD","O2L4C+D+EF+"
210 CMD PLAY "O6L4C+<F+>C+<L8G+F+","O5L4ADAD","O5L
4F+<A>F+<A","O2L8AA>DD<AABB","O2L4C+F+C+D"
220 CMD PLAY "O6L4C+<F+>C+D+","O5L4ADA>C","O5L4F+<
A>F+F+","O2L8AA>DDC+C+CC","O2L4C+F+F+G+"
230 CMD PLAY "V9O6L8EG+L4DCL8C+<G+V6L4AG+F+>C+","V
8O6L4C+<AG+G+V6L4D+ED+R4","V8O5L8G+G+L4F+F+EV6O5C+
C+C+C+","O3L8C+C+DDD+D+EE7F+F+G+G+AAF+F+","O2L4C+D
D+EF+G+AF+"
240 CMD PLAY "V7<L2A+V8L8BR8>L8V9G+R8","O5L2V6GL8V
7G+R8V8L8>D+R8","O5V6L2C+V7L8D+R8V8L8BR8","O3L8GGD
+D+G+G+<BB","O2L4GD+G+<B"
250 CMD PLAY "@32O6V11L4EL8V12D+V13<BV14G+R9","@32
O5L4C+<BR5","@32O5V11L4G+G@58L64V15BBBBBBBBBBBBBBB
B","O3L8V15C+C+D+D+O2G+9B","V15O2L4C+D+O1L8G+9B
260 CMD PLAY "V15@45O5L4D+.L16F+EL8D+E","V15@45O4L
4D+.L16F+EL8D+E","@58L64BBBBBBBBBBBBBBBBBBBBBBBBB
BBBBBBBBBBBBBBBBBBBBBBBBB  ","G+BG+BG+9B","G+BG+BG
+9B"
270 CMD PLAY "L8D+G+A+BL4A+L8G+R9","L8D+G+A+BL4A+L
8G+R9","BBBBBBBBBBBBBBBBBBBBBBBBBBBBBBBBBBBBBBBBB
BBBBBBBBBBBBBBBBBBBBBBBBB","G+BG+BG+BG+9B","G+BG+
BG+BG+9B"
280 CMD PLAY "O6L4C+L8G+R8L4C+L8G+G+9","O5L4C+L8G+
R8L4C+L8G+G+9","BBBBBBBBBBBBBBBBBBBBBBBBBBBBBBBBB
BBBBBBBBBBBBBBBBBBBBBBBBBBBBBBB","O2L8A>C+EG+<A
>C+EG+9","O1L8A>C+EG+<A>C+EG+9"
290 CMD PLAY "V14O6L4D+C+L8<B>D+<L4A+","V14O5L4D+C
+L8<B>D+<L4A+","V14BBBBBBBBBBBBBBBBBBBBBBBBBBBBBB
BBBV13BBBBBBBBBBBBBBBBV12BBBBBBBBBBBBBBBBBB","O1GA
+GA+G+BGA+","O1GA+GA+G+BGA+"
300 CMD PLAY "V12L4G+V11L8F+EV10L8D+R9","V12L4G+V1
1L8F+EV10L8D+R9","V11BBBBBBBBBBBBBBBBBBV10BBBBBBB
BBBBV9BBBBBBBBBBBBBBBBBBBB","O1L8G+BA>C+V12<G+B9"
,"O1G+BA>C+V14<G+D+9"
310 CMD PLAY "V13@24L4O3D+.L16F+EL8D+E",,"V8BBBBBB
V7BBBBBBBBBBV6BBBBBBBBV5BBBBBBBBB","O2L8G+BG+BG+B",
"O1L8G+D+G+D+G+D+"
320 CMD PLAY "L8D+G+A+BL4A+L8G+R8",,,"O1G+BG+BG+BG
+B","O2G+D+G+D+G+D+G+D+"
330 CMD PLAY "O4L4C+L8ER8L4EE",,,"A>C+<EG+A>C+<EG+
","AEEG+AEEG+"
340 CMD PLAY "R4L4G+L8D+<BL4A+",,,"A>C+<EG+B>D+D+D
+<","AEEG+G+G+GG"
350 CMD PLAY "L4G+R4R4R4","V11@47O3L4G+A>DC+",,"O2
L8G+G+AA>DDC+C+<","O1L8D+D+C+C+F+F+EE"
360 CMD PLAY "@49R4L4D+.L16F+EL8D+E","<G+",,"G+BG+
BG+BG+B","G+D+G+D+G+D+G+D+"
370 CMD PLAY ,"V10O3L4G+AEF+",,"O1L8G+G+AAEEF+F+",
"O2D+D+C+C+O1G+G+AA"
380 CMD PLAY "V10@51L2D+","G+",,"V12O1G+BG+BG+BG+B
","L8V12O1G+D+G+D+G+D+G+D+"
390 CMD PLAY ,,,"V11L8G+G+AA>DDC+C+<","V11L4G+A>DC
+<"
400 CMD PLAY ,,,"V10G+BG+BV9G+BG+B","V10G+D+G+D+V9
G+D+G+D+"
500 RUN "TAB7"
```

●リスト7 "TAB7"

```
100 '■■■■■■■■■■■■■■■■ PROMENADE (3) ■■■■■■■■■■■■■■■■
■■■■■■■■■■
110 NEW CMD
120 T$="Q8T70"
130 CMD PLAY T$,T$,T$,T$,T$,T$
140 CMD PLAY "@37V11O5L4DL8EAL4FL8EAL4FDO6EO5B-AR4
R4","@37V10O4L4AO5CDCDO4B-O5GGGR4R4","V10@37O4L4FA
AAB-GO5EEER4R4","V11O5L4DEFED<B->DDC+R4R4","V11O5R
4L4CDC<B-GEGAR4R4"
150 CMD PLAY "O4L4B-A>DL8EAL4FL8EAL4FDE<B-A","O4L4
GEA>C+DCD<B-GFE","O4R4R4L4FAAAFDE<B-A","O4L4DC+DC+
DC<B-GCDC+","O3L4GAFEDC<B-GCDC+"
160 CMD PLAY "@19R4R4O3L2C+L4GEA.R8@23O5L4AB-AL8GF
","V13@47O2L4AB-EL8AB-L4EL8B->C<L4A>AFL8ED<L4AB-"
170 CMD PLAY "@21O5L4AB-EL8AB-L4EL8B->C<L4A>AFL8ED
<L4A","@21O4L4AB-EL8AB-L4EL8B->C<L4A>AFL8ED<L4A","
@23V13O2L4FL2G.L4B->L2EL4<AB-GA"
180 CMD PLAY "@56R4V10L4O3A>A"
190 CMD PLAY "T80V13@59O6D64C32.L16O5CA-O4B","T80V
13@59O6L16A<A>F<A-","T80V13@59O6L16O6L16F<F>D-<F"
200 CMD PLAY "V7T40R4@56O5L4A>A"
1000 '
1100 RUN "TAB8"
```

●リスト8 "TAB8"

```
100 '■■■■■■■■■■■■ BALLET DES POUSSINS DANS LEURS
COQUES ■■■■■■■■■■■■
110 T$="V10T250":CMD PLAY T$,T$,T$,T$,T$,T$
115 FOR K=1 TO 2
120 CMD PLAY "V13@40O7L32DL16C.<L8 C>L32C<L16B.L8
D-","@40O6L8 A<A>A-<A->","@40O6L8 F<F>F<F>"
130 CMD PLAY "O7L32DL16C.L8<CA->L32DL16C.","O6L8 A
<A>A<A>","O6L8F<F>A-F"
140 CMD PLAY "V13@40O7L32DL16C.<L8 C>L32C<L16B.L8
D-","@40O6L8 A<A>A-<A->","@40O6L8 F<F>F<F>"
150 CMD PLAY "O7L32DL16C.L8<CA-<B","O6L8A<A>F<A-",
"L8O6L8F<F>D-R16"
160 CMD PLAY "O5R8L16F+GR8AB-R8B>CR8DE-","O5R8L8ER
8GR8A-R8>C","O4L8B>CDE-EFGA-"
170 CMD PLAY "R8FG-R8AB-R8>DE-R8AG","R8E-R8G-R8B->
E","O5L8B-BO6CD-DE-EC"
180 CMD PLAY "V13@40O7L32DL16C.<L8 C>L32C<L16B.L8
D-","@40O6L8 A<A>A-<A->","@40O6L8 F<F>F<F>"
190 CMD PLAY "O7L32DL16C.L8<CA->L32DL16C.","O6L8 A
<A>A<A>","O6L8F<F>A-F"
200 CMD PLAY "V13@40O7L32DL16C.<L8 C>L32C<L16B.L8
D-","@40O6L8 A<A>A-<A->","@40O6L8 F<F>F<F>"
210 CMD PLAY "O7L32DL16C.L8<CA-<B","O6L8A<A>F<A-",
"L8O6L8F<F>D-R16"
220 CMD PLAY "R8L16O5B-BR8>CD-R8E-ER8FG-","R8L8O5A
-R8AR8>D-R8D","O5L8D-E-EFG-A-AB-"
230 CMD PLAY "R8CD-R8DE-R8EFR8GG+","R8O5B-R8BR8>D-
R8E","O5L8E-FF+GA-B-B>C"
```

```
240 CMD PLAY "O7L16AB-R8G+AR8O6A+BR8B>CR8","O7L8G-R8FR8O6AR8GR8","O5L8CED-FD+F+EG"
250 CMD PLAY "O7EFR8C+DR8O6EFR8 F+GR8","O7L8D-<R8B-R8 D-R8E","O5L8FAG-B-A-BB->C"
260 CMD PLAY "@37O6L1D-.R4L16>@59C<CR8","@37O5L1D-.R4L16>@59C<CR8"
270 NEXT K
300 CMD PLAY "V8@37O6L32EFEFEFEFEFEFEFEFDEDEDEDEDEDEDE","V7@37O6L2D<B3","V7@47O4L8F>F<A>F<G+>F<B>F9 "
310 CMD PLAY "CDCDCDCDDEDEDEDECDCDCDCD<B>C+<B>C+<B>C+<B>C+","O6L4ABAF5","<F>F<B>F<A>F<G+>F"
320 CMD PLAY "CDCDCDCDCDCDCDCD<B>C+<B>C+<B>C+<B>C+<B>C+<B>C+<B>C+","O6L2AF3","O4L8F>F<A>F<A+>F<B>F"
330 CMD PLAY "<ABABABABABABABABFGFGFGFGFGFGFGFG","L2FD-3","O4L8F>F<B>F<A>F<G+>F"
340 CMD PLAY "V8@37O7L32EFEFEFEFEFEFEFEFDEDEDEDEDEDEDE","V7@37O7L2D<B3","V7@47O4L8F>F<A>F<G+>F<B>F9 "
350 CMD PLAY "CDCDCDCDDEDEDEDECDCDCDCD<B>C+<B>C+<B>C+<B>C+","O7L4ABAF5","<F>F<B>F<A>F<G+>F"
360 CMD PLAY "CDCDCDCDCDCDCDCD<B>C+<B>C+<B>C+<B>C+<B>C+<B>C+<B>C+","O7L2AF3","O4L8F>F<A>F<A+>F<B>F"
370 CMD PLAY "<ABABABABABABABABFGFGFGFGFGFGFGFG","L2FD-3","O4L8F>F<B>F<A>F<G+>F"
380 CMD PLAY "V10@34L16O6FD-L8CR8CL16C<BL8A-RA-",,,"O4L8F>F<A->FD-F<B>F"
390 CMD PLAY ">L16F<AL8>CR8CL16CFL8<A-R8>D-",,"O4L8F>FE-FD-F<B>F"
400 CMD PLAY "V10O6L16F<AL8B-R8B-L16>F<AL8B-R8>C",,"O4L8F>F<B->FCF<A>F"
410 CMD PLAY "O6L16F<AL8B-R8B->L16F<AL8>CR8C8",,"O4L8F>FD-FCF<A>F"
420 CMD PLAY "V13@21L16O6FD-L8CR8CL16C<BL8A-RA-",,"O4L8F>F<A->FD-F<B>F","S10M3000L8O6FFFFFFFF"
430 CMD PLAY ">L16F<AL8>CR8CL16CFL8<A-R8>D-",,"O4L8F>FE-FD-F<B>F","FFFFFFFF"
440 CMD PLAY "O6L16F<AL8B-R8B-L16>F<AL8B-R8>C",,"O4L8F>F<B->FCF<A>F","FFFFFFFF"
450 CMD PLAY "O6L16F<AL8B-R8B->L16F<AL8>CR8C8",,"O4L8F>FD-FCF<A>F","FFFFFFFF"
460 CMD PLAY "V13@4OO7L32DL16C.<L8 C>L32C<L16B.L8D-","@4OO6L8 A<A>A-<A->","@4OO6L8 F<F>F<F>"
470 CMD PLAY "O7L32DL16C.L8<CA->L32DL16C.","O6L8 A<A>A<A>","O6L8F<F>A-F"
480 CMD PLAY "V13@4OO7L32DL16C.<L8 C>L32C<L16B.L8D-","@4OO6L8 A<A>A-<A->","@4OO6L8 F<F>F<F>"
490 CMD PLAY "O7L32DL16C.L8<CA-<B","O6L8A<A>F<A-","L8O6L8F<F>D-R16"
500 CMD PLAY "O5R8L16F+GR8AB-R8B>CR8DE-","O5R8L8ER8GR8A-R8>C","O4L8B>CDE-EFGA-"
510 CMD PLAY "R8FG-R8AB-R8>DE-R8AG","R8E-R8G-R8B->E","O5L8B-BO6CD-DE-EC"
520 CMD PLAY "V13@4OO7L32DL16C.<L8 C>L32C<L16B.L8D-","@4OO6L8 A<A>A-<A->","@4OO6L8 F<F>F<F>"
530 CMD PLAY "O7L32DL16C.L8<CA->L32DL16C.","O6L8 A<A>A<A>","O6L8F<F>A-F"
540 CMD PLAY "V13@4OO7L32DL16C.<L8 C>L32C<L16B.L8D-","@4OO6L8 A<A>A-<A->","@4OO6L8 F<F>F<F>"
550 CMD PLAY "O7L32DL16C.L8<CA-<B","O6L8A<A>F<A-","L8O6L8F<F>D-R16"
560 CMD PLAY "R8L16O5B-BR8>CD-R8E-ER8FG-","R8L8O5A-R8AR8>D-R8D","O5L8D-E-EFG-A-AB-"
570 CMD PLAY "R8CD-R8DE-R8EFR8GG+","R8O5B-R8BR8>D-R8E","O5L8E-FF+GA-B-B>C"
580 CMD PLAY "O7L16AB-R8G+AR8O6A+BR8B>CR8","O7L8G-R8FR8O6AR8GR8","O5L8CED-FD+F+EG"
590 CMD PLAY "O7EFR8C+DR8O6EFR8 F+GR8","O7L8D-<R8B-R8 D-R8E","O5L8FAG-B-A-BB->C"
600 CMD PLAY "V9O7@32L1D-.","O5@32L1D-."
610 CMD PLAY "R4@4OO6L16CD-R16C<L8G+A>L4A","R4@4OO5L16CD-R16C<L8G+A>>L4F"
1000 RUN "TAB9"
```

●リスト9 "TAB9"

```
100 '■■■■■■■■■■ SAMUEL GOLDENBERG UND SCHMUYLE ■■■■■■■■■■
110 NEW CMD
120 T$="V14T40":CMD PLAY T$,T$,T$,T$,T$,T$
130 CMD PLAY "@45O2L32B->L8FR16R32L64EFL4E.R8<L16{AB->C}8 L16D-."
140 CMD PLAY "<L32B->L8FR16R32L64EFEL4D-.R8L16<AB->CD-"
150 CMD PLAY "L8E-.L16FL8G-AL4B-L8A-G-L16{AG-F}4 L8F.L64AL8FR8"
160 CMD PLAY "<L16AB->CD-L8E-.L16FL8G-AL4B-L8A G-L16{A-G-F}4L2F."
170 CMD PLAY "R16L32<B->L8FR16.L16{EFE}16L8D-L16{CD-<A}16>L8D-L32CD-C<B-A->L2D-"
180 T$="T60":CMD PLAY "T100" ,T$,T$,T$,T$,T$
190 CMD PLAY "V12@21O5L16A{AAA}8L32ABL8A.V12@21O5L16A{AAA}8L32ABL8A.",,,"V8O4L2AL4","V8O4L2F+"
200 CMD PLAY "L16G+{G+G+G+}8L32G+AL8G+.L16F+{F+F+F+}8L32F+G+L8F+.",,,"L4G+F+","L4ED"
210 CMD PLAY "L16G+{G+G+G+}8L32G+AL8G+.L16C+{C+C+C+}8L32C+DL8C+.L16C+{C+C+C+}8L32C+DL8C+.L16C+{C+C+C+}8L32C+DL8C+.",,,"L4G+L2E.","L4EL2C+.","R4R4O3L2V10C+"
220 CMD PLAY "V12@21O5L16A{AAA}8L32ABL8A.V12@21O5L16A{AAA}8L32ABL8A.",,,"V8O4L2AL4","V8O4L2F+"
230 CMD PLAY "L16G+{G+G+G+}8L32G+AL8G+.L16F+{F+F+F+}8L32F+G+L8F+.",,,"L4G+F+","L4ED"
240 CMD PLAY "L16G+{G+G+G+}8L32G+AL8G+.L16C+{C+C+C+}8L32C+DL8C+.L16C+{C+C+C+}8L32C+DL8C+.L16C+{C+C+C+}8L32C+DL8C+.",,,"L4G+L2E.","L4EL2C+.","R4R4O3L2V10C+"
250 CMD PLAY "L16F+{F+F+F+}8L32F+G+L8F+.L16F+{F+F+F+}8L32F+G+L8F+.L16E{EEE}8L32EF+L8E.L16D{DDD}8L32DEL8D.",,,"O4L2F+L4ED","O4L2DL4C+<B>"
260 CMD PLAY "L16F+{F+F+F+}8L32F+G+L8F+.L16C+{C+C+C+}8L32C+DL8C+.L16C+{C+C+C+}8L32C+DL8C+.L16C+{C+C+C+}8L32C+DL8C+.",,,"O4L4F+L2C+.","O4L4D<L2A.","R4R4O3L2C+"
270 CMD PLAY "L16F+{F+F+F+}8L32F+G+L8F+.L16F+{F+F+F+}8L32F+G+L8F+.L16E{EEE}8L32EF+L8E.L16D{DDD}8L32DEL8D.",,,"L2F+L4ED","L2DL4O4C+<B>","O3L2C+R4R4"
280 CMD PLAY "L16F+{F+F+F+}8L32F+G+L8F+.L16C+{C+C+C+}8L32C+DL8C+.L16C+{C+C+C+}8L32C+DL8C+.L16C+{C+C+C+}8L32C+DL8C+.",,,"O4L4F+L2C+.","O4L4D<L2A.","R4R4O3L2C+"
290 CMD PLAY "T60L8CL32D+EG+AL8G+L32ED+C+CL16C+.L32C+{C+C+C+}8L16C+.L32C+{C+C+C+}8",,,"V9O4L4EV10EL10V11C+R8R8","V9O4L4CV10C<L8V11G+R8R8","V9O3L4AV10EV11L8C+R8R8"
300 CMD PLAY "T60L8CL32D+EG+AL8G+L32ED+C+CL16C+.L32C+{C+C+C+}8L16C+.L32C+{C+C+C+}8",,"@47R4R4R4R8.L16O2B-","V9O4L4EV10EL10V11C+R8R8","V9O4L4CV10C<L8V11G+R8R8","V9O3L4AV10EV11L8C+R8R8"
310 A$="@45L16C+.L32C+{C+C+C+}8":B$="@45L16A.L32G+{G+G+G+}8L16G.L32G+{G+G+G+}8":A$=A$+A$
320 CMD PLAY "O5"+A$+B$,"O4"+A$+B$,"T61O3L4F.L16EFL3C+"
330 CMD PLAY A$,A$,"L8ER8R8L9O2B-"
340 CMD PLAY A$+B$,A$+B$,"O3L4F.{EFE}8L3C+"
350 CMD PLAY A$,A$,"L8ER8R8O2L10B-"
360 CMD PLAY A$+A$,A$+A$,"O3L8E-.L16FL8G-AL4B-L9AG-9 "
370 CMD PLAY "L16C+.L32C+{C+C+C+}8"+B$+"L16C+.L32C+{C+C+C+}8","L16C+.L32C+{C+C+C+}8"+B$+"L16C+.L32C+{C+C+C+}8","L8AL16G-FL8FR8R4R9O2L9B-"
380 CMD PLAY A$+A$,A$+A$,"O3L8E-.L16FL8G-AL4B-L9AG-9 "
390 CMD PLAY "T50L16C+.L32C+{C+C+C+}8L8V14C+","T50L16C+.L32C+{C+C+C+}8L8V14C+","T50L8A-L16G-FL8V14@21F","T50R4L8O3A","T50R4L8O3F"
400 CMD PLAY "R2 "
410 CMD PLAY "V12@21O4L4FEL8E-{DE-D}8L4D-L8CL32V14EFR16","@21V12R4O4L4CO3BB-L8AR16",,"T50V12O3L4FFG-F","T50V12O2L4FL4B-B-B-L8B-L32<EF"
420 CMD PLAY "V12@21O4L4 EL8E-{DE-D}8L4D-L8CL32V14EF","@21V12  O4L4CO3BB-L8AR16",,"T50V12O3L4 FG-F","T50V12O2  L4B-B-B-L8B-L32<EF"
430 CMD PLAY "V13R8.L64EFEL4D-.R4"
440 CMD PLAY "V14L32@45O4CD-C<B-16","V14L32@45O5CD-C<B-16","V14L32@45O2CD-C<B-16"
1000 RUN "TAB10"
```

●リスト10 "TAB10"

```
100 '■■■■■■■■■■ LIMOGES - LE MARCHE' ■■■■■■■■■■
110 NEW CMD:FOR I=0 TO 5000:NEXT
120 T$="T130"
130 CMD PLAY T$,T$,T$,T$,T$,T$
140 CMD PLAY "V11@4OO4L16B-AB-B-V10B-AB-B-V9B-AB-B-V8B-AB-B-","V11@4OO4L8GL16GGV10L8GL16GGV9L8GL16GGV8L8GL16GG","V11@4OO4L16E-<B->E-E-V10E-<B->E-E-V9E-<B->E-E-V8E-<B->E-E-"
150 CMD PLAY "@49V14Q4 O4L16B-A>C<B->E-DFE-F+G >C<B-A-GFE-","O4L16GGGGGGGGB-B-B-B-B-B-B-","O4L16E-E-E-E-E-E-E-F-E-GGGGGGGG"
```

```
160 CMD PLAY "BFB-A-BFB-A-BDB-DADA-D","O4L16BB>E-E
-<BB>E-E-DDDD<B-B-B-B-","O4L16A-A->BB<A-A->BB<A-A-
A-A-FFFF"
170 CMD PLAY "   V14 O4L16B-A>C<B->E-DFE-F+G   >C<
B-A-GFE-","O4L16GGGGGGGGB-B-B-B-B-B-B-","O4L16E-
E-E-E-E-E-E-E-GGGGGGGG"
180 CMD PLAY "O7G-E-D-<BB->D-<BA-G-E-D-<BB->D-<BA-
","O5E-E-E-E-<BBBBG-G-G-G-EEEE","O4BBBBA-A-A-A-E-E
-E-E-<BBBB"
190 CMD PLAY "Q8@21O4L4B-L16A>G-FE-<L4B-L16A >G-FE
-","O4FFFFG-G-G-G-FFFFG-G-G-G-","O3B->CD-DE-E-E-E-
<B->CD-DE-E-E-E-"
200 CMD PLAY "O5L4D-L16CAA-G-L4E-L16DBB-A-","A-A-A
-A-A-A-A-A-B-B-B-B-BBBB","O4D-E-EFG-G-G-G-E-FF+GA-
A-A-A-"
210 CMD PLAY "O4L16R8B>F<R8B>F@40V10O4BB-BB-BB-BB-
","@21R8L8A-R8A-@40R16L8A-AG-L16F","O3L16B-B>L8EL1
6<B-B>L8ER16L8FEE-L16D"
220 CMD PLAY "@49V14Q4 O4L16B-A>C<B->E-DFE-F+G   >
C<B-A-GFE-","O4L16GGGGGGGGB-B-B-B-B-B-B-","O4L16
E-E-E-E-E-E-E-E-GGGGGGGG"
230 CMD PLAY "O5BFB-A-BFB-A-@61O6E-DFE-<B>D-C<A-",
"O4BB>E-E-<BB>E-E-E-E-E-E-CCCC","A-A-BBA-A-BB>CCCC
<A-A-A-A-"
240 CMD PLAY "GB-A-FE-DFE-B-B-B-B-B-B-B-","A-A-A
-A-E-E-E-E-B-O5@61GGGGGGG","E-E-E-E-CCCCG<GB->E-GB
->DE-"
250 CMD PLAY ">L8D<L16F+F+F+F+F+F+L8EL16B-B-L8EL16
B-B-","L8DL16DDDDDDL8DL16G+G+L8DL16G+G+","O4L8AL16
O3A>C+DEF+AB-G+L8EL16B-G+L8E"
260 CMD PLAY "L16EEEEEEEEEEEL8AR8","L16DDDDDDDDC+
C+C+C+L8C+R8","V10O3L4B-L16AG+BB-AB>CC+F+EC+<AV9"
270 CMD PLAY "O6L8DO5L16F+F+F+F+F+F+L8F+>L16CC<L8F
+>L16CC","L8DL16DDDDDDL8EL16A+A+L8EL16A+A+","O4L8F
+L16O3A>C+DEF+A>C<A+L8EL16>C<A+L8E"
280 CMD PLAY "F+F+F+F+F+F+F+F+F+F+F+L8BR8","EEEE
EEEED+D+D+D+L8D+R8","O4L4CL16<BA+>C+C<B>C+DD+GF+D+
<B"
290 CMD PLAY "@35O6L8E L16<D+EF+GA+BO6L8DL16<A-GO6
C8L16O4B>CDE-F+GL8B-L16EE-","@35L8O4GL16GGGGGGO5L8
FFE-L16O4E-E-E-E-E-E-O5L8D-D-","@35L8E L16E E E E
E E L8DR8L8E-L16CCCCCCFFGG"
300 CMD PLAY "@35O5L8A-L16<B>C<GA-B>CR8@61L16B>F",
"@35O5L8CO4L16A-A-E-E-E-E-@61R8O4L8A-","@35L8O4A-L
16E-E-CC<A-A-B-BL8>F"
305 CMD PLAY "@35O5L8A-L16<B>C<GA-B>CR8@61L16B>F",
"@35O5L8CO4L16A-A-E-E-E-E-@61R8O4L8A-","@35L8O4A-L
16E-E-CC<A-A-B-BL8>F"
310 CMD PLAY "@61O5L8EL16B-B-O6L8D-O5L16@35EFCD-EF
R8@61L16EB-@35L8EL16B-B-R8@61L16EB-","O5@61L8DL16A
-A-L8FL16@40O5CC<A-A-A-A-","O4L16B-A-L8EL8D-@4OO4L
16A-A-FFD-D-O4L16E-EL8A-L16@35B-A-L8EL16@61E-EL8B-
"
320  CMD PLAY "R8@16O5EBL8EL16B-B-R8@59L16EB-R8@21
L16G>C+L8<@35EL16B-B-R8@61L16G>C","R8O5L8@61DL8DL1
6G+G+R8L8DR8L8EDL16G+G+R8L8E","O4L16D+EL8G+L16@35B
-G+L8EL16@40D+EL8G+@35L16D+EL8AL16B-G+L8EL16D+EL8A
"
330 CMD PLAY "O5@21V13R8L16G>C+R8L16<G>C+R8L16<A>E
<A>E<A>E","R8L8O5ER8L8ER8L8@35V11GGG","@40V12L16O4
D+EL8AL16D+EL8AL16G+AL8>C+C+C+"
340 CMD PLAY "@21O5V13L16DDDDDE-DFDDDDDEDAV12DDDDD
DDDV11DDDDDDDD","@18L16DDDDDDDDDDDDDDDD","@40V13L1
6O4DDDDDE-DFDDDDDEDAR4O5L16@35V11DC+C<V10BB-V9AA-G
F+V8FEE-"
350 CMD PLAY "Q2@49V14Q4 O4L16B-A>C<B->E-DFE-F+G
 >C<B-A-GFE-","@40V9O4L16GGGGGGGGB-B-B-B-B-B-B-"
,"@40V9O4L16E-E-E-E-E-E-E-E-GGGGGGGG"
360 CMD PLAY "BFB-A-BFB-A-BDB-DADA-D","O4L16BB>E-E
-<BB>E-E-DDDD<B-B-B-B-","O4L16A-A->BB<A-A->BB<A-A-
A-A-FFFF"
370 CMD PLAY "   V14 O4L16B-A>C<B->E-DFE-F+G   >C<
B-A-GFE-","O4L16GGGGGGGGB-B-B-B-B-B-B-","O4L16E-
E-E-E-E-E-E-E-GGGGGGGG"
380 CMD PLAY "  O7G-E-D-<BB->D-<BA-G-E-D-<BB->D-<B
A-","O5E-E-E-E-<BBBBG-G-G-G-EEEE","O4BBBBA-A-A-A-E
-E-E-E-<BBBB"
390 CMD PLAY "Q8@21O4L4B-L16A>G-FE-<L4B-L16A >G-FE
-","O4FFFFG-G-G-G-FFFFG-G-G-G-","O3B->CD-DE-E-E-E-
<B->CD-DE-E-E-E-"
400 CMD PLAY "O5L4D-L16CAA-G-L4E-L16DBB-A-","A-A-A
-A-A-A-A-A-B-B-B-B-BBBB","O4D-E-EFG-G-G-G-E-FF+GA-
A-A-A-"
410 CMD PLAY "R8L16O4B>FR8<B>FL8EL16B-B-L8EL16B-B-
","R8L8A-R8A-O5L8DL16A-A-L8DL16A-A-","O3L16B-B>L8F
<L16B-B>L8FL16B-A-L8FL16B-A-L8F"
420  CMD PLAY "O4L16B-A>C<B->E-DFE-L8EL16B-B-R8<B>
F","O4L16GGGGGGGGO5L8DL16A-A-R8L8A-","O4L16E-E-E-E
-E-E-E-E-B-A-L8EL16O3B-BL8F"
430 CMD PLAY "O5L16F+G>C<B-A-GFE-L8EL16L16B-B-R8L1
6<B>F","O4L16GGGGB-B-B-B-O5L8DL16A-A-R8L8A-","O4L1
6E-E-E-E-E-E-E-E-B-A-L8EL16O3B-BO4L8F"
440 CMD PLAY "R8O6L16F<BR8>F<BR8>F<B","O4L16BB->L8
DL16<BB->L8DL16<BB-L8>D","O4L8V13FDFDFDV9"
450 CMD PLAY "R4."
460 CMD PLAY "@47T150   L16O4B-B-B->CE-E-E-E->C<A-
FE-CDE-G","@47T150   L16O4GGGB-B-B-B-O5A-FE-C<B-
B-B-B-","@47T150   L16O4E-E-GGGGB-B-O5E-E-CO4A-GGG
G","S10M5000T150L16O2B->CDE-DE-FGF>C<A-FE-DC<B-"
470 CMD PLAY "@47T150   L16O4B-B-B->CE-E-E-E->C<A-
FE-CDE-G","@47T150   L16O4GGGB-B-B-B-B-O6A-FE-C<B-
B-B-B-","@47T150   L16O4E-E-GGGGB-B-O5E-E-CO4A-GGG
G","S10M5000T150L16O2B->CDE-DE-FGF>C<A-FE-DC<B-"
480 CMD PLAY "O5L16GDE-<B>CC+DFGDE-<B>CC+DF","O5L1
6E-<B-B-GGGB->DE-<B-B-GGB-B->D","O4L16B-F+GE-E-E-G
A-B-F+GE-E-E-GA-","O3L16GDE-<B>CC+D<B->GDE-<B>CC+D
<B-"
490 CMD PLAY "L32O4GG>CC<AA>DD<B-B->FFC+C+GGEEAAF+
F+>CC<G+G+>DDDDFF","L32O4GGAAB-B->CCC+C+DDE-E-EEF+
F+GGG+G+AAB-B-B-B-","L32O4E-E-EEFFF+F+GGA-A-AAB-B-
>CCC+C+DDE-E-EEFFF+F+GG","O3E-EFF+GA-AB->CC+DE-EFF
+G"
1000 '■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■ CATACOMBAE ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
1010 T$="T60":CMD PLAY T$,T$,T$,T$,T$,T$
1020 CMD PLAY "T60V14@32O3L1B.V9 G.>G.","T60V14@32
O2L1B.V9 G.>G."
1030 CMD PLAY "V14@47L1F+&F+","V14@47L1B&B","O4V14
@45L1DC+","V12O2L1G&G"
1040 CMD PLAY "V14L1F+&F+","V14@47L1A+B","O4C<B","
V12O2L1GG"
1050 CMD PLAY "V14L1F+&F+.V11L1F+&F+V9L1F+.","V14L
1>C+&C+.V11D<B>L1C+.","V14L1B-&B-.V10L1AGL1V9F+.",
"V9L1G&G.L1F+&F+L1F+."
1060 CMD PLAY "@32O3L1V14B.B-.>B-.","@32O2L1V14G.G
.>G.","@47O3L1V14G.G.>G."
1070 CMD PLAY "V11O4L1DC+&C+D  ","V11O3L1E&EO4C+@2
1V13L4 D &D.A.    ","V9O3L1A&AV12A  "
1080 CMD PLAY "O4L1V13A&A","V14O5L2D.L4C+.&C+.D4.&
D7 ","O3L1F+&F+"
1090 CMD PLAY "L1D&D","O5L1C<V13B-","O3L1G&G"
1100 CMD PLAY "@32V14L4O2GO5@21L1E-  ","@32V14L4O3G
O5@21L1G ","@32V14R4L4O4@21L1B-  ","R4O2V14O4L1E-  "
,"R4O2V14O3L1B-","R4O2V14O3L1G"
1110 CMD PLAY "V10<L1G","V10<L1E ","V10 L1C ","V10
O3L1E","V10O2L1G"
1120 CMD PLAY "V12O4L2G.F+.E.D.","V11O4L2E.D.C+.<B
.","@47V12O3L4C C+&C+ L2D .E.F.","V10O1L2F+.F+.F+.
F+."
1130 CMD PLAY "V14L1D.&D.","V14L1B.&B.","L1F+.@45O
1L1C."
2000 RUN "TAB11"
```

●リスト11 "TAB11"

```
100 '■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■ CUM MORTUIS IN LINGUA MORTUA
■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
110 FOR I=0 TO 10000:NEXT
120 T$="T60":CMD PLAY T$,T$,T$,T$,T$,T$
130 CMD PLAY "V8@32O8L2F+.&F+."
140 CMD PLAY "L4F+F+F+F+F+F+","@50V10O5R4L4GF+B>C+
F+","@50V10O5R4L4EC+F+A+A+","R4O3L4V10BA+>DF+F+"
150 CMD PLAY "F+F+F+F+F+F+","DC+F+DC+<B","BBA+BF+G
","GFF+BF+G"
160 CMD PLAY "F+F+F+FED<BA+AG+GG","F+@32O2GF+B>C+F
+DC+F+L2D<L4B"
170 CMD PLAY "O7FFF+O8F+F+FEC+<BA>DD","O3C+<BF+R4@
5OO5F+GEF+GEAB","R4R4R4R4O5C+DC<A+B>C+F+G","R4R4R4
R4O3L4A+BGF+GA>L2D"
180 CMD PLAY "O8C+F+AF+F+F+F+EEC+EEC+C<BA+AG+","L2
F+L4>F+DC+<BF+@32O2F+GEF+GEABL2F+L4>F+","L2C+>L4D<
BF+G","<L4A+F+>ABF+G"
190 CMD PLAY "GFFF+F+F+F+F+F+","DC+<BF+R4R4"
200 CMD PLAY "T60V7O8@32L4F+F+F+F+F+F+F+F+F+F+F+F+
","@50O5L2E.DL4CC+@48O3F+>C+F+A+>C+","O4L2A.&A.L4A
+.","@32O3L2D.&D.F+"
210 CMD PLAY "V7O8@32L4F+F+F+F+F+F+F+F+F+F+F+F+","
@5OO5L2E.DL4CC+@48O3F+>C+F+A+>C+","O4L2A.&A.L4A+.
","@32O3L2D.&D.F+"
220 CMD PLAY "L4F+F+F+F+F+F+F+F+F+F+F+F+","@50O5L2
D+. <AL4A+>L2C+. &O2@4503B.","@50O4L2F+.&F+. A+.&A
+.  ","O2L2B.B.>F+.F+."
230 CMD PLAY "L4F+F+F+F+F+F+F+F+F+F+F+F+","@50O5L2
D+. <AL4A+>L2C+. &O2@4503B.","@50O4L2F+.&F+. A+.&A
+.  ","O2L2B.B.>F+.F+."
240 CMD PLAY "T50L4F+F+F+F+F+F+L1F+&F+","@50O5L2D+
.&D+.@35O5L1F+&F+.","R4@48O2L4B>F+>D+B>D+@35O5L1D+
&D+."
300 RUN "TAB12"
```

●リスト12 "TAB12"

```
100 '■■■■■■■■ LA CABANE SUR DES PATTES DE POULE ■■■■■■■■
110 T$="T200":CMD PLAY T$,T$,T$,T$,T$,T$:RE=0
120 CMD PLAY "Q4@45V14","Q2@45V14","Q4@45V14"
130 CMD PLAY "O4L4F+<GR2L8>F+F+L4<GR2","O3L4F+<GR2L8>F+F+<L4GR2"
140 CMD PLAY ">L4FQ8L8<A-GR2L8>Q4FFQ8<A-GA-GR4",">L4F<L8Q8A-GR2>L8Q4FF<Q8A-GA-GR4"
150 CMD PLAY "L4GGL8GA-G>F<L4GGL8GA-G>D-","L4GGL8GA-G>FL4<GGL8GA-G>D-"
160 CMD PLAY "<L8GA-G>F<GA-G>D-L4<GGGG","<L8GA-G>F<GA-G>D-<L4GGGG"
170 A$="G>C<A->D-<A>D<B->E-"
180 CMD PLAY "@16L8"+A$+A$+A$+A$,,,"S10M5000O1L8GGA-A-AAB-B-GGA-A-AAB-B-GGA-A-AAB-B-GGA-A-AAB-B-"
190 B$="ED-C<B-":C$="C<A-F+G"
200 CMD PLAY "T210O6@40L4"+B$+B$+B$,"T210L4O6@40"+C$+C$+C$,,"O1"+A$+"O1"+A$+"O1"+A$
210 CMD PLAY "@16O5L8"+A$,"@45L8O3"+A$
220 CMD PLAY "V15T210@21O5L4CGGGL16A-L8G.L4CL2D","T210@21O4L4G>EEER4<GL2A-","Q8T210@21O4L4E>CCC<GEL2F","V15O2L8GF+GF+GF+GF+GF+GF+>C<B-AA-","V15O1L8GF+GF+GF+GF+GF+>C<B-AA-"
230 CMD PLAY "V15T210@21O5L4CGGGL16A L8G.L4CL2D","T210@21O4L4G>EEER4<GL2A ","Q8T210@21O4L4E>CCC<GEL2F+","V15O2L8GF+GF+GF+GF+GF+GF+>C<BB-A ","V15O1L8GF+GF+GF+GF+GF+>C<BB-A "
240 CMD PLAY "@40O5L4F+AAAL8@59GDE-<B->GDE-<B-","@40O5L4E-E-E-E-","@40O4L4AAAA@59L8GDE-<B->GDE-<B-","V14O4L4F+F+F+F+5B-B-B-B-5","T210S10M10000R4L4O3C<C>CR4O2G<G>G"
250 CMD PLAY "@40O5L4F+AAA@21O6L4B-L8B-FGE-D<B-","@40O5L4E-E-E-E-V10@35O5L16CDEFGAB>CDEFGAB>CDV14","@40O4L4AAAA@21O5L4B-L8B-FGE-D<B-","L4F+F+F+F+5B-B-B-B-5","O3R4L4C<C>CR4O2G<G>G"
260 CMD PLAY "@40O5L4B>D+D+D+@59L8GDECGDEC","@40O5L4ABBB","O5L4@40D+F+F+F+@59L8GDECGDEC","O4L4F+F+F+F+5B-B-B-B-5","O3L4R4A<A>AR4E<E>E"
270 CMD PLAY "@40O5L4B>D+D+D+@21L4>CL8C<GAGEC","@40O5L4ABBB","O5L4@40D+F+F+F+@21L4>CL8C<GAGEC","O4L4F+F+F+F+5>CCCC5","O3L4R4A<A>AR4E<E>E"
280 CMD PLAY "@19R4L8O6G<DE-D<B-GA->E-<B>E-L4D<G","@35R4L8O5GDE-D<B-GA->E-<B>E-L4D<G",,"S10M1000O02L4G","O1L4G"
290 CMD PLAY "@19R4L8O5G<DE-D<B-GA->E-<B>E-L4D<G","@35R4L8O4GDE-D<B-GA->E-<B>E-L4D<G",,"S10M1000O03L4G","O2L4G"
300 CMD PLAY "@21O5L4GL8GDE-D<B-GO5","@35O6L4GL8GDE-D<B-GO6",,"O3L4GL8GDE-D<B-G"
310 D$="R4L8GDE-D<B-G>"
320 CMD PLAY D$+D$+D$,D$+D$+D$,"@45O3L2F+R2F2R2E2R2"
330 CMD PLAY "T200@21O5L4E-L8DR8","@21O4L4E-L8DR8","@21O2L4E-L8DR8"
340 E$="L32B>CC+DD+EFF+GA-AB-L4>A-  "
350 CMD PLAY "O4"+E$,"O3"+E$,"O2"+E$
355 IF RE=1 THEN 1000
360 CMD PLAY "@15O6L16GGDDE-E-<BB>CC<GGA-A-DDE-E-<BB>CC<GGA-A-DDE-E-<BB>CC<GGA-A-DDE-E-<BB>CC<GGA-A-DDE-E-<BB>CC<GGA-A-GGA-A-GGBBGG A-A-GGBBGG"
370 CMD PLAY "T200@21O4L4A-A->>GG","T200@21O3L4A-A-> GG",,"V15T200O1L4A-A->GG"
380 CMD PLAY "T200@21O4L4A-A->>GG","T200@21O3L4A-A-> GG",,"T200O1L4A-A->GG"
390 CMD PLAY "O4L2A->>G<<A->>G","O3L2A->>G<<A->>G",,"  O1L2A->>G<<A->>G"
400 CMD PLAY "V13L4@40GGGG@61GGGG"
410 F$="L16{GEGEGEGEGEGEGEGEGEGEGE}1"
420 G$="T100":CMD PLAY G$,G$,G$,G$,G$,G$
430 CMD PLAY "@39V10O4T100"+F$
440 CMD PLAY F$,"V10T100@40O2L4B-L2E"
450 CMD PLAY F$,"L8B-B-L2E"
460 CMD PLAY F$+"L16{GEGEGEGEGEGE}2","L8B->DCD<L4B->L8C<B->L4DL8C<B-"
470 F$="L16{F+D+F+D+F+D+F+D+F+D+F+D+F+D+F+D+F+D+F+D+F+D+F+D+F+D+F+D+F+D+F+D+}1"
480 CMD PLAY F$,"L4BL2E"
490 CMD PLAY F$,"L8BBL2E"
500 F$="L16{FDFDFDFDFDFD}2"
510 CMD PLAY F$+F$+F$,"L8G+>C<C>C<L4G+L8AG+>L4C<L8BG+"
520 CMD PLAY "O4L16{EC+EC+EC+D+<B>D+<B>D+<B>D<B->D<B->D<B->C<A>C<A>C<A>C<A>}1","L4AE@21O6A>E"
530 CMD PLAY "O3L16{BG+BG+BG+B-GB-GB-GAFAFAFG+EG+EG+E}1","@40O2L4AE@21O6A>E"
540 CMD PLAY "O3L16{GE-GE-GE-F+DF+DF+DFC+FC+FC+ECECEC}1","@40O2L4AE@21O6A>E"
550 CMD PLAY "O3L16{D+<B>D+<B>D+<B>>GE-GE-GE-}2"
560 F$="GEGEGEGE":F$=F$+F$+F$+F$
570 CMD PLAY "@34O3L4B-E@61O4L8A+>A+","R4R4@61O5L8E>E","R4R4@61O5L8G>G","V9O4L32"+F$
580 CMD PLAY "@34O3L8B-B-L4E@61O4L8A+>A+","R4R1@61O5L8E>E","R4R4@61O5L8G>G","V9O4L32"+F$
590 CMD PLAY "@34O3L8B->DCD<L4B-L8>C<B->L4DL8C<B-",,,F$+"GEGEGEGEGEGEGEGE"
600 F$="F+D+F+D+F+D+F+D+F+D+F+D+F+D+F+D+GEGEGEGEGEGEGEGE"
610 CMD PLAY "@34O3L4BE@61O4L8A+>A+","R4R4@61O5L8G>G","R4R4@61O5L8E>E",F$
620 CMD PLAY "@34O3L8BBL4E@61O4L8A+>A+","R4R1@61O5L8G>G","R4R4@61O5L8E>E",F$
630 CMD PLAY "@34O3L8G+>C<B>C<L4G+L8AG+>L4CL8<BG+",,,"FDFDFDFDFDFDFDFDFDFDFDFDFDFDFDFDFDFDFDFDFDFDFDFD"
640 CMD PLAY "@34O3L3A.E ",,,"EC+EC+EC+EC+D+<B>D+<B>D+<B>D+<B>D<B->D<B->D<B->C<A>C<A>C<A>C<A>"
650 CMD PLAY "O2L2A ",,,"O3BG+BG+BG+BG+B-GB-GB-GB-GAFAFAFAFG+EG+EG+EG+E"
660 CMD PLAY "O2L2E ",,,"GE-GE-GE-GE-F+DF+DF+DF+DFC+FC+FC+FC+ECECECEC"
670 CMD PLAY "R4R4R4R8.L16@55O6E","@34O2L4ED+DC",,"O3G+>C<G+>C<G+>C<G+>C<GBGBGBGBFB-FB-FB-FB-EAEAEAEA"
680 CMD PLAY ">E2 R4R8.L16@55  E","@34O2L4ED+DC",,"O3G+>C<G+>C<G+>C<G+>C<GBGBGBGBFB-FB-FB-FB-EAEAEAEA"
690 CMD PLAY ">E2","@34O1L4ED+DC",,"O2G+>C<G+>C<G+>C<G+>C<GBGBGBGBFB-FB-FB-FB-EAEAEAEA"
700 CMD PLAY "@45O1L1V9C",,,"D+GD+GD+GD+GD+GD+GD+GD+GD+GD+GD+GD+GD+GD+GD+gD+G"
710 CMD PLAY "Q4 T200V14@45O3L4GR4R4R4","Q4 T200V14@45O2L4GR4R4R4"
720 CMD PLAY "L4GGR4R4Q8","L4GGR4R4Q8","T200","T200","T200","T200"
730 RE=1:GOTO 150
1000 CMD PLAY "T200V15@15O6L16GGDDE-E-<B-B->CC<GGA-A-DDE-E-<BB>CC<GGA-A-DDE-E-<BB>CC<GGA-A-DDE-E-<BB>CC<GGA-A-DDE-E-<BB>CC<GGA-A-DDE-E-<BB>CC<GGA-A-GGA-A-GGBBGGA-A-GGBBGG"
1010 CMD PLAY "A-A-GGA-A-B-B-BB>DDE-E-FFGGA-A-B-B-BB>DDE-E-FFGGA-A-B-B->BBDDE-E-FFGGA-A-BB"
1020 CMD PLAY ">DDE-E-FFGGE-E-FF<BB>DDE-E-FF<BB>DD"
1030 CMD PLAY "E-E-FFFFF+F+GGA-A-AAB-B-BB>CCC+C+DDE-E-FFF+F+GG","T200V15R8R8L8@21O2FF+GA-AB-B>CD-DE-FF+G"
2000 RUN "TAB13"
```

●リスト13 "TAB13"

```
100 '■■■■■■■■ LA GRANDE PORTE DE KIEV ■■■■■■■■
105 T$="T130":CMD PLAY T$,T$,T$,T$,T$,T$
110 CMD PLAY "V14@8 O4L1E-FL2GL4E-GL2F<B-","V13@8O3L1B->DL2E-L4CR4L2D","V13@8 O3L1GB-L2B-L4GGL2B-<B-","V10O2L1GFL2E-CD<B-"
120 CMD PLAY ">L4GB-FE-L2D<B-","O4L2E-<B-B-G",">L4GB-FE-L2D<B-"
130 CMD PLAY ">L4GB-FE-L2D<B-","O4L2E-<B-B-G",">L4GB-FE-L2D<B-"
150 CMD PLAY "V14@8 O4L1E-FL2GL4E-GL2F<B-","V13@8O3L1B->DL2E-L4CR4L2D","V13@8 O3L1GB-L2B-L4GGL2B-<B-","V10O2L1GFL2E-CD<B-"
160 CMD PLAY "O5L4E-E-D<B->CC<A->C","O4L2A-A-E-E-","O4L4E-E-D<B->CC<A->C","O3L4CC<B-GA-A-FA-"
170 CMD PLAY "O4L2B-L4A-GL1FL2B->C","O4L2E-E-L1CL2FG","O3L2B-L4A-GL1A-L2>DE-","L2GL4FE-L1FL2DC"
180 CMD PLAY "O5L4E-E-DCL2<B-L4A-G","L1A-E-","O4L4E-E-DC<L2B-L4A-G","O3L4CCO2B-A-L2GL4FE-"
190 CMD PLAY "V13L1FV15B-","V13L1E-V15G","V13O4L1CV15D","V13O2L1A-V14G"
200 CMD PLAY "V15@21O5L1E-FL2GL4E-GL2F<B-","@21V15O4L1B->DL2E-L4CE-L2D","@21V15O4L1GB-L2B-L4GGL2B-<B-","V14O3L1E-D<L2B-GB-B-","V14O2L1B-B-L2GE-F","V14O2L1GFL2E-CD<B-"
210 CMD PLAY "O5L4GB-FE-L2D<B-","O5L4E-","O4L4B-B-FE-L2D<B-","O3L2GL4DC<L2B->D","O2L2GL4DC<L2B->D"
220 CMD PLAY "O5L4GB-FE-L2D<B-","O5L4E-","O4L4B-B-FE-L2D<B-","O3L2GL4DC<L2B->D","O2L2GL4DC<L2B->D"
230 CMD PLAY "@32V10O4L1A-L2E-E-EF+L1G+F+","@32V9O4L1E-L2<BB>C+D+L1ED+",,"V10O3L1E-L2E-A-A-BL1BB","V10O2L1A-L2A-B>C+<B>L1E"
240 CMD PLAY "L2G+ABBABL1>C+","L2EF+G+G+F+G+A1",,"O3L2BO4C+EEEEE1","O3L2G+F+EEAEA1"
250 CMD PLAY "L2DC+L1<B>L2C+<BAG+","L2F+AL1G+L2EG+C+E",,"O4L2DEL1EL2C+<BAG+","O3L2BAL1EL2AEF+C+"
```

```
260 CMD PLAY "V9 L1F+EV10D+L2D+D+","V8 L1D+C+O3G+L2G+G+",,"V10O3L1G-A-V9 E-L2E-E-","V10O3L1E-E<V9A-L2A-A-"
270 CMD PLAY "V15@32O6L8GFE-DC<B-A-GFE-DC<B-A-GF","T132V15@45O3L1E-F"
280 CMD PLAY "E-DC<B-A-GFE-DC<B-A-GFE-D","L2GL4E-GL2F<B-"
290 CMD PLAY "E-FGA-B->CDE-FGA-B->CDE-F",">L4GB-FE-L2D<B-"
300 CMD PLAY "GA-B->CDE-FGFE-DC<B-A-GF",">L4GB-FE-L2D<B-"
310 CMD PLAY "T132","T132","T132","T130"
320 CMD PLAY "@21O5L1E-F","@21O4L1B->D","@21O4L1GB-","V15O5L8E-DC<B-A-GFE-DC<B-A-GFE-D","V15O4L8E-DC<B-A-GFE-DC<B-A-GFE-D"
330 CMD PLAY "O5L2GL4E-GL2F<B-","O5L2E-L4CE-L2D","O4L2B-L4GB-L2B-<B-","C<B-A-GFE-DCDE-FGA B->CD","C<B-A-GFE-DCDE-FGAB->CD"
340 CMD PLAY "O6L4E-E-D<B->CC<A->C","O6L2C<B-A-A-","O5L2A-GE-E-","E-FGA-B->CD<B-A-GFE-DC<B-A-","E-FGA-B->CD<B-A-GFE-DC<B-A-"
350 CMD PLAY "O5L2B-L4A-GL1F","O5L2GCE-1","O5L2DO4L4A-GO5L1C","GFE-DE-EFGA-B->CDE-FGA-","GFE-DE-EFGA-B->CDE-FGA-"
360 CMD PLAY "T100L2B-.","T100L2G.","T100L2D.","T100B->CDE-L6FGA-B-","T100B->CDE-L6FGA-B-"
370 CMD PLAY "T130","T130","T130","T130","T130","T130"
380 CMD PLAY "V12@32O4L1B-L2B-B-B>D-L1E-D-","V11@32O4L1G-L2G-G-A-B-L1BB-",,"V13O3L1B-L2B-E-E-G-L1G-G-","O3L1V13E-L2E-G-A-G-L1B"
390 CMD PLAY "L2E-EG-G-EG-L1A-","L2B>D-E-E-D-E-L1E",,"L2G-A-BBBBL1B","O4L2E-D-<BB>E<B>L1E"
400 CMD PLAY "L2AA-L1G-L2A-G-EE-","O5L2D-EL1E-L2<B>E-<A-B",,"L2ABL1BL2A-G-EE-","L2G-E<L1B>L2E<B>D-<A->"
410 CMD PLAY "V10O5L1D-<BB-L2B-B-","V9O4L1B-A-E-L2E-E-",,"V10O4L1D-E-<B-L2B-B-","V10O3L1B-BE-L2E-E-"
420 CMD PLAY "O4L1@47E-E-","O3L1@32FE","V10@47L2O4B<A->A-<<B"
430 CMD PLAY "O4L1@47E-E-","O3L1@32FE","V10@47L2O4B<A->A-<<B"
440 CMD PLAY "@47O4L1E-E-","@47O3L1BA-","@47L2O3F<A->E<B","V11T64O5L2{FE-FE-FE-E-<B>E-<B>E-<B>}1","T64V11O4L2{A-FA-FA-FEA-EA-EA-}1","T64V11O3{FA-FA-FA-EA-EA-EA-}1"
450 CMD PLAY "@47O4L1E-E-","@47O3L1BA-","@47L2O3F<A->E<B","V11T64O5L2{FE-FE-FE-E-<B>E-<B>E-<B>}1","T64V11O4L2{A-FA-FA-FEA-EA-EA-}1","T64V11O3{FA-FA-FA-EA-EA-EA-}1"
460 CMD PLAY "T132@47O4L1E-E-","T132@47O3L1BA-","T132@47O3L2F<A->E<B","T130S10M300O7L8F<FF<F>FF>F<F>E-<EE-<E>E-E>E<E","T130S10M300O7L8E-R8<E-R8E-R8>E-R8<BR8<BR8BR8>BR8"
470 CMD PLAY "T132@47O4L1E-E-","T132@47O3L1BA-","T132@47O3L2F<A->E<B","T130S10M300O7L8F<FF<F>FF>F<F>E-<EE-<E>E-E>E<E","T130S10M300O7L8E-R8<E-R8E-R8>E-R8<BR8<BR8BR8>BR8"
480 CMD PLAY "@47O4L1E-E-","V13@35O5L1A-G","V13@47R2L2O2B-R2B-","O7L8E-<FE-<F>E-F>E-<F>D<E-D<E->DE->D<E-","O7L8CR8<CR8CR8>CR8<B-R8<B-R8B-R8>B-R8"
490 CMD PLAY "L1E-E-","O5E-D","R2L2B-R2B-","O6L8B-<BB-<B>B-B>B<BO6G<B-G<B->GB->G<B-","O6L8A-R8<A-R8A-R8>A-R8O6L8DR8<DR8DR8>DR8"
500 CMD PLAY "V14@21O5L2C<B->E-L4FB-","V14@21O4L2GFB->D","V14@47O4L2E-<<B->>E-<<B->>","O7L8C<E-C<E-O6B-D<B-DO7E-<GE-<GO7F<F>B-<B-","O6L8GR8<GR8>FR8<FR8O6B-R8<B-R8O7DR8FR8"
510 CMD PLAY "O5L2GL4FB-L2GE-","O5L2E-DE-C","O4E-<<B->>E-<<B->>","O7L8G<B-G<B->O7F<F>B-<B-O7GC<GCO7E-<GE-<G","O7L8E-R8<E-R8>DR8FR8O7E-R8<E-R8>CR8<CR8"
520 CMD PLAY "O5L2FC<B-","O5L2C<A-F","@47O3L1E-<<B-","L8O7F<A-F<A-O7C<E-C<E-O4L16B->DE-FGA-B->CDE-FGA-B->CD","O7L8CR8<CR8A-R8<A-R8O4B-F>D<B->F<A->B-<B-"
530 CMD PLAY "O5L2E-L4FB-L2GL4FB-","O4L2B->L4DDL2E-L4DD","O3L2E-<<B->>E-<<B-","O7L8E-<GE-<GO7F<F>B-<B-O7G<B-G<B-O7F<F>B-<B-","O6L8B-R8<B-R8>DR8FR8O7E-R8<E-R8O7DR8FR8"
540 CMD PLAY "@32O5L4CE-FA-GA->CF ","@32O4L4A->DDFE-GA->D","O3L2E-<<B->>E-<<B-","O5L8C<F>E-<G>F<A->A-<C>G<B>A-C>C<F>F<A-","O4L4A-B->DFE-GA->D"
550 CMD PLAY "O6L8A-B-A-B-A-B-A-B-","O5@32L8E-A-E-A-E-A-E-A-","@45V15L2O4E-<E-","V14O4L2B-.","V14O4L2F.","T130V14O4L2E-."
560 CMD PLAY "O6L8A-B-A-B-A-B-A-B-A-B-","O5@32L8E-A-E-A-E-A-E-A-","@45V15L2O4E-<E-","V14O4L2B-.","V14O4L2F.","T130V14O4L2E-."
570 CMD PLAY "FB-FB-FB-FB-","E-A-E-A-E-A-E-A-","O4L2E-<E-","L2B-.","L2F.","L2E-."
580 CMD PLAY "FB-FB-FB-FB-","E-A-E-A-E-A-E-A-","O4L2E-<E-","L2B-.","L2F.","L2E-."
590 CMD PLAY "T130@35V15L32O6A-GFE-DC<B-A-G>FE-DC<B-A-GF>E-DC<B-A-GFE->DC<B-A-GFE-DC<B-A-GFE-DC<B-A-GFE-DC<B>CDE-FGA-B->C<B-A-GFE-DCDE-FGA-B->C<B-A-GFE-FGA-B->CDE-DC<B-A-GA-B->CDE-FGA-B->CDE-FGA-GFE-DCDE-FGA-B->C<B-A-GFE-FGA-B->CDE-DC<B->CDE-F"
600 CMD PLAY "GA-B->C<L30B-L26A-L22GL18FL14E-L12DL8CL2B-"
610 CMD PLAY "R2"
620 CMD PLAY "T120","T120","T120","T120","T120","T120"
630 CMD PLAY "V14@47O5L4E-E-E-E-E-E-FFFFFF","V14@47O4L4B-B-B-B-B-B->DDDDDD","V14@47O4L4GGGGGGB-B-B-B-B-","V15O3L4GGGGGGFFFFFF","V15O3L4E-E-E-E-E-DDDDDD","V15O2L4GGGGGGFFFFFF"
640 CMD PLAY "O5GGGE-E-GF<DFB->DF","O5E-E-E-CCCD<<B->DFB->D","O4L4B-B-B-GGGL2B-.B-.","O3E-E-E-CCE-DFB->DFB-","O2B-B-B-GG>C<B- DFB->DF","O2E-E-E-CCE-DDD<B-B-B-"
650 CMD PLAY "O5L4GGB-FFE-D<DGB->DF","O5L4E-E-E-<B-B-B-B-<B->DFB->D","O4L4GGB-FFE-D","O3L4E-E-GDDC<B->GB->DFB-","O2L4B-B->E-<GGGG>DGB->DF","O2L4E-E-GDDC<B-"
660 CMD PLAY "O5L4GGB-FFE-D<DGB->DF","O5L4E-E-E-<B-B-B-B-<B->DA-B->D","O4L4GGB-FFE-DR4R4FA-B-","O8L4E-E-GDDC<B->GB->DFA-","O2L4B-B->E-<GGGG>DGB->DF","O2L4E-E-GDDC<B->R4R4A-B->D"
670 CMD PLAY "O6L4E-E-E-DD<B->CCC<A-A->C","O5L4A-A-A-A-A-E-E-E-E-E-E-E-","O5L4E-E-E-DD<B->CCC<A-A->C","O4L4CCC<B-B-GA-A-A-FFA-","O3L4A-A-A-E-E-E-E-E-E-CCC","O3L4CCC<B-B-GA-A-A-FFA-"
680 CMD PLAY "O5L4B-B-B-A-A-G","O4L4E-E-E-<B-B-B-","O4L4B-B-B-A-A-G","O3L4GGGFFE-","O3L4E-E-E-<B-B-B-","O2L4GGGFFE-"
690 T$="T180"
700 CMD PLAY "T185","T185","T185",T$,T$,T$
710 CMD PLAY "V13@5OO5L4FFFFFF ","V13@5OO5L4E-E-E-E-E-E- ","V14@44O2L4A->A-<A->A-<A->A- ","S1M5OOOO5L8FE-E-FFE-E-FFE-E-F","S1M5OOOO5L8C<FF>CC<FF>CC<FF>C"
720 CMD PLAY "GGGGGG","DDDE-E-E-","O2L4B->B-<B->B-<B->B-","GDDGGDE-GGE-E-G","O4B-GGB-B-GGB-B-GGB-"
730 CMD PLAY "B-B-B-A-A-A-A-A-A-A-A-A-","GGGE-E-E-E-E-E-DDD","O2L4B->B-<B->B<B>B<B>B<B>B-<B->B-","B-GGB-B-GA-E-E-A-A-E-A-E-E-A-A-E-DA-A-DDA-","O5D-<B-B->D-D-<B-BA-A-BBA-A-E-E-A-A-E-DA-A-DDA-"
740 CMD PLAY "A-A-A-A-A-A-G-G-G-FFF","D-D-D-D-D-D-D-D-D-CCC","O2L4A>A<A>A<A>A<A>A<A>A","A-D-D-A-A-D-D-A-A-D-D-A-G-D-D-G-G-D-FCCFFE-","O4A-D-D-A-A-D-D-A-A-D-D-A-G-D-D-G-G-D-FCCFFE-"
750 CMD PLAY "V14O5L2@32B-.A-.B-.B.","@32V14O4L2B-.B.B-.A-.","V14O2L4B-<B->B->B<B>B<B->B-<B->A-<A->A-","O6L8FE-E-FFE-E-FFE-E-FFE-E-FFE-E-FFE-E-F","O6L8E-<B-B->E-E-<B-A->E-E-<A-A>E-E-<B-B->E-E-<B-B>E-E-<BB>E-"
760 CMD PLAY "V14O5L2@32B-.A.B-.>C.","@32V14O4L2B-.A.B-.>C.","V14O2L4B-<B->B->>C<C>C<<B->B-<B->A<A>A ","O7L8FE-E-FFE-E-FFE-E-FFE-E-FFE-E-FFE-E-F","O7L8E-<B-B->E-E-<B->E-CCE-E-CE-<B-B->E-E-<B->E-<AA>E-E-<A "
770 T$="T130"
780 CMD PLAY T$,T$,T$,T$,T$,T$
790 CMD PLAY "V14O6L2@47G<G<G","V14O6L2@47E-<E-<E-","V15O2L4@47B->>DE-<DE-<B-"
800 CMD PLAY "@50L2O4B.>C+.","@50L2O3G-.B-.","@50L2O3E-.G-."
810 CMD PLAY "V14O6L2@47G<G<G","V14O6L2@47E-<E-<E-","V15O2L4@47B->>DE-<DE-<B-"
820 CMD PLAY "V15@5OO5L1CD","V15@5OO4L1GB-","V15@5OO3L1C<B-"
830 CMD PLAY "V15@32O5L1E-.&E-.","V15@32O4L1B-.&B-.","V15@45O4L1E-.@45O1E-.","V15O3L1G.&G.","V15O3L1E-.&E-.","V15O2L1G.&G."
840 CMD PLAY "F.&F.",">D.&D.","V15@45O4L1B-.O1E-.",".F.&F.","D.&D.","F.&F."
850 CMD PLAY "L1GL2E-G","L1E-L2CE-","O3L1GO1E-","O3L1E-L2CE-","O2L1B-L2G>C","O2L1GL2E-G"
860 CMD PLAY "O5L1F<B-","O5L1D","O3L1B-O2B-","O3L1D<B-","O2L1B-","O2L1F<B-"
870 CMD PLAY "O5L1A-&A-B-&B-","O5L1E-&E-G&G","O4L1F<F>G<G","O3L1F&FG&G","O2L1F&FG&G","O1L1F&FG&G"
880 CMD PLAY "L1O6G<B->G<B-","L1O6E-<G>E-<G","O4L1E-<E->E-<E-","O3L1E-R1E-R1","O2L1E-R1E-R1","O1L1E-R1E-R1"
890 CMD PLAY "O5L1E-&E-&E-&E-","O4L1E-&E-&E-&E-","O3L1E-E-E-E-","O3L1E-E-E-E-","O2L1E-E-E-E-","O1L1E-E-E-E-"
900 CMD PLAY "O6L1E-.&E-.","@32O5L1E-.&E-.","@47O2L1E-.&E-."
1000 '■■■
```

FM-77AV(F-BASIC Ver.3.3)
新日本紀行 プログラムリスト

■このプログラムは、あなたが個人として使用するほかは著作権法上、著作権者に無断で使用できません。COPYRIGHT © Isao Tomita、1986 Kazuhiko Takahashi
日本音楽著作権協会(出)許諾番号 第8670438-601号

『新日本紀行』プログラムは、BASIC 1本でできている。BASICのバージョンは必ずVer.3.3を使うように。

リストの通りに打ち込み終えたら、ディスクなりカセットなりに、SAVE〝ファイル名〟RETURN としてセーブしよう。

実行は、プログラムをロードした後、RUN RETURN でOKだぞ。なお、初期設定のファイル数入力のところには、RETURN を入力してもらえばよい。

NHKのTV番組『新日本紀行』を過去見たことがある人なら、必ずや〝おーっ〟と思う作品でありましょう！

```
10 ' ************************************************
****************************
20 ' *****
                        *****
30 ' *****                  SHIN NIHON KIKO
V 2.0                   *****
40 ' *****
                        *****
50 ' *****                  PRODUCE AND PROGRAM By K
.TAKAHASHI              *****
60 ' *****
                        *****
70 ' *****                        FOR FM-77 AV
                        *****
80 ' *****
                        *****
90 ' ************************************************
****************************
100 WIDTH 40,25:GOSUB 530
110 '
120 PLAY "t76o4v15@4","t76o4v15@5","t152o2v14@4216
4","t76o4v15"
130 PLAY "c8f8l16gab-ao5co4al4g8&t64g16f16e16d16c2
","c8f8l16gab-ao5co4al4g8&t64g
16f16e16d16c2","arararararararararararararar
ararararararararararararararar
ararararararararararararararar","c8f81
6gab-ao5co4al4g8&t64g16f16e16
d16v10c4v4c4"
140 A$="t78o2d8r16d32r32d8r16d32r32d16r16d16&r16"
150 B$="t78o2g8r16g32r32g8r16g32r32g16r16g16&r16"
160 C$="t78o2a8r16a32r32a8r16a32r32a16r16a16&r16"
170 D$=A$+B$
180 FOR I=1 TO 2
190 PLAY "t78@9v9o3f2.d2.","t78@12v12o4d2l8fggaagl
4d4","t78@10v14o3d2l8fggaagl4d
4","t78o3v11a2o4c4o3b-2.&","t78o3v9v9a2.g2.&","v13
"+D$
200 PLAY "v13o5r4l8fedc14dl8fagd&l4","f2a4a8g8g2&"
,"f2a4a8g8g2&","c2e4d2.","a2.b
-2.v11",A$+B$
210 PLAY "d2.","l8rfggao5c","l8rfggao4c&","rd8.r16
d8g8","v11b-2.",B$
220 PLAY "o4v10c2.c2.o5v14l8reao6cde","cddco4l4a4o
5d4e4.c8c8o4a8a2","cddco3l4a4o
4d4e4.c8c8o3a8a2","a2e4a2f4a2.","a2.f2.f2.",C$+A$+
A$
230 PLAY "d2r4","r4o5v14d4a4","r4o4d4a4","v12o3l8r
defga","o4d2.",A$
240 PLAY "v12l24cdco5agfdedco4b-agagfed","a4g8f8g4
","a4g8f8g4","v11a2g4","o3f2."
,B$
250 PLAY "e2f4g4a4g4","o6c4o5a4.o6c8o4g8d8d2","o5c
4o4a4.o5c8o4v11g8d8v11d2","o4c
2.d4&v12d4&v11d4","a2.b-4&v12b-4&v11b-4",C$+B$
260 IF I=2 THEN 480
270 PLAY "c8d8a4.f8g4o6c4d4t73e8o5a8a2","o4c8d8a4.
f8g4o5c4d4t73e8a8a2","o4c8d8a4
.f8g4o5c4d4o4v11t73a4o5v12c4v13e4","o4c4r4r4r2.v11
t73a4&o5v12c4&v13e4&","o4a4r4r
4r2.t73v11a4&v12a8a16&r16v13a4&","f4r4r4r2.t73o3v1
1c4&v12c8c16&r16v13c4&"
280 PLAY "o5v15l24defefgfgagab-gab-ab-o6c&","o5d4.
e8&v15f4","o5v15d4.e8&f4&","b-
4&v15b-8.&r16v14b-8&v13b-8&","f4&v14f4&v13f4&","o2
v15b-4v14a4v13g4&"
290 PLAY "t78o6d2l8fggaagl4d4f2a4a8g8g2","t78o4d2o
4l8fggaagl4d4f2a4a8g8g2","t78o
3r4a4o4c4o3b-2.o4r18fedcl4d418fagd","t78o3v11a2.g2
.o4c2e4d2.","t78o3v11f2.f2.a2.
b-2.","v14"+A$+B$+A$+B$
300 PLAY "o4l8rfggao5ccddcl4o4a4o5d4e4.c8c8o4a8a2"
,"l8rfggao5ccddcl4o4a4o5d4e4.c
8c8o4a8a2","r4d4d8g8a2g4a2f4a2.","o3b-2.a2.f2.l8re
ao4cde","g2.e2.d2.d2.",B$+C$+A
$+A$
310 PLAY "@13o5v14r4d4a4a4g8f8g4r4a4o6e4e4l8v15dcd
e","@10v14o5r4d4a4o4r4g4o5d4v1
5d4c8o4b8o5c4r4o4d4a8g8","@12l8o4rdefgal4g4g4o5d4o
4l8rcdefgg4v15d4a8g8","o4d2.o3
b-2.o4c2.r4v15d4a8g8","f2.f2.v13a2.v14b-2.",A$+B$+
C$+"v15"+B$
320 PLAY "l64o6v14@10","l64o4v15@4","v15o4@5","o3v
14l24","o3v14l24","v15"
330 PLAY "ff+ff+ff+ff+ff+ff+ff+ff+ff+ff+ff+ff+ff+f
f+ff+ff+ff+ff+ff+ff+ff+ff+ff+f
f+","c8f8l16ga-b-a-l24gfe-l4f8&","c8f8l16ga-b-a-12
4gfe-l4f8&","cc+dl4d+8d+2&","g
ab-o4l4c8c2&","a-4.e-8o1b4&"
340 PLAY "o6v15l24fgfe-dcde-dco5b-a-b-o6co5b-a-gf"
,"l24o5dd+el4f8&f2","l24b-bo5c
+l4d8d2","v15d4d16r16d16r16d16r16d16r16","v15o3b-4
b-16r16b-16r16b-16r16b-16r16",
"o1b-4b-16r16b-16r16b-16r16b-16r16"
350 PLAY "l64o6ff+ff+ff+ff+ff+ff+ff+ff+ff+ff+ff+ff
+ff+ff+ff+ff+ff+ff+ff+ff+ff+ff
+ff+ff+","o4c8f8l16ga-b-a-l24gfe-l4f8&","o4c8f8l16
ga-b-a-l24gfe-l4f8&","l24v14cc
+dl4e-8e-2&","l24v14a-a+b-o4c8c2&","o2v14a-4.e-8o1
a-4&"
360 PLAY "l24fgfe-dcde-dco5b-a-b-o6co5b-a-gf","o51
24dd+el4f8&f2","l24b-bo5c+l4d8
d2","v15d4d16r16d16r16d16r16d16r16","v15o3b-4b-16r
16b-16r16b-16r16b-16r16","v15b
-4b-16r16b-16r16b-16r16b-16r16"
370 PLAY "o4v15f4o5c4d8e-8f8e-8g4&l12gfe-","o4v15f
4o5c4d8e-8f8e-8g4&l12gfe-","o3
v15f4o4c4v13d8e-8v14f8e-8v15g4&l12gfe-","v15e-2.&e
-4r2","v15o4c2.&c4r2","v12a-2.
&a-4r4"
380 PLAY "l24b-o6co5b-a-g-fg-a-g-fe-d-e-fe-d-co4b-
o5cd-co4b-a-g-v13a-b-a-g-fe-v1
1fg-fe-d-c","f2.&v14f4&v13f4&v11f4","d-2.&v14d-4&v
13d-4&v11d-4","o4f2&v14f4&v13f
4&v12f4&v11f4","e-2&v14e-4&v13e-4&v12e-4&v11e-4","
v15o2a-2&v14a-4&v13a-4&v12a-4&
v11a-4"
390 PLAY "v10l16d-e-d-cd-e-d-cd-e-d-cd-e-d-ct68d-e
-d-cd-e-d-cd-2.","r2.t68r4.l8v
11@8fa-o6co5b-fl4f4e-","r2.t68r4.v11o4@918b-o5d-fe
-o4b-l4b-4b-4","o4v10f2.t68f2.
&f2.&","v10d2.t68d-2.&d-2.&","v10g2.t68b-2.&b-2.&"
400 PLAY "t66f4r4r4o3t63v12a8o4c8","t66f4&v8f4r4",
"t66a4&v8a4r4","t66v8f8r2","t6
6v8c4r2","t66o3v8c4r2"
410 PLAY "v12d2f8g8e4.d8d8c8d2v13f8g8","t63v12o318
agfede14f2.l8agfede","t63o3v8b
-2.a2.b-2.","t63v9f2.f2.f2.&","t63v7o2b-2.o3c2.o2b
-2.&","t63v7o1b-2.o2f2.o1b-2.&
"
420 PLAY "g2o3v14a8o4c8v15d2f8g8f2e8d8","e8o5l8cdd
eggaagl4d4f4d4.f8","o3a2.v10o4
18ro3ao4ccdfgaagl4d4","a2.&v10b-2.&b2.","f2.&v10g2
.&a2.","a2.&o2v9b-2.&g2."
430 PLAY "t60d2c4","t60d2c4","t60f4d4.g8","t60f2e4
","t60b-2.","t60o3c2."
440 FOR K=1 TO 2
450 PLAY "t78d2.&d2&","t78o5@8l24v13fedl4d8&d2@121
24fed&l4d8&d2","t78o4@9l24v13a
gf&l4f8&f2@10l24agfl4f8&f2","t78o3v11r414aa+bo4co3
b","v12"+A$+A$
460 NEXT
470 NEXT
480 PLAY "c8d8a4.f8g4o6c4d4","c8d8a4.f8g4o5c4d4","
c8d8a4.f8g4o5c4d4","o4c4r2r2."
,"a4r2r2.","f4r2r2."
490 PLAY "t70e8o5a8a2","t70e8o4a8a2","t70v12o4a4o5
v13c4v14e4","t70v12a4&o5v13c4&
v14e4&","t70v12a4&v13a8&a16&r16v14a4","o3v12c4&v13
c8&c16&r16v14c4&"
```

```
500 PLAY "@10o6164dd+dd+dd+dd+dd+dd+dd+dd+dd+dd+dd
+dd+dd+dd+dd+dd+dd+dd+dd+dd
+dd+dd+dd+dd+dd+dd+dd+dd+dd+dd+dd+","v15d1","v15d1
","v14a1","o3v15d1"
510 GOTO890
520 END
530 '
540 'デモ ヒョウジ
550 CLS
560 FOR Q=1 TO 120
570 A=INT(RND(1)*639)+1
580 B=INT(RND(1)*199)+1
590 C=INT(RND(1)*8)+1
600 PSET (A,B,C)
610 NEXT
620 LINE (0,0)-(276,199),PSET,5
630 LINE (0,0)-(340,199),PSET,5
640 PAINT (240,144),5,5
650 COLOR 4
660 LOCATE 18,2:PRINT "■■◣"
670 LOCATE17,3:PRINT "◢■■■◣"
680 LOCATE 15,4:PRINT "■■■■■■■■"
690 LOCATE 15,5:PRINT "■ ◥■■■■◤"
700 LOCATE 18,6:PRINT "■■◤"
710 LOCATE 17,9:PRINT "■"
720 FOR T=0 TO 3
730 LOCATE 17,10+T:PRINT "■■■■"
740 NEXT
750 LOCATE 15,12:PRINT "■"
760 FOR T=0 TO 1
770 LOCATE 6,14+T:PRINT "■■■ ■■■■■■■■■■"
780 NEXT
790 LOCATE 6,16:PRINT "■■■ ▂▂ ■■■■■■  "
800 LOCATE 6,17:PRINT "■■■ ■■ ■■■■■■  "
810 LOCATE 6,18:PRINT "■■■ ■■"
820 SYMBOL (400,70),"LOGIN",4,4,6
830 PRINT@(400,120),&H2346,&H234D,&H213D,&H2337,&H
2337,&H2120,&H2341,&H2356
840 PRINT@(400,140),&H234E,&H2348,&H234B,&H2120,&H
2158,&H3F37,&H467C,&H4B5C,&H35
2A,&H3954,&H2159,&H2120,&H2356,&H2125,&H2332
850 PRINT@(400,160),&H2350,&H2352,&H234F,&H2344,&H
2355,&H2343,&H2345,&H2120,&H23
42,&H2379
860 PRINT@(400,180),&H217A,&H3962,&H3636,&H2120,&H
4F42,&H3928,&H217A
870 RETURN
880 '
890 REM
900 FOR T=1 TO 8000:NEXT
910 CLS:LINE@(0,0)-(39,24),"*",5,B
920 LOCATE 16,5:PRINT "◢     ◢■■◣"
930 LOCATE 15,6:PRINT "◢◤     ◢◤ ◢◤"
940 LOCATE 14,7:PRINT "◢◤     ◢◣ ◢◤"
950 LOCATE 13,8:PRINT "◢◤ ◢   ◤ ◥■◤"
960 LOCATE 12,9:PRINT "◢◤ ◢◤      ◢■◣"
970 LOCATE 12,10:PRINT"◥◣◢◤     ◢◤ ◥◣"
980 LOCATE 12,11:PRINT "◢■◤     ◢◤   ◥◣"
990 LOCATE 11,12:PRINT "◢■◤   ■ ◢◤ ◣  ◥◣"
1000 LOCATE 11,13:PRINT "■■■■■■■■ ◤ ◥◣  ◥◣"
1010 LOCATE 14,14:PRINT "■ ■     ◥◣"
1020 LOCATE 13,15:PRINT "◢■◣    ◣ ◥◣"
1030 LOCATE 12,16:PRINT "◢■■◣    ◥◣ ◥"
1040 LOCATE 11,17:PRINT "◢◤ ■ ◥◣    ◥◣"
1050 LOCATE 11,18:PRINT "◤  ■  ◥     ◥◣"
1060 LOCATE 14,19:PRINT "■        ◥"
1070 GOTO 1070
```

MSX(32K)
テリージャンプ プログラムリスト

■このプログラムは、あなたが個人として使用するほかは著作権法上、著作権者に無断で使用できません。COPYRIGHT © 1986 by Yasunori Takahara

この『テリージャンプ』は、メモリが32K以上のMSXでしか動かない。16KのMSXの人は遊ぶことはできないんです。ごめんなさいね。

プログラムはBASICが2本、マシン語が1本の計3本だ。打ち込みミスをしないように、しっかり入力するんだよ。

それじゃあ、まずはリスト1のローダープログラムから。これはBASICだから、リストどおり打ち込んでいけばいい。打ち込み終わったら、

CSAVE "TJG-LD" [RETURN]

としてセーブしよう。

続いてリスト2のマップデータプログラム。これはマシン語だからちょっとやっかいだ。リストページの最後に掲載してあるマシン語モニタプログラムのAバージョンを使おう。Sコマンドで、ひとつひとつ入力していくのだ。間違いのないことを確認したら、テープにセーブしよう。セーブ方法は、

BSAVE "CAS:TJG-MP",&HA730,&HDAFF [RETURN]

とすればオーケーだ。

最後は、リスト3のメインプログラムの入力だ。これはリスト1と同じくBASICなので、そのまま打ち込んでいけばいい。ただこのプログラムはメモリを節約するために、REM文などをだいぶ省いてあるので、打ち込みにくくなっているから特に注意してほしい。

入力がすんだら、

CSAVE "TJG-MN" [RETURN]

でセーブする。そうそう言い忘れたが、特にリスト2とリスト3は同じテープに連続してセーブするように。ローダープログラムが、自動的に2つを読み込むようになっているからだ。別々にセーブすると、ロード不可能だぞ。

これで入力はすべてオーケー。いよいよ"テリージャンプ"を走らせよう。

まずリスト1を、

CLOAD "TJG-LD" [RETURN]

でロードし、RUNさせる。次に[F1]を押せば、ロードプログラムが走り、リスト2、リスト3を自動的にロードしていく。数分後にタイトル画面が現われたら、スペースキーまたはトリガーボタンを押そう。ゲームがスタートする。

ゲームオーバーになった後、もう一度テリージャンプにトライするときは、ふたたびスペースキーかトリガーボタンを押せばいい。成功するまで、何度も挑戦するんだぞ。

なお、タイトル画面が表示されているときに、[S]キーを押すとBGMが流れるようになっている。ただゲーム速度が落ちるし、かなりウルサイ音なので、使わない方がいいかもね。

さあ、キミもテリーのジャンプを心ゆくまで楽しんでくれ。

●リスト1 ローダープログラム"TJG-LD"

```
1000 SCREEN1,2,0:COLOR15,1,1:CLE
AR150,&HA72F
1010 DEFINTA-Z:KEYOFF:WIDTH32
1020 KEY1,CHR$(255)+"RUN"+CHR$(1
3)
1030 LOCATE12;10:PRINT"HIT F1 KE
Y"
1040 IF INKEY$<>CHR$(255) THEN 1
040 ELSE CLS
1050 REM ***** SPRITE
1060 LOCATE12,8:PRINT"TERRY JUMP
"
1070 LOCATE10,14:PRINT"WAIT A MO
MENT"
1080 LOCATE7,12:PRINT"1986  BY Y
.TAKAHARA"
1090 LOCATE0,16:N=0
1100 ' poke routine
1110 RESTORE 1130:VV=&HD000
1120 READ DT$:DM=LEN(DT$)/2-1:FO
R I=0 TO DM:POKE VV+I,VAL("&H"+M
```

```
ID$(DT$,I*2+1,2)):NEXT
1130 DATA F0B81ACB3F4713EB220CD0
2A9B9B7ED630FE103B02D6072307070
074F7ED630FE103B02D607B1EB2A00D0
CD4D00232200D013EB10D8C9
1140 POKE&HD000,BASE(14) MOD 256
:POKE&HD001,INT(BASE(14)/256):DE
FUSR9=&HD002
1150 READ DT$:IF DT$="*" THEN 11
60 ELSE D$=USR9(DT$):GOTO1150
1160 BLOAD"CAS:TJG-MP"
1170 CLOAD "TJG-MN"
1180 REM ***** SPRITE
1190 DATA 00010303010B1B13
1200 DATA 030303070E1C180C
1210 DATA 00B0C0C0B030F0E0
1220 DATA 00C0B07B1B1C0000
1230 DATA 0001030301020308
1240 DATA 0A03033B3F2E0000
1250 DATA 00B0C0C0B040B0F0
1260 DATA E000C0A0703B1C0E
1270 DATA 0103030103010101
1280 DATA 0003010107070401
1290 DATA B0C0C0B0C0B0E0E0
1300 DATA 00C0B0B0B0B000C0
1310 DATA 000103010E1F1902
1320 DATA 030304070E1C180C
1330 DATA 00B0C0C0B0D0D0C0
1340 DATA C0F0F81B1B1C0000
1350 DATA 0001030301070F0C
1360 DATA 0D0601393E2E0000
1370 DATA 00B0C0C0B0C0D0D0
1380 DATA C0C0C0E070381C0E
1390 DATA 0103030103010101
1400 DATA 0003010105050501
1410 DATA B0C0C0B0C0B0E0E0
1420 DATA 00C0B0B0B0B080C0
1430 DATA 00033707737F1F03
1440 DATA 03073B073E3C2000
1450 DATA 0000B0B000B0C0C0
1460 DATA C0C0B0000000000
1470 DATA 0001030201030303
1480 DATA 0707070003030704
1490 DATA 00B070E0C0B0C0C0
1500 DATA B0B0F0F030B0B800
1510 DATA 0000000000010307
1520 DATA 0707070300000000
1530 DATA 000060F0F0E0C0E0
1540 DATA 789B80C0E0606070
1550 DATA 0000000000000707
1560 DATA 0007060702010303
1570 DATA 000000000CFEFEEC
1580 DATA 6020C0E0E0C0B0C0
1590 DATA 010204040A14242C
1600 DATA 1404040B11222412
1610 DATA B040202070CB0B10
1620 DATA E0304B8464221C00
1630 DATA 0102040402050C14
1640 DATA 150C3C4440512E00
1650 DATA B040202040B04B08
1660 DATA 10E0205088442211
1670 DATA 0204040204060606
1680 DATA 0704020608080B06
1690 DATA 4020204020601010
1700 DATA E020404040402020
1710 DATA 0102040E1120261D
1720 DATA 04040B0B11222412
1730 DATA B040202050282830
1740 DATA 300804E424221C00
1750 DATA 0102040406081013
1760 DATA 12093E4641512E00
1770 DATA B040202040302828
1780 DATA 3020201088442211
1790 DATA 0204040204060606
1800 DATA 070402060A0A0A06
1810 DATA 4020204020601010
1820 DATA E020404040404020
1830 DATA 03344878BC80601C
1840 DATA 043843841425C20
1850 DATA 00B0404080402020
1860 DATA 2020408000000000
1870 DATA 0102040502040404
1880 DATA 08080B0704040B0B
1890 DATA B048881020402020
1900 DATA 40700B08C84844B8
1910 DATA 0000000101020408
1920 DATA 08080B0403000000
1930 DATA 0060900B0810201B
1940 DATA B4647B2010909088
1950 DATA 0000000000070B08
1960 DATA 0708090B05020404
1970 DATA 0000000CF2010112
1980 DATA 9CD0201010204020
1990 DATA 00015353713F1F03
2000 DATA 0303030606060C1C
2010 DATA 00B0C0C0B0D0DBCB
2020 DATA DBD0C06060603038
2030 DATA 0152ACAC8E40201C
2040 DATA 0404040909091222
2050 DATA B040202050282434
2060 DATA 2428309090904844
2070 DATA 00012333190F0703
2080 DATA 0303030606060C0C18
2090 DATA 00B0C4CC98F0E0C0
2100 DATA C0C0C0606030301B
2110 DATA 0122544C26100B04
2120 DATA 0404040909121224
2130 DATA B0442A3264081020
2140 DATA 2020209090484B24
2150 DATA 0001010202042478
2160 DATA FBFBFBE45B3C3C18
2170 DATA FB444444424242DE
2180 DATA DFDFDF27DA3C3C1B
2190 DATA 0000010102020424
2200 DATA 7BFBFBFBE45B3C18
2210 DATA 00FB444444424242
2220 DATA DEDFDFDF27DA3C1B
2230 DATA 0101010103020103
2240 DATA 070706050B0F0F0E
2250 DATA B0B0B0B040C0C0C0
2260 DATA A060E0E0D0B070F0
2270 DATA FFFFFFFFFFFFFFFF
2280 DATA FFFFFFFFFFFFFFFF
2290 DATA FFFFFFFFFFFFFFFF
2300 DATA FFFFFFFFFFFFFFFF
2310 DATA 0000030F1F193D39
2320 DATA 3F371B1C0F030000
2330 DATA 0000C0F0E83BB434
2340 DATA FCDC3B78F0C00000
2350 DATA 0001070707030706E
2360 DATA 1C1A1C1E1B0E0700
2370 DATA 00E0E0E0C0C0E0F0
2380 DATA 30F878B878F0E000
2390 DATA 0001031B311F0703
2400 DATA 0303030303030003
2410 DATA 0090D8C89BF0E0C0
2420 DATA C0E0206060000000
2430 DATA 01021C244E201B04
2440 DATA 0404040404040304
2450 DATA 9068243464081020
2460 DATA 2010D09090E00080
2470 DATA 00091B13190F0703
2480 DATA 0307040606000000
2490 DATA 00B0C0DB8CFBE0C0
2500 DATA C0C0C0C0C0C000C0
2510 DATA 0916242C26100B04
2520 DATA 04080B0909070001
2530 DATA B040382472041820
2540 DATA 2020202020200020
2550 DATA 0000000000000000
2560 DATA 7F717D717D717F7F
2570 DATA 3F3E3C3E3E3C3F3F
2580 DATA FFFFFFFFFFFFFFFF
2590 DATA F8F8F8F8F878FFFF
2600 DATA FFFFFFFFFFFFFFFF
2610 DATA 0000000000000FC1C
2620 DATA DC1C7C1CFCFCFCFC
2630 DATA 000000001E7FFF57
2640 DATA AF572B1506000000
2650 DATA 0000000070FCFEFF
2660 DATA FFFEFC78C0000000
2670 DATA 0103030106D0D0D07
2680 DATA 0003070707070303
2690 DATA B0C0C0B0E0707050
2700 DATA D0D0D0E0E0E04040
2710 DATA 0103020303030103F
2720 DATA 1F1B1B1F0F03030F
2730 DATA C0E0A0EC6C6CCCFC
2740 DATA F8E0E0E0E0E0E078
2750 DATA 000000000000003D
2760 DATA 7EFFFF00FFFFFFFF
2770 DATA 000000000000000FC
2780 DATA FE7F7F0073737F7F
2790 DATA 00001E0E0706013F
2800 DATA 5FFB710000000000
2810 DATA 00001F3F7EF8F0FF
2820 DATA FEFCF3C000000000
2830 DATA 000000000000335D
2840 DATA FE730100000000000
2850 DATA 0000000000FFF7
2860 DATA FA7CBFDF00000000
2870 DATA 0000000000000000
2880 DATA 113B1F4EFC783000
2890 DATA 183C6E67333B7EEC
2900 DATA C0B0000000000000
2910 DATA 030F1F1F3F3F3F3F
2920 DATA 1F1F0F0301000000
2930 DATA C0F0DBE8ECFCFCFC
2940 DATA F8F8F0C080B04038
2950 DATA B84402003C000045
2960 DATA 8911010001000000
2970 DATA B0B18A9020003C00
2980 DATA 2010090080B04038
2990 DATA 0000000000070707
3000 DATA 0707071F0F070301
3010 DATA 0000000000C0C0C0
3020 DATA C0C0C0F0E0C08000,*
```

●リスト2 マップデータプログラム"TJG-MP"

```
A730  27 27 27 27 24 26 27 27  0B
A738  27 27 27 27 27 27 27 27  17
A740  27 27 27 27 27 27 27 27  1F
A748  27 27 27 27 27 27 27 27  27
A750  27 27 27 27 27 27 27 27  2F
A758  27 24 26 27 27 27 27 24  30
A760  26 27 27 27 27 27 27 27  3E
A768  27 27 27 27 27 27 27 27  47
A770  27 27 27 27 27 27 27 27  4F
A778  27 27 27 27 27 27 27 27  57
A780  27 27 27 27 27 27 27 27  5F
A788  27 27 27 27 27 27 27 27  67
A790  27 27 27 27 27 27 27 27  6F
A798  27 27 27 27 27 27 27 27  77
A7A0  27 27 27 27 27 27 27 27  7F
A7A8  27 27 27 27 27 27 27 27  87
A7B0  27 27 27 27 27 27 27 27  8F
A7B8  27 27 27 27 27 27 27 04  74
A7C0  06 27 27 27 27 27 27 27  7E
A7C8  27 27 27 27 27 27 27 27  A7
A7D0  27 27 27 27 27 27 27 27  AF
A7D8  27 05 07 27 27 27 27 27  75
A7E0  27 27 27 27 27 27 27 27  BF
A7E8  27 27 27 27 27 27 27 27  C7
A7F0  27 27 27 08 09 27 27 27  92
A7F8  27 27 27 27 27 27 27 27  D7 E1
A800  22 22 22 22 22 22 22 22  B8
A808  22 22 22 22 22 22 22 22  C0
A810  22 22 22 22 22 22 22 22  C8
A818  22 22 22 22 22 22 22 22  D0
A820  22 22 22 22 22 22 22 22  D8
A828  22 22 22 22 22 22 22 22  E0
A830  22 22 22 22 27 27 24 26  F8
A838  27 27 27 27 27 27 27 27  18
A840  27 27 27 27 27 27 27 27  20
A848  27 27 24 26 27 27 27 27  24
A850  27 27 27 27 27 27 27 27  30
A858  27 27 27 24 26 27 27 27  34
A860  27 27 27 27 27 27 27 27  40
A868  27 27 27 27 27 27 27 27  48
A870  27 27 27 27 27 27 27 27  50
A878  27 27 27 27 27 27 27 27  58
A880  27 27 27 27 27 27 27 27  60
A888  27 27 27 27 27 27 27 27  68
A890  27 27 27 27 27 27 27 27  70
A898  27 27 27 27 27 27 27 27  78
A8A0  27 27 27 27 27 27 27 27  80
A8A8  27 27 27 27 27 27 27 27  88
A8B0  27 27 27 27 27 27 27 27  90
A8B8  27 27 27 27 27 27 27 27  98
A8C0  27 27 27 04 06 27 27 27  5C
A8C8  27 27 27 27 27 27 27 27  A8
A8D0  27 27 27 27 27 27 27 27  B0
A8D8  27 27 27 27 27 05 07 27  76
A8E0  27 27 27 27 27 1B 27 27  B4
A8E8  27 27 27 27 27 27 27 27  C8
A8F0  27 27 27 27 27 27 27 08  B1
A8F8  09 27 27 27 27 27 27 25  B8 1F
A900  27 27 27 27 22 22 22 22  CD
A908  27 27 27 22 22 22 22 22  D0
A910  22 22 22 22 22 22 22 22  C9
A918  22 22 22 22 22 22 22 22  D1
A920  22 22 27 27 27 22 22 22  E8
A928  22 22 22 22 22 22 22 22  E1
A930  22 22 22 22 22 22 22 22  E9
A938  27 27 27 27 27 27 27 27  19
A940  27 27 27 27 27 27 27 27  21
A948  27 27 27 27 27 27 27 27  29
A950  27 27 27 24 26 27 27 27  2D
A958  27 27 27 27 24 26 27 27  35
A960  27 27 27 27 27 27 27 24  3E
A968  26 27 27 27 27 27 27 27  48
A970  27 27 27 27 27 27 27 27  51
A978  27 27 27 27 27 27 27 27  59
A980  27 27 27 27 27 27 27 27  61
```

```
A988 27 27 27 27 27 27 27 27 69
A990 27 27 27 27 27 27 27 27 71
A998 27 27 27 27 27 27 27 27 79
A9A0 27 27 27 27 27 27 27 27 81
A9A8 27 27 27 27 27 27 27 27 89
A9B0 27 27 27 27 27 27 27 27 91
A9B8 27 27 27 27 27 27 27 27 99
A9C0 27 27 27 27 27 27 27 27 A1
A9C8 27 27 04 06 27 27 27 27 65
A9D0 27 27 27 27 27 27 27 27 B1
A9D8 27 27 27 27 27 27 27 27 B9
A9E0 27 27 27 1B 05 07 27 27 73
A9E8 27 27 27 27 27 27 27 27 C9
A9F0 27 27 27 27 1B 27 27 27 C5
A9F8 1B 27 27 27 27 25 0B 09 8E 25
AA00 1B 27 27 27 27 27 27 27 D6
AA08 22 22 22 22 22 22 22 27 C7
AA10 27 27 22 22 22 22 22 22 D4
AA18 22 22 22 22 22 22 22 22 D2
AA20 22 22 22 22 22 22 22 22 DA
AA28 22 27 27 27 22 22 22 22 F1
AA30 22 22 22 22 22 27 27 24 26 02
AA40 27 27 27 27 27 27 27 27 22
AA48 27 27 27 27 27 27 27 27 2A
AA50 27 27 27 27 27 27 27 27 32
AA58 27 27 27 27 27 27 27 27 3A
AA60 27 27 24 26 27 27 27 27 3E
AA68 27 27 24 26 27 27 27 27 46
AA70 27 27 27 27 27 27 27 27 52
AA78 27 27 27 27 27 27 27 27 5A
AA80 27 27 27 27 27 27 27 27 62
AA88 27 27 27 27 27 27 27 27 6A
AA90 27 27 27 27 27 27 27 27 72
AA98 27 27 27 27 27 27 27 27 7A
AAA0 27 27 27 27 27 27 27 27 82
AAA8 27 27 27 27 27 27 27 27 8A
AAB0 27 27 27 27 27 27 27 27 92
AAB8 27 27 27 27 27 27 27 27 9A
AAC0 27 27 04 06 27 27 27 04 3B
AAC8 06 27 27 27 04 06 27 27 45
AAD0 27 04 06 27 27 27 27 27 6E
AAD8 27 27 27 27 05 07 27 27 78
AAE0 27 05 07 27 27 27 05 07 3E
AAE8 27 27 27 05 07 27 27 27 88
AAF0 27 27 27 27 27 27 0B 09 95
AAF8 27 27 27 0B 09 27 27 27 9D 70
AB00 0B 09 27 27 27 0B 09 27 69
AB08 27 27 27 27 22 22 22 22 D7
AB10 22 22 22 22 22 22 22 22 CB
AB18 22 22 22 22 22 22 22 22 D3
AB20 22 22 22 22 22 22 22 22 DB
AB28 22 22 22 22 22 22 22 22 E3
AB30 22 22 22 22 22 22 22 22 EB
AB38 22 22 22 22 22 22 22 22 F3
AB40 27 27 27 27 27 27 24 26 1F
AB48 27 27 27 27 27 27 27 27 2B
AB50 27 27 27 27 27 27 27 27 33
AB58 27 27 27 27 27 27 27 27 3B
AB60 27 24 26 27 27 27 27 27 3F
AB68 27 24 26 27 27 27 27 27 47
AB70 27 27 27 27 27 27 27 27 53
AB78 27 27 27 27 27 27 27 27 5B
AB80 27 27 27 27 27 27 27 27 63
AB88 27 27 27 27 27 27 27 27 6B
AB90 27 27 27 27 27 27 27 27 73
AB98 27 27 27 27 27 27 27 27 7B
ABA0 27 27 27 27 27 27 27 27 83
ABA8 27 27 27 27 27 27 27 27 8B
ABB0 27 27 27 27 27 27 27 27 93
ABB8 27 27 27 27 27 27 27 27 9B
ABC0 27 27 27 27 27 27 27 1B 97
ABC8 1B 27 27 27 27 27 1B 1B 87
ABD0 27 27 27 27 27 1B 1B 27 9B
ABD8 27 27 27 27 27 27 27 27 BB
ABE0 1B 25 25 1B 27 27 27 1B 9B
ABE8 25 25 1B 27 27 27 1B 25 AD
ABF0 25 1B 27 27 27 27 27 27 C5
ABF8 27 27 25 25 25 25 27 27 D3 D2
AC00 27 25 25 25 25 27 27 27 DC
AC08 25 25 25 25 27 27 27 27 E4
AC10 22 22 22 22 22 22 22 22 CC
AC18 22 22 22 22 22 22 22 22 D4
AC20 22 22 22 22 22 22 22 22 DC
AC28 22 22 22 22 22 22 22 22 E4
AC30 22 22 22 22 22 22 22 22 EC
AC38 22 22 22 22 22 22 22 22 F4
AC40 22 22 22 27 27 27 27 27 10
AC48 27 27 27 27 27 27 27 27 2C
AC50 27 27 27 27 27 27 27 27 34
AC58 27 27 27 27 27 27 27 27 3C
AC60 27 24 26 27 24 26 27 24 39
AC68 26 27 27 27 27 27 27 27 4B
AC70 27 27 27 27 27 27 27 27 54
AC78 27 27 27 27 27 27 27 27 5C
AC80 27 27 27 27 27 27 27 27 64
AC88 27 27 27 27 27 27 27 27 6C
AC90 27 27 27 27 27 27 27 27 74
AC98 27 27 27 27 27 27 27 27 7C
ACA0 27 27 27 27 27 27 27 27 84
ACA8 27 27 27 27 27 27 27 27 8C
ACB0 27 27 27 27 27 27 27 27 94
ACB8 27 27 27 27 27 27 27 27 9C
ACC0 27 27 27 27 27 27 27 27 A4
ACC8 27 27 27 27 27 27 27 00 B5
ACD0 27 27 27 27 27 27 27 27 B4
ACD8 27 27 27 27 27 27 27 27 BC
ACE0 27 27 27 27 27 27 27 27 C4
ACE8 27 01 27 27 27 27 27 27 A6
ACF0 27 27 27 27 27 27 27 27 D4
ACF8 27 27 27 27 27 27 27 27 DC 93
AD00 27 27 27 01 27 27 27 27 BF
AD08 27 27 27 27 27 27 27 27 ED
AD10 27 27 27 27 22 22 22 22 E1
AD18 22 22 22 03 03 02 03 22 58
AD20 22 22 03 03 03 03 03 22 42
AD28 22 22 22 22 22 22 22 22 E5
AD30 22 22 22 22 22 2D 2D 2D 0E
AD38 2D 22 22 22 22 2D 2D 2D 2C
AD40 2D 22 22 22 22 22 22 22 08
AD48 27 27 24 26 27 27 27 27 29
AD50 27 27 24 26 27 27 27 27 31
AD58 27 27 27 27 24 26 27 27 39
AD60 27 27 27 27 27 27 27 27 45
AD68 27 27 27 27 27 27 27 27 4D
AD70 27 27 27 27 27 27 27 27 55
AD78 27 27 27 27 27 27 27 27 5D
AD80 27 27 27 27 27 27 27 27 65
AD88 27 27 27 27 27 27 27 27 6D
AD90 27 27 27 27 27 27 27 27 75
AD98 27 27 27 27 27 27 27 27 7D
ADA0 27 27 27 27 27 27 27 27 85
ADA8 27 27 27 27 27 27 27 27 8D
ADB0 27 27 27 27 27 27 27 27 95
ADB8 27 27 27 27 27 27 27 27 9D
ADC0 27 27 27 27 27 27 27 27 A5
ADC8 27 27 27 27 27 27 27 27 AD
ADD0 27 27 27 27 27 27 00 27 BE
ADD8 27 27 27 27 27 27 27 27 BD
ADE0 27 27 27 27 27 27 27 27 C5
ADE8 27 27 00 27 27 27 27 27 A6
ADF0 01 27 27 27 27 27 27 27 AF
ADF8 27 27 27 27 27 27 27 27 DD A1
AE00 27 27 27 27 01 27 27 27 C0
AE08 27 27 01 27 27 27 27 00 A1
AE10 27 27 27 27 27 27 27 27 F6
AE18 22 22 22 22 03 03 02 03 59
AE20 22 22 03 03 02 03 22 22 61
AE28 03 02 03 03 22 22 03 03 2B
AE30 22 22 22 22 22 22 2D 2D 04
AE38 2D 2D 2D 2D 2D 2D 2D 2D 4E
AE40 2D 2D 2D 2D 2D 2D 2D 2D 56
AE48 2D 2D 22 22 27 27 27 27 30
AE50 27 27 27 27 27 27 24 26 32
AE58 27 27 27 27 27 27 27 27 3E
AE60 27 27 27 27 27 27 24 26 42
AE68 27 27 27 27 27 27 27 27 4E
AE70 27 27 27 27 27 27 27 27 56
AE78 27 27 27 27 27 27 24 26 27 5A
AE80 27 27 27 27 27 27 27 27 66
AE88 27 27 27 27 27 27 27 27 6E
AE90 27 27 27 27 27 27 27 27 76
AE98 27 27 27 27 27 27 27 27 7E
AEA0 27 27 27 27 27 27 27 27 86
AEA8 27 27 27 27 27 27 27 27 8E
AEB0 27 27 27 27 27 27 27 27 96
AEB8 27 27 27 27 27 27 27 27 9E
AEC0 27 27 27 27 27 27 27 27 A6
AEC8 27 27 27 27 27 27 27 27 AE
AED0 27 27 27 27 27 27 27 27 B6
AED8 27 27 27 27 27 27 27 27 BE
AEE0 27 27 27 27 27 27 27 27 C6
AEE8 27 27 27 27 27 27 27 27 CE
AEF0 27 27 27 27 27 27 27 27 D6
AEF8 27 27 27 27 27 27 27 27 DE A4
AF00 27 27 27 27 27 27 27 27 E7
AF08 27 27 27 27 27 27 27 27 EF
AF10 27 27 27 27 27 27 27 27 F7
AF18 27 27 27 27 22 22 22 22 EB
AF20 22 22 22 22 22 22 22 22 DF
AF28 22 22 22 22 22 22 22 22 E7
AF30 22 22 22 22 22 22 22 22 EF
AF38 22 22 22 22 22 22 22 22 F7
AF40 22 22 22 22 22 22 22 22 FF
AF48 22 22 22 22 22 22 22 22 07
AF50 27 27 27 24 26 27 27 27 33
AF58 27 27 27 27 27 27 27 27 3F
AF60 27 27 27 27 27 27 27 27 47
AF68 27 27 27 27 27 27 19 19 33
AF70 19 19 19 19 19 19 19 19 E7
AF78 19 19 19 19 19 19 19 19 EF
AF80 27 27 27 27 27 27 27 27 67
AF88 27 27 27 27 27 27 27 27 6F
AF90 27 27 27 27 27 27 27 27 77
AF98 27 27 27 27 27 27 27 27 7F
AFA0 27 27 27 27 27 27 27 27 87
AFA8 27 27 27 27 27 27 27 27 8F
AFB0 27 27 27 27 27 27 27 27 97
AFB8 27 27 27 27 27 27 27 27 9F
AFC0 27 27 27 27 27 27 27 27 A7
AFC8 27 27 27 27 27 27 27 27 AF
AFD0 27 27 27 27 27 27 27 27 B7
AFD8 27 27 27 27 27 27 27 27 BF
AFE0 27 27 27 27 27 27 27 27 C7
AFE8 27 27 27 27 27 27 27 27 CF
AFF0 27 27 27 27 27 27 27 27 D7
AFF8 27 27 27 27 27 27 27 27 DF FC
B000 27 27 27 27 27 27 27 27 E8
B008 27 27 27 27 27 27 27 27 F0
B010 27 27 27 27 27 27 27 27 F8
B018 27 27 27 27 27 27 27 27 00
B020 22 22 22 22 22 22 22 22 E0
B028 22 19 19 19 19 19 19 19 A9
B030 19 19 19 19 19 19 19 19 AB
B038 22 22 22 22 22 22 22 22 F8
B040 22 22 22 22 22 22 22 22 00
B048 22 22 22 22 22 22 22 22 08
B050 22 22 22 22 27 27 27 27 24
B058 27 27 27 27 24 26 27 24 39
B060 26 27 27 27 27 27 27 27 47
B068 27 27 27 27 1A 1A 27 27 36
B070 27 24 26 27 27 27 27 27 54
B078 27 27 27 27 27 27 27 27 60
B080 27 27 27 27 27 27 1A 1A 4E
B088 27 27 27 27 27 27 27 27 70
B090 27 27 27 27 27 27 27 27 78
B098 27 27 27 27 27 27 27 27 80
B0A0 1A 18 27 27 27 27 27 27 6C
B0A8 27 27 27 27 27 27 27 27 90
B0B0 27 27 27 27 27 27 27 27 98
B0B8 27 27 1A 19 27 27 27 27 85
B0C0 27 27 27 27 27 27 27 27 A8
B0C8 27 27 27 27 27 27 27 27 B0
B0D0 27 27 27 27 1A 19 27 27 9D
B0D8 27 27 1B 27 27 27 1B 27 A8
B0E0 27 27 1B 27 27 27 1B 27 B0
B0E8 27 27 1B 27 27 27 1A 19 A9
B0F0 27 27 27 27 25 27 27 27 D6
B0F8 25 27 27 27 25 27 27 27 DC 86
B100 25 27 27 27 25 27 27 27 E5
B108 1A 19 27 27 27 27 25 27 D4
B110 27 27 25 27 27 27 25 27 F5
B118 27 27 25 27 27 27 25 27 FD
B120 27 27 1A 19 22 22 22 22 DA
B128 22 22 22 22 22 22 22 22 E9
B130 22 22 22 22 22 22 22 22 F1
B138 22 22 22 22 22 22 22 22 F9
B140 22 22 22 22 22 22 22 22 01
B148 22 22 22 22 22 22 22 22 09
B150 22 22 22 22 22 22 22 22 11
B158 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 17 D6
B160 17 17 17 17 17 17 17 17 C9
B168 17 17 17 17 17 17 17 17 D1
B170 17 17 17 17 17 17 17 17 D9
B178 17 19 19 19 19 19 19 19 EF
B180 19 19 19 19 19 19 19 19 F9
B188 19 19 19 19 19 19 19 19 01
B190 19 19 19 19 19 19 19 19 09
B198 19 19 19 19 19 19 19 19 11
B1A0 19 19 19 19 19 19 19 19 19
B1A8 19 19 19 19 19 19 19 19 21
B1B0 19 19 19 19 19 19 19 19 29
B1B8 19 19 19 19 19 19 19 19 31
B1C0 19 19 19 19 19 19 19 19 39
B1C8 19 19 19 19 19 19 19 19 41
B1D0 19 19 19 19 19 19 19 19 49
B1D8 19 19 19 19 19 19 19 19 51
B1E0 19 19 19 19 19 19 19 19 59
B1E8 19 19 19 19 19 19 10 19 58
B1F0 19 19 19 19 19 19 19 19 69
B1F8 19 19 19 11 19 19 19 19 69 4A
B200 19 19 11 19 19 19 19 19 72
B208 0A 19 19 19 19 19 19 19 73
B210 19 19 19 19 19 12 19 19 83
B218 19 19 19 19 12 19 19 19 8B
B220 19 19 0B 19 19 19 19 19 8C
B228 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A AA
B230 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A B2
B238 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A BA
B240 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A C2
B248 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A CA
B250 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A D2
B258 1A 1A 1A 1A 17 17 17 17 CE
B260 17 17 17 17 17 17 17 17 CA
B268 17 17 17 17 1A 1A 1A 1A DE
B270 1A 1A 1A 1A 1A 1A 19 19 F0
B278 19 19 19 19 19 19 19 19 F2
B280 19 19 19 19 19 19 17 17 F6
B288 17 17 17 17 17 17 17 17 F2
B290 19 19 19 19 19 19 10 01
B298 19 19 19 19 19 19 19 19 12
B2A0 19 19 19 19 19 19 19 19 1A
B2A8 19 19 19 19 19 19 19 19 22
B2B0 19 19 19 19 19 19 19 19 2A
B2B8 19 19 19 19 19 19 19 19 32
B2C0 19 10 19 19 19 19 19 19 31
B2C8 19 19 19 19 19 19 19 19 42
B2D0 19 19 19 19 19 19 19 10 41
B2D8 19 19 19 19 19 19 19 19 52
B2E0 19 19 11 19 19 19 19 19 52
B2E8 19 19 19 19 19 19 19 19 62
B2F0 19 19 19 19 19 19 19 19 6A
B2F8 19 19 19 19 12 19 19 19 6B AD
B300 19 19 19 19 19 19 19 19 7B
B308 19 19 19 19 19 19 19 19 83
B310 19 19 19 19 19 19 13 19 85
B318 19 19 19 19 19 19 19 19 93
B320 19 19 19 19 19 19 19 19 9B
B328 19 19 19 19 1A 1A 1A 1A A7
```

```
B330  1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 19  B2
B338  19 19 19 19 19 1A 1A 1A  B6
B340  1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A  C3
B348  1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A  CB
B350  1A 19 19 19 19 19 19 1A  CD
B358  1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A  DB
B360  1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A  E3
B368  1A 17 17 17 17 17 17 1A  D9
B370  17 17 17 17 17 17 1A 1A  E1
B378  1A 1A 17 17 17 17 17 17  E9
B380  17 17 17 19 19 19 19 19  F5
B388  19 13 19 19 19 19 19 19  FD
B390  13 17 17 17 19 19 19 19  FF
B398  19 19 19 19 19 10 19 19  0A
B3A0  19 19 19 14 19 19 19 19  16
B3A8  19 19 13 19 19 19 19 19  1D
B3B0  19 19 19 19 19 19 19 19  2B
B3B8  19 19 19 19 19 15 19 19  2F
B3C0  19 19 19 19 13 19 19 19  35
B3C8  19 19 19 19 19 19 19 19  43
B3D0  19 19 19 19 19 19 19 19  4B
B3D8  19 19 19 19 19 19 14 19  4E
B3E0  19 19 19 19 19 11 19 19  53
B3E8  19 19 19 19 19 19 19 19  63
B3F0  19 19 19 19 19 19 19 19  6B
B3F8  15 19 19 19 19 19 19 12  6B BE
B400  11 19 19 19 19 19 19 19  74
B408  19 19 19 19 19 19 10 19  7B
B410  19 19 19 19 19 19 19 19  8C
B418  19 13 12 19 19 19 19 19  B7
B420  19 19 19 19 19 19 19 19  9C
B428  0A 19 19 19 19 19 19 19  95
B430  1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A  B4
B438  19 19 19 19 19 19 19 1A  B5
B440  1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A  C4
B448  1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A  CC
B450  1A 1A 19 19 19 19 19 19  CE
B458  19 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A  DB
B460  1A 1A 1A 1A 1A 1A 17 17  DE
B468  17 17 17 17 17 17 17 1A  D7
B470  1A 1A 1A 19 2C 1A 1A 1A  05
B478  1A 1A 1A 1A 1A 1A 17 17  F6
B480  19 15 19 19 19 19 19 19  FB
B488  19 17 17 17 17 19 2C 17  0D
B490  17 17 17 17 17 19 19 19  02
B498  19 19 19 19 19 19 19 19  14
B4A0  19 19 19 19 19 19 19 19  1C
B4A8  2C 19 19 19 19 19 19 19  37
B4B0  19 19 19 19 19 19 19 19  2C
B4B8  19 19 19 19 19 19 19 19  34
B4C0  19 19 2C 19 19 19 19 19  4F
B4C8  19 19 19 19 19 19 19 19  44
B4D0  19 19 19 19 19 19 19 19  4C
B4D8  19 19 19 19 19 19 19 19  54
B4E0  19 19 19 19 19 19 19 19  5C
B4E8  19 11 19 19 19 19 19 19  5C
B4F0  19 19 19 19 19 19 19 19  6C
B4F8  19 19 19 10 19 19 19 19  6B 15
B500  19 19 19 12 19 19 19 19  76
B508  19 19 19 19 19 19 19 19  85
B510  19 19 19 19 19 0A 19 19  7E
B518  19 19 19 19 19 13 19 19  8F
B520  19 19 19 19 19 19 19 19  9D
B528  19 19 19 19 19 19 19 0B  97
B530  19 19 19 19 1A 1A 1A 1A  B1
B538  1A 1A 1A 1A 1A 19 19 19  BA
B540  19 19 19 19 1A 1A 1A 1A  C0
B548  1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A  CD
B550  1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 19  D4
B558  19 19 19 19 19 19 19 1A  D6
B560  1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A  E5
B568  1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A  ED
B570  1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A  F5
B578  1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A  FD
B580  1A 1A 19 19 19 19 17 17  FB
B588  17 17 17 19 10 19 19 19  F6
B590  13 19 19 19 19 10 19 17  FC
B598  17 17 17 17 19 19 19 19  0D
B5A0  19 19 13 19 19 19 19 19  17
B5A8  19 19 13 19 19 19 19 19  1F
B5B0  19 19 19 10 19 19 19 19  24
B5B8  19 19 19 19 14 19 19 19  30
B5C0  19 19 19 19 14 19 19 19  38
B5C8  19 19 19 19 19 19 19 19  45
B5D0  19 19 19 19 19 19 15 19  49
B5D8  19 19 19 19 19 19 15 19  51
B5E0  19 19 19 19 19 19 19 19  5D
B5E8  19 19 19 19 19 11 19 19  5D
B5F0  19 19 19 11 19 11 19 19  5D
B5F8  19 19 19 11 19 19 19 19  6D A1
B600  19 19 19 19 19 19 19 12  77
B608  19 19 19 19 19 12 19 12  7B
B610  19 19 19 19 19 12 19 19  87
B618  19 19 19 19 19 19 19 19  96
B620  19 13 19 19 19 19 19 13  92
B628  19 13 19 19 19 19 19 13  9A
B630  19 19 19 19 19 19 19 19  AE
B638  1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A  BE
B640  1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A  C6
B648  1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A  CE
B650  1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A  D6
B658  1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A  DE
B660  1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A  E6

B668  1A 1A 1A 1A 1A 1A 27 27  0B
B670  27 27 27 27 27 27 27 27  5E
B678  27 27 27 27 27 24 26 27  62
B680  27 27 27 27 27 27 1A 1A  54
B688  27 27 27 27 24 26 27 27  72
B690  27 27 27 27 27 27 27 27  7E
B698  27 27 27 27 27 27 27 27  86
B6A0  1B 1A 27 27 27 27 27 27  72
B6A8  27 27 27 27 27 27 27 27  96
B6B0  27 27 27 27 27 27 27 27  9E
B6B8  27 27 19 1A 27 27 27 27  BB
B6C0  27 27 27 27 27 27 27 27  AE
B6C8  27 27 27 27 27 27 27 27  B6
B6D0  27 27 27 27 19 1A 27 27  A3
B6D8  27 27 27 27 27 27 27 27  C6
B6E0  27 27 27 27 27 27 27 27  CE
B6E8  27 27 27 27 27 27 19 1A  BB
B6F0  27 27 27 27 27 27 27 27  DE
B6F8  27 27 27 27 27 27 27 27  E6 6F
B700  27 27 27 27 27 27 27 27  EF
B708  19 1A 27 27 27 27 27 27  DC
B710  27 27 27 27 27 27 27 27  FF
B718  27 27 27 27 27 27 27 27  07
B720  27 27 19 1A 27 27 27 27  F4
B728  27 1B 1B 1B 1B 1B 1B 1B  C3
B730  27 27 1B 1B 1B 1B 1B 1B  D7
B738  1B 27 27 27 23 23 23 23  0B
B740  23 23 23 23 23 23 23 23  0F
B748  23 23 23 23 23 23 23 23  17
B750  23 23 23 23 23 23 23 23  1F
B758  23 23 23 23 23 23 23 23  27
B760  23 23 23 23 23 23 23 23  2F
B768  23 23 23 23 23 23 23 23  37
B770  27 27 27 27 27 27 27 27  5F
B778  27 27 27 27 27 27 27 27  67
B780  27 27 27 27 27 27 27 27  6F
B788  27 27 27 24 26 27 27 27  73
B790  27 27 27 27 27 24 26 27  7B
B798  27 27 27 27 27 27 27 24  84
B7A0  26 27 27 27 27 27 27 27  8E
B7A8  27 27 27 27 27 27 27 27  97
B7B0  27 27 27 27 27 27 27 27  9F
B7B8  27 27 27 27 27 27 27 27  A7
B7C0  27 27 27 27 27 27 27 27  AF
B7C8  27 27 27 27 27 27 27 27  B7
B7D0  27 27 27 27 27 27 27 27  BF
B7D8  27 27 27 27 27 27 27 27  C7
B7E0  27 27 27 27 27 27 27 27  CF
B7E8  27 27 27 27 27 27 27 27  D7
B7F0  27 27 27 27 27 27 27 27  DF
B7F8  27 27 1E 1C 1F 27 27 27  CB 2A
B800  1E 1C 1F 27 27 1E 1C 1F  BB
B808  27 27 27 27 27 27 27 27  F8
B810  27 27 27 27 27 1D 27 27  F6
B818  27 27 27 1D 27 27 27 27  FE
B820  1D 27 27 27 27 27 27 27  06
B828  27 27 27 27 27 27 27 1D  0E
B830  27 27 27 27 27 1D 27 27  16
B838  27 27 1D 27 27 27 27 27  1E
B840  23 23 23 23 23 23 23 23  10
B848  23 23 23 23 23 23 23 23  18
B850  23 23 23 23 23 23 23 23  20
B858  23 23 23 23 23 23 23 23  28
B860  23 23 23 23 23 23 23 23  30
B868  23 23 23 23 23 23 23 23  38
B870  23 23 23 23 27 27 27 27  50
B878  24 26 27 27 27 27 27 27  64
B880  27 27 27 24 26 27 27 27  6C
B888  27 27 27 27 27 27 27 27  78
B890  27 27 27 27 27 27 27 24  7D
B898  26 27 27 27 27 27 27 27  87
B8A0  27 27 27 27 27 27 27 27  90
B8A8  27 27 27 27 27 27 27 27  98
B8B0  27 27 27 27 27 27 27 27  A0
B8B8  27 27 27 27 27 27 27 27  A8
B8C0  27 27 27 27 27 27 27 27  B0
B8C8  27 27 27 27 27 27 27 27  B8
B8D0  27 27 27 27 27 27 27 27  C0
B8D8  27 27 27 27 27 27 27 27  C8
B8E0  27 27 27 27 27 27 27 27  D0
B8E8  27 27 27 27 27 27 27 27  D8
B8F0  27 27 27 27 27 27 27 27  E0
B8F8  27 27 27 27 27 27 27 27  E8 B0
B900  27 27 27 27 27 27 27 27  F1
B908  27 27 27 27 27 27 27 27  F9
B910  27 27 27 27 27 27 27 27  01
B918  27 27 27 27 27 27 27 27  09
B920  27 27 27 27 27 27 27 27  11
B928  27 27 27 27 27 27 27 27  19
B930  27 27 27 27 27 27 27 27  21
B938  27 27 27 27 27 27 27 27  29
B940  27 27 27 27 23 23 23 23  21
B948  23 27 27 27 27 27 27 27  35
B950  27 27 27 27 27 27 27 27  41
B958  27 23 23 23 23 23 23 23  2D
B960  23 23 23 27 27 27 27 27  45
B968  27 27 27 27 27 27 27 27  59
B970  27 27 27 23 23 23 23 23  4D
B978  27 27 27 27 24 26 27 27  65
B980  27 27 27 27 27 27 27 27  71
B988  27 27 24 26 27 27 27 27  75
B990  27 27 27 27 24 26 27 27  7D
B998  27 27 27 27 24 26 27 27  85

B9A0  27 27 27 27 27 27 27 27  91
B9A8  27 27 27 27 27 27 27 27  99
B9B0  27 27 27 27 27 27 27 27  A1
B9B8  27 27 27 27 27 27 27 27  A9
B9C0  27 27 27 27 27 27 27 27  B1
B9C8  27 27 27 27 27 27 27 27  B9
B9D0  27 27 27 27 27 27 27 27  C1
B9D8  27 27 27 27 27 27 27 27  C9
B9E0  27 27 27 27 27 27 27 27  D1
B9E8  27 27 27 27 27 27 27 27  D9
B9F0  27 27 27 27 27 27 27 27  E1
B9F8  27 27 27 27 27 27 27 27  E9 A0
BA00  27 27 27 27 27 27 27 27  F2
BA08  27 27 27 27 27 27 27 27  FA
BA10  27 27 27 27 27 27 27 27  02
BA18  27 27 27 27 27 27 27 27  0A
BA20  27 27 27 27 27 27 27 27  12
BA28  27 27 27 27 27 27 27 27  1A
BA30  27 27 27 27 27 27 27 27  22
BA38  27 27 27 27 27 27 27 27  2A
BA40  27 27 27 27 27 27 27 27  32
BA48  23 23 23 23 23 23 23 23  1A
BA50  23 23 23 23 23 27 27 23  2A
BA58  23 23 23 23 23 23 23 23  2A
BA60  23 23 23 23 23 23 23 23  32
BA68  23 23 23 23 23 23 23 27  3E
BA70  27 23 23 23 23 23 23 23  46
BA78  23 23 23 23 27 27 27 27  5A
BA80  24 26 27 27 27 27 27 27  6E
BA88  27 27 27 27 27 27 27 27  7A
BA90  27 27 27 27 1A 1A 27 27  6B
BA98  27 27 27 27 27 27 27 24  87
BAA0  26 27 27 27 27 27 24 26  27 8D
BAA8  27 27 27 27 27 27 1A 1B  7E
BAB0  27 27 27 27 27 27 27 27  A2
BAB8  27 27 27 27 27 27 27 27  AA
BAC0  27 27 27 27 27 27 27 27  B2
BAC8  1A 19 27 27 27 27 27 27  9F
BAD0  27 27 27 27 27 27 27 27  C2
BAD8  27 27 27 27 27 27 27 27  CA
BAE0  27 27 1A 19 27 27 27 27  B7
BAE8  27 27 27 27 27 27 27 27  DA
BAF0  27 27 27 27 27 27 27 27  E2
BAF8  27 27 27 27 1A 19 27 27  CF AD
BB00  27 27 27 27 27 27 27 27  F3
BB08  27 27 27 27 27 27 27 27  FB
BB10  27 27 27 27 27 27 1A 19  E8
BB18  27 27 27 27 27 27 27 27  0B
BB20  27 27 27 27 27 27 27 27  13
BB28  27 27 27 27 27 27 27 27  1B
BB30  1A 19 27 27 27 27 27 27  0B
BB38  27 27 27 27 27 27 27 27  2B
BB40  27 27 27 27 27 27 27 27  33
BB48  27 27 1A 19 23 23 23 27  14
BB50  27 27 27 27 23 27 27 27  3F
BB58  27 27 23 27 27 27 27 27  47
BB60  23 27 27 27 23 23 23 23  3F
BB68  23 27 27 27 27 27 23 27  53
BB70  27 27 27 27 27 23 27 27  5F
BB78  27 27 23 27 27 27 23 23  5F
BB80  1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A  0B
BB88  1A 1A 1A 1A 17 17 17 17  07
BB90  17 17 17 17 17 17 17 17  03
BB98  17 17 17 17 17 17 17 17  0B
BBA0  17 17 17 17 17 17 19 19  17
BBA8  19 19 19 19 19 19 13 19  25
BBB0  19 19 19 19 19 19 19 19  33
BBB8  19 19 19 19 19 19 14 19  36
BBC0  19 19 19 19 19 19 19 19  43
BBC8  13 19 19 19 19 19 19 19  45
BBD0  19 19 19 19 19 19 19 19  53
BBD8  15 19 19 19 19 19 19 19  57
BBE0  19 19 14 19 19 19 19 19  5E
BBE8  19 19 19 19 19 19 19 19  6B
BBF0  19 19 19 19 19 19 19 19  73
BBF8  19 19 19 19 15 19 19 19  77 29
BC00  19 19 19 19 19 19 19 19  84
BC08  19 19 19 19 19 19 19 19  BC
BC10  19 19 19 19 19 19 19 19  94
BC18  19 19 19 19 19 19 19 19  9C
BC20  19 19 19 0C 0E 19 19 0C  7F
BC28  0E 0C 0E 19 19 19 0C 0E  71
BC30  19 19 19 19 19 19 19 19  B4
BC38  19 19 19 19 19 0D 0F 19  A6
BC40  19 0D 0F 0D 0F 19 19 19  98
BC48  0D 0F 19 19 19 19 19 19  B6
BC50  1A 1A 1A 1A 19 1A 1A 1A  DB
BC58  1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A  E4
BC60  1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A  EC
BC68  1A 1A 1A 1A 1A 1A 19 1A  F3
BC70  1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A  FC
BC78  1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A  04
BC80  1A 1A 1A 1A 17 17 17 1A  03
BC88  17 17 17 1A 17 17 17 17  FF
BC90  1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A  1C
BC98  1A 1A 1A 1A 1A 1A 19 19  22
BCA0  19 15 19 19 19 14 19 19  1B
BCA8  19 19 13 13 13 13 1A 1A  16
BCB0  1A 1A 1A 17 17 17 17 17  2D
BCB8  19 19 19 19 19 19 19 15  3B
BCC0  19 19 19 19 13 13 13 13  2C
BCC8  13 13 13 13 13 19 19 19  2E
BCD0  19 19 19 19 19 19 19 19  54
```

```
BCD8  19 19 19 19 19 19 14 13  51
BCE0  13 13 13 13 13 13 13 19  3A
BCE8  19 19 19 19 19 19 19 19  6C
BCF0  19 19 19 19 19 19 19 19  74
BCF8  15 14 14 14 14 14 14 14  55 BA
BD00  14 19 19 19 19 19 19 19  80
BD08  19 19 19 19 19 19 19 19  8D
BD10  19 19 19 15 15 15 15 15  B1
BD18  15 15 15 19 19 19 19 19  91
BD20  19 19 10 19 19 19 19 19  9C
BD28  19 19 19 19 19 19 19 19  AD
BD30  19 19 19 19 19 19 19 19  B5
BD38  19 19 19 19 0A 19 19 19  AE
BD40  19 19 19 19 19 19 19 19  C5
BD48  19 19 19 19 19 19 19 19  CD
BD50  19 19 19 19 1A 1A 1A 1A  D9
BD58  1A 1A 19 19 19 19 19 19  DF
BD60  19 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A  EC
BD68  1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A  F5
BD70  1A 1A 1A 1A 19 11 19 11  E9
BD78  19 11 19 1A 1A 1A 1A 1A  FA
BD80  1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A  0D
BD88  1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A  15
BD90  1A 19 13 19 19 19 19 13  0A
BD98  19 17 17 17 17 17 17 17  0F
BDA0  17 17 17 17 17 17 17 19  17
BDA8  19 19 19 19 13 19 19 19  27
BDB0  19 13 19 19 19 14 19 19  2A
BDB8  19 19 19 19 19 19 19 19  3D
BDC0  19 10 19 19 19 19 13 19  36
BDC8  19 19 19 13 19 19 19 15  43
BDD0  19 19 19 10 19 19 19 19  4C
BDD8  19 19 19 19 19 19 19 19  5D
BDE0  13 19 19 19 19 13 19 19  59
BDE8  19 19 19 19 19 19 19 19  6D
BDF0  19 19 19 19 19 19 19 19  75
BDF8  19 19 14 19 19 19 19 14  73 69
BE00  19 19 19 19 19 19 19 19  86
BE08  19 19 19 19 19 19 19 19  8E
BE10  19 19 11 19 15 19 11 11  7A
BE18  19 15 19 11 19 19 19 19  92
BE20  19 19 19 19 19 19 19 19  A6
BE28  19 19 19 19 12 19 19 19  A7
BE30  12 12 19 19 19 12 19 19  A1
BE38  19 19 19 19 19 19 19 19  BE
BE40  19 19 19 19 19 19 13 19  C0
BE48  19 19 13 13 19 19 19 13  BC
BE50  19 19 19 19 19 19 19 19  D6
BE58  1A 1A 19 19 19 1A 1A 1A  E3
BE60  1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A  EE
BE68  1A 1A 1A 1A 19 19 1A 1A  F4
BE70  1A 1A 1A 1A 19 19 19 1A  FB
BE78  1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A  06
BE80  1A 1A 1A 1A 1A 1A 19 19  0C
BE88  1A 1A 1A 1A 1A 1A 27 27  30
BE90  27 27 27 27 27 27 27 27  86
BE98  27 27 27 27 27 27 27 27  8E
BEA0  27 27 27 27 27 27 1A 1A  7C
BEA8  27 27 27 27 27 24 26 27  9A
BEB0  24 26 27 24 26 27 24 26  9A
BEB8  27 27 27 27 27 27 27 27  AE
BEC0  18 1A 27 27 27 27 27 27  9A
BEC8  27 27 27 27 27 27 27 27  BE
BED0  27 27 27 27 27 27 27 27  C6
BED8  27 27 19 1A 27 27 27 27  B3
BEE0  27 27 27 27 27 27 27 27  D6
BEE8  27 27 27 27 27 27 27 27  DE
BEF0  27 27 27 27 19 1A 27 27  CB
BEF8  27 27 27 27 27 27 27 27  EE 90
BF00  27 27 27 27 27 27 27 27  F7
BF08  27 27 27 27 27 27 19 1A  E4
BF10  27 27 27 27 27 27 27 27  07
BF18  27 27 27 27 27 27 27 27  0F
BF20  27 27 27 27 27 27 27 27  17
BF28  19 1A 27 27 27 27 2E 27  0B
BF30  27 2E 27 27 2E 27 27 2E  3C
BF38  27 27 2E 27 27 2E 27 27  3D
BF40  27 27 19 1A 27 27 27 27  1C
BF48  2F 27 27 2F 27 27 2F 27  57
BF50  27 2F 27 27 2F 27 27 2F  5F
BF58  27 27 27 27 30 30 30 30  73
BF60  30 30 30 30 30 30 30 30  9F
BF68  30 30 30 30 30 30 30 30  A7
BF70  30 30 30 30 30 30 30 30  AF
BF78  30 30 30 30 30 30 30 30  B7
BF80  30 30 30 30 30 30 30 30  BF
BF88  30 30 30 30 30 30 30 30  C7
BF90  27 27 27 27 27 27 27 27  B7
BF98  27 27 27 27 27 24 26 27  BB
BFA0  27 24 26 27 27 27 27 27  93
BFA8  27 27 27 27 27 27 27 24  9C
BFB0  26 27 27 27 27 27 27 27  A6
BFB8  27 27 27 27 27 27 27 27  AF
BFC0  27 27 27 27 27 27 27 27  B7
BFC8  27 27 27 27 27 27 27 27  BF
BFD0  27 27 27 27 27 27 27 27  C7
BFD8  27 27 27 27 27 27 27 27  CF
BFE0  27 27 27 27 27 27 27 27  D7
BFE8  27 27 27 27 27 27 27 27  DF
BFF0  27 27 27 27 27 27 27 27  E7
BFF8  27 27 27 27 27 27 27 27  EF D1
C000  27 27 27 27 27 27 27 27  F8
C008  27 27 27 27 27 27 27 27  00
C010  27 27 27 27 27 27 27 27  08

C018  27 27 27 27 27 27 27 27  10
C020  27 27 27 27 27 27 27 27  18
C028  27 27 27 27 27 27 27 27  20
C030  27 27 27 27 27 27 27 27  28
C038  27 27 2E 27 27 27 27 27  37
C040  2E 27 27 27 27 27 27 27  3F
C048  27 27 27 27 27 27 27 27  40
C050  27 27 27 27 2F 27 27 27  50
C058  27 27 2F 27 27 27 27 27  58
C060  30 30 30 30 30 30 30 30  A0
C068  30 30 30 30 30 30 30 30  A8
C070  30 30 30 30 30 30 30 30  B0
C078  30 30 30 30 30 30 30 30  B8
C080  30 30 30 30 30 30 30 30  C0
C088  30 30 30 30 30 30 30 30  C8
C090  30 30 30 30 27 27 27 27  AC
C098  27 27 27 27 27 27 27 27  90
C0A0  27 27 24 26 27 27 27 27  94
C0A8  27 27 27 24 26 27 27 27  9C
C0B0  24 26 27 27 27 27 24 26  A0
C0B8  27 27 27 27 27 27 27 27  B0
C0C0  27 27 27 27 27 27 27 27  B8
C0C8  27 27 27 27 27 27 27 27  C0
C0D0  27 27 27 27 27 27 27 27  C8
C0D8  27 27 27 27 27 27 27 27  D0
C0E0  27 27 27 27 27 27 27 27  D8
C0E8  27 27 27 27 27 27 27 27  E0
C0F0  27 27 27 27 27 27 27 27  E8
C0F8  27 27 27 27 27 27 27 27  F0 E2
C100  27 27 27 27 27 27 27 27  F9
C108  27 27 27 27 27 27 27 27  01
C110  27 27 27 27 27 27 27 27  09
C118  27 27 27 1E 1C 1F 27 27  F5
C120  27 27 27 27 27 27 27 27  19
C128  27 27 27 27 27 27 27 27  21
C130  27 27 27 27 27 27 1D 27  1F
C138  27 27 27 27 27 27 27 27  31
C140  27 27 27 27 27 27 27 27  39
C148  27 27 27 27 27 27 27 27  41
C150  1D 27 27 27 27 27 27 27  3F
C158  27 27 27 27 27 27 27 27  51
C160  27 27 27 27 30 30 30 30  7D
C168  30 30 30 30 30 30 30 30  A9
C170  30 20 20 20 21 20 21 20  43
C178  21 20 20 21 21 21 30 30  5D
C180  30 30 30 30 30 30 30 30  C1
C188  30 30 30 27 27 27 27 27  9C
C190  27 27 27 27 27 27 27 27  89
C198  27 27 27 24 26 27 27 27  8D
C1A0  27 27 27 27 27 27 27 27  99
C1A8  27 27 27 27 24 26 27 27  9D
C1B0  27 27 27 27 27 27 27 27  A9
C1B8  24 26 27 27 24 26 27 27  A9
C1C0  27 27 27 27 27 27 27 27  B9
C1C8  27 27 27 27 27 27 27 27  C1
C1D0  27 27 27 27 27 27 27 27  C9
C1D8  27 27 27 27 27 27 27 27  D1
C1E0  27 27 27 27 27 27 27 27  D9
C1E8  27 27 27 27 27 27 27 27  E1
C1F0  27 27 27 27 27 27 27 27  E9
C1F8  27 27 27 27 27 27 27 27  F1 55
C200  27 27 27 27 27 27 27 27  FA
C208  27 27 27 27 27 27 27 27  02
C210  27 27 27 27 27 27 27 27  0A
C218  27 27 27 27 27 27 27 27  12
C220  27 27 27 27 27 27 27 27  1A
C228  27 27 27 27 27 27 27 27  22
C230  27 27 27 27 27 27 27 27  2A
C238  27 27 27 27 27 27 27 27  32
C240  27 27 27 27 27 27 27 27  3A
C248  27 27 27 27 27 27 27 27  42
C250  27 27 27 27 27 27 27 27  4A
C258  27 27 27 27 27 27 27 27  52
C260  27 27 27 27 27 27 27 27  5A
C268  20 20 20 20 20 20 21 20  2B
C270  21 20 20 20 20 20 21 20  34
C278  20 20 20 20 20 20 21 20  3B
C280  21 21 27 27 27 27 27 27  6E
C288  27 27 27 27 27 27 27 27  82
C290  27 27 27 27 27 27 27 27  8A
C298  27 27 27 27 27 27 27 27  92
C2A0  27 27 27 27 27 27 27 27  9A
C2A8  27 27 27 27 27 24 26 27  9E
C2B0  27 27 27 27 27 27 27 27  AA
C2B8  24 26 27 27 27 27 27 27  AE
C2C0  27 27 27 27 27 27 27 27  BA
C2C8  27 27 27 27 27 27 27 27  C2
C2D0  27 27 27 27 27 27 27 27  CA
C2D8  27 27 27 27 27 27 27 27  D2
C2E0  27 27 27 27 27 27 27 27  DA
C2E8  27 27 27 27 27 27 27 27  E2
C2F0  27 27 27 27 27 27 27 27  EA
C2F8  27 27 27 27 27 27 27 27  F2 48
C300  27 27 27 27 27 27 27 27  FB
C308  27 27 27 27 27 27 27 27  03
C310  27 27 27 27 27 27 27 27  0B
C318  27 27 27 27 27 27 27 27  13
C320  27 27 27 27 27 27 27 27  1B
C328  27 27 27 27 27 27 27 1E  1A
C330  1C 1F 27 27 27 27 27 27  18
C338  27 27 27 27 27 27 27 27  33
C340  27 27 27 27 1E 1C 1F 27  1F
C348  27 27 1D 27 27 27 27 27  39
C350  27 27 27 27 27 27 27 27  4B

C358  27 27 27 27 27 27 27 1D  49
C360  27 27 27 27 1D 27 27 27  51
C368  27 27 27 27 21 21 20 20  49
C370  20 20 20 1A 1A 1A 1A 1A  15
C378  1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A  0B
C380  1A 1A 1A 1A 1A 1A 27 27  2D
C388  27 27 27 27 27 1A 1A 1A  5C
C390  1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A  23
C398  1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A  2B
C3A0  27 27 27 27 24 26 27 27  97
C3A8  27 27 27 27 27 27 27 27  A3
C3B0  27 27 27 24 26 27 27 27  A7
C3B8  27 27 27 27 27 27 27 27  B3
C3C0  27 27 27 27 27 27 27 24  BB
C3C8  26 27 27 27 27 27 27 27  C2
C3D0  27 27 27 27 27 27 27 27  CB
C3D8  27 27 27 27 27 27 27 27  D3
C3E0  27 27 27 27 27 27 27 27  DB
C3E8  27 27 27 27 27 27 27 27  E3
C3F0  27 27 27 27 27 27 27 27  EB
C3F8  27 27 27 27 27 27 27 27  F3 81
C400  27 27 27 27 27 27 27 27  FC
C408  27 27 27 27 27 27 27 27  04
C410  27 27 27 27 27 27 27 27  0C
C418  27 27 27 27 27 27 27 27  14
C420  27 27 27 27 27 27 27 27  1C
C428  27 27 27 27 27 27 27 27  24
C430  27 27 27 27 27 27 27 27  2C
C438  27 27 27 27 27 27 27 27  34
C440  27 27 27 27 27 27 27 27  3C
C448  27 27 27 27 27 27 27 27  44
C450  27 27 27 27 27 27 27 27  4C
C458  27 27 27 27 27 27 27 27  54
C460  27 27 27 27 27 27 27 27  5C
C468  27 27 27 27 27 27 27 27  64
C470  1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A  04
C478  1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A  0C
C480  1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A  14
C488  1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A  1C
C490  1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A  24
C498  1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A  2C
C4A0  1A 1A 1A 1A 24 26 27 27  64
C4A8  27 27 27 27 27 27 27 27  A4
C4B0  27 27 27 27 27 27 27 27  AC
C4B8  27 27 27 27 24 26 27 27  B0
C4C0  27 27 27 27 27 27 27 24  B9
C4C8  26 27 27 24 26 27 27 27  BF
C4D0  27 27 27 27 27 27 27 27  CC
C4D8  27 27 27 27 27 27 27 27  D4
C4E0  27 27 27 27 27 27 27 27  DC
C4E8  27 27 27 27 27 27 27 27  E4
C4F0  27 27 27 27 27 27 27 27  EC
C4F8  27 27 27 27 27 27 27 27  F4 4C
C500  27 27 27 27 27 27 27 27  FD
C508  27 27 27 27 27 27 27 27  05
C510  27 27 27 27 27 27 27 27  0D
C518  27 27 27 27 27 27 27 27  15
C520  27 27 27 27 27 27 27 27  1D
C528  27 27 27 27 27 27 27 27  25
C530  27 27 27 27 27 27 27 27  2D
C538  27 27 27 27 27 27 27 27  35
C540  27 27 27 27 27 27 27 27  3D
C548  27 27 27 27 27 27 27 27  45
C550  27 27 27 27 27 27 27 27  4D
C558  27 27 27 27 27 27 27 27  55
C560  27 27 27 27 27 27 27 27  5D
C568  27 27 27 27 27 27 27 27  65
C570  27 27 27 27 1A 1A 1A 1A  39
C578  1A 1A 1A 1A 1A 2B 1A 2A  2E
C580  2A 2A 2A 2A 2A 2A 2A 2A  95
C588  2A 2A 2A 2A 2A 1A 1A 1A  6D
C590  1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A  25
C598  1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A  2D
C5A0  1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A  35
C5A8  1A 1A 17 17 17 17 17 17  2B
C5B0  17 17 17 17 17 17 17 17  2D
C5B8  17 17 17 17 17 17 17 17  35
C5C0  1A 1A 1A 17 19 19 19 19  4E
C5C8  19 19 19 19 19 19 19 19  55
C5D0  19 19 19 19 19 19 19 19  5D
C5D8  19 19 17 1A 1A 19 19 19  65
C5E0  19 19 19 19 19 19 19 19  6D
C5E8  19 19 19 19 19 19 19 19  75
C5F0  19 19 19 19 19 1A 1A 19  7F
C5F8  19 19 19 19 19 19 19 19  85 56
C600  19 19 19 19 19 19 19 19  8E
C608  19 19 19 19 19 19 19 1A  97
C610  1A 19 19 19 19 19 19 19  9F
C618  19 19 19 19 19 19 19 19  A6
C620  19 19 19 19 19 19 19 19  AE
C628  19 1A 1A 19 19 19 19 19  B8
C630  19 19 19 19 19 19 19 19  BE
C638  19 19 19 19 19 19 19 19  C6
C640  19 19 19 1A 1A 19 19 19  D0
C648  19 19 19 19 19 19 19 19  D6
C650  19 19 19 19 19 19 19 19  DE
C658  19 19 19 19 2C 1A 1A 19  FB
C660  19 19 19 19 19 19 19 19  EE
C668  19 19 19 19 19 19 19 19  F6
C670  19 19 19 19 19 19 2C 1A  12
C678  1A 2C 1A 1A 1A 1A 1A 1A  20
C680  1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A  16
C688  1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A  1E
C690  2C 1A 1A 2C 1A 1A 1A 1A  4A
```

```
C698 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 2E
C6A0 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 36
C6A8 1A 1A 2C 1A 27 27 27 27 84
C6B0 24 26 27 27 27 27 27 27 AA
C6B8 27 27 27 27 27 24 26 27 B2
C6C0 27 27 27 27 27 27 27 27 BE
C6C8 27 27 27 27 27 27 27 27 C6
C6D0 27 27 27 27 27 27 27 27 CE
C6D8 27 27 27 27 27 27 27 27 D6
C6E0 27 27 27 27 27 27 27 27 DE
C6E8 27 27 27 27 27 27 27 27 E6
C6F0 27 27 27 27 27 27 27 27 EE
C6F8 27 27 27 27 27 27 27 27 F6 3B
C700 27 27 27 27 27 27 27 27 FF
C708 27 27 27 27 27 27 27 27 07
C710 27 27 27 27 27 27 27 27 0F
C718 27 27 27 27 27 27 27 27 17
C720 27 27 27 27 27 27 27 27 1F
C728 27 27 27 27 27 27 27 27 27
C730 27 27 27 27 27 27 27 27 2F
C738 27 27 27 27 27 27 27 27 37
C740 27 27 27 27 27 27 27 27 3F
C748 27 27 27 27 27 27 27 27 47
C750 27 27 27 27 27 27 27 27 4F
C758 27 27 27 27 27 27 27 27 57
C760 27 27 27 27 27 27 27 27 5F
C768 27 27 27 27 27 27 27 27 67
C770 27 27 27 27 27 27 27 27 6F
C778 27 27 27 27 31 31 31 31 9F
C780 31 31 27 27 27 31 31 31 A7
C788 31 31 31 31 27 27 27 27 AF
C790 27 31 31 27 27 27 27 27 A3
C798 27 27 27 27 27 27 27 27 97
C7A0 27 27 27 27 27 27 27 27 9F
C7A8 27 27 27 27 27 27 27 27 A7
C7B0 27 27 24 26 27 27 24 26 A7
C7B8 27 27 24 26 27 27 27 27 B3
C7C0 27 27 27 27 27 27 27 27 BF
C7C8 27 27 27 27 27 27 27 27 C7
C7D0 27 27 27 27 27 27 27 27 CF
C7D8 27 27 27 27 27 27 27 27 D7
C7E0 27 27 27 27 27 27 27 27 DF
C7E8 27 27 27 27 27 27 27 27 E7
C7F0 27 27 27 27 27 27 27 27 EF
C7F8 27 27 27 27 27 27 27 27 F7 80
C800 27 27 27 27 27 27 27 27 00
C808 27 27 27 27 27 27 27 27 08
C810 27 27 27 27 27 27 27 27 10
C818 27 27 27 27 27 27 27 27 18
C820 27 27 27 27 27 27 27 27 20
C828 27 27 27 27 27 27 27 27 28
C830 27 27 27 27 27 27 27 27 30
C838 27 27 27 27 27 27 27 27 38
C840 27 27 27 27 27 27 27 27 40
C848 27 27 27 27 27 27 27 27 48
C850 27 27 27 27 27 27 27 27 50
C858 27 27 27 27 27 27 27 27 58
C860 27 27 27 27 27 27 27 27 60
C868 27 27 27 27 27 27 27 27 68
C870 27 27 27 27 27 27 27 27 70
C878 27 27 27 27 27 27 27 27 78
C880 27 27 27 31 31 31 31 27 AB
C888 31 31 27 27 27 27 31 31 B0
C890 31 27 27 27 31 31 27 27 AE
C898 31 31 27 27 27 27 27 27 AC
C8A0 27 27 27 27 27 27 27 27 A0
C8A8 27 27 27 27 27 27 27 27 A8
C8B0 27 27 27 27 27 24 26 27 AC
C8B8 27 27 27 27 27 27 27 27 B8
C8C0 27 27 27 27 27 27 27 27 C0
C8C8 27 27 27 27 27 27 27 27 C8
C8D0 27 27 27 27 27 27 27 27 D0
C8D8 27 27 27 27 27 24 26 27 D4
C8E0 27 27 27 27 27 27 27 27 E0
C8E8 27 27 27 27 27 27 27 27 E8
C8F0 27 27 27 27 27 27 27 27 F0
C8F8 27 27 27 27 27 27 27 27 F8 7A
C900 27 27 27 27 27 27 27 27 01
C908 27 27 27 27 27 27 27 27 09
C910 27 27 27 27 27 27 27 27 11
C918 27 27 27 27 27 27 27 27 19
C920 27 27 27 27 27 27 27 27 21
C928 27 27 27 27 27 27 27 27 29
C930 27 27 27 27 27 27 27 27 31
C938 27 27 27 27 27 27 27 27 39
C940 27 27 27 27 27 27 27 27 41
C948 27 27 27 27 27 27 27 27 49
C950 27 27 27 27 27 27 27 27 51
C958 27 27 27 27 27 27 27 27 59
C960 27 27 27 27 27 27 27 27 61
C968 27 27 27 27 27 27 27 27 69
C970 27 27 27 27 27 27 27 27 71
C978 27 27 27 27 27 27 27 27 79
C980 27 27 27 27 31 31 31 31 9F
C988 31 31 27 27 31 31 31 31 C5
C990 27 27 27 31 31 31 31 31 C3
C998 31 31 27 27 31 31 27 27 C1
C9A0 27 27 27 27 27 27 27 27 A1
C9A8 27 27 27 27 27 27 27 27 A9
C9B0 27 27 27 27 27 27 27 27 B1
C9B8 27 27 27 24 26 27 27 27 B5
C9C0 27 27 24 26 27 27 27 27 BD
C9C8 27 27 27 24 26 27 27 27 C5
C9D0 27 27 27 27 27 27 27 27 D1
C9D8 27 27 27 27 27 27 27 27 D9
C9E0 27 27 27 27 27 27 27 27 E1
C9E8 27 27 27 27 27 27 27 27 E9
C9F0 27 27 27 27 27 27 27 27 F1
C9F8 27 27 27 27 27 27 27 27 F9 AB
CA00 27 27 27 27 27 27 27 27 02
CA08 27 27 27 27 27 27 27 27 0A
CA10 27 27 27 27 27 27 27 27 12
CA18 27 27 27 27 27 27 27 27 1A
CA20 27 27 27 27 27 27 27 27 22
CA28 27 27 27 27 27 27 27 27 2A
CA30 27 27 27 27 27 27 27 27 32
CA38 27 27 27 27 27 27 27 27 3A
CA40 27 27 27 27 27 27 27 27 42
CA48 27 27 27 27 27 27 27 27 4A
CA50 27 27 27 27 27 27 27 27 52
CA58 27 27 27 27 27 27 27 27 5A
CA60 27 27 27 27 27 27 27 27 62
CA68 27 27 27 27 27 27 27 27 6A
CA70 27 27 27 27 27 27 27 27 72
CA78 27 27 27 27 27 27 27 27 7A
CA80 27 27 27 27 27 27 27 27 82
CA88 31 31 31 31 31 27 27 31 C6
CA90 31 31 31 31 31 31 27 27 CE
CA98 31 31 31 31 31 31 27 31 E0
CAA0 31 31 27 27 27 27 27 27 B6
CAA8 27 27 27 27 27 27 27 27 AA
CAB0 27 27 27 27 27 27 27 27 B2
CAB8 27 27 27 27 27 27 27 27 BA
CAC0 24 26 27 27 27 27 27 27 BE
CAC8 27 27 27 27 27 27 27 27 CA
CAD0 27 27 27 24 26 27 27 27 CE
CAD8 27 27 27 27 27 27 27 27 DA
CAE0 27 27 27 27 24 26 27 27 DE
CAE8 27 27 27 27 27 27 27 27 EA
CAF0 27 27 27 27 27 27 27 27 F2
CAF8 27 27 27 27 27 27 27 27 FA C6
CB00 27 27 27 27 27 27 27 27 03
CB08 27 27 27 27 27 27 27 27 0B
CB10 27 27 27 27 27 27 27 27 13
CB18 27 27 27 27 27 27 27 27 1B
CB20 27 27 27 27 27 27 27 27 23
CB28 27 27 27 27 27 27 27 27 2B
CB30 27 27 27 27 27 27 27 27 33
CB38 27 27 27 27 27 27 27 27 3B
CB40 27 27 27 27 27 27 27 27 43
CB48 27 27 27 27 27 27 27 27 4B
CB50 27 27 27 27 27 27 27 27 53
CB58 27 27 27 27 27 27 27 27 5B
CB60 27 27 27 27 27 27 27 27 63
CB68 27 27 27 27 27 27 27 27 6B
CB70 27 27 27 27 27 27 27 27 73
CB78 27 27 27 27 27 27 27 27 7B
CB80 27 27 27 27 27 27 27 27 83
CB88 27 27 27 27 31 31 31 31 B3
CB90 31 27 27 27 27 27 27 27 9D
CB98 27 27 27 27 27 27 27 27 9B
CBA0 27 27 27 27 27 27 27 27 A3
CBA8 27 27 27 27 27 27 27 27 AB
CBB0 27 27 27 27 27 27 27 27 B3
CBB8 27 27 27 27 27 27 27 27 BB
CBC0 22 19 19 19 22 22 22 22 80
CBC8 22 22 22 22 22 22 22 22 A3
CBD0 22 22 22 22 22 22 22 22 AB
CBD8 22 22 22 19 19 19 22 22 98
CBE0 22 22 22 22 22 22 22 22 BB
CBE8 22 22 22 22 22 22 22 22 C3
CBF0 22 22 22 22 22 19 19 19 B0
CBF8 19 19 19 19 19 19 19 19 8B 59
CC00 19 19 19 19 19 19 19 19 94
CC08 19 19 19 19 19 19 22 19 A5
CC10 19 19 19 19 19 19 19 19 A4
CC18 19 19 19 19 19 19 19 19 AC
CC20 19 19 19 19 10 19 19 19 AB
CC28 22 19 19 19 19 19 19 19 C5
CC30 19 19 19 19 19 19 19 19 C4
CC38 19 19 19 19 19 19 19 19 CC
CC40 19 19 22 19 19 19 19 19 DD
CC48 19 19 19 19 19 19 19 19 DC
CC50 19 19 19 19 19 19 19 19 E4
CC58 19 19 19 19 22 19 19 19 F5
CC60 19 19 19 19 19 19 19 19 F4
CC68 19 19 19 19 19 19 19 19 FC
CC70 19 19 19 19 19 19 22 19 0D
CC78 19 19 19 19 19 19 19 19 0C
CC80 19 19 19 19 19 19 19 19 14
CC88 19 19 19 19 19 19 19 19 1C
CC90 22 22 22 22 22 22 22 22 6C
CC98 22 22 22 22 22 22 22 22 74
CCA0 22 22 22 22 22 22 22 22 7C
CCA8 22 22 22 22 22 22 22 22 84
CCB0 22 22 22 22 22 22 22 22 8C
CCB8 22 22 22 22 22 22 22 22 94
CCC0 22 22 22 22 22 22 22 22 9C
CCC8 22 22 22 22 22 22 22 22 A4
CCD0 22 22 22 22 22 22 22 22 AC
CCD8 22 22 22 22 22 22 22 22 B4
CCE0 22 22 22 22 22 22 22 22 BC
CCE8 22 22 22 22 22 22 22 22 C4
CCF0 22 22 22 22 22 22 22 22 CC
CCF8 19 19 19 19 19 19 19 19 8C CC
CD00 19 19 19 19 19 19 19 19 95
CD08 19 19 19 19 19 19 19 19 9D
CD10 19 19 19 19 19 19 19 19 A5
CD18 19 19 19 19 19 19 19 19 AD
CD20 19 19 19 19 19 19 19 19 B5
CD28 19 19 19 19 19 19 19 19 BD
CD30 19 19 19 19 19 19 19 19 C5
CD38 19 19 19 19 19 19 19 19 CD
CD40 19 19 19 19 19 19 19 19 D5
CD48 19 19 19 19 10 19 10 19 CB
CD50 19 19 19 10 10 10 19 19 CA
CD58 19 19 19 19 19 19 19 19 ED
CD60 19 19 19 19 19 19 10 10 E3
CD68 10 19 19 19 19 19 10 19 EB
CD70 19 19 19 19 19 19 19 19 05
CD78 19 19 19 19 19 19 19 19 0D
CD80 19 10 19 19 19 10 19 19 03
CD88 10 19 19 19 19 19 19 19 14
CD90 19 19 19 19 22 22 22 22 49
CD98 22 22 22 22 22 22 22 22 75
CDA0 22 22 22 22 22 22 22 22 7D
CDA8 22 22 22 22 22 22 22 22 85
CDB0 22 22 22 22 22 22 22 22 8D
CDB8 22 22 22 22 22 22 22 22 95
CDC0 22 22 22 22 22 22 22 22 9D
CDC8 22 22 22 22 22 22 22 22 A5
CDD0 22 22 22 22 22 22 22 22 AD
CDD8 22 22 22 22 22 22 22 22 B5
CDE0 22 22 22 22 22 22 22 22 BD
CDE8 22 22 22 22 22 22 22 22 C5
CDF0 22 22 22 22 22 22 22 22 CD
CDF8 22 22 22 22 19 19 19 19 B1 3C
CE00 19 19 19 19 19 19 19 19 96
CE08 19 19 19 19 19 19 19 19 9E
CE10 19 19 19 19 19 19 19 19 A6
CE18 19 19 19 19 19 19 19 19 AE
CE20 19 19 19 19 19 19 19 19 B6
CE28 19 19 19 19 19 19 19 19 BE
CE30 19 19 19 19 19 19 19 19 C6
CE38 19 19 19 19 19 19 19 19 CE
CE40 19 19 19 19 19 19 19 19 D6
CE48 19 19 19 19 10 19 19 19 D5
CE50 19 19 10 10 10 19 19 19 CB
CE58 10 10 19 19 10 19 19 10 CA
CE60 10 19 19 19 19 19 19 10 E4
CE68 19 19 19 19 10 10 10 19 E3
CE70 19 10 10 10 19 19 10 19 E2
CE78 19 10 19 10 19 19 19 19 FC
CE80 19 10 10 10 19 19 10 10 E9
CE88 10 19 19 19 10 10 19 19 03
CE90 10 19 19 10 19 10 19 19 0B
CE98 22 22 22 22 22 22 22 22 76
CEA0 22 22 22 22 22 22 22 22 7E
CEA8 22 22 22 22 22 22 22 22 86
CEB0 22 22 22 22 22 22 22 22 8E
CEB8 22 22 22 22 22 22 22 22 96
CEC0 22 22 22 22 22 22 22 22 9E
CEC8 22 22 22 22 22 22 22 22 A6
CED0 22 22 22 22 22 22 22 22 AE
CED8 22 22 22 22 22 22 22 22 B6
CEE0 22 22 22 22 22 22 22 22 BE
CEE8 22 19 10 10 10 10 10 10 51
CEF0 10 10 10 10 10 10 10 10 3E
CEF8 10 10 10 10 19 22 22 22 85 44
CF00 19 19 19 19 19 19 19 19 97
CF08 19 19 19 19 19 19 19 19 9F
CF10 19 19 19 19 19 19 19 19 A7
CF18 19 19 19 19 19 19 19 19 AF
CF20 19 19 19 19 19 19 19 19 B7
CF28 19 19 19 19 19 19 19 19 BF
CF30 19 19 19 19 19 19 19 19 C7
CF38 19 19 19 19 19 19 19 19 CF
CF40 19 19 19 19 19 19 19 19 D7
CF48 19 19 19 19 19 19 19 19 DF
CF50 19 10 19 19 19 10 10 10 C3
CF58 19 19 19 10 10 10 19 19 D4
CF60 19 10 19 19 19 19 19 19 EE
CF68 19 19 19 10 19 19 19 10 ED
CF70 10 10 19 19 19 10 10 10 DA
CF78 19 19 19 10 10 10 19 19 F4
CF80 19 19 19 19 19 10 19 19 0E
CF88 19 19 19 10 19 19 19 10 0D
CF90 10 10 19 19 19 10 10 10 FA
CF98 19 19 19 19 22 22 22 22 53
CFA0 22 22 22 22 22 22 22 22 7F
CFA8 22 22 22 22 22 22 22 22 87
CFB0 22 22 22 22 22 22 22 22 8F
CFB8 22 22 22 22 22 22 22 22 97
CFC0 22 22 22 22 22 22 22 22 9F
CFC8 22 22 22 22 22 22 22 22 A7
CFD0 22 22 22 22 22 22 22 22 AF
CFD8 22 22 22 22 22 22 22 22 B7
CFE0 22 22 22 2C 22 22 22 22 C9
CFE8 22 22 22 22 22 22 22 22 C7
CFF0 22 22 22 22 22 22 22 22 CF
CFF8 22 22 22 22 22 2C 22 22 E1 AE
D000 22 22 22 22 19 19 19 19 BC
D008 19 19 19 19 19 19 19 19 A0
D010 19 19 19 19 19 19 19 2C BB
D018 19 19 19 19 19 19 19 19 B0
D020 19 19 19 19 19 19 19 19 B8
D028 19 19 19 19 19 19 19 19 C0
D030 19 2C 19 19 19 19 19 19 DB
D038 19 19 19 19 19 19 19 19 D0
D040 19 19 19 19 19 19 19 19 DB
D048 19 19 19 2C 19 19 19 19 F3
D050 19 19 19 19 19 19 19 19 E8
```

```
D058 19 19 19 19 19 19 19 19 F0
D060 19 19 19 19 19 2C 19 19 0B
D068 19 19 19 19 19 19 19 19 00
D070 19 19 19 19 19 19 19 19 0B
D078 19 19 19 19 19 19 19 2C 23
D080 19 19 19 19 19 19 19 19 18
D088 19 19 19 19 19 19 19 19 20
D090 19 19 19 19 19 19 19 19 2B
D098 19 2C 19 19 19 19 19 19 43
D0A0 22 22 22 22 22 22 22 22 80
D0A8 22 22 22 22 22 22 22 22 B8
D0B0 22 22 22 22 22 22 22 22 90
D0B8 22 22 22 22 22 22 22 22 98
D0C0 22 22 22 22 22 22 22 22 A0
D0C8 22 22 22 22 22 22 22 22 A8
D0D0 22 22 22 22 1A 19 17 1A BC
D0D8 1A 1A 1A 1A 17 17 17 1A 6F
D0E0 1A 17 17 17 17 17 1A 17 6E
D0E8 1A 17 17 17 17 17 1A 19 78
D0F0 19 17 17 17 1A 17 19 19 B1
D0F8 19 17 1A 19 19 19 19 19 8F 4F
D100 13 19 13 19 19 19 19 19 8D
D108 1A 19 19 19 19 19 13 19 9C
D110 19 19 19 19 13 19 19 19 A3
D118 19 19 14 19 13 19 19 19 A6
D120 19 19 1A 19 19 19 19 19 BA
D128 14 19 19 19 19 19 19 19 BC
D130 19 19 19 19 15 19 13 19 BF
D138 19 19 10 19 1A 19 19 19 C9
D140 19 19 15 19 19 19 19 19 D5
D148 19 19 19 19 19 19 19 19 E1
D150 14 19 19 19 19 19 1A 19 E5
D158 19 19 19 19 19 19 19 19 F1
D160 19 19 13 19 19 19 19 19 F3
D168 19 19 15 19 19 19 19 19 FD
D170 1A 19 19 19 19 19 19 19 0A
D178 19 19 19 19 13 19 19 19 0B
D180 19 19 19 19 19 19 19 19 19
D188 19 19 1A 19 19 19 19 19 22
D190 19 19 19 19 19 19 14 19 24
D198 19 19 19 19 19 19 19 19 31
D1A0 19 19 19 19 1A 1A 1A 1A 3D
D1A8 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 49
D1B0 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 51
D1B8 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 59
D1C0 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 61
D1C8 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 69
D1D0 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 71
D1D8 1A 1A 17 17 17 17 17 17 67
D1E0 1A 1A 1A 1A 1A 1A 17 17 7B
D1E8 17 17 17 17 17 17 17 17 71
D1F0 1A 1A 17 17 19 19 19 19 87
D1F8 19 19 17 17 17 17 17 17 85 BB
D200 19 19 19 19 19 19 19 19 9A
D208 19 19 17 17 19 19 19 19 9E
D210 19 19 19 19 19 19 19 19 AA
D218 19 19 19 19 19 19 19 19 B2
D220 19 19 19 19 19 19 19 19 BA
D228 19 19 19 19 19 19 19 19 C2
D230 10 19 19 19 19 19 10 19 BB
D238 19 19 19 10 19 19 19 19 C9
D240 19 19 19 19 19 19 19 19 DA
D248 19 19 19 19 19 19 19 19 E2
D250 19 19 19 19 19 19 19 19 EA
D258 19 19 19 19 19 19 19 19 F2
D260 19 19 19 19 19 19 19 19 FA
D268 19 19 19 19 19 19 19 19 02
D270 19 19 19 19 19 19 19 19 0A
D278 19 19 19 19 19 19 19 19 12
D280 19 19 19 19 19 19 19 19 1A
D288 19 19 19 19 19 19 19 19 22
D290 19 19 19 19 19 19 19 19 2A
D298 19 19 19 19 19 19 19 19 32
D2A0 19 19 19 19 19 19 19 19 3A
D2A8 1A 1A 1A 1A 1A 1A 19 19 48
D2B0 1A 1A 1A 1A 19 19 1A 1A 50
D2B8 1A 1A 19 19 1A 1A 19 19 57
D2C0 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 19 62
D2C8 19 19 1A 1A 1A 1A 19 19 66
D2D0 1A 1A 1A 1A 19 19 1A 1A 70
D2D8 1A 19 1A 1A 1A 17 17 17 70
D2E0 17 17 17 17 17 17 17 17 6A
D2E8 17 17 17 17 17 17 17 17 72
D2F0 17 17 17 17 17 17 19 19 7C
D2F8 19 19 19 19 19 19 19 19 92 D4
D300 19 19 13 19 19 19 19 19 95
D308 13 19 19 19 19 19 19 19 9D
D310 19 19 19 19 19 19 19 19 AB
D318 19 19 19 19 13 19 19 19 AD
D320 19 19 14 19 19 19 19 19 B6
D328 19 19 19 19 19 19 10 19 BA
D330 19 19 19 19 19 10 14 19 BD
D338 19 19 19 19 15 19 19 19 CF
D340 10 19 19 19 19 19 19 19 D2
D348 19 19 19 19 19 19 19 19 E3
D350 15 19 19 19 19 19 19 19 E7
D358 19 19 19 19 19 19 19 19 F3
D360 19 19 19 19 19 19 19 19 FB
D368 19 19 19 19 19 19 19 19 03
D370 19 19 19 19 19 19 19 19 0B
D378 19 19 19 19 19 19 19 19 13
D380 19 19 19 19 19 19 19 19 1B
D388 19 19 19 19 19 19 19 19 23
D390 19 19 19 19 19 19 19 19 2B
D398 19 19 19 19 19 19 19 19 33
D3A0 19 19 19 19 19 19 19 19 3B
D3A8 19 19 19 19 1A 1A 1A 1A 47
D3B0 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 53
D3B8 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 5B
D3C0 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 63
D3C8 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 6B
D3D0 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 73
D3D8 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 7B
D3E0 17 17 1A 1A 1A 1A 1A 1A 7D
D3E8 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 8B
D3F0 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 93
D3F8 1A 1A 1A 19 19 17 17 1A 1A 93 07
D400 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A A4
D408 1A 1A 1A 17 17 17 17 17 9D
D410 17 17 17 17 17 19 19 19 A4
D418 17 17 1A 1A 1A 1A 1A 1A B6
D420 1A 1A 1A 1A 17 19 19 19 BE
D428 19 19 19 19 19 19 19 19 C4
D430 19 19 19 19 17 17 1A 1A CA
D438 1A 1A 1A 1A 1A 17 19 19 D7
D440 19 19 19 19 19 19 19 19 DC
D448 19 19 19 19 19 19 19 19 E4
D450 17 17 17 17 17 17 17 19 DE
D458 19 19 19 19 19 19 19 19 F4
D460 19 19 19 19 10 19 19 19 F3
D468 19 19 19 19 19 19 19 19 04
D470 19 19 19 19 10 19 10 19 FA
D478 10 19 19 19 19 19 0A 19 FC
D480 19 19 19 19 19 19 19 19 1C
D488 19 19 19 19 19 19 0A 19 15
D490 0A 19 0A 19 19 19 19 19 0E
D498 0B 19 19 19 19 19 19 19 26
D4A0 19 19 19 19 19 19 19 19 3C
D4A8 0B 19 0B 19 0B 19 19 19 1A
D4B0 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 54
D4B8 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 5C
D4C0 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 64
D4C8 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 6C
D4D0 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 74
D4D8 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 7C
D4E0 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 84
D4E8 1A 1A 1A 1A 17 17 17 17 80
D4F0 19 19 19 19 19 19 19 19 8C
D4F8 19 19 19 2C 19 19 17 17 A3 9B
D500 17 17 17 17 17 17 19 19 91
D508 19 19 19 19 19 19 19 19 A5
D510 19 19 19 19 19 2C 19 19 C0
D518 19 19 19 19 19 19 19 19 B5
D520 19 19 19 19 19 19 19 19 BD
D528 19 19 19 19 19 19 19 2C D8
D530 19 19 19 19 19 19 19 19 CD
D538 19 19 19 19 19 19 19 19 D5
D540 19 19 19 19 19 19 19 19 DD
D548 19 2C 19 19 19 19 19 19 F8
D550 19 19 19 19 19 19 19 19 ED
D558 19 19 19 19 19 19 19 19 F5
D560 19 19 19 2C 19 19 19 19 10
D568 19 19 19 19 19 19 19 19 05
D570 19 19 19 19 19 19 19 19 0D
D578 19 19 19 19 19 2C 19 19 28
D580 19 19 19 19 19 19 19 19 1D
D588 19 19 19 19 19 19 19 19 25
D590 19 19 19 19 19 19 19 2C 40
D598 19 19 19 19 19 19 19 19 35
D5A0 19 19 19 19 19 19 19 19 3D
D5A8 19 19 19 19 19 19 19 19 45
D5B0 19 2C 19 19 1A 1A 1A 1A 64
D5B8 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 5D
D5C0 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 65
D5C8 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 6D
D5D0 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 75
D5D8 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 7D
D5E0 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 85
D5E8 23 23 23 23 23 19 23 23 CB
D5F0 23 23 19 23 23 23 19 19 BF
D5F8 23 23 23 19 19 23 19 19 BD 4D
D600 19 23 23 19 23 19 23 19 C6
D608 23 19 19 19 19 23 19 19 BA
D610 23 19 23 19 19 23 19 23 D6
D618 19 19 19 23 19 19 23 19 CA
D620 19 19 23 23 23 19 19 23 E6
D628 23 23 19 19 23 23 23 19 F8
D630 19 19 23 19 23 19 19 19 E2
D638 23 19 19 19 23 19 19 19 EA
D640 19 23 19 23 19 19 23 19 FC
D648 23 19 19 19 19 23 19 19 FA
D650 19 19 23 19 19 19 23 23 0C
D658 23 23 19 23 19 19 23 19 1E
D660 23 19 19 23 19 19 19 23 1C
D668 19 19 19 19 19 19 22 22 18
D670 22 22 19 22 19 19 22 19 32
D678 22 22 19 22 19 19 22 22 43
D680 22 19 19 19 19 19 19 19 27
D688 19 19 22 19 19 22 19 19 3B
D690 22 19 22 19 22 19 22 19 52
D698 22 19 19 22 19 19 19 19 48
D6A0 19 19 19 19 22 19 19 22 50
D6A8 19 19 22 19 22 19 22 19 61
D6B0 22 19 22 22 22 19 19 19 72
D6B8 19 19 19 22 19 19 22 19 68
D6C0 19 22 19 19 22 19 22 19 79
D6C8 22 19 22 19 22 19 19 19 81
D6D0 19 19 19 19 19 19 22 22 80
D6D8 19 19 19 19 22 22 19 19 88
D6E0 22 19 22 19 22 19 22 19 A2
D6E8 19 19 19 19 FF FF FF FF 1E
D6F0 FF FF FF FF FF FF FF FF BE
D6F8 FF FF FF FF FF FF FF FF C6 1D
D700 00 00 00 00 00 00 00 00 D7
D708 00 00 00 00 00 00 00 00 DF
D710 FF FF FF FF FF FF FF FF DF
D718 FF FF FF FF FF FF FF FF E7
D720 00 00 00 00 00 00 00 00 F7
D728 00 00 00 00 00 00 00 00 FF
D730 66 FF FF BD BD 3C 3C 3C 99
D738 F4 F4 F4 74 74 74 74 74 2F
D740 3C 3C 3C 3C 3C 3C 3C 3C F7
D748 74 74 74 74 74 74 74 74 BF
D750 3C 3C FF FF FF FF FF FF 99
D758 74 74 74 74 74 74 74 74 CF
D760 00 33 FF FF FF FF FF FF 64
D768 74 74 74 74 74 74 74 74 DF
D770 07 1F 3F 7F 7F 7F 7F 3F E7
D778 24 24 24 24 24 24 24 24 6F
D780 7F 7F 3F 3F 1F 07 7F 3F B7
D788 24 2C 2C 2C 2C 2C C4 C4 E7
D790 E0 F8 FC FE FE FE FE FC 2F
D798 24 24 24 24 24 24 24 24 8F
D7A0 FE FF FF FF FF FF FE FC 6A
D7A8 24 24 24 24 24 24 C4 3F
D7B0 07 07 07 07 07 07 07 07 BF
D7B8 64 64 64 64 64 64 64 64 AF
D7C0 E0 E0 E0 E0 E0 E0 E0 E0 97
D7C8 64 84 84 84 84 84 84 84 9F
D7D0 7E FF FF FF AA DF DF DF 69
D7D8 E1 E1 E1 E1 EF FE FE FE 1C
D7E0 FF FF FF FF FF FF FF FF AF
D7E8 F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1 47
D7F0 00 00 01 01 1F 7F 7F FF E5
D7F8 F1 F1 F1 F1 51 51 51 51 D7 71
D800 FF FF FF FF FF 7F 7F 1F F0
D808 51 51 51 51 51 51 51 51 68
D810 02 E8 E2 80 F8 FE FE FB 23
D818 F1 F1 F1 F1 51 51 51 5F 06
D820 FD FD FD FF FF FE FE FB E1
D828 5F 5F 5F 51 51 51 51 51 B2
D830 1B 5A BC B5 E7 E3 73 3E 66
D838 81 81 81 81 81 81 81 81 18
D840 1B 0B 1B 2C 1C 2C 1C 2C 0C
D848 61 61 61 61 61 61 61 61 28
D850 2E 5E 2E 5E 2E 5E AF 5F DA
D858 61 61 61 61 61 61 61 61 38
D860 AF 57 AF 57 AF 57 AF 57 50
D868 61 61 61 61 61 61 61 61 48
D870 AF 5F 2E 5E 2E 5E 2E 5E FA
D878 61 61 61 61 61 61 61 61 58
D880 2C 1C 2C 1C 2C 18 0B 1B 4C
D888 61 61 61 61 61 61 61 61 68
D890 33 FF FF FF FF FF FF FF 94
D898 61 61 61 61 61 61 61 61 78
D8A0 FF FF FF FF FF FF CC 3D
D8A8 61 61 61 61 61 61 61 61 88
D8B0 E7 C3 C3 C3 81 81 81 81 BC
D8B8 61 61 61 61 61 61 61 61 98
D8C0 00 00 00 00 00 00 00 00 98
D8C8 11 11 11 11 11 11 11 11 28
D8D0 FF FF FF FF FF FF FF FF A0
D8D8 61 61 61 61 61 61 61 61 B8
D8E0 FF FF 7E 7E 7E 7E 7E 7E AA
D8E8 E4 E4 E4 64 E4 64 E4 64 60
D8F0 FF FF BD DB FF E7 99 FF DC
D8F8 A1 A1 A1 A1 A1 A1 A1 A1 D8 F1
D900 00 FF 99 BB 99 FF 81 FF 44
D908 A1 A1 A1 A1 A1 A1 A1 A1 E9
D910 FF 7F 3F 1F 0F 00 00 00 D4
D918 F4 B4 F4 B4 F4 44 44 44 A1
D920 FF FE FC F8 F0 00 00 00 DA
D928 F4 B4 F4 B4 F4 44 44 44 B1
D930 00 00 FF 00 00 00 00 00 08
D938 14 14 14 14 14 14 14 14 B1
D940 FF FF FF 00 00 00 00 00 16
D948 A4 A4 11 44 44 44 44 44 CE
D950 BF BF BF 00 FB FB FB 00 57
D958 F1 81 B1 11 F1 81 B1 11 39
D960 7E 01 01 01 01 01 01 7E 3B
D968 31 32 32 32 32 32 32 C1 5F
D970 00 03 1F 7F 80 F0 3F 03 9C
D978 F4 F4 F4 F4 EF EF E4 E4 C7
D980 7E 7E 7E 7E 7E 7E 7E 7E 49
D988 E4 64 E4 64 E4 64 E4 64 01
D990 70 F8 FE FF FF FF FE F0 BA
D998 F4 F4 F4 F4 F4 F4 F4 E4 01
D9A0 00 00 00 00 00 00 00 00 79
D9A8 44 44 44 44 44 44 44 44 A1
D9B0 FF FF FF FF FE FE FC FC 79
D9B8 64 64 64 64 64 64 64 64 B1
D9C0 FC F8 F8 F8 F8 F0 F0 F0 45
D9C8 64 64 64 64 64 64 64 64 C1
D9D0 FF B7 EE FF FF FF FF FF 48
D9D8 E1 E1 E1 E1 61 61 61 61 B9
D9E0 FF FF 00 00 00 00 00 00 B7
D9E8 B6 B6 B6 B6 B6 B6 B6 B6 71
D9F0 42 42 7E 42 42 42 7E 42 51
D9F8 D1 D1 D1 D1 D1 D1 D1 D1 59 D9
```

```
DA00  FF FF FF FF FF FF FF FF  D2
DA08  77 77 77 77 77 77 77 77  9A
DA10  30 30 30 30 34 34 34 BC  02
DA18  24 24 24 24 24 24 24 24  12
DA20  B0 B0 F0 30 30 30 30 30  3A
DA28  24 24 24 24 24 24 24 24  22
DA30  FF FF FF FF FF FF FF FF  02
DA38  AA AA AA AA AA AA AA AA  62
DA40  7E FF FF B0 E0 7E 00 00  74
DA48  F4 F4 F4 EF EF E4 44 44  48
DA50  A3 B0 64 23 4E EF 11 00  22
DA58  B9 B0 6E 23 B7 20 41 24  08
DA60  3A BB 20 41 24 EF 22 2A  BF
DA68  22 20 DA 20 B1 00 D8 B0  57
DA70  78 23 42 24 EF 41 24 3A  D9
DA78  B2 49 EF 11 D9 13 3A B7  CA
DA80  20 41 24 3A 42 24 EF 42  B0
DA88  24 F1 41 24 00 E4 B0 B2  C2
DA90  23 B3 3A 41 24 EF 22 22  E2
DA98  00 F3 B0 BC 23 B2 49 EF  4E
DAA0  12 D9 0F 3F 20 DC 13 00  C2
DAA8  12 B1 96 23 43 24 EF FF  23
DAB0  2A F8 F7 11 30 A7 19 11  B5
DAB8  18 04 06 0A C5 06 1A C5  68
DAC0  E5 D5 7E 3C 21 20 D7 47  6D
DAC8  11 10 00 19 10 FD 01 08  F2
DAD0  00 D1 D5 E5 CD 5C 00 E1  3F
DAD8  D1 D5 01 08 00 09 EB 01  56
DAE0  00 20 09 EB 01 08 00 CD  A4
DAE8  5C 00 D1 E1 23 EB 01 08  E7
DAF0  00 09 EB C1 10 C9 EB 01  44
DAF8  30 00 09 EB C1 10 BD C9  4D D3
```

●リスト3 メインプログラム"TJG-MN"

```
1000 COLOR15,1,1:SCREEN2
1010 DEFINTA-Z:DEFSNGS:R=RND(-TIME)
1020 DEFUSR=&HDAB0:PLAY"V15S9M5000"
1030 LF=10:SC=0:RD=-1:MN=3:CT=0:TX=192:TK=0:HC=0:S
Z=0:BX=0:KY=0
1040 GOSUB4550:GOSUB4410:GOSUB4680:GOSUB3290:GOSUB
2880
1050 SOUND7,56:SOUND10,0
1060 Y$="-8-8-4-4-4-2-1+0+1+2+4+4+4+8+8+0"
1070 TY=0:X=0:Y=79
1080 ONSTRIGGOSUB1320,1320:STRIG(JY)ON
1090 '
1100 IFTY<>0THEN1260ELSEGOSUB1350
1110 PUTSPRITE0,(X+24,Y),15,(X¥2)MOD6
1120 PUTSPRITE1,(X+24,Y),1,(X¥2)MOD6+10
1130 P0=POINT(X+29,Y+1)
1140 P1=POINT(X+34,Y+1)
1150 P2=POINT(X+29,Y+15)
1160 P3=POINT(X+34,Y+15)
1170 IFP0<>CORP1<>CORP2<>CORP3<>CTHENSTRIG(JY)OFF:
GOSUB3470
1180 P0=POINT(X+29,Y+17)
1190 P1=POINT(X+32,Y+17)
1200 P2=POINT(X+31,Y+17)
1210 IFP0=CANDP1=CANDP2=CANDTY<2THENSTRIG(JY)OFF:G
OTO3750
1220 X=X+2:IFX>191THENGOSUB2880
1230 STRIG(JY)ON
1240 IFTK>0THENGOSUB1510
1250 GOTO1090
1260 '
1270 Y=Y+VAL(MID$(Y$,TY¥2-1,2)):SOUND4,Y+50:SOUND5
,0:SOUND10,15
1280 TY=TY+1:IFTY>16THENSOUND10,0:TY=0:STRIG(JY)OF
F:GOSUB4110:GOSUB4080:IFCT>24THEN1440ELSECT=0:GOTO
1130
1290 PUTSPRITE0,(X+24,Y),15,(TY-1)¥4+6
1300 PUTSPRITE1,(X+24,Y),1,(TY-1)¥4+16
1310 GOTO1130
1320 '
1330 IFTY=0THENTY=1:RETURN
1340 X=X+2:CT=CT+1:RETURN
1350 '
1360 ONBG+1GOTO1400,1370
1370 READA:IFA>255THENIFC=4THENRESTORE1410:GOTO137
0ELSERESTORE1420:GOTO1370
1380 SOUND10,16:SOUND13,9:SOUND12,50:GOTO1390
1390 SOUND4,A:SOUND5,0
1400 RETURN
1410 DATA150,0,150,150,120,150,120,90,999
1420 DATA255,255,255,255,255,255,230,240,999
1430 FORI=0TO999:GOSUB1350:FORJ=0TO79:NEXTJ,I
1440 '
1450 PLAY"S9M500006L16CCCDDDF16R16DF2"
1460 PUTSPRITE0,(X+24,79),15,20
1470 PUTSPRITE1,(X+24,79),1,21
1480 IFPLAY(0)THEN1480
1490 MN=MN+1:GOSUB4680
1500 SC=SC+2000:GOSUB4110:CT=0:GOTO1110
1510 '
1520 ON TK GOTO 1530,1580,1650,1760,2410,1710
1530 '
1540 TX=TX-4:IFTX<0THENTX=192
1550 PUTSPRITE3,(TX+24,79),13,24+(TX¥6)MOD2
1560 IFABS(X-JX)<8ANDY>64THEN3700
1570 RETURN
1580 '
1590 TX=TX+TS:IFTX<0THENTX=0:TS=8:PUTSPRITE3,(0,20
0)
1600 IFTX>192THENTX=192:TS=-8:PUTSPRITE3,(0,200)
1610 PUTSPRITE3,(TX+24,79+((TX¥8)MOD2)*3),7,28
1620 IFABS(X-TX)<8ANDY>64THEN3700
1630 IF(TX¥8)MOD2=0THEN PLAY"L6406CD"
1640 RETURN
1650 '
1660 IF TM=0 THEN TX=RND(1)*192:TS=1:PUTSPRITE3,(T
X+24,95):PUTSPRITE2,(TX+24,95),6,27
1670 TM=TM+TS:IF TM=4 THEN TS=-1
1680 PUTSPRITE3,(TX+24,95-TM*4),11,26
1690 IF ABS(X-TX)<8 AND Y>64 THEN 3700
1700 RETURN
1710 '
1720 TX=TX+TS:IFTX<0THENTX=192:TS=-6:PUTSPRITE3,(0
,200)
1730 PUTSPRITE3,(TX+24,59+((TX¥6)MOD2)*8),7,40+(TX
¥6)MOD2
1740 IFABS(X-TX)<9ANDY>49ANDY<70THEN3700
1750 RETURN
1760 '
1770 IFABS(X-TX)<6ANDY<60ANDY>48THEN1790
1780 RETURN
1790 STRIG(JY)OFF:ONTB+1GOTO1800,1880,1930,1980,20
20,2090,2240,2310,2360
1800 '
1810 PLAY"S9M500005L32CDEA2"
1820 LF=LF+5:IFLF>10THENLF=10
1830 IF RD=30 THEN 1850
1840 GOSUB4530:GOTO2060
1850 '
1860 TX=80:TB=1:GOSUB3310:GOSUB4530
1870 RETURN
1880 '
1890 PLAY"S9M500005L32CDEA2"
1900 SC=SC+1000:GOSUB4110
1910 IFRD<>30THEN2060
1920 TX=120:TB=6:GOSUB3310:RETURN
1930 '
1940 PLAY"S9M500005L32CDEA2"
1950 LINE(96,96)-STEP(71,15),4,BF
1960 TX=180:TB=5:GOSUB3310
1970 LF=10:GOSUB4530:RETURN
1980 '
1990 PLAY"S9M500005L32CDEA2"
2000 LINE(80,96)-STEP(96,3),7,BF
2010 GOTO2060
2020 '
2030 PLAY"V15S9M5000L32O6CDDDEE8E8","V1006L32D32R1
6D32R32D4"
2040 MN=MN+1:GOSUB4680
2050 GOTO2060
2060 '
2070 PUTSPRITE3,(0,200)
2080 TK=0:STRIG(JY)ON:RETURN
2090 '
2100 PLAY"S9M500005L32CDEA2"
2110 FORI=YTO-16STEP-1
2120 PUTSPRITE3,(X+16,I-10),9,43
2130 PUTSPRITE0,(X+24,I),15,22
2140 PUTSPRITE1,(X+24,I),1,23
2150 NEXT:A=USR(31*260):X=0
2160 FORI=192TO63 STEP-1
2170 PUTSPRITE3,(X+16,I-10),9,43
2180 PUTSPRITE0,(X+24,I),15,22
2190 PUTSPRITE1,(X+24,I),1,23
2200 NEXT:PLAY"S9M500007C2","S9M500001C2"
2210 PUTSPRITE3,(X+16,I-10),9,44
2220 IFPLAY(0)THEN2220ELSEPUTSPRITE3,(0,200)
2230 RD=30:TY=0:Y=79:CT=0:GOSUB3290:GOTO2920
2240 '
2250 PLAY"S9M500005L32CDEA2"
2260 SZ=SZ+1
2270 PUTSPRITE9,(30,137),9,38
2280 LINE(50,145)-STEP(30,8),1,BF
2290 PSET(50,145),1:PRINT#1,"x";SZ
2300 GOTO2060
2310 '
2320 PLAY"S9M500005L32CDEA2"
2330 BX=1
2340 PUTSPRITE8,(90,137),10,39
2350 GOTO2060
2360 '
2370 PLAY"S9M500005L32CDEA2"
2380 KY=1:IFBX=1THENPUTSPRITE8,(0,200):GOTO2260
2390 PUTSPRITE7,(90,137),11,42
```

```
2400 GOTO2060
2410 '
2420 IFTY=1THENKX=X
2430 IFTY=16ANDX+24>112THEN2460
2440 IFX>180THENKX=X:GOTO2460
2450 RETURN
2460 STRIG(0)OFF:IF KX>70 THEN M$="FOUL":FL=1:PLAY
"S9M5000O3L16EDC2" ELSE M$="O.K.":FL=0:PLAY"S9M500
006L16CDE2"
2470 LINE(102,48)-STEP(41,11),1,BF
2480 PSET(107,50),4:PRINT#1,M$:PSET(106,50),4:PRIN
T#1,M$
2490 IFFL=0THEN2530
2500 FORI=0TO9:PUTSPRITE3,(KX+24,79),1,45:PLAY"S9M
5000L32O7C"
2510 IFPLAY(0)THEN2510
2520 PUTSPRITE3,(0,200):FORJ=0TO49:NEXTJ,I:GOTO370
0
2530 FORI=0TO1999:NEXT
2540 A$="あなたの きろく -----> "+STR$((X-70)/8)+"m"
2550 FORI=1TOLEN(A$):PLAY"S9M500006C32"
2560 PSET(30+I*8,160),1:PRINT#1,MID$(A$,I,1)
2570 IFPLAY(0)THEN2570
2580 NEXT
2590 A$="ふみきり とくてん-----> "+STR$(100+(KX-70))+"てん"
2600 FORI=1TOLEN(A$):PLAY"S9M500006C32"
2610 PSET(30+I*8,170),1:PRINT#1,MID$(A$,I,1)
2620 IFPLAY(0)THEN2620
2630 NEXT
2640 JN=3:X0=-4:Y0=-9:IF (X-70)¥8)=9 THEN JN=1:X0=
8:Y0=-17 ELSE IF(X-70)¥8)=8 THEN JN=2:X0=18:Y0=-11
2650 A=USR(2B*260)
2660 PUTSPRITE0,(100,79),15,34
2670 PUTSPRITE1,(116,79),15,35
2680 PUTSPRITE2,(100+X0,79+Y0),15,20
2690 PUTSPRITE3,(100+X0,79+Y0), 1,21
2700 PLAY"V15L16O5C4R16CR32L16CDECDED2C2"
2710 PLAY"V15L16O5C4R16CR32L16CDECDED2C1","V14L160
3C4C16CC32CCCDDDD2C1"
2720 IFPLAY(0)THEN2720
2730 FORI=0TO192:PUTSPRITE5,(I+24,36),10,37
2740 PUTSPRITE4,(I+24,47),14,36
2750 IFI=84ANDJN=1THENGOSUB2780
2760 NEXT:PUTSPRITE4,(0,200):PUTSPRITE5,(0,200)
2770 GOTO3900
2780 IFJN<>1THENRETURN
2790 IFSZ<3THENRESTORE2860:LX=30
2800 IFSZ=0THENRESTORE2850:LX=0
2810 IFSZ=3THENRESTORE2870:LX=30
2820 READA$:FORJ=1TOLEN(A$):PLAY"S9M500006C32"
2830 PSET(LX+J*8,180),1:PRINT#1,MID$(A$,J,1)
2840 IFPLAY(0)THEN2840ELSENEXT:RETURN
2850 DATA このせかいには 3つの にんぎょうが ある。さがしてくれ。
2860 DATA にんぎょうは ぜんぶで 3つだ。
2870 DATA Thank you boy!
2880 '
2890 IFRD=30ORRD=40ORRD=45THENRD=22
2900 STRIG(JY)OFF:SOUND10,0
2910 FORI=0TO1:PUTSPRITEI,(0,200):NEXT
2920 X=0:C=4:TK=0
2930 RD=RD+1:A=USR(RD*260)
2940 FORI=2TO5:PUTSPRITEI,(0,200):NEXT
2950 LINE(215,120)-STEP(15,7),1,BF
2960 IFRD>29THENPSET(215,120),1:PRINT#1,"SP":PSET(
216,120),1:PRINT#1,"SP":GOTO2990
2970 PSET(216,120),1:PRINT#1,USING"##";RD+1
2980 PSET(215,120),1:PRINT#1,USING"##";RD+1
2990 C=4:IF RD>9 THEN C=1
3000 IFRD>14THENC=4
3010 IFRD>19THENC=1
3020 IFRD>22THENC=4
3030 IFRD>29THENC=1
3040 IFRD>30THENC=4
3050 IFRD>35THENC=1
3060 IFRD=7THENTK=1:TS=8:TX=192
3070 IFRD=2THENTK=4:TB=0:TX=20
3080 IFRD=17THENTK=4:TB=3:TX=86
3090 IFRD=18THENTK=2:TS=8:TX=192
3100 IFRD=8THENGOSUB3380
3110 IFRD=15THENTK=4:TB=0:TX=20
3120 IFRD=24THENTK=4:TB=2:TX=50
3130 IFRD=28THENTK=3:TM=0
3140 IFRD=30THENTK=4:TB=0:TX=50
3150 IFRD=5THENTK=4:TB=1:TX=100
3160 IFRD=23THENTK=4:TB=0:TX=5
3170 IFRD=26THENTK=4:TB=0:TX=50
3180 IFRD=29THENTK=5
3190 IFRD=33THENTK=6:TS=-6:TX=192
3200 IFRD=40THENTK=4:TB=7:TX=120
3210 IFRD=45THENTK=4:TB=6:TX=150
3220 IFRD=34THENTK=4:TB=8:TX=150
3230 IFRD=42THENTK=2:TS=8:TX=192
3240 IFRD=43THENTK=3:TM=0
3250 IFTK=4THENGOSUB3310
3260 IFC=4THENRESTORE1410 ELSE RESTORE1420
3270 IFPLAY(0)THEN3270
3280 STRIG(JY)ON:A=999:RETURN
3290 PLAY"T120S9M5000L16O5C.C8CD8C8L64DEFGAB06CDEF
GAB2"
3300 RETURN
3310 '
3320 PP=29:CC=14:IFTB=5THENPP=43:CC=9
3330 IFTB=6THENPP=38:CC=9
3340 IFTB=7THENPP=39:CC=10
3350 IFTB=8THENPP=42:CC=11
3360 PUTSPRITE3,(24+TX,50),CC,PP
3370 RETURN
3380 '
3390 B$="01234567890123"
3400 PSET(97,97),1:PRINT#1,B$
3410 A$="CHECK YOUR JUMP!"
3420 FORI=1TO16:B$=MID$(A$,I,1)
3430 PSET(57+I*8,41),1:PRINT#1,B$
3440 PSET(58+I*8,41),1:PRINT#1,B$
3450 NEXT
3460 RETURN
3470 '
3480 IFP0=13ORP1=13ORP2=13ORP3=13THEN4170
3490 IFX>175ORX<16THEN3540
3500 PLAY"L64O3C"
3510 LF=LF-1
3520 LINE(65+10*LF,120)-STEP(10,8),1,BF
3530 IFLF=0THEN3700
3540 STRIG(JY)ON:RETURN
3550 '
3560 PUTSPRITE3,(0,200)
3570 SOUND10,15:FORI=YTO95:SOUND4,I-14
3580 PUTSPRITE0,(X-(I-79)*(RD>30)+24,I),15,0
3590 PUTSPRITE1,(X-(I-79)*(RD>30)+24,I),1,10
3600 NEXT:IFRD=1THENRD=36ELSEIFRD=20THENRD=41ELSER
D=25
3610 A=USR(RD*260)
3620 FORI=32TO79:PUTSPRITE0,(32-(RD=25)*(I-40),I),
15,0
3630 PUTSPRITE1,(32-(RD=25)*(I-40),I),1,10
3640 SOUND4,I+50:NEXT:SOUND10,0:X=8
3650 IFRD=25THENX=47
3660 Y=79:TY=0:RD=RD-1:TK=0
3670 PUTSPRITE0,(X+24,Y),15,9
3680 PUTSPRITE1,(X+24,Y),1,19
3690 GOSUB2930:GOTO1090
3700 '
3710 FORI=YTOY-16 STEP-1
3720 PUTSPRITE0,(X+24,I),15,22
3730 PUTSPRITE1,(X+24,I),1,23
3740 NEXT:Y=Y-16:GOTO3770
3750 IFRD>30ANDRD<36THEN3550
3760 IFRD=10RRD=20THEN3550
3770 PLAY"S9M5000L1604EDCEDCC32R16CC8","V12L1602DD
DDDDD32R16CCC"
3780 FORI=YTO96
3790 PUTSPRITE0,(X+24,I),15,22
3800 PUTSPRITE1,(X+24,I),1,23
3810 NEXT
3820 FORI=0TO5:PUTSPRITEI,(0,200):NEXT
3830 IFPLAY(0)THEN3830
3840 MN=MN-1:IFMN=0THEN3900
3850 FORI=0TO2999:NEXT
3860 RD=RD-1:LF=10:Y=79:TY=0:CT=0
3870 IFRD=25THENRD=RD-1
3880 IFRD=32THENRD=24
3890 GOSUB3290:GOSUB2910:GOSUB4680:GOSUB4530:GOTO1
090
3900 RK=HC¥6
3910 A$="あなたの RANK は "+CHR$(70-RK)
3920 LINE(0,160)-(255,191),1,BF
3930 FORI=1TOLEN(A$):PLAY"S9M500006C32"
3940 PSET(50+I*8,160),1:PRINT#1,MID$(A$,I,1)
3950 IFPLAY(0)THEN3950
3960 NEXT:IFRK<5THEN4020
3970 A$="ヒント A-2 A-14 A-21 A-25"
3980 FORI=1TOLEN(A$):PLAY"S9M500006C32"
3990 PSET(30+I*8,170),1:PRINT#1,MID$(A$,I,1)
4000 IFPLAY(0)THEN4000
4010 NEXT
4020 PLAY"V15S9M5000L804E16R8E16CDCCC2"
4030 LINE(80,60)-STEP(85,9),1,BF
4040 PSET(89,61),1:PRINT#1,"GAME OVER"
4050 PSET(88,61),1:PRINT#1,"GAME OVER"
4060 CLOSE
4070 IFSTRIG(JY)THEN1030ELSE4070
4080 '
4090 IFCT>HCTHENHC=CT
4100 RETURN
4110 '
4120 SC=SC+CT*10:S$=RIGHT$("      "+STR$(SC),6)
```

```
4130 LINE(78,20)-STEP(50,8),1,BF
4140 PSET(78,20),1:PRINT#1,S$
4150 PSET(79,20),1:PRINT#1,S$
4160 RETURN
4170 '
4180 SOUND10,0:IFX>150ANDRD=30THEN4350
4190 PLAY"S9M500005L32CDEA2"
4200 IFRD=40THENX=148
4210 IFRD=45THENX=180
4220 FORI=YTO32STEP-1
4230 PUTSPRITE0,(X+24,I),15,30+(I MOD2)*2
4240 PUTSPRITE1,(X+24,I),1,31+(I MOD2)*2
4250 FORJ=0TO99:NEXTJ,I:IF RD<>13 THEN 4320
4260 A=USR(30*260):X=8
4270 FORI=95TO85STEP-1
4280 PUTSPRITE0,(X+20,I),15,30+(I MOD2)*2
4290 PUTSPRITE1,(X+20,I),1,31+(I MOD2)*2
4300 FORJ=0TO99:NEXTJ,I
4310 RD=29:TY=0:Y=79:CT=0:GOSUB3290:GOTO2930
4320 PUTSPRITE0,(0,200):PUTSPRITE1,(0,200)
4330 IFRD=40 THEN RD=1:X=0:TY=0:Y=79:CT=0:TK=0:GOS
UB3290:GOTO2930
4340 RD=20:X=0:TY=0:Y=79:CT=0:TK=0:GOSUB3290:GOTO2
930
4350 '
4360 X=192:FORI=YTO95
4370 PUTSPRITE0,(X+20,I),15,30+(I MOD2)*2
4380 PUTSPRITE1,(X+20,I),1,31+(I MOD2)*2
4390 FORJ=0TO99:NEXTJ,I
4400 RD=13:Y=79:TY=0:GOSUB3290:GOTO2880
4410 '
4420 COLOR7:CLS
4430 PSET(81,5),1:PRINT#1,"TERRY JUMP"
4440 PSET(80,5),1:PRINT#1,"TERRY JUMP"
4450 COLOR15:PSET(30,20),1:PRINT#1,"SCORE       0"
4460 PSET(31,20),1:PRINT#1,"SCORE       0"
4470 LINE(22,30)-STEP(26*8+4,80+3),15,B
4480 PSET(23,120),1:PRINT#1,"LIFE:"
4490 PSET(22,120),1:PRINT#1,"LIFE:"
4500 PSET(178,120),0:PRINT#1,"AREA  1"
4510 PSET(177,120),0:PRINT#1,"AREA  1"
4520 A=USR(0*260)
4530 COLOR15:LINE(65,120)-STEP(LF*10,8),2,BF
4540 RETURN
4550 '
4560 FORI=0TO9:PUTSPRITEI,(0,200):NEXT
4570 OPEN"GRP:"AS#1
4580 CLS:A=USR(46*260)
4590 PSET(69,120),1:PRINT#1,"1986 Y.TAKAHARA"
4600 PSET(68,120),1:PRINT#1,"1986 Y.TAKAHARA"
4610 PSET(79,140),1:PRINT#1,"KEY OR JOY ?"
4620 PSET(78,140),1:PRINT#1,"KEY OR JOY ?"
4630 IFSTRIG(0)THENJY=0:GOTO4670
4640 IFSTRIG(1)THENJY=1:GOTO4670
4650 IFINKEY$="S"THENBG=-(BG=0)
4660 GOTO4630
4670 RETURN
4680 '
4690 IFMN>5THENMN=5
4700 LINE(180,20)-STEP(60,8),1,BF
4710 PSET(200,20),1:COLOR 15:PRINT#1,LEFT$("●●●●●"
,MN-1)
4720 RETURN
```

X1シリーズ
ザ・ロストランド プログラムリスト

■このプログラムは、あなたが個人として使用するほかは著作権法上、著作権者に無断で使用できません。COPYRIGHT © 1986 by Tomohiko Sugiyama & LOGIN

この『ザ・ロストランド』は、BASICプログラム5本から成りたっている。使用するBASICは、CZ-8CB01である。

まず、リスト1を入力しよう。リストどおりに入力を終わったならば、

SAVE〝ファイル名〟RETURN

でセーブしよう。以下リスト2からリスト5までは、入力後次のようにセーブしておこう。

リスト2を、

SAVE〝CHARA MAKING〟RETURN

リスト3を

SAVE〝DATA P〟RETURN

リスト4を

SAVE〝LAND MAIN〟RETURN

リスト5を

SAVE〝ENDING〟RETURN

とセーブするのである。この時、これらのプログラムを1本のテープに順番にセーブしておこう。

セーブできたならば、では実行してみよう。実行方法は、

RUN〝ファイル名〟RETURN

でOKだ。このファイル名というのは、リスト1を打ち込んでセーブする際に使用したファイル名のことである。間違えないように。

後は、メッセージに従って、キー操作をしていけば、ゲームはスタートするはずである。長時間楽しめるゲームなので、ゆっくり気長に遊んでくれ。

なお、このゲームプログラムでは、自分で作ったキャラクターを、セーブしておくためのテープが、もう1本必要なので、お店で買って用意しておくのを忘れずに。

●リスト1 ローダープログラム

```
10 REM■■ CHARACTER DEFINE PROGRAM ■■
20 INIT:WIDTH 40:DEFINTA-Z:CLICKOFF
30 LOCATE 8,12:PRINT"――― Wait a moment ―――"
60480 DEFCHR$(48)=HEXCHR$("BB77EEDDBB77EEDD0000000
0000000000000000000000000")
60490 DEFCHR$(49)=HEXCHR$("FFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFF
FFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFF")
60500 DEFCHR$(50)=HEXCHR$("0000000000000000044840448
4184044867F0060F60F006AF")
60510 DEFCHR$(51)=HEXCHR$("0000000000000000428408A
04402C48040E40E20700247E0")
60520 DEFCHR$(52)=HEXCHR$("0000000000000000200C004
02200222009C6114411843289")
60530 DEFCHR$(53)=HEXCHR$("0000000000000000F0F0D0F
0F0B0F0F0000000000000000")
60540 DEFCHR$(54)=HEXCHR$("0000000000000000F0F0B0
F0F0D0F0F0000000000000000")
60550 DEFCHR$(55)=HEXCHR$("000000000000000003C3C3C3
C3C2C3C3C0000000000000000")
60560 DEFCHR$(56)=HEXCHR$("0000000000000000181818181
818181818000000000000000")
60570 DEFCHR$(57)=HEXCHR$("0000000000000000010241
0102800147ED57ABE65B66DBB")
60580 DEFCHR$(58)=HEXCHR$("0000000000000000030001
0041004147EAB5DBE6AB55AB9")
60590 DEFCHR$(59)=HEXCHR$("0000000000000000004028002
810181818AE77B5F65D000000")
60600 DEFCHR$(60)=HEXCHR$("60616362636F1F760005070
2039F7F7760656762636F1F76")
60610 DEFCHR$(61)=HEXCHR$("0080C040C098386000A0E04
2C5FCFDE700A0E042C79F3E64")
60620 DEFCHR$(62)=HEXCHR$("6401070D070700006763070
D07070706401070D07070000")
60630 DEFCHR$(63)=HEXCHR$("E0E0F0B8ECE6E000E6E4F4B
AECE6E0E0E587C7A2E0E0E000")
60640 DEFCHR$(64)=HEXCHR$("0004040000000090005070
2030F1F370004040000000009")
60650 DEFCHR$(65)=HEXCHR$("0020200010307 0F000A0E04
0D0F0F8FC00202000103070F0")
60660 DEFCHR$(66)=HEXCHR$("4F4F0800000007003737070
7070707004F4F080000000700")
60670 DEFCHR$(67)=HEXCHR$("E0C000000000E0EEC6E0E
0E0E0E0E0C00000000000E0")
60680 DEFCHR$(68)=HEXCHR$("0000000000000000000000132
0200800200C3F7FFFFFFF7F7F")
60690 DEFCHR$(69)=HEXCHR$("0000000000000000000000000
00000000060F0F8FCFEFEFFFF")
60700 DEFCHR$(70)=HEXCHR$("0000000000000000002040002
```

```
010000C00FFFFFF7F3F3F1F0E")
60710 DEFCHR$(71)=HEXCHR$("00000000000000000000000
000000000FFFEFEFCFCFCF870")
60720 DEFCHR$(72)=HEXCHR$("00040400000000000004040
0000001070005070203OF1E38")
60730 DEFCHR$(73)=HEXCHR$("002028183C7C78300020281
0387CF8B000A0E858FCFC7874")
60740 DEFCHR$(74)=HEXCHR$("00000000000007000E48400
0000007003137070707070700")
60750 DEFCHR$(75)=HEXCHR$("00000000000000E00000000
0000000E0EEC6E0E0E0E0E0E0")
60760 DEFCHR$(76)=HEXCHR$("00000000002020200000002
0202020200000000050722232F")
60770 DEFCHR$(77)=HEXCHR$("00000000010101010000000
1030305050000000A0E141C1F1")
60780 DEFCHR$(78)=HEXCHR$("00002000000003000000200
0000003003F33230303030300")
60790 DEFCHR$(79)=HEXCHR$("01010101010100C00101050
5030301C0FDCDC1E1D1C9C0C0")
60800 DEFCHR$(80)=HEXCHR$("00000000000000000003070
F1F1F3F3F0003070F1F1F3F3F")
60810 DEFCHR$(81)=HEXCHR$("00000000000000001C1E3F
7FAF8FCFC01C1E3F7FAF8FCFC")
60820 DEFCHR$(82)=HEXCHR$("00000804020D01003F1F170
90D1218383F1F1F0D0F1F1900")
60830 DEFCHR$(83)=HEXCHR$("0000102040B08000FCF8E89
0B048181CFCF8F8B0F0F89800")
60840 DEFCHR$(84)=HEXCHR$("00000307040004030000030
707070703030703OF2F1C182C0F")
60850 DEFCHR$(85)=HEXCHR$("0000C0E0200020C00000C0E
0E0E0E0C0C0E0F0F4381834F0")
60860 DEFCHR$(86)=HEXCHR$("00000000000000000000000
410952AA40F0F0F0F1F9F2AA4")
60870 DEFCHR$(87)=HEXCHR$("00000000000000000000005
00A58E451F0F0F0F0FAF8E451")
60880 DEFCHR$(88)=HEXCHR$("40202020404040004527222
30F1F3F774020202044464603")
60890 DEFCHR$(89)=HEXCHR$("00000000000000A0E040C
0F0F8FCEE0000000000000080")
60900 DEFCHR$(90)=HEXCHR$("00404040808087406707070
787878740074747408080874O")
60910 DEFCHR$(91)=HEXCHR$("00000000000000E0E6F0E0F
0E0E0E0E0E0F0E0F0000000E0")
60920 DEFCHR$(92)=HEXCHR$("00000000000000000507020
30F1F3F770000000000000000")
60930 DEFCHR$(93)=HEXCHR$("00000000000000000A0E040C
0F0F8FCEE0000000000000000")
60940 DEFCHR$(94)=HEXCHR$("00000000000007006307070
707070700000000000000700")
60950 DEFCHR$(95)=HEXCHR$("00000000000000E0C6E0E0E
0E0E0E0E000000000000000E0")
60960 DEFCHR$(96)=HEXCHR$("0004070203071E230001000
0000801100005070203OF1F33")
60970 DEFCHR$(97)=HEXCHR$("00A0E04040D0F8C40000000
08020000800A0E040C0F0F8CC")
60980 DEFCHR$(98)=HEXCHR$("3A69572A120006000100000
0000200003B69572A12020600")
60990 DEFCHR$(99)=HEXCHR$("CC9C566A540840E00000800
000400000CC9CD66A544840E0")
61000 DEFCHR$(100)=HEXCHR$("0C3F6CDFDFF77F5F000013
20200800200C3F7FFFFFFF7F7F")
61010 DEFCHR$(101)=HEXCHR$("60F0F8FCFEFEFFFF000000
000000000060F0F8FCFEFEFFFF")
61020 DEFCHR$(102)=HEXCHR$("DFBFFF5F2F3F130E204000
2010000C00FFFFFF7F3F3F1F0E")
61030 DEFCHR$(103)=HEXCHR$("FFFEFEFCFCFCF870000000
0000000000FFFEFEFCFCFCF870")
61040 DEFCHR$(104)=HEXCHR$("00000000010000003098B0
6271370F7F0000000001000000")
61050 DEFCHR$(105)=HEXCHR$("00000000800000000C190D
468EECF0FE0000000080000000")
61060 DEFCHR$(106)=HEXCHR$("010707822190248A9F7F9F
0E0703000001070782219O248A")
61070 DEFCHR$(107)=HEXCHR$("80E0E04281049152F9FEF9
70E0C0000080E0E04281049152")
61080 DEFCHR$(108)=HEXCHR$("0000606060606060000060
6060606000056762636367F")
61090 DEFCHR$(109)=HEXCHR$("00000000000000000000000
000008101000A0E040C0C8FCFC")
61100 DEFCHR$(110)=HEXCHR$("00000000000000700F00000
60000007000F77630707070700")
61110 DEFCHR$(111)=HEXCHR$("0000000000000E0101010
10080000E0FCFCDCFCE8E0E0E0")
61120 DEFCHR$(112)=HEXCHR$("67CC3FC827CD71DF002200
2400020020000000000000008")
61130 DEFCHR$(113)=HEXCHR$("70D81CFCD838F0E0002080
1030000080000000181810008O")
61140 DEFCHR$(114)=HEXCHR$("1F3F3F3F1F1F0F03073C38
381C1E0F03173F3E3E1F1F0F03")
61150 DEFCHR$(115)=HEXCHR$("C2C1E1E1F3FFFEFC000000
00000000E0800000000080E0F0")
61160 DEFCHR$(116)=HEXCHR$("01070F7FDEFC18107E3810
0122AC68707E39177FDEBC1810")
61170 DEFCHR$(117)=HEXCHR$("80001CFE0E0F07077FFCE0
F8080804047FFCF8FC0C0C0606")
61180 DEFCHR$(118)=HEXCHR$("000000000003FF7F000000
0000030000000000000037F00")
61190 DEFCHR$(119)=HEXCHR$("070E0E1E3CF8F0C0040808
1830C00000060C0C1C38F0C000")
61200 DEFCHR$(120)=HEXCHR$("3078FCFFFF7F7FF5003078
7F7F3F3F773078FCFCF8797BF1")
61210 DEFCHR$(121)=HEXCHR$("0C1E3FFFFFFEFEAF000C1E
FEFEFCFCEE0C1E3F3F1F9EDE8F")
61220 DEFCHR$(122)=HEXCHR$("F77675664C182C2A773735
260C182C2AF37271664C182C2A")
61230 DEFCHR$(123)=HEXCHR$("EF6EAE6632183454EEECAC
64301834454CF4E8E6632183454")
61240 DEFCHR$(124)=HEXCHR$("0F3F6FF848100000000013
0070600000003F6FF848100000")
61250 DEFCHR$(125)=HEXCHR$("E0F0F8FC3E1E3EFC000000
C0201030C00080E0F0381838F0")
61260 DEFCHR$(126)=HEXCHR$("03070F1F1F0F070103060C
18180C070103070F1E1F0F0701")
61270 DEFCHR$(127)=HEXCHR$("F8E0880E87FFFFFE000000
00000000E0E080000203B3FFFE")
61280 DEFCHR$(128)=HEXCHR$("0000040001020080107BF8
593B676F6F0010345021424084")
61290 DEFCHR$(129)=HEXCHR$("020001008000000000060
CCEEF7F7F20200010088040400")
61300 DEFCHR$(130)=HEXCHR$("0080000100000401 7F377F
ECBF77E1F000800618816258 1")
61310 DEFCHR$(131)=HEXCHR$("041100401004012 8F0E0C6
1F09C0C0000491004619O4C128")
61320 DEFCHR$(132)=HEXCHR$("0100400000000 0A0000000
0004010000010048 0D0F0E33AF")
61330 DEFCHR$(133)=HEXCHR$("0000020000000204000000
002080008000001 2B0F070CEF4")
61340 DEFCHR$(134)=HEXCHR$("000000A8AA802288120042
A8A80000003F77F7FBAA802288")
61350 DEFCHR$(135)=HEXCHR$("0000001515882288208208
1515000000FCEEEFDF15882288")
61360 DEFCHR$(136)=HEXCHR$("606163626 36D6D03606163
62636D6DF3606163626 36D6D03")
61370 DEFCHR$(137)=HEXCHR$("0080C040C0B0A0C00080C0
40C0B0BCE20080C040C0B0BCFE")
61380 DEFCHR$(138)=HEXCHR$("6163010204080406616361
0204080406616301020408040 6")
61390 DEFCHR$(139)=HEXCHR$("80C0804080804060AAF6A2
5488804060B6EABE5C88804060")
61400 DEFCHR$(140)=HEXCHR$("006163626168660100616 3
63616866F1006163626 36F6F09")
61410 DEFCHR$(141)=HEXCHR$("0080C0008030B0800080C0
808030B0800080C040C0F0B080")
61420 DEFCHR$(142)=HEXCHR$("0000010100000206000061
0100000206736301030303020 6")
61430 DEFCHR$(143)=HEXCHR$("0080808000404060008080
8000404060C0C080C040404060")
61440 DEFCHR$(144)=HEXCHR$("606163626 36F0F77000000
010000F0000000000000000000")
61450 DEFCHR$(145)=HEXCHR$("0080C042C5FCFCE4000000
8002030303000000020504040 4")
61460 DEFCHR$(146)=HEXCHR$("6703070D07070000006000
0000000700000000000000000")
61470 DEFCHR$(147)=HEXCHR$("E4E4F4BAECE6E000030303
00000000E00464341A0C060000")
61480 DEFCHR$(148)=HEXCHR$("01020202061F3F3F000001
0000000000000000000103810")
61490 DEFCHR$(149)=HEXCHR$("8C4A565A78FAFAFE301088
0402010000000814080000000 0")
61500 DEFCHR$(150)=HEXCHR$("2F2B3B1B17070F1F000000
0000000000000000000000000")
61510 DEFCHR$(151)=HEXCHR$("F4F4E0E0E0E0F0F8000000
0000000000000000000000000")
61520 DEFCHR$(152)=HEXCHR$("30747470703E0703007474
70700E171330757772733F0F2F")
61530 DEFCHR$(153)=HEXCHR$("0020200000060E0C0002020
000870F0D000A0E040C8FCFCFC")
61540 DEFCHR$(154)=HEXCHR$("0703050000000700070315
1010101710373307070707700")
61550 DEFCHR$(155)=HEXCHR$("E0C0A000000000E0F0D0B0
08000000E0FCDCFCE8E0E0E0E0")
61560 DEFCHR$(156)=HEXCHR$("606567626 36FFF77606060
616060F0010004040000000F000")
61570 DEFCHR$(157)=HEXCHR$("00A0E042C7FFFFE7000000
800060C080002020020504040 4")
61580 DEFCHR$(158)=HEXCHR$("6763070D07070000036200
0000000700006000000000000")
61590 DEFCHR$(159)=HEXCHR$("E7E7F7BAECE6E000000000
00000000E00464341A0C060000")
61600 DEFCHR$(160)=HEXCHR$("0C3F7FFFFFFF7F7F000000
0000000000000013202008002O")
61610 DEFCHR$(161)=HEXCHR$("60F0F8FCFEFEFFFF000000
0000000000000000000000000")
61620 DEFCHR$(162)=HEXCHR$("FFFFFF7F3F3F1F0E000000
0000000002040002010000C00")
61630 DEFCHR$(163)=HEXCHR$("FFFEFEFCFCFCF870000000
0000000000000000000000000")
61640 DEFCHR$(164)=HEXCHR$("606060606E0767000000
```

```
010000F000000000000000000000")
61650 DEFCHR$(165)=HEXCHR$("000000000277E7E7000000
800000000000000000002050404")
61660 DEFCHR$(166)=HEXCHR$("6703070D07070000006000
000000000000000000000000000")
61670 DEFCHR$(167)=HEXCHR$("E7C7E7B2E0E0E000000000
000000000040404020000000")
61680 DEFCHR$(168)=HEXCHR$("0000000060F8FCFC01000C
1860FAFCFC0E1F330501010303")
61690 DEFCHR$(169)=HEXCHR$("000001C3E7677311804021
C3E76773350080C0E0F0F8FCDA")
61700 DEFCHR$(170)=HEXCHR$("F840400000040000F84850
1020C4000007070F0F1F3FF9FB")
61710 DEFCHR$(171)=HEXCHR$("373120606030105837312O
6060301058F0F0E0E0F0B8D8DC")
61720 DEFCHR$(172)=HEXCHR$("0000000060F8FCFC0F1F3B
040001030300000419 61FAFCFC")
61730 DEFCHR$(173)=HEXCHR$("000001C3E76773150080C0
E0F0F8FCFA804021C3E7677315")
61740 DEFCHR$(174)=HEXCHR$("F840400000040000070 70F
0F1F3FF9FBF848501020C40000")
61750 DEFCHR$(175)=HEXCHR$("373120606030105 8F0F0E0
E0F0B8D8DC3731206060301058")
61760 DEFCHR$(176)=HEXCHR$("000000000000000000082405
012727272630F8F838383838839")
61770 DEFCHR$(177)=HEXCHR$("000000000000000070E0E0F0
F0F8F81C7E000000000000E0F0")
61780 DEFCHR$(178)=HEXCHR$("000100000000000020213O
180C0E023B3F3F3F3F3F3F3B00")
61790 DEFCHR$(179)=HEXCHR$("E0C0000000000000E3C101
0020707098FCFEFEFFFFFFFD04")
61800 DEFCHR$(180)=HEXCHR$("0000000060F8FCFC0F1F3F
1D010303030F1F3B0460F9FFFF")
61810 DEFCHR$(181)=HEXCHR$("000001030707030580C0E0
A090988CEA0080C1E3F7FFFFFF")
61820 DEFCHR$(182)=HEXCHR$("F840400000000000070F1F
1F3FFBF9FBFF474F0F1F3FF9FB")
61830 DEFCHR$(183)=HEXCHR$("070100000000000C0C0C0
809088C884F7F1E0E0F0B8D8DC")
61840 DEFCHR$(184)=HEXCHR$("0F1F3B0460F9FFFF0F1F3F
1D010303030F1F3B0460F9FFFF")
61850 DEFCHR$(185)=HEXCHR$("0080C1A3979F8FEF80C0E0
A090988CEA0080C1E3F7FFFFFF")
61860 DEFCHR$(186)=HEXCHR$("FF474F0F1F3BF9FB070F1F
1F3FFBF9FBFF474F0F1F3FF9FB")
61870 DEFCHR$(187)=HEXCHR$("C7C1C0809088C884C0C0C0
809088C884F7F1E0E0F0B8D8DC")
61880 DEFCHR$(188)=HEXCHR$("80C9FBFFFFFFFF7F824A38
212B484405020B030600030001")
61890 DEFCHR$(189)=HEXCHR$("0080E5F7FFFFFFFF204005
9619D0C8C420C0E460E0E0E0E0")
61900 DEFCHR$(190)=HEXCHR$("7F1F930323042082010103
0303000000410193032304 2082")
61910 DEFCHR$(191)=HEXCHR$("FFFEFAF0C11084218280C0
C0C0000000F0F0FAF0C1108421")
61920 DEFCHR$(192)=HEXCHR$("0000001000000502050707
13033075F2000003103C0F0F0F")
61930 DEFCHR$(193)=HEXCHR$("0303030B0303A343A0E0E0
C8C00FAF4C0303830B3FF3F3F3")
61940 DEFCHR$(194)=HEXCHR$("013330000000000E17330
060F0F0F000F373F1900000F00")
61950 DEFCHR$(195)=HEXCHR$("83C303030303030380C000
60F0F0F0F0F3E3F39B030303F3")
61960 DEFCHR$(196)=HEXCHR$("0000000000000000949491
909060600091939 2939F7F7F77")
61970 DEFCHR$(197)=HEXCHR$("000000000000080C202080
000C122921 80C040C0FCFEFFF3")
61980 DEFCHR$(198)=HEXCHR$("000000000000700006060
909090979067636797979790")
61990 DEFCHR$(199)=HEXCHR$("12080808000000E0212929
2921120CE0EDFFFFFFFFEECE0")
62000 DEFCHR$(200)=HEXCHR$("040400000E070707C5E762
7331F8F831040400000E070706")
62010 DEFCHR$(201)=HEXCHR$("2020000070E0E0E0A3E746
CCAC7FDF8C2020000050802060")
62020 DEFCHR$(202)=HEXCHR$("030F070707070000E3C0C0
8582808780C00F078285878080")
62030 DEFCHR$(203)=HEXCHR$("C0F0E0E0E0E0E000070303
01A14101E1C3F0E0E141A1E101")
62040 DEFCHR$(204)=HEXCHR$("80C0E0F0F8FCFEFF80C0E0
F0F8FCFEFF80C0E0F0F8FCFEFF")
62050 DEFCHR$(205)=HEXCHR$("0103070F1F3F7FFF010307
0F1F3F7FFF0103070F1F3F7FFF")
62060 DEFCHR$(206)=HEXCHR$("FFFEFCF8F0E0C080FFFEFC
F8F0E0C080FFFFFFFFFFFFFFFF")
62070 DEFCHR$(207)=HEXCHR$("FF7F3F1F0F070301FF7F3F
1F0F070301FFFFFFFFFFFFFFFF")
62080 DEFCHR$(32)=HEXCHR$("00000000000000000000000
000000000000000000000000000")
62090 RUN"CAS:CHARA MAKING
```

●リスト2 "CHARA MAKING"

```
10 REM■■■■ CHARACTER MAKING PROGRAM ■■■■
20 DIM DA(12):CLS:GOSUB570
30 CLS:CGEN1:LINE(0,0)-(39,24),"0",B:CGEN
40 LOCATE10,3:PRINT"─── THE LOST LAND ───"
50 LOCATE 3,6:PRINT"1... CHARACTER MAKING"
60 LOCATE 3,8:PRINT"2... START GAME"
70 LOCATE30,9:PRINT"SELECT=>";:A$=INPUT$(1):A=VAL(
A$)
80 IF A=1 THEN 110
90 IF A=2 THEN 500
100 GOTO 70
110 GOSUB530
120 LOCATE 8,3:PRINT"─── CHARACTER MAKING ───":NA$
=""
130 LOCATE 2,5:PRINT#0"NAME:";NA$;SPC(15)
140 LOCATE 7+LEN(NA$),5:A$=INPUT$(1):IF A$="" GOTO
 130
150 IF A$=CHR$(8) AND NA$="" THEN 130
160 IF A$=CHR$(8) THEN NA$=LEFT$(NA$,LEN(NA$)-1):G
OTO 130
170 IF A$=CHR$(13)THEN 190
180 IF LEN(NA$)<15 THEN NA$=NA$+A$:GOTO130 ELSE 13
0
190 GOSUB540
200 IF YES=0 GOTO 120
210 GOSUB560
220 FOR I=2 TO 4:DA(I)=50:NEXT:DA(1)=100:DA(8)=1:D
A(10)=14:DA(11)=17:DA(12)=200+RND*40-20
230 GOSUB560:BO=5:YY=5:FOR I=1 TO 4:D(I)=DA(I):NEX
T
240 LOCATE 2,5:PRINTUSING"VIT:###";D(1)
250 LOCATE 2,6:PRINTUSING"JUD:###";D(2)
260 LOCATE 2,7:PRINTUSING"DEX:###";D(3)
270 LOCATE 2,8:PRINTUSING"AGI:###";D(4)
280 LOCATE20,5:PRINT"BONUS:";BO
290 S=STICK(0):Y=0:LOCATE1,YY:PRINT#0CHR$(28)
300 IF S=8 AND YY>5 THEN Y=-1
310 IF S=2 AND YY<8 THEN Y=1
320 IF S=4 AND D(YY-4)>DA(YY-4) THEN D(YY-4)=D(YY-
4)-5:BO=BO+1
330 IF S=6 AND BO>0 THEN D(YY-4)=D(YY-4)+5:BO=BO-1
340 IF INKEY$=CHR$(13) THEN 370
350 IF Y=0 GOTO 240
360 LOCATE1,YY:PRINT" ":YY=YY+Y:GOTO 240
370 FOR I=1 TO 4:DA(I)=D(I):NEXT:DA(0)=DA(1)
380 GOSUB 540
390 IF YES=0 GOTO 30
400 GOSUB 530:R=RND*3+1:DA(R)=DA(R)+5
410 COLOR2:LOCATE 9, 3:PRINT"─── SAVE CHARACTER ──
─":COLOR7
420 GOSUB 540
430 IF YES=0 GOTO 30
440 OPEN"O",#1,"CAS:LAND DATA"
450 PRINT #1,NA$
460 FOR I=0 TO 12:PRINT #1,DA(I):NEXT
470 FOR I=0 TO  9:PRINT #1,0:NEXT
480 FOR I=0 TO  5:PRINT #1,0:NEXT
490 CLOSE:GOTO 30
500 GOSUB530:CGEN1:LINE(1,17)-(38,17),"0"
510 LINE(17,1)-(17,17),"0":CGEN
520 LOCATE 8,18:PRINT"─── LOAD MAIN PROGRAM ───":G
OSUB540:IF YES=1 THEN RUN"CAS:DATA P" ELSE 30
530 LINE(1,1)-(38,23)," ",BF:RETURN
540 YES=0:LOCATE 2,22:PRINT"OK? Yes...1 No...2 ";:
A$=INPUT$(1):A=VAL(A$)
550 IF A=1 THEN YES=1:RETURN ELSE IF A=2 RETURN EL
SE 540
560 LINE(1,5)-(38,23)," ",BF:RETURN
570 C=0
580 FOR I=0 TO 20
590 C=C+1:IF C=8 THEN C=1
600 COLORC
610 PRINT:PRINT:PRINT
620 PRINT" ■■      THE              ■■              ■■ "
630 PRINT" ■■                       ■■              ■■ "
640 PRINT" ■■  ■■■■ ■■■■ ■■■■ ■■■■ ■■■■ ■■■■ ■■■■ ■■ "
650 PRINT" ■■  ■■■■ ■■■■ ■■■■ ■■■■ ■■■■ ■■■■ ■■■■ ■■ "
660 PRINT" ■■  ■■■■ ■■■■ ■■■■ ■■■■ ■■■■ ■■■■ ■■■■ ■■ "
670 PRINT" ■■  ■■■■ ■■■■ ■■■■ ■■■■ ■■■■ ■■■■ ■■■■ ■■ "
680 PRINT" ■■■■ ■■■■ ■■■■ ■■■■ ■■■■ ■■■■ ■■■■ ■■■■ ■■ "
690 PRINT" ■■■■ ■■■■ ■■■■ ■■■■ ■■■■ ■■■■ ■■■■ ■■■■ ■■ "
700 PRINT" ■■■■ ■■■■ ■■■■ ■■■■ ■■■■ ■■■■ ■■■■ ■■■■ ■■ "
710 NEXT:FOR I=0 TO 11:PRINT:NEXT
720 PLAY"O4C2DCDCDCD CDCDCDCD:O4E2FEFEFEF EFEFEFEF
:O4G2AGAGAGA GAGAGAGA"
730 PLAY"D8D8:F8F8:A8A8"
740 LOCATE14,20:PRINT"[HIT ANY KEY]"
750 IF INKEY$="" GOTO750 ELSE RETURN
```

●リスト3 "DATA P"

```
10 REM■■■■ THE LOST LAND PROGRAM No.1 ■■■■
20 INIT:DEFINTA-Z:GOSUB 60
30 DIM IT$(44),IT(1,44):GOSUB 3500
40 GOSUB 3990
50 SCREEN:CHAIN"CAS:LAND MAIN"
60 RESTORE
70 FOR I=0 TO 4
80 FOR J=0 TO 31:READ A$
90 FOR K=0 TO 31:POKE@(&H4000+I*256*4+J*32+K),ASC(
MID$(A$,K+1,1))-65
100 NEXT:NEXT:NEXT
110 FOR I=0 TO 9
120 FOR J=0 TO 15:READ A$
130 FOR K=0 TO 15:POKE@(&H6000+I*256+J*16+K),ASC(M
ID$(A$,K+1,1))-65
140 NEXT:NEXT:NEXT
150 RETURN
160 DATA BBBBCCCCBCCCBCBCBBACBBBBBBBBBBBB
170 DATA AAABBCBBBCBCBBBCBBACBBBBBCBBBBAA
180 DATA BBABBBBCBBBBBBBBBBAAAAABBBBBBABB
190 DATA BBAABBBBBCBCBBBBBBBBBBAABBBBABBB
200 DATA BBCABBBBBBBBBCBBBBBBBBBAAAAAABBB
210 DATA BBBABBCBBBBBBBBBBBBBBCBBBBBBAABB
220 DATA BBBABBBBBBBBBBBBBBBBBBBBBBBBABB
230 DATA BBBABBBBBBBTBBBBBBBBBBBBBBAAAAABB
240 DATA BBBAABBBCBBBBBBBCBBBBBBBAABBBBBB
250 DATA BBBBABBBBBBBBBBBBBBBAAAABBBBBBB
260 DATA BBCBAAABBBBBCBBBBBBBBABBBBBBBBBB
270 DATA BBBBBBABBBBBBBBBBBBAAABBBBBCCCBB
280 DATA BBBBBBAABBBAABBBBAAABBBBBBCBBBCB
290 DATA BBBBBBBABBAAAAAAAAABBBBCBBBBCBBBB
300 DATA BBBBCBBABAAAAAAAABBBBBBBBBBCBBBBB
310 DATA BBBBBBBAAAAAAAAABBBBBBBBCCCBBBBB
320 DATA BBBBBBBBAAAAACCABBCCBBCCDDBBBBBB
330 DATA CCBBCBBBBAAAACFBBBECBCBDDDDBBBBB
340 DATA ECBBBBBBBAAAACCBBBCCBCDDDDDDBCBB
350 DATA CCBBBBBBAAAAAAABBBBBCBDDDDDDDBBB
360 DATA BBBBBBBBBAAAAABBBBBCBDDDDDDDDDBB
370 DATA BCCBCBCCBAAAABBBBBBCBDDDCDDDDDDB
380 DATA BCBBCCBCBBAAAABBBBCCDDDDDDDDDDB
390 DATA BCCBCCBCCBBABAABBBCCDDDCSCDDDDDB
400 DATA BBBBBBBCCCBBBBAABCBDDDDDDDDDDDBB
410 DATA CCCBCBCBBBCCBBABBCBDDDDDDDDDDDBB
420 DATA CBBBBBCBCBBCBBABBBCBDDDDDDDDDDDB
430 DATA CBCCCBCBBCBBBBAAABBCBDDDCDDDDDBB
440 DATA BBBBCBCBCBBCBBBBAABCBDDDDDDDDBBB
450 DATA CBBBCCCBCBCCBCBBBABBCBDDDDDDDBBB
460 DATA CCBBBBBBBBBBBCBCBABBCBBDDDDDBBBB
470 DATA CBBCCCCCCCCCBCCBCBAACBBBBBBBBBBB
480 '
490 DATA AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
500 DATA AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
510 DATA AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
520 DATA AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
530 DATA AAAAAAAAAAAAAAAAAAAABBBAAAAAAAAA
540 DATA AAAAAAAAAAAAAAAAAAABBBAAAAAAAAA
550 DATA AAAAAAAAAABBBAAAAAAABBBAAAAAAAAA
560 DATA AAAAAAAAAABTBAAAAAAAAAAAAAAAAAA
570 DATA AAAAAAAAAABBBAAAAAAAAAAAAAAAAAA
580 DATA AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAABBAAAA
590 DATA AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAABBBAAAA
600 DATA AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAABBBAAAA
610 DATA AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
620 DATA AAAAAABBBAAAAAABBBBBAAAAAAAAAAA
630 DATA AAAAAABBBAAAAAABCCCBAAAAAAAAAAA
640 DATA AAAAAABBBAAAAAABCECBAAAAAAAAAAA
650 DATA AAAAAAAAAAAAAAABBBAAAAAAAAAAAAA
660 DATA AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
670 DATA AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
680 DATA AAAAABBBAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
690 DATA AAAAABBBAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
700 DATA AAAAABBBAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
710 DATA AAAAAAAAAAAAAAAAAAABBBAAAAAAAAA
720 DATA AAAAAAAAAAAAAAAAAAABBBAAAAAAAAA
730 DATA AAAAAAAAAAAABBBAAAAABBBAAAAAAAA
740 DATA AAAAAAAAAAAABBBAAAAAAAAAAAAAAAA
750 DATA AAAAAAAAAAAABBBAABBBAAAAAAAAAAA
760 DATA AAAAAAAAAAAAAAAABBBAAAAAAAAAAAA
770 DATA AAAAAAAAAAAAAAAABBBAAAAAAAAAAAA
780 DATA BBBAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
790 DATA BSBAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
800 DATA BBBAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
810 '
820 DATA BBBBBBBBBBBCBBBBBBCBBBBBBBCBBBCB
830 DATA BCBCBCBCBCBBCBBBBCBBBCBBBBCBBBCB
840 DATA BBBBBBBBBBBBBCBBBCBBCCCBCCCCCBCB
850 DATA BCBCBCBCBCBCBBCBBCBBCCCBBCCCBBCC
860 DATA BBBBBBBBBBBBBBBCBBCBCCBBBBBBBBBB
870 DATA BCBCBCBCBBCCCCCBCBBCBBCCBBBBBBBBB
880 DATA BBBBBBBBBCBBBBCCBBCCBCBBCBCCBCCB
890 DATA BCBCBCBCBCBBBBCEBBCBBBBCCBCCBCCB
900 DATA BBBBBBBBBCBBBBCCBCBBCCBCBBBBBBBB
910 DATA BCBCBCBCBBCBBBBCBCBBCCBCCBCCBCCB
920 DATA BBBBBBBBBBCCCCBBBBCBBBBBCBCCBCCB
930 DATA BBBBBBBBBBBBBBCCCBCCBCCBCBBBBBBB
940 DATA BBBBBBBBBCBBBCBBBBBBBCCCCBCCBCCB
950 DATA BBBBBCCCBBBBBCCCCCCBBCBCBCCBCCB
960 DATA BBBBCCBBBBCCCBBBCCCTBBCBBBBBBBBB
970 DATA CCCCBBBCCBBBBBCBBBBCBBCBCCCCCCCC
980 DATA BBBBBCCCBBCCCBBCBBBCBBCBBBBBCCCB
990 DATA BBBBCCBBBBBBBBBBCBBCBBCBBBBBBCCB
1000 DATA BBBBBBBBCCCCCCBBBBBCBCCBBCCCCCCB
1010 DATA BBBCBCBCBBBBBBCBBBCBBBBBBCCCBCB
1020 DATA BBBCBCBCBBBBBBCBBBBCBBBCBBBCBBCB
1030 DATA BBBCECBCBBCCCBCBBBBCBBBBBBBBBBCB
1040 DATA BBBCCCBBBCBSBCBBBBBBCCBBBCBBBBCC
1050 DATA BBBBBBBCBBBBBBCBBBBCBBBCBBBBCCCB
1060 DATA BBBBBBBBBBCCCCCCBBBBCBBBBBBBBBCB
1070 DATA CCBBBBBBBBBBBBBBBBCBBBBBBBBBBCC
1080 DATA BBCBBBBBBBBBBBBBBBBCBBBBBBBBBBB
1090 DATA BBBCBBBBBBBBBBBBBBBBCBBBBMMBBBBB
1100 DATA BBCBBBBBBBBBBBBBBBBBCBBBMMMBBBB
1110 DATA BBBCBBBBBBBBBBBBBBBBCBBBMMMMBBBB
1120 DATA CBBCBBBBBBBCCCCCCCCBCBBBBMMBBBBB
1130 DATA BBBCBBBBBBCBBBBBBBBCBBBBBBBBBBB
1140 '
1150 DATA CCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCC
1160 DATA CBBBBBBBBBBBBBBBAAAAAAAAAAAAAAAC
1170 DATA CBBBBBBBBBBBBBBAAAAAAAAAAAAAAAAC
1180 DATA CBBBBBBBBBBBBBBAAAAAAAAAAAAAAAAC
1190 DATA CBBBCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCAAAC
1200 DATA CBBBCBBBCCCBBBAAAAAAAAAAAACAAAC
1210 DATA CBBBCBCCBCBBBBBAAAAAAAABBBACAAAC
1220 DATA CBBBCBCCBCCBBCBAACAAAAABSBACAAAC
1230 DATA CBBBCBCCCCBBCCBAAAAAAAABBBACAAAC
1240 DATA CBBBCBCCBBBBCCBAAAAACAAAAAACAAAC
1250 DATA CBBBCBCCBCBBCBBBAAAAAAAAAAACAAAC
1260 DATA CBBBCBCBBCBBCBCCBAAAAAAAAAACAAAC
1270 DATA CBBBCBCCBCCCCBCCBAAAAAAACCCCAAAC
1280 DATA CBBBBBBCTCCCCBBBBBBAAAAACAACAAAC
1290 DATA CBBBCBCCCCBBBCBBBBBBBAAACABBBAAC
1300 DATA CBBBCBBBBBBBBCBCBBBBBCAACBBCBAAC
1310 DATA CBBBCBCCCCCCCCBBBBBBBECCCCCCBBAC
1320 DATA CBBBCBCCCBCCCBCBBBBBBCBBBCBCBBBC
1330 DATA CBBBCBBCBBCCBBCBBCBBBCCBBBBCBBBC
1340 DATA CBBBCBBBBBCBBBCBBBBBBCCBCBBCBBBC
1350 DATA CBBBCBCBCBBBCBBBBBBBBCBBCBBCBBBC
1360 DATA CBBBCBCBCBCBCBBCCCCCCCCCCCBCBBBC
1370 DATA CBBBCBCBCBCBCBBBBBBCBBCCBCBBBC
1380 DATA CBBBCBCBCBCBBCBBBBBCBCBBCCBCBBBC
1390 DATA CBBBCBBBBBBBCBBBCBBCBCBBCCBCBBBC
1400 DATA CBBBCBCCCCCCBBBBBBBCBCBBCCBCBBBC
1410 DATA CBBBCBBBBBBBBBBBBBCBBBBBBBCBBBC
1420 DATA CBBBCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCBCBBBC
1430 DATA CBBBBBBBBBBBBBBBBBBBBBBBBBBBBBC
1440 DATA CCCBBBBBBBBBBBBBBBBBBBBBBBBBBBC
1450 DATA CEBBBBBBBBBBBBBBBBBBBBBBBBBBBBC
1460 DATA CCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCC
1470 '
1480 DATA AAAABAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
1490 DATA AAABCBAAAAAAABBBBAAAAAAAABBAAAA
1500 DATA AAABBBAAAAAABBCCCBAAAAAABCBBAAAA
1510 DATA ABAABAAAAAAABBCNCBBBAAAABBBBSBAA
1520 DATA ABBBBBBAAAAAABBBBBBBAABBABBBBBAA
1530 DATA ACBABBCAAAAAAABBBBBAABCBAAABBAAA
1540 DATA AAAAAAAAAAAAAAAAACAAABBBAAAAAAAA
1550 DATA AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAABBAAA
1560 DATA AAAAAAAAAAABBBBBBBAAAAAAAABCBAAA
1570 DATA AAABAAAAABBBBBCCCBBBBBAAAAABBBAA
1580 DATA AABCBAAABBBBCBBBBCCBBBBAAAAABAAA
1590 DATA AAABBAABBCBCBBAAABBCECBBAABBAAAA
1600 DATA AAAAAAABBCCBBCBCBCCCBBBBBBBBAAA
1610 DATA AAABBBBBCBBBBBBBBBBBBBCBBBBBBAAA
1620 DATA AABCCBBBCBBBBCCBCCBBBBCBBBCCBAAA
1630 DATA AABCNBBBBBCCBCBBBCBBCCBBBBNCBAAA
1640 DATA AABCCBBBCBCBBBBBBBBBBCBBBBCCBAAA
1650 DATA AABBBBBBCBCCBCBBBCBBCCBBBBBBBAAA
1660 DATA AAABBBBBCBBBBCCBCCBBBBCBBBBBAAAA
1670 DATA BBAAABBBCBBBBBBBBBBBBBCBBBBAAAAA
1680 DATA BCBAAABBBCCCBBCBCBBCCCBBAAABCBAA
1690 DATA BBAAAAABBCBCBBCCCBBCBCBAAAABBBAA
1700 DATA AAAAAAAABBBBCCBBBCCBBBBAABBBBAAA
1710 DATA AAAAAAAABBBBBBBBBBBBBBABCBBBAAA
1720 DATA BBBAABBAAAABBBBBBBBBBBAABBBAAAAA
1730 DATA CBBBBCBBAAABBBBBBBBBBBBBBBAAAAA
1740 DATA ABBABBBAAAAABBBBBBBBBBBABBAAAAA
1750 DATA AAAAAAAAAAAABCNCBBBBBBAABCBAAAA
1760 DATA AABBBAAAAAAAABCCCBBBBBAAABBBAAAA
1770 DATA ABCTBAAAAAAAABBBBBAACAAAAABBBBAA
1780 DATA ABBBBAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAABBBA
```

```
1790 DATA AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAABBCA
1800 '
1810 DATA GGGGGGGGGGGGGGGG
1820 DATA GQHGHGHHHHHGHHHG
1830 DATA GHHGHGHGHGHGHGHG
1840 DATA GGHGHGHGHHHHHHHG
1850 DATA GHHHHHHGGGGHGGHG
1860 DATA GHGGHGHGOHGHHHHG
1870 DATA GGGGHGHGHHGHGGGG
1880 DATA GHHHHGHGHHGHHHHG
1890 DATA GHGGGGHGHGGGGGHG
1900 DATA GHHHGHHGHHHHGHHG
1910 DATA GGGHGHGGGGHGGHGG
1920 DATA GHHHGHGHHHHGHHHG
1930 DATA GHGGGGGGGGHGHHHG
1940 DATA GHGHGHGGHGHGGHGG
1950 DATA GPHHHHHHHHGHHHHG
1960 DATA GGGGGGGGGGGGGGGG
1970 '
1980 DATA GGGGGGGGGGGGGGGG
1990 DATA GPHHHHHHHHHHHHHG
2000 DATA GHHHHHHHHHHHHHHG
2010 DATA GHHGGGGGGGGGGHHG
2020 DATA GHHGHOOGIHHHGHHG
2030 DATA GHHGHGGGGGGHGHHG
2040 DATA GHHGHGHHHHGHGHHG
2050 DATA GHHGHGHGGGGHGHHG
2060 DATA GHHGHGHGIHGHGHHG
2070 DATA GHHGHGHGGHGHGHHG
2080 DATA GHHGHHHHHHGHGHHG
2090 DATA GHHGHHGHGHHHGHHG
2100 DATA GHHGGGGHGGGGGHHG
2110 DATA GHHHHHHHHHHHHHHG
2120 DATA GHHHHHHHHHHHHHHG
2130 DATA GGGGGGGGGGGGGGGG
2140 '
2150 DATA GGGGGGGGGGGGGGGG
2160 DATA GAAAAAAAAAAAGHQG
2170 DATA GAGGHGGAAAAAGOHG
2180 DATA GAGIHHGAGAAAGGGG
2190 DATA GAGHHIGAGAAAAAAG
2200 DATA GAHHGGGAAAGHGAAG
2210 DATA GAAAAAAAAAGHGAAG
2220 DATA GAAAAAAAAAGQGAAG
2230 DATA GAAAAAAAAAGGGAAG
2240 DATA GAAAAAAAAAAAAAAG
2250 DATA GAAHHHAAAAAAAAAG
2260 DATA GAAIHHHAAAAAAAAG
2270 DATA GAAHHHAAAAAAAAAG
2280 DATA GAAAAAAAAAAAAAAG
2290 DATA GPAAAAAAAAAAAAAG
2300 DATA GGGGGGGGGGGGGGGG
2310 '
2320 DATA GGGGGGGGGGGGGGGG
2330 DATA GOHGAAAAAAHHIJPG
2340 DATA GHHGAAAAAAHHIJJG
2350 DATA GOHGAAAAAAHHHIIG
2360 DATA GAGGAAAAAHHHHHHG
2370 DATA GAAAAAAAHGGHGGHG
2380 DATA GAAAAAAHIGHHHGHG
2390 DATA GAAAAAAHHHHPHGHG
2400 DATA GAAAAAAHHGHHHGHG
2410 DATA GAAAAAAAHGGHGGHG
2420 DATA GAAAAAAHHHHHHHHG
2430 DATA GAAAAAAGGGGGGGGG
2440 DATA GAAAAAAGHHHHHHHG
2450 DATA GAAAAAAGAHHHIOHG
2460 DATA GAAAAAAAAAAHHHHG
2470 DATA GGGGGGGGGGGGGGGG
2480 '
2490 DATA GGGGGGGGGGGGGGGG
2500 DATA GHHHGHHGHHHHHHHG
2510 DATA GHGHKHJGHGGGGGHG
2520 DATA GHHHGHHGHGQHQGHG
2530 DATA GGHGGGGGHGGGGGHG
2540 DATA GHHHGHJGHHHHHHHG
2550 DATA GHGHGHGGGGGHGHGG
2560 DATA GIGHHHHHHGHHGGGG
2570 DATA GGGGHGGGHGGHHHHG
2580 DATA GHHHHHGHHHGHGHIG
2590 DATA GHHHGIGHGHRHGHHG
2600 DATA GGHGGGGGGHGHGGGG
2610 DATA GHHHHRHHHHGHHHHG
2620 DATA GHGGHGGGGGGGHGHG
2630 DATA GPHHHHHLIGQHHHHG
2640 DATA GGGGGGGGGGGGGGGG
2650 '
2660 DATA GGGGGGGGGGGGGGGG
2670 DATA GHHHLHHGLHHGHHHG
2680 DATA GHLHLLHGHHHGHHHG
2690 DATA GHHHHHHRHHPGPHHG
2700 DATA GGRGGGGGGGGGGGHG
2710 DATA GHHHHHHHHGHHHGHG
2720 DATA GHLHHLHLHGHOHGHG
2730 DATA GHHHHHHHHGHHHGHG
2740 DATA GGGGGGGRGGGGHGHG
2750 DATA GLLLLGHHHHHGHGHG
2760 DATA GLLLLGHHHHHGHGHG
2770 DATA GLLLLGHLHHHGHGHG
2780 DATA GLLLLHHHHLHGHGHG
2790 DATA GLLLLGHLHHHGHGHG
2800 DATA GLLLLGHHHHPGHHHG
2810 DATA GGGGGGGGGGGGGGGG
2820 '
2830 DATA GGGGGGGGGGGGGGGG
2840 DATA GHHAAAAAAAAAHHQG
2850 DATA GHHAAAAAAAAAAHHG
2860 DATA GHHHAAAAAAAAAAHG
2870 DATA GHHHHAAAAAAAAAAG
2880 DATA GHHHHHHAAAAAAAAG
2890 DATA GHHHHHGGGGAAAAAG
2900 DATA GHIHHHGHQGHAAAAG
2910 DATA GHHHHHGQHGHHAAAG
2920 DATA GHHHHHGGGGHHAAAG
2930 DATA GHHHHHHHHHHAAAAG
2940 DATA GHHHHHAAHHAAAAAG
2950 DATA GHHIHAAAAAAAAAAG
2960 DATA GHHHHAAAAAAAAAAG
2970 DATA GPHHHAAAAAAAAAAG
2980 DATA GGGGGGGGGGGGGGGG
2990 '
3000 DATA GGGGGGGGGGGGGGGG
3010 DATA GKHHHHHOOGHHHHPG
3020 DATA GHKHHJHGGGHHHHHG
3030 DATA GHHIIHHGHHHHHHHG
3040 DATA GHHIIHHGHHHHHHHG
3050 DATA GHJHHKHGHHHHHHHG
3060 DATA GHHHHHKGHHHHHHHG
3070 DATA GRGGGGGGPHHHHHHG
3080 DATA GHHHHHHPGGGGGGGG
3090 DATA GHHHHHHHGJJJJJOG
3100 DATA GHHHHHHHGJJJJJHG
3110 DATA GHHHHHHHGHHJJJHG
3120 DATA GKGGHHHHGHJJJHHG
3130 DATA GHHGHHHHGHJJHHJG
3140 DATA GOHKHHHHRHHHHJJG
3150 DATA GGGGGGGGGGGGGGGG
3160 '
3170 DATA GGGGGGGGGGGGGGGG
3180 DATA GHHGHHHGHHHGHHQG
3190 DATA GHHGHHHGHGGGHHHG
3200 DATA GHGGGHGGHHHHHGGG
3210 DATA GHGHGHGGRGGGGGGG
3220 DATA GHGHKHHHHHHHHHHG
3230 DATA GHHHGGGGGGGGGGHG
3240 DATA GGGHGHHHGGLHHHHG
3250 DATA GHGHHHGLHGHHGGGG
3260 DATA GHGGRGGGHGGHHHHG
3270 DATA GHHHHHGHHHGGGGRG
3280 DATA GGGGGHGGGHGGHHHG
3290 DATA GHHJGHGLHLHGHGGG
3300 DATA GHGGGHGGHGHGKKKG
3310 DATA GPHHHHGLHGLGKKOG
3320 DATA GGGGGGGGGGGGGGGG
3330 '
3340 DATA GGGGGGGGGGGGGGGG
3350 DATA GORRRRRGJHHGHHPG
3360 DATA GGGGGGRGGGHGHHHG
3370 DATA GLGHHHHHHHHGGRGG
3380 DATA GHGHGGGGGGHHHHHG
3390 DATA GHJHHHHHHGGHGGHG
3400 DATA GLGGGHGRGGGHGGHG
3410 DATA GGGGGHGHHHGHHGHG
3420 DATA GHHHHHGGGHGHGGGG
3430 DATA GRGGGLHHGHGGGKKG
3440 DATA GHHHGHJHGHHHRKKG
3450 DATA GGGRGGHHGGGHGKKG
3460 DATA GHHHGHHHGGGHGGHG
3470 DATA GHHIGHJHHLGHGGHG
3480 DATA GOHHGHHHGGGHHGOG
3490 DATA GGGGGGGGGGGGGGGG
3500 RESTORE3540
3510 FOR I=0 TO 44
3520 READ IT$(I):FOR J=0 TO 1:READ IT(J,I):NEXT
3530 NEXT:RETURN
3540 DATA "                ",  0,    0
3550 DATA "          Knife", 10,   10
3560 DATA "            Bat", 20,   40
3570 DATA "          Staff", 25,  100
3580 DATA "         Dagger", 30,  250
3590 DATA "       Hand Axe", 40,  500
3600 DATA "          Spear", 50, 1000
3610 DATA "   Silver Spear", 60, 2500
3620 DATA "          Sword", 80, 3000
```

```
3630 DATA "      Battle Axe",100, 5000
3640 DATA "           Lance",120,10000
3650 DATA "    Broad Sword",150,15000
3660 DATA "       Fire Axe",180,18000
3670 DATA "   Slayer Sword",200,20000
3680 DATA "     Excalivour",300,25000
3690 DATA "           Robe",  5,   30
3700 DATA "         Leather", 10,   80
3710 DATA "       Pad Mail", 15,  200
3720 DATA "     Chain Mail", 20,  800
3730 DATA "     Half Plate", 25, 1500
3740 DATA "      Ring Mail", 28, 3000
3750 DATA "    Scale Plate", 30, 5000
3760 DATA "     Full Plate", 35,10000
3770 DATA "    Masic Plate", 40,18000
3780 DATA "     Holy Cloth", 50,25000
3790 DATA "  Wooden Shield",  5,   20
3800 DATA "   Small Shield", 10,   80
3810 DATA "  Middle Shield", 15,  200
3820 DATA "   Large Shield", 20, 1000
3830 DATA "    Life Shield", 25, 6000
3840 DATA "       Defencer", 30,12000
3850 DATA "   Masic Shield", 35,19000
3860 DATA "   Light Shield", 40,25000
3870 DATA "      Wind Hone",  0,  100
3880 DATA "     Holy Grail",  0,  500
3890 DATA " Lack of Mace 1",  0,  500
3900 DATA " Lack of Mace 2",  0,  500
3910 DATA " Lack of Mace 3",  0,  500
3920 DATA " Lack of Mace 4",  0,  500
3930 DATA "      Holy Mace",  0,30000
3940 DATA "  Green Crystal",  0,  500
3950 DATA "    Red Crystal",  0,  500
3960 DATA "   Blue Crystal",  0,  500
3970 DATA " Recover Potion",  0,  100
3980 DATA "       Antidote",  0,  200
3990 RESTORE4040
4000 FOR I=0 TO 34
4010 READ A$:FOR J=0 TO 15:POKE@(&H7000+I*2*16+J),
ASC(MID$(A$,J+1,1)):NEXT
4020 FOR K=0 TO 7:READ A:POKE@(&H7000+I*2*16+16+K)
,A:NEXT
4030 NEXT:RETURN
4040 DATA "Orc             ",  9, 35,20, 55,19,  5
,0,4
4050 DATA "Green Slime     ",  6, 20,40, 40,12,  1
,0,6
4060 DATA "Goblin          ", 10, 35,15, 50,17,  4
,0,4
4070 DATA "Kobold          ",  7, 30,10, 45,13,  5
,0,4
4080 DATA "Giant Rat       ",  4, 10, 5, 35, 7,  1
,1,6
4090 DATA "Sand Worm       ", 12, 25,15, 35,10,  1
,1,4
4100 DATA "Troll Master    ", 40, 80,30, 75,30, 20
,0,1
4110 DATA "Troll           ", 25, 60,25, 70,25,  8
,0,4
4120 DATA "Ghoul           ", 17, 35,10, 60,20,  6
,1,4
4130 DATA "Water Slime     ",  9, 25,45, 40,15,  2
,0,6
4140 DATA "Giant Crab      ",  6, 15,30, 40,11,  2
,0,6
4150 DATA "Lizard Man      ", 18, 40,25, 65,21,  9
,0,4
4160 DATA "Hydra           ", 90,130,50,110,40,100
,1,1
4170 DATA "Winged Snake    ", 23, 55,35, 90,24,  3
,1,4
4180 DATA "Harpy           ", 19, 35,20, 85,23, 12
,0,6
4190 DATA "Giant Snake     ", 10, 40,20, 65,21,  2
,1,6
4200 DATA "Kraken          ", 24, 75,35, 75,30,  4
,0,2
4210 DATA "Piranian        ", 19, 50,25, 80,25, 14
,0,4
4220 DATA "Skelton         ", 16, 50, 0, 90,24, 16
,1,6
4230 DATA "Zonbie          ", 24, 45,20, 85,29, 20
,1,4
4240 DATA "Black Knight    ", 42, 85,50,100,34, 40
,0,2
4250 DATA "Black Wizard    ", 37, 40,55,110,34, 48
,0,2
4260 DATA "Hob Goblin      ", 27, 65,35, 90,30, 37
,0,4
4270 DATA "Dark Knight     ",110,150,60,135,50,160
,0,1
4280 DATA "Dark Slime      ", 28, 45,50, 90,30,  5
,0,6
4290 DATA "Evil Fighter    ", 52,110,55,105,40, 80
,0,2
4300 DATA "Green Dragon    ", 50,100,40,120,43, 90
,0,2
4310 DATA "Red Dragon      ", 56,105,45,135,47,100
,0,2
4320 DATA "Quax            ", 36, 85,30,115,41, 50
,0,4
4330 DATA "Gold Dragon     ",132,185,70,165,60,200
,0,2
4340 DATA "Silver Dragon   ", 67,120,65,145,49,140
,0,2
4350 DATA "Sea Dragon      ", 45, 95,50,130,43, 44
,0,4
4360 DATA "Demon           ",100,160,60,150,62,250
,1,2
4370 DATA "Valgous         ",120,175,75,155,64,255
,1,2
4380 DATA "Delfeed         ",255,225,85,200, 0,  0
,0,1
```

●リスト4 "LAND MAIN"

```
10 '■■■ THE LOST LAND MAIN PROGRAM ■■■
20 DEFINTA-Z
30 GOSUB530:DIM DA(12),MP(2,3),M1(2,3),M2(2,3),ED(
11),E2(3,5)
40 FL=0:WO=1:DI=2:ADR=&H4000:LOSE=0:TEMPO150
50 GOTO3730
60 GOSUB1170
70 '
80 GOSUB530:PLAY"O4D0"
90 LOCATE1,18:PRINT"Direct=>";:GOSUB480:X=0:Y=0:DC
=0
100 IF A=4 PRINT"Turn left":DI=DI+1:DC=1:IF DI=5 T
HEN DI=1
110 IF A=6 PRINT"Turn Right":DI=DI-1:DC=1:IF DI=0
THEN DI=4
120 IF A=2 PRINT"Turn back":DI=DI+2:DC=1:IF DI=6 T
HEN DI=2 ELSE IF DI=5 THEN DI=1
130 IF DC=1 GOTO 220 ELSE IF(MF=2 OR MF=6) AND DC=
0 GOTO 230
140 IF A=8 AND DI=1 PRINT"North":Y=-1
150 IF A=8 AND DI=2 PRINT"West":X=-1
160 IF A=8 AND DI=3 PRINT"South":Y=1
170 IF A=8 AND DI=4 PRINT"East":X=1
180 IF X=0 AND Y=0 GOTO 230
190 DA(10)=DA(10)+X:DA(11)=DA(11)+Y
200 IF DA(10)=-1 THEN DA(10)=31 ELSE IF DA(10)=32
THEN DA(10)=0
210 IF DA(11)=-1 THEN DA(11)=31 ELSE IF DA(11)=32
THEN DA(11)=0
220 GOSUB1170
230 IF A=9 GOTO4980
240 IF A=5 GOSUB5510
250 IF A$=CHR$(31) GOTO5740
260 IF A$=CHR$(30) GOTO5880
270 IF MH=4 GOTO2340
280 IF MH=5 GOTO3730
290 IF MH=12 LOCATE1,20:COLOR5:PRINT"ｾｲﾅﾙ ｲｹ ﾃﾞｽ":
PLAY"O5C0RCRCR":PAUSE20:COLOR7
300 IF MH=8 LOCATE1,20:COLOR2:PRINT"ｵﾄｼｱﾅﾀﾞ!":PLAY
"O4+C0BAFD-A-C":PAUSE20:COLOR2:DA(0)=DA(0)-RND*10-
5:GOSUB420:GOSUB740
310 IF MH=9 LOCATE1,20:COLOR2:PRINT"ﾕｶ ｶﾗ ﾎﾉｵｶﾞ!":
PLAY"O4-C4#C0R#CR#CR#CR":PAUSE20:COLOR7:DA(0)=DA(0
)-RND*20-10:GOSUB420:GOSUB740
320 IF MH=10 LOCATE1,20:COLOR2:PRINT"ﾃﾝｼﾞｮｳｶﾗ ｶﾐﾅﾘ
ﾀﾞ!":PLAY"O5+C1+D4-C0R-CR-CR-CR-CR-C4":PAUSE20:COL
OR7:DA(0)=DA(0)-RND*30-20:GOSUB420:GOSUB740
330 IF MH=11 LOCATE1,20:COLOR2:PRINT"ﾄﾞｸｶﾞｽﾀﾞ!":PL
AY"O3#C4-A:O3E4C":PAUSE20:COLOR2:DA(7)=1:GOSUB740
340 IF MH=13 AND CR(0)=1 AND CR(1)=1 AND CR(2)=1 A
ND DA(10)=26 LOCATE1,20:COLOR6:PRINT"ﾏﾈｳﾉｹﾝ Excali
vourﾗ ﾐﾂｹﾏｼﾀ。":PLAY"O6F6EFGFFF8:O5C3DCDCDCDCDCDCDC
DCDC8":TH=14:GOSUB2180:CR(0)=0:CR(1)=0:CR(2)=0:GOT
O60
350 IF MH=13 LOCATE1,20:COLOR6:PRINT"ｵｵｷﾅ ｲﾜｶﾞ ｱﾘﾏ
ｽ。":COLOR7:PLAY"O6C6":PAUSE20
360 IF MH=14 GOTO5550
370 IF MH=15 LOCATE1,20:PRINT"ｳｴﾆ ﾉﾎﾞﾙ ｶｲﾀﾞﾝｶﾞ ｱﾘﾏ
ｽ。":PLAY"O6C6":PAUSE20
380 IF MH=16 OR MH=18 LOCATE1,20:PRINT"ｼﾀﾆ ｵﾘﾙ ｶｲﾀ
ﾞﾝｶﾞ ｱﾘﾏｽ。":PLAY"O6C6":PAUSE20
390 IF MH=19 GOTO5980
400 R=RND*10:IF R=5 GOTO3860
410 GOTO80
```

```
420 IF DA(0)<0 THEN DA(0)=1
430 RETURN
440 '
450 LOCATE 2,23:PRINT"Ok? 1... Yes 2... No";:GOSUB
480
460 IF A=1 THEN YES=1:GOSUB530:RETURN ELSE IF A=2
THEN YES=0:GOSUB530:RETURN ELSE 450
470 '
480 KEY0,"":A$=INPUT$(1):A=VAL(A$):RETURN
490 KEY0,"":LOCATE1,18:PRINT"Select=>";:A$=INPUT$(
1):PLAY"O5C0":RETURN
500 '
510 LINE(18,1)-(38,16)," ",BF:RETURN
520 '
530 LINE(1,18)-(38,23)," ",BF:RETURN
540 '
550 LINE(1,1)-(16,16)," ",BF:RETURN
560 '
570 GOSUB530:COLOR2:LOCATE12,18:PRINT"── LOAD DAT
A ──":COLOR7:GOSUB450:IF YES=0 RETURN
580 OPEN"I",#1,"CAS:LAND DATA"
590 INPUT #1,NA$
600 FOR I=0 TO 12:INPUT #1,DA(I):NEXT
610 FOR I=0 TO  9:INPUT #1,PO(I):NEXT
620 FOR I=0 TO  2:INPUT #1,EQ(I):NEXT
630 FOR I=0 TO  2:INPUT #1,CR(I):NEXT
640 CLOSE #1:RETURN
650 GOSUB530:COLOR2:LOCATE12,18:PRINT"── SAVE DAT
A ──":COLOR7:GOSUB450:IF YES=0 RETURN
660 OPEN"O",#1,"CAS:LAND DATA"
670 PRINT #1,NA$
680 FOR I=0 TO 12:PRINT #1,DA(I):NEXT
690 FOR I=0 TO  9:PRINT #1,PO(I):NEXT
700 FOR I=0 TO  2:PRINT #1,EQ(I):NEXT
710 FOR I=0 TO  2:PRINT #1,CR(I):NEXT
720 CLOSE#1:RETURN
730 '
740 COLOR4:LOCATE18,1:PRINT"Name:"
750 LOCATE19,3:PRINT"Vit:"
760 LOCATE19,4:PRINT"Jud:"
770 LOCATE19,5:PRINT"Dex:"
780 LOCATE19,6:PRINT"Agi:"
790 LOCATE19,7:PRINT"De%:"
800 LOCATE19,8:PRINT"Pow:"
810 LOCATE19,10:PRINT"Lev:"
820 LOCATE19,11:PRINT"Exp:"
830 LOCATE19,12:PRINT"Gol:"
840 LOCATE19,14:PRINT"Wea:"
850 LOCATE19,15:PRINT"Arm:"
860 LOCATE19,16:PRINT"Shi:"
870 COLOR7:IF DA(7)=1 THEN COLOR3
880 LOCATE23,1:PRINTSPC(15-LEN(NA$));NA$
890 COLOR7
900 LOCATE31,3:PRINTUSING"###/###";DA(0);DA(1)
910 LOCATE35,4:PRINTUSING"###";DA(2)
920 LOCATE35,5:PRINTUSING"###";DA(3)
930 LOCATE35,6:PRINTUSING"###";DA(4)
940 LOCATE35,7:PRINTUSING"###";DA(5)
950 LOCATE35,8:PRINTUSING"###";DA(6)
960 LOCATE36,10:PRINTUSING"##";DA(8)
970 LOCATE36,11:PRINTUSING"##";DA(9)
980 LOCATE33,12:PRINTUSING"#####";DA(12)
990 LOCATE23,14:PRINTIT$(EQ(0)):LOCATE23,15:PRINTI
T$(EQ(1)):LOCATE23,16:PRINTIT$(EQ(2)):RETURN
1000 COLOR4:LOCATE18,1:PRINT"Name:"CHR$(31,31,29,2
9,29,29)"Vit:"CHR$(31,29,29,29,29)"De%:"CHR$(31,29
,29,29,29)"Pow:"CHR$(31,29,29,29,29)"Wea:"CHR$(31,
29,29,29,29)"Arm:"CHR$(31,29,29,29,29)"Shi:":COLOR
7
1010 CGEN1:LINE(18,9)-(38,9),"0":CGEN
1020 FOR I=0 TO NUM
1030 LOCATE18,10+I:PRINTEN$
1040 NEXT
1050 LOCATE23,1:PRINTSPC(15-LEN(NA$));NA$
1060 LOCATE31,3:PRINTUSING"###/###";DA(0);DA(1)
1070 LOCATE36,4:PRINTUSING"##%";DA(5)
1080 LOCATE36,5:PRINTUSING"##";DA(6)
1090 LOCATE23,6:PRINTIT$(EQ(0))
1100 LOCATE23,7:PRINTIT$(EQ(1))
1110 LOCATE23,8:PRINTIT$(EQ(2))
1120 FOR I=0 TO NUM
1130 LOCATE34,10+I:PRINTUSING"####";E2(0,I)
1140 NEXT
1150 RETURN
1160 '
1170 LINE(1,1)-(16,16)," ",BF:T=VAL(MID$(TIME$,4,2
))
1180 IF (T=0 OR T=30) AND FL=0 THEN COLOR2:LINE(1,
1)-(16,9),"■",BF:COLOR7:GOTO1220
1190 IF T>0 AND T<30 AND FL=0 THEN COLOR5:LINE(1,1
)-(16,9),"■",BF:COLOR7:GOTO1220
1200 IF FL=0 LOCATE2,8:COLOR5:PRINT".":LOCATE10,2:
PRINT".":COLOR2:LOCATE5,5:PRINT".":COLOR1:LOCATE4,
8:PRINT".":LOCATE15,2:PRINT."
1210 IF FL=0 LOCATE2,2:COLOR6:PRINT".":LOCATE16,9:
PRINT".":COLOR3:LOCATE4,3:PRINT".":COLOR7:LOCATE10
,7:PRINT."
1220 CGEN1:FOR I=0 TO 3:FOR J=0 TO 2
1230 ON DI GOSUB 1560,1610,1660,1710
1240 IF I=3 AND J=1 THEN MH=MP(J,I) ELSE IF I=2 AN
D J=1 THEN MF=MP(J,I)
1250 NEXT:NEXT
1260 FOR I=0 TO 3:FOR J=0 TO 2
1270 IF MP(J,I)=2 OR MP(J,I)=4 OR MP(J,I)=5 OR MP(
J,I)=6 OR MP(J,I)=17 THEN M1(J,I)=1 ELSE M1(J,I)=0
1280 NEXT:NEXT:FOR I=0 TO 3:FOR J=0 TO 2:M2(J,I)=1
:NEXT:NEXT
1290 IF M1(1,2)=1 THEN M2(1,1)=0:M2(1,0)=0 ELSE IF
 M1(1,1)=1 THEN M2(1,0)=0 ELSE IF M1(1,0)=1 ELSE 1
420
1300 IF M1(1,2)=1 AND M1(0,3)=1 M2(0,2)=0:M2(0,1)=
0:M2(0,0)=0
1310 IF M1(1,2)=1 AND M1(0,2)=1 M2(0,1)=0:M2(0,0)=
0
1320 IF M1(1,2)=1 AND M1(0,1)=1 M2(0,0)=0
1330 IF M1(1,2)=1 AND M1(2,3)=1 M2(2,2)=0:M2(2,1)=
0:M2(2,0)=0
1340 IF M1(1,2)=1 AND M1(2,2)=1 M2(2,1)=0:M2(2,0)=
0
1350 IF M1(1,2)=1 AND M1(2,1)=1 M2(2,0)=0
1360 IF M1(1,1)=1 AND M1(0,2)=1 M2(0,1)=0:M2(0,0)=
0
1370 IF M1(1,1)=1 AND M1(0,1)=1 M2(0,0)=0
1380 IF M1(1,1)=1 AND M1(2,2)=1 M2(2,1)=0:M2(2,0)=
0
1390 IF M1(1,1)=1 AND M1(2,1)=1 M2(2,0)=0
1400 IF M1(1,0)=1 AND M1(0,1)=1 M2(0,0)=0
1410 IF M1(1,0)=1 AND M1(2,1)=1 M2(2,0)=0
1420 FQR I=0 TO 3:FOR J=0 TO 2 STEP 2
1430 IF M2(J,I)=1 GOSUB1480
1440 NEXT:NEXT
1450 FOR I=0 TO 3:J=1
1460 IF M2(J,I)=1 GOSUB1480
1470 NEXT:CGEN:RETURN
1480 B=MP(J,I)
1490 IF B=0 OR B=12 THEN COLOR5:GOSUB1760:RETURN
1500 IF B=1 OR B=13 THEN COLOR4:GOSUB1760:RETURN
1510 IF B=2 GOSUB1890:RETURN
1520 IF B=3 THEN COLOR6:GOSUB1760:RETURN
1530 IF B=4 OR B=5 THEN COLOR7:GOSUB2010:RETURN
1540 IF B=6 OR B=17 THEN COLOR1:GOSUB2010:RETURN
1550 COLOR0:GOSUB1760:RETURN
1560 K=DA(11)+I-3:L=DA(10)+J-1
1570 IF K<0 THEN K=32+K ELSE IF L=-1 THEN L=31 ELS
E IF L=32 THEN L=0
1580 IF FL=0 MP(J,I)=PEEK@(ADR+K*32+L)
1590 IF FL>0 MP(J,I)=PEEK@(ADR+K*16+L)
1600 RETURN
1610 K=DA(11)-J+1:L=DA(10)+I-3
1620 IF K=-1 THEN K=31 ELSE IF K=32 THEN K=0 ELSE
IF L<0 THEN L=L+32
1630 IF FL=0 MP(J,I)=PEEK@(ADR+K*32+L)
1640 IF FL>0 MP(J,I)=PEEK@(ADR+K*16+L)
1650 RETURN
1660 K=DA(11)-I+3:L=DA(10)-J+1
1670 IF K>31 THEN K=K-32 ELSE IF L=-1 THEN L=31 EL
SE IF L=32 THEN L=0
1680 IF FL=0 MP(J,I)=PEEK@(ADR+K*32+L)
1690 IF FL>0 MP(J,I)=PEEK@(ADR+K*16+L)
1700 RETURN
1710 K=DA(11)+J-1:L=DA(10)-I+3
1720 IF K=-1 THEN K=31 ELSE IF K=32 THEN K=0 ELSE
IF L>31 THEN L=L-32
1730 IF FL=0 MP(J,I)=PEEK@(ADR+K*32+L)
1740 IF FL>0 MP(J,I)=PEEK@(ADR+K*16+L)
1750 RETURN
1760 IF I=0 AND J=0 LINE(1,10)-(7,10),"1"
1770 IF I=0 AND J=1 LOCATE8,10:PRINT"11"
1780 IF I=0 AND J=2 LINE(10,10)-(16,10),"1"
1790 IF I=1 AND J=0 LINE(1,11)-(5,12),"1",B:LOCATE
6,11:PRINT"1"
1800 IF I=1 AND J=1 LINE(7,11)-(10,12),"1",B:LOCAT
E6,12:PRINT"1"CHR$(28,28,28,28)"1"
1810 IF I=1 AND J=2 LINE(12,11)-(16,12),"1",B:LOCA
TE11,11:PRINT"1"
1820 IF I=2 AND J=0 LOCATE1,13:PRINT"1111"CHR$(31,
29,29,29,29)"111"CHR$(31,29,29,29)"11"
1830 IF I=2 AND J=1 LINE(5,13)-(12,15),"1",BF:LOCA
TE3,15:PRINT"11"CHR$(30,29)"1"CHR$(28,28,28,28,28,
28,28,28)"1"CHR$(31,29)"11"
1840 IF I=2 AND J=2 LOCATE13,13:PRINT"1111"CHR$(31
,29,29,29)"111"CHR$(31,29,29)"11"
1850 IF I=3 AND J=0 LOCATE1,16:PRINT"1"
1860 IF I=3 AND J=1 LINE(2,16)-(15,16),"1"
```

```
1870 IF I=3 AND J=2 LOCATE16,16:PRINT"1"
1880 COLOR7:RETURN
1890 IF I=0 AND J=0 LINE(1,8)-(7,8),"9":LINE(1,9)-
(7,9),":":LINE(1,10)-(7,10),";"
1900 IF I=0 AND J=1 LOCATE7,8:PRINT"9999"CHR$(31,2
9,29,29)"::::"CHR$(31,29,29,29,29)";;;;"
1910 IF I=0 AND J=2 LINE(10,8)-(16,8),"9":LINE(10,
9)-(16,9),":":LINE(10,10)-(16,10),";"
1920 IF I=1 AND J=0 LINE(1,6)-(5,10),"4",BF:LOCATE
1,12:PRINT"88888"CHR$(30,29,29,29,29,29)"888888"CH
R$(30,29)"4"CHR$(30,29)"4"CHR$(30,29)"4"CHR$(30,29
)"4"
1930 IF I=1 AND J=1 LINE(5,6)-(12,10),"4",BF:LINE(
5,11)-(12,12),"8",B
1940 IF I=1 AND J=2 LINE(12,6)-(16,10),"4",BF:LOCA
TE11,7:PRINT"4"CHR$(31,29)"4"CHR$(31,29)"4"CHR$(31
,29)"4"CHR$(31,29)"888888"CHR$(31,29,29,29,29,29)"
88888"
1950 IF I=2 AND J=0 LINE(1,5)-(4,13),"3",BF:LOCATE
1,3:PRINT"33"CHR$(31,29,29)"333":LOCATE1,15:PRINT"
77"CHR$(30,29,29)"777"CHR$(30,29,29,29)"7777"CHR$(
30,29)"7"
1960 IF I=2 AND J=1 LINE(2,3)-(15,12),"3",BF:LINE(
2,13)-(15,15),"7",BF
1970 IF I=2 AND J=2 LINE(13,5)-(16,12),"3",BF:LOCA
TE14,4:PRINT"333"CHR$(30,29,29)"33":LOCATE13,12:PR
INT"7"CHR$(31,29)"7777"CHR$(31,29,29,29)"777"CHR$(
31,29,29)"77"
1980 IF I=3 AND J=0 LINE(1,2)-(1,13),"2":LOCATE1,1
4:PRINT"5"CHR$(31,29)"5"CHR$(31,29)"5"
1990 IF I=3 AND J=2 LINE(16,2)-(16,13),"2":LOCATE1
6,14:PRINT"6"CHR$(31,29)"6"CHR$(31,29)"6"
2000 RETURN
2010 IF I=0 AND J=0 LINE(1,8)-(7,10),"1",BF:LOCATE
7,8:PRINT"ﾌ"CHR$(31,31,29)"ﾎ"
2020 IF I=0 AND J=1 LINE(7,8)-(10,10),"1",BF
2030 IF I=0 AND J=2 LINE(10,8)-(16,10),"1",BF:LOCA
TE10,8:PRINT"ﾍ"CHR$(31,31,29)"ﾏ"
2040 IF I=1 AND J=0 LINE(1,6)-(4,12),"1",BF:LINE(5
,7)-(6,11),"1",B:LOCATE5,6:PRINT"ﾌ"CHR$(31)"ﾌ"CHR$
(31,31,31,31,29)"ﾎ"CHR$(31,29,29)"ﾎ"
2050 IF I=1 AND J=1 LINE(5,6)-(12,12),"1",BF
2060 IF I=1 AND J=2 LINE(13,6)-(16,12),"1",BF:LINE
(11,7)-(12,11),"1",B:LOCATE12,6:PRINT"ﾍ"CHR$(31,29
,29)"ﾍ"CHR$(31,31,31,31,29)"ﾏ"CHR$(31)"ﾏ"
2070 IF I=2 AND J=0 LINE(1,5)-(4,13),"1",BF:LOCATE
1,3:PRINT"1ﾌ"CHR$(31,29,29)"11ﾌ"CHR$(31)"ﾌ":LOCATE
1,15:PRINT"1ﾎ"CHR$(30,29,29)"11ﾎ"CHR$(30)"ﾎ"
2080 IF I=2 AND J=1 LINE(2,3)-(15,15),"1",BF:IF B=
4 THEN CGEN:LOCATE 5,9:PRINT"City Gate":CGEN1 ELSE
 IF B=5 LOCATE 4,9:CGEN:PRINT"Castle Gate":CGEN1
2090 IF I=2 AND J=2 LINE(13,5)-(16,13),"1",BF:LOCA
TE13,5:PRINT"ﾍ"CHR$(30)"ﾍ11"CHR$(30,29,29)"ﾍ1":LOC
ATE13,13:PRINT"ﾏ"CHR$(31)"ﾏ11"CHR$(31,29,29)"ﾏ1"
2100 IF I=3 AND J=0 LINE(1,3)-(1,15),"1":LOCATE1,2
:PRINT"ﾌ":LOCATE1,16:PRINT"ﾎ"
2110 IF I=3 AND J=2 LINE(16,3)-(16,15),"1":LOCATE1
6,2:PRINT"ﾍ":LOCATE16,16:PRINT"ﾏ"
2120 COLOR7:RETURN
2130 '
2140 FU=0:IF PR>DA(12) LOCATE 1,20:COLOR2:PRINT"ｵｶﾈｶﾞ
 ﾀﾘﾏｾﾝ!!":FU=1:COLOR7:BEEP:PAUSE20:GOSUB530:RET
URN
2150 DA(12)=DA(12)-PR:GOSUB740
2160 RETURN
2170 '
2180 K=1
2190 IF PO(K)=0 GOTO 2210 ELSE K=K+1:IF K=10 LOCAT
E1,22:COLOR2:PRINT"ｺﾚｲｼﾞｮｳ ﾓﾃﾏｾﾝ。":COLOR7:OV=1:BEE
P:PAUSE20:GOSUB530:RETURN
2200 GOTO2190
2210 PO(K)=TH:RETURN
2220 '
2230 COLOR4:LOCATE1,21:PRINTIT$(TH);"ｦ ﾃﾆｲﾚﾀ。":COL
OR7:PLAY"O5C1R-AR-ACDEF":GOSUB530:RETURN
2240 '
2250 GOSUB530:LOCATE1,18:PRINT"Select=>";:GOSUB480
:RETURN
2260 '
2270 LOCATE2,3:PRINT#0"4&6... Select"
2280 LOCATE2,4:PRINT"RET... Buy"
2290 LOCATE2,5:PRINT"0  ... Go out":RETURN
2300 PR=IT(1,X):COLOR4:LOCATE2,9:PRINT"ｺﾚﾊ"
2310 LOCATE1,10:PRINTPR;"Golds ﾃﾞｽ":COLOR7
2320 GOSUB450:RETURN
2330 '
2340 GOSUB550
2350 COLOR4:LOCATE1,1:PRINT"―― C I T Y ――":COLO
R7
2360 LOCATE2,3:PRINT"1... Hospital"
2370 LOCATE2,4:PRINT"2... Pub"
2380 LOCATE2,5:PRINT"3... Church"
2390 LOCATE2,6:PRINT"4... Weapon S."
2400 LOCATE2,7:PRINT"5... Armor  S."
2410 LOCATE2,8:PRINT"6... Shield S."
2420 LOCATE2,9:PRINT"7... Trade  S."
2430 LOCATE2,10:PRINT"0... Go out"
2440 GOSUB2250:IF A$="0" GOTO2470
2450 ON A GOTO 2520,2840,3110,3200,3330,3460,3590
2460 GOTO2440
2470 IF DI=1# DA(11)=DA(11)+1
2480 IF DI=2# DA(10)=DA(10)+1
2490 IF DI=3# DA(11)=DA(11)-1
2500 IF DI=4# DA(10)=DA(10)-1
2510 GOTO60
2520 GOSUB550:LOCATE1,1:PRINT">Hospital"
2530 LOCATE2,3:PRINT"1... Vit ｶｲﾌｸ"
2540 LOCATE2,4:PRINT"2... ｹﾞﾄﾞｸ"
2550 LOCATE2,5:PRINT"3... ｸｽﾘ ｶｳ"
2560 LOCATE2,6:PRINT"0... Go out"
2570 GOSUB2250:IF A$="0" GOTO2340
2580 ON A GOTO 2600,2680,2760
2590 GOTO2570
2600 PR=20
2610 LOCATE1,8:PRINTPR;"Golds"
2620 LOCATE5,9:PRINT"ﾃﾞ ﾁﾘｮｳ ｼﾏｽ。"
2630 GOSUB450
2640 IF YES=0 GOTO2520
2650 GOSUB2140:IF FU=1 GOTO2520
2660 DA(0)=DA(1):GOSUB740
2670 GOTO2520
2680 IF DA(7)=0 GOTO2520
2690 LOCATE1,8:PRINT"30 Golds"
2700 LOCATE5,9:PRINT"ﾃﾞ ﾁﾘｮｳ ｼﾏｽ。"
2710 GOSUB450
2720 IF YES=0 GOTO2520
2730 PR=30:GOSUB2140:IF FU=1 GOTO2520
2740 DA(7)=0:GOSUB740
2750 GOTO2520
2760 LOCATE2,8:PRINT"1:Rec. potion"
2770 LOCATE2,9:PRINT"2:Antidote"
2780 LOCATE2,10:PRINT"0:Notiong"
2790 GOSUB2250
2800 IF A$="0" GOTO2520
2810 IF A=1 THEN PR=100:GOSUB2140:IF FU=0 THEN TH=
43:GOSUB2180:IF OV=1 THEN 2520 ELSE GOSUB2230
2820 IF A=2 THEN PR=200:GOSUB2140:IF FU=0 THEN TH=
44:GOSUB2180:IF OV=1 THEN 2520 ELSE GOSUB2230
2830 GOTO2790
2840 GOSUB550:LOCATE1,1:PRINT">Pub"
2850 LOCATE2,3:PRINT"1... ｼﾞｮｳﾎｳ ｴﾙ"
2860 LOCATE2,4:PRINT"0... Go out"
2870 GOSUB2250
2880 IF A$="0" GOTO2340
2890 IF A=1 GOTO2910
2900 GOTO2870
2910 LOCATE2,6:PRINT"100 Golds"
2920 LOCATE5,7:PRINT"ﾊﾗｲﾅｻｲ。"
2930 GOSUB450
2940 IF YES=0 GOTO2840
2950 PR=100:GOSUB2140:IF FU=1 GOTO2840
2960 A=RND*7+1:ME$=""
2970 ON A RESTORE3030,3040,3050,3060,3070,3080,309
0,3100
2980 READ M$
2990 FOR I=1 TO LEN(M$)
3000 ME$=ME$+CHR$(ASC(MID$(M$,I,1))-1)
3010 NEXT
3020 LOCATE1,20:PRINTME$:BEEP:PAUSE50:GOSUB530:GOT
O2840
3030 DATA DSZTUBMｱ。4ﾃｲﾃﾓﾗ
3040 DATA ｿｳﾋｳﾋ。ｼｳﾁﾞ゛ﾊﾚｵﾇ。ｶｺ
3050 DATA ﾃﾊﾍﾟｵﾋ。ｿｳﾛｳｱ。ﾗﾍﾟ
3060 DATA DSZTUBMﾋ。ｳﾝﾊﾆｷﾇﾗﾗﾗ
3070 DATA NBDFﾊ。ｷｷﾟﾕｸﾄﾟ。EFMGFFEｱｴﾄ
3080 DATA ﾐﾏｴﾊｺﾞﾋ。DSZTUBMｱﾔﾃ。ﾔﾊﾊﾄﾇﾗﾗﾗ
3090 DATA ｷｺﾘｱ。5ﾃｲﾃﾓﾗ
3100 DATA ｷｺﾘｱ。ﾃﾊﾍﾟｵﾄﾟ。ﾔﾅﾇﾔﾅﾟｿ
3110 GOSUB550:LOCATE1,1:PRINT">Church"
3120 LOCATE2,3:PRINT"1... ｵｲﾉﾘ ｽﾙ"
3130 LOCATE2,4:PRINT"0... Go out"
3140 GOSUB2250
3150 IF A$="0" GOTO2340
3160 IF A=1 GOTO3180
3170 GOTO3140
3180 IF DA(9)=99 THEN PLAY"O5C1RDC+C5":DA(9)=0:DA(
8)=DA(8)+1:DA(1)=DA(1)+RND*20+30:FOR I=2 TO 4:DA(I
)=DA(I)+10+RND*5:NEXT:GOSUB740
3190 COLOR4:LOCATE1,20:PRINT"ｶﾐﾉ ｺﾞｶｺﾞﾉ ｱﾗﾝｺﾄﾗ･･･"
:COLOR7:PAUSE20:GOTO3110
3200 GOSUB550:LOCATE1,1:PRINT">Weapon Shop":X=1:GO
SUB2270
3210 LOCATE1,7:PRINTIT$(X)
3220 GOSUB490
3230 IF A$="0" GOTO2340
3240 IF A$="4" X=X-1:IF X=0  X=11
```

```
3250 IF A$="6" X=X+1:IF X=12 X=1
3260 IF A$=CHR$(13) GOTO 3280
3270 GOTO3210
3280 GOSUB2300
3290 IF YES=0 GOTO3200
3300 GOSUB2140:IF FU=1 GOTO3200
3310 TH=X:GOSUB2180:IF OV=1 GOTO3200 ELSE GOSUB223
0
3320 GOTO3200
3330 GOSUB550:LOCATE1,1:PRINT">Armor Shop":X=15:GO
SUB2270
3340 LOCATE1,7:PRINTIT$(X)
3350 GOSUB490
3360 IF A$="0" GOTO2340
3370 IF A$="4" X=X-1:IF X=14 X=22
3380 IF A$="6" X=X+1:IF X=23 X=15
3390 IF A$=CHR$(13) GOTO3410
3400 GOTO3340
3410 GOSUB2300
3420 IF YES=0 GOTO3330
3430 GOSUB2140:IF FU=1 GOTO3330
3440 TH=X:GOSUB2180:IF OV=1 GOTO3330 ELSE GOSUB223
0
3450 GOTO3330
3460 GOSUB550:LOCATE1,1:PRINT">Shield Shop":X=25:G
OSUB2270
3470 LOCATE1,7:PRINTIT$(X)
3480 GOSUB490
3490 IF A$="0" GOTO2340
3500 IF A$="4" X=X-1:IF X=24 X=30
3510 IF A$="6" X=X+1:IF X=31 X=25
3520 IF A$=CHR$(13) GOTO 3540
3530 GOTO3470
3540 GOSUB2300
3550 IF YES=0 GOTO3460
3560 GOSUB2140:IF FU=1 GOTO3460
3570 TH=X:GOSUB2180:IF OV=1 GOTO3460 ELSE GOSUB223
0
3580 GOTO3460
3590 GOSUB550:LOCATE1,1:PRINT">Trade Shop"
3600 GOSUB510
3610 FOR I=1 TO 9
3620 LOCATE18,I+1:PRINTI;":";IT$(PO(I))
3630 NEXT
3640 LOCATE19,12:PRINT"0 :Cancel"
3650 COLOR4:LOCATE2,3:PRINT"ﾄﾞﾚヲ ｳﾘﾏｽｶ?":COLOR7
3660 LOCATE1,18:PRINT"Select=>";:GOSUB480
3670 IF A$="0" GOSUB510:GOSUB740:GOTO2340
3680 IF A=0 GOTO3590 ELSE B=A:LOCATE1,5:PRINTIT(1,
PO(A))/2;"Goldsｱﾞ."
3690 GOSUB450
3700 IF YES=0 GOTO3590
3710 DA(12)=DA(12)+IT(1,PO(B))/2:PO(B)=0:GOSUB6160
:GOTO3590
3720 '
3730 GOSUB550
3740 COLOR4:LOCATE1,1:PRINT"—— CASTLE  ——":COLOR
7
3750 LOCATE2,3:PRINT"1... SAVE"
3760 LOCATE2,4:PRINT"2... LOAD"
3770 LOCATE2,5:PRINT"0... Go out"
3780 GOSUB2250
3790 IF A$="0" AND DA(0)>0 GOTO2470
3800 IF A=1 GOTO3830
3810 IF A=2 GOSUB570:IF YES=1 GOSUB740
3820 GOTO3780
3830 IF DA(0)<1 LOCATE1,20:COLOR2:PRINT"CHARACTER
ｶﾞ ｲﾏｾﾝ。":BEEP:PAUSE20:GOTO3730
3840 GOSUB650:GOTO3730
3850 '
3860 MA=0:ON WO GOTO3870,3920,3960,3990,4030
3870 IF MH=0 EN=RND*1+9
3880 IF MH=1 EN=RND*4
3890 IF MH=3 EN=5
3900 IF MH=7 OR MH=17 EN=RND*1+7
3910 GOTO4060
3920 IF MH=0 EN=RND*2+15
3930 IF MH=1 EN=11
3940 IF MH=7 OR MH=17 EN=RND*1+13
3950 GOTO4060
3960 IF MH=1 EN=RND*4+18
3970 IF MH=7 OR MH=17 EN=RND*1+24
3980 GOTO4060
3990 IF MH=0 EN=31
4000 IF MH=1 EN=RND*2+26
4010 IF MH=7 OR MH=17 EN=30
4020 GOTO4060
4030 IF MH=0 EN=RND*1    :IF EN=0  THEN EN=12 ELSE
EN=31
4040 IF MH=1 EN=RND*1+32:IF EN=34 THEN EN=23
4050 IF MH=7 OR MH=17 EN=29
4060 PLAY"O4D1#CD#C#FF#AA":EN$=""
4070 FOR I=0 TO 5:E2(0,I)=0:EX(I)=0:EY(I)=0:NEXT:W
IN=0:ES=0
4080 FOR I=0 TO 15
4090 EN$=EN$+CHR$(PEEK@(&H7000+EN*32+I))
4100 NEXT
4110 FOR I=0 TO 7
4120 ED(I)=PEEK@(&H7000+EN*32+16+I)
4130 NEXT
4140 ED(0)=ED(0)*5:ED(5)=ED(5)*5
4150 NUM=RND*(ED(7)-1):KA=NUM
4160 FOR I=0 TO NUM
4170 E2(0,I)=ED(0)+RND*10-5
4180 E2(1,I)=ED(1)+RND*5-2
4190 E2(2,I)=ED(2)
4200 E2(3,I)=ED(3)+RND*5-2
4210 NEXT:CGEN1
4220 GOSUB550
4230 FOR I=0 TO NUM
4240 EX(I)=INT(RND*2)*2+10:EY(I)=INT(RND*6)*2+2
4250 C$=CHARACTER$(EX(I),EY(I))
4260 IF C$<>" " GOTO4240
4270 LOCATEEX(I),EY(I):PRINTCHR$(EN*4+64,EN*4+65)
4280 LOCATEEX(I),EY(I)+1:PRINTCHR$(EN*4+66,EN*4+67
)
4290 NEXT:CGEN
4300 GOSUB510
4310 GOSUB1000
4320 CGEN1:LOCATE4,8:PRINT"<="CHR$(31,29,29)">?":C
GEN:XX=4:YY=8
4330 GOSUB530:LOCATE1,18:PRINT"Direct=>";:GOSUB480
:X=0:Y=0
4340 IF A=4 AND XX<>2  X=-2
4350 IF A=6 AND XX<>14 X=2
4360 IF A=2 AND YY<>14 Y=2
4370 IF A=8 AND YY<>2  Y=-2
4380 IF A=4 AND XX=2 GOSUB4870:IF ES=1 GOSUB510:GO
SUB740:GOTO60
4390 C$=CHARACTER$(XX+X,YY+Y)
4400 IF C$=CHR$(EN*4+64) GOSUB4590:X=0:Y=0
4410 IF WIN=1 GOTO4720
4420 CGEN1:LOCATEXX,YY:PRINT"  "CHR$(31,29,29)"  "
:XX=XX+X:YY=YY+Y:LOCATEXX,YY:PRINT"<="CHR$(31,29,2
9)">?":CGEN
4430 K=0
4440 IF K=6 GOTO4330 ELSE IF E2(0,K)=0 THEN K=K+1:
GOTO4440
4450 X=0:Y=0:GOSUB530
4460 IF EX(K)=XX AND EY(K)>YY Y=-2
4470 IF EX(K)=XX AND EY(K)<YY Y=2
4480 IF EY(K)=YY AND EX(K)>XX X=-2
4490 IF EY(K)=YY AND EX(K)<XX X=2
4500 IF EX(K)>XX X=-2
4510 IF EX(K)<XX X=2
4520 C$=CHARACTER$(EX(K)+X,EY(K)+Y)
4530 IF C$="<" GOSUB4910:X=0:Y=0
4540 IF C$=CHR$(EN*4+64) GOTO4570
4550 IF LOSE=1 GOSUB510:GOTO40
4560 CGEN1:LOCATEEX(K),EY(K):PRINT"  "CHR$(31,29,2
9)"  ":EX(K)=EX(K)+X:EY(K)=EY(K)+Y:LOCATEEX(K),EY(
K):PRINTCHR$(EN*4+64,EN*4+65):LOCATEEX(K),EY(K)+1:
PRINTCHR$(EN*4+66,EN*4+67):CGEN
4570 K=K+1:GOTO4440
4580 '
4590 K=0
4600 IF EX(K)=XX+X AND EY(K)=YY+Y ELSE K=K+1:GOTO4
600
4610 HIT=DA(2)-E2(3,K)+RND*100
4620 IF HIT<50 LOCATE1,20:COLOR2:PRINT"Miss!!!":PL
AY"O4+C1C4":COLOR7:RETURN
4630 DAM=DA(6)*(1-E2(2,K)/100)+RND*5+1:IF EN=34 AN
D EQ(0)<>14 THEN DAM=1
4640 COLOR4:LOCATE1,20:PRINT"Hit!!...";DAM:PLAY"O4
C1+C4"
4650 E2(0,K)=E2(0,K)-DAM:IF E2(0,K)<1 THEN E2(0,K)
=0:EX(K)=0:EY(K)=0:GOSUB4670
4660 GOSUB1000:RETURN
4670 LOCATEXX+X,YY+Y:PRINT"  "CHR$(31,29,29)"  "
4680 KA=KA-1:IF KA=-1 ELSE RETURN
4690 WIN=1:UP=ED(4)-DA(8)*4:IF UP<0 THEN UP=0
4700 DA(9)=DA(9)+UP:IF DA(9)>100 THEN DA(9)=99
4710 RETURN
4720 PLAY"O5D1RDRC0RC1RCRC0RCR2F6"
4730 GOSUB550:GOSUB510
4740 GOSUB740:IF EN=34 THEN RUN"ENDING
4750 COLOR4:LOCATE1,2:PRINT"ﾀｶﾗﾊﾞｺ ｶﾞ"
4760 LOCATE3,4:PRINT"ｵﾁﾃｲﾏｽ。"
4770 LOCATE1,6:PRINT"ｱｹﾏｽｶ?":COLOR7
4780 GOSUB450
4790 IF YES=0 GOTO60 ELSE IF MA<>0 GOSUB5720:TH=34
+MA:GOSUB2180:GOSUB2230:GOTO60
4800 OP=RND*50+DA(4)-WO*5
4810 IF OP>30 AND OP<60 LOCATE1,20:COLOR3:PRINT"ﾄﾞ
ｸﾊﾞﾘｶﾞ ｼｶｹﾃｱｯﾀ!!":PLAY"O7C1D4":COLOR7:DA(7)=1:GOTO
4740
```

```
4820 COLOR4:LOCATE1,8:PRINT"You get"
4830 GG=ED(5)+RND*10-5
4840 LOCATE2,9:PRINTGG;"Golds":PAUSE20
4850 DA(12)=DA(12)+GG:GOSUB6160:GOSUB740:GOTO60
4860 '
4870 R=DA(3)-ED(3)+RND*100:PLAY"O4C1RCRCR
4880 IF R>65 LOCATE1,20:COLOR4:PRINT"ｳﾏｸ ﾆｹﾞﾙｺﾄｶﾞﾃﾞｷﾏｼﾀ。":PLAY"FGF6":ES=1:COLOR7:RETURN
4890 COLOR2:LOCATE1,20:PRINT"ﾆｹﾞﾗﾚﾏｾﾝ。":PLAY"F1-B-E6":COLOR7:RETURN
4900 '
4910 HIT=E2(3,K)-DA(3)+RND*100
4920 IF HIT<50 LOCATE1,20:COLOR4:PRINT"Miss!!!":PLAY"O4+C1C4":COLOR7:RETURN
4930 DAM=E2(1,K)*(1-DA(5)/100)+RND*5+1
4940 COLOR2:LOCATE1,20:PRINT"Hit!!...";DAM:PLAY"O4C1+C4":COLOR7
4950 DA(0)=DA(0)-DAM:IF DA(0)<1 THEN LOSE=1:RETURN
4960 GOSUB1000:RETURN
4970 '
4980 GOSUB510:GOSUB740:GOSUB550:LOCATE1,1:PRINT"--- COMMAND ----"
4990 LOCATE2,3:PRINT"1... Drop item"
5000 LOCATE2,4:PRINT"2... Use  item"
5010 LOCATE2,5:PRINT"0... Move mode"
5020 LOCATE1,18:PRINT"Command=>";:GOSUB480:IF A$="0" GOTO60
5030 ON A GOTO 5050,5100
5040 GOTO5020
5050 GOSUB510:LOCATE18,1:PRINT">Possessions"
5060 FOR I=1 TO 9:LOCATE19,3+I:PRINTI;":";IT$(PO(I)):NEXT
5070 COLOR4:LOCATE19,14:PRINT"ﾄﾞﾚﾗ ｽﾃﾏｽｶ?":COLOR7
5080 LOCATE1,18:PRINT"Select=> ";:GOSUB480
5090 PO(A)=0:GOTO4970
5100 GOSUB510:LOCATE18,1:PRINT">Possessions"
5110 FOR I=1 TO 9:LOCATE19,3+I:PRINTI;":";IT$(PO(I)):NEXT
5120 LOCATE19,14:PRINT"0:Cancel"
5130 GOSUB530:LOCATE1,18:PRINT"Select=>";:GOSUB480
5140 IF A$="0"GOTO4980
5150 A=VAL(A$)
5160 IF PO(A)=0 GOTO4980
5170 IF PO(A)>0 AND PO(A)<15 THEN DA(6)=DA(6)-IT(0,EQ(0)):DA(6)=DA(6)+IT(0,PO(A)):SWAP EQ(0),PO(A)
5180 IF PO(A)>14 AND PO(A)<25 THEN DA(5)=DA(5)-IT(0,EQ(1)):DA(5)=DA(5)+IT(0,PO(A)):SWAP EQ(1),PO(A)
5190 IF PO(A)>24 AND PO(A)<33 THEN DA(5)=DA(5)-IT(0,EQ(2)):DA(5)=DA(5)+IT(0,PO(A)):SWAP EQ(2),PO(A)
5200 IF PO(A)=43 THEN PO(A)=0:DA(0)=DA(1)
5210 IF PO(A)=44 THEN PO(A)=0:DA(7)=0
5220 IF PO(A)=33 AND MH=12 GOTO5260
5230 IF PO(A)=34 AND MH=14 AND DA(10)=14 AND DA(11)=14 AND FL=1 GOTO5430
5240 IF PO(A)>39 AND PO(A)<43 GOTO5460
5250 GOTO4980
5260 PLAY"O6C6RDRE8E:O5C6RDRE8E"
5270 LOCATE1,20:COLOR4:PRINT"ｾｲﾅﾙ ﾐｽﾞｳﾐ ｶﾗ ｺｴｶﾞ ｷｺｴﾙ。":COLOR7:PAUSE50:MA=0
5280 FOR I=1 TO 9:IF PO(I)=35 THEN MA=1
5290 NEXT
5300 FOR I=1 TO 9:IF PO(I)=36 AND MA=1 THEN MA=2
5310 NEXT
5320 FOR I=1 TO 9:IF PO(I)=37 AND MA=2 THEN MA=3
5330 NEXT
5340 FOR I=1 TO 9:IF PO(I)=38 AND MA=3 THEN MA=4
5350 NEXT
5360 IF MA=4 GOTO5390
5370 LOCATE1,21:COLOR5:PRINT"ｱﾅﾀﾉｷﾃｲﾙ ﾖﾛｲﾗ Masic Plateﾆ ｼﾃｱｹﾞﾏｼｮｳ。":DA(5)=DA(5)-IT(0,EQ(1)):EQ(1)=23:DA(5)=DA(5)+40:PAUSE50:GOSUB740
5380 GOTO4980
5390 LOCATE1,21:COLOR6:PRINT"ｺﾜﾚﾀ Maceﾗ ﾓﾄﾄﾞｵﾘﾆ ｼﾃｱｹﾞﾏｼｮｳ。":PAUSE50
5400 FOR I=1 TO 9:IF PO(I)=35 OR PO(I)=36 OR PO(I)=37 OR PO(I)=38 THEN PO(I)=0
5410 NEXT
5420 TH=39:GOSUB2180:GOTO4980
5430 LOCATE1,20:COLOR4:PRINT"ｻｲﾀﾞﾝﾆ ｵｶﾚﾀ Holy Grailﾊ ﾋｶﾘｶｶﾞﾔｷ。":LOCATE1,21:PRINT"ｻｲﾀﾞﾝﾉ ﾄﾋﾞﾗｶﾞ ﾋﾗｷ。"
5440 LOCATE1,22:COLOR4:PRINT"ﾅｶｶﾗ Holy Clothｶﾞ ﾃﾞﾃｷﾀ。":PAUSE90:PO(A)=0:GOSUB5720
5450 TH=24:GOSUB2180:GOTO4980
5460 IF PO(A)=40 AND DA(10)=4 AND DA(11)=15 LOCATE1,20:COLOR4:PRINT"Green crystalﾊ ｲﾜﾉﾅｶﾆ ｽｲｺﾏﾚﾃ ｲｷﾏｼﾀ。":PO(A)=0:CR(0)=1
5470 IF PO(A)=41 AND DA(10)=15 AND DA(11)=3 LOCATE1,20:COLOR2:PRINT"Red crystalﾊ ｲﾜﾉﾅｶﾆ ｽｲｺﾏﾚﾃ ｲｷﾏｼﾀ。":PO(A)=0:CR(1)=1
5480 IF PO(A)=42 AND DA(10)=15 AND DA(11)=27 LOCATE1,20:COLOR1:PRINT"Blue Crystalﾊ ｲﾜﾉﾅｶﾆ ｽｲｺﾏﾚﾃ ｲｷﾏｼﾀ。":PO(A)=0:CR(2)=1
5490 GOTO4980
5500 '
5510 IF DA(7)=0 AND DA(0)<>DA(1) THEN DA(0)=DA(0)+1
5520 GOSUB740
5530 RETURN
5540 '
5550 IF DA(10)=8 AND DA(11)=5 THEN PLAY"O6C0RCRCR":LOCATE1,20:PRINT"ﾕｶﾆ ｵﾁﾃｲﾀ ﾂﾉﾌﾞｴ Wind horn ｦ ﾐﾂｹﾀ!!":PAUSE50:TH=33:GOSUB2180:GOSUB2230:GOSUB5720
5560 IF DA(10)=5 AND DA(11)=4 THEN MA=1:EN=6:GOTO4060
5570 IF DA(10)=6 AND DA(11)=4 THEN PLAY"O6C0RCRCR":LOCATE1,20:PRINT"ｺｺﾆﾊ ﾋｶﾘｶｶﾞﾔｸ Green Crystal ｶﾞ ｱｯﾀ!":PAUSE50:TH=40:GOSUB2180:GOSUB2230:GOSUB5720
5580 IF DA(10)=13 AND DA(11)=2 THEN PLAY"O6C0RCRCR":LOCATE1,20:PRINT"ﾃﾞｼｾﾂﾉ ｾﾝﾄｳｵﾉ Fire Axe ｦ ﾐﾂｹﾀ!!":PAUSE50:TH=12:GOSUB2180:GOSUB2230:GOSUB5720
5590 IF DA(10)=1 AND DA(11)=1 AND WO=2 THEN PLAY"O6C0RCRCR":LOCATE1,20:PRINT"ｺｺﾆﾊ ｱｶｲﾛﾆ ｶｶﾞﾔｸ Red Crystal ｶﾞ ｱｯﾀ!!":PAUSE50:TH=41:GOSUB2180:GOSUB2230:GOSUB5720
5600 IF DA(10)=1 AND DA(11)=3 THEN MA=2:EN=12:GOTO4060
5610 IF DA(10)=11 AND DA(11)=6 THEN MA=3:EN=23:GOTO4060
5620 IF DA(10)=7 AND DA(11)=1 THEN MA=4:EN=29:GOTO4060
5630 IF DA(10)=8 AND DA(11)=1 THEN PLAY"O6C0RCRCR":LOCATE1,20:PRINT"ｱｵｸ ﾋｶﾙ Blue Crystal ｦ ﾊｯｹﾝｼﾀ!!":PAUSE50:TH=42:GOSUB2180:GOSUB2230:GOSUB5720
5640 IF DA(10)=14 AND DA(11)=9 THEN PLAY"O6C0RCRCR":LOCATE1,20:PRINT"Delfeed ﾆ ﾇｽﾏﾚﾀ Holy Grail ｦ ﾐﾂｹﾀ!":PAUSE50:TH=34:GOSUB2180:GOSUB2230:GOSUB5720
5650 IF DA(10)=1 AND DA(11)=1 AND WO=5 THEN PLAY"O6C0RCRCR":LOCATE1,20:PRINT"ﾒｯｾｰｼﾞｦ ﾐﾂｹﾀ。 「by T.SUGIYAMA」":PAUSE50
5660 IF DA(10)=1 AND DA(11)=14 AND WO=4 THEN PLAY"O6C0RCRCR":LOCATE1,20:PRINT"ｷｮｳﾘｭｸﾅ ﾂﾙｷﾞ Slayer Sword ｦ ﾐﾂｹﾀ!":PAUSE50:TH=13:GOSUB2180:GOSUB2230:GOSUB5720
5670 IF DA(10)=1 AND DA(11)=14 AND WO=5 THEN EN=34:GOTO4060
5680 IF DA(10)=14 AND DA(11)=14 AND FL=1 THEN PLAY"O6C0RCRCR":LOCATE1,20:PRINT"ｺﾝﾅ ﾄｺﾛﾆ ｻｲﾀﾞﾝｶﾞ ｱﾘﾏｽ。":PAUSE20
5690 IF DA(10)=14 AND DA(11)=14 AND FL=2 AND EQ(2)<>0 THEN PLAY"O6C0RCRCR":LOCATE1,20:PRINT"ｺｺﾊ ﾋｶﾘﾉ ﾍﾔ ﾃﾞｽ。":LOCATE1,21:PRINT"ｺﾉ 「ﾋｶﾘ」 ﾆﾖｯﾃ ｱﾅﾀﾉ ﾀﾃﾊ":LOCATE1,22:PRINT"Light shield ﾄ ﾅｯﾀ!":PAUSE80:DA(5)=DA(5)-IT(0,EQ(2)):EQ(2)=32:DA(5)=DA(5)+40:GOSUB5720
5700 IF DA(10)=13 AND DA(11)=13 THEN PLAY"O6C0RCRCR":LOCATE1,19:PRINT"ﾄﾗﾜﾚﾃｲﾀ ﾖｳｾｲﾗ ﾐﾂｹﾏｼﾀ。":LOCATE1,20:PRINT"ﾀｽｹﾃｸﾚﾃ ｱﾘｶﾞﾄｳ。 Masic Shieldｦ ｱｹﾞﾏｽ。":PAUSE50:TH=31:GOSUB2180:GOSUB2230:GOSUB5720
5710 GOTO60
5720 POKE@(&H6000+(WO-1)*512+(FL-1)*256+DA(11)*16+DA(10)),7:RETURN
5730 '
5740 IF MH=16 OR MH=18 ELSE60
5750 FL=FL+1:IF FL=1 GOTO5770
5760 ADR=ADR+256:GOTO60
5770 IF FL=1 THEN DA(10)=1:DA(11)=14
5780 IF WO=1 THEN ADR=&H6000
5790 IF WO=2 THEN ADR=&H6000+512
5800 IF WO=3 THEN ADR=&H6000+1024
5810 IF WO=4 THEN ADR=&H6000+1536
5820 FOR I=1 TO 9:IF PO(I)=39 THEN HOM=1
5830 NEXT
5840 IF WO=5 AND HOM=1 THEN ADR=&H6000+2048
5850 IF WO=5 AND HOM=0 LOCATE1,20:COLOR2:PRINT"Holy Maceｦ ﾓﾁﾅｲﾓﾉﾊ ﾊｲﾚﾅｲ!!":BEEP:PAUSE50:FL=0
5860 GOTO60
5870 '
5880 IF MH<>15 GOTO60
5890 FL=FL-1:IF FL=0 GOTO5910
5900 ADR=ADR-256:GOTO60
5910 IF WO=1 THEN ADR=&H4000:DA(10)=24:DA(11)=23
5920 IF WO=2 THEN ADR=&H4000+1024:DA(10)=1:DA(11)=30
5930 IF WO=3 THEN ADR=&H4000+2048:DA(10)=11:DA(11)=22
5940 IF WO=4 THEN ADR=&H4000+3072:DA(10)=24:DA(11)=7
5950 IF WO=5 THEN ADR=&H4000+4096:DA(10)=28:DA(11)=3
5960 GOTO60
5970 '
5980 LOCATE1,20:PRINT"ｺｺﾊ ｳｰﾌﾟ ｿｰﾝ ﾃﾞｽ。":PLAY"O5F1RDR-ARC0RDRCRDR":PAUSE20:GOSUB450
5990 IF YES=0 GOTO 60
```

```
6000 GOSUB550
6010 LOCATE1,1:PRINT"1:Center land"
6020 LOCATE1,2:PRINT"2:Water  land"
6030 LOCATE1,3:PRINT"3:Dark   land"
6040 LOCATE1,4:PRINT"4:Dragon land"
6050 LOCATE1,5:PRINT"5:Devil  land"
6060 LOCATE1,7:PRINT#0"0:     Cancel"
6070 LOCATE1,20:PRINT"Select=>";:GOSUB480
6080 IF A$="0" GOTO60
6090 ON A GOTO6110,6120,6130,6140,6150
6100 GOTO 6070
6110 WO=1:DA(10)=15:DA(11)=17:ADR=&H4000:GOTO60
6120 WO=2:DA(10)=13:DA(11)=25:ADR=&H4000+1024:GOTO
60
6130 WO=3:DA(10)=11:DA(11)=7:ADR=&H4000+2048:GOTO6
0
6140 WO=4:DA(10)=6:DA(11)=30:ADR=&H4000+3072:GOTO6
0
6150 WO=5:DA(10)=15:DA(11)=16:ADR=&H4000+4096:GOTO
60
6160 IF DA(12)>30000 OR DA(12)<0 THEN DA(12)=30000
6170 RETURN
```

●リスト5 "ENDING"

```
10 INIT:DEFINTA-Z:CLICKOFF:WIDTH 40:TEMPO150
20 LOCATE7,1:PRINT"┌──── CONGRATULATIONS ────┐"
30 LOCATE7,2:PRINT"│                         │"
40 LOCATE7,3:PRINT"│ｷｮｳｱｸﾅ ｱｸﾏ DELFEEDﾊ ｲｷﾀｴﾀ。 │"
45 LOCATE7,4:PRINT"│                         │"
50 LOCATE7,5:PRINT"│ 5ﾂﾆﾜｶﾚﾀ ｾｶｲﾊ 1ﾂﾄﾅﾘ、 ｺﾉﾁﾆ │"
55 LOCATE7,6:PRINT"│                         │"
60 LOCATE7,7:PRINT"│   ﾌﾀﾀﾋﾞ ﾍｲﾜｶﾞ ｵﾄｽﾞﾚﾀ。    │"
65 LOCATE7,8:PRINT"│                         │"
70 LOCATE7,9:PRINT"│ Holy Maceﾊ ｼﾝﾃﾞﾝﾆ ﾓﾄﾞｻﾚ、 │"
75 LOCATE7,10:PRINT"│                         │"
80 LOCATE7,11:PRINT"│   ｺｳﾌｸﾉ ﾋｶﾘｶﾞ ﾌﾘｿｿｲﾀﾞ。   │"
90 LOCATE7,12:PRINT"└─────────────────────────┘"
100 PLAY"O6C4DEF8R4EFGA8R4FGFF8R4GFED8C4R"
105 PLAY"C4CF8R4EFGA8R4FGFD8R4GFEC8R6
110 PLAY"C4CD8R6DE8R4AB+C+C8R4+CBAG8R6
120 PLAY"G6A8R6AB8R6B+C8R4+D+CBA8G4R4
130 PLAY"O6C4CF8R4EFGA8R4FGFF8R4GFED8C4R"
140 PLAY"C4CF8R4EFGA8R4FGAB8+E+C"
150 COLOR2:LOCATE10,15:PRINT"──── GAME OVER ────
"
160 COLOR5:LOCATE 1,20:PRINT">Programed by NARUTO-
KUN.."
170 LOCATE1,22:PRINT">1986年 4月 29日"
180 PAUSE100:CLS:COLOR7:NEW
```

FM-7シリーズ
ザ・ダイヤモンド

■このプログラムは、あなたが個人として使用するほかは著作権法上、著作権者に無断で使用できません。COPYRIGHT © 1986 by Shigeo Sugimoto

このプログラムは、マシン語リスト1本で構成されています。モニタより、プログラムを間違いなく入力しましょう。入力後、

SAVEM"DIAMOND",&H1000,&H4D49,&H1000 RETURN

で、カセットテープにセーブしてください。ゲームは、BASICより、

LOADM"DIAMOND" RETURN

EXEC RETURN

で実行します(実行時は$4D4A～$6430、および、裏RAMの$8000～$8F00をワークエリアとして使用)。

ロード後、プレイヤーの人数を選んでゲームをスタートしてください。パソコン側の鋭い攻めに負けないでね!

```
1000  17 00 3D 17 00 74 17 01  07
1008  27 17 00 FA 17 2D F7 A6  31
1010  8D 2E 15 81 59 27 EC 81  5E
1018  79 27 E8 81 4E 27 06 81  2D
1020  6E 27 02 20 E7 17 00 EE  D3
1028  39 20 56 30 32 2E 30 20  C7
1030  31 39 38 36 2E 36 2E 30  DA
1038  34 20 BC B9 DE DB B3 20  9D
1040  34 76 B7 FD 0F 1A 40 1C  33
1048  EF BE FF F6 AF 8D 27 C0  1D
1050  30 8D 27 B8 BF FF F6 BE  6E
1058  FF F8 AF 8D 27 BC 30 8D  3B
1060  27 B0 BF FF F8 10 8E 28  C3
1068  14 CE 00 14 17 2C 23 17  EB
1070  24 0F 17 23 B4 17 23 DD  B8
1078  35 F6 34 76 17 2C 2F 17  E6
1080  20 96 17 2C 29 6F 8D 2C  DA
1088  74 17 21 C7 6C 8D 2C 6D  9D
1090  17 22 C5 17 22 DA 17 22  EA
1098  9F 86 01 A7 8D 17 D9 17  09
10A0  23 04 17 2A 00 17 2A 8A  E3
10A8  30 8D 3E 61 AF 8D 17 DC  43
10B0  6F 8D 17 CF 6F 8D 17 CC  81
10B8  6F 8D 17 C9 6F 8D 17 C6  7D
10C0  6F 8D 17 82 6F 8D 17 7F  F7
10C8  6F 8D 17 7C 6F 8D 17 79  F3
10D0  6F 8D 17 7B 6F 8D 17 78  F9
10D8  6F 8D 17 6E 6F 8D 17 6B  E7
10E0  4F 5F ED 8D 17 AA ED 8D  53
10E8  17 A8 ED 8D 17 A6 17 14  19
10F0  25 17 23 35 17 23 5E 6F  9B
10F8  8D 17 AA 6F 8D 17 A7 86  96 8E
1100  04 B7 FD 02 35 F6 34 76  A0
1108  7F FD 02 17 28 AC 17 2D  C6
1110  A3 17 28 DF 35 F6 34 76  B7
1118  17 2B 93 AE 8D 26 F1 BF  0F
1120  FF F6 AE 8D 26 F4 BF FF  39
1128  F8 1C AF B6 FD 0F 35 F6  E9
1130  34 76 A6 8D 17 50 10 26  BB
1138  00 68 A6 8D 17 3A 81 01  B7
1140  27 17 81 02 27 0B A6 8D  77
1148  17 14 81 02 27 0B 16 01  50
1150  22 A6 8D 17 09 10 27 01  0E
1158  1A 17 17 56 17 2C A7 A6  97
1160  8D 17 1A 27 07 6F 8D 17  70
1168  14 17 27 C7 A6 8D 2C B8  A9
1170  81 31 27 3E 81 33 27 4D  C0
1178  81 34 27 5C 81 36 27 6D  0C
1180  81 37 27 7E 81 39 10 27  DF
1188  00 8D 81 2A 10 27 00 9C  A4
1190  81 20 10 27 00 A4 81 0B  A9
1198  10 27 00 C9 81 1B 27 02  6E
11A0  20 BA C6 05 17 2D 2B 17  DC
11A8  27 A1 17 23 07 17 25 36  34
11B0  35 F6 A6 8D 16 C5 26 05  25
11B8  17 18 15 20 9F 17 18 FC  F7
11C0  17 1B 0D 20 97 A6 8D 16  10
11C8  B2 26 05 17 18 1F 20 8C  B0
11D0  17 19 42 17 1A FA 20 84  22
11D8  A6 8D 16 9F 26 06 17 18  2C
11E0  2E 16 FF 78 17 19 8B 17  7E
11E8  1A E6 16 FF 6F A6 8D 16  C6
11F0  8A 26 06 17 18 36 16 FF  31
11F8  63 17 19 CA 17 1A D1 16  7E 38
1200  FF 5A A6 8D 16 75 26 06  55
1208  17 18 3E 16 FF 4E 17 1A  1B
1210  09 17 1A BC 16 FF 45 A6  18
1218  8D 16 60 26 06 17 18 4B  D3
1220  16 FF 39 17 1A 51 17 1A  33
1228  A7 16 FF 30 A6 8D 16 4B  BA
1230  10 26 FF 28 17 1B 35 16  1C
1238  FF 22 A6 8D 16 44 10 27  2F
1240  FF 1A 17 1B D0 A6 8D 16  B6
1248  36 27 14 17 2B B8 A6 8D  F8
1250  2B D6 81 0B 26 F5 17 27  48
1258  12 17 1C D4 16 FE FA 17  A8
1260  1C 9D 16 FE CD A6 8D 16  55
1268  12 10 27 FE EF 17 1C C0  A3
1270  16 FE E6 17 00 03 16 FE  AA
1278  B9 34 76 6F 8D 15 FC 6F  69
1280  8D 15 FD 6F 8D 15 F5 6F  A6
1288  8D 15 F2 6F 8D 15 EF 6F  9D
1290  8D 15 EE 6F 8D 15 EB 6F  9D
1298  8D 15 BA A6 8D 15 D9 81  A8
12A0  02 27 05 17 00 B2 20 03  CC
12A8  17 00 0A 17 1D 5B C6 05  35
12B0  17 2C 1F 35 F6 34 76 10  09
12B8  AE 8D 15 B8 86 02 A7 8D  8E
12C0  15 C5 17 27 6E 17 0D 48  C4
12C8  A6 8D 15 89 26 4F A6 8D  53
12D0  15 D3 26 0B 17 01 33 A6  EC
12D8  8D 15 7A 27 02 20 3E 17  A4
12E0  12 43 17 11 14 A6 8D 15  CB
12E8  66 27 1E A6 8D 15 62 81  D0
12F0  FF 27 27 17 10 C1 A6 8D  6A
12F8  15 58 81 FF 27 1C 17 11  62 AA
1300  7F A6 8D 15 50 27 13 20  84
1308  14 A6 8D 15 3D 27 0B 17  FD
1310  12 E1 A6 8D 15 3F 27 02  C6
1318  20 03 17 02 AB A6 8D 15  5A
1320  34 27 33 AE 8D 15 67 E6  5E
1328  84 C1 0D 25 0C 31 8D 14  90
1330  F2 E6 8D 15 3C 86 01 A7  27
1338  A5 EC 84 ED 0D A6 8D 15  A2
1340  05 26 10 A6 02 81 02 26  DF
1348  0A A6 84 81 11 26 04 6C  B7
1350  8D 14 F3 17 1C 39 35 F6  8E
1358  34 76 10 AE 8D 15 17 86  12
1360  06 A7 8D 15 22 17 26 CB  EC
1368  17 0D 8E A6 8D 14 E6 26  80
1370  4F A6 8D 15 31 26 0B 17  93
1378  01 0E A6 8D 14 D7 27 02  E1
1380  20 3E 17 11 FD 17 10 71  AE
1388  A6 8D 14 C4 27 1E A6 8D  1E
1390  14 BF 81 FF 27 27 17 10  6B
1398  1E A6 8D 14 B5 81 FF 27  6C
13A0  1C 17 10 DC A6 8D 14 AD  C6
13A8  27 13 20 14 A6 8D 14 9B  0B
13B0  27 0B 17 12 F9 A6 8D 14  5E
13B8  9C 27 02 20 03 17 02 08  D4
13C0  A6 8D 14 91 27 42 AE 8D  4F
13C8  14 C4 EC 84 17 15 E9 A6  DE
13D0  8D 15 FC 81 05 24 0C 31  68
13D8  8D 14 57 E6 8D 14 92 86  82
13E0  01 A7 A5 EC 84 ED 0D A6  50
13E8  8D 14 5C 26 18 A6 02 81  5F
13F0  03 26 12 A6 84 81 05 26  14
13F8  0C A6 01 81 0D 26 06 C6  3E 4C
1400  02 E7 8D 14 42 17 1B AF  C1
1408  35 F6 34 76 C6 05 17 2A  FD
1410  C1 AE 8D 14 92 A6 80 17  03
1418  19 78 10 AE 8D 14 6F EE  79
1420  A4 EF 8D 14 31 A6 80 81  40
1428  F0 27 20 81 FF 27 22 17  53
1430  01 41 E6 8D 14 49 26 19  95
1438  6F 8D 14 46 17 13 7C E6  2E
1440  8D 14 3F 27 0C 6C 8D 14  74
1448  0C 20 DA AF 8D 14 58 20  2A
1450  04 6C 8D 14 50 A6 1E A7  30
1458  8D 13 E7 A6 8D 14 22 27  83
1460  25 17 00 A2 A6 8D 13 B3  4B
1468  27 1C AE 8D 13 E5 A6 88  20
1470  1C 81 32 25 11 EC 88 1A  17
1478  10 A3 8D 13 D9 27 07 17  FD
```

```
1480  12 E7 6C 8D 14 1F 35 F6  E4
1488  34 76 C6 05 17 2A 43 AE  43
1490  8D 14 16 A6 80 17 18 FA  AA
1498  10 AE 8D 13 F1 EE A4 EF  7C
14A0  8D 13 B3 A6 80 81 F0 27  C5
14A8  20 81 FF 27 22 17 00 C3  7F
14B0  E6 8D 13 CB 26 19 6F 8D  50
14B8  13 C8 17 12 FE E6 8D 13  54
14C0  C1 27 0C 6C 8D 13 8E 20  82
14C8  DA AF 8D 13 DC 20 04 6C  71
14D0  8D 13 D3 A6 1E A7 8D 13  62
14D8  69 A6 8D 13 A4 27 25 17  A2
14E0  00 24 A6 8D 13 35 27 1C  D6
14E8  AE 8D 13 67 A6 88 1C 81  7C
14F0  32 25 11 EC 88 1A 10 A3  AD
14F8  8D 13 5B 27 07 17 12 69  C7 52
1500  6C 8D 13 A2 35 F6 34 76  98
1508  33 8D 49 B2 17 06 66 17  72
1510  06 75 AE 8D 13 78 17 06  83
1518  35 A6 8D 13 6C A7 8D 13  5B
1520  50 C6 0A 3D 33 CB 17 02  A9
1528  02 17 03 75 C6 01 A6 C5  00
1530  81 02 26 2C 17 05 E1 10  27
1538  AE 8D 12 E2 31 22 10 AF  8E
1540  8D 12 DB 6C 8D 12 D9 17  CA
1548  02 A4 6A 8D 12 D2 10 AE  9C
1550  8D 12 CB 31 3E 10 AF 8D  8A
1558  12 C4 A6 8D 12 E6 26 0B  9F
1560  5C C1 07 26 C9 A6 8D 12  CD
1568  B2 27 06 17 05 1F 17 05  B3
1570  C8 35 F6 34 76 6F 8D 13  31
1578  06 30 8D 00 3B 10 AE 8D  D6
1580  13 0C 34 02 EC A4 ED 84  EB
1588  35 02 10 8E 00 02 33 8D  34
1590  00 28 E6 84 EB C6 E7 84  53
1598  33 8D 00 25 E6 01 EB C6  2A
15A0  E7 01 E6 8D 12 D2 C1 03  B8
15A8  27 05 17 18 CB 20 03 17  1D
15B0  18 DD 31 3F 26 D8 35 F6  53
15B8  00 00 00 00 01 FF 01 FF  CD
15C0  00 00 01 01 00 00 FF FF  D5
15C8  34 76 6F 8D 12 80 17 00  2C
15D0  AB 17 0C 0E 31 8D 49 7C  44
15D8  C6 0F 17 04 E0 A6 8D 12  02
15E0  64 A7 8D 12 8C 17 05 51  98
15E8  AE 8D 12 67 A6 88 1C 81  7C
15F0  38 24 66 17 05 D8 17 05  D7
15F8  EA 17 07 5F 17 08 D0 17  7A 79
1600  0C 46 17 06 00 81 33 25  5E
1608  0E EE 8D 12 0A A1 43 25  CC
1610  06 30 8D 4C 2D 20 42 A6  6A
1618  8D 11 FB 27 08 AE 8D 11  42
1620  F6 A6 03 26 34 17 06 5C  A8
1628  6C 8D 12 22 17 07 57 17  F7
1630  08 9D 17 0C 13 17 0C 57  9B
1638  17 05 CA A6 8D 11 D7 27  76
1640  08 AE 8D 11 D2 A6 03 26  4B
1648  10 17 28 90 17 26 2F C6  6F
1650  08 17 28 7E 17 22 DC 20  60
1658  21 A6 8D 12 1B 81 02 27  99
1660  0C A6 8D 11 E2 27 10 A6  85
1668  84 27 DE 20 0A A6 8D 11  75
1670  D5 27 04 A6 84 27 D2 17  C0
1678  10 EF 35 F6 34 76 A6 8D  95
1680  11 F6 81 03 27 12 30 8D  17
1688  11 99 AF 8D 00 9B A6 8D  52
1690  11 B6 A7 8D 11 B7 20 10  99
1698  30 8D 11 96 AF 8D 00 89  D7
16A0  A6 8D 11 A5 A7 8D 11 A5  89
16A8  33 8D 48 12 17 04 C6 6F  28
16B0  8D 11 BE A6 8D 11 BA 27  47
16B8  0E E6 8D 11 90 26 08 AE  CC
16C0  8D 00 66 E6 86 26 52 17  C4
16C8  16 C8 AE 8D 11 C0 17 04  E3
16D0  B6 17 04 7A 17 00 54 C6  62
16D8  01 A6 C5 81 02 26 2C 17  46
16E0  04 36 10 AE 8D 11 37 31  F4
16E8  22 10 AF 8D 11 30 6C 8D  A6
16F0  11 2E 17 00 F9 6A 8D 11  5D
16F8  27 10 AE 8D 11 20 31 3E  20 4B
1700  10 AF 8D 11 19 A6 8D 11  D1
1708  3B 26 0B 5C C1 07 26 C9  9E
1710  A6 8D 11 07 27 03 17 03  B6
1718  74 33 4A 6C 8D 11 52 A6  22
1720  8D 11 4E 81 0F 26 8C 35  9A
1728  F6 00 00 34 76 AE 8D 11  2B
1730  59 A6 88 13 27 09 A6 88  3F
1738  26 27 0A 6F 41 20 0A C6  46
1740  01 E7 41 20 04 C6 02 E7  53
1748  41 A6 88 14 27 09 A6 88  40
1750  28 27 0A 6F 42 20 0A C6  61
1758  01 E7 42 20 04 C6 02 E7  6C
1760  42 A6 1F 27 08 A6 1E 27  98
1768  0A 6F 43 20 0A C6 01 E7  13
1770  43 20 04 C6 02 E7 43 A6  86
1778  01 27 08 A6 02 27 0A 6F  07
1780  44 20 0A C6 01 E7 44 20  17
1788  04 C6 02 E7 44 A6 88 EC  B0
1790  27 09 A6 88 D8 27 0A 6F  7D
1798  45 20 0A C6 01 E7 45 20  31
17A0  04 C6 02 E7 45 A6 88 ED  CA
17A8  27 09 A6 88 DA 27 0A 6F  97
17B0  46 20 0A C6 01 E7 46 20  4B
17B8  04 C6 02 E7 46 35 F6 34  27
17C0  76 10 8E 00 0F 1F 31 30  7A
17C8  01 6F 47 C6 06 A6 80 27  AF
17D0  0E 81 02 27 0F 81 03 27  59
17D8  0B 81 04 27 02 A7 47 5A  F0
17E0  26 EB 20 02 A7 47 33 4A  95
17E8  31 3F 26 D9 35 F6 34 76  43
17F0  6F 8D 10 4F AE 8D 10 21  CE
17F8  A6 8D 10 24 81 19 25 06  3B 64
1800  6C 8D 10 3F 20 71 E6 8D  64
1808  10 38 E7 86 17 00 A0 A6  32
1810  8D 10 30 26 62 10 AE 8D  C8
1818  10 04 EC A4 17 18 7D EE  6E
1820  8D 0F F9 17 FF 05 17 00  FF
1828  78 C6 01 A6 C5 81 02 26  93
1830  41 86 03 A7 C5 E7 8D 10  02
1838  09 33 47 EF 8D 0F DD 10  4B
1840  AE 8D 0F DA 31 22 10 AF  8E
1848  8D 0F D3 6C 8D 0F D1 6F  17
1850  8D 0F EE 17 FF 98 6A 8D  97
1858  0F C6 10 AE 8D 0F BF 31  8F
1860  3E 10 AF 8D 0F B8 33 59  55
1868  EF 8D 0F B0 A6 8D 0F D4  D1
1870  26 2D 5C C1 07 26 B4 A6  7F
1878  8D 0F C6 26 22 6C 8D 0F  42
1880  C0 17 00 7F AE 8D 0F 91  C9
1888  30 88 1E AF 8D 0F 8A 6C  B7
1890  8D 0F 88 A6 8D 0F 84 81  13
1898  7D 25 04 6C 8D 0F A5 35  38
18A0  F6 34 76 86 07 A0 8D 0F  21
18A8  99 C6 04 E7 C6 35 F6 34  2F
18B0  76 6F 8D 0F 8E E6 8D 0F  59
18B8  89 10 AE 8D 0F 60 30 8D  D0
18C0  00 31 A6 3E AB 85 A7 A4  68
18C8  30 8D 00 2E A6 3F AB 85  E0
18D0  A7 21 33 8D 49 12 EF 8C  46
18D8  28 1F 20 A3 8C 23 1F 01  C9
18E0  EC C1 10 A3 A4 27 06 30  59
18E8  1E 26 F5 20 04 6C 8D 0F  65
18F0  52 35 F6 00 00 02 FE 02  87
18F8  FE 00 00 02 02 00 00 FE  10 CD
1900  FE 00 00 34 76 AE 8D 0F  0B
1908  15 AF 8D 01 49 A6 8D 0F  FE
1910  0F A7 8D 01 43 A6 8D 0F  F2
1918  2A 27 07 17 01 3B 6F 8D  D8
1920  0F 21 17 01 46 A6 8D 0E  08
1928  F7 10 27 00 E7 17 02 68  D7
1930  A6 8D 0E ED A1 8D 0E EA  9D
1938  27 05 17 01 1C 20 E6 AE  65
1940  8D 0E DB 6F 8D 0F 38 A6  B8
1948  8D 0F 2D 81 03 27 05 17  F1
1950  15 26 20 03 17 15 38 A6  D1
1958  8D 0F 24 27 05 17 00 F9  6D
1960  20 C3 A6 8D 0F 0B 10 27  E0
1968  00 AE AE 8D 0E B0 31 8D  E6
1970  34 32 A6 8D 0F 02 81 03  B7
1978  27 4E A6 8D 0E C8 10 26  45
1980  00 96 EC 84 10 83 11 0D  50
1988  27 38 10 83 0F 0D 27 14  EA
1990  10 83 0F 0B 27 16 10 83  26
1998  0D 0D 27 18 10 83 0D 09  B3
19A0  27 1A 20 74 A6 A9 01 07  E5
19A8  27 6E 20 16 A6 A9 00 F4  CF
19B0  27 66 20 0E A6 A9 01 05  D9
19B8  27 5E 20 06 A6 A9 00 CC  97
19C0  27 56 17 00 94 16 FF 5D  73
19C8  A6 8D 0E 7B 26 4A EC 84  7D
19D0  10 83 05 0D 27 38 10 83  80
19D8  05 0B 27 14 10 83 07 0D  E3
19E0  27 16 10 83 05 09 27 18  16
19E8  10 83 09 0D 27 1A 20 28  33
19F0  A6 A9 00 E9 27 22 20 16  C0
19F8  A6 A9 00 FD 27 1A 20 0E  CC 1C
1A00  A6 A9 00 C3 27 12 20 06  8B
1A08  A6 A9 00 FF 27 0A 17 00  B8
1A10  48 16 FF 11 6F 8D 0E 09  AB
1A18  AE 8D 0D FD 10 AE 8D 0D  CF
1A20  FD EC A4 ED 88 1A A6 8D  89
1A28  0E 47 A7 84 A6 8D 0D F1  F3
1A30  A7 88 1C A6 8D 0D E9 A7  65
1A38  88 1D 4C 30 86 E6 84 E7  4A
1A40  88 1E C6 FF E7 84 AE 8C  6A
1A48  0D AF 8D 0D D1 A6 8C 08  C3
1A50  A7 8D 0D CC 35 F6 00 00  A2
1A58  00 34 76 AE 8D 0D BF 30  53
1A60  1E AF 8D 0D B9 6A 8D 0D  9E
1A68  B7 35 F6 34 76 A6 8D 0D  4E
1A70  AA 27 18 E6 8D 0D A9 27  C3
1A78  12 AE 8D 0D 9C 30 01 A6  5F
1A80  84 26 05 A6 88 E2 A7 84  84
1A88  5A 26 F2 35 F6 34 76 30  19
1A90  8D 44 C1 A6 8D 0D DA C6  1C
1A98  1E 3D 30 8B E6 8D 0D 7B  C3
1AA0  27 19 10 8E 80 00 17 00  2F
1AA8  14 A6 8D 0D 98 C6 1E 3D  CF
1AB0  31 AB C6 1E A6 A0 A7 80  F7
1AB8  5A 26 F9 35 F6 34 76 E7  07
1AC0  8C 55 A6 A8 1C A7 8C 4D  A5
1AC8  A6 A8 1D A7 8C 48 6F 8D  C4
1AD0  0D 73 31 A8 1E C6 01 A6  CE
1AD8  A8 1C A1 8C 38 25 2B 27  92
1AE0  02 20 17 A6 A8 1D A1 8C  CB
1AE8  2D 25 1F 27 02 20 0B 17  DE
1AF0  25 1F A6 8D 25 2F 84 01  5A
1AF8  27 10 A6 A8 1C A7 8C 15  FB 97
1B00  A6 A8 1D A7 8C 10 E7 8D  3D
1B08  0D 3B 31 A8 1E 5C E1 8C  2B
1B10  06 25 C4 35 F6 00 00 00  45
1B18  34 76 86 03 A7 C5 E7 8D  46
1B20  0D 20 6F 8D 0C FA 6F 8D  66
1B28  0D 1A 6F 8D 0D 13 31 8D  44
1B30  45 E4 10 AF 8D 0C E5 35  E6
1B38  F6 34 76 30 8D 44 15 A6  AF
1B40  8D 0D 2E C6 1E 3D 30 8B  FF
1B48  AF 8D 0D 07 35 F6 34 76  88
1B50  10 8E 80 00 10 AF 8D 0C  E1
1B58  C0 31 8D 46 8B 10 AF 8D  0E
1B60  0C BC 6F 8D 0C B5 6F 8D  FC
1B68  0C DA EC 84 ED 8D 46 78  11
1B70  17 15 29 35 F6 34 76 30  E5
1B78  8D 43 D9 10 8E 01 C2 6F  0C
1B80  80 31 3F 26 FA 35 F6 34  0A
1B88  76 8E 80 00 10 8E 0F 00  D4
1B90  6F 80 31 3F 26 FA 35 F6  55
1B98  34 76 86 32 A7 8D 0C 81  D6
1BA0  86 0A A7 8D 0C 7C AE 8D  42
1BA8  0C 6F 30 01 A6 8D 0C 70  1E
1BB0  A7 8C 1A E6 80 17 0B D7  77
1BB8  A6 8D 0C 65 A1 8D 0C 62  13
1BC0  25 04 A7 8D 0C 5C 6A 8C  96
1BC8  04 26 E8 35 F6 00 34 76  CA
1BD0  31 8D 46 6E AE 8D 0C 7B  1F
1BD8  C6 1E A6 80 A7 A0 5A 26  C4
1BE0  F9 35 F6 34 76 30 8D 46  CC
1BE8  3B 31 8D 46 46 33 8D 43  8B
1BF0  63 C6 0F A6 C8 1C A7 80  F4
1BF8  A6 C8 1D A7 A0 33 C8 1E  FE 45
1C00  5A 26 F0 35 F6 34 76 30  91
1C08  8D 46 55 AF 8D 0C 08 A6  42
1C10  03 A7 8D 00 5B 17 00 94  69
1C18  A6 8D 01 3C A7 8D 00 51  29
1C20  E6 8D 0B F2 C1 02 25 45  D9
1C28  5A E7 8D 00 42 30 05 17  A0
1C30  00 7A A6 03 A1 8D 00 38  D5
1C38  25 2D 27 02 20 19 E6 8D  7B
1C40  01 16 E1 8D 00 2B 25 1F  50
1C48  27 02 20 0B 17 23 C2 E6  9A
1C50  8D 23 D2 C1 01 27 10 A7  91
1C58  8D 00 15 E6 8D 00 F9 E7  69
1C60  8D 00 0E AF 8D 0B B0 6A  78
1C68  8D 00 04 26 C0 35 F6 00  26
1C70  00 00 34 76 30 8D 45 E8  20
1C78  10 8E 01 C2 6F 80 31 3F  54
1C80  26 FA 35 F6 34 76 33 8D  51
1C88  42 34 6F 8C 1E 4F 17 11  AA
1C90  01 AE 8D 0B F9 EC 84 17  73
1C98  14 02 17 FA 8E 33 4A 6C  52
1CA0  8C 09 A6 8C 06 81 0F 26  3F
1CA8  E5 35 F6 00 34 76 A6 84  A8
1CB0  17 10 DF 10 AE 8D 0B D6  FE
1CB8  33 8D F8 FE E6 01 A6 A4  BB
1CC0  AB C5 A7 8D 00 93 33 8D  D3
1CC8  F8 F7 A6 21 AB C5 A7 8D  3E
1CD0  00 88 81 09 25 7D E6 8D  13
1CD8  0B 9E C1 03 27 2F A6 8D  EA
1CE0  00 77 81 0A 25 6D E6 8D  03
1CE8  00 70 86 0D 17 13 AD A6  84
1CF0  8D 0B 95 27 57 86 0E 17  62
1CF8  13 A2 A6 8D 0B 8A 27 4C  04 7F
1D00  86 0F 17 13 97 A6 8D 0B  B1
1D08  7F 27 41 20 38 A6 8D 00  97
1D10  48 81 0C 24 3E E6 8D 00  D7
1D18  41 A6 8D 00 3D 80 04 17  81
1D20  13 7A A6 8D 0B 62 27 24  B5
1D28  A6 8D 00 2E 80 05 17 13  55
1D30  6B A6 8D 0B 53 27 15 A6  2B
1D38  8C 20 80 06 17 13 5D A6  B4
1D40  8D 0B 45 27 07 86 01 A7  96
1D48  8C 0E 20 0A 86 02 A7 8C  E4
1D50  07 20 03 6F 8C 02 35 F6  BF
1D58  00 00 00 34 76 A6 8D 0B  5D
1D60  17 81 03 27 06 31 8D 00  03
1D68  0F 20 04 31 8D 00 10 6F  F5
1D70  8D 01 22 17 00 3B 35 F6  BA
1D78  00 00 04 01 03 05 06 00  A8
1D80  00 04 02 04 05 06 34 76  5C
1D88  A6 8D 0A EC 81 03 27 06  7F
1D90  31 8D 00 0F 20 04 31 8D  5C
1D98  00 10 6F 8D 00 F7 17 00  CF
1DA0  10 35 F6 00 00 04 02 04  02
1DA8  00 00 00 00 04 01 03 00  CD
1DB0  00 34 76 6F 8D 0A 5F 17  F3
1DB8  FE B8 33 8D 41 00 30 8D  49
1DC0  44 9E AF 8D 00 CB 30 8D  83
1DC8  44 5A AF 8D 00 C5 17 F9  94
1DD0  EE 6F 8D 0A 9C A6 47 10  7A
1DD8  27 00 A4 A1 A4 10 27 00  3C
1DE0  9E A1 21 10 27 00 98 A1  CD
1DE8  22 10 27 00 92 A6 8D 0A  2D
1DF0  80 27 37 E6 8D 0A 81 C1  AA
```

```
1DF8  03 27 14 E6 8D 0A 47 27  3E 19
1E00  20 E6 8D 0A 43 27 1A E6  25
1E08  8D 0A 43 27 1D 20 12 E6  5C
1E10  8D 0A 34 27 0C E6 8D 0A  A9
1E18  30 27 06 E6 8D 0A 2F 27  66
1E20  09 17 05 12 A6 8D 0A 24  D6
1E28  26 55 A6 8D 00 67 26 0E  8F
1E30  AE 8D 00 5F A6 80 AF 8D  4A
1E38  00 59 81 35 24 41 17 00  E1
1E40  55 C6 01 E1 23 27 33 E1  B9
1E48  24 27 2F E1 25 27 2B E1  19
1E50  26 27 27 A6 C5 81 01 26  F5
1E58  21 A6 8D 0A 14 AE 8D 00  23
1E60  30 A7 84 E7 01 86 FF A7  ED
1E68  02 6F 03 A6 8D 00 5F A7  33
1E70  04 6C 8D 09 A1 30 05 AF  19
1E78  8C 17 5C C1 07 26 C4 33  7A
1E80  4A 6C 8D 09 EC A6 8D 09  12
1E88  E8 81 0F 10 26 FF 46 35  CE
1E90  F6 00 00 00 00 00 34 76  4E
1E98  A6 8D 09 D5 17 0E F3 AE  8D
1EA0  8D 09 EB A6 8D 09 D1 81  CD
1EA8  03 27 08 A6 84 81 05 25  CD
1EB0  17 20 0D EC 84 17 0B 00  A4
1EB8  A6 8D 0B 13 81 0D 24 08  E1
1EC0  86 01 A7 8D 00 08 20 04  C5
1EC8  6F 8D 00 02 35 F6 00 34  43
1ED0  76 31 8D 43 8B A6 8D 09  2C
1ED8  3D 27 0E A7 8D 00 0C 8D  35
1EE0  2A 31 25 6A 8D 00 04 26  9F
1EE8  F6 35 F6 00 00 00 00 00  27
1EF0  00 00 00 00 00 00 00 00  0E
1EF8  00 13 00 01 14 01 01 FF  3F D3
1F00  FF 00 01 01 00 EC FF FF  0A
1F08  ED 00 FF 34 76 A6 A4 17  1E
1F10  0E 80 AE 8D 09 78 EC 84  E9
1F18  ED 8D FF D0 17 11 7D EE  13
1F20  8D 09 67 EF 8D FF C7 A6  24
1F28  C4 A7 8D FF C3 6F C4 30  64
1F30  8D FF C3 A6 21 C6 03 3D  6B
1F38  30 8B A6 84 33 C6 A6 C4  9F
1F40  A7 8D FF AF A6 8D FF A8  1B
1F48  A7 C4 EF 8D FF A3 EE 8D  6B
1F50  09 3C A6 C4 AB 01 A7 C4  35
1F58  A6 41 AB 02 A7 41 6F 8D  EF
1F60  09 1D AE 8D 09 28 A6 80  44
1F68  09 0E 81 03 27 13 A6 C4  C6
1F70  81 11 10 27 00 7A 17 0E  F7
1F78  FF A6 8D 09 02 26 71 20  8B
1F80  17 17 0F 0B A6 8D 08 F7  19
1F88  26 66 A6 C4 81 05 26 08  51
1F90  A6 41 81 0D 26 02 20 58  C4
1F98  A6 24 27 38 EC 8D 08 EE  4F
1FA0  ED 8D FF 50 17 F6 D5 34  9E
1FA8  20 31 8D 3F A7 C6 0F 17  77
1FB0  FB 0B 35 20 A6 8D 08 8D  F2
1FB8  A7 8D 08 B5 17 FB 7A EC  40
1FC0  8D FF 31 ED 8D 08 C7 AE  93
1FC8  8D 08 88 A6 8D 42 8F A1  A9
1FD0  88 1C 25 07 6F 8D 08 6A  2D
1FD8  17 F5 2B A6 8D 08 3C 27  CC
1FE0  0B AE 8D 08 6E A6 88 1C  05
1FE8  81 33 24 02 86 33 A7 23  64
1FF0  AE 8D 08 9A EC 8D FE F4  57
1FF8  ED 84 EE 8D FE F0 A6 8D  24 69
2000  FE EE A7 C4 EE 8D FE E9  D9
2008  A6 8D FE E7 A7 C4 35 F6  D6
2010  34 76 A6 8D 08 30 10 26  7B
2018  00 D7 CC 0F 0B 17 10 7C  98
2020  10 AE 8D 08 65 E6 8D 08  73
2028  60 27 10 A6 A4 27 0C E6  42
2030  A8 14 26 07 30 8D 00 BB  B1
2038  16 00 A8 CC 0F 0D 17 10  25
2040  5B 10 AE 8D 08 44 E6 8D  C5
2048  08 3F 27 0F A6 A4 27 0B  61
2050  E6 21 26 07 30 8D 00 9E  FF
2058  16 00 88 CC 0D 0D 17 10  23
2060  3B 10 AE 8D 08 24 E6 8D  A5
2068  08 1F 27 13 A6 8D 08 18  3C
2070  84 F0 81 20 26 09 E6 21  DB
2078  26 05 30 8C 79 20 64 CC  48
2080  0D 09 17 10 17 10 AE 8D  3F
2088  08 00 E6 8D 07 FB 27 14  60
2090  A6 8D 07 F4 84 F0 81 20  F3
2098  26 0A E6 A8 14 26 05 30  E5
20A0  8C 51 20 3F CC 10 0C 17  FB
20A8  0F F2 10 AE 8D 07 DB E6  DC
20B0  8D 07 D5 27 10 E6 8D 07  EA
20B8  D0 26 0A E6 A8 14 26 05  A5
20C0  30 8C 30 20 1E CC 10 0D  F3
20C8  17 0F D1 10 AE 8D 07 BA  EB
20D0  E6 8D 07 B4 27 1B E6 8D  D3
20D8  07 AF 26 15 E6 21 26 11  27
20E0  30 8C 13 A6 8D 07 A2 A7  52
20E8  84 C6 05 17 1D E4 17 06  8C
20F0  78 35 F6 00 02 FF 00 04  B8
20F8  FF 34 76 A6 8D 07 48 10  53 B7
2100  26 00 D7 CC 07 0D 17 0F  24
2108  93 10 AE 8D 07 7C E6 8D  FD
2110  07 77 27 0F A6 A4 27 0B  61
2118  E6 3F 26 07 30 8D 00 BC  04
2120  16 00 A9 CC 05 0B 17 0F  02
2128  73 10 AE 8D 07 5C E6 8D  DD
2130  07 57 27 10 A6 A4 27 0C  63
2138  E6 A8 13 26 07 30 8D 00  E4
2140  9E 16 00 88 CC 05 09 17  8E
2148  0F 52 10 AE 8D 07 3B E6  3D
2150  8D 07 36 27 14 A6 8D 07  B0
2158  2F 84 F0 81 30 26 0A A6  A3
2160  A8 13 26 05 30 8C 78 20  BB
2168  63 CC 09 0D 17 0F 2D 10  31
2170  AE 8D 07 16 E6 8D 07 11  74
2178  27 13 A6 8D 07 0A 84 F0  8B
2180  81 30 26 09 A6 3F 26 05  91
2188  30 8C 51 20 3F CC 05 0C  F2
2190  17 0F 09 10 AE 8D 06 F2  23
2198  E6 8D 06 EC 27 10 E6 8D  C8
21A0  06 E7 26 0A E6 A8 13 26  A5
21A8  05 30 8C 33 20 1E CC 06  CD
21B0  0D 17 0E E8 10 AE 8D 06  3C
21B8  D1 E6 8D 06 CB 27 1B E6  16
21C0  8D 06 C6 26 15 E6 3F 26  C0
21C8  11 30 8C 10 A6 8D 06 B9  B8
21D0  A7 84 C6 05 17 1C FB 17  2C
21D8  05 8F 35 F6 00 03 FF 00  BA
21E0  01 FF 34 76 A6 8D 06 90  74
21E8  81 03 27 05 17 07 6B 20  62
21F0  03 17 07 8C EC 8D 06 81  BE
21F8  17 0E A1 AE 8D 06 8B AF  5A 93
2200  8D 06 56 A6 8D 06 82 A7  6D
2208  8D 06 4D C6 1E 3D 30 8D  E8
2210  3D 42 30 8B A6 88 1C 81  37
2218  33 25 05 8B 02 A7 88 1C  6F
2220  30 8D 3D 30 A6 88 1C 81  37
2228  33 25 1B EE 88 1A 11 83  E1
2230  11 0D 27 0D 11 83 05 0D  4A
2238  27 07 81 35 25 08 4C 20  D7
2240  02 8B 09 A7 88 1C 35 F6  6E
2248  34 76 E6 8D 05 C8 10 27  8B
2250  00 3A E7 8D 00 38 30 8D  15
2258  40 06 A6 03 81 33 25 25  67
2260  E6 84 E1 8D 05 F2 26 0E  85
2268  17 00 8B E6 8D 05 EC 27  B7
2270  02 8B 08 4C A7 03 A6 84  47
2278  26 0B 17 00 4F A6 03 81  5B
2280  33 25 02 6C 03 30 05 6A  0A
2288  8C 04 26 CE 35 F6 00 34  8D
2290  76 E6 8D 05 81 27 2F A6  1D
2298  8D 05 DD 81 03 27 06 30  0A
22A0  8D 00 25 20 04 30 8D 00  55
22A8  21 31 8D 3F B3 A6 21 A1  03
22B0  84 27 06 A1 01 27 02 20  6E
22B8  08 A6 23 81 33 25 02 6C  F2
22C0  23 31 25 5A 26 E7 35 F6  ED
22C8  01 06 02 05 34 76 17 0A  C3
22D0  C1 10 AE 8D 05 B8 EC A4  4B
22D8  10 83 0F 0D 27 14 10 83  77
22E0  0F 0B 27 0E 10 83 05 0B  F4
22E8  27 08 10 83 07 0D 27 02  09
22F0  20 02 6F 03 35 F6 34 76  7B
22F8  6F 8D 05 5F A6 8D 05 78  2A 51
2300  81 03 27 06 30 8D 00 24  B5
2308  20 04 30 8D 00 23 10 8E  CD
2310  00 05 EE 8D 05 43 E6 80  61
2318  A6 C5 27 06 81 FF 27 02  7C
2320  20 08 31 3F 26 F0 6C 8D  EA
2328  05 31 35 F6 01 02 14 28  EB
2330  15 FF FE 13 26 12 34 76  5A
2338  6F 8D 05 10 17 0A 53 AE  8E
2340  8D 05 4B A6 8D 05 31 81  2A
2348  03 27 1C A6 84 81 0D 24  8D
2350  60 A6 8D 04 F1 26 5E EC  6B
2358  84 81 0C 26 58 C1 0A 27  FC
2360  54 C1 0B 27 50 20 4A A6  2A
2368  8D 04 DC 26 1A EC 84 10  B8
2370  83 05 08 27 3C 10 83 06  1F
2378  09 27 36 10 83 09 0C 27  D0
2380  30 10 83 0A 0D 27 2A EC  BA
2388  84 81 0A 24 28 C1 09 25  F5
2390  24 C1 0D 27 1C 81 09 27  99
2398  1C C1 0C 27 14 81 08 27  8F
23A0  14 C1 0B 27 0C 81 07 27  85
23A8  0C C1 0A 27 04 81 06 27  7B
23B0  04 6C 8D 04 97 35 F6 34  CA
23B8  76 31 8D 29 E7 A6 8D 04  56
23C0  B7 81 03 27 06 30 8D 27  2F
23C8  89 20 04 30 8D 27 A1 5F  7C
23D0  E7 8C 25 EC 84 33 AB A6  7F
23D8  C4 27 14 30 02 6C 8C 18  3C
23E0  A6 8C 15 81 0F 26 EC 86  72
23E8  FF A7 8D 04 65 20 07 A6  74
23F0  8C 06 A7 8D 04 5C 35 F6  64
23F8  00 34 76 E6 8D 04 79 C1  76 48
2400  03 27 08 E6 8D 04 3F 27  33
2408  3F 20 06 E6 8D 04 38 27  67
2410  37 86 0E 6F 8D 00 34 17  46
2418  FF 1C E6 8D 04 2E 26 08  2A
2420  A7 8D 00 26 6C 8D 00 23  BA
2428  4A 26 EC A6 8D 00 1C 81  78
2430  01 26 15 E6 8D 04 41 C1  09
2438  03 27 06 A7 8D 04 10 20  F4
2440  04 A7 8D 04 0B 17 00 04  C6
2448  35 F6 00 00 34 76 A6 8D  74
2450  FF F8 17 09 3D AE 8D 04  07
2458  35 E6 01 86 13 3D 1F 03  90
2460  A6 84 33 C6 30 8D 27 26  B1
2468  C6 28 11 A3 01 27 09 30  8F
2470  03 5A 26 F6 86 FF 20 02  B4
2478  A6 84 A7 8D 03 D3 35 F6  FB
2480  34 76 30 8D 00 5G 31 8D  25
2488  27 7C A6 8D 03 C4 E6 8D  BC
2490  03 BF 1F 03 C6 51 11 A3  63
2498  A4 27 0A 31 24 5A 26 F6  5C
24A0  17 F1 25 20 3B A6 22 17  2B
24A8  00 3B A6 8D 00 67 A7 84  CC
24B0  A6 23 E6 8D 03 C2 C1 03  99
24B8  27 02 20 1A 81 01 27 0C  F4
24C0  81 02 27 0C 81 04 27 0C  52
24C8  86 02 20 0A 86 05 20 06  4F
24D0  86 03 20 02 86 01 A7 01  CE
24D8  C6 05 17 19 F5 17 02 89  8E
24E0  35 F6 00 00 FF 34 76 30  08
24E8  8D 26 A3 E6 8D 03 89 C1  22
24F0  02 27 03 30 88 3C C6 14  0E
24F8  A1 84 27 07 30 03 5A 26  22 74
2500  F7 20 10 31 8D 28 9D EC  BB
2508  01 31 AB A6 A4 84 0F A7  8E
2510  8D 00 02 35 F6 00 34 76  99
2518  30 8D 03 07 C6 1E 6F 80  D7
2520  5A 26 FB 35 F6 34 76 A6  3B
2528  8D 03 1D 26 17 30 8D 2A  1E
2530  BD C6 0F A6 84 81 0B 25  C2
2538  46 30 0F 5A 26 F5 86 01  DE
2540  A7 8D 03 04 A6 8D 03 02  D8
2548  26 35 30 8D 2A A0 C6 0F  24
2550  A6 84 81 0C 25 29 30 0F  B9
2558  5A 26 F5 30 8D 28 45 33  4F
2560  8D 25 EF C6 0A E7 8D 00  6A
2568  18 1F 12 EC C1 31 AB A6  05
2570  A4 27 0C 6A 8D 00 0A 26  93
2578  F0 86 01 A7 8D 02 CB 35  4A
2580  F6 00 34 76 A6 8D 02 C1  3B
2588  26 21 30 8D 2B 41 10 8E  BB
2590  00 0F EC 84 17 04 21 A6  16
2598  8D 04 34 81 07 24 51 30  AF
25A0  0F 31 3F 26 ED 86 01 A7  85
25A8  8D 02 9E A6 8D 02 9C 26  F1
25B0  3F 30 8D 2B 1A 10 8E 00  B4
25B8  0F EC 84 17 03 FA A6 8D  A3
25C0  04 0D 81 06 24 2A 30 0F  0A
25C8  31 3F 26 ED 30 8D 27 D4  28
25D0  33 8D 25 9C C6 0A E7 8D  BA
25D8  00 18 1F 12 EC C1 31 AB  CF
25E0  A6 A4 27 0C 6A 8D 00 0A  83
25E8  26 F0 86 01 A7 8D 02 5B  3B
25F0  35 F6 00 34 76 31 8D 27  CF
25F8  AB 31 A9 00 A4 A6 A4 27  B7 69
2600  15 84 F0 81 20 26 0F A6  2B
2608  A8 14 27 76 A6 A8 13 27  0F
2610  05 A6 A8 26 27 66 C6 03  05
2618  31 A8 13 A6 A4 27 0F 84  2E
2620  F0 81 20 26 09 A6 21 27  F4
2628  5F A6 A8 14 27 54 5A 26  0A
2630  E7 C6 02 31 A8 13 A6 A4  3B
2638  27 0A 84 F0 81 20 26 04  CE
2640  A6 21 27 44 5A 26 EC 31  35
2648  8D 27 59 31 A9 00 CA A6  C5
2650  A4 27 10 84 F0 81 20 26  8C
2658  0A A6 A8 27 26 05 A6 A8  76
2660  13 27 19 31 A8 13 A6 A4  0F
2668  27 36 84 F0 81 20 26 30  56
2670  A6 A8 EE 26 2B A6 A8 ED  5E
2678  27 14 20 24 30 8D 00 22  FC
2680  20 10 30 8D 00 1F 20 0A  DC
2688  30 8D 00 1C 20 04 30 8D  68
2690  00 19 A6 A4 84 0F A7 84  D7
2698  C6 05 17 18 35 17 00 C9  CD
26A0  35 F6 00 01 FF 00 02 FF  F2
26A8  00 04 FF 00 06 FF 34 76  80
26B0  31 8D 26 F0 31 A9 01 01  86
26B8  A6 A4 27 14 84 F0 81 30  88
26C0  26 0E A6 3F 27 77 A6 A8  EB
26C8  EC 27 05 A6 A8 D8 27 67  BA
26D0  C6 03 31 A8 EC A6 A4 27  F5
26D8  0F 84 F0 81 30 26 09 A6  07
26E0  A8 13 27 5F A6 3F 27 55  A8
26E8  5A 26 E7 C6 02 31 A8 EC  02
26F0  A6 A4 27 0B 84 F0 81 30  B7
26F8  26 05 A6 A8 13 27 44 5A  6F C8
2700  26 EB 31 8D 26 9E 31 A9  94
2708  00 D9 A6 A4 27 10 84 F0  FD
2710  81 30 26 0A A6 A8 EB 26  77
2718  05 A6 A8 EC 27 19 31 A8  97
2720  EC A6 A4 27 36 84 F0 81  CF
2728  30 26 30 A6 A8 27 26 2B  9B
2730  A6 A8 14 27 14 20 24 30  68
2738  8D 00 22 20 10 30 8D 00  FB
2740  1F 20 0A 30 8D 00 1C 20  A9
2748  04 30 8D 00 19 A6 A4 84  17
2750  0F A7 84 C6 05 17 17 7A  24
2758  17 00 0E 35 F6 00 05 FF  D3
2760  00 03 FF 00 01 FF 00 02  8B
2768  FF 34 76 A6 80 A7 8D 01  93
```

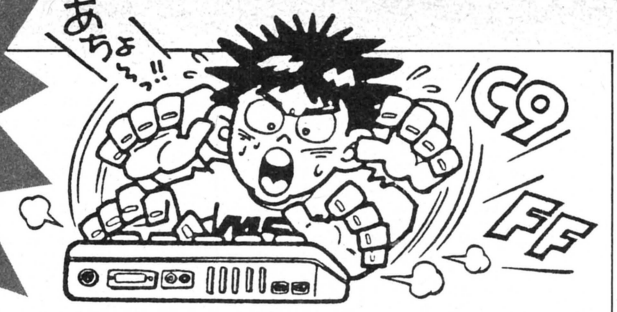
```
2770 00 17 06 1E A6 80 81 FF 78
2778 27 13 6F 8D 01 04 17 00 F1
2780 3A E6 8D 00 FD 27 06 6C EA
2788 8D 00 CA 20 E7 35 F6 34 6C
2790 76 A6 8D 00 E3 81 03 27 EE
2798 05 30 8C 11 20 03 30 8C 70
27A0 13 A6 8D 00 7C AB 85 A7 60
27A8 8D 00 76 35 F6 00 00 02 FF
27B0 FE 02 FE 00 00 02 00 02 D9
27B8 FE 00 FE 34 76 81 01 27 2E
27C0 12 81 02 27 16 81 03 27 64
27C8 1A 81 04 27 1E 81 05 27 80
27D0 22 20 28 17 02 E6 17 00 77
27D8 2A 20 26 17 03 37 17 00 D7
27E0 22 20 1E 17 03 8C 17 00 24
27E8 1A 20 16 17 03 D8 17 00 68
27F0 12 20 0E 17 04 24 17 00 AD
27F8 0A 20 06 17 04 79 17 00 FA C9
2800 02 35 F6 34 76 AE 8D 00 3A
2808 85 17 04 D2 17 04 E3 C6 66
2810 04 17 16 BE 35 F6 00 00 52
2818 00 00 00 00 00 00 00 00 40
2820 00 00 00 00 00 00 00 00 48
2828 00 00 00 00 00 00 00 00 50
2830 00 00 00 00 00 00 00 00 58
2838 00 00 00 00 00 00 00 00 60
2840 00 00 00 00 00 00 00 00 68
2848 00 00 00 00 00 00 00 00 70
2850 00 00 00 00 00 00 00 00 78
2858 00 00 00 00 00 00 00 00 80
2860 00 00 00 00 00 00 00 00 88
2868 00 00 00 00 00 00 00 00 90
2870 00 00 00 00 00 00 00 00 98
2878 00 00 00 00 00 00 00 00 A0
2880 00 00 00 00 00 00 00 00 A8
2888 00 00 00 00 00 00 00 00 B0
2890 00 00 00 00 00 00 00 00 B8
2898 00 00 00 00 00 00 00 00 C0
28A0 00 00 00 00 00 00 00 00 C8
28A8 00 00 00 00 00 00 00 00 D0
28B0 00 00 34 76 6F 8D FF C3 40
28B8 6F 8D FF C0 6F 8D FF BD 53
28C0 6F 8D FF BC 6F 8D FF B9 53
28C8 6F 8D FF B6 6F 8D FF AF 4B
28D0 A6 8D FF A4 81 01 27 09 80
28D8 81 02 27 0A 17 00 61 20 4C
28E0 08 17 00 07 20 03 17 00 68
28E8 3D 35 F6 34 76 10 AE 8D 6D
28F0 FF 80 86 04 A7 8D FF 8F E3
28F8 17 11 38 30 8D 26 0E EC 5D 9C
2900 84 ED 8D FF 74 10 8E 00 38
2908 0E 30 0F A6 01 A1 8D FF 52
2910 69 25 08 27 06 EC 84 ED 59
2918 8D FF 5E 31 3F 26 EA 86 31
2920 05 17 01 7B 35 F6 34 76 B6
2928 10 AE 8D FF 47 86 02 A7 11
2930 8D FF 54 17 10 FD 17 00 74
2938 21 86 05 17 01 61 35 F6 B1
2940 34 76 10 AE 8D FF 2F 86 12
2948 06 A7 8D FF 3A 17 10 E3 EE
2950 17 00 2D 86 05 17 01 47 A7
2958 35 F6 34 76 30 8D 26 8E C7
2960 EC 84 ED 8D FF 13 10 8E 23
2968 00 0E 30 0F A6 84 A1 8D 36
2970 FF 07 24 06 EC 84 ED 8D B3
2978 FE FF 31 3F 26 EC 35 F6 4B
2980 34 76 30 8D 27 49 EC 84 F0
2988 ED 8D FE ED 8D 2A A6 8D 00
2990 00 3D A7 8C 22 10 8E 00 E9
2998 0E 30 0F EC 84 8D 19 A6 CA
29A0 8D 00 2C A1 8C 11 25 09 EE
29A8 A7 8C 0C EC 84 ED 8D FE F8
29B0 C8 31 3F 26 E4 35 F6 00 46
29B8 34 76 80 05 E7 8C 10 C6 59
29C0 0D E0 8C 0B E7 8C 08 AB 93
29C8 8C 05 A7 8C 02 35 F6 00 E2
29D0 34 76 EC 8D FE A3 5C 17 30
29D8 06 C2 A6 8D FE AA 81 FF 24
29E0 27 09 6C 8D FE 94 86 05 4F
29E8 17 00 9D 35 F6 34 76 EC 86
29F0 8D FE 86 4C 5C 17 06 A4 93
29F8 A6 8D FE 8C 81 FF 27 0D 92 10
2A00 6C 8D FE 75 6C 8D FE 72 FF
2A08 86 05 17 00 7B 35 F6 34 AE
2A10 76 EC 8D FE 6B 81 FF 27 08
2A18 83 A6 8D FE 6B 81 FF 27 08
2A20 09 6A 8D FE 54 86 05 17 3E
2A28 00 5E 35 F6 34 76 EC 8D FE
2A30 FE 47 4C 17 06 66 A6 8D A1
2A38 FE 4E 81 FF 27 09 6C 8D 57
2A40 FE 37 86 05 17 00 41 35 B7
2A48 F6 34 76 EC 8D FE 2A 4A FD
2A50 5A 17 06 48 A6 8D FE 30 9A
2A58 81 FF 27 0D 6A 8D FE 19 44
2A60 6A 8D FE 16 86 05 17 00 37
2A68 1F 35 F6 34 76 EC 8D FE FD
2A70 08 5A 17 06 27 A6 8D FE 71
2A78 0F 81 FF 27 09 6A 8D FD 55
2A80 F9 86 05 17 00 02 35 F6 72
2A88 8D 03 8D 13 39 34 76 30 F5
2A90 8D FD D4 31 8D 22 B3 C6 71
2A98 5A 4F 17 13 32 35 F6 34 26
2AA0 76 30 8D FD D4 17 06 17 02
2AA8 31 8D FD BB 33 8D 22 9A C4
2AB0 17 12 F9 30 8D FD B0 17 7D
2AB8 12 17 35 F6 34 76 A6 8D 13
2AC0 FD BE 27 05 17 10 C4 20 DC
2AC8 4A AE 8D FD C1 EC 84 17 BC
2AD0 05 CA 10 AE 8D FD B3 E6 AA
2AD8 8D FD AD A6 8D FD A2 26 31
2AE0 07 A6 A8 13 27 0E 20 05 CC
2AE8 A6 A8 13 27 26 A6 A8 26 34
2AF0 27 0B 20 1F E7 A8 13 6C 99
2AF8 8D FD 85 20 0B E7 A8 26 11 18
2B00 86 01 A7 8D FD 7B 6C 01 CB
2B08 6C 01 6F A4 6C 8D FD 72 1B
2B10 17 0D F8 35 F6 34 76 A6 D2
2B18 8D FD 65 27 05 17 10 6B F0
2B20 20 4E AE 8D FD 68 EC 84 C9
2B28 17 05 71 10 AE 8D FD 5A 82
2B30 E6 8D FD 54 A6 8D FD 49 98
2B38 26 07 A6 A8 14 27 0E 20 47
2B40 05 A6 A8 14 27 2A A6 A8 71
2B48 28 27 0B 20 23 E7 A8 14 B3
2B50 6C 8D FD 2C 20 0D E7 A8 59
2B58 28 86 01 A7 8D FD 22 6C F1
2B60 84 6C 01 6C 84 6C 01 6F 48
2B68 A4 6C 8D FD 15 17 0D 9B 01
2B70 35 F6 34 76 A6 8D FD 08 A8
2B78 27 05 17 10 0E 20 45 AE 17
2B80 8D FD 0B EC 84 17 05 14 E0
2B88 10 AE 8D FC FD E6 8D FC 66
2B90 F7 A6 8D FC EC 26 06 A6 9F
2B98 3F 27 0C 20 04 A6 3F 27 65
2BA0 23 A6 3E 27 0A 20 1D E7 27
2BA8 3F 6C 8D FC D3 20 0A E7 EB
2BB0 3E 86 01 A7 8D FC CA 6A 04
2BB8 84 6A 84 6F A4 6C 8D FC 5D
2BC0 C1 17 0D 47 35 F6 34 76 EC
2BC8 A6 8D FC B4 27 05 17 0F 28
2BD0 BA 20 45 AE 8D FC B7 EC F4
2BD8 84 17 04 C0 10 AE 8D FC A9
2BE0 A9 E6 8D FC A3 A6 8D FC F5
2BE8 98 26 06 A6 21 27 0C 20 F1
2BF0 04 A6 21 27 23 A6 22 27 1F
2BF8 0A 20 1D E7 21 6C 8D FC 67 42
2C00 7F 20 0A E7 22 86 01 A7 0C
2C08 8D FC 76 6C 84 6C 84 6F 82
2C10 A4 6C 8D FC 6D 17 0C F3 58
2C18 35 F6 34 76 A6 8D FC 60 A8
2C20 27 05 17 0F 66 20 4E AE 20
2C28 8D FC 63 EC 84 17 04 6C 37
2C30 10 AE 8D FC 55 E6 8D FC 67
2C38 4F A6 8D FC 44 26 07 A6 F9
2C40 A8 EC 27 0E 20 05 A6 A8 A8
2C48 EC 27 2A A6 A8 D8 27 0B 09
2C50 20 23 E7 A8 EC 6C 8D FC 2F
2C58 27 20 0D E7 A8 D8 86 01 C6
2C60 A7 8D FC 1D 6A 84 6A 01 32
2C68 6A 84 6A 01 6F A4 6C 8D F9
2C70 FC 10 17 0C 96 35 F6 34 C0
2C78 76 A6 8D FC 03 27 05 17 8F
2C80 0F 09 20 4A AE 8D FC 06 6B
2C88 EC 84 17 04 0F 10 AE 8D 99
2C90 FB F8 E6 8D FB F2 A6 8D 42
2C98 FB E7 26 07 A6 A8 ED 27 35
2CA0 0E 20 05 A6 A8 ED 27 26 87
2CA8 A6 A8 DA 27 0B 20 1F E7 54
2CB0 A8 ED 6C 8D FB CA 20 0B 5A
2CB8 E7 A8 DA 86 01 A7 8D FB 03
2CC0 C0 6A 01 6A 01 6F A4 6C 01
2CC8 8D FB B7 17 0C 3D 35 F6 BE
2CD0 34 76 AE 8D FB B8 8D 06 27
2CD8 8D 18 8D 62 35 F6 34 76 6D
2CE0 17 00 68 30 03 10 AE 8D 09
2CE8 FB 85 C6 5A 4F 17 10 DF 09
2CF0 35 F6 34 76 17 03 C8 A6 79
2CF8 02 27 0A 81 01 27 18 81 99 8F
2D00 02 27 1A 20 1E A6 8D FB DC
2D08 7E 5F 33 8D FB 51 31 8D DC
2D10 14 D7 17 10 69 20 1E 31 27
2D18 8D 14 E3 20 0A 31 8D 15 C6
2D20 19 20 04 31 8D 15 4F 34 E0
2D28 10 30 8D FB 32 C6 3C 4F A0
2D30 17 10 9C 35 10 17 03 CA 49
2D38 EC 84 ED 0B 35 F6 34 76 A2
2D40 30 8D FB 23 86 03 17 0F F7
2D48 88 35 F6 34 76 31 8D 17 A7
2D50 6D A6 0C C6 13 3D 31 AB 8E
2D58 A6 0B E6 A6 86 5A 3D 31 10
2D60 8D 24 4D 31 AB 10 AF 8D B3
2D68 FB 05 35 F6 34 76 EC 8D E3
2D70 FB 07 17 03 27 8D 2C A6 3F
2D78 8D FB 03 26 13 6C 8D FA 5C
2D80 FA 86 03 30 8D FA E0 17 DE
2D88 0F 47 A6 8D FA FB 8D 02 C2
2D90 35 F6 34 76 AE 8D FA F4 BB
2D98 C6 0F 3D 30 8B AF 8D FA C8
2DA0 ED 35 F6 34 76 6F 8D FA 85
2DA8 D5 A6 8D FA DB 84 F0 44 6A
2DB0 44 44 44 A1 8D FA C1 27 B9
2DB8 10 17 11 20 17 0D A8 6C 75
2DC0 8D FA BA 6C 8D FA B7 20 F8
2DC8 4A AE 8D FA BD A6 88 ED 4C
2DD0 27 41 A6 88 EC 27 3C A6 88
2DD8 1F 27 38 A6 01 27 34 A6 2B
2DE0 88 13 27 2F A6 88 14 27 67
2DE8 2A A6 88 DA 27 25 A6 88 C1
2DF0 D8 27 20 A6 1E 27 1C A6 E9
2DF8 02 27 18 A6 88 26 27 13 F4 99
2E00 A6 88 28 27 0E 17 10 D4 B4
2E08 17 0D A9 6C 8D FA 6F 6C D1
2E10 8D FA 6A 35 F6 34 76 AE B2
2E18 8D FA 73 6F 8D FA 60 EC 82
2E20 84 10 A3 0D 26 10 6C 8D C1
2E28 FA 55 17 10 AF 17 0E 1E BE
2E30 6C 8D FA 49 20 29 A6 8D 16
2E38 FA 3E 81 01 27 09 81 02 D3
2E40 27 0A 17 00 4A 20 08 17 3F
2E48 00 17 20 03 17 00 29 A6 96
2E50 8D FA 2C 27 0A 17 10 84 0D
2E58 17 0D 81 6C 8D FA 1E 35 71
2E60 F6 34 76 A6 84 81 05 25 03
2E68 09 81 0E 24 05 17 00 3D AB
2E70 20 04 6C 8D FA 09 35 F6 E9
2E78 34 76 E6 01 C1 05 25 09 2B
2E80 C1 0E 24 05 17 00 26 20 03
2E88 04 6C 8D F9 F2 35 F6 34 FD
2E90 76 A6 84 81 05 25 10 81 9A
2E98 0E 24 0C E6 01 C1 05 25 D6
2EA0 06 C1 0E 24 02 20 04 6C 59
2EA8 8D F9 D4 35 F6 34 76 A6 AB
2EB0 84 81 09 25 06 81 0A 24 C6
2EB8 22 20 42 E6 01 C1 0A 25 41
2EC0 3C 81 05 27 34 C1 0A 27 FD
2EC8 34 81 06 27 2C C1 0B 27 F7
2ED0 2C 81 07 27 24 C1 0C 27 F1
2ED8 24 20 1E E6 01 C1 09 24 3D
2EE0 1C 81 0D 27 14 C1 08 27 E3
2EE8 14 81 0C 27 0C C1 07 27 D9
2EF0 0C 81 0B 27 04 C1 06 27 CF
2EF8 04 6C 8D F9 82 35 F6 34 FD 1B
2F00 76 AE 8D F9 89 17 FD D6 4C
2F08 17 FD E7 EC 84 ED 0D 17 B3
2F10 0A 21 A6 8D F9 62 81 01 7A
2F18 27 09 81 02 27 0A 17 00 42
2F20 96 20 08 17 00 41 20 03 88
2F28 17 00 06 17 00 DB 35 F6 EF
2F30 34 76 AE 8D F9 58 17 FD A9
2F38 A5 EC 84 17 01 5E A6 8D 25
2F40 F9 46 10 AE 8D F9 43 6F A4
2F48 A4 34 02 EC 0D ED 84 17 D2
2F50 01 4A 35 02 10 AE 8D F9 45
2F58 31 A7 A4 17 FD 94 17 09 CB
2F60 D2 6F 8D F9 1B 35 F6 34 D0
2F68 76 30 8D 1F A0 E6 01 C1 31
2F70 01 26 1A 10 8E 00 0E 30 BC
2F78 0F E6 01 C1 06 24 0E 31 C7
2F80 3F 26 F4 6C 8D F8 FC 17 0C
2F88 08 CA 17 0C 8C 35 F6 34 97
2F90 76 30 8D 20 59 A6 84 81 16
2F98 11 26 1A 10 8E 00 0E 30 F4
2FA0 0F A6 84 81 0D 25 0E 31 FA
2FA8 3F 26 F4 6C 8D F8 D5 17 0D
2FB0 08 A2 17 0C 64 35 F6 34 6F
2FB8 76 30 8D 21 12 A6 84 81 F8
2FC0 05 26 44 E6 01 C1 0D 26 39
2FC8 3E 10 8E 00 0E 30 0F EC 0C
2FD0 84 81 0A 24 32 C1 09 25 53
2FD8 2E C1 0D 27 1C 81 09 27 F7
2FE0 26 C1 0C 27 14 81 08 27 ED
2FE8 1E C1 0B 27 0C 81 07 27 E3
2FF0 16 C1 0A 27 04 81 06 27 D9
2FF8 0E 31 3F 26 D0 6C 8D F8 8C 89
3000 84 17 08 50 17 0C 12 35 8D
3008 F6 34 76 A6 8D F8 69 81 ED
3010 02 27 23 81 03 27 3E EC 61
3018 8D F8 75 C3 00 01 ED 8D 80
3020 F8 6E A6 8D F8 5E 27 4C B2
3028 A6 8D F8 59 27 4E A6 8D 84
3030 F8 51 27 50 20 56 EC 8D 0F
3038 F8 58 C3 00 01 ED 8D F8 EE
3040 51 A6 8D F8 40 27 35 A6 2E
3048 8D F8 38 27 37 A6 8D F8 BE
3050 33 27 21 20 37 EC 8D F8 C3
3058 3B C3 00 01 ED 8D F8 34 2D
3060 A6 8D F8 1F 27 1E A6 8D 52
3068 F8 1A 27 08 A6 8D F8 15 19
3070 27 0A 20 18 30 8D 1F 76 5B
3078 C6 02 20 16 30 8D 20 4F D2
3080 C6 03 20 0E 30 8D 1E 85 07
3088 C6 01 20 06 6C 8D F7 F6 8B
3090 20 08 AF 8D F7 F6 E7 8D 85
3098 F7 DE 35 F6 34 76 30 8D 2F
30A0 1D 02 34 02 86 13 3D 30 2B
30A8 8B 35 02 30 86 E6 84 E7 A1
30B0 8D F7 D5 C4 0F E7 8D F7 77
30B8 D0 AF 8D F7 CD 35 F6 34 17
30C0 76 A6 01 48 31 8D 11 EA 0E
30C8 EE A6 A6 84 C6 1E 3D 33 0A
30D0 CB 31 8D F7 8A EF A4 33 D0
30D8 C8 13 EF 24 33 C8 EB EF CB
30E0 28 33 C8 17 EF 2C A6 01 0C
```

```
30E8  4A C6 0B 3D C3 00 08 ED  28
30F0  22 C3 00 07 ED 26 83 00  A2
30F8  08 ED 2A C3 00 09 ED 2E  2E D9
3100  35 F6 34 76 30 03 33 8D  F9
3108  F7 5D 10 8E 00 04 EC C1  DC
3110  ED 81 31 3F 26 F8 35 F6  68
3118  34 76 17 08 66 17 0C E6  81
3120  A6 8D 0D 04 81 31 27 0A  78
3128  81 32 27 2C 81 33 27 4F  89
3130  20 EB 6F 8D F7 28 30 8C  43
3138  7E AF 8D F7 37 30 8D 00  0E
3140  92 AF 8D F7 31 17 00 B2  30
3148  31 8C 69 C6 0E 17 0B 6F  04
3150  31 8C 7D 17 0B 69 20 4C  B2
3158  86 01 A7 8D F7 00 30 8C  F7
3160  64 AF 8D F7 0F 30 8C 4F  42
3168  AF 8D F7 0A 17 00 8B 31  A9
3170  8C 50 C6 0E 17 0B 48 31  EC
3178  8C 72 17 0B 42 20 25 86  D6
3180  02 A7 8D F6 D9 30 8C 3D  AF
3188  AF 8D F6 E8 30 8C 52 AF  90
3190  8D F6 E3 17 00 64 31 8C  5F
3198  29 C6 0E 17 0B 21 31 8C  C6
31A0  3D 17 0B 1B 17 08 68 17  E9
31A8  0C 5C A6 8D 0C 7A 81 20  9B
31B0  26 F5 35 F6 12 03 03 3A  79
31B8  43 4F 4D 50 55 54 45 52  58
31C0  2D 31 12 03 03 3A 50 4C  3D
31C8  41 59 45 52 2D 32 20 20  C9
31D0  12 03 05 3A 43 4F 4D 50  84
31D8  55 54 45 52 2D 32 12 03  BD
31E0  05 3A 50 4C 41 59 45 52  1D
31E8  2D 33 20 20 12 03 05 3A  0D
31F0  43 4F 4D 50 55 54 45 52  90
31F8  2D 31 34 76 17 0A AF 30  31 E5
3200  8C 46 AF 8D F6 6C 31 8D  60
3208  0F DF 5F 33 8C 1F 86 04  EF
3210  17 0B 6B 33 8C 1F 86 02  35
3218  17 0B 63 33 8C 1F 86 06  39
3220  17 0B 5B 31 8C 1F C6 0E  7F
3228  17 0A 94 35 F6 00 1C 00  56
3230  0A 00 2F 00 11 00 1C 00  C8
3238  1E 00 2F 00 25 00 1C 00  F8
3240  32 00 2F 00 39 12 03 01  22
3248  3A 50 4C 41 59 45 52 2D  AE
3250  31 20 20 34 76 33 8D 10  6D
3258  E5 30 8D 2B A1 10 8E 00  96
3260  60 EC C1 ED 81 31 3F 26  A3
3268  F8 30 8D 2B 91 31 8D 11  DA
3270  8D 86 07 C6 04 8D 1B C6  F4
3278  03 8D 17 86 04 C6 04 8D  32
3280  0C 86 02 8D 08 86 06 8D  F4
3288  04 8D 44 35 F6 8D 03 8D  D7
3290  01 39 8D 05 8D 03 8D 01  AC
3298  39 8D 05 30 08 31 28 39  5F
32A0  34 76 A7 8C 28 E7 8C 26  70
32A8  A6 8C 22 17 0A 23 EC 84  E2
32B0  E3 A4 ED 84 EC 02 E3 22  CD
32B8  ED 02 EC 04 E3 24 ED 04  C1
32C0  EC 06 E3 26 ED 06 6A 8C  D6
32C8  05 26 DD 35 F6 00 00 34  61
32D0  76 31 8C 5D 5F 86 04 33  AE
32D8  8C 27 17 0A A1 33 8C 29  67
32E0  17 0A 9B 86 02 33 8C 29  3E
32E8  17 0A 93 33 8C 2B 17 0A  D9
32F0  8D 86 06 33 8C 2B 17 0A  46
32F8  85 33 8C 2D 17 0A 7F 35  70 D7
3300  F6 00 C4 00 09 00 CC 00  C2
3308  0D 00 C4 00 B9 00 CC 00  91
3310  BD 00 10 00 35 00 18 00  5D
3318  39 01 78 00 8D 01 80 00  0B
3320  91 00 10 00 8D 00 18 00  99
3328  91 01 78 00 35 01 80 00  1B
3330  39 06 3E 7F FF FF F3 E0  30
3338  34 76 30 8D 12 E9 31 8D  8B
3340  F5 25 33 8D 1E 6A C6 22  BD
3348  30 02 33 C8 5A 17 FD 6F  85
3350  17 0A 59 5A 26 F2 35 F6  9A
3358  34 76 30 8D 0C C8 33 8D  86
3360  1A 42 10 8E 01 69 A6 80  1D
3368  A7 C0 31 3F 26 F8 35 F6  BB
3370  34 76 30 8D 0E 19 33 8D  F1
3378  1B 93 10 8E 00 2D EC 81  91
3380  ED C4 ED 4B ED 4D 6F 42  87
3388  33 4F 31 3F 26 F0 30 8D  80
3390  1B 7B 6C 02 30 8D 1C 56  F6
3398  86 02 A7 02 30 8D 1D 2F  05
33A0  86 03 A7 02 35 F6 34 76  DA
33A8  33 8D F4 B3 31 8D 0E 39  47
33B0  30 8D 1B 59 17 00 40 30  9B
33B8  0F 86 04 17 00 1E 30 8D  76
33C0  1C 2C 17 00 3C 30 0F 86  53
33C8  02 17 00 10 30 8D 1C FF  FC
33D0  17 00 38 30 0F 86 06 17  34
33D8  00 02 35 F6 34 76 C6 0E  B6
33E0  E7 8C 13 5F 17 FC D8 17  FA
33E8  09 94 17 FD 15 30 0F 6A  8A
33F0  8C 04 26 F0 35 F6 00 34  28
33F8  76 31 8D 0E 01 8D 16 35  46 65
3400  F6 34 76 31 8D 0E 33 8D  60
3408  0C 35 F6 34 76 31 8D 0E  E9
3410  65 8D 02 35 F6 34 76 17  24
3418  FC A5 17 FC E5 30 8D F4  96
3420  3E C6 3C 4F 17 09 A8 35  E0
3428  F6 34 76 A6 8D F4 7C 81  20
3430  07 27 14 30 8D 12 36 4C  F7
3438  C6 5C 3D 30 8B AF 8D F4  B6
3440  66 6C 8D F4 66 20 0C 30  89
3448  8D 12 22 AF 8D F4 58 6F  34
3450  8D F4 58 35 F6 34 76 A6  D8
3458  8D F4 51 81 06 27 14 30  50
3460  8D 14 EA 4C C6 45 3D 30  E3
3468  8B AF 8D F4 3C 6C 8D F4  80
3470  3B 20 0C 30 8D 14 D6 AF  61
3478  8D F4 2E 6F 8D F4 2D 35  AD
3480  F6 34 76 17 09 D0 30 8D  01
3488  09 F3 A6 01 A7 8D 0B 94  32
3490  A6 02 A7 8D 0B 8F 17 0B  5C
3498  78 A6 8D 0B 88 84 07 A7  3C
34A0  8D F4 08 27 07 4A A7 8D  09
34A8  F4 02 20 06 86 02 A7 8D  B4
34B0  F3 FA 35 F6 34 76 EC 8D  1F
34B8  F3 D6 10 A3 8D F3 D3 25  E0
34C0  04 27 1C 20 26 10 A3 8D  C1
34C8  F3 CA 25 04 27 61 20 6A  F4
34D0  EC 8D F3 BE 10 A3 8D F3  61
34D8  BB 25 31 27 3B 20 45 10  F4
34E0  A3 8D F3 B0 25 5F 27 68  FA
34E8  16 00 81 10 A3 8D F3 A4  8A
34F0  10 25 00 83 10 27 00 8A  9D
34F8  EC 8D F3 96 10 A3 8D F3  61 19
3500  93 10 25 00 88 10 27 00  BC
3508  8F 16 00 97 17 00 9F 17  46
3510  01 14 17 01 B9 16 00 94  D5
3518  17 00 93 17 01 08 17 01  2F
3520  95 16 00 88 17 00 87 17  3D
3528  01 2C 17 01 71 20 7D 17  C7
3530  00 7C 17 01 21 17 01 4E  80
3538  20 72 17 00 89 17 01 16  CD
3540  17 01 2B 20 67 17 00 66  BC
3548  17 00 C3 17 01 80 20 5C  6B
3550  17 00 5B 17 00 B8 86 31  7D
3558  A7 8D 02 2C 86 06 A7 8D  AF
3560  F3 3C EC 8D F3 2E ED 8D  D8
3568  F3 39 20 40 17 00 57 17  AE
3570  00 CC 17 00 F9 20 35 17  ED
3578  00 4C 17 00 79 17 01 4E  EF
3580  20 2A 17 00 41 17 00 6E  DC
3588  17 01 2B 20 1F 17 00 4E  A4
3590  17 00 63 17 01 08 20 14  93
3598  17 00 43 17 00 58 17 00  AD
35A0  E5 20 09 17 00 38 17 00  49
35A8  7D 17 00 C2 35 F6 34 06  98
35B0  86 31 A7 8D 01 BE 86 04  19
35B8  A7 8D F2 E0 EC 8D F2 D0  2E
35C0  ED 8D F2 DB 35 86 34 06  31
35C8  86 32 A7 8D 01 B0 86 04  24
35D0  A7 8D F2 C9 EC 8D F2 B8  17
35D8  ED 8D F2 C5 35 86 34 06  33
35E0  86 33 A7 8D 01 A2 86 04  2F
35E8  A7 8D F2 B2 EC 8D F2 A0  00
35F0  ED 8D F2 AF 35 86 34 06  35
35F8  86 31 A7 8D 01 76 86 02  17 EE
3600  A7 8D F2 98 EC 8D F2 8A  E9
3608  ED 8D F2 93 35 86 34 06  32
3610  86 31 A7 8D 01 68 86 02  22
3618  A7 8D F2 81 EC 8D F2 72  D2
3620  ED 8D F2 7D 35 86 34 06  34
3628  86 32 A7 8D 01 50 86 02  23
3630  A7 8D F2 69 EC 8D F2 5A  BA
3638  ED 8D F2 65 35 86 34 06  34
3640  86 32 A7 8D 01 42 86 02  2D
3648  A7 8D F2 52 EC 8D F2 42  A3
3650  ED 8D F2 4F 35 86 34 06  36
3658  86 33 A7 8D 01 2A 86 02  2E
3660  A7 8D F2 3A EC 8D F2 2A  8B
3668  ED 8D F2 37 35 86 34 06  36
3670  86 31 A7 8D 00 FE 86 06  1B
3678  A7 8D F2 20 EC 8D F2 14  73
3680  ED 8D F2 1B 35 86 34 06  32
3688  86 31 A7 8D 00 F0 86 06  25
3690  A7 8D F2 09 EC 8D F1 FC  5B
3698  ED 8D F2 05 35 86 34 06  34
36A0  86 32 A7 8D 00 D8 86 06  26
36A8  A7 8D F1 F1 EC 8D F1 E4  42
36B0  ED 8D F1 ED 35 86 34 06  33
36B8  86 32 A7 8D 00 CA 86 06  30
36C0  A7 8D F1 DA EC 8D F1 CC  2B
36C8  ED 8D F1 D7 35 86 34 06  35
36D0  86 33 A7 8D 00 B2 86 06  31
36D8  A7 8D F1 C2 EC 8D F1 B4  13
36E0  ED 8D F1 BF 35 86 34 76  A5
36E8  31 8D 00 85 33 8D F1 A9  BB
36F0  AE 8D F1 AB 17 00 E0 EC  E0
36F8  C4 ED 27 A6 42 A7 29 AE  6C 98
3700  8D F1 9E 17 00 D1 EC C4  EB
3708  ED A8 11 A6 42 A7 A8 13  2F
3710  AE 8D F1 8F 17 00 C0 EC  C5
3718  C4 ED A8 1B A6 42 A7 A8  FA
3720  1D C6 1E 17 05 99 86 07  9A
3728  5F 31 8D 14 03 33 8D 00  53
3730  5E 8E 00 03 17 06 47 33  ED
3738  48 30 1F 26 F7 31 8D 14  F5
3740  00 8E 00 03 17 06 37 33  8F
3748  48 30 1F 26 F7 31 8D 0A  FB
3750  98 33 8D 00 6A A6 8D F1  6D
3758  43 5F 17 06 21 33 48 A6  90
3760  8D F1 3A 17 06 18 33 48  FF
3768  A6 8D F1 32 17 06 0F 35  56
3770  F6 12 1B 0A 00 12 20 0A  10
3778  00 00 00 12 1B 0B 00 12  F9
3780  20 0B 00 00 00 12 1B 0C  1B
3788  00 12 20 0C 00 00 00 01  FE
3790  C0 00 64 01 CF 00 6B 01  27
3798  C0 00 6E 01 CF 00 75 01  43
37A0  C0 00 78 01 CF 00 7F 02  60
37A8  30 00 64 02 3F 00 6B 02  21
37B0  30 00 6E 02 3F 00 75 02  3D
37B8  30 00 78 02 3F 00 7F 01  58
37C0  E6 00 64 01 F9 00 6B 01  A7
37C8  E6 00 6E 01 F9 00 75 01  C3
37D0  E6 00 78 01 F9 00 7F 34  12
37D8  76 6F 8C 2F 17 07 69 33  69
37E0  8D 07 85 30 8D F0 AF C6  52
37E8  03 17 07 A8 C6 02 30 03  E3
37F0  A6 84 81 30 26 0B A6 8C  65
37F8  12 26 09 86 20 A7 84 20  61 A6
3800  03 6C 8C 07 30 01 5A 26  EB
3808  E7 35 F6 00 7D FD 04 3B  0B
3810  00 00 B6 FD 03 85 04 27  AE
3818  03 3B 00 00 A6 8D F0 8D  3E
3820  26 01 3B EC 8D F0 87 27  D1
3828  08 83 00 01 ED 8D F0 7E  D4
3830  3B AE 8D F0 7B EC 81 10  C6
3838  83 FF FF 27 12 ED 8D F0  94
3840  6D E6 80 17 07 AC 30 85  CA
3848  30 85 AF 8D F0 62 3B 6F  6D
3850  8D F0 5A 3B 34 76 30 8C  00
3858  0C AF 8D F0 53 86 01 A7  49
3860  8D F0 4A 35 F6 00 1E 04  AC
3868  01 00 00 52 08 08 07 3E  48
3870  00 1E 01 00 49 00 0A 01  1B
3878  07 3F 00 01 01 07 3E 00  3D
3880  1E 01 00 74 00 1E 01 00  6A
3888  6E 00 01 01 07 3F 00 1E  94
3890  04 01 00 00 52 08 08 07  36
3898  3E 00 1E 01 00 49 00 0A  80
38A0  01 07 3F 00 01 01 07 3E  66
38A8  00 1E 01 00 74 00 1E 01  92
38B0  00 6E 00 01 01 07 3F 00  9E
38B8  1E 04 01 00 00 52 08 08  75
38C0  07 3E 00 1E 01 00 49 00  A5
38C8  0A 01 07 3F 00 01 01 07  5A
38D0  3E 00 1E 01 00 74 00 1E  F7
38D8  01 00 6E 00 01 01 07 3F  C7
38E0  00 1E 04 01 00 00 52 08  95
38E8  08 07 3E 00 1E 01 00 49  D5
38F0  00 0A 01 07 3F 00 01 01  7B
38F8  07 3E 00 1E 01 00 74 00  08 96
3900  1E 01 00 6E 00 01 01 07  CF
3908  3F FF FF 34 76 30 8C 0C  F0
3910  AF 8D EF 9C 86 01 A7 8D  CB
3918  EF 93 35 F6 00 0F 04 01  12
3920  00 00 83 08 08 07 3E 00  31
3928  14 01 00 8B 00 01 01 07  0A
3930  3F FF FF 34 76 31 8C 07  14
3938  C6 0C 17 03 82 35 F6 12  1C
3940  1A 0F 13 0E 20 12 1A 10  1F
3948  13 0E 20 34 76 6F 8D 00  68
3950  16 8E 00 13 31 8C 0E C6  D1
3958  06 17 03 63 6C 8C 08 30  44
3960  1F 26 F6 35 F6 12 19 00  2A
3968  13 0F 20 34 76 31 8C 07  51
3970  C6 0C 17 03 4A 35 F6 12  1C
3978  1A 11 13 0E 20 12 1A 12  5B
3980  13 0E 20 34 76 31 8C 07  68
3988  C6 2B 17 03 32 35 F6 12  3B
3990  01 01 C5 DD C6 DD 20 C3  F3
3998  DE 20 CC DF DA B2 20 BC  E2
39A0  CF BD B6 3F 20 12 02 02  90
39A8  31 3A 31 FD 12 02 03 32  C3
39B0  3A 32 FD 12 02 04 33 3A  D7
39B8  33 FD 34 76 C6 0E 86 07  2C
39C0  31 8C 14 17 02 F9 17 04  F7
39C8  EB 31 8C 19 17 02 F0 17  E2
39D0  04 EE 4A 26 EB 35 F6 12  93
39D8  1B 0F 20 20 20 20 20 20  FB
39E0  20 20 20 20 20 12 1B 0F  F5
39E8  47 41 4D 45 20 4F 56 45  45
39F0  52 21 21 34 76 31 8C 07  2B
39F8  C6 10 17 02 C2 35 F6 12  1F AE
3A00  1B 10 52 45 50 4C 41 59  32
3A08  3F 20 28 59 2F 4E 29 34  FC
3A10  76 31 8C 07 C6 18 17 02  7B
3A18  A6 35 F6 12 02 07 BD CD  C8
3A20  DF B0 BD 20 B7 B2 20 A6  F5
3A28  20 B5 BC C3 20 B8 C0 DE  2C
3A30  BB B2 2E 34 76 33 8C 3E  AC
3A38  5F 34 20 31 8D 07 AA 17  AB
3A40  03 3C 35 20 30 8C 37 34  35
3A48  02 86 07 C6 0B 17 04 A9  A6
3A50  30 8D 00 31 86 02 A7 8D  34
3A58  02 A3 35 02 17 02 72 30  29
```

```
3A60  08 17 02 6D 30 08 17 02  79
3A68  68 30 08 17 02 63 86 01  45
3A70  A7 8D 02 89 35 F6 01 AC  41
3A78  00 0A 01 BF 00 11 00 00  8D
3A80  03 0E 12 1C 01 01 90 00  8B
3A88  00 02 7F 00 03 01 90 00  D7
3A90  18 02 7F 00 1B 01 90 00  0F
3A98  04 01 95 00 17 02 7A 00  FF
3AA0  04 02 7F 00 17 34 76 86  A6
3AA8  07 5F 33 8C 43 31 8D 08  10
3AB0  27 17 02 CA 33 8C 41 31  25
3AB8  8D 08 2E 17 02 C0 33 8C  4D
3AC0  3F 31 8D 08 35 17 02 B6  03
3AC8  33 8C 3D 31 8D 08 3C 17  17
3AD0  02 AC 33 8C 3B 31 8D 08  78
3AD8  43 17 02 A2 33 8C 39 31  39
3AE0  8D 08 4A 17 02 98 31 8C  67
3AE8  37 C6 12 17 01 D1 35 F6  45
3AF0  01 B0 00 28 01 BF 00 2F  F2
3AF8  01 F0 00 28 01 FF 00 2F  7A 68
3B00  01 B0 00 3C 01 BF 00 43  2B
3B08  01 F0 00 3C 01 FF 00 43  B3
3B10  01 B0 00 50 01 BF 00 57  63
3B18  01 F0 00 50 01 FF 00 57  EB
3B20  12 1C 05 37 20 39 12 1C  4C
3B28  06 34 20 36 12 1C 07 31  59
3B30  20 33 34 76 31 8C 07 C6  F2
3B38  29 17 01 83 35 F6 12 1B  8F
3B40  0A 2A 20 20 20 20 3A 53  BC
3B48  45 4C 45 43 54 12 1B 0B  28
3B50  53 50 41 43 45 3A 53 45  C9
3B58  54 12 1B 0C 48 4F 4D 45  49
3B60  20 3A 52 45 53 45 54 34  AC
3B68  76 31 8C 07 C6 18 17 01  D3
3B70  4E 35 F6 12 1B 0F B1 C5  D6
3B78  C0 20 C9 20 BA CF 20 C3  E8
3B80  DE CA 20 12 1D 10 B1 D8  4B
3B88  CF BE DD 34 76 31 8C 07  9B
3B90  C6 1D 17 01 2A 35 F6 12  2D
3B98  1B 0F 53 45 54 20 4F 52  AA
3BA0  20 52 45 53 45 54 12 1C  AC
3BA8  10 A6 20 B5 BC C3 20 B8  C5
3BB0  C0 DE BB B2 34 76 31 8C  5D
3BB8  07 C6 1C 17 01 01 35 F6  20
3BC0  12 1B 0F B3 BA DE B6 BE  F6
3BC8  D9 20 BA CF 20 A6 12 1C  79
3BD0  10 B4 D7 DD C3 DE 20 B8  FC
3BD8  C0 DE BB B2 34 76 31 8C  85
3BE0  07 C6 31 17 00 D9 35 F6  34
3BE8  12 1B 0F BF BA 20 C6 20  DE
3BF0  C4 CF D9 20 20 12 1B 10  14
3BF8  BA C4 20 CA 20 C3 DE B7  13 79
3C00  CF BE DD 12 1B 11 52 45  7B
3C08  53 45 54 20 A6 20 B5 BC  87
3C10  C3 12 1B 12 B8 C0 DE BB  5F
3C18  B2 34 76 86 05 C6 0C 31  3E
3C20  8C 14 17 00 9A 17 02 98  5E
3C28  31 8C 17 17 00 91 17 02  F9
3C30  83 4A 26 EB 35 F6 12 1B  A2
3C38  0F BA DE B0 D9 20 B2 DD  53
3C40  21 21 12 1B 0F 20 20 20  5A
3C48  20 20 20 20 20 20 34 76  EE
3C50  31 8C 07 C6 24 17 00 67  B8
3C58  35 F6 12 1B 0F D3 C4 20  B2
3C60  C9 20 B2 C1 20 C3 DE BD  76
3C68  12 1B 10 52 45 53 45 54  64
3C70  20 A6 12 1B 11 B5 BC C3  E4
3C78  20 B8 C0 DE BB B2 34 76  41
3C80  31 8C 07 C6 08 17 00 37  9C
3C88  35 F6 12 1B 0F CA DF BD  91
3C90  21 21 34 14 30 8C 0C 10  2E
3C98  AF 04 EF 06 C6 0B 17 02  66
3CA0  44 35 94 00 00 01 00 28  12
3CA8  14 00 14 00 00 00 34 14  54
3CB0  30 8C 07 C6 05 17 02 2D  C0
3CB8  35 94 00 00 02 00 00 34  F3
3CC0  12 30 8C 09 E7 03 86 04  47
3CC8  17 02 2E 35 92 00 00 03  15
3CD0  00 34 76 33 8C 1A A7 43  79
3CD8  33 45 10 8E 00 04 EC 81  9B
3CE0  ED C1 31 3F 26 F8 30 8C  14
3CE8  07 C6 0E 17 01 F7 35 F6  39
3CF0  00 00 15 00 00 00 00 00  41
3CF8  00 00 00 00 00 00 34 16  7E F2
3D00  30 8D 00 0E A7 03 E7 05  9E
3D08  86 04 3D 86 06 17 01 E9  99
3D10  35 96 00 00 16 00 00 00  2E
3D18  34 12 30 8D 00 07 86 03  E8
3D20  17 01 D6 35 92 00 00 18  2A
3D28  34 12 30 8C 09 A7 03 86  A0
3D30  08 17 01 C5 35 92 00 00  19
3D38  19 00 00 00 02 01 34 76  3B
3D40  33 8C 22 E7 48 C6 08 A6  01
3D48  80 A7 C0 5A 26 F9 E6 C0  8B
3D50  AE A1 AF C1 5A 26 F9 30  F5
3D58  8D 00 07 C6 1C 17 01 85  A8
3D60  35 F6 00 00 1A 00 00 00  E2
3D68  00 00 00 00 00 00 00 00  A5
3D70  00 00 00 00 00 00 00 00  AD
3D78  00 00 00 00 00 00 34 16  FF
3D80  30 8C 1C ED 0B EC C4 ED  2A

3D88  03 EC 42 ED 05 EC 44 ED  05
3D90  07 EC 46 ED 09 86 0D E6  75
3D98  A4 5C 17 01 5C 35 96 00  14
3DA0  00 1C 00 00 00 00 00 00  F9
3DA8  00 00 00 00 34 56 30 8C  2B
3DB0  1B 86 03 C6 08 17 01 41  B8
3DB8  17 00 E6 8E FC 83 E6 80  65
3DC0  A6 80 A7 C0 5A 26 F9 17  1A
3DC8  01 51 35 D6 00 00 1D 34  B3
3DD0  56 1F 13 30 8C 22 A7 01  1B
3DD8  E7 0D E7 8C 1A EC C4 ED  33
3DE0  03 EC 42 ED 05 EC 44 ED  5D
3DE8  07 EC 46 ED 09 86 0E E6  CE
3DF0  8C 05 17 01 04 35 D6 00  E5
3DF8  00 00 1E 00 00 00 00 00  53 1E
3E00  00 00 00 00 00 00 34 56  C8
3E08  30 8C 19 C6 04 17 00 D5  D1
3E10  CE FC 80 17 00 8B A6 44  24
3E18  27 EE A6 43 A7 8C 09 17  A7
3E20  00 F9 35 D6 00 00 29 03  8E
3E28  00 34 14 30 8C 13 EF 0D  79
3E30  10 AF 0F EF 88 11 10 AF  83
3E38  88 13 C6 15 17 00 A6 35  DE
3E40  94 00 00 3D 19 02 00 00  6A
3E48  00 00 00 00 00 00 00 00  86
3E50  00 00 00 00 00 00 34 56  18
3E58  30 8C 1E C6 03 17 00 85  D5
3E60  8E FC 80 30 04 33 8C 14  AF
3E68  C6 11 17 00 34 A6 80 A7  95
3E70  C0 5A 26 F9 17 00 A4 35  D7
3E78  D6 00 00 3E 00 00 00 00  CA
3E80  00 00 00 00 00 00 00 00  BE
3E88  00 00 00 00 00 34 12 30  3C
3E90  8C 0B A7 01 E7 03 86 04  81
3E98  17 00 5E 35 92 00 00 64  76
3EA0  00 34 02 B6 FD 05 2B FB  F2
3EA8  86 80 B7 FD 05 B6 ED 05  5D
3EB0  2A FB 35 82 34 06 CC 5F  2F
3EB8  FF 83 00 01 26 FB 35 86  55
3EC0  34 04 C6 02 17 00 0B 35  55
3EC8  84 34 04 C6 03 17 00 02  A4
3ED0  35 84 34 04 17 FF DD 5A  4C
3ED8  26 FA 35 84 34 02 86 41  EC
3EE0  B7 FD 03 35 82 34 56 CE  E4
3EE8  FC 80 17 FF B4 A6 80 A7  39
3EF0  C0 5A 26 F9 7F FD 05 35  1D
3EF8  D6 34 76 E7 8C 1C CE FC  0F 8C
3F00  80 17 FF 9D E6 80 E7 C0  7F
3F08  4A 26 F9 E6 8C 0C A6 A0  74
3F10  A7 C0 5A 26 F9 7F FD 05  B0
3F18  35 F6 00 34 02 86 80 B7  75
3F20  FC 80 7F FD 05 35 82 34  47
3F28  14 30 8C 07 C6 15 17 FF  2F
3F30  B4 35 94 00 00 3D 01 00  2A
3F38  00 00 00 00 00 00 00 00  77
3F40  00 00 00 00 00 00 00 00  7F
3F48  34 46 33 8C 1B C6 06 17  BE
3F50  00 5B 6C 45 1F 10 10 83  5D
3F58  00 00 27 0A 44 56 24 02  88
3F60  8D 0C 8D 1D 20 F0 35 C6  ED
3F68  00 00 00 00 00 00 34 46  21
3F70  4F C6 03 A6 45 A9 42 19  B6
3F78  A7 42 33 5F 5A 26 F4 35  DB
3F80  C6 34 46 4F C6 03 A6 45  02
3F88  A9 45 19 A7 45 33 5F 5A  A6
3F90  26 F4 35 C6 34 56 A6 C4  D8
3F98  44 44 44 44 8A 30 A7 80  C8
3FA0  A6 C0 84 0F 8A 30 A7 80  B9
3FA8  5A 26 EB 35 D6 34 44 6F  44
3FB0  C0 5A 26 FB 35 C4 34 36  8D
3FB8  31 8C 0B AF 21 A7 23 C6  1F
3FC0  04 17 FC FB 35 B6 12 00  0E
3FC8  00 00 34 14 30 8C 07 C6  D8
3FD0  0E 17 00 1E 35 94 00 00  1B
3FD8  01 00 02 00 03 00 04 00  21
3FE0  05 00 06 00 07 37 08 00  70
3FE8  09 00 0A 00 0B 00 0C 00  51
3FF0  0D 00 34 36 10 8E FD 0D  4E
3FF8  A6 80 A7 21 86 03 A7 A4  F9 AB
4000  6F A4 A6 80 A7 21 86 02  C9
4008  A7 A4 6F A4 5A 26 E9 35  44
4010  B6 34 06 A6 8C 0F 5F E3  C3
4018  8C 0A C3 00 03 84 7F ED  A4
4020  8C 02 35 86 00 00 FF FF  A7
4028  FF FF FF FF FF FF FF FF  60
4030  FF FF FF FF FF FF FF FF  68
4038  FF FF FF FF FF FF 00 FF  71
4040  FF FF FF FF FF FF FF FF  78
4048  FF FF FF FF FF FF FF FF  80
4050  FF 00 00 FF FF FF FF FF  8A
4058  FF FF FF FF FF FF FF FF  90
4060  FF FF FF FF 00 00 00 FF  9B
4068  FF FF FF FF FF FF FF FF  A0
4070  FF FF FF FF FF FF FF 00  A9
4078  00 00 00 FF FF FF FF FF  B3
4080  FF FF FF FF FF FF 20 21  FB
4088  23 26 2A 00 00 00 3E 39  B2
4090  35 32 30 FF FF FF FF FF  62
4098  FF FF 22 24 27 2B 00 00  6E
40A0  00 00 3D 38 34 31 FF FF  B8
40A8  FF FF FF FF FF FF 25 28  2F

40B0  2C 00 00 00 00 00 3C 37  8F
40B8  33 FF FF FF FF FF FF FF  24
40C0  FF FF 29 2D 00 00 00 00  54
40C8  00 00 3B 36 FF FF FF FF  75
40D0  FF FF FF FF FF FF 2E 00  38
40D8  00 00 00 00 00 00 3A FF  51
40E0  FF FF FF FF FF FF FF FF  18
40E8  FF 00 00 00 00 00 00 00  27
40F0  00 00 00 FF FF FF FF FF  2B
40F8  FF FF FF FF 00 00 00 00  34 84
4100  00 00 00 00 00 00 00 FF  40
4108  FF FF FF FF FF FF FF 00  42
4110  00 00 00 00 00 00 00 00  51
4118  00 00 00 FF FF FF FF FF  54
4120  FF FF 00 00 00 00 1A 1B  94
4128  1C 1D 1E 00 00 00 00 FF  BF
4130  FF FF FF FF FF FF FF FF  69
4138  FF FF 16 17 18 19 FF FF  D3
4140  FF FF FF FF FF FF FF FF  79
4148  FF FF FF FF FF FF 13 14  AA
4150  15 FF FF FF FF FF FF FF  9F
4158  FF FF FF FF FF FF FF FF  91
4160  FF FF 11 12 FF FF FF FF  BE
4168  FF FF FF FF FF FF FF FF  A1
4170  FF FF FF FF FF FF 10 FF  BA
4178  FF FF FF FF FF FF FF FF  B1
4180  FF FF FF FF FF FF FF FF  B9
4188  FF FF FF FF FF FF FF 0D  CF
4190  11 0C 10 0D 10 0B 0F 0C  41
4198  0F 0D 0F 0A 0E 0B 0E 0C  41
41A0  0E 0D 0E 09 0D 0A 0D 0B  42
41A8  0D 0C 0D 0D 0D 01 05 02  31
41B0  05 02 06 03 05 03 06 03  12
41B8  07 04 05 04 06 04 07 04  22
41C0  08 05 05 05 06 05 07 05  2F
41C8  08 05 09 0D 05 0D 06 0C  50
41D0  05 0D 07 0C 06 0B 05 0D  59
41D8  08 0C 07 0B 06 0A 05 0D  61
41E0  09 0C 08 0B 07 0A 06 09  69
41E8  05 14 07 FE 03 FF FC 7F  C4
41F0  FF EF FF FF FF FF F7 FF  11
41F8  FE 3F FF C0 7F E0 00 00  94 EF
4200  00 00 00 00 60 00 3F C0  A1
4208  00 F0 00 19 80 00 00 00  D3
4210  00 00 00 00 00 00 00 00  52
4218  00 00 00 00 00 00 00 00  5A
4220  00 00 00 00 00 00 07 FE  67
4228  03 FF FC 7F 9F EF C0 3F  74
4230  FF 0F F7 E6 7E 3F FF C0  D9
4238  7F E0 00 00 00 00 00 00  D9
4240  60 00 3F C0 00 F0 00 19  EA
4248  80 00 00 00 00 00 07 FE  0F
4250  03 FF FC 7F 9F EF C0 3F  9C
4258  FF 0F F7 E6 7E 3F FF C0  01
4260  7F E0 00 00 00 00 00 00  01
4268  00 00 00 00 00 00 00 00  AA
4270  00 00 00 00 00 00 00 00  B2
4278  00 00 00 00 60 00 3F C0  19
4280  00 F0 00 19 80 00 00 00  4B
4288  00 00 07 FE 03 FF FC 7F  4C
4290  9F EF C0 3F FF 0F F7 E6  4A
4298  7E 3F FF C0 7F E0 07 FE  BA
42A0  03 FF FC 7F 9F EF C0 3F  EC
42A8  FF 0F F7 E6 7E 3F FF C0  51
42B0  7F E0 00 00 00 28 00 19  92
42B8  00 0A FF FB FF EC FF DD  C5
42C0  FF CE FF BF FF B0 FF A1  DC
42C8  FF 92 FF 83 FF 74 FF 65  F4
42D0  FF 56 FF 47 FF 38 00 00  E4
42D8  10 FF C0 F0 00 CC 00 C3  68
42E0  00 C0 C0 00 30 00 0C 00  DE
42E8  03 10 03 FF 00 0F 00 33  81
42F0  00 C3 03 03 0C 00 30 00  37
42F8  C0 00 10 00 00 06 00 18  28 02
4300  00 60 00 FF FF 60 00 18  19
4308  00 06 00 10 00 00 00 60  C1
4310  00 18 00 06 FF FF 00 06  75
4318  00 18 00 60 10 00 03 00  E6
4320  0C 00 30 C0 C0 C3 00 CC  AE
4328  00 F0 00 FF C0 10 C0 00  EA
4330  30 00 0C 00 03 03 00 C3  78
4338  00 33 00 0F 03 FF 00 7D  3C
4340  00 42 01 13 00 42 00 5F  7A
4348  00 6E 00 AA 00 37 00 E6  C0
4350  00 37 01 31 00 6E 00 5F  C9
4358  00 6E 01 31 00 6E 00 AA  53
4360  00 8F 01 13 00 42 00 7D  05
4368  00 42 00 E6 00 8F 00 B9  1B
4370  00 16 00 D7 00 16 00 8C  42
4378  00 37 00 C8 00 0B 00 9B  60
4380  00 2C 00 AA 00 37 00 8C  5C
4388  00 8F 01 04 00 8F 00 9B  89
4390  00 9A 00 AA 00 8F 00 E6  8C
4398  00 8F 00 F5 00 9A 00 14  0D
43A0  00 37 00 8C 00 37 00 23  00
43A8  00 42 00 32 00 37 00 6E  04
43B0  00 37 00 7D 00 42 01 31  1B
43B8  00 6E 01 4F 00 6E 01 13  3B
43C0  00 84 01 22 00 8F 01 04  3E
43C8  00 8F 01 40 00 63 00 41  7F
43D0  00 6E 00 5F 00 6E 00 23  71
```

```
43D8  00 84 00 32 00 8F 00 14  74
43E0  00 8F 00 50 00 63 01 04  6A
43E8  00 37 01 7C 00 37 01 13  2A
43F0  00 42 01 22 00 37 01 04  D4
43F8  00 37 01 40 00 63 FF F1  06 A1
4400  00 0B 00 0F 00 0B 00 0F  78
4408  00 0B 00 1E 00 00 FF E2  56
4410  00 00 FF F1 00 0B 00 0F  5E
4418  00 0B FF F1 00 0B 00 1E  80
4420  00 00 00 0F 00 0B FF F1  6E
4428  00 0B FF E2 00 00 FF F1  48
4430  00 0B 00 0F 00 0B 00 1E  B7
4438  00 00 00 0F 00 0B 00 0F  A5
4440  FF F5 00 1E 00 00 00 0F  A5
4448  00 0B FF F1 00 0B 00 0F  A1
4450  00 0B 00 1E 00 00 FF E2  9E
4458  00 00 FF F1 00 0B 00 0F  A6
4460  00 0B FF F1 00 0B 00 0F  B9
4468  00 0B 00 1E 00 00 FF E2  B6
4470  00 00 FF F1 00 0B FF F1  9F
4478  00 0B 00 0F 00 0B 00 0F  F0
4480  FF F5 00 1E 00 00 00 1E  F4
4488  00 00 00 0F 00 0B FF F1  D6
4490  00 0B 00 0F 00 0B 00 0F  08
4498  FF F5 00 1E 00 00 00 1E  0C
44A0  00 00 00 0F 00 0B 00 0F  0D
44A8  00 0B FF F1 00 0B 00 0F  01
44B0  00 0B 00 1E 00 00 00 1E  3B
44B8  00 00 00 0F FF F5 00 00  FF
44C0  00 00 00 00 00 00 00 00  04
44C8  00 00 00 00 00 00 00 00  0C
44D0  00 00 00 00 00 00 22 00  36
44D8  00 00 00 00 00 00 00 00  1C
44E0  00 00 00 00 00 00 00 00  24
44E8  00 20 21 00 00 00 00 00  6D
44F0  00 00 00 00 00 00 00 00  34
44F8  00 00 00 00 20 04 21 00  81 14
4500  00 00 00 00 00 00 00 00  45
4508  00 00 00 00 00 00 00 20  6D
4510  04 04 21 00 00 00 00 00  7E
4518  00 00 00 00 00 00 19 1A  90
4520  1A 1A 1B 1C 1C 1C 1D 1E  43
4528  1E 1E 1F 00 00 00 00 00  C8
4530  00 00 15 16 16 13 11 11  EB
4538  11 11 14 17 17 18 00 00  F9
4540  00 00 00 00 00 00 15 16  B0
4548  13 11 11 11 11 11 14 17  20
4550  18 00 00 00 00 00 00 00  AD
4558  00 00 15 13 11 11 11 11  09
4560  11 11 14 18 00 00 00 00  F3
4568  00 00 00 00 00 00 10 11  CE
4570  11 11 11 11 11 11 12 00  2D
4578  00 00 00 00 00 00 00 00  BD
4580  00 0C 0E 11 11 11 11 11  34
4588  11 0F 0D 00 00 00 00 00  FA
4590  00 00 00 00 0C 17 0E 11  17
4598  11 11 11 11 0F 16 0D 00  53
45A0  00 00 00 00 00 00 00 0C  F1
45A8  17 17 0E 11 11 11 11 0F  7C
45B0  16 16 0D 00 00 00 00 00  2E
45B8  00 00 05 06 06 06 07 08  23
45C0  08 08 09 0A 0A 0A 0B 00  47
45C8  00 00 00 00 00 00 00 00  0D
45D0  00 00 02 04 04 03 00 00  22
45D8  00 00 00 00 00 00 00 00  1D
45E0  00 00 00 00 00 00 02 04  2B
45E8  03 00 00 00 00 00 00 00  30
45F0  00 00 00 00 00 00 00 00  35
45F8  00 00 02 03 00 00 00 00  42 7B
4600  00 00 00 00 00 00 00 00  46
4608  00 00 00 00 00 00 01 00  4F
4610  00 00 00 00 00 00 00 00  56
4618  00 00 00 00 00 00 00 00  5E
4620  00 00 00 00 00 00 00 00  66
4628  00 0D 11 0C 10 0D 10 0C  D1
4630  0F 05 0D 06 0D 09 0D 0B  CB
4638  0D 0D 0D 10 0D 11 0D 05  E5
4640  0C 10 0C 07 0B 0D 0B 05  DD
4648  09 09 09 0D 09 05 07 0B  D6
4650  07 02 06 03 06 0C 06 0D  CD
4658  06 01 05 02 05 05 05 07  C2
4660  05 09 05 0C 05 0D 05 05  E1
4668  02 06 02 05 01 0E 02 F0  BE
4670  0C 01 02 F0 0C 04 F0 0A  BF
4678  01 01 02 04 F0 0A 04 F0  B4
4680  03 02 01 02 04 04 F0 03  C9
4688  04 F0 05 02 02 04 04 04  D7
4690  F0 05 04 F0 01 04 F0 01  B5
4698  02 01 02 04 04 04 04 F0  E3
46A0  01 02 F0 00 02 02 02 04  E3
46A8  04 04 04 02 F0 02 02 F0  E0
46B0  02 02 02 04 04 04 04 F0  FC
46B8  04 01 F0 04 02 02 04 04  03
46C0  04 FF FF FF FF FF FF FF  03
46C8  FF 09 04 F0 0C 02 F0 0C  14
46D0  04 F0 0A 01 02 04 F0 0A  15
46D8  04 F0 0E 06 02 04 04 F0  20
46E0  0E 04 F0 03 02 02 04 04  37
46E8  04 F0 03 02 F0 05 04 02  22
46F0  04 04 04 02 F0 05 02 F0  2B
46F8  00 02 04 02 04 04 04 02  54 62

4700  02 F0 01 04 F0 01 02 02  33
4708  04 04 04 02 F0 02 02 F0  41
4710  02 04 02 04 04 04 FF FF  69
4718  FF FF FF FF FF FF FF FF  57
4720  FF FF FF FF FF 0A 04 F0  60
4728  0C 06 04 F0 0C 02 F0 03  76
4730  04 04 02 F0 03 02 F0 0E  74
4738  06 06 04 02 02 F0 0E 04  95
4740  F0 05 04 06 04 02 02 04  92
4748  F0 05 02 F0 00 04 04 04  82
4750  02 02 04 02 F0 01 04 F0  86
4758  01 04 04 02 02 04 F0 02  A2
4760  02 F0 02 04 06 04 02 02  AD
4768  FF FF FF FF FF FF FF FF  A7
4770  FF FF FF FF FF FF FF FF  AF
4778  FF FF FF FF FF FF FF FF  B7
4780  FF 08 02 F0 0E 04 F0 07  C9
4788  02 02 F0 01 02 04 F0 0E  C8
4790  04 F0 05 02 04 04 F0 00  CA
4798  02 02 04 02 F0 02 04 04  E3
47A0  F0 0B 02 02 F0 0A 02 F0  D2
47A8  0A 04 F0 03 04 02 04 F0  EA
47B0  0B 04 F0 0D 02 04 04 F0  FD
47B8  03 02 F0 0C 04 04 02 F0  FA
47C0  04 04 F0 06 04 F0 0C 04  09
47C8  F0 06 02 04 02 04 F0 04  05
47D0  04 F0 04 04 02 04 02 F0  0B
47D8  09 04 FF FF FF 06 02 F0  21
47E0  0C 04 F0 0C 02 F0 0A 01  30
47E8  04 02 F0 0A 02 F0 0E 06  35
47F0  04 02 02 F0 0E 04 F0 05  36
47F8  04 04 02 02 04 F0 03 02  44 B3
4800  04 02 02 F0 03 02 F0 00  35
4808  02 04 04 02 02 02 F0 09  59
4810  04 F0 0D 04 04 F0 0D 04  62
4818  F0 0B 02 04 04 F0 0B 02  62
4820  F0 04 04 02 04 04 02 01  6D
4828  F0 01 04 F0 01 02 04 02  5E
4830  02 F0 02 04 FF FF FF FF  6C
4838  FF 0E 02 F0 0A 04 F0 0C  89
4840  04 F0 05 02 02 F0 03 04  7C
4848  04 F0 00 04 02 04 F0 07  85
4850  04 02 F0 07 04 F0 02 04  8F
4858  04 02 04 F0 09 04 06 02  AF
4860  F0 00 02 06 02 F0 01 04  97
4868  F0 01 04 01 04 02 06 F0  A2
4870  02 02 F0 02 04 F0 09 04  AF
4878  02 04 F0 08 04 F0 04 04  BA
4880  FF FF FF FF FF FF FF FF  C0
4888  FF FF FF FF FF FF FF FF  C8
4890  FF FF FF FF FF 07 02 F0  CC
4898  07 04 F0 06 02 02 F0 01  D6
48A0  04 04 F0 0E 04 F0 05 02  E9
48A8  04 04 F0 00 02 02 04 06  F6
48B0  F0 02 04 04 02 02 F0 09  EF
48B8  06 04 02 01 F0 08 04 04  0D
48C0  F0 0D 02 04 04 F0 0D 04  10
48C8  F0 07 02 04 04 F0 0B 01  0D
48D0  02 04 04 F0 05 02 06 02  21
48D8  06 F0 03 02 F0 04 04 01  14
48E0  02 04 F0 03 02 F0 0C 02  21
48E8  02 06 02 06 02 FF FF FF  3F
48F0  FF 0E 04 F0 0A 02 F0 0C  41
48F8  01 04 F0 03 04 02 F0 03  31 9C
4900  04 F0 0C 04 F0 05 02 04  48
4908  04 F0 05 04 F0 0B 04 02  4F
4910  02 F0 0B 04 F0 00 02 02  4E
4918  04 04 04 02 F0 04 04 04  6B
4920  02 02 04 01 F0 01 04 F0  57
4928  01 02 01 04 04 04 F0 02  73
4930  04 F0 02 04 04 02 02 04  7F
4938  F0 09 04 F0 06 04 F0 06  6E
4940  02 04 F0 0D 04 02 F0 07  89
4948  02 FF FF FF FF 0A 01 F0  8A
4950  03 01 01 F0 03 03 F0 0C  90
4958  02 01 03 F0 0C 03 F0 0E  A4
4960  02 02 01 03 03 F0 0E 03  B5
4968  F0 05 02 01 01 03 03 03  B3
4970  F0 05 01 F0 01 01 F0 01  92
4978  01 01 03 03 03 01 F0 01  BE
4980  03 F0 00 03 02 01 01 03  C6
4988  03 03 01 03 F0 02 03 FF  CF
4990  FF FF 0E 03 F0 05 03 03  E3
4998  F0 05 01 F0 0C 05 03 01  DC
49A0  F0 0C 01 F0 0A 05 05 03  ED
49A8  01 01 F0 0A 01 F0 03 03  E4
49B0  05 03 01 01 01 F0 03 03  FA
49B8  F0 01 01 F0 01 05 03 03  EF
49C0  01 01 01 03 F0 01 01 F0  F1
49C8  00 03 03 03 01 01 01 03  20
49D0  01 F0 02 03 FF FF FF 07  13
49D8  03 F0 0D 01 F0 06 03 03  1E
49E0  F0 06 01 F0 01 01 03 03  18
49E8  01 F0 08 01 03 F0 0E 01  2D
49F0  F0 05 03 01 02 F0 06 03  2D
49F8  F0 00 03 03 01 01 03 F0  2C 54
4A00  02 01 01 03 F0 09 03 F0  3D
4A08  09 01 01 01 F0 04 03 F0  45
4A10  04 01 01 F0 03 03 FF FF  54
4A18  FF FF FF FF 0C 03 F0 0A  67
4A20  03 F0 0E 03 F0 03 01 03  65

4A28  F0 05 03 02 03 F0 05 01  65
4A30  F0 00 01 03 03 01 F0 06  68
4A38  03 01 F0 0B 01 03 F0 04  79
4A40  01 01 05 03 F0 01 03 F0  78
4A48  01 01 01 F0 02 03 F0 02  7C
4A50  03 02 03 F0 0A 01 05 01  A3
4A58  FF FF FF FF FF FF FF FF  9A
4A60  FF 0C 01 F0 0A 05 01 F0  A6
4A68  07 01 03 F0 0E 03 F0 05  B3
4A70  03 03 F0 03 01 F0 03 01  A8
4A78  F0 00 01 01 01 F0 07 03  AF
4A80  F0 02 01 01 03 03 F0 09  BD
4A88  01 02 03 F0 05 01 F0 01  BF
4A90  01 F0 01 05 01 05 03 01  DB
4A98  F0 0B 03 01 05 01 FF FF  E5
4AA0  FF FF FF FF FF FF 07 01  EC
4AA8  F0 0A 03 F0 0A 03 F0 08  E4
4AB0  03 F0 0E 01 F0 0E 01 F0  EB
4AB8  03 01 03 03 F0 03 03 F0  F2
4AC0  05 03 01 01 03 F0 05 01  0D
4AC8  F0 00 03 03 01 01 03 01  0E
4AD0  F0 01 03 01 F0 0B 03 03  10
4AD8  01 03 02 F0 02 01 03 F0  0E
4AE0  06 03 F0 06 03 03 01 03  33
4AE8  FF FF FF 0A 01 F0 0B 01  36
4AF0  F0 0C 01 F0 0D 01 F0 0E  33
4AF8  01 F0 05 03 01 F0 03 03  32 F9
4B00  01 F0 04 03 01 F0 05 03  3C
4B08  F0 04 03 F0 03 03 F0 00  30
4B10  03 03 01 01 F0 01 03 F0  47
4B18  01 01 03 01 F0 02 03 F0  4E
4B20  02 03 01 03 FF FF FF FF  70
4B28  FF FF FF FF FF FF FF FF  6B
4B30  10 0C 30 18 30 33 FF 78  B9
4B38  CC D8 CC 18 CC 18 CC 1B  D6
4B40  FF 10 00 78 0F E0 00 C0  C1
4B48  1F FC 00 60 3F FE 00 60  AB
4B50  07 C0 01 08 01 07 00 F4  67
4B58  01 06 00 F3 00 E0 01 05  83
4B60  00 F2 00 DF 00 CC 01 04  4D
4B68  00 F1 00 DE 00 CB 00 B8  05
4B70  00 FC 00 E9 00 FD 00 D6  73
4B78  00 EA 00 FE 00 C3 00 D7  45
4B80  00 EB 00 FF 00 B0 00 C4  29
4B88  00 D8 00 EC 01 00 06 01  9F
4B90  05 07 00 F2 08 00 DF 09  C9
4B98  00 CC 0A 01 04 0B 00 F1  BA
4BA0  0C 00 DE 0D 00 CB 0E 00  BB
4BA8  B8 0F 01 03 10 00 F0 11  CF
4BB0  00 D0 12 00 CA 13 00 B7  7E
4BB8  14 00 A4 16 00 EF 17 00  D7
4BC0  DC 18 00 C9 19 00 B6 1A  B1
4BC8  00 A3 06 00 C3 07 00 D7  5D
4BD0  08 00 EB 09 00 FF 0A 00  20
4BD8  B0 0B 00 C4 0C 00 D8 0D  93
4BE0  00 EC 0E 01 00 0F 00 9D  D2
4BE8  10 00 B1 11 00 C5 12 00  DC
4BF0  D9 13 00 ED 14 01 01 16  40
4BF8  00 9E 17 00 B2 18 00 C6  88 4C
4C00  19 00 DA 1A 00 EE 06 10  5D
4C08  10 01 06 12 12 01 06 13  A9
4C10  08 01 06 14 14 01 06 16  B0
4C18  16 02 06 17 17 04 06 18  D2
4C20  18 02 06 19 19 02 06 1A  E0
4C28  1A 02 07 0F 0F 06 07 11  D3
4C30  11 01 07 13 13 01 07 14  D7
4C38  09 01 07 16 16 04 07 17  E3
4C40  17 02 07 18 18 04 07 19  00
4C48  19 02 07 1A 1A 02 08 0F  03
4C50  06 06 08 10 10 06 08 12  F0
4C58  12 06 08 14 14 01 08 16  0B
4C60  16 04 08 17 17 04 08 18  20
4C68  18 02 08 19 19 04 08 1A  2E
4C70  1A 02 09 0F 07 06 09 10  16
4C78  07 06 09 11 11 06 09 13  1E
4C80  13 01 09 16 16 04 09 17  39
4C88  17 04 09 18 18 04 09 19  4E
4C90  19 02 09 1A 1A 04 0A 11  53
4C98  11 01 0A 12 0C 01 0A 13  3C
4CA0  13 01 0A 14 0C 01 0A 16  4B
4CA8  16 04 0A 17 17 02 0A 18  6A
4CB0  18 02 0A 19 19 02 0A 1A  78
4CB8  1A 04 0B 0F 0F 06 0B 12  6E
4CC0  12 01 0B 13 0D 01 0B 14  6A
4CC8  14 01 0B 16 16 04 0B 17  86
4CD0  17 04 0B 18 18 02 0B 19  98
4CD8  19 02 0B 1A 1A 02 0C 0F  9B
4CE0  0A 06 0C 10 10 06 0C 13  8D
4CE8  13 01 0C 14 0E 01 0C 16  99
4CF0  16 04 0C 17 17 04 0C 18  B8
4CF8  18 04 0C 19 19 02 0C 1A  C6 ED
4D00  1A 02 0D 0F 0F 06 0D 10  B7
4D08  0B 06 0D 11 11 06 0D 14  BC
4D10  14 01 0D 16 16 04 0D 17  D3
4D18  17 04 0D 18 18 04 0D 19  E7
4D20  19 04 0D 1A 1A 02 0E 0F  EA
4D28  0C 06 0E 10 0C 06 0E 11  D6
4D30  0C 06 0E 12 12 06 0E 16  EB
4D38  16 04 0E 17 17 04 0E 18  05
4D40  18 04 0E 19 19 04 0E 1A  15
4D48  1A 04 00 00 00 00 00 00  B3
```

マシン語を打ち込むには、これが必要



MSXマシン語モニタプログラム

MSX用マシン語モニタプログラムがバージョンアップした。これからは、このモニタを利用して入力してほしい。

厳密に言うと、これはマシン語モニタ作成プログラムである。&H8300～&H84DFに置かれたマシン語プログラム"mon_A"と、&HF100～&HF2DFに置かれた"mon_B"プログラムを発生させ、カセットにセーブするためのものなのだ。とりあえず、以下の手順を実行してみよう。①右のプログラムを入力する②デバッグしたなら、RUN RETURN ③新しいカセットをデータレコーダにセット、REC状態にする④何かキーを押す⑤"mon_A"というファイル名のマシン語プログラムを自動的にセーブしてくれる⑥しばらく待つ⑦③をくり返す⑧④をくり返す⑨"mon_B"というプログラムを自動的にセーブしてくれる。⑩以上でおわり。

これで、マシン語によって作られたモニタプログラムが2つできた。このどちらかを使ってマシン語を入力すればいいわけだ。両プログラムとも機能は同じ。ただ置かれているエリアが"mon_A"は&H8300～&H84DF、"mon_B"のほうは&HF100～&HF2DFとちがっているだけ。今後、ログイン誌上でご紹介するMSXマシン語プログラムは、このいずれかを指定するので、その指示によって使いわけてほしい。

それぞれのモニタの走らせ方は、

①NEW:CLEAR10,&H82FF(mon_Aの場合)
NEW:CLEAR10,&H〔打ち込もうとするマシン語プログラムのスタートアドレスから1を引いたもの〕(mon_Bの場合)
それぞれ入力できたら RETURN

②BLOAD "CAS:",R RETURN

③F1 を押す。するとモニタは起動する。

モニタで使うコマンドは次の4つである。

●Sコマンド　データを打ち込むとき使う。たとえばB000番地から入力するのならSB000とした後、RETURN とする。アドレスは SPACE で1つ進み、BS で1つ戻る。このモードから抜けたいときは、RETURN を押せばいい。

●Dコマンド　メモリ内のデータをディスプレイに表示させるコマンド。B000番地からCFFF番地までの内容を見たいときは、DB000,CFFF RETURN とする。もちろんログイン仕様のチェックサム付きで表示される。

●Pコマンド　メモリ内のデータをプリンタに打ち出す。書式はDコマンドと同じ。

●Bコマンド　BASICに戻る。

なお、"mon_A"のプログラムは、ディスク上でも実行可である。ディスクにセーブするときには、1度カセットに落としたものをCLEAR 10,&H82FF RETURN としたのち読み込ませて、BSAVE"ファイル名",&H8300,&H84DF,&H8300 RETURN とすればいい。ディスクにセーブされたモニタの走らせ方は、NEW:CLEAR10,&H82FF RETURN BLOAD"ファイル名",R RETURN でOKだ。

2種類のモニタプログラム、活用してくれ！

```
100 CLEAR 100,&HCFFF:DEFINT A-Z
110 SCREEN 1:GOSUB 380
120 TA=&HD000:EA=&HD23F
130 FOR I=TA TO EA STEP 16
140 CS=0
150 FOR J=0 TO 15
160 READ A$:A=VAL("&H"+A$)
170 POKE I+J,A:CS=CS+A
180 NEXT
190 READ A$:IF VAL("&H"+A$)<>CS MOD 256 THEN BEEP:PRINT:PRIN
T PEEK(&HF6A4)*256+PEEK(&HF6A3);"ぎょう か 100-200 ぎょう に まちがいが あるらしい":END
200 NEXT
210 I$="A:8300-84DF"
220 FOR I=0 TO 1
230 CLS:PRINT:PRINT"マシンご モニタ[mon_";I$;"] を
240 PRINT"セーブします.
250 PRINT"データレコーダを、ろくおんしようたいに して
260 PRINT"なにか キーを おしてください...";:I$=INPUT$(1)
270 PRINT:PRINT:PRINT"<NOW SAVING>
280 DEF USR=&HD1E0:A=USR(0)
290 IF I THEN 360
300 GOSUB 380
310 FOR J=&HD000 TO &HD1DF
320 IF (PEEK(J)=&H83 OR PEEK(J)=&H84) AND (PEEK(J+1)<>&H83 A
ND PEEK(J+1)<>&H84) THEN POKE J,PEEK(J)+&H6E
330 NEXT
340 POKE &HD203,&HF1:POKE &HD20A,&HF2:POKE &HD23B,&H42
350 I$="B:F100-F2DF"
360 NEXT
370 PRINT:PRINT"Completed.":END
380 CLS:PRINT:PRINT"しばらく おまちください...":RETURN
390 DATA 21,14,83,11,7F,F8,01,0A,00,ED,B0,21,1E,83,22,9A,66
400 DATA F3,C3,CF,00,41,3D,55,53,52,28,30,29,0D,00,CD,6C,C4
410 DATA 00,FD,21,FB,FA,3E,C3,32,B6,FF,21,DB,84,22,B7,FF,53
420 DATA CD,3B,00,11,25,83,D5,CD,D1,84,3E,5D,CD,A5,00,CD,92
430 DATA AE,00,D8,23,7E,FE,5D,28,02,18,01,23,7E,CD,8D,84,44
440 DATA FE,20,28,F7,B7,C8,FE,42,20,07,3E,C9,32,B6,FF,D1,E2
450 DATA C9,F5,CD,96,84,38,1A,F1,FE,53,CA,8B,83,F5,D5,CD,A8
460 DATA 96,84,E1,38,0C,F1,FE,44,CA,ED,83,FE,50,CA,E8,83,2F
470 DATA F5,F1,CD,C0,00,3E,3F,CD,A5,00,C9,EB,CD,64,84,CD,98
480 DATA 84,84,3E,2D,CD,A5,00,CD,9F,00,FE,0D,C8,FE,20,20,62
490 DATA 03,23,18,E8,FE,08,20,03,2B,18,E1,CD,BB,83,38,DC,92
500 DATA CD,9F,00,CD,BB,83,38,D4,23,18,D1,CD,8D,84,CD,A5,DF
510 DATA 00,FE,47,30,17,FE,41,30,04,FE,3A,30,0F,FE,30,38,DC
520 DATA 0B,FE,41,38,02,D6,07,D6,30,ED,6F,C9,FD,7E,00,77,7E
530 DATA CD,D1,84,CD,82,83,37,C9,3E,C9,32,B6,FF,AF,32,FC,BF
540 DATA FA,CD,64,84,CD,C9,84,7D,81,E5,F5,06,08,CD,84,84,84
550 DATA F1,FD,86,00,F5,3A,FC,FA,FD,86,00,32,FC,FA,23,10,77
560 DATA EC,CD,C9,84,F1,E1,D5,11,08,00,19,D1,CD,C9,84,CD,97
570 DATA 6D,84,2B,E7,30,10,23,CD,46,84,38,0A,7D,FE,08,30,F2
580 DATA C0,CD,3D,84,18,B7,CD,3D,84,CD,D1,84,C9,CD,C9,84,B0
590 DATA 3A,FC,FA,C3,6D,84,CD,B7,00,D8,E6,02,C8,CD,58,84,99
600 DATA CD,B7,00,D8,E6,02,28,F8,06,00,10,FE,CD,B7,00,E6,E2
610 DATA 02,20,F7,C9,CD,D1,84,7C,4F,CD,6D,84,7D,CD,70,84,CB
620 DATA 0F,0F,0F,0F,F5,E6,0F,C6,30,FE,3A,38,02,C6,07,CD,28
630 DATA A5,00,F1,C9,CD,C9,84,7E,FD,77,00,18,E0,FE,61,D8,9A
640 DATA FE,7B,D0,E6,5F,C9,11,00,00,06,05,D7,CD,8D,84,FE,26
650 DATA 2C,28,24,B7,28,21,FE,41,38,03,FE,5B,3F,EB,30,06,AB
660 DATA D6,30,30,08,18,0F,FE,47,30,0B,D6,37,29,29,29,29,96
670 DATA B5,6F,EB,10,D6,37,C9,B7,C9,F5,3E,20,CD,A5,00,F1,2B
680 DATA C9,3E,0D,CD,A5,00,3E,0A,C3,A5,00,33,33,C3,A2,00,01
690 DATA 3E,FF,CD,EA,00,06,0A,3E,D0,CD,2D,D2,10,F9,21,37,3F
700 DATA D2,06,06,7E,23,CD,2D,D2,10,F9,CD,F0,00,AF,CD,EA,77
710 DATA 00,21,00,83,CD,28,D2,D9,21,DF,84,CD,28,D2,D9,CD,35
720 DATA 28,D2,21,00,D0,11,E0,D1,7E,CD,2D,D2,23,B7,E5,ED,A3
730 DATA 52,E1,20,F4,CD,F0,00,C9,7D,CD,2D,D2,7C,C5,D5,E5,11
740 DATA CD,ED,00,E1,D1,C1,C9,6D,6F,6E,5F,41,20,00,00,00,00
```

マシン語ダンプリストのチェックサムについて

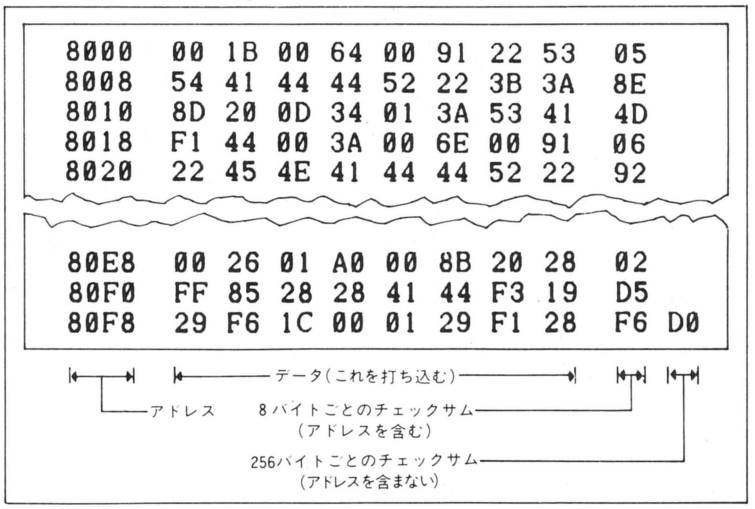
ログインの誌上に掲載されているチェックサムは、アドレスを上位2バイト(上2ケタ)、下位2バイト(下2ケタ)に分け、それにつづく8つのデータをすべて加えた合計値の下位2バイト(下2ケタ)を掲載するというフォーマットを採用している。つまり、打ち込んだデータに誤りがあれば、チェックサムの値が異なってくるわけだ。下に掲載されているプログラムリストを間違いなく打ち込めば、マシン語プログラムの修正がラクに行なえるのだ。

さて、このプログラムをRUNさせると、トップアドレスとエンドアドレスを尋ねられるから、チェックサムを求めたいマシン語プログラムのアドレスを入力してくれ。その際&Hなどの16進表記は必要ない。ダイレクトに16進数を打ち込んでくれればOKだ。

このプログラムは256バイトごとのチェックサムも合わせて出力しているから活用してほしい。256バイトごとのチェックサムは、プログラムリストの一番右に表示してあるから、プログラムをチェックするときは、まず256バイトごとのチェックサムを確かめてくれ。もし誤っていたならば、そのブロックの8バイトチェックサムを調べて、打ち込み誤りをしている個所を見つけだして、訂正すればよい。なお、256バイトごとのチェックサムは、データのみの加算となっているから注意してほしい。また、このチェックサムプログラムは、マイクロソフトBASICで書かれているため、マイクロソフトのBASICを採用しているマシンでは、変更点なしで動く。また、マイクロソフト以外のBASICでも、若干の変更で動作する。

ログインでは今後も、長大なマシン語ダンプリストを掲載する場合は、このチェックサムプログラムに準拠してプログラムリストを掲載していくので、このプログラムをカセットテープやディスケットなどにセーブしておくと便利に使えるだろう。

●マシン語ダンプリストの1例



●汎用チェックサムダンププログラムリスト

```
100 PRINT"START ADDRESS :"; :GOSUB 180:SA=D
110 PRINT" END  ADDRESS :"; :GOSUB 180:EA=D:AE=0
120 FOR AD=SA TO EA STEP 8 :CS=0:D=INT(AD/256):X=1:GOSUB 220
130 D=AD-INT(AD/256)*256:X=1:GOSUB 220:PRINT "  ";
140 FOR A=0 TO 7:D=PEEK(AD+A):GOSUB 220: PRINT " ";:NEXT A
150 PRINT " ";:D=CS:X=1:GOSUB 220
160 IF (INT((AD+8)/256)=(AD+8)/256)+(AD>=EA) THEN D=AE:GOSUB 300:AE=0
170 PRINT:NEXT AD:END
180 INPUT A$:D=0:FOR I=1 TO LEN(A$):DT=ASC(MID$(A$,I,1))
190 IF (DT>96)*(DT<123) THEN DT=DT-32
200 DT=DT-48:IF DT>9 THEN DT=DT-7
210 D=D*16+DT:NEXT I:RETURN
220 DT=INT(D/16):GOSUB 280
230 DT=D-INT(D/16)*16:GOSUB 280
240 CS=CS+D:IF CS>255 THEN CS=CS-256
250 IF X=1 THEN X=0:GOTO 270
260 AE=AE+D:IF AE>255 THEN AE=AE-256
270 RETURN
280 DT=DT+48:IF DT>57 THEN DT=DT+7
290 PRINT CHR$(DT);:RETURN
300 PRINT " ";:GOSUB 220:RETURN
```

EDITORIAL LOG

August, 1986

続RPG超特集パート2は、今月紹介できなかった部分、といえばもうわかっちゃうね、そうこれから登場する新作RPGを中心にヤルゾ



内容は、完璧版〝ザナドゥ〟の後編でしょ、一連の新作〝ムーンストーン〟でしょ、カレイドスコープ〟〝発汗惑星〟でしょ、〝覇邪の封印〟でしょ、えーとそれから、ええい、とにかく目についた優良ソフトを片っぱしから大紹介しちゃうのだ。それにPC-8801によるRPG版エレクトリック・ノベル〝ザ・スクリーマー〟、移植版の〝メア・ストーリー〟もある。RPG本家のログインがやるんだから、ぜったい読むべしなのだ。あっいけね。ジャンケンズ&ドラゴンズの本編も掲載されるから期待していてね！

原稿募集

月刊ログインでは、よりよい誌面づくりをめざし、広く読者の皆さまに、ソフトウェア(ゲームプログラム、アプリケーションプログラムなど)、ハードウェア(簡単に作れるもの)、記事企画、アイデアなどを募集しています。あなたの自信作をログイン編集部までお送りください。また、その際には、次の事に注意してください。

●ソフトウェアを投稿するときは、カセットテープ及びディスケットなど、プログラムを記録したメディアを同封し、実行方法、オペレーション、使用機種を必ず明記する。

●ハードウェア関連の投稿には、そのハードウェアの概略、回路図、データシート、製作手順をレポートにまとめ、できればハードウェア自体、詳しい資料を送付する。

●企画、アイデアの場合は、その内容についてレポート用紙になるべく具体的にまとめる。

なお、投稿には、あなたの住所、氏名、電話番号を必ず明記してください。また整理のつごう上、投稿書類などは返却いたしかねますので、必要なものはコピーを用意しておいてください。

読者の皆さまからの、たくさんの投稿をお待ちしています。

■送り先

〒107 東京都港区南青山6-11-1
スリーエフ南青山ビル
(株) アスキー
ログイン編集部　投稿係

●スタッフ

発行人 ― 塚本慶一郎
編集長 ― 小島　文隆
編集スタッフ ― 藪　晴彦　塩崎　剛三
金井　哲夫　田中富美子　河野真太郎
加川　良　唐木　緑　樹村　頼子
新井　創士　水科　人士　水野　靄治
浜村　弘一　室屋　雅一　伊東　みか
下山　牧子　金田一　健　石井理恵子
高橋久美子　渡辺　妙子　金矢八十男
川村　篤　小畠　千栄
制作スタッフ ― 本間　智嗣　山田　康幸
荒井　清和　田宮　朋子　佐藤　英人
編集協力 ― 上野　利幸　由井　香織
三好　啓　田辺　達也　山口　裕生
伊藤　雅敏　船田　巧　山口　英夫
鈴木　弘明　加藤　彰洋　斉藤　明宏
田中　芳洋　森岡　憲一　小池　善之
篠　泰樹　土方　幸和　深山かおり
都竹　喜寛　林　大紋　可徳　剛
小沢　一彰　板橋　文朗
制作協力 ― 深山　典子　三輪　悦子
プロペラアート　ＮＥＸＴ　今井　邦孝
ぐるーぷあめ　三宅　政吉　石川かおる
石垣　貴子　浜崎千英子　前田実穂子
刑部　仁　真田　弘美　山口　志乃
河奈　佳子　佐野　哲次　松尾　礼子
川野　忠仁　大野　聡　小松　和好
アメリカ駐在 ― トム・ランドルフ
イラスト ― 細田　雅亮　横山　宏
伝　陽一郎　佐久間良一　米田　裕
川上　富也　松本　州平　前田　実緒
もろが　卓　土居　孝幸　山本　貴嗣
野沢　朗　大橋真樹子　石川かおる
久生　紀文　伊東　守

●広告目次

アイレム ― 107
アートディンク ― 113
アルシスソフト ― 112
イケショップ ― 340
エニックス ― 81、82、83
エム・アイ・エー ― 349
エム・エー・シー(ハミングバードソフト) -71、347
AVCフタバ電機 ― 343
クリスタルソフト ― 72、73
ゲーム・アーツ ― 45、46、47
ゲーム・エイド
光栄 ― 87、88、89
工画堂スタジオ ― 90、91
コスモス・コンピューター ― 52、53、54
コナミ ― 75
ザイン・ソフト ― 100、101
システムサコム ― 48、49、50、51
システムソフト ― 105
シャノアール ― 104
シャープ ― 32、33、34、35、36、37
シンキングラビット ― 74
スクウェア ― 55、56、57、58、59
辰巳出版 ― 348
テクノソフト ― 97
Ｔ＆Ｅソフト ― 76、77、78、79
東宝 ― 103
日本コンピュータシステム ― 102
日本ソフトバンク ― 342
日本テレネット ― 92、93、94、95
日本デクスタ ― 114、115
日本電気ホームエレクトロニクス ― 表2、1
日本ファルコム ― 66、67、337
ハドソン ― 表3
パイナップル ― 344
パシフィックコンピュータバンク 338、339
バック・イン・ビデオ ― 80
ビーピーエス ― 68、69
ビクター音楽産業 ― 38、39、40、41
富士通 ― 表4
ブラザー工業 ― 42、43
ポーステック ― 60、61、62、63、64、65
ホット・ビイ ― 84、85、86
ポニー ― 110、111
マイクロキャビン ― 98、99
マイクロネット ― 109
マイコンハウスSPS ― 96
メモランダム ― 341
ランダムハウス ― 106
ログ ― 108

9月号は8月8日発売です。(定価480円)

XANADU GOODS DEBUT

これがザナドゥグッズだ!!



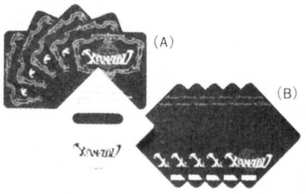
Tシャツ　各¥2,400

XF-1S（赤・S）　XF-2S（黒・S）
XF-1M（〃・M）　XF-2M（〃・M）
XF-1L（〃・L）　XF-2L（〃・L）



パネル　¥1,500

XP-2



コースター　各¥500（10枚入り）

XP-4A（A）
XP-4B（B）



エプロン　各¥3,000

XF-3A（赤）
XF-3B（黒）



ディスケットホルダー　¥500

XP-1



ステッカー

XP-5A（大）　¥300
XP-5B（黒・小）　¥100
XP-5C（金・小）　¥100



巾着バッグ　¥1,700

XF-6



バッジ　¥700

XP-3



ウエストバッグ　各¥1,700

XF-5A（赤）
XF-5B（黒）







ノート　¥250

XT-1

バインダー　¥800

XT-3

レポート用紙　¥280

XT-2



(B)



(A)

フィルムポスター　各¥600

XP-6A（A）
XP-6B（B）



財布　各¥1,700

XF-4A（赤）
XF-4B（黒）



書類ケース　¥650

XT-4

(A)

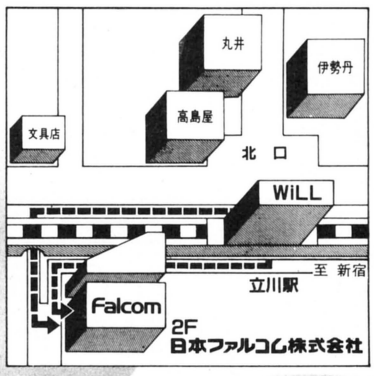


(B)



下じき　各¥250

XT-5（A）
XT-6（B）



●ザナドゥ・グッズは、イベントおよび日本ファルコムの店頭のみの販売となります。通信販売はしておりません。

Falcom
日本ファルコム株式会社

〒190 東京都立川市柴崎町2-2-19 カトービル TEL 0425(27)6501(代)

当社キャラクター等の版権に関してトータルプロデュースして頂ける協力会社を募集しています

超優良中古パソコンが電話一本で買える!!

☎03(797)1221

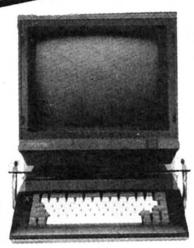
COMPUTER BANK

JADMA 日本通信販売協会会員

安心と信頼のシステムで新時代を切り開く

全商品6ヶ月保証付

特選!中古パソコン4機種



PC-6001MKIISR
¥89,000➡¥25,000
¥89,000➡¥32,000 新品同様



PC-6601
¥143,000➡¥35,000



PC-6601SR
¥155,000➡¥45,000
¥155,000➡¥55,000 新品同様



PC-8801
¥228,000➡¥38,000

NEC

本体

PC-6001	¥ 89,800	¥ 12,000
PC-6001＋PC-6006(本体+ROM・RAMカートリッジ)	¥104,600	¥ 16,000
PC-6001MKII	¥ 84,800	¥ 18,000
PC-6001MKIISR	¥ 89,000	¥ 25,000
PC-6001MKIISR 新品同様	¥ 89,000	¥ 32,000
PC-6601	¥143,000	¥ 35,000
PC-6601SR	¥155,000	¥ 45,000
PC-6601SR 新品同様	¥155,000	¥ 55,000
PC-8001	¥168,000	¥ 15,000
PC-8001MKII	¥123,000	¥ 25,000
PC-8001MKIISR	¥108,000	¥ 38,000
PC-8201	¥138,000	¥ 58,000
PC-8801	¥228,000	¥ 38,000
PC-8801＋漢字ROM	¥266,000	¥ 48,000
PC-8801MKII/10	¥168,000	¥ 52,000
PC-8801MKII/20	¥225,000	¥ 82,000
PC-8801MKII/30	¥275,000	¥102,000
PC-9801	¥298,000	¥ 78,000
PC-9801＋漢字ROM	¥338,000	¥ 90,000
PC-9801E	¥215,000	¥125,000
PC-9801F2	¥398,000	¥198,000
PC-9801U2	¥298,000	¥168,000
PC-9801U2 新品同様	¥298,000	¥188,000
PC-100/10	¥398,000	¥ 98,000
PC-100/10 新品同様	¥398,000	¥108,000
PC-100/20	¥448,000	¥125,000
PC-100/30	¥558,000	¥155,000
N5235-11(インテリジェントキーボード)	¥160,000	¥ 38,000

ディスプレイ

PC-6041(12インチ、2000字グリーン)	¥ 36,000	¥ 10,000
PC-6042(12インチ、800字カラー)	¥ 56,800	¥ 16,000
PC-60M43(14インチ、800字カラー)	¥ 65,800	¥ 18,000
PC-8048(12インチ、800字カラー)	¥ 59,800	¥ 15,000
PC-8050K(12インチ、2000字グリーン)	¥ 29,800	¥ 12,000
PC-8058(12インチ、2000字カラー)	¥ 99,800	¥ 25,000
PC-8853(14インチ、4050字カラー)	¥168,000	¥ 55,000
PC-TV151(15インチ、2000字RGBTV)	¥ 94,800	¥ 38,000
PC-TV151(15インチ、2000字RGBTV) 新品同様	¥ 94,800	¥ 48,000
PC-8851(14インチ、4050字モノクロ)	¥ 58,800	¥ 22,000
PC-KD551(14インチ、4050字カラー)	¥118,000	¥ 52,000
PC-MD651(14インチ、2880字モノクロ)	¥ 59,800	¥ 22,000
PC-KD651(14インチ、2880字カラー)	¥198,000	¥ 95,000

フロッピーディスク

TEAC FD55BV(8801MKII増設用フロッピーディスク) 新品	¥ 60,000	¥ 28,000
PC-6031(PC-6001MII用 5インチ、片面倍密シングル)	¥ 89,800	¥ 32,000
PC-6031SR(PC-6001MIISR用 3.5インチ、片面倍密シングル)	¥ 59,800	¥ 35,000
PC-8031-1W(片面倍密デュアル)	¥198,000	¥ 35,000
PC-8032-1W(増設用片面倍密デュアル) 新品同様	¥178,000	¥ 28,000
PC-8032-2W(増設用両面倍密デュアル)	¥249,000	¥ 42,000
PC-80S31(両面倍密デュアル)	¥168,000	¥ 65,000
PC-8881(8インチフロッピーディスク)	¥442,000	¥145,000
PC-8882(拡張用8インチフロッピーディスク)	¥400,000	¥135,000
PC-98H31(5Mハードディスク)	¥448,000	¥118,000

プリンタ

PC-2021(8ドット、40桁サーマルプリンタ) 新品	¥ 23,800	¥ 9,800
PC-6021(40桁サーマルプリンタ)	¥ 49,800	¥ 16,000
PC-6022(カラープロッタプリンタ)	¥ 39,800	¥ 15,000
PC-8023C(10インチ、ドットプリンタ)	¥153,000	¥ 28,000
PC-8024(10インチドットプリンタ)	¥128,000	¥ 38,000
PC-8024(10インチドットプリンタ) 新品	¥128,000	¥ 75,000
PC-8027(10インチドットプリンタ) 新品	¥ 89,000	¥ 52,000
PC-8821(10インチ、18ドット・シリアルプリンタ)	¥198,000	¥ 45,000
PC-8826(10インチカラープロッタプリンタ)	¥148,000	¥ 42,000
PC-PR101(10インチ、24ドット・漢字プリンタ)	¥238,000	¥ 95,000
PC-PR201(15インチ、24ドット・漢字プリンタ)	¥298,000	¥128,000
PC-PR401(80桁サーマルプリンタ) 新品	¥ 39,800	¥ 28,800
PC-PR403(80桁16ドット 日本語サーマルプリンタ) 新品	¥ 99,800	¥ 48,000
NK-3618-22(10インチ、18ドット漢字プリンタ)	¥234,000	¥ 52,000
NM-9200(10インチ、18ドット漢字プリンタ)	¥350,000	¥ 62,000
NM-9400(15インチ、24ドット漢字プリンタ)	¥310,000	¥115,000
NM-9400S(15インチ、24ドット漢字プリンタ) 新品	¥310,000	¥198,000
N5233-10(10インチシリアルドットプリンタ) 新品同様	¥198,000	¥ 28,000
N5233-20(10インチ漢字プリンタ)	¥234,000	¥ 68,000
N5233-30(15インチシリアルドットプリンタ)	¥470,000	¥ 48,000

データレコーダ

PC-DR321	¥ 19,800	¥ 9,500
PC-6081	¥ 12,800	¥ 6,500
PC-6082	¥ 19,800	¥ 9,500

その他

256K RAMボード(PC98用、5・8・10MHz対応) 新品	¥ 39,800	¥ 16,000
512K RAMボード(PC98用、5・8・10MHz対応) 新品	¥ 69,800	¥ 22,000
128K RAMボード(PC98U2用、5・8・10MHz対応) 新品	¥ 19,800	¥ 9,800
1MB超高速RAMディスク 新品	¥ 99,800	¥ 42,000

(PC-98用、5・8・10MHz対応＋RAMディスク用ユーティリティソフト付)

＊新品も取扱っておりますのでお気軽にご相談下さい。＊



C.B.クラブ制度

当社で商品をお買い上げの方全員に、C.B.クラブカードを無料でお送り致します。このカードをお持ちの方なら次の買い換え時や、周辺機器の購入時に会員特別価格でご購入になれます。

会員専用ホットライン☎03(797)1230

ショールームOPEN!!

○レンタル・リース用PC-9801展示中!
○ビジネスソフトのデモ実施中!

全商品6ヶ月保証付

特選！中古パソコン周辺機器



PC-8801MK II モデル10
¥168,000➡**¥52,000**
PC-8801MK II モデル30
¥275,000➡**¥102,000**



PC-100モデル10 新品同様
¥398,000➡**¥108,000**
PC-100モデル30
¥558,000➡**¥155,000**



CU-14H2
(14インチ、4050字デジタルカラー)
¥99,800➡**¥55,000** 新品同様
CU-14A2
(14インチ、4050字アナログカラー)
¥99,800➡**¥59,800** 新品同様



SP-800M
(10インチ、9ドット漢字プリンタ)
PC用・ケーブル付
¥70,800➡**¥32,800** 新品同様

PC-8001MK II-01(漢字ROMボード) 新品 …… ¥ 32,000➡¥ **18,000**
PC-8012-05(音声認識ボード) …… ¥ 64,000➡¥ **28,000**
PC-8024-02(PC-8024用第一水準漢字ROM) 新品同様 …… ¥ 30,000➡¥ **13,800**
PC-8027-02(PC-8027用漢字ROM) 新品 …… ¥ 30,000➡¥ **15,000**
PC-8045(ライトペン) …… ¥ 45,000➡¥ **16,000**
PC-8824HD(PC-8824用サーマルヘッド) …… ¥ 32,000➡¥ **14,500**
PC-8863(PC-88用エミュレータ専用通信ボード) …… ¥ 68,000➡¥ **32,000**
PC-PR101-03(トラクタフィーダ) 新品 …… ¥ 18,000➡¥ **13,800**
PC-9801-02L(128KB増設RAM) 新品同様 …… ¥ 40,000➡¥ **19,800**
PC-9801U-02(PC-98U2用16色グラフィックボード) …… ¥ 20,000➡¥ **11,000**
PC-10000-11(増設用フロッピーディスクドライブ) …… ¥ 60,000➡¥ **38,000**
PC-8097(GP-IBインタフェースセット) …… ¥ 56,000➡¥ **18,000**

SHARP

本体

X-1(CZ800C、GRAM付、マニアタイプ) …… ¥187,000➡¥ **42,000**
X-1C(CZ801C) …… ¥119,800➡¥ **38,000**
X-1D(CZ802C) …… ¥198,000➡¥ **42,000**
X-1Cs(CZ803C) …… ¥119,800➡¥ **45,000**
X-1Ck(CZ804C) …… ¥139,000➡¥ **48,000**
X-1ターボII(CZ856C) …… ¥178,000➡¥ **118,000**

＊X1シリーズ特選極上品コーナー＊

X-1Fモデル10(GRAM高速電磁カセットレコーダ内蔵) 特上品 …… ¥ 89,800➡¥ **55,000**
X-1F/10セット(本体+CZ81ID-TVディスプレイ) 特上品 … ¥179,600➡¥ **110,000**
X-1Fモデル20(漢字ROM・5インチFD 1基内蔵) 特上品 … ¥139,800➡¥ **85,000**
X-1F/20セット(本体+CZ81ID・TVディスプレイ) 特上品 …… ¥229,600➡¥ **140,000**
X-1ターボモデル20(漢字ROM、5インチ、FD 1基内蔵) 特上品 …… ¥248,000➡¥ **85,000**

ディスプレイ

12M15B(12インチ、2000字グリーン) …… ¥ 29,800➡¥ **12,000**
14M111C(14インチ、1000字カラー) …… ¥ 67,800➡¥ **15,000**
14M522C(14インチ、4050字カラー) …… ¥ 99,800➡¥ **52,000**
CZ-855D(15インチ、4050字RGBTV) …… ¥119,800➡¥ **78,000**

＊特選極上品コーナー＊

MD-12P1(12インチ、4050字グリーン) 新品同様 …… ¥ 39,800➡¥ **28,000**
CU-14H2(14インチ、4050字デジタルカラー) 新品同様 … ¥ 99,800➡¥ **55,000**
CU-14AG1(14インチ、4050字アナログカラー) 新品同様 …… ¥ 89,800➡¥ **59,800**
CU-14A2(14インチ、4050字アナログカラー) 新品同様 … ¥ 99,800➡¥ **59,800**
CZ-811D(14インチ、2000字RGBTV) 特上品 …… ¥ 89,800➡¥ **55,000**

MSX

VICTOR／HC-30(本体+アナログRGB端子付 32KB+ゲームソフト付) 新品同様 … ¥ 41,300➡¥ **19,800**
VICTOR／HC-7(本体+64KB+ゲームソフト付) 新品 …… ¥ 89,600➡¥ **46,800**
VICTOR／HC-80(MSX2、128KRAM+ゲームソフト付) 新品同様 …… ¥ 89,600➡¥ **49,800**
TOSHIBA／HX-10DPN(64K RAM 21ピンアナログ端子付) … ¥ 69,800➡¥ **18,000**
TOSHIBA／HX-20(64K RAM) …… ¥ 69,800➡¥ **22,000**
CASIO／PV-7(8K RAM) …… ¥ 29,800➡¥ **6,800**
CASIO／PV-16(16K RAM) …… ¥ 29,800➡¥ **9,800**
日立／MB-H1(32K RAM) …… ¥ 54,800➡¥ **15,000**

EPSON

HC-20(ハンドヘルドコンピュータ) …… ¥138,000➡¥ **45,000**
HC-88(ハンドヘルドコンピュータ) …… ¥298,000➡¥ **138,000**
TF-10PC(両面倍密デュアルフロッピーディスク) …… ¥129,800➡¥ **55,000**
TF-10MZ(MZ-80K IIE専用、5インチ、FD2ドライブ、I/F別売) …… ¥129,800➡¥ **55,000**
TF-20PC(両面倍密デュアルフロッピーディスク) …… ¥142,000➡¥ **55,000**
RP-80(10インチドットプリンタ) …… ¥ 89,000➡¥ **28,000**
RP-80F/T IIK(10インチドット漢字プリンタ) …… ¥129,000➡¥ **38,000**
FP-80PC(10インチドットプリンタ) …… ¥189,800➡¥ **38,000**
TP-80E(10インチ、ドットプリンタ・PC8001用) … ¥139,000➡¥ **12,000**
MP-100(15インチドットプリンタ) …… ¥192,800➡¥ **36,000**
MP-100III(15インチドットプリンタ) …… ¥192,800➡¥ **38,000**

その他

SEIKOSHA／GP-500MX(MSX用10インチドットプリンタ) 新品同様 ¥ 49,800➡¥ **19,800**
SEIKOSHA／GP-500E(PC用10インチ、18ドット漢字プリンタ) …… ¥119,800➡¥ **28,000**
SEIKOSHA／SP-800M(10インチ、9ドットプリンタ PC用・ケーブル付) 新品 · ¥ 70,800➡¥ **32,800**
ニデコ／NH14DL(14インチ、2000字カラー) 新品同様 …… ¥ 64,800➡¥ **32,000**
ニデコ／NH14DS(14インチ、4050字カラー) 新品同様 …… ¥128,000➡¥ **68,000**
CENTURY／CM-30(PC用モデム・ダイヤルソフト付) 新品 …… ¥ 26,800➡¥ **19,800**
東京電子／LFD-550PC(PC用5インチFD2ドライブ) …… ¥148,000➡¥ **55,000**
東京電子／LFD-550IIPC(PC用5インチFD2ドライブ) 新品 …… ¥148,000➡¥ **68,000**
NATIONAL／TX-12M2(12インチ、1000字カラー) …… ¥ 59,800➡¥ **15,000**
NATIONAL／TH14NM2G(14インチ、2000字カラーCRT) …… ¥ 68,000➡¥ **18,000**
和知電子／MK1100PC(PC用TVコンバータ) 新品 …… ¥ 12,800➡¥ **9,500**
和知電子／MK1100FM(FM用TVコンバータ) 新品 …… ¥ 12,800➡¥ **9,800**
SANYO／MR-33DR(データレコーダ) …… ¥ 12,800➡¥ **6,500**
SANYO／THC-DRII(データレコーダ) 新品 · ¥ 12,800➡¥ **9,800**
メルコ／BM-1000(1MRAMディスクソフト付・10MHz対応) 新品 … ¥ 44,800➡¥ **38,000**

掲載の商品はいずれも限定品ですので今すぐお電話下さい。

●コンピュータバンクではあなたの不要になったパソコンを電話1本で査定し買取ります。
●どんな問い合わせにも親切に対応いたします。
▼本社注文デスク

☎03(797)1221

全商品保証付 6ヶ月の保証期間だから安心です。
全国無料配送 全国どこでも配達料はいただきません。
高額下取り 少ない予算で買いかえもラクラク。
代金引換えシステム 商品到着時の代金支払いでOK。

コンピュータバンク

株式会社パシフィックコンピュータバンク
〒150 東京都渋谷区渋谷1-6-8 井上ビル
営業時間／AM9:30～PM10:00 年中無休

クレジットでOK カレッジクレジットも取扱います。
日曜配達可 留守の多い方でも安心です。
高額買取り 電話1本で即、現金お支払い。
ボーナス一括払い 商品は即お手元へ、お支払いはボーナス時に。

電話一本で高額買取り、即現金お支払い!!
☎03(797)1231

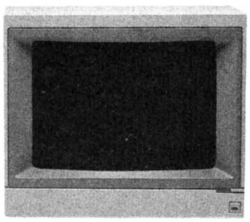
アップルIIc 1000台突破記念企画

アップルIIc本体、特別価格で提供

お陰様でイケショップにおけるアップルIIcユーザーが1,000人を突破するのも目前となりました。それを記念して以下の商品をプレゼント致します。

- 1,000人目の方……5万円分のソフトウェア
- 999人目と1001人目の方……1万円分のソフトウェア

☆他にも色々プレゼントがあります(狙い目は7/20前後)

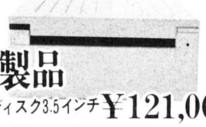


▲AppleIIe純正カラーモニター
(80ケタ表示機能付)



▲AppleIIc純正カラーモニター
(80ケタ表示機能付)

●当店でAPPLE本体お買上げいただいた方に純正カラーディスプレイを特別価格で奉仕します。お問い合せ下さい。



新製品
ユニディスク3.5インチ ¥121,000



エプソンSR-120AT ¥49,800
仕様
- 通信速度…… 1200/300bps
- 通信方式…… 2線式全二重
- プロトコール…… CCITT,Bell規格 自動発着信

エプソン300ボー専用モデム
SR-30 定価¥19,800

イケショップ特選 セット

Aセット(20万円コース)

APPLEIIc	¥198,000
RFモジュレータ	¥ 5,000
ジョイスティック(純正)	¥ 14,500
ソフトウェア 5万円分	(自由に選択)
定価合計	¥267,500

25%off

Bセット(25万円コース)

APPLEIIc	¥198,000
カラーモニター IIc	¥ 92,000
モニタースタンドIIc	¥ 6,000
ジョイスティック(純正)	¥ 14,500
ソフトウェア 2万円分	(自由に選択)
定価合計	¥330,500

25%off

Cセット(30万円コース)

APPLEIIc	¥198,000
カラーモニター IIc	¥ 92,000
モニタースタンドIIc	¥ 6,000
ジョイスティック(純正)	¥ 14,500
マウスIIc	¥ 24,000
ソフトウェア 6万円分	(自由に選択)
定価合計	¥394,500

25%off

Dセット(30万円コース)

APPLEIIe	¥198,000
80桁表示カード(64KBRAM付)	¥ 33,500
DISKII(I/F付)	¥ 88,500
カラーモニター IIe	¥ 92,000
ソフトウェア 2万円分	(自由に選択)
定価合計	¥432,000

30%off

新着ソフト情報

●チェスマスター2000(E・A)	¥11,000
●ザ・ケイブ・オブ・タイム(B・B)	¥ 9,000
●エスケープ(B・B)	?
●ザ・フォース・プロトコル(B・B)	?
●オグレ(オリジン)	?
●マインドバーストゥ(D・S)	?
●ネバーエンディングストーリー(D・S)	?
●カラテチャンプ(D・E)	?
●カンフーマスター(D・E)	?
●コマンダー(D・E)	?
●マインドミラー(E・A)	¥11,000

アップルSoftware Price List(イケショップ特価)

●アクションソフト		フィールド・オブ・ファイアー	(和)¥10,000
ゾロ	(和)¥10,000	エリート	(和)¥10,000
グーニーズ	(和)¥10,000	ワールド・グレイテスト・フットボール	(和)¥ 8,800
ハードボール	(和)¥10,000	**●ハイレゾリューショングラフィックス**	
ローオブザウエスト	(和)¥10,000	グラフィックスマジシャン	¥17,800
ファイトナイト	(和)¥10,000	ブレージングパドルス	¥16,800
ダムバスターズ	(和)¥10,000	ファンタビジョン	¥12,000
エイドロン	(和)¥11,000	**●ダブルハイレゾ(IIc/IIe128K)**	
クロニス・リフト	(和)¥11,000	ダズルドロー	¥10,000
●ロールプレイング		コンプリートグラフィックス	¥17,800
ウルティマIV(5本限定)	¥12,800	**●カラープリントアウトユーティリティー**	
〃 III(5本限定)	¥12,800	プリンス(イメージライター/RP用)	
●シミュレーションゲーム		カラーリボン付	¥17,800
アンダー・ファイアー	¥15,000		

(※和は和文マニュアル付)

どれでも2本で5,000円コーナー

ガムボール	ビヨンドキャッスル	ザファクトファインダー
AE	ウルフェンシュタイン	ダンシング・カミンガス
ステーション5	ロッキーズブーツ	ジャンプマン
クライムウェイブ	ソングライター	エクスペディションアマゾン
ロボットオブドーン	キュービット	ザイフォス
ハードハットマック	ダーククリスタル	ランダマン
スペアチェンジ	サミーライトフット	カバテッドミラー

日本語 Macintosh Plus (漢字Talk)

発売記念キャンペーン

①+②バンドルセット セット価格 ¥698,000

①+②+③フルバンドルセット セット価格 ¥798,000

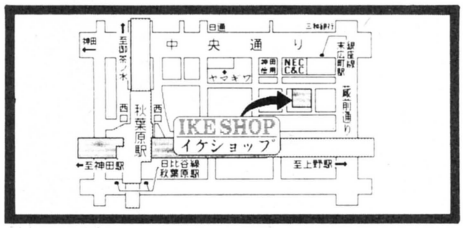
①マッキントッシュプラス ¥648,000
②イメージライターII(ケーブル付) ¥148,000
③800K外部ディスク ¥121,000

Dynaマック(限定10台限り)
(イージーブリッジなし) ¥398,000

日本語マックプラスアップグレードサービス

あなたのMacをMac Plusへ

Mac 512K / ダイナマック	日本語マッキントッシュプラス ¥150,000
Mac 128K→	日本語マッキントッシュプラス ¥190,000
Macを改造された方→	日本語マッキントッシュプラス ¥190,000



申し込み方法

送料全国無料サービス(但し2万円以下の場合送料 500円)ご注文は現金書留又は銀行振込(三和銀行秋葉原支店普通預金95053㈱イケショップ)クレジットご希望の方はお電話にてご相談お受けします。

apple専門店 イケショップ

〒101 東京都千代田区外神田4-8-1
☎(03)251-4749
定休日:毎週木曜日



MEMO RANDUM

ゲームソフト

NATSUだから君へ 通信販売

特典

★メモランダムのソフトはクーポン券付き、点数によりステキなオリジナルグッズプレゼント。

★メモランダムから最新ゲームソフト情報をお届けします。

〒全国どこでも送料無料

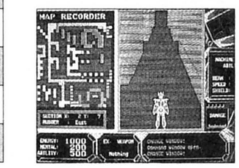
注文No.	メーカー	品　名	機　種	メディア	定価
L8-01	チャンピオンソフト	その後の慶子ちゃんOL編	PC8801/2/SR/FR	5D	3,000
L8-02	チャンピオンソフト	その後の慶子ちゃんOL編	FM-7	5D	3,000
L8-03	チャンピオンソフト	その後の慶子ちゃんOL編	FM77/AV	3.5D	3,500
L8-04	ドリームソフト	悪女伝説	MSX(16K)	T/B	4,800
L8-05	日本テレネット	アルバトロス	MSX(16K)	ROM	6,800
L8-06	オメガ	ゆ　き	MSX(16K)	T/B	3,800



聖女伝説　コスモコンピューター

注文No.	機　種	メディア	定価
L8-07	PC8801/2/SR/FR	5D	6,800
L8-08	X1/TURBO	T/B	4,800
L8-09	X1/TURBO	5D	6,800

注文No.	メーカー	品　名	機　種	メディア	定価
L8-10	アートディンク	A列車でいこう	FM-7	5D	7,800
L8-11	アートディンク	A列車でいこう	FM77/AV	3.5D	7,800
L8-12	アートディンク	A列車でいこう	FM-7	T/B	6,800
L8-13	アートディンク	A列車でいこう	PC8801/2/SR/FR	5D	7,800
L8-14	SPS	リ・バース	PC8801/2/SR/FR	5D	7,800
L8-15	SPS	リ・バース	X1/TURBO	5D	7,800
L8-16	コムパック	ラグランジュL2 パートII	X1/TURBO	5D	6,800
L8-17	コムパック	ラグランジュL2 パートII	FM77/AV	3.5D	6,800



WIBARN　アルシスソフトウェア

注文No.	機　種	メディア	定価
L8-24	PC8801IISR/FR	5D	6,800
L8-25	X1/TURBO	5D	6,800

注文No.	メーカー	品　名	機　種	メディア	定価
L8-26	ジャスト	天使達の午後	PC8801/2/SR/FR	5D	6,800
L8-27	ジャスト	天使達の午後	X1/TURBO	T/B	4,800
L8-28	ジャスト	天使達の午後	FM-7	T/B	4,800



ZETA　チャンピオンソフト

注文No.	機　種	メディア	定価
L8-29	PC8801/2/SR/FR	5D	3,800

注文No.	メーカー	品　名	機　種	メディア	定価
L8-30	システムソフト	冒険浪漫	PC8801IISR/FR	5D	7,800
L8-31	光　栄	三国志	X1/TURBO	5D	14,800
L8-32	日本テレネット	アルバトロス	X1/TURBO	5D	8,800
L8-33	マイクロキャビン	ギャルッぽクラブ	PC8801/2/SR/FR	5D	6,800
L8-34	マイクロキャビン	ギャルッぽクラブ	FM77/AV	3.5D	6,800

※上記以外のソフトについてはお電話にてお問い合せ下さい。

お申し込み方法

下記の申し込み用紙にご記入のうえ現金書留にてお申し込みください。
現金受け取り後ただちに郵送いたします。

お申し込み先：〒160 東京都新宿区歌舞伎町2-9-18 ライオンズプラザ
新宿1008号　メモランダム通信販売係

★代金着払いも取り扱っております。お電話にてお問い合せください。

メモランダム通信販売係

新宿駅東口区役所通り沿い ☎03-232-3244

ユーザーサポート：AM10:00～AM11:00 PM 4:00～PM 6:00
ソフト最新情報：AM11:00～PM 4:00 PM 8:00～AM10:00

申し込み用紙

住所　〒		氏名	
		おでんわ	

注文No.						合　計
数　量	本	本	本	本	本	本
金　額	円	円	円	円	円	円

MEMO RANDUM

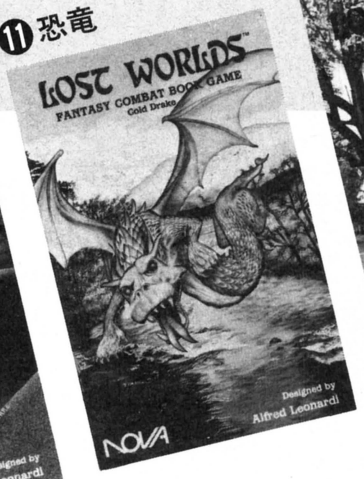
LOST WORLDS™

失われた世界

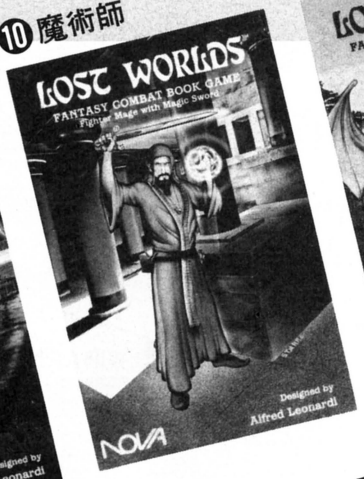
⑫騎士



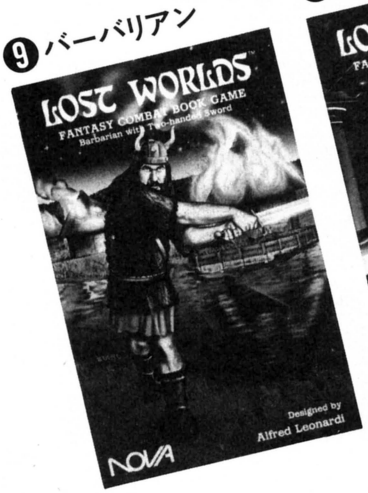
⑪恐竜



⑩魔術師



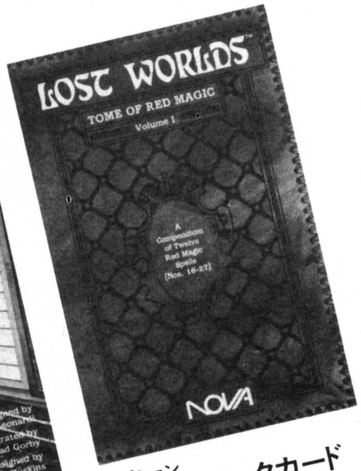
⑨バーバリアン



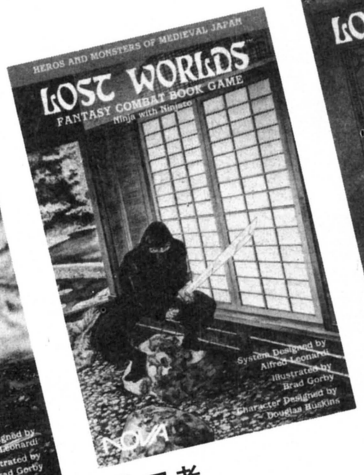
新シリーズ!!

アドベンチャーコンバットゲーム
シリーズ⑨〜⑮＋レッドマジックカード

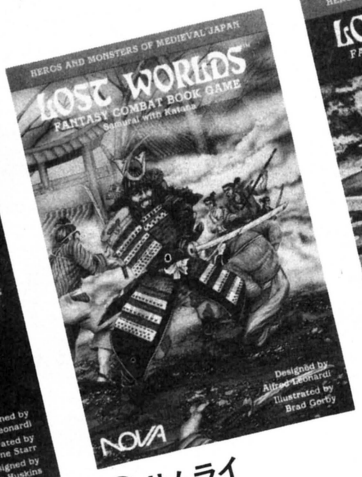
登場



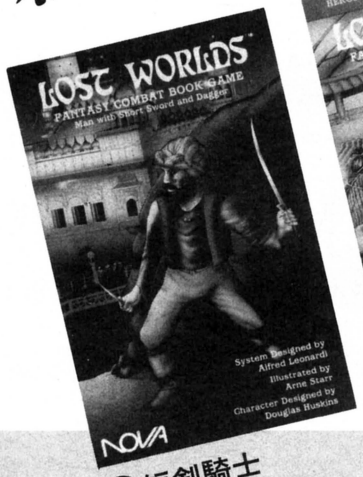
オプション
レッドマジックカード



⑮忍者

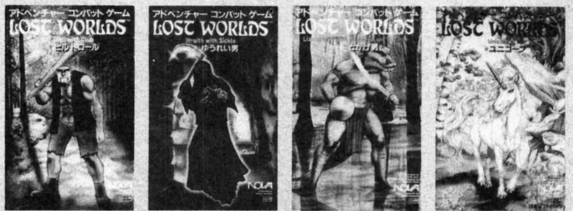


⑭サムライ



⑬短剣騎士





「LOST WORLDS」は，評判のゲームブックの中でもひと味違う米国NOVA社のファンタジーコンバットゲームの翻訳版だ。アドベンチャーゲームやロールプレイングゲームで活躍するキャラクターが，アメリカンコミックスタッチのイラストで登場。本を交換して闘い合うコンバットゲームも，従来の「剣と魔法」のキャラクターに加えて日本のサムライや忍者も登場。オプションのレッドマジックカードも使えば，ますますゲームの世界が広がるゾ!

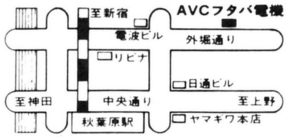
SOFT BANK 日本ソフトバンク
〒102 東京都千代田区四番町2-1 ☎03(261)4095

秋葉原価格でローンができます
電気の街秋葉原で22年の信用!!

AVCフタバ

AUDIO VIDEO COMPUTER

☎03(253)7661



AVCフタバ電機㈱

〒101 東京都千代田区外神田2-9-8 外神田ユニオンビル601号

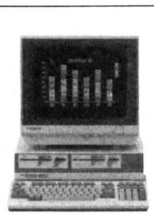


ツインファミコン
ファミコンのカセット及びディスクソフトが使えるファミコン互換機

●SHARP
AN-500
定価￥32,000
現金特価￥26,800

今すぐ もよりの電話から	
札幌 011-611-5104	名古屋 052-452-3271
仙台 0222-64-3704	大阪 06-311-3931
新潟 0252-75-4175	広島 082-295-6873
	福岡 092-481-2494

NEC PC-8800シリーズ PC-8801mkIIMR 注文No.052



PC-8801mkIIMR(本体)
￥238,000
PC-KD852(モニター)
￥99,800

現金特価￥278,000

標準定価合計￥337,800

初回	2回目以降
￥12,220	￥9,500×35回
￥8,900	￥7,500×47回

SHARP Super MZ 注文No.044



MZ-2521(本体)
￥198,000
MZ-1D22(モニター)
￥108,000

現金特価￥229,000

標準定価合計￥306,000

初回	2回目以降
￥10,960	￥7,800×35回
￥6,300	￥6,200×47回

NEC PC-8800シリーズ PC-8801mkIIFR/30 注文No.051



PC-8801mkIIFR/30(本体)
￥178,000
PC-KD852(モニター)
￥99,800

現金特価￥223,000

標準定価合計￥277,800

初回	2回目以降
￥10,520	￥7,600×35回
￥7,900	￥6,000×47回

SHARP パソコンテレビ YG 注文No.CP-053

マルチビジュアル端子搭載!



CZ822C(本体)
￥118,000
CZ820D(モニター)
￥79,800

現金特価￥——

標準定価合計￥197,800

初回	2回目以降
￥6,920	￥5,400×35回
￥8,000	￥4,200×47回

SHARP X1 turbo II 注文No.050



Model 31
CZ856C(本体)
￥178,000
CZ855D(モニター)
￥119,800

現金特価￥225,000

標準定価合計￥297,800

初回	2回目以降
￥9,500	￥7,700×35回
￥10,500	￥6,000×47回

富士通 FM77AV 注文No.049



FM-77AV2(本体)
￥158,000
FM-TV151(モニター)
￥89,800

現金特価￥208,000

標準定価合計￥247,800

初回	2回目以降
￥9,420	￥7,100×35回
￥7,200	￥5,600×47回

パソコン本体

	標準価格	現金特価	36回均等	48回均等
NEC				
PC-9801 UV2	￥318,000	￥263,000	￥9,059	￥7,123
PC-9801 VM2	￥415,000	￥338,000	￥11,642	￥9,154
PC-8801mkIIFR20	￥148,000	￥124,000	￥4,306	￥3,385
PC-8801mkIIFR30	￥178,000	￥150,000	￥5,167	￥4,063
PC-8801mkIIMR	￥238,000	￥200,000	￥6,889	￥5,417
富士通				
FM77AV1	￥128,000	￥105,000	￥3,617	￥2,844
FM77AV2	￥158,000	￥130,000	￥4,478	￥3,521
SHARP				
X1G M10	￥69,800	￥58,000	￥1,998	￥1,571
X1G M30	￥118,000	￥100,000	￥3,444	￥2,708
X1F M20	￥139,800	￥99,000	￥3,410	￥2,681
X1turboIIM31	￥178,000	￥150,000	￥5,167	￥4,063
X1turbo M40	￥258,000	￥116,000	￥3,996	￥3,142
Super MZ M30	￥198,000	￥168,000	￥5,787	￥4,550

CRTディスプレイ

	標準価格	現金特価	24回均等	36回均等
NEC				
PC-TV452	￥128,000	￥105,000	￥5,163	￥3,617
PC-TV451	￥168,000	￥138,000	￥6,785	￥4,753
PC-KD853	￥118,000	￥97,000	￥4,769	￥3,341
PC-KD854	￥89,800	￥74,000	￥3,638	￥2,549
富士通				
MB27343	￥67,800	￥39,000	￥1,918	￥1,343
SHARP				
CU-14G	￥49,800	￥40,000	￥1,967	￥1,378
CZ-820	￥79,800	￥64,000	￥3,147	￥2,204
CU-14A2	￥99,800	￥68,000	￥3,343	￥2,342

プリンター

	標準価格	現金特価	24回均等	36回均等
NEC				
PC-PR101F	￥158,000	￥128,000	￥6,293	￥4,409
PC-PR201T	￥170,000	￥136,000	￥6,687	￥4,684
PC-PR201F	￥188,000	￥153,000	￥7,523	￥5,270
PC-PR405	￥69,800	￥58,000	￥2,852	￥1,998
PC-PR406	￥99,800	￥81,000	￥3,983	￥2,790
EPSON				
AP-80K (ROM)	￥72,800	￥60,000	￥2,950	￥2,067
VP-80K	￥147,000	￥124,000	￥6,097	￥4,271
VP-130K	￥177,000	￥148,000	￥7,277	￥5,098
SEIKO				
GP500M/F (ケーブル付)	￥55,800	￥39,000	￥1,918	￥1,343
GP800M/F	￥70,800	￥53,000	￥2,606	￥1,826
SL-80MK	￥118,000	￥98,000	￥4,818	￥3,376
SHARP				
CZ-8PC1 プラザー	￥69,800	￥58,000	￥2,852	￥1,998
M-1024II スター	￥99,800	￥82,000	￥4,032	￥2,824
TR-24/P/X/F	￥68,800	￥58,000	￥2,852	￥1,998
AP-2400	￥188,000	￥156,000	￥7,670	￥5,373

ワードプロセッサー

	標準価格	現金特価	12回均等	24回均等
TOSHIBA				
JW-R50FII	￥128,000	￥99,800	￥9,232	￥4,907
JW-R50S	￥89,800	￥73,000	￥6,753	￥3,589
SHARP				
ミニ書院WD-590	￥220,000	￥169,000	￥15,633	￥8,309
canon				
キャノワード350	￥228,000	￥198,000	￥18,315	￥9,735
キャノワードミニ8	￥74,800	￥62,000	￥5,735	￥3,048
ワードボーイPW-15	￥39,800	￥31,000	￥2,868	￥1,524
富士通				
OASIS Litek	￥79,800	￥52,800	￥4,884	￥2,596
日立				
mine30	￥59,800	￥49,800	￥4,607	￥2,449
RICOH				
マイリポートJP-30D	￥69,800	￥57,000	￥5,273	￥2,803
マイリポートJP-50D	￥118,000	￥98,000	￥4,818	￥3,376

MSX・MSX2

	標準価格	現金特価	12回均等	24回均等
YAMAHA				
yis 604/128(MSX2)	￥99,800	￥84,000	￥7,770	￥4,130
yis 805/256(MSX2)	￥198,000	￥165,000	￥15,263	￥8,113
SONY				
HB-F500(MSX2)	￥128,000	￥108,000	￥9,990	￥5,310
National				
FS-4500(MSX2)	￥108,000	￥88,000	￥8,140	￥4,327
FS-4700(MSX2)	￥158,000	￥128,000	￥11,840	￥6,293
FS-5500F2(MSX2)	￥228,000	￥183,000	￥16,928	￥8,998
TOSHIBA				
HX-34(MSX2)	￥148,000	￥125,000	￥11,563	￥6,146
三菱				
ML-G30M2(MSX2)	￥208,000	￥178,000	￥16,465	￥8,752
ビクター				
HC-90(MSX2)	￥168,000	￥138,000	￥12,765	￥6,785
HC-95(MSX2)	￥198,000	￥160,000	￥14,800	￥7,867

拡張・周辺機器

ロジテック	標準価格合計	現金特価	12回均等	24回均等
LFD-550IIFM	￥109,800	￥91,000	￥8,418	￥4,474
LFD-580	￥183,000	￥150,000	￥13,875	￥7,375
LFD-590	￥190,000	￥154,000	￥14,245	￥7,572
SHARP				
CZ-502F(FDD)	￥99,800	￥83,000	￥7,678	￥4,081
MZ-CM301(モデム)	￥29,600	￥24,000	￥2,220	￥1,180
CZ-8BV1(イメージボード)	￥39,800	￥32,000	￥2,960	￥1,573
CZ-8VP1(プロセッサ)	￥59,800	￥49,000	￥4,533	￥2,409
NEC				
PC-TL101(オートホン)	￥98,000	￥82,000	￥7,585	￥4,032
PC-CM301(アダプタ)	￥89,000	￥75,000	￥6,938	￥3,688
富士通				
MB27631(FDD)	￥85,000	￥70,000	￥6,475	￥3,442
音声合成カード(FM-AV用)	￥29,800	￥48,000	￥4,440	￥2,360
MIDIアダプタ(AV用)	￥24,800			

●分割回数は3回～48回まで自由に選べます。

●セットの組合せは自由!広告に出ていない他の機種はお問合せ下さい。

頭金なし 手軽な電話クレジット	カレッジクレジット 保証人なし。但し満20才以上の学生の方。	納期 通常の場合、当社に申込書が到着後1週間以内。特に人気のある商品で品薄の場合、少々納期が遅れる場合もありますので御了承下さい。	
製品先取り お支払いは初1～2カ月後から。	低金利クレジット 1回の支払は2,700円以上で3～48回。ボーナス併用も可	完全保証 すべてメーカー保証書付アフターケア万全。	AM10時からPM11時まで受付 日曜・祝日も営業
無料配送 全国どこでも無料配送。	全国セッティング ご注文の際、お申し付け下さい。別途料金	18才未満の方 ご両親が代理購入者としてお申し込み下さい。	

●セットの組合せは自由!広告に出ていない他の機種はお問合せ下さい。

PINEAPPLE'S SUMMER PRICE LIST

AP=Apple C64=Com64 AT=Atari XL/XE AM=Amiga MAC=Macintosh

ADV=adventure RPG=roll playing ACT=action STR=strategy
SIM=simulation ED=education UT=utility WP=word processor
TCM=tele-communication LNG=language GR=graphic tool
ANM=animation tool SMP=sampling tool DGT=digitizer HD=hard disk

VERY POPULAR PRODUCTS

HALLEY PROJECT (ED,SIM)	AM,AP,AT/C64	¥ 10,000
RACTER (Text ADV)	AM,MAC,AP	¥ 10,000
DEJA-VU (ADV)	AM,MAC	¥ 10,000
BALANCE OF POWER (SIM)	MAC	¥ 10,000
DELUXE PAINT (GR)	AM	¥ 18,000
ONE ON ONE (ACT)	AM,MAC	¥ 8,500
ARCHON (ACT,STR)	AM,MAC	¥ 8,500
ARCTIC FOX (3-D SIM)	AM	¥ 10,000
ALTERNATE REALITY (3-D ADV)	AP,AT,C64	¥ 10,000
BALL BLAZER (ACT)	AT/C64	¥ 8,000
EIDOLON (ACT)	AT/C64	¥ 7,000
EDD IV PLUS (BACK UP UT)	AP	¥ 33,000
COPY II PLUS 6.x (")	AP	¥ 9,000
ZORRO (ACT,ADV)	AP,AT/C64	¥ 7,000
GOONIES (ACT,ADV)	AP,AT/C64	¥ 7,000
ACRO JET (ACT,SIM)	C64	¥ 7,000
FOKKER TRIPLANE (3-D SIM)	MAC	¥ 10,000
HARD BALL (ACT,SIM)	AP,C64	¥ 8,000
LAW OF WEST (ACT)	AP,C64	¥ 8,000
DAM BUSTER (ACT,SIM)	AP,C64	¥ 8,000
HACKER (New type ADV)	AM,MAC,AP,C64	¥ 9,000
EXCEL (BUSINESS UT)	MAC	¥ 80,000
SPELLBREAKER (Text ADV)	ALL	¥ 9,000
7 CITIES OF GOLD (ADV)	AM	¥ 10,000
BACK TO THE FUTURE (ACT)	C64	¥ 6,000
MANCOPTER (ACT)	C64	¥ 6,000
FINAL REGACY (ACT)	AT	¥ 5,000

HARDWARES

AMIGA 512k FULL SET (w/ext. drive, mouse, monitor)	¥580,000
ATARI 65XE Computer	¥ 50,000
ATARI 130XE Computer	¥ 80,000
ATARI 1050 Disk Drive	¥ 70,000
COMMODORE 128 Computer	¥110,000
COMMODORE 1571 Disk Drive	¥120,000
ATARI 103 MODEM	¥ 13,000
MAC NIFTY (Sound sampling tool)	¥ 26,000
DIGI VIEW (WONDERFUL! Color Digitizer)	¥ 42,000
FUTURE SOUND (STEREO Sound Sampling tl.)	¥ 38,000

NEW PRODUCTS

DIGI-VIEW (DGT)	AM	¥ 42,000
STUDIO SESSION (SMP)	MAC	¥ 15,000
MAC NIFTY (SMP)	MAC	¥ 26,000
MIND PERSUIT (ED game)	AP,AT/C64	¥ 9,000
NEVERENDING STORY (ADV)	AP,AT,c64	¥ 8,000
FUTURE SOUND (DGT)	AM	¥ 38,000
LATTICE-C (LNG)	AM	¥ 35,000
MAC LIBRARY (UT)	AM	¥ 22,000
MAC MAIL (TCM)	MAC	¥ 15,000
AEGIS DRAW (GR)	AM	¥ 46,000
DELUXE PRINT (GR,UT)	AM	¥ 20,000
BOMB JACK (ACT)	C64	¥ 6,000
COMMANDO (ACT)	C64	¥ 6,000
ROCKY HORROR SHOW (ACT)	C64	¥ 6,000
ELECTRA GLIDE (ACT)	C64,AT	¥ 6,000
ARCHON (ACT,STR)	MAC	¥ 8,500
BRATTACAS (ACT,STR)	AM,MAC,ST	¥ 12,000
ON LINE (TCM)	AM	¥ 10,000
GIZMOZ (UT)	AM	¥ 12,000
A TERM (TCM)	AM	¥ 10,000
MINDWALKER (ACT,STR)	AM	coming soon

SPECIAL PRICES

ADEPT (ACT)	AP,AT,C64	¥ 3,000
ONE ON ONE (ACT)	AP,AT,C64	¥ 3,000
SUPER ZAXXON (ACT)	AP	¥ 3,000
MOEBIUS (RPG)	AP	¥ 9,000
ULTIMA III (RPG)	AP	¥ 9,000
ULTIMA IV (RPG)	AP	¥ 9,000
TAKE 1 (GR,ANM)	AP	¥ 9,000
BLAZING PADDLES (GR)	AP	¥ 8,000
TAKE 1 LIBRARIES (GR,UT)	AP	¥ 3,800
ESSEX (Text ADV)	AP,C64	¥ 3,000
BRIMSTONE (")	AP,C64	¥ 3,000
MINDWHEEL (")	AP,C64	¥ 3,000
INFOCOM OLD SERIES call for titles	MAC,AP,C64	¥ 3,000
SPY HUNTER (ACT)	AP	¥ 1,000
HULK (ADV)	AP	¥ 1,000
CRIMSON CROWN (ADV)	AP,C64,MAC	¥ 3,000
FAST FINDER (UT)	MAC	¥ 5,000
MIDI COMPOSER (HW for MIDI)	MAC	¥ 15,000
DONKEY KONG (ACT)	ATARI(cart)	¥ 3.500

PINEAPPLE'S SUMMER SCHEDULES

BARGAIN SALE: From 6/25 to 7/31
All products 20% off from our regular price.
Except for: magazines, Pineapple originals,and already discounted products.

SPEED RAFFLES: One for every 5,000 yen purchase. Bunches of prizes!
DURING THE SALE ONLY.

HOLIDAYS: 7/7 (mon), 7/14 (mon), 7/21 (mon), 7/26 (sat),
8/8 (mon), 8/11 (mon), 8/20 to 8/22 (wed to fri)

OPENS ON: 7/28 (mon), 8/18 (mon), 8/25 (mon)

Pineapple 6502™
SOFTWARES INC
〒101 千代田区神田駿河台2-1-19
アルペルゴお茶の水 718 TEL. 03-294-6502
OPEN 1:00～9:00 PM CLOSED ON MONDAYS

★通信販売承ります。品切れによる遅延を防ぐ為、なるべく☎にて在庫ご確認下さい。送料は一律¥500ですが、¥20,000以上のお申し込みの場合はサービスとなります。

夢幻の心臓 II
PRINCE OF DARKNESS

神秘の宝石か、伝説の最終兵器か?「帝王の涙」と呼ばれる財宝をめぐって宇宙狭しと展開される争奪戦。宇宙マフィアの首領グリンブに巧妙な罠を仕掛けられたモズ・シバットは、「帝王の涙」を求め、遥かな旅に出発した。謎の美女、偏屈な探険家、超能力の老人等々。得体の知れない人物たちとの奇妙な道行き。モズの行手には、奇想天外な冒険が待ち受けていた。



「夢幻の心臓の戦士、エルダー・アインの地を暗黒の手より解放するため、ここに現わる」一謎の声とともに〈風が丘〉の廃墟に横たわる若き戦士。盗賊ギデオンによって「ルクス」と名付けられた戦士は〝自己〟を探す果てしない旅に出る……。〈エルダー・アイン〉に再び光はもどってくるか?邪悪の影との戦い、不思議の扉を開くファンタジック・アドベンチャー。

ADVENTURE NOVELS

帝王の涙
TEARS OF EMPEROR

新書判・定価各680円
7月10日発売

既刊
アステカ
ザ・スクリーマー

8月発売予定
WILL
カーマイン

以降続刊
ULTIMA
シリーズ

○パソコンゲームのスリルと楽しさに小説の面白さを加えた、新シリーズ登場!
国産の有力ソフトからアップル版まで強力ラインナップがキミに挑戦!

魔界村 必勝ゲーム・ブック

予価 380円

ついに出たファミコン版・魔界村。ゲームを楽しみながら必勝テクニックがわかる決定版! 絶賛発売中

ソロモンの鍵 完全必勝本

予価 350円

ファミコンでははじめてのロマンチック・アクション&パズルゲーム(テクモ)の必勝本! 8月20日発売予定

XANADU FILE ザナドゥ・ファイル

パソコンゲーム史上最大のヒット作として、発売以来第一位(!!)の人気を誇る「ザナドゥ」。この本はゲームの背景となる物語、武器・防具・魔法の紹介や登場するモンスターに秘められた由来、必勝法などを総計500点以上のイラスト・写真で網羅したうえに、ザナドゥのボードゲームまでついている一冊まるごとザナドゥのファンブックです。ザナドゥのファンのみならず、中世の物語や冒険譚の雰囲気を好む人にもおすすめの書!!

7月16日発売 B5判 144P 予価1500円

よいMSX 悪いMSX '87年度版

予価 1200円

これからMSXを買おうとしている人に絶対役だつ情報がいっぱい! 7月20日発売

JICC出版局
東京都千代田区麹町5-5-5
03-234-4621

アドベンチャーヒントお答え集

君のPCやFMそれにMZ元気かい。きっとアドベンチャーてこまってるね だってとってもむづかしいんだものね。ゲーム・エイドのお答え集ならいっぱつ、だって魔法は得意だもの。人気のアドベンチャーを解析して作ったヒント・お答え集で君の行き詰まったゲームにすべてお答え。申し込み方法は、料金と送料とほしいものの品名をはっきりと書いて、現金書留か、郵便局で定額小為替(ていがくこがわせ)を買って封筒に入れ簡易書留(かんいかきとめ)または、郵便振替でお申込み下さい。こちらに着きしだいおくります。

今直ぐ発送できるもの

(ア) ABYSS 2……700円
アドベンャーランド……700円
アステカ……700円
⊙アグレス……800円
アゲイン……700円
ABYSS……700円
ALICE(PSK)……800円
⊙アリオン……800円
暗黒星雲……700円
暗黒城……700円
Yellow Lomon……700円
異次元からの脱……700円
WILL(デストラップ2)……700円
WORRY(X1)……500円
ウイザード&プリンセス……800円
ウイングマン……700円
⊙ウイングマン2……800円
エルドラド伝奇……800円
英雄伝説サーガ(PC88、PC98)1,000円
オホーツクに消ゆ……800円
黄金の墓……700円
(カ) カプールスパイ……700円
カムイの剣……800円
海底軍艦……500円
軽井沢誘拐案内殺人事件……700円
鍵穴殺人事件……700円
機動戦士ガンダムI……500円
機動戦士ガンダムII……500円
クランストンマナー……700円
クリティカルマス……800円
慶子ちゃんの秘密……700円
ゴジラ……500円
ゴルゴ13 狼の巣……700円
⊙コスモエンジェル……700円
暗闇の視点……700円
(サ) ササンクロス……700円
サラダの国のトマト姫……700円
ザ・カウント……700円
ザ・クエスト……1,200円
ザ・ストーレーストーリー……500円
ザ・パームス……700円
ザ・フォーアウェイ……700円
ザース……700円
シャーウッドフォレスト……800円
新竹取物語……800円
白伝説……700円
ジ・エージェント……700円
ジャグラーストーン……700円
地獄の練習問題……800円
Gメン記憶を捜せ……500円
スターライトアドベンチャーI……500円
ストレンジャーオデッセイ……700円
セイバー……800円
聖なる剣……500円
ZODIAC 1……700円
(タ) タイムシークレット……500円
タイムトンネル……700円
タイムゾーン……1,800円
探検隊パート2……800円
ダーククリスタル……1,000円
超人ロック……700円
手掛りを捜せ……500円
テラ4001……700円
天使たちの午後……800円
デーモンズ・リング……800円
デゼニランド……700円
デゼニワールド……700円
トランシルバニア……800円
⊙トランシルバニア2……800円
東京ナンパストリート(22人分)……700円
ドリームランド(PC88、PC98)……700円
ドンファン……700円
道化師殺人事件……800円
(ナ) ナナコSOS……700円
ニューゴジラ……800円
忍者屋敷……500円
(ハ) はーりぃふぉっくす……700円
⊙はーりぃふぉっくす2雪の魔王……800円
パイレーツアドベンチャー……700円
⊙バックトゥ・ザ・フューチャー……800円
ファイナルロリータ……700円
ファンハウスミステリー800円
フェアリーズレジテンス(X1不可) 800円
ブードーキャッスル……700円
ブラックプールの剣……800円
ポートピア連続殺人事件……500円
(ファミコン用もだいじょうぶ)
⊙北斗の拳……800円
(マ) マスカレード……800円
魔女モヘカの館……500円
ミオのミステリーアドベンチャー……700円
ミコとアケミのミステリーアドベンチャー800円
ミステリーハウス1……700円
ミステリーハウス2(MSX、PC60)……700円
ミッションアステロイド……700円
ミッションインポッシブル……700円
南太平洋アドベンチャー……700円
ムー大陸の謎(DISK、X1、Tape)……700円
名探偵登場……500円
(ヤ) ユリシーズ……800円
4次元少女リディア……700円
(ラ) ラグランジュL2(88、X1、FM7)……700円
ランギスタンからの脱出……800円
リングクエスト……900円
ロリータシンドローム(88のみ)……700円
ロリータ2……700円
(ワ) ワンダーハウス(PC88)……500円
惑星メフィウス……700円

⊙印は新発売です。 この外にもまだまだあるけど詳しくは資料をゲーム・エイドまで請求してね。
ゲーム・エイドはテキスト版以外のアドベンチャーは何でも出すからお楽しみに。

ゲーム・エイド

TEL 03・205・4862

※ゲーム・エイドのヒントお答え集についてのお問合わせは、直接ゲーム・エイドにお願いします。発売元へのお問合わせはご遠慮ください。

〒160 東京都新宿区高田馬場1-24-4 ヴェルデ・スワ104号 ゲーム・エイド

送料 ヒント集は切手60円 3冊まで60円、3冊毎に60円増し　安く申込める、郵便振替 郵便振替口座 東京8-162846

GAME-AID

ロール・プレイング・ゲーム ヒントお答え地図集

おまたせしました!!人気ロールプレイングゲームのヒント集の新発売。マップを中心にしたお答え集。⊙ザナドゥ……1,000円
⊙三国志……800円
上海……700円

今すぐ発送できるもの

(ア) AXIOM……700円
アークスロード……700円
アリババ……700円
ウルティマ2……800円
⊙ウィザードリィー……800円
Epsilon3……1,000円
オランダ妻は電気ウナギの夢を見るか……700円
(カ) ⊙カリオストロの城 800円
カレイジアスペルセウス……700円
コズミックソルジャー……700円
(サ) サイキックシティ……700円
ザ・スクリーマー……900円
(タ) トリトーン(ディスク版のみ)……700円
(ハ) ハイドライドI……1,000円
⊙ハイドライドII……1,000円
ファイヤークリスタル(FM、X1、SRはダメ)……1,000円
ファンタジアン……1,000円
⊙ブラスティ……1,000円
ブラックオニキス(MSXはダメ)……1,000円
(マ) 夢幻の心臓……1,000円
⊙夢幻の心臓2……800円
(ラ) ライーザ……700円
リザード……800円

お申込み方法

1.現金書留か定額小為替でお申込みの場合
お名前、住所、TEL、年令、お持ちのパソコン機種、ほしいヒント集の名前をしっかり書いて、料金と送料60円(3冊まで60円、3冊毎に60円増)をあわせて送って下さい。

2.郵便振替(安く申込める)の場合
口座名　ゲームエイド
口座番号　東京8-162846
住所　〒160 新宿区高田馬場1-24-4 ヴェルデスワ104号
※振替用紙の裏の通信欄にお名前、住所、TEL、年令、お持ちのパソコン機種、ほしいヒント集の名前をはっきりと書いて送料60円(3冊まで60円、3冊毎に60円増)をたして送って下さい。
用紙は郵便局にあります。

3.資料請求はかならず、お名前、住所、年令、お持ちのパソコン名を書いて切手120円分同封してゲームエイドまで。

Apple Computer

60年、年末バーゲンの大盛況をもう一度！
と大二番煎じ企画。

その1. PC6001、8001、8801、FM-7、77、8も各機種用。

- カセットソフト……¥ 50!
- ブックタイプカセット……¥100!
- ディスクソフト……¥500!

もちろん在庫品のみの大貧困企画!!

その2. アップルII用ソフト

- カセットタイプ…見つけた人は1本タダ（そんなものありません!）
- ￥500～￥3,000コーナー（もちろんDisk版ソフトですョ!）
- その他のソフトも全部20%以上の値引き! これも前回の企画!

その3. そして最大の目玉は!

Apple IIc（限定台数、バーゲン期間内のみ!）

定価 ~~¥198,000~~ → **¥130,000** と思うと大まちがい!それよりも安くなるかもしれないし、高くなるかもしれない。貴方の値切り方しだいでだんだんと安くなる。（店員をその気にさせるのがコツです。）（通販ご利用の方は送料着払い約￥1,000となっています。）これは今までにない企画バーゲンです。

その4. Macも元気で日本語ガンバリマス。

- 店頭処分!!…お客様に愛され続けたハミングバードのデモ機Dynamacをドカッ! と処分。本体のみでもバンドルでもOK! 価格はご相談により（なにせ、ハミングバードのスタッフが大変かわいがっていますので…手ばなすのが少々かわいそうに思えてくるのです。）
- Mac Plus日本語…価格はお問合わせ下さいネ!（きっとビックリ!!）

その5. バーゲン開始後!

スタッフが突然ひらめいた企画があるかも…。みなさんでバーゲンの案も出して下さい。その場で実現の可能性も!! 毎日変わるバーゲン企画?

ログイン8月号を見た人から
バーゲン開始です。

ソフトショップ・ハミングバード、またまた、

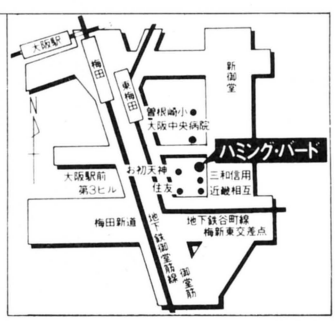
どろなわ式急ごしらえ大バーゲン。



マークはアップルコンピュータの登録商標です。

●通販のお申し込みは、
郵便振替え…No. 大阪8-303340
株エム・エー・シー、ハミングバードソフト
銀行振込……住友銀行梅田新道支店 普通預金No. 211843
株エム・エー・シー
現金書留……大阪市北区曽根崎2-2-15
株エム・エー・シー Tel. 06-315-0541

パソコンショップ
Humming Bird Soft™
〒530 大阪市北区曽根崎2丁目2番15号 ☎06(315)0541(代)
日曜・祝日も営業
●日～木/12:00～18:00●金・土/12:00～20:00(定休・水曜)



新刊のご案内

★

アプローチ・パソコン・ゲーム
アソコン6

正解コマンド
解析マガジン
第6弾！

お・ま・た・せ！ロールプレイング大集合!!

●きれいな画面写真と親切な解説で、難関RPGを攻略しちゃう大特集号だ！
●RPGとは切っても切れない新連載『モンスター探訪記』がいよいよ始まるゾ。
●好評『おっかけ最新ゲーム情報』もますます充実。キミも売れ筋をおっかけろ。
●特別企画『シミュレーション調査報告』おなじみヒゲ熊がキミにアドバイス！
●みんなのメッセージで作る『アソコン Hot Line』貴重な情報を大公開！
●アソコン名物『言いたい放題』、『ボクたちの失敗』のコーナーも元気モリモリ！
●ますます盛り上がる『アソコン少年探偵団』お待ちかね、第2回団員発表だ。
●団員証、ステッカーも完成！　探偵団のコーナーでチラッと見せちゃうゾ。

●『プログラミング講座』では、本格的な海戦シミュレーションゲームに挑戦だ！
●あっと驚く『袋とじ』。RPG&AVGの正解コマンド、ヒント、マップを公開。
●『ESCキー・コーナー』、『最新アダルトゲーム情報』も袋の中で待ってま～す！
●もちろんプレゼントもタップリ！　抽選で50名の方に掲載ソフトをど～んとネ。



▲この顔にピンときたら600えん。なんちって…

ザナドゥ☆ハイドライドII☆ウィザードリィ☆夢幻の心臓II☆ウルティマIII☆ライーザ☆リグラス☆タイムエンパイア☆メルヘン・ヴェール☆ルパン三世・カリオストロの城☆ブレインブレイカー☆アグレス☆ランギスタンからの脱出☆はーりぃふぉっくす・雪の魔王編☆ナナちゃんのスター誕生☆三国志☆S.F.3.D☆現代大戦略☆A列車で行こう☆蒼き狼と白き牝鹿☆南海の標的☆シティーファイト――の22本を収録

元気いっぱい発売中
定価 600円

グラフィック・アドベンチャーブック 1
剣と魔法と竜の国

大人も子供も
男子も女子も
胸ときめかす
"愛と勇気"の
冒険（アドベンチャー）ワールド

陽が沈んで、空が海底を思わせる深い青に染まり、草原が影のヴェールをまとう頃、君はふらふらになってジプシーのキャンプにたどりついた。
目指すベリエラジールの街は暗い地平線の彼方だ。そこに、君の村を焼き、家族と友人を殺した黒い竜の化身デュベイトがいる。そいつを捜し出し、殺さねばならないが、夕べ出会った野盗に武器も金も奪われて、いまの君は裸同然だ。空腹だし、心細くもある。思えば今日一日は、パンひときれも口にしてはいないのだ。
でも君には勇気がある。人を愛する心もある。危機を切り抜ける知恵もある。この3つを頼りに、未知の世界へ旅立とうよ。

ファンタージェン旅行社・編

●男女どちらでも選べるキャラクター設定とサイコロ振りの煩わしさのないストーリー展開が、ゲームブックの新しい扉を開く。
●盤ゲームの要素を満たす大型マップとジオラマ&アイテム&キャラカードが付いて、さらにファンタジー世界のイメージを倍加。
●総プロット数300・選択肢500以上のオリジナル・シナリオと全篇書きおろしの魅惑イラストは、質・量ともに満足度120%！
●パズルファン向けの立体迷宮（スリーディーダンジョン）と行き詰まった人向けの"袋とじ㊙正解集"付き。見て読んで書き込んで楽しめるお買得な一冊。

いよいよ発売！
定価880円

好評！　アソコン・シリーズ
バックナンバーのお知らせ

『アソコンNo.1～No.5』(定価 各600円)、『アソコンすべしゃるVol.1』(定価 600円)、『1986パソコンゲーム大全集』(定価 880円) も全国の書店にて発売中です。店頭にない時は本屋さんへご注文をお願いします。直接小社へご注文の場合は、定価に送料(アソコンNo.1～5は、1冊250円、2～3冊300円、4～5冊350円。1986パソコンゲーム大全集、アソコンすべしゃるVol.1は、それぞれ1冊250円) をそえて、現金書留または郵便振替でお願いいたします。

〒160 東京都新宿区新宿5丁目18番20号 辰巳出版㈱ ☎03(208)8701(代表) 振替(東京4-71584)

エム・アイ・エー



ロールプレイング
ゲームBOOK

ドラゴンスレイヤー

宮本恒之／日本ファルコム著　新書判・定価780円(送料250円)

今、読書界で話題を呼んでいるアドベンチャーゲームブック。本書では少し趣向を変えてコンピュータ・ロールプレイングゲーム(RPG)のゲームブック化を図った。内容はコンピュータRPGのヒット作「ドラゴンスレイヤー」をゲームブック化したもので、コンピュータを持っていなくてもコンピュータRPGに近い世界を体験できる。300点を越えるリアルなイラストを使用し、常識を越えるボリュームで君に挑戦する。単なるゲームブックを超えた前代未聞麻薬的爽快遊戯本登場!!

おわび　弊社発行のゲームブック「ドラゴンスレイヤー」にミスプリントがありました。以下のように訂正してください。
誤　チャプターNO.354の飛び先→372
正　チャプターNO.354の飛び先→374
誤　チャプターNO.337の飛び先→376
正　チャプターNO.337の飛び先→379
ごめいわくをおかけして申し訳ありません。

ウィザードリィ プレイングマニュアル

ゲーム・アーツ著　新書判・定価780円(送料200円)



ウィザードリィ・シリーズの第二弾。読者からの要望が多かったアイテム（武器や防具）についての情報や、上手なキャラクタの育て方、呪文の効果的な使い方、迷宮内の仕掛けやワナの紹介など、とっておきの情報を満載。ゲームに行き詰まったプレイヤーには、大きな手助けとなるだろう。また、呪文の使用法の完全紹介や、手に入りにくい魔法のアイテムの完全紹介(本邦初！)などは必見物。姉妹書「ウィザードリィモンスターズマニュアル」との併読をお薦めする。

ウィザードリィモンスターズマニュアル

ゲーム・アーツ著　新書判・定価780円(送料200円)



Wizardry世界の偉大なる賢者ウラサムの手によるモンスター攻略の手引書。彼は古代の文献や迷宮からの幸運な生還者の証言によって、この世のすべてのモンスターについての膨大な知識を得た。本書では、各モンスターの守りの堅さ・攻撃力や、その他のエピソードが紹介される。さらに、本書では世界で初めて、Wizardry全モンスターのイラスト化に成功した。Wizardryユーザーはもとより、Wizardry以外のファンタジーゲーム、ファンタジー小説ファンにとっても必見の一冊。

お求めは最寄りの書店またはパソコンショップまで。または郵送料を添えて下記へお申し込みください。
〒107東京都港区南青山6-11-1スリーエフ南青山ビル TEL.(03)486-4500㈱エム・アイ・エー

ASCII SHOP

あなたの街のアスキー常備書店。

北海道 ●旭屋書店札幌店011(241)3007 ●丸善札幌支店011(241)7251 ●三省堂書店札幌店011(212)2507 ●リーブルなにわ011(221)3800 ●冨貴堂011(214)0314 ●紀伊國屋書店札幌店011(231)2131 ●ダイヤ書房011(711)5626 ●紀伊國屋書店琴似店011(644)3345 森文化堂0138(23)3238 三省堂書店旭川店0166(22)6411 ●ブックス平和マルカツ店0166(23)6211 三條ブックス0166(22)7544 ●信正堂藤丸店0155(24)2101 ●ザ・本屋さん0155(33)5020 田村書店駅前店0155(23)0132 ●福村書店0157(23)3330 旭屋書店苫小牧店0144(36)5185 **青森県** 成田本店0177(23)2431 ●今泉本店0172(32)2231 ●伊吉書院0178(44)1917 **岩手県** さわや書店0196(53)4411 ●玉山東山堂0196(23)7121 **宮城県** 金港堂0222(25)6521 金港堂ブックセンター0222(23)0979 丸善仙台支店0222(22)1131 ●ブックスみやぎ0222(67)4422 アイエ書店駅前店0222(64)0718 ●宝文堂0222(22)4181 ●ヤマト屋書店中里店0225(93)3323 **秋田県** 三浦書店0188(33)8131 ●秋田ブックセンター0188(32)9942 ●加賀屋書店本店0188(33)3111 ●金喜01823(2)3450 **山形県** ●八文字屋0236(22)2150 ●あすなろ書店02374(7)0099 **福島県** ●岩瀬書店コルニエツタヤ店0245(21)2101 博向堂書店0245(21)1161 ●ヤマニ書房本店0246(23)3481 **茨城県** ●川又書店駅前店0292(31)0102 ●鶴屋ブックセンター0292(25)2711 ●田所書店0294(22)5537 ●共栄堂書店0298(21)6134 武石書店0292(73)1212 ●マルエス神栖店02999(2)1233 ●行木書店02999(6)1855 丸善大学会館店0298(53)2934 **栃木県** ●岩下書店駅ビル店0286(24)2550 新星堂宇都宮店0286(33)2337 ●岩下書店0284(41)2175 進駸堂駅ビル店0285(25)1522 **群馬県** 煥乎堂0272(23)1211 ●学陽書房0273(23)4055 ●サカヰ書店0273(62)1500 新星堂高崎店0273(27)3961 天華堂書店0273(25)2311 ナカムラヤ0276(22)2001 曽根書店0276(45)1228 **埼玉県** ●黒田書店0492(25)3138 須原屋コルソ店0488(24)5321 ●須原屋0488(22)5321 新栄堂0486(44)2345 東亜ブックス0429(23)0131 所沢パルコブックセンター0429(98)8175 ●凌雲堂0429(22)2279 ●須原屋蕨店0484(44)1211 新星堂志木店0484(74)0182 **千葉県** ●多田屋セントラルプラザ0472(24)1333 ●キディランド第二千葉店0472(25)2011 ●旭屋書店船橋店0474(24)7331 ●芳林堂書店津田沼店0474(78)3737 ●松田屋0438(23)4210 ●多田屋サンピア0475(52)5516 ●スカイプラザ浅野書店0471(64)2040 ●新星堂柏店0471(64)8551 **東京都** ●書泉グランデ03(295)0011 ●三省堂書店本店03(233)3312 ●東京堂書店03(291)5181 ●明正堂秋葉原店03(251)2161 前田書林03(254)1061 旭屋書店銀座店03(573)4936 ●八重洲ブックセンター03(281)1821 ●丸善本店03(272)7211 近藤書店03(571)2480 虎ノ門書房田町店03(454)2571 誠志堂書店東日ビル店003(405)2888 ●紀伊國屋書店03(354)0131 ●三省堂書店新宿西口店03(343)4871 新星堂ＮＳビル店03(344)2055 ●未来堂書店03(200)9185 三省堂書店自由ヶ丘店 03(718)2180 八雲堂書店03(718)8161 ●栄松堂書店蒲田店03(731)2241 ●ヤマト書房サンカマタ店03(735)1551 ●ヤマト書房本店03(733)7511 ●紀伊國屋書店渋谷店003(463)3241 ●旭屋書店渋谷店03(476)3971 三省堂書店渋谷店03(407)4545 大盛堂書店03(463)0511 ●紀伊國屋書店笹塚店03(485)0131 ●明屋書店東京本社03(387)8451 ●書原03(313)6267 ●ブックセンター荻窪03(393)5571 ●芳林堂書店03(984)1101 ●旭屋書店池袋店03(986)0311 ●池袋西武ブックセンター03(981)0111 三省堂書店池袋店03(987)0511 ●近代書店03(601)5721 不動書店03(601)2528 ●くまざわ書店本店0426(25)1201 オリオン書房ウィル店0425(27)2311 ●弘栄堂書店吉祥寺店0422(22)1031 吉祥寺パルコブックセンター0422(21)8122 三省堂書店三鷹店0422(44)4904 啓文堂0423(66)3151 真光書店0424(87)2222 久美堂0427(22)2021 ●久美堂小田急店0427(23)7088 三石堂書店0423(21)0969 ●三成堂書店国分寺店0423(25)3211 ●東西書店0425(75)5061 田無書店0424(66)0361 ●くまざわ書店永山店0423(73)6040 ●くまざわ書店プラザ店0423(71)3221 **神奈川県** ●有隣堂東ロルミネ店045(453)0811 ●有隣堂トーヨー地下街045(311)6265 ●丸善ブックメイツ045(453)6811 ●栄松堂書店ジョイナス店045(321)6831 ●有隣堂伊勢佐木店045(261)1231 文華堂戸塚店045(864)5151 ●文教堂市ヶ尾店045(971)3334 ●文学堂本店044(244)1251 ●ブックセンター文教堂044(811)5557 ●文教堂宮前平店044(855)2583 平坂書房0468(25)2325 ●サクラ書店駅ビル店0463(23)2751 サクラ書店紅谷町店0463(23)5666 ●大船鎌倉書房0467(46)2619 ●島森書店大船店0467(46)3841 有隣堂藤沢店0466(26)1411 藤沢西武ブックセンター0466(27)0111 ●八小堂書店0465(22)7111 ●伊勢治書店0465(22)1366 ●文教堂星ヶ丘店0427(58)6121 ●アイブックス0427(42)6771 有隣堂厚木店0462(23)4111 **新潟県** ●紀伊國屋書店新潟店0252(41)5281 ●北光社0252(28)2321 万松堂0252(29)2221 ●ブックセンター長岡0258(36)1360 ●萬張書店0258(32)1139 **富山県** ●瀬川書店0764(24)4566 ●清明堂書店0764(24)4166 文苑堂書店0766(21)0333 ●文苑堂書店横田店0766(21)0431 **石川県** 北国書林片町店0762(23)0534 ●うつのみや片町店0762(21)6136 ●うつのみや広坂営業所0762(21)6136 ●王様の本0762(46)5325 **福井県** ●勝木書店0776(24)0428 **山梨県** ●柳正堂セントラル0552(35)2202 ●貢川朋月堂0552(28)7356 **長野県** ●長谷川書店0262(26) 2122 ●平安堂長野店0262(26)4545 ●ブックスロクサン0263(35)5555 ●鶴林堂書店0263(32)5340 上田西武ブックセンター0268(24)7111 ●平安堂本店0265(24)4545 玉屋書店02658(2)4187 西沢書店02627(2)2174 大阪屋02676(7)4024 **岐阜県** ●自由書房0582(65)4301 ●自由書房ブックセンター0582(75)0208 ●大衆書房0582(65)2345 ●東文堂書店駅前店0584(75)3536 **静岡県** 江崎書店0542(54)4481 静岡谷島屋0542(54)1301 ●吉見書店0542(52)0157 浜松谷島屋0534(53)9121 ●名店ビル谷島屋0534(54)3131 ●吉野屋0559(23)5676 ●宝塚マルサン書店0559(63)0350 ●東海プラザ0559(66)4129 ●戸田書店0543(65)2345 ●サンワブック0545(53)8871 ●マエダ事務器0559(87)5551 ●アサヒ堂0550(3)9730 **愛知県** ちくさ正文館ターミナル052(732)3601 正文堂書店052(931)9321 ●星野書店近鉄ビル店052(581)4796 ●三省堂書店名古屋店052(562)0077 丸善ブックメイツ052(971)1231 ●丸善名古屋店052(261)2251 三洋堂杁中店052(832)8202 ●アイブックス三洋外商部052(762)0034 白樺書房西店052(774)7223 ●精文館書店0532(54)2345 ●豊川堂0532(54)6688 シビコ正文館0564(24)8173 文泉堂書店0586(71)2181 ●三洋堂刈谷店0566(24)1134 原田屋**0565(32)1317** ●日新堂書店**0566(75)2028** **三重県** ●別所書店**11**ビル店**0592(24)1014** ●文化センター白楊0593**(51)0711** **滋賀県** ●天晨堂ギンザ書店07492(4)2115 ●**村岡光文堂**0775**(62)2261** **京都府** ●**大垣書店075**(414)**0770** ●**ブックスヤサカメイト075**(461)**7589** ●**駸々堂京宝店075**(223)1003 オーム社書店075(221)0280 ●**ミューズハウス**075**(631)4144** ●**バビルス書房075(312)**2562 **大阪府** ●**旭屋書店本店06(313)**1191 **紀伊國屋書**店梅田店**06(372)**5821 ●オーム社06(345)0641 ●**駸々堂京橋店06(353)3**209 ●**ナンバブックセンター06(644)5**501 ●**駸々堂心**斎橋店06(251)**0881** ●旭屋書店**難波店**06(644)**2551** ●旭屋書店アベノ店06(631)6051 **ユーゴー書店06(623)2341** ●**耕文堂06(854)** 3316 ●**佐々木書店**06**(856)0856** ●西武コーベ**ブックス0726(83)1766** ●旭屋書店**枚方近鉄**店0720(46)3111 ●水嶋デパート**店0720(51)3432** ●**不二書店0720(31)4314** ヒバリヤ書店本社06**(722)1121** **兵庫県** 神戸大学学館店078**(881)8847** ●かも**め書房本店**078(576)7878 ●海文堂書店078**(331)6501** ●**ジュンク堂**書店**(サンパル3Ｆ)078(252)**0777 ●**ジュンク堂書店**(三宮センター街)078(392)10**01** **三和書房**064**(13)1112** **小**山助学館明石店0789(13)0173 **奈良県** ●**南都書林0742**(24)8619 **和歌山県** ●**津田0734**(28)3084 **鳥取県** ●富士書店0857(23)7271 木子**書店0859(22)**3191 ●**今井書**店本通店0859(32)1151 **島根県** **園山書店0852(21)4167** 今井書店0852**(24)2230** **岡山県** ●河原書**店0862(25)**4055 ●紀伊國屋書店岡山店**0862(32)3**411 **エビスヤ0864**(22)6022 **広島県** ●フタバ**図書えびす店**082(**248)3888** **丸**善広島支店082(2**45)1869** **金正堂082**(248)**3715** **広島**積善館082(248)3151 紀伊國**屋書店広島**店**082(225)3232** 九嶺書房0823(22)9090 **みどり書店08**486(2)**3053** **啓文社**福山店0849(22)3111 ●**ブックシティ**啓文**社0849(25)**0050 辰文館ブックセンター**0849(25)2**200 **山口県** **中野**書店0832(22)6181 ●**京屋書店0836(31)2323** ●**末広書店**0836**(31)0086** ●文栄堂0**839(22)5611** 鳳鳴館**0834**(31)2346 **徳島県** **森住丸**善0**886(23)3228** 小**山助学館0886**(54)2135 小山助学館**徳島駅東口店0886(25)1380** **香川県** ●**宮脇本店0878**(51)3733 **愛媛県** ●紀伊**國屋書店松山**店0899(32)**0005** ●**明屋大街道店0899**(41)**4242** ●**明屋湊町店**0899(41)**4141** ●**丸三書店0899(31)8501** ●**アテネ竹原店0899(32)0880** **高知県** **金高堂**書店**0888(22)0161** **福岡県** ●**金栄堂09**3(531)**3685** ナガリ**書店093(521)**1044 ●福屋ブック**センター03**3(531)4501 ●**井筒屋ブックセンター093(641)0131** **旭屋書店北**九州**店093(631)6421** ●**丸善福岡支店09**2(291)**4831** **金**文堂**朝日ビル店09**2(431)1094 博**多寿屋書籍部**092(281)4411 ●**紀伊國屋書**店福岡店**092(721)7755** **福岡金文堂**092(741)2**106** **リーぶる天神092(721)5411** 金**善堂書店09**44(53)**2324** **たがみ**書店0942(35)2323 金文堂ブックプラザ0942(34)5411 **佐賀県** ●金華堂本店0952(22)6178 **長崎県** 好文堂書店0958(23)7171 ●ステラ好文堂0958(27)4115 金明堂書店0956(22)4214 育文堂0956(24)4588 **熊本県** ●紀伊國屋書店熊本店0963(22)5531 BOOKSまるぶん 0963(52)5665 **大分県** 明屋0975(32)4343 本町晃星堂0975(33)0231 **宮崎県** ●田中書店0985(24)5511 中央田中書店0985(24)3511 宮崎寿屋書籍部0985(27)4111 丸善書房0982(32)3048 ●ブックス天神0982(31)1723 **鹿児島県** 春苑堂0992(22)2131 金海堂天文館店0992(23)6295 吉田書店0992(26)4410 ●春苑堂高島屋店0992(25)3200 **沖縄県** 球陽堂書房0988(63)3752

●印の書店ではソフトも取扱っています。

〒107 東京都港区南青山6-11-1スリーエフ南青山ビル **株式会社アスキー**

8
AUGUST

特集
韓国・香港MSX事情
もうひとつのアジアを行く

海外のMSXはどうなっているのだろう。あまりに近すぎてふり返ることのなかったアジアの国々、今回は、その『もうひとつのアジア』韓国・香港をレポートしよう。

好評連載中！のご存知、ウーくんのソフト屋さんVOL.20

本日の運勢やいかに——お待たせしました。占いプログラムの登場です。その日いち日のあなたの運勢をバッチリ占います。さっそく入力してみてね。

MSX SOFT〈TOP10&REVIEW&CLOSE UP〉

●REVIEW(Part.1)スペランカー、スカイギャルド、ペガサス、エグゾイドZ、テグザー(Part.2)写画楽
●CLOSE UP・Q&A——人気急上昇のQ&Aコーナー

ピーピングサイエンス——心のハードウェア・脳

ボクがボクと思うボクとは何か——人間の脳に宿るもの、それが心だ。物を考え、判断し、行動する。これら一連のものをつかさどる心のシステムを、今月はピーピングする。

MSXの情報をすばやくキャッチ

MSX MAGAZINE

毎月8日発売 定価480円(送料100円)

特集
最新ハードウェア徹底レポート
——先進のハードに見る コンピュータ環境の動向——

最新マシンレポートをはじめ、話題のV60、RISC、ディスプレイディバイス、AV機器までを解説。多様化するパソコンの行方をハードウェアの世界から探る。

実験！ コンピュータインターフェイス「コンピュータ コントロール コマンダーシステムの製作」

マンマシンインターフェイスは一方通行か？ そんな疑問が遊び心いっぱいの実験へと発展した。今回のテーマはAV機器コマンダーのパソコンによるコントロール。

スペシャルレポート・愛味さのない言語定義—コンパイラの内側—

コンピュータ言語はどのように定義されているのだろうか？ 今月はBNFなどの言語定義方法について解説する。

最新プログラム紹介 装いも新たに登場した「新・一太郎」

カナ漢字変換の基本的な見直し、編集可能な縮小画面表示、図形の取り込みなど、日本語入力の今後を占うベストセラー・ワープロの変身ぶりをレポート。

好評連載・続3次元グラフィックス入門／CD-ROMのすべて

マイクロコンピュータ総合誌

ASCII

毎月10日発売 定価500円(送料100円)

7月4日，18日，8月1日の隔週金曜日発売

ファミコンゲームのすべてがわかる本

BIWEEKLY ファミコン通信

完全隔週金曜日発売 定価290円(送料100円)

8/月/の/ア/ス/キ/ー/メ/デ/ィ/ア/シ/リ/ー/ズ

アスキーの雑誌は、未来へのテーマを提示します。

〒107 東京都港区南青山6-11-1スリーエフ南青山ビル (株)アスキー出版営業部 TEL(03)486-1977 **株式会社アスキー**

●目録('86年6月版)送呈：住所・氏名・年齢・職業・電話番号・商品名・使用機種を明記の上、宣伝部LOG係までハガキでお申し込み下さい。

LOG IN HOT LINE



いよいよ、夏本番真っ盛りの８月号のホットラインです。(ただし、原稿をあげてるのは6月の梅雨の真っ盛り、雨は降るは、雷は鳴るは、ジメジメするは、の最低の頃ですし、この本の発売日だって、７月の頭だもんね。もう、どうでもいいや。季節のお話は、今回限りにしよっと。)

さて、まず、アスキーでのゲームホビーソフトの製作元である、ＨＳＰ(ほんとは、この部署名って、アスキーからなくなっちゃったんです。パーソナルソフトウェア本部・ホームソフトウェア開発部っていう名前になっちゃったんです。)からのお知らせです。

マイコン北海道・ゲームソフト コンテストのお知らせ

マイコン北海道主催による「ゲームソフトコンテスト」が株式会社アスキー（ウチのことネ！）とのタイアップにより開催されます。同コンテストは、ゲームソフトのコンテストで、参加資格は、個人・法人・グループの別を問いません。㈱アスキーのホームソフトウェア開発部（さっきのＨＳＰのことネ）により、厳正な審査が行なわれ、各部門別にグランプリと優秀賞が選ばれ、楯が進呈されます。応募作品の著作権は作者に帰属され最優秀作品は、アスキーブランドで商品化され、印税が支払われます。

マイコン北海道７・８月号のとじ込みハガキにより、詳しい応募資料を取り寄せていただきます。９月末日まで応募を受け付けします。

発表は、12月号マイコン北海道誌にて、掲載予定。表彰式は北海道㈱金市館Mパソコンランドの協力により12月開催予定。……とのこと。

〈応募内容〉

- ●ゲームプログラムで、未発表のオリジナル作品
- ●ゲームセンターにあるゲームのパソコンへの移植作品
- ●マンガや小説を元にしたゲーム作品
- ●オリジナルゲームシナリオ
- ●ゲームキャラクタデザイン

詳しい内容については、マイコン北海道か㈱アスキー担当ウエキョウ(ＴＥＬ 03-486-5140)まで、(マイコン北海道を御購読できない方ということになりますね。電話については、ともかく、まちがい電話やいたずら電話は厳禁します。後文参照)

有力ソフトウェアハウスは、何故か、北海道と九州にあるのです。ハ●ソ●そかデ●ビ●ソ●トやシ●テ●ソ●トやキ●リ●ラ●なんかそうですね。ソフトウェアの営業も北海道や九州の人が多い気がします。ということは、面白いソフトウェアが応募されるのではないかと、よろこんだりしたりして。

でも、ホットラインのページに載ったということは、全国的に公募するってことなんですよね。と、いうことは、あなたにも応募資格があるのです。そこで、この、〈応募要項〉をみると２つ、気になる事があるのです。

１つは“ゲームセンターにあるゲームのパソコンへの移植作品”もう一つは、“マンガや小説を元にしたゲーム作品”ということです。

最近のソフトウェアコンテストは、その出版社や、ゲームメーカー主催のコンテストでないと、こういう事項は禁止しているんですよね。それを、加えているという事は、大きな事なんですよね。ほら、やっぱり、こういうのでやると、プログラムセンスはあるけどゲームアイデアがなくて、損している貴女の出番なのです。もちろんオリジナルで実力で、応募したほうが、いいんですけどね。

ただ、なんのゲームでも、どんなマンガでも、いいって訳じゃないんです。特にマンガについていえば、……ここだけの話、アリオンの広告みてね！そこの企画ってところの会社が関係しているアニメや小説は比較的ＯＫみたいよ。この会社は、ボードゲームやキャラクターモデル出してるでしょ。その関係ね！……

もし、本気で、この２ジャンルに挑戦したい方は、何が作りたいか！をさっきのＴＥＬに電話して確認取ってからにすると、作ったけど、売れないよ。ってことにはならないと思うし、うまくいけば資料なんかも手に入ったりするかも。

ファミコン専用電話おやすみのお知らせ

テープでご案内いたしておりましたファミコン専用電話・最新ソフト情報は間違い電話がたいへん多いため当分の間お休みさせていただきます。再開時期などは、ファミコンの広告などで、おしらせします。

電話は、一桁でも掛け違うということがおこるんです。まちがったら、きちんとあやまるのも礼儀です。きをつけてね

アスキーに対するご意見、ご希望、また弊社の販売についてお気付きの点などがございましたら、㈱アスキー営業部「HOT LINE」係宛ハガキにてお送り下さい。よろしくお願いします。

製品についてのお問い合わせは以下の通りです。
＊出版物 486-1977
＊ソフトウェア 486-8080

製品のお買い上げ後のご質問はユーザーサポート宛
＊出版物 ＊ゲーム 498-0299
＊ビジネスソフト 498-0205
＊言語関係 498-0206

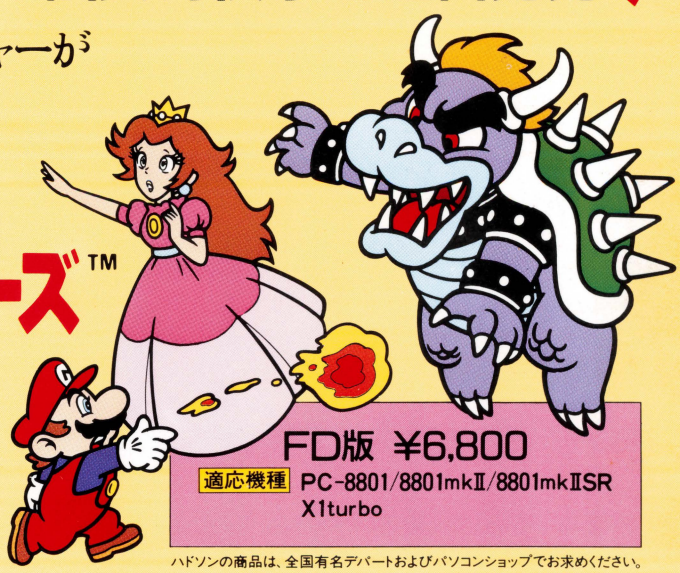
ASCII CORPORATION
〒107 東京都港区南青山6-11-1スリーエフ南青山ビル 株式会社アスキー



人気、人気、人気。

国民的快挙で近日発売

ご存知"マリオ"が大活躍!
スーパー・ファンタスティック・アドベンチャーが
ついにパソコンソフトになって登場!



SUPER MARIO BROS.™

スーパーマリオブラザーズ™

© 1985 Nintendo Co.,Ltd.

空前の超ヒット作が、パソコンで存分に楽しめる。
にっくき大魔王クッパ率いるカメー族を倒して、ピーチ姫を救出しよう! キノコの王国に平和を取り戻せるのは、われらがスーパーマリオだけ。キミのパソコンで大冒険!

FD版 ¥6,800

適応機種 PC-8801/8801mkⅡ/8801mkⅡSR
X1turbo

ハドソンの商品は、全国有名デパートおよびパソコンショップでお求めください。

HUDSON GROUP
HUDSON SOFT®

本社/〒062 札幌市豊平区平岸3条5丁目1-18 ハドソンビル ☎011-841-4622
東京/〒162 東京都新宿区市谷田町3丁目1-1 ハドソンビル ☎03-260-4622
大阪/〒556 大阪市浪速区下寺2丁目3-2 ☎06-644-4622
営業所/東北・金沢・名古屋・広島・福岡・沖縄・アメリカ・イギリス・西ドイツ

LOGIN AUGUST 1986
昭和61年8月1日発行(毎月1回1日発行) 第5巻 第8号 通巻44号 昭和58年8月3日第三種郵便物認可 昭和60年1月16日国鉄首都特別扱承認雑誌第7993号 ISSN 0286-486X

信頼と創造の富士通

富士通

総、天、然、ショック。



(同時発色)

色が一斉に立ちあがる。音が想像力を呼びさます。周辺機器(パイプレイヤー)もいっそう充実。
"AVC"=オーディオ・ビジュアル・コンピュータ、FM77AV。富士通から。

Audioに凝る。 楽器音やサウンドイフェクトの音色データを内蔵したFM音源を、サウンドエディタ*1とミュージックエディタ*2で操って、音色のアレンジから作曲・演奏まで、自由自在。

Visualで遊ぶ。 中間色も美しい4096色の天然色グラフィックス。素材をビデオディジタイズ*3して本体にとりこみ、グラフィックエディタ*4でオリジナル画像に。スーパーインポーズも一発。ビデオコンバータ*5を使ってVTRに録画したり、カラフルにプリントアウト*6することも可能です。

パソコンを欲ばる。 パソコン通信に欠かせない、自動発着信対応のATモデム-300*7最大で64種類の単語を音声データとして認識することのできる音声認識カード*8を用意。

- 赤外線ワイヤレスキーボード
- 128KBのメインメモリ
- 高速グラフィックスを実現する専用LSI
- JIS第1水準漢字ROM
- 3.5インチフロッピィ
- AV機能をパワーアップしたF-BASIC V3.3。

*1 *2——— オプション、各¥9,800 *3——— オプションのビデオディジタイズカード¥24,800が必要です。
*4—— オプション、¥9,800 このソフトを動かすにはマウスセット¥33,000が必須です。 *5—— オプション、¥58,000
*6——— カラー漢字熱転写プリンタ¥79,800 *7——— オプション、発売予定 *8——— オプション、¥49,800
▶FM77AV専用テレビは、パソコンを使わない時、テレビに切り換えてご覧ください。(アンテナ工事費別)



天然色パソコン
FM77AV AUDIO & VISUAL

¥128,000(FM77AV-1 本体価格・キーボード付)
¥158,000(FM77AV-2 本体価格・キーボード付)
¥89,800(カラーCRTテレビ-15)別売

快適指数300% 富士通ハイテク・サマーフェア
7月31日まで
富士通のワープロ、パソコン、テレホンをお買いあげの方の中から抽せんで、毎週毎週350名様、(ただし最終週のみ250名様)、総計2,000名様に「スーパーマット」をプレゼント。

富士通株式会社●OA営業統轄部 〒100東京都千代田区丸の内1-6-1 ☎(03)216-3211(代)
技術的なお問い合わせは—FMインフォメーションサービス☎(03)432-0816(お問い合わせ時間)10:00~18:00月~金(祝日を除く) 富士通プラザ(マイコンスカイラブ含む)●丸の内(03)215-0321
●秋葉原(03)251-1448●札幌(011)222-5476●仙台(0222)66-8711●名古屋〈第2アメ横ビル〉(052)251-7231●大阪(06)344-7628●広島(082)211-1717●福岡(092)713-0135

月刊ログイン
株式会社アスキー 〒107 東京都港区南青山16-11-1 スリーエフ南青山ビル ☎03-486-7111(大代表) ☎03-486-1977(出版営業部ダイヤルイン) ☎03-486-4503(編集部ダイヤルイン) ☎03-486-8086(情報電話)
年ぎめ購読料5,760円(送料込) 振替 東京 4-161144 Printed in Japan 共同印刷
定価480円
雑誌09731-08