

# GUIA N-BLAST

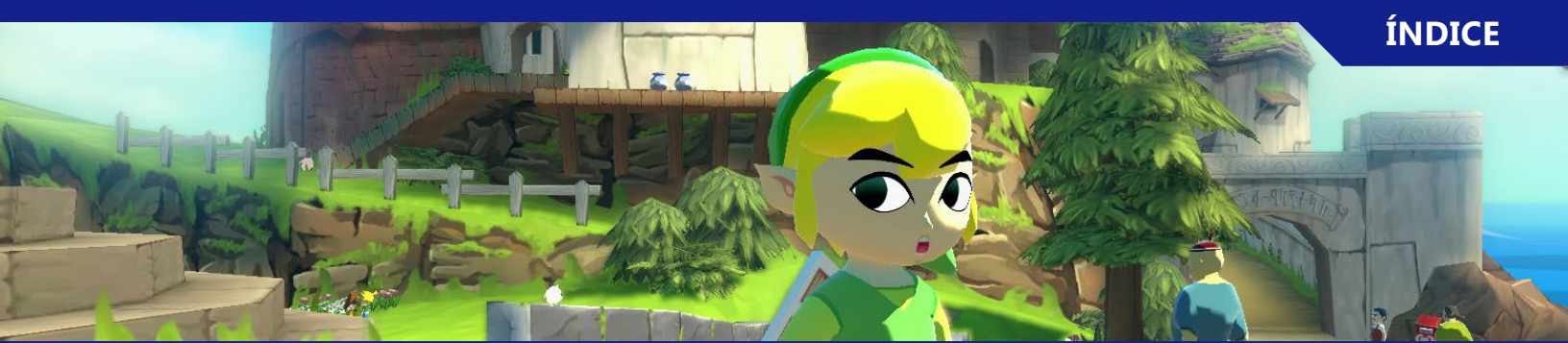
nintendoblast.com.br



THE LEGEND OF  
**ZELDA**<sup>TM</sup>  
the Windwaker  
HD

ANÁLISE, DETONADO, COMPLETANDO AS PIECES OF HEARTS E NINTENDO GALLERY





## Um mar de aventuras

Um oceano gigantesco, repleto de ilhas para explorar, tesouros para encontrar, personagens para conhecer e, é claro, uma aventura épica para ser vivida... The Legend of Zelda: Wind Waker HD trouxe ao Wii U uma das mais brilhantes jornadas de Link, e nós não podíamos deixar de dedicar um guia inteiro para ela. Para os navegantes perdidos no Great Sea, nosso detonado irá ajudá-los a se guiar pelo jogo e derrotar todos os chefes. Os marujos de segunda ou terceira viagem irão adorar nossos guias extras, com informações sobre itens adicionais, localização de todas as Piece of Hearts e como completar sua Nintendo Gallery. Suba no King of Red Lions e venha conosco nessa viagem!

- **Rafael Neves**

ANÁLISE

### 04 The Legend of Zelda: Wind Waker HD

TREASURE CHARTS

### 64 Colete todos os tesouros escondidos no oceano

DETONADO

### 11 Desbrave Wind Waker HD com a gente

PIECE OF HEARTS

### 68 Consiga todos os Piece of Hearts espalhados pelo jogo

UPGRADES

### 59 Saiba como melhorar seus itens

NINTENDO GALLERY

### 73 Complete a galeria de esculturas do jogo

ITENS EXTRAS

### 61 Pegue os potes e outros utensílios adicionais

STAGE SELECT

### MAIS ONLINE! Earth Temple (The Legend of Zelda: The Wind Waker)



# NINTENDO BLAST

**DIRETOR GERAL /  
PROJETO GRÁFICO**

Sérgio Estrella

**DIRETOR EDITORIAL**

Rafael Neves

**DIRETOR DE PAUTAS**

Rodrigo Estevam

**DIRETOR DE REVISÃO**

Alberto Canen

**DIRETOR DE  
DIAGRAMAÇÃO**

Eidy Tasaka

**REDAÇÃO**

Alex Sandro  
Gabriel Vlatkovic

**REVISÃO**

José Carlos Alves

**DIAGRAMAÇÃO**

Ítalo Lourenço  
Tiffany Bittencourt

**CAPA**

Felipe Araujo



**ASSINE GRATUITAMENTE A REVISTA NINTENDO BLAST!**

E receba todas as edições em seu smartphone ou tablet com antecedência, além de brindes, promoções e edições bônus!

**ASSINAR!**

Wii U

The cover art for The Legend of Zelda: The Wind Waker HD features a vibrant, cel-shaded scene. In the center, Link stands with his hand raised, holding the Wind Waker. Surrounding him are various characters from the game, including Tetra, the pirates of the Great Sea, and the Zora. The background shows a large, ancient stone structure with intricate carvings. The title 'THE LEGEND OF ZELDA™' is written in large, stylized red letters, with 'the Wind Waker' in a smaller, yellow font below it. A purple 'HD' badge is positioned at the bottom of the title.

# THE LEGEND OF ZELDA™ the Wind Waker HD

por **Gabriel Vlatkovic***Revisão: José Carlos Alves  
Diagramação: Ítalo Lourenço*

Há pouco mais de dez anos a Nintendo surpreendeu a todos com o lançamento do controverso **The Legend of Zelda: The Wind Waker**. Seguindo um estilo gráfico completamente diferente do que toda a comunidade esperava, o jogo utilizava-se do cel-shading, que dava à aventura a aparência de um desenho animado. Apesar do excelente uso da técnica, em um nível acima de tudo visto na época, muitos torceram o nariz para o que pode ser um dos mais magníficos títulos da lendária franquia da Nintendo. Uma década se passou, e o jogo passou a ser cada vez mais cultuado e reconhecido pelos jogadores, de maneira que a Nintendo viu a oportunidade perfeita para desenvolver um remake do título para o Wii U para que uma nova geração de jogadores possa conhecer um dos melhores jogos de aventura já criados.

## Todo jogo tem uma história. Apenas um é uma lenda...

Anunciado em 2001, *The Legend of Zelda: The Wind Waker* parecia não possuir ligação alguma com os jogos anteriores da série. Naquele tempo, tudo que se sabia é que **Link** teria que salvar a sua irmã das garras de um pássaro bizarro que sequestrara a garota. Como sempre, a Nintendo conseguiu esconder o jogo até o seu lançamento, e fomos surpreendidos com o mais profundo e nostálgico enredo de toda a franquia.

*The Wind Waker* se passa séculos após os eventos de **Ocarina of Time (N64)**, período em que o reino de Hyrule já não mais existe e é apenas uma lenda do passado. Segundo o livro **Hyrule Historia**, os eventos do jogo ocorrem na linha do tempo em que o Hylian derrota **Ganondorf** (que é selado pelos sábios na

Sacred Realm) e fica conhecido como o Herói do Tempo. Contudo, como **Zelda** envia o rapaz para o passado para que ele possa viver sua infância perdida, e aquela Hyrule do futuro, mesmo que em paz, acaba perdendo seu herói caso alguma tragédia viesse a ocorrer.

Como Hyrule não consegue ter momentos de paz muito duradouros, Ganondorf consegue, de alguma maneira, escapar da Sacred Realm e volta a aterrorizar Hyrule. O povo tinha a esperança que o Herói do Tempo retornasse e conseguisse restabelecer a paz em Hyrule mais uma vez, mas ele nunca retornou. Com isso, a única solução encontrada pelas Deusas foi de alagar o reino e transformá-lo em uma lenda.



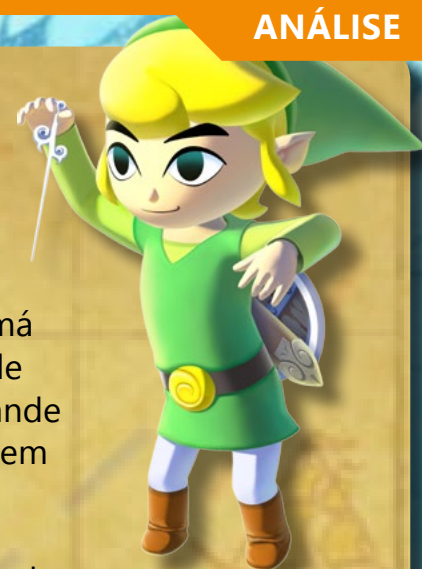
Com a escassez de terras para se habitar, o povo de Hyrule passou a viver em pequenas ilhas que, antes do alagamento, eram o topo das mais altas montanhas do reino. Uma das ilhas, chamada Outset Island, criou uma tradição em que, ao chegarem à idade adequada, os jovens garotos do vilarejo são vestidos com os mesmos trajes utilizados pelo Herói do Tempo, na esperança que algum possuísse a coragem para enfrentar a entidade maligna que assolava o local, que um dia fora um reino próspero e que agora não passava de um grande oceano.



## O Herói dos Ventos

Entre tantos garotos que recebiam a roupa do grande herói de outra era, temos Link. Habitante de Outset desde que nasceu, o menino vive com sua avó e sua irmã, e se vê como o responsável pelo bem-estar e segurança de ambas. No mesmo dia em que recebe, de muita má vontade, as roupas de sua avó, Link e sua irmã testemunham um grande pássaro carregando uma garota de orelhas pontudas enquanto um grande navio pirata tenta resgatá-la. Após várias tentativas, os piratas conseguem atingir a grande ave e a garota cai em uma floresta no topo de Outset.

Com seus instintos heroicos à flor da pele, Link decide partir ao resgate da garota e consegue rapidamente encontrá-la. Entretanto, a garota, chamada Tetra, é bastante arrogante e sequer agradece Link, que a segue para fora da floresta. Lá fora, o garoto avista sua irmã correndo ao seu encontro quando de repente o grande pássaro dá um rasante e a leva embora. Desesperado, Link pede para Tetra levá-lo em seu navio para que ele possa resgatar sua irmã, sem fazer a menor ideia do tamanho da encrenca em que está se metendo.



O garoto fica sabendo por um carteiro que há rumores que o pássaro vive em Forsaken Fortress, local onde um ser maligno supostamente fez sua base e que ele vem sequestrando garotas de orelhas pontudas e loiras que encontra pelo Great Sea. Link então parte para o resgate e chega até a fortaleza. Após explorar o local sem ser notado pela grande quantidade de guardas

espalhados por lá, o herói encontra sua irmã, mas logo é capturado pelo pássaro que o leva ao topo do local e o entrega para seu líder, um homem grande de cabelos avermelhados que ordena que a ave se livre do garoto.

Link então é arremessado para longe e é resgatado por um barco falante chamado King of Red Lions, que explica ao garoto que o homem de cabelos vermelhos se chama Ganondorf e é o mesmo citado pela lenda do antigo reino de Hyrule. O barco ainda revela a Link que se ele realmente deseja resgatar sua irmã ele deverá ficar muito mais forte e que ele estava disposto a ajudá-lo em sua jornada pelo grande oceano. E assim começa uma das mais incríveis aventuras de Link.



## Nostalgia repaginada

Apesar do preconceito de boa parte dos jogadores, *The Wind Waker* sempre foi um legítimo título da série, seja pelo seu enredo ou, principalmente, pela sua jogabilidade, que evoluiu tudo que foi apresentado por *Ocarina of Time* e *Majora's Mask* para um nível sem precedentes. Contudo, nem tudo era perfeito no jogo de dez anos atrás. Em primeiro lugar, navegar pelo Great Sea, apesar de divertido, era um pouco maçante em certos momentos da aventura, já que o deslocamento era algo muito demorado, mesmo com a *Ballad of Gales* e seus ciclones. A aventura também era conhecida por ser uma das mais fáceis de toda a franquia e, além disso, uma determinada tarefa a ser cumprida na segunda metade do título incomodava a muitos por quebrar completamente o ritmo da jornada além de parecer apenas uma desculpa para alongar o jogo.

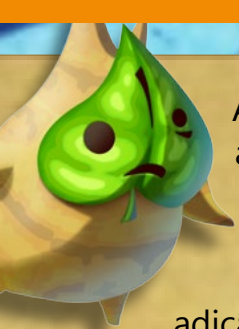


Com esses problemas em mente, a Nintendo decidiu reformular certos aspectos do jogo para torna-lo ainda melhor. A primeira medida tomada pela Big N foi criar uma nova vela para o King of Red Lions que torna o deslocamento pelo Great Sea algo muito mais rápido e prático. A vela, que pode ser obtida por meio de um leilão em Windfall Island triplica a velocidade do barco de Link e deixa as viagens mais dinâmicas e prazerosas.

O Hero Mode, apresentado pela primeira vez em *Skyward Sword*, faz seu retorno em *The Wind Waker HD* e, ao contrário do que ocorria do título de Wii, em que era necessário finalizar a aventura para disponibilizar a nova dificuldade, o modo já vem destravado logo de cara. Para quem não sabe, no Hero Mode os inimigos tiram o dobro de dano com seus ataques e não é possível encontrar corações para recuperar energia, sendo isso possível apenas com poções. Com isso, a dificuldade do título aumenta substancialmente e, certamente, agrada todos aqueles que se queixaram da facilidade do jogo quando lançado para GameCube.

Por fim, a exaustiva quest final foi reformulada. Agora não é mais necessário desembolsar milhares de Rupees e empreender uma jornada sem fim pelo Great Sea, já que a quantidade de mapas a serem traduzidos foram reduzidos em mais que a metade. Mesmo não sendo um com novo templo, como muitos esperavam, o encurtamento da tarefa é satisfatório e torna tudo mais rápido e fluido nos momentos finais da aventura que, no conjunto, é uma das mais consistentes e envolventes da série.





Além destes ajustes nos supostos defeitos do jogo de 2002, a Nintendo ainda adicionou outras melhorias, algumas menores e outras mais significativas ao jogo. A mais representativa foi a inclusão das Tingle Bottles, itens que permitem que os jogadores escrevam pequenas mensagens e deixem-nas em garrafas para que outros jogadores, quando passarem pelo local, recolham-nas e as leiam. A adição é interligada com o Miiverse para tornar a experiência integrada às propostas de comunidade tanto alardeadas pela Nintendo durante o período de lançamento do Wii U e vem para substituir a conectividade entre o GameCube e o Game Boy Advance utilizada pelo jogo em 2002.

The Wind Waker HD ainda faz uso de algumas funcionalidades do GamePad, como a tela de toque – que é usada para navegar facilmente pelos mapas e equipar itens com mais agilidade – e os sensores de movimento, que assim como em Ocarina of Time 3D, são utilizados para mirar com arco e flecha e outros itens. Apesar de parecerem simples, as adições tornam a jogabilidade muito mais fluida e prazerosa do que já era e fazem com que os controles do jogo sejam absolutamente perfeitos. Para os que ainda não curtem o GamePad, a Nintendo ainda adicionou a possibilidade de se jogar o título com o Pro Controller, garantindo assim uma jogabilidade mais tradicional à aventura, que também pode ser jogada pela tela do GamePad, sem necessidade da televisão.



## O verdadeiro remake em HD

Nesta geração de jogos em alta definição, as desenvolvedoras lançaram a moda de relançar jogos antigos remasterizados para tentar abocanhar um pouco mais do dinheiro dos fãs.



Com alguns filtros aqui e novas texturas ali, boa parte dos trabalhos acabam não sendo de alta qualidade e se caracterizam como simples caça-níqueis. The Wind Waker HD é a primeira conversão em alta definição lançada pela Nintendo e as expectativas quanto ao trabalho da empresa neste tipo de conversão estavam muito altas. Felizmente elas foram alcançadas e facilmente superadas!





Apesar de, em essência, o jogo ser exatamente o mesmo, a Nintendo parece ter refeito o jogo de zero, tamanho o capricho e cuidado com cada detalhe.

Os gráficos do jogo, que já eram de encher os olhos, ficaram simplesmente fenomenais. A Nintendo aplicou texturas em alta definição e efeitos de luz dignos de uma nova geração. Todos os cenários estão mais detalhados, mais coloridos e belos. Navegar pelo Great Sea em meio a gaivotas planando ao seu redor e o pôr do sol ao fundo já era uma experiência inigualável no GameCube e se tornou algo inesquecível no Wii U, que mostra todo seu poder no que é facilmente seu jogo mais bonito lançado até o momento.



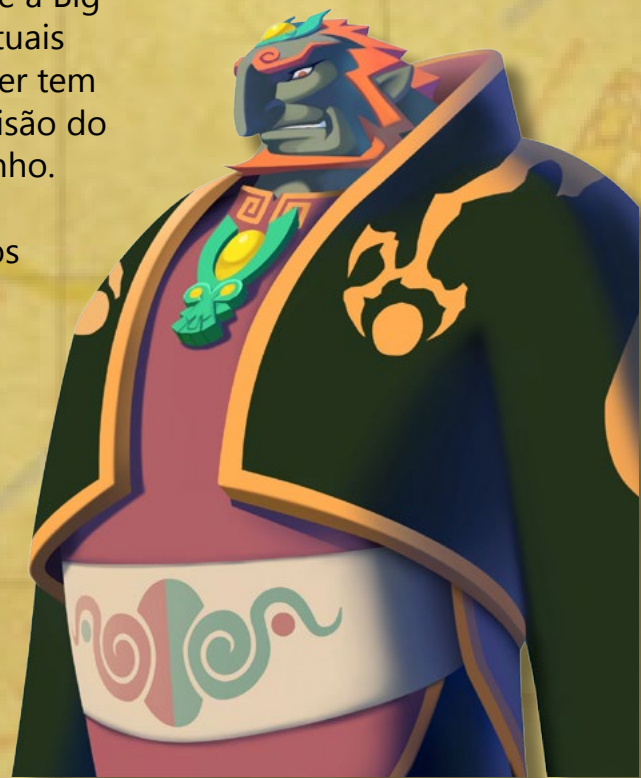
Infelizmente, as belíssimas composições do jogo não foram orquestradas para este remake, o que é uma pena se considerarmos que o título possui algumas das melhores trilhas sonoras de toda a série. Contudo, nem isso tira o brilho de um remake feito com tanto esmero, que é facilmente notado desde os primeiros minutos de jogo. Em contraposição à falta de músicas orquestradas, nota-se facilmente a melhora dos efeitos sonoros do título, que estão muito limpos e belos, ainda mais quando jogados com tecnologia Surround.



## Clássico inesquecível... duas vezes

Se The Wind Waker foi um marco para a franquia The Legend of Zelda em 2002, sua versão HD faz o mesmo trabalho hoje, mas para a Nintendo como um todo. O jogo não só mostra do que o Wii U é capaz como também prova que a Big N é capaz de recriar seus clássicos a ponto de mantê-los atuais mesmo muito tempo após seu lançamento. The Wind Waker tem tudo para fazer com que as vendas do Wii U cresçam e a visão do console de boa parte da indústria mude da água para o vinho.

Com grandes melhorias em praticamente todos os aspectos técnicos e de jogabilidade do título, The Wind Waker HD é, facilmente, o melhor jogo lançado até agora para o Wii U, sendo obrigatório para qualquer proprietário do console. A situação se torna ainda melhor se pensarmos que o game é apenas uma pequena amostra do que podemos aguardar do novíssimo título da série, que deve ser anunciado em breve. Geralmente parto do princípio de que nada é perfeito, mas certas obras são tão gratificantes que, mesmo com alguns defeitos mínimos, não podem ter todas as suas maiores qualidades ofuscadas por eles, e The Wind Waker HD é uma das – senão a maior – prova desta filosofia. 🎮



### Prós

- Um dos melhores enredos de toda a série;
- Grandes melhorias nos pontos criticados dez anos atrás;
- Adições incíveis à jogabilidade;
- Gráficos espetaculares que demonstram todo o poder do Wii U;
- Excelente uso do Miiverse;
- Efeitos sonoros cristalinos.



### Contras

- As composições poderiam ter sido orquestradas.



NOTA

10

The Legend of Zelda:  
The Wind Waker  
HD (WiiU)

## DETONADO

THE LEGEND OF

ZELDA™  
the windwaker

HD

por **Alex Sandro**Revisão: José Carlos Alves  
Diagramação: Tiffany B. Silva

O mar de The Legend of Zelda: The Wind Waker HD é vasto e lindo. Mas você se perdeu navegando por aí? Então, nós do Nintendo Blast vamos dar um sopro e te ajudar nesse desafio. Trazemos para você o detonado do jogo completo, com todos os segredos das dungeons, localização dos Pieces of Hearts, Treasure Charts, itens, upgrades, como completar a Nintendo Gallery e muito mais. Pegue a sua Wind Waker, o GamePad e confira o guia completo da maior aventura lendária dos mares!



# Outset Island



Desça as escadas, atravesse a ponte e siga até sua casa (é a que fica no canto da ilha, próximo a uma caixa de correio). No caminho, o velho Sturgeon te chamará e ensinará a usar a trava da mira. Você pode entrar na casa dele e aprender o básico lendo os papéis na parede. Na sua casa, fale com sua avó para receber a Hero's Clothes. Volte até a plataforma que você acordou e fale com Aryll para receber o **Telescope**. Ela dirá para você olhar na caixa de correio próximo à sua casa e usar o Zoom da luneta. Olhe para o céu e o pássaro voando.



Após a cena, vá até a casa de Orca (que é a mais próxima à sua casa e fica abaixo de Sturgeon), fale com ele para aprender as técnicas da espada e receberá a **Hero's Sword**. Atravesse a ponte, suba pelo caminho ao fundo, dê espadadas nas plantas que bloqueiam o seu caminho, atravesse outra ponte e entre na Forest of Fairies.



Siga pelo único caminho, suba no tronco e desça próximo da árvore na qual Tetra está presa. Acabe com os inimigos que aparecerem. Após a cena, siga até sua casa e fale com sua avó para receber o Hero's Shield. Fale com Tetra para navegar no navio pirata.



# Pirate Ship

No navio entre pela porta, desça as escadas e fale com Niko. Ele irá te desafiar a chegar até o outro lado antes do término de tempo, pulando pelas plataformas e usando as cortas para se impulsionar. Você pode pressionar ZR na corda fazendo-a parar e usar o analógico para escolher a direção. Se você cair, basta subir as escadas e pisar no botão para reiniciar o contador. Chegando ao outro lado, você receberá a Spoils Bag. Volte ao convés, suba a escada e fale com Tetra.



# Forsaken Fortress

Tetra irá se comunicar através do Pirate's Charm. Suba as escadas, evite as luzes, pegue um barril para entrar nele e siga até a porta. Entre pela porta à esquerda e se esconda dentro de outro barril. Passe pelos Moblins quando te darem as costas. Quebre os vasos, pise no botão para abrir a porta da jaula e pegue o Piece of Heart.

Se você for pego aqui, será levado até uma jaula. Para escapar da prisão, suba na mesa, salte sobre o armário, quebre o vaso e entre agachado pela passagem.



Siga até o lado oposto deste andar para pegar rupees em outro baú. Suba as escadas e saia pela porta. Do lado direito, suba a escada, quebre o vaso e use uma das madeiras como espada para acabar com o inimigo manipulando a luz. Desça, entre pela porta e pule na corda para alcançar o baú com Dungeon Map.



Saia pela outra porta, suba pelo caminho à esquerda e a escada. Acabe com inimigo que vigia a grande luz. Volte, entre pela outra porta e pegue a bússola no baú. Salte ao outro lado usando a corda, entre pela porta, suba pelo lado esquerdo e acabe com outro inimigo próximo à grande luz. Desça, volte, entre pela outra porta, use a corda para pular ao outro lado. Há uma caixa aqui. Você pode empurrá-la para poder subir futuramente. Entre pela outra porta, esconda-se em um barril e caminhe até a porta próxima ao Moblin. Se você não souber onde está a porta, basta olhar no seu mapa, já que haverá um 'X' marcando a localização exata.

Suba pelo caminho, esconda-se em outro barril para passar pelo Moblin e continue. Você pode descer as escadas e empurrar a caixa criar um caminho de volta. Esgueire-se pela parede (aproxime-se dela e pressione A), faça o mesmo do outro lado, suba as escadas, acabe com o inimigo e entre pela porta.



# Windfall Island



Após ser resgatado pelo King of Red Lions, suba pelo caminho à esquerda próximo à árvore e entre na construção avermelhada que fica de frente com a lápide. Você encontrará Tingle. Quebre os vasos da área para encontrar um botão. Pise nele para libertar Tingle e ele te dará o Tingle Bottle. Assim que Tingle sair, entre na jaula, empurre o bloco e entre agachado na pequena passagem.

Siga pelos seguintes caminhos: direita, esquerda, reto, direita, esquerda, reto, esquerda, direita, direita, reta e direita. Você pegará rupees no caminho e chegará ao local com baú com a Picto Box. Para sair do local, basta entrar no buraco e virar à direita. Ainda em Windfall Island, aproxime-se da pequena tenda de Zunari, o vendedor com roupa de esquimó. Fale com ele e compre a Sail por 80 rupees. Volte e fale com King of Red Lions. Navegue até Dragon Roost Island (a ilha está marcada no seu mapa).





# Dragon Roost Island

Você ganhará a Wind Waker de King of Red Lions. Passe pela passagem e siga até o altar ao

fundo com duas pedras. Fique próximo da que está inteira e pegue a Wind Waker para aprender Wind's Requiem e conhecer Zephus. Volte vá subindo pela ilha explodindo as pedras com as bombas no chão. Atravesse para o lado oposto esgueirando-se pela parede, exploda outra pedra para derrubar dois blocos e puxe o que está embaixo. Continue, fale com o Rito e entre na caverna.



Após receber a Delivery Bag, suba e entre na sala à esquerda e fale com Medli. Ela te dará a Father's Letter. Desça ao primeiro andar, siga pelo corredor, entre no quarto de Komali e mostre-o a carta. Fale com ele duas vezes para te mostrar a Din's Pearl. Após a conversa, saia do quarto e entre na passagem à esquerda do corredor que leva ao quarto de Komali.

Fale com Madli. Você precisará arremessá-la para o outro lado. Carregue-a, suba na pedra ao fundo e espere o vento soprar para frente e arremesse Madli. Você ganhará um Bottle dela. Pegue a água próximo à grande pedra usando o bottle. Suba pela ponte quebrada e jogue a água do bottle nas Bomb Flower no chão. Pegue a bomba e arremesse-a na grande pedra para destruí-la. Com o local cheio de água, nade até o outro lado, arremesse bombas nos cestos para derrubar as estátuas e criar caminho sobre a lava. Entre na caverna.





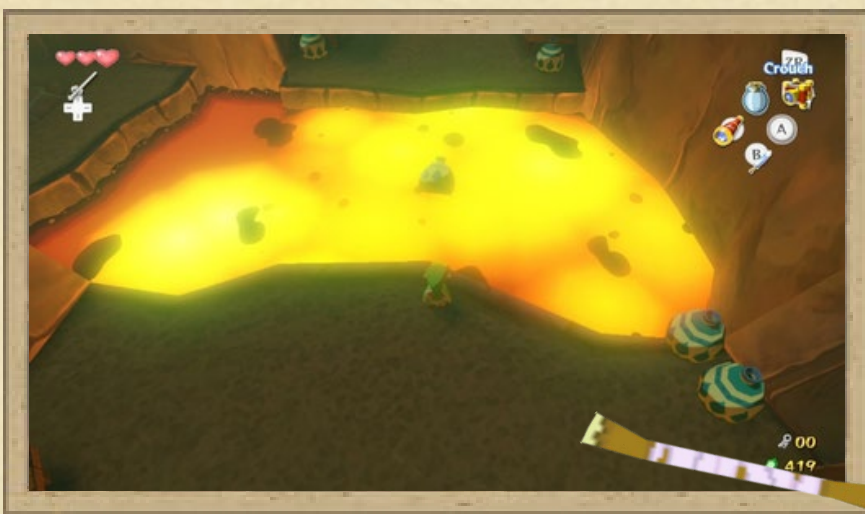
# Dragon Roost Cavern



Puxe o bloco que está à esquerda e o que está ao centro para passar pelo caminho. Mate os inimigos, pegue a madeira que eles deixaram, aproxime-se da tocha para que a madeira fique em chamas e acenda as tochas apagadas para revelar o baú com uma Small Key. Use-a na porta, destrua as madeiras que bloqueiam seu caminho e siga à esquerda. Caia até o local onde está o bloco e puxe-o. Suba nele para alcançar a plataforma ao lado.



Pule na pilastra, atravesse a ponte, pegue a bomba e arremesse-a na pedra que bloqueia a porta para destruí-la. Entre. Pegue um dos vasos azuis com água e arremesse-o na lava para criar uma plataforma temporária. Pule nela e salte até o local com o baú com o Dungeon Map. Use a água do vaso para alcançar o outro lado.



Suba as escadas, entre na porta e acabe com o inimigo. Pegue a espada dele e use-a para destruir a madeira que bloqueia o seu caminho. Destrua outra madeira e pegue a Small Key dentro do baú. Entre pela porta, pegue uma pedra no chão e arremesse na bomba que está na parede para destruir a pedra que bloqueia o seu caminho. Siga em frente e entre na porta trancada. Acabe com inimigos, pegue a madeira que eles deixaram, faça-a pegar chamas nas tochas e queime a madeira que bloqueia o caminho. Pise no botão e abra a porta.





Do lado de fora da caverna, atravesse a ponte, suba pelas escadas e esgueire-se pela parede tomando cuidado com a lava que sai da parede. Pendure-se na madeira ao lado da pedra e vá pela esquerda. Suba na pedra, pegue a bomba e arremesse na pedra que bloqueia a porta.



Puxe dois blocos e suba. Na sala seguinte, puxe o bloco, suba e pegue o bússola no baú. Quebre os vasos para pegar uma madeira, use a tocha para deixá-la em chamas e arremesse-a (aperte B) na madeira que bloqueia o baú do lado oposto para queimá-la. Pegue a Small Key no baú e saia pela porta.



Pegue a chave dentro do ninho do inimigo e entre pela porta trancada. Pegue a madeira no vaso e use-a para acender as três tochas. Pegue o Joy Pendant no baú. Saia pela porta, pegue a bomba e coloque-a próxima ao vaso (você pode entrar nele para voltar ao início da dungeon). Atravesse a ponte e entre pela porta. Acabe com todos os inimigos (alguns se escondem dentro de vasos, portanto quebre-os e role para bater a cabeça na parede e derrubar os vasos que estão na prateleira). Pegue a madeira que eles deixaram e acenda a tocha para revelar um baú com um Treasure Chart.



Suba as escadas, entre pela porta, arremesse um vaso com água para criar uma plataforma para alcançar a seguinte e jogue outro vaso no inimigo para paralisá-lo. Espere a lava baixar e arremesse outro vaso para criar uma plataforma. Suba nela, espere a lava subir e entre pela porta.



Pegue a bomba próxima à lava e destrua as duas pedras. Entre pela porta, suba pelos degraus que caem e enfrente os inimigos para libertar Madli. Fale com ela para ganhar o Grappling Hook. Use o novo item no galho acima para alcançar a plataforma. Siga usando o novo item e desça pelo caminho até chegar a uma porta. Entre.

Acabe com os inimigos (um deles estará dentro de um vaso) para aparecer um baú. Pegue a madeira, use a chama da tocha e queime a corda que sustenta a ponte (ou cortar com a espada) para cair na plataforma abaixo. Pegue o Joy Pendant no baú e saia pela porta.





Fique no centro da gaiola, use o Spin Attack (pressione B e solte) para cortar as cordas e cair. Siga pelo caminho pulando nas plataformas suspensas. Suba a escada e use o Grappling Hook para puxar a alavanca no alto e abrir a porta. Use o Grappling Hook para alcançar o outro lado, pule pelas plataformas suspensas e use o gancho novamente para chegar até a porta. Entre e note há um baú em chamas.

Acerte espadadas no Magtail (o inimigo de lava) até ele se encolher. Carregue-o e coloque sobre o botão para parar as chamas e pegue a Big Key no baú.



Volte pelo caminho todo. Na área em que você cortou a ponte, arremesse um vaso de água na lava ao fundo, suba na plataforma e espere ser impulsionado para o alto. Saia, use o Grappling Hook nos galhos e entre na porta. Use o Grappling Hook no galho para alcançar o outro lado, abra o baú com o Knight's Crest e rupees entre na pela porta.



Agora que você possui o Grappling Hook, pode pegar o baú extra no andar 1F. Você pode usar o Warp Pot (o vaso de teletransporte) para voltar ao início da dungeon. Passando pela primeira, siga à esquerda, entre por outra e use o Grappling Hook no galho, quebre a madeira e pegue o Treasure Chart no baú.

# Boss: Gohma



Esquive-se dos ataques de Gohma, use o Grappling Hook no rabo de Valoo no teto e salte para uma das plataformas. Repita o processo três vezes após o casco do chefe se quebrar completamente. Após isso, desça e trave a mira no olho do chefe e arremesse o Grappling Hook para ele cair no chão. Acerte espadadas no olho dele. Repita o processo até acabar com a luta.



Após ganhar a Din's Pearl, navegue rumo ao sul para Forest Haven (marcado em seu mapa). Você falará com Fishman e o peixe anotará o mapa do quadrante no seu Chart.



# Forest Haven

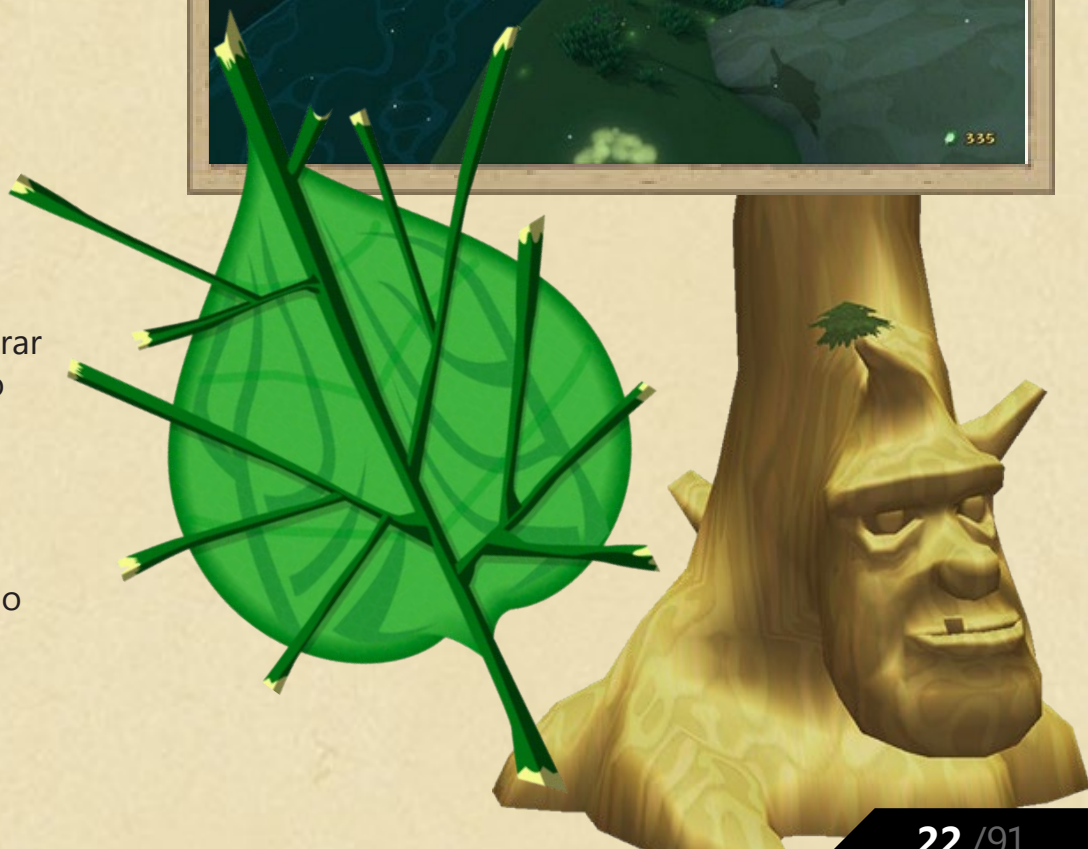
Suba pela ilha e acabe com as Baba Buds. Use o Grappling Hook para alcançar a pedra ao fundo e use o escudo para rebater o disparo do Octorok. Salte na outra pedra e use o Grappling Hook novamente e entre na floresta.



Vá pelo caminho com água até encontrar Deku Tree. Role e acerte uma cabeça nela para derrubar os Chu Chus e acabe com todos. Após a conversa, entre na Baba Bud à esquerda da Deku Tree para ser impulsionado para cima. Vá pulando de uma Baba Bud para outra. Após a quarta, suba na grade folha. Use o Grappling Hook para alcançar a outra Baba Bud e vá subindo até pegar a Deku Leaf. Use a folha para planar até o local onde o pequeno Deku que te chamou está.



Do lado de fora, use a Wind Waker para fazer o vento soprar na direção da ilha próxima ao redemoinho e salte usando a Deku Leaf. Corte as gramas para recuperar a barra verde de magia, use a Wind Waker para soprar o vento na direção da ilha espinhosa ao fundo.





Espera o redemoinho se aproximar, salte, use-o para ser impulsionado para cima e plane até a ilha. Se os inimigos voadores se aproximarem de você, pressione o botão da Deku Leaf para afastá-los com o vento.



## Forbidden Woods



Acabe com os Chu Chus e pegue o Dungeon Map no baú à direita. Pegue o nut (noz) à esquerda, fique de frente para a porta de modo que a planta que a bloqueia fique aberta. Arremesse o nut para matar a planta, passe pela porta e desça. Mate os inimigos, pegue a madeira deixada pela Boko Baba, acenda-a na tocha e arremesse-a na planta que está sobre o baú. Use as Baba Buds para chegar até a porta.



Pegue a bomba do lado direito, arremesse-a na porta para matar a planta que a bloqueia e entre. Use a Deku Leaf no dispositivo ao lado para mover a plataforma. Suba nela e use a Leaf na direção oposta para alcançar a porta do outro lado.



Na área seguinte, acabe com todos os inimigos (use a Deku Leaf nos voadores para atordoá-los) e uma das Boko Babas se transformará em uma Baba Bud. Use-a para pegar o baú com rupees no meio do tronco e para subir. Use a Deku Leaf no dispositivo, suba na plataforma para chegar ao outro lado, quebre a madeira e pegue o nut. Coloque o nut na plataforma, suba, use a Deku Leaf para voltar até o outro lado e arremesse o nut na planta para passar pela porta.



Siga pela direita, use o Grappling Hook no galho e salte nas plataformas que se movem. Pegue o nut, salte até a porta até a porta próxima às tochas e arremesse o Nut na planta que a bloqueia e entre.



Desça no buraco para pegar rupees no baú. Na área seguinte, espinhos sairão do chão conforme você caminha formando um labirinto. Vá pela esquerda para chegar até a bomba e arremesse-a na madeira para destruí-la e pegue a Bússola no baú. Aproveite para arremessar a bomba na outra madeira que bloqueia outro baú e pegue a Small Key.

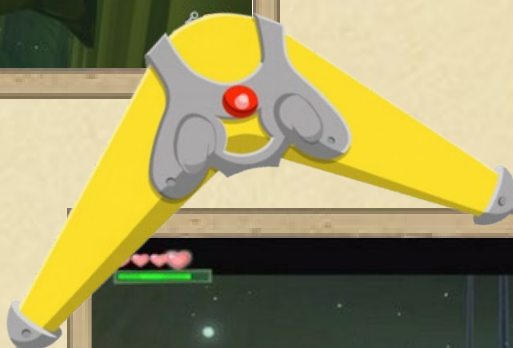


Use a Baba Bud para alcançar o baú acima com Joy Pendant e volte até a grande área circular. Use a Small Key na porta trancada. Atravesse a área pela plataforma móvel até a outra porta. Suba pela Baba Bud à outra porta. Entre na porta que está trancada, acabe com os inimigos voadores e pegue o Boomerang no baú. Use o bumerangue para mirar nos dois cristais acima da porta e saia.





Use o Grappling Hook no galho acima e pressione ZR para parar. Suba na corda para ficar sobre o galho. Use o gancho em outro galho acima e desça. Pule na plataforma móvel, depois na outra e pegue o Joy Pendant no baú atrás do mato.



Use o bumerangue nas plantas que bloqueiam a porta e entre. Use o bumerangue novamente nas vinas, use a Deku Leaf para alcançar o baú do outro lado com Joy Pendant. Passe pela porta, use o bumerangue de uma vez nos cinco tentáculos que sustentam a grande planta para derrubá-la. Desça.



Entre na porta, use o bumerangue nos inimigos e entre pela porta à direita. Use a Deku Leaf para pular sobre a flor gigante e pegar rupees no baú do outro lado. Use o bumerangue para cortar os tentáculos da flor e desça. Pegue a bomba e arremesse-na na madeira que bloqueia a porta.

Acabe com os inimigos com o bumerangue e use a Baba Bud para subir. Use a Deku Leaf no dispositivo para mover a plataforma, suba nela e vá até o outro lado. Pegue a bomba, suba na plataforma e arremesse-a dentro do tronco ao centro. Pule dentro do tronco, pegue o Treasure Chart no baú e saia agachado.



Volte à sala anterior e use a Deku Leaf para soprar e mover a flor na água até o outro lado. Entre na porta. Suba, use o bumerangue e trave a mira nos cinco cristais ao mesmo tempo para pegar a Big Key no baú. Use o Grappling Hook no galho e saia pela porta acima.



Passe pela porta, use a Deku Leaf no dispositivo, use a Baba Bud para saltar e abra a Deku Leaf no vento para subir. Use o bumerangue nas plantas que bloqueiam a porta, entre, acabe com os inimigos e pegue um Joy Pendant no baú. Prepare-se para a luta contra o chefe.





Com o bumerangue, você pode alcançar um baú no andar 3F. Volte ao andar 2F (a área com Baba Buds e espinhos na parede) e suba. Ao sul da área, há um baú com Treasure Chart.

## Boss: Kalle Demon

Use o bumerangue e mire nos tentáculos. Corra pela área para evitar ser atacado pelo chefe e volte a mirar nos tentáculos até destruir todos. Assim que ele cair no chão, acerte quantas espadadas puder na planta no centro dele e saia rapidamente ou ele irá te engolir e cuspir. Repita o processo até acabar com a luta.



Após receber a Farore's Peal, siga para Greatfish Island (marcada no seu mapa). Após chegar e falar com o Postman, volte para Windfall Island. Passe esgueirado na parede à esquerda do Bomb Shop, suba pela trepadeira e entre agachado. Durante a cena, você verá a senha que os piratas usam para entra no navio.



Siga até o alto de Windfall (próximo ao túmulo) e salte para dentro do navio. Aproxime-se da porta e digite a senha para entrar. Desça e fale com Niko. Ele irá te desafiar novamente. Pise no botão e pule de corda em corda até chegar na plataforma onde ele está. Ao completar o desafio, você ganhará Bombs no baú.

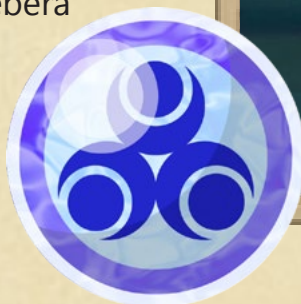


Após a conversa, saia do navio, fale com King of Red Lions e navegue até Outset Island,



Em Outset Island, na área onde você encontrou Tetra pela primeira vez, há uma Fairy Fountain. Para você chegar até lá, precisará usar a Deku Leaf, já que não há mais ponte. Para isso, suba no pedra, no ponto mais alto da ilha e conduza Wind's Requiem com a Wind Waker e faça o vento soprar na direção da caverna. Salte e use a Deku Leaf para chegar na área. Destrua a pedra que bloqueia a caverna e entre. A Great Fairy aumentará a capacidade da sua Wallet.

Navegue até a parte detrás de Outset Island e será pego por um redemoinho. Dispare bombas na pedra que bloqueia a passagem até quebrá-la. Entre e receberá a Nayru's Pearl de Jabun.



Você precisará colocar as três pérolas nas estátuas no Great Sea. São três ilhas, Northern Triangle Isle, Eastern Triangle Island e Southern Triangle Island, todas estarão marcadas no seu mapa. Após a cena, entre na torre.



# Tower of the Gods

Do lado direito, espere a água baixar e entre na porta. Coloque bombas próximas às paredes rachadas para encontrar o baú com o Dungeon Map. Saia pela porta.



Do lado esquerdo, dispare bombas com King of Red Lions para destruir a parede. Suba as escadas, pegue uma madeira no vaso, faça-a pegar chamas, espere o nível de água baixar e acenda as duas tochas para pegar o Joy Pendant no baú. Entre na porta e pegue a Bússola no baú e volte para a área principal.



Suba no King of Red Lions e vá ao lado direito com uma porta ao fundo. Carregue uma estátua e coloque-a sobre o botão para abrir a porta e entre. Espere o nível de água baixar e coloque a caixa sobre o botão. Suba as escadas, espere a ponte aparecer para atravessar e carregue a estátua. Saia pela porta e coloque-a do lado esquerdo para abrir o portão.



Siga com King of Red Lions pelo novo caminho, coloque as duas estátuas sobre os botões e entre pela porta. Espere o nível de água baixar, empurre uma caixa mais ao centro formando um caminho para que você possa pular com madeira em chamas quando o nível de água aumentar até o outro lado. Acenda as tochas e pegue a Small Key no baú. Volte à área principal e destranque a porta do lado esquerdo e entre.



Acabe com os Chu Chus elétricos (use o bumerangue para atordoá-los) para aparecer uma escada. Suba, carregue-a, saia pela porta e coloque-a sobre o pedestal à esquerda (se você não for rápido, o nível de água aumentará e você precisará voltar e pegar a estátua novamente). Entre na nova passagem que se abriu.

Carregue as duas estátuas até o outro lado e coloque-as sobre os botões. Use Link para pisar sobre o terceiro. Suba nas plataformas e entre na porta. Entre na porta à direita, salte na plataforma que se move e entre na outra porta. Aproxime-se da estátua e pressione ZR para chamá-la. Ela irá te seguir. Faça a estátua te seguir até à direita da porta, carregue-a, pule e saia. Volte até a área circular com outras estátuas. Leia o pedestal e use a Wind Waker para aprender a Command Melody.



Entre na porta que se abriu. Use o Grappling Hook para alcançar o outro lado. Use-o de novo para atravessar, aproxime-se da estátua e chame-a. Faça com que Link fique sobre o botão para aparecer um caminho, conduza a Command Melody e controle a estátua até o outro lado. Use o Grappling Hook para voltar, carregue a estátua, saia pela porta e coloque-a no botão.



Use o Grappling Hook e entre pela porta destrancada. Acabe com o inimigo acertando-o pelas costas e abra o baú com o Hero's Bow. Volte e dispare uma flecha no olho para fazer as plataformas se moverem. Use o Grappling Hook, carregue a estátua e entre pela porta. Passe pela porta que se abriu.





Agora que você possui o arco, pode conseguir dois baús extras em Tower of Gods. No andar 2F, do lado direito em que há uma plataforma que se move, há um olho. Dispare uma flecha nele, pula na plataforma e entre na porta. Espere os inimigos abrirem a boca e arremesse uma bomba para explodi-los. O baú aqui possui um Joy Pendant.



O outro está no andar 1F, do lado esquerdo, na mesma sala que você obteve a bússola. Dispare uma flecha no olho e pegue o Treasure Chart no baú.

Salte na balança esquerda. Note a parede rachada. Segure uma bomba e, antes de explodir, arremesse-a para revelar uma passagem. Entre na porta, fique sobre o símbolo do vento e conduza Wind's Requiem. Acabe com os inimigos e pegue o Treasure Chart. Saia e entre na porta à frente.

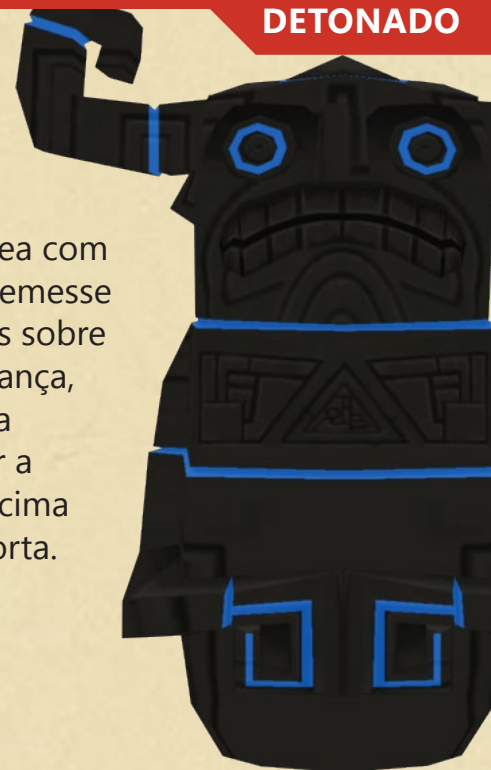


Há um baú com uma Small Key. Pule nas plataformas e dispare uma flecha no olho para mover a plataforma e alcançar o baú. Há ainda mais dois olhos nesta área (o segundo sobre a porta). Ao acertá-los, aparecerá um baú com Joy Pendant.





Volte para área com balanças. Arremesse duas estátuas sobre a mesma balança, salte na outra para alcançar a plataforma acima e entre na porta.



Suba no bloco e salte usando a Deku Leaf para passar sobre os lasers. Chame a estátua apertando ZR, conduza Command Melody e controle a estátua até o botão. Carregue a estátua e saia. Arremesse esta estátua em uma das balanças e vá para o outro lado da sala. Arremesse três estátuas na outra balança para equilibrar. Salte, carregue a estátua até a área circular.



Entre na luz brilhante para ser levado ao andar 3F. Carregue duas estátuas e coloque-as sobre os botões. Fique com Link sobre o terceiro botão e pegue a Big Key no baú. Acabe com as duas estátuas e saia pela porta. Na parte externa, aproxime-se dos inimigos com lasers e arremesse bombas ou flechas neles para explodi-los. Suba as escadas.

## Boss: Gohdan



Dispare flechas no olho em cada mão. Na sequência, acerte flechas nos olhos vermelhos da cabeça. Assim que acertar todos, a cabeça cairá no chão. Trave a mira no chefe e arremesse uma bomba. Você precisará repetir o processo três vezes. Cuidado com os disparos da boca e golpes com a mão. Se você ficar sem flechas, a cabeça cuspirá 10 delas. Após a luta, entre no feixe luz, suba as escadas e use o Grappling Hook no sino.

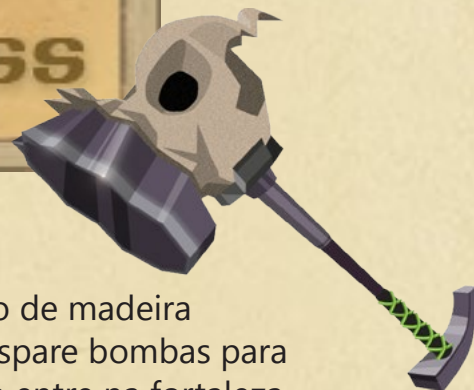
## Hyrule Castle



Entre e siga até o centro do castelo. Mova os blocos triangulares para ficarem sobre as marcas da Triforce no chão. Entre pela passagem que foi revelada e aproxime-se da Master Sword. Acabe com todos os inimigos da área, fale com King of Red Lions e vá ao feixe de luz. Siga para Forsaken Fortress.



# Forsaken Fortress



Procure pelo portão de madeira na ilha e dispare bombas para destruí-lo e entre na fortaleza. Suba as escadas para enfrentar Phantom Ganon. Dê espadadas para rebater o poder que ele arremessa e mantenha assim até acertá-lo. Quando ele cair no chão, acerte quantas espadadas puder. Repita o processo até acabar com a luta e pegue o Skull Hammer no baú.



Martele os pregos que bloqueiam a escada e suba. Entre na porta à esquerda e vá até andar 2F (há um "X" indicando o local exato no seu mapa). Vá subindo, martele os pregos que bloqueiam seu caminho, passe esgueirando-se na parede e use o Grappling Hook para chegar ao outro lado. Use o Skull Hammer no prego e entre na porta.



Após a cena, vá subindo e tomando cuidado com ataques de Helmaroc. Se você cair na água, suba usando o Grappling Hook nos ganchos. Quando chegar no topo, use o Skull Hammer para martelar a cabeça de Helmaroc.

## Boss: Helmaroc King



Helmaroc voltará. Quando ele pousar e ficar de pé, aproxime-se dele. Após ele gritar, esquive-se rapidamente, pois ele tentará te bicar e ficará preso no chão. Use o Skull Hammer e acerte a cabeça dele. Repita o processo até quebrar o casco que protege a cabeça dele. Se Helmaroc começar a bater as asas, corra na direção dele para não perder vida nos espinhos que ficam nas laterais da arena. Ele começará a atacar dando rasantes. Corra e gire para se esquivar. Helmaroc tentará te bicar de novo, então basta repetir o processo até acabar a luta. Suba as escadas e entre na porta.

Após a cena, veja um Post Box e pague 201 rupees para receber o IN-credible Chart. Encontre por um grande redemoinho no Great Sea para ver Cyclos. Acerte flechadas nele até ele parar com a tempestade. Você aprenderá Ballad of Gales. Após o papo, conduza a nova canção com a Wind Waker e selecione o portão para Mother & Child Isles. Você receberá o Fire Arrow e Ice Arrow para sua flecha. Use Ballad of Gales para sair do local e navegue até Ice Ring Isle.

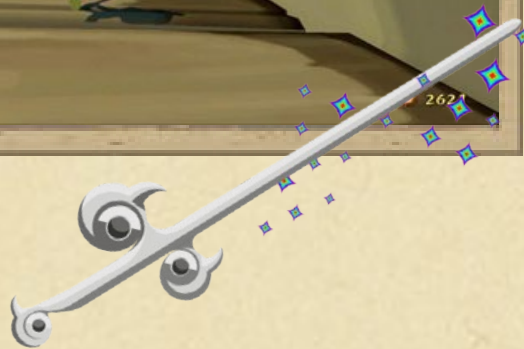


## Fire Mountain



Dispare uma flecha de gelo no topo da montanha e as chamas cessarão. Você terá cinco minutos para subir até o topo da montanha, entrar e pegar o novo item. Lá dentro, pule pelas pedras sobre a lava e acabe com os Magtails. Pegue o Power Bracelets no baú, carregue a grande pedra em forma de face e tire-a do seu caminho. Volte até King of Red Lions e navegue até Headstone Island, a ilha que fica à leste de Outset Island.

## Headstone Island



Retire a grande pedra que bloqueia a passagem e entre na caverna. Aproxime-se da pedra e pegue a Wind Waker para aprender Earth God's Lyric. Após a cena, vá para Dragon Roost Island, entre na caverna dos Ritos, suba até o último andar e saia. Use o Grappling Hook para alcançar o outro lado e fale com Medli. Pegue a Wind Waker e conduza Earth God's Lyric. Volte para Headstone Island e conduza Earth God's Lyric próximo à pedra.

# Earth Temple

Carregue Medli e pule com ela para alcançar o outro lado e carregue-a para levá-la com você à outra sala. Acabe com os Moblins, suba as escadas e salte com ela na pilastra. Coloque-a no chão, pise com Link sobre o botão e conduza Command Melody para controlar Medli. Voe (apertando A) até a outra pilastra e pise no botão para abrir a porta. Desça, aperte ZR para voltar ao controle de Link, carregue-a e entre pela porta.

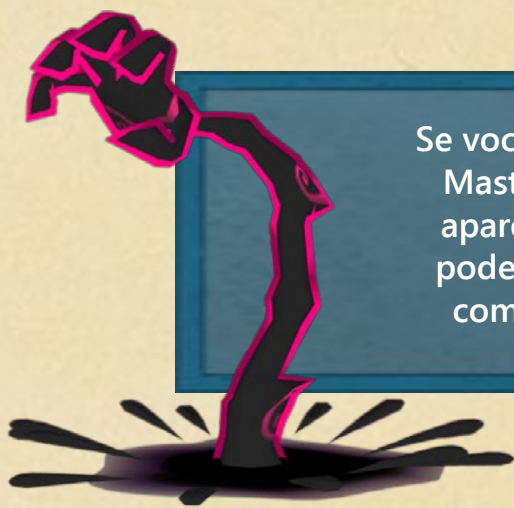


Acabe com os Chu Chus. Note que os roxos não morrem. Atraia-os para a luz para petrificá-los e acerte-os com o Skull Hammer. Você pode queimar as cortinas usando Fire Arrows e pegar um Joy Pedant e rupees. Controle Medli e fique sob a luz. Pressione A para ela usar o instrumento e reflita a luz no baú. Pegue o Dungeon Map. Passe pela porta.



Nessa área há uma fumaça que impede que Link use seus itens. Use a Deku Leaf no lado direito para afastar a fumaça e use o Skull Hammer no prego (ou reflita a luz com Medli para afastar a fumaça também). Entre pela porta que se abriu. Acabe com os inimigos, suba a escada e puxe o bloco para que entre um feixe de luz. Controle Medli e reflita a luz no baú e pegue a Small Key. Volte na sala anterior.





Se você ou Medli forem pegos pela Floor Master (o inimigo em forma de mão), aparecerão na área com fumaça. Você pode tocar a Command Melody e voar com Medli para ela escapar da jaula.

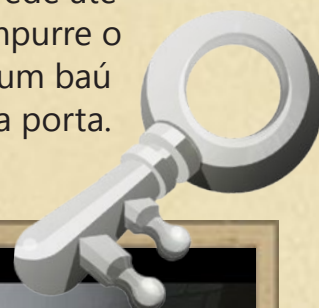
Acabe com todos os Chu Chus, menos com os roxos. Dispare flechas de fogo nas cortinas para que um feixe de luz ilumine a sala. Fique próximo dela e atraia os Chu Chus roxos para petrificá-los, carregue-os e coloque-os sobre os botões. Suba as escadas, empurre o bloco para abrir a porta e entre.



Mate a Floor Master e empurre o bloco à esquerda para luz iluminar o local. Controle Medli e reflita a luz nos símbolos nas paredes para destruí-las e revelar um bloco e o vaso de Warp. Reflita a luz na estátua sobre o bloco para destruí-la também. Controlando Link, puxe o bloco da parede até a marcação no chão e empurre o outro bloco para revelar um baú com a Bússola. Passe pela porta.



Acabe com os Moblins. Controle Medli e voe até o local com luz e reflita-a nos Poes (inimigos fantasmas) para aparecerem e ataque-os com Link. Com Medli, reflita a luz na estátua e pegue o baú com Joy Pendant. Entre na porta à esquerda. Desça e, ao se aproximar dos túmulos, eles abrirão. Em um deles está a chave e acabe com os ReDeads (ataque-os pelas costas) para a escada aparecer e volte. Entre pela porta trancada.



Você enfrentará três Stalfos. Trave a mira e use flechas para atordoá-los e acerte espadadas. Ele irá se desmontar. Dê espadadas na cabeça até acabar com eles. Após a luta, pegue o Mirror Shield no baú, reflita a luz no símbolo acima da porta e saia.



Controle Medli, fique na plataforma e deixe Link no chão de frente para ela. Com Medli, reflita a luz em Link e pressione ZR para mantê-la nessa posição e reflita luz usando o Mirror Shield no símbolo na parede para revelar uma passagem. Entre, reflita a luz na pedra para destruí-la e posicione Link no lugar dela. Com Medli, reflita a luz para Link e reflita com o Mirror Shield na parede ao fundo para encontrar vários rupees. Saia pela porta.



Carregue Medli e pule para o outro lado. Controle ela e reflita a luz no olho da grande estátua acima da fumaça. Com Link, use o Mirror Shield e reflita a luz no outro olho para revelar uma nova passagem. Siga por ela.

Com o Mirror Shield você poderá pegar um baú extra no andar 1F. Na mesma sala em que você conseguiu a primeira chave (e que há Floor Masters), coloque Medli sobre o botão e entre pela porta. Reflita a luz na parede e pegue o Joy Pendant no baú.







Desça as escadas, atravesse a ponte com Medli e conduza Earth God's Lyric com a Wind Waker. Entre, reflita a luz para paralisar os ReDeads e acabe com eles. Reflita a luz nos espelhos para destruir as pedras que bloqueiam as portas. Entre na que está à direita. Você precisará passar pela área com fumaça sem ser pego pelas Floor Masters. Siga pela direita, centro e direita para pegar a Small Key no baú. Acabe com as Floor Masters para aparecer um baú com Treasure Chart.



Volte na sala anterior e entre na porta do lado esquerdo. Atravesse pela fumaça (você pode dar flechadas nas Floor Masters ou pular carregando Medli), puxe o espelho até o local indicado e use o Skull Hammer no prego do chão para refletir luz. Volte na sala anterior, reflita a luz sobre a estátua acima do bloco para destruí-la, empurre o bloco, suba e passe pela porta.



Reflita a luz nos inimigos fantasmas e acabe com eles. Posicione Link de frente para a pedra que bloqueia a porta, controle Medli e replita a luz em Link. Use o Mirror Shield para refletir a luz na pedra e entre pela porta.



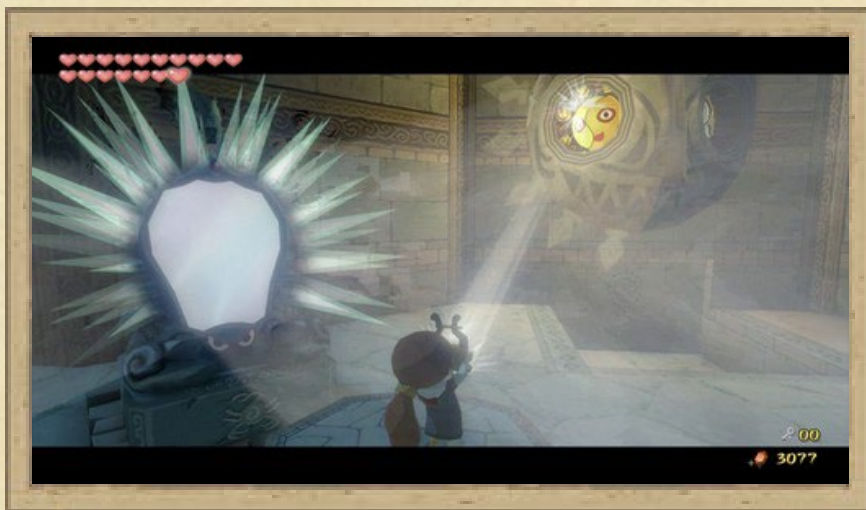


Passe pelo corredor com túmulos (cuidado com os inimigos que saem deles) e pegue rupees no baú. Siga pelo outro caminho, pegue a Wind Waker e conduza Earth God's Lyric. Entre pela porta. À direita, coloque uma bomba para explodir a pedra que bloqueia o vaso de Warp. Desça as escadas, salte com Medli para a escadaria abaixo e entre pela porta. Controle Medli, voe e pise no botão no centro da sala.

Use o Mirror Shield e reflita a luz para revelar um baú com ruppies. Puxe o espelho para que ele fique sob a luz. Controle Medli, suba na pilastra, reflita a luz no lado esquerdo e use Link para refletir com o escudo nos símbolos na parede revelando outro espelho. Puxe-o até a marca indicada no chão.



Reflita a luz na estátua no centro e puxe outro espelho. Vá para o lado esquerdo da sala, puxe o espelho e reflita a luz no baú para pegar um Joy Pendant e na estátua para destruí-la. Puxe o espelho até o local correto. Reflita a luz nos símbolos da parede para revelar uma passagem. Ignore-a por enquanto. Posicione Medli na plataforma e Link na pilastra com o símbolo.



Reflita a luz com Medli em Link e dele nos símbolos nas paredes para revelar o último espelho. Puxe-o até o local indicado. Próximo à escadaria há duas pilastras. Suba em uma com Medli e reflita a luz no olho acima. Com Link, suba na outra e reflita a luz usando o Mirror Shield para revelar uma passagem.

Reflita a luz com Medli em Link e dele nos símbolos nas paredes para revelar o último espelho. Puxe-o até o local indicado. Próximo à escadaria há duas pilastras. Suba em uma com Medli e reflita a luz no olho acima. Com Link, suba na outra e reflita a luz usando o Mirror Shield para revelar uma passagem.

## Boss: Jalhalla



Esquive-se das chamas que ele lançar e reflita a luz com seu Mirror Shield nele até atordoá-lo. Aproxime-se dele, carregue-o e arremesse-o nos espinhos nas laterais da sala. Ataque os Poes que saem correndo. Quando Jalhalla começar a sugar o ar, corra na direção contrária. Evite encostar nele, pois isso deixará Link confuso e os controles ficarão invertidos. Repita o mesmo esquema refletindo luz nele e até acabar a luta. Após a cena, navegue até Ice Ring Isle.

## Ice Ring Isle



Dispare uma flecha de fogo na boca da grande estátua para parar de nevar. Suba na ilha. Dispare uma flecha de fogo no gelo que bloqueia o baú e pegue o Treasure Chart. Você terá cinco minutos para entrar na caverna antes que volte a nevar novamente. Contorne a ilha para subir, deslize pelo caminho até se aproximar dos blocos de gelo que se movem. Espere-os ficarem próximos e pule por eles para alcançar a caverna e entre.



Suba no gelo e deslize para descer. Suba no outro bloco de gelo e deslize na rampa de gelo controlando Link para não cair (se cair, basta usar o Grappling Hook para subir) e chegar até o baú com as Iron Boots. Vista as botas para atravessar o vento e sair. Você pode andar contra a direção que sopra o vento e cair no buraco. Use as flechas de fogo para descongelar os inimigos, acabe com todos e pegue rupees no baú. Saia de ilha e suba em King of Red Lions e navegue até Gale Isle, a ilha à norte de Windfall Island.

## Wind Temple



Passe pela porta. Acabe com os inimigos, controle Makar, fique sobre os círculos no solo e pressione A para plantar árvores e revelar um baú com rupees. Voe com Makar e pise no botão para parar o vento. Suba na mola, vista as Iron Boots e, quando a mola abaixar, tire-a para ser impulsionado. Use a Deku Leaf no ar para alcançar o outro lado e passe pela porta.

Acabe com os inimigos e use a Deku Leaf no dispositivo. Próximo à porta, controle Makar e plante duas árvores nos solos para abri-la e entre. Voe com Makar e plante as árvore nos três solos para abrir a porta. Makar será raptado. Entre na porta à direita.





Você encontrará Makar. Entre na porta à frente. No quadrado próximo à lâmina, fique sobre ele e use as Iron Boots para quebrá-lo e cair. Acabe com a Floor Master e use a Deku Leaf no dispositivo para levantar a plataforma. Vá ao outro lado e use a Deku Leaf novamente no dispositivo. Use as Iron Boots sobre a mola para alcançar o baú com o Joy Pendant. Para remover a pedra, você precisa tocar a canção com Makar. Ignore-a por enquanto e entre na porta à direita.

Salte usando a Deku Leaf e passe sobre o vento para ser impulsionado até a plataforma acima e pise no botão para abrir a grade. Suba nela e use o vento novamente para alcançar o baú ao fundo com Dungeon Map. Use a Deku Leaf e seja impulsionado pelo vento para passar pelo espaço na grade. Acabe com os inimigos usando flechas e pule até o fundo. Entre pela porta.



Quebre a madeira sobre o vaso de Warp e pise no botão com as Boots. Desça pelas plataformas e pegue a bússola no baú. Continue descendo e entre na porta. Use as Iron Boots sobre o quadrado para cair e acabe com os Chu Chus. Puxe os blocos para o fundo da sala atrás da última lâmina. Coloque o que possui mola sobre o quadrado marrom e use o outro para alcançá-lo. Suba e pegue a Small Key no baú. Quebre os outros quadrados com as Iron Boots e acabe com os inimigos para aparecer um baú com Treasure Chart.

Saia e entre pela porta trancada à frente. Acabe com os inimigos (mire principalmente no Wizzrobe, que usa magia para invocar outros) e pegue o Hookshot no baú. Mire no alvo acima do prego para ser puxado e martele-o usando o Skull Hammer. Saia.



Suba usando o Hookshot nos alvos. Pule para o outro lado usando a Deku Leaf, suba na mola e use as Iron Boots e continue subindo. Mire no alvo que está na parede no local onde Makar está preso. Coloque as Iron Boots, pegue o Hookshot e mire no alvo na pedra que bloqueia a saída de Makar para retirá-la. Abra o baú e pegue o Joy Pendant.



Controle Makar e desça até o último andar. Plante duas árvores nos solos para que o grande ventilador no centro do templo comece a girar. Voe e entre na porta à direita do local onde Makar estava preso. Aproxime-se da pedra e conduza Wind God's Aria. Entre pela porta, acabe com os inimigos e pegue a Big Key no baú. Volte para a área central.



Pule para o lado oposto. Você estará na área em que Makar foi raptado. Use o Hookshot nas árvores que ele plantou para subir e alcançar a porta. Acabe com os inimigos com fumaça e use Makar para plantar árvores. Use o Hookshot nelas e passe pela porta.



Pise nos botões com Makar e Link. Espere o vento soprar e pule à esquerda usando a Deku Leaf e pegue um Joy Pendant no baú. Entre na porta do outro lado. Acabe com todas as estátuas e pegue a Small Key no baú. Volte e desça até o último andar. Espere o vento parar de soprar e desça sob as hélices. Haverá uma porta para você destrancar.



Acabe com todos os inimigos (acabe primeiro com Wizzrobe). Suba usando o Hookshot nos alvos e nas estátuas nas paredes para chegar até o botão. Use as Iron Boots nele para abrir a porta. Se você puxar as pedras nas paredes usando as botas e o Hookshot, irá encontrar mais dois inimigos. Ao acabar com eles, um baú com Treasure Chart aparecerá. Saia pela porta.



Extermine os inimigos da área, controle Makar e voe acima do vento para alcançar o outro lado. Plante a árvore no solo e use o Hookshot para Link atravessar. Enfrente mais inimigos e saia pela porta. Empurre uma caixa usando as Iron Boots, de modo que você bloqueie as duas lâminas que se movimentam de uma vez. Empurre outra para cair sobre a vala e empurre o terceiro bloco para bloquear a outra lâmina. Carregue Makar e atravesse. Conduza Wind God's Aria com a Wind Waker e entre na sala do chefe.



## Boss: Molgera



Quando o chefe emergir da areia e abrir a boca, trave a mira e use o Hookshot para puxar a língua-tentáculo e acerte espadadas. Esquive-se dos ataques dele e evite ficar próximo dele, pois a areia começará a afundar e ele irá te mastigar. Use o Hookshot para retirar os filhotes dele da areia e acabe com eles usando a espada. Repita o esquema até acabar com a luta.



# Tríforce Shards

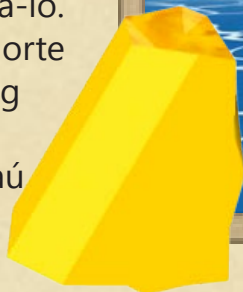
A partir de agora, Link precisará encontrar os oito pedaços da Triforce da coragem espalhados pelo Great Sea. Eles estão indicados no In-credible Chart. Dos oito pedaços, cinco você obtém diretamente enquanto os os três restantes, você precisará encontrar os Charts e levar para Tingle decifrá-los:



## Islet of Steel

Localização no mapa: E-2

Acabe com os navios inimigos no mar e entre na passagem da ilha. Conduza Wind's Requiem com a Wind Waker sobre o símbolo e pegue a Triforce Chart no baú. Vá até Tingle Island, fale com Tingle e pague 398 rupees para ele decifrá-lo. Navegue até Greatfish Island (a norte de Islet of Steel) e use o Grappling Hook no local brilhante na água para pegar a Triforce Shard no baú



## Bird's Peak Rock

Localização no mapa: E-7

Suba na ilha e use o Grappling Hook no galho. Pressione ZR para parar de se mover e suba sobre o galho. Use o arco e flecha e acabe com alguns pássaros sobre os ninhos. Use uma Hyoi Pear (a pêsca que Beedle vende) para controlar uma gaivota. Acerte todos os cristais em cada um dos ninhos para abrir a passagem na ilha. Entre no buraco com Link e conduza Wind's Requiem para pegar a Triforce Chart no baú. Vá para Tingle Island e pague para decifrar o Chart. Navegue até Stone Watcher Island (E-3) e use o Grappling Hook no local brilhante sobre a água para pegar a Triforce Shard.



## Needle Rock Isle

Localização no mapa: E-1

Próximo à ilha, há três barcos inimigos que disparam tiros de canhão. Destrua-os disparando bombas com King of Red Lions e use o Grappling Hook no local brilhante na água para retirar um baú com Triforce Chart. Leve para Tingle decifrá-lo. Navegue até Cliff Plateau Isles (F-7) e retire o baú do mar com a Triforce Shard.



# Private Oasis

Localização no mapa: E-5



Para entrar na cabana na ilha, você precisará levar 20 Joy Pendant para Mrs. Marie, a professora de Windfall Island. Se você ainda não tem, a melhor forma de se conseguir é usando o Grappling Hook nos Bokoblins. Ao entrar os Pendants para ela, receberá em troca o Cabana Deed. Navegue até Private Oasis e mostre o Cabana Deed para a porta.



Ao entrar, use o Grappling Hook no teto para revelar uma passagem na fogueira. Entre. Siga à direita e desça pelas escadas. Entre agachado na passagem na parede à direita e siga as seguintes direções: esquerda, direita, reto e direita. Suba as escadas e martele o botão para abrir a porta.



Desça a escada e entre agachando na passagem à esquerda para pegar 100 rupees no baú e volte. Entre agachado pela outra passagem, avance e suba a escada. Martele o prego para abrir a grade e desça no buraco. Acabe com os ReDeads e quebre os vasos para encontrar uma passagem. Entre agachado, avance, suba a escada, fique sobre o símbolo e conduza Wind's Requiem para aparecer um baú com Triforce Shard. Martele o prego e saia.

## Overlook Island

Localização no mapa: A-7

Use o Hookshot na árvore no extremo da ilha (espere a maré subir para conseguir alcançá-la). Vá avançando usando o Hookshot nas outras árvores até chegar ao local com um buraco. Desça. Entre pela porta e haverá quatro portas destrancadas. Entre em cada uma delas e acabe com todos os inimigos. Após passar pela quarta, novos inimigos aparecerão na área central. Acabe com eles, entre pela porta agora destrancada e conduza Wind's Requiem sobre o símbolo para pegar a Triforce Shard no baú.



## Stone Watcher Island

Localização no mapa: E-3

Suba na ilha. Retire a grande pedra e entre no buraco. Acabe com os inimigos em cada uma das quatro portas destrancadas e, ao voltar à área central, acabe com os Darknuts. Entre pela porta e conduza Wind's Requiem para pegar a Triforce Shard no baú.



## Outset Island

Localização no mapa: E-5



Suba na ilha pelo lado esquerdo e vá até o ponto mais elevado. Conduza Wind's Requiem com a Wind Waker e faça o vento soprar na direção oeste (na mesma direção da caverna). Suba na pedra e salte usando a Deku Leaf até o outro lado. Corte gramas para recuperar a barra verde e salte contornando o lado direito da ilha até o penhasco ao fundo. Retire a grande pedra e entre no buraco.



Você estará no Savage Labyrinth. Você precisará descer vários andares enfrentando vários inimigos conhecidos em sequência. Para chegar até o Treasure Chart, será preciso descer até o 30º andar. Como aqui não há itens para recuperar vida, traga fadas ou poções nos bottles.

## Ghost Ship

Localização no mapa: 2222



Vá para Diamond Steppe Island (A-6). Suba na ilha usando o Hookshot na árvore e alcance o topo. Desça no buraco. Você precisará usar os vasos de Warp para chegar até o baú do tesouro. Entre pelos seguintes vasos: no primeiro; após sair, o que está na sua frente; quebre a madeira que bloqueia o vaso ao fundo do lado direito, próximo à parede e entre; ao fundo, entre no vaso atrás da tocha do lado esquerdo. Após isso, pegue o Ghost Ship Chart.



Aqui ainda há um baú com Joy Pendant. Para chegar até ele, entre pelos seguintes vasos: após sair do primeiro, siga à esquerda e acabe com a Floor Master. Entre no vaso ao fundo para chegar até o local com o baú.



Agora que você possui o Ghost Ship Chart, precisará encontrar o navio fantasma. Ele aparece aleatoriamente no mapa e apenas durante a noite. O navio aparece em determinadas ilhas de acordo com a fase da lua. Confira as ilhas em que aparece:

- 1- Crescent Moon Island (E-1) ;
- 2- Diamond Steppe Island (A-6);
- 3- Bomb Island (F-5);
- 4- Spectacle Island (C-2);
- 5- Five Stars Isles (G-7);
- 6- Star Belt Archipelago (G-3);
- 7- Greatfish Isle (B-4).



Ao encontrá-lo, aproxime-se dele até encostar para ser levado para dentro do navio. Acabe com os inimigos para a escada aparecer. Suba nela e pegue a Triforce Shard no baú. Hora de ir até Tower of Gods e descer no Hyrule Castle.



## Hyrule Castle

Entre no castelo e siga até o esconderijo onde deixou Zelda da última vez. Após a cena, acabe com os inimigos e saia. Saia pela passagem atrás do castelo. Aproxime-se da onda de energia que bloqueia sua passagem e acerte uma espadada para eliminá-la. Prossiga pelo caminho eliminando os inimigos. Use o Hookshot nos alvos para atravessar o abismo e entre pela porta.



## Ganon's Tower

Há cinco portas na torre e uma delas está bloqueada. Para abri-la, você precisará superar os desafios das outras quatro portas. À esquerda, entre e haverá uma área de fogo. Use o Grappling Hook no alto para alcançar a plataforma sobre a lava. Use o Grappling Hook novamente para chegar na outra mais à frente. Para a corda e fique sobre o galho. Pule e use a Deku Leaf para chegar até a porta. Você enfrentará o chefe Gohma novamente.



Após a batalha, você voltará ao centro da torre. Entre na outra porta à esquerda. Será um trecho inspirado na floresta. Use a Deku Leaf no dispositivo à esquerda e suba na plataforma. Movimente-a para aproximar da madeira que se move e pule nela. Espere-a baixar e use a Deku Leaf no dispositivo à esquerda. Suba na plataforma, salte na madeira que se move à direita. Pule na outra e salte usando a Deku Leaf para chegar à porta. Entre e enfrente o chefe Kalle Demos.



Ao voltar ao centro da torre, entre na porta à direita. Use flechas para acabar com o Wizzrobe, suba na mola usando as Iron Boots e use a Deku Leaf no ar para atravessar. Use a outra mola e passe entre os dois ventos para chegar ao fundo. Use o Hookshot no alvo ao alto e entre na porta. Você enfrentará o chefe Molgera.



Entre na outra porta à direita. Não quebre os vasos. Passe correndo pelo corredor para abrir os túmulos e acabe com os inimigos. Volte, carregue o vaso e coloque-o sobre o botão. (Se você quebrar os vasos, use o Mirror Shield e reflita a luz no Chu Chu roxo para petrificá-lo e coloque-o sobre o botão). Passe por outro corredor com túmulos e petrifique um Chu Chu roxo, volte, coloque-o sobre o botão e suba. Entre na porta e enfrente o chefe Jalhalla.





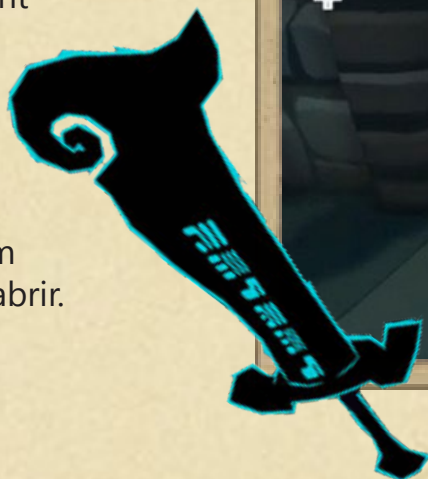
Entre pela porta que se abriu e suba a escadaria. Entre pela porta e entre na outra que está à direita. Preste atenção na sequência de velas nos lustres. Saia e entre na outra porta. Pegue o bumerangue e mire nos cristais na mesma sequência dos lustres da sala anterior para King of Red Lions e um portal aparecerem. Você pode usar o portal para voltar ao mundo acima, em Forsaken Fortress, se quiser.



Volte para a sala com as velas e caia no buraco. Você será levado para um labirinto com várias portas. Para seguir o caminho correto, entre pelas seguintes portas após cair na área: porta atrás, esquerda, frente, esquerda, direita e frente. Você enfrentará Phantom Ganon novamente. Use a mesma técnica da outra vez. Se ele carregar uma grande bola vermelha de energia, segure o botão B e solte quando os disparos estiverem próximos a você para rebatê-los. Após a luta, pegue a Light Arrow no baú. Saia pela porta.



Após você voltar, Phantom Ganon aparecerá novamente. Trave a mira nele e dispare uma Light Arrow. Pegue a espada dele e arremesse-a na parede. Entre pela passagem, suba a escadaria e enfrente os inimigos. Acabe com todos para a porta se abrir.



# Boss: Puppet Ganon



Ao enfrentar a primeira forma da marionete da Ganon, use o bumerangue e use-o na corda que mantém o rabo dele para derrubá-lo. Use uma Light Arrow no orbe no rabo de Puppet Ganon. Repita o processo até acabar a luta.

A marionete terá a forma de uma aranha. Quando ela subir, fique atento no reflexo na água (mova a câmera para enxergá-lo) no chão para ela não cair sobre você. Espere ela parar de girar no teto e corra na direção do orbe. E acerte Light Arrow.

A terceira forma será como uma cobra. A marionete se arrastará pelo chão. Posicione-se em algum canto próximo à parede e acerte Light Arrows no orbe. Tome cuidado, pois ele se arrastará cada vez mais rápido e você inevitavelmente sofrerá dano. Repita o processo até acabar a luta.

Suba no quadrado ao centro e salte para agarrar a corda vermelha ao centro. Escale-a. Procure a pequena barra na qual o Grappling Hook possa grudar. Pare a corda e escale-a. Ande até o centro e procure outra barra para usar o Grappling Hook e escale-a. Aproxime-se da saída e use o Hookshot para alcançá-la.





# BOSS: Ganondorf



Movimente-se a faça Ganondorf dar as costas para Zelda. Ela irá paralisá-lo. Aproveite e acerte espadadas no vilão. Repita o processo até ele desmaiar Zelda. Proteja-se dos ataques de Ganondorf e espere até o botão de ação "A" aparecer. Pressione-o e ataque o chefe pelas costas. Após Zelda se levantar, ela voltará a disparar

flechas. Mantenha Ganondorf de costas para ela. Trave a mira no chefe.

Quando ela disparar a Light Arrow, reflita-o com o seu escudo. Aproxime-se de Ganondorf e pressione o botão A quando aparecer na tela para dar o golpe final. Assista a cena de final.

## EXTRAS

### Upgrades

Em The Legend of Zelda: Wind Waker HD há sete Great Fairies espalhadas pelo Great Sea que lhe oferecem upgrades para suas flechas, bombas e a barra verde de magia. Confira onde encontrá-las:



### Bigger Quiver - Thorned Fairy Island (D-7)

Use o Skull Hammer nas estacas que bloqueiam a entrada e caia no buraco. O upgrade aqui é o Bigger Quiver, que permite que você carregue 60 flechas.

### Biggest Quiver - Western Fairy Island (C-1)

Use o Skull Hammer na estaca para a chama que bloqueia a entrada ser eliminada. O upgrade é o Biggest Quiver, que permite a você carregar 99 flechas.

### Bigger Bomb Bag - Southern Fairy Island (F-4)

Use bomba para explodir a madeira que bloqueia a entrada. A Great Fairy te dará a Bigger Bomb Bag, permitindo que Link carregue até 60 bombas.

### Biggest Bomb Bag - Eastern Fairy Island (C-5)

Use uma bomba para explodir a pedra rachada. A Great Fairy te dará o Biggest Bomb Bag, que permite a Link carregar até 99 bombas.

### Bigger Wallet - Outset Island (G-2)

Suba no alto da ilha, conduza Wind's Requiem na direção da área onde Tetra caiu no começo do jogo e salte usando a Deku Leaf. Destrua a pedra rachada no local que bloqueia a entrada. Você receberá a Bigger Wallet, podendo carregar até 1000 rupees.

### Biggest Wallet - Northern Fairy Island (A-3)

Entre na concha para receber a Biggest Wallet, permitindo que você carregue até 5000 rupees.



### Biggest Magic Meter - Two Eye-Reef (G-4)

Procure o local na água em que as gaviotas voam em círculos. Aproxime-se e acabe com o Big Octo. Ao acabar com ele, uma fada aparecerá e aumentará a sua barra verde de magia.

### Hurricane Spin - Outset Island (G-2)

Obtenha dez Knight's Crests. Este item pode ser obtido ao acabar com Darknuts, os cavaleiros armados. Você também obtê-los ao usar o Grappling Hook quando eles estiverem sem armadura. Leve os dez Knight's Crests para Orca, o velho em Outset Island. Ele te ensinará o Hurricane Spin, um golpe giratório com a espada ao segurar o botão B.

## Bottles



Há quatro potes que você pode conseguir em The Wind Waker HD. Neles, você pode guardar fadas, poções para recuperar vida e energia, e até água. O primeiro deles você consegue obrigatoriamente durante a aventura. Confira onde e como encontrar todos:

### Bottle 1 – Dragon Roost Island (B-6)

Esse bottle você obterá progredindo normalmente no jogo. Medli te dará após você arremessá-la em direção à caverna em Dragon Roost Island;

### Bottle 2 – Bomb Island (E-6)

Há submarino de madeira nesta área. Entre nele e acabe com todos os inimigos para ganhar o bottle;

### Bottle 3 – Rock Spire Isle (C-2)

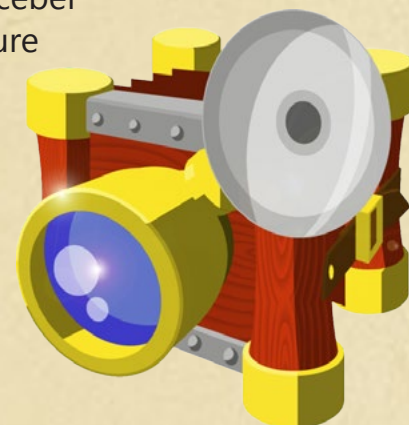
Procure pelo barco de Beedle. Entre na loja e compre o bottle por 500 rupees.

### Bottle 4 – Windfall Island (B-4)

Após acabar com Helmaroc King em Forsaken Fortress, vá para Windfall. Durante a noite, procure por Mila, uma menina próxima à casa de leilão, e fale com ela. Ela dirá para você cair fora. Após andar um pouco, ela começará a andar furtivamente. Siga-a de longe (não se aproxime muito, pois se Mila te ver, terá que começar a perseguição novamente). Quando ela se aproximar do cofre da loja de Zunari, aproxime dela. Selecione a primeira opção para responder a pergunta dela e receber o quarto e último bottle.

## Deluxe Picto Box

Suas fotos também podem ter cores em Wind Waker HD. As fotos coloridas, além de serem mais legais que as monocromáticas, são úteis para completar sidequests de fotografias para receber Pieces of Heart, Treasure Charts e a Nintendo Gallery. Confira o passo a passo de como conseguir a câmera colorida:



Antes de mais nada, você precisa ter a Picto Box. A câmera está na passagem dentro da jaula de Tingle em Windfall Island (vide o detonado para encontrá-la). Com a câmera em mãos, fale com Lenzo o fotógrafo, e aceite ser seu assistente.

Ele te dará três missões: fotografar algumas pessoas em ações suspeitas em Windfall Island, a lá paparazzi. A primeira é que você fotografe alguém que envie cartas de amor. Durante o dia, fique próximo à árvore, de frente para caixa de correio. Espere até um homem de roupa vermelha aparecer e fotografe-o na hora em que ele coloca a foto na caixa de correio. Leve e mostre para Lenzo.



## Swift Sail

A segunda foto da quest é a de um homem medroso. Para isso, entre no Café durante o dia e note o homem careca sentado. Role e cabeceie a mesa dele ou arremesse um vaso para que ele fique tremendo de medo. Fotografe-o e leve para Lenzo.



A nova vela de Wind Waker HD permite que King of Red Lions navegue mais rapidamente no Great Sea. Você pode obtê-lo no leilão que acontece durante a noite em Windfall Island. Uma boa estratégia para vencer o leilão é esperar os cinco segundos finais (Zunari avisa quando o tempo está acabando) e apostar um lance superior ao que os outros moradores estão oferecendo.



A terceira e última missão é fotografar um casal que troca olhares disfarçadamente em Windfall Island. Para isso, fique próximo das crianças perto da escola. Espere um homem se aproximar da mulher de vestido laranja e, no momento em que eles se olharem, fotografe-os. Leve a foto para Lenzo e receberá a câmera colorida.



## Hero's Charm

Essa máscara é um item opcional que, após ativada no menu, permite a Link ver a barra de vida dos inimigos e chefes (com exceção do Puppet Ganon e Ganondorf) após travar a mira. Ele é obtido em Savage Labirinth em Outset Island (o mesmo local em que você consegue uma das Triforce Shards). Para isso, supere todos 50 os andares acabando com todos os inimigos (leve poções e fadas em bottles para não morrer) e pegar o Hero's Charm no baú.



# A Magic Armor e a Merchant Trade Quest

Essa armadura mágica (que lembra muito Nayru's Love de Ocarina of Time) impede Link de sofrer danos, inclusive durante a navegação, mas tem seu preço: cada vez que Link apanhar enquanto estiver usando-a, perderá rupees. A armadura é ganha durante a quest de trocas de itens entre os Traveling Merchants, os Gorons que aparecem em algumas ilhas do jogo. Os Gorons cobram taxas para a troca de itens, portanto tenha bastante rupees. Siga a sequência abaixo para conseguir realizar as trocas de maneira fácil e ágil:

- Para começar, fale com Zunari na loja em Windfall Island para receber a Town Flower;
- Navegue até Greatfish Isle e troque a Town Flower pela Sea Flower com o Merchant;
- Mostre a Sea Flower para este mesmo Merchant para trocá-la pela Exotic Flower;
- Navegue até Mother and Child Isles e troque a Exotic Flower por Pinwheel com o Merchant;
- Vá até Bomb Island e troque o Pinwheel pela Sickle Moon Flag com o Merchant;



- Volte para Mother and Child Isles e troque a Sickle Moon Flag com o Merchant pela Big Catch Flag;

- Navegue até Greatfish Isle e troque a Big Catch Flag pela Fountain Idol;

- Mostre a Fountain Idol para este mesmo Merchant em Greatfish Isle e receberá a Skull Tower Idol;

- Vá para Mother and Child Isles e troque a Skull Tower Idol pela Big Sale Flag;

- Volte para Greatfish Isle e troque a Big Sale Flag pela Hero's Flag;

- Mostre a Hero's Flag para este mesmo Merchant em Greatfish Isle para receber a Postman Statue;

- Vá para Mother and Child Isles e troque a Postman Statue pela Shop Guru Statue;

- Volte para Greatfish Isle e ofereça a Shop Guru Statue para o Merchant. Você receberá um Piece of Heart em troca.

Assim, basta você voltar para Windfall Island e falar com Zunari para receber a Magic Armor como brinde.



# Treasure Charts

Em The Legend of Zelda: The Wind Waker HD é possível encontrar mapas com a localização de tesouros. São 46 Treasure Charts que podem ser obtidos no jogo. Após recebê-lo, abra-o no menu de mapa e compare com as ilhas para saber onde está o prêmio. Você precisa usar o Grappling Hook com King of Red Lions para retirar o baú com o item da água.



Confira como obter cada um deles, a localização do tesouro e o prêmio recebido:

## Treasure Chart #1 – Forbidden Woods

Dentro do baú localizado no alto da segunda sala do jogo (vide o detonado para encontrá-lo). O baú do tesouro está localizado na ilha Private Oasis e o prêmio são 200 rupees.

## Treasure Chart #2 – Windfall Island

Após acabar com Helmaroc King em Forsaken Fortress, fale com o pai de Maggie na casa acima do leilão. Traga para ele 20 Skull Necklaces (obtidos dos Moblins) e receberá o Treasure Chart. O baú estará em Rock Spire Isle e o prêmio é um Piece of Heart.

## Treasure Chart #3 – Forest Haven

Em Forest Haven, vá subindo pelas plantas e suba até o local mais alto a ilha. Saia pela passagem. Conduza Wind's Requiem na direção da ilha ao fundo com baú e salte usando a Leaf para pegar o Treasure Chart. O tesouro estará em Eastern Fairy Island e o prêmio são 200 rupees.

## Treasure Chart #4 - Rock Spire Isle

Compre por 900 rupees de Beedle no barco-loja em Rock Spire Isle. O baú estará em Southern Fairy Island e o prêmio é um Piece of Heart.

## Treasure Chart #5 – Wind Temple

No andar mais baixo de Wind Temple, na área em que é preciso acabar com os inimigos (vide o detonado). O baú estará em Thorned Fairy Island e o prêmio será um Piece of Heart.

## Treasure Chart #6 – Tower of Gods

Em uma sala após a área das balanças (vide o detonado). O baú estará na ilha Six-Eye Reef e o prêmio são 200 rupees.

## Treasure Chart #7 – Windfall Island

Vença o minigame de Salvatore (o que parece uma batalha naval) duas vezes para receber o Treasure Chart. O baú estará em Star Island com o prêmio de 200 rupees.

## Treasure Chart #8 - Horseshoe Island

Arremesse ou use a Deku Leaf nos nuts para colocá-los dentro de cada buraco próximo às bandeiras (é quase como um golfe de Zelda) até chegar ao buraco no topo. Acabe com os inimigos para pegar o Treasure Chart no baú. O baú estará em Western Fairy Island com o prêmio de 200 rupees.





### Treasure Chart #9 - Crescent Moon Island

Entre no submarino próximo à ilha e acabe com os inimigos para ganhar o Treasure Chart. O baú estará em Horseshoe Island com o prêmio de 200 rupees.

### Treasure Chart #10 - Crescent Moon Island

Dentro do baú na ilha protegido pelos dois Chu Chus azuis. Acabe com eles para pegar o Treasure Chart. O baú estará em Tingle Island com o prêmio de 200 rupees.

### Treasure Chart #11 - Dragon Roost Cavern

Na sala no primeiro andar em que é preciso usar o Grappling Hook (vide o detonado). O baú estará em Crescent Moon Island com um Piece of Heart como prêmio.

### Treasure Chart #12 - Earth Temple

Logo após acabar com os dois Floor Masters (vide o detonado). O baú estará em Five-Eye Reef com o prêmio de 200 rupees.

### Treasure Chart #13 - Two-Eye Reef

Acabe com todos os navios e canhões inimigos da área e o baú aparecerá no alto ao centro. Suba pelaolado esquerdo e salte até o baú usando a Deku Leaf. O baú aparecerá em Overlook Island e o prêmio será o Secret Cave Chart.

### Treasure Chart #14 - Headstone Island

Próximo à ilha, procure pelo submarino e entre nele. Acabe com todos os inimigos para receber o Treasure Chart. O baú estará próximo de Tower of the Gods com o prêmio de 200 rupees.

### Treasure Chart #15 - Forbidden Woods

Atrás das madeiras que bloqueiam o baú na área em que plantas com espinhos saem do chão (vide o detonado). O baú aparecerá em Angular Isles com um Piece of Heart como prêmio.

### Treasure Chart #16 - Seven-Star Isles

Nas plataformas piratas, acabe com os todos os Wizzrobes e pegue o Treasure Chart no baú. O baú estará nas águas de Shark Island com o prêmio de 200 rupees.



### Treasure Chart #17 - Spectacle Island

Vença o minigame dos barris duas vezes para ganhar o Treasure Chart. O baú estará nas águas de Ice Ring Isle com o prêmio de 200 rupees.

### Treasure Chart #18 - Windfall Island

Quando o Treasure Chart aparecer como prêmio no leilão à noite, vença-o. O prêmio será 50 rupees que estará na água próxima à Windfall Island.

### Treasure Chart #19 - Four-Eye Reef

Acabe com todas as frotas inimigas e canhões da ilha para aparecer o baú. Suba no morro e salte usando a Deku Leaf para alcançá-lo. O baú aparecerá próximo de Flight Control Platform com o Island Hearts Chart como prêmio.

### Treasure Chart #20 - Earth Temple

Na sala com três Stalfos, após a área com espelhos (vide o detonado). O baú aparecerá em Bomb Island e o prêmio é um Piece of Heart;

### Treasure Chart #21 - Cyclops Reef

Acabe com todos os navios e canhões inimigos para o baú aparecer no alto. Suba o morro e salte usando a Deku Leaf. O baú aparecerá próximo de Cyclops Reef mesmo, com o Light Ring Chart como prêmio.

### Treasure Chart #22 - Northern Fairy Island

Procure pelo submarino próximo à ilha e acabe com todos os inimigos dentro dele. O baú aparecerá nas águas de Spectacle Island com o prêmio de 200 rupees.

### Treasure Chart #23 - Windfall Island

Vença o minigame de batalha naval de Salvatore com 20 ou menos disparos. O baú aparecerá em Diamond Steppe Island com um Piece of Heart como prêmio.

### Treasure Chart #24 - Windfall Island

Em Windfall Island, durante a noite, suba a escada atrás da casa de minigames de Salvatore e pise sobre o botão. Conduza Wind's Requiem e faça o vento soprar para o norte para mover o moinho. Entre na casa de Salvatore e saia pela porta ao fundo. Salte sobre os bancos do moinho e salte usando a Deku Leaf para alcançar a porta superior da casa do fotógrafo. Agache pela passagem e avance. Fique próximo à escada e fotografe Lenzo e Minenco conversando. De dia, mostre esta foto para as fofoqueiras próximo à loja de Zunari para receber o Chart. O baú estará nas águas de Northern Fairy Island com o prêmio de 200 rupees.

### Treasure Chart #25 - Cliff Plateau Isles

Suba na ilha e salte entre as pedras até chegar ao buraco. Desça, vá até o outro lado, acabe com as Boko Babas e use a planta dela para subir na árvore. Dispare uma flecha de fogo na madeira que bloqueia a saída e salte usando a Deku Leaf. O Treasure Chart estará próximo ao Korok. O baú estará em Forsaken Fortress com o prêmio de 200 rupees.

### Treasure Chart #26 - Six-Eye Reef

Acabe com todos os navios e canhões da ilha e pegue o Treasure Chart no alto do morro usando a Deku Leaf. O baú aparecerá nas águas de Northern Triangle Island com o Octo Chart como prêmio.

### Treasure Chart #27 - Private Oasis

Na parte mais alta da ilha. Use o Hookshot nas árvores para alcançá-lo. O baú aparecerá em Star Belt Archipelago com o prêmio de 200 rupees.

### Treasure Chart #28 - Horseshoe Island

Suba na ilha arremessando os nuts nos buracos. Salte na área ao centro da ilha usando a Deku Leaf com o baú com o Treasure Chart. O baú estará em Needle Rock Isle com o prêmio de 200 rupees.

### Treasure Chart #29 - Windfall Island

No segundo andar da casa do fotógrafo Lenzo. Alcance-o pulando do moinho de vento (a mesma estratégia utilizada para conseguir o Treasure Chart #24) e pegue-o no baú. O tesouro aparecerá em Mother and Child Isles com o prêmio de 200 rupees.

### Treasure Chart #30 - Tower of the Gods

Na mesma sala em que você encontra a bússola (vide o detonado). O tesouro aparecerá nas águas de Pawprint Isle com um Piece of Heart como prêmio.



### Treasure Chart #31 - Windfall Island

Tire uma fotografia da lua cheia. Durante o dia, mostre-a para o rapaz depressivo sentado nas escadas de Windfall para receber o Treasure Chart. O baú estará em Forest Haven com um Piece of Heart como prêmio.

### Treasure Chart #32 - Three-Eye Reef

Acabe com as frotas inimigas e os canhões dentro da ilha. Pegue o Treasure Chart no alto usando a Deku Leaf. O baú aparecerá em Boating Course com um Sea Hearts Chart como prêmio.

### Treasure Chart #33 - Windfall Island

Durante o dia, tire uma fotografia colorida de Minenco, a mulher próxima ao Potion Shop em Winfall Island, e mostre-a para ela mesma. O baú aparecerá em Five-Star Isles com um Piece of Heart como prêmio.

### Treasure Chart #34 - Great Sea

Fale com o Salvage Corp, o grupo de mergulhadores caçadores de tesouros, para receber o Treasure Chart. Eles navegam pelo Great Sea (normalmente estão em Pawprint Isle e Eastern Triangle Island). O baú estará em Eastern Triangle Island com 200 rupees como prêmio.

### Treasure Chart #35 - Wind Temple

Na área em que você enfrenta o Wizzrobe, acabe com todos os inimigos (vide o detonado). O baú estará em Islet of Steel com o prêmio de 200 rupees.

### Treasure Chart #36 - Ice Ring Isle

Está dentro do baú congelado. Use a Fire Arrow para obtê-lo. O baú aparecerá em Bird's Peak Rock com o prêmio de 200 rupees.

### Treasure Chart #37 - Rock Spire Isle

Destrua as pedras rachadas da ilha usando bombas. Salte até chegar ao buraco e desça. Acenda as tochas e acabe com os inimigos. O baú aparecerá próximo de Fire Mountain com 200 rupees como prêmio.

### Treasure Chart #38 - Windfall Island

Vença o leilão à noite quando o Treasure Chart for o prêmio. O baú aparecerá em Three-Eye Reef com um Piece of Heart como prêmio.

### Treasure Chart #39 - Dragon Roost Cavern

No segundo andar da dungeon, na sala com lava (vide o detonado). O baú estará em Dragon Roost Island com o prêmio de 200 rupees.

### Treasure Chart #40 - Southern Fairy Island

Há plataformas piratas. Destrua os canhões ao redor das plataformas para o baú aparecer. Suba na plataforma e use a Deku Leaf para alcançar o baú com Treasure Chart. O baú aparecerá nas águas de Headstone Island com 200 rupees como prêmio.



### Treasure Chart #41 - Five-Eye Reef

Acabe com todos os canhões e navios inimigos dentro da ilha. Pegue o Treasure Chart no baú no topo da ilha. O baú aparecerá próximo de Four-Eye Reef com o Great Fairy Chart como prêmio.

### Treasure Chart #42 - Windfall Island

Dê 20 Skull Necklaces para Dampa, o homem próximo do Bomb Shop. Participe do minigame dele e pegue três porcos na ilha antes do término do tempo. O Treasure Chart será a sua recompensa. O baú aparecerá nas águas de Gale Isle com o prêmio de 100 rupees.

### Treasure Chart #43 - Horseshoe Island

Há duas plataformas piratas próximas à ilha. Pise nos dois botões para aparecer o baú com Treasure Chart. O baú aparecerá nas águas de Outset Island com 100 rupees como prêmio.

### Treasure Chart #44 - Star Belt Archipelago

Estará nas plataformas com Bokoblins. O baú aparecerá em Southern Triangle Island e contém 100 rupees.

### Treasure Chart #45 - Windfall Island

Dê 40 Joy Pendants para Mrs. Marie, a professora de cabelo cor de rosa em Windfall Island, para receber o Treasure Chart em troca. O baú que contém 200 rupees estará em Seven-Star Isles.

### Treasure Chart #46 - Pawprint Isle

Use o Hookshot nas árvores próximas à ilha e entre no buraco para encontrar o baú com Treasure Chart. O tesouro estará em Two-Eye Reef e conterá um Piece of Heart.



## Piece of Hearts

The Legend of Zelda: The Wind Waker HD há 44 Pieces of Heart espalhados pelo vasto mapa do jogo. A cada quatro pedaços de coração você adiciona um coração ao seu marcador de vida. Confira a localização de cada Pieces of Heart e como obtê-los:

### Piece of Heart 01 – Forsaken Fortress

Logo na primeira vez que você visitar Forsaken Fortress já é possível pegá-lo. Está em um baú no mesmo andar em que está o mapa. Vá até o extremo do mapa e, próximo aos barris, pise no botão para abrir a jaula com o baú.

### Piece of Heart 02 – Windfall Island

Em Windfall, converse com Mrs. Marie, a professora de cabelo cor de rosa, e aceite ajudá-la. Saia, fale com os Killer Bees, a gangue de criancinhas e aceite o desafio. As quatro crianças irão se esconder pela ilha e você precisará encontrá-los e capturá-

los. Após encontrá-las, elas correrão. Você precisa correr e se aproximar delas para pegá-las. Confira onde cada criança está:

1- Escondida atrás da moita localizada atrás da escola de Mrs. Marie à esquerda;



2- Escondida atrás do túmulo, próximo ao homem dançando no alto da ilha;



3- Escondida atrás do Bomb Shop (passe esgueirando-se do lado esquerdo da loja para chegar até onde ela está);



4- Está sobre a árvore na entrada de Windfall. Role para Link bater a cabeça na árvore e derrubar a criança. Após capturar a última criança, receberá o Piece of Heart.



### Piece of Heart 03 – Windfall Island

Abaixo do grande catavento gigante há uma porta. Entre e participe do minigame Salvatore's Squid Game. É como uma batalha naval: você precisa encontrar os três inimigos no mapa usando menos de 24 disparos. Ao encontrá-los, ganhará um Piece of Heart como prêmio.



### Piece of Heart 04 – Postbox

(caixa de correio) em qualquer ilha. Em Dragon Roost Island, suba no último andar do local dos Ritos para participar de um minigame de arremessar cartas com símbolos iguais para os locais corretos. Fale com o Rito e complete o desafio de guardar 25 cartas antes do término do. Após isso, volte mais tarde aqui e fale com Baito. Aceite o desafio dele de arremessar cartas novamente e vença-o. Ele te pedirá para enviar uma carta para a mãe dele. Coloque a carta em algum postbox. Após algum tempo, cheque alguma caixa de correio de se movimenta para receber o Piece of Heart.



### Piece of Heart 05 – Postbox

(caixa de correio) em qualquer ilha. Após terminar Forbidden Woods, cheque alguma caixa de correio que se move para receber uma carta do Rito Chieftain com um Piece of Heart.

### Piece of Heart 06 – Greatfish Isle

Há uma pequena ilha que você pode subir. Vá até o topo e use a Wind Waker e conduza o vento na direção na pequena montanha ao fundo. Salte usando a Deku Leaf e pare em uma pequena área à direita com um baú que contém o Piece of Heart.



### Piece of Heart 07 – Pawprint Isle

Suba na ilha e corte a grama ao redor do genoma branco e entre agachado para encontrar um buraco. Desça. Siga pelo caminho acabando com Chu Chus até encontrar um baú com o Piece of Heart. Explodindo as pedras que bloqueiam outros caminhos, você ainda encontrará um Joy Pendant e rupees.



### Piece of Heart 08 – Six-Eye Reef

Suba a bordo do pequeno submarino de madeira a sudoeste da área. Acabe com os inimigos e pegue o Piece of Heart no baú.

### Piece of Heart 09 – Outset Island

Fale com o velho Orca e aceite o desafio de acertar 300 espadadas nele. Você pode usar o escudo e apanhar, no máximo, duas vezes. Após isso, aceite o novo desafio de acertar 500 golpes nele. Após superar esse número, ele te dará um Piece of Heart.

### Piece of Heart 10 – Tingle Island

Próximo há ilha de Tingle, há gaivotas voando em círculos. Aproxime-se do local para encontrar um Big Octo. Trave a mira nos pontos fracos dele e use o Grappling Hook ou bumerangue ou arco e flecha para eliminar todos. No local em que ele estava, use o Grappling Hook com King of Red Lions para retirar o baú com o Piece of Heart do fundo do mar.

### Piece of Heart 11 – Seven-Star Isles

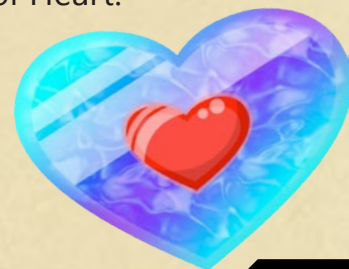
Procure pelo local em que há gaivotas rodeando para encontrar um Big Octo. Acabe com ele e retire o baú com Piece of Heart do local brilhante na água.

### Piece of Heart 12 – Star Island

Destrua as rochas da ilha usando bombas para encontrar um buraco e entre nele. Acabe com todos os inimigos e pegue o Piece of Heart no baú.

### Piece of Heart 13 – Windfall Island

Vença o leilão que ocorre à noite em Windfall Island no qual o prêmio é um Piece of Heart.



### **Piece of Heart 14 – Rock Spire Isle**

Compre o Piece of Heart na loja de Beedle em Rock Spire Isle por 950 rupees.

### **Piece of Heart 15 – Outset Island**

Há um grande porco preto dentro do cercado em Outset. Carregue-o, atravesse a ponte até o outro lado próximo à casa. Há uma espécie de lama no chão, próximo da casa. Jogue o All-Purpose Bait (se não tiver, compre de Beedle) na lama e afasta-se para o porco cavar e encontrar o Piece of Heart.

### **Piece of Heart 16 – Five-Star Isles**

Entre no submarino na área. Acabe com todos os Bokoblins e pegue o Piece of Heart no baú.

### **Piece of Heart 17 – Needle Rock Island**

Suba na ilha. Use uma Hyoi Pear (a pera que Beedle vende) para assumir o controle de uma gaivota. Voe até o topo da ilha (cuidado com os inimigos) e ative o cristal. Abra o baú com Piece of Heart.

### **Piece of Heart 18 – Greatfish Isle**

Para receber esse Piece of Heart, você precisará completar a Trading Quest dos Traveling Merchants. Quando estiver em posse da Shop Guru Statue, entregue-a para o Goron Merchant em Greatfish Isle e receberá um Piece of Heart.

### **Piece of Heart 19 – Bomb Island**

Suba na ilha e exploda a grande pedra rachada usando uma bomba. Desça no buraco. Acerte o inimigo uma vez para ele se encolher e coloque-o sobre o botão. Entre pela porta.

### **Piece of Heart 20 - Stone Watcher Island**

Acabe com os inimigos e canhões na plataforma pirata próxima à ilha. Pegue o pedaço do coração no baú.

### **Piece of Heart 21 – Headstone Island**

Compre uma Hyoi Pear de Beedle e use na ilha para controlar uma gaivota. Voe até o topo da ilha, pegue o Piece of Heart com a gaivota e volte ao controle de Link.

### **Piece of Heart 22 – Angular Isles**

Use o Treasure Chart #15 para retirar o baú com Piece of Heart do fundo do oceano em Angular Isles.

### **Piece of Heart 23 – Angular Isles**

Suba na ilha e puxe e empurre blocos de forma que você consiga subir e pegar o Piece of Heart no baú.

### **Piece of Heart 24 – Pawprint Isle**

Use o Treasure Chart #30 e retire o baú com Piece of Heart das águas de Pawprint Isle.

### **Piece of Heart 25 – Crescent Moon Island**

Use o Treasure Chart #11 e retire o baú com Piece of Heart do fundo das águas de Crescent Moon Island.

### **Piece of Heart 26 – Windfall Island**

Em Windfall, suba pela escada atrás do moinho e pise no botão. Conduza Wind's Requiem e sopre o vento para norte para mover o moinho. Entre pela casa de minigame de Salvatore e saia ao fundo. Você encontrará Kreeb, um homem de chapéu. Suba nas plataformas do moinho e dispare uma Fire Arrow no centro do moinho dourado que gira para o farol da ilha voltar a funcionar. Volte e fale com Kreeb para receber o Piece of Heart.



### **Piece of Heart 27 – Windfall Island**

Assim que você acender o farol em Windfall Island, salte na pequena ilha ao lado das docas e pegue o Piece of Heart no baú.

### **Piece of Heart 28 – Windfall Island**

Após voltar de Forsaken Fortress e ter acabado com Helmaroc King, entre na casa acima do leilão (pela porta vermelha próximo à escola). Fale com Maggie e aceite ajudá-la e coloque a carta na caixa de correio. Após isso, no dia seguinte, vá ao Café e fale com Ilari, o Rito carteiro. Ele te entregará uma carta. Leva-a para Maggie para receber o Piece of Heart.

### **Piece of Heart 29 – Spectacle Isle**

Vá para a ilha vença o minigame de Salvatore para ganhar o Piece of Heart.

### **Piece of Heart 30 – Flight Control Platform**

Na ilha, há um minigame em que você precisa voar o mais longe possível usando a Deku Leaf e se impulsionando nos redemoinhos para voar mais. Se você chegar até a meta (para isso, precisará do upgrade da Magic Meter obtida com uma Great Fairy), receberá o Piece of Heart.

### **Piece of Heart 31 – Forest Haven**

Use o Treasure Chart #31 e resgate o baú submerso em Forest Haven com Piece of Heart.

### **Piece of Heart 32 – Diamond Steppe Island**

Use o Treasure Chart #23 para encontrar o baú na água com o Piece of Heart.

### **Piece of Heart 33 – Five Star Isles**

Use o Treasure Chart #33 para encontrar o baú submerso que contém o Piece of Heart;

### **Piece of Heart 34 – Rock Spire Isle**

Use o Treasure Chart #2 para encontrar o baú submerso em Rock Spire Isle com o Piece of Heart.

### **Piece of Heart 35 – Windfall Island**

Fale com Anton (o rapaz de jaqueta verde que caminha por Windfall) e dê a ele uma foto de Linda (a moça de vestido laranja próximo à escola). Depois, vá ao Café e fale com Linda para receber o Piece of Heart.

### **Piece of Heart 36 – Rock Spire Isle**

Destrua os dois navios inimigos próximos à ilha e use o Grappling Hook com King of Red Lions para pegar os baús submersos. Em um deles estará o Piece of Heart;

### **Piece of Heart 37 – Southern Fairy Island**

Use o Treasure Chart #4 para encontrar o baú submerso com o Piece of Heart.

### **Piece of Heart 38 – Three-Eye Reef**

Use o Treasure Chart #38 e pegue o baú submerso na ilha com o Piece of Heart.

### **Piece of Heart 39 – Postbox**

(caixa de correio) em qualquer ilha. Fale com o guarda do lado de fora da sala do Rito Chietain em Dragon Roost Island. Reúna 20 Golden Feathers e traga-as para ele. Após algum tempo, cheque uma das caixas de correio que se movem para receber a carta de gratidão com um Piece of Heart.

### **Piece of Heart 40 – Thorned Fairy Island**

Navegue até Thorned Fairy Island e pegue o baú submerso usando o Treasure Chart #5 com o Piece of Heart.



**Piece of Heart 41 – Bomb Island**

Use o Treasure Chart #20, navegue até Bomb Island e retire o baú com Piece of Heart do fundo do oceano.

**Piece of Heart 42 – Windall Island**

Após realizar toda a sequência de troca de itens entre os Traveling Merchants, volte para Windfall. Fale com Zunari e compre os itens dele e plante em todos os locais em Windfall. Quando plantar em todas, fale com o homem próximo ao banco ao lado Café para receber o Piece of Heart.



**Piece of Heart 43 – Great Sea**

Após você superar Forbidden Woods, os Koroks vão se dividir. Você precisará encontrar os oito Koroks e levá-los a água de Forest Haven (basta entrar na ilha e encher o bottle vazio com a água do local) para fazer crescer as árvores que eles plantaram. Lembre-se que o poder da água dura apenas 20 minutos e usar o Ballad of Gales ajuda bastante. Eles estão nas seguintes ilhas: Cliff Plateau Isles; Shark Island; Greatfish Isle; Needle Rock Isle; Private Oasis; Eastern Fairy Island; Mother and Child Isles e Star Island. Após jogar a água de Forest Haven na última árvore, fale com o Korok para receber o Piece of Heart.

**Piece of Heart 44 – Two-Eye Reef**

Use o Treasure Chart #46 e retire o baú submerso com o Piece of Heart.

**Nintendo Gallery**

A Nintendo Gallery é uma galeria que reúne esculturas de personagens do jogo e que está localizada na ilha ao lado de Forest Haven. A única forma de alcançá-la é subir pelas Boko plantas em Forest Haven e sair pela passagem no alto. Conduza o vento na direção da ilha e salte até ela utilizando a Deku Leaf.

A Nintendo Gallery é uma galeria que reúne esculturas de personagens do jogo e que está localizada na ilha ao lado de Forest Haven. A única forma de alcançá-la é subir pelas Boko plantas em Forest Haven e sair pela passagem no alto. Conduza o vento na direção da ilha e salte até ela utilizando a Deku Leaf. Se você usar o seu Telescópio, verá um cristal na parede de Forest Haven. Use uma Hyoi Pear (a pêssego que Beedle vende na loja) para controlar uma gaivota e acerte o cristal para abrir a galeria.



Ao entrar e falar com Carlov, ele te dirá que faz esculturas (pequenas estátuas). Você pode trazer fotos coloridas de personagens, inimigos e animais vistos em ilhas e dungeons para ele esculpir. Como a sua Pictograph pode carregar até 12 fotos, você pode trazê-las para ele produzi-las. É preciso ficar atento, pois há personagens que, após determinado período do jogo, não aparecem mais e não é possível fotografá-los, a não ser que você recomece o jogo após zerá-lo. Ao tirar fotos de personagens, aparecerá um "Good" no canto superior indicando que a foto está perfeita e pode ser levada para Carlov esculpir. Carlov demora um dia para terminar seu trabalho. Uma boa estratégia para completar a galeria mais rapidamente é sair da galeria e conduzir Song of Passing com a Wind Waker duas vezes para passar o período de 24 de horas.

São dezenas de estátuas que podem ser obtidas no jogo. Algumas você recebe após conseguir a de outro personagem, como a tripulação de Tetra, e há estátuas de personagens vistos apenas em cutscenes (como Jabun, Laruto e outros) que você compra as fotos por 150 rupees cada uma do fotógrafo Lenzo, dependendo da fase da lua. São sete fotografias lendárias que Lenzo te vende à noite. Você pode usar Song of Passing para passar as noites e comprar as fotos dele de forma mais rápida, mas lembre-se que Lenzo só irá te vender as fotografias lendárias após você ver o tal personagem em alguma cutscene no jogo.

Confira a lista completa de personagens que possuem esculturas no jogo divididas por grupos e a forma de obter sua fotografia:

## GREAT SEA

Esse grupo reúne personagens encontrados pelo oceano de Wind Waker HD.

### Ankle

É o Tingle de roupa cor-de-rosa, encontrado em Tingle Island;



### David Jr.

O Tingle de roupa branca também encontrado em Tingle Island;



### Fairy

As pequenas fadas encontradas em fontes e em vasos nas dungeons;



### Beedle

O homem que vende itens em várias ilhas no barco;



### Fairy Queen

Compre a Legendary Pictograph do fotógrafo Lenzo em Windfall Island;

### Fishman

O peixe falante encontrado em todos os quadrantes do mapa. Espere-o saltar da água e fotografe-o;



### Gonzo

O pirata do navio de Tetra. Você receberá a estátua dele ao conseguir a de Tetra;



### Great Fairy

Compre a Legendary Pictograph do fotógrafo Lenzo em Windfall Island;

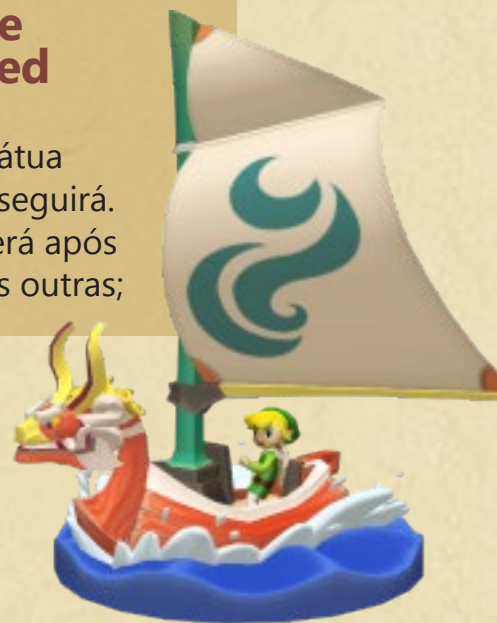


### King of Hyrule

Compre a Legendary Pictograph do fotógrafo Lenzo em Windfall Island;

### Link & the King of Red Lions

É a última estátua que você conseguirá. Você a receberá após obter todas as outras;



### Loot

O homem encontrando na ilha Boating Course (G-6) durante o dia ou à noite no Café (ao lado da loja de Zunari) à noite;



### Mako

O pirata do navio de Tetra. Você receberá a estátua dele ao conseguir a de Tetra;



### Niko

O pirata do navio de Tetra. Você pode fotografá-lo quando for passar pelo desafio das cordas no navio, mas receberá a estátua dele ao conseguir a de Tetra;



### Nudge

O pirata do navio de Tetra. Você receberá estátua dele ao conseguir a de Tetra;



### Old Man Ho Ho

O homem com o telescópio encontrado em inúmeras ilhas no jogo;



### Princess Zelda

Você ganhará a estátua de Zelda após conseguir a de King of Hyrule;

### Salvage Corp

O grupo de caçadores de tesouros com capacetes, normalmente encontrado em Pawprint Isle e Eastern Triangle Island;



### Salvatore

O homem do minigame da batalha naval. Encontrado em Windfall Island e na Spectacle Island (B-3);



### Senza

O pirata do navio de Tetra. Você receberá estátua dele ao conseguir a de Tetra;

### Tetra

Fotografe-a quando ela estiver te seguindo em Hyrule Castle. Ao fazer a estátua dela, ganhará as dos outros membros da tripulação;



### Tingle

O homem de roupa verde encontrado na torre em Tingle Island;



### Wandering Merchant

Os Gorons encontrados em Greatfish Isle, Bomb Island ou Child Isle. Basta tirar uma foto de um deles apenas;



### Zuko

O pirata do navio de Tetra. Você receberá estátua dele ao conseguir a de Tetra;



## WINDFALL ISLAND

As estátuas de personagens encontrados em Windfall Island:

### Anton

O homem de jaqueta verde que caminha por Windfall Island. Pode ser encontrado no Café após a quest da fotografia;



### Candy

O grande homem com barbicha. Durante o dia está nas docas em Windfall Island ou à noite no Café;



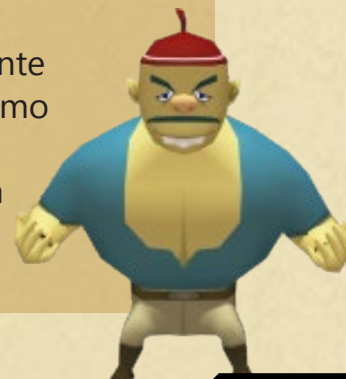
### Bomb-Master Cannon

O vendedor da loja de bombas em Windfall Island;



### Dampa

O grande homem com touca vermelha. Durante o dia está próximo ao Bomb Shop em Windfall e à noite no Café;



### The Potion Master, Doc Bandam

O vendedor do Potion Shop encontrado a qualquer momento na loja em Windfall Island;



### Garrickson

O homem de bigode e macacão vermelho (familiar, não?) que caminha pela ilha e envia cartas;



### Gillian

A proprietária do Café. Fica atrás do balcão no estabelecimento;



### Gossack

O homem careca encontrado durante o dia dentro do Café;



### Gummy, the sailor

O grande homem de roupa esverdeada que aparece no leilão à noite em Windfall Island. Fotografe-o após o leilão acabar;

### Kamo

O rapaz depressivo que está sentado nas escadas durante o dia e sobre o muro branco à noite;



### Kane

O grande homem de camisa verde. Está na entrada da ilha durante o dia e no café à noite;



### Killer Bees

As quatro crianças próximo à escola. Basta a fotografia de um deles para ganhar a estátua;

### Lenzo

O fotógrafo barbudo de Windfall. Está de dia e à noite em seu estabelecimento;





**Linda**

A mulher de vestido laranja próximo ao moinho de vento. Pode ser encontrada no Café durante a sidequest da fotografia;



**Minenco**

A senhora que fica próximo ao Potion Shop durante o dia;

**Maggie's Father**

O pai de Maggie estará próximo à árvore antes de você acabar com Helmaroc King. Após voltar de Forsaken Fortress estará dentro da casa acima do leilão, junto de sua filha;



**Maggie**

A menina rica que é encontrada no andar acima do leilão de Windfall. Você pode entrar na casa ao subir a escada próxima ao moinho;



**Mila**

A pequena garota que fica próximo à casa de leilão à noite e à loja de Zunari durante o dia;



**Mila's Father**

Antes de matar Helmaroc King, o pai de Mila pode ser encontrado no andar acima do leilão de Windfall. Após voltar de Forsaken Fortress, ele estará pobre e próximo à árvore;

**Missy**

A senhora que fica na parte traseira da ilha, na descida atrás da casa de leilão;



**Miss Marie**

A professora de cabelo cor de rosa que está sempre dentro da escola;



**Pompie & Vera**

As mulheres fofoqueiras que ficam próximo à loja de Zunari durante o dia;



**Potova & Joanna**

As duas garotinhas. Estão próximo às flores ou dentro da escola;



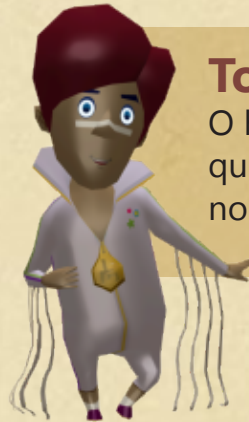
**Sam**

O homem que está sentado no banco próximo ao Café durante o dia;



**Tott**

O homem dançando que parece Elvis Presley no alto da ilha;



**Zunari**

O proprietário da loja que fica abaixo do Café.



**OUTSET ISLAND**

Esse grupo reúne os personagens encontrados em Outset Island:

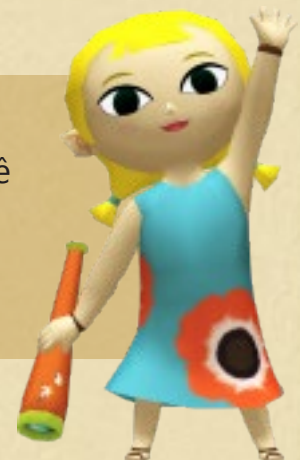
**Abe**

O homem com barba que fica caminhando pela ilha durante o dia e à noite dentro da casa;



**Aryll**

A irmã de Link. Você receberá a estátua dela ao conseguir a da avó de Link;





### Crab

O caranguejo que está na praia em várias ilhas.



### Jabun

Compre a Legendary Pictograph do fotógrafo Lenzo em Windfall Island;



### Grandmother

A avó de Link. Sempre está dentro da casa do herói;



### Joel

O menino com uma madeira na mão. Na pedra próxima à ponte durante o dia e em sua casa à noite;



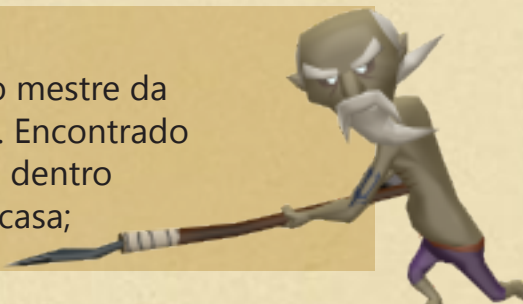
### Mesa

O homem de roupa laranja que corta grama ao lado da casa durante o dia. À noite, pode ser encontrado dentro de sua casa;



### Orca

O velho mestre da espada. Encontrado sempre dentro de sua casa;



### Wild Pig

O pequeno porco. Pode ser encontrado em Outset Island e Windfall Island;



### Rose

A mulher gorda de roupa cor de rosa. Está próximo à cerca de porcos durante o dia e em sua casa à noite;



### Seagull

As gaivotas. São encontradas em vários lugares do Great Sea;



### Sturgeon

O homem careca e barbudo que mora acima de Orca;



### Sue-Belle

A garota que carrega vasos durante o dia. À noite pode ser encontrada na casa de Sturgeon;



### Zill

O menino com ranho no nariz. Está caminhando pela ilha durante o dia e em sua casa à noite;



## CHEFES E MINICHEFES

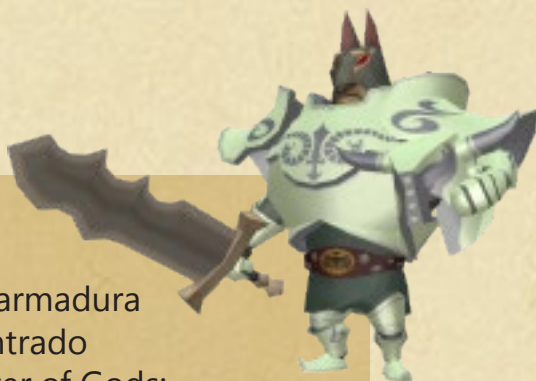
### Big Octo

O grande monstro do mar encontrando nas áreas em que há gaivotas rodeando. Tire fotos de um deles antes de matá-los. Podem ser encontrados em Seven-Star Isles, Tingle Island, Fire Mountain, Private Oasis, Diamond Steppe Island e Two-Eye Reef;



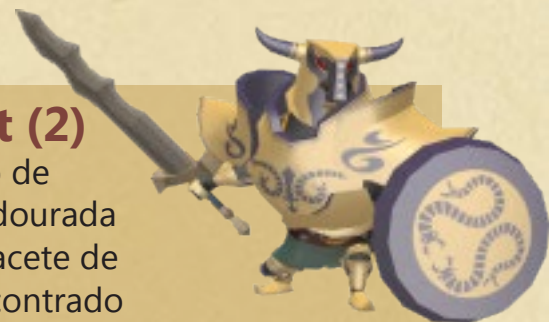
### Darknut

O cavaleiro de armadura prateada encontrado apenas em Tower of Gods;



### Darknut (2)

O cavaleiro de armadura dourada e com capacete de chifres. Encontrado apenas no Earth Temple;



### Ganondorf

Compre a Legendary Pictograph do fotógrafo Lenzo em Windfall Island ou tire a foto dele durante a batalha final;



### Gohdan

O chefe com duas mãos e cabeça de Tower of Gods;



### Gohma

O chefe de Dragon Roost Cavern. Você também pode fotografá-lo em Ganon's Tower;



### Jalhalla

O chefe de Earth Temple. Você também poderá fotografá-lo em Ganon's Tower;



### Helmaroc King

O grande pássaro em Forsaken Fortress. A batalha contra ele é a sua única oportunidade de fotografá-lo;



### Mighty Darknut

O cavaleiro de armadura lilás encontrado em Hyrule Castle e Ganon's Tower;



### Kalle Demos

O chefe de Forbidden Woods. Você também poderá fotografá-lo em Ganon's Tower;



### Molgera

O chefe de Wind. Você também poderá fotografá-lo em Ganon's Tower;



### Moblin

O clássico inimigo da série. Encontrado em várias dungeons, templos e em Forsaken Fortress;



### Mothula

O inimigo mariposa com um olho. Encontrado em Forbidden Woods e Savage Labirinth;



### Phantom Ganon

O fantasma de Ganondorf. Pode ser fotografado na segunda visita em Forsaken Fortress ou em Ganon's Tower;



### Puppet Ganon

O monstro marionete de Ganondorf encontrado em Ganon's Tower;



### Stalfos

O inimigo esqueleto encontrado em Earth Temple e Ganon's Tower;



### Wizzrobe

O inimigo mago que ataca com chamas. É encontrado em várias dungeons e templos, principalmente em Tower of Gods;



### Wizzrobe (2)

Esse Wizzrobe pode ser encontrado uma única vez no Wind Temple. É o miniboss de roupa vermelha que invoca outros inimigos;



## DUNGEONS

As estátuas desse grupo são os de inimigos encontrados em dungeons e no pelo Great Sea:

### Armos

Os inimigos estátuas que são encontrados em Tower of Gods e em cavernas;



### Armos Knight

O grande inimigo estátua com um olho que você precisa arremessar a bomba em sua boca. Pode ser encontrado em inúmeras dungeons;



### Bokoblin

Os inimigos mais comuns no jogo. São encontrados em cavernas, dungeons, submarinos e em plataformas de madeiras no Great Sea;



### Boko Baba

A planta carnívora que é encontrada em Forest Haven e dungeons;



### Bubble

O crânio voador com fumaça laranja ou azul. Encontrado em várias dungeons;



### ChuChu

Os inimigos que parecem um slime e que é encontrado em todas as dungeons. Uma foto de um de qualquer cor já basta;



### Floor Master

A mão fantasma que captura Link e leva para uma área anterior. Encontrada em Earth Temple e Wind Temple;



### Gyorg

O inimigo tubarão ataca seu barco no Great Sea. Pode ser encontrado em várias ilhas (a mais comum é a Tingle Island);



### Kargorok

O inimigo pássaro colorido encontrado em ilhas altas e principalmente em Dragon Roost Island;



### Keese

Os inimigos morcegos encontrados em dungeons e cavernas;



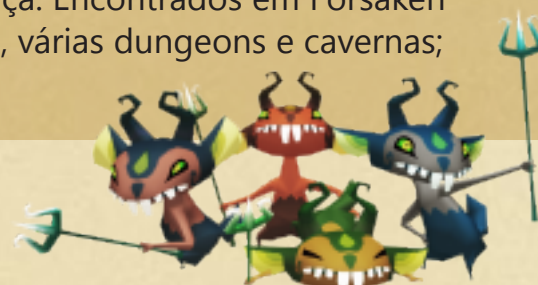
### Magtail

O inimigo de fogo que possui um olho. É encontrado principalmente em Dragon Roost Cavern;



### Miniblin

Os pequenos inimigos que possuem uma lança. Encontrados em Forsaken Fortress, várias dungeons e cavernas;



### Morth

As pequenas bolinhas de espinhos que grudam em Link. São comumente encontradas em Forbidden Woods;



### Octorok

O inimigo aquático que cospe pedras. Pode ser encontrado no Great Sea ou na subida em Forest Haven;





**Peahat**

A criatura voadora que é encontrada em Forbidden Woods e em Wind Temple;

**Poe**

Os inimigos fantasmas que carregam uma lanterna. Pode ser encontrada no Earth Temple;



**Rat**

Os ratos encontrados em várias dungeons, cavernas e Forsaken Fortress. Jogar All-Purpose Bait para eles pode ser uma boa ideia;



**ReDead**

Os inimigos mortos-vivos que gritam e paralisam Link. Encontrado em Earth Temple, Savage Labirinth e Ganon's Tower;



**Seahat**

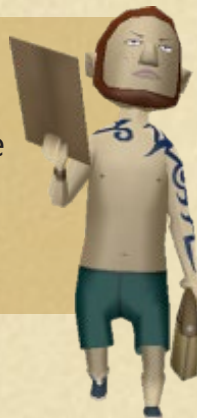
O inimigo voador encontrado no Great Sea. É mais comum nas ilhas em que você coloca as pérolas;

**DRAGON ROOST ISLAND**

Esse grupo reúne os habitantes de Dragon Roost Island:

**Baito**

O humano que trabalha com as cartas. Ele aparece após você vencer o minigame de arremessar cartas pela primeira vez;



**Basht & Bisht**

Os guardas próximos das passagens que levam ao lado exterior de Dragon Roost Island;



**Chieftain**

O líder dos Ritos. Possui uma roupa com um pano vermelho;



**Hoskit**

O guarda do lado de fora da sala do Chieftain. É ele que pede para que Link traga Golden Feathers;



### Ilari

O Rito que fica na plataforma esquerda na área externa de Dragon Roost Island;



### Koboli

O Rito alto que separa as cartas na ilha e te desafia no minigame;



### Kogoli

O Rito que fica na plataforma direita na área externa de Dragon Roost Island. Após o Earth Temple, não é mais possível encontrá-lo;



### Laruto

Compre a Legendary Pictograph do fotógrafo Lenzo em Windfall Island;



### Medli

A jovem Rito com cabelo. Você pode tirar a foto quando ela te seguir no Earth Temple;



### Namali

O Rito que caminha em Dragon Roost Island com uma prancha na mão;



### Pashli

O Rito com uma prancha na mão próximo do local do minigame das cartas;



### Obli

O Rito com bigode que está na ilha Flight Control Platform (B-7);



### Prince Komali

O príncipe Rito. Pode ser encontrado em seu quarto ou no exterior de Dragon Roost Island após Link passar pelo Earth Temple;



### Quill

O Rito carteiro que te acompanha na aventura. Você receberá a estátua dele ao obter a do Chieftain;



### Skett & Akoot

Os guardas na sala do Chieftain. Uma foto de um deles já é o suficiente para fazer a estátua;

### Willi

O outro Rito com óculos que está na ilha Flight Control Platform (B-7);



### Valoo

O dragão no topo de Dragon Roost Mountain. Uma foto da cabeça dele e tirada de longe é o suficiente;

### Zephos & Cyclos

Fotografe Cyclos quando for pego por um de seus redemoinhos. A foto só pode ser tirada antes de você obter a Ballad of Gales. A estátua também traz Zephos.



## FOREST HAVEN

Esse grupo de estátuas reúne os habitantes de Forest Haven:

### Aldo

O Korok que segura uma madeira com folhas brancas. Após superar Forbidden Woods, pode ser encontrado em Cliff Plateau Isles (F-7);



### Carlov

O proprietário da Nintendo Gallery que está atrás do balcão no local;



### Fado

Compre a Legendary Pictograph do fotógrafo Lenzo em Windfall Island;





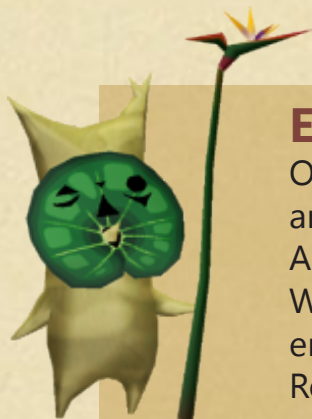


### Deku Tree

A grande árvore localizada em Forest Haven;

### Drona

O Korok com a folha amarelada na face. Após superar Forbidden Woods, pode ser encontrado em Private Oasis (E-5);



### Elma

O Korok com a folha arredondada na face. Após superar Forbidden Woods, pode ser encontrado em Needle Rock Island (E-1);



### Hollo

O Korok que segura dois galhos. Está dentro do Potion Shop de Forest Haven;

### Irch

O Korok com folha oval e que segura um cogumelo. Após superar Forbidden Woods, pode ser encontrado em Shark Island (F-3);



### Linder

O Korok com folha na face que se assemelha a uma borboleta. Após superar Forbidden Woods, pode ser encontrado em Greatfish Isle (D-2);



### Oakin

O Korok mais alto. Após superar Forbidden Woods, pode ser encontrado em Star Island (A-2);



### Makar

O Korok que toca violino. Tire a foto quando ele te acompanhar no Wind Temple;

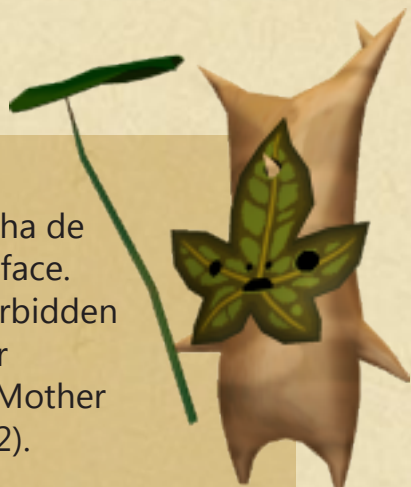


**Manny**

O outro homem dentro da Nintendo Gallery. Às vezes está próximo do balcão ou dentro das salas com estátuas;

**Rown**

O Korok com folha de cinco pontas na face. Após superar Forbidden Woods, pode ser encontrado em Mother & Child Isles (B-2).



**Olivio**

O Korok com a folha lilás na face. Após superar Forbidden Woods, pode ser encontrado em Eastern Fairy Island (C-5);



# ***NINTENDO BLAST***

Confira outras edições em:

[\*\*nintendoblast.com.br/revista\*\*](http://nintendoblast.com.br/revista)