



MÁQUINA DOS SONHOS SEM **SS**

# Geek Games

**Ignorância!**

## 2.800 DICAS

de CS, GTA, Matrix, The Sims e SimCity

+ de **1.000 SKINS** para

**Counter-Strike**  
e The Sims



Deixe seu PC nos trinques para rodar tudo!  
Tutorial na revista e ferramentas no CD

## Tiros e explosões

# XIII

O game mais  
matador do ano

No CD: demo  
com duas fases

## ROUBALHEIRA GERAL!

**30 Trainers** para  
esmigalhar os melhores  
games do momento

## XBOX destroçado!

Conecte sua máquina no PC  
e rode vários emuladores!  
Tem N64, GBA, SNES,  
Atari e até fliperama

## LIBERTE SEU PS2

Assista a vídeos em DivX, rode  
Super Nintendo, Mega Drive e MAME  
No CD: Ferramenta para criar  
ISOS e muito mais!

[www.geek.com.br](http://www.geek.com.br)

Ano I - Número I - R\$ 11,90

ISSN 1679-5024



# UM ESTUDO DETALHADO

## SOBRE PRAGAS VIRTUAIS

SÉRIE DOSSIÉ

**VÍRUS**  
Criação de vírus: desvende as principais técnicas usadas pelos crackers

Ideal para quem deseja saber como os vírus são criados, conhecer seu poder de destruição e aprender como se proteger.

Aqui você aprende:

- Programação de códigos em VBA, VBS e Assembly
- Técnicas usadas para ativação, infecção, camuflagem, polimorfismo e remoção de antivírus
- Códigos comentados dos principais vírus já criados para estudar sua ação



**Grátis:**  
Kit contendo CD  
com códigos  
para estudo  
e aprendizado

Dossiê vírus é um guia indispensável para quem quer conhecer as técnicas de criação de vírus e como se proteger dessas ameaças.

Aqui você vai ter um estudo detalhado das pragas virtuais que todos temem mas poucos conhecem.

### PROMOÇÃO DE LANÇAMENTO

Fazendo a sua reserva pelo site da Digerati, você pode adquirir qualquer revista da Loja Virtual inteiramente grátis

Disponibilidade: Outubro/20

### LIVRO DOSSIÉ VÍRUS

300 pág. por R\$ 49,90

Nas livrarias ou no site  
[www.digerati.com](http://www.digerati.com)



**DIGERATI**  
especialista na comunidade digital

[digerati.com](http://digerati.com)

**Hardware ideal**

20

**Star Wars**

16

**Xbox no PC**

24

08

**Dicas de jogos**

04

**Piores Games**

**Guia do CD**

28

# The worst games in the world

**Bugs constantes, comandos lentos, enredos toscos, gráficos de m... Confira nossa exclusiva relação!**

Por João Marinho  
joao@digerati.com.br

## >>Paciência no limite

**>>Inspirado em *reality show*, game melhora em relação ao antecessor, masss...**

Guarde bem esta dica: game inspirado em programa de TV é bomba! Se você pôde acompanhar a Geek Especial Games que antecedeu esta aqui, deve ter observado que aqueles inspirados em atrações como "Big Brother Brasil" e "Sandy e Júnior" estiveram entre os piores que listamos. Além do fato de terem saído de programas televisivos, esses games guardam pelo menos outras duas coincidências: os programas eram da Globo e a empresa responsável pelo lançamento, a Brasoft. Pois bem, coloque mais um nessa lista: *No Limite*, inspirado no *reality show* de mesmo nome.

A história do game é similar à do show. O jogador escolhe um dos 12 participantes e espera o software montar aleatoriamente as equipes Sol e Lua. Em seguida, deve conviver com os parceiros, conversando, paquerando, fazendo complôs.



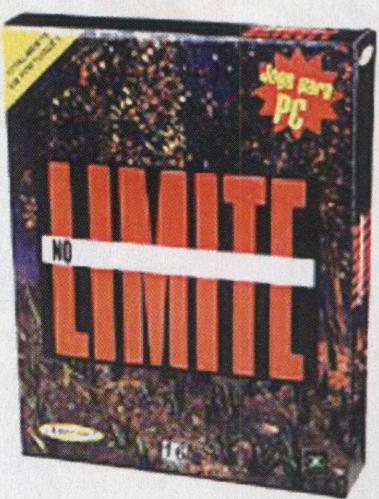
Sol e Lua. Em seguida, deve conviver com os parceiros, conversando, paquerando, fazendo complôs.

A cada dois dias (período do game), é preciso ajudar sua equipe a vencer as provas que se apresentam. O grupo que vence ganha imunidade e regalias. O que perde, vai para o portal. A coisa segue em frente até que cada equipe tenha dois participantes. Nesse ponto, elas se juntam - e aí é cada um por si.

O gráfico e a jogabilidade são muito parecidos com os do game *Big Brother Brasil* (sobre o qual já escrevemos), o que significa que você usará o mouse para tudo, vai ficar de saco cheio muito rapidamente e que as imagens são toscas.

Verdade seja dita. *No Limite* agregou algumas melhorias em relação ao seu "irmão". Em *Big Brother Brasil*, tudo se resumia a conviver e ficar no blablablá com os outros até o jogador não aguentar mais. Agora, pelo menos, há provas de habilidades e é possível recolher objetos em um inventário para usá-los quando precisar.

Tudo isso dinamizou a bagaça, mas ainda falta muito para ser "apresentável"... Roda em PC (Windows).



## >>Quem pode salvar o jogo?

### >>Cantora congelada protagoniza game da Brasoft

Pode até parecer perseguição, mas acredite: nós sabemos que a Brasoft tem bons games. No entanto, não se sabe por quê, uma hora ou outra eles lançam "pérolas" que merecem estar aqui, marcando ponto duplo conosco. Por isso, aí vai *Quem pode salvar Júlia?*.

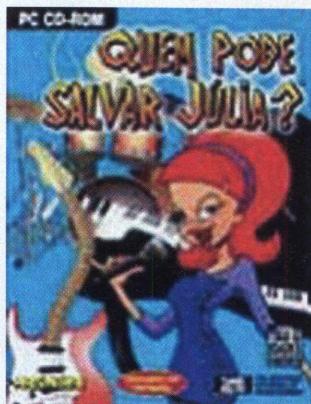
Nesse game, Júlia é uma cantora pop famosa, que, após saber da morte de seu diretor musical, tem a "brilhante" idéia de se congelar até que outro apareça.

Esse outro é você, obviamente. O objetivo é provar sua competência para Júlia, sem levar em conta o fato de que ela, afinal, está congelada. O cenário é a casa do pai da estrela, Land O'Ner, desconsolado com a inteligência da moça.

Inicialmente, você deve percorrer o lar de Júlia com ele e encontrar cinco portas que dão acesso a cinco diferentes estágios da vida famosa da cantora. Em cada estágio, o jogador precisa encontrar 41 instrumentos que dão acesso a cinco testes musicais.

A evolução possibilita a montagem de uma orquestra, que acabará por acordar a bela congelada.

Não é preciso dizer muito. O roteiro é péssimo. E os gráficos, bom, você deve imaginar... Roda em PC (Windows).



## >>Surpresa mortal

### >>Imprevisível e impossível de jogar!

Se o que importa nessa lista é que o jogo seja ruim, *Mortal Kombat Advance*, feito para Game Boy Advance, merece estar nela. Tudo bem, nós sabemos que o GBA não é exatamente a melhor plataforma para games de luta, mas isso não tira a responsabilidade dos programadores, que fizeram o favor de tornar o *Mortal*, de longe, o pior jogo já feito para esse console.

Vamos aos fatos. Basicamente, sempre foram um pouco estranhos o gráfico e a forma de jogar em *Mortal Kombat*. Aquelas pessoas lançadas na tela e com movimentos artificiais pareciam, para muitos, menos interessantes do que os desenhos animados de *Street Fighter*, seu arqui-rival.

Ademais, é inegável que SF sempre foi mais fácil de jogar, em especial no que diz respeito aos movimentos de defesa. Agora, imagine uma versão do *Mortal* na qual, não bastasse esse pequeno empecilho (de qualquer forma superável), os golpes ainda não funcionam? Este é *MK Advance*.

Além da dificuldade de dar os golpes - que, em minha

humilde opinião, parece ter aumentado -, eles simplesmente parecem ter enlouquecido. Dê um comando exato para um golpe e assista, estupefato, sair um outro, *se sair*.

Experimente ser acertado por um ou dois soquinhos de nada e ter sua energia retirada como se tivesse sido vítima de uma surra! Sim, é isso mesmo. Não bastasse a aleatoriedade dos golpes, o contador de combos e danos primam pela surpresa. Assim não dá! Ah, que saudade dos fiperamas...



## &gt;&gt;&gt;Clássico do terror

## &gt;&gt;Jogo de blocos fundo dinastia

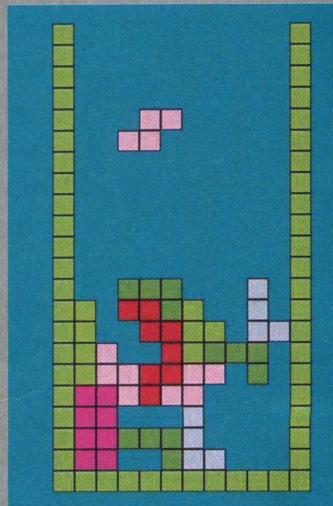
Da última vez, nós esquecemos, mas desta não passa. Uma lista de piores games não seria nada se não

apresentássemos um clássico dos clássicos. Aquele que seria o mais loser de todos e, por assim dizer, daria origem a uma verdadeira dinastia.

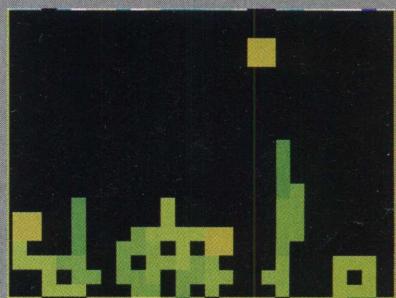
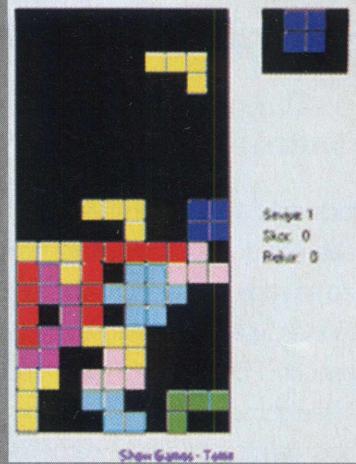
Pois bem, esse jogo existe. E chama-se *Tetris*.

Na verdade, você o encontrará com inúmeros nomes, em quase todas as plataformas que você conhece, com quase todas as cores de que se lembra e... Sem que mude nada em sua essência.

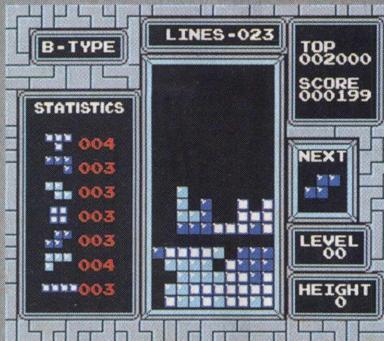
O jogo de *Tetris* nada mais é do que uns



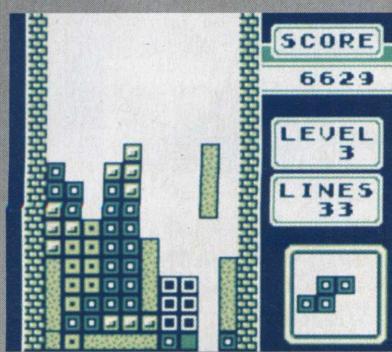
completar uma fileira completa na horizontal. Feito isso, a fileira sai e o jogo continua assim, eternamente, a menos que você não consiga completar as fileiras e os bloquinhos se acumulem em toda a tela. Nesse momento, você perde. A monotonia reina ali e vale



dizer: é um objetivo um tanto quanto... Estúpido, não? Certo. Até que os joguinhos desse tipo entretêm e foram mais do que interessantes em uma certa época. Mas cá entre nós: depois de maravilhas como *Unreal Tournament*, *GTA Vice City* e *Counter-Strike*, não dá pra se contentar apenas com simples bloquinhos! E tem quem adore.



bloquinhos que descem do infinito e caem no solo. Eles têm diversos formatos e sua "missão" é encaixá-los e



## &gt;&gt;Derrapando legal

## &gt;&gt;MTV Skateboarding, como game, é um excelente musical

Este talvez seja o jogo que mais obstáculos enfrentou para entrar nesta nossa relação. Isso porque, apesar de tudo o que achamos ruim, *MTV Skateboarding* para PlayStation 1 (PSX) tem lá os seus fãs.



De fato, há alguns pontos positivos que merecem ser destacados, como a trilha sonora radical, muito bem escolhida para o clima do game - que, como o nome

sugere, tem como mote levar o jogador para as pistas de skate -, e os vídeos de skatistas que aparecem na tela.

Não demorará muito, porém, até que você se decepcione. A começar pelos gráficos: uma falta de capricho sem tamanho! Ah, e esqueça a jogabilidade: reina a lentidão na resposta dos comandos, ou seja, tudo o que não podia acontecer em um jogo de skate, certo?



## &gt;&gt;Replicantes no PS2

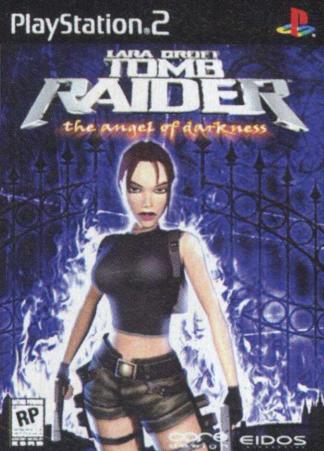
## &gt;&gt;Lara Croft reaparece em jogo clonado

A indicação de um bom game da série *Tomb Raider* poderia começar da seguinte forma: "Esqueça tudo o que você já viu sobre *Tomb Raider* e Lara Croft...". Mas, para *The Angel of Darkness*, o mote seria: "Lembre-se de tudo o que você já viu porque nada, absolutamente nada mudou".

Neste game, lançado para PlayStation 2, a arqueóloga, mais séria e adulta, é acusada injustamente de matar seu mentor, Von Croy. A solução é fugir e aproveitar para solucionar o mistério dessa morte e de muitas outras, executadas em série, o que envolverá uma viagem a um mundo "obscurecido pelo sangue".

Parece legal, não?

Parece. O fato de *Tomb Raider: The Angel of Darkness* figurar aqui não é exatamente um desrespeito à Lara, musa-mor de todos os gamemaníacos, ou à história em si. O problema é que tudo, apesar do enredo parecer original, permanece igual às versões anteriores. Fala sério: portar uma atração desse porte para o PlayStation 2 e fazer isso é mancada. Quando muito, os gráficos ficaram melhores e a musa abusou menos das roupas curtas. Ah, sim, e há quem reclame dos controles e de bugs constantes. Vale dizer: com bastante razão...



# Dicas de Jogos

## Legacy of Kain: Soul Reaver

Habilitar Arma Sword-Kain:

Pause o jogo, segure L ou R e aperte A, B, direita, Y, esquerda, esquerda, direita, cima.

Habilitar Arma Sword-Aerial:

Pause o jogo, segure L ou R e aperte A, direita, cima, cima, Y, esquerda, esquerda, direita, cima.

Habilitar Arma Sword-Fire:

Pause o jogo, segure L ou R e aperte Y, direita, baixo, B, B.

Habilitar Magia Glyph-Fire:

Pause o jogo, segure L ou R e aperte cima, cima, direita, cima, Y, L, direita.

Habilitar Magia Glyph-Force:

Pause o jogo, segure L ou R e aperte baixo, esquerda, Y, baixo, cima.

Habilitar Magia Glyph-Sound:

Pause o jogo, segure L ou R e aperte direita, direita, baixo, B, cima, cima, baixo.

Habilitar Magia Glyph-Stone:

Pause o jogo, segure L ou R e aperte baixo, B, B, esquerda, baixo, direita, direita.

Habilitar Magia Glyph-Sunlight:

Pause o jogo, segure L ou R e aperte esquerda, B, esquerda, direita, direita, cima, cima, esquerda.

Habilitar Magia Glyph-Water:

Pause o jogo, segure L ou R e aperte baixo, B, cima, baixo, direita.

Mágica no máximo:

Pause o jogo, segure L ou R e aperte Y, direita, baixo, direita, cima, Y, esquerda.

Energi no máximo:

Pause o jogo, segure L ou R e aperte direita, B, baixo, cima, baixo, cima.

Aumentar energia:

Pause o jogo, segure L ou R e aperte dirieta, A, esquerda, Y, cima, baixo.

Habilitar Poder-Malchia:

Pause o jogo, segure L ou R e aperte baixo, B, B, esquerda, direita, Y, cima.

Habilitar Poder-Morlock:

Pause o jogo, segure L ou R e aperte esquerda, direita, B, esquerda, direita, esquerda.

Habilitar Poder-Rahab:



por Ronaldo Testa

ronaldo@digerati.com.br

## Hidden and Dangerous

Na tela onde você escreve o seu nome, usando o Dreamcast Keyboard, escreva IWILLCHEAT. Depois disso já durante o jogo, aperte [Enter] e escreva:

Perder o jogo instantâneamente:  
GAMEFAIL.

Vencer o jogo instantâneamente:  
MISSIONOVER.

Jogo com gráficos wireframe:  
DEBUGDRAWWIRE.

Ver o final: SHOWTHEEND.

Ressuscitar aliados: RESURRECT.

Habilitar personagens cabeçudos:  
FUNNYHEAD.

Invencibilidade: CANTDIE.

Recarregar energia: GOODHEALTH.

Habilitar roupas secretas: LARACROFT.

Portas sem tranca: OPENALDOOR.

Destruir todos os inimigos: KILLTHEMALL.

Habilitar todos os itens: ALLLOOT.

Ter a visão do inimigo de frente: ENEMYF.

Ter a visão do inimigo de trás: ENEMYB.

## Silent Scope

Habilitar alvos invisíveis:

Escolha o modo arcade e antes de selecionar outro modo aperte direita, baixo, direita, X, cima, X, X, Y, baixo, direita, baixo, direita, X, Y.

Desativar indicação dos alvos:

Escolha o modo arcade e antes de selecionar outro modo aperte direita, direita, direita, direita, esquerda, baixo, cima, direita.

Jogo sem mira:

Escolha o modo arcade e antes de selecionar outro modo aperte direita, baixo, direita, X, direita, baixo, direita, X.

Habilitar mira coração:

Escolha o modo arcade e antes de selecionar outro modo aperte esquerda, direita, direita, X, Y.

Habilitar mira sem linhas:

Escolha o modo arcade e antes de selecionar outro modo aperte direita, direita, direita, X.

Jogo mais rápido:

Escolha o modo arcade e antes de selecionar outro modo aperte baixo, Y, cima, X, Y, baixo, direita, baixo, direita, X, Y.

Habilitar modo Mirror:

Escolha o modo arcade e antes de selecionar outro modo aperte esquerda, esquerda, direita, X, baixo, baixo, cima, Y, cima, direita, baixo, cima, esquerda, baixo, X.

Jogar de noite:

Escolha o modo arcade e antes de selecionar outro modo aperte cima, direita, baixo, esquerda, cima, X, Y.

Habilitar visão em primeira pessoa:

Escolha o modo arcade e antes de selecionar outro modo aperte cima, cima, cima, cima, baixo, baixo, baixo, baixo.

Trocar 5 segundos por uma energia:

Já durante o jogo no modo Arcade, pause e aperte B, A, direita, esquerda, direita, esquerda, baixo, baixo, cima, cima.

Trocar uma energia por cinco segundos:

Já durante o jogo no modo Arcade, pause e aperte cima, cima, baixo, baixo, esquerda, direita, esquerda, direita, A, B.



## Dark Arena

Na tela de passwords, escreva:  
Todas as chaves: KNIGHTSFR.  
Todos os mapas: LMSPLNG.  
Todas as armas: THRBLDNS.  
Munição infinita: NDCRSDRT.  
Energia infinita: HLGNDSBR.  
Pular de fase: NFRVLLH.  
Teste de som: CRSDR.  
Invencibilidade: SXN.

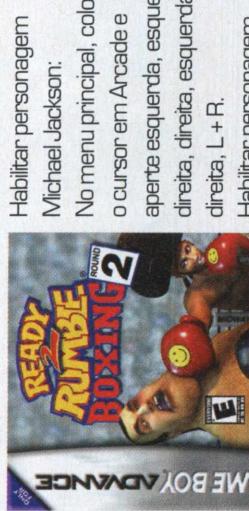


## GT Advance 2: Rally Racing

- Na tela com o título, aperte:  
Habilitar todas as pistas: segure L + B e aperte direita.
- Habilitar todos os veículos: segure L + B e aperte esquerda.
- Habilitar todos os equipamentos: segure L + B e aperte cima.
- Habilitar todos os modos: segure L + B e aperte baixo.



## Ready 2 Rumble Boxing: Round 2



- Habilitar personagem Michael Jackson:  
No menu principal, coloque o cursor em Arcade e aperte esquerda, direita, esquerda, direita, L + R.
- Habilitar personagem Rumbleman:  
No menu principal, coloque o cursor em Championship e aperte esquerda, esquerda, direita, direita, esquerda, direita, esquerda, direita, esquerda, direita, esquerda, L + R.

- No menu principal, coloque o cursor em Shaquille O'Neal:  
No menu principal, coloque o cursor em Survival e aperte esquerda, esquerda, direita, direita, esquerda, direita, esquerda, esquerda, direita, L + R.
- Habilitar personagem Shaquille O'Neal:  
No menu principal, coloque o cursor em Survival e aperte esquerda, esquerda, direita, direita, esquerda, direita, esquerda, esquerda, direita, L + R.

## Spy Hunter

Habilitar modo Arcade:  
No lugar do nome, escreva EDACRA.  
Apagar jogos salvos:  
Na tela inicial onde está escrito copyright, aperte esquerda, esquerda, direita, esquerda, R, R.  
Apagar pontuação:  
Na tela inicial onde está escrito copyright, aperte cima, cima, baixo, L, R.  
Habilitar modo Super Agent:  
Termine o jogo completando todos os objetivos primários e secundários.



## Rayman Advance

Continues infinitos:

Na tela de continues, aperte cima, baixo, direita, esquerda, start.

Recarregar energia:  
Pause o jogo e aperte L, baixo, esquerda, cima, baixo, R.

Invencibilidade:  
Pause o jogo e aperte direita, cima, direita, esquerda, direita, R.

Começar com 99

vidas:  
Pause o jogo e aperte esquerda, direita, baixo, direita, esquerda, R.

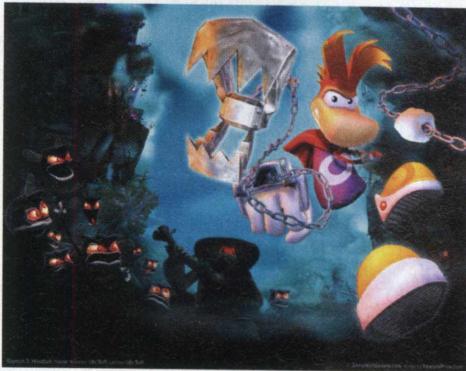
Selecionar fases:  
Pause o jogo e aperte cima, esquerda, direita, baixo, direita, L.

Habilitar todos os poderes:  
Pause o jogo e aperte baixo, esquerda, direita, esquerda, cima, L.

Todos os Electroons:  
Coloque o cursor sobre o nome da fase e aperte select + B + R, select + B + R.

Habilitar fase Candy Chateau:  
Colete todos os Electroons em todas as fases.

Resetar o jogo:  
Já durante o jogo, segure select + start + A + B.



## Tomb Raider: The Prophecy

Na tela de passwords, escreva:

Ver os créditos: ARIA.

Habilitar fase 01: PRLD.

Habilitar fase 02: GAZE.

Habilitar fase 03: MEDI.

Habilitar fase 04: HAXE.

Habilitar fase 05: PATH.

Habilitar fase 06: BONE.

Habilitar fase 07: TREE.

Habilitar fase 08: LINK.

Habilitar fase 09: KURZ.

Habilitar fase 10: HELL.

Habilitar fase 11: WEFX.

Habilitar fase 12: MEMO.

Habilitar fase 13: HEAR.

Habilitar fase 14: FITZ.

Habilitar fase 15: ELRC.

Habilitar fase 16: CLIK.

Habilitar fase 17: MGSL.

Habilitar fase 18: ROMA.

Habilitar fase 19: MONK.

Habilitar fase 20: AEON.

Habilitar fase 21: TIME.

Habilitar fase 22: OLIM.

Habilitar fase 23: LAND.

Habilitar fase 24: DART.

Habilitar fase 25: HILL.

Habilitar fase 26: CHEX.

Habilitar fase 27: STLK.

Habilitar fase 28: MECH.

Habilitar fase 29: ARKD.

Habilitar fase 30: MUSH.

Habilitar fase 31: LITH.



## Driver: You are the Wheelman

Habilitar menu de truques:

Na tela com o menu principal, coloque o cursor em Undercover e aperte cima, cima, baixo, baixo, cima, baixo, cima, baixo, cima, cima, baixo, baixo.

Habilitar fases

Na tela de passwords, escreva:

- Fases Miami

Habilitar fase Bank Job: rosto, rosto, rosto, rosto.

Habilitar fase Hide the Evidence: marca de pneu, medalha, cone, sirene vermelha.

Habilitar fase Boat Chase: semáforo, chave, chave, sirene azul.

Habilitar fase Hit 5 Restaurants: cone, cone, cone, medalha.

Habilitar fase Superfly Drive: chave, sirene vermelha, sirene vermelha, semáforo.

Habilitar fase Bait for Trap: chave, medalha, marca de pneu, sirene azul.

Habilitar fase Take out DiAngelo: medalha, cone, medalha, sirene vermelha.

- Fases Los Angeles

Habilitar fase Steal a Cop Car: sirene vermelha, medalha, chave, marca de pneu.

Habilitar fase Get Lucky to Doctor: cone, sirene azul, sirene vermelha, sirene vermelha.

Habilitar fase Beverly Hills Getaway: medalha, medalha, semáforo, cone.

- Fases New York

Habilitar fase Grand Central Station: sirene azul, chave, chave, chave.

Habilitar fase Trash Granger Car: semáforo, marca de pneu, sirene vermelha, medalha.

Habilitar fase Stop Grangers gang: chave, medalha, medalha, cone.

Habilitar fase Chase down Grangers Boy: sirene vermelha, sirene azul, sirene vermelha, sirene azul.

Habilitar fase Crosstown Race: marca de pneu, chave, cone, semáforo.



## Mario Golf

Reiniciar o jogo:

Quando estiver jogando, aperte A + B + Select + Start.

Comandar o logotipo do jogo:

Na tela inicial com a mensagem "Press Start", aperte 8246.

Habilitar personagem Gene Yuss

Vença Gene Yuss no modo Match.

Habilitar personagem Grace:

Vença Grace no modo Match.

Habilitar personagem Putts:

Vença Putts no modo Match.

Habilitar Personagem Tiny:

Vença Tiny no modo Match usando um personagem que você criou.

Habilitar personagem Wario:

Vença o torneio Club usando um personagem que você criou.

Habilitar personagens canhotos:

Na tela de seleção de jogadores, segure Control L + R.



## Austin Powers: Welcome to my Underground Lair

Na tela de passwords, escreva:

Habilitar figura Alpha-Dog: swallow.

Habilitar figura Evil & Mini-Me: bangers.

Habilitar figura Evil CCTV: ivana yum.

Habilitar figura Evil Look: foxy.

Habilitar figura Evil Tears: stickup.

Habilitar figura Evil-Stein: tasty fembot.

Habilitar figura Flowers and Evil: christmas.

Habilitar figura Mini-Me Hands: driving.

Habilitar figura Mini-Me in Space: oil ring.

Habilitar figura Moving Logos: grace.

Habilitar figura Springer Evil: elvis.

Habilitar figura Teething: steam.

Invencibilidade (modo mojo maze): invincible.

Ouvir som secreto Evil Dr: doctor.

Ouvir som secreto Hug: hug.

Ouvir som secreto Mini-Me Hehe: mini laugh.

Ouvir som secreto Plan 2: another plan.

Ouvir som secreto Table Problem:

table.

Ouvir som secreto The Boss:

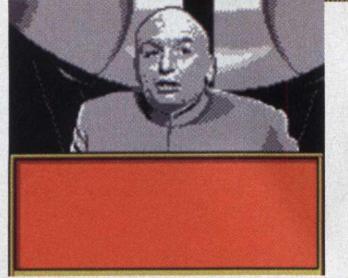
supervisor.

Personagem mais rápido (modo mojo maze): 125cc.

Ver mensagem 1: laser.

Ver mensagem 2: bigglesworth.

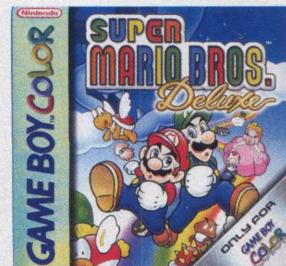
Ver mensagem 3: mojo.



## Super Mario Bros. Deluxe

Habilitar personagem Luigi:

No modo Challenge, aperte Select na tela com o mapa.



## Batman Vengeance

Na tela com o menu principal, aperte:

Código mestre: L, R, L, R, X, X.

Invencibilidade: L, R, X, L, R, Y, L.

Todos os poderes e 120 pontos: L, L, R, R, L, R, L, R.

Infinito Handcuffs: X, Y, X, Y, L, R, R, L, L.

Infinito Batlauncher: Y, X, Y, X, L, R, L, R.

Infinito Batarangs: L, R, Y, B, L.

Infinito Electric Batarangs: L, R, Y, X.

Itens no máximo: L, R, Y, Y.

Habilitar Bruce na fase Warehouse: L, R, R, L, R, R, L, R, R, L e segure antes de escolher a fase.

## Baldur's Gate: Dark Alliance

Habilitar modo Debug:

Já durante o jogo, segure L até em baixo, segure R pela metade e aperte esquerda, Y. Aperte Start e a opção Cheat estará disponível.

Habilitar Drizzt:

Comece um jogo novo e selecione um personagem, antes do jogo começar, mantenha apertado L + R.

Habilitar dificuldade Extreme:

Complete o modo Gauntlet.

Habilitar modo Gauntlet:

Complete o jogo em qualquer dificuldade.



## Black & Bruised

Habilitar modo Turbo:

No menu de Cheats, aperte START, Z, Z, Z, Z, Z, Z, Z, Z, Z, START.

Uniformes alternativos:

No menu de Cheats, aperte START, A, Z, Y, X, START.

Invencibilidade:

No menu de Cheats, aperte START, A, A, Y, Y, Z, Z, X, X, START.

Toneladas de itens:

No menu de Cheats, aperte START, A, Y, A, Y, A, Y, X, X, X, START.

Habilitar todos os boxiadores:

No menu de Cheats, aperte START, A, Y, X, X, Z, Z, X, Y, A, START.

Habilitar torneio Intercontinental:

No menu de Cheats, aperte START, A, A, A, Y, Y, Y, X, X, X, START.

Habilitar energia para todos os personagens:

No menu de Cheats, aperte START, A, X, Y, Z, A, X, Y, Z, START.

Habilitar fase Scrap Yard:

No menu de Cheats, aperte START, Y, Z, Y, Z, A, A, START.



## Minority Report

Na tela de passwords, escreva:

Energia extra: BUTTERUP.

Habilitar arenas: MAXIMUMHURT.

Habilitar armadura: STEELUP.

Habilitar bastão de basebol: SLUGGER.

Habilitar boneca de pano: CLUMSY.

Habilitar câmera lenta: SLIZOMIZO.

Habilitar cenários misturados: CLUTZ.

Habilitar Concept Art: SKETCHPAD.

Habilitar Dramatic finish: STYLN.

Habilitar personagem Clown: SCARYCLOWN.

Habilitar personagem Convict: JAILBREAK.

Habilitar personagem GI: GNRLINFANTRY.

Habilitar personagem Lizard: HISSSS.

Habilitar personagem Moseley: BIGLIPS.

Habilitar personagem Nara: WEIGHTGAIN.

Habilitar personagem Nikki: HAIRLOSS.

Habilitar personagem Robot: MRROBOTO.

Habilitar personagem Superhero: SUPERJOHN.

Habilitar personagem Zombie: IAMSODEAD.

Habilitar todas as animações: DIRECTOR.

Habilitar todas as armas: STRAPPED.

Habilitar todos os combos: NINJA.

Invencibilidade: LRGARMS.

Máxima munição: MRJUAREZ.

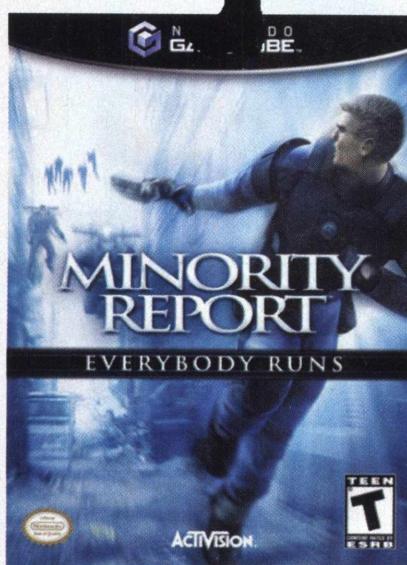
Máximo dano: SPINACH.

Mira livre: FPSSTYLE.

Pular de fase: QUITER.

Selecionar fases: PASSKEY.

Ver animação final: WIMP.



## Star Wars: Rogue Leader - Rogue Squadron 2

Selecionar fases:

Na tela de passwords, escreva !??QWTTJ, você não terá confirmação para este código. Volte para tela de passwords e escreva CLASSIC. Você ouvirá um beep confirmando o código.

Habilitar fase Asteroid Field:

Na tela de passwords, escreva TVLYBBXL, você não terá confirmação para este código. Volte para tela de passwords e escreva NOWAR!!!. Você ouvirá um beep confirmando o código.

Habilitar fase Death Star Escape:

Na tela de passwords, escreva PYST?000, você não terá confirmação para este código. Volte para tela de passwords e escreva DUCKSHOT. Você ouvirá um beep confirmando o código.

Habilitar fase Revenge On Yavin:

Na tela de passwords, escreva OGGRWPDG, você não terá confirmação para este código. Volte para tela de passwords e escreva EEKEEK!. Você ouvirá um beep confirmando o código.

Habilitar fase Triumph Of The Empire:

Na tela de passwords, escreva AZTBOHII, você não terá confirmação para este código. Volte para tela de passwords e escreva OUTCAST!. Você ouvirá um beep confirmando o código.

Dobrar o número de vidas:

Na tela de passwords, escreva JPV!?IJC, você não terá confirmação para este código. Volte para tela de passwords e escreva RSBFNRL. Você ouvirá um beep confirmando o código.

Habilitar veículo Millennium Falcon:

Na tela de passwords, escreva MVPQIU?A, você não terá confirmação para este código. Volte para tela de passwords e escreva OH!BUDDY. Você ouvirá um beep confirmando o código.

Habilitar todos os Tech Upgrades:

Na tela de passwords, escreva AYZBIRCL, você não terá confirmação para este código. Volte para tela de passwords e escreva WRKFORIT. Você ouvirá um beep confirmando o código.

Começar a missão rápida:

Quando você for escolher a missão, segure L + R para começar imediatamente.

Habilitar modo Ace:

Complete todos os objetivos do Tatooine Training, consiga 15 medalhas de ouro nas missões principais e nas missões bônus.

## Chaser

Já durante o jogo, aperte ~ e entre com um dos seguintes códigos:  
 Habilitar arma: cht\_weapon [nome da arma].  
 Invencibilidade: cht\_god.  
 Modo Flight: cht\_flymode.  
 Reforçar armadura: cht\_armor 100.  
 Reforçar energia: cht\_health 100.  
 Selecionar a velocidade do jogo: cht\_timescale [número].  
 Todas as armas e itens: cht\_giveall.

## Emergency 2: The Ultimate Fight For Life

Modo Cheat:  
 Aperte \ durante o jogo para habilitar a janela de comandos e escreva backdraft para habilitar o modo Cheat e entre com os seguintes códigos:  
 Listar comandos: cmdlist.  
 Começar com \$666,666: moneytalks.  
 Selecionar missão: mission {1 à 26}.  
 Completar missão: finish.  
 Ver número da missão: number.  
 Listar missões: list.  
 Reiniciar missão: start.  
 Definir hora do dia: daytime {0 à 24}.  
 Editar informações Debug: report.  
 Ligar/desligar polígonos do solo: sfp {0 à 1}.  
 Listar configurações de parâmetros: set.  
 Começar o jogo com parâmetro indicado: set [parâmetro]  
 Intercalar IDs entre as missões: gotoid.  
 Limpar janela de comandos: clear.  
 Sair do jogo: quit.  
 Carregar jogo indicado: loadgame [nome].  
 Salvar o jogo: savegame [nome].  
 Ouvir faixa de CD indicada: playcdtrack [número].  
 Assistir animação indicada: playvideo [nome].  
 Ouvir arquivo.Wav: playwave [nome].  
 Interrromper reprodução de .Wav: stopwave.  
 Listar diretório de funções: dir.  
 Escolher diretório: cd [endereço].  
 Desconhecido: smoothpath {0 ou 1}.

## Cruise Ship Tycoon

Já durante o jogo, entre com um dos códigos a seguir:  
**Adicionar dinheiro:** Ctrl + [Shift] + [número].  
**Ataque do monstro do mar:** Ctrl + 9.  
**Colidir com icebergs:** Ctrl + 6.  
**Colidir com rochas:** Ctrl + 7.  
**Escolher clima:** Ctrl + [Shift] + K.  
**Habilitar modo Cheat:** iamACheater.  
**Habilitar modo Debug:** GameDebug.  
**Habilitar modo Engine Debug:** EngineDebug.  
**Habilitar todos os cheats e debugs:** CatDebug.  
**Ligar/desligar câmera especial:** Ctrl + [Shift] + [F8].  
**Objetos Wireframe:** Ctrl + [Shift] + [F9].  
**Perdido no oceano:** Ctrl + 8.  
**Sem combustível:** Ctrl + 5.

## Postal 2

Já durante o jogo, aperte ~ ou @ para habilitar a janela de comando, entre com o código sissy para habilitar o modo Cheat e então habilite a janela de comando novamente, entre com um dos códigos a seguir:  
 Armadura para o corpo: blockmyass.  
 Armas destrutivas: packnheat.  
 Atirar gatos: rockincats.  
 Cães extras: boyandhisdog.  
 Câmeras Rocket: fireinyourhole.  
 Desligar arma de gatos: dokkincats.  
 Desligar câmera lenta: slomo 1.  
 Desligar gatos que ricocheteiam: SplodinCats.  
 Desligar modos fantasma e voador: walk.  
 Destruir com um tiro: Headshots.  
 Dinheiro extra: jewsforjesus.  
 Energia cheia mais 4 medkits: healthful.  
 Energia extra: jones.  
 Gatos extras (silenciadores): lotsapussy.  
 Gatos extras: iamtheone.  
 Habilitar metralhadora de tesouras: NowWeDance.  
 Invencibilidade: alamode.  
 Ligar câmera lenta: slomo.  
 Ligar gatos que ricocheteiam: BoppinCats.  
 Ligar/desligar modo fantasma: ifelffree.  
 Ligar/desligar modo voador: likeabirdy ou fly.  
 Munição extra: payload.  
 Rosquinhas extras: piggytreats.  
 Todas as armas, munição e invencibilidade: iamsolame.  
 Todos os itens no radar: swimwithfishes.  
 Uniforme policial: iamthelaw.  
 Ver o demo do jogo: demotime 9999.

## Hearts Of Iron

Modo Cheat:  
 Já durante o jogo, no modo single player, aperte a tecla [F12] para habilitar a janela de comando. Entre com um dos códigos a seguir para ativar a dica correspondente:  
 Adicionar 1 bomba nuclear: nuke.  
 Adicionar 5000 em aço: steel.  
 Adicionar 5000 em borracha: rubber.  
 Adicionar 5000 em combustível: coal.  
 Adicionar 5000 em força de trabalho: manpower.  
 Adicionar 5000 em óleo: oil.  
 Adicionar 5000 em suprimentos: supplies.  
 Ativar evento indicado: event [número].  
 Aumentar capacidade industrial: event 1013.  
 Baixa discórdia: event 1009.  
 Entrar em guerra: war.  
 Escoltas adicionais: escorts.  
 Influência diplomática: di.  
 Ligar/desligar agressividade: nowar.  
 Ligar/desligar controle de nações: fullcontrol.  
 Ligar/desligar evento automático: handsoff.  
 Ligar/desligar ID de província: showid.  
 Ligar/desligar invencibilidade: dirrules.  
 Ligar/desligar neblina de guerra: nogog.  
 Ligar/desligar revoltas: norevolts.  
 Sem limites para as tropas: nolimit.  
 Transportes adicionais: transports.

Números dos eventos:  
 Aumentar força de trabalho em 100: 1003.  
 Aumentar força de trabalho em 30: 1007.  
 Aumentar 1C em parte do seu território: 1013.  
 Cientistas derrotados: 1011.  
 Descoberta acidental: 1012.  
 Diminuir discórdia em 100%: 1150.  
 Diminuir discórdia em 3: 1009.  
 Escolher linha de governo: 1016.  
 Roubar técnica: 1040.

## Star Trek: Elite Force 2

Modo Cheat:  
 Comece o jogo com a linha de comando +set ui\_console 1 +set cheats 1. Durante o jogo, aperte ~ e entre com um dos códigos a seguir:  
 Atravessar paredes: noclip.  
 Cometer suicídio: kill.  
 Energia 100%: health 100.  
 Habilitar arma: give [nome da arma].  
 Invencibilidade: god.  
 Invisível para os inimigos: notarget.  
 Listar mapas: maplist.  
 Listar modelos: modelist.  
 Listar skins: skinlist.  
 Modo Demo: demo.  
 Mostrar informações de memória: meminfo.  
 Mostrar informações de sistema: systeminfo.  
 Mostrar inventário: inventory.  
 Mostrar sombras: shaderlist.  
 Paralizar o jogo: freeze.  
 Reiniciar o jogo: reset.  
 Sair do jogo: quit.  
 Salvar o jogo: record.  
 Tocar música do jogo: playsong.  
 Todas as armas: give all.  
 Carregar mapas: devmap [nome do mapa]  
 dm\_attrexian1  
 dm\_borgurkish  
 dm\_brigwad  
 dm\_ctf\_station  
 dm\_guille  
 dm\_idryll2  
 dm\_kirk  
 dm\_kw  
 dm\_quarterdeck  
 dm\_sewer  
 dm\_t2\_new  
 dm\_t4mobius  
 dm\_trophonius

## Spy Hunter

Crie um novo jogo e no lugar do nome escreva:  
**Habilitar todas as pistas, energia infinita e munição infinita:** GDOG57.

## Bust-A-Groove (Bust-A-Move: Dance and Rhythm Action)

### Passos secretos

Durante a partida, não erre as sequências até que a câmera mude só para o seu personagem, depois da mudança da câmera, aperte:

### Passos para Capoeira

Coreografia 1: direita, cima, direita, x.

Coreografia 2: esquerda, baixo, esquerda, cima, x.

Coreografia 3: direita, cima, direita, esquerda, círculo.

Coreografia 4: baixo, cima, esquerda, baixo, círculo.

### Passos para Frida

Coreografia 1: cima, baixo, cima, círculo.

Coreografia 2: direita, esquerda, direita, x.

Coreografia 3: baixo, esquerda, cima, círculo.

Coreografia 4: cima, direita, baixo, x.

### Passos para Pinky

Coreografia 1: cima, esquerda, cima, círculo.

Coreografia 2: direita, esquerda, baixo, círculo.

Coreografia 3: cima, baixo, direita, x.

Coreografia 4: esquerda, direita, baixo, x.

### Habilitar personagens

#### Habilitar personagem Burger Dog:

Complete o jogo na dificuldade normal 3 vezes.

#### Habilitar personagem Capoeira:

Complete o jogo na dificuldade normal 1 vez.

#### Habilitar personagem Columbo:

Complete o jogo na dificuldade normal 4 vezes.

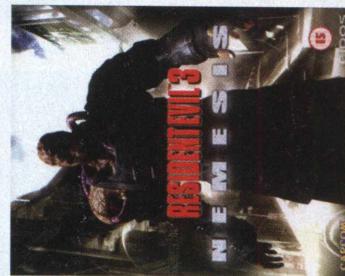
#### Habilitar personagem Robo-Z:

Complete o jogo na dificuldade normal 2 vezes.

### Habilitar roupas

Na tela de seleção de personagens, deixe o cursor sobre o Passos para desejado, segure Select e aperte x.

## Resident Evil 3: Nemesis



Habilitar a chave da botique (boutique key)  
Complete o logo salvando menos de 30 vezes e em menos de sete horas.

Códigos para a sala Sales Office Computer.

quando o computador pedir uma senha, experimente uma dessas:  
o ADRAVL  
o AQUACURE.  
o SAFSPRIN.

Combine as ervas certas para sanar o seu fermento  
Curar Poison e renovar toda a energia: misture 1 BH + 1 GH + 1 RH.  
Curar poison: 1 BH.

## Marvel vs Capcom: Clash of the Super Heroes EX Edition

### Habilitar menu EX:

Coloque o cursor em options, segure Select e aperte Start.



### Habilitar personagens

#### Habilitar personagem Evil Chun-Li:

Complete o modo Battle usando Chun-Li, coloque o cursor em Gambit e aperte cima + círculo.

#### Habilitar personagem Evil Hulk:

Complete o modo Battle usando Hulk, coloque o cursor em Ryu e aperte cima + círculo.

#### Habilitar personagem Evil Venom:

Complete o modo Battle usando Venon, coloque o cursor em Chun-Li e aperte cima + círculo.

#### Habilitar personagem Evil War Machine:

Complete o modo Battle usando War Machine, coloque o cursor em Zangief e aperte cima e círculo.

#### Habilitar personagem Evil Zangief:

Coloque o cursor em Zangief, segure Select e aperte qualquer botão.

#### Habilitar personagem Lilith Aenslaed:

Complete o modo Battle usando Morrigan

Aenslaed, coloque o cursor em War Machine e aperte baixo + círculo.

#### Habilitar personagem Onslaught:

Complete o modo Battle usando qualquer personagem, coloque o cursor em Wolverine e aperte baixo + círculo.

#### Habilitar personagem Roll:

Complete o modo Battle usando Megaman, coloque o cursor em Megaman e aperte direita + círculo.

## Test Drive Le Mans 24 Hours

No lugar do nome, escreva:

Vencer fácil: FIRSTON.

Habilitar fase espacial: NAIMAR.

Habilitar fase Jet: MM2.

Habilitar fase Spaceship: MM1.

Ver tela de loading secreta: JACKPOT.

Habilitar todas as fases e veículos para o modo Quick Race: TATOO.

### Habilitar veículos

Habilitar veículo 1999 Audi RSR: MAYOU.

Habilitar veículo 1999 BMW: POHLIN.

Habilitar veículo 60's bus: MM5.

Habilitar veículo Buggy 1: BIGGY1.

Habilitar veículo Buggy 2: BIGGY2.

Habilitar veículo Buggy 3: BIGGY3.

Habilitar veículo Buggy 4: BIGGY4.

Habilitar veículo Buggy 5: BIGGY5.

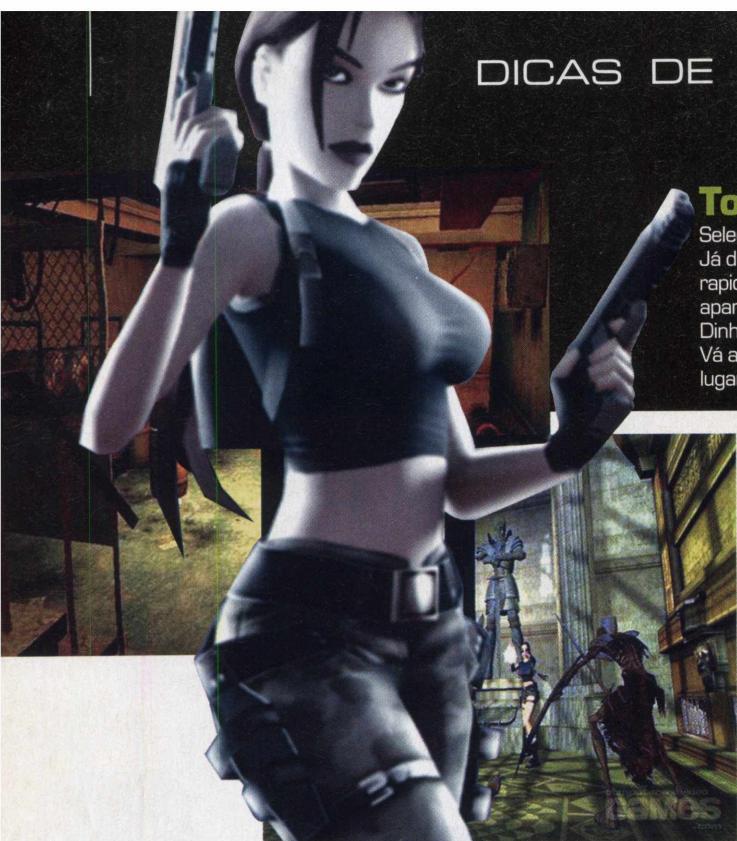
Habilitar veículo Mad: MM3.

Habilitar veículo Pie: PIE.

Habilitar veículo Pizza: PIZZA.

Habilitar veículo Submarine: MM7.

Habilitar veículo Taxi: MM4.



## Tomb Raider: The Angel Of Darkness

Selecionar/pular de fase:

Já durante o jogo, pause e segure L1 + R2 + baixo + triângulo. Solte os botões e rapidamente aperte círculo, cima, quadrado, triângulo, direita, baixo. As opções aparecerão no menu sempre que você pausar o jogo.

Dinheiro e itens infinitos:

Vá a qualquer lugar que tenha uma porta e itens por perto, pegue os itens e saia do lugar. Repita este procedimento para ter itens e dinheiro infinito.

## Silent Scope 2: Dark Silhouette

Converter energia em tempo:

Já durante o jogo no modo Arcade, pause e então aperte cima, cima, baixo, baixo, esquerda, direita, esquerda, direita, X, círculo. Um som confirma a dica.

Converter tempo em energia:

Já durante o jogo no modo Arcade, pause e então aperte círculo, X, direita, esquerda, direita, esquerda, baixo, baixo, cima, cima. Um som confirma a dica.



Desabilitar marcas nos inimigos:

Na tela de seleção de modo, aperte direita, direita, direita, direita, esquerda, baixo, cima, cima, direita.

Começar com três continues:

Depois de usar 16 continues, vá ao options e habilite esta opção.

Começar com quatro continues:

Depois de usar 31 continues, vá ao options e habilite esta opção.

Continues infinitos:

Depois de usar 101 continues, vá ao options e habilite esta opção.

Vidas adicionais:

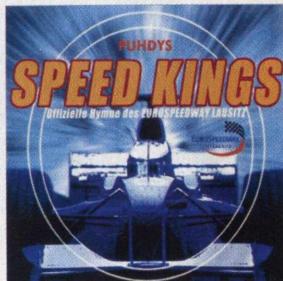
Intencionalmente, perca no jogo para começar novamente com mais vidas.

Tempo adicional:

Intencionalmente, perca no jogo por tempo, para começar novamente com mais tempo.

Janela de tempo real:

Complete o Indoor Shooting Range conseguindo rank "S" ou melhor.



## Speed Kings

Entre com os seguintes códigos no lugar do nome:

**Código mestre:** borkbork.

**Todos os nove Driving Tests completos:**

.test9.

**Venha todos os seis encontros:** .meet6.

**Modo GP completo:** .prix.

**Melhor volta:** .lapt18.

Pontos de respeito:

Comece um novo jogo e no lugar do nome, escreva .resp seguido de um espaço e um número. (exemplo: .resp 30).

## Wakeboarding Unleashed

Na tela com o menu principal, aperte:

**Habilitar todas as pranchas e fases:** cima, baixo, cima, baixo, cima, baixo, cima, baixo, cima, baixo, esquerda, direita, esquerda, direita, esquerda, direita, direita, esquerda, direita, esquerda, direita, esquerda, direita.

**Todos os personagens:** rode o controle analógico direito 50 vezes para direita. Uma mensagem confirma a dica.

**Todos os Gaps:** R1, L1, L2, R2, R1, L1, L2, R2, R1, L1, L2, R2, R1, L1, L2, R2.

**Habilitar pranchas 2 e 3:** cima, cima, esquerda, esquerda, direita, direita, baixo, baixo, cima, esquerda, direita, baixo, cima, esquerda, direita, baixo. (Alternativo: complete os desafios Florida e Delta).

**Seleção de fases:** quadrado, quadrado, quadrado, quadrado, círculo, círculo, círculo, círculo, triângulo, triângulo, triângulo, triângulo, quadrado, círculo, triângulo.

**Habilitar personagem Jordan:** faça uma apresentação perfeita durante o desafio Star Search (consiga todas as estrelas).

**Habilitar filmes:** complete o jogo para habilitar o filme do personagem selecionado.

## MVP Baseball 2003

Tacada Homerun:

No menu principal, selecione "Rosters" para criar um novo jogador. No, lugar do nome, escreva Erik Kiss e então selecione Free Agent. Ele terá grandes chances de acertar o homerun.

Bastões quebrados:

No menu principal, selecione "Rosters" para criar um novo jogador. No, lugar do nome, escreva Keegn Patersn, Jacob Patersn, ou Ziggy Patersn, e então selecione Free Agent.

Câmera 16:9:

Já durante o jogo, segure L2 + R2 por três segundos então aperte esquerda para mudar a câmera. Aperte direita para voltar ao normal.

## Freestyle Metal X

Na tela de códigos, escreva:

**Começar com \$1.000.000:** sugardaddy.

**Todas as músicas:** hearall.

**Todas as roupas:** johnnye.

**Todas os items para as bicicletas:** garageking.

**Todos os eventos e fases:** universe.

**Todos os filmes:** watchall.

**Todos os personagens e veículos:** dudemaster.

**Todos os posters e fotos:** seeall.

**Todos os special stunts:** fleximan + Start.

## Ape Escape 2

Passar a tela de créditos:

Segure X quando estiver na tela de créditos.

**Habilitar Spike:**

Complete o jogo encontrando todos os 297 monkeys.

Depois, coloque o cursor em "New Game" no menu principal e aperte L1 + Start.



## Crazy Taxi 3: High Roller

Jogo sem setas:

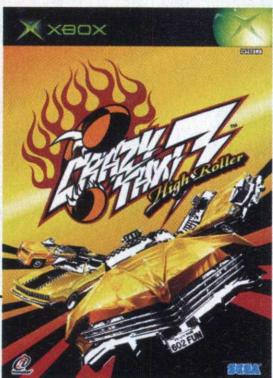
Na tela de seleção de personagens, segure branco e aperte A.

Jogo sem destino:

Na tela de seleção de personagens, segure preto e aperte A.

Habilitar modo Expert:

Na tela de seleção de personagens, segure preto + branco e aperte A.



## Inside Pitch 2003

Habilitar estádio Pyramid:

Vença jogos consecutivos no modo Season.

## James Bond 007: NightFire

Na tela Secret Unlocks, entre com os códigos a seguir:

Dardos tranqüilizantes potentes: SLEEPY.

Habilitar fase Chain Reaction: MELTDOWN.

Habilitar fase Countdown: BLASTOFF.

Habilitar fase Deep Descent: AQUA.

Habilitar fase Equinox:

VACUUM.

Habilitar fase Phoenix Fire: FLAME.

Habilitar todos os personagens no modo Multiplayer: PARTY.

Modo Multiplayer Baron Samedi:



VOODOO.

Modo Multiplayer Bond Tuxedo: BLACKIE.

Modo Multiplayer Christmas Jones: NUCLEAR.

Modo Multiplayer Goldfinger: MIDAS.

Modo Multiplayer Jaws: DENTAL.

Modo Multiplayer Max Zorin: BLIMP.

Modo Multiplayer May Day: PHOTON.

Modo Multiplayer Oddjob: BOWLER.

Modo Multiplayer Pussy Galore: CIRCUS.

Modo Multiplayer Scaramanga: ASSASSIN.

Modo Multiplayer Xenia Onatopp: JANUS.

Muita munição (para a Sniper Rifle): MAGAZINE.

Selecionar fases: PASSPORT.

Todos os upgrades: Q LAB.

## Quantum Redshift

No lugar do nome, escreva CHEAT e então entre com um dos códigos a seguir:

Escudos infinitos: ThinkBat.

Todos os personagens: Nematode.

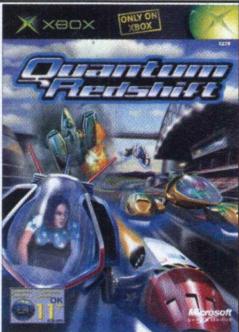
Todos os Easter Eggs: CHOCchoc.

Todas as pistas: headSLAP.

Habilitar Shelby Cobra:

Comece o jogo na fase Enemies Vanquished.

Pause, segure L + R e aperte direita, direita, esquerda, esquerda, cima e depois solte L.



## WhiteOut

Na tela com o menu principal, segure L + R e aperte:

**Todos os personagens, pistas e veículos:** direita, direita, direita, direita.

**Todos os personagens:** baixo, baixo, baixo, baixo.

**Todos os itens:** esquerda, esquerda, esquerda, esquerda.

**Todas as pistas:** cima, cima, cima, cima.

## Midnight Club 2

Modo Cheat:

Coloque o cursor sobre a opção "Options Mode" no menu principal, aperte baixo e coloque o cursor sobre "Options: <name>", então aperte esquerda ou direita para a opção "Options: Cheat Codes" aparecer. Aperte A. Agora entre com um dos códigos a seguir:

**Todas as localidades:** theworldismine.

**Armas e foguetes:** lovenotwar.

**Nitro infinito:** zoomzoom4.

**Veículos com todas as habilidades:** greasemonkey.

**Habilitar status "Most Dedicated":** bigbrother.

Ajustar velocidade do jogo:

Velocidade 01: howfastcanibe0.

Velocidade 02: howfastcanibe1.

Velocidade 03: howfastcanibe2.

Velocidade 04: howfastcanibe3.

Velocidade 05: howfastcanibe4.

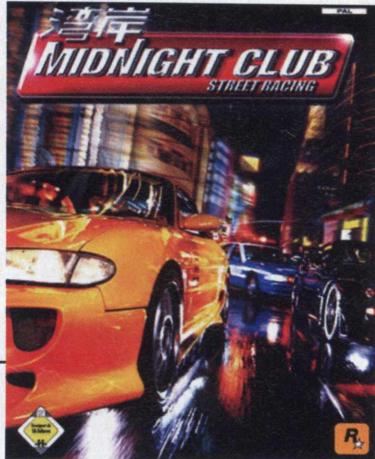
Velocidade 06: howfastcanibe5.

Velocidade 07: howfastcanibe6.

Velocidade 08: howfastcanibe7.

Velocidade 09: howfastcanibe8.

Velocidade 10: howfastcanibe9.



## Brute Force

Comece um novo jogo e no lugar do nome escreva:

**Modo Cartoon:** HVYMTL.

**Personagens fortes:**

MATTSOELL

**Tiros rápidos:** RAPIDFIRE.

**Inimigos bobos:** SPRAGNT.

**Melhorar mira:** DEADAIM.

**Melhorar defesa:**

ERINROBERTS.

**Missão 09:** Feral Shaman.

**Missão 10:** Gunthar Ghent.

**Missão 12:** Shadoon.

**Missão 13:** Fire Hound.

**Missão 14:** McTavish.

**Missão 15:** Shrike Soldier.

**Missão 16:** Shrike Heavy.

**Missão 17:** Shrike Hound.

**Missão 18:**

Hunter Lord.



Habilitar personagens secretos:

Pegue os DNAs escondidos para habilitar vários personagens para o modo multiplayer:

**Missão 01 ou 06:**

Confed Marine.

**Missão 02:** Feral Colonist.

**Missão 03:** Feral Outcast.

**Missão 04:** Seer Follower.

**Missão 05 ou 11:** Militia.

**Missão 07:** Outcast Shaman.

**Missão 08:** Seer Priest.

# STAR WARS

## An Empire Divided

Por James Della Valle

james@digerati.com.br

**>>> Há muito tempo, em  
uma galáxia distante,  
muito distante...**

O ano de 2000 foi um marco para diversos fãs de Star Wars espalhados pelo mundo inteiro. Os internautas que estavam navegando pelo site da LucasArts, uma das empresas do grupo liderado pelo diretor George Lucas, viram uma mensagem curiosa. Nela constavam dados sobre o desenvolvimento de um MMORPG (Massive Multiplayer Online Role Playing Game) baseado no universo criado por Lucas. Para quem não está familiarizado com a sigla, os MMORPGs são jogos criados apenas para Internet, ou seja, são 100% multiplayer.



Assim, não é possível aproveitá-los em uma máquina sem conexão com a Rede, como se faz com os jogos Ultima Online e EverQuest, exemplos mais famosos desse estilo, em que jogadores criam seus próprios personagens e interagem uns com os outros para dar rumo ao game.

Qual fã de Star Wars nunca quis fazer uma ponta na famosa Guerra Civil Intergaláctica?

Isso agora é possível graças ao Galaxies, que traz oito espécies com características únicas, além de diversas profissões, que vão de artesão até caçador de recompensas, para agradar a todos os tipos de jogadores.

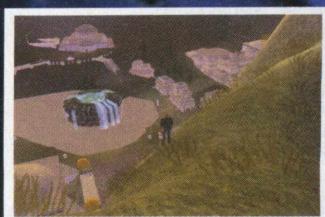
# GALAXIES:

## >>> A Guerra Civil Intergaláctica

O jogo se passa durante o período “clássico”, ou seja, entre os episódios “A New Hope” e “Empire Strikes Back”, depois da destruição da primeira Estrela da Morte no auge da guerra entra a Aliança Rebelde e o Império Galáctico.

Filiar-se a uma dessas facções pode mudar totalmente a visão que uma pessoa terá do jogo. Por exemplo, ao ser aceito pelo Império, todos os jogadores que também fazem parte dessa facção passam a ter uma cor de destaque no seu mapa. Dessa forma, fica bem mais fácil montar grupos para caçar os seus oponentes.

Os jogadores ainda podem controlar NPCs (non-



player character, ou seja, personagens não-jogadores), como soldados e os famosos walkers AT-ST. Eles realmente fazem a diferença em uma batalha pelo seu número e poder de fogo. Além dos NPCs, é possível conseguir outros benefícios, como treinamento em algumas profissões e até mesmo mobília específica para instalações que podem ser construídas por jogadores.

Não participar desse conflito também é uma opção - você pode permanecer neutro e viver caçando criminosos e animais selvagens em diversos planetas. Durante a fase de desenvolvimento, os produtores falaram sobre a hipótese de incluir de uma facção de criminosos, mas isso estaria reservado para o futuro.

## >>> Parques temáticos

Espalhados pelo jogo estão os chamados Parques Temáticos. Eles são compostos de um conjunto de missões que costumam recompensar os jogadores com itens raros ao final. Algumas dessas missões são fornecidas por personagens famosos, como Darth Vader e o próprio imperador, no caso do Império, e Leia Organa e Han Solo para os rebeldes.

Ainda há a possibilidade de realizar trabalhos para o Jabba, Hutt e para o pirata Nym - mais uma prova de que uma facção de criminosos pode aparecer mais adiante no jogo.

## >>> Associações de jogadores

A melhor forma de aproveitar o jogo é fazer parte de uma associação de jogadores, também conhecida como guilda. No Galaxies, essas associações estão basicamente divididas em neutras, imperiais e rebeldes. Fazer parte de uma delas exige um trabalho minucioso que vai requerer maturidade e senso de sociabilidade.

Ao escolher uma, você

deve estar a par das regras impostas [que nem sempre são fáceis

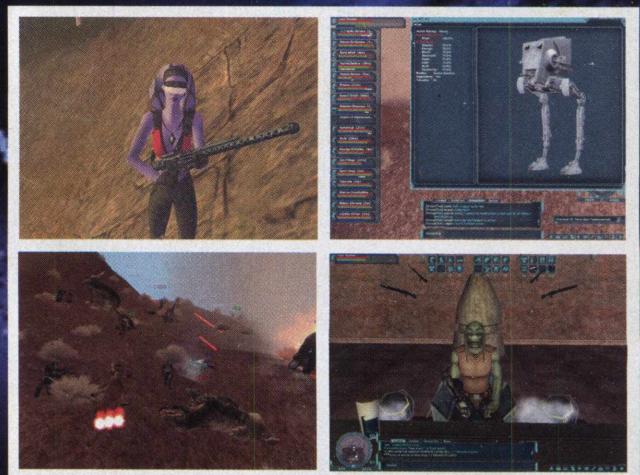
de se aceitar].

Lembre-se: se você não for uma pessoa sociável, a sua experiência de jogo pode ser totalmente prejudicada. Caso seja mal-educado com alguém no jogo, pode ter certeza de que logo a notícia vai se espalhar e suas chances de fazer parte de uma boa comunidade vão diminuir de forma assustadora. A dica para se dar bem em um grupo é simples: seja divertido e amistoso.

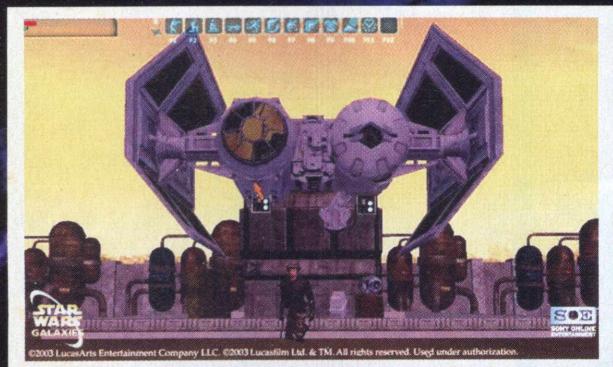


## >>> Problemas de conteúdo

Nem tudo é tão perfeito quanto parece. Uma das constantes reclamações em relação ao jogo refere-se ao seu conteúdo. Muitas pessoas não se sentem realmente envolvidas com o universo Star Wars e isso ocorre por dois motivos distintos: falta de pontos de interesse consistentes e falta de desenvoltura dos próprios jogadores. A falta de missões e diálogos mais específicos faz com que as pessoas percam o interesse pelo jogo muito rapidamente. Quanto a isso, os desenvolvedores garantem que um novo conteúdo está sendo elaborado e analisado



no servidor de testes. Agora, se o público vai ficar satisfeito com isso já é outra história... Quanto aos jogadores, muitos deles não se preocupam em "interpretar" as possíveis situações, o que é uma das características essenciais do jogo, pois 90% dos personagens são controlados pelos jogadores. Ou seja, estes também são responsáveis pelo conteúdo.



### >>> Updates

Para implantar todas as alterações, o jogo usa um sistema de update que roda quando o Galaxies é lançado: ele verifica os arquivos novos e faz as instalações necessárias. É dessa forma que os desenvolvedores incluem mais conteúdo, como missões e até mesmo veículos. A previsão é de que a expansão que inclui naves espaciais chegará às lojas um ano após o lançamento oficial do jogo, ocorrido em junho de 2003.



### >>> Eu, um brasileiro no Galaxies

Quando acesei o jogo pela primeira vez, ainda na fase de testes, pensei que eu seria o único brasileiro a entrar nesse universo por um bom tempo.

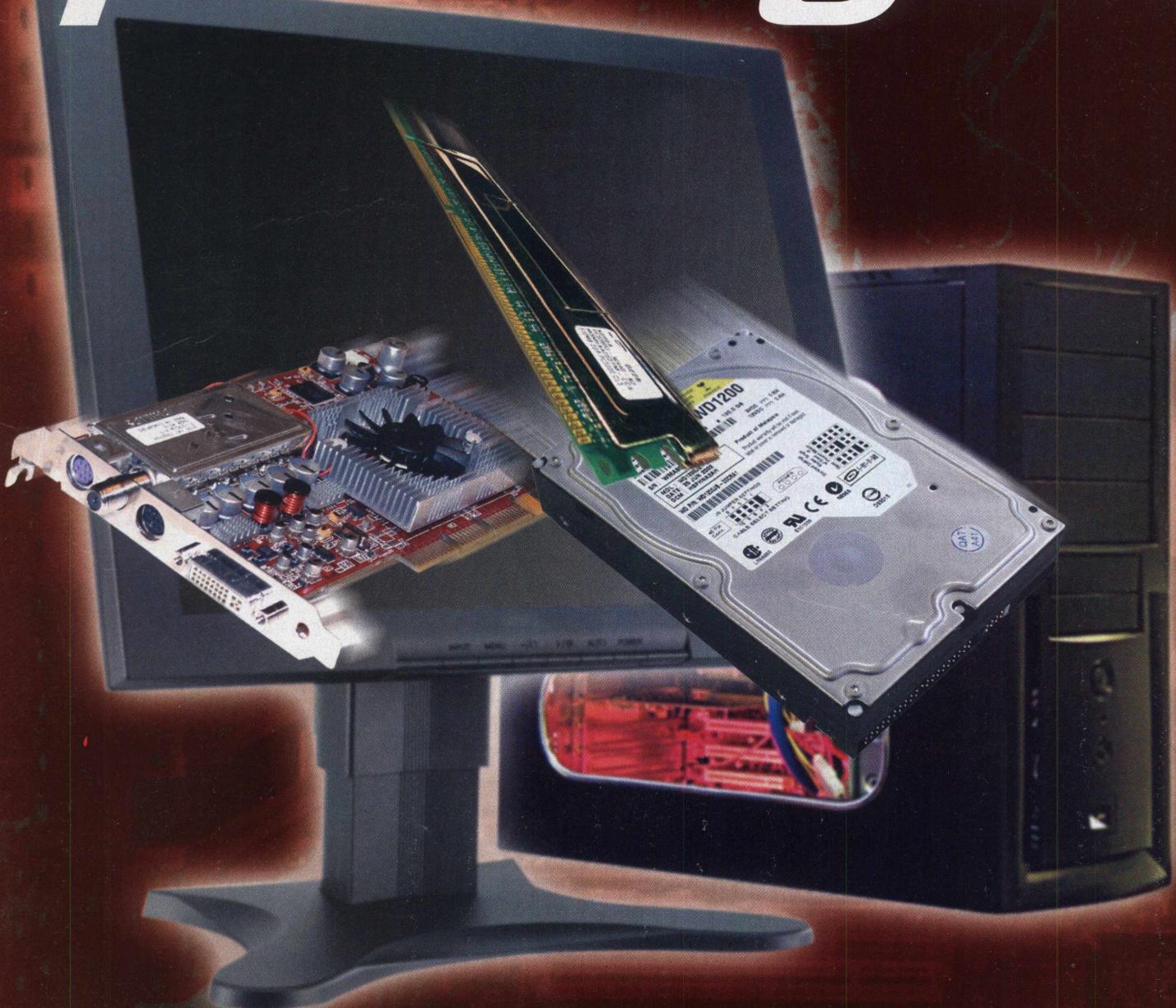
Bem, eu estava enganado. Após dois meses, descobri uma associação formada basicamente por brasileiros, a Phalanx (<http://pub84.ezboard.com/bphalanxtheswgguild>).

Encontrar brasileiros em MMORPGs é uma tarefa difícil, pois, além da dificuldade de se conseguir os jogos por aqui, os fãs ainda têm de pagar uma taxa, que varia entre US\$ 12 e US\$ 15, aos desenvolvedores que mantêm o serviço ativo 24 horas por dia, 7 dias da semana.

Caso queira entrar em contato comigo, meu personagem se chama Lain' Runner e se encontra em Corellia, no servidor Bria.

HARDWARE IDEAL

# O PC ideal para game





por Bruno Cesar  
[bruno@digerati.com.br](mailto:bruno@digerati.com.br)

## *Dois exemplos de como montar o melhor PC para jogos*

**A**cada dia, novos games para PC são desenvolvidos, e é claro que, no mundo em que vivemos, com a evolução da tecnologia, principalmente na área de informática, esses games estão cada vez mais realistas - a ponto de, dependendo do game e do tipo de equipamento que possuir, você não poder conseguir tirar todo proveito das imagens que aquele oferece. Esse, no entanto, é um assunto que causa muitas discussões entre usuários, desenvolvedores e fabricantes, tanto de equipamentos quanto de jogos ou software. O motivo? Por mais que você gaste um bom dinheiro comprando ou montando uma supermáquina hoje, esta não irá rodar perfeitamente novos jogos e softwares, lançados um mês depois, por exemplo. Os fabricantes e desenvolvedores chamam isso de "tecnologia", e ela não pode parar. Sendo mais claro, trata-se de uma estratégia de mercado: assim como na área de desenvolvimento de novos equipamentos, softwares ou jogos, o que era bom ontem amanhã não será o melhor, o que obriga o usuário a trocar seu equipamento constantemente e, como consequência, mantém sempre a taxa de vendas e lucros. Há uma grande desvalorização nessa área e é por isso que os usuários acham - e chamam - essa tal de "tecnologia" de "abuso", já que eles são obrigados a trocar as máquinas, que hoje não valem quase nada, mas pelas quais eles pagaram caro.

Ciente disso e compreendendo a situação, iremos montar duas máquinas ideais para games. Claro que, como dissemos, hoje elas são consideradas ideais. Pode ser que agora, no momento em que estamos escrevendo esse artigo, desenvolvedores estejam fazendo

uma placa de vídeo muito mais avançada do que a que iremos citar aqui; assim, não posso assegurar que elas sejam ideais daqui a dois meses, mas com certeza irão rodar todos os últimos lançamentos na área de jogos para PC com o melhor desempenho.

Neste artigo iremos montar duas máquinas. A primeira irá possuir um processador AMD Athlon XP, terá um desempenho muito bom e o seu custo será mais em conta; a segunda utilizará um processador da Intel, Pentium 4, e terá o que há de melhor no momento, mas com um alto custo. Nos dois exemplos iremos citar equipamentos de primeira linha, com peças que dificilmente você irá encontrar em qualquer loja de informática hoje. Mas como o foco principal do artigo é montar uma máquina melhor e ideal para jogos, vamos utilizar essas peças de alto custo para obter ótimo benefício e maior durabilidade.

Antes de iniciar a configuração dos aparelhos é muito importante citar que a placa de vídeo não é tudo em um PC ideal para jogos. Já se foi o tempo em que memórias e processador não tinham tanta influência na hora de rodar jogos; os jogos de hoje em dia exigem muito da máquina, tanto do processamento bruto quanto da memória e do armazenamento. Até que a imagem do jogo chegue em seu monitor perfeitamente é feito todo um processo no qual não é somente a placa de vídeo que irá trabalhar. Resumindo, se você quer desempenho e qualidade, deve utilizar principalmente equipamentos de qualidade, que tenham alta performance, bom processador, memórias, placa-mãe e HD, tudo deve ser levado em conta.

## PC 1 - AMD Athlon XP

**Preço total**  
R\$ 3.262,46

Em nosso primeiro PC vamos levar em conta o alto desempenho e baixo custo, tentando de alguma maneira economizar na hora de escolher e montar a máquina. Neste primeiro exemplo, com certeza o preço total dela ficará mais barato, até porque os processadores da AMD são bem mais baratos que os processadores da Intel. Os processadores mais baratos não são piores que os mais caros; pelo contrário, eles têm um alto desempenho com um baixo custo. Vejamos os equipamentos que serão utilizados:

**Processador:** Processador Athlon XP Thoroughbred 2400+ 2.0GHz OEM

**Descrição** - Processador da AMD rápido e eficiente, ele possui BUS de 266 MHz e tem total suporte a overclock, pois vem destravado. É claro que, levando em conta seu baixo custo, ele é muito procurado.

**Preço** - R\$ 332,76

**Placa-mãe:** Abit NF7-S rev. 2.0 Chipset nForce2 Ultra 400

**Descrição** - O que não poderia faltar em nossa máquina com processador AMD era uma placa-mãe com chipset nForce2, ainda mais uma da Abit, cuja qualidade da placa é indiscutível e é a melhor solução para processadores AMD. A placa de som onboard tem 6 canais, com suporte a AGP 8X e LAN integrada. O suporte a overclock é total e permite alteração nas voltagens, multiplicador, etc.

**Preço** - R\$ 679,25

**Memórias:** Corsair 2x256MB PC3200LLPT TWINX512-3200LLPT

**Descrição** - Para quem não conhece, as memórias da Corsair são conhecidas em todo mundo como sendo umas das melhores de sua categoria. Elas têm baixa latência e permitem executar jogos e aplicações na mais alta velocidade, principalmente em jogos. Com certeza esta memória vale o preço que custa.

**Preço** - R\$ 680,00

**Placa de vídeo:** MSI GeForce4 Ti4200-VTD8X

**Descrição** - Esta placa de vídeo da MSI, das famílias dos famosos chipsets da Nvidia GeForce4 Ti, tem um alto desempenho e qualidade com um ótimo custo-benefício. Gracias ao lançamento das novas placas de vídeo da Nvidia, as GeForce FX, o preço das GF4 Ti caíram muito, tornando-as assim muito mais acessíveis e baratas. Para você que se interessa por uma boa placa de vídeo, que rode tudo hoje em dia, e não quer gastar muito com isso, a melhor opção são as GeForce4 Ti4200.

**Preço** - R\$ 560,00

**Fonte:** Thermaltake W0009R TT-420APD(DUAL FAN) ATX12V

**Descrição** - Poucos se importam em adquirir uma fonte de qualidade, e isso pode custar não só uma fonte nova - pois se a que estiver usando queimar, você terá que comprar uma nova -, mas também outros periféricos da sua máquina, como placa-mãe, memórias e placas de vídeo. Portanto, cuidado antes de pagar R\$ 50 em uma fonte de marcas não confiáveis e faça uma pesquisa sobre a fonte que está comprando. Para a nossa máquina, resolvemos arriscar e por isso, para rodar todos nossos periféricos com segurança, iremos utilizar uma fonte de alimentação da Thermaltake.

**Preço** - R\$ 399,00

**Gabinete:** Solid Tuning Preto

**Descrição** - Os gabinetes da Casemall vêm se tornando uma boa opção de investimento por terem um ótimo custo-benefício, serem de ótima qualidade - especialmente o Solid Tuning, que tem um ótimo espaço interno - e muito bonitos.

**Preço** - R\$ 260,78

**Drive de CD-ROM ou DVD:** LG 52X

**Descrição** - Sem muitos segredos, iremos utilizar um CD-ROM básico, mas, claro, se você preferir pode utilizar um drive de DVD ou um gravador, ou até então um combo que vem com tudo isso.

**Preço** - R\$ 95,67

**HD:** Maxtor 60Gb 2MB 7200 RPM DiamondMax Plus9

**Descrição** - O HD conta muito no desempenho de uma máquina, pois tudo que é acessado e mostrado está no HD. Para que ele não atrapalhe no desempenho geral do sistema é essencial que você utilize um HD rápido, de preferência os de 7.200 RPM. Este da Maxtor, especialmente, supre todas nossas necessidades nesse aspecto.

**Preço** - R\$ 315,00

Assim, finalizamos nosso primeiro PC ideal para games. Podemos dizer que essa é uma máquina que pode rodar de tudo, todos os jogos atuais, sem nenhum problema, mas não ficará perfeito se forem ligados todos os filtros de imagens que os jogos e o driver da placa oferecem.

## PC 2 - Prentium 4

**Preço total**  
R\$ 8.022,81

**>** Este é o que há de melhor na categoria PC! Pelo seu preço podemos ver que não se trata apenas de uma máquina com um alto desempenho, mas sim de uma com alto desempenho e que possui equipamentos da mais alta tecnologia e qualidade.

**Processador:** Pentium 4 Northwood 800MHz 3.0 GHz HT 512 kb

**Descrição** - Bem, não preciso falar muita coisa: isso sim que é processamento bruto! Esse processador da Intel é o que há de melhor e mais recente na área de tecnologia de processadores da marca! Com um clock espetacular, você não irá precisar trocar seu processador por um bom tempo...

**Preço** - R\$ 1.834,34

**Placa-mãe:** Abit IC7-G Max II

**Descrição** - Já que estamos utilizando um processador com tecnologia HT, temos que utilizar uma placa-mãe do mesmo nível. Mesmo nível? Essa placa-mãe da Abit é uma ignorância: não existe, por enquanto, uma que seja tão poderosa e boa quanto esta da Abit. Podem falar o que for, este é um equipamento de gente grande. Sinta o poder dela: suporte a 800MHz de FSB, serial ATA e som 6 canais onboard.

**Preço** - R\$ 1.100,00

**Placa de vídeo:** ATI Radeon 9800 PRO 128MB DVI/TV 8X AGP RETAIL BOX

**Descrição** - Esta não poderia faltar! Sem entrar em discussão sobre o porquê de eu não ter escolhido uma placa da Nvidia, direi apenas que esta última placa da ATI tem, simplesmente, uma qualidade fora do comum. Todos sabem que as placas da ATI, especificamente as da família Radeon, desde a 8500, são muito boas. Só quem tem sabe o valor de uma placa desta.

**Preço** - R\$ 1.515,76

**HD:** Western Digital serial ATA 36.7GB 10000RPM 8MB BUFFER

**Descrição** - Muitos afirmam que os HDs da Western Digital são os melhores do mundo, ainda mais em se tratando de um Raptor! Este HD tem incríveis 10.000 RPM e 8 MB de buffer, e, por utilizar o serial ATA, ele se torna mais rápido que alguns HDs SCSI, mas sem o alto custo destes.

**Preço** - R\$ 595,85

**Fonte:** Thermaltake Pure Power Black 480W

**Descrição** - Um PC deste nível com os periféricos citados acima merece uma fonte da mesma qualidade, não só pela segurança, mas principalmente porque esses periféricos exigem muitos watts da fonte.

**Preço** - R\$ 499,00

**Gabinete:** Xaser III V2000A Prata

**Descrição** - Os novos gabinetes da Thermaltake são coisa de louco. Este especialmente é de alumínio, sendo mais leve, e muito mais bonito. É ver um para crer e se surpreender.

**Preço** - R\$ 899,00

**Drive de CD-ROM ou DVD:** LG 52x

**Descrição** - Assim como no primeiro exemplo, também não vamos inventar muito: um CD-ROM simples já nos basta para executar nossos jogos.

**Preço** - R\$ 95,67

**Memórias:** GEIL Dual Channel Golden Dragon Series 1024Mb = 1Gb (2x512MB) PC4000

**Descrição** - As memórias da Geil da categoria Golden Dragon são espetaculares, e esta, além do visual, tem uma ótima performance.

**Preço** - R\$ 1.483,19

### Onde comprar?

Você pode adquirir esses equipamentos pelos sites:

**>** <http://www.portaldopc.com.br>

**>** <http://www.umpoukdetudo.com.br>

### Conclusão

Agora fica a seu critério e bolso escolher qual PC é o ideal para você. Mesmo que escolha o mais barato, você irá aproveitar muito bem o que um jogo tem a oferecer; agora, se mais do que aproveitar você quer destruir e sugar tudo aquilo que um jogo atual oferece, escolha o Pentium 4.

Todos os preços citados acima podem ter uma variação no seu valor final, pois os equipamentos são importados e pagos em dólar. Se houver uma alta no dólar, o preço final em reais dele sobe; se houver uma queda no dólar, o preço se mantém. Não nos responsabilizaremos pelo preço final adquirido nos produtos.

# Aprenda a seu Xbox n

**U**m dos pontos fortes do Xbox, além dos seus próprios jogos, é a grande liberdade que ele te dá, graças a seu HD interno, de armazenar músicas, vídeos, emuladores e até jogos inteiros em seu interior.

É lógico que essas opções todas não vêm de fábrica, são qualidades desse videogame que foram "destravadas" por terceiros. Destravadas como? Há programas, na maioria das vezes desenvolvidos por programadores caseiros, que exercem funções específicas. Por exemplo, tem programa que possibilita ao Xbox reproduzir músicas em formato comprimido, como MP3, WMA, OGG, por exemplo, outro que permite a reprodução de vídeo comprimido, como o DivX, MPEG4, Xvid,

etc., e há principalmente os emuladores de outros consoles. Existem muitos destes para Xbox, e todos eles funcionam perfeitamente, como se você tivesse outro videogame em seu videogame. Os emuladores de SNES, Mega Drive, PlayStation, Nintendo 64 (esse ainda não funciona 100%) e Game Boy Advance (plataforma recente e cheia de lançamentos) são somente alguns exemplos de programas que ampliam, e muito, a biblioteca de jogos desse console da Microsoft.

Mas para usufruir todas essas qualidades é necessário que o Xbox esteja preparado para a plena utilização desses programas: seu videogame deve estar destravado para rodar backups, ou seja, você precisa ter instalado um modchip em seu Xbox.

# conectar o PC

por Fernando Wiek  
[frafael@digerati.com.br](mailto:frafael@digerati.com.br)

**Transfira jogos, músicas,  
vídeos e muito mais...**

## Conectando seu Xbox ao PC

### > 1º Passo: EvolutionX

A primeira coisa a fazer é gravar o EvolutionX, uma dashboard alternativa (dashboard é o setup do seu videogame, isto é, o que aparece quando você não coloca nenhum CD no drive), em um CD porque é a partir dele que a conexão do Xbox com o PC será feita. No CD desta edição da **Geek Games** está disponível o EvolutionX 3752, a última versão dessa que é a dashboard alternativa mais utilizada no Xbox. Existem outras dashboards, mas elas não são tão estáveis e com tantas alternativas quanto o EvolutionX.

### > Gravando o EvolutionX

O EvolutionX que está em nosso CD já está pronto para ser usado e posteriormente instalado em seu videogame, se você assim quiser. O seu arquivo .ini está configurado de uma forma a simplificar e automatizar os menus e acesso aos programas no Xbox.

Primeiro descompacte o arquivo EvolutionX.3752, depois, com o programa xISO v1.1.5 (que está na seção emuladores do Cd), faça a ISO do programa para depois gravá-lo em um CDRW.

## O Xbox não lê CDR, somente CDRW

Para fazer a ISO, abra o xISO, clique na aba Tools e depois em "Make a xISO" (foto XISO)

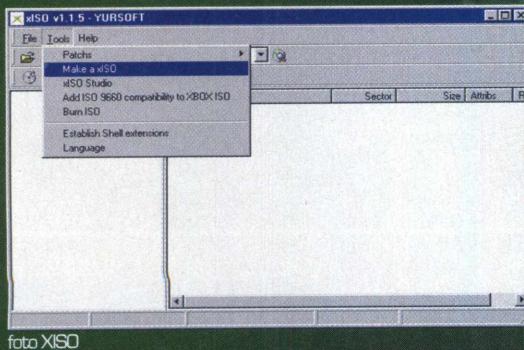


foto XISO

Selecione a pasta que você descompactou o EvolutionX. Dê "OK" e depois escolha o nome da ISO que será criada e onde ela será salva (foto XISO1). Dê "OK" novamente e a ISO será criada (foto XISO2).

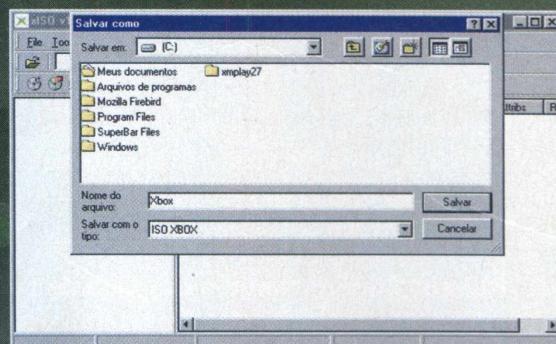


foto XISO1

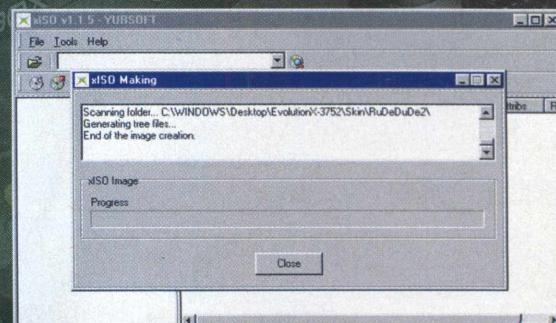


foto XISO2

Com ela pronta, abra qualquer programa para gravação de CD. Nós recomendamos o Nero, e, nesse caso, abra o Nero e, em "File", escolha Burn Image (foto Nero). Selecione a ISO criada pelo xISO e configure o método de gravação como Track at once, depois escolha a opção para finalizar CD. A velocidade de gravação dependerá do seu CDRW, mas é aconselhável gravar a uma velocidade de 2x, 4x e, no máximo, 8x (foto Nero1).

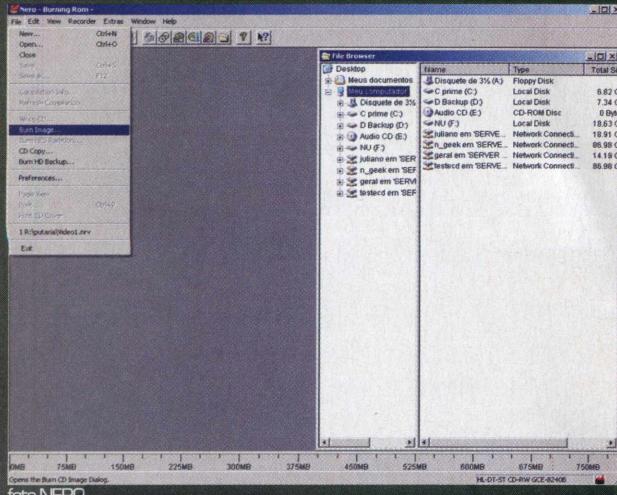


foto NERO

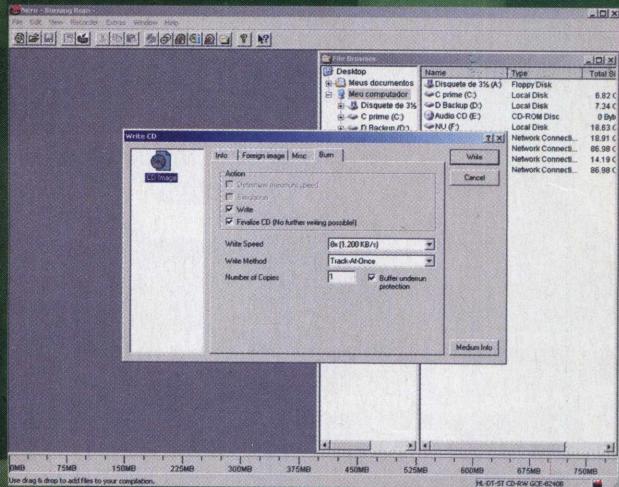


foto NERO1

Depois da mídia ter sido gravada - o que demora apenas alguns minutos, pois estamos gravando um arquivo de mais ou menos 3 MB -, teste-a em seu Xbox para se certificar de que ele está conseguindo lê-la.

## 2º Passo: Configurando sua placa de rede

Para linkar o Xbox com o PC é necessário que seu computador tenha uma placa de rede instalada (uma placa de rede hoje está muito barata, você pode encontrar uma por 30 reais). Mas se sua máquina é recente, com certeza ela tem rede onboard, algo que se tornou padrão de dois anos para cá. Uma vez que a placa de rede está instalada corretamente, sem que esteja em conflito com nenhum outro dispositivo de hardware, ela está pronta para ser usada.

Antes das configurações de IP é importante dizer que o cabo que ligará a placa de rede do computador à placa de rede do Xbox se chama RJ-45, conhecido também como par trançado ou crossover. Antes de qualquer mudança em seu computador, ligue esse cabo

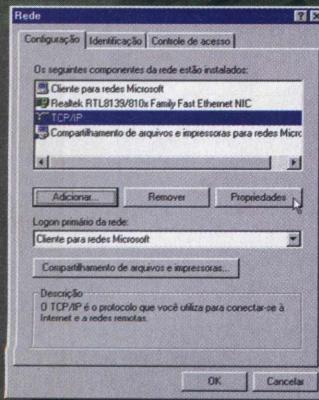


foto IP

nas duas placas e veja se os leds de ambas as placas de rede estão piscando. Se eles acenderem, a transmissão de dados poderá ser feita; se algum deles não acender é porque sua placa de rede do computador não está instalada corretamente, seu cabo não é um cabo RJ-45 ou sua placa de rede é incompatível com o Xbox (é difícil isso acontecer, mas acontece).

Se ambos os leds acenderem é hora de fazer a configuração correta do IP da placa de rede.

No .ini do EvolutionX, as configurações de rede do Xbox estão configurados desta forma:

**IP = 192.168.1.2**

**Subnetmask = 255.255.255.0**

**Defaultgateway = 192.168.1.1**

**DNS1 = 0.0.0.0**

**DNS2 = 0.0.0.0**

Para configurar o IP de seu computador, clique com o botão direito do mouse em "Ambiente de rede" e depois em "Propriedades". Na aba Configuração selecione sua TCP/IP, depois clique no botão de propriedades nessa mesma aba (foto IP). Nessa tela você poderá escolher um novo número de IP. Mude as opções de acordo com o que está a seguir:

**Ip:** 192.168.1.1**Subnetmask =** 255.255.255.0**O restante das opções =** deixe em branco

Depois de ter digitado corretamente esses dados, será necessário reiniciar o PC. Reinicie o Xbox também com o CDRW do EvolutionX no drive dele, mas não se esqueça de reiniciar os dois já linkados, com o cabo crossover conectado.

Para saber se o Windows está reconhecendo o IP do Xbox, é só digitar esse comando no prompt do DOS ou em Executar:

**ping 192.168.1.2**

Se ele detectar o IP, beleza; se não, revise todos os passos acima e veja se não bobeou em alguma etapa.

### 3º Etapa: Usando o FlashFXP

Para fazer a transferência de dados entre o Xbox e o PC usaremos o FlashFXP, um ótimo programa para FTPs. Além de pequeno e simples, ele tem muitas opções. Pegue o FlashFXP na seção utilitários do nosso CD e instale-o. Com esse programa aberto tecle "F8". Aparecerá uma tela na qual você terá que digitar o IP de Xbox, o nome do usuário e sua senha. Por default, o nome do usuário e a senha no EvolutionX é "xbox". A configuração, portanto, ficará deste jeito:

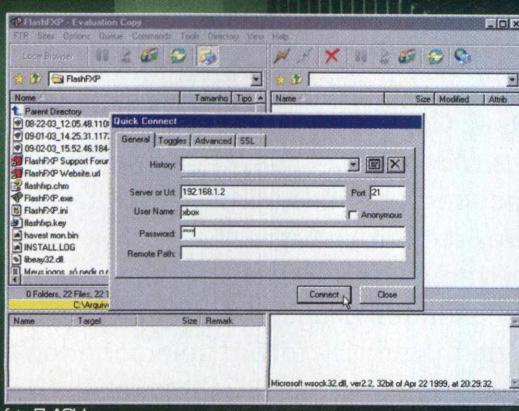


foto FLASH

**Server or url:** 192.168.1.2**User name:** xbox**Password:** xbox

Esse programa conectou agora o Xbox e o PC. Agora você tem controle total sobre o HD do Xbox e poderá fazer pastas e arrastar qualquer tipo de arquivo, tanto do PC para o Xbox quanto do Xbox para o PC.

Com esse sistema fica bem mais fácil instalar o EvolutionX permanentemente em seu HD, passar roms para os emuladores e jogos de Xbox baixados diretamente da Internet, músicas, filmes, etc. Mas antes de qualquer modificação, tanto na partição C: quanto nas outras partições, é importante fazer um backup delas em seu PC, para que, se você fizer algo errado, o Xbox volte facilmente ao seu estado original a partir dos arquivos originais.

### E depois disso? Como acesso os arquivos transferidos pelo Xbox?

Para acessar os arquivos transferidos será necessário gravar o EvolutionX permanentemente em seu HD.

O EvolutionX substituirá a dashboard original abrindo um leque de opções muito grande. Não se preocupe com a BIOS original, você não vai perdê-la; no próprio EvolutionX há uma opção para acessá-la, a única coisa que mudará é que o EvolutionX aparecerá antes que a dashboard original.

Para instalá-la com o computador e o Xbox linkados é muito fácil. Primeiramente crie na partição E: três pastas: "games", "emul" e "apps". Em "games" você guardará os jogos completos de Xbox, em "emul" só os emuladores e em "apps" só os aplicativos. Na partição C: ache um arquivo chamado "xboxdash.xbe" e mude seu nome para "msxbodash.xbe". Agora procure a pasta onde o EvolutionX foi descompactado. Existe um arquivo nessa pasta chamado "Evoxdash.xbe"; renomeie-o para "xboxdash.xbe" e o ponha, junto com a pasta Skin e o evox.ini, na partição C..

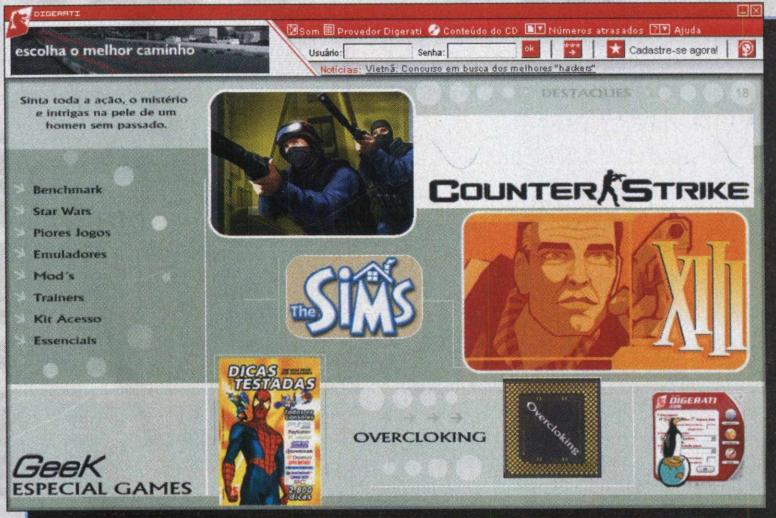
Reinicie o Xbox sem nenhum CD no drive e o EvolutionX estará instalado e pronto para receber cada vez mais arquivos e programas. Como já foi dito, o evox.ini está previamente editado para a detecção automática de novos programas adicionados, com menus de fácil acesso.

**Confira a seção emuladores do cd desta edição. Lá estão muitos emuladores e aplicativos para Xbox em sua versão mais recente.**



**GEEK  
GAMES**

PERFECT  
FLAWLESS  
VICTORY



**N**o CD da primeira **Geek Games** não poderíamos fazer feio. Então reunimos todas as nossas forças para dar um combo sem precedentes. Para começar a surra nas concorrentes (se é que existe uma revista tão geek falando de games), disponibilizamos uma superversão demo do XIII, jogo que abusa das qualidades gráficas. Para dar mais pontos e deixar o combo ainda mais fatal, foram selecionados 200 mapas para CS, mil skins para The Sims, 30 trainers para ganhar roubando e mais de 2.800 dicas testadas. Com tantos games para jogar, seu micro não pode estar rodando meia-boca. Para dar um turbo nele, você também vai encontrar aplicativos para analisar e aumentar a velocidade de suas placas e de seu processador. De qualquer forma, você ganha. E ganha de perfect!

## >Especial XIII

### >>>O jogo do ano

Jogos de tiro e aventura em primeira pessoa não faltam e os mais diversos tipos de enredos já foram usados. Medievais [Diablo], futuristas [Unreal], guerra [Medal of Honour e Counter], espionagem [007] e tudo mais que sua imaginação permitir [como o South Park 64].

Nada contra o estilo consagrado de Doom e Quake, mas já estava na hora de aparecer algo revolucionário. E graças à UbiSoft apareceu o XIII, um jogo com enredo forte, gráficos que abusam da qualidade e um desafio viciante.

O cel shading deixa o game com a aparência de um desenho animado e os personagens lembram muito os loadings do Grand Theft Auto. As seqüências de ação usam quadros e expressões baseadas nas histórias em quadrinhos e as fases contêm

missões que, a princípio, parecem impossíveis. A seguir vamos deixar você com

mais água na boca, mostrando mais detalhes da misteriosa história do jogo, seus gráficos e a versão de demonstração que está no CD desta Geek Games.



### >>>XIII ou Bourne?

O enredo do jogo foi baseado em uma história em quadrinhos (chamada "XIII"), escrita pelo lendário roteirista belga Jean van Hamme e ilustrada por William Vance.

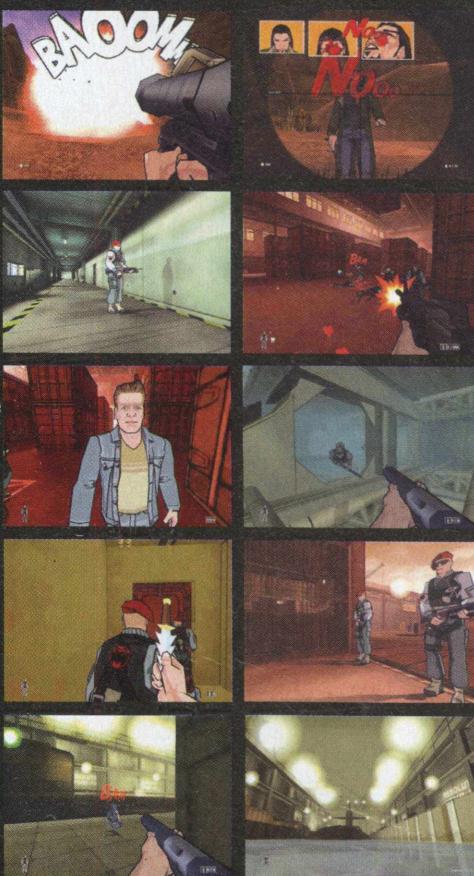
Um homem sem memória acorda em uma praia deserta perto da Nova Inglaterra e as únicas pistas que restam sobre a sua verdadeira identidade são uma tatuagem com o número XIII e uma chave de cofre de um banco em Nova York. Daí para frente, o desmemoriado segue caminho até a terra da Estátua da Liberdade e começa a descobrir que possui habilidades de um atirador profissional. Se você assistiu ao filme "A identidade Bourne" ("The Bourne Identity", de 2002), deve estar achando tudo isso muito parecido. E é mesmo!

O longa estrelado por Matt Damon

também foi inspirado na história criada por van Hamme. A diferença é que o jogo é bem mais divertido e

produzido que o filme! Mesmo assim, para quem gosta de games, cinema e HQs, as dicas estão dadas! Para conferir mais informações sobre a carreira de Jean van

Hamme e ver sua bonita fotinho, é só acessar: [http://www.lambiek.net/~hamme\\_jean\\_van.htm](http://www.lambiek.net/~hamme_jean_van.htm)



### >>>Domine o Demo!

Nada de satanismo. Aqui você vai saber mais sobre a versão de demonstração do XIII que está no CD. São duas fases: Military Base e The Beach. Ambas são bem trabalhosas, por isso confira algumas dicas para tornar sua vida mais simples:

**Na Base Militar [Military Base]**, você deverá resgatar o General Carrington.

A missão será complicada, porém recompensadora. O prédio está lotado de guardas e eles não o receberão amistosamente, mas a base militar abriga uma coleção de armas enorme, que vão ajudá-lo a pulverizar todos os inimigos.

**Na praia [The Beach]**, você deve chegar até as docas e fugir dos inimigos usando um veículo que está estacionado no final da trilha, perto da cabana.

A missão é simples, desde que você não se esqueça de pegar as chaves do carro e da cabana.

## >>Especial: The Sims

### >>>Família Caixão nunca mais!

Na primeira versão do já clássico The Sims, existia uma família padrão que já vinha pronta no jogo, a família Caixão. Nada mais sem graça! Uma mulher de vestido vermelho, um cara de terno e uma criancinha besta. Para fugir dessa chatice, você precisava criar outras casas e famílias, mas mesmo assim os skins do jogo

não ofereciam grande variedade. Por isso, fãs do mundo todo começaram a criar as



impagáveis skins. Com elas, é possível transformar a chata família Caixão ou qualquer outra em uma "Casa dos Artistas". No CD desta edição, você vai encontrar mais de mil skins diferentes para se divertir e transformar seu The Sims na zona que você quiser!



## >>Especial: Dicas Testadas

### >>Pode confiar!

Pegar dicas na Internet é fácil. Descobrir por que elas não funcionam é que é difícil. Pensando nisso, o time de viciados (em jogos) da Digerati Games lançou o livro "Dicas Testadas". Nele foram publicadas mais de 2 mil e 800 dicas de jogos novos e clássicos de todas as principais plataformas, incluindo PlayStation 2, Super NES, X-Box, Mega Drive, Game Boy, GBA e muito mais! Como presente pela primeira edição da Geek Games, você recebe este livro em versão digital. Todas as dicas e imagens estão completas para você fazer miséria nos seus games preferidos de todos os tempos.

## >Categoria: BenchMark

### >>Minímos detalhes

Quem conhece hardware certamente já ouviu falar de Benchmarking.

A expressão, usada para designar os rigorosos testes de placas de vídeo e processadores e memórias, virou uma verdadeira mania entre os gamers de PC. Com esses programas de análise, é possível saber qual modelo de processador e placa funcionam melhor juntos e, assim, descobrir a configuração mais apropriada para rodar o seu jogo preferido.

No CD desta edição, selecionamos as melhores ferramentas gratuitas para que você acompanhe a performance do seu micro bem de perto. São ferramentas para identificação de peças, monitoramento do desempenho e teste de placas. Os principais destaques ficam para o já consagrado PCMark, o útil Motherboard Monitor e os screen savers da NVIDIA e da ATI. O PCMark realiza uma série de testes e ajustes para melhorar a exibição de gráficos no seu PC. Como o

próprio nome diz, o Motherboard Monitor fica de olho na temperatura e na performance da placa-mãe do micro, enquanto os screen savers forçam sua placa de vídeo a trabalhar com força máxima. Todos eles são muito úteis para saber a quantas anda seu micro e ver se o overclock que você fez realmente valeu a pena!

## >Categoria: Emuladores

### >>Console dentro de Console!

A nova geração de consoles (GameCube, PS2 e X-Box) tinha um hardware tão parecido com um PC que, mais cedo ou mais tarde, os emuladores apareceriam reencarnados e melhorados também dentro das novas plataformas. Para a sorte de quem ama velharias, isso ocorreu mais cedo. Como você poderá ver no CD desta edição, já é possível emular PSX, Nintendo 64, Mega Drive, Super NES e GBA no X-Box e PS2, além de Nintendo 8 bits e Master System no PlayStation. Basta gravar um CD com os emuladores e as suas ROMs preferidas e se divertir com seus jogos preferidos de qualquer plataforma.

## >Categoria: Overclocking

### >>Arranque o máximo do seu PC!

PCs bons podem ficar ainda melhores com um bom overclocking e computadores fraquinhas podem sair do marasmo com um simples programa para gerenciamento de memória. Em ambos os casos, o CD da Geek Games poderá ajudá-lo com uma seleção de drivers especiais para turbinar placas de vídeo ATI, NVIDIA e 3Dfx, programas para otimizar conexão ASD e outros tantos para tweaking (também chamados de configuração avançada). É possível ganhar na performance do seu hardware e rodar os games mais pesados com mais tranquilidade. Aliás, tranquilidade lembra lentidão e esse é o principal alvo de um overclocking: aniquilar a lentidão!

## &gt;&gt;Especial: Counter Strike

## &gt;&gt;&gt;Go!Go!Go!

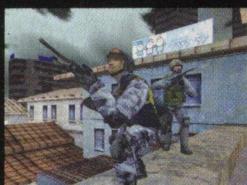
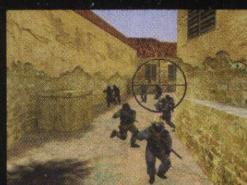
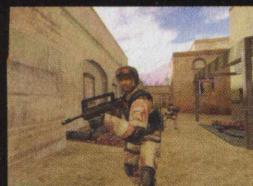
Se o assunto é Counter-Strike, quanto mais melhor. Por isso nesta Geek Games você encontrará mais skins, mapas, armas e vídeos do que

nunca!

São coleções com waypoints, pistolas, metralhadoras e muito mais para personalizar o

mod mais famoso de todos os tempos.

Enquanto você recarrega suas armas entre uma partida e outra, também poderá assistir a vídeos fantásticos com cenas explosivas de Half-Life 2, Counter-Strike e muito mais.

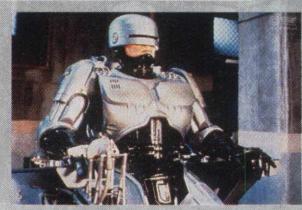


## &gt;Categoria: Trainers

## &gt;&gt;&gt;Continue a ganhar roubando!

Confira a lista completa com todos os jogos que podem ser facilitados com nossos trainers:

- >Grand Theft Auto: Vice City
- >WarCraft 3: The Frozen Throne
- >Championship Manager 4
- >Return to Castle Wolfenstein: Enemy Territory
- >Northland
- >Jedi Knight: Jedi Academy
- >Medal of Honor: Allied Assault
- >Lords of the Realm 2
- >Emperor: Rise of the Middle Kingdom
- >Zoo Tycoon
- >Madden NFL 2004
- >Test Drive 6
- >Alone in the Dark 4
- >Age of Mitology
- >Baseball Mogul 2004
- >Robocop
- >Commandos 2
- >Desperados: Wanted Dead or Alive
- >Enter The Matrix
- >Hitman 2: Silent Assassin
- >International Superstar Soccer 3
- >Le Mans 24 Hours
- >Metal Gear Solid 2: Sons of Liberty
- >Moto GP 2
- >Pearl Harbor: The Day of Infamy
- >Need for Speed: Porsche Unleashed
- >Silent Hill 2: Director's Cut
- >Virtual Pool 3
- >Worms: World Party

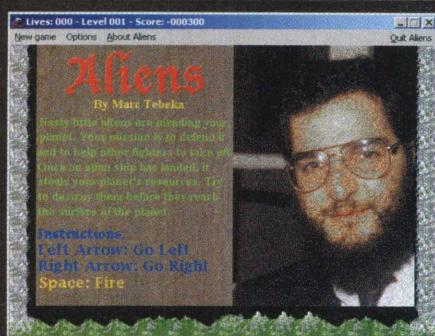


## >Categoria: Piores Jogos

### >>É Lixo puro!

O CD desta Geek Games tem muita coisa boa e exclusiva. Nesta categoria, você só encontrará coisa exclusiva porque coisa boa é o que não vai ter. São jogos toscos. Gráficos feios, enredos fracos, desafios ridículos e, por incrível que pareça, muita diversão!

Confira os piores entre os piores desta edição:



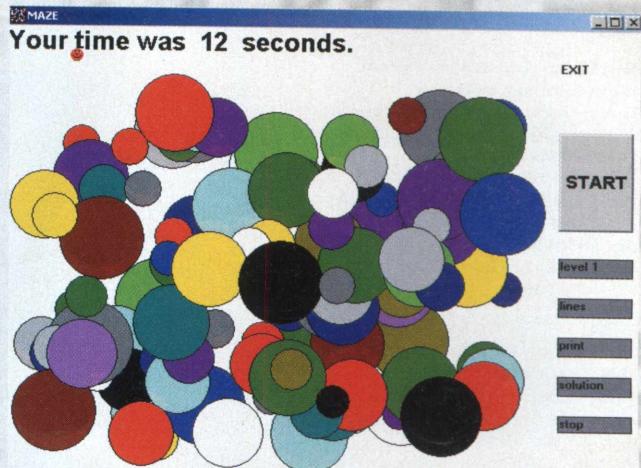
### >>Lixo espacial

Olhem o rosto deste ilustre programador de games. Não, ele não é o Alien do título do jogo, mas bem que poderia dar uma volta até Saturno e parar de fazer jogos ridículos como este!



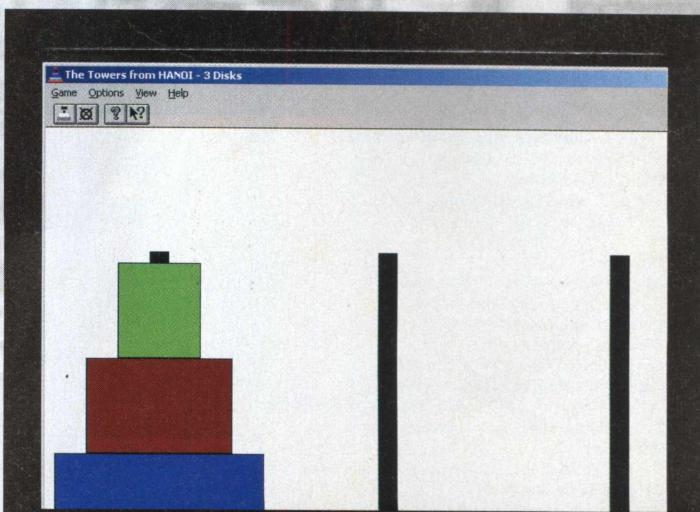
### >>Coloca atrás!

Escrotice pouca é bobagem! Nesta pequena pérola, você terá que enfiar o rabo do burrinho. Não confunda com enfiar no rabo do equíno!



### >>Quebra-cabeça nojento!

Não dá para imaginar como um cidadão produz um jogo desses e ainda coloca na Internet. Também não dá para imaginar como alguém pode colocar isso no CD de uma revista de games, mas tire suas próprias conclusões.



### >>Torre tosca

Tudo bem que existem jogos para todos os níveis de usuários, mas isso chega a ser inexplicável! Até um jumento desmamado e manco consegue detonar esta porcaria.

# Geek

especial  
GAMES

Em respeito ao jornaleiro a Digerati  
não trabalha com assinaturas

#### Atendimento ao leitor

Fone: (11) 3217-2626 (9h às 21h) — [suporte@digerati.com.br](mailto:suporte@digerati.com.br)  
Marco Raul, Eduardo Rodrigues, Rodrigo França, Thiago Sobrinho, Helky Campos

#### Atendimento de vendas

Fone: (11) 3217-2600 — [vendas@digerati.com.br](mailto:vendas@digerati.com.br)  
Luana Aguiar, Ana Paula Venâncio e Samara Assi

#### Revista Geek Games

##### Editor

Marcelo Barbão ([mbarbao@digerati.com.br](mailto:mbarbao@digerati.com.br))

##### Editor-assistente

Maurício Martins

##### Redatores

Bruno Cesar, João Marinho, Fernando Wiek

##### Arte

Helber Bimbo, Marina Fiorese, Fábio Augusto e Andreza Silviano Francisco

##### Colaboraram nesta edição:

Ronaldo Testa e James Della Valle

##### Revisão

Elizabeth Paik e Silvia Almeida

##### Departamento Multimídia

Design e Programação: Alexandre Diniz

Conteúdo: Juliano Barreto, João Henrique e Marcelo Quiñónez

##### Equipe de Internet

Tarcila Broder, Carlos Sivali Ignatti e Aleksandro Botelho

##### Vídeo

Felipe Madureira

Os artigos assinados não refletem necessariamente a opinião da revista, e sim de seus autores.



a editora especialista em  
comunidade digital

#### Digerati Comunicação e Tecnologia Ltda.

Rua Haddock Lobo, 347 – 12º. andar

CEP 01414-001 São Paulo/SP

Fone: (11) 3217-2600 Fax: (11) 3217-2617

[www.digerati.com](http://www.digerati.com)

##### Diretores

Alessandro Gerardi — ([gerardi@digerati.com.br](mailto:gerardi@digerati.com.br))

Luis Alfonso G. Neira — ([afonso@digerati.com.br](mailto:afonso@digerati.com.br))

Alessio Fon Melozo — ([alessio@digerati.com.br](mailto:alessio@digerati.com.br))

##### Diretor Comercial

René Luiz Cassettari — ([rene@digerati.com.br](mailto:rene@digerati.com.br))

##### Representante Comercial no EUA

Multimédia, Inc - Tel. + 1-407-903-5000 Ext.222 Fax + 1-407-363-9809

Fernando Mariano — ([info@multimediausa.com](mailto:info@multimediausa.com))

##### Marketing

Érica V. Cunha, Simone Siman, Carlos Ignatti e José Antonio Martins

##### Assessoria de imprensa

Simone Siman — ([siman@digerati.com.br](mailto:siman@digerati.com.br))

##### Recursos Humanos

Viviane Cardoso — ([viviane@digerati.com.br](mailto:viviane@digerati.com.br))

##### Logística de Produção

Pierre Abreu — ([pierre@digerati.com.br](mailto:pierre@digerati.com.br))

##### Tecnologia da Informação

Tadeu Carmona — ([tadeu@digerati.com.br](mailto:tadeu@digerati.com.br))

##### Impressão e Acabamento

Oceano Indústria Gráfica Ltda.

Fone: (11) 4446-6544

##### Distribuidor Exclusivo para bancas de todo o Brasil

Fernando Chinaglia Distribuidora S.A.

Fone: (21) 3879-7766



[www.digerati.com](http://www.digerati.com)

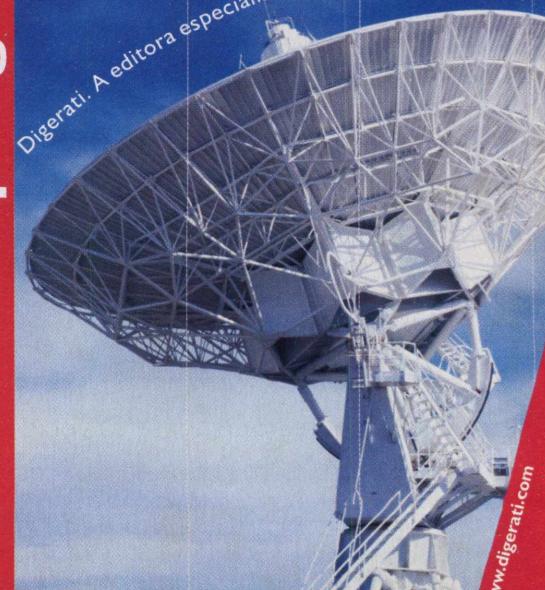
# Só não vai ter controle remoto

Agora a Digerati conta com 3 canais

Revistas para usuários avançados.  
Publicações com programação,  
segurança digital, redes, Linux,  
hacking e muito mais.



Digerati. A editora especialista em comunidade digital



[www.digerati.com](http://www.digerati.com)

Conheça outras publicações  
da Digerati games.  
Visite [digerati.com](http://digerati.com)



# Jogos levados ao extremo

A elite dos games evoluiu.  
Mude seus jogos e interaja  
de maneira mais profunda.

Nessa edição:

Day of Defeat

A 2ª Guerra Mundial num  
MOD para Half-Life  
WarCraft III

Novíssimas missões

Counter-Strike

Dezenas de skins, bots e  
recursos. E muito mais!

Compre já a sua!

Já nas bancas,  
no site ou pelo tel.

(11) 3217-2600

Jogos on-line e off-line □ Mapas □ Bots □ Casemodding □ FTP/ IRC Downloading

# MOD-X

## MODIFICAÇÕES EXTREMAS



A única revista do Brasil especializada em jogos via LAN e Internet

Counter-Strike □ Day of Defeat □ Half-Life □ Unreal Tournament 2003 □ WarCraft 3

### Jogo de guerra Day of Defeat

Tiros e alemães para  
COMPLETO  
todos os lados! Encare a  
Segunda Guerra Mundial nesta  
monstruosa adaptação para  
HALF-LIFE.



Modifique  
os seus jogos!

COUNTER-STRIKE, DAY OF DEFEAT,  
QUAKE, UNREAL TORNAMENT  
com MAPAS, MODS, BOTS E  
SKINS exclusivos!  
Jogue sozinho ou na Rede

### Counter- Strike



### Warcraft

III

### Counter-Strike

- 103 Mapas
- 9 Bots
- Skins: 80 ARMAS  
20 PERSONAGENS  
14 EQUIPAMENTOS

### WARCRAFT III

- 184 Mapas
- 1 Mod

### Day of Defeat

CS NA 2ª GUERRA!  
• 1 Mod + Bot

### Unreal Tournament 2003

- 10 Mapas INÉDITOS

### FTP/ IRC Download!

Navegue pelo submundo da Internet  
e saiba como ter os principais  
lançamentos antes de todo mundo!  
TUTORIAL NA REVISTA

### Gasemodding!

Modificação de gabinete

Veja as alterações mais  
RADICais DO PLANETA!

CONCORRA A  
PROCESSADORES  
ATHION XP  
Detalhes na revista

ANO I - NÚMERO 2 - Mod-X - R\$ 11,90



9 771679 241001



MDX002

PRODUZIDO NO  
ESTUDANTE  
DE MANUAIS  
COMÉRCIO AMÔNIO

Testado e  
Aprovado  
Não contém  
vírus  
Produzido por VIDEOLAR® - Indústria Brasileira - sob licença de Digerati Com. Tecnologia Ltda. C.N.P.J. 01.07519/0001-36 Pode migrar da revista



**DIGERATI**  
especialista na comunidade digital

digerati.com

# Counter-Strike

+de 350 mapas

+de 150 skins

+ Bots

## MODS

Ferramentas para turbinar

SEUS JOGOS PREFERIDOS

- > GTA Vice City - Carros
- > GTA Vice City - Player Model
- > GTA Vice City - Player Skin
- > CounterAmp v1.02
- > Command Menu Editor v1.00
- > Microsoft DirectX 9.0b (BR)
- > Half-Life - Multi User v2.5
- > MilkShape 3D v1.6.5
- > The All-Seeing Eye 2.1
- > TV Tool v6.0

Transforme seu PC  
numa máquina de jogos!

+de 30 PROGRAMAS para overclock, benchmark  
e otimização de hardware. Destaques:

RAMBooster 1.6

OptiX IV 1.0

MPower 1.2

TweakAll 3

Prefetch Deleter 2.0

FreeRAM XP Pro 1.31

RivaTuner 2.0 RC 12.4

ASPI Drivers 4.71.2

AnalogX ACM Properties 1.00

TweakMASTER Pro 1.71

Advanced XP Tweak 2.52

Powertweak 2.02

Reg Organizer 1.40

RAM Idle Professional 3.4

AnalogX MaxMem 1.01

Cool Beans System Info 2.0.0.4

MemViewer 2.21

System Memory 1.0

MultimediaMark 99

AIDA32 Enterprise Edition

PerformanceTest 4.0

PCMark 2002

CDRom Drive Analyzer

BiosLogo

SoftFSB

CD-R Identifier v1.63

ForceASPI 1.7

Active CPU 1.1

Motherboard Monitor 5.3.2.0

Motherboard Monitor 5.3.2.0 (extra languages)

SISoft Sandra 1.9.44

## Coleção de Jogos Star Wars

Han Solo's Asteroids

Star Wars ScreenThemes

Desktop Wallpaper: Clone Pop - Wave 3

Star Wars - Jedi Training

Jedi Academy Mod 1.3

Jedi Knight II - mapas

Force Flight

Garbage Masher

Skins

Bots

Starwars Icons

# The Sims

+de 1.000

SKINS e OBJETOS PARA O GAME  
MAIS POPULAR DE TODOS OS TEMPOS

## Emule tudo!

Uma coleção completa para você  
rodar games de outros aparelhos  
no seu console. São mais de 40 emuladores.  
Confira os destaques:

### Xbox

- Amiga
- GBA
- Mega Drive
- Nintendo 64
- Super Nintendo
- SNES
- DVD player



### PSX

- Máquinas arcade Galaxian, Invaders, Phoenix e Pleiads
- NES
- Plataforma Spectrum



### PS2

- Atari
- Commodore 64
- Colecovision
- MAME
- Nintendo 8 bits



## Trainers

Ganhe roubando nos melhores games do mundo!

Grand Theft Auto: Vice City

Warcraft III: The Frozen Throne

Return to Castle Wolfenstein

Enter The Matrix

Northland

Jedi Knight: Jedi Academy

Medal of Honor: Allied Assault

Lords of the Realm 2

Emperor: Rise of the Middle Kingdom

Zoo Tycoon

Madden NFL 2004

Test Drive 6

Alone in the Dark 4

Age of Mythology

Baseball Mogul 2004

Championship Manager 4

Commandos 2

Desperados: Wanted Dead or Alive

Hitman 2: Silent Assassin

International Superstar Soccer 3

Le Mans 24 Hours

Metal Gear Solid 2: Sons of Liberty

Moto GP 2

Pearl Harbor: The Day of Infamy

Need for Speed: Porsche Unleashed

Silent Hill 2: Director's Cut

Robocop

Virtual Pool 3

Worms: World Party

## Os piores games do mundo!

Coleção selecionada especialmente  
para você chorar de rir



E ainda: Discador Digerati, Internet sem custo para você! Agora também para Linux



**Geek**  
GameS

O conteúdo do CD brinde é composto por programas freeware, shareware e versões de demonstração

Configuração mínima do equipamento: Processador Pentium II ou superior com 64 MB de RAM;  
Placa de vídeo com 16 MB, resolução de 800x600 pixels e 16 milhões de cores; Placa de Som.

Alguns programas, por motivos alheios à nossa vontade, podem não rodar no Windows XP