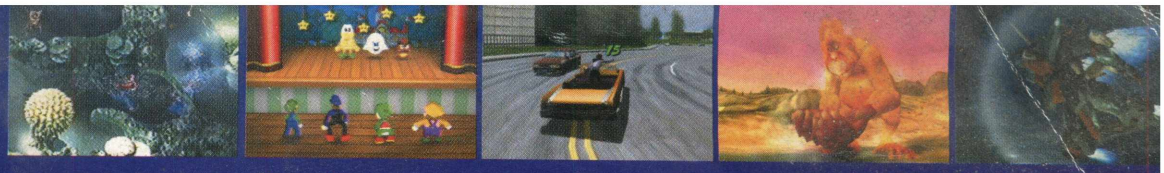
- PLAYSTATION 2
- PLAYSTATION
- DREAMCAST
- NINTENDO 64
- PC
- GAME BOY
- NEO GEO POCKET



GAMESTATION DICAS

PROGAMES

ANO I - NÚMERO 3 - R$ 4,90

BLACK & WHITE
Todas as facilidades para reger seu mundo

CRAZY TAXI 2
Torne-se o melhor motorista com muitos truques e dicas

CHRONO CROSS
Show de dicas para você arrasar seus inimigos

MARIO PARTY 3
Tudo que você precisa para se dar bem neste jogo

ZONE OF THE ENDERS
Finais alternativos, modo secreto de jogo e muito mais

FINAL FANTASY TACTICS
Uma super estratégia com todos os detalhes

APENAS 4,90

Ganhe um PlayStation 2
Saiba mais na página 16

ISSN 15190145
00003
9 771519 014000

Muito mais informação e visual, além de:
DICAS & TRUQUES

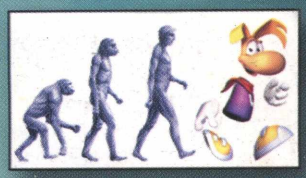
GUILTY GEAR X ▶ APE ESCAPE ▶ DARKSTONE ▶ POKÉMON STADIUM 2
DYNASTY WARRIORS ▶ PROJECT JUSTICE ▶ SACRIFICE ▶ WWF NO MERCY

PC

Dreamcast

NINTENDO64

PlayStation



Todos os direitos reservados. Desenvolvido por Ubi Soft Entertainment.

RAYMAN 2®

O video game que vai te envolver!

Ubi Soft
ENTERTAINMENT

www.raymanworld.com

GAMESTATION dicas

É uma publicação da:

PROGAMES

HINOMARU COMERCIAL E IMPORTADORA LTDA

Diretor Presidente
Francisco Motta

Direção Editorial
Tarcísio Motta

Direção de Arte
Francisco Motta

Diretora Comercial
Eliná de Paula Motta

Gerente Comercial
Ricardo Luiz Costa

Coordenador Editorial
Gilsomar P. Livramento

Redação e diagramação
Gilsomar P. do Livramento
Leonardo Emerson de Souza
Marcelo Moraes Mizuno

Revisão
Márcia Guerreiro

Tradução
Rodrigo Vieira Ambar
Cristina Andrade Félix

Coordenador de Internet
Higor Eduardo Motta

Marketing
Giovanna Zanchin

Atendimento
Ricardo Luiz Costa
Celiene de Jesus Gonçalves

Publicidade
Giovanna Zanchin

Colaboradores
Fabio Santana de Souza
Homero Letonai
José Donizete de Paula

Adquira os números atrasados através do setor de atendimento nos telefones:
(0xx11) 3641-0444 ou 3641-0448
ou então através de nosso super site:
www.progames.com.br

Endereço para correspondência
Rua Pio XI, nº 230 - Alto da Lapa
São Paulo - SP - Cep: 05060-000
E-mail: falecom@progames.com.br

Impressão: Plural Editora e Gráfica

Distribuição: Dinap

EDITORIAL



A você, caro leitor, que estava aguardando por mais dicas de bons jogos, já pode aproveitar esta terceira edição da GameStation Dicas. E mais uma vez agradecemos a boa aceitação obtida por esta revista, por parte de nossos leitores, e em retribuição só podemos oferecer o nosso melhor trabalho.

Nesta edição estamos trazendo mais um show de dicas, além das sinopses dos melhores jogos. Também não poderíamos esquecer da estratégia, onde o destaque desta edição fica por conta do RPG Final Fantasy Tactics. Nele você assumirá o papel de Ramza Beoulve, que terá de resgatar sua irmã e impedir que a deusa Ajora seja ressuscitada. Para isso você terá que enfrentar muitas batalhas utilizando de toda a estratégia e raciocínio que o jogo exige, pois isto é a essência deste RPG sem deixar de ser muito divertido. Claro que não é apenas isso, a GameStation Dicas tem muito mais para você, nos outros sistemas.

Para Dreamcast, trazemos muitas dicas e truques do divertido Crazy Taxi 2, o clássico dos Arcades, Daytona USA 2001 e o alucinante Metropolis Street Racer e sua jogabilidade viciante. Os jogos de luta também tem sua vez, com o fantástico Guilty Gear X, Last Blade: Final Edition e seu refinado sistema de controle, e o game de aventura Spider-Man.

No PlayStation você encontrará também um show de dicas com os divertidos Adidas Power Soccer, Ape Escape com sua diversão acima da média e o fantástico Breath of Fire IV. Calma que ainda não acabou, confira também as dicas de Championship Surfer, o super RPG Chrono Cross da Squaresoft, além de Darkstone e seu clima medieval.

As dicas continuam no PlayStation 2 com Dynasty Warriors 2, Knockout Kings 2001, Shadow of Destiny e muito mais. Não podemos esquecer também do Nintendo 64, que traz muita coisa boa com os jogos Conker´s Bad Fur Day da Rare, Mario Party 3 e dois super games Pokémon. Já o Game Boy Color traz as dicas dos jogos Batman: Chaos in Gotham, Mega Man Xtreme, mais Legend of Zelda: Oracle of Ages e Seasons. Para o Neo Geo Pocket as dicas de The King of Fighters R-2 e Magical Drop Pocket. E encerrando, a seção PC vem com dicas dos super jogos Black & White, Sacrifice e Zeus: Master of Olympus.

Aqui você conferiu apenas alguns dos jogos dos vários sistemas que trazemos nesta edição. Também informamos aos nossos leitores que a promoção PlayStation 2 foi prorrogada até dia 20 de agosto de 2001, em função da grande quantidade de boas frases recebidas. E por isso a premiação foi também ampliada de 50 para 100 prêmios, aumentando suas chances de ganhar.



Depois de resumirmos o conteúdo desta edição, queremos lembrar que estamos aguardando suas cartas ou E-Mail com sugestões, dúvidas e críticas para que possamos sempre estar atualizado e em fina sintonia com nossos leitores. Reunir boa informação e diversão não é tarefa fácil, mas é nosso ofício, o qual fazemos com gosto. Enquanto você se entretem conferindo esta edição, nós já estaremos trabalhando na próxima. Então aproveite bastante e divirta-se.

Os editores



GAMESTATION DICAS

Sumário

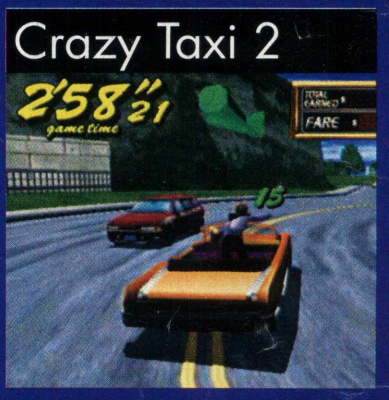
Estratégia

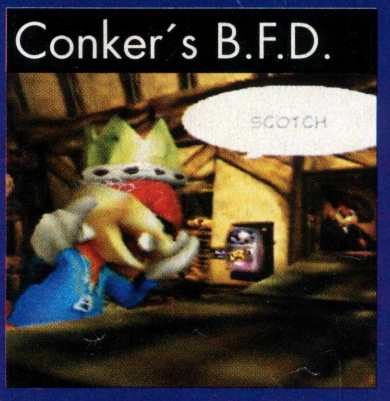


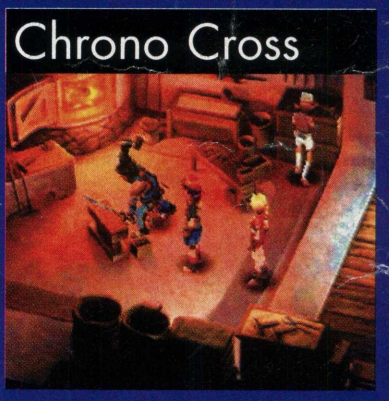
FINAL FANTASY TACTICS

Confira nesta edição a aventura de Ramza neste super jogo de RPG e estratégia da Square-soft **32**









LEGENDA

Para facilitar a visualização da informação, adotamos um sistema de ícones coloridos que fica bem mais prático e agradável de consultar. Segue a legenda com os ícones e o que representam.

DICAS
Indicaremos localidades ou meios de conseguir equipamentos e segredos no jogo.

PERSONAGENS
Breve comentário sobre os personagens do jogo.

COMANDOS
Permite acesso a itens, armas, fases ou qualquer outra coisa através de combinação de comandos.

DADOS DO JOGO
Softhouse, gênero e número de jogadores.

PASSWORDS
Senhas de acesso existentes no jogo, permitindo habilitar segredos ou fases.

GAME SHARK
Códigos usados no acessório Game Shark, acoplado no video game que facilita o acesso ao jogo.

GOLPES
No geral aparecerá em jogos de luta ou ação onde os personagens possuam golpes. Listaremos seus movimentos básicos e especiais.



Dreamcast

Crazy Taxi 2 06
Daytona USA 2001 08
Guilty Gear X 09
Last Blade 2: Final Edition 10
Metropolis Street Racer 11
Project Justice 13
Spider-Man 14

PlayStation

Adidas Power Soccer 19
Ape Escape 20
Breath of Fire IV 21
Championship Surfer 23
Chrono Cross 24
Darkstone 26
Fear Effect 2: Retro Helix 27
Jojo´s Bizarre Adventure 29
Persona 2: Eternal Punishiment 30
The Legend of Dragoon 31



PlayStation2

Dynasty Warriors 2 59
Knockout Kings 2001 61
Shadow of Destiny 62
Oni 63
Zone of the Enders 64

Nintendo 64

Conker´s Bad Fur Day 66
Mario Party 3 68
Pokémon Puzzle League 69
Pokémon Stadium 2 70
StarWars Ep. I: Battle for Naboo 71
The World is not Enough 72
WWF No Mercy 73

Game Boy

Batman: Chaos in Gotham 76
Mega Man Xtreme 76
Legend of Zelda Oracle of Ages 77
Legend of Zelda Oracle of Seasons ... 77
StarWars Ep. I: Obi-Wan´s Adv. 78
The Simpsons: N.T. L. of Horror 78

NGeo Pocket

Magical Drop Pocket 79
The King of Fighters R-2 79

PC

Black & White 80
Sacrifice 81
Zeus: Master of Olympus 82

CRAZY TAXI 2

▶ Novas loucuras sobre quatro rodas!



Seguindo o grande sucesso visto no primeiro jogo, Crazy Taxi 2 voltou muito bem equilibrado. Ganhou novos detalhes enquanto outros foram substituídos para aumentar a diversão, com certeza o ponto forte do jogo. Mais uma vez você terá de bancar o motorista maluco, levando passageiros mais loucos ainda aos seus destinos.

Seu trabalho de taxista se passa em Nova Iorque e os mapas deste jogo estão um pouco mais exigentes em relação ao jogo anterior. Você poderá pegar até dois mapas, que são Araoud Apple e Small Apple. Uma das maiores novidades deste jogo é a possibilidade de pegar mais de um passageiro ao mesmo tempo, ou seja, agora você poderá pegar até quatro pessoas que podem ir para lugares diferentes. Se você conseguir levar todos os passageiros para seus respectivos destinos, poderá ganhar uma boa quantia em dinheiro, mas se falhar a corrida sairá de graça (o que prejudica muito seu desempenho).

Você terá de correr contra o tempo, sempre em busca de caminhos que o permitam levar seus passageiros o mais rápido possível. Em outras palavras, você poderá andar na contramão, calçadas, área de pedestres etc. Um detalhe que deu mais vida ao jogo é que as pessoas ganharam bastante atenção, além do ambiente. Diante de suas loucuras ao volante, as pessoas gritam caso você passe perto delas com muita velocidade.

Em relação aos modos de jogo, o modo Crazy Box foi substituído por um muito mais divertido chamado Crazy Pyramid. Nele você terá de completar uma série de minigames para habilitar alguns segredos como a moto, o carrinho de bebê, novos motoristas e muito mais. Os fãs da banda Offspring ficarão contentes, já que a trilha sonora do jogo é feita por eles, tendo a participação da banda Methods of Mayhem apenas no final do jogo.

Como você pode ver, o equilíbrio de qualidade entre o primeiro e o segundo jogo é grande, mas a diversão neste segundo jogo ficou bem mais interessante e poderá fazer mais adeptos com sua jogabilidade viciante. O jogo é pura diversão que o fará jogar durante horas seguidas.



Crazy Taxi 2
- SOFTHOUSE: SEGA
- GÊNERO: CORRIDA
- Nº DE JOGADORES: 1 JOGADOR

DREAMCAST

● Motoristas de Crazy Taxi

Termine os minigames Crazy Pyramid S-S (coluna 6) para habilitar os motoristas Axel, Gena, B.D. Joe e Gus do primeiro jogo Crazy Taxi.

● Fase Small Apple

Termine os minigames Crazy Pyramid 4-1 até 4-4 (coluna 2).

● Fase Around Apple

Termine os minigames Crazy Pyramid 5-1 até 5-5 (coluna 1).



● Passageiros embaixo da água

Na Small Apple existem passageiros embaixo da água, que estão no lago perto da casa de barcos e no rio perto do heliporto.



▲ Sem indicador de setas

Mantenha **Start** pressionado e aperte **A** na tela de seleção de personagens.









▲ Sem indicador de destino
Mantenha **Y** pressionado e aperte **A** na tela de seleção de personagens.

▲ Sem indicador de setas ou de destino
Mantenha **Y+Start** pressionados e aperte **A** na tela de seleção de personagens.

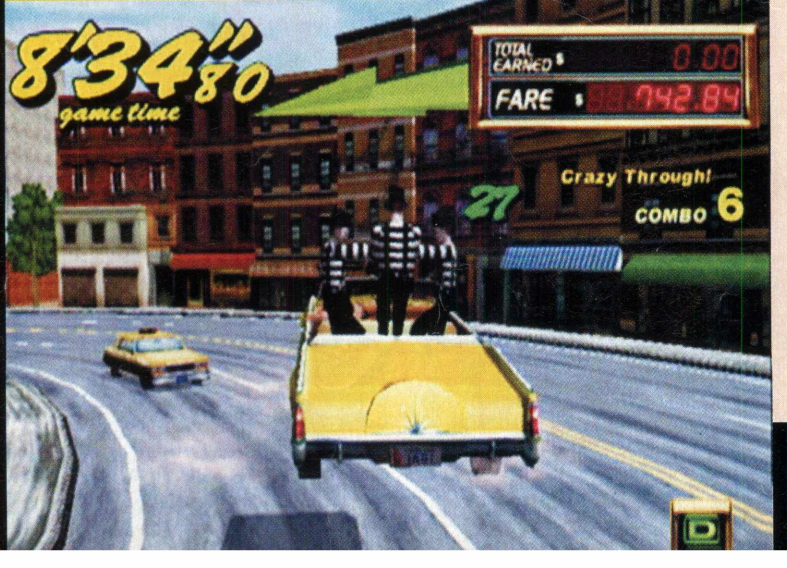
▲ Visão alternativa
Aperte **B** no controle 3 durante o jogo para ter a visão em primeira pessoa. Apertando **Y** você terá um ângulo alternativo, apertando **X** aparecerá o velocímetro. Aperte **A** para voltar à visão normal.

▲ Carrinho de criança
Termine os minigames Crazy Pyramid 2-1 e 2-2 (coluna 4), depois aperte **L+R** na tela de seleção de personagens.

▲ Mude a cor das setas
Aperte **L** no controle **C**.

▲ Empurrando a moto
Termine os minigames Crazy Pyramid 3-1 até 3-3 (coluna 3) e aperte **L+R** na tela de seleção de personagens.





▬ Código ativador (deve estar ligado)
9C5D88F8

▬ Sempre passar no Golf Challenge
CBDAE74B0000FFFF

▬ Pegue um balão para vencer
34C8BF3C80705040
34CEBF3C00000000

▬ Crazy Pyramid completo
19F41E74FFFFFFFF

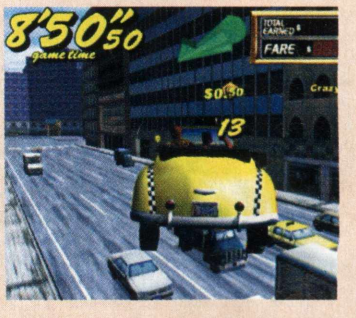
▬ Aumentar o tempo do passageiro
2B1DEBFF000007FF

▬ Turbo X
9D2E1FE8A0704D9E
64DDEE34000045A0

▬ Passagem no máximo
E7E9FE5B0098967F

▬ Dinheiro total no máximo
51F473A305F5E0FF

▬ Aperte X para mais tempo
9D2E1FE8A0704D9E
76F33DF70000FFFF



DAYTONA USA 2001

O clássico da Sega arrebentando no Dreamcast

Chegando para engrossar a safra de jogos de corrida com qualidade no Dreamcast, a Sega trouxe seu Daytona USA 2001. O jogo é um clássico dos Arcades e toda a sua qualidade gráfica, velocidade e realismo em sua engine física tornam este jogo de corrida um dos mais divertidos.

A adaptação da versão Arcade para o Dreamcast ficou ótima, mas apresenta seus altos e baixos. A parte boa é que o jogo roda a 60 fps constantes e os cenários são fantásticos e detalhados, permitindo a você ver o horizonte e acompanhar as pistas. Além da qualidade do Arcade, a Sega também acrescentou novas opções ao jogo. Agora, também tem o modo Championship, onde poderá vencer corridas para ganhar novas máquinas e enfrentar novas corridas. Outra coisa legal no jogo é que você poderá mudar a cor da pintura de seus carros.

Os ângulos de visão ficaram muito bons, no entanto a visão em primeira pessoa passa a sensação de perda de velocidade. Por outro lado a visão aérea ficou fantástica. A jogabilidade se mantém muito boa, ainda que a sensibilidade na direção deixe um pouco a desejar e exige que você reduza muito para fazer algumas curvas, se não quiser bater nas muretas de proteção. A qualidade sonora do jogo também está ao estilo do Arcade, o ronco dos motores, derrapadas etc. são bem altos e limpos. Como se não fosse o bastante, você ainda contará com músicas clássicas e de ótima qualidade. Não há do que reclamar, os fãs de velocidade, especialmente aqueles que já passavam horas jogando no Arcade, se sentirão muito bem se divertindo com este super jogo.



Daytona USA 2001
- SOFTHOUSE: SEGA
- GÊNERO: CORRIDA
- Nº DE JOGADORES: 4 JOGADORES

DREAMCAST

● Largada rápida
Mantenha a barra de RPM no amarelo durante a contagem regressiva. Mantenha o breque pressionado até a contagem chegar no 2, em seguida solte o breque e acelere quando aparecer a palavra GO na tela.

● Carro Javelin
Acumule 100 horas de jogo

● Pywackett Barchetta
Complete a 3-7 Speedway no modo Single Race em qualquer lugar com Hornet, Grasshopper, Lightning e Falcon.

● Super Pywackett Barcheta
Selecione Pywackett Barcheta e selecione qualquer pista. Pistas como a 3-7 Speedway e Circuit Pixie funcionam melhor. Mude o número de voltas para 2. Vire ao contrário no começo da corrida e dirija na direção contrária.

● Red Cat
Vença qualquer corrida on-line.

● Rule Of 9th
Quebre o record nas oito pistas espelhadas do modo Single Race.

▬ Unicorn
Termine em primeiro lugar (em pontos) na fase King of Daytona.

▬ Sempre chegar em primeiro
25C4685AC0707041
25C7685A00000000

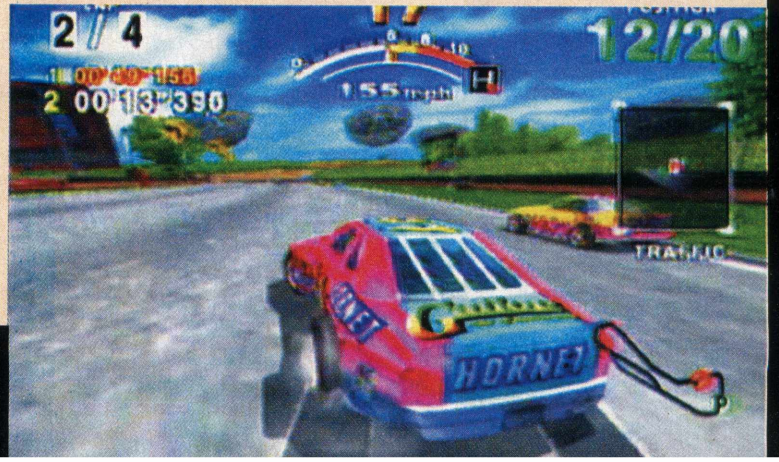


▬ Tempo de volta infinito
56D778C80000085B

▬ Aperte A para turbo
B06537D820704E1E
6663605E00003FFF

▬ Começar na última volta
7C96D81DC0705041
7C95D81D00000003





GUILTY GEAR X



▶ A evolução do que já era excelente

Os jogadores que acompanharam o lançamento do primeiro Guilty Gear só podem definí-lo como fantástico! O jogo foi produzido pela Arc System Works e publicado pela Sammy surpreendendo a todos com sua qualidade visual e diversão na época. A chegada de Guilty Gear X ao Dreamcast não deixa por menos, mais uma vez repete seu desempenho com uma qualidade impressionante e se destaca de muitos outros jogos. Além de dar um brilho extra ao enredo que explica o porquê do título do jogo e do uso de magias.

Gear é uma criatura biológica transformada em arma que deve seguir ordens cegamente. Não havendo ordens, a criatura age por instinto, como era antes de se tornar um Gear. Alguns anos atrás, um Gear chamado Justice comandou outros Gears em uma guerra contra os humanos. Estes conseguiram a vitória e se apossaram dos Gears, transformando-os em novas armas. A memória de Justice foi apagada, ocasionando aminésia em todos os Gears, mas novos rumores sobre um Gear em plena atividade se espalha e muitos temem que este seja um novo Justice...



Os personagens e suas personalidades são os fatores que contribuiram para a diversão do jogo. Você ainda tem muitos golpes para usar, além dos poderosos Ichigeki Hissatsu (golpes mortais que derrotam qualquer inimigo com um único ataque), que agora não podem ser usados a todo momento. Guilty Gear X traz grandes inovações na parte gráfica, sendo considerado um dos melhores jogos de luta 2D para o 128 bits da Sega. O visual do jogo é excelente, com animação suave e rica em detalhes, além da jogabilidade ficar muito fácil de manusear. Do leque de personagens temos Sol, Axl, Ky Kiske, May, Chipp, Potemkin, Zato, Faust (Dr. Baldhead), Testament e Baiken do jogo anterior, além dos novatos Venom, Anji, Jam, Johnny e Dizzy. As novidades também são o modo Survival, oferecendo grandes desafios, assim como no modo Guilty Gear.

Pode apostar que jogando contra o computador ou desafiando um amigo para batalhas intensas, você perderá totalmente a noção do tempo. Não acredita? É só jogar e tirar suas próprias conclusões, de quebra confira as dicas para se tornar o melhor combatente. Divirta-se!

- SOFTHOUSE: ARC SYSTEM W.
- GÊNERO: LUTA
- Nº DE JOGADORES: 1 A 2 JOGADORES

Guilty Gear X

DREAMCAST

● Testament

Chegue ao level 20 do Survival Mode e Testament aparecerá. Vença-o e ele ficará disponível na tela de seleção de personagens.

● Dizzy

Chegue ao level 30 do Survival Mode e Dizzy o desafiará. Vencendo-a, Dizzy ficará disponível na tela de seleção de personagens.

● Finais dos personagens

Termine o Arcade Mode para habilitar as seqüências finais do personagem escolhido.

● Modo Guilty Gear

Chegue ao level 100 do Survival Mode ou termine o jogo usando todos os personagens.

● Trilha sonora

Coloque o CD de bônus em um CD Player. Toque da faixa dois em diante para ouvir as músicas do jogo.

● Artworks escondidos

Coloque o CD de bônus em um PC para ver duas Artworks super legais do jogo.



▲ Roupas alternativas

Selecione um guerreiro na tela de seleção de personagens. Depois, aperte **Start**, **Select**, **A+X**, ou **B+Y**.



✸ Usando o golpe mortal

Para executar um Ichigeki Hissatsu, encha a Tension Gauge (barra de energia na parte de baixo da tela), depois aperte simultaneamente os quatro botões de ataque para converter a Tension Gauge em energia de ataque. Depois, use os comandos ↓↘→ ↓↘→+Hard Slash (Hard Slash é o botão B da configuração original do Dreamcast). **Obs.:** o comando Ichigeki Hissatsu de May é ←↙↓↘→←↙↓↘→+Hard Slash e só funcionará se for usado perto do adversário.

LAST BLADE 2: FINAL EDITION



Mais um excelente trabalho da SNK

Last Blade 2: Final Edition
- SOFTHOUSE: SNK
- GÊNERO: LUTA
- Nº DE JOGADORES: 1 A 2 JOGADORES

A SNK pode ser considerada uma das gigantes dos games de luta, especialmente por sua consagrada série King of Fighters, Art of Fight, entre outros jogos de grande sucesso. The Last Blade 2: Final Edition traz uma jogabilidade refinada com grande variedade de personagens e técnicas de luta. Quanto ao enredo, o jogo se passa no final do ano de 1800 e o mundo está sendo invadido por espíritos.

Você começa com dezesseis personagens disponíveis, tendo ainda alguns secretos, como Musashi. Cada personagem se veste de acordo com seu estilo de luta, representando estilos tradicionais e modernos do Japão. Por exemplo, podemos citar os samurais Moriya, Kojiro e Keiichiro, ou mesmo personagens mais modernizados, como Shinnosuke, Setsuna e Kaede. Há também personagens que não se encaixam em estilos, como Muroko, o gigante Shigen e a divertida Akari.



A qualidade das animações são ótimas e os personagens possuem características bem humanas, levando-se em conta algumas exceções. Antes de uma batalha, você terá a chance de escolher entre os modos Power (deixa os ataques mais poderosos), Speed (deixa os personagens mais rápidos para criar combos) e EX (combina um pouco dos modos Power e Speed, mas você pode sofrer danos maiores). Você tem dois botões de ataques com armas (fraco e forte), um botão de chute e um quarto botão para contra-ataques. Este último exige o momento certo para ser usado, oferecendo a você um pouco de estratégia durante os combates. As músicas do jogo são legais e dão um clima interessante ao jogo, mas por outro lado elas são muito suaves e, em alguns momentos, se camuflam com os efeitos sonoros. Depois de algum tempo jogando The Last Blade 2: Final Edition, você se esforçará para melhorar seu desempenho em combate especialmente para revelar alguns extras do jogo, como personagens secretos, uma galeria de arte e o Hanafuda Card Game. Mais um super jogo de luta do qual os donos de Dreamcast não tem do que reclamar. Este jogo merece um lugar especial em sua coleção de games de luta.

● Hanafuda Card Game

Para habilitar o Hanafuda Card Game, termine com qualquer personagem sem usar nenhum Continue.

✸ Desperation Moves

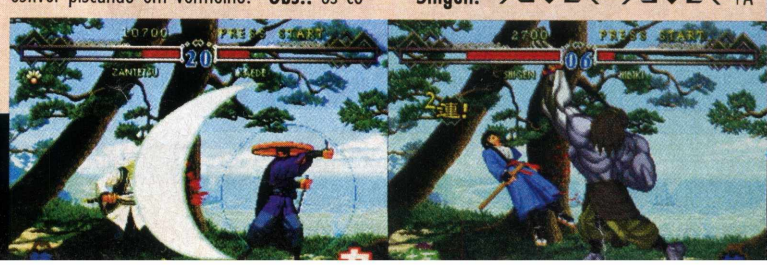
São golpes especiais que causam grandes danos ao inimigo. Só podem ser usados quando a barra de Super Meter (localizada na parte de baixo da tela) estiver cheia ou quando seu marcador de resistência (a barra de energia no alto da tela) estiver piscando em vermelho. **Obs.:** os comandos marcados com * devem ser feitos no ar, enquanto os marcados com ** devem ser feitos perto ou longe do inimigo.

Kaede: (1)↓↙←↙→+XY
(2)↓↘→↓↘→+XY
A. Hyo: →↘↓↙←→↘↓↙←+XY
Genbu: →←↙↓↘→+XY
Ichijo Akari: ↓↙←↙→+XY
Kagami: (1)* ←↙↓↘→+XY
(2) →←↙↓↘→+XY
Kanzaki Juzo: (1) ↓↘→+XY
(2) ↓↘→↓↘→+XY
Lee Rekka: ↓↙←↙→+XY
Minakata Moriya: →←↙↓↘→+XY
Mukuro: ↓↘→↓↘→+XY
Sanada Kojiro: ↓↙←↙→+XY
Setsuna: ↓↘→↓↘→+XY
Takane Hibiki: ↓↙←↙→+XY
Washizuka Keiichiro: ↓↙←↙→+XY
Yuki: ↓↘→↓↘→+XY
Zantetsu: →←↙↓↘→+XY
Kouryu: (no ar) →←↙↓↘→+X, Y, A ou B
Shigen: (1) ** →↘↓↙←→↘↓↙← +XY, seguido de ←↙↓↘→+Y e ↓↙←+X ou A
(2) ↓↘→↓↘→+XY, seguido de →↘↓↙←→↘↓↙←+Y

✸ Super Desperation Moves

São golpes especiais que causam danos maiores que os DMs, mas só estarão disponíveis jogando no modo Power. Só podem ser usados quando a barra de Super Meter estiver cheia e quando seu marcador de resistência estiver piscando em vermelho. **Obs.:** os comandos marcados com * devem ser feitos no ar, enquanto os marcados com ** devem ser feitos perto ou longe do inimigo.

Kaede: (1) ↓↙←↙→+Y
(2) ↓↘→↓↘→+Y
A. Hyo: →↘↓↙←→↘↓↙←+X ou Y
Genbu: →←↙↓↘→+X
Ichijo Akari: →↘↓↙←→+Y
Kagami:* →←↙↓↘→+XY
Kanzaki Juzo: ↓↘→↓↘→+Y
Lee Rekka: ↓↙←↙→+Y
Minakata Moriya: →←↙↓↘→+Y
Mukuro: ↓↘→↓↘→+XY
Sanada Kojiro: ↓↙←↙→+Y
Setsuna: →↘↓↙←→↘↓↙←+Y, seguido de ←↙↓↘→+XY
Takane Hibiki: →←↙↓↘→+Y
Washizuka Keiichiro: ↓↙←↙→+Y
Yuki: ↓↙←↙→+Y
Zantetsu: ** →↘↓↙←→↘↓↙←+Y
Kouryu: * ←→↘↓↙←+Y
Shigen: →↘↓↙←→↘↓↙←+A



METROPOLIS STREET RACER



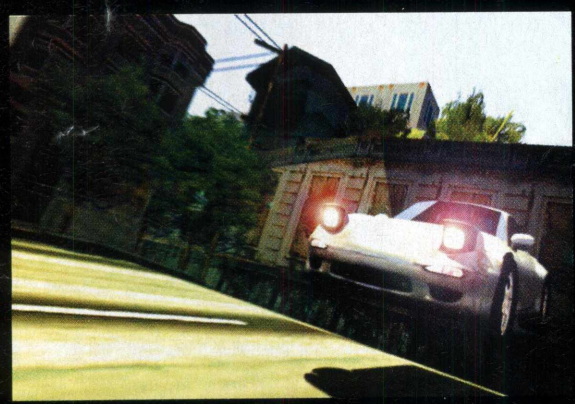
▶ A combinação de beleza e diversão

Se você jogou ou ouviu falar em Gran Turismo, sabe que ele é considerado o melhor simulador de corrida de todos os tempos. Mas Metropolis Street Racer é o seu principal rival, sendo superior em alguns aspectos.

Você terá cerca de trinta veículos, dos quais poderá alterar sua pintura, diversificando o visual do jogo. Você terá de participar de corridas que exigirão muito de seus reflexos, além de deixá-lo abismado com tamanha qualidade visual que o jogo apresenta. As corridas se passam em San Francisco, Tóquio e Londres, cidades fielmente reproduzidos em seus visuais e mapas. Os cenários são bonitos e usam o sistema de relógio interno do Dreamcast, definindo assim o dia e a noite. Isso acrescenta uma qualidade nos detalhes do jogo, além dos designs de carros muito detalhados, pistas bem sinalizadas, prédios, monumentos etc.

Na trilha sonora cada carro se distingue, do mesmo jeito que na jogabilidade, ou seja, alguns carros tendem a derrapar com facilidade, outros aceleram mais rápidos e assim por diante. As músicas do jogo são fantásticas, além de ajudarem bastante, pois, dependendo do lugar onde você estiver correndo, poderá sintonizar a estação de rádio e escutar músicas daquela cidade. Os estilos musicais variam de Techno, Pop japonês, Hip-Hop, Country, Rock entre outros.





Os ângulos de visão são variados e ajudam a absorver a emoção das corridas e a sensação de velocidade. A jogabilidade é muito boa e responde bem aos comandos. Para progredir nas corridas, você terá de ganhar Kudos, que são pontos por desempenho nas corridas. Quanto mais ousado você for em uma corrida, mais Kudos poderá ganhar. Se você fizer curvas derrapando ou atingir metas estabelecidas em cada corrida, como dar um número de voltas abaixo do tempo determinado, você ganhará muitos Kudos. Mas há penalidades se você cometer erros batendo em carros ou obstáculos no caminho. Além de ganhar novas corridas com Kudos, você também habilitará novos veículos. O que mais você pode querer de um jogo de corrida que oferece um visual realista e bonito, jogabilidade, efeitos sonoros, músicas, grandes desafios e diversão? Tudo isso você encontra em Metropolis Street Racer.

Metropolis Street Racer

- SOFTHOUSE: SEGA
- GÊNERO: CORRIDA
- Nº DE JOGADORES: 1 A 2 JOGADORES

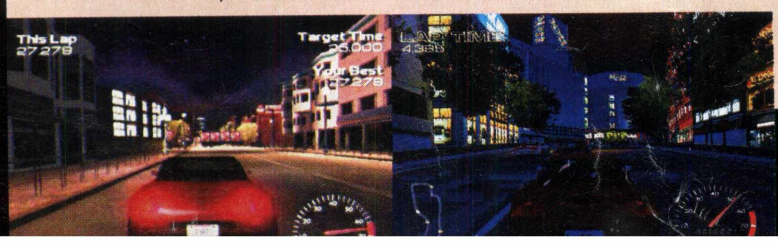
DREAMCAST

▲ Reiniciando o jogo

Para reiniciar o jogo, aperte **A+B+X+Y+Start** a qualquer momento.

● Kudos mais fácil na Street Racing

Vá para Hotlap, uma fase na qual você deve vencer dando voltas na pista, e comece a corrida. Na primeira volta, consiga o melhor tempo, mas não termine a segunda volta. Encontrando uma parte reta da estrada, você conseguirá Kudos fazendo curvas com o freio de mão. Ganhe velocidade e dê um 180° usando o freio de mão, assim poderá conseguir quantos Kudos quiser.



● Honda S2000 (versão japonesa)

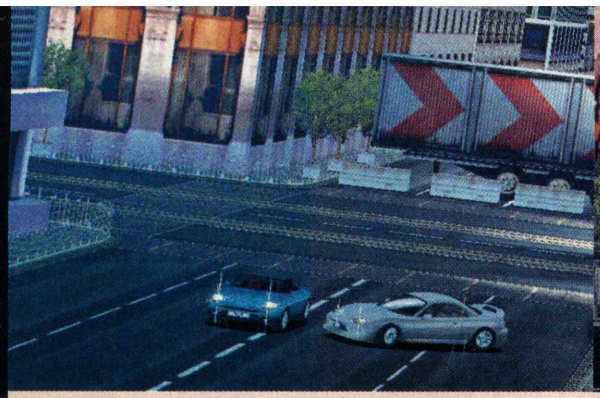
Termine o jogo uma vez no Quest Mode.

● Porsche 911 (versão japonesa)

Termine o jogo duas vezes no Quest Mode.

● Vitória fácil no Challenge

Para vencer no modo Challenge facilmente, faça as curvas usando o freio de mão.



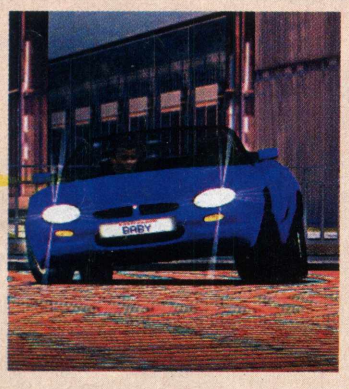


Jokers infinitos
1024168600000005

Chimaera no Slot 1
3DB124510000002D

Garage Slot 1 - modificador 1
F259969000000001
3DB12451000000??
Obs.: troque ?? pelo dígito do carro desejado na lista de carros.

Garage Slot 2 - modificador 2



4D9A1FDF00000001
7A65D314000000??
Obs.: troque ?? pelo dígito do carro desejado na lista de carros.

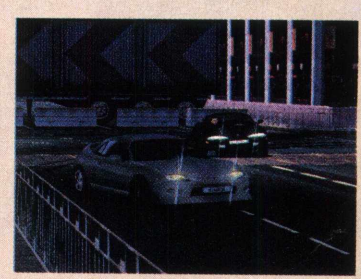
Garage Slot 3 - modificador 3
9E980AE100000001
C11BE7EE000000??
Obs.: troque ?? pelo dígito do carro desejado na lista de carros.

Lista de carros

00	Barchetta
01	MX-5
02	Miata
03	Roadster
04	MGF
05	Coupe
06	Megane
07	OPC
08	Spider
09	206
0a	306 Cabriolet
0b	406 Coupe
0c	MR 2
0d	MR S
0e	306
0f	SLK
10	SL 320
11	156
12	S3
13	TT
14	GTO
15	TT Coupe
16	Spider
17	Celica
18	Coupe
19	Celica
1a	FTO
1b	Eclipse
1c	Eclipse Spider
1d	Eclipse 99
1e	Speedster
1f	VX 22A
20	3000 GT
21	GTO
22	Mustang
23	Supra
24	Fairlady 2
25	Fairlady 2
26	300 2X
27	RV 8



28	Silvia
29	Varietta
2a	Clio V6
2b	Celica
2c	RX-7
2d	Chimaera
2e	VI
2f	S-V8
30	OTR
31	Táxi londrino
32	Táxi americano
33	Táxi japonês
34	Cortador de grama
35	Ônibus londrino
36	Ônibus americano
37	Ônibus japonês





PROJECT JUSTICE

▶ A nova versão do jogo de luta da Capcom



Conhecido como Rival Schools, este jogo foi um dos grandes títulos de luta 3D lançado pela Capcom. O título ganhou grande prestígio no PlayStation por associar um jogo de luta com um simulador de encontros (estilo de jogo famoso no Japão). Mas não foi só por isso, outra grande novidade que a Capcom adicionou ao jogo do PlayStation foi o CD Evolution, em que é possível você criar seu próprio personagem aos moldes da escola na qual pretende estudar. Claro que as escolas do jogo não são comuns, pois aqui os estudantes aprendem a usar seu poderes especiais.

O segundo jogo lançado para PlayStation foi apenas uma melhoria do CD de evolução com novos personagens, mas comparado com Project Justice, o terceiro jogo da série, não deu outra, o Dreamcast levou a melhor. Project Justice superou em muito as versões lançadas para PlayStation, trazendo mais personagens, além do grande número já existente, novas seqüências em animes, possibilidade de fazer ataques com três personagens simultâneos, além de qualidade gráfica muito mais limpa e bem definida com muitos detalhes inexistentes nos jogos anteriores.

Criar seu personagem ficou bem melhor, pois as possibilidades foram ampliadas e você poderá escolher entre muitos tipos de cabelos, rostos, detalhes faciais e mais. Um dos únicos detalhes que o jogo perdeu em relação à versão PlayStation foi o sistema de evolução de seu personagem. Você não participa de testes de luta para poder aprender novos golpes, além de ganhar um tipo de tabuleiro para explorar a escola e criar amigos ou inimigos com os alunos e professores espalhados.

Do enredo deste jogo sabe-se que os alunos estão sumindo e três escolas se unem para banir o demoníaco Kurow. Completando o enredo, surge uma nova escola feminina chamada Seijyun. Se você ainda não jogou nenhum jogo da série Rival Schools, então Project Justice deixará você fascinando por muito tempo.

- SOFTHOUSE: CAPCOM
- GÊNERO: LUTA
- Nº DE JOGADORES: 1 A 2 JOGADORES

Project Justice

DREAMCAST

● Jogue com Burning Batsu

Escolha o modo Story e selecione a escola Taiyo Gakuen. Faça com que Batsu perca uma luta para Akira, Yurika ou Zaki. Lincyo substituirá Batsu em seguida. Feito isso, Burning Batsu aparecerá quando for lutar contra Vatsu.

● Jogue com Demon Hyo

Termine o modo Story com todas as escolas e todos os finais. Demon Hyo ficará disponível na tela de seleção de personagens.

● Jogue com Kurow

Termine o jogo no modo Story com Dark Side Student Council. Kurow ficará disponível na tela de seleção de personagens.

● Jogue com Hyo Imawano e Dark Side Student Council

Termine o jogo no modo Story com todas as escolas. Hyo estará disponível no modo Free, Versus e Practice, enquanto Dark Side em todos os modos.

● Jogue com Powered Akira

Jogue no modo Story e escolha a escola Seijyun Syogakuen. Derrote Wild Daigo sem usar o ataque especial de três pessoas.

● Jogue com Roy Bromwell e Tiffany Rose

Termine o jogo no modo Story com a Pacific High School.

● Jogue com Vatsu

Termine o modo Story com Gorin Koukou.

● Jogue com Wild Daigo

Jogue com a Gedo Koukou School e derrote Wild Daigo usando o ataque com três pessoas. Termine o jogo e Wild Daigo ficará disponível



na tela de seleção de personagens.

▬ Deve ser inserido no início

9C5D88F8

▬ Personagens extras

C66AE3E10000FFFF

▬ P1 com medidor de Burning Vigor no máximo

EAA873DC00000500

▬ P2 com medidor de Burning Vigor no máximo

CA9AEC2C00000500

▬ Deve ser inserido no final

245EECA9



SPIDER-MAN

Dos quadrinhos direto para os games



Trazendo mais um super herói dos quadrinhos para os video games, desta vez chega o momento do Homem-Aranha. A saga do aracnídeo é fantástica e o jogo também é um momento de satisfação para os fãs e os adeptos dos jogos de aventura. O enredo começa com um dos grandes inimigos do Homem-Aranha, o Dr. Octopus. Ele desenvolveu uma nova invenção, que é roubada pelo Homem-Aranha, ou melhor, por um impostor do nosso herói. Agora, cabe a você assumir o papel do verdadeiro Homem-Aranha para encontrar o impostor e descobrir o que está acontecendo.

O enredo foi usado de maneira divertida e coerente, onde vários inimigos do mundo do super herói, são levados para dentro da aventura e adaptados. Por outro lado, a parte gráfica deixa um pouco a desejar, mas este é apenas um detalhe diante de toda a diversão que o jogo tem a oferecer, além de seus muitos segredos. Stan Lee, o criador do Homem-Aranha, aparece narrando várias partes do jogo, o que é muito legal. A jogabilidade ficou dinâmica e transmite a sensação de realmente estar controlando o personagem, podendo escalar paredes, prédios e lutar contra vários inimigos ao mesmo tempo.



A super força do Homem-Aranha também é usada, permitindo a você arremessar carros ou mesmo seus inimigos. Outra coisa legal é que o jogo oferece um modo Kid, indicado para as crianças, mas que também vale para os jogadores mais experientes, pois é muito divertido. Uma série de detalhes foi acrescentada ao jogo, você encontrará outros super heróis e até mesmo encontrará as capas das revistas em quadrinhos ou aprenderá novas habilidades especiais.

Um dos fatores que o jogo não reforçou muito foi a inteligência artificial de alguns inimigos, ainda que não influa muito no foco principal do jogo: a diversão. Os puzzles encontrados durante a aventura são legais e se você é um daqueles jogadores que gosta de ser super herói de vez em quando, então este jogo não pode passar despercebido por você.

Spider-Man
- SOFTHOUSE: ACTIVISION
- GÊNERO: AÇÃO
- Nº DE JOGADORES: 1 JOGADOR

DREAMCAST

Master code
Escreva LEANEST como um código.

Seleção de fase
Escreva MME_WEB ou MIME_WEB como um código.

Invencibilidade
Escreva ADMNTIUM como um código.

Energia completa
Escreva WEAKNESS como um código.

Teia Infinita
Escreva GLANDS como um código.

Aumente a cabeção dos personagens
Escreva EGOTRIP como um código.

Todas as revistas
Escreva KIRBYFAN como um código.

Todas as coleções
Escreva FANBOY como um código.

Todas as seqüências de FMV
Escreva CINEMA como um código.

Todas as galerias de arte
Escreva RGSGLLRY como um código.

Storyboard
Escreva ROBRTSON como um código.

What If Contest
Escreva UATUSEES como um código.

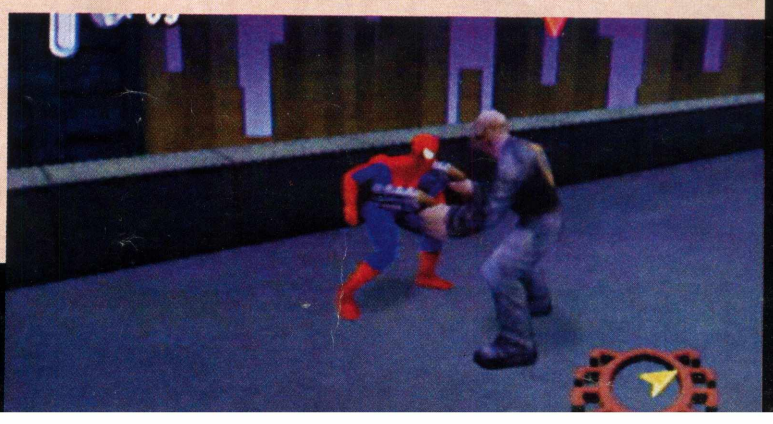
Stickman Spider-Man
Escreva STICKMAN como um código.

Cartoon Spider-Man
Escreva FUNKYTWN como um código.

Symbiote Spidey
Escreva SECRTWAR como um código.

Spidey 2099
Escreva MIGUELOH como um código.

Captain Universe
Escreva TRISNTNL como um código.







Spidey Unlimited
Escreva SYNOPTIC como um código.

Scarlet Spider
Escreva XILRTRNS como um código.

Amazing Bagman
Escreva KICK_ME como um código.

Peter Parker
Escreva MRWATSON como um código.

Ben Reilly
Escreva CLUBNOIR como um código.

Mudança rápida para Spidey
Escreva SM_LVIII como um código.

Matando os inimigos de um modo mais fácil
Humanos: use socos e chutes, estes inimigos não causam danos.
Homens-Lagartos: dê alguns socos e afaste-se. Quando eles atacarem em bandos, ataque um por um.
Symbiontes: use a teia de fogo contra este tipo de inimigo.

Sala secreta da fase 5.3
Na fase 5.3, destrua dois geradores de symbiontes e, fazendo isso, a parede atrás do segundo gerador se revelará um holograma. Passe por ela e pegue os itens.

Modo What If
Este modo adicionará algumas diferenças ao jogo. A seguir descrevemos as diferenças que este modo de jogo causa quando você jogar na dificuldade Easy:
Level 1.2: a fala de Tocha-Humana no prédio do Quarteto Fantástico.
Level 1.3: o Homem-Aranha dança. Vá na sala que abriu apertando o botão 1 e suba na plataforma.
Level 1.4: atrás da parede você encontrará a frase "Hans was here".
Level 2.1: bolas de fogo caem do céu e MJ, Spidey ou Scorpion brincam de Marco Polo.
Vs. Scorpion: quando Scorpion perseguir MJ, ele dirá: "Heeeeerrrrre's Johnny!".
Level 2.2: se você prestar atenção em certas partes, poderá ver o Surfista Prateado.
Level 2.3: ver comentários sobre Wolvie e Jerry Swinger quando passar em suas propagandas.
Level 2.4: o homem do helicóptero canta uma música de guerra.
Level 2.6: o Homem-Aranha faz um comentário diferente.
Level 4.1: um diálogo diferente.
Level 4.4: Venom com falas novas.
Level 4.5: haverá um pato na primeira piscina que encontrar.
Level 4.8: a água será substituída por lava vulcânica.
Level 4.9: Lizard não lhe dirá o caminho novamente.
Vs. Venom: MJ faz alguns comentários legais.
Level 5.1: o refém perderá todas as esperanças.
Level 5.2: o Homem-Aranha fará um comentário novo no começo da fase.
Level 5.3: quando o Homem-Aranha encontrar seu impostor, entrará uma cena ao estilo do filme Matrix.
Vs. Mysterio: ele tem um peixe nadando em sua cabeça.
Level 6.2: alguns comentários diferentes.
Level 6.3: em uma FMV a Gata Negra estará dançando.
Vs. Doc Octopus: o ambiente estará modificado com rosas espalhadas em todos os lugares.
Vs. Carnage: o Príncipe Namor aparecerá do lado de fora e ficará bisbilhotando. A voz de Carnage também mudará.

Todas as fases habilitadas
8B70833120703FC2
A1DB5FA000000101
C06AA9C9E06F5041

Modo cabeça pulsante
88F38C2100000001

Aranha 2D
120418F300000001

Habilitar todos os personagens
8B70833120703FC2
8D134331FFFFFFFF

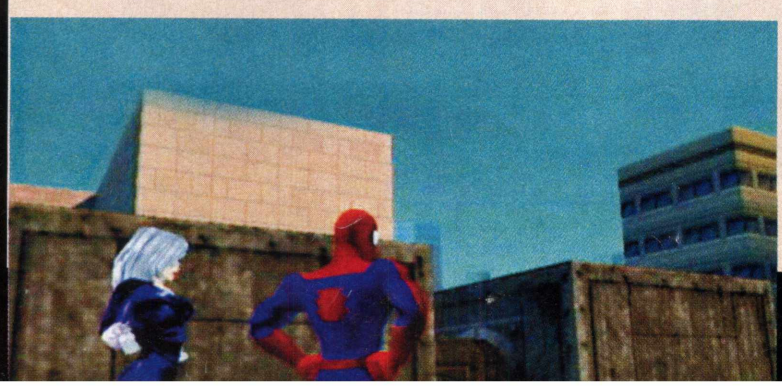


Habilitar todas as roupas
8B70833120703FC2
487A11F800000FFF

Habilitar todas as fotos
8B70833120703FC2
640BA570FFFFFFFF

Habilitar todas as FMV
8B70833120703FC2
D8184DEEFFFFFFFF

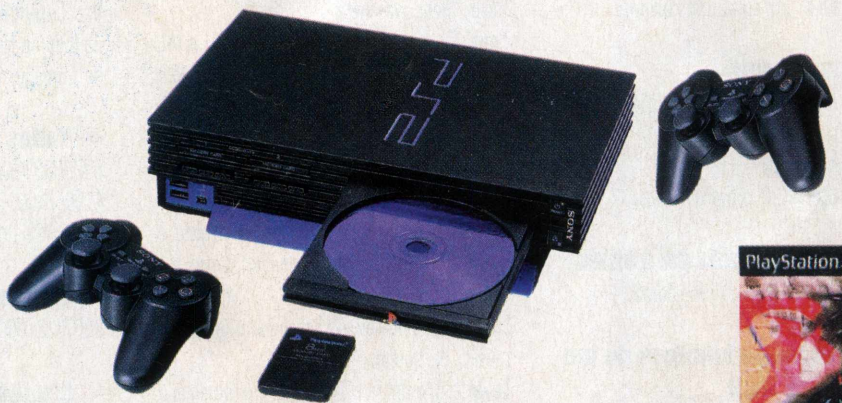
Habilitar storyboards
8B70833120703FC2
7805DD3300000102



Promoção PlayStation 2

A GAMESTATION colocará você na era dos 128 bits!







Este PlayStation 2 pode ser seu

PROMOÇÃO PRORROGADA

Escreva uma frase, com no máximo três linhas, onde conste as palavras **GameStation Especial**. Preencha corretamente o cupom e envie para:

Promoção PlayStation 2 Revista GameStation
Rua Pio XI, 230 Alto da Lapa - São Paulo - SP - CEP 05060-000

E AINDA MAIS: 100 PRÊMIOS PARA VOCÊ

Em função da grande quantidade de cartas recebidas e das boas frases, decidimos prorrogar a promoção até 20/08/2001 e ampliar a premiação de 50 para as 100 melhores frases. Propiciando assim uma chance maior aos nossos leitores de ser um dos ganhadores.

O dono da frase mais criativa ganhará um PlayStation 2, com dois controles, um Memory Card e um jogo do The Bouncer. Do 2° ao 101° colocado, ganharão uma super camiseta GameStation mais uma coleção completa das revistas GameStation (Magazine, Especial e Dicas).



REGULAMENTO

1. O cupom deste anúncio deverá ser recortado e encaminhado para: **Promoção PlayStation 2 - Revista GameStation, Rua Pio XI, 230 - Alto da Lapa - São Paulo - SP - CEP 05060-000.**

2. Os participantes deverão criar uma frase, com no máximo **3 (três)** linhas, onde conste as seguintes palavras: **GameStation Especial**.

3. Em cada cupom deverá conter apenas uma frase. Frases sem o cupom ou cupons xerocados serão automaticamente desclassificados da promoção.

4. Somente participarão deste concurso de caráter cultural os cupons que estiverem com todos os campos preenchidos e escritos com letra legível.

5. O autor da melhor frase será contemplado com **1 (um) PlayStation 2, com 2 (dois) controles, mais 1 (um) Memory Card e um 1 (um) jogo do The Bouncer**.

6. O prazo máximo para envio dos cupons será o dia **20 de agosto de 2001 (20/08/2001)**, valendo para efeito de confirmação a data de postagem do correio.

7. A avaliação será feita por uma comissão julgadora formada por membros da revista **GameStation** que adotará como critério de classificação a criatividade dos concorrentes. A decisão desta comissão terá caráter irrevogável e irrecorrível.

8. No caso de frases iguais será declarada vencedora a frase que foi postada e encaminhada primeiro a revista **GameStation**, valendo para comprovação a data de postagem do correio.

9. O ganhador será avisado por telefone ou telegrama. O resultado será divulgado na edição **nº 05 da revista GameStation Magazine**.

10. O prêmio é intransferível e não poderá ser convertido em dinheiro.

11. O ganhador poderá retirar seu prêmio na sede da revista **GameStation. Rua Pio XI, 230 - Alto da Lapa - São Paulo - SP**, em até **180 dias** contados a partir da data de informe da premiação.

12. Os concorrentes podem participar com quantas frases quiserem, desde que cada uma use um cupom diferente. Os cupons serão publicados nas edições de **nº 03 e 04 na revista GameStation Magazine, nº 05 da revista GameStation Especial e nº 02 da revista GameStation Dicas.**

13. Todos os participantes estarão sujeitos a cederem previamente os direitos autorais das frases à revista **GameStation** sem qualquer ônus adicional.

14. O vencedor autorizará desde já o uso de seu nome e imagem *de forma integralmente* gratuita para efeitos de divulgação deste evento promocional.

15. Não poderão participar da promoção funcionários ou parentes das pessoas que trabalhem na revista **GameStation** ou empresas coligadas.

16. Ao participar desta promoção o leitor concorda integralmente com todos os termos do presente regulamento.

FAZER COMPRAS PELA INTERNET NUNCA FOI TÃO FÁCIL E DIVERTIDO

Compre com muita rapidez e segurança



Aqui você encontra os últimos lançamentos do mundo dos games

ADIDAS POWER SOCCER

▶ Os jogos de futebol nunca são iguais



No país do futebol, os jogos deste gênero são muito famosos e estão disponíveis muitos títulos. Adidas Power Soccer é mais um para a sua coleção, mas não pense que jogos de futebol são todos iguais. Todos eles têm pequenos detalhes que fazem diferença e o torna divertido. Adidas Power Soccer foi lançado em 1996, ao invés de focalizar a diversão do jogo no realismo, os produtores do jogo decidiram aumentar as doses de emoções marcando grandes golaços com super chutes.

Estes chutes são movimentos especiais que nem sempre o goleiro poderá defender, mas não se preocupe. Os goleiros também possuem super defesas e a combinação de ataque e defesa resulta em lances emocionantes e até engraçados, quase como uma sátira levando em conta a atitude de alguns jogadores. As comemorações durante os gols são legais e a jogabilidade é ótima.

Você terá muitos times do futebol europeu, além de muitos modos de jogo, como o Exhibition (Amistoso), League (Liga), Championship (Campeonato), Tournament (Torneio), além do modo Arcade. Uma das grandes diferenças deste jogo de futebol em relação a muitos outros é que você tem uma torcida muito mais animada e vibrante, o que realça a diversão do jogo e torna os estádios bem detalhados.

Os efeitos sonoros são bem legais, permitindo a você escutar o barulho da pancada da bola na trave. As músicas também são legais e não atrapalham os sons de quando você estiver correndo com a bola em campo. O comentarista não fala muita coisa, mas dá seu toque de emoção nos lances mais perigosos. Juntando toda a diversão deste jogo, você poderá convidar os amigos para saber quem é o melhor, algo mais que obrigatório em um jogo de futebol.

Adidas Power Soccer

- SOFTHOUSE: PSYGNOSIS
- GÊNERO: ESPORTE
- Nº DE JOGADORES: 1 A 2 JOGADORES

▲ Habilitar Cheat Mode

Na tela principal mantenha L1+L2+R1+R2 pressionados para entrar no Cheat Mode. Depois entre com um dos truques a seguir para habilitar as dicas correspondentes.

▲ Vencer o jogo

Aperte X, ▲, ▲, ○, X, □, ○, ▲. Quando estiver em campo, pause o jogo e escolha vencer.

▲ Aumente a cabeça dos personagens

Aperte □, ○, ○, X, ▲, X, □, ○.

▲ Times escondidos

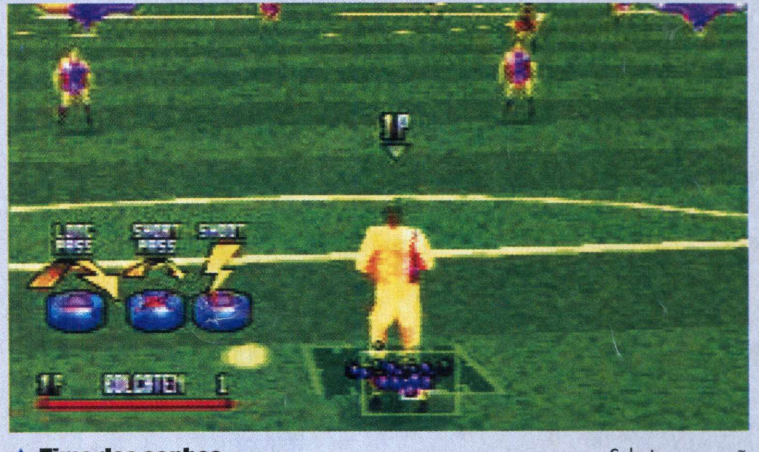
Aperte X, ▲, X, □, ○, □, X, ▲.

▲ Ver os créditos

Aperte ○, □, ▲, ○, X, ▲, ▲, □.

▲ Campos bônus

Aperte □, ○, □, ▲, ▲, ○, X, X.



▲ Time dos sonhos

Aperte L2+R2+□+X várias vezes na tela de formação de jogadores que aparecerá antes de começar uma partida. Continue apertando os botões citados até o nome Dream Team aparecer.

▲ Voz de mulher

Aperte **Select** durante o jogo no modo Arcade para aparecer o menu. Selecione a opção Audio e depois a opção Comentator. Mantenha ○+□ pressionados para mudar para a voz de mulher. Aperte ← ou → para mudar o idioma do comentarista do jogo.

● Gols fáceis

Para fazer gols bem fáceis, apenas fique no meio do campo e chute para o gol.

— Time A faz 0 gols

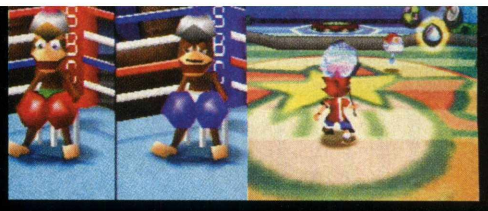
800DAC4 E0000

— Time B faz 0 gols

800DAC5 00000



APE ESCAPE



▶ Deu a louca nos macacos e você terá que impedí-los...

Este jogo foi considerado inovador em seu estilo, pois possui uma qualidade gráfica interessante e uma diversão que vai além das expectativas. Tudo começa com Specter, um ex-macaco de circo que sofria maus tratos. Certo dia ele pega o capacete de inteligência de um cientista e fica tão inteligente quanto um humano. Querendo vingar-se daqueles que o maltrataram, Specter decide dominar o mundo. Ele cria cópias do capacete e entrega para seu exército de 204 macacos, os quais ele manda para diferentes épocas da história.

Para impedir que os rumos da história mudem e a humanidade seja eliminada, você assumirá o papel do jovem Spike. Sua missão é viajar no tempo para capturar estes macacos malucos e trazê-los para o presente. Este jogo foi o primeiro a usar obrigatoriamente o controle Dual Shock, pois você controla seu personagem com o L3 e usa itens com o R3 (estes são respectivamente os direcionais analógicos). Em função disso, o direcional digital controla o ângulo de visão do jogo. Você usará diferentes tipos de equipamentos para prender os macacos, que farão de tudo para fugir.

Por estar se aventurando por diferentes épocas, você não só terá os macacos como inimigos, mas também haverá outros, como dinossauros. Além de muita diversão na caçada aos primatas através dos tempos, você ainda contará com minigames. Se você recolher muitas moedas com a cara de Specter, poderá se divertir com lutas de boxe e até esquiar. Habilitando estes minigames, você poderá usar outros personagens. Diante de tanta diversão, você ainda contará com músicas divertidas e uma ótima atuação de voz nos personagens. Se o homem não evoluiu do primata, neste jogo você terá de ajudar a humanidade a não ser exterminada por uma legião de macacos malucos e terá muitas horas de diversão.



- Nº DE JOGADORES
- 1 JOGADOR

Ape Escape

- SOFTHOUSE
- SONY
- GÊNERO
- AVENTURA

PLAYSTATION

▲ Habilitar Debug Mode
Pause o jogo, mantenha L1 pressionado e aperte rapidamente ↓, ↓ e ▲.

▲ Pegue mais balas explosivas
Pause o jogo e aperte R2, ↓, L2, ↑, →, ↓, →, ← para pegar 99 balas explosivas.

▲ Visão traseira no minigame aéreo
Aperte L1+R1.

▲ Consiga ouro no Crumbling Castle
Vá até o soco mágico e, ao pegá-lo, vá para a esquerda. Pule por cima da grade, acerte o macaco com o soco e pegue-o. Passe por cima do macaco, vá para a água e entre nas passagens. Use a Super Corda e pegue os triângulos, usando o soco mágico nas partes que brilham.

● Manter vidas atuais
Aperte **Start** e selecione a opção Exit ao falhar em missão. Você voltará para a Time Station com a mesma quantidade de vidas que tinha.

● Túnel secreto na Dark Ruins
Localize uma placa na segunda fase do Dark Ruins e empurre-a para encontrar um túnel.

● Controle a rede
Quando não puder controlar a rede, aproxime-se do macaco e rode a alavanca analógica.

● Todos os itens
D00F51C4 0003
300F51C4 00FF

● Todos os macacos
80139368 0001
80139370 0001
80139378 0001
80139380 0001
80139388 0001
80139390 0001
80139398 0001
801393A0 0001
801393A8 0001
801393B0 0001
801393B8 0001
801393C0 0001
801393C8 0001
801393D0 0001
801393D8 0001
801393E0 0001
801393E8 0001
801393F0 0001
801393F8 0001
80139400 0001



● Todas as Spectar Coins
800F44BA 003C

● Energia infinita
800EC2C8 0005

● Vidas infinitas
800F448C 0063

● Aperte R1 para pulo da lua
D00E5478 0008
800EC23E 0008

● Sushi Temple 100% completo
300DFC7F 0002



BREATH OF FIRE IV

▶ Uma grande guerra entre dois continentes



Mais uma vez a Capcom inovou os conceitos de seu RPG Breath of Fire IV. A parte visual foi a princial mudança, ganhando traços suaves e de grande beleza. O mesmo pode ser dito dos cenários, que ganharam uma quantidade de detalhes. O som ficou mais agradável, combinando muito mais com o estilo medieval do jogo. Parte dos conceitos da jogabilidade ficaram mais objetivos, oferecendo mais praticidade durante as batalhas.

O sistema de combos foi a grande inovação no sistema de batalha, pois com ele você pode combinar diferentes tipos de magias, de diferentes personagens uma magia ainda mais poderosa. O pano de fundo para esta aventura é uma guerra entre os continentes Ocidental (formado por uma Aliança de muitos paises e tribos) e Oriental (formado pelo Império de Fou). Nesta guerra o Império de Fou usa uma antiga evocação para trazer o deus Yorae Dragon, mas algo sai errado e o deus se divide em duas entidades, simbolizando o bem e o mal.



Uma destas entidades é Ryu, a reencarnação do guerreiro dragão descendente do clã Light Dragon, enquanto a outra é a reencarnação do fundador do império de Fou, o imperador Fou-Lu. Ambos desfrutarão da vida em companhia de mortais e farão suas escolhas entre destruir ou preservar a vida do planeta. Para aumentar seu grupo de personagens, você terá a jovem Nina, princesa de Wyndia que partiu em busca de sua irmã Elina.



Em sua companhia está Cray, seu melhor amigo e líder da raça de guerreiros de Worent. Em seu caminho também aparecerá a misteriosa Ershin, o ex-mercenário e espadachim Scias e a respeitada comandante Ursula do Império de Fou.

Além de personagens carismáticos e uma série de coisas extras, você ainda contará com minigames de pescaria, construirá uma cidade para o povo fada e poderá aprender técnicas de combate com mestres. Não há dúvida de que este quarto capítulo de Breath of Fire é o melhor de sua saga até então. Em outras palavras, esta é uma aventura que você não pode perder por nada.

- SOFTHOUSE: CAPCOM
- GÊNERO: RPG
- Nº DE JOGADORES: 1 JOGADOR

Breath of Fire IV

PLAYSTATION

▲ Reiniciando o jogo

Mantenha **Select+Start** pressionados por dois segundos.

▲ Final ruim

No final do jogo, escolha as respostas "Maybe So..." quando estiver conversando com Fou-Lu. Você se unirá a ele, então derrote seus ex-parceiros.

▲ Dinheiro fácil

Entre na área "?" a oeste do templo de Fou-Lu e vá até a região que estava em chamas no começo do jogo. Quando enfrentar o inimigo Gold Gang, vença-o usando ataques mágicos para receber 10.000 Zenny.

▲ Praticando combos

Volte para o vilarejo onde Ryu ficou fora de controle, perto da aldeia de Chek. Lá você encontrará inimigos árvores com muito HP, pratique neles seus combos.

▲ Combo de 70 hit

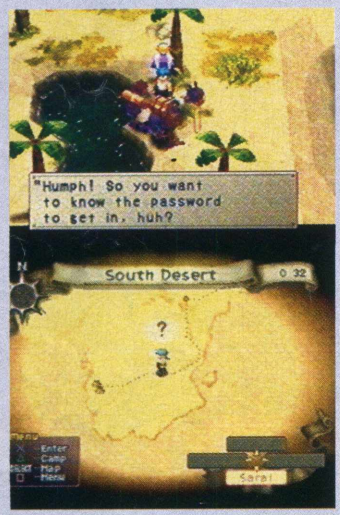
Você precisará de três magias, duas são Vitalize usadas por Nina e Scias. A terceira é Celerity,







que você aprende com Abbess após derrotar 100 inimigos diferentes. Primeiro, equipe Celerity em qualquer personagem, exceto em Nina ou Scias. Faça com que o primeiro personagem use Celerity e depois Scias e Nina usem Vitalize (2 vezes). Com isso você fará um combo de 70 hits.



Todos os acessórios
50007502 0001
3011B398 6301

Todas as armaduras
50007502 0001
8011B198 6301

Todos os itens
50007502 0001
8011AD98 6301



Todas as armas
50007502 0001
8011AF98 6301

Zenny infinito
8011AD80 E0FF
8011AD82 05F5

Parar o tempo
8011AD90 0000
8011AD92 0000
8011AD94 0000

Super Agilidade Gereint
30076FBE 00FF

Super Agilidade Meleagant
30076FE6 00FF





Super Agilidade Merriot
30076F6E 00FF

Super Inteligência Carlota
3007741D 00FF

Super Inteligência Coel
3007714D 00FF

Super Força Merriot
30076F6C 00FF





CHAMPIONSHIP SURFER





▶ Tá afim de pegar uma onda?

Se você está querendo fugir um pouco da rotina dos jogos de ação, RPG, aventura e gêneros mais comuns, Championship Surfer é uma ótima opção. Os jogos de esporte que envolvem o surf são um pouco limitados e por isso desperta muito a curiosidade de uns e agradam todos aqueles que jogam. O melhor de tudo é que Championship Surfer evoluiu muito em relação aos poucos jogos do gênero, que eram basicamente a mesma coisa.

Além de um visual muito bom, efeitos sonoros legais com músicas animadas e um comentarista, você ainda contará com seis modos de jogo. O primeiro deles é o Championship, onde você entrará em uma competição. Depois vem o modo Arcade, onde você deve conseguir uma certa pontuação, executando manobras para avançar para as próximas etapas (o legal deste modo que, além de realizar manobras, você terá que desviar de obstáculos). O modo Rumble é o mais inovador de todos, você e outro surfista surfarão na mesma onda para ver quem é o melhor (você deve derrubar seu oponente da prancha, usando os itens que encontrar).

O modo Time Attack o levará a um desafio onde deverá ganhar uma quantia de pontos dentro de um limite de tempo, enquanto o modo Free Skate serve para você praticar suas manobras. O jogo se supera na jogabilidade, pois ela é objetiva e exigirá muito de você para realizar as manobras. A visão do jogo é legal, mas vez ou outra, apresenta um slowdown, mas nada que comprometa a diversão.

Resumindo, o jogo é o melhor de seu gênero até o momento e você não se arrependerá ao jogá-lo, especialmente tentando aprender todas as manobras possíveis para habilitar segredos do jogo. Você será bem recompensado ao se dedicar, tentando buscar o melhor desempenho possível neste super jogo.



Championship Surfer

- SOFTHOUSE: MATTEL IN.
- GÊNERO: ESPORTE
- Nº DE JOGADORES: 1 A 2 JOGADORES

▲ Surfista do gelo e praia no Ártico
Aperte L2, R1, R2, L1, L2 no menu principal, ou termine o jogo na dificuldade Pro.

▬ Pontos no máximo
800B1BCC 270F

▬ Habilitar tudo
8009733C 0001
800973E4 0001
8009748C 0001
80097534 0001
800975DC 0001
80097684 0001
8009772C 0001
800977D4 0001
800A72D8 0001
800A72DC 0001





CHRONO CROSS

▶ Descubra as conseqüências de um mundo paralelo



Dando seqüência a Chrono Trigger lançado para o SNES, Chrono Cross se tornou extremamente interessante e foi muito aguardado pelos fãs do primeiro jogo. O enredo tem ligação com o final do primeiro jogo, onde a entidade chamada Lavos foi apagada da história, mas um pedaço de seu corpo, o Frozen Flame, ficou perdido no tempo e agora ameaça a vida na Terra. Você é Serge, filho de pescadores da pequena Arni Village. Durante um encontro com sua namorada, sem querer, ele ativou um tipo de portal dimensional e foi levado para um mundo paralelo ao seu.

Mas uma série de estranhos acontecimentos cercam este mundo, especialmente o fato de que Serge morreu quando era criança. Em busca de respostas, ele descobre que é o próprio gatilho do tempo e terá de viajar entre os mundos para encontrar o Frozen Flame e impedir que este seja usado para alterar os rumos dos acontecimentos. No entanto, Serge contará com a ajuda de muitos aliados e você terá uma grande quantidade de personagens para recrutar, o que acrescenta muito mais prazer e diversão no ideal do jogo. Cada personagem tem uma ligação com o enredo e alguns acrescentam aventuras paralelas, o que aumenta ainda mais o jogo e a diversão. Além disso, você terá de jogar mais duas vezes para recrutar todos os personagens e descobrir os segredos do jogo. E tudo isso vale a pena pela qualidade gráfica muito bonita, a trilha sonoro é fantástica, com um enredo muito intrincado e ao mesmo tempo cativante.



Este sim é um dos grandes desafios que os jogadores de RPG tem pela frente e o mais legal é que mesmo os leigos no gênero se adaptam rapidamente com a jogabilidade deste jogo, mas o mesmo exigirá bastante ao longo de seu desenvolvimento. A Squaresoft mais uma vez mostrou porque é considerada a softhouse dos melhores RPGs do últimos tempos.

Chrono Cross
- SOFTHOUSE: SQUARESOFT
- GÊNERO: RPG
- Nº DE JOGADORES: 1 JOGADOR

▲ Reiniciando o jogo

Mantenha **L1+L2+R1+R2** e aperte **Select+Start** durante o jogo.

● Final verdadeiro

Na batalha final contra o Time Devourer, faça com que todos os seus personagens estejam com o Element Power no máximo. Fique defendendo até que Time Devourer use um elemental amarelo. Em seguida, use magias elementais vermelho, verde, azul, preto e branco de level 1 ou 2 para ter as seis esferas coloridas no alto da tela. Tenha o elemento Chrono Cross equipado em Serge e use o mesmo quando as seis cores estiverem na tela.

● Sempre vencer na roleta

Quando estiver jogando roleta no cassino do navio S.S. Zelbess, fique pausando o jogo até a marca vermelha ficar entre os pontos Oeste e Sul da roleta. Então, aperte repetidamente **X** para voltar ao jogo e assim você irá parar no Norte todas as vezes, ganhando o dobro de dinheiro. **Obs.:** na versão japonesa do jogo aperte ○.



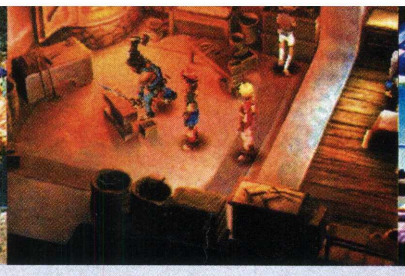
● Duplique os itens e elementais

Termine o jogo, mas faça uma gravação antes de ter o confronto final contra o último chefe (não pode ser um Continue+). Feito isso, salve seu progresso em outro espaço do Memory Card após terminar o jogo.
Então termine o jogo no Continue+, tendo certeza de que você ainda terá aquele save da jogada anterior. Grave o fim do jogo, do Continue+, em cima do save do jogo anterior. Agora continue o jogo e repita todos os passos citados e desta vez você terá itens e elementais duplicados em seu inventário.

● Dinheiro infinito

Após o renascimento de Serge, visite a cidade de Termina (Home World), tendo Viper em seu grupo de exploração. Fale com a




moça do bar e vá para a sala dos fundos, onde encontrará uma bandeira na parede. Viper pegará sua última Tech Skill e um Dragoon's Glory. Saia da sala e entre novamente. Examine a mesma parede tendo Viper em seu grupo de exploração e, mesmo não havendo nenhuma bandeira, Viper dirá a mesma coisa e pegará o mesmo item. Repita isso quantas vezes quiser e venda cada Dragoon's Glory por 4 000.

● A segunda espada Einlanzer

Quando você obter a espada Mastermune, vá para o santuário da cidade de Termina (Another World), onde você viu Glenn e Ridel. Lá você pegará a segunda espada Einlanzer se tiver recrutado Gleen e equipado nele a primeira espada Einlanzer.

● Book Of Poems

Ao começar o jogo, fale com a garçonete no restautrante de Arni Village (Home World). Quando estiver no Another World, fale outra vez com a garçonete, volte para o Home World e fale novamente com a garçonete. Ela lhe dará o Book of Poems (Livro de Poemas), que você deverá entregar para a garçonete do Another World para ganhar o Rainbow Shell.

● Derrote Criosphinx (1)

Após derrotar Fate, vá para a Earth Dragon Isle em Another World e visite a área onde enfrentou o Earth Dragon, para encontrar Criosphinx. Você terá de responder a seis perguntas feitas por ele, usando elementais de cores certas. Na primeira pergunta não o ataque, apenas defenda. Depois, use os elementos nesta ordem: amarelo, vermelho, verde, azul, preto e branco.

● Derrote Chriosphinx (2)

Primeiro roube a Green Plate do Green Dragon e equipe em um de seus personagens. Quando estiver enfrentando o inimigo Chriosphinx, use seus melhores elementais. Depois disso, use ataques físicos e mantenha seus personagens com o HP sempre cheio. **Obs.:** você só poderá vencer esta batalha ao jogar pela segunda vez, no New Game+ ou Continue+.

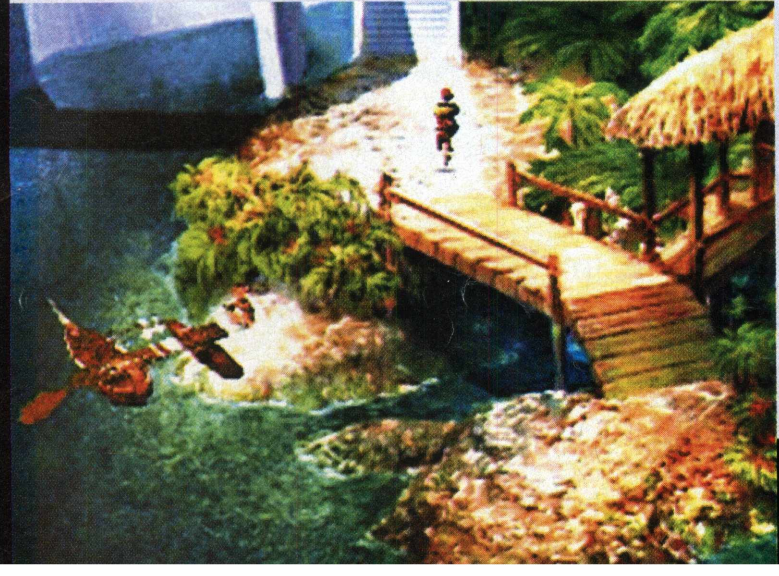
Alimente facilmente todos os dragões em Viper Manor

D00E5BEA 0001
800E5BEA 000A
D00E5BEA 000B
800E5BEA 0014
D00E5BEA 0015
800E5BEA001E
D00E5BEA 001F
800E5BEA 0028
D00E5BEA 0029
800E5BEA0064



Todos os itens importantes

50000302 0000
800712D8 FFFF
800712DE 701F



Dinheiro infinito

800719A8 E0FF
800719AA 05F5

Estrelas no máximo

800719A8 E0FF
800719AA 05F5

ACC no máximo

50002CCC 0000
3006EBE2 0063

AGL no máximo

50002CCC 0000
3006EBE3 0063

M. RES no máximo

50002CCC 0000
3006EBE5 0063



MAG no máximo

50002CCC 0000
3006EBE4 0063

STR no máximo

50002CCC 0000
3006EBE0 0063

Stamina Recovery no máximo

50002CCC 0000
3006EBE7 0063

Salvar em qualquer lugar

D00E21F8 0001
800E21F8 0000

Habilitar todos os personagens

800719A0 FFFF
800719A2FFFF
800719A4 FFFF

DARKSTONE

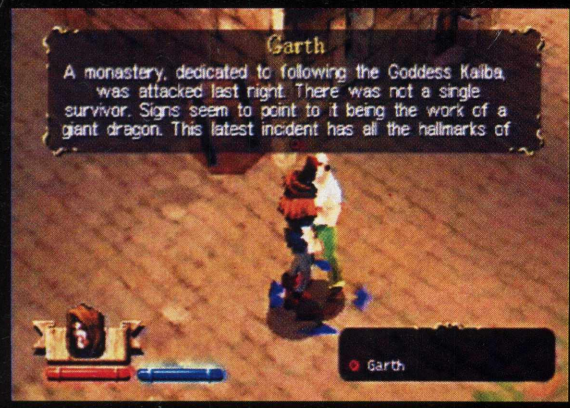


▶ Um novo conceito em jogos de criação de bichos virtuais

Misturando o estilo RPG com um game de aventura, Darkstone o levará para um mundo fantástico a ser explorado. Você terá quatro classes de personagens para escolher, tendo em cada classe um homem e uma mulher.

Seu grande desafio é vencer diversas criaturas, escapar com vida de labirintos mortais e por último derrotar o feiticeiro Darkk. Isso é apenas um resumo das muitas tarefas que você terá pela frente, pois este jogo apresenta ação contínua, o que não deixará você ficar parado por muito tempo.

Durante o jogo, você terá cerca de vinte aventuras paralelas para participar, além de uma infinidade de itens para encontrar ou comprar. O jogo lembra muito Diablo, jogo de grande sucesso no PC, em vário aspectos. Mas não pense que isso é ruim, pois é totalmente o contrário.



Uma série de adaptações foram feitas neste jogo, tornando sua jogabilidade excelente e distribuindo muito bem, todas as funções no controle do PlayStation.



Você pode usar o L3 ou o direcional digital para controlar seu personagem, enquanto o R3 aumenta o zoom da câmera. O botão ▲ serve para mudar o ângulo de visão em três perspectivas, que aliás é excelente. O botão de ação é o **X** (usar magias, atacar etc.), enquanto os botões **L1** e **R1** são usados para selecionar magia e o **L2** e **R2** servem para selecionar itens. Não podemos esquecer do □, que abre a tela de inventário de seu personagem, enquanto o ○ é usado para recolher objetos e itens no jogo. Os botões **Select** e **Start** servem para abrir o mapa do jogo.

Dinamismo é o segredo deste jogo, o que o torna cativante e fará você jogar por horas. Você poderá evoluir seus personagens, distribuindo os pontos de experiência entre os mesmos. Você pode esperar muito desafio no mundo sombrio de Darkstone e momentos de tensão e ação nas batalhas contra diversas criaturas.



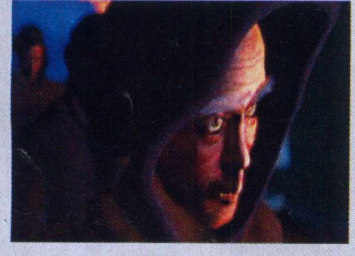
Darkstone
- SOFTHOUSE: TAKE 2 IN.
- GÊNERO: AÇÃO
- Nº DE JOGADORES: 1 JOGADOR

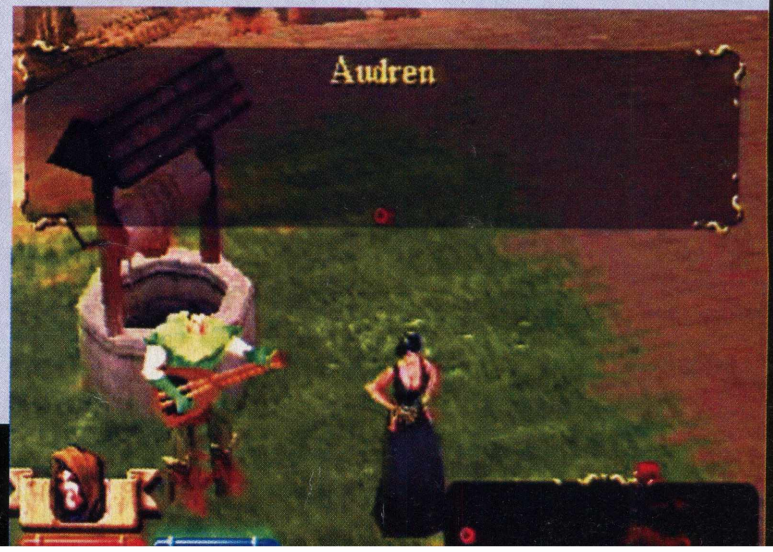
● Música secreta

Jogue moedas na roda de bardos, no centro da cidade, durante a jogada de qualquer outro jogador.

● Derrotar o último chefe

Após a transformação do último chefe, use a Magic Door e volte para a cidade. Compre três Invisibility Scrolls e pegue muitas poções de Mana. Ao invés de usar a porta mágica para voltar ao Darkk's Lair, use o menu (aperte **Start**) para visitar os últimos lugares onde esteve. Selecione Town Exit e vá para lá. Continue fazendo isso de cidade em cidade até o Darkk's Lair. Quando estiver fora dos portões, antes que Darkk o veja, use o Invisibility Scrool. Note que a Magical Door ainda estará no recinto. Então, fique atrás do último chefe e ataque-o. Quando ele se virar para você, volte pela Magical Door e ataque-o novamente. Repita este esquema para que o último chefe não recupere sua própria energia.





FEAR EFFECT 2: RETRO HELIX

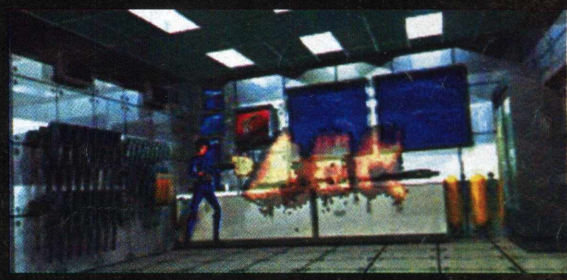


▶ Descubra o passado de Hana e seus amigos

Definitivamente este jogo é voltado para o público adulto, oferecendo altas doses de tensão, cenas violentas, um enredo complexo, revelações do passado de alguns personagens e muita sensualidade. A começar pelo enredo, Fear Effect 2: Retro Helix se passa antes de Fear Effect. Aqui você terá o trio de mercenários Hana, Glas e Deke, além da participação da sensual Rain.

Hana e Rain são amantes e vivem um relacionamento tempestuoso ao receberem a missão de recuperar uma amostra de DNA, chamado Retro Helix, para que os cientistas possam desenvolver a cura para uma doença conhecida como Einds. Esta doença pode levar os humanos à morte em pouco tempo, além de se espalhar com facilidade e já ter infectado metade da população mundial. Porém, a missão o levará a uma série de acontecimentos estranhos, envolvendo perigos mortais e uma viagem ao Inferno. Seguindo uma linha violenta, você já pode imaginar o resto da aventura.

O visual do jogo melhorou bastante, mantendo seu característico



traço de desenho animado 3D, com caraterísticas de personagens de anime. Os cenários ganharam uma atenção especial em detalhes e as seqüências de animação entre alguns acontecimentos estão sensacionais, transmitindo um clima de filme. A jogabilidade pode parecer estranha no começo, mas é de fácil adaptação, e conforme o enredo progredir, você será mais exigido. Em certos momentos você terá de eliminar os inimigos sem chamar a atenção de outros. O nível de dificuldade do jogo se mantém igual ao anterior, o que pode resultar em algumas horas extras por causa dos desafios. Os puzzles também estão mais divertidos e exigentes, além dos loading times serem reduzidos em muitas situações.

Na parte de som, o jogo continua excelente. As músicas são legais e ao mesmo tempo são pouco ouvidas durante o jogo, o que ficou bom pois os destaques vão para os efeitos sonoros e para a ótima atuação de vozes dos personagens, que realmente transmitem emoções convincentes. Melhor que ler tudo isso é sentir a emoção de jogar Fear Effect 2: Retro Helix, mas certamente é um jogo indicado para os adultos.



Fear Effect 2: Retro Helix

- SOFTHOUSE: EIDOS
- GÊNERO: AVENTURA
- Nº DE JOGADORES: 1 JOGADOR

▲ Habilite o Art Gallery

Aperte ←, →, ↑, ↓, ↓ e ○ no menu principal do CD 1. Depois vá para Options, entre na opção Extra e depois no Art Gallery. Para o CD 2, aperte ↑, ↑, ↑, **R1** (3 vezes) e □. Para o CD 3, aperte **L1**, **R2**, **L1**, **R2**, **L1** e □ no menu principal. Para o CD 4, aperte ○, ○, □, **L2**, □.

▲ Cheat Mode (alternativo)

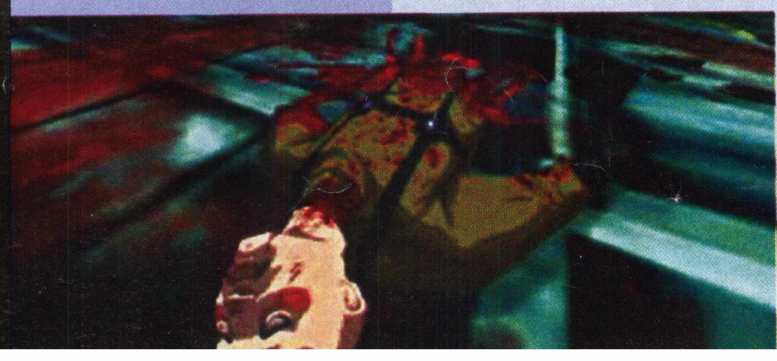
Termine o jogo uma vez e comece uma nova partida. Quando terminar o jogo novamente, espere até a seqüência final aparecer. Depois que Rain deixá-lo e Hana puder ser controlada pela primeira vez, você poderá ver um pequeno controle na parede da esquerda. Chegue perto dele e use o ▲. Então, use um dos



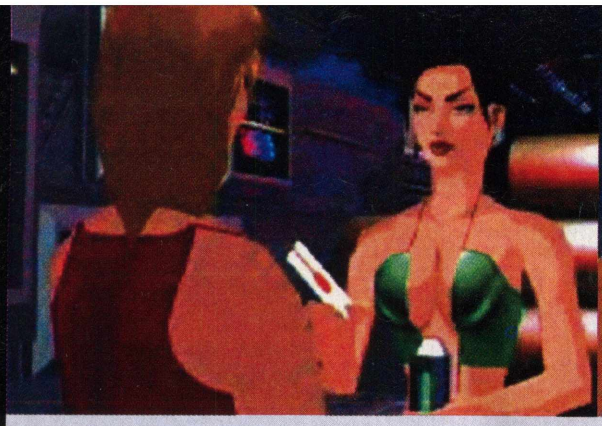
seguintes códigos para habilitar as dicas correspondentes.

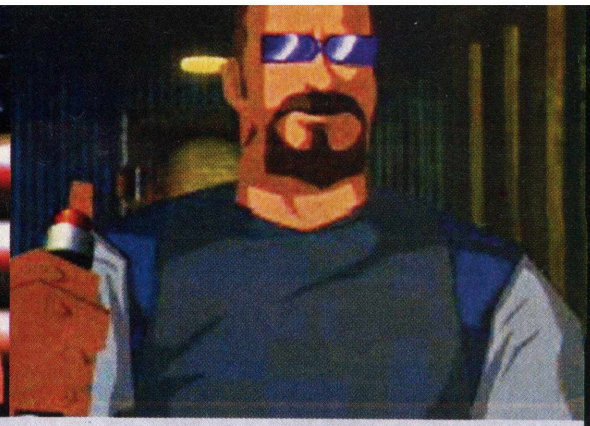
Todas as armas
"11692"

Munição infinita
"61166".



Fear Effect 2: Retro Helix





Aumentar a cabeça dos personagens
"10397"

Disco que brilha (Rain)
80° andar, botões: 4, 3, 2, B, D, €
86° andar, botões: 4, 3, 2, B, D, A



Sala com computadores (Rain)
O computador da direita ligará o da esquerda. Logo que resolver o puzzle do computador da esquerda, a água será drenada para Hana passar. Confira o resolução deste puzzle:

Computador da direita

Chave: B = 5, C = 4, D = 3, E = 2, F = 1

Cursor azul (coluna 2): aperte 3, 1, 4, 5, 2 e acione a alavanca da direita.

Cursor amarelo (coluna 3): aperte 4, 5, 1, 2, 3 e acione a alavanca da direita.

Cursor vermelho (coluna 1): aperte 2, 3, 4, 5, 1 e acione a alavanca da direita.

Computador da Esquerda

Botões: 2, 5, 10, 13, -1 e aperte "OK".



Barras amarelas e vermelhas pulsantes (Hana)
Este puzzle fica na sala com os dois trabalhadores, depois que escapar dos ratos. Você deve olhar no painel do lado esquerdo da tela. A resposta é da esquerda para a direita: 5 barras, 4 barras, 3 barras e 2 barras.

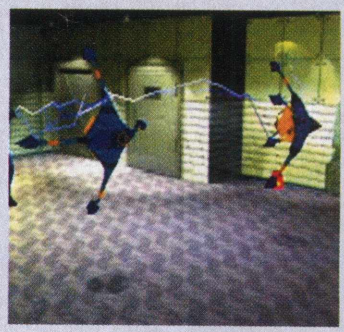
Código da porta
O código da porta perto da enorme sala é "92572".

Rain: munição infinita para Uzi
8008BF0A 03E7

Rain: munição infinita para 90 Pistol
8008BF08 03E7

Rain: munição infinita para Assult Rifle
8008BF0C 03E7

Rain: munição infinita para Shotgun
8008BF0E 03E7

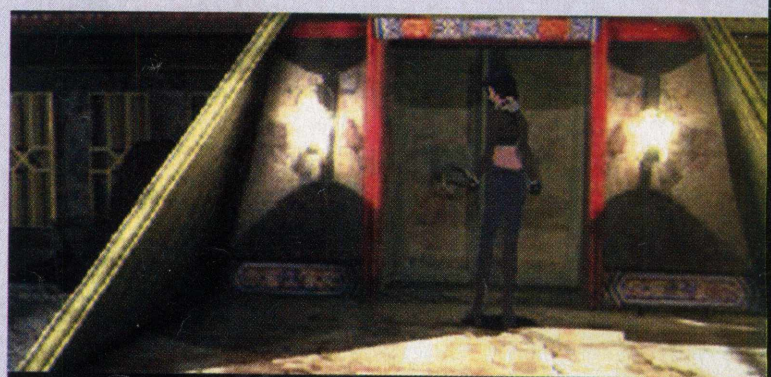


Rain: nunca recarregar a 90 Pistol
8008BE3C 0031
8008BE3E 0031

Rain: nunca recarregar a Assult Rifle
8008BE54 0063

Rain: nunca recarregar a Shotgun
8008BE64 0063

Rain: nunca recarregar a Uzi
8008BE44 0063





JOJO´S BIZARRE ADVENTURE



▶ Mais um dos grandes trabalhos da Capcom

Baseado no mangá e anime de mesmo nome, Jojo´s Bizarre Adventure foi um sucesso nos Arcades e a Capcom fez uma excelente adaptação do mesmo para o PlayStation. Claro que houve grandes cortes nas animações do jogo e nos sprites (efeitos de explosões e imagens gigantes que aparecem na tela), por outro lado, a quantidade de personagens foi ampliada e muitas opções foram acrescentadas.

A versão para video game ficou superior ao Arcade em matéria de diversão. Você terá dez personagens disponíveis logo de início para jogar. Um fato interessante dos personagens é que cada um possui um Stand (um tipo de ser elemental que auxilia o personagem nas batalhas), expandindo ainda mais as possibilidades nas batalhas. Por exemplo, você poderá fazer seu Stand atacar seus adversários e ao mesmo tempo poderá usar os ataques normais de seu personagem para causar maiores danos. Também poderá usar ataques especiais com a ajuda dos Stands. O centro do enredo é Jotaro e sua batalha contra o vampiro Dio. A mãe de Jotaro ficou doente e apenas a destruição do vampiro poderá salvá-la. Nesta aventura muitos outros personagens do mangá e do anime, tanto amigos quanto inimigos de Jotaro, estarão dentre os muitos personagens.



O resultado final do jogo ficou com uma ótima qualidade, especialmente com os extras que a Capcom adicionou, não só falando dos personagens, mas também dos modos de jogo que são o Arcade, Vs., Training e Super Story Mode. É no Super Story Mode que, dependendo de seu desempenho, poderá habilitar todos os personagens do jogo e participar de minigames que dão outro grande ponto de qualidade e diversão ao jogo. Se você é fã de games de luta e também curte anime e mangá, então Jojo´s Bizarre Adventure é o jogo ideal para você ter em sua coleção.

- SOFTHOUSE: CAPCOM
- GÊNERO: LUTA
- Nº DE JOGADORES: 1 A 2 JOGADORES

Jojo´s Bizarre Adventure

PLAYSTATION

● Jogue com Young Joseph

Na tela de seleção de personagens, deixe o cursor sobre os personagens Jotaro, Polnareff, Joseph, Kakyoin, Iggi, Avdol e aperte **Start** sobre cada um. Depois escolha Joseph e mantenha o **Start** pressionado.

● Segredos

Onde aparecem os golpes dos personagens, as letras AA significam que você deve apertar dois botões de ataque simultâneos, enquanto (c) significa que você deve segurar o primeiro comando por dois segundos.

Missão 1: vença Avdol fora da cela.
Missão 2: vença Kakyoin com →↘→+AA
Missão 3: vença Gray Fly com ←↙↓+AA
Missão 4: derrote Polnareff com ←↙↓+AA
Missão 5: evite todos os ataques.
Missão 6: não acerte a garota.
Missão 7: use golpes repetidamente.
Missão 8: deixe Rubber Soul usar seus golpes.
Missão 9: ganhe por Time Over.
Missão 10: consiga um Perfect.
Missão 11: consiga um Perfect.
Missão 12: consiga um Perfect.
Missão 13: consiga um Perfect.
Missão 14: vença com 120 segundos de sobra.
Missão 15: ganhe com um contra-ataque.
Missão 16: derrote os robôs quando os dois ajudantes forem retirados da tela.
Missão 17: ganhe com um Stand Crush (elimine o Stand do adversário).
Missão 18: ganhe com um Super Combo.
Missão 19: consiga um Perfect.
Missão 20: vença usando ←↙↓+AA.
Missão 21: ganhe com um Guard Cancel (defenda e faça ↓↘→+A em seguida).
Missão 22: deixe o oponente aprender o golpe Blazing Fists.
Missão 23: seja atingido cinco vezes por um Magnet of Bast.
Missão 24: deixe Polnareff se tornar criança.
Missão 25: vença com um ataque Bluff.
Missão 26: não seja atingido pelas balas.
Missão 27: vença usando um Sand Magic (→↘→+A) com Iggy.
Missão 28: vença com um arremesso.
Missão 29: consiga um Perfect.
Missão 30: seja atingido por um Stop Time Super Combo.
Missão 31: use o Hermit Web de Joseph.
Missão 32: faça com que seu Stand use ataques simultâneos aos do oponente.
Missão 33: vença com (c) ↓↑ de Jean.
Missão 34: vença com um Star Platinum The World Super Combo.
Missão 35: vença por tempo de Jotaro.
Missão 36, 37 e 38: deixe Shadow Dio executar seu golpe especial Charisma!.
Missão 39: Shadow Dio deve usar contra-ataque.



● Habilitando segredos

Para descobrir todos os segredos do jogo, jogue no Super Story Mode quantas vezes puder para obter *um total de 1800 pontos* e descobrir todos os segredos e personagens secretos do jogo.

PERSONA 2: ETERNAL PUNISHIMENT

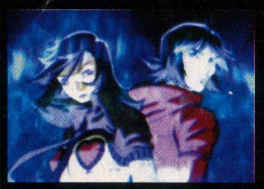


▶ Um RPG de grandes expectativas

Variedade no estilo RPG pode ser encontrada em Persona 2: Eternal Punishment. Os gráficos ganharam muita qualidade e refinamento em relação ao primeiro jogo. O design dos personagens ficou muito bonito e futurista, combinando muito bem com o enredo, o qual se passa no Japão dos tempos atuais. Você será um jovem de vinte anos que sem querer cruza os planos de um estranho com poderes mágicos.

Com isso você acaba despertando o poder dos Personas, que são entidades capazes de evocar monstros e deuses mitológicos considerados guardiões da humanidade. Os Personas são divididos por cartas de tarô e ligados com uma contraparte humana, dos quais estarão seus personagens.

Casas, escolas, fábricas e lugares semelhantes estão infestados por demônios e você poderá lutar ou negociar com estas criaturas para conseguir novos Personas (você poderá trocar os Personas de seus personagens quando quiser). Negociar com os demônios pode ser proveitoso, pois você conseguirá novas informações sobre rumores que com o passar do tempo se tornarão reais. Cada personagem tem seu próprio estilo para negociar e, às vezes, conseguir uma certa informação, ou carta de tarô, exigirá mais de um personagem para negociar com um único demônio.



Uma vez que você equipar um personagem com um Persona, este aprenderá novas habilidades e magias baseadas em elementos como vento, água, fogo, terra e assim por diante. Enquanto estiver jogando, você acabará seguindo pistas para pegar muitos itens e habilitar muitos segredos, o que torna o jogo muito atrativo, pois você será obrigado a explorá-lo. A combinação de efeitos sonoros, músicas estilo Techno (que combinam muito bem com o jogo), além da boa jogabilidade e dos designs super legais dos personagens, torna muito difícil você não ter a curiosidade de se aventurar neste RPG.

- PLAYSTATION
- **Persona 2: Eternal Punishiment**
- SOFTHOUSE: ATLUS
- GÊNERO: RPG
- Nº DE JOGADORES: 1 JOGADOR

● Teletransporte

No mapa do jogo, indique o local que deseja visitar e aperte **Select**. **Obs.:** isso não funcionará em áreas onde não exista inimigo ou que seu grupo seja capaz de falar com alguém.

● Acesso ao mapa completo

Aperte **Start** duas vezes enquanto estiver usando o mapa, assim você terá o mapa completo do jogo. Também funciona com o truque do Teletransporte e inclui histórias e fases diferentes.

Todos os Inscence Cards 999

50000602 0000
800836E6 03E7

Todos os Material Cards 999

50002002 0000
80083624 03E7



Todos os Spell Cards 999

50004902 0000
80083654 03E7

Tenha todos os Arcanums

5000AC01 0000
3008392C 00FF

Todos os Tarot Cards 999

50001602 0000
800835E6 03E7

Todas as armaduras

50000D02 0000
8008358A 6363
300835A4 0063

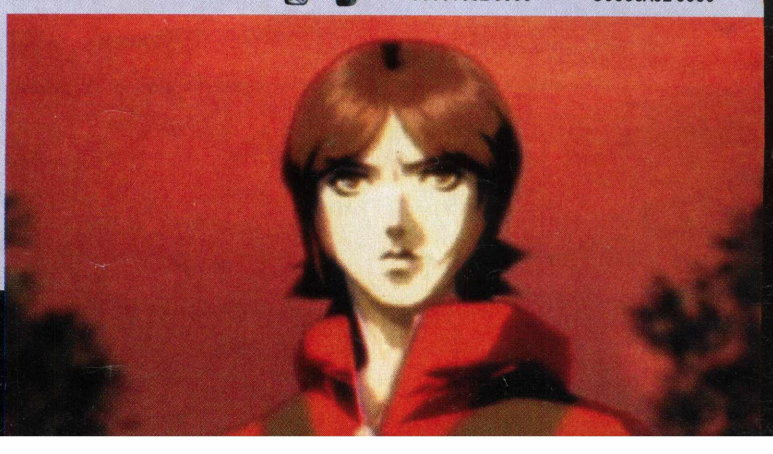


Todas as armas

30083495 0063
50001902 0000
80083496 6363
300834E5 0063
50001402 0000
800834E6 6363
3008351E 0063
30083535 0063
50000702 0000
80083536 6363

Todos os itens

300833B1 0064
50000C02 0000
800833B2 6464
300833CA 0064
300833CC 0064
50000402 0000
800833D0 6464
300833D8 0064
50001002 0000
800833DC 6464
50000302 0000
800833FC 6464
80083404 6464
80083406 6464
30083408 0064
50000702 0000
8008340A 6464
50000A02 0000



THE LEGEND OF DRAGOON





▶ Entre neste mundo de mistérios e dragões

Quando estava em produção, The Legend of Dragoon foi considerado um forte concorrente da série Final Fantasy da Squaresoft. Não só pelo seu visual bonito e cenas em CG de extrema qualidade, mas também por ser o primeiro RPG 100% americano a conquistar muitos fãs. Não só os visuais do jogo, como as músicas (tristes ou animadas), a jogabilidade prática e todos os detalhes do jogo são muito bonitos.

O jogo é longo, pois está dividido em quatro CDs e com um enredo legal, onde tudo começa com seu personagem sendo salvo por um dragão. Quando volta para sua casa, vê sua cidade totalmente destruída e seu amigo de infância desapareceu. Sabendo que ele ainda está vivo, mas sob os domínios de um forte inimigo, você receberá a tarefa de resgatá-lo, iniciando assim a aventura. Uma coisa super legal neste jogo é que você poderá usar as habilidades de guerreiro dragão (ou Dragoon), durante as batalhas. O que seria isso? Bem, é um poder que permite a seu personagem vestir uma armadura mágica que lhe dará novos ataques físicos ou mágicos. O legal disso é que o sistema de batalhas acaba se tornando uma das partes mais divertidas do jogo.



Durante as batalhas, você poderá acrescentar dano extra ao adversário apertando o botão **X** após o primeiro golpe acertar o alvo. O uso do dano extra varia dependendo do seu personagem, exigindo o momento certo para apertar o botão **X**. Esta aventura reserva um desfecho super legal e os eventos paralelos ligados ao enredo normal vão instigá-lo a investigar todos os detalhes que surgirão, alimentando cada vez mais a expectativas de chegar na batalha final. Este é um excelente jogo para aqueles que estão começando a conhecer o gênero RPG e é para todas as idades.

The Legend of Dragoon

- SOFTHOUSE: SONY
- GÊNERO: RPG
- Nº DE JOGADORES: 1 JOGADOR

● Mais combos

Para executar um combo com sucesso, aperte o botão **X** imediatamente quando a caixa se tornar cinza. Deste modo, você causará maiores danos ao inimigo, mas se for muito lento causará menos danos.

● Experiência fácil

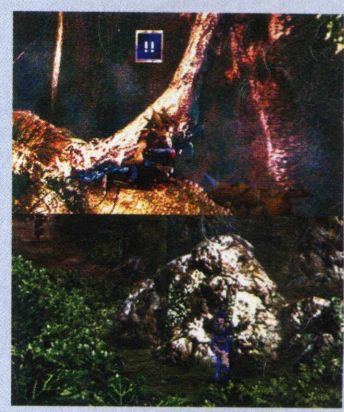
Se estiver no Phantom Ship, corra até as chamas azuis e lute com elas. Você receberá experiência facilmente. Outro meio de ganhar experiência fácil é encontrar o Speed UP (localizado no vale). Quando estiver no CD 2, entre o vale e a casa de Gigantos, você encontrará um pássaro azul (Blue Bird). Coloque Shana em seu grupo e atire no pássaro com ela. Faça com que os outros personagens usem o Magic Sig, use Stone no pássaro e depois Speed Up em Shana. Você derrotará o pássaro antes que ele se mova, recebendo assim 1000 de Exp.

● Soul Eater de Dart

Quando você usar a Soul Eater, perderá energia por cada ataque que executar. Use o item Therapy Ring junto com a espada para recuperar o que perder.

● Aventura secreta

No CD 3, depois de derrotar Loyd e pegar os três objetos da lua, volte para a área onde possa gravar seu progresso e vá para o teletransporte que está do lado direito da tela. Passando alguns teletransportes, você chegará até o holograma de um velho da Dragon Campaign. Mais adiante, você chegará a uma sala com três portas e uma ilha flutuando no centro dela. Suba nesta ilha e ela cairá. Você acabará em um porão, onde enfrentará um velho muito poderoso.





● Curando status negativos

Se você estiver em um labirinto e os seus Mind Purifies se esgotarem, transforme seu personagem em *guerreiro dragão durante* uma batalha para curar seus status negativos.

FINAL FANTASY TACTICS

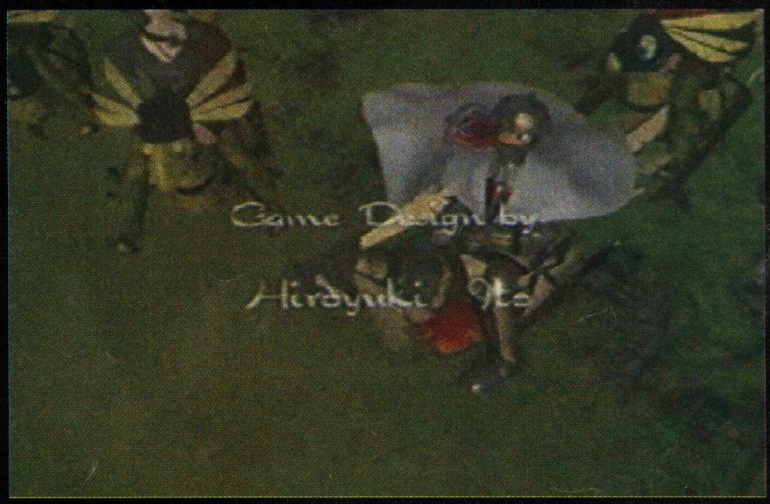
A VERDADE SOBRE A LENDA DOS ZODIAC BRAVES

Final Fantasy Tactics

- SOFTHOUSE: SQUARESOFT
- GÊNERO: RPG/ESTRATÉGIA
- Nº DE JOGADORES: 1 JOGADOR

Diz uma antiga lenda que a deusa Ajora seria o ser capaz de criar um mundo perfeito, mas diferentes forças criaram uma grande guerra entre deuses. Esta batalha terminou com o fim da deusa Ajora, graças aos doze lendários Zodiac Braves.

Foram então criadas as doze pedras do zodíaco, onde a força dos doze Zodiac Braves foram aprisionadas. Tempos depois esta história passou a ser conhecida apenas como sendo uma lenda contada nas Igrejas. Mas uma das pedras acabou sendo descoberta, contando que o grande poder dos doze guerreiros poderia ressuscitar a deusa Ajora, mas muito sangue inocente poderia ser derramado em função de tal fato.



Algum tempo depois, diferentes reinos entram em conflito misteriosamente, gerando uma longa guerra onde milhares de pessoas perderam suas vidas nos campos de batalha. A riqueza dos reinos estava se perdendo na compra de armas e mantimentos. Era o começo de uma era negra, que durou cinqüenta anos.

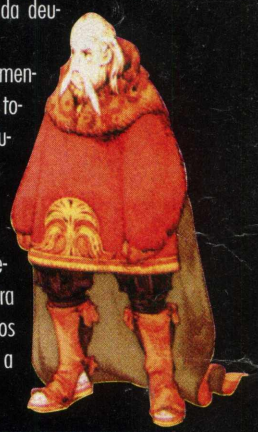


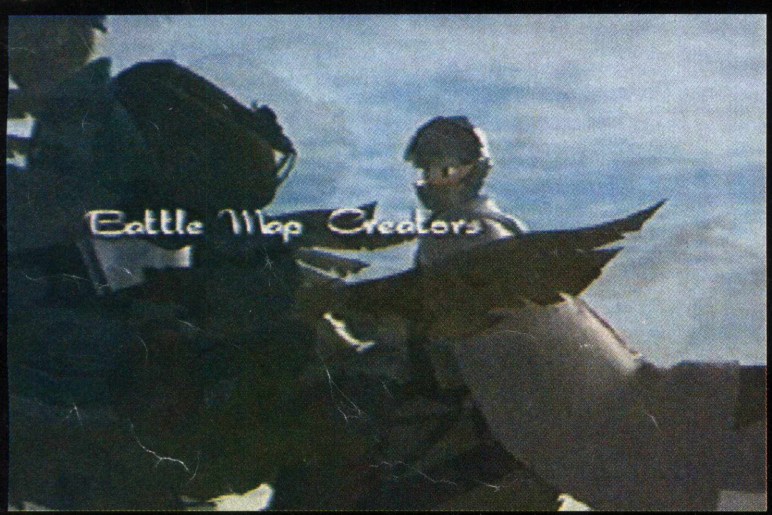
Quase no fim desta guerra, novos conflitos ameaçam os reinos e o seqüestro da princesa Ovelia seria o principal motivo para a guerra continuar. Diante de tantas ameaças está a família Beoulve, que pretende finalizar a guerra após muitos anos de combate.

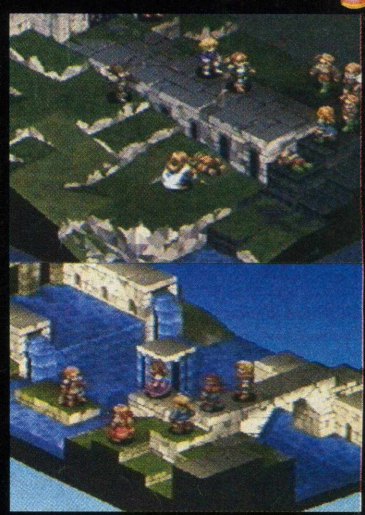
Nesta aventura você será o destemindo Ramza Beoulve, que apesar de ser um aprendiz de cavaleiro acaba por assumir a grande responsabilidade de descobrir os traidores que deram início à guerra e resgatar sua irmã Alma, a reencarnação da deusa Ajora.



Ramza estará entre mentiras e verdades, onde todos são suspeitos, inclusive seus irmãos, dos quais acaba descobrindo que um deles é um grande traidor que pretende prolongar a guerra para criar o mundo dos deuses ressuscitando a deusa Ajora.







COMANDOS GERAIS

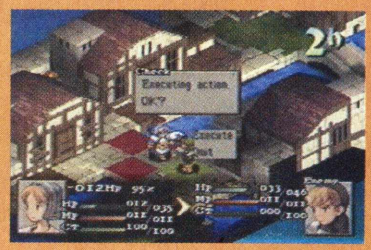
• Comandos no mapa

↑↓←→ ..... Movimentar cursor
□ ..... Olhar todo o mapa
X ..... Cancelar
▲ ..... Abrir menu principal
○ ..... Confirmar
L1 ou R1 .. Distanciar ou aproximar o mapa
Start ..... Abrir menu principal
Select ..... Ajuda

Mantendo o □ pressionado, você poderá movimentar o cursor em todo o mapa. Abrindo o menu principal do mapa, você terá as opções **Move** (escolhe uma localidade que queira ir), **Formation** (onde poderá preparar seus personagens), **Brave Story** (aqui você poderá se inteirar com o enredo do jogo, sabendo detalhes de todos os personagens que aparecerem no jogo, os tesouros que encontrou e profissões), **Tutorial** (uma aula prática do sistema de batalha do jogo), **Data** (onde poderá salvar seu progresso) e **Option** (alterar layouts, velocidade das conversações e mensagens que aparecerão no jogo).

• Seleção de personagens para a batalha

↑↓←→ ..... Movimentar cursor
□ ..... Mostrar Status do personagem
X ..... Cancelar
○ ..... Confirmar
L1 ou R1 .. Mostrar personagens a escolher
Start ..... Começar a batalha
Select ..... Ajuda



• Comandos em batalha

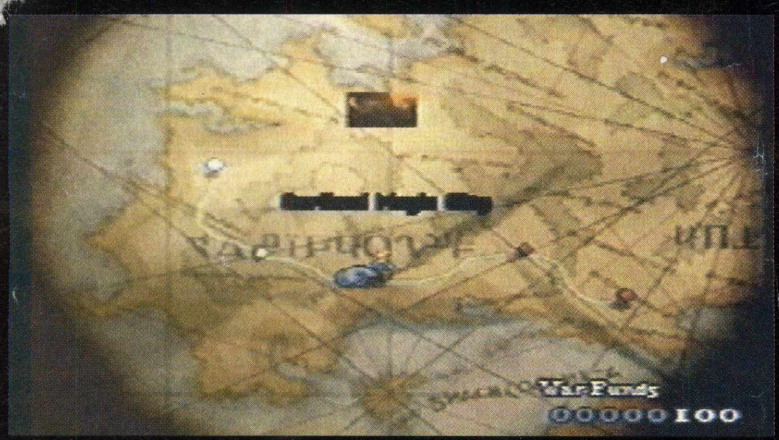
↑↓←→ ..... Movimentar cursor
□ ..... Identificar amigos e inimigos
X .... Cancelar ou estudar campo de batalha
▲ ..... Submenu de batalha
○ ..... Ação
L1 ..... Rotacionar câmera para a esquerda
L2 ..... Distanciar ou aproximar visão
R1 ..... Rotacionar câmera para a direita
R2 ..... Descer ou subir visão
Start ..... Escolher um personagem
Select ..... Ajuda

Alguns botões merecem atenção quando estiver no campo de batalha. Mantenha o □ pressionado para identificar seus aliados e inimigos (os personagens que brilharem em azul são seus amigos e os vermelhos são inimigos). Se deixar o cursor sobre qualquer personagem no campo de batalha e apertar **X** sobre ele, você verá o terreno no qual ele poderá se mover. Apertando o ▲, terá acesso a um submenu onde terá as opções **AT** (a ordem em que todos os personagens terão sua vez de atacar) e **Unit List** (poderá conferir todos os detalhes dos personagens do campo de batalha). Apertando o **Start**, você poderá escolher qualquer personagem para ver seus detalhes. Apertando **Select**, você terá ajuda para identificar cada ação que fizer.

ANDANDO NO MAPA DO MUNDO

O mapa em FFT é bem objetivo e todos os caminhos são interligados. Todas as localidades no mapa são pontos, os maiores são as cidades enquanto os menores são áreas onde você poderá batalhar, mas haverão algumas exceções.

Para andar pelo mapa, você será obrigado a habilitar os caminhos, ou seja, vencer batalhas ou visitar cidades. De início, todas as localidades do mapa estarão na cor vermelha, indicado que aí ocorrerá uma batalha ou acontecerá uma cena quando você passar por lá. Ao vencer uma batalha ou ver uma cena do enredo, o ponto se tornará verde. No caso das cidades, elas ficarão azuis e você não terá que enfrentar batalhas nestes locais. Haverá





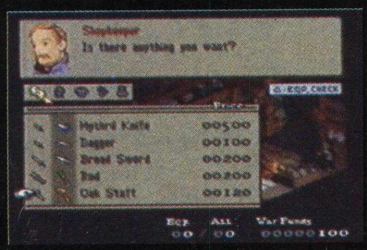


locais de batalha que estarão na cor azul e você pode pisar nele sem ter que batalhar.

Note que no canto superior esquerdo do mapa você terá um marcador de meses e dias, que serão de grande importância no segundo capítulo. No canto *inferior direito estará o* total de dinheiro que você acumulou, o qual usará para comprar equipamentos e itens para seus personagens.

EXPLORANDO CIDADES

Sempre que puder, visite as cidades ou castelos para atualizar seus equipamentos. Acessando estes lugares, aparecerão as opções **Bar**, **Shop**, **Soldier Office** e em alguns lugares você terá também a opção **Fur Shop**.



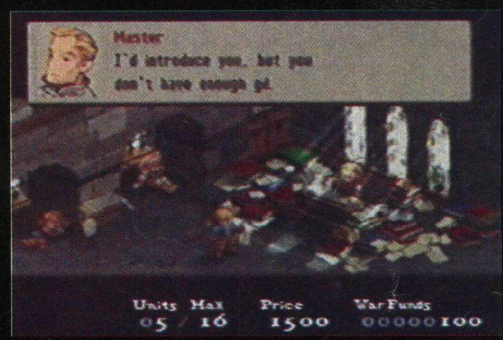
• No **Bar** você encontrará as opções **Rumor** (onde poderá saber sobre acontecimentos do enredo, acrescentando neste maiores detalhes) e **Leave Bar** (voltar ao mapa). A opção **Proposition** se tornará acessível no segundo capítulo do jogo. Aqui você poderá fazer seus personagens trabalharem para ganhar dinheiro, **JP** (Job Points) e encontrar tesouros. Se você aceitar o trabalho, poderá deixar de um a três personagens, mas estes ficarão fora de seu grupo por alguns dias, os quais você definirá. Alguns destes trabalhos exigem que seus personagens estejam com as profissões adequadas, mas isso serve para ganhar mais dinheiro.

Feito isso, volte para o mapa e se movimente de um local para outro, o que equivale a um dia cada movimento. Quando completar a jornada no mapa, volte ao bar e examine a opção **Report Job** para saber o resultado do trabalho. Encontrar tesouros acrescenta outro detalhe ao jogo, pois você terá um ranking de caçador de tesouros. Quanto mais tesouros encontrar, ganhará mais dinheiro e saberá de maiores detalhes do enredo.

• No **Shop** você poderá comprar todos os tipos de equipamentos para seus personagens. Ao entrar você terá um menu com as opções **Buy** (comprar), **Seel** (vender) e **Fitting Room** (provador). Entrando na opção Buy, você poderá comprar diversos itens e equipamentos que serão mostrados em uma lista (coloque para os lados para ter acesso a diferentes tipos de equipamento). Na opção Seel você poderá vender itens que não tenham mais serventia, enquanto na opção Fitting Room você poderá equipar todas as partes do corpo de seu personagem.

Ao escolher o personagem que deseja comprar equipamentos, aparecerá um menu com as opções **Try it on** (você equipa manualmente os tipos de armaduras, armas e acessórios), **Best fit** (equipa automaticamente o que pode ser bom para seu personagem), **Quit fitting** (cancela a compra do equipamento desejado) e **Sell** (vender). Vale lembrar que em cada Shop das cidades o vendedor oferece equipamentos diferentes e alguns para profissões específicas. Portanto procure visitar diferentes cidades para comprar novos equipamentos.

• Entrando no **Soldier Office**, você poderá recrutar um personagem homem ou mulher para seu grupo pagando um determinado valor. Aparecerá um menu com as opções **Male fighter** (guerreiro masculino), **Female fighter** (guerreiro feminino) e **Change name** (mudar nome de monstros).



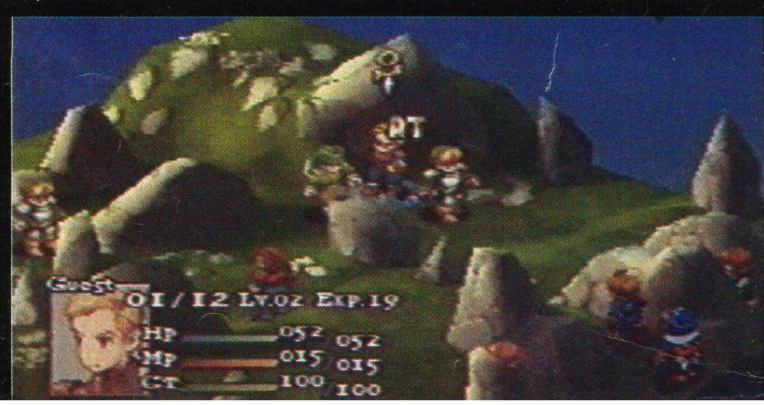
O CAMPO DE BATALHA

Durante a batalha você estará em cima de uma plataforma flutuante que simulará o campo de batalha. Quando for movimentar um de seus personagens, aparecerá um menu com as opções **Move** (movimentar), **Act** (ação), **Wait** (esperar), **Status** (ver todos os detalhes de seu personagem) e **Auto-Battle** (onde poderá definir a função do personagem para o computador controlar para você).

Ao acessar a opção **Act**, aparecerá outro menu com as opções **Attack** (fazer seu personagem atacar o alvo escolhido) e duas outras que dependerão da profissão que o personagem estiver. No **Auto-Battle**, você poderá escolher entre **Fight for life** (o personagem lutará para se salvar), **Protect allies** (auxiliará seus aliados), **Save fading life** (ajudar os aliados que estão morrendo) ou **Run like a rabbit** (fugir dos inimigos).

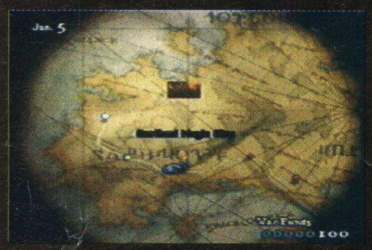
No campo de batalha, quando você for atacar um inimigo, sobre o box de seu personagem aparecerão algumas especificações importantes. A primeira delas será uma numeração indicando a quantidade de dano que causará no inimigo (se haver um símbolo de +, significa que você aumentará o HP do inimigo). Ao lado da numeração haverá uma porcentagem que indicará as chances de acertá-lo. Se estas especificações estiverem em 00, significa que não atingirá o alvo. O terreno do campo de batalha será muito importante, pois ele pode facilitar ou dificultar a batalha. Haverá um marcador no canto superior direito que indicará a altura de cada parte do terreno, identificado pela letra **H** (Height ou altura).

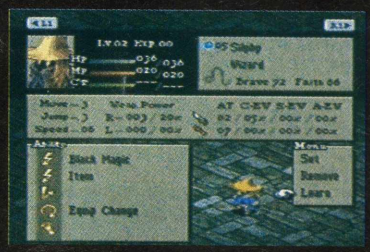
Dependendo da profissão usada e das habilidades, tanto você quanto o inimigo terão vantagens e desvantagens, principalmente por haver armadilhas em alguns campos de batalha. Se você estiver andando por água, abaixo do marcador de altura aparecerá a profundidade (Depth). **Obs.:** nunca deixe seus personagens em profundidade 2, ou eles não poderão executar suas ações ou se defender.



EQUIPANDO SEUS PERSONAGENS

Durante as batalhas você ganhará Job *Points* (JP) e Experiência (Exp.). Os Job Points servirão para você aprender as habilidades das profissões (Jobs) de seus personagens. Todas as vezes que ganhar uma batalha, abra o menu principal no mapa e entre na opção **Formation**. Aqui você poderá montar seus personagens adequadamente para as batalhas, podendo mudá-los sempre que quiser ou quando trocar de profissão.





Dentro da opção Formation, aparecerá uma tela mostrando todos os seus personagens e suas descrições básicas. Apertando **L2** ou **R2**, você poderá ver a resistência de seu personagem (**HP**), uma barra com o total de Magic Points para usar magias (**MP**), uma barra que precisa ficar cheia para que o personagem possa atacar (**CT**), o nível e experiência atual do personagem (**Lv. Exp.**) e a atual bravura e fé (**Br. Fa.**).

Selecione o personagem desejado e aperte ▲ para abrir um menu onde estarão as opções **Item** (onde você equipará o personagem), **Ability** (onde poderá equipar ou aprender novas habilidades), **Change Job** (trocar de profissão), **Remove Unit** (dispensar o personagem selecionado) e **Order Unit** (ordenar os personagens por alguma de suas qualidades). Confira a descrição das opção em **Dentro da opção Formation**.

DENTRO DA OPÇÃO FORMATION

• A opção Item

Ao entrar nesta opção, do lado esquerdo da tela você terá uma lista mostrando cinco partes do corpo do personagem onde poderá usar equipamento (mão esquerda, mão direita, cabeça, tórax e pés). Do lado direito você terá as opções **Equip** (você poderá equipar manualmente todo o corpo do seu personagem, selecionando a parte desejada), **Best** (o computador equipará o melhor equipamento que você tiver em seu estoque), **Remove** (tirar o equipamento escolhido do corpo do personagem) e **List** (uma lista com todos os equipamentos para todo corpo, juntamente com os itens usados em batalha.

Aperte ← ou → para escolher o equipamento da parte do corpo desejado). **Obs.:** aperte Select sobre o equipamento desejado para saber suas qualidades, pois certos equipamentos podem ser fracos mas garantem imunidade contra muitos males, magias ou ataques que possa sofrer no campo de batalha.

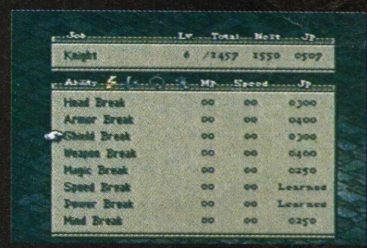
• A opção Ability

Ao entrar nesta opção, do lado esquerdo da tela você terá uma lista mostrando as habilidades definidas nas cinco partes de seu corpo (a primeira habilidade se refere à profissão que o personagem está usando). Você poderá usar diferentes habilidades, de diferentes profissões, em seu personagem caso já as tenha aprendido.

Do lado direito você terá as opções **Set** (onde você poderá escolher quatro das cinco partes do corpo para usar a habilidade desejada que já foi aprendida), **Remove** (remover a habilidade escolhida) e **Learn** (aprender as habilidades nas profissões).

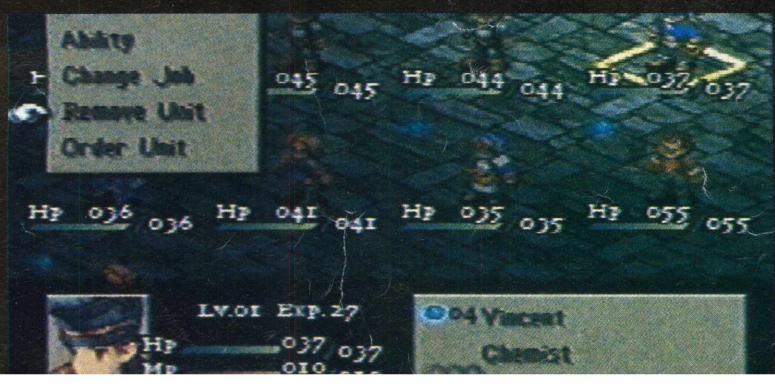
Ao entrar na opção **Learn**, aparecerá uma lista com todas as profissões que o personagem tem disponível. No topo da lista você verá o nível da profissão (**Lv.**), a quantidade de Job Points usados para aprender (**Total**), a quantidade de Job Points que precisará (**Next**) e quantos Job Points possui (**JP**).

Escolhendo uma das profissões da lista, você terá as habilidades referentes àquelas quatro partes do corpo (aperte ← ou → para mudar para a lista de habilidades da partes do corpo escolhida). Nas listas de habilidades, você terá a quantidade de Magic Points (**MP**) que a determinada habilidade precisa para ser usada, a velocidade (**Speed**) e quantos Job Points serão necessários para aprender a habilidade desejada (JP). Uma vez que aprender todas as habilidades de uma profissão, aparecerá uma estrela indicando que você se tornou um mestre. **Obs.:** nem todas as habilidades possuem especificação de velocidade ou gasto de Magic Points.



• A opção Change Job

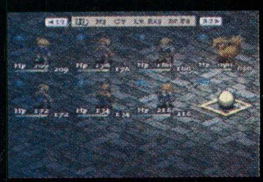
Nesta opção aparecerá o personagem escolhido cercado por outras profissões que estejam disponíveis ou não, além de poder conferir seus níveis (Lv.). Apenas selecione a profissão desejada e confirme para seu personagem usá-la em batalha (aperte **L1** ou **R1** para mudar de personagem). **Obs.:** os personagens normais usarão a roupa de acordo com a profissão escolhida, porém os personagens principais permanecerão com suas roupas originais. Caso haja alguma profissão não acessível, aperte **Select** sobre ela para saber detalhes de como habilitá-la.

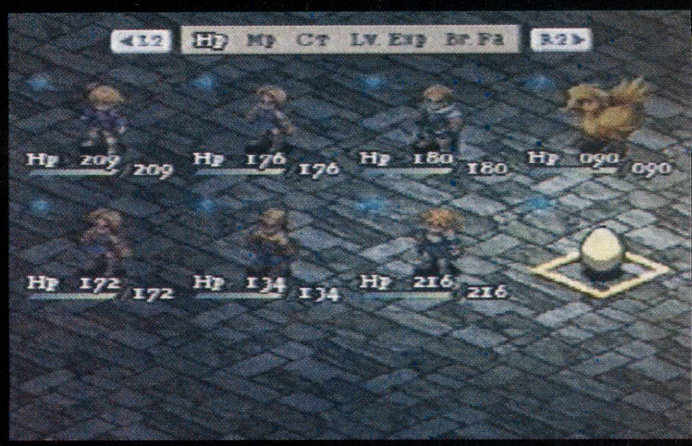


PROFISSÕES E HABILIDADES

Cada personagem no jogo terá uma profissão e poderá habilitar outras, mas para isso você precisará evoluir as profissões que já estão disponíveis.

Quando habilitar uma nova profissão, você terá que aumentar seu nível (Lv.) para que outras sejam habilitadas. Mas você terá que evoluir determinadas profissões até certos níveis. Confira uma descrição de cada profissão, requerimentos necessários para habilitá-las, tipos de armas e armaduras que poderá usar com cada uma. **Obs.:** todas as profissões a seguir servirão para todos os personagens.





LANCER



Esta profissão transforma o personagem em um guerreiro dragão de ataques poderosos. Suas habilidades são ataques de pulos e resistência.

• **Requerimentos:** Thief Lv.3 • **Armas:** Spear • **Armaduras:** Shield, Helment, Armor, Robe

Habilidades

Level Jump2	(ataque de pulo)
Level Jump3	(ataque de pulo)
Level Jump4	(ataque de pulo)
Level Jump5	(ataque de pulo)
Level Jump8	(ataque de pulo)
Vertical Jump2	(ataque de pulo)
Vertical Jump3	(ataque de pulo)
Vertical Jump4	(ataque de pulo)
Vertical Jump5	(ataque de pulo)
Vertical Jump6	(ataque de pulo)
Vertical Jump7	(ataque de pulo)
Vertical Jump8	(ataque de pulo)
Dragon Spirit	(usa Reraise quando atacado)
Equip Spear	(equipar lança)
Ignore Height	(ignora altura para atacar)

Obs.: quanto maior a Level Jump, maior será o dano que o ataque causará.

CHEMIST



Uma das profissões básicas do jogo, muito necessária nos campos de batalha. Esta profissão permite usar itens de cura e de auxílio ao grupo à longa distância (você poderá arremessar o item no personagem que deseja ajudar).

• **Requerimentos:** nenhum • **Armas:** Knife, Gun • **Armaduras:** Hat, Clothes

Habilidades

Potion	(encher 30 HP)
Hi-Potion	(encher 70 HP)
X-Potion	(encher 150 HP)
Ether	(encher 20 MP)
Hi-Ether	(encher 50 MP)
Elixir	(encher todo HP e MP)
Antidote	(anular Poison)
Eye Drop	(anular Darkness)
Echo Grass	(anular Silence)
Maiden's Kiss	(anular Frog)
Soft	(anular Petrify)
Holy Water	(anular Undead e Blood Suck)
Remedy	(anular todos os status negativos)
Phoenix Down	(ressuscitar personagem)
Auto Potion	(usar Potion ao sofrer dano)
Throw Item	(joga itens mais longe)
Maintenance	(equipamentos inquebráveis)
Equip Change	(trocar equipamento em batalha)
Move-Find Item	(encontrar itens)





KNIGHT



Uma profissão que permite usar armaduras e espadas poderosas. Suas habilidades possibilitam quebrar os equipamentos do inimigo, além de baixar sua resistência, força, inteligência e magia. Você terá que estar muito próximo do inimigo, ficando exposto a ataques.

• **Requerimentos:** Squire Lv.2 • **Armas:** Sword, Knight Sword
• **Armaduras:** Shield, Helmet, Armor, Robe

Habilidades

Head Break	(quebrar elmo do inimigo)
Armor Break	(quebrar armadura do inimigo)
Shield Break	(quebrar escudo do inimigo)
Weapon Break	(quebrar arma do inimigo)
Magic Break	(reduzir MP do inimigo)
Speed Break	(reduzir velocidade do inimigo)
Power Break	(reduzir força do inimigo)
Mind Break	(reduzir magia do inimigo)
Weapon Guard	(usar arma para defesa)
Equip Armor	(equipar armadura e elmo)
Equip Shield	(equipar escudo)
Equip Sword	(equipar espada)

SAMURAI



Esta profissão permite usar ataques extremamente fortes, além de magias poderosas. Mantenha um personagem com esta profissão para usar armas nas duas mãos.

• **Requerimentos:** Knight Lv.3, Monk Lv.4, Lancer Lv.2 • **Armas:** Katana • **Armaduras:** Helment, Armor, Robe

Habilidades

Asura	(ataque mágico)
Koutetsu	(ataque mágico)
Bizen Boat	(reduzir MP do Inimigo)
Murasame	(auxiliar aliados)
Heaven's Cloud	(ataque mágico)
Kiyomori	(causa Protect e Shell)
Muramasa	(causa status negativos)
Kikuichimoji	(ataque mágico)
Masamune	(causa Regen e Haste)
Chirijiraden	(ataque mágico)
Meatbone Slash	(matar quando fraquejar)
Blade Grasp	(evita ataques físicos)
Equip Knife	(equipar katana)
Two Hands	(usar arma em duas mãos)
Walk on Water	(andar sobre a água)



WIZARD



Esta profissão permite usar magia negra para atacar seus inimigos. Mantenha os Wizards na retaguarda, pois sua defesa é baixa e seus ataques físicos são fracos.

• **Requerimentos:** Chemist Lv.2 • **Armas:** Rod • **Armaduras:** Hat, Clothes, Robe

Habilidades

Fire	(magia de fogo fraca)
Fire 2	(magia de fogo média)
Fire 3	(magia de fogo forte)
Fire 4	(magia de fogo forte e maior)
Bolt	(magia de relâmpago fraca)
Bolt 2	(magia de relâmpago média)
Bolt 3	(magia de relâmpago forte)
Bolt 4	(magia de relâmpago forte e maior)
Ice	(magia de gelo fraca)
Ice 2	(magia de gelo média)
Ice 3	(magia de gelo forte)
Ice 4	(magia de gelo forte e maior)
Poison	(envenenar)
Frog	(transformar em sapo)
Death	(ataque mortal)
Flare	(grande explosão de fogo)
Counter Magic	(contra-atacar com magia)
Magic AttackUP	(aumentar força da magia)



TIME MAGE



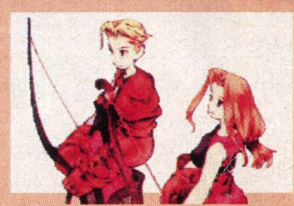
Esta profissão permite mexer com o tempo, baixando a velocidade ou mesmo parar os inimigos, ou aumentar a velocidade dos aliados.

• **Requerimentos:** Wizard Lv.2 • **Armas:** Staff • **Armaduras:** Hat, Clothes, Robe

Habilidades

Haste	(mais rápido)
Haste 2	(mais rápido por mais tempo)
Slow	(deixar lento)
Slow 2	(deixar lento por mais tempo)
Stop	(paralisar)
Don't Move	(deixar imóvel)
Float	(flutuar)
Reflect	(refletir magias)
Quick	(atacar mais rápido)
Demi	(causar dano de 1/2 HP)
Demi 2	(causar dano de 3/4 HP)
Meteor	(evocar um meteoro)
Critical Quick	(atacar mais rápido ao fraquejar)
MP Switch	(só perder MP ao receber golpe)
Short Charge	(carregar mais rápido)
Teleport	(se teletransportar)
Float	(flutuar)

ARCHER



Os arqueiros são de grande utilidade em batalha, contra inimigos fortes. Você poderá atacá-los à longa distância e com menos risco.

• **Requerimentos:** Squire Lv.2 • **Armas:** Bow, Crossbow • **Armaduras:** Shield, Hat, Clothes

Habilidades

Charge+1	(carregar mais de uma vez)
Charge+2	(carregar mais de duas vezes)
Charge+3	(carregar mais de três vezes)
Charge+4	(carregar mais de quatro vezes)
Charge+5	(carregar mais de cinco vezes)
Charge+7	(carregar mais de sete vezes)
Charge+10	(carregar mais de dez vezes)
Charge+20	(carregar mais de vinte vezes)
Speed Save	(atacar mais rápido)
Arrow Guard	(anular danos com flechas)
Equip Crossbow	(equipar besta)
Concentrate	(não errar o ataque)
Jump+1	(aumentar capacidade de pulo)

Obs.: quanto mais seu personagem carregar os ataques Charge, maior será o dano que ele causará.

BARD



Esta é uma profissão exclusiva para homens, oferecendo ataques mágicos que beneficiam seus aliados.

• **Requerimentos:** Summoner Lv.4, Mediator Lv.4 • **Armas:** Instrumentos musicais • **Armaduras:** Hat, Clothes

Habilidades

Angel Song	(encher MP)
Life Song	(encher HP)
Cheer Song	(aumentar velocidade)
Battle Song	(aumentar força de ataques)
Magic Song	(aumentar poder da magia)
Nameless Song	(usar várias magias)
Last Song	(enche o CT)
MA Save	(aumentar poder quando acertado)
Face Up	(aumentar fé contra magia)
Move+3	(andar três vezes mais)
Fly	(flutuar)



DANCER



Esta é uma profissão exclusiva para mulheres, oferecendo ataques mágicos e habilidades um pouco melhores que a profissão Bard.

• **Requerimentos:** Geomancer Lv.4, Lancer Lv.4 • **Armas:** Instrumentos mágicos • **Armaduras:** Hat, Clothes

Habilidades

Witch Hunt	(diminuir MP do inimigo)
Wiznaibus	(diminuir HP do inimigo)
Slow Dance	(diminuir velocidade)
Polka Polka	(diminuir ataques físicos)
Disillusion	(diminuir ataques mágicos)
Nameless Dance	(alinhamento de status)
Last Dance	(esvazia CT do inimigo)
A Save	(aumentar força quando atacado)
Brave Up	(aumentar bravura quando atacado)
Jump+3	(pular três vezes mais alto)
Fly	(flutuar)

PRIEST



Esta profissão utiliza a magia branca para auxiliar seus aliados. Quando possível, leve um personagem com esta profissão e mantenha-o na retaguarda.

• **Requerimentos:** Chemist Lv.2 • **Armas:** Staff • **Armaduras:** Hat, Clothes, Robe

Habilidades

Cure	(encher pouco HP)
Cure 2	(encher médio HP)
Cure 3	(encher muito HP)
Cure 4	(restaura HP)
Raise	(ressuscitar personagem)
Raise 2	(ressuscitar personagem com HP)
Reraise	(ressuscitar automaticamente)
Regen	(encher HP aos poucos)
Protect	(proteção contra ataques)
Protect 2	(maior proteção contra ataques)
Shell	(proteção contra magias)
Shell 2	(maior proteção contra magias)
Wall	(proteção contra ataques e magias)
Esuna	(anular status negativos)
Holy	(atacar com magia sagrada)
Regenerator	(usar Regen quando atacado)
Magic DefendUP	(reduz ataque mágico)

CALCULATOR

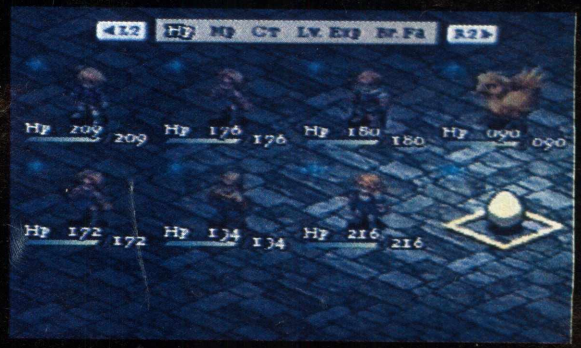


Esta profissão exigirá cálculos no campo de batalha, mas que são de grande utilidade para causar grandes danos a vários inimigos ao mesmo tempo.

• **Requerimentos:** Priest Lv.4, Wizard Lv.4, Time Mage Lv.2 • **Armas:** Stick, Dictionary • **Armaduras:** Hat, Clothes, Robe

Habilidades

CT	(cálculo com CT do inimigo)
Level	(calculo com Lv. do inimigo)
Exp	(cálculo com Exp. do inimigo)
Height	(cálculo com altura do terreno)
Prime Number	(usa número primário)
5	(atinge números múltiplos de 5)
4	(atinge números múltiplos de 4)
3	(atinge números múltiplos de 3)
Distribute	(usar HP extra para a equipe)
Damage Split	(causar metade de dano)
Gained Exp UP	(receber mais Exp.)
Move-Get Exp	(receber Exp. ao andar)
Move-Get JP	(ganhar JP ao andar)



SUMMONER



Esta profissão permite evocar criaturas místicas que causam grandes danos ou até mesmo curam vários personagens ao mesmo tempo. Procure aprender todas as habilidades para aprender uma evocação secreta.

• **Requerimentos:** Time Mage Lv.2 • **Armas:** Staff, Rod • **Armaduras:** Hat, Clothes, Robe

Habilidades

Moogle	(encher 30 HP)
Shiva	(ataque de gelo)
Ramuh	(ataque de relâmpago)
Ifrit	(ataque de fogo)
Titan	(ataque de terra)
Golem	(evita ataques físicos)
Carbunkle	(reflete ataques mágicos)
Bahamut	(super ataque mágico)
Odin	(super ataque mágico)
Leviathan	(ataque de água)
Salamander	(super ataque de fogo)
Silf	(impossibilita o inimigo de usar magia)
Fairy	(encher muito HP)
Lich	(causa o status Darkness)
Cyclops	(super ataque mágico)
Zodiac	(a mais poderosa evocação)
MP Restore	(encher MP quando fraquejar)
Half of MP	(reduzir gasto MP)



ORACLE



Esta profissão permite usar ataques mágicos que causam status negativos nos inimigos. Por outro lado suas magias usam muito MP e demoram um pouco a serem usadas.

• **Requerimentos:** Priest Lv.2 • **Armas:** Staff, Rod, Stick, Dictionary • **Armaduras:** Hat, Clothes, Robe

Habilidades

Blind	(cegar o inimigo)
Spell Absorb	(roubar MP)
Life Drain	(roubar HP)
Pray Faith	(diminuir fé)
Doubt Faith	(diminuir bravura)
Zombie	(tornar morto-vivo)
Silence Song	(silenciar inimigo)
Blind Rage	(faz alvo só atacar e perseguir)
Foxbird	(diminuir bravura)
Confusion Song	(deixar confuso)
Dispel Magic	(cancelar magias positivas)
Paralyze	(impedir inimigo de atacar)
Sleep	(faz inimigo dormir)
Petrify	(petrificar)
Absorb UsedMP	(ganhar MP do inimigo)
Defense UP	(diminuir danos físicos)
Any Weather	(ignorar efeitos do ambiente)
Move-MP Up	(encher MP ao se mover)

MONK



Esta é uma profissão vantajosa, pois ao invés de armas, o personagem usa os punhos e pode causar grandes danos aos inimigos. Você terá ataques de curta e longa distância, além de poder curar seus aliados.

• **Requerimentos:** Knight Lv.2 • **Armas:** nenhuma • **Armaduras:** nenhuma

Habilidades

Spin Fist	(atacar em todas as direções)
Repeating Fist	(múltiplos socos)
Wave Fist	(soco à longa distância)
Earth Slash	(ataque com terra)
Secret Fist	(pode causar sentença de morte)
Stigma Magic	(anular status negativos)
Chakra Restaura	(encher HP e MP)
Revive	(ressuscitar personagem)
HP Restore	(encher HP ao fraquejar)
Counter	(contra-atacar)
Hamedo	(atacar após ser atacado)
Martial Arts	(ataque mais forte sem armas)

THIEF



Com esta profissão você poderá roubar equipamentos, dinheiro e experiência dos inimigos, mas você terá que se expor aos inimigos.

• **Requerimentos:** Archer Lv.2 • **Armas:** Knife • **Armaduras:** Hat, Clothes

Habilidades

Gil Taking	(roubar dinheiro)
Steal Heart	(dominar inimigo do sexo oposto)
Steal Helmet	(roubar elmo)
Steal Armor	(roubar armadura)
Steal Shield	(roubar escudo)
Steal Weapon	(roubar arma)
Steal Accessory	(roubar acessórios)
Steal Exp	(roubar experiência)
Caution	(se defender quando atacado)
Gilgame Heart	(ganhar dinheiro com dano)
Catch	(agarrar itens arremessados)
Secret Hunt	(pegar pele de monstros)
Move+2	(dois passos a mais na batalha)
Jump+2	(alcaçar lugares altos na batalha)



SQUIRE



Uma das profissões básicas do jogo que oferece boas habilidades. Suas vantagens são em ataques próximos ao inimigo. Procure aprender as Skills de batalha o quanto antes, especialmente com o personagem Ramza, pois você poderá aprender uma Skill secreta com ele.

• **Requerimentos:** nenhum • **Armas:** Knife, Sword, Axe, Hammer • **Armaduras:** Hat, Clothes

Habilidades

Accumulate	(aumentar ataque)
Dash	(empurrar inimigo)
Throw Stone	(jogar pedra)
Heal	(cnular Dark, Silence e Poison)
Counter Tackle	(contra-atacar)
Equip Axe	(equipar machado)
Monster Skill	(habilidade de monstros)
Defend	(amenizar danos)
Gained Jp UP	(ganhar mais Job Points)
Move+1	(um passo a mais na batalha)

MEDIATOR



Esta profissão tem duas funções de grande utilidade: recrutar monstros e usar armas de fogo. Você poderá negociar com inimigos, podendo ganhar dinheiro.

• **Requerimentos:** Oracle Lv.2 • **Armas:** Knife, Gun • **Armaduras:** Hat, Clothes, Robe

Habilidades

Invitation ..... (inimigo luta ao seu lado)
Persuade ..... (impedir a vez de alguém atacar)
Praise ..... (aumentar bravura)
Threaten ..... (diminuir bravura)
Preach ..... (aumentar fé)
Solution ..... (diminuir fé)
Death Sentence ..... (causar sentença de morte)
Negotiate ..... (receber dinheiro do inimigo)
Insult ..... (faz alvo só atacar e perseguir)
Mimic Daravon ..... (faz inimigo dormir)
Finger Guard ..... (protege da habilidade Talk)
Equip Gun ..... (equipar arma de fogo)
Train ..... (recrutar inimigos com pouco HP)
Monster Talk ..... (falar com monstros)

GEOMANCER



Esta profissão incorpora um pouco de habilidades Monk, além de magias usando os elementos do ambiente. Você poderá usar ataques fortes tanto físicos quanto mágicos.

• **Requerimentos:** Monk Lv.3 • **Armas:** Sword, Axe • **Armaduras:** Shield, Hat, Clothes, Robe

Habilidades

Pitfall ..... (impedir inimigo de se mover)
Water Ball ..... (magia com água)
Hell Ivy ..... (paralisar)
Carve Model ..... (petrificar)
Local Quake ..... (magia com terra)
Kamaitachi ..... (magia com vento)
Demon Fire ..... (magia de fogo)
Quicksand ..... (magia de areia)
Sand Storm ..... (magia de vento média)
Blizzard ..... (magia de gelo)
Gusty Wind ..... (magia de vento forte)
Lava Ball ..... (morte instantânea com fogo)
Counter Flood ..... (contra-atacar com magia)
Attack UP ..... (aumentar força das magias)
Any Ground ..... (andar em qualquer terreno)
Move on Lava ..... (andar sobre a lava)

MIME



Esta profissão tem seus altos e baixos, mas pode ser de grande utilidade quando usada sabiamente. Os Mimes imitam os outros personagens e se você estiver com diferentes classes, poderá usar diferentes tipos de ataques ou magias de cura e beneficiar seus personagens no campo de batalha. Por exemplo, se você deixar um Mime atrás de um de seus personagens que esteja morrendo e usar um outro personagem para curar um outro aliado na sua frente, o Mime fará a mesma coisa.

• **Requerimentos:** Squire Lv.8, Chemist Lv.8, Summoner Lv.4, Mediator Lv.4, Geomancer Lv. 4, Lancer Lv.4 • **Armas:** nenhuma • **Armaduras:** nenhuma



NINJA



Esta profissão é uma das melhores, pois além de assegura ataques físicos poderosos e permite arremessar armas e objetos contra inimigos.

• **Requerimentos:** Archer Lv.3, Thief Lv.4, Geomancer Lv.2 • **Armas:** Knife, Ninja Sword, Hammer • **Armaduras:** Hat, Clothes

Habilidades

Shuriken ..... (jogar shuriken)
Ball ..... (jogar bolas mágicas)
Knife ..... (jogar faca)
Sword ..... (jogar espada)
Hammer ..... (jogar martelo)
Katana ..... (jogar katana)
Ninja Sword ..... (jogar espada ninja)
Axe ..... (jogar machado)
Spear ..... (jogar lança)
Stick ..... (jogar vara de condão)
Knight Sword ..... (jogar espada de cavaleiro)
Dictionary ..... (jogar dicionário)
Sunken State ..... (ficar invisível quando acertado)
Abandon ..... (aumenta chance de esquiva)
Two Swords ..... (equipar duas espadas)
Move in Water ..... (andar sobre a água)

CAPÍTULO I: THE MEAGER

A guerra dos leões

Ao começar a aventura, você poderá escrever seu nome, o mês e o dia em que nasceu. A aventura terá início dentro do Orbonne Monastery, com a princesa **Ovelia** e sua escolta de cavaleiros. Ao acabar de rezar, uma guerreira entra ferida no recinto para avisar que um bando de cavaleiros estão querendo invadir o lugar. A guerreira Agrias defenderá a princesa, juntamente com o mercenário Gafgarion, Ramza (você) e alguns cavaleiros.



Ramza está para se tornar um cavaleiro e nesta batalha você apenas o controlará. Fique distante dos inimigos e jogue pedras se possível. Gafgarion e Agrias praticamente cuidarão dos inimigos.



PARTE-A Memórias de uma guerra

Ao vencer esta batalha, todos descobrem que era apenas uma distração para o cavaleiro Delita seqüestrar a princesa Ovelia. Ramza conhece **Delita** e se lembra do que aconteceu no passado, dando início ao primeiro capítulo do jogo.



Este primeiro capítulo será todo baseado nas lembranças de Ramza, de quando ele ainda treinava na **academia** militar para tornar-se um cavaleiro junto com seu amigo Delita. Na época, muitos recrutas estavam sendo convocados para participar do final da guerra dos cinqüenta anos. Essa guerra deixou milhares de pessoas desabrigadas, famintas e sem dinheiro, ocasionando rebeliões nas cidades.



A primeira missão de Ramza e seus amigos é acabar com os ladrões na cidade. Você automaticamente se unirá a quatro personagens da profissão Squire e dois Chemists (descreveremos estes personagens apenas pelo nome de suas profissões).

PARTE-B Iniciando a caçada aos traidores

Monte sua equipe para ter sua primeira batalha controlando todos os personagens. Aproveite para se familiarizar com o sistema de batalha e ações do jogo. Lembre-se sempre desta regra, procure atacar primeiro os inimigos que possuem ataques de longa distância e então os mais fortes.

Vencendo a primeira **batalha**, você receberá dinheiro e possivelmente alguns itens. Em seguida será enviado para a tela do **mapa**. Todas as vezes que vencer uma batalha ou cumprir um evento, salve seu progresso no jogo. Também atualize a evolução de seus personagens na opção Formation. Entre em Gariland Magic City para comprar itens e equipamentos no Shop, em seguida vá para Mandalia Plains, onde Ramza terá uma lembrança de seus irmãos e ele ao lado de seu pai no leito de morte. Ao final desta lembrança, entre em Mandalia Plains para encontrar uma pessoa sendo atacada por bandidos.





PARTE-C O resgate do Marquês Gustav

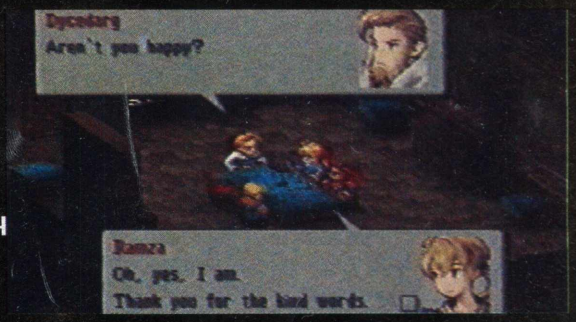
Para ganhar esta batalha você não poderá deixar que Algus morra (escolha a segunda opção preferencialmente).

Mantenha um Chemist perto de Algus para usar itens de cura se necessário. Vencendo esta batalha, Algus se **apresentará** e ficará muito feliz ao saber que Ramza é da família



Beoulve e pedirá sua ajuda para resgatar o Marquês Gustav, que foi raptado pela Death Corps.

Sua próxima parada será no **Igros Castle**, onde acontecerá uma conversa com Dycedarg, que o enviará para encontrar o Marquês Gustav. Antes Ramza se encontrará com seus irmãos **Zalbag e Alma**, e Teta a irmã de Delita.



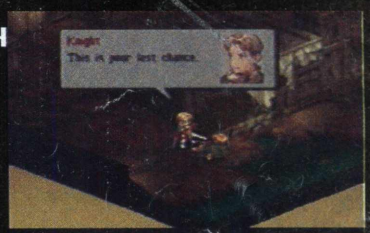


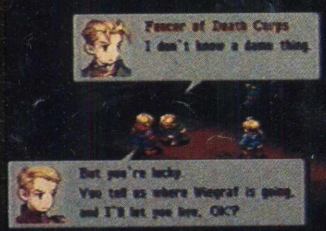
Ao voltar para a tela do mapa, compre novos itens (Potions e Phoenix Downs).

PARTE-D Conflito com o líder dos Death Corps

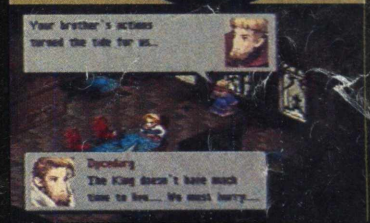
Aproveite para evoluir seus personagens e aprender o máximo de habilidades com os Chemists. Feito isso, vá para Sweegy Woods. Nas batalhas a seguir, os personagens Delita e Algus serão controlados pelo computador e você controlará o resto do grupo. Esta batalha será fácil, mantenha seus personagens juntos e ataque os inimigos com tudo.

Depois vá para Dorter Trade City, onde haverá uma **cavaleiro** procurando por Gustav. Delita reconhecerá o homem, trata-se de Wiegraf, líder dos Death Corps. Esta batalha será um pouco difícil, portanto é bom você já ter evoluído seus personagens.





Vencendo a batalha, **Algus** interrogará um prisioneiro para saber o que Wiegraf procura e onde ele está. Depois evolua seus personagens e atualize seus equipamentos. Então vá para o Zeklaus Desert.

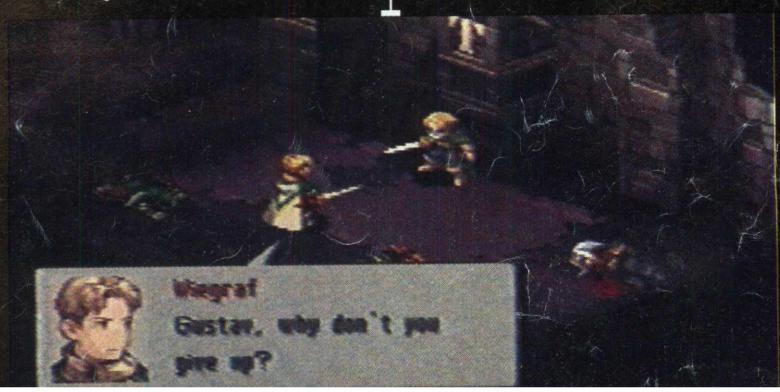


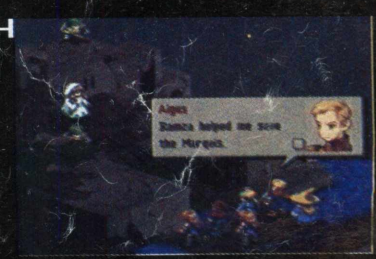
PARTE-E O novo confronto com Wiegraf

Ramza e seus amigos encontrarão membros da Death Corps conversando. Leve alguns Archers para facilitar a batalha, em seguida surgirá uma cena com Wiegraf libertando Gustav. Ramza chegará em seguida e deixará Wiegraf ir embora, já que ele libertou Gustav e mostrou que os Death Corps não foram os responsáveis.

Feito isso, volte para o Igros Castle. Chegando lá, Dycedarg pedirá explicações pelas atitudes de Ramza e Delita tentará assumir a culpa. Também aparecerá Larg, um estranho que terá uma conversa estranha com Dacydarg, após enviar Ramza ao Thieves Fort.

Chegando ao **Thieves Fort**, você encontrará um bando de ladrões tramando um seqüestro. Para vencer esta batalha, derrote a líder Miluda (ela é irmã de Wiegraf).





PARTE-F O seqüestro de Teta

Durante a batalha ela e Algus comentarão a respeito de suas crenças, onde Algus afirma que os nobres são criaturas de Deus e os pobres não passam de meros animais. **Miluda** acredita que todos os homens são iguais perante Deus. Ao vencer a batalha, Delita e Ramza ficarão em dúvida se Miluda é realmente sua inimiga e deixa a mulher fugir. Em seguida acontecerá uma cena onde o castelo da família de **Ramza** estará sendo invadido e a irmã de Delita será seqüestrada. Dycedarg acusará os Death Corps.





Antes de voltar ao castelo, tire todos os equipamentos de Algus. Ao saber do seqüestro de Teta, **Delita** ficará furioso. Teta é sua única família e ele fará de tudo para recuperá-la. Algus não concorda com a atitude de Delita, por em risco várias vidas para salvar sua irmã.

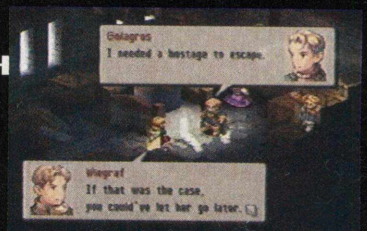


PARTE-G Os verdadeiros traidores

Após o confronto, saia de Igros Castle para ver uma cena onde Delita e Ramza decidirão salvar Teta. Aproveite para habilitar novas profissões e habilidades, só então vá para Lenalia Plateaw.

Chegando na região, Miluda aparecerá com novos companheiros. Derrote a líder **Miluda** para vencer esta batalha, mas antes ela deixará Delita indeciso em seus ideais de servir os nobres. Ramza não entende por que ela preferiu morrer lutando ao invés de desistir. Em seguida vá para Fovoham Plains, onde **Wiegraf** estará com a irmã de Delita, que foi seqüestrada por engano, e receberá a notícia de que Miluda está morta. Em seguida Ramza e Delita chegarão ao esconderijo, iniciando uma batalha onde Ramza explicará que Teta não é uma Beoulve.







Esta batalha será um pouco difícil caso não tenha evoluído seus personagens. Tente atacar Wiegraf com tudo que tiver e ele fugirá.

PARTE-H Voltando aos tempos atuais

Mas antes contará que o seqüestro do Marquês foi uma armadilha para criar um conflito, mas Ramza não acredita que seu irmão Dycedarg tenha tramado isso. Delita não encontrará sua irmã e ficará muito triste.

Após a batalha, compre novos itens e equipamentos, depois siga para o Fort Zeakden. Chegando lá, Wiegraf estará usando a irmã de Delita como escudo contra Algus e Zalbag. Delita e Ramza chegarão em seguida, para ver Zalbag mandar **Algus** matar Teta e Wiegraf.

Zalbag irá embora e você enfrentará Algus e alguns guerreiros, Delita estará furioso e ameaçará Ramza por enganá-lo.

Ao vencer a batalha, o lugar começará a explodir e Ramza verá Delita **desaparecer** na explosão, pensando que ele morreu. Assim termina o primeiro capítulo e as lembranças de Ramza a respeito de Delita.





CAPÍTULO II: THE MANIPULATOR & SUBSERVIENT





A ambição dos reinos

Voltando ao **presente**, Ramza explicará a Gafgarion e aos demais quem é Delita. Agrias precisará encontrar a princesa Ovelia o quanto antes e precisará de toda ajuda possível. Sem a princesa, uma nova guerra poderá acontecer e todos os reinos entrarão em conflito, culpando uns aos outros por conspirarem. Ainda que a verdadeira intenção de Delita não seja previsível, Ramza acredita que seu amigo tenha um bom motivo para fazer o que fez. Enquanto isso, **Agrias** terá que correr contra o tempo.





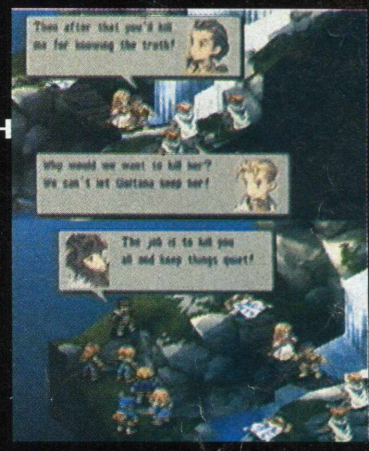
PARTE-A Reencontro com Delita e Ovelia

Sua próxima parada será Araguay Woods, onde encontrará o chocobo **Boco** sendo atacado por goblins. Salve-o dos goblins (escolha a segunda opção), para Boco entrar em sua equipe. Evolua seus personagens e compre alguns Hi-Potions e Phoenix Downs, caso tenha habilitado as habilidades necessárias. Tire os equipamentos de Gafgarion e depois vá para Zirekile Falls.

Nesta região estará **Delita** e a princesa Ovelia sendo cercados por alguns cavaleiros Hokuten. Sabendo da recompensa, Gafgarion se unirá aos inimigos e você terá que enfrentá-lo. Delita dirá a Ramza que os Hokuten planejam matar a princesa para criar uma nova guerra. Para vencer esta batalha, você terá de proteger a princesa Ovelia.

Durante a batalha, Delita dirá que não seqüestrou a princesa por dinheiro, mas sim para protegê-la.





PARTE-B A traição de Gafgarion

Gafgarion dirá o contrário para confundir Ramza. Ao fim da batalha, Delita pedirá para proteger a princesa, mas Agrias não permitirá.

Sua próxima parada será em Zaland Fort City, onde encontrará um jovem chamado **Mustadio**. Ele estará sendo perseguido por bandidos. Independente de ajudá-lo ou não, ele entrará em sua equipe. Ao vencer a batalha, Mustadio contará sobre uma civilização perdida onde a deusa Ajora viajava com caravelas flutuantes e humanos robôs nas cidades. Mustadio também mostrará sua arma, um tipo de pistola mágica que ataca a longa distância. Por causa dos conhecimentos de Mustadio que a **Bart Company** o estava perseguindo, então ele precisa ver o Cardeal da cidade de Lionel para resgatar o seu pai.

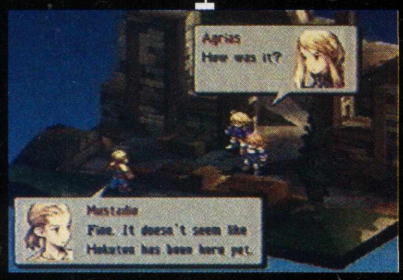




PARTE-C Encontrando o jovem Mustadio

Seu próximo objetivo será Bariaus Hill, onde Ramza escutará uma conversa entre Agrias e a princesa **Ovelia** a respeito de Alma.

Após a conversa, entre novamente em Bariaus Hill para entrar em uma batalha difícil se você não levar alguns Archers. Após a batalha, você verá uma cena da conversa entre Gafgarion e Dycedarg. Tudo indica que o irmão de Ramza está tramando algo maior que uma guerra.



Na cena seguinte, **Ramza** e seus amigos chegarão ao Lionel Castle. Lá eles encontrarão o Cardeal Draclau, que contará sobre a lenda das pedras do zodíaco, onde doze guerreiros lutaram contra o demônio Lucavi. No entanto, o Cardeal Draclau afirma que isto não é lenda e Mustadio mostra uma das doze pedras do zodíaco. Ele pode criar armas poderosas usando a força desta pedra, por isso a Bart Company capturou seu pai para forçá-lo a entregar a pedra.



PARTE-D Os capangas da Bart Company

Ramza decide ajudar Mustadio, deixando Agrias e a princesa Ovelia com o Cardeal Draclau.

Voltando ao mapa, atualize o equipamento de seus personagens e siga para Zigolis Swamp, onde enfrentará alguns monstros em uma pântano envenenado.



Não entre na água e se você quiser ganhar esta batalha facilmente, use Phoenix Down e magias de cura nos inimigos (eles são mortos-vivos e serão destruídos). Em seguida vá para **Goug Machine City**, onde Mustadio pedirá para se encontrar com Ramza em um lugar com pouca gente.

Ramza estranha o atraso de Mustadio, que chegará em seguida acompanhado do bando **Bart Company**. Rudvich é o líder e pedirá a pedra do zodíaco, ameaçando Besrodio, o pai de Mustadio.



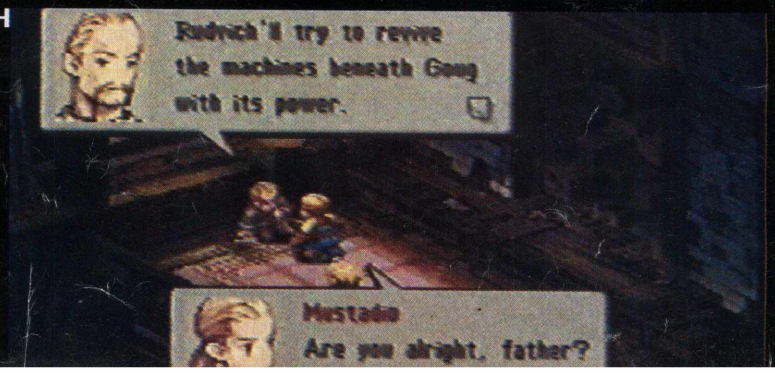
PARTE-E O resgate de Agrias e Ovelia

Sem alternativa, Mustadio mostra onde escondeu a pedra do zodíaco e em seguida você terá uma batalha. Vencendo-a, Mustadio **conversará** com seu pai e dirá que a pedra que entregou era falsa. A vida de Agrias e da princesa Ovelia correm perigo, já que a Bart Company se dirige para o Lionel Castle.

Tudo indica que o Cardeal Draclau é um dos que pretende reunir as pedras do zodíaco para criar uma nova guerra. Mustadio se tornará um personagem controlável e você viajará de navio por trás do Lionel Castle, para evitar qualquer confronto. Más em seu caminho estará Warjilis Trade City, onde Ramza encontrará **Delita**.

Ele dará alguns conselhos para Ramza a respeito de salvar a princesa Ovelia e irá embora. Atualize o equipamento de seus personagens e siga para Bariaus Valley, onde verá uma cena da conversa de Gafgarion com o Cardeal Draclau e Rudovich.





PARTE-F Forjando uma execução

Sua próxima parada será em Bariaus Valley, onde Agrias está sendo perseguida. Proteja Agrias e mate todos os inimigos para descobrir que a princesa Ovelia será executada, por isso precisam se apressar. **Agrias** se tornará uma personagem controlável, atualize seus equipamentos e evolua seus personagens o mais que puder. Só então vá para Golgorand Execution Site.



Seu grupo chegará antes da execução, mas então Gafgarion revela que tudo isso era uma farsa para atraí-los. Esta batalha será um pouco difícil, portanto salve seu progresso antes de entrar nesta batalha. Ao vencê-la, você terá acesso ao Lionel Castle mas verá uma cena onde Delita está com a princesa Ovelia. Em seguida o Cardeal Draclau aparecerá com um homem chamado Vormav. Este revela que a princesa Ovelia verdadeira morreu a muito tempo e usaram uma jovem para substituí-la (nem mesmo a falsa princesa sabia disso).





PARTE-G O segredo da princesa Ovelia

Todos estão dispostos a fazer a falsa princesa Ovelia assumir o trono para concretizarem seus ideais. Chegando ao portal de Lionel Castle, Ramza será **encurralado** por Gafgarion (é bom você ter evoluído seus personagens, pois esta batalha será muito difícil). Com Ramza você terá que abrir o portão, para isso você terá que sobreviver aos ataques de Gafgarion e chegar na alavanca de madeira na parede abaixo. Além disso, você terá que acabar com todos, inclusive Gafgarion.



Conseguindo vencer esta batalha, salve seu progresso em um slot diferente no Memory Card (caso você esteja fraco demais para vencer as batalhas seguintes, use o save anterior para evoluir e continuar).

Na batalha seguinte você enfrentará o Cardeal **Draclau**, que após falar algumas de suas verdadeiras intenções, usará uma das pedras do zodíaco para se transformar no demônio Queklain.

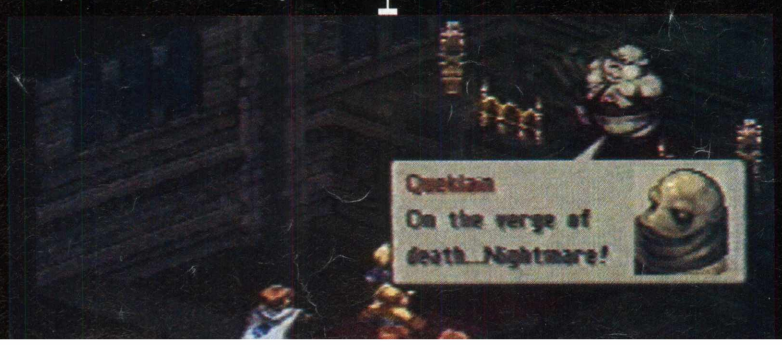




PARTE-H Enfrentando o demônio Queklain

Este inimigo é muito poderoso, portanto é bom você ter evoluído bastante para aprender as habilidades Auto Potion, além de ter muitos Hi-Potions ou X-Potions em seu estoque. Leve personagens que ataque de longe, além de um Chemist com todas as habilidades para usar em caso de emergência.

Ao vencer **Queklain**, ele explodirá e a pedra do zodíaco voltará ao normal. Na cena seguinte, dentro do castelo de Zeltania, Delita se apresenta ao nobres alegando ter cumprido sua missão de resgatar a princesa Ovelia. Ele também trouxe um prisioneiro, o qual confessa que um dos nobres presentes no recinto foi o mandante do crime. O ministro Gelwan se manifestará alegando que é inocente, mas Delita o julga **culpado** por traição e o mata.



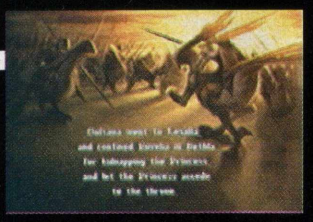
Desta forma se encerra o segundo capítulo, onde a falsa princesa está sendo manipulada para assumir seu lugar no trono. Mas muitos alegavam que a princesa Orinas era a verdadeira princesa a assumir o trono. Assim começa o que viria a ser a Guerra dos Leões.

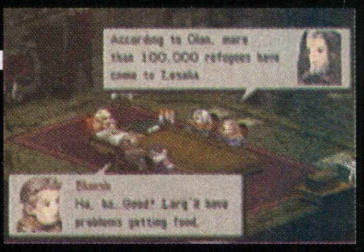


CAPÍTULO III: THE VALIANT

As treze pedras do zodíaco

O terceiro capítulo começa com os primeiros resultados da **guerra**: a morte de centenas de pessoas. Apenas uma pessoa está preocupada com a sobrevivência dos refugiados e com a economia dos reinos. Grande parte dos muitos refugiados podem ser enviados para os campos de **batalha**, ou morrerão por traição. Enquanto isso, a fome se alastra por todos os reinos e são poucos os lugares onde os vestígios da guerra ainda não chegaram.





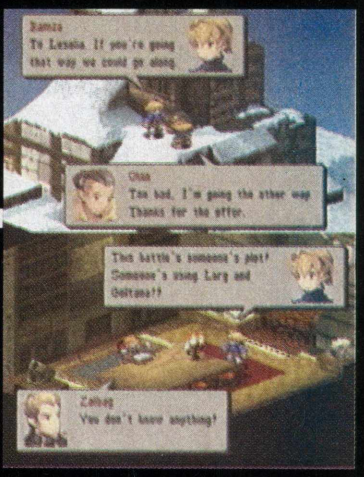
PARTE-A Salvando o filho de Orlandu

Voltando ao mapa, atualize seus personagens com novos equipamentos. Evolua um pouco seus personagens e procure aprender a habilidade Secret Hunt do Thief, pois você poderá trocar as peles de monstros por itens nos Fur Shops.

Após evoluir seus personagens, siga para Goland Coal City, onde encontrará um jovem chamado **Olan** sendo atacado por muitos bandidos (ele descobriu o esconderijo dos bandidos por acaso). Ramza e seus amigos chegarão e **ajudarão** Olan. Esta batalha não apresentará muitas dificuldades.

Ao vencê-la, Olan fica surpreso ao saber que Ramza é da família Beoulve mas em seguida ele vai embora. Sua próxima parada será em Lesalia Imperial Capital, onde Ramza encontrará seu irmão Zalbag.





PARTE-B O traidor da família Beoulve

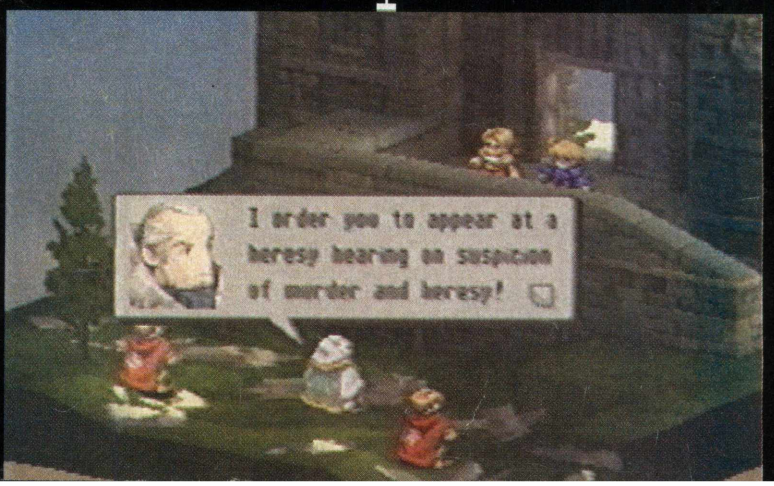
Ramza perguntará se ele pode parar a guerra, alegando que é tudo uma maneira de jogar o reino de Larg e Goltana um contra o outro.

Zalbag não acreditará ao saber que seu irmão Dycedarg é o autor desta trama. Assim que você sair da cidade, encontrará **Alma**. Ele falará sobre as atitude de Delita seqüestrar a princesa e depois salvá-la.



Pouco depois da conversa, **Zalmo**, o caçador de hereges, aparecerá para levar Ramza, acusando de matar o Cardeal Draclau para roubar a pedra do zodíaco e entregá-la ao demônio. Uma batalha terá início e Alma se unirá à sua equipe.

Você pode acabar com a luta matando Zalmo. Feito isso, Ramza está disposto a descobrir qual a ligação de Delita com a igreja. Alma quer ir com Ramza, pois ela sabe como entrar na biblioteca subterrânea da igreja, onde se encontra uma das pedras do zodíaco.



PARTE-C A invasão do Orbonne Monastery

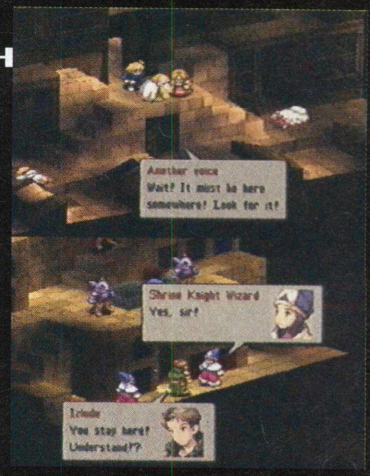
De volta ao mapa, compre muitos Hi-Potions ou X-Potions, se já os tiver habilitados, além de Phoenix Downs e equipamentos, depois salve seu progresso e vá para o Orbonne Monastery.

Ao chegar na biblioteca subterrânea, **Alma** encontrará o padre Simon caído. Depois de explicar que o Orbonne Monastery foi invadido, e que o nobre Funeral está pretendendo ganhar a confiança do povo para criar seu exército, Ramza ouvirá **vozes**.



Salve seu progresso em um slot diferente do Memory Card e a seguir leve seus melhores personagens na batalha, pois você terá que derrotar todos o inimigos.

Ao vencer esta batalha, a seguinte será contra Izlude que é muito forte. Leve personagens com ataques a longa distância e equipados com armaduras.



PARTE-D A transformação de Wiegraf

Durante a batalha, **Izlude** dará detalhes do por que reunir as pedras do zodíaco, pois o plano é ressuscitar a deusa Ajora para criar o mundo de deus. Mas para isso, centenas de pessoas devem morrer o motivo pelo qual a guerra está sendo usada. Ao derrotar Izlude, ele fugirá para procurar a pedra do zodíaco.



Logo em seguida, Alma será **seqüestrada** por Izlude e Wiegraf ficará para impedir Ramza e seus amigos. Esta batalha exigirá muita paciência, pois Wiegraf sobreviveu àquela explosão junto com Delita e está muito mais forte. Concentre seus ataques nele e vencendo a batalha, Wiegraf fugirá muito ferido.

Do lado de fora do Orbonne Monastery, ele estará prestes a morrer mas a pedra do zodíaco que ele carrega lhe dará uma segunda chance incorporando-o ao demônio Velius.

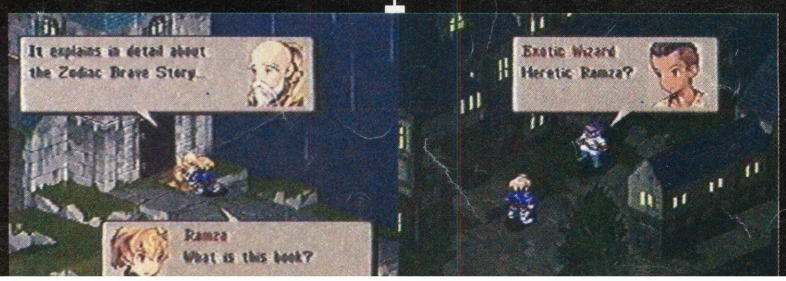


PARTE-E O caminho para Yardow Fort City

Após a partida de Velius, o padre **Simon** aparecerá para entregar o livro Germonik, que explica com detalhes sobre a deusa Ajora e sua ligação com as pedras do zodíaco.

Pouco depois da morte de Simon, Ramza será parado por um estranho que pergunta se ele leu o livro Germonik (responda a primeira opção). Indo para qualquer lugar do mapa, você verá uma cena com **Delita e Ovelia**. Em seguida, compre novos equipamentos e itens para ir até Grog Hills. Você enfrentará uma batalha contra alguns ladrões. Ao acabar com todos, você se encontrará com Olan. Ele quer se aliar a Ramza para evitar a guerra e depois irá embora. Seu próximo objetivo Yardow Fort City. Aqui você encontrará Malak e Rafa, dois irmãos com poderes misteriosos.

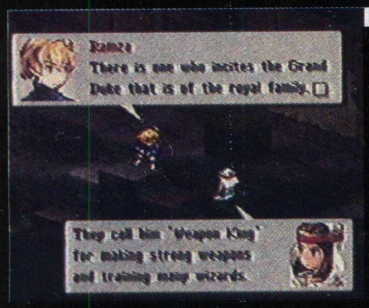




PARTE-F Encontrando os irmãos Malak e Rafa

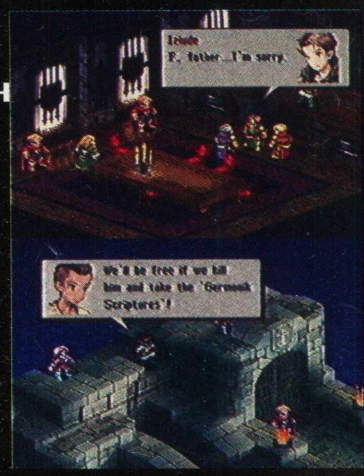
Você terá que salvar Rafa dos guerreiros de Riovanes, já que Malak acredita que sua irmã é uma traidora.

Antes de entrar no Riovanes Castle, salve seu progresso em um slot diferente. Acontecerá uma cena onde os nobres estão conversando, mas há um desentendimento entre eles, no qual Vormav se irrita ainda mais ao saber que seu filho perdeu uma das pedras do zodíaco.



Ao tentar um acordo, Vormav se transforma em um demônio e mata a todos, inclusive seu próprio filho. Enquanto isso, na entrada do castelo, você encontrará Malak. Nesta batalha, derrote a todos e Malak fugirá, sendo seguido por Rafa.

Aparecerá um sobrevivente do ataque do demônio e você poderá entrar no castelo. Na cena seguinte, Alma estará no calabouço e ouvirá gritos.



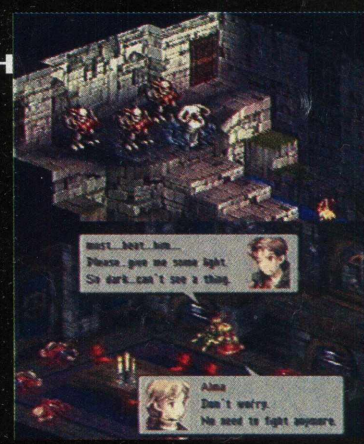
PARTE-G Enfrentando o demônio Velius

Um dos guardas abrirá a porta para avisar sobre um demônio e a manda escapar. Antes da batalha começar, é bom você estar bem evoluído com Ramza, equipado com as habilidades Auto Potion, Move HP UP e muitos X-Potions estocados.

Você terá uma batalha solo contra Wiegraf. Ao conseguir vencê-lo, ele se transformará e evocará mais demônios para a batalha. Seus personagens devem estar com as mesmas habilidades de Ramza e bem evoluídos, ou não vencerá o demônio Velius. Esta é a batalha mais difícil de todo o jogo, conseguindo vencê-la aparecerá uma cena onde Alma encontra o filho de Vormav, que morre pouco depois de entregar uma pedra do zodíaco.



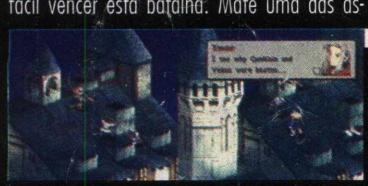
Vormav levará Alma, que deixara a pedra do zodíaco cair. Na próxima batalha, Rafa estará no telhado do castelo e Malak aparecerá para ouvir a verdade que sua irmã tentava lhe dizer.



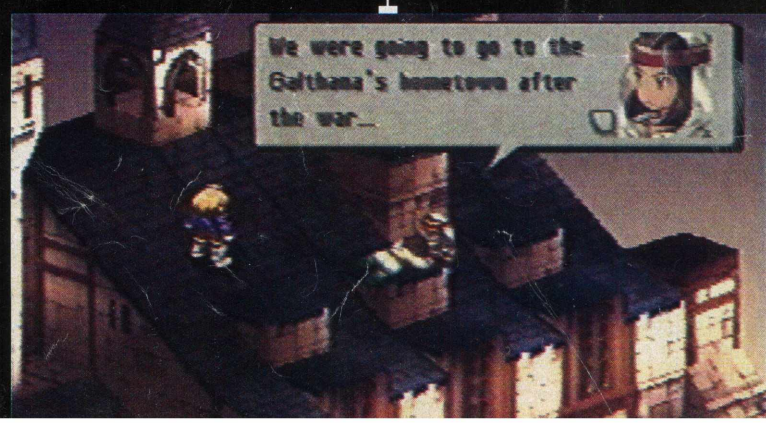
PARTE-H O Marquês Elmdor e as assassinas

Barinten, o mentiroso que iludiu Malak, tentará matar Rafa. Mas Malak morrerá no lugar de sua irmã. Ramza aparecerá em seguida, mas duas assassinas também surgirão em companhia do Marquês Elmdor.

Esta batalha é um pouco difícil, pois você terá que proteger Rafa a qualquer custo. Se tiver um Ninja em sua equipe, será bem mais fácil vencer esta batalha. Mate uma das assassinas e o Marquês Elmdor fugirá.



Após a batalha, Rafa sentirá a força da pedra do zodíaco que carrega consigo e a usará para trazer Malak devolta à vida. Em seguida, Ramza entrará na sala onde Alma foi seqüestrada por Vormav e encontrará mais uma pedra do zodíaco. Malak e Rafa se unirão à sua equipe e ajudarão a resolver os mistérios da deusa Ajora e das pedras do zodíaco, encerrando o terceiro capítulo.



CAPÍTULO IV: SOMEBODY TO LOVE

Desfazendo o grande mal

Neste último capítulo Ramza conversará com Rafa e Malak para saber onde Alma poderia estar. Enquanto isso, ocorrerá uma cena entre Olan e seu pai Orlandu. Eles planejam dar um fim a esta guerra, mas não podem se expor ao inimigo.



Tudo indica que Orlandu está bem intensionado, pois ele é o único que pensa no sofrimento do povo não entendendo a atitude de seus companheiros. Confira a seguir o desfecho deste super jogo, onde ainda há muito a se explorar.



PARTE-A Enfrentando a irmã de Izlude

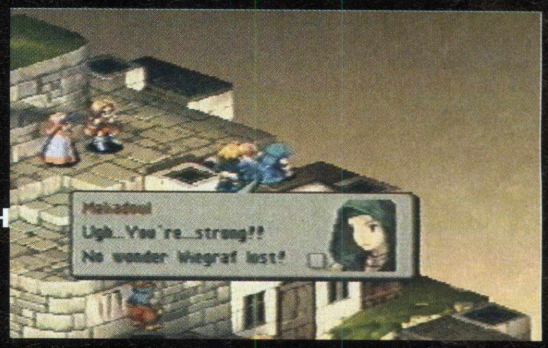
Você voltará para o mapa do mundo, aproveite para comprar novos equipamentos e itens. Procure evoluir mais seus personagens e habilitar as profissões restantes. A profissão **Squire** de Ramza ganhou uma nova habilidade e você poderá aprender a habilidade Ultima se tiver aprendido todas as outras.



Visite o Bar das cidades e procure por mais tesouros, salve seu progresso e vá para Doguols Pass. Haverá uma **batalha** fácil neste lugar, ao vencê-la siga para Bervania Free City, mas antes equipe a habilidade Maintenance em todos os personagens possíveis ou Arrow Guard para os que não tiverem a habilidade anterior.



Nesta cidade você terá uma batalha contra Meliadoul, a irmã de Izlude. Esta guerreira estará acompanhada, concentre seus ataques em Meliadoul e ela fugirá.

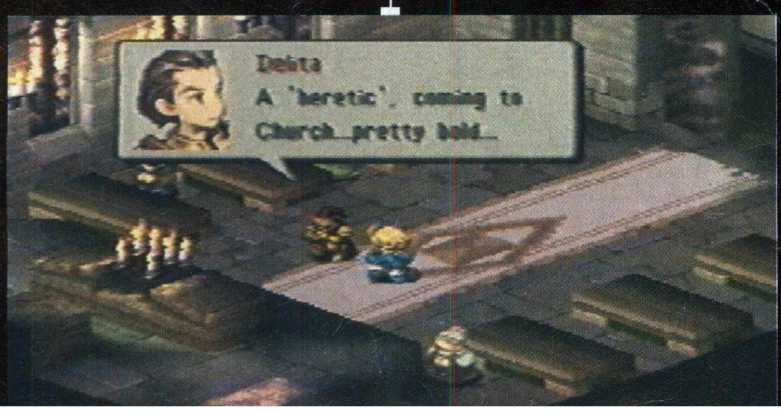


PARTE-B A revelação dos planos de Delita

Siga para Finath River e prepare-se para enfrentar muitos monstros poderosos (especialmente chocobos). Ao vencer esta batalha, você verá uma cena de Ramza e Delita conversando na igreja.

Delita revela que sua missão é matar Orlandu e Goltana, mas não exatamente do jeito que Ramza imagina.

Além disso, Delita revelará que está usando Ovelia para realizar suas intenções de se tornar rei e pertencer à nobreza. Pouco depois Zalmo aparecerá e Delita se unirá a sua equipe. Procure acabar com Zalmo para vencer esta batalha.

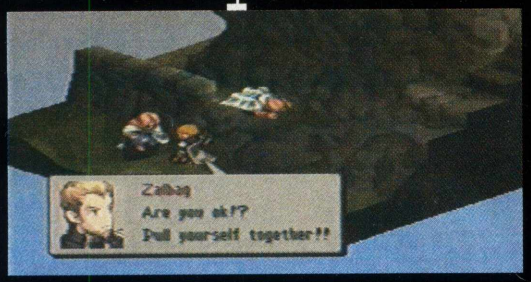


Em seguida Delita apresentará Balmafula, a mulher que o está ajudando. Logo em seguida Ramza irá embora. Salve seu progresso e siga para o Bed Desert. Aqui você encontrará o guerreiro **Balk**, ele envenenará todo o seu grupo. Use um Antidote e concentre seus ataques em Balk. Ao vencê-lo, acontecerá uma cena onde Orlandu está sendo acusado de traição e será preso por conspirar contra o rei Goltana.



PARTE-C Conflitos na família Beoulve

Siga para Bethla Garrison e escolha entre atacar pela muralha do sul ou norte (cada uma contém uma batalha diferente). Não importa a batalha que escolher, vencendo-a a cena mudará para **Zalbag** e seu irmão Dycedarg.



A água dos poços foi envenenada e todos estão morrendo, inclusive o rei Larg. Dycedarg acaba se revelando o traidor que Ramza havia dito, quando Zalbag o vê matando o rei Larg e **desmaiando** em seguida. Sua próxima batalha será na represa, onde as comportas devem ser abertas.

Salve seu progresso em um slot diferente e continue. Nesta batalha você terá que abrir a comporta da represa (você pode atrair os inimigos para diante da represa e abrir a comporta para acabar com todos de uma só vez).



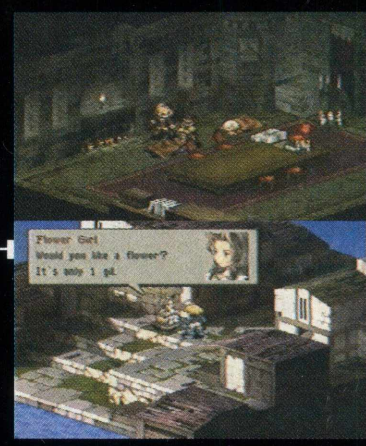
PARTE-D Encontrando a jovem misteriosa

Abrindo a comporta da represa, Olan e Balmafula salvarão Orlandu, que então se unirá a seu grupo. **Delita** acaba com o príncipe Goltana e coloca a culpa em Cid (Orlandu). Uma cena indicará para você ir à Limberry, para resgatar Alma. Um novo caminho se abrirá.



Volte para Bervenia, lá você encontrará novos equipamentos, faça o mesmo quando chegar em Zeltenia. Sua próxima parada será Zarghidas Trade City. Nesta cidade você encontrará a personagem **Aerith** do jogo Final Fantasy VII. Compre uma flor dela e depois entre na cidade. Vá para Germinas Peak, onde terá que enfrentar alguns inimigos.

Antes de ir para a próxima parada, entre em uma batalha aleatória em germinas Peak com a habilidade Move-Find Item disponível em algum personagem. Tenha certeza que o personagem que estiver com esta habilidade tenha o status Brave muito baixo.



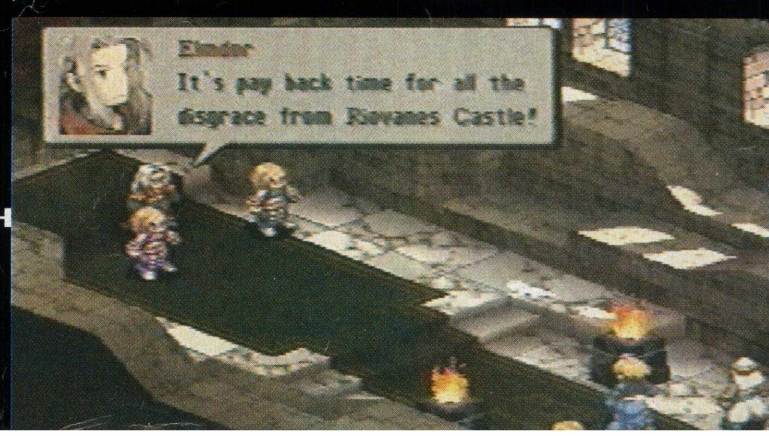
PARTE-E Batalhando com os espíritos

Salve seu progresso e vá para o topo do lugar, onde encontrará o Vanish Mantle (ele o torna invisível, mas caso encontre um Potion dê loading no último Save para recomeçar esta batalha). Sua próxima parada será Poeskas Lake.

Você encontrará inimigos mortos-vivos, vencendo-os você verá uma cena com Dycedarg. Depois disso, o caminho para Limberry Castle estará acessível. A primeira batalha neste castelo será nos portões de entrada. Vencendo, aparecerá uma cena com **Elmdor**.

Antes de continuar, salve seu progresso em um slot diferente e deixe Ramza com a profissão Squire e equipe o Angel Rings em todos os personagens que pretende levar para a batalha. Se você quiser aprender a habilidade **Ultima** da profissão Squire, prepare Ramza para uma batalha muito difícil.





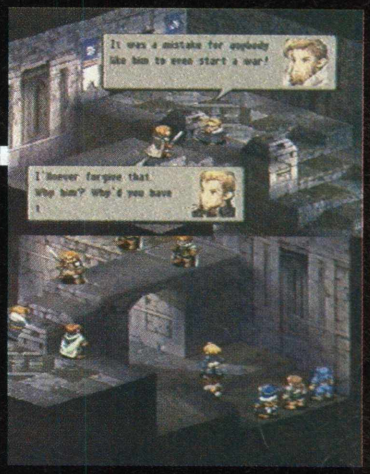
PARTE-F O confronto com o Marquês Elmdor

As assassinas usam ataques muito fortes. Mate as assassinas e elas se transformarão em demônios, espere estes demônios usarem a magia Ultima em Ramza e ele aprenderá se sobreviver ao ataque. Se não conseguir tal façanha, concentre seus ataques em Elmdor e ganhando, você irá ao porão e terá outra batalha com ele, mas desta vez ele estará transformado em um demônio.



Meliadoul o ajudará nesta batalha.

Acabando com a criatura, você receberá mais uma pedra do zodíaco e Meliadoul se unir à sua equipe. Limberry Castle se tornará uma área normal do mapa, mas quando você tentar sair da cidade verá algumas **cenas**.



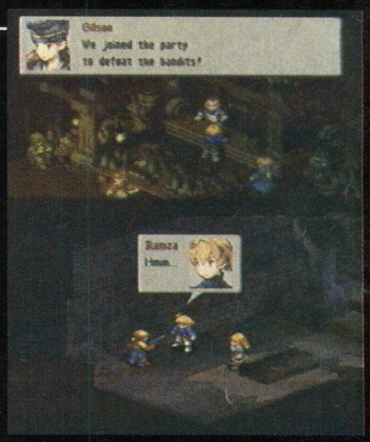
Em seguida verifique o mapa para notar que o Igros Castle ficou vermelho, vá para lá. No caminho, pare em Gariland e compre Jade Armlets. Em Igros, Ramza abrirá o portão, mas quando entrar no castelo ele irá direto para uma batalha.

PARTE-G A aventura do cavaleiro Beowulf

Leve Agrias, Orlandu e Meliadoul para não ter problemas com Dycedarg. Vencendo a batalha você resgatará Zalbag. Mas Dycedarg se transformará no demônio **Adramelk** e matará Zalbag.

Você terá que lutar com este demônio e vencendo-o, receberá mais uma pedra do zodíaco. Feito isso, chegou o momento de realizar os eventos paralelos para pegar personagens secretos, mas o personagem Mustadio deve estar vivo em seu grupo.

Vá para Goug e fale com Besrodio (o pai de Mustadio), ele vai lhe mostrar uma bola de ferro que encontrou. Depois vá para Goland Coal City e ouça os **rumores** "Ghosts of Colliery". Em seguida saia do bar e vá para Lesalia. Entre no bar e Ramza ficará descobrindo mais sobre o trabalho.



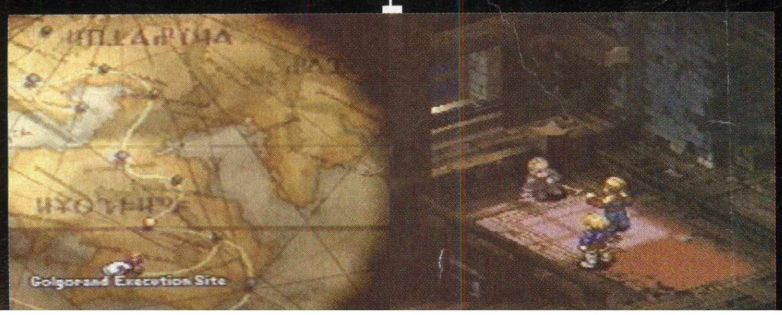
Quando estiver saindo, Beowulf aparecerá e se unirá à sua equipe.



PARTE-H O poderoso guerreiro Worker 8

Voltando ao mapa, note que a Goland Coal City se tornou vermelha. Antes de ir para lá, volte para Lesalia e compre itens melhores para Beowulf. Equipe a Yin-Yang Magic como a segunda habilidade dele. Só então vá para **Goland**, onde você será forçado a entrar na Collitery Mines.

Você terá que lutar por três andares antes de chegar aos esgotos. Quando finalmente chegar aos esgotos, você encontrar Holy Dragon Reis que estará sendo atacada por alguns demônios. Conseguindo salvá-la, **Beowulf** e Reis irão se unir ao seu grupo e você receberá uma pedra do zodíaco.



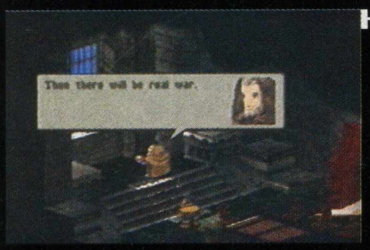
Agora volte para Goug, o pai de Mustadio colocará a pedra do zodíaco na bola de ferro



que se transformará no personagem Worker 8. Este robô finalmente se unirá a você e quando estiver saindo da cidade, o pai de Mustadio dirá que tem outro experimento que precisa de outra pedra do zodíaco. Então vá para o Zeltennia Castle.

PARTE-I Trazendo um guerreiro de outra época

Entre no bar e ouça o rumor "Cursed Island". Quando fizer isso, uma rota se abrirá para o **Nelveska Temple**. Compre alguns Softs antes de ir para lá. Antes de entrar na batalha, escolha um personagem que tenha a habilidade Jump e equipe-o com a habilidade Move-Find Item.



Só então vá para Nelveska Temple. Ao entrar nesta área você será atacado por Worker 7. **Destrua-o** para receber uma pedra do zodíaco. Ao tentar sair de Nelveska Island, Beowulf usará a Zodiac Stone que pegou para trazer Reis à sua forma humana. Agora volte para Goug e **Besrodio** colocará a pedra em sua nova máquina do tempo. Esta máquina trará o personagem Cloud do jogo Final Fantasy VII. Sem entender o que aconteceu, Cloud sairá em busca de seu inimigo Sephiroth.





PARTE-J Encontrando a arma Materia Blade

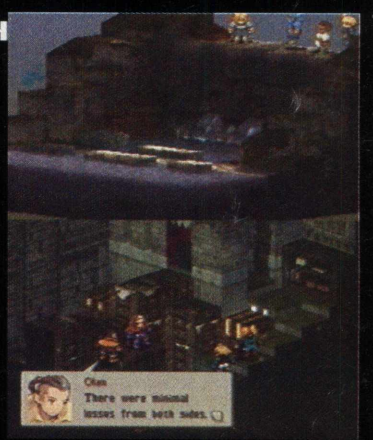
Siga para Zarghidas Trade City. Quando você entrar neste local, encontrará Aerith sendo atacada por ladrões.

Cloud chegará a tempo para salvá-la, mas ele não tem equipamento. Você terá que ajudá-lo. Ao vencer a batalha, Cloud se unirá à sua equipe.

Cloud tem todos os ataques Limit Breaks que ele usa no jogo Final Fantasy VII, mas você terá que encontrar a sua espada Materia Blade. Equipe a **habilidade** Move-Find Item em algum personagem e vá para Bervenia Volcano. Entrando em uma batalha nesta região, use o personagem que tenha a habilidade de Move-Find para chegar ao topo da montanha. Lá você encontrará a Materia Blade.



Vença a batalha e equipe a arma encontrada em Cloud. Cumprindo estes eventos, sua próxima parada será Murond Holy Place.



PARTE-K Os mensageiros da destruição

Chegando em Murond, você participará de uma série de **batalhas**. A primeira delas será fora da igreja, depois enfrentará Vormav, Rofel e Kletian.

Esta batalha não é muito difícil, apenas coloque seus personagens mais poderosos para lutar. Quando entrar na capela, você enfrentará Zalbag possuído, além de um Ultima Demon e dois Archaic Demons.

Será uma batalha difícil, portanto use seus personagens mais fortes. Vencendo esta batalha, você encontrará com Funeral, que estará quase morrendo e dirá que Vormav está indo para o Orbonne Monastery.

Estando no mapa do mundo, uma nova rota entre Murond e Goug Machine City se abrirá. Logo que for para o Orbonne Monastery, você entrará na última série de batalhas. Mas ainda há um evento opcional muito interessante para cumprir neste momento, mas a Deep Dungeon deverá estar acessível.



PARTE-L A aventura secreta

A Deep Dungeon é um local com dez andares, onde você poderá encontrar itens poderosos e enfrentar uma batalha a cada andar.

Você só poderá acessar este local quando passar por Murond Holy Place. Depois vá para o **Warjilis Trade City**. Quando você chegar, Ramza ouvirá rumores sobre a Deep Dungeon. Quando sair da **cidade**, uma rota se abrirá levando à Deep Dungeon. Para deixar as coisas ainda mais desafiadoras, a Deep Dungeon é completamente escura.





Você poderá ver seus personagens e os inimigos, mas não pode ver o terreno. Os cristais deixados pelos personagens mortos irão iluminar as áreas, mas há outro modo para ver. Apenas use **ataques** de longa distância como armas de fogo, o Shock de Beowulf e Dispose de Worker 8.

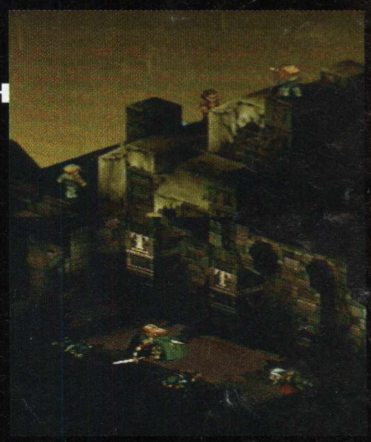


PARTE-M Os perigos da Deep Dungeon

O que é mais desafiador nesta fase é que você não apenas terá que enfrentar os inimigos poderosos, mas terá que encontrar a saída de cada fase. Se você derrotar os inimigos antes de encontrar a saída, você voltará para o mapa do mundo e terá que enfrentar os inimigos da fase.

A saída de cada fase é aleatória, mudando a cada jogo. A melhor **maneira** de encontrar a saída é usando a magia Chicken de Beowulf, para transformar o último inimigo em galinha. Continue usando esta magia quando o inimigo estiver quase voltando ao normal.

Enquanto isso, vasculhe a área mas você poderá cair em armadilhas. Você poderá pegar itens super legais se estiver usando a habilidade **Move-Find Item** e estiver com o atributo Brave muito baixo (use Rafa ou Beowulf para fazer este trabalho).



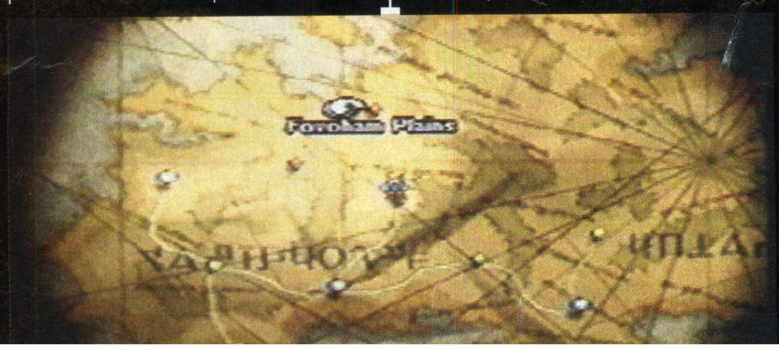


PARTE-N Encontrando equipamentos raros

Para abaixar o atributo Brave de seu personagem, use a habilidade Threaten do Mediator, ou Foxbird do Oracle.

Na fase Nogias tenha certeza de encontrar o item Save The Wueen Sword e equipe o mesmo em Agrias. A Blood Sword também poderá ser encontrada aqui. No terceiro andar, Delta, procure o Yoichi Bow e o Mace of Zeus. No andar Valkyrie, você poderá encontrar os itens: Faith Rod, Kaiser Plate e Fairy Harp.

A Deep Dungeon se torna muito difícil no andar Mlapan. Neste andar você encontrará outra espada Excalibur, boa para Beowulf. Aqui você também encontrará a melhor arma para os Ninjas, a Iga Knife (mas as armas Morningstar são mais fortes). O próximo andar se chama Tiger. Aqui você poderá pegar a Blast Gun, a melhor arma do jogo. Os itens Secret Clothes, Cursed Ring e Elixir também podem ser **encontrados** aqui.





PARTE-O Preparando-se para a batalha

O próximo andar, Bridge, requer alguém com a habilidade Secret Hunt. Os itens desta fase não são muito **viáveis**, mas se quiser procure por um Sage Staff e uma Koga Knife. No próximo andar, Voyage, você poderá encontrar os itens Ragnarok, Robe of Lords e o Perseus Bow. O penúltimo andar da Deep Dungeon é o Horror e guarda as **melhores** armas do jogo, que são: Maximilian, Grand Helmet e Venetian Shield. O último andar é o End, antes de ir nele, tenha certeza de levar um Mediator com a habilidade Solution. Se você quiser aprender a magia de evocação **Zodiac**, leve seu melhor Summoner.





Equipe-o com a habilidade de Time Mage, MP Switch. Quando entrar neste último andar, você encontrará um velho chamado Lucavi. Ele se transformará em um demônio e chamará mais inimigos.



PARTE-P A décima terceira pedra do zodíaco

Antes de derrotar Elidibs, espere ele usar a evocação Zodiac em seu Summoner para poder aprendê-la. Vencendo Elidibis, você receberá a décima terceira pedra do zodíaco, Serpentarius. O personagem Byblos se unirá à sua equipe.

Tendo todos os andares da Deep Dungeon acessíveis, volte para o andar End levando um personagem com a habilidade Move-Find Item. Procure no topo da fase, onde Elidibs apareceu.



Existe quatro itens neste parte, que são: dois Elixirs, uma Chirjiraden e a Chaos Blade. Equipe todos os personagens com a habilidade Catch e vá para o andar Horror.

Os ninjas que você encontrará arremessarão uma grande variedade de armas para você pegar.

Se você estiver com seus personagens bem evoluídos, poderá pegar uma Chaos Blade. Voltando ao trajeto **normal** do enredo, prepare-se.



Seus personagens devem estar evoluídos até o nível 40. Vá ao **Orbonne Monastery** para ter algumas batalhas e salve seu progresso em um slot diferente.

PARTE-Q O confronto com a deusa Ajora

Na segunda batalha você enfrentará Rofel. Vencendo-o, Ramza será **levado** para Murond Death City e a passagem de volta será destruída. Seu próximo inimigo será Kletian e logo depois será Balk.

Vencendo estas batalhas, você irá para o Graveyard of Airships. Vormav usará a pedra do zodíaco para se transformar no demônio Hashmalum. Ao vencê-lo, ele se matará para ressuscitar a deusa Ajora. Você receberá a última chance de salvar seu progresso.

A deusa Ajora usou o corpo de alma para voltar à vida, mas Alma se livrará da posse de Ajora que se transforma em Altima. Ao causar grande dano em Altima, ela revelará sua verdadeira forma. Quando você derrotar **Altima**, ela explodirá e tudo parece estar perdido para Ramza e seus amigos. Muitos acreditam que todos tenham morrido nesta batalha, mas assistindo ao final você entenderá muitos outros detalhes.





PROGAMES + LOJISTAS

Essa parceria pode dar jogo e muito lucro!



Video Games

- Monte a sua locadora com a Progames
- Jogos para todos os sistemas, somente originais
- Lançamentos, novos e usados
- Compra, venda e troca
- Atendimento personalizado para encomenda de jogos
- Aceitamos parte de seu acervo usado, na compra de produtos novos
- Compramos todo seu acervo usado para revenda, desde que original e em bom estado de conservação. Todos os sistemas



Revistas

- Preços especiais para lojistas
- Lançamentos e números atrasados:
- GameStation Magazine
- GameStation Especial
- GameStation Dicas
- Gamers
- Anime Mix
- Pró-Dicas
- Etc



RENOVE JÁ O SEU ACERVO

Grande variedade de produtos a preços de parceria, além de incríveis promoções.

TEL.: (011) 3641-0444 OU 3641-0448 - E-MAIL: falecom@progames.com.br**
RUA PIO XI Nº 230 - ALTO DA LAPA - SÃO PAULO - SP - CEP 05060-000

ADQUIRA JÁ OS NÚMEROS ATRASADOS DA SUA COLEÇÃO REVISTA GAMESTATION



GS Magazine - 01 matéria completa sobre o lançamento do PlayStation 2 no Japão.

Adquira sua revista



GS Magazine - 02 matéria completa sobre as softhouses brasileiras, mais IDSA e E3.

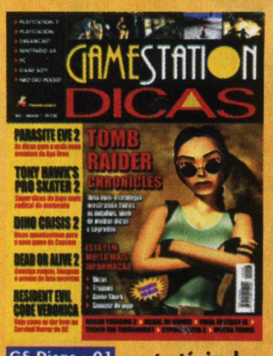
Complete a sua coleção



GS Magazine - 03 matéria completa sobre a guerra dos consoles da geração 128 bits.

GAMESTATION

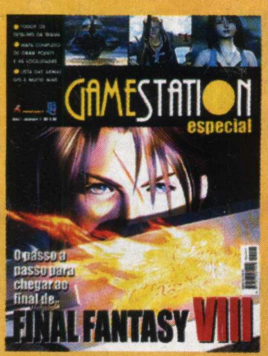
A REVISTA DA GERAÇÃO PLAYSTATION 2



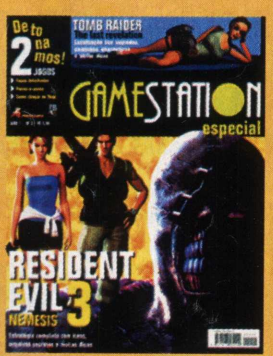
GS Dicas - 01 estratégia de Tomb Raider Chronicles e dicas de diversos jogos e sistemas.



GS Dicas - 02 estratégia de Breath of Fire IV e dicas de diversos jogos e sistemas.



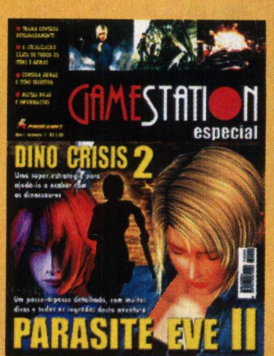
GS Especial - 01 estratégia completa - Final Fantasy VIII RPG campeão da Squaresoft.



GS Especial - 02 estratégia completa - Residente Evil 3 e Tomb Raider The Last Revelation.



GS Especial - 03 estratégia completa - Fear Effect e Syphon Filter 2 da softhouse 989 Studios.



GS Especial - 04 estratégia completa - Dino Crisis 2 e RPG Parasite Eve II da Squaresoft.



GS Especial - 05 estratégia completa - Final Fantasy IX mais Tomb Raider Chronicles.

REVISTA	EDIÇÃO	PREÇO UNITÁRIO	QUANT.
GS Magazine	01	R$ 3,90	( )
GS Magazine	02	R$ 3,90	( )
GS Magazine	03	R$ 3,90	( )
GS Dicas	01	R$ 5,90	( )
GS Dicas	02	R$ 4,90	( )
GS Especial	01	R$ 5,90	( )
GS Especial	02	R$ 5,90	( )
GS Especial	03	R$ 5,90	( )
GS Especial	04	R$ 5,90	( )
GS Especial	05	R$ 4,90	( )

Nome:_____ Idade:____

Endereço:_____ Cidade:_____ Estado:____

CEP:_____ Telefone:_____ E-mail_____

Mande cheque nominal, cheque correio ou vale postal, nominal a Hinomaru Comercial Importadora Ltda, no endereço abaixo. Recorte ou mande uma cópia deste cupom. Obs.: quando utilizar vale postal marcar na última linha deste o código das revistas. A entrega será de 3 a 7 dias úteis no ponto mais distante do país, a contar da data de confirmação do pagamento. A compra deve ser de no mínimo 2 exemplares. Para qualquer quantidade o frete será grátis. Acima de 3 unidades você ganhará mais um exemplar de brinde a escolher. Marque o exemplar de brinde com um X dentro do parênteses correspondente. Marque a quantidade do seu pedido dentro do parênteses na frente do produto correspondente para apurar o valor da compra. Maiores informações ligue para o setor de atendimento (0**11) 3641-0444 ou 3641-0448. Se preferir faça seu pedido por fax ou através do site www.progames.com.br. Endereço para correspondência: Rua Pio XI nº 230, Alto da Lapa - São Paulo - SP - CEP 05060-000 - E-mail: falecom@progames.com.br

DYNASTY WARRIORS 2

▶ A arte da guerra nunca esteve tão presente

Uma guerra entre diferentes reinos, reunindo gigantescos exércitos em uma batalha sangrenta onde a lei da lâmina é a lei dos que buscam a vitória. Dynasty Warriors 2 é um jogo de ação que mescla um pouco do estilo RPG e jogos de luta, o que resulta em algo muito divertido e bonito. O forte do jogo são as batalhas contra vários inimigos simultâneos, sua visão se perderá vendo tantas pessoas lutando em um campo aberto.

Você poderá escolher entre vários generais de diferentes impérios. Sua missão é derrotar o exército inimigo e sendo você um dos generais, ficará a seu critério matar a maior quantidade de inimigos e generais adversários que puder. Assim poderá ganhará pontos que servirão para melhorar os atributos de seu personagem. Quanto a jogabilidade, pode apostar que ela é prática e você se familiarizará com o jogo em alguns minutos.

Além de uma diversão incansável que o jogo oferece, você ainda contará com belíssimos gráficos e cenas FMV (Full Motion Videos que são cenas de filme que o jogo oferece) muito realistas. Os personagens realmente parecem estar vivos de tão realistas que são as cenas, apresentando expressões faciais e demais detalhes que você nem pode imaginar. Os gráficos do jogo, durante as batalhas, são muito bonitos também, especialmente pelo fato de você enfrentar vários inimigos ao mesmo tempo.

Talvez o único ponto fraco do jogo é não possuir um modo para dois jogadores, o que tornaria as batalhas muito mais interessantes. Mas na falta disso, você poderá evoluir seus generais e usá-los no modo principal do jogo, o Musou. Outro modo legal de jogo é o Free, que permite a você escolher qualquer tipo de batalha contra qualquer general ou exército, acrescentando outro detalhe que não é possível jogando no modo Musou.



Para melhorar ainda mais as coisa, você terá muitos generais para habilitar neste jogo, obrigando-o a jogar muitas vezes, sendo que cada uma sempre será diferente do anterior. Levando em conta o alto grau de violência, este se torna um jogo impróprio para crianças.

- SOFTHOUSE: KOEI
- GÊNERO: AÇÃO
- Nº DE JOGADORES: 1 JOGADOR

▲ Generais secretos

Aperte □ (2 vezes), L1, L2, R1, R2, □ (2 vezes) na tela de título da versão japonesa.

▲ Todos os generais

Aperte □, R1, □, R2, □, R2, □, R1 na tela de título.

▲ Os generais de Shu

Aperte □ (2 vezes), R1 (2 vezes), □ (2 vezes), R2 (2 vezes) na tela de título. Ou então, termine o modo Musou com qualquer membro do reino Shu. Na versão japonesa, aperte □, R1 (5 vezes), R2 (5 vezes) na tela de título.

▲ Os generais de Wei

Aperte □ (4 vezes), R2 (2 vezes), R1 (2 vezes) na tela de título. Ou então, complete o modo Musou com qualquer membro do reino Wei. Na versão japonesa, aperte □ (3 vezes), L1 (2 vezes), L2 (3 vezes) na tela de título.

▲ Todos os generais Wu

Aperte □ (2 vezes), R2 (2 vezes), R1 (2), □ (2 vezes) na tela de título, ou termine o modo Musou com qualquer membro do reino Wu. Aperte □ (2 vezes), L2 (4 vezes), L1 (2 vezes) na tela de título da versão japonesa.

▲ Editar a abertura do jogo

Aperte R2 (3 vezes), L2 (3 vezes), R1, L1 na tela de título. Depois disso, vá para o menu de opções. Alternativamente termine o modo Musou com todos os generais, exceto Dong Zhuo, Diao Chan, Lu Bu, Yuan Shao e Zhang Jiao. Aperte L1, L2, R2, R1, L1, L2, R2, R1 na tela de opções da versão japonesa do jogo.



▲ Opção Free Mode Side

Mantenha ▲ pressionado e aperte R1, L1, L2, R2, R1, L1, L2, R2 na tela de título.

▲ Teste de som

Aperte L1 (3 vezes), R1 (3 vezes), L2, R2 na tela de título. Depois vá para o Options. Na versão japonesa, aperte R1 (2 vezes), R2 (2 vezes), L1 (2 vezes), L2 (2 vezes) na tela de options.





▲ Lute como Diao Chan, Dong Zhuo, Yuan Chao e Zhang Jiao no modo Free

Termine o modo Musou com um membro de cada reino.

▲ Lute como Sun Quan

Complete o modo Musou com todos os membros do reino Wu (Zhou Yu, Lu Xun, Sun Shang Xiang, Taishi Ci, Gan Ning, Lu Meng).

▲ Jogue com Sima Yi

Termine o modo Musou com Xiahou Dun, Xiahou Yuan, Dian Wei, Xu Chu e Zhang Jiao.



▲ Jogue com Cao Cao

Termine o modo Musou com todos os membros do reino Wei, incluindo Sima Yi.

▲ Jogue com Zhuge Liang

Complete o modo Musou com Guan Yu, Zhang Fei, Zhao Yun, Ma Chao, Huang Zhong e Jiang Wei.

● Jogue com Liu Bei

Termine o modo Musou com todos os membros do reino Shu, incluindo Zhuge Liang.

● Jogue com Lu Bu (apenas no modo Free)

Termine o estágio 2 (Hulao Gate) no Musou mode com 1000 KOs.

● Seqüência de abertura alternativa

Termine o modo Musou com qualquer general.

● Recarregar energia

Pause o jogo, escolha a opção Save e após salvar seu progresso, continue jogando nomal para ter sua energia recarregada.

● Aumente a força antes no modo Musou

Use o truque do modo Free e selecione qualquer personagem. Escolha o level Yellow Turbans e lute a favor dos Yellow Turbans. Chegando ao forte, note que as peredes do centro formam uma cruz. Vá ao topo daquela cruz para achar um Life+10. Mate Cao Cao, Liu Bei e Sol Jian que lhe darão um Life+10 cada um. Tente matar os inimigos, usando seu golpe especial quando estiver usando um arco e flecha. Quando matar todos os oficiais deste jeito, você alcançará um combo de 28 hits. Mas ao invés de receber Attack e Defense +1, +2 ou +4, ganhará um Attack e Defense +8. **Obs.:** esta dica não funciona usando os personagens Liu Bei, Cao Cao ou Sol Jian.

● Combo infinito para as personagens femininas

Ataque (um acerto), ande para frente, ataque (um acerto), ande para frente... e repita esta seqüência o quanto quiser. Mas faça isso bem rápido para que o combo seja aceito.

● Combo infinito para as personagens fortes

Para que o truque funcione, você deverá usar um personagem muito forte e atropele um Oficial usando um cavalo. Espere até que um Oficial passe por um dos cantos da tela, então bata de frente com ele. Fique batendo de frente com ele, o cavalo acertará o inimigo até que você deixe de ir contra ele. **Nota:** fazendo um combo acima de 32 hits, você ficará com Shild e Sword no máximo e não poderá fazer um combo de 99 hits.

● Derrotando os oficiais

Ataque os oficiais com um combo, usando ataques com o □. Quando os oficiais caírem no chão, fique perto deles e assim que se levantarem, comece outro combo. Assim, os generais não terão tempo de revidar, tornando este esquema muito útil para derrotar Lu Bu, um dos oficiais mais resistentes do jogo.

● Ganhe mais poder Mosuo

O ○ permite a você realizar um movimento especial durante cinco segundos para matar os defensores. Se você manter o ○ pressionado durante um ataque especial, você ganhará alguns segundos extras.



KNOCKOUT KINGS 2001



▶ Realismo a cada round no conforto de sua casa

Com a nova tecnologia, a série Knockout Kings ganha novo fôlego e torna-se cada vez mais realista. Os resultados são evidentes no PlayStation 2: visual muito bem feito com personagens detalhados e impressionantes, há uma torcida bem feita, o que acrescenta muito mais qualidade ao jogo e um frame rate alto e contínuo.

Algo que impressiona bastante é a resposta dos comandos em relação aos boxeadores, tudo muito rápido para acompanhar a qualidade do jogo. Os comandos também são bem intuitivos, mas exigirá um pouco de prática para aprender a combinar seqüências de socos e golpes finais para derrubar o adversário com facilidade. Por outro lado, quando você cair deverá apertar todos os botões repetidamente para se levantar.



As lutas são bem emocionantes e exigem muita tática, tanto para atacar quanto para evitar o ataque do adversário. Uma vez que absorver todas as manhas do jogo, você se divertirá muito. É incrível o realismo de ter a sensação de estar lutando boxe, mas de uma maneira totalmente segura e bem cômoda diante da TV. Algumas vezes será necessário acertar o oponente no momento certo para que seu golpe se torne devastador a ponto de nocauteá-lo. Para completar as emoções dos combates, os efeitos sonoros da torcida, dos golpes e dos gemidos dos boxeadores são ótimos e realistas.

Por ser um jogo de boxe, não pense que você estará limitado a lutar contra os mesmo lutadores. O modo Career oferece uma inteligência artificial misturada de diversos boxeadores, aumentando o nível de desempenho de seus adversários e tornando-os quase imprevisíveis. Em outras palavras, convidando-o para um verdadeiro desafio, principalmente se você for um jogador que gosta de competir.

- SOFTHOUSE: EA SPORTS
- GÊNERO: ESPORTE
- Nº DE JOGADORES: 1 A 2 JOGADORES

▲ Morda a orelha do oponente
Aperte L1+R1 para agarrar seu oponente. Depois aperte □+X+▲+○.

▲ Chute ilegal
Aperte ▲+○+X+□ durante a luta.

▲ Cabeçada
Aperte R1+R2 e aperte ▲.

▲ Soco baixo ilegal
Aperte R1+R2 e aperte X ou ○.

▲ Cotovelada ilegal
Aperte R1+R2 e aperte □.

▶ Jogue com Ashy Knucks
Escreva MECCA no modo Career.

▶ Jogue com Barry Sanders
Escreva MRBARRY no modo Career.

▶ Jogue com Bernardo Osuna
Escreva OSUNA no modo Career.

▶ Jogue com Chuck Zito
Escreva ZITO no modo Career.

▶ Jogue com Charles Hatcher
Escreva HATCHER no modo Career.

▶ Jogue com David Bostice
Escreva BOSTICE no modo Career.

▶ Jogue com David Defiagbon
Escreva DEFIAGBN no modo Career.

▶ Jogue com David DeMartini
Escreva DEMART no modo Career.

▶ Jogue com Jason Giambi
Escreva JGIAMBI no modo Career.

▶ Jogue com Joe Mesi
Escreva BAILEY no modo Career.

▶ Jogue com John Botti
Escreva JBOTTI no modo Career.

▶ Jogue com Junior Seau
Escreva JRSEAU no modo Career.

▶ Jogue com Muhammad Ali
Escreva SBATISTE no modo Career.

▶ Jogue com Owen Nolan
Escreva OWNOLAN no modo Career.

▶ Jogue com Ray Austin
Escreva AUSTIN no modo Career.

▶ Jogue com Steve Francis
Escreva STEVEF no modo Career.

▶ Jogue com Trevor Nelson
Escreva NELSON no modo Career.

▬ Master Code
EC8EC8401456E60A

▬ Pontos de criação infinitos
3CB34C881456E733



SHADOW OF DESTINY

Tente mudar o seu destino

Muitos podem considerar este jogo curto, mas sem dúvida é o tipo de jogo que o força a jogar várias vezes, por oferecer muitos finais diferentes. O melhor disso é que você realmente terá de fazer diferentes finais para entender o que realmente está acontecendo no jogo. A trama também é sensacional, oferecendo grande variedade e um conteúdo interessante. Você é um jovem chamado Eike que é assassinado ao sair de um bar no dia 8 de abril de 2001 em uma cidade da Alemanha. No entanto, Eike acorda com uma pessoa conversando com ele e recebe uma pequena máquina chamada DigiPad que o permite voltar no tempo.

Por que será que essa pessoa o ajudou e por que você não poderá aceitar a morte como seu destino? É aí que a coisa fica interessante, você poderá voltar no tempo para impedir sua morte mas afetará o espaço tempo e com isso terá de realizar uma série de viagens no tempo para impedir que você seja assassinado.



Para isso terá de mudar acontecimentos de épocas passadas, que possam exercer influência em sua morte no futuro. Por exemplo, impedir que uma árvore seja plantada no ano de 1987 e assim evitar que esta se torne um esconderijo para o seu assassino em 2001. A cada vez que intervir nos acontecimentos, outros surgirão e você terá de eliminar todas as possibilidades e encontrar todas as respostas do por quê você está impedindo sua morte.

Você terá de pensar bastante em alguns momentos do jogo, pois precisará de determinados itens para impedir que o pior aconteça. Além disso, você terá de se informar com as pessoas da época para estudar possibilidades e pensar em respostas. A jogabilidade ajuda bastante e o layout do jogo é bem acabado.

Visualmente o jogo é agradável, possui personagens com traços muito bem feitos e com detalhes legais. O visual das cidades mudam dependendo da época em que estiver, assim como o estilo de roupa das pessoas. Caso não consiga decorar todos os pontos da cidade, que aliás é bem grande, poderá consultar um mapa. Haverá horário certo para visitar lojas comerciais na busca de informações. Se você gosta de jogos misteriosos, então a Konami acertou em fazer Shadow of Destiny, pois ele oferece um conteúdo incrível.



- SOFTHOUSE: KONAMI
- GÊNERO: AVENTURA
- Nº DE JOGADORES: 1 JOGADOR

Shadow of Destiny

PLAYSTATION 2

● Replay
Quando terminar o jogo, um dos cinco finais aparecerá. Um menu extra ficará disponível na tela, o qual permitirá ver a porcentagem de cada capítulo que você completar.

● Restaurar sua energia
Quando se encontrar perto de unidades de energia, morra. No momento que voltar à vida, você receberá a unidade de energia totalmente de graça.

● Final extra
Consiga todos os cinco finais do jogo e um prólogo especial aparecerá, permitindo que você jogue novamente para ver um final extra.

● Seqüências de FMV
Termine o jogo para ver a Tokyo Game Show 2000 (começo do ano). Termine o jogo quatro vezes para ver um FMV da Konami na Europa. Depois, termine o jogo vendo todos os finais (incluindo o extra), para ver a Tokyo Game Show de 2000 (do final do ano).

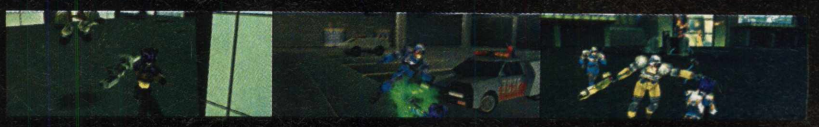
▬ Master Code
ECB85AC41456 E60A

▬ Poder infinito
4CA44E561456E79F





ONI



Pancadaria e ação para dar e vender

Ação é o ponto forte de Oni, jogo criado com um visual no estilo anime. Você controlará a policial Konoko da divisão T.C.T.F. (Tech Crimes Task Force), que tem a tarefa de descobrir todos os passos do Sindicato. Mas tudo é um grande mistério, pois nem mesmo Konoko sabe realmente quem ela é. Cada vez que for se aprofundando, descobrirá novos detalhes ou acontecimentos que revelarão novas evidências.

Sendo um jogo de pancadaria, você poderá realizar grandes seqüências de socos e chutes, podendo criar grandes combos. Os combates serão ininterruptos, onde você terá de mostrar todas as suas habilidades, escapando de emboscadas e criando estratégias de ataques para não levar a pior, ao lutar com mais de dois inimigos ao mesmo tempo. Além de usar as mãos nuas para se defender, poderá usar objetos e armas encontradas nos diversos ambiente ou deixadas por inimigos.





A jogabilidade exige velocidade e bastante coordenação, o que pode prejudicar seu desempenho no início, mas você logo se acostumará a tudo isso e poderá usar tudo a seu favor. Inimigos humanos e não-humanos estarão em seu caminho. A inteligência artificial usada por eles será outro grande fator que contribuirá para a diversão do jogo, pois os inimigos também podem estudar seus movimentos e até prever algumas de suas ações em determinados momentos do jogo.

Além de uma jogabilidade rápida, você também contará com belos efeitos de luz e sombra, que dão um toque extra aos cenários bonitos e de texturas limpas, permitindo notar pequenos detalhes. O mesmo pode ser dito das vozes dos personagens e dos sons de briga. Então o que você está esperando para acabar com os bandidos?

● Evite danos com quedas
Durante uma queda, aperte L2 quando estiver perto do chão.

● Pule o treinamento
Ao invés de escolher a opção New Game, selecione Load Game.

▲ Master code
Aperte **Select** durante o jogo. Selecione a opção Help e aperte L2, L1, L2, □, ○, □. Depois disso, entre com um dos códigos a seguir, mas se fizer o mesmo código duas vezes, o mesmo será desativado.

▲ Energia infinita
Aperte R3, L3, R3, ○.

▲ Munição infinita
Aperte L2, L2, L1, L3.

▲ Não precisar recarregar
Aperte ○, ○, ○, R3.

▲ Matar com um golpe
Aperte L3, R3, ○, □.

▲ Pular a fase
Aperte L3, L3, L2, L1.

▲ Personagens pequenos
Aperte L3, R3, □, ○.

▲ Seleção de personagens
Aperte L2, L2, L2, L2. Continue apertando L2 para selecionar os personagens disponíveis da fase na qual se encontra.



▲ Personagens grandes
Aperte R3, □, ○, L3.

▲ Aumentar a cabeça dos personagens
Aperte Start, □, ○, Start.

▲ Modo Fists of Legend
Aperte R3, L3, ○, □.

▲ Modo metralhadora
Aperte L2, L2, L1, L3.

▲ Phase Cloak ilimitado
Aperte L1, R3, L2, L3.



■ SOFTHOUSE
■ ROCKSTAR
■ GÊNERO
■ AÇÃO
■ Nº DE JOGADORES
■ 1 JOGADOR

Oni

PLAYSTATION 2

ZONE OF THE ENDERS

A conquista de novos mundos e uma nova guerra



Batalhas dramáticas e emocionantes com robôs gigantes (ou Mechs). Com isso, temos ainda uma pitada de ação que mexe com o emocional humano, característica de Hideo Kojima, o criador de Metal Gear Solid. Os conceitos de Zone of the Enders (ou Z.O.E.) são muito bons e o enredo é muito bem trabalhado. Tudo se passa no ano de 2172, os seres humanos conseguiram chegar a outros planetas e assim colonizá-los. Assumindo o papel do jovem Leo Stenbuck, habitante da colônia de Antilia na órbita de Júpiter, você terá de defender seu lar.

A colônia de Antilia é invadida por pessoas que procuram um robô secreto, ocasionando o massacre de seus amigos. Conseguindo escapar, Leo Stenbuck acaba encontrando o tal robô que todos procuravam, trata-se do poderoso robô de combate Jehuty. Agora, cabe a você salvar a colônia dos invasores e descobrir que muita coisa aconteceu antes desta eventual guerra.

O dinamismo dos controles possibilita várias manobras evasivas dos ataques inimigos, ao mesmo tempo permite a você contra-atacar. Um sistema de mira permite que você trave seu alvo no inimigo para assim usar armamentos pesados em combate. O ambiente nem sempre será favorável para seu desempenho, mas sem dúvida você poderá usá-lo a seu favor para se defender de ataques. Quando você estiver perto dos inimigos, seu robô usará uma espada de energia. Mas quando estiver distante, poderá usar armas laser e mísseis.

O ponto forte do jogo é, sem dúvida, o design gráfico atraente. Você poderá voar sobre uma cidade ou lutar no chão, podendo procurar programas para fazer seu robô aprender novas habilidades. Mas para isso terá de destruir alguns inimigos, encontrar áreas secretas e muito mais. Durante o jogo, você receberá vários chamados de socorro, que resultam em combates. Solucionando estes problemas terá uma relação completa de quantas pessoas morreram e o quanto a cidade foi destruída no combate.



Tudo isso afetará no final do jogo, portanto você terá que evacuar as cidades e evitar destruir o máximo de prédios. Os chefes do jogo são impressionantes, imensos e ameaçadores. O frame rate é sempre fluente e constante, mesmo quando muitos inimigos estiverem na tela. Os efeitos visuais são emocionantes e o jogo em si fará você se divertir durante horas.

- SOFTHOUSE: KONAMI
- GÊNERO: AÇÃO
- Nº DE JOGADORES: 1 A 2 JOGADORES

Zone of the Enders

PLAYSTATION 2

▲ Recarregue a munição e energia

Pause o jogo e aperte L1, L1, L2, L2, L1, R1, L1, R1, R2, R1.

▲ Modo versus

Aperte ○, X, →, ←, →, ←, ↓, ↓, ↑, ↑ na tela Press Start, ou então, complete o modo de um jogador em qualquer dificuldade.

● Finais alternativos

Consiga um ranking A em todos os S.O.S. para ver o melhor final, ou então destrua todos os prédios e mate todos os sobreviventes do jogo. Acabe com Tyrant e vá para a fase Mountain, para ver o pior final.

● Derrotando Tyrant

Primeiro saia da área e consiga o remédio para o vírus de Jehuty, em Factory 2. Evite todas as batalhas quando conseguir o antídoto. Acerte Tyrant várias vezes e quando tirar cerca de 50% de sua energia, ele começará a vir contra você. Quando ele chegar perto, deixe uma cópia sua e passe por cima de sua cabeça. Ele lançará mísseis que acertarão a cópia, causando um enorme dano em Tyrant. Isso tornará a batalha muito mais fácil.

● Todos os personagens e fases no modo Versus

Termine o jogo na dificuldade Easy, conseguindo um ranking D.

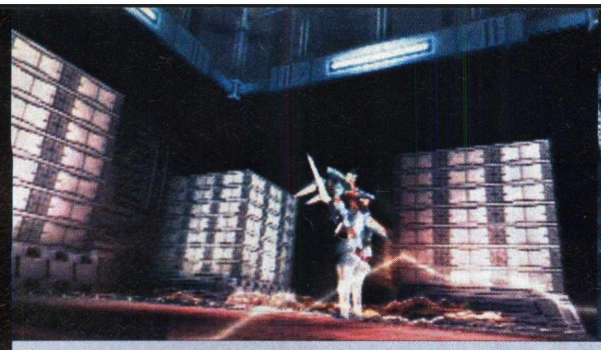
● Derrotando Tempest

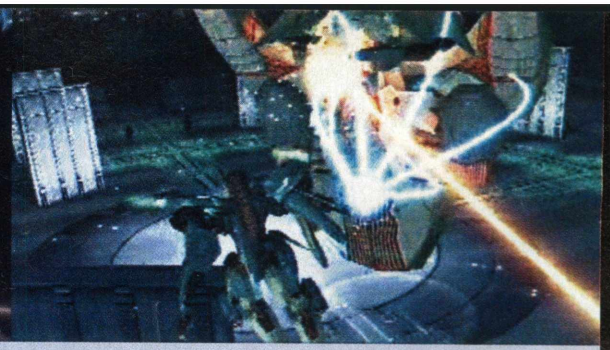
Na sua primeira forma, acerte-o com o seu Burst Attack até ele mudar. Arme o seu escudo, chegue o mais perto que puder de sua cabeça e acerte-o várias vezes com o Burst Attack. Quando ele for para o ar, não se mova até vê-lo soltar pequenas bombas. Fique onde nenhuma delas caia e, quando ele voltar, repita o processo.

Derrotando Zombie Neith

Logo que a batalha começar, dispare a sua arma sem usar o seu Death Laser. Ela deverá usar o seu escudo. Continue atirando e se aproximando dela, enquanto atira. Quando chegar perto, use seu combo. Ela não pode usar suas bolas de energia se estiver sendo acertada.







City 1: destruindo o Relay Block

Durante esta missão, você terá de destruir o Relay Block, mas há um campo de força impedindo. Saia deste lugar e visite novamente Town 2. Haverá novos inimigos para matar. Depois disso, Ada lhe dará novas informações. Destrua todos os blocos rosa que encontrar para liberar o Vector Trap. Pegue o Sniper e volte para City 1. Equipe o Sniper, mire e atire.

Town 3: o resgate

Depois do seu primeiro encontro com Tyrant, você receberá esta missão. Há apenas três esquadrões de inimigos. No entanto, lembre-se que Jehuty está infectada por um vírus e morrerá com um golpe. Use o Dash para evitar os projéteis. Use o seu Dash Shot para acabar com os inimigos, mas não se aproxime muito deles. Após a missão, não saia do lugar, destrua os carregadores no topo dos prédios para pegar um programa.

Código ativador
ECB78414 1456E60A

Não registrar continues
4CDF706E 1456E7A5

Não registrar saves usados
4CDF7070 1456E7A5

9999 inimigos derrotados
4CDF706A 1456089C

Dificuldade no Very Hard
3CDF7028 1456E7A8

Bounder infinito
4CDF7056 1456E404

Comet infinito
4CDF7060 1456E404

Decoy infinito
4CDF7062 1456E404

Gauntlet infinito
4CDF705E 1456E404

Geyser infinito
4CDF7058 1456E404

Halberd infinito
4CDF705A 1456E404

Javelin infinito
4CDF7052 1456E404

Mummy infinito
4CDF7068 1456E404



Phalanx infinito
4CDF705C 1456E404

Sniper infinito
4CDF7064 1456E404

Cidade sem casualidades
4CE056AE 14562625



Aperte L2 + ← = Decoy
0CDD2766 1456B30C
4CDF704E 1456E79D

Aperte L2 + → = Mummy
0CDD2766 1456B1EC
4CDF704E 1456E79F

Aperte L2 + L1 = Comet
0CDD2766 1456AD0C
4CDF704E 1456E7A3

Aperte L2 + O = Bounder
0CDD2766 145691OC
4CDF704E 1456E7A8

Aperte L2 + R1 = Gauntlet
0CDD2766 1456B90C
4CDF704E 1456E7A4

Aperte L2 + R2 = Sniper
0CDD2766 1456B30C
4CDF704E 1456E79D

Aperte L2 + □ = Halbered
0CDD2766 1456310C
4CDF704E 1456E7A2

Aperte L2 + ▲ = Phalanx
0CDD2766 1456C10C
4CDF704E 1456E7A1

Aperte L2 + X = Geyser
0CDD2766 1456710C
4CDF704E 1456E7A7

Aperte L2 = Javelin
0CDD2766 1456B10C
4CDF704E 1456E7A6

Ultimate Jehuty
3CDF7029 1456E70C





CONKER´S BAD FUR DAY

A mente diabólica de um esquilo maluco



Mais uma vez a Rare conseguiu transpor as limitações do Nintendo 64, oferecendo um jogo de qualidade nunca visto antes neste console. Mas não se deixe enganar pelo visual, com um esquilo bonitinho, pois este é mais um jogo de tema adulto. Você controlará Conker, um esquilo que usa todos os tipos de palavras sujas e violência acima do normal, para acabar com seus inimigos.

O por quê de tudo isso? Conker foi se divertir em um bar e bebeu além da conta. Na hora de voltar para casa, ele se perde e aí o enredo segue outro rumo muito engraçado, fazendo qualquer um morrer de rir com as situações mais inusitadas.

Graficamente o jogo é muito bem feito e rico em detalhes, especialmente por usar recursos de expressão facial que transmitem realmente como o personagem se sente.



Além disso, as texturas do jogo são fantásticas e os inimigos são o máximo. O jogo satiriza filmes, usando e abusando de todo tipo de violência, mas de uma maneira cômica. Toda a ação acontece em tempo real e as músicas se encaixam perfeitamente, dependendo da situação em que se encontra o enredo.

Vale lembra que a Rare, além da própria Nintendo, foi a única softhouse que conseguiu usar todos os recursos de som do N64, tendo Conker´s Bad Fur Day como um dos melhores jogos de todos os tempos para este console. A jogabilidade é adequada ao estilo do jogo, permitindo uma interação incrível entre o jogador e o jogo.

Além de rir muito com este jogo, você poderá se divertir muito se jogar com alguém no modo multi-player. O melhor de tudo é que você poderá disponibilizar vários personagens do jogo normal para jogar. Para comprovar o que estamos dizendo você precisa jogar este super jogo e curtir tudo o que ele tem de divertido.

Conker´s Bad Fur Day

- SOFTHOUSE: RAREWARE
- GÊNERO: AVENTURA
- Nº JOGADORES: 1 A 2 JOGADORES

NINTENDO 64

50 vidas
Escreva BOVRILBULLETHOLE como um código.

Controles fáceis
Escreva EASY como um código.

Controles mais fáceis
Escreva VERYEASY como um código.

Debug Mode
Escreva XFYHIJERPWAL_IELWZS como um código.

Frying pan no modo race
Escreva DUTCHOVENS como um código.

Jogue com Seargent e Tedi Leader no modo multi-player
Escreva RUSTYSHERIFFSBADGE como um código.

Jogue com Cavemen no multi-player
Escreva EATBOX como um código.

Jogue com Conker no multi-player
Escreva WELLYTOP como um código.

Jogue com Gregg the Grim Reaper no multi-player
Escreva BILLYMILLROUNDABOUT como um código.

Jogue com Neo Conker no multi-player
Escreva EASTEREGGSRUS como um código.

Jogue com Weasel Henchmen no multi-player
Escreva CHINDITVICTORY como um código.

Jogue com Zombies e Villagers no multi-player
Escreva BEEFCURTAINS como um código.



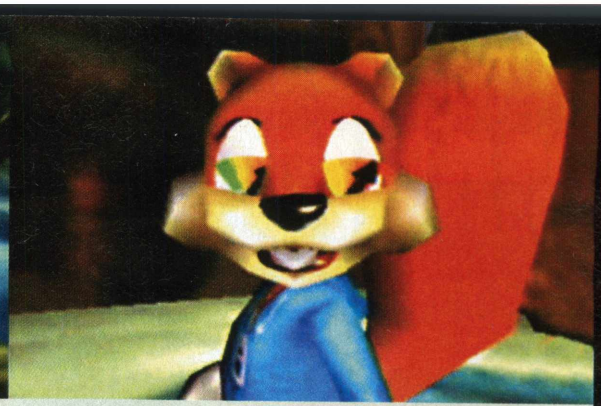
Baseball bat no modo race
Escreva DRACULASTEABAGS como um código.

Todos os capítulos habilitados
Escreva WELDERSBENCH como um código.

Barn Boys
Escreva PRINCEALBERT como um código.







Bats Tower
Escreva CLAMPIRATE como um código.

The Heist
Escreva CHOCOLATESTARFISH como um código.

It's War
Escreva BEELZEBUBSBUM como um código.

Slopranos
Escreva ANCHOVYBAY como um código.

Spooky
Escreva SPANIELSEARS como um código.

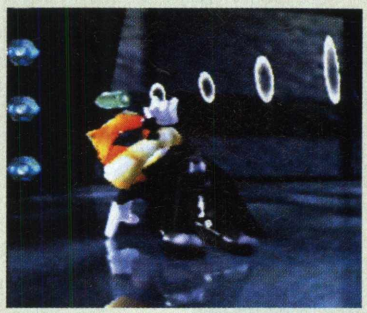
Uga Buga
Escreva MONKEYSCHIN como um código.

Nova animação de morte no modo multi-player
Escreva SPUNKJOCKEY como um código.

● Caudas ilimitadas
Encontre o gancho em uma placa na fase 2. Morra intencionalmente e o gancho terá vidas extras. Pegue a cauda e volte para a fase 1, então volte para ver a outra cauda e repita isso quantas vezes quiser.

● Veja a cabeça de Kazooie
Vá para a tela de seleção de capítulos e jogue em qualquer fase. Antes da fase começar, você poderá ver a cabeça de Kazooie (do jogo Banjo-Kazooie) sobre um objeto parecido com um guarda-chuva.

● Caia no chão sem se machucar
Na fase Total War no multi-player, pegue a Katana e aperte **B**. Suba até o alto da tela e pule. Assim, seu personagem não sofrerá nenhum dano com a queda.



● Cauda escondida
Vá para a fazenda e corra para onde estão os queijos. Logo que estiver lá, pule de cima de um dos morros que cercam o lugar. Enquanto estiver pulando, você terá uma chance de usar o botão de ação. Use-o para quebrar a pedra e, dentro da nova sala, você encontrará um gancho. Logo que morrer, volte nesta área para pegar mais caudas.

● Veja a cabeça de Banjo
Vá para a tela de opções em Cock and Plunker. Olhe em cima do fogo para ver a cabeça de Banjo.

● Veja Conker jogando Killer Instinct
Fique parado até que Conker pegue um Game Boy. Aperte **R** e você verá Conker jogando o jogo Killer Instinct.

● Conker chateado
Durante o jogo, deixe Conker parado por alguns minutos. Ele começará a fazer várias coisas, como brincar com um ioiô etc. Faça isso no capítulo Rock Solid para ele fazer algo diferente.

● Conker flutuando
Morra antes de chegar na água da Poo Mountain.

Ar infinito
800CC382 0001

Vidas infinitas
800D2144 0009

Aperte C-▲ e Z para fazer com que Conker grude nas coisas
D1042A14 2008
810CC2F0 3F80

Parar o tempo no multi-player
8108FD7A 7500

Habilitar todos os personagens do multi-player
800E9D01 00FF
800E9D02 00FF

Habilitar todos os capítulos
800E9D0 300FF
800E9D04 00FF

Habilitar Heist e It's War
800E9D03 0006



MARIO PARTY 3



▶ Diversão sem limites na terceira festa do Mario

Este é o jogo para toda a família se divertir, pois a Nintendo conseguiu reunir diversos estilos de jogos misturados em um tabuleiro. Dependendo da sorte, você andará algumas casas no tabuleiro e assim participará de um desafio, onde será recompensado ou sofrerá uma penalidade. Os jogos Mario Party sempre foram bons e nesta terceira versão tudo foi melhorado. Tem mais personagens, mais minigames e uma interação maior com o tabuleiro. Se você acha pouco, a Nintendo acrescentou um novo modo de duelo que adiciona mais variação para o jogo. Há também o modo Story e o modo Party, onde você poderá participar de todos os minigames com um amigo.



Além dos personagens Daiwsy e Waluigi, a configuração do jogo ficou mais fácil de manusear, permitindo a você aumentar ou diminuir a velocidade dos diálogos dos personagens e até ajustar a velocidade dos seus personagens no tabuleiro. A jogabilidade se mantém igual a dos jogos anteriores, ou seja, excelente. Quanto ao enredo, não há muito a ser dito, sabe-se que a Millennium Star caiu em um castelo e Mario, seus amigos e inimigos fazem uma disputa para pegar a estrela e se tornar o Superstar do Universo.

A mistura de elementos 2D com 3D ficou super legal e acrescentaram muita qualidade ao jogo. Diferente de muitos jogos que perdem qualidade quando ganham seqüências, Mario Party 3 mostra o oposto, no enredo desta seqüência você é levado a um mundo muito divertido que prende a atenção do jogador.

- Nº JOGADORES: 1 A 4 JOGADORES
- GÊNERO: PUZZLE
- SOFTHOUSE: NINTENDO

Mario Party 3

NINTENDO 64

● Nomes clássicos para os jogos salvos

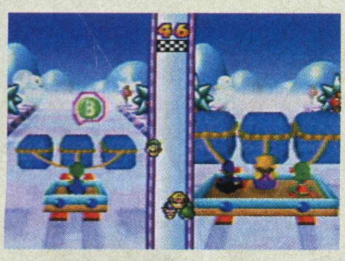
Crie um save novo, mas não coloque nenhum nome e o próprio jogo colocará um nome de um personagem clássico da Nintendo.

● Moedas

Se conseguir dois números iguais nos dados, depois de pegar um cogumelo, você receberá 10 moedas. Se rodar três números iguais com um Golden Mushroom, você receberá 20 moedas. Se cair sobre um quadrado de Bowser, ele também lhe dará moedas.

● Minigames fáceis

Para habilitar os minigames facilmente, salve o jogo a cada vez que seu personagem se mover. Se o jogo trouxer um minigame novo, jogue-o e, caso o perca, resete-o e dê um loading no save anterior e poderá jogá-lo novamente.



● Provocação

Aperte L durante o jogo.

● Miracle Star

Consiga um ranking S oito vezes num duelo.

● Super Hard

Termine o jogo no modo Story, na dificuldade Hard.

● Rosto no Mt. Mariomore

Termine o jogo com qualquer personagem para ver seu rosto esculpido na montanha.

● Minigames bônus

Termine o jogo no modo Story para habilitar os jogos Backtracks, Waluigi's Island e Stardust Battle no modo Party. Jogue todos os minigames normais para habilitar Dizzy Dinghies. Pegue mais de 1000 moedas no Game Guy Room para habilitar o minigame Mario Puzzle Party.

▬ Código ativador (deve estar ligado)

F10824D0 2400

▬ P4 A + C-▶ - corações no máximo para P2

D10D554C 8001
800d114E 0005

▬ Habilitar minigames

810CC0DE FFFF
810CC0E0 FFFF
810CC0E2 FFFF
810CC0E4 FFFF



POKÉMON PUZZLE LEAGUE

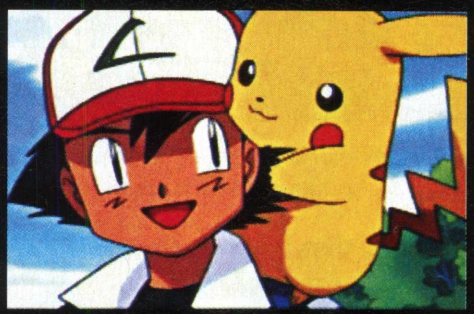




▶ Mais um sucesso levando os monstrinhos de bolso

Usando a marca Pokémon, a Nintendo lança mais um game da família que exige inteligência e raciocínio rápido. Os personagens são todos muito bem conhecidos pelos fãs de Pokémon, onde Ash, Pikachu e companhia são os grandes destaques. Mas o forte da diversão fica por conta do raciocínio rápido que o jogo exige, porém de maneira descontraída.

Você terá entre quinze treinadores para escolher em batalhas interessantes, desta vez não usando os pokémon diretamente, mas sim encaixando peças de mesma cor para ganhar pontos e enviar novas peças para o inimigo e vice-versa. O mais legal de tudo é que este tipo de jogo prende a atenção com facilidade, você podera jogá-lo sempre que quiser e o desafio fica cada vez melhor a cada jogada. As músicas do jogo são muito boas, do mesmo jeito que os efeitos sonoros dos pokémon.



Outro ponto interessante deste jogo é que ele possui cenas animadas do anime. Você poderá jogar no modo de um jogador junto com várias outras opções de jogo, mas a grande diversão está mesmo no modo para dois jogadores.

Se o bom e velho Tetris ainda hoje faz sucesso, então imagine este estilo com os personagens mais adorados da criançada (e de muitos adultos), os pokémon? Não há dúvidas, chame logo seus amigos ou irmãos e desfrute deste super desafio.

Pokémon Puzzle League

- SOFTHOUSE: NINTENDO
- GÊNERO: PUZZLE
- Nº DE JOGADORES: 1 A 2 JOGADORES

NINTENDO 64

● Provocações
Selecione o modo para dois jogadores. Faça com que o jogador 1 escolha um personagem e aperte repetidamente o botão **A**.

● Continue sem usar continues (1P Stadium)
Se você perder um jogo, escolha "NO" ao perguntar se você quer jogar novamente. Depois disso, volte para o 1P Stadium, selecione o nome que você registrou quando começou a jogar e continue jogando. Quando olhar as suas estatísticas, constará que você nunca perdeu.

▲ Mewtwo
Se quiser ir para a fase de Mewtwo, primeiro termine o jogo uma vez na dificuldade S-Hard. Quando jogar novamente, na tela de seleção de treinadores, mantenha **Z** pressionado e aperte **B**, ↑, **L**, **B**, **A**, **Start**, **A**, ↑, **R**.

▲ Master code
Na tela de título, mantenha **Z** pressionado e aperte **A**, **B**, **R**, **A**, **A**, **B**, **R** e **A** para habilitar todas as seleções.

▲ Dificuldade V-Hard
Na tela de seleção de dificuldade, mantenha **Z** pressionado e aperte **L**, **L**, **A** e **B**.

▲ Dificuldade S-Hard
Na tela de seleção de dificuldade, mantenha **Z** pressionado e aperte **R**, **L**, **A**, **B** ou termine o jogo na dificuldade V-Hard.

▲ Fase Mewtwo
Na tela de seleção de treinadores, mantenha **Z** pressionado e aperte ↑, **L**, **B**, **A**, **Start**, **A**, ↑, **R** ou termine o jogo na dificuldade S-Hard.

▲ Modo Turbo
Na tela de título, mantenha **Z** pressionado e aperte **B**, **A**, **L**, **L** ou então, ganhe acima de 10.000 pontos na Time Zone.

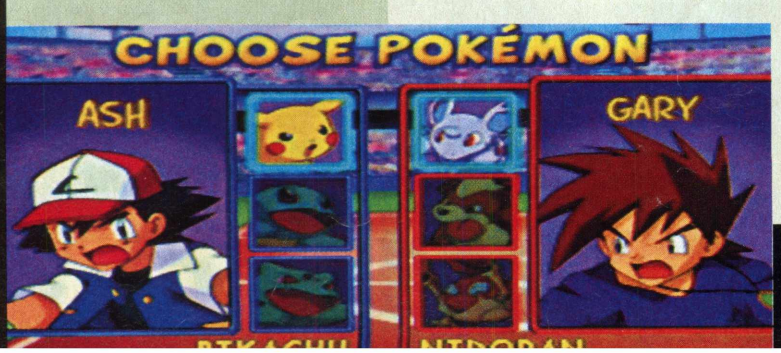
▲ Habilitar novos treinadores
Na tela de seleção de treinadores, mantenha **Z** pressionado no contrôle 1 e aperte **L**+**R** no contrôle 1 e 2. Você também pode terminar o Spa Service.

▲ Maratona de velocidade
Na tela de título, mantenha **Z** pressioando e aperte **B**, **A**, **L**, **L**. Depois entre em Marathon e você poderá aumentar a velocidade até 99.

▬ Código ativador
F10A1AE2 0120

▬ Pontuação máxima 1
811A151C 000F

▬ Jogue no estádio de Mewtwo
801A6D9F 0010



POKÉMON STADIUM 2

Torne-se um verdadeiro treinador pokémon

Se o jogo anterior foi um grande sucesso por trazer as emoções das batalhas pokémon de anime para o video game, então Pokémon Stadium 2 será outro grande destaque do Nintendo 64. Visualmente não mudou muito em relação ao jogo anterior, mas os gráficos ganharam detalhes e as animações dos personagens ficaram mais suaves e realistas.

Mas não se preocupe, você ainda terá 151 pokémon disponíveis, se você quiser muito mais diversão neste jogo, use o Transfer Pak para puxar monstrinhos evoluídos e usá-los nos combates (vale lembrar que Pokémon Stadium 2 não é vendido junto com o Transfer Pak).



Isso tornará os combates muito mais interessantes, além de oferecer novos minigames para você se divertir com vários amigos. Vale lembrar também que os minigames do jogo anterior voltaram e continuam muito divertidos. Um dos pontos negativos do jogo é que nem todos os pokémon possuem falas.

Mas, por outro lado, o comentarista continua falando coisas engraçadas e que dão um clima extra ao jogo. Este jogo é voltado totalmente para a diversão e para os fãs dos monstrinhos de bolso, ou mesmo para aqueles que ainda estão começando a conhecer o universo do video game, que se expande de forma muito rápida.

Pokémon Stadium 2

- SOFTHOUSE: EUROCOM
- GÊNERO: LUTA
- Nº DE JOGADORES: 1 A 4 JOGADORES

NINTENDO 64

● Habilite Celebi
Deixe a quantidade de batalhas em Round 2 para habilitar Celebi na Prime Cup.

● Farfetch com o movimento Baton Pass
Vença a Rival Cup.

● Gligar com Earthquake
Vença a Rival Cup no Round 2.

● Tela de título alternativa
Vença todas as Stadium Cups no Round 1 para habilitar mais pokémon.

● Rival Cup
Vença todas as Stadium Cups e os Gym Leaders para habilitá-las.

● Super S. Mewtwo Round-2
Vença a Rival Cup.

● Modo Very Hard no minigame
Vença a competição de minigames na dificuldade Hard.

● Minigame mais difícil
Vença o CPU nos minigames na dificuldade Hard.

● Lembrando os movimentos
Derrote a Elite Four no Johto Leader Castle. Vença com um time de pokémon treinados por você. Quando fizer isso, você poderá ensinar a um pokémon um movimento que ele já aprendeu, mas havia esquecido.

● Torre Kanto Gym Leader
Complete a Johto Gym Leader.

● Passando no teste de Earl
Use o pokémon Noctowl contra Foresight, Golbat contra Haze e Eevee contra Swift.

● Presente misterioso
Na tela principal, selecione Mystery Gift. Siga as direções que aparecerão para pegar um presente. Você só poderá usar este presente se tiver um Pokémon Gold ou Silver.

● Mystery Gifts ilimitados
Grave um jogo de seu Pokémon Gold e Silver no Pokémon Center. Vá para a opção Mystery Gift, pegue o presente, vá para a Game Boy Tower e use a opção de avançar o tempo no Pokémon Gold e Silver (adiante um dia). Depois disso, volte para o Mystery Gift para pegar outro presente.

● Light Ball
A Light Ball duplica os ataques especiais de Pikachu. Você poderá pegar tal item, removendo os itens de Pikachu em Pokémon Yellow.

● Thick Club
Este item duplica o dano dos ataques de Cubone e Marowak. Você pode obter este item, removendo os itens de Cubone ou Marowak dos jogos Pokémon Red, Blue e Yellow.

● Minigames
Tenha um jogo Pokémon no Transfer Pak, enquanto estiver jogando um minigame. O minigame vai procurar por um pokémon seu para usar neste jogo. Você encontrará uma lista dos pokémon e dos minigames que poderá acessar.

● Jogos que aparecem na TV
Na opção "My Room" você pode ligar um dos video games (NES, SNES ou N64) na TV. Você perceberá que na TV aparecerão os jogos destes video games, como The Legend of Zelda, Donkey Kong para o NES, F-Zero e Super Mario World para o SNES e até The Legend of Zelda: Ocarina of Time e Wave Race 64 para o N64.



STARWARS EPISODE I: BATLLE FOR NABOO

▶ Uma batalha espacial com naves e efeitos muito realistas

Usando a criatividade, Jorge Lucas conseguiu criar uma saga que até os dias de hoje mantém seus fãs fascinados e continua criando novos fãs. O mesmo pode ser dito de Star Wars Episode I: Battle For Naboo. Este jogo possui um visual maravilhoso e se você tiver o Expansion Pak, poderá ver o grande potencial deste jogo no N64.

Muitas das naves de combate possuem um visual incrivelmente atraente, além de cores vibrantes. Diferente de muitos outros jogos da série, as linhas do horizonte do jogo foram melhoradas e não há tanta neblina para camuflar as limitações do console. Outro destaque que os jogos da LucasArts trazem é sua qualidade sonora, todas muito fiéis ao filme. Desde os detalhes mínimos dos motores das naves extremamente realistas, aos sons dos lasers que estão perfeitos, não podemos esquecer a atuação de voz neste jogo. Em todas as fases os seus colegas de combate conversam com você, o que acrescenta mais realismo ao jogo. O enredo é uma aventura paralela do último filme. Você assumirá o papel de Gavyn Sykes, que se aventura por dezoito missões, das quais três serão secretas e exigirá sua melhor performance para habilitá-las (destrua o máximo de inimigos e complete as missões no menor tempo possível).



A jogabilidade está muito boa e funciona muito bem para os padrões do jogo, mas por outro lado suas naves ganharam alguma limitação nos movimentos rápidos. Somando isso, na dificuldade, você terá com certeza uma relíquia de jogo em suas mãos. Algumas missões são bem fáceis e outras são incrivelmente difíceis, resultando em uma mistura de dificuldades onde você nunca saberá o que vai encontrar no caminho. O universo de Star Wars marcou muito o N64 e aqueles que jogarem este jogo, não esquecerão esta fantástica experiência, especialmente se gostar de grandes desafios.

StarWars Episode I: Battle for Naboo

- SOFTHOUSE: LUCASARTS
- GÊNERO: AÇÃO
- Nº DE JOGADORES: 1 JOGADOR

NINTENDO 64

AAT e Swamp Speeder
Pegue todas as medalhas de platina para habilitar estes veículos. Para conseguir as medalhas, você não poderá cometer nenhum erro.

Todas as fases
Escreva TOOWEAK? como um código.

Escudos avançados
Escreva DROIDEKA como um código.

Blasters avançados
Escreva ADEGAN como um código.

Tiros rápidos
Escreva OVERLOAD como um código.

Bombas avançadas
Escreva BOOM!? como um código.

Mísseis avançados
Escreva ?NUNAPWR como um código.

Nave rosa
Escreva RUAGIRL? como um código.

Torpedos e mísseis
Escreva CANTMISS como um código.

Vidas infinitas
Escreva PATHETIC como um código.

Seleção de fase
Escreva LEC&FIVE como um código.

Modo Expert
Escreva NASTYMDE como um código.

Veja o time de produção
Escreva LOVEHUTT como um código.

Comentários do produtor
Escreva TALKTOME como um código.

Habilite desenhos
Escreva KOOLSTUF como um código.

Concerto
Escreva WAKEUP como um código.

Câmera louca
Escreva DRJEKYLL como um código.

Coruscant Encounter
Termine o jogo com medalhas de prata.

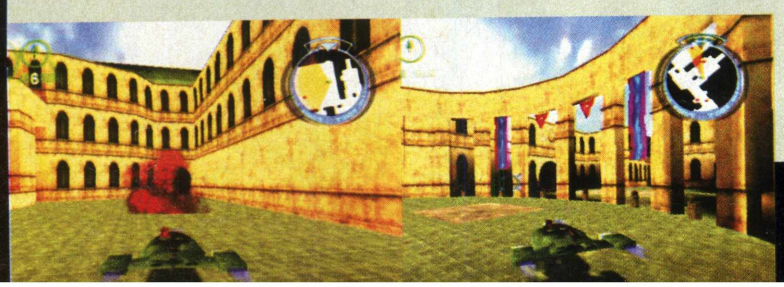
Dark Side
Termine o jogo com medalhas de ouro.

Código ativador 1
F000093A 0000
EE000000 0000

Todas as medalhas de ouro
50001301 0000
8004C63D 0003

Vida infinita
80067533 0003

Habilitar todas as fases
8004C650 0013



THE WORLD IS NOT ENOUGH





A volta de James Bond ao Nintendo 64

Tentando repetir o grande sucesso conseguido em meados de 1997 com Goldeneye 007 da Rare, a Electronic Arts se encarregou da missão. O resultado ficou maravilhoso. A EA criou um jogo com a mesma engine do jogo de grande sucesso do N64 (Goldeneye 007), acrescentando uma série de detalhes para dar mais realismo. The World is Not Enough possui o mesmo enredo do filme, onde um maluco quer destruir a companhias de petróleo e sua missão será impedí-lo.

Neste jogo, você pode distinguir todos os inimigos por meio de suas roupas e rostos diferentes. Atingir os inimigos em diferentes pontos do corpo dão resultados diferentes, por exemplo, acertar um inimigo na cabeça o matará imediatamente, ao contrário de feri-lo na perna. Os efeitos de explosão estão ótimos, sendo muito mais convincentes. Alguns dos efeitos sonoros de Goldeneye 007 estão de volta, do mesmo jeito que algumas armas (porém melhores).



O ponto forte do jogo continua nos muitos objetivos a serem cumpridos durante as missões, como salvar reféns, desativar bombas, infiltrar-se em certas áreas sem chamar a atenção dos inimigos etc. Neste jogo, James Bond poderá usar socos com melhor desempenho e recarregará armas com realismo, tendo uma grande gama de animação para diferentes tipos de armas. Os fãs do agente secreto mais famoso de todos os tempos podem ficar felizes e não podem perder este game por nada!

The world is not Enough
- SOFTHOUSE: ELECTRONICARTS
- GÊNERO: AÇÃO
- Nº DE JOGADORES: 1 A 4 JOGADORES

NINTENDO 64

● Fases secretas

Air Raid: termine a fase Masquerade na dificuldade "Agent" em menos de 3:15.
Capture Briefcase: termine a fase Turncoat na dificuldade "Secret Agent" em menos de 3:20.
Castle: termine a fase Subway na dificuldade "Agent" em menos de 2:15.
Forest: termine a fase Night Watch na dificuldade "00 Agent" em menos de 2:20.
Sky Rail: termine a fase Cold Reception na dificuldade "Secret Agent" em menos de 3:15.
Team King of The Hill: termine a fase King's Ransom na dificuldade "Agent" em menos de 2:20.

● Roupas secretas

Civis: termine a fase City Of Walkways 1 na dificuldade the "Agent" em menos de 3:35.
Roupas exóticas: termine a fase Cold Reception na dificuldade "00 Agent" em menos de 3:25.
Roupas de marinheiro: termine a fase A *Sinking Feeling* na dificuldade "00 Agent" em menos de 2:55.
Roupas de segurança: termine a fase King's Ransom na dificuldade "Secret Agent" em menos de 3:45.
Roupas de cientista: termine a fase Masquerade na dificuldade "00 Agent" em menos de 4:20.
Roupas de soldado: termine a fase Midnight Departure na dificuldade "Agent" em menos de 3:05.
Roupas de luxo: termine a fase Curiour na dificuldade "Secret Agent" em menos de 2:00.

● Modos de jogo secreto

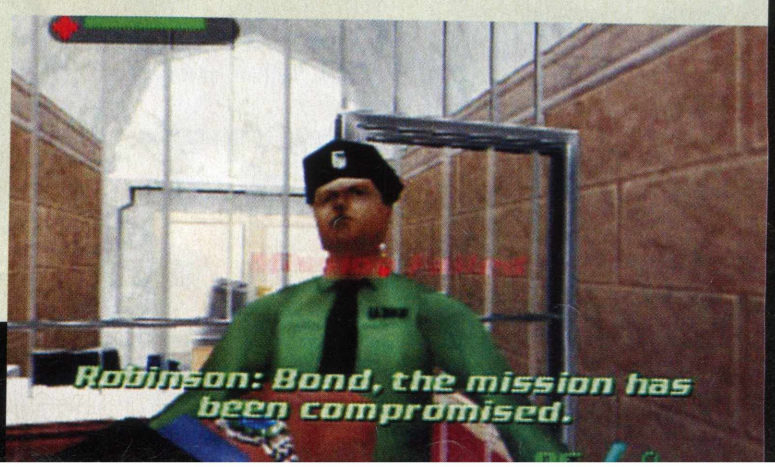
Exotic Weapons: termine a fase Thames Chase na dificuldade "00 Agent" em menos de 4:25.
Gadget War: termine a fase Fallen Angel na dificuldade "Secret Agent" em menos de 2:45.
Wildfire: termine a fase City Of Walkways 2 na dificuldade "Agent" em menos de 3:40.
Golden Gun: termine o jogo na dificuldade "00 Agent".

■ Código ativador

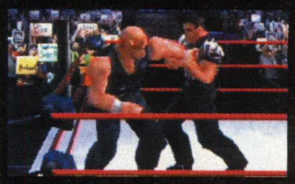
F10A9240 2400
F10A6804 1000

■ Habilitar todas as fases

81102EE6 0021



WWF NO MERCY



▶ A luta livre nunca mais será a mesma

Os jogos de luta livre são os grandes atrativos das crianças e de muitos outros jogadores de diferentes idades. O jogo apresenta muita diversão e uma série de desafios interessantes, especialmente derrotar seu adversário, usando diferentes tipos de golpes. Você terá uma quantidade imensa de personagens para escolher, além de muitos outros para habilitar, dependendo de seu desempenho. A jogabilidade é excelente, além dos gráficos serem muito bons e os personagens muito parecidos com os lutadores da vida real.

Quando as lutas não acontecem nos ringues, você poderá pegar cadeiras ou mesas e usar como armas, acrescentando desafios nas lutas. Os ringues são detalhados e coloridos, todos baseados nas arenas de luta do WWF de verdade. A torcida está super animada e reage de acordo com suas lutas. Nos modos de jogo, temos a Hell in the Cell e Casket Match, além dos tradicionais Exhibition, Handicap, Triple Threat, Royal Rumble, King of the Ring Tournament, Guest Referee, Ladder Match e Iron Man Match (todos os modos são lutas de exibição, teste de força entre lutadores, saber que é o mais forte em lutas desonestas de dois contra um etc.).



Quando você jogar com seus amigos, verá como é incrivelmente divertido. Se você decidir jogar sozinho, apenas os modos Championship e Survival estarão disponíveis, tendo destaque para o modo Survival. Neste, você terá de derrotar todos os lutadores do jogo, inclusive os secretos que vão aparecendo. No Championship você terá de defender seus títulos, o que pode mudar sempre seus inimigos e criar aliados nas batalhas. Além de jogar por diversão, você ganhará dinheiro e poderá comprar roupas, lutadores de outros jogos da série e até mesmo características. Está achando que isso é tudo? Se enganou, você também poderá criar seus lutadores e lhe dar diferentes características, criando algo original. Este é o tipo de jogo que vale a pena ter em casa, pois ele sempre se tornará diferente a cada vez que você jogar.

- SOFTHOUSE: ASMIK ACE
- GÊNERO: LUTA
- Nº DE JOGADORES: 1 A 4 JOGADORES

▲ Habilite novos personagens

Debra: na tela de seleção de personagens, deixe o cursor sobre Terri e aperte C-◀ ou C-▶.

Moolah: na tela de seleção de personagens, deixe o cursor sobre Mae Young aperte C-◀ ou C-▶.

Funaki: na tela de seleção de personagens, deixe o cursor sobre Tanka Michunoku e aperte C-◀ ou C-▶.

Goodfather: na tela de seleção de personagens, deixe o cursor sobre Godfather e aperte C-◀ ou C-▶.

Jacqueline: na tela de seleção de personagens, deixe o cursor sobre Ivory e aperte C-◀ ou C-▶.

Jim Ross, Gerald Brisco e Pat Patterson: habilite Jerry "The King" Lawler, então na tela de seleção de personagens, deixe o cursor sobre ele e aperte C-▶ para usar Jim Ross, C-▶ (2 vezes) para Gerald Brisco e C-▶ (3 vezes) para Pat Patterson.

Howard Finkel, Paul Bearer e Michael Cole: habilite Earl Hebner, então na tela de seleção de personagens deixe o cursor sobre ele e aperte C-▶ para lutar com Howard Finkel, C-▶ (2 vezes) para Paul Bearer e C-▶ (3 vezes) para Michael Cole.

▲ Ajuda do treinador

Mantenha C-▲+C-▼+Z no contrôle terceiro para que seu amigo controle o seu treinador.

▲ Cinturão Smoking Skull

Termine o modo Championship com "Stone Cold" Steve Austin.

▲ Entrada alternativa de Chyna

Compre a bazuca no Smackdown Mall, edite a personagem Chyna e dê a bazuca para ela. Quando ela entrar no ringue, usará a bazuca.

▲ Habilitar todos os lutadores

Entre no modo Survival e quando derrotar o 50° lutador, os lutadores secretos começarão a aparecer. Derrote todos para poder selecioná-los, exceto Linda McHamon.

▲ Reiniciar a temporada

Mantenha **Start** pressionado e reinicie seu video game. Assim, você habilitará os personagens secretos, mas apagará os seus saves.

▲ Roupas alternativas

Termine o jogo com todos os personagens, incluindo os secretos, para habilitar novas roupas. Você as muda apertando C-◀ ou C-▶ na tela de seleção de personagens.

▲ Controle automático

Aperte Z+C-▲ durante uma luta para que o CPU controle seu personagem.

Código ativador 1

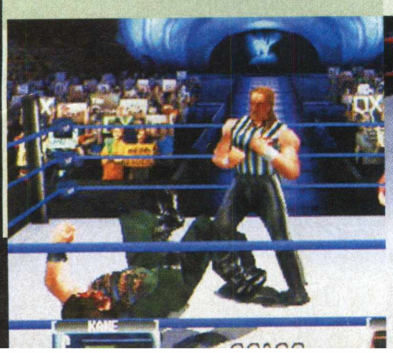
F103E360 2400

Todos os personagens, golpes especiais e roupas secretas

50000B02 0000
810BEE40 FFFF

Pontos de criação *no máximo*

50000A01 0000
801F4F3C 0032





GAMESTATION



Tudo o que acontece no mundo dos games você encontra aqui: lançamentos, avaliações, muitas dicas, periféricos, entrevistas com os criadores dos jogos e tudo o que você quer saber sobre video games

A revista que é feita por quem entende de video games

PROGAMES

A REVISTA DA GERAÇÃO PLAYSTATION 2 NOVAMENTE EM DOSE TRIPLA NAS BANCAS



A revista GameStation Especial Nº 6 já está nas bancas

GameStation Especial, uma revista especializada que traz tudo o que você precisa saber para detonar os melhores jogos. Você encontra a cada edição os jogos do momento, totalmente detonados, com muitas dicas e uma estratégia detalhada mostrando todos os segredos.

BATMAN: C. IN GOTHAM

A aventura portátil do homem-morcego

Batman: C. in Gotham
- Nº JOGADORES: 1 JOGADOR
- GÊNERO: AÇÃO
- SOFTHOUSE: UBI SOFT

Nesta aventura do homem-morcego, houve uma fuga em massa da prisão Arkham. Para evitar que a cidade de Gotham seja dominada por seus piores inimigos, Batman assumirá a importante tarefa de prender todos novamente. O homem-morcego não estará sozinho nesta aventura, ele também contará com a ajuda de Batgirl (sendo ela uma personagem selecionável, além de Batman).



Você terá de encarar os vilões Curinga, Harley Quinn, Senhor Gelo, Roxy Rocket, Era Venenosa e outros nas muitas missões. Em algumas delas você poderá controlar o Batmóvel, a Batmoto e até um novo acessório chamado Batjetpack. A qualidade da jogabilidade e dos sons ficou legal, *mas* os grandes destaques são as animações que estão ótimas para um jogo de Game Boy, com muitos detalhes que lembram até o Super Nintendo.



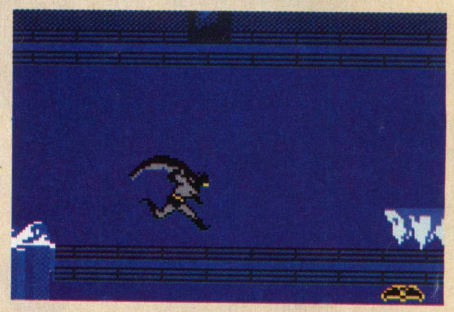
Passwords das Fases

Fase	Password
2	Batman, Batmobile, Batman, Batcycle
3	Batman, Batcycle, Batgirl, Batcycle
4	Batmobile, Batmobile, Batman, Batmobile
5	Batmobile, Batcycle, Batgirl, Batgirl
6	Batcycle, Batcycle, Batman, Batgirl
7	Batcycle, Batgirl, Batgirl, Batman
8	Batgirl, Batcycle, Batman, Batmobile
9	Batgirl, Batgirl, Batmobile, Batcycle

Flutuar no ar
910ef0c0

Energia infinita
0105e3c3

Vidas infinitas
0105e4c3



MEGA MAN XTREME

O novo hit do robô azul da Capcom

Mega Man Xtreme
- Nº JOGADORES: 1 JOGADOR
- GÊNERO: AÇÃO
- SOFTHOUSE: CAPCOM

A linhagem do robô azul da Capcom já vem de muito longe e cativou muitos fãs com suas aventuras. Mais uma destas aventuras ganha espaço no portátil da Nintendo, entitulada de Mega Man Xtreme. Para garantir a grande diversão deste game, a Capcom juntou toda a série X do SNES e deu um novo visual para se adequar ao poder do Game Boy Color. Mega Man Xtreme tem várias fases de Mega Man X e X2, oito chefes desafiadores onde você terá de usar as armas certas para derrotá-los e muito mais.



Não pense que este jogo é aepenas uma cópia dos outros já lançados, a Capcom teve um cuidado especial em estruturar tudo em cima de um enredo totalmente novo para instigar o jogador. Você não conseguirá entender todo o enredo até terminar o jogo nas dificuldades Normal, Hard e Xtreme. Além de um visual muito bonito e uma jogabilidade precisa e de fácil manuseio, não haverá muitos mistérios que você não consiga resolver neste super jogo que cabe na palma de sua mão.

Novas dificuldades
Termine o jogo uma vez para habilitar a dificuldade Hard. Termine o jogo no Hard para habilitar a dificuldade Extreme.

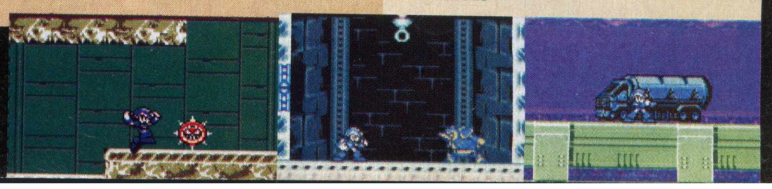
Use as armas certas nos chefes
Armored Armadillo: use Electric Spark
Chill Penguin: use Fire Burner
Core Spider: use Shotgun Ice
Flame Stag: use Storm Tornado
Geemel: use Speed Burner
Machine: use X Buster
Magna Centipede: use Silk Shot
Morph Moth: use Speed Burner
Sigma: use X Buster
Spark Mandrill: use Shotgun Ice
Storm Eagle: use X Buster
Wheel Gator: use Magnet Mines
Zain The Shadow Hunter: use Shotgun Ice

Mega Man voador
9100d6d5
910376d5

Todas as partes do corpo
91ff83d3

Energia infinita
919021d5

Vidas infinitas
910365d3



LEGEND OF ZELDA: O. A.

▶ Mais aventuras no mundo de Zelda

Este é outro título da Nintendo que vem de longa data para aumentar o acervo de aventuras do jovem Link. Todos os jogos da série são fantásticos, independente do sistema para o qual ele seja lançado. Esta aventura não poderia passar despercebida, Legend of Zelda: Oracle of Ages traz um enredo muito legal onde Link começa perseguindo uma criatura para Impa, a babá da princesa Zelda. Porém o bruxo Veran domina a mente de Impa e pretende voltar no tempo usando os poderes de Nayru, o Oracle of Ages. Este jogo foi lançado simultaneamente com Legend of Zelda: Oracle of Seasons e por isso você poderá transferir todas as habilidades que aprender neste jogo para o outro e vice-versa, podendo descobrir segredos nos dois jogos. A jogabilidade é objetiva e você poderá usar os itens que encontrar, ver mapas, abrir menus e, se apertar os botões Start e Select ao mesmo tempo, poderá salvar seu progresso no jogo. Muitas músicas são remixadas do jogo Link´s Awakening, mas grande parte dos sons são totalmente novos.





● Loja secreta

Insira este jogo no Game Boy Advance, depois vá para Rennu Village (no passado) e encontre a porta trancada perto do minigame de tiro ao alvo. Agora, ela poderá ser aberta, dando acesso há uma loja que vende itens por 100 Rupees.

● Dinheiro fácil

Após receber a Shovel (Pá) na torre, vá para a cidade e comece a cavar. Você encontrará aranhas, inimigos, dinheiro e corações. Você terá maiores resultados no passado.

Todas as Essences Of Ages

91ffbfc6

Pegue a Master Sword

9103b2c6

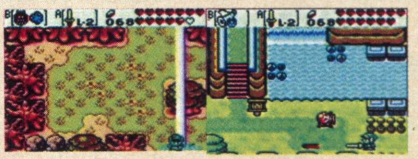
Invencível

91152bd0



Energia no máximo

9140aac6



LEGEND OF ZELDA: O. S.

▶ Expandindo as aventuras de Link

Ligado diretamente com o Legend of Zelda: Oracle of Ages, o enredo de Legend of Zelda: Oracle of Seasons muda um pouco seu enredo, levando Link para um lugar chamado Holodrum. Ele irá investigar o barulho de uma festa, mas quando chega na mesma o céu escurece e um enorme furacão lança todos os habitantes residentes da festa para longe e uma mulher é raptada. Analisando todas as qualidades do Oracle of Ages, então pode-se considerar este jogo ótimo.

Porém os detalhes sonoros são novidades neste jogo, exceto a clássica música de todos os jogos da série Legend of Zelda estar presente.



O legal é que ao terminar este jogo, você ganhará um password que poderá ser usado no jogo Oracle of Ages, para obter todos os itens com que terminou. Mas não é só isso, alguns personagens que foram vistos em um jogo também aparecerão no outro, além dos segredos que poderá habilitar. De um modo geral, você precisará dos dois jogos para ter uma interação total, além de muita diversão.

Ter Rod of Seasons e todos os 4 poderes

918FB0C6

Ore infinito (em Subrosia)

9199A7C6
9109A8C6





STARWARS EP. I: OBI WAN´S ADVENTURE





GAME BOY

StarWars: Ep.I.O.A.

- SOFTHOUSE: THQ
- GÊNERO: AÇÃO
- Nº JOGADORES: 1 JOGADOR

A aventura solo de Obi-Wan Kenonbi

Parecido com Jedi Power Battles, Obi-Wan´s Adventure o levará a uma batalha contra os Battle Droids, usando todo o seu aprendizado de cavaleiro Jedi, o que inclui o uso quase que constante do sabre de luz. Com esta arma, você poderá defender e até devolver os tiros de laser dos inimigos. Haverá muitas outras armas para se usar, além do sabre de luz.



Apesar da jogabilidade parecer um pouco lenta, o jogo vale muito a pena por exigir muito do jogador. Os visuais são bem animados e você ficará impressionado, em alguns momentos, ao ver os Destroyer Droids que aparecerão. Você terá muitas fases, sendo algumas mais calmas e outras bem agitadas. Mas sem dúvida alguma o ponto forte do jogo é a trilha sonora que, apesar da capacidade do Game Boy Color, transmite a qualidade das músicas vistas nos filmes. De um modo geral, Star Wars Episode I: Obi-Wan´s Adventure é um grande jogo para você incluir em sua pauta de jogos a detonar.

Passwords das Fases

Fase	Password
2	BQVQK
3	WNLRM
4	SDGNK
5	CNLML
6	BXGTG
7	QSRVJ
8	TKGJZ
9	LPZCP



THE SIMPSONS: N. L. T. OF HORROR



GAME BOY

The Simpsons:N.L.T. H.

- SOFTHOUSE: THQ
- GÊNERO: AÇÃO
- Nº JOGADORES: 1 JOGADOR

Os Simpsons arrebentando em mais um jogo

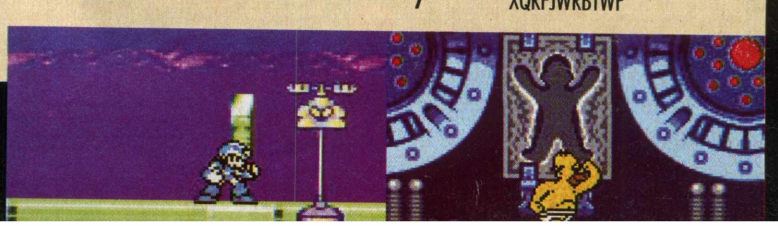
Lançado pela THQ e desenvolvido pela Software Creations, The Simpsons: Night of the Living Treehouse of Horror é um jogo de ação baseado nos episódios do desenho animado dos Simpsons.

As almas de todos os personagens da família Simpson foram aprisionadas na casa da árvore de Bart. Para salvar a todos, você terá de guiar as almas de Lisa, Homer, Bart, Marge e da pequena Maggie com segurança por muitas fases assustadoras. A jogabilidade se tornará muito variável, pois este jogo traz sete estilos diferentes de jogabilidade, ou seja, cada fase será uma nova experiência. As fases não poderiam deixar de ser baseadas na pacata cidade de Springfield (você usará Bart para salvar seu cachorro Ajudante de Papai Noel, enquanto que com Homer terá de se aventurar pela usina nuclear onde ele trabalha, ser transformado em mosca com Maggie, matar zumbis com Marge e até guiar Lisa para a escola sem ser visto por ninguém).

Muitos inimigos, cenas engraçadas, qualidade visual e sons fazem com que compense perder horas jogando este game, pois se você não é fã dos Simpsons se tornará um, além de conhecer grande parte do elenco do desenho.

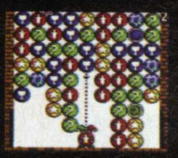
Passwords das Fases

Fase	Password
2	FWXCKJXGLWN
3	TNSLRYSJGWW
4	BXPGCFPYJWB
5	WSQJLTQFYWK
6	NPKYGBKTFWQ
7	XQRFJWRBTWP



MAGICAL DROP POCKET

▶ Mostrando o valor do gênero puzzle



Você poderá desfrutar de Magical Drop Pocket é um jogo de puzzle muito legal. Sua tarefa é combinar as peças coloridas para destruir as bolas que vão descendo, o que exige raciocínio rápido. Ao combinar as peças certas, você poderá criar combos, acrescentando outras peças. Seria só isso? Claro que não, existem uma quantidade de pequenos detalhes que fazem a diferença e instigam o jogador a ficar atento.



Considerando as cores vibrantes e os bons desenhos de alguns personagens estilizados com visual anime SD (Super Deformados), você poderá passar horas jogando. Além disso, você poderá jogar no modo Story (seguindo um enredo que aliás é muito divertido), Self Challenge (desafiar a si mesmo) e Friend Challenge (desafiar um amigo usando o Link Cable).

A grande diversão está no desafio contra um amigo ou mesmo contra o computador. Mais um super jogo que vale a pena.

● Habilite os personagens secretos

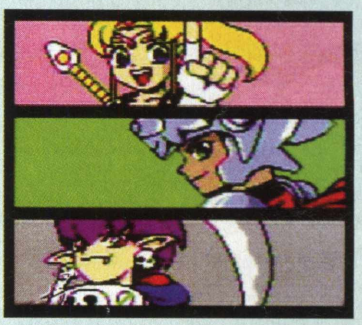
Termine o modo Story na dificuldade Hard uma vez para habilitar Hanged Man. Termine o jogo duas vezes para habilitar Express e então termine o jogo três vezes para habilitar o personagem Fortune.

● Habilite o Master's Closet

Durante o jogo, pegue todas as 10 bruxas brancas. Raison voltará à vida e abrirá o armário para você. Este armário o levará até um calabouço com 50 andares, tendo um chefe a cada 10 andares.

● All Clear bônus

Termine todas as cores do modo Self-Challenge para receber este bônus. Outra maneira de conseguir é deixar uma cor e pegar todas as outras antes da próxima linha descer.



- SOFTHOUSE: SNK
- GÊNERO: PUZZLE
- Nº DE JOGADORES: 1 A 2 JOGADORES

Magical Drop Pocket

- SOFTHOUSE: SNK
- GÊNERO: LUTA
- Nº DE JOGADORES: 1 A 2 JOGADORE

The King of Fighters R-2

NEO GEO POCKET

THE KING OF FIGHTERS R-2

▶ O segundo Round do super hit da SNK

Seguindo a linhagem do famoso jogo de luta da SNK, The King of Fighters R-2 (ou Round-2) chegou ao portátil Neo Geo Pocket para garantir mais alegria aos jogadores. Você terá mais de catorze personagens (com mais alguns secretos), diferentes modos de jogo, acesso com Link Cable para jogar contra um amigo ou linkar no Dreamcast para trocar informações.



O que mais você pode querer? A quantidade de golpes dos personagens foi reduzida pelo fato do portátil usar apenas dois botões, mas cada personagem possui dez movimentos e golpes especiais. Nos modos de jogo, você tem o Single Battle (jogar com um personagem), Team Battle (jogar com um trio de personagens de sua escolha), Making (onde você pode editar um personagem para ganhar golpes ao vencer lutas), Sparring (treinamento), Versus Mode (você pode linkar dois Neo Geo Pockets para jogar contra um amigo ou trocar golpes de personagens criados), DC Mode (você pode linkar seu Neo Geo Pocket ao Dreamcast e trocar informações com os últimos jogos lançados para o 128 bits da Sega).

É muita diversão para os jogadores, especialmente para os fãs deste estilo.

▲ Ataque Special e Super Special mais fáceis

Quando você for escolher entre os modos Extra e Advanced, aperte o botão de opções. Agora, você só precisará apertar o direcional em qualquer direção junto com o botão de soco ou de chute para executar um ataque Special. Para executar os ataques Super Especial, faça ↓↘→ ou ↓↙←+ soco ou chute.



● Personagens secretos

Termine o jogo na dificuldade Hard e sem usar nenhum Continue. Desta forma, um desafiante secreto aparecerá para enfrentá-lo. Se você conseguir derrotá-lo, ele ficará disponível na tela de seleção de personagens.



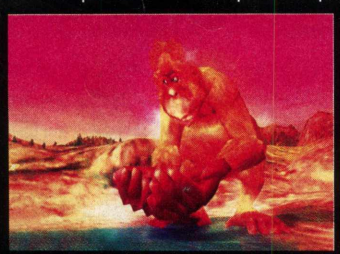
BLACK & WHITE



Torne-se um deus e escolha o seu caminho entre o bem e o mal

Desenvolvido pela Lionhead Studios e lançado pela Electronic Arts, Black & White é o jogo que muda o conceito de muitos outros jogos que tentam transformar o jogador em um deus. Isso mesmo, você é um deus e sua tarefa será fazer as pessoas acreditarem em você. Você terá uma criatura de estimação gigante atuando entre os humanos, a qual aprenderá com suas ações. A inteligência artificial das criaturas são um dos grandes fatores que dá qualidade ao jogo.

Ser um deus não é apenas fazer as coisas acontecer, mas também ajudar ou prejudicar as pessoas. Tudo isso sendo observado por sua criatura de estimação, que divide o mundo com muitas outras criaturas gigantes que terá de manter longe de seus seguidores. Existem oito tribos diferentes de humanos, que são os astecas, celtas, egípcios, gregos, indianos, japoneses, escandinavos e tibetanos. Ao converter pessoas de diferentes tribos para acreditarem em você, permitirá o uso de diferentes milagres para auxiliá-los na expansão de cidades, fazendas, aldeias etc. Para converter as pessoas, você terá de ajudá-las mas se usar estratégias erradas poderá criar inimigos.



O jogo é praticamente uma definição de seus ideais em relação aos humanos, ou seja, você poderá escolher entre o bem e o mal. Se você destruir aldeias e usar milagres nocivos como bolas de fogo ou chuva de relâmpagos, terá conseqüências imprevisíveis nas pessoas. Suas ações agirão como uma bola de neve, quanto mais fizer maior será o resultado (seja ele bom ou mal). Você pode descobrir que ser deus não é algo tão fácil quanto ter poder para fazer as coisas acontecerem, descobrirá que qualquer erro seu poderá causar grandes tragédias. Mas não tenha dúvidas de que este é um jogo sensacional, pois seu visual é muito bonito e detalhado, além de uma qualidade sonora muito agradável. O conteúdo do jogo e seu tema terão uma vida útil longa, enquanto não aparecer outro jogo do gênero melhor, pois você sempre poderá fazer coisas diferentes sendo um deus.

Black & White

- SOFTHOUSE: ELECTRONIC ARTS
- GÊNERO: SIMULADOR
- Nº DE JOGADORES: 1 JOGADOR

PC

● Nome das pessoas do vilarejo

No diretório do jogo, edite os "nomes.txt" que encontrar. O número de nomes do arquivo deve ser igual ao número de nomes da primeira linha.

● Encontre o One-Shot Miracle

Quando avistar um vaga-lume durante a noite, siga-o até amanhecer e ele se esconderá embaixo de uma árvore ou de uma pedra. Vasculhe estes lugares para encontrar o One-Shot Miracle.

● Lightning Miracles infinitos

Pegue o Lightning Miracle e vá até a borda do território de sua influência. Você poderá conquistar cidades, soltando relâmpagos e depois voltando para seus domínios.

● O lado malvado de Dizzy

Comece um tutorial e espere até a sua consciência parar de falar. Mova o mouse em círculos para ver o que acontece.

● Madeira e comida ilimitada

Ative o milagre da comida ou da madeira. Depois segure o ícone da mão em cima da porta da oficina ou da loja e aperte repetidamente o botão direito do mouse. Feito corretamente, você receberá comida ou madeira.

● Bolas de praia, bolas de boliche e pinos

Vá para o God's Playground (aperte **F2**) e saia do primeiro tutorial, apertando a tecla **Esc**. Depois vá para bem longe (zoom out) e procure por uma pequena ilha. Quando encontrá-la, dê um zoom. Você encontrará bolas de praia, bolas de boliche e pinos.

● Dados e urso de pelúcia

Na primeira ilha, vá acima do lugar onde muitas crianças vivem. Dê um zoom até estar dentro da casa e você poderá ver um urso de pelúcia e dois dados.

● Water Miracle infinito

Funciona apenas na primeira fase, no lugar onde há a primeira recompensa de prata. Após derrubar a pedra novamente, você receberá um Water Miracle.

● Velocidade do tempo

Mantenha **Alt** pressionado e aperte **1** para deixar o tempo mais lento ou **2** para deixá-lo mais rápido.

● Sorrisos nas pegadas

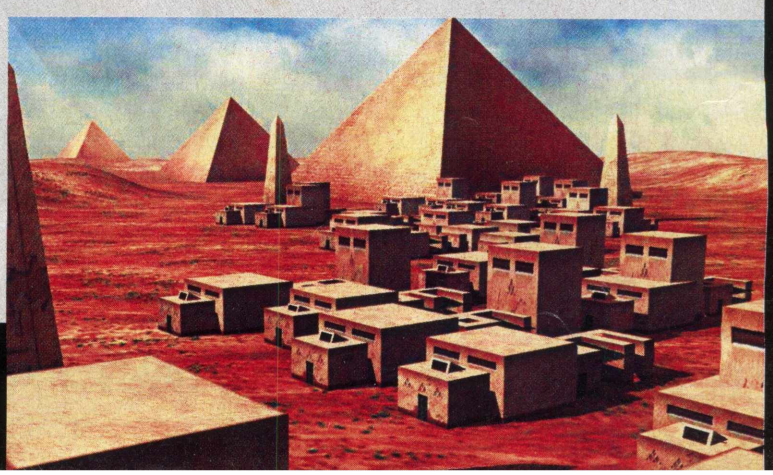
Ajuste seu sistema para 1º de abril e comece uma nova partida. Seu personagem deixará pegadas com sorrisos no chão.

● Fala de South Park

Deixe seu jogo parado por alguns minutos e você ouvirá falas do desenho South Park.

● Milagres fáceis

Leve comida, madeira, água, Lightning, Fireball, Teleport ou qualquer outro milagre que puder pegar. Depois, coloque o resto no prato da oficina e você receberá a mesma quantidade de rezas.



SACRIFICE



▶ Uma guerra de deuses onde apenas um prevalecerá

Se estiver com vontade de explorar um mundo interessante, então Sacrifice é o jogo ideal. Ele é uma mistura de jogo em primeira pessoa, estratégia com elementos de RPG e tudo em tempo real, uma mistura que ficou super legal. Você assumirá o papel de um feiticeiro que pode evocar criaturas, quando elevar seus poderes, mas você terá a missão de ajudar um único deus a ganhar a guerra contra outros. Com isso, você ficará diante de inimigos e criaturas diferentes.



Para conseguir ajudar um dos deuses, você fará a sua escolha e se valerá de magias e evocações de criaturas para ajudá-lo. Não pense que será fácil, o vasto mundo de Sacrifice oferece muitos recursos em termos de jogabilidade. Para reunir os poderes necessários, você absorverá energia mana e as almas dos inimigos, além de destruir altares de outros deuses, forçando-os a sacrificarem seus aliados.



O jogo oferece um visual interessante e cenários bonitos, o que já ajuda no conceito final do jogo. A qualidade sonora também faz sua parte e dá uma interação maior com o jogo, tornando-o mais divertido. Durante o jogo você poderá se divertir muito, não só pelo jogo mas graças a algumas situações cômicas que ele oferece. Mas isso você mesmo terá de descobrir e sem dúvida gostará muito.

▲ Cheat Codes

Durante o jogo, aperte **Crtl+Shift** e **~**. Depois insira um dos códigos a seguir.

Fazer uma criatura nascer
Escreva "@_alliwantforxmasisa"



Fazer quatro criaturas nascerem
Escreva "@_aplethoraof"

Curar a todos
Escreva "@_bythepowerofgrayskull"

Restaurar energia Mana
Escreva "@_ihavethepower"

Colocar as almas em 30
Escreva "@_dontfearthereaper"

Pegar almas vermelhas sem convertê-las
Escreva "@_castratetheheathens"





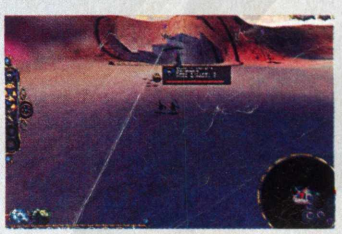
Magias para magos
Escreva "@_gimmegimmegimme"

Resetar o tempo das magias
Escreva "@_timeisonmyside"

Magos não sofrem danos
Escreva "@_yourbulletscannotharmme"

Mago invencível
Escreva "@_mywingsarelikeashieldofsteel"

Aumentar nível (Multi-Player)
Escreva "@_ragebuilding"



SOFTHOUSE
INTERPLAY

GÊNERO
ESTRATÉGIA

Nº DE JOGADORES
1 A 4 JOGADORES

Sacrifice

PC

ZEUS: MASTER OF OLYMPUS





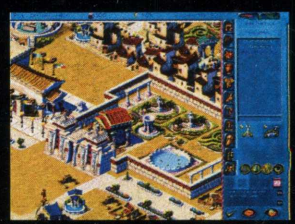
Construindo e expandindo seus conhecimentos

Criar uma civilização antiga e desenvolvê-la de maneira próspera, essa é a descrição deste jogo, onde você será o deus grego Zeus. Visualmente o jogo é recheado de detalhes, pois você lidará com construções da Grécia antiga que tem uma arquitetura belíssima.

Sua visão se perderá em busca de detalhes, por outro lado terá muito trabalho para conseguir recursos para expandir seu império. A ambientação do jogo é super legal e os efeitos sonoros ajudam muito a interpretar as ações de seu povo. Aliás, o que seu povo produzir terá de ser distribuído com sabedoria, pois você além de alimentar seu povo, terá de negociar com outros povoados para obter novos produtos.

Também terá de criar novos trabalhos e novas pessoas para trabalhar, inclusive um exército para proteger seus domínios dos ataques inimigos ou mesmo atacar outros povoados.

Você terá de completar uma série de tarefas para avançar às outras fases, com novas tarefas a serem cumpridas e assim progredir no jogo. A cada fase que avançar, sua cidade permanecerá do mesmo jeito que você a deixou no final da fase anterior. Assim poderá expandí-la e transformá-la em um grande império.





Se você pensa que é fácil administrar uma civilização antiga, indo da agricultura para o desenvolvimento de um exército, está totalmente enganado. Você terá muito trabalho, camuflado em diversão e um pouco de conhecimento sobre as lendas da mitologia grega e seus heróis, como Hércules e Perseu (você trará estes heróis em suas cidades para cumprir tarefas, além de outros). Então, pode começar a jogar, pois você com certeza não terá hora para parar.

Zeus: Master of Olympus

- SOFTHOUSE: SIERRA
- GÊNERO: ESTRATÉGIA
- Nº DE JOGADORES: 1 JOGADOR

PC

▲ Cheat Codes

Durante o jogo, aperte **Ctrl+Alt+C** para abrir a barra de dicas, depois insira um dos códigos a seguir.

Tesouro de Deli
Digite "Delian Treasury"

Obter valor em ouro
Digite "1000 gold"

Vitória rápida
Digite "Instant Win"

Soltar bolas de fogo no céu
Digite "Fireballs from Heaven"

Arcos e flechas
Digite "Bowvine and Arrows"

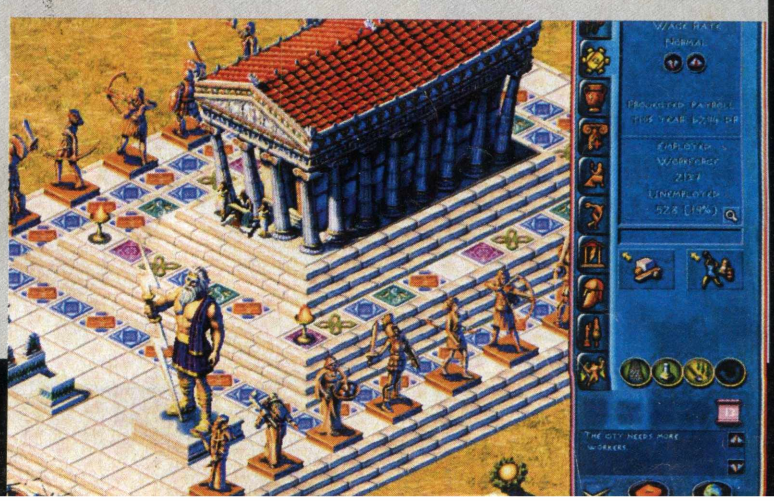
Arremessar vacas das torres
Digite "Towers Shoot Cows Instead of Arrows"

Bolinho de queijo
Digite "Cheese Puff"

Trabalhadores vestidos de queijo
Digite "Dairy Workers Put on Cheese Suits"







MONTE JÁ O SEU NEGÓCIO

SEJA UM NOVO EMPRESÁRIO

ABRA UMA FRANQUIA

Faça parte de uma empresa franqueadora líder no mercado de video games, que produz várias publicações especializadas de grande sucesso: GameStation, Anime Mix, Shark Action, Trump, Gamers e PróDicas.

Ingresse neste segmento muito promissor que representará em breve o principal lazer das famílias, com produtos de alta tecnologia, ex.: PlayStation 2, Xbox e Gamecube, possuem DVD, acesso à Internet e video game de alta definição, que são realmente um sucesso além da quantidade de recursos que movimentarão em produtos e propaganda. Grandes empresas mundiais estão entrando no setor, ex.: Sony, Microsoft e outras, o que possibilitará com certeza um grande crescimento.















TRABALHE COM PRODUTOS DE ALTA TECNOLOGIA E FÁCIL ADMINISTRAÇÃO

INFORMAÇÕES SOBRE FRANCHISING

Rua Pio XI, 230 Alto da Lapa
CEP 05060-000 São Paulo - SP
Tel.: (0**11) 3641-0444 ou 3641-0448

Internet: www.progames.com.br
E-mail: falecom@progames.com.br



PROGAMES

LOJAS ESPECIALIZADAS EM VIDEO GAME



Ligue para nós

Os melhores preços e condições, todas as marcas e sistemas, os mais recentes lançamentos, toda linha de acessórios sempre um atendimento personalizado

PROGAMES

LOJAS FRANQUEADAS

SÃO PAULO

LAPA - RUA PIO XI, 230 - TEL.:(0**11) 3641-0444 / 3831-0444
SANTANA - RUA CONS. MOREIRA DE BARROS, 314 - BAIXOS - TEL.: (0**11) 6979-6644
V. CARRÃO - PRAÇA AURÉLIO LOMBARDI, 62 - TEL.: (0**11) 295-1190

GRANDE SÃO PAULO

DIADEMA - RUA ANTONIO DIAS ADORNO, 344 - TEL.: (0**11) 4076-1986
OSASCO - RUA PALESTINA, 1650 - TEL.: (0**11) 7203-3185 - (MUNHOZ JR.)
SUZANO - RUA BENJAMIN CONSTANT, 1093 - TEL.: (0**11) 477-6350

INTERIOR DE SÃO PAULO

BAURU - PRAÇA DAS CEREJEIRAS, 03-38 - ALTOS DA CIDADE - TEL.: (0**14) 227-5484
CAMPINAS - RUA COM. QUERUBIM URIEL, 271 - TEL.: (0**19) 255-2545 (CAMBUÍ)
INDAIATUBA - RUA 13 DE MAIO, 805 - TEL.: (0**19) 3875-3025
OURINHOS - R. PARANÁ, 288 - TEL.: (0**14) 322-2424 (CENTRO)
PIRACICABA - RUA GOV. PEDRO DE TOLEDO, 1765 - TEL.: (0**19) 434-7179
S. J. DOS CAMPOS - AV. DR. ADHEMAR DE BARROS, 1319 - TEL.: (0**12) 341-7250

OUTROS ESTADOS

BAHIA

SALVADOR - LADEIRA DO ACUPE, 2A - TEL.:(0**71) 356-1372 (BROTAS)

BRASÍLIA

ASA NORTE - SCLN, 313 - BLOCO - E. LOJA - 64 - TEL.: (0**61) 274-3311

GOIÁS

GOIANIA - RUA T-64, QUADRA 150 - LOTE 10/11 - LOJA 4 E 5 - TEL.: (0**62) 275-7700 (SETOR BUENO)

MINAS GERAIS

POUSO ALEGRE - R. CEL. OTÁVIO MEYER, 160 - LOJA 130 - TEL.: (0**35) 421-7693

PARAÍBA

JOÃO PESSOA - AV. NEGO, 200 SALA 112 - TEL.: (0**83) 226-2369

PARANÁ

CURITIBA - AV. SETE DE SETEMBRO, 4132 - TEL.: (0**41) 224-1235 (BATEL)
CURITIBA - R. MANOEL EUFRÁSIO, 826 - TEL.: (0**41) 253-3008 (JUVEVÊ)
CURITIBA - AV. REP. ARGENTINA, 1534 - TEL.: (0**41) 244-4667 (ÁGUA VERDE)
CURITIBA - R. PADRE ANCHIETA, 1989 - TEL.: (0**41) 339-8943 (CHAMPAGNAT)

RIO DE JANEIRO

BARRA - AV. DAS AMÉRICAS 7707 - LOJA 104 - BI 01 - TEL.: (0**21) 2438-8317 (SHOP. MILEN.)
COPACABANA - AV. N. SRA COPACABANA, 680 - 2° S S - LOJA B - TEL.: (0**21) 2547-2644
ILHA DO GOVERNADOR - R. ENG. COELHO CINTRA, 10 - TEL.: (0**21) 2462-0657
MEIER - R. ANA BARBOSA, 47 LOJA 106 - TEL.: (0**21) 2596-2111
TIJUCA - R. CONDE DE BONFIM, 346 S/L 205 - TEL.: (0**21) 2569-9043

GRANDE RIO DE JANEIRO

NITEROI - R. MARIZ E BARROS, 351 - TEL.: (0**21) 2610-2071 (ICARAÍ)

INTERIOR DO RIO DE JANEIRO

PETRÓPOLIS - R. DO IMPERADOR, 772 - S/L 6 E 8 - TEL.: (0**24) 2242-8887 (GALERIA MARCH.)

RIO GRANDE DO SUL

PORTO ALEGRE - R. J. SIMPLÍCIO A. CARVALHO, 908 - TEL.: (0**51) 341-3027 (V. IPIRANGA)

SANTA CATARINA

FLORIANÓPOLIS - RUA LAURO LINHARES, 996 - LOJA 5 - TEL.: (0**48) 233-2488 (TRINDADE)
JOINVILLE - RUA DR. JOÃO COLIN, 377 - TEL.: (0**47) 433-742 (CENTRO)

SERGIPE

ARACAJÚ - AV. BARÃO DO MARUIM, 943 - TEL.: (0**79) 213-0699 (SÃO JOSÉ)

www.progames.com.br

Consulte-nos

INFORMAÇÕES SOBRE FRANCHISING

TEL: (011) 3641-0444 OU 3641-0448 - E-MAIL: falecom@progames.com.br**
RUA PIO XI, Nº 230 - ALTO DA LAPA - SÃO PAULO - SP - CEP 05060-000