

Linux Games [Brasil]



A#10 1 - N#1 - Dezembro 2013



Unknown Horizons

Unknown Horizons

Excelente estratégia em tempo real!

SuperTuxKart

Melhor jogo de corrida com o mascote do Linux

FlightGear

Melhor simulador de voo gratuito

Speed Dreams

Corrida com carros envenenados

Metro: Last Light

Jogo de tiro denso e perturbador



Red Eclipse



Warsow



Cube 2

- netPanzer
- Frozen Bubble
- OpenTTD
- MegaGlest

- Neverball
- Capitán Sevilla
- OpenTyrian
- Battle for Wesnoth



Editorial

REVISTA LINUX GAMES [BRASIL] ???

Bem vindo a primeira edição da revista Linux Games [Brasil].

Essa é uma revista dedicada exclusivamente a divulgação de jogos disponíveis para a plataforma GNU/Linux (denominado aqui na revista simplesmente como Linux), que se encontram nos mais vários cantos da internet e sistemas de distribuição como o Steam.

Espero poder contar com o apoio de todos na criação dessa, que talvez seja a única revista digital em língua portuguesa de todo mundo, dedicada exclusivamente aos jogos para a plataforma Linux. Devo ressaltar que essa revista não é exclusiva de nenhuma comunidade, nem de uma distribuição específica, é uma revista feita por um usuário do Linux para todos os usuários, fãs e pessoas que querem saber um pouco mais sobre o Linux. Em especial, sobre os jogos disponíveis para a plataforma do pingüim! ;-)

Serão abordados jogos dos mais variados temas, ação, plataforma, survival-horror, fps, shooter, que rodam de maneira nativa na plataforma Linux, ou seja, feitos para Linux, bem como jogos que funcionem perfeitamente no Linux através de outros sistemas (como Wine, DOSBox, etc) e emuladores (Atari, SNES, ScummVM, etc), desde lançamentos, reviews, previews, dicas, tutoriais, e-mails e tudo mais que for interessante para os fãs de jogos e Linux...

Ao final da revista, está listado onde encontrar cada jogo. Lembrando que a maioria deles pode ser facilmente instalada através dos repositórios oficiais de cada distribuição Linux.

Laete Meireles
Editor Chefe

GNU é marca registrada de Richard Matthew Stallman.

Linux é marca registrada de Linus Torvalds.

Essa é uma publicação independente, todos os textos e comentários são de inteira responsabilidade de seus respectivos autores.

As informações apresentadas nesta revista foram retiradas de websites não representando, portanto, a opinião dos editores da revista e/ou colaboradores.



BY



ND

Índice

Estratégia

- Unknown Horizons... 6**
- netPanzer..... 8**
- Battle for Wesnoth..... 10**
- MegaGlest..... 12**

Puzzle

- Frozen Bubble..... 14**
- Neverball..... 15**

Corrida

- SuperTuxKart..... 16**
- Speed Dreams..... 17**

Simulador

- Flight Gear..... 18**
- OpenTTD..... 19**

FPS

- Cube 2: Sauerbraten..... 20**
- Red Eclipse..... 21**
- Warsow..... 22**

Plataforma

- Capitán Sevilla..... 24**

Nave/Shooter

- OpenTyrian..... 25**

RPG

- Vulture..... 26**

Survival Horror/FPS

- Metro: Last Light..... 28**





Got Linux?



Estratégia

O Linux é mesmo um sistema repleto de bons jogos!

Unknown Horizons é um jogo de estratégia em tempo real (RTS) que utiliza a engine FIFE (Flexible Isometric Free Engine), que é open-source e repleta de ótimos recursos.

Nesse jogo, seu objetivo é criar e gerenciar uma civilização em terras recém-descobertas pelo seu navio explorador. Para isto, é necessário coletar os recursos naturais do continente dominado, utilizando-os para gerar construções diversas como armazéns, casas, estruturas bélicas e até mesmo fazendas.

O jogo possui tanto um modo single player (no qual é possível enfrentar uma série de diferentes cenários, cada qual com seus próprios objetivos e características) quanto um modo multiplayer (disputando a conquista de um continente com outros jogadores online). No modo campanha, você pode conferir um pequeno tutorial a fim de aprender os comandos básicos e a mecânica do game.

Você inicia cada cenário com nada além de seu barco explorador, sendo preciso montar uma pequena colônia nas margens de alguma praia para iniciar a sua civilização.

carne, ferro, etc.), ou logo você estará impossibilitado de alimentar sua população ou aumentar seus domínios.

Fique atento ao sinal de exclamação que aparece em cima de alguma construção. Ela representa o descontentamento dos moradores, que pode ser ocasionado por vários motivos. Cidadãos comuns devem ter trilhas de fácil acesso às praças centrais, assim como os lenhadores devem ficar perto de florestas para trabalharem mais.

Tanto nas campanhas do modo single player quanto nas partidas do modo multiplayer,



Sendo inimigos, as duas nações podem entrar em confrontos armados a qualquer momento e roubar a madeira, a comida ou até mesmo os trabalhadores alheios, tornando-os escravos.

Já em aliança, duas ou mais nações se ajudam a superar obstáculos naturais e até mesmo comercializam ou trocam os recursos obtidos através de mineração, pescaria, caça e lenharia.

Em Unknown Horizons o jogador guia um grupo de pessoas que se estabelecem num recém-descoberto arquipélago de ilhas.

O jogador deve fornecer bens diversos (incluindo comida, madeira e ferramentas) e serviços públicos para o bem-estar dos colonos. Os habitantes em troca pagam impostos, que é a principal fonte de renda.

Quando fornecido adequadamente, a população vai crescer e os habitantes irão subir para as classes sociais mais elevadas. Em Unknown Horizons, atualmente, existem seis níveis de classes diferentes planejadas e mais de 40 edifícios diferentes disponíveis.

Com bons gráficos, jogabilidade divertida e mecânica viciante, Unknown Horizons não deixa nada a desejar e certamente se equipara facilmente com títulos semelhantes mais populares, como Civilization e Age of Empires (sim! jogos daquela empresa...). Neste belo jogo, você decidiu o destino de uma nação, e talvez, do mundo todo!



você estará em constante interação com outros exploradores também motivados a expandir seus domínios no continente encontrado. Você pode optar por manter três tipos de relação com as outras nações: "Aliados", "Neutros" ou "Inimigos".

Uma relação neutra com outros exploradores significa que nenhum dos dois entrará em conflitos diretos ou indiretos, deixando o outro em completa paz e liberdade para explorar os recursos do continente.

A partir de então, o jogador é livre para gerir seu povo da forma que preferir: é possível criar cabanas (de caçadores, pescadores, lenhadores e moradores comuns), praças, armazéns, igrejas, portos, fazendas, gados, torres de vigia e centenas de outras construções.

É essencial saber coletar corretamente todos os recursos naturais do continente (madeira,



Construa e gerencie aldeias e cidades!

A interface e sistema de jogo são bastante simples e fáceis de entender, sendo possível aprender como tudo funciona mesmo sem acompanhar o tutorial.

É uma pena que a tradução para o português possua falhas, deixando escapar diversos menus e textos explicativos em sua língua original.

As construções, animais e moradores são bem detalhados, sendo agradável ver uma pequena cabana de pano evoluindo aos poucos para uma gigantesca torre de tijolos.

As animações também são bem fluídas e não desagradam. As músicas são tranquilas e conseguem ambientar bem o jogador. Infelizmente, não se pode falar o mesmo dos efeitos sonoros, que se resumem em pequenos chiados ao abrir e fechar os menus.

Unknown Horizons é um prato-cheio para amantes de estratégia em tempo real (RTS).



Se estratégia é o que você quer..



REQUERIMENTOS MÍNIMOS	
CPU	Single Core 2 GHz
RAM	1 GB
GPU	GeForce 4 MX 256 MB RAM
OPENGL	2
HD/HDD	163 MB
JOGADORES	1 / Multiplayer (Indefinido)

NOME	Unknown Horizons
PUBLISHER	The Unknown Horizons team
CATEGORIA	RTS
GRÁFICOS	9
SOM	7
DIVERSÃO	9
JOGABILIDADE	9
DIFICULDADE	9
MÉDIA	8,6

Estratégia

netPanzer



Um excelente jogo multiplayer grátis de guerra com combates rápidos, tanques e muitas explosões!

NetPanzer é um jogo multiplayer online de guerra centrado principalmente em combates rápidos. A jogabilidade se concentra no núcleo - nenhum gerenciamento de recursos é necessário.

novas unidades sem maiores problemas e com muita rapidez.

netPanzer é um jogo projetado para se adequar no gênero de tática de guerra em tempo real. Sua arte é baseada nos ambientes e veículos. Lute contra outros players por território e esqueça do gerenciamento de recursos.

- Archer (lança-mísseis);
- Drake (artilharia móvel);

O game suporta a arquitetura cliente/servidor, permitindo partidas via Internet ou LAN com batalhas de 1 até 100 jogadores!

O jogador pode entrar ou deixar os jogos multiplayer a qualquer momento. Há três modos multiplayer:

- Objective capture;
- Frag Limit;
- Time Limit;

Os jogadores podem lutar até que suas unidades sejam destruídas - e então reaparecer e seguir em frente.

O jogo é em tempo real, mas é baseado na ação tática rápida e gestão da unidade.

Esse é sem dúvida um excelente jogo! :)



As semelhanças com a popular série C&C (Command and Conquer) são inevitáveis.

Atualmente as unidades disponíveis são:

- Spahpanzer (veículo de reconhecimento);
- Manta (tanque leve);
- Panther 1 (tanque médio);
- Titan (tanque pesado);

O popular C&C em versão opensource para o pinguim!

O jogo é baseado numa ação tática e rápida com gerenciamento de unidades em tempo real. O progresso das batalhas é espontâneo com a reposição das unidades destruídas por

- Stinger (lança-mísseis);
- Bobcat (tanque leve);
- Wolf (tanque de reconhecimento leve);
- Bear (tanque médio);



O popular C&C em versão opensource para o pinguim!

REQUERIMENTOS MÍNIMOS	
CPU	Single Core 600 MHz
RAM	256 MB
GPU	GeForce 4 MX 128 MB RAM
OPENGL	2
HD/HDD	32 MB
JOGADORES	1 / 100 Multiplayer

NOME	netPanzer
PUBLISHER	netPanzer team
CATEGORIA	RTS
GRÁFICOS	9
SOM	7
DIVERSÃO	8
JOGABILIDADE	8
DIFICULDADE	7
MÉDIA	7,8

The Battle for Wesnoth

Heart Mountains

Lintain Forest

The Great Ocean

Glandrol

Wesmere Forest

Swamp of Dread

The Ford of Abez

Great River

The Three Sisters

Elensefar

Halstead

Careyn

Gryphon Mt.

Glyn's Forest

Grey Woods

Tath

Dan'Tonk

Weldyn

R. Liora

R. Achen



Estratégia

Enfrente uma batalha desesperada pelo trono de Wesnoth e um número infindável de aventuras!

Battle for Wesnoth é um jogo de estratégia baseado em turnos, onde o jogador participa de batalhas pelo controle das vilas, utilizando uma variedade de unidades que possuem vantagens e desvantagens em diferentes tipos de terreno e também maneiras diferentes de atacar.

The Battle for Wesnoth



Tão bonito quanto Warcraft... e tão apelativo quanto!

O mundo de Wesnoth é um mundo complexo, com história e línguas próprias, rico em detalhes. Você é o legítimo herdeiro do trono, mas precisa conquistar de volta o que é seu por direito, neste jogo onde suas unidades começam como simples aprendizes e evoluem até veteranos de guerra poderosos.

Existem mais de 200 unidades, 16 raças, 6 facções e centenas de anos de história sendo contada. O mundo de Wesnoth é tão rico que você mesmo pode criar suas unidades, compor mapas e cenários e até mesmo campanhas inteiras.

Battle for Wesnoth é ambientado em um cenário de fantasia, onde os jogadores podem construir exércitos com lutadores das mais variadas raças, como humanos, anões, mortos-vivos, dragões, elfos, orcs, lagartos, nagas, sereias, ogros, morto-vivos entre outros. Ele é um jogo de estratégia baseado em turnos com campanhas em nível single ou multi-player.

Cada unidade possui suas forças e fraquezas. A defesa de uma unidade é baseada unicamente no tipo de terreno em que ela

se encontra, tornando o terreno e o local das unidades de grande importância.

Diferentes tipos de ataques, de armas e a alternância dos ciclos diurnos e noturnos favorecem ora as unidades ordeiras, ora as caóticas (unidades neutras não são afetadas), incrementando a estratégia.

ao longo das campanhas as

unidades podem avançar para níveis mais altos, adquirindo ainda mais poder. Parte da diversão do jogo consiste na construção e aperfeiçoamento de um exército enquanto atravessa as campanhas.

E se essa história de comandar exércitos já causa dor de cabeça por conta de comandos complexos, em Battle for Wesnoth tudo é muito intuitivo

Sim, um jogo com estratégia consistente em que os comandos são tão simples quanto clicar com o mouse!

Em Battle for Wesnoth os jogadores podem construir exércitos com lutadores das mais variadas raças, como humanos, anões, mortos-vivos, dragões, elfos, orcs, lagartos, nagas, sereias, ogros, morto-vivos entre outros.

Algumas das campanhas disponíveis em Battle for Wesnoth são:



Estratégia por turnos... nunca foi tão divertido!

- Heir to the Throne (Herdeiro do Trono): Konrad, o jovem herdeiro do trono de Wesnoth, alia-se com elfos rebeldes e outras raças para reclamar o trono da rainha usurpadora Asheviere, seu exército, e seus mercenários orcs. Esta foi a campanha original fornecido com o jogo e ainda é o principal produto, a partir do qual a maioria da história Wesnoth, geografia, tradições, e os personagens principais são derivadas. Com 25 cenários, Herdeiro do Trono também é uma das maiores campanhas do jogo;

- A Tale of Two Brothers (Um conto de dois irmãos): Uma campanha curta concebido para os novatos, onde se segue a história de um cavaleiro que deve encontrar seu irmão e salvar uma pequena vila de um necromante;

- An Orcish Incursion (Uma invasão de Orcs): campanha para novatos no qual o jogador deve repelir os primeiros Orcs a invadir o Grande Continente;

- The South Guard (A Guarda Sul): Um jovem cavaleiro chamado Deoran é enviado para assumir o comando da Guarda Sul. A história da campanha pode seguir dois ramos, dependendo de escolhas do jogador. contém informações úteis que não estão no Tutorial.

- Liberty (Liberdade): Várias aldeias pobres são traídas pelo Reino de Wesnoth, que recentemente caiu sob a influência da opressiva Rainha Asheviere. Eles decidem voltar para lutar e tornar-se foragidos;

- Descent into Darkness (Declínio para Escuridão): Malin Keshar, um jovem mago da cidade de Parthyn, tenta defender sua casa de saqueadores Orcs recrutando a ajuda de um necromante chamado Darken Volk. Ao fazer isso, ele aprende as artes proibidas e o verdadeiro poder dos mortos-vivos;

- Delfador's Memoirs (Memórias de Delfador)*: Uma campanha apresentada na versão 1.8, que conta a Back-story do mago Delfador, uma personagem principal da campanha "Herdeiro do Trono";

- The Sceptre of Fire (O Cetro de Fogo): Uma história com os anões de Knalga e a criação do Cetro de Fogo, um MacGuffin apresentada na campanha "Herdeiro do Trono";

- Son of the Black Eye (Filho do Black Eye): A história de um Orc chamado Kapou'e, filho de Black-Eye Karun, o único Orc a ter unificado as tribos orcs. Black-Eye Karun foi traído e assassinado pelos seres humanos. Kapou'e busca apenas vingança;

- The Rise of Wesnoth (A Origem de Wesnoth): É sobre a fundação de Wesnoth pelo príncipe Haldric, seu primeiro rei. Ele deve conduzir o seu povo da Ilha Verde, que está sendo infestada por orcs, até sua futura casa;

- Northern Rebirth (Renascimento do Norte): O povo mantido em cativeiro pelos orcs na cidade de Dwarven Dors rebela-se contra seus mestres em uma luta que irá moldar o destino das Northlands (Terras do Norte).

- Under the Burning Suns (Sob os sóis incandescentes): Situado no futuro distante de Wesnoth, onde os Elfos vivem no deserto com dois sóis queimando. Os meteoros caíram do céu e destruíram suas casas, forçando-os a embarcar em uma jornada a seguir o seu líder corajoso e visionário, Kaleh;



Os detalhes com as artes são impressionantes!

Resumindo o jogo em poucas palavras... Battle for Wesnoth é imperdível!

Boa diversão!



Cuidado... ele tem um machado duplo!

- The Legend of Wesmere (A Lenda de Wesmere): Uma campanha de dificuldade intermediária que narra o conto de Kalenz, o Senhor Alto dos Elfos, que lutou contra a segunda invasão dos Orcs do Grande Continente;

- The Hammer of Thursagan (O Martelo de Thurgasan): Uma campanha que foca a Aliança do Norte, uma facção composta principalmente de anões e humanos. Uma expedição de Knalga procura seus parentes na Kal Kartha e descobrem o destino do lendário Martelo de Thursagan;



Um dos mapas do mundo de Wesnoth... lindo!

REQUERIMENTOS MÍNIMOS	
CPU	Single Core 550 MHz
RAM	256 MB
GPU	Video 2D Onboard 128 MB RAM
OPENGL	1.3
HD/HDD	463 MB
JOGADORES	1 / 100 Multiplayer

NOME	Battle for Wesnoth
PUBLISHER	Battle for Wesnoth team
CATEGORIA	RTS
GRÁFICOS	9
SOM	7
DIVERSÃO	9
JOGABILIDADE	8
DIFICULDADE	9
MÉDIA	8,4

Estratégia

MegaGlest é um jogo gratuito de estratégia em 3D no qual você assume o comando de um povo e deve liderá-lo em uma cruzada para dominar outras nações. Enquanto defende suas fronteiras, você deve assumir posições para que seus cidadãos evoluam, desenvolvam tecnologias e tornem-se cada vez mais preparados para a guerra.

Sete facções diferentes estão à sua disposição e você precisa escolher uma delas para representar. Os cenários variam de tamanho e apresentam alguns desafios peculiares para tornar a experiência de jogo ainda melhor. Campos, montanhas e oceanos são itens constantes neste mundo.



As batalhas são épicas!



A ação não para nunca!

Indians, Norsemen, Persian ou Romans.

Cada um deles conta com suas opções e características próprias, sendo mais fortes em alguns aspectos e mais fracos em outros, se comparados entre si.

trabalhados para um jogo "caseiro". Os cenários também são bem construídos e apresentam um bom nível de detalhes que deixa o jogador curioso em explorar as redondezas, saindo da segurança de sua vila/fortaleza.

Para que sua nação se sobressaia perante as demais, é preciso, antes de tudo, dominar os recursos naturais do local. Como em todo bom jogo de estratégia, tal qual Age of Empires e Rise of Nations, aqui você deve mandar seus trabalhadores em busca de madeira, minérios e ouro. Isso tudo auxilia na construção de habitações, centros de treinamento e também na criação de novos trabalhadores e soldados.

Aqui não há uma sequência lógica de jogo no modo campanha. Você escolhe qual mapa quer jogar e, com isso, define também o povo que representará e ainda os objetivos que deve alcançar. Cada cenário conta com características exclusivas (povo, objetivos e dificuldade), então analise bem as informações antes de começar uma disputa. Como em muitos outros do gênero, você começa apenas com um edifício central e poucos homens.

E acredite, apesar de parecer simples, as batalhas podem ser épicas devido ao fato do computador não dar pausa quando resolve "de usar como saco de pancada"!

Simplesmente imperdível!

Em MegaGlest, você pode escolher entre os seguintes povos: Tech, Magic, Egyptians,

A partir disso, passa a construir novas edificações para ampliar as possibilidades de jogo, ocasionando o recrutamento de novos tipos de soldados e também o desenvolvimento de pesquisas para seu povo.

O jogo em si apresenta bons gráficos, com personagens interessantes e bem

REQUERIMENTOS MÍNIMOS	
CPU	Single Core 1.5 GHz
RAM	1 GB
GPU	GeForce 4 MX 256 MB RAM
OPENGL	2
HD/HDD	492 MB
JOGADORES	1 / Multiplayer (Indefinido)

NOME	MegaGlest
PUBLISHER	MegaGlest team
CATEGORIA	RTS
GRÁFICOS	9
SOM	8
DIVERSÃO	9
JOGABILIDADE	8
DIFICULDADE	7
MÉDIA	8,2



Cenários bem trabalhados e inimigos por todos os lados!



The World is "Open Source"

Puzzle



Frozen Bubble é um game divertidíssimo que acompanha algumas distribuições Linux. No jogo seu objetivo é unir três ou mais esferas da mesma cor para abrir caminho antes que elas congelem e acabem com as chances dos pingüins de chegar à saída da fábrica onde trabalham.

Clássico e viciante, Frozen Bubble é um jogo no qual, com um canhão de bolas coloridas, você deve destruir uma parede de outras bolas coloridas. Para isso, o jogador tem que formar grupos de esferas da mesma cor.

Como muitos populares softwares livres, possui pinguins estilo Tux como personagens principais, que neste jogo podem atirar as bolhas congeladas coloridas para formar grupos da mesma cor.

Tais grupos desaparecem e o objetivo é limpar toda a tela antes que uma bolha passe a linha de perigo.



Um tetris mais estiloso! ;)

É claro que o jogo não é tão simples assim. Enquanto você tenta acabar com a parede, o tempo passa, e pouco a pouco, a parede vem abaixo. Então seja rápido antes que sua tela congele e você seja chamado de perdedor.

São cerca de 100 níveis! Isso mesmo, 100 níveis para você se divertir. Para destruir as bolhas, os jogadores controlam um canhão que lança outras bolhas na tela de jogo, sua missão é posicioná-las da forma mais adequada, de forma que vença o jogo o mais rápido possível.

Lance mão de sua mira e de vantagens como usar as paredes para ricochetear suas bolhinhas e o pingüim e sua turma a sair da fábrica antes que tudo vá pelos ares!

permite criar combos aumentando a pontuação, e esse modo também está disponível no modo de rede a partir da Versão 2.0.

Fácil de jogar, com Frozen Bubble você só precisa de três teclas, que podem ser configuradas, para movimentar o canhão e lançar as esferas.

Este game colorido é cheio de pequenos e simpáticos pinguins, tem bons efeitos sonoros e músicas agradáveis, que deixam o jogo mais atraente e divertido.

Com seus 100 níveis diferentes, mais os que o usuário pode criar, este clássico pode proporcionar muitas horas de entretenimento.



São pinguins! No lugar de bolas, poderiam ser peixes! ;)

A partir da versão 2.0, o jogo oferece multijogador via LAN e Internet. Dois jogadores também podem jogar no mesmo computador. O modo de reação em cadeia (onde bolhas caem rapidamente)

Se você gosta de tetris e de outros jogos do estilo puzzle, vai adorar essa versão com o mascote do Linux. E a possibilidade de partidas em rede contra outros jogadores só aumenta a adrenalina!

Sem dúvida alguma, esse é um jogo que agrada a todas as idades. Jogue!

REQUERIMENTOS MÍNIMOS

CPU	Single Core 550 MHz
RAM	256 MB
GPU	GeForce 4 MX 128 MB RAM
OPENGL	2
HD/HDD	35 MB
JOGADORES	1 / Multiplayer (Indefinido)

NOME	Frozen Bubble
PUBLISHER	The Frozen Bubble team
CATEGORIA	Puzzle
GRÁFICOS	7
SOM	7
DIVERSÃO	9
JOGABILIDADE	8
DIFICULDADE	8
MÉDIA	7,8

Neverball

Eis um jogo diferente, aliás, dois jogos!

Neverball & Neverputt, não é um, mas sim, DOIS jogos num só! :D

O primeiro jogo, Neverball, é um jogo estilo puzzle, onde o objetivo é guiar uma bola até o ponto de saída. Parece fácil, mas não é!



Guie a bola... se puder!

O que poderia ser mais fácil do que conduzir uma bola direto para um lugar qualquer?

Não deixe que as aparências enganarem você, NeverBall vai fazer com que você descubra que isto pode ser o maior desafio que você já enfrentou. Quem for fraco em equilíbrio pode esquecer, este jogo é só para quem é fera!

Você deve estar se perguntando por que



Isso sim é equilíbrio!

baixar mais um game para equilibrar uma bolinha? A resposta é simples: NeverBall tem alguns ingredientes que fazem ele diferente dos demais jogos.

Talvez seja o seu ótimo desafio, ou a variedade de fases (atualmente Neverball tem 141 níveis) ou quem sabe os seus gráficos. Bem, só vai descobrir quem conseguir levar a bolinha até seu destino.

Isso mesmo, basta chegar com a esfera até o seu



Cada cenário complicado...

alvo e sem cair fora do cenário. No entanto algumas fases exigem que você colete certo número de moedas antes que o seu alvo permaneça ativo. O tempo também é seu inimigo, chegar ao alvo em poucos segundos certamente é bem mais complicado do que contar com todo o tempo do mundo.

Já o segundo jogo, Neverputt (atualmente são 134 buracos), é simplesmente um jogo de golfe!

Os jogos de mini-golfe podem até ser um pouco divertidos quando se é um

fã do esporte. Entretanto, para atender ao público que não entende muito do assunto é preciso diversificar, afinal, ninguém é obrigado a ser um Tiger Woods em matéria de golfe, certo?

Então porque não procurar um jogo que trabalhe com os movimentos do golfe e não exija tanto conhecimento técnico do esporte?

Os desenvolvedores do Neverputt decidiram atender a este pedido dos simpatizantes do golfe e fizeram um jogo totalmente simples de ser jogado e de gráficos agradáveis.

Com isso, tudo o que o jogador precisa fazer é o download do pacote de instalação do jogo e executá-lo em seguida.

Se você gosta de equilibrar coisas, esse jogo é um prato cheio. Se a sua praia é o golfe, então vai curtir colocar as bolinhas em cada um dos 134 buracos!

Boa diversão!

REQUERIMENTOS MÍNIMOS	
CPU	Single Core 550 MHz
RAM	256 MB
GPU	GeForce 4 MX 128 MB RAM
OPENGL	2
HD/HDD	120 MB
JOGADORES	-(Inexistente)

NOME	Neverball & Neverputt
PUBLISHER	Neverball & Neverputt team
CATEGORIA	Puzzle
GRÁFICOS	9
SOM	7
DIVERSÃO	9
JOGABILIDADE	8
DIFICULDADE	8
MÉDIA	8,2

Corrida

O melhor jogo de corrida com o mascote do Linux, do Software Livre e de outros sistemas!

SuperTuxKart é um jogo inspirado no clássico da Nintendo, Mario Kart. É um jogo de corrida em arcade com o mascote da Linux, o Tux.

Ele foi originalmente lançado como uma versão aprimorada de TuxKart, mas com a entrada de novos personagens, acabou evoluindo para uma

um game que leva a física em consideração durante a corrida, sendo ideal para quem curte jogos um pouco mais realistas (especialmente no quesito da movimentação do carro na pista).

Além disso, você pode tanto jogar sozinho como contra outros participantes.

SUPER TUX KART

Definitivamente, SuperTuxKart é um jogo viciante e recomendado para todas as idades!

Boa diversão!

O jogo oferece um modo história. Se você optar por seguir a história, a



Pronto pra corrida?

originalidade.

SuperTuxKart é um jogo de corrida no qual você vai competir contra outros carros em circuitos radicais.

No entanto, você participa do trajeto com vários personagens do mundo

trama é contada logo ao iniciar a partida, narrando o fato de o GNU ter sido sequestrado e você precisar



Cenários belíssimos... diversão garantida!



O mascote não poderia ficar de fora!

do software livre, como o querido mascote do Linux, o pinguim Tux e o seu objetivo é deixar todos os outros corredores comendo poeira. Este é

configurações que podem ser escolhidas. Os níveis de dificuldade disponíveis são: amador, intermediário e experiente.

vencer o “Rei do Kart” para salvar o querido mascote do sistema operacional.

Se você estiver jogando sozinho, há outras

REQUERIMENTOS MÍNIMOS	
CPU	Single Core 550 MHz
RAM	256 MB
GPU	GeForce 4 MX 128 MB RAM
OPENGL	2
HD/HDD	223 MB
JOGADORES	1 - 4 (PC - tela dividida)

NOME	SuperTuxKart
PUBLISHER	SuperTuxKart team
CATEGORIA	Corrida
GRÁFICOS	10
SOM	8
DIVERSÃO	9
JOGABILIDADE	9
DIFICULDADE	9
MÉDIA	9

Corrida



problemas em sua apresentação. Além dos menus de configuração serem mais trabalhosos do que o necessário, muitos campos do jogo ainda precisam ser preenchidos.

Exemplo disso é a pré-visualização de veículos, caso em que somente alguns deles contam com uma foto mostrando ao jogador sua escolha.

Curte carrões envenenados? Então você vai adorar esse jogo!

Speed Dreams é um jogo de corrida tridimensional com código aberto em que a palavra-chave é a democracia. Além de entrar em um mundo de corridas no melhor estilo arcade, em que o único objetivo é ser mais rápido o possível, os jogadores têm liberdade total para alterar qualquer aspecto do jogo e contribuir para o crescimento do projeto.



Cenários belíssimos... e velocidade terminal!



Aqui... a diversão é garantida!

O título não é em si um projeto original, mas sim uma recriação do jogo TORCS. A diferença fica pelo aspecto totalmente independente e open-source do título – enquanto em TORCS o jogador estava limitado às opções

disponíveis, em Speed Dreams não há limites para o número de possibilidades.

O resultado é um título que surpreende pela variedade

de de carros (mais de 30) e circuitos disponíveis, muitos deles baseados em elementos do mundo real. Até mesmo a física do jogo sofreu algumas modificações em relação a TORCS, o que altera totalmente a forma com que alguns veículos são controlados.

Como ainda está em uma versão inicial de desenvolvimento, Speed Dreams peca por ainda possuir alguns

Speed Dreams é um dos melhores jogos de corrida disponíveis para Linux. É sem dúvida alguma uma ótima opção para os amantes do gênero.

Boa diversão!

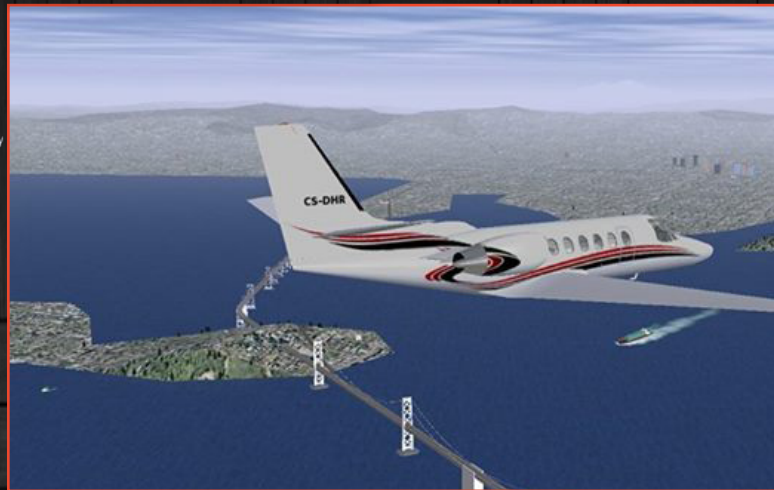


Carros, carros e mais carros!

REQUERIMENTOS MÍNIMOS	
CPU	Single Core 1.GHz
RAM	1 GB
GPU	GeForce GT 256 512 MB RAM
OPENGL	2.1
HD/HDD	1 GB
JOGADORES	1 - 4 (PC - tela dividida)

NOME	Speed Dreams
PUBLISHER	Speed Dreams team
CATEGORIA	Corrida
GRÁFICOS	10
SOM	9
DIVERSÃO	9
JOGABILIDADE	9
DIFICULDADE	9
MÉDIA	9,2

Simulador



Curtindo a paisagem...

Você gosta de aviões? Gosta de simuladores de voo?

Então divirta-se pra valer com o FlightGear, um simulador de voo gratuito e super completo, tanto para profissionais como para quem procura por diversão.

FlightGear é um simulador de voo desenvolvido graças à contribuição de diversos profissionais de todo o globo.

A sua criação veio da insatisfação dos idealizadores frente aos simuladores existentes

gente no mundo disposta a ajudar, o game tem se tornado um sucesso e sempre será livre para todos baixarem e jogarem.

A dinâmica de voo do game impressiona em realismo e conta com vários sistemas diferentes, o que inclui respostas à correntes de ar que passam pelo avião, gravidade, tempestades e vários outros fatores que tornam o game mais realista.

Uma característica fundamental para quem quer

lidar com o FlightGear é ter conhecimento em games do gênero. Isso

é importante pelo fato dele demandar dezenas de comandos e especificações complexas, em especial nos modelos mais sofisticados de aviões.

Existe uma opção "Help" ao entrar nos cenários. Ela conta com os comandos básicos do jogo, da aeronave e dicas exclusivas (caso o desenvolvedor do modelo tenha criado alguma informação adicional para facilitar a vida dos usuários).

É fortemente recomendado dar uma olhada para verificar se existe alguma informação sobre a aeronave que você pretende pilotar.

Esse jogo é sem dúvida uma das melhores opções existentes atualmente no mercado de games. A sensação de estar no comando de uma aeronave é bastante realista, já que dezenas de funções estão presentes dentro do cockpit. Boa diversão!



Acredite... isso é um helicópetro!



Isso sim é painel de controle! Aafff....

para computador, em especial quanto ao preço cobrado pelos melhores jogos e a falta de um ambiente que fomenta-se a criação de novas possibilidades dentro deles.

FlightGear tem um mundo elíptico contínuo, disponível para você explorar. Há mais de 20,000 aeroportos que você pode visitar ao longo mundo!

A ideia do projeto é permitir o desenvolvimento de um game gratuito e de código aberto, com a participação de qualquer pessoa capacitada para melhorá-lo. Com tanta

REQUERIMENTOS MÍNIMOS	
CPU	Single Core 2 GHz
RAM	1 GB
GPU	GeForce GT 256 1 GB RAM
OPENGL	2.1
HD/HDD	1,5 GB
JOGADORES	1 / Multiplayer (Indefinido)
NOME	FlightGear / Flight Simulator
PUBLISHER	FlightGear team
CATEGORIA	Simulador
GRÁFICOS	10
SOM	8
DIVERSÃO	9
JOGABILIDADE	9
DIFICULDADE	9
MÉDIA	9

Simulador

OpenTTD é um jogo que procura ser o substituto perfeito de Transport Tycoon Deluxe, com todas as características do clássico game, mas com a adição de novidades e melhorias. Transport Tycoon é um clássico do



Construir uma cidade é pura diversão!

início dos anos 90, em que o objetivo é ter uma companhia de transportes de sucesso. É possível transportar de tudo: passageiros, cartas, minérios, metais e muito mais. Para sair vencedor é necessário ter boas estratégias e aproveitar oportunidades (antes dos concorrentes).

Como o jogo é em código-aberto, você precisa baixar algumas coisas antes de começar. No menu principal, escolha a opção "Checar conteúdo on-line". Na janela que se abre, você encontra de tudo: cenários, inteligência artificial (que representa seus concorrentes) e gráficos.



Huumm... acho que faltam algumas árvores...

Para colocar o conteúdo em seu jogo, basta escolher os itens marcando a caixa ao lado deles e depois clicar em "Baixar". Nem tudo é obrigatório, mas os "IA" são essenciais para que você tenha a concorrência do computador nas partidas.

O OpenTTD duplica todo o conteúdo do jogo original, mas também possui numerosas adições, incluindo canais, mais opções na construção de estações ferroviárias e de portos, aeroportos adicionais, possibilidade de se utilizarem novos gráficos, novos localizadores de caminho (denominados "pathfinders" no programa).

O jogo possui a capacidade de ser jogado em modo multijogador, possibilidade de instalar novas rotinas de inteligência artificial para as empresas controladas pelo computador, e

numerosos melhoramentos de jogabilidade não presentes no Transport Tycoon Deluxe.

OpenTTD suporta partidas numa rede LAN, ou na Internet via servidores públicos de todo o mundo, com capacidade até 10 jogadores (máximo de 8 empresas).

Para jogar OpenTTD você precisar ter o jogo Transport Tycoon Deluxe. No entanto, a comunidade OpenTTD está atualmente trabalhando nos projetos OpenGFX (gráficos), OpenSFX (som) e OpenMSX (música).



Sendo assim, basta baixar esses pacotes para jogar o OpenTTD.

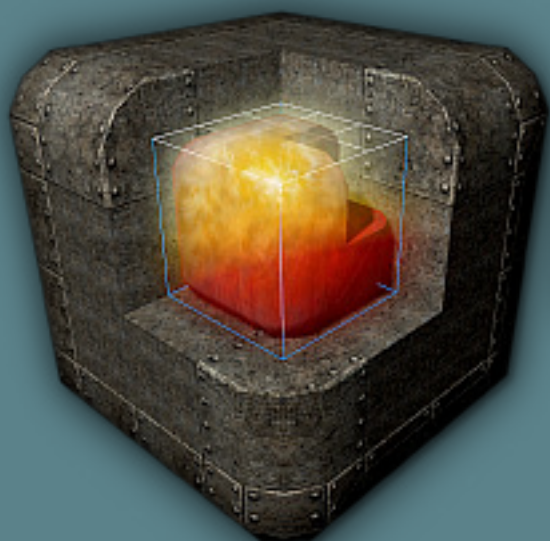
Boa diversão!



Humm. onde coloco a usina de energia?

REQUERIMENTOS MÍNIMOS	
CPU	Single Core 1.3 GHz
RAM	512 MB
GPU	GeForce 210 128 MB RAM
OPENGL	2
HD/HDD	36 MB
JOGADORES	1 / 10 Multiplayer

NOME	OpenTTD
PUBLISHER	OpenTTD team
CATEGORIA	Simulador
GRÁFICOS	9
SOM	7
DIVERSÃO	9
JOGABILIDADE	8
DIFICULDADE	8
MÉDIA	8,2



CUBE 2

SAUERBRATEN

Está com vontade de destruir seus inimigos e seja o melhor de todos deixando um rastro de sangue por onde você passar?

Cube 2: Sauerbraten conta com armas de peso, cenários imensos, diversas



Um jogo bom gráficos belíssimos!

Você não sabe viver sem a adrenalina dos jogos de tiro multiplayer? Então se prepare para conhecer um dos FPS online mais rápidos da internet, um game no qual sua única preocupação é correr muito e atirar antes que seus oponentes façam o mesmo com você.

modalidades de jogo e gráficos condizentes com a proposta. Tudo o que se espera de um bom jogo de tiro, mas com uma diferença: Cube 2: Sauerbraten é completamente gratuito!

Quem já dedicou horas diante de games clássicos como Quake e Unreal vai se sentir em casa.

O visual e a mecânica de jogo de Cube 2: Sauerbraten são nitidamente inspirados em desenvolvimentos similares.

Dentre as modalidades de jogo disponíveis estão o Capture the Flag e Team Deathmatch. Além disso, o game conta com diversos modos online.

A variedade de armas e a riqueza dos cenários fazem este modo tão interessante quanto encarar as salas multiplayer.

Um fato curioso é que o jogador já começa com todas as armas de que necessita no modo campanha.

Sua única preocupação além de acertar a cabeça de todos os monstros que cruzarem seu caminho é a de coletar



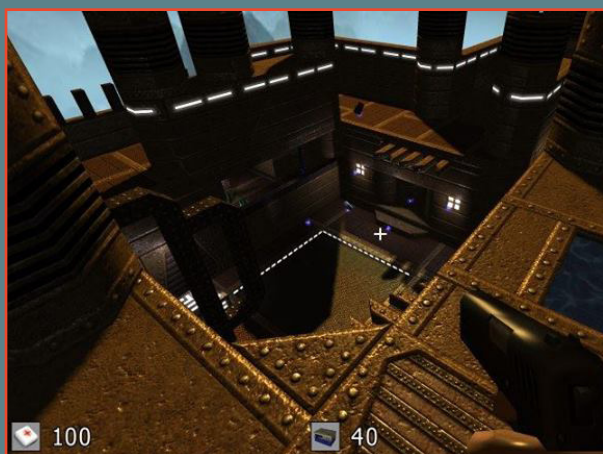
Um jogo bom gráficos belíssimos!

munição, armaduras e kits de vida. A inteligência artificial dos brutamontes não é lá das melhores, mas nada que comprometa a diversão.

Salas de jogo e gamers do mundo inteiro não faltam neste jogo, qualquer hora do dia ou da noite é o momento ideal para uma partida!

REQUERIMENTOS MÍNIMOS	
CPU	Single Core 1 GHz
RAM	256 MB
GPU	GeForce 4 MX 128 MB RAM
OPENGL	2
HD/HDD	550 MB
JOGADORES	1 / Multiplayer (Indefinido)

NOME	Cube 2: Sauerbraten
PUBLISHER	Cube team
CATEGORIA	FPS
GRÁFICOS	10
SOM	9
DIVERSÃO	10
JOGABILIDADE	10
DIFICULDADE	9
MÉDIA	9,6



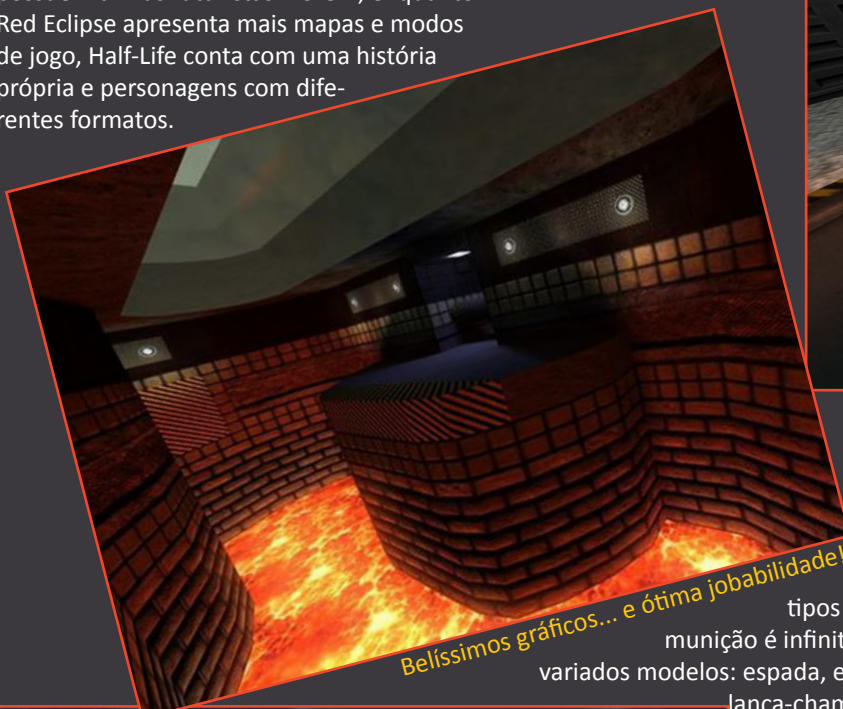
E aí? Consegue achar a saída?

Red Eclipse é um FPS de código aberto que foi desenvolvido usando Cube 2 como motor de jogo. Isso significa que você pode esperar uma vasta quantidade de mapas e uma jogabilidade comum a jogos famoso do gênero, como Counter-Strike.

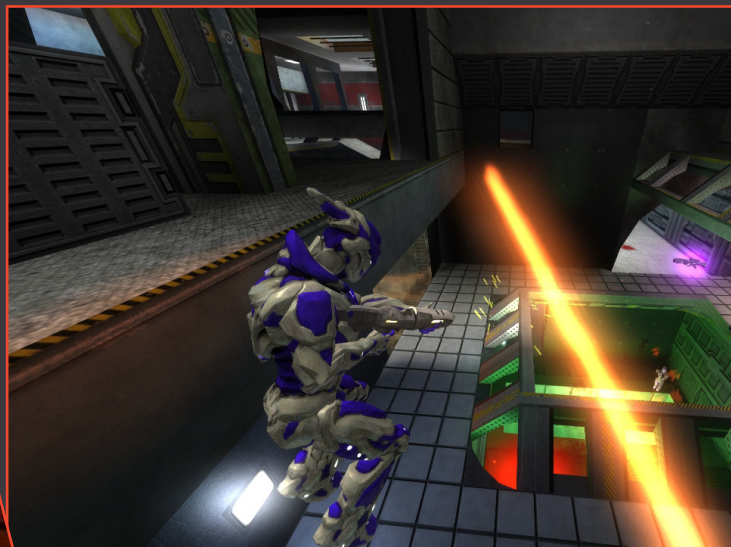
Como seria esperado, a comparação com Half-Life é inevitável: não somente pela engine, mas também pela temática. Em ambos os personagens controlados podem executar pulos razoavelmente duradouros e possuem armas futuristas. Porém, enquanto Red Eclipse apresenta mais mapas e modos de jogo, Half-Life conta com uma história própria e personagens com diferentes formatos.



red eclipse



Belíssimos gráficos... e ótima jogabilidade!



O desafio é constante!

caso morra). Todas apresentam dois tipos de ataque, sua munição é infinita e possuem variados modelos: espada, escopeta, lança-chamas, submetralhadora, plasma, rifle e granada.

- Capture-the-flag
- Defend-the-flag
- Bomber-ball
- Time-trial.

Esse é um excelente jogo com ótimos gráficos e jogabilidade. Uma experiência agradável para todos que o experimentarem!



Cenários complexos e desafiadores....

Cada arma disponível apresenta uma aura de coloração diferente das demais e está espalhada em pontos específicos do cenário (quando todas as opções estão em um mesmo lugar, este é o ponto onde você renascerá

Além de andar e correr, seu personagem pode executar dois movimentos especiais. O primeiro deles consiste no uso de um propulsor, logo após a execução de um salto – dessa forma, é possível saltar grandes distâncias.

Os modos de jogo presentes em Red Eclipse são:

- Editing;
- Campaign;
- Deathmatch;

REQUERIMENTOS MÍNIMOS	
CPU	Single Core 1 GHz
RAM	512 GB
GPU	GeForce 4 MX 128 MB RAM
OPENGL	2
HD/HDD	775 MB
JOGADORES	1 / Multiplayer (Indefinido)

NOME	Red Eclipse
PUBLISHER	Red Eclipse team
CATEGORIA	FPS
GRÁFICOS	10
SOM	9
DIVERSÃO	10
JOGABILIDADE	10
DIFICULDADE	9
MÉDIA	9,6



Vish! Passou raspando!

Conheçam Warsow! Baseado na engine de Quake III (muito melhorado), Warsow é um jogo de tiro multiplayer online. O game é em primeira pessoa e tem ação rápida, pois é focado principalmente na arte do movimento e em desvio de tiros.

Warsow é ambientado em um mundo com estilo cartoon onde porcos com bazucas e punks com armas de laser andam pelas ruas. É um estilo gráfico semelhante ao utilizado pelo jogo Borderlands.

Para superar esses e outros inimigos, você deve dominar velocidade e movimentação, isso porque Warsow mistura diferentes tipos

A maior novidade do Warsow, em relação a muitos outros jogos, são os perfis dos jogadores, os quais exibem estatísticas, prêmios, listas de amigos e histórico de partidas.

No entanto, essa não é a única novidade, pois o jogo foi polido em diferentes aspectos (se você conhece as versões anteriores, vai perceber as melhorias com mais facilidade).

As armas e o sistema de armaduras foram ajustados para proporcionar uma jogabilidade mais competitiva

Além disso, jogos em times também estão melhores com indicadores do posicionamento dos seus companheiros de equipe.

A engine do Warsow agora utiliza de melhor maneira as capacidades da GPU para renderizar modelos, o que visa proporcionar batalhas sem quedas na taxa de quadros por segundo. Isso melhorou significativamente o carregamento dos mapas está mais rápido.

para o Linux, a diversão é 100% garantida.

Altamente recomendado!



Dois contra um não vale!



Atire! Atire! Rápido...

de jogo, como Capture a Bandeira, Team Deathmatch e Clan Arena.

O jogo também possui diversos power-ups, para armar melhor, e modos de tiro para cada arma, além de surpreender pelo seu estilo de jogo e pelo gráfico em cartoon.

REQUERIMENTOS MÍNIMOS	
CPU	Single Core 550 MHz
RAM	256 MB
GPU	GeForce 4 MX 128 MB RAM
OPENGL	2
HD/HDD	600 MB
JOGADORES	1 / Multiplayer (Indefinido)

NOME	Warsow
PUBLISHER	Warsow team
CATEGORIA	FPS
GRÁFICOS	10
SOM	9
DIVERSÃO	10
JOGABILIDADE	10
DIFICULDADE	9
MÉDIA	9,6

Warsow, é um dos melhores FPS que existem



Plataforma

CAPITÁN SEVILLA



Aventura empolgante!



Lindos gráficos 2D...

Curtem jogos estilo 8-bit e 16-bit ?

Então vocês irão gostar muito desse excelente jogo!

O Capitán Sevilla – El Remake é um jogo no estilo arcade, voltando ao velho tema de derrotar os inimigos presentes no cenário e ajudar a salvar o planeta terra contra uma ameaça de mutantes causada por radiação. O jogo é inteiramente controlado pelo teclado e para selecionar opções no menu basta mover com as setas e pressionar “Enter” na opção desejada.

O enredo é simples, na base de lançamento de Santiponce, um foguete está em lançamento. O militar responsável pela operação do “foguete super seguro” conversa com um cientista e comenta o fato de o desenvolvedor do dispositivo, o professor TorreBruno, ter ficado completamente maluco. Devido a isso, mandaram TorreBruno para um asteroide distante (MadHouse Planetoid).

O foguete é lançado e, nessa mesma hora, Mariano López, um entregador de salsichas, dirige seu caminhão como de costume ao ver algo caindo do céu. De repente, algo se choca contra seu caminhão e uma grande explosão acontece. Faminto e sem saber o que aconteceu, Mariano senta-se à beira da calçada.

Sem perceber que a explosão mudou a estrutura orgânica das salsichas, ele começa a comer os alimentos contaminados pela radiação. Então, seu corpo começa a sofrer alterações: seus músculos e estatura aumentam. A partir desse momento, cada vez que Mariano come uma salsicha ele se transforma no Capitão ‘S’ (ou Capitão Sevilha).

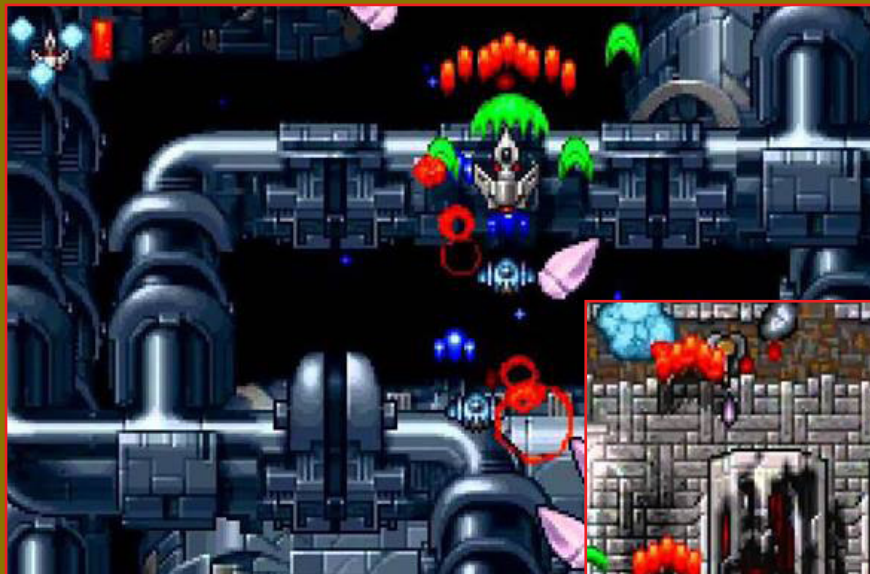


Jogabilidade estilo 16-bits...

REQUERIMENTOS MÍNIMOS	
CPU	Single Core 233 MHz
RAM	64 MB
GPU	Onboard 2D 64 MB RAM
OPENGL	1.3
HD/HDD	30 MB
JOGADORES	1

NOME	Capitán Sevilla - El Remake
PUBLISHER	CEZ team
CATEGORIA	Plataforma
GRÁFICOS	10
SOM	9
DIVERSÃO	10
JOGABILIDADE	10
DIFICULDADE	9
MÉDIA	9,6

OpenTyrian



Um dos melhores jogos de nave...

OpenTyrian é uma port do shoot-em-up Tyrian para DOS Inaçados a muito tempo atrás.

Jason Emery generosamente deu aos desenvolvedores od OpenTyrian uma cópia do código-fonte de Tyrian 2.1, que já havia sido portado do Turbo Pascal para C. O porta usa SDL, tornando-o facilmente multiplataforma.

OpenTyrian é um shooter estilo arcade de rolagem vertical. A história se passa em 20031, onde você joga como Trent Hawkins, um piloto de caças altamente qualificado, convocado para combater Microsol e salvar a galáxia.



Os chefes dão muito trabalho!



A ação é intensa e não para nunca!

Basicamente OpenTyrian é um jogo de nave no bom e velho estilo DOS, onde você deve passar diversas fases enfrentando inúmeros inimigos.

Para os que jogaram em arcades como Aero Fighters (Sonic Wings) irão perceber a semelhança em termos de gráficos 2D muito bem trabalhados, efeitos sonoros e jogabilidade na medida certa!

REQUERIMENTOS MÍNIMOS	
CPU	Single Core 450 MHz
RAM	128 MB
GPU	Onboard 2D 64 MB RAM
OPENGL	1.3
HD/HDD	30 MB
JOGADORES	1

NOME	OpenTyrian
PUBLISHER	OpenTyrian team
CATEGORIA	Nave / Shooter
GRÁFICOS	9
SOM	9
DIVERSÃO	9
JOGABILIDADE	9
DIFICULDADE	9
MÉDIA	9

Vulture

Vulture é uma poderosa interface gráfica isométrica capaz de rodar os jogos NetHack, Slash'EM e UnNetHack.

Anteriormente conhecido como Vulture's Eye and Vulture's Claw para o NetHack e Slash'EM e suas variantes respectivamente, a engine isométrica do projeto é agora conhecido apenas como Vulture com todas as referências ao Eye e Claw removidas do projeto,

gráficos relativamente luxuosos e também possuir música de fundo e efeitos sonoros.

Em contraste com outras interfaces, Vulture gira o mapa inteiro num ângulo de 45°. O chamado, ponto Norte, em interfaces tradicionais, torna-se Noroeste em Vulture.

Nada muito complicado...

soa com um olhar voltado aos detalhes, com uma sensação de plenitude, um respeito pela complexidade, com uma cabeça pronta para complexidades irão sentir-se em casa nesse excelente jogo.

A estilo geral do jogo é um hack'n'slash, muito similar ao 'Dungeons and Dragons', mas o seu senso de humor sutil e rigor intelectual eleva-o de status de um simples jogo nerd para um nível geek.

Boa diversão!



Diretamente do 2D chapado do terminal...

e com a adição de outros jogos baseados na mesma engine.

Vulture foi desenvolvido como uma resposta a interface do NetHack que é muito primitiva e pouco amigável. Com isso, os desenvolvedores resolveram que Vulture deveria conter

Só pra vocês terem uma ideia geral...

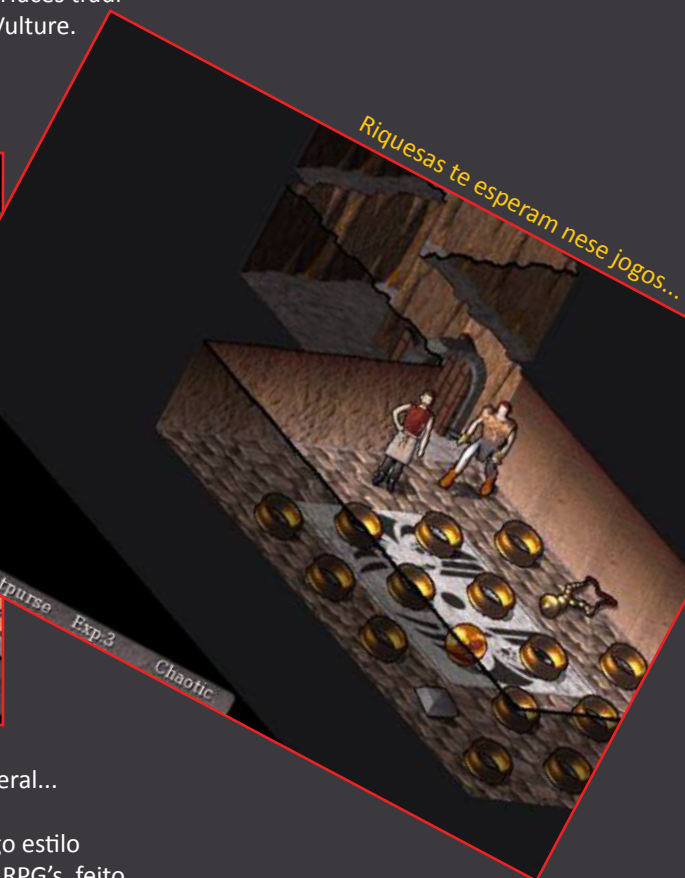
O jogo NetHack é um antigo jogo estilo Rogue-Like, um sub gênero dos RPG's, feito para computadores bem antigos. Tanto que o jogo NetHack é 2D e feito para funcionar em terminal.



Para o belíssimo 2D isométrico de Vulture!

O jogo goza de enorme popularidade em nichos específicos.

Matemáticos, programadores, físicos, engenheiros, linguistas e escritores, todos sentem uma forte atração pelo jogo, embora qualquer pes-



REQUERIMENTOS MÍNIMOS	
CPU	Single Core 450 MHz
RAM	128 MB
GPU	Onboard 2D 64 MB RAM
OPENGL	1.3
HD/HDD	30 MB
JOGADORES	1

NOME	Vulture
PUBLISHER	DarkArts Studios
CATEGORIA	Plataforma
GRÁFICOS	10
SOM	9
DIVERSÃO	10
JOGABILIDADE	10
DIFICULDADE	9
MÉDIA	9,6

A promotional image for the video game Metro Last Light. The scene is set in a dark, industrial tunnel with a corrugated metal ceiling. A large, jagged opening in the wall reveals a bright, hazy light source. A soldier in a full combat suit with a headlamp stands in the center of the tunnel, looking towards the light. The floor is covered in debris and rubble. The title 'METRO LAST LIGHT' is overlaid in the center in a bold, black, sans-serif font.

METRO
LAST LIGHT

Survival Horror/FPS

METRO LAST LIGHT

“Metro Last Light” é um jogo de tiro denso e perturbador, bem parecido com as novelas russas nas quais é baseado. O jogo traz uma trama complexa, bons momentos de tiroteio e outros tantos que exigem furtividade, um cenário que dá gosto de explorar e uma excelente narrativa.

“Metro Last Light” continua a história de Artyom, protagonista de “2033”, praticamente de onde ela parou: o rapaz agora é um membro ativo de um dos vários grupos que disputam o poder nas profundezas do metrô de Moscou, após um clássico apocalipse nuclear. Artyom possui um dom - e ao mesmo

tempo uma maldição: ele é capaz de se comunicar telepaticamente com os Dark Ones, seres monstruosos que habitam o mundo da superfície.

Escolhido para reunir a espécie humana e os Dark Ones - ou dar cabo dos mutantes e levar a humanidade de volta ao seu lugar de direito - Artyom parte em uma aventura pelo metrô moscovita, encarando as diferentes facções que habitam os túneis, como o Reich, os comunistas e a Hansa, entre outros.

“Metro Last Light” traz um ponto de vista totalmente diferente para o cenário pós-apocalíptico: além de se passar em Moscou, é baseado nos livros de um escritor russo, Dmitry Glukhovsky.

Esse detalhe faz toda a diferença: saem de cena os clichês dos filmes de Hollywood e entram personagens curiosos e diversas facções que tentam reviver sociedades européias anteriores, como os comerciantes da Hansa (referência à Liga Hanseática, guilda comercial que dominou o Mar do Norte no passado), os fascistas membros do Reich e várias outras.

Explorar as estações de “Metro” e ouvir as conversas de seus habitantes, assistir as apresentações decadentes do Teatro Bolshoi e ler as anotações de Artyom sobre esse mundo são atividades tão interessantes quanto a jogatina em si. A ambientação sombria e exótica fazem “Last Light” ganhar vida diante do jogador e convidam você a ir cada vez mais fundo em seus túneis escuros.



Gráficos absurdamente lindos!

Um dos últimos jogos em produção durante a derrocada da THQ, “Last Light” apresenta problemas que parecem refletir o período de desenvolvimento complicado. Há falhas técnicas que estragam a experiência, algumas simples e até aceitáveis, outras grotescas e que simplesmente não deveriam estar ali.

Mas, de forma geral, é um jogo de tiro bem diferente de tantos outros que inundam o mercado e mais do que recomendado para quem quer algo além do “mais do mesmo”. E sim, dá para entender sem jogar o “Metro” original. Mas se você jogou, vai aproveitar melhor. Para ter a experiência ideal, recomendo muito a leitura de “Metro 2033”, o livro que inspira e explica toda a ambientação.



Aí estão seus amigos... ou seriam os inimigos?



Esse jogo é simplesmente obrigatório na lista de todo jogador!

Se você gosta de fps e survival horror, então "Metro Last Light" é o jogo perfeito para você.

A adrenalina fica a flor da pele, e o suspense dos ambientes deixa cada passo tenso. Não há como não ter medo de virar uma esquina ou abrir uma porta sem saber o que está do outro lado.

Minha dica? Jogue!!! E tente sair vivo!

Boa diversão!

Cenários enormes... e armas para todos os gostos!

A vida selvagem é outro detalhe fascinante, com mutantes que lembram lobisomens e outros ainda mais bizarros: alguns parecem saídos direto dos filmes de "Aliens", correndo por túneis e pelo teto para surpreender Artyom, sempre evitando a luz de sua lanterna.

Para completar, o protagonista Artyom é assombrado por alucinações em diversas passagens do jogo, algumas ligadas à trama principal e outras apenas para pontuar a experiência de vagar pelos túneis escuros e fantasmagóricos do metrô soviético.



Sai pra lá bicho feio!



Queimem malditos! Queimem!

REQUERIMENTOS MÍNIMOS	
CPU	Dual Core 2.2 GHz
RAM	2 GB
GPU	GeForce GT 256 512 MB RAM
OPENGL	4
HD/HDD	10 GB
JOGADORES	1
NOME	Metro: Last Light
PUBLISHER	4A Games
CATEGORIA	Survival Horror / FPS
GRÁFICOS	10
SOM	10
DIVERSÃO	10
JOGABILIDADE	10
DIFICULDADE	10
MÉDIA	10

Gostou de algum jogo e que saber onde encontrá-lo?

É simples! Basta visitar o site oficial e baixar o jogo desejado para o seu sistema.

Para visitar o site oficial de cada jogo, basta clicar no link!

Você também pode saber mais sobre esses e outros jogos (incluindo como instalar cada um) no grupo oficial da Linux Games [Brasil] no Facebook, através do endereço: <http://on.fb.me/1c5jgC3>

ATENÇÃO!

Links grandes foram encurtados! Somente os links originais curtos foram mantidos.

Unknown Horizons - <http://www.unknown-horizons.org/>

netPanzer - <http://www.netpanzer.info/>

Battle for Wesnoth - <http://www.wesnoth.org/>

MegaGlest - <http://megaglest.org/>

Frozen Bubble - <http://www.frozen-bubble.org/>

Neverball - <http://neverball.org/>

SuperTuxKart - <http://bit.ly/JcP26h>

Speed Dreams - <http://www.speed-dreams.org/>

FlightGear - <http://www.br.flightgear.org/>

OpenTTD - <http://www.openttd.org/>

Cube 2: Sauerbraten - <http://sauerbraten.org/>

Red Eclipse - <http://redeclipse.net/>

Warsow - <http://www.warsow.net/>

Capitán Sevilla - <http://bit.ly/19oRx1x>

OpenTyrian - <http://bit.ly/1cRmwhl>

Vulture - <http://www.darkarts.co.za/vulture>

Metro: Last Light - <http://bit.ly/1cxZth3>

FIM

É isso aí pessoal...

***Chegamos ao final da
primeira edição da
Linux Games [Brasil]***

***Espero vê-los novamente
em breve...***