



NOVO

SEGA CLUB TEC TOY

Nº 14 - JAN-FEV-96
Ano 11 - Jornal

LANÇAMENTOS

COMEÇAMOS O ANO
COM NOVIDADES
PARA VOCÊ!!



Agora você pode comprar cartuchos e CDs direto da Tec Toy e receber em casa!

Esta é de arrasar: agora
você liga e recebe em casa jogos incríveis
como Comix Zone, Mortal Kombat 3,
Mega Net, Earthworm Jim, FIFA Soccer
96, The 11th Hour, Flight Unlimited e
muito mais! Jogos para Mega Drive, Sega
CD, Mega 32X, Saturn, Game Gear,
CD Rom e Master System. Escolha os
seus nas **páginas 8, 9, 10 e 11** e ligue
agora mesmo!



Conheça mais o
Mega Net partici-
pando de uma
superpromoção!
Página 7

Mostre para seus pais como o seu Mega Drive vira uma agência do Bradesco!



"O Passageiro do Futuro 2". Confira
o sucesso desta promoção!
- página 6

Veja como entrar na Internet
- página 13

TELEBRADESCO
RESIDÊNCIA

Agora seus pais é
que não vão largar seu video
game: veja na **página 12** como eles podem acessar a
conta no Banco sem sair de casa, com o seu Mega Drive!

A Tec Toy está na Internet! Visite em nosso endereço:
<http://www.tectoy.com.br>

BLACK THORNE © 1995 SEGA. Todos os direitos reservados.
 SURGICAL STRIKE é marca registrada de SEGA. © 1995 SEGA. Todos os direitos reservados.
 KOLIBRI é marca registrada de SEGA © 1995 SEGA. Todos os direitos reservados.
 STAR TREK e marcas relacionadas TM & © 1995 Paramount Pictures. Cópias e/ou transmissões deste jogo são estritamente proibidas. © 1995 Sega. Todos os direitos reservados.
 BATMAN e todos os elementos relacionados são propriedade de DC Comics TM & © 1995. Todos os direitos reservados. Desenvolvido por Probe Entertainment Ltd.
 Acclaim é uma divisão e marca registrada de Acclaim Entertainment, Inc. © 1995 Acclaim Entertainment, Inc. Todos os direitos reservados.
 VIRTUA FIGHTER 2 é produzido sob licença de SEGA Enterprises Ltd., Japan. © 1995 Sega.
 ARIEL THE LITTLE MERMAID © Disney
 GANGSTER TOWN © Sega
 PHANTOM 2040 © 1995 Viacom International, Inc. Todos os direitos reservados. © 1994 Hearst Entertainment, Inc./ King Feature Syndicate, Inc. TM The Hearst Corporation.
 FIFA SOCCER 96 © 1995 Electronic Arts. Todos os direitos reservados. Produto oficial licenciado pela Fifa. Tec Toy é um distribuidor autorizado de Electronic Arts. Electronic Arts é uma marca registrada de Electronic Arts. Sega Saturn é marca registrada de Sega Enterprises Ltd. Silicon Graphics é marca registrada de Silicon Graphics.
 RAYMAN © 1995 Ubi SOFT. Todos os direitos reservados.
 MYST BY SUNSOFT © MYST é marca registrada de Sun Electronic Corporation. © 1994 Sun Corporation of America. Todos os direitos reservados. MYST é marca registrada de Cyan, Inc. © 1993, 1994 CYAN, Inc. E BRODERBUND SOFTWARE, Inc. VECTORMAN © 1995 SEGA. Todos os direitos reservados.
 MORTAL KOMBAT II © 1993. Licenciado de Midway Manufacturing Company. Todos os direitos reservados. Desenvolvido por Probe Software Ltd. Acclaim é uma divisão de Acclaim Entertainment, Inc. Todos os direitos reservados. Distribuído sob permissão de Acclaim Entertainment Inc.
 MORTAL KOMBAT 3 © 1995 Midway Manufacturing Company. Todos os direitos reservados. Mortal Kombat, o logo do dragão, MK3 e todos os personagens são marcas registradas de Midway Manufacturing Company. Desenvolvido por Williams Entertainment Inc. Williams é marca registrada de WMS Games Inc.
 FATAL FURY SPECIAL © 1993 SNK Corporation of America. Todos os direitos reservados. Licenciado por SNK Corporation of America. Fatal Fury é marca registrada de SNK Corporation of America. Usado sob autorização por JVC Musical Industries, Inc. Todos os direitos reservados.
 EOSQUAD TM & © 1995 Cartoon Studios, Inc. Todos os direitos reservados. Licenciado por MCA Universal Merchandising, Inc. Design do Jogo e Software © 1995 Novotrade International. Todos os direitos reservados.
 BATTLEMANIACS © é produzido sob licença de Sega Enterprises Ltd., Japan.
 JAMES BOND 007 THE DUEL © 1992 Eon Productions Ltd. MAC B Inc. Símbolo da arma © Donjaq Inc. e United Arts CO. © 1992 Domark Group Ltd. Todos os direitos reservados. Distribuído sob licença de Domark Group, Ltd.
 CHICAGO SYNDICATE © 1995 Sega. Todos os direitos reservados.
 COMIX ZONE e todos os personagens relacionados são marcas registradas de SEGA © 1995 SEGA.
 EARTHWORM JIM e todos os personagens relacionados © & TM Shiny Entertainment, Inc. Todos os direitos reservados. A imagem original criada por Douglas TenNapel.
 THE SMURFS © INFOGRAMES 1994. INFOGRAMES e o logo INFOGRAMES são marcas registradas de INFOGRAMES S.A.
 GARFIELD CAUGHT IN THE ACT © 1995 SEGA. Todos os direitos reservados.
 LION KING Developed by Gryphon Software Corp., San Diego, CA. Published Disney Interactive, Inc. 500 S. Buena Vista St., Burbank, CA 91521 Disney Printed in USA. P6555.
 FLIGHT UNLIMITED © Looking Glass Technologies, Inc., Cambridge MA, Flight Unlimited, Looking Glass and the distinctive logos are trademarks of Looking Glass Technologies Inc. All rights reserved.
 MEU CASTELO ENCANTADO Direitos de cópia 1995, logo Computer Systems Inc. Todos os direitos estão reservados mundialmente. Todas as demais marcas registradas são de propriedade dos seus respectivos donos. Impresso nos EUA.
 POCAHONTAS Developed by Media Station Inc., Published by Disney Interactive Inc., 500 S. Buena Vista St., Burbank, CA 91521 © The Walt Disney Company winted in USA P6556. Microsoft and Windows are registered trademarks of Microsoft Corporation in the US and in other countries.
 THE INDIAN IN THE CUPBOARD TM Paramount Pictures, © Paramount Pictures & Columbia Pictures. All Rights Reserved. Game Design & Software Code © 1995 Viacom International Inc. All rights reserved.
 FURY © 1995 Microsoft Corporation all rights reserved. Microsoft, MS, DOS, SIDE WINDER, WINDOWS, and the Windows logo are other registered trademarks or Microsoft Corporation in the UNITED STATES and/or other countries.

Lançamentos

GANGSTER TOWN®

1 ou 2 jogadores/
Cat. Ação/1 Mega B

Requer o uso
da Pistola
Light Phaser

Preparar, apontar...
FOGO!!!

Novamente nas telas do seu Master System, o mais fantástico jogo de tiros de todos os tempos! Em plenos anos 20, você, um agente especial do FBI, tem como missão tirar das ruas uma temível gang de contrabandistas. Mas vai ser moleza, afinal você possui uma potente arma: a Pistola Light Phaser! Treine sua pontaria e acabe com esses caras maus!



Master System

ARIEL THE LITTLE MERMAID

1 jogador/ Cat. Aventura/ 2 Mega C
Olha o canto da sereia...

Em uma luta para salvar o Povo do Mar da extinção, você e a linda Ariel explorarão as belezas e perigos do oceano. Para vencer a malvada bruxa Úrsula, que está transformando os pacíficos seres do mar em criaturas estranhas, vocês contarão com a ajuda de três amigos: o Sebastian, o Linguado e o Peixe Escavador. Prenda a respiração e mergulhe fundo nesta aventura!



Lançamentos

BATMAN™ FOREVER

1 ou 2 Jogadores/ Cat. Aventura/
Série G

+ de 125 ataques, dispositivos
e movimentos impressionantes!!

Uma Bat-Aventura!

Direto dos cinemas para o seu video game, Batman Forever chegou para arrasar! O Charada e o Duas-Caras aprontaram uma cilada para a dupla dinâmica e eles precisam da sua ajuda! Sinta-se dentro do filme, com gráficos em 3D, personagens e cenários digitalizados super-realistas. Imagine-se com a capa e o bat-cinto do Homem Morcego e encare mais essa aventura!



MEGA DRIVE

PHANTOM 2040

1 Jogador/ Cat. Aventura/ Série F
Aventura que não
está nos gibis!

O Fantasma, o super-herói dos quadrinhos, foi convocado para salvar o mundo e destruir os planos diabólicos das indústrias Maximum. Detone seus inimigos com 14 tipos de armas em mais de 60 níveis, descobrindo um dos 20 finais possíveis do jogo. Mas cuidado, a lei que prevalece é a da selva: ou você mata...ou morre!



Ficha Técnica

SEGA CLUB é uma publicação bimestral da Tec Toy Indústria de Brinquedos S.A. para distribuição dirigida, editada por Editorial - Divisão da DireTotal - Av. Paulista, 2202, cj. 151/152 - CEP 01310-932 - S. Paulo - SP. Textos: Equipe Hot Line, Hilton C. de Oliveira, Renata M. Barbosa, Aluisio de Oliveira Periquito, Denise Ortiz Miotto e Eduardo Parente. Coordenação Editorial: Mari Rodrigues. Editores responsáveis: José Augusto Nascimento e Solange Capozzi - Diretor de Redação e Imprensa: Roberto E. Martinez - Redação: Fernanda Henriques, Júlio Cesar T. Andrade, Roberto do Valle Jr., Carmen Rita Saragó, Maurício Menezes e Daniela Garrafini - Diagramação e Desktop Publishing: Nilton V. Nicácio, Antonia Correia, Cintia Magri, Sérgio Pacullo e Marcelo Mangiacavalli
 AV. ERMANO MARCHETTI, 576 - S. PAULO - SP - CEP 05038-000

CENTRAL DE ATENDIMENTO
AO CONSUMIDOR

☎(011) 831-2266

STAR TREK™

STARFLEET ACADEMY

1 ou 2 jogadores/Cat. Aventura/Série B

Embarque numa incrível jornada nas estrelas!

Você irá se juntar à tripulação da mais famosa nave espacial dos últimos tempos. Numa galáxia cheia de desafios, você terá que voar por lugares inexplorados e ainda resgatar colonos perdidos no perigoso território Klingon. Tudo com a qualidade dos gráficos poligonais em 3D. Embarque nessa e boa viagem!



KOLIBRI™

1 ou 2 jogadores/Cat. Aventura/Série B

É hora de salvar a Terra!

A radiação de dois meteoritos transformou todos os animais e plantas da Terra em monstros terríveis. E agora? Você será o parceiro do Kolibri, um pequeno pássaro, numa emocionante aventura para salvar a mãe natureza. Prepare-se para usar lasers, anéis de fogo e bombas para derrotar criaturas mutantes e destruir os meteoros, num dos mais sensacionais combates aéreos dos video games.



FIFA SOCCER 96™

1 ou 2 jogadores/Cat. Esporte/Série C

Bom de bola

Nesse novo desafio, você calça as chuteiras e entra em campo com os maiores craques da atualidade, tudo isso traduzido em gráficos com animações em 3D. São sete visões de jogo diferentes, disponíveis através do inédito controle de câmeras. E mais: as partidas são inteiramente narradas e comentadas. Cara a cara com o gol, é só chutar e sair para a comemoração!



MYST™

1 jogador/Cat. Estrat.RPG/Série B

Em Breve!!

Uma ilha de mistérios para você desvendar

Fique atento, observando tudo com muito cuidado. Você terá que perambular pela misteriosa ilha de Myst, investigando cada centímetro e recolhendo pistas para montar este quebra-cabeça. Qualquer objeto ou som poderá ajudá-lo na sua jornada. Somente seu instinto e imaginação poderão mantê-lo no caminho certo.



BLACKTHORNE™

1 jogador/Cat. Aventura/Série B

Desafio à vista !!!

O príncipe Kyle Blackthorne precisa retornar a Tuul, sua terra natal, para restaurar a paz no planeta. Você terá 21 fases para desafiar a morte desviando de balas, correndo e escalando montanhas. Isto sem mencionar os brutamontes que vão fazer tudo para exterminá-lo. Você terá também que resolver quebra-cabeças, explorar armadilhas e manipular bombas para conseguir progredir no jogo. Será que você está preparado!?

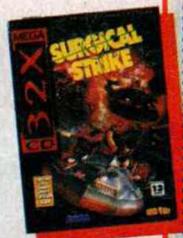


SURGICAL STRIKE™

1 jogador/Cat. Aventura/Série B

Faça parte deste time

Agora você pode integrar a maior força especial de elite já existente no planeta: o Surgical Strike. Dirigindo um veloz Hovercraft, você fará parte do time criado pelas nações do mundo para lutar contra ferozes guerrilheiros. Para o combate, você terá à sua disposição sofisticados equipamentos de guerra como metralhadoras de 30 mm, mísseis teleguiados e mapas eletrônicos. E, se você possui o Sega CD, também poderá sentir essas emoções.



RAYMAN™

1 jogador/Cat. Aventura/Série A

Vamos resgatar a fonte de energia?

Explore o mundo de Rayman para resgatar o Pro Toon, a fonte de energia do planeta roubada por Mr. Dark. Encontre passagens secretas, escape de armadilhas e liberte os reféns do cruel vilão. São mais de 60 níveis onde você terá que enfrentar muitas surpresas espalhadas na floresta.... Você não pode perder essa aventura!



Lançamentos CD-ROM

MEU CASTELO DE FANTASIA

Aventura em português!

1 Jogador / Cat. Infantil / Série IV

Era uma vez...

...Um mundo de imaginação e brincadeiras. Com interatividade total, você controla movimentos, caminhos e até os humores dos personagens. Você não precisa nem saber ler para jogar, porque o jogo fala e explica tudinho para você, tirando todas as suas dúvidas!



FLIGHT UNLIMITED

1 Jogador / Cat. Simulador / Série VI

Simulação à beira da realidade!

Sinta o prazer de voar através de um cenário fotográfico super-realista. Com manobras radicais, você pode detonar nas alturas com alguns dos aviões mais rápidos e modernos. Mas antes de rasgar o céu, aprenda algumas manhas com o instrutor que lhe dará 25 lições. Depois é só se aventurar e curtir as mais espetaculares vistas aéreas!



LION KING ACTIVITY CENTER

1 Jogador / Cat. Infantil / Série IV

Mais Rei Leão para você!

Entrando no mundo do Rei Leão, você aprende e se diverte muito! Em quatro ambientes diferentes, você encontrará labirintos mágicos, quebra-cabeças intrigantes e o tradicional jogo africano chamado Achi.

Seja fera, brinque com o Lion King Activity Center!



THE INDIAN IN THE CUPBOARD™

1 Jogador / Cat. Infantil / Série V

Um programa de índio...
No bom sentido!

Baseado no filme do cinema

Gire uma chave dourada e você destrancará um armário onde há um pequeno índio.

Juntos, vocês participarão de uma aventura mágica e explorarão novas culturas. Escolha entre ver o mundo normal ou como uma figurinha de 10 cm! Um jogo para cara-pálida nenhum botar defeito!



CONGO THE MOVIE™

1 Jogador / Cat. RPG / Série V

Um jogo selvagem!

No coração de uma selva repleta de armadilhas mortais, adversários mutantes e confusos enigmas, você estará em busca dos diamantes perdidos. Se você se safar dos perigos, aproveite para curtir o realismo dos gráficos tridimensionais e os efeitos especiais de última tecnologia.



FURY³

1 Jogador / Cat. Simulador / Série V

Seja um super-herói espacial!

Pilote uma nave totalmente equipada com os mais incríveis recursos e armas. Salve 8 planetas da destruição, durante uma guerra espacial. Reflexos rápidos e sangue frio serão imprescindíveis! Cenários em 3D, ângulos diferentes de visão, manobras radicais e muita emoção nas alturas!



Com uma pequena entrada
você recebe em casa o video game
mais avançado do universo

SEGA SATURN™



parcelas de
R\$90,00*

Estoque limitado!

Adquira já o seu Sega Saturn com as vantagens do Clube de Compras Tec Toy! Com uma entrada de apenas R\$ 90,00* você já recebe seu Sega Saturn na sua casa! E já vem com um Virtua Fighter, um dos mais famosos e emocionantes games de luta do planeta! Depois é só pagar o restante em 12 parcelas mensais. E você ainda ganha 1 ano de Assistência Técnica. Aproveite esta promoção exclusiva do Clube de Compras Tec Toy. Não existe maneira mais fácil de comprar o mais avançado video game do universo: o seu Sega Saturn!

Grande São Paulo ligue: (011) 831-2266

Reg. de Campinas ligue: (0192) 42-1066

Reg. de B. Horizonte ligue: (031) 271-7699

CLUBE DE COMPRAS
TEC TOY

* Referente à proposta de Locação Premiada. Ofertas válidas apenas para os sócios da Grande São Paulo, Região de Campinas e Região de Belo Horizonte até 29/03/96 ou enquanto durarem os estoques.

O QUE ROLA NO CLUB

Vencedor do Concurso do Logotipo passa uma tarde na Hot Line

O André O. Silva, 17 anos, não acreditou quando viu, aberto, em cima da mesa, o Jornal do Novo Sega Club com o seu desenho publicado. Feliz da vida, correu para mostrar para a galera da escola, os amigos da rua e toda a família que era ele quem tinha ganho o concurso do logotipo da Hot Line.

Depois recebeu o telefonema da Tec Toy convidando-o a passar uma tarde lá na Hot Line. André, ou Ninja, como gosta de ser chamado, desenha desde criança e sempre que pode participa de concursos de desenho.

Chegando na Tec Toy, ele foi recebido como o grande artista do logotipo. E foi a maior bagunça! O André se divertiu pacas com o Fabião, o Victor, o Sidney, o Peterson, o Demétrios, o Willian e o Paulinho, a moçada gente fina da Hot Line!

E, como não poderia deixar de acontecer, o André jogou muito video game: disputou com o Augusto, o amigo que foi com ele, e até com o Victor, da Hot Line (uma covardia!).

Muitas brincadeiras e muitas risadas depois, o André recebeu, pelas mãos do Fabião, especialista da Hot Line, um superkit do Sonic: com camiseta, revistas, bolachas e, de quebra, o sensacional cartucho do Mortal Kombat 3!!! Tudo para a alegria do artista.

É isso aí, André! Continue desenhando e participando! Esperamos vê-lo de novo. Até a próxima!



Mais de 200 pessoas na pré-estréia do filme "O Passageiro do Futuro 2"

Muitos efeitos especiais, realidade virtual e computação gráfica em uma história de perder o fôlego. Assim foi o filme "O Passageiro do Futuro 2", que os sócios do Novo Sega Club e seus acompanhantes curtiram antes de todo mundo. E de graça! Porque os ingressos eram os cartões magnéticos!

Sem falar que ainda houve sorteio de brindes incríveis e revistinhas para todo mundo!

O legal é que o filme parece mesmo um jogo de video game. A moçada que se



amarra em jogos adorou esta promoção e se divertiu muito!!

Cristiane de Almeida, 13 anos, e seu irmão Carlos

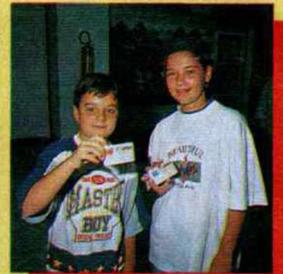
Renato Moreira de Almeida, de 10 anos, ambos sócios do Novo Sega Club, chegaram cedinho e estavam superansiosos para assistir ao filme. "Estou adorando essas promoções! Além de ser o primeiro cartão magnético da minha vida, ele ainda me traz ao cinema para assistir filme de graça!", disse Cristiane.

de 10 anos, ambos sócios do Novo Sega Club, chegaram cedinho e estavam superansiosos para assistir ao filme. "Estou adorando essas promoções! Além de ser o primeiro cartão magnético da minha vida, ele ainda me traz ao cinema para assistir filme de graça!", disse Cristiane.

É o Novo Sega Club e o seu cartão magnético agitando diversões para você! Fique ligado nas promoções para ganhar descontos chocantes e participar de outras promoções incríveis!

Tudo com total exclusividade para os sócios do Novo Sega Club!

Até a próxima, pessoal!



Cristiane e seu irmão Renato: "Está valendo o nosso cartão magnético!"



Dentro do cinema, a pessoal aguarda com ansiedade para assistir ao filme "O Passageiro do Futuro 2"



Olha aí a galera sortuda recebendo os presentes da Tec Toy.

MEGA NET

Seu Mega Drive plugado no mundo!!

Conheça o Mega Net de perto: uma promoção exclusiva para os sócios!!

Já reparou que, em tudo quanto é lugar, sempre tem alguém falando sobre Internet, informações on-line, Home Shopping e Revista Eletrônica? Pois é, até no seu Jornal. E a Tec Toy, sempre na frente, juntou todas estas idéias e criou o Mega Net. Você, que tem o Mega Drive, agora vai ficar plugado no mundo!

Saca só que legal: o Mega Net é um cartucho especial para o Mega Drive que, além de permitir o acesso a serviços e informações on-line da Tec Toy e Revista Eletrônica, oferece acesso ao fax e ao e-mail da Internet.

O QUE EU POSSO FAZER COM O MEGA NET?

- Um montão de coisas! Você pode:
- Mandar e receber correspondência eletrônica para qualquer usuário da Internet e do Mega Net;
 - Enviar e receber fax;
 - Consultar informações sobre a Tec Toy (produtos, dicas da Hot Line, lançamentos, Sega Club...);
 - Obter informações sobre a Internet e muitos outros assuntos;
 - Ter acesso a uma lista de endereços eletrônicos dos usuários do Mega Net e aí poder trocar mensagens com uma turma que curte video game como você;
 - Consultar a Revista Eletrônica da Abril Jovem e se inteirar sobre assuntos chocantes como Comics e RPG;
 - Fazer Home Shopping (comprar diversas coisas pelo seu Mega Net, sem precisar sair de casa);
 - Enviar sugestões para a Tec Toy.
- A cada conexão, um mundo diferente, cheio de informações, se abrirá para você!

O QUE PRECISO PARA USAR O MEGA NET?

Além do Mega Drive, você só precisa da TV e de uma linha telefônica!

ONDE O SERVIÇO ESTARÁ DISPONÍVEL?

Num primeiro momento, nas regiões de São Paulo e Rio de Janeiro. Mas, em breve, lançaremos para todo o Brasil!

QUANTO CUSTA?

Uma bagatela! Depois de comprar o cartucho, você ganha acesso livre para os dois primeiros meses! A partir do 3º mês, para fazer 30 ligações por mês, você pagará R\$ 5,00. E, por R\$ 9,00, você poderá ligar quantas vezes quiser!



QUEM PAGA A LIGAÇÃO?

O usuário paga a ligação até a Tec Toy, em São Paulo. Por exemplo, se mandar uma mensagem para o Japão, você só paga a ligação até a Tec Toy. Mas, para mandar fax, não há acesso pela Tec Toy: o preço é normal, como um telefonema.

VISITE A TEC TOY NA INTERNET!

Fique por dentro dos mais novos lançamentos e pegue as dicas mais quentes da Hot Line navegando pela Internet.

**Compre o seu Mega Net através
do Tec Toy Shopping na página 8.**

Em São Paulo e no Rio de Janeiro, todas as 6^{as} e sábados do mês de Março, a Tec Toy estará demonstrando o funcionamento do Mega Net. Vá até um dos pontos de demonstração (endereços abaixo) e conheça um pouco mais sobre o Mega Net. Apresentando seu Cartão Magnético você ainda leva um brinde! Se você ainda não recebeu seu Cartão, apresente a etiqueta de endereçamento do seu Jornal.

**Leve o seu Cartão Magnético
em um dos endereços abaixo
e ganhe um brinde!**

Pontos de Demonstração do Mega Net em São Paulo

- DB IGUATEMI - SHOPPING IGUATEMI - SP
- AV. BRIGADEIRO FARIA LIMA, 1191
- DB IRAI - AV. IRAÍ, 87 - MOEMA
- DB MARKET PLACE - SHOPPING MARKET PLACE
- AV. NAÇÕES UNIDAS, 13947 - LOJA 224 - PISO 1
- DB ARICANDUVA - SHOPPING CENTER LESTE
- ARICANDUVA - AV. ARICANDUVA, 5555
- DB NORTE - AV. OTTO BAUMGART, 552
- DB JURUBATUBA - RUA JURUBATUBA, 750 - SÃO BERNARDO DO CAMPO
- DB IGUATEMI - SHOPPING IGUATEMI - CAMPINAS
- AV. IGUATEMI, 777 - LOJA 12/13 - 1º PISO CAMPINAS
- DB MIRAMAR - SHOPPING MIRAMAR
- RUA ALEXANDRE HERCULANO, 143 - SANTOS
- DB SOROCABA - ESPLANADA SHOPPING
- AV. IZORAIDA MARQUES PERES, 401 - LOJA 242
- DB SÃO JOSÉ DOS CAMPOS - CENTERVALE SHOPPING - AV. DEP. BENEDITO MATARAZZO, 9403 - L/G

Pontos de Demonstração do Mega Net no Rio de Janeiro - CASA & VIDEO

- SHOPPING NOVA AMÉRICA
- AVENIDA AUTOMÓVEL CLUBE, 1210
- LOJA 101
- SHOPPING PLAZA NITERÓI
- RUA XV DE NOVEMBRO, 08
- LOJA 301
- SHOPPING VIA PARQUE
- AVENIDA AYRTON SENNA, 3000
- LOJA 1120/1121
- LOJA CAMPO GRANDE
- ESTRADA RIO DO A, 901/201

COMO FAZER SEU PEDIDO

1. Ligue para Tec Toy Shopping e informe código e quantidade dos produtos desejados, forma de pagamento e seus dados.
2. Se preferir, preencha o cupom da página 11 e envie pelo FAX (011) 832.9838.
3. Caso você tenha menos de 18 anos, peça para seus pais (ou responsável) ligarem para fazer o pedido.

COMO SERÁ A ENTREGA

O(s) produto(s) solicitado(s) será(ão) entregue(s) via Sedex, em até 20 dias no endereço informado, após confirmação do cartão de crédito ou compensação do cheque. A tabela de frete está na pág. 11.

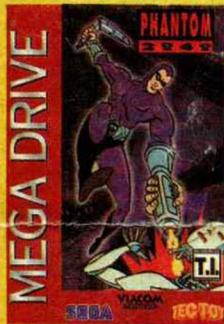
IMPORTANTE

Você poderá comprar pelo telefone ou fax apenas os cartuchos e CDs anunciados nas páginas 8, 9 e 10.

COMO EFETUAR O PAGAMENTO

1. O pagamento pode ser feito através de cartão de crédito ou cheque nominal.
2. Para pagamento em cheque: envie pelo correio o cupom da página 11 preenchido e cheque (no valor total da compra) cruzado e nominal à TEC TOY. Escreva no envelope TEC TOY SHOPPING Jan/Fev Caixa Postal 60.143 - CEP 05096-970 - São Paulo - SP

Mega Drive

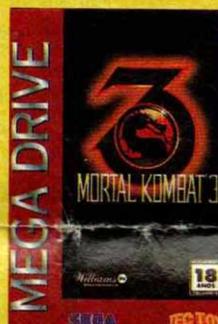


COD. 046.870

PHANTOM 2040

Ajude o Fantasma neste jogo de 60 níveis diferentes, 20 finais possíveis e muitas emoções.

R\$79,99



COD. 050.010

MORTAL KOMBAT 3

O mais famoso e violento torneio de luta está nesta superpromoção. Aproveite!

R\$99,99



COD. 048.180

EXOSQUAD

Pilote a mais mortífera máquina já construída, a É-Frame, e entre na guerra contra os Neosapiens.

R\$59,99

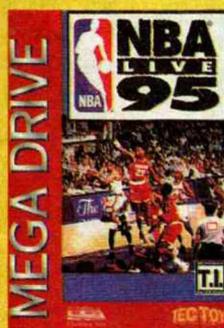


COD. 046.780

COMIX ZONE

Um super jogo que é o primeiro gibi interativo dos video games. Feito com perspectiva multi-scrolling.

R\$79,99



COD. 046.900

NBA-95

Lado a lado com os maiores craques de basquete do mundo, você jogará neste time dos sonhos!

R\$79,99



COD. 046.930

VECTORMAN

No futuro, apenas um ser poderá salvar o mundo do lixo nuclear: Vectorman. Ajude-o!

R\$79,99



COD. 120.010

MEGA NET

O cartucho para Mega Drive que permite o acesso aos serviços e informações on-line da Tec Toy, ao fax e ao correio eletrônico (e-mail) da Internet.

R\$84,99

Para cartuchos e CDs direto

chebe em casa!

(011)831-2266

Fax: (011) 832-9838

Para 2 produtos

GANHE

5% desconto!

Para 3 ou + produtos

GANHE

10% desconto!

Game Gear



COD. 077.290

GARFIELD

No 1º jogo de 8 Mega para Game Gear muita aventura e grandes trapalhadas esperam por você.

R\$42,99



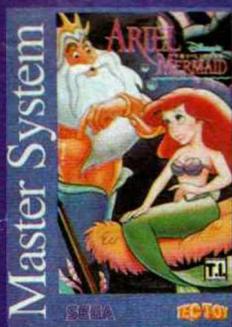
COD. 077.260

CHICAGO SYNDICATE

Pratique 60 golpes mortais de Kung-fu em centenas de inimigos que você terá de enfrentar.

R\$42,99

Master System



COD. 026.350

ARIEL

Mergulhe fundo nesta aventura de surpresas e perigos para salvar o Povo do Mar.

R\$36,99

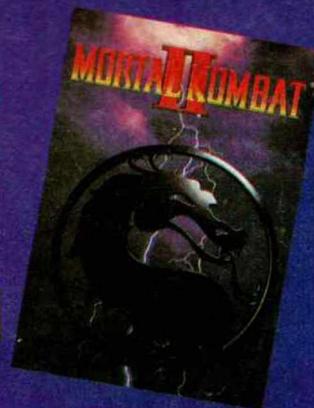


COD. 027.360

FIRE & ICE

Salve civilizações antigas destruindo o feitiço do impiedoso deus Montezuma.

R\$39,99

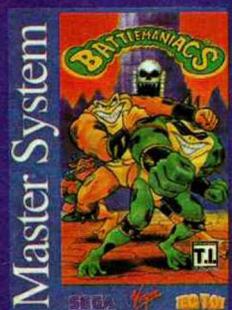


COD. 028.530

MORTAL KOMBAT II

Perca a cabeça no mais violento e emocionante torneio de luta de todos os tempos.

R\$44,99



COD. 027.370

BATTEMANIACS

Pimple e Rash, dois sapos legais, precisam de você para resgatar seus amigos e eliminar o mal. Ajude-os!

R\$39,99

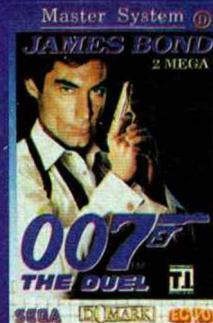


COD. 027.380

THE SMURFS

Passa por labirintos, escale montanhas e enfrente muitas aventuras para vencer o malvado Gargamel!

R\$39,99



COD. 027.230

James Bond

Em uma ilha, o agente secreto 007 terá que enfrentar altas aventuras e perigos. Ajude-o.

R\$39,99

Ligue (011) 831-2266 e receba em casa os jogos mais incríveis do planeta!

Se preferir, preencha a ficha ao lado e envie pelo fax
(011) 832-9838.

SATURN



COD. 193.086
FIFA SOCCER 96

Repleto de animações em 3D para dar mais realidade aos incríveis gols que você fará.

R\$69,99

CD-ROM

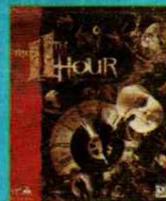


COD. 505.063
FLIGHT UNLIMITED

Voe com alguns dos mais rápidos e modernos aviões já fabricados neste simulador à beira da realidade.

R\$79,99

486DX/66, MS-DOS 5.0 ou superior, Mouse Microsoft, 8 MB de RAM, 25 MB de HD, drive de CD-ROM de 2x, MSCDEX 2.2 ou superior, Placa de vídeo de 256 cores 640x480 VESA SVGA, Placa de som Soundblaster ou 100% compatível.



COD. 505.043
THE 11th HOUR

Tensão e suspense em uma terrível mansão. 60 minutos de ação real e perigos horripilantes.

R\$79,99

486DX/25, 8 MB de RAM, 4 MB de HD, MSCDEX 2.2 ou superior, mouse e driver Microsoft, placa de vídeo Local Bus, SVGA de 16 bit e 512 k, drive de CD-ROM de 2x, MS-DOS 5.0 ou superior ou Windows 95, placa de som PCM e FM.

32X



COD. 152.150
KOLIBRI

Junto com o Kolibri, você enfrentará desafios num dos mais sensacionais combates aéreos dos video games.

R\$89,99

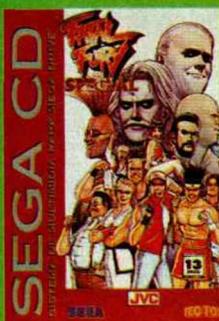


COD. 152.130
BLACKTHORNE

Quebra-cabeças, inimigos, armadilhas, aventuras e desafios em 21 fases de jogo.

R\$89,99

SEGA CD



COD. 063.616
FATAL FURY

Gráficos muito rápidos, animações e sons semelhantes aos dos arcades. Uma luta de rua animal!

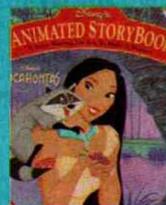
R\$69,99



COD. 063.546
EARTHWORM JIM

Este sucesso está também na promoção. Curta os gráficos 3D perfeitos em alta tecnologia.

R\$69,99



COD. 502.193
POCAHONTAS
ANIMATION STORY BOOK

A bela história de amor entre uma linda índia e um colonizador inglês na tela do seu computador.

R\$49,99

486SX/25, 8 MB de RAM, 10 MB de HD, monitor 256 cores, MS-DOS 6.0 ou superior, Windows 3.1 ou 95 (12 MB de HD para memória virtual no Windows 95), Drive de CD-ROM 2X, Mouse Microsoft, Placa de som SB* ou compatíveis.



COD. 503.213
LION KING
ACTIVITY CENTER

Aprenda e se divirta muito com o Rei Leão e a sua turma.

R\$59,99

486SX/25, 4 MB de RAM, 5 MB de HD, monitor 256 cores, MS-DOS 6.0 ou superior, Windows 3.1 (12 MB de memória virtual permanente) ou Windows 95 (12 MB de memória virtual), Drive de CD-ROM 2X, Mouse, Placa de som SB* ou compatíveis.

Estoque limitado!

PROMOÇÃO

Telebradesco Residência Mostre para seus pais como o Mega Drive vira Banco!



Agora até os pais dos sócios têm vantagens com o Novo

Sega Club! Se você, sócio, tem um Mega Drive e alguém na sua casa tem conta no Bradesco, você já pode ter um Banco em casa!



É o Telebradesco Residência, um

cartucho do Mega Drive que você liga na linha telefônica e tem acesso direto a consultas de conta corrente, poupança, investimentos e cartão de crédito.

Com o Telebradesco Residência, seus pais fazem quase tudo o que precisam no Banco, sem sair de casa!

Dá para consultar saldos, extratos, conferir os investimen-

tos e despesas com cartão de crédito, dia e noite, 7 dias por semana!



Para ter o Telebradesco Residência, seus pais só precisam

passar na Agência Bradesco onde têm conta, apresentar seu cartão magnético do Novo Sega Club para o Gerente e solicitar o cartucho. E, se ainda não chegou o seu cartão magnético, não se preocupe, pode apresentar a etiqueta do Jornal do Novo Sega Club.

Quem é sócio do Novo Sega Club não pagará a taxa de adesão de R\$ 14,00

TELEBRADESCO
RESIDÊNCIA



PROMOÇÃO!

Exclusiva para sócios
Válida até 29/04/96

Depois, basta pagar uma mensalidade de apenas R\$ 3,95. Se ninguém na sua casa tiver uma conta no Bradesco, é só abrir uma!

Telebradesco Residência: mais uma supervantagem exclusiva para os sócios — e pais de sócios — do Novo Sega Club!

INTERNET: UM MUNDO DIFERENTE

Mensagens, amigos, compras, informações e muito mais coisas que você nem imagina, na ponta de seus dedos! Bem-vindo ao mundo on-line. Bem-vindo à INTERNET!

A rede das redes!

A palavra "net", em inglês, significa "rede". A Internet é uma rede internacional de computadores interligados. Através de uma linha telefônica, cada computador está ligado a milhares de outros computadores; e cada um deles está ligado a milhares de outros, formando uma imensa rede mundial — a Internet! Acessando-a, você entra em bibliotecas

(para fazer seus trabalhos escolares super-caprichados!), parques públicos, museus, lojas, hospitais e até na NASA!

Percorrendo vários assuntos diferentes, conversando com pessoas do mundo inteiro, você transita em um verdadeiro mundo sem fronteiras! E sem precisar sair de casa!

Por enquanto, para ter acesso à Internet, você precisa de um micro com modem. Mas em breve, os video games também poderão acessá-la.

E-mail: a superagência de correios!

O e-mail (sigla para "eletronic mail" - correio eletrônico) é a aplicação mais utiliza-

da na Internet porque é muito mais rápida e prática do que mandar cartas normais, pelo correio. E mais barata também! Mesmo em correspondências locais, você economiza papel, selos e envelope. Isso sem falar no tempo gasto para levar as cartas no correio. Mas, como nada é perfeito, ainda não inventaram um teleportador de matéria. Ainda não dá para mandar caixas e encomendas pelo correio eletrônico. Mas quem sabe, no futuro... Tudo é possível, não é?

Aguarde que na próxima edição falaremos mais de e-mail e outros assuntos chocantes referentes à Internet.

INTERSEGA

Tem um montão de sócios participando desta seção. São 15 futuros novos amigos para você se corresponder! Acione seu lápis e entre nessa você também! Mas lembre-se: é importante colocar a sua idade! Anexe também a autorização dos seus pais ou responsáveis, se você tiver menos de 18 anos! E, quem tem o Mega Net, também pode se corresponder com outros sócios, como se fosse um Intersega on-line!

Andréa Cândido, 14 anos
R. José Mafra, 30 - Tribess
Blumenau - SC
CEP 89057-650

Isabella de Luna Lima, 19 anos
Av. José Augusto Moreira, 1022 - apto. 402 -
Casa Caiada
Olinda - PE
CEP 53130-410

José Júlio Ferreira Barros, 16 anos
R. Maria Estevão, 252

Recife - PE
CEP 52140-460
Elisângela Maria de Lima, 17 anos
R. 12, 43 - Ponte dos Carvalhos
Cabo - PE
CEP 54580-000

Dieiny Belli, 15 anos
R. Adílio Ramos, 3151
Curtiba - PR
CEP 82820-100

Bianca Regina Pereira de Souza, 17 anos
R. Otto Unger, 284
Mogi das Cruzes - SP
CEP 08780-090

Roberta Fernandes Cordeiro, 15 anos
R. Samin, 736 - Irajá
Rio de Janeiro - RJ
CEP 21235-210

Luiz Henrique Paiva Marques, 15 anos
Av. Barão de Penedo, 42 - apto. 62 - José
Menino
Santos - SP
CEP 11065-650

Antônio Ferreira de Oliveira, 15 anos
R. Jorge Waró, 237 - Rio Pequeno

São Paulo - SP
Fernanda Valejo Eloi, 14 anos
R. Firmino Mariano Dias, 420 - Vila Figueira
Suzano - SP
CEP 08676-110

Gabriela Cantarelli Lopes, 14 anos
R. Presidente Roosevelt, 1286 - Centro
Limeira - SP
CEP 13480-060

Leandro Fermino Uchôa, 14 anos
Av. Tilaircio de Souza, 329 - Pq. Marengo
Itaquaquecetuba - SP
CEP 08594-570

Ricardo Penk Benazzi, 16 anos
R. Eudoro Berlink, 967
Porto Alegre - RS
CEP 90450-030

Lucas Campos Tenório Luz, 11 anos
R. Jangadeiros Alagoanos, 1461 - apto 702
-Pajuçara - Maceió - AL
CEP 57030-000

Alexandre Lucas Franco da Silva, 20 anos
R. Auri Verde, 1294 - Ipiranga
São Paulo - SP
CEP 04222-001

AS MAIS PEDIDAS DA HOT LINE



Fábio
Especialista



Paulinho



Sidney
Especialista



Vítor



Demétrios



Peterson



Willian
Especialista

As dicas mais pedidas de 95!

MASTER SYSTEM

ALEX KIDD IN THE MIRACLE WORLD

CONTINUE:

Quando aparecer a tela de "Game Over", aperte o botão direcional para cima e o botão 2, oito vezes. Mas esse "truque" só funcionará se você estiver com mais de 400 moedas.

PEDRA HIROTA:

Sol, Ondas, Lua, Estrela, Sol, Lua, Ondas, Peixe, Estrela, Peixe.

ASTERIX III

PASSWORDS:

LEVEL 2: 40732

LEVEL 3: 23554

LEVEL 4: 02174

LEVEL 5: 98613

VIGILANTE

SELEÇÃO DE FASES:

Na tela de apresentação acione o botão direcional na diagonal superior esquerda e os botões 1 e 2.

MEGA DRIVE

ALLADIN

EDIT MODE:

Na tela de OPTIONS, aperte os botões A/C, A/C, A/C, A/C e depois aperte 4 vezes o botão B.

BOOGERMAN

PASSWORDS:

1) HOMEM COM PINTAS, PINGO VERMELHO, FANTASMA, BOOGERMAN.

2) PINGO VERMELHO, FANTASMA, HOMEM DE GELO, BOOGERMAN.

3) DIABO COM LANÇA, PINGO VERMELHO, FANTASMA, GORDO LARANJA.

4) HOMEM COM BOLINHA AMARELA, BOOGERMAN, FANTASMA, HOMEM COM BOLINHA AMARELA.

5) HOMEM COM BOLINHA AMARELA, HOMEM DE GELO, BOOGERMAN, MINERADOR.

CIRCUS MISTERY

PASSWORDS DE FASES:

1) PLUTO/ DONALD/ MICKEY/ PATETA.

2) PATETA/ DONALD/ MICKEY/ MINIE.

3) DONALD/ PATETA/ PLUTO/ MICKEY.

4) MINIE/ MICKEY/ DONALD/ PATETA.

5) MICKEY/ PATETA/ DONALD/ MINIE.

WARLOCK

PASSWORDS DAS FASES:

- 1) S R V D R (CAVERNA).
- 2) B G S T R (JARDIM)
- 3) P L E U P (JARDIM).
- 4) P G B R L (JARDIM)
- 5) D I N S J (CASTELO)
- 6) N R V N A (CEMITÉRIO)
- 7) N L Y N G (CEMITÉRIO)
- 8) B T B Y S (CEMITÉRIO)
- 9) P R D I G (MONTANHAS)
- 10) S C F S H (SUBMUNDO)

SEGA CD

CLIFFHANGER

Na tela do título, usando o controle 2, pressione: ESQUERDA - DIREITA - START - BOTÃO C - BOTÃO A (alternadamente). Existe um truque para se ter um melhor desempenho na 2ª fase. Você deve ir passando o jogo, próximo às pedras, tentando intercalar o corpo com as pedras. Se você conseguir, é só soltar o direcional e deixá-lo atravessar as pedras automaticamente.

32X

MORTAL KOMBAT II

TEST MODE:

Para você determinar o jogo, no controle 1, coloque o cursor na palavra DONE e digite, para a esquerda, para baixo, 2 vezes para a direita, para baixo, 4 vezes para a esquerda, 3 vezes para a direita.

GAME GEAR

ECCO THE DOLPHIN

PASSWORD

10ª. FASE - ORIGIN BEACH - Y U J O W

11ª. FASE - DARK WATER - C O O S K

12ª. FASE - DEEP WATER 2 - C C S K L

13ª. FASE - THE CITY OF FOREVER 2 - E E M S S

SEGA SATURN

PANZER DRAGON

INVENCIBILIDADE !!!!! Truques para acabar de vez com o Game.

Na tela START OPTIONS aperte L, L R, R, PARA CIMA, BAIXO, ESQUERDA, DIREITA.

SELEÇÃO DE ESTÁGIOS!!

Na tela START / OPTIONS DIGITE 2 vezes para cima, 2 vezes para baixo, para a esquerda, para a direita, para a esquerda, para a direita x, y, z.

CD-ROM

ARE YOU AFRAID OF THE DARK?

Quando você iniciar o jogo vá para o beco da direita, vá até o fundo e lá embaixo, do seu lado direito, você encontrará uma porta que lhe dará entrada para dentro do teatro. Para abrir esta porta, bata 3 vezes.

MORTAL KOMBAT 3

REQUER:

Drive de CD - ROM de dupla velocidade (double speed); 486 dx33 ou superior (recomendado PENTIUM); MS - DOS 5.0 ou superior; 29 MB disponíveis em hard disk (disco rígido); 8 MB de memória RAM (recomendado 16 MB); suporte mouse e joystick; sound blaster ou placa de som 100% compatível; monitor VGA; 586K de memória convencional.

PRESTE ATENÇÃO

Quando não funcionar em computador com 8 mega de RAM, utilize o disco de BOOT para liberar memória RAM, pois este jogo precisa de cerca de "7200"kb de memória livre.

Então use este comando para criar um disco de BOOT:

- Coloque um disco virgem na unidade;
- na raiz C, digite Format A: /S:
- depois de formatar o disquete, digite COPY AUTO EXEC .BAT A: e COPY CONFIG. SYS A:

-Pronto! Agora ligue seu computador com o disquete dentro para que o micro carregue seu CONFIG. SYS e o AUTOEXEC. BAT gravados no disquete para que você possa alterar algumas linhas, tanto do CONFIG quanto do AUTOEXEC, sem alterar as configurações originais da máquina.

Altere as linhas somente do AUTOEXEC e do CONFIG que estão gravadas no disco de boot. Mas preste atenção: É somente no disco de boot e não na máquina!

PARA JOGAR COM "SMOKE":

- Ao invés de digitar MK3 para entrar no jogo, digite MK3 100000666
- MK3 5431: Jogar com personagens pequenos;
- MK3 8888: Jogar com personagens grandes;
- MK3 1111: Jogar com personagens pequenos e voando;
- MK3 1995: Jogar com personagens invisíveis;
- MK3 603015: Jogo em câmera lenta;
- MK3 8000: Jogo com turbo;
- MK3 12345: Jogar com personagens gigantes.



CARTAS

É muito gostoso para nós recebermos as cartas dos sócios do Novo Sega Club. Se você tem alguma dúvida, sugestão ou até mesmo uma crítica, não vacile! Escreva! Assim poderemos melhorar cada vez mais o NOSSO Jornal!! Esperamos a sua cartinha!!!

"Meu nome é Viler e eu queria saber algumas coisas da vida do Sonic:

- 1- Bom, já sei que ele tem 17 anos, mas ele tem pai e mãe? Tem namorada?
- 2- Ele nunca irá se render ao Dr. Robotnic?
- 3- Será que o Sonic, com a velocidade que tem, não estaria disposto a dar uma volta pelo mundo e, de repente, encontrar os Tiny Toons?"

Viler Alves

Apucarana - PR

Viler, você gosta mesmo do Sonic, hein, garoto. Então lá vão algumas informações sobre o porco espinho mais famoso do mundo:

1- O Sonic cresceu nas florestas de Green Hill Zone. Órfão desde pequeno, criou um grande círculo de amizades com os animais que lá moravam. Eles lhe ensinaram um monte de truques...

Entre os melhores amigos do Sonic estão o Joligny Lightfoot (coelho), Sally Acorn (esquila), Chirps (galinha). Mas namorada, ele nunca nos contou, não.

2- Ele jamais deixará o Dr. Robotnic vencer, afinal o bem tem que prevalecer no mundo, não é?

3- Quanto a dar uma volta ao mundo, nas andanças do Sonic tudo pode acontecer, Viler!

"Queridos amigos do Sega Club, aqui quem tá escrevendo é o Rafael. Nós estamos fazendo um clube com jornalzinho, mas não temos máquina de escrever, nem xerox. Eu estou escrevendo para pedir muitas fichas de cadastramento e cartões magnéticos, para mandar aos nossos sócios.

Ai, nós estamos pedindo esse favor para fazer o melhor possível para agradar aos nossos sócios, assim como vocês agradam aos seus.

Um abraço"

Rafael Daniel Linhares

Tabuleiro do Norte - CE

A idéia de ter seu próprio clube é superlegal, Rafa! Mas existe um regulamento dizendo que a ficha e o cartão magnético são exclu-

sividades dos sócios do Novo Sega Club. E ele precisa vigorar sem exceções... Por este motivo não poderemos atender ao seu pedido. Mas não desista, procure outros benefícios e persiga essa idéia, amigo!

"Eu sempre contei os dias para receber o Jornal Sega Club, mas agora estou detestando o Novo Sega Club. Odiei esta história de ter que comprar acessórios para continuar recebendo o jornalzinho. Então quer dizer que vamos precisar pagar anuidade para ler o Jornal? Até concordo que, vencida a data do cartão, não seja mais permitido usá-lo ou renová-lo sem esta tal de anuidade. Mas, quanto ao Jornal, sou totalmente contra."

F.B.N.

São Paulo - SP

Os sócios, aqui no Sega Club, podem se manifestar do jeito que quiserem: com sugestões, desenhos, elogios e broncas também.

Queremos ouvir o que os sócios têm a dizer. Em relação a sua bronca, F.B.N., temos que explicar que tanto o Jornal quanto o cartão magnético são exclusividades dos sócios, e nada mais lógico que só eles tenham o acesso aos benefícios. Com o cartão, o sócio obtém descontos, participa de promoções e concursos. E o Jornal é o informativo do que acontece no Clube e na Tec Toy. Então, quando a validade do cartão acaba, ele deixa de ser sócio, perdendo assim os benefícios exclusivos do Novo Sega Club. Você não acha que seria injusto com os todos os sócios que qualquer um recebesse as vantagens exclusivas?

"Depois de ler dados de uma pergunta feita pelo Milton Borges Jr., se o Sega iria lançar um console de 64 bits, apareceu uma "?" na minha memória RAM. Meus circuitos ficaram desordenados pois já estava pronto para comprar um console da 64 bits. E agora, espero pelo console 64 bits da Sega?"

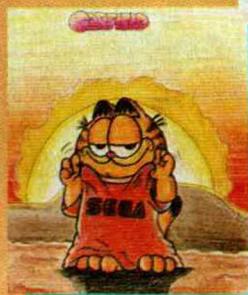
Antonioni de Freitas Vieira

Maringá - PR

Chip Antonioni, nós achamos que você deve

esperar, sim. A Sega está repleta de surpresas para o futuro: acessórios hiper-malucos, CDs, cartuchos e um montão de outras coisas... Aguarde porque as novidades de 96 serão animais!

Fi-na-li-zan-do con-ta-to. Bip!



Alexandre P. Silva
Itaíba - PE



Alex O. Mendonça
Nilópolis - RJ



Alexandra Santos
Caruarú - PE



Gleiver Dutra
Belo Horizonte - MG



Sérgio A. Klaegen
Juiz de Fora - MG



Thiago Domingos
A. Souza
São Paulo - SP



Marcelo Victor Araújo
Santos - SP

Hilton/ Rosana
CAC

CONCURSO

FERAS do SEGA CLUB

MASTER SYSTEM
LAND OF ILUSION
OTAVIO LUIZ G. MAIOLI
 HI-SCORE - 1461900



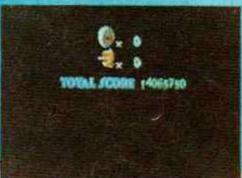
MEGA DRIVE
RISTAR
RODRIGO DA SILVA KILL
 HI-SCORE - 4.221.600



SEGA CD
SOULSTAR
MATHEUS SIMÕES
MARQUES NUÑES
 HI-SCORE - 534700



32X
STAR WARS
LUCAS AZEVEDO OLIVEIRA
 HI-SCORE - 57020



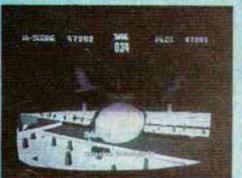
MASTER SYSTEM
DAFFY DUCK IN HOLLYWOOD
RICHARD VAN DEN BYLAANDT
 HI-SCORE - 016994190



MEGA DRIVE
TINY TOON
GUSTAVO FURIA PESSANHA
 HI-SCORE - 7.123.100



SEGA CD
STAR WARS REBEL ASSALT
ANTONIO CÂNDIDO DE
NORONHA FIGUEIREDO FILHO
 HI-SCORE - 237085



SEGA SATURN
CLOCKWORK KNIGHT
ROGERIO DIAS
 HI-SCORE - 14065750

Olha A Nova Tabela Ai, Galera!

Tabela 96

Console	Jogo	Pontos
Master System	THE SMURFS	50.000.00
Master System	HULK	05.000.00
Mega Drive	CRUEL BALL	850.000.00
Mega Drive	VECTORMAN	050.000.00
Sega CD	BATMAN RETURNS	035.000.00
Sega CD	FINAL FIGHT	080.000.00
Mega 32X	STAR WARS	001.000.00
Sega Saturn	CLOCKWORK KNIGHT	010.000.00

REGULAMENTO

1º Veja na tabela acima quais jogos e quantos pontos você tem que fazer, no mínimo, para participar.

2º Escreva seu nome no verso da foto e mande pelo correio até 29/03/96. Coloque a foto dentro de um envelope endereçado ao "Concurso Feras do Sega Club" - Caixa Postal 60025 - CEP 05096-970 - São Paulo/SP. Não esqueça de selar e colocar o remetente.

3º Quem fizer o maior recorde entre todos os participantes vai ganhar um cartucho compatível com o video game que tiver e ainda receberá o Certificado de Fera do Sega Club.

4º Caso haja empate, entre 2 ou mais participantes com o mesmo recorde, vencerá o que tiver a data de postagem anterior. Persistindo o empate, serão dados 2 ou mais prêmios.

Na próxima edição, você saberá quem são os vencedores e os jogos que estarão valendo para os próximos meses. Boa Sorte!

DICA: Quando você bater o recorde, dê um pause no jogo e pegue a máquina fotográfica. Para que sua foto fique bem nítida, apague a luz, deixando o ambiente bem escuro e NAO use flash!

CENTRAL DE ATENDIMENTO

(011) 831-2266

DE 2ª A 6ª FEIRA, DAS 8:00 ÀS 18:00 H



O JORNAL É SEU!

Mande suas cartas para:

Jornal do Sega Club

Caixa Postal 60025

CEP 05096-970 - São Paulo - SP



(011) 260-3877

Atendimento Eletrônico 24h