MSX micro

EDITORIAL/6

OS MSX GANHAM O MUNDO/10
Depois de ter conquistado o Japão e Europa o sistema MSX chega ao mercado nacional. O nascimento do sistema e sua adoção como padrão por empresas japonesas. O reconhecimento do mercado europeu. O hardware e sua compatibilidade. O software existente e as vantagens que o micro oferece nas mais diversas aplicações.

HOT BIT HB 8000/14
A Epcom, uma empresa do grupo Sharp, entra na disputa do grande filão que é o mercado nacional da informática com sua primeira máquina. E escolheu a arquitetura do MSX por sua performance e facilidade de integração de equipamentos.

EXPERT XP 800/34
A Gradiente também optou pelo MSX para disputar o setor da informática de consumo. Junto com o equipamento está sendo lançado um monitor de vídeo, um modem e um data record.

SOFTWARE/38
Saiba o que as software house brasileiras estão preparando para suprir o mercado educacional, profissional e de lazer.

ANÁLISE DE GAMES/42
A linha de jogos de esportes do MSX é a mais completa entre todos os micros e os principais games que fazem sucesso em todo o mundo, também estão disponíveis neste sistema como Pitfall II, Ghosbusters, Decathlon, Zaxxon, Pac Man, River Raid e outros.

CURSO DE BASIC/28
No primeiro dos quatro módulos deste curso você vai aprender a explorar os recursos do Basic do MSX.

GLOSSÁRIO DE INFORMÁTICA/30
Até mesmo os que não estão se iniciando na informática devem conhecer alguns termos técnicos utilizados pelos amantes do computês.

MSX NEWS/8
As últimas notícias do Brasil e do mundo.

EU E O MSX/46
Randolpho Julião, programador da software house Microidéia fala sobre sua experiência com os micros MSX.

MSX micro



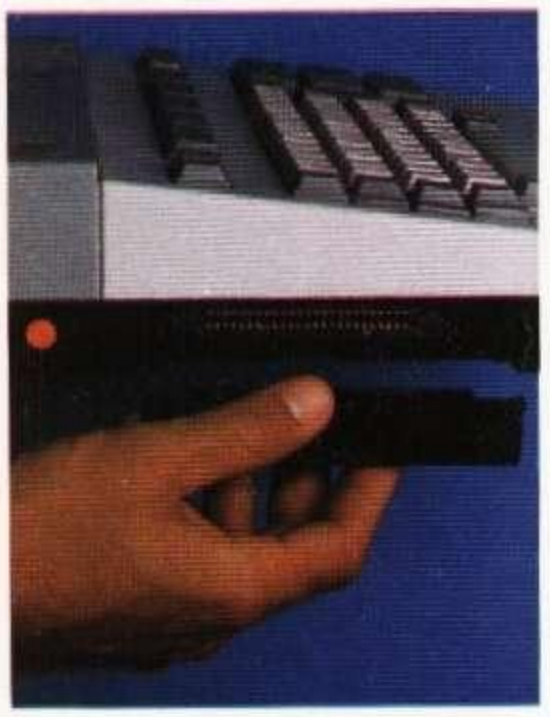
6
EDITORIAL

12
O MSX E OS OUTROS - *O desenvolvimento do padrão MSX. As principais diferenças encontradas no hardware dos microcomputadores MSX, em relação aos outros aparelhos existentes no mercado brasileiro. A avaliação, através de testes, das características técnicas e velocidade de processamento.*



30
OS PERIFÉRICOS - *Tão importantes quanto os softwares, os periféricos despertam a atenção dos fabricantes dos MSX brasileiros, que já estão preparando o lançamento desses acessórios, para essa nova linha de micros introduzida no País.*

40
SOFTWARE PARA O PADRÃO MSX - *Uma grande quantidade de software e muitos aplicativos estão sendo colocados no mercado. As opções são variadas e incluem planilhas, processadores, gerenciadores e muitos jogos. Os principais programas e seus preços.*



34
MOTBIT VERSUS EXPERT - *Os dois microcomputadores do mercado nacional e as principais diferenças entre os equipamentos.*

42
ANÁLISE DE SOFTWARE - *Para as áreas de lazer, profissional e educacional já se encontram disponíveis alguns programas. Neste número analisamos Engenharia Econômica, Controle Bancário e Minibanco de dados.*

44
GAMES - *Prepara-se para viver muitas emoções com Hyper Sports I, Patrulha Lunar, Super Cobra, Galáxia, Simulador de Vôo e Mr. Chin.*

18
PROGRAMAS - *Alguns programas interessantes vão absorver sua atenção como o Programa Educativo, o Sistema Gráfico III, Perigo Espacial e você ainda pode Aprender a Desenhar Gráficos.*

27
CURSO DE BASIC - *Neste segundo módulo do curso você vai aprender a aplicar vários comandos e a explorar as possibilidades do Basic MSX.*

10
MSX - *As últimas notícias nacionais e internacionais.*







MSX micro

6 EDITORIAL
8 CARTAS
10 MSX NEWS
22 PROGRAMAS
28 CURSO DE BASIC
43 ANÁLISE DE SOFTWARE
45 GAMES

Capa: Mart com um Yashica MSX
Foto: Artefoto

12
O BOOM DOS MSX— *O padrão MSX, depois de vender cerca de dez mil equipamentos no final do ano passado, invadiu escritórios e residências transformando a vida de jovens e profissionais. Conheça a opinião de alguns usuários a respeito desta nova faceta do seu cotidiano.*

34
QUADRO NEGRO E COMPUTADOR— *O ensino brasileiro está, aos poucos, se reformulando e introduz na sala de aula um personagem que será o novo companheiro de estudos de seu filho: o computador. E, os MSX, com seus grandes recursos, aparecem como fortes candidatos a um lugar ao sol no quadro educacional do País.*

20
NOVOS FABRICANTES— *No Brasil, como lá fora, fabricantes estão aderindo ao padrão MSX. MSX Micro foi checar os boatos e ver quais são as empresas que estão entrando na disputa deste novo segmento da informática nacional.*

32
PERIFÉRICOS — *Para aqueles que não quiserem comprar os drives nacionais que estão sendo colocados no mercado, alguns conselhos para não transformar sua viagem em uma via crucis na hora de comprar esses periféricos no exterior.*

40
ESPORTES — *Conheça a nova linha de games esportivos da Epcom e da Gradiente à disposição nas lojas.*

37
UM FINAL FELIZ?— *Ao que tudo indica, a novela da incompatibilidade entre o Expert e o HotBit caminha rapidamente para um final que deverá satisfazer a todos os usuários do padrão MSX. As primeiras informações sobre o acordo firmado entre a Sharp e a Gradiente.*

42
NOVOS SOFTWARES— *As novidades em aplicativos da Epcom.*



MSX micro

6 EDITORIAL
8 CARTAS
10 MSX NEWS
20 PROGRAMAS
28 CURSO DE BASIC
42 ANÁLISE DE SOFTWARE
45 GAMES

CAPA: Steurer e Zavarezzi

12
ELES ESTÃO CHEGANDO — *Começam a desembarcar na Europa, vindos do distante e misterioso Oriente, berço do padrão MSX, os representantes da mais nova geração de micros desta linha, que vai simplesmente revolucioanr o uso doméstico de computadores. Conheça as primeiras informações sobre os seus surpreendentes recursos e o que pensam os fabricantes nacionais a respeito.*

36
COMUNICAÇÃO DE DADOS — *O acesso à redes de comunicação e bancos de dados públicos já é uma realidade concreta para os usuários do padrão MSX com lançamento do cartucho para Cirandão e Videotexto pela Epcom. Saiba mais a respeito do que são as duas redes, quais os serviços oferecidos e como se ligar a elas.*

7
BANCO ELETRÔNICO MSX — *A Sharp começou a encaminhar com o Bradesco e o Citibank, negociações que poderão significar a entrada do padrão MSX em um dos mais disputados e restritos segmentos do mercado de informática brasileiro: a automação bancária. MSX Micro dá, com exclusividade, as primeiras informações sobre o assunto.*

30
INFO 86 — *MSX Micro faz uma prévia dos lançamentos e novidades para a linha MSX, que serão apresentados na VI Feira de Informática, a ser realizada durante a segunda quinzena de agosto, no Rio de Janeiro.*

33
REGULAGEM DE GRAVADOR — *Algumas dicas úteis para evitar dores de cabeça na hora de salvar ou carregar programas no seu micro.*



MSX micro

6 EDITORIAL

8 CARTAS

10 MSX NEWS

20 PROGRAMAS

29 CURSO DE BASIC

33 LIVROS

42 ANÁLISE DE SOFTWARE

46 GAMES

CAPA: Artefoto

12

PROCESSADORES DE TEXTO — *A exemplo do padrão lá fora, os MSX nacionais já contam, hoje, com um bom número de editores de texto nacionais. Mas, mais do que simples aliados no ato de escrever, eles representam um novo conceito dessa velha arte liberando o usuário para o exercício da criatividade. Veja como isso acontece e conheça os principais processadores no mercado para a linha em uma análise comparativa realizada por MSX Micro.*

34

CLUBES DE USUÁRIOS — *Aqui no Brasil, como na Inglaterra, começam a aparecer os primeiros clubes de usuários MSX. Conheça-os e compare as vantagens oferecidas por cada um deles.*

38

A HORA E A VEZ DOS MSX — *Na VI Feira Internacional de Informática, os MSX mostraram que são capazes de desempenhar qualquer tarefa. Conheça os principais lançamentos apresentados e as últimas informações sobre o padrão apuradas na cobertura do terceiro maior evento mundial da área de informática.*

41

TABELA DE SOFTWARE — *Ao contrário do que dizem por aí as más línguas, a linha MSX já conta com um grande número de títulos aplicativos. Consulte o tabelão dos principais aplicativos já no mercado e dos próximos lançamentos, descobrindo que tipo de software se adequa mais às suas necessidades.*



MSX micro

6 EDITORIAL

9 CARTAS

10 MSX NEWS

20 PROGRAMAS

29 CURSO DE BASIC

31 LIVROS

40 ANÁLISE DE SOFTWARE

46 GAMES

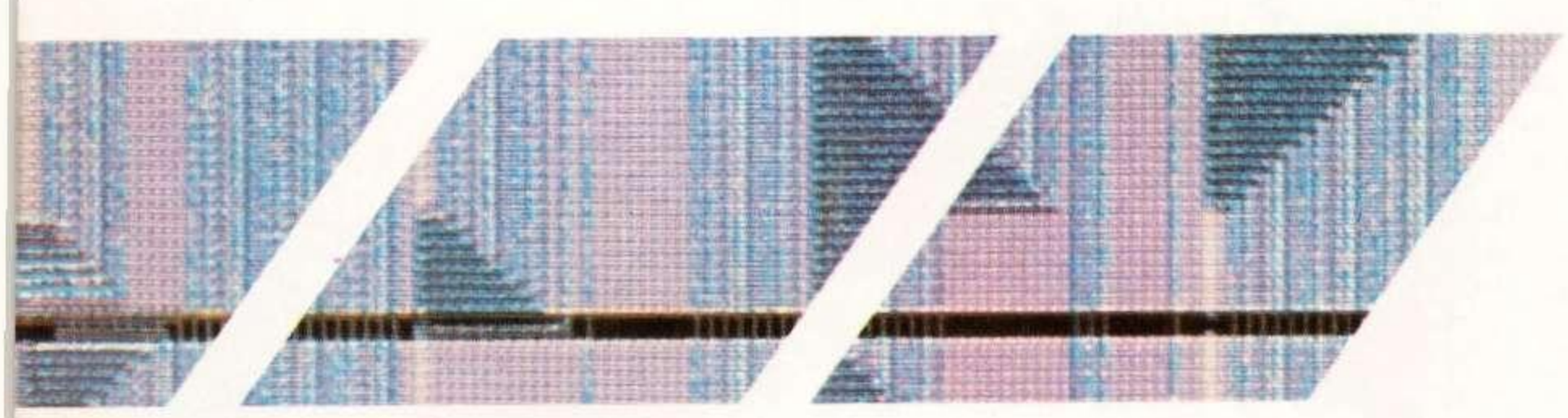
Capa: Claudia Braga

12
NOVOS PERIFÉRICOS — *Devagar eles começam a chegar ao mercado e abrir novas opções de uso para o seu micro que não seja a utilização pura e simples do gravador. Conheça estes novos personagens sem os quais seu micro não passa.*

18
SOFTWARE — *Com o início da venda dos drives, começam a aparecer os primeiros aplicativos profissionais em disco para a linha MSX, no mercado. Veja quais são e quem são as software houses responsáveis pelas novidades.*

33
ASSISTÊNCIA TÉCNICA — *Seu micro pifou. E, agora? Saiba o que fazer nessas ocasiões, quais os contratempos mais comuns e alguns conselhos úteis na manutenção do seu equipamento.*

36
ALPHA PRINTER IP 40 — *Primeira a chegar no mercado dedicada à linha MSX, a pequena impressora da Alphasystems foi testada com exclusividade pela equipe técnica de MSX Micro.*



MSX micro

6 EDITORIAL
9 CARTAS
10 MSX NEWS
20 PROGRAMAS
• CURSO DE ASSEMBLER
40 LIVROS
39 ANÁLISES DE SOFTWARE
46 GAMES

• *Por motivos de força maior, deixamos de publicar, nesta edição, o 2.º módulo do Curso de Assembler, que voltará a ser publicado no próximo número. No seu lugar, MSX Micro traz um programa*

12

OS PROFISSIONAIS MSX - *Conheça a situação do padrão MSX um ano depois do seu lançamento no País e a sua utilização em segmentos profissionais como mercado de ações, serviços de orçamento de obras, controle de processos industriais, além de aplicações na área da música e da medicina.*

17

OS MSX E O QUADRO NEGRO - *O sistema MSX, aos poucos, começa a conquistar seu lugar no sistema educacional brasileiro. Veja o que está sendo desenvolvido em software educacional e as primeiras iniciativas que começam a surgir em alguns pontos do País, como Rio de Janeiro e Paraná.*

44

GRAFIX MTA - *A impressora da Scritta, para a linha MSX foi testada, com exclusividade, pela equipe técnica de MSX Micro.*

35

RECUPERAÇÃO DE PROGRAMAS NO BASIC MSX — *Este artigo de Carlos Henrique Moreira dá algumas dicas de como utilizar os recursos oferecidos pelo Basic do seu MSX.*

12

MSX micro

6 EDITORIAL
8 CARTAS
10 MSX NEWS
24 PROGRAMAS
30 CURSO DE ASSEMBLER
36 LIVROS
41 ANÁLISE DE SOFTWARE
46 GAMES

Obs.: O preço de capa de MSX Micro passa de Cz$ 15,00 para Cz$ 20,00, a partir deste número, de acordo com aumento autorizado pelo governo.

BANCO DE DADOS — *Dentre os muitos aplicativos que podem ser utilizados no dia a dia de aplicações profissionais pelo usuário, os bancos de dados destacam-se por sua importância estratégica no armazenamento de dados e informações essenciais. O padrão já conta com bons títulos disponíveis no mercado e voltados para esta finalidade. Conheça-os um pouco melhor e leia a análise comparativa dos principais bancos de dados existentes no País, para a linha MSX.*

20

ESTES FANTÁSTICOS DRIVES MSX — *A chegada ao mercado dos disks drives de 5 1/4 polegadas compatíveis com o sistema MSX representou a abertura de novas possibilidades para o usuário, principalmente com a chance de uso de um grande número de programas em CP/M. Leia algumas dicas e macetes úteis neste artigo técnico dedicado especialmente ao assunto.*

37

Telas Gráficas — *Neste artigo, nosso editor técnico explica como aproveitar melhor os recursos gráficos existentes no Basic MSX e a obtenção de belos efeitos visuais na tela do seu micro.*

42

MOUSE TPX — *MSX Micro analisa, com exclusividade, o mouse fabricado pela Tropic Informática para a linha MSX.*



7

GERAÇÃO DE SONS — *Este artigo mostra como aproveitar melhor os recursos sonoros do padrão MSX.*

14

EDITOR DE JANELAS — *Trasforme seu MSX em um Macintosh, aprendendo a técnica de construção de janelas, que, seguramente, vão dar um novo visual em seus programas.*

34

DISCOS — *Jorge Sergio Massarani nos mostra neste artigo mais alguns macetes e aplicações possíveis com a utilização de drives.*

38

CURSO DE PASCAL — *Conheça melhor esta linguagem de programação de alto nível que, ao contrário do que parece, é bastante simples.*

41

CURSO DE dBASE II — *Aprenda algumas dicas que vão ajudá-lo na operação deste best-seller mundial dos sistemas gerenciadores de banco de dados.*

5 EDITORIAL
12 CARTAS
14 PROGRAMAS



MSX micro

6 EDITORIAL
10 CARTAS
12 MSX NEWS
24 PROGRAMAS
38 CURSO DE ASSEMBLER
43 LIVROS
43 AGENDA
45 GAMES

7

MSX ANO II — *Foram necessários pouco mais de doze meses para que a família brasileira de computadores MSX atingisse a marca das 100 mil unidades instaladas. Mesmo com a falta de componentes eletrônicos, peças mecânicas e embalagens, que atingiu a Sharp e a Gradiente. A opinião dos fabricantes sobre o desempenho do padrão no mercado, parque instalado, perspectivas, lançamentos futuros e box com opinião do usuários.*

14

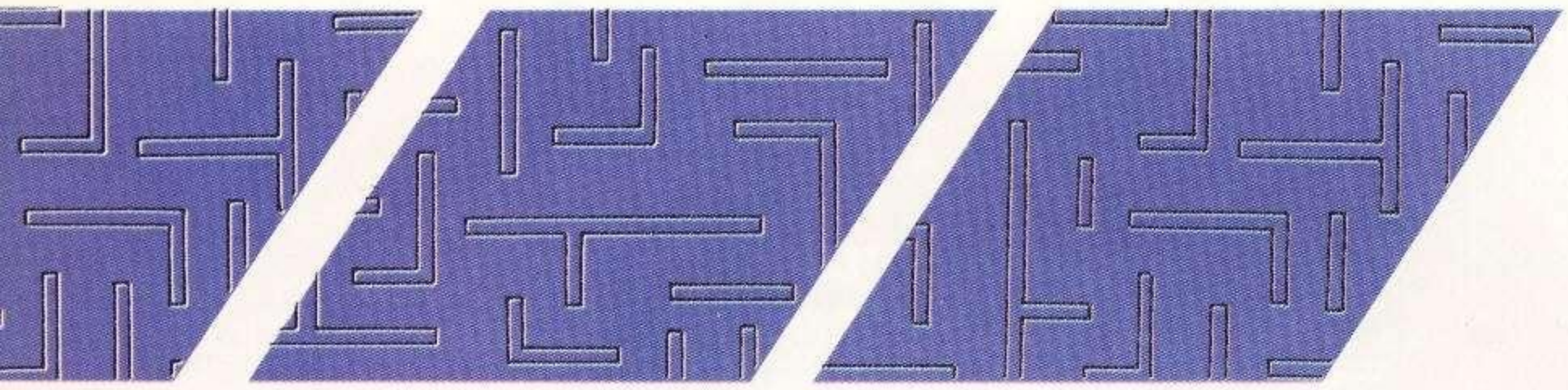
TESTE DO DRIVE DA MICROSOL, O DRX-180 — *Este periférico vem suprir uma lacuna até então existente quanto a periféricos nacionais para a linha MSX. A versão analisada foi a face simples de 5 ¼", apesar de no mercado já encontrarmos o drive slim de face dupla 5 ¼" que futuramente será analisado.*

22

dBASE II — *O primeiro sistema gerenciador de banco de dados profissional para os micros MSX. Falar sobre o dBase II, é falar sobre pacotes que no Brasil já se tornaram sinônimos de banco de dados, ou linguagem de 4.º geração. O dBase II para MSX em Português, com toda a documentação também em português, será distribuído, em todo o País.*

38

CURSO DE ASSEMBLER Z80 — *Tudo sobre a estrutura interna do Z80 e seus registradores, com o estudo dos modos de endereçamento fundamental para o estudo das instruções deste microprocessador.*



MSX micro

6 EDITORIAL

32 CURSO DE PASCAL

35 CURSO DE dB II

40 PROGRAMAS

44 CARTAS

7

CLUBE DE USUÁRIOS — *Eles estão espalhados por todo o país, trocando dicas, programas e esclarecendo dúvidas de vários usuários. Descubra como eles lhe podem ser úteis.*

9

ASSISTÊNCIA TÉCNICA — *Veja onde resolver problemas que possam, porventura, surgir no seu equipamento. Lembre-se que existem postos e assistências técnicas especializados.*

18

CURSOS/ EDITORAS — *Conhecimento nunca é demais. Assim, é sempre interessante saber ondè podem ser conseguidas dicas sobre as particularidades do padrão MSX.*

20

SUPRIMENTOS — *Tudo que você precisa para obter bons resultados nas suas aplicações. Verifique onde encontrá-los.*

24

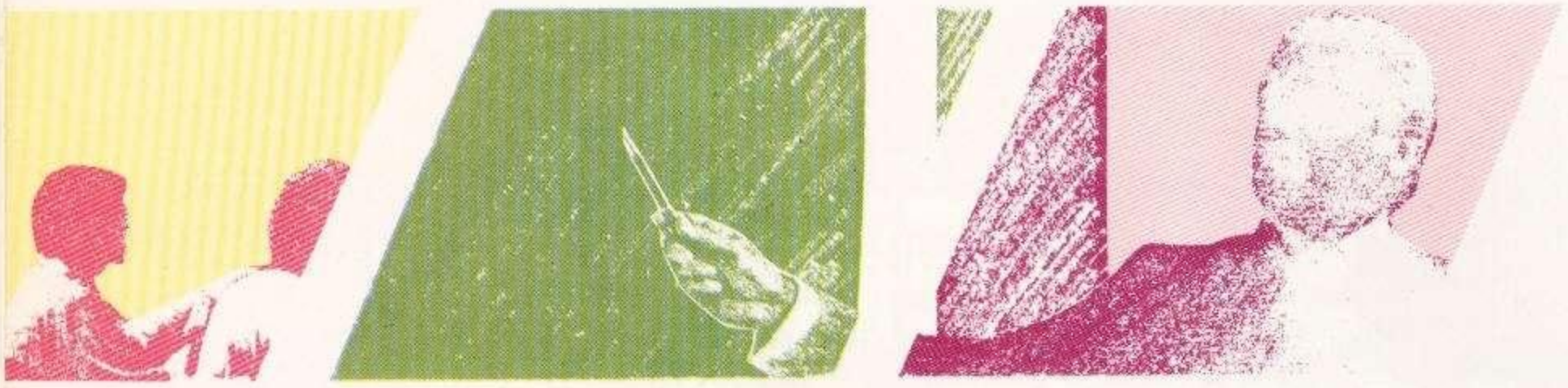
REVENDAS — *Elas estão dispostas a ajudar os usuários na hora da compra de seus periféricos e fornecendo-lhes detalhadas informações sobre o equipamento em vista.*

26

SOFTHOUSES — *Existe hoje no mercado brasileiro um volume considerável de softhouses desenvolvendo softwares na linha MSX. Anote alguns endereços.*

29

HARDWARE — *O MSX é uma máquina poderosa, capaz de atender a aplicações domésticas e profissionais. Saiba onde encontrar os equipamentos e periféricos desta linha.*



MSX micro

6 EDITORIAL

8 MSX NEWS

12 CARTAS

22 PROGRAMAS

35 CURSO DE PASCAL

38 dBASE II

46 GAMES

7
MSX NAS ESCOLAS - *aproxima-se o tempo em que professores e alunos dirão adeus ao quadro negro e, darão as boas vindas ao monitor de fósforo. Veja como isso deve ocorrer.*

14
DESVENDANDO OS DISCOS *(parte II) - seguimos, guiados por Massarani, a desvendar os mistérios do MSX.*

44
DICAS - *troque seu clik-clik por um beep, dizendo adeus ao velho screen, sem perder seu CP/M de vista, rodando o programa e descobrindo...*

41
PLANILHAS ELETRÔNICAS - *Luis Peres disseca a armazenagem de dados no seu MSX.*

EDITORIAL

fonte

FONTE EDITORA DE COMUNICAÇÃO LTDA.

MSX micro

DIRETORES:
Pedro Magalhães e
Rafael Sarnelli
REDAÇÃO
Luiíz Peres e
Mícro Idéia

PRODUÇÃO GRÁFICA
Paulo Cesar A. Lemos

CAPA:
Cristina Verdade

DEPTº COMERCIAL
Paulo Turano

REDAÇÃO, PUBLICIDADE E ASSINATURAS
Rio de Janeiro: Av. Passos, 101/11º andar
Tel.: 253-0143
São Paulo: Rua Morás, 592 Tel.: (011) 8150140

FOTOLITO
Juracyr Freire Av. Gomes Freire, 35 s/405
Tel.: 232 3590

COMPOSIÇÃO
Composer Produções Gráficas Ltda.
Av. Gomes Freire, 647 s/505 - Centro
Tel.: 252-4385

IMPRESSÃO
Grafitto Gráfica e Editora Ltda. Rua Costa Lobo, 352 - Triagem Tel. 284-6597 e 234-1456

DISTRIBUIÇÃO
Fernando Chinaglia

EDITORIAL

Há pouco mais de dois anos atrás, o MSX chegava ao Brasil. Trouxe a solução para muitos problemas e ocupou um espaço. No mercado como uma opção segura e em constante evolução. Na vida de muita gente como um fator de facilidade e planejamento, no campo profissional, dentro de casa e mesmo no lazer.

1.988 será um ano importante para usuários, fabricantes, prestadores de serviço e toda a comunidade do MSX.

A MSX micro vai acompanhar, o ritmo e a evolução, da família de micro computadores mais inovadora e criativa do mundo da informática.

A partir de março de 1.988, a MSX micro será uma revista mensal. A Fonte Editorial e de Comunicações, acha que esta é a melhor maneira, de contribuir para o crescimento da "família MSX".

Procure o cupom na última página e faça a sua assinatura da MSX micro mensal.

A Redação

MSX micro

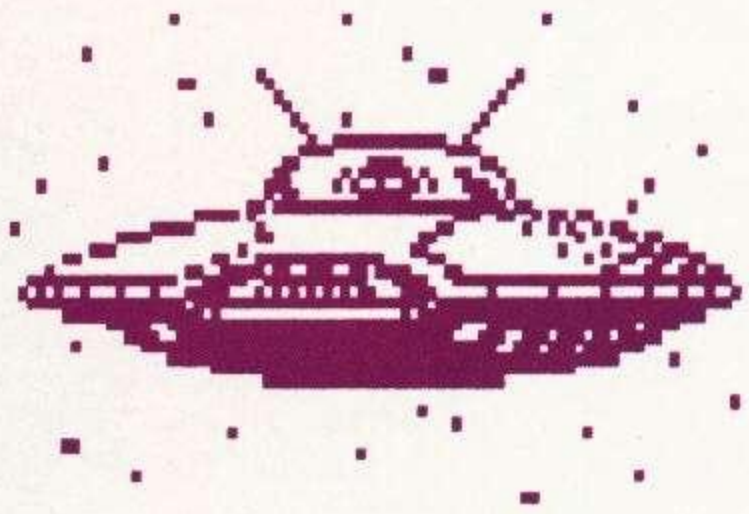
2 MSX - 2
4 EDITORIAL
6 CARTAS
10 SOM × MÚSICA
19 PROGRAMAS

Menu



14 Ser ou não ser... Profissional.

16 Impressoras, qual a sua necessidade?



23 Spitfire 40, torne-se um "ás" da pilotagem com todos os macetes e dicas!

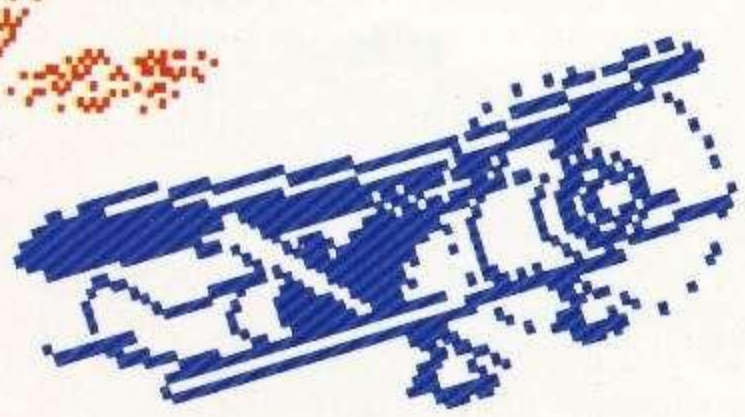
32 Programas: Em uma nova apresentação — EXPLICADÍSSIMOS
- *Editor de Textos Simples*
- *Música Aleatória*
- *Equação de 2.º Grau*

45 Os melhores games em lançamento.
- *STARQUAKE*
- *DEATH WISH 3*
- *ZANAC*



Em Cima da Hora ____ 8
Livros ____ 9
Msx Club ____ 10
Concurso ____ 39
Quebra-Cabeça ____ 40
Dicas ____ 42
Parada de Sucessos ____ 44





MSX micro

FONTE EDITORIAL
E DE COMUNICAÇÃO LTDA.
SP: Rua Marconi, 48 — cj. 63 TEL.: 255-9173
RJ: Av. Passos, 101 — gr. 1004

Diretores
Pedro Magalhães
Rafael Sarnelli

Publicidade
RJ: Hélio Calado
SP: Ronaldo Di Beligni

Redação
Maria Angélica Nery (Redatora)
Álvaro A. L. Domingues (Editor Geral)
Mário B. Câmara Filho (Editor de Games)
Renato da Silva Oliveira (Editor Técnico)
Roberto Eduardo Poleto
(Editor de Assuntos Profissionais)

Projeto Gráfico: Sérgio de Garcia
Edição de Arte: Márcia Jacques
Arte Final: Patricia Vargas
Produção Gráfica: Paragrafics

Fotolito: Juracy Freire e Escala
Impressão: Cia. Editora Barbero

Assinaturas: anual (12 n.º) Cz$ 2.160,00
Rua Marconi, 48 — cj. 63
Cep. 01047

Conselho Editorial
Adalberto Garcez
Álvaro A. L. Domingues
Armando Campos Mello
Christian Quintino
Clariolindo Luz
Leonardo Senna
Mário B. Câmara Filho
Paulo André P. Marques
Paulo Appezatto
Paulo Moscheta
Pierluigi Piazzi
Renato da Silva Oliveira
Roberto Eduardo Poleto
Victor Gritz

Menu



14 Software... Seu MSX Depende Dele

45 Games em lançamento:
- *SURVIVOR*
- *NEMESIS*
- *ALFAROID*

Em Cima da Hora ____ 6
Livros ____ 9
Msx Club ____ 10
Concurso ____ 40
Quebra-Cabeça ____ 41
Dicas ____ 42
Parada de Sucessos ____ 44

16 Planilhas Eletrônicas, o que há no mercado

23 Rambo, um super game com todos os macetes

30 Drive de 3 1/2, a realidade sobre este novo produto

FONTE EDITORIAL E DE COMUNICAÇÃO LTDA.
SP: Rua Marconi, 48 cj. 63 Tel.: 255-9173
RJ: Av. Passos, 101 – gr. 1004

DIRETORES:
Pedro Magalhães
Rafael Sarnelli

Revista Mensal de Informática
Ano III Número 15

Composição
ASJ Publicidade e Artes Gráficas
Fotolito: Página Livre Editorial
Impressão: Cia. Editora Barbero
Assinaturas: Anual (12 nº) Cz$ 2.640,00
Rua Marconi, 48 – cj. 63
Cep 01047

Publicidade
RJ: Hélio Calado
SP: Ronaldo Di Beligni

Criação Publicitária
Benedito Luiz Ferrari
Marcos Jorge Rodrigues

Redação
Maria Angélica Nery (Redatora)
Álvaro A. L. Domingues (Editor Geral)
Mário B. Câmara Filho (Editor de Games)
Renato da Silva Oliveira (Editor Técnico)
Roberto Eduardo Poleto (Editor de Assuntos Profissionais)

Colaboradores
Roberto M. Watanabe
Savério Muglioli

Projeto Gráfico:
Sérgio de Garcia

Arte Final, Edição de Arte e Produção Gráfica:
GRUPO PRODUÇÕES

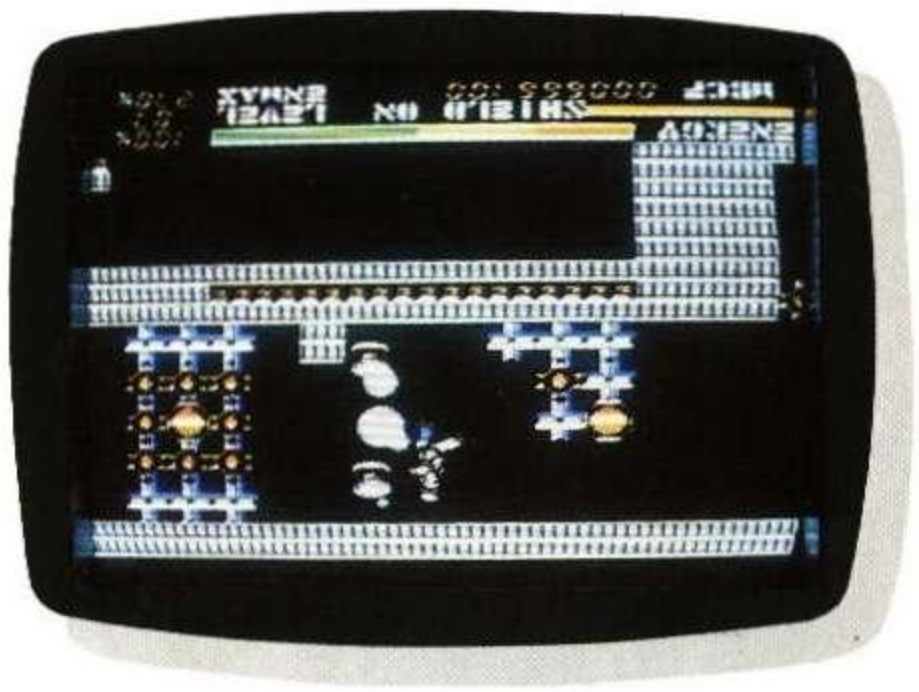
Conselho Editorial
Adalberto Garcez
Álvaro A. L. Domingues
Armando Campos Mello
Christian Quintino
Clariolindo Luz
Leonardo Senna
Mário B. Câmara Filho
Paulo André P. Marques
Paulo Appezato
Paulo Moscheta
Pierluigi Piazzi
Renato da Silva Oliveira
Roberto Eduardo Poletto
Victor Grytz

Tiragem: 35.000

Distribuição
Fernando Chinaglia

Menu



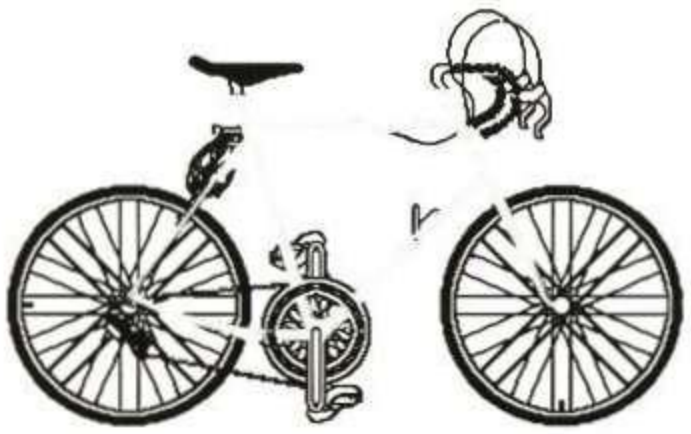


12 As planilhas de cálculo e sua aplicação comercial.



15 Profissional: confiando os trabalhos ao MSX.

16 Editores de texto: comparativo dos existentes no mercado.



DOIS SUPERGAMES

23 Você vive Charles Bronson em Deathwish 3.

27 Resgate os Goonies em uma caverna!

39 Tabela Periódica e Logarítmo na seção de programas.

49 Games em lançamento:
- RALLY-X
- THEXDER
- JACK THE NIPPER II

Em Cima da Hora ____ 6
MSX Club ____ 8
Livros ____ 19
Programas ____ 39
Concurso ____ 43
Quebra-Cabeça ____ 44
Dicas ____ 46
Parada de Sucessos ____ 48

FONTE EDITORIAL E DE COMUNICAÇÃO LTDA.
SP: Rua Marconi, 48 cj. 63 Tel.: 255-9173
RJ: Av. Passos, 101 – gr. 1004

DIRETORES:
Pedro Magalhães
Rafael Sarnelli

MSX micro

Revista Mensal de Informática
Ano III Número 16

Redação
Álvaro A.L. Domingues (Editor Geral)
Maria Angélica Nery (Redatora)
Mário B. Câmara Filho (Editor de Games)
Renato da Silva Oliveira (Editor Técnico)
Roberto Eduardo Poleto (Editor de Assuntos Profissionais)
Magali Suzana Ximenes

Publicidade
(011) 255-9173 – SP

Criação Publicitária
Benedito Luiz Ferrari
Marcos Jorge Rodrigues

Projeto Gráfico:
Sérgio de Garcia

Arte Final, Edição de Arte e Produção Gráfica:
GRUPO PRODUÇÕES

Composição
ASJ Publicidade e Artes Gráficas

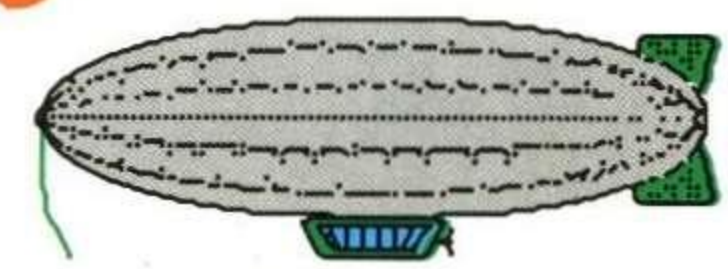
Fotolito: Página Livre Editorial
Fotolito cor
Linoart Gráficos & Editores Ltda.
Impressão: Grafitto
Assinaturas: Anual (12 n.º) Cz$ 3.360,00
Rua Marconi, 48 – cj. 63
Cep 01047

Conselho Editorial
Adalberto Garcez
Álvaro A. L. Domingues
Armando Campos Mello
Christian Quintino
Clariolindo Luz
Leonardo Senna
Mário B. Câmara Filho
Paulo André P. Marques
Paulo Appezato
Paulo Moscheta
Pierluigi Piazzi
Renato da Silva Oliveira
Roberto Eduardo Poletto
Victor Grytz

Capa: Zeflávio
Tiragem: 35.000

Distribuição
Fernando Chinaglia

Menu





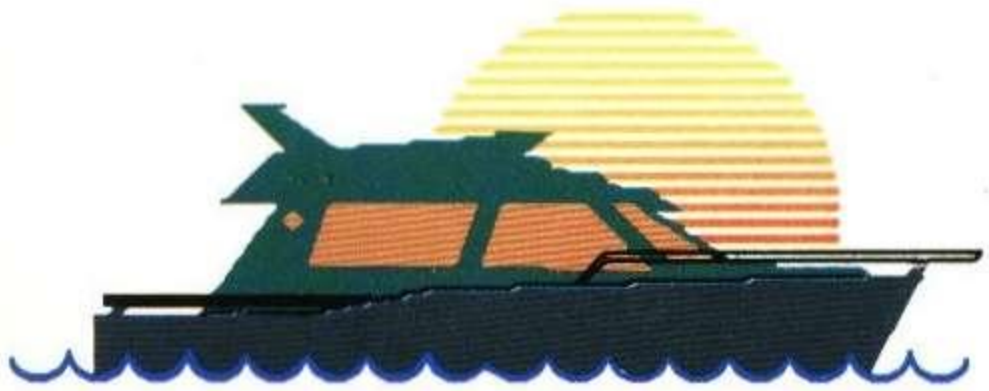
12 Profissional: planilhas de cálculo no controle do fluxo de caixa.

16 Comparativo: cinco gerenciadores de bancos de dados disponíveis no mercado.



21 SUPERGAMES: muitas travessuras em Jack the Nipper I e II

26 Linguagem de máquina para seu MSX



30 Dois programas para você: Color no DOS e Inteligência Artificial

41 Games em lançamento:
· HYPE
· KNIGHT LEON
· MASTERS OF THE UNIVERSE

Em Cima da Hora ____ 5
MSX Club ____ 8
Programas ____ 30
Concurso ____ 34
Quebra-Cabeça ____ 35
Dicas ____ 36
Livros ____ 39
Parada de Sucessos ____ 40

FONTE EDITORIAL E DE COMUNICAÇÃO LTDA.
SP: Rua Marconi, 48 cj. 63 Tel.: 255-9173
RJ: Av. Passos, 101 – gr. 1004 T.233-4668

DIRETORES:
Pedro Magalhães
Rafael Sarnelli

MSX micro

Revista Mensal de Informática
Ano III Número 17

Redação
Álvaro A.L. Domingues (Editor Geral)
Maria Angélica Nery (Redatora)
Álvaro A. L. Domingues (Editor Geral)
Mário B. Câmara Filho (Editor de Games)
Renato da Silva Oliveira (Editor Técnico)
Roberto Eduardo Poleto (Editor de Assuntos Profissionais)
Magali Suzana Ximenes

Publicidade
(011) 255-9173 – SP
(021) 233-4668 – RJ

Criação Publicitária
Benedito Luiz Ferrari
Marcos Jorge Rodrigues

Projeto Gráfico:
Sérgio de Garcia

Arte Final, Edição de Arte e Produção Gráfica:
GRUPO PRODUÇÕES

Composição
ASJ Publicidade e Artes Gráficas

Fotolito: Reproffset

Impressão: Grafitto
Assinaturas: Anual (12 n.º)
Rua Marconi, 48 – cj. 63
Cep 01047

Conselho Editorial
Adalberto Garcez
Alexandre Fejes Neto
Álvaro A. L. Domingues
Armando Campos Mello
Christian Quintino
Clariolindo Luz
Leonardo Senna
Mário B. Câmara Filho
Paulo André P! Marque:
Paulo Appezato
Paulo Moscheta
Pierluigi Piazzi
Renato da Silva Oliveira
Roberto Eduardo Poletto
Roberto Watanabe

Capa: Zeflávio

Tiragem: 35.000

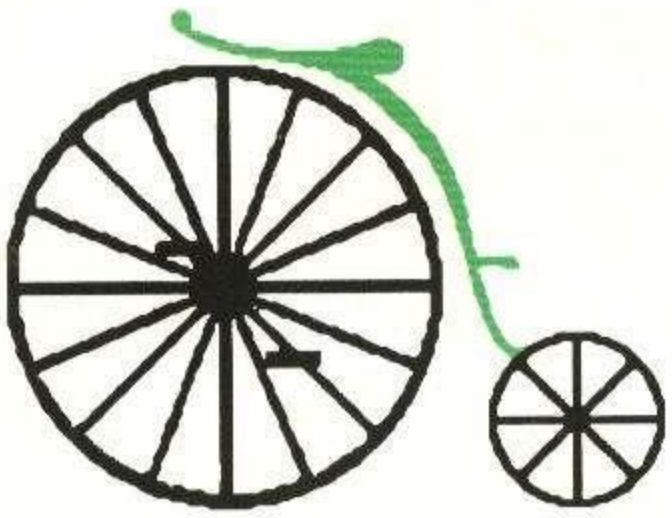
Distribuição
Fernando Chinaglia

Menu



16 Modem. Interligando seu micro à rede telefônica.

23 Uma avaliação técnica do MSX Word 3.0.



25 Game Over. Descubra os encantos desse super game.

26 Use e abuse dos Sprites em seu MSX.



32 Inflação e Disassembler: dois programas muito úteis.

49 Games em Lançamento:
Venom
Pay Load
Indiana Jones

Em cima da hora _____ 5
MSX Club _____ 8
MSX Educacional _____ 13
Concurso _____ 39
Quebra-cabeça _____ 40
Dicas _____ 42
Livros _____ 45
Opinião _____ 47
Parada de Sucessos _____ 48

Fonte Editorial e de Comunicação Ltda.
Rua Marconi, 48 cj.63
Tel: 255-9173 - São Paulo - S.P.

Diretores:
Pedro Magalhães
Rafael Sarnelli

Revista Mensal de Informática
Ano III número 18

Edição de Arte e Produção Gráfica
Grupo Produções

Composição e Arte Final
Scritta Oficina Editorial

Fotolito
Trevo Fotolito

Publicidade
SP: Tel: (011) 255-9173

Impressão
Santuário

Criação Publicitária
Benedito Luiz Ferrari
Marcos Jorge Rodrigues

Assinaturas
Anual (12 nº)
Rua Marconi, 48 - cj.63 CEP 01047

Redação
Álvaro A.L. Domingues (Editor Geral)
Mário B. Câmara Filho (Editor de Games)
Renato da Silva Oliveira (Editor Técnico)
Roberto Eduardo Poleto (Editor de Assuntos Profissionais)
Wagner Job Ducheb

Conselho Editorial
Adalberto Garcez
Álvaro A.L. Domingues
Armando Campos Mello
Christian Quintino
Clariolindo Luz
Leonardo Senna
Mário B. Câmara Filho
Paulo André P. Marques
Paulo Appezato
Paulo Moscheta
Pierluigi Piazzi
Renato da Silva Oliveira
Roberto Eduardo Poleto

Colaboradores
Roberto M. Watanabe
Pierluigi Piazzi
Alexandre Fejes Neto
Darci Marcondes Filho
Eduardo Henrique Marcondes
Luciano Nogueira Marmontel
Carlos Roberto Mendes

Tiragem: 35000

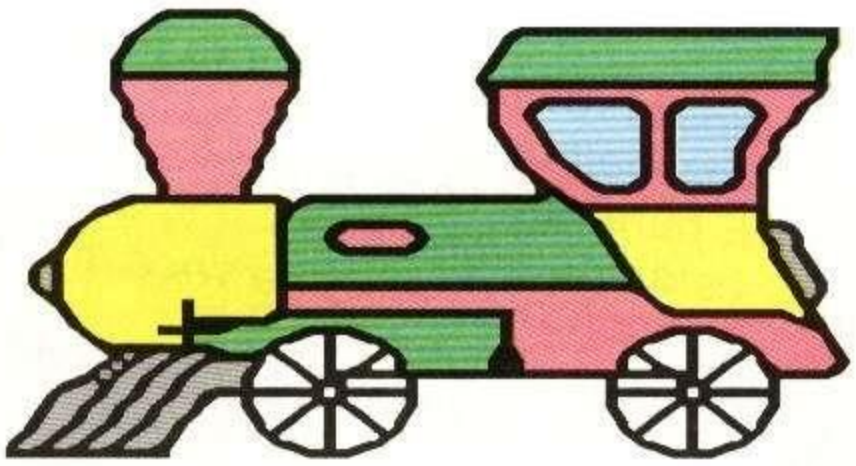
Projeto Gráfico
Sérgio de Garcia

Distribuição
Fernando Chinaglia

Menu

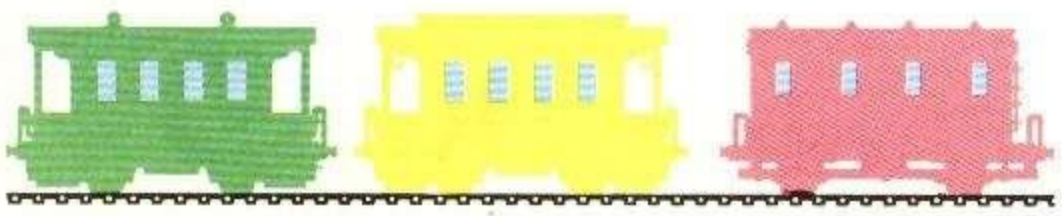


14 Use as interrupções do Basic para hipnotizar o MSX



24 Aprenda a usar o comando CALL

25 Masters of the Universe: Todas as dicas para ajudar He-Man



28 Programas: Tratamento de erros no MSX New Collors

37 Games em Lançamento: Elite
Arkos
La Herancia

Em cima da hora ____ 5
MSX Club ____ 8
MSX Educacional ____ 13
Concurso ____ 32
Quebra - Cabeça ____ 33
Livros ____ 34
Opinião ____ 35
Parada de sucessos ____ 36

Fonte Editorial e de Comunicação Ltda.
Rua Monsenhor Passalacqua, 30
01323 - Bela Vista - São Paulo SP

MSX micro

Revista Mensal de Informática
Ano III número 19

Redação

Editor Geral
Álvaro A.L. Domingues

Editores
Mário Batista Câmara F• (Games)
Renato da Silva Oliveira (Técnico)
Roberto Eduardo Poleto (Assuntos Profissionais)
Pierluigi Piazzi (Educacional)

Colaboradores
Roberto Watanabe
Alexandre Fejes Neto
Darci Marcondes F•
Eduardo Henrique Marcondes
Ricardo Mendonça
Aldo Barduco Jr.

Publicidade
Lourdes Domingues
SP: Tel. (011) 255 9173

Projeto Gráfico
Sérgio de Garcia

Diretor
Rafael Sarnelli Lopes

Edição de Arte e Produção Gráfica
C&D Produções

Composição e Arte Final
Scritta Oficina Editorial

Fotolito
Trevo Fotolitos
Linoart

Impressão
Editora Santuário

Conselho Editorial
Adalberto Garcez
Álvaro A.L. Domingues
Armando Campos Mello
Christian Quintino
Clariolindo Luz
Leonardo Senna
Mário Batista Câmara Filho
Paulo André P. Marques
Paulo Appezato
Paulo Mosqueta
Rafael Sarnelli Lopes
Renato da Silva Oliveira
Roberto Eduardo Poleto

Tiragem
25000 exemplares

Distribuição
Fernando Chinaglia Distribuidora Ltda.

Menu

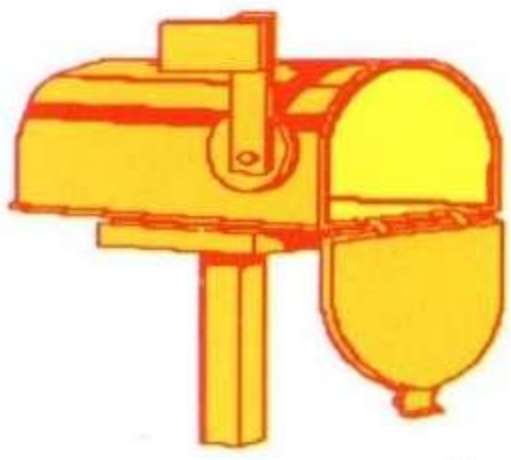
12 O MSX trabalhando com o Turbo-Pascal

19 Viaje no tempo com o fascinante Knight Time

23 Instale o Wordstar no seu MSX

27 Programas:
Smuggler
Rotulador de fitas

37 Seção Game Lançamento:
• Nemesis 2 •
• Titanic • Chicagos'30 •





Em cima da Hora 5
MSX Club 7
MSX Educacional 10
Livros 17
Quebra Cabeça 31
Dicas 34
Parada de Sucessos 36

Fonte Editorial e de Comunicação

Rua Monsenhor Passalacqua, 30
01323 - Bela Vista - São Paulo - SP
Tel (011) 289-6723

MSX micro

Revista Mensal de Informática
Ano III Número 20

Editores
Álvaro A. L. Domingues
Mário Batista Câmara Filho
Perluigi Piazzi

Colaboradores
Roberto Watanabe
Alexandre Fejes Neto
Darci Marcondes Filho
Eduardo Henrique Marcondes
Aldo Barducco Jr.
Renato da Silva Oliveira

Publicidade
José Carlos Roberto

Diretor
Rafael Sarnelli Lopes

Projeto Gráfico
Sérgio de Garcia

Edição de Arte e Produção Gráfica
C&D Produções

Composição e Arte Final
Scritta Oficina Editorial

Fotolito
Bikromia Fotolitos

Impressão
Editora Santuário

Tiragem
25.000 exemplares

Distribuição
Francisco Chinaglia Distr. Ltda.

Misc? o que é o Misc?

O maior e melhor Clube para usuário de MSX do Brasil.
Uma prova desta afirmação. Seus quase seis mil associados.
O objetivo do MISC é dar ao usuário de MSX apoio de informação, de produto e de serviço.
INFORMAÇÃO: Jornal do MISC, biblioteca, livros e revistas nacionais e importadas.
PRODUTOS: Hot Bit e Expert semi-novos com garantia, drives, monitores, TV com RGB, modems, impressoras, a mais completa softhouse para MSX.
SERVIÇOS: transformação para MSX 2.0, cartucho megaram, assistência técnica.
Associe-se ao MISC. Pague uma taxa única de NCz$ 15,00 (até 30/05) em cheque nominal a EMBASS EDITORA LTDA. ou através de depósito no BRADESCO na Ag. 0108 conta nº 141.184-5. Escolha sua coleção brinde de jogos em fitas K-7 ou disco 5 1/4.
MISC-A solução definitiva para o usuário MSX.



PEÇA CATÁLOGO GRÁTIS

Rua Xavier de Toledo, 210 - Cj. 23 - 01048 - São Paulo - SP - Fones: (011) 36-3226 e 34-8391.

Menu

14 Herrar é Umano

17 Os novos Expert

21 Os Caça-Fantasmas

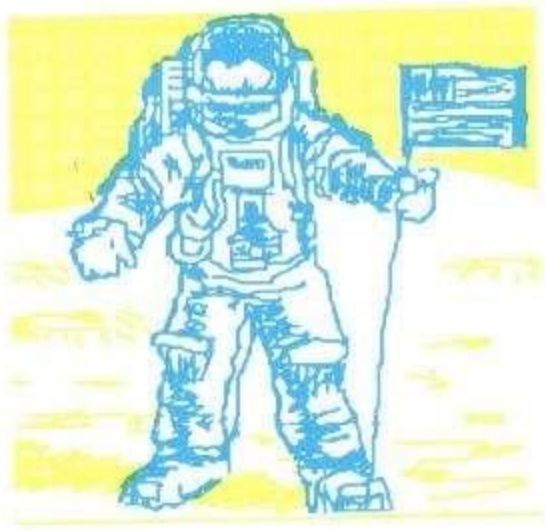
23 Nemesis

26 Eggerland Mistery

Novas Seções:

30 Profissional leve

34 Aplicativos e Utilitários



Em cima da Hora _____ 5
MSX Club _____ 7
MSX Educacional _____ 10
O Que é o MSX 2.0 _____ 32
Programas: • Funções Gráficas no Turbo Pascal _____ 38
• Flexão Simples _____ 41
MSX Dicas _____ 42
Parada de Sucessos _____ 44
Game Lançamentos _____ 45



Fonte Editorial e de Comunicação
Rua Monsenhor Passalacqua, 30
01323 - Bela Vista - São Paulo - SP
Tel (011) 289-6723

MSX micro
Revista Mensal de Informática
Ano III Número 21

Editores
Aldo Barduco Jr.
Alvaro A. L. Domingues
José Julio R. Mendes
Mário Batista Câmara Fº
Pierluigi Piazzi

Colaboradores
Alexandre Fejes Neto
Darci Marcondes Filho
Eduardo Henrique Marcondes
Norberto Tsovlefski
Renato da Silva Oliveira
Robertop Watanabe

Publicidade
Rio: (021) 580-3871 - Jorge Turano
SP: (011) 289-6723

Diretor
Rafael Sarnelli Lopes

Projeto Gráfico
Sérgio de Garcia

Edição de Arte e Produção Gráfica
Álvaro Ramos de Miranda

Composição e Arte Final
TSG Tecnologia em Sist. Gráficos

Fotolitos
Binho's Fotolito
Agefoto

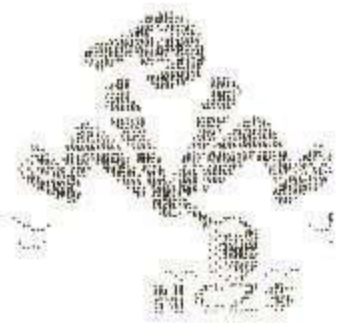
impressão e acabamento por
W. Roth & Cia. Ltda.

Tiragem
25.000 exemplares

Distribuição
Fernando Chignaglia Distr. Ltda.

PRODUTOS
Jogos
Fita Virgem (Sony)
Disquete 5 1/4
Capas p/ CPU e teclado Expert
Capas p/ drives
Disquete 3 1/2
Caixa de disquete 5 1/4
Drive DOS 5 1/4 completo + Sistema Operacional + Manual + 5 programas aplicativos de brinde.
Drive 3 1/2 completo
Monitores para MSX/PC
CONFIRA O PREÇO
Impressoras Lady 80
Cartão de 80 colunas
Expansor de slots
Interfaces
Kits para drives

PROMOÇÃO DRIVE MSX



PROMOÇÕES
Na compra de 100 jogos, você paga NCz$ 60,00 + discos
Na compra de 200 jogos, você paga NCz$ 100,00+ discos
Na compra de 50 jogos, você ganha 10 de brinde
OBS.: Os discos não estão inclusos nos preços
NOVIDADES (JOGOS)
Humprey - Sky Division - Knight Ninja - Lady Safari - Psichi Pig - Titanic 1 - Titanic 2 - Habilit - Coliseum - Chicagos 1930 - Naze Master - Mider - Vorex (D) - Amptos - Puff - Rock Roller - Post Mort - Fight Simul - Wells Fargo - Magic Pimball - E. Butraguenho
DESENVOLVIMENTO DE PROGRAMAS
A GAME OF TIME desenvolve programas para qualquer área de sua empresa, implantamos sistemas, damos orientação e treinamento. Consulte-nos.

Peça Catálogo grátis.
Remetemos para todo o Brasil.

Game of Time SOFTWARE E HARDWARE.

MSX

AV. JABAQUARA, 1598 S/8 CEP 04046 SÃO PAULO - SP TEL : (011) 581-2739

Menu



12 Profissional Leve

14 Gato por Lebre

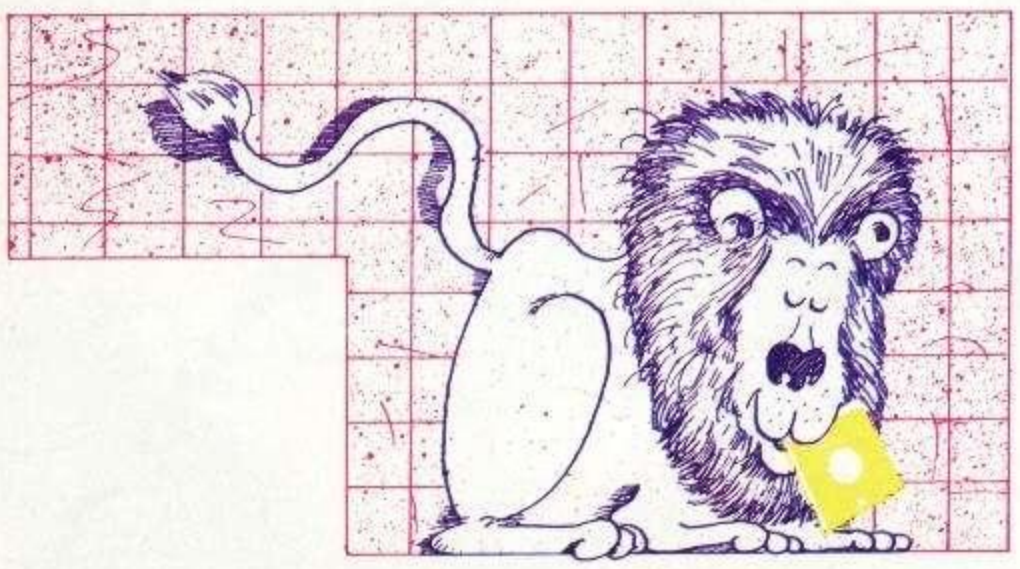


16 Linguagem de Programação

29 Ligações Perigosas

32 Aplicativos e Utilitários

Em Cima da Hora ____ 5
MSX Club ____ 7
MSX Educacional ____ 10
Livros ____ 37
Programas: Valor Futuro de um Investimento ____ 38
Conversão Retangular-Polar ____ 40
Sena ____ 41
Parada de Sucessos ____ 44
Game Lançamento ____ 45



FONTE EDITORIAL LTDA.
R. Monsenhor Passalacqua, 30
01323 - Bela Vista - São Paulo - SP.
Tel.: (011) 289-6723

Diretor
Rafael Sarnelli Lopes

Revista Mensal de Informática
Ano III Número 22

Coordenação Editorial
Aldo Barduco Jr.

Editores
Álvaro A. L. Domingues
José Júlio Mendes
Mário Batista Camara Filho
Saverio A. Mungioli

Publicidade
Diretor
Plínio Fonseca

São Paulo
Venerando Luis dos Reis
Tel.: (011) 289-6723

Rio de Janeiro
Jorge Turano
Tel.: (021) 580-3871

Projeto Gráfico
Sérgio de Garcia

Edição de Arte e Produção Gráfica
Alvaro Ramos de Miranda

Desk-Top Publishing
Multisoluções Informática Ltda.

Fotolito
Argefoto
Technicolor

Impressão
W. Roth & Cia. Ltda.

Tiragem
27.000 Exemplares

Distribuição
Fernando Chinaglia

Menu



10 Profissional Leve

12 O Padrão MSX
e a Linha Plus da Gradiente

18 Linguagens de Programação

29 MSX 3.0 - O Incompatível

32 Aplicativos & Utilitários

NOVO TELEFONE
(011) 287-4094

Em Cima da Hora		5
MSX Club		7
Games do Mês:	Batman	21
	Hinotori	27
Livros		38
MSX Programas:	Novas Vídeo Aberturas	40
	Juros Compostos Contínuos	41
MSX Dicas		42
Parada de Sucessos		44
Games Lançamento		45

FONTE EDITORIAL LTDA.
Rua Monsehor Passalácqua, 30
01323 - Bela Vista - São Paulo - SP.
Tel.: (011) 287-4094

Revista Mensal de Informática
Ano III Número 23

Coordenação Editorial
Aldo Barduco Jr.

Editores
Álvaro A. L. Domingues
José Júlio Mendes
Magaly Susana Ximenes
Mário Batista Câmara Filho
Savério A. Mungioli

Colaboradores
Nilson D. Martello
Reginaldo Goya
Rubens Pereira Silva Jr.

Publicidade
São Paulo
Venerando Luís dos Reis
Tel.: (011) 287-4094

Rio de Janeiro
Jorge Turano
Tel.: (021) 580-3871

Departamento de Circulação e Assinaturas
Suely Horta
Tel.: (011) 287-4094

Diretor
Rafael Sarnelli Lopes

Projeto Gráfico
Sérgio de Garcia

Edição de Arte e Produção Gráfica
Alvaro Ramos de Miranda

Capa
Mauro Olivieri e Lima

Fotografia
Carlos Henrique Lima

Fotocomposição e Arte Final
José Roberto D'Andréa

Fotolito
Argefoto
Technicolor

Impressão
Edições Paulinas

Tiragem
27.000 exemplares

Distribuição
Fernando Chinaglia

Menu



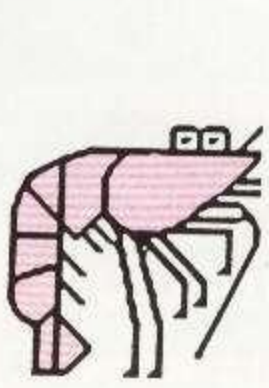
14 Incompatibilidade: os slots expandidos e os programas mal adaptados do mercado.

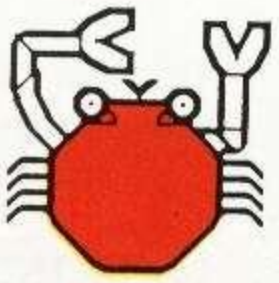
16 Modem: de volta ao assunto, com novas informações para os usuários.

21 GAME: todos os segredos da segunda parte da saga Nêmesis

26 Gruta de Maquiné - um game inteiramente nacional

29 Linguagem de Programação "C"





31 Aplicativos e Utilitários: Fluxo de Caixa e Vídeo Graphics

45 Games em Lançamento
- CORSÁRIOS
- JAGUR
- JOE BLADE
- MOM MOM MONSTER

Em Cima da Hora ____ 5
MSX Club ____ 8
MSX 2.0 ____ 13
Livros ____ 37
Programas ____ 38
Dicas ____ 42
Parada de Sucessos ____ 44

FONTE EDITORIAL LTDA
R. Monsenhor Passalacqua, 30
01323 - Bela Vista - São Paulo - SP
Tel: (011) **287-4094**

Fundador
Ignácio Machado

MSX micro

Revista Mensal de Informática
Ano III Número 24

Edição de Arte e Produção Gráfica
C&D Produções e Assessoria

Desktop Publishing
Traço Produções

Diretor
Rafael Sarnelli Lopes

Fotolitos
Bikromia

Editores
Álvaro A. L. Domingues
José Júlio Mendes
Mário Batista Câmara Filho
Savério A. Mungioli

Impressão

Tiragem
27.000 exemplares

Projeto Gráfico
Sérgio de Garcia

Distribuição
Fernando Chinaglia

Menu

4 Introdução à Informatica

6 Editores de Texto

7 Banco de Dados

10 Planilhas Eletrônicas

11 Outras Aplicações

14 Laser ou Lazer

16 Acessórios

17 Literatura

19 Relação de Programas

26 Produtores de Softwares

Fonte Editorial e de Comunicação Ltda.

Diretor
Rafael Sarnelli Lopes

Revista Mensal de Informática
Edição Especial Gradiente

Coordenação Editorial
Aldo Barduco Junior

Editores
Aldo Barduco Junior
Mario Batista Câmara Filho
Renato da Silva Oliveira
Saverio Mundioli

Projeto Gráfico
Sergio de Garcia

Edição de Arte e Produção Gráfica
Alvaro R. de Miranda

Capa
Mauro Olivieri de Lima

DeskTop Publishing
Multisoluções Informática Ltda.

Fotolito
Argefoto

Impressão
W. Roth & Cia. Ltda.

Tiragem
10.000 exemplares

APRESENTAÇÃO

Especialmente para você

Esta edição da revista MSX MICRO é um presente da Gradiente para você possuidor de um Expert Plus ou DD Plus.

Nela você encontrará informações sobre assuntos variados como lazer, edição de textos, bancos de dados, aplicações diversas, softwares (programas) e hardwares (equipamentos) para o seu microcomputador.

É, sem dúvida, um instrumento que auxiliará os seus primeiros passos neste "mundo" MSX.

O nosso objetivo está em fazer você tirar o máximo proveito do seu Expert, tendo um conhecimento amplo da versatilidade que ele possui, tentando assim torná-lo consciente de todo potencial oferecido.

Para isso fornecemos ao final desta revista uma lista de programas onde enfocamos o uso profissional, educativo e no lazer. E também uma lista de livros sobre assuntos que vão desde os mais simples até os mais complexos, estes últimos voltados a profissionais e hobbistas mais experientes.

Parabéns pela sua escolha e bem vindo ao "clube"!