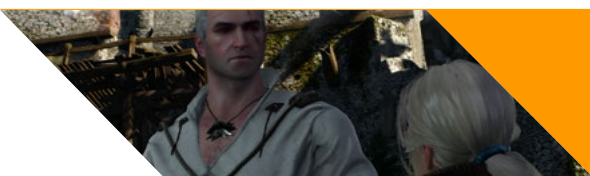




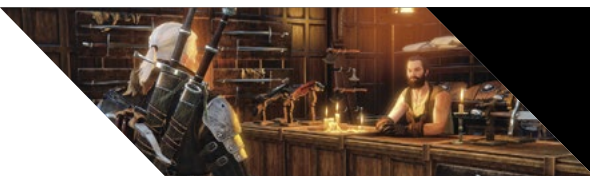
# THE WITCHER WILD HUNT

## Caçando aventuras

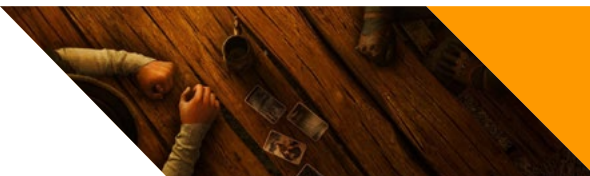
Não é sempre que temos um jogo do tamanho e da complexidade de The Witcher III para nos aventurarmos da maneira mais livre possível. Esse universo de possibilidades cativante e infinito vem despertando cada vez mais a curiosidade de jogadores. Por isso, preparamos esse guia para deixá-lo por dentro de tudo a respeito do mais novo jogo da série. Aqui você encontra dicas, curiosidades, explicações da história e do universo da franquia e tudo sobre as Cartas Gwent. Vamos à jornada! – **Rafael Neves**



**DICAS BÁSICAS**  
Conselhos para iniciantes **03**



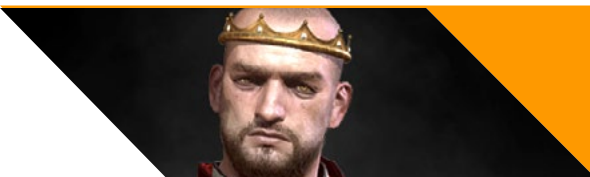
**DICAS AVANÇADAS**  
Recomendações para veteranos **08**



**CARTAS GWENT**  
Tudo sobre o viciante mini-game **15**



**COLETANDO CARTAS**  
Obtenha todas as Cartas Gwent **23**



**TROFÉUS E CONQUISTAS:**  
Conquiste todos os méritos **47**



# GAME BLAST

**DIRETOR GERAL / PROJETO GRÁFICO**  
Sérgio Estrella

**DIRETOR EDITORIAL**  
Rafael Neves

**DIRETOR DE PAUTAS**  
Alberto Canen  
Gabriel Vlatkovic  
João Pedro Meireles  
Lucas Pinheiro Silva  
Farley Santos

**DIRETOR DE REVISÃO**  
Alberto Canen

**DIRETOR DE DIAGRAMAÇÃO**  
Aline Miki

**REDAÇÃO**  
Pedro Gusmão

**REVISÃO**  
Alberto Canen  
Farley Santos  
Lucas Pinheiro Silva

**DIAGRAMAÇÃO**  
Aline Miki  
Guilherme Kennio  
Letícia Fernandes

**CAPA**  
Felipe Araujo

# Confira 10 dicas para iniciantes

por Pedro Gusmão

Revisão: Farley Santos  
Diagramação: Aline Miki



Dito por muitos como um dos jogos mais esperados de 2015, **The Witcher 3: Wild Hunt (Multi)** está deixando muitas pessoas impressionadas, mas também perdidas. Tendo em vista seus sistemas um pouco complexos, listamos aqui dez dicas que podem facilitar a sua vida e deixar a sua jornada um pouco mais tranquila. Lá vai:

## 01. Trocando de sinais rapidamente

Todos sabemos que abrir o menu radial no meio de uma batalha pode ser chato e tirar seu foco, mas não tema! Há uma maneira mais simples e rápida de mudar seu sinal sem abrir o menu: segurando L2 + direcional direito ou esquerdo. Prontinho, agora você pode usar os sinais de maneira bem mais rápida e sem perder o foco.



## 02. Crie itens no ferreiro sempre que possível

A melhor maneira de conseguir boas armas e armaduras logo no início do jogo, é criando nos ferreiros. Quando você encontrar novos planos enquanto explora, sempre passe por algum dos ferreiros (que também vendem planos) e veja se não há algo novo para construir, há muitas armaduras e armas de nível baixo que podem te ajudar por vários níveis durante a aventura. É importante lembrar que se você não possuir todos os materiais para criar o item desejado, basta ver se não é possível consegui-lo desmontando algum dos seus itens (peles, armas e armaduras velhas, jóias e outros) ou comprando no próprio ferreiro.

Vale lembrar também que mercadores podem vender mapas de tesouro, que abrem uma missão relacionada. Geralmente, ao fim delas, é possível adquirir planos de equipamentos bem poderosos.

## 03. Inventário lotando muito rápido? Saiba como aumentá-lo

Seu cavalo serve pra muito mais coisa que apenas galopar por aí. É possível colocar equipamentos nele que concedem bônus, tais como troféus de caçada, bolsas e selas. As bolsas, que podem ser adquiridas logo no segundo mapa (Novigrad/Velen), aumentam a quantidade total de peso que Geralt pode carregar, ou seja, muito mais espaço para pegar itens.



Se mesmo assim seu inventário estiver lotando muito rápido, use a opção de desmontar itens nos ferreiros. Fique esperto principalmente nas peles (urso, cavalo, cervo, etc) e armas e armaduras. Não precisa se preocupar muito com os itens de alquimia, eles mal ocupam espaço.

## 04. Conseguindo mais cartas de Gwent

**Gwent** é um minigame de cartas muito legal que pode te viciar bem fácil. Para os caçadores de troféus de plantão, há uma missão e um troféu em que é necessário **coletar todas as cartas de Gwent**. Para deixar as coisas mais fáceis, desafie sempre todos os herbalistas, vendedores de itens, taverneiros e forjadores que encontrar em seu caminho, pois depois de vencê-los, você ganhará uma carta nova e talvez até rara. É bom também comprar sempre todas as cartas de Gwent disponíveis nos taverneiros, além de serem baratas (de 20 a 50 coroas), algumas delas só podem ser adquiridas por eles.

Há também todo um conjunto de missões bem interessantes envolvendo Gwent, que dão como recompensas cartas de heróis e líderes, que podem te ajudar a vencer o torneio de Gwent de Passiflora.

## 05. Medite sempre

Além de ser útil para ajustar o horário e poder caçar inimigos diferentes, meditar também recupera todas as suas poções e bombas, dado que você tenha algum álcool forte ou pó, para criar as poções e bombas. Meditar nas dificuldades Fácil e Normal também recupera a totalmente sua vitalidade.



## 06. Um sinal para cada momento

Sinais são efetivos em várias situações, principalmente naquelas em que há muitos inimigos. Saiba as melhores situações para usá-los:



**Quen:** anula um dano qualquer enquanto o escudo estiver ativo, com a melhoria certa pode até curar vitalidade ao receber um ataque e ao quebrar, atordoar inimigos.



**Igni:** Use sempre que possível contra vários inimigos, e se algum deles pegar fogo, use uma bomba sonho de dragão para explodir no contato. Em níveis mais altos, esse sinal diminui a defesa de inimigos permanentemente. Também pode ser usada para explodir gases naturais.



**Axii:** Você sabia que esse sinal além de paralisar inimigos, pode fazer também com que você os mate em apenas um golpe? Pois sim, e é especialmente efetivo contra harpias e humanos. Em níveis mais altos pode transformar por certo tempo, um inimigo em aliado, além de ajudar na persuasão em diálogos.



**Yrden:** Extremamente efetivo contra assombrações (Wraiths). Em níveis mais altos também é possível usá-lo para destruir projéteis.



**Aard:** Use para tirar o balanço de inimigos e atordoá-los. Bem útil quando quiser derrubar bandidos de cavalos.

## 07. Leia os livros e notas que encontrar!

Geralmente os livros encontrados pelo mapas e bibliotecas podem possuir pedaços de informações sobre monstros, missões e da história geral do continente. Informações encontradas nesses tomos podem até ir para o seu bestiário. Para ajudar na imersão, é sempre bom saber um pouco mais.



## 08. Conheça a fraqueza de seus alvos

Principalmente na dificuldade Marcha da Morte, inimigos podem dar um trabalho maior do que o esperado. Para facilitar, leia o glossário e veja a fraqueza de seus inimigos antes de enfrentá-los, preparação é crucial! Use óleos, bombas e os sinais que forem mais efetivos contra sua caça.

## 09. Lide com as consequências

Por mais ambíguas que possam ser as escolhas que se apresentam ao jogador, trate de lembrar que nem sempre todos estão falando a verdade e que nem sempre existirá uma escolha em que tudo termine bem para todos. Igual a vida, tome cuidado com suas ações, pois elas podem gerar consequências inimagináveis. Faça suas escolhas, e não olhe para trás.

## 10. Explore bastante durante a aventura

Geralmente os locais formados por interrogações ("?" no mapa) possuem ninhos de monstros, locais de poder, itens raros e podem até desbloquear missões novas. Ninhos de monstros dão itens importantes para alquimia, locais de poder dão um ponto de habilidade permanente (além de bônus temporário na intensidade de algum sinal) e tesouros protegidos podem conter itens e planos raros. Explore e garanta suas recompensas!



Espero que essa matéria tenha ajudado vocês à apreciar ainda mais o imenso e interessante mundo de The Witcher 3: Wild Hunt. E vocês, o que estão achando do jogo? Muito complexo? Muito difícil? Muito grande? Nos diga nos comentários. **B**

por Pedro Gusmão

Revisão: Lucas Pinheiro Silva  
Diagramação: Letícia Fernandes



# DEZ DICAS para Veteranos

Com tantos sistemas complicados, não é de se espantar que até veteranos precisem de dicas em *The Witcher 3: Wild Hunt* (Multi). Dessa vez, selecionamos as 10 melhores dicas para aqueles que estão no meio da sua aventura, mas ainda cobertos de dúvidas. Para tentar esclarecer algumas coisas, lá vão nossas dicas e truques.

# 1 - Planos dos conjuntos de armadura dos Bruxeiros

Se você está jogando há um tempo, as chances de ter encontrado um plano de alguma escola de bruxos é alta. Esses itens, geralmente, representam a escola e seu ícone tem cor verde. São os melhores conjuntos do jogo, sendo divididos em três tipos: Urso, grifo e gato.

A armadura da escola do gato é leve e melhora o dano do personagem e regeneração de stamina; a armadura da escola do grifo é média e melhora a potência de seus sinais e resistência elemental; e a armadura da escola do urso é pesada e ajuda na geração de pontos de adrenalina e defesa geral não elemental.

Confira onde você pode comprar os mapas que abrem as missões de procura desses conjuntos de equipamentos:



## Conjunto de Bruxeiro da escola do Grifo:

Item normal e melhorado: de um armeiro em Midcopse (Região de Velen)

Superior: mercador em Hierarch Square em Novigrad

Mestre: Hattori em Novigrad, após completar a missão "Sobre Espadas e Bolinhos" (Of Swords and Dumplings).



## Conjunto de Bruxeiro da escola do Gato:

Item normal e melhorado: vendedor e ferreiro em Backbough (Região de Velen)

Superior: vendedor em Crow's Perch (Vila do barão na região de Velen)

Mestre: mercador em Lindenvale (Região de Velen)



### Conjunto de Bruxeiro da escola do Urso:

Item base: armeiro em Oxenfurt (Região de Novigrad)

Melhorado, Superior e Mestre: Ferreiro no castelo de Kaer Trolde (Região de Skellige)

## 2 - Habilitando a forja de itens de qualidade superior e mestre

Como vocês já devem ter percebido, alguns ferreiros não podem criar itens de qualidade mestre ou superior. Isso se dá porque o ferreiro não tem habilidade (nível) suficiente para isso. No jogo, há apenas um ferreiro e um armeiro que pode criar itens de qualidade mestre e superior. São eles Hattori (referência óbvia a Hattori Hanzo), em Novigrad, para a criação de armas, e Fergus (um anão), em Crow's Perch, para armaduras.

Porém, para adquirir os melhores serviços desses dois NPCs, é necessário completar suas respectivas missões. Desbloqueá-las é bem simples: basta conversar com os personagens e perguntar sobre itens de qualidade elevada. Essas missões, por serem de dificuldade elevada, só devem ser feitas no nível 20+.

## 3 - Planos de Alquimia melhorados e superiores

A melhor forma de conseguir planos mais poderosos de alquimia (bombas, óleos, materiais, etc) é, na verdade, bem simples: os herbalistas geralmente vendem. Os planos de alquimia melhorados e superiores podem ser encontrados principalmente com os druidas em Skellige e em lojas de herbalistas em Novigrad.



## 4 - Onde vender pelo preço total os troféus de caça

Se você sempre se perguntou qual mercador paga o preço certo pelos seus troféus de caça, não precisa mais: ele fica na região de Novigrad. O alquimista em questão está numa casa na borda direita de Novigrad, na parte de fora da cidade. Não tem erro, vá para o portão Oxenfurt e siga para cima (usando o mapa como referência), será a única casa em cima de um pequeno morro.

O único problema é que esse alquimista tem coroas extremamente limitadas e gera apenas 500 a cada 10 dias. Então, se você quiser vender muita coisa para ele, terá de comprar itens dele para dar dinheiro (o que não faz muita lógica, apesar de ele vender algumas coisas bacanas) ou meditar por dez dias seguidos, até que ele tenha seu estoque reabastecido. Vale lembrar que, às vezes, o jogo sofre um glitch em que não dá para falar com o vendedor. Quando isso acontecer, basta meditar por uma hora que tudo deve voltar ao normal.



## 5 - Melhor modo de derrotar chefes de nível elevado

Em dificuldades maiores, chefes são extremamente resistentes e com um ataque podem acabar com mais da metade da sua vida. Para facilitar as coisas, principalmente em contratos mais difíceis, tenha sempre armas que possam infligir envenenamento e sangramento. Esse é o modo mais seguro e tranquilo de derrotar monstros fortes: envenenar e sangrar, deixar os efeitos drenarem a vida do chefe e repetir quando o efeito estiver passando.

É possível conseguir armas ou equipamentos que já tenham esses efeitos, mas se não tiver como, basta usar um óleo e a habilidade "Preparação de óleo" no nível máximo ou glifos para venenos. Para sangramento, basta ter a habilidade "Golpes Paralisantes" (Em inglês Crippling Strikes, é a última habilidade de ataques rápidos) ou glifos para sangramento. Vale lembrar também que a melhor forma de usar a queimadura do sinal Igni é deixar o inimigo queimando, pois, se você der apenas um ataque, seja de arco ou espada, o efeito da queimadura passa e o inimigo deixa de levar dano por segundo. Ou seja, deixa ele queimar!



## 6 - Melhor forma de vencer lutas corpo a corpo



As primeiras lutas corpo a corpo mal oferecem algum desafio, mas, quando você estiver enfrentando os campeões em Velen e Novigrad, as coisas ficam mais complicadas. Ao chegar em Skellige, as lutas só pioram. Porém, há uma maneira bem “fácil” de ganhar essas lutas se você tiver paciência e souber aparar golpes (apertar a defesa logo antes do ataque).

Basicamente, o que deve ser feito é ficar **sempre** longe o suficiente do inimigo para ele executar apenas ataques fortes — ficar muito perto do adversário faz com que ele faça muitos ataques rápidos, que são bem difíceis de aparar. Fique razoavelmente longe, espere o lutador se aproximar preparando um ataque forte (geralmente vai vir correndo e fazer toda uma pose), apare, dê apenas dois golpes fracos ou fortes (mais que isso ele defende) e esquive. Repita até vencer. Funciona em todas as batalhas, testado e comprovado. Novamente, não fique perto de seus oponentes.

## 7 - Como criar a poção Gaivota Branca



A Gaivota Branca (White Gull) é um dos ingredientes mais importantes do jogo para a alquimia e é bem complicado criá-la. Quase todas (senão todas) as poções, bombas e materiais exclusivos de criação pedem ela como ingrediente. Já que é bem difícil criar, porque não explicar a forma mais simples de fazê-la?

Pois bem, a receita da Gaivota Branca pode ser comprada de um dos druidas em Skellige, do herbalista de White Orchard ou conseguida por meio de baús se você tiver sorte (os itens são aleatórios). Para criar a poção, você irá precisar de várias plantas que são adquiridas facilmente de herbalistas e três alcoóis diferentes, sendo estes bem difíceis de encontrar.

Os alcoóis são: Redanian Herbal, Mandrake e Cherry Cordial. Todos eles podem ser encontrados no taverneiro de Oxenfurt ou em um dos ferreiros de Crow's Perch. Pronto, agora você pode fazer sua Gaivota Branca.

## 8 - Truque para conseguir coroas infinitamente em Novigrad

Essa é bem simples e pode ser que sofra alguma futura correção via patch, então corre enquanto dá. O truque funciona da seguinte maneira: um mercador em Novigrad possui um estoque infinito de conchas que, quando quebradas, dão pérolas. Com isso, você vai comprando as conchas que o mercador tem, saindo do menu para ele reabastecê-las, entrando de novo, comprando mais e indo quebrar. Quando estiver com umas 60 pérolas comuns e pretas, basta ir ao loan shark (agiota) no bairro pobre de Novigrad, vender todas as pérolas que puder, sair do menu de venda e entrar novamente (o dinheiro do mercador vai ter voltado) até não ter mais nada pra vender.

Esse método gera um dinheiro tão absurdo que dá para conseguir mais de 9 mil em 20 minutos. É fácil assim.

No PC, Mods. Testado na versão 1.03.



## 9 - Truque de experiência rápida em Skellige

Para aqueles que gostam de vida fácil ou precisam de mais uns níveis para usar aquela armadura superior, há um método que pode ser bem útil: caçar um gigante infinitamente. Esse método concede até oito mil de experiência por hora e não é complicado de executar. Basta ir para a ilha principal de Skellige. Na costa direita da ilha, há um local de poder e um gigante por perto. O processo é o seguinte: mate o gigante, medite por uma hora e mate-o novamente. Repita o quanto desejar.

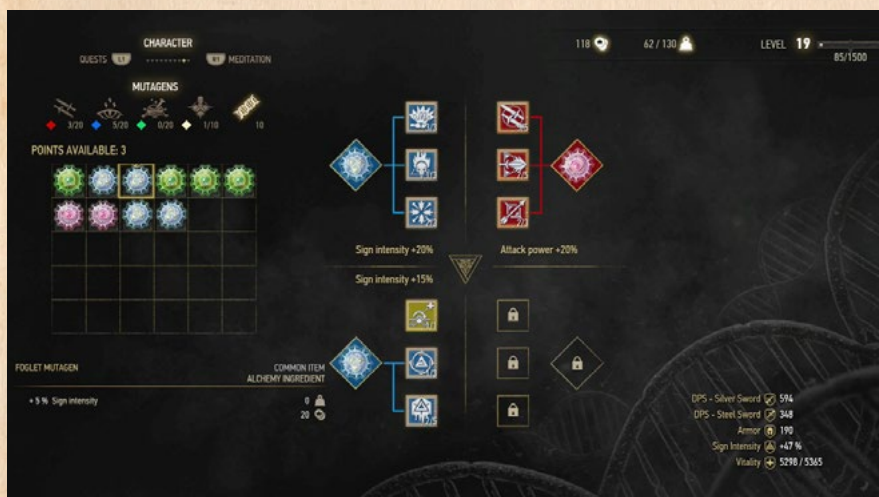


Mas lembre-se! O Gigante é nível 30 e pode ser um pouco difícil de matar no início. Nem pense em tentar esse truque em nível menor que 20.

Novamente, no PC, Mods. Testado na versão 1.03.


## 10 - Sempre use mutagênicos grandes e se aproveite da sinergia de habilidades

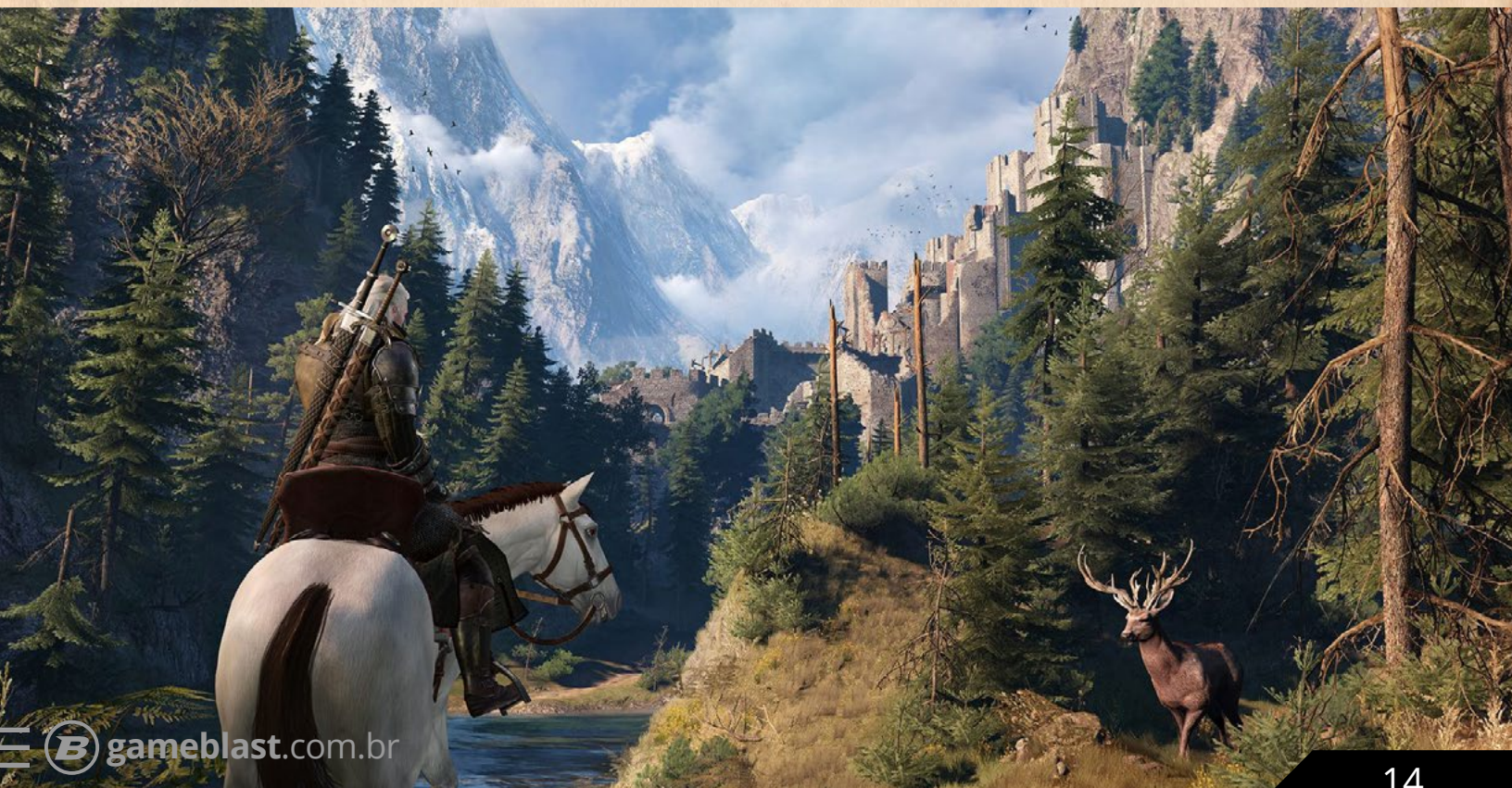
Usar Mutagênicos é uma das melhores formas de melhorar seus atributos rapidamente. Basta equipá-los na aba de personagem e se aproveitar da sinergia entre as habilidades. Mutagênicos pequenos (Lesser Mutagen) podem ser encontrados em ninhos de monstros ou ao derrotá-los enquanto explora, e podem ser combinados para criar Mutagênicos normais e grandes no menu de alquimia.



Os mutagênicos grandes (Greater Mutagen) oferecem ótimos bônus que podem render até +35% de ataque, 40% de intensidade nos sinais e mais 600 de vitalidade adicional, dependendo do tipo.

Bom, é isso pessoal e espero que esse artigo tenha ajudado os jogadores que estão mais avançados e tenha sanado algumas dúvidas referentes aos sistemas do jogo. Comente se o texto lhe ajudou com alguma coisa e se tiver alguma dúvida, só perguntar!

Confira também **dez dicas para iniciantes.** 





por *Pedro Gusmão*

Revisão: *Farley Santos*  
Diagramação: *Leandro Fernandes*

# guia para detonar no Gwent

Gwent, o jogo de cartas presente em *The Witcher 3: Wild Hunt*, é um dos melhores minigames que você vai ter a oportunidade de jogar. É tão bom que se você engatar no negócio, é bem capaz de querer saber só dele por um tempo e esquecer das missões principais. Sendo assim, porque não ajudar nossos leitores que estão começando no Gwent, com algumas boas dicas? Pois é, aprenda com a gente tudo que precisa para ganhar nas cartas. Vamos lá.

## Facções

A primeira coisa que você deve saber, é que o Gwent é formado por tipos de baralhos, que aqui são chamados de facções. Existem 4 facções e entender sobre elas será crucial para ganhar daquele oponente bem difícil, e também para tentar ganhar o torneio de Passiflora. As quatro facções são:



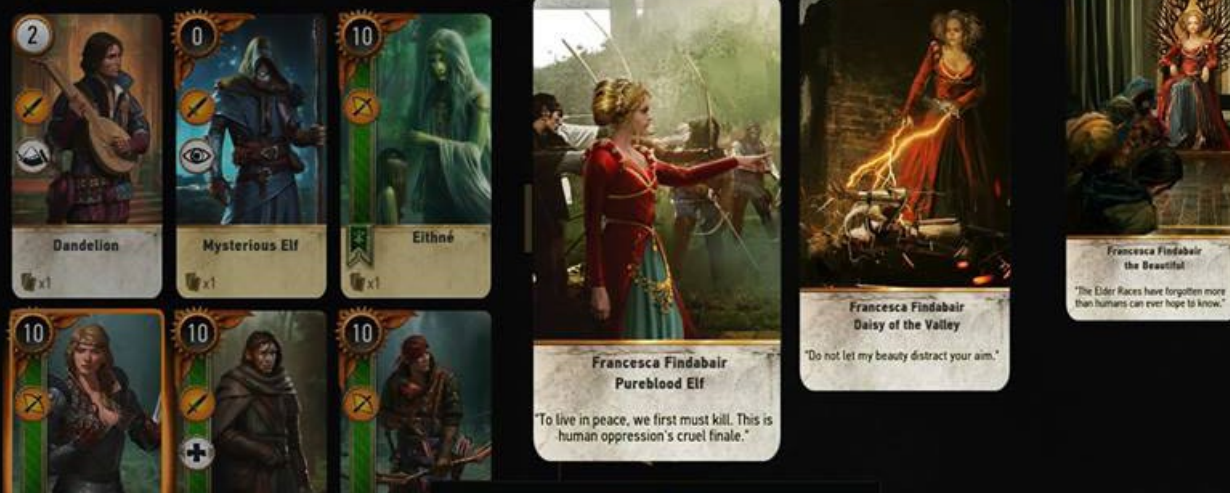
### Reinos do Norte (baralho azul)

Tendo como sua carta de líder o Rei Foltest, a facção dos reinos do norte é a inicial e básica, sua habilidade especial é pegar uma carta extra sempre que vencer uma rodada. Sua maior vantagem é ter muitas cartas de fortalecimento e médicas.



### Império de Nilfgaard (baralho preto):

Sua carta de líder é o Imperador Emhyr Var Emreis. A facção Nilfgaardiana tem como suas cartas principais as de espões e fortalecimento, sendo que este último tipo aparece em menor quantidade do que no baralho Reinos do Norte. Esse baralho serve para, principalmente, conseguir mais e mais cartas extras para a sua mão, vencendo o inimigo pelo cansaço. Sua habilidade especial é ganhar o jogo quando acontecer um empate.



### Scoia'tael (baralho verde):

A famosa guerrilha de inumanos representa o baralho verde e tem Francesca Findabair como sua líder. Sua habilidade especial é ter sempre a primeira rodada do jogo. O baralho scoia'tael é excelente para aqueles que gostam de mudar de tática rapidamente, pois a maioria de suas cartas podem ser jogadas tanto na linha de combatentes quanto na de longa distância, o que deixa seu jogo mais versátil. Vale lembrar que eles não possuem nenhuma carta de sítio, então, quando for jogar contra eles, nada de levar aquela carta Chuva Torrencial.



### Monstros (baralho vermelho)

Esse é o baralho mais simples de todos, pois a premissa dele é ganhar por força numérica, ou seja, com milhares de cartas de combatente na mesa. Sua habilidade principal permite que uma carta, de escolha do jogador, permaneça no tabuleiro para a próxima rodada. Suas cartas são principalmente de invocação e a maior parte delas são da fileira de combatentes.

## Tipos de cartas e seus efeitos

Já que sabemos quais são as facções, hora de partir pra a parte interessante: entender quais são os efeitos de cada carta, para maximizar seu poder e bolar estratégias.

### Cartas de líder

São as cartas que podem te dar uma mãozinha naquela hora de aperto. As cartas de líder podem ser usadas uma vez durante a partida e representam o senhor daquela facção. Cada facção possui quatro cartas de líder, tendo vários efeitos diferentes e utilidades.



### Cartas de heróis

São cartas que possuem imunidade a quaisquer cartas especiais, ou seja, não podem ser destruídas por Queimar (Scorch), não sofrem efeitos de cartas de campo (como Chuva Torrencial), não tem seu ataque dobrado por Cornetas do Comandante e não podem ser resgatadas do cemitério por cartas de médicos.



### Cartas de espões

As cartas mais marotas do Gwent, com elas é possível comprar duas novas cartas do baralho para a sua mão. Vale lembrar que essas cartas vão para o lado inimigo, então quanto menos ataque elas tiverem, melhor. É bom saber que é possível usar a carta Isca para pegar os espões inimigos para a sua mão e usá-los. Seu símbolo é um olho.



### Cartas ágeis

Chamo carinhosamente de cartas de duas fileiras, pois são exatamente isso. São cartas que podem ser usadas tanto na fileira de combatentes quanto na de longa distância.

## Cartas de melhoria de moral



São cartas que quanto colocadas na mesa, aumentam o ataque das unidades em sua fileira em um ponto. Já aviso que a maioria delas é bem inútil e tem um de ataque. Seu símbolo é uma cruz.

## Cartas de médico



Junte uma carta de médico com iscas e espíões e você tem uma das melhores estratégias do jogo. As cartas de médico tem uma excelente utilidade: puxar cartas do cemitério de volta para a mesa. Seu símbolo é um coração.

## Cartas de fortalecimento

Cartas de mesmo nome que, quando duas ou mais idênticas são colocadas no campo, dobram de ataque. Misture isso com uma corneta de comandante e o efeito é devastador. Seu símbolo é um aperto de mão.



## Cartas de invocação

É basicamente metade do baralho de monstros. As cartas de invocação são aquelas que podem ser usadas para invocar para a mesa cartas da sua mão ou do baralho, dado que elas tenham o mesmo nome. Seu símbolo são dois capacetes.



## Cartas especiais

São aquelas cartas que você sempre vai usar contra o baralho de monstros. Há apenas sete tipos de cartas especiais e elas são: cartas de campo (frio congelante, chuva torrencial, névoa impenetrável e tempo claro), Queimar (destrói a carta ou cartas de poder maior da mesa), Isca (puxa uma carta da mesa de volta pra mão) e a Corneta do Comandante (dobra o ataque de todas as unidades na fileira escolhida).

## Como montar seu baralho

Montar um baralho legal de Gwent vai depender muito das cartas que você já destravou, mas, ainda assim, dá para criar um bem legal de início e que tenha uma sinergia bacana. Não irei montar um baralho inicial, pelo contrário, irei dar dicas importantes na hora de você montar o seu próprio baralho:

Cartas de espões: é uma carta muito importante que apenas o Império de Nilfgaard e o Reinos do Norte possuem em maior quantidade. É bom sempre ter duas ou três cartas de espões, pois nem sempre dá para contar com a sorte de tirar uma boa mão. O barão de Crow's Perch possui a carta de espão Sigismund Dijkstra e a carta espão Thaler pode ser comprada em uma taverna em Arinbjorn, Skellige.

Cartas especiais como Isca, Queimar e Corneta do Comandante são essenciais para virar o jogo. Queimar pode ser encontrada na taverna Cunny of the Goose em Grassy Knoll, Isca na taverna Seven Cats de Novigrad e em White Orchard e a Corneta do Comandante pode ser comprada na taverna da encruzilhada em Velen e do taverneiro em Oxenfurt. Tenha pelo menos duas de cada em seu baralho, mais ou menos que isso não é necessário.

Tenha pelo menos uma carta de médico se estiver com o Império de Nilfgaard e Reinos do Norte, e todos os que puder se estiver com o baralho dos Scoia'tael. As cartas de médico podem salvar sua vida depois de uma carta Queimar inimiga.

Cartas de fortalecimento são essenciais para qualquer baralho, então tenha sempre, pelo menos, uns dois conjuntos de duas ou três cartas de mesmo nome, pois podem e vão te ajudar bastante.

Tire sem dó as cartas que não fazem sinergia ou são de ataque baixo do seu baralho, algumas cartas de médico que aumentam em o ataque em um de todas as unidades da fileira são bem inúteis, já que existem as cornetas de comandante para isso. Cartas de fortalecimento com um de ataque também não são lá muito úteis. Lembre-se de tirar as cartas fracas de seu baralho o quanto antes.

5



Por mais que sejam 4 baralhos diferentes, você vai provavelmente terminar usando só o de Nilfgaard ou Reinos do Norte. Os baralhos de Scoia'tael ou Monstros podem ser bem fortes, mas não possuem a mesma quantidade de espões e são bem fáceis de controlar, então minha dica é: dê preferência para o baralho azul ou preto.

6

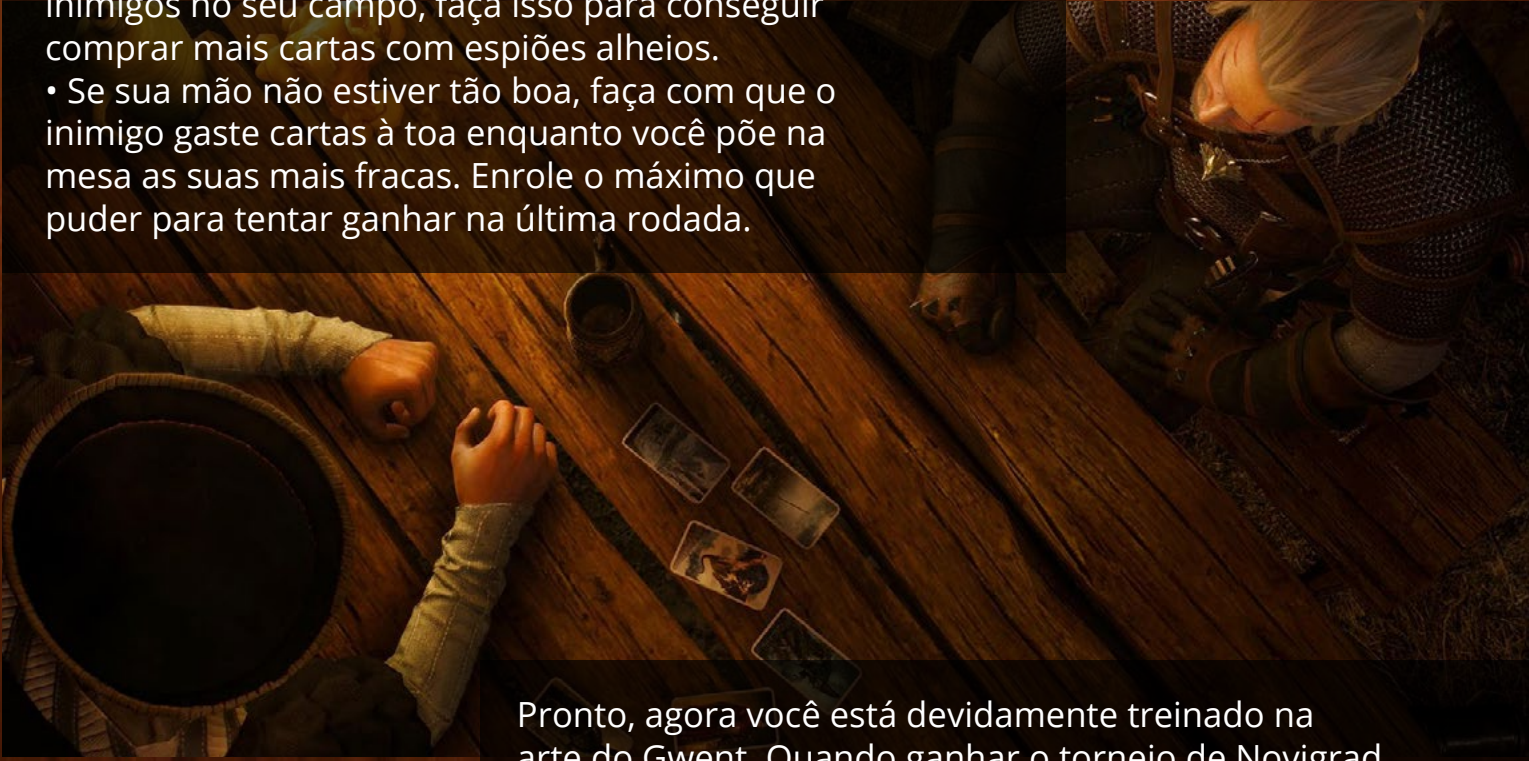
Por último e não menos importante: tenha o máximo de cartas de heróis que puder, mas vale lembrar que por elas serem imunes a cartas especiais, cornetas do comandante não funcionam, então não se esqueça que elas também tem suas fraquezas.


7

## Dicas gerais

Agora que você já sabe todo o principal, chegou a hora de dar umas dicas e estratégias. Confira algumas técnicas para ter vantagem enquanto joga Gwent:

- Sempre tente ter mais cartas que seu oponente, use os espões necessários e pule alguma rodada se preciso.
- Não precisa tentar ganhar a primeira rodada, lembre-se que há, pelo menos, sempre mais uma.
- Guarde as cartas de heróis e de médicos para depois, nunca dá pra saber quando uma Queimar vai ser jogada no campo.
- Selecione as melhores cartas contra seus oponentes. Por exemplo: sempre tenha dois frios congelantes contra baralhos de monstros e nunca tenha uma chuva torrencial contra o baralho Scoia'tael.
- Aproveite quando puder a sinergia das cartas para fazer suas jogadas. Tente usar suas cartas de médico para trazer cartas que mais vão lhe ajudar no momento.
- Tente forçar o seu oponente a jogar suas melhores cartas para, depois, usar a carta Queimar ou passar sua rodada.
- Isca (Decoy) pode ser usada para pegar espões inimigos no seu campo, faça isso para conseguir comprar mais cartas com espões alheios.
- Se sua mão não estiver tão boa, faça com que o inimigo gaste cartas à toa enquanto você põe na mesa as suas mais fracas. Enrole o máximo que puder para tentar ganhar na última rodada.



Pronto, agora você está devidamente treinado na arte do Gwent. Quando ganhar o torneio de Novigrad em Passiflora, não esqueça de nos agradecer! 



por Pedro Gusmão

Revisão: Alberto Canen  
Diagramação: Guilherme Kennio

# Onde conseguir todas as cartas de gwent

**Gwent**, o minigame de cartas de **The Witcher 3: Wild Hunt**, é uma das grandes surpresas do jogo e também uma das melhores distrações enquanto você joga. Para a alegria dos caçadores de troféus de plantão, nós do GameBlast fizemos um guia de como conseguir todas as cartas.

Este guia inclui também, todas as cartas que podem ser perdidas definitivamente (está no fim do artigo) e suas localizações e missões. As cartas estão divididas entre suas facções, então se quiser saber quantas faltam para completar o grupo, só conferir na facção. Certo? Então vamos lá.

## DICAS GERAIS

**Antes de começar, há algumas coisas que é muito bom saber:**

- Baixe e imprima nossa [lista de cartas em PDF](#) e marque todas as cartas que já conseguiu. Ela também está disponível na última página dessa matéria.
- Cartas novas podem ser conseguidas de três maneiras: Comprando em mercadores, ganhando em missões secundárias (geralmente essas missões levam o nome "Gwent") e por recompensa ao derrotar um oponente qualquer no Gwent.
- Sempre desafie e compre quaisquer cartas de taverneiros, herbalistas, mercadores, ferreiros e armeiros.
- Missões de Gwent podem ser conseguidas ao derrotar NPCs nas cartas ou pegando avisos nos murais de notas.
- Se perder uma partida para algum mercador, não tem problema, só é jogar de novo. Perder não tira recompensas, exceto no torneio em Passiflora.

- Existem 11 cartas que podem ser perdidas para sempre, ou seja, só podem ser pegas em X momento do jogo.
- O torneio de Gwent em Passiflora **deve** ser vencido, se perder, carregue um jogo salvo anterior.
- Todo NPC (mercadores, herbalistas, etc) derrotado no Gwent te dará uma carta, mas só da primeira vez.
- Há uma certa quantidade de cartas que só podem ser conseguidas derrotando inimigos no Gwent, mas, uma vez conseguidas você não irá ganhá-las novamente, ou seja, é um método finito de conseguir cartas. Se você pegar todas as cartas que podem ser ganhadas derrotando adversários, elas acabam e você não receberá cartas novas, mesmo sendo de oponentes que você nunca derrotou.
- A maioria dos locais descritos no guia está em português, mas caso não esteja, mude seu jogo para o idioma inglês e procure e/ou confira a carta.
- Após a atualização 1.04, as cartas da Taverneira do Pomar Branco (White Orchard), podem ser compradas no mercador que você salva do grifo real, também em Pomar Branco.
- Para procurar uma carta específica, tecele CTRL + F e digite o nome da carta desejada.



## Cartas Iniciais

Todas as cartas comuns (exceto de líderes e especiais) que o jogador tem ao iniciar o jogo. São elas:

- |                         |                                |
|-------------------------|--------------------------------|
| 01. Keira Metz          | 09. Dun Banner Medic           |
| 02. Sile de Tansarville | 10. Kaedweni Siege Expert (3x) |
| 03. Sabrina Glevissig   | 11. Redanian Foot Soldier (2x) |
| 04. Sheldon Skaggs      | 12. Poor Fucking Infantry      |
| 05. Dethmold            | 13. Ves                        |
| 06. Prince Stennis      | 14. Siegfried of Denesle       |
| 07. Trebuchet (2x)      | 15. Yarpem Zigrin              |
| 08. Ballista (2x)       |                                |



## Cartas Neutras

Cartas que não possuem facção são chamadas de cartas neutras. Elas são em sua maioria, cartas de heróis e especiais. São elas:

### Decoy (Isca)

Onde encontrar: Comprando em mercados.

Território: Velen / Novigrad / White Orchard (Pomar Branco)

Como conseguir: Contramestre, Poleiro do Corvo (Crow's Perch) / Mercador, Taverna Sete Gatos (Seven Cats Inn) / Taverneira, Taverna do Pomar Branco (White Orchard Tavern)

### Commander's Horn (Corneta do Comandante)

Onde encontrar: Comprando em mercados.

Território: Velen / Novigrad / Oxenfurt

Como conseguir: Taverneiro, Taverna da Encruzilhada (Crossroads Inn) / Mercador, Passiflora / Stjepan, Taverna do Alquimista (The Alchemy Inn), Oxenfurt

### Scorch (Queimar)

Onde encontrar: Comprando em mercados.

Território: Novigrad (Grasy Knoll) / Skellige / Skellige

Como conseguir: Taverneiro, Cunny of the Goose / Taverneiro, Taverna Porto Novo (New Port Inn), Kaer Trolde Harbor / Taverneiro, Vilarejo de Urialla, An Skellig

### Biting Frost (Frio Congelante)

Onde encontrar: Baralho

Base / Aleatório

Como conseguir: Carta inicial / Recompensa por derrotar algum oponente no Gwent (carta aleatória)

### Impenetrable Fog (Névoa Impenetrável)

Onde encontrar: Baralho Base / Aleatório

Como conseguir: Carta inicial / Recompensa por derrotar algum oponente no Gwent (carta aleatória)



### **Torrential Rain (Chuva Torrencial)**

Onde encontrar: Baralho  
 Base / Aleatório  
 Como conseguir: Carta inicial /  
 Recompensa por derrotar algum  
 oponente no Gwent (carta aleatória)

### **Clear Weather (Tempo claro)**

Onde encontrar: Baralho  
 Base / Aleatório  
 Como conseguir: Carta inicial /  
 Recompensa por derrotar algum  
 oponente no Gwent (carta aleatória)

### **Cirilla Fionna Elen Riannon**

Onde encontrar: Missão de Gwent.  
 Território: Novigrad (Grassy Knoll)  
 Missão relacionada: Gwent: Jogadores da Cidade Grande (Big City Players)  
 Como conseguir: Mercador no acampamento Scoia'tael, Floresta Novigrada

### **Geralt de Rivia**

Onde encontrar: Missão de Gwent.  
 Território: Novigrad  
 Missão relacionada: Gwent: Velhos Amigos (Old Friends)  
 Como conseguir: Thaler, no Taverna  
 Sete Gatos (Seven Cats Inn)

### **Zoltan Chivay**

Onde encontrar: Vencendo o acadêmico no tutorial, ou  
 pegando do corpo dele embaixo da árvore em Hanged  
 Men Tree (Velen - Árvore dos Homens Enforcados).  
 Território: White Orchard (Pomar Branco) / Velen  
 Como conseguir: Tutorial ou coletando.

### **Vesemir**

Onde encontrar: Missão de Gwent.  
 Território: Novigrad  
 Missão relacionada: Gwent: Jogadores da Cidade Grande (Big City Players)  
 Como conseguir: Vivaldi, no Banco de Vivaldi, Hierarch Square

### **Yennefer de Vengerberg**

Onde encontrar: Missão de Gwent.  
 Território: Novigrad  
 Missão relacionada: Gwent: Jogando  
 contra Taverneiros (Playing Innkeepers)  
 Como conseguir: Stjepan, Taverna do  
 Alquimista (The Alchemy Inn), Oxenfurt

### **Triss Merigold**

Onde encontrar: Missão de Gwent.  
 Território: Novigrad  
 Missão relacionada: Gwent:  
 Velhos Amigos (Old Friends)  
 Como conseguir: Lambert,  
 no Nowhere Inn



**Dandelion**

Onde encontrar: Missão secundária.  
 Território: Novigrad (Gustfields)  
 Missão relacionada: Missão secundária.: Uma Questão de Vida ou Morte (A Matter of Life and Death - Missão da Triss Merigold, Novigrad)  
 Como conseguir: Ganhando o torneio no baile de máscaras, Vegelbud Estate

**Zoltan Chivay**

Onde encontrar: Vencendo mercadores, herbalistas, ferreiros ou armeiros.  
 Território: Qualquer um, não faz diferença. (Ganhar do NPC que te ensina a jogar Gwent sempre dá essa carta)  
 Como conseguir: Recompensa por derrotar algum oponente no Gwent (carta aleatória)

**Emiel Regis Rohellec Terzief**

Onde encontrar: Vencendo mercadores, herbalistas, ferreiros ou armeiros.  
 Território: Qualquer um, não faz diferença.  
 Como conseguir: Recompensa por derrotar algum oponente no Gwent (carta aleatória)

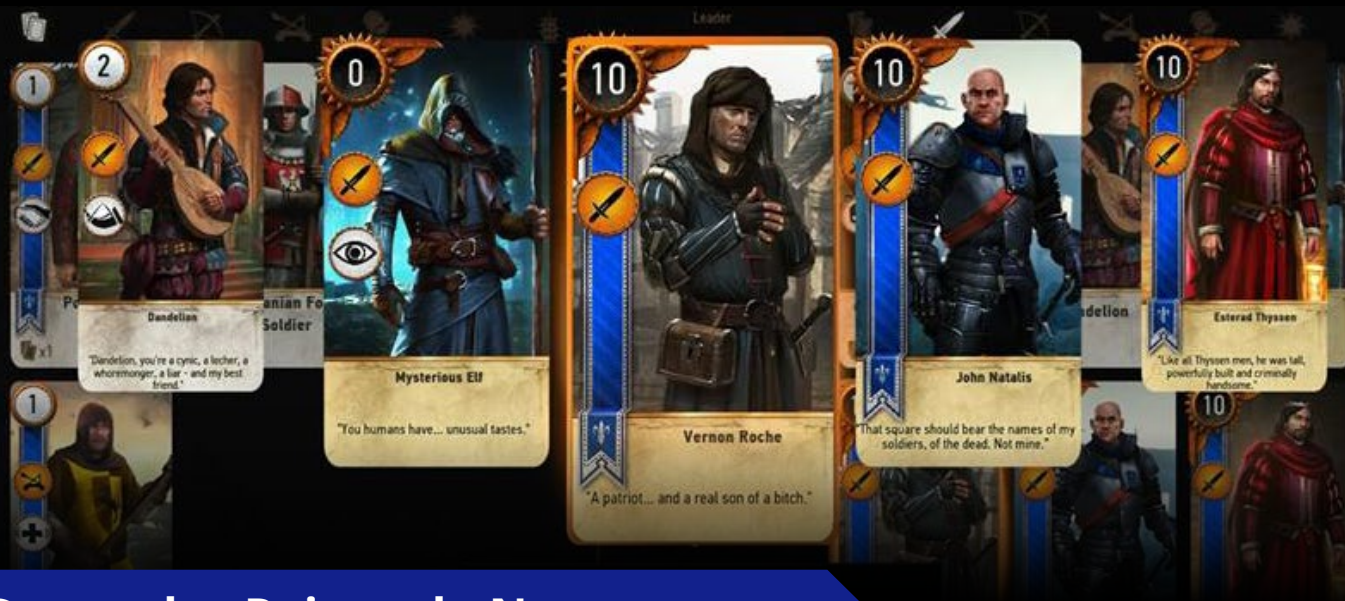
**Villentretenmerth**

Onde encontrar: Vencendo mercadores, herbalistas, ferreiros ou armeiros.  
 Território: Qualquer um, não faz diferença.  
 Como conseguir: Recompensa por derrotar algum oponente no Gwent (carta aleatória)

**Mysterious Elf**

Onde encontrar: Missão de Gwent.  
 Território: Skellige  
 Missão relacionada: Gwent: Estilo de Skellige (Skellige Style)  
 Como conseguir: Gremist, em Gedyneith, Ard Skellig





## Cartas dos Reinos do Norte

### Vernon Roche

Onde encontrar: Missão de Gwent.

Território: Velen

Missão relacionada: Gwent: Jogadores de Velen (Velen Players)

Como conseguir: Hadko o Prodígio das Cartas, Midcopse

### John Natalis

Onde encontrar: Missão secundária.

Território: Novigrad

Missão relacionada: Missão secundária.: Um Jogo Perigoso (A Dangerous Game, Missão de Zoltan Chivay, Novigrad)

Como conseguir: De Ravvy, Golden Sturgeon Tavern

### Esterad Thyssen

Onde encontrar: Missão de Gwent.

Território: Novigrad

Missão relacionada: Gwent: Jogadores da Cidade Grande (Big City Players)

Como conseguir: Dijkstra, Casa de Banho.

### Phillippa Eilhart

Onde encontrar: Vencendo mercadores, herbalistas, ferreiros ou armeiros.

Território: Qualquer um, não faz diferença.

Como conseguir: Recompensa por derrotar algum oponente no Gwent (carta aleatória)

### Thaler

Onde encontrar: Comprando em mercadores.

Território: Skellige

Como conseguir: Taverneiro, Arinbjorn

**Sigismund Dijkstra**

Onde encontrar: Missão de Gwent.

Território: Velen

Missão relacionada: Gwent: Jogadores de Velen (Velen Players)

Como conseguir: The Bloody Baron - Phillip Strenger, Poleiro do Corvo (Crow's Perch) / Se tiver progredido muito na história, a carta estará em cima da mesa do Barão

**Poor Fucking Infantry**

Onde encontrar: Comprando em mercadores.

Território: Velen

Como conseguir: Mercador, em Midcopse, Spitfire Bluff

**Crinfrid Reavers Dragon Hunter**

Onde encontrar: Comprando em mercadores.

Território: White Orchard (Pomar Branco) / Velen

Como conseguir: Taverneira, Taverna do Pomar Branco (White Orchard Tavern) / Mercador, em Claywich Village, The Mire / Mercador, em Midcopse, Spitfire Bluff

**Catapult**

Onde encontrar: Comprando em mercadores.

Território: White Orchard (Pomar Branco) / Novigrad

Como conseguir: Taverneira, Taverna do Pomar Branco (White Orchard Tavern) / Mercador, Passiflora

**Blue Stripes Commando**

Onde encontrar: Comprando em mercadores.

Território: White Orchard (Pomar Branco) / Velen

Como conseguir: Taverneira, Taverna do Pomar Branco (White Orchard Tavern) / Mercador, em Midcopse, Spitfire Bluff / Contramestre's, Poleiro do Corvo (Crow's Perch)





## Cartas do Império de Nilfgaard

### Letho de Gulet

Onde encontrar: Missão de Gwent.  
 Território: Velen  
 Missão relacionada: Gwent: Jogadores de Velen (Velen Players)  
 Como conseguir: Barqueiro em Oreton

### Menno Coehoorn

Onde encontrar: Missão de Gwent.  
 Território: Velen  
 Missão relacionada: Gwent: Jogando contra Taverneiros (Playing Innkeepers)  
 Como conseguir: Taverneiro, Taverna da Encruzilhada (Crossroads Inn)

### Morvran Voorhis

Onde encontrar: Missão de Gwent.  
 Território: Novigrad  
 Missão relacionada: Gwent: Jogadores da Cidade Grande (Big City Players)  
 Como conseguir: Marquise Serenity, Passiflora

### Tibor Eggeracht

Onde encontrar: Missão de Gwent.  
 Território: Novigrad  
 Missão relacionada: Gwent: Playing Innkeepers  
 Como conseguir: Olivier, Taverna do Rei da Pesca (Kingfisher Inn)

### Assire var Anahid

Onde encontrar: Disponível na taverna de White Orchard (Pomar Branco) no prólogo ou vencendo mercadores e ferreiros  
 Território: Qualquer um, não faz diferença.  
 Como conseguir: Recompensa por derrotar algum oponente no Gwent (carta aleatória)

### Cynthia

Onde encontrar: Comprando em mercadores.  
 Território: Velen  
 Como conseguir: Contramestre, Poleiro do Corvo (Crow's Perch)



### **Fringilla Vigo**

Onde encontrar: Missão secundária.

Território: Novigrad

Missão relacionada: Missão secundária.:

Um Jogo Perigoso (A Dangerous Game,

Missão de Zoltan Chivay, Novigrad)

Como conseguir: Da casa de Caesar Bilzen.

### **Morteisen**

Onde encontrar: Comprando em mercadores.

Território: Velen

Como conseguir: Mercador, em Lindenvale

### **Rainfarn**

Onde encontrar: Comprando em mercadores.

Território: Velen

Como conseguir: Mercador, em Lindenvale

### **Siege Tower**

Onde encontrar: Vencendo mercadores, herbalistas, ferreiros ou armeiros.

Território: Qualquer um, não faz diferença.

Como conseguir: Recompensa por derrotar algum oponente no Gwent (carta aleatória)

### **Siege Engineer**

Onde encontrar: Comprando no taverneiro.

Território: Velen

Como conseguir: Taverneiro, Taverna da Encruzilhada (Crossroads Inn)

### **Renuald aep Matsen**

Onde encontrar: Vencendo mercadores, herbalistas, ferreiros ou armeiros.

Território: Qualquer um, não faz diferença.

Como conseguir: Recompensa por derrotar algum oponente no Gwent (carta aleatória)

### **Rotten Mangonel**

Onde encontrar: Vencendo mercadores, herbalistas, ferreiros ou armeiros.

Território: Qualquer um, não faz diferença.

Como conseguir: Recompensa por derrotar algum oponente no Gwent (carta aleatória)

### **Shilard Fitz-Oesterlen**

Onde encontrar: Vencendo mercadores, herbalistas, ferreiros ou armeiros.

Território: Qualquer um, não faz diferença.

Como conseguir: Recompensa por derrotar algum oponente no Gwent (carta aleatória)

**Stefan Skellen**

Onde encontrar: Vencendo mercadores, herbalistas, ferreiros ou armeiros.

Território: Qualquer um, não faz diferença.

Como conseguir: Recompensa por derrotar algum oponente no Gwent (carta aleatória)

**Sweers**

Onde encontrar: Comprando em mercadores.

Território: Velen

Como conseguir: Mercador, em Claywich Village, The Mire

**Vanhemar**

Onde encontrar: Vencendo mercadores, herbalistas, ferreiros ou armeiros.

Território: Qualquer um, não faz diferença.

Como conseguir: Recompensa por derrotar algum oponente no Gwent (carta aleatória)

**Vattier de Rideaux**

Onde encontrar: Vencendo mercadores, herbalistas, ferreiros ou armeiros.

Território: Qualquer um, não faz diferença.

Como conseguir: Recompensa por derrotar algum oponente no Gwent (carta aleatória)

**Vreemde**

Onde encontrar: Vencendo mercadores, herbalistas, ferreiros ou armeiros.

Território: Qualquer um, não faz diferença.

Como conseguir: Recompensa por derrotar algum oponente no Gwent (carta aleatória)

**Cahir Mawr Dyffryn aep Ceallach**

Onde encontrar: Vencendo mercadores, herbalistas, ferreiros ou armeiros.

Território: Qualquer um, não faz diferença.

Como conseguir: Recompensa por derrotar algum oponente no Gwent (carta aleatória)

**Puttkammer**

Onde encontrar: Comprando em mercadores.

Território: Velen

Como conseguir: Mercador, em Claywich Village, The Mire



**Etolian Auxiliary Archers**

Onde encontrar: Comprando em mercadores.

Território: Velen

Como conseguir: Mercador, em Lidenvale / Mercador, em Claywich Village, The Mire

**Black Infantry Archer**

Onde encontrar: Comprando em mercadores.

Território: Velen

Como conseguir: Mercador, em Claywich Village, The Mire / Mercador, em Midcopse, Spitfire Bluff

**Siege Technician**

Onde encontrar: Comprando em mercadores.

Território: Novigrad / Velen

Como conseguir: Taverneiro, Taverna o Esturjão Dourado (The Golden Sturgeon Inn) / Taverna da Encruzilhada (Crossroads Inn)

**Heavy Zerrikanian Fire Scorpion**

Onde encontrar: Comprando em mercadores.

Território: Velen

Como conseguir: Mercador, em Lidenvale

**Zerrikanian Fire Scorpion**

Onde encontrar: Comprando em mercadores.

Território: Velen

Como conseguir: Mercador, Vila do Poleiro do Corvo (Crow's Perch)

**Impera Brigade**

Onde encontrar: Comprando em mercadores.

Território: Velen / Novigrad (Gust Fields) / Novigrad (Grassy Knoll)

Como conseguir: Mercador, Vila do Poleiro do Corvo (Crow's Perch) / Mercador, Taverna Sete Gatos (Seven Cats Inn) / Taverneiro, Taverna da Encruzilhada (Crossroads Inn) / Taverneiro, Cunny of the Goose

**Nausicca Cavalry Rider**

Onde encontrar: Comprando em mercadores.

Território: Velen

Como conseguir: Contramestre's, Poleiro do Corvo (Crow's Perch) / Taverneiro, Taverna da Encruzilhada (Crossroads Inn) / Mercador, Vila do Poleiro do Corvo (Crow's Perch)

**Young Emissary**

Onde encontrar: Comprando em mercadores.

Território: Novigrad (Grassy Knoll) / Novigrad (Gustfields)

Como conseguir: Taverneiro, Cunny of the Goose / Mercador, Taverna Sete Gatos (Seven Cats Inn)





## Cartas dos Scoia'Tael

### Eithné

Onde encontrar: Missão de Gwent.

Território: Novigrad

Missão relacionada: Gwent: Velhos Amigos (Old Friends)

Como conseguir: Zoltan Chivay, Bordel Rosemary e Thyme

### Saskia/Saesenthesis

Onde encontrar: Missão de Gwent.

Território: Novigrad (Gustfields)

Missão relacionada: Gwent: Velhos Amigos (Old Friends)

Como conseguir: Vernon Roche, Campo de resistência Temeriano

### Isengrim Faolliarna

Onde encontrar: Missão secundária.

Território: Novigrad

Missão relacionada: Missão secundária.: Um Jogo Perigoso (A Dangerous Game, Missão de Zoltan Chivay, Novigrad)

Como conseguir: De Zed, durante a missão.

### Iorveth

Onde encontrar: Missão secundária.

Território: Skellige

Missão relacionada: Missão secundária.:

Terapia de Choque (Shock Therapy)

Como conseguir: Recompensa por terminar a missão, em Gedyneith, Ard Skellig

### Dennis Cranmer

Onde encontrar: Vencendo mercadores, herbalistas, ferreiros ou armeiros.

Território: Qualquer um, não faz diferença.

Como conseguir: Recompensa por derrotar algum oponente no Gwent (carta aleatória)

**Milva**

Onde encontrar: Missão secundária.  
 Território: Novigrad (Gustfields)  
 Missão relacionada: Missão secundária.: Uma Questão de Vida ou Morte (A Matter of Life and Death - Missão da Triss Merigold, Novigrad)  
 Como conseguir: Ganhando o torneio do baile de máscaras, em Vegelbud Estate.

**Ida Emean**

Onde encontrar: Vencendo mercadores, herbalistas, ferreiros ou armeiros.  
 Território: Qualquer um, não faz diferença.  
 Como conseguir: Recompensa por derrotar algum oponente no Gwent (carta aleatória)

**Filavandrel**

Onde encontrar: Vencendo mercadores, herbalistas, ferreiros ou armeiros.  
 Território: Qualquer um, não faz diferença.  
 Como conseguir: Recompensa por derrotar algum oponente no Gwent (carta aleatória)

**Yaevinn**

Onde encontrar: Missão de Gwent.  
 Território: Skellige  
 Missão relacionada: Missão de Gwent.: Estilo de Skellige (Skellige Style)  
 Como conseguir: Sjusta o roupeiro, Kaer Trolde Harbor, Ard Skellig

**Toruviel**

Onde encontrar: Vencendo mercadores, herbalistas, ferreiros ou armeiros.  
 Território: Qualquer um, não faz diferença.  
 Como conseguir: Recompensa por derrotar algum oponente no Gwent (carta aleatória)

**Riordain**

Onde encontrar: Vencendo mercadores, herbalistas, ferreiros ou armeiros.  
 Território: Qualquer um, não faz diferença.  
 Como conseguir: Recompensa por derrotar algum oponente no Gwent (carta aleatória)

**Ciaran aep Easnilien**

Onde encontrar: Vencendo mercadores, herbalistas, ferreiros ou armeiros.  
 Território: Qualquer um, não faz diferença.  
 Como conseguir: Recompensa por derrotar algum oponente no Gwent (carta aleatória)

**Barclay Els**

Onde encontrar: Comprando em mercadores.

Território: Novigrad

Como conseguir: Taverneiro, Taverna o Esturjão Dourado (The Golden Sturgeon Inn)

**Havekar Healer**

Onde encontrar: Vencendo mercadores, herbalistas, ferreiros ou armeiros.

Território: Novigrad (Grassy Knoll) / Novigrad / Aleatório

Como conseguir: Taverneiro, Cunny of the Goose / Recompensa por derrotar algum oponente no Gwent (carta aleatória) / Olivier, Taverna do Rei da Pesca (Kingfisher Inn)

**Vrihedd Brigade**

Onde encontrar: Comprando em mercadores.

Território: Oxenfurt / Novigrad

Como conseguir: Stjepan, Taverna do Alquimista (The Alchemy Inn) / Olivier, Taverna do Rei da Pesca (Kingfisher Inn)

**Dol Blathanna Scout**

Onde encontrar: Comprando em mercadores. / Aleatório

Território: Novigrad

Como conseguir: Taverneiro, Taverna o Esturjão Dourado (The Golden Sturgeon Inn) / Recompensa por derrotar algum oponente no Gwent (carta aleatória)

**Dwarven Skirmisher**

Onde encontrar: Comprando em mercadores.

Território: Oxenfurt / Aleatório

Como conseguir: Stjepan, Taverna do Alquimista (The Alchemy Inn) / Recompensa por derrotar algum oponente no Gwent (carta aleatória)

**Elven Skirmisher**

Onde encontrar: Comprando em mercadores.

Território: Skellige / Aleatório

Como conseguir: Taverneiro, Vilarejo de Urialla, An Skellig / Recompensa por derrotar algum oponente no Gwent (carta aleatória)

**Dol Blathanna Archer**

Onde encontrar: Comprando em mercadores.

Território: Novigrad

Como conseguir: Mercador, Passiflora

**Havekar Smuggler**

Onde encontrar: Comprando em mercadores.

Território: Novigrad (Gustfields) / Novigrad / Aleatório

Como conseguir: Mercador, Taverna Sete Gatos (Seven Cats Inn) / Olivier, Taverna do Rei da Pesca (Kingfisher Inn) / Recompensa por derrotar algum oponente no Gwent (carta aleatória)



## Cartas dos Monstros

### Draug

Onde encontrar: Missão de Gwent.

Território: Skellige

Missão relacionada: Gwent: Estilo de Skellige (Skellige Style)

Como conseguir: Crach an Craite, Kaer Trolde, Ard Skellig

### Kayran

Onde encontrar: Vencendo mercadores, herbalistas, ferreiros ou armeiros.

Território: Qualquer um, não faz diferença.

Como conseguir: Recompensa por derrotar algum oponente no Gwent (carta aleatória)

### Imlerith

Onde encontrar: Vencendo mercadores, herbalistas, ferreiros ou armeiros.

Território: Qualquer um, não faz diferença.

Como conseguir: Recompensa por derrotar algum oponente no Gwent (carta aleatória)

### Leshen

Onde encontrar: Missão de Gwent.

Território: Skellige

Missão relacionada: Gwent: Estilo de Skellige (Skellige Style)

Como conseguir: Ermion, Gedyneith, Ard Skellig

### Forktail

Onde encontrar: Vencendo mercadores, herbalistas, ferreiros ou armeiros.

Território: Qualquer um, não faz diferença.

Como conseguir: Recompensa por derrotar algum oponente no Gwent (carta aleatória)

**Earth Elemental**

Onde encontrar: Comprando em mercados.

Território: Skellige

Como conseguir: Taverneiro, Taverna Porto Novo (New Port Inn), Kaer Trolde Harbor

**Fiend**

Onde encontrar: Comprando em mercados.

Território: Skellige

Como conseguir: Taverneiro, Arinbjorn

**Plague Maiden**

Onde encontrar: Vencendo mercadores, herbalistas, ferreiros ou armeiros.

Território: Qualquer um, não faz diferença.

Como conseguir: Recompensa por derrotar algum oponente no Gwent (carta aleatória)

**Griffin**

Onde encontrar: Vencendo mercadores, herbalistas, ferreiros ou armeiros.

Território: Qualquer um, não faz diferença.

Como conseguir: Recompensa por derrotar algum oponente no Gwent (carta aleatória)

**Werewolf**

Onde encontrar: Comprando em mercados.

Território: Skellige

Como conseguir: Taverneiro, Vilarejo de Urialla, An Skellig

**Botchling**

Onde encontrar: Comprando em mercados.

Território: Skellige

Como conseguir: Taverneiro, Taverna Porto Novo (New Port Inn), Kair Trolde Harbor



**Frightener**

Onde encontrar: Vencendo mercadores, herbalistas, ferreiros ou armeiros.

Território: Qualquer um, não faz diferença.

Como conseguir: Recompensa por derrotar algum oponente no Gwent (carta aleatória)

**Ice Giant**

Onde encontrar: Comprando em mercados.

Território: Skellige

Como conseguir: Taverneiro, Svorlag, Spikeroog

### Endrega

Onde encontrar: Vencendo mercadores, herbalistas, ferreiros ou armeiros.  
 Território: Qualquer um, não faz diferença.  
 Como conseguir: Recompensa por derrotar algum oponente no Gwent (carta aleatória)



### Harpy

Onde encontrar: Comprando em mercadores.  
 Território: Skellige  
 Como conseguir: Taverneiro, in Harviken tavern, Faroe

### Cockatrice

Onde encontrar: Vencendo mercadores, herbalistas, ferreiros ou armeiros.  
 Território: Qualquer um, não faz diferença.  
 Como conseguir: Recompensa por derrotar algum oponente no Gwent (carta aleatória)

### Gargoyle

Onde encontrar: Vencendo mercadores, herbalistas, ferreiros ou armeiros.  
 Território: Qualquer um, não faz diferença.  
 Como conseguir: Recompensa por derrotar algum oponente no Gwent (carta aleatória)

### Celaeno Harpy

Onde encontrar: Vencendo mercadores, herbalistas, ferreiros ou armeiros.  
 Território: Qualquer um, não faz diferença.  
 Como conseguir: Recompensa por derrotar algum oponente no Gwent (carta aleatória)

### Grave Hag

Onde encontrar: Vencendo mercadores, herbalistas, ferreiros ou armeiros.  
 Território: Qualquer um, não faz diferença.  
 Como conseguir: Recompensa por derrotar algum oponente no Gwent (carta aleatória)

### Fire Elemental

Onde encontrar: Vencendo mercadores, herbalistas, ferreiros ou armeiros.  
 Território: Qualquer um, não faz diferença.  
 Como conseguir: Recompensa por derrotar algum oponente no Gwent (carta aleatória)

### Foglet

Onde encontrar: Comprando em mercadores.  
 Território: Skellige  
 Como conseguir: Taverneiro, Svorlag, Spikeroog

**Wyvern**

Onde encontrar: Vencendo mercadores, herbalistas, ferreiros ou armeiros.  
 Território: Qualquer um, não faz diferença.  
 Como conseguir: Recompensa por derrotar algum oponente no Gwent (carta aleatória)

**Arachas Behemoth**

Onde encontrar: Vencendo mercadores, herbalistas, ferreiros ou armeiros.  
 Território: Qualquer um, não faz diferença.  
 Como conseguir: Recompensa por derrotar algum oponente no Gwent (carta aleatória)

**Arachas**

Onde encontrar: Comprando em mercadores.  
 Território: Skellige  
 Como conseguir: Taverneiro, Arinbjorn / Taverneiro, Vilarejo de Urialla, An Skellig / Taverneiro, Svorlag, Spikeroog

**Nekker**

Onde encontrar: Missão secundária. / Comprando em mercadores. / Aleatório  
 Território: Novigrad / Skellige  
 Missão relacionada: Missão secundária.: Following the Thread  
 Como conseguir: Derrote Lambert no Nowhere Inn ou em Kaer Morhen assim que a missão tiver terminado / Taverneiro, Harviken tavern / Recompensa por derrotar algum oponente no Gwent (carta aleatória)



**Vampire: Ekimmara**

Onde encontrar: Comprando em mercadores.  
 Território: Skellige  
 Como conseguir: Taverneiro, Svorlag, Spikeroog

**Vampire: Fleder**

Onde encontrar: Comprando em mercadores.  
 Território: Skellige  
 Como conseguir: Taverneiro, Harviken tavern

**Vampire: Garkain**

Onde encontrar: Vencendo mercadores, herbalistas, ferreiros ou armeiros.  
 Território: Qualquer um, não faz diferença.  
 Como conseguir: Recompensa por derrotar algum oponente no Gwent (carta aleatória)



### **Vampire: Bruxa (Vampiro: Lâmia)**

Onde encontrar: Missão secundária.

Território: Novigrad (Gustfields)

Missão relacionada: Missão secundária.: Uma Questão de Vida ou Morte (A Matter of Life and Death - Missão da Triss Merigold, Novigrad)

Como conseguir: Ganhando o torneio do baile de máscaras, em Vegelbud Estate.

### **Vampire: Katakan**

Onde encontrar: Missão de Gwent.

Território: Skellige

Missão relacionada: Gwent: Estilo de Skellige (Skellige Style)

Como conseguir: Jarl Madman Lugos, Kaer Muire, Ard Skellige

### **Ghoul**

Onde encontrar: Comprando em mercados.

Território: Skellige / Aleatório

Como conseguir: Taverneiro, Harviken tavern, Faroe / Recompensa por derrotar algum oponente no Gwent (carta aleatória)

### **Crone: Brewess**

Onde encontrar: Vencendo mercados, herbalistas, ferreiros ou armeiros.

Território: Qualquer um, não faz diferença.

Como conseguir: Recompensa por derrotar algum oponente no Gwent (carta aleatória)

### **Crone: Weavess**

Onde encontrar: Missão de Gwent.

Território: Velen

Missão relacionada: Gwent: Jogadores de Velen (Velen Players)

Como conseguir: Seer (Old Sage), Benek

### **Crone: Whispess**

Onde encontrar: Comprando em mercados.

Território: Skellige

Como conseguir: Taverneiro, Arinbjorn



## Cartas de Líder

### Reinos do Norte

#### **The Steel-Forged**

Onde encontrar: Missão secundária.  
Território: Novigrad  
Missão relacionada: Missão secundária.:  
Apostas Altas (High Stakes)  
Como conseguir: No torneio de Gwent, Passiflora

#### **The Siegemaster**

Onde encontrar: Vencendo o nobre no jardim do Palácio de Vizima  
Território: Palácio de Vizima  
Como conseguir: Recompensa por derrotar o nobre no Gwent

#### **Lord Commander of the North**

Onde encontrar: Comprando em mercadores.  
Território: White Orchard (Pomar Branco)  
Como conseguir: Taverneiro, Taverna do Pomar Branco (White Orchard Tavern)

#### **King of Temeria**

Onde encontrar: Baralho Base  
Como conseguir: Carta inicial

### Império de Nilfgaard

#### **The Relentless**

Onde encontrar: Missão secundária.  
Território: Novigrad  
Missão relacionada: Missão secundária.:  
Apostas Altas (High Stakes)  
Como conseguir: No torneio de Gwent, Passiflora

#### **The White Flame Dancing on the Graves of His Foes**

Onde encontrar: Missão de Gwent.  
Missão relacionada: Gwent: Estilo de Skellige (Skellige Style)  
Como conseguir: Recompensa por completar a missão

#### **The Emperor of Nilfgaard**

Onde encontrar: Comprando em mercadores.  
Território: Velen  
Como conseguir: Taverneiro, Taverna da Encruzilhada (Crossroads Inn)

#### **His Imperial Majesty**

Onde encontrar: Baralho Base  
Como conseguir: Carta inicial

## Scoia'tael

### Queen of Dol Blathanna

Onde encontrar: Missão secundária.  
Território: Novigrad  
Missão relacionada: Missão secundária.:  
Apostas Altas (High Stakes)  
Como conseguir: No torneio  
de Gwent, Passiflora

### The Beautiful

Onde encontrar: Missão de Gwent.  
Missão relacionada: Gwent: Jogadores  
da Cidade Grande (Big City Players)  
Como conseguir: Recompensa  
por completar a missão

### Daisy of the Valley

Onde encontrar: Comprando  
em mercadores.  
Território: Novigrad (Grassy Knoll)  
Como conseguir: Taverneiro,  
Cunny of the Goose

### Pureblood Elf

Onde encontrar: Baralho Base  
Como conseguir: Carta inicial

## Monstros

### Destroyer of Worlds

Onde encontrar: Missão secundária.  
Território: Novigrad  
Missão relacionada: Missão secundária.:  
Jogo Grande (High Stakes)  
Como conseguir: No torneio  
de Gwent, Passiflora

### Bringer of Death

Onde encontrar: Missão de Gwent.  
Missão relacionada: Jogadores  
de Velen (Velen Players)  
Como conseguir: Recompensa  
por completar a missão

### King of the Wild Hunt

Onde encontrar: Comprando  
em mercadores.  
Território: Skellige  
Como conseguir: Taverneiro,  
Taverna Porto Novo (New Port  
Inn), Kaer Trolde Harbor

### Commander of the Red Riders

Onde encontrar: Baralho Base  
Como conseguir: Carta inicial





## CARTAS QUE PODEM SER PERDIDAS

Aqui estão listadas todas as cartas que podem ser perdidas definitivamente ao longo do jogo, então fique esperto nelas. Essas cartas podem ser ganhadas durante as missões: Uma Questão de Vida ou Morte (A Matter of Life and Death / Missão dada por Triss Merigold), Um Jogo Perigoso (A Dangerous Game / Missão dada por Zoltan Chivay) e Jogo Grande (High Stakes / Missão conseguida derrotando oponentes no Gwent). São elas:

- **Dandelion**
- **John Natalis**
- **Fringilla Vigo**
- **Isengrim Faoiltiarna**
- **Milva**
- **Vampire: Bruxa (Vampiro: Lâmia)**
- **The Steel-Forged (Líder Reinos do Norte)**
- **The Relentless (Líder Império de Nilfgaard)**
- **Queen of Dol Blathanna (Líder Scoia'Tael)**
- **Destroyer of Worlds (Líder Monstros)**
- **Zoltan Chivay (derrotando o acadêmico no tutorial do gwent, prólogo)**

E é isso. Essas são todas as cartas de Gwent e suas localizações. Espero que este artigo tenha te ajudado! Comente se você está a procura de todas as cartas e se este guia te ajudou! **B**



# THE WITCHER WILD HUNT

## Cards Iniciais

- |  |  |
|--|--|
| <input type="checkbox"/> Keira Metz          | <input type="checkbox"/> Siege Tower           |
| <input type="checkbox"/> Sile de Tansarville | <input type="checkbox"/> Dun Banner Medic      |
| <input type="checkbox"/> Sabrina Glessivig   | <input type="checkbox"/> Kaedweni Siege Expert |
| <input type="checkbox"/> Sheldon Skaggs      | <input type="checkbox"/> Redanian Foot Soldier |
| <input type="checkbox"/> Dethmold            | <input type="checkbox"/> Poor Fucking Infantry |
| <input type="checkbox"/> Prince Stennis      | <input type="checkbox"/> Ves                   |
| <input type="checkbox"/> Trebuchet           | <input type="checkbox"/> Siegfried of Denesle  |
| <input type="checkbox"/> Ballista            | <input type="checkbox"/> Yarpem Zigrin         |

## Cards Neutras

- |   |   |
|---|---|
| <input type="checkbox"/> Decoy (Isca)                             | <input type="checkbox"/> Yennefer de Vengerberg       |
| <input type="checkbox"/> Commander's Horn (Corneta do Comandante) | <input type="checkbox"/> Cirilla Fionna Elen Riannon  |
| <input type="checkbox"/> Scorch (Queimar)                         | <input type="checkbox"/> Triss Merigold               |
| <input type="checkbox"/> Biting Frost (Frio Congelante)           | <input type="checkbox"/> Dandelion                    |
| <input type="checkbox"/> Impenetrable Fog (Névoa Impenetrável)    | <input type="checkbox"/> Zoltan Chivay                |
| <input type="checkbox"/> Torrential Rain (Chuva Torrencial)       | <input type="checkbox"/> Emiel Regis Rohellec Terzief |
| <input type="checkbox"/> Clear Weather (Tempo claro)              | <input type="checkbox"/> Villentretenmerth            |
| <input type="checkbox"/> Geralt de Rivia                          | <input type="checkbox"/> Mysterious Elf (Avvala'ch)   |
| <input type="checkbox"/> Vesemir                                  |   |

## Baralho do Reino do Norte

- |  |   |
|--|---|
| <input type="checkbox"/> Vernon Roche      | <input type="checkbox"/> Sigismund Dijkstra             |
| <input type="checkbox"/> John Natalis      | <input type="checkbox"/> Crinfrid Reavers Dragon Hunter |
| <input type="checkbox"/> Esterad Thyssen   | <input type="checkbox"/> Catapult                       |
| <input type="checkbox"/> Phillippa Eilhart | <input type="checkbox"/> Blue Stripes Commando          |
| <input type="checkbox"/> Thaler            |   |

## Baralho do Império de Nilfgaard

- |  |  |  |
|--|--|--|
| <input type="checkbox"/> Letho de Gulet    | <input type="checkbox"/> Renuald aep Matsen              | <input type="checkbox"/> Puttkammer                      |
| <input type="checkbox"/> Menno Coehoorn    | <input type="checkbox"/> Rotten Mangonel                 | <input type="checkbox"/> Etolian Auxiliary Archers       |
| <input type="checkbox"/> Morvan Voorhis    | <input type="checkbox"/> Shilard Fitz-Oesterlen          | <input type="checkbox"/> Black Infantry Archer           |
| <input type="checkbox"/> Tibor Eggeracht   | <input type="checkbox"/> Stefan Skellen                  | <input type="checkbox"/> Siege Technician                |
| <input type="checkbox"/> Albrich           | <input type="checkbox"/> Sweers                          | <input type="checkbox"/> Heavy Zerrikanian Fire Scorpion |
| <input type="checkbox"/> Assire var Anahid | <input type="checkbox"/> Vanhemar                        | <input type="checkbox"/> Zerrikanian Fire Scorpion       |
| <input type="checkbox"/> Cynthia           | <input type="checkbox"/> Vattier de Rideaux              | <input type="checkbox"/> Impera Brigade                  |
| <input type="checkbox"/> Fringilla Vigo    | <input type="checkbox"/> Vreemde                         | <input type="checkbox"/> Nausicca Cavalry Rider          |
| <input type="checkbox"/> Morteisen         | <input type="checkbox"/> Cahir Mawr Dyffryn aep Ceallach | <input type="checkbox"/> Young Emissary                  |
| <input type="checkbox"/> Rainfarn          |  |  |

www.gameblast.com.br - by Felipe Araujo



# THE WITCHER

## WILD HUNT

### Baralho dos Scoia'tael

- |   |  |   |
|---|--|---|
| <input type="checkbox"/> Eithné               | <input type="checkbox"/> Filavandrel           | <input type="checkbox"/> Vrihedd Brigade      |
| <input type="checkbox"/> Saskia/Saesenthesis  | <input type="checkbox"/> Yaevinn               | <input type="checkbox"/> Dol Blathanna Scout  |
| <input type="checkbox"/> Isengrim Faoiltiarna | <input type="checkbox"/> Toruviel              | <input type="checkbox"/> Dwarven Skirmisher   |
| <input type="checkbox"/> Iorveth              | <input type="checkbox"/> Riordain              | <input type="checkbox"/> Mahakaman Defenders  |
| <input type="checkbox"/> Dennis Cranmer       | <input type="checkbox"/> Ciaran aep Easnillien | <input type="checkbox"/> Elven Skirmisher     |
| <input type="checkbox"/> Milva                | <input type="checkbox"/> Barclay               | <input type="checkbox"/> Dol Blathanna Archer |
| <input type="checkbox"/> Ida Emean            | <input type="checkbox"/> Havekar Healer        | <input type="checkbox"/> Havekar Smuggler     |

### Baralho dos Monstros

- |  |   |  |
|--|---|--|
| <input type="checkbox"/> Draug           | <input type="checkbox"/> Ice Giant        | <input type="checkbox"/> Arachas           |
| <input type="checkbox"/> Kayran          | <input type="checkbox"/> Endrega          | <input type="checkbox"/> Nekker            |
| <input type="checkbox"/> Imlerith        | <input type="checkbox"/> Harpy            | <input type="checkbox"/> Vampire: Ekimmara |
| <input type="checkbox"/> Leseh           | <input type="checkbox"/> Cockatrice       | <input type="checkbox"/> Vampire: Fleder   |
| <input type="checkbox"/> Forktail        | <input type="checkbox"/> Gargoyle         | <input type="checkbox"/> Vampire: Garkain  |
| <input type="checkbox"/> Earth Elemental | <input type="checkbox"/> Celaeno Harpy    | <input type="checkbox"/> Vampire: Bruxa    |
| <input type="checkbox"/> Fiend           | <input type="checkbox"/> Grave Hag        | <input type="checkbox"/> Vampire: Katakan  |
| <input type="checkbox"/> Plague Maiden   | <input type="checkbox"/> Fire Elemental   | <input type="checkbox"/> Ghoul             |
| <input type="checkbox"/> Griffin         | <input type="checkbox"/> Foglet           | <input type="checkbox"/> Crone: Brewess    |
| <input type="checkbox"/> Werewolf        | <input type="checkbox"/> Wyvern           | <input type="checkbox"/> Crone: Weavess    |
| <input type="checkbox"/> Botchling       | <input type="checkbox"/> Arachas Behemoth | <input type="checkbox"/> Crone: Whispess   |
| <input type="checkbox"/> Frightener      |   |  |

### Cartas de Líder

#### Reinos do Norte:

- The Steel-Forged
- The Siegemaster
- Lord Commander of the North
- King of Temeria

#### Scoia'tael:

- Queen of Dol Blathanna
- The Beautiful
- Daisy of the Valley
- Pureblood Elf

#### Monstros:

- Destroyer of Worlds
- Bringer of Death
- King of the Wild Hunt
- Commander of the Red Riders

#### Reinos do Nilfgaard:

- The Relentless
- The White Flame Dancing on the Graves of His Foes
- The Emperor of Nilfgaard
- His Imperial Majesty

por *Pedro Gusmão*

Revisão: *Farley Santos*  
Diagramação: *Guilherme Kennio*

# GUIA DE TROFÉUS E CONQUISTAS

**The Witcher 3: Wild Hunt** é o terceiro jogo na trilogia do bruxeiro e um dos jogos mais jogados do momento. Depois de ter visto as dicas para iniciantes, dicas para veteranos e o guia de Gwent, é hora de encarar um dos maiores desafios de **The Witcher 3**: obter todos os troféus e conquistas do título. Acompanhe nosso guia para conseguir alcançar a platina ou 1000G. Pronto? Então vamos:

## *DADOS GERAIS*

- **Nível de dificuldade:** Difícil e demorado.
- **Tempo total para obter todos os troféus/conquistas:** 120h ou mais.

- **Troféus/conquistas perdíveis:** Rapaziada (*Full Crew*) / O que é justo, é justo (*Even Odds*) / Colecionador de Cartas (*Card Collector*) / Mestre do Gwent (*Gwent Master*) / Na Raça (*Fist of the South Star*) / Regicida (*Assassins of Kings*) / Realeza (*Kingmaker*)
- **Troféus/conquistas com Glitches ou Bugs:** Nenhum, mas há alguns glitches que você deve ficar atento

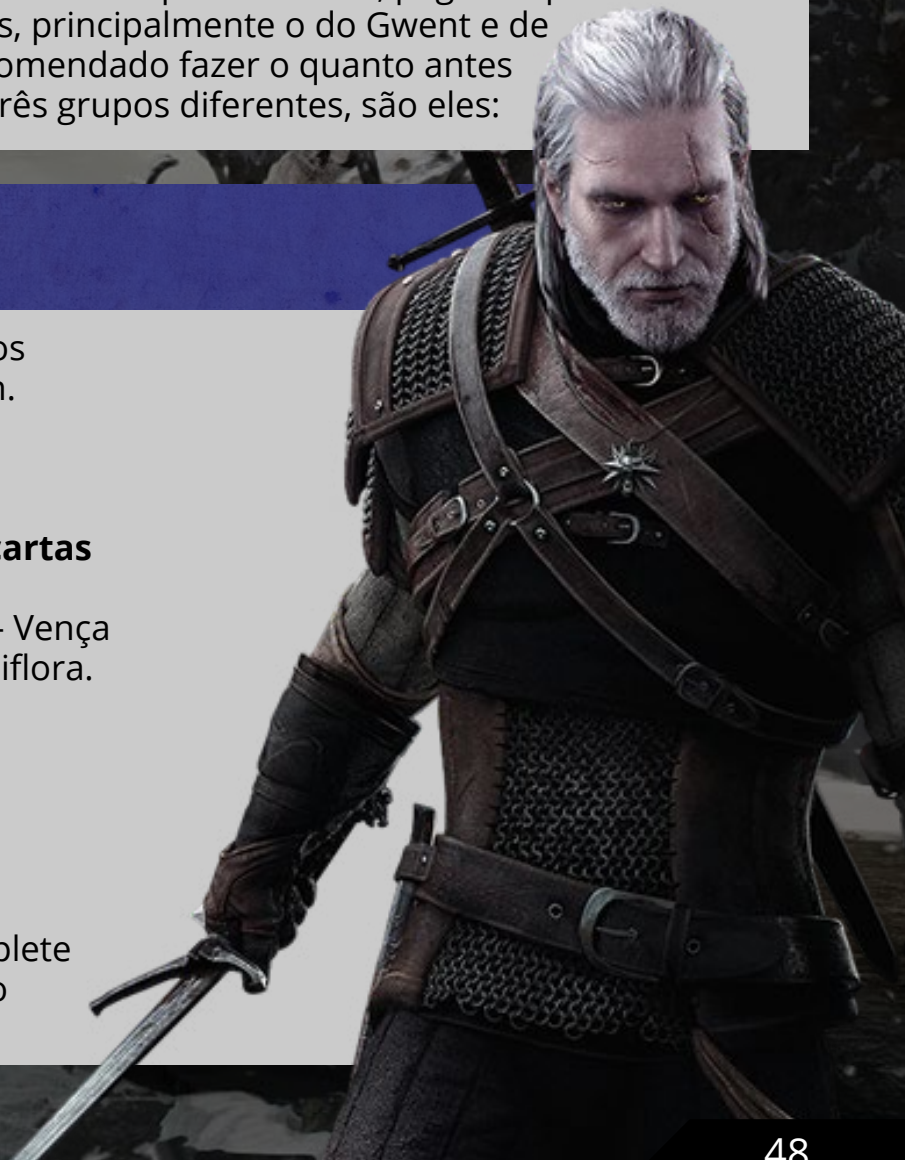
## Modo mais eficiente de obter os troféus

Analisando a lista de troféus, pode ser que você pense que ela seja difícil, complicada ou algo do tipo, mas na verdade todos os troféus nem dão tanto trabalho assim e na maior parte das vezes, envolvem apenas duas coisas: alguma ação específica no combate/exploração ou completar conjuntos de missões/contratos, seja ela relacionada a história ou não. Nem preciso dizer pra já começar na maior dificuldade (Marcha da Morte/Death March), né?

É bom ficar esperto nos troféus que requerem alguma ação específica: eles são bem simples e podem ser feitos a qualquer momento do jogo, porém, é bom ir já adiantando enquanto joga normalmente e os que sobrarem, pegue depois. Já os troféus que podem ser perdidos, principalmente o do Gwent e de missões secundárias, é mais que recomendado fazer o quanto antes possível. Aqui listarei os troféus em três grupos diferentes, são eles:

## Troféus e Conquistas que podem ser perdidas

- **Full Crew / Rapaziada** - Reúna todos os aliados possíveis em Kaer Morhen.
- **Even Odds / O que é justo, é justo** - Vença 2 monstros de contrato usando apenas a espada de prata.
- **Card Collector / Colecionador de cartas** - Consiga todas as cartas de Gwent.
- **Gwent Master / Mestre do gwent** - Vença Tybald no torneio de Gwent em Passiflora.
- **Fist of the South Star / Na raça** - Vença um inimigo em uma briga sem receber dano algum.
- **Kingmaker / Realeza** - Complete as missões relacionadas ao sucessor do trono em Skellige.
- **Assassin of Kings / Regicida** - Complete as missões envolvendo o assassinato de um rei, em Novigrad.



## Troféus e Conquistas Relacionados a história

- **Lilac and Gooseberries / Lilás e groselha** - Complete as missões principais em Pomar Branco (White Orchard).
- **A Friend in Need / Amigo** é para essas coisas - Complete as missões principais em Novigrad.
- **Necromancer / Necromante** - Complete as missões principais em Skellige.
- **Family Counselor / Terapeuta da família** - Complete as missões principais de Velen.
- **Something More / Algo mais** - Encontre Ciri.
- **Xenonaut / Marionete** - Complete a missão principal relacionada.
- **The King is Dead / O Rei está morto** - Derrote o último chefe.



## Troféus e conquistas do pós jogo

Os outros troféus que não foram listados serão obtidos normalmente durante a sua jogada, mas se ainda não os conseguiu, basta procurar pelo troféu/conquista específica. Aqui estão listados os troféus/conquistas que você deve conseguir por último e que podem ser feitos facilmente depois de completar a história principal.

- **Overkill / Exagero** - Faça um adversário sofrer sangramento, envenenamento e queimaduras ao mesmo tempo. Repita dez vezes.
- **Master Marksman / Atirador de elite** - Mate 50 oponentes humanoides acertando-os na cabeça com um virote de besta.
- **Humpty Dumpty / Sai de baixo** - Assassine dez adversários derrubando-os de um lugar alto com o Sinal Aard.
- **Dendrologist / Dendrólogo** - Consiga todas as habilidades de um conjunto de habilidades.
- **Power Overwhelming / Poder para dar e vender** - Tenha todos os bônus de Locais de Poder ativos ao mesmo tempo.
- **Munchkin / Que gracinha!** - Atinja o nível 35.
- **Geralt: The Professional / Geralt: O profissional** - Complete todos os contratos de monstros.

## Lista de troféus

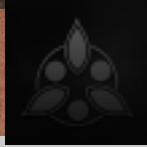


### THE LIMITS OF THE POSSIBLE O LIMITE DAS POSSIBILIDADES

Colete todos os troféus

#### LILÁS E GROSELHA

Encontre Yennefer de Vengerberg.



Relacionado a história.

#### AMIGO É PARA ESSAS COISAS

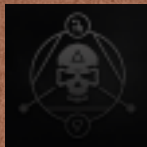
Encontre e liberte Dandelion.



Relacionado a história.

#### NECROMANTE

Ajude Yennefer a extrair informações do corpo de Skjall.



Relacionado a história.

#### TERAPEUTA DA FAMÍLIA

Encontre a esposa e a filha do barão.



Relacionado a história.

#### ALGO MAIS

Encontre Ciri.



Relacionado a história.

#### MARIONETE

Visite Tir ná Lia e convença Ge'els a trair Eredin.



Relacionado a história.

#### O REI ESTÁ MORTO

Derrote Eredin.



Relacionado a história.

#### PASSOU NO TESTE

Conclua o jogo em qualquer dificuldade.



Dicas no troféu "Seguiu o Caminho".

#### SUPEROU O DESAFIO

Termine o jogo no nível de dificuldade "Sangue e Glória!" ou "Marcha da Morte!".



Dicas no troféu "Seguiu o Caminho".

#### SEGUIU O CAMINHO

Termine o jogo no nível de dificuldade "Marcha da Morte!".



As dicas gerais são:

- Sempre faça missões que estejam, no máximo, três níveis acima do seu.
- Sempre use óleos e bombas.
- Ao invés de rolar, use a esquiva, ela não gasta vigor.
- Tente flanquear inimigos e contra-atacar seus golpes, quando possível.

Veja também nossas dicas para Iniciantes e Veteranos. E ah, saiba que é completar o jogo todo e não somente derrotar o último chefe em dificuldades superiores. Então nada de querer ser esperto e colocar na Marcha da Morte só no último chefe, o troféu não vai pipocar.

## GERALT: BRUXO PROFISSIONAL

Conclua todos os contratos de bruxos.



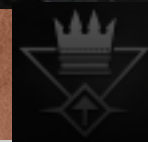
Completar todos os contratos só é possível, geralmente, depois de finalizar a história principal. Isso se dá por existirem missões que só podem ser feitas em níveis mais altos (30+). Todos os contratos podem ser pegos nos murais de avisos, que ficam em cidades ou vilarejos. Veja os contratos que você possui na aba de Missões “Contratos de Bruxo”/ Witcher’s Contracts.

### Lista de contratos:

- |   |  |
|---|--|
| 1. Pomar Branco (White Orchard)           | Shut (Troféu / Therazane)  |
| - Devil By The Well                       | 18. Novigrad - An Elusive Thief (Troféu / Doppler)                     |
| 2. Velen - Missing Brother                | 19. Novigrad - The Oxenfurt Drunk                                      |
| 3. Velen - Shrieker (Troféu / Berrante)   | Novigrad - The Creature from the Oxenfurt Forest                       |
| 4. Velen - Jenny o’ the Woods             | 20. Novigrad - Deadly Delights   |
| 5. Velen - Patrol Gone Missing            | 21. Skellige - Strange Beast   |
| 6. Velen - Phantom of the Trade Route     | 22. Skellige - Dragon Contract   |
| 7. Velen - The Griffin from the Highlands | 23. Skellige - In the Heart of The Woods (Troféu / Espírito do bosque) |
| 8. Velen - Mysterious Tracks              | 24. Skellige - Here Comes the Groom Contract                           |
| 9. Velen - Swamp Thing                    | 25. Skellige - Missing Son (Troféu / Morvudd)                          |
| 10. Velen - Mystery of the Byways         | 26. Skellige - Muire D’yaeblen Contract                                |
| 11. Murders (Troféu / Sarasti)            | 27. Skellige - The Phantom of Eldberg                                  |
| 12. Velen - The Merry Widow               | 28. Skellige - Waylaid Transport                                       |
| 13. Velen - Woodland Beast                |  |
| 14. Novigrad - The Apiarian Phantom       |  |
| 15. Novigrad - Lord of the Wood           |  |
| 16. Novigrad - The White Lady             |  |
| 17. Novigrad - Doors Slamming             |  |

## REALEZA

Conclua a trama secundária da escolha do monarca de Skellige.



Ao chegar em Skellige e completar a primeira parte da missão principal, Crach falará que seus filhos saíram em busca de provações para se tornarem os herdeiros ao trono de Skellige. Depois disso, irá pedir que Geralt ajude seus filhos e assim é iniciado esse conjunto de missões secundárias. São elas:

- **Possessão (*Possession*)** - Ajude Cerys.
- **O Senhor de Undvik (*The Lord of Undvik*)** - Encontre Hjalmar.
- **Barganha de Reis (*King’s Gambit*)** - Ajude na escolha do senhor de Skellige.

Completando esse grupo de missões, o troféu é desbloqueado.

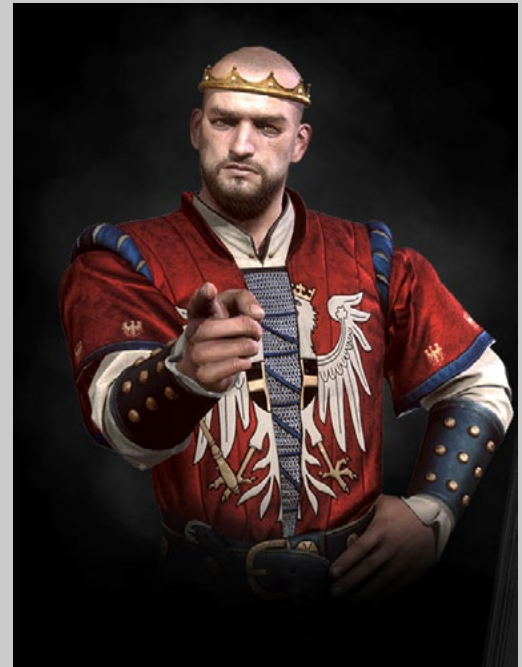
## REGICIDA

Participe do assassinato do Rei Radovid.

Cuidado com esse troféu pois ele é potencialmente perdível. Para tramar o assassinato de Radovid, você receberá um conjunto de quests com Dijkstra, em que ele irá pedir para você reunir alguns aliados e retirar de maneira amigável, o Rei do trono. Pois bem, as missões são:

- **A mais procurada de Redania (*Redania's Most Wanted*)** - Encontre o esconderijo de Phillipa Eihart.
- **Olho por Olho (*An Eye for an Eye*)** - Ajude Vernon Roche a salvar Ves.
- **Uma Questão de Vida ou Morte (*A Matter of Life and Death*)** - Acompanhe Triss à Estalagem Velgebud.
- **Agora ou Nunca (*Now or Never*)** - Ajude Triss a escapar de Novigrad.
- **Um Plano Letal (*A Deadly Plot*)** - Ajude Dijkstra a encontrar Thaler.
- **Cegamente Óbvio (*Blindly Obvious*)** - Encontre Phillipa Eihart. Quando estiver na casa de banho, durante a conversa com Phillipa e Dijkstra, escolha as seguintes opções: Preciso dela (*I need her*); Te digo o que o Imperador procura se nos deixar ir (*Tell you what the emperor's after if you let us go*); Ouvi do próprio Emhyr (*Heard it from Emhyr himself*); Deixe-a falar (*Let her talk*). E a próxima missão será aberta.
- **Reason of State (*Razões de estado*)** - Faça parte do assassinato de Radovid.

Completando esse conjunto de missões, o troféu é seu.



## AMIZADE COLORIDA

Conclua a trama secundária da Keira Metz.

Keira Metz pode ser encontrada em Velen e encontrá-la será uma parte da missão principal "Questões de Família" (*Family Matters*). Ao encontrar Keira em sua cabana, as seguintes missões serão ativadas, uma após a outra:

- **Uma torre repleta de ratazanas (*A Towerful of Mice*)** - Ajude Keira e tirar a maldição da Ilha Fyke.
- **Um favor para uma amiga (*A Favor for a Friend*)** - Ajude Keira.
- **Pelo avanço da aprendizagem (*For the Advancement and Learning*)** - Descubra o que Keira foi fazer na Ilha.

Depois de completar essas missões e decidir se Keira irá para Kaer Morhen ou não, você ganhará o troféu.

## RAPAZIADA

Traga todos seus possíveis aliados para Kaer Morhen para a batalha contra a Caçada.



No decorrer do jogo, você encontrará velhos amigos que podem ser recrutados para ajudá-lo a lutar contra a Perseguição Selvagem. Para o troféu, você deve conseguir recrutar os mais importantes, são eles:

1. **Keira Metz** - Após a missão "Pelo avanço da aprendizagem" (*For the Advancement of Learning*), não lute contra ela e mande-a para Kaer Morhen. Durante a conversa com Keira, diga para ela que é suicídio tentar barganhar com Radovid e depois peça para ela ajudá-lo. Cuidado que qualquer outra opção e ela lutará com você, resultando em sua morte.
2. **Vernon Roche e Ves** (No acampamento de resistência em Novigrad) - É necessário completar a missão secundária "Olho por Olho" para recrutá-lo. Vale lembrar que não se pode deixar Ves morrer durante a missão. Se ela tiver sido feita, basta conversar com Roche durante a missão de recrutamento.
3. **Triss Merigold** - Durante a missão "Agora ou Nunca" (*Now or Never*) você terá a escolha de pedir para que Triss fique dizendo que a ama, ou deixá-la fugir para Kovir e Poviss. A questão é, não importa muito que ela vá ou não, pois Triss aparecerá de qualquer jeito levada por Yennefer, para ajudar Ciri.
4. **Zoltan Chivay** - Fale com ele depois que a missão de recrutamento estiver aberta.
5. **Ermion** - Fale com ele depois que a missão de recrutamento estiver aberta.
6. **Hjalmar** - Depois que você escolher o sucessor ao trono de Skellige, este personagem estará disponível para ser recrutado. Porém, se você não completou a missão "Realeza", o personagem não poderá ser recrutado e o troféu será perdido.

Aliados não necessários para o troféu: *Ar an Crach, Letho, Dijkstra, Emhyr var Emreis, Cerys, Vigi e Falon.*

## DENDRÓLOGO

Conquiste todas as habilidades de um diagrama.



Basta conseguir todas as habilidades de um conjunto. Para isso, compre um tomo da clareza com Keira Metz ou com um dos druidas em Gedyneith (Skellige) para reiniciar todos os seus pontos de habilidade. Então salve o jogo e o utilize. Feito isso, compre todas as habilidades do conjunto amarelo (habilidades miscelâneas), pois todas elas custam apenas 10 pontos e com o troféu desbloqueado carregue seu último jogo salvo para não perder sua distribuição de habilidades.

## O INIMIGO DO MEU INIMIGO

Use o Sinal Axii para forçar um adversário a matar outro. Repita 20 vezes.



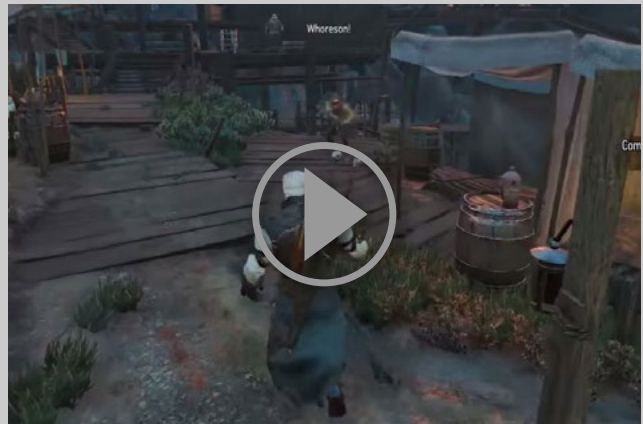
A habilidade "Marionete" do Sinal Axii é o modo alternado do sinal, que permite que inimigos se tornem aliados e pode ser conseguida após investir oito pontos na árvore de habilidade de sinais (azul). Tendo ela equipada, basta encontrar algum grupo de bandidos e segurar R2/RB para encantá-los. Inimigos encantados geralmente matam outros com apenas um ataque, então é bem simples conseguir as vinte mortes necessárias para esse troféu.

## SAI DE BAIXO

Assassine dez adversários derrubando-os de um lugar alto com o Sinal Aard.



Há um modo bem simples de conquistar este troféu: compre e equipe as habilidades de aumento de distância da Aard (Far reaching Aard), tenha alguns equipamentos aumentando a intensidade do sinal e vá para Poço do Demônio (Devil's Pit). Este local em específico possui muitas pontes altas em que é possível jogar inimigos de cima.



Basta entrar em Devil's Pit, derrubar os inimigos que puder **sem matar todos**, sair do local, fazer uma viagem rápida para fora do mapa e depois volte para Devil's Pit. Os inimigos terão reiniciado e você poderá derrubar mais alguns para ganhar o troféu. Repita quantas vezes necessário.

## COMPLÔ CONTRA A NATUREZA

Mate cinquenta adversários usando o ambiente (por exemplo, com gás do pântano, insetos ou objetos).



Por razões desconhecidas, execuções contam para esse troféu, então há muitas chances de você conseguir isso aqui sem nem tentar. O troféu consiste em, basicamente, matar cinquenta inimigos usando artifícios do cenário, sejam abelhas, gases ou quedas de locais altos. O modo mais fácil de conseguir é encantando inimigos com o sinal Axii e os executando.

## TREINADO EM KAER MORHEN

Contra-ataque dez vezes seguidas sem ser atingido nem bloquear.



Troféu bem simples de fazer: encontre um inimigo humano, pode ser aquele último bandido de um acampamento de bandidos, e faça dez contra-ataques (R2/RB logo antes de ser atingido por um golpe) sem defender ou sair da batalha.

## ELEGÂNCIA

Mate cinco adversários sem sofrer nenhum dano (exceto toxicidade) e sem usar o Sinal Quen.



Sem sair da batalha, mate cinco adversários sem sofrer dano algum. Facilmente realizado no mapa ou cemitério de Pomar Branco (White Orchard). Encontre alguns bandidos ou lobos por ali os mate rapidamente.

## MALDADE POUCA É BOBAGEM...

Faça o gás produzido pelo sonho do dragão pegar fogo com um adversário em chamas. Repita dez vezes.



A bomba Sonho do Dragão (Dragon's Dream) é uma das primeiras bombas que você deve conseguir no jogo e ela cria uma névoa altamente inflamável. O plano da bomba pode ser comprado na cabana de um herbalista na parte de fora de Oxenfurt e os ingredientes também podem ser comprados aí. Para o troféu é o seguinte: use o sinal Igni para inflamar inimigos (ou qualquer outro método para queimar inimigos) e use a bomba, que irá explodir assim que entrar em contato com as chamas.



## MUTANTE

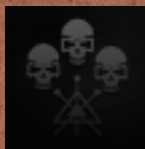
Preencha todos espaços de mutagênicos.



Mutagênicos são aqueles itens azuis, verdes ou vermelhos que são conseguidos ao matar monstros. Todos os espaços de Mutagênicos são destravados na tela de personagem, e ao chegar no nível 30 todos estarão disponíveis. Basta equipar um Mutagênico em cada espaço que o troféu é liberado.

## AMEAÇA TRIPLA

Mate 3 oponentes em uma luta usando 3 métodos diferentes (espadas, bombas, bestas, Sinais, etc.).



Não tem muito segredo, durante uma batalha qualquer, derrote um inimigo usando uma bomba, outro na espada e outro com o sinal Igni ou um tiro de besta. Coisa simples.

## O CARNICEIRO DE BLAVIKEN

Assassine pelo menos cinco adversários em menos de dez segundos.



Quase a mesma coisa do troféu "Elegância", a única diferença é que aqui você pode levar danos. Encontre algum grupo de inimigos fracos, diminua até a dificuldade se quiser, e os derrote rapidamente.

## ENCRENQUEIRO

Derrote Olaf, o campeão de combate sem armas de Skellige.



Para enfrentar Olaf, o campeão de Skellige, você precisa antes terminar todas as missões relacionadas a brigas em Skellige. Esse oponente vai provavelmente te impressionar, é meio único.

## ! SPOILER !

Olaf na verdade é um urso, então você não pode contra-atacar nem nada, apenas desviar e dar dois ou três golpes antes de recuar. Recomendo que tente derrotá-lo no nível 20 ou maior.

## EXAGERO

Faça um adversário sofrer sangramento, envenenamento e queimaduras ao mesmo tempo. Repita dez vezes.



A maneira mais fácil de conseguir infligir sangramento, envenenamento e queimadura ao mesmo tempo é usar as bombas Devil's Puffball e Dancing Star, dando um tiro com as flechas de ponta dura (Broadhead Bolts). As bombas podem ser conseguidas numa tenda de herbalista do lado de fora de Novigrad, e as flechas em qualquer ferreiro. Vá para Devil's Pit, encontre o grupo de bandidos que reside lá, coloque na dificuldade marcha da morte e faça o seguinte: dê um tiro de besta para o inimigo sangrar e depois use as bombas Devil's Puffball (100% de envenenar) e Dancing Star (100% de queimar). Repita o quanto for necessário.

## ATIRADOR DE ELITE

Mate 50 oponentes humanoides acertando-os na cabeça com um virote de besta.



Este será provavelmente o último troféu que você irá pegar. O título é meio confuso, mas deve ser feito em inimigos humanóides, monstros não contam. Para consegui-lo faça o seguinte: vá para qualquer acampamento de bandidos, tenha o sinal Axii em seu nível máximo e coloque o jogo no fácil. Feito isso, e após encontrar um grupo de inimigos humanóides (elfos, humanos, anões), solte o sinal Axii para atordoar o oponente e atire de besta na cabeça até matar. O sinal de que você matou um inimigo com tiros na cabeça é uma tremida na tela, precedido de um ataque crítico.

## PODE ISSO, ARNALDO?

Ataque, contra-ataque, lance um sinal e jogue uma bomba (em qualquer ordem) em menos de 4 segundos.



Coisa simples, tenha o espaço rápido ocupado com uma bomba e faça o seguinte: encontre um inimigo humano, espere ele atacar, contra-ataque, dê um golpe, solte uma bomba com o botão rápido e faça um sinal.

## O QUE É JUSTO, É JUSTO

Mate dois monstros de um contrato sem usar sinais, poções, mutagênicos, óleos ou bombas.



Troféu simples que pode ser perdido definitivamente. Tente fazer esse troféu o quanto antes e ao lutar contra monstros de contratos (os chefes), retire qualquer mutagênico equipado, não use bombas, óleos ou sinais. Pode parecer difícil, mas é bem tranquilo, há vários contratos de nível baixo que podem ser feitos dessa maneira sem muito trabalho. Se você já finalizou o jogo e terminou todos os contratos, há outra maneira simples: comece um novo jogo na dificuldade Fácil e em White Orchard, faça o contrato do Demônio do Poço (Devil by the Well) e derrote o Grifo Real (Royal Griffin). Isso não demora mais de uma hora e te garante o troféu.

**ANDARILHO**

Descubra 100 pontos de viagem rápida.



Pontos de viagem rápida, são aqueles marcados no mapa por uma placa verde. Ao explorar e descobrir locais novos marcados por interrogações, você irá provavelmente abrir novas viagens rápidas. Se você não tiver conseguido esse troféu ao finalizar o jogo, basta ir em Skellige e comprar alguns mapas da região de mercadores.

**COLECIONADOR DE CARTAS**

Adquira todas as cartas de gwent disponíveis na versão base do jogo.



Veja nosso guia para conseguir todas as cartas de Gwent.

**VAMOS COZINHAR!**

Aprenda 12 fórmulas de poções.



Planos de poções podem ser comprados em herbalistas e mercadores. Conseguir 12 é bem fácil, então esse nem precisa de muita explicação. Consiga doze por quaisquer métodos e o troféu é desbloqueado.

**MESTRE DO GWENT**

Derrote Tybalt e vença o torneio de Gwent no Passiflora.



Tybalt pode ser derrotado durante a missão secundária Gwent: Jogo Grande (High Stakes) em Passiflora. Para conseguir derrotar o barão, antes você deve fazer outras missões de Gwent até ser recomendado a participar do torneio. Lembrando que durante a missão, você não pode perder nenhum jogo de cartas, ou ela irá falhar. Faça bom uso de jogos salvos e tenha um bom baralho com muitas cartas de heróis. Confira também os guias para detonar no Gwent e de como conseguir todas as cartas.

**DEDETIZAÇÃO**

Destrua todos os ninhos de monstros na região de Velen / Novigrad, ou em Skellige.



Ninhos de monstros são representados por cabeças de monstros e estão no meio daquelas várias interrogações no seu mapa. Para destruir ninhos, é necessário primeiro derrotar todos os monstros próximos deles e depois explodí-los com uma bomba. Não há ninhos secretos, todos eles já estão marcados no mapa, é só explorar. Recomendo que faça este troféu na região de Velen/Novigrad, pois você chega nela antes e provavelmente vai ter explorado-a antes também.

**CARGA EXPLOSIVA**

Colete a fórmula para 6 tipos de bomba diferentes.



Fórmulas de bombas podem ser compradas em herbalistas ou obtidas em diversos baús espalhados pelo jogo. Se você ainda não tiver conseguido este troféu, basta ir para um herbalista qualquer e comprar alguns planos de bombas.

## RATO DE BIBLIOTECA

Leia trinta livros, diários ou documentos variados.



Livros, notas e cartas podem ser conseguidos em estantes ou murais de avisos. O troféu requer apenas que o jogador pegue o item (livro, etc) e leia no seu inventário, na aba itens utilizáveis. Lendo trinta, o troféu desbloqueia.

## ARMADO E PERIGOSO

Encontre e equipe todos os elementos de um conjunto de equipamentos de bruxo.



Se você está jogando há um tempo, as chances de ter encontrado um plano de alguma escola de bruxos é alta. Esses itens, geralmente, representam a escola e seu ícone tem cor verde. São os melhores conjuntos do jogo, sendo divididos em três tipos: Urso, grifo e gato. Confira onde você pode comprar os mapas que abrem as missões de procura desses conjuntos de equipamentos:

### Conjunto de Bruxeiro da escola do Grifo:

Item normal e melhorado: de um armeiro em Midcose (Região de Velen)  
 Superior: mercador em Hierarch Square em Novigrad  
 Mestre: Hattori em Novigrad, após completar a missão "Sobre Espadas e Bolinhos" (Of Swords and Dumplings).

### Conjunto de Bruxeiro da escola do Gato:

Item normal e melhorado: vendedor e ferreiro em Backbough (Região de Velen)  
 Superior: vendedor em Crow's Perch (Vila do barão na região de Velen)  
 Mestre: mercador em Lindenvale (Região de Velen)

### Conjunto de Bruxeiro da escola do Urso:

Item base: armeiro em Oxenfurt (Região de Novigrad)  
 Melhorado, Superior e Mestre: Ferreiro no castelo de Kaer Trolde (Região de Skellige)

Mas atenção! Apenas depois de criar e equipar os itens (podem ser da menor qualidade) que o troféu será liberado.

## PODER PARA DAR E VENDER

Tenha todos os bônus de Locais de Poder ativos ao mesmo tempo.



Locais de Poder (Places of Power) estão espalhados por todos os mapas e dão um bônus à intensidade de um sinal específico. Para conseguir o troféu, você deve ter os bônus dos Locais de Poder para todos os sinais ao mesmo tempo. Só que não tem, é coisa simples: vá a Pomar Branco (White Orchard), que por ser um mapa pequeno, é possível usar cinco dos seis locais que estão lá bem rapidamente. Feito isso o troféu é seu.

## ENCRENQUEIRO DE PRIMEIRA

Complete todas as missões de luta corpo a corpo em Velen, Skellige e Novigrad.



As missões de briga do jogo podem ser pegas nos murais de avisos e geralmente consistem em derrotar três inimigos e um campeão da área (Skellige, Velen e Novigrad). Há também uma missão extra que envolve uma luta corpo a corpo, ela está em Skellige e abre logo depois de terminar a missão Mestre da Arena (Master of the Arena). Uma dica para as lutas corpo a corpo: Basicamente, o que deve ser feito é ficar sempre longe o suficiente do inimigo para ele executar apenas ataques fortes — ficar muito perto do adversário faz com que ele faça muitos ataques rápidos, que são bem difíceis de aparar. Fique razoavelmente longe, espere o lutador se aproximar preparando um ataque forte (geralmente vai vir correndo e fazer toda uma pose), apare, dê apenas dois golpes fracos ou fortes (mais que isso ele defende) e esquive. Repita até vencer.

## BOMBA, BOMBA, OLHA A BOMBA!

Destrua dez ninhos de monstros usando as bombas.



Veja o troféu "Dedetizador".

## AMIZADE DOLORIDA

Conclua o contrato de Morvudd.



Em Skellige, você encontrará um mural de avisos com essa missão. Basta completar o contrato de nome: Filho Desaparecido (Missing Son).

## QUE GRACINHA!

Atinja o nível do personagem 35.



Em The Witcher 3, é possível ganhar experiência de diversas maneiras, mas a melhor delas é completando missões. Para chegar ao nível 35, você tem duas escolhas: jogar normalmente e ir completando todas as missões ou acumular experiência com um truque. Este truque consiste em caçar um gigante infinitamente. Esse método concede até oito mil de experiência por hora e não é complicado de executar. Basta ir para a ilha principal de Skellige. Na costa direita da ilha, há um local de poder e um gigante por perto. O processo é o seguinte: mate o gigante, medite por uma hora e mate-o novamente. Repita o quanto desejar. Mas lembre-se! O Gigante é nível 30 e pode ser um pouco difícil matá-lo no início. Nem pense em tentar esse truque em nível menor que 20.

## A TODO GÁS

Ganhe todas as corridas de cavalo do jogo.



As missões de corrida do jogo ficam disponíveis logo após o jogador chegar em Poleiro do Corvo (Crow's Perch) e podem ser feitas em qualquer ordem. Em Velen as missões ficam em Poleiro do Corvo, em Novigrad na Estalagem de Velgebud (Velgebud Estate) e em Skellige logo na ilha inicial. Não há muito segredo: compre ou consiga selas novas (concedem aumento no vigor do cavalo) e corra sempre que possível.

## NA RAÇA

Derrote um adversário no corpo a corpo sem sofrer nenhum dano.



Troféu bem fácil que pode ser perdido facilmente. Durante uma briga qualquer, você não pode levar golpe algum, ou o troféu será bloqueado. Para isso, você deve esquivar ou aparar qualquer golpe e contra-atacar o seu oponente. Pode ser feito em qualquer briga, desde que você não leve dano algum. É recomendado que seja feito o quanto antes.

## APOSTAR TUDO

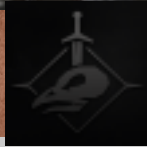
Use três cartas de heróis em uma partida de gwent e ganhe o jogo.



Coisa simples: jogue 3 cartas de heróis na mesma rodada e ganhe o jogo. Cartas de heróis são aquelas com uma borda laranja e que não são afetadas por cartas especiais. Se quiser procurar alguma em específico, confira nosso guia de como conseguir todas as cartas de Gwent.

## A PLENOS PULMÕES

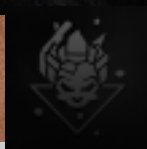
Conclua o contrato do berrante.



Basta completar o contrato do Berrante em Velen. Ele pode ser encontrado nos murais de avisos em Velen. A missão é: Contrato do Berrante (Shrieker Contract).

## DO PÓ AO PÓ

Conclua o contrato de Therazane.



Em Novigrad, você encontrará um mural de avisos com essa missão. Basta completar o contrato de nome: Batendo Portas (Doors Slamming Shut).

## GERALT E CIA.

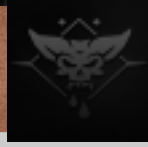
Vença uma partida de gwent usando apenas cartas neutras.



Cartas neutras são aquelas cartas comuns que não são aliadas a nenhuma facção. Ou seja, não tenha nenhuma carta específica de facção e vença uma partida. A forma mais fácil é ter várias cartas neutras (óbvio), heróis neutros e cartas especiais. Vá até algum oponente de Gwent em Pomar Branco (White Orchard) ou Encruzilhada (Velen) e os desafie para uma partida, ganhando com cartas neutras, o troféu é seu.

## O CAÇA-VAMPIROS

Conclua o contrato de Sarasti.



Em Velen, você encontrará um mural de avisos com essa missão. Basta completar o contrato de nome: O mistério dos assassinatos de Entrepontos (Mystery of the Byways Murders).

## ESPÍRITO DO BOSQUE

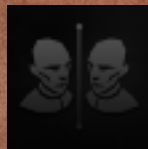
Conclua o contrato do espírito do bosque.



Em Skellige, você encontrará um mural de avisos com essa missão. Basta completar o contrato de nome: No coração da Floresta (In the Heart of The Woods).

## DOIS É DEMAIS

Resolva o problema do dúplice de Novigrad.



Em Novigrad, você encontrará um mural de avisos com essa missão. Basta completar o contrato de nome: Um ladrão elusivo (An Elusive Thief). **B**

# ***GAMEBLAST***

Confira outras edições em:

[gameblast.com.br/revista](http://gameblast.com.br/revista)