

Nintendo®

ANO III - Nº 15 - MAIO/97

HOT SHOTS

Se um inimigo estiver lhe perseguindo, você poderá virar a mesa e executar um "looping", ficando atrás dele.

Além do nave espacial Arwing, o jogador poderá também com um tanque anti-aéreo e um submarino.

STARFOX 64

StarFox 64 é o primeiro game a utilizar o acessório Rumble Pak para o controller do Nintendo 64. As explosões, força gravitacional gerada pela aceleração e tiros inimigos farão o controller trêmulo, proporcionando uma maior interatividade com o game. O acessório Rumble Pak virá junto com o cartucho StarFox 64.

StarFox 64 é o mais recente trabalho de Shigeru Miyamoto, o maior designer de games do mundo e faz um último uso da alavanca de controle pois permite manobras aéreas radicais. Existem mais de 600 padrões de voz para vinte diferentes personagens, o que faz com que pareça que eles estão realmente conversando sobre o que está acontecendo na tela.

4 JOGADORES podem se enfrentar simultaneamente em três modos diferentes de jogo.

Andolf, um gênio cientista que se transformou em imperador do mal, tem grandes ressentimentos com o planeta Corneria, que o exilou. Sem aviso, ele e seu exército começam a atacar o sistema ao qual esse planeta pertence. Os quatro membros da equipe StarFox viajam para a nave mãe, Grande Raposa, em resposta à convocação feita pelo General Pepper. A equipe StarFox desafia bravamente Andolf

com armamentos como o avançado caça espacial Arwing e tanques anti-aéreos.

StarFox 64 também irá expandir a história de StarFox ao introduzir novos personagens como o velho amigo de Fox McCloud, Bill, e a equipe mercenária inimiga, Star Wolf. Um dos membros dessa equipe é um traidor que abandonou o pai de Fox à morte no espaço.

Vários caminhos podem ser seguidos fazendo com que o game mude toda vez que for jogado.

O game conta com um mapa que pode ser visto de qualquer ângulo com o auxílio da alavanca analógica.



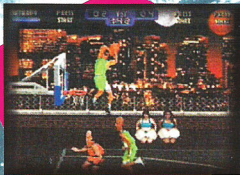
HIGHLIGHTS



LAMBORGHINI 64 - N64

Que tal pilotar um dos carros mais rápidos do mundo no sistema de video game mais poderoso do planeta? Em Lamborghini 64 você pode sentar ao volante de uma Lamborghini Diablo e fazer seus adversários comerem poeira! E com a alavanca de controle do Nintendo 64, as respostas nas curvas serão muito mais realistas!

- 5 modos de jogo!
- 4 modelos de carros super potentes!
- Gráficos e realismo impressionantes!
- Jogo simultâneo para 4 jogadores!
- Compatível com o futuro acessório 64DD!



NBA HANGTIME - SNES

Entreradas espetaculares, jogadas desconcertantes, jogadores bizarros e muito mais aguardam o atleta do Joystick nessa adaptação do arcade do mesmo nome!

- Jogadores e times da NBA!
- Gráficos super realistas!
- Entreradas e jogadas características!



INCANTATION - SNES

Um jovem mago utiliza vários itens e feitiços para enfrentar diversos monstros nessa nova aventura para Super Nintendo.

- Gráficos super coloridos!
- Ótima jogabilidade!
- Game perfeito para o público mais jovem!



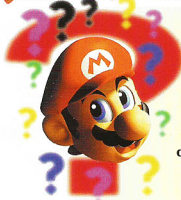
TOP 10

01. SUPER MARIO WORLD - SNES
02. DONKEY KONG COUNTRY 3 - SNES
03. ULTIMATE MORTAL KOMBAT 3 - SNES
04. SUPER MARIO 64 - N64
05. KILLER INSTINCT - SNES
06. A LENDA DE ZELDA - SNES
07. MORTAL KOMBAT II - SNES
08. MARIO KART 64 - N64
09. MORTAL KOMBAT TRILOGY - N64
10. SUPER MARIO RPG - SNES

Esses foram os games mais solicitados durante os meses de março e abril na **Powerline** - a linha de dicas da Nintendo. Se você também quiser uma dica de qualquer game lançado pelo Nintendo, telefone para: **(011) 5505-4460.**



QUESTIONARIO



A nova sessão dá prêmios!

O Hot Shots abre mais um espaço pra você mostrar que é um expert nos games da Nintendo. O **QuestioMario** trará perguntas sobre um game, para que você responda e envie depressinha para a Nintendo - Caixa Postal 837-0 06700-000 - Cotia. **As primeiras cinco cartas que chegarem com as respostas corretas serão premiadas.** Fácil hein? Tente agora faturar um Game Boy, respondendo as perguntas que desta vez são sobre o **Super Mario 64**:

- Qual o nome do "camera-man" que acompanha Mario durante o jogo?
- Quantas moedas é preciso recolher para se ganhar uma vida?
- O que a princesa Toadstool estava preparando para Mario antes de ser raptada?
- Quem raptou a princesa Toadstool?
- Para que serve o bloco vermelho?

Nintendo

Nintendo

POWER ZONE



Como
faço para
jogar com o
Devil Akuma?



Para jogar com o Devil Akuma você deverá escolher qualquer jogador confirmando com o botão de soco e chegar no penúltimo oponente com mais de 1.600.000 pontos e no mínimo 10 especiais.

Para que servem os
Challenge Points?

Quando você termina o jogo, após achar todos os

Challenge Points em todas as fases, terá a Opção Game Secrets (segredos do jogo) ao pausar a ação. Existem 4 Game Secrets. Você ganhará um, ou mais, dependendo do nível de dificuldade em que terminar o jogo: **Easy** - Leebo Scanner (sistema que permite uma visão aérea da fase); **Medium** - pode-se escolher entre o X-Wing ou o Tie Fighter na última missão; **Hard** - invencibilidade e todas as armas com munição infinita; **Jedi** - os Wampas tornam-se seus amigos.



TOP SECRET

LEGENDA: SB - SOCO BAIXO; SA - SOCO ALTO; CB - CHUTE BAIXO; CA - CHUTE ALTO; BLK - BLOQUEIO; RN - CORRIDA

SMOKE HUMANO: ESCOLHA O SMOKE ROBÔ E DEIXE APERTADO T + SA + SB + BLK + RN ATÉ A LUTA COMEÇAR

RANDOM SELECT: APERTE CIMA + START NA SELEÇÃO DE PERSONAGENS

KOMBAT-ZONE SELECT: ILUMINE A SONYA E APERTE O + START

JOGUE COM MOTARO: ESCOLHA QUALQUER PERSONAGEM. ANTES DA LUTA COMEÇAR, SEGRE T + CA + CB (SÓ FUNCIONA NAS FASES JADE'S DESERT OU WASTELAND)

JOGUE COM SHAO KHAN: ESCOLHA QUALQUER PERSONAGEM. ANTES DA LUTA COMEÇAR, SEGRE B + SA + SB (SÓ FUNCIONA NAS FASES ROOFTOP, THE PIT 3 OU THE KAVE)

ENDURANCE MODE SEGRETO: ILUMINE O KANO E APERTE B + START

MENU SEGRETO: NA TELA COM O LETREIRO DA HISTÓRIA DE MORTAL KOMBAT, DIGITE BEM RÁPIDO BLK, CA, CB, RN, SB, SA, SA, SA, SB, SB CONTÍNUES ILIMITADOS: NA TELA COM O LETREIRO DA HISTÓRIA DE MORTAL KOMBAT, DIGITE RÁPIDO B, B, C, C, D, D, E, E JOGUE CONTRA KHAMELEON: NO CENÁRIO STAR BRIDGE, APERTE B + START QUANDO OUVIR A EXPRESSÃO "TOASTY!"



ESTÁGIO AÉREO: QUANDO ESTIVER NA TELA DE SELEÇÃO DE PERSONAGENS NO MODO DE 2 JOGADORES, SEGRE BAIXO EM AMBOS OS CONTROLES E SELECIONE COM O BOTÃO DE CHUTE MÉDIO.

VEJA OS CRÉDITOS FINAIS: NA TELA COM A HISTÓRIA DOS PERSONAGENS, DIGITE Z, L, A, Z, A, B, START. OS CRÉDITOS APARECERÃO AUTOMATICAMENTE.

HABILITE TODAS AS OPÇÕES: NA TELA COM A HISTÓRIA DOS PERSONAGENS, DIGITE Z, B, A, L, A, Z, START. VOCÊ OUVIRÁ UMA VOZ DIZER "PERFECT".

CORES ESPECIAIS: NA TELA COM A HISTÓRIA DOS PERSONAGENS, DIGITE Z, B, A, Z, A, L, START. VOCÊ OUVIRÁ A RISADA DE CARGOS.

JOGUE COM CARGOS: NA TELA COM A HISTÓRIA DOS PERSONAGENS, DIGITE Z, A, R, Z, A, B, START. VOCÊ OUVIRÁ A RISADA DE CARGOS.



BT EXPRESS

1) O que é Memory Card?

Thiago Ramos de Souza - São José - SC

É um cartucho de memória portátil para gravação de dados de jogo, configurações de teclas de controller, atributos aperfeiçoados de personagens e muito mais. Você poderá carregar estas informações mais tarde ou utilizá-las no controller de seus colegas.

2) Há previsão para o lançamento de algum puzzle para o Nintendo 64?

Vitor Kalaf - Campinas - SP

Sim, a Nintendo já está desenvolvendo o game Tetrisphere, que será lançado ainda este ano. É só aguardar!!!

3) Gostaria de saber por que parei de receber o Jornal Nintendo Hot Shots?

Vitor Carlos Rosalem - Itirapina - SP

Para continuar recebendo seu Nintendo Hot Shots, é preciso que você mande uma nova carta-resposta. O recebimento do Hot Shots agora é válido por um ano a partir da data de compra de seu produto Nintendo/Gradiente Entertainment Ltda. Lembre-se que a carta-resposta é encontrada dentro de nossas embalagens.

4) Quando serão lançadas versões de Street Fighter e de Mega Man para o Nintendo 64?

William Pereira da Mota - São Paulo - SP

Esses games já estão em fase de desenvolvimento para Nintendo 64, mas suas datas de lançamento ainda não foram definidas.

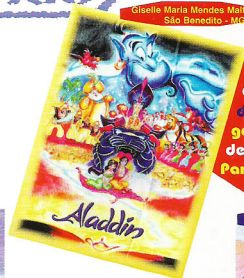
HOT PAINT

Aladdin



Jorge Alexandre Barros Magalhães
Rio de Janeiro - RJ

Giselle Maria Mendes Malta
São Benedito - MG

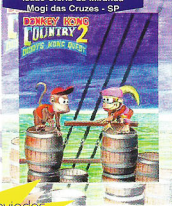


Esta é a ganhadora do Bimestre e irá ganhar um Cartucho de Super Nintendo! Parabéns, Giselle!!

Luciano Franciele M. de Oliveira
Resende - RJ



Isaac Cléria de Miranda
Mogi das Cruzes - SP



Rodrigo Garcia Pereira
Uberaba - MG



Felipe Garcez Costa
Porto Alegre - RS



Piero Alysson S. Costa da Silva
Santa Rita - PB

ATENÇÃO

Os próximos desenhos enviados deverão vir com a idade dos participantes no verso! Todos os desenhos escolhidos ganham um Kit Nintendo e os vencedores um Kit e um Cartucho!

HOT PAINT Kids

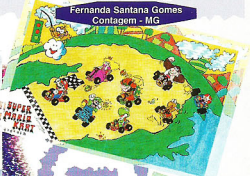
Denny M. Kuwagaki
São Paulo - SP



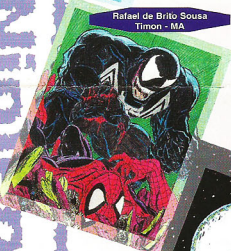
Lucas Matos dos Santos
São Paulo - SP



Fernanda Santana Gomes
Contagem - MG

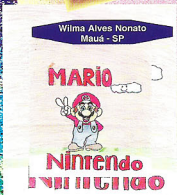


Rafael de Brito Sousa
Timon - MA



Lucas é o ganhador do 1º Hot Paint Kids e também ganhará um Cartucho de Super Nintendo! Parabéns, Kids!!

Wilma Alves Norato
Mauá - SP



Marcos Roberto Ribeiro
Ferreira de Vasconcelos - SP



Rafael Moreira Fernandes
Rio de Janeiro - RJ



PROGRAME-SE PARA AS FÉRIAS! PEÇA NINTENDO PRA VIAGEM!

SNES

Destaques

ESTRATÉGIA

SIM CITY R\$ 59,00

ESPORTE

NBA HANGTIME R\$ 39,00

NHL STANLEY CUP R\$ 33,00

SUPER SOCCER R\$ 59,00

SIMULAÇÃO

KYLE PETTY RACING R\$ 99,00

ROCK'N ROLL RACING R\$ 89,00

AÇÃO

DOOM R\$ 89,00

JUNGLE STRIKE R\$ 89,00

SUPER BOMBERMAN 2 R\$ 79,00

PUZZLE

TETRIS ATTACK R\$ 69,00

LUTA

CLAY FIGHTER 2 R\$ 99,00

POWER RANGERS R\$ 99,00

PRIMAL RAGE R\$ 89,00

SPAWN R\$ 79,00

AVENTURA

BOGERMAN R\$ 99,00

GAGUINHO R\$ 89,00

A ILHA DA GARGANTA

CORTADA R\$ 79,00

INCANTATION R\$ 39,00

KIRBY SUPER STAR R\$ 99,00

LIGEIRINHO R\$ 89,00

MICHAEL JORDAN R\$ 69,00

PITFALL R\$ 79,00

PREHISTORIK MAN R\$ 79,00

SCOOBY-DOO MYSTERY R\$ 99,00

SUPER MARIO RPG R\$ 69,00

N64

R\$ 129,00

R\$ 129,00

R\$ 129,00

R\$ 129,00

R\$ 129,00

R\$ 129,00

lançamentos

SUPER NINTENDO
ACOMPANHA UM CONTROLLER
E UM CARTUCHO DO
SUPER MARIO WORLD

3 X R\$ 83,00

à vista R\$ 249,00



R\$ 79,00



R\$ 99,00



R\$ 39,00

E MAIS

FIFA SOCCER 97 R\$ 89,00

MAUI MALLARD R\$ 89,00

SUPER STAR WARS R\$ 89,00



R\$ 59,00

Best Sellers



NOVO PREÇO!
3 X R\$ 133,00

à vista R\$ 399,00

E MAIS

F-ZERO R\$ 59,00

PILOTWINGS R\$ 59,00

SUPER MARIO KART R\$ 59,00

SUPER METROID R\$ 59,00

TETRIS & DR. MARIO R\$ 59,00

SUPER MARIO ALL STARS R\$ 59,00

GAME BOY
CLASSIC
apenas
R\$ 119,00

GAME BOY
POCKET
apenas
R\$ 149,00

GAME BOY
TRANSPARENTE
apenas
R\$ 89,00



R\$ 29,00



ACOMPANHA
TETRIS

GAME BOY

AÇÃO

WARIO BLAST R\$ 49,00

PUZZLE

ALLEYWAY R\$ 29,00

TETRIS ATTACK R\$ 29,00

ESPORTE

BART VS. JUGGERNAUTS R\$ 29,00

TENNIS R\$ 29,00

TOP RANK TENNIS R\$ 29,00

LUTA

KILLER INSTINCT R\$ 49,00

STREET FIGHTER 2 R\$ 49,00

TOSHINDEN R\$ 49,00

SIMULAÇÃO

PINBALL FANTASIES R\$ 49,00

SUPER RC PRO AM R\$ 29,00

AVENTURA

BARBIE GAME GIRL R\$ 49,00

DONKEY KONG R\$ 29,00

DONKEY KONG LAND 2 R\$ 59,00

KID ICARUS R\$ 29,00

KIRBY'S DREAM LAND R\$ 29,00

KIRBY'S DREAM LAND 2 R\$ 49,00

LITTLE MERMAID R\$ 29,00

MERGE MAN 4 R\$ 49,00

PERNALONGA 2 R\$ 29,00

SUPER MARIO LAND R\$ 29,00

WARIO LAND R\$ 29,00

ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO E PAGAMENTOS EM CHEQUE

ENTREGA
IMEDIATA

LIGUE JÁ: (011) 7295-9666

E RECEBA
EM SUA CASA

Nintendo
Fabricado no Brasil

DIRECTSHOPPING

TAMBÉM NA INTERNET
<http://www.dshop.com>

CORTESIA VALÉRIO ENQUADRAMEN DOS ESTOQUES. PRETENDI INCLUIR. PAGAMENTO EM 3 VIZES SOBRETE PRA CHEQUE.

Nintendo On Line

Em uma entrevista concedida à revista Nintendo Power, Shigeru Miyamoto (criador de Mario e da maioria dos personagens da Nintendo, como Donkey Kong, Fox McCloud e Zelda) e Takashi Tezuka (diretor de Yoshi's Island), revelaram mais detalhes sobre os novos jogos e acessórios de Nintendo 64, além de contar curiosidades e segredos dos bastidores.

Como os novos jogos e acessórios foram recebidos?

Tezuka: As pessoas parecem estar muito animadas com o número de jogos novos de N64 e a inovação desses jogos. Este é o começo de uma nova era dos games. Os acessórios 64DD e Rumble Pak vão mostrar algumas das possibilidades e a versatilidade do N64.

Como vocês tiveram a idéia do Rumble Pak?

Miyamoto: Na verdade, o Rumble Pak foi criado com um jogo de pesca em mente. Imagine um peixe enganchando em seu anzol, e ao acontecer isso, você sentir um leve tremor no seu controller. A resposta que você recebe do controller indica a hora de puxar a vara. Se o peixe engancha bem forte no anzol, o Rumble Pak balançará bastante. Mas o jogo da pescaria ainda não estava pronto e nós achamos que a idéia poderia funcionar muito bem em

outros jogos, como StarFox 64, então o acessório será lançado antes que o jogo de pescaria esteja terminado.

O que você pôde incluir em Mario Kart 64 e em StarFox 64, que não podia colocar nas versões de Super NES desses jogos?

Miyamoto: No Mario Kart original nós não podíamos colocar tantas coisas diferentes nas fases. Por exemplo, no SNES nós não podíamos incluir túneis e rampas. Essas limitações não existem no N64. Outra coisa que eu sempre quis era incluir uma grande quantidade de inimigos nas cenas de batalha. A plataforma de 16 bits não nos deixava fazer isso, mas agora podemos ter inimigos em todo lugar. Mas a maior melhoria talvez sejam as cenas animadas. Em StarFox 64, você já pode ter diversos ângulos de câmera nas cenas de cinema. É como um filme em 3-D: as cenas variam de acordo com o que acontece com Fox McCloud e seus companheiros, durante suas missões. E isto é apenas para você sentir o gostinho do quanto esses tipos de cenas podem interagir em jogos do N64 no futuro.

Nós vimos algumas imagens muito legais de Yoshi's Island 64. Quais as novidades que podemos esperar do jogo quando ele for lançado?

Tezuka: O jogo será basicamente em 2-D. Estamos usando o poder do N64



Shigeru Miyamoto
O maior designer de games do mundo

de uma forma nova, para criar arte feita-à-mão. Lembra do visual de giz de cera na arte de Yoshi's Island para Super Nes? Neste jogo, além do visual ser muito mais rico, ele será animado. No cenário de fundo você verá muita coisa acontecendo. Você poderá interagir com alguns elementos, enquanto outros serão apenas para pura diversão.

Miyamoto: É a arte em movimento.

O que se pode dizer de F-Zero para Nintendo 64?

Miyamoto: Está muito no começo do processo de desenvolvimento. O principal programador está estudando muito sobre física. O jogo será muito diferente de Wave Race. Eu diria que estará pronto, mais ou menos, em 1 ano.

NOVOS
TELEFONES



BANCO DE
INFORMAÇÃO
TOTAL

(011) 5505-4470

POWER LINE
Nintendo

(011) 5505-4460



Nintendo®
PLAYTRONIC

Cx. Postal 837-0
06700-000 Cotia-SP

IMPRESSO

RETRO
AVENGERS





RETRO AVENGERS WELBO



Em prol da cultura gamer!

A Retro Avengers é uma equipe empenhada em recuperar e manter a hegemonia clássica do universo gamer, por meio da disponibilização de revistas antigas.

A digitalização do acervo se perfaz através de um processo minucioso de digitalização e restauração dos exemplares que chegam ao nosso público com qualidade impecável.

É um trabalho gratuito e disponibilizado na internet, sem ônus ao leitor. Por isso, quaisquer valores cobrados pelo acervo não devem ser aceitos - denuncie!

Para manter este trabalho em plena atividade, contamos também com as doações proporcionadas pelos ilustres leitores. Contamos com vocês!

Digitalizado por: **crimsonphoenix**

Editada por: **anderbass**

Revista: **Marcioap1**

Para ficar informado sobre os lançamentos de cada edição, nos acompanhe no facebook e para doações entre em contato através do nosso e-mail.

[facebook.com/retroavengers](https://www.facebook.com/retroavengers)

retroavengers@gmail.com

retroavengers.blogspot.com.br

