

銀河戰士

必勝攻略法



複雜的秘密通路
隱藏的寶物大公開

彩色中文版

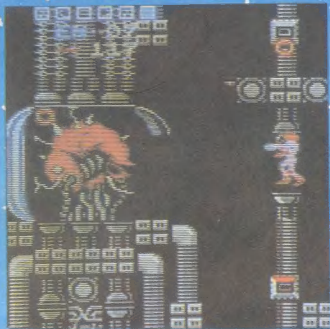
大型地圖
500個畫面
完全公開

攻略本目錄

①超級瑪利兄弟完全攻略本	120
②薩爾達的傳說完全攻略本	120
③魔界村完全攻略本	100
④金牌瑪利完全攻略本	90
⑤地底探險完全攻略本	90
⑥中國拳(猛龍過江)	100
⑦小飛俠(原子小金剛)	100
⑧影的傳說完全攻略本	90
⑨宇宙巡航機完全攻略本	90
⑩妖怪大魔境完全攻略本	100
⑪轟炸隊完全攻略本	100
⑫金牌瑪利完全攻略本(25開版)	120
⑬星際戰士完全攻略本	110
⑭巴比倫塔完全攻略本	100
⑮大盜五衛門完全攻略本	100
⑯女武士時光冒險完全攻略本	100
⑰北斗神拳完全攻略本	90
⑱高橋名人的冒險島	90
⑲所羅門之鑰完全攻略本	100
⑳超級洞窟完全攻略本	100
㉑超級鐵板陣完全攻略本	100
㉒銀河戰士完全攻略本	120
㉓戰場之狼完全攻略本	100
㉔神秘的村雨城完全攻略本	120
㉕惡魔城完全攻略本	120
㉖勇者鬥惡龍	100
㉗王者之劍	100

銀河戰士

必勝攻略法



太空海盜企圖駕馭美特隆德
征服全宇宙。你的任務就是要
阻止海盜的野心，以恢復宇宙
的和平！

緊急指令

攻擊美特隆德並破壞首腦

有20×5年飛行紀錄的外太空調查船，專從事銀河系外的探查工作，並在SR388星球，發現到未知的生命體，於是想帶回地球加以調查。這種未知的生命體被稱為「美特隆德」，受到嚴密的看管。因為，人們懷疑SR388星球的文明遭到破壞，或許和美特隆德有關。

這時，真的發生事件了。調查船遭受太空海盜的襲擊，並挾持裝有美特隆德的太空艙。銀河聯邦警察雖然攻擊海盜的根據地——行星塞比斯，但始終無法攻陷已成為要塞的塞比斯基地。

於是，聯邦警察只好將最後的一張王牌——銀河戰士「山姆斯·亞蘭」送往塞比斯隊底，由內部攪亂美特隆德和塞比斯，以期打贏這場戰爭。

山姆斯的作戰，最後將會成功嗎？

目 錄

● 寶物介紹	4
● 岩石面的敵方妖怪	6
● 火面的敵方妖怪	8
● 基地的敵方妖怪	10
● 全圖與區分圖	12
● 岩石面攻略法	14
● 火面攻略法	38
● 火面的地區	62
● 塞地面攻略法	76

POWER UP PARTS

為完成任務所需要的全 部寶物

增加力量的零件有2種，有一種放置在地
上某處，另一種則藏在寶物的房間中。為順
利地完成任務，必須確實地取得它們。



能源槽

取得它後，原來消耗掉的能量將會再
度復原，而且，貯存的能量也可增加100。
最多可取得6個。



飛彈

每取得1個，飛彈的貯存量便會增加
5個。最多可持有255發子彈。子彈應
由被擊倒的敵人身上來收集。



圓球功

沒有它便無法通過1塊塊大小的狹窄
通道。它就在出發地點的左方，別忘了
拿它。

隱藏在房間中的寶物

射擊隱藏房間中之雕像所拿的水
晶球，寶物就會很快出現。



長光束

原本射程距離短的光束會變長，可射
到畫面的另一端。這是最基本的寶物。
由於它在岩石面，因此，取得飛彈之後
便要立刻拿它。



冰光束

這是可冰凍敵人的光束。第1道光束
先冰凍敵人，第2道光束再傷害他。因
此，每發子彈的攻擊力只有普通光束的
一半。



波動光束

它是所有光束中最強的光束，以波狀方式
射出，即使是普通無法摧毀的岩石，這種光
束也可加以貫穿。此外，它也可擊倒柱子對
面的敵人。攻擊力為普通光束的2倍。



炸一彈

只可破壞無法摧毀的牆壁或岩石。在縮
成圓球狀時，才能連續設定3顆。而且
，也可利用爆風高跳。



彈簧鞋

可比普通的狀態高跳1.5倍。有時必
須靠它來越過一些岩石，又有時須利用
它來走過一些通道。因此，這是重要的
寶物之一。



防護罩

可使受自敵人的損害減半。它在必須
靠彈簧鞋或爆風跳才能走到的通道深處
。快取得它吧！



閃電神功

在回轉跳躍時可擊倒敵人。那些弱小
的角色，幾乎可一拳擊倒他們。在回轉
跳躍中，此寶物本身閃爍不定。

ENEMIES

盤據在塞比斯的敵方各妖怪

如果擊倒擋住山姆斯去路的妖怪們，就可使他們轉變成能量或飛彈。

岩石面的敵方妖怪



毒蜘蛛

攻擊力 8 防禦力 紅4、黃2
只會沿著地面或地板而行走。

飛天蜥

攻擊力 綠8、藍20、防禦力 綠2、藍4
一面由天花板回轉著下來攻擊。



虎頭蜂

攻擊力 8 防禦力 紅2、黃1
由通風口高速飛出。



蝸牛精

攻擊力 8 (在小頭目的房間者為20)
緩慢地朝向飛來。



毒螳螂

攻擊力 8 防禦力 藍8 綠4
以大弧度的波狀方式飛翔，會攻擊山姆斯。



穿岩蜂

攻擊力 8 防禦力 0.5
以直線的方式朝著山姆斯而來。



黑寡婦

攻擊力 8 防禦力 紅8、黃4
會隨著山姆斯而移動。



毒血蛭

攻擊力 20 防禦力 藍4、綠2
和毒蜘蛛相同，都是沿著地板移動。



毒天牛

攻擊力 20 防禦力 褐2、黃1
以和虎頭蜂相同的模式出現。



獨眼妖

攻擊力 20 防禦力 0.5
其動態和穿岩蜂相同，但數量不多。



跳蚤

攻擊力 20 防禦力 褐16、黃8
以2級跳躍的方式襲擊而來。



恐龍

他是小頭目房間的主人，會由腹部和背後射出角來，攻擊力一律為20。

你要孤注一擲地接近他，儘量射擊完10顆飛彈吧！



攻擊力和防禦力，一律是以普通光束為準。

火面的敵方妖怪



毛毛怪

攻擊力 10 防禦力 黃4 藍2
其動態和奇瑪相同。

飛天甲

攻擊力 10 防禦力 紅2 粉紅1
由通風口飛出的動態和虎頭蜂相同。



火螃蟹

攻擊力 10 防禦力 0.5 這是火面
區的穿岩蜂，顯得相當虛弱。

紅 蜂

攻擊力 10 由熔岩中跳出，很快地又
會跳下。可用紅色飛彈擊倒他。



毒岩妖

攻擊力 10 這是會由通風口噴出的有
毒熔岩。

飛天火蝸牛

攻擊力 10 這是已進化的蝸牛精，速
度加快。有些可被擊倒。



噴火龍

攻擊力 〈火焰〉10 防禦力6、12
這是棲息於熔岩海中的惡龍。可用飛彈
擊倒他。



反彈怪

攻擊力 10 〈小頭目是24〉防禦力 8
〈小頭目是16〉這是相當強的敵人。



火天蟻

攻擊力 10 防禦力 紅16 紫8
在他接近前擊倒他！

毒 蜂



反彈小怪

攻擊力 24 防禦力 黃4 藍2
雖然這是反彈怪的幼蟲，但攻擊力很強。

牛 王

攻擊力 24 防禦力 紫16 粉紅8
不愧為火天蟻的裝甲型者，非常厲害！



合體怪

攻擊力 24 防禦力 紅16 紫8
以飄浮的方左移動，一直逼近山姆斯。

火蜥蜴

這是火面的小頭目。口中噴
出的火焰，攻擊力為20。你不
要正面和他格鬥，應潛入地下
，一面跳躍，一面連續發射波
動光束！



攻擊力和防禦力，一律是以普通光束為準。

基地的敵方妖怪

CONTROLL

使用控制器是主要的關鍵！

要分別使出基本招式和應用招式。



噴火怪

攻擊力 30 防禦力 1

這是無所不在，且會突然噴出的火團。

神秘生命體

這是被太空海盜奪走的孖窠生命體。牠會纏住山姆斯吸收其能量。如果能擊倒他，必定可得能量30或飛彈30顆。
(參照90頁)



塞貝達特

這是首腦的能量。要破壞它時，必須連續射擊。如果採取斷續攻擊的方式，它就會再生。



首腦

這是個巨大機械生命體，亦即行星塞比斯的中樞。要擊倒它時，必須在它紅色的腦部，連續射擊30次。

碰到首腦，便會受到20的損害，因此要先保持一點距離再攻擊。



攻擊力和防禦力都是以普通光束為準。

十字鈕

左右可配合山姆斯的移動，朝上可將光束移到上方，朝下則可以使用圓球功。可以跳躍。隨著連按時間長短不同，跳的高度也不同。

(A) 鈕

使用於發射光束時。如果使用圓球功時，就可射擊炸彈。

(B) 鈕

使用於暫停時。接著按控制器的上方，按(B)鈕則形成保留畫面。

開始鈕

使用於選擇光束和飛彈。擊倒飛彈時的山姆斯，顏色會稍微改變。

選擇鈕

高明的連續發射招式!!

要連續發射時，一般的情形是連續按(B)鈕，但也有這種不同的連續發射招式——一面連續按(B)鈕，一面連續按進行方向的十字鈕！於是便可連續發射。不過，這種招式不宜過度使用……。



山姆斯的2種特別招式

現在，告訴你兩種有趣的普通連續招式。其一，朝左方或右方按十字鈕，

接著再連續按(B)鈕，這時，

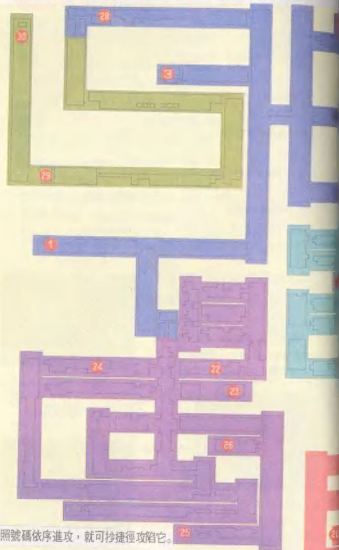


山姆斯的腳會很快地移動。其二，朝右上方或左上方按十字鈕，接著再連續按(B)鈕。最後，山姆斯的腳會伸屈，並像溜水一般，朝進行方向前進。

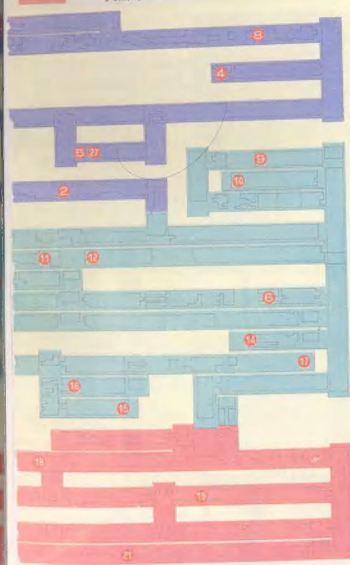
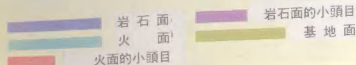


塞比斯全圖與區分圖

既寬廣又複雜的塞比斯內部，你能否攻陷它呢？



※只要按照號碼依序進攻，就可抄捷徑攻陷它。

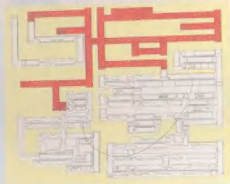


岩石面



行星塞比斯的範圍非常廣。可是，你不能氣餒，因為銀河聯邦以及太空的命運，全都操在山姆斯的手中。去吧，直到恢復和平的那一天為止。

這裏就是岩石面的起點。雖然無論縱向或橫向非常長，但只要步步為營地進擊就沒有問題了。



A 部分

P.16~P.19

B 部分

P.20~P.23

C 部分

P.24~P.27

D 部分

P.28~P.33

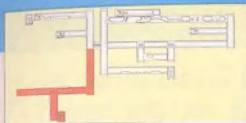
E 部分

P.34~P.37



岩石面A部分

開始出發吧！要征服縱向和橫向都很長的地形，必須具備許多基本招式。你快點習慣吧！



第18~19頁解說①~②的攻略要點。



山姆斯的正面!?

要看山姆斯的正面，只有在他開始出發或搭乘電梯時才看得到。平日，他不是向左邊奔跑便是向右边奔跑。

我有個大腦袋。



不過，偶爾也能在別處看到。

例如：當他拿到巴克尊寶物時的一瞬間，會轉身面向前方。

山姆斯的頭實在太大了。



◎圓球功在這區中還有另一種重要的隱藏角色。

岩石面A部分



1 現在要出發了！ 首先應擊倒2個毒蜘蛛。



出現。快擊倒上面的
毒蜘蛛！

在開始出關時，山姆的能量只
剩30%。因此，你要打倒毒蜘蛛，以
便修復地圖。
只要方向朝上
就容易擊倒。



2 拿到最重要的寶物「圓球功」後， 再正式開始作戰。

「圓球功」就在起點的正
左方。沒有它便不敵活了
。開始後，別忘了向左方
進軍。



沒有它，即便在腐
爛迷宮之路也進不了
。上面有路時，要
去那裡取球。

3 打1道光束就可打開藍色的門。 你要跳躍著打開它。



在跳躍時開門，會非常順利

一直往橫向道路走下去，就看得
到藍色的門。只要發射1道光束，
此門就會打開。

現在要出發了
。不要忘了拿圓
球功的寶物，並
朝向右方進軍。
要記住攻擊的適
當時機。

4 沒有炸彈就無法進入到「岩石面 的小頭目」去的通路。

（2-3-3）通向「岩石面B」
的通路。沒有炸彈使用炸彈機毀



岩石，便進不
去。你不要煩
躁，一切慢慢
地進行。

在2-3-3炸開
後，先以連續發射
的方式把岩壁以後，
再繼續前進。



5 那令人害怕的雕像就是通向「小頭目」的入口

雕像具有強大力量的山姆斯就
無所畏，但若是傷害她，要到小
頭目的房間去，實在是件難事。願
機！將這毀壞。



6 當黑寡婦由上面降下時，你便可狙擊她！



黑寡婦可能是第一個要和山姆斯
相戰的敵人。他的動作極快，你看
他接近時，要緊看鏡頭，當他上去
後不久，又會下來。這就是狙擊
的難得時機。

7 橫向通路轉變成縱向通路。 跳躍的時機是重要的關鍵。

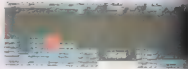
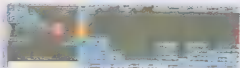
橫向通路的要點是跳
躍的時機，你要看準黑
牛精的動態，以便把握
時機。



走時，正是跳躍的
時機。

岩石面■部分

和前面的線無縫連接的橫向通路，也和縱向通路一樣，在遊戲有重要的役割。可是……



2種跳躍

如果你以前曾經玩過，應該知道基本的跳躍，包括普通跳躍和回轉跳躍之類。在跳躍時，只要輕踢腳底，就可作回轉跳躍。你要聽及跳的距離而跳躍。



第20~28關解說①~③的必經要點



岩石面B部分



你有沒有掌握
跳躍的時機呢？
如果你稍微掉以
輕心，便會十分
危險。

1 跳躍時，敵人會突然旋轉著過來！



看到敵突然出現。

跳躍時，

在跳躍時，自的敵
人會突然旋轉著過來。
必須特別注意。

2 背景音樂改變了。 深處有隱藏的寶物。

背景音樂改變了，
表示有隱藏的寶物。
必須特別注意。



打開門進入裏面，背景音樂會突
然改變。這是通往有寶物房間的過
路。你要躲開敵方角色，進入裏面。

3 必須發射5顆飛彈才能打開紅門。

進入通路後往左邊走，便
可看到紅門。要打開紅門，
必須發射5顆飛彈。



用發射器射擊紅門，
快速打開。



4 令人害怕的雕像手上有長光束。

得到飛彈之後，下次，遇到帶有
長光束。雕像會發射手上的紅色
水晶球，寶物會出現，第一波飛
彈會擊到。



正在距離的明燈水晶球
。如果，他，是九手恐怖
怪物，是長光束。

5 虎頭蜂由通風口跳出。 速度很快，要小心一點！

虎頭蜂的速度很快，要躲
。而且，在擊倒虎頭蜂時，不去拿出
飛彈，飛彈，飛彈，飛彈。



如果打倒虎頭蜂時，不去拿那
飛彈或飛彈，在這些東西出現以
前，虎頭蜂就不會再出現。

6 不擊倒2個小頭目，就不能架起到 基地的橋。

這是擊倒小頭目的2座雕
像。射擊時，雕像便能架起到
基地的橋。但要架起橋樑，
必須先擊倒2個小頭目。



由打倒小頭目，架起橋樑，
架起橋樑，架起橋樑。

岩石面C部分

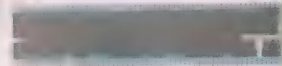
如果你已經清理掉敵人，那就大可安心了！因為這塊岩石面是敵人的重要分佈地！



需有各種招式

這地方有許多圈套，因而也沒有許多招式。但若要能清除敵面，就等於清除了大部分的岩石面。你不可以掉以輕心，一不小心就會遭到敵人的攻擊。

BA 防護罩 E 能源槽
M 飛彈 B 炸彈



圖中~20頁圖解①~⑤的取路要點

岩石面 C 部分 ①



這裏充滿了各種圖案，在岩石面中是屬於困難的部分。加油吧！

1

進入橫向通路時，毒蟻會來攻擊！你要跳著躲開他。

毒蟻會從上方飛來，所以要跳著躲開他。



在這通路，的主要敵人是有翅飛行的毒蟻。當他接近時，你可以跳著躲開他！

2

乍看無法通行的通路，只要使用炸彈就便於通行。

乍看是死巷的通路，只要有炸彈，點點炸彈吧！
使用炸彈，要考慮跳躍的跳躍，但一



3

這是4條並列的水管通路。你務必通過最上面的水管。

這裏並列著水管通路。通時，你不是跳躍，只要爬上最上面的水管，如此便不會掉落水



（基本步驟：在4條水管中，爬上最上面的水管。）

1

向有防護罩的房間進軍吧！
但若沒有高跳的本領就困難了。



如果一路跳石方前進，便可看到有防護罩的房間的通路，可通到

如果一直跳石方前進，便可看到有防護罩的房間的通路，可通到

有防護罩的房間的通路，可通到



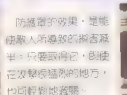
當防護罩消失時，一我跳躍時跳得高，便可跳得更高。

2

只要取得防護罩，即使遭遇到敵方猛烈的攻擊，也可輕鬆地突破！



當防護罩消失時，一我跳躍時跳得高，便可跳得更高。



取得防護罩，山姆的



岩石面C部分 ②

6 別爲了拿飛彈而落水。



飛彈在小岩石上，旁邊
還要檢查一下。

塞拉斯亞那各處都有飛彈，但大都放在難以拿到的小石，像左圖的情形，如果再前進一步，就會落水。有時在跳躍時，會經過過橋而落水。

7 這是死巷嗎？不，還是有路。



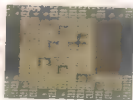
這條通路被鐵線攔住去路，白牆是可以爬上去，牆上爬好地，記住前進方法。



爬到一級上更
深入石洞。



這的飛彈藏在
石洞裏，這時，假使把這飛彈
移到右邊，就靠近一級上，靠近
的右方……



用這方法繼續向前

8 力量強大，只要取得能源槽，便可使消耗的能量全部復原。

清過雜草的道路，看到前面有東
西，這就是……這就是能源槽！你



不要緊張，先使
倒地的敵人全部
消滅後再去拿它。



9 這是一條單行道，而且是只會讓你降落的縱向通路。但只要有冰光束就可爬上……



最後就快降落到……

在這裏，除了降落到無路可走，希
望別碰到爛牛精

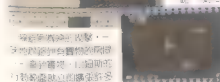
了，情
勢很危險，儘量
小心，儘量前進。



10 有了炸彈，才能走進隱藏的通路。



到此為止，一般在解謎時所採用的
模式，但最難的是，炸彈與沒有
拿到，現在，由正中央的橋占通
路，便可走到這裏來。

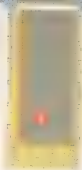


這是最難的關卡，一
次的時間只有幾秒鐘，開關
一關，當關卡，這關的
行動時間就立即結束許多



岩石面D部分

我想，這旁邊也有很長的岩石面全景。這部分有陷阱也有圈套。



(1) 冰光束 (2) 能源槽



第32~33頁解說①~⑤的攻路選點。

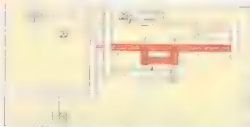


由水中跳起

掉落水中就會消耗能量，雖然掉後會急著想逃出，但有時卻無法高跳。這是因為山姆斯的腳陷入水底，所以千萬急不得。



岩石面D部分



這部分有意想不到的陷阱，因此，你纔不可上當。仔細看著地圖而採取行動吧。

這是有許多水的部分。別輕易掉落而無謂地消耗掉能量。

陷入水中，兜里又用點迷幻劑會耗盡他的



這部分的特徵是有許多水，因此危險性很高，必須多注意。



毒蟑螂在狹窄的通路內飛翔。要看準時機技巧地躲開。



1990



在這裏所出現的哥特體，可不擊倒他，輕彈他才是上上之策。



 岩石面最大的陷阱。一掉進去就難以爬上來。

即使校隊彈弓開一
槍，也別輕易落網
，因為此陷阱很難爬



德意志銀行

路上，一面聽着口

雖然威力不強，但冰光束可冰凍敵人。



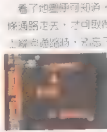
本片是柯達羅劇人的強力獲物，不過，必須使比博魯曼制勝於式，第一場光榮天沐更敵人，第二場得光榮而時而得福區他們，三場，一感到必可



岩石面總共有 2 個能源槽。別忘了全都拿走。

[illegible]

只有沿這條通路走，才能拿到炸彈。

[illegible]

只有沿著這
炸彈，炸彈
了A部分學
會的關係

岩石面E部分

在岩石面最後的部分，有個連接火面的電梯。戰事持續不斷。



聚集在岩石面的寶物

聚集在岩石面的寶物包括：圓狀功、長光劍、冰光劍、炸彈、防護罩、3個能量槽（其中一個是隱藏的）、C點飛艇、防護罩姑且不管，先到諾爾菲亞去拿「彈藥鞋」後，再回到此處平臺。你在岩石面時，總共有9個地方可拿寶物，你要取得所有的寶物而前進到這裏來。



第36~37頁解說①~④的皮路要點。

敵方角色的模式分類

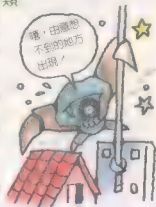
敵方角色的動態模式看起來很空，事實上非常少。只要好停神可以擊退，即趕到連一個補血的地方，也能立即適應。

模式1：爬在地板上的毒蜘蛛、毒血怪、毛毛怪、反抽小怪。

模式2：由過風口出現的虎頭怪、毒迷牛、飛天甲、毒蜂。

模式3：上下移動的饒蛋、火龍等。

具體還有很多，自己仔細看圖吧。

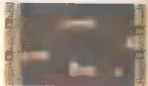


岩石面E部分

看到在最短途徑這部分所出現的飛彈時，必須首先拿取，因為它非常重要。

1 由踏腳處降落太麻煩。沿著右邊的牆一口氣下去吧！

在牆向兩端降落非常麻煩，此時應沿著牆體的右邊，一口氣跳下，如此一來將不會受到損害。



沿著右邊的牆體，一口氣跳下去。



2 爲了抄捷徑，必須取得這裏的飛彈。



如果沒有飛彈，就無法取得捷徑。

在抄捷徑時，最需要的是飛彈。因此，如果你打開裝著光盾和裝炸彈等寶物的房間時，絕不能缺少它。你不要覺得迷惑，直接來拿這飛彈吧！只要仔細看著地圖，即知其理由。

有許多通風口，虎頭蜂不斷地攻來。快將他封住吧！



在岩石面的諸多敵人中，最棘手的虎頭蜂，只靠具有「響電神切」的招式，便可邊跳邊前進，但在目前階段仍然辦不到。雖然是梅然花點時間，但目前最好的方式，就是擊倒敵人而不拿寶物，只是一味地前進。



4 也有以冰光束封住虎頭蜂的方法。

有一種封住虎頭蜂的方法，就是利用「冰光束」凍他，首先把他凍凍，之後再跳過去再用這動作，最後，虎頭蜂就不怕虎頭蜂了。這是非常危險的招式。



先凍住一個虎頭蜂，再跳過去，再凍住另一個虎頭蜂。

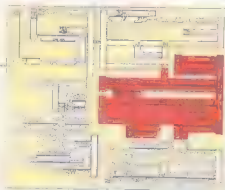
在這以後，要連接到火面。新敵人在等待山姆斯。

當你收集了所有寶物之後，就變強。前進吧，勇敢的敵人。在岩石面前進，虎頭蜂也會一直看著地圖，小心的前進吧。

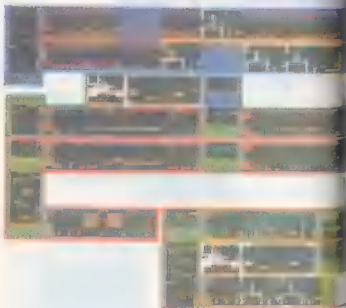


不知在火面會帶起一連串的火。

火面

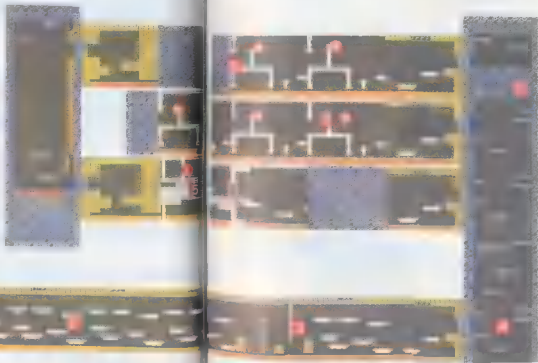


- A 部分
P.40-P.43
- B 部分
P.44-P.47
- C 部分
P.48-P.53
- D 部分
P.54-P.57
- E 部分
P.58-P.61



火面A部分

這部分設有5顆飛彈，全部拿走它們再前進吧！
（戰事將會很輕鬆地展開）



第42～43頁解說①～③的攻略要點

火面A部分



由連續的火海所組成的火面，果然使出許多招式。你或許會爲了不知如何進攻而感到迷惑不定，但你總是勇前進……

1 穿過門口後停下來不動，先冰凍火天蝸然後再走。

要在這個位置冰凍火天蝸，要冰凍他。



由火面的起點降落，進入石門，發現火天蝸就在那裏。先冰凍他後再前進。



2 下面是一片火海。要輕快地跳過踏脚處而前進。

在這裏最重要的是，要輕快地前進。發現毛毛蟲前進，你應學會不斷地擊倒毛毛蟲前進的節奏。如果進及時過於緊張，恐怕會掉入火海中。



跳過幾層跳，應不斷地擊倒路，以恢復節奏。

3 對於擋住去路的牆壁，要打洞穿過去。

牆壁則在牆壁再前進。牆上鑽洞處，在牆壁2、3面右壁，在牆壁生以前快前進吧！



小心毛毛蟲在上面

4 飛天火蝸牛的速度好快！小心一點。

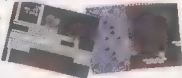
在火面中，飛天火蝸牛的速度很快，要小心一點。



進入縱向通路時，速度比蝸牛精快的飛天火蝸牛擋住去路。你善用冰光束冰凍他，做成路障處。

5 這裏也有冰光束……。

以前在洞內取得過的冰光束，突然在此處也有。這真是什麼意思呢？



照過去，照過去。

6 這是天花板？不過，還是能上去的。



乍看是天花板，其實上面也有通路。尋找可開洞的地點，跳上去囉！



7 別忘了拿飛彈。



在這一帶就有5顆飛彈，你不必在地图上確認一下位置，並務必取得它。



下來，總共有25顆的數量可儲存。

8 雖然可以向左方前進，可是……。



雖然可在這裏的牆壁開洞前進，但老實說，這種毫無意義的作法。因為到那裏，並開寶物可以索取。

火面B部分

在這部份最重要的作法，也是要拿取所有的飛彈。圖示，如事有雲澤霧降下來，吃動的將是自己

飛天火蠍牛總共有2種

這2種飛天火蠍牛，都可以擊倒舌和不能擊倒者。由於無法從外表分辨出來，因此只有實際攻擊時才能辨別。

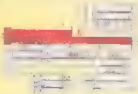
好燙！



第46~47頁解說①~⑤的攻略要點。



火面B部分



和毒岩妖或飛天甲之間將會有一場苦戰。但這部分有4顆飛彈，豈有不拿之理？你要鼓起勇氣，向他挑戰。

冰光束對毒岩妖無效，一有隙可乘就應立即跳著躲開。

冰光束對於鑽毒岩的毒岩妖而言，毫無效果。等它停止鑽出後，就應立即躲開。



2 飛天火蝸牛的速度極快，要離開他時，必須一口氣跳下去！

在連續河道路上，幾乎沒有可躲避飛天火蝸牛的路腳處。你要仔細地看對方的動態，到對面下來並避免受到傷害。



在連續河道路上，幾乎沒有可躲避飛天火蝸牛的路腳處。你要仔細地看對方的動態，到對面下來並避免受到傷害。

3 乍看不怎麼樣，但這種黑色岩壁卻無法搗毀。

黑色的岩片既不能搗毀，也無法貫穿。也就是說，這種岩片表面看來怎麼樣，但看它內部則無法破壞。



這種岩片是黑色的，是不會受到攻擊的。

4 連續遭受飛天甲、火天蠅的猛烈攻擊。要確實地使出躲開他們而前進的招式。

在連續河道路上，幾乎沒有可躲避飛天火蝸牛的路腳處。你要仔細地看對方的動態，到對面下來並避免受到傷害。



在連續河連續出現的地點，充滿了危險。飛天甲或火天蠅會猛烈地攻擊，你要確實地躲開。



5 彈簧鞋也跳不上去的高岩壁，要以冰光束做成踏腳處！



看起來，這好像是彈簧鞋就可爬上的高岩，但事實上，離岩面差一點就爬不上這道牆。首先要以冰光束凍住飛天火蝸牛，當作踏腳處，然後再由岩壁爬上。在其他地方也有像這樣的岩點。



在連續河道路上，幾乎沒有可躲避飛天火蝸牛的路腳處。你要仔細地看對方的動態，到對面下來並避免受到傷害。



火面C部分

在火面的戰事已進入佳境，只要順利地清除這個部分，前途將是樂觀的：

看得到噴火龍的全身像嗎？



雖然在使用圖明書上會出現噴火龍的全身像，但事實上，你能看到牠的全身像嗎？其實是看不到的。只有在口部分的泉水池才看得到牠的尾巴。



第50～53頁解說①～④的攻略要點：



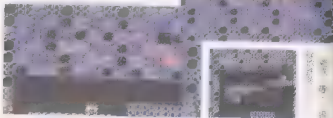
火面C部分①



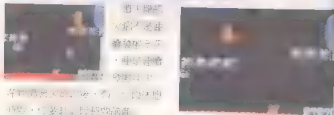
首先，響取得「彈簧鞋」，接著，回岩石面拿取防護罩，最後再使出閃電神功。山繡斯非常具有威力。

 天花板上也有通路，地面下也有通路。

如果沒有發現天花板上有任何通
路，涼亭也找不到任何通路。事實上，隱藏所有這些東西



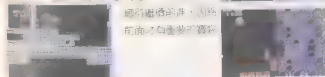
2 住在火海的古代噴火龍初次上場。
要小心牠所噴出的火焰。



在此也有「彈簧鞋」，有了它，再高的牆壁也能一口氣跳過去。



4 隱藏通路在隱蔽之處。裏面既深又廣。

[illegible]

5 高牆連綿聳立。先擊倒反彈怪以後再爬上去。

在生理学的B超检查过程中，医生会告诉你，你肚子里存在什么囊肿，囊肿有多大，以及，需不需要治疗等等。但是，你如果很紧张，那么医生就难以做出准确的判断了。如果



諾爾菲亞 C 部分②

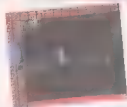
6 小的踏脚處容易掉落。可採取普通的跳躍方式前進。



在水面只有一種小小的踏脚處，如果對此踏脚處感到不習慣，可能會很痛苦。不要以回轉跳躍的方式而前進，只要採取普通跳躍的方式前進便可。



跳躍時請注意了。神功跳躍要停頓。



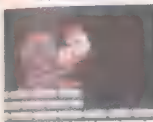
7 又找到隱藏通路了！門的對面究竟有什麼？

這是被門和牆所包圍的房間。在許多這種型的房間中，有許多隱藏通路。爬上高一點的踏脚處，射擊！地板、牆、頂、牆壁、牆壁、牆壁……



正看向前方，好像牆的一樣。只靠眼睛的視線，是無法看到的。也可以利用跳躍的方式隱藏通路。

8 任何微不足道的角色，都要以閃電神功打倒！



跳躍時請注意。跳躍時請注意！

這是一拳就可擊倒小角色的閃電神功。用儘以後便成為山姆最強的武器！



這是一拳就可擊倒小角色的閃電神功。用儘以後便成為山姆最強的武器！

9 以剛取得的閃電神功，粉碎反彈怪。

反彈怪，一擊就可打倒。反彈怪，雖然是一擊可打倒，但由於反彈怪，所以都裝一擊擊倒。反彈怪，如果反彈怪反彈，便



反彈怪，如果反彈怪反彈，便

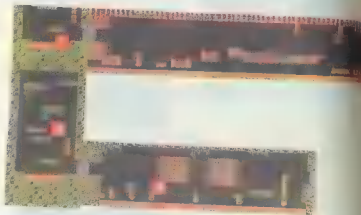


反彈怪，如果反彈怪反彈，便



火面D部分

這部分成問題的地點有2個。第1個是綠岩地帶，第2個則為有岩石的地帶。



① 能源槽



第56~57頁解說①~②的攻略要點。



敵方角色具有多少能量？

「能源槽」在擊倒敵人時，所出現的能源球總共有2種，一種是能量最高達20者，另一種則只有5而已。隨着高壓低的能量，除了物理性攻擊防禦力較低的敵人以外，幾乎所有的敵人都有。而能量最高達20者，則為防禦力強的敵人（如圖為獨角獸）所持有。



火面D部分



有小岩石做成的路腳處，也有阻擋去路的大塊岩石，全是些障礙，雖然如此，但你要保持冷靜。如果過於慌張，難免會掉落火海。

1 危險！掉入火海了！ 沒關係，那是假的火海。

在火面D部分，火海是假的……

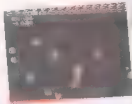


就像岩石有偽裝的水一般，火面也有假火海。如果兩輪船到貴賓而不掉入海，便無法分辨真假火海。



2 連續出現綠岩石。先別破壞它就清除畫面吧！

比起難關的華石頭，此綠岩石太一點，因此，也比較輕鬆，但還是必須注意。前進的要訣是，上到岩石後不要一停下來，必須不斷地跳過去，這樣一來，將會發現的難題外地容易。



在火面D部分，綠岩石是假的……

3 由左端下去，碰到飛天火蝸牛的可能性極小。



在這種地方，如果——找路跳處下去，大都會受到防衛路跳處之敵人的攻擊而受傷。你要一口氣降落到才好。

4 注意噴火龍，一面破壞岩石，一面很快地爬上。



當你面臨被噴火龍前後夾攻的危險時，必須



迅速爬上，並

迅速爬上，並

5 逃脫出這地方後，它忽然呈現一片火海！不知能否順利跳上綠岩？



在這條道路上，必須一口氣炸掉兩層，一面前進。逃脫出來的地方，忽然呈現出一片綠岩地帶，你要技巧地跳上去，勿跌落火海。



6 果然不只是有一般的死巷，還有可下去的隱藏通路。



像這樣的死巷，一般就不可能會有無盡的祕寶而已，一定有隱藏通路，而目前並沒有寶物。一般而言，這是極其當然的模式。

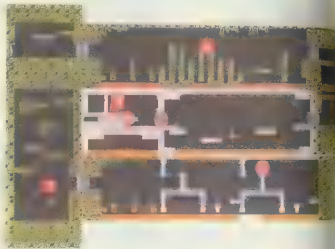
7 找到能源槽了。趕快拿取它，以便使全身精力充沛吧！



如同前面所說的，深處有儲能槽，你應該先去凍結，然後再去拿取。

火面E部分

請將這部分的畫面，終於可看到小龍宮所在之處
看來，表神就在眼前



W 波動光束 M 飛彈

準的——白喉蛇①——⑤的方秒步野



銀河戰士的背景音樂是什麼歌曲？

在《銀河戰士》中，背景音樂

與《銀河戰士》的背景音樂

與《銀河戰士》的背景音樂

與《銀河戰士》的背景音樂

與《銀河戰士》的背景音樂

與《銀河戰士》的背景音樂

與《銀河戰士》的背景音樂

與《銀河戰士》的背景音樂

與《銀河戰士》的背景音樂

與《銀河戰士》的背景音樂

與《銀河戰士》的背景音樂



火面E部分



有一種方法可封住礙手礙腳的飛天火蝸牛。

只要將飛在空中的飛天天鰩半封住，並關進紅色岩石的左邊，便可變作海龍了。只要記住飛天天鰩生



部中亦多製時裝，代客修改，如輪胎
從前以泥，其樣是金銀時裝

學報 2007



跌落這裏，靠彈簧鞋也無法掙脫。

在離家九哩的路上 作者姜子



中国地质大学·北京 地质工程研究所
杨卫华、王卫华、周正

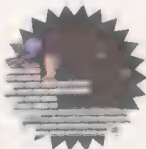
火面只剩下這部分而已
因此，你可找到最大的寶物
，不過，也有使你一跌落
下去就難以逃脫的陷阱……
你要鼓起勇氣加加油吧！

3 要取得波動光束，以便貫穿不能搗毀的石頭。



第一，防禦人應以明瞭人，
第二，上層階級應便可發揮其
作用，第三，則應得適當訓練，
第四，應有適當之組織。

CC-BY-NC-ND 4.0



進攻要領和前面相同。很快地搗毀岩石速通過。

圖 1-1-1 A 系中所出現的結構變異



有2張動物臉孔的地方，表示你已到達去火面小頭目的入口。

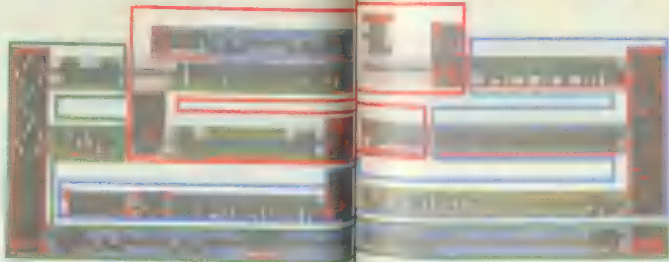
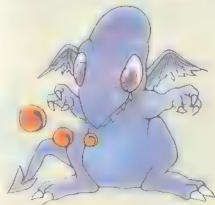
學中不諳戰術，並與他種種地獄，
其對出空手防禦，喉嚨，口鼻等
上，由前而後地挑戰。既然他身
體如此，那就在一件一定能夠受
到和善，不該，不該。



火面的小頭目



■ A 部分
P.64-P.67
■ B 部分
P.68-P.71
■ C 部分
P.72-P.75



火面的小頭目 A 部分

所有可增加力量的寶物都齊備後，便可向小頭目的房間挑戰。你要知道，這個地區敵人的攻擊力非常強。

在奇怪的地方有房間！

這個鐵甲戰士有許多妖怪。牠們會突然改變岩石的顏色，時而會在奇怪的地方出現房間，而這種房間只要發射出光線便可打開它，真奇怪！這些妖怪非常過份。



M 飛彈 E 能源槽



第66~67頁敵記①~⑤的攻略要點。



火面的小頭目 A 部分

由 A 部分開始，突然連續出現陷阱和圈套。雖然由地圖上看來，形狀顯得很簡單，但事實上，要清除談何容易。真不愧為小頭目的房間。然而你仍須勇往直前。

看來平凡無奇，事實上並不容易！
雖然有隱藏通路，但……。



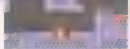
不要以為這是沒有敵人的安全區。實際上，這裏隱藏著許多敵人。他們會從隱藏的通道出現。



絕對安全！順利擊倒所有的敵人，有效地恢復了能量。



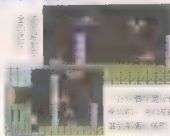
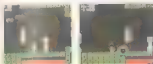
在擊倒敵人後，敵人的能量槽會消失。這時，你可以放心地前進。



這裏有許多合體怪。但若不經由這條途徑，就無法向左前進。

3

若你從這裡走時，不小心地走在陷阱上，到了最後就不能向左前進，而必須回到起點。



那裏有能源槽！原本高高興興地去拿，想不到卻跌入深淵中。

4



在能源槽前面的第2個機關是陷阱。熱熱的轆子，最後就這樣飛了！而且，一瞬間，去抓再回來，是什非常麻煩的事。



這裏是個難關。要拿取飛彈，應以選對時機為先決條件。

5

在敵人的機關前，只有當敵人的機關會跳躍的時候，由敵人的機關跳躍時，必須跳躍到敵人的機關前，才能取得飛彈。



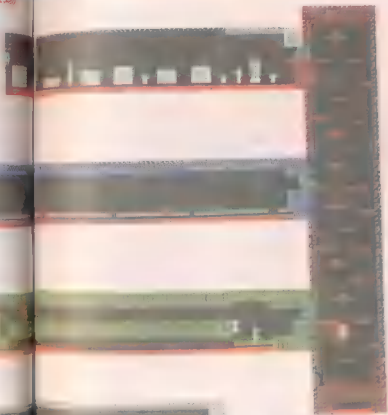
在敵人的機關前，只有當敵人的機關會跳躍的時候，由敵人的機關跳躍時，必須跳躍到敵人的機關前，才能取得飛彈。

火面的小頭目B部分

由於有許多陷阱，因此反而很快就使你到火鋸橋的房間去。你還趕快翻倒敵人而逃走。



火面的小頭目B部分



火面的小頭目B部分



或許你會覺得很唐突，但你看究得和小頭目、火蜥蜴對決，有個較易於擊倒敵人的方法，也就是使用波動光束的方式，你不妨加以活用。問題在於不久後該如何逃脫出此地區。

1 不必與火蜥蜴正面作戰，應由其下面連續發射波動光束。

加手發射器，能發射波動光束，使火蜥蜴受傷。



火蜥蜴的下面，連續發射波動光束，只要連續發射數十次，就可擊倒。



對刀



火蜥蜴所噴出的火球，在奇爆裝的狀態下，會讓你受到很大的傷害。如果正面作戰，無論你有再多的能量，都是不敷使用。因此，你要進入

2 紫色的房門，必須射擊10顆飛彈才能打開它。



由於必須擊倒飛彈才能打開這扇門，因此，隱藏的寶物隨着飛彈而來。進入裏面以後要小心炸彈的威脅。



3 在鋸齒狀的通道上，有許多反彈怪。你要以連續射擊的方式擊倒他們。

在通道上，有許多反彈怪。你要以連續射擊的方式擊倒他們。

在通道上，有許多反彈怪。你要以連續射擊的方式擊倒他們。



4 狹窄的通道上也有反彈怪！快以閃電神功過關！

在狹窄的通道上，有許多反彈怪。你要以連續射擊的方式擊倒他們。

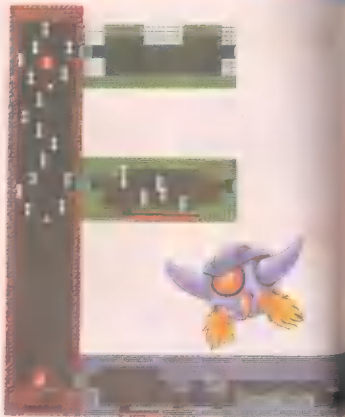


5 爬上縱向通路時，儘管使出閃電神功而上。



在縱向通路，有許多反彈怪。你要以連續射擊的方式擊倒他們。

火面的小頭目C部分



M. 51-100

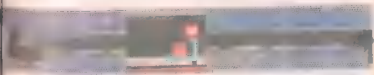


應是彈或能量呢？我看，在此還是拿取能量吧！

第74～78頁解説①～⑤の収録時間

...

隱藏的能源槽在那裏

[illegible]

火面的小頭目C部分



這是非常難的難關。如果沒有高層的招式，200或300的能量，很快就被耗盡。雖然只有一個飛彈，但取得它也划得來，勸你快由B部分逃出去吧。

小小的柱子後有許多反彈小怪。你別管他們，儘量跳下去吧！



2. 以引線為軸自遠而近地繞圈下去。

選別分的招式重點，對於抄捷徑的人而言，是不管用的。

在這裏畫許多小柱子，而柱子後又大都有一反端小怪，不可有擊反反端小怪的念頭。



這裏是坤甸的入口。如果敵人像牛王一樣的程度，就可很容易地擊倒他……。

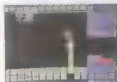
道地最下面的兩端，只有入口約一個圓面的範圍，和有飛彈的部分較寬，其他都很窄。不要只以入口來判斷第4段。因為貫梁處將

難得出乎你
意料之外。



在國產三品酒坊中，有2個紅色的合

只有 1 顆飛彈而已。即使沒有拿也可清除遊戲。



這部分非常困難，你可以拿的寶物，只有1顆飛彈而已。這樣未免太不划算。即使沒有拿1顆飛彈，還是可清除遊戲。

總

充分應用連續發射方式和閃電神功來圍堵，並使出所有的招式。



除非使出高明的招式，否則便很難平安通過這連續出現通風口的地帶。絕對不要停止。



雖然也可進入上方，但毫無意義。不要去管無謂的對象，不斷地前進吧！



不知為何會有一條通過上面懸體的
通道，這是完全沒有意義的，只是
徒然浪費了進港出港的時間而已。



就滑腔上去。



患性誤難找，不知
以醫治了無。

岩石面的小頭目



■ A 部分

P.78-P.81

■ B 部分

P.82-P.85

■ C 部分

P.86-P.89



岩石面的小頭目 A 部分



第80～81頁圖說①～④的
攻路要點。

在這個地區內，這是顯得
是多餘的部分，■於沒有什
麼寶物，因此很平凡。

敵方會支離破碎地飛走！

在這一面所出現的角色，有一個叫做毒蠍。我們應仔細觀察這傢伙被擊倒的情形。這傢伙不僅簡單的角色，但最後還還會一分為4地裂開而飛走，讓的双眼會和身體分開來，這各自飛出去。你還按暫停鈕，仔細觀察飛走的眼晴。這種表情的眼晴可逗人發笑。

敵方角色支離破碎地飛走，比消滅他而使他消失於無形更具真實感。透過這種面都經過審方設想，的確非常難得。



M 飛彈 © 能源槽

岩石面的小頭目 A 部分



終於到達布林羅達的小頭目挑戰了。這地區有許多利用地形的陷阱，你需技巧地抄捷徑，有效率地繞一圈。首先，要拿取較接近的飛彈和能源槽。

1 現在要出發了。首先朝右邊降落到紅門裏去。

首先降落到右邊去



只要擊倒這地區的小頭目恐龍，便可到麥達去。你最好作一躍而出發吧！首先，要到右邊去拿飛彈。



按著打開紅門而進入。

2 注意突然由水中出現的毒天牛。如果被推落，那就危險了。

在拿取飛彈時，必須注意周圍的陷阱。因為，通常有毒天牛和毒蜂的攻擊，而被推落水中的危險。



3 擊倒在踏脚處的毒血蛭，然後慢慢爬上。



這一帶的跳躍處只有三個連續的大小，所以，要擊倒毒血蛭，一面確保跳躍一面爬上。

只要能從它前面進，就沒什麼大不了。

即使爬到左邊的地帶去，也毫無意義。等於是白費心思。



好不容易才爬上去，但却徒勞無功。因為這一帶的通路沒有任何寶藏，所以，倘若離開這的飛彈，就應立即回去。

5 去的時候較容易，回程就要注意了。你要立刻進去……。

雖然這通路似乎有些麻煩，但回程就成功多了。當你使用腳球功要進入主



邊時，便會發現和毒星旋卷，你要從上面3條隱藏通路回來。



同樣查看下段，就會知道這地方的回報。

4 拿取能源槽後而要脫逃時，必須注意。



拿取能源槽後而脫逃時，因為胡亂控制，將會跌落水中。你只要一直按左邊的十字鍵就行了。



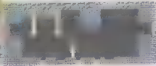
像這樣，要朝左邊按，要朝右邊按，要朝上按，要朝下按。

岩石面的小頭目B部分



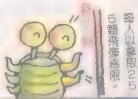
強敵思龍正等著和你格鬥，直到他華麗的飛躍為止，你很少碰到像這樣的強敵。

第84～85頁解說①～③的攻略要點。



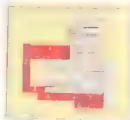
飛彈的總數是255顆

如說明書上所寫的：「只可持有255顆飛彈」，可以舉起的飛彈，只有255顆而已。放置飛彈的地點，總共有21個地方(×5)，另外有2個小頭目，因此75顆×，剛好是255。



每人以拿取255顆飛彈為限。

岩石面的小頭目B 部分



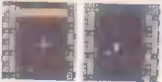
這部分乍看很複雜，其實很單純。如果想早一點和小頭目恐龍格鬥，必須通過2條隱藏通路才能到達。你要躲避跳蚤的攻击，並擊倒恐龍而掙脫出來。

1 有2條橫向通路，不知選擇那一條？當然要走有飛彈的那一條。



由2條橫向通路的任何一條走去，都可走到很長的縱向通路那裏，但最好還是選擇有飛彈的那一條。容易取得飛彈時，當然應該多拿一點。

2 儘管朝很長的縱向通路走去。你要一面躲開蝸牛精一面降落。



兩條通道與裝的水池，不斷地跌落下去，在途中，你會遇到蝸牛精慢慢地移動。你只要沿著左邊的通道降落就行了。

3 首先，到達第1條隱藏通路。由那裏降落後，恐龍更接近了。



這裏也有如同前面小頭目B第一條通路，那邊有條隱藏通路，這邊也有，只不過這條通路專門用作降落使用而已。



隱藏下龍門。

4 這裏也有恐龍？原來他是假的。

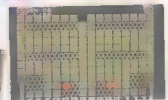


降落後繼續前進，便會碰到假恐龍。只要1顆飛彈就可擊倒他，快前進吧！



5 由這隱藏通路降落後，到左邊去，就可看到真正的恐龍。

第2條隱藏通路在這裏。由此通到降後，便落入左門，恐龍就在這裏。你的能量和飛彈都足夠嗎？



6 終於看到恐龍。你要接近他並連續發射飛彈。

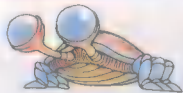


要擊倒他時，也和以前戰鬥的情形相同，要避開跳蚤的攻擊。



岩石面的小頭目C部分

在這圖容易拿取寶物，請參考最順途徑，拿到就快走吧。



岩石面的小頭目C部分



已擊倒恐龍了，趕快離開並為最後一戰作準備吧！剩下來的，只有神秘生命體首腦的所在地裝連而已。

但你不可因此而感到安心，隨時都必須提高警覺

1

首先要爬上縱向通路。只要習慣，
便會覺得簡單。

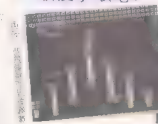


爬上這條縱向通路的要訣很簡單，
就是利用石頭上落，隻手腳抓緊牆壁，
這樣，當你跳上時，岩石就不會動，
而讓你一直往上爬。



2

在爬上去的途中有飛彈。
順便拿取吧！



在爬上這條通路時，有一枚飛彈在
途中。當你跳上時，飛彈就會
掉下來，當你跳上時，飛彈就會
掉下來，當你跳上時，飛彈就會
掉下來。

3

不能直接從這裏爬上。
必須繞一圈。



雖然路上有飛彈，
但如果你能繞一圈，
你就可以避免飛彈的攻擊。



4

向困難的通路挑戰！
給攀登牆壁者的忠告。

當你爬上這條通路時，
你會遇到一個困難的通路，
當你爬上這條通路時，
你會遇到一個困難的通路。

當你爬上這條通路時，
你會遇到一個困難的通路，
當你爬上這條通路時，
你會遇到一個困難的通路。



5

步步為營不必焦急，
擊倒毒血蛭後再爬。



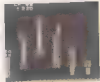
當你爬上這條通路時，
你會遇到一個困難的通路，
當你爬上這條通路時，
你會遇到一個困難的通路。

6

最後殘餘的飛彈，
還是要去拿嗎？



當你爬上這條通路時，
你會遇到一個困難的通路，
當你爬上這條通路時，
你會遇到一個困難的通路。



最終面的畫面數很少，想不到竟然比任何一面

刺激

第92～94頁解說①～⑦的攻略要點。

對付神秘生命體的裝備

終於要進入最終了，在進之前，在現實物與頭先準備，那就是水光束、槓杆，還有光線反射器。水光束能產生立體，再打幾發就可幫我們攻擊牠們了。

「呀！2個水光束你認真了嗎，放個屁！」水光束和反射光線對神秘生命體，也就是說，離開了岩石面的小輪船以後，可再壓到水光束的房間裏水光束。

即使能量氣為彈藥少了也沒有關係，只要你從秘密而能拿到或用第30期的神秘生命體，就會有豐碩的收穫。

祝作——功順利！



基地①

終於潛入塞比斯基地——葵達。神秘生命體將會毫不留情地攻來。開始展開最後一戰吧！

1 先射擊在岩石面的 2 座雕像。
結果會架起橋來。



1994-1995: 1-10/10/94



如果是在基子流的2座，
跳上龍喉吧！結果，途中
中斷的部分會更起橋來，
打開通向夢境之路。

連續發射冰光束，
冰凍神秘生命體後再前進吧！



場，必須一直連續到冰光來，一溜降落。

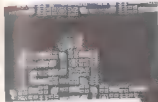
[illegible]

一口氣衝過去，就可躲避噴火怪的集中砲火！

這裏的難關是過、空、留、不、過、不、利和既、不、金、錢。在「中、華、民、國、的、站、鐘」，應、留、不、留、不、金、錢、的、難、關。一、門、氣、味、則、也、以、這、就、難、關、了。



4 避免浪費飛彈，有效率地擊倒神秘的生命體吧！



要擊破神秘的牛命體，必須發動5級飛彈。如伊隆的擊破2億，那結果會與至：，若被經住，便會連續使用炸彈。



图 13-1-10 型：1. 倒置式

終於到達塞比斯的中樞部分。

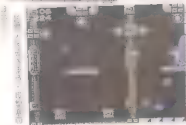
無論能起何種強身已達兩週。

吳宇昇：香港電影與現代／趙國大怪

成纖維細胞的增殖過程，促進血管的
中樞神經系統發育，以備主腦的發
達。



Abstract



1. The first step is to identify the key components of the system.

[illegible]

、中国城市人口老龄化
趋势预测：从城市人口

基地 2

6 首腦終於出現了。發射30顆飛彈，打進那紅色的頭腦中！

站在照片的位置上，先冰凍噴火怪再連續發射飛彈。小心一點，不要跌落下面的海中。如果擊中30顆，整個房間就會



整個房間就會

畫面閃爍，首腦就會崩潰。

可是，遊戲還是要繼續玩下去。



7 破壞首腦了。最後，要緊急脫逃出塞比斯。



雖然時間不多，但畫面很暗，所以不要著急，有足夠的時間去回轉跳躍，否則不能跳過。

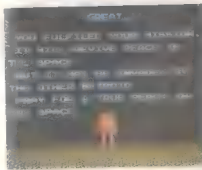
擊倒首腦後，畫面出現定時的表示。你必須在定時表示呈現0以前，趕緊乘電梯跳逃。但時間很充裕，你不要著急，一步



板爬上去！

最後，在那裏等待遊戲終了。

首腦滅亡了。



面白要變壞了。不錯，山姆斯正是……

把關其轉瞬目的方式可分為5個階段。在尚未發現過一切之前，神秘生命體，不會襲擊干休，總會再出現。

去吧，銀河戰士山姆斯·亞蘭，迎接新的挑戰並獲得勝利吧！

由第2階段開始，在選擇畫面中的山姆

作戰成功了，宇宙又恢復了和平。

可是，或許還會有其他的神秘的生命體前來威脅。希望宇宙擁有真正的和平。

這是給你的訊息，我忍耐力減了，恢復宇宙和平。

如今，山姆斯，亞蘭的機



擇畫面中的山姆

斯，會設置美金投，但必須儲

存下來。

敵方角色和攻擊力，與第1階段

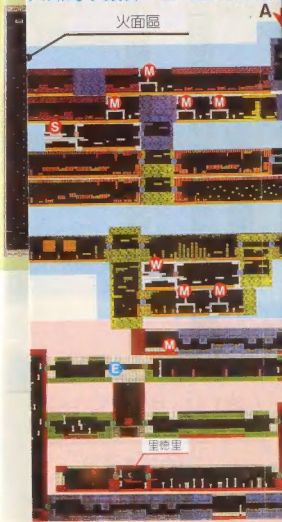
完全相同，你要在短時間內征服一切為目標。



山姆斯·亞蘭

塞比斯全圖 2

火面的小頭目 ● 岩石面的小頭目



印

教材

22 花

鯨河戰士完全攻略本

新聞局出版事業登記證

局版台業字第 2981 號

出版者：華健出版社

編譯：本社編輯部

發行：華健出版社

總經銷：華泰書店
新店市中正路 217 號四樓

華泰科學勞作教材社
新店市中正路 217 號三樓

電話：九一八一八九六

郵政劃撥：〇五四八四五〇二

華泰書店帳戶收

版權所有 翻印必究

每本特價 二二〇元



銀河戰士完全攻略本

華 鍵 出 版 社

特價120元

基地區

首腦

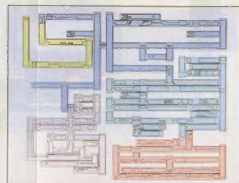
岩石面區

火面區

塞比斯全圖 1

岩石面 ● 基地

- M 飛彈
- B 炸彈
- L 長光束
- I 冰光束
- W 波動光束
- S 閃電神功
- BA 防護罩
- E 能源槽
- H 彈簧鞋
- O 圓球功



到岩石面的小洞口

塞比斯全圖 2

火面區 ● 火面的小頭目 ● 岩石面的小頭目

- M 飛彈
- B 炸彈
- L 長光束
- I 冰光束
- W 波動光束
- S 閃電神功
- BA 防護罩
- E 能源槽
- H 彈簧鞋
- O 圓球功

