



# BUC-NEWS

informática

Orichalco Informática Ltda. - Cr. Postal 9291-7 - Teresopolis - RJ (CEP 25061)

PIRATAS QUE PROGRAMAM!!! Nº 3

## SOFT-MARKETING

O nosso Buc-News nunca trouxe tantas novidades, em lançamentos exclusivos, como neste exemplar número 3, o que, somando-se aos nossos preços que não acompanharam esta translocada inflação tornam as nossas ofertas irresistíveis (Tomara!). Infelizmente quanto aos preços de fitas e discos, não tivemos por outra, precisamos reajustá-los segundo o mercado no qual os adquirimos (Olhe novamente "Como Trabalhamos"). Continuamos achando que seria mais vantajoso para os nossos clientes mandarem suas fitas e discos.

No último número afirmamos que só receberiam novamente o BUC-NEWS quem fizesse pedidos conosco (Teria sido uma deslavada mentira??? Um dramático apelo de marketing???) mas, resolvemos adiar a "punição" e substituí-la por algo mais singelo: COMPRE CONOSCO...Pá...

## Buc-Composer

Finalmente ficou pronto o programa que todos que possuem impressoras matriciais (MTA, EPSON, ETC.) esperavam. São 35 alfabetos diferentes que poderão ser usados em seus textos resultando em uma ferramenta indispensável para diversos tipos de trabalhos que podem ir da publicidade ao trabalho escolar. Além dos 35 alfabetos residentes, você terá a possibilidade de "chupar" letras dos games ou formar a seu gosto novas matrizes. Os textos de até 60 toques são gerados a partir de um ótimo processador de textos de livre visualização do que é escrito. O usuário digita o texto visualizando as letras do processador de textos e imprime o mesmo com a matriz de letra que escolher. Fácil de usar mas acompanhado de indispensável manual, somente para disco (duplo) por Cz\$ 3.000,00 + o preço do disco. (Lembre-se: um único disco só para o BUC-COMPOSER)

## SUPERSCREEN

Isto não é mais uma publicidade a respeito de um programa, trata-se de uma advertência: Você não pode deixar de ter este programa, se não possui uma caríssima expansão de 80 colunas e um monitor. Com SUPERSCREEN o seu MSX adquire uma quarta SCREEN onde se pode trabalhar normalmente em 64 colunas, ou seja, programa-se, lista-se e edita-se do mesmo modo como se faz nos SCREENS 0 e 1, que são próprios para a edição de programas. Qualquer programa BASIC ficará mais profissional com SUPERSCREEN pois em um banco de dados, por exemplo, os nomes e endereços passarão a caber em apenas uma linha. Além disto, com a total mistura promovida da SCREEN 0 com a SCREEN 2 você poderá executar comandos gráficos sem a necessidade de rodar um programa para isto (os gráficos poderão ser visualizados após um comando imediato), terá comandos adicionados e outros melhorados (faz as melhores telas gráficas na impressora com tamanhos variados à sua escolha), tornando este programa numa obrigatória extensão ao seu BASIC residente. SUPERSCREEN com manual para fita ou disco por Cz\$ 2.500,00 + o custo da fita ou disco.

## MSX-TALK

Apesar da voz "robotizada" é o sintetizador de voz mais prático que surgiu até agora para a linha MSX; você escreve e ele fala, fora ou dentro de programas, tornando-o ideal para incorporar-se aos seus próprios programas. Em nosso exclusivo manual você encontrará instruções de como melhorar a pronúncia do português no MSX TALK. Acompanhará grátis, também, um programa que simula um despertador que avisa verbalmente as horas indicadas. Este programa você poderá listar e aprender como dinamizar o uso do MSX TALK. Por apenas Cz\$ 1.500,00 + o custo da fita ou disco.

# MSX

## TRADICIONAIS DA CASA

Nestes programas você terá a garantia de obter excelentes manuais, além de, exclusividade.

**BUC-COPY** - "...Trata-se do melhor copiador feito por dois motivos: Funciona em condições adversas por que sua rotina de leitura não contém firulas que atrasam e enganam o sistema e seu manual me ensinou, além de outros macetes importantíssimos, em que consiste cópias feitas de programas em fita, foi o meu início... Nem era preciso aquele programa trancador que é dado de brinde..."

Trechos de uma carta enviada a BUCCANEER por um, hoje, famoso, pirata.

BUC-COPY (F/D) Cz\$ 650,00

**SUBLIM** - ...E não é que até agora não proibiram !!! Todavia, nós continuamos a não nos comprometer com o mau uso das mensagens subliminares geradas por SUBLIM, agora muito mais veloz.

SUBLIM (F/D) Cz\$ 650,00

**COPY-BAIXARIA** - Um verdadeiro sistema operacional para o BASIC-DISK residente nos MSX a ferramenta ideal para um pirata: Copia do disco para a fita e vice-versa, ordena arquivos, troca nomes, deleta, executa vários blocos de programas de uma só vez, lê HEADERS do disco, imprime fichas dos arquivos, além de, cafajestemente divertir você e a "galera"... Em promoção, aproveitem!

COPY-BAIXARIA (D) Cz\$1.500,00

**PROPAGANDA ELETRÔNICA** - Existem lojas que compram placares eletrônicos para deixar "rodando" seus anúncios na vitrine. Sai mais barato e melhor comprar o nosso programa em (F/D) por Cz\$ 450,00

**BUC-SYNTH** - Se você necessita colocar efeitos sonoros em seu programa BASIC, que tal um, no qual você pode montar todos os sons possíveis de serem gerados pelo PSG e, apertando uma tecla, ver no vídeo a linha BASIC que faz aquele som? Elogiado display gráfico.

BUC-SYNTH (F/D) Cz\$ 550,00

**BUCCANEER COMMANDER** - Ferramenta indispensável para quem pretende programar em BASIC. Procura instruções, salva programas perdidos com NEW, melhora e dinamiza comandos do MSX-BASIC, deleta espaços ociosos, junta linhas economizando espaço de memória, faz com que os teclado do MSX se comporte como o de micro inferiores como o TK2000 e o TK95, mas que apresentam a vantagem de se obter uma instrução apenas com o pressionamento de uma única tecla. Além disto tudo lhe coloca um relógio no vídeo.

BUCCANEER COMMANDER (F/D) Cz\$ 650,00

# APLICATIVOS

## SONOROS

SUPER-SYNTH	F/D (M)	Cz\$ 350,00
SONY STUDIO MUSIC	F/D (*)	Cz\$ 250,00
EMU MUSICAL	*D* (*)	Cz\$ 1.000,00
MASTER VOICE	F/D (M)	Cz\$ 350,00
SYNTH VOX	*D* (*)	Cz\$ 1.200,00

## DESENHOS GRAFICOS

AACKODRAW	*D* (*)	Cz\$ 1.500,00
EDDY II	F/D (*)	Cz\$ 350,00

## BANCO DE DADOS

DATA BASE	F/D (*)	Cz\$ 1.000,00
-----------	---------	---------------

## ASSEMBLADORES

SIMPLE (ASSEMBLER)	F/D (*)	Cz\$ 1.700,00
GEM (ASSEMBLER)	*D* (*)	Cz\$ 1.700,00
ZEM (ASSEMBLER)	*D* (*)	Cz\$ 1.700,00

## AUXILIO A PROGRAMAÇÃO

COMPILADOR BASIC	F/D (M)	Cz\$ 1.000,00
ZAPPER	*D* (*)	Cz\$ 800,00
ZAPPER 64 COLUNAS	*D* (*)	Cz\$ 1.500,00
ZAPPER DE SPRITES	*D* (M)	Cz\$ 1.500,00
64 COLUNAS D.O.S.	*D* (*)	Cz\$ 2.000,00

## PROCESSADORES DE TEXTO

TASWORD	*D* (*)	Cz\$ 1.200,00
MSX WRITE	F/D (*)	Cz\$ 1.200,00

## LISTA: COMO ENTENDER

A primeira indicação após o nome do programa é a inicial da série a qual pertence o mesmo. Temos portanto: (D) para os pertencentes a série DIAMANTE, (O) para a série OURO, (P) para a série PRATA e (F) para a série FERRO (veja abaixo o preço correspondente a cada série).

A segunda indicação é referente a condição de armazenamento. Quando indicar (F/D) significa que o programa em questão roda em fita e em disco, para o programa que só rodar a partir de disco a indicação é (\*D\*). Todos os nossos games rodam a partir do disco, em relação a fitas o inverso não é verdadeiro, muita atenção.

O terceiro item indica se o programa vem acompanhado de (M) manual ou não (\*).

Na lista de aplicativos a primeira indicação é quanto ao meio de armazenamento, a segunda refere-se a existência ou não do manual + o seu preço.

SERIE DIAMANTE	Cz\$ 250,00
SERIE OURO	Cz\$ 200,00
SERIE PRATA	Cz\$ 150,00
SERIE FERRO	Cz\$ 100,00

## PREÇOS VALIDOS

Os preços aqui expostos são válidos até 30/09/88. Caso o cliente deseje fazer um pedido após esta data reajuste os preços utilizando-se dos percentuais oficiais de inflação a partir de setembro. Arredonde sempre para menos. Ex: 23% = 20%

REMETAM SEUS PEDIDOS PARA:  
 CX. POSTAL 92917  
 TERESOPOLIS - RJ  
 CEP 25951

## COMO TRABALHAMOS

Você escolhe os programas somando seus valores até que igualem ou ultrapassem o valor mínimo de 800 cruzados. Adicione ao valor encontrado para cada 6 programas o valor de 400 cruzados no caso de gravações em fita ou 400 cruzados em disco. Caso seja de sua preferência envie-nos a fita (deverá ser uma BASF C-60), virgem e lacrada ou um disquete de dupla face de qualquer marca, cancelando assim a necessidade de enviar os valores cobrados a mais pela fita ou disco. Não cobraremos as tarifas postais, todavia, o pedido mínimo de 800 cruzados em programas deverá ser respeitado. Todos os programas aqui anunciados, tanto os aplicativos quanto os games, os tradicionais da casa e os pacotes terão os preços da fita ou disco cobrados a parte, sendo que uma fita ou disco poderá conter até 6 programas. Portanto, a cada pedido superior a 6 programas deverá ser enviado o valor de mais uma fita ou disco e assim por diante a cada 6 programas pedidos.

## FORMAS DE PAGAMENTO

1-Junto, na carta contendo o pedido, o nome e o endereço completo um cheque nominal e cruzado à ORICALCO INFORMATICA LTDA. no valor total da aquisição.

2-Como acima, ao invés do cheque nominal a inclusão de um vale postal.

3-Como acima, ao invés do cheque nominal ou do vale postal uma xerox do recibo de depósito em nossa conta número 12145-4 AG.807 BANCO ITAU AG. TE RESOPOLIS - RJ.

# VENCEDORES DO CONCURSO

Ganharam 1 SUPERSTICK BUCCANEER, Itacir Domingos Longo de SINOP-MT por ter feito o maior pedido e Carlos Z. Mazzini de PORTO ALEGRE-RS pelo melhor programa (só chegaram três !!!). A camiseta com o logotipo da BUCCANEER só saiu para Dalton de Oliveira de CURITIBA-PR pelas dicas tanto de jogos quanto de programação. Pelo que constatamos podemos afirmar que não são muitos aqueles que gostam de programar e que alguns não entenderam que o concurso só era válido para quem fizesse pedidos.

## PROMOCAO DESTA EDICAO

Para cada pedido superior à Cz\$ 2.500,00 o cliente terá direito a escolher um jogo de qualquer uma das séries e assim à cada importância do mesmo valor. IMPORTANTE: Só enviaremos este brinde para aqueles que assinalem em seu pedido o nome do jogo que desejam de brinde.

# SUPERSTICK

O nosso BUCCANEER SUPERSTICK apresentado em nossa edição anterior despertou muita atenção e interesse em adquiri-lo, por parte de nossos clientes leitores.

Nós não vamos comercializá-lo pois não temos infra-estrutura industrial para fazê-lo. Todavia, nós transformaremos o seu joystick da GRADIENTE em um BUCCANEER SUPERSTICK, numa espécie de serviço de "envenenamento". As condições para que isto ocorra são as seguintes:

- 1 - O cliente deverá nos enviar um joystick GRADIENTE (JS-1) em perfeitas condições de uso. Não concertamos joysticks defeituosos.
- 2 - Nos enviar conjuntamente com o joystick uma quantia correspondente à 2 OTN's, usando cheque, vale postal ou depósito bancário. Nossa garantia é de 3 meses e o prazo de entrega é de até 1 mês.

# TRANCA-FILES

Se um determinado programa não aparecer no diretório ele não poderá ser copiado, o que sempre será uma boa proteção contra inexperientes. TRANCA-FILES é composto de dois módulos, um para esconder e outro para desbloquear e ser anexo aos seus programas. Como no BUC-COPY o mais importante é o manual... NOVIDADE BUCCANEER por Cz\$ 2.000,00 + o preço do disco.

# DISHT

Pode parecer estranho mas trata-se de um utilitário (o mais completo no seu gênero) todo escrito em holandês, mas, com um manual, que apesar de um tanto precário, é todo em português. O programa faz tudo no tocante ao exame do conteúdo de um disco, (o único capaz de indicar os setores que um determinado programa ocupa no disco) além de, diversas outras proezas que vão desde de vários tipos de ordenação até um zapper setorial. Indispensável para os usuários que possuem DISK-DRIVES por Cz\$ 1.500,00 + o preço do disco.

# NEMESIS

O mais sensacional game espacial feito para a linha MSX pode ser adquirido conosco com manual por apenas Cz\$ 1.500,00 + o custo do disco (Lembre-se: um disco só para o NEMESIS. Você não conseguirá fazer cópias deste game em um MSX).



## SCREEN PUZZLE

Trata-se de um programa capaz de transformar uma tela gráfica, dessas que servem de entrada à alguns jogos, em um quebra-cabeças com três níveis de dificuldade. Este programa é acompanhado de quinze maravilhosas telas e de um programa brinde que realiza um excelente "dump" para impressoras gráficas. Com manual e só para disco por Cz\$ 2.000,00 mais o preço do disco.

## GAME DESIGNER

Se você já sonhou em montar os seus próprios jogos espaciais do tipo SPACE INVADERS, PENETRATOR ou ASTEROIDES, e, ainda por cima indicar a forma de ataque inimiga, os sons de cada explosão e de cada nave, criar as suas próprias naves, então, aí está a sua chance de adquirir GAME DESIGNER um excelente programa que faz tudo isto por apenas Cz\$ 500,00 + o preço da fita ou do disco sem manual.

## STAR SET

Com o volume de programas que surgem semanalmente para a linha MSX muita coisa boa acaba passando despercebida. STAR SET é capaz de mostrar na tela o mapa estelar, ou melhor a configuração das estrelas no céu, mediante o fornecimento de longitude e latitude de qualquer lugar no mundo. A posição das estrelas será mostrada no vídeo. Para quem gosta de astronomia por apenas Cz\$ 500,00 em fita e disco sem manual.

## PARADORA

Não lhe incomoda aqueles games que não desaccessam o DRIVE após entrarem obrigando-o a desligá-lo pois o led continua aceso com o motor girando? O CPD da BUCCANEER desenvolveu um programa que anexa para sempre de forma automática uma pequena rotina no programa que apresenta o problema fazendo com que este desabilite o DRIVE antes de rodar. Por apenas Cz\$ 500,00 + o preço do disco com manual.

## ERRATA DÓ Nº 2

O POKE certo para ser dado em WHO DARES WINS II para termos vidas infinitas é: POKE&H8A30,0. E deverá ser dado em comando imediato após termos chamado o programa sem o ",R". Após o POKE inicie com DEFUSR=PEEK(&HFCC0)\*256+PEEK(&HFCBF):A=USR(0).

## SOMORIBABE

O comando PLAY usado no programa listado abaixo dará bastante vida em algum programa que você mesmo monte. Experimente:  
10 PLAY"00M5000"  
20 PLAY"C#32", "R80#32", "R16F#32"

## KILDADO

Como prometido no número anterior, este programa salvará arquivos que ocupem até 1 setor do disco que tenham sido apagados pelo comando KILL do MSX BASIC ou ERASE do MSX DOS.

```
100 CLS:KEYOFF:CLEAR1000:DIMNO$(21)
110 PRINT"ARQUIVOS DELETADOS:"POKE-853,1
120 FORJ=5106
130 PRINTDSKI$(0,J)
140 AR=PEEK(62289!)+PEEK(62290!)+256
150 FOR I=0TO511STEP32:P=PEEK(AR+I)
160 IFF=0THEN270
170 IFF<>&HE5THEN260ELSE$=S+1:EN$(S)=AR+I
180 SE$(S)=J:FORN=AR+ITOAR+I+12:P=PEEK(N)
190 IFF=32THEN210
200 NO$(S)=NO$(S)+CHR$(P)
210 NEXTN
220 PRINT$ - "?":IFLEN(NO$(S))>8THEN240
230 PRINTMID$(NO$(S),2,7):GOTO 260
240 PRINTMID$(NO$(S),2,7)".":
250 PRINTMID$(NO$(S),9,3)
260 NEXTI:NEXTJ
270 IFS=0THENPRINT"NAO HA NENHUM":END
280 PRINT:INPUT"DEVERA SER SALVO":G
290 IFG>STHEN280
300 PRINT:INPUT"COMO ERA SEU NOME":NV$
310 FORN=1TOLEN(NV$):A=ASC(MID$(NV$,N,1))
320 IFA=46THENNV$=LEFT$(NV$,N-1),:GOTO340
330 NEXTN
340 PRINTDSKI$(0,SE(Q))
350 FORI=EN(Q)TOEN(Q)+LEN(NV$)-1:Z=Z+1
360 POKEI,ASC(MID$(NV$,Z,1))
370 NEXTI:DSKO#0,SE(Q)
380 CLS:FILES:POKE-853,255:PRINT:END
```

## RADIO PIRATA

Você sabia que um rádio sintonizado em FM numa posição de frequência onde não exista uma estação e que esteja perto de um MSX será capaz de reproduzir sons provenientes do mesmo. Esta é uma ótima dica para quem possui um HOTBIT que não possui um alto-falante interno e um gravador que não seja próprio para o uso com microcomputadores como o NATIONAL, por exemplo, que é muito usado. Estando o rádio ligado no modo descrito escutaremos todos os sons provenientes das gravações. Com o nosso MSX TALK, curiosamente, também escutaremos no alto-falante do rádio as falas que comandarmos.

## Alguém Mecheu?

Se o seu micro fica exposto a que alguém, na sua ausência, mecha no aparelho, um irmão menor, por exemplo, proceda da seguinte maneira:

1 - Monte um programa com esta linha:  
10 SAVE"MECHERAM":NEW  
2 - Grave este programa com o nome de AUTOEXEC.BAS

Quando você chegar em casa mude o disco e ligue o sistema. Coloque novamente o disco revelador no drive e peça FILES. Se constar o programa MECHERAM você terá a certeza que necessitava para iniciar a seção de cascudos...Para quem ainda não possui um DRIVE o jeito é chavear o botão que indica o canal de TV 3 ou 4 para provocar desistência nos abelhudos. Se você conhece um jeito melhor e que não seja complicado escreva para nós.

## RETORNO IMEDIATO

Alguns programas alteram o conteúdo das teclas de função durante a sua execução e, posteriormente, de modo não muito profissional, ao finalizarem, liberam o controle do micro ao usuário sem antes restabelecer a normalidade das teclas mencionadas. Esta dica servirá a todos que programam e funciona tanto no modo imediato quanto em linhas de programa. Comandando DEFUSR=&H3E:LOCATEUSR(0):KEYON você terá de volta, instantaneamente, o conteúdo original das teclas de funções.

## MAU CONTATO

Caso o seu joystick esteja apresentando mau contato, ou seja, necessitando que a toda hora tenha que se mecher na conexão para que ele passe a aceitar os comandos, proceda da seguinte maneira sem se exceder no emprego da força: Pegue um alicate e aperte o plug do cabo do joystick junto a sua extremidade. Geralmente resolve.

## O QUE TODOS QUERIAM...

### RALLY X (VIDAS INFINITAS)

```
BLOAD"RALLY-1":POKE&H93AD,255:DEFUSR=&HD000:A=USR(0):BLOAD"RALLY-2",R
```

### LAST MISSION (VIDAS INFINITAS)

```
BLOAD"LAST-1":POKE&H8849,255:POKE&H884E,255:DEFUSR=&HC800:A=USR(0):BLOAD"LAST-2",R
```

### PINGUINO (VIDAS INFINITAS)

```
BLOAD"PING-1":POKE&H980E,0:DEFUSR=&HD000:A=USR(0):BLOAD"PING-2",R
```

### KALEIDOSCOPE SPECIAL (IMUNIDADE)

```
BLOAD"KS-1":POKE&HAF2D,0:DEFUSR=&HD000:A=USR(0):BLOAD"KS-2",R
```

### EXAINNOVA (INIMIGOS INUTEIS)

```
BLOAD"INNOVA.BIN":POKE&H9170,0:DEFUSR=PEEK(&HFCC0)*256+PEEK(&HFCBF):A=USR(0)
```

### AUFWIEDERSEHEN MONTY (VIDAS INFINITAS/IMUNIDADE)

```
10 CLS:KEYOFF:COLOR15,1:SCREEN0
20 PRINT TAB(9)"AUF WIEDERSEHEN MONTY"
30 LOCATE10,10:PRINT"[1] IMUNIDADE TOTAL"
40 LOCATE 10,12:PRINT "[2] VIDAS INFINITAS"
50 LOCATE10,14:PRINT"[3] NORMAL"
60 E$=INKEY$:IFE$=" "THEN 60 ELSE IF E$<"1" OR E$>"3" THEN 60
70 SCREEN2:BLOAD"MONTY-1":R:BOA D"MONTY-2":BLOAD"MONTY-3":R :BLOAD"MONTY-4":R:BLOAD"MONTY-5":R
80 ON VAL(E$)GOTO 90,100,110
90 BLOAD"MONTY-6":DEFUSR=&H8700:POKE&HAC60,240:POKE&H9800,0:POKE&H970,240:A=USR(0)
100 BLOAD"MONTY-6":DEFUSR=&H8700:POKE&H870,240:A=USR(0)
110 BLOAD"MONTY-6":R
```

**Buccaneer**

**MSX**