

CAPTURE, TREINE, EVOLUA E BATALHE EM POKÉMON GO!

Temos que pegar!

Desde o lançamento de **Pokémon GO**, nós, da Equipe GameBlast, nos sentimos compelidos a escrever sobre esse fenômeno dos celulares, então não demorou muito para surgir a ideia de criarmos um guia para todos aqueles que desejam entender todas as minúcias do jogo. O objetivo do guia é ajudar tanto um jogador novato quanto um veterano, então você pode esperar por um compilado de todas as mecânicas e melhores dicas para te auxiliar durante a aventura. Foi um desafio planejar e criar este guia e desejamos uma leitura bastante informativa, além deboas-vindas ao mundo de Pokémon GO. — Equipe GameBlast.





CAPÍTULO 2

Vida de treinador 25



CAPÍTULO 3

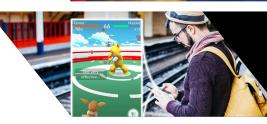
Temos que pegar! 35





CAPÍTULO 4

Encrenca em Dobro!



CAPÍTULO 5

Dos mestres, o melhor!

FACA SUA ASSINATURA GRÁTIS DA REVISTA NINTENDO BLAST!

E receba todas as edições em seu computador, smartphone ou tablet com antecedência, além de brindes, promoções e edições bônus!

ASSINAR!

NINTENDO BLAST

DIRETOR GERAL / PROJETO GRÁFICO Sérgio Estrella

DIRETOR EDITORIAL Pedro Gusmão

DIRETOR DE PAUTAS Ana Krishna Peixoto Pedro Vicente Vinícius Veloso

DIRETOR DE REVISÃO Vitor Tibério

DIRETOR DE ARTE Leandro Alves

REDAÇÃO

Ana Krishna Peixoto Italo Chianca Rafael Neves Renan Greca Robson Júnior

REVISÃO

Alberto Canen Vitor Tibério

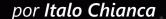
DIAGRAMAÇÃO

Bruno Carneiro Charston Douglas Emanuel Fellipe Neves Guilherme Kennio Dias Guilherme Lima

Leandro Alves







Revisão: Vitor Tibério e Alberto Canen Diagramação: Guilherme Lima

Capítulo 1

Introdução

Prefácio

A jornada começou!

s Pokémon invadiram o mundo real e você precisa estar pronto para encarar a maior jornada de sua vida. Com o nosso quia de Pokémon GO, você conhecerá tudo sobre o universo dos monstrinhos de bolso, entenderá o funcionamento de todos os itens, saberá as melhores maneiras de capturar e treinar os seus Pokémon favoritos, terá as melhores dicas para se tornar um verdadeiro mestre e ainda contará com uma Pokédex completa, com todas as informações necessárias sobre os Pokémon do jogo. Junte-se a nós nesta incrível jornada e divirta-se!



Quem somos

Quando o assunto é videogames, nós detonamos

Disponibilizando conteúdo online sobre videogames desde do dia 15 de julho de 2008, o N-Blast, que começou de maneira tímida e despretensiosa, tornouse um dos blogs de games mais lidos do país desde então. Feito de fã para fã, de forma voluntária, o N-Blast tem como objetivo levar conteúdo de qualidade e de forma diferenciada para os seus leitores através de uma linha editorial mais séria e profissional, disponibilizando notícias, análises, vídeos e muito mais.





Criado para falar exclusivamente das plataformas da Nintendo, o blog se tornou um portal, o GameBlast, agregando canais como o PS-Blast e X-Blast, para falar diariamente de todas as plataformas, seja Nintendo, PlayStation, Xbox, PC, Mobile e games em geral. Além de todo o conteúdo diário sobre games, o N-Blast produz mensalmente a revista digital Nintendo Blast desde outubro de 2009, trazendo tudo sobre o universo da Nintendo, e quias dos principais lançamentos da Big N durante sua trajetória.

Sendo assim, com esta nova febre de Pokémon, o N-Blast não poderia ficar de fora desta história, e em parceria com a Editora HarperCollins acaba de lançar o Guia N-Blast Pokémon GO, com tudo sobre o novo fenômeno dos videogames. Portanto, espere pelo mesmo carinho que você está acostumado em nossos sites e nas nossas revistas. E, caso ainda não nos conheça, prazer, somos o N-Blast, e quando o assunto é videogames, nós detonamos.



Capítulo 1 — Quem é esse Pokémon?

1.1 - A origem da lenda

Quando criança, costumamos desenvolver o hábito do colecionismo. Colecionamos moedas, cartões, brinquedos, selos. É uma mania divertida e, na maioria das vezes, saudável. E foi justamente desse hobby de colecionar que surgiu a ideia que daria origem a uma das maiores manias da cultura pop moderna.

O início da história remonta aos primeiros anos da década de 1970, nos campos de Tóquio, no Japão. Lá, um garotinho apelidado de "Doctor Bug" (Doutor Inseto) gostava de sair para caçar insetos e depois colocá-los para brigar, para, no fim, guardá-los, formando uma bela coleção. Sua paixão era intensa, superada alguns anos depois apenas pelo seu amor pelos fliperamas, que logo em seguida deram espaço para o NES, ou Nintendinho, como conhecemos no Brasil







O pequeno Doutor Inseto crescia, tornando-se o curioso entusiasta dos videogames: Satoshi Tajiri, que começou sua jornada nos jogos eletrônicos depois de desmontar seu Famicom (versão japonesa do NES) para entender o funcionamento do console e assim elaborar ideias para um concurso da SEGA, que ele acabou vencendo.

O interesse pelos videogames não parava de crescer. Tanto é que, aos 17 anos, Satoshi resolveu criar uma revista para falar de games com o seu melhor amigo Ken Sugimori, chamada Game Freak. Inicialmente escrita à mão, a publicação ganhou popularidade, exigindo dos meninos impressão profissional anos depois. Ainda insatisfeitos em "apenas" falar sobre jogos, os jovens resolveram fundar uma produtora para produzir games, usando, claro, o nome da revista, Game Freak. Nos anos iniciais, a empresa desenvolveu diversos jogos para as gigantes do entretenimento da época, como Nintendo e SEGA, mas foi do velho hobby de infância que a magia surgiu.



Como tudo começou

Uma das primeiras artes conceituais de Pokémon já mostrava muito da essência da série. Neste desenho de Ken Sugimori, podemos observar a interação do treinador com o ambiente. Também já é possível notar as tradicionais Poké Balls na cintura do personagem e, ao fundo, os traços de Rhydon, um dos primeiros Pokémon criados para o jogo.





Era um dia qualquer em 1990, quando Satoshi parou para observar dois garotinhos jogando Game Boy com um cabo link, o dispositivo que permitia troca de informações entre os portáteis da Nintendo. Imediatamente Satoshi imaginou insetos batalhando e depois passando de um Game Boy para outro, revivendo, em seguida, sua antiga paixão pelo colecionismo de insetos.

Decidido a possibilitar a uma nova geração que colecionasse bichinhos, mas através de formas mais modernas e interativas, o produtor foi até os escritórios da Nintendo para apresentar seus conceitos e as artes de Sugimori, quando conseguiu o apoio de design da Creatures Inc. Mais importante, ele recebeu a ajuda do lendário Shigeru Miyamoto, responsável pela criação de Mario, Zelda, Donkey Kong e outras franquias de sucesso da Nintendo, que ao lado dos garotos e de um grande e talentoso time de desenvolvimento, dariam vida a uma lenda.



Os primeiros passos

Antes de dar vida aos monstrinhos de bolso, a Game Freak produziu outros jogos que lhe renderam boas críticas, como Quinty/Mendel Palace (NES, 1989), Mario & Yoshi (GB/NES, 1991), Mario & Wario (SNES, 1993) e o excelente Pulseman, lançado para Mega Drive em 1994.

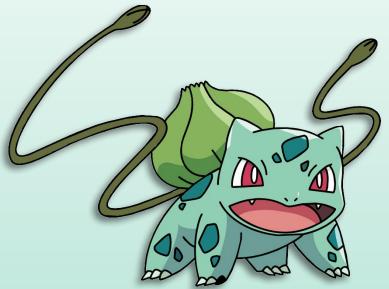


Foram seis anos de produção, enfrentando todo o tipo de dificuldade técnica e financeira, até conseguir encaixar as ideias e conceitos do time no limitado poder do Game Boy. Mas foi com trabalho, perseverança e muito talento que o time conseguiu, mesmo no fim da vida do portátil, criar um universo fantástico, cheio de vida e possibilidades dentro de um jogo. Ou melhor, dois, que marcariam para sempre a história dos videogames.

1.2 - Invasão Portátil

Aquelas ideias de colecionar insetos, colocá-los para lutar e trocá-los com os amigos se materializaram, através de uma equipe de desenvolvimento brilhante, em dois games para o portátil Game Boy da Nintendo, chamados Pokémon Red Version e Pokémon Green Version, lançados em 27 de fevereiro de 1996, no Japão. Era a primeira invasão dos Pokémon no nosso mundo.



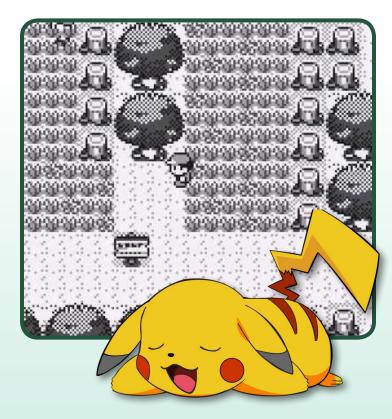




Os jogos trouxeram um mundo mágico, habitado por seres humanos e criaturas fantásticas denominadas de Pocket Monsters (do inglês, monstros de bolso), que abreviado se torna Pokémon. Esses seres são capazes de proezas incríveis, como travar batalhas cheias de golpes especiais e magia, além de evoluir para formas mais poderosas. Assim como os animais do nosso mundo, esses monstrinhos de bolso também são domesticados pelos humanos e responsáveis pelo equilíbrio do planeta.

Neste vivo e complexo mundo, o jogador assume o controle do personagem Red, um garoto que sai em uma jornada pela região de Kanto para se tornar um mestre Pokémon. Para isso, é preciso viajar por diversas cidades, florestas e cavernas, explorando rotas em busca de novos Pokémon, enfrentando outros treinadores, treinando os seus próprios monstrinhos e desafiando os poderosos líderes de ginásio para conseguir o direito de enfrentar a Elite Four e colocar seu nome no Hall da Fama dos treinadores Pokémon.

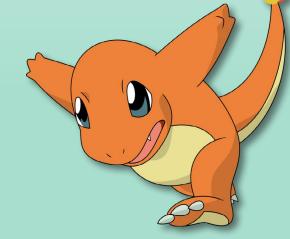
Os jogos utilizam elementos do gênero RPG, equilibrando momentos de exploração, ação e estratégia. Neles, você pode montar um time com até seis Pokémon para seguir sua jornada, parar nas cidades para comprar novos itens, aprimorar as técnicas de seus bichinhos, conhecer novos treinadores e completar a Pokédex com as informações de todos os Pokémon vistos. E para completar a experiência, você pode trocar os bichinhos com outras pessoas e até desafiar um amigo para uma batalha através do cabo Game Link que conecta dois Game Boy. Aliás, só assim é possível completar a Pokédex, pois cada versão traz consigo Pokémon exclusivos.







Suas mecânicas profundas e o carisma dos bichinhos cativaram milhares de jogadores, fazendo de Pokémon um grande sucesso no Japão. Contudo, Pikachu, Charmander, Squirtle, Bulbasaur e tantos outros logo fariam parte da vida de jogadores treinadores em cada canto do mundo, começando com o lançamento japonês de uma versão melhorada chamada Pokémon Blue Version, e, finalmente, em 1998, o resto do mundo era invadido pelos Pokémon com o lançamento mundial de Pokémon Red Version e Blue Version.



1.3 – Capturando corações

Antes uma mania japonesa, Pokémon tomou conta do mundo dos videogames. As versões Red e Blue aproveitaram o sucesso de vendas do Game Boy e se espalharam entre os jogadores como uma epidemia. Não se falava em outra coisa entre os jogadores de portáteis. Crianças, jovens e adultos, todos se aventurando em busca de se tornar um mestre Pokémon.



Sucesso no bolso dos jogadores, a série se tornaria um fenômeno de popularidade ainda maior no final da década de 1990, quando recebeu uma adaptação para a TV. O animê (desenho japonês), que foi exibido pela primeira vez no Japão em 1997 e em seguida no resto do mundo, espalhou a febre dos Pokémon por toda parte, fazendo da franquia uma das mais populares do planeta.

Em terras tupiniquins

Foi na manhã de 10 de maio de 1999 que o Brasil foi invadido por uma febre mundial. Exibida em uma das mais populares emissoras brasileiras, a série animada rapidamente arrastou multidões de fãs por todo o país. Jovens de todas as idades comentavam sobre os episódios. Locadoras de videogame, intervalos da escola, rodas de amigos no bairro. O assunto era um só: Pokémon.







O desenho seguia a fórmula dos jogos. Nele, o jovem Ash Ketchum, ao completar dez anos, pôde finalmente começar a sua jornada em busca do sonho de se tornar um Mestre Pokémon. Mas justamente no tão sonhado dia, Ash dorme demais, chegando atrasado no laboratório do Professor Carvalho. Lá ele receberia um dos três Pokémon iniciais (Bulbasaur, Charmander ou Squirtle), mas acaba perdendo-os para outros treinadores que chegaram mais cedo. E foi desse acaso que Ash conheceu Pikachu, um simpático e teimoso roedor elétrico que não gostava de ficar na Poké Ball como os outros monstrinhos.





Desse encontro inesperado, surge uma linda amizade entre os dois, que, juntos, partem na jornada Pokémon por diferentes continentes, conhecendo novos Pokémon, desafiando os líderes de ginásio por insígnias, fazendo novos amigos e formando um time poderoso. O desenho conquistou os jogadores de Game Boy, e, principalmente, milhares de crianças que ainda não conheciam a franquia. Foi um sucesso gigantesco, poucas vezes repetido na história da cultura pop moderna.

Da série animada, surgiram produtos com a marca Pokémon aos montes. Pelúcias, chicletes, figurinhas colecionáveis, roupas, brinquedos, jogos de carta, mangás, CDs, filmes para o cinema e, claro, novos jogos para diversos videogames da Nintendo, além de novos episódios da série animada. Pokémon já era uma das marcas mais valiosas do mundo, gerando cifras astronômicas e virando parte definitiva da cultura popular e, por que não dizer, ganhando um lugar especial no coração de milhares de apaixonados pela série em todo o planeta.



Temos que pegar tudo

Foram muitos os produtos vendidos no auge da febre Pokémon no Brasil. Mas quatro deles são lembrados com muito carinho pelos fãs da série até hoje. Alguns exemplos são:

Chiclete Pokémon: De embalagem rosa com um Pikachu ao lado, esses chicletes vinham com figurinhas adesivas com imagens dos Pokémon da série animada que poderiam ser coladas em álbuns temáticos



Succession of the state of the

Guaraná Caçulinha:

Vendido em embalagens menores e em uma versão temática de Pokémon, ornamentado com desenhos dos monstrinhos e trazendo uma Poké Ball no topo, ao abri-la, revelava a miniatura de um Pokémon para colecionar. Tazos: Encontrados dentro dos salgadinhos, os tazos também fizeram muito sucesso na época. Neste pequeno item colecionável, existia uma figura de Pokémon do lado da frente, enquanto na parte de trás tinha o desenho de uma Poké Ball com alguns dados sobre o tipo a qual pertencia aquele Pokémon.





Álbum de figurinhas:

Livros Ilustrados de Pokémon traziam mais de uma centena de cromos normais e brilhantes com as figuras dos primeiros 150 Pokémon, alguns personagens e até as insígnias. Completar esses álbuns era um sonho para os fãs da época.

Com o passar dos anos, os jogos foram evoluindo, novos Pokémon surgiram, a série animada não parou mais, os filmes invadiram o cinema, as estampas ilustradas ganharam campeonatos mundiais, os jogadores passaram a se conectar com o mundo todo através da internet e dezenas de outros produtos mantiveram os fãs interessados na franquia por vinte anos.

Se depender dos milhões de fãs que foram conquistados por este universo, a busca por ser um Mestre Pokémon nunca terá um fim, apenas constantes recomeços, para que se possa reviver o espírito de capturar todos mais uma vez, assim como aconteceu agora, com o lançamento de Pokémon GO, a nova febre dos monstrinhos de bolso.



1.4 - A Niantic e The Pokémon Company

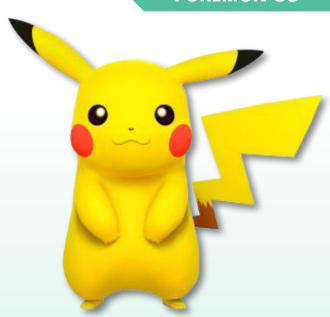
De uma brincadeira de primeiro de abril a fenômeno mundial. Pokémon GO tem uma trajetória curiosa e única. Tudo começou quando o ex-presidente da Nintendo Satoru lwata (1959 – 2015) e Tsunekazu Ishihara, da The Pokémon Company, em colaboração com o Google, lançaram um vídeo chamado Pokémon Challenge, no qual, inspirados no jogo de realidade aumentada Ingress (desenvolvido pela Niantic), pessoas utilizavam seus celulares e o navegador web para procurar Pokémon no Google Maps.

A inspiração

Sem dúvidas, a maior inspiração para a concepção de Pokémon GO foi o jogo Ingress, desenvolvido pela Niantic e no qual Tsunekazu Ishihara era jogador avançado. Lançado em 2012 para Android e em 2014 para iOS, a aventura envolvia os jogadores com uma trama digna das melhores ficções cientificas, em que, na Europa, cientistas descobriram uma misteriosa energia chamada Strange Matter que poderia estar influenciando a mente humana e que geralmente surge em lugares de importância artística, cultural e histórica. Disso surgem dois grupos de interesse nessa energia: os Enlightened, que acreditam que ela é benéfica pra humanidade, e os Resistance, que duvidam da fonte energética e acreditam que ela pode ser prejudicial. O segredo do sucesso do jogo era fazer com que o jogador escolhesse um dos grupos e partisse em uma jornada pelo mundo real, capturando portais em lugares de interesse ao redor do mundo e gerando campos de controle sobre as respectivas áreas. Tudo isso numa bela interação entre o mundo virtual e o real.

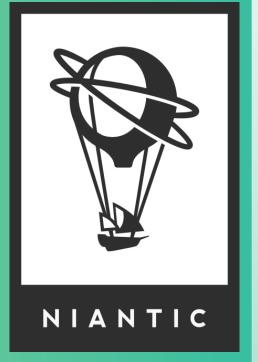


A campanha foi um tremendo sucesso, gerando uma recepção muito positiva ao conceito, que até então não passava de uma brincadeira — ou teria sido um teste com os jogadores? A ideia evoluiu, e Nintendo, The Pokémon Company e Niantic uniram forças para transformar aqueles conceitos em realidade, mas mantendo todo o processo de desenvolvimento em segredo, até que no dia 10 de dezembro de 2015 Ishihara fez o anúncio oficial de Pokémon GO, o jogo que tornaria o sonho de muitos jogadores de se tornar um mestre Pokémon em realidade.



A Niantic

Pouco conhecida do grande público, a
Niantic é uma empresa de desenvolvimento
de software de realidade aumentada
com uma trajetória meteórica. Sua
história tem início em 2001, quando a
Keyhole foi fundada com o objetivo de
desenvolver softwares especializados
em aplicações de visualização de dados
geoespaciais, produzindo o aplicativo
Earth. Observando o potencial da empresa,
a Google a adquiriu em 2004. De casa
nova, John Hanke, então CEO da Keyhole,
foi promovido a gerente de produtos



geolocalizados da Google, onde desenvolveu o Google Earth, Maps, Street View, entre outros. Interessado em utilizar essa tecnologia em um jogo, Hanke fundou a Niantic, startup interna do Google, em 2010, e lançou o game Ingress, até que em 2015 a Niantic se tornou independente para firmar parceria com a Nintendo e a The Pokémon Company, e lançar o sucesso Pokémon GO.

Aguardado pelos fãs da série e curiosos, os testes de Pokémon GO começaram em março de 2016 no Japão e se estenderam por abril (Nova Zelândia e Austrália) e maio nos Estados Unidos, chegando ao fim em junho. Mas a espera pelo lançamento tinha os dias contados, pois em seis de julho de 2016, Pokémon GO foi oficialmente lançado. Primeiro na Austrália e depois se espalhando por cada canto do mundo, chegando ao Brasil em 3 de agosto, o jogo de realidade aumentada com os monstrinhos de bolso se tornou rapidamente uma das maiores manias do país.



1.5 - A febre de Pokémon GO

A fórmula é simples, mas extremamente cativante. Sonho da maioria dos garotos e garotas que cresceram durante as décadas de 1990 e 2000, e hoje realidade de toda uma geração de entusiastas, o jogo coloca você no papel de um treinador Pokémon que precisa seguir uma jornada em busca de capturar o maior número de monstrinhos, treinálos e evoluí-los, dominar ginásios, para, por fim, tornar-se um verdadeiro mestre Pokémon.

Diferente das incríveis experiências Pokémon que vivemos nestes 20 anos da franquia, em Pokémon GO toda a aventura é extremamente real. Ao invés de partir de uma cidade fictícia por um continente desconhecido, desta vez saímos de nossas próprias casas em uma aventura pelo mundo real, passando por nossas ruas, cidades e até outros países. Basta apenas você sair andando e viajar em busca de novos desafios, pois tudo acontece na sua frente, de forma intensa e divertida.

Utilizando toda a tecnologia do seu dispositivo móvel, Pokémon GO lhe traz uma experiência revolucionária e única, na qual você pode se sentir um treinador real, capturando Pokémon reais — é possível capturar um Bulbasaur no seu quintal, encontrar um Charmander no caminho da escola e até avistar um Squirtle na praia enquanto aproveita um domingo ensolarado. É ou não é incrível?

Essa interação com o mundo real é o grande atrativo de Pokémon GO. Ao percorrer as ruas da sua cidade, você se sentirá em uma verdadeira jornada, assim como Ash nos desenhos e Red nos games. Tal qual os protagonistas das aventuras anteriores, você encontrará outros treinadores, desta vez reais, como os seus amigos da escola, os seus colegas de trabalho, os vizinhos do bairro, e, claro, fará diversos outros amigos que compartilham com você a mesma paixão pelos Pokémon.

Seja numa viagem solitária ou com um grupo de amigos, você se pegará visitando pontos de interesse da sua cidade, como praças, parques, monumentos e centros históricos. Além de ser uma boa forma de capturar novos monstrinhos e conhecer novos treinadores, também é um bom motivo para você conhecer melhor a sua cidade e interagir com as pessoas ao seu redor. Caso goste de uma aventura mais longa, também é uma boa oportunidade de visitar aquele parente que mora em outra cidade, sair para conhecer o seu Estado, viajar com os pais. Só não esqueça o celular, pode ser que um Pokémon raro apareça no seu caminho.

Já são mais de 75 milhões de jogadores em todo o mundo se divertindo com Pokémon GO, lotando parques, reunindo-se nos centros das cidades, caçando nas ruas e conquistando ginásios por toda a parte. Claro que você não quer ficar fora dessa, não é? Então carregue o celular, chame os amigos, pegue o seu guia PokéGO N-Blast — edição Kanto e vamos à aventura, pois a partir de agora nós o ajudaremos a ser o melhor treinador Pokémon de todos. №







2.1 – Onde começar? Como baixar?

Agora que você já sabe tudo sobre o fantástico universo dos monstrinhos de bolso e está louco para se tornar um verdadeiro mestre Pokémon, chegou o momento de se preparar para a grande a jornada. Para isso, o primeiro passo é baixar o jogo.

Baixar o aplicativo é muito simples. Basta entrar na loja de aplicativos do seu celular (Google Play Store para os aparelhos com sistema operacional Android e App Store para iPhone e iPad) e procurar por "Pokémon GO". Escolha o ícone do jogo e selecione a opção instalar. Agora é só esperar o aplicativo ser instalado e aparecer na tela inicial.



Cuidado com a Equipe Rocket

No momento de instalar o jogo, tenha cuidado para não acabar baixando aplicativos maliciosos que possam prejudicar o seu aparelho. Ao pesquisar por Pokémon GO, surgirá uma lista com vários aplicativos. Mas só nos interessa o jogo, não é mesmo? Sendo assim, escolha aquele que traz o nome da Niantic, Inc. (desenvolvedora do aplicativo) abaixo do nome Pokémon GO. Isso evitará qualquer transtorno futuro. Não esqueça: sempre instale o jogo através da App Store ou Google Play.



Para não ter surpresas na hora de instalar Pokémon GO, verifique antes a compatibilidade do seu aparelho com o jogo. No caso de dispositivos com Android, o game é suportado pelas versões Android 4.4 em diante. Caso a sua versão seja anterior à 4.4 ou seja a Versão KitKat, o jogo infelizmente não funcionará. Pokémon GO também exige conexões Wi-Fi, 3G ou 4G e serviços de localização via GPS.

Nos dispositivos iOS, o jogo é compatível com as versões iPhone 5 ou superior, e iOS 8 ou superior, além de conexões Wi-Fi, 3G ou 4G e suporte para GPS. Em ambos os casos, também é necessário que o aparelho tenha um giroscópio (bússola) para que você possa utilizar a função de realidade aumentada — que, no entanto, não é obrigatória. Há alguns usuários jogando no iPhone 4S, porém, não é recomendado, pois o aplicativo não é oficialmente compatível com o aparelho e sofre de terríveis travamentos e lentidões.

Com o jogo instalado e o aparelho prontinho para começar, chega, enfim, o momento de começar a tão sonhada jornada para se tornar um mestre Pokémon. Agora é só entrar no jogo.



2.2 - Iniciando a jornada

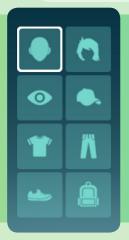
Começar um novo jogo é sempre uma experiência divertida, ainda mais quando o assunto é Pokémon. Ao iniciar o aplicativo pela primeira vez, será possível vincular sua conta Google ou sua conta do Pokémon Trainer Club, que nada mais é do que um serviço da franquia que te permite explorar outros jogos e conteúdos relacionados ao universo Pokémon e receber e-mails esporádicos com informações sobre estes conteúdos. Vale lembrar que em ambas as vinculações você poderá continuar o seu progresso em outros dispositivos, caso troque de aparelho ou acabe desinstalando o jogo.

Feito isso, você será levado à tela de customização do seu personagem, onde poderá escolher um nome para ele. Neste ponto do jogo, além da opção de escolher um avatar feminino ou masculino, temos duas coisas relevantes. A primeira é que não há muitas opções de customização para os personagens, pelo menos nesta fase mais recente de Pokémon GO, o que quer dizer que por mais que você tente diferenciar seu personagem, é inevitável que todos acabem, de uma forma ou de outra, ficando meio parecidos. Já a segunda, é que toda a customização pode ser refeita posteriormente durante a jogatina, logo, não há muito com o que se preocupar neste momento inicial.



Você sabia?

Existe a possibilidade de alterar seu apelido no jogo. No entanto, este recurso só pode ser usado uma única vez. Escolha com sabedoria!



Dentre as customizações, é possível alterar a cor de pele entre quatro tonalidades diferentes, escolher entre seis cores de cabelo e selecionar as cores dos olhos entre as cinco disponíveis. Além das atribuições físicas, é possível escolher as roupas dos personagens, que são todas no mesmo estilo, alterando apenas suas combinações de cores em cada peça. Entre bonés, calças, blusas, tênis e mochilas, temos, enfim, um verdadeiro uniforme de treinador que, após as escolhas, estará preparado para sair por aí em busca de monstrinhos de bolso.



Escolhendo seu Pokémon inicial

Com o seguimento do jogo, o primeiro passo para explorar o universo de Pokémon GO é capturar o seu Pokémon inicial. Logo que o jogador terminar a customização e a aventura começar efetivamente, aparecerão, simultaneamente, os três iniciais: Charmander, Squirtle e Bulbasaur. Escolha um deles e toque para capturá-lo. Assim como na versão Red e Blue lá nos portáteis, os iniciais são os mesmos.

Charmander é o dragãozinho do tipo fogo, que em sua última evolução se torna o favorito Charizard; Squirtle é a tartaruguinha carismática do tipo água, que em sua última fase se torna o imponente Blastoise; e Bulbasaur é o dinossaurinho do tipo planta, que irá se tornar o poderoso Venosaur. Todos os iniciais são bons Pokémon, então



como não há de fato a melhor escolha, figue com o seu favorito.



Você sabia?

Squirtle, Charmander e Bulbasaur podem ser ótimas escolhas de Pokémon iniciais, mas existe mais uma criaturinha adorável que todos gostariam de ter como companheiro: Pikachu. E ele pode ser obtido logo no início do jogo! Para capturar um Pikachu como Pokémon inicial, comece um novo jogo e, quando lhe forem apresentados os três iniciais, ignore-os e siga andando para qualquer direção. Os iniciais reaparecerão ao seu lado quando se afastar muito deles, mas continue andando. Na quarta reaparição do trio, Pikachu estará entre eles. Basta tocar nele para iniciar uma batalha e capturá-lo!

2.3 - Conhecendo as telas de Pokémon GO

Para ser um verdadeiro Mestre Pokémon, é preciso entender as funções de cada tela do jogo. Ao entrar no aplicativo, a primeira tela que se vê é a do mapa de onde o jogador se encontra. Nele, é possível avistar se há algum Pokémon, PokéStop ou Ginásio por perto. No canto superior direito, há uma bússola que, quando acionada, aponta para o Norte. Na parte inferior há três botões: o primeiro mostra o rosto do seu personagem e indica o nível que você se encontra; o segundo (no meio) possui o formato de uma Poké Ball; o terceiro eventualmente mostra alguns Pokémon.



Ao tocar no primeiro botão, uma nova tela se abre e mostra, de maneira mais detalhada, o nível, a quantidade total de experiência acumulada do jogador e quanto ainda falta para que um novo nível seja alcançado. Além disso, mostra a quantidade de PokéCoins que o jogador possui, a data que ele começou o jogo e a qual time ele pertence. Quando a tela é rolada para baixo, pode-se observar as medalhas adquiridas que vão desde quantos quilômetros o jogador já andou com o jogo, a quantos Pokémon capturou, quantos PokéStops passou, entre outros. As medalhas são o sistema de conquistas de Pokémon GO.

Ainda nesta área, no canto inferior direito, há um pequeno botão de menu, onde podem ser acessados a página de customização do personagem (Customize) e o registro do histórico de atividades realizadas em Pokémon GO (Journal). O Journal mostra tanto quais foram os últimos Pokémon capturados quanto os últimos PokéStops visitados e quais foram os itens que você ganhou neles. As informações sobre as últimas batalhas nos Ginásios também ficam registradas no histórico.



2.4 - Poké Bola, vai!



Quando algum Pokémon do seu interesse surgir na tela do seu celular, toque nele para tentar capturá-lo. A tela então mudará, aproximandose do monstrinho selecionado. Se o modo de realidade aumentada (AR) estiver ativado, a câmera de seu dispositivo será utilizada para criar o plano de fundo. Caso o Pokémon esteja posicionado de maneira interessante, você pode aproveitar para registrar esse momento: basta escolher o ícone da câmera e tirar fotos à vontade. Já quando o modo AR está desativado, um plano de fundo padrão é gerado e o movimento do celular não altera o ângulo de visão, o que pode tornar a captura mais fácil.

Dica do Mestre Pokémon:

Por mais que seja extremamente divertido jogar Pokémon GO com a realidade aumentada, desligá-la tem seus benefícios. Além de poupar bateria, também permite que você continue se movimentando e capturando o Pokémon. Na realidade aumentada, o jogador é obrigado a descobrir o melhor posicionamento para a captura, o que pode, sobretudo, dificultá-la.

Nos jogos da série principal, a maioria das capturas é feita apenas após o Pokémon selvagem ter sido enfraquecido através de uma batalha. O funcionamento em GO é um pouco diferente: basicamente, basta jogar a Poké Ball em

um monstrinho para tentar pegá-lo. Toque a Poké Ball e arraste-a na direção que desejar — bem, de preferência, sobre o Pokémon. Dependendo da força de lançamento e o ângulo utilizado, a bola deverá seguir um trajeto diferente.







Esse é o básico da captura em Pokémon GO, mas nem sempre ser impulsivo é uma boa ideia. É essencial observar os padrões de movimentação do monstrinho e então planejar bem como será feito o lançamento. Mantenha a Poké Ball segurada por um tempo para acompanhar o círculo ao redor do Pokémon: note que surge, diminui, o Pokémon se movimenta de forma a desviar de uma Poké Ball em potencial e o ciclo se repete. O melhor momento para lançar o item é quando o círculo está quase desaparecendo. Além disso, e mais importante ainda, é necessário acertá-lo bem no centro, o que dá alguns pontos de experiência extras (em três níveis: Nice, Great e Excellent) caso o Pokémon seja capturado. Antes de jogar uma bola, você também pode segurá-la e girá-la em torno de seu eixo. Caso você a atire corretamente, ganha ainda mais XP extra.

Confira a tabela de experiência na captura:

Capturar Pokémon:	+100 XP
Acertar a Poké Ball no círculo colorido:	+10 XP (Nice), +50 XP (Great) e +100 XP (Excellent)
Capturar com a Curve Ball:	+10 XP
Catalogar um novo Pokémon:	+500 XP

Outro aspecto útil do círculo exibido em torno do Pokémon é que sua cor indica a facilidade de sua captura. É mais provável que você consiga pegá-lo quando ele se apresenta verde, deve dar mais trabalho quando ele assume tons amarelos e laranjas e é realmente difícil mantê-lo dentro da Poké Ball caso o círculo esteja vermelho. Nestes últimos casos, a melhor estratégia é utilizar Great Balls ou Ultra Balls, além de combiná-las com Razz Berry — claro, quando você já tiver acesso a esses itens.

Com um certo tempo, o Pokémon pode acabar fugindo e você perde a chance de capturá-lo por enquanto, mas pode ter certeza que novas oportunidades surgirão. Lembrando que, quando você puder jogar Pokémon GO, não precisa manter os olhos na tela o tempo todo: deixe o aplicativo aberto e ele deverá vibrar quando surgir um Pokémon nas redondezas. Conseguindo



capturá-lo, você receberá 3 Candy, 100 Stardust e mais um amigo para suas aventuras!

Economize suas Poké Balls

As incríveis esferas de captura podem rapidamente se tornar um recurso escasso. Para evitar desperdícios, seguem algumas dicas:

- 1. Mantenha o modo AR desativado. O Pokémon fica centralizado na tela, deixando que você foque bem melhor nele;
- 2. Todos os Pokémon, eventualmente, tentam desviar das Poké Balls que você jogar neles. Para evitar que isso aconteça, segure a esfera por algum tempo até que ele se mova com intuito de atrapalhá-lo: assim você garante que ele não irá interferir;
- 3. Calcule bem a força de lançamento da bola. Por exemplo: se uma tentativa acabou fazendo com que ela fosse parar longe, tente usar menos força na próxima;
- 4. Utilize Razz Berry. Esse item pode ser uma boa forma de utilizar menos Poké Balls para capturar aquele monstrinho que está escapando várias vezes;
- 5. Pratique. Por mais que alguns Pokémon sejam realmente difíceis de capturar, acertálos sempre que possível com certeza vai evitar que você desperdice muitas Poké Balls;
- 6. Pergunte-se: vale a pena capturar este Pokémon? Se apareceu um Rattata com CP 20 e ele escapou incríveis três vezes, pode ser hora de guardar seus preciosos itens para futuras oportunidades.



2.5 - Entendendo o menu do Pokémon

Dentro do menu em que o jogador pode ver todos os Pokémon que ele capturou, é possível tocar em um deles e ver seus detalhes. Dentro dessa tela, aparece o CP (Combat Power), que nada mais é do que o poder de combate do Pokémon, centralizado na parte superior; um arco por fora do Pokémon, que indica o quanto ele ainda pode aumentar seu poder (potencial); o nome do Pokémon (que pode ser alterado livremente clicando no ícone de lápis); a quantidade de vida medida em HP. O tipo, o peso e o tamanho também são mostrados nesta área.

Logo abaixo, aparecem as informações de quantidade de Stardust que o jogador possui e de Candy daquele Pokémon ou grupo selecionado — esses dois itens servem para aumentar o poder de combate do Pokémon e para sua evolução, quando o Pokémon a possui e/ou não se encontra no seu último estágio evolutivo. Na mesma área é informado o quanto é necessário de cada item para aumentar a força do Pokémon e o quanto de Candy é preciso para que você o evolua. É bom saber também que a quantidade inicial máxima de Pokémon é 250, então pode sair capturando por aí sem problemas.



Potencial inato

Como nos jogos da série principal, cada Pokémon apresenta Individual Values, os IVs. Esses valores correspondem ao potencial de cada um em relação aos seus stats (HP, Attack e Defense, embora estes dois últimos sejam ocultos); variam de 0 a 15 e são determinantes para o crescimento máximo de um monstrinho. Há diversas calculadoras online para calcular o quanto você pode esperar em relação aos IVs de seus Pokémon, apesar de ainda não serem completamente eficazes. Faça bom uso dessas ferramentas!





Alguns Pokémon precisam de poucos Candy para alcançar suas evoluções, como é o caso do Pigdey, que, para evoluir para Pidgeotto, requer do jogador apenas 12 Pidgey Candy. Para chegar a Pidgeot, mais 50 Pidgey Candy. Por outro lado, para evoluir um Magikarp para Gyarados, são necessárias 400 Magikarp Candy. Como o valor é variável, consulte a Pokédex para maiores informações sobre um Pokémon específico.



2.6 - PokéStops e os itens de PokéGO

O mapa de Pokémon GO é repleto de pontos azuis com os quais você pode interagir. Esses são **PokéStops**, locais que, no mundo real, são interessantes ou importantes. Assim que um deles estiver visível no mapa, você pode tocálo para ver seu nome e uma foto do lugar, mas nada mais. Ao se aproximar de um deles, você perceberá que o ponto azul se expande para formar um ícone em forma de Poké Ball. Nesse estado, é possível girar a foto do lugar na tela de detalhes para obter itens como Poké Balls, Potions, Revives e até Eggs.



Você pode tocar nas bolhas com os itens para adquiri-los ou simplesmente tocar no ícone para voltar ao mapa e coletar todos os itens de uma vez só. Após isso, o PokéStop se tornará roxo, indicando que você deve aguardar cinco minutos para interagir com ele novamente. Cada interação com um PokéStop te recompensará com 50XP, mas, ao visitar uma sequência de PokéStops diferentes em um curto período de tempo, a recompensa poderá ser de +100XP e um número maior de itens.



PokéStops são a forma mais comum de obter itens no jogo. Poké Balls, em particular, são

consumidas rapidamente, então encontrar um local com vários PokéStops próximos uns dos outros e montar um trajeto entre eles é a melhor forma de preencher seu estoque e, de quebra, fazer uma boa caminhada.

Além disso, ao passo que você for realizando ações dentro do jogo, sua experiência irá aumentar e você atingirá novos níveis, podendo receber variados itens em cada troca de nível ao visitar o PokéStop. E mais, alguns itens só são liberados em níveis superiores. Vamos entender o que cada um deles faz dentro do jogo.

Itens desbloqueáveis	
Nível 5	Potions e Revives
Nível 8	Razz Berry
Nível 10	Super Potions
Nível 12	Great Balls
Nível 15	Hyper Potions
Nível 20	Ultra Balls
Nível 25	Max Potions
Nível 30	Max Revives



Poké Balls

São os itens mais comuns usados dentro do jogo e servem para capturar Pokémon. As Great Balls e Ultra Balls possuem uma taxa de captura melhor do que as Poké Balls. Podem ser obtidas através de mudança de nível, aleatoriamente em PokéStops ou compradas na loja.





Razz Berry

A Razz Berry faz com que o Pokémon encontrado seja mais fácil de capturar. Quando você se prepara para lançar uma Poké Ball, um anel colorido aparece dentro do Pokémon. As suas cores indicam a dificuldade para capturá-lo, sendo o vermelho o mais difícil e o verde o mais fácil. Quando o Pokémon é alimentado pela Razz Berry, esta dificuldade é alterada. Podem ser adquiridos através de mudanças de nível, aleatoriamente em PokéStops ou comprados na loja.

Incense

Incense faz com que Pokémon sejam atraídos para você durante 30 minutos. São obtidos por mudanças de nível e também podem ser comprados na loja.





Lure Module

O Lure Module atrai Pokémon para um PokéStop por 30 minutos. Este item possui efeito similar ao do Incense, entretanto, traz o benefício para todos os jogadores que estiverem próximos àquele PokéStop. São obtidos a cada cinco níveis e podem ser comprados na loja.

Egg Incubator

Egg Incubator é usado para chocar ovos de Pokémon. Há dois tipos dele: o amarelo, que você recebe desde o início da jornada, e o azul. O primeiro tem seu uso infinito, já o segundo possui um limite de uso de apenas três ovos. Este último pode ser adquirido através de algumas mudanças de nível ou comprados na loja.







Potion

A Potion recupera o HP (energia) do Pokémon enfraquecido por uma batalha. Em sua versão básica, recupera 20 HP. A Super Potion recupera 50 HP, Hyper Potion recupera 200 HP e Max Potion recupera todo o HP daquele Pokémon. Podem ser adquiridas ao subir de nível e de forma aleatória em PokéStops.

Revive

Revive recupera os Pokémon desmaiados após atingirem 0 HP em batalha. O Revive recupera, ainda, 50% do HP e o Max Revive recupera todo o HP, mas este só é encontrado a partir do nível 30. Podem ser obtidos através da mudança de nível ou em PokéStops.





Bag Upgrade/Pokémon Storage Upgrade

O jogo começa com permissão para que você carregue 350 itens e 250 Pokémon. Mas você pode expandir esse espaço adquirindo capacidade extra na loja. A cada novo item, você receberá mais 50 de espaço. Os ovos são armazenados separadamente e possuem o limite de nove, que não pode ser expandido.

Camera

Permite que você tire fotos de Pokémon encontrados. Para usá-la, basta apertar o ícone da câmera que aparece do lado direito da tela ao encontrar um Pokémon.





Lucky Egg

Usar um Lucky Egg permite que o jogador receba o dobro de experiência (XP) durante 30 minutos. Pode ser adquirido através de aumento de nível ou comprado na loja.

PokéCoins

PokéCoins são compradas com dinheiro real e servem para adquirir outros itens na loja. Além disso, podem ser obtidas quando o jogador consegue colocar um Pokémon para defender um Ginásio (cap. 4) e por cada 21 horas que conseguir mantê-lo.





Leve a **Revista Nintendo Blast** com você nas redes sociais! É só clicar e participar!



twitter.com/nintendoblast





facebook.com/nintendoblast

Curtir



google.com/+NintendoBlast

Seguir



gameblast.com.br/podcast

Inscrever-se



youtube.com/GameBlastTV

Inscrever-se



Capítulo



Temos que pegar!

por Robson Júnior

Revisão: Vitor Tibério e Alberto Canen Diagramação: Bruno Carneiro



3.1 - Cuidados ao jogar

ualquer treinador Pokémon que busque ser o melhor não pode ficar sem capturar diversos monstrinhos, certo? Antes de sair à caça, entretanto, é preciso notar algumas coisas:

1. Quando estiver em áreas com tráfego de veículos, mantenha-se atento aos seus arredores.

2. Não é à toa que, sempre que inicializado, Pokémon GO te lembra de estar atento ao mundo real. Mesmo em áreas abertas, há obstáculos por toda parte, então observe bem por onde anda.

3. Você não precisa olhar a tela o tempo todo: seu smartphone irá vibrar se um monstrinho aparecer por perto e emitirá sons quando estiver perto de um PokéStop.

4. Usar celular ao volante nunca foi uma boa ideia, então não jogue enquanto dirige. Que tal pedir para alguém levá-lo para um *tour* pelos PokéStops da sua área?

- 5. Não entre em áreas consideradas perigosas de sua cidade.
- 6. Evite problemas desnecessários: nunca invada a propriedade privada.
- 7. É necessário respeitar alguns locais em que o uso do celular pode ser visto com maus olhos. Seu professor certamente não vai parabenizá-lo se você capturar um Charizard durante a aplicação da prova.
- 8. Mantenha-se perto dos amigos. Pokémon GO é muito mais divertido quando você pode dividir a experiência com outras pessoas e também mais seguro para todos.
- 9. De maneira geral, não vale a pena arriscar sua vida por um monstrinho de bolso, por mais raro que ele seja. Outras oportunidades certamente surgirão de preencher aquelas páginas da Pokédex vazias ou de pegar um Pokémon com CP superior.

Saiba equilibrar o proveito do aplicativo e a cautela durante seu uso!





3.2 – Preparando seu inventário

Poké Balls são itens indispensáveis para sua jornada. Em Pokémon GO, existem as clássicas três categorias de bolas: **Poké Balls, Great Balls** e **Ultra Balls**, mencionadas em ordem crescente de efetividade. As primeiras estão disponíveis já no começo do jogo, mas as melhores são desbloqueadas a partir dos níveis 12 e 20, respectivamente.

Pokémon surgem de tempos em tempos, mas eles podem ser atraídos com o uso de certos itens. Incense atrai monstrinhos até você por meia hora, com uma frequência ainda maior se você se mantiver em movimento. Lure Module atrai Pokémon ao PokéStop no qual é depositado, pelo mesmo período de tempo. É um excelente item para ser colocado em PokéStops de locais muito visitados da sua cidade, pois atrai monstrinhos a todos os jogadores que estiverem por perto. Você pode identificar que o PokéStop está com um Lure Module depositado se, ao seu redor, houver pétalas rosas.

As frutas estão para o nosso mundo assim como as Berries para o mundo Pokémon. Esses itens especiais têm efeitos variados, como a restauração de HP. Em GO, uma única variante está disponível: a Razz Berry. Quando utilizada em um Pokémon selvagem, as chances de captura na próxima tentativa serão maiores.

Póke Ball



Great Ball



Ultra Ball



Razz Berry



Lure Module



Incense





3.3 - Viram por aí: o sistema de Sightings



Observe o mapa com o seu personagem. No lado direito inferior da tela, há um quadro exibindo no máximo três imagens de Pokémon. Se você selecionálo, verá que há espaço para nove monstrinhos. Esse é o sistema de Sightings, que indica quais Pokémon você deve encontrar perto de sua localização atual, em um raio de aproximadamente 200 metros. O recurso é atualizado constantemente, o que garante que você irá encontrar o monstrinho se explorar a área — isso se ele se mantiver onde estava inicialmente.

Sightings não te ajuda muito além de dizer quais Pokémon estão próximos, então é necessário realmente procurar algum monstrinho do seu interesse. Caso ele desapareça dos radares, você deve estar seguindo na direção errada. Estar com vários outros jogadores pode ser uma boa estratégia para descobrir a localização de um Pokémon raro: cada um pode seguir em uma direção, encontrando-o mais rapidamente.

3.4 - Temos que chocar

Por mais que nem todos os Pokémon sejam baseados em ovíparos, todos os capazes de reprodução botam ovos. Embora não haja distinção de sexos para breeding em Pokémon GO como em outros jogos da franquia, é possível receber alguns ovos nas suas interações com os PokéStops (até um limite de 9).





Nos jogos da linha principal de Pokémon, é necessário andar por aí para chocálos — e isso não é tão diferente em Pokémon GO. Em vez de mover um avatar utilizando botões de um videogame, você vai realmente precisar caminhar para rachar os ovos. Para eles existem três categorias, baseadas em quantos quilômetros precisam ser percorridos para que choquem. Apesar de os mais raros em geral estarem na categoria de 10km, não é possível prever o que vai surgir de um ovo: de um de 2 quilômetros, por exemplo, pode sair um belo Pikachu ou um (não tão desejado) Pidgey.

O que pode nascer de um ovo de...

2 quilômetros:



Bulbasaur



Pidgey



Jigglypuff



Charmander



Rattata



Zubat



Squirtle



Spearow



Geodude



Caterpie



Pikachu



Magikarp



Weedle



Clefairy

5 quilômetros:



Ekans



Diglett



Bellsprout



Sandshrew



Meowth



🔊 Tentacool



Nidoran♀



Psyduck



Ponyta



Nidoran∂



Mankey



Slowpoke



Vulpix



Growlithe

Poliwag



Magnemite

Farfetch'd



Oddish

Paras



Abra



Doduo



Venonat



Machop



Seel





Independente de qual seja o Pokémon que nascer, entretanto, continua valendo a pena chocar os ovos recebidos. Você recebe um bônus de 100XP por cada quilômetros andado (200XP, 500XP ou 1000XP extras por ovo!), além dos 500XP se for um monstrinho novo. O número de Candy recebidos também é bastante generoso, podendo chegar até a algumas dezenas (dependendo do CP do Pokémon), assim como a quantidade de Stardust é superior à recebida ao capturar um monstrinho da mesma espécie. Os ovos são uma boa oportunidade de conseguir Pokémon que não costumam aparecer na sua área, então é interessante utilizar esse recurso ao máximo.

Eevee

Enquanto alguns Pokémon são bastante raros, especula-se que certos monstrinhos realmente não aparecem em todo o mundo por serem exclusivos de determinadas regiões. São eles: Tauros (América do Norte), Kangaskhan (Austrália), Mr. Mime (Europa), Farfetch'd (Ásia). A melhor forma de consegui-los em outras partes do mundo é, portanto, chocando os Ovos recebidos.

Tauros



Mr. Mime



Kangaskhan



Farfetch'd





Você pode pensar: "Vou deixar meu celular parado no carro então, rapidinho vou ter chocado todos os ovos!". Não que a intenção seja estragar seu sonho de alcançar o nível 40 em algumas horas, mas infelizmente o aplicativo não registra a distância viajada caso ela exceda uma certa velocidade. Portanto, passar o dia no ônibus rodando sua cidade não vai adiantar de muita coisa, ao menos no que diz respeito aos ovos. Outro detalhe: não adjanta dar a volta ao mundo se o aplicativo não estiver aberto, pois ele só registra os movimentos feitos dessa forma. Se o seu celular apresenta giroscópio, no entanto, o modo Battery Saver permite que a tela permaneça desligada e a contagem da distância percorrida continue. Basta ativá-lo e, então, voltar a tela para baixo.

Com isso em mente, mas antes de pegar seus tênis de corrida, é preciso preparar o terreno para os ovos chocarem. É essencial ter em mãos o item Egg Incubator, Felizmente uma incubadora é entregue logo no primeiro nível e ela pode ser utilizada infinitamente, ao contrário das demais, que estão limitadas a três usos. Algumas extras são recebidas à medida que você avança os níveis (vide Tabela de Recompensas) e as demais podem ser adquiridas na Shop. Uma estratégia para não desperdiçá-las é deixar os ovos de menor tempo na Egg Incubator infinita e os mais demorados nas demais.



3.5 - Evoluindo e melhorando seus monstrinhos

A maioria dos Pokémon muda de forma em algum momento. A evolução, na maioria dos jogos, ocorre ao ser alcançado certo nível ou ser atendido um requisito especial, como atingir a felicidade máxima ou interagir com uma pedra específica. No caso de Pokémon GO, todas as evoluções são reduzidas à mesma ideia: o uso de certas quantidades de Candy. Cada Pokémon capturado dá três Candy correspondentes à sua família evolutiva e, como mencionado, um ovo chocado dá quantidades maiores de maneira aleatória. Transferi-los ao Professor Willow dá um mero Candy extra, mas que pode fazer bastante diferença se você tem vários Pokémon dos quais pode abrir mão. nintendoblast.com.br 43

Para evoluir estes Pokémon, você precisará de...



12 Candy: Caterpie, Weedle e Pidgey.

25 Candy: Bulbasaur, Charmander, Squirtle, Rattata, Nidoran♀, Nidoran♂, Oddish, Poliwag, Abra, Machop, Bellsprout, Geodude, Gastly, Eevee e Dratini.





50 Candy: Metapod, Kakuna, Pidgeotto, Spearow, Ekans, Pikachu, Sandshrew, Clefairy, Vulpix, Jigglypuff, Zubat, Paras, Venonat, Diglett, Meowth, Psyduck, Mankey, Growlithe, Tentacool, Ponyta, Slowpoke, Magnemite, Doduo, Seel, Grimer, Shellder, Drowzee, Krabby, Voltorb, Exeggcute, Cubone, Koffing, Rhyhorn, Horsea, Goldeen, Staryu, Omanyte e Kabuto.

100 Candy: Ivysaur, Charmeleon, Wartotle, Nidorina, Nidorino, Gloom, Poliwhirl, Kadabra, Machoke, Weepinbell, Graveler, Haunter e Dragonair.





400 Candy: Magikarp.

Os benefícios da evolução são diversos: o CP e HP é aumentado, e o Pokémon pode aprender movimentos melhores. Além disso, há a recompensa em experiência: uma evolução equivale a 500XP — e mais 500XP caso seja uma espécie nova. Se você tem Candy suficientes, basta pressionar o botão **Evolve** e ver a magia acontecer.

Bem, não só de evolução vivem os Pokémon. Todos eles podem ser melhorados até certo ponto através do botão **Power Up**, que utiliza quantidades menores de Candy e Stardust para aumentar o CP e HP do monstrinho selecionado. A barra em formato de semicírculo que fica sobre o Pokémon indica o quão próximo ele está de atingir seu potencial máximo e não ser mais possível utilizar o Power Up; entretanto, note que esse máximo é relativo ao seu nível de treinador. Você pode atingir o máximo e, quando passar de nível, ter a possibilidade de melhorá-lo ainda mais. Atente ao fato de que quanto mais o Power Up é utilizado, maior fica a quantidade necessária de Candy e Stardust para aprimorar seu Pokémon.



3.6 - Níveis de treinador

À medida em que você avança no jogo e ganha pontos de experiência, seu nível de treinador aumenta. Cada um desses patamares traz algumas recompensas interessantes, como Poké Balls, Potions e inclusive as importantes Egg Incubators. Mas e então, como eu ganho experiência? Basicamente, faça qualquer coisa no jogo e você será recompensado com pontos de experiência, desde capturar Pokémon até derrotar ginásios.

As atividades que concedem experiência:

- Coletar itens em PokéStop: +50 XP
- Visitar vários PokéStops diferentes em um curto período de tempo: +100 XP
- Chocar um ovo de 2km: +200 XP
- Chocar um ovo de 5km: +500 XP
- Chocar um ovo de 10km: +1000 XP
- Evoluir um Pokémon: +500 XP
- Batalhar em um Ginásio: Variável de acordo com os Pokémon derrotados
- Vencer contra um Pokémon em um Ginásio: +250 XP
- Vencer contra dois Pokémon em um Ginásio: +350 XP
- Vencer contra três Pokémon em um Ginásio: +450 XP
- Derrotar Pokémon no treinamento em um Ginásio: +10 XP
- Derrotar um Pokémon em um Ginásio: +100 XP
- Derrotar todos os Pokémon em um Ginásio: +50 XP

No momento da captura:

- Capturar um Pokémon: +100 XP
- Capturar um novo Pokémon (que você ainda não tinha): +500 XP
- Lançamento "Nice": +10 XP
- Lançamento "Great": +50 XP
- Lançamento "Excellent": +100 XP
- "Curve Ball": +10 XP



Além disso, é através desse sistema que você desbloqueia o acesso a itens melhores nos PokéStops, como Ultra Balls e Hyper Potions. Até o presente momento, o nível máximo é o 40. Alcançá-lo pode ser, portanto, um de seus objetivos. Confira quanta experiência é necessária para alcançar cada nível, quais recompensas são entregues e os elementos que são desbloqueados:

NÍVEL	XP ACUMULADO	RECOMPENSAS	DESBLOQUEIA
1	0	<u> </u>	
2	1.000	15 Poké Balls	/
3	3.000	15 Poké Balls	_
4	6.000	15 Poké Balls	_
5	10.000	10 Potions, 1 Incense, 10 Revives	Gyms, escolha do time, Great Potions, Revives
6	15.000	15 Poké Balls, 10 Potions, 10 Revives, 1 Egg Incubator	_
7	21.000	15 Poké Balls, 10 Potions, 10 Revives, 1 Incense	_

8	28.000	15 Poké Balls, 10 Potions, 5 Revives, 10 Razz Berries, 1 Lure Module	Razz Berry
9	36.000	15 Poké Balls, 10 Potions, 5 Revives, 3 Razz Berries, 1 Lucky Egg	_
10	45.000	15 Poké Balls, 10 Super Potions, 10 Revives, 10 Razz Berries, 1 Incense, 1 Lucky Egg, 1 Egg Incubator, 1 Lure Module	Super Potions
11	55.000	15 Poké Balls, 10 Super Potions, 3 Revives, 3 Razz Berries	_
12	65.000	20 Great Balls, 10 Super Potions, 3 Revives, 3 Razz Berries	Great Balls
13	75.000	15 Great Balls, 10 Super Potions, 3 Revives, 3 Razz Berries	_
14	85.000	15 Great Balls, 10 Super Potions, 3 Revives, 3 Razz Berries	
15	100.000	15 Great Balls, 20 Hyper Potions, 10 Revives, 10 Razz Berries, 1 Incense, 1 Lucky Egg, 1 Egg Incubator, 1 Lure Module	Hyper Potions



16	120.000	10 Great Balls, 10 Hyper Potions, 5 Revives, 5 Razz Berries	_
17	140.000	10 Great Balls, 10 Hyper Potions, 5 Revives, 5 Razz Berries	_
18	160.000	10 Great Balls, 10 Hyper Potions, 5 Revives, 5 Razz Berries	_
19	185.000	10 Great Balls, 10 Hyper Potions, 5 Revives, 5 Razz Berries	_
20	210.000	20 Ultra Balls, 20 Hyper Potions, 20 Revives, 20 Razz Berry, 2 Incense, 2 Lucky Eggs, 2 Egg Incubators, 2 Lure Modules	Ultra Balls
21	260.000	10 Ultra Balls, 10 Hyper Potions, 10 Revives, 10 Razz Berries	_
22	335.000	10 Ultra Balls, 10 Hyper Potions, 10 Revives, 10 Razz Berries	_
23	435.000	10 Ultra Balls, 10 Hyper Potions, 10 Revives, 10 Razz Berries	_
24	560.000	10 Ultra Balls, 10 Hyper Potions, 10 Revives, 10 Razz Berries	-



25	710.000	25 Ultra Balls, 20 Max Potions, 15 Revives, 15 Razz Berries, 1 Incense, 1 Lucky Egg, 1 Egg Incubator, 1 Lure Module	Max Potions
26	900.000	10 Ultra Balls, 15 Max Potions, 10 Revives, 15 Razz Berries	_
27	1.100.000	10 Ultra Balls, 15 Max Potions, 10 Revives, 15 Razz Berries	_
28	1.350.000	10 Ultra Balls, 15 Max Potions, 10 Revives, 15 Razz Berries	_
29	1.650.000	10 Ultra Balls, 15 Max Potions, 10 Revives, 15 Razz Berries	_
30	2.000.000	30 Ultra Balls, 20 Max Potions, 20 Max Revives, 20 Razz Berries, 3 Incense, 3 Lucky Eggs, 3 Egg Incubators, 3 Lure Modules	Max Revive
31	2.500.000		
32	3.000.000	-	/ //
33	3.750.000	-	<u> </u>
34	4.750.000		
35	6.000.000		/
36	7.500.000		- /-/-
37	9.500.000		-
38	12.000.000	_	_
39	15.000.000	_	_
40	20.000.000	_	_



Capítulo 4

Encrenca em Dobro!

Escolhendo seu time e dominando ginásios

por **Renan Greca**

Revisão: Vitor Tibério e Alberto Canen Diagramação: Emanuel Neves







Agora que você está familiarizado com os aspectos básicos de Pokémon GO e já aprendeu a capturar e evoluir seus monstrinhos, é hora de mostrar sua habilidade competindo e colaborando com outros jogadores para conquistar ginásios (*Gyms*). Ginásios se situam em locais de grande movimento em sua cidade, então conquistá-los é sua forma de demonstrar sua habilidade a todos ao redor. Além disso, ser defensor de um ginásio é a única maneira de adquirir PokéCoins sem gastar dinheiro real no jogo, então essas batalhas ocasionais serão valiosas na sua jornada para se tornar um Mestre Pokémon.

4.1 - Escolhendo seu time



o alcançar o nível 5, você estará finalmente preparado para encarar um ginásio. No entanto, ao acessar algum desses pontos marcantes presentes em seu mapa, o Professor Willow irá te apresentar seus três assistentes:

Candela, Spark e Blanche. E tem mais! Você, um jovem iniciando sua jornada Pokémon, terá que se tornar membro de um dos três times comandados pelos assistentes do Professor. A sua escolha não mudará a forma de capturar Pokémon, mas afetará a parte da sua aventura que envolve enfrentar e conquistar ginásios. Cada um dos times tem uma personalidade distinta, que poderá ser levada em conta ao tomar sua decisão.

Team Valor



A equipe da Candela é o **Team Valor** e utiliza o lendário pássaro de fogo Moltres como seu símbolo. Para Candela, o objetivo de um treinador Pokémon é se tornar o mais poderoso possível. Portanto, seu foco de estudo está em tornar Pokémon mais eficazes em combate.

Team Instinct



Spark comanda o **Team Instinct**, cuja cor amarela é uma homenagem a Zapdos. Spark acredita que Pokémon têm talentos inerentes desde o momento em que nascem. Seu estilo de combate é mais baseado em intuição do que em estratégia. Ela estuda o ciclo reprodutivo dos Pokémon e como ele afeta suas características no nascimento.

Team Mystic



O Articuno representa o **Team Mystic**, liderado por Blanche, que utiliza análise e planejamento para assegurar suas vitórias. Segundo ela, uma estratégia bem pensada é suficiente para superar força bruta. Evolução Pokémon é o objeto de estudo dos membros do Team Mystic, indicando a importância do preparo anterior a batalhas.

4.2 - O que são ginásios e como enfrentá-los

No mapa de Pokémon GO, a maioria dos pontos de interesse são PokéStops, mas você já deve ter visto as figuras grandes e imponentes dos Ginásios Pokémon. São nelas que ocorrem interações entre os jogadores daquela região. Ginásios podem ser azuis, amarelos ou vermelhos, dependendo da equipe escolhida pelos jogadores (ou cinzas, se estiverem desocupados). A sua equipe ser a mesma ou diferente da que ocupa o ginásio mudará a sua interação com ele. Se no ícone de ginásio do mapa aparecerem explosões, significa que há jogadores em combate naquele momento!

> Lembre-se que ginásios podem ser encontrados em locais privados, como condomínios residenciais, ou locais que exigem respeito, como cemitérios e hospitais. Sempre verifique que sua presença é bem-vinda naquele local e nunca perturbe os frequentadores regulares.

Cada ginásio tem um número de defensores de acordo com seu nível de prestígio (prestige) — por exemplo, um ginásio no nível 4 pode ter até quatro jogadores do mesmo time defendendo-o, sendo 10 o nível máximo. Para navegar pelos defensores, simplesmente deslize o dedo para os lados na tela de detalhes do ginásio. O nível de prestígio pode ser aumentado ou reduzido através de combates naquele ginásio, dependendo do time do jogador que enfrenta seus defensores. Prestígio só será adquirido ou perdido caso o desafiante derrote pelo menos um Pokémon.





Ginásios de times rivais

Ao encontrar um ginásio controlado por um time diferente do seu, sua missão é clara: enfrentá-lo e conquistá-lo para a sua equipe! Esta tarefa pode soar impossível no começo, mas logo se tornará uma possibilidade real à medida que seu elenco de Pokémon se torna mais poderoso.



Contra ginásios rivais, você poderá levar até seis Pokémon para o confronto. Assim como nos jogos tradicionais da série, há espaço para uma equipe variada de Pokémon que cobrem as fraguezas uns dos outros. Claro, se os Pokémon defensores contarem com CP acima de 1000, não espere obter sucesso com uma equipe muito abaixo disso. Como raramente ginásios terão seis ou mais defensores, você terá um número maior de monstrinhos à sua disposição, então use isso para sua vantagem.



Adicionalmente, se outros jogadores próximos também estiverem enfrentando esse ginásio, vocês poderão trabalhar juntos para conquistá-lo mais rápido. Você saberá que isso está acontecendo por um pequeno indicador abaixo da barra de vida do seu Pokémon, além de poder ver os Pokémon dos seus aliados na cena de combate. Assim, é possível derrotar ginásios defendidos por Pokémon poderosos.







Após cada confronto, caso você tenha derrotado ao menos um Pokémon, você será recompensado com XP e o ginásio perderá prestígio (ambos proporcionais ao número de Pokémon derrotados). Caso essa perda de prestígio seja suficiente para reduzir o nível do ginásio, o número máximo de defensores dele será reduzido. Portanto, se o ginásio contava com o maior número de defensores possível, um deles será removido, tornando sua tarefa um pouco mais fácil no próximo confronto. Repetir esse processo até zerar o prestígio do ginásio o tornará desocupado (cinza). Esse momento é sua chance de tomar o ginásio e conquistá-lo para a sua equipe! Ao término do combate, lembre-se de verificar a saúde dos seus Pokémon. Aqueles que foram derrotados precisarão de Revives para reacordarem, enquanto todos que levaram dano precisarão de Potions para voltarem ao seu HP máximo.

Seja amigável com jogadores rivais! Por mais que vocês sejam de times diferentes, lembre-se que o objetivo de ambos é aproveitar o jogo e se divertir. Afinal, o jogo ficaria muito chato se todos os ginásios fossem da mesma cor.





Ginásios do seu time



Mesmo que um ginásio já seja do seu time, ainda é possível enfrentá-lo, mas há algumas diferenças. Primeiramente, seu objetivo agora não é mais reduzir prestígio e derrotar o ginásio, mas aumentar o prestígio para poder aumentar seu nível. Se o ginásio estiver com um número de defensores menor do que seu nível, sua tarefa é fácil. Apenas toque no ícone para escolher um Pokémon seu como defensor. Caso ele já esteja lotado, você terá que batalhar.

Ao enfrentar ginásios da sua equipe, você só poderá usar um Pokémon em vez de seis. Isso significa que não há mais espaço para formar uma estratégia para cada um dos defensores, então pode compensar escolher apenas aquele com a maior força bruta (CP mais alto), contanto que este não seja fraco contra os tipos dos oponentes.

Contra ginásios aliados, não há a possibilidade de colaborar com outros jogadores em tempo real e é impossível remover um defensor de lá. Então para poder assegurar seu lugar naquele ginásio, você deve tomar o caminho contrário: enfrentá-lo diversas vezes, derrotando pelo menos um Pokémon em cada confronto, até o ginásio receber prestígio o suficiente para subir de nível. Quando ele subir de nível, uma nova vaga irá abrir e você poderá entrar para o elenco de defensores daquele local.

Ao enfrentar ginásios aliados, a recompensa é de 100 a 1000 pontos de prestígio por Pokémon derrotado, dependendo da diferença de CP entre o atacante e o defensor. Ao derrotar um Pokémon com exatamente o mesmo CP que o seu, 500 pontos de prestígio são adquiridos; usar um Pokémon mais fraco resulta em um número maior e um mais forte gera uma recompensa menor. A quantidade de XP adquirida é sempre 10% da quantidade de prestígio (ou seja, 10 a 100 XP por Pokémon derrotado).

YOU WIN!

Earlsfield Train Station
Gym level 2

2664 / 4000

Pokémon Defeated:

XP

+15
Gym Prestige:

+157

Mesmo que você já seja defensor de um ginásio, é possível enfrentá-lo, mas não há grandes recompensas para fazer isso, além de receber PokéCoins após 21h (Item 4.4). Você pode ganhar um pouco de XP com cada confronto vitorioso e acumular prestígio para facilitar o trabalho de outros jogadores da sua equipe (e dificultar o de rivais), mas nada além disso.

Batalhas em ginásios aliados não fazem seus Pokémon desmaiarem. Portanto, não há necessidade de usar Revives, mas Potions continuam tendo sua utilidade normal.



Se você encontrar outros jogadores do seu time, é uma boa oportunidade para fazer amigos e repassar seus conhecimentos sobre o jogo!

Defendendo um ginásio

Após derrubar um ginásio rival ou abrir uma vaga em um ginásio aliado, você terá a oportunidade de tornar-se um defensor daquele lugar. Para fazer isso, basta tocar no ícone situado no canto inferior esquerdo da tela de visualização do ginásio e então escolher um Pokémon. Você só pode escolher um Pokémon por ginásio, e ele deve estar com o HP cheio para poder ser escolhido. Ao tomar um ginásio, ele estará no nível 2. Se você estiver jogando com um amigo do mesmo time, aproveite para ambos se tornarem defensores!





Entre os defensores, o treinador cujo Pokémon tiver CP mais alto será designado o líder daquele local e seu Pokémon aparecerá no topo do ginásio no mapa. O líder não recebe recompensas adicionais, mas será o último a perder seu posto durante um ataque de treinadores rivais.

Enquanto um Pokémon estiver designado a um ginásio, ele será marcado com um ícone e estará indisponível para você. Ou seja, você não pode usá-lo para enfrentar outros ginásios. Se outro jogador removê-lo do ginásio, o Pokémon voltará a você com 0 HP, então os itens Revive e Potions serão necessárias para torná-lo apto a combater novamente.

Ao escolher um Pokémon para defender o ginásio, é recomendável escolher um dos seus mais fortes, mas evite perder membros valiosos da sua equipe. Se você tiver Pokémon repetidos com CP alto, uma boa ideia é escolher o segundo mais forte daquela espécie. Os tipos dos Pokémon também afetam suas habilidades defensivas, mas não há muito a ser feito sem saber quais Pokémon seus oponentes usarão. Alguns tipos, contudo, como Psychic e Dragon, são notáveis por terem poucas relações de desvantagem com outros tipos.



Quanto mais poderoso for seu Pokémon, maiores são as chances de você continuar como defensor de um ginásio por um período prolongado. Você não precisa fazer nada enquanto seu Pokémon estiver lá — uma inteligência artificial o controlará quando for necessário. Vale lembrar, no entanto, que ginásios situados em locais extremamente populares são os mais difíceis de manter, pois serão sempre alvo de múltiplos jogadores.



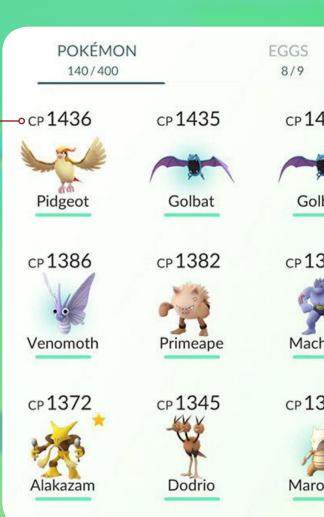
4.3 - O sistema de batalha

Enquanto os jogos tradicionais de Pokémon adotam um sistema de batalha por turnos, Pokémon GO utiliza combates em tempo real. O sistema empregado no jogo é, contudo, muito simples, e pode ser compreendido após poucos confrontos.

Escolhendo um Pokémon

A principal característica a ser observada ao escolher um Pokémon para combate é seu *Combat Power* (CP). Esse número é gerado a partir de uma combinação das características de combate daquele Pokémon. Assim como nos jogos da série principal, cada Pokémon tem uma série de *Individual Values* (IVs) que definem como aquele monstrinho irá se desenvolver quando for melhorado com Stardust e Candies (*cap 2.5*).

Além disso, o tipo do Pokémon e de seus golpes é crucial na hora de enfrentar um ginásio. A relação entre os tipos em Pokémon GO é essencialmente aquela já conhecida por treinadores experientes (e que será explicado aqui), mas com uma notável mudança: não existem mais tipos completamente inefetivos contra outros. Ou seja, ataques do tipo Ground podem causar dano a Pokémon do tipo Flying, por exemplo, com dano reduzido em vez de anulado. Apesar de Pokémon GO incorporar, atualmente, apenas Pokémon da primeira geração, os tipos Steel e Fairy estão presentes (Dark, contudo, não tem representantes entre os primeiros 151).





Note que nem sempre os golpes de um Pokémon serão condizentes com seu tipo. Por exemplo, é possível ter um Seaking, um monstrinho do tipo Water, com os golpes Poison Jab (Poison) e Icy Wind (Ice). Ou seja, apesar do Seaking parecer uma boa escolha contra criaturas do tipo Fire, este conjunto específico de habilidades não será vantajoso, pelo contrário, Icy Wind é pouco efetivo contra o tipo Fire.

Golpes superefetivos causam 25% a mais de dano, enquanto golpes pouco efetivos causam 20% a menos. Se um golpe for ambos por causa da combinação de tipos do oponente (por exemplo, um ataque Fighting contra um Pokémon Normal/Flying), o efeito é neutralizado. Além disso, golpes do mesmo tipo que o Pokémon atacante também adicionam 25% de dano.



Tipos de pokemon

Sempre verifique os tipos dos Pokémon, seus e de seus oponentes. Se necessário, consulte a tabela de tipos para saber quais dos seus Pokémon podem levar vantagem naquele combate. Uma boa escolha de tipos pode ser decisiva na hora de derrotar criaturas com CP alto.

Normal Flying Poison Bug Water

Grass Ground Fire Electrict Psych

Ghost Fighting Rock Fairy Stell

Ice Dragon

Ao enfrentar um ginásio, o aplicativo irá sugerir uma equipe

de Pokémon de acordo com seus CPs e tipos. Algumas dessas sugestões podem ser válidas, mas nem sempre são as melhores escolhas. Portanto, tome um momento para verificar qual será sua equipe para aquele combate. A ordem dos Pokémon também é importante: tente arranjá-los de acordo com seus atributos comparados aos dos oponentes.





Enfrentando outros Pokémon

A tela de combate apresenta apenas as informações mais importantes para o jogador. Naturalmente, são mostrados dois Pokémon em confronto, junto com suas respectivas barras de HP, seus nomes e CPs, e um contador de tempo.



No canto inferior direito da tela, há dois botões:

um deles permite ao jogador desistir do duelo e o outro dá a opção, quando possível, de trocar seu Pokémon por outro da sua equipe.

O combate em tempo real de Pokémon GO é ditado apenas por breves toques na tela de seu celular. Um toque normal fará o seu Pokémon atacar, enquanto deslizar o dedo, para a esquerda ou a direita, o fará tentar desviar de golpes alheios. É possível evitar golpes realizando um desvio no momento correto, que pode ser difícil de fazer dependendo da sua conexão com a internet (como guase tudo do jogo, comunicações com o servidor são feitas frequentemente). Tentar desviar de golpes comuns é trabalhoso e não rende resultados muito notáveis, mas, quando aparecer a mensagem indicando que o Pokémon adversário está prestes a usar seu ataque especial, acertar um desvio ajudará a evitar um dano considerável.







Cada golpe que seu Pokémon acertar ou receber irá carregar um pouco da barra azul logo abaixo da barra de HP. Essa barra é dividida em segmentos — o número deles depende do segundo ataque do seu Pokémon.

Ataques mais fracos terão vários segmentos curtos, enquanto os mais poderosos terão apenas um ou dois.

Quando um segmento for preenchido, você poderá tocar na tela e segurá-la por um instante para realizar o ataque especial (seu Pokémon ainda é vulnerável durante esse instante). Como visto anteriormente, o ataque especial pode ser de um tipo diferente do golpe comum de um Pokémon, então guardá-lo para o momento certo é uma estratégia importante ao enfrentar uma sequência de oponentes.

4.4 - Conseguindo PokéCoins

Enquanto você mantiver sua posição como defensor de pelo menos um ginásio, poderá obter PokéCoins gratuitas diariamente. Você pode consultar quantos ginásios está defendendo na tela Shop, verificando o ícone de escudo no canto superior direito. Se o número for maior que zero, você pode tocar o ícone para receber suas PokéCoins! Para cada ginásio defendido, você receberá 10 PokéCoins e 500 Stardust. Assim que você fizer isso, o ícone se transformará num relógio em contagem regressiva, mostrando que deve aguardar 21 horas para realizar essa ação novamente.



Como é razoavelmente fácil perder sua posição como defensor, o mais seguro a se fazer é reivindicar suas moedas assim que conquistá-lo. No entanto, se você conquistar outros ginásios naquele dia, não poderá fazer isso novamente. Portanto, ao formar sua estratégia, procure ginásios próximos uns dos outros para conquistá-los de forma consecutiva. Se você for rápido e tiver um pouco de sorte, conseguirá afirmar sua posição em alguns deles (até um máximo de dez) antes de começarem a derrotar os seus Pokémon — é nesse momento que você deve entrar na loja e tocar no ícone para **maximizar** seus lucros. 🔊

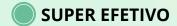


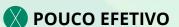
Tabela Tipos de Pokemon

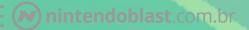


LEGENDA:





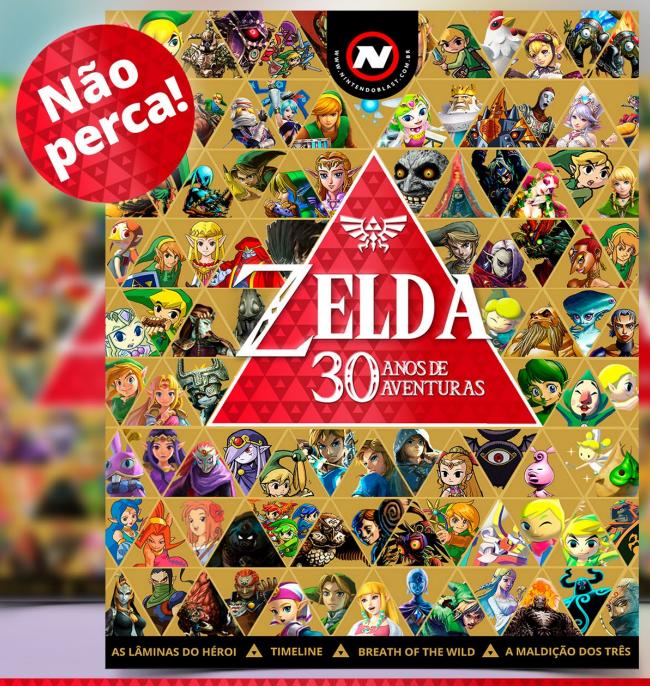




Nintendo Blast Especial

Zelda: 30 anos de aventuras

www.nintendoblast.com.br



Belas ilustrações mais um super papel de parede exclusivo!



5.1 - Dicas gerais

Menos AR, mais precisão

função de realidade aumentada de Pokémon GO pode ser interessante para a experiência de viver uma jornada Pokémon, mas ela torna o processo de captura mais complicado. Desativando-a, o monstrinho passa a ocupar uma posição fixa no centro da tela, o que ajuda muito a mirar a Poké Ball.

Transferência Rápida

Transferir aquelas dezenas de Pidgey e Zubat para o professor Willow pode ser cansativo, portanto, não deixe que esses Pokémon repetidos se acumulem em sua equipe. Para isso, assim que capturar um Pokémon, é possível transferi-lo logo que o jogo exibe as informações do monstrinho.

A união faz a força

Como os Pokémon são geolocalizados, eles aparecem para todo e qualquer treinador que passe por aquele determinado local. Assim, encontrar Pokémon que estão na lista de Sightings torna-se mais fácil se estiver caçando-os junto a outros jogadores. Basta dividirem-se por diferentes direções na busca pelo Pokémon e, quando encontrá-lo, alertar aos demais jogadores.



Caçando Corretamente

Pokémon GO utiliza os registros de atividade dos jogadores para distribuir Pokémon pelo mapa. Portanto, áreas mais densamente povoadas são mais suscetíveis a terem Pokémon. Em grandes cidades, a distribuição é mais homogênea, porém, em interiores e cidades pequenas, a chave é ir aos locais mais movimentados.

VOCÊ SABIA?

Em Pokémon GO, podemos capturar Pokémon com a Poké Ball comum, Great Ball e Ultra Ball numa escala crescente de eficiência. Fãs da franquia sabem que há ainda outro modelo de Poké Ball muito famoso: a Master Ball. Única Poké Ball com chance impecável de captura, a Master Ball ainda não pode ser obtida em Pokémon GO, mas isso pode mudar no futuro, afinal, fãs encontraram, na programação do jogo, arquivos referentes a ela.



Baixe seus mapas



Pokémon GO utiliza os mapas do serviço Google Maps, que pode ser acessado pelo aplicativo de mesmo nome disponível para iOS e Android. Assim, para acelerar o carregamento do jogo, você pode baixar os mapas das localidades em que costuma caçar Pokémon. Para fazer isso, inicie o aplicativo do Google Maps e abra o menu lateral. Clicando na opção "Áreas off-line" e, em seguida, no símbolo de +, você pode selecionar a região que quer ter os mapas baixados para o seu celular. Isso pode requisitar até 225 MB de espaço livre no aparelho, mas melhora a performance do jogo.

VOCÊ SABIA?

Pokémon GO e Google Maps têm um namoro mais antigo do que parece. A própria ideia por trás do jogo surgiu de uma brincadeira de primeiro de abril feita pela Google em 2014, chamada Pokémon Challenge. Nela, internautas de todo o mundo podiam caçar Pokémon pelos mapas da empresa, incluindo a necessidade de batalhar contra o monstrinho. As similaridades dessa brincadeira com Pokémon GO são muitas e, como a Niantic originalmente era parte da Google até 2015, a relação entre ambos fica bem nítida.

Chocando em linha reta

Na hora de contar o quanto o jogador andou para chocar um ovo, Pokémon GO não capta exatamente a trajetória percorrida pelo jogador, mas, sim, calcula apenas a distância percorrida em um intervalo de tempo (geralmente, de quatro em quatro minutos). Portanto, o ideal, para chocar ovos, é aproveitar grandes trajetórias em linha reta, como em longas avenidas, respeitando sempre um determinado limite de velocidade, que seria mais ou menos o de uma pessoa a pé.

Oh?







Há quatro Pokémon que só podem ser encontrados em outros continentes, são eles: Mr. Mime (Europa), Tauros (América do Norte), Farfetch'd (Ásia) e Kangaskhan (Austrália). É possível, no entanto, obtê-los em qualquer parte do mundo através de ovos. O primeiro deles vem em ovos de 10km, enquanto os outros três eclodem dos de 5km.

Estou chocando certo?

Há muitas dúvidas sobre o que pode ser feito ou não durante o processo de incubação dos ovos. Primeiramente, acessar os menus do jogo enquanto anda e até capturar outros Pokémon não atrapalha a captação da distância percorrida. O único detalhe que pode confundir é que a distância restante para o ovo chocar pode não atualizar automaticamente enquanto a lista de ovos estiver aberta, sendo necessário apenas fechar e abri-la para conferir se já houve atualização.

VOCÊ SABIA?

Chocar ovos de Pokémon como Pikachu, Jynx e Magmar pode deixar de ser realidade em Pokémon GO. Como esses Pokémon adquiriram pré-evoluções nas gerações posteriores de Pokémon, atualizações da Niantic poderão tirar muitos monstrinhos da lista de chocáveis. A mecânica de chocar ovos, aliás, só foi introduzida na segunda geração de Pokémon, fazendo de Pokémon GO o único jogo da série em que se pode chocar esses Pokémon da primeira geração que posteriormente receberam versões primitivas.



Planejamento familiar

Outra coisa importante para se manter em mente quando for decidir qual ovo colocar para chocar primeiro: seu nível de treinador também afeta diretamente o CP dos monstrinhos que nascem dos ovos. Assim, a maneira mais efetiva de escolher qual ovo chocar primeiro é dar prioridade para os ovos de menor quilometragem. Como os ovos de maior quilometragem resultam em Pokémon mais raros, é bom deixá-los sempre para quando seu nível estiver maior.

PokéStop sem parar

Quando visitar um PokéStop e girar a roleta para receber os itens, você não precisa tocar neles para obtê-los. Clicar no X para voltar ao mapa automaticamente coleta os itens das bolhas.

Escolha sua "Eeveelução"

Eevee é um Pokémon muito interessante por poder evoluir para três espécies diferentes: Flareon, Vaporeon e Jolteon. Via de regra, é aleatória a forma para a qual um Eevee irá evoluir, mas há um método infalível de escolher exatamente a evolução desejada. Para tal, basta



alterar o nome de seu Eevee, antes da evolução, para um dos três seguintes: Pyro (para Flareon), Rainer (para Vaporeon) e Sparky (para Jolteon).

VOCÊ SABIA?

Afinal, de onde vem o truque para escolher a evolução de Eevee? Trata-se de uma referência muito nostálgica ao quadragésimo episódio da série animada de Pokémon, que continua em exibição até hoje. No episódio, o protagonista Ash e seus companheiros de viagem conhecem um trio de irmãos que possui, cada um, uma evolução de Eevee. Os nomes deles, por sua vez, são exatamente os nomes utilizados para o truque em Pokémon GO.



Quem evolui os males espanta

Evoluir um Pokémon não apenas aumenta seu CP e rende XP para o jogador, mas também é uma forma de restaurar o HP de seu Pokémon. Embora dependa de um contexto muito específico, pode ser uma boa maneira de economizar itens de cura.



Só para os íntimos

Com medo de, sem querer, transferir aquele seu Pidgeot mais forte enquanto transfere inúteis Pidgey repetidos?

Não se preocupe, é possível proteger seu Pokémon de uma transferência indesejada. Abrindo o menu lateral da página do Pokémon que quer resguardar, selecione a opção Favorite, logo acima de Transfer. O monstrinho ficará marcado com uma estrela amarela, impedindo-o de ser transferido. Você pode, é claro, tocar mais uma vez em Favorite para torná-lo transferível outra vez.

XP em dobro!

O item Lucky Egg é o mais útil para aumentar seu nível de treinador, pois ele dobra o XP ganho pelos próximos trinta minutos. Planejar longas caçadas Pokémon durante esse tempo pode ser uma boa maneira de aproveitá-lo, especialmente se estiver rodeado por PokéStops. Porém, a maneira mais prática e eficiente de tirar o máximo proveito do Lucky Egg é evoluir o máximo de Pokémon possíveis durante seu tempo de ativação. Sabe aqueles montes de Pidgey, Ratatta e Zubat que encontramos por aí? Guarde os Candy de cada um deles e evolua todos os espécimes que possuir. O mesmo vale para Pokémon mais raros, é claro, mas esses monstrinhos básicos têm



a vantagem de serem muito abundantes e exigirem poucos Candy para evoluir. No mais, confira abaixo todas as maneiras de obter experiência em Pokémon GO.

XPeriente

Quer planejar com mais precisão o quanto de XP precisa ganhar para subir de nível? A barra colorida do canto inferior esquerdo pode dar uma ideia, mas não revela a quantidade exata de XP necessária. Para visualizar em detalhes, clique no ícone do seu treinador, localizado também no canto inferior esquerdo. O menu do seu treinador mostra exatamente quanto de XP você vem acumulando e quanto resta para o próximo nível.

Economize bateria

SETTINGS Music Sound Effects Vibration **Battery Saver** Send Pokémon GO-related events. promotions, offers, and news updates to my email address.

Pokémon GO pode ser um verdadeiro sugador de bateria, o que não ajuda muito em longas caçadas por monstrinhos. Para melhorar um pouco o consumo de bateria, não esqueça de aproveitar conexões Wi-Fi quando disponíveis, reduzir o brilho do dispositivo, diminuir o volume do jogo (não se preocupe, o game notifica a aparição de Pokémon e PokéStops por vibração) e, no menu Settings, deixar marcada a opção Battery Saver.



Planejando o plano de dados

Outra preocupação que Pokémon GO oferece é quanto ao consumo de dados em conexão móvel: de 10 a 20 MB por hora, um valor relativamente pequeno. Para reduzir ainda mais o consumo, aproveite conexões Wi-Fi sempre que disponíveis e baixe os mapas dos lugares em que costuma jogar.

Ajuda bem-vinda

Fornecer um Pokémon para ajudar a proteger um ginásio da sua equipe pode soar como sendo sempre uma coisa boa, mas é bom escolher bem o monstrinho que deixará lá. Não leve em conta apenas o seu CP, mas também o tipo do Pokémon, para aumentar o leque de vantagens contra monstrinhos oponentes. Não adianta ter vários Vaporeon fortes se o oponente enfrentálos com um time de Pokémon Electric e Grass, por exemplo.

Ginásio autossuficiente

Ao se tornar defensor de um ginásio, uma boa medida para ganhar XP é escolher um Pokémon fraco (ou um com fraquezas a outros seus) para defendê-lo. Dessa forma, você pode enfrentá-lo repetidas vezes para conseguir XP facilmente e aumentar o prestígio do ginásio.



Medalha	Como Obter	Bronze	Prata	Ouro
Jogger	Andando	10km	100km	1000km
Kanto	Registrando Novos Pokémon	20	50	100
Collector	Capturando Pokémon	30	500	2000
Scientist	Evoluindo Pokémon	3	20	200
Breeder	Chocando ovos	10	100	500
Fisherman	Capturando Magikarp de tamanho XL	3	50	300
Battle Girl	Vencendo batalhas de ginásio	10	100	1000
Ace Trainer	Treinando em ginásios	10	100	1000
Schoolkid	Capturando Pokémon do tipo Normal	10	50	100
Black Belt	Capturando Pokémon do tipo Fighting	10	50	200
Bird Keeper	Capturando Pokémon do tipo Flying	10	50	200
Punk Girl	Capturando Pokémon do tipo Poison	10	50	200
Ruin Maniac	Capturando Pokémon do tipo Ground	10	50	200
Hiker	Capturando Pokémon do tipo Rock	10	50	200
Bug Catcher	Capturando Pokémon do tipo Bug	10	50	200



Hex Maniac	Capturando Pokémon do tipo Ghost	10	50	200
Depot Agent	Capturando Pokémon do tipo Steel	10	50	200
Kindler	Capturando Pokémon do tipo Fire	10	50	200
Swimmer	Capturando Pokémon do tipo Water	10	50	200
Gardener	Capturando Pokémon do tipo Grass	10	50	200
Rocker	Capturando Pokémon do tipo Eletric	10	50	200
Psychic	Capturando Pokémon do tipo Psychic	10	50	200
Skier Tale Girl	Capturando Pokémon do tipo Ice	10	50	200
Dragon Tamer	Capturando Pokémon do tipo Dragon	10	50	200
Fairy Tale Girl	Capturando Pokémon do tipo Fairy	10	50	200
Youngster	Capturando Rattata de tamanho XS	3	50	300
Pikachu Fan	Capturando Pikachu	3	50	300

VOCÊ SABIA?

Os nomes das medalhas de Pokémon GO são referências sutis a treinadores Pokémon comumente encontrados nos jogos da franquia. Bug Catcher, Hiker e Swimmer, por exemplo, são especialistas em Pokémon do tipo Bug, Rock e Water, respectivamente, exatamente o tipo de monstrinho associado às respectivas medalhas.





Sabemos que Pokémon GO, por mais incrível que seja, não está completo ainda. Segundo a desenvolvedora, muitas funcionalidades e melhorias continuarão chegando ao jogo através de atualizações. Dentre os aprimoramentos, o de maior destaque é o acessório Pokémon GO Plus. Trata-se de um dispositivo de plástico preso a uma pulseira, semelhante a um relógio. Conectado ao seu celular através de Bluetooth, ele permite executar algumas ações no jogo sem precisar usar o smartphone.

Mas, afinal, como Pokémon GO Plus funciona? O acessório notifica, através de vibrações e sinais luminosos, quando o jogador se aproxima de um PokéStop ou quando encontra um Pokémon. Sem precisar manusear o celular, basta pressionar o botão do dispositivo para coletar os itens do PokéStop ou lançar uma Poké Ball no monstrinho encontrado. Essa função de capturar Pokémon pelo acessório só funciona com monstrinhos que você já tenha capturado antes. Embora seja esperado, não houve confirmação de que Pokémon GO Plus também permitirá chocar ovos sem a necessidade de usar o celular.

Pokémon GO Plus foi lançado dia 16 de setembro deste ano em diversos países. O preço padrão do aparelho, em dólares, é de U\$ 34,99. Infelizmente, não tivemos nenhum anúncio do lançamento brasileiro até o momento.





Confira outras edições em:

nintendoblast.com.br/revista