華泰任天堂電視遊樂器叢書㉕

惡魔城

完全攻略本



公開所有地圖
隱藏角色
必勝秘招

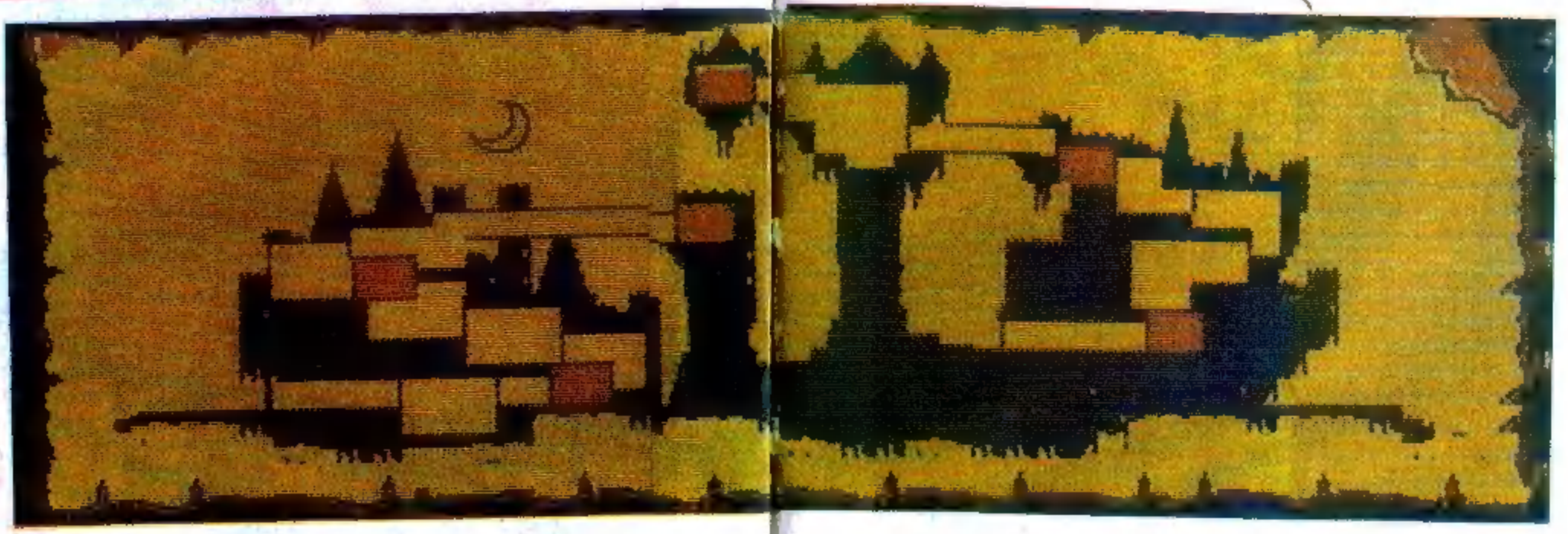
彩色中文版

花 印
華泰教材
印 攻25 花

惡魔城



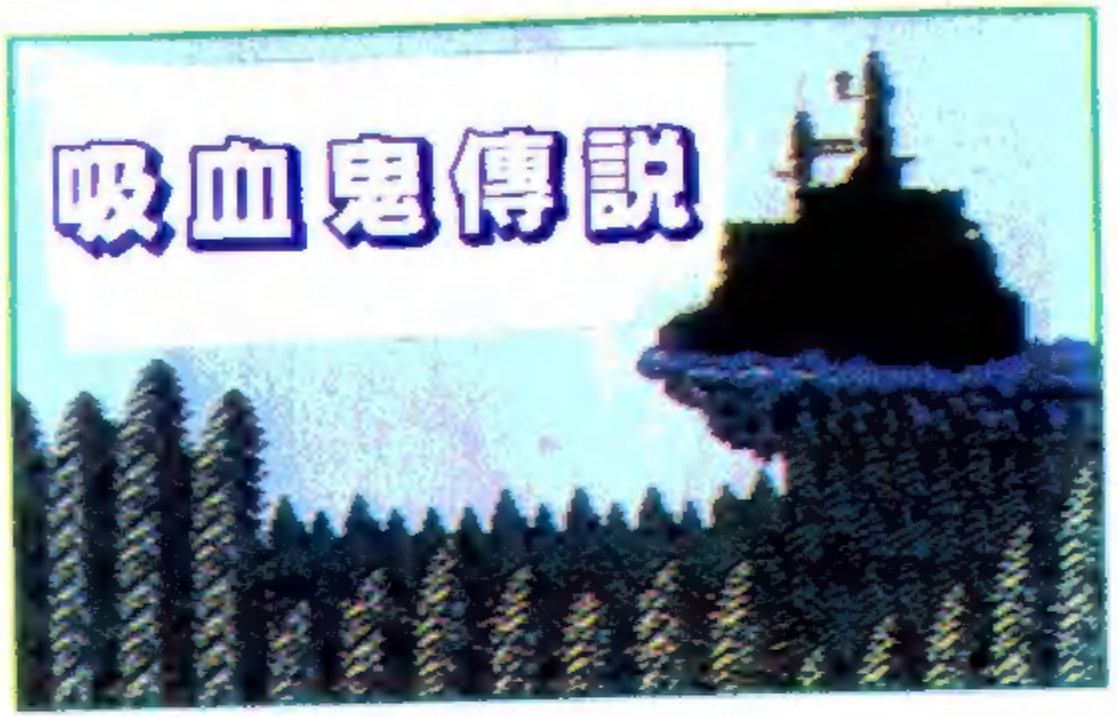
目錄



吸血鬼傳說……4
遊戲的玩法……5
敵人角色一覽表……8
寶物一覽表……12
地圖的閱讀法……14
1區域……15
吸血蝙蝠＝頭目＝的擊敗法……22
2區域……23
美迪莎＝頭目＝的擊敗法……30
3區域……31
木乃伊人＝頭目＝的擊敗法……38
4區域……39
法蘭哥＝頭目＝和駝背人的擊敗法……46
5區域……47
死神＝頭目＝的擊敗法……54
6區域……55
吸血鬼＝頭目＝的擊敗法……62

《必勝要訣》

1．拚命打蠟燭！多收集寶物！……18
2．對於出現的寶物，要盡快拿下！……19
3．有趣的技術！反跳……20
4．心和時間器的法則……21
5．用向上移行的方式得分！……25
6．想要得紅利！集體消滅！……25
7．有趣的技術！白色的西蒙！……27
8．發現了垂吊天花板的死角！……28
9．擊敗駝背人！①……32
10．擊敗駝背人！②……33
11．旁門左道：收集寶物！……45
12．對付骨的攻擊，要使用接近戰！……48
13．對付討人厭的烏鴉，要利用上下移行的方式！……53
14．連射寶物的出現方式！……58
15．欲擊敗骨柱，距離是關鍵！……60
16．利用連射寶物以增加得分！……61

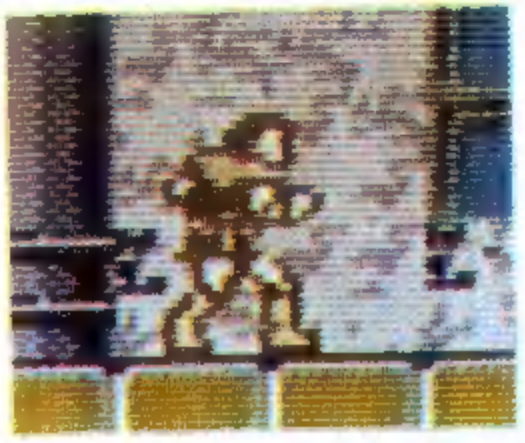


在和平的小國托拉巴尼亞流傳着一個可怕的吸血鬼傳說。這個小國在數十年前並没有如今日般的和平，國中被衆多魔鬼們擾亂，後來英雄人物克利斯・貝蒙出現，擊敗了包括魔王吸血鬼在內的各種惡魔，才有了今日的和平。

大約經過了約100年後……

在一個籠罩着不吉利雷雲的夜晚。邪教徒們偷偷的擧行詛咒的儀式。突然間，一道閃光出現在這片黑暗中。隨着一聲巨響，魔王吸血鬼復活了！

吸血鬼利用它強大的魔力，讓5個怪物復活，傳說中像惡夢一般的情景又再度出現！
能拯救此種危機的人，除了具有貝蒙家族血統的青年人西蒙之外，再也找不到第二個。現在，你就是那個拯救者西蒙，擊敗吸血鬼吧！

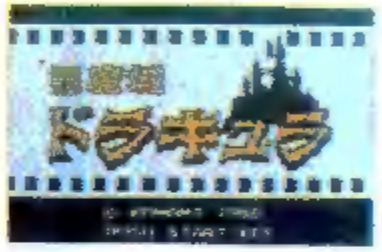


↑使用受過洗禮的鞭子，擊倒怪物！
西蒙，加油!!

遊戲的玩法

1．遊戲的開始法

●想要將自己名字登記上去的你……



①放入磁碟片，就會出現如左的主題畫面，接着按下START鈕！



名字，接着按"START"鈕。



③先選空白的PLAYER，再按一次出發（START）鈕，利用十字鍵選擇英文字母！



再按A鈕。若中途按錯字母，按B鈕改正。

●使用已做過登記的名字，現在你要開始遊戲……



①先放進磁碟片，待如左的主題畫面出現後，按出發鈕。



接着要選自己的名字做選擇，按下出發鈕，遊戲於是開始！西蒙會進入惡魔城！

●想要將已登記的名字除去的你……



①用模式選擇畫面，選擇"KESU"的名字，按出發鈕。



②如果出現如左的畫面，只要選擇欲除去的名字，然後按出發鈕，很容易就將該名字消除。

2．如何看遊戲畫面的方法



①得分（SCORE）＝只要擊敗敵人或獲得錢袋時就能獲得分數。

②玩家（PLAYER）用能力計（Power Meter）＝是西蒙生命的來源。如果全部消失的話，西蒙就會死亡。

③敵人頭目用能力計＝在各區域（BLOCK）頭目敵人的生命來源。如果全部消失，西蒙會獲勝！

④寶物表示窗＝在懷錶、短劍、斧頭、聖水、十字架的五種寶物中，只有最後得到的才會顯示出，若連續按十字鈕上方，同時按Ⓑ鈕，就能使用該寶物。

⑤主題畫面＝是西蒙和各類惡魔們戰鬪的地方。

⑥時間（TIME）＝在計時器成爲零以前，一定要將各區域清除，否則西蒙會死掉一個！

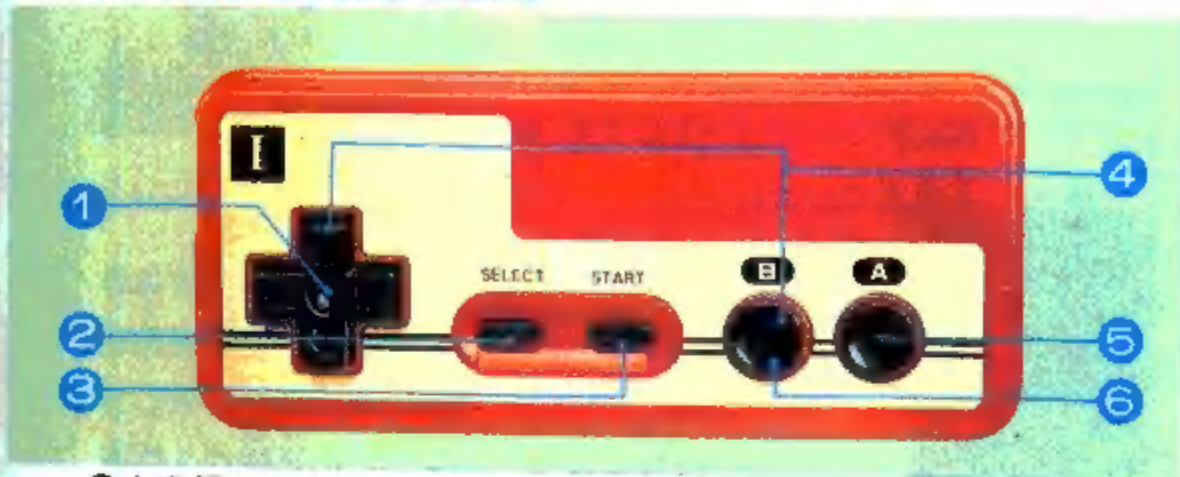
⑦階段（STAGE）＝表示西蒙目前所在的階段爲何。

⑧連射寶物表示窗＝擁有２連射或３連射的寶物時，該表示窗就會顯示出。

⑨心＝要使用５種寶物所必要的能源。如果使用懷錶，心就會減少５個，如果使用其他４種寶物，心就會各少一個。

⑩玩者數＝表示西蒙還剩下的人數。

3．控制器的使用方法



❶十字鈕

按十字鈕的左右方，西蒙就會朝左右移動，按上下方向，西蒙就會蹲下去。

❷選擇鈕

只在選擇畫面模式時方能使用，一般在遊戲中不使用。

❸出發鈕

想讓遊戲開始時才使用，如果在遊戲進行中途使用，畫面就會暫停（Pause）。

❹按十字鈕的上方，同時按Ⓑ鈕

這是在想使用出現在寶物表示窗上的寶物時使用的。

❺Ⓐ鈕

欲欲讓西蒙跳躍時使用。

❻Ⓑ鈕

利用鞭子進行攻擊時使用。

4．繼續(Continue)和保留(Save)

①繼續

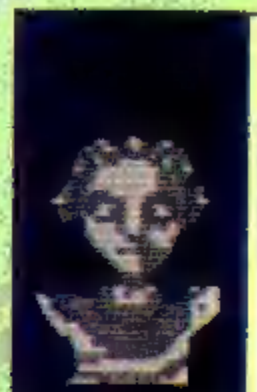
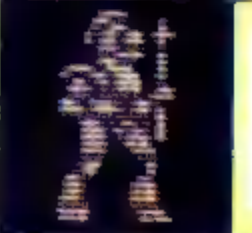
西蒙全部死掉，遊戲結束（GAME OVER）。遇到這種情形時，只要在"GAME OVER"的畫面，選擇"CONTINUE"即可，這樣一來，遊戲又從最初的區域開始。

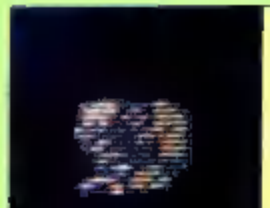
②保留

在"GAME OVER"畫面出現時，選擇"SAVE"，則當時已進行到那一階段或是過去曾玩過幾次的資料都會保存下來，接着要進行遊戲時，就能從該區域開始。

敵人角色一覽表

敵人		特徵
	吸血蝙蝠 ＝頭目＝	因爲是１區域的頭目，所以是相當強勁的敵人!!它會在西蒙的上空飛行，會以極快速的動作發動攻擊！一不小心，西蒙很容易受攻擊而死!!若單獨使用鞭子想要制服它，還眞有點困難！ 3000分
	蝙蝠Ⅰ・Ⅱ	有２種蝙蝠，一種是以蛇形飛行路徑攻擊的蝙蝠Ⅰ，另外一種是如果西蒙過份接近，就會突然攻擊的蝙蝠Ⅱ。 200分
	黑豹	通常是躺在樓梯處。一旦西蒙到達某一位置，牠會突然飛撲過來。 200分
	殭屍	會朝西蒙走來的敵人，因爲這個敵人會出現的數目很多，故相當不容易應付。 100分
	半魚人	是會從水中突然跳出的敵人！其中有些會使用火彈攻擊，要小心！ 300分

	美迪莎 ＝頭目＝	是２區域的頭目！平時是以石像的模樣出現，一旦西蒙出現，會露出它的本性，向西蒙攻擊！是以頭部單獨在空中飛來飛去，會掉下像頭髮一樣的蛇！ 3000分
	木乃伊人 ＝頭目＝	３區域的頭目。如果是双胞胎木乃伊，會双双發動共同攻擊。雖然動作較慢，但會由兩側夾攻，也會以身上的繃帶做波狀攻擊，這點需充分注意！這時懷錶也不管用了！ 3000分
	美迪莎	會在通道上蛇形飛來，是一隻只具頭部的敵人！只要仔細觀察一下他的動作，就能輕鬆的躲開。 200分
	烏鴉	是會朝西蒙過來的奇怪傢伙，由於不容易判斷牠的動作，需盡快將牠擊敗！ 200分
	阿瑪	有如惡魔城的衛兵。雖然動作慢，但也無法一擊便將之擊敗。故在攻擊開始時，要盡早將之擊敗！ 400分



駝背人

是會跳着纏住西蒙的討厭傢伙！它的動作相當快，是不容易擊倒的對手！ 500分



幽靈

是會對西蒙窮追不捨的敵人！在被它抓住前，要先將它擊敗！ 300分



法朗哥
＝頭目＝

是４區域的頭目。會搖搖晃晃的朝西蒙走來，是一個能充分操縱部下的駝背人，會策動部下發動火彈攻擊！要對付動作不同的兩個敵人而戰，眞不簡單!! 5000分



骨柱

是會由上下相疊的兩張臉中，連續發射火彈攻擊的敵人。由於這個傢伙是由極堅硬的骨所構成，無法立刻將之擊倒！ 400分



死神
＝頭目＝

是５區域的頭目！在惡魔城彷彿是個副官，是一個相當強的敵人！
它會在空中飄浮着飛行，會朝西蒙的四面八方發射鐮刀攻擊，是個相當不容易攻擊的敵人！ 7000分



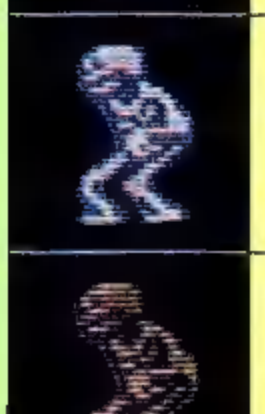
白龍

是一個會扭動着長長頸項，且會噴出火彈，由白骨所構成的龍頭！如果能躲開它所發射的火彈，就能很輕鬆的擊敗它！ 1000分



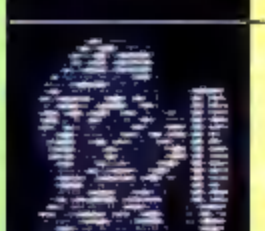
大鷲

雖然不會直接向西蒙發動攻擊，但因爲它會不斷帶來駝背人，也得小心！ 300分



白色骷髏

如果和它太靠近，它就會跑掉，一旦離開它，它又會向你接近，是一個會對你扔骨的敵人，要注意和它保持適當的距離！ 300分



阿克斯
阿瑪

身披堅固的盔甲，和布梅蘭一樣，是一個會使能飛回的斧頭做武器發動攻擊的敵人！ 500分



吸血鬼
＝頭目＝

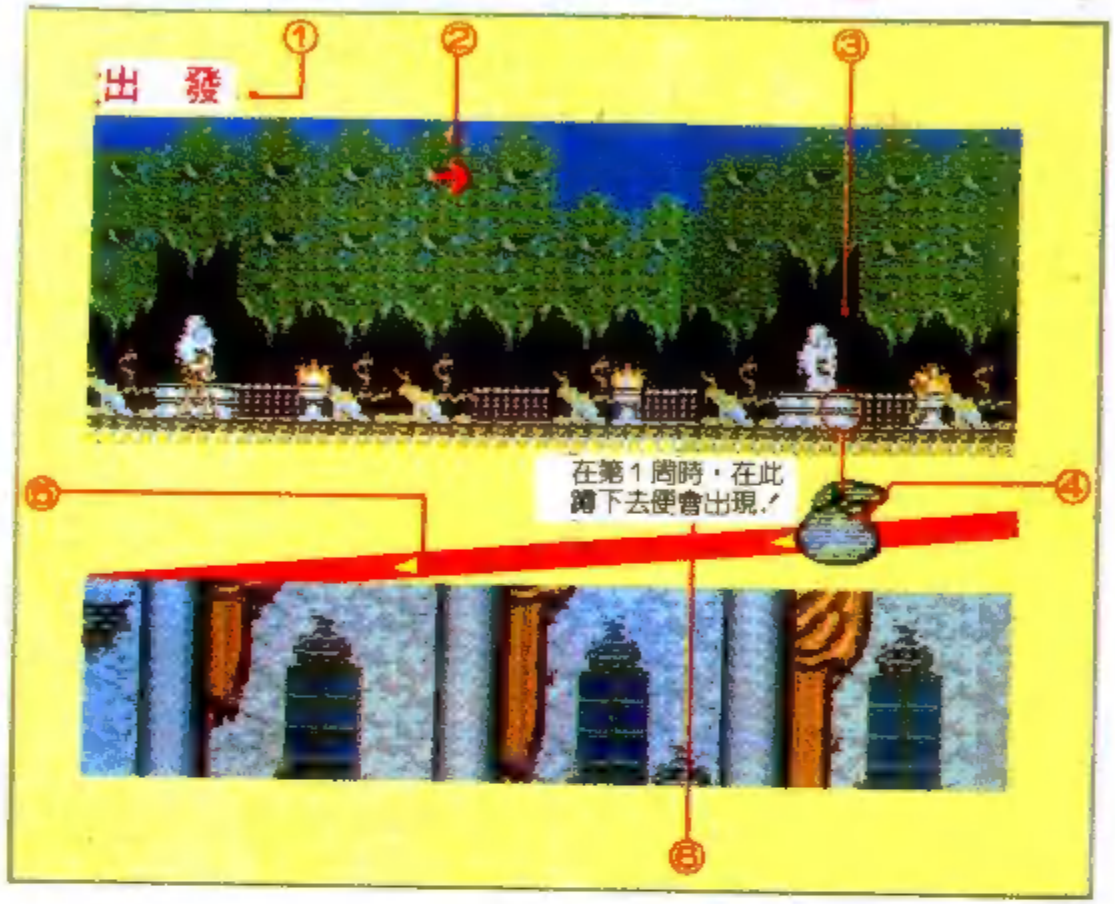
是６區域的頭目。它神出鬼沒，有時會出現在西蒙的身邊，發動火彈攻擊，旋即又立刻消失，是個難纏的敵人！同時，據說吸血鬼除了這個模樣之外，另外還有一種面孔！ 50000分

寶物一覽表

名稱	特徵	出現場所
懷錶	能讓在畫面中出現的敵人動作停止，但對一部分的敵人來說，並不管用./	敵人和裝置物
短劍	能以極快的速度，朝一直線飛向敵人，但能給予敵人的傷害小。	
斧頭	會以拋物線的方式向敵人飛去，給敵人的傷害大。對在上空的敵人有效果。	
聖水	如果將聖水扔向敵人，瓶子就會掉在地上裂開，接着就燃燒起來，可以熊熊的火包圍住敵人，擊敗敵人。	
十字架	會朝着側方直飛，直到畫面的邊緣再飛回來。是威力很強的武器./	
心珠	欲使用畫面上方寶物表示窗內的寶物時，一定需要心，要盡量多拿一些備用。	
鍊	能將在畫面中出現的敵人通通在一瞬間擊敗，是威力超群的武器./	
透明藥	裏面有西蒙在某一段時間會成為無敵西蒙的藥。一旦看到這個壺出現在畫面中，要立刻拿下它。	
鐵鍊	拿下一個，鞭子就會變成鐵鍊，拿下2個，鐵鍊的長度會增加。	
錢袋	紅色錢袋是 100 分。藍色錢袋是 400 分。白色錢袋是 700 分。可以利用錢袋來增加得分./	

名稱	特徵	出現場所
3連射	短劍、斧頭、聖水、十字架等的四個寶物，能以3發連續發射./	敵人裝置物・區域
2連射	短劍、斧頭、聖水、十字架等的四個寶物，能以2發連續發射./	
大型心	取得一個大型心，就能增加5個份的一般心。因此當這種大型心出現時，可別讓它溜走./	
鷄腿	能讓受到傷害的西蒙，體力恢復至某一程度./	區域
寶箱	是隱藏在某一個地方的寶物。一旦它出現而拿下的話，可得2000分./	
王冠	是隱藏在某一個地方的寶物。一旦它出現而拿下的話，可獲得2000分./	
莫艾	是一個在某處會旋轉出現的隱藏角色。一旦出現而拿下的話，可獲得4000分./	
1UP（加1台）	是一個會在某處出現的隱藏角色。取得它能使西蒙的數目增加1個./	
會發光的錢袋	會閃閃發光的出現在某一個地方./取得它可獲得1000分./	
魔力球	只要擊敗了各頭目的敵人，它就會出現。是能將頭目敵人的魔力封住的球./	敵人頭目

地圖的閱讀法



①出發位置的標記

是在各階段中，指示西蒙出發時所在的位置！

②進行箭頭

表示在地圖中西蒙應該前進的方向！

③地圖畫面

西蒙活躍其中的主畫面，是依階段連接。

④隱藏角色標記

表示地圖內隱藏角色所在的位置。

⑤連接（Joint）箭頭

表示上方和下方的地圖，是在此箭頭連接。

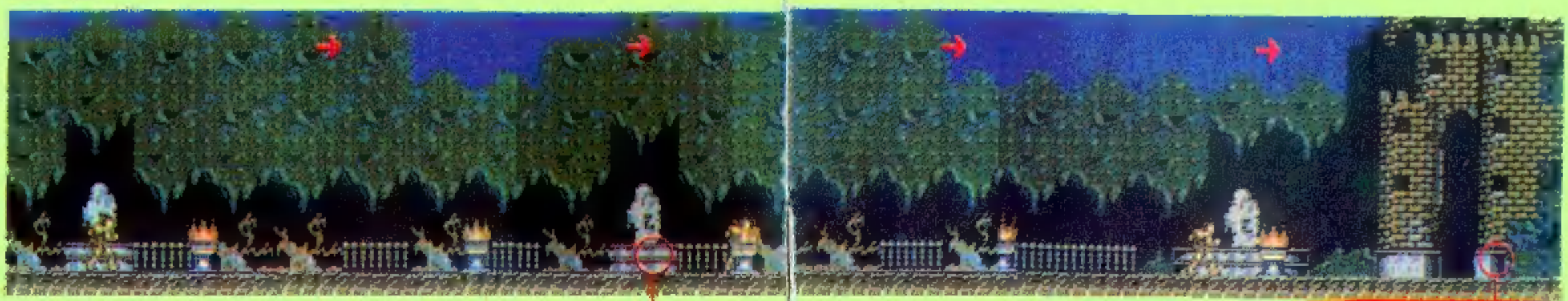
⑥隱藏角色的出現方式

表示在第幾個，要怎麼做隱藏角色才會出現。

1 區域

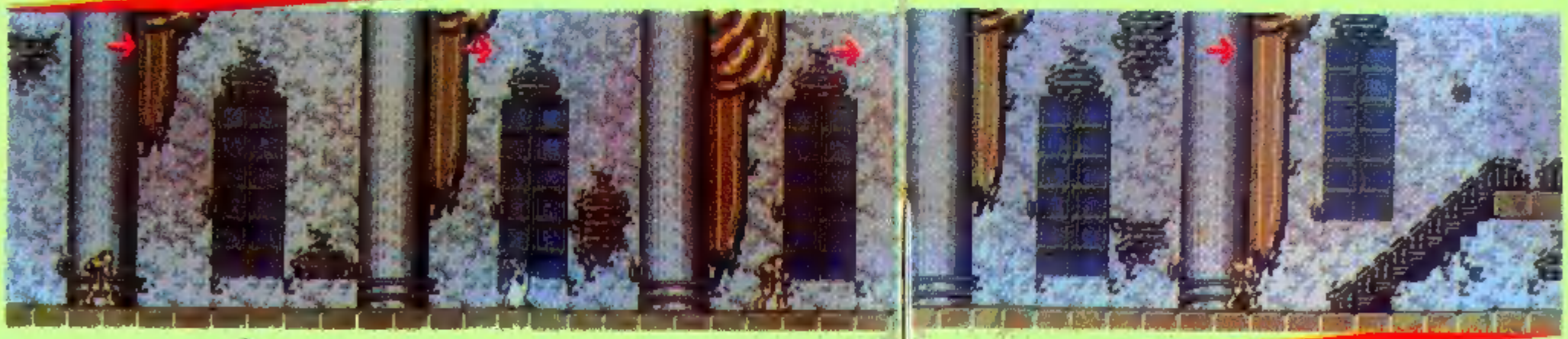


出　發

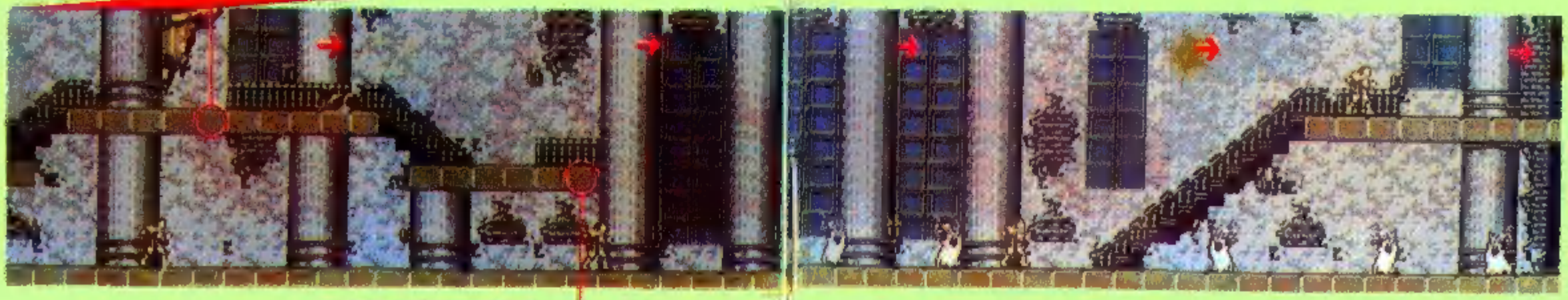


在第２周時，在此蹲下去，它就會出現！

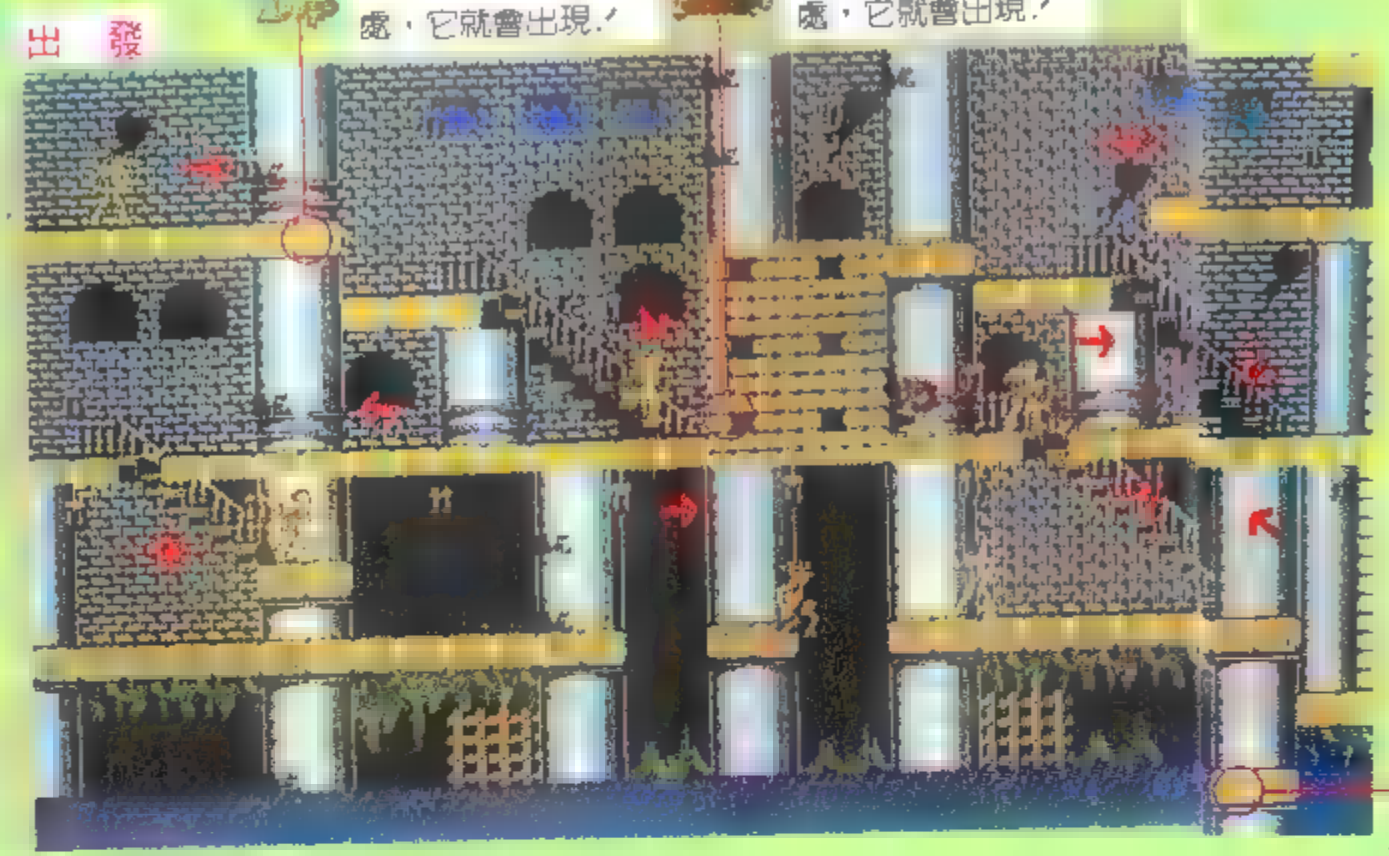
在第１周時，經過此處，它就會出現！



在第２周時，在此等待，它就會出現！



在第１周時，破壞此處，它就會出現！





必[illegible]要訣
技術1

拚命打蠟燭.!
多收集寶物.!



在[illegible]面四處所出現的[illegible]燭，並不是因爲房間暗才有的.!

沒錯.!在這蠟燭的確隱藏着各種寶物，在時間所許可的範圍內，要用[illegible]子不斷的抽打它，以多收集寶物.!

這麼做不單能使西蒙能力增強（Power up），同時，還能增加你的得分.!!

必[illegible]要訣
技術2

對於出現的寶物，要盡快拿下.!

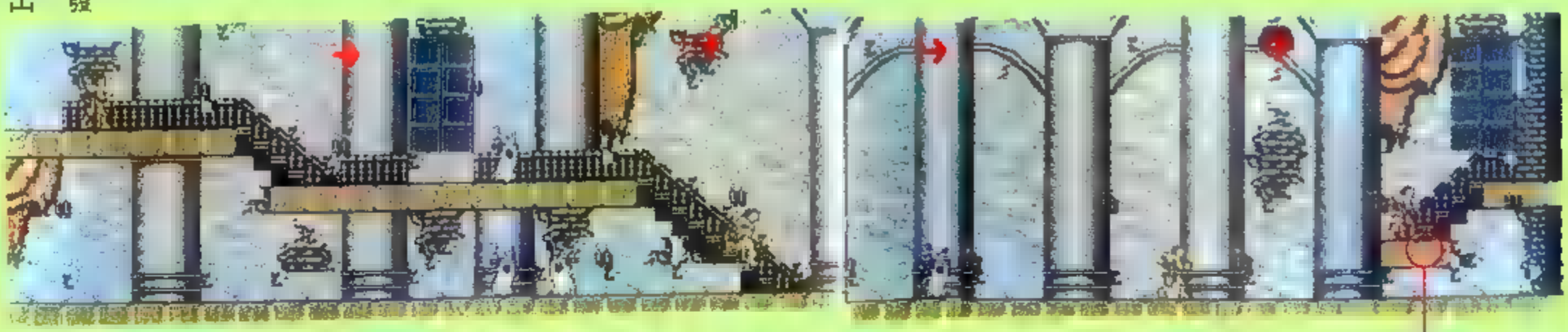


[illegible]打蠟[illegible]或擊敗敵人時，就會出現各種寶物，但若不立刻將寶物拿下，在2～3秒鐘內，它們就會消失.!

話[illegible]如此，如果不論何種寶物出現，一律都抱着先拿了再說的心理，這也不能算是良策。

因此，到底那種寶物該拿或不該拿，須立刻下判斷。對於沒有必要拿的東西，就讓它消失掉.!

出　發



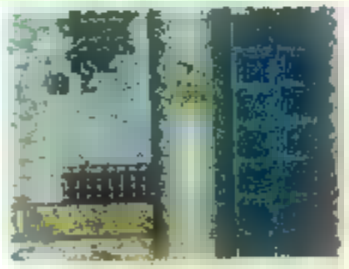


在第1周時，破壞了此處，它就會出現！

必勝要訣

技術3

有趣的技術！反跳(Back Jamp)



你說什麼？西蒙會往後跳！

一點也沒錯，這種技術叫做反跳！

方法很簡單，舉例來說，如果西蒙正往右走的話，只要將十字鈕的左方和Ⓐ鈕同時按下即可。

只要時間算的準，就能順利的進行反跳。

同時，若再同時按Ⓑ鈕，西蒙就會在空中，往後飛行着進行鞭子攻擊，變成如此的反跳攻擊！

必勝要訣

技術4

心和時間器的法則



擊敗了各區域的頭目敵人，同時又搶下魔力球的話，此一區域當然就能清除(Clear)！

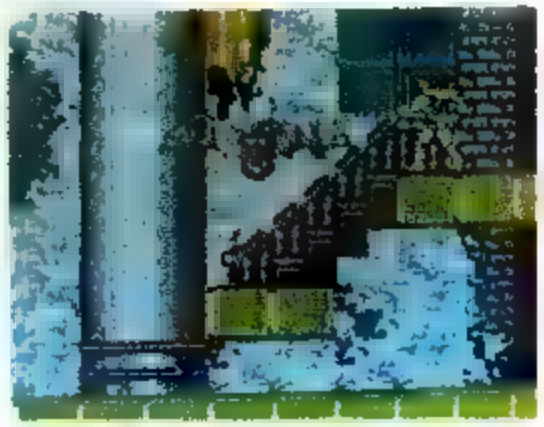
此時，西蒙所擁有的心和時間，能換算成分數，你可曉得這一點？

每一個心可換100分，而剩下來的時間，每1單位能換10分！

但到下一區域或在中途死亡，心會由5開始！

吸血蝙蝠—頭目—的擊敗方式

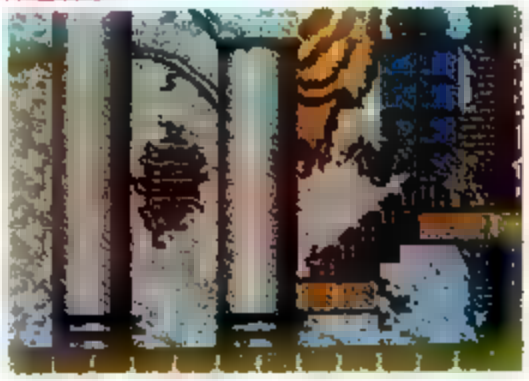




咦？氣氛有些不對，似乎有一双銳利的眼睛正盯着西蒙，在天花板上的是什麼傢伙？

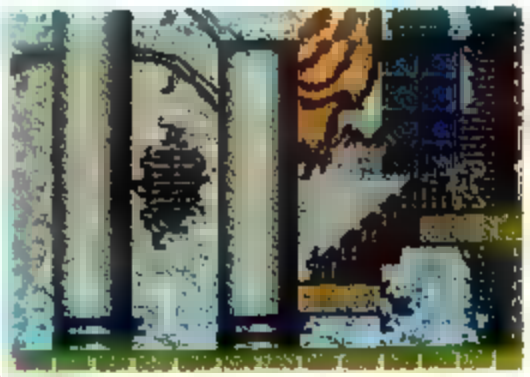
雖說也算是頭目敵人，但吸血蝙蝠充其量也不過是個小角色，有很多方法能擊敗它，但用懷錶和它戰鬥是最好的。

①首先，要盡量多收集懷錶和心，接着就到吸血蝙蝠所在的地方去。



②待音樂改變後，一口氣爬上右側的樓梯，等待吸血蝙蝠的到來。

要一口氣爬上階梯，發動攻擊的是蝙蝠，時間停下來了！



③如果蝙蝠以急速下降的方式來襲的話，要立刻使用懷錶，讓時間停止下來。

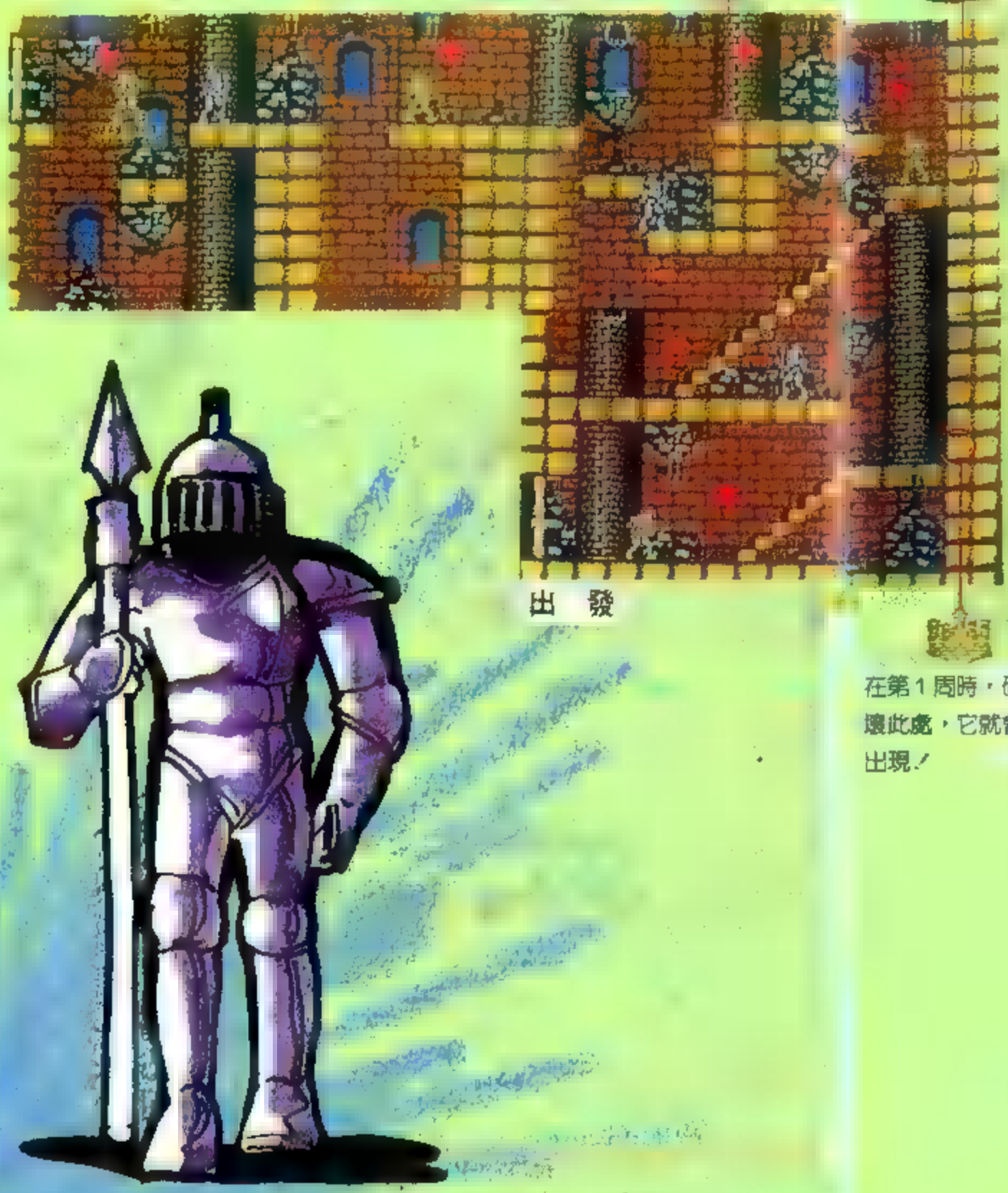
④接着，分別利用鞭子的連續攻擊和懷錶輪番上陣，只要不讓吸血蝙蝠在相同地方移動的話，一切都沒有問題。

⑤已經不怕吸血蝙蝠了，1區域也容易清除。

喂！用必殺的鐵鍊鞭子，做連續攻擊！

2區域

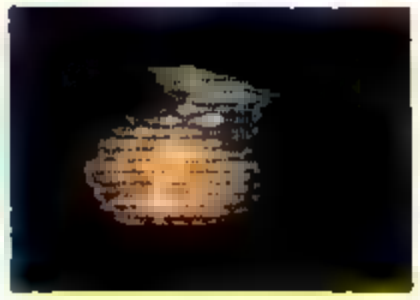




在第2周時，破壞此處，它就會出現！

必勝要訣
技術5

用上向移行的方式得分！



遇到想得到更多的心或分數的情形時，上下移行是最好的方法！

首先，利用上下樓梯，到達畫面會做上下移行的地方去，令人感到不解的是，應該早已遭到破壞的蠟燭，如果上下樓梯，讓畫面上下移行時，蠟燭又回復原狀，利用這種方法，很容易取得寶物！

在第1周時，破壞此處，它就會出現！

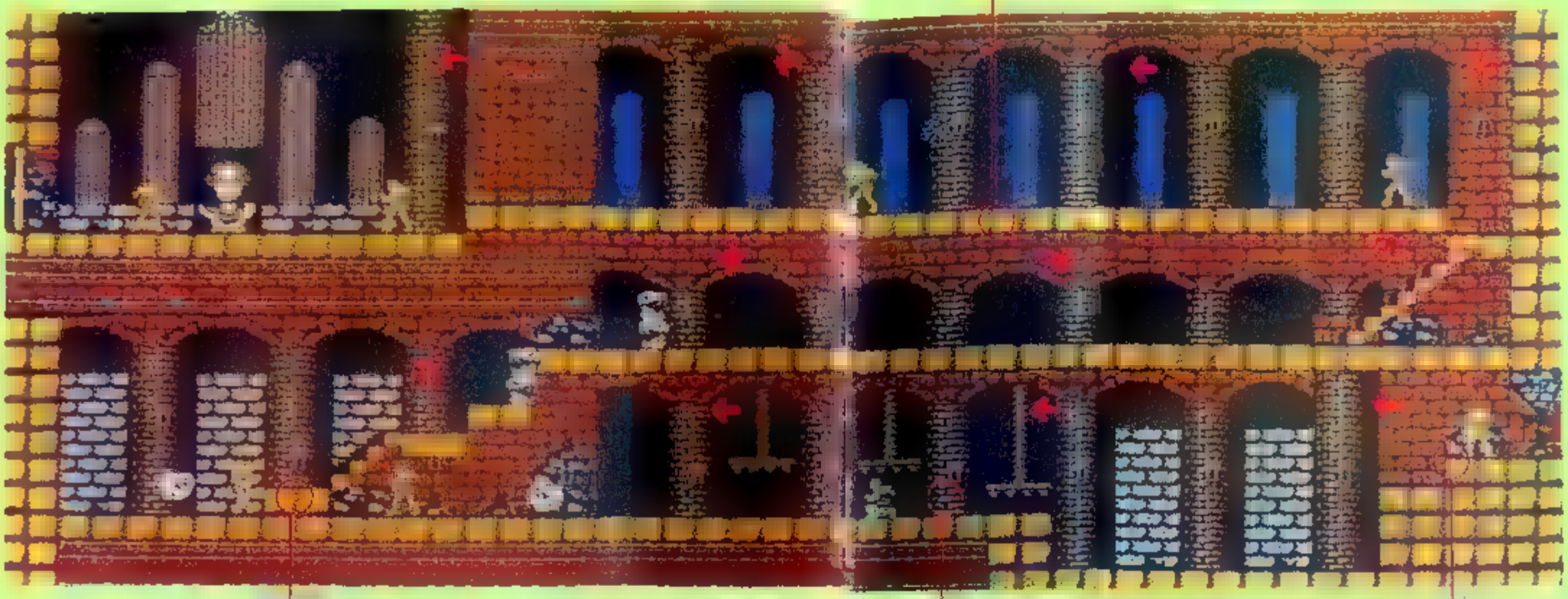
必勝要訣
技術6

想要得紅利！集體消滅！

十字架、斧頭、聖水！如果獲得了這三種寶物中的任何一種，就是能獲得紅利的最好機會！

只要將這些寶物扔出，在1次的攻擊中擊敗一個以上的敵人時，就能獲得紅利分數！

如果一次同時擊敗2個的話，是1000分，如果一次擊敗3個的話，是2000分，如果是4個，則得4000分，若是一次擊敗5個以上的敵人，就能獲得7000分的高分數。要多得一點分數，否則不合算，要盡量集合敵人，一擊而敗。



必勝要訣

技術8

發現了垂吊天花板的死角！



連那個可怕的陷井，也就是垂吊天花板也會有死角！

第一個和第三個垂吊天花板，只要趁着它們朝上方升上去時，立刻前進即可。這是出在第2個的垂吊天花板。

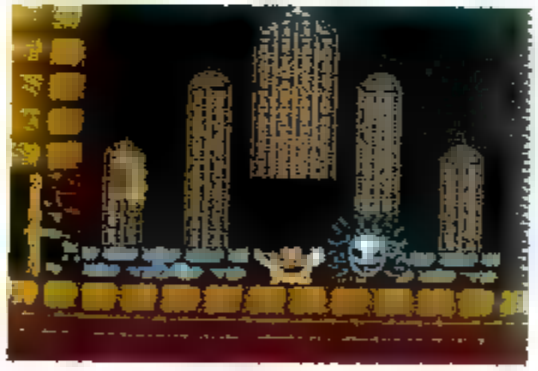
這也沒多大關係！就跟通過其他垂吊天花板一樣，千萬不可心急，要趁着它朝上去的時候，先進到中央位置，再蹲下一次，這樣一來就不會碰到。



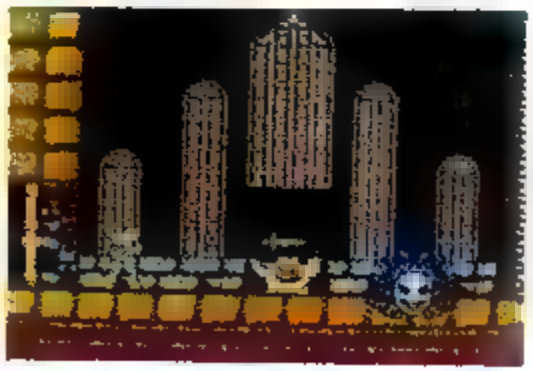
美迪莎二頭目二的擊敗方法



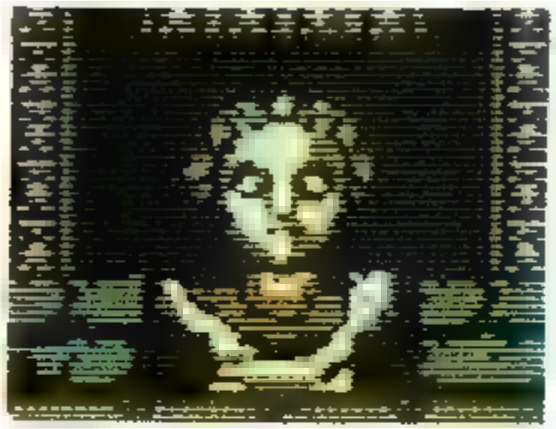
☆哇！石像變成怪物……！這是一個頭上滿佈蛇髮的怪物，美迪莎



☆利用拿手的武器，鞭子做連續攻擊！我絕不會輸給你！



☆想要逃跑也沒有用！是使用鞭子和短劍的2段攻擊！



第2號頭目敵人是美[illegible]莎！只要多留意由它頭上掉落的蛇[illegible]，也算不上是[illegible]特別難對抗的敵人！要充滿自信的與它戰[illegible]！

①雖然使用鞭子也並非不能擊敗它，但如果能帶把短劍的話，就能更占有利的位置！

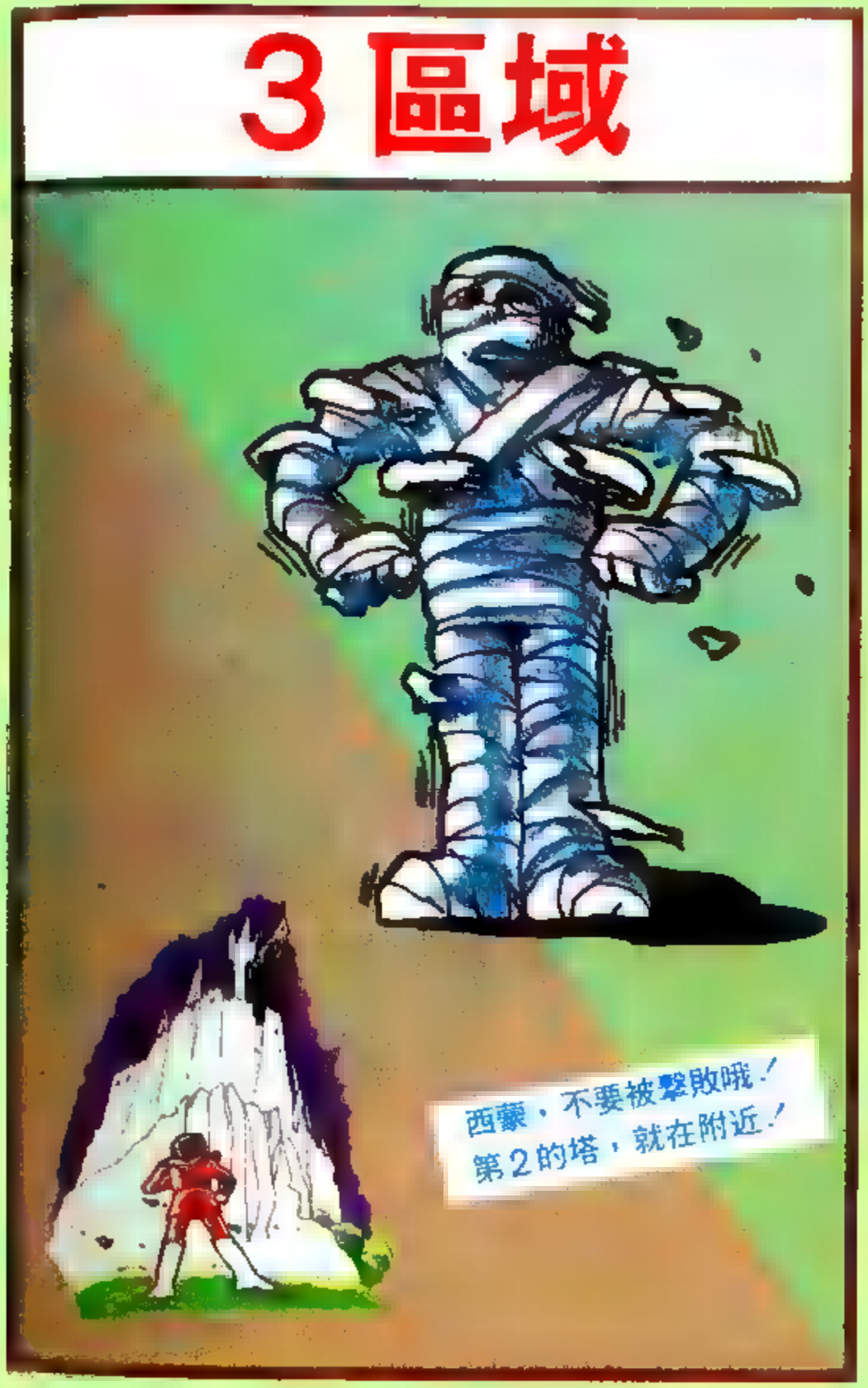
②如果[illegible]入美迪莎房間的話，要立刻進到最裏面去！

③凡事要先下手爲強！待石像改變成美迪莎的那一瞬[illegible]，[illegible]用鞭子給他一擊。

④如[illegible]美迪莎[illegible]分接近時，要用鞭子[illegible]續打它，[illegible]至把它[illegible]倒！哎呀！蛇出現了，要以跳躍的方式躲開。

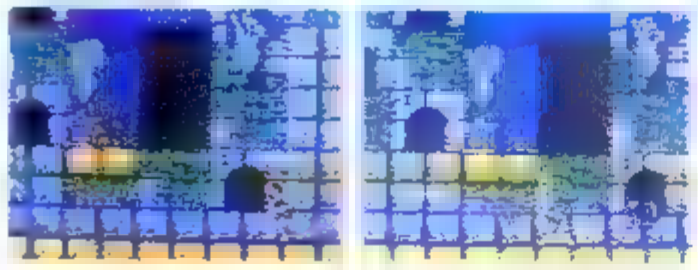
⑤它若是跑到遠方去，用短劍較有效。內心充滿勇氣的面對敵人，是[illegible]勝的好方法。

3 區域





必勝要訣 技術9

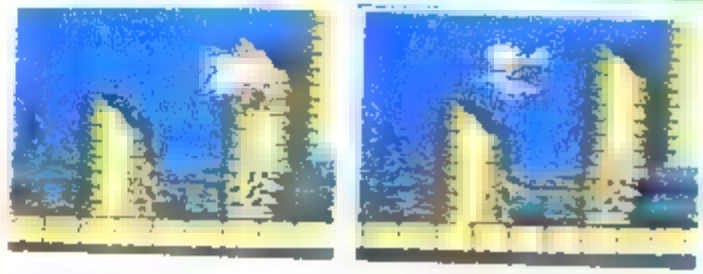


擊敗駝背人！

下到地面，會出現能跳躍而煩人的駝背人！用本技術，就能輕易的擊敗它！如上方照片所示，對手如果是在磚塊上，要跑到駝背人的正下方去！

待駝背人往上跳躍時，就要對準後方，準備使用鞭子攻擊！在它落地前，要用鞭子將它打下！

必勝要訣 技術10

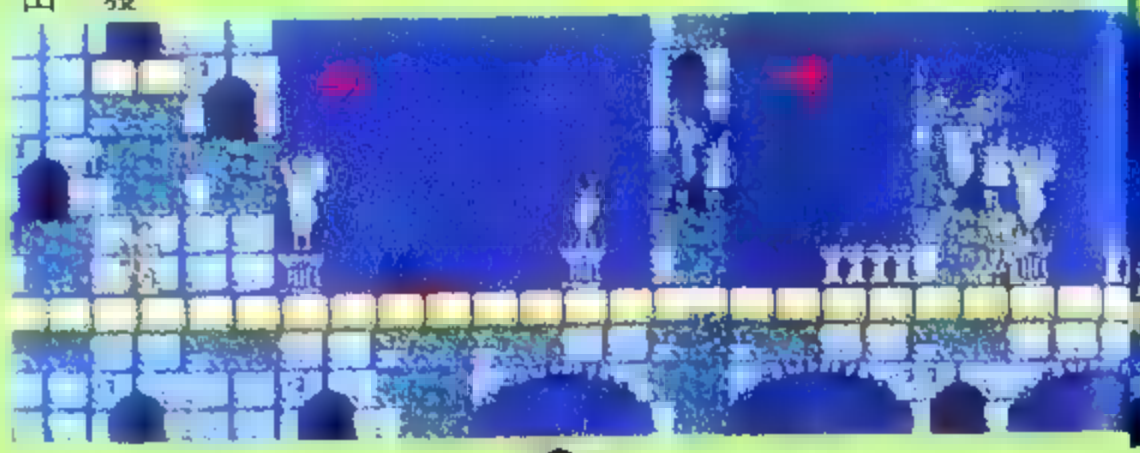


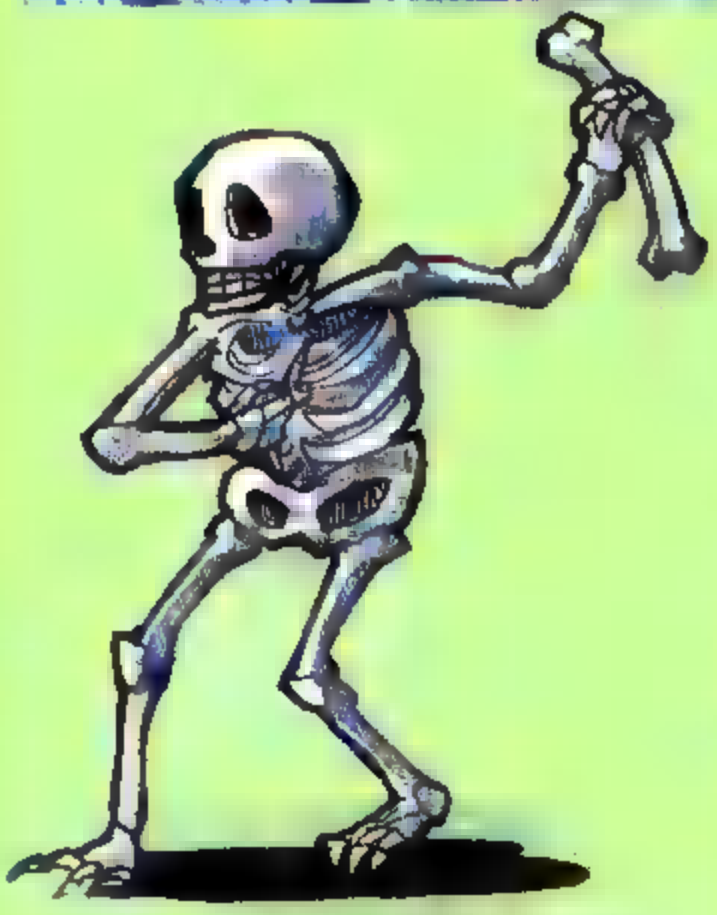
要敗駝背人！2

看上面的照片，要擊敗由大鷲所帶來的駝背人，方法和前述技術①差不多。

稍微不同之處，是時間上要慢一些，等它落地時，才發動攻擊，這是重點所在！大鷲會不斷帶來駝背人，只要不小心留下一個，都會變成致命的原因！



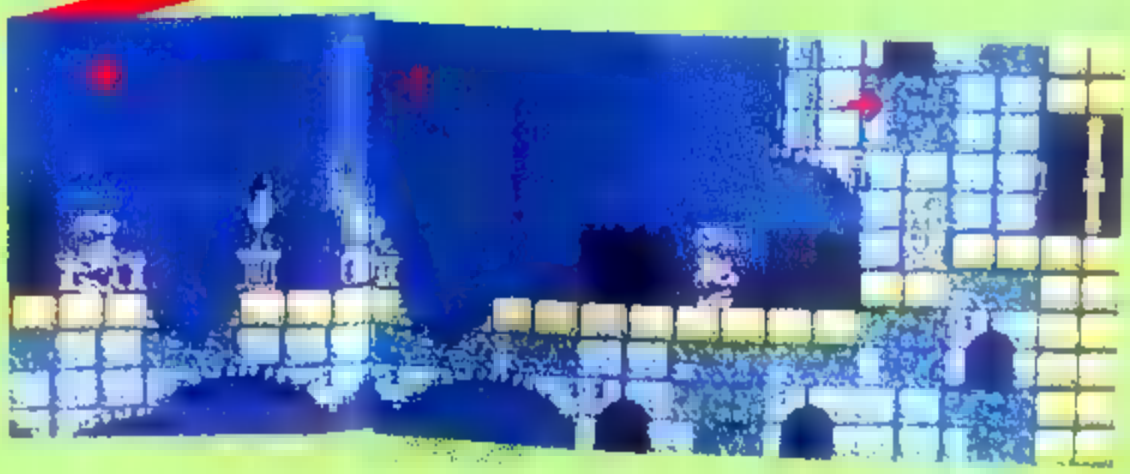




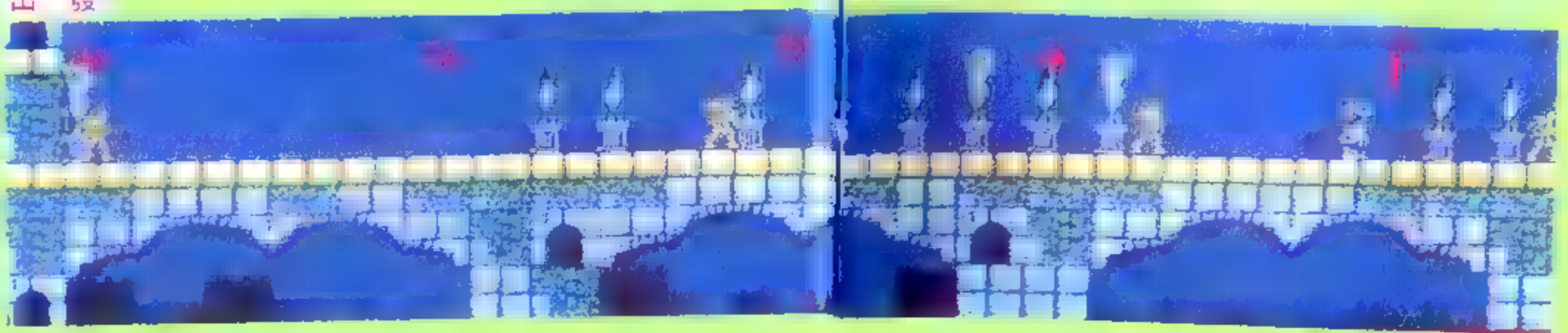
在第1周時，破壞此處，它便會出現！



在第2周時，通過此處，它便會出現！

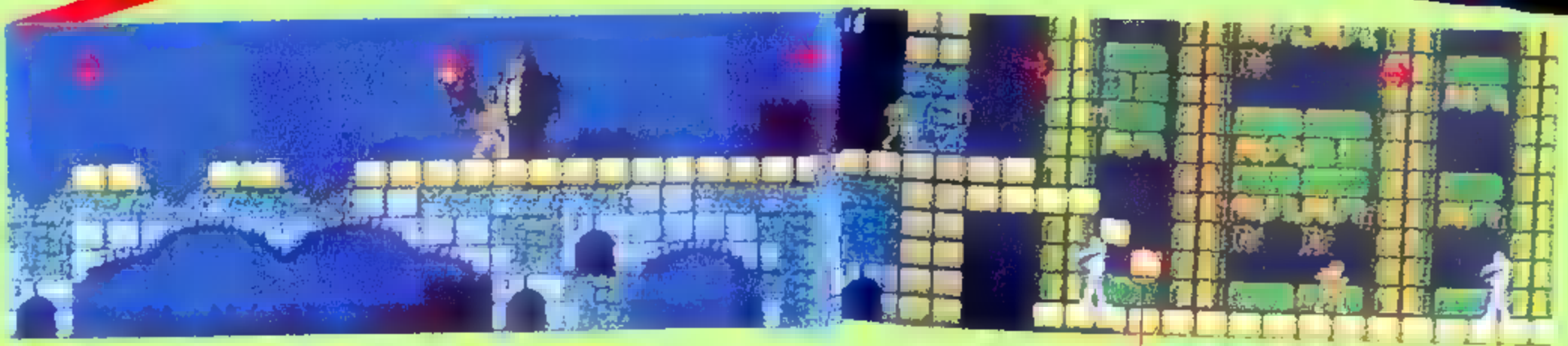


出發



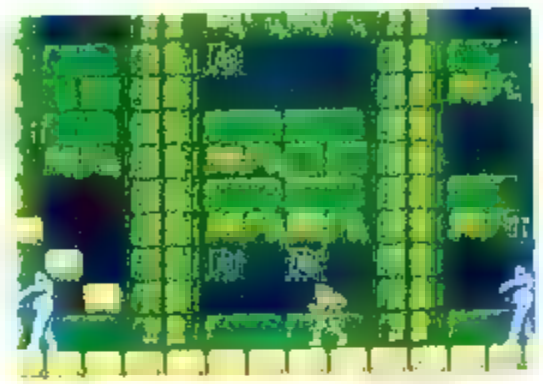




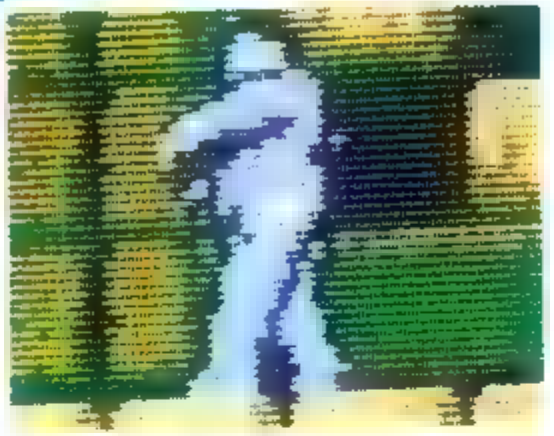


在第1周時，破壞此盒，可便會出現！

木乃伊人=頭目=的擊敗方法



糟糕.！被双胞胎的木乃伊人由兩面夾攻.！



來到這裏，連敵人的頭目也變得更強.！在此懷錶已經不管用了，不但如此，敵人的木及伊人還是個双胞胎呢.！這個敵人威力頗強了.！

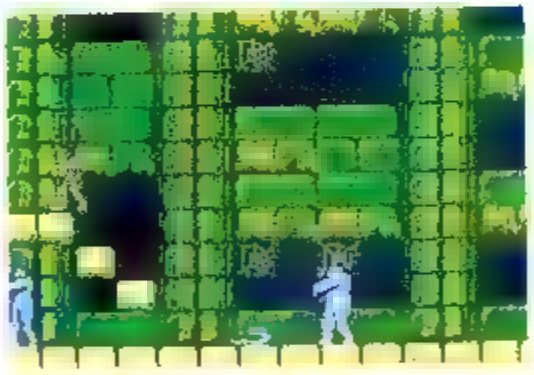
①首先，要取得十字架.！當然，心也要多準備一些。

②一旦進入木乃伊人的房間，要先進到房間中央去。

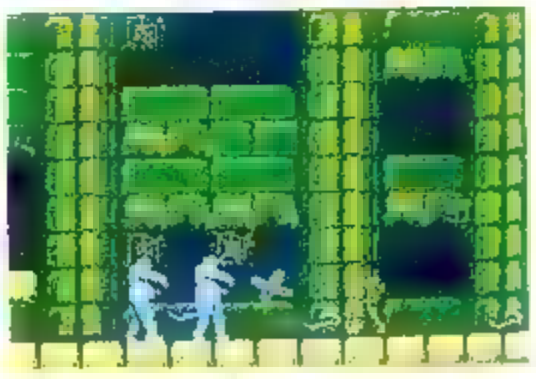
③木乃伊人開始活動時，馬上就要跳到左側磚塊上方去。

④當双胞胎木乃伊人，都到相同側去的時候，你要從磚塊上跳下來，使用十字架做連射攻擊.！

⑤如果敵人是在鞭子的射程距離內，要使用鞭子和十字架的双重攻擊，一口氣的和對手一決勝負.！至於飛過來的繃帶，要盡量躲避.！

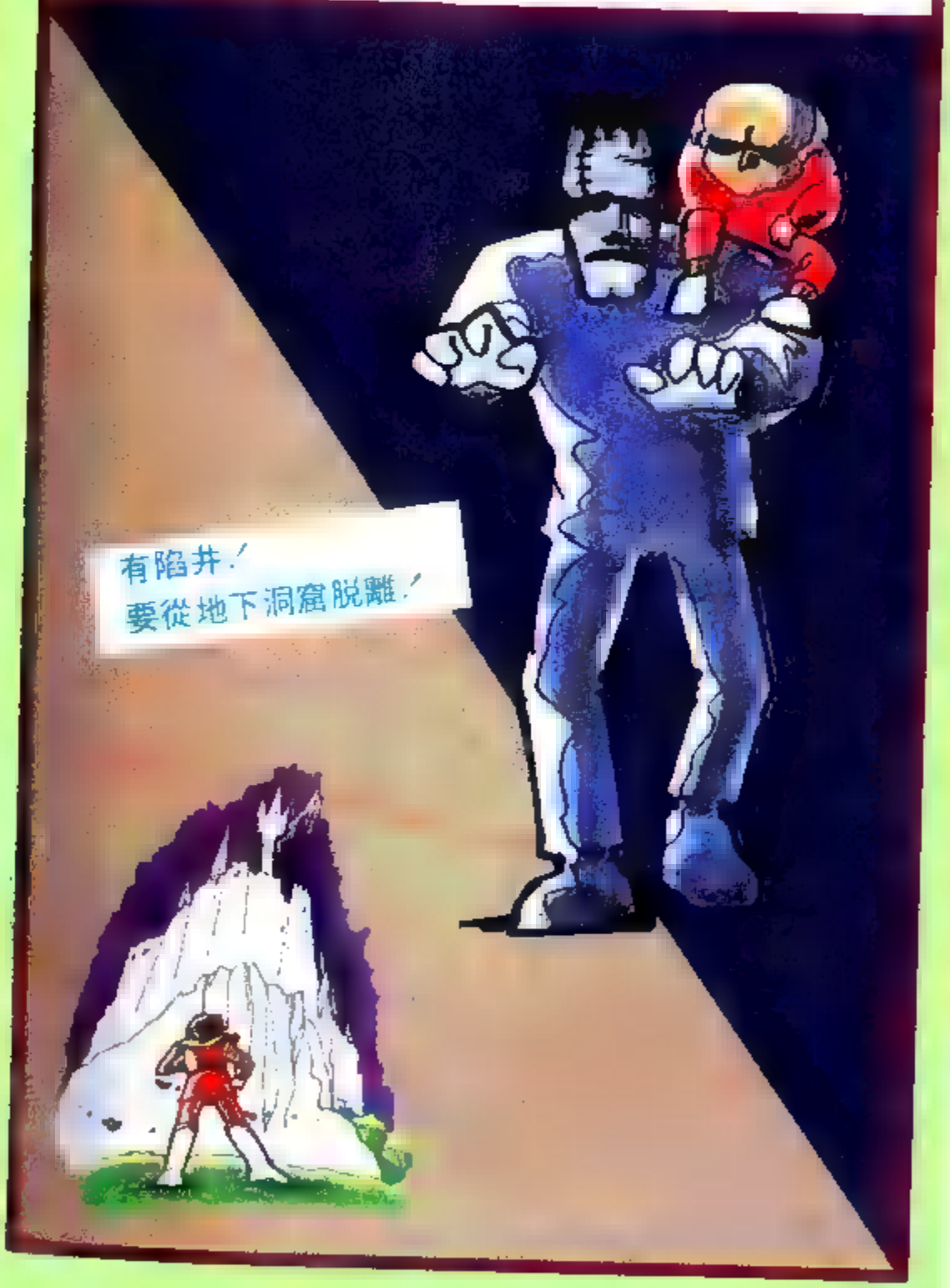


這是三十六計，走爲上策吧.！先下到下面的樓梯，再開始作戰.！

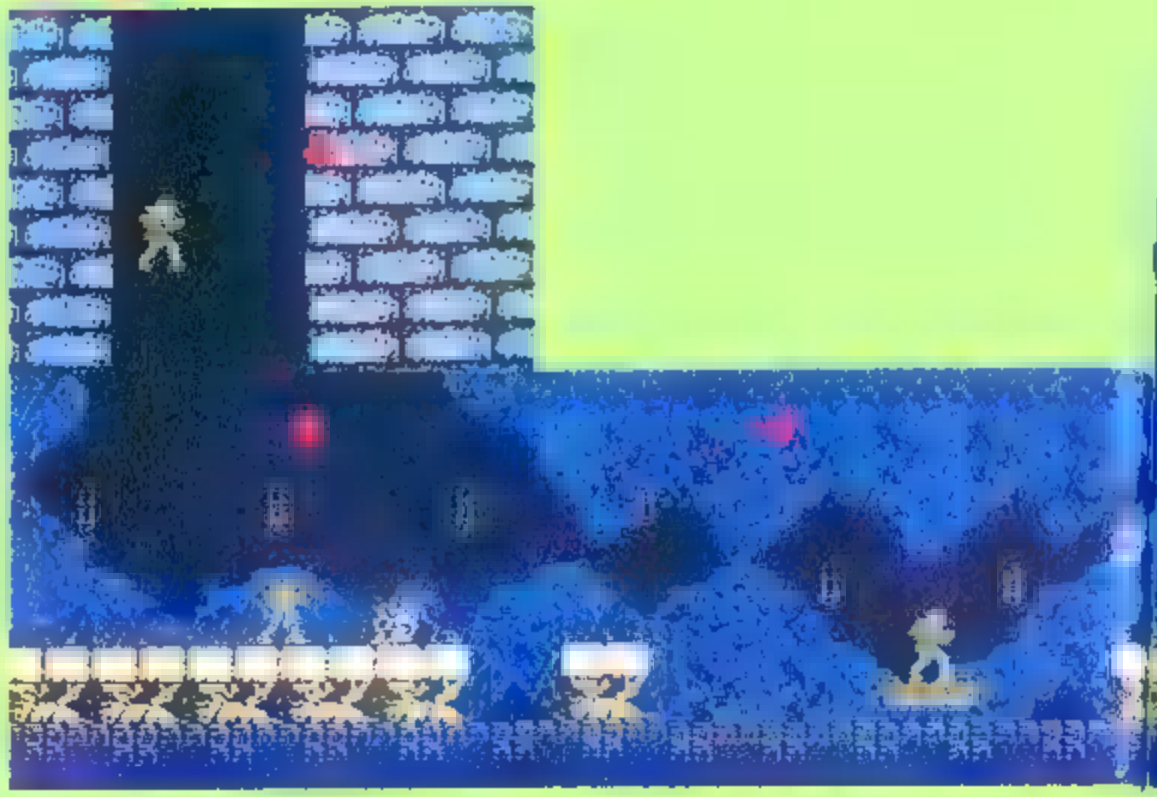


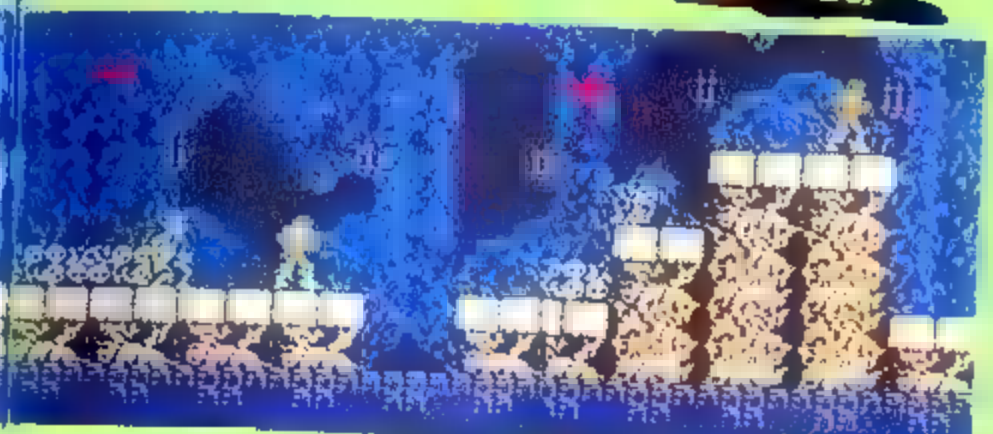
一次攻擊兩個木乃伊人，以決勝負.！要使用十字架的連射攻擊.！

4 區域



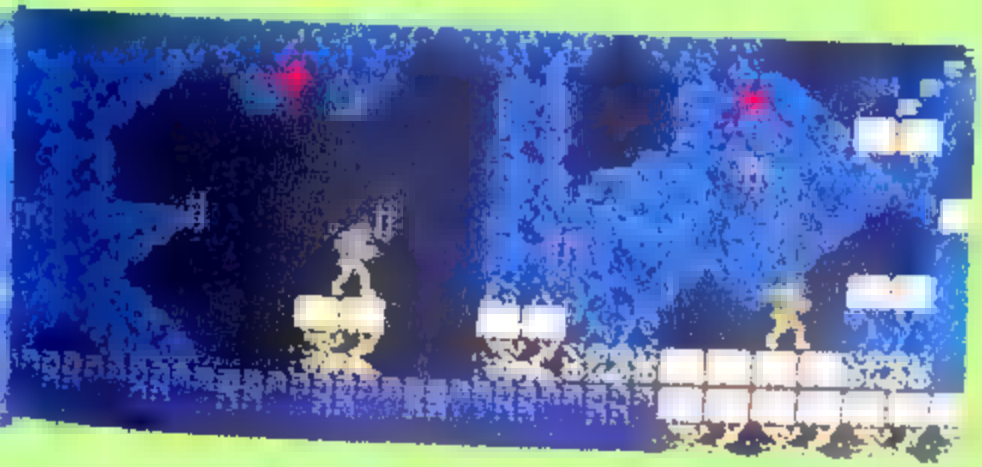
出發



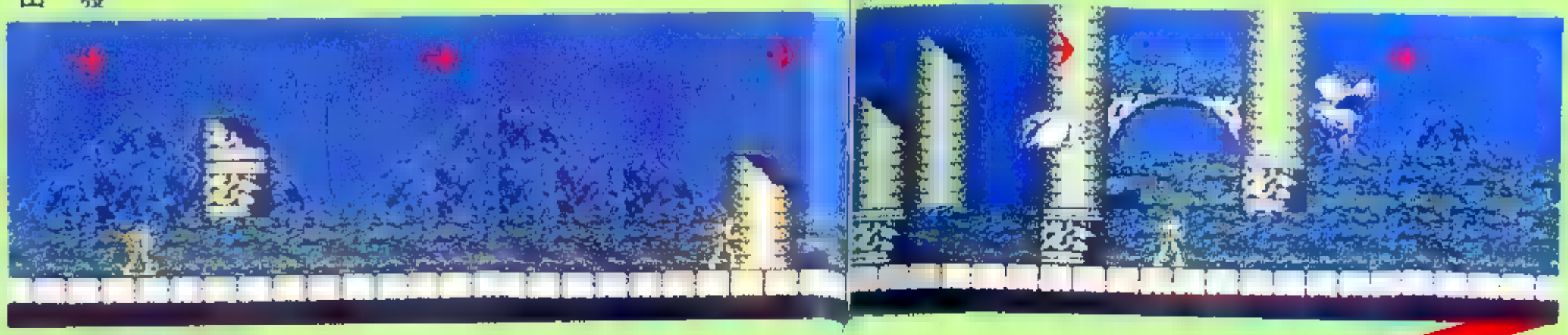




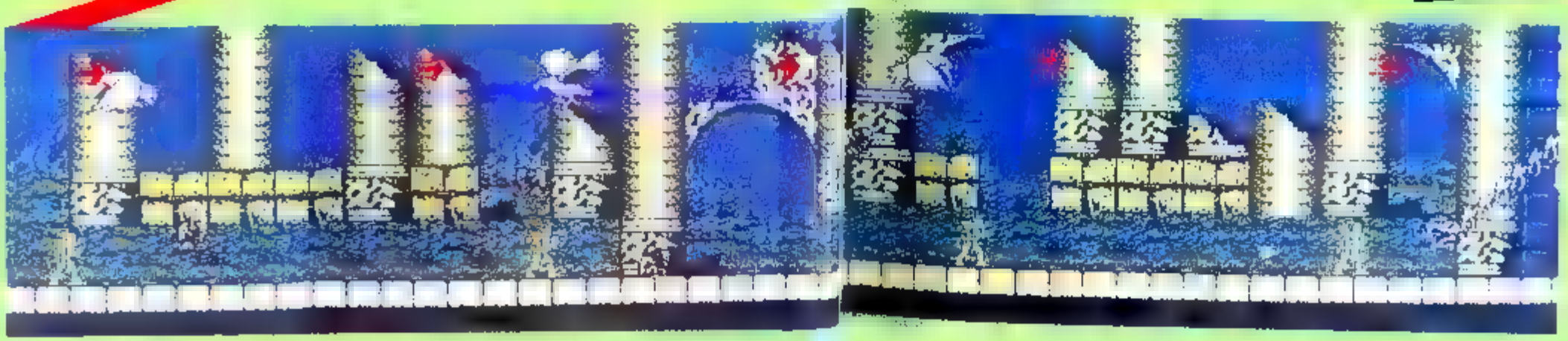




出發

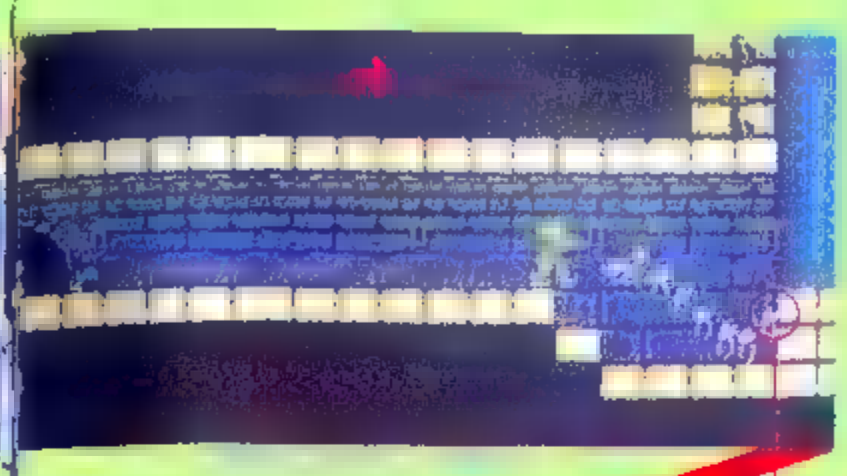






出發

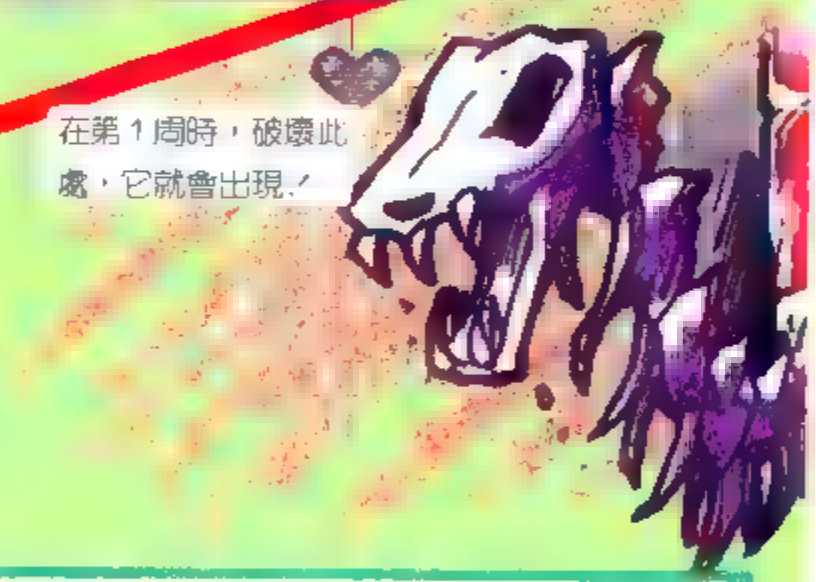


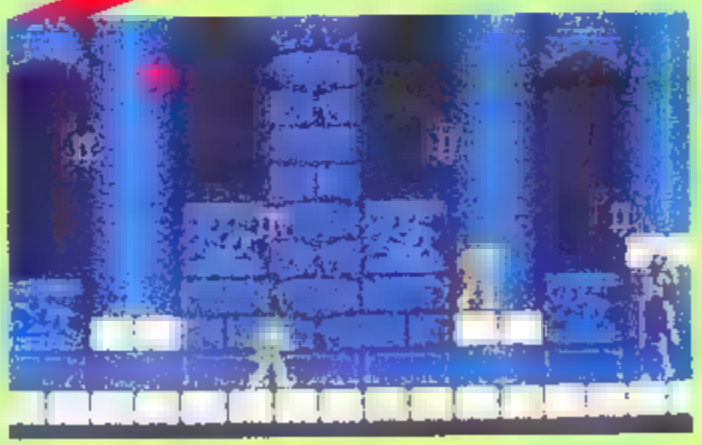




在第1周時，破壞此處，它就會出現！

在第1周時，破壞此處，它就會出現！



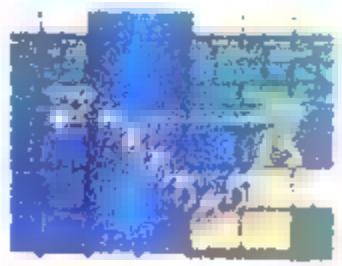




必勝要訣

技術11

旁門走道！收集寶物！



白龍你若想與之正面戰鬪，相當不容易，但若是由它的後面攻擊，就能完全將之擊敗！

要通過曾經擊敗過一次白龍的地方，要將這個地方完全自畫面去除去。

接著又回到那個地方去看看，白龍再次出現！因爲白龍無法向後方噴火彈，因此你能輕易的獲勝而收集寶物！

法蘭哥二頭目二與駝背人的擊敗法



這是將駝背人放在肩上的法蘭根.!



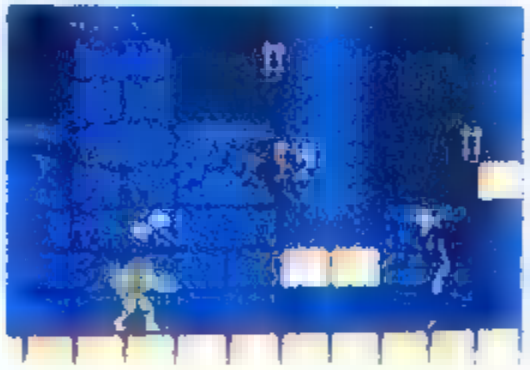
敵人是法蘭哥和駝背人。要同時對付兩個動作完全不同的對象，這可是件相當不容易的事。懷錶用來應付只是部下的駝背人也不行了，在這裏的敵人都相當強勁.!

①想要對付這些傢伙，斧頭是絕不可少的.!要先取得斧頭，才進入這個房間。

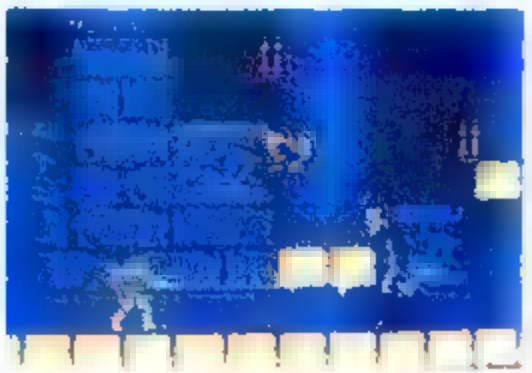
②等待着駝背人從法蘭哥肩部跳起時，將斧頭扔過去.!阻止駝背人進一步的動作.!

③眞正需要擊倒的是法蘭根，駝背人讓它停止動作即可.!

④要利用駝背人的弱點，拚命拿鞭子抽打法蘭根.!要盡量躲開火彈戰■.!

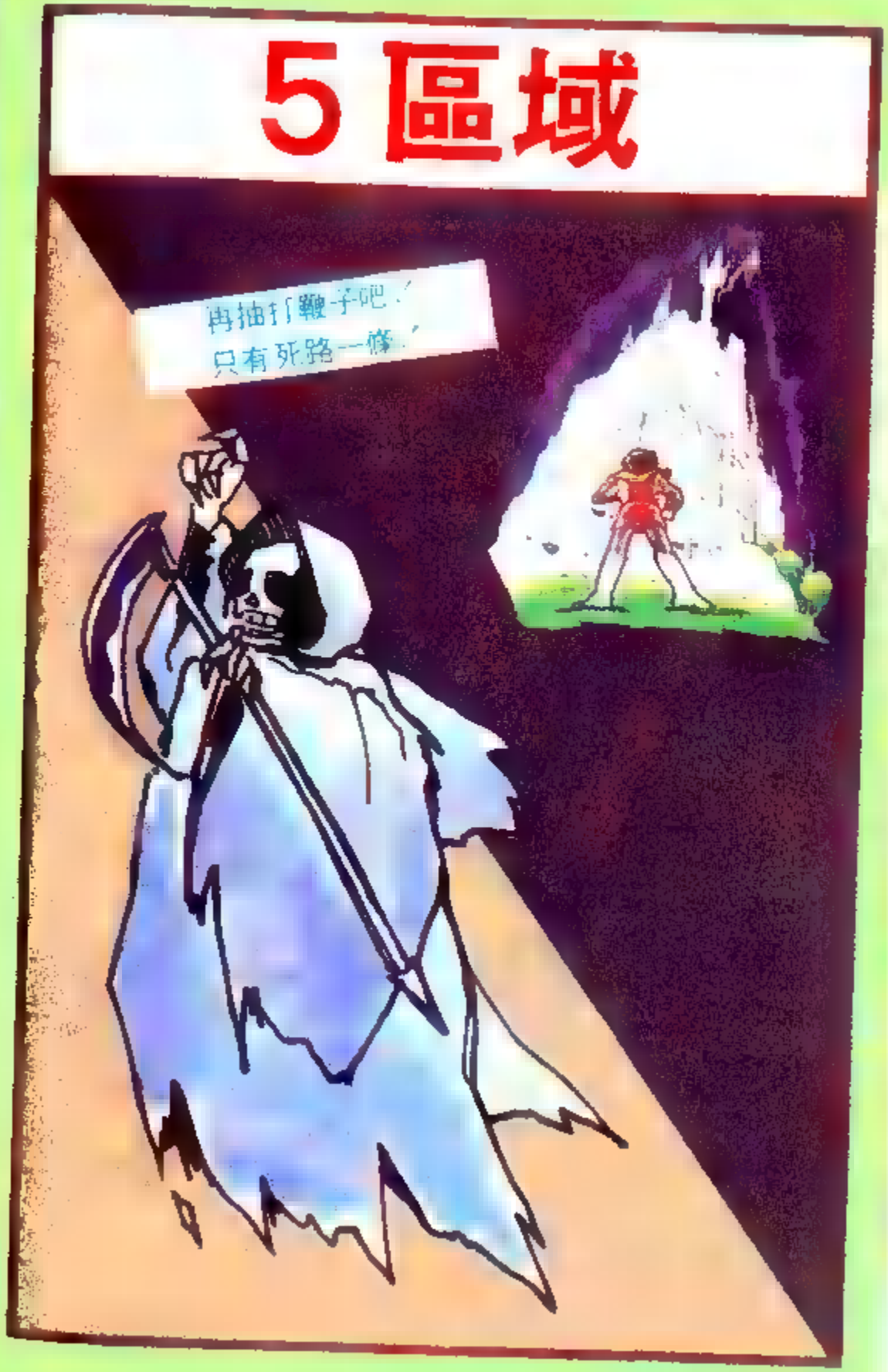


煩死了.!駝背人，吃我一把斧頭吧.!

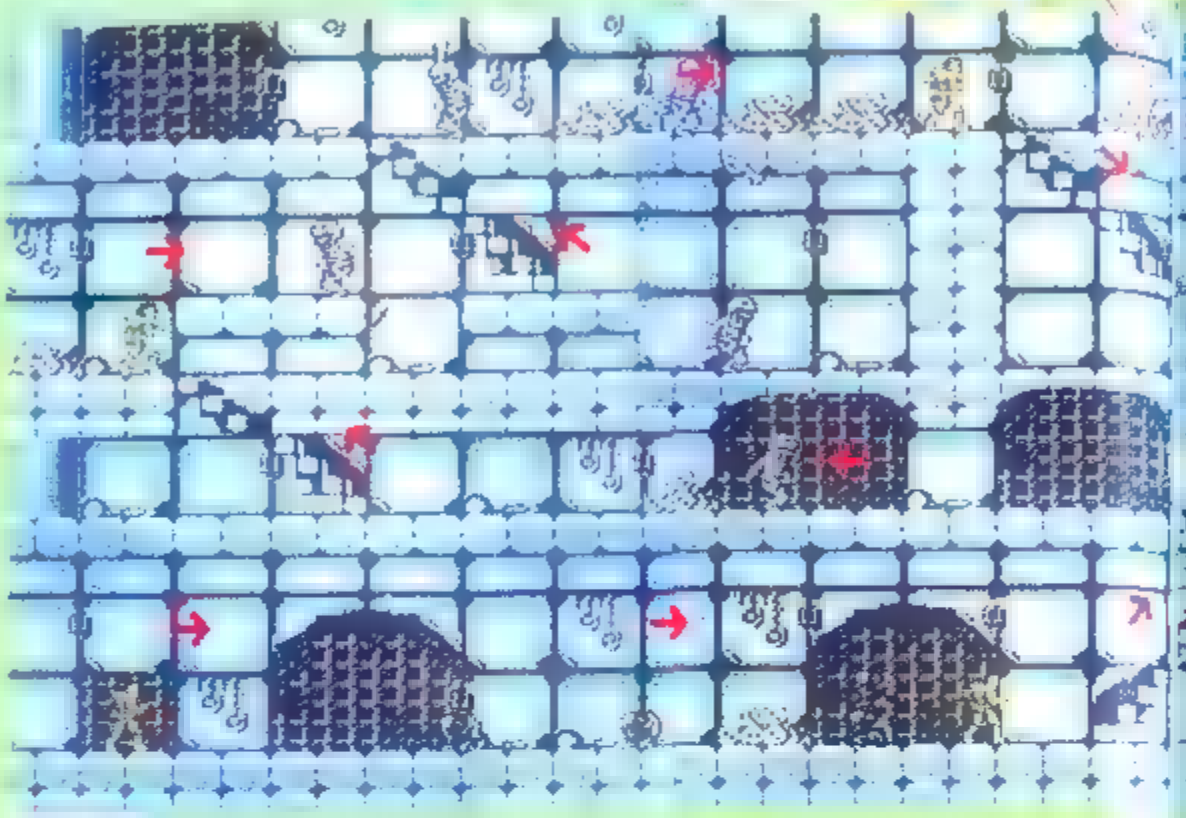


法蘭根，我要使用斧頭和鞭子對你做二段攻擊.!

5 區域

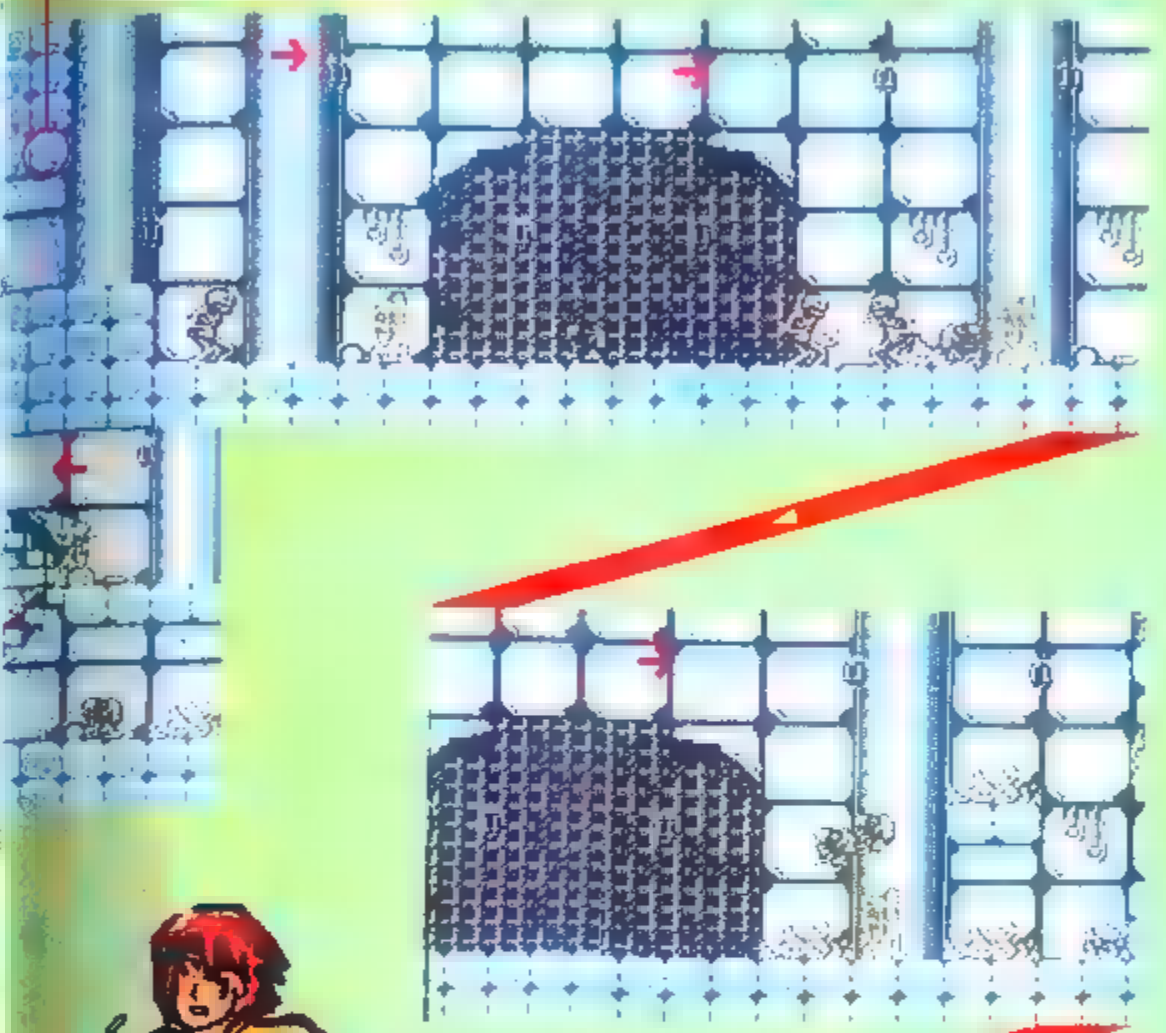


在第1周時，推此牆，它便會出現.'

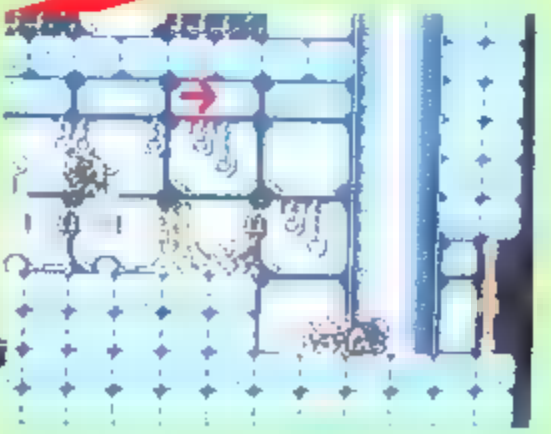


出　發

在第1周時，破壞此處，它就會出現.'



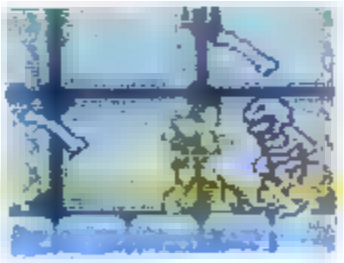




必勝要訣

技術12

對付骨的攻擊，要使用接近戰.'



■個敵人雖然不是太強，但最令人討厭的敵人就是這個傢伙.'它就是白色骷髏.'

對於不斷投射而來的骨攻擊，該如何才能躲開，這■■最大的■■所在。

只要能巧妙的避開骨，而跳進白色骷髏懷中的話，就能成功。

為了避免使彼此間的距離拉長，■採用接近戰，以必■的■子，一口氣的攻擊。

在第一周時，經過此處，
它就會出現！

在第一周時，經過此處，
它就會出現！

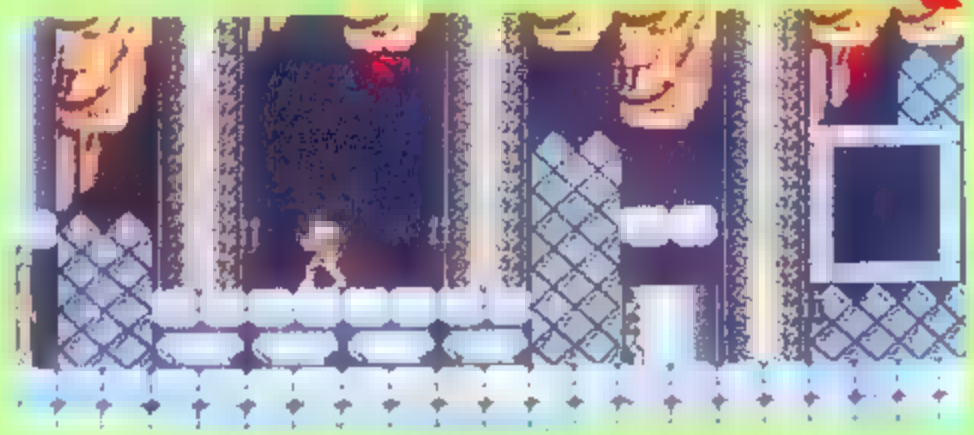
在第二周時，在此
等待，它就會出現！

出發

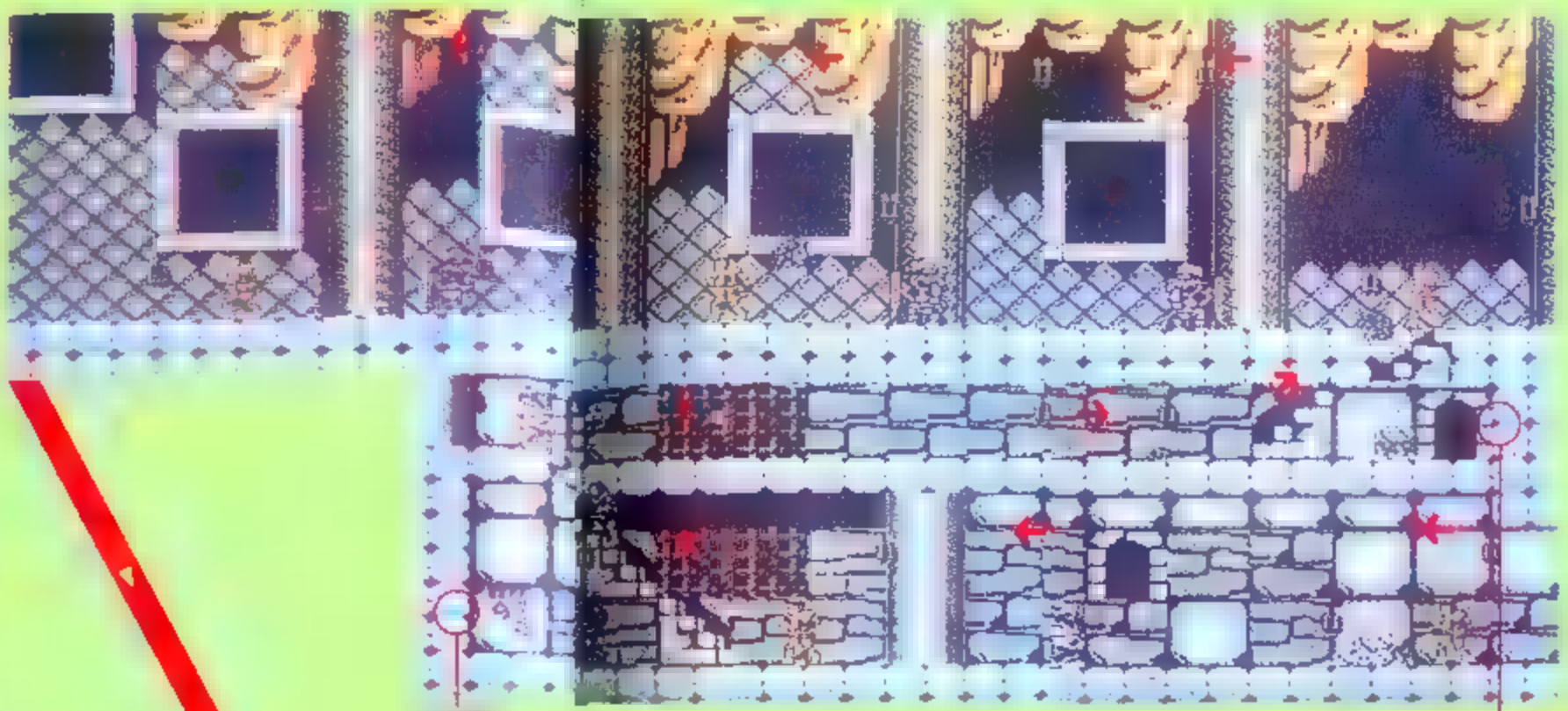


在第二周時，在此
等待，它就會出現！





在第2周時，破壞此處，它就會出現！



在第1周時，破壞此處，它就會出現！

出發！

必勝要訣

技術13

對付討人厭的烏鴉，要利用上下移行的方式將它消滅！

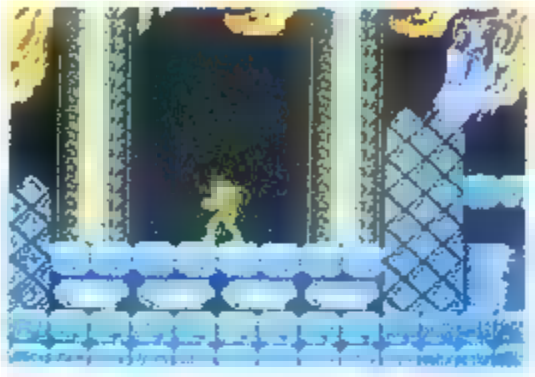


在橋上時常會出現的烏鴉，是個眞麻煩的傢伙。

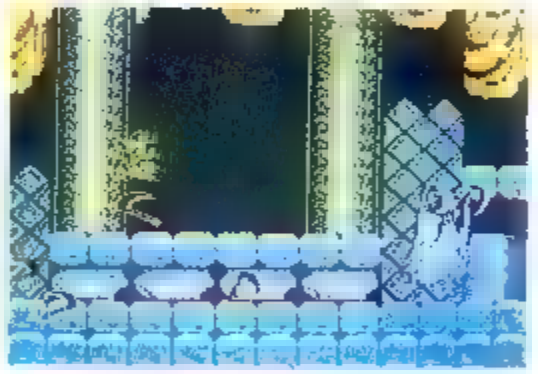
遇到烏鴉出現的情形時，最有用的莫過於本技術。　如果到了烏鴉會出現的地方，要把在裝置物上的烏鴉，一隻隻的引誘過來。

如果烏鴉從裝置物上跳起來，稍微靠近西蒙時，要趕緊讓西蒙往後退，讓烏鴉自畫面上消失。如此一來，剛才還在的烏鴉，這會已經不見了。

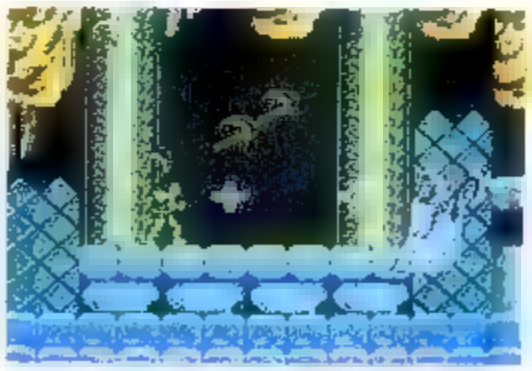
死神一頭目一的擊敗法



西蒙！你還楞在那裏幹什麼！死神已經準備要你的命了！



死神用鐮刀攻擊西蒙！鐮刀到底從什麼地方飛來的！



死神，看招，納命來！看我的十字架連射攻擊！



真是不容易閃躲的鐮刀攻擊！死神是神龍不見首！

真不愧爲惡魔城的副官，死神這個敵人硬是要得，眞不是蓋的！

①首先一定要拿到十字架和連射寶物。如果沒有這些東西的話，一點勝算也沒有！

②不要一直停留在某一處，要經常移動，以躲避鐮刀。

③盡量使用心，射擊十字架！

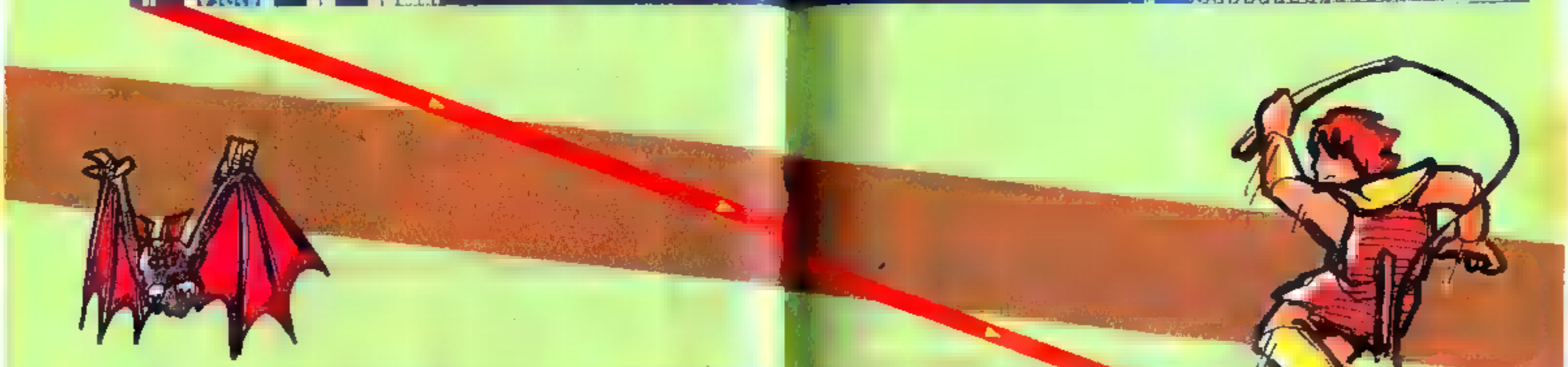
④連鞭子的使用也要利用連續攻擊的方式，以擊落不易躲避的鐮刀，這是用來對付若死神過於接近時。

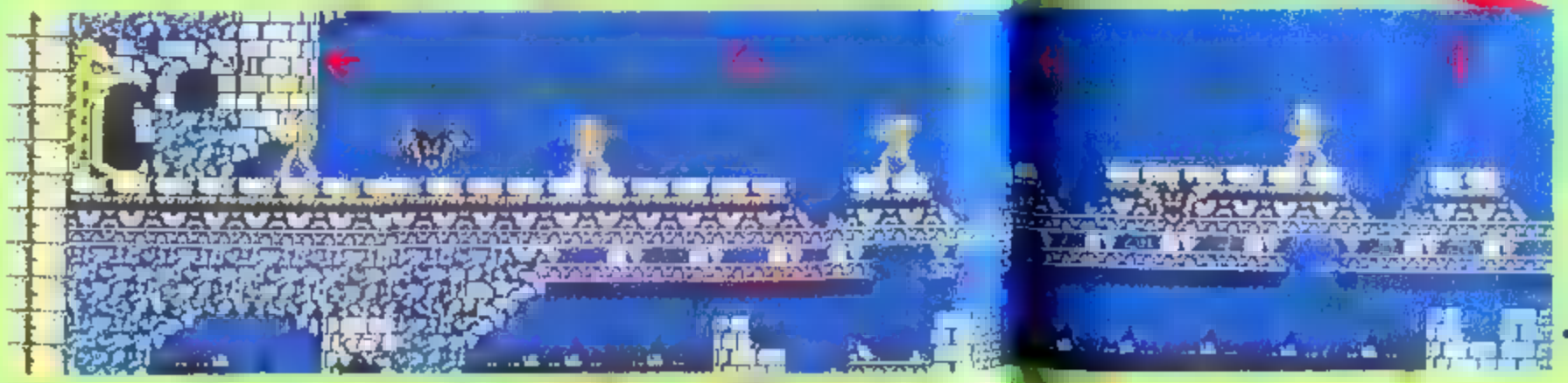
西蒙，加油！要傾全力戰鬪！

6 區域

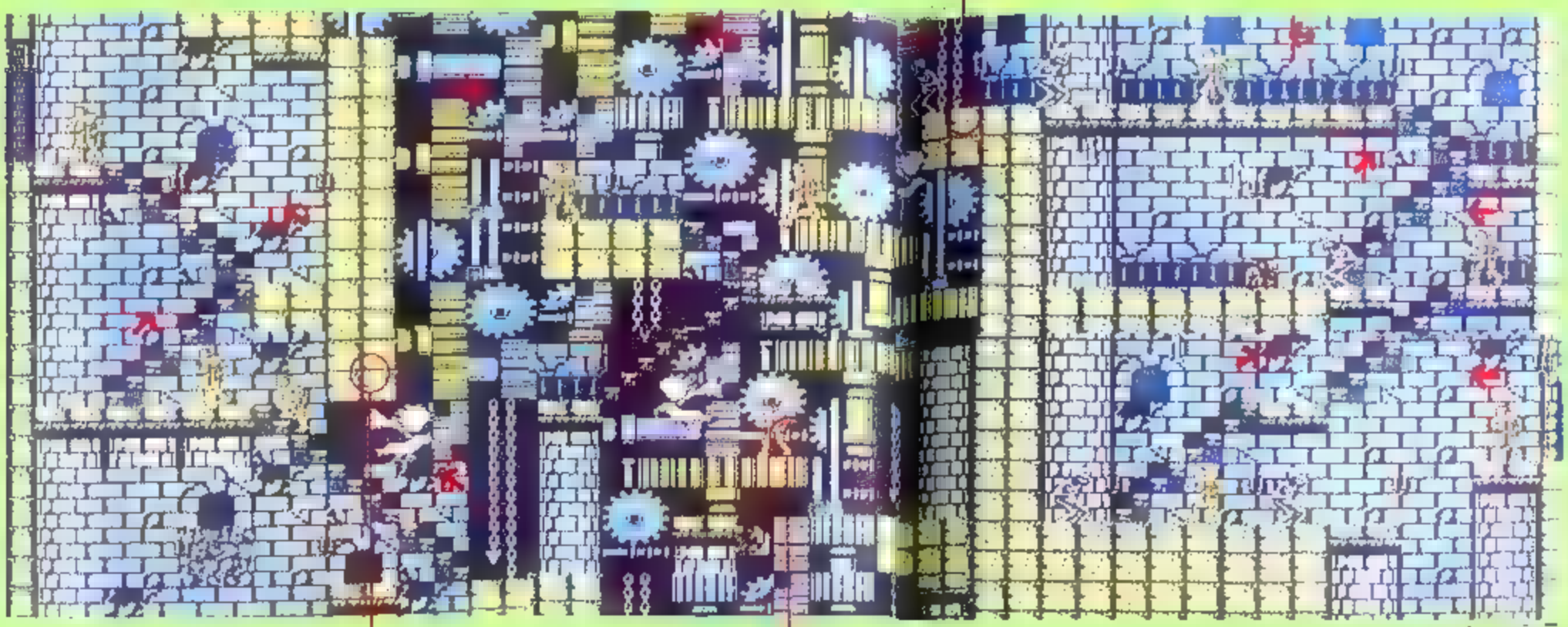








在第1周時，破壞此處，它就會出現！



在第1周時，破壞此處，它就會出現！

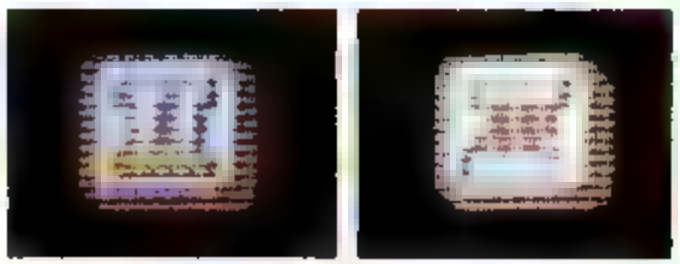
在第1周時，在此蹲下，它就會出現！

出發

必勝要訣

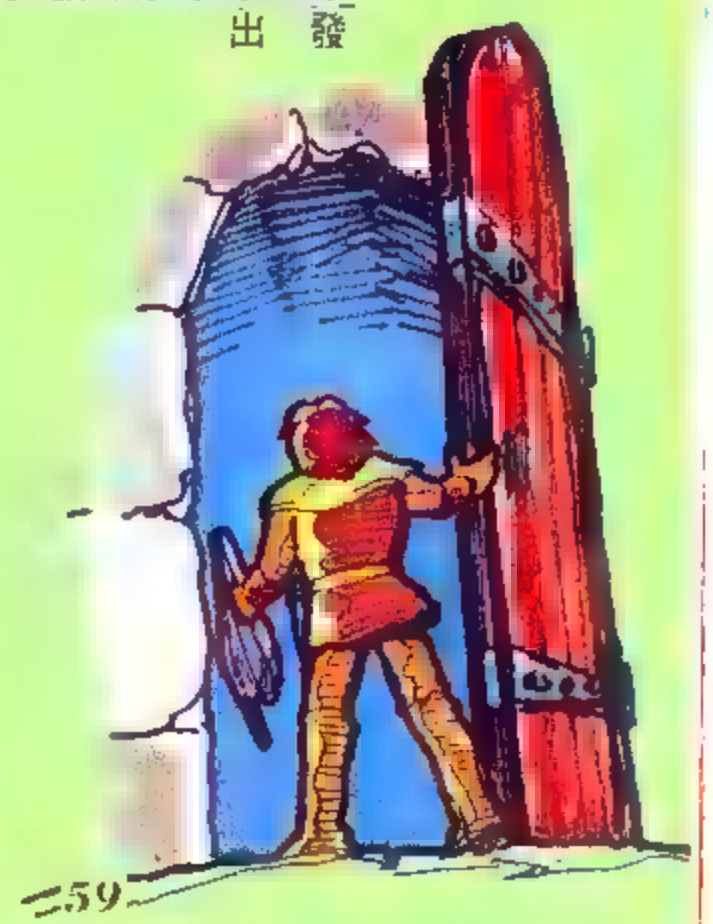
技術14

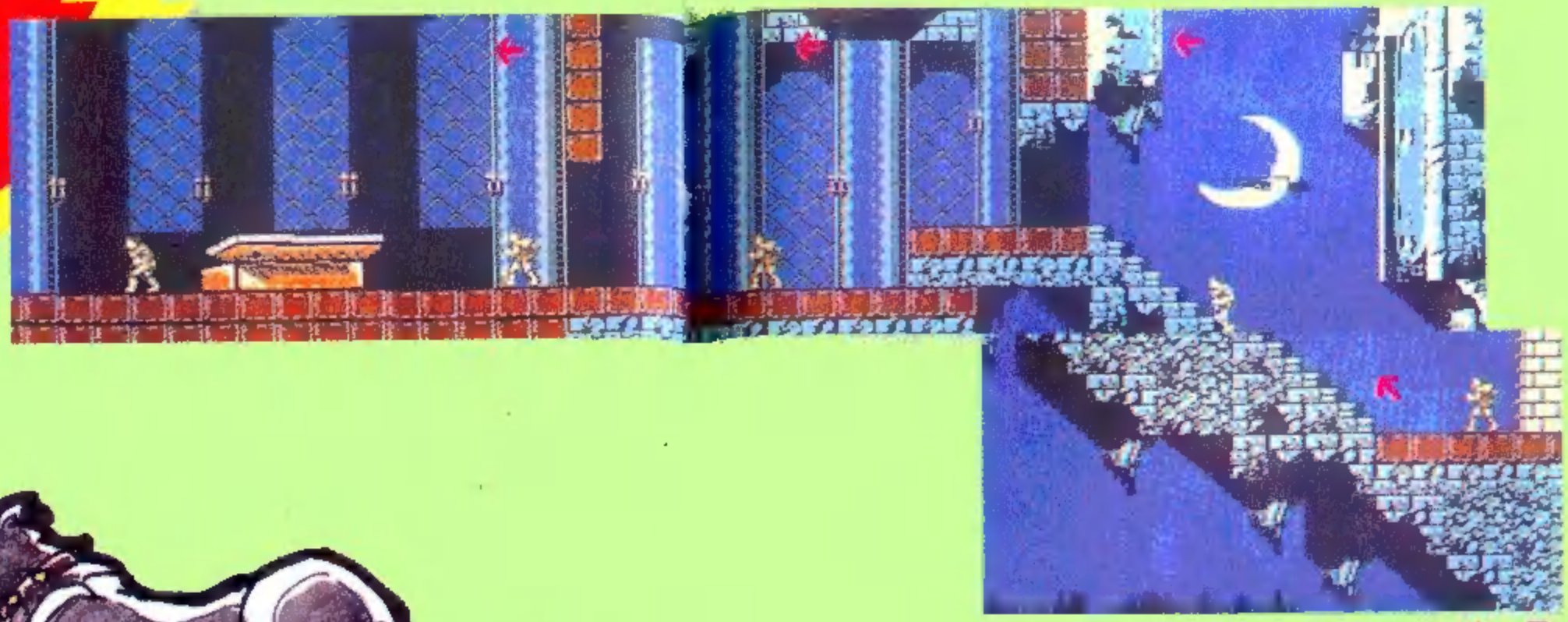
連射寶物的出現方式



如果你想獲得連射寶物，用本技術一定沒問題！

斧頭、短劍、聖水、十字架等，不論任何一種都可獲得，對付相同種類的敵人，或相同種類的裝置物，需連續投射相同的寶物。只要給它10次以上的傷害，它就會出現。帶着2連射寶物時，3連射寶物也會出現！





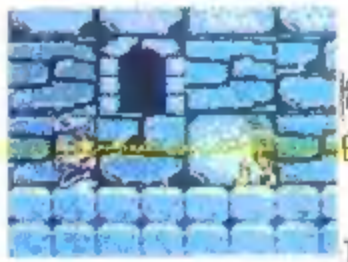
出 發



必勝要訣

技術15

欲擊敗骨柱，距離是關鍵！



在各階段中會出現的骨柱，也是相當討人厭的敵人！

雖然是避開了火彈的攻擊，也跳過骨柱往前進，但它還是會再次由後方發動攻擊來襲！

別慌亂！只要看好上面照片中的距離，同時你的鞭子長度如果夠的話，隨時都能擊敗它！

骨柱和西蒙間的距離，剛好是3個磚塊份！如果在這個位置用鞭子連打的話，就不會受到傷害！

必勝要訣

技術16

利用連射寶物以增加得分！





隱藏在磚塊中的連射寶物，需要帶着斧頭、短劍、聖水、十字架中的任何一個，否則縱使你取得它，也不能帶着。

一旦取得，得分能增加700分！至於什麼時候拿，就得先做一番考慮了。

吸血鬼—頭目—的擊敗法

《變身前》



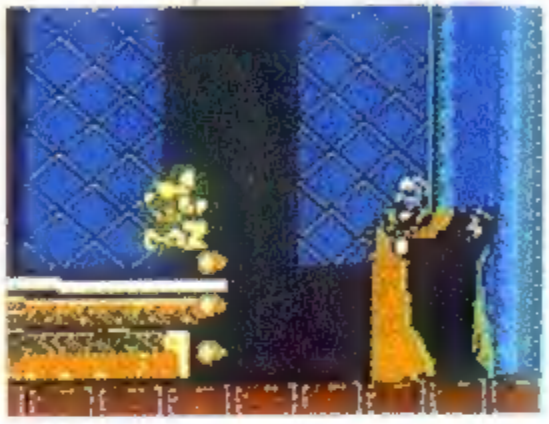
⇧吸血鬼來了！你是最後一個敵人！我要把你除掉！



⇧吸血鬼會發動火彈攻擊！就算火彈只是從身邊擦過也會造成相當大的傷害。



⇧成功了！吸血鬼的頭掉下來了！終於擊敗它……！



這一刻終於來了！要到時鐘台的最上一階去！準備和吸血鬼一決死戰！你是否能擊敗這個最強又最大的敵人？

①吸血鬼的要害是頭部！如果攻擊而未擊中它頭部的話，它一點也不會受到傷害。

②雖然不曉得吸血鬼到底會在那兒出現，但可以相信的是，它在西蒙所在處出現的機率頗大，當它在附近出現時，是攻擊的好機會。待它到了約２個磚塊份的距離時，要跳起來用鞭子打它。

③因爲吸血鬼會發射火彈，因此西蒙落地後，要用鞭子連續打擊，將它打下來。

④勉強的攻擊，會成爲致命之因，需耐心的等待攻擊機會！

《變身後》



終於擊敗的吸血鬼，意外的變成一個怪物……。你可千萬別爲這種事吃驚，事實上這個怪物正是它的本來面目！你要鼓起勇氣，擊倒它！

①首先，要取得聖水！最裏面的蠟燭有問題！

②當它跳起來欲攻擊西蒙時，可以用聖水對付！要注意別被它踩扁！

③對於已經不動的吸血鬼本體，要用鞭子連續攻擊！它的弱點僅止於頭部而已！

④如果被它追到，要等待它跳躍時轉身！將鞭子和聖水輪流替換着使用的話，你也可以擊敗它！



⇧原以爲早已將之擊敗的吸血鬼，怎麼又復活了？眞出人意料之外，是個怪物！



⇧要用聖水使它停止動作！要小心，別被它踩扁！

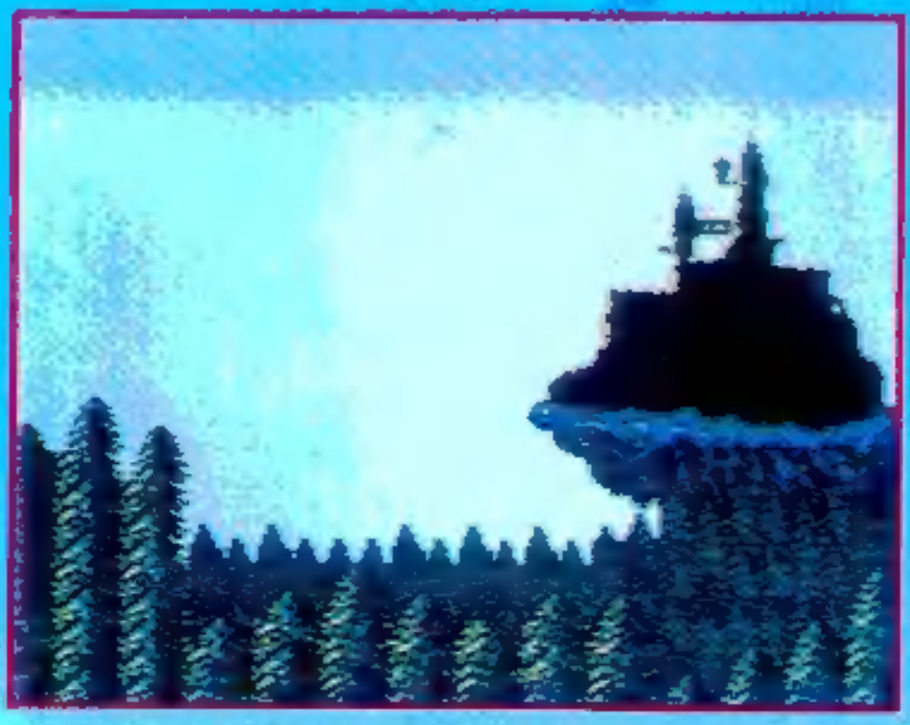


⇧成功了！這次你是眞正把它擊敗了！

惡魔城完全攻略本
新聞局出版事業登記證
局版台業字第二九八一號
出版者：華義出版社
編輯：本社編輯部
發行：華義出版社
新店市中正路217號四樓
經銷部：華義書店
華泰科學教育教材社
新店市中正路217號三樓
電話：九一八一八一九六
九一一一五〇二一
郵政劃撥：〇五四八五〇二
華義書店帳戶收
版權所有翻印必究
基本特價一〇〇元

完全攻略本目錄：

①超級馬利兄弟完全攻略本 …… 120
②最終追的傳說完全攻略本 …… 120
③魂斗村完全攻略本 …… 100
④金牌馬利完全攻略本 …… 90
⑤地底探險完全攻略本 …… 90
⑥中國拳(連環過江) …… 100
⑦小雨俠(原子小金剛) …… 100
⑧影的傳說完全攻略本 …… 90
⑨宇宙巡航機完全攻略本 …… 90
⑩妖怪大魔境完全攻略本 …… 100
⑪魂武錄完全攻略本 …… 100
⑫金牌馬利完全攻略本(25關版) 120
⑬星際戰士完全攻略本 …… 110
⑭巴比倫塔完全攻略本 …… 100
⑮大盜五衛門完全攻略本 …… 100
⑯女武士明光冒險完全攻略本 … 100
⑰北斗神拳完全攻略本 …… 90
⑱馬場名人的冒險島 …… 90
⑲新魔門之塔完全攻略本 …… 100
⑳超級忍者完全攻略本 …… 100
㉑超級職棒完全攻略本 …… 100
㉒獄河戰士完全攻略本 …… 120
㉓戰場之狼完全攻略本 …… 100
㉔神秘的村落版完全攻略本 …… 120
㉕惡魔城完全攻略本 …… 120
㉖勇者鬪惡魔 …… 100
㉗王者之劍 …… 100



華鍵出版社

特價100元