



# BUC-NEWS

informática

Orichalco Informática Ltda. - Cx. Postal 9291-7 - Teresópolis - RJ (CEP 25951)

ABRIL DE 1988 Nº 02

## LANÇAMENTO ADIADO

Nosso desejo era lançar já neste nº 2 do nosso Buc-News o programa BUC-COMPOSER, todavia, isto não foi possível, embora tenhamos atrasado ao máximo este número na esperança que o Capt. Blood terminasse o referido programa. Por fim, obtivemos as seguintes palavras do nosso capitão: "Se vocês querem um processador de textos capaz de imprimir mais de 20 alfabetos de caracteres redefinidos previamente, além de outros que o editor do próprio programa permite criar e, ainda mais, outros retirados de qualquer outro programa, para não falarmos de todas as tarefas de armazenamento ... Vocês terão que esperar ..."

Entretanto, temos certeza que os nossos clientes-leitores gostarão deste número que além de ótimas ofertas trás um monte de "dicas", promoções e uma nova maneira de fazer as suas compras conosco.

## SUPERSTICK

O Buccaneer Superstick é um joystick da gradiente "envenenado", numa criação eletrônica de Gustavo Ladeira e João Canali C. Neto. Ele é capaz de realizar disparos automáticos graduados por um regulador que coaduna o circuito ao software. Com ele o usuário poderá selecionar através de uma chave o tipo de disparo, automático (tipo metralhadora) ou não, como também, um disparo intermitente na graduação máxima que pode servir para simular o pressionamento contínuo do botão. Além disto, existe uma chave seletora que inverte o uso dos dois botões disparadores o que é excelente para os canhotos.

Por enquanto a Orichalco Informática Ltda. não está comercializando estes joysticks que por ora só serão usados como premiações de nossas promoções.

## PROMOÇÃO

Para este número temos para distribuir como prêmios dois BUCCANEER SUPERSTICK e duas camisetas com a nossa já famosa logomarca. Só participarão da promoção quem fizer pedidos conosco a partir deste número do Buc-News e os ganhadores terão seus nomes apresentados em nosso próximo número.

- 1 - Um Buccaneer Superstick para o maior pedido (em valor monetário) que chegue até 30 de maio de 1988.
- 2 - Um Buccaneer Superstick para o melhor programa que nos for enviado até 30 de maio de 1988. O programa deverá vir acompanhado do pedido ter instruções, ser inédito e de preferência de autoria do próprio cliente. O programa poderá estar armazenado em fita ou disco (não aceitaremos listagens) meios estes os quais não nos comprometemos em devolver. Caso os programas apresentem para nós interesse comercial entraremos em contato com os autores visando negociações. Se apenas um programa nos for enviado este será o ganhador. O critério será de escolher o melhor entre os que chegarem.
- 3 - Uma camiseta BUCCANEER para a melhor "dica" de programação que nos for enviada até 30 de maio. Aceitaremos listagens de pequenos programas assim como fitas ou discos. Valerá também indicações batidas à máquina.
- 4 - Uma camiseta BUCCANEER para a melhor "DICA" para games. Vidas infinitas, ausência de inimigos, escolha de fases, manuais originais, enfim, muitos POKEs e teclas secretas que chegarem até 30 de maio.



MSX

## TRADIÇÃO NA CASA

Nestes programas você terá a garantia de obter excelentes manuais, além de, exclusividade.

**BUC-COPY** "...Trata-se do melhor copiador já feito por dois motivos: Funciona em condições adversas por que sua rotina de leitura não contém firulas que atrasam e enganam o sistema e seu manual me ensinou, além de outros macetes importantíssimos, em que consiste cópias feitas de programas em fita, foi o meu início... Nem era preciso aquele programa trancador que é dado de brinde..."

Trechos de uma carta enviada a BUCCANEER por um, hoje, famoso pirata.

Buc-Copy fita e disco Cz\$600,00

**SUBLIM** - ...E não é que até agora não proibiram !!! Todavia, nós continuamos a não nos comprometer com o mau uso das mensagens subliminares geradas por SUBLIM, agora também disponível em disco. Sublim fita e disco Cz\$600,00

**COPY-BAIXARIA** - Um verdadeiro sistema operacional para o BASIC-DISK residente nos MSX. A ferramenta ideal para um pirata: copia da fita para o disco e vice-versa, ordena arquivos, troca nomes, deleta, executa vários blocos de programas de uma só vez, lê HEADERS do disco, imprime fichas dos arquivos, além de, cafajestemente, divertir você e a "galera"... Vendido só em disco. PROMOÇÃO: Cz\$1.500,00

**PROPAGANDA ELETRÔNICA** - Existem lojas que compram placares eletrônicos para deixar "rodando" seus anúncios na vitrine. Sai mais barato e melhor comprar o nosso programa por Cz\$400,00.

**BUC-SYNTH** - Se você necessita colocar efeitos sonoros em seu programa BASIC, que tal um, no qual você pode montar todos os sons possíveis de serem gerados pelo PSG e, apertando uma tecla, ver no vídeo a linha BASIC que faz aquele som ? Elogiado display gráfico. Buc-Synth fita ou disco Cz\$500,00

**BUCCANEER COMMANDER** - Ferramenta indispensável para quem pretende programar em BASIC. Procura instruções, salva programas perdidos com NEW, melhora e dinamiza comandos do MSX-BASIC, deleta espaços ociosos, junta linhas economizando espaço de memória, faz com que o teclado do MSX se comporte como o teclado de outros micros inferiores como o TK2000 e o TK95, mas que, apresentam a vantagem de se obter uma instrução apenas com o pressionamento de uma única tecla. Além disto tudo, lhe coloca um relógio no vídeo. Buccaneer Commander fita ou disco por Cz\$600,00



## APLICATIVOS



**SONOSES:**

|                 |   |   |   |      |         |
|-----------------|---|---|---|------|---------|
| SUPER SYNTH...  | 8 | 8 | - | Cz\$ | 300,00  |
| SONY S.MUSIC... | 8 | 8 | - | Cz\$ | 200,00  |
| EMU MUSICAL...  | - | 8 | - | Cz\$ | 700,00  |
| MASTER VOICE... | - | 8 | - | Cz\$ | 300,00  |
| SYNTH VOX...    | - | 8 | - | Cz\$ | 1000,00 |

**DESENHOS GRÁFICOS:**

|                 |   |   |   |             |
|-----------------|---|---|---|-------------|
| BACKO-DRAW..... | 5 | - | 0 | Cz\$1200,00 |
| EDDY II.....    | 5 | - | - | Cz\$ 300,00 |

**BANCO DE DADOS:**

|                |   |   |   |             |
|----------------|---|---|---|-------------|
| DBASE II PLUS. | - | - | 0 | Cz\$3000,00 |
| DATA BASE..... | - | 0 | 0 | Cz\$ 800,00 |

### PROCESSADORES DE TEXTO:

|                |   |   |   |             |
|----------------|---|---|---|-------------|
| TASWORD.....   | 0 | - | - | Cz\$1000,00 |
| MSX-WRITE..... | 0 | - | - | Cz\$1000,00 |
| WORD STAB..... | 0 | - | 0 | Cz\$2000,00 |

**ASSEMBLEADORES:**

|             |   |   |   |             |
|-------------|---|---|---|-------------|
| SIMPLE..... | 5 | - | - | Cz\$1500,00 |
| GEN.....    | 5 | - | - | Cz\$1200,00 |
| ZEN.....    | 5 | - | - | Cz\$1000,00 |

**FLANILHAS:**

**SUPER CALC..... - B - O Cz\$2000,00**

**LINGUAGENS:**

```

COMPILADOR "C" - 5 - 0 Cz$3000,00
MBASIC..... 5 - 0 Cz$1000,00
RBASIC..... 5 - 0 Cz$1000,00
KBASIC..... 5 - 0 Cz$1000,00

```

**AUXILIO A PROGETTACAO:**

| ITEM           | QTY | UNIT | PRICE       | TOTAL |
|----------------|-----|------|-------------|-------|
| BUC. COMMANDER | 1   | EA   | Cz\$ 800,00 |       |
| COMPIL. BASIC  | 1   | EA   | Cz\$ 700,00 |       |
| ZAPPER.....    | 1   | EA   | Cz\$ 600,00 |       |

**MAPA DA MINA**

## PREÇO DAS SÉRIES

|            |        |       |           |
|------------|--------|-------|-----------|
| DIAMANTE:  | 200,00 | HB... | So Hotbit |
| OURO: .... | 160,00 | E...  | So Expert |
| PRATA: ... | 130,00 | O...  | CPM/D.O.S |
| FERRO: ... | 80,00  | M...  | Manual    |

**CARTAS PARA:**

**BUCCANEER SOFTWARE**  
**RE CAIXA POSTAL**  
**92917 - TERESÓPO**  
**LIS RJ CEP 25951**

## PREÇOS VÁLIDOS

**OS VALORES ANUN-  
CIADOS NESTE JOR-  
NAL SERÃO VÁLID-  
OS ATÉ 30/05/88**

\* NOVA MANEIRA \*

Você escolhe os programas somando seus valores até que igualem ou ultrapassem o valor mínimo de 600 cruzados. Adicione ao valor encontrado para cada 6 programas o valor de 200 cruzados no caso de gravações em fita ou 300 cruzados em disco. Caso seja de sua preferência envie-nos a fita (deverá ser uma BASF C-60), virgem e lacrada ou um dquete de dupla face de qualquer marca, cancelando assim a necessidade de enviar os valores cobrados a mais pela fita ou disco. Não cobraremos as tarifas postais, todavia, o pedido mínimo de 600 cruzados em programas deverá ser respeitado. Todos os programas aqui anunciados, tanto os aplicativos quanto os games, os tradicionais da casa e os pacotes terão os preços da fita ou disco cobrados a parte, sendo que uma fita ou disco poderá conter até 6 programas. Portanto, a cada pedido superior a 6 programas deverá ser enviado o valor de mais uma fita ou disco e assim por diante a cada 6 programas pedidos.

## FORMAS DE PAGAMENTO

1-Junto, na carta contendo o pedido, o nome e o endereço completo um cheque nominal e cruzado à ORICALCO INFORMATICA LTDA. no valor total da aquisição.

2-Como acima, ao invés do cheque nominal a inclusão de um vale postal.

3-Como acima, ao invés do cheque nominal ou do vale postal uma xerox do recibo de depósito em nossa conta número 12145-4 AG.807 BANCO ITAÚ AG.7E RESAPOLIS - RJ.

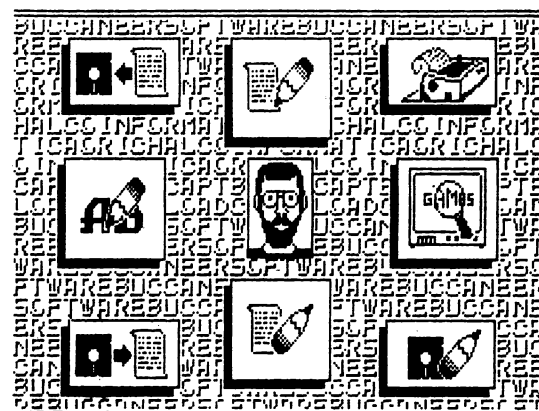
Chess Maria

para quem possui hábitos  
SOLITÁRIOS, NO BOM SENTIDO, NADA  
SERÁ MELHOR DO QUE UMA PARTIDA  
DE XADREZ CONTRA O SEU MICRO...

pensando nisto, montamos mais um dos nossos apreciados pacotes, com quatro dos melhores xadrezes eletrônicos feitos para a linha MSX.

Quem pedir kuma chess.king chess, chekmate e cyrus II juntos pagará apenas 600 cruzados lucrando assim, 50 cruzados em cada jogo que custa em separado 200 cruzados. Os jogos não serão acompanhados de manuais e caso você não opte por nos enviar a fita ou o disco inclua no pedido o valor dos mesmos.

## BUC-COMPOSER



## EL ESTO CHEGANDO...

## SÉRIE PLANTE

|                           |    |    |    |   |    |    |
|---------------------------|----|----|----|---|----|----|
| PAN LOAD.....             | 88 | 88 | 88 | 1 | 88 | -  |
| JACK THE NIPPER.....      | 88 | 88 | 88 | 1 | 88 | -  |
| WAY OF TIGER.....         | -  | 88 | 88 | 1 | -  | -  |
| KRAK-OUT.....             | 88 | 88 | 88 | 1 | 88 | -  |
| DEATH WISH 3.....         | 88 | 88 | 88 | 1 | 88 | -  |
| LIVINGSTONE.....          | 88 | 88 | 88 | 1 | -  | -  |
| DEMONIA.....              | 88 | 88 | 88 | 1 | -  | -  |
| DUSTIN.....               | -  | 88 | 88 | 1 | -  | HE |
| ALFAROIDE.....            | -  | 88 | 88 | 1 | -  | -  |
| ARMY MOVIES I.....        | 88 | 88 | 88 | 1 | 88 | -  |
| ARMY MOVIES II.....       | 88 | 88 | 88 | 1 | 88 | -  |
| SOCERY.....               | 88 | 88 | 88 | 1 | 88 | -  |
| CAMELOT WARRIOR.....      | 88 | 88 | 88 | 1 | 88 | -  |
| HALLLOWEN.....            | 88 | 88 | 88 | 1 | 88 | -  |
| BMX-SIMULATOR.....        | 88 | 88 | 88 | 1 | -  | -  |
| LAST MISSION.....         | 88 | 88 | 88 | 1 | -  | -  |
| LIVING DAY LIGHT.....     | 88 | 88 | 88 | 1 | -  | -  |
| HEAD OVER HEELS.....      | 88 | 88 | 88 | - | 88 | -  |
| SPRINTER (TREM).....      | 88 | 88 | 88 | 1 | -  | -  |
| WHO DARES WINS2.....      | 88 | 88 | 88 | 1 | -  | -  |
| ZANAC.....                | 88 | 88 | 88 | 1 | -  | -  |
| ZANAC II.....             | 88 | 88 | 88 | 1 | -  | -  |
| KALEV. SPECIAL.....       | 88 | 88 | 88 | 1 | 88 | -  |
| BOLICHE.....              | 88 | 88 | 88 | 1 | -  | -  |
| CASTLE.....               | 88 | 88 | 88 | 1 | 88 | -  |
| CASTLE EXCELLENT.....     | 88 | 88 | 88 | 1 | 88 | -  |
| ARKANOID.....             | 88 | 88 | 88 | - | 88 | -  |
| BATMAN.....               | 88 | 88 | 88 | - | 88 | -  |
| SPIRITS.....              | 88 | 88 | 88 | 1 | 88 | -  |
| STAR SOLDIER.....         | 88 | 88 | 88 | 1 | -  | -  |
| FLIGHT DECK.....          | -  | 88 | 88 | 1 | -  | -  |
| NONAMED.....              | 88 | 88 | 88 | 1 | 88 | -  |
| PHANTIS I.....            | -  | 88 | 88 | 1 | -  | -  |
| PHANTIS II.....           | 88 | 88 | 88 | 1 | -  | -  |
| BUBBLER.....              | 88 | 88 | 88 | - | 88 | -  |
| COASTE RACER.....         | 88 | 88 | 88 | 1 | -  | -  |
| HOWARD THE DUCK.....      | 88 | 88 | 88 | 1 | -  | -  |
| BEACH HEAD.....           | 88 | 88 | 88 | 1 | 88 | -  |
| ROMAN NO BOUKEN.....      | -  | 88 | 88 | 1 | -  | -  |
| MISTERY OF NILE.....      | -  | 88 | 88 | - | 88 | -  |
| ACE OF ACES.....          | 88 | 88 | 88 | 1 | -  | -  |
| ALIENS O RESGATE.....     | 88 | 88 | 88 | 1 | 88 | -  |
| CHOPPER BATTLE.....       | -  | 88 | 88 | 1 | -  | -  |
| MOLECULE MAN.....         | -  | 88 | 88 | - | 88 | -  |
| FOOTBALL OF THE YEAR..... | 88 | 88 | 88 | 1 | -  | -  |



|                           |   |   |   |   |   |   |
|---------------------------|---|---|---|---|---|---|
| LAS 3 LUCES.....          | 0 | 0 | X | 1 | - | - |
| THEXDER.....              | 0 | 0 | X | 1 | - | - |
| MOON RIDER.....           | - | 0 | X | 1 | - | - |
| EDDIE KIDD JUMP.....      | 0 | 0 | 0 | 1 | - | - |
| FINDERS KEEP.....         | 0 | 0 | X | 1 | - | - |
| RALLY X.....              | 0 | 0 | 0 | 1 | - | - |
| SPEED KING.....           | 0 | 0 | 0 | 1 | - | - |
| VALKIR.....               | 0 | 0 | 0 | 1 | - | - |
| THIND BEE.....            | 0 | 0 | X | 1 | - | - |
| MAGICAL KID WIZ.....      | 0 | 0 | X | 1 | - | - |
| TIME CURB.....            | 0 | 0 | X | 1 | - | - |
| GUARDIAN.....             | 0 | 0 | X | 1 | - | - |
| HYPER RALLY.....          | 0 | 0 | 0 | 1 | - | - |
| GUN FRIGHT.....           | 0 | 0 | 0 | 1 | - | - |
| DOBSHOW.....              | 0 | 0 | 0 | 1 | - | - |
| STRIP TEASE.....          | 0 | 0 | 0 | 1 | - | - |
| STAR FORCE.....           | 0 | 0 | 0 | 1 | - | - |
| OH SHIT.....              | 0 | 0 | 0 | 1 | - | - |
| SPELUNKER.....            | 0 | 0 | X | 1 | - | - |
| ZAXXON II.....            | 0 | 0 | X | 1 | - | - |
| DINAMITE DAN.....         | - | 0 | X | 1 | - | - |
| CHOPPER.....              | 0 | 0 | 0 | 1 | - | - |
| COSA NOSTRA.....          | 0 | 0 | X | 1 | - | - |
| GONNIES.....              | 0 | 0 | X | 1 | - | - |
| HOLE IN ONE.....          | 0 | 0 | X | 1 | - | - |
| DUNK SHOT (BASKT.).....   | 0 | 0 | X | 1 | - | - |
| GP WORD.....              | 0 | 0 | 0 | 1 | - | - |
| BILHAR.....               | 0 | 0 | 0 | 1 | - | - |
| JET FIGHTER.....          | 0 | 0 | 0 | 1 | - | - |
| PINGUINO.....             | 0 | 0 | X | 1 | - | - |
| CHAMPION BOX.....         | 0 | 0 | X | 1 | - | - |
| EGGER LAND MISTERY.....   | 0 | 0 | X | 1 | - | - |
| BANK PANIC.....           | 0 | 0 | X | 1 | - | - |
| FUTURE KNIGHT.....        | 0 | 0 | X | 1 | - | - |
| VAMPIRE.....              | 0 | 0 | X | 1 | - | - |
| KUNG FU I.....            | 0 | 0 | X | 1 | - | - |
| RIVER RAID.....           | 0 | 0 | X | 1 | - | - |
| KNIGHT TYME.....          | 0 | 0 | X | 1 | - | - |
| INTER. KARATE.....        | 0 | 0 | X | 1 | - | - |
| NIGHTSHADE.....           | 0 | 0 | 0 | 1 | - | - |
| LUTA LIVRE.....           | 0 | 0 | 0 | 1 | - | - |
| YEAR KUNG FU II.....      | 0 | 0 | 0 | 1 | - | - |
| KNIGHT LORE.....          | 0 | 0 | 0 | 1 | - | - |
| RED ZONE.....             | 0 | 0 | 0 | 1 | - | - |
| CONFUSED.....             | 0 | 0 | 0 | 1 | - | - |
| WIZARD LAIR.....          | 0 | 0 | X | 1 | - | - |
| STARQUAKE.....            | 0 | 0 | X | 1 | - | - |
| PROFANATION.....          | 0 | 0 | X | 1 | - | - |
| AUFWIEDERSEHEN MONTY..... | 0 | 0 | X | 1 | - | - |
| SPLITFIRE.....            | 0 | 0 | 0 | 1 | - | - |
| SPYXSPY.....              | 0 | 0 | X | 1 | - | - |
| COLT 36.....              | 0 | 0 | 0 | 1 | - | - |
| TERMINUS.....             | 0 | 0 | 0 | 1 | - | - |
| SURVIVOR.....             | 0 | 0 | X | 1 | - | - |
| ZEXXAS II.....            | 0 | 0 | 0 | 1 | - | - |
| SKOOTER.....              | - | 0 | 0 | 1 | - | - |
| COLONY.....               | 0 | 0 | 0 | 1 | - | - |
| P. OF THE MAGIC.....      | 0 | 0 | 0 | 1 | - | - |
| HANG ON.....              | 0 | 0 | 0 | 1 | - | - |
| LEGENDO OF KAGE.....      | 0 | 0 | 0 | 1 | - | - |
| ELEVATOR ACTION.....      | 0 | 0 | 0 | 1 | - | - |
| CASTELO NEGRO.....        | 0 | 0 | 0 | 1 | - | - |
| INSPECTOR Z.....          | 0 | 0 | 0 | 1 | - | - |
| MONSTER FAIR.....         | 0 | 0 | 0 | 1 | - | - |
| OUTROVD.....              | 0 | 0 | X | 1 | - | - |
| TZR GP.....               | 0 | 0 | 0 | 1 | - | - |
| ACADEMY POLICE.....       | 0 | 0 | 0 | 1 | - | - |
| WARROID.....              | 0 | 0 | 0 | 1 | - | - |
| LEON.....                 | 0 | 0 | X | 1 | - | - |
| BO QUEST.....             | 0 | 0 | X | 1 | - | - |
| COBRA.....                | 0 | 0 | 0 | 1 | - | - |
| MOBILE PLANET.....        | 0 | 0 | X | 1 | - | - |
| UCHI MATTA (JUDO).....    | 0 | 0 | 0 | 1 | - | - |
| THUNDERBALL.....          | 0 | - | 0 | 1 | - | - |
| MACADAM BUMPER.....       | 0 | 0 | 0 | 1 | - | - |
| KUNG FU MASTER.....       | 0 | - | 0 | 1 | - | - |
| DESOLATOR.....            | 0 | 0 | 0 | 1 | - | - |
| ROAD FIGHTER.....         | 0 | 0 | 0 | 1 | - | - |
| KING'S VALLEY.....        | 0 | 0 | 0 | 1 | - | - |
| EPISOD FOUR.....          | 0 | 0 | 0 | 1 | - | - |
| ALCAZAR.....              | 0 | 0 | X | 1 | - | - |
| SOCCER.....               | 0 | 0 | 0 | 1 | - | - |
| LAZY JONES.....           | 0 | 0 | 0 | 1 | - | - |

## CONTROL

Para você que tem o Disk-Drive não se esquecer de ligar o sistema apertando a tecla CONTROL: 10 IFPEEK(F347H)=2THENCLS:?"APEE TE A TECLA CONTR OL":FORI=1TO500: NEXTI:DEFUSR=0:A=USR(0)

Após esta primeira linha inclua as demais linhas que chamam os programas que não entram sem o CONTROL.



## KILLDADO

No BUC-NEWS nº 3 incluiremos um programa que salvará programas accidentalmente perdidos com o comando KILL. Caso tenha acontecido isto com você não faça mais nenhuma gravação no disco em questão e aguarde o nosso próximo número para digitar a listagem que apresentaremos.



## IMPOSSÍVEL

Não atenderemos em hipótese alguma pedidos feitos através do reembolso postal. Não há firma que aguente a burocracia, os riscos e os custos desse moroso processo !!!

## CRISE

O próximo número do Buc-News só será distribuído entre os clientes que fizerem pedidos a partir deste número. Infelizmente é a tal da crise...



## SÉRIE PRATA



|                       |   |   |   |   |   |    |
|-----------------------|---|---|---|---|---|----|
| CHOPLIFITER.....      | 0 | 0 | X | 1 | - | -  |
| NY CONECTION.....     | 0 | 0 | X | 1 | - | -  |
| FICTION.....          | 0 | 0 | X | 1 | - | -  |
| GOLFE KONAMI.....     | 0 | 0 | X | 1 | - | -  |
| TOPPLE ZIP.....       | 0 | 0 | X | 1 | - | -  |
| SPY MASTER.....       | 0 | 0 | X | 1 | - | -  |
| TINE PILOT.....       | 0 | 0 | X | 1 | - | -  |
| CRUSADER.....         | 0 | 0 | X | 1 | - | -  |
| BOOGA-BOO.....        | 0 | 0 | 0 | 1 | - | -  |
| FORMATION 2.....      | 0 | 0 | 0 | 1 | - | -  |
| AV. NA ANTARTICA..... | 0 | 0 | X | 1 | - | -  |
| GALAGA.....           | 0 | 0 | 0 | 1 | - | -  |
| BACK TO FUTURE.....   | 0 | 0 | X | 1 | - | -  |
| BUCK ROGERS.....      | 0 | 0 | 0 | 1 | - | -  |
| GROG'S REVENGE.....   | 0 | 0 | X | 1 | - | -  |
| PEETAN.....           | 0 | 0 | X | 1 | - | -  |
| FLICS.....            | 0 | 0 | X | 1 | - | -  |
| BOSCONIAN.....        | 0 | 0 | 0 | 1 | - | -  |
| FAIRY.....            | 0 | 0 | X | 1 | - | -  |
| Q-BERT.....           | 0 | 0 | X | 1 | - | -  |
| RAMBO.....            | 0 | 0 | 0 | 1 | - | -  |
| ANIMALS WAR.....      | 0 | 0 | X | 1 | - | -  |
| BOYS.....             | 0 | 0 | X | 1 | - | -  |
| AVENGER.....          | 0 | 0 | X | 1 | - | -  |
| CIRCUS.....           | 0 | 0 | 0 | 1 | - | -  |
| PICOT.....            | - | 0 | 0 | 1 | - | -  |
| PROTECT.....          | 0 | 0 | X | 1 | - | -  |
| LODE RUNER.....       | 0 | 0 | X | 1 | - | -  |
| COSMOS EXPLORER.....  | 0 | 0 | X | 1 | - | -  |
| VOLGUARD.....         | 0 | 0 | 0 | 1 | - | -  |
| RAID ON B.BAY.....    | 0 | 0 | 0 | 1 | - | -  |
| SKY JAGUAR.....       | 0 | 0 | 0 | 1 | - | HE |
| F-16.....             | 0 | 0 | 0 | 1 | - | -  |
| BOUNDER.....          | 0 | 0 | 0 | 1 | - | -  |
| GYRO ADVENTURE.....   | 0 | 0 | 0 | 1 | - | -  |
| GREEN BERET.....      | 0 | 0 | 0 | 1 | - | -  |
| GYRODINE.....         | 0 | 0 | 0 | 1 | - | -  |
| OLIMPIADAS.....       | 0 | 0 | 0 | 1 | - | -  |
| OLIMPIADAS II.....    | 0 | 0 | 0 | 1 | - | -  |
| VOLLEY.....           | 0 | 0 | 0 | 1 | - | -  |
| SHINAX.....           | 0 | 0 | 0 | 1 | - | -  |
| PIPPOLS.....          | 0 | 0 | X | 1 | - | -  |
| ARVORE MAGICA.....    | 0 | 0 | 0 | 1 | - | -  |
| HYPER SPORTS I.....   | 0 | 0 | 0 | 1 | - | -  |
| HYPER SPORTS II.....  | 0 | 0 | 0 | 1 | - | -  |
| HYPER SPORTS III..... | 0 | 0 | 0 | 1 | - | -  |
| ALIEN 8.....          | 0 | 0 | 0 | 1 | - | -  |
| INDIAN NO BOKEN.....  | 0 | 0 | X | 1 | - | -  |
| EXOID 2.....          | 0 | 0 | 0 | 1 | - | -  |
| NEST.....             | - | 0 | 0 | 1 | - | -  |
| ALFA SQUADRON.....    | 0 | 0 | 0 | 1 | - | -  |
| HYDER VIKING.....     | 0 | 0 | X | 1 | - | -  |
| TENNIS II.....        | 0 | 0 | 0 | 1 | - | -  |
| ZOOON 909.....        | 0 | 0 | 0 | 1 | - | -  |
| BARN STONER.....      | 0 | 0 | 0 | 1 | - | -  |
| SAILOR DELIGHT.....   | 0 | 0 | 0 | 1 | - | -  |



## SÉRIE FERRO

|                      |   |   |   |   |   |   |
|----------------------|---|---|---|---|---|---|
| SCOPE ON.....        | 0 | 0 | X | 1 | - | - |
| SKY COMMANDER.....   | 0 | 0 | X | 1 | - | - |
| WINTER GAMES.....    | 0 | 0 | X | 1 | - | - |
| FRONT LINE.....      | 0 | 0 | 0 | 1 | - | - |
| DECATHLON.....       | 0 | 0 | 0 | 1 | - | - |
| EXERION I.....       | 0 | 0 | 0 | 1 | - | - |
| EXERION II.....      | 0 | 0 | 0 | 1 | - | - |
| MACROSS.....         | 0 | 0 | 0 | 1 | - | - |
| SPOKE & LAUDERS..... | 0 | 0 | X | 1 | - | - |
| JUMP JET.....        | 0 | 0 | 0 | 1 | - | - |
| BOUZO.....           | 0 | 0 | X | 1 | - | - |
| TANKS.....           | 0 | 0 | 0 | 1 | - | - |
| KRIPTON.....         | 0 | 0 | 0 | 1 | - | - |
| NOPIRANGER.....      | 0 | 0 | 0 | 1 | - | - |
| SENJO.....           | 0 | 0 | 0 | 1 | - | - |
| SCION.....           | 0 | 0 | 0 | 1 | - | - |
| SEXY.....            | - | 0 | 0 | 1 | - | - |
| XEROSO.....          | 0 | 0 | 0 | 1 | - | - |
| NABUNDA.....         | 0 | 0 | 0 | 1 | - | - |
| BOKOSUCA WARS.....   | 0 | 0 | 0 | 1 | - | - |
| SPARKY.....          | 0 | 0 | 0 | 1 | - | - |
| ROBOFROG.....        | 0 | 0 | 0 | 1 | - | - |
| TURBOAT.....         | 0 | 0 | 0 | 1 | - | - |
| ANIMALS BASKET.....  | 0 | 0 | 0 | 1 | - | - |
| PITFALL.....         | 0 | 0 | 0 | 1 | - | - |
| MAHJONG.....         | 0 | 0 | 0 | 1 | - | - |

# BUCCANEER SOFTWARE

## BUC-DICAS

**ARKANOID** - Para conquistar vidas infinitas aperte, na tela onde é dada a explicação do jogo por intermédio de um pequeno texto, pressione conjuntamente as setas do cursor de cima e de baixo e a tecla LGRAPH (EXPERT) ou GRAPH (HOTBIT) 4 vezes seguidas e após pressione a Barra de Espaços até que o jogo comece.

**ARMY MOVIES I** Vidas Infinitas:  
10 SCREEN2:BLOAD"ARMY-1",R:BLOAD  
"ARMY-2",R:BLOAD"ARMY-3",R:BLOAD  
"ARMY-4":POKE&H98A,0  
20 DEFUSR=&H82DC:A=USR(0)

**ARMY MOVIES II** Vidas Infinitas:  
10 SCREEN2:BLOAD"ARMY-1",R:BLOAD  
"ARMY-2",R:BLOAD"ARMY-3",R:BLOAD  
"ARMY-4":POKE&H88AB,0  
20 DEFUSR=&H82DC:A=USR(0)

**BACK TO THE FUTURE** - Vidas Infinitas:  
BLOAD"BACK-1":POKE&H908B,255:PO  
KE&H90C9,255:DEFUSR=&HD000:A=USR  
(0):BLOAD"BACK-2",R

**BUCK ROGERS** - Vidas Infinitas:  
10 BLOAD"CAS":POKE&H916B,0  
20 DEFUSR=PEEK(&HFCC0)\*256+PEEK(  
&HFCBF):A=USR(0)

**CASTLE I** - Adquira vidas infinitas carregue o jogo conforme instruções abaixo:  
10 BLOAD"CAST-1":POKE&H9D53,240:  
DEFUSR=&HD000:A=USR(0)  
20 BLOAD"CAST-2":POKE&H47D1,240:  
DEFUSR=&HD000:A=USR(1)

**CHILLER** - Para não ter inimigos em CHILLER, carregue o jogo conforme instruções abaixo:  
10 BLOAD"CAS",R  
20 BLOAD"CAS"  
30 POKE&H8B9A,0:POKE&H8B9B,0:PO  
KE&H8B9C,0  
40 DEFUSR=&H8AAC:A=USR(0)

**CIRCUS CHARLIE** Vidas Infinitas:  
10 BLOAD"CIRCUS":POKE&H9160,0  
20  
DEFUSR=PEEK(&HFCC0)\*256+PEEK(&H  
FCBF):A=USR(0)

**CRUZADER** - Apertando SELECT e INSERT ainda na tela de apresentação esta será adiantada 1 fase, com SELECT e DELETE uma fase será retrocedida. Com a barra de espaços confirma-se a fase desejada.

**DEMONIA** - Energia Infinita:  
BLOAD"DEMO-1",R:BLOAD"DEMO-2",R:  
BLOAD"DEMO-3",R:BLOAD"DEMO-4",R:  
BLOAD"DEMO-5",R:BLOAD"DEMO-6":PO  
KE&HA775,0:DEFUSR=&H8100:USR(0)

**EXOID 2** - Vidas Infinitas:  
10 BLOAD"EXOID":POKE&H9923,0:DEF  
USR=PEEK(&HFCC0)\*256+PEEK(&HFCBF  
)A=USR(0)

**GALAGA** - Para jogar com vidas infinitas carregue o jogo desta maneira:  
10 BLOAD"GAL-1",R  
20 BLOAD"GAL-2"  
30 POKE&H9152,0  
40 DEFUSR=PEEK(&HFCC0)\*256+PEEK(  
&HFCBF)  
50 A=USR(0)

**GYRODINE** - Imunidade Total:

10 BLOAD"GYRO-1":POKE-25648,0:DE  
FUSR=PEEK(&HFCC0)\*256+PEEK(&HFCB  
F):A=USR(0):BLOAD"GYRO-2",R

**GOONIES** - Este jogo possui 5 fases e você poderá começar a jogar na fase desejada pressionando CONTROL "K" e entrando com as respectivas senhas:GOONIES,MR.SLOOTH,GOON DO CKS,DOUBLOON e ONE EYED WILLY.

**GUARDIAC** - Para se jogar na fase desejada, logo após ao carregamento, ainda na tela "GUARDIAC" Tecle rapidamente as teclas da direita e da esquerda que controlam o cursor, de modo alternado.

**HEAD OVER HEELS** - Para possuir vidas infinitas e poderes eternos carregue o jogo com o programa abaixo:  
10 BLOAD"HEAD-1":BLOAD"HEAD-2"  
20 POKE&HBC86,0:DEFUSR=&HD800:A=  
USR(0):POKE&HD735,1  
30 BLOAD"HEAD-3",R  
40 BLOAD"HEAD-4",R

**KNIGHTMARE** - Para obter invisibilidade constante mediante ao pressionamento da tecla SLCT (SELECT) aperte conjuntamente durante a tela azul da KONAMI as teclas "Y"+"SLCT"+teclas do cursor da direita e da esquerda mantendo-as pressionadas até o viking aparecer. Lembre-se: Toda vez que a contagem regressiva acabar pressione SELECT para recomeçar a contagem. Pressione a tecla "N" ao invés de "Y" para obter 25 vidas adicionais.

**KUNG-FU MASTER** - Para obter vidas infinitas carregue com:  
10 BLOAD"KUNG-1"  
20 POKE&HCDF2,0  
30 DEFUSR=PEEK(&HFCC0)\*256+PEEK(  
&HFCBF):A=USR(0)  
40 BLOAD"KUNG-2",R

**LEONARD** - Carregue este jogo com o seguinte programa BASIC:  
10 BLOAD"LEON-1",R:BLOAD"LEON-2"  
:POKE&HB684,0:POKE&H8862,1:POKE&  
H886A,0:DEFUSR=&HC800:A=USR(0)  
Assim você obterá vidas infinitas.

**MAGICAL KID WIZZ** - Para obter as vantagens descritas adiante você deverá conectar em seu MSX dois joysticks.

1 - PODERES ETERNOS: Os dois joysticks para o lado direito juntamente com o pressionamento dos respectivos botões disparadores.  
2 - VIDAS EXTRAS: Os dois joysticks para baixo e novamente o pressionamento dos dois botões ao mesmo tempo.  
3 - TEMPO EXTRA: Os dois joysticks para cima e "para variar" o mesmo procedimento com os botões.

**NOPIRANGER** - Carregue o seguinte programa para não ter inimigos:  
10 BLOAD"NOPIRANGER"  
20 POKE&H9914,0:POKE&H9915,0:PO  
KE&H9916,0  
30 DEFUSR=&HD000:A=USR(0)

**PIPPOLS** - Vidas Infinitas:  
BLOAD"PIPOL":POKE&H914A,&H3C:DE  
FUSR=&HD000:A=USR(0)

**SCION** - 80 Vidas: Na tela de apresentação pressione juntas as teclas "1", "5" e "0"

**SKY JAGUAR** - Para vidas infinitas carregue o jogo com:  
BLOAD"SJAGUAR":POKE&H9172,0:DEFU  
SR=PEEK(&HFCC0)\*256+PEEK(&HFCBF

**STAR FORCE** - Sem inimigos:  
10 BLOAD"STARF-1":POKE&H909B,0  
20 DEFUSR=&HD000:A=USR(0)  
30 BLOAD"STARF-2",R

**STARQUAKE** - Eis aqui uma relação de algumas das senhas usadas no teletransportador para levá-lo aos mundos respectivos:  
UPLAN, INDLE, ERCOT, KRANZ, OPTIN, SNOOL, ARGOL, ANGOR, RAZON, DULAN, ANTIO, KWAKE, ZODIA...

**STAR SOLDIER** - Tenha vida eterna carregando o programa com:  
BLOAD"SOLDI-1":POKE&H9088,0:DEFU  
SR=PEEK(&HFCC0)\*256+PEEK(&HFCBF

**THEXDER** - Inimigos Paralizados:  
BLOAD"THEX-1":POKE&H90E4,0:POKE&  
HA112,0:POKE&HABA4,0:DEFUSR=&HD0  
00:A=USR(0):BLOAD"THEX-2",R

**TIME PILOT** - Eternize suas vidas carregando este jogo com o seguinte programa:  
BLOAD"TIME-P",200:POKE&HC101,&HC  
B:POKE&H8A48,0:DEFUSR=D000:A=USR  
(0)

**TWIND BEE** - Comece o jogo com todos os poderes teclando, na tela de opções para o número de jogadores conjuntamente "2" "TAB", "SHIFT" e "CONTROL"

**VALKYR** - Para obter vidas infinitas logo após o carregamento do jogo pressione simultaneamente as seguintes teclas: ESC, TAB, CONTROL, SHIFT e as setas do cursor para a direita e a esquerda e para cima.

**WARROID** - Na tela de ajustes (ESC), mantenha pressionadas as teclas SELECT e BS para adiantar fases com INSERT ou recuar com DELETE.

**WHO DARES WINS II** - Vidas Infinitas:  
10 BLOAD"WHODARES":POKE&H9923,0  
20 DEFUSR=PEEK(&HFCC0)\*256+PEEK(  
&HFCBF):A=USR(0)

**YEAR KUNG-FU II** - Obtenha 94 vidas pressionando, na tela de opções para o número de jogadores, o mais rápido possível as teclas "E" 1 vez, "S" 2 vezes, "C" 3 vezes, "F" 4 vezes.

**ZANAC** - Para conseguir vidas infinitas carregue o jogo com:  
10 BLOAD"ZANAC-1":POKE&H9654,0  
20 DEFUSR=PEEK(&HFCC0)\*256+PEEK(  
&HFCBF):A=USR(0)  
30 BLOAD"ZANAC-2",R