LE N°1 DES JEUX VIDEO ET DU MULTIMÉDIA DE LOISIRS

PC-MAC
CD-ROM & 3DO

joystick

N° 71 MAI 1996

LBA 2, Time Commando
LES ENFANTS SURDOUÉS D'ADELINE

Ripper
Un jeu qui tranche

Wing Commander IV
la soluce

Internet tuera-t-il
le PC ?

Sir Tech, le retour
du vétéran

Et en exclusivité !
Neverhood
le premier jeu produit par Spielberg et Bill Gates !

Conquest of the New World
Le monde pour terrain de jeu

80 francs de réduction sur Descent II

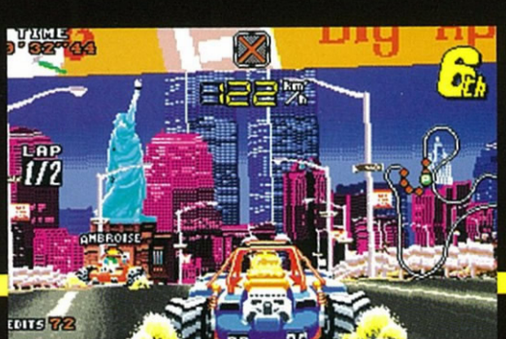
T 2788 - 71 - 35,00 F

N° 71 • MAI 1996 • 35 F • BELGIQUE : 230 FB • SUISSE : 8 FS • CANADA : 9 $ • PORTUGAL CONT. : 1250 ESC • ANTILLES/GUYANE : 40 F

ECTS • CONQUEST OF THE NEW WORLD joystick 71 MAI 1996 • 35 F DREAMWORKS • LA FIN DU PC ?

WORLD RALLY FEVER







WORLD RALLY FEVER

sur PC CD ROM



Plus meurtrier qu'un Week-end de Pentecôte!

Huit buggys en folie, lâchés sur les pistes les plus déglinguées de la planète. Un parcours semé d'embûches qui vous conduit du désert du Nevada aux plages hawaïennes. Du fun à l'état pur, des sensations aussi puissantes que sur un jeu d'arcade... World Rally Fever c'est la course la plus gonflée de la saison.

TEAM 17™

ocean®

© 1996 Team 17 Software limited.

Sommaire

MAI 1996



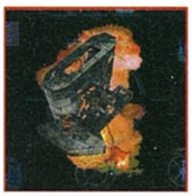
EXCLU
Nous ne sommes pas peu fiers de vous présenter, en exclusivité, les premiers jeux de Dreamworks, un studio délirant créé notamment par un certain Spielberg. **30**



TEST
Conquest Of The New World, Civilization 2, Ripper, un jeu d'aventure qui a surpris tout le monde, PGA, un golf exceptionnel et beaucoup d'autres bonnes choses. **77**



REPORTAGE
L'ECTS est un salon londonien consacré - devinez quoi - aux jeux vidéo. Nous vous en avons rapporté quelques nouveautés. **38**



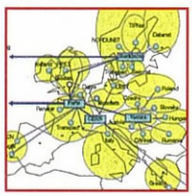
SOLUCE
La soluce complète de Wing Commander IV. Non, non, ne nous remerciez pas. **130**



DOSSIER
Le PC est il menacé ? Pas vraiment, mais qui sait ce que deviendront les drôles de machine de Sun, Oracle et Silicon d'ici quelques années ? **54**



PREVIEWS
L'éditeur Sirtech, le créateur du mythique Wizardry, nous dévoile ses prochains jeux sur 4 pages. Et aussi Time Commando de Delphine, Lighthouse de Sierra, etc. **136**



DOSSIER
Internet, c'est quoi finalement ? Lorsqu'on se connecte, qui est à l'autre bout et par où l'information transite-t-elle ? Réponse ici. **72**



3DO
D'excellents jeux pour 3DO devraient arriver d'ici peu. Tant mieux, car pour le moment, tout est calme... **140**

LES TESTS DU MOIS

3DO
BEN NON, PAS DE TEST
3DO CE MOIS-CI. GRRR !

Mac CD ROM
ALLIED GENERAL 116

PC CD ROM
CONQUEST OF THE NEW WORLD 78
RIPPER 88
PGA TOUR GOLF 94
CHAOS OVERLORD 96
BIG RED RACING 98
ATF 102
STORM 104
TRACK ATTACK 106
CHRONICLES OF THE SWORD 108
CIVILIZATION 2 112
RISE & RULES OF THE ANCIENTS 115
COMIX ZONE 118
ECCO THE DOLPHINE 119
TOMCAT ALLEY 120
ABUSE 122
TNN FISH 124
SPEED HAST 125
WORMS 125
ARCADE AMERICA 127
SNOOKER 128
ABSOLUTE ZERO 129

ET AUSSI
COURRIER 10
EXPLICATION CD ROM 8
GUIDE D'ACHAT 158
ABONNEMENT 11 ET 134
MINITEL 146
P.A. 160

Joystick
est édité par la société **HACHETTE DISNEY PRESSE**. SNC au capital de 100 000 F., locataire-gérant, RCS NANTERRE B391341526
Siège social : 10, rue Thierry Le Luron 92 592 LEVALLOIS PERRET CEDEX
Rédaction : 6 bis, rue Fournier 92 588 Clichy CEDEX
Tél. : (16. 1) 41 34 85 00. Fax : (16. 1) 41 34 87 99.
Gérants : Christian LEVENEUR, Pierre SISSMANN.
Associés: HACHETTE FILIPACCHI PRESSE, THE WALT DISNEY COMPANY FRANCE (SA)
Directeur de la publication : Christian Leveneur
Directeur de la rédaction : Olivier Scamps
Rédacteur en chef adjoint : Cyrille Baron
Chef des Infos : Jérome Darnaudet
Coordination technique : Edwige Nicot
Correcteur-réviseur : Simone Audissou

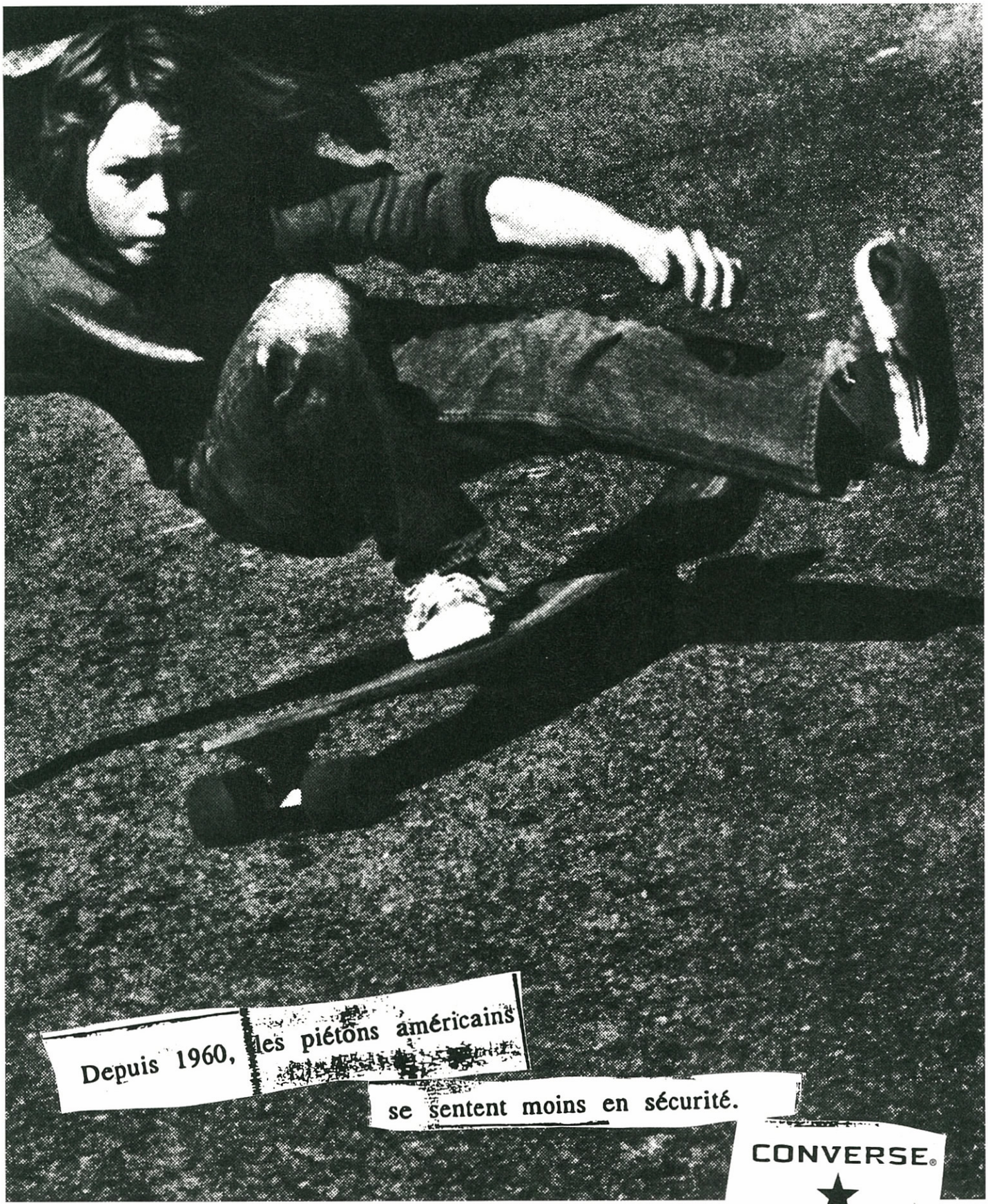
Rédaction
COURRIER DES LECTEURS : Cyrille Baron
NEWS : Toute l'équipe
PREVIEWS : Seb, Lansolo, Cooli, Monsieur Pomme de Terre, Fishbone
TESTS : Fishbone (Stephane Hébert), Lord Casque Noir (Jérome Darnaudet), Monsieur Pomme de Terre (Laurent Sarfati), Tibérius (Pascal Pluchon), Cooli (Bruno Cardot).
ONT PARTICIPÉ À CE NUMÉRO : Matilde Rémy, Stephane Quentin, Daniel Ichbiah, David Téné, Sylvain Simono.
JEUX CRACK : Gabriel Lopez.
Direction Artistique : Alain Langlois
Mise en page : Linos, Djima Mérah, Christophe Gourdin, Marie-Noëlle Hedon & Marie Legrand
Corrections photographiques : Stéphane Leclercq
Secrétariat : Laurence Geuffroy
Chef de Publicité : Claudine Lefébvre 41 34 87 25
Promotion : Christine Tillette
Abonnement : Tél. : 44 89 41 15
Anciens numéro : 41 34 87 75
Vente : EDIVENTE Numéro vert : 05 38 40 10
Télématique : 3615 Joystick
Centre serveur HDP
Rédacteur / concepteur : Mic Dax - **Animateur :** El fredo
Photogravure : **SIJ – CHAMPA – COMPO IMPRIM – INTEGRAAL**
Imprimé par BRODARD GRAPHIQUE
Distribution
Transports Presse

Tous droits de reproduction réservés.

Publication inscrite à l'OJD.
Commission paritaire N° 70725.
ISSN : 0994-4559. Dépôt légal à parution.
Illustration : Yacine
Couverture : ILLUSTRATION COUVERTURE CONQUEST OF THE NEW WORLD © INTERPLAY
TIME COMMANDO © ADELINE SOFTWARE
Ce numéro comporte un encart d'abonnement broché à l'intérieur du magazine. Le numéro comporte également un CD ROM gratuit déposé sur la couverture, qui ne peut être vendu séparément. Réalisation du CD ROM : Fabien Deleval, Cooli, Lord Casque Noir
Ed. Responsable Albert Festeraerts, 243 chaussée romaine 1800 Koningslo Vilvoorde Belgique.
JOYSTICK : 1 an (11 n°) : 1 450 FB.

DIFFUSION CONTROLE
OJD
1 9 9 4

©1996 Converse Inc. All rights reserved. CONVERSE is a registered trademark and the Five pointed star design is a registered trademark of Converse Inc.



megarace 2









Vous ne regarderez plus jamais le

CRYO


BRONX
FOUNDRY
TIBET
MOONBASE 9
EXTRA-TERRESTRIAL
BAYOU
bitume de la même façon...
Mindscape France
74 D, rue Paris
35069 Rennes cedex
Distribué par Ubi Soft
MINDSCAPE®

SOMMAIR



Et hop, un CD de plus ! Incroyable. Vous rendez-vous compte que nous en sommes à notre treizième CD ? C'est dingue. Espérons que ça nous porte bonheur... Allez, pour fêter ça, on a encore amélioré le système. On y a intégré la vidéo, corrigé deux-trois bugs et les démos sont censées s'installer plus facilement, y compris à partir du DOS. On a même développé un petit programme maison pour décompresser les sharewares. Il y a encore deux-trois défauts, mais vous allez voir, ça va vraiment devenir très bien. Bon, je vous laisse car on a encore du pain sur la planche.

Lord Casque Noir

CE QU'IL FAUT SAVOIR SUR CHBOING, CHBOING (PC UNIQUEMENT)

Pour installer l'interface Chboing, Chboing, vous devez disposer d'un 486DX2 66 équipé de 8 Mo de RAM minimum. Si c'est le cas, alors c'est super canon. Lancez le programme «Inst_joy.exe» contenu dans la racine du CD. Pour ce faire, lancez Windows 3.1 ou Windows 95 et exécutez le fichier d'installation, soit à partir du gestionnaire de fichier, soit à partir de la commande «Exécuter» du menu fichier (win 3.1) ou du bouton "Démarrer" (Win 95). Si vous installez chboing, chboing pour la première fois, il vous sera demandé, si vous désirez installer Win32S et WinG, deux extensions de Windows indispensables au bon fonctionnement de l'interface. Attention, vous devez disposer de 7 mégas disponibles sur le disque dur contenant Windows, pour procéder à l'installation. Lorsque c'est chose faite, l'exécutable «Joystick.exe» situé dans la racine du CD permet de démarrer l'interface. Après, tout devient super facile... du moins en théorie. En cliquant sur le bouton gauche en zoom en avant, le bouton droit en arrière. Dès que le curseur se transforme en autre chose qu'une flèche, oops, c'est que vous pouvez cliquer. Les seuls problèmes que vous serez suceptible de rencontrer proviendront des démos. La plupart d'entre elles étant prévues pour fonctionner sous DOS, il est préférable de repasser sous ce système d'exploitation. Le programme «dosinst.bat» situé dans la racine du CD vous permettra d'installer les démos DOS à partir du DOS. Si vous rencontrez de graves problèmes, merci de nous en faire part afin que nous puissions les corriger dans notre prochain CD.

LES DÉMOS :

ABUSE 2.0
EDITEUR : ELECTRONIC ARTS
SYSTEME : DOS



Issu du monde du Shareware, Abuse 2.0 sortira finalement chez Electronic Arts. Dans ce jeu de plates-formes, vous dirigez un mercenaire devant s'échapper d'une base bourrée de mutants. Pour les connaisseurs, ce soft ressemble beaucoup à Aliens sur Super Nintendo.
Pour diriger le personnage, et non pas pour digérer le personnage comme j'allais l'écrire, utilisez le clavier. Pour viser et pour tirer, servez-vous de la souris. Pour changer d'arme, c'est comme dans Doom (les touches numériques).

ADVANCED CIVILIZATION
EDITEUR : THE AVALON HILL GAME COMPANY
SYSTEME : DOS

Voilà une adaptation fidèle du jeu de plateau Civilization, un genre de Diplomacie. Vous gérez un pays et ses armées, votre seul but étant de devenir le maître de l'univers. Les amateurs de jeux de plateau ne peuvent que craquer. Ménage brisé en perspective !

AFTER LIFE
EDITEUR : LUCASARTS
SYSTEME : WINDOWS 95

Appelez-moi Dieu. Ou saint Pierre, ou ce que vous voulez après tout. Dans ce prochain jeu de LucasArts, vous êtes invité à régir le ciel, ni plus ni moins. Les âmes montent, et hop, vous les accueillez soit en enfer, soit au paradis. À vous d'aménager les espaces nécessaires et de rendre l'endroit rentable. Eh oui, même là-haut on parle thunes.

ALLIED GENERAL
EDITEUR : MINDSCAPE
SYSTEME : WINDOWS 3.1/95

Les amateurs de wargame apprécieront cet excellent wargame qui les replongera en pleine Seconde Guerre mondiale. En endossant le rôle d'un grand général allié, Allied General – d'où le nom subtil – vous fera passer de longues heures, scotché devant votre écran.

ASSAULT RIGS
EDITEUR : PSYGNOSIS
SYSTEME : DOS

Génial, ce jeu de tank. Directement adapté de la console PlayStation, Assault Rigs vous propose de piloter un char... un peu comme dans "Ben Hur". Sauf que c'est pas du tout à la même époque, qu'il n'y a pas d'autres chevaux que ceux sous le capot et qu'au final ça n'a rien à voir. Non, c'est bien de char futuriste dont il s'agit, d'engins marrants comme vous verrez. Vraiment très bien, cette démo.

BATTLEGROUND GETTYSBURG
EDITEUR : MICROPROSE
SYSTEME :

Le deuxième volet de la série des Battleground. Cette fois-ci, l'action se déroule en pleine guerre de Sécession. Tout commence le 1er juillet 1863... Déplacer des pions sur un quadrillage, voilà qui est réservé aux puristes du genre. Ceux-là apprécieront, sans l'ombre d'un doute.

BIG RED RACING
EDITEUR : DOMARK
SYSTEME : DOS



Enfin un jeu de voitures qui ne se prend pas au sérieux ! Dans le gros machin rouge, vous allez pouvoir conduire des tractopelles, des archnomobiles, des hovercrafts... et même des voitures. Près de 20 véhicules sur une trentaine de circuits. Comme vous allez pouvoir le constater, ça bouge bien et c'est hyper rigolo à plusieurs en réseau.

BLOOD & MAGIC
EDITEUR : INTERPLAY
SYSTEME : DOS (NON JOUABLE)

Un jeu de stratégie temps réel qui se déroule dans un univers fantastique médiéval. Vous incarnez un magicien utilisant ses pouvoirs pour morpher des créatures et prendre le contrôle des différents bâtiments. Voici juste un petit film de démonstration.

COMMAND & CONQUER, COVERT OPERATION
EDITEUR : VIRGIN
SYSTEME : DOS

Un démo du data disk pour Command & Conquer. Pour utiliser ce bout de scénario, Command & Conquer doit déjà être installé sur votre disque dur. Il suffit alors de décompresser le fichier dans le répertoire où se trouve le jeu

LE CD N°13

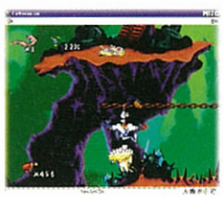
BRUCE JENNER DECATHLON
EDITEUR : FUNSOFT
SYSTEME : WINDOWS 95

Nous avons fait une bêtise avec cette démo. Ben, ça peut arriver, hein ? Primo, nous avons indiqué que la démo fonctionnait sous DOS, ce qui est parfaitement faux puisqu'elle ne tourne que sous Windows 95. Secundo, il faut l'installer manuellement en passant par le bouton «Exécuter» de Windows (menu Fichier de Win 3.1 ou bouton "Démarrer" dans Win 95). Le fichier «Setup.exe» qu'il faut lancer se trouve dans le répertoire «\demos\decathlo\» du CD-Rom. Désolé, c'est de ma faute, j'avoue. Je ne recommencerai plus. Enfin, je l'espère !

DOOM 95
EDITEUR : GT INTERACTIVE
SYSTEME : WINDOWS 95

La version du plus célèbre des jeux 3D pour Windows 95.

EARTH WORM JIM 1&2
EDITEUR : FUNSOFT
SYSTEME : DOS



Le ver de terre de David Perry débarque sur PC. Après la version Windows 95 d' Earth Worm Jim 2, voici la version DOS d'Earth Worm Jim 1 et 2. Le premier niveau jouable de chaque niveau, voilà ce que vous propose cette démo.

EURO SOCCER 96
EDITEUR : FUNSOFT
SYSTEME : DOS

Encore un jeu de foot ? Ben tiens, avec cette période de coupe d'Europe, pas étonnant ! Euro Soccer 96 peut être considéré comme la suite d'Actua Soccer. Les améliorations sont très nettes, notamment au niveau des mouvements du personnage.

ICE BREAKER
EDITEUR : 20TH CENTURY FOX HOME
SYSTEME : WINDOWS 3.1/95

Bizarre, ce soft ! Disons plutôt très inhabituel. Il s'agit en fait d'un jeu de réflexion sous Windows. Pour connaître le principe, lisez donc le "readme" lorsque l'on vous le propose. Lorsque vous en aurez saisi les règles, vous verrez, c'est rigolo comme tout, et puis ça change des jeux qui vous en mettent plein la vue.

JAGGED ALLIANCE, DEADLY GAMES (NON JOUABLE)
EDITEUR : SIRTECH
SYSTEME : DOS

En tant que chef d'un commando d'élite, votre mission consiste à mener à bien votre mission. Tiens, ça pue un peu la répétition cette phrase. Enfin, pas celle-là, celle d'avant, la précédente. Euh, non, pas celle d'avant avant, celle d'avant avant avant. Et zut ! Voici une démo non jouable de la version multijoueur de Jagged Alliance, déjà testé dans "Joystick" il y a quelques temps.

NEMESIS : WIZARDRY ADVENTURE
EDITEUR : SIRTECH
SYSTEME : DOS (NON JOUABLE)

Ah, qu'il était bon le temps ou l'on jouait à Wizardry ! Mais si, Sorcellerie sur Apple II, ça vous rappelle forcément quelque chose. Bref, voici un film d'intro d'un jeu de rôles inspiré de cette célèbre épopée.

RISE & RULE OF ANCIENT EMPIRE
EDITEUR : SIERRA
SYSTEME : WINDOWS 3.1/95

Un clone de Civilization à la sauce Sierra. Rise & Rule of Ancient Empire vous propulse dans un monde antique ressemblant fortement à celui du soft de Microprose. Si l'interface sous Windows est plus intuitive, elle n'en demeure pas moins assez lente. À découvrir, si vous ne connaissez pas encore Civilization.

STAR RANGERS
EDITEUR : FUNSOFT
SYSTEME : DOS

Un simulateur de combat spatial, voilà qui est fort original. Celui-ci paraît cependant souffrir de quelques défauts, si on le compare à Renegade 2 (voir démo du mois dernier).

SUPER STARDUST
EDITEUR : GAMETEK
SYSTEME : DOS

Amis de l'arcade, bonjour ! Super Stardust renoue avec le bon vieux shoot-em-up des familles. Aux commandes d'un vaisseau spatial, vous devez shooter les météorites et les vaisseaux qui foncent sur vous. L'action se déroule dans un tunnel en 3D fort impressionnant, et la rapidité de l'animation en laissera plus d'un bouche bée.

SPEED HASTE
EDITEUR : ELECTRONIC ARTS
SYSTEME : DOS

Encore un soft qui nous vient du shareware. Au volant de votre bolide, déboulez sur l'un des huit circuits, déguisé en Buggy ou en Formule 1, au choix. Une bonne course de voitures, mais qui manque un peu de relief.

WARCRAFT 2
EDITEUR : BLIZZARD
SYSTEME : DOS

Inutile de vous présenter la suite de Warcraft. Dans ce jeu de stratégie temps réel, vous allez devoir construire une ville, former une armée et déloger l'ennemi qui se trouve quelque part sur la carte. Si l'on en croit le nombre de parties en réseau que l'on fait à la rédaction, Warcraft 2 est vraiment un jeu excellent.

WAYNE GRETZKY HOCKEY
EDITEUR : WARNER INTERACTIVE
SYSTEME : DOS

La suite de la suite de la suite du jeu de hockey. Entre arcade et simulation, ce logiciel ne décevra pas les amateurs du genre. En fait, ça dépend des goûts, alors je vous laisse seul juge.

LES SHAREWARES :

DUKE NUKEM 3D
Des icônes, des patches, des utilitaires pour tricher, voici une dizaine de goodies pour le jeu le plus fun du moment.

WORMS
Encore des icônes et des utilitaires, pour Worms cette fois-ci

PATCHES
Une foule de mises à jour et de patchs pour la 11e Heure, Need for Speed (2 circuits et 2 voitures en plus), Hexen... Il y a même les mises à jour des jeux Stardock pour OS/2 !

JEUX
Essayez donc Seek & Destroy, ainsi que The King Of Boxing. Ça cartonne sec !

Pour libérer de la place dans le magasin et pour simplifier l'archivage des astuces, nous vous livrons la solution de Time Gate ainsi que les rubriques en "Détresse" et "Jeux Crack" sur le CD. Pour consulter les fichiers textes, il suffit de cliquer sur les boutons... Fastoche de chez fastoche, non ?

CD MIEUX-MIEUX (MAC UNIQUEMENT)

CD Mieux-Mieux est de retour. Au sommaire, de la philosophie virtuelle aussi débile que profonde, une démo jouable de 3D Ultra Pinball, des tonnes d'utilitaires et de trucs variés pour Dark Forces et tout plein de sharewares. Près de 100 mégas au total. Pour lancer CD Mieux-Mieux, il suffit de placer son CD dans le lecteur et de cliquer l'icône qui vous intéresse. Ah oui, au fait, nous avons fait une superbe bourde le mois dernier. Il s'agissait de 50 mégas de goodies pour Marathon et non Marathon II. En espérant que vous aurez rectifié de vous-même, nous vous présentons toutes nos excuses.



Est-ce que la 3DO va finir comme l'Amiga ? Est-ce que GP2 sortira un jour ? Quelle est l'adresse du courrier des lecteurs ? C'est à ces questions, et à bien d'autres encore, qu'il sera apporté une réponse ici, à commencer par la dernière : Joystick, Courrier des lecteurs, 6 bis rue Fournier, 92588 Clichy Cedex.

CYRILLE BARON

Indigné !

Je vous écris pour vous faire part de mon indignation : étant un pro 3DO, possédant cette excellente machine avec quelques-uns des meilleurs jeux, je suis choqué de voir que vous en parlez de moins en moins dans vos pages.

Vous avez oublié le M2 (qui sera la meilleure machine au monde), le contrat récent entre Matsushita et 3DO qui fait de la 3DO une machine japonaise, et les sublimes jeux qui vont arriver.

De plus, dans le n° 69, vous faites une preview de "D" sur PC en l'annonçant comme superbe, mais sans mentionner la version 3DO sortie cet été. À part cela, j'adore votre magazine. Bon, Need For Speed m'appelle, alors salut !

3DO Man

Pareil

Lorsque j'ai reçu mon dernier "Joystick" et que je l'ai ouvert, autant dire que j'étais dégoûté de voir qu'il n'y avait qu'un seul test 3DO. En plus, c'est pas ce qu'on a fait de mieux sur cette console. Déjà en mars, sur 3DO, on avait eu droit à Doom, mais bon, une page plus une page, ça fait deux pages en deux mois. Voilà donc, "Joystick" mars et avril : deux pages destinées à la 3DO (enfin deux pages et demi, car vous annoncez les prochaines sorties de softs pour ce standard ; enfin, le temps que sortent ces jeux-là, et le Pentium 166 sera à 5 000 balles), et pourtant c'est marqué sur la couverture. PC-Mac-CD Rom-3DO (si si, regardez bien en haut, sur la couverture, car dedans, y en a plus).

Mais bon, on mobilise dix pages pour Duke Nukem (O.K., ce jeu est super, mais même), et pour ceux qui n'ont pas la chance d'avoir un bon PC (en clair, ceux qui ont moins de sous), bah, le vide.

Je sais, vous allez me dire : "le marché est sur PC". Merci, j'ai vu. Y a juste à aller dans la rue pour le voir, mais maintenant, si pour pouvoir avoir la chance d'avoir des jeux et ne pas se contenter d'avoir une page à lire par mois, il faut avoir un P 100, 16 Mo de RAM, un HD, 1 giga, moi je vais retourner jouer au Monopoly avec ma grand-mère, c'est moins cher.

Changeons de sujet, Trip Hawkins avait dit : "La M2, fin 95", ouah ! Joystick nous dit : "La M2, début 96", ouah aussi car on est en avril. À moins qu'elle débarque toute seule, ce serait pas mal. Donc à quand la M2 ? Et à quand de nouveaux jeux sur 3DO ? Car c'est plutôt la pénurie en ce moment. La 3DO va-t-elle rattraper son malheureux lancement ?

Hanneton, Reims.

Ben oui, la 3DO est en train de devenir une sorte d'Amiga sans clavier (c'est incroyable, je sens confusément que ces 15 mots vont générer au moins autant de tonnes de courrier). Loin de moi l'idée d'enterrer cette machine, d'ailleurs, vous savez tous qu'à Joystick, les jeux vidéo c'est notre passion, et plus sérieusement que nous avons toujours poussé cette machine en avant. Cela dit, il faut bien reconnaître qu'il est de plus en plus difficile de se procurer les logiciels. C'est généralement pas très bon signe. On veut bien chercher, mais s'il faut dépenser autant d'énergie pour remplir 3 pages 3DO que pour 100 pages de Stick, là, c'est plus un bon plan. Et puis, si nous avons du mal à nous procurer ces logiciels, que dire de l'utilisateur isolé ? Tout ça est assez préoccupant. Cela dit, on continue à faire des efforts, et vous le remarquerez dans ce numéro, on a dégoté quelques belles previews 3DO. Maintenant, reste à savoir si les jeux seront distribués à grande échelle ou simplement importés par un magasin. Côté M2, même remarque, on en cause et on attend. Allez les distributeurs, remuez-vous un peu les fesses, quelques milliers de clients potentiels vous attendent. Quelques milliers multipliés par quelques centaines de francs, c'est toujours bon à prendre, non ?

Quand à Duke Nukem, désolé, on ne va pas faire pénitence pour faire plaisir aux lecteurs 3DO. Je le répète, et tenez, je le mets en capital, JE LE REPETE, NOUS TESTONS TOUS LES JEUX 3DO QUE NOUS POUVONS NOUS PROCURER. Maintenant, difficile de passer notre vie dans les magasins. Et puis, on vous connaît, vous seriez capable de râler parce qu'on n'a pas testé les produits avant leur sortie dans le commerce.

Le retour

J'écris pour vous demander ce qu'il faut faire quand on a 16 ans pour faire ce que vous faites. Tout en espérant un jour pouvoir foutre la pâtée à Cooli à Warcraft II, qui se vantait de ses victoires sur Léo et à qui je foutrai la pâtée par la même occasion à Command & Conquer (sans me vanter).

P.S. : Je suis d'accord pour brûler Windows 95 et Billou avec !

Sylvain Beatra (Saint-Michel)

C'est donc le retour du lecteur qui veut bosser à "Joystick". Comment faire. ? À vrai dire, c'est avant tout une question de chance. Quoique là, on est samedi, il est 16h43, j'attends que David T. daigne m'apporter les textes qu'il m'avait promis pour il y a 2h43, et Simone la correctrice attend aussi pour relire et Stéphane attend aussi pour savoir s'il doit passer pour modifier les images censées illustrer ledit texte, ce qui me permettra de revenir demain avec une poignée de maquettistes, histoire de mettre tout ça en page. Mais c'est vrai qu'on passe aussi de bons moments. Bref, pour bosser à "Joy", pas de filière précise. Il faut connaître les jeux, être raisonnablement intelligent et surtout savoir écrire. C'est vrai, les gens s'imaginent que "Joy", c'est un parc d'attractions où l'on passe son temps à jouer, mais la finalité du truc, c'est quand même de mettre tout ça à plat sur le papier pour que le lecteur ait une idée exacte du jeu présenté. Une page de "Joy", c'est près de 2 feuillets, soit 2 pages de roman. Et "Joy", c'est 120 pages de texte minimum soit un roman de, allez, on va dire 150 pages. À faire chaque mois. Sans être forcément docteur en linguistique, mieux vaut savoir manier la langue française, aimer le faire et être capable d'aller vite. Là par exemple, il est 16h49. Le testeur type, mon préféré du moins, c'est donc quelqu'un qui aime les jeux raisonnablement, ce qui lui laisse du temps pour lire et s'aérer les neurones, et surtout qui est fiable. Après ça, il faut avoir l'opportunité, et là, c'est une autre paire de manches. Le plus simple est encore d'écrire à "Joy" (ou ailleurs, c'est pareil partout) en envoyant un test. Ensuite, il suffit qu'une place se libère ou se crée, et si l'on n'a personne dans ses relations qui corresponde à la personne que l'on cherche, on appelle le gars. Ah oui, je ne vous ai pas dit, ça marche aussi pas mal par relations. Il ne s'agit pas de faire du bête copinage, mais si on a confiance en quelqu'un qui est déjà dans la place, il est alors plus simple de lui demander s'il n'a pas un pote qui ferait l'affaire. Ça se passe comme ça partout, et c'est logique. Quand on a envie d'inviter des gens à une teuf, c'est aussi comme ça qu'on procède, on ne s'adresse pas à la première personne qu'on croise pour l'inviter, on appelle ses amis et leurs amis. Enfin, je finirai en disant qu'à part Léo (rencontré par hasard et parti par erreur), personne ici n'a jamais voulu faire ce job. On s'est tous retrouvé là au gré du vent et des rencontres. À bientôt peut-être, lecteurs-qui-voulez-bosser-à-"Joystick".

Courrier

...qui nous envoient des lettres anonymes signées, avec des caractères découpés dans les autres journaux et mal

Pfft...

F1 Grand Prix 2 (ou l'art et la manière de nous prendre pour des cons!).

Tout commence, au mois de septembre, alors que personne ne l'attendait. Par une interview, Goeff Crammond, va nous mettre plus que l'eau, la bassine à la bouche, en nous présentant son nouveau jeu, F1 Grand Prix Deuxième du nom. Il nous annonce que son nouveau bébé a besoin encore de modifications afin d'être opérationnel et sans bugs pour sortir au mois de décembre.

Dès lors, la tension monte : les magazines de jeux s'en mêlent, qui, depuis bientôt sept mois (ça passe vite, hein?), vous publient des pubs avec toujours les mêmes images et le petit astérisque qui signifie : "Jeu pas encore disponible à la date d'impression". Au mois de décembre, Microprose a aussi trempé son bec dans la bassine en annonçant, sur des publicités de deux pages, que Grand Prix 2 est l'essence de la formule 1.

Je me demande si Geoff Crammond n'aurait pas pris comme exemple la sortie de Superkart, retardé de six mois ; si c'est le cas, le record est bel est bien battu puisque cela va faire 8 mois que

les Lecteurs

collés sur des feuilles blanches, et du coup, y'a de la colle partout sur les pages et nous on s'en met plein les doigts.

Why tant de haine ?

j'attends le digne remplaçant de mon jeu préféré, F1GP. Je comprends qu'un jeu soit retardé de quelques mois après la date prévue, mais qu'il soit retardé de 6 mois, je trouve ça un peu gros. L'histoire de F1GP2 devrait être surnommée "L'histoire sans fin".

Vincent (Clichy)

1) Why F1GP2 met-il si longtemps à sortir ?

2) Pourquoi est-ce que Geoff Cramond va créer un jeu qui ne s'adressera qu'à un nombre restreint d'entre nous, à savoir les heureux possesseurs d'un Pentium 133 ou 166 ?

3) Pourquoi est-ce que l'incroyable compatibilité qui régnait dans le premier volet de F1GP a-t-elle soudainement disparu dans F1GP2 (je me réfère à votre encadré intitulé VGA ou S-VGA lors de la preview de ce soft dans le n° 69) ?

Je ne peut m'empêcher de faire le rapprochement avec l'éternel débat du monde de l'informatique : la course à la puissance va-t-elle s'arrêter un jour ? Est-ce qu'un jour on pourra regarder la phrase qui suit ces mots : "configuration minimale... Pentium 366, 1066, 1066 sans un sentiment de dégoût ? Après la lecture méthodique que j'ai faite sur F1GP2 et votre rubrique "Peut-on encore jouer sans Pentium ?", j'en suis arrivé à la conclusion suivante :

Il y a deux ans à peine, j'étais tout joyeux à l'idée de dire à mes potes que je venais d'acheter un 486DX2 50 et ainsi admirer leur visage qui se remplissait de jalousie. Un an plus tard, on apprend que le Pentium a bel et bien mis un terme à la génération 486. Un sentiment d'angoisse me gagne alors, le PC à 10 briques que je viens d'acquérir est-il déjà périmé ? Un an plus tard, c'est-à-dire aujourd'hui à 21heures,16 minutes et 54 secondes, euh... non 55. Enfin... Alors que je suis en train de lire et de jouer avec ma bible, F1GP, j'apprend que F1GP2 va sortir mais qu'il faudra un P166 pour en profiter un max. Et F1GP2 n'est pas le seul exemple, Indycar Racing II aussi (bien sûr, je parle des problèmes de fluidité que l'on rencontre si l'on n'a pas le top en matière de config, car un jeu n'est bon que s'il est exploité à son maximum), Duke Nukem 3D et même Transport Tycoon Deluxe qui pourtant, ne réclame pas des graphismes à la Silicon Graphics. Tout ceci ne serait-il pas au fond un problème de programmation ? Exemple : dans Under A Killing Moon, certes avec un DX2 50, les parties où l'on joue ne sont pas d'une fluidité irréprochable, mais les séquences vidéo sont extraordinaires ; de plus, le setup du jeu est organisé d'une façon quasi irréprochable.

Ainsi, je suis troublé, non pas par notre ami venant de Roswell, mais par cette manie qu'ont les créateurs de jeu de nous obliger à nous vider notre cochon en porcelaine qui est logé sur notre étagère et où deux pièces de 20 centimes se battent en duel, pour acheter un Pentium 1066 MHz. Voilà, je vous remercie de m'avoir écouté, et je vous serais très reconnaissant si vous pouviez faire une rubrique "Quel résultat pour quelle machine ?", lors du test officiel de F1GP2. Merci !

Florian.com
qui pense que c'est sans solution

1) Le réglage d'une F1 est assez minutieux, et celui d'un jeu simulant une F1 l'est tout autant. C'est énervant, mais mieux vaut ça que de se retrouver avec un jeu complètement buggé. Et en plus, notre ami Geoff n'est pas du genre à travailler avec une équipe de 20 personnes. C'est plutôt ambiance "fait main à l'ancienne", alors forcément, ça traîne.

2) Le but de chaque logiciel est d'être meilleur que le précédent. Si l'on ne suit pas l'évolution du matériel, difficile de faire mieux. Je ne dis pas qu'en bricolant à droite à gauche, il ne soit pas possible d'optimiser par exemple GP1 ; mais pourquoi se priver de la puissance de calcul des nouvelles bécanes ? C'est énervant mais ça permet de jouer en 95 sur autre chose qu'un ST. Ou un Oric atmos. Ou un Eniac. Ou une machine de Babbage. Ou une Pascaline. Ou un boulier. Ou avec des silex. Ou de ne pas être encore apparu sur Terre. Mais c'est vrai que tout ça va plus vite que l'approvisionnement de nos comptes en banque.

3) Le but de chaque logiciel est d'être meilleur que le précédent. Si l'on ne suit pas l'évolution du mat... Ah ben, je l'ai déjà dit.

Bref, c'est en effet sans solution. Ou alors, tout bazarder et s'intéresser aux bonsaïs. Remarque, on peut faire les deux. Ça permet de les écouter pousser, pendant que le compte en banque se remplit doucement. Ça fait un bien fou.

Sale Affaire

Messieurs, je tiens à vous signaler mon extrême mécontentement en lisant le jeu de mot signé de monsieur Fishbone, en page 80 de votre magazine du mois d'avril. Effectivement, pour qualifier le jeu "Descent 2", votre journaliste a écrit ces quelques mots outrageants : "Détournement de mineurs".

Ayant été choqué par le manque de professionnalisme de ce jeune homme (qui n'a apparemment jamais expérimenté ce crime, qui hante des familles et des esprits), je me suis vu dans l'obligation de saisir le Tribunal de Grande Instance. Une plainte a donc été déposée, pour incitation à la débauche, enregistrée par M. Carpentier, huissier de M. le juge Gobriat. Vous recevrez donc prochainement la visite de mon avocat, maître Cartegia, qui vous entretiendra de l'affaire sus-citée.

Veuillez agréer, messieurs, les effets de ma considération la plus sincère.
Melle April Poissote

C'est malin d'avoir parlé d'avocat. Il se trouve qu'une grande partie de ma famille est morte étouffée après avoir avalé un noyau d'avocat de travers. Ce fruit hante encore mon esprit. Blague à part, voilà une question intéressante.

C'est quoi la limite de l'humour ? Il y a des vannes dont on sait qu'elles choqueront systématiquement, et d'autres tout à fait innocentes qui peuvent choquer. Et pourquoi ne pourrait-on pas choquer pour faire rire ? Aucune réponse à apporter.

POUR RECEVOIR CHEZ VOUS LE N°1 DES JEUX VIDÉO ET DU MULTIMÉDIA,
ABONNEZ-VOUS !
239 F au lieu de 385 F
soit une économie de 146 F !



+ en cadeau dans chaque numéro un CD-Rom avec des jeux et des utilitaires pour PC et MAC.

Vos Avantages Abonnés :
1. Joystick arrive chez vous avant sa sortie en kiosque.
2. Vos petites annonces sont prioritaires.
3. Vous bénéficiez de 120 mn sur 3614 JOYSTICK.

BULLETIN D'ABONNEMENT

A renvoyer à Joystick Abonnements - 90, rue de Flandre - 75947 Paris Cedex 19

OUI, je m'abonne pour 1 an (11 numéros) à JOYSTICK, pour **239 F** au lieu de 385 F, soit **4 numéros gratuits**. Je joins mon règlement par ❑ chèque bancaire ou postal ❑ mandat lettre à l'ordre de HDP.

Nom : _____ Prénom : _____
Date de naissance : ❑❑/❑❑/19❑❑ Sexe : ❑ M ❑ F
Adresse : _____
Code postal : ❑❑❑❑❑ Ville : _____
Ordinateur : _____ Pseudo* : _____
* Pour bénéficier du 3614 JOYSTICK, après l'avoir créé sur 3615. ST 124

Abonnements Belgique : JOYSTICK, rue Charles Parenté, 11.1070 Bruxelles. 1 an (11 numéros) : 1570 FB. N° bancaire : 210-0981122-19. Vous pouvez aussi vous procurer cette revue chez votre libraire. Autres tarifs étranger sur demande au 44 89 44 84.
Le droit d'accès et de rectification des données concernant les abonnés peut s'exercer auprès du Service Abonnement. Sauf opposition formulée par écrit, les données sont communiquées à des organismes extérieurs.

NEWS

EDITORIAL DOMINICAL

J'ai l'impression que ça va vite me lasser, cette histoire d'édito. Franchement, pourquoi perdre son temps à... *Oui Linos, je t'envoie les textes de la couv... perdre son* temps à écrire un truc que personne ne li... *Oui Stéphane, je pense à tes photos...* ne lira jamais, puisqu'il y a des tonnes de ne... *Allo ? non, ce n'est pas "Tennis Magazine"...* tonnes de news toutes plus intéressantes les... *Non, je ne sais pas où est le pack de Kro...* les unes que les autres. Si ça se trou... *Comment ça, Marie, tu ne retrouves pas les images de... Attends Edwige, je vois avec Marie... non pas Marie, Marie 2... Oui c'est ça, Iram...* Pfft, en plus ils prennent les mêmes noms pour m'embrouiller... *Une minute, Linos, je... Non, je n'ai pas tout bu samedi... je.... Oui, Simone, les textes arrivent...* si ça se trouve, vous préférez.... *Oui Djimah, tu pourras monter tes pages dans une mi... Oui Christophe, le visuel du concours est prêt... Bon, c'est* pas possible, on verra cette histoire d'édito un autre jour. C'est incroyable, toute cette agitation. On est dimanche, pourtant.

Cyrille Baron

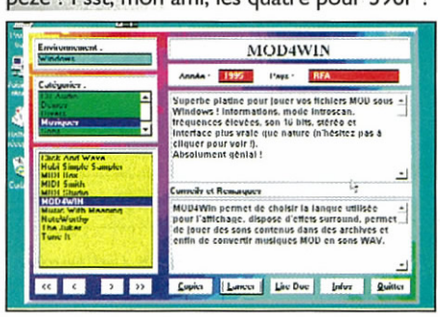


La politique comme à la maison

John Ashcroft est le premier membre du Congrès américain à avoir utilisé le Web pour faire une pétition officielle. D'un simple clic, les citoyens américains pourront désormais indiquer à leur représentant s'ils sont d'accord ou non avec tel ou tel projet. Si vous voulez foutre le bordel au Congrès, il vous suffira ainsi d'aller cliquer 1,5 million de fois sur http://www.senate.gov/~ashcroft/~termlimits.

Psst!

Hé, pssst ! pas cher, moins de 100 balles le titre, 4 nouveaux produits chez Sybex. "Media Reader pour Windows" : cataloguez, triez et diffusez tous vos fichiers images, sons et animations. "Contrôles VBX et OCX pour Visual Basic 3.0 et 4.0" : une compilation de contrôles évolués pour programmer plus vite en Visual Basic. "Tout pour la musique, vol. 2" : 2 000 fichiers .MOD, 1500 Midi files, 250 .WAV et une floppée de programmes shareware. Enfin, "Votre avenir avec le Yi-King, version2.0" : obtenez de précieux conseils grâce au plus célèbre outil de divination du monde oriental. Est-ce bien le moment de lire Joy ? Comment va évoluer ta relation avec ta partenaire ? Sybex va-t-il te piquer tout ton pèze ? Psst, mon ami, les quatre pour 396F !



La sainte prise de tête

Bon, Saint-Preux, on aime ou on n'aime pas. Nous, on n'aime plutôt pas. Mais cela ne nous empêche pas d'effectuer notre travail de journaliste jusqu'au bout, oui madame. Car vous le savez, chez nous à Joystick, les jeux vidéo c'est notre passion, et rien ne nous arrêtera dans notre quête de l'information, aussi pénible soit-elle. J'aime pas jouer à la courte-paille, je perds toujours... Saint-Preux donc, ce compositeur, dont l'une des créations les plus connues est le fameux "Concerto pour une voix", fait actuellement l'objet d'une compilation portant le nom de "Saint-Preux, la compilation". À vue de nez, il semblerait que cela soit une compilation. Bon, si on vous prend la tête avec ça depuis tout à l'heure, c'est que ce CD n'est pas un simple compact audio. S'il vous arrivait par hasard de le lancer sous Windows, vous auriez alors droit à un menu vaguement interactif dans lequel vous trouveriez une biographie sommaire, une discographie, deux ou trois clips, quelques partoches et deux fichiers Midi. Comme le dit si justement le communiqué de presse, "Cette compilation est le prétexte pour Saint-Preux (...) de vous entraîner dans son aventure multimédia". Bonjour, la gueule de l'aventure ! http://www.multimusic.nl, pour ceux que ça branche.

Electronic Arts

Electronic Arts vient d'acquérir, pour deux ans, la licence pour utiliser le Qsound sur un nombre illimité de produits PC et PlayStation. Un rappel pour ceux qui n'auraient pas suivi... Le Qsound est une technologie permettant de créer un environnement sonore en 360°. Si un ennemi se trouve dans votre dos, vous devriez ainsi avoir l'impression que le son vient de derrière. Autre exemple : lorsque vous entendrez "It's in the game", le son paraîtra provenir du disque dur. Génial, non ?

Heroes II

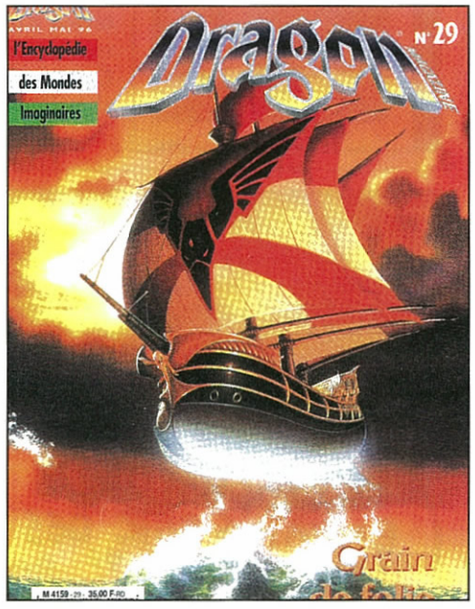
New World Computing (anciennement connu sous le nom de Nouveau Monde Ordinant) annonce la suite de "Heroes Of Might and Magic" pour Noël 96. Ce qui laisse quelques mois, à ceux qui auraient manqué ce somptueux jeu de stratégie, pour rattraper leur retard. HMM2 devrait nous faire périr de bonheur avec une flopée d'améliorations : graphisme encore plus beau, un mode en réseau à six joueurs au lieu de quatre, une interface différente selon l'alignement de votre personnage. De nouveaux terrains ont été ajoutés, dont des souterrains, et les cartes des 40 nouveaux scénarios (entrecoupés de séquences 3D) seront immenses. Hum, que c'est bon ! HeroesII-comptera plus de 50 monstres, 60 sorts et 70 types d'artefacts. Certains monstres se déplaceront et attaqueront entre les tours. Les cartes de combat seront plus vastes pour vous permettre de développer des tactiques plus vicieuses. Dans certains scénarios, les héros pourront voyager par les airs. Allez, une petite dernière : les joueurs humains pourront s'allier pour lutter contre l'ordinateur. Yep !

Tu TV, quand t'as bu

Bon d'accord, hip, il est minable ce titre. Mais faut nous excuser hein, on vient de faire le, hip, pot de fin de bouclage alors, hip, bah voilà quoi. Alors maintenant... arrête Robert ! pas maint'nant, j'cause aux gens..., oui alors maintenant, j'disais, on va causer d'une carte tuner pour PC, histoire de pouvoir zieuter les, hip, programmes de la télé sur vot' moniteur. La vache, il était corsé le kir. Distribuée par High Tech Service, cette carte, hip, comporte en option un module Télétexte ainsi qu'un module de décompression MPEG compatible CD-I et CD Video. Hip. Vous pourrez programmer jusqu'à 99 chaînes, et ensuite en afficher 16 simultanément sous forme de mosaïque sur votre écran. Le détail qui tue : la présence d'une télécommande pour faire comme avec les vrais. Hip. La PV-910 tourne sous Windows, et est disponible pour environ 2 900 F, avec toutes les options. Saleté de hoquet !

Bébé Dragon

Cinq ans, c'est peu pour un dragon, mais c'est pas mal pour un journal, et c'est presque un exploit pour un magazine de jeux de rôles. Le bimestriel Dragon, spécialisé dans le médiéval-fantastique et les jeux de TSR en particulier (Dongeon &Dragon), fête son cinquième anniversaire. À la vôtre, confrères !



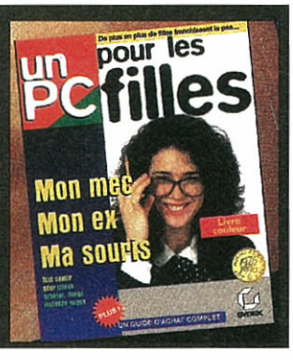
Microsoft fait dans l'humanitaire

Billou vient de distribuer 5,4 millions de brouzoufs à diverses écoles et bibliothèques de Caroline du Nord, afin qu'ils puissent se connecter à Internet. Enfin, quand on parle de brouzoufs, il faut plutôt comprendre logiciels, puisque les dons avaient plus la forme d'une boîte de Windows 95 que celle d'un billet de banque. Bon d'accord, ils n'étaient pas obligés de le faire, mais à mon avis tout cela n'est pas complètement désintéressé. Comment vous dites ? Noyautage ?



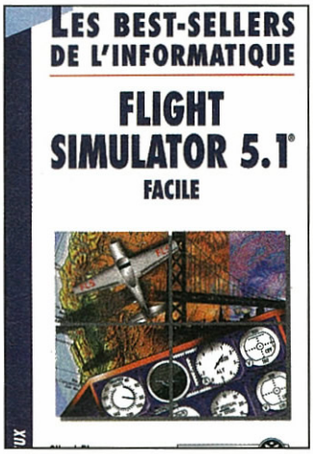
LE PC SANS APPLICATEUR

A Sybex participe à la déforestation en saturant le marché de bouquins d'initiation à la micro. Parfois, il y a du bon, d'autres fois, non. Avec pour accroche "Mon mec, mon ex, ma souris", "Un PC pour les filles" annonce une nouvelle ère de bêtise dans la micro-informatique. On attend avec un peu d'angoisse la parution de "Un PC pour les homos", "Un PC pour les barbus", etc.



Péril chôm

Pour la première fois, des sociétés japonaises vont pouvoir participer à un programme de développement technologique financé par l'Union Européenne. La première société gagnante est Nec, qui va travailler avec Videologic sur des semi-conducteurs. La seconde est Sony, qui bossera avec Philips, Siemens et d'autres sur de la radiotéléphonie. Ces entreprises nippones étaient-elles incontournables ? Ou l'Union Européenne croit-elle que mettre les Jap dans le coup nous aidera à résorber le chômage ?



Ça plane

"Flight Simulator 5.1 Facile" est un ouvrage destiné à tous ceux qui n'ont pas la not... heu pardon, à tous ceux qui ne trouvent pas le manuel de F.S 5.1 suffisamment clair. Tous les aspects du jeu sont abordés, sous forme d'un aide-mémoire rapidement consultable. Ça se passe comme ça, chez Marabout.

Le livre qui dragues

En un clin d'œil, c'est le nom d'une collection qui parle de plein de trucs en général. Aujourd'hui, drague-drague nous sort un livre super original s'intitulant "PC Multimédia". C'est rare, de nos jours. Mais attention, que les choses soient claires, il ne s'agit pas d'un bouquin comme les autres, ah non alors. Celui-ci porte le tampon officiel "Microsoft Press", ce qui certifie qu'il est Billou-Gatement correct. Les 96 pages en couleurs sont destinées à éclairer un public néophyte sur l'utilisation de Courgette 95, car l'ouvrage est rempli de photos d'écran et de légendes explicatives brillantes. Par exemple, si une case d'un logiciel indique "voir le film", la légende sera du style : "Cliquez ici pour voir le film". Ça coûte dans les 70 brouzoufs, et c'est à réserver aux super-tanch... pardon, débutants.

Ver deux

De source sûre, on peut vous le dire : bien qu'aucune ligne de code n'ait été pondue pour l'instant, le développement de Worms 2 vient de commencer. Il est en phase de "design". En gros, ça veut dire que les gens en parle entre eux.

Génération larve

De plus en plus d'Américains font leur course par l'intermédiaire de leur modem, "selon une récente étude", comme on dit. 19 % des utilisateurs d'Internet ricains ont ainsi fait leurs emplettes sans se bouger les fesses, ce qui, selon une étude personnelle faite auprès de moi-même, risque de générer une population de plus en plus obèse. Ah là là, je me souviens du temps où, à l'âge de trois ans, je marchais dans la neige pendant cinq kilomètres pour aller chercher le charbon, alors que les loups rôdaient dans la forêt. De mon temps... Ce qu'il nous faudrait, c'est une bonne guerre, tiens ! Quoiqu'ils seraient encore capables de la faire par l'intermédiaire d'un client Java, les pleutres.



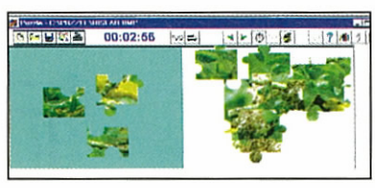
Quand le «on» devient «off»

GT Interactive et Cybersites ont passé un accord portant sur la transposition de SPQR, jeu exclusivement Internetien, sur CD-ROM. C'est la première fois qu'une démarche de ce type est entreprise, et le jeu devrait sortir sur PC, Mac et console vers la fin de l'année. SPQR a déjà rassemblé plus de 12 millions de connectés depuis sa création en 1995. Balaise, quand même !

Zuplze

Y sont forts, chez Sybex quand même. Avec "Puzzle pour Windows" (99 F), vous pourrez transformer n'importe quelle image (BMP l'image, hein, quand même !) en un VÉRITABLE puzzle dont vous pourrez fixer vous-même (pas votre voisin, hein, vous tout seul !) le nombre de pièces. Mince ! La découpe des pièces étant calculée de façon aléatoire par le logiciel, vous ne créerez jamais, avec la même image, deux fois le même puzzle. Magique ! Grâce à "Puzzle pour Windows", offrez à vos amis des puzzles personnalisés ; vous êtes sûr de faire plaisir. Wiiiz, chien, youpla ! Votre logiciel pour Windows vous sera livré avec près de 50 photos originales pour créer vos premiers puzzles.

- Et on peut imprimer ?
- sûr !
- Et le programme, y découpe les pièces aussi ?
- Beuuuh non, ça, y fait pas, le programme.





BIG RED RACING est une course «rock'n'roll» furieusement rapide, délirante et destructrice où tout peut arriver!

- 24 circuits complètement fous où tout est permis: déserts, neige, rivières, lacs, carrières regorgeant de bosses, de chicanes, de passerelles et de tremplins.
- Eclatez-vous au volant de 16 véhicules incroyables: bulldozers tueurs, jeep, hors-bords surpuissants, buggies lunaires, vaisseaux futuristes, voitures amphibies, camions bennes, hovercrafts et même des hélicos!
- Intelligence artificielle progressive pour rester dans l'action.
- Jeu à deux sur «écran divisé», par modem ou en réseau jusqu'à 6 joueurs.
- Bande sonore rock pour une ambiance de folie.
- Compatible Windows 95 et MS-DOS.

DOMARK

http://www.domark.com/

Distribué par CentreGold France, 6 boulevard du Général Leclerc, 92115 Clichy.
Tél: 41 06 96 70. Distribué au Benelux par BASF Magnétics.
Pour plus d'informations tapez 3615 USGOLD (2,23F/minute)

BIG RED RACING

Chaos total hors-piste pour SIX joueurs maximum.

PC CD ROM



Frisson de la honte

Vous souvenez-vous de Mc Kenzy & Co, testé dans Joy n° 69 ? C'était une aventure incroyablement kitch, dont le but était de draguer les plus beaux mecs du collège : Steven le ténébreux, Steven le marrant ou Brandon le veau. McKenzy était en fait le premier produit de toute une gamme à venir de CD destinés à ces petites Américaines tartes à souhait, définitivement abîmées à sniffer trop de Sprite et de nourritures grasses, qui passent leur jeunesse de zombies à se faire sucer l'œil par la télévision en coiffant machinalement Poppy leur poney magique, un filet de bave aux lèvres, et qui feront les ménagères Weight & Watcher de demain, névrosées et enflées de cholestérol. Enfin, je résume.

Ce monument de bêtise (McKenzy&Co), nous le devions à Her Interactive, et ces pollueurs récidivent dans le même registre avec The Vampire Diaries, une aventure pour se faire un peu peur entre filles, mais pas trop quand même, avec des tas de beaux mecs canons à draguer virtuellement. Si le grand frisson de la honte vous tente, allez donc jeter un coup d'œil à leur page web :
http://www.her-online.com

Ils remettent ça!

L'Internet World Expo aura lieu les 24 et 25 septembre prochains, au Palais des Congrès de Paris. Ce salon se déroulera sur 7 000 mètres carrés, et devrait réunir environ 110 exposants, tous professionnels du réseau des réseaux. En revanche, la plèbe n'est pas franchement conviée puisque seuls les professionnels seront autorisés à entrer. Vous pourrez toujours tenter l'incruste, mais il paraît que les chiens seront assez gros, cette année.

Eh, les gars, c'est gratos!

Micrografix a développé une extension pour Netscape Navigator nommée Quicksilver. En gros, cela permet d'afficher des images vectorielles sur Internet, beaucoup plus rapides à charger que les traditionnelles images bitmap. Pour plus de renseignements, allez donc faire un tour du côté de **http://www.micrografx.com,** vous y trouverez le soft en download.

C.A.P.

Vous devez réaliser la mise en page d'un livre décrivant l'utilisation des mélanges gazeux en plongée spéléologique. Raoul a eu la bonté de vous faire profiter de sa licence Xpress et Photoshop (c'est mal !). Seulement voilà, vous n'entravez que dalle à la doc en anglais. Hop ! Sybex sort la collection "Cap Sur". La physiologie telle qu'on la trouve dans les manuels traditionnels à l'usage des plongeurs, n'y est pas du tout décrite. Non, dans ces livres hauts en couleur, vous irez à l'essentiel des softs grâce à de nombreux exemples de réalisation. Compte tenu du prix élevé de chaque bouquin (198 F TTC), on aurait apprécié plus de deux images différentes pour illustrer 100 pages (un hamburger et une femme hystérique). Titres déjà disponibles ou prévus : Photoshop, Xpress, Illustrator, Director et Multimedia Toolbook.

Pour un monde plus propre

World-Net et Olitec ont décidé de s'associer pour offrir à tout acheteur d'un modem du second, trois mois d'abonnement gratuits à Internet chez le premier. 100 000 unités de ce package ont été produites, et vous devriez pouvoir trouver cette promo dans tous les endroits que vous fréquentez habituellement (grandes surfaces, Fnac, etc.). Comptez dans les 990 F pour un 14400, et 1 990 F pour un 28800.

Etchecopar Abigorri

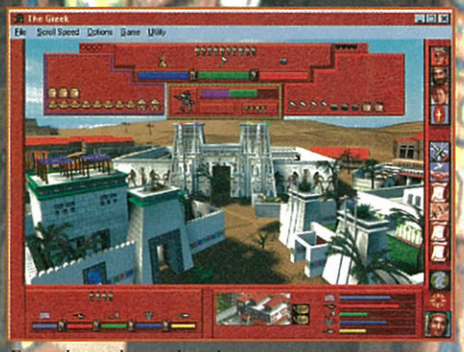
Digital Equipment, Microsoft et MCI Communications semblent vouloir joindre leurs forces pour apporter au monde une technologie étrange au nom cryptique d'Integrated Intranet. Ils semblent toutefois ignorer que dans sa petite bergerie de Licq-Atterey (Pyrénées-Orientales) un basque, Etchecopar Abigorri, concocte, depuis bientôt 25 ans, un système révolutionnaire répondant au doux nom de Méta-Internet. À leur place, je ferais rudement gaffe.

THE RISE & RULE OF ANCIENT EMPIRES

Laissez votre empreinte dans les sables du temps !



Vous venez de prendre le contrôle d'une grande civilisation antique. Votre stratégie: expansion et conquête !



En explorant le monde qui vous entoure, vous trouverez des ressources à exploiter, ainsi que d'autres civilisations que vous souhaiterez peut-être exterminer ...



Les livres d'histoire conserveront-ils la trace de la chute de votre glorieux empire ? Se souviendra-t-on seulement de vous ?

Jusqu'à **4** Joueurs Via Réseau ou modem

Retrouvez ANCIENT EMPIRES dans le catalogue multimédia des jeux SIERRA

CD-ROM GRATUIT

Conformément à la loi informatique et Libertés du 6/01/78, vous disposez d'un droit d'accès et de rectification aux informations qui vous concernent. Seule notre société est destinataire des informations que vous lui communiquez.

Nom : . . . . . **Prénom :** . . . . .

Adresse : . . . . .

. . . . . .

C.P. . . . . . **Ville :** . . . . .

Retournez ce coupon à: COKTEL SIERRA
5 rue Jeanne Braconnier
92366 Meudon-La-Forêt Cedex

© 1996 Sierra On-Line, Inc. ® et ™ sont des marques déposées ou sont sous licence de Sierra On-Line, Inc. Tous droits réservés.

SIERRA®

Rumeur pas encore officielle

Tiens, des rumeurs ! LucasArts adore les surprises, nous on adore les dévoiler. Dark Forces II serait en chantier depuis pas mal de temps. Ce serait Justin Chin le chef de projet, et l'équipe aurait fini le moteur 3D, et même que la principale nouveauté serait de pouvoir enfin y jouer en réseau et qu'on pourrait retrouver Kyle. Ça serait même le programmeur de la partie réseau de Descent qui s'occuperait de la partie réseau de DF 2 (comme quoi les Mines mènent à tout...). Enfin, on dit même que LucasArts refuse de s'exprimer là-dessus et qu'il attend l'E3 pour nous en parler.

Les artiste qui découvrent la thune

ARA Édition est à l'origine d'une galerie virtuelle sur Internet. Le site comporte actuellement 80 artistes contemporains, ce qui signifie que vous pourrez admirer environ 120 œuvres. Si vous-même êtes un peintre averti, vous pourrez toujours louer un espace virtuel contre la modique somme de...4 200 F ! (deux mois d'exposition pour cinq œuvres maximum). Hum, ca coûte moins cher de faire sa propre "home page", si vous voulez mon avis. En attendant, allez donc faire un tour sur www.cci-oise.fr.

Grolier enseigne aux masses

Grolier Interactive (Club Internet, si vous préférez), annonce le lancement d'ID-CLIC, un service ludo-éducatif en francais sur Internet. Accessible par un abonnement spécial, ID-CLIC a pour ambition de rassembler tout un tas de jeunes ados autour des thèmes qui les intéressent : les sorties, les études, la santé, les jeux, tout ça quoi. Ils pourront également accéder à toute l'actualité sur les sports, les jeux vidéo et le cinéma, sans compter l'assistance aux devoirs, les dialogues en direct, etc. Naturellement, la partie "jeux vidéo" se fera avec le concours de Joystick. Sponsorisé par le gouvernement (expérimentation d'intérêt public), le projet bénéficie de la coopération d'institutions parascolaires et associatives. Si le truc vous branche, vous pourrez toujours aller faire un tour sur **www.club-internet.fr**. Mais seulement après avoir fini vos devoirs, cela va sans dire.

Taïwan se fait de la thune

La France est désormais le quatrième importateur de produits taïwanais en Europe. L'an dernier, c'est en effet plus de 6 milliards de brouzoufs que nous avons dépensés dans des petites boutiques glauques bourrées de cartons empilés les uns sur les autres. Mais nous ne sommes pas les seuls, car au niveau mondial les exportations taïwanaises se sont accrues de 20 % en 1995. Puisqu'on en est à parler chiffres, les entreprises locales détiennent 80 % du marché des cartes-mères, des souris et des claviers, 64 % du marché des scanners, et enfin 57 % de celui des moniteurs. Vous imaginez si l'île disparaissait dans un séisme ? On serait vraiment dans la merde pour jouer à Wing Commander 7

CYBER magic EXPO

Miller Freeman, filiale de United News & Media Company, l'un des plus importants groupes de presse du monde, vient de s'associer à Euro Disney S.C.A. avec l'objectif de mettre enfin sur pied LE salon sur les technologies de l'information que nous attendons tous en France. Le lieu choisi est à la démesure du nombre de visiteurs attendus (200 000 personnes), puisqu'il s'agit de Disneyland Paris. Sur 50 000 m2 les thèmes abordés iront de la communication jusqu'aux réseau, le multimédia, etc. La CYBERmagic EXPO risque bien de devenir un incontournable. En tout cas, nous, nous y serons du 23 au 27 octobre ! Pour une fois qu'on va avoir quelque chose de grand... en plus y aura des débats, des manèges et tout et tout.

Les photons domptés

APS. Sous ces trois lettres plutôt anodines se cache la nouvelle révolution en matière de photographie. L'Advanced Photo System est un nouveau standard mêlant photographie argentique classique et multimédia. A l'heure actuelle, pour qui veut utiliser des images sur un support informatique sans passer par un scanner, le choix est réduit. Soit passer par un appareil photo numérique, soit faire transférer ses images sur CD ROM. Les appareils numériques (Ion de Canon, Quicktake d'Apple) sont relativement peu onéreux mais la qualité n'est pas au rendez-vous. Quant au matériel pro, c'est en centaines de milliers de francs qu'il faut compter. Le portage sur CD ROM est quand à lui assez lourd et il faut bien le dire, pas encore rentré dans les moeurs du labo du coin. Cinq géants de la photographie mondiale (Kodak, Canon, Fuji, Minolta et Nikon) se sont donc associés afin de créer un nouveau standard. Avec différents appareils annoncés entre 500 et 4000 francs environ (plus un jetable à 50 francs !), il sera possible, grâce à la norme APS, de prendre ses photographies sur une pellicule argentique (négatif couleur pour l'instant) et de les lire ensuite au moyen d'un appareil de salon. La lecture, qui se fera directement sur le négatif couleur, autorisera également le tirage d'épreuves sur papier. D'une taille de 17 x 30 mm, le négatif sera disponible en 25 poses dans un premier temps, puis en 15 et 40 poses. La pellicule, qui comportera une piste magnétique, pourra donc stocker des informations (date, heure, etc.) qui pourront être reportées sur les planches contacts. Bref, voilà une alternative intéressante à la prise de vue numérique.











Logiciel d'images de synthèse et d'animation

Volumm 4D

pour Windows™

ÉDITION PROFESSIONNELLE

POUR

- Concevoir et animer des scènes
- Simuler les formes et les produits
- Simplifier la modélisation, le rendu et l'animation



990F*

Donner la vie !

grâce à la puissance des outils professionnels de Volumm 4D

La modélisation

- Modélisation par courbes splines
- Polices TrueType 3D
- Affichage solide ou filaire
- Mono ou multifenêtrage
- Mode sculpture
- Extrusion/rotation de profils 2D
- Primitives déformables (plan, triangle, disque, boite, sphère, pyramide, cylindre, cône, anneau, spirale)
- Compatible DXF 3D
- Modélisation intuitive ou descriptive
- Déformation au niveau des points, lignes, objets
- Animation par scènes clés
- Morphisme 3D

Le rendu

- Lancé de rayons sur forme spline
- Ombres portées, transparence, réflexion, réfraction
- Textures : Bump, opacité et mapping
- Images fixes format BMP, JPEG, LBM, PCX, TGA
- Arrêt/reprise de calculs
- Trois modes de lancé de rayons différents
- Jusqu'à dix lampes paramétrables en couleur, intensité, angle d'ouverture, position
- Plan arrière, bitmap, environnement mapping
- Animation format ANM/AVI ou stockage image par image
- Nbre d'images paramétrable entre scènes

Boîte à outils graphiques

- Affichage d'images bitmap tout format y compris animation
- Conversion d'images
- Création d'animations à partir d'images fixes (et vice versa)

ANNIVERSAIRE 1976 1996

* Volumm 4D existe en version LT sans module d'animation et de raytracing 248F

SYBEX
1 et 12, villa Cœur-de-Vey
75685 Paris Cedex 14

à renvoyer à SYBEX - 1/12, villa Cœur-de-Vey - 75685 Paris Cedex 14 - Fax : (1) **45 41 53 06** - Tél. : (1) **44 12 61 30**, accompagné de votre règlement

OUI, adressez-moi ☐ logiciel(s) Volumm 4D édition professionnelle 990 F
☐ logiciel(s) Volumm 4D version LT 248 F + 29 F (frais de port et d'emballage)

Je joins mon règlement de ..... F par : ☐ chèque bancaire ou postal (à l'ordre de SYBEX)
☐ Carte Bleue n° /_/_/_/_/_/_/_/_/_/_/_/_/_/_/_/_/ Expire fin /_/_/ /_/_/

Date : Signature :

NOM : ..... PRÉNOM : ..... ADRESSE : .....
..... CODE POSTAL : /_/_/_/_/_/ VILLE : .....

☐ Envoyez-moi votre CATALOGUE GÉNÉRAL 1996 gratuit

V4D/JSOS

BON DE COMMANDE

Civilization 2, c'est le Meier

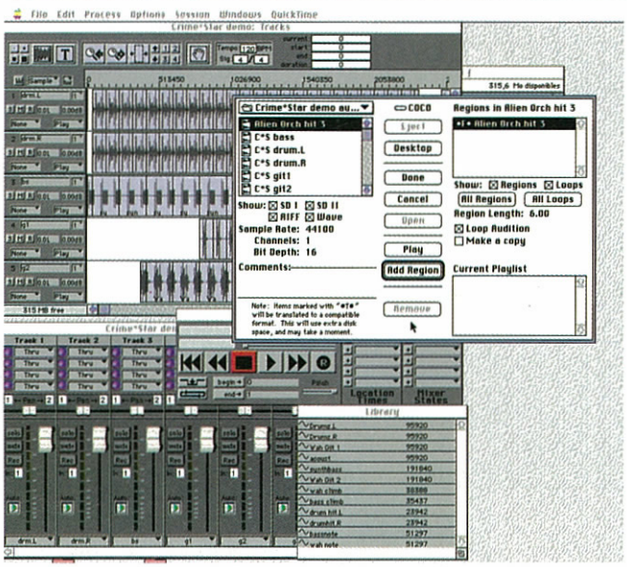
Ça n'a pas loupé. Un mois après la sortie de Civilization 2 aux États-Unis et en Angleterre, la dernière production de Sid Meier s'est retrouvée numéro un dans les charts. Civ 2 est également placé en troisième position dans la liste des 100 meilleurs jeux du monde, sur Internet cette fois-ci. J'en connais un qui va pouvoir s'offrir de chouettes vacances, avec toute la thune qu'il va se faire. Il ferait bien mieux de se mettre à programmer Civ 3.

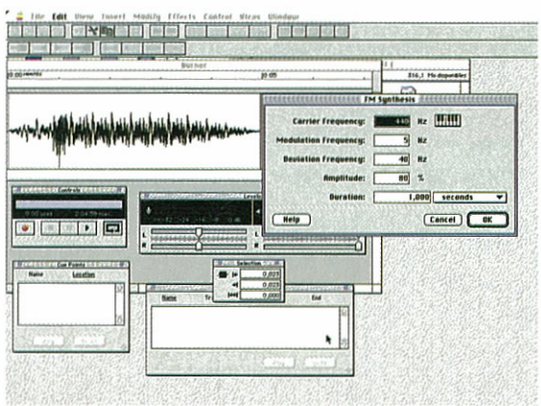
Il l'a dit

Bill Gates, grand visionnaire devant l'Éternel (c'est à lui que l'on doit le cauchemar des 640 K de mémoire basse), a fait une nouvelle prédiction lors d'une conférence réservée aux développeurs Microsoft : "Dans dix ans, 95 % de l'accès au Web se fera grâce à la reconnaissance vocale". Nous, on veut bien, tant que ce n'est pas lui qui s'occupera de développer le truc. Et puis, vous avez remarqué comme il l'a finement placé, son 95 ? Sacré Billou.

Roberta Betrayal

Vous vous souvenez de Betrayal At Krondor, cet excellent soft développé par Dynamix/Sierra ? Eh ben, Sierra n'ayant pas voulu nous faire une suite (quel flair, cette Roberta !), il a perdu les droits de l'adaptation de l'univers de Raymond Feist, "The Riftwar Legacy". Du coup, c'est Seventh Level qui devrait nous pondre une suite pour cette fin d'année, Return Of Krondor : Tear Of The Gods. Bien que le moteur ne soit plus le même (il appartient toujours à Maman Roberta), le tout sera en 3D temps réel et natif pour Windows 95. On devrait également retrouver James, Locklear et Pug. Quant à l'histoire, elle se situe quelques années après Betrayal, et tournera autour de la recherche du Tear Of The Gods, un puissant artefact de l'Église d'Ishap. Quant à Roberta la flaireuse, elle s'est dit un truc génial : "Et si on utilisait le moteur de Betrayal, tiens, comme ça !". Comprenez que Sierra va essayer de contrer le tout en développant un autre univers, l'Empire d'Antaran.





Le son Macromédia

Il n'y a encore pas si longtemps, avoir un système Direct-toDisk était réservé aux studios, aux gros studios même, ou aux méga-nantis. Avec Deck II 2.5 et Sound Edit 16 version 2 sur Macintosh les joies de l'enregistrement tout numérique s'ouvrent à nous, avec le savoir-faire "Macromedia" : comprenez efficacité, puissance et simplicité d'utilisation. Sound Edit 16 version 2 permet de manipuler les sons, les doigts dans le nez. Vas-y que je charge un sample sous n'importe quel format, que j'empile plusieurs sons, chacun sur une piste, et que je me sauvegarde le tout à la cool. Évidemment, je peux appliquer toutes sortes d'effets sur mes sons, du "delay" à la "reverbe" en passant par le "time-stretching" qui change la longueur du son sans en changer la hauteur. Tout ça à grands coups de fenêtres et d'éditeur graphique affichant des vues spectrales ou des transformées de Fourier. Classe et simple. Évidemment, Sound Edit gère complètement les films Quicktime, vous pourrez donc les faire tourner et ajouter une bande-son aisément.

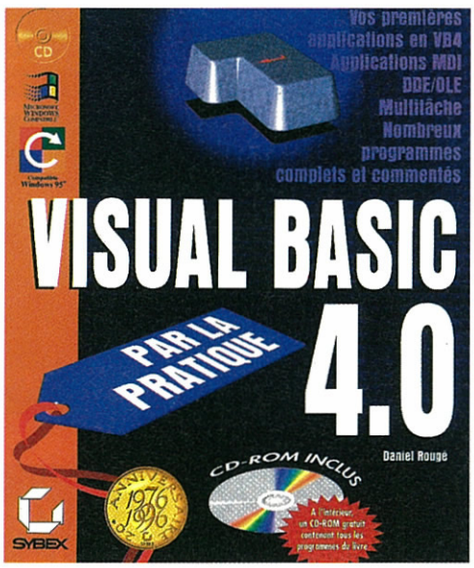


Côté Deck II, attention c'est encore plus impressionnant. Vous pouvez enregistrer jusqu'à 999 pistes, et en jouer jusqu'à 32 simultanément. Deck II est un véritable séquenceur tout numérique, il gère même vos enregistrements Midi grâce à Metro, un autre produit Macromind. Toutes les options de mixage sont disponibles dans Deck II : créer vos groupes, séparer les mixs, régler l'EQ pour chaque piste, appliquer des effets, sans oublier l'édition de chaque piste avec des outils graphiques.
Les deux programmes sont vendus ensemble, dans un superbe package Macromedia, avec plus de 300 mégas de sons libres de droits, tirés des banques Earshot Fx. Macromedia SoundEdit 16 version 2 plus Deck II 2.5, pour Power Macintosh ou Macintosh avec les options audio: AV ou avec cartes sons Digidesign Audiomedia, Audiomedia II, Sound Tools, ProTools ou RasterOps Mediatime.

Sybex balance la sauce

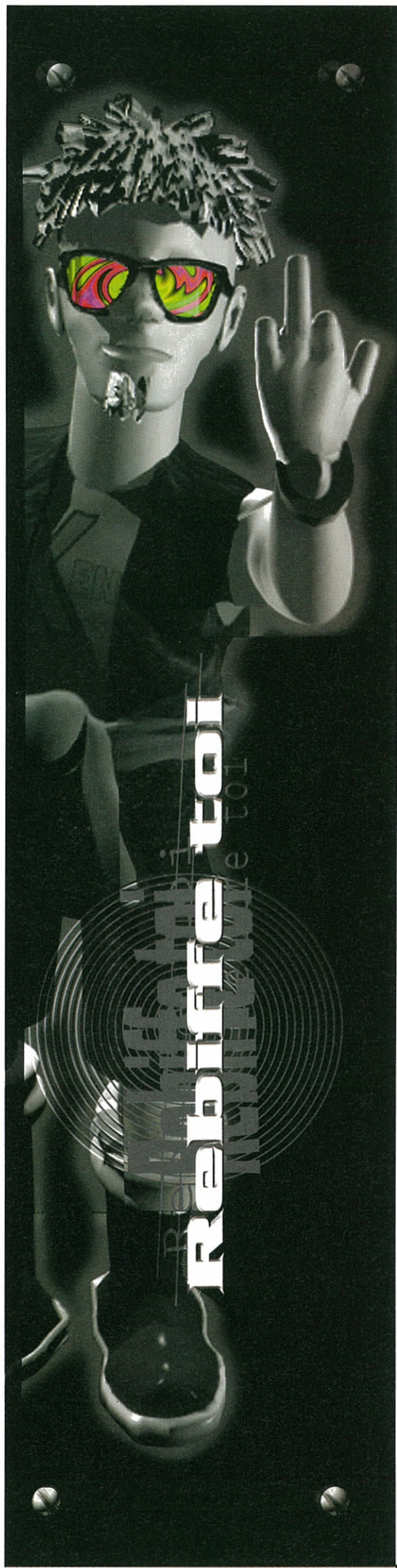
Pas moins de trois bouquins consacrés à Visual Basic ce mois-ci. Sybex nous sort effectivement "Visual Basic, programmation, basique et multimédia", "Visual Basic 4.0 par la pratique" et enfin "Visual Basic 4 pour les nuls". Ah ça, on ne peut pas dire qu'ils ne sont pas productifs, ah ça non alors. Je rappelle pour mémoire que Visual Basic est un language de programmation pour Windows, tournant sous Windows bien sûr. Chaque livre a pour ambition de vous familiariser avec la bête, chacun l'abordant sous un angle différent. Bah oui, sinon ça ne servirait à rien d'en faire trois. Celui pour les nuls tape plutôt dans l'ambiance à la bonne franquette, et vous aurez donc droit à de nombreux exemples concrets de programmes simples. Pour les tanches, quoi ! À noter l'emploi très énervant et snob de "la bogue" à la place de bug, histoire de dire qu'on parle la France. "VB par la pratique" place la barre au-dessus, et s'adresse déjà à un public plus confirmé. Vous aborderez ainsi des domaines comme le multitâche ou les objets OLE, le tout étant accompagné d'exemple pratique sur un CD-ROM. Enfin, le dernier pavé s'adresse à tous ceux qui souhaitent mettre au point des applications multimédia, comme faire leur propre programme de recettes par exemple. En fait, le tout est très axé sur WinG, le truc pour faire des animations qui rament sous Windows. Là encore, un CD-ROM est fourni. Le tout coûte respectivement 120, 149, et 198 balles.





Record à battre

Chez Origin, il paraît que les développeurs ont un private joke à propos de Strike Commander : "Espérons que cela ne soit pas un autre Strike...". Comprenez par là qu'ils souhaitent que ce ne soit pas un produit marathon qui mette des lustres à sortir. C'est donc dans un souci de renouvellement de gamme, mais aussi afin de les aider à battre le record, que nous vous annonçons que le projet Strike Commander II vient de débuter. Pour l'instant, juste au stade du design, il semblerait que l'objectif soit de se servir du moteur de Wing Co IV lors du survol des planètes, en ajoutant du "light sourcing". Les dessins de bons yankees avec gueules de hamsters nourris au beurre de cacahuète devraient être remplacés par de vrais acteurs (histoire qu'on soit encore plus effaré des dégâts causés par l'absorption massive de bouffe survitaminée). Quant au chef de projet, il pourrait s'agir de Chris Roberts (vous savez, le créateur des lemmings, non je plaisante..). Quoiqu'il se pourrait que ce ne soit pas lui non plus. En effet, Chris toujours pas remis de sa liaison avec Mark Hammil (mais ça, on vous en parlera plus dans notre hors-série Joystick Podium), planche sur Silverheart, un jeu d'aventure médiéval-fantastique dont le scénario est écrit par le célèbre granbriton Michael Moorcock, papa d'Elric. Ah oui, Strike Commander II est prévu pour 97. Du coup, vivement 98 !



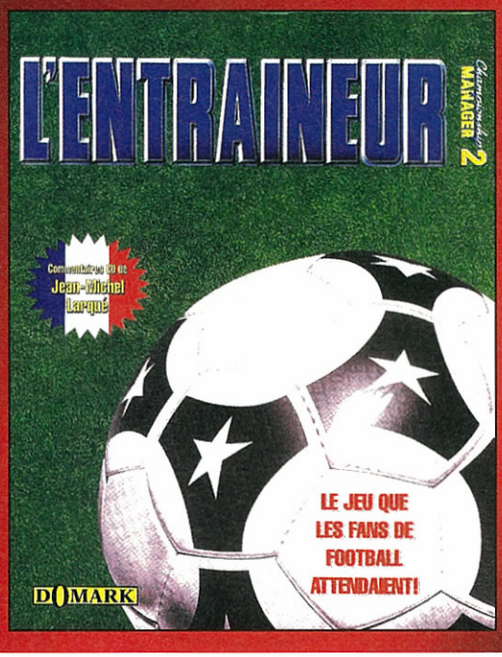


Infoan & Ocegrames

Dès le 10 avril, Infogrames Entertainement et les actionnaires actuels d'Ocean Software ont décidé de s'accoupler officiellement pour constituer le premier groupe européen de production de programmes interactifs de loisirs, en rassemblant l'intégralité de leurs activités. Il s'agit d'une fusion-absorption, à l'issue de laquelle les actionnaires fondateurs d'Ocean - dont le principal est David Ward – détiendront 22 % d'Infogrames Entertainment. Cette opération s'effectue par un apport des actionnaires actuels d'Ocean de la totalité de leurs actions à la société Infogrames Entertainment, les actionnaires fondateurs d'Ocean venant renforcer les équipes dirigeantes d'Infogrames. Malgré toutes ces perturbations dans la Force, les deux marques resteront distinctes. Le groupe ainsi constitué se place désormais au 5e rang mondial, avec un objectif de chiffre d'affaires dépassant les 700 miyons de francs.

L'Entraîneur

L'Entraîneur est un soft de gestion de foot. Avec une super grande base de données, vous pourrez ajuster toute une ribambelle de paramètres. Que ce soit pour le positionnement de l'équipe pendant la partie ou les transferts, ce soft est comparable à une encyclopédie, au niveau des données. Remarquez j'ai oublié de vous dire que l'Entraîneur, c'est en fait Championship Manager II.
Bref, rien à redire, le tacticien footbalistique ou l'Anglais en promenade y trouvera son bonheur (les vrais noms, etc). Seulement, pour le commun des mortels (vous et moi), l'Entraîneur n'est pas un jeu. C'est une simulation de jeu, l'antithèse du jeu. Voir ses choix reflétés par un vulgaire message texte, c'est absurde, non ? Aucune illusion d'être responsable de quoi que ce soit ! En résumé, à moins d'être Anglais ou atteint de la balle folle, il vaut mieux passer son chemin.



Ma télé a des boutons



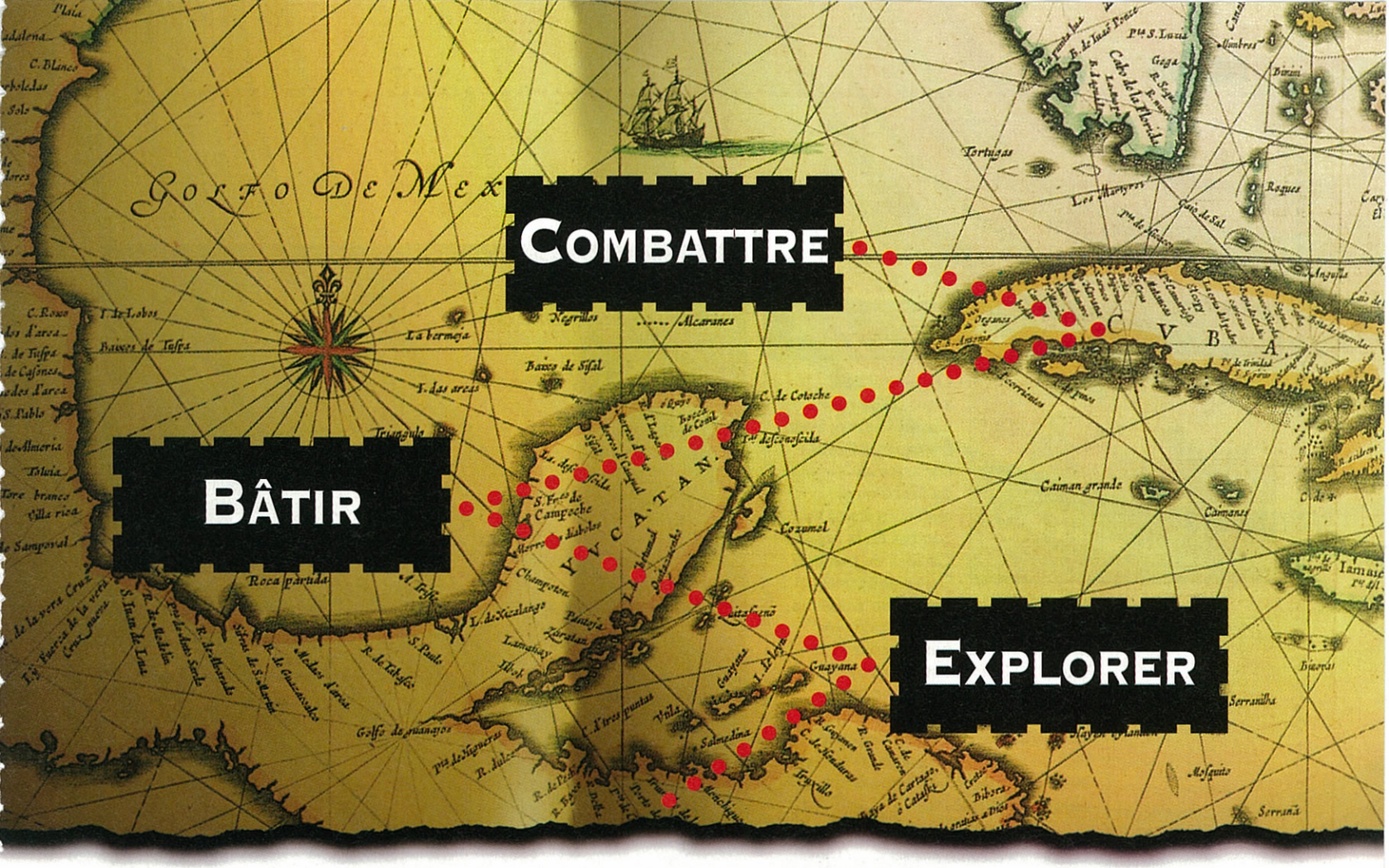
Gateway, l'assembleur de compatibles PC, se lance dans la course aux "home theatres". But de la manœuvre : remplacer notre grosse et stupide télé du salon par un gros écran 31 pouces intelligent, car relié à un Pentium 120. En plus du moniteur et du PC complet (CD-Rom 6X), le Gateway 2000 sera également composé d'un clavier sans fil radio commandé, d'une télécommande appelée "baby-sister" sur laquelle il sera possible de programmer des hot keys, d'un tuner TV, d'un fax/modem 28.8K, et d'une interface Smart TV qui fait des recherches dans le programme de la semaine, par thème, acteur, réalisateur, etc. Pas cher, 20 000 francs. J'les ai pas. Si la paella renversée sur le clavier et la blédine de bébé dans le rack CD-Rom ne vous font pas peur : **http://www.gw2k.com**

Plug-in, Netscape vient d'acquérir la licence de l'antivirus S.ware de Symantec, celui-ci devrait être intégré dans le Power pack 2.0 pour Windows, ainsi que d'autres plug-in utiles comme une nouvelle version du démineur et un jeu de Taquin "on line".

La vente de la peau de l'ours

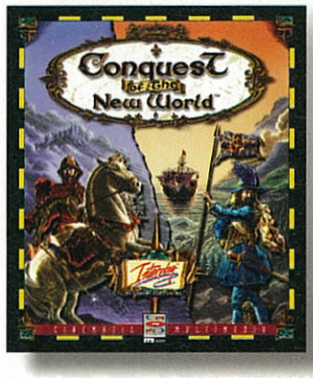
Escom AG va vendre la technologie Amiga à une entreprise américaine, Visual Information Services Corp. Loin de vouloir s'arrêter là, VIS a également l'intention d'acheter les droits sur les machines professionnelles de Commodore. La transaction devrait tourner autour des 40 millions de dollars, mais elle n'a pas encore été entérinée par les Conseils d'administration des deux boîtes. Si VIS est tellement intéressée par cette histoire, c'est qu'elle compte mettre en place un système de télévision On-Line qui permettrait d'accéder au web, des centaines de fois plus rapidement qu'avec une ligne téléphonique mondiale. À suivre.

Éclat de rire, l'achat Microsoft de la semaine est la firme Ahah de Mountain View, une compagnie spécialisée dans le développement de note-pads et de softs d'édition pour portables. Cette compagnie est aussi connue pour être associée aux calembours à deux balles.



Partez à la conquête de l'Amérique

Avec "Conquest of The New World", découvrez un jeu de stratégie fascinant et d'une qualité visuelle et sonore exceptionnelle. Choisissez votre nationalité, définissez vos objectifs et prenez le large car un Nouveau Monde vous attend, complètement inexploré. "Conquest of The New World" vous donne l'opportunité de refaire le monde : établissez vos propres colonies, développez vos villes, commercez avec vos voisins et menez vos armées contre vos adversaires.

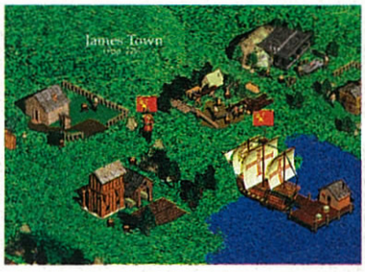


● Des décors en 3 D isométrique, une qualité graphique unique ● Une fonction de zoom révélant des animations en 3 D originales ● Un jeu conçu pour tous les types de joueurs, du novice au plus expérimenté ● Une grande richesse de jeu garantissant une durée de vie illimitée ● Une gestion des combats animée sur un échiquier ● Une option multi-joueurs, par modem ou sur réseau.

"Conquest of The New World ne sera pas seulement exceptionnellement beau, il vous proposera également une gestion aisée des mouvements d'unités et du développement de vos colonies, d'authentiques phases de combat, des micro-animations et surtout la possibilité de jouer en link et en réseau."
Génération 4

Interplay™

Pour plus d'informations, branchez-vous sur notre site internet : http://www.interplay.com



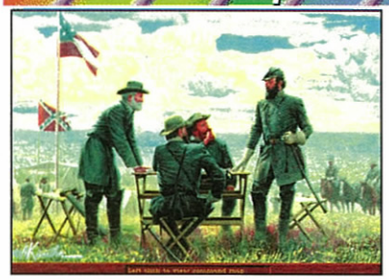
Conquest of the New World



Distribué par CIC. BP 13. 78142 VELIZY Cedex - Fax (1) 40 94 10 04

©1996 Interplay Productions. Conquest of The New World and the Interplay logo are trademarks of Interplay Productions. All rights reserved.

Tranche d'histoire aux pruneaux



Le général Lee, avant de se réincarner en voiture, avait transformé l'armée disparate de Virginie du Nord en la meilleure force de combat de la région. Ce sera en mai que Sierra nous présentera Civil War General, un wargame pour revivre la guerre d'Indépendance. Pourrez-vous réécrire l'histoire ?... Côté sudiste, renvoyez les nègres aux chants, côté nordiste envoyez-les à l'usine Ford. Glori, Alleluia ! Il sera possible de jouer seul ou à deux, en réseau ou sur le même ordinateur, et l'interface tournera sous Windows.

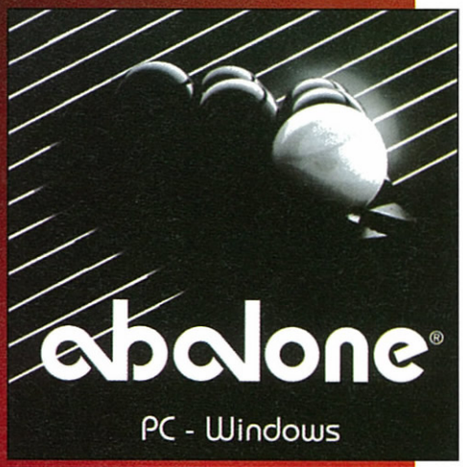
Un festival pas banal

Le prochain Festival des jeux de Parthenay se tiendra du 6 au 21 juillet prochain. Bien connu des amateurs de jeux de rôles, ce festival transforme chaque année Parthenay en capitale du jeu. Tous les domaines sont représentés, que ce soient les jeux de société classiques, les jeux vidéo, les jeux de construction ou bien les jeux de rôles. Seules les courses de vachettes et les combats de poulets sont absents, désolé pour les fanas. Ce qui est vraiment délire, c'est que les 1 000 jeux mis à la disposition du public sont entièrement gratos.

La laideur des délais, délais

On est un peu vert, ici. C'est officiel, Bullfrog vient de repousser la sortie de The Indestructibles à l'automne 97. Du coup, le chef de projet se casserait pour faire un tour du monde. Entre-temps, il a gratifié tout le monde d'un super scoop : "Notre département de Recherche et développement va produire un moteur 3D exceptionnel..". Nous, on s'attendait plutôt à : "Notre moteur 3D est trop rapide pour les machines actuelles, on va être obligé de programmer un slomo style FOR I = 1 TO 3,000,000,000 * 125633 NEXT I, ça va super nous retarder, peut-être bien que finalement on va passer en 2D, mais là je sais pas pourquoi j'ai l'intuition que le scrolling sera trop fluide...".

Jeux drôles



Du 6 au 14 avril, s'est déroulé le 17e Salon international du modèle réduit. C'était à la Porte de Versailles, et ça m'a coûté soixante balles. On en aurait un peu rien à battre si à l'intérieur on ne trouvait pas également le 11e Salon des jeux de réflexion (jeux de rôles, wargames, cartes à collectionner). Les points communs entre les jeux de rôles et les jeux vidéo sont assez nombreux, les premiers rendent satanistes, les autre épileptiques. Cette année, globalement, le salon fut bien triste. Pas de grosses nouveautés, des stands vides, ou pleins de rien, des éditeurs fatigués passant leur temps à emmener d'éventuels clients au resto, ou au Flunch pour les plus démunis. Parmi cette convention du néant, seuls quelques éditeurs semblaient devoir conserver une réputation durement acquise : Wizard Of The Cost (Magic) dont les hôtesses présentaient les produits, grimées en pieuvres ou en quiches, on ne sait plus trop ; et Siroz/Halloween (In Nomine, Conspirations, Night Prowler) qui a créé l'événement à grand renfort de pinard et de filles parmi un public plutôt peu ouvert aux choses de l'esprit.



Voilà, si j'avais eu le temps, je serais allé faire un tour au stand "Le magicien", où l'on propose de montrer un tour de pièces pour dix francs.



Sapristi ! j'allais oublier le plus important : Abalone a édité Abalone version PC. On en reparle le mois prochain.

Id d'argent

Id prépare The Final Doom, qui se compose de deux épisodes de 32 niveaux, "TNT : Evolution" et "The Plutonia Experiment". Bref, il ne s'agit que d'un .WAD de remplacement pour Doom 2, développé par des gars externes à Id. Tiens hop, je te file le logo Id, et ça me coûte pas un rond, ça me rapporte tout plein, vu que l'arlésienne Quake, elle a du mal à sortir. En attendant The Ultimate Final Doom Of The End, il paraîtrait aussi qu'Id va lancer une opération avec Bonux pour mettre un .WAD dans chaque paquet. Mais là, c'est carrément pas sûr...

Pas cher Le constructeur de machines pas chères IBM vient d'annoncer la prochaine signature d'une licence pour utiliser l'Operating System Mac. On fait état d'une sale rumeur selon laquelle Big-Blue sous-licencierait cet Operating System à des fabricants de PC qui se mettraient alors à fabriquer des clones Mac pas trop chers.

FANTASY GENERAL

Entrez dans un Monde Fantastique, créez et dirigez une armée de Légende...

- Découvrez plus de 120 unités fantastiques

  (Chevaliers, Magiciens, Samuraïs, Dragons...)

- Jetez des sorts pendant les combats
- Jouez à 2 par e-mail
- Durée de vie quasi illimitée
- Gen 4 : ☆☆☆☆ (Hit)
- Joystick : 90% (Intérêt)



Fantasy General is a trademark of Strategic Simulations, Inc.
©1996 Strategic Simulations, Inc., a MINDSCAPE Company. All rights reserved.

Mindscape France
74 D rue de Paris
35069 RENNES Cedex

Distribué par UBI SOFT

MINDSCAPE®

OUI, je désire recevoir des informations sur les nouveaux produits MINDSCAPE :

- ❍Jeux d'action
- ❍Jeux de plateformes
- ❍Sports
- ❍Simulation
- ❍Stratégie
- ❍Aventure
- ❍Educatif
- ❍Culturel
- ❍Vie pratique
- ❍Tous

Nom/Prénom : _____

Adresse : _____

Ville : _____ Code Postal : _____

COUPON À RETOURNER À MINDSCAPE FRANCE-74 D RUE DE PARIS-36069 RENNES CEDEX



Novell

Dernière minute... Novell vient d'acquérir la technologie Open Merket dans une optique de support du commerce électronique sur Intranet et sur Internet. C'est déjà assez hallucinant comme ça, mais nous venons d'apprendre qu'en plus Novell a conclu un accord avec Sun Microsystems. Dingue, non ?

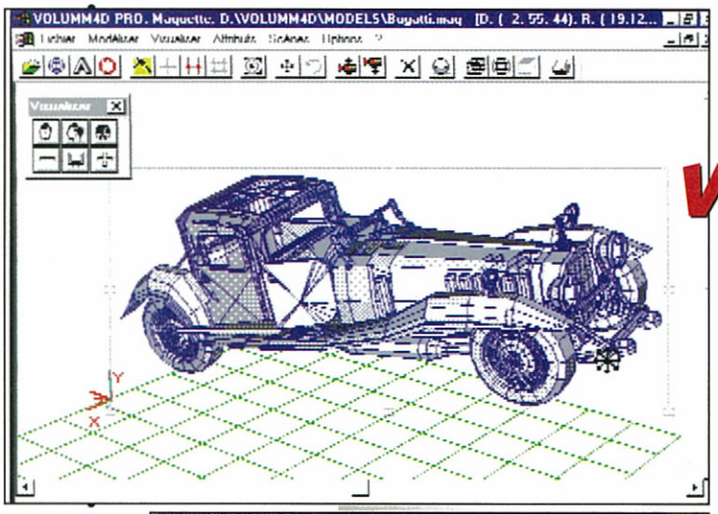
Ali Baba court toujours...

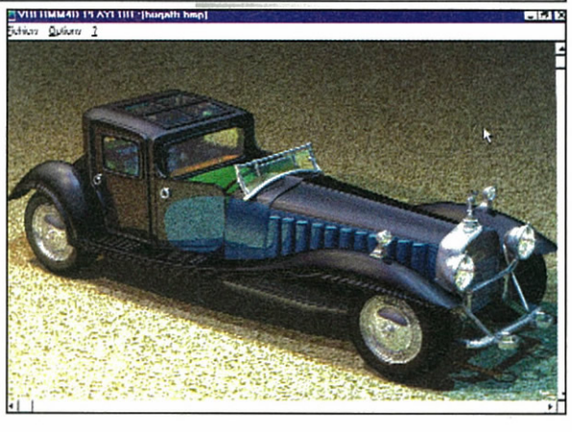
...mais on a arrêté quarante voleurs de microprocesseurs qui sévissaient depuis quelques mois en Californie. Leur "modus operandi" était de s'infiltrer dans les usines en tant qu'employés pour finir par la braquer, en kidnappant le patron pour couvrir leur sortie. C'est vrai qu'à 1 000 balles la barrette de RAM, on arrive à des sommes honnêtes au kilo.



The White Label,

vous connaissez le célèbre label de Virgin ? Eh ben, ils nous sortent d'autres "budget" avec la parution de 7Th Guest, Hand Of Fate, Conspiracy et Lands Of Lore. Bon plan, donc quelques hits pour pas cher.





Volume 4D

On connaissait Volumm depuis longtemps pour son programme d'images de synthèse en "ray-tracing" d'excellllllllente facture. Volumm 4D est désormais distribué par Sybex. Deux versions sont disponibles. Volumm 4D édition professionnelle (990 F TTC), intègre un modeleur (modélisation par splines, polices TrueType 3D, morphisme 3D...), un rendereur (lancer de rayon, réflexion, réfraction, animations) et un utilitaire de manipulation d'images Bitmap. Notons qu'une version enrichie aux microsphères, Volumm 4D Light, est proposée au prix vraiment attractif de 248 F TTC. Configuration recommandée : 486/66 ou Pentium avec 8/16 Mo de mémoire.

Scoop

Ce mois-ci, il n'y a aucune news suffisamment petite pour tenir dans ce bloc. C'est Djima la maquettiste qu'est ben embêtée.

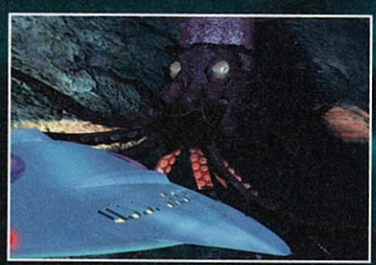
Le virus de la protection

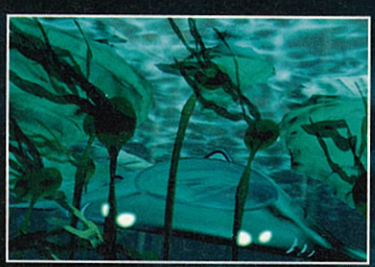
Netscape va d'ici peu intégrer Norton Antivirus Internet Scanner dans son Power Pack 2.0 pour Windows. On ne connaît pas précisément les termes du contrat, mais on se doute que Symantec a dû se faire un bon tas de pièces d'or dans l'histoire. Le soft reconnaît 7 300 virus différents, dont le fameux Boza qui s'attaque particulièrement à Windows 95. On chuchote que certains membres éminents de la rédaction trouvent dommage que NAV le détecte...

S.T.O.R.M.™

PREPAREZ-VOUS A DES SENSATIONS FORTES AU PLUS PROFOND DE L'OCEAN









EN 2055... LES RESSOURCES DE LA TERRE S'ÉPUISENT... AUX COMMANDES DU S.T.O.R.M., VIVEZ UNE SPECTACULAIRE MISSION SOUS-MARINE POUR DÉFENDRE UNE NOUVELLE SOURCE D'ÉNERGIE !

Pour obtenir plus d'informations sur S.T.O.R.M., vous pouvez téléphoner à Electronic Arts au 72 53 25 25 ou écrire à Electronic Arts, 3, rue Claude Chappe, Centre d'affaires Télébase 69 771 St Didier au Mont d'Or Cedex.

http://www.ea.com/

3615 EADIRECT
2,23F/Mn.
ELECTRONIC ARTS

Développé par Virtual Studio
VIRTUAL STUDIO

Produit par David J. Klein
AMERICAN SOFTWORKS

Distribué par Electronic Arts
ELECTRONIC ARTS

S.T.O.R.M. est une marque de Americom Softworks Corporation et est distribué en accord avec AVC Limited Partnership. ©1994 AVC Limited Partnership. ©1995 Virtual Studio. Uses Smacker Video Technology. ©1994 par Invisible, Inc. d.b.a. RAD Software. ASC est une marque de American Softworks Corporation, 24 Richmond Hill Avenue, Stamford, CT 06901. Tous droits réservés. Electronic Arts est une marque déposée de Electronic Arts.

MiniNet

NetFront propose l'accès à Internet via un simple minitel. Le service 3615 NetFront (1,29 F TTC/min.) permet d'explorer rapidement le World Wide Web (outils de recherche) et de créer sa propre adresse e-mail. Évidemment, sur le minitel, y a pas les dessins. Ni les sons. Pfff... vous n'êtes jamais contents !



J.O. sur le Web

Tout sur les J.O., en direct et 24h sur 24. Calendrier des événements, informations sur les épreuves et où elles auront lieu, conseils et astuces pour résoudre le casse-tête du voyage et de l'hébergement, inventaire des places disponibles, flashes d'actualité, photos et vidéos : http://www.atlanta.olympic.org

Yahoo rit jaune

Yahoo, l'outil de recherche bien connu des netsurfers, vient de faire copain-copain avec Softbank, un distributeur de softs japonais. De cette union naîtra Yahoo Japan, une version entièrement en japonais du site bien connu. L'opération coûtera 200 milions de yens (environ 9 millions de francs), et permettra à nos amis asiatiques d'accéder à environ 15 000 "home pages". Pour nous, ça change rien du tout.

L'hôpital et ses p'tits sprites

Bullfrog est décidément intenable en ce moment, les développeurs anglais n'arrêtent pas d'annoncer des nouveautés titres. En plus de Dungeon Keeper et de Syndicate Wars, développés dans le reportage ECTS de ce numéro, nous aurons le bonheur de découvrir Theme Hospital cette année. En novembre d'ailleurs.

Basé sur le moteur de l'excellent Theme Park, Theme Hospital vous balance grand patron d'un hôpital, donc. Vous devrez le construire, le gérer, le faire prospérer et tout et tout. Vous dépenserez votre bon argent dans la recherche, en espérant tomber sur le médicament miracle et devenir célèbre. Et du coup gagner plein d'argent, parce qu'il ne faut pas se le cacher, c'est votre but quand même, vous ne pensez qu'à ça.

On avait pas beaucoup de place dans ce numéro, alors du coup on se garde ce petit bijou pour un prochain numéro de Joy, pour vous le présenter en long et large. De toutes façons ça ne sort pas tout de suite, on a le temps, tout de même. Mais commencez quand même à baver, car Theme Hospital risque bien d'être un produit génial.

Duke Nukem 3D Test, Part 2

Vous le savez, nous n'avons pas fait le test sur une version définitive, et il semblerait que les choses aient changé par rapport à ce que nous avions eu entre les mains. Il ne devrait donc pas y avoir 9 armes mais 10. L'équipe de 3D Realms a ajouté, en effet, 2 armes. En fait, le lance-flammes est passé à la trappe, et les ajouts sont : le devastator, un lance-roquettes à double-canon plus le FreezeThrower, un truc réfrigérant. Parmi les modifications, notez également que, désormais, il devrait y avoir des traces de fumée dans le sillage des missiles.

Fromage qui pue @ cuisse de grenouille. FR

Afin de promouvoir l'usage du français sur le réseau Internet, le Cyber B@r de l'Amour Fou propose à tous ceux que cela intéresse, d'accueillir gratuitement leur page WEB. Les candidats doivent cependant remplir certaines conditions, à savoir être des particuliers et avoir des pages en français et au format HTML. Tous les sujets peuvent être abordés, ce qui, a priori est donc plutôt un bon plan. Vous pouvez envoyer vos œuvres sur une disquette ou bien par E-Mail, oups ! par courrier électronique je voulais dire. Pour tous renseignements : André Couchard ou Bruno Renkin, le Cyber bar de l'amour fou, Chaussée D'Ixelles, 185, 1050 Bruxelles, Belgique. Tél : 241.41.32 ou 245.63.33 ou encore 347.06.50.

Tous les jours, non !

Sybex a vingt ans, et c'est important. C'est vrai, on n'a pas tous les jours vingt ans. Sinon, forcément l'expression "T'as quel âge ?" deviendrait vite fort désuète. Et la perte d'une partie du patrimoine de la langue française, vous le savez, pour nous, c'est une préoccupation de tous les jours. C'est comme Apple, enfin Pomme, qui fête aussi ses vingts ans. Vous ne trouvez pas que les jeunes de maintenant ne sont pas comme nous ? On sait pourtant de quoi on parle, ça fait vingt ans qu'on est jeune. Branchée, la micro ? Pfft... tu parles, c'est un truc de vieux cons, ouais !

La rumeur du mois

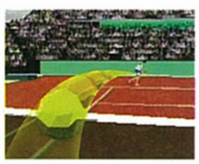
Devinez un peu de qui on va parler? Allez, quinze secondes de réflexion: dlouc dic dlouc dic dlouc dic. Apple, bravo. Mais cette fois-ci, la rumeur ne parle pas du rachat d'Apple par je ne sais qui. Non, ce coup-ci, c'est IBM qui serait sur le point d'acquérir une licence MacOS. Vous vous rendez compte? Attendez, attendez! J'ai mieux! Une rumeur encore mieux (tant qu'à faire des rumeurs, remarquez, autant qu'elles soient bien juteuses): IBM serait même autorisé à revendre cette licence à d'autres constructeurs. Et on se prend à rêver de MacOS sur des PC taïwanais ou coréens, le pied. T'as peur, hein, avoue Billou, que tu flippes!



C'est Réel

Il revient pour vous donner votre plus grande leçon de Tennis. Proteger votre écran car son retour est 32 fois plus puissant.







"Une excellente simulation probablement la meilleure de la catégorie"
JOYPAD

PlayStation

PC CD ROM
Windows '95
MS-DOS

Sortie le 24 Juin

SAMPRAS
EXTREME
TENNIS™

Sportsmaster
WORLD CLASS PLAYERS

Codemasters

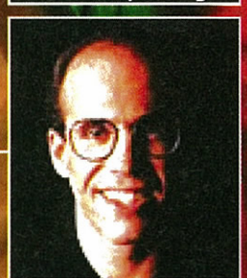
© The Codemasters Software Company Ltd. ("Codemasters") 1996. All Rights Reserved. Codemasters, Sportsmaster, and Sampras Extreme Tennis are trademarks being used under license by Codemasters Software Company Ltd.
" " and "PlayStation" are trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. MS - DOS and Windows '95 are trademarks of Microsoft Corporation.

David Téné

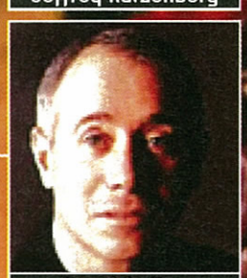
Dreamworks,



Steven Spielberg



Jeffrey Katzenberg



David Geffen

C'est l'histoire de trois types qui décident de mettre en commun leur force, leur talent et leur énergie pour produire des longs métrages. Leurs noms ? Steven Spielberg, Jeffrey Katzenberg (ancien directeur des studios Disney) et David Geffen de la maison de disques du même nom (producteur entre autres d'Aerosmith). Leur société ? DreamWorks. Parallèlement, ils créent une filiale consacrée à l'édition de jeux : DreamWorks Interactive. Comme ces gars sont rusés et qu'ils sont conscients de leur manque de connaissances en multimédia et en informatique en général (mais si, ça peut arriver à tout le monde !), ils font appel a Bill Gates.

Celui-ci, en plus de se voir offrir 15 % du capital, est désigné comme le distributeur des futurs logiciels de DWI, via sa société Microsoft.

rêve de joueur



Présentés pour la première fois à la mi-mai au salon de Los Angeles, quatre titres sont en préparation pour Noël. Ils seront simultanément disponibles en quatre langues – anglais, français, allemand et japonais – et devraient tourner exclusivement sous Windows 95. L'un d'entre eux a retenu plus particulièrement notre attention : The Neverhood Chronicles, dont les auteurs sont d'anciens membres du prestigieux studio de développement Shiny Entertainment (voir encadré).

Des décors et des personnages entièrement en pâte à modeler

The Neverhood Chronicles met en scène le sympathique Klaymen, qui doit déjouer les plans maléfiques du vilain Klogg pour restaurer la paix dans le monde de Neverhood. Jusque-là, rien d'extraordinaire… Et pourtant ! Lorsque Douglas TenNapel, l'initiateur du projet, m'a annoncé que l'ambiance de son prochain jeu ressemblait à celle de "L'Étrange Noël de Mr Jack", un film dont les décors et les personnages sont entièrement en

pâte à modeler, j'ai commencé à me poser des questions. Et j'étais loin d'imaginer ce que j'allais découvrir en pénétrant dans les "studios" de The Neverhood, situés à Mission Viejo, au sud de Los Angeles.

Créer une nouvelle sorte de jeux

Imaginez donc un immense entrepôt avec des décors de cinéma, version miniature, tout en bois et en pâte à modeler ! "On utilise d'anciennes techniques qui ont fait leurs preuves, notamment dans le domaine du film animé, pour créer une nouvelle sorte de jeux", explique Edward Schofield, une boule de pâte à modeler verte dans la main.

C'est lui qui est à l'origine de la plupart des décors : "Une fois que le monde de Neverhood a été dessiné sur papier, on construit de véritables maquettes : d'abord la structure en bois, puis l'aspect extérieur avec de la pâte à modeler. "Jusqu'à présent, l'expérience de la pâte à modeler n'avait été tentée qu'une fois, avec Clay Fighter, un jeu de baston à la Street Fighter pour consoles Super Nintendo. Seuls les protagonistes étaient en pâte à modeler. Les décors, eux, étaient "bitmap".

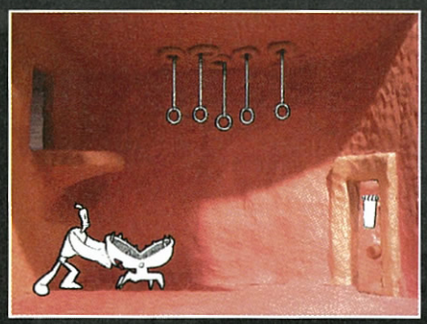
Cinquante énigmes délirantes

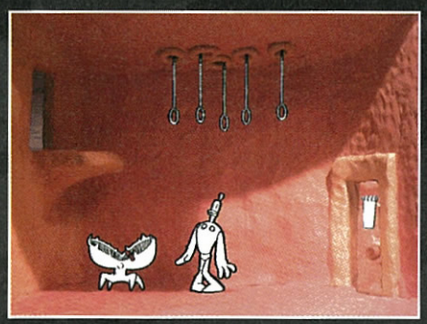
Le principe du jeu, assez simple, est basé sur celui de 7th Guest ou Myst. Le monde de Neverhood est divisé en sept parties, chacune comportant elle-même plusieurs bâtiments. Dans chacun d'eux, une énigme (au total, il devrait y en avoir une cinquantaine). Pour les résoudre, il suffit de cliquer avec la souris au bon endroit sur l'écran.

À chaque fois, Klaymen, le héros, se déplace selon vos indications. Un exemple ? Vous devez trouver le moyen de sortir d'une pièce dont la porte vous envoie inlassablement son poing sur la figure. Ou encore, deviner la combinaison qui permet d'allumer la mèche d'une dynamite.

Des séquences intermédiaires bourrées d'humour

Entre chaque énigme, une scène animée bourrée d'humour encourage le joueur à poursuivre ses efforts. Véritables bijoux, ces séquences ressemblent à s'y tromper aux petits films animés de quand-on-était-gosse, style "Pollux". Pour les réaliser, Edward utilise des appareils photographiques numériques (Minolta 3CCD) montés sur des petits chariots en bois qui se déplacent tout autour des décors, autorisant ainsi de véritables travellings.







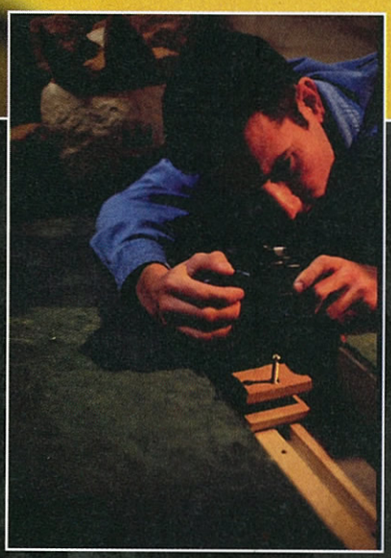


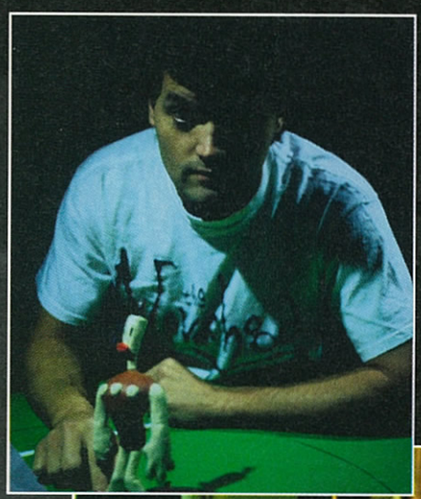


Imaginez donc un immense entrepôt avec des décors de cinéma, version miniature, tout en bois et en pâte à modeler !

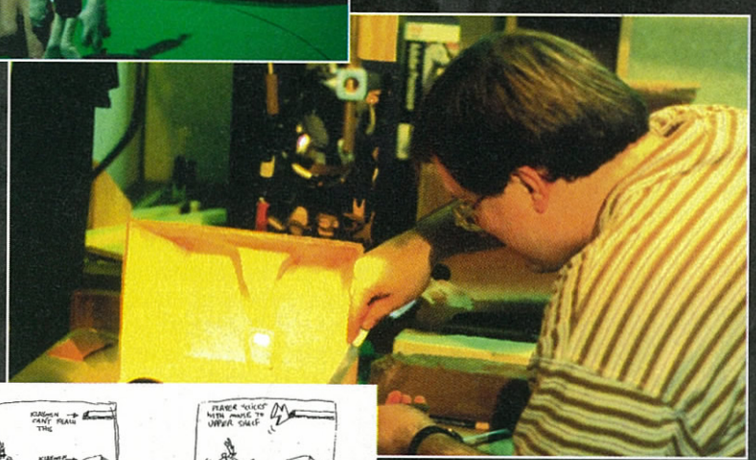


Pour la démarche de Klaymen, je chronomètre le temps d'un cycle de marche complet. Puis je calcule le nombre d'images à dessiner.















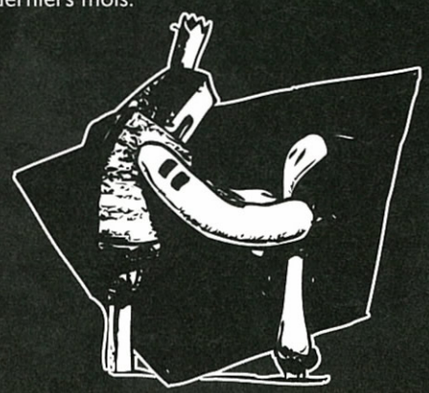
Huit garçons dans le vent !

Ils sont huit, et ils sont forts. Très forts. Ce sont les premiers à avoir réussi à convaincre Spielberg d'investir dans le développement d'un jeu vidéo. Notamment grâce à leur chef de file, Douglas TenNapel, qui a fait ses armes pendant un an et demi chez Shiny Entertainment en créant le personnage Earthworm Jim, un ver de terre "destroy" et hilarant, héros du jeu de plates-formes du même nom. Sa formation d'animateur de dessin animé et ses très nombreuses idées sont ses deux atouts. En 1988, il invente un monde imaginaire avec ses règles et ses personnages, qu'il appelle "The Neverhood". Contraction de Never et Neighbourhood, The Neverhood signifie "le voisinage qui n'existe pas". D'où le nom de la société qu'il a créée en août 1995 avec ses potes et celui de leur premier titre : "The Neverhood Chronicles" (les chroniques de Neverhood).

Des squelettes métalliques recouverts de pâte à modeler

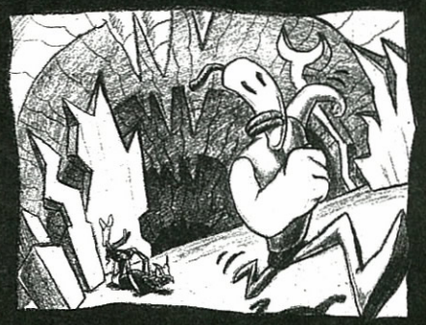
Ce sont les mêmes appareils dont se sert Mike Dietz pour mettre au point l'animation du héros dans le jeu proprement dit : "Pour la démarche de Klaymen, je chronomètre le temps que je mets personnellement pour un cycle de marche complet. Puis je calcule le nombre d'images à dessiner. Mais au lieu d'utiliser des Celluloïds, comme on avait pu le faire avec Earthworm Jim, on fabrique des marionnettes à partir de squelettes métalliques recouverts de pâte à modeler. Tout le travail consiste alors à leur faire prendre les différentes postures définies par les dessins et à les photographier successivement". Les photos sont ensuite transférées sur le micro-ordinateur de Mike pour pouvoir être retravaillées.

Le résultat est impressionnant. Graphiquement, mais aussi par l'humour qui s'en dégage. Les mimiques de Klaymen sont à mourir de rire, et sa démarche très "cartoon" n'est pas sans rappeler celle de son cousin Earthworm Jim. "Je trouve que pour l'instant les jeux en 3D sont ennuyeux", conclut Doug. Gageons que The Neverhood Chronicles viendra mettre une bouffée d'air frais dans un monde un peu obsédé – il est vrai – par la 3D en temps réel, ces derniers mois.



Générique

Doug TenNapel, animation, chef de projet
Mike Dietz et Eric Ciccone, animation des personnages
Edward Schofield, décors
Mark Lorenzen, décors et accessoires
Brian Benfield, programmeur
Kenton Leach, programmeur
Tim Lorenzen, programmeur
John Lorenzen, menuiserie (décors)
Christopher Breedon, éclairage
Terry Taylor, musique



Cyberchef

Voilà qui devrait encourager les plus jeunes à se lancer dans des préparations culinaires dignes de ce nom, sans risquer de transformer la cuisine en zone sinistrée. De nombreux ustensiles sont même prêts à leur prêter main-forte comme Toby, le toaster qui espère un jour devenir un véritable four. Des options prometteuses devraient permettre l'impression d'un calendrier et même d'un livre de recettes personnalisé.





Chalkboy

Le dernier jour de classe, Preston, un petit garçon à l'imagination débordante, est appelé au tableau. Surprise : celui-ci se fait littéralement happer par son propre dessin dans un monde mystérieux et imaginaire. Pour s'en sortir, une seule solution : éviter tous les obstacles qui se présentent à lui sous forme d'exercices de style et autres épreuves grammaticales.



Goosebumps : one night in horrorland

Ce CD-ROM fait suite au seizième album d'une série de livres pour enfants très célèbre outre-Atlantique. Il s'agit pour Lizzy, une gamine de 12 ans, de retrouver deux de ses potes, Luke et Clay, qui se sont paumés dans Horrorland, un parc de loisirs à donner la chair de poule (goosebumps). Comme d'hab., plein de méchants l'attendent sur son chemin pour lui faire sa fête.





CONCOURS GRAND prix 2



Jouez avec nous chaque mois tout au long de la saison de F1 et gagnez, à l'issue de vos mois de participation, le



PC MULTIMEDIA 166 Mhz (Processeur Intel® Pentium™)

ainsi que de nombreux lots.

Pour participer ce mois-ci, il vous suffit de nous envoyer vos pronostics pour les 3 compétitions du mois de juin. Les prix seront distribués aux scores les plus élevés[1].

CE MOIS CI, GAGNEZ 1 APPAREIL PHOTO ETANCHE KONICA !



2ème prix : 1 Parka[2] FERRARI de la collection F1.

du 3ème au 5ème prix : 1 Blouson Microprose.

du 6ème au 10ème prix : 1 Livre illustré d'images inédites sur la vie de Ayrton Senna.

du 11ème au 20ème prix : 1 casquette Grand-prix 2.



(1) Pour le décompte des points et la liste des lots, reportez-vous à la double page annonçant l'opération dans JOYSTICK d'avril ou sur Minitel 3615 Ubi Soft (1,27 F/mn), où vous pourrez également consulter toute notre gamme de produits, nos astuces et nos news.

(2) Parka officielle FERRARI, offerte par New Shopping F1 - 171, avenue Charles de Gaulle - 92200 Neuilly s/Seine FRANCE. Tel. : 33 (1) 47 47 42 14 (catalogue avec de nombreux autres écuries et pilotes. Offert à chaque lecteur qui en fera la demande).

Retournez votre coupon réponse à Joystick, concours Grand Prix 2, 6 bis, rue Fournier, 92588 Clichy CEDEX

Nom ----------

Prénom ----------

Adresse ----------

Code Postal ----------

7ème MANCHE GRAND PRIX D'ESPAGNE CIRCUIT DE CATALOGNE, 2 JUIN CONDUCTEURS/CONSTRUCTEURS	8ème MANCHE GRAND PRIX DU CANADA MONTRÉAL, 16 JUIN CONDUCTEURS/CONSTRUCTEURS	9ème MANCHE GRAND PRIX DE FRANCE MAGNY-COURS, 30 JUIN CONDUCTEURS/CONSTRUCTEURS
1/...../.....	1/...../.....	1/...../.....
2/...../.....	2/...../.....	2/...../.....
3/...../.....	3/...../.....	3/...../.....
4/...../.....	4/...../.....	4/...../.....
5/...../.....	5/...../.....	5/...../.....
6/...../.....	6/...../.....	6/...../.....

Le règlement est déposé chez maître Venezia, huissier de justice à Neuilly S/Seine et peut être obtenu à titre gratuit sur simple demande à Promotion JOYSTICK, 10 rue Thierry Le Luron 92592 Levallois cedex (remboursement du timbre sur simple demande). Retrouvez les pronostics de la rédaction de JOYSTICK sur le 3615 JOYSTICK (1,27 F/mn).

La date limite de participation pour les 5ème et 6ème manches est fixée au 4 mai 1996, le cachet de la poste faisant foi.

La date limite de participation pour les 7ème, 8ème et 9ème manches est fixée au 31 mai 1996, le cachet de la poste faisant foi.

Ubi Soft

joystick

MICROPROSE

MICROMANIA, L'UNIVERS DU PC CD ROM

DUKE NUKEM 3D

Doomiste, Attention! Car seul ou en réseau, US Gold change les règles du jeu, car cette fois, on vous demande de tirer, courir, sauter, nager, et même voler dans de superbes décors SVGA où action et émoglobine sont au rendez-vous !

CD ROM



NEW



Chronicles of the Sword

NEW

Scènes cinématiques, séquences de combat spectaculaires, graphismes SVGA d'une qualité jamais atteinte, voilà ce qui vous attend avec ce superbe jeu d'aventure où histoire et magie se mèlent.

CD ROM







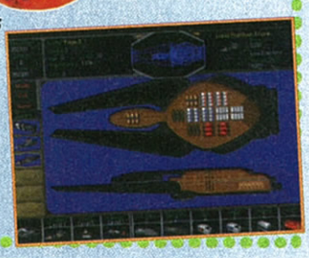
NEW

Space Bucks

À l'aube du 22ème siècle, devenez le dirigeant d'une compagnie de transport interstellaire. Ce superbe jeu, doté de graphismes SVGA et d'animations 3D mettra vos talents de gestionnaire à rude épreuve.

CD ROM



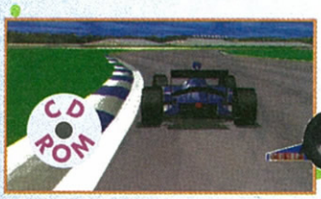


F1 GRAND PRIX 2

16 Circuits fidèles au virage prêt aux véritables circuits ! Des graphismes aux effets lumineux parfaits, une animation et un réalisme incomparable : la nouvelle référence en matière de simulation de F1.







CD ROM

NEW



CYBERIA II

NEW

Un moteur de jeu révolutionnaire pour les combats, qui vous plonge au coeur de l'action, au coeur des pilonnages d'artillerie et des affrontements au corps à corps ! Un jeu qui vous maintiendra en état d'alerte permanente !





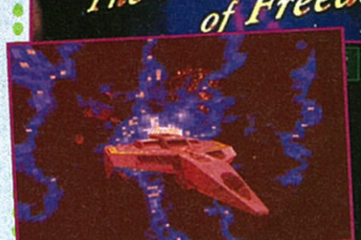


CD ROM

WING COMMANDER IV The Price of Freedom

HIT

EXCEPTIONNEL !! La toute dernière aventure épique d'Origin : un jeu d'acteur d'une rare intensité ! Un scénario riche et complexe, un plus grand contrôle des missions et du déroulement de l'histoire !





CD ROM

* Dans la limite des stocks disponibles

Des Promos* d'enfer sur des centaines de jeux PC CD ROM

LES GUIGNOLS DE L'INFO

HIT



Vous entrez dans l'univers impitoyable de WCI, la chaîne d'information dirigée par Sylvestre. Lui, c'est le grand patron, il n'aime pas les feignasses. Alors, un bon conseil : faites bien votre boulot !

CD ROM





WARCRAFT 2

HIT



CD ROM

Une suite de Warcraft véritablement révolutionnaire ! les orcs n'aiment pas les humains et réciproquement ! C'était l'enseignement du 1er Warcraft. Aujourd'hui, ils remettent ça, dans le style guerre totale.

2 nouveaux MICROMANIA !

La fête continue dans tous les Micromania !

1. PARIS LA DEFENSE Ouvert !!

2. MONTPELLIER 15 Avril 96

2 nouveaux MICROMANIA !

1. PARIS LA DEFENSE
Ouvert !!

2. MONTPELLIER
23 Avril 96

La fête continue dans tous les Micromania !!
Des Promos* d'enfer sur des centaines de jeux PC CD ROM

STORM

NEW









À bord de votre sous-marin STORM, vous allez explorer le fond des mers à la recherche d'un précieux minerai. Superbe jeu d'action à plusieurs vues et véhicules; les séquences en images de synthèse et les énigmes ajoutent du mordant à l'aventure où les requins ne sont pas vos copains !

CD ROM

Conquest of the New World

NEW

Usez de vos talents de diplomate, d'explorateur, de colonisateur et bien sûr de guerrier dans cette conquête du nouveau monde, où les fans des jeux de stratégie vont avoir bien du mal à se coucher le soir surtout avec la possibilité de jouer en réseau.

CD ROM











* Dans la limite des stocks disponibles

MICROMANIA

LES NOUVEAUTÉS D'ABORD !

LES MICROMANIA

NEW

MICROMANIA LA DÉFENSE
double sa surface !!
Centre Commercial Les 4 Temps
Niveau 1 - Rotonde des Miroirs
Tél. 47 73 53 23

MICROMANIA PARINOR
Centre Commercial Parinor
Niveau 1 - 93006 Aulnay-sous-Bois
Tél. 48 65 35 39
NEW

MICROMANIA STRASBOURG
Centre Commercial Place des Halles
Niveau Haut (face entrée BHV)
67000 Strasbourg
Tél. 88 32 60 70
NEW

NEW

MICROMANIA CAP 3000
Centre Commercial Cap 3000
Rez-de-chaussée - 06700 Saint-Laurent-duVar - Tél. 93 14 61 47

MICROMANIA BVD DES ITALIENS
Passage des Princes
5, boulevard des Italiens
Paris 2 e
Tél. 40 15 93 10
Ouvert tous les dimanches
LA TÊTE DANS LES NUAGES

MICROMANIA EVRY 2
Tél. 60 77 74 02

MICROMANIA LES ULIS 2
Tél. 69 29 04 99

MICROMANIA FORUM DES HALLES
Tél. 45 08 15 78

MICROMANIA CHAMPS-ELYSEES
Galerie des Champs
84, avenue des Champs-Elysées
Tél. 42 56 04 13
Ouvert tous les dimanches

MICROMANIA MONTPARNASSE
126, rue de Rennes
Tél. 45 49 07 07

MICROMANIA ROSNY 2
Tél. 48 54 73 07

MICROMANIA VELIZY 2
Tél. 34 65 32 91

MICROMANIA LYON LA PART-DIEU
Tél. 78 60 78 82

MICROMANIA NICE ETOILE
Tél. 93 62 01 14

MICROMANIA LILLE V2
Tél. 20 05 57 58

MICROMANIA EURALILLE
Tél. 20 55 72 72

3615 MICROMANIA - Tout le catalogue des jeux
(1,29 F. la minute)



GRATUITE avec le 1er achat !

De nombreux privilèges avec la Mégacarte et 5% de remise* sur des prix canons !

* Sauf sur les Consoles - Remise différée sous forme de bon de réduction de 50 F
IMPORTANT : Les prix indiqués sont valables jusqu'au 1er juin 96.

BON DE COMMANDE EXPRESS à envoyer à MICROMANIA - B.P. 009 - 06901 SOPHIA-ANTIPOLIS CEDEX

J19 Titre	PRIX
Participation aux frais de port et d'emballage ATTENTION ! Consoles 60 F	+ 29 F
Précisez CD ☐ Cartouche ☐ Disk ☐ Total à payer =	F

Nom .....
Adresse .....
Code postal ..... Tél. ..... Ville .....

PAYEZ PAR CARTE BLEUE / INTERBANCAIRE Date d'expiration ...../.....
Signature :

Commandez par tél. 92 94 36 00
OUVERT DE 9H à 19H

Règlement: Je joins ☐ Chèque Bancaire ☐ CCP ☐ Mandat-lettre
☐ Je préfère payer au facteur à réception (en ajoutant **35** F) pour frais de remboursement N° de membre (*facultatif*)

Entourez votre ordinateur de jeux: ☐ PC 3 P ☐ PC CD Rom ☐ Megadrive ☐ Super Nintendo ☐ Playstation ☐ Saturn

ECTS de Londres - pri

Vous en avez l'habitude maintenant autant que nous : la mi-avril est marquée par l'ECTS de Londres, le salon européen du jeu vidéo. Histoire de les changer, ces habitudes, nous nous sommes concentrés sur les titres qui nous ont fait baver d'envie et d'impatience au détriment des "petits" jeux dont il sera toujours temps de parler le moment venu.
Et paf, on commence avec un jeu français, une bien jolie nouveauté qui nous vient directement de chez Adeline Software : LBA 2.



La jolie surprise d'Adeline Software, LBA 2





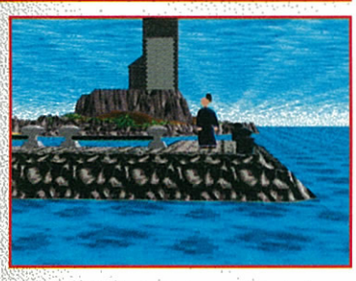
La talentueuse équipe d'Adeline Software présentait deux titres à l'ECTS de Londres : Time Commando, que vous pouvez admirer dans les previews de ce numéro, et la suite de LBA, le bien nommé LBA 2.
Pour développer LBA 2, Frédéric Raynald et son équipe ont énormément tenu compte des critiques apportées par les joueurs du premier épisode. Le jeu était déjà excellent, vous vous en souvenez sûrement si vous l'avez eu entre les pattes, mais avait tout de même quelques mini-défauts (nul n'est parfait). Les voilà disparus dans le second épisode, comme quoi il est véritablement utile et constructif d'écrire aux éditeurs.

Il aurait été facile de corriger deux-trois petits éléments de-ci de-là, d'écrire une nouvelle histoire, et paf de pondre une suite à un titre déjà très populaire. Ce n'est pas le genre d'Adeline, ça non, et c'est sans compter sur la véritable motivation qui anime cette équipe : pous-

ntemps 96

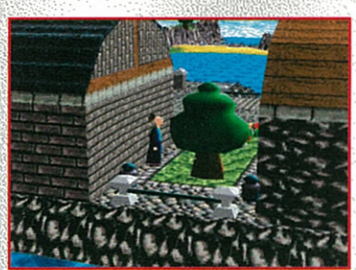




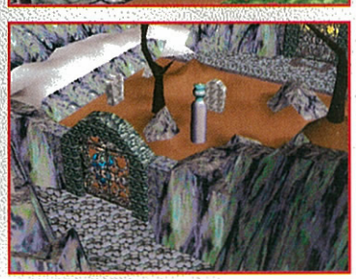


ser toujours plus loin les limites techniques, tout en gardant l'aspect ludique et délirant qu'un jeu doit posséder. LBA 2 remplit très largement ce contrat.

Un tout nouveau moteur 3D a été développé pour ce titre, tellement nouveau qu'il devient difficile de le classer. Au premier coup d'œil, le graphisme est tellement magnifique, qu'on a l'impression de se trouver devant des décors précalculés avec des persos qui s'animent dessus. Que nenni. Faites tourner votre personnage, faites-le regarder dans une autre direction, appuyez sur une touche, et paf la scène se réaffiche quasi instantanément et montre ce que le perso regarde. Du coup, plus de sale trip où votre personnage est à moitié caché par des éléments au premier plan, qui vous empêchent de faire exactement ce que vous voulez. Tout simplement le moteur 3D idéal pour ce genre de jeu d'aventure-action. Génial.
Je ne vous parle pas trop de l'histoire maintenant, on se fera le plaisir d'une jolie preview dans Joystick très bientôt, où l'on pourra s'étendre plus longuement sur le sujet. Pour l'instant, admirez la beauté de cet LBA 2, et mourez tout doucement d'impatience, moi j'en peux plus déjà. Adeline Software, avec LBA 2 et Time Commando, prouvent, si c'était encore nécessaire, qu'ils font décidément partie des meilleures équipes de développement au monde. Dans le trio de tête, si vous voulez mon avis.









Bullfrog, la claque !

Quand on parle de trio de tête, justement. Mince, Bullfrog a pourtant déjà l'habitude de faire des jeux excellents, novateurs, originaux et tout et tout. Mais avec le très attendu Dungeon Keeper, c'est tout simplement la claque du siècle qui nous tombe sur le coin de la figure. Pfff, c'est énervant cette avalanche de superlatifs, mais que dire d'autre de ces produits ?

Dungeon Keeper

Sur PC CD-Rom
Sortie prévue en juin.

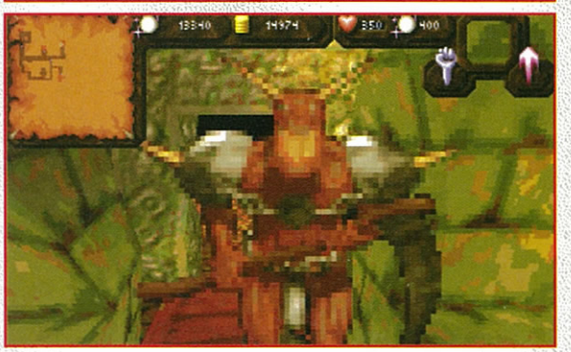
Oubliez tout ce que vous connaissez de Bullfrog, leurs titres précédents n'étaient que de simples tâtonnements, des préambules. Et pourtant, il s'agissait déjà de jeux excellents méritant largement de trôner sur les étagères de tout bon joueur qui se respecte. Vous n'avez rien vu : voici Dungeon Keeper, le meilleur jeu jamais sorti des cerveaux malades de Peter Molyneux et de son équipe.

Le concept de Dungeon Keeper, déjà, est excitant et jubilatoire. Lassé de jouer toujours les gentils, les héros, les chevaliers tout de blanc vêtus qui ne font jamais rien de mal et ne vivent que pour sauver la veuve et l'orphelin ? Oui ? Peter Molyneux aussi, c'est pour ça qu'il a créé Dungeon Keeper. Ici, vous incarnerez le roi des méchants. L'ignominie incarnée. Le Mal dans toute sa noire splendeur. Dans ce jeu de rôles, vous ne jouerez pas les héros qui descendent dans les Donjons pour chercher les trésors et cartonner les Gobelins, mais vous serez le Donjon. C'est vous qui allez le créer, creuser les couloirs, installer des pièges, placer des créatures ignobles, des monstres par ici, et des sorciers par là. Puis vous aurez la joie de voir les gentils s'aventurer en votre sein, et en prendre pour leur grade et se faire découper en rondelles dans la joie.

Vous protègerez vos salles du trésor des plus fourbes, de diverses façons. Vous installerez des pièges tellement lâches, que vous en rougirez vous-même. Vous ordonnerez à vos immondes créatures de faire des prisonniers,











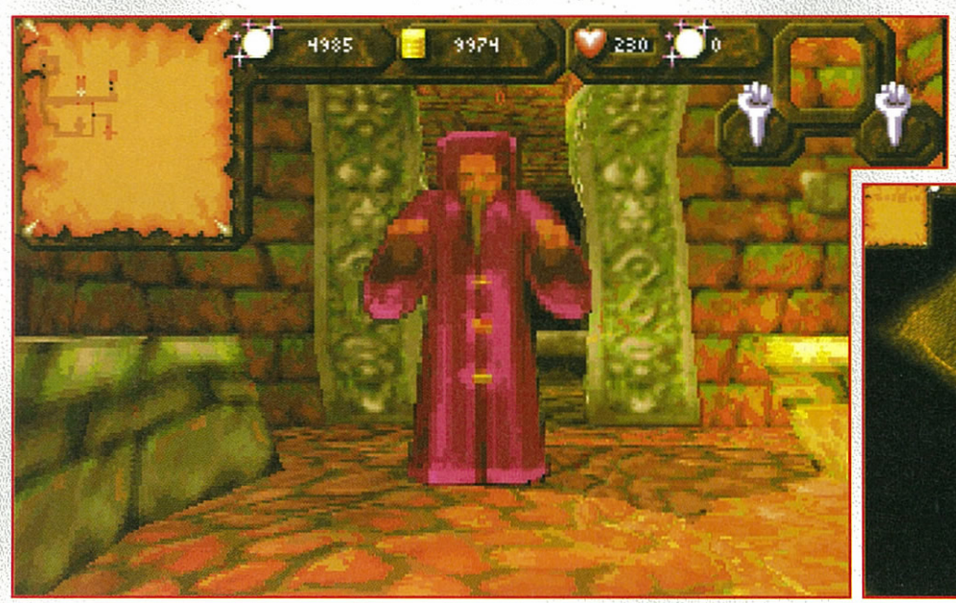


pour avoir plus tard le plaisir de les torturer dans vos prisons et la joie immense de les voir vendre leur âme au Mal et rejoindre vos rangs.

Et ce n'est pas tout. Une fois que vous aurez créé votre atroce Donjon, vous pourrez y traîner en incarnant le monstre de votre choix. Le jeu se transforme alors en soft à la Doom classique. Enfin, classique, si on veut, car c'est du Bullfrog ça monsieur, et laissez-moi vous dire que techniquement parlant, aux niveaux de l'affichage, Dungeon Keeper laisse ses petits collègues loin derrière. C'est simple, le graphisme du jeu est tout simplement renversant. La rapidité d'affichage, la précision des décors est imparable. Dungeon Keeper est le seul jeu du genre, en affichage temps réel, où les éléments ne soient pas carrés, plats, juste texturés. Tout est en volume, les murs sont plus vrais que nature, avec leurs parois irrégulières et leurs textures renversantes. Et attendez, je ne vous parle même pas des effets de lumière, des boules de feu qui éclairent les murs sur leur passage, des flaques d'eau qui reflètent la lumière et qui se reflètent sur les murs. C'est simple, je ne me souviens pas avoir été autant impressionné par un jeu, depuis une éternité.

Et attendez de voir le nombre incroyable de sorts qui seront intégrés dans le jeu, et surtout le niveau de cohérence rarement atteint déployé ici. Par exemple, lancez un sort de "vas-y que te gèle, mon gars", paf votre ennemi s'immobilise comme un couillon, tout de glace qu'il est. Juste après, lancez un sort, euh, de foudre disons, et hop, au lieu d'exploser, de disparaître bêtement, votre adversaire se pulvérise en dizaines de petits blocs de glace qui partent en tous sens. Et attendez, ces petits blocs de glace se mettent à fondre lentement, disparaissant dans le sol. C'est juste pour vous donner une idée du niveau de détail atteint dans ce jeu. Et je ne vous parle pas des flaques de sang que vous ne manquerez pas de faire, à force d'égorger à tours de bras ; et des traces de pas que vous laisserez derrière vous si vous marchez dans lesdites flaques. Encore moins de l'incroyable moteur 3D, rapide et fluide à souhait.

Bon allez, j'arrête là, je commence à craquer, j'ai envie de rajouter "c'est génial" tous les trois mots, là. Ce qu'on a de mieux à faire, c'est de vous préparer une bonne grosse preview le mois prochain, tiens, de se faire un chouette reportage chez les coyotes de Bullfrog, histoire de parler plus longuement de Dungeon Keeper.





Bullfrog, la re-claque !

Ils sont insupportables, ces Bullfrog-là. Nous en mettre plein la vue avec Dungeon Keeper ne leur suffit pas, il faut qu'ils remettent ça avec Syndicate Wars.

Syndicate Wars

Sur PC CD-Rom
Sortie prévue en septembre.

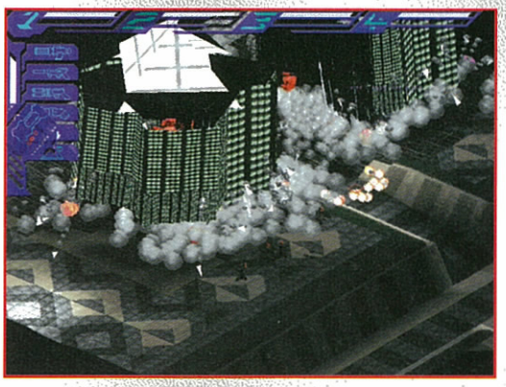
Je me demande si ce jeu va sortir en Allemagne. J'en doute. Plus violent, sanglant et carnageux que ce Syndicate Wars-là, croyez-moi, c'est difficile. Plus amusant également, parce que rien qu'à regarder une démonstration du jeu, là-bas, à l'ECTS, démonstration menée de main de maître par Peter Molyneux himself... rien qu'en regardant, disais-je, quelqu'un jouer devant moi, je me suis mangé de méchantes crises de fou rire. De ces sortes de rires hystériques, quand ça pète de partout, que ça pète surtout les plombs, d'ailleurs.

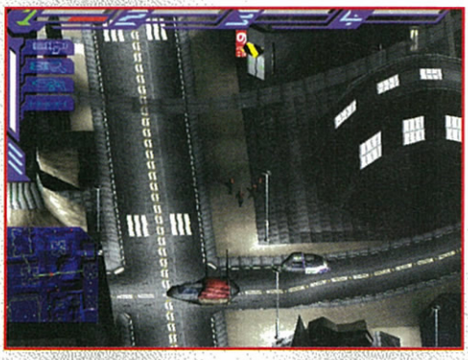
Syndicate Wars est bien sûr un jeu basé sur le même monde développé précédemment avec Syndicate, et avec le "mission disk" plus tard. Un monde futuriste, ultra-totalitaire où des groupe armés sèment la terreur en ville en se battant pour la gloire de leurs Corporations. Dans Syndicate Wars, ça recommence, sauf que maintenant c'est votre Corporation qui dirige le monde, et que vous êtes appelé à intervenir là où les choses vont mal.

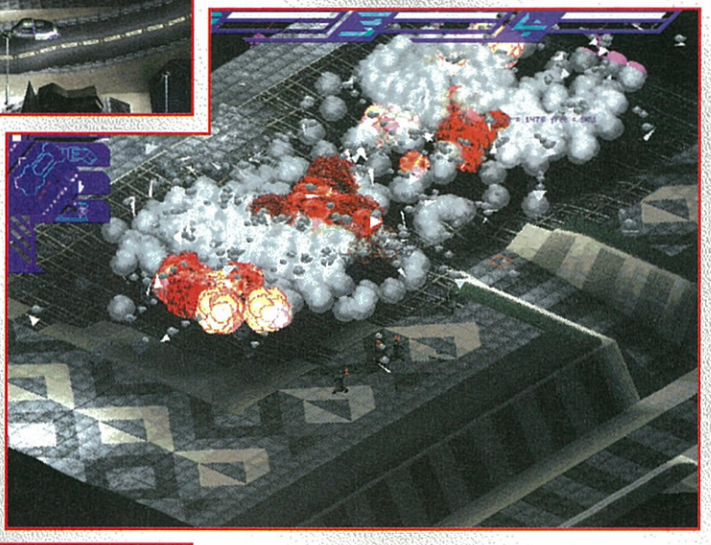
Syndicate était en 3D isométrique, le jeu est maintenant entièrement en 3D, on peut donc se déplacer dans la ville, tourner dans tous les sens, zoomer, le tout dans des décors superbes. Les combats sont d'un sanglant incroyable, et les explosions, les chefs-d'œuvres du jeu, superbes. Vous verrez d'énormes bâtiments tout entiers péter en tout sens et s'effondrer sur eux-mêmes.

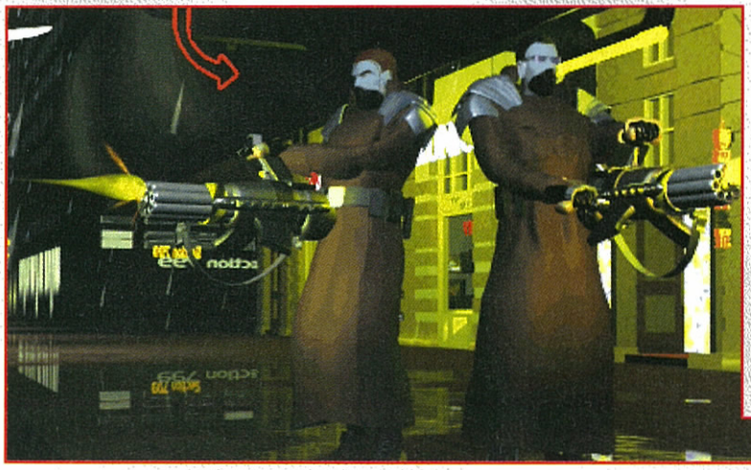
Un vrai bonheur. Un joli petit bijou signé Bullfrog, une fois encore.













Le nouveau 3617 JUKEBOX

(5,57 F/TTC la minute)

- 46 CD disponibles sur simple demande par minitel ...
- temps de connexion réduit au strict minimum ...
- des éducatifs, des photos, de la vidéo, du cinéma, du voyage et du rêve ...
- une collection unique de jeux sur CD-Rom "prêts-à-jouer®" ...
- et en exclusivité, chaque mois, un CD-audio 2 titres en avant-première !

Le souffle de Blizzard

Ils n'ont pas décidé de s'endormir sur leurs lauriers, les coyotes de chez Blizzard. Leur prochain titre original, Diablo, s'annonce encore plus passionnant que la série Warcraft.



Diablo

Sur PC CD-Rom
Sous Windows 95
Sortie prévue en juin

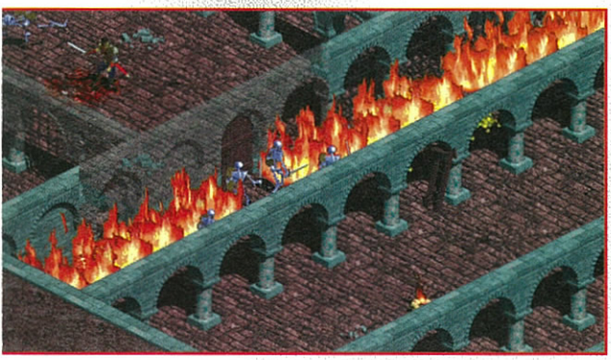
Manifestement emballés par tout ce qui touche au jeu de rôles, ceux de l'équipe de Blizzard dévoilaient, à l'ECTS, leur prochain titre, Diablo, leur version de ce qu'un jeu de Donjon doit être.

Diablo est un jeu en représentation 3D isométrique tout à fait charmant. Charmant au début en tout cas, avant que vous ne pénétriez dans les souterrains. Vous dirigez un gentil héros qui va faire tout son possible pour délivrer les environs de l'emprise des forces du Mal dirigées par un certain Diablo.

Cette vaste quête sera en fait entrecoupée de nombreuses mini-quêtes représentant des chapitres dans l'aventure tout entière. Vous commencerez par définir votre personnage, en lui choisissant une caste tout d'abord, parmi les trois disponibles, puis en réglant quelques-uns de ses niveaux de compétences. Ensuite, sa vie ne tiendra plus qu'aux vôtres, de compétences.

Diablo pourra se jouer à quatre simultanément, de loin l'option la plus excitante du jeu, par modem, réseau ou même à travers Internet. Quatre joueurs qui pourront s'associer, se séparer, être en des points différents, et même se mettre sur la tronche s'ils ne peuvent s'entendre. Avec ses graphismes de très bonne facture, ses animations excellentes et sa violence tordante qui survole le tout, Diablo s'annonce comme un très grand jeu. À suivre de près.









46 CD disponibles sur simple demande par le

3617 JUKEBOX

(5,57 F/TTC la minute)

Laissez nous simplement votre adresse sur le 3617 JUKEBOX pour recevoir chez vous, par la poste, vos CD. Vous n'aurez rien d'autre à payer que le coût de la communication (5,57 F/TTC la minute). Attention, seules les demandes effectuées par ce moyen seront prises en compte. Envoi en France métropolitaine uniquement. Toutes les marques citées sont déposées par leurs auteurs.

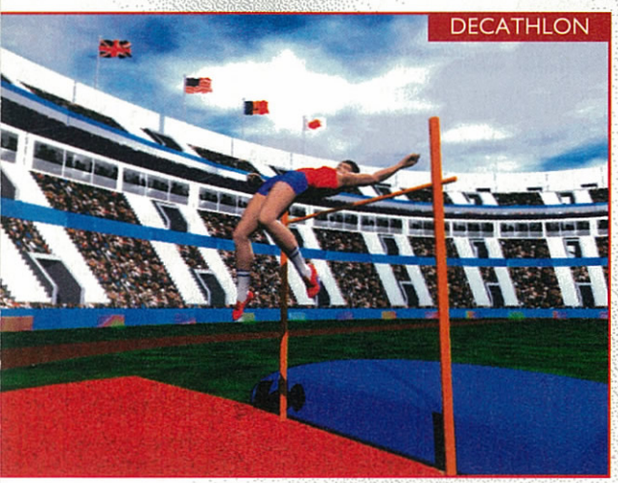
Temps de connexion réduit au strict minimum !

L'ECTS, c'était aussi...

Nous nous sommes concentrés sur les jeux qui nous ont vraiment fait halluciner, mais il y avait d'autres titres intéressants présentés à Londres, même s'il n'y en avait pas des tonnes. On se les passe en revue, vite fait, avant d'y revenir dans les mois qui viennent sous forme de previews.

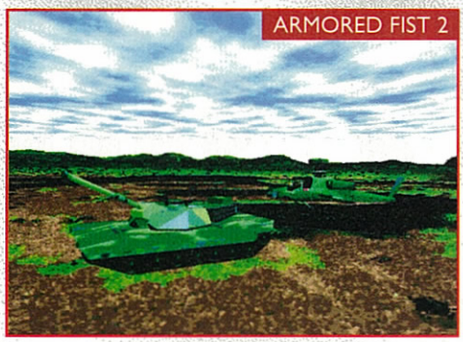
C'est décidément la mode, et ce n'est pas moi qui vais m'en plaindre, au contraire, voici un nouveau jeu radicalement dédié au mode multi-joueur. **Deadlock** de **Warner Interactive** permettra à sept joueurs de s'affronter sur des planètes inconnues. Construisez vos bases, vos armées, et foutez sur la tronche de vos adversaires. Un jeu superbe et sentant à plein nez le gros chef-d'œuvre. Sur PC CD-Rom, en S-VGA, sortie prévue vers la fin de l'été.

Toujours chez Warner Interactive, **Safe-Cracker** sur PC CD et Mac CD fera ressortir la crapule qui est en vous, puisque vous devrez cambrioler une énorme baraque. De très beaux graphismes et des animations utilisant la technologie "Quictime VR". Ça sort aux alentours du mois de juillet.









Novalogic fête son retour avec **Comanche 3 et Armored Fist 2,** tous les deux sur PC CD. On se souvient des précédents épisodes, et ceux-là profitent largement des évolutions techniques développées sur PC. C'est beau, et ça va vite.

Chez **Interactive Magic,** c'est Daley Thompson qui reprend du service, le champion anglais de décathlon, dans un jeu qui s'appelle justement **Decathlon.** Ça devrait sortir sur PC sous Windows 95, juste avant les Jeux Olympiques d'Atlanta. Toujours chez Interactive Magic, **Destiny** ira taper dans le monde des variations sur le thème de Civilization. Ça tournera sous Windows 95, ça sort en juin également, et ça pourrait bien être un jeu sacrément amusant. Surtout à huit en réseau.

Du côté de chez **Empire,** on vole au-dessus


DESTINY

de la France, durant la Première Guerre mondiale, avec **Flying Corps,** un simulateur de vol orienté Arcade absolument magnifique. C'est beau de chez c'est beau. C'est sur CD-Rom PC, et ça sort à la rentrée, au mois d'octobre, même. On a le temps d'en reparler. Toujours guerrier, mais plus stratégique, Empire annonce également **Waterloo,** un wargame de la série Battleground. C'est toujours aussi beau, et ce sera sûrement très drôle, les guerres napoléoniennes sont de loin les plus drôles à rejouer. À noter qu'une option "jouer par E-mail" a été ajoutée.

Et pour finir, sautons du côté de chez **Ocean,** avec **Tunnel B1**, un beau jeu à la WipeOut, qui sortira sur PC CD-Rom aux environs du mois de septembre. C'est tout plein joli, et le moteur 3D est efficace à souhait : ça speede à donf.


TUNNEL B1


WATERLOO


WATERLOO


DEADLOCK


SAFE CRACKER



Dernière minute !

Disponible d'un jour à l'autre, Warcraft II Expansion Set. Un excellent data disk avec de nouveaux scénarios, 50 cartes dédiées aux parties multijoueur, de nouvelles séquences cinématiques, de nouvelles unités et de tous nouveaux graphismes.



LOGISOFT INFORMATIQUE

Le Meilleur du PC à prix cassés

ACCESSOIRES

Disques durs	850 Mo quantum	1190 fr.
	1 Go Seagate	1290 fr.
	1.3 Go Quantum	1390 fr.
	1.7 Go IBM	1590 fr.
	2 Go Seagate	1990 fr.
RAM	4 Mo 32 bits 70 ns	390 fr.
	8 Mo 32 bits 70 ns	790 fr.
	16 Mo 32 bits 70 ns	1690 fr.
	4 Mo EDO	450 fr.
	8 Mo EDO	890 fr.
CPU	Intel Pentium 75 mhz	670 fr.
	Intel Pentium 100 mhz	1250 fr.
	Intel Pentium 120 mhz	1580 fr.
	Intel Pentium 133 mhz	1890 fr.
	Intel Pentium 150 mhz	2690 fr.
	Intel Pentium 166 mhz	3690 fr.
Cartes Mères	P200 mhz chip Intel Triton	750 fr.
	Intel Atlantis + SB 16 vibra	1350 fr.
Multimédia	Cdrom 4x Panasonic	390 fr.
	Cdrom 6x Goldstar	690 fr.
	Cdrom 8x Goldstar	1090 fr.
	Carte son 16 bits stéréo	350 fr.
	Carte son SB 16 value	630 fr.
	Carte son SB AWE 32 PnP	1590 fr.
	Modem 14400 Olitec	790 fr.
	Modem 28800 USR vocal	1350 fr.
	Graveur CDD2000 Philips	5490 fr.
	Scanner A4 16 M. couleurs	1990 fr.

CONFIGURATIONS

16o, 8Mo EDO, ecran Philips 14", evolutif

BARBARE
(Pentium 75 mhz)
6280 fr.

Le génie
(Pentium 100 mhz)
6980 fr.

Le Droïd
(Pentium 120 mhz)
7480 fr.

LE MASTER
(Pentium 133 mhz)
7890 fr.

La Médiastation
(Pentium 150 mhz)
8780 fr.

PIXELMANIAC
(Pentium 166 mhz)
9780 fr.

✆ (16) 47-67-66-61 fax: 47-67-66-69

mail: logisoft@lenet.fr - ✉ 32 rue gutemberg 37300 Joué-lès-Tours



LA BOMBE LA PLUS

PAR DAVID TÉNÉ



Réputée dans le monde entier pour son célèbre jeu de plates-formes Earthworm Jim, la société californienne Shiny Entertainment, dirigée par le talentueux David Perry - Aladdin, Cool Spot sur Megadrive - s'attaquera, dès Noël prochain, au monde du PC avec MDK (prononcez "aime di ké"), un jeu d'aventure en 3D aux allures de Doom.

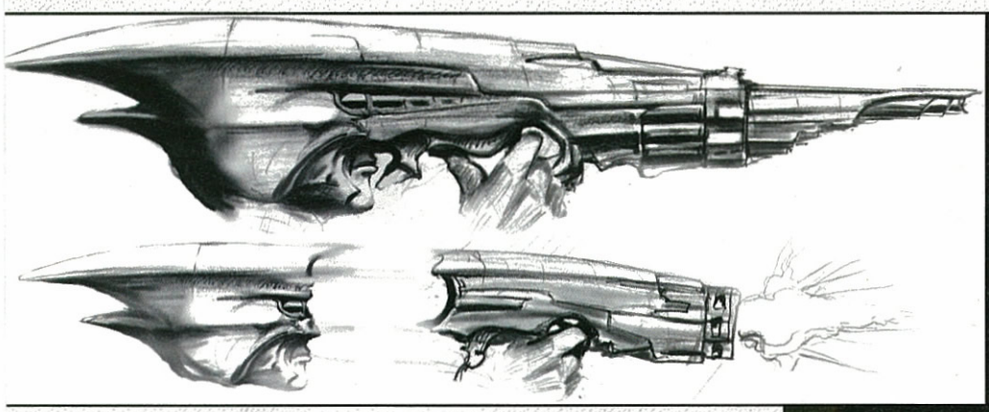


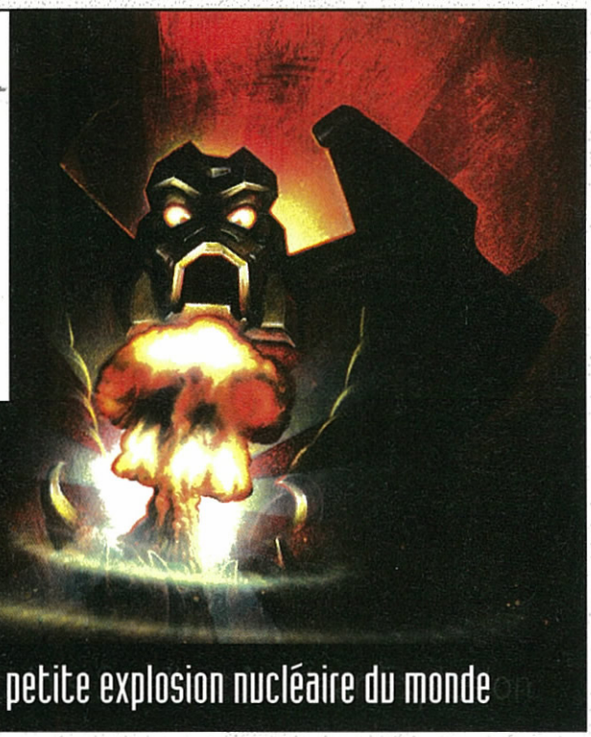
INTERESSANTE DU MONDE



1999. La terre est en grand danger. Cette fois-ci, elle est aux mains du méchant Günter Glut et de ses sbires. À notre secours : une bande de trois zozos partis cinq ans plus tôt pour une mission de cinq jours… Il s'agit du Docteur Fluke Hawkins, de son chien Bones et de son jeune protégé, Kurt Hectic. C'est ce dernier que vous incarnerez. En plus d'une panoplie d'armes incroyables mises au point par l'excentrique Dr Hawkins – "la bombe la plus intéressante du monde", "le spray de peinture anti-radar", "l'explosion nucléaire la plus petite du monde (18 cm)", "le trou sans fin", etc. – il dispose d'un fusil-mitrailleur qui a la particularité de pouvoir se fixer sur son casque, façon spéléologue. Ce qui permet de se

On va utiliser ce qu'on a appris en faisant des jeux de plates-formes





La plus petite explosion nucléaire du monde

balader les mains dans les poches, tout en dégommant les vilains. Dans ce cas, il est possible de "zoomer" pour atteindre sa cible avec plus de précision.

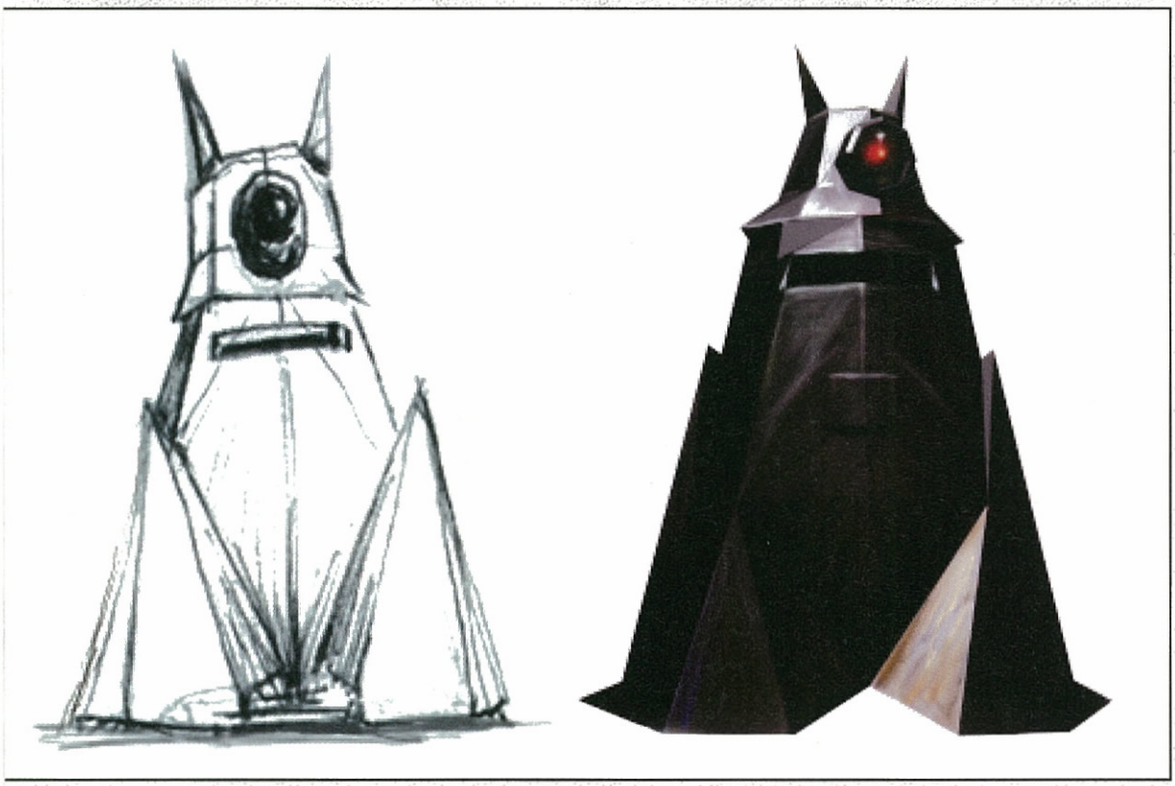
Shiny réinvente le Doom

Chacun des niveaux qui composent le jeu – environ une dizaine – est divisé en quatre parties. Dans "Freefall", le joueur arrive en chute libre de l'espace et doit éviter mines et radars. "Traversal" offre une vue en 3D subjective, style Doom, à la différence près que le héros apparaît au premier plan, vu de dos. Comme son nom l'indique, "Boss Section" vous invite à affronter le chef de l'une des bandes. Après quoi, vous réalisez qu'il est temps de tirer votre révérence : dans "Blast Off", une sorte de "Freefall" dans l'autre sens, vous enfourchez un siège à réaction, et c'est parti pour un décollage immédiat. Faites gaffe aux mines et aux radars !

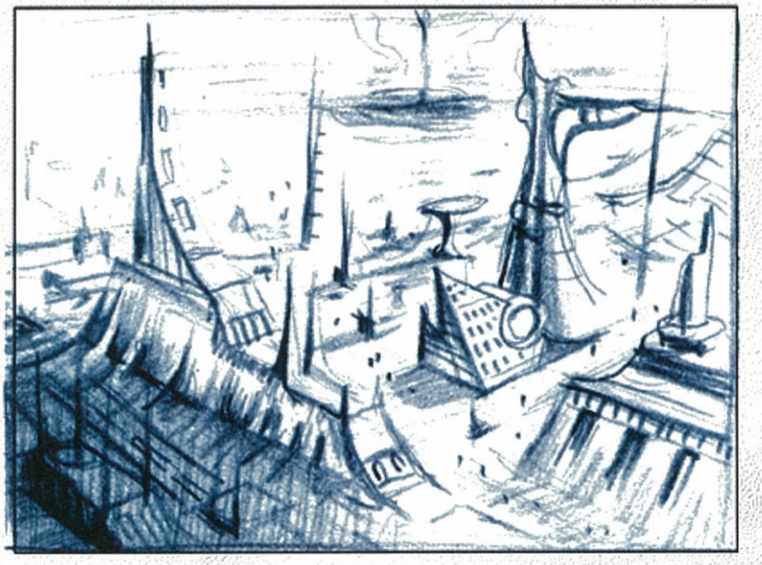
Bien que peu avancé, MDK – pour Murder, Death, Kill – promet pour plusieurs raisons. Avec sa résolution de 640 X 480 en 256 couleurs, il atteint, graphiquement, de véritables sommets.

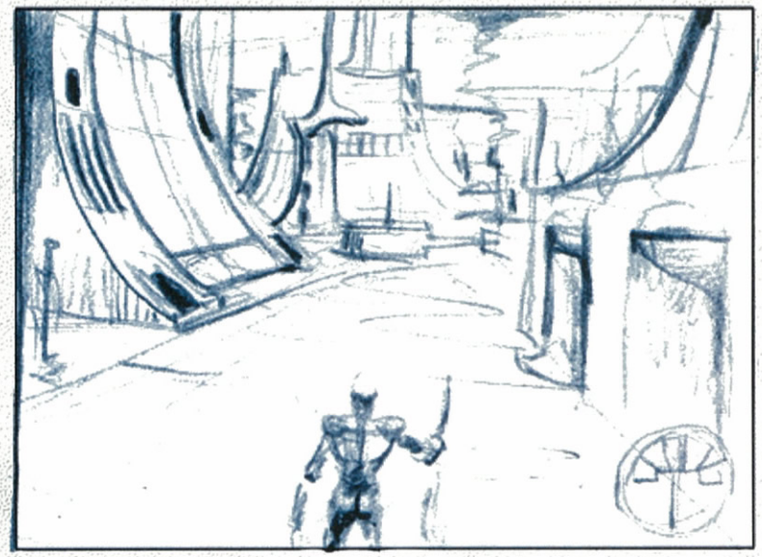
D'autre part, ses concepteurs ont la ferme intention de mettre en pratique ce qu'ils ont appris avec Earthworm Jim, leur précédent titre, et donc à soigner tout particulièrement les animations des personnages. Par exemple, lorsque Kurt se retourne pour regarder derrière lui, le mouvement qu'il observe est extrêmement fluide. "On va utiliser ce qu'on a appris en faisant des jeux de plates-formes, notamment au niveau de l'attitude du héros. En fait, on va essayer de transposer ce qui était plaisant dans Earthworm Jim en 3D !", avoue Nick Bruty, directeur artistique et producteur du projet. "Nous utiliserons les techniques de la "motion capture" couplées à celles que nous avons développées avec Earthworm Jim, poursuit David Perry, le big boss, ce qui devrait donner des résultats excellents lorsque Kurt sautera ou escaladera un mur".

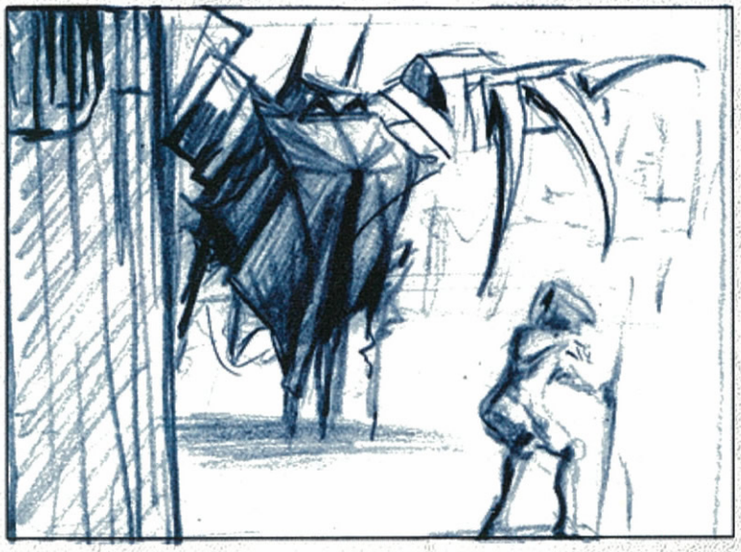
Gageons que Shiny Entertainment tiendra ses promesses. En tout cas, au vu des premières images, MDK semble bien parti. Le plus dur, pour nous, est qu'il va falloir patienter encore six mois. La balle est dans votre camp, Mister Perry !

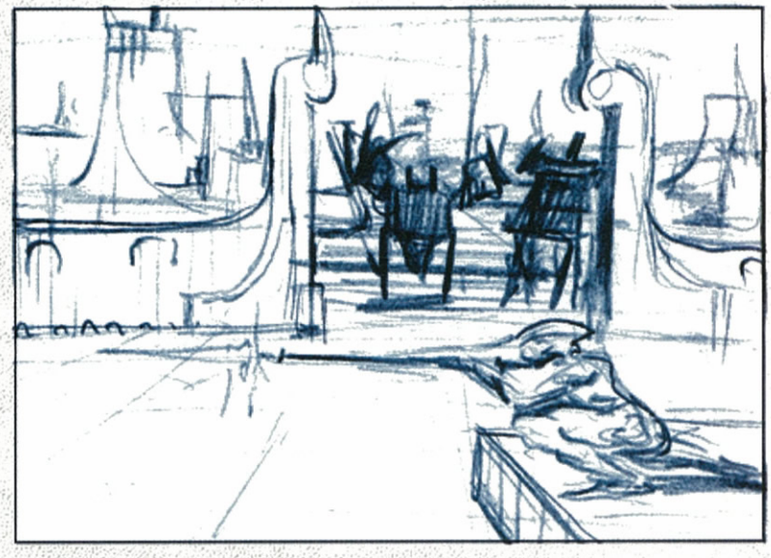














Interview express David Perry, président de Shiny Entertainment

Comment vous est venue l'idée de MDK ?
On voulait faire un jeu en 3D, basé exclusivement sur le gameplay, comme Earthworm Jim, avec des temps de réaction très courts.

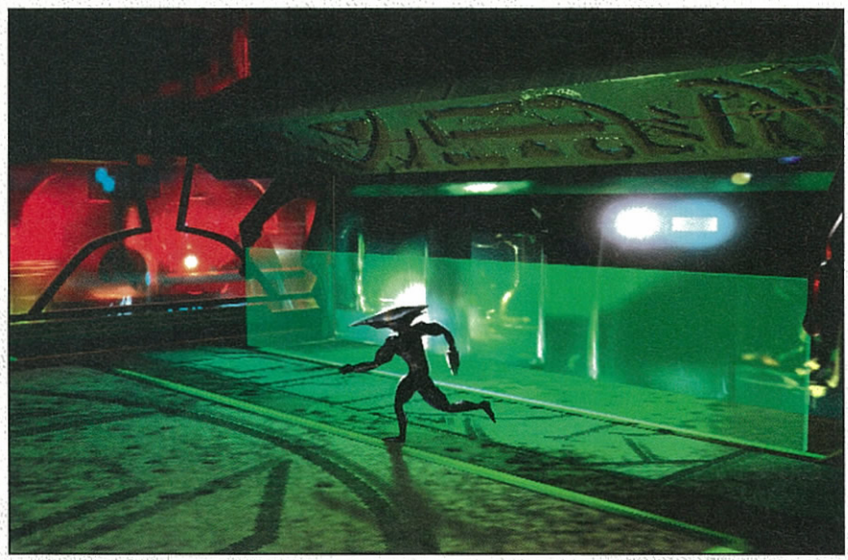
À qui s'adresse MDK ?
À tous les possesseurs de PC, qui ont entre 18 et 30 ans.

Qu'est-ce qui différencie MDK de Doom ?
Bien que j'aie apprécié ce jeu en son temps, je trouve



Dans trois ans, il ne se vendra plus de PC sans carte accélératrice.







que tous les niveaux de Doom se ressemblent, et le héros n'est symbolisé que par une simple main qui tient une arme. Dans MDK, les niveaux seront variés et le héros aura ses propres attitudes. Et puis il y aura des énigmes à résoudre. Si tu utilises ton cerveau, tu pourras faire aussi bien que si tu étais un bon tireur.

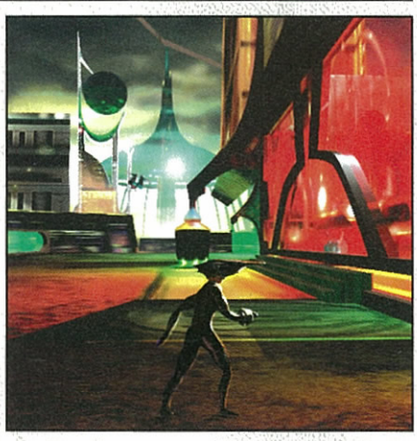
Que faut-il pour faire des jeux sur PC ?
Il faut s'intéresser aux possesseurs de PC, chercher à savoir ce qu'ils veulent. Il faut aussi prendre en compte l'évolution du marché. Par exemple, il ne fait aucun doute que les cartes 3D vont emmener les PC dans une nouvelle direction : dans trois ans, il ne se vendra plus de PC sans carte accélératrice.

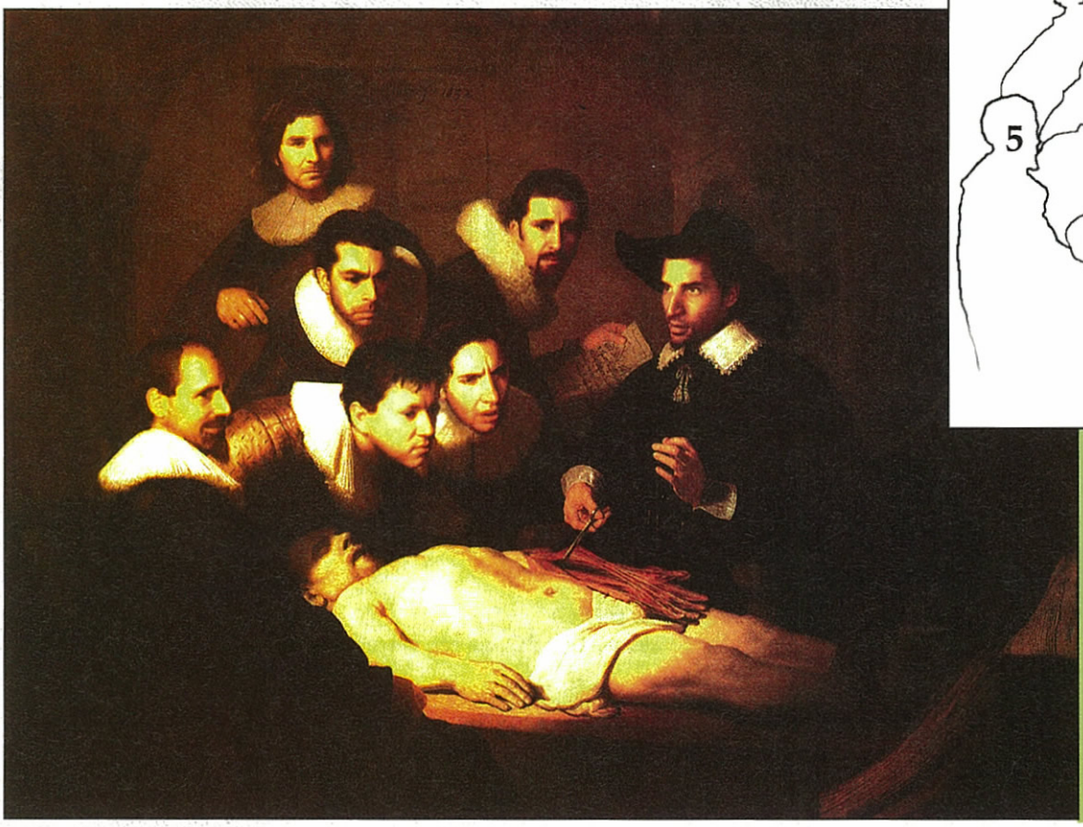
C'est votre premier jeu pour PC, et qui plus est, en 3D. Quelle est ta plus grande peur ?
Que toute l'équipe se retrouve dans la même voiture et qu'elle ait un accident !

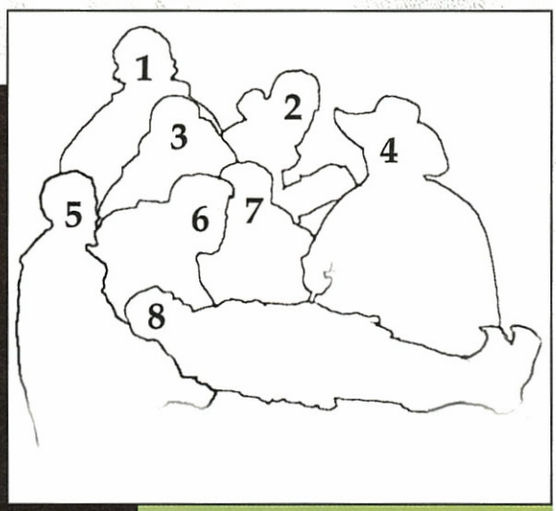
Que doit avoir un jeu pour qu'il te plaise ?
Chaque niveau doit être différent du précédent. Si le deuxième ressemble au premier et que je commence déjà à m'ennuyer, c'est sûr, je n'entamerai pas le troisième !

As-tu un message pour les lecteurs de "Joystick" ?
Qu'ils continuent de lire votre magazine et qu'ils achètent les jeux que vous avez bien notés !

Propos recueillis par David Téné

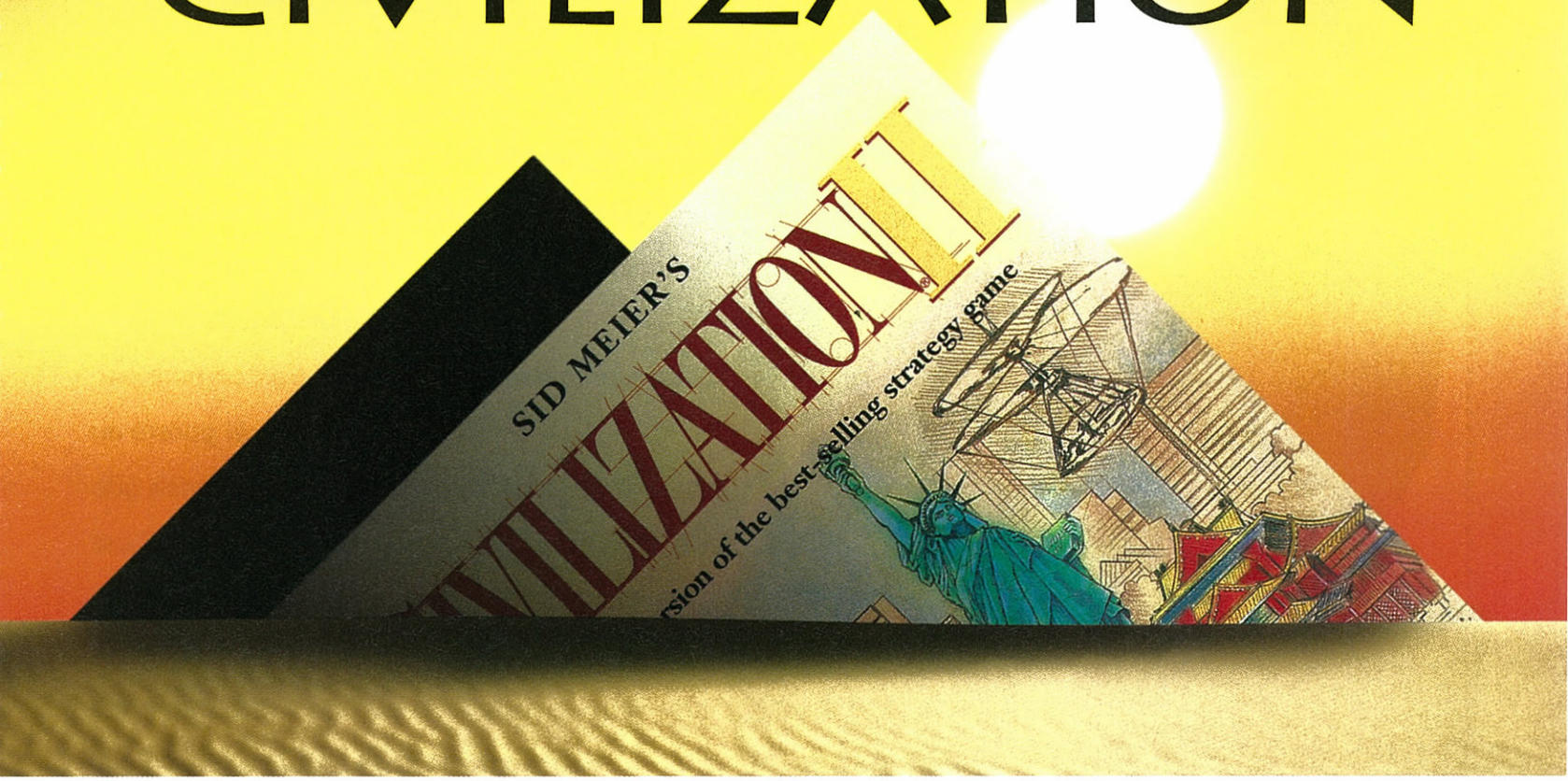






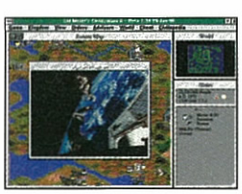
1 - Shawn Nelson, graphiste
2 - Loudvik Akopyan, illustrateur
3 - Tim Williams, responsable "motion capture"
4 - David Perry, big boss
5 - Andy Astor, programmeur
6 - Nick Bruty, directeur artistique et producteur
7 - Bob Stevenson, graphiste
8 - Un homme mort

A L'AUBE DE LA CIVILIZATION™



Sid Meier's Civilization II est la toute dernière version du jeu de stratégie qui s'est le mieux vendu dans le monde.

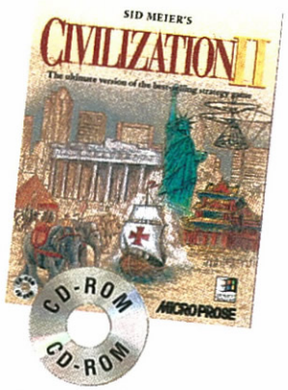
Découvrez de nouveaux mondes, rencontrez de nouvelles tribus et gérez l'évolution de la civilisation que vous aurez créée.



La puissance est au bout de votre souris.



Utilisant la 3D isométrique, des graphismes en SVGA ainsi que des séquences vidéos, Civilization II est si différent qu'il en devient indispensable.



MICROPROSE

Pour obtenir plus d'informations, téléphonez au 72.53.25.00, ou écrivez à Electronic Arts, Centre d'affaires Télébase, 3 rue Claude Chappe, 69771 St. Didier ou Mont d'Or Cedex. Spectrum HoloyByte/ MicroProse World Wide Web Site. http://www.microprose.com.

EGALEMENT DISPONIBLE CIVNET. L'EXPÉRIENCE D'UNE CIVILIZATION MULTIJOUEUR

PAR DANIEL ICHBIAH

LA FIN DU PC ?



"Je pense que dans le futur, la domination du PC apparaîtra comme une phase transitoire de l'ère de l'information, un peu comme la vapeur à l'ère industrielle". Cette phrase de Larry Ellison, président d'Oracle, apparaît comme une déclaration de guerre au standard de la micro. Et d'ajouter : "Je pense que l'ère du PC est presque terminée, et que l'ère du NC (Network Computer) est sur le point de démarrer". Un vent de rébellion souffle dans le camp des opposants au tandem Microsoft - Intel. Mais quelles sont les véritables chances du NC face à l'omniprésent PC ?

Il y a un an, aucun industriel, aucun magazine n'aurait osé imaginer que le vaillant PC était menacé. Il n'aura fallu que quelques mois pour qu'apparaissent les premiers signes d'une attaque en règle contre le duo Intel - Microsoft. Une fois de plus, Internet est à la base de cette révolution aussi profonde qu'inattendue.

Qu'est-ce qu'un PC dans le contexte d'Internet ? Essentiellement une machine "cliente" qui vient pomper les informations de puissants serveurs. Si l'on développe ce modèle, est-il réellement nécessaire d'avoir des PC toujours plus évolués et coûteux ? "Non", répondent Oracle, Sun ou Silicon Graphics et d'autres, qui tous rêvent d'imposer un standard qui échapperait à Microsoft, et d'effriter une partie de l'empire érigé par Gates.

À la tête de la croisade anti-PC, se trouve un homme : Larry Ellison, président d'Oracle, éditeur de bases de données. "L'ordinateur du futur, selon Ellison, fonctionnera comme un terminal relié à des serveurs sur lesquels résideront les programmes et fichiers de l'utilisateur. Son nom : le Network Computer ou NC."

Le NC se présentera comme un ordinateur accessible à tous,

vendu entre 3 000 et 5 000 francs. Il exécutera un système d'exploitation minimal, suffisant pour supporter un navigateur Internet tel que Netscape. Et il intègrera un "moteur" d'exécution du langage Java de Sun.

Java... S'il est un élément essentiel dans cette offensive des NC contre les PC, c'est bien celui-ci. En plaçant ce langage de programmation sur Internet vers la mi-95, Sun semble avoir changé du jour au lendemain la face de l'informatique.



L'idée de base : les logiciels du futur, écrits en Java, résideront sur les serveurs et pourront être téléchargés par l'utilisateur. Le ralliement à cette norme a été aussi rapide qu'unanime.

Même Microsoft s'est vu contraint d'annoncer qu'il allait supporter Java. Les applications écrites en Java étant indépendantes du système d'exploitation et du processeur, pour la première fois depuis six ans, l'utilisateur pourrait échapper au duo infernal Intel-Microsoft Windows et choisir le NC de meilleur rapport qualité prix.

Un vent de liberté s'apprêterait donc à souffler sur l'univers de la micro.



Outre un langage de programmation universel et un accès à Internet, que faut-il pour fabriquer un NC ? Des puces rapides et bon marché, et un système d'exploitation léger. Concernant ce dernier, plusieurs noms sont avancés. Geos de Geoworks est le premier d'entre eux. Suffisamment compact pour tourner sur un 8086 (!), ce système serait en cours de portage sur diverses puces, en prévision de la frénésie NC attendue pour la fin de l'année. Parmi les clients de Geoworks figurent Brother, Canon, HP, Nokia et Toshiba. Autre candidat, le RISCOS d'Acorn, un système 32 bits et multitâche pouvant se contenter de 2 Mo et disposant de deux milliers d'applications. Le troisième larron n'est autre que le système d'exploitation du Newton d'Apple. Oracle n'a pas encore arrêté son choix entre ces trois solutions, et à tout hasard, développe sa propre solution, NCOS, lequel devrait tourner dans un espace "très inférieur à 1 Mo".

Bill Gates, on s'en douterait, affiche clairement son scepticisme vis-à-vis du NC.

"Lorsque quelqu'un évoque un terminal à bas prix, demandez-lui ce qu'il a enlevé du PC ? Est-ce la navigation 3D, la Motion Video, le disque dur ?..." En d'autres termes, que faut-il supprimer à un micro-ordinateur normal pour arriver dans la gamme des prix de 3 000 à 5 000 francs ? Et quelle performance obtient-on après un tel dépouillage ?

À cette question, le clan Oracle-Sun-IBM répond que les NC n'auront pas besoin de reposer sur un microprocesseur aussi évolué qu'un Pentium 120 MHz, qu'Intel vend près de 2 000 francs aux constructeurs - le Pentium Pro étant quatre fois plus cher encore.

Or, dès lors que l'on sort de la logique Intel-Windows, il existe des alternatives cohérentes de qualité. Le R4640 (64 bits) construit par IDT peut se comparer à un Pentium 100 MHz, mais ne coûte que 140 francs à l'achat. Autre 64 bits, le VR4300 de NEC est vendu 180 francs environ - c'est une version de ce processeur qui va équiper la nouvelle console Ultra-64 de Nintendo. De même, le StrongARM fabriqué par Digital Equipement et Advanced Risc Machines (ARM) devrait coûter entre 150 et 250 francs environ. Autant dire qu'il y a de la place





pour des alternatives à Intel.

LSI Logic, la compagnie qui a conçu le processeur de la PlayStation, a réalisé un exploit en annonçant une super-puce baptisée "Internet on a Chip" (Internet sur une puce). Cette merveille d'intégration inclut un processeur Mips 64 bits, un processeur graphique, un processeur sonore, un modem 28.000 bauds et un contrôleur de mémoire, le tout pour 250 francs environ ! Selon un porte-parole de LSI, il suffirait d'ajouter quelques composants - 4 Mo de RAM, un peu de ROM pour le système et Java, etc. - et l'on obtiendrait une machine pouvant aisément être vendue pour moins de 2 500 francs.

D'autres avancent que l'arrivée du NC pourrait permettre d'échapper à la "tyrannie" organisée par Intel, consistant à accélérer l'obsolescence des PC afin de pouvoir vendre ses processeurs haut de gamme et rentabiliser ses investissements en Recherche et Développement. Et de faire remarquer qu'un 486/33 avec 4 Mo de RAM et un petit disque dur ne devrait pas dépasser 3 000 francs. Le seul hic étant que, comme les revendeurs se refusent à proposer de tels modèles, les utilisateurs se voient obligés d'acheter des Pentium. Pourtant, il serait tout à fait envisageable de convertir des 486 en NC du meilleur aloi - et certains constructeurs tels que Looker l'envisagent.

La liste des sociétés qui entendent participer à la création de NC est déjà imposante. Elle compte Apple, Acorn, Geoworks, IBM, LSI Logic, Oracle, Silicon Graphics et Sun, pour ne citer que les plus grands. S'ajoutent à cela des boîtes opérant dans le domaine de l'électronique, telles que Sony.

Le 27 février, lors d'une conférence organisée à San Francisco, Oracle a présenté un prototype du NC. Celui-ci comportait un mystérieux processeur RISC - même si l'on entend parler de la puce Internet on a Chip de LSI - un emplacement pour une carte modem 14 400 ou 28 800, 4 à 8 Mo de RAM, un disque dur. Oracle n'a pas l'intention de fabriquer une telle machine et entend seulement donner sa technologie en licence à divers constructeurs. Son intérêt : elle pourra tirer parti des NC pour tenter d'imposer ses logiciels serveurs de données multimédia.

"Nous avons parlé à la plupart des grands constructeurs d'ordinateurs", explique Larry Ellison, et aucun d'entre eux ne nous a fermé la porte. Ils paraissent intéressés par une alternative à Microsoft en matière de système d'exploitation". Voilà qui est clair. Oracle prévoit par ailleurs plusieurs types de design pour le NC. Le modèle de base serait un clavier/souris ou une télécommande venant se raccorder au téléviseur. Mais le NC pourrait également apparaître sous la forme d'un petit écran raccordé au téléphone ou d'un ordinateur proche des modèles portables actuels.

Pour sa part, IBM se prépare à lancer les IPC (Inter-personal PC) dès 1997, et cible en premier lieu les banques et compagnies aériennes. Sun devrait présenter une machine articulée autour de son microprocesseur Microsparc, tout en faisant jouer le fait qu'elle a développé Java. Compaq, pour sa part, laisse entendre qu'elle ne saurait ignorer ce marché.

L'une des machines les plus étonnantes est en cours de création en France. Baptisée Looker, elle consiste en un clavier que l'on branche sur la prise péritel de la télévision et sur la ligne téléphonique, et une petite unité centrale. Le système d'exploitation propre à Looker affiche un menu de services, parmi lesquels devrait figurer - on nous le promet - l'accès au World Wide Web. Looker sera disponible début 1997 pour la somme de 3 000 francs TTC, mais également en location pour un prix étonnamment bas : 25 francs par mois plus un supplément selon les services choisis. À l'intérieur de la boîte, on trouve une bien étrange configuration : un Intel 486, avec 1 Mo de disque sur mémoire flash et 1 Mo de RAM !

Toutes ces machines sont encore à l'état de prototypes, ce qui autorise une certaine perplexité quant à leurs performances. D'autant qu'une question vient inévitablement à l'esprit. La plupart des consoles de jeu récemment apparues ne pourraient-elles prétendre au statut de NC ? La Saturn de Sega, tout comme la PlayStation de Sony, sont dotées de cartes graphiques de qualité supérieure à celles d'un PC standard, tout en étant vendues moins de 2 500 francs (la PlayStation intègre un moteur de traitement graphique capable de produire 1,5 millions de polygones par seconde). Transformer de telles consoles en navigateur Web doté d'un moteur Java ne représenterait pas une tâche énorme. Nintendo a d'ailleurs présenté un tel navigateur pour son Ultra 64. De même, avec son PowerPC 603 à 66 MHz, sa mémoire de 6 Mo, et 4 Mo de ROM,

la console Pippin pourrait faire partie des prétendants.

Son avantage réside dans le fait que les développeurs Mac pourront y porter leurs applications relativement aisément. En décembre dernier, Bandai, la société japonaise responsable de la console Pippin, et Apple ont fait la démonstration d'une balade sur le World Wide Web à partir d'une version de Netscape Navigator. Si les constructeurs de consoles interrogés demeurent muets face au marché des NC, il apparaît clairement qu'ils pourraient jouer un rôle non négligeable dans ce marché en éclosion. Quel serait leur avantage essentiel ? Le fait que, en parallèle à l'accès au Web, les jeux (en cartouche ou CD-ROM) continueraient de s'exécuter à la vitesse attendue.

Vitesse, c'est là que se situe le problème essentiel.

En théorie, affirment ses zélateurs, un NC permettra de faire presque tout ce qui peut être accompli avec un PC, la différence étant qu'il coûtera beaucoup moins cher. Mais dans l'état actuel des choses, alors qu'un petit nombre de PC est connecté à Internet, les temps de téléchargement sont souvent à peine supportables avec un modem 28 800 bits par seconde (bps). La situation est relativement meilleure avec une liaison Numéris (64 000 bps), mais de telles configurations demeurent rares. Quoi qu'il en soit, le débit est risible en comparaison de celui d'un disque dur - les derniers modèles opèrent à 16 Mo par seconde. De plus, la faible mémoire d'une machine telle que le Looker ne permettrait pas de gérer des "caches" (stockage temporaire des données) afin d'accélérer les temps d'affichage.

WARCRAFT™ II
BEYOND THE DARK PORTAL

VOUS CROYIEZ AVOIR TOUT EXPLORÉ DANS WARCRAFT II : TIDES OF DARKNESS™

MAIS ÊTES VOUS PASSÉ DE L'AUTRE CÔTÉ ?







- 24 scénarios
- Plus de 50 cartes
- Nouvelles scènes cinématiques
- Nouveaux héros
- Nouveaux bruitages

En V.O. avec documentation en français, puis en Version Française Intégrale.

Nécessite la version complète de Warcraft II : Tides of Darkness™.

IBM® PC CD-ROM

BLIZZARD ENTERTAINMENT

Ubi Soft ENTERTAINMENT

Warcraft II : Tides of Darkness et Warcraft II : Beyond the Dark Portal © 1995 Blizzard Entertainment.
UBI SOFT, 28 rue Armand Carrel, 93108 Montreuil sous bois cedex
Minitel : 3615 UBI SOFT (1,29 F/mn) - Internet : http://www.ubisoft.com

La vitesse d'exécution des programmes est un deuxième élément. Par définition, les programmes écrits dans un langage "interprété" tels que Java sont beaucoup plus lents que les programmes "compilés" (convertis en langage machine). Ce simple élément pourrait rebuter les amateurs de jeux pour lesquels la rapidité de réaction demeure un facteur incontournable. Seules les aventures extrêmement statiques telles que Myst, pourraient être adaptées avec bonheur en version NC.

À terme, la solution pourrait résider dans l'adoption de liaisons par câble,

comme dans le cadre des expériences actuelles de la Lyonnaise des Eaux. Hewlett-Packard et Motorola se préparent à une telle évolution, chacun d'entre eux espérant vendre plus de 500 000 modems-câbles dès cette année, ceux-ci autorisant un débit de 10 millions de bauds.

Par ailleurs, un grand nombre d'utilisateurs pourraient refuser de changer de machine, aussi longtemps que celle-ci ne supportera pas leur gamme de logiciels habituels. Le temps passé à apprendre d'autres applications ferait perdre tous les avantages économisés au niveau de l'achat. En matière de bureautique, cela signifie Word, Excel ou Xpress. Dans le domaine du jeu, cela veut dire Wing Commander IV, Full Throttle ou Flight Simulator, des applications pareillement gourmandes en puissance machine. Or, les NC partent avec un sérieux handicap puisque leur gamme de logiciels est encore inexistante. L'engouement suscité par Java sera-t-il suffisant pour amener les grands éditeurs à adapter leurs programmes ?

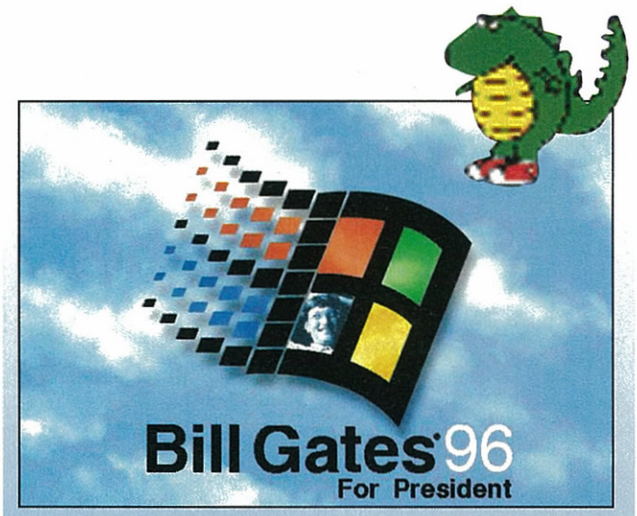
Microsoft ne devrait montrer aucun empressement en la matière, pas plus que des entités telles que Virgin ou Electronic Arts pour lesquelles la plate-forme PC demeure de très loin la plus rentable. Larry Ellison ne se voile pas la face vis-à-vis d'une telle situation. Mais il la tempère à sa manière : "Le NC ne sera idéal que pour un petit nombre des milliers d'applications existant sur PC - comme l'accès à Internet, la messagerie et la visiophonie. Seulement voilà... Ces quelques tâches représentent 95 % de l'utilisation d'un PC". Le président d'Oracle semble toutefois restreindre sa vision aux entreprises en ignorant l'immense marché représenté par les jeux et le multimédia. En attendant, pour inciter les développeurs à écrire des applications Java, Sun et Oracle ont lancé une compétition avec plus de 5 millions de francs de prix à la clé.

L'avènement des NC pourrait amener une évolution majeure au niveau du logiciel. Il n'est pas envisageable de télécharger 10 Mo depuis Internet, chaque fois que l'utilisateur veut utiliser son traitement de texte. Grâce à une programmation "modulaire", il ne chargerait que la partie du logiciel nécessaire à un moment donné. Le NC pourrait ainsi bouleverser la vente des logiciels.

Plutôt que d'acheter un programme, l'utilisateur en louerait l'usage,

quitte à payer une contribution supplémentaire lorsqu'il requiert un module supplémentaire (nouveau décor de





Doom...). De manière générale, le prix du logiciel pourrait chuter, un grand nombre d'utilisateurs étant tentés de télécharger des programmes en freeware (gratuits). Étrangement, une telle éventualité n'inquiète pas Bill Gates : "Nous avons toujours été en compétition avec le logiciel gratuit. Pour 100 francs, vous pouvez acheter un CD-ROM bourré de freeware. Mais il semble que les entreprises préfèrent payer 1 000 francs pour acquérir le meilleur tableur, 1 000 francs pour le meilleur traitement de texte, etc".

Ce qui nous amène à la grande question : qui va acheter les NC ? Oracle estime que les grandes entreprises pourraient être les premières intéressées, le coût d'administration des parcs de PC ne cessant d'augmenter. Selon une étude du Gartner Group, la gestion d'un PC sous Windows coûterait en moyenne 40 000 francs par an. Les écoles, universités ou bibliothèques seraient également preneurs, la plupart étant fortement sous-équipées en matière de PC, faute de budgets suffisants. Enfin, les stratèges de Looker estiment que les familles pourraient adhérer au concept d'un "Minitel multimédia" loué à un prix très raisonnable.

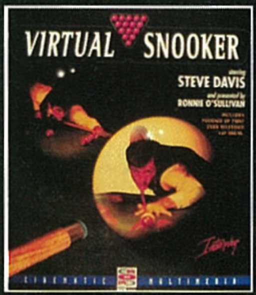
Pourtant, le NC devrait laisser indifférents ceux qui aiment la micro-informatique pour ce qu'elle est : individuelle, cool, foisonnante, évolutive et nerveuse. Si certains prétendent que cette micro n'intéresse qu'une frange de la population, rappelons tout de même qu'ils sont plus de 100 millions dans le monde, et que tout va bien pour eux, merci. Faire migrer cette population paraît illusoire, et Nathan Myhrvold, vice-président Application chez Microsoft, explique pourquoi, par un commentaire assassin : "Faites le calcul.

Cela coûterait plus cher d'acheter un NC

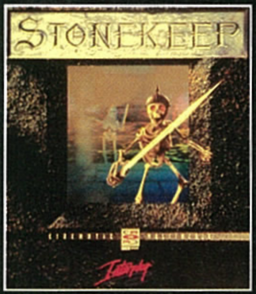
pour accéder à Internet que de le faire à partir de votre PC". Oracle est conscient du fait que les PC ne seront pas aisément déboulonnés, et Andrew Laursen, son vice-président, estime qu'il faudra dix ans pour ce que nouveau concept devienne majoritaire. Dix ans ? Voilà qui ressemble à une éternité, en matière d'informatique. En attendant, les PC ont de beaux jours devant eux. Il demeure qu'il est sain de voir apparaître une éventuelle alternative au standard actuel. Le monopole n'a jamais été bon pour l'évolution des produits et des prix. Dans cette mesure, la menace du NC est plus que bienvenue !

Offre exclusive joystick Interplay™

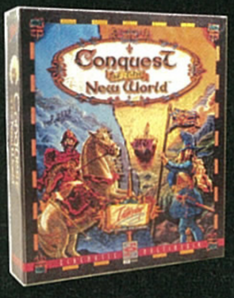
DESCENT 2™

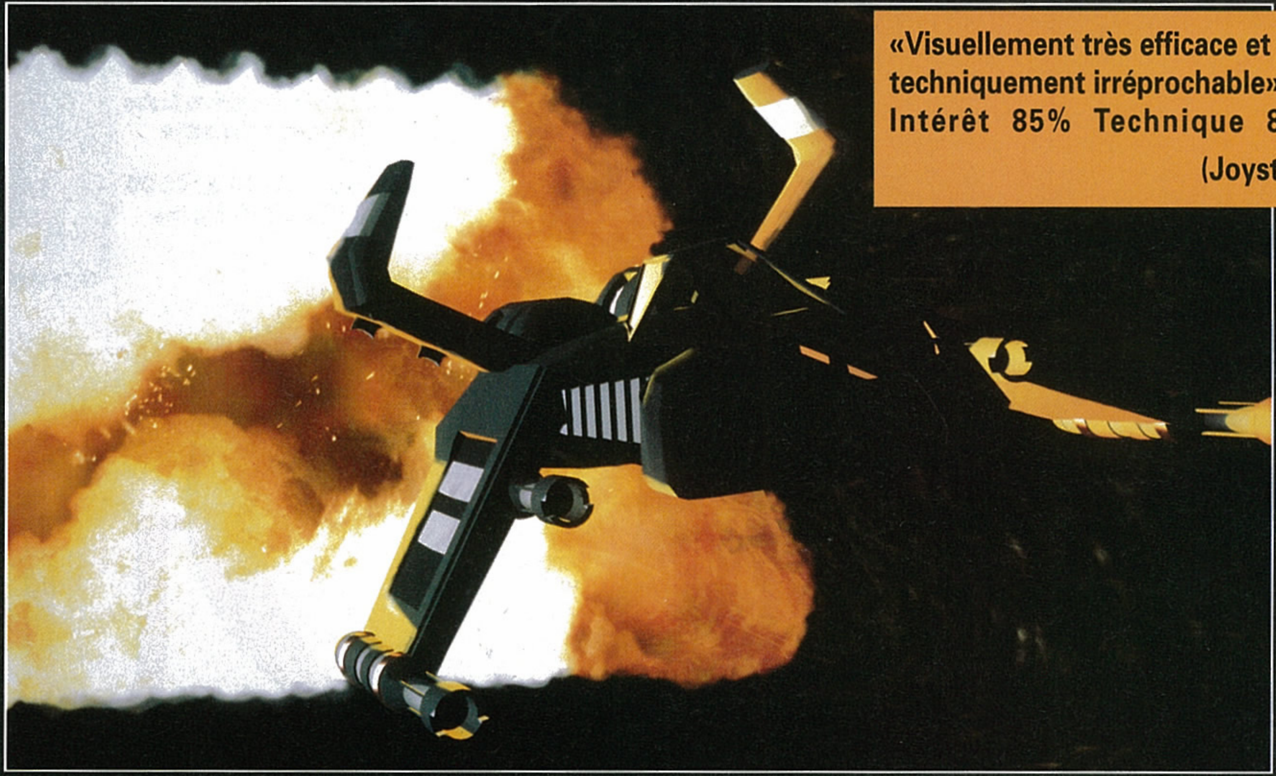












«Visuellement très efficace et techniquement irréprochable»
Intérêt 85% Technique 87%
(Joystick)

Interplay vous offre 80 F de réduction immédiate* sur Descent II PC cd-rom.

80F 80F

COUPON DE REDUCTION

Sur remise de ce bon à la caisse, votre magasin vous fera bénéficier immédiatement de la réduction indiquée. L'utilisation de ce bon pour tout autre achat donnera lieu à des poursuites. Offre non cumulable.

80F DE RÉDUCTION IMMÉDIATE
à valoir sur l'achat d'1 jeu sur CD Rom PC
DESCENT 2.



DESCENT 2

MERCI DE NOUS RETOURNER CE COUPON DÛMENT REMPLI.

NOM
PRENOM
N° RUE
VILLE
CODE POSTAL AGE

N° Sogec 1095000664

Conformément à la loi informatique et liberté du 06/01/78, droit d'accès et rectifications, droit d'opposition à la communication des données à des tiers en écrivant à : CIC VIDEO - Ibis, rue du Petit Clamart - BP 13 - 78142 VELIZY

Date limite de validité : 31/05/96

CIC VIDEO - RCS VERSAILLES B 329 310 767
All rights reserved Copyright© Parallax Software. All rights reserved.
Descent and Interplay are trademarks of Interplay Productions.
SOGEC PROMOTION

80F 80F

*Sur présentation de ce coupon à votre détaillant

Quoi



Super Fight Pad

Avec l'avènement des jeux de type console sur PC, le joypad est de plus en plus sollicité. Le dernier en date nous vient aussi de chez QuickShot et comporte six boutons de tir pouvant être convertis en 4 boutons dont deux auto-fire. Rien d'exceptionnel donc si ce n'est un prix très attractif.

Fabricant : QuickShot
Distributeur : Funsoft
Téléphone : (1) 41 86 05 05
Prix TTC : 119 francs

SkyHawk

Pour les petits budgets, voici un joystick deux boutons sans prétention mais qui s'avèrera suffisant pour la plupart des applications ludiques.

Fabricant : QuickShot
Distributeur : Funsoft
Téléphone : (1) 41 86 05 05
Prix TTC : 79 francs



Le kit SoundBlaster Disney - le Roi Lion

Creative Labs Europe et Disney Interactive Europe s'associent pour proposer un kit carte son Sound Blaster 16 PnP/CD quadruple vitesse accompagné de trois logiciels Disney sur le thème du Roi Lion : «le livre animé interactif» pour Windows (pour les enfants), «le Studio d'impression» qui permettra à toute la famille de créer son propre journal ou toutes sortes de cartes (carte de visite par exemple) et enfin «les scènes du film» pour Windows, un ensemble d'images provenant du film.



Fabricant : Creative Labs
Distributeur : Creative France
Téléphone : (1) 39 20 86 00
Prix TTC : 1990 francs

Le kit SB Performance CD32 6x PnP



Le nouveau kit Plug'n Play de Creative comprend une carte son SoundBlaster 32 PnP et un lecteur de CD sextuple vitesse. Spécialement dédié au nouveau Windows 95, son installation est en théorie complètement transparente pour l'utilisateur, hormis le montage physique des éléments. La fiabilité et la qualité de la carte son ne sont plus à démontrer et le CD s'en sort fort bien avec un taux de transfert de 900 Ko/s pour un temps d'accès de 220 ms. Les logiciels fournis sont Midi Orchestrator Plus, Claris Works (un intégré bureautique), un didacticiel pour apprendre à se servir au mieux de Windows 95, les jeux Magic Eye et LBA, Global Anglais (pour apprendre la langue), World Atlas et un CD sur Beethoven, sans compter les outils Sound Blaster habituels (chaine hifi, reconnaissance vocale...). Bref, il y a de quoi faire.

Fabricant : Creative Labs
Distributeur : Creative France
Téléphone : (1) 39 20 86 00
Prix TTC : 2590 francs



Maxi Music Studio 32

Maxi Music Studio réunit au sein d'un même package, une carte son Maxi Sound 32 Wave FX avec table d'onde (extensible à 2 Mo) et effet Reverb et un clavier Midi Maxi Music K-Board. Le séquenceur CakeWalk Express permet par la suite de faire ses propres musiques. Le tout à 2290 francs, un bon plan pour se mettre à la musique !

Distributeur : Ubi Soft
Téléphone : (16) 99 08 90 88
Prix TTC : 2290 francs

Carte Tuner TV PV910

Chouette ! Encore une carte Tuner pour le PC. Le truc génial, c'est qu'elle ne se connecte pas sur le connecteur VESA de votre carte vidéo, supprimant par là-même tous les problèmes de profondeur de couleurs... Grâce à sa télécommande à infrarouge, vous pourrez qui plus est zapper les 99 chaînes possibles ou bien les afficher en mosaïque. La PV910 peut recevoir en option un module de décodage Teletext (120 francs) ou un module de décompression MPEG (990 francs).

Distributeur : HighTech Services
Téléphone : (16) 42 20 59 59
Prix TTC : 1690 francs



de neuf ?



Maxi TV Studio

Encore une carte Tuner télé me direz-vous. C'est vrai, vous avez raison. Mais celle-ci peut également faire de l'acquisition vidéo au format Pal, Secam ou Ntsc. Le logiciel Video Studio fourni permet le montage de toute séquence capturée et d'y appliquer des effets de transitions dignes d'un véritable studio de production. Par contre, c'est un peu cher.

Distributeur : Ubi Soft
Téléphone : (16) 99 08 90 88
Prix TTC : 2190 francs

Strato Warrior

Un joystick avec une pédale ? Oui, c'est possible et c'est QuickShot qui le fait. D'un design agréable, le joystick comporte quatre boutons et une molette de gaz. De plus, son socle pèse une tonne et le câble est très long : 2,5 m. Si vous préférez régler les gaz avec la pédale, c'est possible et c'est précis. Bref, ce Strato Warrior est un excellent joystick à un prix plus que correcte.

Fabricant : QuickShot
Distributeur : Funsoft
Téléphone : (1) 41 86 05 05
Prix TTC : 349 francs



CYRILLE BARON

Ouf ! Fini les tours de rein et les crises d'éternuement consécutives au maniement des gros ouvrages poussiéreux. Vous savez, la fameuse histoire de l'art en 3 volumes dont il est question que vous fassiez la lecture un hiver prochain.

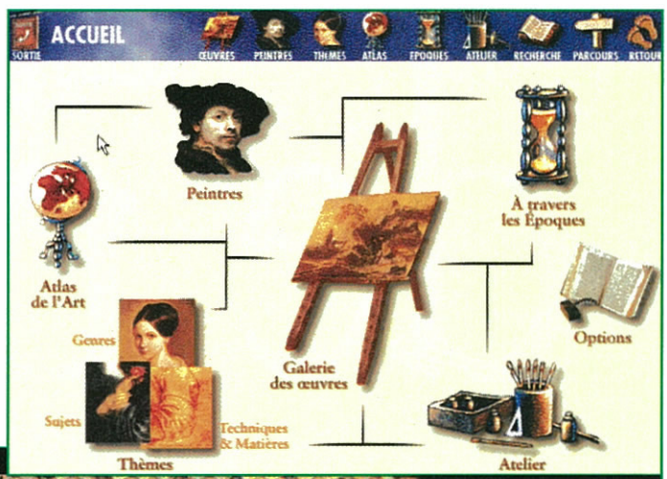
LES GRANDS

PC CD-ROM

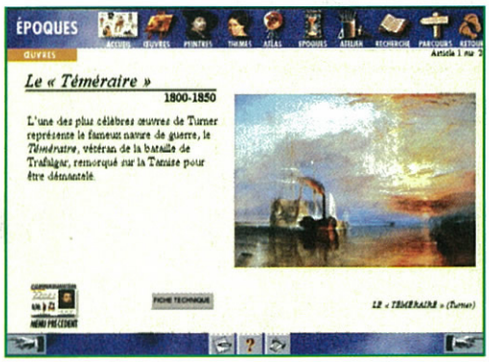
Destinée au grand public plutôt qu'aux élèves de l'École du Louvre, cette histoire de l'art multimédia est une merveille. De 1250 à 1910, ce CD permet de se promener au gré de sa fantaisie dans un millier d'œuvres classiques. L'interface, facile d'accès et de bon goût, propose de nombreuses options, dont certaines assez novatrices pour ce type de produit. On peut naturellement consulter les œuvres de façon chronologique, mais bien entendu, d'autres types de recherche et de consultation sont envisageables. Très intéressante, la recherche par thèmes offre l'opportunité de sauter d'un artiste à l'autre en suivant l'évolution de la représentation des paysages, du costume, des objets, etc.

Autre possibilité, la recherche par artistes ou par noms d'œuvre. Chaque écran descriptif permet d'entendre un commentaire, parfois un peu ampoulé mais toujours intéressant. Les fidèles de l'émission "Palette" sur Arte devraient d'ailleurs retrouver quelques similitudes avec leur émission préférée. Certaines œuvres majeures bénéficient d'un traitement particulier. Ainsi, il sera possible de zoomer sur certains tableaux en cliquant simplement sur les détails que l'on désire agrandir. Certes, le zoom ne se fait pas à proprement parler n'importe où, mais généralement l'éditeur a prévu d'agrandir les sections d'images que l'utilisateur désirera lui aussi étudier. On gagne, à cette petite restriction, une qualité de rendu particulièrement impressionnante, les sections zoomées étant des images à part entière sur ce CD.

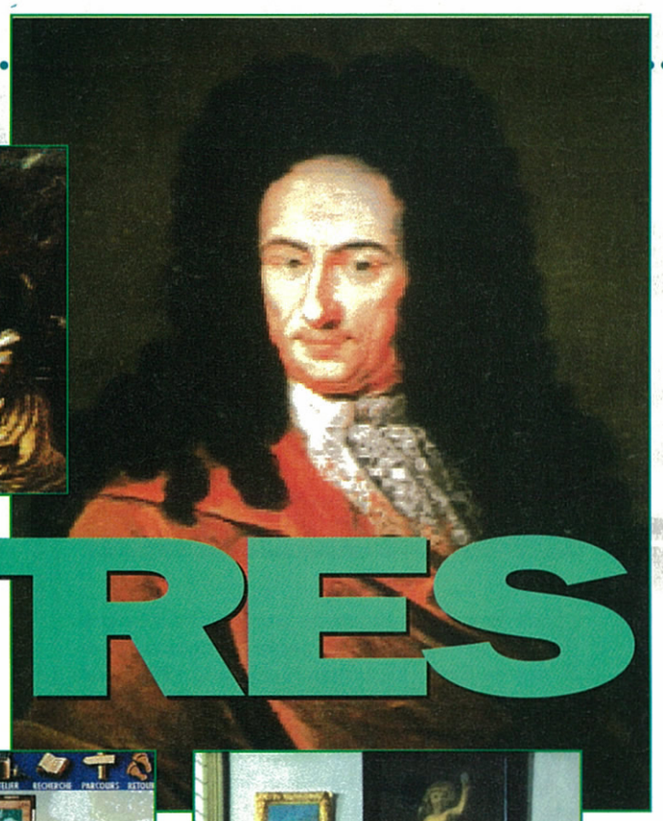
Au chapitre des nouveautés, "Les Grands Peintres" dispose d'une option "Atelier" particulièrement intéressante. Rendant interactif tout ce qui ne l'était pas à première vue (une fois la peinture séchée, quoi de moins interactif qu'un tableau), ce menu offre la possibilité de changer les couleurs de certaines œuvres,









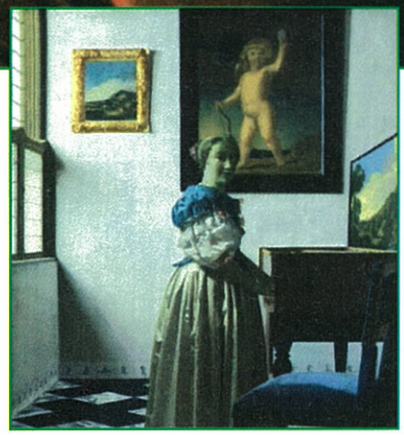


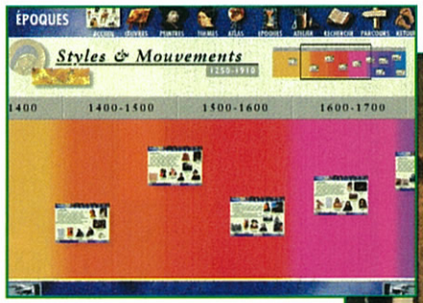
PEINTRES

de modifier le contraste pour faire apparaître certains détails ou bien de se rendre mieux compte de l'équilibre des masses ; mieux encore, on peut directement dessiner les lignes de force afin d'analyser plus finement la composition. Dans le même souci d'analyse, deux œuvres peuvent être juxtaposées si l'on souhaite les comparer à son aise. Enfin, 1h 30 de vidéo thématique permet d'en apprendre plus sur des sujets tels que "la dorure à la feuille d'or" ou bien "la perspective".

On s'en doute, naviguer dans une telle somme d'informations (500 000 mots, tout de même !) a de quoi donner le tournis, mais heureusement une judicieuse option permet d'afficher un historique des œuvres déjà visitées. Bonne idée, cette liste peut être sauvegardée sous différents noms, afin de permettre à plusieurs utilisateurs de garder chacun leur "marque-page". Bref, voilà un produit grand public, dont pas mal de productions soit-disant plus pointues devraient s'inspirer.







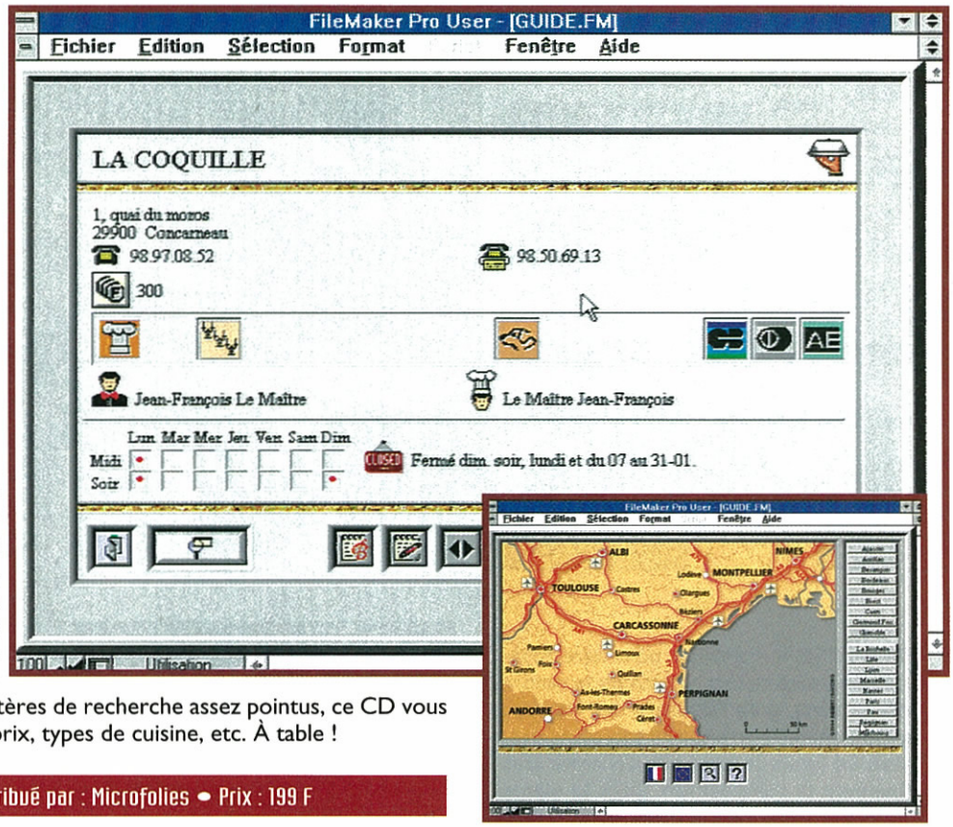




Editeur : Marshall Cavendish • Distribué par : BMG • Prix : 300 F

Le Bottin Gourmand

PC CD-ROM, MAC CD-ROM



Vous êtes plutôt papier ou plutôt CD ? Vendu au même prix que l'édition papier, le deuxième service du Bottin Gourmand millésimé 1996 ravira les amateurs de bonne chère. Résolument utilitaire, ce produit à la présentation sobre, pour ne pas dire aride, vous permettra cependant de naviguer avec aisance dans une gigantesque base de données regroupant 7 900 établissements de France, Belgique, Luxembourg, Suisse, Monaco et Andorre. Disposant de critères de recherche assez pointus, ce CD vous permettra de trouver le restaurant idéal par villes, prix, types de cuisine, etc. À table !

Editeur : Bottin/Bacchus & Partners • Distribué par : Microfolies • Prix : 199 F

25e Anniversaire PSG

PC CD-ROM, MAC CD-ROM



Péessgéé... péessgéé... péessgéééeu... péessgéé... Désolé. Les amateurs de foot et surtout les admirateurs du PSG devraient être comblés d'aise avec ce CD-ROM. Agrémenté de 70 séquences vidéo et 600 photos, PSG comporte également un historique du club, un palmarès ainsi qu'une description de tous les joueurs et une compilation des meilleurs moments. Dépêchez-vous, cette édition est limitée, il n'y en aura pas pour tout le monde.

Editeur : DDB Cybertime • Distribué par : Sony Music • Prix:N.C.

News news News news News news News news

Le journal "Télérama" vient de sortir un numéro hors-série consacré au multimédia. "Télérama" oblige, c'est intéressant, bien fait et parfois un peu intello-moralisateur tendance "Soyons-un-peu-fous-un-peu-poètes-j'ai-très-bien-connu Cocteau-Regardez-j'ai-ma-carte-d'artiste-je-vais-vous-dire-ce-que je-pense-de-tout". Bref, ces gens-là ont des valeurs (allez, on plaisante, mais on est quand même rudement content que vous existiez).





Gagnez

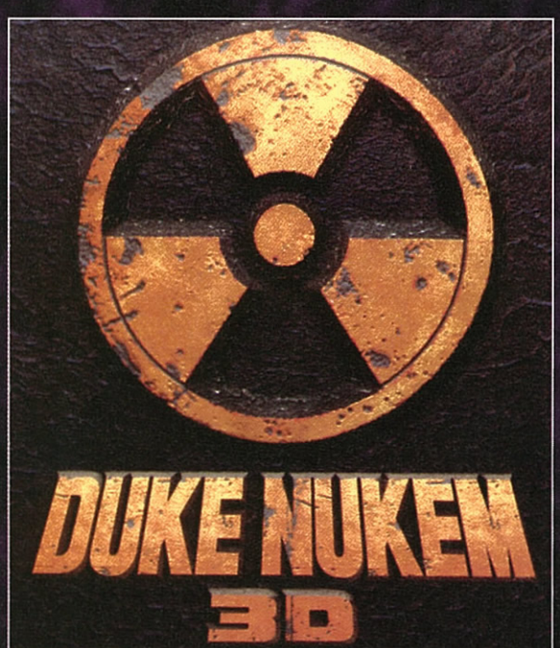
un casque virtuel VFX 1 avec Joystick et US Gold !

En répondant à ces 5 questions, gagnez de nombreux lots.

1er prix : 1 casque VFX1 d'une valeur de 7 000 F

2e au 10e prix : Duke Nukem 3D version complète

11e au 31e prix : un tapis de souris Duke Nukem 3D ou l'Entraîneur



1. Quelle est la phrase préférée de Duke lorsqu'il patiente ?
2. Quel est le nom exact du canon réducteur utilisé par Duke Nukem ?
3. Combien y a-t-il de niveaux dans la version complète de Duke Nukem 3D ?
4. Quelle équipe de développeurs a créé Duke Nukem 3D ?
5. Par quel moyen Duke peut-il se déplacer dans les airs ?



Retournez votre coupon réponse à :

JOYSTICK
Concours Duke Nukem 3D
6 bis rue Fournier
92588 Clichy Cedex.

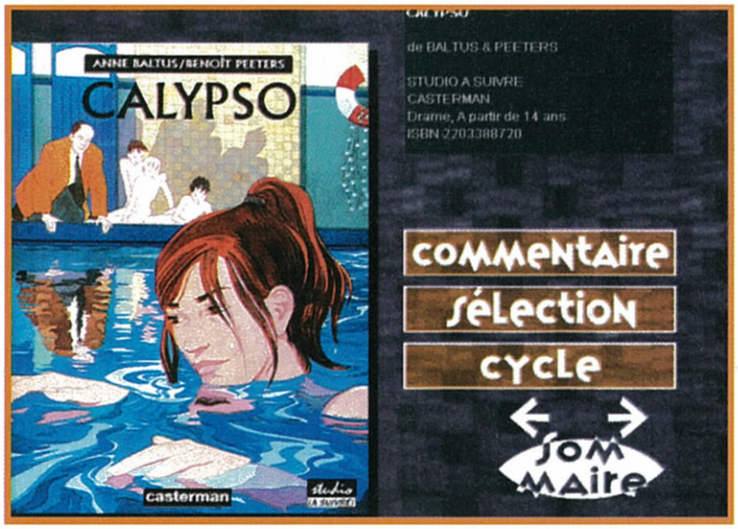
Nom ----------
Prénom ----------
Adresse ----------

1 ----------
2 ----------
3 ----------
4 ----------
5 ----------

BD ROM 96

PC CD-ROM / MAC CD-ROM





Edité chaque année avec le concours de "Libération", le BD ROM regroupe 750 références parues en 1995, soit la quasi-totalité de la production "officielle" (si l'on excepte les zines et les éditions underground). Véritable bible pour le passionné, chaque album y est décrit sommairement mais efficacement (nombre de pages, éditeur, prix, etc.). On peut voir la couverture, une ou deux pages intérieures et zoomer sur les cases. La présentation, bon enfant, est agréable, et surtout elle ne brouille pas l'écoute. On est ici pour s'informer sur la bédé, pas pour apprendre à cliquer. Enfin, un dossier consacré William Vance (Bruno Brazil, XIII) permet de consulter l'extrait de la vidéo réalisée lors du dernier Festival d'Angoulême.



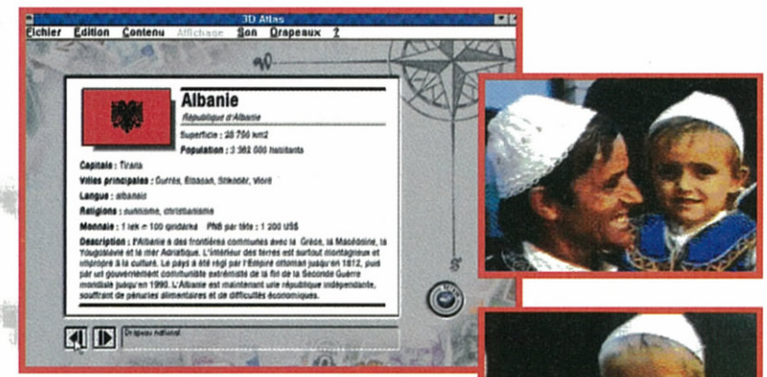
Editeur : V. Multimédia • Distribué par : Empreinte Digitale • Prix : N.C.

3D Atlas

PC CD-ROM, MACINTOSH CD-ROM



La carte n'est pas le territoire", disait Jankelevitch. Pas si sûr... 3D Atlas est un Atlas réalisé entièrement à partir d'images statellite. Sur une représentation du globe terrestre, on peut zoomer afin d'afficher la représentation d'un pays, les contours étant définis par une petite ligne en surimpression du meilleur effet. Par ailleurs, 3D Atlas est un atlas tout ce qu'il y a de plus classique. On peut y trouver des données sur chaque pays, effectuer des recherches selon différents critères, et même, en se déplaçant sur le globe, afficher un pointeur afin de connaître la latitude et la longitude du point visé. Beau, pratique et très chic.







Editeur : Electronic Arts • Distribué par : Electronic Arts • Prix: N.C.

SILENT THUNDER

A-10 TANK KILLER 2

"Si celui-ci ne vous fait pas battre le cœur, il faudra vous faire opérer !"
Los Angeles Times



- **CD-Rom Windows**
- **Basé sur la série Aces/A10**
  (+ d'1 million d'exemplaires vendus)
- **24 Missions et 3 nouvelles campagnes**
  (Corée, Colombie et Moyen Orient)
- **Paysages hyperréalistes :**
  canyons, vallées, rivières, bâtiments,...
- **Explosions et effets pyrotechniques saisissants**
- **Une bande son ultra-rock**
- **Graphismes 3D en SVGA haute résolution**
- **Instruments paramétrables pour une prise en main plus facile**
- **Mode carrière et véritables scénarios**

"Les graphismes des terrains sont, sans conteste, parmi les meilleurs que vous ayez jamais vus dans un simulateur de vol"
PC Gamer

SIERRA®

© 1996 Sierra On-Line, Inc. ® et ™ sont des marques déposées ou sont sous licence de Sierra On-Line. Tous droits réservés. Windows est une marque déposée de Microsoft Corporation.

Retrouvez Silent Thunder dans le catalogue multimédia des jeux Sierra

CD-ROM GRATUIT

Conformément à la loi Informatique et Libertés du 6 janvier 1978, vous disposez d'un droit d'accès et de rectification aux informations qui vous concernent. Seule notre société est destinataire des informations que vous lui communiquerez.

Nom :

Prénom :

Adresse :

CP : **Ville :**

Retournez ce coupon : Cocktail Sierra
5 rue Jeanne Braconnier
92366 Meudon-la-Forêt
Cedex

STTH0507

SYLVAIN SIMONEAU

PIXELS

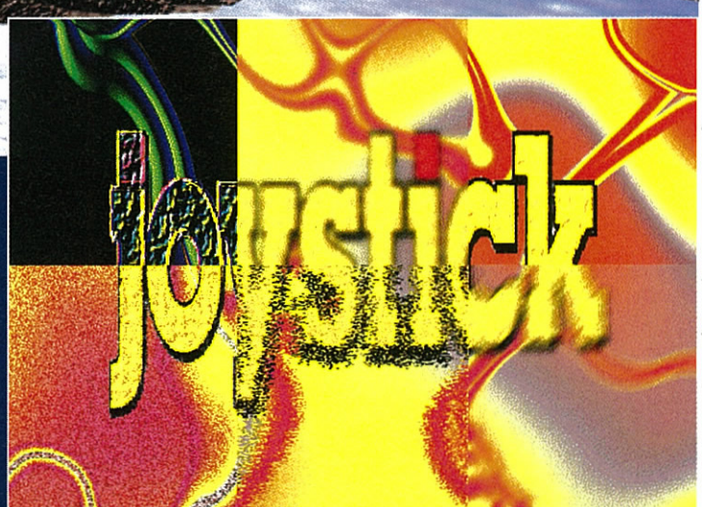
Malheur ! Les Kai's Power Tools, les célèbres effets spéciaux graphiques, ne fonctionnaient pas avec Windows 95. Bonheur ! La version 3 est prévue pour.

POWER !

Kai's Power Tools (les «KPT») est un ensemble de filtres et d'effets spéciaux qu'on utilise à partir d'un logiciel de dessin ou de retouche photo comme Photoshop ou Picture Publisher. Leur usage est comparable aux plug-in de 3D Studio. Le logiciel de création d'images de synthèse Caligari Truespace 2.0 exploite d'ailleurs les KPT en tant que plug-in pour modifier l'aspect du rendu final. Les KPT sont intensivement utilisés pour créer des textures (regardez la lune du logo de cette rubrique), mais ils remplissent bien d'autres fonctions.

Le passage de Windows 3.1 à Windows 95 a été catastrophique pour les infographistes. Adobe vient tout juste de commercialiser une version de Photoshop pour Windows 95, et les éditeurs de filtres graphiques suivent le mouvement avec à peine plus de hâte. La nouvelle version des KPT, la version 3, est donc accueillie avec soulagement, puisqu'elle est compatible avec le nouvel environnement de Microsoft. Elle est toujours signée par Kai Krause, célèbre aux États-Unis pour ses didacticiels sur Photoshop, bien que la maison d'édition ait changé de nom (l'ex-HSC devient MetaTools).

La version 3 des KPT contient toujours les classiques Vortex Tiling et autre Page Curl, plus ou moins inchangés. Les modules Texture Explorer et Gradient Designer connaissent, pour leur part, un changement d'interface et d'options conséquent : on peut modifier la teinte, la saturation ou la luminosité globale, la répétition de couleur d'un dégradé ou l'orientation d'une texture, visualiser les réglages prédéfinis sous forme de petites vignettes, etc. Les effets de pixellisation, de flou, de bruit, d'augmentation de contraste sont désormais réunis au sein d'une interface en forme de loupe, que l'on promène au-dessus du document pour prévisualiser l'effet. Plusieurs modes d'application de ces effets sont disponibles (éclaircir, multiplier, superposer...).



Dans l'ordre, le résultat des filtres «Edge», «Gaussian Blur», «Intensity», «Noise», «Pixel» et «Smudge».



ICI, C'EST VOUS L'ESPECE EN DANGER



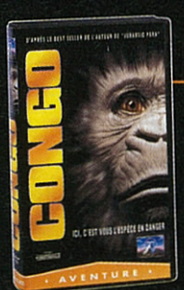




ACTUAL SCREEN SHOTS SHOWN

LANCÉ SUR LES TRACES D'UNE ÉQUIPE D'EXPLORATEURS, ENGLOUTIS DANS LA JUNGLE, VOUS DEVEZ ATTEINDRE ZINJ, UNE CITÉ DISPARUE QUI CACHE UN FABULEUX TRÉSOR. HEUREUSEMENT, VOUS ÊTES BIEN ÉQUIPÉ POUR AFFRONTER GORILLES, FAUVES, TRIBUS, CYCLONES, ETC.

• Ambiance sonore et visuelle exceptionnelle : vous êtes vraiment dans la jungle • Aventure captivante, nombreuses énigmes à résoudre • Scénario original jouant sur la magie de la cité légendaire et les technologies les plus futuristes • Animations et séquences vidéo d'excellente qualité • Suspense permanent.



CONGO : le film
Demandez la cassette dans tous les vidéoclubs

"Une aventure graphiquement superbe dans un environnement original. Des énigmes intelligentes. Un scénario à rebondissements. Un jeu d'aventure qui tient toutes ses promesses".

PC PLAYER

*"L'ambiance sonore est parfaite, les bruitages et la musique collent parfaitement à cette atmosphère de jungle hostile. De beaux graphismes...**90%**"*

PC TEAM

CONGO THE MOVIE™

DESCENT INTO ZINJ

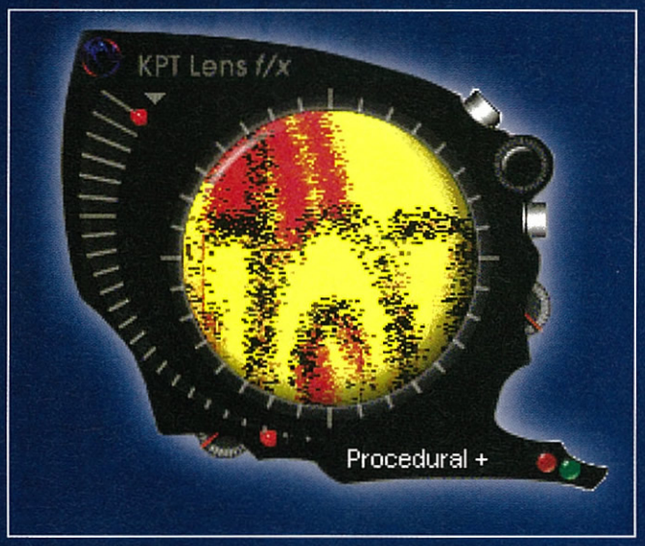
PC CD-ROM

Distribué par CIC BP 13, 78142 VÉLIZY Cedex - Fax (1) 40 94 10 04

Congo: The Movie ™ & © 1995 Paramount Pictures. All Rights Reserved. Game Design and Software Code © 1995 Viacom International Inc. All Rights Reserved.

VIACOM NEWMEDIA





En déplaçant cet outil sur votre document, vous obtenez un aperçu de l'effet.

Quelques effets spéciaux raviront les créateurs d'images de synthèse, outre le Texture Explorer : ils permettent de faire une mosaïque en perspective à partir d'une image, ou encore de donner à cette dernière la forme d'une sphère. Le «Seamless Welder», amélioré par rapport à la version 2, sert à modifier une image de façon à ce qu'elle ne produise pas d'effet de mosaïque quand elle est appliquée par mapping à un objet 3D.

Les KPT 3 disposent de deux modules inédits. Le premier se nomme «Spheroid Designer». Comme son nom l'indique, il sert à créer des sphères. Celle-ci peut recevoir une texture, quatre sources lumineuses (de couleur, direction et intensité paramétrables), une texture de bumping dont l'intensité sera elle aussi modifiable, des paramètres de courbure, etc. Une fois la sphère créée, on décide de l'appliquer avec ou sans ombrage, par lot de 10 ou de 1 000, avec un agencement précis (en spirale ou suivant le contour d'un masque, par exemple), à moins que l'on ne fasse appel au «Genesis Editor», un fabuleux outil de création de forme.

Dans ce Genesis Editor, vous créez des ramifications sur lesquelles s'agenceront les sphères, en décidant de leur taille, croissante ou non, de leur espacement, etc. Ce module s'annonce difficile à maîtriser, mais d'une incroyable richesse. Le deuxième module inédit, «Interform», demande à l'utilisateur de choisir deux textures. On sélectionne le mode de fusion des deux sources (multiplication, fondu procédural...). Ensuite, il faut donner un mouvement aux textures, de manière à les faire défiler dans leurs fenêtres. Soit vous donnez une impulsion à la souris (plus le geste est ample, plus la texture bougera vite), soit vous choisissez l'un des modes enregistrés. Il ne vous reste plus qu'à enregistrer la texture au format AVI et à la remapper dans un logiciel de création d'images de synthèse. Avec Interform, il est possible de créer des textures de flammes très crédibles, par exemple.

Comme d'habitude, les KPT étonnent par le grand nombre de fonctions cachées et d'ingénieuses options. MetaTools doit fournir ce mois-ci un CD-Rom contenant un patch et le Fractal Explorer qui n'était pas prêt, dans la mesure où quelques imperfections résident (problèmes de rafraîchissement de l'image et des prévisualisations). Il faut dire qu'ils travaillent beaucoup en ce moment, chez MetaTools. Ils préparent la version Windows de Bryce (l'équivalent de VistaPro sur Mac, mais bien plus puissant). On sera les premiers à vous en parler !

DISTRIBUTEUR : P-INGENIERIE
PRIX : 1 200 F TTC



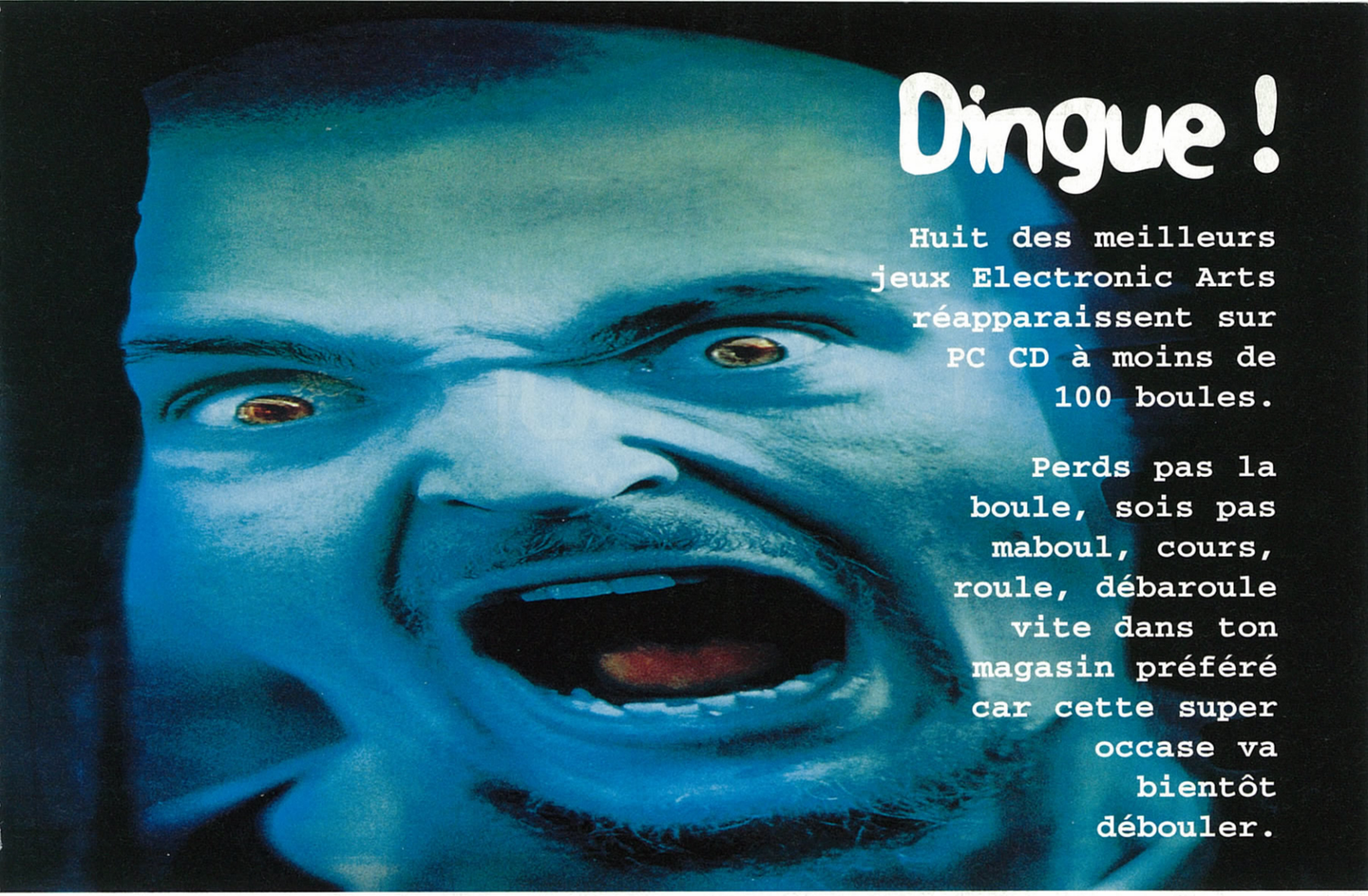
À partir d'un élément graphique, on peut créer une mosaïque en perspective. Ici, la jointure entre les «carrelages» est invisible grâce à l'application préalable du filtre «Seamless Welder».

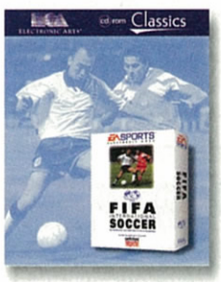




Un aperçu du «Genesis Editor». La sphère définie dans le «Spheroid Designer» est appliquée le long d'une forme arborée.







« Il se place d'emblée comme le meilleur de sa catégorie »
MPC Septembre 1994



19/20 « Nous avons rarement découvert un jeu en même temps si riche, si amusant et si tactique... »
PC Loisirs Juillet 1994.



« Une réalisation spectaculaire, un des univers des plus riches et les plus fascinants qu'on ait vu depuis longtemps. »
MPC Novembre 1994



« Un grand jeu, varié, surprenant, à la réalisation sans tache. »
CD Media Septembre 1994



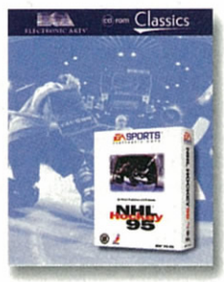
« Cyber-fantastique ! System Shock vous captive par la profondeur de son scénario et par la richesse des actions possibles »
Génération 4 Octobre 1994



« Inutile de le nier, la grande force de Strike Commander provient de sa réalisation sublime ! »
Microsimulateur Juin 1993



99% « Que dire de plus sinon que tout est quasiment parfait ? »
Joystick Novembre 1994



« Voici une très bonne réalisation comme EA sait les faire »
Joystick Décembre 1994

ELECTRONIC ARTS® cd rom Classics

http://www.ea.com • Pour obtenir plus d'informations sur EA CD-ROM Classics, téléphonez au 72 53 25 00 ou écrivez-nous à Electronic Arts, Centre d'affaires Télébase, 3, rue Claude Chappe 69771 St Didier au Mont d'Or Cedex. **3615 EADIRECT 2,23F/Mn** ELECTRONIC ARTS®

Le logiciel et l'emballage © 1994/1995/1996 Electronic Arts/Bullfrog Productions/Origin Systems Inc. • Tous les titres sont distribués en Europe par Electronic Arts. • Electronic Arts est une marque déposée de Electronic Arts Ltd. • Syndicate, EA Sports, The Need for Speed, Theme Park, Ultima Underworld, Wing Commander, Ultima VII, Ultima VIII, Ultima Online, Privateer, Crusader, Strike Commander, Super Wing Commander, Ultima Underworld II, Shadow of the Comet, Road & Track Presents The Need for Speed, Ultima Underworld et Ultima Underworld II sont des marques de Origin Systems, Inc. • Bullfrog, Populous, Powermonger, Syndicate Wars, Magic Carpet, Theme Hospital, Dungeon Keeper et Creation sont des marques de Bullfrog Productions Ltd. • NHL By Power Productions & EA Canada. • NHPA National Hockey League Players Association et le logo de la NHLPA sont des marques de la NHLPA et sont utilisés sous licence par Electronic Arts. • NHL & le logo de la NHL sont des marques de NHL et sont utilisés sous licence par Electronic Arts. • LITTLE BIG ADVENTURE par Frederick Raynal, le créateur de "Alone in The Dark". © Adeline software International. Adeline software international & et son logo sont des marques déposées de Adeline software International. • ALONE IN THE DARK © 1992 INFOGRAMES. Alone in the Dark est une marque de Infogrames. • FIFA SOCCER. Electronic Arts et FIFA SOCCER sont des marques de Electronic Arts. • Adidas et le motif des trois bandes sont des marques déposées de adidas-Salomon AG, utilisées sous licence par Electronic Arts. Tous droits réservés. Toute association avec Adidas Predator. Produit sous licence officielle de la FIFA. • Strike Commander et System Shock sont des marques de Origin Systems, Inc. Origin et We Create Worlds sont des marques déposées de Origin Systems, Inc. • SYSTEM SHOCK Software © Looking Glass technologies. Tout autre support © Origin Systems, Inc. LookingGlass technologies est une marque de LookingGlass technologies. • IBM est une marque de International Business Machines, Corp. • Tous droits réservés.

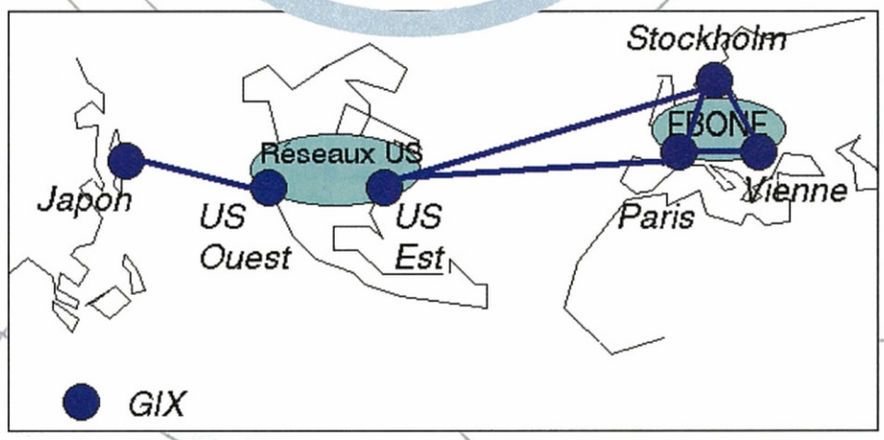
Stéphane Quentin & Mathilde Rémi

Internet, c'est du concret !

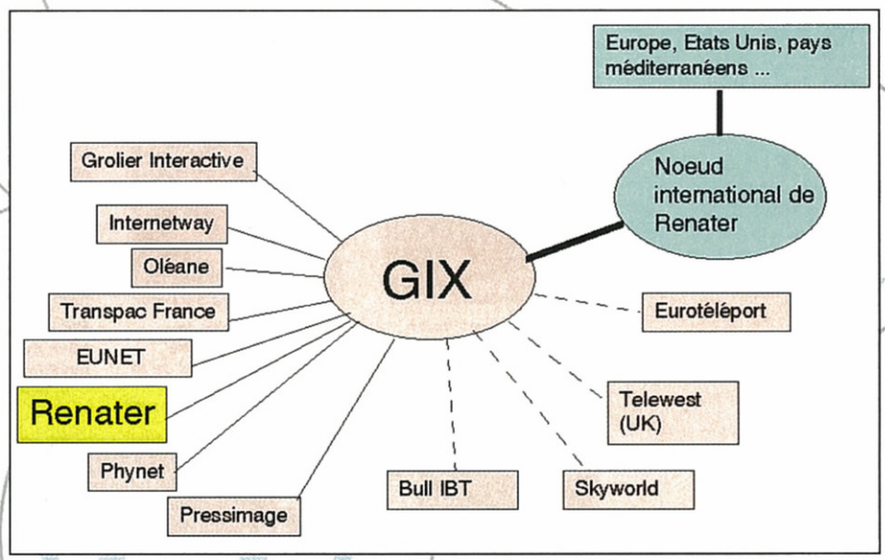
Vous avez décidé d'être dans le coup et de vous connecter au réseau des réseaux ? Bien joué ! D'ici quelques mois, vous y découvrirez les démos avant nous... Mais en attendant, arrêtez de vous prendre pour une petite pièce rapportée ! Etre connecté, c'est bien plus que payer un abonnement mensuel à un provider.

Quand vous lisez les pubs des fournisseurs d'accès (providers), il n'y est question que des faveurs que consentent à vous accorder ces grands maîtres d'Internet. Mais Internet n'appartient à personne et appartient surtout à tout le monde. C'est un réseau fédérateur de multiples réseaux disséminés à travers le monde : réseaux d'universités, réseaux de centres de recherche, réseaux d'entreprises, réseaux de providers... La clé en est le protocole TCP-IP (Transport Control Protocol - Internet Protocol) qui supporte toutes les machines et s'est imposé comme le seul standard de communication universellement reconnu. Chaque ordinateur relié à Internet, qu'il soit serveur ou terminal de consultation comme le vôtre, doit être référencé par une adresse IP. Cette adresse est fixe pour les serveurs, et elle vous est attribuée par votre provider lorsque vous vous connectez. Pendant toute la durée de votre connexion, vous êtes donc partie intégrante d'Internet.

Dans cette communauté où tout le monde est acteur, vous cliquez, vous téléchargez, vous envoyez des e-mails... et vous faites vivre Internet. Plus concrètement, vous êtes à l'origine d'un transfert d'octets qui empruntent un réseau physique : cette épine dorsale – backbone – est constituée de fils téléphoniques (les fils de cuivre du RTC, le Réseau Téléphonique Commuté), de câbles spécialisés (câbles coaxiaux et fibre optique) et éventuellement de liaisons satellitaires. Le seul petit problème, c'est que ces ressources physiques ne s'adaptent pas en temps réel au nombre de connectés. Tout le monde partage les mêmes ressources, telle est la règle d'Internet. Un petit Frenchy qui télécharge la démo d'un jeu bouffe la bande passante des autres connectés : chercheurs du MIT, surfeurs hawaïens, etc.

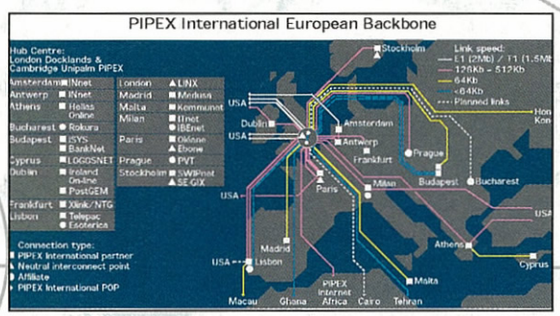


Depuis novembre 1995, il existe à Paris une machine dont France Télécom assure l'hébergement et RENATER la maintenance : le GIX (Global Internet Exchange). Cet énorme routeur, co-financé par les réseaux qui s'y connectent, est le nœud qui aiguille vos octets d'un réseau français à un autre.



Schématiquement, le réseau physique peut se scinder en deux types de liaisons : nationales et internationales. Sur le plan national, le maillage est assuré par les câblo-opérateurs locaux. Pour prendre un exemple au hasard, France Télécom équipe tout le territoire français de liaisons RTC, Numéris, Transpac et de liaisons à haut débit (2 Mbps). En 1998, lorsque notre marché s'ouvrira à la concurrence, d'autre opérateurs pourront proposer leurs solutions techniques (fibre optique, euro-ISDN) et tarifaires. À l'heure actuelle, les particuliers sont essentiellement équipés en RTC. Même si France Télécom tente aujourd'hui une offensive Numéris auprès du grand public, le coût du raccordement le réserve encore aux entreprises. Quant aux liaisons Transpac et à haut débit, elles sont louées par les grosses entreprises et les fournisseurs d'accès à Internet. Le plus important réseau français, RENATER (REseau NAtional de Télécommunications pour l'Enseignement et la Recherche), interconnecte plus de 300 sites à une vitesse de 34 Mbps.

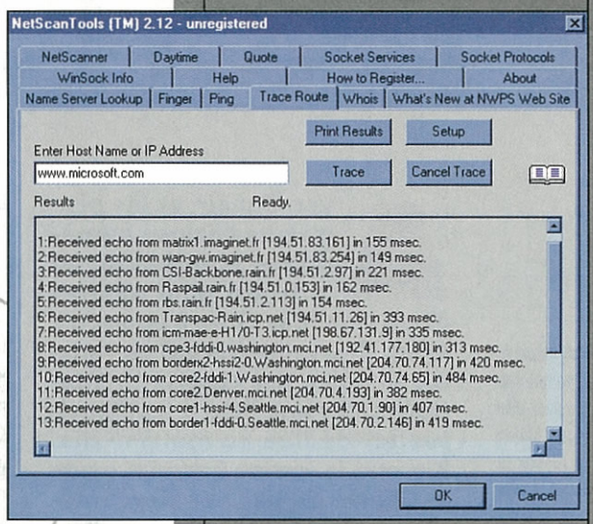
La création du GIX France et les efforts d'Ebone nous garantissent pour l'instant une bonne qualité de transmission au sein de la Communauté Européenne. En revanche, la capacité globale des liaisons entre l'Europe et les États-Unis a toujours un train de retard par rapport aux besoins des utilisateurs : aujourd'hui, elle ne dépasse pas les 40 Mbps ! Et quand on sait que les sites canadiens, australiens, japonais… et américains ne nous sont accessibles que via les États-Unis, on comprend mieux certaines longues minutes (heures, nuits…) d'attente.



Trace Route

T : Suivez vos octets à la trace

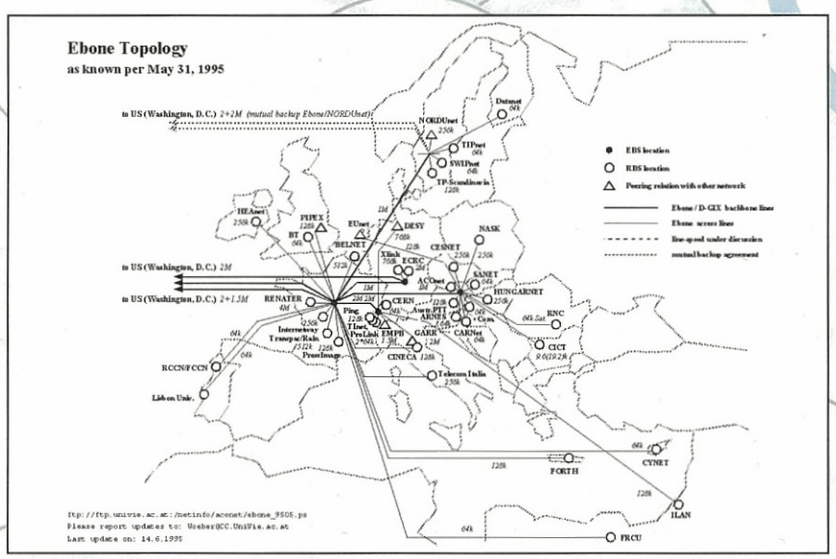
Trace Route est un utilitaire qui permet de pister vos octets dans ses pérégrinations d'un site à l'autre. Ce shareware existe pour tous les systèmes d'exploitation. Il ne vous reste plus qu'à le télécharger sur le site qui va bien. Un petit coup d'Alta Vista ou de



Yahoo, et hop ! Voilà le résultat : Maintenant, vous connaissez les temps de réponse de chaque étape du long chemin qui va d'Imaginet au site microsoft.com (en bleu)

NB : mae est le GIX de Washington.

Hors de France, ce sont les gros câbles continentaux et transcontinentaux qui assurent les connexions. Ces infrastructures appartiennent aux opérateurs Sprint, EUnet, Pipex, EuropaNET et Ebone. Ebone (European Backbone) est une association de réseaux européens créée en 1991. Elle assure aujourd'hui les liaisons intercontinentales d'une cinquantaine d'entre eux. Quant aux autres réseaux, ils louent directement leurs capacités aux câblo-opérateurs commerciaux. La tendance actuelle est d'interconnecter tous ces réseaux entre eux pour raccourcir les distances à faire parcourir à vos octets : face aux grands opérateurs américains comme AT&T, les Européens s'organisent. France Télécom, Deutsche Telekom se sont notamment associés avec l'Américain Sprint pour créer Global One, aujourd'hui premier opérateur européen et troisième mondial.



***provider** Le provider est un fournisseur d'accès à Internet.*

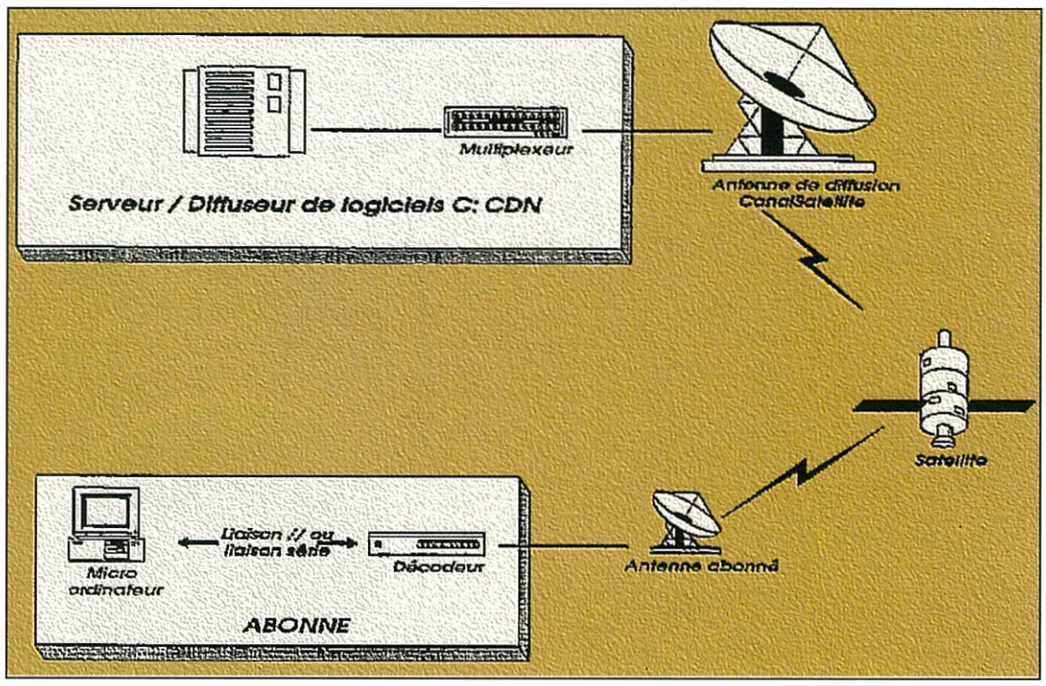


0,1,0,1,0,1...
Le numérique,

Le décodeur Médiasat et sa télécommande infrarouge pour aller naviguer sur les canaux de CanalSatellite Numérique. Ce décodeur comprend un emplacement pour une carte à puce CanalSatellite Numérique et un deuxième emplacement pour votre carte bancaire.

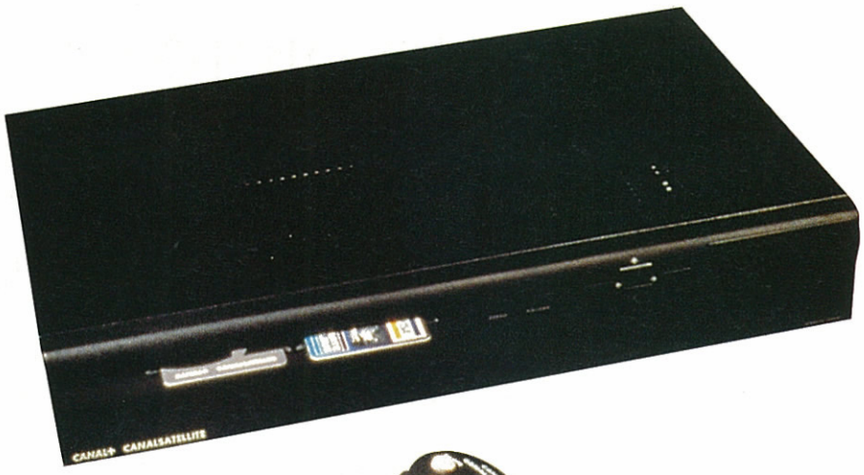
Avec Canal+ et les premières chaînes numériques, la télévision du futur est pour aujourd'hui, depuis le 27 avril pour être exact. Des programmes en veux-tu, en voilà, des canaux thématiques, C:, une "vitrine audiovisuelle" dédiée au multimédia, Kiosque, la version française made in Canal+ du pay per view américain, un décodeur et... de l'argent à foison si, comme le prévoit Pierre Lescure, le nombre d'abonnés atteint le 1,2 million en l'an 2000.

Plus besoin d'expliquer ce qu'est le numérique en opposition à l'analogique, tout le monde le sait. En matière de télévision, les suites vertigineuses de 0 et de 1 permettent de faire transiter, via un satellite (Astra, dans le cas présent), non pas un mais huit programmes distincts au lieu d'un seul et unique programme en analogique. De quoi laisser rêveurs les dirigeants de chaînes et accrocs du PAF. Le 27 avril de cette année, Canal+ lance le bouquet CanalSatellite Numérique au prix de base de 98 F par mois (il faut compter 45 F par mois de location de décodeur en plus). Votre téléviseur, relié à une antenne parabolique et au fameux décodeur Médiasat, peut dès lors recevoir entre trois et cinq fois plus d'émissions qu'à la normale (suivant le nombre d'options que vous prenez). Pour l'heure, ce qui nous intéresse, c'est C: et C: Direct. Céquoiko exactement ? La réponse suit.



Interview : Nathalie Coste-Cerdan, directeur général de C:, répond à nos angoisses existentielles.

JOY : Comment définiriez-vous C: au sein du bouquet CanalSatellite Numérique ?
N.C.C. : C: est un canal vidéo et non pas une chaîne à proprement parler. Il s'organise autour de deux axes, d'un côté de la vidéo basique avec des émissions, de l'autre du téléchargement avec l'option C: Direct.
JOY : Que peuvent en attendre des abonnés fondus de jeux vidéo ?
N.C.C. : Deux heures d'émissions par semaine intitulées C: Le Magazine rediffusées chaque jour plusieurs fois à des horaires variables, entre 8h et minuit. Ce magazine hebdomadaire comporte des tests de jeux, des documentaires, des portraits de personnes célèbres et moins célèbres, en rapport avec l'univers qui nous intéresse, et bien d'autres choses encore.
JOY : Quelle est la différence fondamentale entre C: Le Magazine et C: Direct ?
N.C.C. : C: Direct est une option de C:,



c'est parti*



Le bouquet numérique, céquoiko ? Céquoikça-coûte ?

Antenne parabolique de 50 cm de diamètre : 500 F environ. Décodeur Médiasat : 4 500 F à l'achat, 45 F par mois à la location. Le basique de CanalSatellite numérique (Eurosport France, Planète, Canal J, Canal Jimmy version longue, LCI, Monte Carlo TMC, Paris Première, MCM, CNN International, Voyage, La Chaîne Météo, ARD, ZDF, Kiosque, C: six programmes de Radio France, Europe 1, Europe 2, RFM et Skyrock) : 98 F par mois.

qui vient s'ajouter au bouquet basique de chaînes numériques. Pour 50 F par mois, elle offre aux possesseurs de PC (486 minimum) de pouvoir télécharger des jeux, des démos jouables, des utilitaires, voire de petites applications sur leur ordinateur relié au décodeur.

JOY : Concrètement, comment s'opère le téléchargement ?

N.C.C. : Le PC est relié au décodeur(1) par son port parallèle (port de l'imprimante). Dans le micro se trouvent les utilitaires et l'application servant à recevoir les informations compressées. Le débit s'élève pour le moment à 1 méga par minute. À partir du mois de septembre, il sera de 5 mégas par minute. Il faut souligner que le fait de pouvoir télécharger des logiciels à partir d'un décodeur numérique est une première en Europe.



© Xavier Lahache

JOY : Quels sont les premiers logiciels à télécharger ?

N.C.C. : Nous disposons d'un catalogue de 150 références et espérons atteindre les 1 000 références d'ici la fin de l'année. Pour commencer, ce sont, pour la plupart, des démos jouables et des utilitaires. Plus tard, il sera même possible de télécharger, moyennant paiement, des jeux entiers en exclusivité (avant leur sortie sur le marché), voire des applications pour de la 3D.

JOY : Un accès Internet est-il prévu ?

N.C.C. : Nous ne pouvons trop en parler pour le moment, mais il est effectivement annoncé pour 1997.

JOY : Concernant la partie vidéo de C:, comment les deux heures d'émissions sont-elles réparties ?

N.C.C. : D'une façon générale, une heure est consacrée au jeu, et l'heure restante est dédiée à l'information destinée à un public moins spécialisé sur le multimédia, l'Internet, des logiciels culturels, éducatifs, etc. Certains documentaires évoquant l'histoire de la micro-informatique ou la violence dans les jeux vidéo, par exemple, sont achetés à l'étranger. D'autres programmes comme Microscan, un mensuel qui "tient au courant" les gens, DJ'it, émission qui traite de l'actualité musicale sur CD-Rom, ou Magnet qui parle de l'Internet sont réalisés intra-muros.

JOY : Quel type de public vise C: ?

N.C.C. : C: est un tout. Ce canal vidéo, thématique il est vrai, n'est pas exclusivement réservé aux joueurs invétérés. Notre objectif est principalement de former et d'informer les mordus du jeu comme les néophytes, les pères ou les mères de famille qui souhaitent s'intéresser et comprendre cette culture informatique.

JOY : Que réserve l'avenir ?

N.C.C. : L'évolution des émissions et des tests de jeux plus longs, pourquoi pas, se fera en fonction de la demande qui devrait être très forte à partir de la rentrée prochaine. Dans l'immédiat, nous voulons que les gens découvrent, lentement mais sûrement, ce que peut leur apporter le numérique. C: et C: Direct apportent simplement leur contribution au bouquet numérique de Canal+.

(1)Le décodeur comprend un modem 1 200 bauds qui informe simplement l'émetteur du téléchargement. C'est comme s'il lui disait : "Vas-y Momo, le PC est prêt à recevoir les données !"

Les options offertes par c:

L'option cinéma (Ciné-Cinémas et ses dérivés (VO, VF, format 16/9e) et Ciné-Cinéfil) : 55 F par mois.
L'option musique (Muzzik et MultiMusic) : 30 F par mois.
L'option téléchargement de logiciels et de jeux vidéo (C: Direct) : 50 F par mois.
L'option Canal+ Numérique (Canal+, Canal+ Jaune et Canal+ Bleu) : entre 155 F (pour une personne déjà abonnée à Canal+) et 175 F (pour un nouvel abonné) par mois.
L'option pay-per-view Kiosque (les films trois mois avant leur diffusion sur Canal+ et les matchs de foot à la demande) : 29 F le documentaire et 38 F le film (le prix d'un match reste à définir).

Propos recueillis par Benjamin Janssens

ANCIENS NUMEROS

Complétez votre collection
Commandez les anciens numéros de Joystick !!!

N°58



- **Tests :** Dark Forces, Descent, Psycho Pinball, Alien Logic, Big Red Adventure, Iron Assault, Superkarts...
- **Découverte :** Les voitures s'équipent d'ordinateurs sophistiqués.
- **Dossiers :** Imagina, interview Brigitte Lahaie
- **Soluces :** Kyrandia III, Alien Legacy, Master of Magic

N°59



- **Tests:** Bioforge, MK II, Flight Unlimited, Virtua Chess, X-Com, Renegade...
- **News:** Spécial Microsoft contre le reste du monde.
- **Dossiers:** Travailler dans l'informatique, Rubrique rétro les origines de la micro
- **Soluces:** Dream Web, Commander Blood, Woodruff.

N°60



- **Tests :** Full Throttle, The Lost Eden, Spaceship Warlock, Super Street Fighter 2 Turbo, Space Ace.
- **Démos CD:** Rise of the Triad, X-Com, Flight Commander 2, Street Fighter II Turbo, Heretic, Renegade, Harpoon, Neopaint, Brutal...
- **Dossiers:** Les virus informatiques, bécanes rétro et ECTS de Londres.
- **Reportages:** Westwood et Mortal Kombat III.

N°61



Tests: Elite Frontier, Prisoner of Ice, Virtual Pool, Gex 3DO, Myst 3DO, Super Wing Commander Mac, Daedalus Encounter Mac...
Démos CD: Amazon Queen, Baldy, Bioforge, Jagged Alliance, Orion Conspiracy, Terminal Velocity...
Dossiers: E3 de Los Angeles, Comment accéder à Internet, reportages Apogée Software et Capstone.
Soluces: Heretic, Lost Eden.

N°62



- **Tests :** Action Soccer, FX Fighter, Hi-Octane, Sim Tower, Cannon Fodder 3DO, Wing Commander 3 sur 3DO...
- **Démos CD :** Hi-Octane, Micro Machines 2, Raven, Space Quest 6, Frontier, Tank Commander...
- **Dossiers** 12 cartes-son au banc d'essai, tournage Wing Commander IV.
- **Soluces :** Heretic (suite et fin), Discworld, Full Throttle.

N°63



- **Tests :** F1 Grand Prix 2, Mechwarrior 2, Need For Speed, Dungeon Master II, Fade to Black, Space Hulk 3DO...
- **Démos CD :** Witchaven, FX Fighter 2, Fade to Black, Need for Speed, Apache, Primal Rage, Action Soccer...
- **Dossier :** Lecteurs CD-Rom quadruple vitesse.
- **Soluces :** Amazone Queen, Prisoner of Ice.

N°64



- **Tests :** Magic Carpet 2, Phantasmagoria, Primal Rage, Lemmings 3D, Buried in Time, Pitfall...
- **Démos CD :** Screamer, Cybermage, Tekwar, MK III, Magic Carpet 2...
- **Dossier :** ECTS de Londres, Apple Expo, Team 17

N°65



- **Tests :** EuroFighter 2000, Fifa 96, Actua Soccer, Hexen, Witchaven, Fury 3, Sim Isle, Worms, Destruction Derby, NBA Jam...
- **Démos CD :** Worms, Stonekeep, SU27 Flanker, Earthworm Jim, Caesar 2, ChronoMaster...
- **Dossier :** Les Pirates: comment font-ils ?
- **Soluces :** Phantasmagoria, Last Dynasty.

N°66



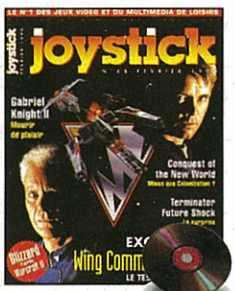
- **Tests :** Alien's, Indy Car Racing II, MK III, Rayman, Stonekeep, Civnet, WipeOut...
- **Démos CD :** Rayman, Riddle of Master Lu, raven Project, Sim Isle, Création...
- **Dossier:** Peut-on encore vivre sans Pentium ?
- **Soluces :** Star Trek: Next Generation

N°67



- **Tests :** Warcraft 2, Tekwar, Rebel Assault II, The Dig, Police Quest SWAT, Po'ed 3DO, Cybermage...
- **Démos CD :** Big Red Racing, Shell Shock, Ice Break, Into The Shadow, Voodo Lounge, Bermuda Syndrome...
- **Dossier :** Bullfrog, BBS Joystick, Supergames.
- **Loisirs :** Virtual Book L'éléphant, le monde du vin de Bordeaux...

N°68



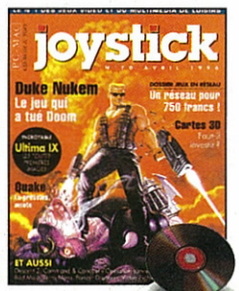
- **Tests :** Wing Commander IV, Terminator Future Shock, Gabriel Knight 2, Outpost sur Mac...
- **Démos CD :** Rebel Assault 2, Wipeout, Gabriel Knight II, Navy Strike, Dagger Fall, Indy Car Racing II...
- **Dossier :** Interview Bill Roper (Warcraft 2), La retouche d'images digitales
- **Soluces :** Torin's Passage

N°69



- **Tests :** Doom 3DO, Silent Thunder, Earthsiege II, Top Gun, Marathon II sur Mac...
- **Démos CD :** Conquest Of The New World, Silent Thunder, Earthsiege 2, Descent 2, Toshinden, ...
- **Dossier :** Faut-il brûler Windows 95 ?
- **Soluce :** Première partie soluce Stonekeep.

N°70



- **Tests :** Duke Nukem 3D, Descent 2, Command & Conquer: Opération Survie, NBA Live '96...
- **Démos CD :** Duke Nukem 3D, Terranova, Chronicles Of The Sword, Cyberia 2, Virtual Snooker, Bad Mojo...
- **Dossiers :** Jeux en réseau, cartes 3D
- **Soluces :** Suite et fin soluce Stonekeep.

Il ne vous reste presque plus rien à faire, on vous a sérieusement mâché le travail : prenez un stylo, notez votre nom et votre adresse, faites des petites croix, et paf ! vous recevrez les anciens numéros de Joystick que vous souhaitez.
Évidemment, il faut aussi envoyer un chèque. Désolé. Remplissez-le à l'ordre de Joystick, sachant qu'il vous en coûtera 42 francs par numéro (35 francs + 7 francs de frais de port) ou 37 francs pour les numéros 58 et 59 (30 francs + 7 francs de frais de port).
L'adresse où envoyer tout ça est la suivante :

JOYSTICK
SERVICE VPC
BP21
1355 MARIGNY LE CHATEL CEDEX

Nom .....prénom .....
Adresse .....
.....
.....

☐ N°58 ☐ N°59 ☐ N°60 ☐ N°61 ☐ N°62

☐ N°63 ☐ N°64 ☐ N°65 ☐ N°67 ☐ N°68

☐ N°69 ☐ N°69 ☐ N°70

CE MOIS-CI, pas de discussions metaphysiques II...

■■■ est tard. On se contentera donc du Top de la rédaction : quels sont les jeux actuellement dans le commerce qui méritent qu'on s'y attarde ? Quels sont les logiciels "budgets" (jeux parus il y a quelques mois et vendus à prix réduit) qui méritent le détour ? Quelles sont les previews laissant augurer de bons tests ? Voilà le genre de questions très terre à terre auxquelles il sera apporté une réponse dans cette page. Et bien entendu, vous retrouvez l'inénarrable - mais fort utile - liste des distributeurs de logiciels. Yep, non ?

Moulinex

Le top JEUX DISPOS

RIPPER
PC CD-ROM
Un jeu d'aventure avec acteurs réels qui assurent tout plein. Scénario au poil et dialogues béton.

DUKE NUKEM 3D
PC CD-ROM
Le soft de destruction en vue subjective qui prend la relève de Doom. Particulièrement efficace en réseau.

WARCRAFT II
PC CD-ROM
Un jeu de stratégie où orcs et humains s'affrontent. Disposant d'un graphisme très fin, ce jeu en S-VGA est un must du genre.

HEROES OF MIGHT AND MAGIC
PC CD-ROM
Un jeu de stratégie subtil et bénéficiant d'une très belle finition. Gestion de ressources, combats et sorcellerie dans un univers médiéval fantastique.

SCREAMER
PC CD-ROM
Une superbe course de voitures de série en 3D. Six circuits à parcourir dans les deux sens !

FADE TO BLACK
PC CD-ROM
Dans un gigantesque complexe souterrain représenté en 3D, percez les mystères d'une civilisation extraterrestre.

WING COMMANDER IV
PC CD-ROM
Un jeu mêlant action et scènes cinématiques, qui bénéficie d'une finition tout à fait hollywoodienne.

ALIENS
PC CD-ROM
Fidèle à l'esprit des films, voilà un jeu beau comme tout et un peu gore qui devrait plaire aux aventuriers.

EUROFIGHTER 2000
PC CD-ROM
Réaliste sans pour autant oublier l'aspect visuel, ce simulateur vous met aux commandes de l'avion de combat européen. Superbe.

COMMAND & CONQUER
PC CD-ROM
Jeux de stratégie en temps réel comportant des phases de gestion. Commencer une partie, c'est s'exposer à rester des heures devant sa machine.

Le top PREVIEW

Titre	Genre	Développeur
TIME COMMANDER	Action	Adeline
EURO SOCCER 96	Simulation	Gremlin
WORLD RALLYE FEVER	Arcade	Ocean
HIND	Simulation	Digital Integration

Le top VIEUX

Adoptez-les avant qu'on les pique ! Tous ces jeux sont disponibles en version "budget" pour moins de 100 F. Le bon plan !

Titre	Genre	Distributeur
LANDS OF LORE	JEUX DE ROLES	VIRGIN
DAY OF THE TENTACLE	AVENTURE	UBI SOFT
MAGIC CARPET	ACTION	ELECTRONIC ARTS
CANNON FODDER 2	ACTION	VIRGIN
SYNDICATE	ACTION/STRATÉGIE	ELECTRONIC ARTS
INDY CAR RACING	SIMULATION	VIRGIN
SPACE QUEST IV	AVENTURE	SIERRA
STRIKE COMMANDER	SIMULATION	ELECTRONIC ARTS
GABRIEL KNIGHT I	AVENTURE	SIERRA
MONKEY ISLAND 2	AVENTURE	UBI SOFT

YEP! Retrouvez la liste complète des Développeurs, Editeurs et Distributeurs sur le CD-Rom de Joystick !

QUI DISTRIBUE QUI ?

EDITEUR	DISTRIBUTEUR	TÉLÉPHONE
7TH LEVEL	UBI SOFT	(1) 48 18 50 00
ACCESS	I.E.	(1) 53 68 10 10
ACCLAIM	ACCLAIM	(1) 53 83 17 30
ACTIVISION	UBI SOFT	(1) 48 18 50 00
ADELINE SOFTWARE INT. (*)	ELECTRONIC ARTS	(16) 72 53 25 25
ATARI INTERACTIVE	UBI SOFT	(1) 48 18 50 00
BAO	INNELEC	(1) 48 10 55 55
BETHESDA SOFTWORKS	UBI SOFT	(1) 48 18 50 00
BLIZZARD	UBI SOFT	(1) 48 18 50 00
BLUE BYTE	UBI SOFT	(1) 48 18 50 00
BRODERBUND	UBI SOFT	(1) 48 18 50 00
BULLFROG	ELECTRONIC ARTS	(16) 72 53 25 25
CAPCOM	VIRGIN I.E.	(1) 53 68 10 10
CENTURY INTERACTIVE	BMG	(1) 44 88 67 00
CORE DESIGN	US GOLD	(1) 41 06 96 70
CP SOFTWARE	UBI SOFT	(1) 48 18 50 00
CREATIVE WONDERS	ELECTRONIC ARTS	(16) 72 53 25 25
CRITERION STUDIOS	VIRGIN I.E.	(1) 53 68 10 10
CYBERFLIX	BMG	(1) 44 88 67 00
DIGITAL INTEGRATION	UBI SOFT	(1) 48 18 50 00
DIGITAL PICTURE	ACCLAIM	(1) 53 83 17 30
DOMARK	UBI SOFT	(1) 48 18 50 00
EA SPORTS	ELECTRONIC ARTS	(16) 72 53 25 25
EA WORLD	ELECTRONIC ARTS	(16) 72 53 25 25
ELECTRONIC ARTS	ELECTRONIC ARTS	(16) 72 53 25 25
EMPIRE	UBI SOFT	(1) 48 18 50 00
EUROPRESS	VIRGIN I.E.	(1) 53 68 10 10
FUNSOFT	FUNSOFT	(1) 41 86 05 05
GAMETEK	BMG	(1) 44 88 67 00
GT INTERACTIVE	VIRGIN I.E.	(1) 53 68 10 10
HASBRO	VIRGIN I.E.	(1) 53 68 10 10
INFROGRAMES	INFOGRAMES	(16) 72 65 50 00
INTERPLAY	CIC	(1) 40 94 10 20
LEGEND	VIRGIN I.E.	(1) 53 68 10 10
LOOKING GLASS	UBI SOFT	(1) 48 18 50 00
LUCASARTS	UBI SOFT	(1) 48 18 50 00
MARSHALL CAVENDIFH	BMG	(1) 44 88 67 00
MAXIS	VIRGIN I.E.	(1) 53 68 10 10
MERIT STUDIOS	UBI SOFT	(1) 48 18 50 00
MICROIDS	MICROIDS	(1) 46 01 54 01
MICROPROSE	UBI SOFT	(1) 48 18 50 00
MINDSCAPE	UBI SOFT	(1) 48 18 50 00
MONTPARNASSE MULTIMÉDIA	BMG	(1) 44 88 67 00
MORGAN INTERACTIVE	BMG	(1) 44 88 67 00
NEW WORLD COMPUTING	UBI SOFT	(1) 48 18 50 00
OCEAN	ECUDIS	(16) 72 02 59 00
ORIGIN	ELECTRONIC ARTS	(16) 72 53 25 25
PULSE	ACCLAIM	(1) 53 83 17 30
ROCKET SCIENCE	BMG	(1) 44 88 67 00
S.E.A.	BMG	(1) 44 88 67 00
SIERRA	SIERRA	(1) 46 01 46 00
SILMARILS	SILMARILS	(1) 60 17 15 24
SIMON & SCHUSTER	CIC	(1) 40 94 10 20
SPECTRUM HOLOBYTE	UBI SOFT	(1) 48 18 50 00
TATI	BMG	(1) 44 88 67 00
TELSTAR	UBI SOFT	(1) 48 18 50 00
TITUS	ECUDIS	(16) 72 02 59 00
US GOLD	US GOLD	(1) 41 06 96 70
VIACOM NEW MEDIA	CIC	(1) 40 94 10 20
VIC TOKAI	VIRGIN I.E.	(1) 53 68 10 10
VIRGIN I.E.	VIRGIN I.E.	(1) 53 68 10 10
VIRTUAL STUDIO	ELECTRONIC ARTS	(16) 72 53 25 25
WARNER INTERACTIVE	WARNER INTERACTIVE	(1) 43 12 31 00

(*) Pour certains titres seulement

Conquest of the





New World

MEGASTAR joystick

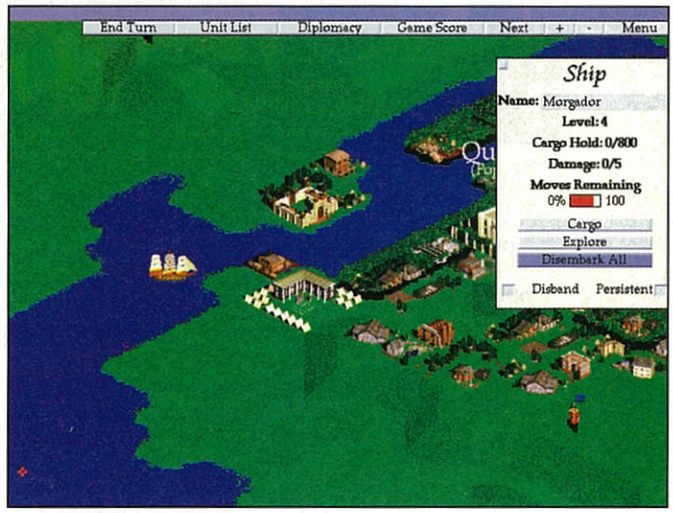
On vous l'avait annoncé comme un Colonization puissance 1000. Il n'en est rien, CONW est un soft original, une autre variation sur le même thème avec son propre style. Bref, l'autre choix.

COOLI

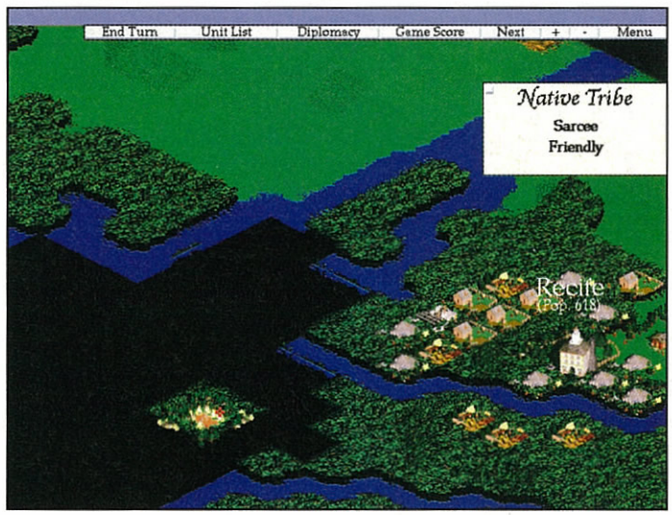
L'entrée dans Conquest Of The New World est des plus remarquable. La représentation en 3D isométrique associée aux différents niveaux de zoom annonce la couleur. CONW est, côté technique, à l'image d'Ascendancy, un "state of the art". Les graphismes en "rendered" nous changent de tous les jeux de stratégie que nous avions l'habitude de côtoyer. À croire que l'adage qui veut que tous les softs de stratégie soient laids, appartient désormais au passé ! En tout cas, tel est bien l'objectif de Vince DeNardo, le designer de CONW, lorsqu'il s'attelle au projet.

D'un point vue esthétique, le contrat est plus que rempli. Au niveau le plus rapproché de zoom, toutes les constructions fourmillent d'animations. Là, un bûcheron s'affaire à la tâche tandis que sur un fort on peut voir un garde qui fait les cent pas sur la coursive. Des ours déambulent à travers les lieux, et par instant des indiens viennent mettre le feu à votre bâtiment principal, la mairie. Les détails sont à ce niveau un régal. Bien entendu, on les retrouvera lors des combats où l'on pourra voir, sur les côtés, un chien aboyer, un lapin gambader, etc.

Tout ceci a un petit goût de Little Computer People version light. Mais vous allez me dire que ce n'est sûrement pas pour admirer une représentation de la vie animalière (aussi bonne soit-elle) que CONW vous intéresse. Vous aurez raison, alors direction le début.



Votre potentiel de mouvement est reflété par une jauge.



Les relations avec les tribus indiennes sont importantes (histoire de savoir s'il est nécessaire de construire, d'entrée, un fort).

Vince DeNardo, designer de Conquest est



En cliquant sur le bâtiment principal, vous obtiendrez le menu le plus important du jeu.

Des mécanismes connus

Tout commence alors que vous devez choisir d'être soit à la tête d'une des cinq grandes puissances coloniales européennes de l'époque (Angleterre, Espagne, France, Hollande, Portugal), soit d'être le représentant d'une grande nation indienne. Au cours du premier tour, vous ne disposez que d'un seul vaisseau transportant des explorateurs et des troupes. C'est ici qu'apparaît l'un des concepts majeurs de CONW. L'objectif, même s'il pourra paraître restrictif pour quelques-uns en mal d'espaces, étant de réaliser le meilleur score possible en un nombre de tours bien déterminés. Les points sont d'abord comptabilisés grâce aux explorateurs qui, en découvrant de nouvelles rivières, de nouvelles montagnes, apporteront du prestige à votre nation (notez que vous verrez d'ailleurs apparaître, sur la carte, le nom de vos découvertes). Mais aussi, au travers des diverses compétences que sont la diplomatie, le commerce et l'aspect militaire. À ceci, viendront s'ajouter différents bonus (vous pourrez par exemple jouer avec le "playtime" bonus qui vous rapporte des points si vous effectez rapidement votre tour). On remarque tout de suite que la source d'inspiration n'est pas sans faire penser à Civilization. Pourtant, il existe une différence de taille par rapport à un Colonization ou un Civ : l'approche. Vince DeNardo est un passionné de jeux de plateau, et ça se voit ! Le concept s'en inspire fortement, et les phases de combat nous confortent encore plus dans cette impression.

Là, un bûcheron s'affaire à la tâche tandis que sur un fort on peut voir un garde qui fait les cent pas sur la coursive.

Une approche plateau

Autre démonstration : la capacité de mouvement des unités est reflétée par une jauge, etc. Mais revenons à nos explorateurs. Leur but étant, dès le départ, de découvrir l'endroit le plus propice. Ceci en sachant que le jeu est orienté autour de l'exploitation de trois matières premières : le métal, l'or et le bois. Par la suite, avec la construction d'usines, viendra s'ajouter une autre ressource : les biens manufacturés. À vous donc de choisir un lieu permettant d'en exploiter un maximum. Un endroit proche d'une montagne pour les métaux, jouxtant une forêt et si possible avec accès sur la mer. Sans côtes, pas de docks et pas de navires (et là, c'est genre carrément gênant, d'autant plus que vos échanges commerciaux seront plus longs à arriver).

Automatiquement avec l'arrivée de la première unité de pionniers pour fonder votre colonie, les mécanismes apparaissent classiques et déjà connus. Chaque bâtiment possède une fonction propre et un coût bien défini. Il en existe ainsi une dizaine. Parmi ceux-ci, citons l'église qui viendra affecter le bonus d'immigration. On retrouvera les classiques habitations, les fermes, les docks, les mines de métal et d'or, les forts, les tavernes. L'un des plus notables étant le collège militaire, qui donne accès à la recherche militaire. Si le nombre de ceux-ci n'est pas des plus effarant, il est largement compensé par leur nature. En effet, chaque bâtiment possède un niveau, et il sera ainsi possible de tous (hormis le collège) les "upgrader" jusqu'à atteindre le quatrième. Ainsi les docks, au stade maxi-





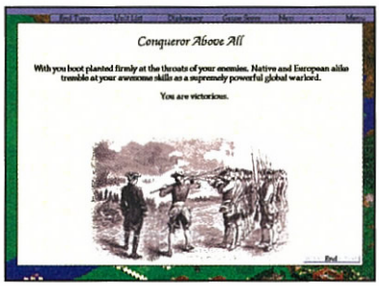
un passionné de jeux de plateau, et ça se voit !

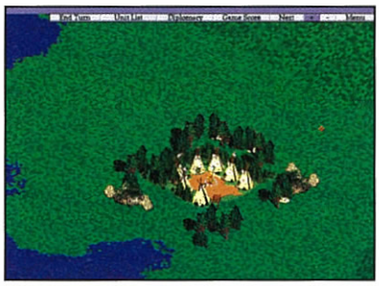
mal, donneront-ils des navires de niveau 4, tandis les églises verront leur pouvoir d'attraction nettement accentué. Vous pourrez ainsi loger plus de monde (mais aussi générer des pionniers pour construire d'autres colonies), faire plus de transactions commerciales (vous ne commencez qu'avec une seule possible au départ, etc, etc). Le challenge étant donc de bien choisir entre la construction massive de bâtiments ou de préférer investir dans la montée en niveau de ceux existant déjà. Pourtant, tout n'est pas aussi simple qu'il y apparaît.

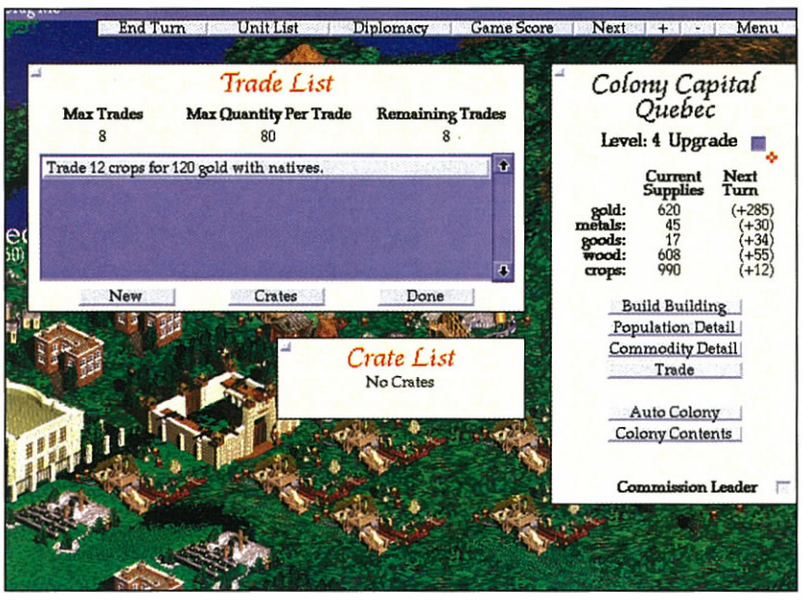
D'autres règles viennent s'ajouter à cette "équation" de départ. Le périmètre de construction est conditionné par le niveau du bâtiment principal, et vos constructions ne peuvent avoir un statut supérieur à cet édifice. D'ailleurs, vous comprendrez, lors des parties, que celui-ci mérite bien son nom puisqu'il permet de recruter des leaders. Le premier problème de taille apparaît lorsque l'on découvre que "upgrader" sa demeure principale revient très cher. Sa valeur est renforcée par le nombre de colons que vous possédez.

Car en fait, "mea culpa", je ne vous ai pas tout dit. Chaque bâtiment a aussi un coût en capacité de travail. N'esquivez même pas le souhait de ne serait-ce qu'avoir l'espoir de l'idée de lever des troupes ou autre, si tous vos hommes sont déjà affectés quelque part ! Bref, c'est entre tous ces paramètres que vous aurez à jongler. Si l'on ajoute à cela que vous devrez faire face aux raids des tribus avoisinantes pour peu qu'elles soient hostiles, autant dire qu'il y a du pain sur la planche (laquelle ? non, c'est une image..). Heureusement, vous n'êtes pas seul, la mère patrie est là pour vous donner des tarifs préférentiels. Pour établir des échanges, vous disposez en effet d'une route commerciale des plus précieuse.





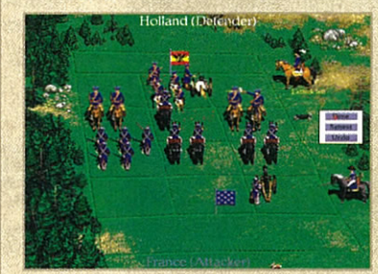


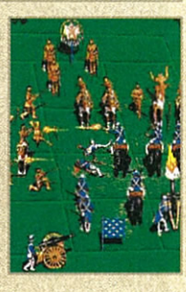


Un seul moyen de survivre, le commerce.

Des combats, remarquables !

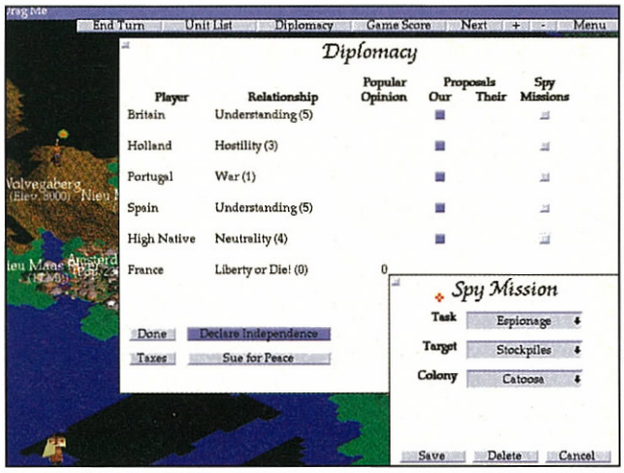






Les concepteurs ont réussi à mélanger, de manière remarquable, animations alléchantes et sens tactique. Pas besoin de faire une partie en entier pour rentrer dans ceux-ci, puisque dès le menu principal, vous aurez la possibilité d'en faire un, tiens juste comme ça ! Une preuve qu'ils ont compris que cette phase est des plus réussie.





Tenez-vous au courant des relations diplomatiques pour éviter les mauvaises surprises.

Le commerce, c'est sans aucun doute la clé pour un développement rapide. Elle permet surtout de pallier l'absence d'une des ressource principale. Vous devrez donc posséder des biens, et le seul moyen de les obtenir est d'en acheter... Pourtant, à terme, le commerce peut perdre son caractère indispensable : en effet, avec une bonne gestion, vous pourrez obtenir des colonies totalement indépendantes économiquement. Ceci étant bien sûr dépendant du fait de développer des mines d'or. Vous pourrez ainsi effectuer des transferts de colonies en colonies, pour pallier à l'absence d'une ressource dans l'une d'entre elles. N'hésitez donc pas à établir le plus tôt possible une autre colonie en essayant qu'elle soit la plus complémentaire possible.





Le nerf de la guerre

Parmi les options commerciales, vous aurez le choix entre acheter ou vendre des ressources avec votre mère patrie, des tribus indiennes ou une puissance coloniale rivale (plus les échanges entre colonies). Autres options, vous pourrez verser ou demander des tributs (la dernière option est largement plus rentable). Bien sûr, tout ce que vous aurez à gérer est tributaire des relations que vous avez avec les autres, et même votre maison-mère. Les concepteurs ont pensé à inclure un indicateur des relations avec votre Boss à tête couronnée. Dès que celles-ci s'assombriront, les routes commerciales avec votre nation seront bloquées et vous n'aurez d'autre choix que de lutter pour votre indépendance et de faire face aux armées loyalistes. Fort heureusement, dès que vous serez affranchi, vous pourrez reprendre le commerce avec votre ancien pays (en suivant les cours "Je n'ai pas oublié"). Quoi qu'il en soit, si vos rapports s'assombrissent avec un camp, pensez à vous ménager une issue de secours en effectuant d'autres échanges. Vous l'aurez compris, les mécanismes sont connus, accrocheurs, et le parallèle avec Colonization est justifié à ce niveau. Pourtant, "complexité" ne rime pas avec "lourdeur", puisque le grand mérite de CONW est de permettre plusieurs niveaux de jeu.

Vous pourrez ainsi mettre en mode "automatique" la quasi-totalité de vos unités, voir vos explorateurs continuer sur leur lancée jusqu'à avoir découvert l'intégralité d'une région. Idem pour les colonies qui se géreront d'elles-mêmes. À vous donc, si vous optez pour ceci, de ne vous occuper que de la partie militaire ou de la diplomatie. Notez quand même que le passage à un niveau de "gestion" supérieur fait perdre beaucoup de son charme au produit, je ne vous le conseille pas. On ne peut que s'incliner, quand même, devant cette volonté de rendre le produit accessible au plus grand nombre.

Ce désir se retrouve également dans le choix des 5 scénarios de base. Si les premiers sont plutôt de type "tutorial", par la suite vous définirez un scénario "custom" allant jusqu'à 300 tours, le nombre de tribus, de nations concurrentes, l'abondance des terres plus une ribambelle d'autres paramètres. J'ai cependant gardé le meilleur pour la fin. Non pas la diplomatie – qui est assez succincte malgré le fait de pouvoir envoyer des espions dans les autres colonies pour faire des sabotages ou donner des renseignements (d'où le nom) – mais les combats ! Grâce au collège militaire,



Votre salut ne tient qu'à une seule devise : croître et multiplier.

ET LE HUITIÈME JOUR, IL SE DIT QU'IL VALAIT MIEUX VOUS LAISSER FAIRE.



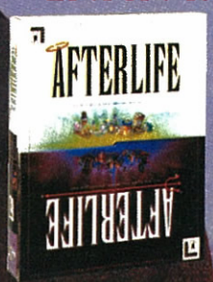
CONSTRUISEZ UN MONDE OÙ LE PARADIS ET L'ENFER POURRONT COHABITER.

La clef est sous le paillasson!



SACHEZ SATISFAIRE LES ÂMES DE NOS CHERS DISPARUS. RÉCOMPENSES ET CHÂTIMENTS DISPONIBLES

AFTERLIFE™ : LA SIMULATION ENFIN RESSUSCITÉE



Afterlife met en scène un univers morbide qui vous fera littéralement mourir de rire. Recréez le Paradis et l'Enfer et organisez l'arrivée des âmes sur les lieux de leur repos éternel. Aménagez des zones pour les sept péchés capitaux et les vertus qui leur sont opposées, puis mettez en place des infrastructures célestes pour assurer aux âmes une ascension sans difficultés. Si vous échouez, il ne vous restera plus qu'à prier le Ciel : les catastrophes surnaturelles pourraient bien transformer votre vie en un véritable enfer. Problèmes financiers, âmes qui se sont égarées, rien ne vous sera épargné. Afterlife ne comporte pas moins de 300 textures et structures détaillées, des cartes, des graphes et des statistiques à ne plus savoir où donner de la tête.
Puissent la puissance et la gloire vous appartenir pour les siècles des siècles!



CATASTROPHES SURNATURELLES : LA FIÈVRE DE L'AU-DELÀ, LA ST GLA-GLA, LE NEZ-CROLOGE.

Ubi Soft ENTERTAINMENT

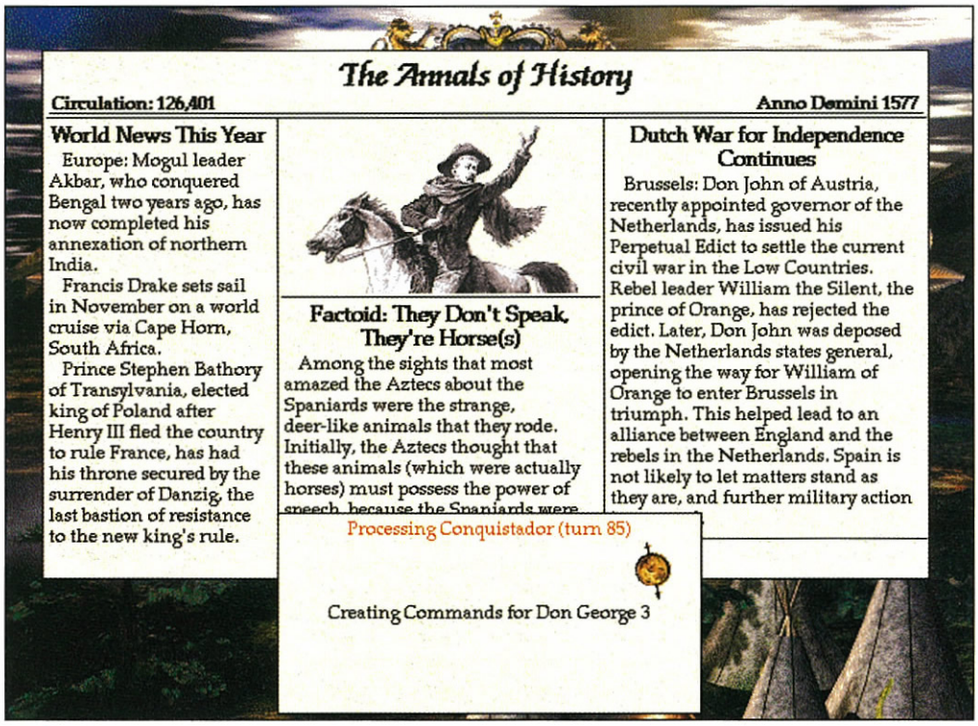
BIENTÔT DISPONIBLE SUR CD-ROM POUR WINDOWS 95/DOS, ET MACI[illegible]SH

http://www.lucasarts.com - http://www.ubisoft.com

LUCAS Arts

Afterlife™ and © 1996 LucasArts Entertainment Company. All Rights Reserved. Used Under Authorization. The LucasArts logo is a registered trademark of LucasArts Entert[illegible]

L'adage qui veut que tous les softs de stra



À la fin de chaque tour, un écran à la Civ. puis la gazette qui fourmille d'anecdotes historiques.

vous pourrez effectuer des recherches pour améliorer les capacités offensives et défensives de vos unités, mais aussi renforcer les statistiques des leaders. Chaque troupe se trouve en effet dirigée par un leader, qui a une importance cruciale dans le jeu. Lorsque vous déciderez d'en "construire" un, il vous faudra répartir des points entre différents paramètres. Vaut-il mieux les investir dans le nombre d'unités qu'il est capable de diriger, d'attaques par tour en combat, son charisme, etc ?

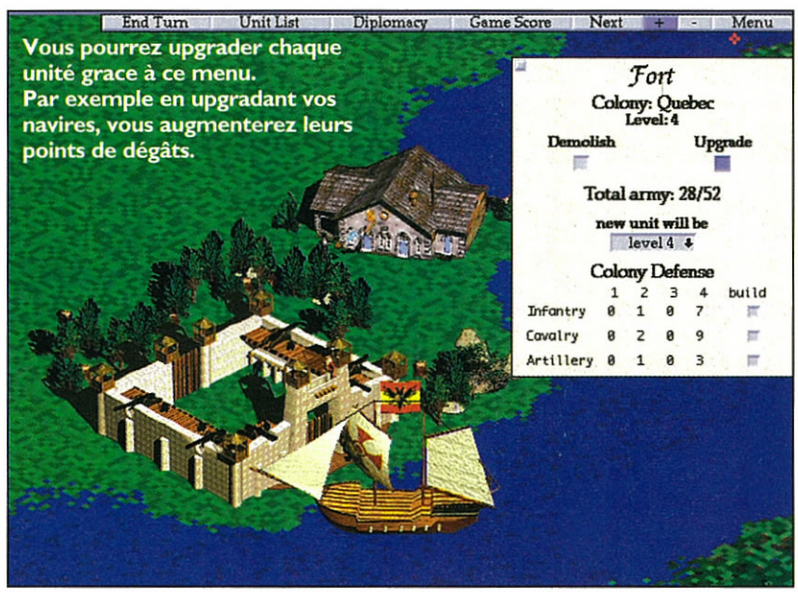
Bien plus, au fur et à mesure, sa réputation viendra s'accroître ou s'effondrer, et cela influera sur le comportement de vos hommes, chaque victoire vous donnant des points à investir pour améliorer une caractéristique. Le concept est excellent, et lors d'une attaque, vous aurez le choix entre faire un raid ou capturer la colonie. Mieux, si vous êtes proche d'une tribu amie, quelques auxiliaires indiens viendront compléter vos troupes. Avec l'expérience, vous apprendrez qu'en cas d'égalité de force avec un adversaire, les leaders sont suffisamment importants pour faire la différence. Pensez donc à les placer sur une de vos colonies les plus précieuses. Notez d'ailleurs que n'avoir pas de leader sur une de vos possessions ne signifie pas que celle-ci ne soit pas protégée. En effet, avec un fort, vous disposerez de quelques troupes assez faibles pour vous défendre lors des premières attaques.

Des combats épiques

Il existe cependant une exception de taille à toutes ces règles. Elle n'intervient que lorsque vous décidez de jouer la Grande Nation Indienne. Première restriction : il n'y a pas, pour eux, de route commerciale avec une quelconque mère patrie. Heureusement, il reste tout de même les relations avec les tribus. De plus, le niveau maximal de leurs bâtiments est limité à 2 (par opposition à 4 pour les nations européennes).

Cela affecte donc le niveau de vos troupes, qui subira la même limitation. Enfin, pendant les combats, vous ne pourrez pas bénéficier de l'appui de l'artillerie. Vous disposez cependant d'un avantage, puisque vous pourrez essayer de fédérer les autres nations indiennes. Mais, ceci ne se passe pas sans problèmes, car choisir de les réunir affecte fortement vos relations avec votre tribu. Attendez donc d'être suffisamment puissant pour déclencher l'option. En résumé, jouer le côté indigène est ce qu'il y a de plus difficile, et votre salut ne tient qu'à cette devise : croître et multiplier. Vous devrez, en effet, posséder un grand nombre de colonies pour pouvoir rivaliser avec les nations européennes. Mais passons à l'une des phases les plus importantes de CONW.

Les combats tiennent une place d'importance dans CONW. Avec de superbes animations (genre chevaux qui hennissent et cavaliers qui s'effon-



Au final, on se retrouve devant un produit techniquement assez impressionnant.

tégie soient laids, appartient désormais au passé !

Netographie

Ce que l'on oublie souvent, en jouant à des trucs comme Conquest Of The New World, c'est que la colonisation de l'Amérique fut l'un des grands génocides de l'Histoire. Si vous voulez vous purifier moralement autrement qu'en jouant le côté indigène ou que vous vous intéressiez à cette période de l'Histoire, voici quelques sites à suivre. En plus, on joint l'utile à l'agréable, génial non ?

Native American Indians
http://www.pride-net.com/native_indians/
International Native News
http://199.126.222.253/miaorg/inn.htm

Le 13 juillet 1995, une équipe d'archéologues de la Texas Historical Commission annonçait la découverte, dans les eaux de Matagorda Bay, de la Belle, l'un des navires utilisés par La Salle (l'explorateur français qui a découvert le Mississipi). Suivez leurs travaux en allant sur :
The LaSalle Shipwreck Project
http://129.109.57.188/index.html

Cherokee's Home Page

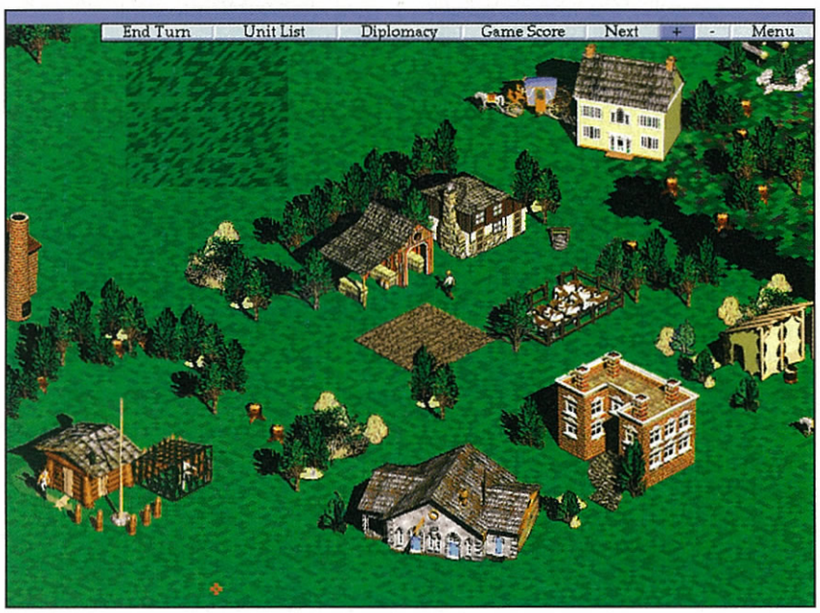
drent), ils sont complétés par une approche tactique qui plaira à beaucoup. Selon le leader à la tête de votre armée, vous disposerez d'un certain nombre d'attaques (je me répète) et d'autres facteurs tels le type d'unité (exemple : seule la cavalerie peut se déplacer en diagonale, l'artillerie est faible en défense mais bien sûr elle a la portée), le positionnement de vos troupes par rapport à l'ennemi (exemple : tir sur les côtés). Pourtant, l'approche "tacticienne", qui n'est pas sans rappeler celle d'un jeu d'échecs, provient en grande partie de l'objectif des dits combats : capturer le drapeau ennemi. Avec un peu de chance et pas mal de jugeote, vous pourrez ainsi vaincre un adversaire supérieur en nombre. Soyez cependant prévenu, l'intelligence artificielle de CONW est remarquable, et à nombre égal, vous risquez d'avoir bien des difficultés ! On retrouve d'ailleurs cette excellente IA lors de la gestion des colonies en mode "automatique".

Bien entendu, les uniformes changent selon l'empire dont on est le digne représentant. Au final, l'aspect militaire, par le biais de cette phase, est un point fort même s'il existe des déceptions. Impossible de faire le siège ou l'attaque d'une ville avec sa flotte. L'hégémonie maritime, dans Conquest Of The New World, semble plutôt destinée à prévenir le débarquement de troupes. Dommage ! Fort heureusement, c'est le seul point noir à considérer concernant cet aspect. Signalons aussi une judicieuse idée: chaque tour de jeu est entrecoupé d'un écran dans le style Civ (Processing Command for Untel) où sont déclarés les combats (eux-aussi capables d'être joués automatiquement).

Mais la bonne idée vient de l'existence d'un journal parsemé d'anecdotes assez drôles et bien choisies sur cette période (exemple de cette histoire avec cet empereur Inca qui alla dans un champ manger un épi de maïs. Le proprio lui passa un savon en lui faisant remarquer qu'il transgressait une loi inca. Du coup, l'empereur, impressionné par le courage de l'homme, nomma aussitôt le simple agriculteur "Ministre impérial"). Vous pourrez ainsi trouver de nombreuses histoires qui renforcent l'ambiance du soft. Les musiques, à ce titre, sont de la même veine et dans le style XVIe.

Meilleur que Colonization ?

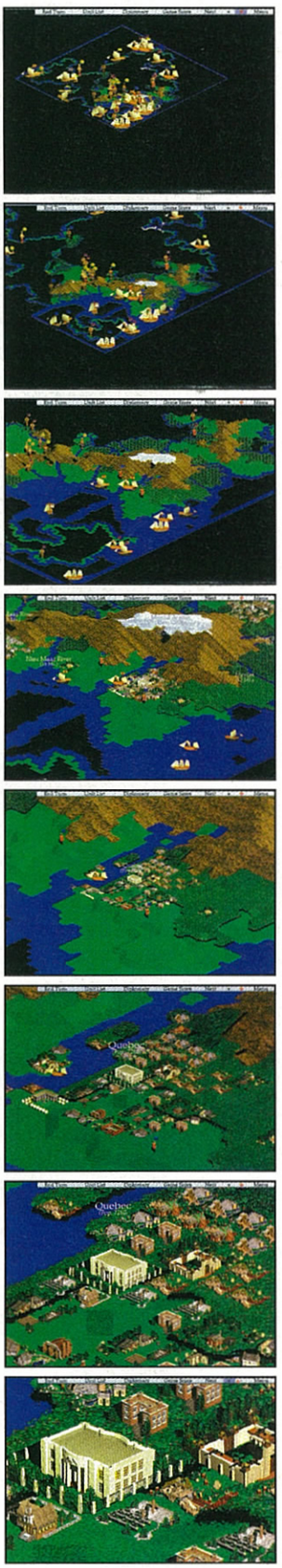
Au final, on se retrouve devant un produit assez impressionnant techniquement, et dont les rouages sont complets. Alors, maintenant que je vous ai dévoilé le tout, je sais, vous brûlez d'envie de savoir. Est-il meilleur que Colonization ? Difficile de répondre (je me



Les niveaux de zooms

L'aspect le plus impressionnant est la profondeur des zooms et le changement si grand d'échelle. Le plus rapproché permet d'admirer des animations dans les bâtisses, comme des hommes qui s'activent au travail. Le plus éloigné dévoile l'ensemble de la carte et permet d'avoir une estimation stratégique.

En mode "rapproché", vous pourrez voir la vie de votre colonie.



Les batiments

Chaque bâtiment, mis à part le collège militaire, possède 4 niveaux de construction. Chacun d'entre eux représentant soit plus de productivité, soit la possibilité de construire des unités du même niveau. En plus, détail sympa, le design de ceux-ci change lors de chaque étape.





Lors des attaques, vous pourrez choisir d'effectuer juste un raid ou de capturer la ville.

défile). En fait, c'est l'approche différente, proposée par les concepteurs, qui fait à la fois la force et la faiblesse de CONW. Le nombre de tours limités, l'approche plateau, et le fait que le soft soit très axé autour de la réalisation du meilleur score, permettent de dire que CONW est, incontestablement, un soft qui ne fera pas l'unanimité. C'est le genre de produit qui va créer un schisme, générer deux écoles.

En grande partie parce que beaucoup feront dans les premiers temps la comparaison avec Colonization et n'y retrouveront pas la même richesse : ils seront plantés devant un excellent soft, mais différent. En cela, CONW n'est pas du tout un clone mais bien un produit totalement original. Le fait de se retrouver dans une partie qu'on adore et d'être interrompu subitement parce qu'il y a un compteur est des plus frustrant ! Pourquoi n'avoir pas pensé à introduire une option pour pouvoir continuer indéfiniment, à notre rythme ? Inutile de dire que même si ceci n'entache pas la qualité du produit, la cible à laquelle il est destiné est proche de celle des wargamers fous ou des fans de miniatures, du détail.

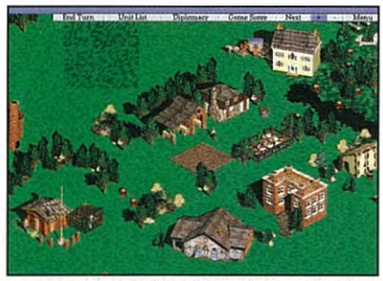
Pourtant, le moins que l'on puisse dire est que CONW est un excellent soft. C'est un soft quasiment d'ambiance, où le jeu en lui-même est plus posé, plus lent. Si vous n'adhérez pas aux choix imposés par les concepteurs, vous verrez un soft assez restrictif, quasi-autoritaire. Quant aux autres, ils l'adoreront, voire le vénéreront. Les durées d'une partie sont hallucinantes, comme la taille des cartes. On atteint le gigantisme quant au nombre d'heures nécessaires. Enfin, pour vous répondre totalement, non, je ne suis pas normand.

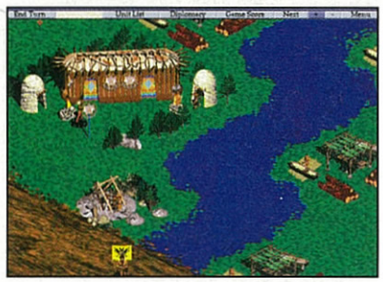
Un soft pour les wargamers ?

Pour ma part, je le placerai ainsi à égalité, car premièrement CONW est vraiment une superbe "autre" expérience, un complément idéal à son rival microprosien, et enfin surtout parce qu'il possède un "plus" de taille : la possibilité de s'affronter jusqu'à six en réseau !

Au final, on se retrouve devant un soft impressionnant mais beaucoup moins ouvert que le bébé de Microprose. Tout comme certains rétorqueront Master Of Orion au premier, les autres objecteront Colonization dans le cas présent. Quoi qu'il en soit, CONW, c'est l'avenir ! La réalisation grandiose et le système de combat, la possibilité d'y jouer en réseau, les mécanismes de jeu en font un superbe soft. Quelques imperfections en moins, et ce serait devenu la neuvième merveille du monde ! (Euh, non il y a quand même Duke Nukem...ne blasphémons pas).

GENRE : Stratégie/Simulation • ÉDITEUR : GIC Interplay • DÉVELOPPÉ PAR : GIC Interplay • NOMBRE DE JOUEUR : 6 en réseau • CONFIGURATION CONSEILLÉ : 486DX4





INTERET 90%

+

La réalisation
L'ambiance
Les combats
L'interface exemplaire

-

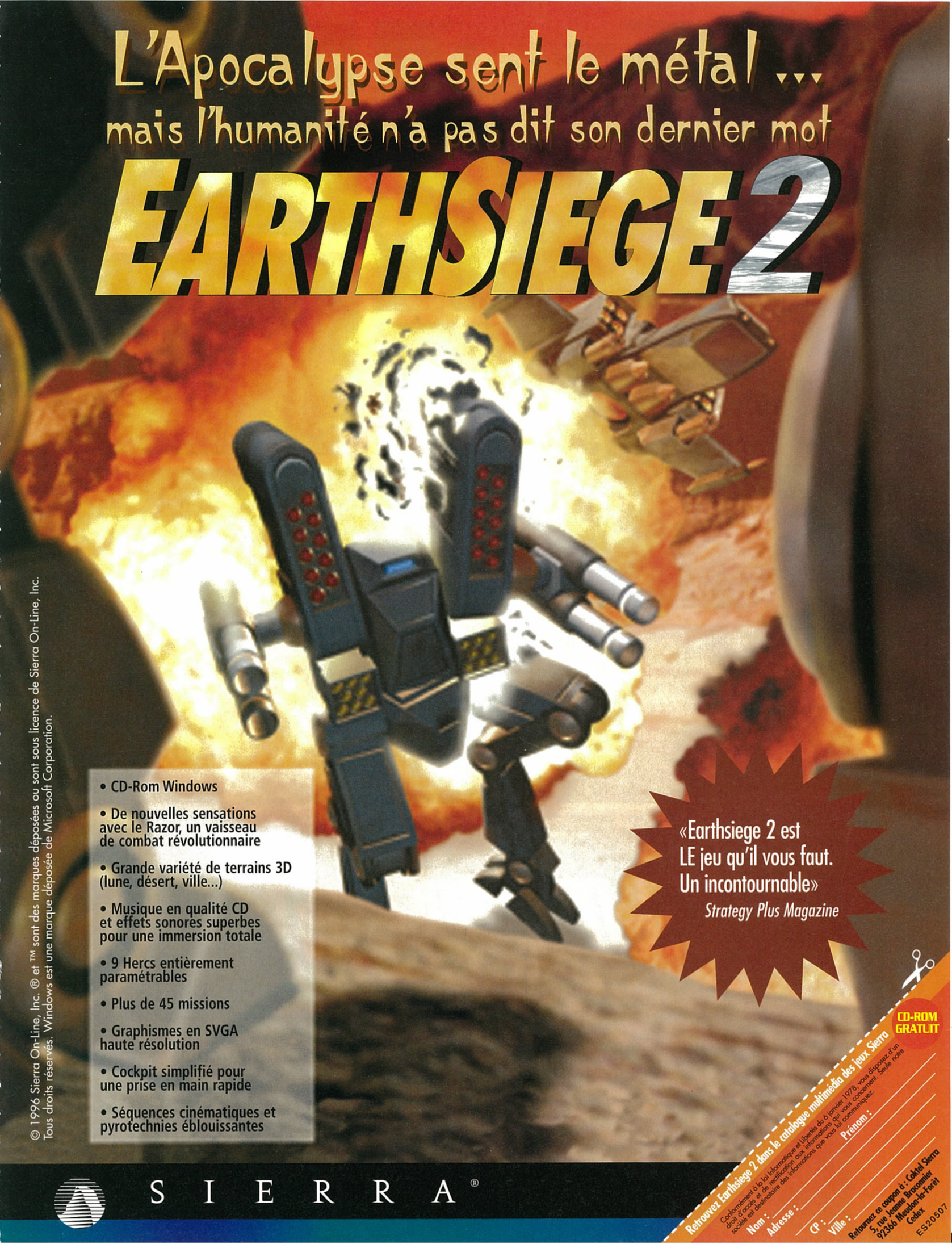
La limitation en tours
Certains détails (cf. texte)

TECHNIQUE 90%

Côté réalisation, Conquest est parfait, un petit bijou, et les mécanismes du jeu en font également un excellent soft. Quelques détails gênants et le style particulier l'empêchent de devenir un incontournable, le reste est grandiose !

L'Apocalypse sent le métal ...
mais l'humanité n'a pas dit son dernier mot

EARTHSIEGE 2



- CD-Rom Windows
- De nouvelles sensations avec le Razor, un vaisseau de combat révolutionnaire
- Grande variété de terrains 3D (lune, désert, ville...)
- Musique en qualité CD et effets sonores superbes pour une immersion totale
- 9 Hercs entièrement paramétrables
- Plus de 45 missions
- Graphismes en SVGA haute résolution
- Cockpit simplifié pour une prise en main rapide
- Séquences cinématiques et pyrotechnies éblouissantes

«Earthsiege 2 est LE jeu qu'il vous faut. Un incontournable»
Strategy Plus Magazine

© 1996 Sierra On-Line, Inc. ® et ™ sont des marques déposées ou sont sous licence de Sierra On-Line, Inc. Tous droits réservés. Windows est une marque déposée de Microsoft Corporation.

SIERRA®

CD-ROM GRATUIT

Retrouvez Earthsiege 2 dans le catalogue multimédia des jeux Sierra

Conformément à la loi Informatique et Libertés du 6 janvier 1978, vous disposez d'un droit d'accès et de rectification aux informations qui vous concernent. Seule notre société est destinataire des informations que vous lui communiquez.

Nom :

Prénom :

Adresse :

CP :

Ville :

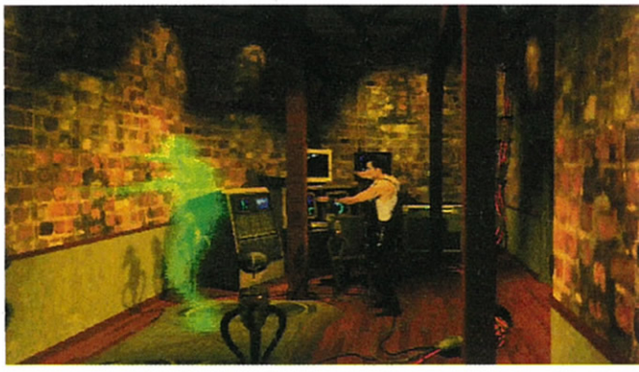
Retournez ce coupon à : Cokiel Sierra
5, rue Jeanne Braconnier
92366 Meudon-la-Forêt
Cedex

ES20507













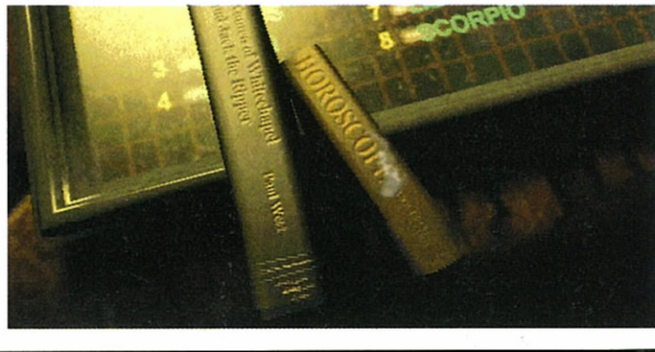


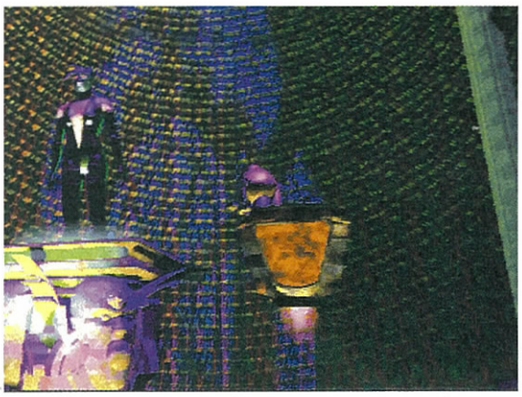



VIRTUAL DYNAMICS 05






HOROSCOPE



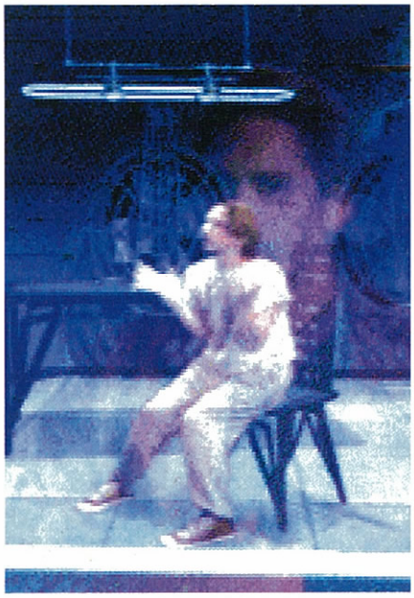
MEGASTAR joystick

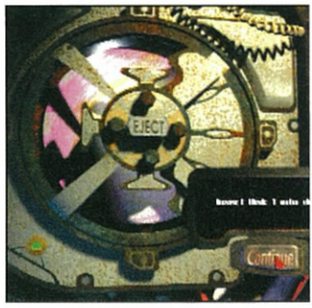


RIPPER









Ça y est, les jeux d'aventures avec acteurs filmés ont trouvé leur maître : Ripper. Intéressant, beau, techniquement excellent; les qualificatifs élogieux ne manquent pas. Et le plus incroyable, c'est qu'en plus, le joueur y trouvera son compte. Grandiose.

SEB







Septembre 2040. New York. Journal de Jake Quinlan.

J'ai encore fait des cauchemars cette nuit. Ceux-là furent plus horribles que les précédents. Il commence à m'obséder, si ça continue je vais finir dans un asile. Remarquez, j'ai souvent l'impression d'y être plongé jusqu'au cou, dans un asile; surtout en ce moment, avec tout ce qui se passe. Il a encore frappé ce matin, c'est sa troisième victime. Il, c'est l'Éventreur. Celui que tout le monde s'est empressé d'appeler le nouveau Jack l'Éventreur. Avec cette troisième vicitime, comme d'habitude, les flics sont sur les dents, personne ne comprend comment il fait, pourquoi il fait ça et surtout comment il ne laisse aucune trace. Rien de rien.

Je bosse pour un canard, le "Virtual Herald". Un torchon new-yorkais racoleur spécialisé dans les histoires sordides ; autant dire que mon rédacteur en chef Ben Dodds est aux anges en ce moment. J'ai du mal à me regarder en face le matin, dans la glace. Je sens un peu le charognard, mais j'ai l'habitude, ça va passer.

La nuit, ce sont les images des corps des victimes qui me réveillent en sursaut. Peut-on encore appeler ça des corps? Pas un membre n'est à sa place après le passage de l'Éventreur, pas un organe ne reste intact. Les médecins légistes s'arrachent les cheveux : comment peut-on tout découper ainsi, aussi précisément, aussi bien à l'intérieur qu'à l'extérieur du corps ? C'est à ne rien y comprendre. On n'y comprend rien, d'ailleurs.

Le plus inquiétant est que l'Éventreur m'a choisi comme messager. Je suis son seul contact avec le monde. Après chaque crime, je suis le premier prévenu. Est-ce que je le connais ? Pourquoi moi, nom de Dieu ? Ça me rend fou. Mais je vais tenir, c'est la chance de ma vie, certainement la plus grosse affaire qui me sera confiée avant longtemps, peut-être à jamais.

Ce matin, je me suis rendu sur les lieux du crime, dans l'appartement de Renée Stein, éditrice. La pauvre a eu l'honneur d'être la troisième victime de l'Éventreur. La police était bien sûr sur place. Sur le palier, les deux agents m'ont bien prévenu, "il vaut mieux avoir le cœur bien accroché avant d'entrer". Je ne sais même pas si j'ai encore un cœur, la vision des deux victimes précédentes me l'ont définitivement éteint.

Ripper en chiffres

- **2** années de travail pour boucler Ripper.
- **3** heures de séquences vidéo intégrées dans le jeu.
- **4** millions de dollars de budget.
- **5** doigts sur la main gauche du Boss de Gametek.
- **6** CD-Rom que vous allez enfourner dans votre lecteur.
- **7** jours dans la semaine (et le dimanche, je dors).
- **31** acteurs jouent dans Ripper.

New-York 2040

Voici une sélection rapide de quelques-uns des lieux principaux que vous visiterez tout au long de votre aventure dans le monde de Ripper. Je garde les plus surprenants de côté, pour ne pas tout dévoiler ici.



La salle de rédaction du "Virtual Herald"



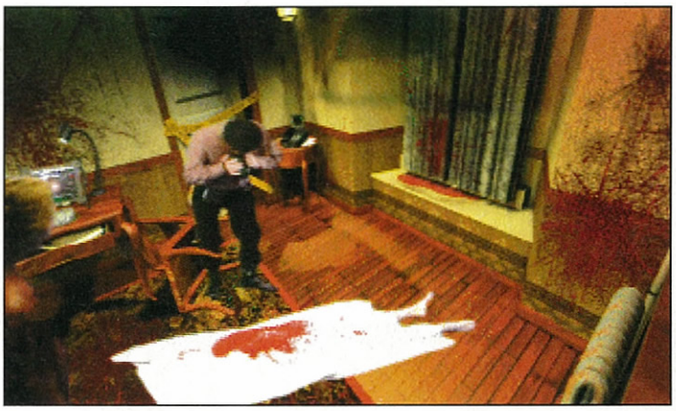
L'appartement de Catherine Powell



La morgue



Le labo



Comme d'habitude, du sang partout, dans tout l'appartement, sur tous les murs. Et comme d'habitude, Vincent Magnotta, le flic chargé de l'affaire de l'Éventreur est sur place. On ne s'apprécie pas trop, et c'est un bel euphémisme. Lui me déteste, je pense. Je me demande même s'il aime quelqu'un ou quelque chose. S'il a déjà aimé. À peine arrivé, je me fais agresser par Magnotta. Les flics ont coutume de détester les journalistes dans mon genre, je ne leur en veux même pas, il m'arrive également de détester ce que je fais ; mais Magnotta dépasse les bornes.

Sa réputation au sein de la police new-yorkaise même est d'ailleurs plutôt inquiétante. C'est pas un tendre, le Magnotta. Mieux vaut être déjà en taule que suspect dans une affaire qu'il dirige. Bref, nous échangeons quelques mots tendus, tandis que je laisse traîner mon regard dans la pièce : c'est l'horreur. Le cadavre de Renée Stein est étendu derrière moi, heureusement recouvert par un drap blanc déposé par les inspecteurs. Apparemment, la victime se trouvait devant son ordinateur, une console de connection au Cyberspace, au moment du crime, l'écran est recouvert de sang. Les murs aussi, de bien jolies et énormes tâches, à croire qu'un troupeau de porcs vient d'être égorgé. Je me concentre à nouveau sur ma conversation avec Magnotta pour entendre, comme c'est surprenant, des insultes. J'abandonne, et me tourne vers Karl Stasiak, le médecin médico-légal en train de prendre des photos des lieux. Le pauvre vieux a l'air tout retourné : étonnant pour un type de son expérience. Il est comme hypnotisé par le corps gisant à ses pieds, l'œil collé à l'objectif de son appareil. Je ne reste pas trop longtemps à discuter avec lui, je vais le laisser tranquille ; il me conseille tout de même d'aller voir Vic Farley à la morgue, le médecin légiste chargé de l'affaire de l'Éventreur depuis la première victime.

Mon visiophone portable se met à sonner. C'est un message de Catherine. Elle me demande de la rejoindre à la salle de rédaction du "Virtual Herald" ; si elle n'y est pas dans une heure, je dois me rendre dans son appartement. Je m'inquiète, lui demande ce qui se passe, mais elle ne me laisse pas parler et coupe la communication. Bizarre.

Catherine est arrivée au "Virtual Herald" il y a peu, elle est mon assistante sur l'affaire de l'Éventreur. Rapidement, nous nous sommes très bien entendus, et nos relations sont déjà plus que professionnelles. Je tiens beaucoup à elle, et je crois que c'est réciproque.

Je décide de me rendre au bureau immédiatement, un peu inquiet.

Peu après, mon visiophone se remet à sonner. J'ai comme un pressentiment, mon cœur se met à battre à toute vitesse. C'est l'Éventreur. Le visage qui me parle n'est pas humain, pas tout à fait, il semble tout droit sorti du Cyberspace, ondule, se déforme, paraît recouvert de circuits électroniques. Sa voix me glace le sang. Ce qu'il me dit me glace tout entier. Catherine sera sa prochaine victime, son prochain boulot, comme il dit. Je sens mes jambes se dérober sous moi.

J'ai peur.



Quelques personnages

Ils sont plus de 30, ils sont tous bizarres, flippés, trouillards, inquiétants et semblent avoir des montagnes de choses à cacher. C'est à vous de leur tirer les vers du nez.



Lui, c'est le médico-légal qui s'est chargé des cadavres laissés par l'Éventreur. Un type bien qui aime faire partager sa science. (Peter Boyden)



Vous aurez du mal à faire sourire le docteur. Elle est un personnage clé : vous comprendrez mieux quand son passé s'éclaircira. (Karen Allen)



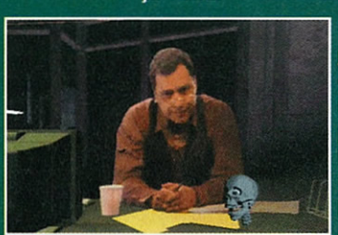
Joey est un as du Cyberspace, un vrai génie. Vous aurez grandement besoin de lui, notamment pour sauver Catherine. (David Patrick Kelly)



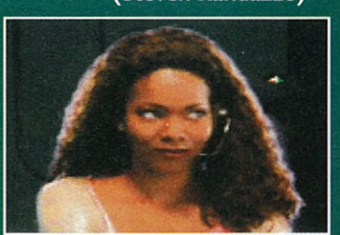
Lui, c'est le détective chargé d'enquêter sur l'affaire de l'Éventreur. Un type glacial, flippant, avec un lourd passé pas très net. (Christopher Walken)



C'est vous, le héros du jeu. Vous êtes journaliste au "Virtual Herald", un torchon qui fait ses choux gras sur le dos des cadavres. Plus c'est scabreux, plus ça vend.



Quand on est un journaleux-fouineux comme vous, on a besoin de contacts partout, surtout dans la police. Le Sergent Lou Brannon est bavard à souhait. (Steven Randazzo)



Opératrice et secrétaire de la morgue, Vivien vous fait du rentre-dedans à chaque fois que vous lui passez devant. Son sourire et sa voix ont de quoi réveiller les morts. (Kira Arne)



SATURN ou PLAYSTATION ?

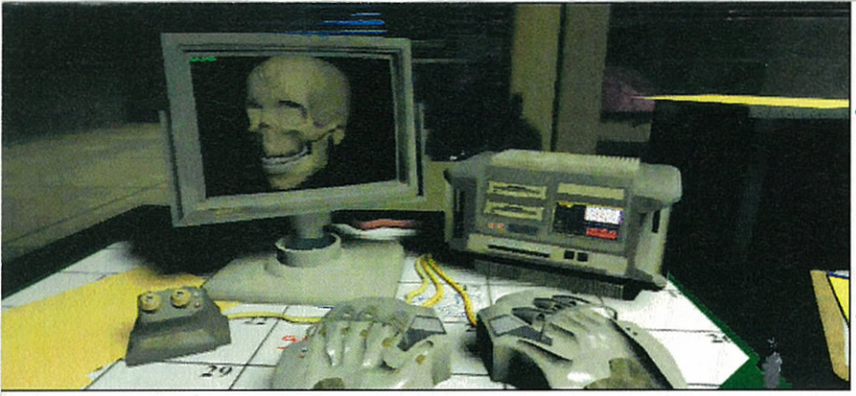
Venez participer au [MEGA] concours de Joy * et gagnez une Saturn ou une Playstation [PLUS] vos 3 jeux préférés**.

3615 JOYSTICK

[et en plus il est global]

* du 1er au 31 mai 1996 - 1,29 F/mn

** parmi les 10 proposés pour chaque console



C'est à partir d'une bécane comme celle-ci que vous pouvez vous connecter au Cyberspace. Vous faites plus que ça, même, vous vous y plongez carrément.



Mince, cela faisait une éternité que je n'avais pas joué à un soft aussi prenant, aussi passionnant. Un vrai régal. Tout y est réussi, c'est même plutôt louche, et cela dès le premier contact avec le jeu : la boîte. D'abord, cette dernière est plutôt belle, avec ce qu'il faut de design branchouille, et une petite touche de trouille qui va bien avec le thème du jeu. À l'ouverture de celle-ci, c'est encore mieux car on découvre avec joie que Ripper tient en 6 CD. Cela n'est pas toujours signe de qualité, mais ici c'est le cas, les coyotes de Take 2 et de Gametek nous ont rempli ces CD avec un bonheur que vous partagerez bientôt. Ensuite vient le manuel, bien traduit, normal, sans extravagance. Installons donc le soft, tiens, pour voir.

Les menus sont superbes, ultra-design et tout. Et le système de setup est agréable et bien foutu. Vous pourrez tester la vitesse de votre système pour voir s'il peut monter jusqu'à l'affichage en haute résolution plein écran. Il faut une carte vidéo plutôt rapide, je vous préviens. Vous pouvez tester le son, également, et vaut mieux en avoir, du son, car le jeu est rempli de dialogues, de bruitages et de musiques excellents. Au passage, notons que j'ai testé Ripper en version anglaise, la version française devrait être disponible au moment où vous lisez ces lignes, avec voix en anglais sous-titrées en français. La meilleure formule à mon goût, comme pour le cinéma.

Une fois l'installation terminée, vous aurez droit à une petite intro. Et paf, première révélation, Ripper est un jeu où les personnages ont été incarnés par des acteurs. Ce n'est pas une véritable nouveauté, on a vu des tas de tentatives plus ou moins heureuses, mais croyez-moi, Ripper est le jeu le plus réussi du genre. Mélangeant habilement et toujours avec goût décors 3D précalculés et acteurs filmés. Le tout étant entièrement animé, il ne s'agit pas de tableaux fixes qui s'affichent et s'enchaînent quand vous changez de lieu. Vous êtes dans une pièce, vous cliquez dans une direction, paf, l'écran s'anime et tout bouge comme si vous vous déplaciez vraiment. Mince, on s'y croirait. D'autant que les concepteurs ont parfaitement étudié la balance entre réalisme austère et décisions artistiques. Par exemple, quand vous avancez dans un hall, un très grand hall aux plafond majestueux, votre personnage en profite pour jeter des coups d'œil alentour, pour admirer les décors. Plutôt que d'avancer tout droit comme une brute. Cet exemple se reproduit à de nombreuses reprises dans le jeu : quand vous montez tel escalier, hop, vous jetez un œil par-dessus la rambarde, etc. Tout ceci ajoute grandement à l'ambiance et à l'effet film de cinéma déjà bien installé.

Cinéma, Cinémaaaaa...

Les personnages de Ripper n'ont pas été incarnés par n'importe qui, GameTek n'a pas fait appel à l'Amicale du Club Théâtre de Beuzeville-la-Grenier pour leur confier les rôles. Un casting digne d'une production hollywoodienne a été mis en place. Pas moins de 31 acteurs jouent dans Ripper, certains d'entre eux aux noms prestigieux ou semi-prestigieux, Christopher Walken étant sans conteste la plus grosse pointure du lot. Mince, Christopher Walken, quand même. Mais également Karen Allen ("Les Aventuriers de l'arche perdue"), Burgess Meredith ("Rocky I-III" et également le Pingouin dans la série "Batman", si je ne m'abuse), John Rhys-Davies (L'Arche perdue, également mais aussi Wing Commander 3 et 4) un pro du jeu, Ossie Davis ("Do The Right Thing"), Jimmie Walker ("Airplane" et "Maman j'ai raté les gosses dans l'avion 2") et Tahnee Welch ("Cocoon I & II"). Rien que ça.

Et qui est-ce qui a dirigé les séquences cinématographiques en question ? C'est Monsieur Phil Parmet, les amateurs de films gores et d'horreur apprécieront. Il faut dire que pour une fois, des efforts considérables ont été faits pour que les séquences vidéo ne fassent pas pitié. Changements de plans incessants, prises de vue variées, gros plans, le tout servi par un jeu d'acteurs irréprochable et surtout des dialogues excellents. Du coup, on plonge dans l'aventure la tronche la première, et avec joie.

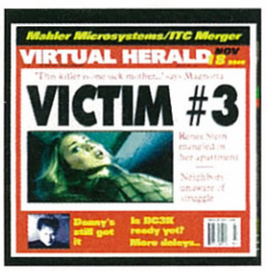
Une sacrée ambiance

Et quand on est plongé dans Ripper, on a du mal à en ressortir. L'ambiance est excellente. Juste ce qu'il faut de futuriste pour qu'on y croit avec suffisamment de gadgets électroniques pour être dépaysé, et une belle touche de plans malsains puisqu'après tout le joueur est à la poursuite d'une saleté d'Éventreur. Les liens entre les personnages sont nombreux, cachés, compliqués à souhait et vous feront bientôt penser que tout le monde est coupable.

L'ambiance est également renforcée par la bande-son. Des petites musiques, presque imperceptibles, vous accompagnent en permanence. Suffisamment effacées pour ne pas vous prendre le choux, elles sont présentes tout de même pour appuyer l'effet du graphisme. Car il n'y a pas que les séquences vidéo, dans Ripper, non non de non non. Le jeu est entièrement en 3D précalculée. Et laissez-moi vous dire que les graphistes, qui ont bossé sur ce projet, sont bourrés de talent. Tout est superbe. Le moindre vase, la moindre chaise est renversante. Le design des objets, des gadgets et des divers appar-

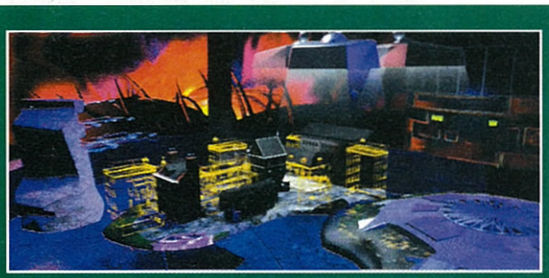


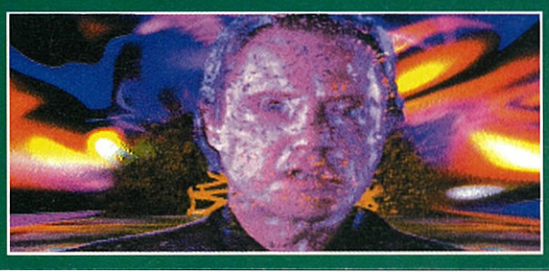
Lisez-moi ça. Vous êtes pas fier, hein. Ça sent le torchon abominable à plein nez, non ? Eh bien c'est le canard pour lequel vous bossez dans Ripper. Ah, ah, on fait moins le mariole.



Le Cyberspace

Vous trimbaler dans les rues de New York n'était pas suffisant pour les concepteurs de Ripper, même dans le futur, et même avec un Éventreur qui traîne dans les rues et terrorise la ville. Du coup, ils ont créé le Cyberspace de Ripper, des lieux dans lesquels on entre à coups de terminaux et de casques virtuels. Vous y trouverez des tas d'informations, vous ferez des rencontres étranges et vous affronterez des IA acharnées dans des mini-séquences d'arcade.
Les décors sont assez jolis également, quoique plus clichés que dans le reste du jeu. En revanche, les filtres et les animations supplémentaires incrustés sur les personnages qui apparaissent dans le Cyberspace sont du plus bel effet.







Dans Ripper, vous passerez votre temps à manipuler tout un tas de petits appareils hi-tech complètement tripants. Des fichiers électroniques, des visiophones, sans compter votre banque de données, et votre analyseur portable qui note tout pour vous.

tements ou lieux de travail est magnifique. On a envie de vivre dans le monde de Ripper, tout de suite, sans l'Éventreur tout de même. Ou alors, c'est moi qui éventre.

Cette ambiance hi-tech est encore plus présente lorsque l'on traîne dans le Cyberspace. Car l'aventure de Ripper ne se déroule pas uniquement dans le monde réel. Vous vous connecterez, donc, et traînerez dans la vision que les graphistes de Ripper ont du World Wide Web du futur. Sacrément excitant, tiens. Le Cyberspace est d'ailleurs souvent l'occasion de vous balancer dans des petits jeux d'arcade. Ça détend, c'est assez bien fait, même si à mon goût ces jeux sont un peu inutiles, j'aurai préféré une aventure pure et dure. Cela dit, ces derniers rallongent un peu la durée de vie de Ripper, c'est certainement le but que les designers s'étaient fixés.

Ne pas passer à côté

Je ne peux que conseiller ce jeu. Rien à faire d'autre, pas de doute. J'ai pris mon pied en y jouant, je vous assure. Tout y est, on rigole, on flippe un peu, on s'extasie devant la beauté du graphisme, on cherche, on se creuse la tête. Mince, c'est bien. Les dialogues sont d'enfer, vraiment, et font exploser l'histoire déjà intéressante. Je ne vous en dis d'ailleurs pas trop sur celle-ci, de peur de gâcher le plaisir de ceux d'entre vous qui se décideraient à jouer à Ripper.

Gametek et Take 2 ont réussi là où de nombreux autres éditeurs se sont cassé les dents avant. Chapeau.

DEVELOPPEURS : Take 2 • EDITEUR : Gametek • CONFIG. MINI : 486-50, 6,5 Mb de Ram, CD-ROM double vitesse

INTERET 95%

+

Le scénario prenant
Le jeu des acteurs excellent
Les dialogues de qualité

-

Je n'en vois pas, là, franchement

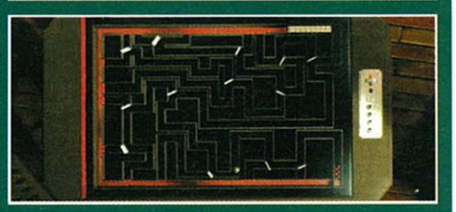
TECHNIQUE 90%

Un soft à ne pas manquer, le meilleur du genre à mon avis. Un pas vient d'être franchi, depuis le temps qu'on nous rebat les oreilles avec les films interactifs, Ripper prouve enfin que le genre est viable.

Les énigmes de Ripper

7th Guest avait ouvert la voie, et Ripper continue sur ce chemin : l'aventure est parsemée de petites énigmes, de mini-jeux casse-tête. Dans Ripper, ces énigmes sont très souvent directement liées à l'aventure, ce qui évite l'effet de "Je tombe comme un chien dans la soupe". Vous devrez penser à des indices découverts dans l'aventure pour pouvoir les résoudre. Le niveau de difficulté de l'ensemble de ces énigmes est réglable. Tant mieux.







VENTE PAR CORRESPONDANCE : Tél. : (16) 20 90 72 22 - Fax : (16) 20 90 72 23

ESPACE 3 games

PARIS
128, bd Voltaire
75011 PARIS M° Voltaire
Tél : (1) 48 05 42 88
Tél : (1) 48 05 50 67
NOUVELLE ADRESSE
36, rue de Rivoli
75004 PARIS M° Hotel de Ville
Tél : (1) 40 27 88 44

LILLE
2, rue Faidherbe
Tél : (16) 20 55 67 43
44, rue de Béthune
Tél : (16) 20 57 84 82

STRASBOURG
6, rue de Noyer
Tél : (16) 88 22 23 21

DOUAI
39, rue Saint Jacques
Tél : (16) 27 97 07 71

CD-ROM PC

ABUSE	299 F
ACROSS THE RHINE	349 F
ACTUA SOCCER	299 F
ALIEN ODYSSEE	299 F
ALIEN VIRUS	299 F
ALONE 1 + 2 + 3	329 F
ASCENDANCY	349 F
BAD MOJO	329 F
BATTLE ISLE 3	349 F
BATMAN FOR EVER	299 F
CAESAR 2	329 F
CHRONICLES OF THE SWORD	349 F
CHRONOMASTER	369 F
CIVILISATION 2	349 F
COMMAND AND CONQUER OPERATION SURVIE	139 F
COMMAND AND CONQUER	349 F
COMPILATION :	
- FIFA + GRAND PRIX + PGA 486	269 F
- LE MONDE DES AFFAIRES + THÈME PARK + TRANSPORT TYCOON	299 F
- WING OF GLORY + 1942 + FLEET DEFENDER	269 F
CRUSADE	329 F
CRUSADER NO REMORSE	249 F
CYBERMAGE	349 F
CYBERRA 2	349 F
D	349 F
DARK EYE	369 F
DESTRUCTION DERBY	299 F
DEADELUS ENCOUNTER	329 F
DEADLY SKY	289 F
DESCENT 2	349 F
DUCK NUKEM 3D	299 F
EARTH SIEGE	299 F
EARTHWORM JIM1&2	299 F
EXTREME PINBALL	299 F
FADE TO BLACK	249 F
FATAL RACING	329 F
FIFA SOCCER 96	369 F
FIGHTER DUEL	269 F
FORT BOYARD	299 F
FULL THROTTLE (VF)	369 F
GABRIEL NIGHT 2	399 F
GRAND PRIX 2	329 F
HEROES OF MIGHTLAND MAGIC	349 F
HEXEN(ERETIC 2)	329 F
ICE AND FIRE	289 F
INDY CAR 2	249 F
KINGDOM O MAGIC	299 F
L'ENIGME DE MAITRE LU	389 F
LE LOUVRE	299 F
LES GUIGNOLS DE L'INFO	349 F
LORD OF MIDNIGHT 3	349 F
LOST EDEN	239 F
MAGIC CARPET 2	249 F
MECHWARRIOR 2	369 F
MEGAMAN X	249 F
MORTAL KOMBAT 3	329 F
NBA JAMTE	299 F
NBA LIVE 96	349 F
NEED FOR SPEED	349 F
NHL 96	349 F
PGA TOUR GOLF 96	349 F
PHANTASMAGORIA	429 F
RAYMAN	329 F
REBEL ASSAULT 2	349 F
RISE OF THE ROBOT 2	199 F
ROAD WARRIOR	299 F
SCREAMER	249 F
SHANNARA	349 F
SHELL SHOCK	369 F
SHOCK WAVE ASSAULT	369 F
SILENT HUNDER	349 F
SIMON 2 LE SORCIER	369 F
SIM TOWER	269 F
SIM TOWN	269 F
SPEED HASTE	229 F
STAR TRECK	349 F
STEEL PANTHER	299 F
STORM	349 F
TEAM FIGHTER COLLECTOR	369 F
TERRANOVA	349 F
TERMINATOR : THE FUTUR SHOCK	349 F
TFX EF 2000	329 F
THE 11TH HOUR	299 F
THE DIG	339 F
THE TIE FIGHTER	299 F
THUNDER HAWK 2	299 F
TILT	249 F
TIME GATE LE SECRET DES TEMPLIERS	329 F
TOP GUN	349 F
TRACK ATTACK	289 F
TRANSPORT TYCOON DE LUXE	249 F
URBAN RUNNER	399 F
VIRTUA KART	289 F
VIRTUAL POOL	299 F
VODOOLOUNGE	249 F
WARECRAFT 2	349 F
WEREWOLF VS COMMANCHE	369 F
WING COMMANDER 3	299 F
WING COMMANDER 4	399 F
WIPE OUT	269 F
WORMS	269 F
WRESTLEMANLA	349 F

PROMO ... PROMO

7 TH GUEST	99 F
ALIEN CARNAGE	99 F
BIO FORGE	99 F
BUREAU 13	99 F
CANNON FODDER 2	99 F
COMPLETE ULTIMA 7	99 F
CONSPIRACY	99 F
CREATURE SHOCK	99 F
CYBER WAR	99 F
DESERT STRIKE + JUNGLE STRIKE	99 F
DUKE NUKEM 2	99 F
F15 STRIKE EAGLE 2	99 F
FIFA SOCCER	99 F
FIRST ENCOUNTER	99 F
GRAND PRIX	149 F
HAND OF FATE	99 F
HELL	99 F
HI OCTANE	99 F
HOCUS POCUS	99 F
INCA 2	99 F
INDY CAR RACING	99 F
IRON ASSAULT	99 F
KIDS ON SITE	79 F
KING QUEST 5	99 F
KIRANDIA 3	99 F
LABYRINTH	99 F
LANDS OF LORE	99 F
LITTLE BIG ADVENTURE	99 F
LOOM	99 F
LOST IN TIME	99 F
MAGIC CARPET +	99 F
MANCHESTER UNITED	99 F
NHL HOCKEY	99 F
NOCTROPOLIS	99 F
PGA TOUR WINDOW	99 F
PRIVATEER	99 F
QUARANTINE	99 F
RAPTOR	99 F
RISE OF THE TRIAD	99 F
SIM CITY	99 F
SLAM CITY	79 F
SPACE HULK	99 F
SPACE QUEST4	99 F
STAR CRUSADER	99 F
STAR TRECK 25TH	99 F
STRIKE COMMANDER	99 F
SUPER KART	99 F
SUPER STREET FIGHTER 2	99 F
SYNDICATE PLUS	99 F
SYSTEME SHOCK	99 F
THEME PARK	99 F
TURICAN 2	99 F
UNDER A KILLING MOON	199 F
UNDER WORD 1 & 2	99 F
WING ARMADA	99 F
WING COMMANDER II	99 F

Prix valables, sauf erreur d'impression, pendant la durée de la parution - Toutes les marques citées sont déposées par leurs propriétaires respectifs - Dans la limite des stocks disponibles.

Bon de commande à envoyer à : Espace 3 VPC - Rue de la Voyette
Centre de Gros n°1 - 59818 LESQUIN - Tél. : 20 90 72 22 - Fax : 20 90 72 23
Toutes les commandes sont livrées par Colissimo. Chèques à l'ordre d'Espace3VPC

Jeux	Prix
Frais de port : 25 F	
TOTAL À PAYER	

Mode de règlement : ❑ Chèque bancaire ❑ Contre remboursement (+36F)
❑ Carte bancaire n° : _____
Date de validité : _____

NOM : .....
Prénom : .....
Adresse : .....
.....
Code Postal : .....
Ville : .....
Tél. : .....
Signature (des parents pour les mineurs) :

Joystick 05/96



MEGASTAR joystick

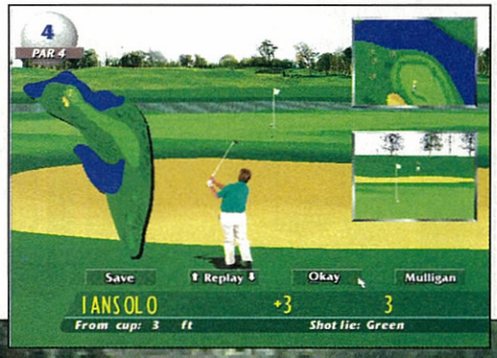
PGA European Tour

PC CD-ROM

Un cadeau pour les caddies

Non ! ce n'est pas un test de golf, hop ! comme ça, parce que tous les mois on en fait un. Attention, PGA European Golf est LE golf du moment. Ouaip, un chouette programme !

IANSOLO



Pendant le swing, on peut admirer la trajectoire de la balle sous plusieurs angles, simultanément.



Le ralenti est de toute beauté. On regrettera pourtant que les valeurs de swing ne soient pas reportées dans cette vue.



Ah ! si seulement tous les éditeurs pouvaient prendre exemple sur Electronic Arts pour réaliser leur programme d'installation. PGA se love sur votre disque dur tout en douceur. Un véritable plaisir de naviguer dans ses menus classieux en S-VGA sous DOS. On pourra choisir d'installer à sa convenance parcours et joueurs : en tout 3 parcours (Wentworth, Gut Kaden à Hambourg et The K Club en Irlande) ainsi que 9 pros européens, bien de chez nous (Montgomerie, Clark, Langer, Olazabal). Notons que la doc est en français, et que, avec European Tour Golf, l'éditeur américain montre sa volonté de s'adapter au marché spécifique européen. Non, laissez-moi vous le dire, tut tut !, pas de fausse modestie : on est touché par l'intention.

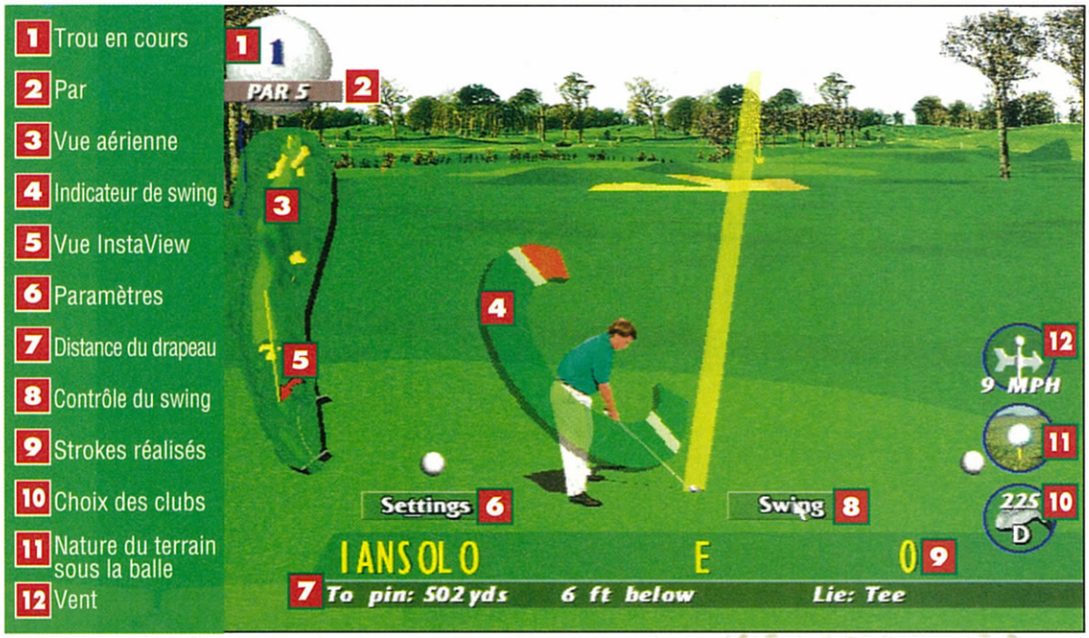
You're welcome !

Je vous en prie. Car si PGA avait su élever le golf sur micro au rang de simulation à part entière, cette nouvelle mouture regorge de caractéristiques alléchantes. Nous disions donc, 3 parcours et 9 pros. Européens, donc. Des joueurs français ? Non, point du tout. Ils ne sont pas très présents au classement international, remarquez. Eh bien, un CD à venir permettra de rajouter trois joueurs supplémentaires. Avis aux amateurs. Pendant une partie, vous pourrez incarner l'un de ces joueurs ou bien les affronter en tournoi. Les conditions météo ont été adaptées pour refléter le climat européen : Ma doué beniget ! si c'est pas du crachin breton ça ! Vos coups seront ponctués par des commentaires digitalisés : Peter Aliss, la voix du golf, s'étant en effet prêté au jeu. N'attendez pas des conseils de jeu (comme dans Links CD) : il s'agit juste de renforcer l'ambiance, genre retransmission télé avec applaudissements de la foule en délire.

Une technique impeccable

Dès le lancement d'une partie, on est saisi aux tripes par la beauté de la réalisation. PGA nous avait habitués à ces décors splendides. Le programme semble précalculer les vues en avance, du coup le rafraîchissement du terrain est instantané. Links va avoir du mal à suivre, lui qui est aussi lent qu'un escargot. Malgré tout, les digits des arbres sont un peu tramées, et celles des joueurs pros un peu "poilues". Mais tout ceci est bien vite oublié quand on admire les petites vagues qui viennent troubler le miroir des plans d'eau. Du grand art ! La vue Instaview permet de visualiser à tout moment n'importe quelle partie du parcours dans une petite fenêtre. Plutôt pratique pour repérer les pièges en approche du trou. Pendant le swing, on dispose de deux fenêtres pour visualiser la trajectoire de la balle sous deux angles différents (vue de haut et vue sous l'angle inversé).

Tout ceci est d'ailleurs complètement paramétrable. Le système de calcul de la trajectoire de la balle Arc System est très intuitif, puisqu'on peut l'utiliser aussi bien dans la vue perspective que sur la carte du parcours. Le ralenti est aussi une réussite avec la trajectoire matérialisée par une succession de points plus ou moins espacés. Mieux que la pub Brut de Fabergé, je vous le dis. La difficulté variable fera le plaisir des pros, ainsi que toute une ribambelle d'effets : draw, fade, rétro. On n'a pourtant pas accès au placement des pieds, comme dans links. Ceci dit, European Tour est entièrement paramétrable pour que vous puissiez vous fixer un challenge sur mesure. Au niveau de jeu "Pro", il n'y a même plus d'indications sur la puissance à donner au swing. Alors, si en plus vous sélectionnez une météo défavorable et un type de green récalcitrant... Quant aux opposants en tournoi, il s'agit, je vous le rappelle, de la crème des joueurs européens. Mais pas de Français, ah ça non ! Je terminerai enfin avec les vidéos de survol des parcours, une option moins originale mais qui est ici fort bien réalisée.



GENRE : Simulation • EDITEUR : Electronic Arts • DEVELOPPEUR : Intelligent Games • NOMBRE DE JOUEURS : 1 à 4 joueurs • CONFIG. : 486DX50, 8 Mo de Ram, Vesa. • TEXTES ET VOIX : en anglais • RECOMMANDÉ : Pentium avec 16 Mo. Compatible Windows 95.

PGA European Tour est sans conteste le meilleur soft de golf du marché. Les mordus vont être aux anges !

INTERET 88%

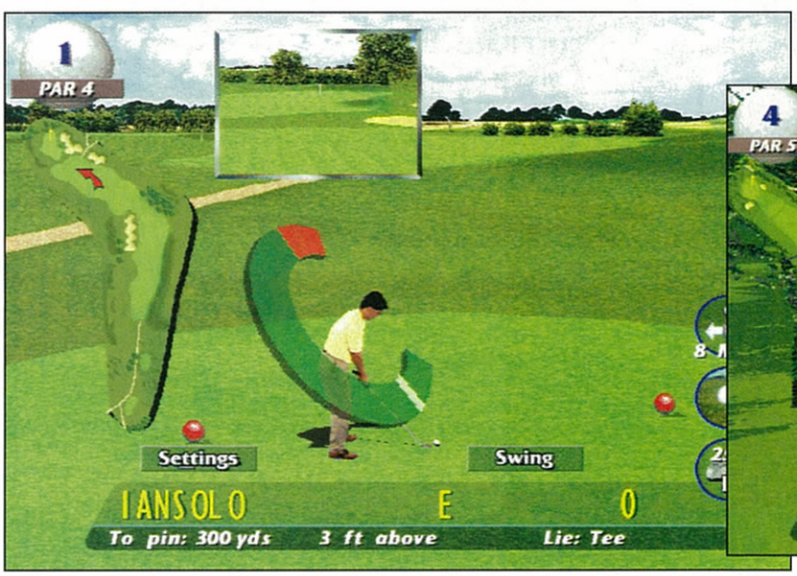
+

Fonctionnalités
Graphisme
Trois parcours
Joueurs européens

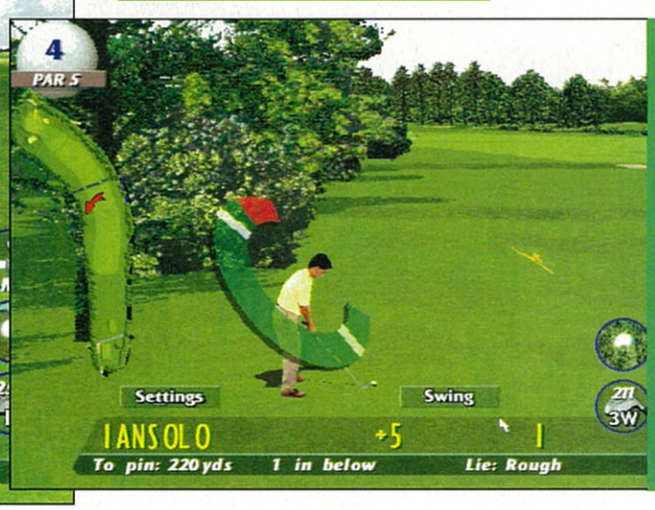
-

Quelques digits sales

TECHNIQUE 86%



Avec l'InstaView, examinez le terrain sous toutes ses coutures.



Le graphisme des arbres est le seul défaut de la cuirasse de European Tour.

Chaos Overlords

PC CD-ROM

Après le Magic, le Chaos

New World Computing revient à la charge, mais cette fois-ci ce ne sera pas de l'heroic-fantasy. Non, place aux mégapoles glauques à la Blade Runner. Ambiance cyber...



INTERET 85%

+

La réalisation
Les musiques
L'ambiance

-

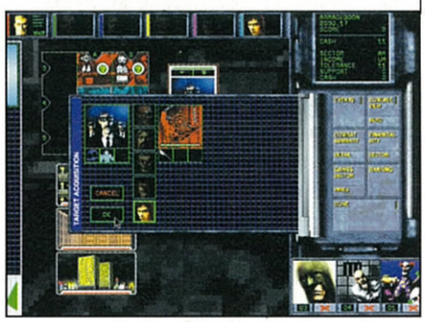
Le côté répétitif

TECHNIQUE 85%

COOLI

Changement de style et d'univers pour le dernier NWC. Chaos Overlords vous met dans la peau d'un seigneur de la guerre urbaine dans une vague ville futuriste des années 2100 et quelques. Les gangs y sont légion et se partagent les différents secteurs de la mégapole. À vous donc de mettre un bon coup de pied dans le panier de crabes et de tout unifier. En fait, pas tout à fait puisque le jeu possède six scénarios de base aux objectifs différents : contrôler tant de secteurs, être le meilleur au bout d'une période déterminée, etc.

À cela viennent s'ajouter ce que l'on pourrait appeler les "custom", quatre scénar. où vous devrez avoir soit le plus d'influence, soit le plus de pouvoir. Pour ces derniers, vous pourrez aussi régler la période d'une partie, etc. Mais, passons au soft. Chaos est un jeu de stratégie, mais qui, dans le concept, est très inspiré de Magic : The Gathering ou de jeux comme Rogue Trooper. Ainsi donc, vous recrutez des mercenaires pour prendre possession des trois bâtiments que comprend un secteur.



Le mec apparaît sous une forme de carte que vous pouvez déplacer sur la grille représentant la ville. On a un peu l'impression de jouer à un jeu de plateau (décidément !) lorsqu'on aborde Chaos. D'ailleurs, renseignements pris, New World Computing serait en pourparlers avec Mayfair Games pour l'adapter en jeu de cartes.

Chaos, the Overlord ?

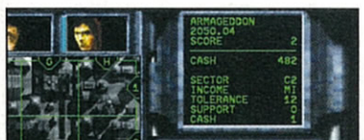
Hop, voilà pour le concept. Déplacement des mercenaires, ordres et prochain tour avec entre-temps la gestion des combats. Vous l'aurez compris, le choix des concepteurs fait que le jeu n'est pas exempt d'un côté répétitif. Heureusement, les mécanismes du jeu sont très complets et accrocheurs. De la recherche en passant par l'influence, l'extorsion, toute la gamme est là ! De plus, le jeu est enrichi de nombreuses séquences et animations qui lui donnent une touche toute particulière. Enfin, il est complété par des musiques sympa. Le must étant que vous pourrez jouer sur le Net ou par modem et série. En résumé, c'est un peu ça, Chaos. Un superbe soft (les anim. sensas) bien réalisé et tout (le sans-faute) mais qui souffre de son style voué à la répétition. En tout cas, ce soft a quelque chose et donne envie de se faire une partie en vitesse. Hélas, il perd beaucoup de son charme à haute dose. Enfin, pour être complet, sachez qu'il tourne sous Win95 et Mac, le CD étant hybride.

EDITEUR : New World Computing • DÉVELOPPEUR : StickMan Games • DISTRIBUTEUR : UBI Soft • CONFIG MINI : 486 DX2 Windows 95

Si vous aimez le style, Chaos Overlord se révèle être un superbe soft. Malheureusement, les autres le trouveront vite répétitif.









Pour obtenir le contrôle d'un secteur, contrôlez les trois bâtiments.

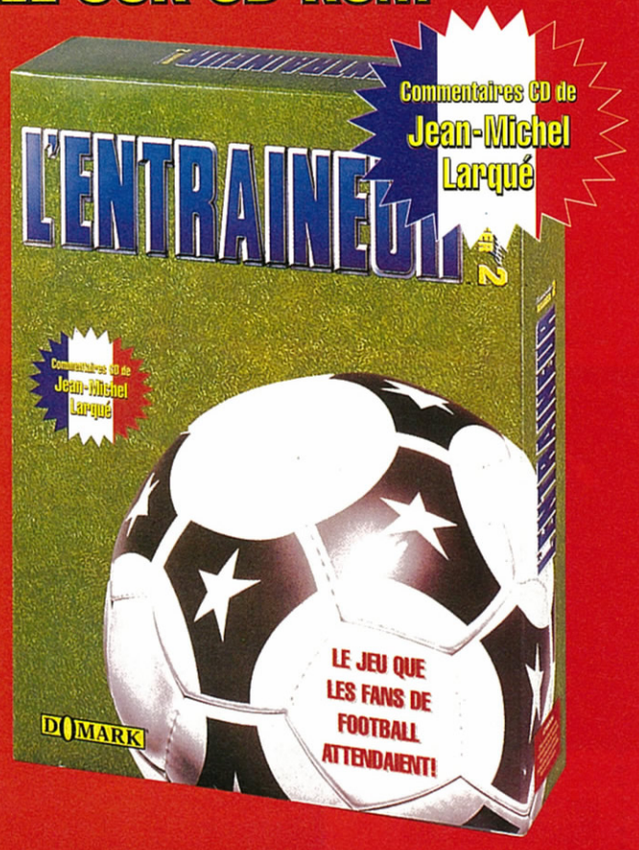
L'ENTRAINEUR

LA PLUS GRANDE SIMULATION DE GESTION DE FOOTBALL JAMAIS CRÉÉE SUR CD-ROM

Avec l'Entraîneur, vous allez pouvoir prendre en main le destin de votre club :

Recruitez et remplacez les joueurs, gérez les recettes, créez vos tactiques, revivez l'extraordinaire saison de football 95-96.

Serez vous assez fort pour rééditer les exploits européens des clubs français, pourrez-vous changer le cours du Championnat de France et mènerez-vous la France jusqu'à la victoire dans l'Euro 96 ?
Seul l'Entraîneur peut vous le permettre... La balle est dans votre camp !

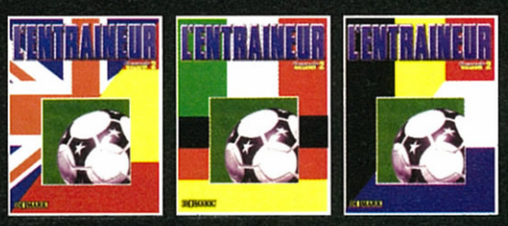


- Base de donnée actualisée exceptionnelle donnant accès à plus de 4000 profils de joueurs réels, extrêmenent détaillés. Toutes les équipes de 1ère et 2nd division.
- Prise en compte de tous les paramètres réels : blessures et moral des joueurs, avis des supporters, pression des dirigeants du club...
- Nombre record de statistiques sur le jeu et les joueurs : tirs au but, tacles, centres, interceptions, passes décisives...
- Système de transfert et d'échange de joueurs réaliste
- Calendrier de la saison officielle du Championnat de France 95-96
- Affrontez les 42 entraîneurs français
- Sélectionnez et entraînez votre équipe préférée, concevez vos tactiques gagnantes et votre stratégie
- Devenez un entraîneur international et participez aux Coupes d'Europe et à l'Euro 96

Oubliez l'arcade et rentrez dans la cour des grands... L'entraîneur, c'est vous !





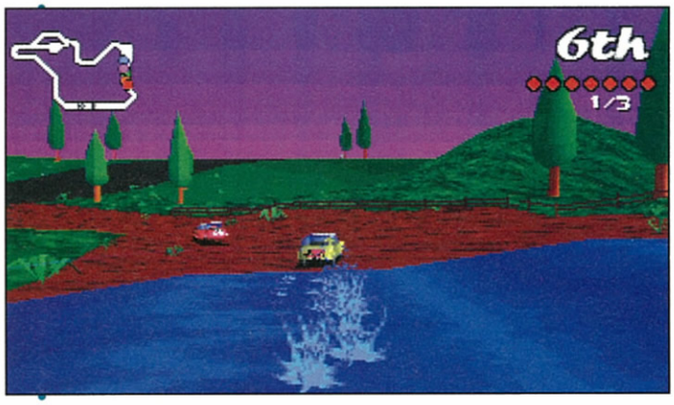


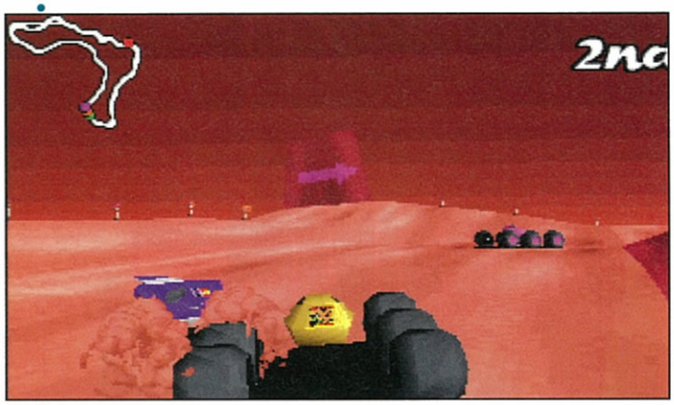
Structure de jeu modulaire permettant l'utilisation CD-ROM de données des ligues étrangères vendues séparément

Distribué par CentreGold France, 6 boulevard du Général Leclerc, 92115 Clichy. Tél: 41 06 96 70. Distribué au Benelux par BASF Magnétics. Pour plus d'informations tapez 3615 USGOLD (2,23 F/minute)

DOMARK
http://www.domark.com/

PC CD-ROM







De bien beaux effets graphiques !

REMARQUES

Les p'tits gars de Domark sont vraiment incroyables. À cause d'une sombre histoire de délais de fabrication, le nombre de circuits mentionné dans la doc est erroné. En fait, ils ont rajouté 6 circuits et 4 véhicules supplémentaires. Du coup, ça fait 30 parcours différents. Quand je vous le disais : du tout bon !

Big Red Racing

PC CD-ROM / MAC CD

Big Fun

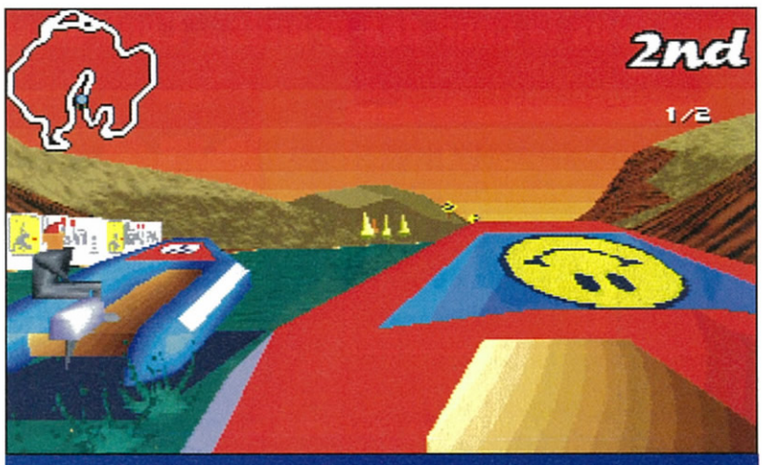
Domark va vous éclater avec une course-arcade 100 % Rock'n Roll. En solo, à 2 sur écran splitté ou même jusqu'à 6 joueurs en réseau : Big Red Racing, c'est du tout bon !

IANSAUCISSE

Bande de chacals ! Le prochain coup, j'vous colle dans le ravin ! - Ahaha ! c'est Seb qui vient de se prendre un poteau.
- Mince !
- Non mais cette fois, c'est moi qui l'ai poussé.
- Hé les gars, qu'est-ce que vous glandez ? Je suis devant le tremplin. Magnez-vous, c'est pas drôle de faire la course tout seul.
- O.K., O.K., on arrive.
- Ouais, on se dépêche mais j'ai plus de nitro.
- Bande de chacals ! Chuis retourné sur le dos. Faites quelque chose. Je me sens comme un gros cafard qui flippe à mort !
- Control ! Appuie sur Control !
- Ouiiii, c'est reparti...
- Plus qu'un virage, vous n'allez jamais me rattraper.
- Nian nian nian ! C'est trop facile avec le bulldozer.
- Bon les gars, Cooli a encore gagné.
- C'est normal, depuis qu'il a remporté le championnat de Quake, il est imprenable.
- Ouais, encore une coupe pour sa collection.
- Pfft... Il est trop nul ce soft, il garde même pas les points des courses précédentes. Euh... on s'en refait une autre ?"

Recommandé par les plus grandes marques de lave-vaisselle

La preview laissait présager qu'il allait s'agir d'un grand jeu, mais Big Red Racing dépasse nos espérances. Le ton est donné dès l'intro, avec une musique qui fleure bon le trash. Car BRR est un soft conçu pour le spectateur de MTV de base : un minimum de règles, un



Sûrement mes préférées : les courses de zodiacs !





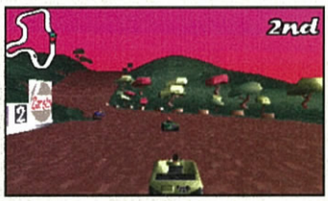
30 CIRCUITS À POINT

Bon, on vous les a pas tous mis. Hé, oh ! Faut pas pousser non plus.



MARGARITA MEANDER
Mexico City, Mexico 2,8 km
Course sur piste cendrée

Si vous cherchez un truc vraiment tortueux, il est probable que vous pouvez penser à Margarita Meander, aussi appelé "la mère de toutes les gamelles". Vos virages devront être parfaits pour rester en piste à haute vitesse. Attention aux fossés qui pourraient en engloutir plus d'un.



KARMA CORNERS
Tokyo, Japon 3,4 km
Course sur piste cendrée

Si vous avez aimé le ridiculissime Margarita Meander, vous adorerez çui-ci. Avec plein d'actions du type : "Oh-non-j'ai-pas-vu-la-courbe-et-maintenant-je-flippe-comme-un-gros-cafard-le-ventre-en-l'air". Les belles bosses vous enverront carrément à l'extérieur du circuit.



MOUILLÉ ET SAUVAGE
Sud Profond, USA/4,8 km
Course nautique

Si vous êtes à la recherche de grosses sensations aquatiques – et qui ne l'est pas – voici une course pour vous. Une bonne chicane, suivie d'un groupe de petites îles que vous pourrez toujours essayer de franchir à haute vitesse. Finalement, un tremplin qui va vous... enfin, vous verrez bien !



LE MIRACLE DE L'EAU CHAUDE
Inde 7,2 km
Course nautique

Probablement l'une des courses les plus longues du jeu, qui va du coup réclamer une certaine dose de concentration. Restez vigilant ou bien vous scruterez en vain la ligne d'horizon, échoué sur la plage. Ce qui n'est pas si drôle que ça (tous les lecteurs de "Robinson Crusoe" le confirmeront).



FLY-TRAP
Vénus 3,5 km
Course futuriste

Pour des raisons inconnues de l'espèce humaine, les pistes plates avec de belles lignes droites ont été bannies de la surface de Vénus. Préparez-vous donc à une succession infinie de rampes dangereuses, de virages serrés et... euh... de plongeons impromptus. Un circuit qui secoue comme un putois enragé enfermé dans un sac !



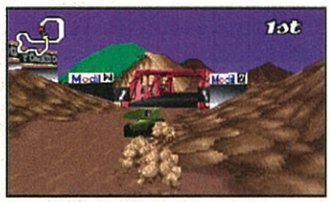
LES MONTAGNES RUSSES DE LA PLANETE ROUGE
Mars 5,4 km
Course futuriste

Des douzaines de montagnes terrifiantes à grimper, un nombre égal de retournements d'estomac et une piste qui se tortille comme un ver de terre possédé par le démon. Cette course porte à son paroxysme la probabilité de sortir de la trajectoire idéale pour atterrir, quelques centaines de mètres plus bas, sur le dur rocher martien. On vous aura prévenu.



LA TOMBE
Égypte 3,8 km
Course de carrière

Avec ce parcours, vous aurez en permanence un pied dans la tombe. Soyez précautionneux dans votre manière d'aborder ces satanés virages à angle droit, où le moindre faux-pas sera sanctionné douloureusement. Faites gaffe aussi au saut central. Approchez-vous en aussi vite que possible, et quand vous sauterez, ne regardez surtout pas en dessous !



FOLATRERIE FRANCHOUILLARDE
France 4,5 km
Course de carrière

Ça commence par l'un des plus gros sauts du jeu, et ça finit avec une course à bâtons rompus entre ravins et petits ponts étroits. C'est la piste qui poussera les suspensions de votre véhicule dans ses derniers retranchements. Cette fôlatrerie franchouillarde est l'équivalent, pour les sports mécaniques, d'un film d'action hollywoodien à gros budget.



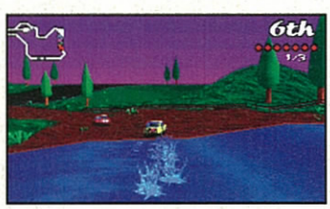
LA ROUTE ENRAGÉE
Sydney, Australie 2,8 km
Circuit en ville

Si vous avez déjà maté une de ces courses poursuites au cinéma en vous disant : "Hum, j'en ferais bien autant", vos vœux sont exaucés. La route enragée est constellée de virages impossibles, de sauts dangereux, d'immeubles bien hauts et complètement infranchissables. Il y a même un chantier abandonné à traverser à vos risques et périls. Un conseil d'ami : n'abusez pas de la nitro.



L'EXCELLENTE AVENTURE
Encino, Californie 5 km
Circuit en ville

Hé, mec, voilà un circuit qui est truffé d'excellentes portions bien droites où tu pourras faire un usage immodéré de la nitro. Malheureusement, c'est aussi un circuit rempli de virages complètement invraisemblables. Oh, et puis c'est la Californie ! Tu pourras longer les plages en bord de mer. Mais si tu te plantes dans l'eau, n'espère quand même pas que Pamela Anderson viendra te tirer de là !



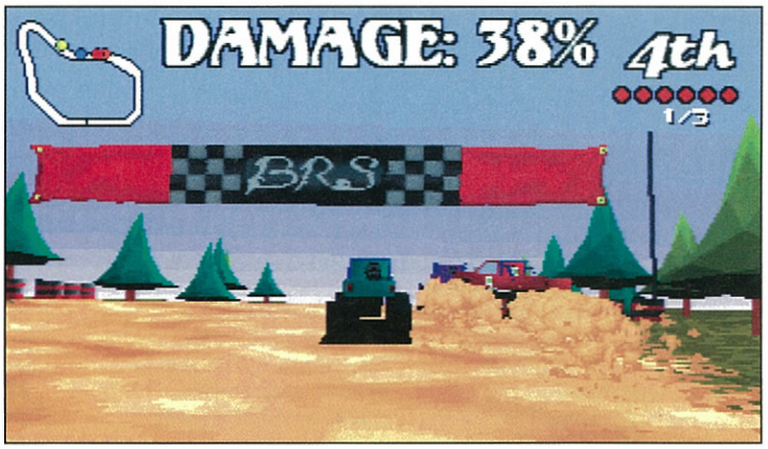
HIGHLAND FLING
Aviemore, Écosse 3,1 km
Circuit sur glace

En fait, ce circuit a plus à voir avec une piste de bobsleigh qu'avec un parcours tout-terrain. N'oubliez pas quand même : c'est Big Red Racing, et vous risquez de vous retrouver jusqu'à six cinglés sur la patinoire olympique. Si vous voulez survivre à ces virages étroits comme une lycéenne à peine nubile, soyez le premier à vous engager !



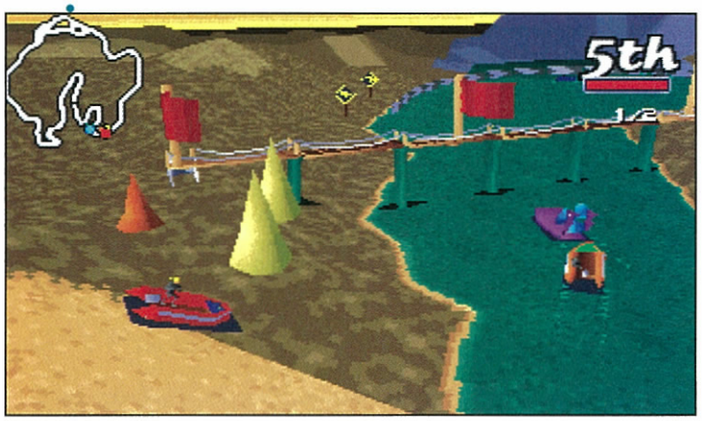
HAWAI 5-0
Hawaï 4,2 km
Course d'hélicoptères

Et voilà l'un de ces fameux circuits bonus. Enfourchez votre ventilateur préféré pour une corrida endiablée entre les reliefs tourmentés hawaïens. À défaut de nitro, il vous faudra maintenir le moulin à vent à la bonne altitude pour franchir portes vicieuses et tunnels malsains.



INTERET	
En réseau	90%
Un joueur	84%
+	
Réalisation Musiques Voix digits	
-	
Durée de vie en solo.	
TECHNIQUE	84%

maximum de sensations, le tout mené à un rythme infernal. L'interface (clavier, joystick) est simple : deux touches pour tourner, une pour la nitro et une pour vous remettre à l'endroit quand vous vous retournez les pattes en l'air comme un gros cafard. Et c'est tout. Mais cette facilité apparente cache une vraie maîtrise technique. Les circuits en 3D mappée sont époustouflants. Collines, fjords, rivières sinueuses, forêts, tremplins, fossés, villes, steppes glacées, cratères, tunnels. C'est beau, varié, fluide et surtout c'est bien ce qu'il fallait pour nous faire prendre de bonnes grosses gamelles. Les virages en épingles à cheveux sont vicieux à souhait, et attention de ne pas rater les portes de check point. Ces circuits sont au nombre de 24, et vous pourrez les enchaîner lors d'une compétition (1 joueur). Si vous jouez à 2, vous allez être ravi d'apprendre que BRR propose l'option (de plus en plus rare) en écran splitté. Le must reste le jeu en réseau jusqu'à 6 participants (à noter qu'une seule version du jeu est nécessaire). Même si on regrette, dans ce cas, de ne pas pouvoir disputer un championnat avec comptabilisation des points et classement final.



Jamais contents !

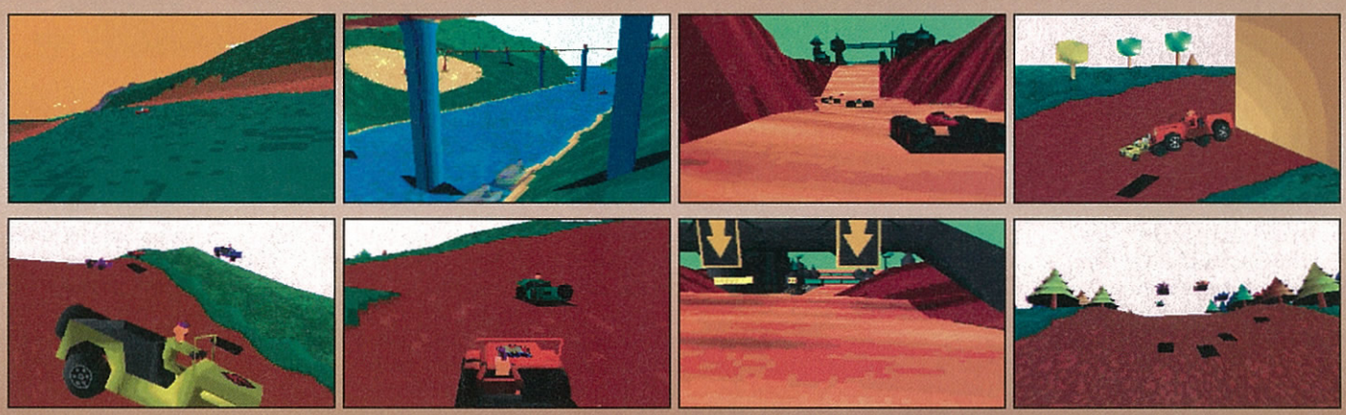
Vu que c'est une course tout-terrain, Domark n'a pas lésiné sur le choix des bolides. Certains types de véhicules doivent même fêter leur première apparition dans un jeu vidéo. Jeep, bulldozer, Mini Austin, Coccinelle VW, hélicoptère mais aussi chasse-neige, hovercraft, zodiac, buggy lunaire... pas moins de 18 bolides délirants. Chaque joueur peut choisir la couleur de son char et le logo peint sur la carrosserie (les logos sont bien drôles). Pendant la course, les touches de fonction donnent accès à moult vues différentes. On peut conduire en vue subjective, et dans ce cas on disposera d'un tableau de bord différent pour chaque engin. L'ambiance est servie à souhait par les digitalisations sonores. Suivant le pays où se dispute la compétition, les commentaires qui ponctuent l'action (en anglais) délirent avec l'accent local. Par exemple, en Italie, le présentateur se met à parler à toute vitesse avec une débauche de superlatifs : "Ma qué, voilà oune course molto molto bella. Splendido ! Magnifico ! Por la madona, encoré ouna bella gamella del signore Sebastiano !".

GENRE : Arcade • Développeur : Domark • DISTRIBUTEUR : Ubi Soft • TEXTES ET VOIX : en anglais • NOMBRE DE JOUEURS : 1 à 2 joueurs sur une machine, jusqu'à 6 joueurs en réseau • CONFIG : 486DX2 avec 8 Mo RAM et CD 2X Compatible Windows 95 • PRÉVU : sur Macc

Big Red Racing, par sa réalisation et sa jouabilité, est un bon soft carrément redoutable à plusieurs. On regrette quand même la trop grande facilité à 1 joueur, et aussi qu'il n'y ait pas un mode "championnat" en réseau.



Les programmeurs de BRR se sont amusés à monter des séquences de leur jeu sur une musique bien speed du groupe Hangnail.
Tout humain normalement constitué ne peut alors réfréner une irrépressible envie de se jeter sur le PC pour jouer !



ULTIMA games

Des milliers* de CD ROM d'occasion
30 à 70% moins chers
*magasins parisiens

ULTIMA ACHETE COMPTANT VOS CD-ROM

NOUVEAUX MAGASINS

- **ROYAN**
  62, Bd de la République - 17200 ROYAN
  Tél : 46 05 21 79
- **VOIRON**
  9, rue Georges Frier - 38500 VOIRON
  Tél : 76 65 72 55
- **NIMES ... nouvelle adresse...**
  2, rue des Greffes - 30000 - NIMES
  Tél : 66 76 16 16
- **ISSY LES MOULINEAUX**
  Centre commercial «Les 3 Moulins» - 92130
  Tél : 47 36 17 03
- **MANOSQUE**
  Centre Commercial Hyper U - 04100
  Tél : 92 87 05 70
- **ROANNE**
  11, place du Marché - 42300
  Tél : 77 70 03 48
- **MILLAU**
  21, rue droite - 12100 MILLAU
  Tél : 65 61 07 01

NOUVEAUTES

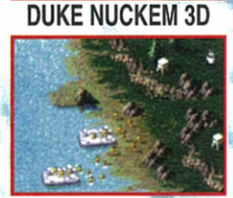
PROMO
SUR TOUS LES JEUX
NOUVEAUTÉS EN PREMIER


DUKE NUKCEM 3D


F1 GRAND PRIX 2

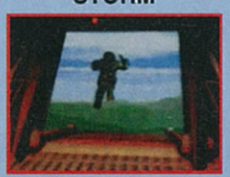

CIVILISATION 2


STORM


COMMAND & CONQUER
SCENARIO


SILENT THUNDER


CONQUEST OF NEW WORLD


TERRA NOVA

HITS

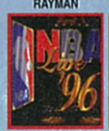

RAYMAN


BAD MOJO


WING COMMANDER IV


GUIGNOLS DE L'IN-


TERMINATOR


NBA 96


GABRIEL NIGHT II


POLICE SWAT


PHANTASMAGORIA


CEASAR 2

LISTE NOUVEAUTES

- ALIEN VIRUS
- ASSAUKT RIDGE
- BERMUDA SYNDROME
- CHRONICLES OF THE SWORD
- CYBERIA 2
- DARK EYE
- DEUS
- DUNGEON KEEPER
- EXTREME GAMES
- FANTASY GENERAL
- MANIC KART
- MASTER OF ORION 2
- SHELLSHOK
- SILENT HUNTER
- SPACE BUCK
- SUKOÏ 27
- TOP GUN
- URBAN RUNNER
- WARCRAFT II VF
- WARHAMER

PROMO

BIOFORGE	99 F	THEME PARK	99 F
HI-OCTANE	99 F	FIFA	99 F
MAGIC CARPET	99 F	LBA	99 F
LBA DISK	99 F	NHL 95	99 F

PARIS

Paris/Gobelins
57, avenue des Gobelins - 75013 — Tél : 47 07 33 00

Paris/Republique
5,BD Voltaire - 75011 - Fax : 43 38 11 86 — Tél : 43 38 96 31

Paris/St Germain des Prés
73,BD St Germain - 75005 — Tél : 43 54 50 00

Asnieres
95, avenue de la Marne - 92600 — Tél : 47 91 49 47

Cergy Pontoise
Centre commercial 3 Fontaines
7, Grand Place - 95000 — Tél : 30 31 25 25

Aix en Provence
Résidence Sextius, 2 bd Victor Coq - 13090 — Tél : 42 93 18 93

Bastia
2, rue de la Miséricorde 20200 — Tél : 95 31 68 70

Bayonne
11, rue du Port de Castets - 64100 — Tél : 59 46 13 38

Bordeaux
203, rue Ste Catherine 33000 — Tél : 56 92 85 11

Brive
29, rue de la République - 19100 — Tél : 55 17 18 00

Brunoy
18, rue Pasteur - 91800 — Tél : 69 39 55 82

Carcassonne
22, rue Aimée ramond - 11000 — Tél : 68 47 49 74

Castres
6, rue Henri IV 81100 — Tél : 63 59 28 03

Limoges
40, avenue Garibaldi - 87000 — Tél : 55 10 97 97

Le Havre
95, bis rue Frédéric Bellanger - 76600 — Tél : 35 19 00 82

Loches
5, rue St Antoine - 37600 — Tél : 47 59 28 20

Lyon
32, rue Ney - 69006 — Tél : 72 74 46 39

Nimes
2, rue des Greffres - 30000 — Tél : 66 76 16 16

Nice
42, bd Gambetta - 06000 — Tél : 93 82 52 52

Perpignan
17, av. Guynemer - 66000 - — Tél : 68 50 89 50

Rodez
6, avenue Victor Hugo - 12000 — Tél : 65 68 41 79

Toulouse
11, rue des Lois - 31000 — Tél : 61 12 33 34

Fort de France
Centre Commercial Le Trident — Tél : 19 596 75 75 10

Les prix et promotions peuvent varier d'une agence à l'autre. Téléphonez à votre agence.

VENTE PAR CORRESPONDANCE

NOUVEAUTÉS - HITS - ACCESSOIRES - CALENDRIER DES SORTIES - PRODUITS IMPORTS - PROMOS PERMANENTES

REVENDEURS NOUVEAUX OU EXISTANTS ... REJOIGNEZ NOTRE ENSEIGNE
12 ans d'expérience, important budget de publicité, 1 catalogue national, perspectives de développement importantes (+ de 60 magasins avant fin 1996)

ULTIMA DIFFUSION «VOTRE CENTRALE D'ACHAT»
Une structure entièrement dédiée à tous nos magasins, capable de vous apporter des PRIX COMPETITIFS, DU SERVICE, DE L'IMPORT - 1 SEUL GROSSISTE A VOTRE SERVICE
Aucun droit d'entrée, pas de royalties. Nos intérêts sont liés. Appelez-nous !

MINITEL
3615
ULTIMA GAMES

TELEPHONE
34 42 76 76
FAX
34 66 97 84

PAR COURRIER
ULTIMA VPC
BP 11
95650 BOISSY L'AILLERIE

GAGNEZ UNE PLAYSTATION, SATURN OU JEUX VIDEO
36 68 11 19

BON DE COMMANDE à renvoyer uniquement à ULTIMA VPC BP 11 - 95650 BOISSY L'AILLERIE
Tél : (1) 34 42 76 76 - Fax : (1) 34 66 93 84.

Nom ..... Prénom .....
Adresse complète .....
Tél. (obligatoire) .....

PRODUIT	PRIX	MONTANT
FRAIS D'ENVOI		

PORT : MATÉRIEL 60 F - LOGICIEL 25 F
❑ CHÈQUE ❑ CARTE BLEUE
❑ MANDAT LETTRE ❑ 25 F de port ❑ 60 F de port
❑❑❑❑ DATE D'EXP.
❑❑❑❑❑❑❑❑❑❑❑❑❑❑❑❑
DATE ..... SIGNATURE

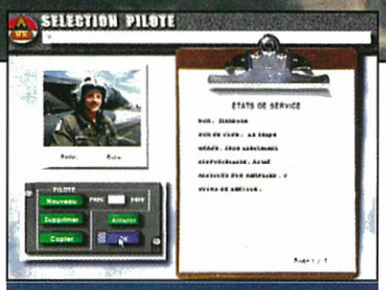
Advanced Tactical Fighters

PC CD-ROM

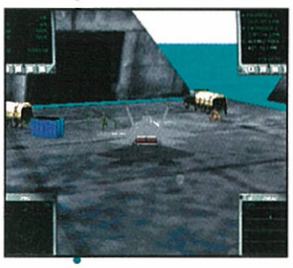
La déception

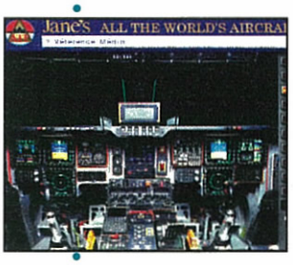
Après le célèbre mais non moins vieillissant US Navy Fighters, Electronic Arts nous sort enfin la suite de son simulateur de vol fétiche. Advanced Tactical Fighters - c'est son nom - ne peut certes pas nier ses origines, tant ceux qui ont connu USNF se sentiront comme chez eux. Dans tous les cas, EF2000 peut encore dormir tranquille sur ses deux ailerons.





Vous pouvez choisir la photo de votre pilote.





FISHBONE

Pour cette nouvelle édition, Electronic Arts s'est offert la coopération de Jane's Combat Simulations, un éditeur regroupant plus d'une centaine de publications sur divers domaines de la Défense, de la Marine ou de l'Aéronautique. Ses ouvrages sont une véritable référence dans le milieu des garde-à-vous, et le message d'Electronic Arts est donc clair : avec ATF, c'est du réalisme pur jus qui vous attend.

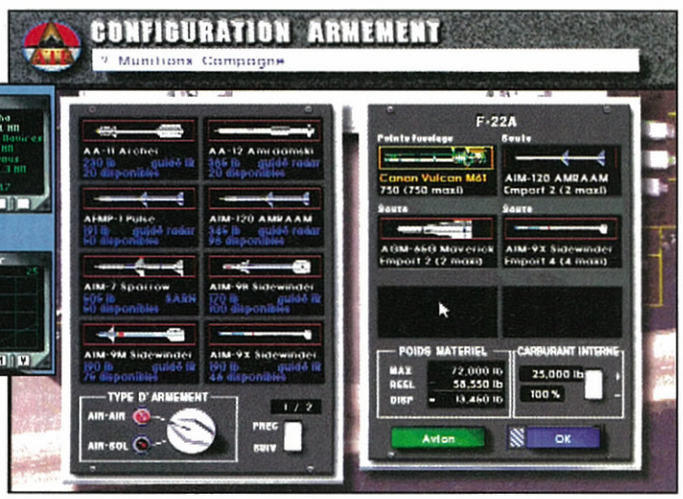
ATF vous donnera cette fois l'occasion de piloter des avions aussi prestigieux que le B-2 (le fameux bombardier furtif en forme de W), le X-29 ou bien le Rafale. Au total, vous pourrez donc diriger 14 appareils différents (voir encadré), chacun d'eux se pilotant bien évidemment différemment par rapport aux autres. Par exemple, vous pourrez vous initier au décollage vertical avec le Harrier, ce qui vous vaudra sûrement de belles chaleurs lors de vos premières tentatives.

En fait, le comportement des avions est si réaliste, qu'il est très facile de se laisser embarquer par une manœuvre trop fantaisiste. Ainsi, quel plus grand bonheur que celui de partir en vrille comme une vieille lope, à la suite d'un décrochage malvenu en plein virage, par exemple. Le paysage tourne à toute vitesse, vos yeux sortent de leur orbite, votre cœur va exploser, de même que la bouteille de Coca que vous aviez eu la mauvaise idée d'emporter dans votre combinaison anti-G.

L'instrumentation de bord reprend exactement le même principe que celui utilisé dans USNF, dans le sens où tous les instruments s'affichent directement sur l'écran de jeu, sous forme de fenêtres. En plus du HUD, qui regroupe les informations de vol basiques (vitesse, altitude, compas, puissance moteur, etc.), vous aurez donc droit à une dizaine d'écrans supplémentaires qui vous permettront de faire un point sur les armes disponibles, de contrôler les principales jauges, d'activer vos radars, de vérifier l'état du système de navigation ou bien d'avoir une vue rapprochée de la cible désignée. Les cockpits ne sont donc là que pour "décorer", puisqu'ils ne servent en fait absolument à rien.

À la mitraillette, comme dans Top Gun !





Une quarantaine d'armes disponibles, toutes catégories confondues.

Z'avez pas vu un Sidewinder ?

Des avions de chasse sans armes ne servant pas à grand-chose, vous pourrez faire vos emplettes et choisir parmi une quarantaine de missiles et bombes diverses, toutes plus efficaces les unes que les

autres. La documentation, au passage très complète, se fera une joie de vous aider à faire votre choix. Une fois dûment équipé, vous pourrez enfin commencer les choses sérieuses. En plus des missions d'entraînement qui vous permettront de vous familiariser avec le soft, deux campagnes de base seront fournies pour mener une guerre de longue haleine.

Elles prennent place vers la fin du XXe siècle, après que la Russie se soit complètement effondrée. La Chine se sentant alors des envies de conquête, c'est donc contre eux que vous allez cette fois jouter. Vos missions alterneront combats aériens, avec attaques maritimes et bombardements divers, enfin bref la routine dans une vie de pilote quoi. Si vous n'êtes pas satisfait de ce que l'on vous propose, il vous sera toujours possible de créer vos propres missions grâce à l'éditeur intégré. Pour peu que vous soyez connecté en réseau, il vous sera possible de jouer jusqu'à dix simultanément dans des missions prévues à cet effet, que ce soit en mode "coopératif" ou non. Pour en finir avec les descripions, sachez qu'ATF propose également une véritable mini-encyclopédie traitant des principaux appareils présents dans le jeu.

Ainsi, pour chaque avion, vous aurez droit à des photos, une description très complète, un dessin du fuselage légendé, et surtout plusieurs vidéos commentées en français, ce qui devrait ravir les fanas. C'est très complet, et les connaisseurs reconnaîtront la patte et le professionnalisme de Jane.

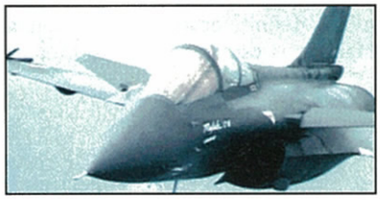
Un superbe slide-show

Reste à savoir ce que cela donne. Une chose est sûre, à l'instar d'USNF, il faudra posséder une bécane d'exception si vous voulez jouer à ATF ne serait-ce qu'en 640*480. Bien que le menu de configuration vous propose un criminel 1024*768, il vaudra mieux être raisonnable et se contenter d'un bon vieux 320*200, voire un 320*400, si vous voulez avoir autre chose qu'un slide-show sur votre écran. Ainsi, les appareils pixellisent-ils logiquement à donf en VGA, mais d'un autre côté vous pourrez pleinement profiter d'une animation fluide et rapide. Et comme le principal atout d'ATF se situe dans le réalisme du comportement des appareils, seul ce mode "vidéo" d'un autre âge vous apportera le bon feeling des commandes. Les paysages ne sont pas vraiment exceptionnels, que ce soit au niveau de leur originalité ou de leur design.

Ainsi les bases sont-elles un peu vides, le terrain sans surprise, le dégradé du ciel peu... dégradé justement. Seule la texture de la grande bleue sort du lot, criante de réalisme. Les objets sont heureusement mieux lotis, et certains dégoulinent littéralement de détails, comme certains bateaux par exemple. Malheureusement, il faut se mettre en haute résolution pour en profiter, ce qui devient alors incompatible avec une quelconque jouabilité, comme on vient de vous le dire. La quadrature du cercle, en quelque sorte. Car soit le jeu est beau mais injouable, soit on le rend jouable et le graphisme devient alors trop pixellisé pour être appréciable. Dommage !

En revanche, les combats aériens sont plaisants, car il vous faudra réellement piloter et appliquer des manœuvres précises pour avoir une quelconque chance de vous en sortir vivant. De plus, ces derniers sont illustrés de nombreuses digits vocales issues de vos coéquipiers (à qui vous pourrez d'ailleurs donner des ordres), ce qui a pour conséquence de vous plonger facilement dans le trip Top Gun. Néanmoins, ATF reste cependant en-deçà de produits tels que EF2000, car il souffre de deux principaux défauts. Techniquement, il ne tient pas la route (en haute résolution), et on en est même à se demander s'ils ont amélioré le moteur 3D, ou bien s'ils se sont contentés de réutiliser celui d'USNF. J'exagère à peine. Ensuite, on ne peut pas dire que les nouveautés soient flagrantes, car là encore, le jeu ressemble énormément à USNF. Même graphisme, mêmes menus, on a vraiment l'impression de jouer au même jeu. En fait, seuls les nouveaux avions et les parties en réseau apportent un peu d'air frais, parce que sinon ce n'était même pas la peine de changer de nom. C'est pourquoi on ne peut que rester sur sa faim après avoir joué à ATF. Voilà qui décevra certainement beaucoup de monde. Limite, moi je dis.

GENRE : Simulateur • EDITEUR : Electronic Arts• DÉVELOPPÉ PAR : Electronic Arts • PRIX : 450 F env. • NOTICE : EN FRANCAIS • DISTRIBUÉ PAR : Electronic Arts



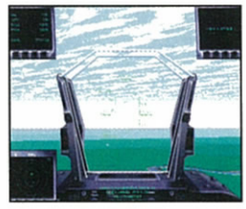
ATF est la copie presque parfaite d'USNF. Seuls les nouveaux avions et le mode réseau vous font comprendre que vous avez affaire à une suite. pour le jeu en lui-même, vous ne pourrez avoir le frisson qu'en utilisant le mode 320*200, ce qui gâche la qualité du graphisme. Réaliste, mais techniquement limite. L'encyclopédie est une très bonne idée.

Les avions qu'il vous faut

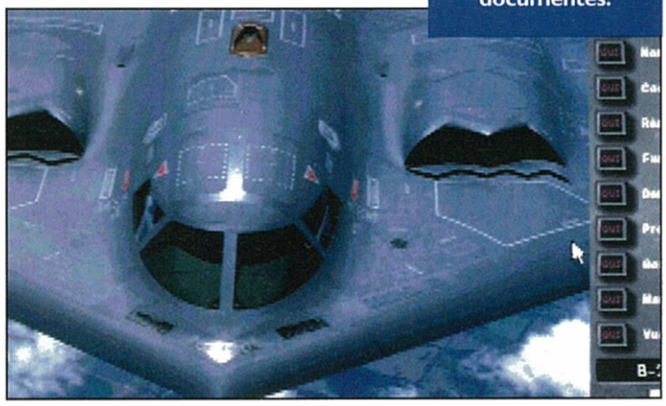
Voici la liste de tous les appareils que vous pourrez piloter : B2A Spirit, Lockheed F-22, Lockheed F-117 Night Hawk, Dassault Rafale, Grumman X-29, Dasa X-31 A EFM, Lockheed X-32 ASTOVL, AV-8B Harrier II Plus, F-14B Tomcat, F/A-18 Hornet, BAe Sea Harrier, Su-33 Flanker-D, Yak-141 Freestyle, AC-130U Spectre. Ça en fait du monde, quand même.







Les principaux appareils sont extrêmement bien documentés.





tips

- ÉVITEZ LE MODE 800*600 OU PLUS, SI VOUS NE VOULEZ PAS MOURIR D'UNE CRISE D'ANGOISSE. ET ENCORE, MIEUX VAUT BÉNÉFICIER D'UN PENTIUM PRO 80000 MHZ AVEC 64 MO DE RAM.

INTERET 83%

+

Les appareils sont très détaillés, dès lors qu'on utilise le S-VGA
Comportement très réaliste des appareils
Les nouveaux avions
Mode réseau 10 joueurs

-

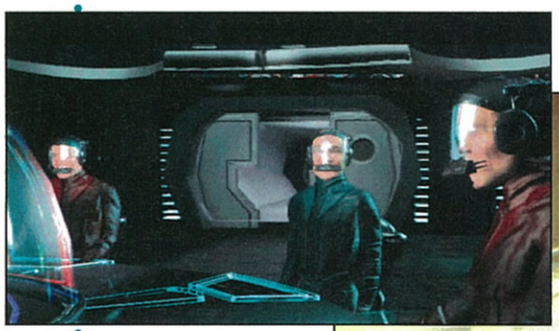
MOINS
Trop semblable à USNF
Animation techniquement dépassée
Ça rame !
Mais alors pas qu'un peu !

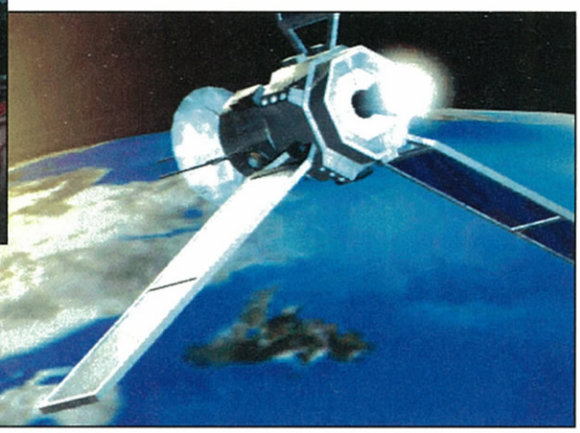
TECHNIQUE 76%

Storm

PC CD-ROM

Un jeu qui touche le fond







REMARQUES

Pensez à effacer mes cassettes vidéo de Cousteau.

INTERET 68%

+

Les séquences cinématiques sont très belles, de même que le graphisme du jeu. Pour le reste, bah euh, hum, pas grand-chose à dire, quoi !

-

Un simple petit jeu de tir sans grand intérêt. C'était pas la peine de se prendre la tête à faire des trucs aussi beaux pour un machin aussi vide de sens.

TECHNIQUE 74%

Storm est la première production de Virtual Studio, nouvelle équipe de développement composée en grande partie d'ex-membres de Loriciels. Vous savez, la boîte qui avait pour logo un chaton jouant avec une pelote de laine, à la belle époque.

FISHBONE

L'action de Storm prend place vers la fin du XXIe siècle, alors que la Terre est plongée dans un marasme écologique sans précédent. La pollution et la pénurie d'énergie ont transformé la belle bleue en véritable poubelle de l'espace, à un tel point que même l'usine d'incinération de vaches folles située derrière chez vous ressemblerait alors à un Club Méd. Mais heureusement pour nous, les scientifiques ont trouvé un nouveau minerai, le praxillium, qui semble-t-il serait le remède miracle pour permettre à la Terre de se refaire une beauté. Manque de pot, le gisement se trouve en pleine mer (à cinq kilomètres de profondeur), ce qui n'est pas sans poser quelques problèmes d'exploitation. Car en plus de la grande profondeur du site minier, le travail d'extraction est rendu pratiquement impossible par les incessants sabotages de NEO, organisation terroriste vendue à la cause du nucléaire.

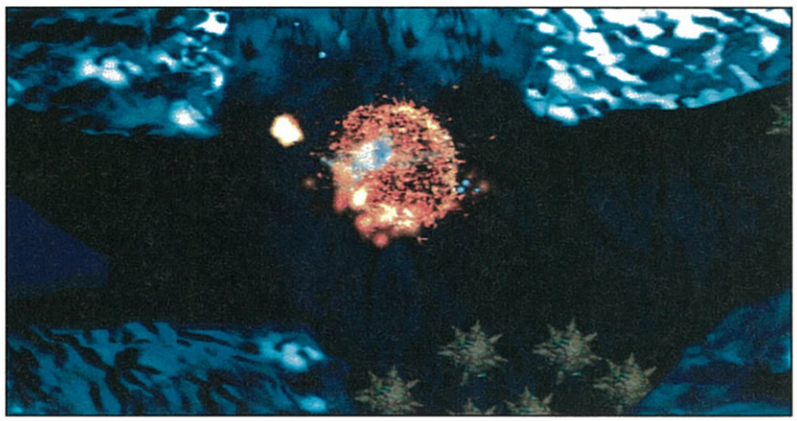
C'est pourquoi vous et votre sous-marin de combat (le Storm), allez être envoyé sur les lieux pour éliminer définitivement les saboteurs. Mais vous découvrirez vite qu'il se passe en réalité de drôles de choses dans les bas -fonds. Bon, assez blablaté, il est temps de lancer la bête. Cela commence plutôt bien, car la séquence d'introduction est incontestablement d'une très grande beauté. Ce n'est vraiment pas surprenant que les scènes cinématiques aient été récompensées lors du Festival mondial de l'image sous-marine. Reste maintenant à voir ce qui nous attend véritablement derrière cet emballage de première classe. Bave, chargement, bave, bave, impatience, bave, lancement. Arghhh ! J'y crois pas. Non, ce n'est pas possible, il doit y avoir une erreur.

Storm n'est qu'un petit jeu de tir bête et méchant, n'ayant rien d'autre à offrir que sa beauté. Quel gâchis ! En effet, l'essentiel de votre action sera de diriger votre bâtiment dans des flots peu accueillants, remplis d'ennemis à détruire et d'items à récupérer. Pas vraiment palpitant, quoi. Certes, le tout est très beau car le jeu tourne en S-VGA, mais question intérêt, c'est la catastrophe.

On avance, on fait boum-boum, on ramasse un machin, et ainsi de suite. Quelquefois, il vous faudra sortir du Storm et diriger un plongeur, mais pour faire exactement la même chose, alors bof. On imagine bien l'éditeur nous expliquer que ce jeu n'est pas fait pour les spécialistes, le nouveau marché du PC et patati et patata. Non et non, pas d'accord, Storm n'est qu'un coup. Coup de fric, coup de frime, coups dans l'eau. Qu'est-ce que c'était bien, l'aigle d'or !

GENRE : Shoot-them-up • DÉVELOPPEUR : Virtual Studio • EDITEUR : Virtual Studio • TEXTES ET VOIX : En français • JOUEUR : 1 • CONFIG MINI : 486-DX33, 8 mégas • SORTIE : Mai

Storm est un petit jeu de tir dont le seul avantage est celui d'être très beau. Un seul mot nous vient alors à l'esprit, celui de gâchis.

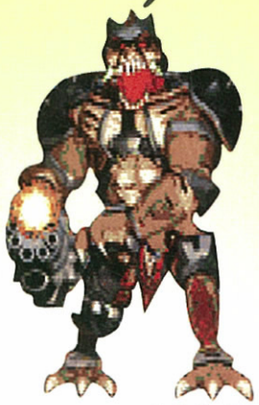


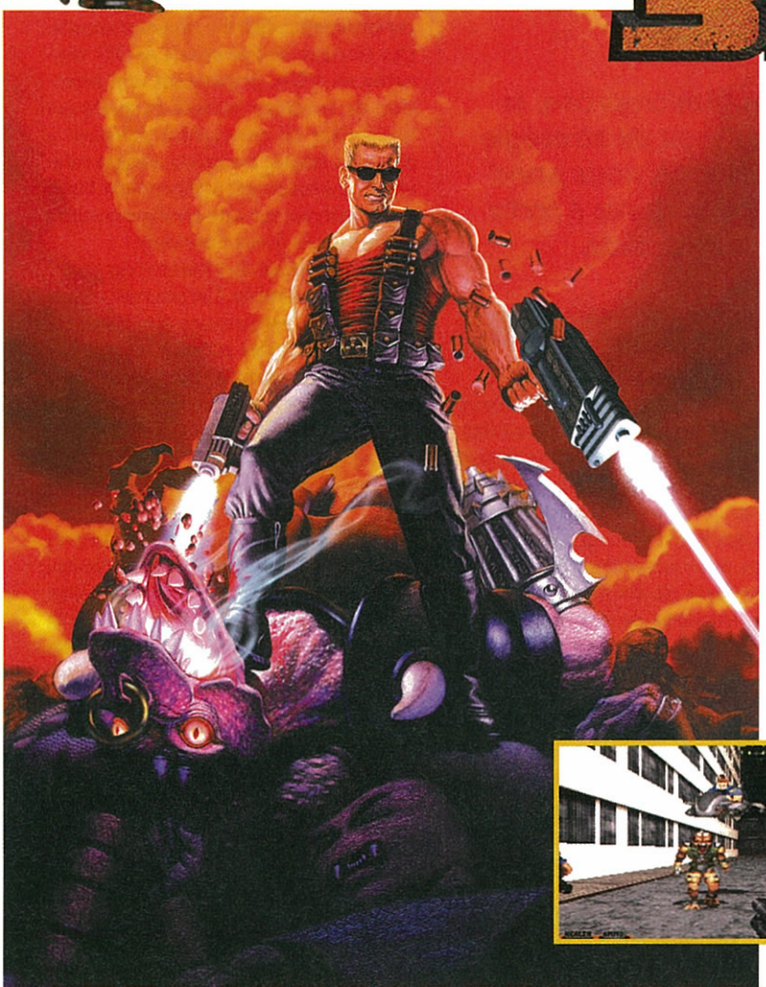
joystick

Abonnez-vous dès aujourd'hui et recevez le jeu



DUKE NUKEM 3D





11 nos de **JOYSTICK** 385 F

✚ le jeu **Duke Nukem 3D** sur CD-ROM PC 369 F

TOTAL ~~754 F~~

POUR VOUS 449 F SEULEMENT

40 % soit de réduction !





OFFRE EXCEPTIONNELLE D'ABONNEMENT

A retourner sous enveloppe affranchie accompagnée de votre règlement à JOYSTICK Abonnements - 90, rue de Flandre - 75947 Paris Cedex 19.

OUI, je m'abonne à **JOYSTICK** pour 1 an (11 nos) et je recevrai en plus le jeu **Duke Nukem 3D** sur CD-Rom PC pour un montant de **449 F seulement** au lieu de ~~754 F~~. **Je réalise ainsi une économie de 305 F, soit 40% de réduction.**

Je joins mon règlement à l'ordre de **JOYSTICK** par :

❑ Chèque bancaire ou postal ❑ Mandat-lettre

❑ CB N° |_|_|_|_| |_|_|_|_| |_|_|_|_| |_|_|_|_|

Expire le |_|_| |_|_|

Signature :

Nom : _____ ST146

Prénom : _____

Adresse : _____

_____

Code postal : |_|_|_|_|_| Ville : _____

Pseudo : _____

(à créer sur le 3615 JOYSTICK avant de renvoyer votre bulletin pour bénéficier de 120 mn de connexion gratuites sur le 3614 JOYSTICK)

Offre valable 2 mois et réservée à la France métropolitaine. Vous pouvez acquérir séparément les 11 numéros de Joystick au prix unitaire de 35 F et le jeu Duke Nukem 3D au prix de 369 F.

Le droit d'accès et de rectification des données concernant les abonnés peut s'exercer auprès du Service Abonnements. Sauf opposition formulée par écrit, les données peuvent être communiquées à des organismes extérieurs.

Track Attack

PC CD-ROM









Casse ta caisse !

Qui l'eût cru ? Microprose, le champion des jeux de stratégie et des simulations, nous pond une course de voitures à forte teneur en arcade.

INTERET 76%

+ Concept Voitures

− Peu de sensations de vitesse

TECHNIQUE 79%

IANSOLIDE

Vous avez des copains bien malsains qui traînent à la maison ? Ils font rien qu'à draguer votre petite amie dès que vous avez le dos tourné ? Pas de problème, Track Attack devrait les tenir occupés un bon moment. Le programme supporte en effet jusqu'à 4 joueurs en réseau (4 humains les uns contre les autres, 4 humains groupés par équipes de deux, 4 humains sur les genoux de votre copine, euh.. 2 humains contre 1 humain associé à un ordinateur, c'est vous qui voyez). Oui, Track Attack c'est la paix des ménages.

Des circuits à transformation

Trac-O-Tac bénéficie d'une nouvelle avancée technologique des jeux vidéo : le Dynamique Track System™. Sous ce nom ronflant se cache la possibilité qu'ont les pilotes de modifier le circuit en temps réel pendant la course, en passant sur certains interrupteurs. Pouf ! vous passez sur le machin, là, et tout à coup vos poursuivants se retrouvent face à un fossé de dix mètres de profondeur, entourés de jets de flammes ou scotchés contre un beau mur de béton. Rigolo, non ?

Dans le même ordre d'idée, les 13 circuits que comprend le jeu regorgent de power-up : téléport (on prend la place du joueur devant), extra fuel, extra accélération et autres joyeusetés. Autant dire tout de suite que les voitures vont en voir de toutes les couleurs, et que votre garagiste va enfin pouvoir se payer des vacances à Marbella. En début de course, vous pourrez entièrement customiser votre tire. C'est pas du luxe, vu que votre tas de boue initial se traîne comme un escargot dans de l'Araldite.

Et la technique ?

L'interface en S-VGA est très bien réalisée, rien à redire. Ces couleurs chatoyantes nous donnent un avant-goût de ce qui va suivre. Car Track Attack offre un graphisme haut en couleurs, parfaitement adapté à un jeu d'arcade. Les circuits, entièrement en 3D texturée en VGA, présentent une sélection de surfaces variées et quelques trouvailles de conception (circuits à plusieurs étages, tremplins, virages relevés). L'animation est suffisamment fluide pour tourner sur une config moyenne de nos jours (petit Pentium).

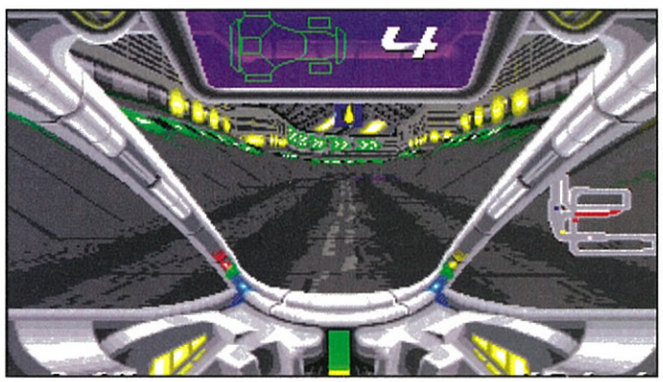
L'impression de vitesse n'est pourtant pas hallucinante. On pourrait même rechigner en remarquant que les pistes sont toujours très étroites, et que sur une même portion du parcours on est toujours à la même altitude (ouais, c'est beaucoup moins fendard que Big Red Racing !).

Les 15 concurrents gérés par l'ordinateur s'incrustent à l'écran lors des nombreuses prises de bec. Dessins et voix digits viennent alors rythmer l'action, et mieux, on dispose d'une option sonore Q-sound en stéréo 3D de la mort. Signalons, pour finir, que l'on peut insérer un CD audio pour écouter sa musique préférée en cours de jeu.

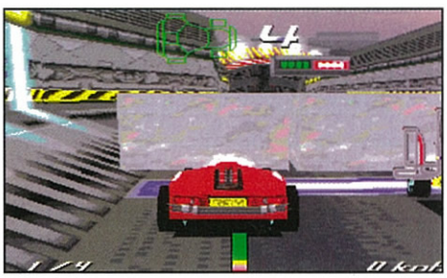
GENRE : Arcade • DÉVELOPPEUR : Microprose • EDITEUR : Microprose • TEXTES ET VOIX : anglais, 1 à 4 joueurs en réseau • CONFIG. MINI. : 486/66 avec 8 Mo de RAM, S-VGA, CD 2X. Compatible Windows 95.







On peut commuter plusieurs vues : cockpit, vue du dessus, poursuite.



Malgré un concept intéressant, Track Attack ne recueille pas une note faramineuse. Les circuits étroits réduisent la marge de manœuvre. Il faut aussi bien avouer que Big Red Racing (testé dans ce numéro) lui a fait un peu d'ombre.

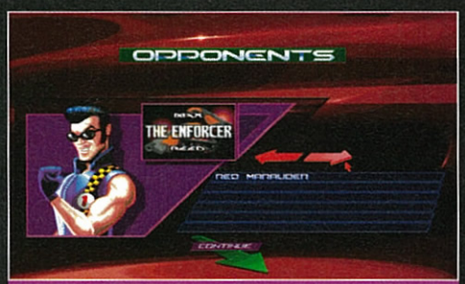
Les gugusses de Track Attack

Nous avons choisi de vous les présenter autrement que par des caractéristiques au pilotage.

Bob Stax n'a pas laissé tomber son deal de dope pour rien. Depuis trois ans, c'est lui le crack de Ram Master. Après victoires sur victoires, il serait même sur le point d'enregistrer un disque de rap. On lui prête une aventure avec la Reine des Glaces, mais avec elle c'est terminé depuis longtemps. Bob en pincerait plutôt pour Max Reed.







Chez The Enforcer, on est bien content d'avoir Max Reed. Sa main-mise sur l'équipe des mécanos contribue aux performances du Team. Musicien dans l'âme, Max ne peut pas conduire sans son walkman où tournent en boucle de vieux succès des Stray Cats. Malgré tout, le grand échec de sa vie, c'est de ne pas avoir avoué sa flamme à Mishiro.



Nous ne connaissons pas le véritable nom de celle qui se fait appeler la Reine des Glaces. Mais depuis son apparition sur le bitume, c'est elle qui monopolise l'attention du public. Pressentie dans le prochain film de De Palma, elle étrenne aujourd'hui son rouge à lèvres bleu. Toute personne désirant reproduire sa photo devra au préalable prendre contact avec son agent.

Mishiro Toyoda est célèbre dans son pays, le Japon. Depuis qu'il court pour l'écurie Ronin, son corps s'est métamorphosé pour devenir la puissante masse musculeuse que toutes les femmes admirent aujourd'hui. Pour détourner l'attention de ses fans, il s'est fait construire des épaulettes en or massif. Sans succès. Conscient de perdre quelques dixième au tour, il envisage de piloter nu dans sa voiture.

Premier Mail Order

VF = Version Francaise — NF = Notice Francaise — OEM = Sans Boite

	AM	MAC	PC
A10 Attack! MAC3.5/MACDROM	-	359	-
A1200 Desktop Dynamite Pack - *Wordsworth,Deluxe Paint 4 AGA, Digita Paint Manager,Oscar,Dennis* ..... CDROM	129	-	-
Abuse ..... CDROM	-	-	329
AD&D Collectors Edition ..... CDROM	-	329	-
AD&D Legends Series - *Eye Of Beholder Parts 1, 2 and 3*	-	-	229
AD&D - Triple Trilogy ..... CDROM	-	-	299
Aladdin A1200/CDROM	199	-	199 NF
ALIEN BREED 3D A1200/CD32	229	-	- NF
Alien Breed 3d 2 - Killing Grounds A1200/CD32	229	-	-
Alone In The Dark Trilogy - Pts 1, 2 & 3 ..... CDROM	-	-	279
Ancient Empires ..... CDROM	-	-	259
Angel Devoid ..... CDROM	279	-	279
APACHE LONGBOW ..... CDROM	-	-	199
Arcade Explosion - *Nivaeux supp pour X Wing, Heretic,Descent,Dark Forces,Rise Of Triads & Hexen* ..... CDROM	-	-	99
Arcade Pool CD32/3.5/CDROM	129	-	129 NF
Armored Fist 2 ..... CDROM	-	-	359
ATF US ..... CDROM	-	-	380
A Train	-	-	89
ATP 3D Adv Graphic System	-	-	279
Atropolis 2097 ..... CDROM	-	-	399
Atrophy A1200/CD32	199	-	-
AVB Ramer	-	-	129 VF
B17 Flying Fortress ..... CDROM	-	-	129
Batman Forever ..... CDROM	-	-	359
Battle Cruiser 3000 AD ..... CDROM	-	-	279
BATTLEGROUND ARDENNES ..... CDROM	-	-	299
BATTLEGROUND GETTYSBURG ..... CDROM	-	-	299
Battle Isle 93 ..... CDROM	249	-	249 VF
Battle Isle 2 ..... CDROM	-	-	149
Battle Isle 2 Titan Legacy ..... CDROM	-	-	129
BATTLE ISLE 3 ..... CDROM	-	-	269
Beavis & Butthead ..... CDROM	-	-	199
Big Red Racing ..... CDROM	-	-	329
BREATHLESS A1200	249	-	- NF
Bureau 13 ..... A1200/CD32	199	-	-
Capitalism ..... CDROM	-	-	279
Carton Rouge League 1200/500/3.5	249	-	249 vf
Carton Rouge League Edition ..... CD	259	VF	259 VF
Carton Rouge Coupe Du 1200/500/3.5	249	VF	249 VF
Carton Rouge Coupe Du Monde ..... CD	-	-	269 VF
Cannon Fodder 2 ..... A1200	199	-	229 NF
Champ Manager Ar Stark ..... CDROM	-	-	329
Champ Manager 2 ..... 3.5/CDROM	199	-	269
Chaos Engine 2 ..... A600/A1200	199	-	-
Civilisation AMIGA/3.5/CDROM	109	-	129 NF
CIVILISATION 2 ..... CDROM	-	-	329
Coala A1200	199	-	-
Colonisation 3.5	229	-	229
Combat Classics 3 ..... 3.5/CDROM/ROM	-	-	229 VF
Commanche Max ..... MACDROM	-	299	-
Commanche 3 ..... CDROM	-	-	359
Command Aces Of Deep Win95CDROM	-	-	299
Command & Conquer ..... CDROM	-	-	299
COMM & CONQUER COVERT OPS ..... CDROM	-	-	109 NF
Crusader No Remorse ..... CDROM	-	-	299
Cybermage Dark Light Awakening ..... CDROM	-	-	299
D ..... CDROM	-	-	279
Day Of Tentacle 3.5/CDROM	-	299	299
Descent 2 ..... CDROM	-	-	299
Desk Top Toys ..... Win 95 CDROM	-	-	149
Destruction Derby ..... CDROM	-	-	329
DISCWORLD ..... CDROM	-	319	299
Dogz ..... CDROM	-	129	129
Doom 2 ..... CDROM	-	329	359
DUKE NUKEM 3D ..... CDROM	-	-	299
Dune 2	129	-	129 EF
Dungeon Keeper ..... CDROM	-	-	349
EA CRICKET 96 ..... CDROM	-	-	329
Earthsiege 2 Skyforce ..... Win95 CDROM	-	-	299
Empire 2 ..... CDROM	-	-	299
EURO MANAGER '96 ..... DUAL CDROM	-	229	229
Extreme Racing A1200/CD32	199	-	-
Eye of the Beholder 3	-	-	79

	AM	MAC	PC
F14 Fleet Defender 3.5/CDROM	-	-	129 VF
F117A Stealthfighter ..... CDROM	129	279	129
F/A 18 Hornet V2.0 ..... MAC3.5	-	399	-
F/A 18 Hornet Korean Crisis MAC3.5	-	259	-
FADE TO BLACK ..... CDROM	-	-	329 VF
Falcon 3.0 ..... 3.5/CDROM	-	-	129 VF
Fantasy General ..... CDROM	-	-	299
Fast Attack ..... CDROM	-	-	199
FEARS A1200/CD32	199	-	-
Fields of Glory 500/1200/3.5/CD	89	-	129 EF
FIFA 96 ..... CDROM	-	-	299 VF
Fifth Fleet	-	-	279
Fightin' Forties Compilation - *1942 Pacific Air War,1944 Across The Rhine,Tasksforce 1942*	-	-	299
Flashback AMIGA/3.5/CDROM	129	-	79
Flight Unlimited Win95CDROM	-	329	359
FLIGHT SIMULATOR 5.1 ..... 3.5/CD	-	-	269
F Sim 5.1 & Paint & New York ..... CDROM	-	-	399
F Sim 5 Airbus ou Boeing Family	-	-	229
F Sim 5 Carribean & Hawai & N York ..... CDROM	-	-	259
F Sim 5 Europe 1 ou Las Vegas	-	-	229
F Sim 5 Flightshop ..... CDROM	-	-	349
F Sim 5.1 Hong Kong ..... CDROM	-	-	269
F Sim 5.1 Moving Map	-	-	379
F Sim 5 Paris ou New York	-	-	150
F Sim 5 Survol des Iles	-	-	179 NF
Flux ..... MAC/PC	-	109	109
Formula 1 Grand Prix 3.5/CDROM	89	-	129
Formula 1 Grand Prix 2 ..... CDROM	-	-	329
Formula 1 Grand Prix Managr ..... CDROM	-	-	329 EF
Front Page Sports Football 96 ..... CDROM	-	-	249
Full Throttle ..... CDROM	-	299	299
G Gooch World Class Cricket 3.5/CDROM	89	-	99
GLOOM A1200/CD32	199	-	-
Gloom Data Disk A1200	129	-	-
Gloom Deluxe	199	-	-
Gloom 2 ..... CD32	199	-	-
Great Naval Battles 4 ..... CDROM	-	-	299
Gremlin 4 Pack Compilation - *Lotus,Premier Manager 2,Space Crusade,Zool 2* AMIGA/3.5/CDROM	-	-	149
Guardian A1200/CD32	89	-	-
Gunship 2000 ..... 3.5/CDROM	89	-	129 NF
Hanna Barbera Pandemonium ..... CDROM	-	-	329
Hardball 5 ..... CDROM	-	-	279
Harpoon 2 ..... CDROM	-	299	279
Harp 2 WestPac Ou ColdWar Battleset	-	179	169
Harpoon Disk 5 ..... 3.5	-	-	179
Harpoon 2 Scenario Editor	-	-	179
Hermaid 2	49	-	- NF
HEROES OF MIGHT & MAGIC ..... CDROM	-	-	279
Hexen 3.5/CDROM	-	-	299
Hind ..... CDROM	-	-	279
Hocus Pocus ..... CDROM	-	-	79
Humans 3 ..... A1200/CD32/CDROM	199	-	199
Ian Botham Test Match Cricket ..... CDROM	-	-	279
IMPOSSIBLE MISSION CD32	129	-	- VF
INDY CAR RACING ..... CDROM	-	-	99
Indy Car Track Pack	-	-	129 NF
Jagged Alliance ..... CDROM	-	-	279
Jet Fighter 3 ..... CDROM	-	-	299
KINGDOM O' MAGIC ..... CDROM	-	-	279
King Pin 1200/CD32/3.5/CDROM	129	-	129
KLIK AND CREATE ..... CDROM	-	-	499
L'Entraineur ..... CDROM	-	-	299 VF
L'Entraineur - Anglaise League ..... CD	-	-	199 VF
L'Entraineur - Allamand League ..... CD	-	-	199 VF
L'Entraineur - Espagnole League ..... CD	-	-	199 VF
L'Entraineur - Scudetto League ..... CD	-	-	199 VF
Lemmings 3 ..... A1200	199	-	229
LEMMINGS 3D ..... CDROM	-	-	329
Links 386 Pro SVGA PC3.5/CDROM	-	319	289
Links Banff Springs ..... CDROM	-	-	159
Links Coghill Dudos Dread ..... CDROM	-	-	179
Links Muirfield Village	-	-	179
Links Mauna Kea Ou Troon North	-	-	179
LINKS PELICAN HILL ..... CDROM	-	-	179

	AM	MAC	PC
LINKS PINEHURST 2 ..... CDROM	-	179	179
Links Castle Pines ou Innisbrook ..... CDROM	-	-	159
Links Fantasy Course 3.5/CDROM	-	-	179
Little Big Adventure ..... CDROM	-	-	279
Lords of Midnight ..... CDROM	-	-	129 VF
Magic Carpet Plus ..... CDROM	-	-	129
Magic Carpet 2 ..... CDROM	-	-	299 VF
Magic The Gathering ..... CDROM	-	-	329
Manic Karts ..... CDROM	-	-	149 NF
MARATHON 2 ..... MACDROM	-	379	-
MECHWARRIOR 2 (WIN 95) ..... CDROM	-	-	299
Mechwarrior 2 Expansion Pack ..... CDROM	-	-	159
Mechwarrior 2 Addon (Netmech) ..... CDROM	-	-	149
Megarace 2 ..... CDROM	-	-	299
Monty Python Quest For Holy Grail ..... CDROM	-	319	319
Mortal Kombat 2 ..... 3.5/CDROM	199	-	179 NF
MTV UNPLUGGED ..... CDROM	-	-	179
NASCAR Track Pack ..... CDROM	-	-	149
NBA Live 96 ..... CDROM	-	-	329 NF
NBA Jam ..... CDROM	-	-	299
Navy Strike Task Force Command ..... CDROM	-	-	299
Need For Speed ..... CDROM	-	-	299 NF
NHL Hockey 96 ..... CDROM	-	-	299 VF
Odyssey A500/A1200	189	-	-
OPERATION CRUSADER ..... CDROM	-	-	279
Panzer General ..... CDROM	-	299	99
PBA Bowling ..... CDROM	-	-	199
PGA Euro Tour 500/A1200/CDROM	129	-	340
PGA Tour Golf 96 ..... CDROM	-	-	329 VF
PGA TOUR GOLF 96 DATA DISK ..... CDROM	-	-	159
PGA 486 ..... CDROM	-	-	129
Pinball 95 ..... CDROM	-	-	179
Pinball Fantasies 1200/CD32/3.5/CD	199	-	269 NF
Pinball Dreams and Fantasies ..... CDROM	249	-	229 NF
Pinball Dreams ..... CDROM	-	-	259 NF
Pinball Illusions A1200/CD32	199	-	269 NF
Pinball Mania (Win) 3.5/CDROM	-	-	259
Pinball Preuds 190	-	-	-
Piranha ..... CDROM	-	-	179
Player Manager 2	129	-	159
Pocahontas Animated Storybook ..... CDROM	-	-	379
Police Quest 1 ou 2 ou 3	129	-	129 NF
POWER CORRUPTION & LIES - *UFO,Fleet Defender, Dune2, Beneath A Steel Sky* ..... **CDROM**	-	-	259
Premier Manager 2	79	-	-
Prem Manager 3 Multi Edit Sys	119	-	129
Prince of Persia Collection ..... CDROM	-	-	169
Railroad Tycoon Deluxe 3.5/CDROM	-	-	129 VF
Raymen (Win 95) ..... CDROM	-	-	279
Rebel Assault 2	359	-	359
RISE OF ROBOTS 2 - RESURRECTION ..... CDROM	-	-	299
Rise of the Triad 3.5/CDROM	-	-	89
Ripper ..... CDROM	-	-	329
SABRE TEAM 3.5/CDROM	-	-	79
Sam & Max Hit the Road ..... CDROM	-	-	99
Sensible Golf 3.5/CDROM	199	-	259 NF
Sensible World of Soccer ..... CDROM	179	-	279
Sensible World of Soccer ..... CDROM	-	-	269
Settlers 3.5	229	-	129
Shadowcaster 3.5	-	-	119 VF
Shockwave Assault ..... PC/MACCDROM	-	359	359
Silencer ..... CDROM	-	-	299
Silent Hunter Win95CDROM	-	-	299
Silent Thunder (Win 95) ..... CDROM	-	-	299
Sim Ant ..... CDROM	-	-	89
Sim City 2000 Collection ..... CDROM	-	-	329
Sim City 2000 ..... MAC3.5	-	269	-
Sim Classics (Earth/Farm/A Train) ..... CDROM	-	-	179
Sim Explosion - *Niveaux supp pour Sim City, Sim City 2000* ..... CDROM	-	-	99
Sim Tower ..... CDROM	-	349	299
Simon the Sorcerer A1200/CD32/3.5/CD	129	-	129 NF
Simon the Sorcerer 2 ..... 3.5/CDROM	229	-	279
SLAMTILT A1200	199	-	-
Soccer Stars 96 - *FIFA,On The Ball,Kick Off 3,*			

	AM	MAC	PC
Premier Manager 3 ..... A500/A1200/CDROM	249	-	249
Space Hulk	129	-	129
Spera Legacy A500/CD32	199	-	- NF
Spycraft	-	-	329
SSN-21 SEAWOLF ..... CDROM	-	-	129 VF
Star Crusader ..... A1200 et CD	199	-	-
STAR TREK - FINAL UNITY ..... CDROM	-	-	299
Steel Harbinger (Win) ..... CDROM	-	-	279
Storm ..... CDROM	-	-	349
Strike Commander ..... CDROM	-	-	129 VF
SU 27 Flanker (DOS/Win 95) 3.5/CDROM	-	-	299
Subwar 2050 ..... A1200/CD32	129	-	129 EF
Super Skidmarks A500/A1200	129	-	-
Super Skidmarks Data Disks	129	-	-
Super Stardust A1200/CD32	199	-	- NF
Super Tennis Champ A500/A600/A1200	179	-	-
Syndicate Plus ..... CDROM	-	-	129 VF
SYSTEM SHOCK ..... MACCDROM	-	359	-
System Shock ..... CDROM	-	-	129 VF
Terracide ..... CDROM	-	-	329
TERRANOVA ..... CDROM	-	-	329
Terminator Future Shock ..... CDROM	-	-	299
TFX ..... CDROM	-	-	99
Theme Park ..... CD/CD	179	319	129
Third Reich 3.5/CDROM	-	-	299
Threshold ..... CDROM	-	299	299
Tie Fighter Collection ..... CDROM	-	-	329
Time Gate ..... CDROM	-	-	279
Total Mayhem ..... CDROM	-	-	279
Track Attack ..... CDROM	-	-	329 EF
Transport Tycoon Deluxe	-	-	279
Tunnel B1 ..... CDROM	-	-	339
Twenty Wargame Classics - *Decisive Battles of American Civil War vols 1,2&3, Gold of The Americas, Battlefront, Roach For The Stars, Warlords, Conquest of Japan, D Day Beginning of End, Global Domination, When Two Worlds War, Battles of Napoleon, Sword of Aragon, Wargame Const Kit 2 - Tanks, Carrier Strike, Western Front, Gary Grigsby Pacific War and War in Russia, Clash of Steel, Conflict, Middle East and Korea, Gt Naval Battles 3*	-	-	159
UFO 500/1200/3.5/CD	89	-	129
Ultima Underworld 1+2 ..... CDROM	-	-	129 VF
ULTIMATE DOOM ..... CDROM	-	-	229
Under A Killing Moon ..... CDROM	-	-	89
Unnecessary Roughness 95 ..... CDROM	-	-	279
Urban Runner ..... CDROM	-	-	299
US NAVY FIGHTERS GOLD ..... CDROM	-	-	379 VF
USS Ticonderoga 3.5/CDROM	-	-	299
Viper ..... CDROM	-	-	330
VIRTUAL KARTING A1200	129	-	- NF
Virtual Snooker ..... CDROM	-	-	299
Warcraft Orcs & Humans ..... MACDROM	-	289	299
WARCRAFT 2 ..... CDROM	-	-	299
Warhammer Shad Horned Rat W95/31 ..... CDROM	-	-	279
Wetlands ..... CDROM	-	-	299
Wing Commander 3 ..... CDROM	-	399	399 VF
WING COMMANDER 4 ..... CDROM	-	-	369 VF
World Class Rugby 95 ..... 3.5/CD	129	-	129
World Of Soccer	79	-	-
Worms A500/CD32/3.5/MAC/CDROM	199	249	229 NF
Worms Reinforcements ..... Amiga/CDROM	129	-	129 NF
Xth Hour - 7th Guest 2 ..... CDROM	-	299	399
X Wing Collection ..... CDROM	-	329	329
Z ..... CDROM	-	-	299
Zeewolf 129	-	-	-
Zeewolf 2 259	-	-	-
Zool 1 ou 2 ..... CD32	189	-	- NF
Zork Nemesis ..... CDROM	-	-	329

JOYSTICKS & ACCESSOIRES
AAN = ANALOG ADAPTEUR NECESSAIRE POUR AMIGA

3.5" Boitier 100 Disk	79	79	79
ADAPTEUR POUR ANALOG JOYSTICK ..... -	-	-	-
Cable d'extension pour Clavier	-	-	59

	AM	MAC	PC
Cable d'extension pour Souris	59	-	59
CH F16 Combat Stick	-	-	649
CH F16 Fighter Stick ..... CDROM	-	799	799
CH F16 Flight Stick	-	-	399
CH Pilotstick ..... (AAN)	299	-	299
CH Pilotstick Pro	-	599	499
CH Pro Pedals	-	-	699
CH Jetstick	-	369	229
CH Pro Throttle ..... CDROM	-	799	799
CH Virtual Pilot	-	-	599
CH Virtual Pilot Pro	-	-	699
Competition Pro Joypad pour CD32 ..... CDROM	159	-	-
Doubleur de Joystick	59	-	79
Eclipse Mouse (Souris)	109	-	109
GRAVIS ANALOG JOYSTICK ..... (AAN)	199	-	199
GRAVIS ANALOG PRO JOYSTICK ..... CDROM	-	-	299
Gravis Gamepad	179	279	219
Gravis Phoenix Flight & Weapons Control	-	-	799
Logic 3 Sonnt Pad	-	-	129
PCMCIA GAMECARD II ..... CDROM	-	-	449
Quickjoy Flight Force Pro SV 241	-	-	289
Quickjoy Flight Force FCS SV 242	-	-	329
Quickjoy PC Pro(s)/(2)/2S	-	-	109
QUICKSHOT SKYMASTER QS206 ..... CDROM	-	-	259
Quickshot Super Warrior QS201	-	-	149
Quickshot Warrior QS123	-	-	129
RAM Board - A1200 - Ram ..... CDROM	499	-	-
RAM Expansion 4 MEG 72 Pin SIMM ..... CDROM	599	-	599
RAM Expansion 8 MEG 72 Pin SIMM ..... CDROM	1399	-	1399
RAM Expansion 16 MEG 72 Pin SIMM ..... CDROM	3499	-	3499
Saitek Megagrip 7-MX732 ..... (AAN)	139	-	139
Saitek Megagrip 8-MX734 (Digital)	-	-	149
Screenbeat Pro 50 Encentes - SB250	-	-	299
Souris	109	-	109
SUNCOM G-FORCE YOKE ..... CDROM	-	-	399
Thrustmaster ACM Gamecard	-	-	259
Thrustmaster F16 Flight Control	-	-	899
Thrustmaster F16 TQS	-	-	999
Thrustmaste Formula T2 - Rotary Flaps & Accelerator	-	-	999
Thrustmaster Mk 1 Flight Control System	-	999	-
Thrustmaster Mk2 Flight Control	-	-	599
Thrustmaster Mk2 Weapons Control	-	-	749
Thrustmaster Rudder Control System	-	-	999
Thrustmaster Wizard - *Flipper Pour Logicels Pinball*	-	329	-
Thrustmaster XL Joystick	259	-	259
SX-1 (POUR CD32) ..... CDROM	1699	-	-

TITRES POUR ADULTES > 18 ANS - CDROM

Asian Dream Girls 1 ou 2	169	169	169
Asian Pleasures 1 ou 2 ou 3 ou 4	169	-	169
Blonde Bombshell	-	-	109
Blowz	-	-	129
Breast Strokes	-	-	169
Erotic Games - Zpider	-	-	129
Escape	-	-	129
European Dream Girls 1 ou 2 ou 3	169	169	169
Fabulous Fetish Machine	-	-	169
From Denmark With Love Vol 1 ou 2	-	-	99
Girls & Cars	-	-	99
Girls Games No 1(Windows)	-	169	169
Hot Spot Women 1 ou 2 ou 3	179	179	179
My Asian Ladies Collection 1 ou 2	-	-	169
Nightclub Amsterdam	-	-	179
Nightclub Copenhagen	-	-	179
Oriental Fantasies 1 ou 2 ou 3	159	159	159
Penthouse Select A Pet Vol 1 (Win)	-	-	249
Photo Studio	179	179	179
Pin Up Girls Vol 1 ou 2	-	-	169
Pixels of Pamsion Vol 1 ou 2	179	-	179
Scandanavian Cover Girls 1 ou 2 ou 3	179	179	179
Sinful Girls No 1 ou 2 ou 3	-	169	169
Universe of Adult GIFS Vol 1 ou 2	-	-	99
Wet Dreams 1 ou 2 ou 3	-	-	99
Wet Dreams 4 ou 5 ou 6 ou 7 ou 8	-	-	99
Women From Lesbos 1 ou 2	159	-	159

NOM ..... PRENOM .....
ADRESSE .....
Code Postal ..... VILLE .....
TEL .....

FRAIS DE PORT, CONDITIONNEMENT ET TVA INCLUS!

TITRES — PRIX - FFrs

ENVOI PAR SWIFT 40FFRS CHAQUE LOGI-

TOTAL ..... TTC

Pour Commandes Telephoniques Appelez 1944.12.68.27.11.72 Lund-Vend 10H00 A20H00 Samedi Et

ENVOYEZ

MASTERCARD
VISA
NUMERO DE CARTE INTERNATIONALE
DATE D'EXPIRATION ../..

PREMIER MAIL ORDER Dept:JOY06
9-10 THE CAPRICORN CENTRE
Cranes Farm Road, Basildon
Essex, SS14 3JJ

A L' ORDRE DE: PREMIER MAIL ORDER
EUROCHEQUES NON ACCEPTES

PC3.5" ☐ CDROM ☐ MAC3.5" ☐ MAC CDROM ☐ AMIGA ☐ A1200 ☐ CD32 ☐ ST ☐

Chronicles of the Sword

PC CD-ROM

Goûtons voir si le vin est bon...



Chevaliers de la Table Ronde, l'heure est grave. Un prêtre s'est fait assassiner, par magie semble-t-il... Au fait, vous n'auriez pas vu Morgane ?

Monsieur Pomme de Terre

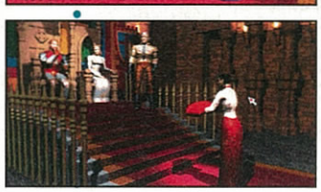
Nan mais, il me prend pour qui, Merlin ? Il me demande d'apporter une lettre à Morgane ?... Eh ! Oh ! On se réveille papy !... Chui Gauvin ! Chevalier de la Table Ronde ! J'ai une grande épée et tout et tout ! JE NE SUIS PAS POSTIER ! Et puis c'est quoi, ce délire ? Ils passent leur temps à se draguer, ici, ou quoi ? Morgane en pince pour Merlin, mais le vieux chnoc ne pense qu'à l'avenir de son roi. Arthur, lui, c'est le seul normal. Il aime la reine, normal quoi. Mais elle, Guenièvre, ben j'vous dis pas les œillades qu'elle lance à Lancelot. Et puis Lancelot aussi il est amoureux d'elle, mais lui, c'est le bon bougre, pas le genre à cocufier son roi. Plutôt le gars qui rougit au fond de son armure.



Bon ben, puisque tout le monde est trop occupé à s'entre-renifler, j'vais la lui porter, sa lettre, au vieux. Comme si qu'il n'y avait que ça à faire. J'vous signale qu'il vient d'y avoir un meurtre ! Tout le monde s'en fout que le prêtre se soit fait trucider ?





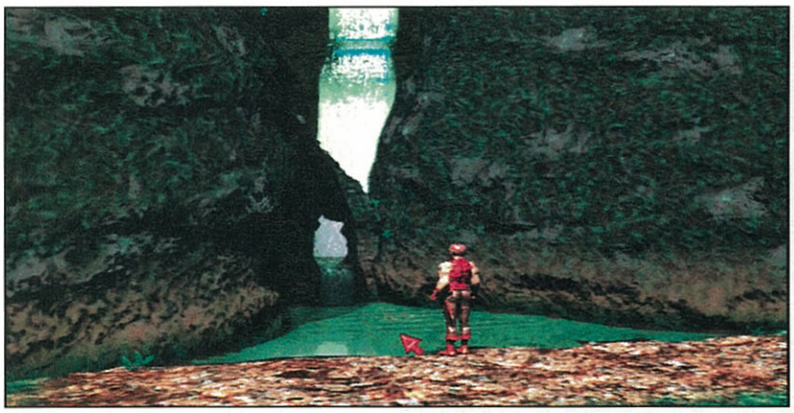


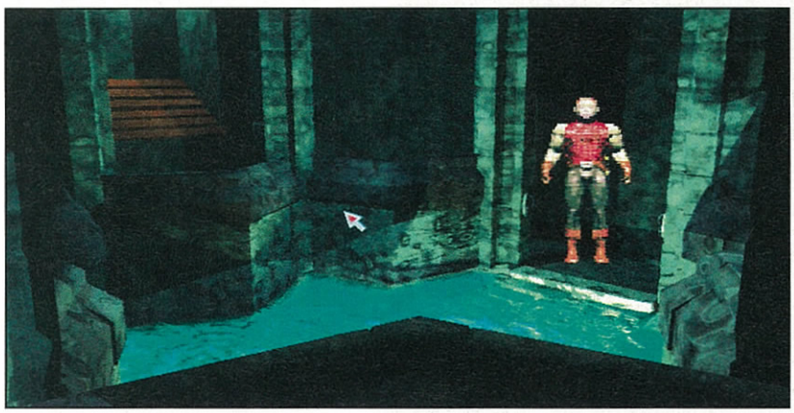


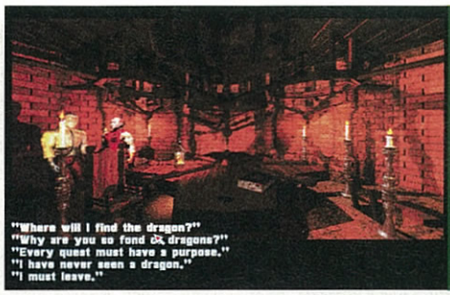
L'écran de sauvegarde est pratique, puisqu'il permet de voir un écran du lieu relatif à la sauvegarde. Merci à Alone In The Dark I pour l'idée !

Lafée Morgane, Esc B, 2e étage

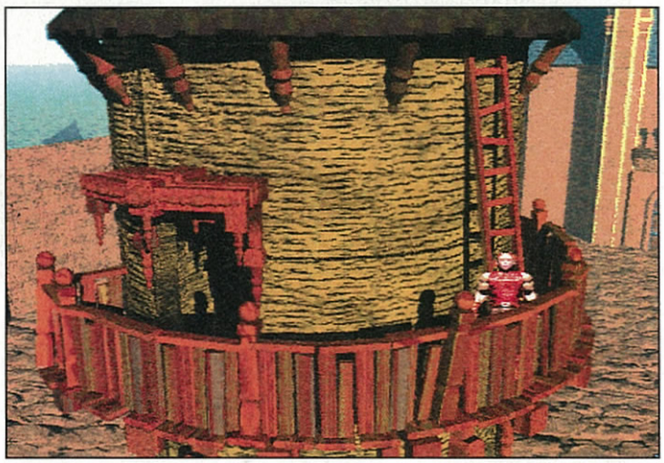
"Hum... pardons mon brave, vous ne savez pas où se trouve madame Lafée Morgane ? J'ai une lettre pour elle...". Mince, j'oubliais qu'on n'est pas dans la vraie vie,

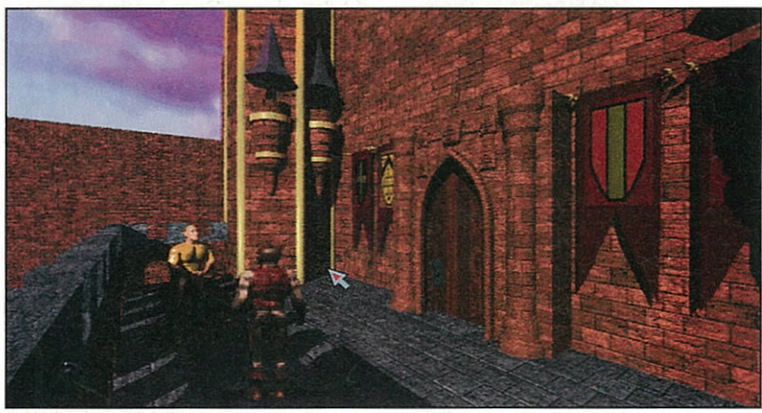






Les dialogues se font en choisissant une question. Il ne s'agit pas de QCM, car les choix de questions n'évoluent pas pendant une même discussion.





mais dans une aventure. Les actions les plus simples, comme ouvrir un baril ou apporter cette foutue lettre, tournent vite à la cinécure. Personne ne répond à mes questions. Tout serait réglé en moins de deux, si seulement quelqu'un daignait me dire où habite Morgane.

Mais non. Ils s'expriment tous par des phrases évasives et creuses du genre "Morgane est ici et partout à la fois...", ou "Il vaut mieux ne pas la rencontrer...". Super, ça m'avance vachement. Le plus sympa, c'est encore le forgeron. Lui, il refuse catégoriquement de me parler, ça me fait gagner du temps.

Alors j'erre, je me paume tout le temps, et le personnage digitalisé met des plombes à avancer. Faut dire que le programme fonctionne sous Windows (95 exclusivement), ce qui ne doit pas aider. Finalement, en me paumant, j'arrive par hasard devant chez Morgane. Mais un garde est posté devant la porte... Aïe ! "Excusez-moi, monsieur le garde, je désirerais voir madame Lafée Morgane pour laquelle j'ai un pli urgent !... Comment ?... Pas question ?... Oui, je m'en doutais un peu en fait...".

Big problème

O.K., j'abandonne. J'ai tout essayé, et ça ne marche pas, le garde refuse de me laisser passer. J'ai juste percuté qu'il fallait lui apporter une bière pour le soudoyer. J'ai trouvé la chope, et j'ai trouvé le baril. Mais il est scellé, le baril. Impossible de l'ouvrir. Rien à faire, même à coups d'épée. Solide, le baril. Pourtant, l'aventure a l'air d'être simple. Je vais voir Moulinex qui a la soluce complète pour qu'il me rancarde et que je ne meurre pas idiot... et qu'est-ce qu'il me sort Moulinex ?... "Il faut parler au forgeron." Au forgeron ? Mais il refuse de me parler, le forgeron ! Et du coup, tout s'explique : j'avais déjà discuté une première fois avec le forgeron, sans évoquer avec lui ce problème de baril qui me semblait secondaire. Eh ben voilà, maintenant il me faut tout recommencer depuis le début. Hum.

Alors bon, bof quoi

C'est vrai qu'il est beau, ce jeu. Fantastiquement beau même. Tout est en images de synthèse, les décors sont très fouillés, et visiblement, pas mal d'efforts ont été faits sur leur réalisme. C'est en 3D précalculée, quand le personnage s'éloigne de nous, les effets de perspective sont très bien faits, sans parler des jeux de lumière... O.K., Chronicles Of The Sword est une réussite esthétique. Mais l'aventure se limite souvent à apporter tel objet, à utiliser tel objet sur tel autre, à aller chercher tel objet... on se sent vite l'âme d'un postier/brocanteur. Parfois, on frôle même le ridicule : "Ah ! j'ai trouvé une cuillère ! Cela pourra sûrement m'être très utile...", s'exclame le héros. Oui, Sir Gauvin, c'est effectivement une cuillère.

L'interface n'est qu'à moitié satisfaisante. Elle a le mérite d'être très simple, et tout se joue à la souris. L'icône du curseur de la souris change quand il rencontre une zone "inter-

tips

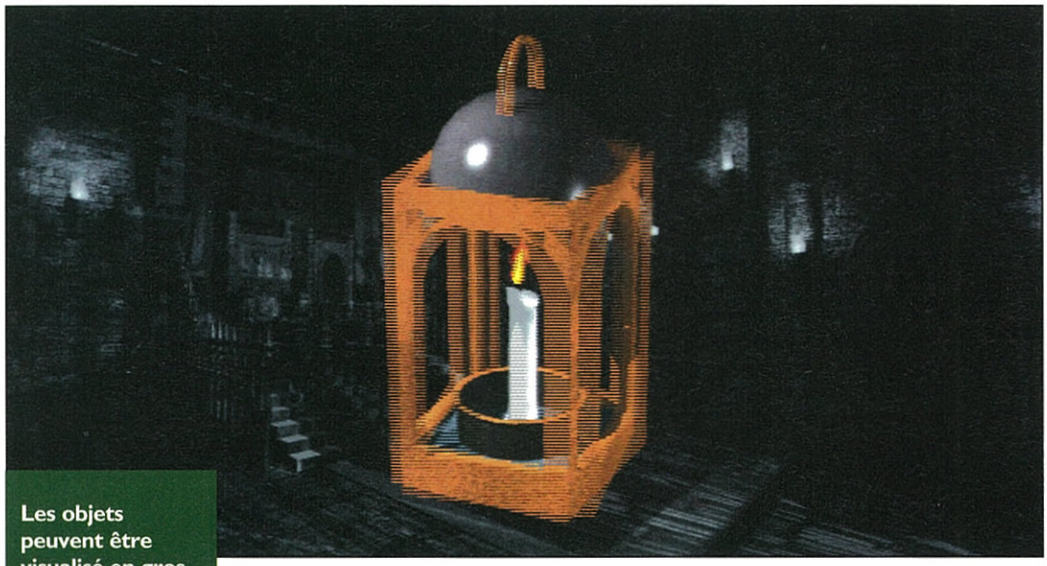
- ATTENTION ! CHRONICLES FONCTIONNE SOUS WIN 95 UNIQUEMENT.
- LORS D'UN DIALOGUE, ESSAYEZ TOUTES LES PHRASES PROPOSÉES.

INTERET DEB	82%
INT.CONFIRME	72%

+ Un graphisme sidérant.

− L'interface présente beaucoup de défauts
L'aventure est simpliste et sans originalité

TECHNIQUE	80%



Les objets peuvent être visualisé en gros plan. L'objet apparaît sur un écran représentant l'endroit où on l'a trouvé.

active", comme un objet ou une personne. Mais souvent, ces zones sont trop petites et je me suis retrouvé coincé cinq bonnes minutes sans pouvoir monter un escalier, simplement parce que je ne trouvais pas l'endroit où il fallait cliquer pour que le personnage se décide à le monter. Fallait passer sur le pixel de gauche, là. Bon.

Le système de sauvegarde est également confus. Impossible de donner un nom à sa partie. Tout ce qu'on a pour s'y retrouver, c'est une photo de l'écran au moment où on a sauvé. Si deux sauvegardes on été effectuées au même endroit, ça y est, on est paumé

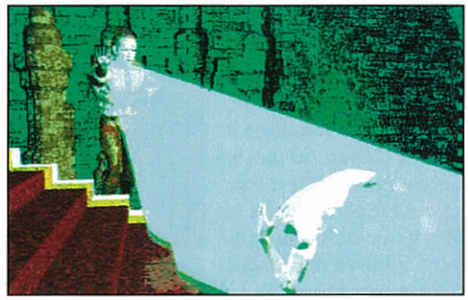
Encore une aventure console

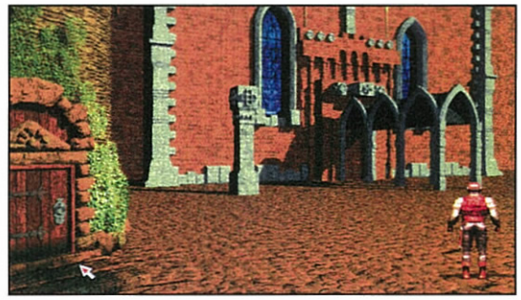
Tous ces défauts, (qui ne sont pas très graves, mais étonnants dans un produit de cette qualité), viennent certainement du fait que Chronicles a été conçu pour un public hybride PC/console. Le soft va très bientôt sortir sur playStation. C'est pour ça que Chronicles nous semble trop simpliste, que le personnage est lent (vous allez voir comment il sprintera sur Play Station...), et que le système de sauvegarde est ainsi fait. Moi, les aventures console, c'est pas mon truc, mais il y a un public qui aime ça, même sur PC, et ça, ça se respecte.

EDITEUR : Psygnosis • DISTRIBUTEUR : Psygnosis • TEXTES ET VOIX : en français, 1 joueur, Config min 486DX2, prévu sur Playstation.

Encore une aventure console qui nous arrive sur PC. Belle mais trop lente, trop simple, et sans une once d'originalité.











Graal d'agonie

En dépit de tout le foin fait par son créateur, ce jeu est une aventure qui se passe dans un Moyen Age de légende, et c'est tout. Pour le Graal, lisez plutôt "Le Morte d'Arthur" de Sir Thomas Malory ou bien "Le roi Arthur et ses preux chevalier" de John Steinbeck. Oui oui, celui de "À l'Est d'Eden" (à lire aussi, mais ça n'a aucun rapport. Quoique !). Il y a aussi "Les brumes d'Avalon" de Marion Zimmer Bradley et naturellement les différents ouvrages de Chretien de Troye pour les amateurs de belles lettres. Et aussi une poignée de bouquins de Jean Markale. Et "La Forêt des Mythimages" de Robert Holdstock si vous vous intéressez aux mythes celtiques. Ah oui, l'indispensable film "Excalibur", de John Borman. Quand vous aurez ingurgité tout ça, vous saurez que le cycle arthurien est inspiré de Kulwich et Olwen, un conte gallois, et que Guenièvre est en fait Gwyweneth, une vierge guerrière légendaire (qui deviendra Jenovefa chez les celtes d'Armorique et sainte Geneviève plus tard). Vous saurez enfin que le véritable Arthur, ou Arthus, s'il a existé, vivait probablement au IVe siècle et qu'il n'avait pas d'armure.

MOULINEX

VENTE PAR CORRESPONDANCE UNIQUEMENT

WIAL FRANCE S.A.R.L.

Tél.: (1) **39 87 09 90** - Fax: (1) 39 85 88 80

HORAIRES D'APPEL
Lundi au Vendredi : 10 heures à 19 heures
Samedi : 10 heures à 15 heures

Tenez vous informé des dernières nouveautés, commandez directement, grâce au nouveau service minitel :

3615 ALLGAMES*WIAL 2,23 FF mn



IBM PC & COMPATIBLES

ALADDIN 3,5	MF 219
AL-QADIM 3,5	VF 199
ARCHON ULTRA 3,5	**209**
ARENA - THE ELDER SCROLLS - 3,5	MF 335
BLACKHAWK 3,5	VF 299
BRETT HULL HOCKEY 95 3,5	**MF 299**
BRIDGE CHALLENGER	MF 209
CARLOS 3,5	MF 89
CIVILISATION 3,5	VF 169
COFFRET DONJONS - SSI - 3,5	VF 299
COLLECTION AVENTURE DELPHIN 3,5	VF 229
COMANCHE + ARMORED FIST 3,5	MF 209
CORRIDOR 7 3,5	MF 119
CURSE OF ENCHANTIA 3,5	MF 129
CYCLONES 3,5	MF 245
DAWN PATROL 3,5	VF 299
DEFENDER OF THE EMPIRE 3,5 (DATA)	MF 219
DESCENT 3,5	MF 275
DETROIT 3,5	VF 349
DOGFIGHT-MICROPROSE 3,5	VF 159
DREAMLANDS COMPILATION 3,5	MF 139
DREAMWEB 3,5	MF 125
EARTH SIEGE 3,5	VF 229
EVASIVE ACTION 3,5	**MF 239**
FIELDS OF GLORY 3,5	VF 199
FORMULA 1 GRAND PRIX	MF 179
GREAT NAVAL BATTLES II 3,5	MF 189
GREAT NAVAL BATTLES + DATA 3,5	169
HARPOON 5,25	MF 79
HEXEN (HERETIC 2) 3,5	MF 329
HIRED GUNS 3,5	MF 89
HOKUM KA-50 3,5	VF 129
INCA II -WIRACOCHA- 3,5	VF 129
INHERIT THE EARTH 3,5	159
IRON CROSS 3,5	129
LASER SQUAD 5,25	MF 149
LE LIVRE DE LA JUNGLE 3,5	VF 199
MAGIC CARPET 3,5	VF 319
MIGHT & MAGIC III 3,5	VF 169
MIGHT & MAGIC IV 3,5	VF 169
MIGHT & MAGIC V 3,5	VF 169
NASCAR TRACK PACK 3,5	MF 185
NICK FALDO GOLF 3,5	MF 169
PATRICIANS 3,5	VF 149
PGA GOLF PLUS 5,25	MF 69
PLANETE FOOTBALL 3,5	MF 169
PLAYER MANAGER II 3,5	VF 279
QUARANTINE 3,5	VF 275
RALLEY 3,5	VF 189
REACH FOR THE SKIES 3,5	139
RETURN OF THE PHANTOM 3,5	MF 179
RETURN TO ZORK 3,5	**MF 75**
ROBINSON'S REQUIEM 3,5	VF 149
ROI LION 3,5	MF 219
RYDER CUP 3,5	MF 119
SHADOWCASTER 3,5	MF 89
SHERLOCK HOLMES 5,25	MF 65
SIM CITY 2000 KIT URBAIN 3,5	VF 169
SPACE QUEST IV 5,25	**VF 79**
STRONGHOLD + VEIL OF DARKNESS 3,5	VF 199
SUBWAR 2050 3,5	MF 179
SUPER KARTS 3,5	MF 269
SYSTEM SHOCK 3,5	MF 269
TERRACE 3,5	VF 99
THEATRE OF WAR 5,25	MF 79
TIE FIGHTER 3,5	VF 285
TOWER ASSAULT	MF 279
WINTER OLYMPICS 3,5	VF 225
WOLF 3,5	89
WORMS 3,5	VF 229
X-COM - TERROR FROM THE DEEP- 3,5	VF 295
X-WING 3,5	MF 239
ZEPPELIN 3,5	295

CD ROM PC

3-D ULTRA PINBALL	MF 325
10TH ANNIVERSAIRE	189
A 4 NETWORKS	VF 309
ACROSS THE RHINE	MF 349
ACTION SOCCER	**VF 269**
ACTUA SOCCER	VF 299
ADVANCED TACTICAL FIGHTER	**VF 399**
AEGIS GUARDIAN OF THE FLEET	199
AFTER LIFE	**TEL**
AIR POWER	VF 349
AIR POWER + TAPIS SOURIS	**119**
ALBION	**TEL**
ALIEN ODYSSEY	VF 285
ALIEN TRILOGIE*	**MF 329**
ALIEN VIRUS	**TEL**
ALL NEW WORLD OF LEMMINGS	**MF 99**
ALONE IN THE DARK TRILOGIE	VF 319
AL UNSER JR -WINDOWS 95-	VF 289
ANGEL DEVOID*	**VF 349**
ANVIL OF DAWN	MF 309
APACHE LONGBOW	VF 289
ARCADE AMERICA	**TEL**
ARE YOU AFRAID OF THE DARK	**MF 369**
ARENA 2 -DAGGERFALL-	**TEL**
ARMORED FIST	MF 249
ASCENDANCY	VF 359
ASSAULT RIGS	**MF 319**
ATTACK STACK (9 CD)	269
BAD MOJO	**TEL**
BATTLE BUGS	VF 219
BATTLE CRUISER 3000 AD	**TEL**
BATTLEDROME	MF 219
BATTLEGROUND ARDENNES -WIN-	**TEL**
BATTLE ISLE 3 -WINDOWS-	VF 359
BC RACERS	**MF 229**
BENEATH A STEEL SKY + CANNONFODDER	VF 319
BERMUDA SYNDROME *	**VF 349**
BIOFORGE	VF 329
BIT MAP BROTHERS COMPILATION	MF 199
BOBBY FISHER TEACHES CHESS	**MF 279**
BOB DYLAN HIGHWAY 61	**299**
BRAIN DEAD 13	VF 299
BREAKTHRU	MF 129
BRETT HULL HOCKEY 95	MF 349
BUREAU 13	199
BURIED IN TIME	VF 299
BURN CYCLE	VF 279
BUZZ ALDRINS RACE INTO SPACE	MF 199
CAESAR II	VF 319
CANNON FODDER II	VF 129
CAPITALISM	**TEL**
CARTON ROUGE -COUPE DU MONDE-	VF 309
CASINO DE LUXE	MF 289
CHAOS CONTROL	VF 289
CHAOS ENGINE	MF 195
CHESS SYSTEM TAL	**TEL**
CHRONICLES OF THE SWORD	**TEL**
CHRONOMASTER	MF 289
CIVILIZATION II	**TEL**
CIVNET	**VF 289**
COLLECTION AVENTURE -DELPHINE-	VF 239
COLONIZATION	VF 339
COMBAT CLASSICS III	MF 289
COMMAND & CONQUER	VF 359
COMMAND & CONQUER -OPERATION SURVIE-	VF 159
COMMAND : ACES OF THE DEEP (WINDOWS 95)	VF 369
COMMANDER BLOOD	**VF 199**
CONGO*	**VF 329**
CONQUEROR A.D. 1086	VF 329
CONQUEST OF THE NEW WORLD	**TEL**
CREATURE SHOCK	VF 129
CRITICAL PATH	**129**
CRUSADE *	**VF 349**
CRUSADER : NO REMORSE	**299**
CYBERIA	269
CYBERIA II	**TEL**
CYBERMAGE	MF 359
CYBER SPEED	VF 349
CYBERWAR	VF 369
CYCLEMANIA	MF 129
CYCLONES -SSI-	MF 99
D	VF 339
DARK FORCES	VF 349
DAY OF THE TENTACLE	VF 119
DAWN PATROL	MF 129
DEFCON 5	**TEL**
DELTA V	**MF 129**
DESCENT	MF 279
DESCENT II	**MF 419**
DESERT STRIKE	169
DESTRUCTION DERBY	MF 309
DEUS EX MACHINA*	**VF 299**
DIGITAL LOVE	MF 159
DIGGERS	99
DOOM II	VF 359
DRACULA UNLEASHED	199
DRAGON LORE	VF 139
DRAGONSPHERE	MF 149
DREAMWEB	MF 119
DUKE NUKEM 3D*	**MF 299**
DUNE	VF 139
DUNE II	VF 139
DUNGEON KEEPER *	**VF 419**
DUNGEON MASTER II	VF 289
DUST -WIN-	**TEL**
EARTHSIEGE II -WIN 95-	**MF 319**
EARTH WORM JIM -WIN 95-	MF 279
ECSTATICA	MF 179
EMPIRE II	MF 269
ENTOMORPH -SSI-	MF 349
EUROPEAN CHALLENGE KICK OFF 3	VF 159
EVEN MORE INCREDIBLE MACHINE	129
EXTREME GAMES	**TEL**
EXTREME PINBALL	VF 285
F1 GRAND PRIX II*	**VF 349**
FADE TO BLACK	VF 299
FANTASY GENERAL	**TEL**
FAST ATTACK -SIERRA-	VF 289
FATAL RACING	MF 289
FIELDS OF GLORY	VF 179
FIFA INTERN. SOCCER + GRAVIS GAMPAD	249
FIFA SOCCER 96	VF 349
FIGHTER DUEL	MF 299
FIGHTER WING	MF 319
FIRESTORM -THUNDERHAWK 2-	MF 299
FLIGHTSHOP	**MF 349**
FLIGHT LIGHT	MF 319
FLIGHT PACK 2 COMPILATION	189
FLIGHT SIM TOOL KIT	**119**
FLIGHT UNLIMITED	VF 299
FOOTBALL LTD.	VF 299
FORMULA 1 GRAND PRIX	MF 169
FORT BOYARD	VF 279
FRANKENSTEIN	VF 399
FRONTIER COMPILATION	**MF 299**
FULL THROTTLE	VF 379
FX FIGHTER	MF 249
GABRIEL KNIGHT II	**VF 399**
GENDER WARS	**TEL**
GENESIA	VF 139
GOBLINS 3	VF 129
GOLDEN 10 COMPILATION	**MF 169**
GRAND PRIX MANAGER	VF 345
GREAT NAVAL BATTLES II	**169**
GREMLIN COLLECTION	119
GUILTY	VF 329
GUNSHIP 2000	MF 179
HARD BALL 4	299
HARPOON CLASSIC VERSION 1,5	249
HEART OF DARKNESS*	**VF 359**
HEIMDALL II	**VF 129**
HELL	VF 379
HELLFIRE ZONE	**MF 199**
HERETIC SHADOW OF THE SERPENT RIDER*	**MF 299**
HEROES OF MIGHT & MAGIC	VF 339
HEXEN (HERETIC 2)	MF 299
HEXEN DEATH DATA*	**MF 169**
HI-OCTANE	VF 189
INDIANA JONES IV	VF 119
INDY CAR RACING	MF 129
INDY CAR RACING 2	MF 269
INFERNO	VF 209
INHERIT THE EARTH	139
IN THE FIRST DEGREE	VF 369
IRON ASSAULT	VF 299
IRON HELIX	199
ISHAR TRILOGY	VF 259
JAGGED ALLIANCE	VF 259
JEWELS OF THE ORACLE	VF 309
JOURNEYMAN PROJET TURBO -WINDOWS-	**119**
JUMP RAVEN	**MF 259**
JUNGLE STRIKE	**MF 149**
KINGDOM O'MAGIC	**TEL**
KING'S QUEST VI	MF 129
KING'S QUEST VII	VF 259
KYRANDIA II - HAND OF FATE -	VF 129
KYRANDIA III -MALCOM'S REVENGE-	VF 129
L'ENTRAINEUR*	**VF 349**
L'AFFAIRE MORLOV	**TEL**
LABYRINTH OF TIME	MF 119
LANDS OF LORE	MF 129
LASER MATCH RACING	**TEL**
LEMMINGS 3D	MF 349
LES GUIGNOLS DE L'INFO	VF 365
LINKS 389 PRO	MF 249
LINKS COLLECTOR	MF 119
LITTLE BIG ADVENTURE	VF 335
LIVE ACTION FOOTBALL	MF 349
LOCUS	MF 309
LORDS OF MIDNIGHT 3	VF 299
LOST EDEN	VF 249
LOST IN TIME 1 + 2	VF 129
L-ZONE -WINDOWS-	**279**
MACHIAVELLI THE PRINCE	MF 175
MADDEN NFL 96	**TEL**
MAGIC CARPET 2	VF 289
MANIC KARTS	MF 189
MANTIS	**MF 299**
MARCO POLO	VF 289
MARINE FIGHTERS -DATA-	VF 209
MASTER PIECE COLLECTION -SSI-	299
MASTER OF MAGIC	**VF 169**
MASTER OF ORION II	**TEL**
MECHWARRIOR II	VF 359
MECHWARRIOR II -MODULE D'EXTENSION-	MF 199
MEGAPAK 3 (12 CD)	259
MEGA RACE	**MF 129**
MEGARACE II	**TEL**
MICHAEL JORDAN IN FLIGHT	MF 119
MICRO MACHINES II EDITION SPECIALE	VF 229
MIG-29 FULCRUM & GUNSHIP	**MF 99**
MILE HIGH CLUB (8 CD)	359
MIRAGE -WIN-	289
MONKEY ISLAND 2	VF 119
MONOPOLY	VF 289
MORTAL COIL	**MF 249**
MORTAL KOMBAT 3	MF 299
MYST	VF 379
MYSTIC MIDWAY	MF 149
MYTHES ET LEGENDES	**VF 249**
NASCAR TRACK PACK	MF 189
NAVY STRIKE	**MF 269**
NBA JAM	MF 339
NBA LIVE 96	VF 355
NEED FOR SPEED	MF 349
NHL HOCKEY	MF 99
NHL HOCKEY 96	MF 389
NHL HOCKEY 95	**MF 299**
NHL POWERPLAY 96	**TEL**
NOCTROPOLIS	VF 129
NORMALITY INC.	**TEL**
NORTH & SOUTH	99
NOVASTORM (+ 2 JEUX)	**199**
OFFENSIVE	**TEL**
OVERLORD	VF 139
PACIFIC ISLAND	MF 149
PANZER GENERAL II -WIN-	MF 349
PERFECT GENERAL II	199
PERFECT PINBALL	MF 179
PGA 486 + FIFA SOCCER + F1 GRAND PRIX	MF 299
PHANTASMAGORIA	**VF 399**
PINBALL FANTASIES DELUXE	MF 279
PINBALL ILLUSIONS	MF 265
PINBALL MANIA -WINDOWS-	MF 279
PITFALL -WINDOWS 95-	VF 365
PLAYER MANAGER II	VF 289
POLICE QUEST 4	**VF 119**
POLICE QUEST SWAT	**VF 379**
POOL CHAMPION	**319**
POPULOUS II + POWERMONGER	MF 119
POWER, CORRUPTION & LIES COMPILATION	VF 299
POWER DRIVE	MF 179
POWERHOUSE	VF 359
PRIMAL RAGE	MF 169
PRISONER OF ICE	VF 309
PRIVATEER	MF 119
PROJECT NOMAD	**MF 199**
PRO PINBALL : THE WEB	MF 279
PSYCHIC DETECTIVE	MF 369
PSYCHOTRON	MF 299
PSYCHO PINBALL	VF 299
QUAKE	**TEL**
QUARANTINE	MF 129
QUEST & FUN	MF 169
QUEST FOR GLORY IV	MF 299
RAVENLOFT	169
RAVEN PROJECT	MF 279
RAYMAN	VF 289
REBEL ASSAULT	VF 199
REBEL ASSAULT 2	MF 365
RED BARON + RAILROAD TYCOON	MF 139
RED GHOST	VF 319
RENEGADE -BATTLE FOR JACOBS STAR-	MF 299
RETRIBUTION	**MF 99**
RIDDLE OF MASTER LU	VF 329
RIPPER	**TEL**
RISE 2	MF 339
ROBOCOP 3	MF 139
ROYAL FLUSH PINBALL	249
S.T.O.R.M*	**VF 349**
SAM & MAX	VF 159
SCREAMER	MF 249
SEA LEGENDS	VF 289
SECRET MISSIONS	**TEL**
SECRET WEAPONS OF THE GERMAN LW	**MF 119**
SENSIBLE GOLF	**MF 259**
SENSIBLE WORLD OF SOCCER	VF 289
SETTLERS II	**TEL**
SHADOWCASTER	MF 119
SHANGAI -GRANDS MOMENTS-	VF 359
SHANNARA	MF 329
SHELLSHOCK*	**MF 279**
SHIVERS	VF 349
SHOCKWAVE ASSAULT -WIN 95-	MF 269
SILENT HUNTER	**TEL**
SILENT STEEL	VF 319
SILENT THUNDER	**MF 329**
SIM CITY 2000 -COLLECTION- WIN	VF 99
SIM CITY ENHANCED	**VF 99**
SIM CLASSIC II	**VF 319**
SIM ISLE*	**VF 335**
SIMON THE SORCEROR II	VF 299
SIM TOWER	VF 329
SLIPSTREAM 5000	**MF 199**
SPACE BUCKS -WIN-	**VF 289**
SPACE HULK	MF 109
SPACE QUEST 6	VF 345
SPACE QUEST COLLECTION 1-5	MF 319
SPACESHIP WARLOCK	MF 269
SPEED RAGE	**TEL**
SSN-21 SEAWOLF	VF 119
STAR CRUSADER	MF 239
STARDUST SUPER EDITION	**MF 99**
STAR TREK 25. ANNIVERSAIRE	VF 129
STAR TREK : DEEP SPACE 9	**TEL**
STAR TREK EMISSARY COLLECTION	299
STAR TREK : JUDGEMENT RITES	**VF 119**
STAR TREK - THE NEXT GENERATION	VF 369
STEEL PANTHERS	VF 339
STING : ALL THIS TIME	**MF 279**
STONEKEEP	VF 355
STRICKE COMMANDER	MF 119
STRIKER	MF 239
SUKHOI SU-27 FLANKER*	**VF 359**
SUPER KARTS	VF 149
SUPERSKI PRO	MF 129
SUPER STREET FIGHTER II TURBO	139
SYNDICATE PLUS	VF 119
TERMINAL VELOCITY	229
TERMINATOR -THE FUTUR SHOCK-	MF 329
TERRA NOVA	**TEL**
TEKWAR	MF 259
TFX	MF 139
TFX EUROFIGHTER 2000	VF 319
THE 7TH GUEST	MF 129
THE 11TH HOUR	VF 299
THE CIVIL WAR	VF 359
THE DAEDALUS ENCOUNTER	VF 329
THE DARK EYE	VF 349
THE DIG	VF 375
THE HIVE -WIN 95-	MF 299
THEIR FINEST HOUR	MF 159
THEME PARK + TRANSPORT TYCOON	VF 329
THE ORION CONSPIRACY	VF 329
THE RAVEN PROJECT + TAPIS SOURIS	**119**
THIS MEANS WAR	**VF 349**
THORIN'S PASSAGE	VF 359
TIE FIGHTER COLLECTION	MF 349
TIME GATE - LE SECRET DU TEMPLIER-	VF 329
TILT	MF 259
TOP GUN -MICROPROSE-	MF 349
TOWER	**TEL**
TRACK ATTACK	**TEL**
TRANSPORT TYCOON	**VF 179**
TRANSPORT TYCOON DELUXE	VF 299
TRIVIAL PURSUIT	VF 289
TWISTED METAL	**TEL**
UEFA CHAMPIONS LEAGUE 95-96	**VF 289**
ULTIMA 7 THE COMPLETE	MF 129
ULTIMA UNDERWORLD 1 + 2	MF 129
ULTIMATE DOOM	MF 259
ULTIMATE GAME COLLECTION	199
UNDER A KILLING MOON	VF 219
UNIVERSE	MF 119
URBAN RUNNER -LOST IN TOWN-*	**VF 399**
VIRTUA CHESS	VF 299
VIRTUAL CHESS -WIN 95-	VF 309
VIRTUAL KARTS -MICROPROSE-	**VF 269**
VIRTUAL POOL	MF 349
VIRTUAL SNOOKER	**MF 389**
VOODOO LOUNGE ROLLING STONES	MF 249
WACKY WHEELS	119
WARCRAFT II	**VF 359**
WARGAME COLLECTION -SSI-	299
WARHAMMER -WIN 95-	**VF 349**
WARHAMMER DARK CRUSADERS	**TEL**
WARRIORS	**VF 279**
WAYNE GRETZKY & THE NHLPA ALL STARS	**TEL**
WEREWOLF VS COMANCHE	VF 379
WESTWOOD ANTHOLOGIE	**VF 349**
WETLANDS	MF 259
WHO SHOT JOHNNY ROCK	329
WING COMMANDER II	MF 119
WING COMMANDER 4	VF 419
WING NUTS	**TEL**
WIPE OUT	**MF 239**
WITCHAVEN	MF 299
WORLD RALLY FEVER	**TEL**
WORMS	VF 279
WRESTLE MANIA	**TEL**
XCOM -TERROR FROM THE DEEP-	VF 299
X-WING COLLECTOR	MF 339
Z*	**VF 299**
ZEPHYR	MF 99
ZEPPELIN	299
ZONE RAIDERS	VF 289
ZOOP	MF 239
ZORRO	MF 199

PC CD ROM CHARME

Réservé aux Adultes

ANGIE, INFIRMIERE DE NUIT *PC-MAC*	**VF 229**
ANAL ASIAN 2 *PC-MAC*	**MF 199**
BABES ILLUSTRATED *PC-MAC* (CDI A. MPEG)	**MF 199**
BAD GIRLS *PC-CD*	**169**
BETTY PAGE *PC-MAC*	**VF 269**
BIKES & BABES *PC-MAC*	**MF 239**
DANGEROUS CURVES *PC-MAC*	**MF 239**
DAYDREAMS *PC-MAC*	**MF 199**
DEBORAH MANGA *PC-MAC*	**MF 309**
DIVA X ARIANA	**MF 299**
DRAGHIXA INTERACTIVE	**329**
EROTIKA MANGA *PC-CD*	**MF 339**
GIRLS ON GIRLS *PC-CD*	**169**
GIRLS WILL BE GIRLS *PC-MAC*	**159**
HARD SHOW GIRLS	**VF 219**
INTERVIEW DE PAULINE	**VF 299**
LA BLUE GIRL 2	**MF199**

CD CHARME

LA VILLA *PC-MAC*	**VF 299**
LES FILLES DE MIKE ANCHER *PC-MAC*	**MF 199**
LES FILLES DE ALDO BERGMAN *PC-MAC*	**MF 199**
MAD PARADOX	**MF 199**
NIPPON OBSESSIONS *PC-MAC*	**MF 219**
OBSESSIONS CACHEES VIDEO	**MF 219**
PARIS NU 1900 B.E. *PC-MAC*	**MF 339**
PARIS X 1900 B.E. *PC-MAC*	**MF 339**
PASSEPORT X ... BUDAPEST	**VF 249**
QUASIMODO	**MF 269**
SEX CASTEL *PC-CD*	**219**
STRIP POKER PRO	**VF 259**
TABATHA INTERACTIVE *PC-MAC*	**299**
TABOO 12 *PC-MAC*	**MF 199**
VIRTUAL SEX SHOOT	**MF 279**
VIRTUAL VALERIE 2	**MF 289**
VIRTUAL VIXENS 2 *PC-MAC*	**MF 179**
VIRTUALLY YOURS 2	**MF 249**
WET DREAMS	**MF 159**
ZARA WHITE DBLE XPERIENCE *PC-MAC*	**399**

EDUCATIFS ET CULTURELS

ANGLAIS + AVANCE CD PC	419
ANGLAIS + BUSINESS CD PC	419
ANGLAIS + CONFIRME CD PC	419
ANGLAIS + DEBUTANT CD PC	419
ANGLAIS + MOYEN CD PC	419
ATLAS DE L'EUROPE CD PC	299
CEZANNE CD PC MAC	129
CINEMANIA 95 CD PC	399
DICT. HACHETTE MULTIMEDIA CD PC	649
DIVINATION CD PC MAC	249
EN COMPAGNIE DES BALEINES CD PC	279
FRANCOIS MITTERAND 1916-96 CD PC	**239**
FOU DE FOOT CD PC	259
GALILEE CD PC	319
GAUGUIN, BAUDELAIRE, TCHAIKOVSKI CD PC MAC	319
GRAND MUSEES D'EUROPE VOL. 1	299
GRAND MUSEES D'EUROPE VOL. 2	299
KIYEKO CD PC	259
LA CONQUETE DE L'ESPACE CD PC	299
LES ANNEES MITTERAND CD PC	259
LES FABLES DE LA FONTAINE CD PC MAC	319
LES STARS DU LOUVRE CD PC MAC	279
MON PREMIER DICTIONNAIRE CD PC	425
PARIS CD PC	299
REMBRANDT CD PC	329
REQUINS ! CD PC	279
RODIN CD PC MAC	335
SIM TOWN -WINDOWS- CD PC	289
TUNELAND CD PC	269
ULYSSE CD PC MAC	259
VAN GOGH CD PC	149
VERMEER CD PC	329

ACCESSOIRES & MULTIMEDIA PC

GRAVIS JOYSTICK IBM FIREBIRD	439
GRAVIS JOYSTICK IBM PRO	259
GRAVIS GAMEPAD IBM PC	179
GRAVIS ELIMINATOR GAME CARD IBM PC	199
GRAVIS FLICHTSTICK PHOENIX	799
MANETTE FLIGHT CONTROL PC	**569**
MANETTE DE GAZ WEAPON CONTROL PC	899
VOLANT FORMULA T2 -THRUSTMASTER-	1149
ACM GAME CARD THRUSTMASTER	279
RUDDER CONTROL SYSTEM -THRUSTMASTER -	**899**
XL ACTION CONTROLEUR -THRUSTMASTER-	**239**

AMIGA

ALADDIN A1200	VF 129
ALIEN BREED 3D A1200	MF 249
FIFA SOCCER	VF 139
HIRED GUNS	MF 59
INTERNATIONAL SENSIBLE SOCCER 94	MF 59
LE ROI LION A1200	VF 135
SENSIBLE WORLD OF SOCCER 95-96	239
SPERIS LEGACY A1200	MF 239
SUPERSKIDMARKS	129
THEME PARK	VF 139
VIROCOP	MF 169
WAXWORKS	VF 89

DEMANDEZ LA LISTE DES DERNIERS JEUX AMIGA !!!

MF = MANUEL EN FRANCAIS - VF = VERSION EN FRANCAIS
* LOGICIEL PAS ENCORE DISPONIBLE A LA DATE D'IMPRESSION

RCS PONTOISE B 393 461 082

En cas d'article défectueux, échange immédiat. Ces prix s'entendent dans la limite des stocks disponibles et susceptibles de modifications. Tous les prix sont indiqués T.T.C.

BON DE COMMANDE à expédier à Wial France S.A.R.L., B.P. 33, 95502 Gonesse Cedex

Titres	Qte	Prix	Montant
VOTRE MATERIEL DE JEUX :		Port 31 F	
		Total	

*Ou commande sur papier libre

FRAIS DE PORT — **France : 31 F → Livraison 24/48 h**

DOM + CEE + Suisse : 69 F TOM : 99 F (paiement de l'étranger seulement par Euro-chèque ou mandat international)

Pour toute commande au-delà de 800F PORT GRATUIT en France (uniquement pour logiciels)

Commandez* par téléphone (1) 39 87 09 90 ou fax (1) 39 85 88 80

OUI Cochez si vous êtes présent à cette adresse tous les jours entre 8 h et 12 h → pour livraison en 24 h par Jet Services

Nom.....

Adresse.....

.....Tél :.....

Code postal.....Ville .....

❑ Je certifie être majeur (signature obligatoire pour l'achat de CD ROM Charme)

Règlement :

❑ Je joins un mandat lettre ou chèque (paiement de l'étranger seulement par Euro-chèque ou mandat international)

❑ Je préfère payer au facteur à réception (en rajoutant 35F au frais de port) pour frais de contre remboursement

❑ Je paie par CARTE BLEUE / INTERBANCAIRE N° |_|_|_|_| |_|_|_|_| |_|_|_|_| |_|_|_|_|

Date d'expiration :...../..... Signature obligatoire.....

JOYSTICK 05/96

Civilization 2

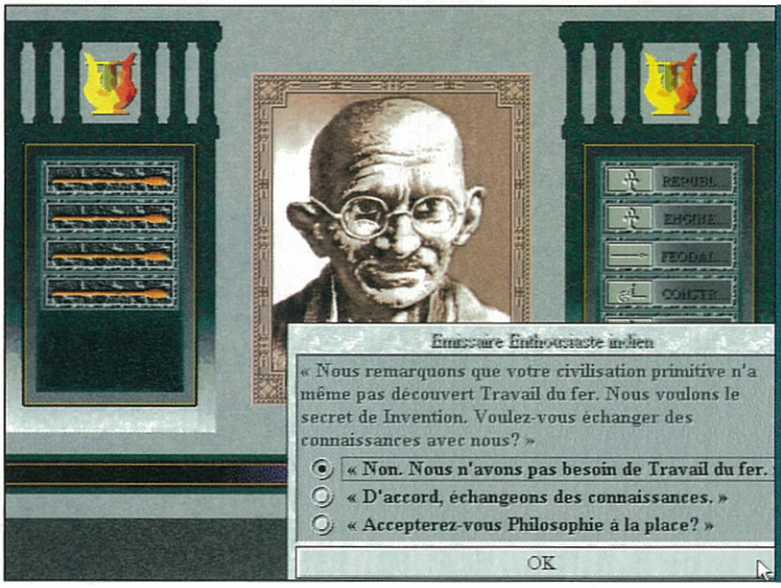
PC CD-ROM

On est tous re-foutu

D'un côté, Civilization 2, le nouveau Microprose ; de l'autre, Rise Of The Ancient, qui voudrait bien jouer les challengers. Alors, on fait quoi, nous, les joueurs ?



L'un des moments les plus délicats. Utilisez votre arme spéciale pour couper la tête du dragon en faisant surtout attention de ne pas avancer.



Dialoguer avec les grands de ce monde se résume toujours à menacer, puis à se faire menacer à son tour, signer un traité de paix, échanger des connaissances, se remenacer pour se déclarer finalement la guerre. Deux nouvelles options sont proposées : "alliance stratégique" et "échange des cartes" (les deux civilisations échangent les cartes des mondes qu'elles ont explorés).

Partons sur des bases saines, et mettons tout de suite les choses à plat. Aux quatre questions qui vous brûlent les lèvres, je répondrai immédiatement ceci : oui, non, oui, oui et non.
Oui, Civilization 2 est excellent. Non, ce n'est pas une révolution, mais un Civilization Plus plutôt qu'un "2" à proprement parler. Oui, vous allez encore perdre un an de votre brève existence à tenter de faire plus de 100 % au niveau empereur. Oui, c'est un beau gâchis ce que vous faites de votre jeunesse. Regardez-vous, vous ne sortez jamais alors que l'été arrive, vous devriez faire plus de sport, du tennis par exemple. Et non, Rise Of The Ancient ne fera pas d'ombre au jeu de Sid Meier.

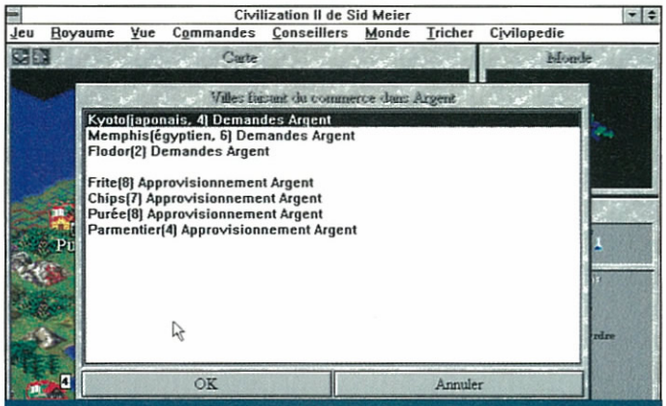
MONSIEUR POMME DE TERRE

C'est quoi, Civilization ?

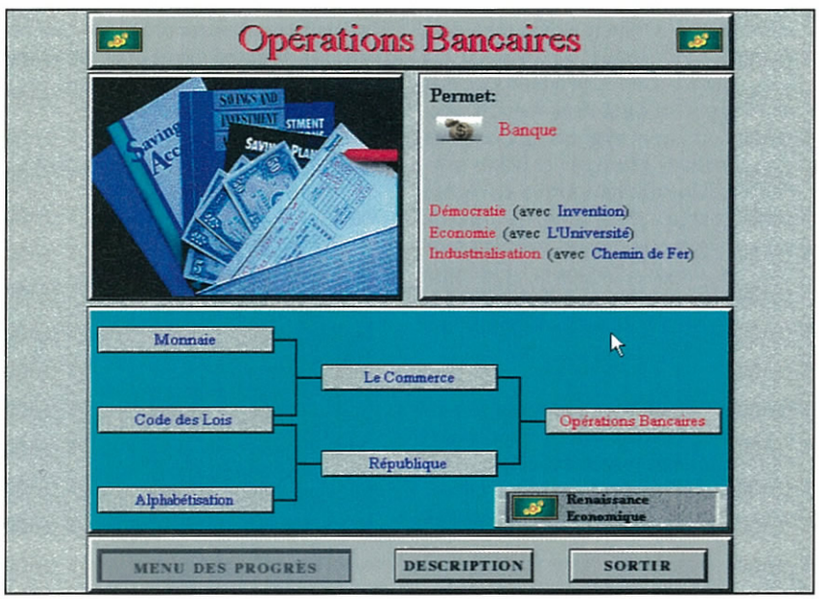
On aurait dit que j'allais vous expliquer le principe de Civilization et que vous, vous n'en auriez jamais entendu parler (pour ceux que ça épuise d'avance, passez recta au prochain paragraphe, je ne suis pas un monstre non plus). Bon, ben Civilization, c'est un programme de gestion économico-stratégique dont le but est de faire traverser l'ère "sapiens" à une tribu primitive, de l'âge de pierre jusqu'à la conquête de l'espace.

Le gros du jeu consiste à bâtir des villes, y construire des installations qui amélioreront la condition des habitants, la capacité de production, de recherche (en commençant par un grenier et en finissant par des défenses anti-nucléaires). Pour progresser, il faut exploiter l'environnement jusqu'au trognon, piétiner les autres civilisations, avancer technologiquement et

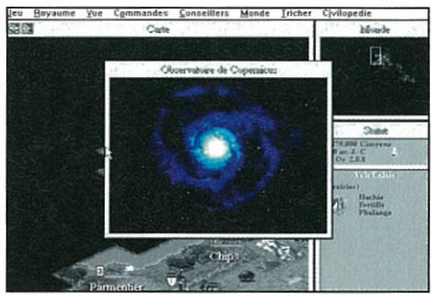




Chaque ville offre et demande certains produits (or, argent, teinture, cuir, charbon, vin, joyaux, sel, etc.). C'est aux unités commerciales de faire circuler ces produits d'une ville qui en offre à une ville qui en demande. Ces unités (caravanes ou fret) ont également une nouvelle fonction : elles peuvent approvisionner une ville en vivres, transvasant une production agricole par tour entre deux villes.



À chaque fois qu'on construit une merveille, on a droit à une séquence vidéo ambiance CD-Rom culturel tellement pourrie, qu'on est parcouru de bas en haut d'un frisson de honte pour Sid Meier.



créer des "merveilles du monde" telles que les Jardins suspendus, le Colosse de Rhodes, l'O.N.U. ou le Vote des femmes (avec une petite réserve de ma part pour cette dernière), qui, chacune donne des avantages spéciaux à votre civilisation. En résumé, tous vos fantasmes de puissance y trouveront un parfait exutoire. Vous referez le monde à votre image.

Disséquons la bête...

Ma première impression a été désastreuse. Civ2 ressemble tellement au premier, qu'une envie irrépressible de hurler à l'arnaque m'a secoué de spasmes. Seule différence visible, c'est en S-VGA et la carte est en 3D isométrique. À part ça, la repompe intégrale. Mais en fait, il y a autant de différences entre Civ et Civ2 qu'entre Word 4 et 5 : Civ2 est une évolution du premier, et non pas un nouveau jeu. Déjà, l'interface est bien plus intuitive et ergonomique, avec un système de fenêtres bien fichu. Ça nous fera des vacances.

Le nombre d'unités différentes a été triplé, celui de bâtiment et de "merveilles" à doublé. L'intelligence artificielle ne triche plus (ou alors plus discrètement). Les unités évoluent avec leur époque : par exemple, on ne se retrouve plus avec des chameaux comme caravanes de commerce au temps de la fission nucléaire, mais avec des camions de frêt, qui vont plus vite et peuvent esquiver les unités ennemies. Idem pour les colons qui ne travaillent plus la terre avec une hache en pierre, passé un certain niveau technologique. Ils deviennent des ingénieurs terraformeurs et

tips

- En gros, toutes les astuces générales de Civ1 sont valables pour le 2 (et c'est regrettable). En début de jeu, il est plus avantageux de s'étendre en créant au moins une dizaine de petites villes, plutot que d'en privilégier une grosse qui aura de plus en plus d'exigences et phagocytera les autres. Certaines merveilles sont incontournables, mais ce ne sont plus les memes que dans la premiere version. Une aide en ligne vous aidera à les trouver. "Réfrigération" double la production agraire, ce qui permet une bien plus grande densité des villes sur les continents. Vous constaterez que l'on a tout intéret à concentrer ses agglomérations sur un territoire aussi restreint que possible, une ile de préférence. Bon, voilà de quoi démarrer. Tenez bon, un dossier soluce complet paraitra bientot, alors envoyez-nous vos remarques.
- Le soft tourne sous Windows. Il passe sur un 486DX33, mais à la vitesse à laquelle poussent les salades. Plus le soft avance, et plus il est lent, lent, lent, désespérément lent. Et vers la fin de la partie, il rame meme sur Pentium.

REMARQUES

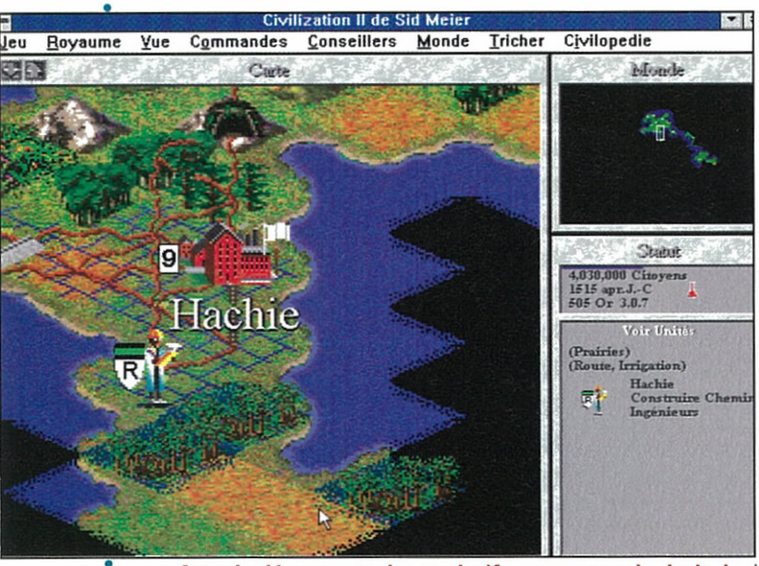
Les concepteurs ont dû éprouver de la peine pour tous les misérables qui trichaient en cliquant mille fois sur les colons, ou bien ouvrant mille fois de suite les écrans des villes, pour faire avancer les productions. Dans leur grande bonté, ils ont prévu une option "tricher", mais une fois que vous l'avez utilisé, cela apparaît dans votre résultat final.

INTERET 90%

Plus équilibré
Plus d'unités
Plus de bâtiments
Plus beau
Plus intuitif

Trop lent
Trop dépassé
Trop proche du premier

TECHNIQUE 79%

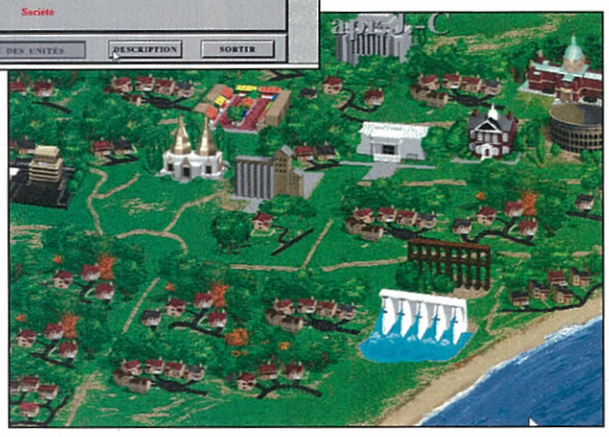


Avec la découverte des explosifs, vous aurez le droit de produire des ingénieurs à la place des colons. Ils sont deux fois plus efficaces que leurs prédécesseurs.





Les frets remplacent les caravanes de chameaux après l'invention de l'automobile. Ils vont plus vite, se défendent mieux, et peuvent passer à travers les défenses ennemies pour établir une liaison commerciale.





Les barbares viendront vous pourrir la vie en pillant vos récoltes, attaquant les colons et les villes. En début de jeu, on choisit leur niveau d'agressivité, entre "totalement pacifistes" et "hordes furieuses".

travaillent deux fois plus vite. Les combats sont plus cohérents, et une phalange armée d'une lance ne peut plus détruire un bombardier. La majorité des unités ajoutées sont d'ailleurs des unités de combat, qui donnent au jeu une vraie dimension stratégique, qui n'était qu'une pantalonade dans le premier Civ. Les unités peuvent instantanément se téléporter entre deux villes qui sont équipées d'un aéroport, y compris les unités marchandes. Une nouvelle forme de régime a été ajoutée, l'intégrisme, qui interdit tout progrès scientifique, mais qui rend tous les citoyens "heureux", quoi qu'il arrive. Voilà pour le gros de la bestiole.

Verdict ?

Ben, on est un peu déçu que le soft n'ait pas plus évolué que ça : sept années se sont tout de même écoulées depuis Civilization, ça aurait dû leur laisser tout le temps de cogiter une meilleure copie. On attendait une option réseau, mais non, il faudra re-re-raquer, dans quelques mois, quelques années, pour jouer à Civ-Net 2. On attendait une gestion des unités moins archaïque, il faudra se contenter de bouger les unités une à une, sans pouvoir faire de piles d'unités. On attendait un jeu plus libre, dans lequel différents modèles de civilisations seraient indifféremment jouables, mais non, pour gagner, il faut obligatoirement édifier une démocratie libérale... Édifiant ! Les traductions en français sont toujours aussi minables. Tout cela est bien navrant. Mais restent les faits : j'ai replongé. Les quelques ajouts de cette version décuplent ses possibilités, rendent le jeu plus profond, plus adulte. Ça m'arrache la gueule de l'avouer, mais ce piètre Civ2 est un bon jeu, le meilleur du genre, qui vaut le coup, même si l'on possède déjà le premier. Je suis persuadé qu'aujourd'hui, on peut faire beaucoup mieux que ça, alors je prie quand même pour qu'Advanced Civilization soit plus généreux avec nous. Amen.

GENRE : Stratégie • DÉVELOPPEUR: Microprose • EDITEUR : Microprose • TEXTES ET VOIX en français, 1 joueur, 486DX33

Sid Meyer s'est laissé aller à la facilité en nous présentant cette évolution du premier Civilization. Civ2 s'impose pour le moment comme le meilleur soft du genre, mais j'avoue que je sabrerai le champagne le jour où quelqu'un sortira un soft pour détrôner ce vieux pachyderme engourdi.

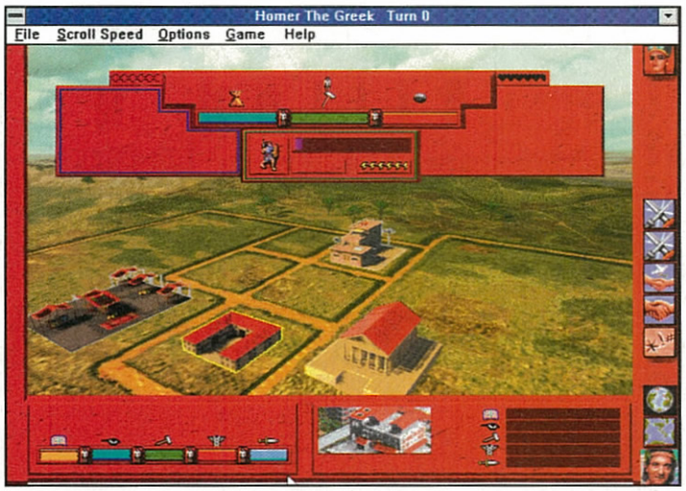
Comparons un oeuf et un boeuf

Civilization 2 et Rise & Rules Of The Ancient sortent au même moment... comme c'est bizarre. D'ailleurs ce soir, il y a un film de science-fiction sur TF1 et un autre sur France2, alors que ça faisait trois mois que plus un seul n'était passé. Enfin, qu'importe ! Le fait est que voici deux softs très simililaires qui sortent presque le même jour. Déjà, au vu des deux tests, vous pouvez imaginer que Civ2 est bien meilleur que Rise. En fait, Rise ne présente que deux avantages par rapport à Civ2 : la gestion des unités en piles, et la possibilité de jouer en réseau. Sorti de ça, le match est très inégal : là où Civ2 est lent, Rise est pétrifié comme la gelée. La gestion des villes est encore plus aberrante dans Rise que dans le premier Civ, alors que Civ2 améliore ce point. Le nombre d'unités différentes n'excède pas la vingtaine dans Rise, Civ2 en propose une soixantaine. Et à ceux qui me répondront que Rise se passe pendant l'Antiquité tandis que Civ2 traverse toutes les époques, je dirai simplement d'attendre Advanced Civ, qui se présente sous les meilleurs augures. Rien à faire, Rise et Civ2 ne jouent pas dans la même catégorie :

Quand la pierre tombe sur l'œuf, malheur à l'œuf.
Quand l'œuf tombe sur la pierre, malheur à l'œuf.



Les déplacements se font à la souris. Pourquoi ne pas avoir doublé les commandes au clavier ? Cela aurait été mille fois plus pratique.



Il y a environ trois "upgrade" par bâtiment. De leur évolution dépend entre autres la qualité de vos troupes.



Bel effort sur les animations 3D. Mais ça ne fait pas un jeu.

Rise & Rules of the ancient

PC CD-Rom sous Windows

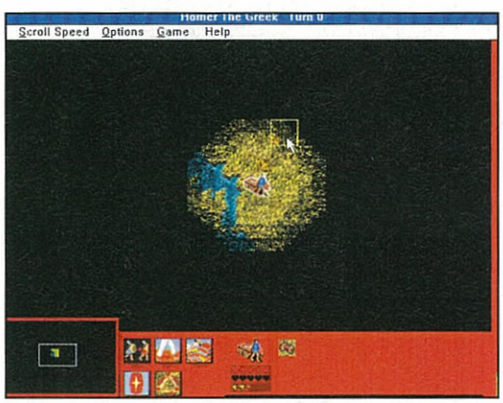
J'allume mon PC. J'installe le jeu en dévorant la doc. Il s'agit d'un jeu de stratégie, mon genre préféré. Tout frétillant, je joue avec mes nerfs et une curiosité toute légitime en laissant courir la très belle introduction. Le soft se déroule pendant l'Antiquité, il est beau, en S-VGA, ça me plaît. La partie commence, je joue les Grecs, je me retrouve avec un settler (colon) sur une carte qu'il me faut découvrir. On m'indique qu'ici est un bon endroit pour construire une ville. On me demande comment je vais appeler ma ville, ce que je vais y construire. Un marché ? Un town hall ? Une catapulte ?...La partie avance... on m'apprend avec grand fracas que je viens de construire le Colossus ! Je sursaute, comme au sortir d'un mauvais rêve ; et voilà que la vérité me saute à la gueule :

Clone triste

Rise ET Rules est une redite assez fade et sans invention de Civilization. Il tourne sous Windows, lentement, très lentement. L'interface est poussive et peu intuitive, en particulier dès qu'il s'agit de gérer ses unités. Pire, cette interface est capricieuse ; parfois on peut passer directement d'une ville à l'autre, parfois on ne peut plus. Il faut alors passer par la carte générale. Pourquoi? Il n'y a pas de réponse.

La gestion des villes se déroule comme dans Civilization. Chaque cité a sa production. On peut y répartir le travail entre les récoltes, la recherche, la fabrication et l'extraction. Le pépin, c'est qu'il faut très souvent rééquilibrer cette répartition, et c'est épuisant dès qu'on a plus de trois villes. Le jeu aurait dû prévoir un "default" automatique.

Toujours comme dans Civilization, on peut créer des routes de commerce grâce à des marchands. Les diplomates sont remplacés par des philosophes, qui n'ont plus la même fonction ; ils vont de ville en ville pour faire circuler le savoir. Améliorations par rapport à Civilization, on peut faire des stacks (piles) d'unités, l'IA est plus offensive et on peut jouer jusqu'à quatre humains. C'est bien peu. Surtout quand on attend Advanced Civ, qui ne saurait tarder.



Sensation de déjà vu... un settler, une carte à découvrir, une ville à construire, les Égyptiens, les Grecs et les Chinois jouent contre vous.

GENRE : Stratégie • DÉVELOPPEUR : Sierra • EDITEUR : Sierra • TEXTES ET VOIX en français, 1 à 4 joueurs, Pentium,

Prenez votre mal en patience, ce n'est pas le soft que vous attendiez.

tips

■ N'ESSAYEZ PAS DE VOUS RÉPANDRE SUR TOUT LE CONTINENT, D'ENTRÉE DE JEU. CONSTRUISEZ PLUTOT DEUX OU TROIS VILLES, FORTIFIEZ-LES (CITY WALLS), PUIS FABRIQUEZ DES TROUPES D'ÉLITE QUI DÉFENDRONT VOS VILLES PLUS JEUNES.

INTERET 79%

\+
Assez beau
Système de stacks
Jusqu'à quatre joueurs

\-
Que c'est lent
Que c'est déjà vu

TECHNIQUE 75%

REMARQUES

En dessous d'un Pentium, il est difficilement envisageable de jouer contre plus d'un ennemi géré par l'ordinateur, tellement son temps de réflexion est long.

Allied General

MAC CD-ROM

Quatorze ans déjà...



Cela fait déjà bien 14 ans que S.S.I. nous pond des wargames...
Depuis, le monde a tourné, la majorité des jeux de stratégie se sont dirigés vers des systèmes «Temps réel», mais S.S.I. continue son bonhomme de chemin ("qui sent bon la noisette et le citron", Jean Sablon) en assurant la pérennité des wargames austères et hexagonaux tout en abandonnant provisoirement le développement sur les plates-formes Apple.

INTERET 75%

+

Aspect général soigné
Interface
Intérêt des scénarios
Choix des batailles
Grande variété du matériel
Graphisme du terrain

-

Horrible lenteur
Scénarios trop difficiles

TECHNIQUE 80%

Fabien

S.S.I. semble faire volte-face en commençant à adapter ses plus grands succès gigacool du monde PC, sur notre machine préférée.

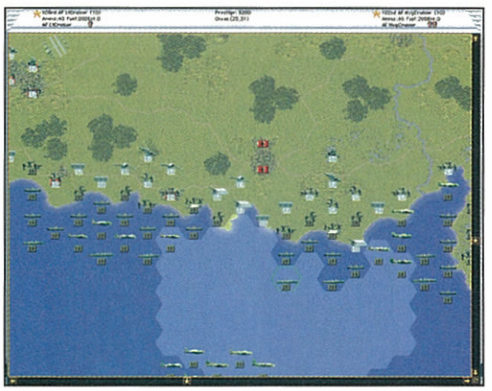
Panzer General, sorti il y a un peu plus d'un an sur PC, a fait effet de pavé dans la mare par son interface surprenante et son thème original (la Deuxiéme Guerre mondiale). Ce wargame s'est vite distingué des autres par sa facilité d'accès, sa jouabilité et son réalisme. Au vu de son succès, S.S.I., sans doute mû par des arguments commerciaux, a décidé de rééditer son exploit en sortant Allied General, permettant ainsi au joueur d'incarner un antagoniste ou un autre, que son grand-père se soit appelé Hans ou Bob, c'est selon.

Allied General (voir test PC Joystick n° 68) s'est bien vite distingué de son petit frère cadet par quelques améliorations mineures, dont la principale est la possibilité désormais de profiter d'un système multifenêtrage (carte d'état-major et autres) d'une aberrante lenteur pendant les combats (que l'on se rassure cela aussi a été adapté sur Mac), d'une poignée de types de véhicules en rabe qui en plus tirent plus loin, et de fresques à vous glacer le sang qui n'auraient point de pareilles dans la collection d'art contemporain de Goebells.

La laideur de la guerre est donc au rendez-vous, ainsi que la quasi-inaccessibilité du jeu au profane, puisque dès le troisième scénario de la campagne d'Afrique, on sent bien vite que si on bouge un pion pas là où il faut dès le premier tour, on a perdu. Il semble qu'en voulant toucher le grand public en enrobant le produit d'un bel étui, S.S.I. se soit plutôt trompé, et nous ait offert un remake simpliste de V.For Victory, Wargame pour joueurs confirmés et concurrent direct – quoique ancien – d'Allied.

Allied General se propose de retracer l'histoire des campagnes de débarquement et d'invasion des nations alliées sur trois théâtres d'opération et sur une quarantaine de scénarios plutôt ardus. On assimile assez vite les quelques règles et petites subtilités du jeu, et bien vite on se lance dans la grande aventure.Le joueur vraiment maso ou orienté autiste pourra activer des petites animations représentant les protagonistes se tirant dessus mais attention, ça rame

Fort heureusement, la miraculeuse combinaison des touches «pomme» et «A» permettra de zapper complètement le tour de l'ennemi.



On mettra quelques temps à comprendre toutes les subtilités et les avantages des unités qui sont très complètes et très diverses, une documentation plus complète de ces dernières n'aurait pas été de trop.

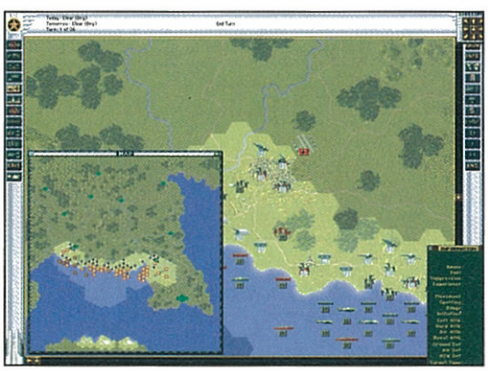
Le jeu – ceci mérite d'être souligné – n'a pas à s'installer et se lance directement du CD avec tous les avantages (gain de place) et les inconvénients (perte de rapidité) que cela peut impliquer. On adorera le petit côté «customisable» du jeu, qui permet de renommer des unités et de leur allouer des points d'expérience qui leur permettront (parfois seulement !) de suivre votre corps expéditionnaire tout au long d'une campagne.

DÉVELOPPEUR : SSI • EDITEUR : SSI • TEXTE : VF • NOMBRE DE JOUEURS : 2

tips

■ TIRER SUR LE BOCHE AVEC DES CANONS DE CAMPAGNE, DÉSACTIVER À TOUT PRIX LES ANIM., ACHETER UNE ENCYCLOPÉDIE DU MATÉRIEL MILITAIRE.

L'arborescence des scénarios est plutôt bien faite, et pourra faire naître chez les plus jeunes une vocation d'historiens, voire de révisionnistes qui vous répèteront que oui, les Allemands ont envahi Moscou en 1944, après avoir fait échouer l'opération "Torch" de l'oncle Sam.



TEL : 42-45-54-38
FAX : 44-84-03-72

MICRO PC

MAGASIN Ouvert du Mardi au Samedi
De 10h30 à 12h30 et 13h30 à 19h30

146 Rue De Crimée 75019 PARIS Métro : Laumiére

PC EXCEL EVOLUTION MULTIMEDIA 486-586-P75

Intel(c) Triton

EVOLUTION COMPUTER

AMD 486-5x86

CYRIX 6x86

Boitier Mini Tour 200W CE
Carte Mére PCI Local Bus
256KcacheWB 3PCI/4ISA
8 Lecteur 3"1/2 HD SONY
8 Mo de Ram Fast Page Ext 128Mo
Carte SVGA PCI 1Mo ext 2Mo
Accélératrice Dos/win95 & 16,7Mcoul.
MPEG - CDi - VIDEO CD
D.DUR EIDE 850Mo Pio4
Ctrl 4DDurs Eide +2séries-1//-1Joystick
ECRAN SVGA 14" CE MPR2
Pitch 0.28 Res Max 1024x768
Clavier 105T + Souris&Tapis

CD ROM 4X
EIDE 190ms - 630 K/S
Compatible CD Audio-Vidéo-Photo
CARTE SON Type S.BLASTER
16Bits DSP Multi CD
Direct Sound Processing 44Khz stéréo
Interface G.MIDI
Compatible Korg-Roland-Yamaha
32Voix Stéréo - Idéal Pour les Jeux!!!
Logiciels Multimédia
Lecteur CD Audio - CD Vidéo - CD Photo
Sampler-Studio Midi.....
JOYSTICK + 2HPstéréo

16 Sound BLASTER 100 % COMPATIBLE

Plug and Play BIOS FLASH

486Dx4 100Mhz 486Dx4 120Mhz Am586-133Mhz iPentium-75

4999F 5199F 5299F 5499F

Toutes Les Marques Sont Déposées Par Leurs Propriétaires

PC EXCEL EVOLUTION MULTIMEDIA PENTIUM-Cx 686

Garantie 5 ans

VPC 48H

CREDIT 4 ou 10 mois

Service Votre PC En 1H +250F

Boitier Moyen Tour 200W CE
Carte Mére Intel Triton
256Kcache WB PCI LOCAL BUS
3PCI/4ISA Support Pipeline Burst Synchrone Cache
8 Lecteur 3"1/2 HD SONY
8 Mo de Ram Fast Page Ext 128Mo
CARTE SVGA EXPERT SPIDER S3 64Bits
1Mo EDO DRAM Burst Synchrone PCI
Accélératrice Dos/win95 & 16,7Mcoul
MPEG - CDi - VIDEO CD
D.DUR EIDE 1,3Go Pio4
Ctrl 4DDurs-2Séries-1//-1Joystick
ECRAN SVGA 14" CE MPR2
Pitch 0.28 Res Max 1024x768
Clavier 105T + Souris&Tapis

CD ROM 4X
EIDE 190ms - 630 K/S
Compatible CD Audio-Vidéo-Photo
CARTE SON
Wave Excel 32 WVFX
Compatible Korg-Roland-Yamaha
32Voix Stéréo - Idéal Pour les Jeux!!!
190Instruments General Midi!!!
DSP Processing-100% Sound Blaster
Logiciels Multimédia
Lecteur CD Audio-Vidéo-Photo
Sampler - Studio MIDI .....
Joystick & 2HPstéréo



MPEG VIDEO CD

CD ROM 4X 6X



250 Mo de jeux et Utilitaires !!!!

PENTIUMm	100Mhz	120Mhz	133Mhz	150Mhz	166Mhz	180Mhz
Prix TTC	6299F	6599F	6899F	7299F	8299F	9299F
CYRIX 6x86	120+	133+	150+	166+
PRIX TTC!!	6499F	6699F	7299F	7999F

OPTIONS

4Mo Supplémentaires Fast PAGE	+499F	Option CD ROM 6X	+299F
Extension 256Kcache Pipeline 8ns	+399F	Ext 256K pipeline pour 486-586	+399F
Ram Edo en Remplacement (Pour 8Mo)	+249F	Ext Carte Son Wave Excel 32WVFX	+299F
Ecran SVGA 15" MPR 2 BR NE 1280x1024	+849F	Option Configuration SOFT du PC	+150F
Ecran SVGA 17"Multimédia MPR2 BR NE	+2290F	Option Carte Son MaxiSound32WvFx	+549F
1Mo RAM VIDEO SUPP EDO Burst	+349F	Option HP80W Sur Secteur	+199F
DOS&WIN3.11/WIN95CD+Works 95Novell	+699F	Option HP 120W Sur Secteur	+249F
Carte Mére TRITON 512k pipeline	+599F	Option Clavier Type Natural Kbd	+299F

VPC PROVINCE (Commande Sur PAPIER LIBRE) Chéque ou Mandat à L'ordre de MICRO PC Port PC PROVINCE : 320F EXPRESS 48H : +250F

Sega sur



Ecco

PC CD-ROM

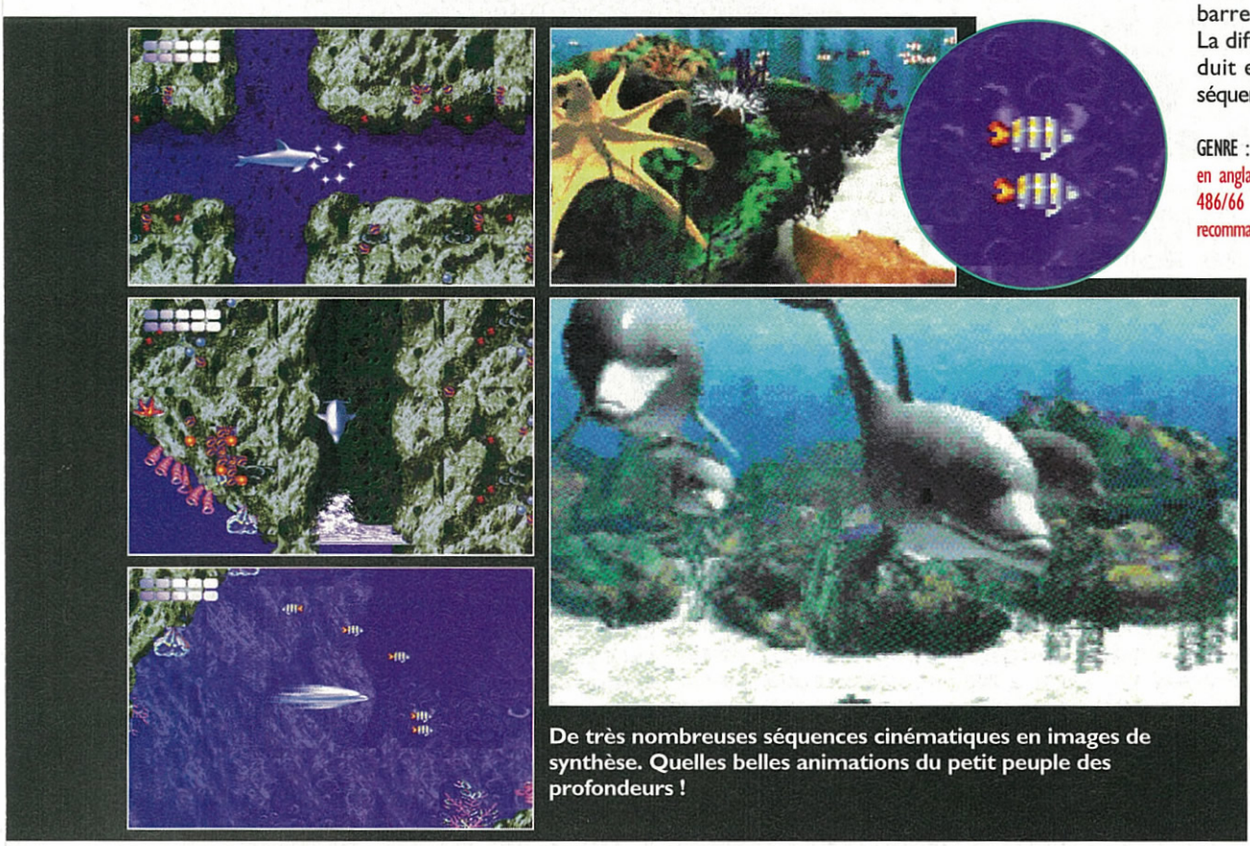
Zen

Comme si le marché consoles ne lui suffisait plus, Sega adapte quelques titres sur nos PC préférés. Le bon côtoie le pire !

IANSOLO

Bonjour, mon petit ami... - Kriiii! Triii! - Comment tu t'appelles, mon petit kiki ? Oum le dauphin ? Flipper le junkie ? Hum ?
- Tuiii ! (Non, moi c'est Ecco. Je fais un intérim).
- Ouah ! Mais c'est qu'il a de l'humour, le mammifère. Pour sûr, voilà le plus new-age des jeux Sega. Un programme qui va plaire à votre copine, votre petite sœur, et accessoirement qui risque de vous faire vous convertir au boud-dhisme. Pour preuve, depuis qu'il a entendu la musique, Fishbone (un nom prédestiné) se tient dans la position de la fleur de Lotus en marmonnant : "Om mani padme om" sans interruption. Quel calme, quelle sérénité, une véritable bulle d'air dans cet océan de softs guerriers. Mais il est énervant de voleter partout dans la rédaction, Fishbone. Truiii ! (Ouais, mais les requins c'est tous des cons !)
Pauvre petit Ecco ! Une tempête mystérieuse a bouleversé les fonds marins en éparpillant les membres de sa famille. À travers 30 niveaux variés, le marsouin sympathique devra résoudre des énigmes et affronter à coup de rostre les méchants des profondeurs. Effectuée dans les pays de l'Est par Novotrade, cette conversion est tout à fait appétissante. Sous Windows en S-VGA (à partir d'un 486/66 VLB), les animations très fluides permettent d'évoluer grâcieusement entre deux eaux, de faire moult cabrioles sans perdre de vue sa barre de vie et sa réserve d'oxygène. La difficulté est progressive, et le produit est parfaitement habillé par des séquences précalculées de grande beauté.

GENRE : Arcade • EDITEUR : Sega PC • TEXTES ET VOIX : en anglais • NOMBRE DE JOUEUR : 1 • CONFIG. MINI : 486/66 8 Mo avec vidéo S-VGA VLB, Pentium 60 recommandé. Compatible Windows 95



De très nombreuses séquences cinématiques en images de synthèse. Quelles belles animations du petit peuple des profondeurs !

INTERET	82%
+	Planant Beau Fluide Musique
−	Où sont les missiles?
TECHNIQUE	80%

Un jeu d'arcade reposant, parfaitement réalisé.

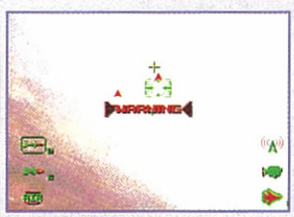
ton PC

Tomcat Alley

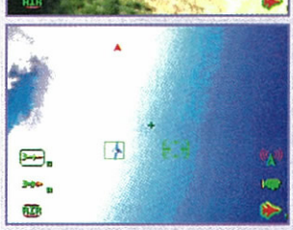
PC CD-ROM

Curseur Commander XXVIII

ANSOLO







Tomcat Alley avait déjà navré les possesseurs de Sega Mega CD, il y a deux ans. Aujourd'hui, sur PC, on ne peut pas vraiment dire que ce soft se soit bonifié. À bord d'un F14, vous vous lancez à la poursuite de deux escadrons de Mig dirigés par l'infâme colonel Povich. Dans ce jeu à base de vidéo précalculée, l'action se résume à déplacer le curseur-viseur sur des cibles non consentantes avant de shooter en appuyant sur le bouton gauche. Non content de réclamer une coordination cervo-motrice hors du commun, Toto intègre une fonctionnalité tout à fait insensée : on peut sélectionner des commandes différentes avec le bouton droit. Rholala ! vous vous imaginez ? DEUX boutons pour le même jeu. En même temps. Avec une souris. Nom de Dieu !

GENRE : Arcade qui pue • EDITEUR : Sega PC • TEXTES ET VOIX : en anglais • NOMBRE DE JOUEUR : 1 • CONFIG. MINI : 486/66 8 Mo avec video SVGA VLB, Pentium 60 recommandé. Compatible Windows 95



INTERET 30%

+

Je cherche toujours

-

Où sont les dauphins ?

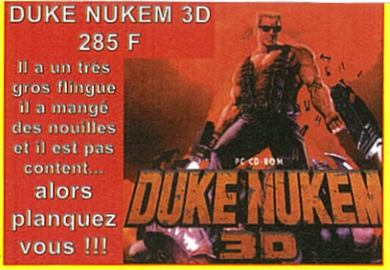
TECHNIQUE 50%

Un jeu d'arcade pénible, parfaitement déconseillé.

CD Lyre

100% Plaisir

Du Lundi au Samedi
9h 12h30-14h 18h Heure terrestre




Need for speed 325F


Gabriel K 2 vf 365F
Ouf ! Enfin arrivé en vf !



Command&C vf 325F

T'AS VU LES PRIX !

Nos CD anglais sont garantis sans vache folle

SUR CD ROM

11th Hour vf	325 F	Full Throttle	299 F	Shivers vf	329 F
3D Lemmings	299 F	FX FIGHTER	269 F	Sim Isle	309 F
ACES OF CARD	239F	GRAND P manager vf	319 F	Sim Tower vf	295 F
ACROSS THE RHINE	329F	Hell fire zone	219 F	SIM TOWN VF	279 F
Actua Soccer vf	285 F	INDY CAR 2 VF	245 F	Simon Sorcerer 2	289 F
Alien Odyssey nf	295 F	In the first degree vf	359 F	Space quest 6 vf	329 F
Aliens	329 F	Inferno	199 F	STAR TREK Next Gen	345 F
Alone in the dark trilogy	319 F	Jewels of oracle vf	295 F	Steel panthers vf	315 F
Apache Longbow	359 F	Johnny bazookatone	249 F	Stonekeep	409 F
Are you afraid...dark	399 F	Jungle strike	169 F	S.T.O.R.M	369 F
ASSAULT RIGS VF	299F	KING QUEST 7	249 F	Terminal velocity	245 F
BAD DAYS on midway	359F	Little big adventure vf	335 F	Tek war vf	269 F
Bad mojo	Top secret	Lords of midnight 3	335 F	Tie fighter collector	345 F
BATTLE ISLE 3	345F	LOST EDEN VF	239 F	Tilt	245 F
Bermuda syndrome	355 F	Lost in town vf	399 F	TOP GUN	309F
Buried in time vf	289 F	Manic kart vf	229 F	Ultimate Doom	245 F
Casino de luxe	279 F	Master of magic	309 F	Virtual kart vf	259 F
CAESAR 2 VF	299F	MAGIC CARPET 2 VF	315 F	Voodoo lounge	245 F
Chaos control vf	299 F	Mech warriors 2 vf	339 F	Warriors	239 F
Chronomaster	299 F	Micromachine 2+bonus	225 F	Werewolf vs com	329 F
Civil war	349 F	Millenia	315 F	WING COM 4 VF	389 F
COMMAND ET CONQUER		Mission critical	349 F	Witchaven	259 F
15 nouvelles missions	149F	Monopoly vf	275 F	Woodruf vf	235 F
Congo	Top secret	MORTAL COIL	259 F	WORMS	249 F
CYBERMAGE VF	335 F	Myst vf	359 F	X Wing collector	315 F
Cyberspeed vf	345 F	Navy strike	275 F	Z	Top secret
D+ CD Audio horreur vf	299 F	NBA JAM TE	295 F		
D 1000	199 F	NBA LIVE 96 VF	335 F		
Daedalus encounter	325 F	Night trap	339 F		
DARK EYE VF	359 F	NFL quaterback 96	299 F		
DESCENT 2	299 F	NHL Hockey 96	345 F		
DESTRUCTION Derby	295 F	Panic in the park	285 F		
Doom 2	349 F	PGA TOUR GOLF 96	349 F		
Dungeon keeper vf	365 F	PHANTASMAGORIA VF	399 F		
DUNGEON Master 2 vf	365F	PINBALL ILLUSIONS	265 F		
EARTH SIEGE 2	299F	Player manager 2	275 F		
EARTH W JIM 1+2	295F	POLICE QUEST SWAT vf	335 F		
Empire 2	345 F	Prisonner of ice vf	339 F		
Extreme games	255 F	PROPINBALL the web	265 F		
Fade to black VF	339 F	Psychic detective	359 F		
FATAL RACING	285 F	Raven project vf	295 F		
FAST ATTACK VF	275 F	Rayman	289 F		
FIFA 96 vf	335 F	Renegade	299 F		
F1 grand prix 2	Top secret	Riddle of master lu vf	309 F		
Fighter duel	299 F	Ring cycle	199 F		
Firestorm thunderhawk2	289 F	Rise of the robots 2	329 F		
Flight light vf	229 F	Road warrior	285 F		
Flight Unlimited vf	269 F	SCREAMER VF	245 F		
Football pro 96	299 F	Sea legend	295 F		
Fort Boyard vf	299 F	Secret des Templiers vf	339 F		
FRANKENSTEIN VF	365F	SENSIBLE W soccervf	275 F		
		Shockwave assault	345 F		
		SHELLSHOCKS	315 F		

MEGATEUF!

Casquette baseball CD Lyre

HIGH QUALITY

pour tout achat de jeux de 400 F et plus (valeur commerciale 80F)

C'EST COOL C'EST WIZZZZZZ
C'EST PRIX PLAISIR

7th guest	99 F
Aces over Europe	99 F
Ceasar 1	99 F
Crazy cars 3	99 F
Gobliins 1+2 vf	99 F
Hell	99 F
Inca 1 vf	99 F
Indy car	99 F
King quest 6	99 F
Lost in time vf	99 F
Sim city	99 F
Star Trek 25th anniversaire	99 F
Wing commander 2 vf	99 F

TOP SECRET mais des infos filtrent sur la sortie de ces CD, comme Mulder tu veux savoir !

LA VERITE EST AU 60 89 31 31

CD INTÉRACTIFS CHARME				CD ROM X MANGAS	
Angie (BD Intéractive)vf*	219 F	Sea sex and Surf*(photo)	189 F	Erotika Manga*	349 F
Diva X ariana	285 F	Space Sirens 2*	279 F	La blue girl 1 (dess anim)	199 F
Intéractive Draghixa vf*	285 F	Virtually yours 2*	245 F	La blue girl 2 (dess anim)	199 F
Intéractive Tabatha vf*	329 F	Vitual Sex*	259 F	Nippons obsess* (photo)	225 F
La villa*	289 F	Virtual Sex Shoot*	285 F	Nippons obsess 2* (vidéo)	239 F
Porno Poker*	389 F	Virtual Valérie 2*	295 F	Ogenki clinic 1 (dess anim)	199 F
		You are the director*	269 F		

CD Lyre 1000 CD ROM référencés au 60 89 31 31. J'HALLUCINE !

Bon de commande à renvoyer ou à faxer. Vous pouvez aussi commander par téléphone

CD Lyre - 58, rue de Paris - 91100 Corbeil Essonnes
Tél. 60 89 31 31 Fax. 60 88 10 11

Nom: ..... Adresse: .....

Prénom: ..... Code Postal: ..... Ville: .....

Tél. .....

Produits	Prix
Frais d'envoi	
Total	

Réglement : Chèque à l'ordre de CD LYRE
o Chèque o Mandat
o Contre remboursement + 38 F
o CarteBleue _ _/_ _ Date d'exp.
N°_ _ _ _ - _ _ _ _ - _ _ _ _ - _ _ _ _
Signature.

Frais d'envoi : 32 F (France metropolitaine) colissimo j+2
France éco j+5 : 24 F DOM -TOM -CEE : 60 F

o Je certifie être majeur+signature (pour les CD rom charme)

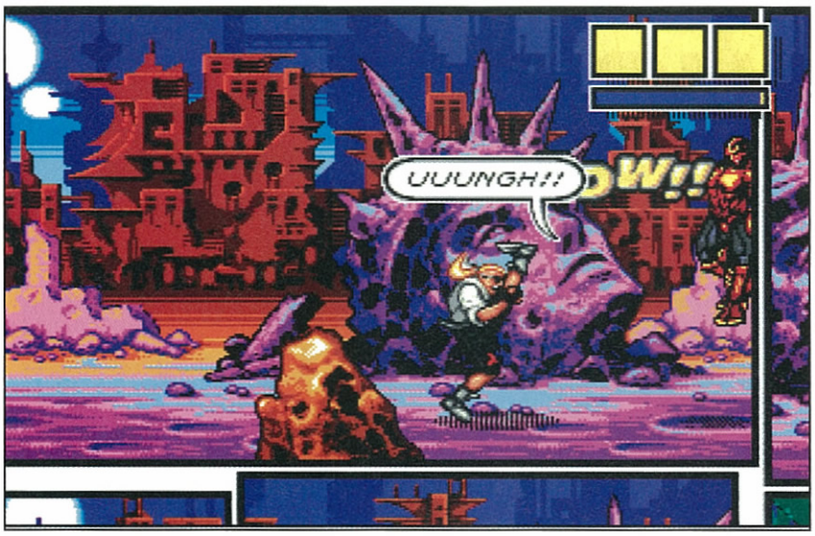
Tous les prix sont TTC sauf erreur typographique pour la durée de la parution dans la limite des stocks disponibles. CD Lyre SARL au Capital de 160 000 F.

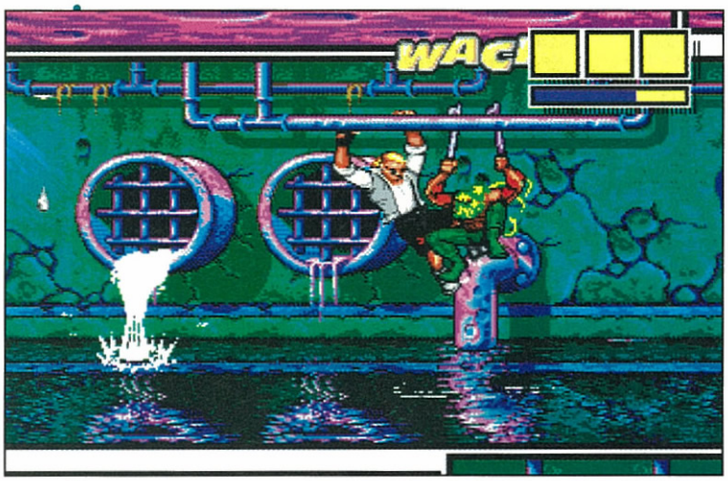
Comix Zone

PC CD-ROM

Baston dessinée

IANSOLO



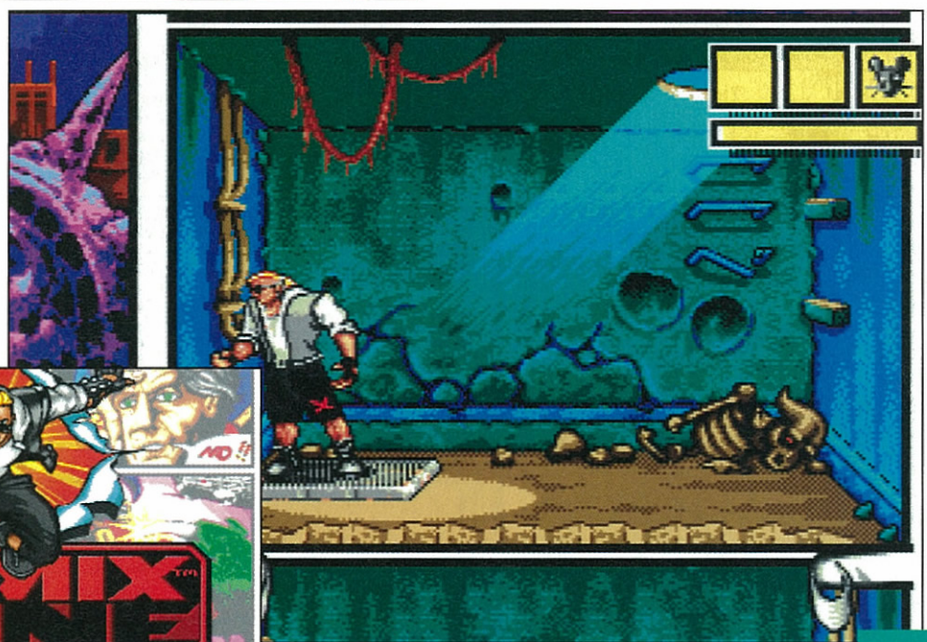


Votre petit nom, c'est Sketch. Ne me demandez pas pourquoi, mais vous êtes prisonnier d'une bande dessinée fantastique. Le coin n'est pas tranquille, on pourrait même dire que c'est grave, la zone. Votre nouvelle apparence ne vous a pas apporté que des ennuis : grâce à vos pouvoirs de super-héros, vous affrontez les vilains, enchaînez combos sur combos et progressez de case en case en espérant bien trouver la sortie. Manque de bol, à chaque ennemi vaincu, la main du dessinateur apparaît pour donner vie à une nouvelle tripotée d'adversaires.

Le beat-them-up revisité

Comix Zone bénéficie d'un concept intéressant. Un peu d'exploration, quelques objets à ramasser et une forte dose de baston. Les effets graphiques restituent très bien l'univers des BD américaines. En revanche, la grosseur des traits, la petitesse des sprites et le faible nombre de couleurs nuisent à l'esthétique des écrans. Remarquez aussi qu'on y joue tout seul. Ce qui est toujours ennuyeux pour un jeu de baston.





Parmi les trucs à ramasser, votre animal favori : un gros rat.

EDITEUR : Sega PC • TEXTES ET VOIX : en anglais • NOMBRE DE JOUEUR : 1 • CONFIG. MINI : 486/66 8 Mo avec vidéo SVGA VLB, Pentium 60 recommandé. Compatible Windows 95

INTERET	76%
+	Concept
−	Nombre de couleurs Réservé aux fans
TECHNIQUE	78%

Intéressant pour les collectionneurs de jeux de baston.

LE MAGAZINE 100% MULTIMÉDIA

Branché

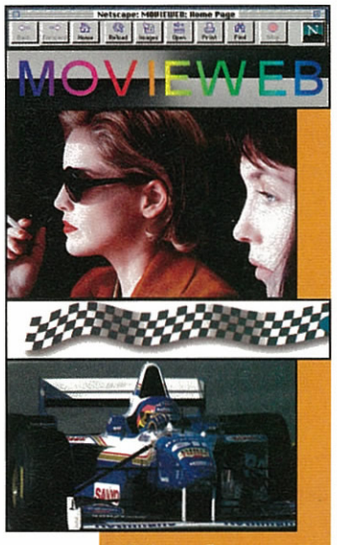
>LE MAGAZINE MULTIMEDIA>



Le Mac : encore un bon choix ?



8 Fiches CD Rom détachables



Cinéma et F1 sur le Web



Planète CyberCafé



Jean Michel Jarre Internaute sur Internet



Les plus beaux PC

T 5879 - 2 - 25,00 F-RD

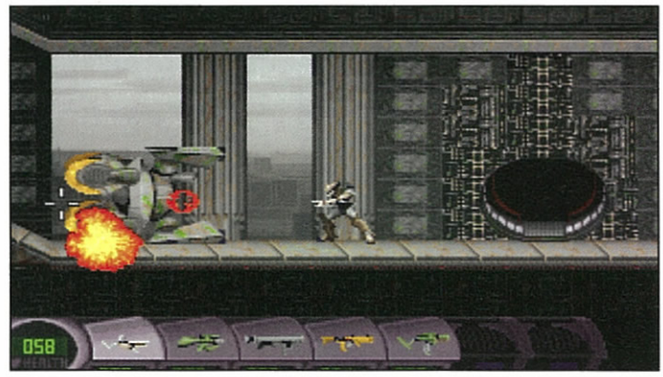
BELGIQUE 180FB / SUISSE 7FS

25F/ VIENT DE PARAITRE

Abuse

PC CD-ROM

Mutant en emporte le vent



Inutile de mentir, tout le monde est au courant, vous jouez en cachette avec la Super Nintendo de votre petit frère... cette coupable trahison ne peut plus durer. Une seule solution : abuser.

MONSIEUR POMME DE TERRE

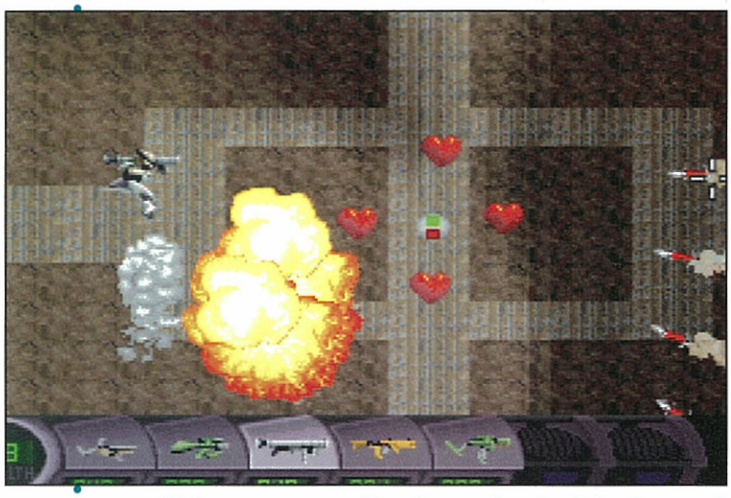
J'en ai marre. Tout le monde se fout de ma gueule. Il ne se passe pas cinq minutes sans que quelqu'un arrive dans mon dos, mate l'écran de mon PC, pour finir par lâcher mollement : "Pourri, ton jeu !". C'est vrai qu'il ressemble à Fire Blade (sur ST) ou Alien (sur Super Nintendo). Il fait vieux. C'est un shoot-them-up dans des couloirs infestés de bestioles, faut tout dégommer. C'est juste un jeu de plates-formes/action, et de la vieille école avec ça. Et pourtant, je prends mon pied. J'ai un peu honte. Je me sens devenir bête. Faut que j'assume. "Voilà les gars, vous devez vous douter de quelque chose, alors voilà... Abuse et moi, depuis quelques jours...". Ils vont me charrier. Des heures que je répète cette phrase devant la glace, rien à faire. Pourtant, il ne faut pas que cette liaison reste secrète. Je vais vous confier pourquoi j'aime ce soft : à mon avis, les concepteurs d'Abuse ont touché du doigt un truc important. Sans révolutionner le genre, ni techniquement, ni esthétiquement, ils ont trouvé la mystérieuse alchimie qui fait qu'un soft est bon. Abuse assure. Ça me fait du bien de me confier.

2D Doom

O.K., reprenons au début. Vous êtes en armure de combat, flingue au poing, le doigt crispé sur la gâchette. Partout, des mutants rôdent. Ils sont hostiles, et pour les amadouer voici les quelques douceurs que vous avez à leur expédier dans le ventre : mitrailleuse laser, lance-grenades, roquettes, missile guidé, lance-flammes, plasma lourd, etc. On vise et tire à la souris, on se déplace au clavier, on sélectionne ses armes avec les touches 1, 2, 3, etc. Ce qui n'est d'ailleurs pas très pratique, parce que ça nécessite une troisième main que je ne possède pas. Le parallèle avec Doom ne s'arrête pas



Le système de sauvegarde est typique des jeux de consoles : il faut arriver à une borne pour sauver sa partie, ce qui rythme bien le jeu.



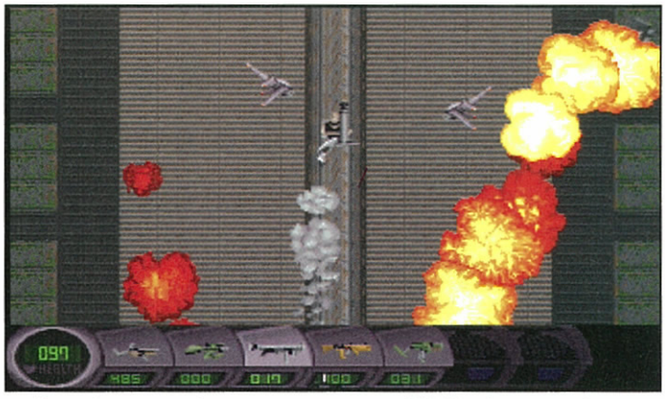
Oui, nous sommes bien dans un jeu de plates-formes, il faut effectivement attraper des bonus en forme de cœur pour récupérer de la vie. Oui, j'ai un peu honte, mais je m'amuse bien.

Dans ce niveau, des bombes à retardement ont été placées un peu partout. Vous n'avez que quelques minutes pour sortir, sinon c'est la réincarnation en merguez.





En récoltant des bonus, on acquiert des pouvoirs. L'accélération triple votre vitesse, et le jet-pack permet de voler. Ces pouvoirs sont illimités en durée, mais disparaissent à la fin du tableau.



Certains ennemis sont atrocement difficiles à mettre hors-circuit. Par exemple, ces avions lance-flammes m'ont coincé une bonne heure. Il faut donc parfois savoir ranger son orgueil dans un mouchoir et quitter le niveau sans avoir occis tous les monstres.

Parfois, ça grouille de monstres, ça flingue de partout, on cède à la panique, on rase tout au lance-flammes. Oubliés Civilization2 et Conquest Of The New World.







Certains passages sont très techniques et demandent pas mal d'adresse pour être franchis. C'est bien dosé, mais un débutant s'y cassera les dents, et les pieds aussi.

là et saute assez vite à la gueule comme une évidence : ambiance high-tech sinistre, monstres surarmés, couloirs oppressants, bande-son flippante, des tas d'armes, des munitions qui s'épuisent trop vite. Seul but du jeu : trouver la sortie du niveau, avec de préférence assez de points de vie et de munitions pour pouvoir gambader plus avant. Libre à vous de chercher les passages secrets si ça vous chante. Moi, ce que j'aime, c'est foncer dans le lard, et trancher du monstre. Et alors là, on est servi. Le jeu est sublimement rythmé, avec ce qu'il faut de carton (beaucoup), de réflexion (très peu) et surtout de temps mort (aucun).

Je vais passer pour un débile

En relisant les quelques lignes ci-dessus, je réalise qu'il est temps de vous préciser qu'Abuse a absolument toutes les caractéristiques d'un excellent soft de console (école Nintendo) : le système de sauvegarde par bornes, la proportion des sprites, les bruitages, le type de jeu.

Et c'est une tendance claire ces derniers temps. Notre univers ludique sur PC se déchire entre deux mouvances opposées : les jeux de type "console" (dédiés à une tranche d'âge inférieure à 16 ans) et les jeux de "réflexion", au sens très large du thème, dédiés à un public plus adulte. Le hic, c'est que le niveau général des softs orientés arcade qu'on nous propose sur PC est largement inférieur à celui des traditionnels softs de réflexion. Résultat des courses : je teste des débileries à la chaîne, et l'aiguille de mon crétinomètre est dans le rouge...

tips

■ Comme le soft est plutot sombre et joue sur la luminosité, on peut régler celle-ci en fonction de son moniteur au moment de l'installation.

Mais revenons-en à nos mutants

... et puis il y a Abuse. Techniquement, rien d'extraordinaire mis à part les effets de lumière très réussis, avec une luminosité qui varie en intensité selon le stress du moment, en parfaite harmonie avec une bande sonore à se ronger les ongles des pieds. Graphiquement, c'est moyen : les monstres se suivent et se ressemblent, et seule leur couleur change pour indiquer l'arme qu'ils utilisent.

Mais c'est surtout l'efficacité du soft qui est exemplaire. Abuse a dû être bêta-testé sous toutes ses coutures avant d'être commercialisé. On flippe, on tire, on trouve la sortie, pas le temps de souffler. C'est la pluie de monstres, juste ce qu'il faut pour mourir, deux-trois fois avant de piger le truc, d'avancer jusqu'à la prochaine borne de sauvegarde. On ne s'ennuie jamais. C'est précisément cette qualité-là, l'efficacité, qui manque cruellement aux softs micro d'action et que nous avons à apprendre des softs de console. Je veux d'autres Abuse, sinon je m'achète une PS-X.

DÉVELOPPEUR : Crack Dot Com • EDITEUR : Electronic Arts • TEXTES ET VOIX en anglais, 1 joueur, 486DX2

Un bon soft de console sur PC, 100% efficace. ça touche droit au but : on se défoule et ça fait mal aux doigts

INTERET 87%

\+ Simple et efficace.

\- Une gestion des armes un peu lourde

TECHNIQUE 80%

TNN Outdoors
Bass Tournament 96

PC CD-ROM

Le PC sent le poisson

INTERET 62%

+

La pêche, ça calme son homme. On sent pas le poisson quand on rentre à la maison.

-

Graphisme très moyen. Bruitages trop répétitifs, et jeu lui-même très répétitif.

TECHNIQUE 60%

Electronic Arts nous assoie au fond de sa barque, la ligne à la main pour partir à la pêche. L'eau calme, les oiseaux, et surtout les poissons. Mince, on est bien. C'est beau, c'est calme et ce soir on va bouffer du poisson.

SEB

J'aime bien la pêche, je peux pas dire. J'adore ça. Le seul défaut de la pêche, c'est le coup de se lever tôt, de pas faire de bruit pour pas réveiller les autres feignasses qui dorment, de se geler les miches au bord de la rivière, et de revenir avec deux poissons morts immangeables et ridicules. Sinon, c'est bien, la pêche. Sur ordinateur, c'est un peu débile, remarquez, mais bon je suis un garçon ouvert, et hop voilà que je fourre le CD-Rom dans le lecteur de mon PC tout excité de bientôt sentir la vase.

Aux ZétaZunis, on vous passe des émissions de pêche à la téloche, je vous jure. Des trucs complètement passionnants, où des mecs barbus vous expliquent comment appâter, choisir son bouchon ou reconnaître une truite d'un thon, sans lire l'étiquette. Le tout entrecoupé de pubs pour des leurres magiques ou des cassettes vidéo d'anciennes émissions enregistrées pour vous. Mince.

Le jeu, là, est tiré de ce genre d'émission, et on retrouve d'ailleurs notre pote le barbu qui vient nous donner des conseils, en anglais, et en vidéo à l'écran. Il nous baratine sur le lac dans lequel on va pêcher, ou y va de ses encouragements pour le concours qui va commencer. Il faut dire que le Bass, perche d'Amérique plus connu sous le nom de Black Bass est LE poisson d'eau douce dont rêve tout pêcheur digne de ce nom : plus sportif que la perche commune (plus râblé aussi d'ailleurs), plus pugnace que le brochet et au moins aussi délicieux qu'un sandre, le Bass créé là-bas un engouement inimaginable. Pêcher le Bass, c'est un sport, Môsieur, pas une partie de pêche. Bref, TNN Outdoors Bass Tournament 96 n'est pas qu'un bête simulateur de trempage de fil, non non, il intègre des compétitions, avec éliminatoires, classements, et tout et tout. Les qualifications se font au poids. Donc.

Alors on commence par diriger sa barque, avec les touches du curseur, l'œil rivé au radar qui indique s'il y a des poissons dans le coin. Ensuite, on passe en vue "barque", avec soi-même vu de dos, la canne à la main. Reste à lancer la ligne, en appuyant sur un bouton de la souris. Plus on laisse appuyé longtemps, plus on lance loin. Super. Ensuite, une vue de dessus montre le retour du leurre et les poissons qui tournent autour. Toujours à l'aide des boutons de la souris, vous réglez la vitesse de retour, et donc la profondeur où votre piège à poiscailles va traîner. Il ne reste alors qu'à croiser les doigts pour qu'un imbécile écaillé se laisse prendre au piège.





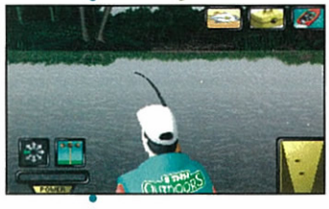
GENRE : Simulation de pêche à la ligne • DÉVELOPPEUR : Imagitec Design • EDITEUR : Electronic Arts • NOTICE : en anglais 1 joueur • CONFIGURATION MINI : 486 DX 33, VGA, 4 Mb de RAM



Le jeu n'est pas super bien fait, loin de là, mais on se surprend à bien rigoler quand même. Malheureusement, j'ai bien peur que TNN Outdoors Bass Tournament 96 soit lassant assez rapidement. À réserver aux accros de la pêche, trop frileux pour sortir de chez eux.







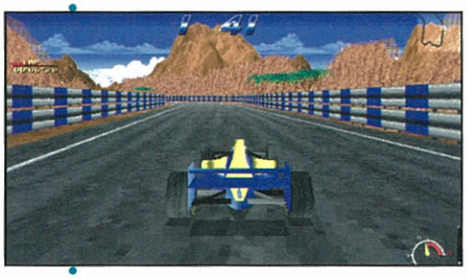
On commence par promener sa petite barque, là, sur ce beau lac bien calme.



Speed Haste

PC CD-ROM

Asticot pressé



Rhôôô, mais voilà encore une course de voitures, on dirait. Oh que oui, qu'on dirait bien. Tudieu ! c'est pas croyable le nombre de produits qui sortent dans cette catégorie, ce mois-ci. À croire que les éditeurs voudraient profiter du léger retard que connaît FIGP2 pour s'engouffrer dans la brèche.

IANSOLO

À l'image de Track Attack et Big Red Racing, Speed Haste concourt dans la catégorie "Arcade". Rien à voir avec une simulation de course de Formule1 ultra-réaliste. Non, Speed Haste s'élance dans le sillage des jeux console genre Daytona USA ou bien Screamer sur PC. Mais la comparaison s'arrête là.

Non pas que Speed Haste ne soit pas doté de l'équipement minimum. Le programme donne le choix entre des courses de stock car ou de Formule1.

Le graphisme des voitures change en conséquence, mais les circuits restent les mêmes (au nombre astronomique de huit !). On peut aussi jouer à deux en split screen ou en réseau. Bon point. Côté technique, le S-VGA et la 3D texturée permettent à Speed Haste de flamber pendant les réunions de famille, mais ne nous a pas complètement convaincus. À moins de disposer d'une machine ultra-rapide, le mode S-VGA sera trop saccadé pour être exploitable. En VGA en revanche, c'est mieux, mais... c'est du VGA. Le programme n'offre pas de grandes sensations de vitesse (Speed Haste = la haine de la vitesse, O.K., on comprend mieux !). Les adversaires complètement bornés tentent de vous dépasser en force, comme si le système d'intelligence artificielle suivait une trajectoire parfaitement rectiligne, sur laquelle vous ne figurez pas. Les circuits sont plats comme une limande : rien de bien excitant. En connectant un joystick analogique, on pourra quand même effectuer un pilotage un peu plus fin, ce qui est loin d'être le cas avec le clavier.

GENRE : Course arcade • EDITEUR : Electronic Arts • TEXTES ET VOIX : en anglais, 1 à 2 joueurs • CONFI MINI : Pentium 90 avec 8 Mo de RAM

Speed Haste est tout à fait moyen. Il ne sera sauvé de l'oubli que par une option de jeu en réseau. Et encore !

INTERET 72%

+ Options réseau et split screen

- Pas très fluide Pas très beau

TECHNIQUE 65%







Wormplus

PC CD-ROM

Un ver, ça va !

MONSIEUR POMME DE TERRE

Malins, les gars. Tout le monde a acheté Worms, et ça c'est bien. Mais du coup, plus personne l'achète. Normal, ils vont pas l'acheter deux fois. Alors, ils nous sortent un scénario disk, avec de nouvelles musiques, de nouveaux bruitages, de nouveaux décors, de nouvelles animations. Deux armes ont été légèrement modifiées (le kamikaze est directionnel et la dynamite se lance). Une poignée de nouveaux bonus a été ajoutée (médipack, force stupide). C'est bien peu. Et puis, il y a la possibilité de jouer en réseau. Mwouais, ça, ça aurait dû figurer dans la première version, et c'est un peu navrant d'avoir à re-raquer pour y avoir droit. D'ailleurs, ne vous frappez plus, le patch "Worms en réseau" est dispo gratuitement sur le site Web de Team17, et plus simplement dans le CD du Joystick que vous tenez dans vos mains. Merci qui ?



Un Add-on qui n'ajoute rien, si ce n'est la possiblité de jouer en réseau. Mais le patch réseau de Worms, il est dispo gratuitement un peu partout.

GENRE : Scénario disk • EDITEUR : Team 17 • DISTRIBUTEUR : Ocean • TEXTES ET VOIX en anglais, de 1 à 16 joueurs, • CONFIG : 486DX66,

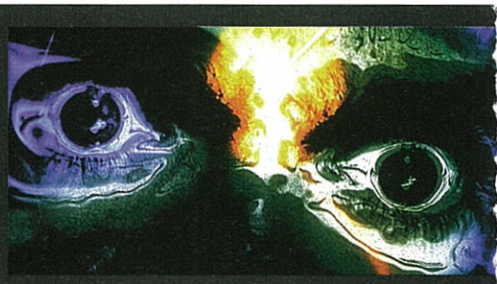
TECHNIQUE 80% **INTERET 40%**

SOUVENT COPIÉ,
JAMAIS ÉGALÉ.

HORS-SÉRIE 3 CD
LE RETOUR



Flashback
LE HIT MYTHIQUE
EN JEU COMPLET





Les démos
LES PLUS CHAUDES
DU MOMENT

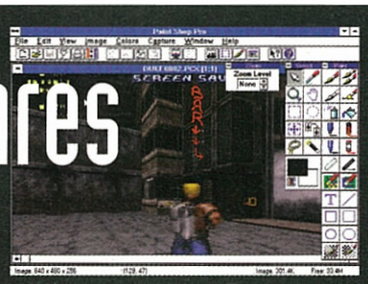




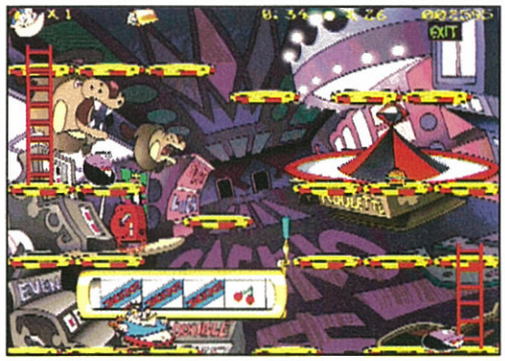
APPLE 2, CBM 64,
ZX SPECTRUM, TRS 80,
ZX 81, ORIC, MSX...

Tous les émulateurs
pour jouer avec
les machines légendaires

Les sharewares
INDISPENSABLES...
ET LES AUTRES



CHEZ VOTRE MARCHAND DE JOURNAUX DÈS LE **19 AVRIL**



Arcade America

PC CD-ROM

Le septième niveau de délire



Apres Battle Beast et toute une série d'éducatifs de la même veine, 7Th Level nous propose un autre cocktail 2/3 dessin animé, 1/3 délire.

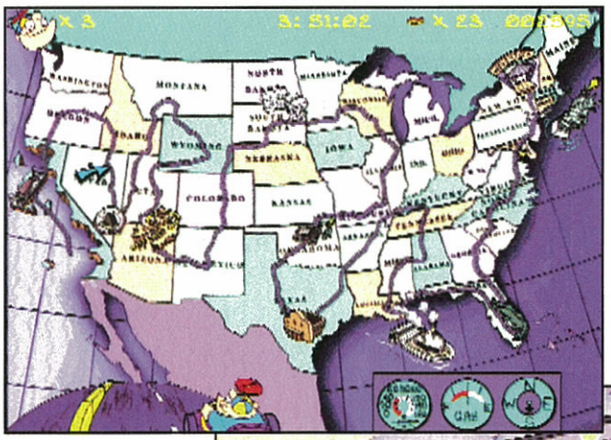
Cooli

C'est vrai qu'ils doivent le savoir, que leurs graphistes et ceux qui sont en charge des animations ont du talent. Aucun doute là-dessus. C'est donc le même mélange de délire et d'humour que nous propose Arcade America. Le soft n'est rien d'autre qu'un jeu de plates-formes avec pas mal d'animations intermédiaires. Mais passons au scénario qui vous en dira plus sur la folie, dans ce produit. Joey et les Monstres est un groupe de Rock qui doit se produire à Woodstock. Manque de bol, Joey est encore en train de roupiller. Heureusement, les monstres sont là.

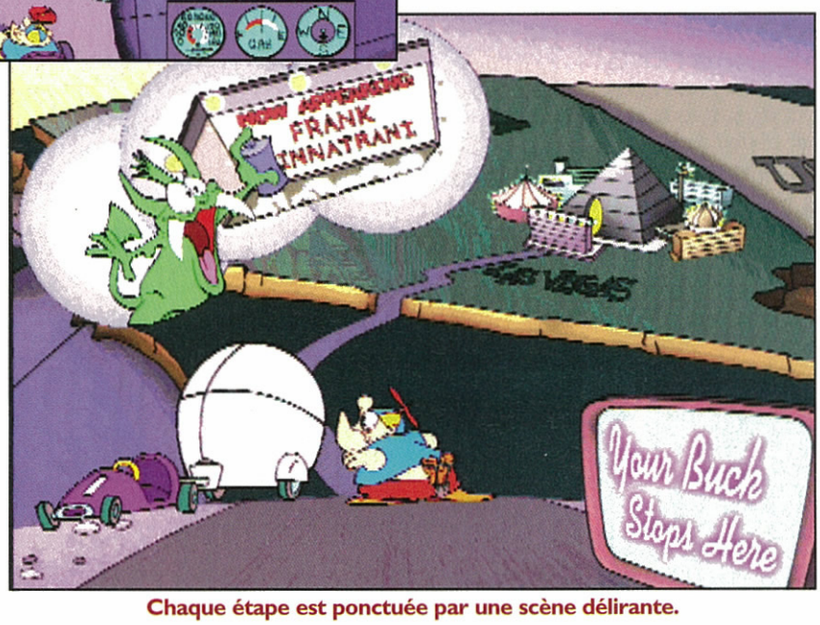
Premier essai, rien. C'est alors que l'un d'entre eux reçoit une impulsion dans son désert neuronal : dynamiter toute la maison pour réveiller Joey. Évidemment, c'est le cauchemar : la maison explose, la faille de San Andreas s'agite, et une partie de la Californie disparaît. Mais surtout, les monstres sont éparpillés dans divers États. Voilà, vous (Joey) êtes désormais réveillé, et vous devez parcourir l'Amérique à la recherche des monstres afin d'arriver à temps pour le concert. Chaque étape du jeu est donc reflétée par un État, une ville. Vous aurez tout d'abord droit à un jeu de course avec les sempiternels obstacles et bonus. Puis, ce sera au tour du jeu principal de faire son apparition. En fait, il ne s'agit ni plus ni moins que d'un jeu de plates-formes des plus classique, dont le but est d'arriver à la sortie.

On retrouvera ainsi des monstres à éviter, des échelles à grimper, quelques objets à actionner, etc. Ça, c'était pour le concept, car pour l'habillage, Arcade America est des plus réussi. Les animations dont on connaissait déjà la qualité sont du même acabit que les précédents Seventh Level. L'humour est omniprésent et forme vraiment la clé de voûte du jeu. C'est bourré de petits gags ou d'animations rigolotes. On peut voir Joey envoyer valser ses adversaires à coups de ventre, décrocher le téléphone, actionner par exemple un jackpot. Le souci du détail fait véritablement d'Arcade America un produit attachant.

Cependant, la problématique, vous la connaissez : faut-il acheter un jeu moyen, et pourtant doté d'un habillage des plus réussi et bourré d'humour ? Réponse : la question ne se pose pas, puisque le soft est destiné aux plus jeunes (enfin, j'espère que c'est vraiment le cas !). Dans le cas présent, aucun doute qu'ils passeront un bon moment. Quant aux joueurs avertis, ils jetteront un œil averti (d'où le nom) puis iront vers d'autres cieux plus dukéens.



En voiture, évitez les obstacles



Chaque étape est ponctuée par une scène délirante.

INTERET	
JOUEURS CONFIRMÉS	75%
DEBUTANTS OU BLAIREAUX MULTIMEDIA	85%

\+ L'humour, Les anim.

\- Ne s'adresse qu'aux débutants

TECHNIQUE 80%

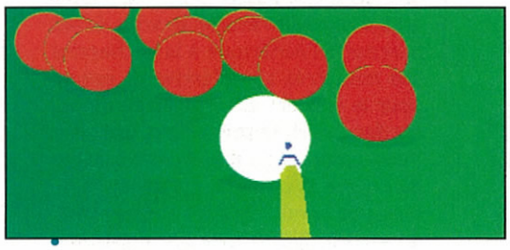
EDITEUR : Seventh Level • DISTRIBUTEUR : Ubi Soft • MANUEL : Français • VOIX : Anglais • CONFIG : 486DX33, 8 Megs, Win 3.1et 95

Un bon soft pour la jeunesse, un bon moment de rigolade pour nous et un bon "Passe ton chemin !" pour le joueur averti.

Virtual Snooker

PC CD-ROM

Maître queues



MONSIEUR POMME DE TERRE

J'en ai vu des billards, mais des bons, j'en ai jamais vu. Toujours tristes, trop compliqués, ou trop simplistes, le juste dosage n'a jamais été trouvé jusqu'à présent, mais voici Virtual Snooker.

INTERET 86%

\+

Sa simplicité
Son ergonomie
La présence d'un mode tutorial

\-

Triste à jouer seul

TECHNIQUE 90%

REMARQUES

Un snooker, aussi bien réalisé soit-il, reste un jeu plutôt triste à jouer tout seul.

Il y a ceux qui n'aiment pas les simulateurs de type flippers, de billards, de golf ou autres, et c'est difficile de leur jeter la pierre. Il s'agit, dans la très grande majorité des cas, de maigres palliatifs, d'ersatz de l'original, bref, d'une trahison complète qui n'offre qu'un piètre simulacre d'amusement. Impossible de rendre le touché, le feeling d'un tel jeu au bout d'une souris. Reste ceux qui aiment, mais qui sont trop souvent déçus. Ce test s'adresse à vous.

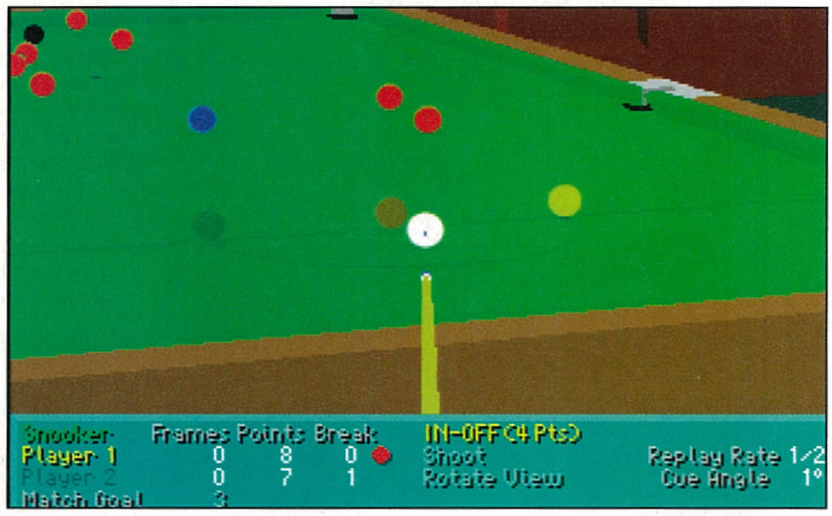
L'exception

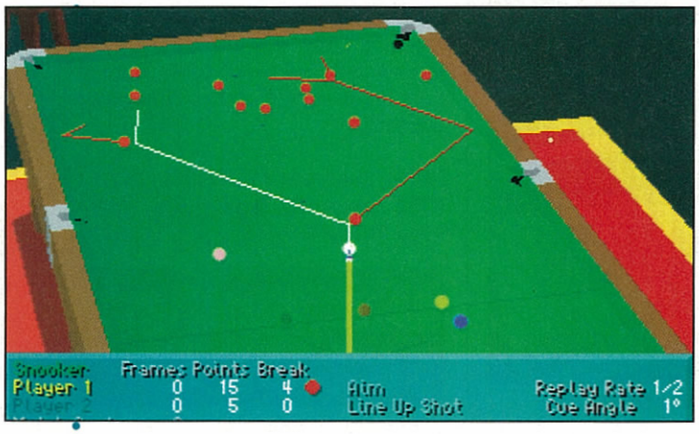
Virtual Snooker mérite toute votre attention. Sa réalisation, son réalisme et par-dessus tout sa simplicité en font une référence. Il faut dire que l'année dernière, le même éditeur nous avait gratifiés d'un excellent Virtual Pool. Ici, donc, place au Snooker, une autre variante du billard. Rappel sommaire du jeu de Snooker : la boule blanche pour tirer. D'abord, il faut faire entrer une boule rouge, puis, si on réussit, une boule d'une autre couleur, en annonçant à l'avance laquelle. Enfin, si on a fait mouche, on a le droit de retirer une boule rouge, etc. Bien évidemment, interdiction de faire tomber la boule blanche dans un trou.

L'interface est belle, en 3D calculée en temps réel, elle vous plonge dans une salle de billard vituelle aux décors sommaires mais évocateurs. Le jeu tourne sous DOS. Son ergonomie est maximale, et la prise en main se fait tout naturellement. La souris sert aux déplacements, on clique pour zoomer et dézoomer (et l'opération se déroule à une vitesse très correcte).

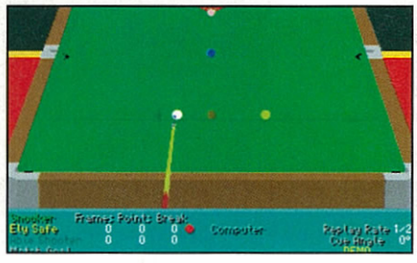
Quelques touches au clavier sont utilisées pour tirer, donner un effet, modifier l'angle de la queue, etc. Un mode "tutorial", un gros champion de la mort, vous explique en vidéo comment réussir des coups pas possibles, épater les copains et tomber les filles faciles dans les pubs ; une option affiche les trajectoires que suivront les boules et les modifie en temps réel à mesure que vous orientez votre queue. Enfin, on peut jouer à Virtual Snooker jusqu'à quatre, contre l'ordinateur et par modem ou réseau. Un bonheur !

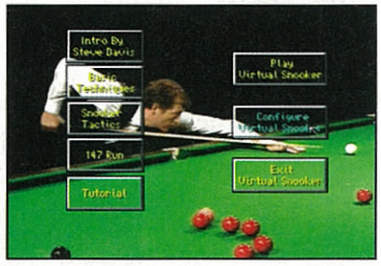
GENRE : Simulateur de billard • DÉVELOPPEUR : Celeris Inc. • EDITEUR : Interplay • TEXTES ET VOIX : anglais, • 1 à 4 joueurs • CONFIGURATION MINI : 486 DX 33, prévu pour mai





Une option permet d'afficher les trajectoires prévues des billes. À tous les coups on fait mouche, et c'est pas super marrant. Mais cela permet d'apprendre à visualiser ses coups à l'avance.





Si c'est un billard que vous cherchez à acquérir, c'est cette bête-là qu'il vous faut adopter.

Absolute Zero

PC CD-ROM

D'où le nom ?

INTERET 69%

\+ Moteur 3D Missions

\- Interface

TECHNIQUE 78%

Amateurs de simulateurs de combat futuristes, Domark a entendu votre longue plainte affamée. Doté d'une technique 3D intéressante, mais desservi par une réalisation un peu confuse, Absolute Zero nous a malheureusement laissés sur notre faim !

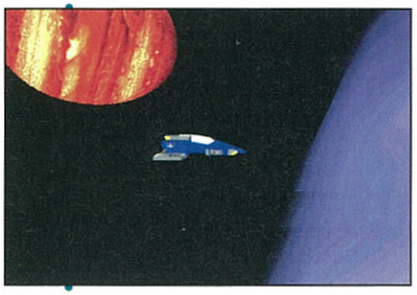
IANSOLO

Absolute Zero ? Zero absolu ? Non, ce soft n'est pas la daube interstellaire qui mériterait un qualificatif aussi définitif. Année 2374. Les terriens exploitent les glaces d'une lune de Jupiter -Europa- comme carburant pour leurs vaisseaux. En creusant un peu trop profond, ils provoquent le réveil irrité d'une antique race d'aliens. Et hop ! voilà l'travail.





De la 3D polygonale bien détaillée avec ombrage de M'sieur Gouraud, s'il vous plaît !



Debout, là-dedans !

Non, le gros du problème se situe un peu plus loin, en faisant connaissance avec l'interface. Une floppée d'icônes (sans sous-titres), des séquences vidéo de transition (non interruptibles) entre chaque écran d'interface : tout cela est confus, indigeste et ne fait que reculer la prise en main du jeu proprement dit. Et ça n'avance pas très vite non plus lors du chargement d'une mission. Comme qui dirait, ça traîne en longueur, histoire d'admirer une page d'attente d'une laideur insoutenable. Pourtant, une fois dans le vif du sujet, Absolute Zero relève la tête. Un simulateur de vol avec nav-points, 7 joujoux différents à piloter lors de 30 missions, 15 systèmes d'armes, le tout enrobé dans un scénario évolutif. La 3D en S-VGA est fluide, détaillée, et le design et les décors de ce petit univers sont plutôt originaux. Le moteur du jeu a dû être adapté d'un simulateur d'avion classique, car on retrouve une certaine sensation d'inertie, absente des simulateurs spatiaux traditionnels.

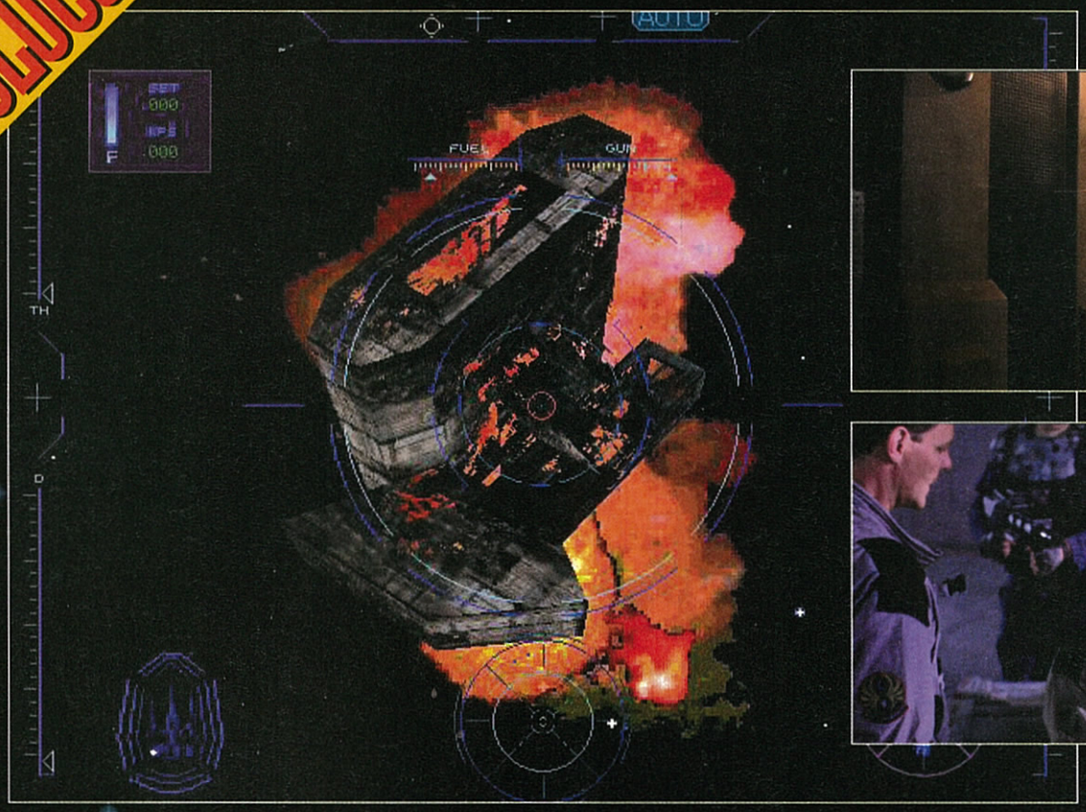
D'ailleurs, Absolute Zero supporte les joysticks Thrustmaster. Les musiques sont un brin saoûlantes, et les voix digits manquent de punch. Quant aux séquences FMV, ça fait longtemps que l'on ne casse plus sa tirelire pour regarder de la vidéo sur son PC. Non, vraiment, ce soft ne mérite pas un zéro pointé, mais Dieu qu'il est mal fagoté !

GENRE : Simulateur spatial • DEVELOPPER : Simis
EDITEUR : Domark • CONFIG. RECOMMANDÉE : Pentium. Compatible Windows. 95

On espère que le moteur 3D développé par Simis sera réutilisé dans une autre production : il mérite un meilleur traitement. Absolute Zero est à réserver aux fanas de combats spatiaux, un peu maso. sur les bords.



SOLUCE







WING COM

CD ROM 1

À l'introduction, répondez : "Je vais le dépanner" et "Ça me fout les boules".
- Vol avec Maniac : Répondez affirmativement. Que vous gagniez ou non, cela ne change pas la suite du jeu.
- Détruisez les deux pirates.

MISSION 1
- En nav 1 : Détruisez les deux chasseurs ennemis
- En nav 2 : Idem
- En Nav 3 : Détruisez le chasseur ennemi

Vous pouvez toujours essayer de suivre les chasseurs pirates, mais cela est quasiment impossible.
- À bord, parlez à Vagabond et répondez : "Je l'aime bien, ce môme".

MISSION 2 : N'utilisez pas les missiles sur les chasseurs.
- En Nav 1 : Détruisez les deux chasseurs ennemis
- En Nav 2 : Trois chasseurs ennemis vous attendent
- En Nav 3 : Laissez votre coéquipier se charger des chasseurs, et concentrez-vous sur le vaisseau principal. Lancez toutes les armes que vous avez. Écoutez ce que le cago a à vous dire. Pas d'ennemis.
- À bord : Parlez à Maniac et à Vagabond.

MISSION 3 : Détruisez les Banshees. Pour chaque Nav, détruisez tous les chasseurs ainsi que le lance-missilles au sol. Ensuite, passez en mode "photo" (H) et prenez dix photos de ce que vous voulez, tant qu'un bâtiment se trouve à l'écran. Une voix vous préviendra lorsque vous pourrez passer au Nav suivant.
- À bord : Parlez à Eisen.

MISSION 4 : Avant d'entrer dans l'atmosphère, détruisez les trois ennemis. Détruisez-en d'autres à votre sortie de l'atmosphère.

CD ROM 2

- À bord : Avant d'aller au briefing, parlez aux pilotes et répondez : "Les nouveaux gradés sont souvent des chieurs".

MISSION 5 : Détruisez les appareils ennemis sans toucher à la station.
- À bord : Parlez à Vagabond et Maniac, et répondez "La conféd. devrait lâcher un peu la bride".

MISSION 6 : Détruisez les dix ennemis et rentrez au bercail une fois que les adversaires ont capitulé.
- À bord : Parlez à Catscrash et répondez : "Le gamin a raison". Parlez à Eisen et à Maniac. Répondez : "Je veux savoir ce qui se passe".

MISSION 7 : Répondez affirmativement à Vagabond, et détruisez le chasseur ennemi. Détruisez les trois autres chasseurs ennemis, puis trois autres encore.

MISSION 8 : Détruisez les huit chasseurs ennemis, et faites connaissance avec le charmant Lt Vélina Sosa.
- À bord : Parlez à Pliers, et répondez : "Il m'a l'air plutôt compétent, le Papy".

Parlez également à Sosa, Maniac, Eise, Panther et Hawk.

MISSION 9
- En Nav 1 : trois ennemis
- En Nav 2 : sept chasseurs ennemis
- En Nav 3 : trois ennemis
- À bord : parlez à Vagabond et Catscrash et Pliers. Répondez : "Hmm, ce type a de la ressource".

MISSION 10 : Détruisez les quinze appareils ennemis au laser, et balancez tous les missiles sur le Lexington.
- À bord : Parlez à Eisen, Sosa et Panther. Répondez : "C'est intéressant, ce qu'elle dit".

CD ROM 3

MISSION 11 : Dès le début, envoyez tout ce que vous avez sur les frégates et les croiseurs, puis occupez-vous ensuite des chasseurs.
- À bord : Parlez à Pliers et répondez : "Ce machin pourra être très utile".

Bien que cette réponse vous oblige à voler seul, un équipier ne servirait à rien puisqu'il serait obligé de s'éjecter. Mieux vaut donc avoir le camouflage.
- Parlez également à Maniac et Vagabond.

MISSION 12 : Passez en mode "camouflage", et approchez-vous le plus près possible du satellite. Enlevez le camouflage et détruisez ce dernier. Ensuite, détruisez les deux appareils ennemis ainsi que les mines. Puis approchez-vous du Captel (pas trop près), coupez les moteurs, appuyez sur "Ctrnl-F4" et faites tourner le vaisseau jusqu'à ce que le Captel apparaisse sur l'écran arrière. Passez en vue arrière (F4).

Appuyez sur "G", centrez le viseur sur le rond blanc et appuyez sur "Space" jusqu'à ce que le Captel ne soit plus sur l'écran.
- À bord : Parlez à Maniac, Sosa et Eisen.

MISSION 13 : Ne tirez pas sur les Kilrathis. Descendez les dix pirates.
- À bord : Parlez à la foule, Panther et Catscrash. Répondez : "Le gamin a besoin qu'on lui remonte les bretelles". Puis parlez à Melek, Hawk, et répondez : "Il n'a rien compris". Enfin, adressez-vous à la foule.

Maintenant, c'est vous le patron.

MISSION 14 :
- En Nav 1 : six ennemis
- En nav 2 : six ennemis
- En nav 3 : six ennemis

CD ROM 4

- À bord : Parlez à Catscrash, Sosa et Dekker.

mis. Détruisez d'abord les chars et ensuite les chasseurs.
- À bord : Parlez à Panther et répondez : "Maniac mérite une bonne leçon".

MISSION 19 : Choisissez de couvrir les convois. À chaque aller-retour, il y a quatre ennemis. Vous devrez faire trois aller-retour au total.
- À bord : Parlez à Catscrash, Maniac et Sosa.

MISSION 20 : Détruisez les trois ennemis. Répondez affirmativement et détruisez les cinq appareils.
Si vous agissez très vite, vous pourrez sauver catscrash. Ceci vous attirera la gratitude de Sosa. Mais de toute façon, vous ne verrez plus Catscrach.

CD ROM 5

- À bord : Parlez à Pliers et répondez : "J'ai pas besoin d'un autre pilote". Si vous volez avec un autre pilote, celui-ci sera obligé de s'éjecter. Le camouflage sera très utile. Parlez à Hawk et Panther, et répondez "Vaincre ou mourir".

Puis parlez à Sosa.

MISSION 22 :
- En nav 1 : personne
- En nav 2 : deux ennemis
- En nav 3 : personne

Ensuite, détruisez les deux, puis les quatre ennemis qui arriveront.
- À bord : Parlez à Sosa et Maniac.

MISSION 23 : Détruisez les deux ennemis. Ensuite, il vous faudra détruire les deux autres le plus vite possible. Si l'un d'eux réussit à se télétransporter, la mission échoue. Appuyez sur "J" pour vous télétransporter. Au moment de donner le code, appuyez sur "1". En décollant, passez en camouflage et appuyez sur "Auto" dès que vous le pourrez. Détruisez les quatre chasseurs. Détruisez-en encore quatre autres, et tirez au canon à fission (H) sur le cargo.
- À bord : Parlez à Dekker, Panther

CD ROM 6

et Hawk. Répondez : "Panther a raison".

dez : "C'est maintenant ou jamais". Parlez à Sosa.

MISSION 26 : Donnez l'ordre d'attaquer et tirez de nouveau sur le Vesuvius (Pas besoin d'utiliser les Flashpack).

DERNIERE MISSION : Activez le camouflage en décollant. Détruisez le chasseur (Il faut un niveau "AS" pour avoir un combat potable) et remettez le camouflage. Passez incognito sous la frégate, et partez en direction de la Terre. Vous avez de nouveau sauvé la galaxie.

Voilà ce qu'il faut répondre pour avoir la fin heureuse.
- Vas-y, c'est le moment
- Ah, tu le prends comme ça !
- Allez, joue un peu avec lui !
- Il va s'enfoncer tout seul.
- Les armes biochimiques, par exemple.
- Pousse-le à se trahir.

Sinon, vous pourrez toujours tenter ceci :
- Vas-y, c'est le moment !
- Ah, tu le prends comme ça !

MANDER IV

MISSION 15 :
- En Nav 1 : deux ennemis
- En nav 2 : répondez affirmatif et dégommez les quatre ennemis
- À bord : Parlez à Pliers

MISSION 16 :
- En nav 1 : deux ennemis
- En nav 2 : personne
- En nav 3 : deux ennemis
- En nav 4 : personne
- En nav 5 : deux ennemis
- En nav 6 : personne
- En nav 7 : deux ennemis

Utilisez le rayon tracteur sur le pilote, comme décrit un peu plus haut.

MISSION 17 :
- En nav 1 : trois ennemis
- En nav 2 : trois ennemis
- En nav 3 : détruisez le vaisseau maître.
- À bord : parlez à Maniac "La surprise", et répondez : "J'ai une dette envers lui". Pas de regrets, si vous décidez de le garder, il s'échappera. Parlez à Dekker puis à la foule. Répondez : "Panther a raison". Parlez à Dekker et Maniac, et répondez : "Il faut arrêter ça". Au briefing, choisissez d'arrêter les tanks.

MISSION 18 : Avant d'entrer dans l'atmosphère, détruisez quatre ennemis. Détruisez d'abord les chars et ensuite les chasseurs.
- À bord : Parlez à Panther et répondez : "Maniac mérite une bonne leçon".

MISSION 19 : Choisissez de couvrir les convois. À chaque aller-retour, il y a quatre ennemis. Vous devrez faire trois aller-retour au total.
- À bord : Parlez à Catscrash, Maniac et Sosa.

MISSION 20 : Détruisez les trois ennemis. Répondez affirmativement et détruisez les cinq appareils.
Si vous agissez très vite, vous pourrez sauver catscrash. Ceci vous attirera la gratitude de Sosa. Mais de toute façon, vous ne verrez plus Catscrach.

CD ROM 5

- À bord : Parlez à Pliers et répondez : "J'ai pas besoin d'un autre pilote". Si vous volez avec un autre pilote, celui-ci sera obligé de s'éjecter. Le camouflage sera très utile. Parlez à Hawk et Panther, et répondez "Vaincre ou mourir".

Choisissez : "On va envoyer Dekker au briefing", c'est la plus marrante.

MISSION 21 : Détruisez les 3 chasseurs et ensuite les 5 tourelles. Envoyez les marines et détruire les 2 chasseurs. Récupérez les captels à l'aide du rayon tracteur.
Acceptez ce que propose Sosa. Ses codes vous feront passer pour des appareils amis. Mais attention, ne vous faites pas prendre au piège. Les appareils apparaissent en bleu, mais ce sont vos ennemis. Pour réussir la deuxième partie de la mission, il faut charger le Stormfire (H et G), puis s'approcher le plus possible d'un des chasseurs. Détruisez-les (attention, ils peuvent apparaître et disparaître comme ils veulent). Passez en mode Sangsue (G), et tirez sur le cargo jusqu'à ce que le petit capteur en haut atteigne 100 %. Envoyez les captels quand Dekker vous le demandera. Détruisez les deux chasseurs. Si vous n'avez plus de Stormfire, essayez avec les lasers classiques, mais ce sera beaucoup plus long. Lorsque Dekker vous prévient que tout est prêt, passez en mode Automatique. Pas besoin de récupérer les captels.
- À bord : Parlez à Pliers et répondez : "Je vais me laisser tenter".

MISSION 24 : Attaquez les chasseurs et laissez les frégates à l'Intrépide
- En nav 1 : huit ennemis
- En nav 2 : six ennemis
- En nav 3 : six ennemis
- En nav 4 : huit ennemis

MISSION 25 : Descendez tout ce que vous pouvez et retournez sur l'Intrépide. Donnez l'ordre d'attaquer et tirez tous les missiles et le canon à fission sur le Vesuvius.
- À bord : Parlez à Pliers et répondez : "C'est maintenant ou jamais". Parlez à Sosa.

MISSION 26 : Donnez l'ordre d'attaquer et tirez de nouveau sur le Vesuvius (Pas besoin d'utiliser les Flashpack).

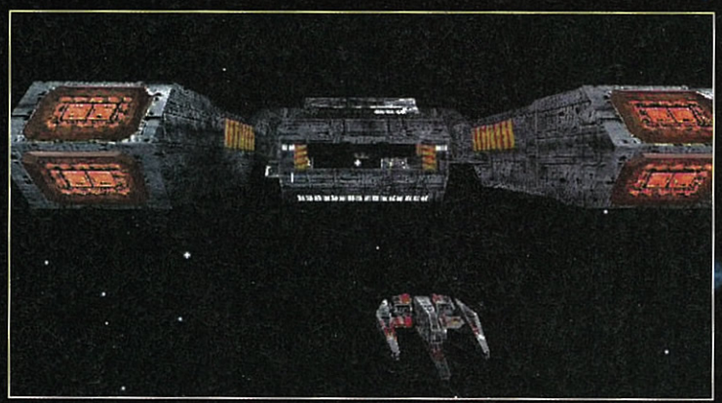
DERNIERE MISSION : Activez le camouflage en décollant. Détruisez le chasseur (Il faut un niveau "AS" pour avoir un combat potable) et remettez le camouflage. Passez incognito sous la frégate, et partez en direction de la Terre. Vous avez de nouveau sauvé la galaxie.

Voilà ce qu'il faut répondre pour avoir la fin heureuse.
- Vas-y, c'est le moment
- Ah, tu le prends comme ça !
- Allez, joue un peu avec lui !
- Il va s'enfoncer tout seul.
- Les armes biochimiques, par exemple.
- Pousse-le à se trahir.

Sinon, vous pourrez toujours tenter ceci :
- Vas-y, c'est le moment !
- Ah, tu le prends comme ça !
- Attaque-le de front !
- Il est assoiffé de pouvoir.
- Les armes biochimiques, par exemple.
- Vas-y, attaque Tolwyn !

Au terme de cette épuisante discussion, vous pourrez béatement voir la fin du jeu. Mais est-ce vraiment la fin ? À suivre probablement dans Wing Commander 5.

soluce envoyée par Régis Champin



Vous aussi, envoyez vos soluces et gagnez 300 francs si nous vous publions. Sur le CD-Rom, retrouvez la solution de Time Gate d'Infogrames.

GUIDE

JEUX 000

BON, OK !

IL Y A DES JEUX CRACK CD SUR LES CD-ROM, CE N'EST PAS UNE RAISON POUR NE PLUS NOUS EN ENVOYER : JOYSTICK, JEUX CRACK, 6 BIS RUE FOURNIER, 92588 CLICHY CEDEX

A4 NETWORKS

PC

Pour obtenir 10 milliards de dollars, éditez votre fichier de sauvegarde av.dat et allez au secteur 9 déplacement 436. Entrez alors 00 CA 9A 3B, enregistrez, et voilà!

Marc P.

SPACE HULK

3DO

Voici une des astuces pour arriver aux cheats codes de Space Hulk: Aller dans l'antichambre, là où il y a les deux portes. Pressez le shift droit et sans le relâcher taper : "ABRACADABRA". Pour faire le R, allez à droite sur le pad. Pour faire le D, allez en bas sur le pad. Cette astuce vous donnera vies infinies, munitions infinies, etc.

Overdose

DUKE NUKEM

PC

Encore quelques codes pour DUKE 3D. A taper pendant le jeu. Il faut parfois retaper plusieurs fois pour que cela marche.

- DNCORNHOLIO :	God mode
- DNITEMS :	Tous les objets
- DNVIEW :	Montre Duke devant nous

Code pour la version v1.1:

- DNCLIP :	Duke peut passer à travers les murs

Gilles

PITFALL

PC

Vous vous faites tout le temps tuer? Tapez ces codes pendant que vous jouez (les codes sont en qwerty):

pumpyouup Vous donne 99 de toutes les armes

fiveeasypeices Sauter les premiers cinq niveaux

letsdothetimewarp Le vieux jeu d'Atari

Tim Heemskerk

CAPTAIN QUAZAR

3DO

Pour pouvoir visionner toute la carte, pendant le jeu, allez dans l'écran d'information (X), entrez dans la carte, puis maintenez appuyés L et C. Appuyez maintenant sur A, puis relâchez. Apparemment, il ne se passe rien, mais quittez la carte et retournez dedans: vous pouvez la visionner intégralement. Même si la vision n'est pas excellente, ça peut-être très utile pour repérer certains bonus ou bâtiments.

Jean-Marc B.

HEXEN

PC

Voici les principaux codes pour la carte ACTION REPLAY pour HEXEN:

+HEXEN2146C301	Mode DIEU
+HEXEN2146CE01	Aile
+HEXEN21471301	Mana Bleue Y
+HEXEN21471701	Mana Verte Z
+HEXEN21470601	Arme N°2
+HEXEN21470A01	Arme N°3
+HEXEN21470F01	Arme N°4
+HEXEN2146CB01	Torches pour lumière
+HEXEN2146C901	Carte
+HEXEN2145AA05	Maulotaur
+HEXEN2145AE0A	Nombre = 10
+HEXEN2145B207	Porcs
+HEXEN2145B60A	Nombre = 10
+HEXEN2145BA09	Répulsion
+HEXEN2145BE0A	Nombre = 10
+HEXEN2145C208	Ailes pour voler
+HEXEN2145C60A	Nombre = 10
+HEXEN2145CA01	Tour d'invulnérabilité
+HEXEN2145CE0A	Nombre = 10
+HEXEN2145D202	Fiole rose
+HEXEN2145D60A	Nombre = 10
+HEXEN2145DA0A	Fiole verte
+HEXEN2145DE0A	Nombre = 10
+HEXEN2145E20B	Exil
+HEXEN2145E60A	Nombre = 10
+HEXEN2145EA0F	Chaos
+HEXEN2145EE0A	Nombre = 10
+HEXEN2146BA00	Nombre d'artifices
+HEXEN2146E300	Clefs

Remarque: la liste des artifices est donnée dans les cheats du fichier de sauvegarde pour les nombres qui vont de 1 à 15 ou 01 à 0F en Hexa. Les plus importants sont donnés pour la carte, on peut bien sûr ajouter ceux qui manquent en continuant les adresses après 2145EE avec 2145F2.. + chiffre, 2145F6... 2145FA... 2145FE...

André D.

CRACK!

COBRA MISSION



Voilà une bidouille pour les possesseurs sur PC du jeu COBRA MISSION. Une fois le jeu installé sur disque dur, il suffit :
De virer le fichier "opening.vol" (par exemple, renommez-le "open.vol");
De copier l'un des fichiers suivants sous le nom "opening.vol";

PIC1.VOL:	pour voir les filles dénudées du jeu
PIC2.VOL:	idem
PIC3.VOL:	idem
ENM.VOL:	pour voir les ennemis du jeu
MAP.VOL:	pour voir les cartes du jeu

- De lancer le jeu (taper "cm") et de laisser la présentation défiler. Cela permet de voir défiler les images du jeu. Si en plus vous possédez "Screen Thief" (un shareware de capture d'écran), vous pourrez récupérer les images et retravailler les couleurs sous un utilitaire de retouche d'images pour celles qui en ont besoin.

Laurent H.

KILLING TIME



Code pour choisir les niveaux (attention, vous ne possédez pas de clefs et pas plus d'armes). Ne pas oublier de taper les points.Tapez: .EVORGRAH puis après avoir entendu un bip sonore tapez:

..A1	pour	hargrove's storeroom
..A2	pour	losing your ka
..A3	pour	darkling attic attum's nightfall
..A4	pour	attic intro: curse of matiniens
..A5	pour	bloodlock hunting
..A6	pour	time2dies
..AT	pour	attic memories: short but sweet
..BL	pour	ballroom: ghostclock
..C1	pour	outer patio: invitation to death
..CY	pour	conway courtyard: duck and cover
..DN	pour	dinning room: libering guests
..E1	pour	circus mortus
..E2	pour	columns of seth
..E3	pour	pyramid of apin: osiris hunting
..EW	pour	tess's temple
..GH	pour	great hall: robert's welcome
..H1	pour	hedge your bets
..H2	pour	tommygun gardeners: don't get clipped
..H3	pour	old foundations: tess's secret path
..K2	pour	pleased to meet you
..KT	pour	hell's kitchen: chef's night out
..L1	pour	gangster u: a hardcover to look up
..LB	pour	byron's library: spines but no pages
..LG	pour	tess's lounge
..S1	pour	sewer rats
..S2	pour	necropolis
..S3	pour	have a ball
..SW	pour	dankmosphere
..TR	pour	tess's room
..U2	pour	bonus blast: the roaring twenties
..U3	pour	cleaning your clock
..U4	pour	room service 4 tess
..UH	pour	upper hall: flapper's palace
..UW	pour	maids in the shade
..W1	pour	assyrian experience: go east
..W2	pour	pyrogliphics
..W4	pour	elevator shoes
..W5	pour	hopscotch on the rocks
..WC	pour	lydia's mummy dearest
..WW	pour	egyptian switches

Où se trouve l'entrée de OLD FOUNDATIONS car c'est impossible sans munitions et sans les clés.

Frédéric L.

COMPANIONS OF XANTH



Appuyez sur ALT et F10 et vous aurez droit à un menu qui donne accès à toutes les scènes du jeu.

Bart Simpson

DUNGEON MASTER 2



Si vous désirez regarder la séquence de fin, procédez de la sorte:
- renommez le fichier INTRO en END2
- renommez le fichier END en INTRO
- renommez le fichier END2 en END
Lancez ensuite le jeu et vous verrez la séquence de fin en tant que séquence d'introduction. Pour revenir ensuite à la normale:
- renommez le fichier END en END2
- renommez le fichier INTRO en END
- renommez le fichier END2 en INTRO

Marc Prieur

DESCENT



Fans de Descent, salut! Si ça vous prend la tête de vous balader dans les couloirs avec trois points de vie et deux missiles, voici un conseil utile:Dans le répertoire de Descent, cherchez "setup.exe", puis une fois là, allez dans FAQ (Frequently Asked Questions). Descendez jusqu'à la presque fin du texte (60% environ) et là, BOUM! Tous les cheat-codes se déroulent sous vos yeux ébahis. Attention, ils doivent être tapés sur un clavier américain.

Luckinoos le Barbare

FÉDÉRATION FRANÇAISE DE TENNIS

espace de jeu

A chacun son tennis

PLAISIR

JeUx

TENNIS ÉVOLUTIF

MATÉRIEL ADAPTÉ

petits et GRANDS

Découverte

ACCUEIL

initiation

Partout en France

BALLES ÉVOLUTIVES INTERMÉDIAIRES

Re-découverte



Rendez-vous le 15 juin 1996

dans 1100 clubs de la Fédération Française de Tennis pour la Journée Nationale Tennis Découverte

Pour connaître le club le plus proche de chez vous et avoir plus d'informations, consultez sur Minitel le 3615 code FFT, rubrique JTD

REPONSE MICRO

RAM, BIOS, RLL, SCSI, EISA, DMA, Quoi ? Vous ne parlez pas encore couramment «computer» ? Mais alors, comment comprendre votre engin favori ? Faut-t-il attendre qu'il apprenne à parler «humain» ? S'il tousse, l'IRQ est-il grippé, ou l'HDD n'a-t-il pas encore attrapé un virus avec ses mauvaises fréquentations ? Reprenez le dessus, montrez qui est le plus fort à la machine ! Exposez-nous vos interrogations ou déboires techniques, nous traduirons. Écrivez à : Joystick, Réponses Micro, 6 bis rue Fournier, 92588 Clichy Cedex.

Un vieux joystick d'Atari STF pour PC

Il n'est pas sûr que votre grenade pour Atari STF puisse fonctionner sur un PC. En effet, l'interface joystick PC est normalement conçue pour utiliser des manettes analogiques (équipées de potentiomètres, renvoyant une information de position proportionnelle à la position du manche à balai, d'où le besoin d'un calibrage précis avant usage). Or, il n'est pas impossible que les manettes Atari soient de type "tout ou rien" (pas de potentiomètres, les directions de base haut, bas, droite, gauche utilisent des interrupteurs ouverts ou fermés selon la position du manche). Au cas où votre manette serait du bon type, voici le brochage de la prise Sub-D 15 contacts femelle de votre ordinateur, à relier aux endroits adéquats de votre grenade. Manette 1: axe des X connecté entre les contacts 1 (+5 V) et 3, axe des Y connecté entre 1 et 6, bouton tir 1 connecté entre 2 et 4 (masse), bouton tir 2 connecté entre 7 et 4. Manette 2: axe des X connecté entre les contacts 9 (+5V) et 11, axe des Y connecté entre 9 et 13, bouton tir 1 connecté entre 10 et 12 (masse), bouton tir 2 connecté entre 14 et 12.

Disponibilité des cartes P6

Des cartes à base de P6 (Pentium Pro) commencent à être disponibles, en petites quantités et à prix supersonique bien sûr. À moins que vous ne comptiez bourrer votre ordinateur de cartes, l'alimentation devrait être suffisante (au moins 200 W). Oui, même si le Pentium Pro est moins optimisé qu'un Pentium «normal» pour fonctionner sous Windows 95 (à fréquence équivalente, l'amélioration est maigre) le premier modèle étant le P6 150 MHz, vous devriez quand même sentir une bonne différence. Notez justement que le P6 est optimisé pour le code 32 bits, et que son efficacité moyenne avec Windows 95 vient de ce que ce dernier (contrairement à Windows NT), n'est pas totalement écrit dans un code de ce type.

L'E-IDE est-il euh... idéal ?

Les disques durs E-IDE ne posent pas de problèmes particuliers et offrent un bon niveau de performances, mais si vous voulez opter pour du matériel encore plus efficace (un peu plus cher), optez pour un disque dur SCSI 2.

Wing Commander IV sur DX2 80 avec 8 Mo, c'est comment ?

Oui, Wing Commander IV devrait tourner raisonnablement sur un DX80 mais uniquement en VGA 320 X 200. Les résolutions graphiques supérieures (S-VGA) risquent par contre de «ramer» dès que l'écran affiche trop d'appareils ennemis. Le plus simple est d'utiliser l'option de WC4, qui change automatiquement la résolution dès que le jeu commence à ramer.

Performances des DX4 120 par rapport aux 586/686

Les DX4 120 offre une puissance comparable à un Pentium 70 ou 75 MHz. Mais attention, il faut que votre carte-mère accepte ce type de processeur. En effet, il existe des versions 5 V des processeurs «doubleurs de fréquence» : 486 DX2 66 et 486 DX2 80 utilisables sur une carte-mère 486 classique, mais tous les processeurs de la génération suivante (DX4, 5X86, Pentium, 6X86) doivent être alimentés en 3 V. Les 586 et 686 sont plutôt plus puissants que les DX4. Pour l'instant, les 586 sont fabriqués par Cyrix, et AMD (pas par Intel), mais il ne s'agit pas des mêmes processeurs ; le Cyrix 586 étant plus performant que le 5x86 d'AMD (l'Am5x86 133 MHz vaut environ un Pentium 75, alors que le Cyrix 586 équivaut à un Pentium 90). Le Cyrix 6X86, également appelé M1, est à fréquence équivalent plus puissant qu'un Pentium. Approximativement, un Cyrix 6X86 80 MHz vaut un Pentium 90, un 6X86 120 MHz un P150 et un 6X86 133 MHz un P166. Ces processeurs nécessitent une carte-mère adaptée. En général, il s'agit de cartes PCI, car le bus PCI est devenu le bus standard pour les machines à base de Pentium ou équivalent. Notez que le PCI ou le VLB n'a rien à voir avec les processeurs : il s'agit là de deux types de normes incompatibles qui définissent le bus d'extension 32 bits utilisé par une carte-mère. Ce bus est la partie de la carte-mère qui comporte les connecteurs permettant d'enficher les cartes d'extension 32 bits (carte graphique, contrôleur disque dur, etc.).

Doper un Pentium 66 poussif...

Vous devriez pouvoir améliorer les choses en changeant la carte graphique (la Stealth 64 est une bonne carte vidéo, spécialement les versions avec VRAM). Mais dans votre cas, le niveau de puissance du processeur est un peu faible, si vous voulez jouer à des logiciels 3D en S-VGA. Coïncidence heureuse, Intel vient juste d'annoncer la sortie d'une gamme d'Overdrive Pentium destinés aux PC à base de Pentium 60 à 100 MHz. Dans votre cas, vous pourrez certainement remplacer le processeur par un Overdrive Pentium 120 MHz pour un gain en puissance d'environ 30 % (prix aux alentours de 2 300 F).

Image décentrée suivant la résolution

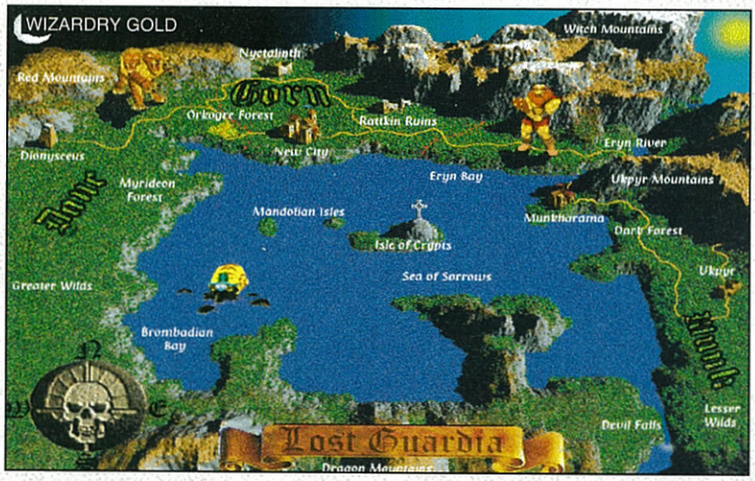
Les problèmes d'image décentrée ou réduite sont typiquement liés au moniteur, et probablement normaux. Votre moniteur est très certainement un modèle «basique», qui ne dispose pas de la mise en mémoire automatique des paramètres image (largeur, positionnement) pour chaque résolution comme sur les écrans multisynchrone modernes. Il est donc normal d'obtenir les effets cités, sur ce type d'écran. En principe, les molettes de réglage sont là pour corriger ces effets. Peut-être n'arrivez-vous pas à corriger totalement les effets fâcheux, simplement parce que le moniteur est dépassé par ce que vous lui demandez d'afficher (exemple : essayer d'afficher du 800 X 600 sur un moniteur VGA qui n'accepte au maximum que le 640 X 480). Notez qu'il peut exister des réglages supplémentaires à l'arrière du moniteur pour régler la largeur d'image et la stabilité verticale (quand l'image saute de haut en bas ou l'inverse). Peut-être votre écran est-il seulement un peu déréglé. Le problème de la non-reconnaissance de votre nouvelle carte est lié à la présence d'un driver ou une config de votre précédente carte (vous avez dû en oublier un bout). Voyez si ce n'est pas simplement l'ancien fichier de config d'UNIVESA ou UNIVBE qui est encore présent. Effacez complètement ces derniers et réinstallez-le à partir du fichier original (n'oubliez pas que les fichiers de démarrage système config.sys et autoexec.bat ont pu être modifiés). Utilisez un programme de diagnostic comme MSD (fourni avec DOS ou Windows) pour vous aider.

Mon écran 60 Hz scintille

Le problème de scintillement n'est pas lié à la résolution, mais à la fréquence de rafraîchissement (la fréquence normale est la fréquence «secteur»); elle est de 50 Hz et effectivement tout comme une télévision donne une sensation inconfortable de scintillement. Car 25 images seconde est la limite en dessous de laquelle l'œil «voit» l'affichage des images sur l'écran et en balayage entrelacé 50 Hz = 50 demi-images/seconde. Essayez d'utiliser un driver vidéo avec une fréquence plus élevée (votre écran supporte à coup sûr le 60 Hz et peut être le 70 Hz). Les 60 MHz sont probablement une indication sur la bande passante du moniteur, ce qui correspond effectivement à un modèle peu performant.

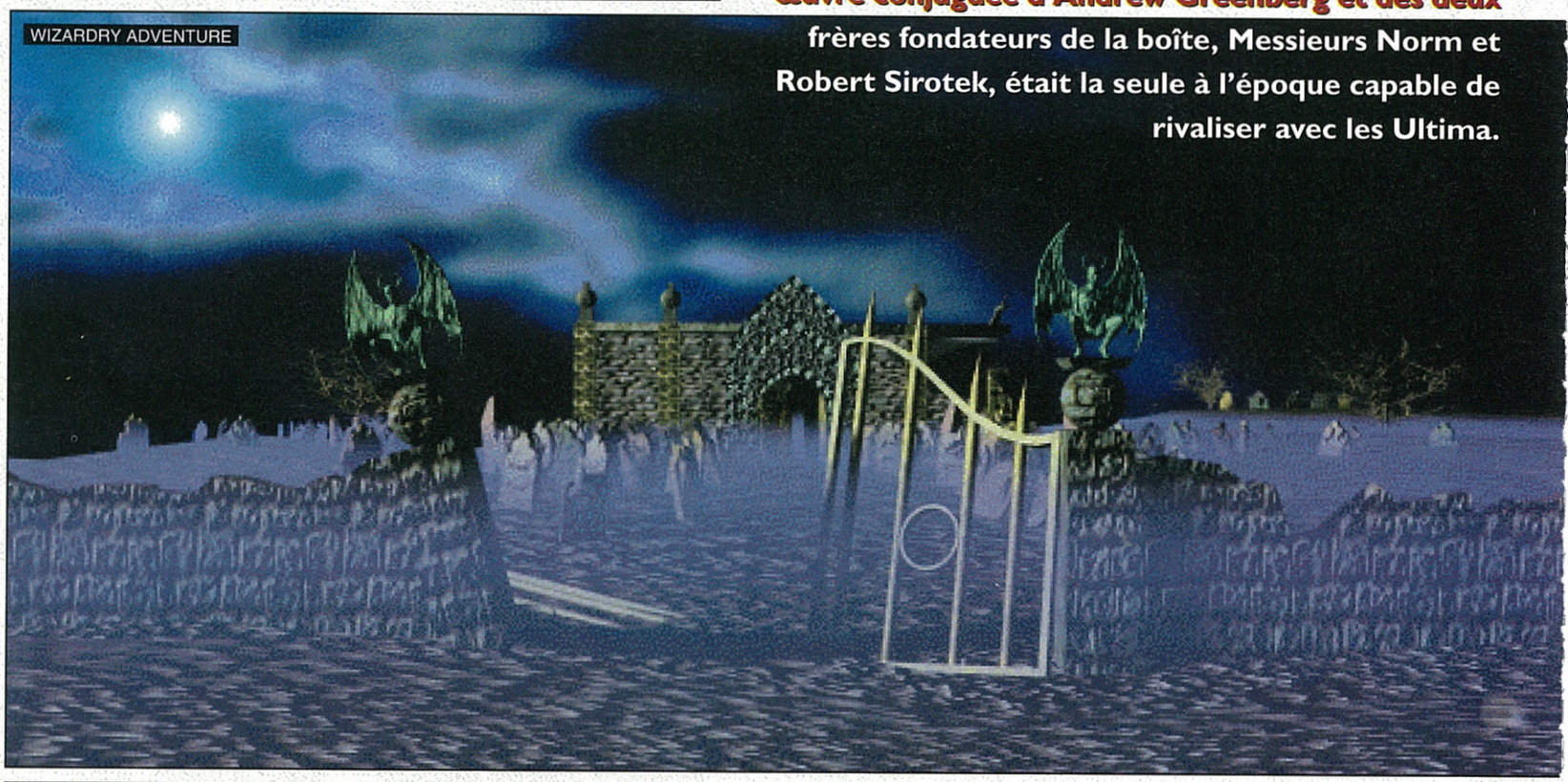
Setup en folie

Vous avez visiblement une panne d'origine thermique (un composant est défectueux à chaud : soit le circuit est réellement en panne, soit il s'agit d'un mauvais refroidissement amenant une surchauffe anormale qui fait alors «délirer» le composant). Un classique de ce domaine est le mauvais refroidissement du microprocesseur. Vérifiez que ce dernier soit équipé d'un petit ventilateur fixé sur son boîtier. Tout processeur plus rapide qu'un 486 DX 33 devrait normalement en disposer. Vérifiez aussi que le ventilateur est bien plaqué étroitement avec le dessus du boîtier du processeur (problème typique avec certains clips à la fixation approximative). Assurez-vous aussi, qu'il y ait un peu de pâte à forte conductibilité thermique (silicone) pour améliorer le transfert de chaleur entre le radiateur/ventilateur et la face supérieure du processeur. Vérifiez aussi le bon fonctionnement du ventilateur de l'alimentation.



Sir Tech :

Le nom de Sir Tech sera pour longtemps encore associé à Wizardry. Cette saga "monument", œuvre conjuguée d'Andrew Greenberg et des deux frères fondateurs de la boîte, Messieurs Norm et Robert Sirotek, était la seule à l'époque capable de rivaliser avec les Ultima.





Ceux qui ont goûté, en 1983, aux Sorcellerie (le nom francisé), pourront témoigner que la force de ces jeux de rôles était la gigantesque durée de vie associée à un background efficace. Les divers magazines de l'époque l'ont d'ailleurs compris en nommant le premier épisode, Wizardry I - Proving Grounds Of The Mad Overlord, "Most Popular Game Of All Time for the Apple Computer". Si ce succès a permis à la boîte d'acquérir ses lettres de noblesse et généré par la suite six autres volets, celui-ci ne semble pourtant pas avoir eu d'effet sur l'ego des Sirotek.

••• En effet, alors que la plupart des sociétés phares de l'époque étaient sujettes à des transactions financières (achat, rachat, alliance ou mésalliance), Sir Tech est resté une structure familiale et indépendante. Cet atypisme dans notre industrie n'est pourtant pas synonyme de létargie. Le nom de Sir Tech nous est d'abord réapparu par l'intermédiaire de Wizardry VII : Crusaders Of The Dark

la saga Wizardry

Savant, mais s'est surtout fait remarquer par la suite avec l'excellent Jagged Alliance. Ce dernier, développé par Ian Currie (le mari de la petite sœur des deux frères, et accessoirement gendre des deux frères de la petite sœur), nous a prouvé que la boîte n'a rien perdu de ce qui fait sa spécificité : la profondeur de ses softs.

••• Dans un premier temps, nous devrions voir débarquer (avril/mai), Wizardry Gold, une version relookée du chapitre 7 qui tournera sur Win3.1, 95, NT mais aussi Macintosh. Ensuite, petit détour cet été par Realms Of Arkania - Shadows Of Riva accompagné par une autre suite Jagged Alliance : Deadly Games. Enfin, vers septembre, ce sera au tour de Nemesis : A Wizardry Adventure en attendant, bien sûr, Wizardry VIII qui lui ne devrait être disponible qu'en fin d'année ou début 1997. Sir Tech est également en passe de s'exporter vers d'autres OS, puisque, à l'image de Wizardry Gold tournant sur Mac, d'autres titres devraient faire l'objet d'une conversion. On parle même (mais là, nous n'avons pas de nom précis) de "portages" sur Saturn et PlayStation. En attendant, voyons voir ce que Mr Sirotek a dans sa hotte.

Jagged Alliance : Deadly Games

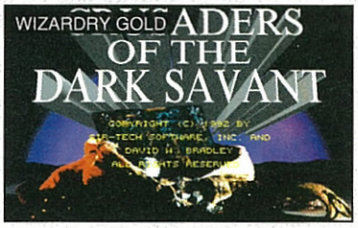
••• Jagged Alliance avait marqué les esprits lors de sa sortie l'année dernière. La preuve, il s'est vu attribuer une ribambelle de félicitations ou titres tels que "Turn Based Strategy Game Of The Year" dans divers journaux outre-Atlantique et autres. Il est vrai que ce soft de stratégie/tactique axé autour du recrutement de mercenaires, la gestion de leurs statistiques et des combats par tour avait, en effet, pas mal d'atouts pour nous séduire. Avec Deadly Games, Sir Tech apporte ce qu'il manquait tant au premier épisode : la possibilité de jouer en réseau. On pourra ainsi s'affronter à 4 en réseau, ou à 2 par modem ou en link. Heureusement, les concepteurs ne se sont pas servis uniquement de cette option comme prétexte pour un nouveau volet. C'est ainsi de nouveaux mercenaires que l'on retrouvera (6 au total), une autre campagne mais aussi des armes supplémentaires et un éditeur de scénarios/campagnes.

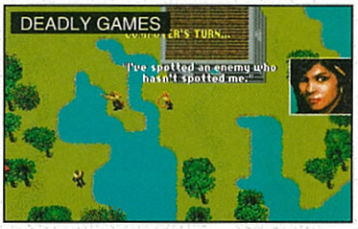
••• Enfin, l'aspect numéraire devrait occuper une place de choix, puisque toutes ces additions seront complétées par le fait qu'il sera désormais possible de vendre et acheter des armes chez des marchands. Ian Currie, le programmeur et designer du jeu, semble s'être aussi attaché à faire évoluer les personnalités des différents merc. (l'un des points fort du soft). Certains ont disparu, d'autres ont changé (Static, admirateur du Grateful Dead, n'arrive pas à se remettre de la perte de Jerry Garcia ; Lynx en aurait profité pour se réchauffer auprès d'une gentille petite mercenaire, etc.). Parmi la bleusaille toute fraîchement livrée, citons J.P. "La Malice" Viau, un videur québécois qui détruisait trop souvent le bar qu'il était censé garder, Louisa "Buzz" Garneau, une romancière groupie de Violent Femmes, auteur de "Under Cover, Under Lynx" (une bonne indication des aménités à venir).

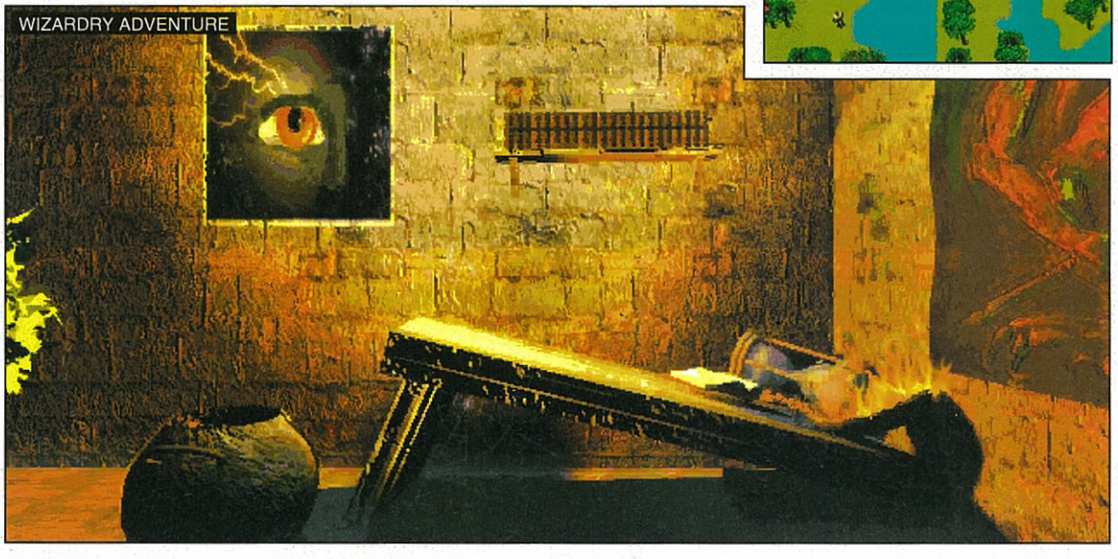
••• Un bon point donc, puisque les personnalités du style Ivan ou Fidel, les jalousies et amitiés sont conservés et devraient continuer à apporter une bonne dose d'humour au jeu. En espérant que les voix soient à la hauteur, on devrait retrouver le même background fouillé et accrocheur. D'autant plus que l'on peut ajouter à ceci qu'il y aura, bien sûr, d'autres objets et de nouvelles scènes intermédiaires. Au final, on n'a donc pas trop à s'inquiéter quant au devenir de cette suite. •••





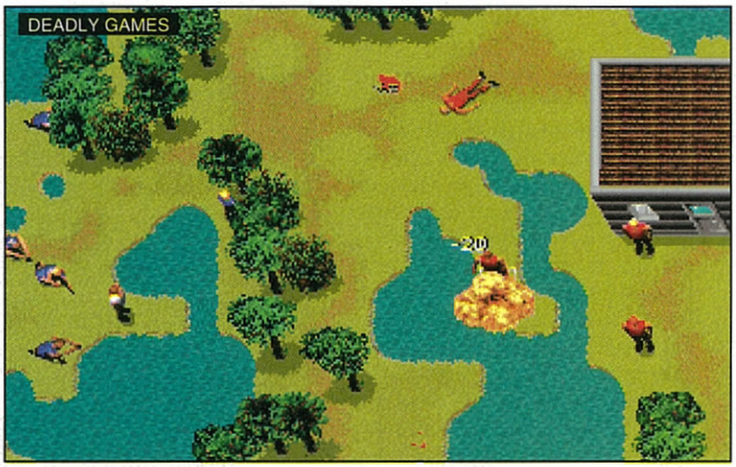






Wizardry Gold

••• Wizardry Gold n'est autre que la version "remastérisée" de Wizardry VII : Crusaders Of The Dark Savant. La première information marquante concernant ce "relookage" : désormais, le dernier épisode de la saga s'ouvre à pas mal d'OS. Ce sera sur un CD compatible Win3.1, 95, NT et Mac (un mix) que le bébé relifté nous apparaîtra. Parmi les apports, notez que Wizardy Gold a franchi un palier graphiquement, puisque ce sera en S-VGA qu'évoluera désormais votre groupe d'aventuriers.



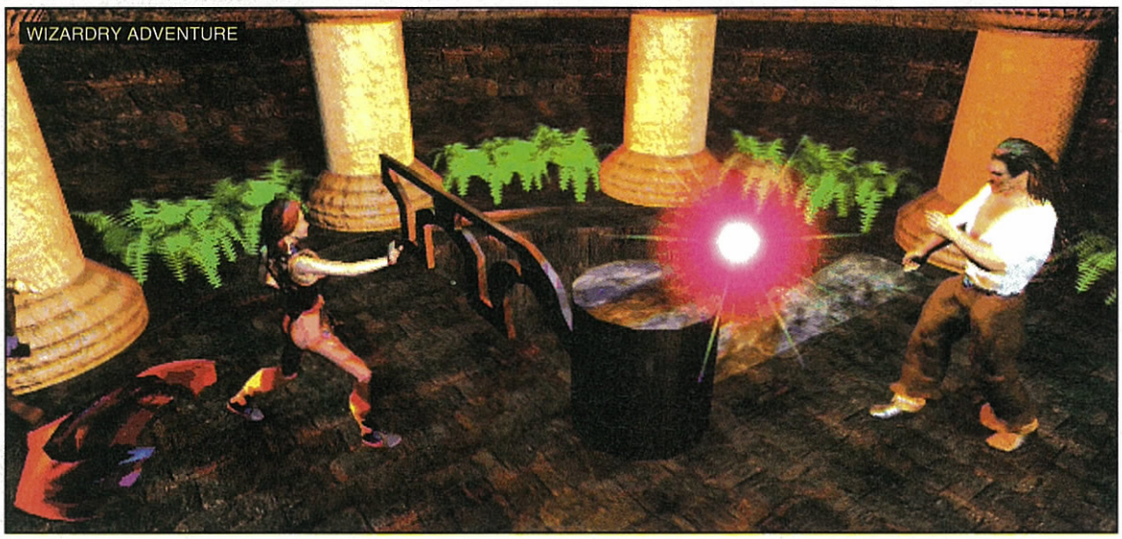


••• La plupart du graphisme a été retravaillé, et on nous promet une nette amélioration de ceux-ci. Résolution aidant, on est donc en droit de s'attendre à quelque chose de plutôt réussi.Les concepteurs ne se sont pas non plus uniquement focalisés sur l'esthétisme de l'ensemble. L'environnement sonore ainsi que la partie musicale ont également fait l'objet d'un travail de refonte. Ainsi peut-on désormais peut-être mieux apprécier la personnalité des NPC rencontrés, puisqu'ils s'étoffent désormais de voix digitalisées. L'action, durant les combats, devrait aussi être plus intense puisque tous les bruitages ont été "resamplés" et les animations refaites.

••• Cependant, il est vrai que le nouvel habillage n'est pas le seul motif qui puisse nous faire réinvestir dans une aventure que nous avons déjà connue. Cela aussi, Sir Tech semble l'avoir compris puisque ce pack Wizardry Gold ressemblera à bien des égards à un "hommage" à cet épisode. Vous trouverez ainsi un guide d'aide complet avec tous les détails du monde de Wizardry, les cartes et les plans. Enfin, sur le CD apparaîtront également de nombreux Desktop Add-On, en clair tout ce qu'il faut pour personnaliser votre bureau avec des éléments de Wizardry (des screen-savers, des extraits sonores, et bien entendu des images). Mais si cela est une bonne nouvelle pour les fans des Wizardry, cela le sera peut-être encore plus pour ceux qui n'avaient jamais eu l'opportunité de jouer à Crusaders. Pour ces derniers, rappelons quand même le scénario. Lost Guardia est un monde créé dans une intention bien précise : servir de repère à l'Astral Dominae.

••• Cet objet, si puissant qu'on dit qu'il contient le secret de la vie, est ainsi enfoui au plus profond de ce dernier par Phoonzang, son créateur. Une fois que celui-ci est sûr d'avoir bien dissimulé l'Astral, il éparpille, à travers Lost Guardia, de multiples morceaux de la carte menant jusqu'à l'artefact. Vous l'avez compris, votre mission sera donc de retrouver et de réassembler ceux-ci pour enfin atterrir jusqu'à la Tombe de l'Astral Dominae.

••• Vous aurez à aller dans des villes, explorer des souterrains, etc. Mais l'une des principales originalités de Wizardry VII est sûrement le fait d'être opposé, dans votre quête, à plusieurs autres équipes de NPC (Non Player Characters) qui peuvent carrément s'emparer d'un morceau de carte si vous n'êtes pas assez rapide ! Imaginez arriver à tel endroit et découvrir qu'il n'y a rien. Mais cela, ceux qui ont toujours suivi les Wizardry, le savent : ce n'est qu'une petite partie de la richesse de ces aventures. En résumé, ce Crusaders Of The Dark Savant relooké devrait être un bon prétexte pour nous y replonger et s'annonce plutôt pas mal. La vraie bonne nouvelle étant cependant pour les possesseurs de Mac, qui eux ne manqueront pas de faire une découverte.



Nemesis
A Wizardry Adventure

••• Nemesis est l'œuvre de Linda Currie, la petite sœur des frères Sirotek. Le jeu est placé sous le signe de l'ouverture, puisque l'objectif est de rendre le monde de Wizardry accessible au grand public. Nemesis sera-t-il un Wizardry dilué ? Non, il ne semble pas : ce pas vers une plus grande simplicité se fera surtout par l'interface. Les énigmes devraient rester un bon challenge, et lorsque l'on connaît la durée de vie moyenne des produits Sir Tech, on est plutôt enclin à croire que cela va tenir la route.

••• En tout cas, tel est l'objectif des concepteurs : un système de magie simple à comprendre, des énigmes abordables et une histoire riche. Cela ressemble donc à s'y méprendre à un Wizardry Light au niveau des possibilités, mais ne nous hâtons pas de brûler le soft sur le pilori du grand public. Les nouveaux joueurs seront heureux de trouver un produit à leur mesure. Eh oui, on n'a pas tous des centaines d'heures à sacrifier par mois ! Un pas compréhensible donc pour les 4 CD qui contiendront l'aventure. Si ce changement de cible fait que Nemesis ne sera pas a priori destiné aux "hard-core gamers" (les spécialistes, les durs de durs), les spécifications techniques imposées restent les mêmes que Wizardry Gold. On évoluera donc dans des décors en S-VGA, auxquels viendra s'ajouter un système d'auto-mapping ; et on retrouvera la vue subjective combinée aux combats en temps réel.

••• Nemesis est donc appétissant et promet d'être assez complet. Mais passons au scénario : la terre de Nithera est depuis longtemps déjà une terre oubliée, mais les talismans nitheriens restent la source de tous les pouvoirs et sont le fruit de nombreuses légendes. Pourquoi tous ceux qui s'en approchent semblent-ils voués à la destruction ? Pourquoi leur pouvoir reste-t-il incontrôlable par l'homme ? C'est la quête principale de Nemesis, que vous aurez à résoudre, puisque tout comme les autres Wizardry, de multiples miniquêtes viendront se greffer à l'aventure. Voilà, c'est en gros ce que vous retrouverez dans Nemesis, un soft qui s'annonce plutôt bien (en dépit de l'ouverture publique). Résultat des courses en septembre, lors de la sortie.

MAIS AUSSI...

Wizardry 8

••• Arghh, vous aimeriez bien que l'on vous dise tout ce qu'il y aura dans Wizardry 8. Ben non, niet, que dalle ! Vous méprenez pas, c'est pas l'envie qui nous manque, mais la version officielle est que : "il est un peu trop tôt pour en parler". Pas d'infos, ou plutôt si une, et elle est déjà pas mal : Wizardry 8 est en développement. Atterrissage prévu pour l'année prochaine.





MAIS ENCORE...

Realms Of Arkania : Shadows Over Riva

••• Oui, Sir Tech s'attelle à la suite de Star Trails, et vous pourrez ainsi retrouver le monde d'Arkania. Le produit est normalement prévu pour cet été.





ET DE PLUS...

Wizardry 2 sur PC

••• Il fallait une bonne dose de courage pour s'intéresser à cette machine, à l'époque.



Du côté de chez 3DO

L'actualité 3DO n'est pas bien folichonne ces derniers temps. Nous avons tout de même déniché quelques news plutôt excitantes, du coup on se les compile ensemble, hop, en deux mignonnes petites pages.

3DO GAME GURU



Sale tricheur

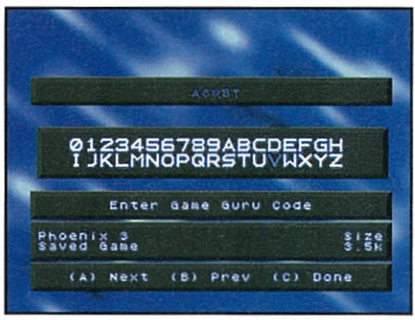
Il suffit d'inventer un jeu pour que les envies de tricher éclosent. Le jeu vidéo ne fait pas exception à cette règle, et toutes les consoles, tous les ordinateurs, ont eu droit à leur lot de cartouches ou d'interfaces dédiées à l'art de tricher. C'est au tour de la 3DO maintenant, et enfin.

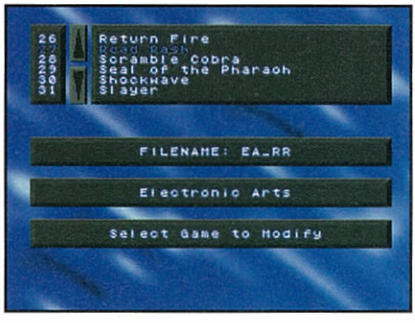
Chargez un jeu, sauvegardez votre partie, retirez le jeu, chargez 3DO Game Guru, et paf vous aurez droit à des vies infinies, vous aurez accès à des niveaux cachés, vous disposerez de plus de munitions, plus de sorts, que sais-je.

De plus, le 3DO Game Guru permet également de mieux gérer ses sauvegardes de jeux, et surtout de les compacter. Vous aurez ainsi de la place pour une centaine de sauvegardes, plutôt qu'une dizaine habituellement. Pas mal.

Le 3DO Game Guru intègre déjà plus de 200 astuces pour une trentaine de jeux 3DO. Par la suite, d'autres jeux seront violés par Game Guru, des codes seront publiés dans la presse ou dispo sur le Net, par exemple, codes que vous n'aurez plus qu'à entrer après chargement de Game Guru. Parmi les jeux que le Game Guru se fait déjà un plaisir de trafiquer, notons Doom, Gex, Killing Time, PO'ed, Return Fire, Space Hulk, Wing Commander III, Wolfenstein 3D, Daedalus Encounter, Cannon Fodder ou encore Crash'n Burn.







A l'heure actuelle, le 3DO Game Guru n'est pas disponible en France, mais des rumeurs disent qu'il devrait l'être dans le courant du mois d'avril.

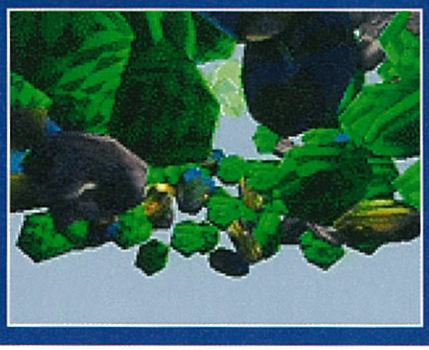
Des nouvelles du M2

Nous vous avons déjà parlé de la M2, la nouvelle technologie développée par The 3DO Compagny. Dernièrement, ce savoir-faire a été revendu à Matsushita pour 100 millions de dollars.

Du coup, 3DO qui se sentait plutôt mal ces derniers temps, se trouve parfaitement à l'aise, et tout le monde a le sourire depuis. Le développement de la technologie M2 n'est pas terminé, mais rappelons que les démos que nous avons vues nous ont tout simplement assommés sur place tellement elles étaient impressionnantes.

En fait, la M2 est carrément une bécane 64 bits, seule la machine de Nintendo qui sortira cet été, l'Ultra 64, peut rivaliser sur ce terrain. En revanche, la M2 sera la première bécane de jeu à proposer la technologie MPEG, par exemple un système de compression qui permet d'avoir de la vidéo de qualité en plein écran. La M2 manipule le MPEG en temps réel, les doigts dans le nez, colle de la vidéo sur des objets en 3D aussi facilement, ou encore des textures, sans problèmes. Sans parler des effets d'éclairage ou de morphing eux aussi en temps réel. Bref, si la M2 voit le jour, elle risque de provoquer beaucoup d'arrêts cardiaques dans la communauté des joueurs. Reste à espérer que les jeux de qualité suivront. Notons d'ailleurs que la M2 se retrouvera de toute façon dans les salles d'arcade, avec notamment les prochains jeux Konami qui utiliseront la technologie M2 rachetée par Matsushita.





Les jeux également

Parmi les jeux en préparation sur 3DO, nous avons choisi de vous montrer Casper et 3DO Games : Decathlon. Le premier parce qu'il est rudement mignon, et le second parce qu'il est sacrément bien foutu et qu'il me rappelle de beaux souvenirs de jeunesse passée à briser deux joysticks par semaine. Casper est en cours de développement chez Interplay, qui a acquis les droits du film.

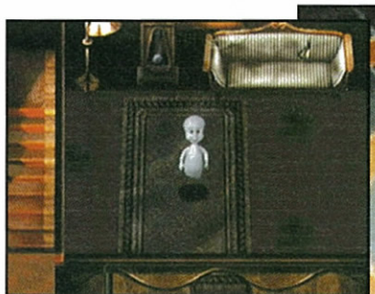
Tout comme ce dernier, Casper 3DO est nettement axé sur la 3DO et les effets spéciaux, notamment pour les animations du gentil fantôme lui-même. Le jeu devrait être dispo incessamment sous peu, peut-être même sera-t-il déjà disponible au moment où vous lisez ces lignes.

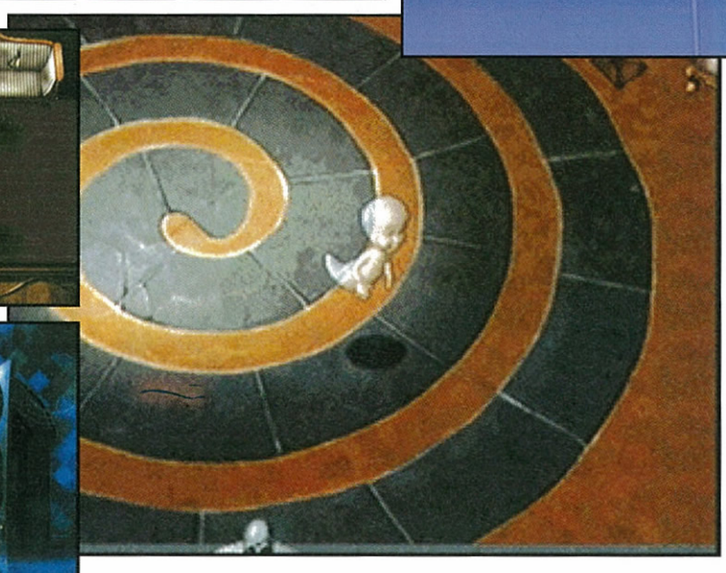
3DO Games: Decathlon sortira un peu plus tard, et se fera attendre tant le produit est excitant. Renouant avec la grande tradition des simulations d'athlétisme qui faisaient rage aux temps des ordinateurs 8 bits, 3DO nous prépare le jeu ultime du genre. Entièrement réalisé en 3D, résolument orienté multijoueur, Decathlon proposera des épreuves de 100 mètres, saut en longueur, lancer du poids, saut en hauteur, 400 mètres, lancer du disque, 110 mètres haies, saut à la perche, javelot et 1 500 mètres. Du décathlon, quoi ! Le réalisme des animations des athlètes est étonnant, et le jeu tire pleinement parti des capacités 3D de la bécane, notamment quand on admirera ses performances au ralenti.

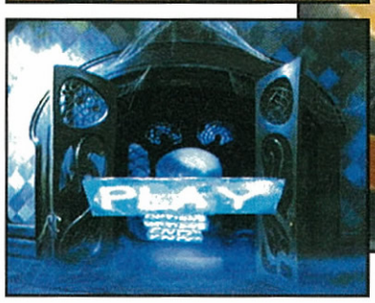






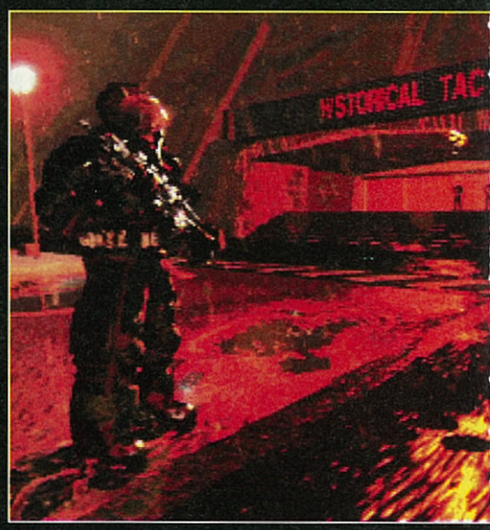






PC CD-ROM

Time Commando



Quand le créateur de LBA et de Alone In The Dark I présente son dernier bébé, on ne peut s'attendre qu'à deux choses : la déception de notre vie, ou une révélation mystique. Vous y croyez, vous, au p'tit Jésus ?

Ça sent le mégastar, ou je ne m'y connais pas... L'équipe qui nous avait concocté le magnifique LBA, travaille en ce moment même sur un soft d'arcade des plus prometteur, peut-être le plus attendu du moment : un jeu d'action en 3D, dont les personnages modélisés rappellent Tekken ou Virtua Fighter. Le principe général sera proche de celui du regretté Karateka de Bröderbund : on avance dans de fichtrement beaux décors, et on latte tout ce qui bouge. "On", c'est Stanley. Il appartient à un corps de commando d'élite. Pour s'entraîner à l'utilisation de toutes les armes imaginables, il se branche sur un simulateur qui l'immerge dans différents univers virtuels, répliques exactes de lieux de bataille historiques. Mais ce coup-ci, ce n'est plus une simulation. L'ordinateur a pété un plomb et décidé de le buter, pas pour de rire, de le tuer pour de vrai, de la vrai mort qui tue.

Ce que j'ai vu du soft me fait penser à un très beau Alone in the Dark dont on aurait gommé le côté aventure pour ne garder que l'aspect arcade. Ça n'est d'ailleurs pas un hasard, puisque Frederick Raynal, créateur de Time Commando (et de LBA), avait déjà fait son petit effet en créant le premier Alone In The Dark. Si la version définitive est à la hauteur de la magnifique pré-alpha que j'ai entre les mains, les espoirs les plus fous sont permis...



Pas de bol, Stanley, t'aurais mieux fait de rester couché aujourd'hui, au lieu de te rendre à l'entraînement tactique. L'ennemi a envoyé un virus intelligent qui a pourri l'ordinateur de simulation. Maintenant, tu es sanglé dans ton cocon, en semi-coma hypnotique, connecté à l'ordinateur contaminé qui veut ta peau.





DÉVELOPPEUR : Adeline
EDITEUR : Adeline
SORTIE PRÉVUE : Juin
FORMAT : PC CD-ROM





Accoutré comme un ploucos tout droit sorti de Star Trek, le double virtuel de Stanley se prépare pour le grand saut.



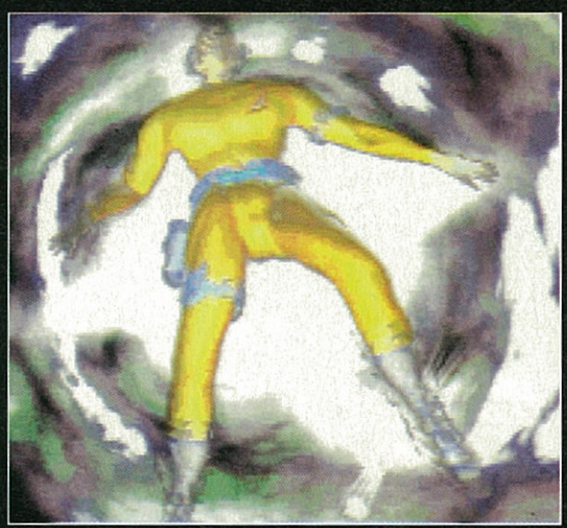


Tout commence aux âges farouches. Va falloir exterminer des tas de Rahans. De la rigolade. En revanche, en face du tigre aux dents de sabre, on se sent un peu tout nu, avec un petit canif en os pour seule arme. ... par contre armé d'une grosse massue, la supèriorité de l'homme sur le chaton, aussi grandes soient ses dents.

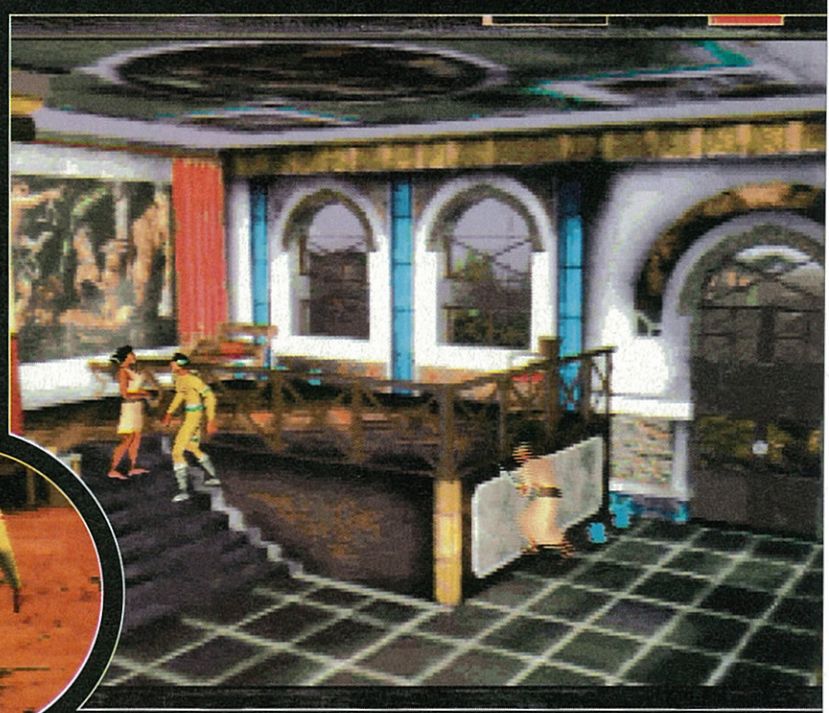




À chaque époque ses mœurs et ses armes de prédilection. Au Moyen Age, arcs, épées, boucliers, morning stars... et sorts de boule de feu ! Au total, vous apprendrez le maniement de 45 armes différentes.



Le voyage se poursuit dans la Rome antique. Même principe : tout buter. Le perso évolue dans des décors en 3D précalculés, tandis que les sprites sont en 3D calculée en temps réel. L'Extra3DMotion que ça s'appelle, et ce moteur, vous n'avez pas fini d'en entendre parler.





Tous les deux niveaux, l'ordinateur est tellement vert de ne pas avoir réussi à vous exterminer, qu'il vous catapulte dans une nouvelle époque. La version déf. se déroulera sur 8 époques et 16 niveaux. En tout, ça fera 1,8 kilomètre de décors (à l'échelle du personnage).





C'est à l'époque des samouraïs que la ressemblance entre ce soft et Tekken est la plus frappante.







Au menu, tacos, chili, dynamite, colt six coups et winchester. Ce passage rappelle drôlement Alone In The Dark III.



À la fin de chaque univers, on comptabilise les points... bonus, kills, et secrets...



Aujourd'hui, comment se défendre contre un adversaire armé d'une redoutable banane.

Tout se finit en pleine science-fiction. Exosquelette et blaster lourd...

DELTAROM

2, Rue Emile Pathé - BP 56 - 78401 CHATOU Cédex
Tél. : (1) 34.80.95.00 - Fax : (1) 34.80.95.44
3615 DELTAROM - Vente par correspondance

Matériels - Accessoires

Lecteur CD PANASONIC 4xV IDE	450 F
Lecteur CD MITSUMI 4xV IDE	390 F
Lecteur CD MITSUMI 6xV IDE	790 F
Maxi Sound Wave 32 FX	750 F
Carte Maxi KORG Wave 32	650 F
Thrustmaster FCS + Commanche	650 F
THRUSTMASTER F16-FLCS	1150 F
Thrus. Volant Formula T2 + F1 GP	1090 F
Thrustmaster W.C.S.	1090 F
F16 FLIGHT STICK	425 F
F16 COMBATSTICK	625 F
VIRTUAL PILOT PC	645 F
VIRTUAL PILOT PRO PC	845 F
FLIGHT STICK PRO	495 F

CDROM A PRIX UNIQUE : 95 F

7TH GUEST NF	DISCWORLD VF	KYRANDIA 2 VF	QUARANTINE NF
Aces Over Europe VF	DRAGON LORE VF	KYRANDIA 3 VF	SIM CITY VF
Alone in the Dark 1 VF	ECSTATICA NF	LANDS OF LORE VF	SPACE HULK NF
BATTLE BUGS VF	Even more inc. mach. vf	Little Big Adventure VF	SPACE QUEST 4 NF
BIOFORGE VF	Gabriel Knight VF	LOOM VF	Star Trek : 25 th aniv. vf
BUREAU 13 NF	GOBLINS 1 + 2 VF	Lost in Time 1&2 VF	Strike Commander NF
CAESAR 1 NF	GOBLINS 3 VF	MEGARACE VF	SYSTEM SHOCK VF
Cannon Fodder 2 VF	GUILTY VF	Monkey Island VF	T.F.X. NF
Complete Ultima 7 NF	HELL VF	Monkey Island 2 VF	Transport Tycoon VF
Creature Shock VF	HI-OCTANE VF	NHL HOCKEY VF	Theme Park VF
DAWN PATROL VF	INCA VF	NOCTROPOLIS VF	Ultima underworld 1&2
Day of the Tentacle VF	INDY 4 VF	OSCAR NF	WARRIORS VF
DESCENT NF	Indy Car Racing NF	OVERLORD VF	Who Shot J. ROCK
DETROIT VF	KING QUEST 6 NF	PGA TOUR GOLF NF	Wing Com. Armada NF

JEUX PC CDROM

11 TH HOUR VF	285 F	CIVIL WAR VF	325 F	FOOTBALL LIMITED VF	285 F	MANIC KARTS VF	175 F
3D ULTRA PINBALL NF	265 F	CIVNET VF	285 F	FORT BOYARD VF	275 F	MARCO POLO VF	255 F
A4 NETWORKS VF	285 F	Collection Aventure VF	235 F	FRANKENSTEIN VF	365 F	MASTER OF MAGIC VF	149 F
ACES COLLECTION NF	245 F	Command : Aces of Deep vf	345 F	FULL THROTTLE VF	355 F	MECHWARRIOR 2 VF	345 F
ACES OF THE DEEP VF	249 F	Command & Conquer VF	329 F	FX FIGHTER NF	279 F	Mechwarrior 2 Exp Pack	190 F
Action Soccer Vf + gamepad	265 F	CONQUEROR VF	295 F	GABRIEL KNIGHT 2 VF	355 F	MEGARACE 2	Tél.
ACTUA SOCCER VF	285 F	Conquest of The New World	Tél.	GENDER WARS	Tél.	Micromachines 2 VF + Kit	265 F
Advanced Tactical Fighter	365 F	CRUSADE VF	335 F	Grand Prix Manager VF	335 F	Micromachines 2 Spec. Ed.	225 F
AFTER LIFE	Tél.	Crusader : No Remorse vf	245 F	Heroes of Might & Magic vf	325 F	MISSION CRITICAL NF	295 F
ALBION	335 F	CYBERIA 2	Tél.	HEXEN (Heretic 2) NF	275 F	MONOPOLY VF	275 F
ALIEN ODYSSEY VF	275 F	CYBERMAGE VF	335 F	ICE & FIRE	Tél.	MORTAL COIL NF	265 F
ALIENS VF	335 F	D ! ZONE 2 VF	165 F	In The First DEGREE VF	345 F	MORTAL KOMBAT 3 NF	275 F
Alone in the Dark 2 VF	145 F	DAEDALUS Encounter VF	325 F	INCA 2 VF	129 F	MYST VF	365 F
Alone in the Dark 3 VF	235 F	DARK FORCES NF	285 F	INCA COLLECTION VF	195 F	NASCAR RACING NF	295 F
Alone in the Dark 3 + 1 VF	265 F	DARK FORCES VF	335 F	INDY CAR RACING 2 NF	245 F	NASCAR Track Pack NF	175 F
Alone in the Dark 3+2+1 VF	295 F	DESCENT 2	345 F	INFERNO VF	195 F	NBA LIVE 96 NF	335 F
ANGEL DEVOID	Tel.	DESTRUCTION Derby NF	295 F	International tennis open vf	295 F	NEED FOR SPEED NF	325 F
ANVIL OF DAWN NF	315 F	DEUS EX MACHINA VF	295 F	ISHAR TRILOGY VF	285 F	NHL HOCKEY 96 NF	345 F
APACHE LONGBOW VF	275 F	DOOM II NF	325 F	JAGGED ALLIANCE VF	250 F	OFFENSIVE	Tél.
ARENA 2 (Dagerfall)	Tél.	DUKE NUKEM 3D VF	285 F	JEWELS of ORACLE VF	295 F	Opération Survie vf (C&C)	145 F
ARMORED FIST NF	175 F	DUNGEON KEEPER VF	Tél.	KING QUEST 7 VF	245 F	OUTPOST VF	195 F
ASCENDENCY VF	335 F	DUNGEON MASTER 2 VF	265 F	King Quest Anthology NF	249 F	PANZER GENERAL 2 NF	325 F
Astérix: Le défi de César Vf	275 F	EARTH SIEGE 2 NF	295 F	KINGDOM of MAGIC VF	Tél.	PGA TOUR GOLF 96 NF	355 F
ASSAULT RIGS NF	295 F	EARTH Worm Jim 1+2 NF	285 F	LARRY Collection NF	249 F	PHANTASMAGORIA VF	375 F
BAD MOJO	Tél.	EF 2000 (TFX 2) VF	295 F	LAST DYNASTY VF	245 F	PITFALL	295 F
BATTLE ISLE 3 VF	325 F	EXTREME GAMES NF	185 F	LEISURE LARRY 6 VF	235 F	PLAYER MANAGER 2 VF	275 F
Battleground Ardennes NF	335 F	F1 GRAND PRIX VF	159 F	L'ENTRAINEUR VF	Tél.	POLICE QUEST 4 VF	235 F
BEAT THE HOUSE NF	245 F	F1 GRAND PRIX 2 VF	335 F	LEMMINGS 3D NF	295 F	POLICE Quest SWAT VF	335 F
BERMUDA SYNDROME	365 F	FADE TO BLACK VF	245 F	Le Secret du Templier VF	275 F	PRIMAL RAGE NF	145 F
BRAIN DEAD 13 VF	295 F	FANTASY GENERAL VF	335 F	Les Guignols de l'Info VF	349 F	PRISONER OF ICE VF	235 F
BURRIED IN TIME VF	295 F	FAST ATTACK VF	275 F	LODE RUNNER VF	235 F	Pro Pinball : The Web NF	265 F
CAESAR 2 VF	295 F	FATAL RACING NF	285 F	LODE Runner Network vf	345 F	PSYCHO PINBALL NF	279 F
CASINO DELUXE NF	285 F	FIFA SOCCER 96 VF	335 F	LORDS of Midnight 3 VF	295 F	QUEST FOR GLORY 4 NF	235 F
Chronicle Of the Sword VF	Tél.	FLIGHT SHOP NF	335 F	LOST EDEN VF	245 F	RAVEN PROJECT VF	295 F
CHRONOMASTER NF	295 F	FLIGHT SIMULATOR NF	365 F	MACHIAVELLI NF	149 F	RAYMAN VF	265 F
		FLIGHT UNLIMITED VF	275 F	MAD DOG MACCREE	145 F	REBEL ASSAULT VF	145 F
		FOOTBALL 1996 NF	265 F	MAGIC CARPET 2 VF	215 F	REBEL ASSAULT 2 VF	335 F

RED GHOST VF	345 F	Theme Park + Trp. Tycoon	325 F
Riddle Of Master Lu VF	275 F	THIS MEANS WAR VF	335 F
RIPPER	Tél.	THUNDERHAWK 2 VF	285 F
RISE OF THE ROBOTS 2	325 F	THUNDERSCAPE VF	325 F
ROAD WARRIOR NF	285 F	TIE FIGHTER Collector NF	295 F
SAM & MAX VF	145 F	TILT VF	245 F
SCREAMER VF	245 F	TOP GUN NF	325 F
SEA LEGENDS VF	275 F	TORIN'S PASSAGE VF	295 F
Shangaï : Grds moments vf	355 F	TRACK ATTACK	Tél.
SHANNARA NF	295 F	Transport Tycoon Deluxe vf	295 F
SHIVERS VF	325 F	TRIVIAL PURSUIT VF	275 F
ShockWave ASSAULT VF	345 F	ULTIMATE DOOM NF	245 F
SILENT HUNTER VF	335 F	Under Killing Moon VF	175 F
SILENT STEEL VF	295 F	URBAN RUNNER VF	Tél.
Silent Thunder Win 95 NF	295 F	US Navy Fighter Gold VF	365 F
SIM City 2000 collection VF	345 F	Virtua Chess Win 95 VF	295 F
SIM TOWER VF	315 F	VIRTUAL KARTS VF	275 F
SIMON le Sorcier II VF	295 F	VIRTUAL POOL NF	275 F
SLIPSTREAM 5000 NF	259 F	VIRTUAL SNOOKER NF	Tél.
SPACE BUCKS VF	275 F	VODOOLUNGE NF	245 F
SPACE QUEST 6 VF	245 F	VOYEUR NF	295 F
SPACE Quest Collection NF	249 F	WARCRAFT	295 F
Star Trek Next Gen. VF	345 F	WARCRAFT 2 VF	335 F
STEEL PANTHER VF	295 F	WARHAMMER VF	325 F
STONEKEEP VF	325 F	Werewolf vs Commanche vf	345 F
S.T.O.R.M.	Tél.	WETLANDS VF	275 F
SUKHOÏ - SU 27 (DOS)	275 F	Wing Commander IV VF	375 F
SUKHOÏ - SU 27 WIN 95	275 F	WIPE OUT NF	295 F
SUPER KARTS NF	145 F	WITCHAVEN NF	245 F
TEK WAR VF	275 F	WOODRUFF VF	235 F
TeleportaSchtroumpfs VF	275 F	WORMS VF	235 F
TERMINAL VELOCITY	185 F	X-WING Collector NF	315 F
Terminator Futurshock NF	315 F	Z VF	Tél.
TERRA NOVA VF	315 F	ZONE RAIDERS NF	255 F
THE D VF	295 F	ZOOP NF	225 F
THE DARK EYE VF	295 F		
THE DIG VF	345 F		

VF : Jeu et notice en Français
NF : Notice en Français

PC CDROM CHARME
Réservé aux Adultes

PC CDROM Vidéos Interactives

BEST OF VIVID	180 F
BLIND SPOT	85 F
BUSTING OUT	125 F
California Day Dreamer	95 F
DIGITAL SEDUCTION	125 F
DIRTY LAUNDRY	195 F
ENDANGERED	95 F
FRAT GIRL DOUBLE DD	159 F
GRADUATION FROM F.U.	149 F
GROUP THERAPY	149 F
HAMBURG SHOW GUIDE	125 F
HIDDEN OBSESSIONS	125 F
IMMORTAL DESIRES	112 F
INTIMATE JOURNEY	112 F
MAIN STREET U.S.A	95 F
MARRIED WOMAN	95 F
Mystique of Orient 2vol	112 F/vol
NEW LOVERS	148 F
NIGHT TRIPS (2 vol)	245 F/vol
NIGHT VISION	149 F
PARLOR GAMES	112 F
PUT IN GERE	225 F
SECRETS	175 F
SEX	112 F
SEXUAL OBSESSION	149 F
SINFULLY YOURS	149 F
SIZZLE	149 F
STEAMY WINDOWS	148 F
SURFER GIRL	95 F
THE COVEN	148 F
THE FACE	149 F
THE SWAP TWO	148 F
UP and Coming Executive	149 F
WACS	195 F
WEEKEND AT ERNIES	95 F
WOMEN WHO LOVE MEN	75 F

PC CDROM Photos

ADULT PALATE 2	195 F
American Girls (2vol)	175 F/vol
ANIMATED LUST	55 F
BEAUTIES BODACIOUS	85 F
BLONDE BOMBSHELLS	175 F
BODACIOUS BEAUTIES	195 F
BRABUSTERS	165 F
CALIFORNIA BEAUTIES	195 F
CARTOON FANTASY	65 F
CYBER WHORES	85 F
DAMSEL IN DISTRESS	85 F
LA TRAVIATA	55 F
Les Filles d'Aldo Bergman	195 F
Les Filles de Mike Ancher	195 F
LUSCIOUS LESBIANS	85 F
NIPPON OBSESSIONS VF	225 F
ONLY 20	55 F
ORAL ECSTASY	85 F
ORIENTAL NIGHT	55 F
PUSSY MANIA	85 F
SAKURA (2 Vol)	85 F/vol
SOUTHERN BEAUTIES	165 F
Teenage Street Sluts	85 F
VOLUPTUOUS VIXENS	85 F
WORLD'S BEST BUTTS	149 F
WORLD's BEST BREAST	85 F

PC CDROM VIDEO

BEACH GIRL	65 F
CROWBERRY	65 F
HENPECKING	65 F
MEN'S CLUB	65 F
PEARL MOVIE	65 F
PRETTY BABY	65 F
TABOO	65 F

JEUX INTERACTIFS

Angie, Infirmière de nuit vf	225 F
BETTY PAGE (BD en VF)	295 F
CLUB CYBERLESQUE	195 F
DEBORAH MANGA VF	265 F
DIVA X NF	265 F
DREAM MACHINE	195 F
Interactive Draguixa VF	285 F
Interactive TABATHA VF	285 F
L'Interview de Pauline VF	295 F
LA VILLA VF	275 F
LATEX : THE GAME	345 F
LE JEU DE L'OIE VF	245 F
LOVE PYRAMID VF	245 F
New Machine 6 Pak (6 CD)	285 F
Platinum 6 pak (6 CD)	295 F
NIGHT WATCH II	185 F
PARIS CD-GUIDE VF	215 F
Passeport X pour Budapest	225 F
PLEASURE-CD VF	195 F
PORNO POKER	345 F
SAM BOTTE VF	245 F
SEX MOTEL VF	175 F
SEXY ZAPPING	195 F
SEYMORE BUTTS	195 F
SEYMORE BUTTS 2 (2CD)	275 F
SPACE SIRENS 2 VF	265 F
STRIP POKER PRO VF	245 F
Tt sur le plaisir des femmes	275 F
VIRTUAL ESCORT VF	345 F
VIRTUAL SEX	285 F
VIRTUAL SEX SHOT	285 F
VIRTUAL VALERIE 2	265 F
VIRTUAL VIXENS	155 F
VIRTUALLY YOURS 2	245 F
Zara Whites Dble Xper VF	285 F

GRAVEURS DE CDROM

RICOH 2xV interne 1060 C	5.495 F
PHILIPS 2xV interne CDD2000	5.995 F
YAMAHA 4xV inter. CDR 100	8.995 F
YAMAHA 4xV exter. CDE 100	10.845 F

Les graveurs existent en modèle interne et externe. Ils sont livrés avec les câbles, le caddy,... Les logiciels de gravage sont en options : EASY CDPRO pour 750 F.

OFFRE SPECIALE : JEU CDROM GRATUIT

Pour tout achat de CDROM supérieur à 800 F, DELTAROM vous offre un jeu CDROM parmi la liste : ECSTATICA - HI-OCTANE - MAD DOG MAC CREE - SPACE QUEST 4 Who Shot Johnny Rock ? - Indiquez 2 choix en cas de rupture du 1er.

MAGAZINE DE CHARME SUR CDROM : 39 F



CD X NEWS est un magazine Français sur CDROM entièrement consacré aux CD de charme avec des bancs d'essais et des extraits des meilleurs CDROM interactifs du moment : jeux interactifs, films, photos. Ce CD comporte aussi des reportages et des rubriques spéciales comme "Made in Japan", des jeux, des quizzs ...
Ce CDROM est au prix de 39 F frais de port compris si vous ne commandez que ce CDROM. (35 F si vous commandez tout autre CDROM et que vous payez les frais de port).

Les prix indiqués sont T.T.C. - Sauf erreur typographique - Dans la limite des stocks disponibles

JS

Bon de Commande à expédier ou faxer à **DELTAROM**
2, Rue Emile Pathé - BP 56 - 78401 CHATOU Cédex
Tél : (1) 34.80.95.00 - Fax : (1) 34.80.95.44

Nom ..... Prénom .....
Adresse .....
Code postal ..... Ville ..... Tél. .....

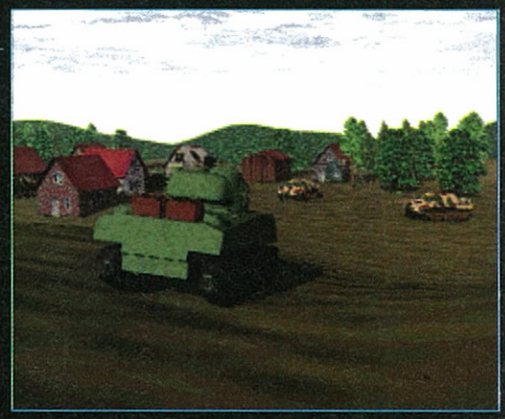
❑ Je règle comptant par chèque bancaire, CCP ou par mandat
❑ ou par carte bancaire N° _ _ _ _ | _ _ _ _ | _ _ _ _ | _ _ _ _
Date expiration CB _ _ / _ _
❑ Je certifie être majeur + signature (pour CDROM charme)
SIGNATURE

Référence	Prix
Port	
Total	

Livraison en colissimo : délai 24h/48h.
Forfait Port : 32 F pour les CD - 60 F pour le matériel.
CEE et DOM-TOM : 60 F pour 3 CD + 20 F par 2 CD.
Toute première commande doit être réglée par chèque.

PC

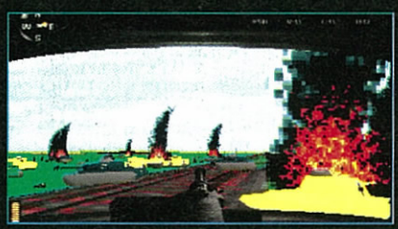
Muzzle Velocity











Muzzle Velocity se situe pendant la 2ème guerre mondiale et propose une simulation complète d'un champ de bataille, façon wargame mais beaucoup plus terre à terre. Et comme dans tout conflit, il faut choisir son camp; les armées anglaises, américaines et allemandes sont proposées.

Digi4fun définit lui-même son produit comme un simulateur de combats au sol, permettant non seulement de devenir un fin stratège du charnier, mais aussi de rentrer dans la peau d'acier d'un char, d'un homme ou de tout autre truc qui possède plus de deux roues et moins de trois jambes.

Ici, a contrario des jeux de guerre classiques façon SSI, où l'on ne retrouve qu'une carte stratégique vue de haut richè en icônes et en confusion, Muzzle Velocity propose en plus une vue tactique, isométrique et un mode 3D qui donne une véritable profondeur pour un genre généralement considéré comme aride.

C'est bien sûr dans ce mode que votre personnage (si vous avez choisi le mode campagne) va pouvoir évoluer, passant tour à tour de véhicule en véhicule et de région en région.

Après une allocation des matériels sur la carte du scénario, on peut soit choisir l'option lâche du général qui contemple de haut l'armageddon, soit se la jouer plus cuir en pénétrant à l'intérieur d'un de ces behemoths blindés pour aller rectifier soi-même les erreurs des hommes de troupes.

Si l'on est soit maso soit envieux des hauts faits de l'arrière-grand-père à Verdun, on nous offrira la possibilité d'enfiler nos bottes, notre ceinturon et notre fusil d'assaut pour aller rigoler avec nos copains dans les tranchées, courant à tout instant le risque de se faire agresser.

Côté simulation, le pilotage des hommes est plutôt simpliste mais réaliste car la plaisanterie se termine très vite face à un Sherman. Côté blindés et artillerie, les manoeuvres se révèlent parfois fastidieuses mais quand on aime, on ne compte pas les victimes. Les vues 3D des véhicules et des paysages en VGA ou en SVGA (c'est selon..) sont inquiétantes à souhait, quoique peu texturées, et on retrouve vite l'ambiance d'une bonne guerre, avec les explosions et les grenades atterrissant à nos pieds comme autant d'offrandes. La saison de l'année est aussi définissable et dans ce cas, les graphismes prennent une tournure à vous glacer le sang qui vous fera très vite regretter vos vacances au bord du Rhin.

Le mode campagne est très varié, les scénarii ne se déroulent jamais deux fois de la même façon sur la centaine de cartes proposées.

Digi4fun

Coucou les éditeurs de jeux ! Vous ne connaissez pas ce produit ? C'est normal, c'est l'un de nos lecteurs qui l'a réalisé. Bref, si ça vous intéresse, contactez-nous, nous vous mettrons en relation avec son créateur.

En résumé, un jeu qui à l'air très prometteur et que je prendrais plaisir à tester dès qu'il sera distribué. Le joueur de Wargame y trouvera sûrement un habile compromis entre son hobby favori et celui de son fiston. Quand au joueur peu doué pour les choses militaires, il y découvrira probablement un agréable simulateur.

DÉVELOPPEUR : DIGI4fun
DISTRIBUTEUR : Pas encore.

PC CD-ROM

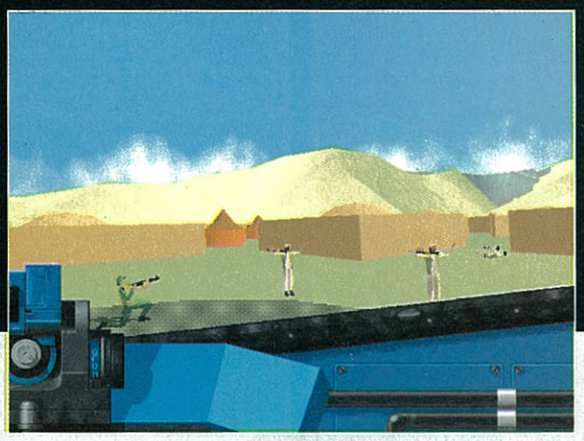
Hind

DÉVELOPPEUR : Digital Integration
ÉDITEUR : Ubi Soft
STANDARD : PC CD-Rom
SORTIE PRÉVUE : Mai

Ça fait un bon bout de temps qu'Apache fait partie des meilleurs simulateurs sur PC. Et en réseau, Long Bow, la suite d'Apache, est l'un des softs les plus joués sur Internet. Autant vous dire que nous attendons la chose avec des picotements partout. Dans ce nouveau volet, vous vous retrouverez aux commandes du Hind, un hélico soviétique technologiquement en retard, mais qui rattrape ce défaut par un armement particulièrement lourd et peu raffiné. Heureuse initiative, Hind devrait être compatible avec Apache Long Bow pour jouer en réseau, et jusqu'à seize simultanément.



Tiens, au passage, je connais une anecdote marrante sur le Hind justement. Les Afghans s'étaient rendu compte que par miracle, s'ils visaient pile au centre de l'étoile rouge, sur le flanc de l'hélico, l'engin explosait à tous les coups (le réservoir se trouvait juste derrière). Après quelques semaines de franche rigolade chez les Afghans, les soviétiques qui essuyaient de lourdes pertes ont fini par percuter le truc et ont repeint l'étoile à un autre endroit de l'armure.

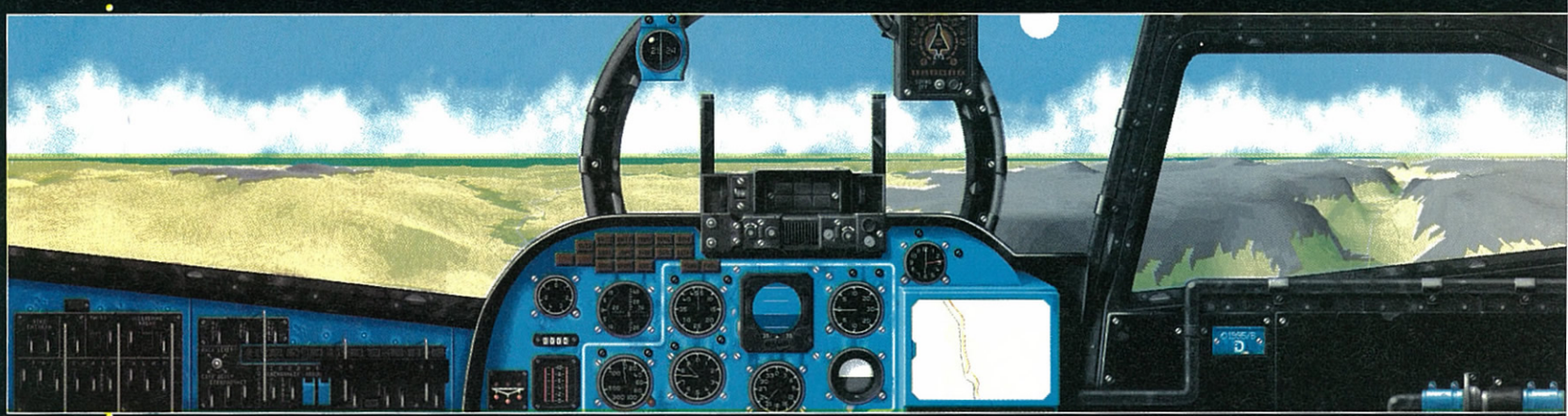


Innovation par rapport à Apache Long Bow : aux dernières nouvelles, il sera possible, en leur donnant des ordres simples, de jouer les troupes que vous larguerez sur le terrain.



Cet hélicoptère d'assaut était utilisé pour des missions aux objectifs extrêmement variés : soutien des unités anti-char, combats aériens, transport et évacuation des troupes, déploiement d'unités spéciales, évacuations sanitaires des blessés... autant de missions que vous devriez accomplir dans Hind, évidemment.





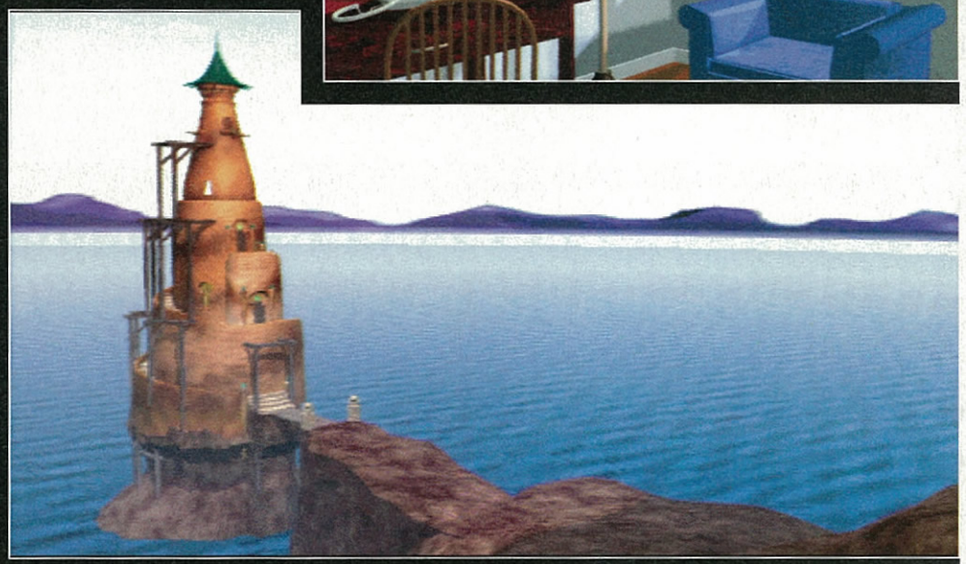
Voici à quoi ressemblera la vue à partir du cockpit (cette photo représente en fait trois écrans : face, gauche et droit).

PC CD-ROM

Lighthouse



On commence dans un charmant petit salon. Au loin, le phare éclaire la nuit, tout tournicotant qu'il est.



Combien de nouvelles de S.-F., d'horreur ou de thrillers ont eu pour cadre un phare ou ses alentours, combien ? Des tonnes, non ? Dans l'imagerie populaire, le phare est inquiétant, le gardien de phare un être étrange, retiré du monde et si possible boiteux. Bourru en tout cas. C'est au tour du jeu PC, et du CD-Rom en particulier, d'accueillir un phare comme "personnage" principal, et c'est Sierra qui s'y colle.

Pour la première fois, l'éditeur ricain de jeux d'aventures se lance dans la 3D à 100 %. Les décors, les objets, les personnages de Light-House ont tous été calculés avec des outils 3D. Non seulement calculés, mais apparemment, au vu de cette preview, réalisés avec classe et bon goût; jetez un œil vous-même.

L'ambiance de LightHouse n'est pas très joyeuse, pas vraiment. Il pleut, le cadre est flippant, et un ami vous appelle pour vous demander de faire du baby-sitting. Ça, c'est le début de l'aventure. Pas très excitant, avouez-le. Le reste est plus étonnant, mais pas moins flippant puisque vous serez bientôt plongé dans un univers parallèle rempli ras la tronche de créatures cinglées et effrayantes. Des monstres, en fait.

Cette preview nous a permis d'entr'apercevoir l'interface qui sera servie au joueur pendant le jeu. Pour l'instant simplissime et très agréable, on contrôle tout à la souris, avec de simples clics. Cliquez sur un objet, une fenêtre s'affiche avec un gros plan dudit objet, un briquet par exemple ; cliquez à nouveau dessus, et celui-ci s'anime, s'allume en l'occurrence. C'est beau et très instinctif.

Un phare, un bébé à garder, une porte spatio-temporelle, un monde parallèle et des monstres : des ingrédients bien alléchants, ma foi. Reste à attendre jusqu'au mois de juin pour en savoir plus, puisque le jeu sortira à ce moment-là, tout en français d'ailleurs. Patience.



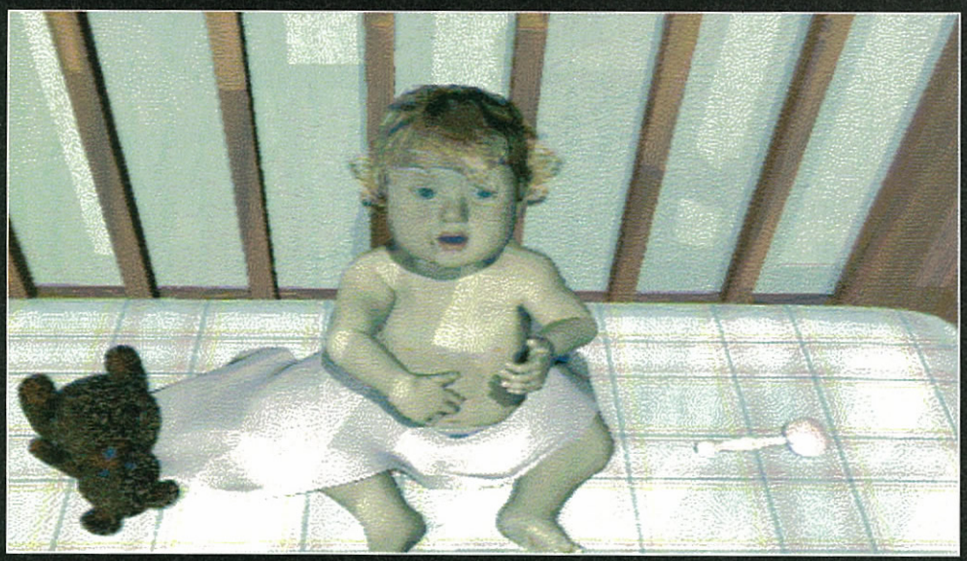


Sur la table, un téléphone-répondeur. Sa petite lumière rouge clignote, ça sent le message plan-galère à plein nez. Avec une pluie pareille, il ne peut en être autrement.



Il vous file pas des frissons, ce phare ? Moi oui, mais il faut avouer que je suis un sacré trouillard. Une lopette. Un faux-jeton. Je supporte pas le noir, les forêts sombres, tout ça. Ça me plaît pas. Un jeu comme ça, je peux pas y jouer tout seul, il me faut ma môman juste à côté de moi, il faut que je lui tienne la main pendant que je bouge la souris.

GENRE : Aventure
DEVELOPPEUR : Slierra
EDITEUR : Sierra
SORTIE PRÉVUE : en juin 96

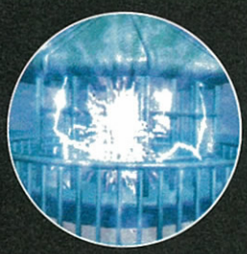


Tout ce qui va se passer dans le jeu sera un peu à cause de ce petit être. Pas le nounours, le bébé. Celui qui peut pas se garder tout seul, là. Dans son parc ridicule. Sale môme...

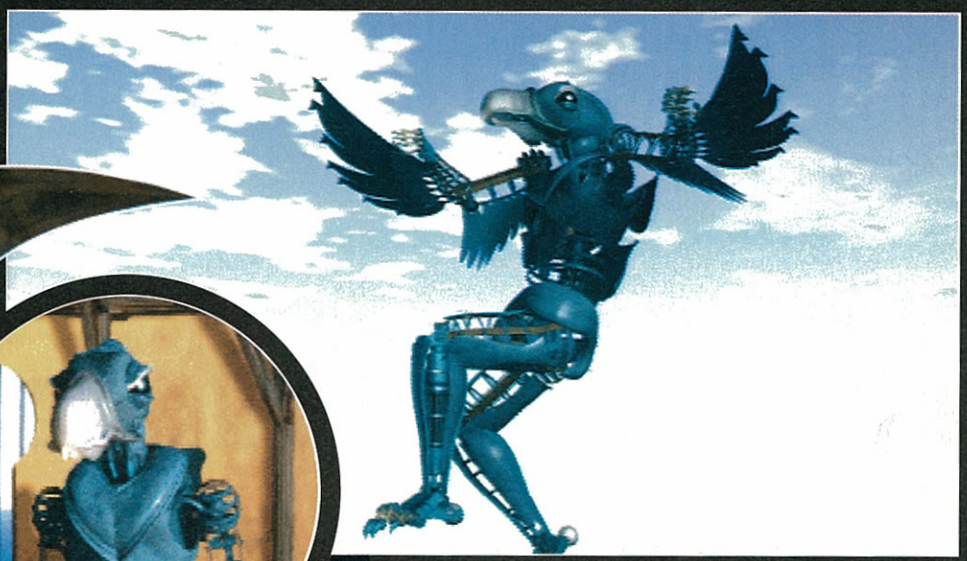






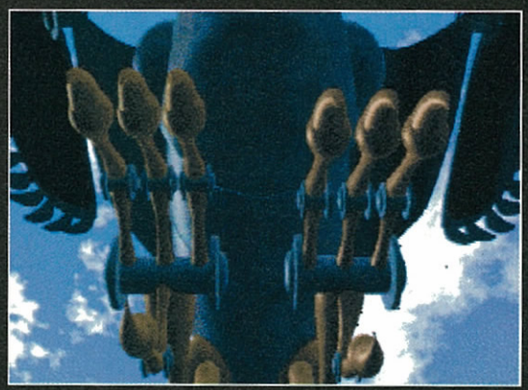






L'OISEAU MÉCANIQUE
Mince, alors ça si c'est pas bizarre... Un énorme oiseau, mécanique en plus, et avec des pattes qui ressemblent plutôt à des jambe humaines. Il commencera par planer dans le ciel, et viendra bientôt à votre rencontre.







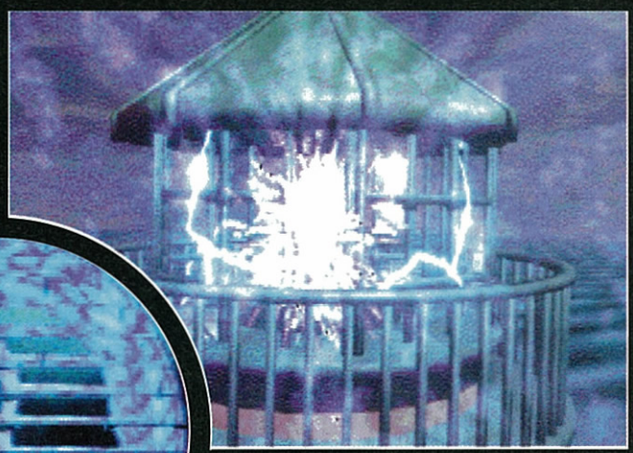
Les textures utilisées sont d'une netteté et d'une propreté étonnantes. Du coup, cette cuisine semble tout droit sortie d'une pub Mr Propre.

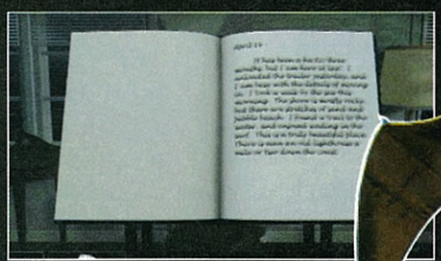


Bientôt le joueur sera transporté dans un monde étrange. Vraiment étrange, où tout paraît anormal, comme dans un cauchemar de fou furieux.



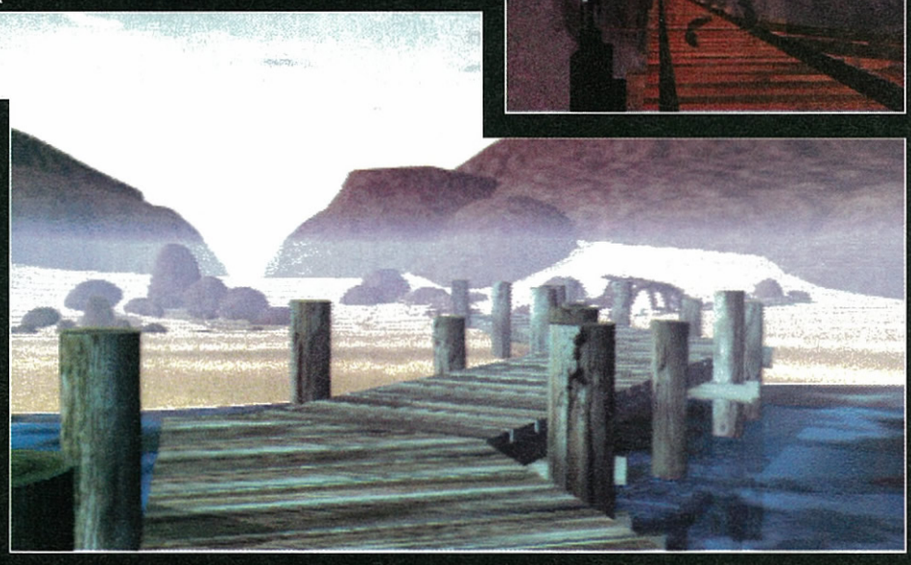
Décidément, le graphisme de LightHouse est vraiment très beau. Et très fin, puisqu'il est affiché en S-VGA.











Allez, avouez que vous ne seriez pas bien fier de marcher là-dessus, de vous enfoncer dans cette brume naissante. Avouez.

3DO

Lucienne's Quest



Une fois n'est pas coutume, le héros de ce jeu est une héroïne. Et pas n'importe qui, tiens, Lucienne qu'elle s'appelle, même. Comme l'héroïne de Phantasmagoria. Les éditeurs de jeux sont étonnamment peu inspirés. En plus, la petite Lucienne est lycanthrope, comprenez par là qu'elle se transforme parfois en loup, avec les poils et les griffes. La totale. La charmante petite est également apprentie d'un puissant magicien. Ce dernier doit quitter la ville pour vaquer à des occupations de magicien, forcément. Malheureusement, pendant ce temps-là, de drôles de choses se passent. Bingo, il faut envoyer quelqu'un pour ramener le magicien pour qu'il sauve la situation, méga-bingo, c'est vous, Lucienne, qui avez été choisie.

Lucienne's Quest est directement inspiré des jeux de rôles qu'on avait l'habitude de voir sur Super Nintendo, et sur consoles plus généralement. Avec en plus les capacités techniques de la 3DO, soit un graphisme très chouette, de la 3D et de jolies textures. Le tout mélangé avec un style cartoono-mangaesque quand des portraits des personnages sont affichés, ou quand il y a dialogue.

L'équipe qui bosse sur Lucienne's Quest a déjà réalisé Guardian War ; si vous connaissez, cela devrait vous inspirer confiance. Mieux, sachez qu'ils ont beaucoup bossé depuis, et que ce Lucienne's Quest s'annonce encore meilleur. Enfin un jeu avec la profondeur de Zelda Snes qui débarque sur 3DO !

EDITEUR/DEVELOPPEUR :
Panasonic Software
SORTIE PRÉVUE : en juin



CENTURY SOFT
PC CD-ROM JEUX

VOTRE JEU
48H CHRONO
EN
73.60.00.18
3615 CENTSOFT
FAX 73.60.00.17
8 ans d'expérience pour mieux vous servir

11 TH HOUR vf	349	MONOPOLY vf	279
A IV NETWORK$ vf	319	MYST vf	369
ACROSS THE RHINE nf	349	NBA JAM	329
ACTION SOCCER + pad vf	289	NBA LIVE 96 vf	349
ACTUA SOCCER vf	299	NEED FOR SPEED nf	339
ADVANCED TACTICAL fighter	TEL	NHL HOCKEY 96 vf	339
ALBION vf	335	OFFENSIVE	305
ALIENS vf	335	PANZER GENERAL 2 nf win	339
ALONE IN THE DARK trilogy vf	359	PERFECT GENERAL 2 nf	349
AMAZONE QUEEN vf	319	PHANTASMAGORIA vf	415
ANVIL OF DAWN	315	PITFALL vf win 95	349
APACHE LONGBOW vf	289	PLAYER MANAGER 2 vf	289
ARMORED FIST	189	POLICE QUEST SWAT vf	369
ASCENDANCY vf	349	POWER,corruption&lies vf	295
ASSAULT RIGS	319	PRESUMED GUILTY vf	189
BAD MOJO	TEL	PRIMAL RAGE vf	189
BATTLE GROUND ARDENNES	349	PRO PINBALL vf	279
BATTLE ISLE 3 vf win	345	PSYCHO PINBALL vf	299
BERMUDA SYNDROME vf	349	RAVEN PROJECT vf	329
BURIED IN TIME vf	295	RAYMAN vf	289
CAESAR 2 vf	319	REBEL ASSAULT 2 vf	359
CHESS SYSTEM TAL vf	349	RED GHOST vf	319
CHRONICLES of the sword	339	RENEGADE nf	249
CHRONOMASTER	289	RIDDLE OF MASTER LU vf	319
CIVIL WAR vf	349	RIPPER	339
CIVILIZATION 2 vf win	335	RISE OF THE ROBOTS 2	349
COLONIZATION vf	329	SCREAMER vf	249
COMMAND aces of the deep vf	345	SEA LEGEND vf	289
COMMAND & CONQUER vf	325	SENSIBLE world of soccer vf	289
Command & conquer scen.	149	SHANNARA	329
CONGO vf	329	SHELLSCHOCK	279
CONQUEROR A.D.1086 vf	315	SHIVERS vf	345
CONQUEST of the new world	369	SHOCKWAVE ASSAULT vf	349
CRUSADE vf	349	SILENT HUNTER vf	349
CRUSADER NO REMORSE vf	289	SILENT STELL vf	295
CYBERIA 2	339	SILENT THUNDER win 95	329
CYBERMAGE vf	335	SIMCITY 2000 vf collection	345
D (livré avec 1 cd audio) vf	335	SIMON the SORCERER 2 vf	295
DAEDALUS encounter vf	320	SIM TOWER vf	329
DARK FORCES vf	335	SPACE BUCKS vf win	299
DEFCON 5	339	SPACE QUEST 6 vf	339
DESCENT 2	339	SPYCRAFT	329
DESTRUCTION DERBY nf	305	STAR TREK next generation vf	365
DEUS EX MACHINA vf	299	STEEL PANTHERS vf	339
DUKE NUKEM 3D	285	STONE KEEP vf	339
DUNGEON KEEPER	359	S.T.O.R.M. vf	349
DUNGEON MASTER 2 vf	369	STRIP POKER PRO vf	289
EARTH SIEGE 2 win	319	SUKOI SU-27 FLANKER vf	289
EARTH WORM JIM 1+2	299	SUPER KARTS vf	199
EMPIRE 2 vf	349	TEK WAR vf	289
EUROFIGHTER 2000 vf	309	TERMINATOR future shock vf	329
F1 GRAND PRIX 2 vf	335	TERRANOVA vf	319
FADE TO BLACK vf	349	THE DARK EYE vf	329
FANTASY GENERAL vf	339	THE DIG vf	345
FAST ATTACK vf	289	THE HIVE win 95	299
FIFA + PGA GOLF + F1GP	289	THEME PARK + transport tycoon	325
FIFA 96 vf	349	THIS MEANS WAR vf win	335
FLIGHT SIMULATOR 5.1	389	THUNDERHAWK 2 vf	299
FLIGHT UNLIMITED vf	299	THUNDERSCAPE vf	345
FOOTBALL LTD vf	299	TIE FIGHTER vf collection	345
FORT BOYARD vf	295	TILT vf	245
FRANKENSTEIN vf	365	TIMEGATE vf	329
FULL THROTTLE vf	359	TOP GUN	339
GABRIEL KNIGHT 2 vf	379	TORIN' S PASSAGE vf	345
GENDER WARS	309	TOWER nf	389
GRAND PRIX MANAGER vf	345	TRACK ATTACK	TEL
HERETIC 2 hexen nf	299	TRANSPORT tycoon delux vf	299
HEROES MIGHT & MAGIC vf	335	TRIVIAL PURSUIT	289
IN THE FIRST DEGREE vf	369	U.F.O 2 vf	299
INDYCAR RACING 2	265	UNDER KILLING MOON vf	195
IRON HELIX vf	220	URBAN RUNNER	379
JEWEL OF ORACLE vf	309	U.S NAVY fighters + marines vf	389
KING QUEST 7 vf	329	VIRTUAL KARTS vf	279
KINGDOM O' MAGIC	339	VIRTUAL POOL vf	349
L'ENTRAINEUR vf	349	WARCRAFT 2 vf	335
LES GUIGNOLS DE L' INFO vf	339	WARCRAFT 2 missions disk vf	TEL
LES INCROYABLES MACHINES	199	WARHAMMER vf win	339
LAST DYNASTY vf	329	WEREWOLF vs comanche	349
LEMMINGS 3	249	WRESTLE MANIA	335
LORDS OF MIDNIGHT 3 vf	299	Wings of glory +F14 +1942	319
LOST EDEN vf	249	WITCH HAVEN nf	289
LUCASARTS compilation vf	349	WING COMMANDER 4 vf	419
MANIC KARTS	179	WORMS vf	269
MAGIC CARPET 2 vf	349	caractere gras nous contacter pour disponibilite	
MECHWARRIOR 2 vf	349		



DUKE NUKEM 3D

AMIGA

1 jeu gratuit sur 1200 pour 1 jeu acheté*

1869 1200	99
All new world of lemmings1200	69
BEAULOLY settlers,cannon etc...	249
BREATHLESS 1200	299
CARLOS	59
DANGEROUS STREET 1200	59
DUNGEOM MASTER 2 vf1200DD	339
FIELDS OF GLORY vf 1200	220
ISHAR TRILOGY vf 500+ /1200	319
KICK OFF 3 vf 500/1200	219
LORDS POWER comp 500/1200	349
PINBALL ILLUSION 1200	249
RISE of the ROBOTS 1200	279
SENSIBLE WORLD SOCCER 96	220
TOTAL CARNAGE 500/1200	59
U.F.O nf 500/1200	220
ultimate soccer manager vf	220
VIRTUAL KARTING nf 1200	249
WORMS vf 1200	199
XMAS lemmings +carlos +surprise	99

CD PROMO
prix à l'unité au choix

99 F
BIOFORGE / BUREAU 13 / CANNON FODDER 2
CAESAR / CHESSMASTER 4000 / CREATURE SHOCK
DISCWORLD vf / DETROIT / DRAGON LORE vf
DAY of theTENTACLE vf / DAWN PATROL / DREAMWEB
ESCTATICA / FURY 3 /GOBLIINS 1+2 / GABRIEL KNIGHT
HELL / INDY CAR RACING / INCREDIBLE MACHINE
INDY 4 vf / JORDAN IN FLIGHT / KYRANDIA 2 vf
KYRANDIA 3 vf / KING'S QUEST 6 / KICK OFF 3 vf
LOST IN TIME 1+2 vf / LAND OF LORE vf / MONKEY 2 vf
MEGARACE / MONKEY 1 vf / NOCTROPOLIS
NOVASTORM / NHL HOCKEY / OVERLORD vf
PRIVATEER / POPULOUS 2 +powermonger /PGA GOLF
QUARANTINE / SEAWOLF SSN21 / STRIKE COMMANDER
SYNDICATE+ / SIM CITY vf / SECRET WEAPON
SPACE QUEST 4 / STARTREK 25 TH / SYSTEM SCHOCK
ULTIMA 7 collector / ULTIMA UNDERWORLD 1 & 2
M1 TANK PLATOON / TFX / WING COMMANDER 2

149 F
AL QUADIM vf / GRAND PRIX F1
GOLDEN 10 / PIRATES GOLD / REBEL ASSAULT vf
SAM & MAX vf /who shot johnny rock

179 F
B-17 / CIVILIZATION vf / DUNE 2 / DUKE NUKEM 2
DUNE vf / EYE OF THE BEHOLDER 3 / FALCON 3.0
FIELDS of GLORY vf / GREAT NAVAL BATTLES
GUNSHIP 2000 / HISTORY LINE 14-18
MORTAL KOMBAT 2 / MACHIAVELLI THE PRINCE
MASTER OF MAGIC / PANZER GENERAL
RISE OF THE TRIAD / SUPSTREAM 5000 / SVGA HARRIER
TANK COMMANDER vf / TASK FORCE 1942 / U.F.O
WOLFPACK / WARRIORS / WORLD CLASS RUGBY 95

compilations

WESWOOD ANTHOLOGIE vf	339F
dune 2 / lands of lore / kyrandia 1 + 2 + 3	
SOCCER STARS 96	199F
fifa 95 / kick off 3 / premier manager / carton rouge	

versions disquettes nous consulter

CD CHARME
2 CD achetés = 1 CD gratuit*

ANGIE INFIRMIERE vf	220
BEST OF VIVID	199
BLONDE JUSTICE	169
BRIGITTE LIVE vf	349
BUSTING OUT	169
CHEATING	169
DIVA X nf	285
FOREVER	199
HIDDEN OBSESSIONS	169
IMMORTAL DESIRE	169
INTERACTIVE TABATHA	329
INTERVIEW PAULINE vf	290
LA VILLA vf	290
LATEX THE GAME nf	339
LOVE BITES	199
MENAGE A 3	199
MYSTIQUE of the Orient	169
NEW LOVERS	169
SPACE SIRENS 2 nf	280
STEAMY WINDOWS	169
THE COVEN	169
TRACY A LOVE YOU	199
VIRTUAL SEX nf	279
VIRTUAL SEX SHOOTnf	319
VIRTUAL VALERIE 2	295
VIRTUAL VIXENS 2	189
VOICE IN MY BED	169
ZARA WHITES double vf	349

ACCESSOIRES

PANASONIC 4X lecteur CD-ROM	790
MAXI KIT CD-ROM 4X + 3 jeux	1340
MAXI SOUND 16 carte son 16 bits	490
MAXI SOUND 32 WAVE FX	790
THRUSTMASTER manette flight control	590
THRUSTMASTER manette XL action	279
THRUSTMASTER volant T2 + F1 GPRIX	1150
JOYPAD QUICKSHOT	129
PROBEAT enceintes stéréo amplifiées	169
frais de port colissimo 48H 50F	

POUR TOUTE COMMANDE DE LOGICIELS DE PLUS DE 800F 1 JEU GRATUIT
*nous contacter pour cette offre

COMMANDEZ 24H/24 CONSULTEZ les nouveautés 3615 CENTSOFT

offre valable dans la limites des stocks, prix modifiables sans préavis

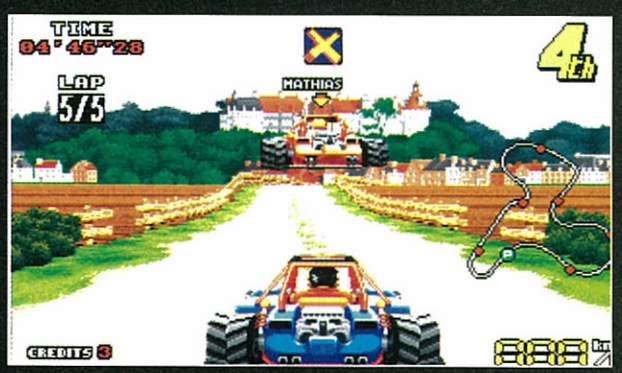
CENTURY SOFT BP8 63018 CLERMONT-FD CEDEX 2

NOM..... TITRES..... PRIX.....
PRENOM.....
ADRESSE.....
.....
CP..... TEL.....
VILLE.....
TYPE DE MACHINE.....
☐ CHEQUE ☐ certifie être majeur pour CD charme
☐ CARTE BLEUE date d'expiration .....
No.....

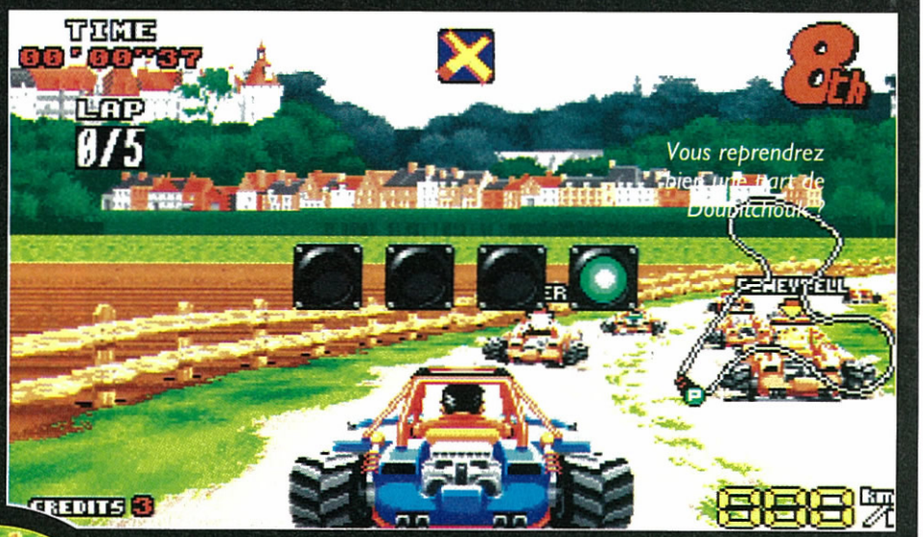
Frais de port
☐NORMAL 22F
☐COLISSIMO 30F garantie 48H
☐CONTRE-REMBOURSEMENT 75F
☐CD-ROM
☐Disquettes
☐Amiga
TOTAL A PAYER
Signature:
JO 71

PC CD-ROM

World Rally Fever



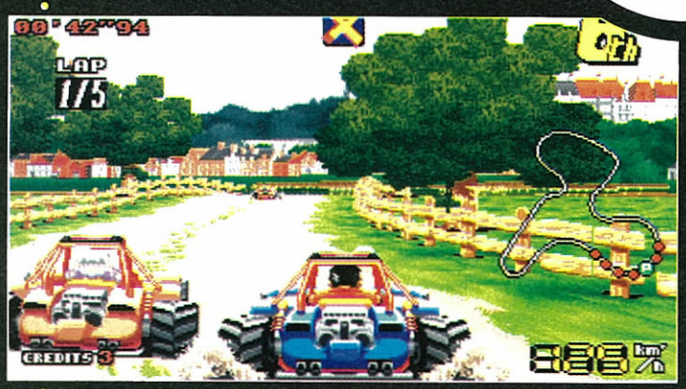
Le projet Rollcage, cette course de bagnoles qui s'annonçait pas mal, est passé à la trappe. Son remplaçant, World Rally Fever, une autre course développée en externe par une équipe de développement belge et adoptée par Team 17. Le soft s'annonce carrément bien, puisque outre l'ambiance manga (pour ceux qui aiment), les spécifications techniques tiennent la route et le tout est très fluide. Avec des routes en texture mapping et des rotations d'écran assez impressionnantes, vous devrez éviter de nombreux obstacles tels des moutons au cours de courses qui vous conduiront de continent en continent, chaque étape étant représentée par un pays. Vous devrez ainsi choisir parmi une dizaine de perso., chacun ayant un style de conduite différent. Espérons que le test viendra conforter cette première excellente impression.

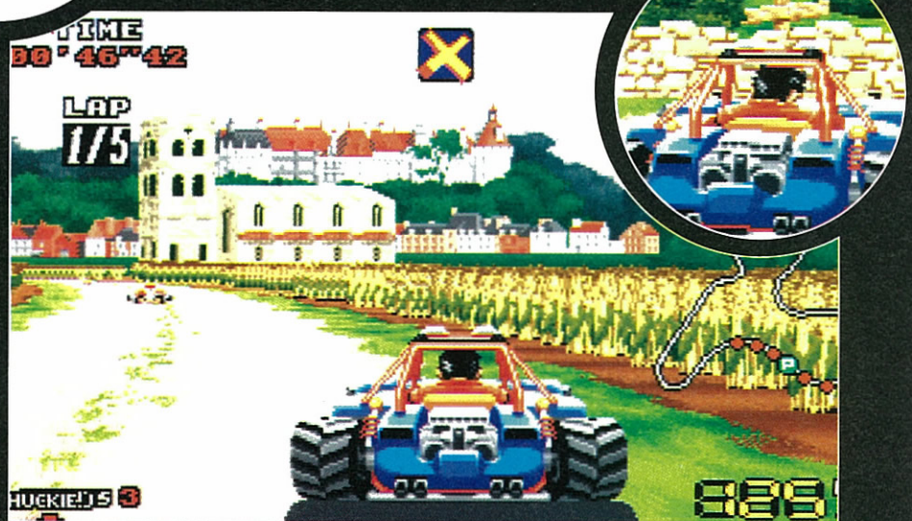












DÉVELOPPEUR : Team 17
EDITEUR : Ocean
SORTIE : Prévu en juin

JESSICO



CD ROM

A10 SILENT THUNDER NF 325
ALIEN TRILOGY 330
ABUSE 335
ACTUA SOCCER VF 275
AH64D LONGBOW 390
ALBION VF 355
ALONE TRILOGY VF 350
ANGEL DEVOID 275
ANVIL OF DOWN NF 315
ARC OF DOOM 250
ARENA 2 /DAGGERFALL ..... NC
ASSAULT RIGGS NF 305
BATTLE GROUND ARDENNES 370
BATTLE ISLE 2 VF 300
BERMUDA SYNDROME NF 355
BIOFORGE PLUS VF 360
BLACK THORNE 315
BURRIED IN TIME VF 285
CAEZAR 2 VF 305
CHAMPIONSHIP MANAGER 2 230
CHRONICLES OF THE SWORD 330
CHRONOMASTER NF 265
CIVILISATION 2 ..... NC
CIVILISATION NETWORK 315
COMMAND & CONQUER DATA 130
CONGO 335
CONQUEROR AD 1086 VF 320
CYBERIA 2 NF 365
CYBERMAGE/DARK AWAKENING VF 360
D +CD MUSIQUE GORE 335
D1000 190
DARK FORCES VF 326
DESCENT 2 380
DEUS EX MACHINA VF 305
DUKE NUKEM 3D VF 290
DUNGEON KEEPER 360
DUST 305
EARTHSIEGE 2 /SKYFORCE 315
EMPIRE 2 355
ENIGME DE MAITRE LU VF 315
ESCALATION NF 280
F1 GRAND PRIX 2 VF 375
F1 GRAND PRIX MANAGER 350
FADE TO BLACK VF 360
FATAL RACINF NF 255
FIFA 96 350
FOOT LIMITED VF 305
FOOTBALL PRO 96 275
GABRIEL KNIGHT 2 VF 370
GENDER WARS 315
HEART OF DARKNESS VF 340
INDY CAR 2 NF 240
IRON ASSAULT 235
JET FIGHTER 3 355
JUDGE DREDD NF 335
KINGDOM OF MAGIC 340
KIYEKO AND LOST NIGHT VF 260
KLICK & PLAY VF 358
LORDS OF MIDNIGHT VF 150
MAIS OU SE CACHE CARMEN 320
MEGARACE 2 ..... NC
NBA LIVE 96 NF 355
NHL HOCKEY 96 NF 355
PANZER GENERAL 2 355
PINBALL. MANIA WIN 320
PLAYER MANAGER 2 EXTRA 230
PSYCHIC DETECTIVE 330
RAYMAN VF 240
RED GHOST VF 320
REVOLUTION X 335
RIPPER 355
RISE 2 VF 335
SCREAMER VF 230
SENSIBLE WORLD OF SOCCER 265
SHELL SHOCK NF 265
STEEL PANTHER 285
STORM VF 365
SUKKOI SU27 NF 345
SUPER BUBSY WIN 95 275
TERMINATOR /FUTURE SHOCK MF 320
TFX EUROFIGHTER 350
THE DARK EYE VF 355
THE PSYCHOTRON VF 145
THUNDERHAWK 2 /FIRESTORM VF 285
TIE FIGHTER COLLECTOR 365
TOP GUN 345
URBAN RUNNER/LOST IN TOWN VF 380
WARCRAFT 277
WARCRAFT 2 345
WING COMMANDER 4 VF 385
WORMS 260
Z VF 275

CDROM ADULTES

ANAL ASIAN 2 165
BABES ILLUSTRATED 165
DAY DREAM 165
DO KYU SEI LYCEENNES ..... NC
DIVA X 295
LATEX 330
LES FILLES DE ALDO BERGMAN 165
LES FILLES DE MIKE ANCHER 165
PORNO POKER 290
TABOO 12 165
VIRTUA SEX 250

CD UTILITAIRES

1250 POLICES DE CARACTERES 99
1500 PHOTOS 99
550 FICHES DE CUISINES 99
BUDGET AUTO & NOTES DE FRAIS 99
CLIPARTS DE FETES 99
CLIPARTS RELIGIEUX 99
CLIPARTS D AFFAIRE 99
CLIPARTS PC PAINTBRUSH 99
CUISINE DU MONDE 99
ETIQUETTES + ... 99
FORETS TROPICALES 99
FORMULE 1 99
GESTION DE LA CAVE 99
GESTION DE STOCK 99
HUBBLE TELESCOPE DE L ESPACE 99
IMAGES 3D 99
LE ROYAUME DES ANIMAUX 99
MEGA MOVIE GUIDE 99
MORPH STUDIO 99
OBJECTIF TERRE 99
ODISSEY DE L ESPACE 99
REPERTOIRE TELEPHONIQUE 99
TEXTURES ET FONDS 99
VOYAGES SOUS MARIN 99

COLLECTION ART

BRANCUSI PAR BRANCUSI 345
BRUEGELS 390
EUGENE DELACROIX 245
GALLERIE UFFIZI 240
GAUGUIN, BAUDELAIRE, TCHAIKOVSKI 340
GRANDS PEINTRES 305
L ART ROMAN 330
LA RESTAURATION D ART 240
LE LOUVRE 375
LE MONDE DE CEZANNE 240
LES STARS DU LOUVRE 290
MATISSE, ARAGON, PROKOFIEF 345
MICHEL ANGE 375
MOI, PAUL CEZANNE 305
MONET, VERLAINE, DEBUSSY 245
MUSEE DE L HOMME 350
MUSEE D ORSAY 375
REMBRANDT 390
RODIN 390
RUBENS 390
UNE PASSION POUR L ART 345
VAN EYCK 350
VELASQUEZ 360
VERMEER 390

COLLECTION ENCYCLOPEDIE

CONQUETE DE L HISTOIRE 345
DICTIONNAIRE
ANGLAIS/FRANCAIS LAROUSSE 640
DES OEUVRES LITTERAIRES 920
DE LA LANGUE FRANCAISE 295
HACHETTE MULTIMEDIA 625
MULTILINGUE 1070
ENCYCLOPEDIE DES SCIENCES 450
ENCYCLOPEDIE CORPS HUMAIN 450
HARAP S SHORTER ELECTRON. 910
LAROUSSE MULTIMEDIA 690
LE ROBERT ELECTRONIQUE 4880

COLLECTION DISNEY

ATELIER DE JEUX ALADDIN 429
LIVRE ANIME INTERACTIF
ROI LION 429
STUDIO IMPRESSION ROI LION 329
STUDIO IMPRESSION MICKEY 329
SCENES DE FILMS ROI LION 229
SCENES DE FILMS MICKEY 229

ACCESSOIRES

MULTIMEDIA

MAXI KIT CDROM 6X+JEUX 2250
MAXI SOUND CD 32 4X 2250
MAXI SOUND CD 32 6X 2990
MAXI SOUND 32 WAVE FX 800
MAXI SOUND KORG WAVE 32 1130
MAXI RADIO FM 340
ENCEINTES 80 WATT MAXI 330
ENCEINTES LABTEC CS800 299

DIVERS PC

PILOT TRACK BALL PC 305
SOURIS 70
DOUBLEUR DE JOYSTICK 90
ETIQUETTES 3.5" X100 40

JOYSTICKS PC

CH PEDALIER 500
PRO PEDALIER 850
CH THROTTLE 750
PRO THROTTLE 850
FLIGHT STICK 240
FLIGHT STICK PRO 440
F16 FLIGHTSTICK 450
F16 COMBATSTICK 650
F16 FIGHTERSTICK 860
JETSTICK 200
VIRTUAL PILOT 630
VIRTUAL PRO PILOT 850
JOYPAD QF5 139
JOYPAD PRO COMPETITION 180

PC

A10 TANK KILLER NF 120
ALADDIN NF 185
ARCHANGEL NF 255
AWARD WINNERS 2 NF 225
BATTLE ISLE 2 VF 260
BATTLE ISLE 93 VF 170
BC RACERS 120
BIG RED ADVENTURE NF 120
BLACKHAWK NF 260
CHAMPIONSHIP MANAGER 2 230
CIVILISATION NF 120
COMPLETE CHESS SYSTEM 2 VF 255
DOGFIGHT VF 120
DUNE 2 NF 120
EMPIRE SOCCER VF 200
F1 GRAND PRIX NF 120
F14 FLEET DEFENDER VF 120
F15 STRIKE EAGLE 3 VF 120
FALCON 3.0 VF 120
HARPOON 2 V 2.0 225
HARRIER JUMP JET VF 120
HEIMDALL 1+2 NF 120
HIRED GUNS 50
ISLE OF DEAD NF 120
LORD OF REALMS VF 260
NORD ET SUD VF 260
PLAYER MANAGER 2 EXTRA 185
PREMIER MANAGER 3 DELUXE 220
RETURN OF THE PHANTOM VF 120
REUNION 50
SENSIBLE GOLF 250
SENSIBLE WORLD OF SOCCER 96 235
SPACE HULK VF 120
ULTIMATE SOCCER MANAGER 250
WACKY WHEELS 90
WARCRAFT NF 275
WORMS 275
XMAS LEMMINGS 50

MICROSOFT HOME

500 NATIONS 260
ART GALLERY 260
CINEMANIA 96 260
ENCARTA 96 635
L ARTISTE EN HERBE 260
L AUTEUR EN HERBE 260
LE MONDE DES AVIONS 260
LES ANIMAUX DANGEREUX 260
LES CIVILISATIONS ANTIQUES 260
LES DINOSAURES 260
LES INSTRUMENTS DE MUSIQUE 260
LES OCEANS 260
MON ATELIER DE CINEMA EN 3D 260
MUSIC CENTRAL 96 ..... NC
FLIGHT SIMULATOR 5.1 CD OU 3.5" 390
PARIS 3.5" 170
NEW YORK 3.5" 170
JAPON 3.5" 170
CARIBBEAN 3.5" 170
HAWAI CD 170
FURY 3 CD 260
GOLF 2.0 CD OU 3.5" 260
SPACE SIMULATOR 3.5" 260

APOLLO POUR FS5

EUROPE 1 SCENARIO CD 220
LAS VEGAS SCENARIO CD 265
AIRBUS COLLECTION CD 200
BOEING COLLECTION CD 200
TOWER CD 365
FLIGHTSHOP CD 340

CD ROM PETITS PRIX

ACES OVER EUROPE 99
BUREAU 13 99
CAEZAR 99
CANNON FODDER 2 99
COMPIL JEUX WINDOWS 99
COMPLETE ULTIMA CLASSICS 99
CONSPIRACY 99
JEUX D ECHEC 3D 99
GAME EMPIRE 2 99
GOBBLINS 3 99
HAND OF FATE 99
HELL 99
LOST IN TIME 99
NHL HOCKEY CLASSICS 99
NOCTROPOLIS CLASSICS 99
PGA TOUR GOLF CLASSICS 99
QUARANTINE 99
REUSSITES 99
STAR CRUSADER 99
STAR TREK 99
SYSTEM SHOCK CLASSICS 99
THE 7TH GUEST 99
UNDERWORLD 1+2 CLASSICS 99
WING ARMADA CLASSICS 99

JEUX AG

A10 TANK KILLER 150
ALL TERRAIN RACING NF 220
BATTLE ISLE 93 VF 190
BLACK CRYPT 150
CANNON FODDER 2 NF 150
CHAMPIONSHIP MANAGER 2 220
CIVILISATION NF 150
COLONISATION 250
DELPHINE CLASSIC COMPIL 190
DOGFIGHT NF 150
DUNE 2 150
EMPIRE SOCCER VF 220
EXILE 150
FOOTBALL DIRECTOR 3 190
FRONTIER ELITE 2 220
HANNA BARBERA ANIMATION VF 330
HELP COMPIL 190
LORD OF REALMS VF 240
MANCHES. UTD PREM. LEAG. VF 120
MASTER AXE 190
NORD & SUD VF 240
ODISSEY 190
PINBALL PRELUDE 220
PLAYER MANAGER 2 150
POLE PÖSITION 190
PREMIER MANAGER 3 DELUXE 150
RUFFIAN 140
SENSIBLE GOLF 220
SENSIBLE WORLD OF SOCCER 96 195
SETTLERS VF 220
SIMON THE SORCERER NF 150
SOCCER STARS 96 230
SPACE HULK 150
SUPER SKIDMARKS 150
SUPER TENNIS CHAMP 190
SYNDICATE 120
TACTICAL MANAGER 2 220
THEME PARK 250
TOTAL FOOTBALL 220
TOWER ASSAULT 190
ULTIMATE SOCCER MANAGER 220
ULTIM. SOCCER MANAGER DATA 90
WORLD CLASS RUGBY 95 150
WORLD OF GOLF 190
WORMS 220
ZEEWOLF 2 NF 260

ACTION REPLAY

PC V4.x ..... 440 F
AMIGA 1200 ..... 470 F

GENERER DES ASTUCES, SAISIR DES BANDES SONORES, RECUPERER DES IMAGES ...
TOUT EST POSSIBLE !!!
MANUEL EN FRANCAIS!!!

ACCESSOIRES

AG 600 & 1200

ACTION REPLAY A1200 470
EXT 1 MO A600 350
EXT 1 MO A600 + HORL 460
EXT 0 MO A1200 + HORL 580
BARETTE 4MO 72 PIN 470
EXT 1MO A1200 650
LECT. INTERNE HAUTE DENSITE 870
LECT. EXTERNE HAUTE DENSITE 950
LECTEUR CDROM 2X IDE ATAPI ..... NC
LECTEUR CDROM 4X IDE ATAPI ..... NC
DISQUE DUR INTERNE ..... NC

DIVERS AMIGA

CONTROL. DD AMIQUEST 435
ADAPTATEUR 4 JOY 100
ALIMENTATION 390
BOITIER 50 DSK 59
DISK 3.5" DFDD 35
DISK 3.5" DFHD 40
ETIQUETTES 3.5" X100 40
EXT 512K A500 220
EXT 512K A500 + HORL 280
EXT 1 MO A500+ 375
INTERFACE MIDI 3+1+CABLES 199
LECT. INTERNE DOUBLE DENSITE 390
LECT. EXTERNE DOUBLE DENSITE 470
DISK NETTOYAGE 3.5" 50
MICRO KIT NETTOYAGE 110
MODEM 14400 BAUD 1390
MODEM 28800 BAUD 2390
SCANNER 256 TONS 890
SOURIS 560 DPI 120
SOURIS 99
TRACK BALL 185

JOYSTICKS AMIGA

JOYPAD PRO A1200/CD32 185
KONIX SPEEDKING 95
KONIX SPEED. AUTOFIRE 100
KONIX NAVIGATOR 105
MEGA JET 135
QJ JETFIGHTER 100
QJ PEDALIER 90
FREEWHEEL VOLANT (DIGI/ANA) 120

AMIGA BUDGET

A320 NORTH AMERICAN 120
ARCADE POOL 120
B17 FLYING FORTRESS NF 120
BATTLE OF BRITAIN/F16 120
BABY JOE 120
BODY BLOWS NF 120
CAMPAIGN 2 120
CANNON FODDER 120
COOL SPOT 120
CYBERPUNK 120
D DAY 120
ENTITY 120
EXCELLENT GAMES 120
F117A NIGHT HAWK VF 120
F19 STEALTH FIGHTER NF 120
FIELDS OF GLORY NF 120
F1 GRAND PRIX NF 120
GOLDEN EAGLE 120
GREAT COURTS 2 120
GUNSHIP 2000 VF 120
HEIMDALL 2 120
HOOK 120
LION HEART 120
LOST VIKKINGS 120
MIG29 SUPER FULCRUM 129
OM SUPER FOOTBALL 120
QUATRO FIGHTER V3 120
RISE OF THE ROBOTS 120
SENSIBLE SOCCER 92/93 120
SOCCER KID 120
TENNIS CUP 2 120
TERMINATOR 2 120
UFO NF 120

JEUX AG1200

ACID ATTACK COMPIL 225
ALADIN NF 205
ALIEN BREED 3D NF 225
ALIEN BREED 3D 2 260
ATROPHY 195
BLITZ BOMBERS 195
BREATHLESS NF 250
BRIAN THE LION 120
CHAOS ENGINE 120
CLUB FOOTBALL NF 125
COALA 220
DUNGEON MASTER 2 VF 280
EXILE 225
EXTREME RACING 195
FEARS 185
FIELDS OF GLORY 125
GLOOM DELUXE 195
GLOOM DATA DISK 125
LEMMINGS 3 205
MICROLYTE WARRIORS 195
OSCAR 99
PINBALL ILLUSION NF 195
PINBALL MANIA 225
PINBALL PRELUDE 215
PLAYER MANAGER 2 EXT 185
POLE POSITION 195
ROAD KILL 125
ROI LION 225
SHADOW FIGHTER 150
SIM CITY 2000 150
STAR CRUSADER NF 225
SOCCER STARS 96 COMPIL 235
SPERIS LEGACY NF 225
SUPER STREET FIGHTER 2 TURBO 225
THE KILLING GROUNDS 260
THEME PARK 150
TOWER OF SOULS 225
UFO 150
ULTIMATE SOCCER MANAGER VF 225
WATCH TOWER 195
XP8 195

Amiga CD 32

ACID ATTACK COMP. 230
ALIEN BREED 3D 230
ALIEN BREED 3D 2 260
ALL TERRAIN RACING 190
BRUTAL FOOTBALL 60
CORE CD32 BUNDLE 2 180
EXTREME RACING 190
FIELDS OF GLORY 90
GLOOM 2 190
JAMES POND 3 90
LEMMINGS 190
PINBALL ILLUSION 190
STAR CRUSADER NF 230
SUPER FROG 190
SUPER SKIDMARKS 190
SUPER STREET FIGHTER 2 TURBO 230
WATCH TOWER 230
WORMS 230

JESSICO - BP693 - 06012 NICE CEDEX 1 — 36 15 JESSICO — ☎ 93.84.84.98

EXPEDITION: COLISSIMO — FAX 93 84 20 30

TITRES	Qte	Prix	Montant

VOTRE ORDINATEUR(Configuration Complète):

S / Total	
Port	
Total	

☐ JE JOINS UN CHEQUE OU MANDAT LETTRE 02/04
☐ JE PAIE A RECEPTION AU FACTEUR (RESERVE AUX CLIENTS)
☐ JE PAIE PAR CARTE BLEUE ET JE COMPLETE LA LIGNE CI-DESSOUS

CB |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_| Exp . . / . .

NOM ..... PRENOM .....
N° ET RUE .....
C. P. |_|_|_|_|_| VILLE .....
TEL : ..... SIGNATURE:

PORT		
LOGICIELS, JEUX	30 F	PAIEMENT A RECEPTION AU FACTEUR: TOTAL + 47F
IMPRIMANTES, CONSOLES	60 F	EXPEDITION A L'ETRANGER: REGLEMENT PAR MANDANT INTERN. OU CB
ORDINATEURS	90 F	EXPEDITION DOM-TOM OU ETRANGER: TOTAL + 30F

PC CD-ROM

Euro Soccer 96



Depuis que les PC ont des Pentium dans le bide, les jeux de foot ne sont décidément plus les mêmes. Euro Soccer 96 illustre parfaitement cette évolution, en nous balançant de la 3D à tout-va, des textures dans tous les sens, le tout avec une fluidité agréable si vous disposez d'un Pentium, justement. Mieux encore, le jeu tourne carrément en S-VGA ; mais vous pouvez toujours repasser en VGA si vous préférez l'action vraiment rapide à la beauté du graphisme.
Le titre l'indique joyeusement, c'est de coupe d'Europe qu'il s'agit, avec les équipes officiellement qualifiées pour la saison 96. Et donc la France (ouais !).



Une vue plus proche du sol. Admirez le stade au passage. Il est beau, nom de Dieu.















Une des très nombreuses vues du jeu. En fait, vous pouvez carrément orienter la caméra comme vous le souhaitez.





EDITEUR : FunSoft
DEVELOPPEUR : Gremlin Interactive
STANDARD : Sur PC CD-Rom
SORTIE PRÉVUE : mai

PC CD-ROM

Star Trek : Klingon

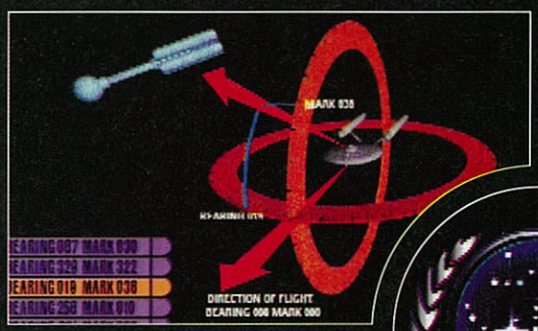


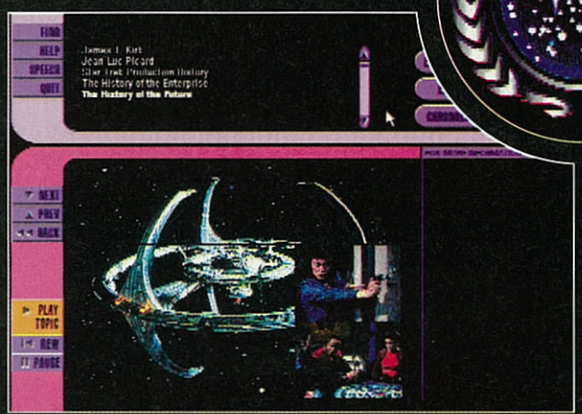


Klingon aborde un nouveau genre, l'hyper-narratif. Une bien jolie formule pour désigner un film très vaguement interactif. Mais ne boudons pas le plaisir fou des Trekkies qui nous entourent. Dans la peau de Pok, un jeune gon, euh... un jeune klingon, vous allez vous initier à l'art d'être un grand guerrier. Avec en prime l'Encyclopædia Universalis de Star Trek. Tout ça pour nous rappeler que 1996 est l'année du 30e anniversaire de la création de la série culte.



Vous reprendrez bien une part de Doubitchouk ?













Le paradis du collectionneur fétichiste : une encyclopédie à la gloire de Star Trek. Vous saurez tout sur les pyjamas multicolores, la typographie romulienne, la hiérarchie de Star Fleet... Avec moult extraits vidéos en prime.

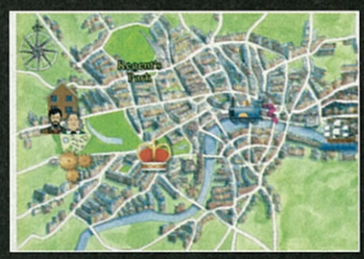
DÉVELOPPEUR : Simon & Schuster
EDITEUR : Simon & Schuster
SORTIE PRÉVUE : Mai
GENRE : Hyper-narratif

Vos nouveaux amis ont de bien beaux cheveux.

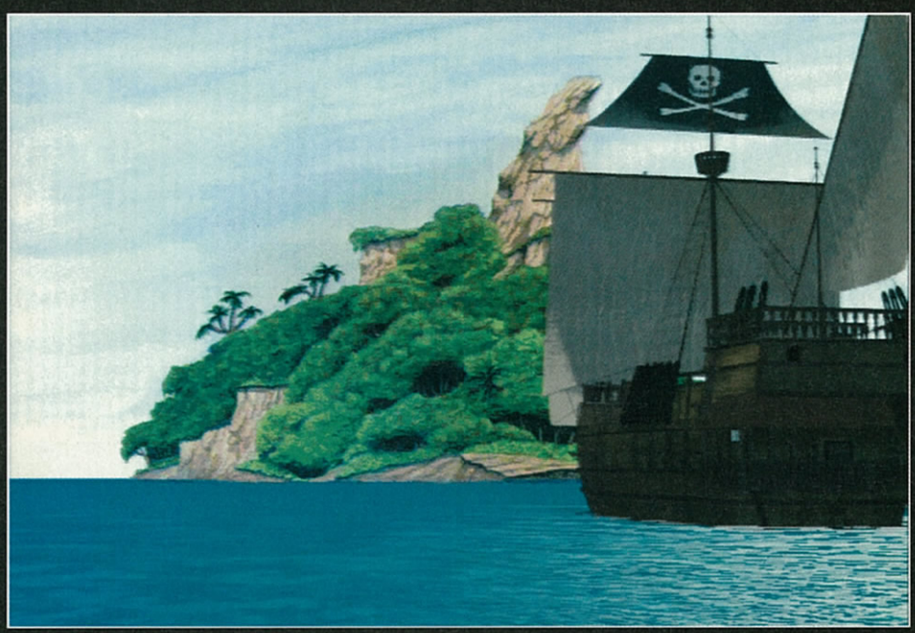
PC CD-ROM



The Gene Machine



The Gene Machine sera une aventure très british, qui mêlera des personnages à la Inspecteur Gadjet, des décors à la Walt Disney, une histoire à la Jules Verne et des dialogues à la Black Adder. Espérons que ce ne sera pas un jeu à la con.



Une île mystérieuse, un vaisseau pirate, un savant fou... oui, votre maman vous a sûrement déjà raconté cette histoire pour vous endormir.





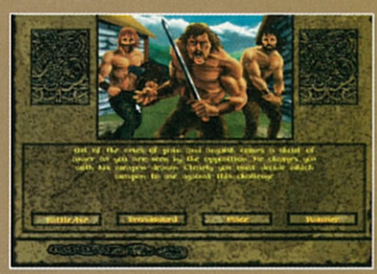
DÉVELOPPEUR : Vic Tokaï
ÉDITEUR : Virgin
STANDARD : PC CD-Rom
SORTIE PRÉVUE : Mai

PC CD-ROM

Vikings Conquest



Dans la grande tradition des Pirate, Seven Cities of Gold et compagnie, Viking mêlera stratégie, action/aventure et Role Playing... piller, tuer, commercer, se marier, la vrai vie quoi. Et puis mourir à la proue d'un drakar, la hache trempée de sang, en hurlant Thoooor !!!







DÉVELOPPEUR :
Random Game
ÉDITEUR :
GT Interactive Software
STANDARD : PC CD-Rom
SORTIE PRÉVUE : Mai

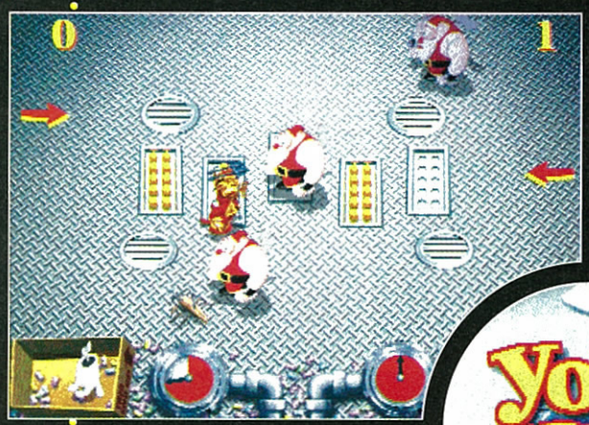
PC/MAC CD-ROM

Gearheads





Vous vous souvenez de Tchiki-Ouais ou de Chi-Fourmi, le jeu de cour de récré où l'on sort la main de derrière son dos en faisant des ciseaux, un caillou, une feuille ou un puits avec les doigts ? Vous vous souvenez ? Bon, les designers de R/GA Interactive doivent encore y jouer, ou alors ça les obsède puisque Gearheads est sans conteste inspiré de ce concept ancestralo-scolaire.
Deux camps s'affrontent en s'envoyant des jouets mécaniques à la tronche, le premier qui en fait passer 21 dans le camp adverse a gagné. Les jouets sont vraiment drôles; le père noël qui donne des coups de poings, la bombe à retardement qui marche, le kangourou boxeur et compagnie. Chaque bestiole peut en contrer une autre, si elles se rencontrent, et il y en a 12 différentes, toutes plus drôles les unes que les autres.





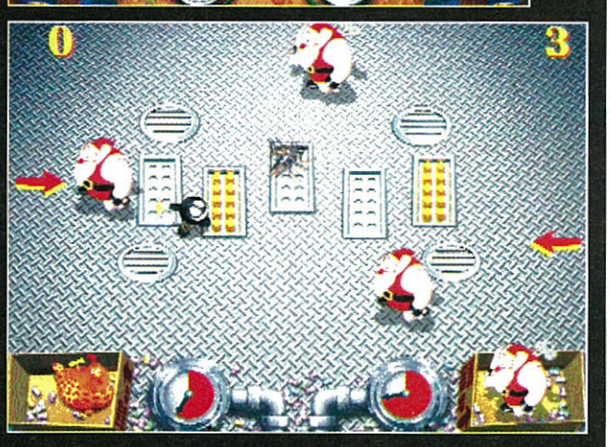
Dans le jardin, les cloportes interfèrent avec les mouvements de vos jouets. Ils les font rebondir, repartir en tous sens, ça complique tout.





Chaque jouet doit être remonté avant d'être envoyé, cela déterminera la distance qu'il pourra parcourir avant de s'immobiliser. Plus vous le garder longtemps avant de le lâcher, plus il se remonte.

Aléatoirement, en cours de partie, des bonus apparaissent à l'autre bout de l'écran. Faites passer l'un de vos jouets dessus pour en profiter. Du coup, vous pourrez envoyer plusieurs jouets à la fois, par exemple.



DÉVELOPPEUR : R/GA Interactive
EDITEUR : Philips
SORTIE PRÉVUE : en juin.

GÉNÉRATION MICRO
43 20 76 91
43 21 76 91
Métro Gaité ou Pernety
53 rue de l'ouest 75014 PARIS
Ouvert le lundi de 14h à 19h et du mardi au samedi de 10h à 13h30 et de 14h30 à 19h

LA SOLUTION OCCASION !
MATÉRIELS, LOGICIELS ET ACCESSOIRES

AMIGA		ATARI	
A500 1Mo :	800 F	1040 stf :	990 F
A600 1Mo :	800 F	520 Ste 512k :	800 F
A1200 2Mo :	1800 F	1040 Ste 1Mo :	990 F
A1200 HD :	N.C.	MEGA STE :	N.C.
A2000 1Mo :	1200 F	SM124/125 :	800 F
A1083S :	790 F	SM144 :	790 F
Ext 512K :	250 F	SC1224 :	500 F
Lecteur Ext :	300 F	SC1425/1435 :	790 F
Lecteur Int :	350 F	Megafile 30 :	800 F
Alim A500 :	350 F	HD40/48 Mo :	1400 F
		Alimentation :	350 F
		Souris :	190 F

Jusqu'à 50% Moins cher que le neuf

COMPATIBLES PC
486 DX33 4mo HD 250 mo VGA couleur : 3400 F
486 DX2/66 Multimédia : 4700 F

CONSOLES
Mégadrive + 2 manettes + 1 jeu : 350 F
Super Nintendo + 2 manettes + 1 jeu : 500 F
Jeux Super Nin. et Mégadrive à partir de : 150 F

LOGICIELS
Arrivage permanent de logiciels d'occasions
Premier prix à partir de 50 F
5000 Titres en stock sur P.C. / ATARI / AMIGA
SEGA / NINTENDO / JAGUAR / 3DO / Etc ...

GÉNÉRATION MICRO ACHÈTE CASH
Unité Centrale AMIGA et ATARI, Toutes consoles récentes, P.C., écrans divers, accessoires toutes marques.

ACHAT - VENTE
DÉPOT-VENTE GRATUIT

Vente par correspondance
Envoi sur toute la France
Occasions Garanties 6 mois
SAV assuré par nos soins

Guide

Voici un récapitulatif de tous les jeux

R&R OF ANCIENT EMPIRES

TEST Page 115 | WINDOWS



STRATÉGIE

DÉVELOPPEUR: SIERRA
EDITEUR : SIERRA
TEXTES ET VOIX EN FRANÇAIS,
1 À 4 JOUEURS,
PENTIUM, PRÉVU POUR MAI

TECHNIQUE 75 | INTERET 79

CONCLUSION

Prenez votre mal en patience, ce n'est pas le soft que vous attendiez.

UP
- Assez beau
- Système de stacks
- Jusqu'à quatre joueurs

DOWN
- Que c'est lent
- Que c'est déjà vu

BIG RED RACING

TEST Page 98 | PC CD-ROM/MAC CD



ARCADE

DÉVELOPPEUR: DOMARK
DISTRIBUTEUR : UBI SOFT
TEXTES ET VOIX EN ANGLAIS.
1 À 2 JOUEURS SUR UNE MACHINE.
JUSQU'À 6 JOUEURS EN RÉSEAU.
CONFIG: 486DX2 AVEC 8 MO RAM ET CD 2X. COMPATIBLE WINDOWS 95.
PRÉVU SUR MAC.

TECHNIQUE 84

INTERET EN RÉSEAU 90 1 J 84

CONCLUSION

Big Red Racing, par sa réalisation et sa jouabilité, est un bon soft carrément redoutable à plusieurs. On regrette un mode "championnat" en réseau.

UP
- Réalisation
- Musiques
- Voix digits

DOWN
- Durée de vie en solo.

ATF

TEST Page 102 | PC CD-ROM



SIMULATION

EDITEUR : ELECTRONIC ARTS
DISTRIBUTEUR : ELECTRONIC ARTS
MANUEL : FRANÇAIS VOIX : ANGLAIS
CONFIG : PENTIUM 120, 8 MEGS

TECHNIQUE 76 | INTERET 83

UP
- Très détaillé en S-VGA.
- Comportement réaliste
- Les nouveaux avions
- Mode réseau 10 joueurs

DOWN
- Trop semblable à USNF.
- Animation dépassée.
- Ça rame !
- Mais alors pas qu'un peu !

CONCLUSION

Un simulateur un peu décevant et qui plus est particulièrement gourmand en ressources. On appréciera les appareils .

ARCADE AMERICA

TEST Page 127 | PC CD-ROM



ARCADE

EDITEUR : SEVENTH LEVEL
DISTRIBUTEUR : UBI SOFT
MANUEL : FRANÇAIS VOIX : ANGLAIS
CONFIG : 486DX33, 8 MEGS, WIN 3.1ET 95

INTERET DÉBUTANT 85

TECHNIQUE 80 | CONFIRMÉS 75

CONCLUSION

Un jeu drôle, bien animé typique à l'univers des cartoons. Hélas, seul le débutant y trouvera son compte car beaucoup trop facile.

UP
- L'humour
- Les anim.

DOWN
- Ne s'adresse qu'aux débutants

ALLIED GENERAL

TEST Page 116 | MAC CD-ROM



DOOM LIKE

DÉVELOPPEUR: SSI
EDITEUR: SSI
TEXTE VF, 2 JOUEURS

TECHNIQUE 75 | INTERET 80

UP
- Aspect général soigné
- Interface
- Intérêt des scénarios
- Choix des batailles
- Grande variété du matériel
- Graphisme du terrain

DOWN
- Horrible lenteur
- Scénarios trop difficiles

CONCLUSION

Un bon soft pour la jeunesse, un bon moment de rigolade pour nous et un bon "Passe ton chemin" pour le joueur averti.

ABUSE

TEST Page 122 | PC CD-ROM



PLATES-FORMES/ACTION

DÉVELOPPEUR: CRACK DOT COM
EDITEUR: ELECTRONIC ARTS
TEXTES ET VOIX EN ANGLAIS,
1 JOUEUR, 486DX2

TECHNIQUE 80 | INTERET 87

CONCLUSION

Un bon soft de console sur PC, 100% efficace. Ça touche droit aux buts : on se défoule et ça fait mal aux doigts.

UP
- Simple et efficace

DOWN
- Une gestion des armes un peu lourdeRien

SPEED HASTE

TEST Page 125 | PC CD-ROM



COURSE ARCADE

DÉVELOPPEUR: NORIAWORKS
EDITEUR : ELECTRONIC ARTS
TEXTES ET VOIX EN ANGLAIS, 1 À 2 JOUEURS, CONFIGURATION MINIMUM : PENTIUM 90 AVEC 8 MO DE RAM

TECHNIQUE 72 | INTERET 65

CONCLUSION

Speed Haste est tout à fait moyen. Il ne sera sauvé de l'oubli que par une option de jeu en réseau. Et encore !

UP
- Options réseau
- Split screen

DOWN
- Pas très fluide
- Pas très beau

ECCO

TEST Page 119 | PC CD-ROM



ARCADE

EDITEUR : SEGA PC
TEXTES ET VOIX EN ANGLAIS, 1 JOUEUR, CONFIG. MINI: 486/66 8 MO AVEC VIDÉO S-VGA VLB, PENTIUM 60 RECOMMANDÉ. COMPATIBLE WINDOWS 95

TECHNIQUE 80 | INTERET 82

CONCLUSION

Un jeu d'arcade reposant, parfaitement réalisé.

UP
- Planant Beau
- Fluide
- Musique

DOWN
- Où sont les missiles?

TOMCAT ALLEY

TEST Page 120 | PC CD-ROM



ARCADE QUI PUE

EDITEUR : SEGA PC
TEXTES ET VOIX EN ANGLAIS, 1 JOUEUR, CONFIG. MINI: 486/66 8 MO AVEC VIDEO SVGA VLB, PENTIUM 60 RECOMMANDÉ. COMPATIBLE WINDOWS 95

TECHNIQUE 50 | INTERET 30

CONCLUSION

Un jeu d'arcade pénible, parfaitement déconseillé.

UP
- Je cherche toujours

DOWN
- Où sont les dauphins?

COMIX ZONE

TEST Page 118 | PC CD-ROM



BASTON

EDITEUR : SEGA PC
DEVELOPPEUR : SEGA PC
TEXTES ET VOIX EN ANGLAIS, 1 JOUEUR, CONFIG. MINI: 486/66 8 MO AVEC VIDEO SVGA VLB, PENTIUM 60 RECOMMANDÉ. COMPATIBLE WINDOWS 95

TECHNIQUE 78 | INTERET 76

CONCLUSION

Intéressant pour les collectionneurs de jeux de baston.

UP
- Concept

DOWN
- Nombre de couleurs
- Réservé aux fans

d'achat

testés ce mois-ci dans Joystick. A vous de choisir.

RIPPER

TEST Page 88 PC CD-ROM



SIMULATION

EDITEUR: GAMETEK
DEVELOPPEURS: TAKE 2
SUR PC CD-ROM
CONFIG MINI: 486-50, 6.5 MB DE RAM, CD-ROM DOUBLE VITESSE.

TECHNIQUE 90 INTERET 95

CONCLUSION

Un soft à ne pas manquer, le meilleur du genre à mon avis. Un pas vient d'être franchi, depuis le temps qu'on nous rebat les oreilles avec les films interactifs, Ripper prouve enfin que le genre est viable.

UP
- Le scénario prenant
- Le jeu des acteurs excellent
- Les dialogues de qualité

DOWN
- Je n'en vois pas, là, franchement

PGA EUROPEAN TOUR

TEST Page 94 PC CD-ROM



SIMULATION

DÉVELOPPEUR: INTELLIGENT GAMES
EDITEUR : ELECTRONIC ARTS
TEXTES ET VOIX EN ANGLAIS, 1 À 4 JOUEURS, CONFIG. 486DX50, 8 MO DE RAM, VESA. RECOMMANDÉ: PENTIUM AVEC 16 MO. COMPATIBLE WINDOWS 95.

TECHNIQUE 86 INTERET 88

CONCLUSION

PGA European Tour est sans conteste le meilleur soft de golf du marché. Les mordus vont être aux anges !

UP
- Fonctionnalités
- Graphisme
- Trois parcours
- Joueurs européens

DOWN
- Quelques digits sales

CIVILIZATION 2

TEST Page 78 PC CD-ROM



STRATÉGIE

DÉVELOPPEUR: MICROPROSE
EDITEUR : MICROPROSE
TEXTES ET VOIX EN FRANÇAIS, 1 JOUEUR, 486DX33

TECHNIQUE 79 INTERET 89

CONCLUSION

Sid Meier s'est laissé aller à la facilité en nous présentant cette évolution du premier Civilization. Civ2 s'impose pour le moment comme le meilleur soft du genre, mais j'avoue que je sabrerai le champagne le jour où quelqu'un sortira un soft pour détrôner ce vieux pachyderme engourdi.

DOWN
- Plus équilibré
- Plus d'unités
- Plus de bâtiments
- Plus intuitif

UP
- Trop lent
- Plus beauTrop dépassé
- Trop proche du premier

CHAOS OVERLORDS

TEST Page 96 PC CD-ROM



ROLE

EDITEUR : NEW WORLD COMPUTING
DÉVELOPPEUR : STICKMAN GAMES
CONFIG MINI : 486 DX2 WINDOWS 95

TECHNIQUE 85 INTERET 85

CONCLUSION

Si vous aimez le style, Chaos Overlord se révèle être un superbe soft. Malheureusement, les autres le trouveront vite répétitif.

UP
- La réalisation
- Les musiques
- L'ambiance

DOWN
- Le côté répétitif

WORMPLUS

TEST Page 124 PC CD-ROM



SCÉNARIO DISK

EDITEUR : TEAM 17
DISTRIBUTEUR : OCEAN
TEXTES ET VOIX EN ANGLAIS, DE 1 À 16 JOUEURS, 486DX66, PRÉVU POUR MAI

TECHNIQUE 80 INTERET 40

CONCLUSION

Un Add-on qui n'ajoute rien, si ce n'est la possiblité de jouer en réseau. Mais le patch réseau de Worms, il est dispo gratuitement un peu partout.

UP
- Jusqu'à 16 joueurs en réseau

DOWN
- Presque aucun intérêt

VIRTUAL SNOOKER

TEST Page 86 PC CD-ROM



SIMULATEUR DE BILLARD

DÉVELOPPEUR: CELERIS INC.
EDITEUR : INTERPLAY
TEXTES ET VOIX EN ANGLAIS, 1 À 4 JOUEURS, 486 DX 33, PRÉVU POUR MAI

TECHNIQUE 90 INTERET 86

CONCLUSION

Si c'est un billard que vous cherchez à acquérir, c'est cette bête-là qu'il vous faut adopter.

UP
- Sa simplicité
- Son ergonomie
- La présence d'un mode tutorial

DOWN
- Triste à jouer seul

TRACK ATTACK

TEST Page 106 PC CD-ROM



ARCADE

DÉVELOPPEUR: MICROPROSE
EDITEUR : MICROPROSE
TEXTES ET VOIX EN ANGLAIS, 1 À 4 JOUEURS EN RÉSEAU, CONFIG. MINI. 486/66 AVEC 8 MO DE RAM, S-VGA, CD 2X. COMPATIBLE WINDOWS 95.

TECHNIQUE 79 INTERET 76

CONCLUSION

Malgré un concept intéressant, Track Attack ne recueille pas une note faramineuse. Les circuits étroits réduisent la marge de manœuvre. Il faut aussi bien avouer que Big Red Racing lui a fait un peu d'ombre.

UP
- Concept
- Voitures

DOWN
- Peu de sensations de vitesse

ABSOLUTE ZERO

TEST Page 129 PC CD-ROM



SIMULATEUR SPATIAL

EDITEUR: DOMARK
TEXTES ET VOIX EN ANGLAIS, 1 JOUEUR, CONFIG. MINI.: 486/66 AVEC 8 MO DE RAM. CONFIG. RECOMMANDÉE: PENTIUM. COMPATIBLE WINDOWS 95. PRÉVU SUR MAC CD.

TECHNIQUE 78 INTERET 69

CONCLUSION

On espère que le moteur 3D développé par Simis sera réutilisé dans une autre production : il mérite un meilleur traitement. Absolute Zero est à réserver aux fanas de combats spatiaux, un peu maso. sur les bords.

UP
- Moteur 3D
- Missions

DOWN
- Interface

SPEED HASTE

TEST Page 125 PC CD-ROM



COURSE ARCADE

DÉVELOPPEUR: NORIAWORKS
EDITEUR : ELECTRONIC ARTS
TEXTES ET VOIX EN ANGLAIS, 1 À 2 JOUEURS, CONFIGURATION MINIMUM : PENTIUM 90 AVEC 8 MO DE RAM

TECHNIQUE 72 INTERET 65

CONCLUSION

Speed Haste est tout à fait moyen. Il ne sera sauvé de l'oubli que par une option de jeu en réseau. Et encore !

UP
- Options réseau et split screen

DOWN
- Interface
- Pas très fluide
- Pas très beau

CONQ. OF THE NEW WORLD

TEST Page 78 PC CD-ROM



SIMULATION

DÉVELOPPEUR: INTERPLAY
EDITEUR : INTERPLAY
TEXTES EN FRANCAIS, 6 JOUEURS, CONFIGURATION MINIMUM : 486 DX4 AVEC 8 MO DE RAM

TECHNIQUE 90 INTERET 90

CONCLUSION

Un vrai petit bijou dont les mécanismes de jeu sont excellents. Quelques détails gênants. Le reste est grandiose !

UP
- La réalisation
- L'ambiance
- L'interface

DOWN
- La limitation en tours
- Certains détails

Si vous le souhaitez, vous pouvez aussi consulter nos **P.A.** sur **CD ROM**. Votre traitement de textes préféré peut être utilisé pour effectuer une recherche précise. Moi je dis bravo.

joystick À VOIR DANS LE CD-ROM N°13

PETITES ANNONCES

6 bis rue Fournier
92588 Clichy Cedex

Au fait, on a déménagé.
Maintenant, ça se passe au 6 bis rue Fournier, 92588 Clichy CEDEX.

3DO

Vente

Dép. 59 Vends 3DO + 2 pads + 9 jeux + 2 CD de démos : 2300 Frs ou vends jeux à 150 Frs pièce. Tel au 20 05 30 88.

Dép. 92 Vends nbx jeux 3DO à partir de 70 Frs, liste sur demande à Feger David 16 Allée de la Marche 92380 Garches ou tel après 20 h au 47 95 00 36.

Dép. 75&94 Vends 3DO FZ1 modifiée européenne + 2 manettes + 20 jeux tops : 3000 Frs. Tél au 41 34 87 35 à partir de 20 heures. Demander Linos.

Pc

Achat

Dép. 33 Achète jeux PC CD et news, propose service de sauvegarde sur CDR à prix intéressant. Tel au 56 35 01 72 ou Stéphane Eydely 12 rue du Baraillot 33290 Blanquefort.

Dép. 55 Achète carte mère + CPU Pentium à bas prix, cherche contacts Streamer. Mr Prunneaux Alexis 16 Rue des Meix 5500 Silmont.

Dép. 57 Achète CD, Joystick 1, 2, 5, 6, 7, 8, 10, 11, achète moniteur 20/21 P., fan Star Wars, cherche contacts, vends DX2/66. Tel à Jean-François Bertheau 1 Rue des Myosotis 57420 Fleury.

Dép. 59 Achète jeux, utils et matos d'occasion pour PC, CD Rom. Mr Meuriche Eric 145 Rue Pasteur 59287 Lewarde.

Dép. 87 Achète sur PC CD : Silent Hunter, Caesar 2, EF 2000, KQ 7, Commander Blood, Alien, Enigme de Maître Lu, Silent Thunder VF si possible. Tel au 55 32 24 13 de 15 à 20 h pour proposition.

Dép. 91 Achète Magic Carpet 2 à 120 Frs et vends CD x2 : 300 Frs (563B). Tel au 69 24 03 78.

Dép. 99 Achète vos jeux PC CD Rom originaux en bon état, envoyez liste à Digit (CDThèque) BP 82 6700 Arlon Belgique.

Contact

Dép. 6 Cherche cotnacts PC sérieux pour échange de jeux et divers. Aru Frédéric 527 Route d'Aspremont 06690 Tourrette Levens.

Dép. 13 Recherche codeur de bon niveau pour programmer un soft : Wargame, graphisme et scénario sont prêt. Tel au 90 58 15 35 à Jean-Luc.

Dép. 26 PC cherche contacts pour échange tous formats : 3", Qic80, CD. Bruno Loubet Résidence Les Clos Rue H. Roux 26100 Romans/Isère.

Dép. 32 Ouverture Club informatique sur Auch, contacts, échanges, projets informatiques, découvertes logiciels... Cyberclub 61 Rue de Metz 32000 Auch ou tel au 62 61 98 37.

Dép. 59 Echange Stonekeep, Fade to Black, WC3, Actua Soccer, vends carte son 16 bits : 200 Frs, CD Rom x2 200 Frs. Philippe Sion 57 Verte Rue 59310 Mouchin ou tel au 20 79 73 01 après 18 h.

Dép. 76 Cherche contacts sur PC, QIC 80, Zip 100 Mo, débutants acceptés. Pouchet Stéphane 78 Rue Guillemard 76600 Le Havre ou tel au 35 43 07 94.

Dép. 77 Cherche contacts matos et CD, DAT, vends Ram à petits prix. Tel au 60 65 40 78.

Dép. 83 Cherche contacts PC, possède news (Qic80). Viriot Frédéric Transit Marine Toulon BP 72 83800 Toulon Naval.

Dép. 83 Cherche contacts sur PC CD pour achat, vente des bons titres, pas sérieux s'abstenir. Mathis Sébastien 88 Avenue Philippe Lebun 83000 Toulon, liste sur demande.

Dép. 84 Cherche contacts sur PC en streamer et CD, débutants acceptés, envoyer liste à Pigaglio Lionel Les Maurands 84410 Crillon le Brave ou tel au 90 65 90 92 le samedi.

Dép. 99 Cherche contacts sur PC. Matthys Jan BP 185 8400 Oostende Belgique.

Vente

Dép. 1 Vends jeux et utils, compils sur CD pour PC et. Tel à Philippe au 50 20 78 59.

Dép. 3 Vends jeux et utils à bas prix, achète carte son. Tel au 70 03 19 84.

Dép. 3 Vends, achète jeux sur CD à prix sympa, achète autres jeux sur CD. Verry Eric 68 Avenue d'Orvilliers 03000 Moulins ou tel au 70 20 17 90.

Dép. 7 Vends jeux originaux : Flashback 100 Frs, Doom 50 Frs, Lemmings 50 Frs et logiciel de bourse 450 Frs, Winix Pro 2500 Frs, MS Office 2000 Frs. Alain Koller Chemin de chaussée 07430 Vernosc.

Dép. 9 Vends jeux originaux WC 3 et 4, Enigme de Maître Lu, Top Gun, USNF Apache, Longbow, Le Secret du Templier,SQ4, Descenty, Orion, Conspiracy, Ultima 1, 2, 7. Tel à Bruno au 61 67 70 00.

Dép. 13 Vends jeux PC CD : Wing Commander 3 VF, Bioforge VF, Dark Force, Crusader VF de 100 à 200 Frs. Tel à Olivier au 42 92 07 52.

Dép. 13 Vends PC 486 DX4 100 (8/240 Mo) + SB 16 + CD 2x + jeux (Warcraft 2, C&C...) + Office 95 : 7000 Frs, LBA 200 Frs, NHL 95 : 160 Frs, carte réseau Novel IPX : 250 Frs.Tel le soir au 16 42 54 10 33 sur le dép. 13.

Dép. 13 Vends PC 386 SX 33, 2 Mo Ram, 140 Mo DD, 2 imprimantes, écran SVGA, Modem, CD Rom 2x, carte SB 16 Bits, 2 lecteurs disks, souris, logiciels, HP... Tel au 42 96 37 65.

Dép. 14 Vends lot de 6 CD Rom avec boite et livret : Klik n'Play, Descent, Renegade, Sam et Max, Dragon Lore, le tout pour 500 Frs. Tel au 31 51 05 08.

Dép. 20 Vends Miro 20 SD 2 Mo de Ram : 500 Frs, vends CM PCI 486 + CPU DX4 100 Intel Overdrive 700 Frs, prix port inclus. Tel à David après 18 h au 09 46 16 70 (Corse).

Dép. 21 Vends pièces pour PC (SVGA, E-IDE) à partir de 100 Frs, livres PC divers à partir de 25 Frs, lecteur CD Rom 6x, DX2 66 Intel... Tel au 16 32 52 43 38.

Dép. 27 Vends 486 Dx2 80, 8 Mo Ram, 270 Mo DD, carte vidéo 1 Mo VLB, CD Rom 2x, SB 16 MCD : 5000 Frs ou 4000 Frs sans écran. Tel après 18 h au 32 34 39 01.

Dép. 27 Vends 486 Dx33 Tour 8 Mo, DD 340 Mo, vidéo 1 Mo, SB Pro CD 2x, HP Deskjet 500, écran 14" couleur, le tout 5900 Frs, vends 386 SX16 4 Mo, DD 60, écran 14" couleur cédé à 2290 Frs. Tel à Emmanuel au 32 42 83 94.

Dép. 27 Vends 486 Dx 33 8 Mo Ram, DD 340, Vidéo 1 Mo, carte son SB, Multi CD, écran 14", CD Rom 2x Panasonic, imprimante HP Deskjet 500 évolutif Pentium, le tout pour 5900 Frs. Tel à Manu au 32 42 83 94.

Dép. 28 Vends carte mère 486 VLB/ISA, Zif, P24T + CPU 486 SX 33 : 500 Frs, carte Ctrl VLB E-IDE 4 HD 2 FD : 150 Frs, 8 barrettes Simm 1 Mo 9 bits : 170 Frs. Tel à Thierry au 37 83 50 23.

Dép. 30 Vends jeux disks et CD à prix très cools, liste sur demande au 16 67 81 17 96, vends aussi Encyclopédie multimédia Axis : 1200 Frs (prix réel 3300 Frs).

Dép. 31 Vends Ensoniq SNDSCAPE Wave Table 32 boies : 1000 Frs, Ati Mach 64 2 Mo, V Ram + MPEG : 1200 Frs + CD Rom 4x triple plateau : 1000 Frs. Tel au 61 57 27 99.

Dép. 33 Vends 486 DX 50, 8 Mo Ram, 650 Mo DD, CD 4x, carte SB Pro, écran 14" SVGA, lecteur 3", clavier, DOS, jeux : 6000 Frs. Tel au 56 60 72 15 à Yannick.

Dép. 35 Vends Pentium 120 ext 200 Mo, Ram 8 EDO, DD 1.1 Go Caviar, SVGA Miro 12 PMD MPEG, CD Rom 8x Stingray, son 16 DSP MCD, écran 15" Smile, garantie 21 mois : 10 900 Frs. Tel au 99 28 64 15 à Cyril.

Dép. 37 Vends jeux CD 200 Frs : Mechwarrior 2 et Destruction Derby, très bon état, 80 Frs : Ecstatica. Tel à Marc au 47 52 73 98 après 18 h 30 uniquement sur Tours.

Dép. 38 Vends Streamer Conner 250 Mo (Qic80), 12 cartouches 250 Mo : 1000 Frs. Tel à Nicolas au 76 62 35 78 le week-end ou au 74 96 17 16 en semaine.

Dép. 38 Vends jeux PC CD Screamer : 100 Frs, Destruction Derby 280 Frs, Megarace 100 Frs. Tel le week-end au 74 56 40 72.

Dép. 38 Vends 486 SX 33, 4 Mo, DD 170 Mo, CD 2x, carte son SB Pro 16, vidéo Vesa VLB, écran SVGA 14", logiciels et jeux. Tel au 76 35 66 60.

Dép. 39 Vends Commander Blood, Wing Commander 3 : 230 Frs le jeu ou échange contre jeux CD. Tel à Emeric au 84 47 52 48 aux heures de repas.

Dép. 42 Vends jeux PC CD Rom et jeux asiatiques, envoyez une enveloppe timbrée et une disk pour liste. Dessemond Bertrand 10 Rue Diderot 42300 Roanne.

Dép. 42 Vends originaux : Magic Carpet 60 Frs, Fifa Interantional Soccer 50 Frs ou 90 Frs les 2. Tel à David au 77 33 05 98 le mercredi, le week-end ou pendant les vacances scolaires.

Dép. 44 Vends ou échange nbx jeux récents et utilitaires sur disk et CD, recherche contacts sur PC (Nantes uniquement). Tel à Guillaume au 40 84 09 45.

Dép. 44 Vends jeux PC CD et disks. Sixte Christian 19 Rue de Lorraine 44210 Pornic.

Dép. 44 Vends 486 Dx2 66 VLB, 8 Mo, DD 540 Mo, SVGA VLB 1 Mo Orchid FA, CD 4x Panasonic, CS 16 bits MCD, écran 14", disks et CD : 6500 Frs. Tel à David au 16 40 50 88 00.

Dép. 49 Vends carte mère 486 avec Copro Intel 486 Dx 33, contrôleur VLB : 950 Frs, vends 8 x 1 Mo de ram pour 486 : 150 Frs 1 Mo ou 950 Frs les 8 Mo, vends aussi 3 jeux CD. Tel à François au 78 54 03 71.

Dép. 51 Vends 486 Dx2 80, DD 540 Mo, Ram 4 Mo, écran 14", CD Rom x4, carte SB 16 bits, VGA PCI, Dos 6.2, Win 3.11, jeux, 4 mois : 5000 Frs. Tel au 26 60 39 03.

Dép. 51 Vends Diamond Stealth 64 vidéo 2 Mo de VRam à 1000 Frs, vends carte MPEG réel Magic + 2 CD à 1000 Frs. Tel à Patrick au 26 02 10 52.

Dép. 52 Vends 486 Dx 40, SB 16 Value IDE, lecteur Panasonic 4x IDE, jeux et CD, souris, tapis : 4500 Frs à débattre. Tel au 25 55 73 37.

Dép. 52 Vends jeux PC CD : NHL 95, Woodruff, Command and Conquer, Actua Soccer, Super Karts, Striker 95, Ascendancy : 200 Frs pièce. Hervé Fuchs 25 05 00 60.

Dép. 54 Vends jeux CD, nbx choix, CD personnalisés. Rossion Franck Le Neptune Apt 8 14 Rue du Luxembourg 54500 Vandoeuvre.

Dép. 56 Vends jeux, utils, sharewares : 3D Studio 4, joindre enveloppe timbrée à Jan David 17 Allée des Tourterelles 56000 Vannes.

Dép. 57 Vends jeux et utils sur PC CD, nbx news. Le Gallic Grégory 12 Allée des Tamaris 57600 Forback.

Dép. 57 Vends jeux et utils sur PC et AG à bas prix. Vappiani Marc 25 Boucle du Breuil 57100 Thionville ou tel au 82 34 59 67 après 20 h.

Dép. 59 Vends CM VLB 256 Ko, CPU 486 Sx 33 : 300 Frs, vends jeux PC, LBA VF : 180 Frs, Sam et Max : 120 Frs, Alone 2, Flashback, Day of the Tentacle, Comanche. Tel au 27 91 22 55 le soir.

Dép. 59 Vends Mechwarrior 2 neuf : 300 Frs. Tel à Xavier au 20 93 29 60 le soir.

Dép. 59 Vends jeux PC CD : LBA 150 Frs, Amazone Queen 180 Frs, Return to Zork 150 Frs, achète jeux d'aventure. Tel à Yannick au 20 94 43 42.

Dép. 59 Vends news PC (disks et CD). Grégory Bal 6 Allée des Chataigniers 59115 Leers ou tel au 20 75 88 08.

Dép. 59 Vends nbx jeux sur PC : Cannon Fodder , Zool 2, Lotus Incredible Machine, The Settlers, Lemmings 1, 2, 3, Golden Axe... Tel à Dominick au 20 42 90 66.

Dép. 59 Vends news sur PC à prix incroyable ! Liste sur demande à Philippe Bauchart Apt 131 Résidence Agathe 59777 Euralille.

Dép. 59 Vends jeux PC CD : Dragon Lore, Phantasmogoria Vf, Rebel Asault 2, LBA, Alone in the Dark 1, 3, The Elder Scroll, Ultima 7, 8 Vf, 7th Guest... de 250 à 350 Frs. Tel au 28 64 27 91.

Dép. 59 Vends Pentium 100 8 Mo, DD 540 Mo, SB 16, CD Rom, SVGA 1 Mo, enceintes, écran 14", jeux, Win 95, garantie 2 ans : 8300 Frs. Tel au 27 60 04 94.

Dép. 59 Vends carte SVGA Cirrus 1 Mo : 300 Frs, vends jeux originaux : Warcraft 2, C&C, Reunion, Colonization, Syndicate : prix à débattre. Tel au 27 27 58 34 le soir.

Dép. 59 Vends et rachète jeux PC CD : LBA, Bureau 13, Return to Zork, Amazone Queen. Tel à Yannick au 20 94 43 42.

Dép. 60 Vends jeux PC CD à prix sympas (dont nbx news) sur les dép. 60/75/92/95. Tel à Franck au 16 44 72 23 15 après 19 h.

Dép. 62 Vends CD Rom 200 Frs : Simon 2 VF, Monopoluy VF, Lemmmings 3 : 150 Frs, Creepers 70 Frs, Lemmings for Windows, Caesar 2. Tel à Chantal au 21 28 53 17.

Dép. 62 Vends jeux PC : The Civil War 150 Frs + port, Steel Panther VF 250 Frs + port et Under a Killing Moon VF 100 Frs + port. Panato Christian 37 Rue Cyprien Quinet 62220 Carvin.

Dép. 62 Vends jeux PC : Caesar 2 : 250 Frs, 1942 PAW : 150 Frs, Sim City 80 Frs. Tel à Gaëtan au 21 82 81 83.

Dép. 62 Vends jeux et utils sur CD à bas prix, échange sur QIC80. Tel le soir au 21 44 19 40.

Dép. 62 Vends ou échange jeux CD : LBA VF, Jagged Alliance VF, Lost Eden VF, Seawolf VF de 80 à 180 Frs port compris. Tel au 21 95 77 79.

Dép. 64 Vends jeux sur CD : Dongeon Master 2 : 240 Frs, Ascendency 240 Frs, Player Manager 2 (disk) 180 Frs, tous port compris. Tel à Nicolas Fournier au 59 27 04 34.

Dép. 68 Vends PS/90 8 Mo SVGA Diamond, DD 540 Mo IBM, Syquest SCSI, C Sony, SB 16, Grande tour, Keytronic W95, Word, Excel, jeux + divers : 9000 Frs. Tel au 89 50 95 38 de 15 à 18 h.

Dép. 69 Vends carte son 100 % compatible SB + logiciels : 500 Frs, jeux : Ecstatica 280

RACHAT & ECHANGE

30 à 80 % SCORE GAMES MOINS CHER

NOUVEAU !

PARIS / CONSOLES	PARIS / CD-ROM	PARIS 6 ème	PARIS 16 ème	AMIENS (80)	ANTONY (92)	ST DENIS (93)	CRETEIL (94)	COMPIEGNE (60)	POITIERS (86)	VERSAILLES (78)	TOULOUSE (31)
46 rue des Fossés St Bernard	17 rue des Ecoles	56 Bd St Michel	137 avenue Victor Hugo	19 RUE DES JACOBINS galerie des Jacobins	25 av de la Division Leclerc	Centre commercial St Denis Basilique	5 RUE DU GENERAL LECLERC ENTRÉE RUE PIETONNE	37 cours Guynemer	12 rue Gaston Hulin	16 rue de la Paroisse	14 rue Temponières (angle rue St Rome)
75005 PARIS	75005 PARIS	75006 PARIS	75116 PARIS	80000 AMIENS	N20 - 92160 ANTONY	6 passage des Arbaletriers 93200 St DENIS	CRETEIL VILLAGE 94000 CRETEIL	60200 COMPIEGNE	86000 POITIERS	78100 VERSAILLES	31000 TOULOUSE
(1) 43 290 290	(1) 46 33 68 68	(1) 43 25 85 55	(1) 44 05 00 55	22 97 88 88	(1) 46 665 666	(1) 42 43 01 01	(1) 49 81 93 93	44 20 52 52	49 50 58 58	(1) 39 50 51 51	61 216 216

DEMANDEZ LE NOUVEAU CATALOGUE GRATUIT PAR TELEPHONE AU 36 685 686 ! NOMBREUSES PROMOTIONS...

+ 10 000 JEUX NEUFS & OCCASIONS

VENTE PAR CORRESPONDANCE
46 rue des Fossés St Bernard
75005 PARIS
TELEPHONE DE 10 A 19H : (1) 43 290 290

PC CD-ROM

JEUX PC CD-ROM NEUFS

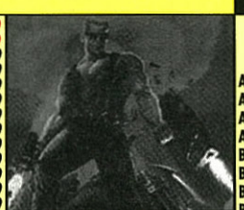
11 TH HOUR	399
7 TH GUEST	99
ACTUA SOCCER	349
AFTER LIFE	NEW !
AIR POWER (VF)	349
AL UNSER,JR. ARCADE RACING	279
ALIEN ODISSEY	369
ALIEN TRILOGY	349
ALIENS COMIC BOOK	399
ALONE IN THE DARK (1+2+3)	299
AMAZONE QUEEN	299
ANVIL OF DAWN	349
APACHE LONGBOW	349
ARE YOU AFRAID...DARK? VO	399
ASCENDANCY	399
ASSAULT RIGS	349
BAD MOJO	369
BATMAN FOREVER	349
BATTLE ISLE 3	369
BATTLEDROME	199
BIOFORGE	299
BRETT HULL HOCKEY 95	369
BRUTAL	199
BURIED IN TIME (WIN 95)	249
CAESAR 2	349
CHAOS CONTROL	299
CHRONICLE OF THE SWORD	NEW !
CIVILIZATION NETWORK	299
CIVILIZATION 2	NEW !
COLONIZATION	349
COMMAND AND CONQUER	369
COMMAND : ACES OF THE DEEP	399
CONGO	349
CONQUEROR AD 1086	369
CONQUEST OF THE NEW WORLD	369
CONSPIRACY	99
CREATURE SHOCK	99
CHRONICLE OF THE SWORD	NEW !
CRUSADER NO REMORSE	369
CYBERMAGE	349
CYBERIA 2	NEW !
D (VOIX FRANCAISE)	369
DAEDELUS ENCOUNTER	349
DARK FORCES	299
DESCENT	99
DESCENT 2	399
DETROIT	99
DEUS EX MAQUINA	369
DICTIONNAIRE HACHETTE	689



BAD MOJO
PC 369F

DIG (THE)	399
DOOM 2	369
DUKE NUKEM 3D : SHAREWARE	99
DUKE NUKEM 3D	329
DUNGEON KEEPER	349
DUNGEON MASTER 2	349
EARTHSIEGE EXTENSION	199
EARTHWORM JIM 1 & 2	299
ENIGME DE MAITRE LU (L')	399
ESPN EXTREME GAMES	299
EURO FIGHTER 2000	369
EXTREME PINBALL	229
F-1 GRAND PRIX 2	NEW !
FADE TO BLACK/FLASHBACK 2	369
FATAL RACING	349
FIFA INTERNATIONAL SOCCER	249
FIFA SOCCER + GRAVIS PAD	349
FIFA SOCCER 96	369
FIGHTER DUEL	299
FLIGHT SIMULATOR	449
FLIGHT UNLIMITED	329
FORT BOYARD - LE DEFI	299
FRANKENSTEIN (VF)	399
FULL THROTTLE (VF)	399
FURY 3	99
FX FIGHTER	249
GABRIEL KNIGHT 2	449
GENDER WARS	NEW !
GRAND PRIX 2	379
GRAND PRIX MANAGER	369
GUIGNOLS DE L'INFO -LE JEU-	349
HARPOON II DELUXE	329
HEART OF DARKNESS	399
HELL	99
HELL CAB	269
HEROES OF MIGHT & MAGIC	369
HEXEN - BEYOND HERETIC	369
HI-OCTANE	299
HIVE (THE)	329
IN THE FIRST DEGREE	399
INDY CAR 2	269
INFERNO	199
INTERNATIONAL MOTO X	299
IRON ASSAULT	249
ISLAND PERIL	249
JAGGED ALLIANCE	349

JOHNNY BAZOOKATONE	349
JOURNEYMAN PROJECT (THE)	249
JUNGLE STRIKE	129
JUNGLE/DESERT STRIKE	149
KING'S QUEST 7	249
LABYRINTH OF TIME	99
LAMBORGHINI U.S CHALLENGE	99
LANDS OF LORE	99
LARRY 1,2,3,5,6	249
LAST DYNASTY	349
LEGEND OF KYRANDIA	99
LHX ATTACK H.C	99
LINKS PRO 386	249
LIVE ACTION FOOTBALL	369
LOADSTAR	299
LOBO	369
LODE RUNNER - RETURNS	269
LORDS OF MIDNIGHT 3	379
MACHIAVELLI THE PRINCE	149
MAGIC CARPET 2	369
MANIC KARTS	199
MARCO POLO	269
MASTER OF MAGIC	149
MECH WARRIOR 2 NF	369
MEGAPACK 3	399
MICROMACHINE 2 + KIT	299
MON ATELIER CINE EN 3D	299
MONKEY ISLAND 1 OU 2	99
MORTAL KOMBAT 2	199
MORTAL KOMBAT 3	299
MYST (VF)	369
NBA JAM TE	299
NBA LIVE 96	369
NEED FOR SPEED	369
NETWORK	349
NHL HOCKEY 96	369
NORMALITY INC.	NEW !
OFFENSIVE	NEW !
PANIC IN THE PARK (VO)	299
PGA TOUR GOLF 96	369
PHANTASMAGORIA (VF)	449
PLAYER MANAGER 2	299
PRIMAL RAGE	289
PRISONERS OF ICE (CTHULHU)	299
PSYCHIC DETECTIVE	349
PSYCHO PINBALL	299
QUAKE	NEW !
RAVEN PROJECT	329
RAYMAN	299
REBEL ASSAULT 2	399



DUKE NUKEM 3D
PC 329F

RENEGADE	299
REVOLUTION X	349
RIDDLE OF MASTER LU (VO)	299
RISE 2 : RESURRECTION	349
ROAD WARRIOR:QUARANTINE 2	299
SCREAMER	249
SECRET MISSION	NEW !
SHANNARA	299
SHELLSHOCK	349
SHIVERS (VF)	399
SHOCKWAVE ASSAULT	349
SILENT THUNDER	NEW !
SILENT STEEL	299
SIM CITY 2000	369
SIM TOWN	299
SLAM CITY	299
SPACE BUCK	NEW !
SPACE QUEST 6	349
STAR TREK INT.TECHNICAL MAN	249
STAR TREK NEXT GENERATION	399
STAR TREK OMNIPEDIA	249
STEEL PANTHERS	369
STONEKEEP (VF)	399
STORM	NEW !
STRIKER 95	269
SUKHOI SU 27	379
TERMINAL VELOCITY	249
TERRA NOVA	NEW !
THIS MEANS WAR	349
TOP GUN	329
ULTIMATE DOOM	229
UNDER A KILLING MOON - VF	199
URBAN RUNNER	NEW !
VOYEUR (V.O)	299
WARCRAFT 2	379
WARHAMMER	369
WETLANDS	299
WHO IS OSCAR LAKE ?	369
WING COMMANDER 3	299
WING COMMANDER 4	399
WIPE OUT	349
WITCHAVEN	329
WORMS	249
WORLD RALLY FEVER	NEW !
Z	299
ZOOP	269



ALIEN TRILOGY
PC 349F



GUIGNOLS DE L'INFO
PC/349F MAC/299F

PC OCCASION

JEUX PC CD-ROM D'OCCASION + 1000 TITRES DISPONIBLES

ACTION SOCCER 96	179
ALIENS COMIC BOOK	279
ALONE IN THE DARK 3 + 1	249
AMAZON QUEEN	199
BATTLE ISLE 2	239
BETRAYAL AT KRONDOR	199
BIOFORGE	199
BLOODNET	199
CAESAR 2	239
CARTON ROUGE	189
CHAOS CONTROL	199
CIVIL WAR (THE)	229
COLOR TRILOGY	239
COMANCHE	249
COMMANDER BLOOD	199
CRUSADER (VF)	249
DAEDELUS ENCOUNTER	199
DRAGONLORE	99
DRAGONSPHERE	199
EARTHSIEGE	199
ENIGME DE MAITRE LU (L')	279
FADE TO BLACK	249
FLIGHT UNLIMITED	249
FULL THROTTLE (US)	169
GRAND PRIX MANAGER	249
HORDE (THE)	199
KICK OFF 3	189
KING QUEST 5	149
KING'S QUEST 7	199
LAMBORGHINI	139
LAST DYNASTY	249
MACCHIAVELLI	199
MAGIC CARPET	169
MICRO MACHINES 2 + KIT	199
MYST VO	199
NASCAR	169
NBA LIVE 95	199
NETWORK	279
NHL HOCKEY 95	199
ORION CONSPIRACY VF	229
PAGAN/ULTIMA 8	199
PHANTASMAGORIA (VF)	299
QUEST FOR KNOWLEDGE	249
RALLY	199
REBEL ASSAULT 2	279
RENEGADE	239
RISE OF THE ROBOTS	169
SHANNARA	239
SLIPSTREAM 5000 VF	169

MACINTOSH

JEUX MAC & PC NEUFS

11TH HOUR	399
3D ATLAS	349
3D ULTRA PINBALL	349
ATLAS EUROPE	349
BAD DAY ON THE MIDWAY	369
BAD MOJO	399
BURIED IN TIME (VF)	299
BURN CYCLE	299
CHESS CHALLENGE	299
COFFE JEAN PIERRE/MARCHE	399
DAEDELUS ENCOUNTER	399
DARK EYE (VF)	369
DARK FORCES	399
DAY OF THE TENTACLE	299
DE 1945 A NOS JOURS	349
DESCENT (V.O)	349
DOOM 2	399
DUNGEON MASTER 2	349
ENDORFUN	199
ENIGME DE MAITRE LU (L')	349
FRANKENSTEIN (VO)	399
FULL THROTTLE	349
GUIGNOLS DE L'INFO (LES)	299
INDY CAR 2	269
JEWELS OF THE ORACLE	349
JUMP : BOWIE INTERACTIVE	99
JUNGLE BOOK	349
LE LOUVRE PEINTURE	349
LEONARDO L'INVENTEUR	399
LES FABLES DE LAFONTAINE	299
LOST EDEN	269
MICHEL-ANGE : SCUL. & PEINT.	399
MONDE DE XEEN	349
MYST	449
ONCLE ARCHIBALD	269
MICMAC A CHAMPIGNAC	269
LE SECRET DU CHATEAU	269
LE PRINCE MANDARINE	269
LA PIERRE DE WAKAN	269
POINTS DE TERRE	199
PRINCE MANDARINE	299
REBEL ASSAULT 2	449
ROLLING STONES - VOODOO	249
SAM & MAX	299
SHOCKWAVE ASSAULT	349
SIM TOWER	349
SPECTRE VR	349
STAR TREK : TECHNICAL MAN	249
STAR TREK : OMNIPEDIA	249
SYSTEM SHOCK	329
ULTIMATE DOOM	229
VOYEUR (V.O)	299
WARCRAFT 1	349
WING COMMANDER 3 (MAC)	369

CD-X CHARME ADULTES

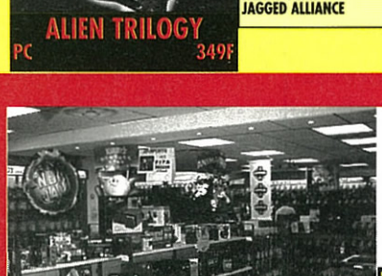
JEUX/IMAGES & FILMS POUR ADULTES PC & MAC NEUFS

CHAMELEONS	229
CHERRY POPPERS 2	129
CINESEX	159
CYRANO	289
DEBORAH MANGA	349
DESIRS & PERVERS. (LE VOLUME)	199
DIRTY WESTERN 2	159
DIVA-X ARIANA OU REBECCA (PC)	299
DREAM MACHINE (THE)	249
FANTASMES A LA CARTE (ELODIE)	249
FIST FUCK REVUE 1	129
FLESHSTONES	159
HAPPY VIDEOPRIVAT 51	129
HARD CORE	159
INTERACTIVE DRAGHIXA	399
INTERACTIVE TABATHA	349
INTERVIEW DE PAULINE (L')	399
LATEX - THE GAME	349
LE PLAISIR DES FEMMES (TOUT)	349
LOVE PYRAMID	289
MADDAM'S FAMILY	249
MATA HARI	149
MAXIMUM PERVERSUM 47	129
MURPHIE'S BROWN	249
NIPPON OBSESSIONS 1 PHOTOS	249
NIPPON OBSESSIONS 2 FILMS	TEL
OGENKI CLINIC (VOL 1 OU 3)	129
PARIS X 1900 : BELLE EPOQUE	329
PLEASURE CD VOL 1	199
PRIVATE VIDEO MAGAZINE N°1	159
RENATE BUCCONE FASHION	129
SAM BOTTE (LES HISTOIRES..)	299
SEYMORE BUTTS N°1	279
SORDID STORIES	199
SPACE SIRENS	329
SUPER CYBERSEX	149
VAMPIRE'S KISS	319
VIDEO PHONE	499
VILLA (LA)	329
VIRTUAL ESCORT	449
VIRTUAL SEX SHOOT	319
VIRTUAL VALERIE 2	299
VIRTUAL VIXENS	259
VIRTUALLY YOURS	249
VIRTUALLY YOURS 2	249
ZARA WHITE DOUBLE XPERIENCE	329



NIPPON OBSESSIONS 2
PC/MAC VIDEO MANGAS-X

ILLUSTRATIONS NON CONTRACTUELLES. TOUTES LES MARQUES CITÉES SONT DÉPOSÉES. OFFRE VALABLE DANS LA LIMITE DES STOCKS DISPONIBLES. PRIX SOUS RESERVE D'ERREURS TYPOGRAPHIQUES. RC PARIS B 385 215 603



COMMANDEZ FACILEMENT



TELEPHONE 3615
36 685 686 SCORE GAMES

CATALOGUE GRATUIT 96 PAGES
TRUCS & ASTUCES
REVENTE DE VOS JEUX
COTE ARGUS DE VOS JEUX
OU DE VOTRE CONSOLE
NOUVEAUTÉS & PROMOTIONS
COMMANDES 24/24H...



Téléphone (1) 43 290 290 | 3615 SCORE GAMES | SCORE GAMES 46 Rue des Fossés St Bernard 75005 Paris | FAX (1) 43 29 57 57

SCORE GAMES - 46 Rue des Fossés St Bernard - 75005 Paris - Tel : (1) 43 290 290

☐ COMMANDE EXPRESS ☐ DEMANDE DE CATALOGUE GRATUIT

Nom ..... Prénom .....

Adresse .....

Code Postal ..... Ville .....

Tel ..... Date de naissance ...../...../..... Code Client

JEUX	Console	Neuf	Occasion	PRIX

INDIQUEZ UN JEU DE REMPLACEMENT EN CAS DE RUPTURE DE STOCK

FRAIS DE PORT (1 à 6 jeux : 30F)			CONSOLE 60F	30F
TOTAL A PAYER				

☐ Chèque : ☐ Mandat :

☐ Carte Bancaire N° :

Expire le ...../.....

Signature :

LIVRAISON 24H CHRONO

IS 05/96

PETITES ANNONCES

6 bis rue Fournier
92588 Clichy Cedex

Frs, achète Need for Speed ou Destruction Derby ou le CD Rom Internet. Tel après 18 h au 78 57 20 74.

Dép. 69 Vends gamme Thrustmaster : RCS, WCSI (programmable soft), FCS : 1000 Frs, port inclus + 16 Mo en 32 bits (2x8) Toshiba : 1500 Frs. Tel au 78 55 53 71.

Dép. 69 Vends 486 Dx 33, DD 250 Mo, 8 Mo Ram, CD Rom, carte son, SVGA 1 Mo : 4500 Frs. Tel au 78 49 33 81 après 17 h.

Dép. 71 Vends nbx jeux PC à prix sympa, liste contre enveloppe timbrée à JP Delage Montoy 71190 Etang sur Arroux.

Dép. 72 Vends jeux PC. Piron Frédéric 189 Bd de la Petite Vitesse 72200 La Flèche ou tel au 43 94 26 85.

Dép. 74 Vends ou échange jeux PC CD : LBA, Aliens, Myst... Tel au 50 22 65 02.

Dép. 75 Vends jeux CD et disks de 70 à 200 Frs : Actua Soccer, Bioforge, Buried int Time, Fade to Black, Phantasmagoria, Lost Eden, Sam et Max... Tel au 42 01 03 28.

Dép. 75 Vends Pentium 100 4 Mo, carte son, HP, CD Rom x4, écran SVGA 14", joystick, jeux, sous garantie : 9500 Frs. Tel au 40 23 94 59.

Dép. 75 Vends jeux PC CD et CDX (nbx jeux). Le Coent Eric 7 Rue de la Mare 75020 Paris.

Dép. 75 Vends jeux PC et CD et matos. Nicolas Legueret 23 Bis Rue du Télégraphe 75020 Paris.

Dép. 75 Vends nbx jeux CD, news à prix sympa. Mr Chen Michel 14 Place de Seine 92400 Courbevoie.

Dép. 75 Vends Notropolis Iron Assault, Voyeur, Lost Eden, Maabus, le tout pour 480 Frs, vends aussi nbx jeux et logiciels sur disks et CD. Tel au 40 45 02 16.

Dép. 75 Vends jeux PC, vends magnéto-optic. Tel à Rachid au 42 08 95 18.

Dép. 75 Vends 386 Sx 33, Ram 4 Mo DD 105, Sound Galaxy NX Pro, clavier, souris : 1300 Frs. Tel au 43 66 03 91.

Dép. 75 Vends Armored Fist CD 100 Frs, Under a Killing Moon 150 Frs, CD Rom X les2 : 100 Frs ou le tout pour 300 Frs. Tel à Tatou au 06 31 12 14.

Dép. 75 Vends lecteur de CD Rom x4 et scanner couleur Logitech à débattre. Tel à Pierre ou à Philippe au 43 70 03 96.

Dép. 75 Vends PC 486 DX4 100, DD 540 Mo, 8 Mo Ram, carte SB 16 bits, lecteur CD Rom, carte vidéo S3, écran 14", enceintes, nbx logiciels : 8000 Frs. Tel au 42 26 13 63.

Dép. 77 Vends disk dur IBM 170 Mo : 250 Frs, (plein), vends nouveautés CD : 200 rs, vends aussi compil. Tel à Cédric au 64 38 06 64 pour liste complète.

Dép. 77 Vends 16 Mo de Ram pour portable Twinhead (valeur 9000 Frs) cédé 3900 Frs. Tel à Laurent au 60 66 29 25.

Dép. 77 Vends 486 DX4 100, 8 Moo, DD 1 Go, S3 Trio 64, Gus Max, SVGA 14" Green Power, Game Pad, nbx logiciels : 9000 Frs à débattre. Tel à Stéphane au 16 64 29 15 19 à Nemours.

Dép. 77 Vends PC P90 8 Mo Ram + DD 540 Mo, CD Rom 4x, SB 16, Windows 3.1 et 95, Pack Office 95 : 7200 Frs, avec 16 Mo Ram : 8900 Frs, avec 24 Mo Ram : 10 600 Frs. Tel au 60 01 42 06.

Dép. 77 Vends 486 Dx 50, 8 Mo Ram, 256 Ko cachés, 120 Mo, carte vidéo 1 Mo, carte son SB Pro 2, CD Rom 2x, écran 14", souris, jeux, valeur 14000 Frs, cédé pour 6000 Frs. Tel au 60 06 49 51.

Dép. 77 Vends jeux PC : Fifa Soccer 3", Inferno CD 150 Frs pièce. Tel au 64 06 09 47 à Hervé après 20 h.

Dép. 78 Vends 486 Dx2 80 Mhz, 8 Mo, vidéo Genoa 1 Mo VLB, controleur caché 2 Mo VLB, HD320 Mo, 120 Mo, écran SVGA 14", SB, CD 2x Toshiba SCSI 2, Win 3.11, Dos 6.2 : 5000 Frs. Tel au 30 71 45 47 après 19 h.

Dép. 78 Vends Euro Fighter 2000 CD : 250 Frs, Joystick 4 boutons + auto-Fire : 200 Frs ou les 2 pour 400 Frs. Tel à Damien au 34 80 17 97.

Dép. 78 Vends processeur P166 neuf 3000 Frs, carte vidéo Diamond Edge 3D 1500 Frs (+ Wavetable), carte SCSI Adaptec 2842 VLB : 1000 Frs. Tel au 32 51 89 59 après 19 h.

Dép. 80 Vends jeux PC CD : Fade to Black VF, The Dig VF, Bioforge VF, Jagged Alliance VF et autres à prix sympa ou échange. Tel à Jérôme au 22 78 89 64 entre 20 et 20 h 30.

Dép. 82 Vends originaux PC, CD Rom et CDX, prix sympa. Courdy Christophe Vigne Grande 82700 Montbartier.

Dép. 84 Vends jeux utils à prix sympas. Soriano Georges Bt A2 Avenue Braque Cité St Pierre 84700 Sorgue.

Dép. 84 Vends jeux et utilitaires sur CD et disks à prix sympas. Soriano Georges Bt A2, Cité St Pierre 84700 Sorgues, liste contre timbres à 4,50 Frs.

Dép. 88 Vends CD Rom : Rebel Assault, Dragon Lore, SFII : 133 Frs pièce ou 300 Frs le tout, vends matos et livres pour PC. Richardot Pierre 1 Place des 11 Volontaires 88340 Val d'Ajol.

Dép. 89 Vends ou échange news PC CD ou disks. Morange Philippe 3 Bd Nord 89300 Joigny ou tel au 86 62 28 82.

Dép. 89 Vends Pentium 90 Intel 256 Ko PCI, 16 Mo Ram, carte SVGA 2 Mo, 64 bits, DD 540 Mo, écran 15", CD Rom x2, carte SB 16, Win 3.11, Dos 6.22, jeux, garantie 8 Mois : 12000 Frs. Tel au 86 80 14 14.

Dép. 89 Vends nbx news pour PC CD à prix sympa. Munoz José Poste Restante Pla. Char. Surugue 89011 Auxerre.

Dép. 91 Vends jeux CD et disks : Wing Commander 4, Renegade, Tornado. Tel à Arnaud au 69 84 84 01.

Dép. 91 Vends PC CD Rom x4, lecteur de disks 3" et 1,2 Go, DD 12 Mo, 486 DX2 66, nbx logiciel, garantie 4 ans, écran 12". Tel à Kevin au 60 15 43 65.

Dép. 91 Vends DX4 100 VLB, 8 Mo Ram ext 128 Mo, 540 Mo DD, cirrus 5429 1 Mo ext 2 Mo 16 M de couleurs, écran 14" SVGA, souris, CD Rom 2x, nbx jeux : 6000 Frs. Tel à Arnaud au 64 56 12 99.

Dép. 91 Vends Heroes of Might and Magic (VF, CD) : 200 Frs. JC Lesellier 9 bis rue Pierre Curie 91240 St Michel sur Orge ou tel au 60 15 75 60.

Dép. 92 Vends 486 Dx2 66, évolutif Pentium, Ram 8 Mo, DD 540 Mo, écran 14", SB 16, HP 2x20 W, lecteur CD 2x : 6500 Frs. Tel au 47 75 83 92.

Dép. 92 Vends jeux PC CD : Prisoner of Ice : 200 Frs, WipEout 150 Frs, Ecstatica 100 Frs, LBA 200 Frs. Tel à Philippe au 46 42 24 53.

Dép. 92 Vends portable Toshiba T2100, jeux, pack office Pro : 6500 Frs. Tel à Cédric au 47 37 47 84.

Dép. 92 Vends PC Pentium 120 256 cachés, 16 Mo EDO, HD 540 Mo, carte S3868 Ultra Sound Max 32 voix, CD 4x Sony, moniteur 15", souris Microsoft II, Clavier 102 touches, enceintes 80 W., Win 95, et nbx logiciels. Tel à Henry au 40 84 94 70.

Dép. 92 Vends Pentium 100 8 Mo, 850 Mo DD, CD 4x, écran 15", 2 enceintes 80 W, Win 95, kit Internet, carte son AWE 32, jeux, modem : 12000 Frs + meuble pour PC. Tel au 47 41 04 59 à David.

Dép. 93 Vends carte mère Intel Zappa + CPU 90 : 2900 Frs et P90 16 Mo EDO, DD 540 Mo, écran 15", graph. S3 Trident, CD x4, SB 16 ASP, CD jeux : 12300 Frs. Tel à David au 43 81 16 43.

Dép. 93 Vends jeux PC CD et disks. Fabrice Bajolais 5 Chemin des Cheneaux 91220 Bretigny sur Orge.

Dép. 93 Vends Magneto-Optic Sony ext 650 Mo 6 cartouches carte SCSI : 5000 Frs. Tel au 43 08 15 53 à Franck.

Dép. 93 Vends pour PC carte graphique S3-64 bits 1 Mo ext 2 Mo : 900 Frs, carte son SB Pro 2 : 400 Frs, lecteur CD Rom x3 : 600 Frs, moniteur couleur 14" Sony : 2000 Frs, imprimante Canon BJ10EX : 1000 Frs. Tel au 40 11 26 43.

Dép. 93 Vends jeux CD VF : Star Trek NG, Bioforge, Action Soccer 96 : 150 Frs, Under a Killing Moon 120 Frs, Dragon Lore, System Shock, Myst VO 80 Frs, échange possible. Tel au 43 08 10 66.

Dép. 93 CM 486 DX4 100 Intel, CB 2 Mo, carte contrôleur : 1500 Frs à débattre, 2x4 Mo 32 bits : 500 Frs, Phantasmagoria 250 Frs, achète CM + CPU Pentium + carte vidéo PCI. Tel à Fred au 43 01 10 35.

Dép. 94 Vends Crusader No Remorse VF et Road Warrior 175 Frs le jeu. Tel à Marc au 46 72 83 50.

Dép. 94 Vends barettes Simm 1 Mo : 150 Frs pièce, logiciels de jeux éducatifs et jeux sur PC et ST. Teigny JF 241 Avenue des Grands Godets 94500 Champigny.

Dép. 94 Vends nbx jeux news et oldies sur CD, vends tout matériel, Ram, disks, disk dur, CD, CPU, vends lecteur CD Rom SCSI2 à 2000 Frs. Tel à Julien au 49 82 37 48.

Dép. 94 Vends SB 16 Multi CD + encyclopédie ACD + jeux : Flashback (disk) : 700 Frs. Tel au 48 86 86 83.

Dép. 94 Vends barrettes mémoire Simm 8 Mo 32 bits à prix intéressant. Tel à Jean-Luc au 46 80 22 14.

Dép. 94 Vends 486 DX2 66, 8 Mo Ram, vidéo VLB 1 Mo, DD 250 Mo, SB Pro, CD Rom 4x, écran SVGA 14", jeux (CD et disks) : 6500 Frs. Tel au 49 84 21 47 l'après-midi.

Dép. 94 Vends PC multimedia 486 SX 25, CD Panasonic, carte son 16 bits, HP nbx jeux CDC&C, Doom, LOL, F1 GP Kart, Megarace, Cyberia... : 4200 Frs. Tel au 49 83 06 91.

Dép. 94 Vends T&T 486 DX2 66, 8 Mo Ram, 256 Ko, Tower, HD 540 remplis, CD 4x Mitsumi, Cirrus 5428, SVGA, écran 14", SB16, 2 HP, souris, Dos, Windows, jeux, factures : 5900 Frs. Tel au 45 47 49 99.

Dép. 95 Vends carte son Sound Blaster Pro : 350 Frs + CD Rom Panasonic x2 : 300 Frs + carte controleur Promise VLB : 300 Frs. Tel à Alain au 39 59 40 85 après 18 h 30.

Dép. 95 Vends jeux sur PC 3" : Nascar, Stunt, Prince of Persia 2, Midwinter... de 50 à 150 Frs et en CD : King Quest 7 VF, Transport Tycoon, Klick & Play à 200 Frs et autres. Tel à Vincent au 34 14 38 45.

Divers

Contact

Dép. 31 Cherche contacts sur MAC pour échange, achat ou vente de jeux et logiciels : F/A18 2.0, Tennis Open, In Dark 3, SC 2000, Links Pro, Photoshop 3... Tel à Brice au 61 75 86 04.

Vente

Dép. 51 Vends, achète, échange jeux et logiciels récents sur MAC, nbx news, achète modem. Lobster Cidex 15 51160 Germaine ou 3615 Joystick bal Lobster.

Dép. 62 Vends imprimante HP320 Deskjet à jet d'encre noir et couleur, câble et driver : 1200 Frs. Tel au 21 70 90 59.

Dép. 95 Vends CDI Philips + 11 CD+ démos : prix à débattre. Tel au 34 69 53 20.

P.A. GRATUITES

Seules les annonces rédigées sur le bon original de ce numéro seront publiées.
Ce bon à découper est valable pour le prochain numéro.
Les annonces de nos lecteurs abonnés, seront prioritaires.
(joindre étiquette d'expédition.)
Nous vous rappelons que la loi interdit la vente ou l'échange de copies.

❑❑ Votre département (à remplir oligatoirement) 72

RUBRIQUE : ❑ ACHAT ❑ VENTE ❑ CONTACT ❑ JOBS

STANDARD : ❑ PC ❑ AUTRES ❑ 3DO ❑ CDI ❑ MAC

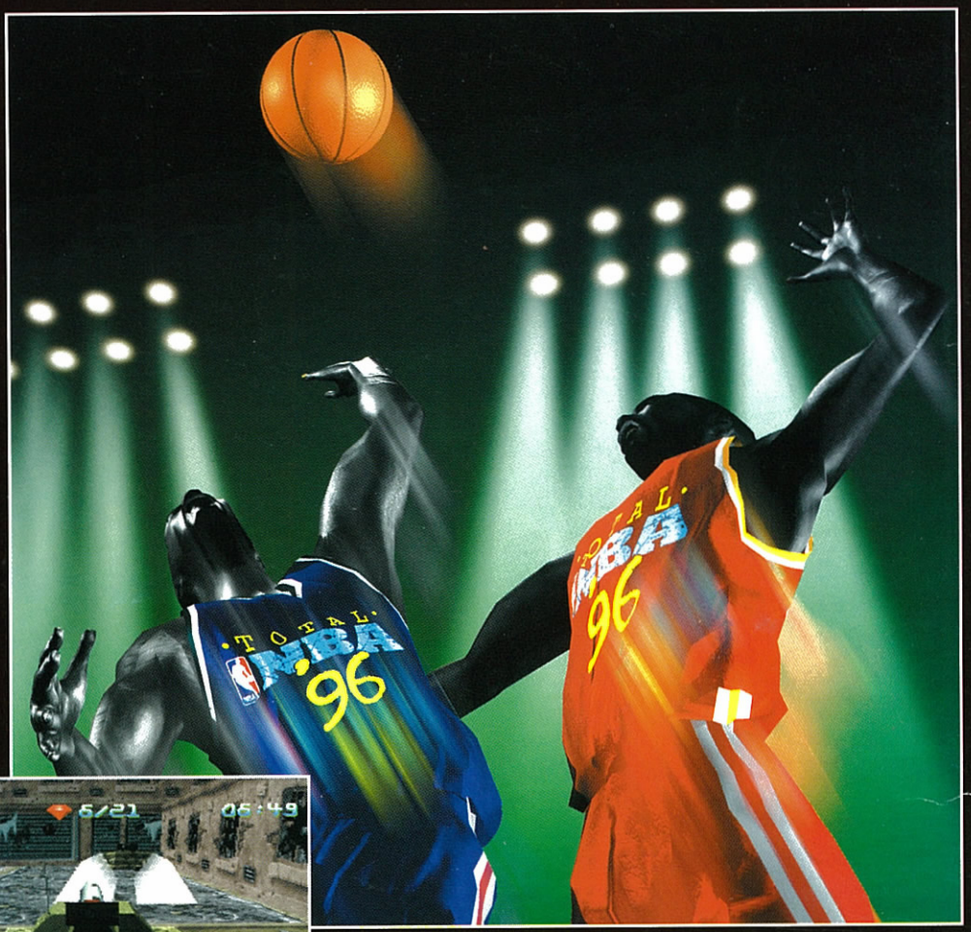
JOYSTICK P.A., 6, bis rue Fournier 92588 Clichy CEDEX

PlayStation™ MAGAZINE

Pas une,
pas deux, mais...

5 démos jouables

jouez à :











- TOTAL NBA'96
- LONE SOLDIER
- ASSAULT RIGS
- THUNDERHAWK 2
- MICKEY'S WILD ADVENTURE



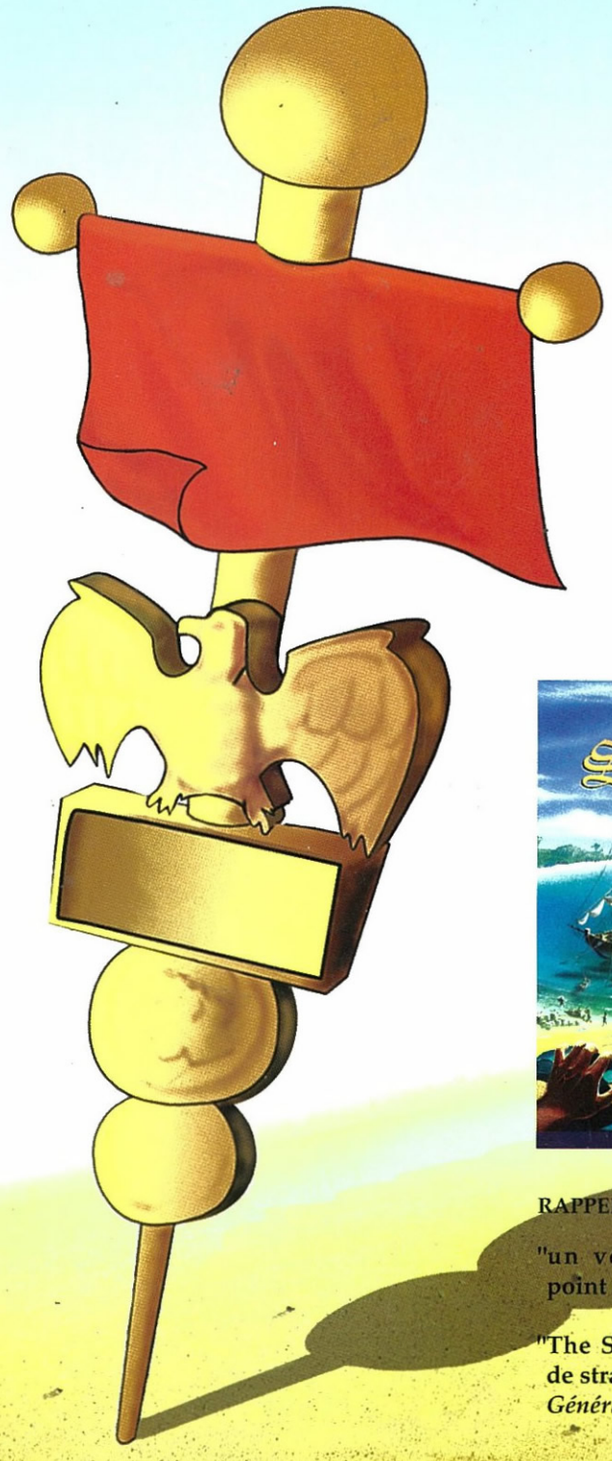
PlayStation Magazine,
le seul magazine officiel
de la PlayStation vendu avec
son CD de démo.

En vente le 3 mai en kiosque au prix de 49 F

SETTLERS II

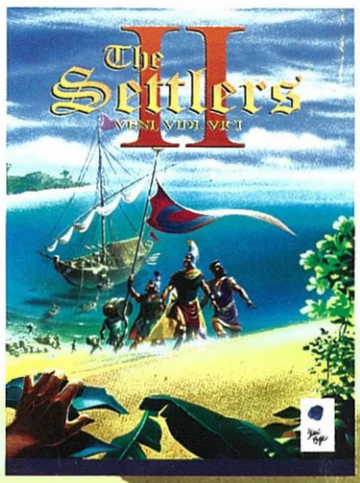
ILS SONT VENUS, ILS ONT VU, VAINCRONT-ILS ?...

- 4 culltures différentes (romains, vikings, asiatiques et nubiens)
- 10 nouveaux chapitres incluant des missions variées
- Plus de 30 types différents de colons
- Les "Settlers" peuvent désormais construire des navires, partir à la conquête d'îles éloignées, transporter des marchandises par voie de mer...
- Différents types de terrains: déserts, grottes, paysages enneigés, marais ou forêts
- Superbes graphismes en SVGA, ombrages Gouraud et textures mappées
- Possibilité de jouer seul ou à deux contre l'ordinateur (5 ou 6 adversaires micro possibles)



POUR DÉCOUVRIR
EN AVANT PREMIÈRE SETTLERS II,
ENVOYEZ-NOUS VOS COORDONNÉES
SUR CARTE POSTALE À L'ADRESSE SUIVANTE:
28, rue Armand Carrel - 93108 Montreuil sous Bois

LES 500 PLUS RAPIDES RECEVRONT
UNE DÉMO GRATUITE DU JEU.



RAPPELEZ-VOUS, SETTLERS I...

"un véritable bijou à tout point de vue..." *Joystick*

"The Settlers, le meilleur jeu de stratégie au monde..." *Génération 4*

Blue Byte

Ubi Soft

BIENTOT DISPONIBLE SUR PC CD-ROM EN VERSION FRANÇAISE INTEGRALE.