



Ganhe trapaceando! No CD os melhores trainers para detonar os games mais difíceis

# Geek

G A M E S

## Hackeando O PS2

Transforme seu console em um player de MP3, assista a vídeos no formato DivX, rode outras plataformas, monte um super memory card e muito mais

# JOGOS PROIBIDOS

Jogos de azar, sexo, brigas de rua, agressão, situações extremas e outras loucuras que você só encontra aqui!

## MAN HUNT

Conheça os detalhes do game de matança mais sangrento de todos os tempos

veja mais  
no verso

## Watercooling desvendado!

Saiba como funciona e se o seu PC suporta este tipo de refrigeração

## Sexo+Games

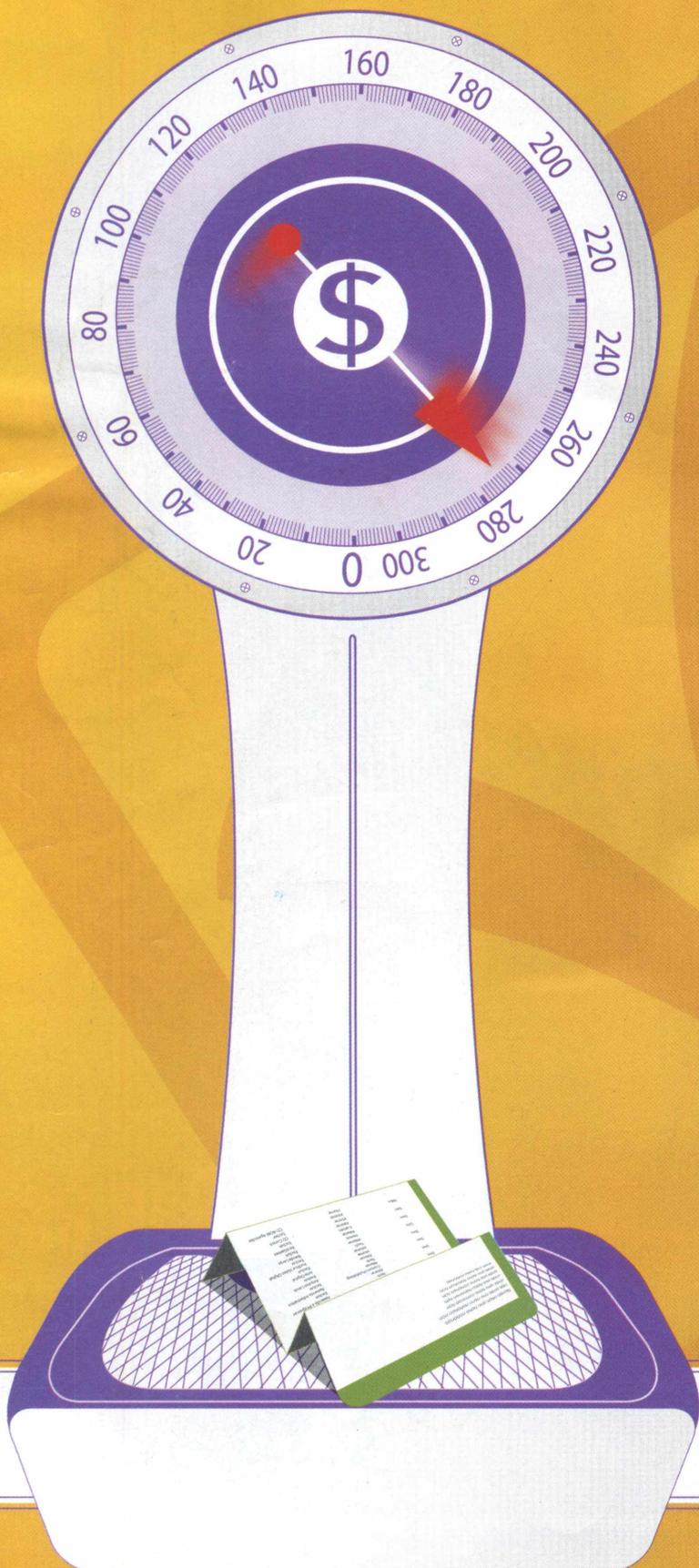
Pacote especial com mais de 40 games com muita jogatina, mulheres e pancadaria

Ano I - nº4 - R\$ 11,90

ISSN - 1679-5024

O CD contém cenas de nudez e violência. Proibido para menores de 18 anos





# A Internet deixa sua conta telefônica pesada?

Agora você pode controlar seus gastos com Internet, basta usar o **NetCerta**, um provedor diferente de todos que você já viu.

Diferente porque pode ser **pré-pago**, ou seja, você nunca vai gastar com pulsos extras no final do mês.

Diferente porque, em cidades onde não existe provedor, você **não paga interurbano**. Isso mesmo, com os planos do **NetCerta**, seus pulsos telefônicos custam apenas **R\$ 0,08\*** ou **R\$ 0,12\*** por minuto. Em cidades onde não existe provedor de Internet, isso representa uma **grande economia** na conta de telefone.

Acesse agora mesmo o endereço **[www.netcerta.com.br](http://www.netcerta.com.br)** para conhecer os planos e vantagens, ou instale o discador a partir da categoria **essenciais** do CD desta revista.

 **netcerta**  
sua internet mais em conta

\* Valores com impostos não inclusos.

# Geek

G E E K

Diretor editorial: Alessio Fon Melozo  
 Editor executivo: Roberto Cardinale  
 Editor de arte: Daniel Brito

## REDAÇÃO

Editor: Hudson de Almeida  
 Editora assistente: Tatiana Tanaka  
 Reportagem: Adriana Veloso, José Antonio, Juliano Barreto e Leandro Wojak  
 Arte: Sérgio Bergocce (chefe), Fábio Augusto (designer), Bruno Doiche (designer)  
 Imagem da capa: Akira Hanzo  
 Revisão e checagem: Elisabete B. Pereira, Sílvia C. Almeida, Sirlene S. Farias e Milena Castro

## MULTIMÍDIA

Rafael Scopel, Aleksandro Botelho, Cleber Faria e Felipe Carmo

## PUBLICIDADE

Diretor comercial: René Cassettari  
 Executivos de negócios: Tais Vicentini, Edison Arsenio

## MARKETING E CIRCULAÇÃO

Marketing: Renata Amaral e Sandra Duarte  
 Circulação: Pierre Abreu

## EDIÇÕES ANTERIORES

Atendimento a jornalistas: (11) 3217-2606  
 Canais de vendas: tel: (11) 3217-2600; e-mail: vendas@digerati.com.br, fax: (11) 3217-2647  
 Site: www.lojadigerati.com.br

## CONTATO

Redação: R. Haddock Lobo, 347, 12º andar, São Paulo - SP, tel: (11) 3217-2636, fax (11) 3217-2617;  
 Publicidade: (11) 3217-2721, e-mail: publicidade@digerati.com.br,  
 Representante comercial em Salvador: Aura Representações, Tel: (71) 345-5600, cel: 9129-7792,  
 Representante comercial nos EUA: USA-Multimedia, tel: +1-407-903-50000, Ramal: 222, e-mail: info@multimediausa.com  
 Marketing: (11) 3217-2605 e-mail: marketing@digerati.com.br,  
 Circulação: (11) 3217-2719, e-mail: circulacao@digerati.com.br



**DIGERATI  
TECH**

GEEK GAMES (ISSN1679-5024)  
 é uma publicação da editora Digerati. Distribuidor exclusivo para todo o Brasil, Fernando Chinaglia Distribuidora S.A. (21) 3879-7766.  
 Impressão: Oceano Indústria Gráfica Ltda.

DIGERATI É UMA EDITORA DO GRUPO DOMO



Presidente: Alessandro Gerardi  
 Conselho editorial: Alessandro Gerardi, Luís Afonso G. Neira, Alessio Fon Melozo, William Nakamura, Jocelyn Auricchio

**ANER**  
www.aner.org.br

# GAME, BLOOD GAME

A proposta da revista Geek ([www.geek.com.br](http://www.geek.com.br)) é oferecer aos leitores as melhores notícias, matérias e análises do universo da "Informática, Tecnologia e Comportamento". É claro que os jogos eletrônicos não ficam de fora dessa cobertura. Por que então uma *Geek Games*? Simples: jogar é uma das atividades favoritas de um verdadeiro Geek e merece um espaço - no caso esse especial que você tem em mãos - só para ela.

Além dos games pra lá de hardcore do CD-ROM brinde, que garantirão horas e horas de jogatina e muita diversão, a revista está repleta de informações e dicas para você se tornar um jogador cada vez mais hard. Duvida? Então corra para a página 06 e confira os macetes para turbinar o Playstation 2...

**Hudson Almeida**

Editor

[hudson@digerati.com.br](mailto:hudson@digerati.com.br)

## ÍNDICE

### 04 NOVIDADES

Os lançamentos e notícias mais interessantes do mundo dos games

### 16 CLASSIC GAMES

Uma volta no tempo para lembrar o clássico console Nintendinho

### 06 PLAYSTATION

Transforme o seu console em uma estação de entretenimento completa

### 20 HARDWARE

Dê um refresco para seu processador com ajuda do sistema watercooling

### 12 MANHUNT

Descubra por que o Manhunt é considerado um dos jogos mais polêmicos da história dos games

### 22 TOP 10

Os dez melhores games de máfia que combinam gangsteres e muita ação

### 14 JOGOS PROIBIDOS

Japoneses unem duas paixões, o erotismo e os jogos, em uma diversão de perder o fôlego

### 26 GUIA DO CD

O conteúdo completo e os destaques do CD que acompanha sua revista

# A GUERRA DOS PORTÁTEIS

## NINTENDO DS PRONTO PARA A BRIGA COM O PSP

↙ A Nintendo, desenvolvedora de games que dominou o mercado na década de 80, acaba de anunciar o design definitivo do seu próximo console de mão. Com tecnologia wireless, o portátil promete uma briga acirrada contra o também aguardado PSP da Sony.

O Nintendo DS passou por vários testes de design até chegar no formato final, que tem um ar extremamente sóbrio. Equipado com processadores ARM de 67 MHz e 33 Mhz, o handheld terá 128 MB de memória RAM, além de duas telas de 256 x 192 pixels, sendo que a inferior é 2D e sensível ao toque. No total, as duas são capazes de reproduzir 30 milhões de pixels por segundo.

Já o PSP da Sony, que já foi batizado pela empresa como "o walkman do século 21", também conta com dois processadores MIPS R4000 de 32 bits. Seu diferencial são os recursos multimídia, como reprodução de MPEG e MP3, entre outros formatos. Sua memória total é de 32 MB, mas o PSP também terá discos ópticos de 60 mm de espessura que podem armazenar até 1.8GB. Capaz de realizar conexão com a internet pelos protocolos de LAN e Wi-Fi, o equipamento também terá porta USB 2.0. Só nos resta saber quanto estas tentações irão custar.



# ATARI REVIVAL EM CD

## EMPRESA LANÇA ANTOLOGIA DE GAMES QUE FIZERAM HISTÓRIA

↙ Quem não se lembra dos clássicos Pac-Man, Missile Command, Asteroids e muitos outros, que marcaram a geração anos 80? Pois em breve você poderá relembrar os bons tempos. A Atari acaba de anunciar o lançamento do CD Atari Anthology, um disco que contará com 85 jogos dos Atari 2600 e 7800, além do inédito Saboteur. O pacote traz outras novidades, como o "trippy mode" que, uma vez acionado, renderiza os gráficos em cores psicodélicas, e o "double speed", que altera a velocidade do jogo. Disponível para Xbox e PS2, o CD deve custar US\$20.



# WARCRAFT NO MANGÁ

## SUCESSO INCENTIVA ADAPTAÇÃO DA SÉRIE PARA AS HQS

↙ Fãs do WarCraft, preparem-se: o game deverá sair em breve da tela do PC para ganhar as páginas das HQs. Uma parceria entre a Blizzard e a editora Tokyopop, especializada na adaptação de mangás para o Ocidente, permitirá o lançamento de uma série de três mangás intitulada *WarCraft: The Sunwell Trilogy*. Os quadrinhos serão escritos por Richard Knaak, autor dos bestsellers *The Legend of Huma*, *Reavers of the Blood Sea* e *Kaz the Minotaur*, e ilustrados por Jae Hwan Kim, artista da série *King of Hell*. As histórias serão baseadas nos personagens da terceira versão do jogo: Kalec, um dragão azul que se transforma em humano para escapar das forças que estão prestes a exterminar sua raça, e Anveeva, uma dama cheia de segredos. Ambos se unem para salvar o reino de High Even contra a ameaça de Undead Scourge. O primeiro álbum deve ser lançado nos Estados Unidos no início de 2005.



# DEVORADOR DE HAMBÚRGUERES

## PRODUTORES DE *A DIETA DO PALHAÇO* LANÇAM PAC-MAN FANÁTICO POR FAST-FOOD

↙ A crítica do filme *Super Size Me* contra a maior rede de fast-food do mundo chega também ao mundo dos games. Os mesmos produtores do documentário dirigido por Morgan Spurlock lançaram um jogo baseado no clássico Pac-Man.

Só que, em vez de abocanhar bolinhas, o Burger Man se alimenta de hambúrgueres e batatas fritas. Entre um lanche e outro, o personagem tem que fugir de palhacinhos de peruca vermelha e roupa amarela. E lembre-se: ao comer vegetais, você torna os inimigos mais vulneráveis ao contra-ataque. No endereço [www.supersizeme.com/burgerman.htm](http://www.supersizeme.com/burgerman.htm), você pode jogar o Burger Man livremente na Internet.



# PROIBIDO PARA MENORES

## PERSONAGENS DE GAMES POSAM PARA A REVISTA ERÓTICA

↙ Mulheres de carne e osso são fetiches do passado. Agora é possível ver a deliciosa vampira aventureira do jogo Bloodrayne sem aquele topinho preto nas páginas da Playboy. E a coisa não pára por aí.

De acordo com o editor sênior da revista e responsável pelo projeto, Scott Alexander, a cada número, cinco páginas serão dedicadas a outras personagens virtuais que enlouquecem os marmanjos com suas curvas modeladas em computação gráfica.

O melhor disso tudo é que, depois desses ensaios publicados na Playboy, os jogos nunca mais serão os mesmos, já que as personagens sem roupa serão realidade, e não mais fruto da imaginação fértil dos jogadores.



# TURBINE

## Conheça as "1001" utilidades do console mais popular do mundo

Por Fernando Wiek

**A**ntes do lançamento do Playstation, em 1994, poucos apostavam no sucesso desse console da Sony, porque a empresa nipônica não tinha nenhuma experiência no ramo de games, mesmo sendo uma gigante dos eletrônicos. Mas ela provou mais uma vez sua competência e conseguiu fazer do desconhecido Playstation o videogame de maior sucesso da história, com mais de 100 milhões de unidades vendidas até hoje. O seu sucessor, o Playstation 2 (PS2), continuou essa trajetória bem-sucedida da primeira versão e hoje é, disparado, o console de 128 bits mais popular do mundo.

Apesar de toda essa popularidade, poucas pessoas sabem que o PS2 pode ir muito além da "simples" tarefa de rodar jogos. Por trás do console, existe uma poderosa máquina com um grande poder de processamento. Com a ajuda de alguns programas disponíveis no CD desta edição e várias técnicas de gravação, é possível transformar seu videogame em uma central de entretenimento completa. Aprenda, a partir de agora, a turbinar o seu PS2!

### MUITA MÚSICA NO PS2

O MP3 todo mundo já conhece. Mesmo que venha perdendo espaço para outros codecs de compactação de áudio, ele é, sem dúvida, o mais utilizado nos dias de hoje. Se você gostaria de rodar CDs lotados de MP3 no seu PS2 e não sabe como fazê-lo, apresentamos o **MP3 PS2** (que está na seção **Utilitários de PS2** do CD desta edição), sobre o qual falaremos mais adiante.

### VÍDEOS EM DIVX INVADEM O CONSOLE DA SONY

O DivX chegou como uma bomba no mundo da informática. Com esse codec de compactação de vídeo, é possível gravar, dentro de um único CD, um filme em DVD, com pouquíssima perda de qualidade visual.

O PS2 já é capaz de ler DVDs de filme mas, se você tem alguns vídeos em DivX em seu computador e quer assisti-los no PS2 usando sua TV, o **PS2 DivX** veio na hora certa. Vamos utilizá-lo nas próximas páginas.

### RELEMBRE OS MELHORES JOGOS DO PASSADO

Os emuladores transformaram-se em uma mania entre os usuários de informática. Afinal, rodar seus jogos preferidos com gasto zero é tentador. Além disso, esses aplicativos podem ajudá-lo a jogar aquele game que você sempre quis, mas que, por algum motivo, não conseguiu até hoje.

O PS2 está longe de ser o console que apresenta a maior quantidade de emuladores lançados mas, ainda assim, os que existem são de ótima qualidade. Podemos destacar o **SNES**, um ótimo emulador de Super Nintendo e o **PGEN**, competente emulador de Mega Drive. Você poderá encontrá-los na seção **Emuladores** do nosso CD.

# SEU PS2!

## CONECTANDO O PS2 AO PC

Uma prática muito comum entre os donos de Xbox, a conexão entre o console e o PC, está começando a se popularizar com o PS2. Graças ao grande sucesso de vendas do Network Adapter (a placa de rede do PS2), muita coisa vem sendo feita para que, a exemplo do Xbox, seja possível uma integração entre as duas plataformas, o que traz muitas possibilidades para esse console.

Devido aos programas que já estão em desenvolvimento, hoje é possível salvar seus games no PC ou rodá-los diretamente dele. Mas, como esses programas estão em estágio beta de produção, seu funcionamento não é 100% garantido.

## UM MEMORY CARD GIGANTE!

Um dos grandes problemas do memory card é quando ele começa a se tornar pequeno devido à grande quantidade de saves que você quer guardar. Às vezes, você se priva de jogar porque o memory card já está lotado.

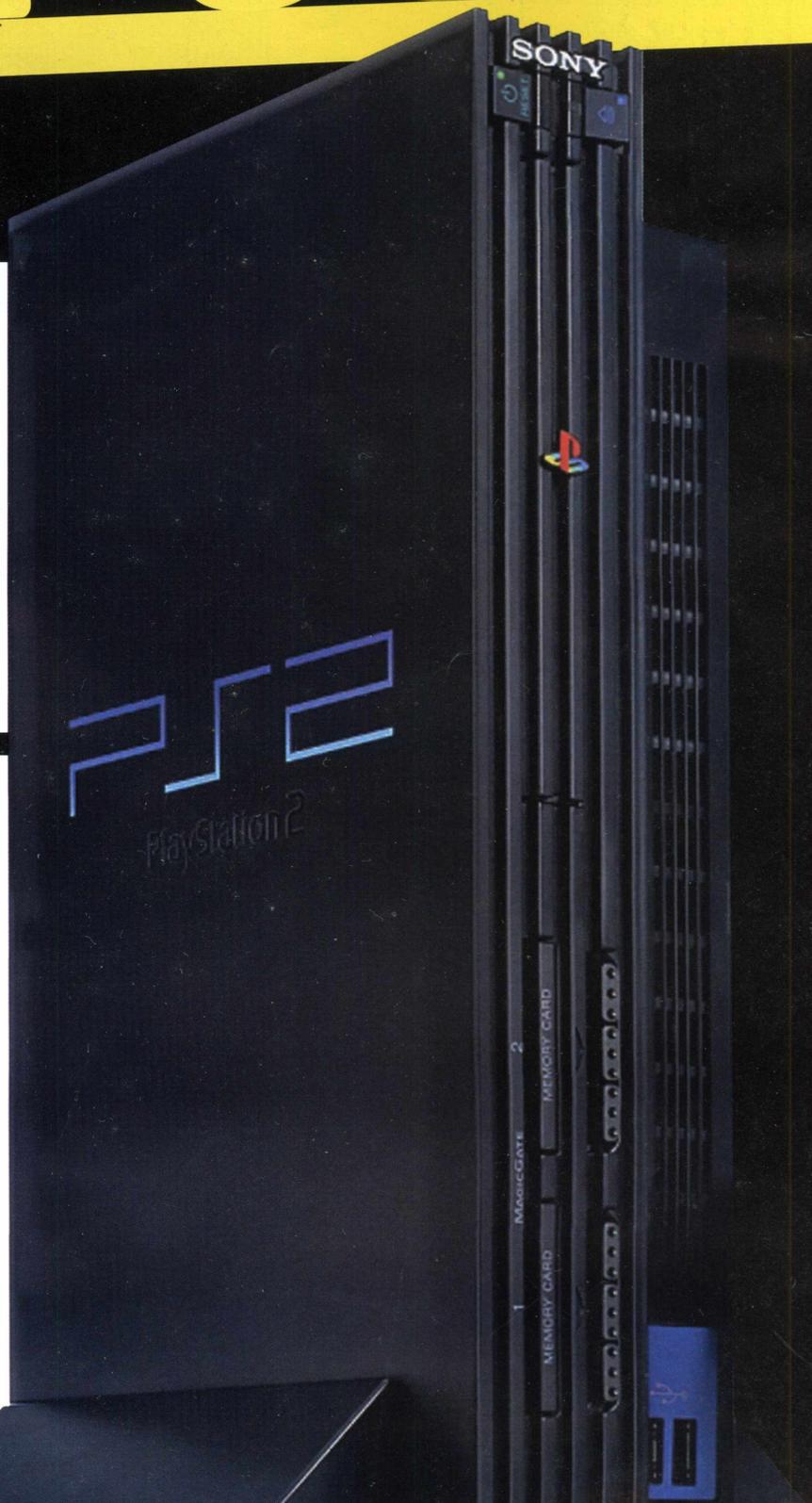
Para tentar solucionar esse problema, é possível utilizar um método que, embora pareça complicado à primeira vista, é muito útil: passar os saves do memory card do PS2 para o PC e vice-versa, utilizando a placa de rede do PS2. Para isso, nós precisamos, além de um PS2 com o Network Adapter corretamente instalado, dos seguintes programas encontrados na pasta **Utilitários do PS2** do CD desta edição:

Inlink 1.3.7

Pukklink v1.0b

nPort 1.0b

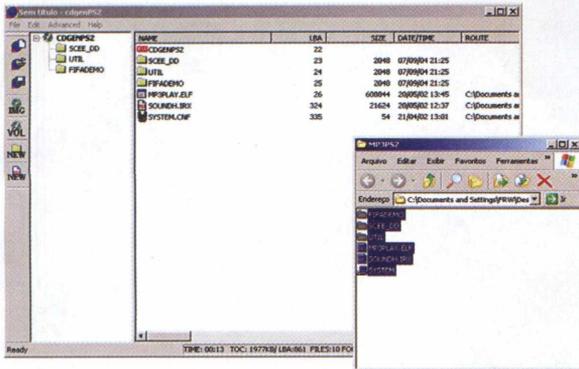
**Antes de começar, com um cabo de rede croosover, conecte a placa de rede do PC com o Network Adapter do PS2.**



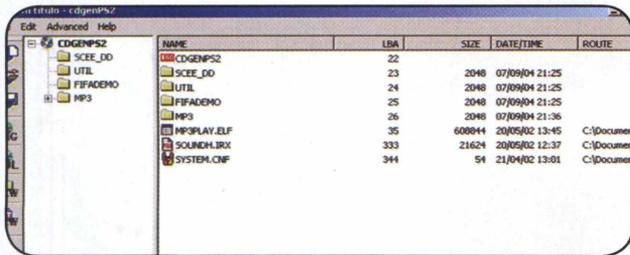
## CRIANDO UM CD COM O MP3 PS2

Para que seu PS2 consiga ler um CD-R, é necessário que ele esteja destravado.

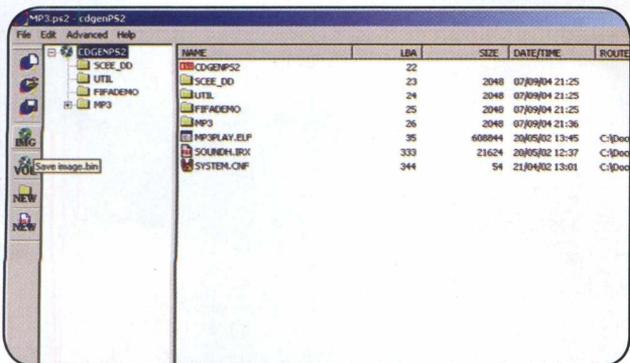
- 1- Depois de instalar o programa, descompacte o arquivo **pdx-mp3.zip** em alguma pasta do seu computador.
- 2- Vá à seção **Utilitários do PS2** e instale o arquivo **CD-genPS2** em sua máquina.
- 3- Execute o arquivo **cdgenPS2.exe** e, com a pasta do **pdx-mp3** aberta, arraste todos os arquivos do player para o **cdgenPS2**, como você pode ver a seguir.



- 4- É hora de incluir seus arquivos MP3 no **cdgenPS2**. Arraste a pasta (com, no máximo, 650 MB de músicas) com o nome "MP3" para dentro do programa. Tome cuidado com o nome dos arquivos. Eles não podem ser muito grandes, caso contrário, o programa se recusará a incluí-los na compilação.



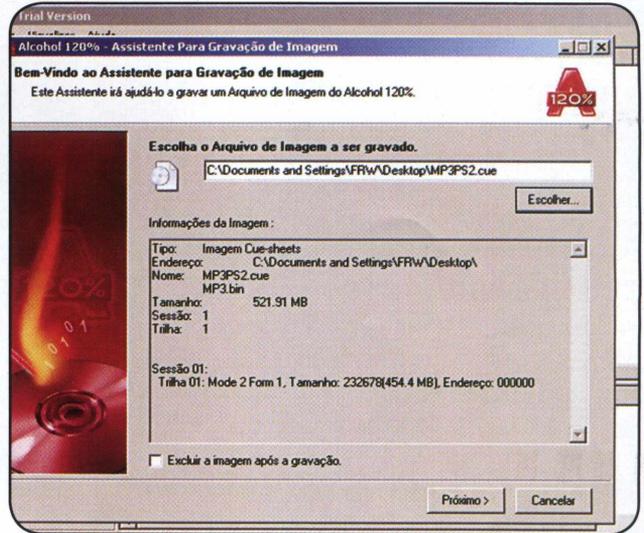
- 5- Agora, clique no botão **Save image.bin**, dê um nome para a imagem (que pode ser **MP3PS2**) e espere até que seja construída.



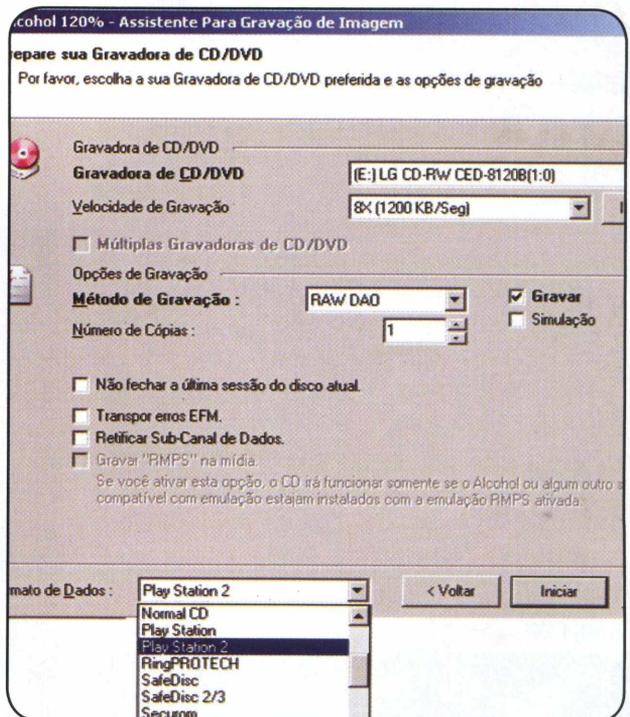
## GRAVANDO A IMAGEM NO CD

Para gravar a imagem que criamos, utilize seu programa de gravação preferido. Aqui, usaremos o **Alcohol 120%**.

- 1- Abra o Alcohol e clique na opção **Assistente para gravação de imagem**.
- 2- Selecione o **.cue** que foi criado anteriormente (**MP3PS2.cue**).



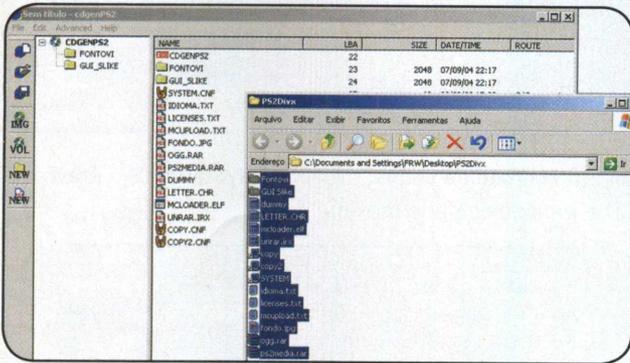
- 3- Agora, em **Formato de dados**, escolha **PlayStation 2** e grave o CD a uma velocidade máxima de 8x, como mostra a imagem a seguir.



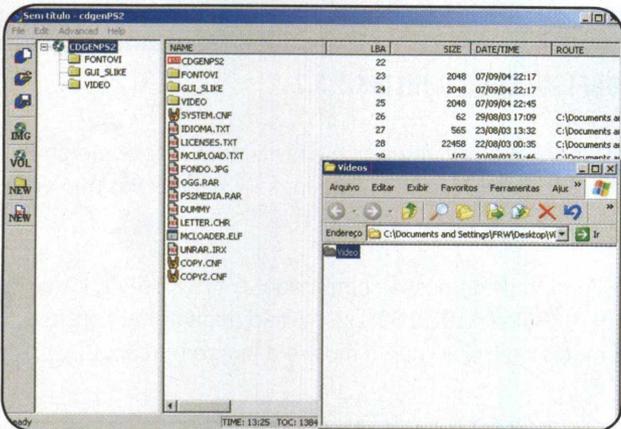
Agora, é só rodar o CD diretamente seu PS2 e curtir horas e horas de músicas!

## CRIANDO UM CD COM O PS2 DIVX

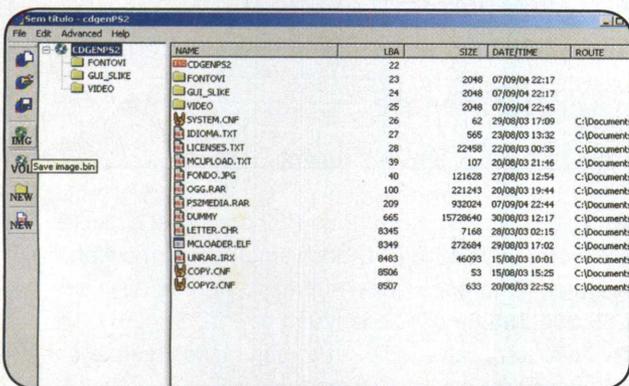
- 1- Descompacte o programa **PS2 DivX** em alguma pasta do seu computador.
- 2- Vá à seção **Utilitários do PS2** e descompacte o arquivo **CDgenPS2** para sua máquina.
- 3- Execute o arquivo **cdgenPS2.exe** e, com a pasta do PS2 DivX aberta, arraste todos os arquivos do player para o **cdgenPS2**, como mostra a tela abaixo:



- 4- Crie uma pasta chamada **Vídeo** e coloque os vídeos em DivX que quiser dentro dela. O tamanho máximo da pasta deve ser de aproximadamente 650MB.
- 5- Agora arraste a pasta **Vídeo** para dentro do **cdgenPS2**, como indica a figura.

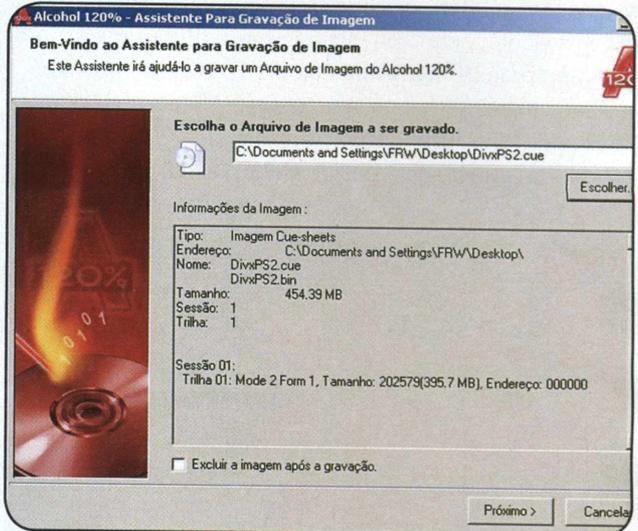


- 6- Clique em **Save image.bin** e dê um nome para a imagem (DivxPS2, por exemplo).

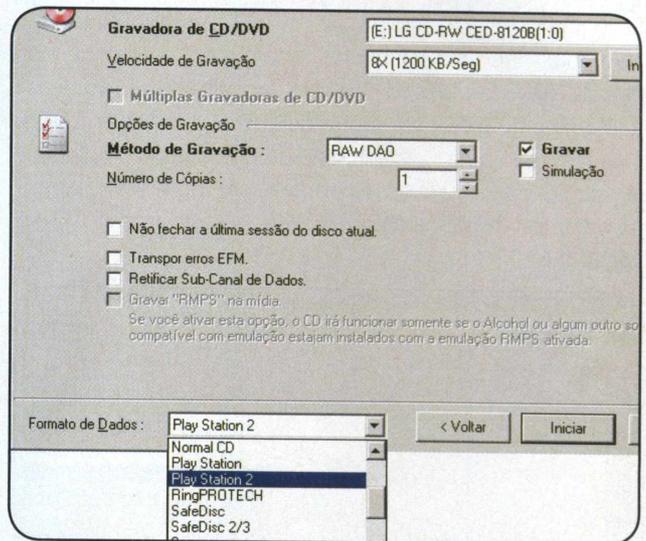


## GRAVANDO O CD

- 1- Abra o **Alcohol** e clique em **Assistente para gravação de imagem**.
- 2- Selecione o arquivo **.cue** que foi criado anteriormente (**DivXPS2.cue**). Clique em **Next**.



- 3- Em **Formato de dados**, escolha **PlayStation 2** e grave o CD a uma velocidade máxima de 8x.



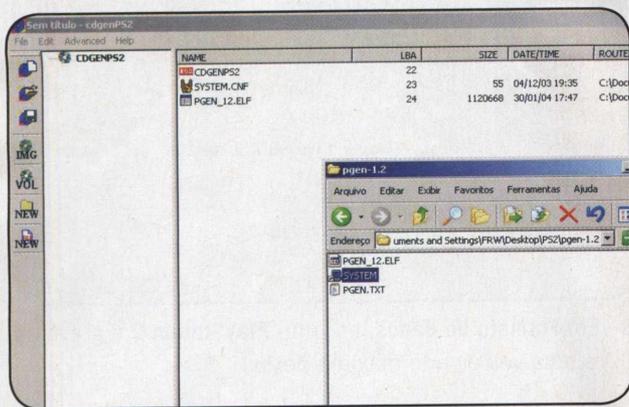
- 4- Agora, coloque o CD no seu PS2. Imediatamente, o PS2 DivX oferece várias opções de inicialização. Escolha **Load Media Player from CD-ROM**. Após a inicialização do player, muitas opções serão exibidas. Para selecionar o vídeo desejado, vá para **Explorador** e procure a pasta **Vídeo**, apertando o botão **X** no arquivo correspondente.

Se você prestar atenção, verá que o PS2 DivX também permite escutar músicas no formato MP3 e OGG e ver fotos no formato JPEG, o que torna esse programa indispensável para quem tem um Playstation e quer tirar o máximo proveito do console.

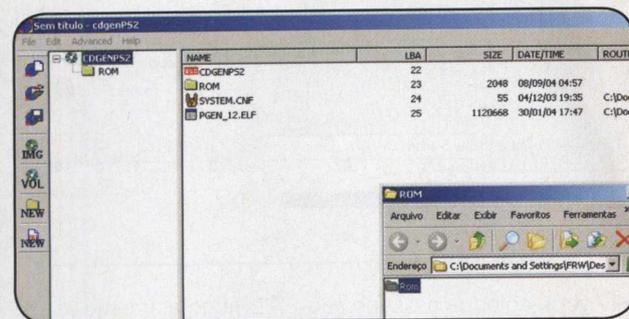
## CONSTRUINDO UM CD COM EMULADORES

O método usado para criar uma imagem com o emulador e com as ROMs é igual para todos os programas, portanto, nós usaremos o PGEN como exemplo.

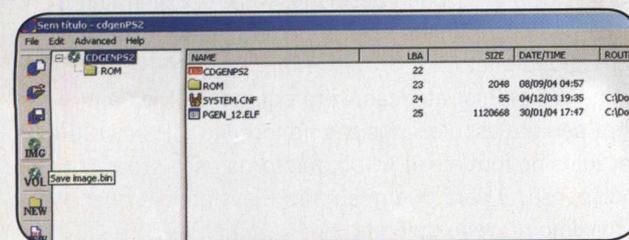
- 1- Localize o **PGEN**, disponível na seção **Emuladores** do CD, e descompacte-o em alguma pasta do seu micro.
- 2- Vá à seção **Utilitários do PS2** do CD e descompacte o arquivo **cdgenPS2** para sua máquina.
- 3- Execute o arquivo **cdgenPS2.exe** e, com a pasta **pgen-1.2** aberta, arraste os arquivos **PGEN\_12.ELF** e **SYSTEM** para o **cdgenPS2**, como mostra a imagem a seguir:



- 4- Agora, crie uma pasta chamada "ROM" e coloque todas as ROMs de Mega Drive que você tiver (caso você esteja gravando o PGEN) dentro dela. O PGEN aceita ROMs zipadas, mas há a possibilidade de que alguns emuladores do CD não sigam esse padrão. Com as ROMs dentro da pasta (com no máximo 675 MB), arraste-a para o **cdgenPS2**.

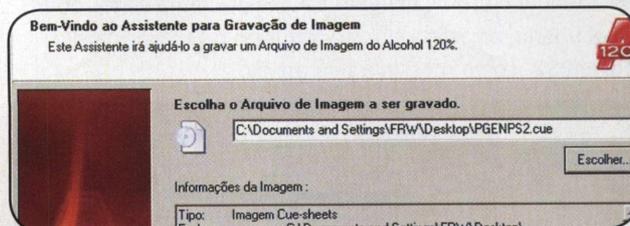


- 5- Clique no botão **save image.bin** do lado esquerdo do programa e dê um nome para a imagem que será criada.

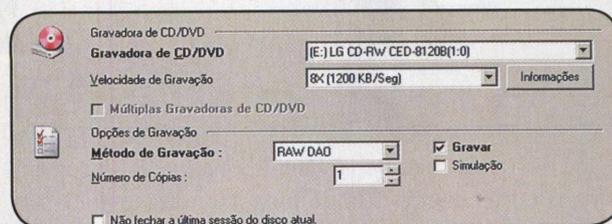


## GRAVANDO O CD

- 1- Com a imagem em mãos, abra o Alcohol e clique na opção **Assistente para gravação de imagem**, no lado esquerdo do programa.
- 2- Selecione o ".cue" criado anteriormente e clique em **Next**.



- 3- Em **Formato de dados**, escolha **PlayStation 2** e grave o CD a uma velocidade máxima de 8x.

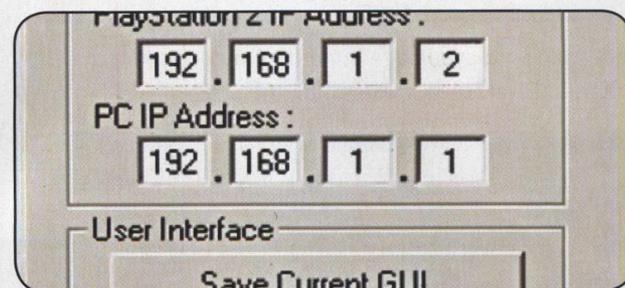


Agora é só rodar o CD com o emulador no PS2 e seguir as instruções necessárias para jogar.

## CONFIGURANDO O INLINK 1.3.7

O Inlink é o programa que possibilitará a conexão do PC com o PS2. Depois de instalá-lo, será necessário que você configure o IP do computador e do PS2.

- 1- Aqui, o IP do nosso computador é "192.168.1.1", e o IP do PS2 é "192.168.1.2". Então, digitaremos esses números no Inlink, como mostra a imagem abaixo:



**Obs.:** Para configurar o IP do PS2 conforme desejado, é necessário rodar o DVD que vem junto com o Network Adapter, lembrando que a submask de rede deve ser **255.255.255.0** no PC e também no PS2.

- 2- Feito isso, salve todas as configurações realizadas anteriormente e reinicie a máquina.

## ESTABELECENDO A CONEXÃO

Vá até a seção **Utilitários do PS2** do CD, instale o **PukkLink** no console e aguarde até que ele seja iniciado. Ao aparecer a tela inicial, vá para o PC e, se o **Inlink** não for executado, rode-o para que, finalmente, seja estabelecida a conexão. Se tudo foi feito corretamente, aparecerá uma luz verde no Inlink com a mensagem **Connected**.



## FINALIZANDO COM O NPORT

- 1- Descompacte o programa **nPort 1.0b** em alguma pasta do seu computador e, com o Inlink, busque o arquivo **nPort.elf** que estará dentro dela.
- 2- Clique no ícone **RUN** para iniciá-lo. Em questão de instantes, o programa estará rodando no seu PS2.

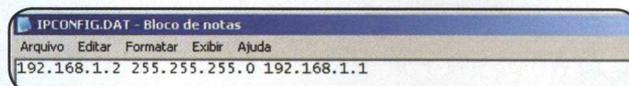


Agora, basta seguir as instruções do programa e fazer backups de seus saves dentro do HD de seu computador, acabando de vez com a grande dor de cabeça do limite de espaço do memory card. Só tome cuidado com possíveis erros do Nport, pois, é um programa beta e, como qualquer outro software, está sujeito a erros.

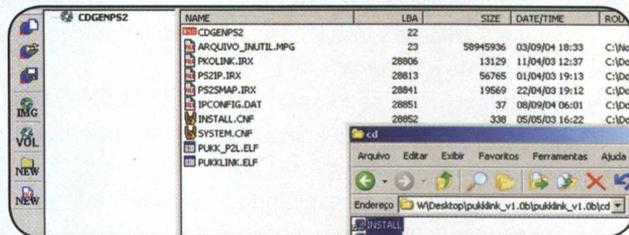
## CRIANDO UM CD COM O PUKKLINK V1.0B

O PukkLink será o responsável por fazer a transmissão de sinais entre o PS2 e o Inlink.

- 1- Descompacte os arquivos do programa em uma pasta.
- 2- Agora encontre a pasta "CD", na qual você descompactou o aplicativo.
- 3- Edite o arquivo **IPCONFIG.DAT** com o bloco de notas e digite o IP que você configurou no Inlink. No nosso caso, a imagem exibida será similar a esta:



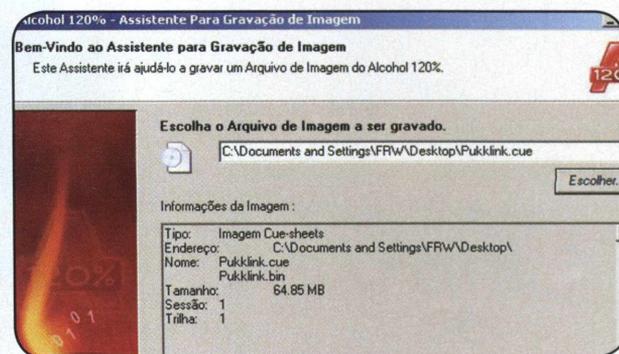
- 4- Chegou a hora de criar a imagem. Alguns usuários estão tendo problemas para rodar esse programa, mas existe uma maneira de fazer com que ele rode quase 100% das vezes. Abra o **cdgenPS2** e arraste um arquivo com mais de 30 MB pra dentro dele (pode ser qualquer tipo de arquivo). Agora arraste também todo o conteúdo da pasta "CD". A estrutura do CD ficará assim (lembrando que o arquivo inútil deve ser o primeiro da lista):



- 5- Faça a imagem desses arquivos clicando no botão **save image.bin**.

## GRAVANDO O CD

- 1- Abra o Alcohol e clique em **Assistente para gravação de imagem**, do lado esquerdo do programa.
- 2- Selecione o ".cue" que foi criado e pressione **Next**.



- 3- Em **Formato de dados**, escolha **PlayStation 2** e grave o CD a uma velocidade máxima de 8x.

Configuration Loaded successfully.

# CAÇADA HUMANA

**Matar para sobreviver: você está preparado para encarar a carnifinina de Manhunt?**

**N**ada mais importa para os moradores de Carcer City, nem mesmo a própria vida. Matar virou um hobby e também uma forma de sobrevivência.

Para se tornar uma vítima em potencial, basta estar respirando. Dinheiro, para quê? O que os assassinos querem é sangue e destruição.

A terra do tio Sam não é mais a mesma. As cidades estão arruinadas e seus moradores já não se importam mais com o que acontece diante de seus olhos.

A febre do momento em Carcer City é perseguir humanos (como se fossem animais prontos para o abate) e acabar com suas vidas. Matar é uma questão de sobrevivência: para continuar respirando, você precisa esquecer todo o seu moralismo e partir para o ataque.

Se você sentiu um frio na espinha só de ler essa introdução, prepare-se ao encarar Manhunt pela primeira vez. Como a intenção dos seus desenvolvedores era a de criar um game que chocasse o público, a violência não só faz parte do enredo como

é essencial para que seja possível avançar com sucesso ao longo da história.

Tamanha carnificina não seria, logicamente, desprezada pela opinião pública. Ainda mais após um incidente ocorrido no Reino Unido, no qual um garoto de 14 anos foi assassinado por seu colega de 17, motivado pela mesma sede de sangue. Algumas regiões da Europa já proibiram sua comercialização, temendo que outros “lunáticos” também o sigam como inspiração e comecem a matar desenfreadamente.

## O SUBMUNDO DE CARCER CITY

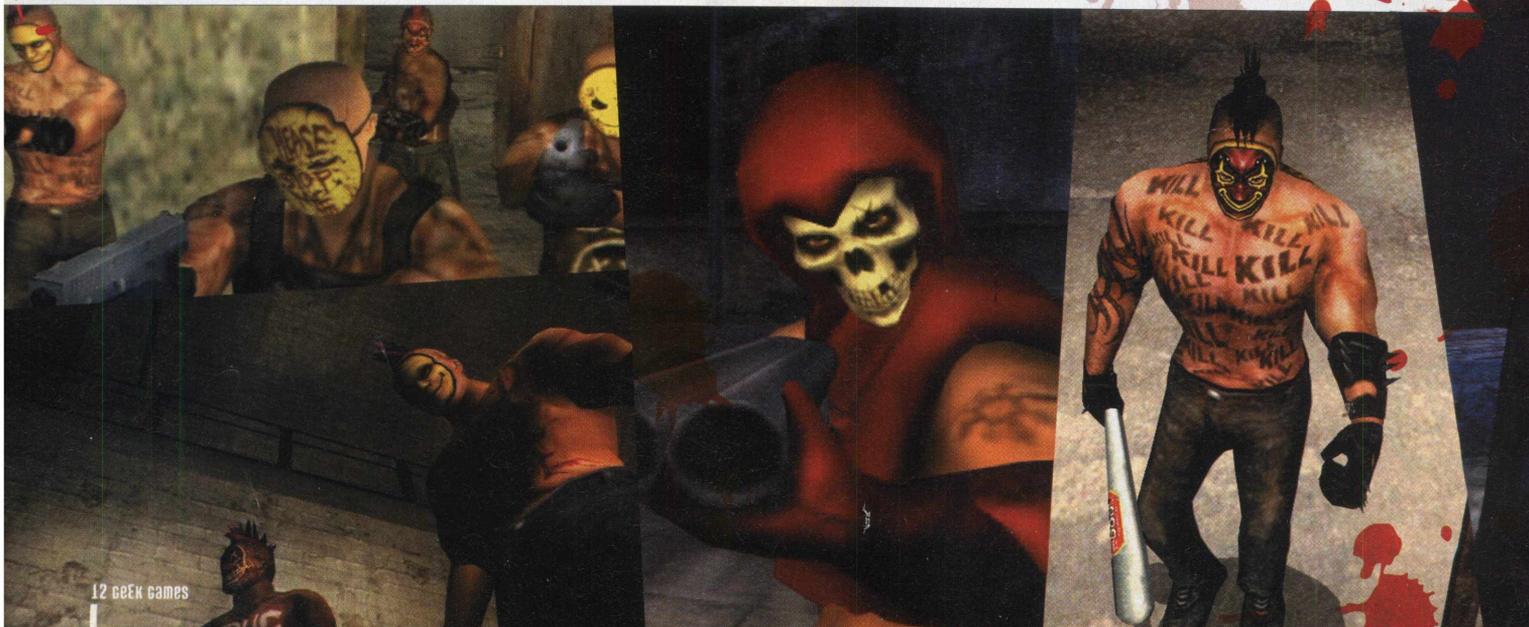
Na história, o jogador encarna o criminoso James Earl Cash, que está prestes a pagar por uma sentença judicial que o condena à morte. Depois de receber uma dose extra de injeções letais, Cash desperta assustado com o som da sua própria respiração e se surpreende por não ter caído nas mãos do demônio. Logo, descobre que as drogas letais foram substituídas por sedativos, graças à ajuda de Lionel Starkweather, um diretor

de cinema decadente que, desesperado, busca uma forma de alavancar sua produtora de vídeos.

Logicamente, a vida de Cash não poderia ser trocada por um favorzinho qualquer. Para recompensar Starkweather, o assassino teria que trabalhar como ator de um de seus filmes e representar o papel de um serial killer que usa e abusa da crueldade para aniquilar quem passar pela sua frente. Matar ou morrer: Cash não tem outra opção, a não ser participar desse vídeo.

O protagonista começa então a percorrer as ruas de Carcer City para satisfazer a ambição desenfreada do diretor e, é claro, se defender das gangues que têm como esporte preferido tirar a vida das pessoas. Durante 20 fases, o jogador tem que matar seus inimigos das formas mais violentas possíveis.

Para você ter uma idéia, existe até mesmo uma forma de classificar o nível de brutalidade do assassinato: quanto mais chocante for o método, mais estrelas você ganha no jogo. Cortar o



pescoço ou enfiar uma faca no peito são considerados atos de pouca emoção, por isso não dão direito a muitos pontos.

Como todo diretor de cinema que se preze, Starkweather manda várias instruções para Cash, e aqui fica a recomendação: quando possível, siga-as a dedo, pois você o deixará entusiasmado, o que pode ser uma grande vantagem no jogo.

De acordo com sua progressão ao longo da história, as armas também evoluem. Você pode começar sufocando um líder de gangue com um saco plástico ou fincando um pedaço de arame através da sua goela, para mais tarde cortar uma vítima no meio com uma enorme serra elétrica.

Mantenha pressionado o botão que faz uma marca na cabeça das vítimas e você verá o nível de violência aumentar. Quando o sinal ficar vermelho, prepare-se, pois o espetáculo de horrores vai

começar. São crânios sendo destruídos por tacos de baseball, olhos perfurados por facas afiadas e até mesmo órgãos sexuais rasgados por foices. Todas as execuções são vistas através das câmeras de Starkweather com direito a diferentes tomadas para cada ato.

### INIMIGOS À ESPREITA

Mas não basta apenas sair matando. Por se tratar de um jogo de estratégia, você precisa atrair seus inimigos para um local no qual seu crime não seja visto por ninguém (cantos escuros são os mais indicados) e ainda tomar muito cuidado para não ser atacado sorrateiramente por algum criminoso escondido nos becos de Carcer City. Você pode até mesmo jogar objetos em direção oposta à sua localização para desviar a atenção das gangues. Esse tipo de estratégia lembra muito o Splinter Cell.

O tipo de ataque também depende do inimigo que você terá que encarar. Membros das gangues Skinz e Smiley, por exemplo, não devem ser enfrentados sem um plano tático, caso contrário, prepare-se para ser aniquilado pelo resto do bando que também está louco para ver sangue jorrar por todo lado.

E lembre-se: não se deixe levar pelo medo, afinal de contas, cada detalhe do jogo, incluindo músicas, cenários e até a roupa dos personagens, lembra os mais deprimentes e sujos filmes de terror.

Para completar, a voz de Starkweather é dublada pelo ator Brian Cox, famoso por ter vivido o personagem Hannibal Lecter no filme *Manhunter*. Tudo conspira para que você não vença o jogo. Justamente

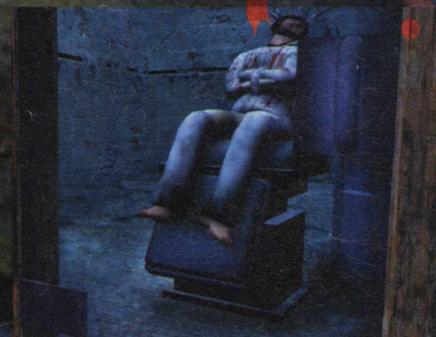
por isso é um dos títulos mais emocionantes que estão por aí. Mas não custa alertar: se você sofre de taquicardia ou tensão nervosa, pense duas vezes antes de mergulhar nesse mundo infestado por sangue e morte.

**Jogo:** Manhunt

**Produtora:** Rockstar Games

**Modo:** Estratégia

**Plataformas:** PC, PS2 e Xbox



# BISHOJO GAMES: A UNIÃO DE DUAS FORÇAS

Japoneses misturam fetiches eróticos e gêneros clássicos dos games

**D**uas forças da indústria do entretenimento em um só pacote: pornografia e videogames. Esses são os alicerces dos bishojo games, jogos que utilizam a linguagem do joystick para criar animes eróticos interativos. Nascido no Japão, o gênero recorre a jogos de luta, puzzles, adventures e, principalmente, aos RPGs para transformar romances e pornografia em games que nem sempre oferecem qualidade.

Shojo é o apelido dado aos mangás destinados a meninas e bishojo é um termo usado para descrever uma jovem bonita. Por isso, bishojo não é hentai (anime erótico), pois trata, exclusivamente, de sexo ou romances entre jovens e não de pornografia pura e simples.

O precursor dos bishojos foi o Night Life, de 1982. O jogo da Koei ([www.koei.com](http://www.koei.com)) tinha apenas 16 cores, rodava em computadores PC-8801 e era indicado para jovens casais, trazia uma tabela com posições sexuais e uma ferramenta para calcular o período menstrual. Com a melhor qualidade das plataformas, jogos mais sofisticados começaram a chegar ao mercado (japonês) e os temas abordados foram ficando cada vez mais pesados.

Em 1986, um jogo chamado 177 exibia imagens de mulheres com rostos de crianças e mostrava cenas de estupros. O fato causou muita polêmica, o que fez com que o jogo fosse proibido pelo parlamento do Japão.

Os japoneses continuam inovando quando o assunto é sacanagem nos games, sem contar que, hoje, existem



mais recursos (tanto para criar jogos como para distribuí-los) e a sofisticação dos gráficos e enredos compete com os games comerciais.

Em Battle Raper, por exemplo, o jogador encontra gráficos 3D, vídeos interativos e um jogo de luta no melhor estilo Soul Calibur. A diferença é que, em Battle Raper, depois de ganhar um round, seu oponente perde peças de roupa e, no final da luta, ele é seviciado por você.

Além dos fighting games, vários estilos de jogos são usados para dar sustentação aos bishojos, mas o gênero mais explorado é o RPG. Com o maior número de títulos (confira na loja especializada J-List.com), a estratégia dos magos e guerreiros dá lugar a romances e intrincadas redes de relacionamentos.

Graças a isso, os bishojo games também passaram a ser conhecidos como Date Sims (Simuladores de Encontros) e, alavancados pelo sucesso de The Sims, começaram a ganhar populari-

dade fora do Japão.

Prova disso é o Tokimeki Memorial 3, lançado pela Konami (mesma produtora de games como Metal Gear Solid e Castlevania), em 2002, para o PlayStation2, alcançando bons números de venda.

No Brasil, séries de anime com conteúdo bishojo, como Sakura Mail, são exibidas em canais de TV paga, como o Locomotion ([www.locomotion.com](http://www.locomotion.com)). Mangás como o Love Hina, que se tornou um bishojo game, também podem ser encontrados nas bancas.

É importante lembrar que os bishojo games não são obrigatoriamente pornográficos. Animes, mangás e games apostam em histórias de softcore, ou seja, romances apimentados, mas sem exibição de cenas de sexo explícito. Também existem variações homossexuais dos desenhos de softcore, chamadas de gay bishonen, mas vamos deixar esse assunto para aqueles que têm interesse nele.



#### VOCABULÁRIO DOS BISHOJO GAMES

**MANGÁ:** histórias em quadrinhos com traços tipicamente orientais

**ANIME:** desenho animado baseado nos mangás

**HENTAI:** versão pornográfica dos animes e mangás

**HARDCORE:** estilo de pornografia explícita

**SOFTCORE:** histórias que envolvem romances e sexo de maneira suave

## INCLUA CENÁRIOS E PERSONAGENS QUENTES NO MUGEN

No CD que acompanha esta edição, incluímos alguns bishojo games, feitos em Flash, que fazem sucesso na Internet e despertam "paixões" nos admiradores do gênero. Porém, não paramos por aí.

Você também encontrará um pacote com cenários e personagens eróticos para personalizar os jogos do **MUGEN**.

Instalá-los é fácil. No caso dos cenários e das telas de fundo, depois de acessar o diretório que os contém, descompacte os arquivos na pasta "stages", dentro do diretório no qual o **MUGEN** está instalado.

Se ao abrir o arquivo compactado houver um arquivo de som, descompacte-o para o endereço *mp3/mid/mod/wav*, que fica dentro da pasta **Sound**. Alguns dos sons de cenário não precisam ser copiados nesse local. Basta acessar a pasta **Data** e editar o arquivo "select.def". Na linha [ExtraStages], substitua os

termos ;*For example, you can insert "stages/mybg.def" por stages/nomedocenario.def.* Para tanto, é possível usar o **Notepad** ou qualquer outro editor de textos.

No caso dos personagens, o procedimento é bem parecido. Basta descompactar o arquivo na pasta Chars e editar o arquivo "select.def". Dessa vez, a linha editada será a [Characters].

Abaixo dela, estará o parâmetro ;*Insert your character bellow.* Depois dele, é preciso incluir o nome dos personagens, seguindo o formato: *nomedoperсонаgem, stages/nome.def.*

É importante lembrar que os caracteres maiúsculos e minúsculos fazem diferença quando se edita o *select.def* ou outro arquivo de configuração.



# O ETERNO NINTENDINHO

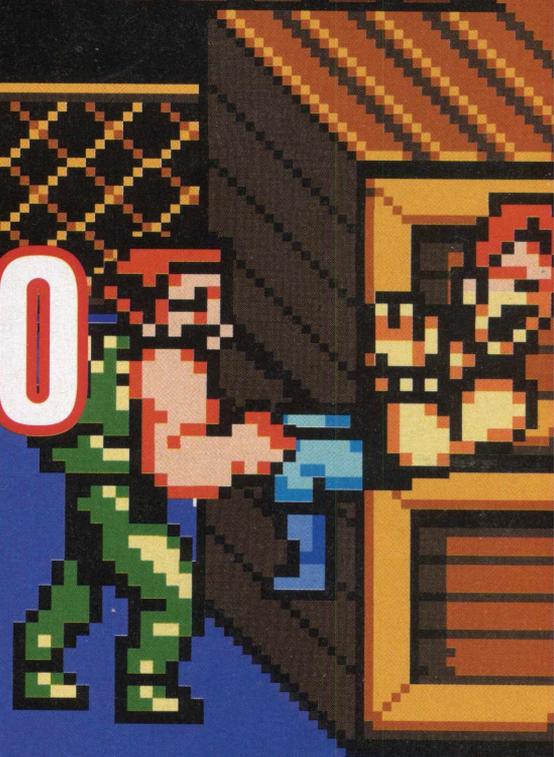
A HISTÓRIA DO CLÁSSICO QUE SALVOU A INDÚSTRIA DOS CONSOLES DA FALÊNCIA

Adriana Veloso

**S**uper Mario, Kage, Zelda, Bionic Commando, Double Dragon, Contra, Gadius, Mega Man, Niiinja Gaiden, Donkey Kong, Sim City... Que viciado em games com mais de vinte anos não tem boas memórias desses jogos? Todos fizeram parte de uma época clássica dos videogames: a era Nintendo.

Esses jogos se tornaram tão populares que até hoje atraem uma legião de fãs. Um deles é Filipe Gracioso, advogado e sócio de carteirinha do Canal3, o Clube dos Colecionadores Brasileiros de Video-Games e Microcomputadores Antigos. "O NES causou uma revolução no mundo dos ga-

mes, pois era fácil desenvolver software para sua plataforma, o que fez com que surgisse uma enorme biblioteca de títulos". Mas como começou essa febre?



## O RESGATE DOS CONSOLES

Para se ter uma idéia da importância histórica do NES (Nintendo Entertainment System) e seus clones (ver box), é preciso voltar para a década de 80 e relembrar a época em que os usuários começaram a migrar dos consoles para os computadores. Até então, a indústria era completamente dominada pela norte-americana Atari, que lotava as prateleiras com cartuchos de todos os tipos.

O ano de 1984 ficou conhecido como o "crash" dos videogames, já que as vendas de consoles e cartuchos caíram assustadoramente e muitas empresas fecharam

## ATAQUE DOS CLONES

### Dynavision 2

O primeiro Dynavision era um clone do clássico Atari 2600, mas a segunda versão parecia muito mais com o NES. Lançado no Brasil em 1989, o Dynavision 2 foi o primeiro clone do NES com cartuchos de 72 pinos a ser comercializado no país.



### Phantom System

Console que causou uma verdadeira febre do NES no Brasil. Fabricado pela Gradiente, o Phantom System contava com um design futurista, além de trazer uma arma de laser para jogos de guerra. A fabricante comprou os direitos de algumas companhias e até mesmo da Nintendo para lançar cartuchos de seus games. Mas houve casos, como o do cartucho Falcon Soft, em que as series do Mario foram inclusas ilegalmente. Tornou-se o mais popular clone do Nintendinho no Brasil.



## A TECNOLOGIA POR TRÁS DO NES

A placa-mãe do Nintendo de 8 bits funciona pela PPU (Picture Processing Unit). Esta pega as informações digitalizadas pela CPU (Central Processing Unit) convertendo os dados em sinais de vídeo que especificam a cor de cada pixel visto na tela da TV. Sessenta vezes por segundo, a PPU redesenha toda a tela em frames estáticos, assim como é feito nos filmes. Graças à rapidez desse processo, o jogador tem a impressão de que os personagens estão se movendo na tela.

Já o trabalho da CPU é muito parecido com o dos computadores atuais. No Nintendinho, ela é responsável por checar os comandos que vem do Game Pak, o comunicador de processos, a cada sexto de segundo. Do Game pak, chegam as informações provenientes do joystick, além de outras rotinas.



suas portas. Até que surgiu no Japão, o FAMICOM, um console de 8 bits (Family Computer). E, assim, a história começou a ser reescrita.

Naquele mesmo ano, foram vendidas mais de 2 milhões de unidades do Famicom só no Oriente, o que incentivou a Nintendo a investir no mercado norte-americano. Com padrão e design novos, o produto chegou aos Estados Unidos com o nome de NES (Nintendo Entertainment System). Os cartuchos possuíam 72 pinos, diferentemente dos modelos Famicom, que tinham 60 pinos. Essa diferença levou ao surgimento de um mercado de

adaptadores, que deslançou a pirataria.

Dos Estados Unidos, o Nintendinho ganhou o mundo, mas só chegou ao Brasil no final dos anos 80, quando muitos de seus clones já estavam sendo comercializados no mercado.

Em 1993, quando os clones do NES já estavam em todas as lojas, a Estrela e a Gradiente criaram a Playtronic, empresa que se tornou a representante oficial da Nintendo no Brasil. Mas o mercado já estava saturado de tantos clones. O resultado não poderia ser outro: a Playtronic teve de enfrentar um verdadeiro fracasso nas vendas. Além disso, a partir de

1994, já chegava ao mercado os consoles de 16 bits, como o próprio SuperNintendo, ou SNES, como ficou conhecido.

Mas por que a Nintendo não se preocupou com os clones de seus produtos? Segundo Filipe, a empresa fez "vista grossa para o mercado braçuca, uma vez que o principal alvo era a pirataria de Hong Kong e do Sudeste Asiático".

Porém, se a Playtronic se deu mal com as vendas do Nintendinho, ela praticamente dominou o mercado do SNES, cujos clones são raríssimos no Brasil.

### Top Game VG 9000

O Top Game surgiu no momento em que chegavam muitos cartuchos piratas para o Famicom com 60 pinos, ao mesmo tempo em que eram produzidos cartuchos para os clones do NES com 72 pinos. A solução foi lançar um console que suportasse ambos os modelos. Tanto que a chamada do Top Game era: "não precisa de adaptador". Além dos dois slots com 60 e 72 pinos, o console também introduziu o controle remoto no mercado.



### Polystation

Este console de Hong Kong é um dos piratas mais interessantes.

Em sua primeira versão, o fabricante prometia suporte ao NES, mas só oferecia entrada para cartuchos do Famicom. Já os Polystation 2 e 3 tinham

o suporte para cartuchos com 72 pinos característicos do NES. O bizarro é que sua aparência externa lembra muito o PlayStation. Seria uma tentativa de fisgar consumidores desavisados?



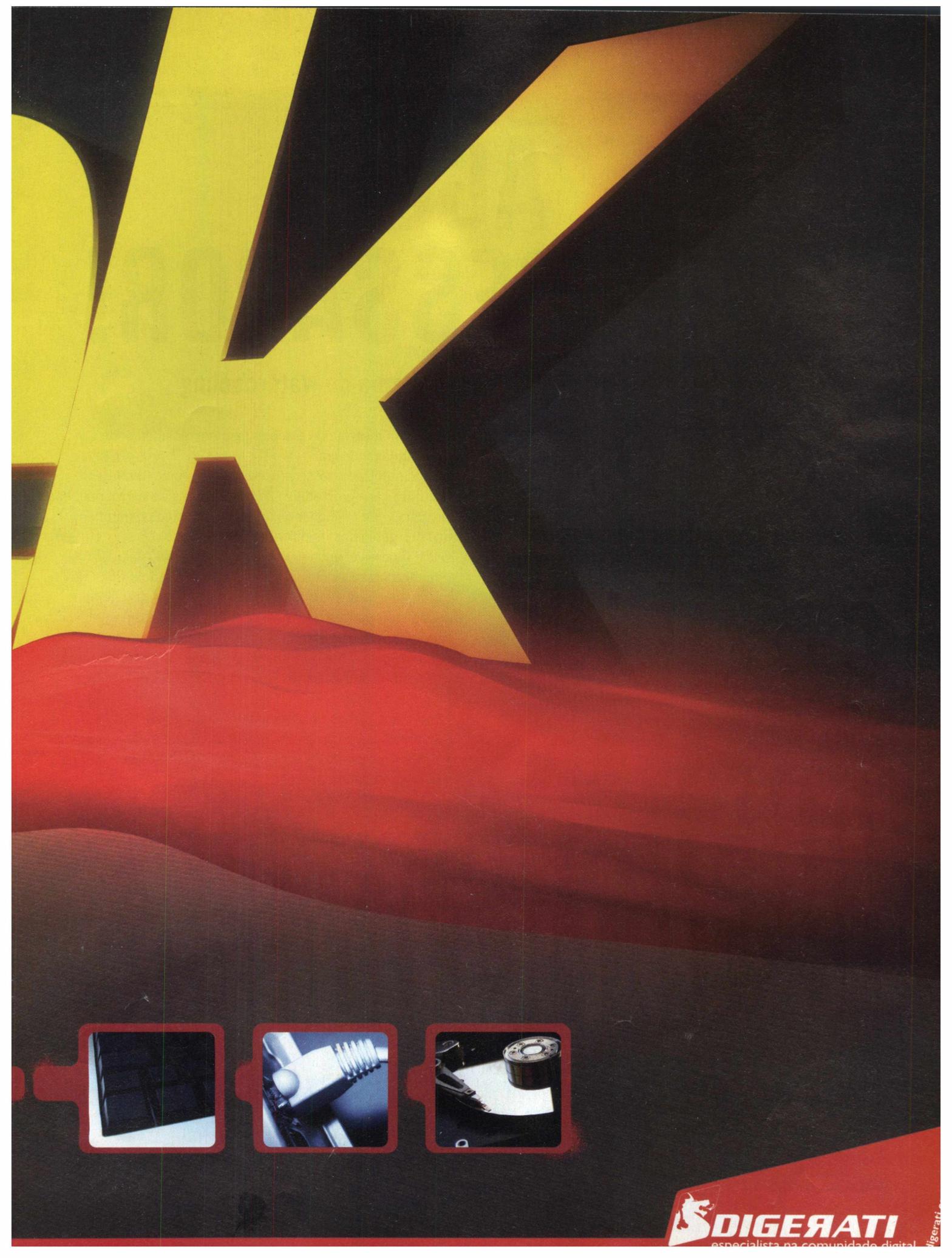
# SAPO

## EXPERIMENTE

MUITO MAIS INFORMÁTICA TECNOLOGIA COMPORTAMENTO

NOVO SABOR NAS BANCAS





# DÁ-LHE ÁGUA NO PROCESSADOR!

## Dê um fresco para sua máquina com o sistema de watercooling

**C**hutes, socos, pontapés, tiros e muita ação – haja processador para dar conta de tamanha adrenalina! Bastam algumas partidas sucessivas para a máquina literalmente esquentar, a ponto de fritar um ovo. E o que é pior: nem sempre o aircooler consegue dar conta do recado. No verão, tudo fica ainda pior. Antes que você apele para um novo fan para resolver esse problema, conheça uma alternativa muito usada pelos fãs de casemodding: o watercooling.

A idéia parece antiga, mas sua adaptação para o mundo da informática é relativamente recente: adotar a refrigeração à água para resfriar as máquinas. Para isso, em vez do bom e velho dissipador em cima da CPU, temos o chamado waterblock, que faz uso da água para o resfriamento, ao contrário dos aircoolers, que usam os fans para essa função.

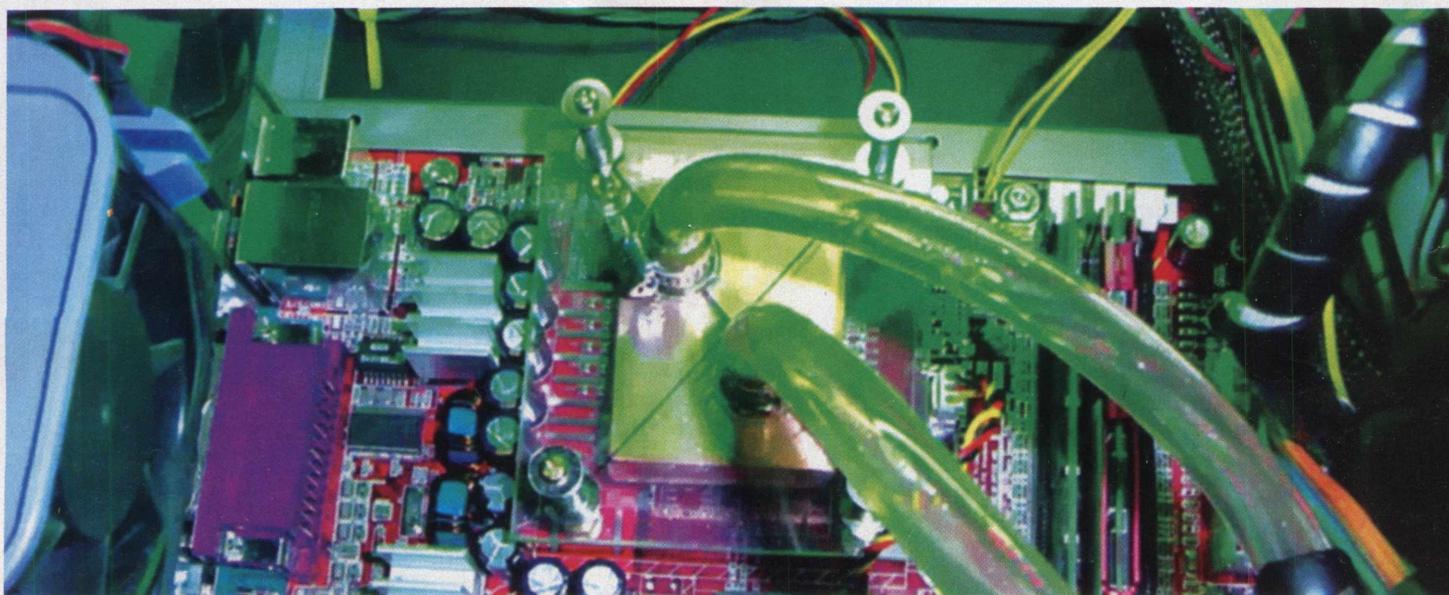
O princípio de funcionamento do watercooler é simples: o calor gerado pela CPU é transferido para o waterblock, cujo aquecimento é aliviado pela água. Já quente, ela é direciona-

da para um reservatório e depois para um radiador, onde sua temperatura diminuirá.

A água utilizada nesse processo não é pura. Geralmente, ela é misturada com aditivo para radiadores de carro, *mas há quem goste de adicionar algum corante, principalmente no caso dos gabinetes modificados (os casemods).*

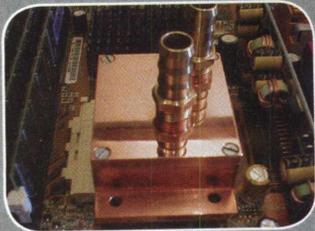
Hoje é possível encontrar kits prontos para instalação. Você ainda tem a possibilidade de escolher dois tipos de montagem: uma em que o radiador é externo (ou seja, fica do lado de fora do micro) e outra em que ele é interno (acoplado na parte frontal do gabinete). Com o kit já colocado, é possível ainda utilizar os mesmos equipamentos para resfriar outras partes do computador, como a placa de vídeo e a motherboard.

Os watercoolers só não ganharam ainda um grande número de adeptos devido ao preço: um kit completo custa em média de 100 a 150 dólares (cerca de 300 reais), isso sem falar na mão-de-obra necessária para montá-lo.



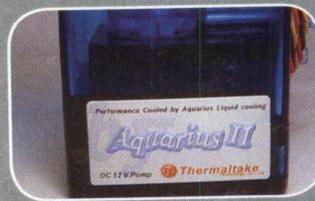
## OS EQUIPAMENTOS

O cuidado na escolha dos componentes é fundamental para a eficácia do sistema de refrigeração. De nada adianta instalar uma bomba superpotente se o waterblock não suporta sua velocidade de circulação – o efeito seria justamente o contrário: a água esquentaria a ponto de comprometer o funcionamento do seu processador. Em geral, um kit básico de watercooling é composto dos seguintes itens:



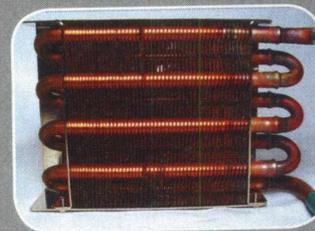
### 1 WATERBLOCK

Acessório fundamental para qualquer sistema de refrigeração à água. Instalado na parte interna do seu micro, o waterblock é responsável por dissipar o calor. Geralmente, o material utilizado na sua confecção é o cobre. Também é importante lembrar que há diferentes modelos de waterblock, que variam de acordo com o tipo de CPU (soquete A, soquete 370 etc.).



### 2 RESERVATÓRIO OU CONTAINER

Compartimento no qual será depositada a água. Alguns modelos já trazem a bomba na parte interna, principalmente no caso dos kits prontos.



### 3 RADIADOR

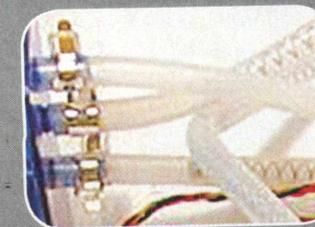
Semelhante ao radiador de carro, trata-se de um equipamento em forma de serpentina com vários exaustores que resfriam o líquido. Alguns modelos já trazem uma bomba que faz a água circular.



### 4 BOMBA DE ÁGUA (WATERPUMP)

Responsável por fazer a água circular ao longo do circuito e por realizar a constante troca da quente pela fria. O volume de líquido que passa pelo

waterblock e pelo radiador é crucial, assim como a velocidade dos fans em um heatsink convencional.



### 5 MANGUEIRA

De preferência, adquira uma de cor transparente para facilitar a visualização. Embora a maioria dos modelos tenha duração de cinco anos, é recomendável trocá-la após um ano de uso.

## COMO MONTAR

Em primeiro lugar, verifique se o contêiner de água apresenta uma saída. É justamente nesse local que vamos acoplar a mangueira. Agora, meça as distâncias entre o container e o radiador e o waterblock. Essa medida é necessária para que possamos cortar a mangueira em várias partes e nos tamanhos certos.

Feito isso, vamos conectar a primeira mangueira. Uma ponta deve ser colocada na saída do contêiner e a outra em um dos canos do radiador. Quanto à segunda mangueira, conecte uma ponta na saída do radiador e a outra na entrada do waterblock (localizada no centro da placa). Já em relação à terceira mangueira, ligue uma ponta na saída do waterblock e a outra na entrada de água do contêiner. Para que não haja o risco de que as pontas se soltem, é recomendável utilizar braçadeiras e terminações em T para fixar melhor as mangueiras nas extremidades.

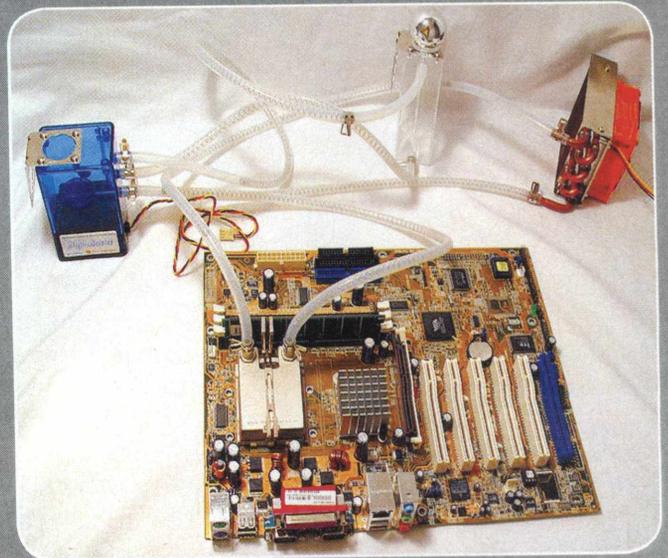
Agora, procure encher o contêiner de água (lembre-se de misturar um pouco de aditivo – recomendam-se 30% desse líquido para evitar qualquer tipo de corrosão). Ligue a bomba e volte a encher o reservatório até que a água consiga circular normalmente (a bomba fica totalmente submersa).

Já a instalação do waterblock depende diretamente do tipo de soquete da sua CPU. Antes de adquiri-lo, verifique tais configurações no seu micro para não haver erro. A maioria dos modelos já traz um manual de instruções que explica como instalá-lo. É recomendável passar uma pasta térmica antes de montar o componente para minimizar o efeito do calor.

Quanto ao radiador, em geral ele é acoplado ao contêiner e instalado na parte traseira dos chassis onde se encontra o compartimento que abriga os fans. Alguns kits montados já trazem os conectores para facilitar sua colocação.

## ONDE ENCONTRAR

- Thermaltake ([www.thermaltake.com.br](http://www.thermaltake.com.br)): fabricante de soluções térmicas para micros que vende seus produtos on-line.
- Watercooler ([www.watercooler.com.br](http://www.watercooler.com.br)): comercializa radiadores, waterblocks, tubos e kits pela Internet.



# OS 10 MELHORES JOGOS DE MÁFIA

Sangue, traição, tráfico e as “famílias” preferidas da redação Geek

Com o lançamento da superprodução Grand Theft Auto San Andreas, os jogos de máfia ganham definitivamente seu espaço entre os gêneros mais legais do mundo dos games. No entanto, os tiroteios e traições das organizações criminosas já aparecem nos videogames desde os tempos do Atari.

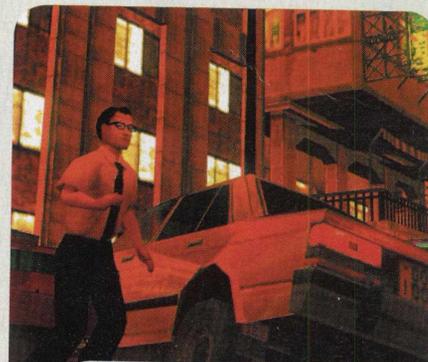
Justamente por isso, decidimos relembrar dez jogos que melhor representam a violência, a malandragem e o charme das máfias.

Em nossa seleção, os gráficos, a trilha sonora e a jogabilidade de cada game foram considerados, mas o que contou mesmo foi a qualidade do roteiro.

10º

## WRECKLESS: THE YAKUZA MISSIONS

Wreckless é um dos poucos games que escapam dos chavões dos jogos de máfia. Usando como elemento principal a Yakuza, lendária organização mafiosa do Japão, o game tem dois roteiros diferentes. O jogador pode ser um policial de elite, que luta contra os mafiosos, ou um agente especial secreto, que tenta provar a ligação dos criminosos com a polícia. Na maior parte do jogo e nos dois roteiros, as missões são feitas em carros, assim como no GTA. Com bons gráficos, os pontos fortes do game são os estragos reais que os veículos sofrem e o desafio das missões. Outro diferencial são as missões em motos envenenadas. Porém, permitir que o jogador encarne o papel de bom-moço faz com que os jogos politicamente incorretos fiquem em sua frente. Absurdos carros que lançam mísseis também contribuem para a posição desse game como o último colocado da nossa lista.



**Produtora:** Activision

**Plataforma:** GameCube, Xbox e PS2

**Site oficial:** [games.activision.com/games/wreckless](http://games.activision.com/games/wreckless)

9º

## KINGPIN: LIFE OF CRIME

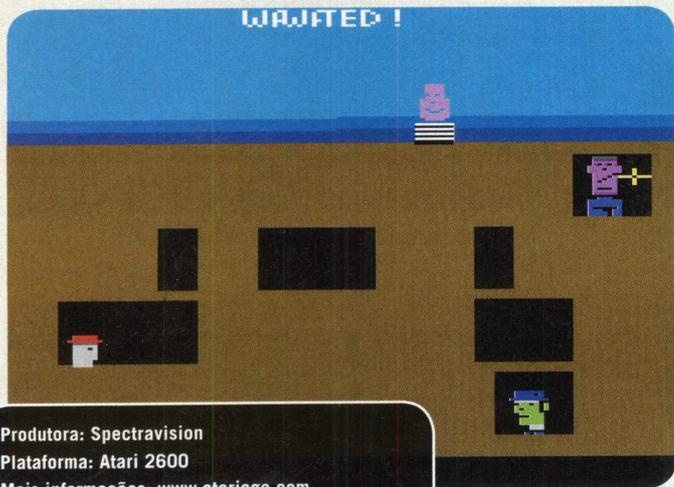
Lançado em 1999, este jogo traz uma atmosfera sombria e combina elementos de jogos de máfia aos de suspense (do tipo Resident Evil). Embora seja jogado em primeira pessoa e apresente gráficos fracos (iguais aos de Quake II), mesmo para época, Kingpin é violento o bastante para agradar os aspirantes a mafiosos e traz um engine de inteligência artificial interessante. Dependendo do local em que você está e da missão que deve ser cumprida, o mesmo personagem pode agir de forma neutra ou atacar o jogador.

O roteiro conta uma história bem batida: você acorda dentro de uma lixeira e não se lembra como foi parar lá. Depois, deve se recuperar e tentar lembrar quem você é, o que faz etc. Pela falta de criatividade, Kingpin é o penúltimo colocado em nossa lista.

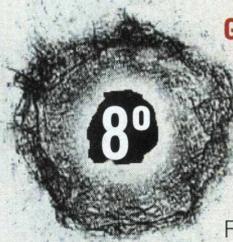
**Produtora:** Xatrix Entertainment

**Plataforma:** PC

**Mais informações:** [www.planetkingpin.com](http://www.planetkingpin.com)

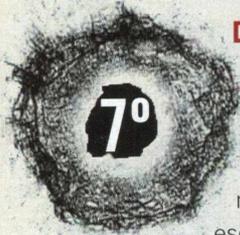


Produtora: Spectravision  
 Plataforma: Atari 2600  
 Mais informações: [www.atariage.com](http://www.atariage.com)



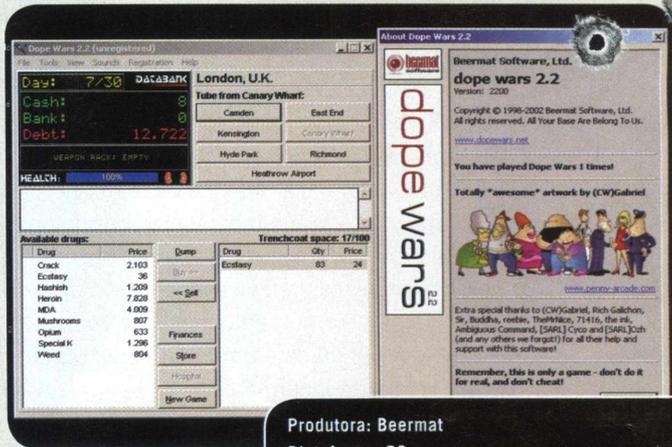
## GANGSTER ALLEY

Esse 'dinossauro' merece sua posição na lista pelo pioneirismo. Ele podia ser jogado por duas pessoas e contava com personagens quadrados que desafiavam a polícia. Os gangsters Shifty, Scar Face, Mugsy, Lefty, Nitro Ed e Chicago Joe eram apenas pontos coloridos na tela, mas foram os primeiros mafiosos digitais de que se tem notícia. Como foi lançado em 1982, o jogo ainda respeitava alguns valores: se o jogador atirasse em crianças ou mulheres, era multado, diferente do que acontece nos jogos de hoje.

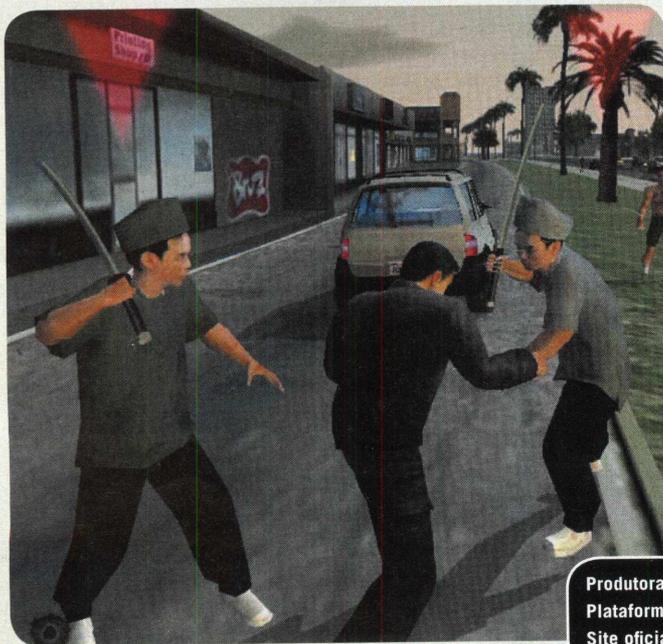


## DOPE WARS

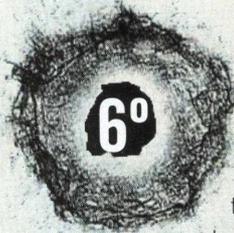
Clássico dos games de contravenção. Embora seja baseado em textos e tabelas, Dope Wars traz, com certo realismo, o mundo do tráfico de drogas. O jogador começa com uma quantia de dinheiro e pode escolher o tipo de droga que traficará. A partir daí, é preciso vendê-la nos lugares certos e por preços que rendam lucros. Cocaína, maconha, ecstasy e até cogumelos alucinógenos podem ser comercializados no jogo, mas quem comprar e não pagar corre o risco de ser pego por um chefe do narcotráfico. Infelizmente, nenhuma grande produtora teve coragem de criar uma versão moderna para Dope Wars e o jogo ficou parado no tempo. No CD desta edição, você confere uma versão desse game com personagens ilustrados e muito mais.



Produtora: Beermat  
 Plataforma: PC  
 Site Oficial: [www.beermatsoftware.com/dopewars](http://www.beermatsoftware.com/dopewars)

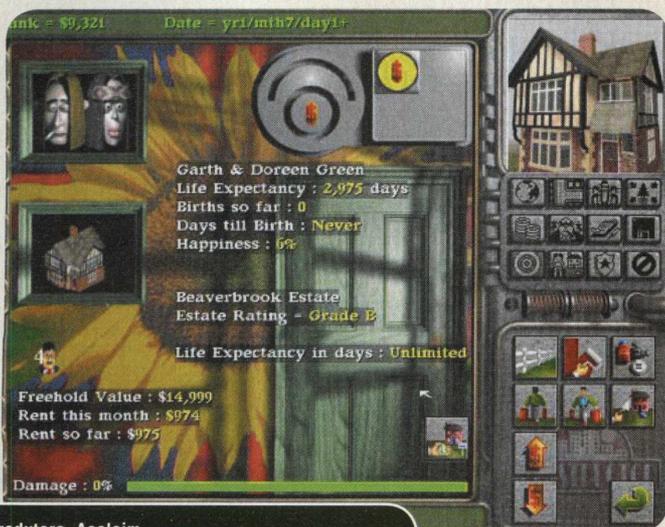


Produtora: Activision  
 Plataformas: GameCube, Xbox, PC e PS2  
 Site oficial: [www.activision.com/microsite/truecrime](http://www.activision.com/microsite/truecrime)

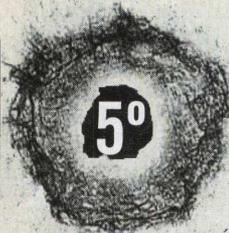


## TRUE CRIME: STREETS OF LA

Policiais corruptos de Los Angeles fazem o papel de heróis e vilões nesse game, o qual inclui artes marciais às suas cenas de luta. Perseguições com carros e tiroteios também não faltam e as habilidades do personagem vão melhorando enquanto as missões vão sendo superadas. Assim como no GTA 3, gangues e mafiosos de várias etnias (russos, chineses, latinos etc) defendem seus becos com muita violência, conferindo ao jogo um tom caótico. Mas o FBI também está presente quando a situação engrossa. Na versão para PC, é possível disputar partidas multiplayer. Talvez o único defeito de True Crime seja a falta de carisma do personagem principal, Nick Kang, que se parece com todos os outros personagens de jogos de máfia já inventados.

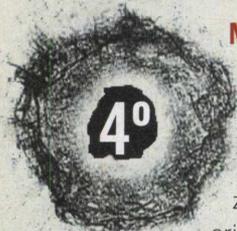


Produtora: Acclaim  
 Plataforma: PC  
 Site oficial: [www.acclaim.com/games/constructor](http://www.acclaim.com/games/constructor)



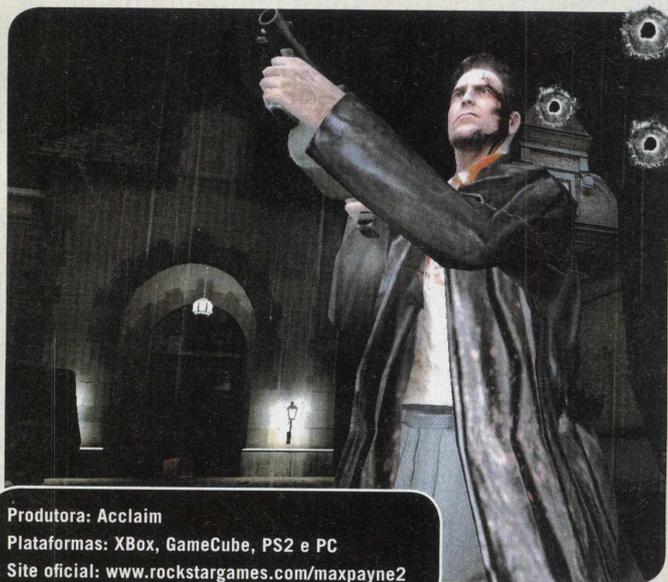
## CONSTRUCTOR

Os gráficos não são tão bons e não há tanta violência, mas essas falhas são compensadas com muito bom humor. Com estilo semelhante ao do SimCity, o Constructor permite ao jogador criar o seu próprio império imobiliário e isso inclui contratar os serviços da máfia italiana, que usa pizzarias como quartel general e oferece espandadores de aluguel para expulsar maus pagadores de suas casas. O motivo que fez Constructor chegar ao quinto lugar da nossa lista é que, no game, o jogador é o administrador e não o capanga, como acontece na maioria dos outros. No início há pouco para administrar, mas logo o jogador se transforma em um poderoso chefe que suborna políticos, polícia e tem relações sórdidas com a escória da sociedade (terroristas, hippies, sabotadores e até zumbis).

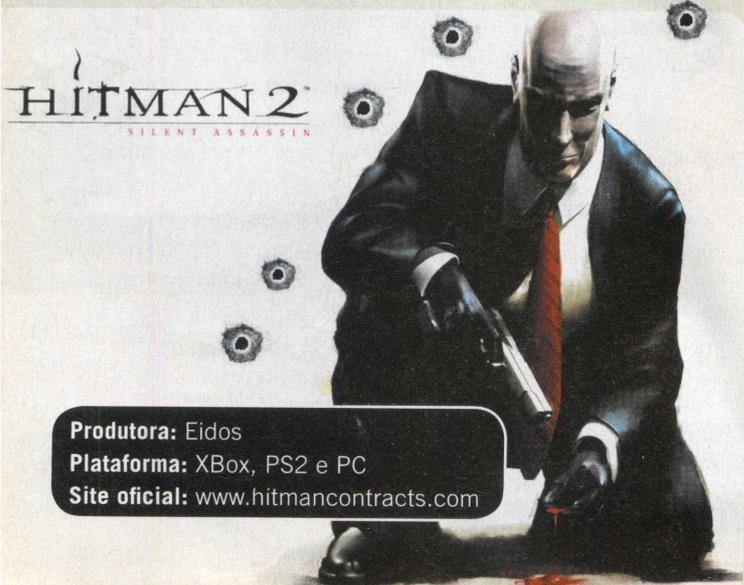


## MAX PAYNE

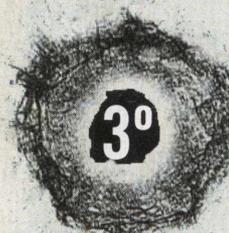
Embora não seja exatamente uma típica história de máfia, Max Payne é um belíssimo jogo em que o personagem principal é um policial infiltrado em uma organização criminosa e busca vingança. Falta criatividade no argumento inicial, porém, graças a sua identidade visual única e um roteiro envolvente, o jogo faz por merecer o quarto lugar na lista. Com violência e lirismo na proporção certa, muitos tiros e também uma pitada de amor, seu outro ponto positivo é que a seqüência do jogo, *Max Payne: The Fall of Max Payne*, tão boa ou melhor do que sua antecessora. Max Payne também marcou época devido aos requisitos mínimos exigidos para rodá-lo: nada mais nada menos do que um processador de 1Ghz que em 2001 tinha um preço bastante salgado.



Produtora: Acclaim  
 Plataformas: Xbox, GameCube, PS2 e PC  
 Site oficial: [www.rockstargames.com/maxpayne2](http://www.rockstargames.com/maxpayne2)

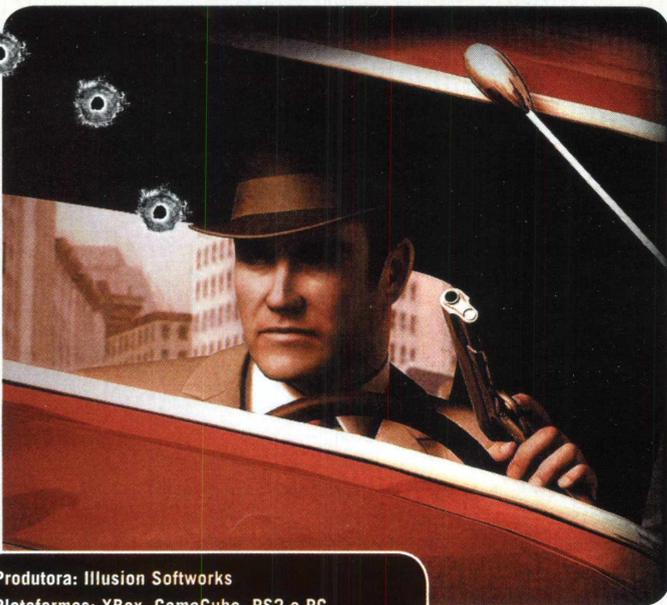


Produtora: Eidos  
 Plataforma: Xbox, PS2 e PC  
 Site oficial: [www.hitmancontracts.com](http://www.hitmancontracts.com)



## HITMAN

Nada de personagens bonzinhos ou de matar inimigos para melhorar o mundo. O careca homicida que protagoniza a série Hitman mata para ganhar dinheiro e não perde o sono por isso. O estilo de jogo exige que a maioria das missões seja feita com frieza e crueldade. Para tanto, o jogador conta com disfarces, armas silenciosas (ou nem tanto, como submetralhadoras de assalto) e outras ferramentas (como o Fiber Wire, a famosa corda para estrangular) para cometer crimes perfeitos. A trilha sonora lembra os melhores momentos da trilogia *O Poderoso Chefe*, e vilões como Don "Anguillo" Guilliano, Lee Hong e Meat King também ajudaram o game a chegar entre os três melhores da nossa lista.



Produtora: Illusion Softworks  
Plataformas: Xbox, GameCube, PS2 e PC  
Site oficial: [www.mafia-game.com](http://www.mafia-game.com)

## MAFIA

2º

Um jogo ambientado na década de 30, quando as organizações mafiosas viveram seu melhor momento e, a sociedade norte-americana, seu pior. Além dos carros modelos T (que foram desenhados a partir de modelos originais), o estilo das roupas e toda a violência das metralhadoras de mão (com aquele pente de munição redondo), o jogo traz uma história clássica com matadores de aluguel, “famílias” sicilianas e jornalistas sensacionalistas. Para resumir: é um prato cheio para quem adora filmes sobre Al Capone, quadrinhos do Dick Tracy e outros que exploram o universo da máfia que agia no período da Lei Seca. *Mafia: The City of Lost Heaven*, a despeito da pouca tradição de sua produtora, recebeu vários prêmios importantes, como o IGN de 2002, na categoria de melhor jogo de ação do ano. Em nossa lista, *Mafia* só ficou em segundo lugar porque, se comparado ao vencedor, sua trilha sonora, gráficos e variedade de situações a que o jogador se submete ficam devendo.

1º

## GRAND THEFT AUTO

É verdade que as duas primeiras versões do GTA merecem poucos elogios, mas, a partir de GTA 3, o jogo não parou de melhorar e se tornou o grande favorito no que diz respeito a jogos que envolvem crime, violência, drogas e tudo aquilo que é ilegal. A começar pela trilha sonora (que é vendida, inclusive, em um CD dentro de um box especial), passando pela dublagem e sendo coroado pelo clima politicamente incorreto, o jogo é perfeito para fãs do estilo mafioso de ser. Quem assistiu ao filme *Scar Face* (1982, dirigido por Brian de Palm e estrelado por Al Pacino) acaba por concluir que *GTA3*, *GTA Vice City* e *GTA San Andreas* são os melhores games de máfia já feitos. Alguns motivos para comprovar tal afirmação:

- A trilha sonora dos jogos é a mesma de *Scar Face*, incluindo ainda Michael Jackson, Twisted Sister e outros “clássicos” que podem ser ouvidos sempre que você assalta um carro novinho de um otário;
- Os cenários são quase infinitos. Além dos mafiosos italianos, cada área é habitada por gangues de jamaicanos, chineses, russos, latinos e existe uma clara distinção entre as áreas pobres, ricas, residenciais e de comércio;
- Grande quantidade de carros e armas sensacionais faz parte do game. Seu design foi criado especialmente para o jogo. Em *GTA Vice City*, por exemplo, é possível usar até um martelo;
- Para recarregar suas energias durante o jogo, você pode contratar “profissionais do amor”. Depois de se beneficiar dos seus serviços, que custam quase \$1 por segundo, o jogador pode atropelar a prostituta para recuperar seu dinheiro.

Produtora: Rockstar  
Plataformas: PC, Xbox e PS2  
Site oficial: [www.rockstargames.com](http://www.rockstargames.com)



# GUIA DO CD



## CATEGORIAS DO CD

### MODS

Coleção de arquivos de modificação para adicionar armas, mapas e melhorar os gráficos de jogos como Doom 3, Halo e outros.

### ANIMAÇÕES

Seleção com mais de 30 animações divertidas, bizarras e adultas (todas feitas em Flash).

### MUGEN

Coleção com dezenas de personagens e cenários especiais para criar jogos eróticos no MUGEN.

### TRAINERS

Programas para ganhar poderes e recursos especiais em jogos como Fifa Football 2004, Halo e Doom 3.

### VÍDEOS

Registros de momentos memoráveis e jogadas geniais.

### REQUISITOS MÍNIMOS

Configuração do equipamento para rodar o CD:  
Processador Pentium II ou equivalente;  
64 MB de memória RAM;  
16 MB de vídeo em resolução de 800 x 600 pixels;  
Placa de som;  
Drive de CD-ROM com duas velocidades ou superior.  
ATENÇÃO: Os requisitos mínimos podem variar de acordo com o programa instalado. Alguns aplicativos não rodam no Windows XP. O conteúdo do CD é composto por aplicativos freeware, shareware e versões de demonstração (demo), portanto não requer nenhum custo adicional por parte dos usuários.

### SUPORTE

Para esclarecer todas as suas dúvidas sobre o funcionamento do CD-ROM que acompanha esta edição, entre em contato com o departamento de Suporte Técnico da Digerati pelo telefone (11) 3217-2626, das 9h às 21h, de segunda a sexta-feira. Ou ainda envie um fax para (11) 3217-2617 ou e-mail para [atendimento@digerati.com.br](mailto:atendimento@digerati.com.br)

## PLANESHIFT



PlaneShift é um MMORPG (Massively Multiplayer On-Line Role-Playing Game) de código aberto que possui servidores gratuitos para você se conectar e jogar tranquilamente sem gastar nada. A trama do jogo se desenvolve em Yliakum, uma cidade subterrânea com intermináveis labirintos de pedra e outros cenários obscuros. Os personagens são monstros e criaturas com formas misturadas de humanos e animais. Porém, além dos elementos tradicionais dos RPGs, como a magia, os clãs e os pontos de experiência, PlaneShift possui um fundo “capitalista” muito interessante.

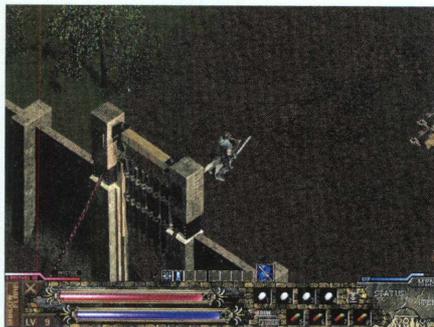
Segundo os desenvolvedores, conforme seus avanços financeiros, é possível construir ou comprar casas e até castelos. Para tanto, o personagem terá que arrumar um emprego. Entre as opções, estão as carreiras de alquimista, professor, treinador de animais, farmacêutico, músico etc. No entanto, existem outras formas de “vencer na vida”, como desafiar outros jogadores, por exemplo.

Em relação aos gráficos, o jogo apresenta um bom desempenho no meio on-line. A visão é em primeira pessoa e você movimentará o personagem com as setas do teclado, usando o Shift para correr.

Para se comunicar com os outros personagens, existe uma série de comandos semelhantes aos do IRC. É possível gritar (/shout), falar com todos (/say) ou falar apenas com os componentes do seu clã (/guild). Para começar, depois de instalar o jogo, acesse: [www.planeshift.it](http://www.planeshift.it).

# SHADOWFLARE

↙ Comece sua jornada como um mercenário que está em busca de ouro ou itens preciosos. No decorrer do jogo, você começa a deduzir quem é o responsável por toda a destruição. Conforme evolui, poderá atualizar seu personagem para um guerreiro, um mago ou um caçador.



# DOPE WARS

↙ Devolva em um mês o dinheiro que você pegou emprestado de um agiota perigoso para ficar milionário no comércio de drogas ilícitas. Percorra bairros de Nova York, Sidney, Londres e outras capitais, onde o objetivo é comprar barato e vender caro. Adquirir algumas armas, só para segurança pessoal, também será necessário.



# CODERED

↙ Jogo de tiro em primeira pessoa com licença aberta que conta com 20 níveis, dezenas de inimigos, oito armas de destruição em massa e três episódios diferentes, tudo num clima sinistro de ficção científica. Você também pode disputar partidas nos modos multiplayer, deathmatch, cooperação e teamplay. Para saber mais, acesse: [www.planet-quake.com/cor/codered](http://www.planet-quake.com/cor/codered).



# JOGOS EM FLASH

## JOGUE 50 GAMES INSANOS SEM INSTALÁ-LOS

**Alien Hominid:** um alien invadiu a Terra para eliminar todos os que estão em seu caminho.

**Executor:** Escaneie e divirta-se com essa garota, descobrindo o que há por baixo de sua roupinha.

**Alcohol & Ammo:** Já brincou de acertar uma maçã que está em cima da cabeça de alguém? Esta é sua chance!

**Anos 50:** Veja como eram os baralhos com temas masculinos nos anos 50.

**Bugging:** Vai ser heterossexual pra sempre ou vai descobrir seu outro lado?

**Celebrity Fight Club:** Bata nas celebridades que você mais detesta.

**Ultimate Dodgeball:** Imagine que este garotinho seja uma pessoa de quem você não gosta e acabe com ele, enchendo-o de boladas.

**Gun Down The Gungan:** Você gosta de Star Wars? Se não, aproveite! Mas, se você gosta, este jogo não foi feito para você.

**Super Mario Rampage:** O joguinho do Mario pode ser bem diferente e mais divertido.

**Choose a girl!:** Cerveja e mulher, não existe nada melhor!

**Nude Invaders:** Sem explicação. Veja você mesmo!

**Spermicide:** Controle um esperma e mostre a ele o caminho certo.

**Diseased:** Nunca viu sua prima ou amiga trocando de roupa? Com este jogo você mata sua vontade, ajudando a garota a se trocar.

**Mini Tetris:** Com esta versão de Tetris, você nunca vai enjoar do jogo.

**3Guys:** Acompanhe a seqüência de porquices que os caras do sofá fazem.

**OlevGame v2:** Este jogo é para quem estiver sozinho em casa.

**Divine Intervention:** Um padre que sai matando pessoas e autoridades.

**HomeRun:** Veja as conseqüências do álcool.

**Booty Call:** Só não escolha a mulher errada, senão você dança!

**Sewer Surf:** Quem disse que é preciso ir até a praia para surfar?

**Short Bus Rampage:** Atropelar as pessoas é seu dever neste jogo. Mas somente neste jogo!

## OUTROS DESTAQUES DO CD

### UTILITÁRIOS PARA PS2

Integração total entre PC e PlayStation2

**Alcohol 120% (Trial):** Faz cópias de CDs ou DVDs protegidos e suporta variados formatos de imagem, como MDS, CCD, CUE, ISO, BWT e CDI. O Alcohol também é capaz de criar drives virtuais no HD, que possibilita a execução dos CDs diretamente do computador. Esta versão é limitada a 30 dias de uso.

**InLink:** Conecta o PS2 no PC.

**MP3PS2:** Player para execução de músicas em MP3 no PlayStation2.

**nPort:** Transfira Saves (arquivos com avanços nos jogos) do PS2 para um HD de PC.

**PS2DivX:** Player para execução de vídeos compactados em DivX no PlayStation2.

**Pukklink:** Programa que faz a conexão entre o PS2 e o PC.

**WinHiip:** Transfira qualquer arquivo de computador para o HD do PS2.

**CDgenPS2:** Software para criação de imagens de CDs para PS2.

### CATEGORIA: EMULADORES

Relembre jogos clássicos no PC

**imbNES:** Emulador de jogos clássicos do Nintendinho no PlayStation e no PS2.

**JNES:** Um só emulador para dois consoles: Nintendo 8 bits e SNES.



### CATEGORIA: ENGINES

Tudo para criar seus próprios jogos

**Adventure Game Studio:** Sistema para criação de jogos "point-and-click", como Broken Sword, Monkey Island e outros.

**Gmax:** Ferramenta de modelagem e animação para o desenvolvimento de games em três dimensões.

**Game Maker:** Aplicativo para criação de games com vários comandos avançados que permitem até mesmo a criação de jogos multiplayer.

**RPG Construction Engine:** Software para criação de RPGs que utiliza duas interfaces que permitem construí-los visualmente ou por scripts.

**Scenario RPG Maker:** Ferramenta para a criação de cenários para o RPG Maker, famoso engine para desenvolvimento de RPGs.

### CATEGORIA: TRAINERS

Ganhe jogando sujo

**Doom 3 - Pizzadox:** Trainer para o Doom 3 que oferece munição e oxigênio infinitos, superpulo e supervelocidade.

**Doom 3 - Sheep:** Permite ativar e desativar imortalidade, oxigênio e munição, ativar todas as armas e controlar a gravidade.

**Fifa 2004:** Jogue Fifa 2004 e tenha pontuação infinita.

**Halo - Combat Evolved - Dementia:** Tenha mais de 90 granadas extras, arma de mão ilimitada e rifle, ou seja, tudo aquilo que é necessário para levar vantagem no jogo.

**Halo - Combat Evolved 0150 Sheeds:** Tenha energia, munição e poder ilimitados. Além de permitir que você fique invisível, fornece arma para morte instantânea etc.

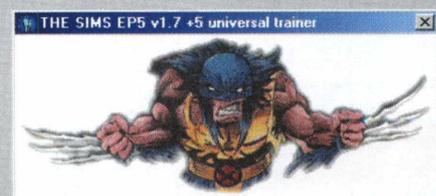
**Halo - Combat Evolved - Pizzadox:** Seja imortal, tenha munição infinita e poder ilimitado e volte para o ponto do jogo que você quiser.

**Silent Hill:** Armas, itens e poder ilimitados. Retorna ao ponto que você quiser.

**The Sims - Unleashed - Deviance:** Habilite ou desabilite a opção de ter dinheiro.

**The Sims - Unleashed - SHINERO:** Tenha dinheiro suficiente para ter uma nova família, pontos de personalidade, todos os amigos que quiser e recuperação imediata.

**The Sims - Unleashed - Wolverine:** Durma à vontade, tenha dinheiro, pontos ilimitados



### CATEGORIA: MODS

Modificações essenciais para seu game

**Doom 3 - 32 Player Server:** Servidor para partidas com até 32 jogadores.

**Doom 3 - Chaingun MOD:** Torna sua chaingun mais realista.

**Doom 3 - Gore Patch:** Deixa seu game ainda mais sangrento.

**Doom 3 - Ultra Extreme Quality:** Melhora os gráficos de personagens e monstros.

**Doom 3 - Coop:** Ativa o modo cooperativo.

**Doom 3 - Chainsaw Only MOD:** Jogue apenas com a serra elétrica.

**Doom 3 - RocketDM MOD:** Jogue apenas com o lança-míssil.

**Doom 3 - Hyper MOD:** Aumenta a velocidade do jogo.

**Battlefield 1942:** Pacote com modificações para o Battlefield.

**Jedi OutCast:** Modificações para melhorar o visual do jogo.

**Never Winter:** Modificações para armas e personagens do jogo Never Winter Nights.

**Medal Honor:** Altera armamento, velocidade e adiciona mais sangue ao game.

**RTC Wofenstein:** Várias modificações para o seu game.

CONFIRA OS OUTROS JOGOS PELA INTERFACE DO CD OU ACESSE A TABELA COMPLETA ([CONTEUDO.HTM](#)) NA PASTA INTERFACE

# A INFORMÁTICA LEVADA A SÉRIO

**PCBrasil**  
Nº 27

**DE EXCEL A CÂMERAS DIGITAIS.**  
JÁ NAS BANCAS POR APENAS R\$ 11,90



**Receba sua revista em casa**

[www.lojadigerati.com.br](http://www.lojadigerati.com.br)

Para receber sua(s) revista(s) pelo correio, marque apenas a(s) opção(ões) desejada(s) e envie cheque nominal ou vale postal para

**Peça via Internet, telefone ou correio**

Telefone: 3217-2600

Digerati Comunicação e Tecnologia Ltda. Rua Haddock Lobo, 347  
12º andar - Cerqueira César - São Paulo - SP - CEP 01414-001

**comprar**  
**Geek 43**  
NOVA GEEK! 2 CDS Grátis!  
Edição especial de aniversário. Construa seu Notebook, Controle de Redes, HACKEANDO O GENOMA, NO CD: JAVA PACK, Open CD, Free Culture e muito mais.  
R\$ 11,90

**comprar**  
**Geek 42**  
Dreamweaver no Linux, SLAX, Internet 2, GAME 3D COMPLETO, FANTASMAS DIGITAIS, TERRORISMO e TECNOLOGIA, ASTALAVISTA SECURITY GROUP NEWSLETTER, WINDOWS DIAGNOSES e muito mais!  
R\$ 11,90

**comprar**  
**Geek 41**  
Aprenda a instalar periféricos em Linux; conheça o HBasic, a plataforma de desenvolvimento visual para o Linux; testes comparativos com os melhores HDs do mercado e muito mais no CD-ROM.  
R\$ 11,90

**comprar**  
**Geek 40**  
Kalango Linux 1.0, a distribuição Linux baseada no Kurumin. E mais: os preferidos da comunidade Linux Brasileira no CD-ROM. Para Windows, os destaques são o SodiPodi, o PCMark04 e o Barts PE Builder.  
R\$ 11,90

**comprar**  
**PC Brasil 27**  
Desvende os Segredos do Excel, curso interativo com 60 aulas práticas, + de 400 modelos de planilhas. Teste de Câmeras Digitais, descubra qual o modelo que melhor se adapta a você. E muito mais.  
R\$ 11,90

**comprar**  
**PC Brasil 26**  
Salários de até R\$ 10 mil! Masters of Photoshop. + de itens para Photoshop. Teste de Impressoras. Migração LINUX: Descubra as vantagens e desvantagens. Dossiê Segurança. Grátis 2 CDS! E muito mais!  
R\$ 11,90

**comprar**  
**PC Brasil 25**  
Hackers Out! No CD, os melhores programas para impedir invasões, eliminar virus, spywares e pop-ups. E mais: os melhores Firewalls pessoais do mercado. Mais de 50 sites de empregos em T.I. e muito mais.  
R\$ 11,90

**comprar**  
**PC Brasil 24**  
Esta edição traz uma série de workshops sobre programação e criação de games, além de um teste com as 16 melhores placas-mãe do mercado. No CD, programas para tornar seu Office mais completo.  
R\$ 11,90

**hardware** comprar  
**PC Brasil Especial 14**  
 Torne-se um especialista em Hardware. Guia Definitivo de Redes. Recupere arquivos de HDs Danificados. Tratamento nunca mais. BACKUP. Recuperação de HD, Backup, Benchmark e muito mais!  
 R\$ 11,90

**EXCEL** comprar  
**PC Brasil Especial 13**  
 Curso Completo de Excel Avançado. 700 Planilhas, 60 cursos e apostilas completos. 2 Suites Office Completas. Na revista: Fórmulas, macros, VBA e muito mais!  
 R\$ 11,90

**Hardware** comprar  
**Geek Especial 23**  
 Ganhe dinheiro consertando HDs: seleção com as melhores ferramentas para você consertar Bad Blocks em discos rígidos. Arquivos em segurança, Boot CD, Fatie seu HD e muito mais na sua Geek especial Hardware!  
 R\$ 11,90

**Google** comprar  
**Geek Especial 22**  
 Hackeando o Google: Todos os segredos do melhor sistema de busca do mundo. Monte seu próprio buscador. 40 tutoriais completos: MySQL, XML, Webdesign, Java, criptografia, PHP e muito mais.  
 R\$ 11,90

**HACK3R** comprar  
**HACK3R 16**  
 Exclusivo! Conteúdo da Revista 2600. Referência do Universo Hacker! Worm Sasser Revelado! Distro Linux Live The Packet Master. Desmontando Softwares. Entrevistamos Reic Raymond. E muito mais.  
 R\$ 11,90

**HACK3R** comprar  
**HACK3R 15**  
 Exploits em Pear. Veja a nova geração de exploits. Virus - o futuro dos Ataques via internet. QT Criando aplicações Gráficas para o KDE. Firewall transparente.  
 R\$ 11,90

**HACK3R** comprar  
**HACK3R 14**  
 Tutoriais inéditos e exclusivos sobre PHP Injection (comandos em PHP para desmontar sites). No CD, programas especiais para recuperar arquivos apagados e descobrir quem os deletou e muito mais.  
 R\$ 11,90

**HACK3R** comprar  
**HACK3R 13**  
 A revista para a elite digital traz um tutorial completo e ferramentas para você dominar o registro do Windows, além de um pacote especial de programas para tornar o seu Linux uma fortaleza.  
 R\$ 11,90

**criar sites** comprar  
**ASP**  
 Aprenda a Criar Sites 5 Mais de 250 ferramentas para você produzir sites profissionais. Guia Definitivo de ASP. 3500 Web Objects. 110 Apostilas e Tutoriais. ASP, HTML, SQL, Ferramentas e Utilitários e muito mais.  
 R\$ 11,90

**Código Fonte** comprar  
**Código Fonte 1**  
 A revista para os programadores que querem se aperfeiçoar em Java, C++, Delphi, Perl, Unix, além de dois softwares completos para você encontrar erros em seus programas e muito mais.  
 R\$ 11,90

**audio video** comprar  
**Áudio e Vídeo Digital 13**  
 Produza Vídeos no seu computador. Crie músicas digitais: Seleção especial de softwares. PROGRAMA COMPLETO: Quartz Audio Master. Construa animações 3D. E muito mais.  
 R\$ 11,90

**audio video** comprar  
**Áudio e Vídeo Digital 12**  
 DivX Aula interativa no CD. Converta seus filmes com este revolucionário formato. Softwares & Guitarras: 14 Programas. Editores de tablaturas, simuladores de Guitarra e Criador de escalas.  
 R\$ 11,90

**FreeBSD** comprar  
**HACK3R Especial 4**  
 FreeBSD: O Sistema operacional mais robusto desenvolvido para servidores. O sistema operacional Unix completo, desenvolvido para servidores, que avalia confiabilidade com baixo custo.  
 R\$ 14,90

**HACK3R** comprar  
**HACK3R Especial 3**  
 Especial Firewall. Inédito: Mais de uma hora de vídeo ensinando: Conceitos gerais de Segurança; Técnicas de Defesa; Programação de regras; Uso de Patches; Ferramenta de segurança para redes Linux.  
 R\$ 11,90

**HACK3R** comprar  
**HACK3R Especial 2**  
 Especial Firewall. Inédito: Mais de uma hora de vídeo: Conceitos gerais de Segurança; Técnicas de Defesa; Uso de Patches; e muito mais. Tech Bugs. Tudo sobre Iptables. Curso completo em vídeo da ABRASOL.  
 R\$ 11,90

**HACK3R** comprar  
**HACK3R Especial 1**  
 Superpacote JAVA. No CD: Tutoriais, compiladores, utilitários e mais de 160 scripts. Mais 700 códigos C/C++, Delphi, VB, ASP, Perl... Mais de 80 TUTORIAIS completos para você ficar fera no assunto.  
 R\$ 9,90

**Geek** comprar  
**Geek Games 3**  
 Jogos Violentos Os limites do mundo virtual. Tara Soft: Clone de Lara Croft como você nunca viu. Alien Attack: Pé no gatilho. No CD: Cenários, personagens, finais personalizados e muito mais.  
 R\$ 11,90

**Geek** comprar  
**Geek Games 2**  
 No CD você encontrará conteúdo exclusivo como o Half-Life SDK, para criar seu próprio Counter-Strike, o e-Book completo "Desvendando o Counter-Strike" e uma super-seleção de jogos proibidos para menores.  
 R\$ 11,90

**Geek** comprar  
**Geek Games 1**  
 2.800 Dicas: de CS, GTA, Matrix, The Sims. Mais de 1.000 Skins: para Counter-Strike e The Sims. Tiros e explosões: XIII, o game mais matador do ano. No CD: demo com duas fases. 30 Trainers para detonar.  
 R\$ 11,90

**DESIGN** comprar  
**Design Magazine 02**  
 CorelDraw uma das ferramentas mais populares para a criação de vetoriais. Tutorial completo com as principais dicas e um CD com ferramentas de Photoshop, são mais de 80 layers e patterns para profissionalizar seu trabalho.  
 R\$ 11,90

**PHOTOSHOP** comprar  
**Design Magazine Esp. 2**  
 Tratamento de Imagens Digitais - Técnicas Avançadas + de 1.100 Plug-ins, Actions, Brushes, Styles, 1.300 Fontes. Photoshop CS - Completo por 30 dias. Tudo sobre Photoshop.  
 R\$ 11,90

**DESIGN** comprar  
**Design Magazine Esp. 1**  
 Photoshop: No CD: 1.500 Plug-ins para tirar o máximo de seu software. 40 Tutoriais completos para ter o domínio total do programa + Bônus de duas videoaulas. Na revista: Tudo sobre Photoshop 8 e muito mais.  
 R\$ 11,90

**LINUX** comprar  
**Arquivo Linux 13**  
 02 CDs Grátis! Mais de 2GB com o melhor da distribuição Slack. SLACKWARE 10 COMPLETO: A distro linux mais cultuada. Passo a passo a instalação do sistema e da interface gráfica.  
 R\$ 14,90

**LINUX** comprar  
**Arquivo Linux 12**  
 Adios Linux, uma versão do RedHat Linux que roda direto do CD sem instalar e contém as principais ferramentas do mundo do Software Livre.  
 R\$ 11,90

Nome: \_\_\_\_\_  
 Endereço: \_\_\_\_\_  
 Bairro: \_\_\_\_\_ CEP: \_\_\_\_\_  
 Estado: \_\_\_\_\_ Cidade: \_\_\_\_\_  
 Data de nascimento: \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_ CPF: \_\_\_\_\_  
 DDD: \_\_\_\_\_ Fone: \_\_\_\_\_ Fax: \_\_\_\_\_  
 e-mail: \_\_\_\_\_

Mandar aos cuidados do departamento de vendas





# MONTE SEU COMPUTADOR

SÉRIE DOSSIÊ

Roberto Cardinale  
Felipe D'Ugo

# Dossiê Hardware

**CURSO COMPLETO**  
MONTAGEM E MANUTENÇÃO DE PCs

Passo a passo: como montar um PC gastando pouco

Guia definitivo para manutenção de computadores

Desvende os segredos dos especialistas em hardware

Grátis:

Kit do Técnico

com mais de

**5 CDs** 3GB em software



**Dossiê Hardware** é um manual de referência para todos os profissionais da área de informática. Escrito por especialistas em hardware, o livro traz em suas mais de 320 páginas, de maneira fácil e descomplicada, todos os macetes para montar e fazer a manutenção de computadores.

**Promoção exclusiva**

Fazendo a sua compra, pelo site da Digerati, você pode adquirir qualquer revista da Loja Virtual inteiramente grátis!



Livro *Dossiê Hardware*, 320 pág por R\$ 49,90. Nas livrarias ou no site [www.lojadigerati.com.br](http://www.lojadigerati.com.br)

**DIGERATI**  
especialista na comunidade digital

digerati.com

