

SOU L CALIBUR 2

Golpes que destruirão os inimigos

GAMESHOCK

GOLPES

SANPA

The King of Fighters 2003

*Parte 1 dos golpes
para o jogo mais
esperado do ano*

SVC CHAOS

*A mais recente febre
dos games de luta*

DRAGON BALL Z

BUDOKAI 2

*Goku e sua turma
em lutas arrasadoras*

R\$ 6,90

Ano 01 Nº 01 - R\$ 6,90



MORTAL KOMBAT DEADLY ALLIANCE

**Aprenda combos alucinantes
Primeira parte da lista de golpes**

**Muito rápido pra você ?
Agora nada mais será
impossível !**



GAMESHOCK DICAS

**Centenas de jogos
Mais de 1.000 dicas
para todos os consoles**

SAMPA

A Revista **GAMESHOCK** é uma publicação realizada pela

SAMPA

Nova Sampa Diretriz Editora Ltda.
Rua das Camélias, 198 - Mirandópolis
São Paulo - SP - Cep: 04048-060

Diretor Executivo

Carlos Alberto Cazzamatta

Diretora Financeira

Tânia Regina Cazzamatta

Diretora Comercial

Claudia Carsughi

Circulação e Gráfica

Adriana de Fátima Nunes

Estoque

José Humberto

Área Administrativa

Renata M. de Nobrega

Impressão e Acabamento

Gráfica Bandeirantes

Distribuição em Banca

DINAP

Assinaturas

A Nova Sampa Diretriz Editora Ltda. não trabalha com assinaturas. Portanto, nenhuma pessoa está autorizada a revender nossos produtos. Qualquer dúvida ou ocorrência neste sentido, entrar em contato conosco para que tomemos as devidas providências.

Atendimento ao Leitor

Tel.: 5078-9555 / 8916 / 9192

GAMESHOCK



FUSÃO
EDITORIAL

Diretor Editorial

Sergio "Bruxo Loco" Guimarães

Ivan "Dimba" Battesini

Editor Chefe

Kleber "Mac" Dubal

Wildson "Will" Coronado

Diagramação

Kleber "Mac" Dubal

Suzo "Wramp..." Bianco

Capa

Suzo "Wramp..." Bianco

Textos

Alex "Damned" Fernandes

Rafael "Xixa" Silva

Wildson "Will" Coronado

Revisão

Maria Carolina Maia

Publicidade

Para anunciar ligue:

(0xx11) 3683-1277

E-mail:

publicidade@lanconsult.com.br

Editorial

Procurando por golpes? Pode ter certeza de que encontrou! Esta é a **Gameshock Golpes**, uma revista que trará sempre a você, leitor, todos os golpes, movimentos e combos dos seus personagens de jogos de luta favoritos. Tudo para que você possa arrasar seus amigos sem complicação.

Logo na primeira edição, você encontrará cinco jogos que estão detonando os consoles e arcades. Nossa equipe listou todos os golpes de *Soul Calibur 2*, inclusive dos personagens das versões exclusivas de PS2, Xbox e GameCube. Não deixe de conferir também os golpes de *Dragon Ball Z: Budokai 2*, exclusivo para PS2, e *Mortal Kombat Deadly Alliance*. Segundo jogo da série em 3D, ele é capaz de deixar qualquer fã de *Tekken* babando.

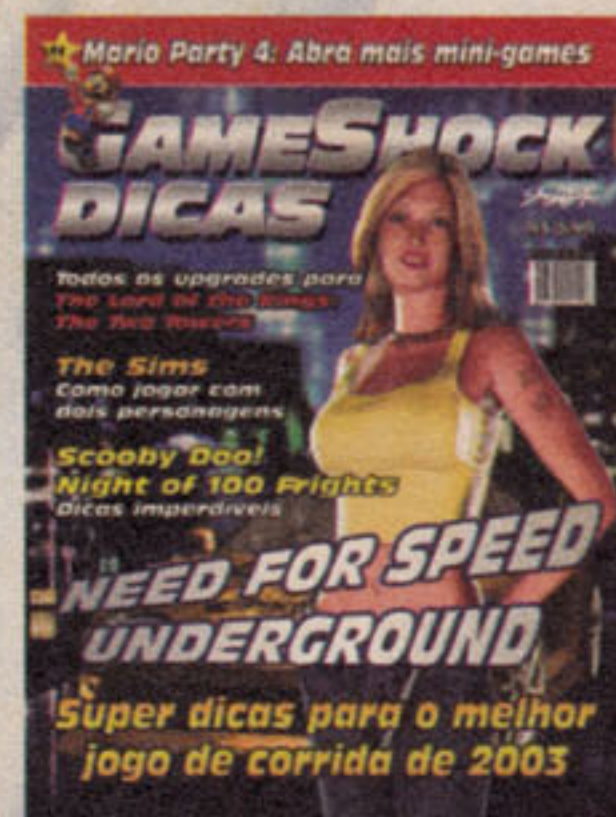
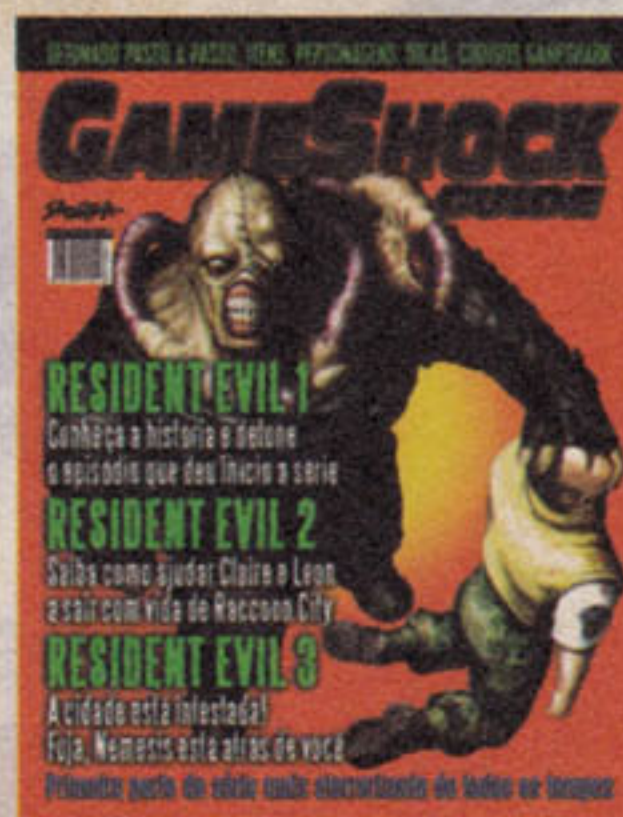
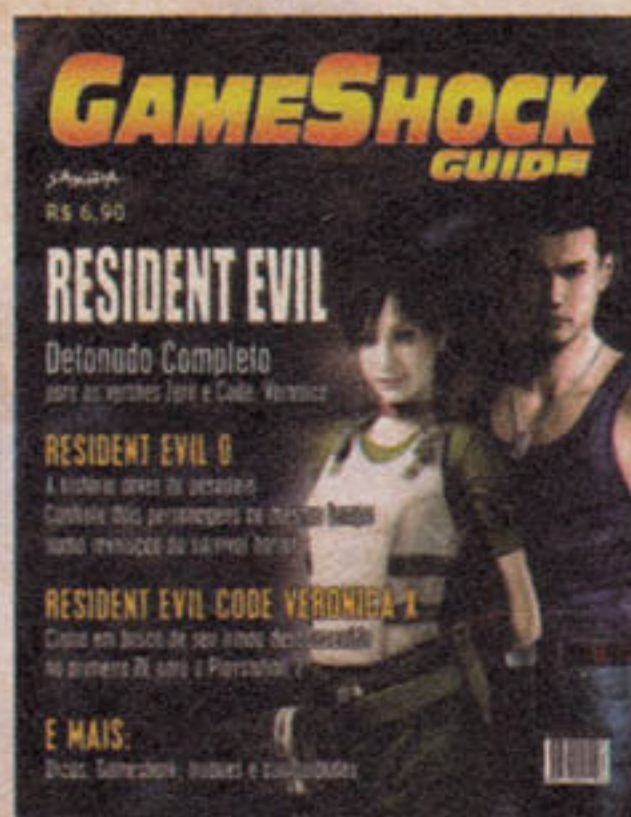
Para finalizar, damos a lista completa de movimentos de *SNK vs Capcom Chaos* e *King of Fighters 2003*, dois jogos da SNK Playmore que estão incendiando video games e fliperamas mundo afora. Boas lutas e até a próxima.

Wildson Coronado

Solicite as outras edições pelo telefone de atendimento ao leitor.

5078-9555 / 5078-8916

5078-9192



INDICE

SOUL CALIBUR 2	6
DBZ - BUDOKAI 2	20
SVC CHAOS	34
MK: DEADLY ALLIANCE	50
THE KING OF FIGHTERS 2003	58





SOUL CALIBUR II™

Comandos para Cube, PS2 e Xbox:

A – ataque horizontal	-A	-Quadrado	-X
B – ataque vertical	-Y	-Triângulo	-Y
K – chute	-X	-Círculo	-B
G – defesa	-B	-X	-A

Necrid



Heishiro Mitsurugi

Ficha Técnica

Nome: Heishiro Mitsurugi
Arma: Katana
Sexo: masculino
Idade: 29



Ataques horizontais

Twin Splinters: A, A
 Disembowel: A+ → ou ←, A+K
 Double Reaver: →+A, A
 Swift Edge: →, →, A, A
 Splitting Gold: ↘, A
 Knee Slice: ↓, A
 Shin Slicer: ↙, A
 Shin Slicer Feint: ↙, A, B
 Drawn Breath: ←, A
 Drawn Air: ←, ←, A
 Parting Thrust: ↓, →, A
 Steel Slicer: A+B
 Mist: frente, A+B
 Phoenix Tail: →, →, A+B
 Cold Stitch: ↓, A+B
 Relic: ←, A+B
 Dividing Thrust: A+K
 Sudden Gale: segure ↘, A
 Double Scythe: segure ↓, A, A
 True Vacuum: segure ↙, A
 Reaving Shears: levantando, A, A
 Flag Dance: levantando, A+B

Ataques verticais

Forced Prayer Divide: B, B
 Trooper Roll: B, segure ↓, ↙, B
 Mask: B, →
 Wind Hole: →, B
 Wind Hole Alto: →, B, ↑

Wind Hole Baixo: →, B, ↓

Faint Wind Hole: →, B, ←
 Dual Wind Hole: →, B, ←, B
 Heavenly Prayer: →, →, B, B, B
 Heaven Cannon: ↘, B
 Rust: ↓, B
 Flag Dance: ↙, B
 Wind Hole Vortex: ←, B
 Forced God Divide: ←, ←, B, B
 Stone Wall Thrust: ↓, →, B
 Autumn Requiem: B+K
 Full Moon Death: →, ↓, ←, B
 Half Moon Death: →, ↓, ←, A
 Stone Throw: atrás, B+K
 Mountain Divide: B, A
 Heavenly Dance: segure ↘, B, B
 Hell Flash: segure baixo, B
 Wind Divide: levantando, B
 Time Hole: agachado, ↘, B
 Wing Blade Cold Stitch: agachado, ↙, B, B

Chutes

Snap Kick: K
 Wheel Kick: →, K
 Rising Knee: →, →, K
 Front Kick: ↘, K
 Stalk Shaver: ↓, K, B
 Hem Stitch: ↙, K
 Bullet Cutter: ←, K, B

Ataques horizontais

Rage Tail: A, A
 Scourge Tusk: →, A, B
 Scourge Storm: →, A, A, A
 Dark Slash: →, →, A
 Inner Blaze: ↘, A, K
 Axis: baixo, A, K
 Shadow Hook: ↙, A
 Demonic Reaver: ←, A, B
 Deathbreak: ←, ←, A
 Fire Fang: A+B
 Dragon Roar: →, →, A+B
 Vulcan Sting: ↘, A+B
 Leviathan: ↓, A+B, ↓, A ou B
 Fiery Vine: ↙, A+B
 Dark Vortex: A+K
 Cataclysm: A, B
 Calignous Blight: A, K, B
 Cadmus Spade: ↘, A
 Grand Valar: segure ↓, A, B
 Dragon Tail: segure ↙, A
 Deathbreak: segure ↓, A
 Hell's Assassin: agachado, A+B

Ataques verticais

Dragon Tusks: B, B

SOUL CALIBUR II™

Ficha Técnica

Nome: Necrid
Arma: Enigma
Sexo: masculino
Idade: não identificada



Taki

Ficha Técnica

Nome: Taki
Arma: Ninja Sword
Sexo: feminino
Idade: 29

Dragon Tornado: aperte B repetidamente
Dreaded Horn: →, B
Overlord Strike: →, →, B
Ember: ↘, B, B
War Hammer: ↓, B
Hell Raiser: ↙, B
Skeleton Fang: ←, B
Void Cannon: B+K
Lost Soul: ↓, B+K
Wind Drake: →, B+K
Deadly Spikes: durante o Wind Drake, A
Death Wing: durante o Wind Drake, B
Deadly Dive: durante o Wind Drake, K
Grave Caster: B, A
Valar's Grasp: B, G, B
Draco: segure ↙, B, A
Chaos Reign: segure ↓, B
Vine Snap: agachado, ↘, B, B
Pyre Tusk: ↗, B, B

Chutes

Horn Kick: K, →
Giant Roundhouse: →, K
Helm Drop: →, →, K
Giant Spin Kick: ↘, K
Low Kick: ↙, K ou ↓, K
Biting Kick: ←, K
Diving Kick: ←, ←, K

Ataques horizontais

Shadow Ripper: A, A, B
Silent Shadow: A, A, →, B
Stabbing Shadow: →, A, A, B
Darkness Illusion: A, B, B
Shadow Cannon: A, B, ←, B+K
Mekki-Maru: A, B, ←, B+K, A
Shadow Rush: A, B, K
Shadow Shrine: A, →
Shadow Run: →, →, A, A
Shadow Split: ↘, A
Earth Scroll: ↓, A, K
Reaping Hook: ↙, A
Wind Scroll: ←, A
Bamboo Cutter: ←, ←, A
Fog Blanket: ↓, A+K
Burning Misery: segure ↘, A, B, B, B
Dark Chaos: segure ↓, A, A, A
Deep Chaos: segure ↓, A, K
Weaving Blades: segure ↙, A

Ataques verticais

Lightning Strike: B, B, B
Shadow Scroll: B, A, A
Shadow Banishment: B, A, K
Heavy Shadow: B, A, →, K
Blood Scroll: B, K, A
Dark Destroyer: B, →
Silence: →, B

Assassin's Strike: →, →, B
Assassin's Feather: ↘, B
Dark Slicer: ↓, B, A
Demon Fangs: ←, B
Seal: ←, ←, B
Seal of the Fire Dragon: ←, ↓, →, B
Ninja Cannon: ←, B+K
Illusion Scroll: segure ↓, B
Scroll of Darkness: segure ↓, B, A
Assassin's Secret: segure ↙, B, K
Darkness Banishment: levantando, B, B
Heavy Burden: de costas para o adversário, B+K

Chutes

Haste: K, K, K
Water Haste: K, K, ↓, K
Hurricane Punishment: →, →, K
Rapid Destruction: ↘, K, K, K
Punishing Strike: ↓, K, K
Sealing Punishment: ↙, K
Water Kick: atrás, K, K
Mat: atrás, atrás, K, K
Haste Alternate: ↗, K, K, K
Heavy Burden: ↘, K
Storm Cloud Scroll: segure ↓, K, A
Divine Cannon: levantando, K

SOUL CALIBUR II™



Talim

Ficha Técnica

Nome: Talim
Arma: Elbow
 Blades
Sexo: feminino
Idade: 15



Cassandra Alexandra

Ataques horizontais

Swift Espada: A, A, B
 Elbow Witik: A, B
 Mirror Fan Strikes: →, A, A
 Mirage Fan Strikes: →, A, B
 Double Abaniko: →, →, A, A
 Razor Gale: ↘, A, A
 Tuhod Slicer: ↓, A
 Spinning Low Hiwa: ↙, A
 Olisi Whirlwind: ←, A, A
 Olisi Kick: ←, A, K
 Tomado Assault: ←, ←, A, A, A
 Tomado Assault Kamay: ←, ←, A, A, A, ↓, →, B
 Ice Wind: A+B
 Shearing Blades: →, A+B
 Desert Gust: →, →, A+B
 Crosswind: ↘, A+B
 Rapid Force: ↓, A+B
 Twin Baraw Lift: ↙, A+B
 Twin Espadas: ←, A+B
 Palanchada Cyclone: segure ↓, A
 Left Witik: levantando, A

Ataques verticais

Reverse Elbow Witik: B, A
 Salisi Breeze: B, B, A

Salisi Breeze Wind Sault: B, B, A, →, B+K
 Salisi Razor: B, B, K
 Twin Fang Sahig: →, B, B
 Paayon Thrust: →, →, B
 Gust Hook: ↘, B, →, B
 Air Blade Thrust: ←, B, B
 Vertical Abaniko: ←, ←, B
 Blue Sky: ↓, →, B
 Whirlwind Hambalos: ↓, ←, B
 Cold Wind: B+K
 Wind Sault: →, B+K
 Wind Charmer 2: ↓, B+K
 Tumbling Razors: ←, B+K
 Rising Gale: segure ↓, B
 Isa Hampas: segure ↙, B
 Rising Baraw: agachado, ↘, B, B

Chutes

Side Sipa: →, K
 Sipa Rising: →, →, K
 Reverse Sipa: ↘, K
 Sweeping Breeze: ↓, K, A
 Low Sipa Sweep: ↙, K
 Inner Sipa: atrás, K
 Sipa Trip: ←, ←, K
 Sipa Slash: segure ↘, K, A

Ataques horizontais

Slide Flow: A, A
 Slide Rush: A, B, B
 Slide Sweep: A, B, K
 Slide Tornado: A, K
 False Slide Kick: →, A, K
 Angel Snipe: →, →, A
 Reverse Illusion: ↘, A, B
 Under Slide Blade: ↓, A
 Holy Purification: ←, A
 Tempest: A+B
 Shield Slide Rush: segure ↓, A, A
 Shield Slide Rush Illusion: segure ↑, A, A
 Silent Dawn: segure ↙, A, K
 Twin Step Grace: segure ←, A+B

Ataques verticais

Nasty Impale Alpha: B, ↓
 Nasty Impale Omega: B, ↓, B, B, B, K
 Shield Nova: B, →, B
 Angel's Wave: B, K

SOUL CALIBUR II™

Ficha Técnica

Nome: Cassandra
Alexandra
Arma: pequena espada
(Omega Sword)
Sexo: feminino
Idade: 21



Hong Yunsung

Ficha Técnica

Nome: Hong
Yunsung
Arma: Chinese
Sword
Sexo: masculino
Idade: 18

Artemis Dart: →, B
Angel Rush: →, →, B, B
Guardian Wings: ↓, B, B, ↑,
B, A, A
Guardian's Judgment: ↓, B, B,
↑, B, A, K
Rothion Mauler: segure ↘, B
Pure Stinger: segure ↙, B
Olympus Shower: segure ←,
B+K
Shield Spikes: agachado, ↘,
B, B

Chutes

High Knee: →, K
Plasma Blade: →, →, K
Angel Side Kick: ↘, K
Spring Under Kick: ↓, K
Seraphim Heel: ↙, K
Seraphim Tornado: segure ↘,
K, K
Hip Charge Surprise: segure
↓, K, K

Ataques horizontais

Blade Song: A, A, B
Talon Destroyer: A, A, K, K
Lashing Tiger: →, A, A
Burning Ember: →, →, A
Leg Cutter: ↘, A
Twisting Coils: ↓, A
Illusion Blade: ←, A
Jolting Blade: ←, ←, A
Heaven's Path: A+B
Waving Flame: →, A+B
Roaring Flame: →, →, A+B
Forced Divide: ←, A+B

Ataques verticais

Burning Sky: B, B
Cyclone Blade Kick: B, K
Tiger Paw: →, B, A
Shattered Wall: →, →, B, B
Wall Dance: →, →, B, ←, B
Forced Flame Divide: ↘, B
Flame Wave: baixo, B, B
Piercing Thrust: ↙, B
Loin Crush: atrás, B
Vengeful Thrust: ←, ←, B
Pouncing Claws: ↘, B
Cresting Wave: B+K
Crushing Heel: ↙, B+K
Fire Storm: ←, ←, B+K
Rising Cobra: segure ↘, B
Opening Void Thrust: segure ↙, B

Flame Wave: agachado, B, B

Chutes

Shredding Fangs: K, K
Cobra Divide: K, ←, A+B
Raging Panther: →, K, K, A, A
Pursuing Cobra Divide: →, K, K, ←,
A+B
Circular Heaven Kick~Crane: →, →,
K, →
Double Circular Heaven Kick Crane:
→, →, K, K, →
Circular Heaven Cutter: →, →, K, ↓,
A
Circular Heaven Crush: →, →, K, ↓,
B
Circular Heaven Fangs: →, →, K, ↓,
K, K
Double Circular Heaven Cutter: →, →,
K, K, ↓, A
Double Circular Heaven Crush: →, →,
K, K, ↓, B
Double Circular Heaven Fangs: →,
→, K, K, ↓, K, K
Ripping Fang: ↘, K
Viper Sweep: ↓, K
Warrior Dance: ↙, K, A, B
Warrior Step: ↙, K, K, B
Warrior Divide: ↙, K, K, ←, A+B
Double Hawk Kick: ←, K
Tiger Cannon Kick: ←, ←, K

SOUL CALIBUR II™



Raphael Sorel

Ficha Técnica

Nome: Raphael

Sorel

Arma: Rapier

Sexo: masculino

Idade: 32



Kilik

Ataques horizontais

Attack au Fer: A, A
 Attack au Fer Low: A, ↓, A
 Moulinet: A, B
 Lunging Press: A, →
 Hilt Strike: →, A
 Bloodlust: →, →, A, A, B
 Violent Blood: ↘, A
 Low Tondo Roversi: ↓, A
 Dark Talon: ↙, A
 Tondo Roversi: ←, A
 Heavy Mandritti: ←, ←, A
 Assalto Montante: A+B
 Assalto Montante Crescendo: A+B, A
 Wyvern's Tail: →, →, A+B
 Spinning Affondo Thrust: ↘, A+B
 Quick Parade: ↙, A+B
 Stocatta Rampage Crescendo: durante uma parada rápida, B, B
 Baroque Storm: ←, A+B
 Blood Roar: ↘, A+B
 Bloody Funeral: ←, ←, A, B
 Bloodlust: segure →, A, A, B
 Deadly Strikes: segure ↘, A, B
 Dark Tears: segure ↓, A, A
 Squalambrato Concierto: segure ↓, A, B
 Heel Snipe: segure ↙, A
 Rising Tornado: levantando, A
 Midnight Terror: agachado, ↘, A, A, B
 Rising Wyvern: levantando, A+B

Ataques verticais

Dui Montante: B, B
 Double Appel Cut: →, B, B
 Double Appel Cut e Quick Parade: →, B, B, ↙, A+B
 Triple Botta in Tempo: →, B, B, B
 Broken Thrust: →, →, B
 Montante el Fin: ↘, B
 Fendente: ↓, B
 Grave Needle: ↙, B, B
 Double-Handed Press: ←, B, B
 Single Montante: ←, ←, B
 Quick Mandritti: segure ↘, B
 Death Guise: segure ↓, B
 Dark Heart: segure ↙, B, A, B
 Rising Montante: levantando, B
 Shadow Stinger: agachado, ↘, B

Chutes

Dark Moon: →, →, K
 Venom Heel: →, K
 Venom Toe Kick: ↘, K
 Sweep Kick: ↓, K
 Pirouette Sweep: ↙, K
 Head Hunter Kick: ←, K
 Venom Side Kick: ←, ←, K
 Dark Moon: segure ↘, K
 Venom Roundhouse: segure ↓, K
 Venom Side Kick: segure ←, K
 Rising Venom Kick: levantando, K

Ataques horizontais

Bo Rush e Side movement: A, A, ↓
 Bo Rush Combo: A, A, B
 Raging Phoenix Combo: →, A, A, A
 Raging Phoenix Bo: →, A, A, B
 Raging Phoenix Soul: →, A, A, B, ↑
 Raging Phoenix Fang: →, A, A, B, ↓
 Cross Bo: →, →, A
 Ling Su Upper: ↘, A, B
 Ling Su Rising Bo: ↘, A, B+K
 Inner Peace: ↓, A
 Lower Bo Slice: ↙, A
 Escaping Bo: ←, A
 Cross Tide: ←, ←, A, A
 Phoenix Roar: A+B
 Biting Phoenix: →, A+B
 Trick Bo: ↘, A+B
 Lower Bo Smackdown: ↓, A+B
 Dirty Bo: ↙, A+B
 Phoenix Flare e Raven Slaughter Thrust: ←, A+B, B, B
 Yin and Yang: ↓, ←, A+B
 Phoenix Cross: A+K
 Bo Smack Down: frente, A+K
 Phoenix Claw: ↘, A+K
 Phoenix Feint: A, B
 Gale Divide Haste: segure ↗, A, A
 Gale Divide: segure ↘, A, A
 Wind Divide Flare: segure ↓, A, A, A

SOUL CALIBUR II™

Ficha Técnica

Nome: Kilik
Arma: Bastão
Sexo:
 masculino
Idade: 19



Chai Xianghua

Ficha Técnica

Nome: Chai Xianghua
Arma: Chinese Sword (espada chinesa)
Sexo: feminino
Idade: 20

Mountain Carve: segure ↓, A, B
 Ling Sheng Slice: ↙, A
 Ling Sheng Slash: levantando, A
 Pounding Stones: agachado, A+B

Ataques verticais

Lower Bo Feint: →, B, ↓
 Heavy Bo: →, →, B
 Twin Bo Upper: ↘, B, B
 Waterfall: baixo, B
 Advancing Bo: ↙, B
 Phoenix Rage Thrust: ←, B
 Stream Thrust: ←, ←, B
 Building Bridges: ↓, solte o direcional, B, B, B, B

Rising Bo Feint: B+K
 Yin Rising: →, B+K
 Playful Phoenix: ↓, B+K
 Phoenix Lunge: ←, B+K
 Sheng Mirage Kick: B, K
 Ling Sheng Upper: levantando, B
 River Thrust: agachado, ↙, B

Chutes

Sheng Lung Kick: →, K
 Rising Phoenix: →, →, K, K, B
 Sheng Illusion Kick: K, B
 Sheng Lung Kick Combo: →, K, B
 Rising Phoenix: segure ↘, K, K, B
 Mountain Sweep: segure ↓, K
 Mountain Breaker: segure ↓, K
 Phoenix Hop: levantando, K, B

Ataques horizontais

Beautiful Rhythm: A, A, B
 Beautiful Rhythm e Bea Her Hua: A, A, ↓
 Tzao Lan Hua Rhythm: A, A, ←, B, B
 Cross Lian Hun: →, A
 Striking Lian Hua: →, →, A
 Angry Shui Shian: ↘, A, K
 Rhythm Halt: ↓, A
 Chai Hua: ↙, A
 Storming Lian Hua: ←, A
 Lan Hua Slice: ←, A
 Muu Jiann: A+B
 Muu Jiann Advance: →, A+B
 Great Wall: →, →, A+B
 Lian Hua Cannon: ↘, A+B
 Yann Divide: ↓, A+B
 Feng Yun Feint: A, K, B
 Feng Yung Feint (para o lado): A, K, ↓, B
 Double Feng Yun: A, K, K
 Li: segure ↘, A
 Hou Lee: segure →, A+K
 Muu Jiann Rhythm: levantando, A, A
 Mei Hua Dance: agachado, A+B, A
 Mei Hua Divide: agachado, A+B, B

Ataques verticais

Advancing Rhythm: →, B, A
 Deadly Rhythm: →, B, B
 Playful Rhythm: →, →, B, B

Playful Rhythm e Laughing Ber Her Hua: →, →, B, ←
 Lian Hua Upper: ↘, B
 Rhythm Break: ↓, B
 Shan Ji: ↙, B, A
 Tzao Lan Hua: ←, B, B
 Tzao Lan Hua Dance: ←, B, B, A
 Tzao Lan Hua Feint: ←, B, B, B
 Vengeful Lian Hua: ←, ←, B
 Twin Mei Hua: B+K
 Waterfall: →, B+K
 Advancing Bea Her Hua: →, →, B+K
 Lower Great Wall: ↘, B+K
 Quake Step: ↓, B+K
 Hwu Dye: ↙, B+K
 Muu Ling: ←, B+K
 Retreating Bea Her Hua: ←, ←, B+K
 Sweet Harmony: B, A, A
 Mei Guei Hua: agachado, ↘, B

Chutes

Woan Shyong Combo: →, →, K, B
 Sheau Shan Kick: ↘, K
 Mei Hua Circle: K, B, B
 Circle Breaker Feint Double Feng Yun: ↙, K, A, A, K
 Swallow Blade: segure ↘, K, A
 Swallow Blade e Bea Her Hua: segure ↘, K, A, B+K
 Mei Hua Circle: segure ↓, K, B

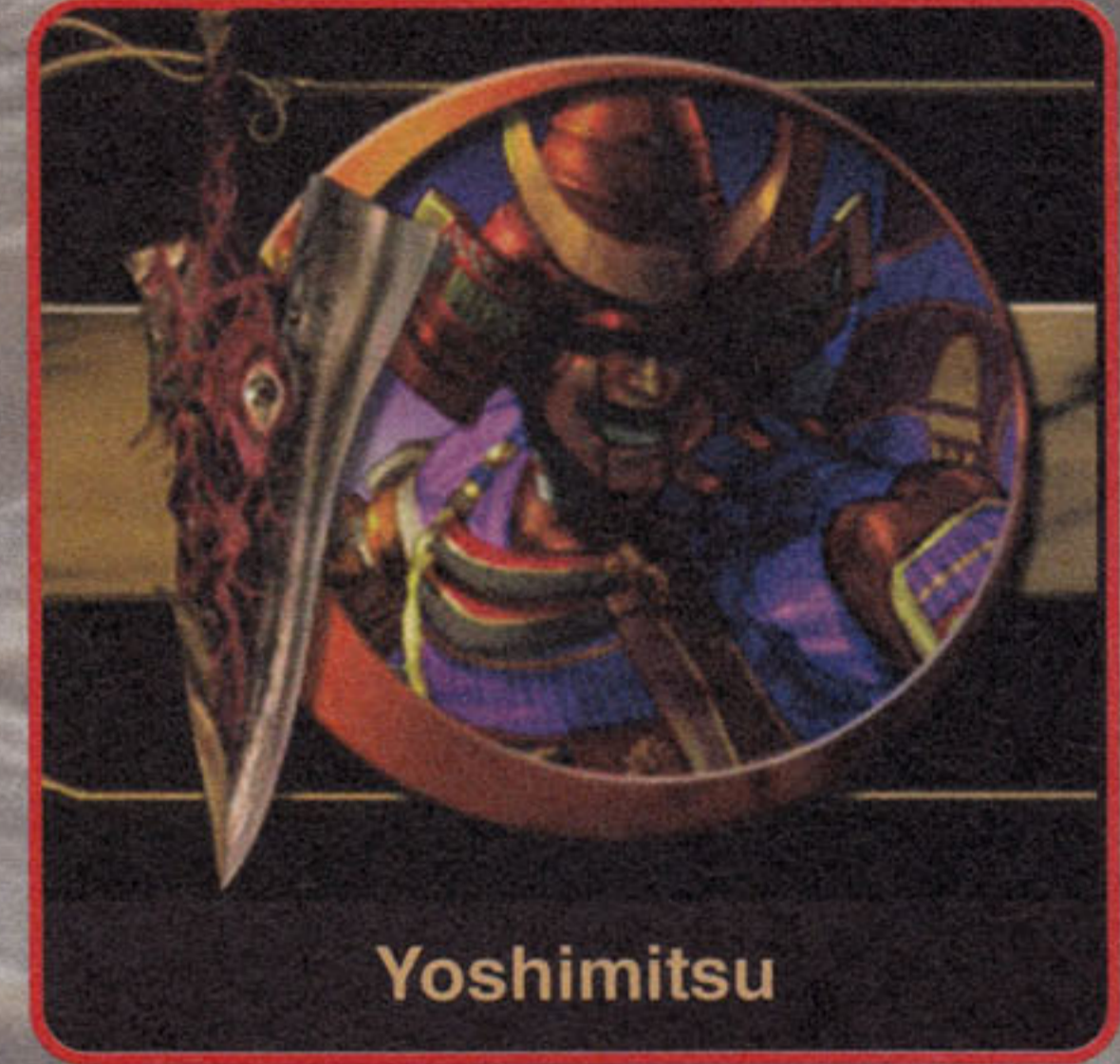
SOUL CALIBUR II™



Maxi

Ficha Técnica

Nome: Maxi
Arma: Nunchaku
Sexo: masculino
Idade: 28



Yoshimitsu

Ataques horizontais

Twin Snakes e Right Cross: A, A
 Lunging Snake e Right Outer: →, A
 Tiger Pounce: →, →, A
 Serpent's Bane: ←, A, B, A, A, B
 Wave Slice: ←, ←, A
 Dandy Surprise e Behind Lower: ↓, →, A
 Stone Wall e Left Outer: A, K
 Stone Kick: A, K, ←
 Serpent's Pleasure: A+B
 Dragon's Sky e Behind Lower: →, A+B
 Rage of Pleasure: ←, A+B
 Guillotine Dance: ↘, A+K
 Tiger Pounce: segure →, A
 Striking Snake: segure ↘, A
 Northern Lights: segure ↑, A
 Nunchaku Cross: levantando, A
 Rope Dancer e Right Outer: agachado, ↘, A, A, A
 Scythe Fang e Left: agachado, ↙, A, B

Ataques verticais

Snake Bite e Right Outer: B
 Serpent's Breath e Right Outer: B, ↓
 Steel Dragon: →, B
 Branding Nunchaku: →, B, segure ←
 Dragon Splitter e Left Outer: →, →, B
 Dragon Splitter: →, →, B, G
 Biting Upper: ↘, B

Falling Fang: ↓, B
 Inner Biting Upper: ↙, B
 Snake Kiss e Left Outer: ←, B
 Reverse Snake e Right Cross: ←, ←, B
 Mantis Lunge~Left Inner: ↓, →, B
 Mantis Lunge: baixo, →, B, G
 Fury Right Outer: B+K, B, B, B, A
 Dragon Cannon: →, →, B+K
 Nunchaku Lick: ↘, B+K
 Tiger Slaughter: ↓, B+K, B
 Twisted Loop: ←, B+K
 Serpent's Desire: →, B, A, A, B
 Return ofr e Behind Lower: segure ↘, B
 Mark of the Beast: segure ↙, B
 Hurricane: segure ↓, B+K
 Rolling Biting Upper: levantando, B

Chutes

Dragon Roar e Right Outer: →, →, K, B
 Dragon Roar Sweep: →, →, K, K
 Snap Kick: diagonal ↓ e →, K
 Illusion Kick e Right Outer: ↓, K, B
 Illusion Low Kicks: ↓, K, K
 Right Roundhouse: ←, K
 Back Kick: segure ↘, K
 Water Slice: segure ↓, K, K
 Circle Kick: segure ↑, K
 Dragon Scream: levantando, K, K

Ataques horizontais

Rapid Gale: A, A
 Gale: →, A
 Flagstaff: →, →, A
 Hording Wealth: ↘, A, B
 Parting Grass: ↓, A
 Stone Fist: ↙, A, A, A, A, A
 Stone Backhands: ←, A, A, A, A, A
 Mouthless: ←, ←, A
 Sword Sweep: ↓, ←, A
 Back Hand: →, A+B
 Crying Spirit Sword: →, →, A+B
 Crying Spirit Sword to Death: →, →, A+B, ↓, B
 Digging Spirit: ↓, A+B
 Digging Cyclone: ↓, A+B, B
 Deathcopter: ↘, A+B
 Deathcopter Attack: durante o deathcopter, ↓
 Deathcopter Trick: durante o deathcopter, ←
 Sudare Wheel: ↑, A+B
 Fake Turning Suicide: →, →, A+K
 Fake Turning Suicide e Sword Pogo: →, →, A+K, A
 Standing Suicide: ↓, A+K
 Kabuki: segure ↘, A
 Mist Banishment: segure ↘, A
 Sunflower: levantando, A

Ataques verticais

Rapid Grace: B, B
 Sword Spirit Mid: →, B
 Sword Spirit Lower: →, B, ↓
 Firmiana Solar Kick: →, →, B, B+K

SOUL CALIBUR II™

Ficha Técnica

Nome: Yoshimitsu
Arma: Manji
 Ninjitsu
Sexo: masculino
Idade: não identificada



Nightmare

Ficha Técnica

Nome: Nightmare
Arma: Soul Edge
 Zweihander
Sexo: masculino
Idade: não identificada

Firmiana Shark Attack: →, →, B, B+K, A+B
 Firmiana Shark: →, →, B, B+K, A+B, K
 Moon Sault Slayer: ↓, →, B
 Door Knocker: →, B+K, B, B, B
 Solar Kick: →, →, B+K
 Shark Attack: →, →, B+K, A+B
 Shark Attack Combo: →, →, B+K, A+B, K
 Circium: ↘, B+K
 Cyclone Lift: ↙, B+K
 Spinning Evade: ←, B+K, B, B, B, B, B, B
 Spinning Evade e Sword Pogo: ←, B+K, A
 Ninja Sun Flare: ←, ←, B+K
 Poison Wind: ↘, B+K
 Steel Wind: ↘, B+K, K
 Ninja Blade Rush: B, A
 Manji Carve Fist: ↓, B, A
 Spinning Sword: ←, ←, B, A
 Helm Splitter: ←, ←, B, B

Chutes

Triple Spin Kick: K, K, K
 Zig: →, K
 Zig-Zag: →, K, K
 Double Zig: →, K, ↓, K
 Knee Bash: →, →, K
 Mid Kick: ↘, K
 Sweep Kick: ↓, K
 Lunging Sweep: agachado, ↘, K

Ataques horizontais

Slash e Night Side Stance: segure A
 Evil Eye: A, →
 Slash Cross: A, A, B
 Slash Cross e Night Lower Stance: A, A, segure B
 Double Grounder: A, ↓, A, A
 Quick Spin Slash: →, A
 Right Slasher: →, →, A
 Dark Bite: ↘, A
 Leg Slash: ↓, A
 Spin Kick Slash Cross: A+K, A, A, B
 Quick Back Spin Slash: A, G, A
 Armlet Crusher: ↘, A
 Alternate Cross: ↘, A
 Advancing Slash: segure ↓, A, A, B
 Axle Kick Winder: segure →, A+K
 Maelstrom: levantando, A, A

Ataques verticais

Gauntlet Buster: B, →
 Rampart Buster: B, ←
 Mail Splitter: B, B
 Buster Grounder: B, ↓, A
 Piercing Strike: →, B
 Rook Splitter: →, →, B
 Sky Splitter: ↘, B

Shadow Buster: ↓, B
 Thrust Throw: ↙, B
 Midnight Launcher: ←, B
 Break Kick: B, G, B, K
 Armor Pierce: segure ↓, B, B, B
 Break Kick: segure ↓, B, B, K
 Shadow Impact: ↙, B
 Cannonball Lifter: levantando, B
 Split Buster e Stance: agachado, segure B

Chutes

Jade Crusher: →, K
 Shoulder Rush: →, →, K
 Axle Headbutt: ↘, K, K, B
 Jade Smasher: ←, ←, K, A
 Jade Breaker e Crusher: ←, ←, K, ↓, A
 Jade Breaker e Alternate: ←, ←, K, ↑, A
 Stomping: ↓, →, K, K, K, K, K
 Rush Splitter: segure ↘, K, B
 Spin Double: segure ↓, K, A, ↓, A, A
 Spin Kick Slash: segure ↓, K, A, A, B
 Spin Kick Combo: segure ↓, K, K
 Darkside Kick: segure ↙, K

SOUL CALIBUR I™



Isabella Valentine (Ivy)

Ataques horizontais

Biting Raven: A, A
 Raven Butt: →, A
 Raven's Egg: →, →, A
 Cross Madness: ↘, A
 Cursed Mark: ↓, A
 Ancient Wheels: ↙, A, A
 Serpent's Venom: ↓, ←, A
 Spiral Serenade: A+B
 Freeze Gaze: →, A+B
 Eye of Madness: ↘, A+B
 Dominance: ↓, A+B
 Razor's Bite: ↙, A+B
 Spiral Punishment: ←, A+B, B
 Crucifixion: ←, ←, A+B
 God Whisper: ↑, A+B, A
 Royal Huntress: ↓, A+K
 Wolf Lash: ↘, A
 Demented Loop: levantando, A+B

Ataques verticais

Immortal Gale: B, B
 Squire's Cage: B, →, B
 Caged Silhouette*Whip State: B, →, B, K
 Ivy Lash: →, B
 Serpent's Breath: →, →, B
 Cursed Heavens: ↘, B

Ficha Técnica

Nome: Isabella Valentine
Arma: Snake Sword
Sexo: feminino
Idade: 32



Cervantes de Leon

Ataques horizontais

Soul Swing: A, A
 Crush Kneel: →, A
 Lagging Wave: →, →, A
 Scissor Wave: ↘, A
 Laser Wave: ↓, A
 Dread Wave: ↙, A
 Dread Lifter: ↙, A, B
 Bridgette Wave: ←, A
 Tomado Slice: ←, ←, A
 Eraser Wave: A+B, A
 Armada Eraser: A+B, B
 Gale Slash: →, A+B, B
 Windmill: →, →, A+B
 Slant Cross: ↘, A+B
 Killer X: ↓, A+B
 Eternal Curse: ↙, A+B
 Bloody Hoist: ←, A+B
 Scissor Lifter: ↘, A, B
 Bridgette Slice: ←, A, A
 Dishonest Wave: segure ↘, A
 Gibbering Tomado: segure ↓, A, A
 Full Sail Anchoring: levantando, A, B
 Flying Dutchman: agachado, A+B
 Aft Dread Pressure: de costas para o inimigo, A+B
Ataques verticais
 Storm Generate: B, ↓

Curse Brand: ↓, B
 Poison Ivy: ↙, B
 Ivy Bite: ←, B
 Darkside e Whip State: ←, ←, B
 Venom Lash: ↓, ←, B
 Fear's Void: ↓, B+K
 Heel Explosion: ←, B+K
 Exile Whip State: ←, ←, B+K
 Drowning Madness: segure ↓, B
 Shameless: levantando, B
 Asylum: levantando, B+K
 Ivy Masquerade: agachado, ↘, B
 Pride: agachado, ↙, B

Chutes

Ivy Sweep: K, ↓
 Raven Knee: →, K
 Mind Shatter: →, →, K
 Evil Sparrow: ↘, K
 Charmer Silhouette: ↓, K
 Serpent Silhouette: ↓, ↘, K
 Rage Kick: ↙, K
 Raven Catcher: ←, K
 Diving Raven: ←, ←, K
 Royal Huntress: segure ↓, K
 Ramble Sobat: segure ↙, K

SOUL CALIBUR II™

Ficha Técnica

Nome:

Cervantes De Leon

Arma: Soul Edge

Sexo: masculino

Idade: 48



Sophitia Alexandra

Ficha Técnica

Nome: Sophitia Alexandra

Arma: Short Sword (Omega Sword)

Sexo: feminino

Idade: 25

Wild Storm: B, B, B
 Bloody Storm: B, B, A
 Storm Flare: B, B, ←, B
 Spike Anchor: ↓, B
 Slay Storm: ↙, B
 Bloody Hilt Kick: ←, B, K
 Bow Breaker: ←, ←, B
 Fang Cross: →, B+K
 Anchor Bow Heel: ↘, B+K
 High Tide Anchoring: ↓, B+K
 Night Raid: ↙, B+K
 Shadow Flare: ←, B+K
 Surprise Wave: B, A
 Side Needle: segure ↓, B
 Riot Storm: segure ↙, B
 Devastator: levantando, B

Chutes

Anchor Knee Kick: →, K
 Head Scratch Kick: →, →, K
 Anchor Middle Kick: ↘, K
 Anchor Marooned Kick: ↙, K
 Anchor Steep Kick: ←, K, K
 Galleon Sinker: ←, ←, K
 Head Snap Kick: →, →, K, B
 Anchor Swirl Kick: segure ↙, K
 Anchor Revive Kick: levantando, K

Ataques horizontais

Slide Flow: A, A
 Slide Tornado: A, K
 Double Hilt: →, A, B
 Silent Cross: →, →, A
 Angel Punisher: ↘, A
 Under Slide Blade: ↓, A
 Iron Butterfly: ↙, A, A
 Cutlass Europa: ←, A, A, A
 Cutlass Titan: ←, A, B
 Reverse Mirage: ←, ←, A
 El Fortune: A+B
 Twin Step Grace: ↘, A+B
 Gaia Quake: ↑, A+B
 Tornado High Kick: A+K
 Tornado Feint: A+K, K
 Shield Rush: segure ↓, A
 Silent Stream: segure ↙, A, A
 Goddess Salute: levantando, A
 Mirage Satellite: levantando, A+B

Ataques verticais

Ascend Splash: B, B
 Angel's Flow: B, K
 Guardian's Judgment: ↓, B, B, ↑, B, A, K
 Under Splash: ↙, B
 Sword Shower: ←, B

Olympus Cannon: →, →, B
 Guardian Upper: ←, ←, B
 Temperance Strike: B+K, B
 Temperance Judgment: B+K, B, ↑, B, A, K
 Jet Stream Rush: →, →, B+K, A, B
 Nasty Impale: B, ↓, B, B, B
 Heaven's Gate: ←, ←, B, A
 Ascension: segure ↘, B
 Elk Strike: segure ↓, B
 Olympus Shower: segure ←, B+K
 Guardian Upper: levantando, B+K
 Guardian Strike: agachado, ↘, B, B
 Guardian's Judgment: agachado, ↘, B, B, ↑, B, A, K

Chutes

Tornado Low Kick: ↙, K
 Spring Under Kick: ↓, K
 Angel Side Kick: ↘, K
 Gaia Kick: ←, ←, K
 Plasma Blade: →, →, K
 Angel's Sault: ↑, K, K
 Angel Fall: ↑, K, B
 Angel Stroke: ↑, K, A, B
 Grace Sault: ↖, K

SOUL CALIBUR II™



Astaroth

Ficha Técnica

Nome: Astaroth
Arma: Giant Ax
Sexo: masculino
Idade: não identificada



Voldo

Ataques horizontais

Ax Split: segure A
 Annihilation: A, A
 Destruction: A, B
 Grip Shot to Ax Volcano: →, A, B
 Tornado Shot: →, →, A
 Vicious Circle: ↘, A
 Hades Break: ↓, A
 Discus: ↙, A
 Discus Breaker: ↙, segure A, B
 Hades Control: ←, A
 Hades Divide: ←, ←, A
 Poseidon Tide: ↓, ←, A
 Poseidon Rush: ↓, ←, A, A, A, A, A, A
 Titan Ax: A+B
 Atlas Punishment: →, A+B
 Offering: ↘, A+B
 Breath of Hades: ←, A+B
 Minotaur Crush: A+K
 Tornado Spike: segure →, segure A, B
 Poseidon Crest: segure ↓, A, A
 Titan Swing: segure ↘, A+B
 Reverse Spiral Ax: levantando, A

Ataques verticais

Hell Hammer: segure B
 Bear Tamer: B, A
 Great Divide: B, B
 Ax Side Divide: B, B, →
 Ax Butt Charge: B, →, K
 Ax Side Cannon: →, B
 Ax Crash: →, →, B
 Ax Volcano: ↘, B
 Bear Fang: ←, B
 Canyon Creation: ←, ←, B
 Azazel Tackle: ←, ←, B, ↓, K
 Ax Lower Cannon: ↘, B+K
 Demented Moon: ↓, →, B+K, G
 Hades Cannon: segure ↓, B
 Hades Rising: levantando, B

Chutes

Moloch's Vice: segure K
 Hades Knee: →, K
 Bull Rush: → →, K
 Reverse Tamer: ↙, K, A
 Command Kicks: ←, K, K
 Lower Command Kick: ←, ←, K
 Stamp of Hades: segure ↓, K

Ataques horizontais

Scissor Claw: A, A
 Dark Shredder: A, B, A
 Side Claw Kick: A, K
 Jolly Ripper: →, A
 Elegant Claw: →, →, A
 Blind Blade: ↘, A
 Rat Cheeze: ↓, A, A, A
 Rat Cheeze Kick: ↓, A, A, A, K
 Mouse Cutter: ↙, A
 Blind Spin: atrás, A, A
 Lunatic Doll: ←, ←, A
 Praying Mantis: A+B
 Katar Gore: →, A+B
 Gate Opener: →, →, A+B
 Gate Prier: →, →, A+B, K
 Blind Dive: ↘, A+B
 Evil Bow: ↓, A+B
 Guillotine Scissors Alternate: ←, A+B
 Death Rose: A+K
 Insanity Trap: →, →, A+K, K
 Web Weaver: ←, A+K
 Silent Embrace: segure ↘, A
 Mystery Dance: segure ↓, A+B
 Scorpion Claw: levantando, A
Ataques verticais
 Stampede Shredder: B, B
 Blade Nail: →, B, B

SOUL CALIBUR I

Ficha Técnica

Nome: Voldo
Arma: Ayus
 Katars
Sexo:
 masculino
Idade: 50



Seung Mina

Ficha Técnica

Name: Seung
 Mina
Arma:
 Zanbatou
Sexo: feminino
Idade: 23

Demon Elbow: → →, B
 Guillotine Scissors: ↘, B, B
 Ecstasy: baixo, B, ←
 Power Slave: ↓, B, B
 Asylum Dance: ↙, B, K, K
 Katar Splitter: ←, B
 Super Freak: B+K
 Super Freak (Inner or Outer): ↓ ou
 ↑, B+K
 Grave Digger: B, A
 Despair: segure ↓, B
 Bat Taste: levantando, B, B
 Rat Drill: agachado, ↘, B
 Asylum Step: agachado, B
 Rat Bounce: agachado, B+K

Chutes

Blind Drop: →, →, K
 Mute Mid Kick: ↘, K
 Rat Kick: ↓, K
 Scorpion Tail: ↙, K
 Scorpion Tail: ↙, K, segure →
 Bending Kick: ←, K
 Lunatic Flip: ←, ←, K
 Demon Tail: segure ↘, K
 Mute Low Kick: segure ↓, K
 Lunatic Spin: levantando, K, →

Ataques horizontais

Wild Gale: A, A, B
 Blunting Kick: →, A, K
 Strangling Flower: →, →, A
 Strangling Rush: ↘, A
 Sweeping Circle: ↓, A
 Biting Strike: ↙, A
 Shadow Step Slice: ←, A
 Wing Cross: ←, ←, A, A
 Light Crane: A+B
 Dancing Crane: A+B, A, B
 Heavy Crane: A+B, A+B
 Fang Barrage: →, A+B
 Opening Treasure: ↘, A+B
 Rapid Earth: ↓, A+B
 Holding Treasure: ↓, A+B
 Radiant Wing: ↑, A+B
 Circular Blade Kick: A+K
 Zanbatou Smackdown: →, A+K
 Dancing Fang Sweep: ↘, A+K, A
 Dancing Blade Kick: ↘, A+K, K
 Fang Sweep: ↓, A+K
 Power Fang Sweep: ←, A+K
 Gale Stream: A, A, B
 Strangling Deception: ↘, A, A
 Willow Divide: segure ↘, A, A

Ataques verticais

Splitting Divide: B, B
 Hidden Fang: →, B, A

Thrusting Fang: →, B, B
 Shadow Fang: →, B, ↓
 Heavy Fall: →, →, B
 Lifting Heavens: ↘, B
 Spinning Divide: ←, B
 Oak Branch: ←, B+K
 Heaven's Wheel: ↘, B+K
 Circular Heaven Slash: B, A
 Sheng Mirage Kick: B, K
 Air Fang: segurando B faça ↘, K
 Rising Void: segure ↓, B
 Spinning Divide: segure ↙, B
 Lifting Wing: levantando, B
 Liquid Poke: agachado, ↙, B

Chutes

Banishment Kick: →, K
 Circular Heaven Spin Kick: →, →, K,
 K, K
 Belly Crush: ↘, K
 Earth Kick: ↓, K
 Liquid Rising: ↙, K, K
 Check Mate: ←, K, B
 Banishment: →, K, B
 Wild Leaves: segure ↘, K, K
 Dark Sweep: segure ↓, K
 Thunder Kick: segure ←, K
 Dark Curtain: segure ↓, K, A
 Shattering Kick: levantando, K

SOUL CALIBUR II™



Link

Ficha Técnica

Nome: Link
Arma: Sword
Sexo: masculino
Idade: não identificada

EXCLUSIVO DA VERSÃO PARA GAMECUBE



Heihachi Mishima

Ataques horizontais

Horizontal Slash Spin Attack: segure A
 Double Sword Slash: A, A
 Double Sword Slash Boomerang Stance: A, segure A
 Cross Slash: A, B
 Cross Slash Bomb Stance: A, B, B+K
 Cross Slash Combo: A, B, K
 Step-in Attack Combo: →, A, A
 Step-in Attack Upper Combo: →, A, A, B
 Bat Swing: →, →, A
 Shoelace Slash: ↘, A
 Crouching Slash: baixo, A
 Grass Cutter: baixo, ←, segure ↙, A (segure A para manter o golpe)
 Bow Stance: segure → ou ←, A+B
 Boomerang Stance: segure → ou ←, A+K
 Rising Horizontal Slash: levantando, A
 Rising Horizontal Slash Boomerang Stance: levantando, segure A

Ataques verticais

Vertical Slash Bow Stance: segure B
 Double Sword Slash: B, B
 Slash Kick Combo: B, K
 Stab: frente, B
 Running Hack: →, →, B
 Half Moon Swipe: ↘, B
 Sword Plant: ↓, B

Down Slash: ↙, B
 Double Spin Slash: ←, B, A (segure A para manter o golpe)
 Power Thrust: ←, ←, B (segure B para manter o golpe)
 Rocket Stab: ↑, ↘, B
 Hyper Dash Attack: ←, ←, B+K (aperte G para cancelar o golpe)
 Sword Sweep: B, A
 Sword Sweep Spin Attack: B, segure A
 Running Spin Slash: →, →, B, A (segure A para manter o golpe)

Chutes

Front Kick: frente, K
 Double Kick: ↙, K, K
 Kick Out: atrás, K
 Back Somersault: ←, ←, K
 Propeller Kick: segure ↓, ↑, K
 Propeller Kick Bomb Stance: segure ↓, ↑, segure K
 Propeller Kick Forward Roll: segure ↓, ↑, K, →

Agarrões

Arm Twist: perto do adversário, A+G
 Running Slash: perto do adversário, B+G
 Shield Shove: perto do adversário por trás, A+G ou B+G
 Swing Under: perto do adversário, →, →, B+G

Ataques horizontais

Thunder Twin Hammer: A, A, B
 Thunder Demon Kicker: A, K
 Demon Spin: →, A
 Demon Shout: →, A, B
 Demon Shout Feint: →, A, B, ↓
 Phoenix Wing: → →, A
 Dark Impact: ↘, A
 Body Hook: ↓, A
 Low Hook: agachado, A

Ataques verticais

Demon Slayer: B, B, A
 Demon Executioner: B, B, A, B
 Fake Executioner: B, B, A, B, ↓
 Demon Kicker: B, B, K
 Flash Punch Combo: →, B, B, B
 Demon Massacre: →, B, ←, A, B
 Demon's Lair: →, B, ←, A, K
 Demon Backhand Spin: B, →, A
 Rage Demon Breath: B, →, A, B
 Rage Demon Breath Feint: B, →, A, B, ↓
 Demon Uppercut: →, →, B
 Twin Pistons: ↘, B, B
 Hammer Punch: ↓, B, B
 Body Blow: ↙, B
 Altar Splitter: ←, B
 Brick Breaker: ←, ←, B
 Iron Hand: baixo, →, B
 Rising Uppercut: →, ↓, ↘, B

SOUL CALIBUR II™

Ficha Técnica

Nome: Heihachi Mishima
Arma: seu corpo
Sexo: masculino
Idade: 75

EXCLUSIVO DA VERSÃO PARA
PLAYSTATION 2



Spawn

Ficha Técnica

Nome: Spawn
Arma: Agony
Sexo: masculino
Idade: 31

EXCLUSIVO DA VERSÃO PARA
XBOX

Lightning Hammer: ↓, B+K
 Demon Uppercut: segure →, B
 Demon Chop: segure ↙, B
 Dark Thrust: levantando, B
 Single Piston: agachado, ↘, B
 Low Jab: agachado, ↙, B

Chutes

Geta Stomp: K, ↓
 Right Splits Kick: →, K
 Hell Axle: →, →, K, K
 Sidekick: ↘, K
 Jumping Mid Kick: →, ↓, ↘, K
 Jumping Low Kick: →, ↓, ↘, K, se-
 gure ↓
 Rising Sun: ↗, K, K
 Demon Scissors: K, B
 Left Splits Kick: segure ↘, K
 Sweeping: segure ↓, K
 Low Left Kick: agachado, K
 Low Kick: agachado, ↙, K

Agarrões

Lightning: perto do adversário, A+G
 Jumping Powerbomb: perto do adver-
 sário, B+G
 Atomic Drop: perto do adversário por
 trás, A+G ou B+G
 Guillotine Crop: perto do adversário
 pela esquerda, A+G ou B+G

Ataques horizontais

Dark Ripper: A, A
 Shadow Cleaver: →, A, B, A
 Night Stalker Fury: →, A, B, B (segure
 B para manter o golpe)
 Dark Deed Levitation: →, A, B, B+K
 Head Hunter: →, →, A
 Divider: ↘, A
 Cleaver: baixo, A
 Hell Spiral Levitation: segure A+B
 Necro Blast: ←, A+B
 Necro Blast (cancelar o golpe): ←,
 A+B, G
 Midnight Carver: A+K, A
 Shadow Spinner: ↓, A+K
 Hunting Cry: →, →, A, B
 Decapitator: ↓, →, ↘, A, A
 Lost Humanity: segure ↓, ↑, A
 Destruction Weaver: levantando, A, A
 Destruction Axe: levantando, A, B

Ataques verticais

Double Tomahawk: B, B
 Dread Lancer: →, B, B
 Lancer Kick: →, B, K
 Night Stalker: →, →, B
 Jealous Rage: ←, B
 Hell Splitter: ↓, B
 Beast Killer: ↙, B
 Malignant Tempest: ←, B, B
 Ravaged Armor: →, →, B, A
 Malignant Reaver: ↓, →, ↗, B

Necro Rage: ↓, ↑, B
 Grisly Rush: ↓, ←, ↙, B, A
 Grisly Spiral: ↓, ←, ↙, B, B
 Night Rage: levantando, B
 Night Levitation: levantando, segure B

Chutes

Double Kick: →, K, K
 Devil Spiral: →, →, K, B
 Double Devil Kick: →, →, K, K
 Abject Terror: →, →, K, ↓, K
 Gut Wrench Kick: ↘, K
 Shadow Clipper: ↓, K
 Triple Kick: ↙, K, K, K
 Fake Crusher: ←, K
 Dark Retribution: ←, ←, K
 Avenger Sobat: ↑, ↘, K, K
 Spinning Heel: ↓, →, ↘, K
 Force Kick: segure ↓, ↑, K
 Knee Kick: levantando, K

Agarrões

Messiah: perto do adversário, A+G
 Deathbringer: perto do adversário pela
 direita, A+G ou B+G
 Eighth Level of Hell: perto do
 adversário por trás, A+G ou B+G
 Angel of Death Levitation: perto do
 adversário, ↓, ←, ←, A+G
 Imprisoning Tendrils: perto do
 adversário, ↓, ←, B+G



- Soco** - ■
- Chute** - ▲
- Estourar barra de energia** - ●
- Defesa** - X
- Super soco** - ↑ + soco ou ← + soco
- Super chute** - → + chute ou ← + chute
- Quebrar a defesa do oponente** - Aperte soco e chute para poder tirar a defesa do oponente. Nota: também poderá ser usado no ar.
- Cambalhota para trás** - Aperte ↑ e defesa
- Cambalhota para frente** - Aperte ↓ e defesa
- Encher a barra de energia** - Segure ↓ e defesa
- Transformação** - Aperte soco + chute + defesa



Golpes normais:

- King Kai Fist x(20) - soco, chute, defesa (com 1 de KI)
- Super Saiyen - soco, chute, defesa (com 3 de KI)
- Kamehameha - soco, soco, soco, soco + ●, (com 1 de KI)

- Kamehameha - → + chute, soco, soco, soco, ● (com 1 de KI)
- Spirit bomb - → + soco, soco, soco, ● (com 4 de KI)
- Zanku Fist - soco, → + soco, soco, ● (com 1 de KI)
- Dragon Throw - soco + defesa (com 2 de KI)
- Golpes especiais:
- Super Saiyen 2 - soco + chute + defesa (com 4 de KI)
- Super Saiyen 3 - soco + chute + defesa (com 3 de KI)
- Warp Kamehameha - soco, soco, chute, chute, ● (com 3 de KI)
- Super Spirit Bomb - chute, chute, → + chute, chute, ● (com 5 de KI)
- Continuous Kamehameha - → + soco, soco, soco, soco, ● (com 2 de KI)
- Activate Vegito Fusion - soco, soco, chute, chute, ● (com 3 de KI)
- Activate Gokule Fusion - soco, soco, chute, chute, ● (com 3 de KI)



Golpes normais:

- Super Saiyen - soco, chute, defesa (com 3 de KI)
- Super Saiyen 2 - soco, chute, defesa (com 4 de KI)
- Kamehameha - soco, soco, soco, soco, ● (com 1 de KI)
- Kamehameha - → + chute, soco, soco, soco, ● (com 1 de KI)
- Kamehameha - → + ● (com 1 de KI)
- Zanku Fist - soco, → + soco, soco, ● (com 1 de KI)
- Continuous Kamehameha - → + soco, soco, soco, soco, ● (com 2 de KI)
- Super Dragon Fist - → + chute, chute, chute, ● (com 2 de KI)
- Jackhammer Smash - soco + defesa

Golpes especiais:

- Elder Kai Unlock Ability - soco + chute + defesa (com 4 de KI)
- Super Kamehameha - chute, chute, → + chute, chute, ● (com 4 de KI)
- Super Kamehameha - → + soco, soco, soco, chute, ● (com 4 de KI)



Piccolo

Golpes normais:

- Sync com Nail – soco + chute + defesa (com 3 de KI)
- Destructive Wave – soco, soco, soco, soco, ● (com 1 de KI)
- Destructive Wave - ➔ + soco, ➔ + soco, soco, ➔ + soco, ● (com 1 de KI)
- Destructive Wave - ➔ + ● (com 1 de KI)
- Special Beam Cannon - ➔ + soco, soco, soco, ➔ + soco, ● (com 3 de KI)
- Instant Killquick – soco, soco, chute, ● (com 1 de KI)
- Fierce Ranma - ➔ + chute, chute, chute, ● (com 2 de KI)
- Demon Roundhouse – soco + defesa

Golpes especiais:

- Fusão com Kami – soco + chute + defesa (com 4 de KI)
- Hellzone Grenade – chute, chute, chute, ➔ + chute (com 5 de KI)



Krillin

Golpes normais:

- Unlock Potential – soco + chute + defesa (com 3 de KI)
- Kamehameha – soco, soco, soco, soco, ● (com 1 de KI)
- Kamehameha – chute, chute, ◀ + chute, ● (com 1 de KI)
- Kamehameha - ➔ + ● (com 1 de KI)
- Destructo Disc – soco, soco, ◀ + soco, soco, ● (com 2 de KI)
- Destructo Disc - ➔ + soco, soco, ➔ + soco, soco, ● (com 2 de KI)
- Destructo Disc - ◀ + ● (com 2 de KI)
- Zanku Fist - ➔ + soco, soco, chute, chute, ● (com 1 de KI)
- Valiant Fist - ➔ + soco, soco, soco, soco, ● (com 2 de KI)
- Jackhammer – soco + defesa

Golpes especiais:

- Fierce Destructo Disc – chute, chute, ➔ + chute, chute, ● (com 3 de KI)



Tien

Golpes normais:

- Ki Blast Cannon – soco, ➔ + soco, soco, ● (com 2 de KI)
- Ki Blast Cannon – chute, chute, ➔ + chute, ➔ + chute, soco, ● (com 2 de KI)
- Ki Blast Cannon - ◀ + ● (com 2 de KI)
- Dodempa – soco, soco, soco, soco, ● (com 1 de KI)
- Dodempa - ➔ + chute, soco, soco, soco, ● (com 1 de KI)
- Dodempa - ➔ + ● (com 1 de KI)
- Jackhammer Fist Flash – chute, chute, ➔ + chute, chute, ● (com 1 de KI)
- Machine Gun Fist - ➔ + chute, chute, chute, ● (com 2 de KI)
- Jackhammer Fist – soco + defesa

Golpes especiais:

- Volleyball Fist - ➔ + chute, soco, soco, soco, chute, ● (com 3 de KI)
- Domination Blast - ➔ + soco, soco, soco, soco, ● (com 2 de KI)
- Activate Tiencha Fusion – soco, soco, chute, chute, ● (com 3 de KI)



Raditz

Golpes normais:

Double Sunday – soco, soco, soco, soco, 1 (com 1 de KI)
 Double Sunday - → + chute, soco, soco, soco, ● (com 1 de KI)
 Double Sunday - → + ● (com 1 de KI)
 Saturday Crush – soco, → + soco, soco, ● (com 2 de KI)
 Saturday Crush - → + soco, soco, soco, chute, ● (com 2 de KI)
 Saturday Crush - ← + ● (com 2 de KI)
 Exciting Year – chute, chute, → + chute, chute, ● (com 1 de KI)
 Dynamite Monday - → + chute, chute, chute, ● (com 2 de KI)
 Day Crush – soco + defesa

Golpes especiais:

Weekly Special - → + soco, soco, soco, ● (com 2 de KI)



Kid Trunks

Golpes normais:

Super Saiyen – soco + chute + defesa (com 3 de KI)
 Double Buster – soco, → + soco, soco, ● (com 2 de KI)
 Double Buster - → + chute, chute, soco, soco, ● (com 2 de KI)
 Double Buster - ← + ● (com 2 de KI)
 Buster Cannon – soco, soco, soco, soco, ● (com 1 de KI)
 Buster Cannon - → + chute, soco, soco, soco, ● (com 1 de KI)
 Buster Cannon - → + ● (com 1 de KI)
 Blast Attack – chute, chute, → + chute, chute, ● (com 1 de KI)
 Energy Burst - → + soco, soco, soco, soco, ● (com 2 de KI)
 Grand Impulse – soco + defesa

Golpes especiais:

Activate Gotenks Fusion – soco, soco, chute, chute, ● (com 4 de KI)



Goten

Golpes normais;

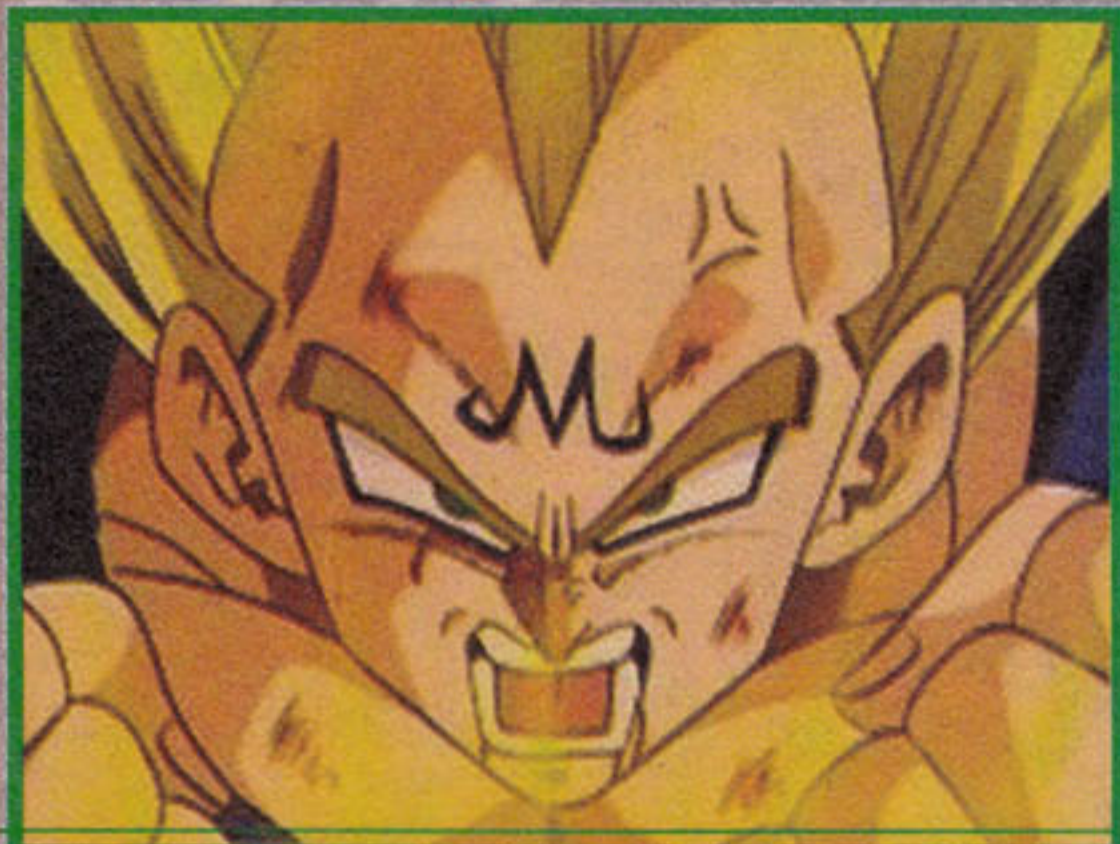
Super Saiyen – soco + chute + defesa (com 3 de KI)
 Kamehameha – soco, soco, soco, soco, ● (com 1 de KI)
 Kamehameha - → + chute, soco, soco, soco, ● (com 1 de KI)
 Kamehameha - → + ● (com 1 de KI)
 Zanku Fist – chute, chute, → + chute, chute, ● (com 1 de KI)
 Continuous Kamehameha - → + soco, soco, soco, soco, ● (com 2 de KI)
 Jackhammer – soco + defesa

Golpes especiais:

Activate Gotenks Fusion – soco, soco, chute, chute, ●



Personagens secretos



Vegeta / Majin Vegeta

Golpes normais:

Super Saiyen – soco + chute + defesa (com 3 de KI)
 Galick Gun – soco, soco, soco, soco, ● (com 1 de KI)
 Galick Gun – → + chute, soco, soco, soco, ● (com 1 de KI)
 Galick Gun - → + ● (com 1 de KI)
 Final Flash – soco, soco, chute, chute, ● (com 3 de KI)
 Final Bash – soco, → + soco, soco, ● (com 1 de KI)
 Meteor Flash - → + soco, soco, soco, soco, ● (com 2 de KI)
 Meteor Break - → + chute, chute, chute, ● (com 2 de KI)
 Nose Dive Crash – soco + defesa

Golpes especiais:

Super Saiyen 2 – soco + chute + defesa (com 4 de KI)
 Big Bang Attack - → + soco, soco, soco, chute, ● (com 4 de KI)
 Activate Vegito Fusion – soco, soco, chute, chute, ● (com 4 de KI)
 Golpes especiais com Majin Vegeta:
 Atomic Blast – chute, chute, → + chute, chute, ●
 Atomic Blast - ← + ●
 Final Explosion – chute, chute, → + chute, → + chute, soco, ● (com 5 de KI)



Yamcha

Golpes especiais:

Kamehameha – soco, soco, soco, soco, ● (com 1 de KI)
 Kamehameha - → + chute, soco, soco, soco, ● (com 1 de KI)
 Kamehameha - → + chute, soco, soco, soco, ● (com 1 de KI)
 Wolf Fang Fist - → + ● (com 1 de KI)
 Wolf Fang Fist – chute, chute, → + chute, → + chute, ● (com 1 de KI)
 Wolf Fang Fist - → + chute, chute, chute, ● (com 1 de KI)
 Wolf Slice Fist – chute, chute, → + chute, chute, ● (com 1 de KI)
 Wolf Fang Blast - → + soco, soco, soco, soco, ● (com 2 de KI)
 Tiger Jackhammer – soco + defesa

Golpes especiais:

Spirit Ball - → + soco, soco, soco, soco, ● (com 3 de KI)
 Activate Tiencha Fusion – soco, soco, chute, chute, ● (com 4 de KI)



Nappa

Golpes normais:

Break Cannon - → + soco, → + soco, soco, → + soco, ● (com 2 de KI)
 Break Cannon - → + chute, chute, chute, ← + chute, ● (com 2 de KI)
 Break Cannon - ← + ● (com 2 de KI)
 Bomber DX – soco, soco, soco, soco, ● (com 1 de KI)
 Bomber DX – → + chute, soco, soco, ← + soco, ● (com 1 de KI)
 Bomber DX – → + ● (com 1 de KI)
 Giant Attack – chute, chute, chute, → + chute, ● (com 1 de KI)
 Break Storm – soco, soco, chute, ● (com 1 de KI)
 Megaton Throw – soco + defesa





Golpes normais:

- Recoome Eraser Gun - soco, soco, soco, soco, ● (com 1 de KI)
- Recoome Eraser Gun - ↑ + ● (com 1 de KI)
- Recoome Kick - → + soco, → + soco, soco, → + soco, ● (com 1 de KI)
- Recoome Kick - → + chute, soco, soco, ● (com 1 de KI)
- Recoome Kick - ← + ● (com 1 de KI)
- Recoome Bomber - → + chute, chute, chute, ← + chute, ● (com 3 de KI)
- Recoome Buster Magnum - chute, chute, chute, → + chute, ● (com 2 de KI)
- Recoome Hyper Swing - soco + defesa

Golpes especiais:

- Special Fighting Pose # 3 - soco, soco, ← + soco, soco, ● (com 2 de KI)
- Special Fighting Pose # 4 - chute, chute, chute, chute, ● (com 2 de KI)
- Special Fighting Pose # 4 - → + soco, → + soco, soco, soco, ● (com 2 de KI)

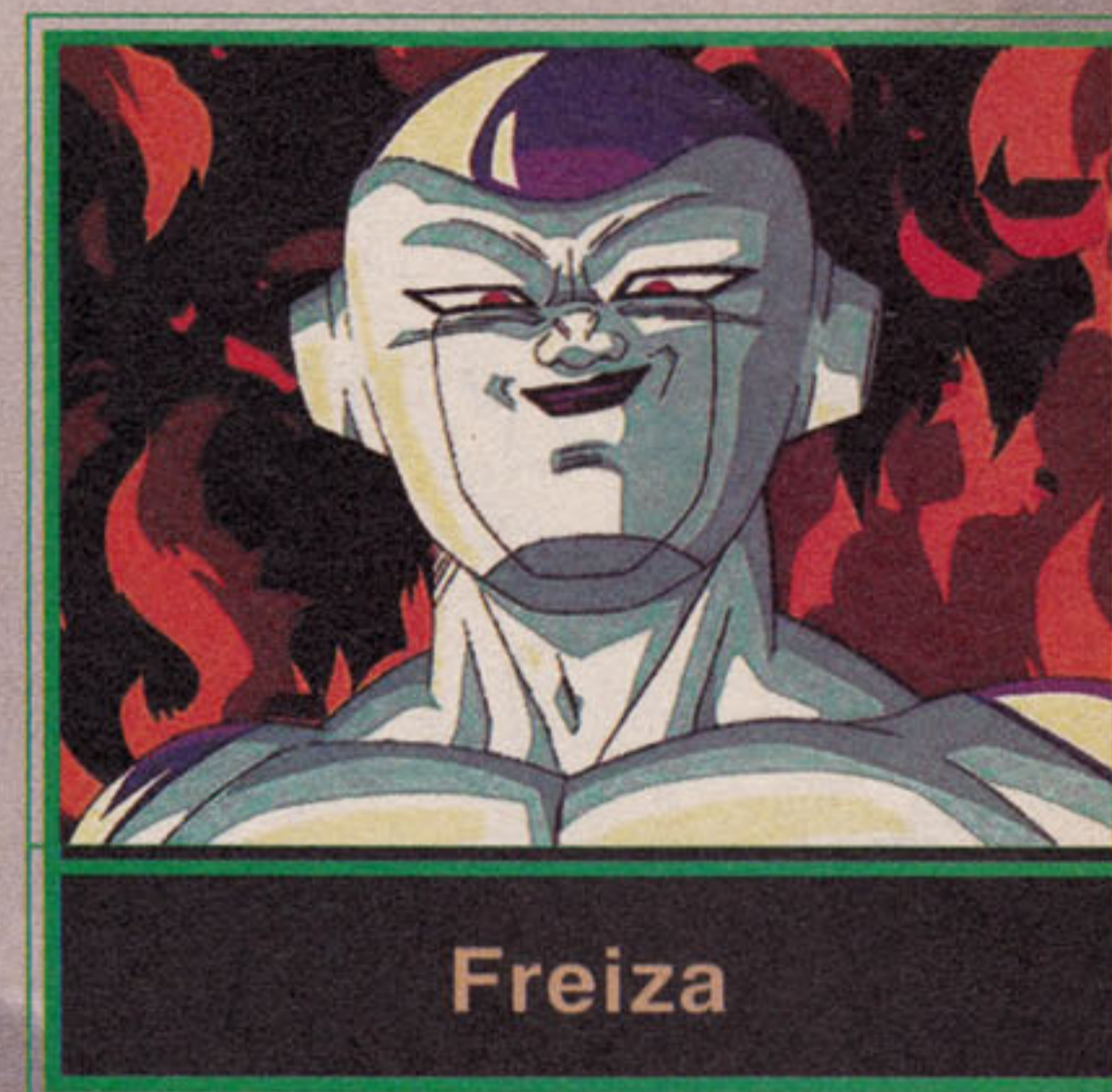


Golpes normais:

- Milky Cannon - soco, soco, soco, soco, ● (com 1 de KI)
- Milky Cannon - → + chute, soco, soco, soco, ● (com 1 de KI)
- Milky Cannon - → + ● (com 1 de KI)
- Body Change - → + soco, soco, soco, chute, ● (com 1 de KI)
- Processed Power Crush - chute, chute, → + chute, chute, ● (com 1 de KI)
- Parmesan Shower - → + soco, soco, soco, soco, ● (com 3 de KI)
- Ginyu Strike - soco + defesa

Golpes especiais:

- Especial Fighting Pose # 1 - soco, → + soco, soco, ● (com 2 de KI)
- Especial Fighting Pose # 1 - chute, chute, ← + chute, ● (com 2 de KI)
- Especial Fighting Pose # 2 - chute, chute, chute, chute, ● (com 2 de KI)
- Especial Fighting Pose # 2 - soco, soco, chute, → + chute, ● (com 2 de KI)
- Ginyu Special - → + chute, chute, chute, ● (com 2 de KI)



Golpes normais:

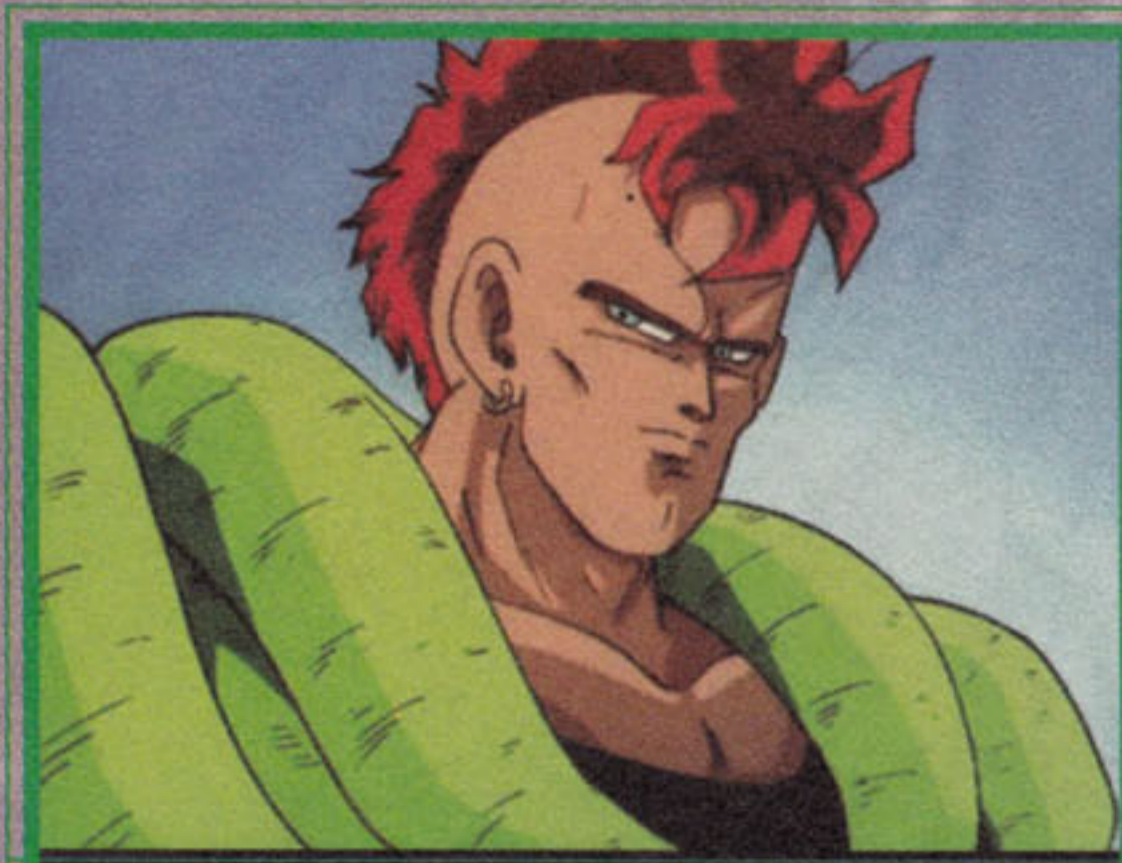
- Death Beam - soco, soco, soco, soco, ● (com 1 de KI)
- Death Beam - → + chute, soco, soco, soco, chute, ● (com 1 de KI)
- Death Beam - soco + ● (com 1 de KI)
- Death Ball - soco + ● (com 3 de KI)
- Freiza Nightmare - chute, chute, → + chute, chute, ● (com 1 de KI)
- Killer Ball - → + soco, soco, soco, soco, ● (com 2 de KI)
- Evil Dance - → + chute, chute, chute, ● (com 2 de KI)
- Meteor Crash - soco + defesa

Golpes especiais:

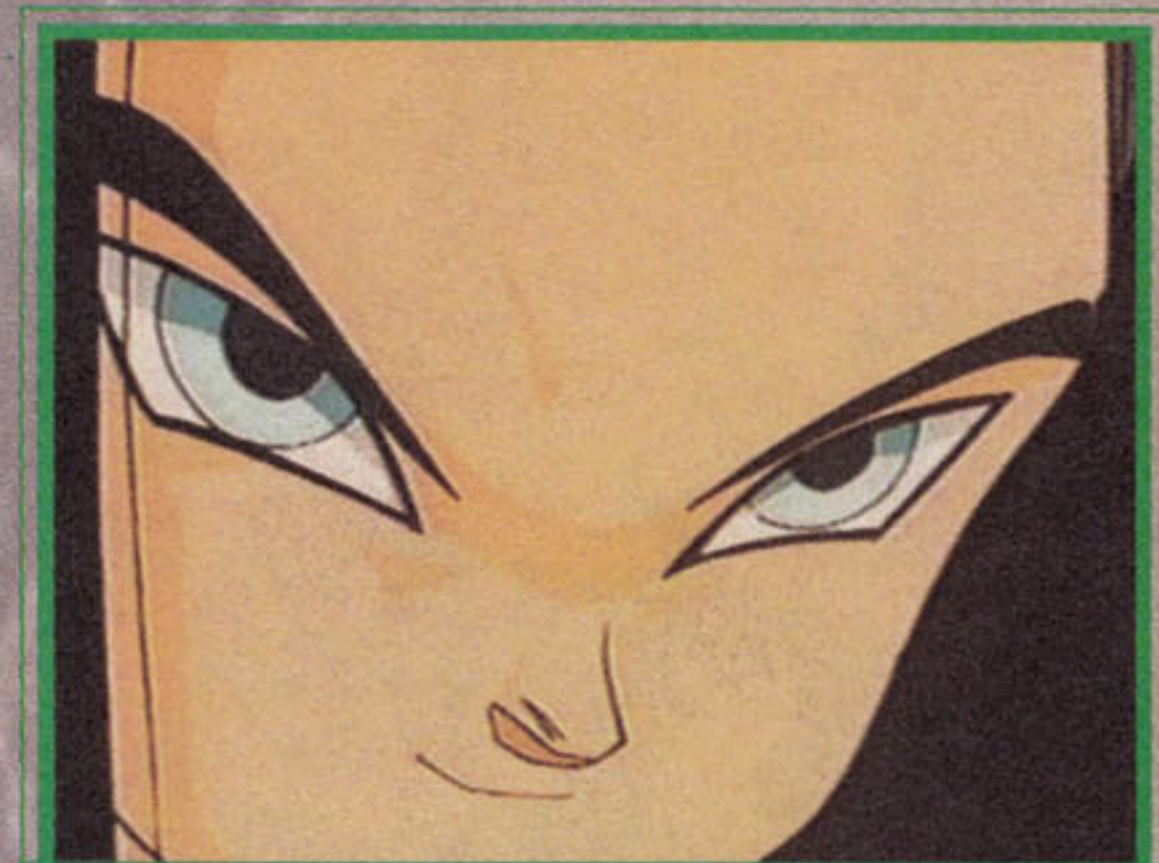
- Death Wave - soco, → + soco, soco, 1 (com 2 de KI)
- Death Wave - chute, chute, → + chute, → + chute, ● (com 2 de KI)
- Death Wave - ← + ● (com 2 de KI)



Future Trunks



Android 16



Android 17

Golpes normais:

- Super Saiyen – soco + chute + defesa (com 3 de KI)
- Buster Cannon – soco, soco, soco, soco, ● (com 1 de KI)
- Buster Cannon - → + chute, soco, soco, soco, chute, ● (com 1 de KI)
- Buster Cannon - → + ● (com 1 de KI)
- Burning Attack - → + soco, soco, soco, chute, ● (com 3 de KI)
- Blast Attack – chute, chute, → + chute, chute, ● (com 1 de KI)
- Energy Burst - → + soco, soco, soco, soco, ● (com 2 de KI)
- Meteor Break - → + chute, chute, chute, ● (com 2 de KI)
- Rapid Fall Slash – soco + defesa

Golpes especiais:

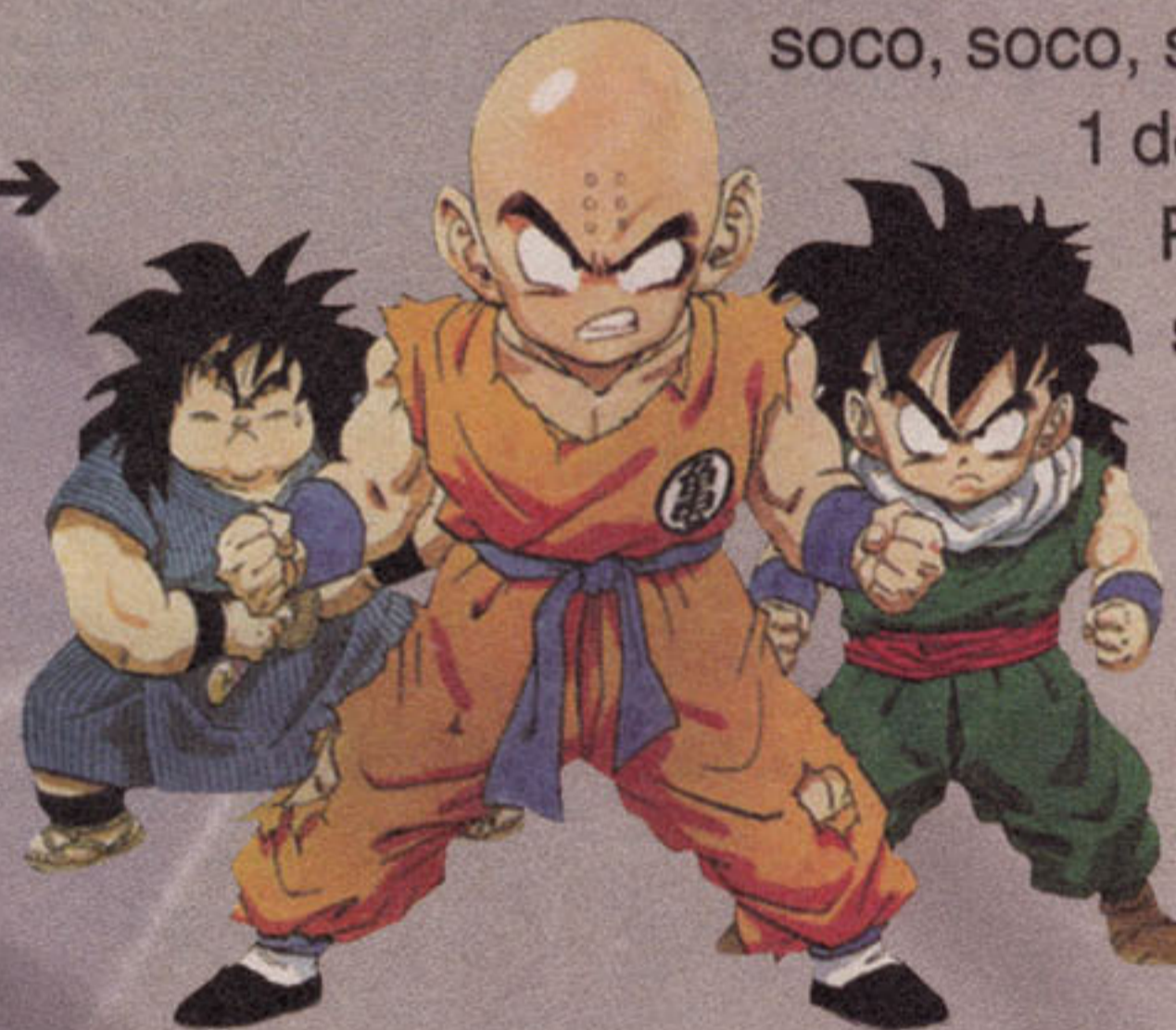
- Super Saiyen 2 – soco + chute + defesa (com 4 de KI)
- Finish Buster – soco, → + soco, soco, ● (com 2 de KI)
- Finish Buster – → + chute, chute, soco, soco, soco, ● (com 2 de KI)
- Finish Buster - ← + ● (com 2 de KI)

Golpes normais:

- Rocket Punch – soco, soco, → + soco, soco, ● (com 1 de KI)
- Rocket Punch – → + chute, soco, soco, ← + soco, ● (com 1 de KI)
- Rocket Punch – → + chute, soco, soco + ● (com 1 de KI)
- Hell flash - → + soco, → + soco, soco, ● (com 3 de KI)
- Devil Crush – soco, soco, chute, ● (com 1 de KI)
- Finishing Splash - → + chute, chute, chute, ● (com 2 de KI)
- Killing Neck Throw – soco + defesa

Golpes normais:

- Power Blitz - soco, soco, soco, soco, ● (com 1 de KI)
- Power Blitz - → + chute, soco, soco, soco, ● (com 1 de KI)
- Power Blitz - soco + ● (com 1 de KI)
- Energy Field - soco, → + soco, soco, ● (com 1 de KI)
- Energy Field - → + soco, soco, soco, chute, ● (com 1 de KI)
- Energy Field - ← + ● (com 1 de KI)
- Power Strike - chute, chute, → + chute, chute, ● (com 1 de KI)
- Power Falling Star - → + soco, soco, soco, soco, ● (com 2 de KI)
- Buster Swing - soco + defesa





Android 18

Golpes normais:

- Power Blitz - soco, soco, soco, soco, ● (com 1 de KI)
- Power Blitz - → + chute, soco, soco, soco, ● (com 1 de KI)
- Power Blitz - → + ● (com 1 de KI)
- Energy Field - soco, → + soco, soco, ● (com 1 de KI)
- Energy Field - → + soco, soco, soco, chute, ● (com 1 de KI)
- Energy Field - ← + ● (com 1 de KI)
- Power Strike - chute, chute, → + chute, chute, ● (com 1 de KI)
- Power Falling Star - → + soco, soco, soco, soco, ● (com 2 de KI)
- Buster Swing - soco + defesa

Golpes especiais:

- Destructo Disk - chute, chute, → + chute, soco, ● (com 2 de KI)
- Destructo Disk - → + chute, soco, soco, soco, ● (com 2 de KI)

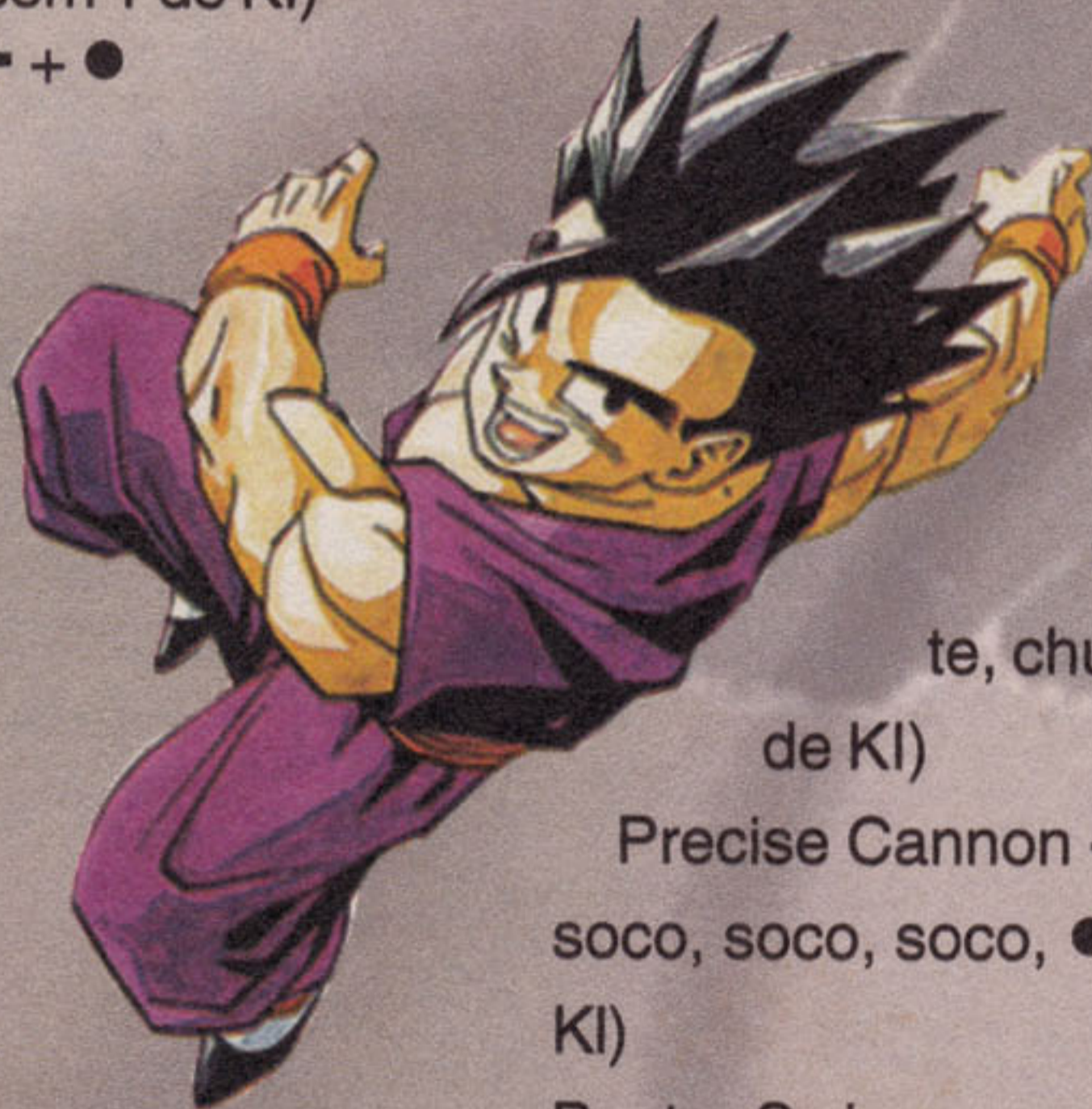


Dr. Gero (Android 20)

Golpes normais:

- Photon Wave - soco, soco, soco, soco, ● (com 1 de KI)
- Photon Wave - → + chute, soco, soco, soco, ● (com 1 de KI)
- Photon Wave - → + ● (com 1 de KI)

- Ki Blast
- Absorption - ← + ●
- Power Break - chute, chute, → + chute, chute, ● (com 1 de KI)



- Precise Cannon - → + soco, soco, soco, soco, ● (com 2 de KI)

- Buster Swing - soco + defesa

Golpes especiais:

- Life Drain - → + soco, soco, soco, chute, ● (com 3 de KI)



Cell

Golpes normais:

- Kamehameha - soco, soco, soco, soco, ● (com 1 de KI)
- Kamehameha - → + chute, soco, soco, ← + soco, ● (com 1 de KI)
- Kamehameha - → + ● (com 1 de KI)
- Spirit Bomb - → + soco, → + soco, soco, chute, ● (com 3 de KI)
- Ultimate Attack - soco, soco, chute, ● (com 1 de KI)
- Negative Power Rain - chute, chute, chute, → + chute, ● (com 2 de KI)
- Cybernetic Radar - → + chute, chute, chute, ● (com 2 de KI)
- Lasso - soco + defesa

Golpes especiais:

- Energy Field - soco, soco, → + soco, soco, soco, ● (com 1 de KI)
- Energy Field - → + soco, → + soco, soco, soco, ● (com 1 de KI)
- Energy Field - ← + ● (com 1 de KI)



Teen Gohan

Golpes normais:

- Super Saiyen - soco + chute + defesa (com 3 de KI)
- Super Saiyen 2 - soco + chute + defesa (com 4 de KI)
- Kamehameha - soco, soco, soco, soco, ● (com 1 de KI)
- Kamehameha - → + soco, soco, → + soco, soco, ● (com 1 de KI)
- Kamehameha - → + ● (com 1 de KI)
- Instant Killquick - → + soco, soco, chute, ● (com 1 de KI)
- High Speed Hammer - soco, soco, chute, ● (com 2 de KI)
- Fierce Ranma - chute, chute, ← + chute, ● (com 2 de KI)
- Jackhammer - soco + defesa

Golpes especiais:

- Father / Son Kamehameha - chute, chute, → + chute, chute, ● (com 4 de KI)



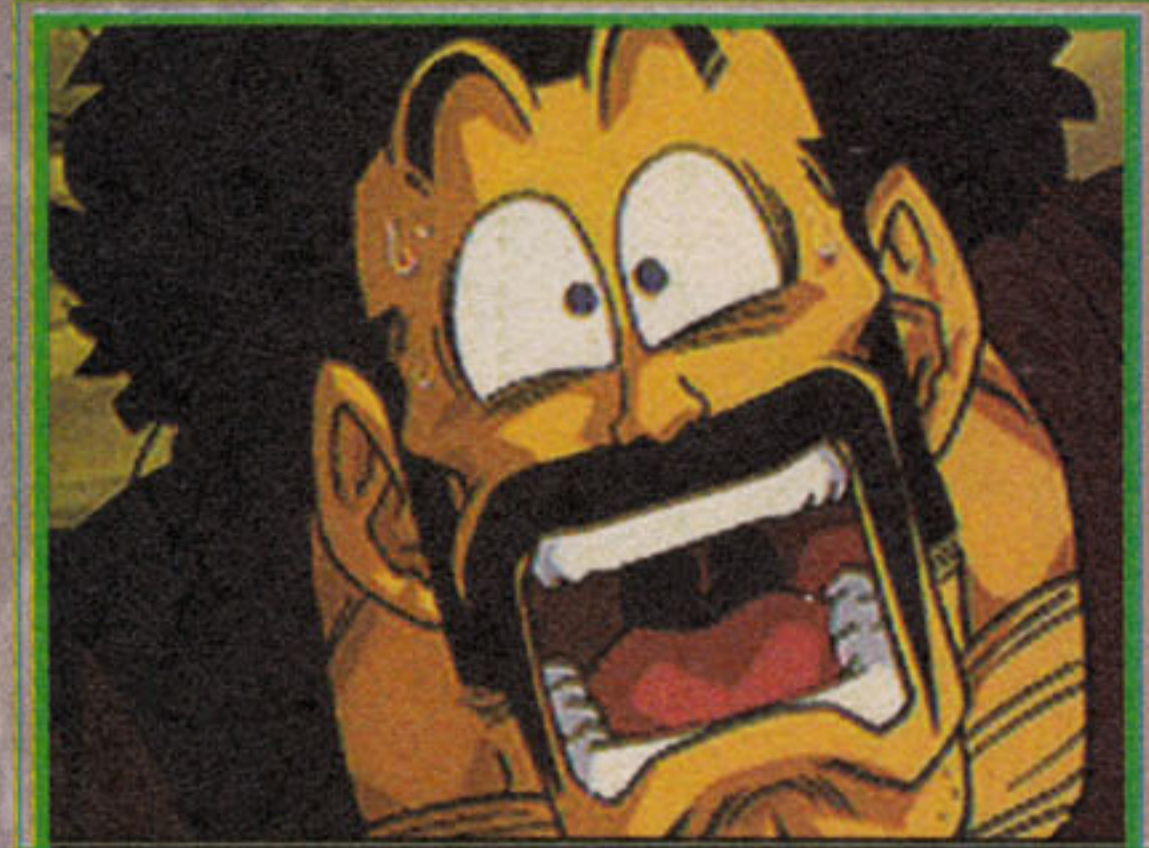
Great Saiyaman

Golpes normais:

- Justice Punch - soco, soco, soco, soco, ● (com 1 de KI)
- Justice Punch - → + chute, soco, soco, soco, ● (com 1 de KI)
- Justice Kick - → + ● (com 1 de KI)
- Justice Kick - soco, soco, chute, chute, ● (com 1 de KI)
- Justice Finisher - soco, soco, chute, chute, ● (com 1 de KI)
- Justice Flash - → + soco, soco, soco, soco, ● (com 2 de KI)
- Justice Carnival - → + chute, chute, chute, ● (com 2 de KI)
- Justice Dynamite - soco + defesa

Golpes especiais:

- Justice Pose - → + soco, soco, soco, chute, ● (com 3 de KI)



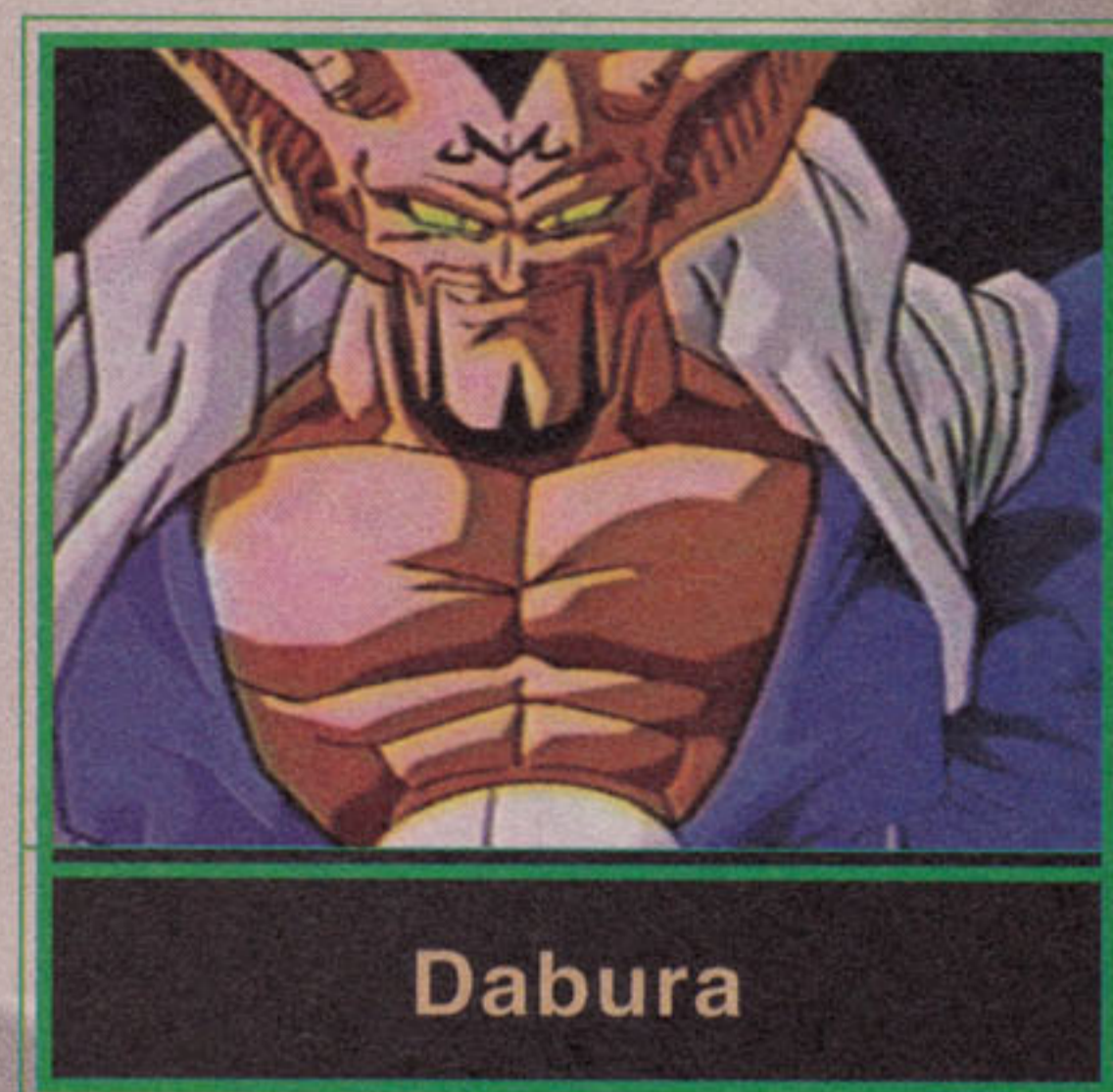
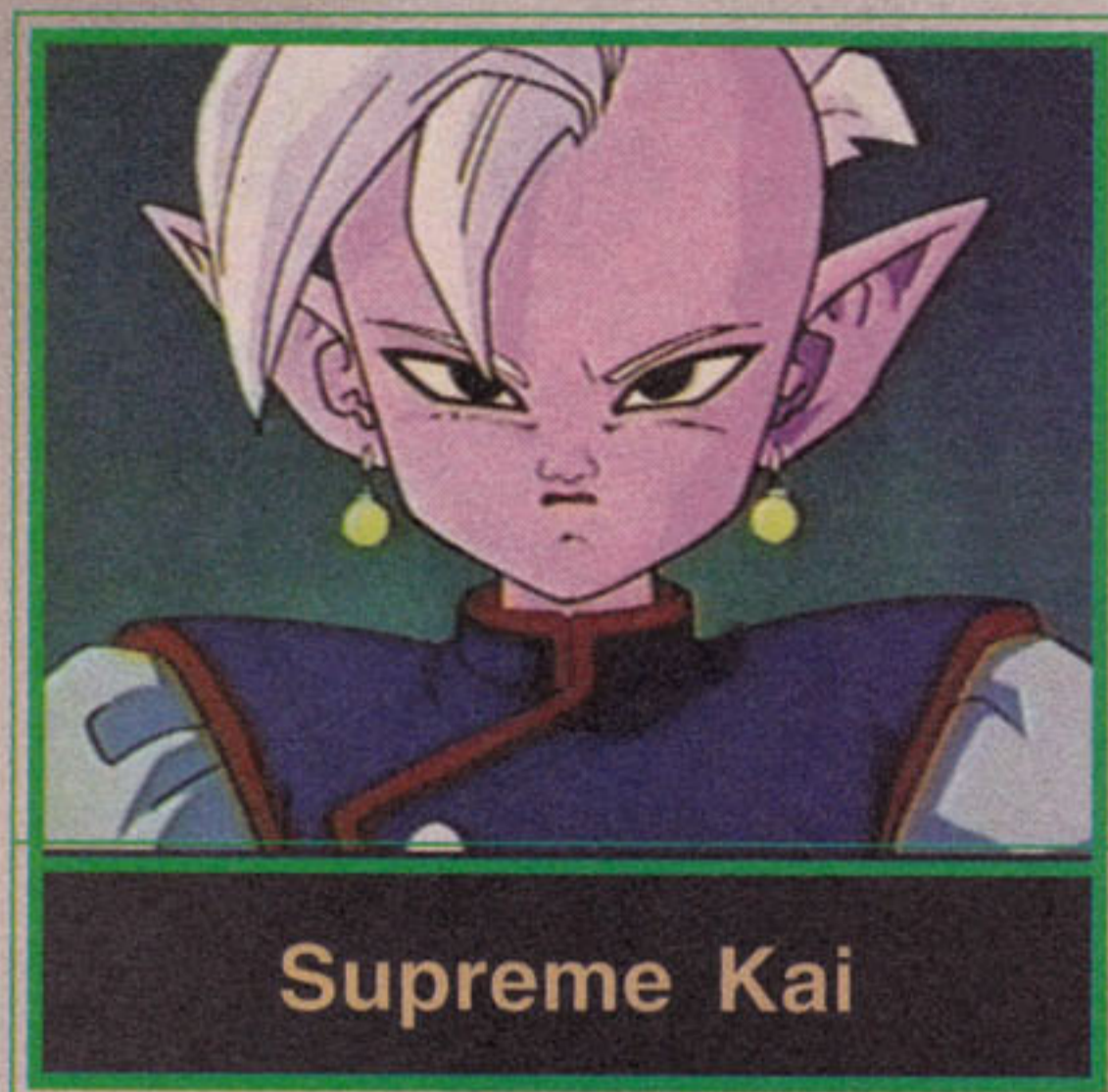
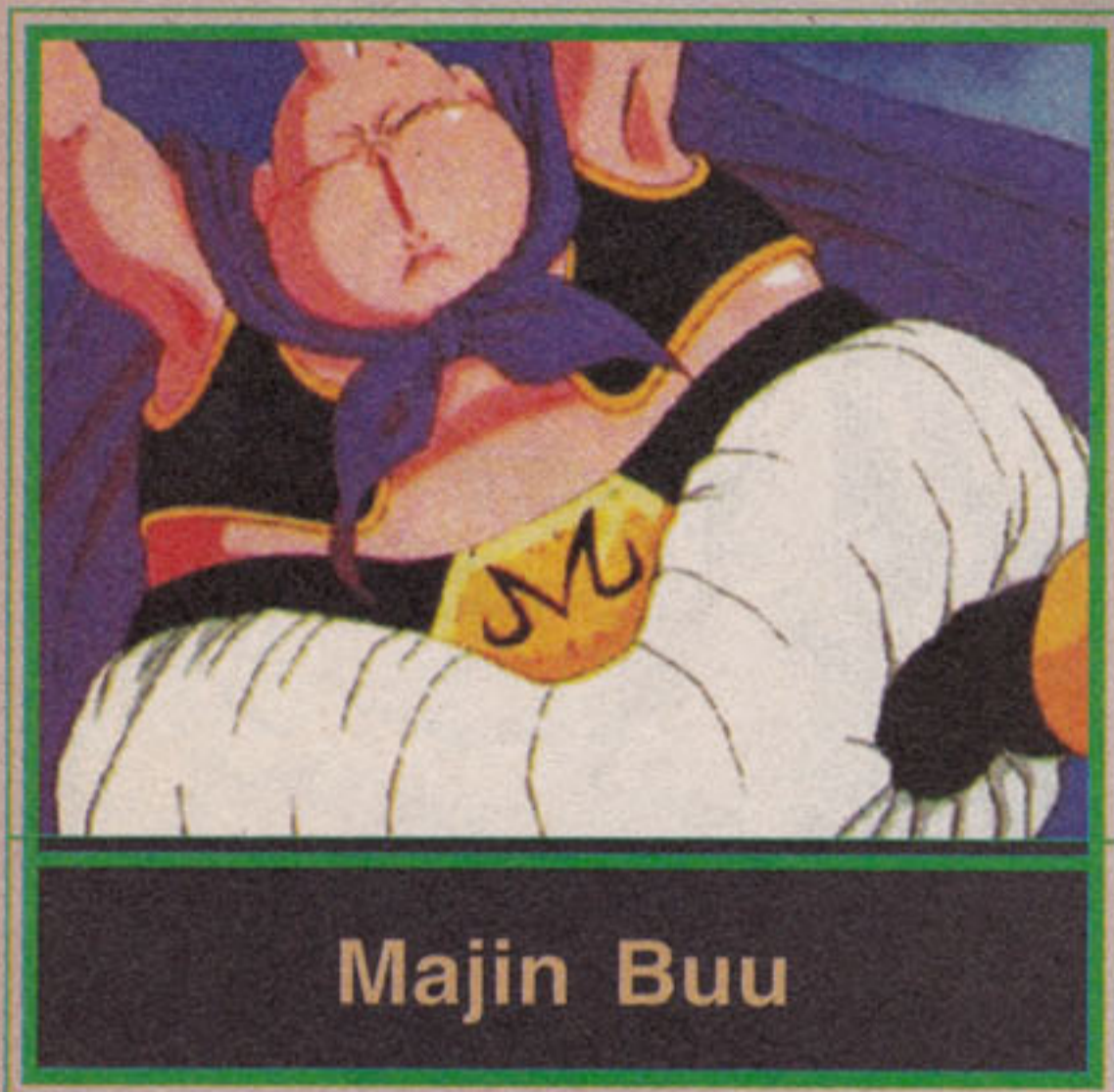
Hercule (Mr. Satan)

Golpes normais:

- Dynamite Kick - chute, chute, chute, ● (com 1 de KI)
- Dynamite Kick - è + soco, soco, soco, soco, ● (com 1 de KI)
- Dynamite Kick - → + ● (com 1 de KI)
- Rolling Hercule Punch - soco, soco, soco, soco, ● (com 1 de KI)
- Rolling Hercule Punch - → + chute, soco, soco, soco, ● (com 1 de KI)
- Present For You - chute, chute, → + chute, → + chute, ● (com 3 de KI)
- Hercule Critical Attack - soco, → + soco, soco, ● (com 1 de KI)
- Hercule Ultra Dynamite - → + chute, chute, chute, ● (com 2 de KI)
- Hercule Critical Bomber - soco + defesa

Golpes especiais:

- High Tension - soco + chute + defesa (com 3 de KI)
- Hercule Special - → + soco, soco, soco, chute, ● (com 3 de KI)
- Activate Gokule Fusion - soco, soco, chute, chute, ● (com 3 de KI)

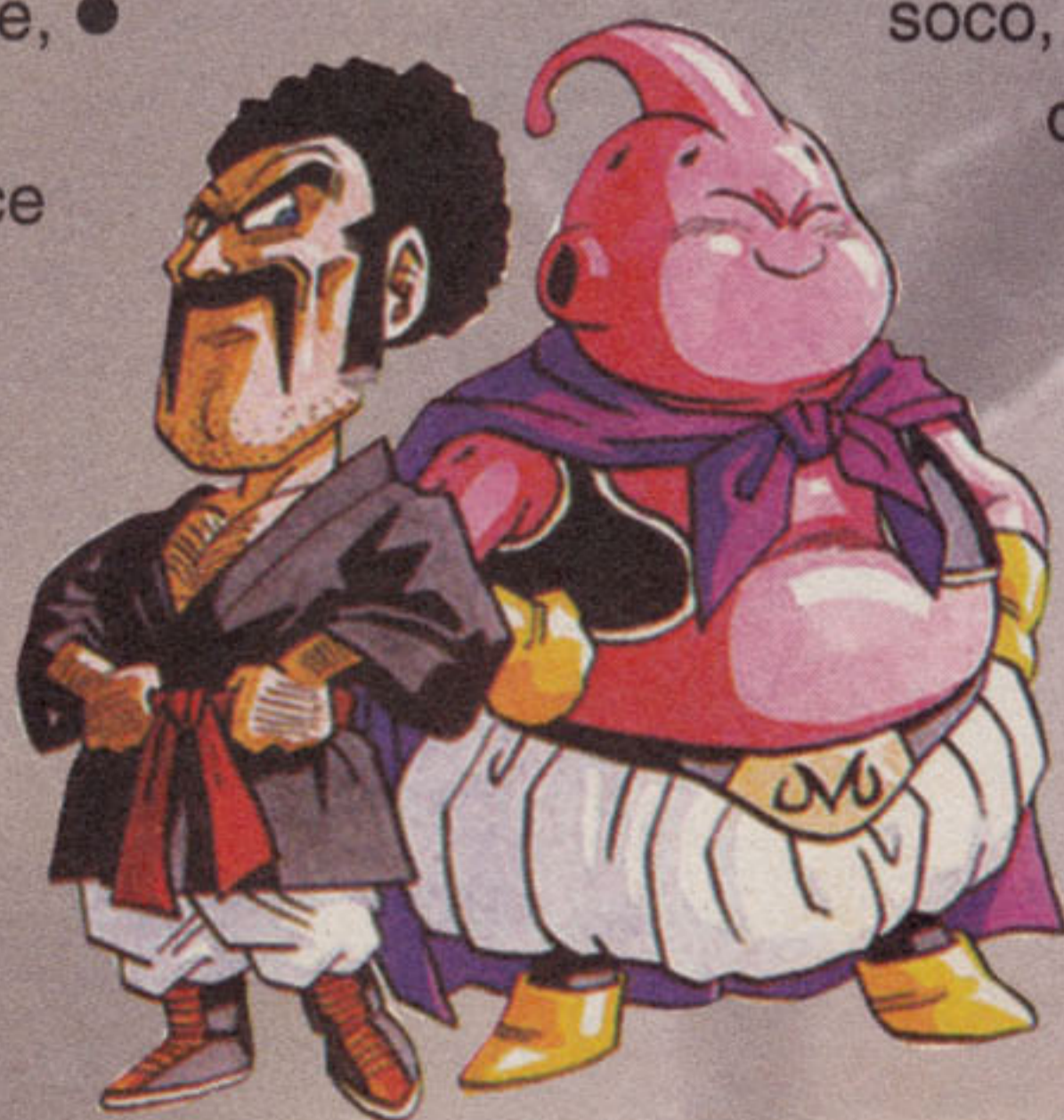


Golpes normais:

- Innocence Cannon – soco, soco, soco, soco, ● (com 1 de KI)
- Innocence Cannon – soco, → + soco, soco, ● (com 1 de KI)
- Innocence Cannon – → + ● (com 1 de KI)
- Innocence Strike – soco, soco, → + chute, chute, ● (com 1 de KI)
- Enjoy Browning – chute, chute, → + chute, chute, ● (com 2 de KI)
- Innocence Dance - → + chute, soco, soco, ● (com 2 de KI)
- Merry Swing – soco + defesa

Golpes especiais:

- Angry
- Explosion - → + soco, soco, → + soco, soco (com 3 de KI)



Golpes normais:

- Shockwave – soco, soco, soco, soco, ● (com 1 de KI)
- Shockwave - → + chute, soco, soco, soco, ● (com 1 de KI)
- Shockwave - → + ● (com 1 de KI)
- Holiness Break – chute, chute, → + chute, chute, ● (com 1 de KI)
- Energy Rain - → + soco, soco, soco, soco, ● (com 2 de KI)
- Majestic Rush - → + chute, chute, chute, chute, ● (com 2 de KI)
- Noble Throw – soco + defesa

Golpes especiais:

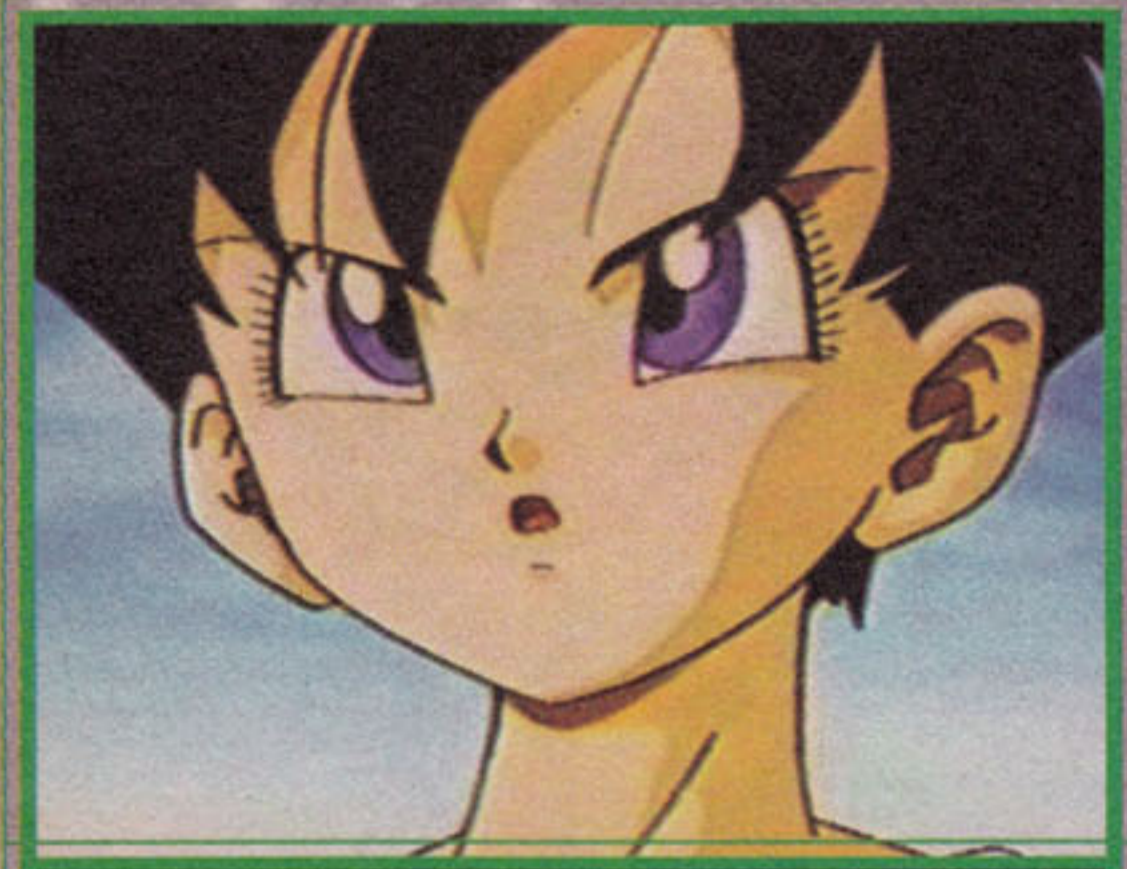
- Activate
- Kibitoshin Fusion – soco, soco, chute, chute, ● (com 3 de KI)

Golpes normais:

- Demonic Will – soco + chute + defesa (com 3 de KI)
- Hell Blitz – soco, soco, soco, soco, ● (com 1 de KI)
- Hell Blitz – → + chute, soco, soco, ← + soco, ● (com 1 de KI)
- Hell Blitz – → + ● (com 1 de KI)
- Evil Blast – soco, soco, → + soco, soco, soco, ● (com 2 de KI)
- Evil Blast – → + soco, → + soco, soco, soco, ● (com 2 de KI)
- Evil Blast – ← + ● (com 2 de KI)
- Hell blow Shoot – soco, soco, chute, ● (com 1 de KI)
- Hate Dancing - → + chute, chute, chute, ● (com 2 de KI)
- Evil Tornado – soco + defesa

Golpes especiais:

- Hate Ray Cannon – chute, chute, chute, → + chute, ● (com 2 de KI)
- Hell Blade Rush - → + soco, → + soco, soco, chute, ● (com 3 de KI)

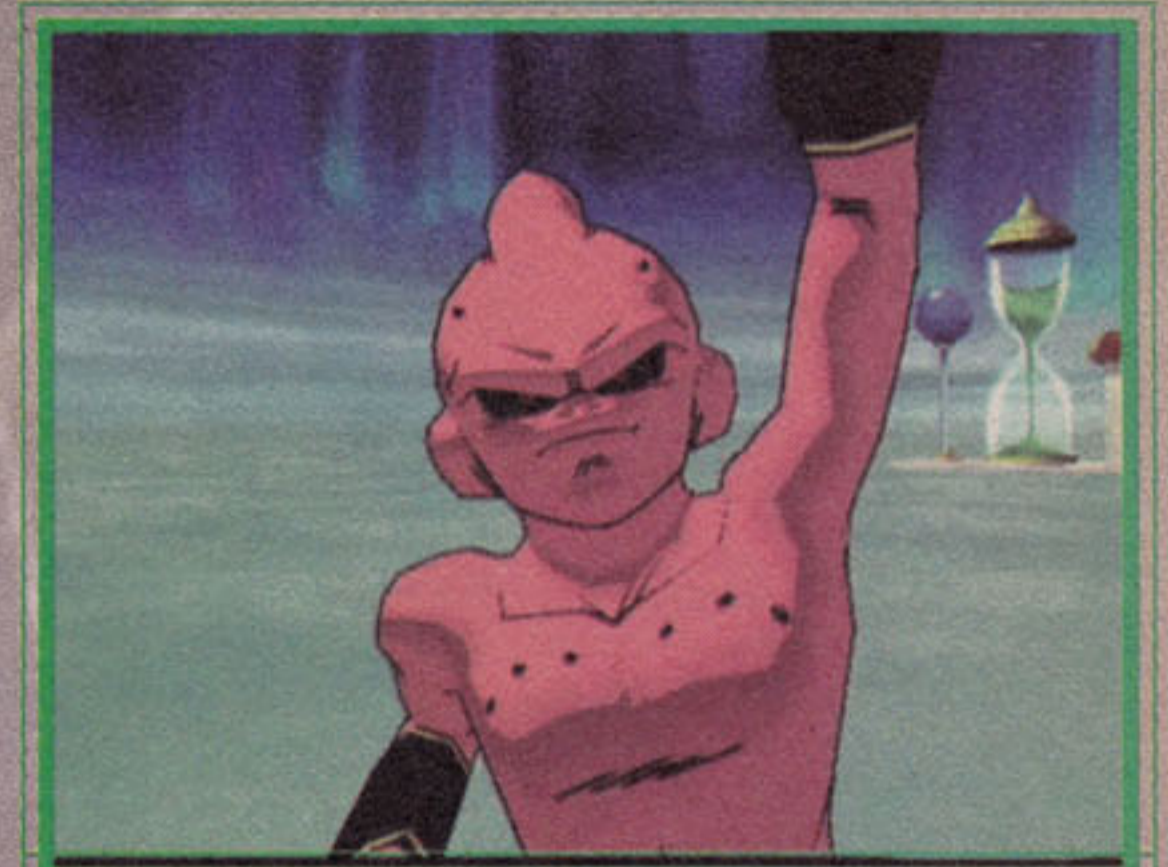


Videl



Super Buu

Golpes dos personagens nas transformações de Super Buu:



Kid Buu

Golpes normais:

- Eagle Kick – soco, soco, soco, soco, ● (com 1 de KI)
- Eagle Kick - → + chute, soco, soco, soco, ● (com 1 de KI)
- Eagle Kick - → + ● (com 1 de KI)
- Leopard Shoot – soco, → + soco, soco, ● (com 1 de KI)
- Falcon Rush - → + chute, chute, chute, ● (com 2 de KI)
- Bear Blowthrough – soco + defesa

Golpes especiais:

- Videl's Close Call - → + soco, soco, soco, chute, ● (com 3 de KI)



de KI)

Golpes normais:

- ILL Flash – soco, soco, soco, soco, ● (com 1 de KI)
- ILL Flash – soco, → + soco, soco, ● (com 1 de KI)
- ILL Flash – → + ● (com 1 de KI)
- Vice Break – soco, soco, → + chute, chute, ● (com 1 de KI)
- Assault Rain – chute, chute, → + chute, chute, ● (com 2 de KI)
- Vice Browing - → + chute, soco, soco, soco, ● (com 2 de KI)
- Badness Throw – soco + defesa

Golpes especiais:

- Absorption - → + soco, soco, → + soco, soco, ● (com 3 de KI)

Golpes normais:

- Vanishing Ball – soco, → + soco, soco, ● (com 2 de KI)
- Vanishing Ball – soco, → + soco, soco, soco, ● (com 2 de KI)
- Vanishing Ball – ← + ● (com 2 de KI)
- Kamehameha – soco, soco, soco, soco, ● (com 1 de KI)
- Kamehameha - → + chute, chute, chute, ● (com 1 de KI)
- Kamehameha - → + ● (com 1 de KI)
- Crazy Smash – soco, soco, → + chute, chute, ● (com 1 de KI)
- Mad Kill Spike – chute, chute, → + chute, chute, ● (com 2 de KI)
- Savage Rush - → + chute, soco, soco, soco, ● (com 2 de KI)
- Vanishing Drop – soco + defesa

Golpes especiais:

- Warp Kamehameha – soco, soco, chute, ● (com 4 de KI)



Super Buu

“SUPER ATAQUE COM TIEN E YAMCHA POSSUIDOS”

Ki Blast Cannon – soco, → + soco, soco, ● (com 2 de KI)

Ki Blast Cannon – → + ● (com 2 de KI)

Wolf Fang Fist – soco, soco, soco, soco, ● (com 1 de KI)

Wolf Fang Fist - ← + ● (com 1 de KI)

Volleyball Attack - → + soco, soco, → + soco, soco, ● (com 3 de KI)

Spirit Ball Attack - → + soco, soco, soco, soco, ● (com 3 de KI)

“SUPER ATAQUE COM FRIEZA POSSUIDO”

Death Beam – soco, soco, soco, soco, ● (com 1 de KI)

Death Beam – soco, → + soco, soco, ● (com 1 de KI)

Death Beam - → + ● (com 1 de KI)

Death Ball - → + soco, soco, → + soco, soco, ● (com 3 de KI)

“SUPER ATAQUE COM CELL POSSUIDO”

Energy Field – soco, soco, soco, soco, ● (com 1 de KI)

Energy Field – soco, → + soco, soco, ● (com 1 de KI)

Energy Field - → + ● (com 1 de KI)

Spirit Bomb - → + soco, soco, → + soco, soco, ● (com 3 de KI)

“SUPER ATAQUE COM VEGETA POSSUIDO”

Galick Gun – soco, soco, soco, soco, ● (com 1 de KI)

Galick Gun – soco, → + soco, soco, ● (com 1 de KI)

Galick Gun - → + ● (com 1 de KI)

Final Flash - → + soco, soco, → + soco, soco, ● (com 3 de KI)

“SUPER ATAQUE COM SSJ 3 GOTENKS POSSUIDO”

Victory Cannon – soco, soco, soco, soco, ● (com 1 de KI)

Victory Cannon – soco, → + soco, soco, ● (com 1 de KI)

Victory Cannon - → + ● (com 1 de KI)

Super Kamikaze Ghost Attack - → + soco, soco, → + soco, soco, ● (com 4 de KI)

“SUPER ATAQUE COM MYSTIC GOHAN POSSUIDO”

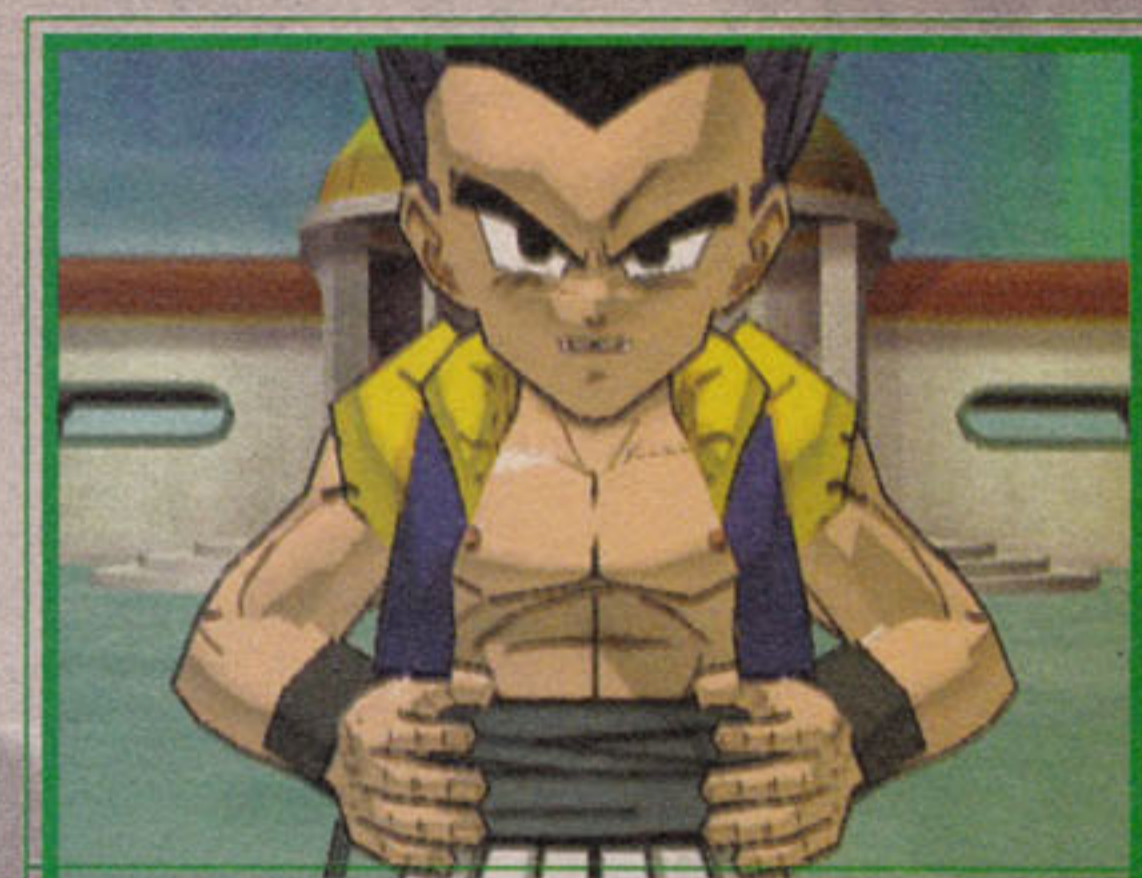
Kamehameha – soco, soco, soco, soco, ● (com 1 de KI)

Kamehameha – soco, → + soco, soco, ● (com 1 de KI)

Kamehameha - → + ● (com 1 de KI)

Super Kamehameha - → + soco, soco, → + soco, soco, ● (com 3 de KI)

Golpes dos personagens quando estiverem em fusões:



Gotenks

Super Saiyen – soco + chute + defesa

Super Saiyen 3 – soco + chute + defesa

Kamehameha – soco, soco, soco, soco, ●

Kamehameha - → + chute, soco, soco, soco, ●

Kamehameha - → + ●

Cont. Die-Die Missiles - → + soco, soco, soco, soco, ●

Victory Cannon (SSJ3) – soco, → + soco, soco, ●

Victory Cannon (SSJ3) - → + chute, chute, soco, soco, ●

Victory Cannon (SSJ3) - ← + ●

Galactic Donuts (SSJ ou SSJ3)

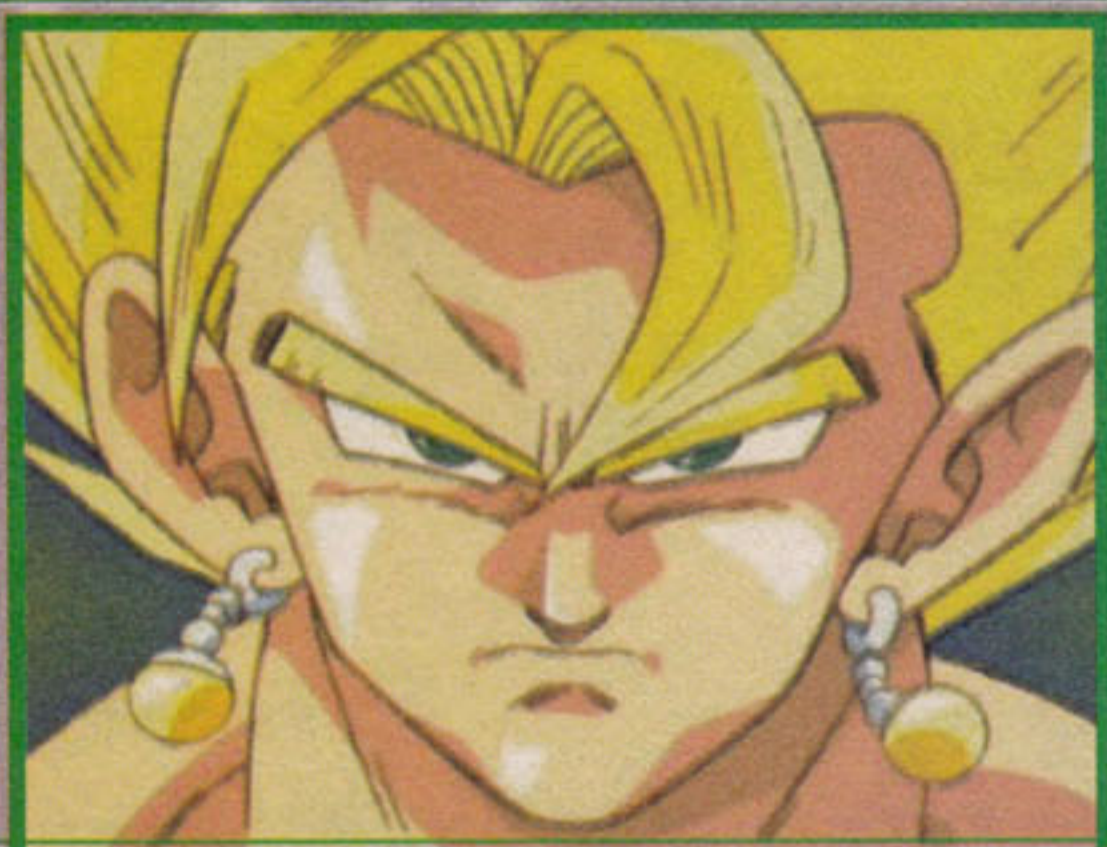
- → + soco, soco, soco, chute, ●

Ultra Missile Parfait – chute, chute, → + chute, chute, ●

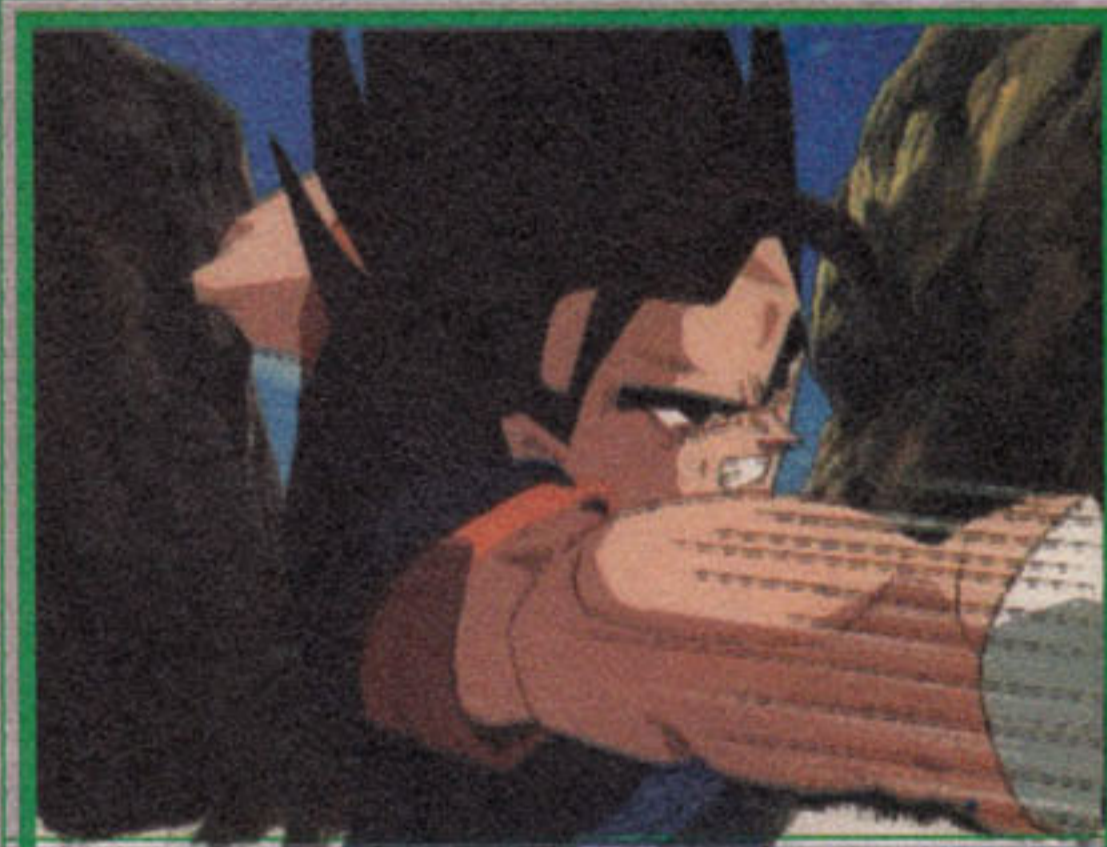
Super Ghost Kamikaze Attack (SSJ ou SSJ3) – chute, chute,

→ + chute, → + chute, soco, ●

Hyper Plasma Shortcake – soco + defesa



Vegito (Goku)



Vegito (Vegeta)

Super Vegito – soco + chute + defesa (com 3 de KI)
 Kamehameha – soco, soco, soco, soco, ● (com 1 de KI)
 Kamehameha - → + chute, soco, soco, soco, ● (com 1 de KI)
 Kamehameha - → + ● (com 1 de KI)
 Spirit Cannon – chute, chute, → + chute, chute, ● (com 2 de KI)
 Spirit Cannon - ← + chute, chute, chute, chute, ● (com 2 de KI)
 Spirit Cannon - ← + ● (com 2 de KI)
 Spirit Sword - → + soco, soco, soco, chute, ● (com 3 de KI)
 Spirit Might – soco, → + soco, soco, ● (com 1 de KI)
 Surf Chain - → + soco, soco, soco, soco, ● (com 2 de KI)
 Dragon Dive - → + chute, chute, chute, ● (com 2 de KI)
 Dragon Throw – soco + defesa

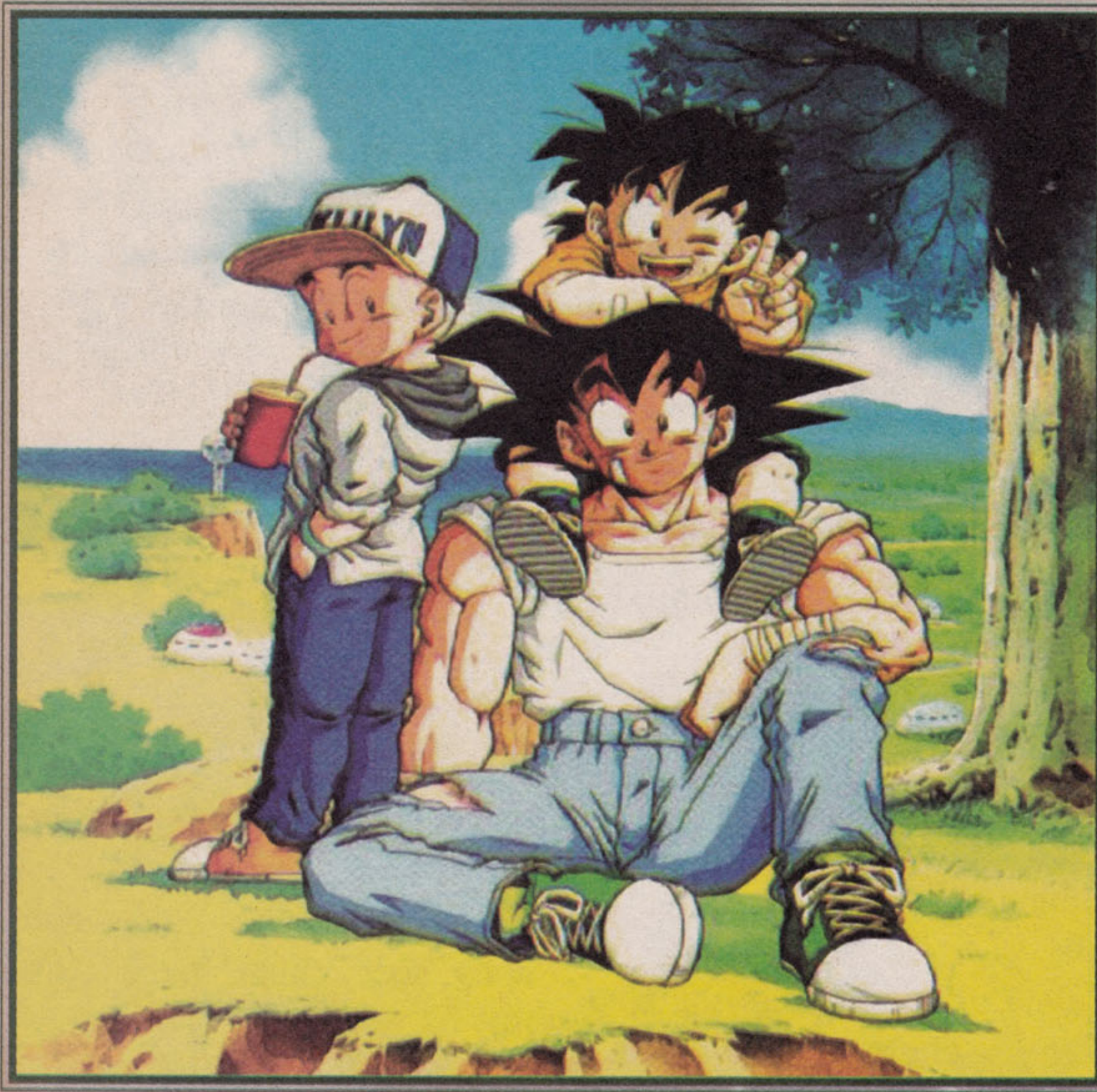
Super Vegito - soco + chute + defesa (com 3 de KI)
 Galick Gun – soco, soco, soco, soco, ● (com 1 de KI)
 Galick Gun - → + chute, soco, soco, soco, ● (com 1 de KI)
 Galick Gun - → + ● (com 1 de KI)
 Spirit Cannon – chute, chute, → + chute, chute, ● (com 2 de KI)
 Spirit Cannon - ← + chute, chute, chute, chute, ● (com 2 de KI)
 Spirit Cannon - ← + ● (com 2 de KI)
 Spirit Sword - → + soco, soco, soco, soco, ● (com 3 de KI)
 Proud Crush – soco, → + soco, soco, ● (com 1 de KI)
 Shining Star Rain - → + soco, soco, soco, soco, ● (com 2 de KI)
 Disdain Blow - → + chute, chute, chute, ● (com 2 de KI)
 Disdain Throw – soco + defesa

Gokule

Kamehameha – soco, soco, soco, soco, ● (com 1 de KI)
 Kamehameha - → + chute, soco, soco, soco, ● (com 1 de KI)
 Kamehameha - → + ● (com 1 de KI)
 Trick Beam – chute, chute, → + chute, chute, ● (com 2 de KI)
 Trick Beam - ← + ● (com 2 de KI)
 Super Finish Gokule Attack – soco, → + soco, soco, soco, ● (com 1 de KI)
 Super Dragon Dynamite - → + chute, chute, chute, ● (com 2 de KI)
 Ultra Spirit Bomb - → + soco, soco, soco, chute, ● (com 3 de KI)
 Miracle Dragon Bomber – soco + defesa

Gokule (Hercule)

Rolling Hercule Punch – soco, soco, soco, soco, ● (com 1 de KI)
 Rolling Hercule Punch – → + chute, soco, soco, soco, ● (com 1 de KI)
 Dynamite Kick – chute, chute, chute, ● (com 1 de KI)
 Dynamite kick - → + chute, soco, soco, soco, ● (com 1 de KI)
 Dynamite Kick - → + ● (com 1 de KI)



Trick Beam – chute, chute, → + chute, chute, ● (com 2 de KI)

Trick Beam - ← + ● (com 2 de KI)

Gokule Critical Attack – socio, → + socio, socio, socio, ● (com 1 de KI)

Gokule Ultra Dynamite - → + chute, chute, chute, ● (com 2 de KI)

Ultra Spirit Bomb - → + socio, socio, socio, chute, ● (com 3 de KI)



Gokule Miracle Bomber – socio + defesa

Tiencha

Dodohameha – socio, socio, socio, socio, ●

Dodohameha - → + chute, socio, socio, socio, ●

Dodohameha - → + ●

Wolf Fang Volleyball Fist - → + socio, socio, socio, chute, ●

Sirius Hammerfist – chute, chute, → + chute, chute, ●

Wolf Fang Jackhammer Fist - → + socio, socio, socio, socio, ●

Wolf Fang Machine Fist - → + chute, chute, chute, ●

Whirlwind Impact Fist – socio + defesa

socio, socio, chute, ● (com 3 de KI)

Problemas com Zumbis ?
Perdido em Raccoon City ?

Seus problemas acabaram !!!

**DETONADO COMPLETO
de RESIDENT EVIL**

DETONADO PASSO A PASSO, ITENS, PERSONAGENS, DICAS, CÓDIGOS GAMESHARK

GAMESHOCK
GUIDE

SANPA



RESIDENT EVIL 1

Conheça a história e detone
o episódio que deu início a série

RESIDENT EVIL 2

Saiba como ajudar Claire e Leon
a sair com vida de Raccoon City

RESIDENT EVIL 3

A cidade está infestada!
Fuja, Nemesis está atrás de você

Primeira parte da série mais aterrorizante de todos os tempos

E mais, na próxima edição detonamos:

RESIDENT EVIL 0

RESIDENT EVIL Code: Veronica X

SANPA



Ficha Técnica

Nome: Kyo Kusanagi
Idade: 20
Nacionalidade: japonês
Estilo de luta: não identificado



Hatsugane: aperte soco fraco + chute fraco (de perto)
 Issetsu Seoi Nage: aperte soco forte + chute forte (de perto)
 Ge Shiki: Goufu You: → + chute fraco
 Ge Shiki: Naraku Otoshi: ↓ + soco forte (no alto)
 88 Shiki: ↘ + chute fraco
 114 Shiki: Aragami: ↓, ↘, → + soco fraco
 128 Shiki: Konokizu: ↓, ↘, → + soco
 127 Shiki: Yanosabi continuação: aperte soco
 125 Shiki: Nanase continuação: aperte chute
 114 Shiki: Aragami continuação: ↓, ↘, → + soco fraco
 127 Shiki: Yanosabi: →, ↘, ↓, ↙, ↓ + soco
 Ge Shiki: Migiri Ugashi continuação: aperte soco
 125 Shiki: Nanase continuação: aperte chute

212 Shiki: Kototsuki You: →, ↘, ↓, ↙, ↓ + chute
 115 Shiki: Dokugami : ↓, ↘, → + soco forte
 401 Shiki: Tsumi Yomi continuação: →, ↘, ↓, ↙, ↓ + soco
 402 Shiki: Batsu Yomi: → + soco
 100 Shiki: Oniyaki continuação: →, ↓, ↘ + soco
 R. E. D. Kick: ←, ↓, ↙ + chute
 100 Shiki: Oniyaki: →, ↓, ↘ + soco
 212 Shiki: Kototsuki You: →, ↘, ↓, ↙, ↓ + chute
 75 Shiki Kai: ↓, ↘, → + chute, chute

Golpes especiais:

Ura 108 Shiki: Orochinagi: ↓, ↙, ↓, ↓, ↘, → + soco (pode segurar)
 182 Shiki: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + soco (pode segurar)
 Saishuu Kessen Ougi Mushiki: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + soco fraco + soco forte

Sakahagi: aperte soco fraco + chute fraco (de perto)
 Saka Sakahagi: aperte soco forte + chute forte (de perto)
 Ge Shiki: Yumebiki: → + a, a
 Ge Shiki: Goufu in Shinigame: → + b
 Ge Shiki: Yuri Ori: ↓ + b (no alto)
 100 Shiki: Oniyaki: →, ↓, ↘ + soco
 108 Shiki: Yami Barai: ↓, ↘, → + soco
 127 Shiki: Aoi Hana: ↓, ↙, ↓ + soco, ↓, ↙, ↓ + soco, ↓, ↙, ↓ + soco
 202 Shiki: Koto Tsuki in: →, ↘, ↓, ↙, ↓ + chute
 311 Shiki: Tsumagushi: →, ↓, ↘ + chute
 Kuzukaze: →, ↘, ↓, ↙, ↓, → + soco (de perto)

Golpes especiais:

Kin Sem Ni 1211 Shiki: Ya Otome: ↓, ↘, →, →, ↘, ↓, ↙, ↓ + soco
 Ura 306 Shiki: Saika: ↓, ↘, → + soco fraco + soco forte, ↓, ↘, →

SVC CHAOS

SNK vs. CAPCOM

Ficha Técnica

Nome: Iori Yagami
Idade: 20
Nacionalidade: japonês
Estilo de luta: não identificado



Earthquakes

Ficha Técnica

Nome: Earthquakes
Idade: não identificada
Nacionalidade: japonês
Estilo de luta: não identificado

+ soco fraco + soco forte, ↓, ↘,
 → + soco fraco + soco forte, ↓,
 ↘, → + soco fraco + soco forte
 (durante o Ya Otome)
 Ura 311 Shiki: Saku Tsumagushi:
 ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + chute
 Chi no Bousou: →, ↘, ↓, ↙, ↓,
 →, ↘, ↓, ↙, ↓ + soco fraco +
 soco forte

Death throw: aperte soco fraco + chu-
 te fraco
 Shunk Burst: aperte soco forte + chu-
 te forte (de perto)
 Fat Triangle: ↙, na parede e aperte
 ↘
 Fat Bound: ↓ + chute (no alto)
 Fat Burst: ↓, ↘, → + soco
 Fat Breath: ↓, ↙, ↓ + soco (e aperte
 para qualquer direção)

Fat Fake: ↓, ↙, ↓ + chute fraco
 Fat Replica: ↓, ↙, ↓ + chute forte
Golpes especiais:
 Fat Guilty: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + chute
 Earth Got 'Em: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → +
 soco
 Fat Carnival: ↓, ↘, →, →, ↘, ↓, ↙, ↓
 + soco fraco + soco forte

::Game Over Online::

Venda e Assistência Técnica

Aceitamos Cartões Visa e Visa Electron
 Despachamos para todo o Brasil

Financiamos em até 12X

**Xbox - PlayStation2 - GameCube
 PSone - Gameboy Advance**





Mai

Ficha Técnica

Nome: Mai Shiranui
Idade: 21
Nacionalidade: japonesa
Estilo de luta: Shiranui
 Ninja Arts



Terry

Shiranui Gourin: aperte soco fraco + chute fraco (de perto)
 Fuusha Kuzushi: aperte soco forte + chute forte (de perto)
 Yume Zakura: aperte soco fraco + chute fraco (no alto)
 Toki Tsubute: aperte soco forte + chute forte (no alto)
 Koku'en no Mai: → + chute fraco
 Benitsuru no Mai: ↘ + chute fraco
 Dairin Fuusha Otoshi: ↓ + soco fraco (no alto)
 Ukihane: ↓ + chute fraco (no alto)
 Yusura Ume: ↓ + soco forte (no alto)
 Kachou Sen: ↓, ↘, → + soco
 Ryu Enbu: ↓, ↙, ↓ + soco
 Musasabi no Mai: ↓, ↙, ↓ + soco (no alto)
 Sayo Chidori: ↓, ↙, ↓ + chute
 Hakuro no Mai: →, ↓, ↘ + soco
 Koshuu no Mai: →, ↓, ↘ + chute

Hishou Ryuu Enjin continuação: →, ↓, ↘ + chute
 Hissatsu Shinobi Bachi: ↓, ↙, ↓, ↘, → + chute
 Musasabi no Mai (Chijou): segure ↓, ↑ + soco
 Musasabi no Mai (Kuuchuu): wing + soco
 Musasabi no Mai (Kuuchuu) continuação: ↓, ↙, ↓ + soco
 Yusura Ume continuação: ↓ + soco
 Ukihane continuação: ↓ + chute
 Toki Tsubute continuação: ↓ + chute forte (de perto)

Golpes especiais:

Houou no Mai: ↓, ↙, ↓, ↓, ↙, ↓ + soco
 Suichou no Mai: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + soco
 Cho Hissatsu Shinobi Bachi: ↓, ↙, ↓, ↓, ↙, ↓, ↘, → + chute fraco + chute forte

Grasping Upper: aperte soco fraco + chute fraco (de perto)
 Buster Throw: aperte soco forte + chute forte (de perto)
 Rising Upper: ↘ + soco forte
 Power Wave: ↓, ↘, → + soco forte
 Round Wave: ↓, ↘, → + chute forte
 Burn Knuckle: ↓, ↙, ↓ + soco
 Crack Shoot: ↓, ↙, ↓ + chute
 Power Dunk: →, ↓, ↘ + chute
 Rising Tackle: segure ↓, ↑ + soco
Golpes especiais:
 Buster Wolf: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + soco

Ficha Técnica

Nome: Terry Bogard
Idade: 24
Nacionalidade: americano
Estilo de luta: não identificado



Ryo

Tomoe Nage: aperte soco fraco + chute fraco (de perto)
 Tani Otoshi: aperte soco forte + chute forte (de perto)
 Hyouchuu Wari: → + chute fraco
 Joudan Uke: → + chute fraco
 Gedan Uke: ↘ + chute fraco
 Ko'ou Ken: ↓, ↘, → + soco
 Mouko Raijin Setsu: ↓, ↘, → + chute



Shiki

Zebu: aperte soco fraco + chute fraco (de perto)
 Kokuu: aperte soco forte + chute forte (de perto)
 Tsurane Giri: Tensei: → + soco fraco, soco fraco, soco fraco
 Tsurane Giri: Rinkai: → + chute fraco, chute fraco, chute fraco, chute fraco
 Tsuyubarai: ↓, ↘, → + soco
 Shizuku Gari continuação: aperte chute

Ficha Técnica

Nome: Ryo
Idade: N/A
Nacionalidade: N/A
Estilo de luta: N/A

Kohou Shippuu Kyaku: ↓, ↘, ↓ + soco
 Hien Shippuu Ken: →, ↘, ↓, ↘, ↓ + chute
 Zanretsu Ken: →, ↓, → + soco
 Kohou: →, ↓, ↘ + soco

Golpes especiais:

Haou Shoukou Ken: →, ↓, ↘, ↓, ↘, → + soco
 Ryuuko Ranbu: ↓, ↘, →, →, ↘, ↓, ↘, ↓ + soco
 Tenchi Haou Ken: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + soco fraco + soco forte

Ficha Técnica

Nome: Shiki
Idade: não identificada
Nacionalidade: N/A
Estilo de luta: N/A

Tenhourin: →, ↓, ↘ + soco (no alto)
 Renge Mai: →, ↘, ↓, ↘, ↓ + chute (de perto)
 Meike: ↓, ↘, → + chute
 Kourin: ↓, ↘, → + chute (no alto)
 Setsuna: ↓, ↓ + soco ou chute

Golpes especiais:

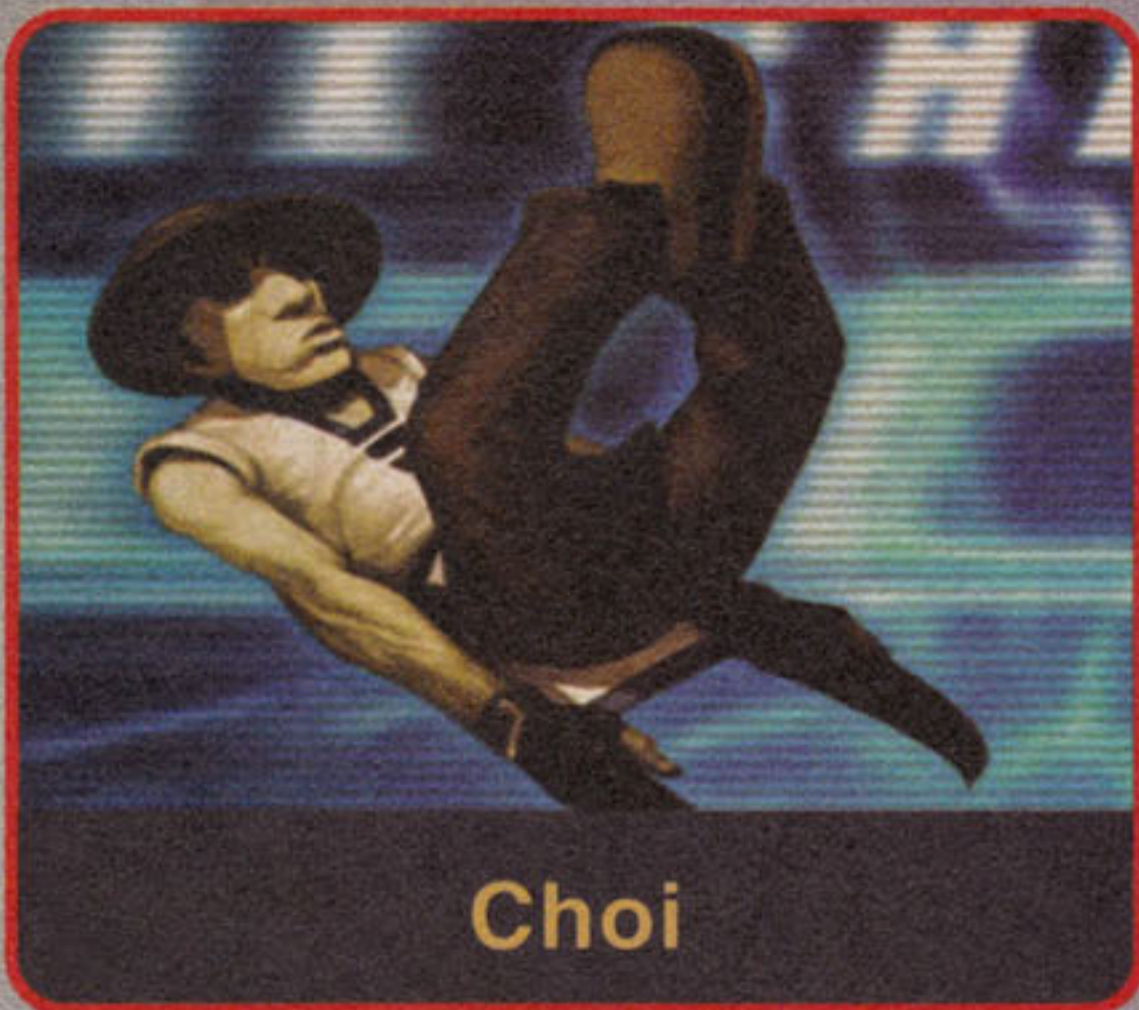
Tenma Hajun: ↓, ↘, ↓, ↓, ↘, ↓, ↘, → + soco
 Shikiju: ↓, ↘, ↓, ↓, ↘, ↓, ↘, → + chute fraco + chute forte

High Angle Geyser: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + chute
 Power Geyser: ↓, ↘, ↓, ↓, ↘, ↓, ↘, → + chute
 Double Geyser continuação: ↓, ↘, → + soco
 Triple Geyser continuação: ↓, ↘, → + soco
 Rising Beat: ↓, ↘, ↓, → + chute fraco + soco forte
 Rising Beat Finish continuação: soco fraco, soco fraco, chute fraco, chute fraco, soco forte, soco forte, chute forte, chute forte, ↓, ↘, ↓ + soco forte + chute forte



SVC CHAOS

SNK vs. CAPCOM



Choi

Zujou Sashi: aperte soco fraco + chute fraco (de perto)
 Geketsu Zuki: aperte soco forte + chute forte (de perto)
 Sankaku Tobi: aperte, ↖ na parede + ↗
 Toorima Geri: ↓ ou → + chute fraco
 Senpuu Hien Zashi: segure ↓, → + soco
 Houkou Tenkan continuação: soco,



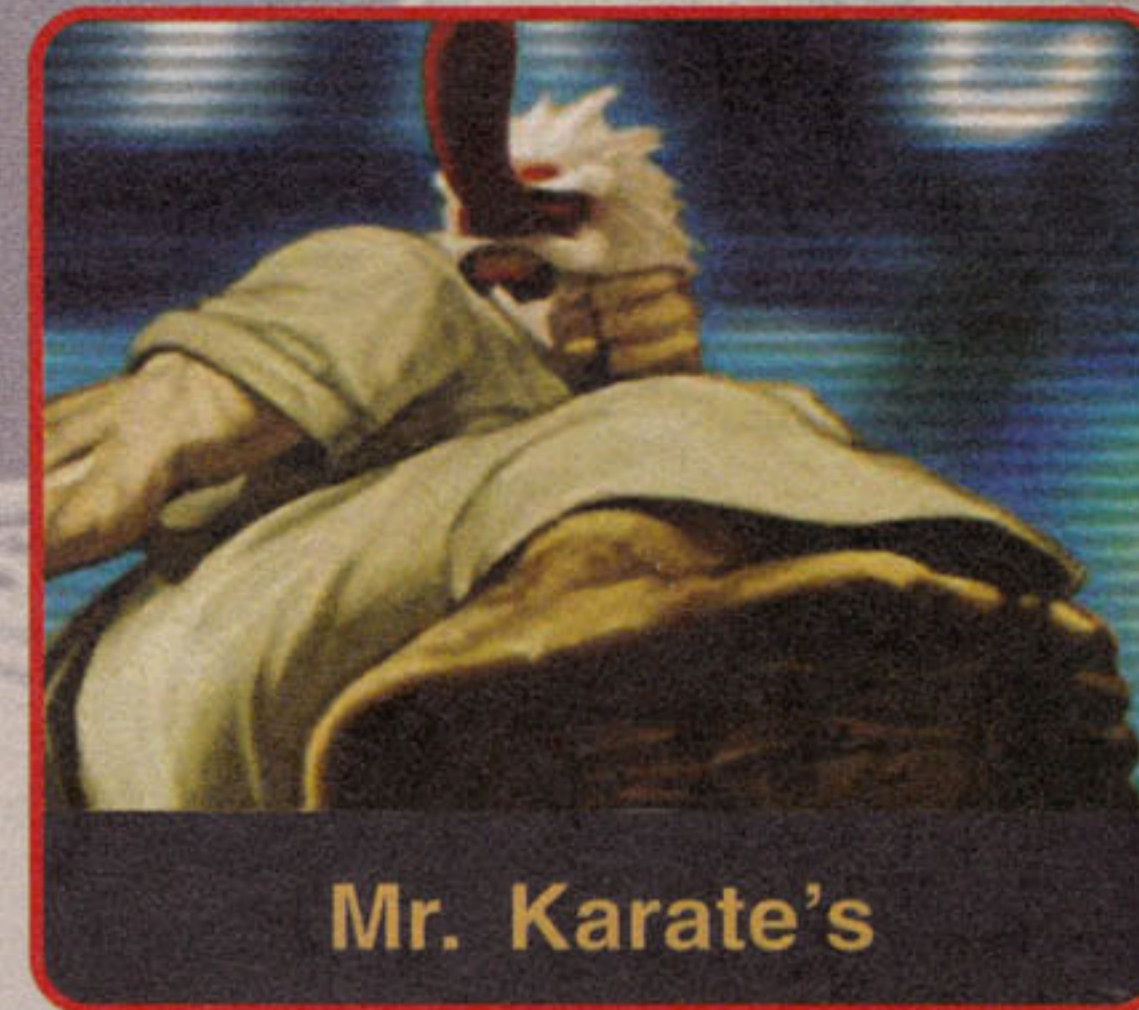
Ficha Técnica

Nome: Choi
 Idade: 39
 Nacionalidade: coreano
 Estilo de luta: Tae Kwon Do

soco, soco, ou chute, chute, chute
 Tatsumaki Shippu Zan: segure ↓, ↑ + soco
 Hishou Kuuretsu Zan: segure ↓, ↑ + chute (pode segurar)
 Houkou Tekan continuação: soco, soco, soco, ou chute, chute, chute
 Kaiten Hien Zan: ↓, ↙, ↓ + soco
 Kishuu Hien Zuki continuação: aperte soco (depois do Zan)
 Hishou Kyaku: ↓, ↘, → + chute (depois do Zan)
 Hishou Kyaku: ↓, ↘, → + chute (no alto)
 Hien Zan: →, ↓, ↘ + chute

Golpes especiais:

Shin! Chouzetsu Tatsumaki: →, ↘, ↓, ↙, ↓, →, ↘, ↓, ↙, ↓ + soco
 Hou'ou Kyaku: ↓, ↘, →, →, ↘, ↓, ↙, ↓ + chute
 Shakushi: ↓, ↙, ↓, ↘, →, ↓, ↙, ↓, ↘, → + soco fraco + soco forte (no alto)



Mr. Karate's

Oosotogani: aperte soco fraco + chute fraco (de perto)
 Ippon Seoi: aperte soco forte + chute forte (de perto)
 Hisha Otoshi: ↓ + soco fraco
 Oniguruma: → + soco fraco
 Kawara Wari: → + chute fraco
 Ko'ou Ken: ↓, ↘, → + soco
 Zanretsu Ken: →, ↓, → + soco
 Kohou: →, ↓, ↘ + soco
 Mouko Burai Gan: ↓, ↙, ↓ + soco

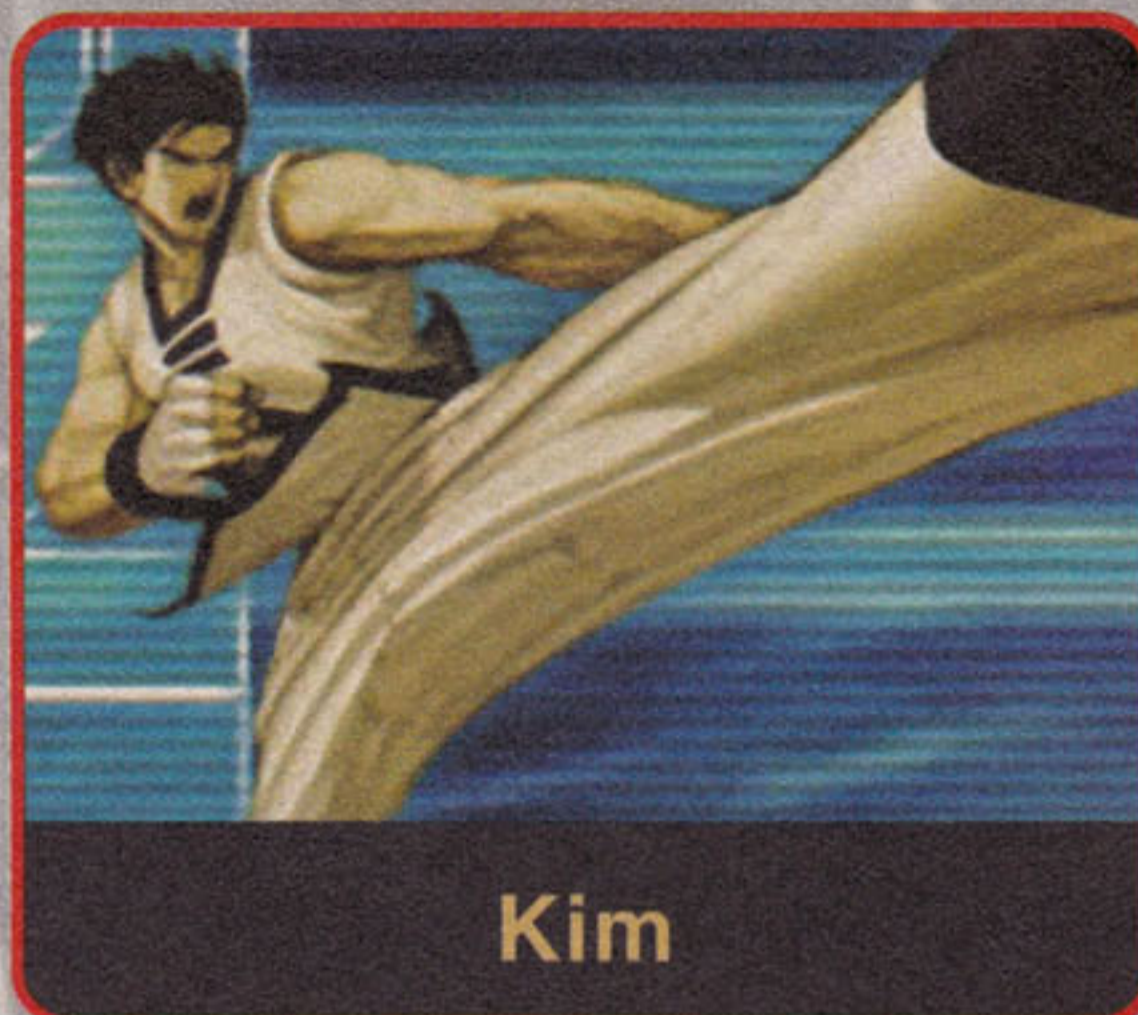


Kasumi

Hiji Ate: → + soco fraco
 Kasane Ate: ↓, ↘, → + soco (no alto)
 Senkou Nagashi: ↓, ↙, ↓ + soco ↓, ↙, ↓ + soco ↓, ↙, ↓ + soco
 Hakuzantou: ↓, ↙, ↓ + chute
 Messhin Mutou: ↓, ↙, ↓, ↘, → + chute fraco
 Sasshou Inshuu: ↓, ↙, ↓, ↘, → + chute forte

Ficha Técnica

Nome: Mr. Karate's
Idade: Não identificada
Nacionalidade: N/A
Estilo de luta: Karate



Kim

Shouran Kyaku: →, ↘, ↓, ↙, ↓ + chute

Hien Shippuu Kyaku: segure, ↙, → + chute

Golpes especiais:

Kyokugen Kohou: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + chute

Haou Shikou Ken: →, ↓, ↙, ↓, ↘, → + soco (pode segurar)

Chou Haou Shikou Ken: →, ↓, ↙, ↓, ↘, → + soco fraco + soco forte (pode segurar)

Kubikimi: aperte soco fraco + chute fraco (de perto)

Sakkyaku Nage: aperte soco forte + chute forte (de perto)

Neri Chagi: → + chute fraco

Sanren Geki: ↓, ↙, ↓ + soco, ↓, ↙, ↓ + soco, ↓, ↙, ↓ + soco

Sankuu Geki: ↓, ↙, ↓ + soco, ↗ + chute, ↓ + chute

Hangetsu Zan: ↓, ↙, ↓ + chute

Haki Kyaku: ↓, ↓ + chute

Ficha Técnica

Nome: Kim
Idade: N/A
Nacionalidade: japonês
Estilo de luta: N/A

Hishou Kyaku: ↓, ↘, → + chute (no alto)

Hien Zan: segure, ↓, ↑ + chute

Tenshou Zan: ↓, ↑ + chute forte, ↓ + chute forte

Tenshou Zuny: ↓, ↑ + chute forte, ↓ + chute fraco

Golpes especiais:

Hou'ou Hiten Kyaku: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + chute

Hou'ou Kyaku: ↓, ↙, ↓, ↙, → + chute (no alto)

Hou'ou Kyaku: ↓, ↙, ↓, ↙, → + chute fraco + chute forte (no alto)

Ficha Técnica

Nome: Kasumi
Idade: N/A
Nacionalidade: N/A
Estilo de luta: N/A



Genjuro Kibagami

Hansin: Morote Gaeshi: ↓, ↓ + chute
 Tatsumaki Souda: →, ↘, ↓, ↙, ↓, → + soco (de perto)

Golpes especiais:

Chou Kasane Ate: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + soco

Shiranui: →, ↘, ↓, ↙, ↓, →, ↘, ↓, ↙, ↓ + chute (de perto)

Shingai Kuzu Otoshi: ↓, ↘, →, →, ↘, ↓, ↙, ↓ + soco fraco + soco forte

Fudou Onigaeshi: aperte soco fraco + chute fraco (de perto)

Ura Fudou Onigaeshi: aperte soco forte + chute forte (de perto)

Gekikaze: ↘ + soco forte

Gedan Nerai Kougeki: → + chute forte

Sanren Satsu: ↓, ↘, → + soco, ↓, ↘, → + soco, ↓, ↘, → + soco

Ficha Técnica

Nome: Genjuro Kibagami
Idade: N/A
Nacionalidade: N/A
Estilo de luta: N/A

Ouka Zan: ↓, ↘, → + soco

Gashin Totsu: ↓, ↘, → + chute

Hyakki Satsu: ↓, ↘, →, → + soco

Golpes especiais:

Ura Gokou: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + soco

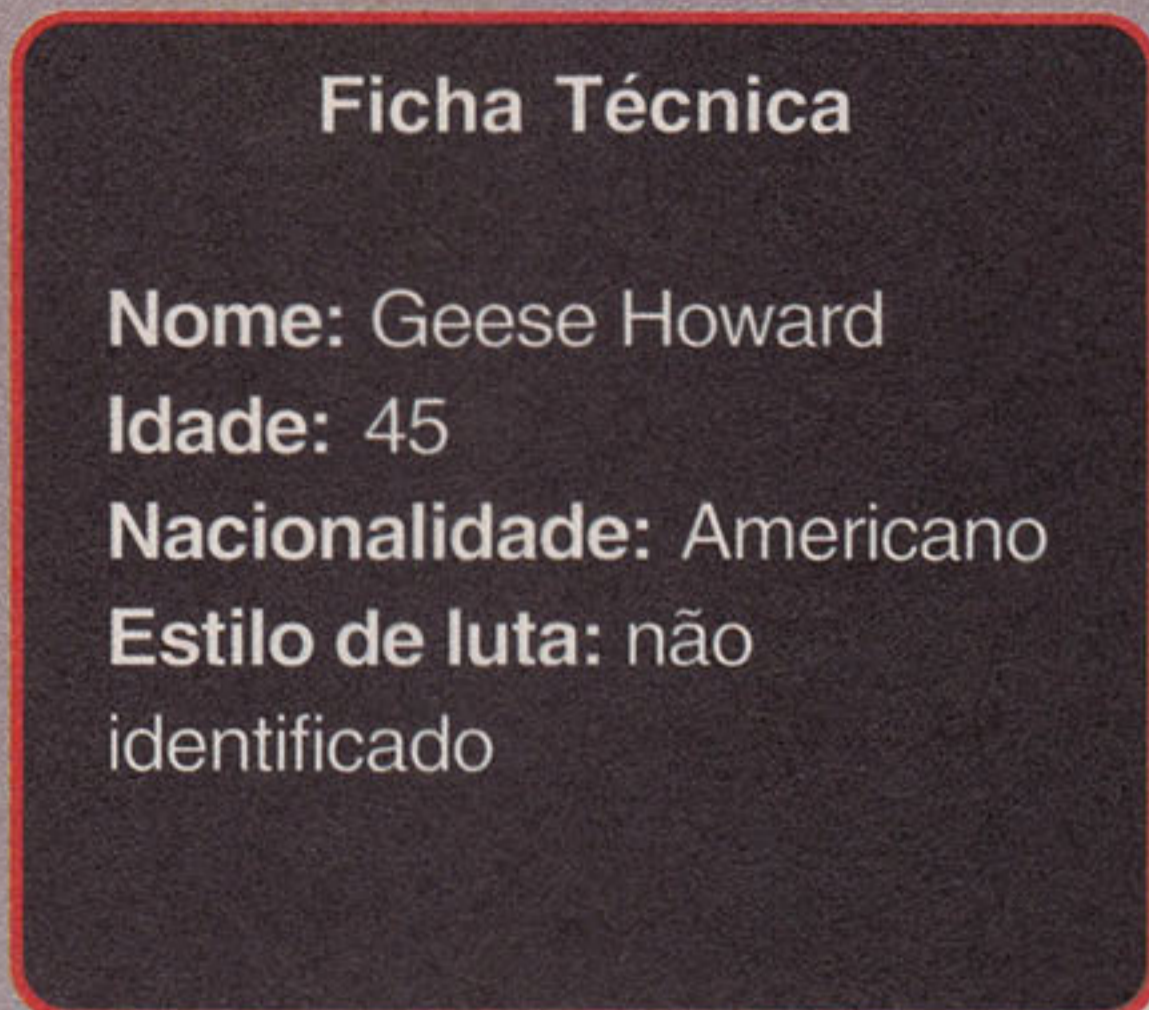
Ikari Bakuha: aperte soco fraco + chute fraco + soco forte

Issen: aperte soco fraco + chute fraco + soco forte

Personagens secretos



Tate Karate Nage: aperte soco fraco + chute fraco
 Shinkuu Nage: aperte soco forte + chute forte
 Fudou Do Sakkatsu Uraken: → + soco forte
 Raikou Mawashi Geri: → + chute forte
 Raimei Gouha Nage: ↘ + soco forte (quando estiver caindo)
 Reppuu Ken: ↓, ↘, → + soco fraco
 Double Reppuu Ken: ↓, ↘, → + soco forte
 Shippuu Ken: ↓, ↘, ↓ + soco (no alto)



Jaei Ken: ↓, ↙, ↓, ↘, → + chute
 Gedan Atemi Nage: →, ↘, ↓, ↙, ↓ + soco fraco
 Joudan Atemi Nage: →, ↘, ↓, ↙, ↓ + chute fraco
 Chuudan Atemi Nage: →, ↘, ↓, ↙, ↓ + chute forte
 Hishou Nichirin Zan: →, ↓, ↘ + soco

Golpes especiais:

Ragin Storm: ↙, →, ↘, ↓, ↙, ↓, ↘ + soco
 Rashoumon: →, ↘, ↓, ↙, ↓, →, ↘, ↓, ↙, ↓ + soco (de perto)
 Deadly Rave: →, ↘, ↓, ↙, ↓, → + chute fraco + soco forte + chute muito forte
 Deadly Rave Finish: soco fraco, soco fraco, chute fraco, chute fraco, soco forte, soco forte, chute forte, chute forte, ↓, ↙, ↓ + soco forte + chute forte



Meifu no Mon: aperte soco fraco + chute fraco (de perto)
 Soukatsu Satsu: aperte soco forte + chute forte (de perto)
 Yonokaze: ↓, ↙, ↓, ↘, → + soco ou chute
 Hyouga: ↓, ↙, ↓ + chute
 Shin Aoi Hana: Seiran: ↓, ↙, ↓ + soco, ↓, ↙, ↓ + soco, ↓, ↙, ↓ + soco
 Wanpyou: Tokobuse: →, ↓, ↘ + soco fraco



Mars back: aperte soco fraco + chute fraco (de perto)
 Million Leg Lariat: aperte soco forte + chute forte (de perto)
 Slide Head: ↓ + soco forte
 Mars Slider: ↘ + chute forte
 Vertical Blaster: ↓, ↘, → + soco forte
 Bouncing Attack: ↓, ↘, → + chute
 Mars Grab: →, ↘, ↓, ↙, ↓ + soco (de perto)



Ficha Técnica

Nome: Goenitz
Idade: N/A
Nacionalidade: N/A
Estilo de luta: N/A



Riot Blood Iori

Ficha Técnica

Nome: Riot Blood Iori
Idade: N/A
Nacionalidade: N/A
Estilo de luta: N/A

Wanpyou: Mametsu: →, ↓, ↘ + soco forte

Golpes especiais:

Fuujin no Ibuki: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + soco fraco + soco forte

Yamidoukoku: →, ↘, ↓, ↙, ↓, →, ↘, ↓, ↙, ↓ + soco (de perto)

Shin Yaotome: Mizuchi: ↓, ↙, ↓, ↓, ↙, ↓, ↘, → + soco fraco

Shin Yaotome: Jissoukoku: ↓, ↙, ↓, ↓, ↙, ↓, ↘, → + soco forte

Wanpyou: Mamutan: →, ↓, ↘ + soco forte

Ficha Técnica

Nome: Mars Peoples
Idade: N/A
Nacionalidade: N/A
Estilo de luta: N/A

Here I Come: →, ↓, ↘ + chute

Golpes especiais:

Calling All UFO's: ↓, ↙, ↓, ↘, →, ↓, ↙, ↓, ↘, → + soco

Roswell Investigation: →, ↘, ↓, ↙, ↓, →, ↘, ↓, ↙, ↓ + chute

The End (Behind): ↓, ↓, ↓ + soco fraco + chute fraco ou soco forte + chute forte

The End (Front): ↓, ↓, ↓ + soco fraco + chute fraco ou soco forte + chute forte

Sakahagi: aperte soco fraco + chute fraco (de perto)

Saka Sakazagi: aperte soco forte + chute forte (de perto)

Geshiki: Yumebiki: → + soco fraco, soco fraco

Geshiki: Goufu im Shinigame: → + chute fraco

Geshiki: Yuri Ori: ↓ + chute fraco (no alto)

108 Shiki: Yamibarai: ↓, ↘, → + soco

100 Shiki: Oniyaki: →, ↓, ↘ + soco

127 Shiki: Aoi Hana: ↓, ↙, ↓ + soco, ↓, ↙, ↓ + soco, ↓, ↙, ↓ + soco

212 Shiki: Kototsuki in: →, ↘, ↓, ↙, ↓ + chute

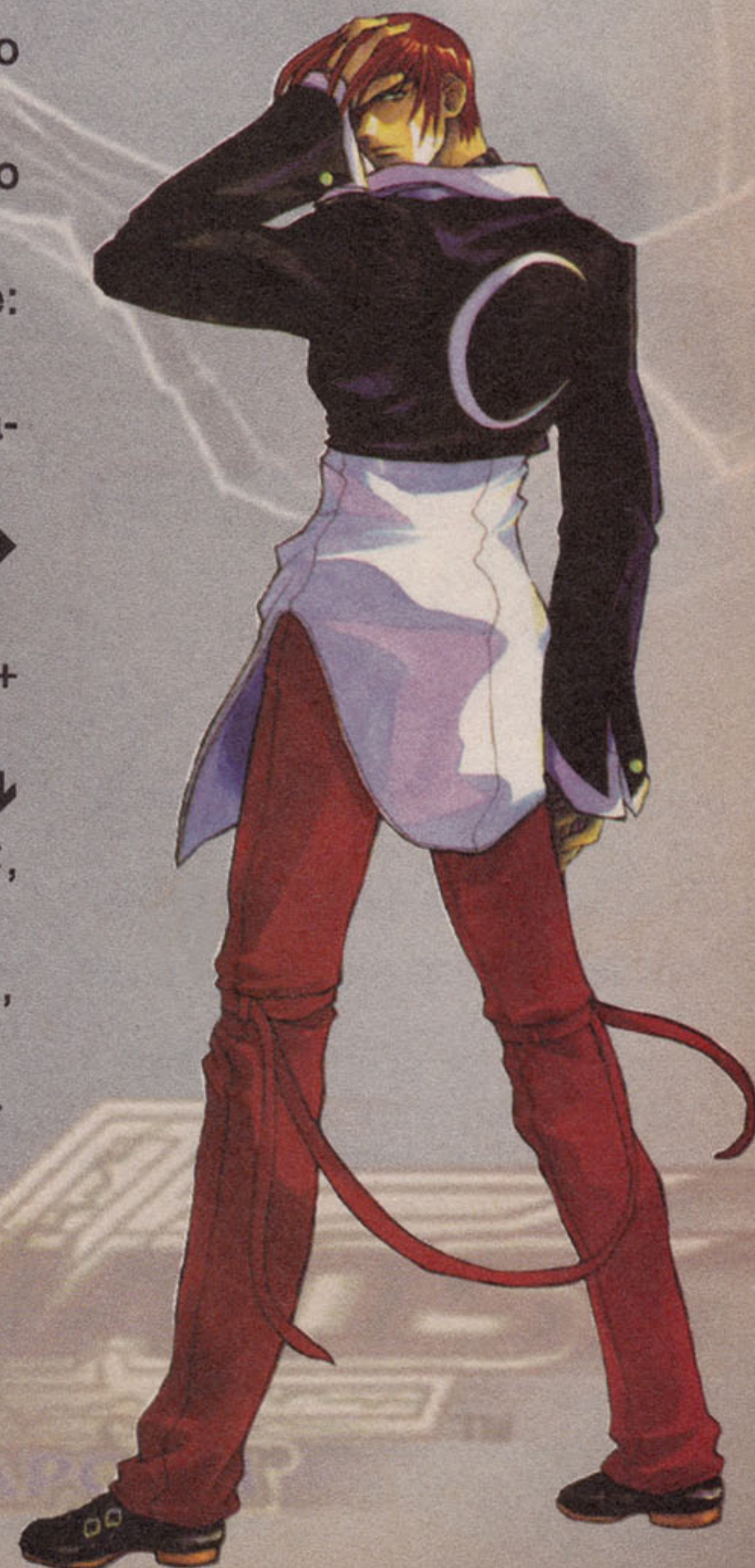
Kuzukaze: →, ↘, ↓, ↙, ↓, → + soco

Golpes especiais:

Ura 108 Shiki: Ya Sakazuki: ↓, ↙, ↓, ↓, ↙, ↓, ↘, → + soco (pode segurar)

Kin 1211 Shiki: Yaotome: ↓,

↘, →, →, ↘, ↓, ↙, ↓ + soco
 Grabbing Hands: ↓, ↘, →, →, ↘, ↓, ↙, ↓ + chute fraco + chute forte





Ryu

Seoi Nage: aperte soco fraco + chute fraco (de perto)
 Tomoe Nage: aperte soco forte + chute forte (de perto)
 Seichuu Nidan Zuki: ↓ + soco fraco
 Sakotsu Wari: → + soco fraco
 Senpoo Kyaku: → + chute fraco
 Kurubushi Kick: ↙ + chute forte
 Hadou Ken: ↓, ↘, → + soco

Ficha Técnica
Nome: Ryu
Idade: não identificado
Nacionalidade: japonês
Estilo de luta: Ansatsuken

Shakunetsu Hadou Ken: ↓, ↘, ↓, ↘, → + soco
 Shouryu Ken: →, ↓, ↘ + soco
 Tatsumaki Senpoo Kyaku: ↓, ↙, ↓ + chute
 Tatsumaki Senpoo Kyaku: ↓, ↙, ↓ + chute (no alto)
Golpes especiais:
 Shin Hadou Ken: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + soco
 Shin Tatsumaki Senpoo Kyaku: ↓, ↙, ↓, ↓, ↙, ↓ + chute
 Shin Shouryu Ken: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + chute fraco + chute forte



Hugo

Body Slam: aperte soco fraco + chute fraco (de perto)
 Neck Hanging Three: aperte soco forte + chute forte (de perto)
 Idou Drop Kick: ↓ ou → + chute forte
 Flying Body Press: ↓ + soco forte (no alto)
 Palm Swipe: → + soco fraco
 Butt Check: → + chute fraco
 Joudan Blocking: → + soco forte + chute forte



Ken

Seoi Nage: aperte soco fraco + chute fraco (de perto)
 Jigoku Guruma: aperte soco forte + chute forte (de perto)
 Jigoku Fuusha: aperte soco forte + chute forte (no alto)
 The Ynazuma Kakato Wari: → + chute fraco
 Kurubushi Kyaku: ↙ + chute forte
 Hadou Ken: ↓, ↘, → + soco
 Shouryu Ken: →, ↓, ↘ + soco
 Tatsumaki Senpoo Kyaku: ↓, ↙, ↓ + chute

Ficha Técnica
Nome: Ken Masters
Idade: não identificado
Nacionalidade: americano
Estilo de luta: Shotokan Karate

Naka Otoshi Geri: ↓, ↙, ↓, ↘, → + chute fraco
 Kama Barai Geri: ↓, ↙, ↓, ↘, → + chute forte
 Inazuma Kakato Wari: segure chute depois do Geri
Golpes especiais:
 Shouryu Reppa: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + soco
 Shippu Jinrai Kyaku: ↓, ↙, ↓, ↓, ↙, ↓ + chute
 Shinryu Ken: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + chute fraco + chute forte (aperte chute rapidamente)



Chun Li

Koshuu Tou: aperte soco fraco + chute fraco (de perto)
 Kirin Shuu: aperte soco forte + chute forte (de perto)
 Ryuusei Raku: aperte soco fraco + chute fraco (no alto)
 Sankaku Tobi: aperte, ↻ na parede + ↗
 Kakusen Kyaku: → + chute fraco
 Kakusen Rakushuu: → + chute forte
 Zensou Sentai: ↘ + chute fraco

Ficha Técnica

Nome: Hugo
Idade: N/A
Nacionalidade: N/A
Estilo de luta: N/A



Guile

Gedan Blocking: ↓ + chute fraco + chute forte
 Monster Lariat: ↓, ↘, → + chute
 Ultra Throw: →, ↘, ↓, ↙, ↓ + chute (de perto)
 Moonsault Press: 360 + soco (de perto)
 Meat Squasher: 360 + chute
Golpes especiais:
 Hammer Mountain: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + soco (pode segurar)
 Megaton Press: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + chute
 Giga Breaker: 360 + soco fraco + chute fraco (de perto)

Dragon Suplex: aperte soco fraco + chute fraco (de perto)
 Judô Throw: aperte soco forte + chute forte (de perto)
 Flying Mayor: aperte soco fraco + chute fraco (no alto)
 Flying Mayor: aperte soco forte + chute forte (no alto)
 Knee Bazooka: ↓ ou → + chute fraco
 Rolling Sobat: ↓ ou → + chute forte

Ficha Técnica

Nome: Guile
Idade: não identificado
Nacionalidade: americano
Estilo de luta: técnicas da força especial

Spinning Back Knuckle: → + soco forte
 Sonic Boom: segure ↓, aperte → + soco
 Somersault Kick: segure ↓, aperte ↑ + chute
Golpes especiais:
 Somersault Slash: segure ↙, ↘, ↙, ↗ + soco
 Somersault Strike: segure ↙, ↘, ↙, ↗ + chute
 Total Wipeout: segure ↓, →, ↓, → + chute
 Sonic Hurricane: segure ↓, →, ↓, → + soco fraco + chute fraco)

Ficha Técnica

Nome: Chun – Li
Idade: não identificada
Nacionalidade: chinesa
Estilo de luta: luta de rua



Tabasa

Kaku Kyaku Raku: ↘ + chute forte
 Yousou Kyaku: ↓ + chute fraco (no alto)
 Yoshi Ken: pule e aperte ↙ + ↗, e aperte soco forte, soco forte
 Ki Kou Ken: ↓, ↙, ↓, ↘, → + soco
 Sen'en Shuu: →, ↘, ↓, ↙, ↓ + chute
 Spinning Bird Kick: segure ↓, e aperte ↑ + chute
 Tenshou Kyaku: →, ↓, ↘ + chute
Golpes especiais:
 Kikou Shou: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + soco
 Hoyoku Sen: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + chute
 Hazan Tenshou Kyaku: segure ↙, ↗, ↙, ↗ + chute fraco + chute forte

Squash Hat: aperte soco fraco + chute fraco (de perto)
 Kitten Scratch: aperte soco forte + chute forte (de perto)
 Inroad Fowl: ↓ + chute forte (no alto)
 Flask: ↘ ou → + soco forte (pode segurar)
 Haul Flapper: ↘ + chute fraco
 Restive Kitten: ↘ + chute forte
 Chakra Wave: ↓, ↘, → + soco (no alto)

Ficha Técnica

Nome: Tabasa
Idade: N/A
Nacionalidade: N/A
Estilo de luta: N/A

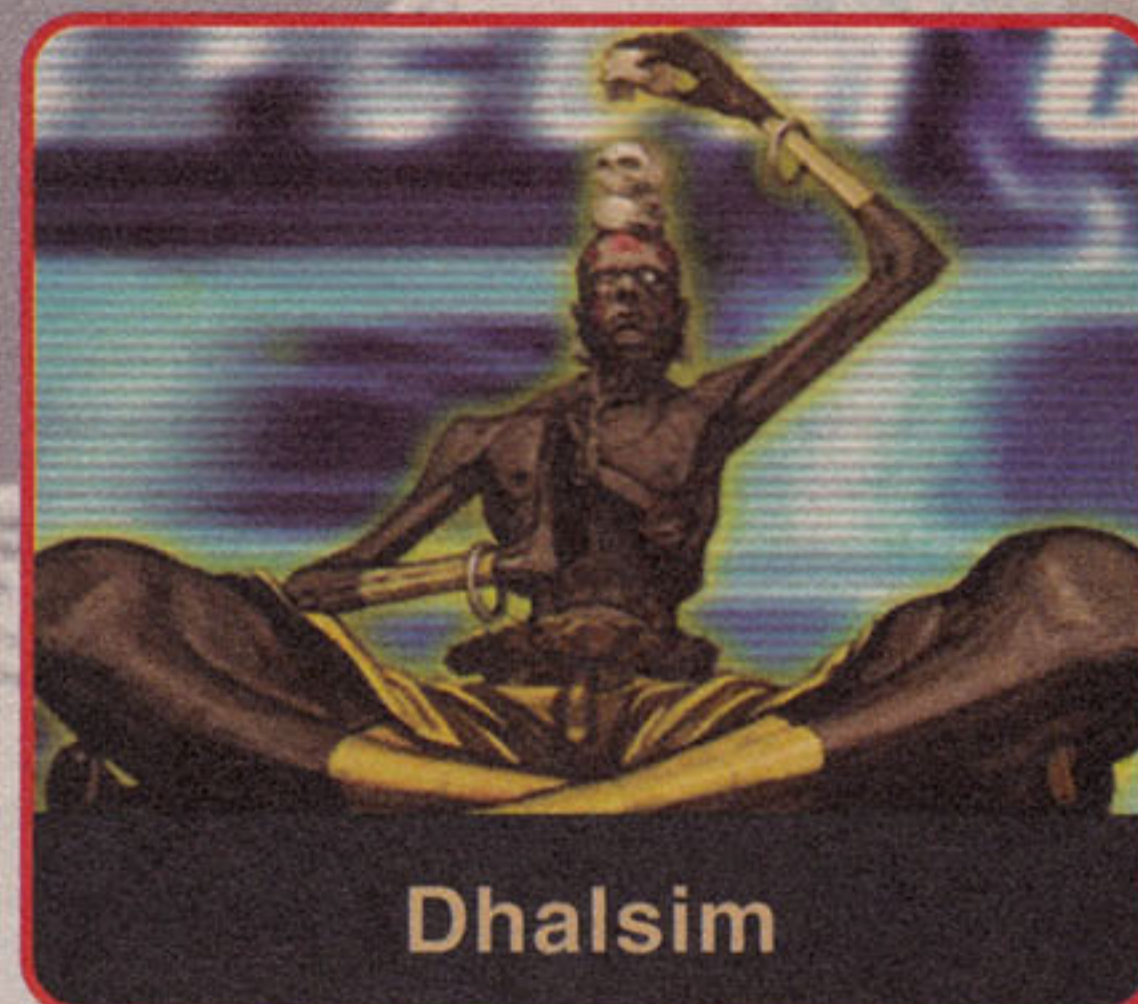
Winder Fist: ↓, ↘, → + chute
 She's On Enemy continuação: ↓, ↘, → + chute
 Reverie Sword: →, ↓, ↘ + soco
 Jamming Ghost: →, ↓, ↘ + chute
Golpes especiais:
 Tricycle Edge: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + soco (pode segurar)
 Death Phenomeno: →, ↘, ↓, ↙, ↓, →, ↘, ↓, ↙, ↓ + chute
 Meteor Fall: →, ↘, ↓, ↙, ↓, →, ↘, ↓, ↙, ↓ + soco fraco + soco forte (de perto)



Akuma

Ficha Técnica

Nome: Akuma
Idade: não identificada
Nacionalidade: japonês
Estilo de luta: Dark Hadou Shoto Karate



Dhalsim

Seoi Nage: aperte soco fraco + chute fraco (de perto)
 Tomoe Nage: aperte soco forte + chute forte (de perto)
 Tenma Kuujin Kyaku: pule e aperte ↗, ↓ + chute fraco
 Zugai Hasatsu: → + soco forte
 Hiza Geri: → + chute forte
 Kurubushi Kick: ↙ + chute forte
 Gou Hadou Ken: ↓, ↘, → + soco
 Zankuu Hadou Ken: ↓, ↘, → + soco
 Shakunetsu Hadou Ken: ↓, ↘, → + soco (no alto)
 Gou shouryuu Ken: →, ↓, ↘ + soco
 Tatsumaki Zankuu Kyaku: ↓, ↙, ↓ + chute
 Tatsumaki Zankuu Kyaku: ↓, ↙, ↓ + chute (no alto)
 Hyakki Shuu: →, ↓, ↘ + chute

Hyakki Goushou continuação: aperte soco
 Hyakki Goujin continuação: aperte chute
 Hyakki Gousai continuação: aperte soco fraco + chute fraco (de perto)
 Ashura Senkuu (Kouhou): ←, ↓, ↙ + soco fraco + chute fraco ou soco forte + chute forte
 Ashura Senkuu (Zenpou): →, ↓, ↘ + soco fraco + chute fraco ou soco forte + chute forte

Golpes especiais:
 Tenma Gou Zankuu: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + soco (no alto)
 Messatsu Gou Shouryuu: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + soco
 Messatsu Gou Hadou: →, ↘, ↓, ↙, ↓, →, ↘, ↓, ↙ + soco
 Shungoku Satsu: soco fraco, soco fraco, →, ↓, soco forte

Yoga Smash: aperte soco fraco + chute fraco (de perto)
 Yoga Throw: aperte soco forte + chute forte (de perto)
 Shutou Chop: ↓ + soco fraco
 Low Kick: ↓ + chute fraco
 Yoga Headbutt: ↓ + soco forte
 Yoga Knee Kick: ↓ + chute forte
 Zoom Punch: ↘ + soco
 Sliding: ↘ + chute
 Jump Side Punch: ↓ + soco fraco (no alto)
 Jump Punch: ↓ + soco forte (no alto)
 Jump Thrust Kick: ↓ + chute fraco (no alto)
 Jump Mae Geri: ↓ + chute forte (no alto)
 Drill Zutsuki: ← + soco forte (no alto)
 Drill Kick: ← + chute forte (no alto)

Ficha Técnica

Nome: Dhalsim
Idade: não identificada
Nacionalidade: indiano
Estilo de luta: não identificado



Vega

Ficha Técnica

Nome: Vega
Idade: não identificada
Nacionalidade: espanhol
Estilo de luta: não identificado

alto)
Move Kick: aperte →, →, e aperte chute forte
Yoga Fire: ↓, ↘, → + soco
Yoga Flame: →, ↘, ↓, ↙, ↓ + soco
Yoga Blast: →, ↘, ↓, ↙, ↓ + chute
Yoga Teleport (Kouhou): ←, ↓, ↙ + soco fraco + chute fraco ou soco forte + chute forte
Yoga Teleport (Zenpou): →, ↓, ↘ + soco fraco + chute fraco ou soco forte + chute forte

Golpes especiais:
Yoga Inferno: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + soco
Miracle Drill Kick: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + chute (no alto)
Yoga Legend: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + chute fraco + chute forte

Rainbow Suplex: aperte soco fraco + chute fraco (de perto)
Carmine Flip: aperte soco forte + chute forte (de perto)
Stardust Drop: aperte soco fraco + chute fraco (no alto)
Stardust Drop: aperte soco forte + chute forte (no alto)
Sankaku Tobi: aperte, ↖ na parede + ↗
Piece of Mercury: → + chute fraco
Cosmic Smart: → + chute forte
Rolling Crystal Flash: segure ↓, e aperte → + soco
Scarlet Terror: segure ↙, e aperte → + chute
Sky High Claw: segure ↓, e aperte ↑ + soco
Sankaku Tobi: segure ↓, e aperte ↑ + soco e movimento para qualquer lado

Flying Barcelona Attack continuação: aperte soco
Izuna Drop continuação: movimento para qualquer lado + soco (de perto)
Backslash: aperte soco fraco + soco forte
Short Backslash: aperte chute fraco + chute forte

Golpes especiais:
Scarlat Mirage: segure ↓, →, ↓, → + chute
Sankaku Tobi: ↙, ↘, ↙, ↗ + chute
Flying Barcelona Special continuação: aperte soco
Rolling Izuna Drop continuação: movimento o direcional para qualquer lado e aperte soco (de perto)
Red Impact: segure ↓, →, ↓, → + soco



Balrog

Head Bomber: aperte soco fraco + chute fraco (de perto)
 Lever Break: aperte soco forte + chute forte (de perto)
 Dash Straight: segure ↓, e aperte → + soco
 Dash Upper: segure ↓, e aperte → + chute
 Dash Ground Straight: segure ↓, e aperte ↘ + soco



Ficha Técnica

Nome: Balrog
Idade: 33
Nacionalidade: americano
Estilo de luta: boxe

Dash Ground Upper: segure ↓, e aperte ↘ + chute
 Buffalo Headbutt: segure ↓, e aperte ↑ + soco
 Wild Smash: segure ↓, e aperte ↑ + chute
 Turn Punch: segure soco fraco + chute fraco ou soco forte + chute forte, e então solte
 Dash Ground Upper: segure ↓, e aperte ↘ + soco

Golpes especiais:

Crazy Buffalo: segure ↓, →, ↓, → + soco
 Dash Upper continuação: segure chute
 Gigaton Blow: segure ↓, →, ↓, → + chute
 Ultimate Smash: segure ↙, ↘, ↙, ↘ + chute fraco + chute forte



Sagat

Tiger Rage: aperte soco fraco + chute fraco (de perto)
 Tiger Carry: aperte soco forte + chute forte (de perto)
 Tiger Hook: → + soco fraco
 Tiger Tail: ↙ + chute forte
 Tiger Shot: ↓, ↘, → + soco
 Ground Tiger Shot: ↓, ↘, → + chute
 Tiger Uppercut: →, ↓, ↘ + soco



M. Bison

Deadly Throw: aperte soco fraco + chute fraco (de perto)
 Death Suplex: aperte soco forte + chute forte (de perto)
 Psycho Crusher Attack: segure ↓, e aperte → + soco
 Double Knee Press: segure ↓, e aperte → + chute
 Devil Reverse: segure ↓, e aperte ↑ + soco (movimente o direcional para → para ↓)
 Tsuika Nyuuryoku continuação: aperte soco

Personagens Secretos

Ficha Técnica

Nome: Sagat
Idade: não identificada
Nacionalidade: tailandês
Estilo de luta: não identificado

Tiger Crush: →, ↓, ↘ + chute

Golpes especiais:

Tiger Cannon: →, ↓, ↘, →, ↓, ↘ + soco

Ground Tiger Cannon: ↓, ↙, ↓, ↓, ↙, ↓ + soco

Tiger Raid: ↓, ↙, ↓, ↓, ↙, ↓ + chute

Tiger Genocide: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + chute fraco + chute forte

Ficha Técnica

Nome: M. Bison
Idade: não identificada
Nacionalidade: não identificado
Estilo de luta: Ler Drit

Head Press: segure ↓, e aperte ↑ + chute (movimente o direcional para → para ↓)

Somersault Skull Diver continuação: aperte soco

Bison Warp (Kouhou): ↓, ←, ↙ + soco fraco + chute forte ou soco fraco + chute fraco

Golpes especiais:

Knee Press Nightmare: segure ↓, →, ↓, → + chute

Final Psycho Crusher: segure ↓, →, ↓, → + soco fraco + chute fraco



Dan

Seoi Nage: aperte soco fraco + chute fraco (de perto)

Seoi Nage: aperte soco forte + chute forte (de perto)

Shagami Chouhatsu: aperte soco fraco + soco forte (enquanto corre)

Tobi Chouhatsu: aperte soco fraco + soco forte (no alto)

Tachi Chouhatsu: aperte Start enquanto espera

Godou Ken: ↓, ↘, → + soco



Ficha Técnica

Nome: Dan
Idade: N/A
Nacionalidade: N/A
Estilo de luta: N/A

Kouryuu Ken: →, ↓, ↘ + soco

Dankuu Kyakuu: ↓, ↙, ↓ + chute

Dankuu Kyakuu: ↓, ↙, ↓ + chute (no alto)

Gadou Shoukou Ken: →, ↓, ↙, ↓, ↘, → + soco

Zenten Chouhatsu: ↓, ↘, → + soco fraco + soco forte

Kouten Chouhatsu: ↓, ↙, ↓ + soco fraco + soco forte

Dankuu Kyau: ↓, ↙, ↓ + chute

Dankuu Kuu: ↓, ↙, ↓ + chute

Golpes especiais:

Kyuukyoku Tenchi Gadou Zuki: ↓, ↙, ↓, ↓, ↙, ↓ + soco fraco + soco forte

Kouryuu Rekka: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + soco

Hishou Burai Ken: ↓, ↙, ↓, ↓, ↙, ↓ + chute

Chouhatsu Densetsu: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + soco fraco + soco forte

Otoko Michi: soco forte, chute fraco, ↓, soco fraco, soco fraco

SVC CHAOS

SNK vs. CAPCOM



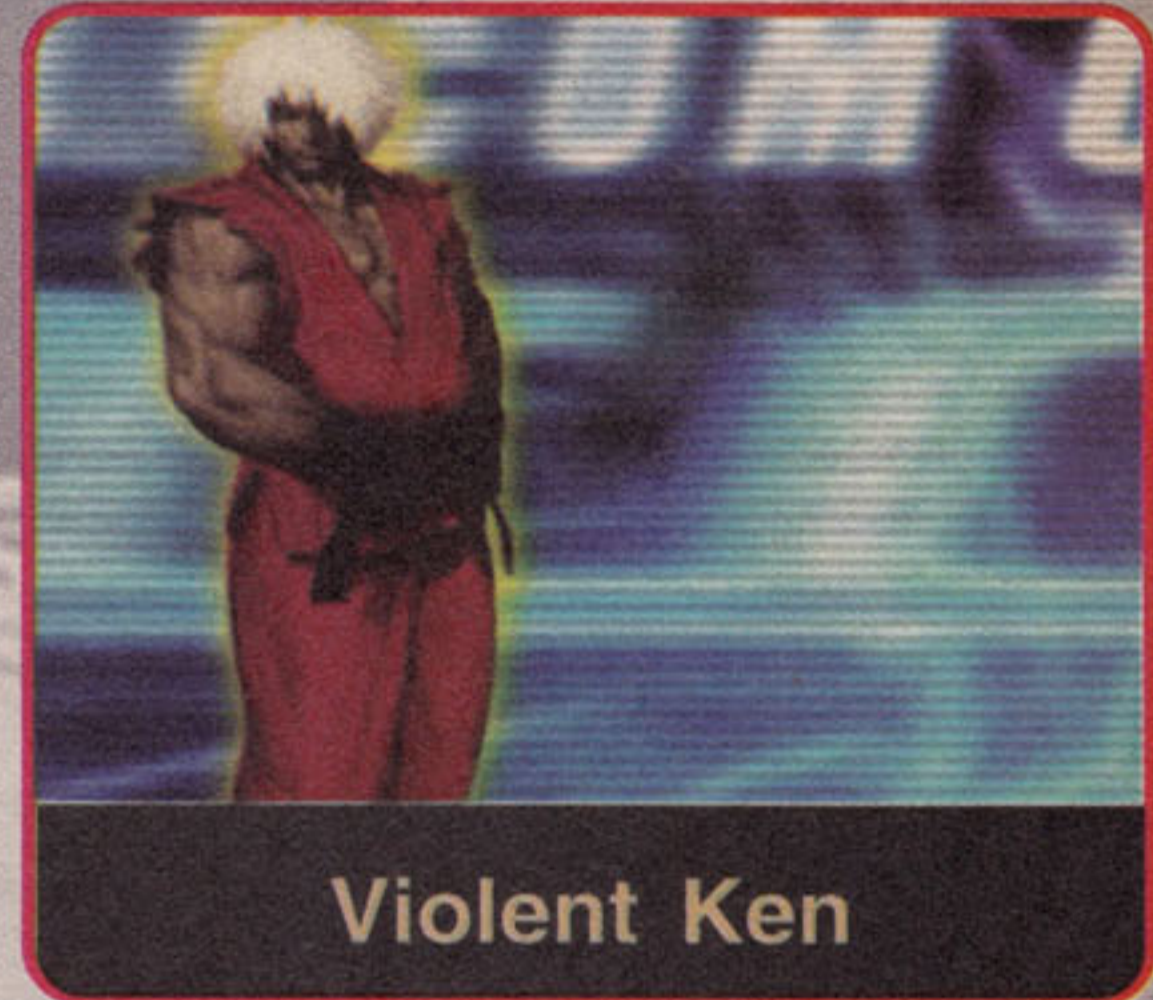
Demitri

Light Pleasure: aperte soco forte + chute forte (de perto)
 Devil Spike: ↑ + chute (quando estiver caindo)
 Hunter Chain: aperte ↓ + soco fraco, chute fraco, soco forte, chute forte
 Chaos Flare: ↓, ↘, → + soco (no alto)
 Bat Spin: ↓, ↙, ↓ + chute (no alto)
 Bat Drill: ↓, ↙, ↓ + chute fraco + chute forte (no alto)



Ficha Técnica

Nome: Balrog
Idade: 33
Nacionalidade: americano
Estilo de luta: boxe



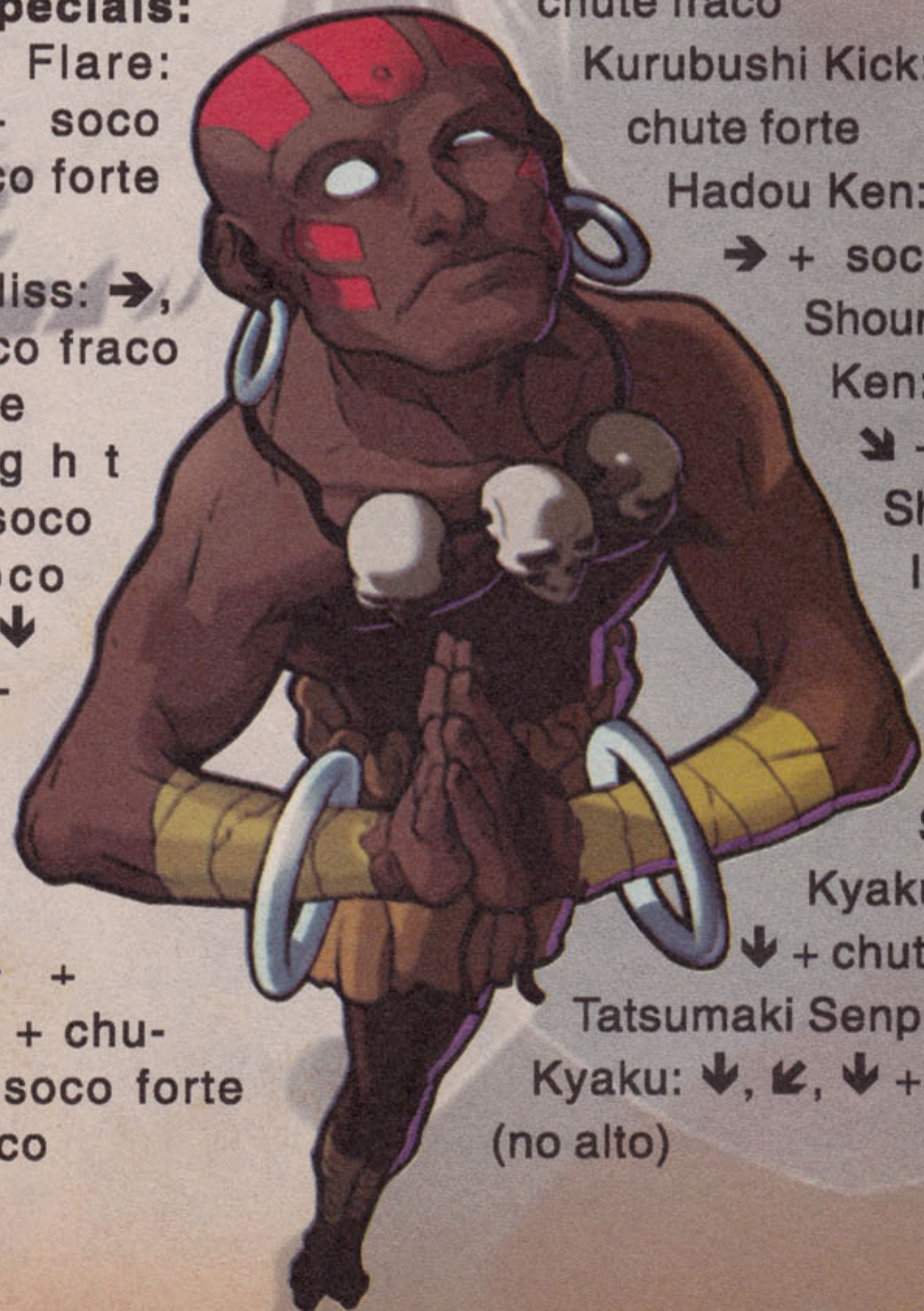
Violent Ken

Seoi Nage: aperte soco fraco + chute fraco (de perto)
 Jigoku Guruma: aperte soco forte + chute forte (de perto)
 Jigoku Fuusha: aperte soco forte + chute forte (no alto)
 Inazuma Kakato Wari: → + chute fraco

Demon Cradle: →, ↓, ↘ + soco
 Vampire Dash: segure chute fraco + chute forte e aperte →, ↓ ou ↓, →
 Dash Demon Cradle: →, →, →, ↓, ↘ + soco

Golpes especiais:

ES Chaos Flare: ↓, ↘, → + soco fraco + soco forte (no alto)
 Midnight Bliss: →, ↓, ↘ + soco fraco + soco forte
 Midnight Pleasure: soco fraco, soco fraco, →, ↓ + chute forte
 Ultimate Journey: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + soco fraco + chute fraco + soco forte + chute fraco



Kurubushi Kick: ↙ + chute forte

Hadou Ken: ↓, ↘, → + soco

Shouryuu Ken: →, ↓, ↘ + soco

Shunkan Idou: →, ↓, ↘ + chute

Tatsumaki Senpoo Kyaku: ↓, ↙, ↓ + chute

Tatsumaki Senpoo Kyaku: ↓, ↙, ↓ + chute (no alto)

Ficha Técnica

Nome: Ken Masters
Idade: não identificado
Nacionalidade:
 americano
Estilo de luta: Shotokan
 Karate



Zero

Ficha Técnica

Nome: Dan
Idade: N/A
Nacionalidade: N/A
Estilo de luta: N/A

Kama Barai Geri: ↓, ↙, ↓,
 ↘, → + chute fraco
 Nata Otoshi Geri: ↓, ↙, ↓,
 ↘, → + chute forte
 Oosoto Mawashi Geri: ↓, ↙,
 ↓, ↘, → + chute fraco + chu-
 te forte
 Inazuma Kakato Wari: segure
 chute depois de qualquer
 Geri

Golpes especiais:

Shinryuu Ken: ↓, ↘, →, ↓,
 ↘, → + chute (aperte chute
 rapidamente)
 Kuzuryuu Reppa: ↓, ↙, ↓,
 ↓, ↙, ↓ + chute
 Shinbu Messatsu: ↓, ↘, →,
 ↓, ↙, ↓ + soco fraco + soco
 forte

Upper: aperte soco fraco + chute
 fraco (de perto)
 Tensou Buster Shot: aperte soco
 forte + chute forte (de perto)
 Jump Kahou Zuki: ↓ + chute fraco
 Jouhou Zuki: ← + chute fraco
 3 – Dan Zuki: → + chute fraco, →
 + chute fraco, → + chute fraco
 Naname Shitazuki: ↘ + chute fra-
 co
 Sliding: ↘ + chute forte
 Sankaku Tobi: aperte, ↖ na pare-
 de + ↗
 Buster Shot: ↓, ↘, → + soco fraco
 (no alto)
 Charge Shot: ↓, ↘, → + soco for-
 te (pode segurar no alto)
 Zed Saber: ↓, ↙, ↓, ↘, → + chu-
 te fraco (no alto)
 Charge Zed Saber: ↓, ↙, ↓, ↘,
 → + chute forte (pode segurar no
 alto)
 Triple Saber: ↓, ↙, ↓ + soco, ↓,
 ↙, ↓ + soco, ↓, ↙, ↓ + soco

Shield Boomerang: ↓, ↙, ↓ +
 chute
 Triple Rod: →, ↓, ↘ + chute fra-
 co (no alto)
 Charge Triple Rod: →, ↓, ↘ +
 chute forte (no alto)
 Irregular Hunt: →, ↓, ↙, ↓, ↘, →
 + soco
 Cyber Elf (Support): segure ↓, e
 aperte → + soco ou chute
 Cyber Elf (Bakudan Setchi): ↓, e
 aperte ↑ + soco ou chute

Golpes especiais:

Spiral Shot: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → +
 soco (pode segurar)
 Ultimate Saber: ↓, ↙, ↓, ↓, ↙,
 ↓, ↘, → + chute fraco
 Ultimate Saber: ↓, ↙, ↓, ↓, ↙,
 ↓, ↘, → + chute forte
 Cyber Elf Force: soco fraco, soco
 fraco, ↓, chute fraco, chute forte



Mortal Kombat: Deadly Alliance (gamecube)



SCORPION

Golpes normais:

Estilo Hapkido
 Back Hand Strike: b
 Face Strike: ← + b
 Twisting Fist: ↓ + b
 Neck Chop: y
 Open Palm: ↓ + y
 Axe Kick: a
 Knee Knockdown: → + a
 Hop Sweep: ← + a
 Back Sweep: ↓ + a
 Front Thrust Kick: ↑ + x
 Throw: è + z
 Taunt: z
 Flowing Water: y, y, b
 Inner Power: y, y, x
 Spectre Blast: a, ← + b
 Lethal Legs: x, ← + x
 Liftoff: x, ↑ + x
 Burning Soul: y, a, ↑ + x
 Sinking Leaf: → + a, ← + a
 Doombringer: y, a, ← + b
 Painless: y, y, l, y, a
 Undead Rush: y, y, l, y, b
 Nightmare: y, y, l, y, l, x
 Darkness: y, y, l, y, l, a
 Infernal: y, y, l, y, l, b, b, a
 Estilo Pi Gua
 Ridge Hand: b
 Knife Hand Chop: ← + b

Ficha Técnica

Nome: Scorpion
Estilos: HAPKIDO
 STYLE; PI GUA
Armas: Espada Ninja

Low Knife Hand Chop: ↓ + b
 Spear Hand Strike: y
 Wing Chop: → + y
 Spear Hand Sweep: ← + y
 Chest Strike: ↓ + y
 Stepping Heel Kick: a
 Open Palm Strike: ↓ + a
 Low Heel Kick: x
 Low Knife Hand Strike: ↓ + x
 Double Knife Hand Chop: ← + x
 Throw: → + z
 Shove: z
 Stone Breaker: ← + b, a
 Falling Tree: y, y, a
 Rushing Ridgehand: y, y, b
 Nuisance: y, y, l, x
 Deganred: y, y, l, a
 Hell Bound: y, y, l, b, b, a
 Estilo Ninja Sword
 Spinning Slash: b
 Upward Slash: ↓ + b
 Reverse Stab: y
 Edge Slash: ↓ + y
 Rising Slash: a
 Charging Slash: → + a
 Piercing Blade: ↓ + a
 Crescent Blade Strike: x
 Sweeping Blade: ↓ + x
 Sidestep Swing: z
 Edge of Pain: x, b, b, a
Golpes especiais:
 Spear: ←, → + b
 Summon Hellfire: ↓, ← + a
Fatality
 Spear Head: ←, ←, ↓, ← + x



Shang Tsung

Golpes normais:

Bai She Tu Xin: b
 Cross Fang: ← + b
 Low Palm: ↓ + b
 Viper Strike: y
 Gut Buster: ← + y
 Twin Fang: ↓ + y
 Quing She Chu Dong: ↑ + y
 High Snap Kick: a
 Twin Fang: ↓ + y
 Twin Cobra: ↓ + a
 Mid Kick: x
 Quick Bite: ↓ + x
 Eagle Pecking: ← + x
 Back Flip: z
 Throw: è + z
 Spiritual Snake Trail: y, a
 Blinding Strike: y, ← + b
 Soul Catcher: y, ← + x
 Serpent Touch: x, ← + y
 Thrusting Fang: b, b, b
 Rattle Snake: b, b, a
 Hissing Strikes: b, b, y, a
 Cold Blooded: b, b, y, l
 Poisonous Snake: b, b, y, y



Ficha Técnica

Nome: Shang Tsung
Estilos: Snake, Crane
Armas: Espada



Sonya Blade

Golpes normais:

Estilo Tae Kwon Do
 Side Kick: b
 Hook Kick: ← + b
 Double Hammer Fist: ↓ + b
 Downward Axe Kick: y
 Twin Fist Punch: ← + y
 Spining Heel Kick: a
 Rolling Strike: ↓ + a
 Ankle Smash: ← + a
 2 – Hit Axe Kick: x
 Nitro Kick: ← + x
 Spinning Back Kick: ↓ + x
 Reversal: z
 Clearness of Mind: x, x
 Take Out: ← + a, a
 Blitzkrieg: ← + x, l
 Peaceful Word: b, b, ↓ + a
 Special Forces: x, ← + a, a
 Estilo Kenpo
 Knife Hand Strike: b
 Double Hammer Fist: ↓ + b
 Spinning Elbow Strike: ← + b
 Eye Gouger: y
 Knife Hand Chop: ← + y
 Low Punch: ↓ + y
 Standing Uppercut: ↑ + y
 Back Kick: a

Ficha Técnica

Nome: Sonya
Estilos: Kenpo; TAE
 KWON DO
Armas: Kali

Leg Sweep: ← + a
 Low Heel Kick: ↓ + a
 Rising Axe Kick: x
 Shovel Kick: ← + x
 Low Step Punch: ↓ + x
 Neijin: z
 Concious Mind: a, a
 Cutting Edge: b, a, a
 Big Guns: b, b, x
 Warfarre: b, b, l, x, l
 Estilo Kali Sticks
 Straight Snap Strike: b
 Low Snap Strike: ↓ + b
 Overhead Strike: → + b
 Circular Strike: y
 Low Scissors Swipe: ↓ + y
 Low Swinging Strike: a
 Spinning Strike: ← + a
 Low Strike: ↓ + a
 Wrist Snap Strike: x
 Chin Jab: ↓ + x
 Circular Power Strike: ← + x
 Stick Smash: z
 Multi – Level Strikes: b, x, a
 Show Off: y, x, ← + a
 Furious Blows: x, y, x
 Live Hand: x, y, ← + a
 Golpes especiais:
 Kiss of Death: ↓, ← + b
 Fly Kick: →, → + a
Fatality
 Kiss of Death: ←, →, →, ↓ + y

Letahl Venom: b, b, y, ← + x
 Snake Eyes: b, b, y, ← + b
 Cobra Revenge: b, b, x, ← + y
 Chin Punch: b
 Crane Neck: ↓ + b
 Crane Wing: y
 Strong Knee: ← + y
 Back Fist: ↓ + y
 Flapping Wing: a
 Hop Sidekick: ← + a
 Low Peck: ↓ + a
 Spinning Sidekick: x
 Spinning Crane Kick: ↑ + x
 Sweeping Crane: ↓ + x
 Throw: → + z
 Raging Break: b, b, b, ↑ + x
 Chest Slice: ↓ + a
 Deadly Blade: b, b
 Ancient Strike: x, y
 Soul Sucker: → + y, b
 Pain: a, ← + a
 Master's Edge: x, y, a, ← + a
 Golpes especiais:
 Straight Fireball: ↓, ← + b
 3D Fireballs: ←, → + b (de perto)
 →, ← + b (de longe)
 Soul Steal: ↓, ← + a
Fatality
 Soul Steal: ↑, ↓, ↑, ↓ + y



Sub – Zero

Golpes normais:

- Back Knuckle Strike: b
- Ducking Dual Claws: ↓ + b
- Upper Lunge Punch: ← + b
- Sun Fist: y
- Dragon Attack: ← + y
- Uppercut: ↓ + y
- Roundhouse Kick: a
- Low Claw Strike: ↓ + a
- Front Stomp Kick: x
- Wheel Turning Kick: ↑ + x
- Mid Claw Swipe: ↓ + x
- Tiger in Cave: x, ← + y
- Yielding Fire: y, a
- Ice Pop: b, b, y
- Dragon Dance: b, ← + b
- Silent Dragon: b, a
- Dragon Players w/ 7 Stars: b, y, l
- Ice Maker: b, y, l
- 3 – Hit Claw: b, y, ← + y
- Twist of the Tiger: b, y, ↑ + x
- Forward Elbow Strike: ← + b
- Lower Knee Strike: ↓ + b
- Sword Hand Strike: y
- Lower Dual Punch: ↓ + y
- Mountain Punch: ← + y
- Rising Thrust Kick: a
- Side Snap Kick: ↓ + a
- Thrust Kick: x

Ficha Técnica

Nome: Sub-zero
Estilos: Shotokan; Dragon
Arma: Espada

- Low Double Side Strick: ↓ + x
- Low Shin Kick: ← + x
- Icy Retreat: z
- 2 – Hit Trick: a, a
- King's Crown: a, → + a
- Peaceful Mind: a, ← + y
- Icy Pain: b, y, x
- Cloud Hands: b, y, ← + b
- Iron Horse: b, y, ← + y
- Rock Solid: b, y, x, l, a
- Lin Keiu Storm: b, y, x, l, y, a
- Zero Below: b, y, x, l, y, x
- Frozen Frenzy: b, y, x, l, ← + b
- Frosty: b, y, x, l, y, l
- Thin Ice: b, y, x, l, y, ← + y
- Unthawed: b, y, x, l, y, ↑ + x
- Ducking Moon: ↓ + b
- Spinning Slash: ← + b
- Overhead Smash: ↑ + b
- Blade Lunge: y
- Straight Stab: ↓ + y
- Close Swipe: ← + y
- Downwards Stab: ↓ + a
- Back Kick: x
- Sweep Kick: ← + x
- Twisting Blade: ↓ + x
- Cut Up: x, x
- Bitter Blade: b, ← + b
- Golpes especiais:**
- Freeze: ↓, → + b
- Ice Shaker: ↓, ←, ↓ + y
- Cold Shoulder: ←, → + x
- Fatality**
- Skeleton Rip: ←, →, →, ↓ + a



Blaze

Golpes normais:

- Estilo Hapkido
- Back Hand Strike: b
- Face Strike: ← + b
- Twisting Fist: ↓ + b
- Neck Chop: y
- Open Palm: ↓ + y
- Axe Kick: A
- Knee Knockdown: → + a
- Hop Sweep: ← + a
- Back Sweep: ↓ + a
- Snap Kick: x
- Front Sweep: ↓ + x
- Backside Kick: ← + x
- Front Thrust Kick: ↑ + x
- Taunt: z
- Flowing Water: → + a, ← + a
- Inner Power: y, y, b
- Spectre Blast: y, y, x
- Lethal Legs: y, ← + b
- Liftoff: x, ← + x
- Burning Soul: x, ↑ + x
- Sinking Leaf: y, a, ↑ + x
- Doombringer: y, a, ← + b
- Firefly: y, a, l, y, x
- Fever: y, a, l, y, a, a, x
- Heat Strike: y, a, l, y, a, a, ← + x
- Estilo Jeet Kune Do
- Leading Straight Punch: b
- Hook Fist: ↓ + b



Ficha Técnica

Nome: Blaze
Estilos: N/A
Armas: N/A



Bo Rai Cho

Golpes normais:

Estilo Drunken Fist
 Spinning Backfist: b
 Cross Strike: ← + b
 Serving Fist: ↓ + b
 Drinking Punch: y
 Twisting Flask: ↓ + y
 Battle Punches: ↑ + y
 Lazy Leg: a
 Sweep Kick: ← + a
 Drinking Wine: ↓ + a
 Drunken Leg: x
 Taunt: z
 Kreppy and Jugs: a, y
 Twist of Lime: b, b, b
 Crushing Grapes: a, a, a
 Staggering Steps: y, a, y, y
 Zero Tolerance: a, a, y, y
 On The Rocks: y, y, b, b, b
 Bottoms Up: y, y, b, b, l, y, l
 Last Call: y, y, b, b, l, y, ↑ + x
 Estilo Mi Zong
 Hook Fist: b
 Low Strike: ↓ + b
 Straight Punch: y
 Low Knife Hand: ↓ + y
 Roundhouse: a
 Sweep Kick: ← + a

Ficha Técnica

Nome: Bo Rai Cho
Estilos: Jojutsu; Mi Zong;
Arma: Drunken fist

Tripping Sweep: ↓ + a
 Side Kick: x
 Step Kick: ↓ + x
 Lift Kick: ← + x
 Smashing Kick: ↑ + x
 Throw: → + z
 Shove: z
 Critical Strike: y, y, l
 Lost Track: y, y, ↑ + x
 Iron Broom: y, y, ← + x
 Estilo Jojutsu
 Overhead Strike: b
 Strong Overhead Strike: ← + b
 Reverse Low Strike: ↓ + b
 Two Handed Thrust: y
 Vertical Smash: ← + y
 Leg Sweep: ↓ + y
 Homerun Swing: a
 2 Hit Strike: → + a
 Low Foot Poke: ↓ + a
 Mid Reverse Strike: x
 Leg Poke: ← + x
 High Reverse Strike: ↓ + x
 Sidestep Swing: z
 Homerun: y, a
 Golpes especiais:
 Flip – Flop: ←, ↓, b
 Ground Stomp: →, ←, a
 Belly Bash: →, →, x
 Puke Puddle: ←, →, y
Fatality
 Belly Flop: ←, ←, ←, ↓, x



Cyrax

Golpes normais:

Estilo Ninjitsu
 Straight Strike: b
 Ninja Strike: ← + b
 Low Punch: ↓ + b
 Strong Elbow: y
 Double Fist Strike: ↑ + y
 Low Palm Strike: ↓ + y
 Spinning Back Kick: a
 Shin Kick: ← + a
 Low Kick: ↓ + a
 Front Kick: x
 Ducking Mid Kick: ↓ + x
 Back Flip: z
 Ninja Strikes: b, b, b
 Stealth Blast: b, b, y
 Cyborg Strikes: b, b, ← + b
 Yellow Doom: b, b, a
 Full Gore: b, b, ↑ + y
 Pain Killer: b, b, ← + b
 Estilo Sambo
 Quick Jab: b
 Hammerfist Strike: ← + b
 Low Hook Punch: ↓ + b
 Shoulder Toss: y
 Straight Chop: ↑ + x
 Rising Fist: ↓ + y
 Roundhouse: a
 Low Fist Strike: ↓ + a

Ficha Técnica

Nome: Cyrax
Estilos: N/A
Arma: N/A

Big Leg: x
 Low Shin Kick: ê + x
 Taunt: z
 3 Step Rush: b, b, b
 Quicksand: b, b, x
 Ketchup: b, b, ← + b
 Mustard: b, b, ← + y
 LK9T9: ← + y, → + y, l
 Oil Leak: ← + y, → + y, ↑ + y
 LK4D4: b, b, ← + y, → + y, l
 Self Destruct: b, b, ← + y, → + y, ↑ + y
 Estilo Pulse Blade
 Cutting Blade: b
 Sweeping Edge: ← + b
 Stomping Blade: ↑ + b
 Downward Blade: ↓ + b
 Circling Swipe: y
 Lifting Blade: ← + y
 Low 2 – Hit Strike: ↓ + y
 Back Kick: a
 Sweep Kick: ← + a
 Twisting Edge: ↓ + a
 Knee Strike: x
 Thrusting Sword: ↓ + x
 Impale: z
Golpes especiais:
 Detonator: ←, → + b (de longe)
 Detonator: →, ← + b (de perto)
 Spinkicks: ↓, ← + a
 Slice & Dice: ←, → + x
Fatality
 Claw Smasher: →, →, ↑ + y



Drahmim

Golpes normais:

Estilo Netherealm
 Big Whack: b
 Low Swipe: ↓ + b
 Gut Smash: y
 Low Strike: ↓ + y
 Straight Kick: a
 Back Kick: ← + a
 Rising Blast: ↓ + a
 Hooking Kick: x
 Low Kick: ↓ + x
 Taunt: z
 Estilo Oni
 Iron Lunge: b
 Low Swipe: ↓ + b
 Smashing Iron: ← + b
 Crushing Chop: y
 Low Strike: ↓ + y
 Frontal Kick: a
 Sweep: ← + a
 Rising Blast: ↓ + a



Ficha Técnica

Nome: Drahmin
Estilos: Netherealm; oni
Arma: Bastão



Frost

Golpes normais:

Estilo Bei
 Cold Strike: b
 Falling Strike: ↓ + b
 Corkscrew Strike: ← + b
 Ice Crusher: ↑ + b
 Slapping Palm: y
 Low Rising Strikes: ↓ + y
 Icy Maul: ← + y
 Northern Lights: ↑ + y
 Cutting Gut Kick: a
 Low Roundhouse: ← + a
 Power Kick: ↑ + a
 Low Poke: ↓ + a
 Frosty Kick: x
 Winter Winds: ↑ + x
 Thrusting Low Kick: ← + x
 Frozen Elbow: ↓ + x
 Backflip: z
 Chills: b, b, ← + y
 Harmony: y, y, ↑ + y
 Crazy Monkey: b, b, y, ↑ + x
 Tong Bei Fury: b, b, y, y, ↑ + y
 Freezer Bum: b, b, y, y, l, x, a
 Blizzard: b, b, y, y, l, x, b, y
 Iceberg: b, b, y, y, l, x, ↑ + a
 Ice Fall: b, b, y, y, l, x, b, b, ↑ + a
 Frostbitten: b, b, y, y, l, x, b, b, l, b, b, b
 Estilo Yuan Yang
 Open Hand Strike: b

Ficha Técnica

Nome: Frost
Estilos: Tong Bei; Yuan Yang
Arma: adagas

Strong Fist: → + b
 Upward Strike: ↓ + b
 Dual Duck Strike: y
 Low Winged Strike: ↓ + y
 Thrusting Roundhouse: a
 Ground Duck: ↓ + a
 Lifting Head Duke: ↑ + a
 Duck Leg Strike: x
 Tripping Strike: ← + x
 Sweep Kick: ↓ + x
 Neijin: z
 Mandarin Duck Fists: b, y
 Deadly Decoy: x, x, a
 Ice Cold: x, x, b, y
 Mandarin Duck Legs: x, x, ↑ + a
 Waterfall: x, x, → + b
 Deceptive Step: b, b, ↑ + a
 Ugly Ducking: x, x, b, b, ↑ + a
 Frigid Frenzy: b, b, l, b, b, b
 Snowflake: x, x, b, b, l, b, b, b
 Estilo Daggers
 Gut Stab: b
 Stamping Blade: ↑ + b
 Low Stagger: ← + b
 Low Strike: ↓ + b
 Dual Lunge: y
 Low Moon Strike: ↓ + x
 Impale: z
 Frozen Storm: b, b, b, b
 Cold Feet: a, a, a
Golpes especiais:
 Slide: ↓, → + x
 Ground Ice: ↓, ← + a
Fatality
 Freeze Shatter: →, ←, ↑, ↓ + b



Hsu Hao

Golpes normais:

- Estilo Shauï Chao
- Single Hand Strike: b
- Lunging Palm: ← + b
- Low Wing Strike: ↓ + b
- Uppercut: y
- Shoulder Lunge: → + y
- Crouching Chop: ↓ + y
- Front Snap Kick: a
- Crouching Sweep: ↓ + a
- Rising Knee: x
- Sweep: ← + x
- Low Kick: ↓ + x
- Backflip: z
- Bottle Opener: y, y
- Bone Crusher: b, b, a
- Asylum: b, b, ← + b
- Estilo Wrestling
- Back Breaker: b
- Shoulder Toss: ← + b
- Rising Neck Strike: ↓ + b
- Strong Hook Punch: y
- Spinning Backfist: ← + y
- Low Jab: ↓ + y

Ficha Técnica

Nome: Hsu Hao
Estilos: N/A
Arma: N/A

- Straight Kick: a
- Low Kick: ↓ + a
- Front Kick: x
- Low Shin Kick: ↓ + x
- Reversal: z
- Insanity: ← + y, ← + y
- Estilo Sun Moon
- Quick Chop: b
- Piercing Low Strike: ↓ + b
- Downward Circling Strike: ← + b
- Twisting Sword: y
- Rising Strike: ↓ + y
- Upward Circling Sword: ← + y
- Gut Strike: a
- Push Strike: → + a
- Cutting Sword: ↓ + a
- Edge Stab: x
- Rising Chop: ↓ + x
- Piercing Strike: z
- The Khan: b, → + a
- Lost Dragon: x, → + a
- Setting Sun: ← + b, ← + y
- Golpes especiais:
- Cyrus Stomp: ←, → + a
- Khan Klap: ←, ↓ + b
- Fatality**
- Laser Slicer: ←, →, ↓, ↓ + y



Jax

Golpes normais:

- Estilo Muay Thai
- Swing Punch: b
- Spinning Strike: ← + b
- Cutting Up Elbow: ↓ + b
- Straight Punch: y
- Hooking Punch: ← + y
- Low Swing Punch: ↓ + y
- Farewell Knee: a
- Roundhouse: ↑ + a
- Lower Knee: ↓ + a
- Forward Foot Push: x
- Pecking Kick: ↓ + x
- Taunt: z
- Get Some Sucka: ← + b, y
- What You Get: y, y, x
- Rush N Hook: y, y, b
- Boot Kamp: a, a, x
- I'm Gonna Get Ya: y, y, ↑ + a
- Jax Special: y, y, ← + b, y
- Ballistic Wind: y, y, a, a, x

Ficha Técnica

Nome: Jax
Estilos: Judô; Muay Thai
Arma: Tonfa



Johnny Cage

Ficha Técnica

Nome: Johnny Cage
Estilos: N/A
Arma: N/A

In Your Face: y, y, l, x, a
Insertion: y, y, l, x, ← + b
Thrusting Palms: ← + b
Rising Double Fists: ↓ + b
Leg Trip Throw: y
Standing Uppercut: ← + y
Gut Punch: ↓ + y
Back Kick: a
Backward Spin Kick: ← + a
Low Sweep: ↓ + a
Side Snap Kick: x
Wheel Kick: ← + x
Low Kick: ↓ + x
Reversal: z
Metal Fury: x, x, ← + y
No Mans Land 44 CS 4 KD: x, x, l, x
Golpes especiais:
Ground Pound: →, →, ↓ + a
Machine Gun: ←, → + x
Piston Punch: ↓, → + b
Fatality
Head Stomp: ↓, →, →, ↓ + a

Golpes normais:

Estilo Karate
Lunge Punch: b
Low Hook Punch: ↓ + b
Side Elbow Strike: ← + b
Knife Hand Chop: y
Knife Hammer Strike: → + y
Low Palm Strike: ↓ + y
Front Thrust Kick: a
Low Jabbing Punch: ↓ + a
Cutting Kick: ↑ + a
Side Thrust Kick: x
Shin Thrust: ← + x
Low Kick: ↓ + x
Flip Kick: ↑ + x
Double Flip Kick: ↑ + x, ↑ + x
Throw: → + z
Shove: z
Smash TV: y, x
Bone Breaker: a, x
Big Blast: b, b, x
Out Take: b, b, l
The Foot Sword: a, a, a
Cutting Hands: ↑ + a
Closing Credits: b, b, ← + b
Chopping Hands: b, y, → + y
Cameo: b, y, a, x
Prequel: y, a, a, a
Box Office Smash: b, y, a, a, a

Director's Cut: b, b, ↑ + x, ↑ + x
Estilo Jeet Kune Do
Leading Straight Punch: b
Hook Fist: ↓ + b
Knuckle Fist: ← + b
Duck N Jab: y
Low Knuckle Fist: ↓ + y
Stepping Snapkick: a
Low Punch: ↓ + a
Side Kick to Knee: ← + a
Side Kick to Face: x
Sweeping Kick: ← + x
Low Kick: ↓ + x
High Hooking Kick: ↑ + x
Throw: → + z
Taunt: z
Straight Blast: b, b
Spotlight: y, y, x
Runner Up: y, y, a, a, l
Stick Legs: y, y, a, a, x
Outer Gate: y, y, a, a, ← + x
Estilo Nunchaku
Reverse Shoulder Swing: b
Overhand Strike: ← + b
Bottom Swing: ↓ + b
Sidestep Swing: z
Gentle Spirit: b, b, a, a
Flowing Strike: b, b, b, b
Living Legend: b, b, y, ← + y
Golpes especiais:
Forceball: ↓, ← + b
Johnny Uppercut: ← + z
Shadow Kick: ←, → + x
Fatality
Brain Ripper: ←, →, →, ↓ + y



Ash Crimson

SHUJINKOU TEAM

Brumaire: → ou ← + soco ou chute
 Messidor: → + soco fraco
 Floreal: ← + chute fraco
 Prairial: ← + chute forte
 Ventôse: ←, segure, → soco
 Nivôse: chute forte, segure, ↑ + chute
 Vendémiaire: ↙↘→↗↑↖← + soco forte
 Golpes especiais:
 Pluviôse: ↙↘→↙↘→ + chute
 Thermidor: ↙↘→ + soco
 Sans-Culotte: soco fraco, chute fraco, soco forte, chute forte



Shen Woo

Golpes normais:
 Kyakuten Touchi: → ou ← + soco ou chute

Fusen Kyaku: → + soco fraco
 Tenrenshuu: → + chute fraco
 Geki – Ken: ↘↙→ + soco
 Fukuku – Geki: ↘↙↘ + soco fraco
 Kouryuu – Geki continuação: ↘↙→ + soco
 Saikouhou – Geki: →↘↙↘↘ → + soco
 Golpes especiais:
 Setsu ! Geki – Ken: ↘↙→↘↙→ + soco
 Kohyou Rengeki: ↘↙→↘↙→ + chute
 Bakushin !: soco forte, soco fraco, chute fraco, soco forte



Duo Lon

Suishu Shoukou: → ou ← + soco ou chute
 Fuuka Tenshi: ↘ + chute forte
 Raika Tenshi: ↘ + chute forte, chute forte
 Hika Tenshi: chute fraco ou chute forte (no alto)
 Golpes especiais:
 Shaki Juuryuu: ↗↑↖←↙↘→ + soco
 Shaki Juuryuu continuação: ↘↙→↘↙→ + soco
 Onpei Ryuujiin Ha: ↗↑↖←↙↘→ + soco, → + chute fraco

Shiryô Hatsuseikin:
 ↙↘↙→↗↑↖← + soco
 Genmu Kyaku Uchikiba: ↙↘↙ + chute
 Genmu Kyaku Sotokiba: ↘↙↘ + chute
 Himou Kyaku: ↗↑↖←↙↘↙→ + chute
 Genma Hishou Keikou: ↘↙↘ + chute
 Suishu Makyakuho: →↘↙↘↙→ + soco
 Suishu Ransaiki continuação: ↘↙↘ + soco
 Golpes super especiais:
 Hiden Genmu Juu Onshii Kon: ↘↙↘, ↗↑↖←↙↘↙→ + soco
 Hiden Genmu Onryouheki: →↘↙↘↙→↘↙↘ + soco
 Ougi Tajiuu Genmu Ankei: soco fraco, chute fraco, soco forte, chute forte



Terry Bogard

GAROU TEAM

Golpes normais:
 Buster Throw: → ou ← + soco ou chute
 Rising Upper: ↘ + soco forte
 Backspin Kick: ↘ + chute forte

Combination Blow: depois de apertar soco forte, → + soco forte
 Power Wave: ↓↘→ + soco
 Bum Knuckle: ↓↘↓ + soco
 Crack Shoot: ↓↘↓ + chute
 Power Dunk: →↓↘ + chute
 Breaking continuação: soco fraco + chute fraco
 Power Charge: ↓↘↓↘→ + chute
 Power Charge continuação: →→→→ + soco
 Golpes especiais:
 Power Geyser: ↓↘↓↘→ + soco
 Buster Wolf: ↓↘→↓↘→ + soco
 Power Stream: ↓↘↓↘↓↘↘→ + soco fraco, soco forte



Joe Higashi

Golpes normais:

Leg throw: → soco ou chute
 Low Kick: → + chute fraco
 Sliding: ↘ + chute fraco
 Hurricane Upper: ↓↘→ + soco
 Tiger Kick: →↓↘ + chute
 Bakuretsu High Finish continuação: ↓↘→ + soco fraco
 Bakuretsu Ken: soco rapidamente
 Bakuretsu Low continuação: ↓↘→ + chute fraco
 Slashing Kick: ↓↘→ + chute

Ougon no Kakato: ↓↘↓ + chute
 Golpes especiais:
 Screw Upper: ↓↘→↓↘→ + soco
 Bakuretsu Hurrigan Tiger Kakato: ↓↘→→↘↓↘↓ + soco
 Shijou Saikyou no Bakuretsu Straight!!!: ↓↘↓↘↓↘↓ + soco forte + soco fraco



Griffon Mask

Golpes normais:

Griffon Tower: → ou ← + soco ou chute
 Grif – Fall continuação: ↘, ↘ + soco forte
 Joudan Yoke Kougeki: ↓ + soco fraco + soco forte
 Glide Super Kick: ↓ + chute fraco + chute forte
 Olympus Over: ↓↘↓ + chute
 Poseidon Wave: ←↓↘ + soco
 Gri – Fall continuação: ↘, ↘ + soco forte
 Active Tupon: ↘ + soco
 Icarus Crash: ↓↘↓ + soco fraco (de perto no alto)
 Justice Hurricane: ↓↘↓↘↓ + soco (de perto)
 Hercules Throw: ↓↘↓↘→ + chute fraco (de perto)
 Golpes especiais:

Daedalus Attack: ↓↘→↓↘→ + chute
 Big Fall Griffon: →↘↓↘↓↘↓↘↓ + soco fraco + soco forte



Ryo Sakazaki

KYOKUGEN TEAM

Golpes normais:

Tomoe Nage: → ou ← + soco ou chute
 Hyouchuu Wari: → + soco fraco
 Joudan Uke: → + chute fraco
 Gedan Uke: ↘ + chute fraco
 Ko ' ou Ken: ↓↘→ + soco
 Kohou: ↘ + soco
 Hien Shippu Kyaku: →↘↓↘↓ + chute
 Zanretsu Ken: →↓→ + soco
 Mouko Raijin Satsu: ↓↘→ + chute
 Kohou Shippu Ken: ↓↘↓ + soco
 Golpes especiais:
 Haou Shou Kou Ken: →↓↘↓↘→ + soco
 Ryuuko Ranbu: ↓↘→→↘↓↘↓ + soco
 Tenchi Haou Ken: ↓↘→↓↘→ + soco fraco + soco forte
 enchi Haou Ken: ↓↘→↓↘ + soco fraco + chute forte



Robert Garcia

Golpes normais:

Kubikiri Nage: → ou ← + soco ou chute
 Uraken: ↓ + soco fraco
 Kouryuu Koukyaku Geri: → + soco fraco
 Ryou Hanshuu: →↓ + chute e fraco
 Ryou Hanshuu: →↓ + chute forte
 Ryougeki Ken: ↓↘→ + soco
 Ryou Zanshou: →↓↘ + chute
 Gen 'ei Kyaku: →↓↘ + chute
 Hien Ryouujin Kyaku: ↓↘↓ + chute (no alto)
 Kyokugen - Ryou Renbu Kyaku: ↓↘↘↘ + chute (de perto)
 Hien Shippu Kyaku: ↓↘↘↘↘↘↘↘↘ + chute
Golpes especiais:
 Haou Shou Kou Ken: →↓↘↘↘ + soco
 Ryouko Ranbu: ↓↘→→↘↘ + soco
 Chiryuusei Ugatsu Kyaku: ↓↘↘↘↘ + chute fraco (no alto)



Yuri Sakazaki

Golpes normais:

Silent Nage: → ou ← + soco ou chute
 Tsubame Otoshi: ↗ + soco forte
 Tsubame Tsubasa: → + soco fraco
 Shouyoku: →↓↘ + chute forte
 Yuri Furi: ↓ + chute fraco (no alto)
 Kou ' ou Ken: ↓↘→ + soco
 Haou Shoukou Ken continuação: →↓↘↘ + soco
 Saifa: ↓↘↓ + soco
 Raiou Ken: ↓↘→ + chute (no alto)
 Yuri Chou Upper: →↓↘ + soco
 Double Yuri Chou Upper
 Hyakuretsu Binta: →↘↓↘↓ + chute
Golpes especiais:
 Hien Hou ' ou Kyaku: ↓↘→, →↘↓↘ + chute
 Shin ! Chou Upper: ↓↘→↓↘→ + chute
 Denshin Haou Shoukou Ken !!: ↓↘→↓↘→ + soco



Leona Heidern

IKARI TEAM

Golpes normais:

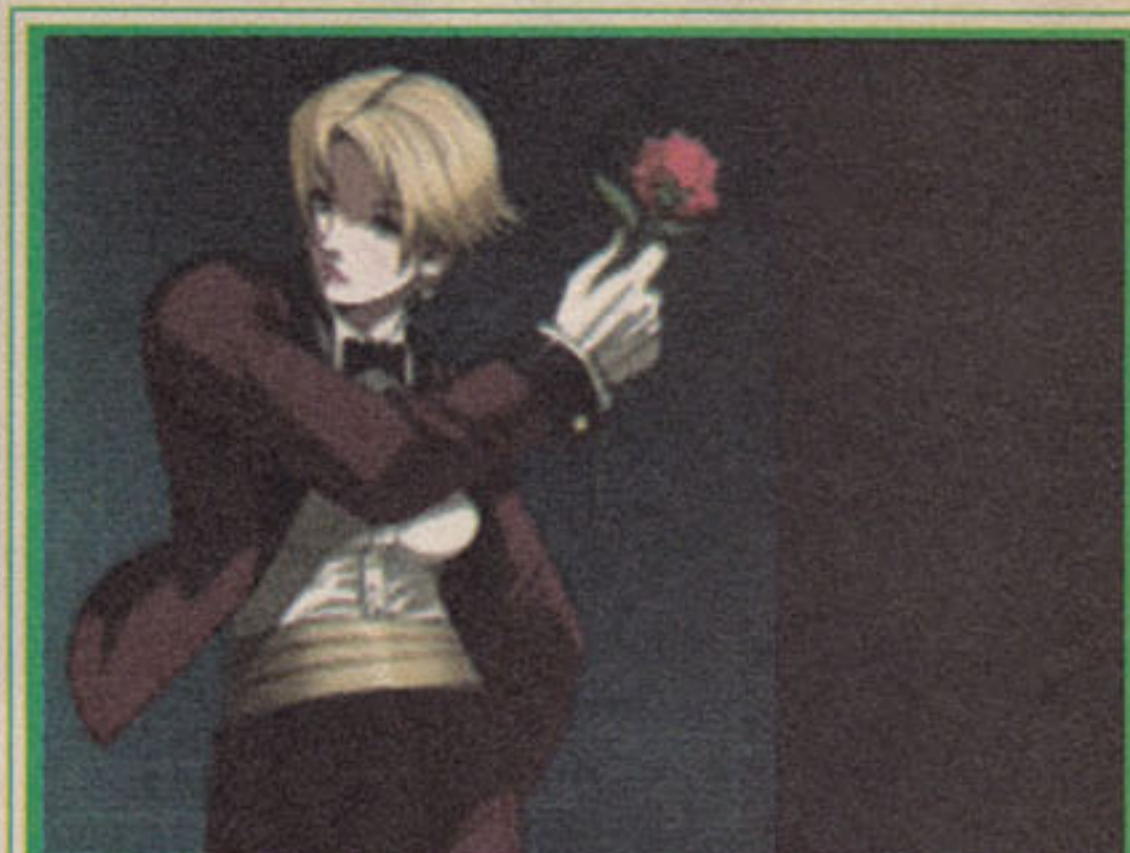
Ordeal Bucker: → ou ← + soco ou chute
 Heidern Inferno: ↗ + soco forte
 Strike Arch: →↓ + soco forte ou chute forte
 Moon Slasher: ↓, segure, ↑ + soco
 Vortex Launcher: ↓, segure, ↑ + soco
 Ground Saber: ↓, segure, ↑ + chute
 Gliding Buster continuação: → + chute forte
 X - Calibur: ↓↘↓ + soco
 Earring Bakudan 1: → + chute
 Earring Bakudan 2 Heart Attack: ←↓↘ + chute (no alto)
Golpes especiais:
 V - Slasher: ↓↘→→↘↓↘ + soco
 Rebel Spark: ↓↘↓↘↘↘↘ + chute
 V - Slasher: ↓↘→↓↘→ + soco fraco + soco forte



Ralf Jones



Clark Steel



King

Golpes normais:

Gatling Attack: ↓, segure, ↑ + soco

Vulcan Punch: soco rapidamente

Move continuação: →↓

Arm Block: →↓↘ + soco

Super Argentine Back Breaker:

↓↘↓↘→ +

chute (de

perto)

Ralf Kick: →↘↓↘↓ +

chute

Kyuukouka Bakudan Punch

(Chijou): ↓, segure, ↑ + soco

Kyuukouka Bakudan Punch

(Kuuchuu): ↓↘↓ + soco

Golpes especiais:

Baribari Vulcan Punch:

↓↘→→↘↓↘↓ +

soco

Umanori Vulcan Punch:

↓↘↓↘↓↘↓→ +

chute

Galactica

Phantom:

↓↘→↓↘→ +

soco fraco +

soco forte



Golpes normais:

Throwing German: → ou ← + soco ou chute

Death Lake Drive: ↗ + soco forte (no alto)

Stomping: → + chute fraco

Super Argentine Back Breaker: ↓↘↓↘→ + chute (de perto)

Napalm Stretch: →↓↘ + soco

Frankensteiner: →↓↘ + chute (de perto)

Mount Tackle: ↓↘↓↘→ + soco

Clark Lift: ↓↓ + soco

Rolling Cradle: ↓↓ + chute

Sleeper Lift (D. D. T.): ↓↓ + soco forte

Shining Wizard: →↘↓↘↓ + soco

Flashing Wizard: ↓↘↓↘→ + soco (depois de algum arremesso especial)

Golpes especiais:

Ultra Argentine Back Breaker: →↘↓↘↓→↘↓↘↓ + soco

Running Three: →↘↓↘↓→↘↓↘↓ + chute

Ultra Argentine Back Breaker: →↘↓↘↓→↘↓↘↓ + soco fraco + soco forte

JOUSEI KAKUTOU TEAM

Golpes normais:

Hold Rush: → ou ← + soco ou chute

Sliding Kick: ↘ + chute forte

Top Venom (Strike):

↓↘→ + soco

Under Venom

(Strike):

↓↘→ +

chute

Double

Strike:

↓↘→↓↘→ + chute

Tornado Kick:

→↘↓↘↓ + chute

Trap Shot: ←↓↘ +

chute

Golpes especiais:

Illusion Dance:

↓↘→→↘↓↘↓ +

chute

Silent

Flash:

↓↘↓↘↓ + chute

Phantom Strike: ↓↘→↓↘→ + soco





Mai Shiranui

Golpes normais:

Fuusha Kuzushi: → ou ← + soco ou chute

Yume Zakura: ↗ + soco forte (no alto)

Dairin Fuusha Otoshi: ↓ + soco fraco (no alto)

Ukihane: ↓ + chute fraco (no alto)

Yusura Ume: ↓ + chute forte (no alto)

Benitsuru no Mai: → + chute fraco

Koku 'em no Mai: ↘ + chute fraco

Sankaku Tobi: pule na parede então coloque para frente

Golpes especiais:

Ryuu Enbu: ↓↘↓ + soco

Sayo Chidori: ↓↘↓ + chute

Kachou Sen: ↓↘→ + soco

Hissatsu Shinobi Bachi: ↓↘↓↘→ + chute

Musasabi no Mai (Chijou): ←, segure, → + soco

Musasabi no Mai (Kuuchuu) continuação: ↓↘↓ + soco

Ukihane continuação: ↓ + chute fraco

Yusura Ume continuação: ↓ + soco

Toki Tsubete: ↓ + chute forte

Shiranui no Dance: ↓↘→↓↘→ + soco

Chou Hissatsu Shinobi Bachi:

↓↘↓↘↓↘→ + chute

Max Chou Hissatsu Shinobi Bachi:

↓↘↓↘↓↘→ + chute fraco + chute forte



Blue Mary

Golpes normais:

Head Throw: → ou ← + soco ou chute

Hammer Arch: →↓ + soco fraco

Double Rolling: →↓ + chute fraco

M B S C: chute forte + soco forte (no alto)

Spin Fall: ↓↘→ + soco

Mary Spider continuação: ↓↘→ + soco

Straight Slicer: ←, segure, → + chute

Crab Clutch continuação: ↓↘→ + chute

Vertical Arrow: →↓↘ + chute

Mary Snatcher continuação: →↓↘ + chute

Mary Reverse Facelock: →↘↓↘↓ + chute fraco

Mary Head Buster: →↘↓↘↓ + chute forte

Real Counter: ↓↘↓ + soco

Backdrop Real continuação: ↓↘→ + soco

Golpes especiais:

Mary Typhoon: →↘↓↘↓↘↓↘↓

+ chute

Mary Dynamite Swing: ↓↘→↓↘→

+ chute

Mary Twister Rose: ↓↘→→↘↓↘↓

+ soco fraco + soco forte



Athena Asamiya

JOUGAKUSEI TEAM

Golpes normais:

Psychic Throw: → ou ← + soco ou chute

Psychic Shoot: ↗ + chute forte ou soco forte (no alto)

Renkantai: → + chute fraco

Phoenix Bomb: ↓ + chute fraco (no alto)

Sankaku Tobi: pule na parede então coloque para frente

Futtobashi: → + soco fraco + soco forte

Psycho Ball Attack: ↓↘↓ + soco

Psycho Sword: →↓↘ + soco (no alto)

Psychic Teleport: ↓↘→ + chute

Psycho Reflector: ↓↘↓ + chute fraco

Phoenix Arrow: ↓↘↓ + chute (no alto)

Golpes especiais:

Phoenix Fang Arrow: ↓↘↓↘↓↘↓ + chute (no alto)

Shining Crystal Bit:
 → ↘ ↓ ↘ ↓ → ↘ ↓ ↘ ↓ + soco
 (também no alto)
 Crystal Shoot continuação: ↓ ↘ ↓ +
 soco (pode segurar)
 Pshychie 10: → ↘ ↓ ↘ ↓ →
 ↓ ↘ ↓ + soco
 Finish (Pshycho Sword) continuação:
 → ↓ ↘ + soco
 Finish (Sailor) continuação: ↓ ↘ → +
 soco
 Tokushu Finish (Healing Athena)
 continuação: ↓ ↘ → + soco fraco +
 soco forte
 Tokushu Finish (Chu*Psycho Bomber)
 continuação: ↓ ↘ ↓ + chute fraco +
 chute forte
 Finish (Random) continuação: soco
 fraco + chute fraco + soco forte + chute
 forte

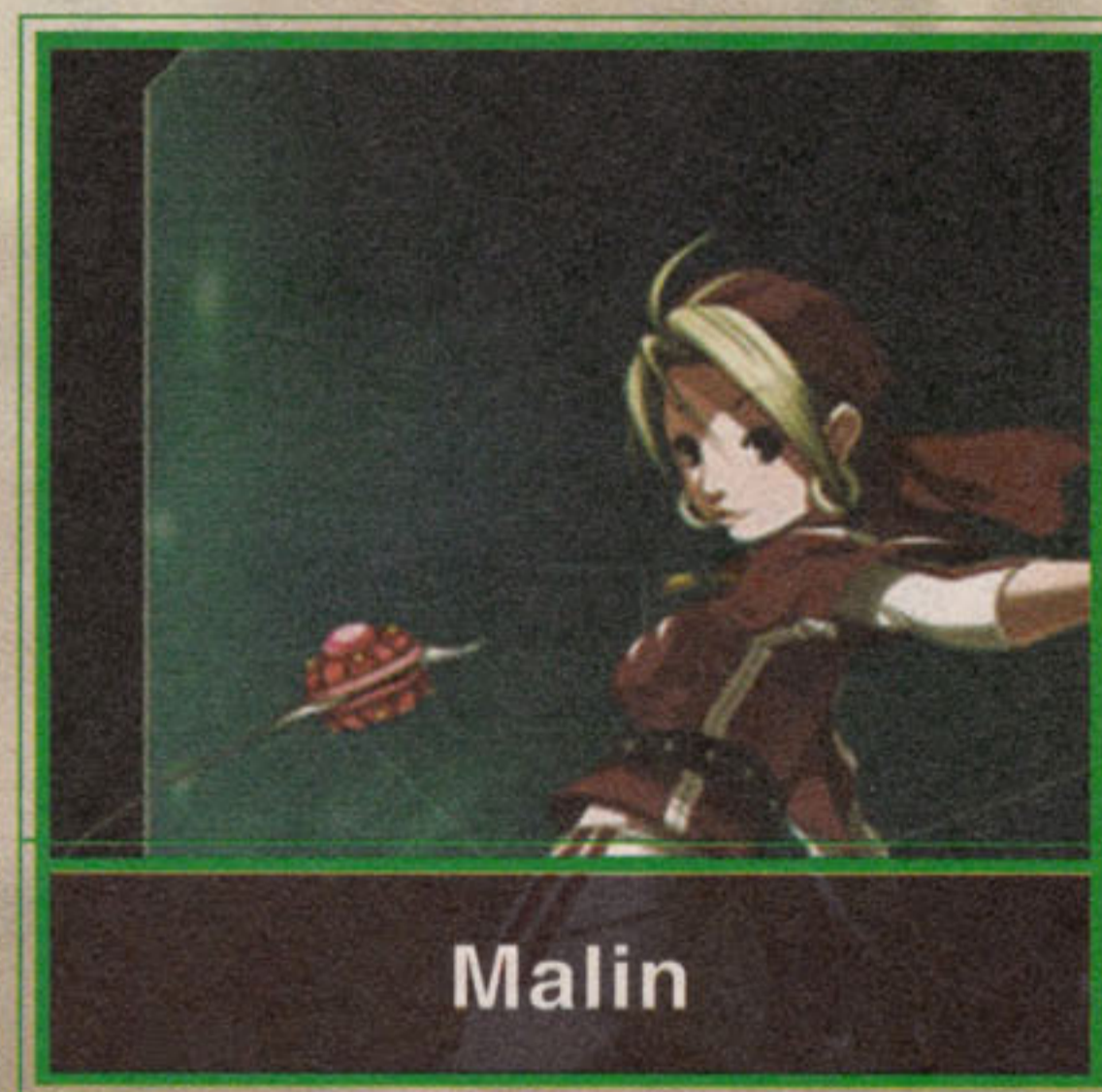


Hinako Shijou

Golpes normais:

Nasuki Nage: → ou ← + soco ou chute
 Maemitsu Tataki: ↘ + soco fraco
 EH Kick: ↘ + chute forte
 Tsukidashi: aperte soco rapidamente
 Tsuki Nage: ↓ ↘ ↓ + soco fraco
 Tsuki Otoshi: ↓ ↘ ↓ + soco forte
 Chou Zutsuki: ↓ ↘ ↓ ↘ → + soco

Kote Nage: ↓ ↘ ↓ ↘ → + chute
 Yorikiri: → ↓ ↘ + chute (perto do
 oponente)
 Gaburi Yori: → ↘ ↓ ↘ ↓ → + soco
 (perto do oponente)
 Tsukihanashi continuação: ↓, ↘, ↓ +
 soco fraco
 Gake Nage continuação: ↓ ↘ ↓ +
 chute fraco
 Uwate Nage continuação: ↓ ↘ ↓ +
 soco forte
 Yorikiri continuação: ↓ ↘ ↓ + chute
 forte
 Golpes especiais:
 Daí Ichiban: ↓ ↘ → ↓ ↘ → + soco
 Gasshou Hineri: ↓ ↘ ↓ ↘ → + chute
 Morote Tsuki: ↓ ↘ ↓ ↘ ↓ ↘ → + soco
 fraco + soco forte

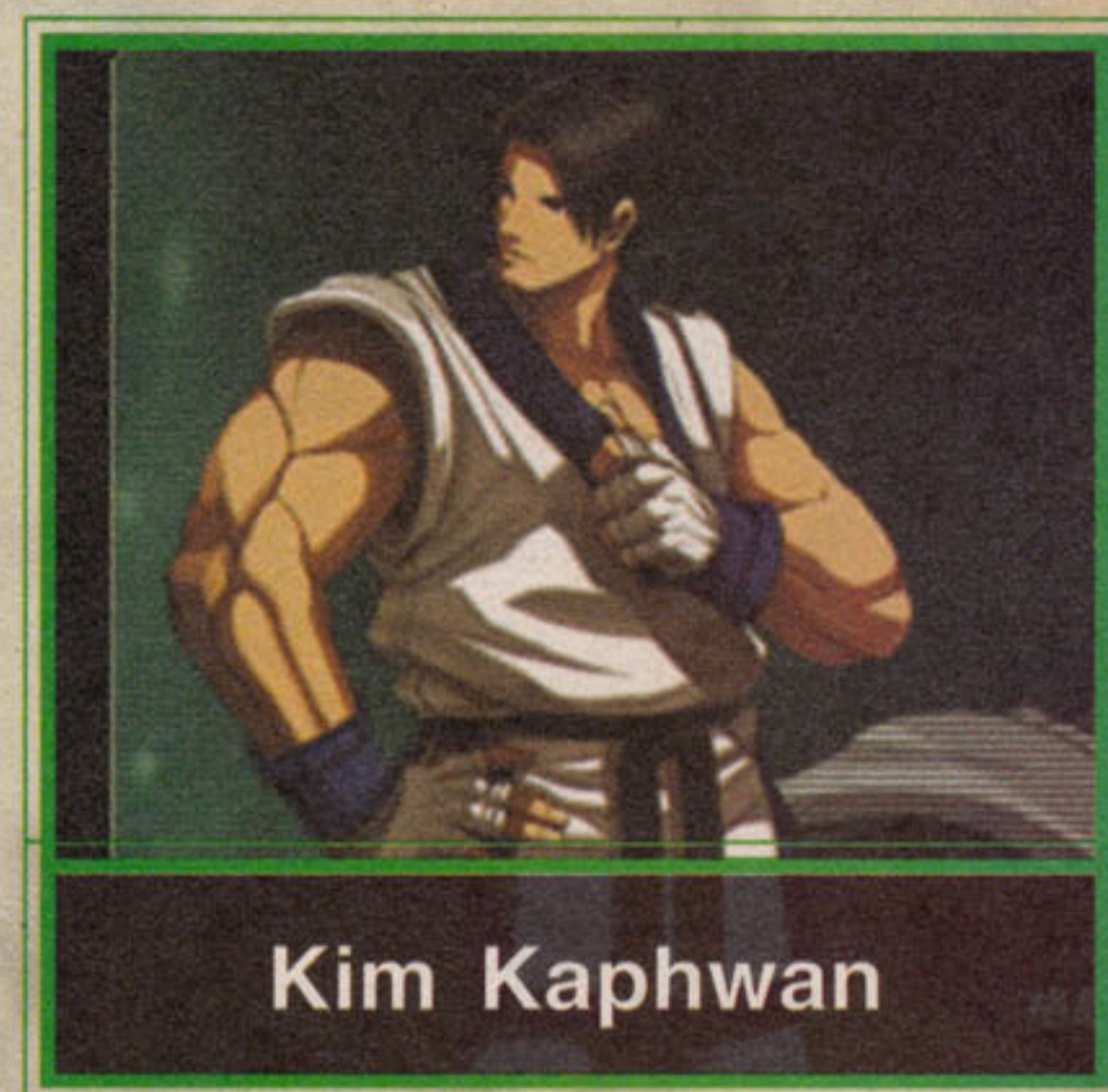


Malin

Golpes normais:

Malin Rocket: → ou ← + soco ou chute
 Benisasori: → + chute fraco
 Suzumebachi (Chijou): ↓ ↘ → + soco
 Suzumebachi (Kuuchuu): soco fraco
 + soco forte (no alto)
 Suzumebachi (Taikuu): → ↓ ↘ + soco
 Suzumebachi Follow-Up: soco fraco
 + soco forte + soco fraco + soco forte
 Onigumo: ↓ ↘ ↓ + soco

Dokusasori: ↓ ↘ → + chute
 Golpes especiais:
 Jou ' ou Bachi: ↓ ↘ → ↓ ↘ → + soco
 (no alto)
 Kagerou: ↓ ↘ → ↓ ↘ → + chute
 Mizuchi: ↓ ↘ → ↓ ↘ → + soco

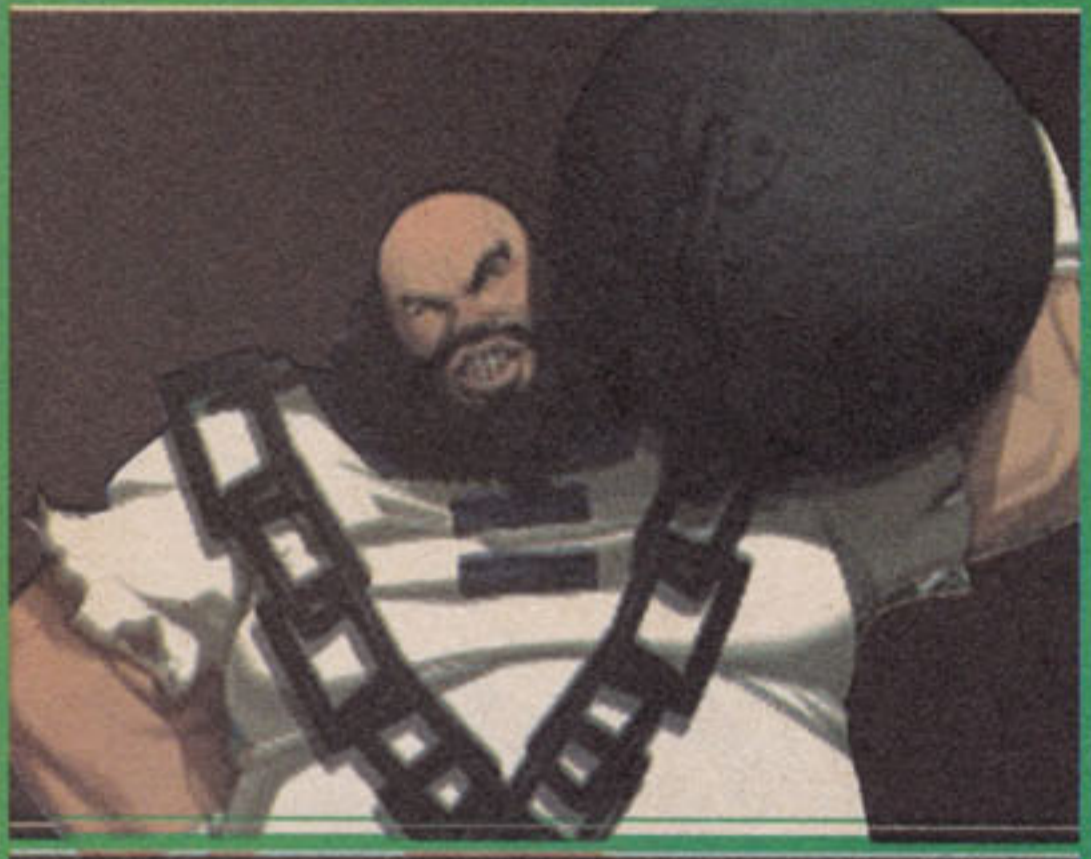


Kim Kaphwan

SOUTH KOREA TEAM

Golpes normais:

Sakkyaku Nage: → ou ← + soco ou
 chute
 Néri Chagi: → + chute fraco
 Hien Zan: ↓, segure, ↑ + chute
 Hishou Kyaku: ↓ + chute (no alto)
 Haki Kyaku: ↓ ↓ + chute
 Hangetsu Zan: ↓ ↘ ↓ + chute
 Sanren Geki: ↓ ↘ ↓ + soco
 Saren Geki Follow-Up continuação:
 ↓ ↘ ↓ + soco, ↓ ↘ ↓ + soco
 Ryuusei Raku: ←, segure, → + chute
 Golpes especiais:
 Hou ' ou Kyaku: ↓ ↘ ↓ ↘ → + chute
 (também no alto)
 Hou ' ou Hiten Kyaku: ↓ ↘ → ↓ ↘ → +
 chute
 Hiten Hou ' ou Kyaku: ↓ ↘ ↓ ↘ → +
 chute fraco + chute forte



Chang Koehan

Golpes normais:

Kusari Jime: → ou ← + soco ou chute
 Hiki Nige: ↘ + soco fraco
 Futtobashi: → + soco forte (no alto)
 Tekkyuu Funsai Geki: ←, segure, → + soco
 Tekkyuu Taiko Uchi: ↓↓↘↘ + chute
 Dai Hakai Nage: →↘↘↘ + soco (perto do oponente)
 Tekkyuu Daí Kaiten: aperte soco rapidamente
 Move continuação: ← ou →
 Cancel: aperte soco fraco + soco forte
 Taiko Uchi: ↓↘↘ + chute
Golpes especiais:
 Tekkyuu Daí Bousou: ↓↘↘↘↘ + soco
 Tekkyuu Daí Funsai: ↓↘↘↘↘ + soco
 Tekkyuu Daí Assatsu: ↓↘↘↘↘ + soco fraco + soco forte



Jhun Hoon

Golpes normais:

Kai Senpū: → ou ← + soco ou chute
 Soshuu Geki (enters Soshuu Stance): → + soco
 Ryouko Geki (enters Ryouko Stance): → + chute
 Ryourou Shuu: ↓ + chute fraco (no alto)
 Mangetsu Zan: ↓↘↘ + chute (Enters Ryouko Stance) continuação: chute fraco
 Kuusa jin: ↓, segure, ↑ + soco (Enters Soshuu Stance) continuação: soco fraco
 Haiki Jin: ↓↘↘ + soco (Enters Soshuu Stance) continuação: soco fraco
 Soshuu Jin (enters Soshuu Stance): ↓↓ + soco fraco (segure soco fraco)
 Ryouko Jin (enters Ryouko Stance): ↓↓ + chute fraco (segure chute fraco)
 Soshuu Stance
 Move: ← ou →
 Dash: →→ ou ←←
 Kirikae Kougeki continuação: soco fraco
 Magetsu Zan (switchs to Ryouko Stance) continuação: chute fraco
 Taikyoku Ha: ← + chute fraco

Hou'ou Ressou Kyaku: ↓↘↘↘↘ + chute fraco
 Shuusou Kyaku (Gedan): soco forte
 Shuusou Kyaku (Joudan): ↑ + soco forte
 Cancels Stance: chute forte
 Ryouko Stance
 Move: ← ou →
 Dash: →→ ou ←←
 Kirikae Kougeki: soco fraco
 Horetsu Ga: chute fraco
 Mouko Geki: soco forte
 Zen Shiki: Tsume Hiten Kyaku: ↓↘↘↘↘ + soco forte
 Cancels Stance: chute forte
Golpes especiais:
 Hou'ou Tenbu Kyaku: ↓↘↘↘↘ + chute (no alto)
 Hou'ou Ressou Kyaku: ↓↘↘↘↘ + chute
 Zen Shiki: Tsume Hiten Kyaku: ↓↘↘↘↘ + soco fraco + soco forte



Gato

OUTLAW TEAM

Golpes normais:

Mu-Ran Geri: → + chute fraco
 Kuuchuu Furi - Muki: soco forte + chute forte (no alto)

Shin – Ga: ↓↘→ + soco
 Tsuika Kougeki continuação: ↓↓ + soco
 Totsu – Ga: →→ + soco
 Fuu – Ga: ↓↘↓ + chute
 Kou – Ga continuação: soco forte
 Sen – Ga continuação: chute fraco
 Kyuu – Ga continuação: soco forte
 Katsu – Ga continuação: chute forte
 Ura Fuu – Ga: ↓↘↓ + chute
 Shun – Ga continuação: soco fraco
 Ou – Ga continuação: chute fraco
 Golpes especiais:
 Zero Kiba: ↓↘→↓↘→ + soco
 Tatsu Kiba: ↓↘→↓↘→ + chute
 Ten – Ryu Retsu – Kiba: →↓↘→↓↘→↓↘ + soco fraco + chute fraco



Billy Kane

Golpes normais:
 Jigoku Otoshi: → ou ← + soco ou chute
 Daí Kaiten Geri: → + soco fraco
 Boutaka Tobigeri: → + chute fraco
 Hishou Kon: ↗ + chute
 Kyoushuu Hishou Kon: →↓↘ + chute
 Move: → ou ←
 Sansetsu Kon: Chuudan Zuki continuação: ↓↘↓↘→ + soco

Kaen Sansetsu Kon: Chuudan Zuki continuação: ↓↘→ + soco
 Senpoo Kon: aperte soco fraco rapidamente
 Suiryuu Tsuigeki Kon: ↓↘↓ + chute forte
 Suzume Otoshi: ↓↘↓ + soco
 Golpes especiais:
 Chou Kaen Senpoo Kon: ↓↘→→↘↓↘↓ + soco
 Daí Senpoo: ↓↘→↓↘→ + soco
 Daí Senpoo: ↓↘→↓↘→ + chute



Ryuuji Yamazaki

Golpes normais:
 Bun Nage: → ou ← + soco ou chute
 Hebi Tsukai (Joudan): ↓↘↓ + soco fraco (pode segurar)
 Hebi Tsukai (Chuudan): ↓↘↓ + chute fraco
 Hebi Tsukai (Gedan): ↓↘↓ + soco forte
 Hebi Damashi (Cancel): chute forte
 Sadomazo: ↓↘↓↘→ + chute
 Sabaki no Aikuchi: →↓↘ + soco
 Bai Gaeshi (Kyuushuu): ↓↘→ + soco fraco
 Yakiire: →↓↘ + chute fraco
 Sunakake: →↓↘ + chute forte
 Golpes especiais:

Guillotine: ↓↘→↓↘→ + soco
 Drill: →↘↓↘↓↘↓↘↓ + soco (perto do oponente)
 Punch Ranbu: soco, ↑↑↑↑
 Kick Ranbu: soco, ↑↑↑↑↑↑↑↑
 Rapid Pachiki: ↑↑↑↑↑↑↑↑↑↑↑↑↑↑
 Repeated Hebi Tsuki: ↑↑↑↑↑↑↑↑↑↑↑↑↑↑
 Chouhatsu: aperte soco depois corra
 Kyouken: soco fraco, soco fraco, →, chute fraco, soco forte



Benimaru Nikaido

BENIMARU TEAM

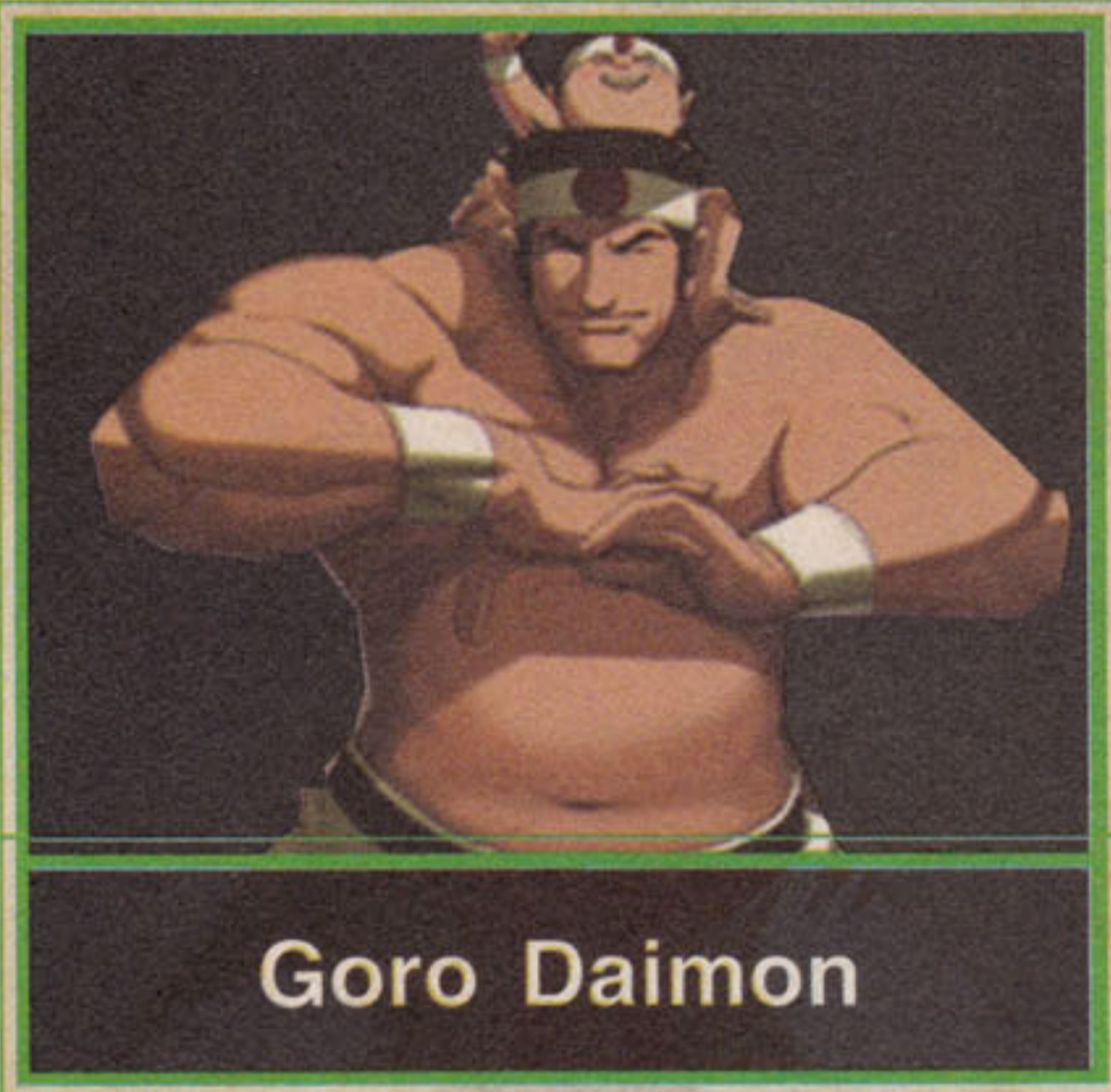
Golpes normais:
 Spinning Knee Drop: ↗ + soco forte ou chute forte
 Jackknife Kick: → + chute fraco
 Flying Drill: ↓ + chute forte (no alto)
 Iai Geri: ↓↘→ + chute
 Sandou Handan Geri continuação: ↓↘→ + chute
 Shinkuu Kakategoma: ↓↘↓ + chute
 Raimei Tou: ↓↘↓ + soco
 Raikou Ken: ↓↘→↓↘→ + soco
 Gen 'ei Hurricane: ↓↘↓↘↓↘↓ + chute
 Raikou Ken: ↓↘→↓↘→ + soco fraco + soco forte



Shingo Yabuki

Golpes normais:

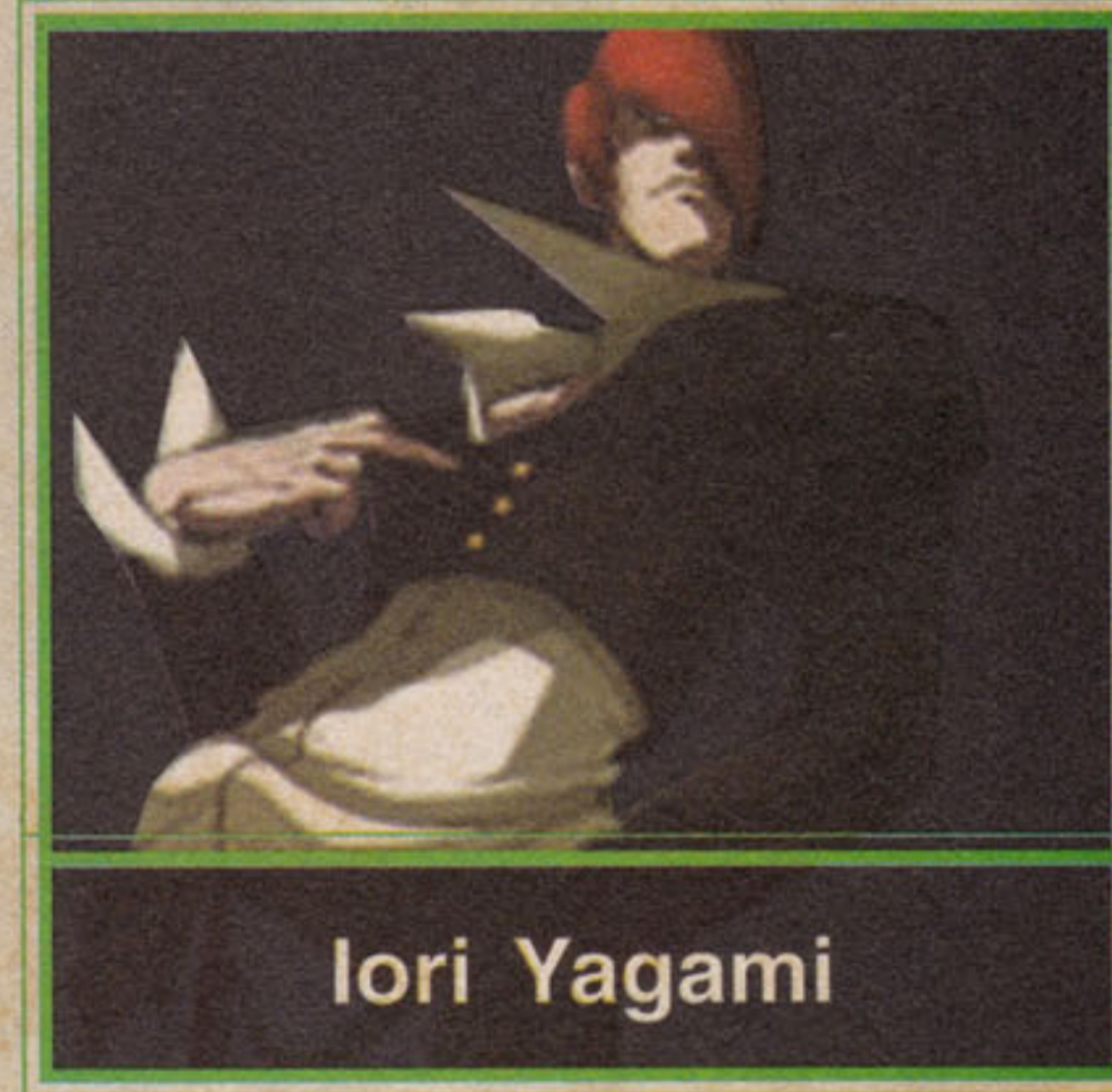
Hatsugane: → ou ← + soco ou chute
 Ge Shiki: Goufu You Kakkodake: → + chute fraco
 100 Shiki: Oniyaki Mikansei: →↓↘ + soco
 104 Shiki: Aragami Mikansei: ↓↘→ + soco fraco
 105 Shiki: Dokugami Mikansei: ↓↘→ + soco forte
 Shingo Kick: ↓↘↓↘→ + chute
 Shingo kick Air: ↓↘→ + chute
 212 Shiki: Kototsuki Mikansei: →↘↓↘↓ + chute
 Shingo Kinsei Ore Shiki: Nie Togi: →↓↘ + chute (perto do oponente)
 Shingo Kinsei Ore Shiki: Zenpou Tenshin: ↓↘↓ + soco
 Golpes especiais:
 Burning Shingo: ↓↘↓↘↓↘↓↘→ + soco
 Ge Shiki: Kake Hourin: ↓↘→↓↘→ + soco
 Shingo Kinsei Ore Shiki: Gou Hinokuruma: ↓↘→↓↘→ + chute fraco + chute forte
 104 Shiki: Aragami Mikansei: ↓↘→ + soco fraco



Goro Daimon

Golpes normais:

Okuri Ashi Barai: → ou ← + soco ou chute
 Zujou Barai: ↗ + soco forte
 Jirai Shin: →↓↘ + soco
 Chou Oosotogari: →↓↘ + chute (perto do oponente)
 Chou Ukemi: ↓↘↓ + chute
 Nekko Gaeshi: ↓↘→ + chute
 Kumo Tsukami Nage: ↓↘↓↘→ + soco fraco
 Kirikabu Gaeshi: ↓↘↓↘→ + soco forte
 Tenchi Gaeshi: →↘↓↘↓↘→ + soco (perto do oponente)
 Ura Nage: →↘↓↘↓↘→ + chute
 Golpes especiais:
 Jigoku Gokuraku Otoshi: →↘↓↘↓↘↓↘↓ + soco
 Toumi: ↓↘↓↘→ + chute
 Kyokudai Jigoku Gokuraku Otoshi: →↘↓↘↓↘↓↘↓ + soco fraco + soco forte



Iori Yagami

Golpes normais:

Sakahagi: → ou ← + soco ou chute
 Ge Shiki: Yumebiki: → + soco fraco, soco fraco
 Ge Shiki: Goufu in "Shinigame": → + chute fraco
 Ge Shiki: Yuri Ori: ↓ + chute fraco (no alto)
 108 Shiki: Yamibarai: ↓↘→ + soco
 100 Shiki: Oniyaki: →↓↘ + soco
 127 Shiki: Aoi Hana: ↓↘↓ + soco, ↓↘↓ + soco, ↓↘↓ + soco
 212 Shiki: Kototsuki In: →↘↓↘↓ + chute
 Kuzukaze: →↘↓↘↓↘→ + soco
 Golpes especiais:
 Kin 1211 Shiki: Yaotome: ↓↘→→↘↓↘↓↘→ + soco
 Ura 306 Shiki: Saika: ↓↘→↓↘→↓↘→↓↘→ + soco fraco + soco forte
 Ura 108 Shiki: Ya Sakazuki: ↓↘↓↘→↘↓↘↓↘→ + soco (pode segurar)
 San Shingi Kore Futtatsu: ↓↘→→↘↓↘↓↘→ + soco fraco + soco forte



TERROR
MEDO
SUSPENSE
E SUSTO
MUITO SUSTO...

NÃO PERCA SUA ÚLTIMA CHANCE DE SOBREVIVER...

DETONADO COMPLETO

RESIDENT EVIL 8

RESIDENT EVIL CODE: VERONICA X

GAME SHOCK
GUIDE

SANPA

Nº 2



NINTENDO GAMECUBE

GRANDE FESTIVAL DE SEMI-NOVOS



PS2



GAME BOY ADVANCE

CASTOR GAMES.COM

APARELHOS - JOGOS - ACESSÓRIOS ASSISTÊNCIA TÉCNICA

TUDO EM ATÉ 5X



FONE: 6191.7205 / 6192.7761 contato@castorgames.com - www.castorgames.com



Em prol da cultura gamer

A Retro Avengers é uma equipe empenhada em recuperar e manter a memória editorial do universo gamer, por meio da disponibilização digital das revistas antigas.

A preservação do acervo se faz através de um processo minucioso de digitalização e restauração dos exemplares, por isso eles chegam ao nosso público com qualidade impecável.


É um trabalho gratuito e disponibilizado na internet, sem ônus ao leitor. Por isso, qualquer valor cobrado pelas revistas não deve ser aceito - denuncie!


Para manter esse trabalho em plena atividade, contamos também com as doações proporcionadas pelos ilustres leitores.
Contamos com vocês!

Digitalizada por: evil_arthas

Editada por: Douglas Ielker

Revista: anderbass

 facebook.com/retroavengers

 retroavengers@gmail.com



retroavengers.com.br

