

**HOME**

# COMPUTING

PARTE INTEGRANTE DA REVISTA VIDEO NEWS GAME Nº 48 - NÃO PODE SER VENDIDO SEPARADAMENTE

O novo adventure da Lucas Arts, com gás total

# FULL THROTTLE™

A 3D rendered image of a motorcycle rider on a desert road. The rider is wearing a helmet and goggles, and is riding a large, custom-style motorcycle. The background shows a desert landscape with mountains under a blue sky.

**HOME**

**DARK FORCES**

O último lançamento  
da série Star Wars,  
já no Brasil

**WINDOWS 95**

Ele vai mudar a cara  
do seu computador

**ESPECIAL**

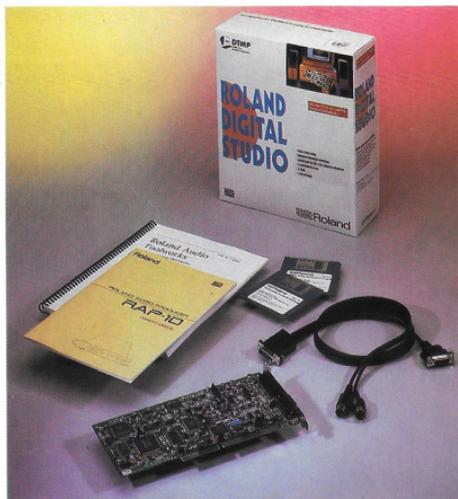
**CASA MULTIMÍDIA**

Conheça a casa  
do futuro

# CHEGA DE

# BARULHO!

Não adianta nada você ter um game legal e o som se resumir apenas em barulho...  
Agora é possível você ter um som realmente profissional.  
Com a linha Computer Music Roland você vai tornar seus games mais poderosos ainda!



## MULTIMÍDIA PROFSSIONAL

PLACAS DE SOM PROFSSIONAL, MICRO MIXERS, CAIXAS AMPLIFICADAS DE ALTA POTÊNCIA E MICROFONES.

**Roland** DISTRIBUIDORES AUTORIZADOS

SÃO PAULO, SP  
CASA TOMMASI  
GANG  
PLAYTECH  
TEA SYNTHEX  
TATUÍ, SP  
TEKLA  
S.J. RIO PRETO, SP  
TOK  
CAMPINAS, SP  
TOLEDO MUSICAL

011 822-8585  
011 851-5000  
011 220-1733  
011 579-1823  
  
0152 51-4703  
0172 32-0688  
0192 42-7966

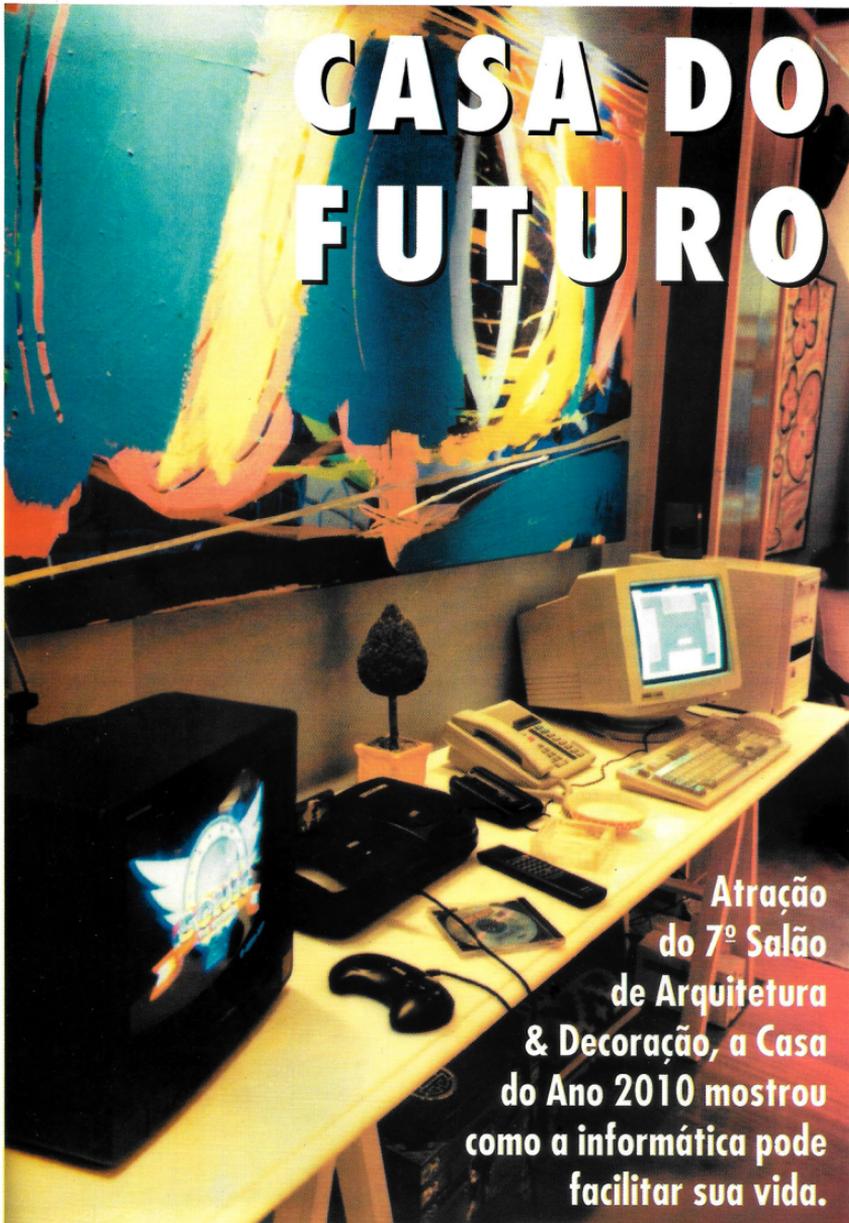
RIO DE JANEIRO, RJ  
A GUITARRA DE PRATA  
CENÁRIO  
VILA VELHA, ES  
SONGS  
BRÁSILIA, DF  
MIDI HOUSE  
BELO HORIZONTE, MG  
NOVAMENTE  
SONGS BH  
CAMPO GRANDE, MS  
IMUSIC

021 262-2179  
021 326-2757  
  
027 229-5297  
  
061 347-7673  
  
031 225-7800  
031 286-1373  
  
067 721-3130

### PORTO ALEGRE, RS

LITOSOM 051 225-6914  
MILSONS 051 226-3088  
BLUMENAU, SC  
MUSICAL SYSTEMS 0473 26-0280  
CURITIBA, PR  
CENÁRIO CURITIBA 041 223-8821  
LONDRINA, PR  
SONKEY 043 321-4004  
FORTALEZA, CE  
ELETRÔNICA MUSICAL 085 221-6122  
SALVADOR, BA  
FOXTROT 071 358-8313  
PROÁUDIO 071 242-6111

# CASA DO FUTURO



Atração  
do 7º Salão  
de Arquitetura  
& Decoração, a Casa  
do Ano 2010 mostrou  
como a informática pode  
facilitar sua vida.

**F**ilmes como *Blade Runner* mostram o futuro possível como um lugar impregnado de tecnologia, onde todos os setores da sociedade são controlados por computadores. Infelizmente, é um mundo esteticamente feio, onde a brutalidade é também sinônimo de arquitetura. Apaguem tudo isso da memória para conhecer a Casa do Ano 2010, um projeto do arquiteto Ruy Ohtake. É um lugar aconchegante, bonito, refinado e completamente informatizado.

Montada em uma área de 2.300 metros quadrados no Expo Center Norte, São Paulo, esta "Casa do Futuro" foi a vedete do 7º Salão de Arquitetura & Decoração, evento realizado entre os dias 8 e 11 de março. Conhecidos profissionais foram chamados para decorar cada um dos 48 ambientes. Salas de jantar, almoço, multimídia, informática, ginástica, home theater, cozinha, cassino, jardim de inverno, escritório, suítes: todos estavam interligados por 50 micros PCs 486 multimídia da Hokkins, uma central telefônica sofisticada da Northern Telecom (são oito linhas telefônicas, todas com modem) e 15 km de cabos inteligentes da AT&T. "A casa toda é uma solução completa", explica Alexandre Fejes Neto, um dos coordenadores da parte de informática do projeto. "Não há uma sala mais importante do que a outra. Pela primeira vez, há uma solução global que interliga tudo. Esse é o grande charme da casa".

O software que gerencia toda a casa foi desenvolvido pela Editora Quark da Argentina em parceria com a Quark brasileira. O programa é instalado no Windows e ocupa menos de 1 mega de memória. A partir de um computador central, de onde sai toda a ramificação e que controla o servidor da Vitec e o sistema de telefonia, o morador tem fácil acesso aos comandos a partir de qualquer um dos micros e pode ligar/desligar as luzes ou equipamentos de qualquer um dos ambientes. Além disso, é possível dar instruções mesmo quando a pessoa não está em casa. Por exemplo, o morador pode telefonar para casa e



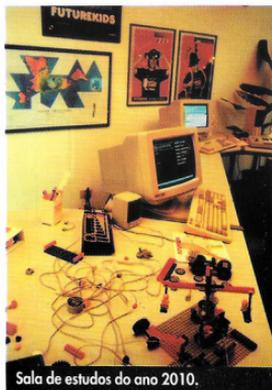
A biblioteca do futuro é formada por títulos em CD ROM.

ligar o microondas, tendo ao chegar a comida pronta. Isso é possível graças a um relé eletrônico que é colocado na tomada: já que o servidor está conectado com a central telefônica, todos os eletrodomésticos podem receber comandos através do computador.

E como o assunto era futuro, algumas empresas aproveitaram o espaço para mostrar suas novidades. A Xerox apresentou o seu Xerox 3006, uma máquina 4 em 1 que reúne em um só aparelho impressora, fax, scanner e copiadora. Ao seu lado no escritório, estava, além de um equipamento multimídia, uma outra novidade que parecia ter saído direto dos filmes de ficção científica, o VideoPhone da AT&T. E por falar em telefonia, a PersoComm estava presente com o seu BBS e acesso à Internet. Ou seja, a Casa do Ano 2010 está ligada ao mundo. Novidade também é o CD Tower da Procom Technology, um leitor de CD ROM com capacidade para até sete discos. Instalado na biblioteca, possibilita ao usuário fazer

consultas aos títulos de CD ROM em qualquer dos micros da casa. Na área de jogos, havia uma sala da Capcom onde se podia brincar com o seu mais recente sucesso, X-Men - Children of Atom, além de consoles Sega CD por todas as suítes e vários títulos em CD ROM.

Agora, a Casa do Ano 2010 vai ser montada em outras capitais do país e ganhará estradas para mostrar toda essa tecnologia e bom gosto para os países do Mercosul. E para quem pensa que tudo isso não passa de um sonho futurista, Ruy Ohtake diz que a Casa do Ano 2010 traz as tendências que integrarão as moradias em um futuro próximo. Casas "com espaços mais integrados, o máximo de informatização para controle do clima, das instalações de água e eletricidade, segurança e conforto". Quando a ideia se concretizar, teremos então um final feliz que fará da realidade um lugar bem mais bonito, humano e confortável de se morar, deixando os ambientes escuros e artificiais para o mundo da ficção. ■



Sala de estudos do ano 2010.



Algumas empresas mostraram suas novidades, como a Xerox 3006 no escritório.

# O lado negro da força, agora em 3 dimensões

**D**ark Forces, o novo action game da LucasArts, foi lançado simultaneamente com os EUA pela Brasoft, já com manuais em português. O game, que roda em ambiente DOS, está nas lojas em versão CD ROM, e tem preço sugerido pela distribuidora é de R\$ 69,00.

Trata-se de um game com visão de primeira pessoa. O jogador encarna o agente Katarn, das forças rebeldes, e deve se infiltrar em instalações do Império, em busca dos planos da construção de poderosíssimas armas militares. No seu caminho, há labirintos com incrível realismo gráfico e sensação de profundidade perfeitos, modelados segundo a tecnologia Jedi, desenvolvida pela própria Lucas. Bem ao tão apreciado estilo Doom, da ID Software.

Mas Dark Forces não é apenas mais uma imitação de Doom, dentre as muitas que surgiram após o estrondoso sucesso desse game. Tudo é muito bem cuidado. O personagem pode

percorrer os labirintos na direção que quiser, com 360 graus de ponto de vista, e ainda pode saltar, agachar ou olhar para cima e para baixo. As animações também estão chocantes: ao levar um tiro, por exemplo, o personagem sente o impacto e cai para trás, num belo show de imagens. Tudo pelo realismo...

Katarn tem a sua disposição um verdadeiro arsenal de armas, recolhidas dos inimigos que mata. Granadas, pistolas, rifles e armas de plasma são algumas delas, fundamentais para que o agente consiga destruir a nova Death Star e obter os planos das armas. À medida que se movimentam pelos labirintos da Star Destroyer, a nave Imperial, um mapa vai sendo construído automaticamente, podendo ser consultado a qualquer momento. São ao todo 14 missões até o confronto final com Admiral Mohr, um dos chefes dos novos planos.



Invasão do Star Destroyer: sua aventura começa aqui



Antes de cada missão você recebe instruções detalhadas para agir

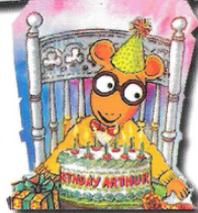


Há muitas armas para recolher no game. Mas, às vezes, você tem de se virar com os próprios punhos...

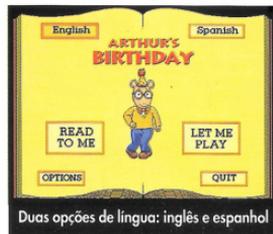
## Arthur faz **ARTHUR'S BIRTHDAY**

**C**onfirmado o grande sucesso do personagem Arthur, da série infantil *Living Books*, da Broderbund, chegou às lojas, nos EUA, o mais recente título com o personagem: *Arthur's Birthday*. O ratinho, que no primeiro título, *Arthur's Teacher Trouble*, via-se às voltas com o concurso de soletrar palavras da escola, agora apronta as maiores confusões a pretexto de convidar seus amigos para a festa de aniversário.

A fórmula é a mesma que garantiu fama ao primeiro título: tudo na tela pode ser clicado, gerando uma animação com o objeto escolhido. Assim, sobram chaleiras cantantes, caixas de cereais animadas, pratos que quebram e muitas outras surpresas que podem ser descobertas. Vale destacar a excelente qualidade gráfica e a boa dose de humor nas animações. *Arthur's Birthday* tem duas opções de língua, inglês e espanhol, e está disponível em CD-ROM, em versões para PC e Macintosh.



## Aniversário



# Microsoft Windows 95

Como vai ficar o seu computador na segunda metade de 1995

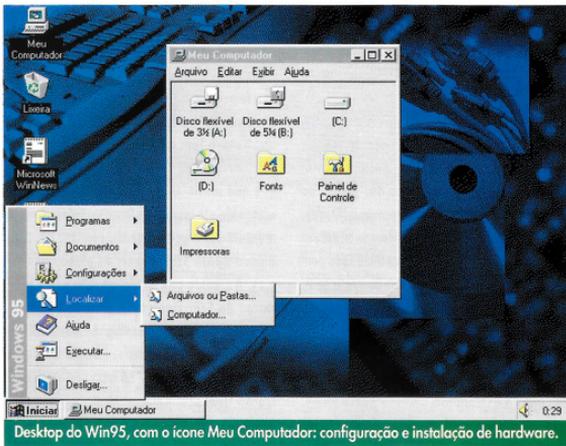
LUIZ MAZZAFERRO JR. E MÁRIO FITTIPALDI

A Microsoft, maior produtora de softwares do mundo, prepara uma grande revolução para o segundo semestre deste ano: o lançamento do sistema operacional de 32 bits Windows 95, para micros PC-compatíveis, a tão esperada nova versão do Windows 3.1 e 3.11. O termo revolução é bem adequado: o Windows 95, por ser sistema operacional, dispensa o DOS - sem perder a compatibilidade com programas e jogos para esse ambiente - e promete uma organização mais racional do computador, desde gerenciamento de memória até facilidade de se configurar periféricos, como drive de CD-ROM ou modem. É também um sistema operacional multitarefa - pode rodar dois aplicativos ao mesmo tempo. Dá para formatar um disco, por exemplo, sem parar de jogar ou de escrever um texto ou consultar um CD multimídia.

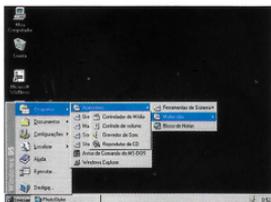
Home Computing testou uma cópia, versão *beta*, do Windows 95, cedida pela Microsoft. Conviém lembrar que, por não ser ainda a versão definitiva, o software testado tem muitos *bugs* (erros de programação), que evidentemente serão corrigidos na versão final. Exatamente por estar ainda na versão *beta*, seu funcionamento é mais lento do que será na versão definitiva. Mas já dá para sentir que o Windows 95 vai mudar completamente o seu computador. E para melhor.

O software revelará todo o seu potencial em máquinas Pentium, mas a Microsoft garante que o Windows 95 poderá ser utilizado a partir de micros 386 DX com 8MB de RAM. O que, sem dúvida, tornará o novo sistema operacional bem popular. Optamos por instalar o Windows 95 em uma máquina intermediária: um Compaq 486 DX2 66MHz, com 8 MB de RAM, 1MB de vídeo VESA Local Bus, 202 MB de HD e kit multimídia Discovery CD-16, da Creative Labs, padrão MPC2.

Logo na instalação, uma surpresa agradável: o Win95 reconheceu todos os programas pré-instalados no Windows 3.11 e no DOS 6.2, perguntando se esses programas deveriam ser incorporados ao novo ambiente. Reconheceu também todo o hardware e periféricos instalados, selecionando e configurando automaticamente todos os *drivers* (controladores) necessários. Tudo saiu funcionando, graças à tecnologia *Plug & Play* (Ligue e Use). Essa tec-



Desktop do Win95, com o ícone Meu Computador: configuração e instalação de hardware.



Através do botão Iniciar tem-se acesso rápido a programas e arquivos.



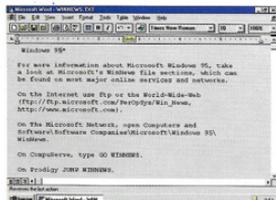
Através do Painel de Controle, no folder Meu Computador, pode-se personalizar o Win95.

nologia garante a total compatibilidade entre periféricos e o sistema, aliando a isso facilidade de uso, sem dores de cabeça para os inexperientes.

Após a instalação, a máquina ficou bem mais rápida do que quando estava com DOS e Windows 3.1, o que, fatalmente, deve ser creditado ao fato de o Windows 95 ser um sistema operacional de 32 bits e também ao melhor gerenciamento de memória e hardware.

## NAVEGANDO NO WIN95

Já com o Win95 na tela, nota-se a primeira grande mudança: o fim do Program Manager, ou Gerenciador de Programas, que, no Win 3.1 apresentava os ícones dentro de janelas (grupos). Agora, entram em cena os conceitos de Desktop e folders (pastas, ou se preferir, os diretórios propriamente ditos). O Desktop é uma área de trabalho na qual você pode rodar aplicativos, abrir arquivos ou ainda configurar o computador. Tudo de maneira simples e organizada. Há ainda mais uma facilidade: o botão *Iniciar*, para o qual podem ser arrastados os programas mais usados. Posicionado em um dos cantos da tela, basta clicar nele (ou acessá-lo direto com o botão direito do mouse) e esco-



Microsoft Word 6.0: outro aplicativo que rodou de modo bastante eficiente



O Explorer, o novo File Manager, mostrando o folder Dark (de Dark Forces) aberto



Dark Forces (LucasArts), rodando em janela DOS de 320x200 pixels. O tamanho da janela pode ser aumentado



Uma vez escolhido o periférico, o Win95 pode detectá-lo e configurá-lo automaticamente.



Para instalar um hardware basta escolher Adicionar novo Hardware, no Painel de Controle, e o tipo de periférico.



O CorelDRAW! 5.0, para Windows 3.1, rodando perfeitamente no Win95.

her o programa que vai para o desktop, pronto para ser utilizado.

O ícone *Meu Computador* personaliza o Win95: pode-se escolher cores, alterar configurações de vídeo e até instalar um hardware novo. Há também a *Lixeira*, para onde arquivos que devem ser deletados podem ser arrastados. Antes de esvaziá-la, o usuário pode recuperar qualquer arquivo jogado fora.

Outra alteração significativa foi a inclusão do *Explorer*, uma versão mais sofisticada e simples de usar do *File Manager* (Gerenciador de Arquivos). Apesar de mostrar os diretórios mais ou menos com o mesmo visual, agora é a partir dele que são escolhidos os programas e arquivos que vão rodar. Basta clicar em um *folder* (pasta) ou diretório que contém programas e / ou arquivos) para que ele abra e apresente, em forma de ícones, todo o seu conteúdo. Uma das facilidades incorporadas é o fato de se poder utilizar até 256 caracteres para se dar um nome a um arquivo. Para rodar o programa, basta o tradicional *double-click* no ícone correspondente.

## RODANDO PROGRAMAS

Durante o teste, *Home Computing* rodou os aplicativos mais comuns do Win 3.1, como *Corel DRAW! 5.0*, *Microsoft Word For Windows 6.0* e *Aldus PhotoStyler*. O *Adobe Photoshop 2.5* foi o único que não rodou, mas imediatamente uma mensagem do próprio Win95 informou que a Adobe deveria ser



A Lixeira, o modo eficiente de deletar arquivos. Principalmente por permitir sua recuperação posterior

contactada para uma nova versão. O que significa que este programa deverá ser atualizado para rodar no novo ambiente. De resto, todos os aplicativos funcionaram perfeitamente, sempre de maneira mais rápida do que rodavam no Win 3.1. Convém observar que, mesmo tendo compatibilidade com seu antecessor, o Win95 vai funcionar melhor com versões de programas desenvolvidas especialmente para ele, que já serão aplicativos programados em 32 bits. A função de multitarefa (capacidade de rodar dois ou mais aplicativos simultaneamente) só poderá ser utilizada com todos os seus recursos através desses programas.

No caso dos games para DOS, uma surpresa agradável: todos eles rodaram perfeitamente, sem necessidade de configurações de memória ou discos de boot. O procedimento

é idêntico a de qualquer outro programa: pode-se escolher o jogo desejado através do ícone presente no seu *folder* (Pasta), através do *Explorer*, ou arrastá-lo para o botão *Iniciar*, acessando-o por esse menu. Os games e programas DOS rodam dentro de janelas, cujo tamanho pode ser definido pelo usuário, até a tela cheia, se for o caso. E é possível rodar dois games ao mesmo tempo. Pode-se, enquanto se espera uma resposta do computador em uma partida de xadrez, disputar uma "rapidinha" no *World Circuit*, por exemplo...

*Home Computing* rodou sem problemas os games *World Circuit* (Microprose), *Heretic* (Shareware), *Nascar Racing* (Papyrus) e também o recém lançado *Dark Forces* (Lucas Arts). Mesmo os games que rodam a partir do sistema operacional DOS 4GW, de 32 bits (caso do *Nascar Racing* e *Dark Forces*), funcionaram bem. O Win95 reconheceu esse sistema. No caso de games e programas DOS, nós notamos ganho de velocidade. Mas também não houve perda. Tudo funciona como um relógio.

O Windows 95 tem tudo para se tornar um sucesso comercial bem maior do que seu antecessor, o Windows 3.11. Moderno e rápido, o novo sistema com certeza vai conquistar o consumidor, principalmente pela facilidade de uso. E, já na segunda metade deste ano, a cara do seu computador vai mudar. Pode apostar!

Existe um milhão de tabelas, dados estatísticos e cálculos que se pode levar em conta na hora de decidir onde aplicar sua verba publicitária. Mas nenhum desses métodos consegue medir a relação especial que o consumidor tem com a revista e que, com certeza, tem muita influência na eficiência de um anúncio. Anunciando em revista, mais do que estar falando com o consumidor que pode comprar seu produto,

## **Anúncio de revista trabalha em**

você vai estar falando com ele através de um meio de onde ele tira opiniões e comportamentos, em que ele se inspira para se vestir, para o qual ele escreve e fala o que sente. Essa intimidade, essa proximidade com o consumidor, só a revista consegue. Se você também quer que o consumidor tenha tanta intimidade com o seu produto, renda-se: anuncie em revista.

**silêncio.**

**Quem pode comprar revista pode comprar seu produto.**

Um herói rebelde acelera fundo para provar sua inocência. E, no caminho, muita ação e aventura.

# FULL THROTTLE

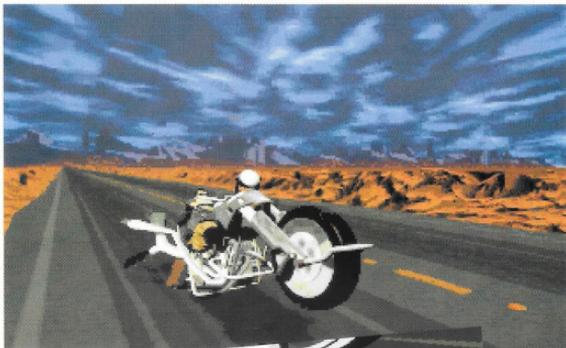
MÁRIO FITTIPALDI

O tema surpreende. Um motociclista norte-americano, líder de gang, montado em uma moto futurista, mas com design estilo chopper, cujo longo garfo remete aos anos 60. E uma acusação de assassinato. Ben, o personagem principal da trama, luta para provar sua inocência. E parte em uma típica motoaventura, atravessando um certo continente em busca da sua única saída: encontrar o verdadeiro assassino. E também alguém que possa limpar seu nome: o herdeiro da fábrica de motocicletas Corley Motorcycle Company.

O roteiro é explosivo. Ben passa o tempo inteiro fugindo. Ora de motoristas de caminhão, ora dos membros da gangue rival, ora da Lei e até do verdadeiro assassino, que o quer morto. Para recheiar a trama, Tim Schafer, o designer líder do game, mistura cenas de ação, com pontos de vista em primeira pessoa - você assume o comando da bike de Ben, por exemplo - à cenas de puro adventure, em terceira pessoa, com a clássica estrutura de verbos. O que garante a interatividade do game. A partir do momento em que você incorpora a personalidade rebelde da personagem, tudo fica mais fácil.

É exatamente essa personalidade do herói, aliada ao roteiro pouco comum nos adventures - inclusive os da própria LucasArts, como Day of The Tentacle, Sam & Max e outros - que torna o game atraente. A ideia surgiu quando Tim Schafer conversava com uma amiga, que lhe contou ter feito uma viagem ao Alaska com um grupo de motociclistas. "As histórias que ouvi são realmente interessantes", contou Tim no informativo *The Adventurer*, da LucasArts. E, daí para incorporar o estilo selvagem e aventureiro dos motociclistas e converter tudo isso em um game foi um passo.

Fabricante
LucasArts
Tipo
Ação adventure
Configuração mínima
Não disponível
Apresentação
1 CD-ROM
Disponibilidade
Maió/95 (EUA)



Full Throttle é exatamente isso: gás! O ponteiro do velocímetro colado na velocidade máxima.



O game mistura cenas em primeira pessoa com o clássico adventure, em que você comanda o personagem na tela.

Monstros enormes e demolidores  
são alguns dos perigos...



O herói também tem traços bem marcantes. Grande, com visual agressivo, barba por fazer, age mais com a emoção do que com a razão. Tim dá um exemplo, comparando-o a Bernard, de *Day of The Tentacle* (game do qual foi co-designer): se Bernard e Ben tivessem de abrir uma porta e o único objeto para isso fosse um sanduíche de presunto, queijo e maionese, Bernard primeiro olharia a fechadura para constatar que a chave estava nela, pelo outro lado. Depois, lubrificaria o chão com a maionese do sanduíche, faria passar por debaixo da porta uma fatia de pão, sacaria seu palito de dentes para empurrar a chave, que, por sua vez, cairia sobre o pão. Puxando-o de volta, Bernard teria a chave. Ufa!

Ben comeria o sanduíche e daria um belo chute na porta...

Graficamente, a solução encontrada para garantir o clima e a ação foi misturar cenas de animação em 3-D com as clássicas animações 2-D dos adventures. O game é totalmente dublado por profissionais e a música é de primeira, inclusive com suporte para o formato General MIDI. Os gráficos são VGA 320x200, em 256 cores, e seguem o padrão da filosofia do game: linhas fortes, com iluminação dura, intensa e sombras marcantes. A previsão de lançamento é para maio, nos EUA, mas a Br-Soft pretende lançá-lo também por aqui. Vamos torcer para que isso aconteça logo! ■



FT promete ser um grande adventure. Ben chega a um bar...



...e, dentro dele, pode pegar, conversar, abrir... com grande dose de bom humor!



Nesta perseguição, o caminhão leva a melhor. Será que Ben escapa do tombo?



As animações sempre têm muita ação, no melhor estilo dos "bikers" da década de 60.

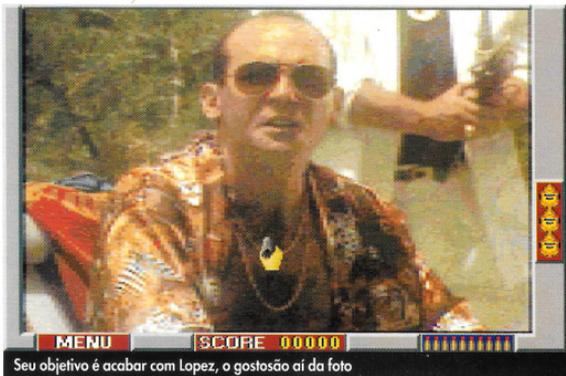
# DRUG WARS

**Q**uem gosta de jogos de ação e tiro certamente vai se empolgar com Drug Wars, da American Laser Games. Recém lançado nos EUA, DW, em CD-ROM para DOS, roda cenas de vídeo em tela cheia, sem necessidade de hardware específico como a placa padrão MPEG, por exemplo. E traz emoção constante.

O enredo é simples: você enfrenta uma gangue de traficantes de drogas, inicialmente na cidade de Chicago, Illinois, EUA, auxiliando o xerife local como membro da polícia. E, nas fases finais, parte rumo à América do Sul, desta vez atrás do manda chuva Lopez, o traficante controlador do poderoso cartel de drogas.

DW impressiona pela velocidade. E exige do atirador reflexos muito rápidos. O esquema básico das cenas é o seguinte: você tem uma arma, controlada com o mouse, e deve acertar capangas da gangue que aparecem para atirar em você. Rapidez é fundamental. Fique de olho na sua arma: ela se descarrega. Para rearmá-la, leve o mouse para o canto inferior direito da tela, ao lado do ícone que indica quantas balas você ainda tem, e aperte o botão direito do mouse. Seja rápido, do contrário você será certamente atingido.

Outro ponto favorável é a variedade de ce-



Seu objetivo é acabar com Lopez, o gostosão aí da foto

nários. Você pode invadir um bar, atirando, para- do, nos bandidos que se apresentarem, ou ainda a invasão pode acontecer em movimento. Há também perseguições automobilísticas, em que você deve acertar os bandidos de dentro do car-

ro da polícia em outros carros em movimento, e até cenas de extrema ação, com traficantes atacando em veículos sofisticados como hovercrafts e jet-skis. E, durante a aventura, cuidado: há re- fens. Acertá-los significa uma vida a menos. ■



Acerte rapidamente o bandido que aparece para atirar. É você ou ele.



Do lado de fora do esconderijo, seja rápido. Saca só o bando!



Os gângsters atacam de todo jeito. Acabe com a onda desse cara!



Cena de perseguição automobilística: difícil manter boa pontaria.



Invadindo um esconderijo: fique bem esperto nas cenas em movimento.



**INTERNET E USENET**

(uso acadêmico)

**JOGOS**

**ANTI-VÍRUS**

**COMPRES ON LINE**

**ACESSO 0-800**

(para distâncias  
acima de 300 km)

**28.000 B P S**

**10,5 G b**

**M U L T I M Í D I A**

agora com o apoio de  
**Videogame &  
Home Computing**  
consultas a reportagens  
demos de jogos  
imagens de lançamentos em  
multimídia  
canal de comunicação  
com a redação



**MANDIC  
É MUITO  
MAIS BBS  
(011)816 3911**

**I N T E R N E T :**  
info%mandic@ibase.org.br

# DEMOS DE GAMES NO MANDIC BBS

**USUÁRIO PODE FAZER O DOWNLOAD DA  
CONFERÊNCIA MULTIMÍDIA, QUE TEM A  
COLABORAÇÃO DE HOME COMPUTING**

**J**á estão à disposição dos usuários do Mandic BBS dois demos jogáveis de games recém-lançados nos EUA: Nascar Racing (Papyrus) e Lemmings - Holiday (Psygnosis). Estes são os primeiros demos de uma série que estará disponível nas próximas semanas. Para retirá-los, o assinante do Mandic BBS só tem que entrar na conferência Multimídia (GO MULTIMÍDIA) e selecionar os arquivos (veja box) para download.

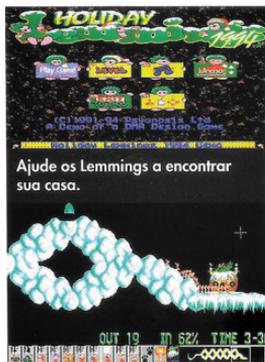
Nascar Racing traz um panorama completo do game, e o usuário pode ainda pilotar um carro da série na pista oval de Talladega, que tem curvas bastante inclinadas. O tamanho total do demo é de 1,9 Megabytes, compactado com o ARJ. Ele foi dividido em três arquivos, que podem ser transferidos em cerca de 50 minutos cada através de um modem de 2400 bps. Uma vez descompactado no HD, o espaço total ocupado é de 4,5 MB.

Outro demo disponível é Lemmings - Holiday. Desta vez, nossos amigos roedores das terras nórdicas estão de férias - no meio do gelo - e devem ser auxiliados para que não se suicidem. Trata-se de um demo bastante divertido - além de conhecer algumas fases, o usuário pode ter ainda uma noção geral do programa. Procure na conferência multimídia o arquivo LEM.EXE, com 180 Kbytes de tamanho, e que pode ser "downloadado" rapidamente até por um modem de 1200 bps. Uma vez no HD, basta digitar LEM para descompactar, automaticamente, os arquivos do demo - que passarão a ocupar 200 kBytes de espaço.

A conferência Multimídia, do Mandic BBS, tem a colaboração de Home Computing na organização, e é um canal imediato de contato com a redação. Basta que o usuário deixe mensagem, nesta conferência, para o usuário Home Computing. Os números de acesso ao Mandic BBS são (011) 816-3245 (voz) e (011) 816-3911 (data). ◆



Nascar Racing: alta velocidade em curvas inclinadas.



Ajude os Lemmings a encontrar sua casa.

## OS DEMOS

### NASCAR RACING

ND\_1de3.arj - 719.295 bytes  
ND\_2de3.a01 - 719.273 bytes  
ND\_3de3.A02 - 580.809 bytes  
ND\_leia.txt - instruções para  
descompactação e instalação

### LEMMINGS - HOLIDAY

LEM.EXE - 180.287 bytes  
LEM\_LEIA.TXT - instruções para instalação

# MULHERES EM AÇÃO

Evento de RPG em São Paulo chamou a atenção de consumidores de um shopping, principalmente por causa da quantidade de mestras

LUANA PAVANI

Tiros de metralhadora, elevadores caindo, vampiros sobrevoando corredores, explosões e ações terroristas rolaram num espaço de mais ou menos 25 m<sup>2</sup>. Cenas como essas podiam ser presenciadas nas mesas de RPG da Devir Livraria durante a programação de férias, "Lazer Cultural no Shopping Ibirapuera". De 26/01 a 24/02, pequenos e médios consumidores (entenda-se crianças e adolescentes) também puderam participar de oficina de pipas, apresentação de multimídia, iniciação à informática e iniciação musical em órgão. Essa foi a segunda vez que o shopping cedeu espaço ao RPG. A primeira foi em agosto de 94, no dia dos pais. "Entramos com o espaço, o público e a divulgação, enquanto as empresas oferecem atividades de lazer, atraindo mais gente para o shopping", explica o assistente de Marketing do Shopping Ibirapuera, Edson Mitsuoaka, 23 anos. Segundo ele, perto de 4.000 pessoas participaram desta vez.

Mas o destaque foi mesmo o RPG. Todo mundo que andava pelo piso Moema parava para olhar. Afinal, um

bando de adolescentes gritava, ria, fazia ameaças e tudo mais para que os jogos ficassem emocionantes. Era só chegar ao balcão, pedir informações sobre algum dos vários livros expostos, sentar numa mesa grande e jogar. Aos sábados, dia mais movimentado, era colocada mais uma mesa para o *Vampiro* (o preferido dos mestres), o novíssimo *Lobisomem* (veja box), *Dungeons & Dragons Advanced*, a série *Gurps* e outros. Mesmo quem já conhece todos estes livros percebeu um milagre na história do RPG no Brasil: a maioria dos mestres eram mulheres.

A mestra que comandou a sessão de sequilhos e bordados no dia da reportagem, Érica Briones, 14 anos, adora o que faz, principalmente porque a maioria de seus amigos joga RPG. "Em eventos como esse sempre conheço um monte de gente". Não é para menos: ela é quem mais fala durante os jogos. Empurra a cadeira, fica de pé e manda bala. Nenhum problema, a não ser para os funcionários do shopping que, como conta Daniela Kariya, a "Kica", de 17 anos: "Os seguranças às vezes re-



Stand da Devir com as meninas Fernanda, Kica, Melissa e Érica.

clamam da barulheira".

Mas elas também têm reclamações com relação ao RPG. Os namorados costumam trocar fins de semana a dois pela casa dos amigos. "Uma vez, ele me ligou às 11h da noite, dizendo que ia jogar *Vampiro* num churrasco", diz Kica. Fernanda Scordas, 17, fica indignada com o machismo dos rapazes nas rodas de RPG: "Ou eles papariam, ou ignoram". Um dos poucos representantes do time da barba, Johnny Jefferson Telles, 21, a cada frase das meninas, soltava um "não é bem assim...".

Às vezes, essas discussões entre namorados ou ami-

gos são levadas para o jogo, ou seja, lutas imaginárias se tornam brigas reais. Melissa Abreu, 16, que já passou por isso com sua amiga Érica, analisa: "De uma forma geral, RPG é bem pessoal. Depende muito do humor da pessoa. É um tipo de terapia". Também acontece de um jogo ser mal interpretado. Lá no shopping, um garotinho, por exemplo, ouviu atentamente o desenrolar de uma história, até que perdeu a paciência e perguntou: "Quando é que a briga vai começar?" Diante da resposta negativa e ao mesmo tempo da surpresa de Érica, o menino se levantou e foi embora. Fazer o quê! ■

## SEM LUA CHEIA

Pode esquecer aquela história da lua cheia. Os lobisomens transformaram-se para enfrentar situações cotidianas complicadas a qualquer hora. Os Garou (lobisomens) são marginalizados e incompreendidos pela família e amigos, pois, quando estão na forma humana, vivem num mundo próprio, como se fossem autistas.

Mark Rein Hagen, Robert Hatch e Bill Bridges contam isso e muito mais no RPG *Lobisomem - O Apocalipse* (R\$ 38, Devir Livraria - tel. 011 242 8200). É um dos livros mais luxuosos do mercado, a começar pela capa, super trabalhada. São cerca de 300 páginas, muito bem ilustradas, principalmente por Álvaro Omine, o fera dos lapis (veja matéria na VG 45). Além disso, há uma HQ colorida, sobre a primeira transformação de um garoto.

Para jogar, deve-se assumir uma forma, que pode ser Crinos,

para batalha; Hispo, forte e resistente; Lupina, que atua por instinto; Homíndio, mais forte e inteligente que os humanos; ou Impuro, deformada e estéril. Depois, você adquire um mecanismo de defesa, chamado de Vêu, que faz com que humanos esqueçam encontros com lobisomens e entrem em estado de "Delírio".

Com dados que variam de acordo com a Raça, o Algúrio (algo como um signo) e Tribo, os Garou lutam contra licantropos (que tentam se vingar do massacre sofrido na Guerra da Fúria), humanos e vampiros (que os perseguem). O legal desse jogo é que dá para duetar o baldo. Se você quiser um personagem animal, escolha um Garou de descendência Lupina, seja algum Algrour, da tribo Garra Vermelha. Sai de baixão O único detalhe que faltou no livro é a explicação sobre o terrível medo que lobisomens têm de objetos de prata... Não faz mal!

\* colaboração de Mateus Andrade Silva.

# MEGASOFT INFORMÁTICA Tel:(011) 231-2367

Rua Barão de Itapetininga, 297 - 4º andar - Centro - CEP.: 01042-000



\* PROMOÇÕES SEMANAIS: Consulte!

Telefone/Fax: 214-0289

\* PREÇOS (Discos incluídos): HD 5 1/4 = R\$2,00 / HD 3 1/2 = R\$3,00 / DD 5 1/4 = R\$ 1,50

\* TAXA DE CORREIO: A Cada 15 disquetes ou 2 CDs = R\$ 2,50 (Carta Registrada)

A cada 10 cópias com disco, ganhe 1 DD gravado à sua escolha. A cada 50, ganhe 9!

\* GARANTIA: 60 dias contra defeitos de gravação ou vírus.

\* SUPORTE TELEFÔNICO: Dicas de jogos e instruções sobre aplicativos

TOP 9 - ADVENTURE	TOP 9 - ESTRATÉGIA	CD-ROM
1 Sam & Max Hit the Road 07 HD	1 Reunion 09 HD	7Th Guest R\$ 38,00
2 Alone in the Dark 2 (Inglês) 09 HD	2 Outpost 07 HD	Aegis Guardian R\$ 94,50
3 Beneath a Steel Sky 06 HD	3 Sim City 2000 03 HD	Al-Qadim R\$ 45,00
4 Bloodnet 04 HD	4 Syndicate 05 HD	Blake Stone / Wolfstein 3D R\$ 30,00
5 Gabriel Knight: Sins of Fathers 11 HD	5 Dune 2 04 HD	ChessMaster 4000 Turbo R\$ 35,00
6 Innocent Until Caught 07 HD	6 Great Naval Battles 2 04 HD	Companions of Xanth R\$ 45,00
7 The Hand of Fate (Kyrandia 2) 08 HD	7 Fields of Glory 05 HD	Daryl Gates - Police Quest R\$ 48,00
8 Lost in Time 12 HD	8 Master of Orion 04 HD	Doom I e II R\$ 52,00
9 Monkey Island 2: Le Chuck's 06 HD	9 Unnatural Selection 07 HD	Dune R\$ 44,00
TOP 9 - RPG	TOP 9 - AÇÃO	JOGOS
1 Ravenloft 07 HD	1 Doom 2 05 HD	F-15 Strike Eagle III R\$ 35,00
2 Al-Qadim: The Genie's Curse 05 HD	2 System shock 09 HD	Hell Cab R\$ 45,00
3 Kronolog: The Nazi Paradox 07 HD	3 Doom 04 HD	Jump Raven R\$ 47,00
4 Ultima VIII (Pagan) 08 HD	4 Lilitil Divil 06 HD	Jurassic Park R\$ 44,00
5 Arena: The Elders Scrolls 08 HD	5 Cannon Folder 03 HD	Lilitil Divil R\$ 40,00
6 Lands of Lore 08 HD	6 Space Hulk 04 HD	Mad Dog McCree R\$ 34,00
7 Cruzaders of the Dark Savant 03 HD	7 Doom x Alien 04 HD	Mad Dog II: The Lost God R\$ 42,00
8 Might and Magic V (Darkside) 09 HD	8 The Horde 06 HD	Megarace R\$ 35,00
9 Eye of the Beholder III 04 HD	9 Speed Racer 03 HD	Myst R\$ 50,00
TOP 9 - ESPACIAIS	TOP 9 - ARCADE	OUTPOST (PROMOÇÃO)
1 Tie Fighter 05 HD	1 Pinball Fantasies 02 HD	Pagan - Ultima VIII R\$ 49,00
2 Wing Commander Privateer 06 HD	2 Fury of the Furries 02 HD	Rebel Assault R\$ 50,00
3 X-Wing 05 HD	3 Mortal Kombat (Oficial) 03 HD	Sim City Classic R\$ 48,00
4 Delta V 06 HD	4 Raptor: Call of the Shadows 03 HD	Sim City 2000 R\$ 45,00
5 X-Com 04 HD	5 Body Blows 01 HD	The Lawnmower Man R\$ 40,00
6 Inca 2 10 HD	6 Surf Ninjas 03 HD	Theme Park R\$ 42,00
7 Wing Commander 2 08 HD	7 Street Fighter 2 (Oficial) 03 HD	Wing Commander Privateer R\$ 45,00
8 Star Control 2 04 HD	8 Oscar 01 HD	Wrath of the Gods R\$ 48,00
9 Epic 06 HD	9 Troops 03 HD	ERÓTICOS
TOP 9 - SIM. DE VÔO	TOP 9 - ESPORTES	American Girls R\$ 38,00
1 Pacific Strike 09 HD	1 Fifa International Soccer 03 HD	Mask R\$ 33,00
2 F-14 Fleet Defender 04 HD	2 Links 386 Pro 04 HD	Night Watch II R\$ 72,00
3 1942: The Pacific Air War 06 HD	3 Empire Soccer 94 01 HD	Strip Poker R\$ 32,00
4 TFX:Tactical Fighter Experiment 08 HD	4 NHL Hockey 04 HD	The Dream Machine R\$ 70,00
5 Aces over Europe 03 HD	5 Winter Olympics 02 HD	The Swap II R\$ 36,00
6 F/A 18 Hornet (Falcon 3.0) 03 HD	6 Goal! 01 HD	Winner Takes All R\$ 41,00
7 Strike Commander 08 HD	7 Front Page Sports Football Pro 04 HD	APLICATIVOS
8 F-15 Strike Eagle 3 06 HD	8 Michael Jordan in Flight 03 HD	Bodyworks R\$ 70,00
9 B-17 Flying Fortress 05 HD	9 Great Courts 2 01 HD	Cica Windows Triple R\$ 35,00
TOP 9 - SIM. EM GERAL	TOP 9 - ERÓTICOS	The New Grolier for Windows R\$ 40,00
1 Indy Car Racing (Fórmula Indy) 03 HD	1 DL-View + 30 Animações 04 HD	TOP 9 - CLÁSSICOS
2 World Circuit (Fórmula 1) 03 HD	2 Ensaios Fotográficos Playboy 01 HD	1 Alone in the Dark 05 HD
3 Rally (Corrida) 06 HD	3 Strip Poker Pro 02 HD	2 Civilization 02 HD
4 Subwar 2050 (Submarino) 05 HD	4 Strip Poker for Windows 08 HD	3 Prince of Persia 2 04 HD
5 Comanche (Helicóptero) 03 HD	5 Penthouse Jigsaw Puzzle 01 HD	4 Indiana Jones Fate of Atlantis 06 HD
6 Stunt Island (Filmagem) 06 HD	6 WGoldie for Windows 01 DD	5 Day of the Tentacle 06 HD
7 Twilight 2000 (Tanque) 03 HD	7 Nubia de Oliveira 02 HD	6 Lemmings 2: The Tribes 02 HD
8 Coaster (Montanha Russa) 01 HD	8 Sexy TV Show 07 HD	7 Out of This World 01 HD
9 Sim Farm (Fazenda) 01 HD	9 Cristiana de Oliveira 01 HD	8 The Legend of Kyrandia 04 HD
		9 The Incredible Machine 01 HD

Pedidos: Por carta, telefone ou fax de Segunda a Sexta das 9:00 às 18:00 e aos Sábados das 10:00 às 17:00. Relacione o nome, código e a quantidade de discos de cada programa. Se preferir, visite-nos pessoalmente.

Pagamento: Envie um cheque nominal a J&M INFORMÁTICA LTDA. no valor total de seu pedido, não se esquecendo de acrescentar uma Taxa de Correio a cada 15 disquetes ou 2 CDs. Não trabalhamos com SEDEX a Cobrar, devido a problemas com o Correio.

Catálogo Eletrônico: Envie um disquete HD formatado ou R\$1,80.

Catálogo Impresso: Gratuito. Peça já o seu com Jogos, Aplicativos e Multimedia

**Consulte sobre locação de CD's para São Paulo!**

**PARABÉNS!  
VOCÊ CONQUISTOU  
SEU ESPAÇO.**



**VEM AÍ O EVENTO PARA 120 MIL JOVENS.**

**fenasoftcomputer**  
**games & multimídia *festival***  
**o jovem na informática**  
palácio das convenções do anhembi  
de 17 a 21 de julho de 1995

**Fenasoft**  
FEIRAS COMERCIAIS LTDA.

**NEDER**  
& ASSOCIADOS  
CONSULTORIA DE MARKETING E PROMOÇÕES

informações: 255-4240 / 257-0511