



MORTAL KOMBAT 3

GUIA OFICIAL DO JOGO

Simon Hill



© 1995 - TRADEMARK OF A MIDWAY MANUFACTURING COMPANY - TODOS OS DIREITOS RESERVADOS.

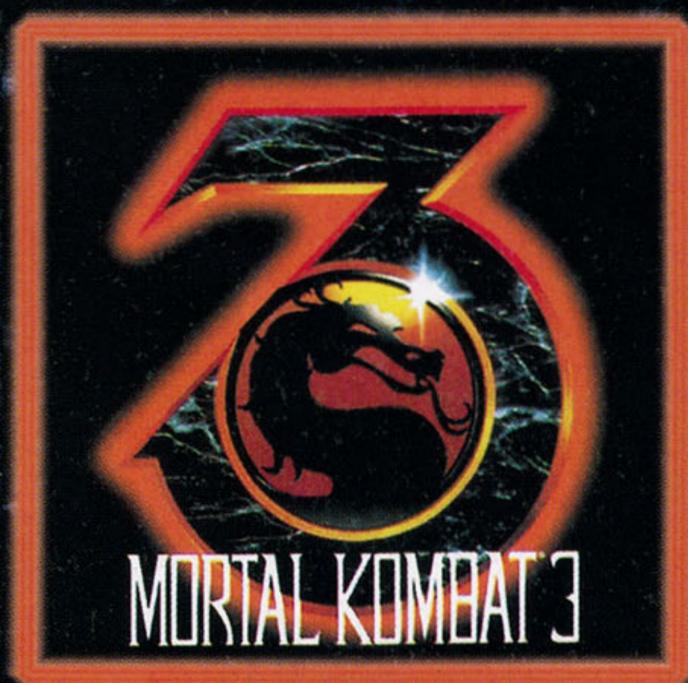
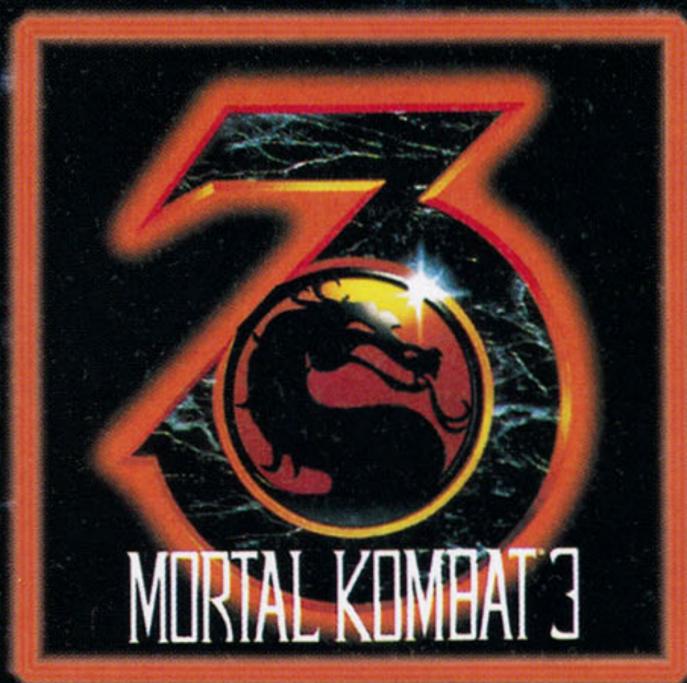
Nº 2 DE 3.

SÓ R\$4,00

DESCUBRA OS SEGREDOS DESTE INCRÍVEL JOGO

Williams Williams Electronics Games, Inc.

"Vocês foram escolhidos para representar a Terra no Mortal Kombat."



PRIMA PUBLISHING

Editor

Lothlórien Baerenwald

Designer de Prima Publishng

**Guia Oficial Mortal Kombat 3
é uma publicação da**

EDITORA ESCALA LTDA.

Rua Estela Borges Morato,573

Tel.: (011) 266-3166

Fax (011) 857-9643

caixa postal: 20.009

CEP 02597-970

Diretor Presidente

Hercilio de Lourenzi

Diretor de Arte

Edson Gallo

Diretor Comercial

Luis Antonio de Assis Gomes

Gerente Administrativo

Nilsion Luis Festa

Gerente de Operações Gráficas

Jamil de Almeida

Assistentes

Vera Lucia de Morais

Marcelo Santos Silva

**ADAPTAÇÃO E REALIZAÇÃO
FOCO PUBLICIDADE**

Rua José Antonio Coelho,547

Vila Mariana - São Paulo - SP

Tel.: (011) 575-8914

CEP 04011-061

Diretor e Editor

André Lima

Coordenação

Paulo Fernandes

Programação visual

Rosana Munhoz

Tradução

Lilian Giusti

Assessoria

Amanda Machado

Paulo Cesar Haag Júnior

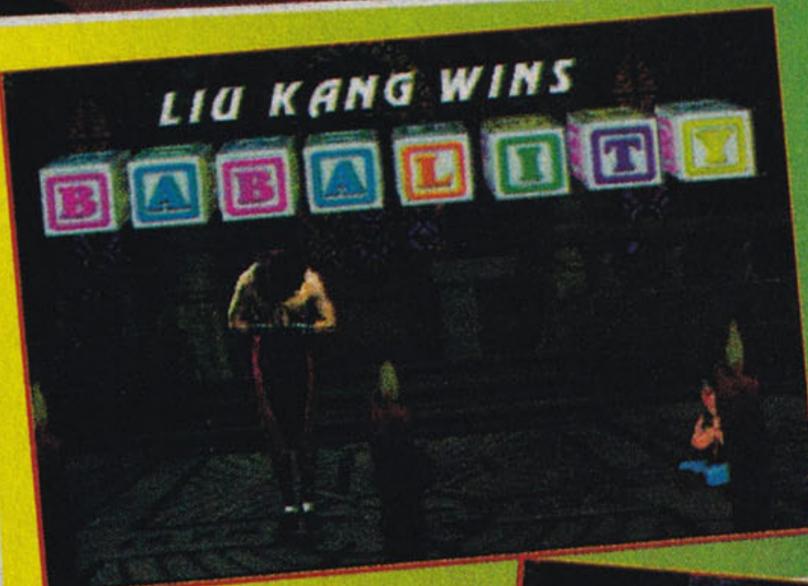
IMPRESSÃO E ACABAMENTO: **padilla**

LIU KANG

TM

A história até agora...

Com reflexos brilhantes e técnicas de luta extraordinárias, Liu Kang é a principal ameaça ao domínio do Reino da Terra realizado por Shao Kahn. Ele já combateu Goro e Shang Tsung no primeiro torneio do Mortal Kombat, e agora está tentando desesperadamente derrotar Kahn antes que as almas da Terra estejam perdidas para sempre. Mas a vitória não será nada fácil para Liu, porque Shao Kahn convocou uma esquadra de extermínio para eliminar o guerreiro Shaolin.



BABALITY

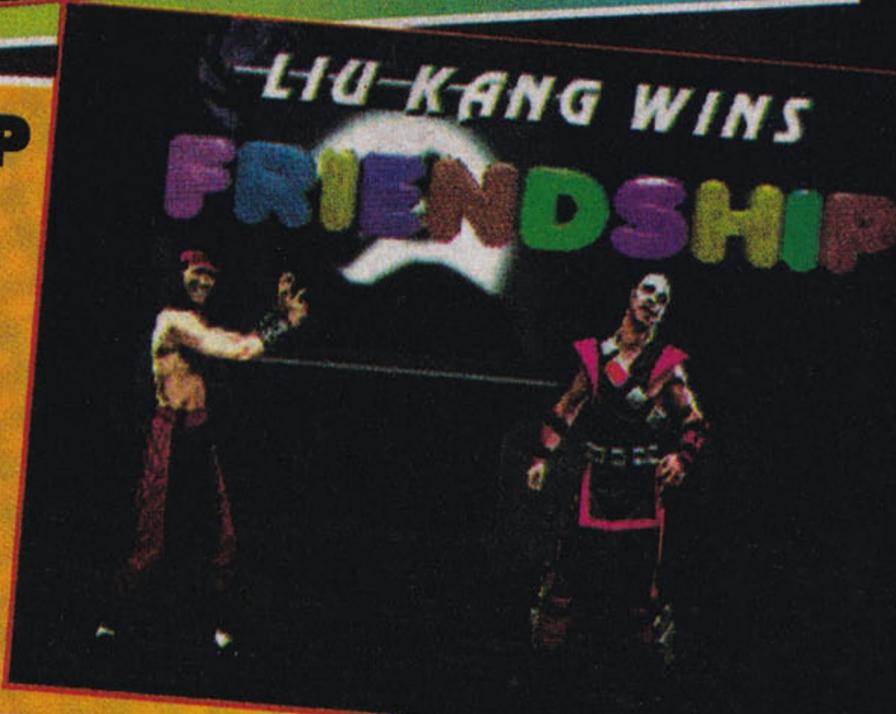
B, B, B, CA

Mesmo sofrendo a constante ameaça das esquadras de extermínio de Shao Kahn, Liu encontra tempo para se divertir com seu adversário.

FRIENDSHIP

(Mexa) B + CO, B + CO, B + CO

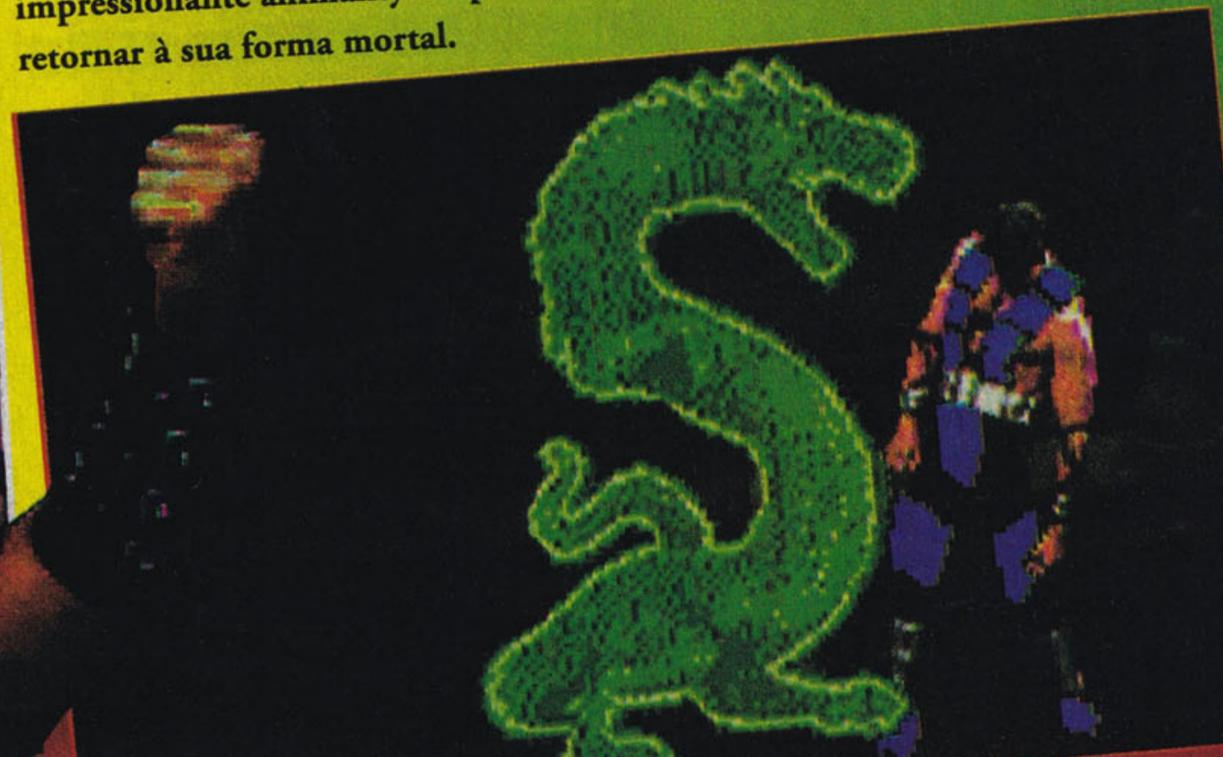
O espírito do dragão aparece quando Liu Kang brinca de marionete em frente à tela. Agora é pura diversão!



ANIMALITY

B, B, B, C (Golpeie)

O guerreiro Shaolin se transforma em um terrível dragão para esta impressionante animality. Depois disso, ele devora seu adversário antes de retornar à sua forma mortal.



GENESIS



FATALITY ONE

F, F, B, B, CB

Queime o inimigo com esta fatality alucinante. Kahn desaparece e depois retorna como fogo, envolvendo seus adversários em chamas.

WINS: 14
LIU KANG

96

WINS: 00
KUNG LAO

LIU KANG WINS
FATALITY

WINS: 13
LIU KANG

88

WINS

DANGER

FINISH HIM

FATALITY TWO

C, B, C, C, BL + CO

Dê uma olhada neste golpe. Registre este código e uma máquina de flipperama do Mortal Kombat cai do céu amassando o adversário.

O METRÔ

■ CO, BL, BL, CB ■



A FORTALEZA DE SHAO KAHN

■ CO, BL, BL, CB ■



PIT III

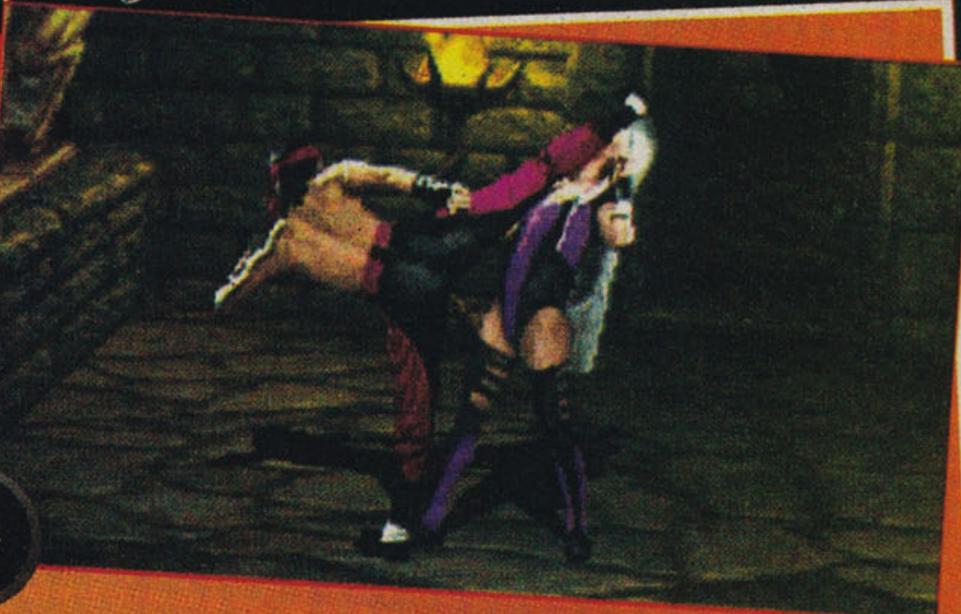
■ CO, BL, BL, CB ■



MORTAL

TM

KOMBINATIONS



SA, SA, BL, CB, CB, CA, CB

Kang mostra sua incrível agilidade e rapidez com os pés nesta espetacular combinação de sete golpes. Tirando mais do que 1/3 da energia do inimigo, esta é uma maneira impressionante de se acabar com os lutadores resistentes.



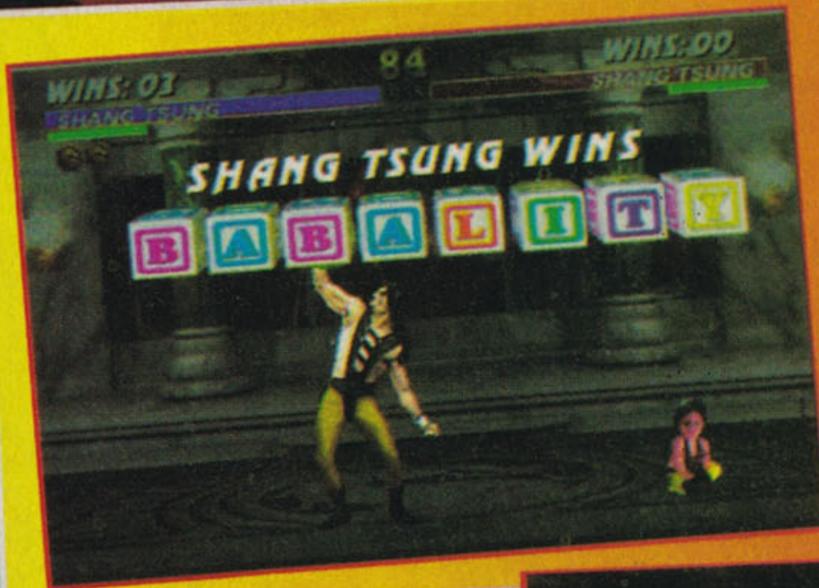
CB, CB, CA, CB

Quando você estiver lutando na dificuldade Master, é melhor deixar preparada uma combinação de ataque rápida e fácil. Esta mistura de golpes é ideal, e provoca 25% de prejuízo.

SHANG TSUNG™

A história até agora...

Após perder a confiança de Shao Kahn no primeiro torneio do Mortal Kombat, este feiticeiro adquiriu ainda mais poderes para conquistar o Reino da Terra e agradar seu mestre. Sua facilidade em se transformar em qualquer um dos outros 13 personagens do torneio o torna um adversário altamente perigoso. Mas se ele conseguir as almas do reino terrestre, será que ele as entrega para Kahn?



BABALITY

CO, CO, CO, CB

O malvado feiticeiro humilha sua ingênua vítima transformando-a em um pequeno bebê.

FRIENDSHIP

CB, CB, CO, CO, B, (Golpeie)

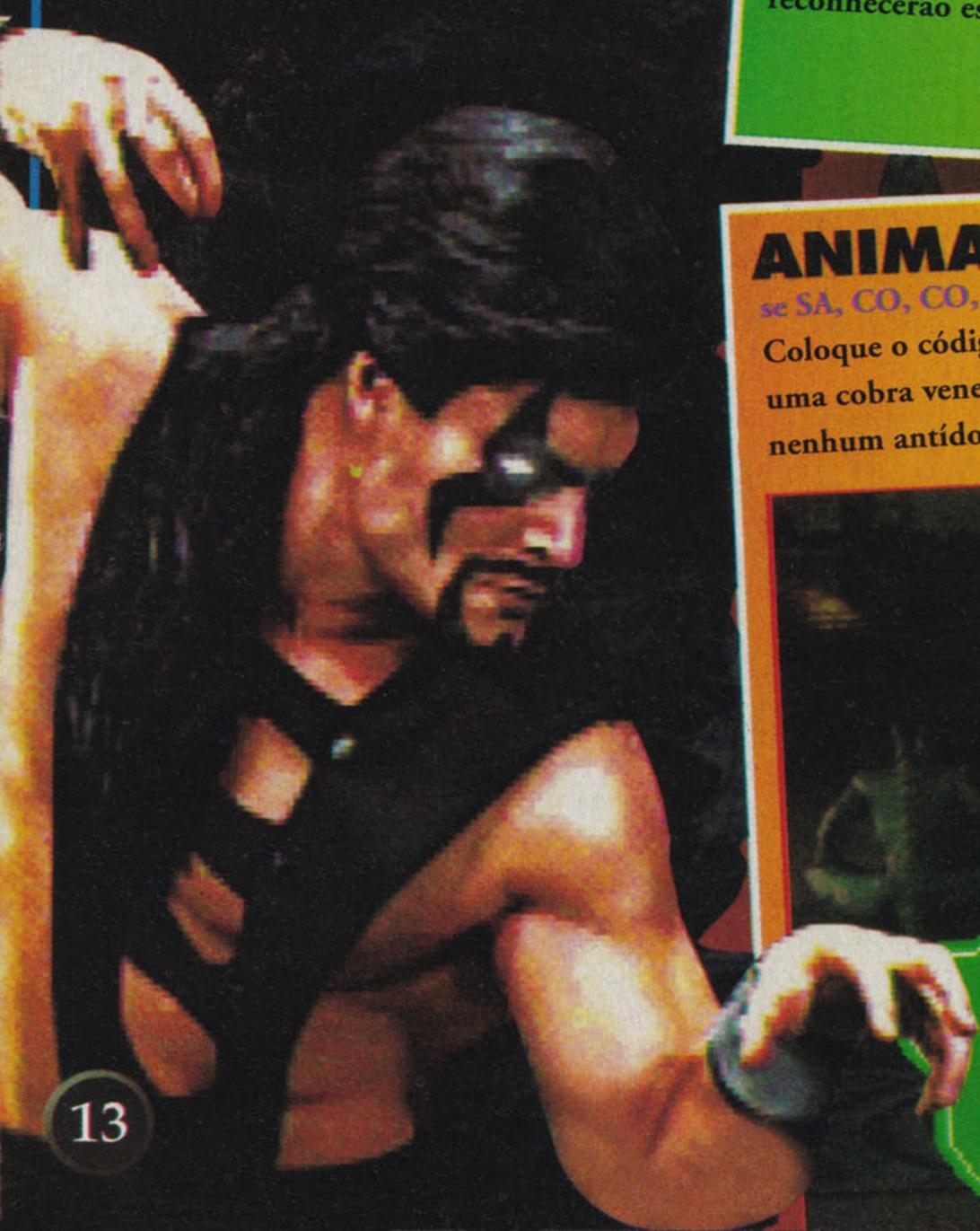
Aqueles que se lembram do clássico flipperama "Joust" reconhecerão este personagem.



ANIMALITY

se SA, CO, CO, CO, so SA

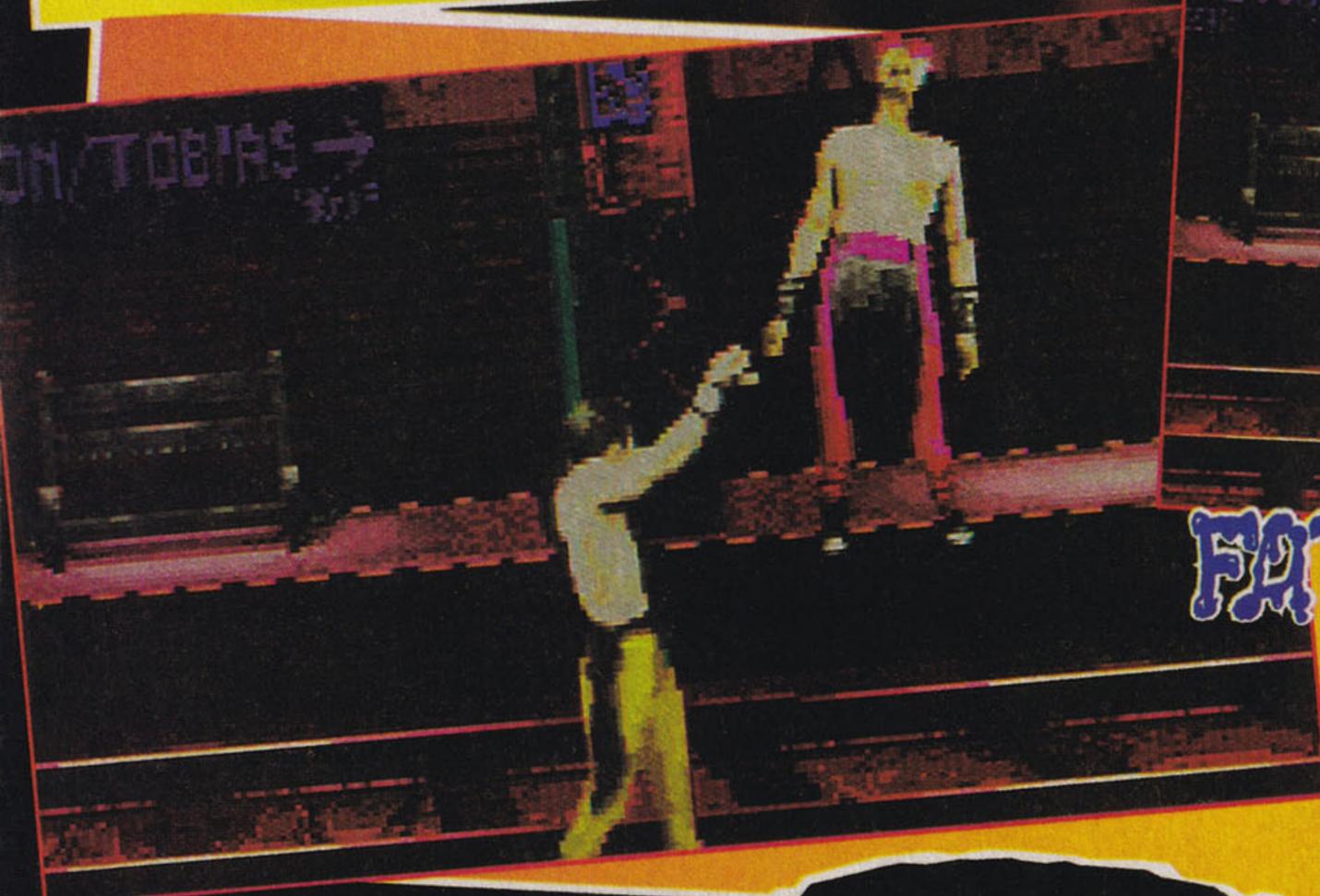
Coloque o código animality e o perigoso Shang se transforma em uma cobra venenosa. De uma coisa podemos ter certeza: Não há nenhum antídoto para esta criatura peçonhenta.





FATALITY ONE

se SB, B, F, F, B, so SB, (Aproxime)
Sem nenhum pingo de piedade, o feiticeiro faz uma mágica para aparecer uma cama cheia de pregos e espeta seu adversário.



FATALITY TWO

se SB, CO, BL, CO, BL, so SB
Shang faz seu inimigo levitar e depois "suga" a sua alma.

O METRÔ

■ C, C, T, SB ■



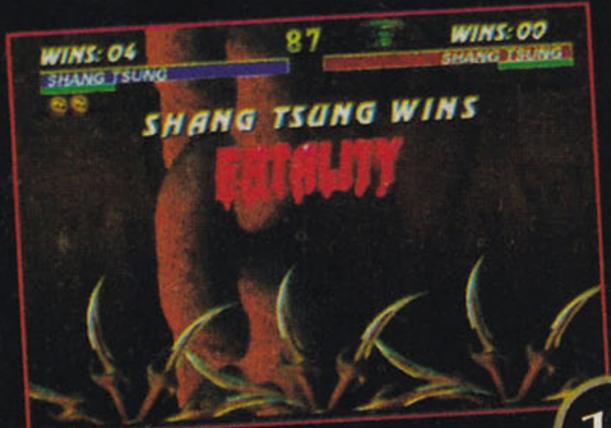
A FORTALEZA DE SHAO KAHN

■ C, C, T, SB ■



PIT III

■ C, C, T, SB ■



SHANG TSUNG™

SPECIAL MOVES

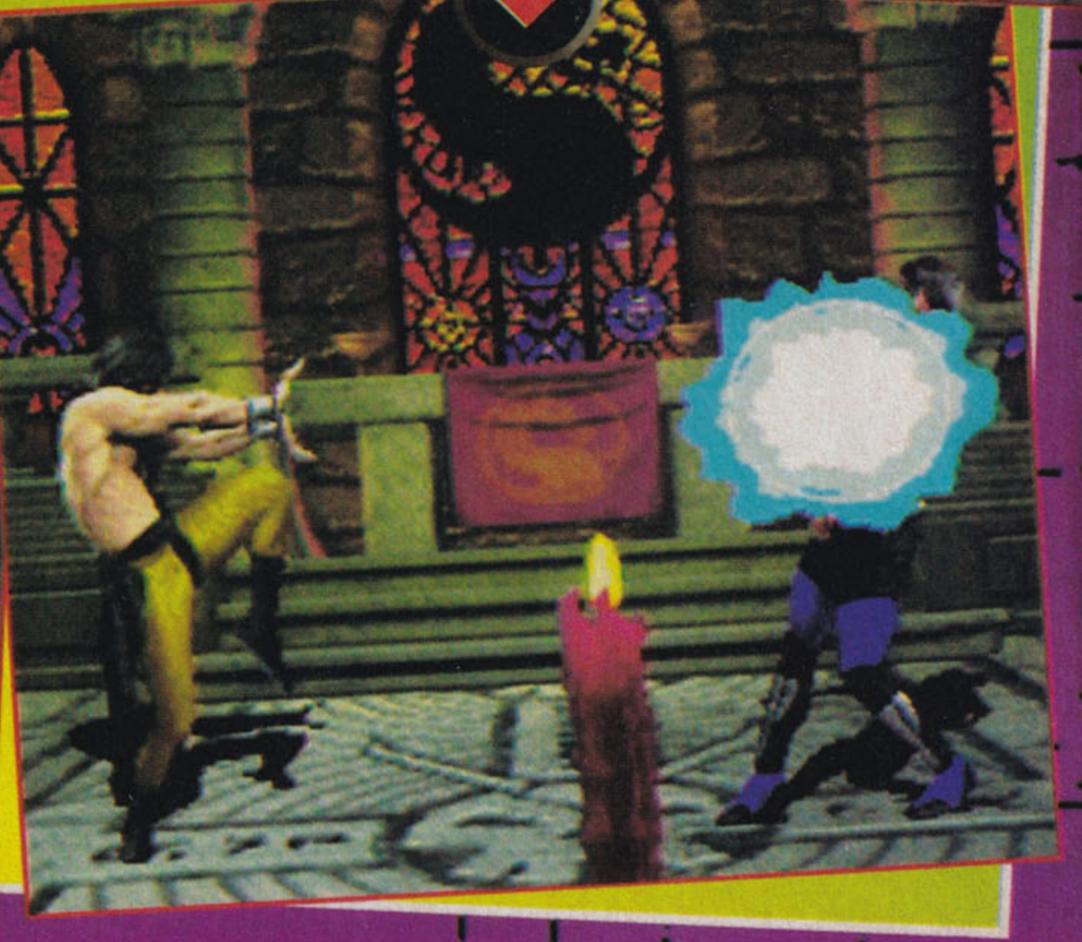
VOLCANIC ERUPTION

E, T, T, CB
Com todos os poderes do mal, Shang cria um buraco de lava derretida que engole sua vítima.



FIREBALL

T, T, SA
Seguindo a instrução de seu mestre Shao Kahn, Shang tem preparado um fireball aterrador.



2 FIREBALLS

T, T, F, SA

Se os seus adversários tentarem escapar de um fireball, utilize este míssil duplo para ter a certeza de que você realmente os acertou em cheio!



MORPHS

- CYRAX: BL, BL, BL
- JAX: F, F, B, SB
- KABAL: SB, SB, BL, CA
- KANO: F, T, F, BL
- KUNG LAO: CO, CO, BL, CO
- LIU KANG: 360 F
- NIGHTWOLF: C, C, C
- SEKTOR: B, F, T, CO
- SHEEVA: F, B, F, CB
- SINDEL: T, B, T, CB
- SONYA: B + CO + SB + BL
- STRYKER: F, F, F, CA
- SUB-ZERO: F, B, F, SA



THROW

F + SB (Aproxime)

Shang Tsung adora fazer arremessos por todos os lados, e ele demonstra esta habilidade neste golpe.



MORTAL

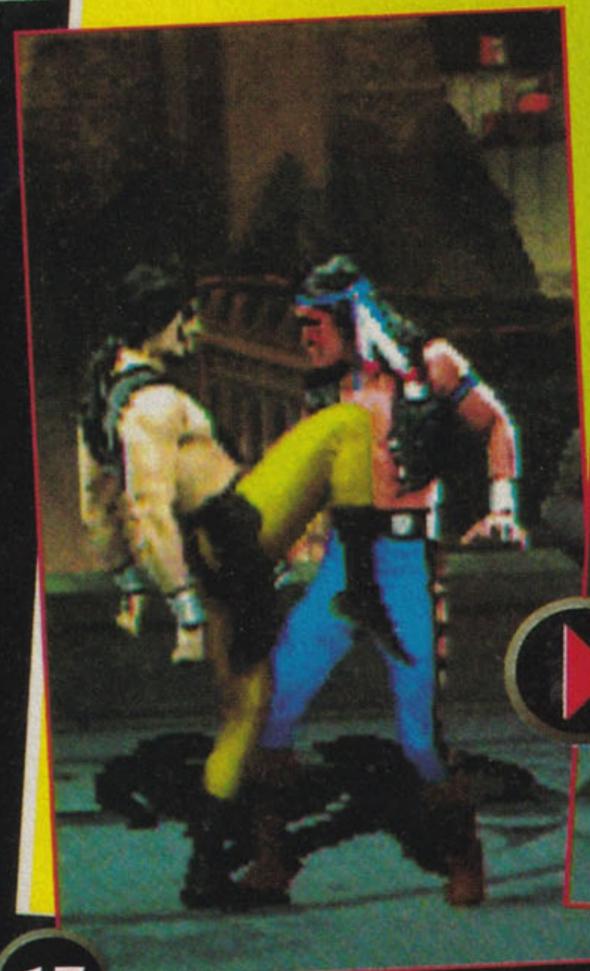
KOMBINATIONS

TM



SA, SA, SB, T + CA

Quando você não estiver na pele de um dos outros personagens, tente o formidável combo de quatro golpes de Shang. Ele é fácil e tira quase 1/4 da força vital de seu adversário.



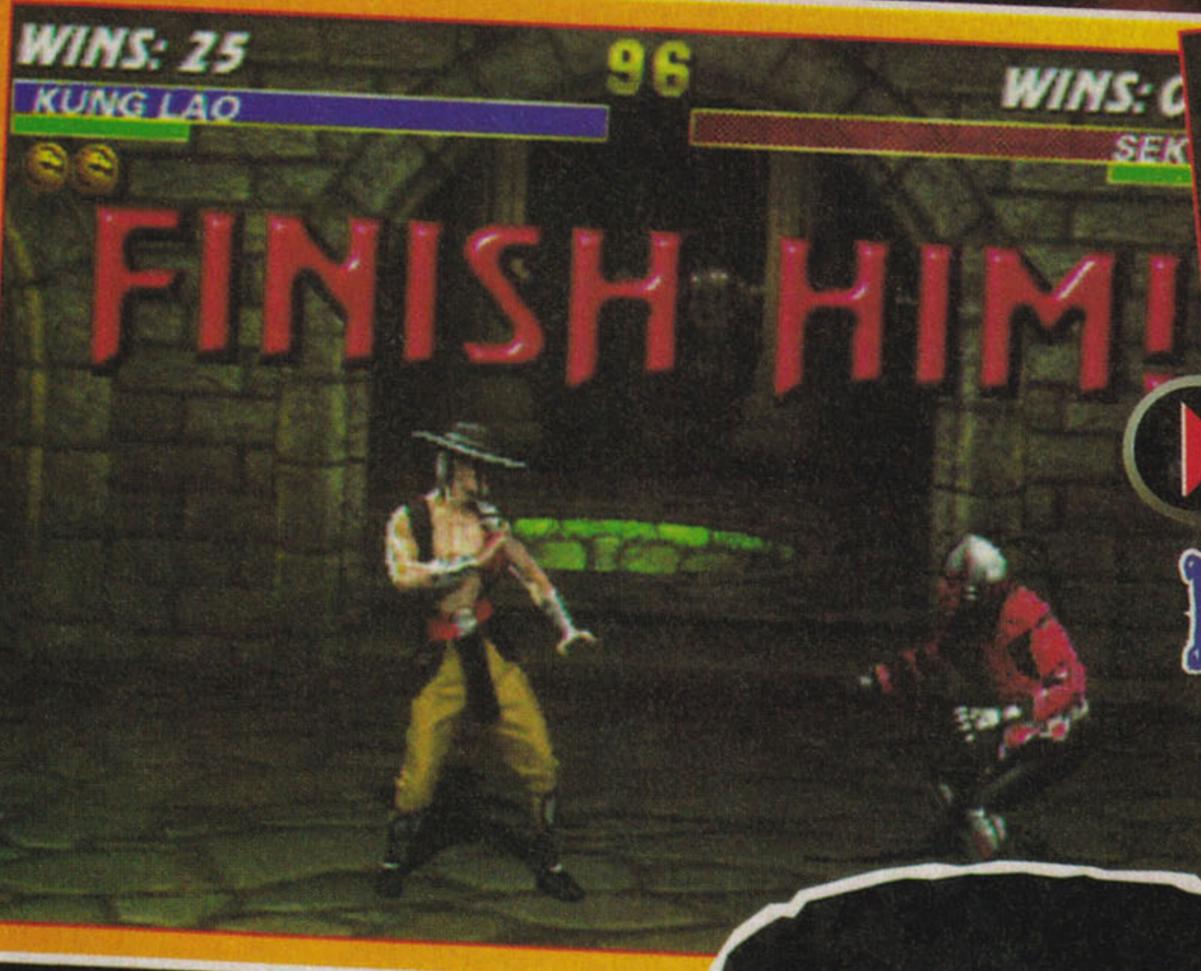
CA, SA, SA, SB, T + CA

Dê um banho de sangue em sua vítima com este combo arrasador de cinco golpes. É um pouco complicado de realizá-lo, mas causa um prejuízo de 27% em sua vítima. Para golpes extras, tente acompanhar o golpe com um fireball.

FATALITY ONE

F, F, F, B, SA (Aproxime)

Kung utiliza seu chapéu "afiado" com muita eficiência nesta fatality alucinante. Ele o arremessa em direção à sua vítima - que fica dividida em pedaços!



FATALITY TWO

BL + CO, BL + CO, B (Golpeie)

Kung Lao entra na roda de um furacão que tem a capacidade de sugar o corpo do adversário e depois lançar seu sangue e ossos.



O METRÔ

B, B, F, F, CB



A FORTALEZA DE SHAO KAHN

B, B, F, F, CB

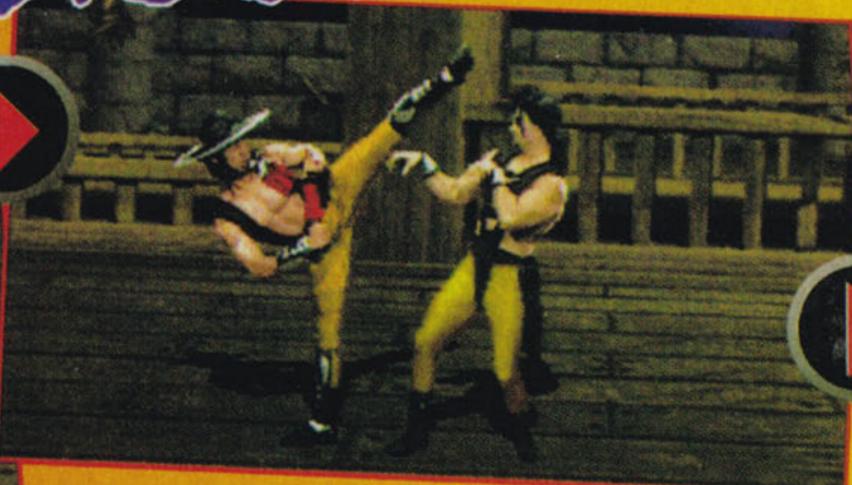


PIT III

B, B, F, F, CB



MORTAL KOMBINATIONS



CB, CB, T + CA
Esta combinação de três chutes é rápida e furiosa. Ela é tão veloz que seu adversário achará quase impossível bloquear.



SA, SB, SA, SB, CB, CB, T + CA
Este combo monstruoso de sete golpes utiliza chutes e socos para tirar a força vital de seu adversário em 34% - três dele e o jogo está terminado!



Quando Kahn invadir a Terra, Kung Lao precisa descartar seus planos de reunir a White Lotus Society. Em compensação, ele tem que prestar atenção no novo torneio. Junto com Liu Kang ele luta contra as forças maléficas de Shao Kahn.

ENDING



Utilizando o conhecimento que obteve como um monge Shaolin, ele luta em nome de seu grande ancestral - o Kung Lao original. Ele sai vitorioso, mas sofre com os machucados durante a batalha com Kahn. Kung Lao encontra seu ancestral em uma outra vida...

SONYA BLADE™

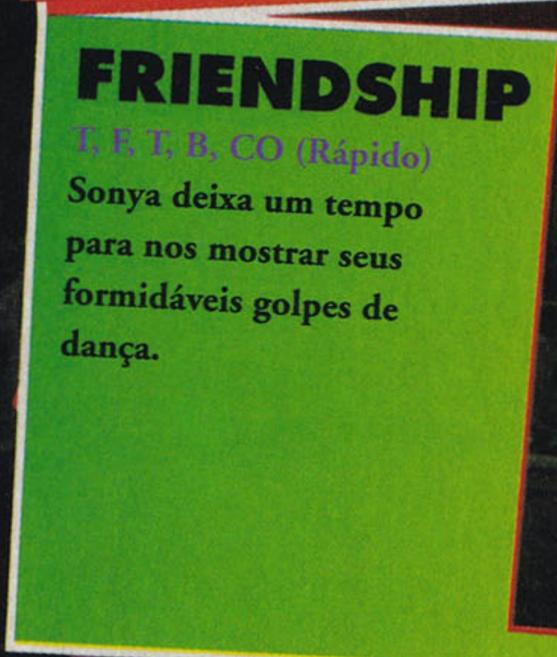
A história até agora...

Sob a beleza exterior de Sonya se esconde o coração frio de uma mercenária. Sua tarefa é convencer o governo dos Estados Unidos que Kahn está planejando invadir o reino terrestre, mas sem provas ela fica impossibilitada de agir. Sonya percebe que tem de enfrentar Shao Kahn sem a proteção e apoio de seu governo, e se prepara para a batalha mortal.



BABALITY

B, B, B, F, CB
Sonya mostra seu instinto maternal quando transforma seu adversário em uma pequenina criança. Será que a tenente está amolecendo?



FRIENDSHIP

T, F, T, B, CO (Rápido)
Sonya deixa um tempo para nos mostrar seus formidáveis golpes de dança.



ANIMALITY

se SB, T, F, B, F, so SB
Ela pega sua vítima com esta terrível ave de rapina que ataca e deixa para trás morte e destruição.



SONYA BLADE™

SPECIAL MOVES

ENERGY RINGS

1/4VF + SB

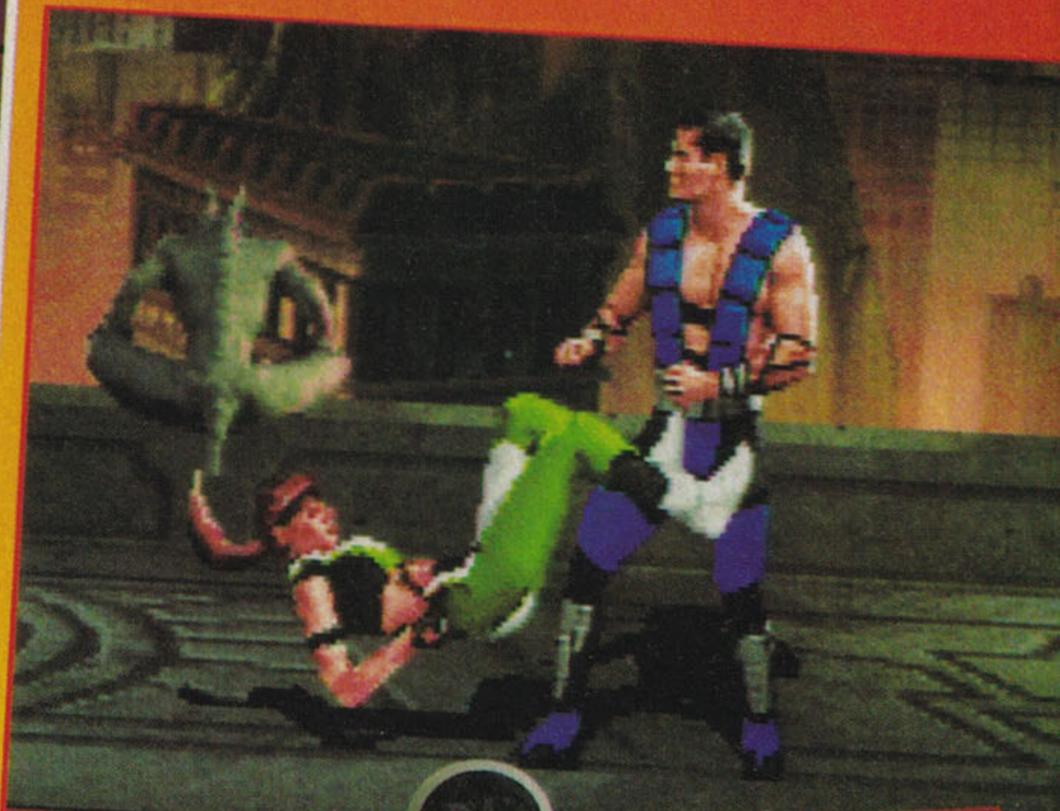
Atinja o inimigo com anéis de energia intensa. Este ataque elétrico tem o poder de manter longe até mesmo os lutadores mais fortes.



BICYCLE KICK

T, T, B, CA

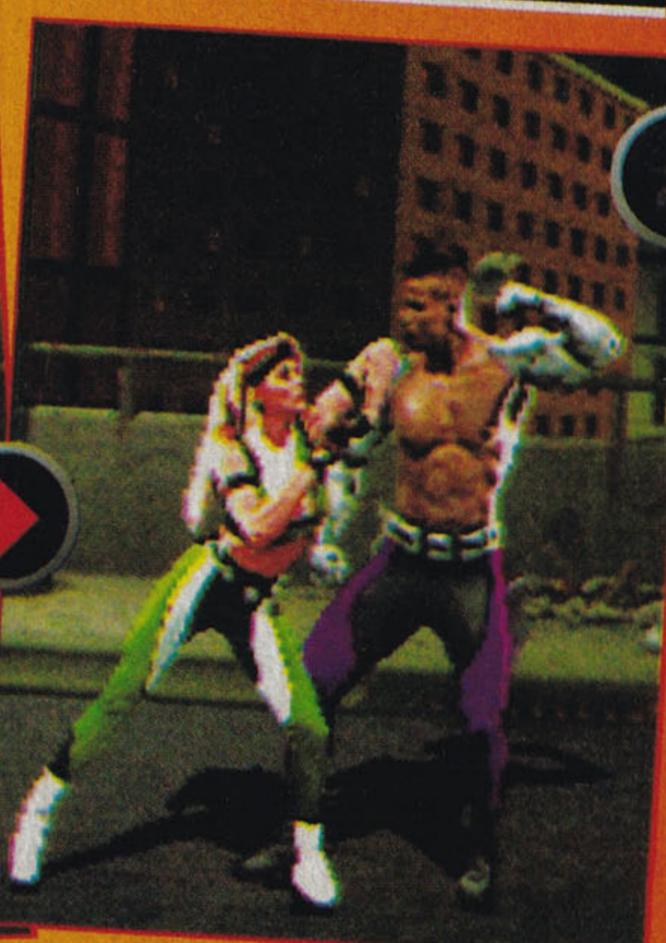
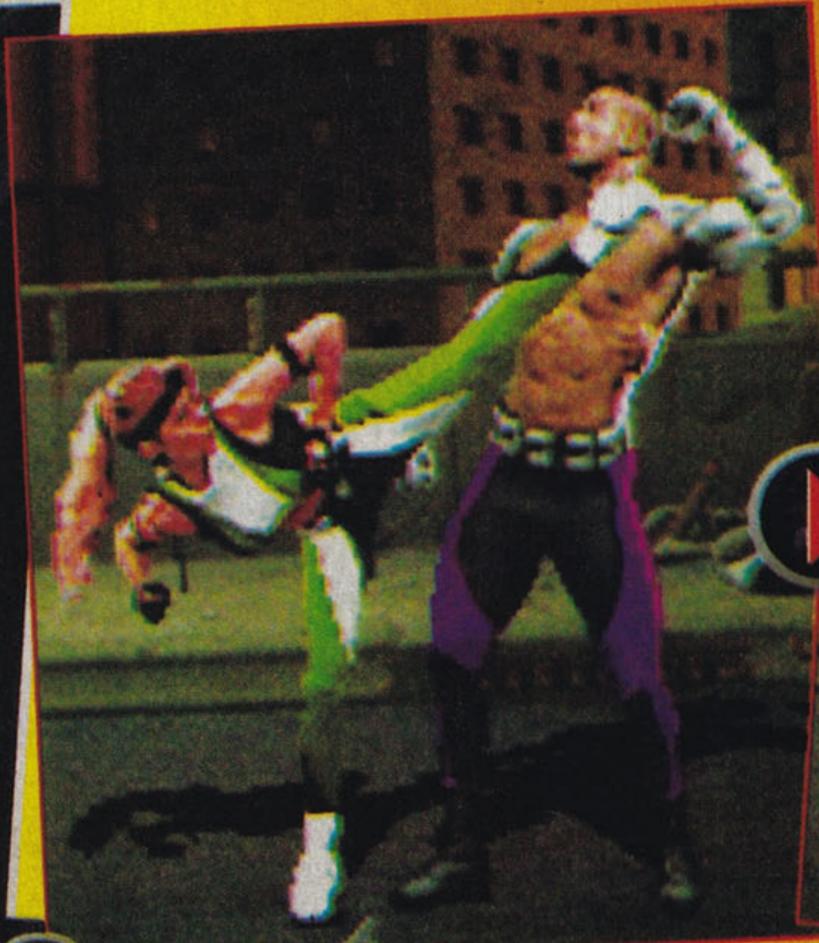
O Bicycle Kick é uma nova adição ao impressionante grupo de ataques especiais de Sonya. Coloque o código e ela se arremessa em direção aos céus - fique alerta Liu Kang!



MORTAL KOMBINATIONS™



SA, SA, SB, T + SA
Perceba a fúria dos punhos de Sonya quando ela investe contra seu inimigo. Os quatro golpes tiram 22% da energia de sua vítima.



CA, CA, SA, SA, SB, T + SA
Tente este impressionante combo de seis golpes. Com a garantia de tomar 1/3 da energia de sua presa, esta é uma maneira perfeita de terminar um round.

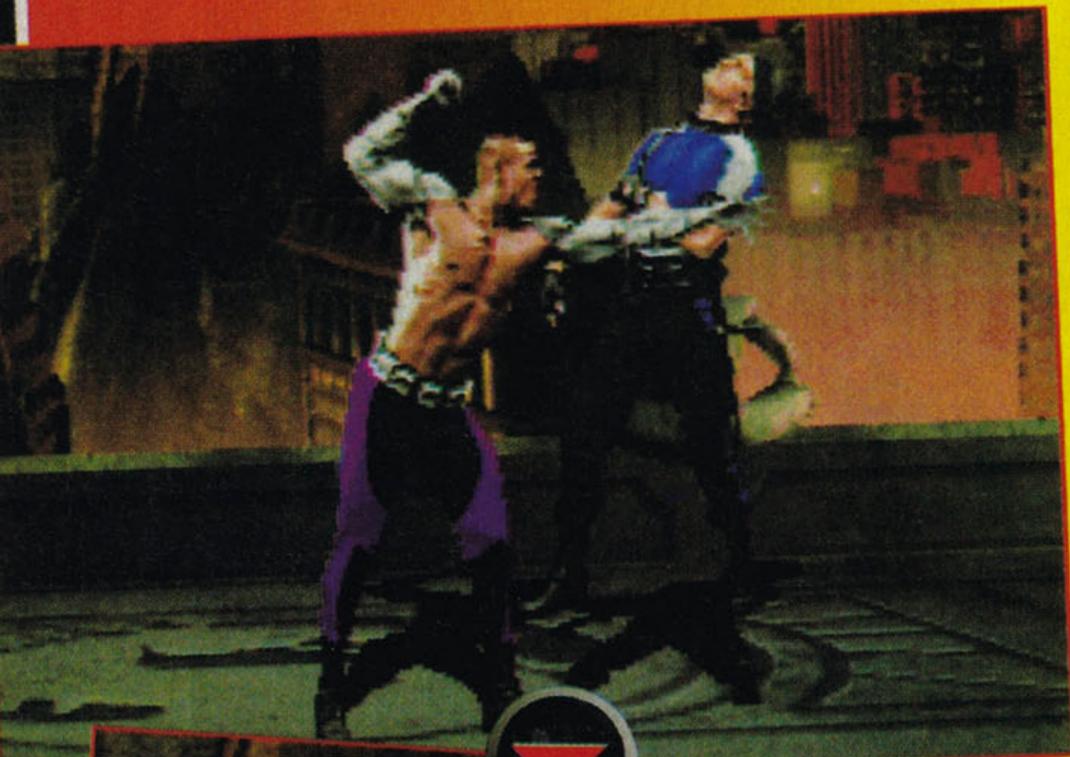
JAX™

SPECIAL MOVES

GOTCHA GRAB AND PUNCH

R, F, SB (SB, SB, SB...)

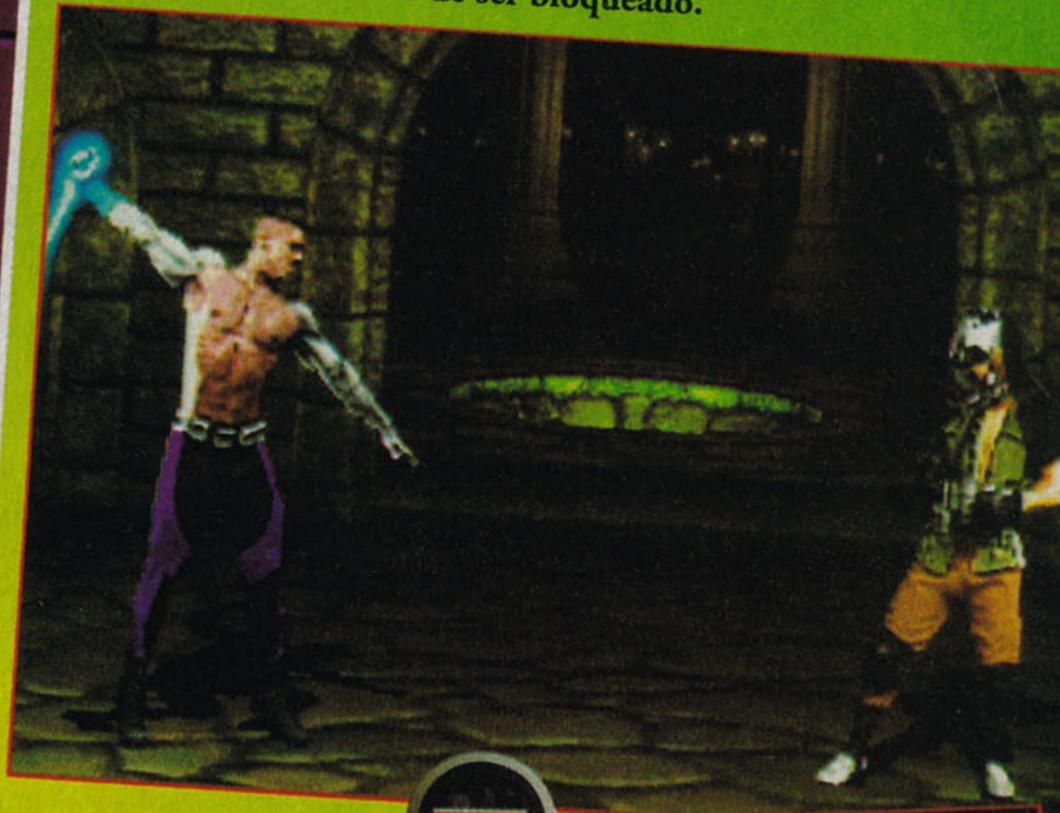
Este golpe clássico é uma sobra do MKII, mas os novos instrumentos biônicos de Jax o deixam mais forte, rápido e muito mais fatal. Continue apertando SB para golpes extras.



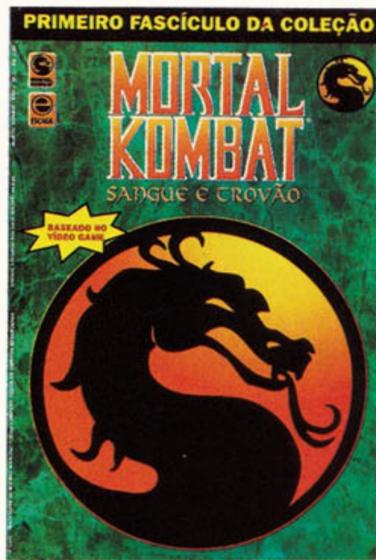
GROUND SMASH

se CB (3 segundos) so CB

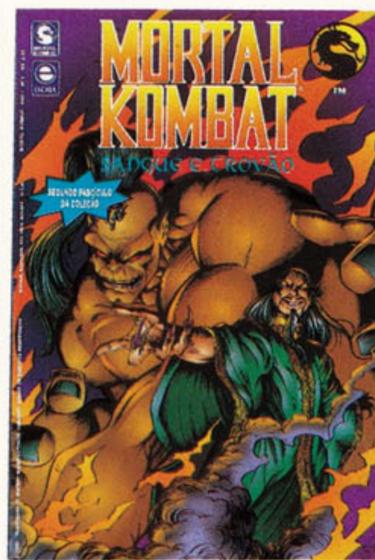
Mais um dos golpes originais de Jax que é mais eficiente do que nunca. Seus poderosos punhos "martelam" a Terra, mandando uma corrente de pura energia para o chão. Este é um golpe muito difícil de ser bloqueado.



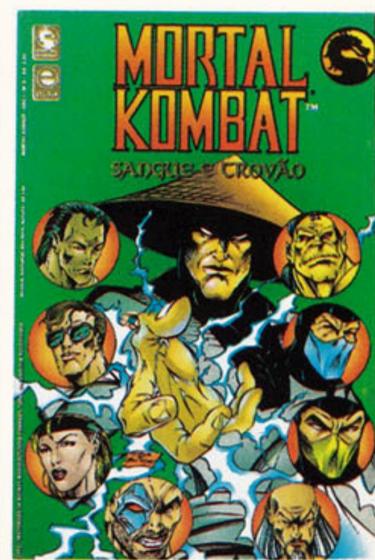
Entre nesse Combate



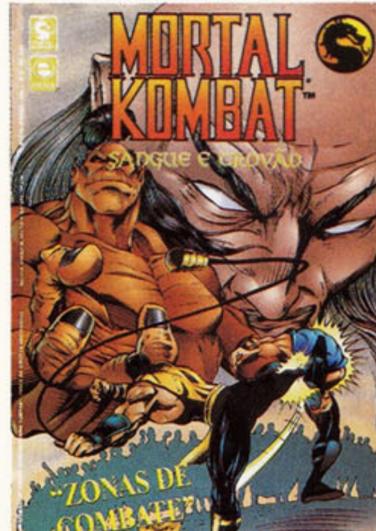
CÓD: 011 / PREÇO: 2,00 REAIS



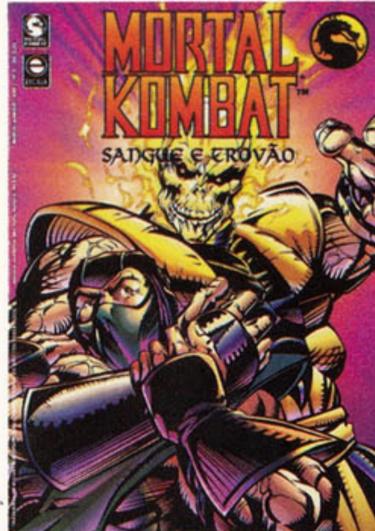
CÓD: 012 / PREÇO: 2,00 REAIS



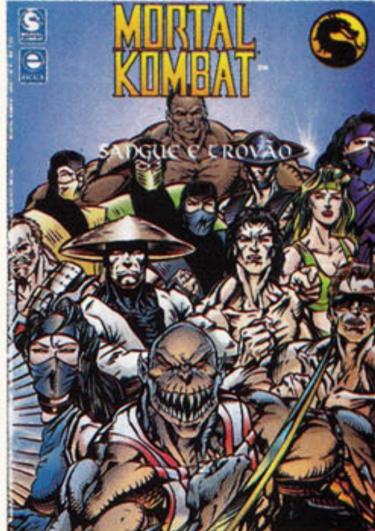
CÓD: 013 / PREÇO: 2,00 REAIS



CÓD: 014 / PREÇO: 2,00 REAIS



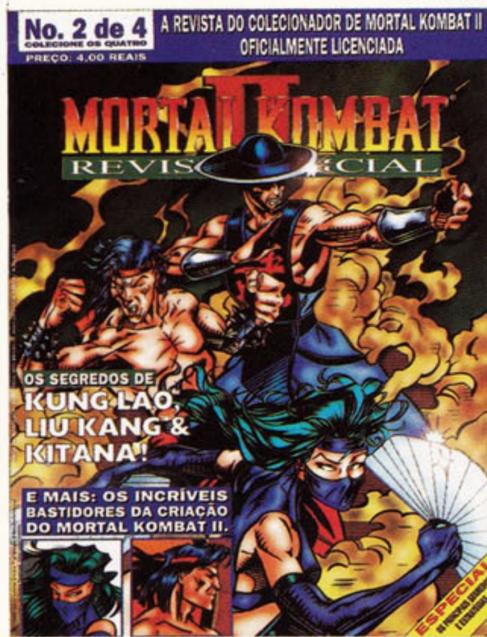
CÓD: 015 / PREÇO: 2,00 REAIS



CÓD: 016 / PREÇO: 2,00 REAIS



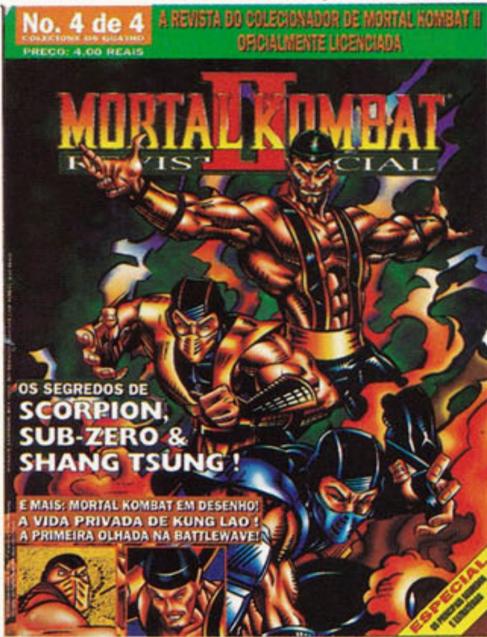
CÓD: 017 / PREÇO: 4,00 REAIS



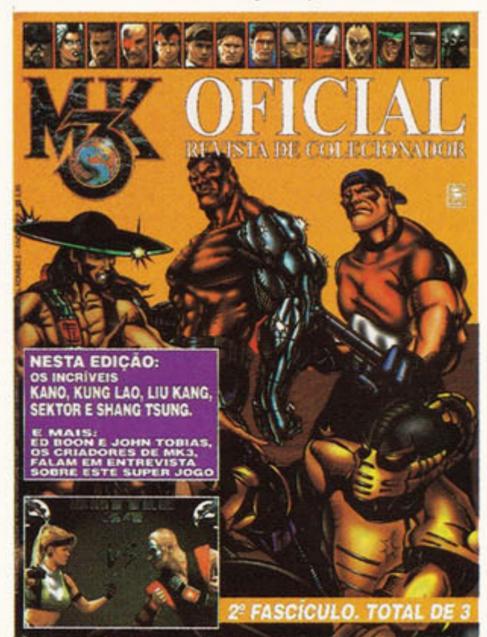
CÓD: 018 / PREÇO: 4,00 REAIS



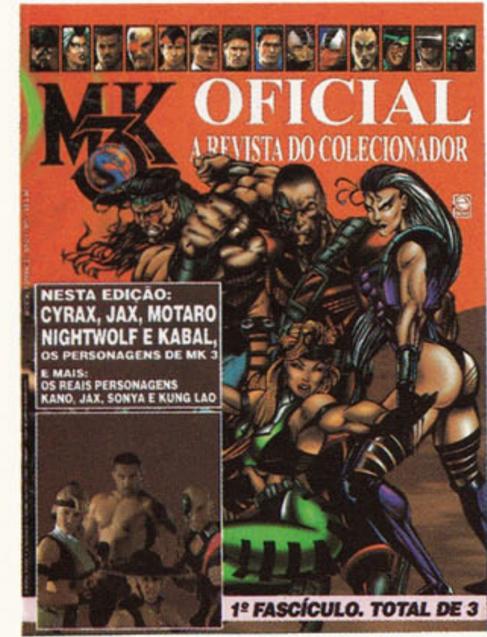
CÓD: 019 / PREÇO: 4,00 REAIS



CÓD: 020 / PREÇO: 4,00 REAIS



CÓD: 021 / PREÇO: 3,50 REAIS



CÓD: 022 / PREÇO: 3,50 REAIS



CÓD: 023 / PREÇO: 3,50 REAIS



CÓD: 024 / PREÇO: 3,50 REAIS

Mortal Komat

Assinale abaixo as referências e quantidades que deseja receber

- | | | | |
|---------|---------|---------|---------|
| 011 () | 015 () | 019 () | 023 () |
| 012 () | 016 () | 020 () | 024 () |
| 013 () | 017 () | 021 () | |
| 014 () | 018 () | 022 () | |

Nome.....

Endereço.....

Cep..... Cidade..... Estado.....

EDITORA ESCALA LTDA. Caixa Postal 20.009 - CEP 02597-970 - SP.
Mande cheque nominal à EDITORA ESCALA LTDA ou vá até a agência mais próxima do correio e mande o dinheiro através do Vale Postal, no valor total do pedido, e você receberá em casa sem nenhuma outra despesa.

Uma
entrevista
com o
Cavaleiro
de
Cisne?!?

Uma
continuação
do Arquivo X?

Quadrinhos
esdrúxulos
?!?



Uma
mesa
redonda com
a galera de
Street Fighter
entrevistada
pelo Space
Ghost?

Só na

Olha a Frente!

Era só o que faltava!!!

Numa banca
perto de você!
Revista
é a melhor
diversão!





Retro

AVENGERS

Em prol da cultura gamer

A Retro Avengers é uma equipe empenhada em recuperar e manter a memória editorial do universo gamer, por meio da disponibilização digital das revistas antigas.

A preservação do acervo se faz através de um processo minucioso de digitalização e restauração dos exemplares, por isso eles chegam ao nosso público com qualidade impecável.

É um trabalho gratuito e disponibilizado na internet, sem ônus ao leitor. Por isso, qualquer valor cobrado pelas revistas não deve ser aceito - denuncie!

Para manter esse trabalho em plena atividade, contamos também com as doações proporcionadas pelos ilustres leitores. Contamos com vocês!

Digitalizada por: evil_arthas

Editada por: evil_arthas

Revista: evil_arthas

f [facebook.com/retroavengers](https://www.facebook.com/retroavengers)

✉ retroavengers@gmail.com

retroavengers.com.br

