

# YEOW!

GRÁTIS: ÁLBUM E FIGURINHAS NINTENDO



# HERÓI GAMES

DUAS MEGA  
PROMOÇÕES!  
CONCORRA A UM



NINTENDO  
E MAIS  
500  
CARTUCHOS  
DE SUPER  
NES!  
64



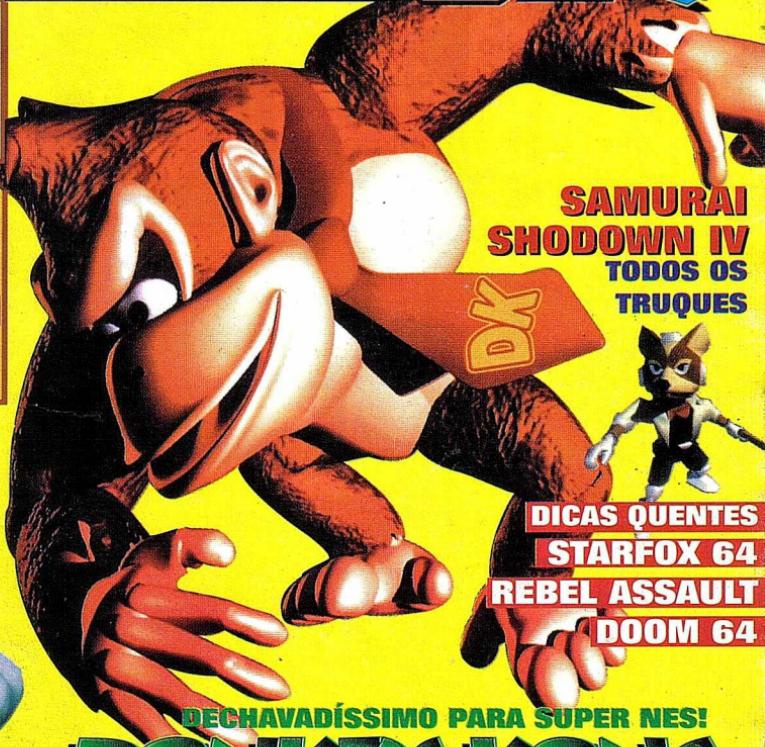
**TOMB RAIDER 2**  
LARA ATACA NOVAMENTE!

só R\$ 3,95 N° 07 • SET. 97  
ISSN 1413-0017

00007



9 7714 13 00 1007



**SAMURAI  
SHODOWN IV**  
TODOS OS  
TRUQUES



**DICAS QUENTES  
STARFOX 64  
REBEL ASSAULT  
DOOM 64**

DECHAVADÍSSIMO PARA SUPER NES!

## DONKEY KONG COUNTRY 3

**TUDO NOVO EM**

# STREET FIGHTER

SF VS. X-MEN • SF VS. MARVEL SUPER HEROES •  
SF COLLECTION • E A CHEGADA DE SF 4!



Preview

# Blasto



**Blasto** é o novo game que chega para explorar ao máximo o potencial do Playstation. Capitão Blasto enfrenta seu arquiinimigo Bosc e um monte de aliens para salvar seu planeta, numa aventura totalmente 3D com visual de animação e o estilo de jogo do **Tomb Raider**. Sai agora em outubro!

# Índice

## 04 - NEWS



## 08 - TOP 10



## 09 - STREET FIGHTER VS. X-MEN



## 10 - SAMURAI SHODOWN



## 16 - DONKEY KONG COUNTRY 3



## 26 - HOCKEY FACE OFF 97



## 28 - SUPER DICAS



# HERÓI GAMES

**Edição:** André Forastieri • **Redação:** Odair Braz Jr., Marcelo Del Greco, Elvis Ricardo Jr., Priscila Cañedo (Estagiária) • **Atendimento ao leitor:** Roseli Felícia, William Domingos • **Arte:** José Carlos Assumpção, Renato Villegas, Rogério Valladares • **Correspondentes:** André Barcinski (N. York), Cláudio Castilho (Los Angeles) • **Colaboraram nesta edição:** Osires de Moraes (o Grande Mestre G), Enio Barreto (o Dinho), Eurico Sakamoto (arte) • **Publicidade:** Editora Acme - fone (011) 571-5580/570-9329 • **HERÓI GAMES** nº 7 (setembro/97) é uma publicação da Editora Acme • **Diretores:** André Forastieri e Rogério de Campos. • **Administração Financeira:** Cristiane Monti. • **Endereço:** R. Basílio da Cunha, 213, Vila Mariana CEP: 01544-000 São Paulo/SP. • **Fotolitos:** Open Press. • **Impressão:** PLURAL • Todas as imagens publicadas são usadas para efeito de resenha, e têm os direitos reservados. Donkey Kong e Starfox 64 © Nintendo; Samurai Shodown © SNK/Neo-Geo; Street Fighter © Capcom; Hockey Face Off 97 © Sony

ISSN 1413-0017

**Quem é vivo sempre aparece!**  
Aqui está a HERÓI GAMES, reformulada para o prazer do jogador hardcore. Andamos meio sumidos porque já tem muita revista de game na banca! E porque a HERÓI já fala bastante de games.

Pra voltar tinha que ser com alguma coisa muitíssimo especial. E aqui está!

Num pacotão só, você leva pra casa um super-álbum da Nintendo, figurinhas bacanésimas, e ainda se arrisca a levar um cartucho na faixa para casa!

Fora as notícias quentes, as dicas fundamentais e o visual bacana da HERÓI GAMES.

Sabe como é, visto que a HERÓI agora sai quase sempre com brindes, a gente não ia retomar a HERÓI GAMES sem dar uma moleza pra você, certo?

**Gostou? Sim? Não? Muito?**

Dê sua opinião! Escreva pra gente naquele endereço:  
**HERÓI GAMES**

**R. Basílio da Cunha, 213**

**CEP 01544-000**

**São Paulo - SP**

**Não esqueça nome, idade, telefone e endereço!**



# STREET FIGHTER

## DE TUDO QUE É JEITO

• Fanáticos vão ficar loucos com SF Collection

• SF EX chega em outubro

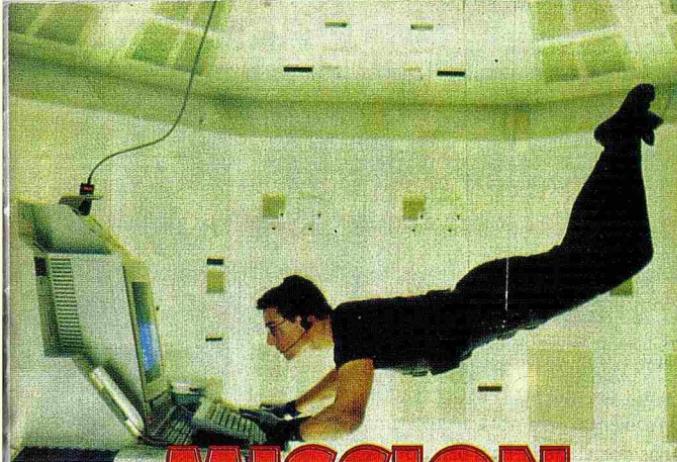
**S**treet Fighter nem é mais um game: é um verdadeiro universo de aventuras, com filme, vários desenhos, gibis etc. Agora, o Street Fighter-zoid pode se deliciar em dose dupla.

**Street Fighter Collection** está chegando para Sega Saturn e Playstation. O CD contém três jogos de uma vez só: os clássicos **Super Street Fighter II** (de 93) e **Super Street Fighter II Turbo** (de 94), e mais um game que a Capcom está fazendo mistério (mas provavelmente vai ser o **SF Alpha Zero**, que antes só tinha saído no Japão).

Ainda em outubro chega ao PSX e ao Saturn **X-Men Vs.**

**Street Fighter**. É legal, porque junta personagens que você já conhecia agora se enfrentando. E no fim do ano pinta **Street Fighter Ex Plus**. É a versão para console do **Ex**, e traz novos fighters, novos super combos, chefes que você pode jogar - tudo em 3D, claro! A primeira versão é para Playstation, mas as outras vão pintar na sequência.





# MISSION: IMPOSSIBLE

Filme do Tom Cruise vira jogo para N64

## NEWS

Gostou de **Turok**? Pois prepare-se para um jogo que vai além. É a versão para N64 do filme **Missão Impossível**. Você vive o protagonista do filme, o agente secreto Ethan Hunt (que parece mesmo com o Tom Cruise). A animação poligonal é super-realista e a história é na linha do filme: tem porrada e tiroteio, mas também tem que usar a cabeça como um espião de verdade. Sai em novembro.



## O MELHOR DO PC

Atomic Bomberman é eleito melhor jogo multiplayer da história

Desde 89 que **Bomberman** é considerado um dos melhores jogos multiplayer. Mas agora a coisa foi além. **Atomic Bomberman** permite dez jogadores, tem animação violenta, gráficos 3D e um monte de truques para você destroçar os inimigos. Não é à toa que a revista americana **Next Generation** deu na capa: "É o melhor jogo multiplayer desde sempre!"

LOOK OUT!

MAIS DE 2,7 MILHÕES  
DE NINTENDO 64 JÁ  
FORAM VENDIDOS  
NOS EUA



# BILL GAMES

## Microsoft entra no mundo dos jogos dando tiro pra todo lado

Bill Gates já domina o mundo dos computadores através da Microsoft. Agora ele quer dominar o mundo dos games também!

Pra começar, a empresa que criou o Windows está investindo pesado nos arcades junto com a Intel, que faz o processador Pentium. Juntas, elas estão desenvolvendo uma nova arquitetura especificamente para as máquinas dos arcades. Esta plataforma será baseada no processador Pentium II (de 266 Mhz e depois de 400 Mhz!) e no programa DirectX, da Microsoft. O objetivo: 3D animal!

E no mercado dos consoles a Microsoft também não dá mole. Ela se uniu à Sega para desenvolver o sistema operacional do substituto do Saturn, codinome Black Belt (faixa preta). Mas isso só vai pintar no fim de 98 ou começo de 99.



# TOMB RAIDER 2

O símbolo sexual dos games volta à ação em novembro para delírio geral

Está chegando a continuação de um dos games da década: **Tomb Raider 2**.

Agora, Lara Croft vai explorar

territórios desconhecidos

como o Titanic e a cidade de

Veneza. Pra completar, a

gatinha vem ligeiramente

remodelada, e com opção de tro-

car de roupa! Sim, mostrando

curvas invejáveis aos seus 29

anos. Antes de entrar na água

ela põe roupa de mergulho,

biquini, e por aí vai. O visual

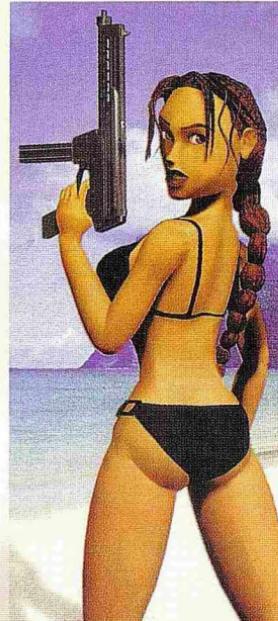
é fenomenal e a jogabi-

lidade vai além daquilo

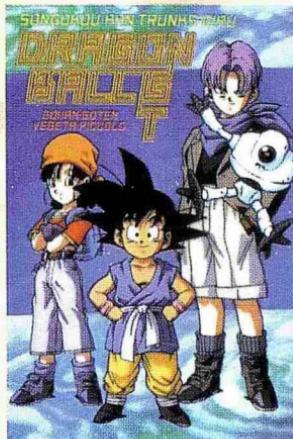
que fez o sucesso do

primeiro jogo. É pra PC,

PSX e Saturn.



# DRAGON BALL GT



Deve pintar ainda este mês o novo game de Goku e seus companheiros. **Dragon Ball GT**, baseado na fase mais recente da série, traz para a sua casa todas as opções de golpes dos personagens. Você pode optar entre um e dois jogadores e optar entre qualquer um dos 12 personagens. O visual é na linha do **Virtua Fighter** e a música é de pirar. Sai já pra Playstation, talvez pinte depois também para Saturn.

## ATAQUE NUCLEAR

**Desert Strike, Jungle Strike, Soviet Strike** - agora é a vez de **Nuclear Strike**

Você já pilotou este helicóptero em todos os lugares do mundo. Agora o rolo é na Ásia. Vai ser uma guerra do cão quando você tiver que encarar o inimigo. Além do helicóptero, você também pode pilotar outros veículos novos, de um hovercraft a jatos e tanques. Os gráficos são sensacionais - a água realmente se mexe, os vulcões explodem esparramando lava e tal. É pra Playstation e Saturn.



## NEWS

### YEAH! DICA ESPECIAL DOOM 64

Essa é a dica que faltava no seu arsenal!

Na tela de código, entre com a seguinte linha:

**W93M 7H20  
BCYO PSVB.**

Ela dá 100% de saúde, 200% de armadura, todas as armas, munição no talo, mochila e os níveis de 29 a 31 completados! E mais três pentagramas que vão energizar seu laser. Tá bom ou quer mais?! Agora é só sair detonando os monstros desse game animal!!!

## PREVIEW - Os games que estão pintando este mês



F-1 Pole Position  
GoldenEye 007

Lamborghini 64

Robotron X

Tetrisphere



Armored Core  
Bushido Blade  
Carom Shot

Castlevania X  
Clocktower

Deathtrap Dungeon

Final Fantasy VII

Nascar 98

NHL Breakaway

NHL Powerplay 98

Reboot

Tobal 2

Treasures of the Deep



Fighting Force  
Nascar 98  
Saturn Bomberman

Spiked

X-Men vs. Street Fighter

**PC**

Animaniacs

Deathtrap Dungeon

Gilder Wars

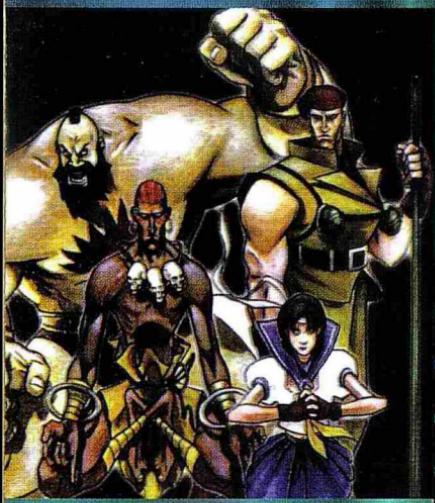
Red Baron 2

NHL Powerplay 98

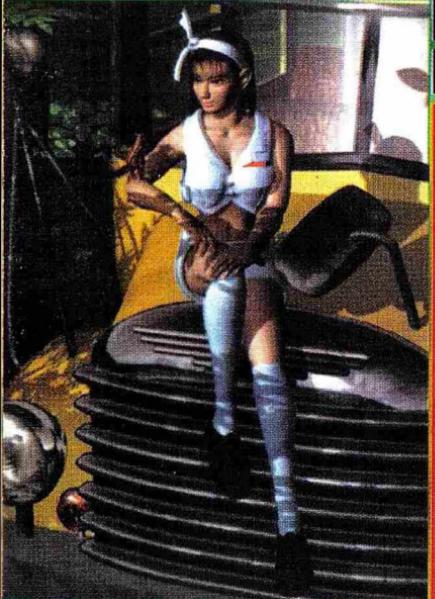
Total Annihilation

Unreal

Warlords 3



SF ALPHA II apresentou vários novos personagens e ficou em sétimo



A gatinha Jun é uma das estrelas de Tekken 3, vice-líder desta edição

# TOP 10

## LISTA DE GAMES

1	New	Donkey Kong Country 3	SN	8
2	New	Tekken 3	A	9
3	New	Samurai Showdown	NG	8
4	New	NHL Face Off	PS	7
5	New	NBA Live 97	SS	6
6	New	The Lost Vikings	SN	8
7	New	Spider	PS	7
8	New	Star Fox	N64	7
9	New	Street Fighter Alpha II	SS	7
10	New	Wave Race	N64	8

O negócio é o seguinte: existe dez mais de gibi, de vídeo, de cinema, de futebol e de música. Então a gente também vai fazer um Top 10 de games.

Em HERÓI GAMES você sempre vai ver um desse mostrando a preferência da rapaziada. Mande também suas sugestões e seu jogo predileto, assim vamos poder saber o que você está jogando mais e quais são as dificuldades.

Agora a explicação da tabela acima: na lista que você vê estão os melhores jogos dos mais populares sistemas. Nossos playtesters têm analisado cada game através de uma nota individual para cada jogo.

A nota é uma média de várias outras notas, dadas para diferentes quesitos: dificuldade, gráficos, trilha/som e jogabilidade, que é a mais subjetiva de todas. E é a partir dela que os jogos são classificados. Assim, a tabela acima indica os dez melhores jogos de todos os consoles.

Se você gostaria que a HERÓI Gold também tivesse um Top 10 de games, já sabe: escreva para a gente!

SN - Super Nes  
A - Arcada  
NG - Neo Geo  
PS - Play Station  
SS - Sega Saturn  
N64 - Nintendo 64

# X-MEN Vs STREET FIGHTER

CONFRONTOS NERVOSOS NO NOVO GAME DA CAPCOM



Junte os mutantes mais poderosos da Terra aos lutadores de rua mais durões do pedaço e pronto: você vai ter um dos maiores games de luta de todos os tempos. **X-Men Vs. Street Fighter** veio direto do arcade para sua casa incluindo todos os dezessete jogadores como Ken, Wolverine, Akuma, Chun Li, Cíclope e

outros.

Lançar esse game foi uma grande sacada da Capcom que juntou dois grandes sucessos num mesmo produto. O arcade dos X-Men é um sucesso enorme. E não poderia mesmo ser diferente, já que os mutantes da Marvel são personagens conhecidos no mundo inteiro.

E sobre **Street Fighter** não tem nem muito o que

falar. Ryu, Chun Li, Ken, Blanka e todos os outros lutadores de rua já viraram filme, gibi, desenho animado, brinquedos, além de várias versões para consoles e arcade.

**X-Men Vs. Street Fighter** une todos os movimentos e golpes especiais já conhecidos por todos que já se aventuraram nessa máquina.

E no final das contas esse game serve para tirar a dúvida sobre quais são os mais poderosos heróis. Seria o Wolverine e sua turma, ou Ryu, Chun Li e Ken?



# SAMURAI SHODOWN IV

## AMAKUSA'S REVENGE

### HAOHMARU VOLTA PARA ENFRENTAR AS FORÇAS DE AMAKUSA

Muito mais ação que suas versões anteriores, **Samurai Shodown IV** chega para detonar.

Para quem não sabe **Samurai Shodown** é um dos jogos de luta mais famosos do mundo. Originalmente criado para NeoGeo acabou ganhando versões para arcade e os demais consoles, como Saturn e Playstation, devido seu grande sucesso. Como em time que está ganhando não se mexe, **Samurai Shodown IV** chega com gráficos arrasadores. Nesta nova versão, você poderá escolher 16 diferentes lutadores.

Quem já estiver familiarizado com **Samurai Shodown** não terá o menor problema em jogar esta nova versão, uma vez que os controles e todas as técnicas de lutas utilizadas são similares às versões anteriores, o que acaba facilitando e muito, a jogabilidade do game.

A novidade de **SS IV** é a possibilidade da execução de Fatality, já que o próprio game oferece instruções de como e quando aplicá-la.

Cheio de ação, a parte mais empolgante desse super



Haohmaru

lançamento é quando dois oponentes medem forças travando suas espadas. Para vencer, você terá de apertar todos os botões o mais rápido possível para tirar a espada do seu inimigo.

Outro ponto alto do novo **Samurai Shodown** é a própria edição do game, que já vem com instruções, indicando certinho como executar os diferentes golpes dos vários guerreiros. Para facilitar ainda mais para você detonar completamente seu console, confira a lista com todos os golpes dos personagens de **Samurai Shodown IV**.

## Controles

**C** - chute  
**G** - golpe  
**GFO** - golpe fraco  
**GM** - golpe médio  
**GFE** - golpe forte



**Mova** - Movimento do controle

**Aperte** - indica botões ou sequência de direções

(-) - Execute os comandos entre parênteses simultaneamente

**Pow Move** - Designa um movimento que só pode ser executado quando seu medidor de poder estiver no máximo

**Aperte** →, → - Direção oposta a seu oponente

**Aperte** ←, ← - Rapidamente em direção a seu oponente

## Fact File

Nome: **Samurai Shodown IV**

Gênero: **Luta**

Número de jogadores: **1 ou 2 simultâneos**

Avaliado: **Junho / 97**

% Completada: **100%**

Console: **Neo Geo**

Potência do Cartucho: **32 Bits**

Fabricante: **Takara**

Dificuldade: **7**

Gráficos: **9**

Trilha/Som: **8**

Média: **9**

## PERSONAGENS E GOLPES

### AMAKUSA

#### Movimentos Especiais

##### Teleport

**Teleport Advance**

Mova ↓→→ C

**Teleport Retreat**

Mova ↓←← C

**Flaming Skull Throw**

Mova ↓→→ G

##### Human Fireball

**Hovering Fireball**

Mova →↓→ G

**Fireball Attack**

Durante Hovering Fireball, aperte G

**Fireball Cancel**

Durante Hovering Fireball, aperte C

**Orb Throw**

Mova ↓←← G

**Orb Shield**

Mova →↓→ C

**POW Move**

Aperte ←→→ (GFO GM)

##### Golpes de Apelação

##### Teleport

**Teleport Advance**

Mova ↓→→ C

**Teleport Retreat**

Mova ↓←← C

**Black Ball Throw**

Mova ↓→→ G

### Human Fireball

#### Hovering Fireball

Mova →↓→ G

#### Fireball Attack

Durante Hovering Fireball, aperte qualquer golpe

#### Fireball Cancel

Durante Hovering Fireball, Aperte Chute

#### Ground Teleport Explosion

Mova ↓←← G

#### Spastic Slap

Mova →↓→ C

#### POW Move

Aperte ←→→, (GFO GM)

### Charlotte



### BASARA

#### Movimentos Especiais

##### Head Stomp

Durante pulo, aperte ↓ C

##### Frindly Rip

Mova →↓→ G ou C

##### Aerial Blade Attack

Mova ↓→→ G

##### Teleport

Mova ↓←← G ou C

##### Aerial Blade Throw

Durante o pulo, mova →↓→ G

##### Electricity Ball

Mova ↓←← G

##### POW Move

Aperte ←→→, (GFO GM)

### Golpes de Apelação

#### Head Stomp

Durante pulo, Aperte ↓ C

#### Teleport

Mova →↓→ G

#### Teleport Slash

Mova →↓→ G

#### Teleport

Mova ↓←← G

#### Blade Air Throw

Durante o pulo, mova →↓→ G

#### Boomerang Blade Throw

Mova ↓←← G

#### Duplication Mirage

Mova ↓←← G ou C

#### POW Move

Aperte ←→→, (GFO GM)

## CHARLOTTE

### Movimentos Especiais

#### Power Gradation

Mova G

#### Splash Fount

Coloque para , e aperte um botão rapidamente

#### Tri - Slash

Mova G

#### POW Move

Aperte , (GFO GM)

### Golpes de Apelação

#### Power Gradation

Mova G

#### Lion Lancer

Mova C

#### Violette Lunge

Mova G

#### POW Move

Aperte , (GFO GM)

## GAIRA

### Movimentos Especiais

#### Overhead Smash

Durante o pulo, aperte , G ou C

#### Dashing Smash

Mova G

#### Necklace Flail

Mova G

#### Earthquake Pounce

Aperte G ou C

#### Takedown

#### Jumping Takedown

Mova GFO

#### Mid - Level Takedown

Mova GM

#### Low Takedown

Mova (GFO GM)

#### POW Move

Aperte , (GFO GM)

### Golpes de Apelação

#### Body Splash

Durante o pulo , aperte , G ou C

#### Big Shout

Mova G

#### Grab, Spin & Throw

Mova G

#### POW Move

Aperte , (GFO GM)

## GALFORD

### Movimentos Especiais

#### Plasma Blade

Mova G

#### Teleport

**Longe do oponente**

Mova GFO

#### Perto do oponente

Mova GM

**Caia por cima à frente de seu oponente**

Mova (GFO GFE)

**Caia por cima à trás de seu oponente**

Mova (GM C)

**Contra ataque por cima (em frente seu oponente)**

Mova quando atacado, aperte (GFO GFE)

**Contra ataque por cima (por trás de seu oponente)**

Mova quando atacado, aperte (GM C)

### Dogs Attacks

#### Charging Dog

Mova GFO

#### Dog Takedown

Mova GM

#### Dog (caindo por cima)

Mova GFE

#### Bouncing Dog

Mova C

#### Air Throw

Durante o pulo com seu oponente, aperte , GFE

#### POW Move

Aperte , (GFO GM)

### Golpes de Apelação

#### Lightning Sword Strike

#### Mid Strike

Mova GFO

#### Low Strike

Mova GM

#### Lightning Fury

Mantenha , aperte qualquer golpe

#### Teleport

#### Longe do oponente

Mova GFO

#### Perto do oponente

Mova GM

**Caia por cima na frente de seu oponente**

Mova (GFO GFE)

**Caia por cima atrás de seu oponente**

Mova (GM C)

**Contra-ataque por cima (Na frente de seu oponente)**

Quando atacado, aperte (GFO GFE)

**Contra-ataque por cima (Atrás de seu oponente)**

Quando atingido, aperte (GM C)

#### Spining Piledriver

Mova G

#### Charging Lightning Takedown

Mova GFE

#### Air Throw

Durante o pulo, aperte , GFE

#### POW Move

Aperte , (GFO GM)

## GENJURO

### Movimentos Especiais

#### Toha Kouyokujin

Mova G

#### Sanrensatsu

Mova G

#### Oukazan

Mova G

#### Throw e Slash

Mova C

#### Fierce Card Slash

Mova G

#### POW Move

Aperte , (GFO GM)





**Hanzo**

## **HANZO**

### **Movimentos Especiais**

#### **Ground Flame**

Mova G

#### **Teleport**

#### **Lunge do oponente**

Mova GFO

#### **Perto do oponente**

Mova GM

#### **Caia acima do oponente**

Mova (GFO GFE)

#### **Golpe por baixo**

Mova (GM C)

#### **Contra-ataque seu oponente por cima**

Quando atacado, aperte (GFO GFE)

#### **Contra-ataque seguidamente seu oponente**

Quando atacado, aperte (GM C)

#### **Jumping Throwing Star**

Durante o pulo, mova G

#### **Spinning Piledrive**

Mova G

#### **Air Throw**

Durante o pulo com seu oponente, aperte GFE

#### **POW Move**

Aperte (GFO GM)



**Galford**

## **HAOHMARU**

### **Movimentos Especiais**

#### **Secret Cyclone Slash**

Mova G

#### **Shippu Kogetsuzan**

Mova G

#### **Secret Earthquake Slice**

Mova G

#### **POW Move**

Aperte (GFO GM)

## **Golpes de Apelação**

#### **Toha Kouyokujin**

Mova G

#### **Running Toha Kouyokujin**

Mova G

#### **Oukazan**

Mova G

#### **Grab & Stab**

Mova G

#### **Fierce Card Slash**

Mova G

#### **POW Move**

Aperte (GFO GM)

## **Golpes de Apelação**

#### **Cyclone Slash**

Mova G

#### **Crescent Moon Slash**

Mova G

#### **Running Crescent-Moon slash**

Mova C

#### **Upper Slash**

Mova C

#### **Counter Slash**

Mova G

#### **POW Move**

Aperte (GFO GM)



## **JUBEI**

### **Aperte GFE**

#### **POW Move**

Aperte (GFO GM)

## **Golpes de Apelação**

#### **Ground Flame**

Mova G

#### **Teleport**

#### **Lunge do oponente**

Mova GFO

#### **Perto do oponente**

Mova GM

#### **Mirror Image**

Aperte G

#### **Screen Teleport**

Mova G ou C

#### **Jumping Throwing Star**

Durante o pulo, mova G

#### **Spinning Pilerdriver**

Mova G

#### **Air Throw**

Durante o pulo com seu oponente, aperte GFE

#### **POW Move**

Aperte (GFO GM)

## **JUBEI**

### **Movimentos Especiais**

#### **Geyser Thrust**

Mova G

#### **Tsunami Sabre**

Mova G

#### **Sabre Thrash**

Coloque e aperte qualquer golpe rapidamente

#### **POW Move**

Aperte (GFO GM)

## **Golpes de Apelação**

#### **Geyser Thrust**

Mova G

#### **Yagyu Shingantou**

#### **High Yagyu Shingantou**

Mova GFE

#### **Mid Yagyu Shingantou**

Mova GM

#### **Low Yagyu Shingantou**

Mova GFO

#### **POW Move**

Aperte (GFO GM)

**Jubei**

## KAZUKI

### Movimentos Especiais

#### Soul Burner

Mova  G ou C

#### Exploding Death

Mova  G ou C

#### Flames of Disaster

Mova  G ou C

#### Exploding Flames of Disaster

Mova  G

#### POW Move

Aperte 

## KYOSHIRO

### Movimentos Especiais

#### Flame Breath

Mova  G

#### Twirling Blade

Mova  G

#### Frog Attack

Mova  C

#### Ground Water

Mova  G

#### Jumping Twirling Blade

Durante o pulo, aperte 

#### Jumping Lion

Mova  G

Kyoshiro



## Golpes de Apelação

#### Flame Kick

Mova  G

#### Hade's Flame

Mova  GFO

#### Demon Path

Após Hade's Flame, Mova

 GM

#### Heaven's Glow

Após Demon Path, Mova

 GFE

#### Exploding Flames of Disaster

Mova  G ou C

#### POW Move

Aperte 

#### POW Move

Aperte 

## Golpes de Apelação

#### Flaming Dragons

Mova  G

#### Spinning Blade

Mova  G

#### Dashing Slash

Mova  C

#### Jumping Lion

Mova  G

#### POW Move

Aperte 

Nakoruru

## NAKORURU

### Movimentos Especiais

#### Annu Mutsube

Mova  G

#### Lela Mutsube

Mova  G ou  G

#### Kamui Risue

Mova  G

#### Com Mamaha

#### Mamaha Attack

Mova  G

#### Hang on to Mamaha

Mova  C

#### Slash Attack

Aperte GFO ou GM

#### Downward Attack

Aperte (GFO GM)

#### Saia fora com Mamaha

Aperte C

#### Air Throw

Durante o pulo com seu oponente, aperte GFE

#### POW Move

Aperte 

## Golpes de Apelação

#### Cape Smash

Mova  G

#### Wolf Moves

#### Get on Wolf

Mova  G

#### Low Wolf Charg

Mova  G

#### High Wolf Charg

Mova  G

#### High Blade Attack

Durante High Wolf Charg, mova

 G

#### Get Off Wolf

Aperte C

#### POW Move

Aperte <img alt="Left, Right, Up" data-bbox="145 910 185 926}, (GFO GM)</p>

## RIMURURU

### Movimentos Especiais

**Icicle Blast**

Mova ↘ ↗ ↗ G

**Air Iceberg**

Durante o pulo, aperte ↘, G

**Ground Ice Blast**

Mova ↘ ↗ ↗ G

**Freezing Iceball Throw**

Mova ↘ ↗ ↗ G

**Rizing Ice Flower**

Mova → ↗ ↗ G

**POW Move**

Aperte ←, →, ↓, (GFO GM)

### Golpes de Apelação

**Ice Sword Stab**

Mova → ↘ ↗ G

**Ground Ice Blast**

Mova ↘ ↗ ↗ G

**Ground Ice Ball**

Mova ↘ ↗ ↗ G

**Mutiple Icicle Blast**

Mantenha →, e aperte qualquer golpe rapidamente

**POW Move**

Aperte ←, →, ↓, (GFO GM)

## SHIZUMARU

### Movimentos Especiais

**Umbrella Spin**

Mova ↘ ↗ ↗ G

**Umbrella Throw**

Mova ↘ ↗ ↗ G

**Umbrella Deflect**

Mova ↘ ↗ ↗ C

**Sword Uppercut**

Mova → ↘ ↗ G

**Pow Move**

Aperte ←, →, ↓, (GFO GM)

### Golpes de Apelação

**Pogo Head Stomp**

Durante o pulo, aperte ↘, G

**Umbrella Throw**

Mova ↘ ↗ ↗ G

**Sword Uppercut**

Mova → ↘ ↗ G

**Pow Move**

Aperte ←, →, ↓, (GFO GM)

## SOGETSU

### Movimentos Especiais

**Moon Rise**

Mova ↗ ↗ ↗ G ou C

**Moon Glow**

Mova ↗ ↗ ↗ G

**New Moon**

Mova ↗ ↗ ↗ G

**POW Move**

Aperte ←, →, ↓, (GFO GM)

### Golpes de Apelação

**Moon of Death**

Durante o pulo, mova ↘ ↗ ↗ G

**Full Moon**

Durante o pulo, mova → ↗ ↗ G

**Water Ball**

Mova ↗ ↗ ↗ G

**Moon Bean Blast**

Durante o pulo, mova ↘ ↗ ↗ G

**POW Move**

Aperte ←, →, ↓, (GFO GM)

## TAM TAM

### Movimentos Especiais

**Paguna Paguna**

Mantenha →, e aperte qualquer golpe rapidamente.

**Moora Goboora**

**Upper Moora Goboora**

Mova ↗ ↗ ↗ GFO

**Lower Moora Goboora**

Mova ↘ ↗ ↗ GM

**Ahaood Goboora**

Mova ↗ ↗ ↗ G

**Paguna Dios**

Mova ↗ ↗ ↗ G

**Pow Move**

Aperte ←, →, ↓, (GFO GM)

### Golpes de Apelação

**Gabooora Gabooara**

Mova ↗ ↗ ↗ GFE

**Skull Throw**

**Hight Skull Throw**

Mova ↗ ↗ ↗ GFO

**Low Skull Throw**

Mova ↗ ↗ ↗ GM

**Paguna Dios**

Mova ↗ ↗ ↗ G

**Pow Move**

Mova ←, →, ↓, (GFO GM)

## Ukyo



## UKYO

### Movimentos Especiais

**Snowfall Slash**

Mova ↗ ↗ ↗ G

**Snowfall Kick**

Mova ↗ ↗ ↗ C

**Swallow Swipe**

Durante o pulo, mova

↗ ↘ ↗ ↗ G

**Afterimage Attack**

Mova ↗ ↗ ↗ G

**Pow Move**

Aperte ←, →, ↓, (GFO GM)

### Golpes de Apelação

**Power Pole Jab**

Mova ↗ ↗ ↗ C

**Snowfall Stab**

Mova ↗ ↗ ↗ G

**Swallow Swipe**

Durante o pulo, mova

↗ ↘ ↗ ↗ G

**Power Sword Wave**

Mova ↗ ↗ ↗ G

**Pow Move**

Aperte ←, →, ↓, (GFO GM)

### VOCÊ É O CHEFE

Inicialmente escolha o modo 1P VS. 2P. Na hora de selecionar seu lutador na tela de escolha de personagem, mantenha o C pressionado e, em seguida, aperte GFO. Você, então, poderá se tornar o poderoso Zankuro Minazuki para exterminar com quem pinta em seu caminho. Vai nesse bacana!!!

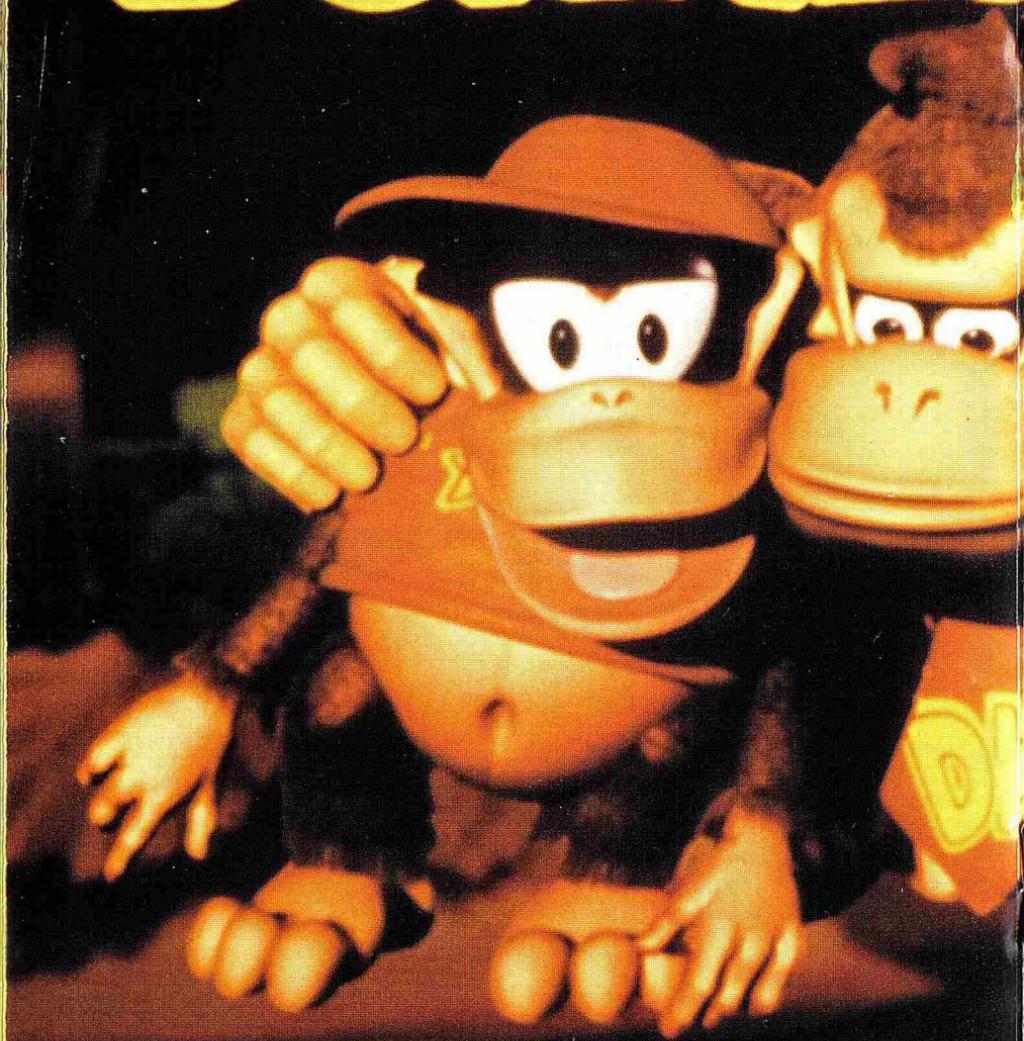
**MUHOUKEN** ↗ ↗ ↗ + C

**SHIPPUKUEN** ↗ ↗ ↗ + G

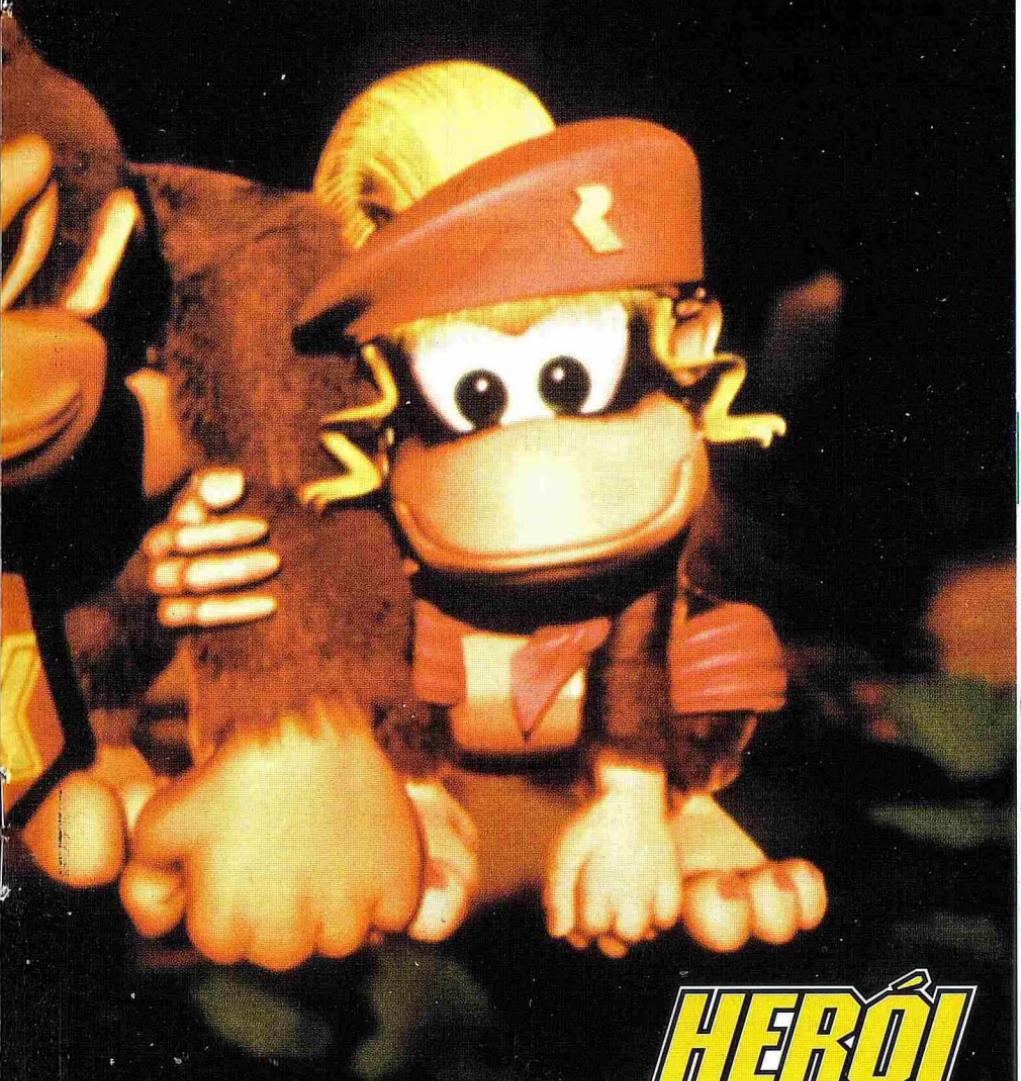
**TEM' HOUZAN** ↗ ↗ ↗ + G

**FUDOU** ↗ ↗ ↗ + C

# DONKEY



# KONG™



**HERÓI**

MELHOR  
JOGO  
DO MEU

# DONKEY KONG COUNTRY 3

## AJUDE KONG E DIXIE A DETONAR O MALÉVOLO KROOL

Só jogando pra crer! Donkey Kong foi criado para ser um clássico. Seus criadores conseguiram fazer o que parecia o impossível, melhorar ainda mais a qualidade do jogo, que já era animal nos dois games anteriores estrelado pelos simios.

Os gráficos são muito mais detalhados que as duas aventuras anteriores estreladas por

Donkey Kong e por Diddy Kong, dando mais realismo às cenas de ação. DKC3 traz como protagonista principal a simpática Dixie junto do macaco chorão Kiddy Kong. O símio herói é mais forte, porém mais lento. Já a macaquinha pode pular maiores distâncias graças ao seu cabelo, que funciona como hélice.

### ACESSANDO O FINAL

A nova versão de **Donkey Kong Country** está bem mais difícil que as duas anteriores. Para se ter idéia de como a coisa é difícil, existem três finais diferentes. Dependendo da porcentagem de jogo completado que se alcançar um final diferente será apresentado (um com 103%, outro com 104% e o especial quando se alcança 105%)

Para finalizar **DKC3** com 103% é "super-híper" simples: basta detonar absolutamente tudo em todas as fases!!! Você deve achar todas as fases bônus (duas por fase), todas as moedas marcadas com a sigla DK (uma por fase) e todos os pássaros de banana (13 no total), incluindo cavernas escondidas.



Se você acabar com mais de 103%, achando todas as moedas bônus, moedas DK e os pássaros de bananas, você terá acesso ao final especial. Para se conseguir efetuar tal proeza, a primeira coisa a ser feita é achar tudo. Depois derrote o chefe em

Krematoa, siga para Funky Kong e pegue o Gyrocopter com todas as moedas DK. Então pegue os três pássaros restantes e siga seu caminho direto para a glória suprema.

Para realizar o feito de 104% será necessário digitar HARDR na tela inicial onde



você escreve seu nome. Já para ser um mega-campeão digite HARDR e em seguida TUFST, e eis que surge o final especial secreto com o velho Cranky completamente malucão das idéias!!!

### GUIA ESTRATÉGICO

• Para acessar as cavernas escondidas é só parar de lancha na praia e apertar o botão B. Uma vez dentro da caverna, copie os movimentos das cores dos cristais

### Fact File

Nome: **Donkey Kong Country 3**

Tema: Aventura

Número de jogadores: 1 ou 2 simultâneos

Número de níveis: 52

Avaliado: Juho/97

% Completada: 105%

Potência do cartucho: 16 bits

Fabricante: Nintendo

Dificuldade: 8

Gráficos: 9

Trilha/Som: 7

Média do jogo: 8

para receber um dos 13 pássaros necessários para se chegar ao final.

- Para conseguir os outros pássaros você terá que praticar uma espécie de escambo, confira: compre o espelho e a concha no bazar. Depois troque a concha por um pássaro em Lake Orangatanga.

Em seguida, será necessário você bater o record de tempo da tela River Side em Krewood Forest. Conseguinto, o ursa detentor do record anterior ficará tão nervoso que jogará um tronco de árvore no rio, abrindo caminho para uma caverna secreta.

- Depois troque o espelho pela chave no mesmo bazar onde você comprou o espe-



lho. Leve a chave para Razor Ridge e conserte o teleférico quebrado, para que este te leve a mais uma caverna escondida.

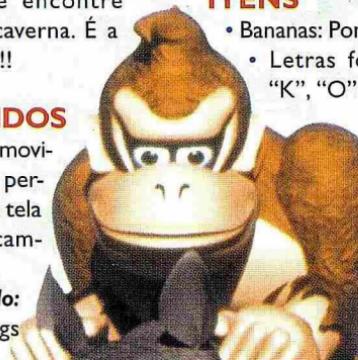
- No mesmo bazar das trocas anteriores, compre a concha de volta e troque em Kaos Kore por uma bola de boliche. Leve a bola até Mekanos e encontre mais uma caverna. É a maior baba!!!

### COMANDOS

**Direcional:** movimentos do personagem na tela

**Botão Y:** cambalhota

**Y pressionado:** faz os Kongs



correrem

**Y pressionado ao lado de objetos:** segura os itens. Para arremessá-los, solte Y

**Y + B:** pulos mais fortes  
**B:** pulo

**A:** um Kong pega o outro nas costas

**A com amigos:** ativa os poderes dos amigos.

**Start + Select:** sai da fase já completada.

### ITENS

- **Bananas:** Pontos
- **Letras formando:** “K”, “O”, “N”, “G” ganha uma vida
- **Moeda Bônus**
- **Moeda com sinal DK**
- **Barris**

## DETONANDO FASE POR FASE

### LAKE ORANGATANGA

#### LAKE SIDE LIMBO

**Bônus 1:** Coloque Kiddy em cima de Dixie e siga as bananas.

**Bônus 2:** Caia na água e nadie por baixo do píer.

**Moeda DK:** Jogue o barril por trás do jacaré para poder pegá-la.

#### DOORSTOP DASH

**Bônus 1:** Jogue Kiddy na barra de ferro e pule com Dixie.

**Bônus 2:** Pule na barra de

ferro e passe por baixo da abelha.

**Moeda DK:** Acione a barra de ferro para abrir a porta. Jogue o barril pela porta, acertando o jacaré.

#### TIDAL TROUBLE

**Bônus 1:** Pegue o peixe Enguard, passando por debaixo do píer.

**Bônus 2:** Pule na plataforma com Dixie e use seus cabelos em forma de hélice para alcançar a outra plataforma. **Moeda DK:** Ache o barril no telhado e volte para matar o jacaré.

#### SKIODAÍS ROW

**Bônus 1:** Tome impulso na decida e pule para o barril 1 de bônus.

**Bônus 2:** Pule em cima da casa que você encontrará o barril 2 de bônus.

**Moeda DK:** Jogue o barril por cima do jacaré.

#### MURKY MILL

**Bônus 1:** Pegue o barril e mate a abelha caindo no alçapão.

**Bônus 2:** Com o Y pegue o barril e jogue na abelha abaixo.

**Moeda DK:** Jogue o barril

por cima da madeira.

## DETONANDO O MESTRE

Quebre o barril e pule apenas uma vez em cima da joaninha. Pegue e jogue-a dentro da boca do Mestre.

## KREMWOOD FOREST

### BARREL SHIELD BUST-UP

Bônus 1: Pegue o barril com a sigla TNT e exploda a árvore.

Bônus 2: Pegue o barril e exploda a árvore. Pule com Dixie girando seus cabelos.

Moeda DK: Jogue Dixie para o galho acima e lance o barril na árvore.

## RIVERSIDE RACE

Bônus 1: Suicide Diddy na abelha para tomar mais impulso e conseguir pular no patamar.

Bônus 2: Pegue o barril de exclamação pulando em cima das abelhas.

Moeda DK: Suicide Dixie na abelha para tomar mais impulsão.

## SQUEALS ON WHEELS



Bônus 1: Mate o rato depois pule em cima da roda.

Bônus 2: Mate os ratos, pule em cima da primeira roda, depois jogue Dixie para a segunda roda.

Moeda DK: Mate as abelhas e o rato. Suba na roda e jogue Dixie para o patamar.

## SPRINGÍS SPIDER

Bônus 1: Pegue o pássaro e voe para a árvore da direita.

Bônus 2: Pule sobre a aranha.

Moeda DK: Pule na aranha e jogue Dixie no patamar.

## BOBBING BARREL BRAWL

Bônus 1: Jogue água com o elefante no pássaro para detonar o TNT na abelha.

Bônus 2: Não mate os besouros, espere eles flutuarem e depois tome impulsão matando-os e caindo na água.

Moeda DK: Com o elefante pegue o barril e jogue sobre o jacaré.

## DETONADO O MESTRE



Pule por suas costas da Aranha e pegue novos barris. Depois acerte os barris na cara do aracnídeo.

## COTTON-TOP COVE

Bônus 1: Passe por baixo dos peixes.

Bônus 2: Pegue o Enguard e vá contra o fluxo dos peixes. Moeda DK: Pegue o barril e jogue na parede atrás do jacaré.

## POCKET BARREL RIDE



Bônus 1: Pule para a esquerda em cima dos besouros.

Bônus 2: Com o pássaro jogue Dixie até o barril "B".

Moeda DK: Jogue o barril para cima e corra em direção ao jacaré, pulando sobre ele.

## KREEPING KLASPS

Bônus 1: Pule na corda onde existem duas abelhas.

Bônus 2: Pule na corda onde há dois barris. Depois caia em direção a água.

Moeda DK: Pegue o barril embaixo da casa e mate o jacaré.

## TRACKER BARREL TREK



Bônus 1: Voe com Dixie para a direita.

Bônus 2: Com o elefante mate as abelhas.

Moeda DK: Você tem que chegar com o elefante para

pegar o barril. Cuidado pois um erro é fatal.

## FISH FOOD FRENZY

Bônus 1: Siga a direita na tela.  
Bônus 2: Coma o terceiro crustáceo e suba em direção ao bônus.

Moeda DK: No fim da tela jogue Dixie no patamar acima.

## DETONANDO O MESTRE

Pegue a água da cachoeira e jogue duas vezes em cada olho dela (é isso mesmo, a cachoeira tem olhos). Repita esta ação até derrotá-la.

## MEKANOS

### FIRE BALL FRENZY

Bônus 1: Após o meio da tela à esquerda.

Bônus 2: Jogue Dixie no Patamar onde está indicado pela banana.

Moeda DK: Após o elevador, mantenha à direita.

## DEMOLITION DRAIN - PIPE

Bônus 1: Fique no corrimão e mate a abelha onde está a banana.

Bônus 2: Após a metade da tela, pule pelo besouro e caia no buraco.

Moeda DK: Pule com o barril e mate o jacaré.

## RIPSAW RAGE



Bônus 1: Pegue o barril e mate a abelha verde.

Bônus 2: Suicide Dixie na abelha verde.

Moeda DK: Pule na banana solitária acima da serra.

## BLAZING BAZUKAS



Bônus 1: Com a aranha suba onde há o barril TNT.

Bônus 2: Após a sequência de barris, pule com Dixie para esquerda.

Moeda DK: Mude o barril de madeira para barril de ferro.

## LOW - G LABYRINT



Bônus 1: Pule com Dixie nas costas na sequência de abelhas verdes.

Bônus 2: Pegue o explosivo e detone a abelha verde.

Moeda DK: Pule com o barril e ataque no jacaré antes que ela caia.

## DETONANDO O MESTRE.



Cuidado com seu fogo dos jatos do robô. Espere aparecer as lâminas que saem do Mestre cibernetico e pule em sua cabeça. Após cinco tentativas ou mais ele morrerá.

## K3

## KREVICE KREEPERS



Bônus 1: Pule sobre a abelha e siga até o fim da corda.

Bônus 2: Na letra "N", jogue Dixie para a diagonal para cima direita.

Moeda DK: Jogue o barril e fique de costas para o jacaré.

## TEARAWAY TOBOGGAN



Bônus 1: No início coloque o barril na diagonal baixo direita e dispare.

Bônus 2: Pule a primeira casa e passe por baixo da segunda.

Moeda DK: Pegue o barril e jogue na parede atrás do jacaré.

## BARREL DROF BOUNCE

Bônus 1: Na sequência de



que os barris e passe por baixo da casa.

Moeda DK: Suba em cima do jacaré e jogue o barril.

sequência de abelhas e pule à direita para a montanha.

Bônus 2: Após a sequência de abelhas, pule na banana solitária.

Moeda DK: Pule onde está a banana, pegue o barril, volte e atire.

## FLOODIT FISH



Atire bolas de neve na cara do Boneco de Neve. Quando ele pára de atirar, é a hora de acertá-lo novamente.

## RAZOR RIDGE

### BUZZER BARRAGE



Bônus 1: No início da tela, use o barril para matar a abelha verde.

Bônus 2: Após deixar o pássaro, pule na cabeça do avião.

Moeda DK: Passe para o patamar um nível acima onde você pegará o barril com a moeda.

Bônus 1: Desça pelo túnel de algas e entre à direita no terceiro peixe.

Bônus 2: Mantenha seu olho aberto e pegue sempre o caminho de cima.

Moeda DK: Jogue o barril na parede e pule em direção ao jacaré.

## POT HOLE PANIC

Bônus 1: Pule da água e solte-se do elefante.

Bônus 2: Com a aranha, pule no patamar onde estiver atacando bombas.

Moeda DK: Após deixar a aranha, jogue Dixie no patamar à direita.



Bônus 1: Observe em cima da tela onde ocorre um espaço de fundo de cenário.

Bônus 2: Passe pela abelha vermelha que está rodeando em cima da tela.

Moeda DK: Passe por cima da placa de proibido atirar,

quando chegar na placa proibido aranha, você terá o barril.



## LEMGUIN LUNGE

Bônus 1: Jogue Dixie em cima da abelha vermelha no início da tela.

Bônus 2: Seja mais rápido



Bônus 1: Após trocar de corda, passe pela primeira



sequência de abelhas e pule à direita para a montanha.

Bônus 2: Após a sequência de abelhas, pule na banana solitária.

Moeda DK: Pule onde está a banana, pegue o barril, volte e atire.



## ROPEY RUMPS

Bônus 1: Pule, com o barril TNT na encosta do penhasco.

Bônus 2: Acabe a fase com o pássaro que aparecerá o bônus.

Moeda DK: Após o meio da fase, caia da corda beirando o penhasco abaixo.

## DETONANDO O MESTRE BARBOS



Use tudo o que Barbos atacar em você contra ele próprio, depois é só acertar seus olhos e correr pra galera.

## KAOS KORE

## KONVEYOR ROPE KLASH



Bônus 1: Caia da corda e siga as bananas.

Bônus 2: Fique de olho nas árvores.

Moeda DK: Pegue o barril e mate o jacaré.

## CREEPY CAVERNS



## Bônus

1: Com a aranha, confira todas as passagens.

Bônus 2: Use a aranha para alcançá-lo.

Moeda DK: No final, continue em frente.



## KOINDOZER KLAMBER



Bônus 1: Procure no começo da tela.

Bônus 2: Pule em cima do jacaré e tome impulso até o barril.

Moeda DK: Mude o barril "S", no canto esquerdo da corda.



## LIGHTNING LOOKOUT



Bônus 1: Mate a abelha verde e caia na água.

Bônus 2: Perto da letra "K".

M o e d a  
DK: Jogue o barril atrás do jacaré.



## POISONOUS PIPELINE

Bônus 1: Após o primeiro peixe vermelho, nos ouriços.

Bônus 2: Depois da metade da fase fique atento com as abelhas.

Moeda DK: Jogue o barril na parede.

## DETONANDO O MESTRE KROOL



Destrua o robô com dois barris e então Krool aparecerá. Para matá-lo você terá que acertar o vilão mais de seis vezes.

## KREMATOA (O MUNDO PERDIDO)

## STAMPEDE SPRINT



O primeiro está localizado à direita no início, olhe para cima que você poderá encontrar vários ítems.

## CRISS KROSS CLIFFS

O primeiro barril está localizado perto do começo. Continue seu caminho em direção a letra "G" para encontrar o segundo barril.



## TYRANT TWIN TUSSLE



Olhe ao longo das entradas das cavernas a banana solitária, desça com a aranha para achar o bônus. Continue com Dixie o caminho da letra "N" que encontrará o segundo barril.

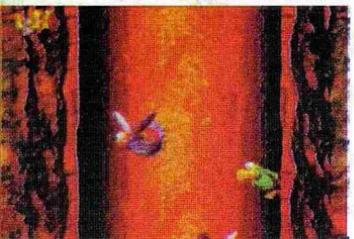


## SWOOP SALVO



Existem três bônus nesta fase, mas não iremos revelar todos, você terá que achar o terceiro por sua própria conta.

Bônus 1: Embaixo da abelha.



Bônus 2: Em cima do pica-pau.

DK Dentro da árvore na saída do pica-pau.

## ROCKET RUSH



Não existe nenhum bônus nesta fase. A única coisa a fazer é acabar o nível.

## DETONANDO O MESTRE KROLL

Esta segunda batalha contra Kroll é bem mais difícil que a anterior, então fique esperto para não ser derrotado. O esquema é simples: dê porrada em Kroll até acabar com ele. E pronto.



# SUPER DICAS

Olha aí umas dicas espertas para esse jogaço: na tela de seleção, apague um dos nomes e aperte esta sequência:

**L, R, R, L, R, R, L, R, L, R.**

**Pronto. Um menu vai aparecer e basta você inserir um dos seguintes códigos abaixo e delirar com as opções:**

**Lives:** Você inicia o jogo com 50 vidas.

**Color:** Muda as cores dos personagens.

**Hardr:** Ativa o modo extra hard.

**Music:** Acessa o sound test.

**Tufst:** Acaba com os barris e moedas DK.

**Asave:** Salva após acabar a fase.

# KIDDY KONG



**HERÓI**

# HOCKEY FACE OFF 97

AÇÃO E PORRADA NO NOVO JOGO DA SONY



## Fact File

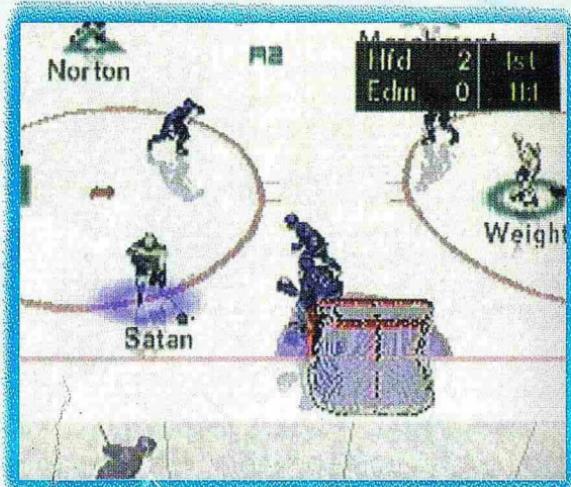
**Nome:** Hockey Face Off 97  
**Gênero:** Esporte  
**Número de Jogadores:** 1 ou 2  
**Número de Nível:** Campeonato  
**Avaliado:** Julho/97  
**% Completado:** 100%  
**Console:** PlayStation  
**Potência CD:** 32 Bits  
**Dificuldade:** 8  
**Gráfico:** 10  
**Trilha/Som:** 9  
**Média:** 9

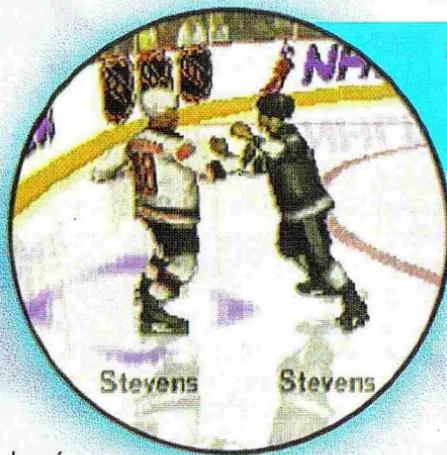
**F**inalmente um jogo de Hockey de 32 Bits! Este título termina tão bem quanto começa. O game tem como manha um jogo de corpo que você usa para empurrar o adversário e tomar o disco. Uma das maiores novidades é o alto nível de porradas que o jogo apresenta.

**Hockey Face Off** vai revolucionar os games de hockey que serão fabricados daqui em diante. Como você vai ver tudo nele é demais:

tem um dos melhores visuais apresentados para jogos de esporte, os jogadores

diferem-se muito nas estatísticas individuais e o jogo é tão realista que você





Em **Hockey Face Off 97** a treta rola solta!!! Não dê moleza e quebre os dentes do seu adversário



poderá perder o seu dente com um nocaute.

Por causa disso tudo **Hockey Face Off** tem tudo para ser o melhor game de hockey de todos os tempos. A interface usada neste jogo gera movimentos especiais completos que nenhum outro designer pode oferecer. Tudo isso temperado com um pouco de humor, com tropeções e vacilos dos jogadores.

Outra grande qualidade de



O jogo tem vários ângulos de visão

Super gráficos! Saca só o reflexo dos jogadores no gelo!!



**Hockey Face Off** é o seu completo ajuste de ângulos de câmera e imagem, além de incluir estatísticas completas de todos os jogadores com foto e tudo mais.

## Comandos

**Direcional:** Movimentos dos jogadores na tela

**Botão quadrado:** Passe

**Botão X:** Rebatida

**Botão circular:** Disputa o disco no chão

**Botão L e R:** Empurra seu adversário

# SUPER DICAS



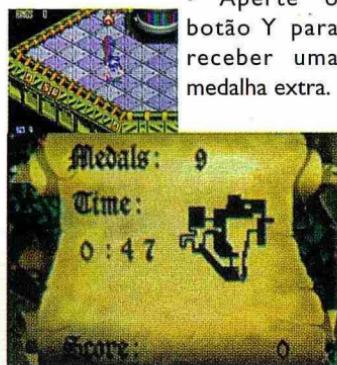
## SONIC 3D BLAST

System: Saturn Fabricante: Sega

Se você não conseguir descobrir esta dica de primeira, não fique surpreso. Para selecionar as fases do jogo e ainda ganhar vidas e itens (Cheat Mode) coloque o direcional para cima e para a esquerda, aperte A e C simultaneamente na tela de abertura. Enquanto você estiver segurando o direcional para baixo aperte Start para começar o jogo.

- Aperte o botão A para sair da tela
- Aperte o botão B para sair de duas telas e do chefe de fase.
- Aperte o botão C para sair do último chefe.
- Aperte o botão X para receber uma vida extra.

- Aperte o botão Y para receber uma medalha extra.



# REBEL ASSAULT

Sistema: Playstation

Fabricante: LucasArts

Para acessar todas as telas do jogo basta entrar em options. Na tela de Password entre com: X, X, X, triângulo. Quando você entrar na tela de seleção de fases será capaz de escolher todas as fases do jogo, incluindo a final !!! Escolha sua fase e inicie o jogo!

**Tipo da Dica:** código de seleção de fases.



# WAR GODS

Sistema: Nintendo 64

Fabricante: Midway

Fique muito esperto nesta dica maneiríssima. Logo que você acionar o game, vai aparecer o logotipo **WAR GODS** na tela. Use seu controle direcional e os botões (não pode ser joystick analógico) para entrar rapidamente com o seguinte código secreto: Direita, Direita, Direita B, B, A, A. Se você foi rápido suficiente ouvirá: "All Too Easy", o que quer dizer que você conseguiu completar a primeira etapa para acionar o código. Em seguida, na própria tela principal (start/option) entre em "Options". Uma nova opção aparecerá chamada "Cheat Menu". Escolha esse menu para entrar numa nova tela cheia de opções como seleção de níveis, timer e nível



# STAR FOX 64

**É O JOGO DE NAVE MAIS ANIMAL DA ATUALIDADE**

**Star Fox 64** não dá mole. Visual alucinante, fases inacreditáveis e um desafio maior que o outro. Não é à toa que o jogo já é o mais vendido da Nintendo, ultrapassando até mesmo o megahit **Super Mario 64**.

Mas pra detonar o **Star Fox 64** você precisa de alguns macetes que só a **HG** vai te contar. Preste atenção:

**Siga os Números:** Na tela de abertura aperte o botão B uma vez e então move o direcional analógico até o número 64 do logotipo se mover. Os personagens moverão a cabeça seguindo a posição do número. É inútil, mas engraçado.



de habilidade de cada jogador. Dependendo da extensão desses medidores, sua barra de vida poderá diminuir de forma bem lenta ou mais rapidamente.

Para arrasar completamente com seus adversários, você também poderá usar super golpes finais aniquiladores, os quais podem ser facilmente aplicados seguindo os passos da próxima dica. Quando você estiver pronto para liquidar seu oponente, fique na distância correta e aperte os botões A + B + cima C + Direita C simultaneamente.

**Tipo da Dica:** Menu de golpes especiais.



**Vá para o Setor Y de Corneria:** Em Corneria, o primeiro planeta, seu amigo Falco é atacado por três naves e você tem que salvá-lo para descobrir a passagem secreta. Para livrar seu amigo segure o botão de tiro, quando a mira estiver travada dispare. Procure acertar a nave do meio para a explosão destruir as outras duas. Depois de fazer tudo isso, Falco vai te levar através de um portal secreto que fica dentro de uma cachoeira. Mas antes disso você vai ter que passar por baixo de todos os arcos dessa fase. Aí surgirá um chefe diferente. Depois de derrotá-lo, seu destino é o Setor Y.

**Vá Para Aquas:** No Setor Y mate 100 naves ou mais para conseguir chegar em Aquas.

**Para Ser Levado até Titania:** Na área de meteoros, passe através do checkpoint e logo você verá anéis triangulares feitos de luzes azuis. Passe por todos os sete que vão aparecer para ser jogado num mundo cheio de armas extras que te leva para Titania.

**Para Chegar até o Setor Z:** Próximo do meio do Setor X, vá para o lado esquerdo da tela. Vá novamente para a esquerda e logo você vai se defrontar com alguns portões retangulares nas cores azul e cinza. Atire neles até que se tornem vermelhos, assim vão se abrir. Para conseguir o feito você tem que ter o duplo laser azul. Depois do último portão, você será jogado em velocidade Warp! Evite os obstáculos que estão girando e detone todos os inimigos para chegar no Setor Z.

# DESTA VEZ SÃO 2 MEGAPROMOÇÕES

Você já sabe que a equipe HERÓI não brinca em serviço. Mas desta vez, não é por nada, a gente exagerou! Tirando já a cacetada de brindes desta edição, você ainda tem chances de se dar bem em duas megapromoções!

## ACHOU GANHOU UM MONTE DE CARTUCHOS

Em cada envelope encartado nesta revista você periga encontrar um vale-cartucho! No total, são 500 cartuchos de SUPER NINTENDO esperando pelos felizes ganhadores!

Se você achar um vale-cartucho, procure o Distribuidor Dinap da sua cidade (está na lista telefônica). Qualquer dúvida, pergunte ao seu jornaleiro como entrar em contato com o Distribuidor Dinap. Entrando em contato com o Distribuidor, em 15 dias seu cartucho estará zarpando de São Paulo para a sua cidade.

CONCORREU, PERIGA LEVAR UM

# NINTENDO 64



Você pode concorrer a um NINTENDO 64, o console mais avançado do planeta Terra! É fácil participar. Escreva para a gente respondendo: Que herói merece ter um game para NINTENDO 64?

Pode ser um herói da TV, do cinema, dos quadrinhos, ou até um herói que você inventar (aí é bom mandar um desenho pra gente julgar se ele é legal mesmo). A resposta mais criativa leva o NINTENDO 64!

O endereço é o tradicional da HERÓI. Escreva para:

# HERÓI GAMES

R. Basílio da Cunha 213  
CEP 01544-000 - São Paulo - SP

ATENÇÃO: PROMOÇÃO VÁLIDA SOMENTE ATÉ 30/11/97!

# Preview



# HEAVY GEAR

Este é o game que chegou para destronar MechWarrior. **Heavy Gear: The New Breed** vai muito além de um simulador de combate: é um verdadeiro universo, com facções combatendo uma batalha brutal em que você pode pilotar 16 máquinas de guerra diferentes. Chega em novembro ao seu PC!

# HERÓI

SHOPPING

COMPLETE SUA COLEÇÃO  
E  
ECONOMIZE UMA GRANA!



**HERÓI**  
EXTRA

Edições muito  
especiais, só  
com guias de  
episódios!



**CAVALEIROS  
DO ZODÍACO**

A LAGOA CONVÉTITA DOS DIVERSOS DE  
AÇAIA CONTRA KAIL, MELA E PÓSICA

Você pode receber as Heróis que perdeu no aconchego do seu lar. Pelo mesmo preço da banca, sem gastar nada de correio. E ainda recebe o adesivo holográfico com o símbolo da Herói. Nada mau, hem?

Ainda temos todas as revistas lançadas do meio de 96 para cá no nosso estoque. As mais antigas, por favor, consulte antes de encomendar, porque muitas já estão esgotadas!

## ESCOLHA SUAS REVISTAS JÁ!

Multiplique o número de pedidos por R\$ 1,95 (Herói pequena) ou R\$ 3,50 (Herói grande). Faça um cheque nominal para Editora Acme Ltda.

E mande para:

**EDITORIA ACME**  
Números Atrasados  
R. BASÍLIO DA CUNHA, 213  
CEP 01544-000  
SÃO PAULO - SP

Não esqueça de colocar seu nome,  
telefone e endereço!



**HERÓI** 113

Spawn, Super-Homem,  
Xena, Ultraman 97, Fatal  
Fury, Hércules, parte I  
do guia Star Wars



**HERÓI** 114

Batman & Robin, Yu Yu  
Hakusho, Sailor Marte,  
parte 2 do guia Star  
Wars, Máskara



**HERÓI** 115

Yu Yu Hakusho, David  
Duchovny, Dragon Ball,  
Superman, Jim Carrey,  
Gen 13, X-Men



**HERÓI** 116

Hércules & Xena,  
Homem-Aranha, Sailor  
Moon, o dublador do  
Super-Homem, Patolino



**HERÓI** 117

Mega Preview Cinema  
97, Yu Yu Hakusho, um  
pôster da Kelly  
Abobrinha, Simpsons



**HERÓI** 118

Os melhores de todos  
os tempos, entrevista  
com Val Kilmer, Disney  
Club, Ranma 1/2



**HERÓI** 119

Tudo sobre O Mundo  
Perdido, Space Jam, Yu Yu  
Hakusho, Jackie Chan,  
Vertigo, Sawamu



**HERÓI** 120

Hércules, Jonny Quest,  
O Mundo Perdido, Sailor  
Mercury, Jornada Nas  
Estrelas, S.O.S. Malibu



**HERÓI** 121

O futuro de Dragon  
Ball e Yu Yu Hakusho,  
Mundo Perdido, Sailor  
Júpiter, Arquivo X



**HERÓI** 122

Batman & Robin,  
Hércules, Ohranger,  
Mundo Perdido,  
Superman, Sailor Vênus