

PS2 ▶ PSONE ▶ XBOX ▶ DREAMCAST ▶ PC ▶ GAMECUBE

Games

DETONADOS



TONY HAWK'S PRO SKATER 4
Complete todos os objetivos e jogue com mais de 50 personagens

1.176 DICAS



- ▶ Need for Speed Underground
- ▶ Soul Calibur 2
- ▶ Resident Evil
- ▶ Final Fantasy VIII
- ▶ Grand Theft Auto 3 e muito mais!

DETONADO!

DEAD OR ALIVE 2

H A R D C O R E

ARREBENTE COM TODOS OS **814 GOLPES** DE UM DOS MAIORES CLÁSSICOS DE LUTA PARA PLAYSTATION 2



MAX PAYNE 2

DETONADO!

Conspiração, intrigas e mistérios em uma



R\$4,90
Número1
Ano1

ISSN 1806-5759



9 771806 575009 01

VAI
ENCARAR?



NIKEFUTEBOL.COM



Dicas, dicas e mais dicas

Não há coisa pior para nós jogadores do que não conseguir passar uma fase ou terminar aquele jogo que curtimos tanto. Foi pensando nisso que criamos a Games Detonados. Nesta revista, você encontrará centenas de dicas que, além de ajudá-lo nas horas mais difíceis de suas aventuras virtuais, fará você curtir ao máximo seu game após terminá-lo.

Tem muita coisa legal para fazer: imagine só quantos sustos você vai levar com os zumbis invisíveis de Resident Evil, ou como seria fácil administrar sua carreira em The Sims Superstar utilizando dinheiro infinito e outras artimanhas. Tem tudo o que você imagina: munição infinita, energia, dinheiro, todos os carros, armas, personagens e outras trapaças que somam um total de 1.176 dicas. Isso sem falar nos detonados.

Para a primeira edição da Games Detonados, separamos dois guias matadores. O primeiro game a ser "detonado" foi Max Payne 2: The Fall of the Max Payne. Vasculhamos todos os cantos e becos para ajudar você a desvendar esta história policial repleta de mistérios, traição e amores perdidos.

Já no segundo e completíssimo guia, mostramos todos os 814 golpes para os 14 personagens de Dead or Alive 2: Hardcore, incluindo os ataques em dupla.

Vidas infinitas, bons jogos e até a próxima edição...

Ronaldo Testa
Editor-assistente

Games
DETONADOS

Atendimento ao leitor

Fone: (11) 3217-2626 (9h às 21h) — suporte@digerati.com.br

Marcos Raul, Rodrigo França, Thiago Fernandes e Wallace Freitas

Atendimento de vendas

Fone: (11) 3217-2600 — vendas@digerati.com.br

Luana Aguiar, Helky Campos e Samara Assi

Games Detonados

Editor-chefe

Jocelyn Auricchio (jj@digerati.com.br) MTB nº 37.180

Editor-assistente

Ronaldo Testa (ronaldo@digerati.com.br)

Redatores

Allan André - (allan@digerati.com.br)

Henrique de Breia e Szolnok - (henrique.breia@digerati.com.br)

Fernando Wiek - (frfael@digerati.com.br)

Projeto gráfico e diagramação

Patrícia Barboni

Imagem da capa

Fabício Alencar Silva

Revisão

Sílvia Almeida e Eliane Escobar

Os artigos assinados não refletem necessariamente a opinião da revista, e sim de seus autores.

Mais uma publicação da
DIGERATI
especialista na comunidade digital

digerati.com

Digerati Comunicação e Tecnologia Ltda.

Rua Haddock Lobo, 347, 12º andar

CEP 01414-001 São Paulo/SP

Fone: (11) 3217-2600 Fax: (11) 3217-2617

www.digerati.com

Diretores

Alessandro Gerardi — (gerardi@digerati.com.br)

Luis Afonso G. Neira — (afonso@digerati.com.br)

Alessio Fon Melozo — (alessio@digerati.com.br)

Diretor Comercial

René Luiz Cassettari — (rene@digerati.com.br)

Representante Comercial nos EUA

Multimedia, Inc — Tel. + 1-407-903-5000 Ext.222 Fax + 1-407-363-9809

Fernando Mariano — (info@multimediausa.com)

Marketing

Érica V. Cunha, Simone Siman, Carlos Ignatti e José Antonio Martins

Assessoria de Imprensa

Simone Siman — (siman@digerati.com.br)

Recursos Humanos

Viviane Cardoso — (viviane@digerati.com.br)

Logística de Produção

Pierre Abreu — (pierre@digerati.com.br)

Tecnologia da Informação

Eduardo Rodrigues — (eduardo@digerati.com.br)

Impressão e Acabamento

Oceano Indústria Gráfica Ltda.

Fone: (11) 4446-6544

Distribuidor exclusivo para bancas de todo o Brasil

Fernando Chinaglia Distribuidora S.A.

Fone: (21) 3879-7766

ANER
www.aner.org.br

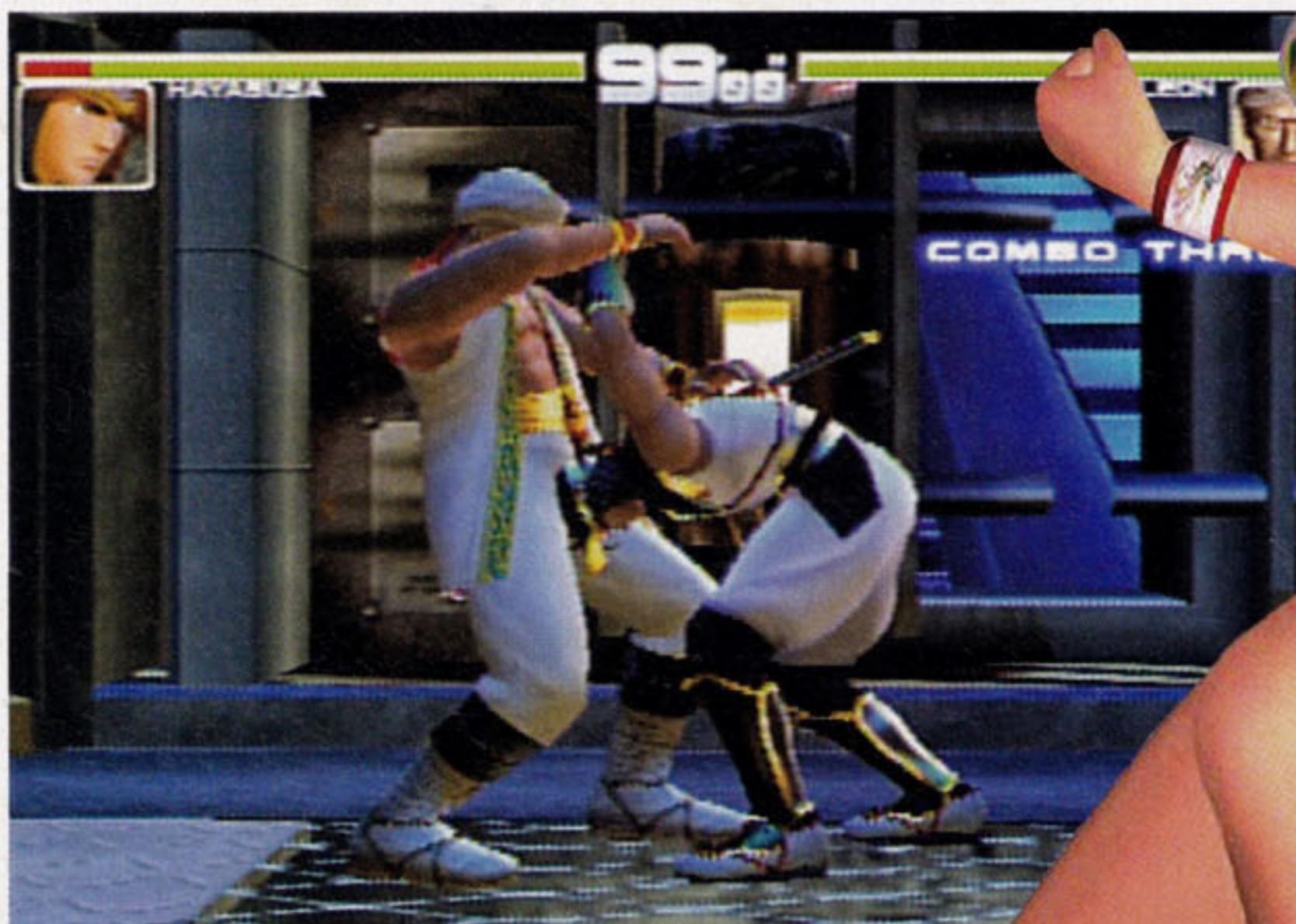
IVZ



06 EMULADORES

Tudo o que você precisa saber para emular os melhores games em seu PC. As plataformas que fizeram e fazem história, agora na sua máquina

34 DOA 2



Não fique na mão na hora de desferir os golpes de DOA2. Confira todos os movimentos de ataque e defesa do melhor game de luta para PS2.



41 MAX PAYNE 2 THE FALL OF MAX PAYNE

Todas intrigas e mistérios de uma das tramas mais bem elaboradas de todos os tempos. Acompanhe Max e tente provar sua inocência com um guia completo.

Índice

10 - dI.Cas pC

Unreal 2:The Awakening
Roller Coaster Tycoon: Loopy Landscapes
Emergency 2:The Ultimate Fight for Life
Need For Speed: Underground
Rise of Nations
Railroad Tycoon 2: Gold Edition
Cruise ShipTycoon
Postal 2
NBA Live 2004
Freedom: First Resistance
WarCraft 3: Reign of Chaos
NASCAR Thunder 2004
Call of Duty
The Sims Superstar
Grand Theft Auto 3
American Conquest
Age of Mythology

16 - dI.Cas ps2

BMX XXX
Futurama
Downhill Domination
Midnight Club 2
Freestyle Metal X
Test Drive: Off-Road -Wide Open
Half-Life
Tarzan: Untamed
Tony Hawk's Pro Skater 3
NBA Street Vol.2
Chaos Legion
War Jetz
Ape Escape 2
Sky Gunner
Soul Calibur 2
Way of Samurai
SOCOM: US Navy Seals
Agressive Inline
The Lord of the Rings:The Return of the King

22 - dI.Cas xbox

Agressive Inline
The Great Escape
Disney's Extreme Skate Adventure
Tiger Woods PGA Tour 2004
Otogoi: Myth Of Demon
Amped: Freestyle Snow Boarding
Scooby-Doo: Night of 100 Frights
Yu-Gi-Oh!: Dawn of Destiny
Blade 2
Crazy Taxi 3: High Roller
The Simpsons: Hit & Run
Tom Clancy's Ghost Recon: IslandThunder
Mike Tyson HeavyWeight Boxing
Bruce Lee: Quest of the Dragon

26 - dI.Cas gameCube

BMX XXX
Resident Evil
Teenage Mutant Ninja Turtles
Tony Hawk's Underground
Tom Clancy's Ghost Recon
The Haunted Mansion
BuffyThe Vampire Slayer: Chaos Bleeds

28 - drEAmCast

18Wheeler American ProTrucker
Guilty Gear X
Legacy of Kain: Soul Reaver
MDK 2
Dino Crisis
Sega Rally 2
Draconus: Cult of the Wyrm
Phantasy Star On-line
Shenmue: Chapter 1 -Yokozuka

30 - dI.Cas psone

Tony Hawk's Pro Skater 4
ATV Quad Power Racing 2
Ultimate Fighting Championship
Final Fantasy 8
Test Drive Le Mans 24 Hours
Roll Away
San Francisco Rush
Crime Killer
Tenchu 2: Birth of the Stealth Assassins
Speedy Kings
TOCA World Touring Car
EvilTwin
Matt Hoffman's Pro BMX
Colin McRae 2.0
LooneyTunes Racing



VIDA LONGA emuladores!

CONHEÇA VÁRIOS CONSOLES E SEUS JOGOS
ÁTRAVÉS DE UMA SÓ MAQUINA

Se você é um saudosista, que guarda boas lembranças dos jogos do passado, não pode perder a oportunidade de lembrá-los através dos afamados "Emuladores", programas que nos possibilitam reviver grandes clássicos sem precisar comprar um videogame ou até mesmo o próprio jogo.

Graças à flexibilidade e linguagem relativamente mais simples de se progra-

mar, o PC foi a plataforma escolhida para o desenvolvimento os primeiros emuladores de consoles de que se tem notícia. Um dos primeiros emuladores com funcionamento decente (Leia-se: rodar os jogos comerciais) foi o saudoso Nesticle, que rodava o Nintendo 8 bits com uma perfeição assombrosa para a época do seu lançamento. Paralelamente ao sucesso do Nesticle, muitos projetos

de emuladores começaram a "pipocar". Um deles em especial é o Callus, que emulava as máquinas de fliperama CPS1 da Capcom (lar de muitos clássicos, como Strider, Final Fight, Captain Commando, Cadillacs and Dinosaurs e, principalmente, Street Fighter 2, jogo que mudou a história dos games quando lançado, em 1991). O Callus foi outro grande sucesso no mundo da emulação, isso porque as conversões existentes da CPS1 não mantinham a qualidade das versões originais, ocasionadas pela baixa potência dos consoles em comparação a essa placa de fliperama da Capcom.

Agora só faltava mais um empurrãozinho para que os emuladores se tornassem uma febre mundial. Esse empurrão veio, e tem um nome: MAME (Multiple Arcade Machine Emulator).

O MAME foi o primeiro emulador multiplataforma,



ou seja, emulava milhares de jogos populares dos fliperamas e consoles com a perfeição que poucos imaginariam ter em seus computadores.

A partir daí, os emuladores finalmente ganharam a atenção da mídia especializada em games, seguida de uma

OS EMULADORES FUNCIONAM DA SEGUINTE

MANEIRA: quando um computador emula outro sistema (neste caso, os videogames mais antigos), ele imita as suas características, tanto de hardware como de software, por meio de programas muito bem escritos. Por exemplo, o emulador indica ao processador do PC como é o funcionamento do processador do sistema emulado. A mesma coisa com o chip gráfico, sua quantidade de memória de RAM, seu sistema de armazenamento (cartucho ou CD), seus controladores de joystick, enfim, todas as características do sistema emulado.

Quando surgiram os primeiros emuladores, para Atari, NES e SNES, todos acreditavam o computador deveria ser 10x mais rápido que a máquina emulada. Este padrão foi seguido até a descoberta do sistema HLE, usado primeiramente no Ultra HLE, o primeiro emulador de Nintendo 64 a rodar jogos comerciais. Um computador com um processador de 233 MHz passava a ser capaz de emular um sistema com quase 100 MHz, que era o caso do Nintendo 64.

aos



grande popularidade entre os usuários de PCs, pois o sonho de poder jogar qualquer game em uma única máquina e, o melhor de tudo, de graça, estava perto de muitos que tinham um computador decente.

A partir do MAME, o desenvolvimento dos emuladores cada vez mais perfeitos estava em ritmo acelerado, chegando até a incomodar grandes empresas do ramo, como a Nintendo.

A Nintendo chegou a entrar com um processo contra os sites e desenvolvedores de emuladores, pois achava que as distribuições

indevidas das roms (uma cópia dos jogos em cartucho) estavam infringindo as leis de patentes e atrapalhando os seus negócios financeiros. Não só a Nintendo, mas várias outras empresas do ramo começaram a se manifestar contra os emuladores, tanto que, por causa dessa situação, as roms passaram a ser proibidas na maioria dos sites, e o único jeito de consegui-las era achar um bom FTP, sala de IRC ou algum site que, mesmo com a proibição, colocasse as roms no ar.

Mesmo com uma pequena dificuldade em encontrar as roms para download, os

emuladores continuaram a crescer, abrangendo cada vez um maior número de sistemas, tanto que, pelas técnicas de emulação estarem tão apuradas, o PC passou a não ser mais a única plataforma em que os programadores desenvolviam emuladores. Com o poder gráfico e de armazenamento dos consoles da nova geração, havia um enorme filão a ser explorado e que, com certeza, seria um outro grande sucesso.

Emuladores para o PS2, Xbox, Dreamcast e até para o pequeno GameBoy Advance estão em franca evolução (principalmente se falarmos do Xbox, o

console campeão dos emuladores), fazendo a alegria de muitas pessoas que queriam a facilidade dos emuladores combinada com o conforto de se jogar em um videogame. Não são todas as pessoas que gostam de ficar jogando com o teclado e um monitor grudado no rosto... E, por estas circunstâncias, muitos dizem que os emuladores nos consoles são melhores que nos PCs, pois estar ligado a uma televisão, com um controle na mão, produz a mesma sensação de realmente estar jogando um console antigo.

EMULADORES QUE PROMETEM ESQUENTAR NOSSOS PCS

PCSX2: Emule o PS2 no PC

www.pcsx2.net



Mesmo que muitos ainda sejam céticos na emulação dos consoles de 128 bits, a verdade é que eles existem e estão

avanzando a cada dia. Podemos até dizer que a velocidade que alcançam ainda deixa a desejar, o que nos faz pensar que os emuladores são fakes (falsos), ou nunca terão uma qualidade aceitável em curto prazo. Também pesa o fato de esses emuladores possuírem uma complexidade extrema, necessitando de uma máquina poderosíssima para rodá-los razoavelmente.

Com três anos de desenvolvimento, o PCSX2 é um promissor emulador de PS2. Isso mesmo, existe um emulador de PS2 que realmente emula as funções básicas do processador central e do seu chip gráfico. Em sua

versão atual, ele ainda não roda muitos jogos, e os que ele roda ainda apresentam muitos bugs, principalmente nas texturas dos gráficos 3D. Não sabemos se ele alcançará o nível do console original ou se será descontinuado (uma coisa que acontece com muitos emuladores atualmente), mas o certo é que ele é o pioneiro na emulação do PS2 e isso impulsiona outros programadores a ultrapassá-lo.



DOLPHIN: GameCube tam- bém não escapa da emulação

www.dolphin-emu.com



O Dolphin surgiu no cenário da emulação há pouco tempo, mas já chegou surpreendendo a todos com uma emulação parcial de um console tão novo no mercado.

É verdade que o Dolphin ainda está em estágio Alpha de desen-

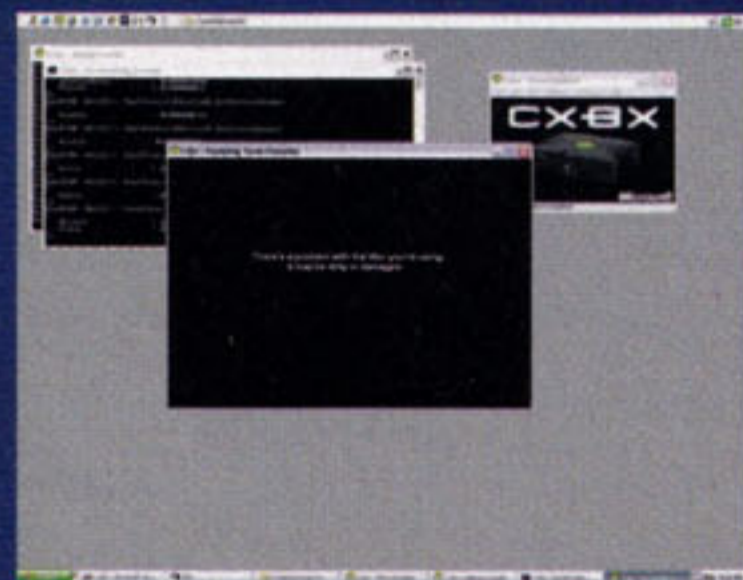
volvimento. Além disso, poucos jogos comerciais rodam nele, e os que rodam apresentam muitos erros. Mas como é um emulador pioneiro nessa plataforma, todo o avanço que ele conseguir,



roms gigantes, que são armazenadas no próprio HD do computador.

CXBX:
Xbox parcialmente emulado

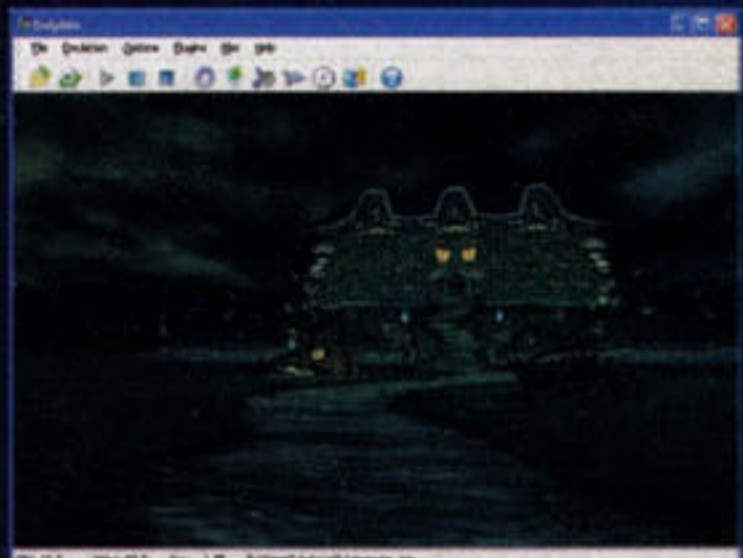
www.caustik.com/cxbx



A arquitetura do Xbox é muito semelhante à dos PCs, utilizando-se do mesmo tipo de processador, placa de vídeo, memória RAM, HD, etc. Por essa semelhança

mesmo que parecendo sem importância, é um grande passo para uma melhor emulação do GameCube.

O Dolphin se assemelha aos emuladores de Nintendo 64, pois mesmo que os jogos do GameCube sejam distribuídos em miniDVDs, essa mídia não pode ser lida pelo drive de CD/DVD do PC, então os jogos são distribuídos em forma de



Uma boa fonte de informação sobre os melhores emuladores do mundo é a revista Emuladores da Digerati Games, que trata exclusivamente desse assunto. Junto com a revista você encontrará um CD brinde com muitos emuladores e jogos freeware para testá-los e conhecer todas as suas funções. Se você não achá-la na banca mais próxima de sua residência, visite o site "www.lojadigerati.com.br/loja" e encomende o exemplar que mais lhe agrada.



Unreal 2: The Awakening

Já durante o jogo, aperte ~ para ver a janela de comandos, escreva BeMyMonkey() e aperte [Enter] para habilitar o modo truques. Depois, na janela de comando, entre com os seguintes códigos:

- Atravessar paredes:** Ghost()
- Câmera lenta:** SloMo(selecionar número)
- Dobrar a velocidade:** ToggleSpeed()
- Habilitar Phoenix Powersuit:** Phoenix()
- Habilitar tempo de Demo:** ToggleTimeDemo()
- Infinita munição:** ToggleInfiniteAmmo()
- Invencibilidade p/ personagem:** GodEx(nome do personagem)
- Invencibilidade:** God()
- Invisibilidade:** Invisible()
- Listar todos os personagens:** Actors()
- Máxima munição:** AllAmmo()

- Modo Flight:** Fly()
- Modo Underwater:** Amphibious()
- Mostrar equipes:** ShowTeams()
- Neblina azul:** SetFogB(selecionar número)
- Neblina verde:** SetFogG(selecionar número)
- Neblina vermelha:** SetFogR(selecionar número)
- Pular de fase:** NextLevel()
- Selecionar tamanho do pulo:** SetJumpZ(selecionar número)
- Todas as armas:** Loaded()

RollerCoaster Tycoon: Loopy Landscapes

- Figura do visitante:** Escreva "Chris Sawyer" no lugar do "guest name"
- Pintura do visitante:** Escreva "Simon Foster" no lugar do "guest name"
- Ondulações no visitante:** Escreva "Katie Brayshaw" no lugar do "guest name"
- Visitante faminto:** Escreva "Tony Day" no lugar do "guest name"
- Visitante contente:** Escreva "Melanie Warn" no lugar do "guest name"
- Dobrar pagamento:** Escreva "John Mace" no lugar do "guest name"
- Visitantes gritam "Wow!":** Escreva "John Wardley" no lugar do "guest name"
- Brinquedos rápidos:** Escreva "Damon Hill" no lugar do "guest name"
- Brinquedos vagarosos:** Escreva "Mr Bean" no lugar do "guest name"
- RollerCoaster Tycoon:** Loopy Landscapes



Emergency 2: The Ultimate Fight for Life

- Modo Cheat**
Aperte \ durante o jogo para habilitar a janela de comandos e escreva backdraft para habilitar o modo Cheat e entre com os seguintes códigos:
Listar comandos: cmdlist.
Começar com \$666,666: moneytalks.
Selecionar missão: mission (1 a 26).
Completar missão: finish.
Ver número da missão: number.
Listar missões: list.
Reiniciar missão: start.
Definir hora do dia: daytime (0 a 24).
Editar informações Debug: report.
Ligar/desligar polígonos do solo: sfp (0 a 1).
Listar configurações de parâmetros: set.
Começar o jogo com

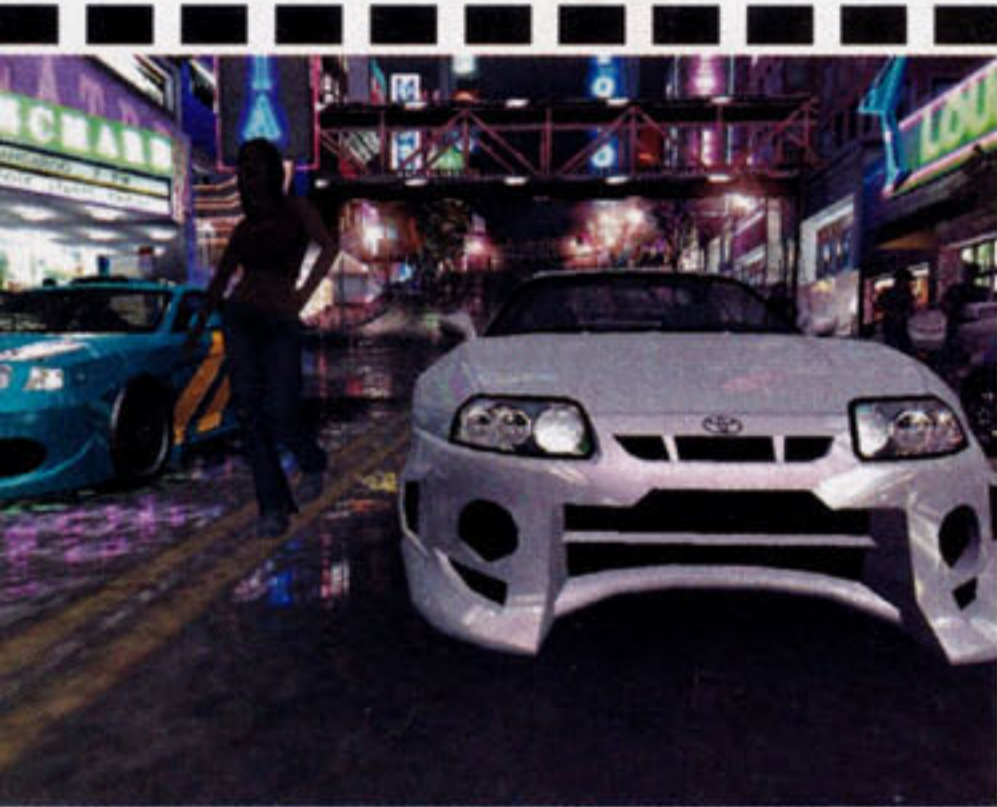
- parâmetro indicado:** set (parâmetro)
- Intercalar IDs entre as missões:** gotoid.
- Limpar janela de comandos:** clear.
- Sair do jogo:** quit.
- Carregar jogo indicado:** loadgame (nome).
- Salvar o jogo:** savegame (nome).
- Ouvir faixa de CD indicada:** playcdtrack (número).
- Assistir animação indicada:** playvideo (nome).
- Ouvir arquivo.Wav:** playwave (nome).
- Interromper reprodução de .Wav:** stopwave.
- Listar diretório de funções:** dir.
- Escolher diretório:** cd (endereço).
- Desconhecido:** smoothpath (0 ou 1).

Cruise Ship Tycoon

- Já durante o jogo, entre com um dos códigos a seguir:
Adicionar dinheiro: Ctrl + [Shift] + (número).
Ataque do monstro do mar: Ctrl + 9

- Colidir com icebergs:** Ctrl + 6
- Colidir com rochas:** Ctrl + 7
- Escolher clima:** Ctrl + [Shift] + K
- Habilitar modo Cheat:** lamACheater

Habilitar modo Debug:
GameDebug
Habilitar modo Engine Debug: EngineDebug
Habilitar todos os cheats e debugs: CatDebug
Ligar/desligar câmera especial: Ctrl + [Shift] + [F8]
Objetos Wireframe: Ctrl + [Shift] + [F9]
Perdido no oceano: Ctrl + 8
Sem combustível: Ctrl + 5



Need For Speed: Underground

Veículo S2000: 2000s2000
 Veículo Sentra: 922sentra
 Veículo Skyline: 111skyline
 Veículo Supra: 228supra
 Veículo Tiburon: 667tiburon

Rise of Nations

Já durante o jogo, aperte [Enter] e então escreva:
Armas ao redor de cada humano: cheat safe
Aumentar todos os recursos (1000): all+1000
Derrotar nação: cheat defeat (nome)
Desligar controle do computador: cheat human (nome)
Forçar acordo com outra nação: cheat peace (nome)
Forçar aliança com outra nação: cheat ally (nome)
Forçar desencontro com

outra nação: cheat unmeet (nome)
Forçar encontro com outra nação: cheat meet (nome)
Ligar/desligar caixas de bloqueio: cheat bbox (0 ou 1)
Mostrar acabamento: cheat achieve
Mostrar idade da nação: cheat age (número)(nome)
Mostrar mapa: cheat reveal (on ou off)
Mostrar recursos: (nome)
Mostrar tecnologia: cheat tech (nome)
Selecionar AI: cheat ai (on, off, ou debug)
Selecionar dificuldade: cheat diff (0-5)
Todos os personagens humanos e mapa descoberto: cheat sandbox
Vitória para a nação: cheat victory (nome)

Postal 2

Já durante o jogo, aperte ~ ou @ para habilitar a janela de comando, entre com o código sissy para habilitar o modo Cheat e então habilite

a janela de comando novamente, entre com um dos códigos a seguir:

Armadura para o corpo: blockmyass.

Armas destrutivas: packnheat.

Atirar gatos: rockincats.

Cães extras: boyandhisdog.

Câmeras Rocket: fireinyourhole.

Desligar arma de gatos: dokkincats.

Desligar câmera lenta: slomo 1.

Desligar gatos que ricocheteiam: SplodinCats.

Desligar modos fantasma e voador: walk.

Destruir com um tiro: Headshots.

Dinheiro extra: jewsforjesus.

Energia cheia mais 4 medkits: healthful.

Energia extra: jones.

Gatos extras (silenciadores): lotsapussy.

Gatos extras: iamtheone.

Metralhadora de tesouras: NowWeDance.

Railroad Tycoon 2: Gold Edition

Durante o jogo, aperte [Tab] e escreva:

Acesso negado aos territórios: let me in
Adicionar dinheiro (companhia, 1 milhão): slush fund
Adicionar dinheiro (companhia, 100 milhões): powerball
Adicionar dinheiro (jogador, 1 milhão): cattle futures
Adicionar dinheiro (jogador, 100 milhões): king of the hill

Todos os veículos disponíveis: show me the trains

Todos os veículos são AMD103: amd103

Veículo adversário destruído: casey Jones

Vencer com medalha de bronze: bigfootbronze

Vencer com medalha de ouro: bigfootgold

Vencer com medalha de prata: bigfootsilver

Vitória instantânea: bigfoot

Age of Mythology

Já durante o jogo, aperte [enter], escreva um dos códigos a seguir e aperte [enter] novamente para habilitar as seguintes dicas:

Água vermelha: RED TIDE

Andar nos arbustos: FEAR THE FORAGE

Ativar chuva de meteoros: BAWK BAWK BOOM

Ativar invencibilidade: DIVINE INTERVENTION

Ativar macacos: I WANT TEH MONKEYS!!!!

Construir rápido: L33T SUPA H4X0R

Esconder mapa: UNCERTAINTY AND DOUBT

Inteligência Artificial no máximo: MR. MONDAY

Jogo mais rápido: LETS GO! NOW!

Máximo Favor: MOUNT OLYMPUS

Poderees especiais aleatórios: PANDORAS BOX

Rebanhos de animais gordos: ENGINEERED GRAIN

Receber 1000 em comida: JUNK FOOD NIGHT

Receber 1000 em madeira: TROJAN HORSE FOR SALE

Reveler todos os animais no mapa: SET ASCENDANT

Tempestades, terremotos, meteoros...: WRATH OF THE GODS

Transformar inimigos em cobras: GOATUNHEIM

Unidades lentas: CONSIDER THE INTERNET

Unidades não se movem na água: CHANNEL SURFING

Vitória instantânea: THRILL OF VICTORY

Voar num hipopótamo rosa: WUV WOO

Invencibilidade: alamode.
Ligar câmera lenta: slomo.
Ligar gatos que ricocheteiam: BoppinCats.
Ligar/ desligar modo fantasma: ifeelfree.
Ligar/ desligar modo voador: likeabirdy ou fly.
Munição extra: payload.
Rosquinhas extras: piggytreats.
Todas as armas, munição e invencibilidade: iamsolame.
Todos os itens no radar: swimwithfishes.
Uniforme policial: iamthelaw.
Ver o demo do jogo: demotime 9999.



NBA Live 2004

Habilitar Jermaine Dupri:
 Crie um jogador e escreva SOSODEF com último nome.
 Selecione My NBA, depois NBA codes e escreva:
Habilitar Air Flight 89 Colorway 3: GF9845JHR4
Habilitar Air Flightposite II Colorway 2: 2389JASE3E
Habilitar Air Foamposite Pro Colorway 1: DG56TRF446
Habilitar Air Foamposite Pro Colorway 2:

3245AFSD45
Habilitar Air Foamposite Pro Colorway 3: DSAKF38422
Habilitar Air Hyperflight Colorway 3: A0K374HF8S
Habilitar Air Hyperflight Colorway 4: JCX93LSS88
Habilitar Air Jordan III Sneakers: CVJ554TJ58
Habilitar Air Zoom Flight Colorway 1: 367UEY6SN
Habilitar Air Zoom Generation Sneakers: 23LBJNUMB1
Habilitar Nike Blazer Sneakers: XCV6456NNL
Habilitar Nike Shox BB4 Sneakers: 424TREU777



Freedom: First Resistance

Habilitar menu de truques:
 Use um editor de texto para abrir o arquivo action.cfg e escreva a linha bind tilde console em primeiro na lista. Agora, já durante o jogo, aperte ['] e escreva: HABILITAR ITENS
 Escreva gimme # (colocar o nome do item)
Item 1: allergen grenades
Item 2: catteni blaster
Item 3: catteni blaster ammo
Item 4: catteni pistol
Item 5: catteni pistol ammo
Item 6: rifle
Item 7: rifle ammo
Item 8: toolkit

Desligar A.I: toggleai
Jogar com todas as portas abertas: toggledoors



WarCraft 3: Reign of Chaos

Tela de truques: Aperte [enter] para acionar a janela de comandos e, então, entre com os seguintes truques e aperte [enter] novamente:
Invencibilidade e destruir com um hit: whosyourdaddy
Descobrir mapa: lseeadpeople
Vitória instantânea: allyourbasearebelongtous
Derrota instantânea: somebodysetusupthebomb

Continuar jogando após ser derrotado: strengthandhonor
Remover feitiços: thedudeabides
Desabilitar condições de vitória: itvexesme
Ganhar dinheiro: keysersoze (a partir de 500)
Ganhar Lumber: leafittome (a partir de 500)
Ganhar Gold e Lumber: greedisgood (a partir de 500)
Construção rápida: warpten
Morte rápida: iocainepowder
Não precisar de comida: pointbreak
Pesquisa rápida: whoisjohnsalt
Desligar Tech Tree: synergy
Estabelecer tempo (manhã): riseandshine
Estabelecer tempo (noite): lightsout
Estabelecer dia: daylightssavings (de 1 a 24)
Mana infinita: thereisnospoon
Ocultar as árvores: abrakadabra
Todos os aliados com level 10: ihavethepower

NASCAR Thunder 2004

Todos so filmes Cameo:
 No menu principal, selecione "Features" e depois "Create-a-Car". Então escreva Seymore Cameos.
 Habilitar Dale Earnhardt:
 Vença a corrida Daytona 500 usando Kevin Harvick (veículo 29).
 Habilitar modo All-Star:

Chegue ao level 16 em seu EA Bio.
 Habilitar Bud Shootout:
 Chegue ao level 18 em seu EA Bio.





Call of Duty

☐Habilitar Cheat Codes:

Comece o game com o comando +set thereisacow 1337 +set developer 1 +set sv_cheats 1 +set monkeytoy 0. Já durante o jogo, aperte [~] para ver a janela de comandos e, então, entre com os códigos a seguir. Se o jogo responder "sv_cheats are read only", escreva "setrandom sv_cheats 1" na janela de comando antes de ativar os códigos. Atravessar paredes: noclip

☐Habilitar item: give (nome do item)

☐Invencibilidade: god

☐Invisibilidade: notarget

☐Máxima energia: give health

The Sims Superstar

☐Modo Cheat:

Já durante o jogo, aperte [Ctrl] + [Shift] + C para ver a janela de comandos e então escreva:

Adicionar histórico

familiar: hist_add

Adicionar Simoleons

(1000): rosebud

Checar e restaurar

objetos: prepare_lot

Criar inundação:

water_tool

Criar personagem: edit_char



Grand Theft Auto 3

☐Já durante o jogo, entre com os seguintes códigos:

Acelerar o jogo: game play booooooring

Acelerar tempo: timeflieswhenyou

Clima chuvoso: ilovescotland

Clima enevoadado: peasoup

Clima limpo: skincancerforme

Clima nublado: ilikescotland

Destruir todos os veículos: bangbangbang

Dinheiro extra: ifiwerearichman

Habilitar modo Gore: nastylimbscheat

Habilitar Tank (Rhino): giveusatank

Máxima energia: gesundheit

Máxima armadura: turtoise

Máximo nível de procura: morepoliceplease

Mínimo nível de procura: nopoliceplease

Pedestres lutam entre si: weaponsforall

Pedestres malucos: itsallgoingmaaad

Selecionar roupas: ilikedressingup

Todas as armas: gunsgunsguns

Todos os pedestres atacam você: nobodylikesme

Veículos invisíveis: anicesetofwheels

Veículos voadores: chittychittybb

Obs: A mensagem "Cheat Activated" confirma que o código funcionou.

Definer crescimento da grama: grow_grass (0-150)

Definer grama: edit_grass (número)

Definer tamanho do terreno: lot_size (número)

Definer velocidade de jogo: sim_speed (-1000-1000)

Desabilitar animações prévias: preview_anims on

Desabilitar editor de

mapa: map_edit on

Desabilitar grade no solo: draw_floorable on

Desabilitar rota com balões: route_balloons on

Dizer "plugh": plugh

Dizer "porntipsguzzardo": porntipsguzzardo

Dizer "xyzyzy": xyzyzy

Ficha de programadores: tile_info

Habilitar animações

prévias: preview_anims off

Habilitar editor de mapa: map_edit off

Habilitar frames de animação: draw_all_frames off

Habilitar grade no solo: draw_floorable off

Habilitar rota com

balões: route_balloons off

Ligar/ desligar controlar visitantes: visitor_control

Ligar/ desligar modo

câmera: cam_mode

Ligar/ desligar sons: sound

Mostrar caminho do

personagem: draw_origins

Mostrar interesses: interests

Mover qualquer objeto:

move_objects on

Prevenir quebra de

browser: browser_failsafe

Rotacionar câmera:

rotation (0-3)

Salvar histórico de

família: history

Salvar jogo: save

Travar o jogo: crash



American Conquest

☐Durante o jogo, aperte [enter], escreva os códigos:

Desligar neblina:

supervizor

Aumentar dinheiro em

50.000: money

Habilitar todas as

estruturas: qwe (aperte P)

Elite Games

Playstation One

ORIGINAL

- 03 Controles Simples
- 02 Memory Cards
- 01 Multi Play
- 01 Multi Stick 8 in 1
- 01 Pistola
- 01 Cabo Super-Vídeo
- 01 Tapete de dedo
- 01 Cabo Extensor
- 01 Controle Translúcido
- 01 RF 2 Canal
- 01 Bolsa Exclusiva PS1
- 01 Camiseta Exclusiva PS1

R\$ 349,99



TAPETE DE DEDO PS1



R\$ 29,99

PISTOLA PS1



R\$ 49,99

MULTIPLAY 4 ENTRADAS Ps1



R\$ 49,99

MULTI STICK 8 IN 1 PS1



R\$ 19,99

RF 2 CANAIS PS1



R\$ 29,99

BOLSA EXCLUSIVA PS1



R\$ 39,99

MEMORY CARDS PS1



R\$ 19,99
CADA

CONTROLE TRANSLÚCIDO PS1



R\$ 19,99
CADA

CABO S/VÍDEO UNIVERSAL PS1 / PS2 / X-BOX / 64 / GAME-CUBE



R\$ 39,99

CABO EXTENSOR PS1



R\$ 19,99

**Despachamos para todo o Brasil
Visite nossa loja virtual:**

www.eduardusgames.com.br

Promoções Quero Tudo!

Playstation 2

ORIGINAL

- 02 Controles Analógicos
- 01 Memory Card
- 01 Cabo Extensor
- 01 Controle DVD-Vídeo
- 01 Cabo de Super-Vídeo
- 01 DVD Região X
- 01 Suporte PS2
- 01 Pistola
- 01 Multi Play
- 01 Bolsa Exclusiva PS2
- 01 Camiseta Exclusiva PS2

R\$ 999,99



MEMORY CARD PS2



R\$ 79,99

CONTROLE TRANSLÚCIDO PS2



R\$ 69,99

CABO EXTENSOR PS2



R\$ 24,99

MULTIPLAY PS2



R\$ 69,99

CABO S/VÍDEO UNIVERSAL PS1 / PS2 / X-BOX / 64 / GAME-CUBE



R\$ 39,99

CAMISETAS EXCLUSIVAS PS1 / PS2



R\$ 19,99 CADA

CONTROLE DVD PS2



R\$ 69,99

PISTOLA PS2



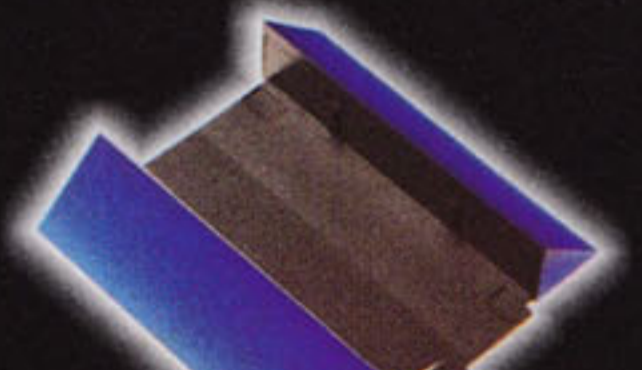
R\$ 69,99

BOLSA EXCLUSIVA PS2



R\$ 49,99

SUPORTE PS2



R\$ 29,99

Televendas: Fone: (11) 3104-5026 / Fax: 3105-5697

games@eduardusgames.com.br

www.egbrasil.com.br



BMX XXX

□ No menu de Cheats, escreva:

Aumentar velocidade: Z AxIS.

Habilitar Amish Boy: ELECTRICITYBAD.

Habilitar Amish Boy: I LOVE WOOD.

Habilitar fase (Las Vegas): SHOWMETHEMONEY

Habilitar fase (Launch Pad 69): SHOWMETHEMONKEY

Habilitar fase (Rampage Skatepark): IOWARULES.

Habilitar fase (Roots): UNDERGROUND.

Habilitar fase (Sheep Hills): BAABAA.

Habilitar fase (Syracuse): BOYBANDSSUCK

Habilitar fase (The Dam): THATDAMLEVEL.

Habilitar filme (Bonus Movie 1): THISISBMxx.

Habilitar filme (Bonus Movie 2): KEEPITDIRTY.

Habilitar filme (Dam 1): BOING.

Habilitar filme (Dam 2): THONG.

Habilitar filme (Final Movie):

DDUULRRLDRSQUARE

Habilitar filme (Las Vegas 1): HIGHBEAMS.

Habilitar filme (Las Vegas 2): TASSLE.

Habilitar filme (Launch Pad 69 1): IFLINGPOO.

Habilitar filme (Launch Pad 69 2): PEACH.

Habilitar filme (Rampage Skatepark 2): BURLESQUE

Habilitar filme (Sheep Hills): 69

Habilitar filme (Sheep): ONEDOLLAR

Habilitar filme (Syracuse 1): FUZZYKITTY

Habilitar filme (Syracuse 2): MICHAELHUNT

Habilitar filme (The Bronx, NYC 1): LAPDANCE

Habilitar filme (The Bronx, NYC 2): STRIPTease

Habilitar filme (The Bronx, NYC 3): FREESAMPLE

Habilitar filme (UGP Roots Jam 2): BOOTYCALL

Habilitar modo (Ghost Control): GHOSTCONTROL

Habilitar modo (Green Skin): MAKEMEANGRY

Habilitar modo (Happy Bunny): FLUFFYBUNNY

Habilitar modo (Night Vision): 3RD SOG

Habilitar modo (Super Crash): HEAVYPETTING

Habilitar modo (Visible Gap): PARABOLIC

Habilitar veículos (Amish Boy): AMISHBOY1699

Habilitar veículos (Hellkitty): HELLKITTY487

Habilitar veículos (Itchi): ITCHI594

Habilitar veículos (Joyride): JOYRIDE18

Habilitar veículos (Karma): KARMA311

Habilitar veículos

(La'tey): LATEY411

Habilitar veículos

(Manuel): MANUEL415

Habilitar veículos

(Mika): MIKA362436

Habilitar veículos

(Nutter): NUTTER290

Habilitar veículos

(Rave): RAVE10

Habilitar veículos

(Skeeter): SKEETER666

Habilitar veículos

(Tripledub): TRIPLEDUB922

Habilitar veículos

(Twan): TWAN18

Selecionar fases: MASS

HYSTERIA

Selecionar fases: XXX

RATED CHEAT

Todos os veículos: 65

SWEET RIDES



The Lord Of The Rings: The Return of The King

□ Já durante o jogo, pause o jogo, segure I + L + r + R e aperte:

– Ganhar 1000 em experiência (Aragorn): ↑, ■, ▲, ✕



James Bond 007 - Nightfire

□ **Pilote o Shelby**

Cobra:

Comece o jogo na fase Enemies Vanquished.

Pause e então segure □ e aperte →, →, ←, ←, ↑, e

solte □. Agora você poderá usar o veículo

Shelby Cobra nas corridas dos Alpes.

Pilote o SUV:

Comece o jogo na fase Enemies Vanquished. Pau-

se o jogo, segure ■, ●.

▲, ■, ▲, e então solte □

□ **Habilitar códigos:**

Selecione a opção "Codenames" no menu principal e depois de escolher o seu personagem, entre com um dos códigos a seguir:

Habilitar Camera

Upgrade: SHUTTER

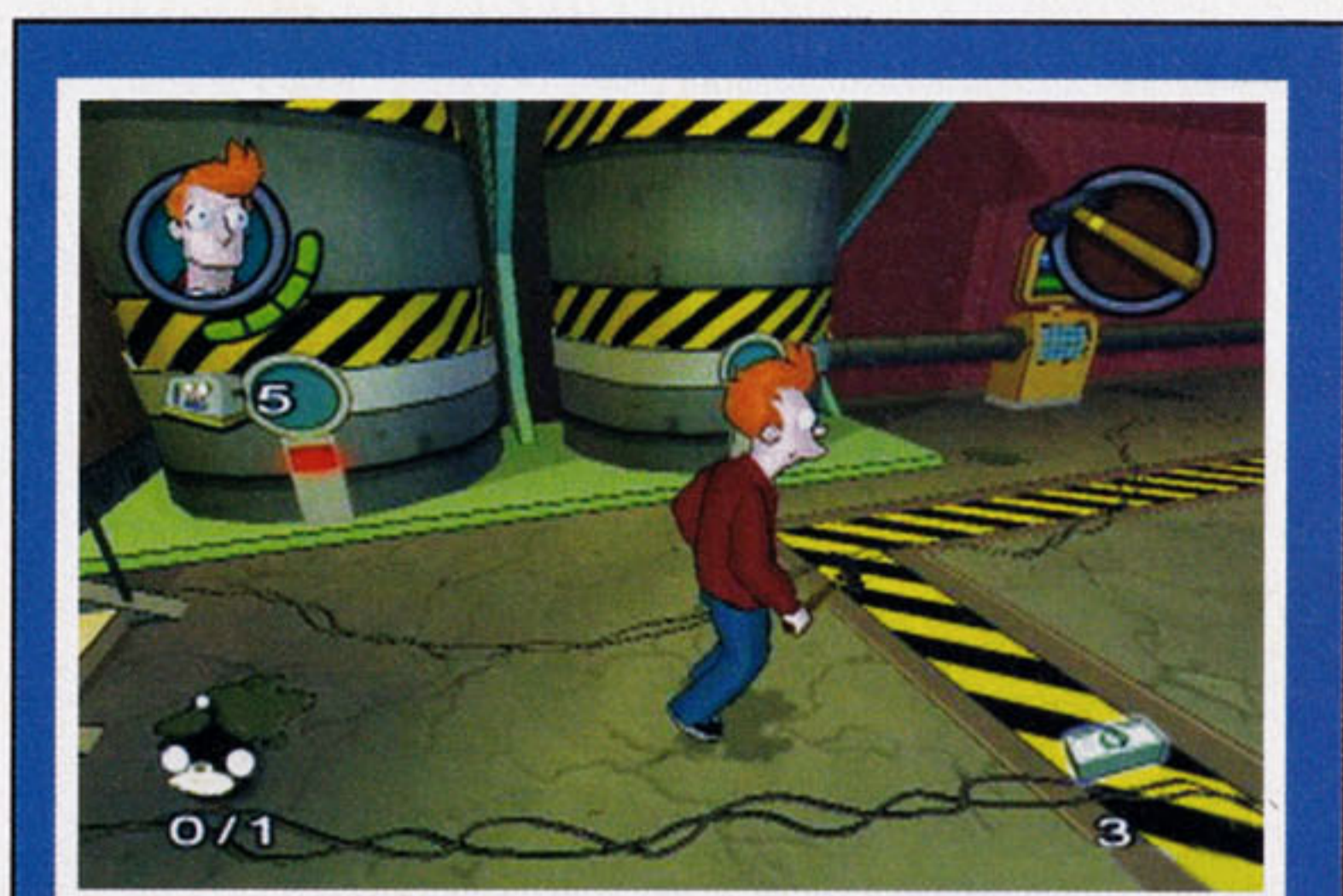
Habilitar Decrypter

Upgrade: SESAME

Habilitar fase Alpine

Escape: POWDER

- Ganhar 1000 em experiência (Frodo): ↑, ▲, ↑, ↑
- Ganhar 1000 em experiência (Gandalf): , ▲, ↑, ↓
- Ganhar 1000 em experiência (Gimli): ●, ●, ▲, ✕
- Ganhar 1000 em experiência (Legolas): ✕, ▲, ↑, ✕
- Ganhar 1000 em experiência (Sam): ▲, ✕, ↓, ✕
- Habilidades de level 8 (Aragorn): ●, ■, ▲, ●
- Habilidades de level 8 (Faramir): ●, ↓, ↓, ↓
- Habilidades de level 8 (Frodo): ●, ●, ↓, ↓
- Habilidades de level 8 (Gandalf): ●, ■, ↓, ↓
- Habilidades de level 8 (Gimli): ✕, ●, ↓, ■
- Habilidades de level 8 (Legolas): ■, ↑, ↑, ↓
- Habilidades de level 8 (Merry): ↓, ▲, ✕, ■
- Habilitar combo de 4 golpes (Aragorn): ↑, ■, ▲, ↓
- Habilitar combo de 4 golpes (Faramir): ✕, ■, ↑, ✕
- Habilitar combo de 4 golpes (Frodo): ↓, ■, ↓, ●
- Habilitar combo de 4 golpes (Gandalf): ↓, ▲, ↑, ●
- Habilitar combo de 4 golpes (Gimli): ▲, ■, ↑, ✕
- Habilitar combo de 4 golpes (Legolas): ✕, ●, ▲, ■
- Habilitar combo de 4 golpes (Pippin): ✕, ✕, ↓, ●
- Habilitar combo de 4 golpes (Sam): ↑, ↓, ▲, ▲
- Habilitar Faramir: complete o jogo uma vez
- Habilitar Faramir: ✕, ✕, ▲, ▲
- Habilitar fase Saruman (Palantir): complete o jogo pelo menos uma vez
- Habilitar fase Sauron (Palantir): complete o jogo com um personagem no level 10
- Habilitar Frodo: ●, ■, ■, ✕
- Habilitar interview Andy Serkis: complete o jogo



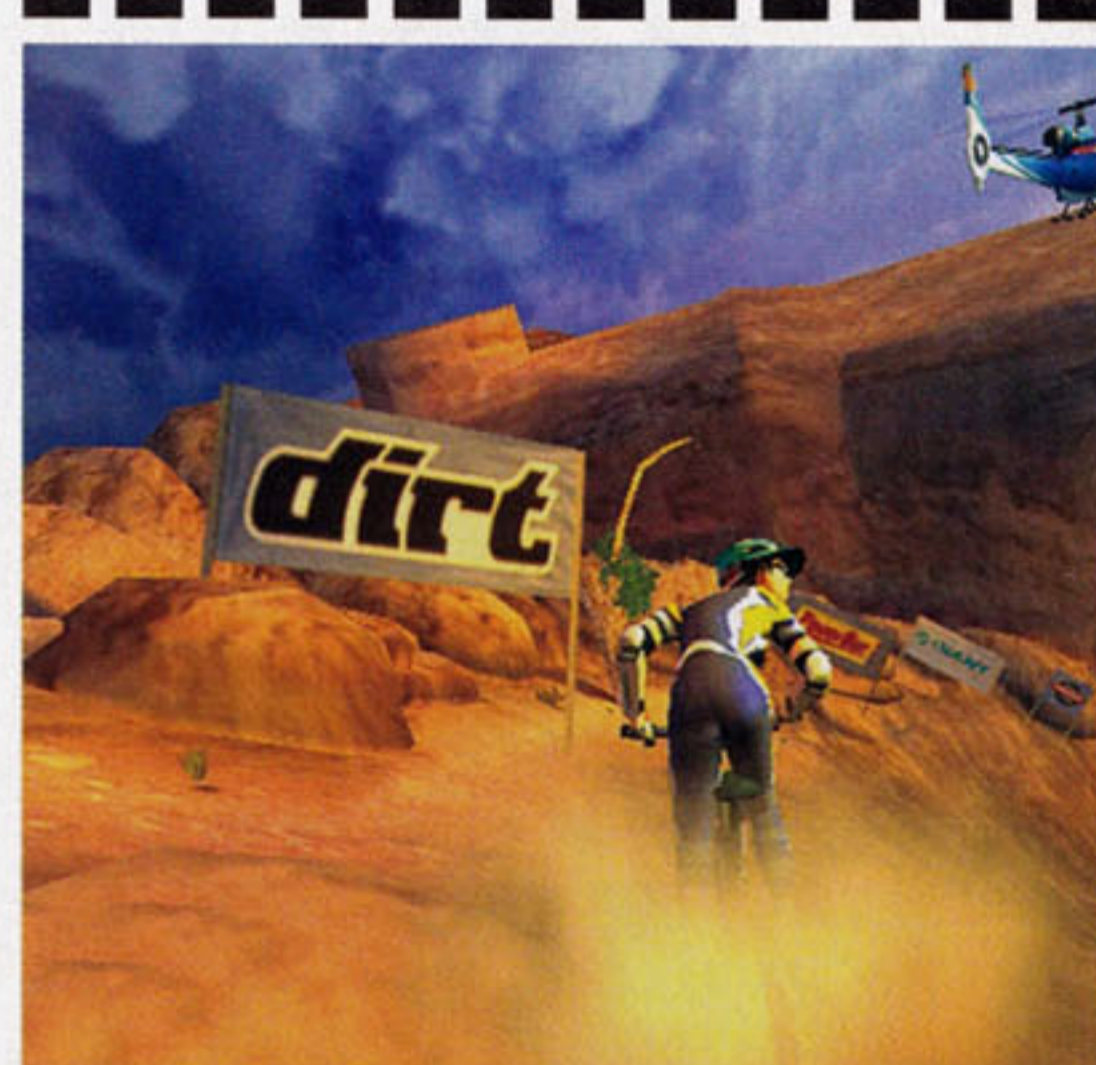
Futurama

- ☐ Já durante o jogo, segure [X] + [Y] e aperte:
 - Energia Infinita: ↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ↑, ▲, ■, ✕, [X], ↑, [Y]
 - Munição infinita: ↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ●, ✕, [X], →, [Y]
 - Vidas infinitas: ↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ●, ✕, [X], ↓, [Y]
 - Charge infinito: ↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ●, ✕, [X], ←, [Y]
 - Habilitar imortalidade: ↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ●, ✕, [X], [Y], ▲, [Y]
 - Todos os extras: ↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ●, ✕, [X], [Y], ●, [Y], [Y]
 - Habilitar fase Planet Xpress: ↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ■, ▲, ↑, ↑, [Y]
 - Habilitar fase Sewers: ↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ■, ▲, ↑, →, [Y]
 - Habilitar fase Subway: ↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ■, ▲, ↑, ↓, [Y]
 - Habilitar fase Old New York: ↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ■, ▲, ↑, ←, [Y]

- Habilitar fase Red Light District: ↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ■, ▲, ↑, ▲, [Y]
 - Habilitar fase Uptown: ↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ■, ▲, ↑, ●, [Y]
 - Habilitar fase New New York: ↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ■, ▲, ↑, ✕, [Y]
 - Habilitar fase Canyon: ↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ■, ▲, ↑, [Y]
 - Habilitar fase Mine: ↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ■, ▲, →, →, [Y]
 - Habilitar fase Mine Tunnel: ↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ■, ▲, →, ↓, [Y]
 - Habilitar fase Junkyard 1: ↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ■, ▲, →, ←, [Y]
 - Habilitar fase Junkyard 2: ↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ■, ▲, →, ▲, [Y]
 - Habilitar fase Junkyard 3: ↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ■, ▲, →, ●, [Y]
- Obs.:** A tela pisca em azul sempre que uma dica for acionada

- Habilitar interview Dom Monaghan: complete o jogo pelo menos uma vez
- Habilitar Merry: complete o jogo pelo menos uma vez
- Habilitar Merry: ✕, ↓, ↓, ✕
- Habilitar Pippin: complete

- o jogo pelo menos uma vez
 - Habilitar Pippin: ▲, ●, ■, ↓
 - Invencibilidade: ■, ●, ■, ↓
 - Máxima energia: ■, ■, ●, ●
 - Modo perfeito: ●, ↑, ▲, ↓
 - Todos os melhoramentos (Attack): ↓, ↑, ▲, ■
- Obs.** Complete o jogo antes de executar os códigos. Um som confirma que a dica funcionou



Downhill Domination

- ☐ Já durante o jogo, aperte:
 - Habilitar Adrenaline Boost: ↑, ▲, ↓, ✕, ←, ●, →, ■, ↓, ←, ←, →
 - Sempre ter combustível: ↑, ▲, ↓, ✕, ←, ●, →, ■, ↓, ■, ■, ←, ●
 - Habilitar Antigravidade: ↑, ▲, ↓, ✕, ←, ●, →, ■, ↓, ▲, ■, ■, ↑
 - Habilitar Combat Free: ↑, ▲, ↓, ✕, ←, ●, →, ■, ←, ■, ●, ■, ←
 - Habilitar Combat Cimagrade: ↑, ▲, ↓, ✕, ←, ●, →, ■, ↑, ↓, ←, ←, →
 - Restaurar energia: ↑, ▲, ↓, ✕, ←, ●, →, ■, ↓, →, →, ←, ←
 - Water Bottles infinitos: ↑, ▲, ↓, ✕, ←, ●, →, ■, ↑, ✕, ←, ←, ●, ●

- Habilitar Mega Flip: ↑, ▲, ↓, ✕, ←, ●, →, ■, →, ↑, ↑, →, →, ■
- Aumentar dinheiro: ↑, ▲, ↓, ✕, ←, ●, →, ■, →, ↑, ↑, ●, ●, ■
- Habilitar Speed Freak: ↑, ▲, ↓, ✕, ←, ●, →, ■, ↓, ▲, →, →, ■
- Habilitar barra Stoke Trick: ↑, ▲, ↓, ✕, ←, ●, →, ■, ↓, ←, ←, →, →
- Habilitar Scimaer Bounce: ↑, ▲, ↓, ✕, ←, ●, →, ■, ←, ■, ✕, ↑, ▲
- Habilitar Scimaer Bunny Hop: ↑, ▲, ↓, ✕, ←, ●, →, ■, ↑, ✕, ←, ■, ↑
- Energia infinita: ↑, ▲, ↓, ✕, ←, ●, →, ■, ↓, ▲, ←, ←, ■
- Melhorar bottle: ↑, ▲, ↓, ✕, ←, ●, →, ■, ↑, ↓, ←, ←, →, →



Tarzan: Untamed

Habilitar Jane:

complete o Terk challenge no mundo 1 para habilitar Jane nas fases Skiing e Surfing

Habilitar Porter:

complete o Terk challenge no mundo 2 para habilitar Porter nas fases Skiing e Surfing

Habilitar Terk: complete o Terk challenge no mundo 3 para habilitar Terk

Aumentar o controle no ar: carcrobatiks

Todas as armas sem dano: immortal

Todos os modos: dextran

Armas e foguetes: savethekids (aperte L3 e R3 para atirar)

Nitro infinito: greenLantern

Sem dano: gladiator

Ajustar dificuldade

Entre com um dos códigos a seguir para selecionar o nível de dificuldade:

howhardcanitbe0

howhardcanitbe1

howhardcanitbe2

howhardcanitbe3

howhardcanitbe4

howhardcanitbe5

howhardcanitbe6

howhardcanitbe7

howhardcanitbe8

howhardcanitbe9

Habilitar Paris Police Car:

Vença todos as corridas do torneio Paris no modo Arcade

Habilitar Tokyo Police Car:

Vença todos as corridas do torneio Tokyo no modo Arcade



Midnight Club 2

Habilitar modo Cheat:

Coloque o cursor sobre a opção "Options" e aperte ↓ para selecionar a opção "Options: <name>"; então, aperte ← ou → até ver a opção "Options: Cheat Codes". Aperte ✕ e escreva um dos códigos a seguir:

Todas as localidades e veículos: rimbuk oo pennyThug

Todos os veículos: theCollector ou nimbuk

Todas as localidades: Globetrotter



Test Drive: Off-Road - Wide Open

Veículos para classe

Pro: complete as nove primeiras pistas no modo Single Race

Veículos para todas as classes: complete as 27 primeiras pistas no modo Single Race

Veículos Monster Truck: complete todas as 36 pistas do modo Single Race jogando na dificuldade Hard

Habilitar Humvee: complete em primeiro os três primeiros campeonatos do modo Career em todas as divisões

Habilitar Shelby Dodge Durango: complete em

primeiro os quatro primeiros campeonatos do modo Career na divisão Speed

Habilitar Dodge T-Rex:

complete em primeiro o campeonato quatro do modo Career na divisão Power



Half-Life

No menu de Cheat, entre com os seguintes códigos:

- Baixa gravidade: ↑, ▲, ↓, ✕, ↑, ▲, ↓, ✕

- Infinita munição: ↓, ✕, ←, ●, ↓, ✕, ←, ●

- Invencibilidade: ←, ■, ↑, ▲, →, ●, ↓, ✕

- Invisibilidade: ←, ■, →, ●, ←, ■, →, ●

- Jogar em câmera lenta: →, ■, ↑, ▲, →, ■, ↑, ▲

- Modo Alien: ↑, ▲, ↑, ▲, ↑, ▲, ↑, ▲



Freestyle Metal X

Na tela de códigos, escreva: **Começar com**

\$1.000.000: sugardaddy

Todas as músicas: hearall

Todas as roupas: johnnye

Todas os itens para as bicicletas: garageking

Todos os eventos e fases: universe

Todos os filmes: watchall

Todos os personagens e veículos: dudemaster



Tony Hawk's Pro Skater 3

☐Habilitar filmes:

Filme Highlight:

No modo Career, consiga medalha de ouro nas três competições com qualquer personagem.

Filme A Day in the Life:

Complete todos os desafios do jogo e consiga medalha de ouro nas três competições usando Neversoft Eyeball

Filme Kickflip Contest:

Complete todos os desafios do jogo e consiga medalha de ouro nas três competições usando Private Carrera

Filme Neversoft Bails:

Complete todos os desafios do jogo e consiga medalha de ouro nas três competições usando Darth Maul

Filme Neversoft Friends:

Complete todos os desafios do jogo e consiga medalha de ouro nas três competições usando um personagem criado

Filme Neversoft Friends:

Complete todos os desafios do jogo e consiga medalha de ouro nas três competições usando Ollie The Magic Bum

Filme Neversoft Makes:

Complete todos os desafios do jogo e consiga

medalha de ouro nas três competições usando Wolverine

Filme Neversoft Old School:

Complete todos os desafios do jogo e consiga medalha de ouro nas três competições usando Demoness

Filme Pro Retro:

Complete todos os desafios do jogo e consiga medalha de ouro nas três competições usando Officer Dick

Filme Kelly Slater:

Complete todos os desafios do jogo e consiga medalha de ouro nas três competições usando Kelly Slater

☐Entre no menu de opções, escolha "Cheats" e escreva:

Todos os modos:

magicmissile

Menu de Cheats:

backdoor

Selecionar fases:

roadtrip

Todos os personagens:

yohomies

Todos os filmes:

Peepshow

Todos os status no

máximo: PUMPMEUP

☐Complete todos os objetivos do jogo e consiga medalha de ouro nas três competições usando personagens diferentes o tanto de vezes indicado:

Balanco perfeito

(manuals): 17 vezes

Balanco perfeito (rails):

13 vezes

Especiais infinitos: 20 vezes

Gravidade da lua: 19 vezes

Habilitar Darth Maul: 1 vez

Habilitar Demoness: 10 vezes

Habilitar fase Burnside:

6 vezes

Habilitar Neversoft

Eyeball: 21 vezes

Habilitar Ollie The

Magic Bum: 7 vezes

Habilitar Private

Carrera: 5 vezes

Habilitar Wolverine: 2 vezes

Modo Expert: 20 vezes

Modo Snowboard: 11 vezes

Personagem gigante: 15 vezes

Personagem pequeno: 18 vezes

Super status: 14 vezes

Visão em primeira

peessoa: 21 vezes

Habilitar fase Cruise Ship:

consiga qualquer medalha

nas três competições

Personagens secretos:

Entre no modo Create A Skater e, no lugar do seu nome, escreva:

Personagem Aaron

Skillman: aaron skillman

Personagem Alan Flores:

alan flores

Personagem Andrew

Rausch: andrew rausch

Personagem

BrainEaters: nolan nelson

Personagem Brian Dean

Jennings: brian jennings

NBA Street Vol.2

☐Modo Cheat:

Selecione um modo e selecione as equipes.

Assim que a tela com a descrição "Enter codes now" aperte:

– Turbo infinito: segure

☐ e aperte ☐, ☐, ▲, ▲

– Personagem cabeçudo:

segure ☐ e aperte ●, ☐,

☐, ●

– Personagens pequenos: segure

☐ e aperte

▲, ▲, ●, ☐

– Habilitar bola ABA:

segure ☐ e aperte ●, ☐,

●, ☐

– Habilitar bola WNBA:

segure ☐ e aperte ●, ▲,

▲, ●

– Habilitar rastro da bola:

segure ☐ e aperte ▲, ▲,

▲, ☐

– Ocultar barras: segure

☐ e aperte ☐, ●, ●, ●

– Habilitar todos os

jerseys: segure ☐ e

aperte ☐, ▲, ●, ●

Todas as quadras:

segure ☐ e aperte ☐,

▲, ▲, ☐

– Habilitar NBA legends:

segure ☐ e aperte ☐, ▲,

▲, ●

– Habilitar Classic

Michael Jordan: segure

☐ e aperte ☐, ▲, ☐, ☐

– Bordas explosivas:

segure ☐ e aperte ●, ●,

●, ▲

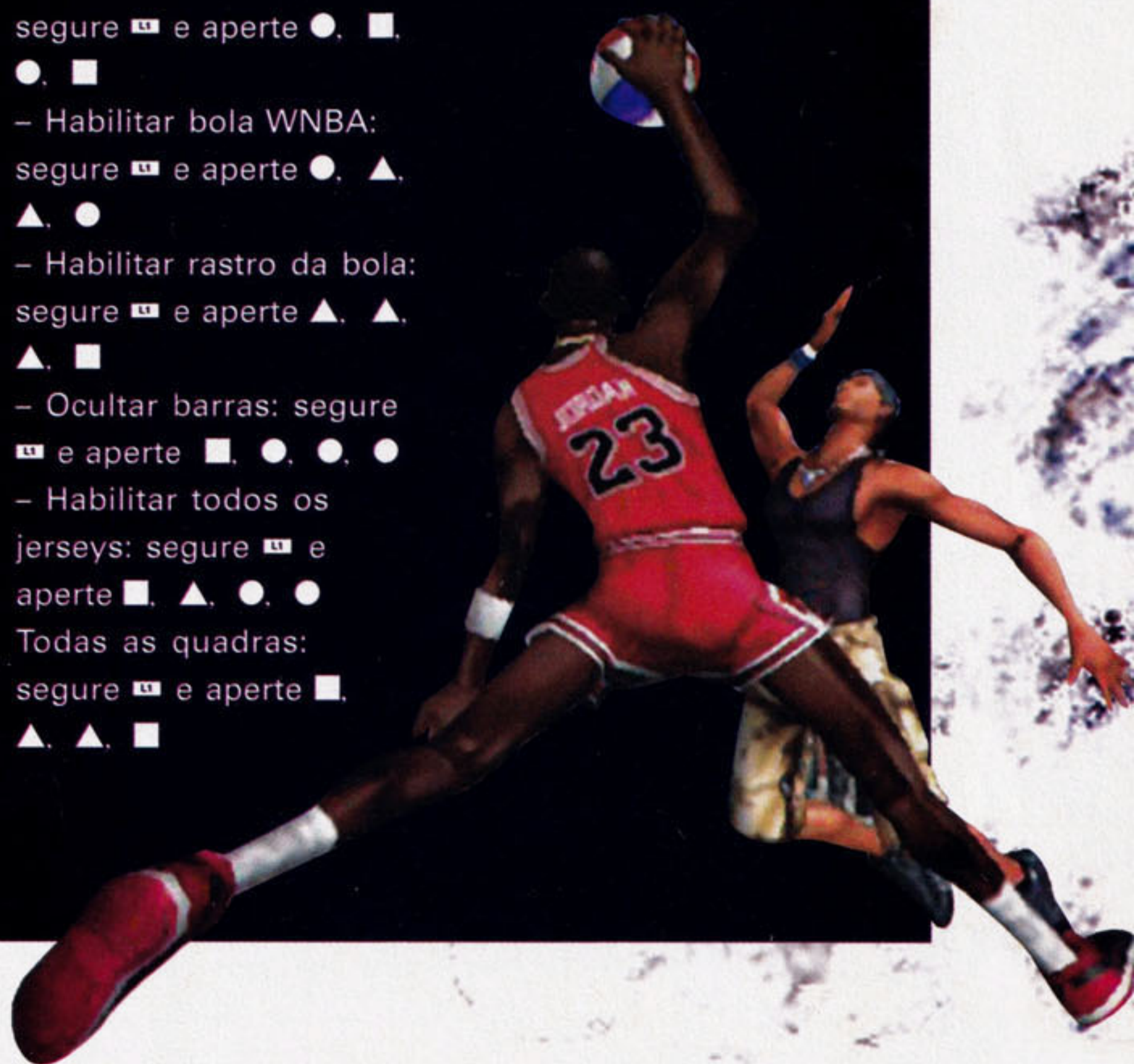
– Desabilitar counters:

segure ☐ e aperte ▲, ▲,

●, ●

– Todos os quicks: segure

☐ e aperte ▲, ●, ▲, ☐





War Jetz

Na tela de passwords, escreva:

Adicionar 10 Bux:
WNNNGS

Armas em level 03: PYRS

Armas melhoradas: HMMR

Dobrar Bux: TWFSTD

Habilitar Escudos: SCRW

Habilitar Speed Shots:
NSTNT

Habilitar Spin Shots: DZZY

Habilitar tiro duplo:
NDBMBS

Invencibilidade: DNGDM

Modo Ghost: SNKY

Modo Overlords: VRLRDS

Modo Top Gun: DH

Modo Valhalla: WNRLFST

Mostrar Boxes: BXDRW

Mostrar Waypoints: WYPNT

Selecionar fases: JMPTT

Super-armadura: MRRMR

Super-armas: QD

Tiros rápidos: FRHS

Todos os códigos e fases habilitadas: SPRLZY

Todos os códigos habilitados: TWLVCHTS

Todos os filmes: GRTD

Veículos mais velozes:
ZPPY

Passwords para fases:

Fase Panama 2:

JBVKWNBBQBQM

Chaos Legion

Habilitar dificuldade Hard: Complete o jogo na dificuldade Normal

Habilitar dificuldade Super Hard: Complete o jogo na dificuldade Hard

Habilitar Arcia: Complete o jogo na dificuldade Normal

Selecionar fases: Derrote o chefe da fase 9 para conseguir o Map Selector. Com ele você pode voltar a todas as fases pelas quais passou

Habilitar opção Change Appearance: Derrote o chefe da fase 10

Habilitar bônus: Complete o jogo em qualquer dificuldade para habilitar os menus "Liv Special PV", "Total Results" e "English Language Cinematics" (na versão japonesa) ou "Japanese Language Cinematics" (na versão americana)

Fase Panama 3:

MDKKWYFTKBQM

Fase Australia 1:

MHZKWTJMQBQM

Fase Australia 2:

ZBCKXPBHNQBQM

Fase Australia 3:

LDRKXYFZTBQM

Fase Thailand 1:

ZHHKXJJTBQM

Fase Thailand 2:

TBPKYZBVHQBQM

Fase Thailand 3:

KFFPJRFNPBQM

Fase Rhine River 1:

YJVPJCJGVBQM

Fase Rhine River 2:

FCNPKXBVWBQM

Fase Rhine River 3:

PGDPKGFDPBQM

Fase New York City 1:

KKSPKRJHKBQM

Fase New York City 2:

VBFKPLHBWZBQM

Fase New York City 3:

WJYPLWFQGBQM

Fase Antarctica 1:

CMPPLHJJNBQM

Fase Antarctica 2:

RKFPMYBZHBQM

Fase Antarctica 3:

GNVPMQFSNBQM

Fase San Francisco 1:

TRLPMBJLVBQM

Fase San Francisco 2:

SVMPNFBFBQBQM

Fase San Francisco 3:

RXDPNHFYDBQM

Fase Valhalla 1:

XBXPNGKRKBQM

Fase Valhalla 2:

LPXKVMCQZBQM

Fase Valhalla 3:

QSMKVSQKHBQM



Sky Gunner

Habilitar opção

Processing Frame Rate: na tela com o título, aperte
↑, ▲, ←, ●, ↓, ✕, →, ■

Habilitar personagem



Ape Escape 2

Passar a tela de créditos: segure ✕ quando estiver na tela de créditos

Habilitar Spike: Complete o jogo encon-

trando todos os 297 monkeys. Depois, coloque o cursor em "New Game" no menu principal e aperte

■ + ▶

Copain: complete o jogo usando Femme

Habilitar personagem

Hardi: complete o jogo com Copain e Ciel marcando o recorde de dinheiro

Habilitar Rival: complete o jogo usando Ciel sem perder nenhuma vez

Habilitar opção

Camera: complete o jogo recebendo o ranking SS

Habilitar opção Scene

Select: complete o jogo com todos os personagens

Habilitar opção

Survival: complete o jogo com Copain marcando o recorde de dinheiro

Habilitar opção Time

Attack: complete o jogo com Ciel marcando o recorde de dinheiro



Soul Calibur 2

Roupa alternativa:

coloque o cursor sobre o personagem e aperte o botão de defesa

Introdução alternati-

va: complete todas as missões do modo Weapon Master

Habilitar Yoshimitsu:

no modo Weapon Master, complete a chapter 2. Na última área da chapter 2, derrote Yoshimitsu

Habilitar Charade: no modo Weapon Master,

SOCOM: US Navy Seals

Habilitar armas

terroristas: complete o jogo na dificuldade Ensign

Selecionar fases:

complete o jogo na dificuldade Lieutenant JG

Habilitar dificuldade

Lieutenant JG: complete o jogo na dificuldade Ensign

Habilitar dificuldade

Lieutenant: complete o jogo na dificuldade Lieutenant JG

Habilitar dificuldade

Commander

Lieutenant: complete o jogo na dificuldade Lieutenant

Habilitar dificuldade

Commander: complete o jogo na dificuldade Commander Lieutenant

Habilitar dificuldade

Captain: complete o jogo na dificuldade Commander

Habilitar dificuldade

Rear Admiral: complete o jogo na dificuldade Captain

Habilitar dificuldade

Vice Admiral: complete o jogo na dificuldade Rear Admiral

Habilitar dificuldade

Admiral: complete o jogo na dificuldade Vice Admiral

complete a chapter 2. Na primeira da chapter 3, derrote Charade

Habilitar Cervantes: no

modo Weapon Master, complete a chapter 3. Na última área da chapter 3, derrote Cervantes

Habilitar Sophitia: no modo Weapon Master, complete a chapter 4. Na última área da chapter 4, derrote Sophitia

Habilitar Seung Mina:

no modo Weapon Master, complete a chapter 5 e quando estiver no meio da chapter 6, derrote Seung Mina

Provocação: selecione o modo Arcade e quando a tela de luta estiver carregando, aperte **X**

Habilitar modo Extra

Arcade: complete o modo Arcade usando qualquer personagem

Habilitar modo Extra

Vs.: complete o modo Extra Arcade usando qualquer personagem

Habilitar modo Extra

Survival: complete o modo Survival obtendo mais de dez vitórias

Habilitar modo Extra

Practice: complete o modo Weapon Master usando qualquer personagem

Habilitar modo Extra

Vs. Team Battle:

complete o modo Extra Team Battle



Way of Samurai

Já durante o jogo, pause e aperte:

Recarregar energia: segure **RT** + **LT** e aperte **↓**, **↑**, **↓**, **↑**, **→**, **←**, **●**

Espada mais forte: segure **RT** + **R2** e aperte **→**, **→**, **←**, **←**, **↓**, **↑**, **●**

Habilitar modo Versus: destrua o Sword Smith

Agressive Inline

Na tela "Cheats", escreva:

– Modo Cheat: PLZDOME
Seleção de fases: **↑**, **↑**, **↓**, **↓**, **←**, **→**, **←**, **→**, BABA

– Todos os personagens: **↓**, **→**, **→**, **↓**, **←**, **↓**, **←**, **↓**, **→**, **→**, **→**

– Todas as chaves:

SKELETON

– Invencibilidade: KHUFU

– Recarregar energia: **←**, **←**, **→**, **→**, **←**, **→**, **↓**, **↑**, **↑**, **↓**, **AI**

– Barra Juice sempre cheia: BAKABAKA

– Super Spin: **←**, **←**, **←**, **←**, **→**, **→**, **→**, **→**, **←**, **→**, **←**, **→**, **↑**

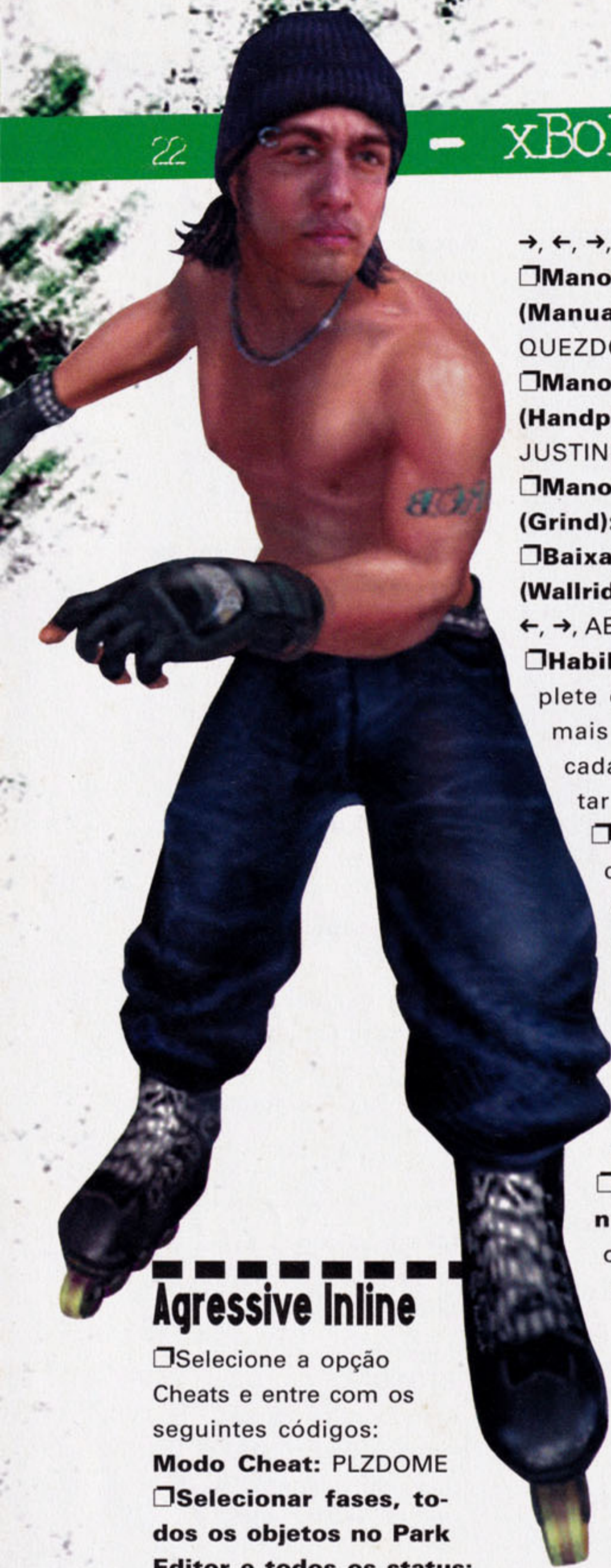
– Manobras perfeitas (manual): QUEZDONTSLEEP

– Manobras perfeitas (handplant): JUSTINBAILEY

– Manobras perfeitas (grind): BIGUPYASELF

– Baixa gravidade: **↑**, **↓**, **↑**, **↓**, **←**, **→**, **←**, **→**, ABABS





Aggressive Inline

- Selecione a opção Cheats e entre com os seguintes códigos:
- Modo Cheat:** PLZDOME
- Selecionar fases, todos os objetos no Park Editor e todos os status:** ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, BABA
- Todos os personagens:** ↓, →, →, ↓, ←, ↓, ←, ↓, →, →, →
- Todas as chaves:** SKEL-ETON
- Invencibilidade:** KHUFU
- Ligar Regeneração:** ←, ←, →, →, ←, →, ↓, ↑, ↑, ↓, AI
- Barra Juice sempre cheia:** BAKABAKA
- Habilitar Super-spin:** ←, ←, ←, ←, →, →, →, →, ←,

→, ←, →, ↑

Manobras perfeitas (Manual):

QUEZDONTSLEEP

Manobras perfeitas (Handplant):

JUSTINBAILEY

Manobras perfeitas (Grind): BIGUPYASELF

Baixa gravidade (Wallride): ↑, ↓, ↑, ↓, ←, →, ←, →, ABABS

Habilitar filmes: complete os desafios normais (challenges) de cada fase para habilitar o filme

Habilitar Cheats: colete todas as caixas Juice para conseguir os Cheats

Melhorar patins: complete todos os desafios normais e secretos (challenges)

Personagens bônus: complete todos os desafios normais e secretos

(challenges) das seguintes fases:

Movie Lot: The Bride

Civic Center: Goddess

Industrial: Junkie Boardwalk: Cap-

tain

Cannery: Diver

Airfield: Bombshell

Museum: Mummy



Disney's Extreme Skate Adventure

Na tela de passwords, entre com os seguintes códigos:

Seleção de fases:

extremepassport

Todos os personagens:

friendsofbob

Todos os itens (personagem criado): sweetthreads

Barra de especial sempre cheia: supercharger

Habilitar filme (Lion King): savannah

Habilitar filme (Toy Story): marin

Habilitar filme (Tarzan): nugget

Manobras especiais:

consiga 25 medalhas com cada um dos personagens

Tiger Woods PGA Tour 2004

Já durante o jogo, escreva:

Habilitar "Yosh"

Tanigawa: THENEWLEFTY

Habilitar Ace Andrews:

ACEINTHEHOLE

Habilitar Cedric The Entertainer: CEDDYBEAR

Habilitar Dominic "The Don" Donatello: DISCOKING

Habilitar Downtown Brown: DTBROWN

Habilitar Edwin "Pops" Masterson: EDDIE

The Great Escape

Seleção de fases:

No menu principal, aperte Y, R, Y, X, Y, R, X, L, X, X, X, Y

Infinita munição:

Pause o jogo e aperte Y, X, L, R, L, R, X, Y, L, Y, Y, R

Habilitar Moa "Big Mo"

Ta'a Vatu: ERUPTION

Habilitar Sherwood Target:

SHERWOOD TARGET

Habilitar Solita Lopez:

SHORTGAME

Habilitar Sunday Tiger:

4REDSHIRTS

Habilitar Takeharu

"Tsunami" Moto:

EMERALDCHAMP

Habilitar Val Summers:

BEVERLYHILLS

Todos os campos e perso-

nagens: THEKITCHENSINK

Todos os campos:

ALLTHETRACKS

Todos os personagens:

CANYOUPICKONE

Obs.: Respeite as letras

maiúsculas



Otagi: Myth Of Demon

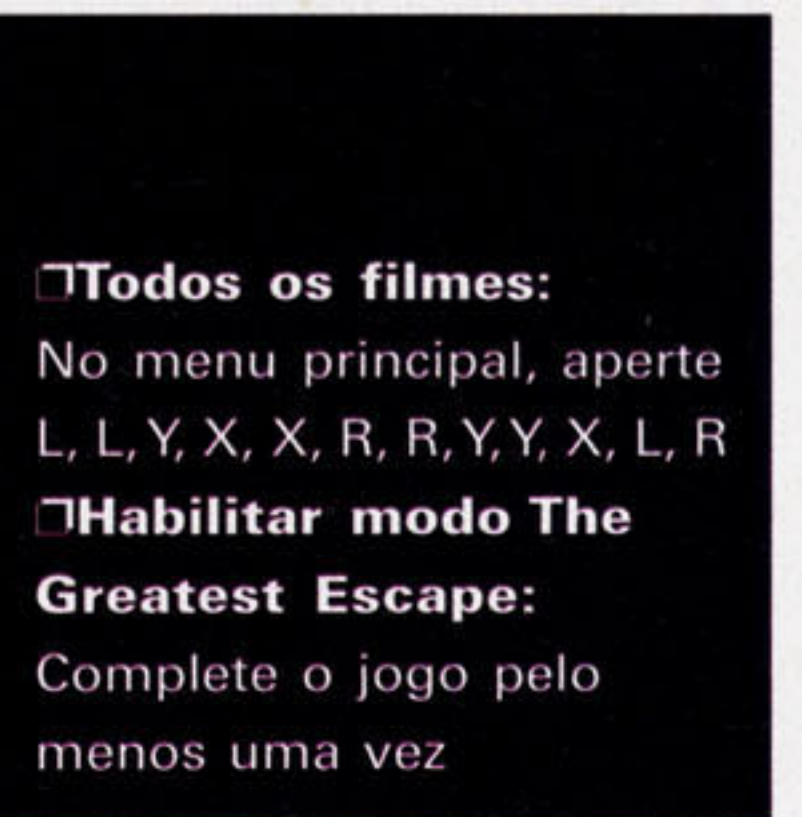
Itens bônus:

Complete o jogo e responda

YES para salvá-lo. A opção

2nd Play estará habilitada.

Escolha essa opção e



comece o jogo com todos os itens e armas.

Habilitar Moonlight Sword:

Livre todas as almas em todas as 28 fases.

Habilitar Orchid Malevolence:

Destrua Hydra na fase 25.

Scooby-Doo: Night of 100 Frights

Pause o jogo, segure L + R e aperte:

Todos os filmes: X, X, X, B, B, B, X, B, X

Todos os itens: B, X, B, X, B, X, X, X, B, B, X, B, B, B

Todos os Warp Gates: X, X, B, X, X, B, X, B, B, B

Ver os créditos: X, B, B, X, B, X

Yu-Gi-Oh! Dawn of Destiny

Na tela de passwords, entre com os seguintes códigos:

– 7 Colored Fish: 23771716

– 7 Completed: 86198326

– Acid Crawler: 77568553

– Acid Trap Hole: 41356845

– Air Eater: 08353769

– Air Marmot of

Nefariousness: 75889523

– Akakieisu: 38035986

– Akihiro: 36904469

– Alligator's Sword: 64428736

– Alligator's Sword Dragon: 03366982

– Alpha The Magnet Warrior: 99785935

– Amazon of the Seas: 17968114

– Amoeba: 95174353

– Amphibious Bugroth: 40173854

– Ancient Brain: 42431843

– Ancient Elf: 93221206

– Ancient Jar: 81492226

– Ancient Telescope: 17092736

– Ancient Tool: 49587396

– Ansatsu: 48365709

– Anthrosaurus: 89904598

– Anti Raigeki: 42364257

– Appropriate: 48539234

– Aqua Chorus: 95132338

– Aqua Dragon: 86164529

– Aqua Madoor: 85639257

– Arlownay: 14708569

– Arma Knight: 36151751

– Armaill: 53153481

– Armed Ninja: 09076207

– Armored Glass: 36868108

– Armored Lizard: 15480588

– Armored Rat: 16246527

– Armored Zombie: 20277860

– Axe of Despair: 40619825

– Baby Dragon: 88819587

– Backup Soldier: 36280194

– Banisher of the Light: 61528025

– Baron Of The Fiend

Sword: 86325596

– Barox: 06840573

– Barrel Dragon: 81480460

– Barrel Lily: 67841515

– Barrel Rock: 10476868

– Basic Insect: 89091579

– Battle Ox: 05053103

– Battle Steer: 18246479

– Battle Warrior: 55550921

– Bean Soldier: 84990171

– Beast Fangs: 46009906

– Beastking of the Swamps: 99426834

– Beautiful Headhuntsress: 16899564

– Beaver Warrior: 32452818

– Behegon: 94022093

– Bell of Destruction: 83555666

– Beta The Magnet Warrior: 39256679

– Bickuribox: 25655502

– Big Eye: 16768387

– Big Insect: 53606874

– Big Shield Gardna: 65240384

– Binding Chain: 08058240

– Bio Plant: 07670542

– Black Dragon Jungle King: 89832901

– Black Pendant: 65169794

– Blackland Fire Dragon: 87564352

– Bladefly: 28470714

– Blast Juggler: 70138455

– Blast Sphere: 26302522

– Block Attack: 25880422

– Blue Medicine: 20871001

– Blue-Eyed Silver: Zombie 35282433

– Blue-Eyes Toon: Dragon 53183600

– Blue-Eyes White: Dragon 80906030

– Blue-Eyes White Dragon: 89631139



Amped: Freestyle Snowboarding

Selecionar fases: No menu principal, escolha a opção "Options" e depois a opção "Cheats" e escreva "GimmeGimme", com letras maiúsculas e minúsculas. Um som confirma que o código funcionou

Pulos perfeitos: No menu principal escolha a opção "Options" depois a opção "Cheats" e escreva "StickiT" com letras maiúsculas e minúsculas. Um som confirma que o código funcionou

Super Spins: No menu principal, escolha a opção "Options" e depois a opção "Cheats" e escreva "WhirlyGig", com letras maiúsculas e minúsculas. Um som confirma que o código funcionou

Super Statistics: No menu principal, escolha a opção "Options" e depois a opção "Cheats" e escreva

"BigsteeZ" com letras maiúsculas e minúsculas.

Um som confirma que o código funcionou

Baixa gravidade: No menu principal, escolha a opção "Options" e depois a opção "Cheats" e escreva "MegaLeg", com letras maiúsculas e minúsculas. Um som confirma que o código funcionou

Habilitar personagem Raven: No menu principal, escolha a opção "Options" e depois a opção "Cheats" e escreva "RidinwRaven", com letras maiúsculas e minúsculas. Um som confirma que o código funcionou

Desligar as colisões para árvores: No menu principal escolha a opção "Options" depois a opção "Cheats" e escreva "buzzsaW" com letras maiúsculas e minúsculas. Um som confirma que o código funcionou.



Blade 2

Selecionar fase:

Na tela com o menu principal, segure L e aperte ↓, ↑, ←, →, B, →, ↓, X

Já durante o jogo, pause, segure L e aperte: **Energia infinita:** Y, X, Y, X, Y, B, Y, B

Rage infinito: ←, ↓, ←, ↓, →, ↑, →, ↑

Todas as armas: X, B, ↓,

←, B, B, Y

Infinita munição: ←, B, →, X, →, Y, ↓, A

Habilitar dificuldade

Daywalker: B, ↑, ↓, X, B, A

Habilitar NPCs invencíveis: X, B, Y, A, X, B, Y, A

- Boar Soldier: 21340051
- Bolt Escargot: 12146024
- Bottom Dweller: 81386177
- Bracchio-Raidus: 16507828
- Breath of Light: 20101223
- Bright Castle: 82878489
- Burglar: 06297941
- Burning Spear: 18937875
- Buster Blader: 78193831
- Call of the Dark: 78637313
- Call of the Grave: 16970158
- Candle of Fate: 47695416
- Cannon Soldier: 11384280
- Card Destruction: 72892473
- Castle Walls: 44209392
- Catapult Turtle: 95727991
- Ceasefire: 36468556
- Celtic Guardian: 91152256
- Ceremonial Bell: 20228463
- Chain Destruction: 01248895
- Chain Energy: 79323590
- Chang Of Heart: 04031928
- Change of Heart: 04031928
- Charubin the Fire Knight: 37421579
- Claw Reacher: 41218256

- Clown Zombie: 92667214
- Cockroach Knight: 33413638
- Confiscation: 17375316
- Copy Cat: 26376390
- Crass Clown: 93889755
- Crawling Dragon: 67494157
- Crazy Fish: 53713014
- Crimson Sunbird: 46696593
- Crow Goblin: 77998771
- Crush Card: 57728570
- Curse of Dragon: 28279543
- Curtain of the Dark Ones: 22026707
- Cyber Commander: 06400512
- Cyber Falcon: 30655537
- Cyber Jar: 34124316
- Cyber Saurus: 89112729
- Cyber Shield: 63224564
- Cyber Soldier: 44865098
- Cyber-Stein: 69015963
- Cyber-Tech Alligator: 48766543

- Dancing Elf: 59983499
- Dark Artist: 72520073
- Dark Assailant: 41949033
- Dark Bat: 67049542
- Dark Chimera: 32344688
- Dark Elf: 21417692
- Dark Energy: 04614116
- Dark Gray: 09159938
- Dark Hole: 53129443
- Dark Human: 81057959
- Dark Magician: 46986414
- Dark Magician: 46986414 ou 40609080
- Dark Necrofer: 31829185
- Dark Rabbit: 99261403
- Dark Sage: 92377303
- Dark Shade: 40196604
- Dark Witch: 35565537
- Dark Zebra: 59784896
- Dark-Eyes Illusionist: 38247752
- Darkfire Dragon: 17881964
- Darkfire Soldier #1: 05388481
- Darkfire Soldier #2: 78861134
- Darkness Approaches: 80168720
- Dark-Piercing Light: 45895206
- Darkworld Thorns: 43500484
- Deepsea Shark: 28593363

Crazy Taxi: High Roller

Habilitar modo Cheat:

Na tela de seleção de personagens, segure L + R + X + Y + ← nos controles um e quatro.

Habilitar modo Expert:

Coloque o cursor em cima de um personagem e então segure branco + preto e aperte A.

Desligar setas indicadoras:

Coloque o cursor em cima de um personagem e então segure branco e aperte A.

Desligar setas de destino:

Coloque o cursor em cima de um personagem e então segure preto e aperte A.

Habilitar fases bônus:

Complete o level 1 do modo Crazy X para habilitar as fases West Coast, Glitter Oasis e Small Apple Courses.

Habilitar veículos extras:

Complete o level 2 do modo Crazy X para habilitar os veículos bike, stroller e carriage taxis.

Habilitar modo

Another Day:

Complete o level 3 do modo Crazy X.

Habilitar todos os personagens:

Complete o level S-S do modo Crazy X.

Ligar luzes:

Aperte direita no controle analógico para ligar e desligar as luzes.

Cortar caminho:

Quando estiver com um passageiro, aperte branco para ver uma seta azul que indica o caminho mais rápido para chegar ao seu destino.





The Simpsons: Hit & Run

No menu principal, selecione options, segure L + R, e então aperte:

Destruir com um acerto: Y, Y, X, X

Habilitar pulo (apertar buzina): X, X, X, Y

Modificar camera: B, B, B, A
Mostrar velocímetro: Y, Y, B, X

Veículo Red Brick: B, B, Y, X
Veículos extremamente rápidos: X, X, X, X

Veículos mais rápidos: Y, Y, Y, Y

Ver os créditos: A, X, X, Y

Visão Grid: B, A, B, Y

Visão Trippy: Y, B, Y, B

Habilitar Itchy e Scratchy Cartoon:

Pegue todos os cards

Modo Multi-Player Racing:

Pegue todos os cards em apenas uma das fases

Obs.: um som confirma que o código funcionou.

Tom Clancy's Ghost Recon: Island Thunder

Complete todos os objetivos de todas as missões no modo Single Player. Depois disso, já durante o jogo, aperte:
Câmera lenta: Y, Y, B, X, A
Galinhas explosivas: X, X, Y, A, B

Invencibilidade (jogador 1): X, X, A, B, A

Modo Paper: B, A, X, Y, A

Personagem mais rápido: A, A, X, B, Y

Personagens com cabeça grande: A, X, B, Y, A

Personagens com corpo grande: B, B, Y, X, X, A

Vozes distorcidas: X, A, Y, B, X

Habilitar W. Jacobs:

Complete o objetivo especial na Campaign Mission 1 em qualquer dificuldade

Habilitar H. Ramirez:

Complete o objetivo especial na Campaign Mission 2 em qualquer dificuldade

Habilitar K. Henkel:

Complete o objetivo especial na Campaign Mission 3 em qualquer dificuldade

Habilitar J. Stone:

Complete o objetivo especial na Campaign Mission 4 em qualquer dificuldade

Habilitar S. Grey:

Complete o objetivo especial na Campaign Mission 5 em qualquer dificuldade

Habilitar B. Gordon:

Complete o objetivo especial na Campaign Mission 6 em qualquer dificuldade

Habilitar A. Galinsky:

Complete o objetivo especial na Campaign Mission 1 na dificuldade Recruit durante a Quick Mission no modo Mission

Habilitar D. Munz:

Complete o objetivo especial na Campaign Mission 2 na dificuldade Veteran durante a Quick Mission no modo Mission

Habilitar N. Tunny:

Complete o objetivo especial na Campaign Mission 3 na dificuldade Elite durante a Quick Mission no modo Mission

Habilitar L. Cohen:

Complete o objetivo especial na Campaign Mission 4 na dificuldade Recruit durante a Quick Mission no modo Mission

Habilitar G. Osadze:

Complete o objetivo especial na Campaign Mission 5 na dificuldade Veteran durante a Quick Mission no modo Mission

Habilitar modo Chicken:

Complete a Campaign Mission 8 no modo Firefight na dificuldade Veteran

Habilitar modo Slo-Mo:

Complete a Campaign Mission 5 no modo Recon na dificuldade on Elite

Habilitar modo Paper:

Complete a Campaign Mission 6 no modo Firefight na dificuldade Veteran

Habilitar modo Run Fast:

Complete a Campaign Mission 1 no modo Recon na dificuldade Elite

Mike Tyson Heavyweight Boxing

Na tela de título, quando as palavras "Press Start" aparecerem, aperte:

Modo Flat: ↓, ↑, B, X

Modo Platinum: X, B, L, R

Personagens com cabeça grande: X, B, ↑, ↓

Personagens com cabeça pequena: X, B, ↓, ↑

Bruce Lee: Quest of the Dragon

Já durante o jogo, aperte:

Invincibility: A, B, B, X, R, preto, analógico direito

Começar com nove vidas: branco, analógico direito, analógico esquerdo, preto, L, R, analógico esquerdo

Começar com 999 Coins: X, B, preto, preto, A, analógico direito, analógico esquerdo, branco

Começar com 999

Tokens: Y, B, A, X, Y, L, analógico direito, preto

Habilitar opção Bruce's Challenges: Na tela de "Press Start", aperte X, Y, X, Y, X, X, Y, Y, analógico esquerdo, analógico direito

Infinito poder dragon token: consiga 999 dragon tokens



BMX XXX

No menu de truques, escreva:

Habilitar Amish Boy:
ELECTRICITYBAD ou I LOVE WOOD

Habilitar fase Las Vegas:
SHOWMETHEMONEY

Habilitar fase Pad 69:
SHOWMETHEMONKEY

Habilitar fase Rampage Skatepark: IOWARULES

Habilitar fase Roots:
UNDERGROUND

Habilitar fase Sheep Hills: BAABAA

Habilitar fase Syracuse:
BOYBANDSSUCK

Habilitar fase The Dam:
THATDAMLEVEL

Habilitar modo Ghost Control: GHOSTCONTROL

Habilitar modo Green Skin: MAKEMEANGRY

Habilitar modo Happy

Bunny: FLUFFYBUNNY

Habilitar modo Night

Vision: 3RD SOG.

Habilitar modo Speed: Z AxIS

Habilitar modo Super

Crash: HEAVYPETTING

Habilitar modo Visible

Gap: PARABOLIC

Habilitar todos os vídeos:

CHAMPAGNE ROOM

Habilitar veículos Amish

Boy: AMISHBOY1699

Habilitar veículos

Hellkitty: HELLKITTY487

Habilitar veículos Itchi:

ITCHI594

Habilitar veículos

Joyride: JOYRIDE18

Habilitar veículos

Karma: KARMA311

Habilitar veículos

La'tey: LATEY411

Habilitar veículos

Manuel: MANUEL415

Habilitar veículos Mika:

MIKA362436

Habilitar veículos

Nutter: NUTTER290

Habilitar veículos

Skeeter: SKEETER666

Habilitar veículos

Tripledub: TRIPLEDUB922

Habilitar vídeo bonus 1:

THISISBMxx

Habilitar vídeo bonus 2:

KEEPITDIRTY

Habilitar vídeo Dam 1:

BOING

Habilitar vídeo Dam 2:

THONG

Habilitar vídeo Final:

DDUULRRLDRSQUARE

Habilitar vídeo Las Vegas

1: HIGHBEAMS

Habilitar vídeo Las

Vegas 2: TASSLE

Habilitar vídeo

Launch Pad 69 1:

IFLINGPOO

Habilitar vídeo

Launch Pad 69

2: PEACH



Resident Evil

Habilitar novo visual e roupas alternativas:

Complete o jogo com Jill ou Chris e salve o seu progresso. Há uma nova tela no menu principal.

Selecione "Once Again" e escolha um entre os novos tipos de dificuldade. Pegue a chave e siga para a sala com um grande espelho no segundo andar da mansão. Destranque a porta e escolha a sua nova roupa.

Arma Samurai Edge:

Complete o jogo com Jill ou Chris na dificuldade normal em menos de cinco horas.

Arma Rocket

Launcher com munição

infinita: Complete o jogo com Jill ou Chris em menos de três horas.

Opção Invisible

Enemy: Complete o jogo duas vezes usando Jill ou Chris para habilitar a opção "Invisible Enemy".

Opção One Dangerous

Zombie: Complete o jogo com Jill e para habilitar a opção "One Dangerous Zombie".

Opção Special

Features: Complete o jogo no modo "Invisible Enemy" em menos de cinco horas para habilitar a opção "Special Features".

Habilitar vídeo Rampage

Skatepark 2: BURLESQUE

Habilitar vídeo Sheep

Hills 2: 69

Habilitar vídeo Sheep:

ONEDOLLAR

Habilitar vídeo Syracuse

1: FUZZYKITTY

Habilitar vídeo Syracuse

2: MICHAELHUNT

Habilitar vídeo The

Bronx, NYC 1: LAPDANCE

Habilitar vídeo The Bronx,

NYC 2: STRIPTease

Habilitar vídeo The Bronx,

NYC 3: FREESAMPLE



Teenage Mutant NinjaTurtles

Na tela de password, entre com os seguintes códigos:

Roupa alternativa

(Donatello): Splinter,

Raphael, Splinter,

Michaelangelo, Michaelangelo.



Aperte L ou R na hora de escolher o personagem

Roupa alternativa (Michaelangelo): Raphael, Raphael, Leonardo, Michaelangelo, Donatello.

Aperte L ou R na hora de escolher o personagem

Roupa alternativa (Raphael): Leonardo, Michaelangelo, Splinter, Donatello, Donatello.

Aperte L ou R na hora de escolher o personagem

Melhorar poder de ataque (Leonardo): Leonardo, Michaelangelo, Leonardo, Splinter, Donatello

Melhorar poder de ataque (Michaelangelo): Splinter, Michaelangelo, Raphael, Donatello, Leonardo



Tony Hawk's Underground

Balanço perfeito (rail): Selecione "Cheat Codes" no

menu de opções e então escreva letitslide. Alternativo, consiga todos os 129 objetivos

Barra de especial sempre cheia: consiga todos os 129 objetivos

Gravidade lunar: consiga todos os 129 objetivos

Habilitar Cool Specials: consiga todos os 129 objetivos

Habilitar Flame: consiga todos os 129 objetivos

Habilitar manobras perfeitas (manual): consiga todos os 129 objetivos

Habilitar modo Kid: consiga todos os 129 objetivos



The Haunted Mansion

Selecionar fase: Durante o jogo, segure direita, e aperte X, X, B, Y, Y, B, X, A

Invencibilidade: Durante o jogo, segure direita, e aperte B, X, X, X, B, X, Y, A

Melhorar arma: Durante o jogo, segure direita, e aperte B, B, Y, Y, X, X, X, A

Tom Clancy's GhostRecon

Habilitar medalhas: A seguir está tudo o que você precisar fazer para habilitar as medalhas:

Medalha Bronze Star: Destruir 15 inimigos

Medalha Congressional Medal Of Honor: Destruir

30 inimigos

Medalha Distinguished Service Cross: Destruir 25 inimigos

Medalha Purple Heart: Basta ser ferido ou morto

Medalha Silver Star: Destruir 20 inimigos

Buffy The Vampire Slayer: Chaos Bleeds

Já durante o jogo, complete os seguintes objetivos:

Habilitar Abominator (multiplayer): complete a fase 10 recebendo rank "Professional"

Habilitar Amber Benson Interview: complete a fase 2 recebendo qualquer rank

Habilitar Amber Benson's Voices: complete a fase 8 recebendo qualquer rank

Habilitar Anthony Stewart Head Interview: complete a fase 1 recebendo qualquer rank

Habilitar Anthony Stewart Head's Voices: complete a fase 7 recebendo qualquer rank

Habilitar arena Cemetery (multiplayer): complete a fase recebendo rank "Slayer"

Habilitar arena Initiative (multiplayer): complete a fase 8 recebendo rank "Slayer"

Habilitar Bat Beast (multiplayer): complete a fase 4 recebendo rank "Professional"

Habilitar Chainz (multiplayer): complete a fase 10 recebendo rank "Slayer"

Habilitar Chaos Bleeds Comic Book: complete a fase 5 recebendo qualquer rank

Habilitar Chris (multiplayer): complete a fase 12 recebendo rank "Slayer"

Habilitar Faith (multiplayer): complete a fase 8 recebendo rank "Professional"

Habilitar James Marsters' Voices:

complete a fase 6 recebendo qualquer rank

Habilitar Joss Whedon (multiplayer): complete a fase 12 recebendo rank "Professional"

Habilitar Joss Whedon's Voices: complete a fase 11 recebendo qualquer rank

Habilitar Male Vampire (multiplayer): complete a fase 1 recebendo rank "Professional"

Habilitar Materani (multiplayer): complete a fase 5 recebendo rank "Professional"

Habilitar Nicholas Brendan Interview: complete a fase 3 recebendo qualquer rank

Habilitar Nicholas Brendon's Voices: complete a fase 9 recebendo qualquer rank

Habilitar Outtakes: complete a fase 12 recebendo qualquer rank

Habilitar Psycho Patient (multiplayer): complete a fase 6 recebendo rank "Professional"

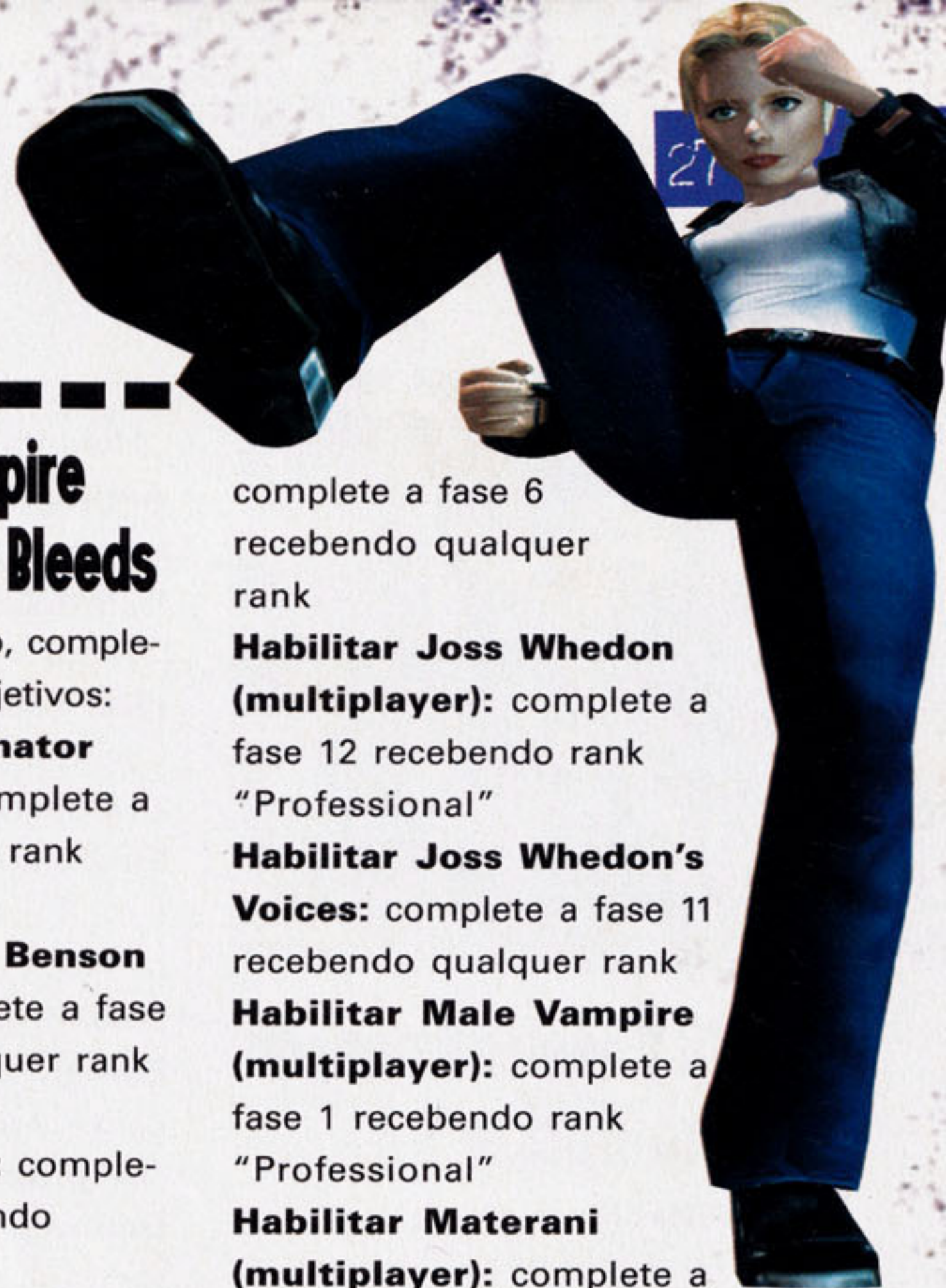
Habilitar Robin Sachs Interview: complete a fase 4 recebendo qualquer rank

Habilitar Robin Sachs' Voices: complete a fase 10 recebendo qualquer rank

Habilitar S&M Mistress (multiplayer): complete a fase 7 recebendo rank "Slayer"

Habilitar S&M Slave (multiplayer): complete a fase 7 recebendo rank "Professional"

Habilitar Sid the Dummy (multiplayer): complete a fase 6 recebendo rank "Slayer"





18 Wheeler American Pro Trucker

- Habilitar horn:** No modo arcade, complete a fase de bônus 1.
- Habilitar muffler:** No modo arcade, complete a fase de bônus 2.
- Habilitar engine:** No modo arcade, complete a fase de bônus 3.
- Habilitar fase Truck Stop:** No modo Parking, vença as fases Building, Factory, Mountain e Town.
- Habilitar fase bônus 1:** vença o rival na fase New York to Keywest.
- Habilitar fase bônus 2:** vença o rival na fase St. Petersburg to Dallas.
- Habilitar fase bônus 3:** vença o rival na fase Dallas to Las Vegas.



Legacy of Kain: Soul Reaver

- Habilitar Arma Sword-Kain:** Pause o jogo, segure L ou R e aperte A, B, →, Y, ←,

←, →, ↑.

- Habilitar Arma Sword-Aerial:** Pause o jogo, segure L ou R e aperte A, →, ↑, ↑, Y, ←, ←, →, ↑.
- Habilitar Arma Sword-Fire:** Pause o jogo, segure L ou R e aperte Y, →, ↓, B, ↑.
- Habilitar Magia Glyph-Fire:** Pause o jogo, segure L ou R e aperte ↑, ↑, →, ↑, Y, L, →.
- Habilitar Magia Glyph-Force:** Pause o jogo, segure L ou R e aperte ↓, →, Y, ↓, ↑.
- Habilitar Magia Glyph-Sound:** Pause o jogo, segure L ou R e aperte →, →, ↓, B, ↑, ↑, ↓.
- Habilitar Magia Glyph-Stone:** Pause o jogo, segure L ou R e aperte ↓, B, ↑, ←, ↓, →, →.
- Habilitar Magia Glyph-Sunlight:** Pause o jogo,

segure L ou R e aperte ←, B, ←, →, →, ↑, ↑, ←.

- Habilitar Magia Glyph-Water:** Pause o jogo, segure L ou R e aperte ↓, B, ↑, ↓, →.
- Mágica no máximo:** Pause o jogo, segure L ou R e aperte Y, →, ↓, →, ↑, Y, ←.
- Energia no máximo:** Pause o jogo, segure L ou R e aperte →, B, ↓, ↑, ↓, ↑.
- Aumentar energia:** Pause o jogo, segure L ou R e aperte ←, A, ←, Y, ↑, ↓.
- Habilitar Poder-Malchia:** Pause o jogo, segure L ou R e aperte ↓, B, B, ←, →, Y, ↑.



Guilty Gear X

- Habilitar os finais dos personagens:** Complete o modo Arcade com o personagem para ver uma animação no final.
- Habilitar personagens**
- Habilitar personagem Testament:** Vença 20 lutas no modo survival e vença Testament.
- Habilitar personagem**

- Dizzy:** Vença 30 lutas no modo survival e vença Dizzy.
- Roupas secretas**
- Roupa secreta 1:** Na tela onde você escolhe o personagem, escolha o personagem segurando A + X.
- Roupa secreta 2:** Na tela onde você escolhe o personagem, escolha o personagem segurando B + Y.



MDK 2

- Habilitar câmeras secretas:** Pause, segure L + R e aperte B, A, B, A.
- Habilitar roupas secretas:** Na tela com o menu principal segure L + R e aperte X, X, Y, X.
- Limpar tela de pause:** Pause o jogo e aperte X + Y.



Dino Crisis

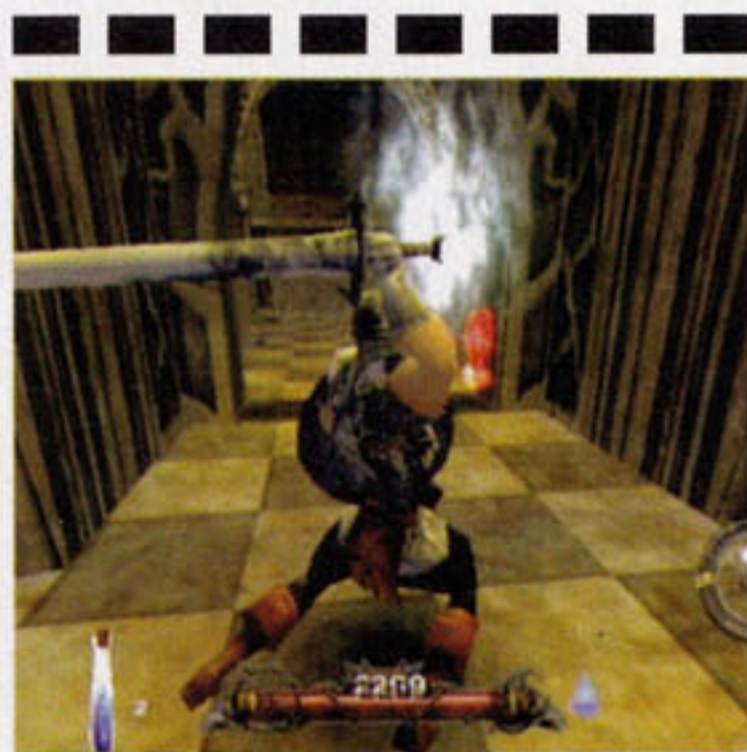
- Habilitar arma Grenade Gun:** Termine o jogo três vezes fazendo os três finais diferentes e comece um novo jogo a partir do mesmo save.
- Habilitar Modo Wipeout Mission:** Depois de conseguir a Grenade Gun termine mais uma vez o jogo.
- Habilitar roupa Battle Type:** Complete o jogo 1 vez.
- Habilitar roupa Ancient Type:** Complete o jogo 2 vezes.



Sega Rally 2

- ☐ **Interferir no replay:** quando estiver assistindo um replay, aperte X ou Y.
- ☐ **Mudar as cores dos carros:** Quando for escolher o carro, segure L e aperte A.
- ☐ **Jogo com gráfico de alta resolução:** Na tela com o título aperte ↑, A, ↓, ↓, ←, →, B, B, ↓.
- ☐ **Jogo com gráfico de baixa resolução:** Na tela com o título aperte ↑, A, ↓, ↓, ←, →, B, B, ↑.
- ☐ **Habilitar todas as fases:** Na tela com o título aperte ↑, ↑, ↓, A, A, R, B, B, ↓.
- ☐ **Habilitar todos os carros:** Na tela com o título aperte ↑, ↓, ↑, B, A, ←, B, B, ↓.
- ☐ **Habilitar carro Renault Maxi Megane:** Complete o modo Arcade ficando no mínimo em 7º lugar no ranking.
- ☐ **Habilitar carro Toyota Corolla Tien:** Quando for escolher o carro no modo Arcade, coloque o cursor sobre o carro Toyota Corolla segure L e escolha.
- ☐ **Habilitar carro Subaru Impreza 555:** Complete o ano 1 do modo 10 Year Championship em 1º lugar.
- ☐ **Habilitar carro Mitsubishi Lancer EVO 4:** Complete o ano 2 do modo 10 Year Championship em 1º lugar.

- ☐ **Habilitar carro Toyota Celica GTFour ST-185:** Complete o ano 3 do modo 10 Year Championship em 1º lugar.
- ☐ **Habilitar carro Mitsubishi Lancer EVO 3:** Complete o ano 4 do modo 10 Year Championship em 1º lugar.
- ☐ **Habilitar carro Peugeot 106 Maxi:** Complete o ano 5 do modo 10 Year Championship em 1º lugar.
- ☐ **Habilitar carro Lancia Delta Integrale:** Complete o ano 6 do modo 10 Year Championship em 1º lugar.
- ☐ **Habilitar carro Fiat 131 Abarth:** Complete o ano 7 do modo 10 Year Championship em 1º lugar.
- ☐ **Habilitar carro Peugeot 205 Turbo:** Complete o ano 8 do modo 10 Year Championship em 1º lugar.
- ☐ **Habilitar carro Renault Alpine A110:** Complete o ano 9 do modo 10 Year Championship em 1º lugar.
- ☐ **Habilitar carro Lancia 037 Rally:** Complete o ano 10 do modo 10 Year Championship em 1º lugar.



Draconus: Cult of the Wyrms

- ☐ **Habilitar modo Cheat:** Na tela onde aparece escrito "Press Start" aperte X, Y, Y, X, X, Y, Y, Start.
- ☐ **Invencibilidade:** Faça o truque de habilitar o modo

Phantasy Star On-line

- ☐ **Imagens secretas:** sando um computador, examine o GD e procure pela pasta Extra.
- ☐ **Habilitar roupas secretas:** Na tela onde você escreve o nome escreva:
Habilitar personagem Fomarl: dneahuhek

- Habilitar personagem Fonewearl:** xsygssheoh
- Habilitar personagem Fonewm:** asuebhebui
- Habilitar personagem Hucast:** ruuhangbrt
- Habilitar personagem Humar:** kskaudonsu

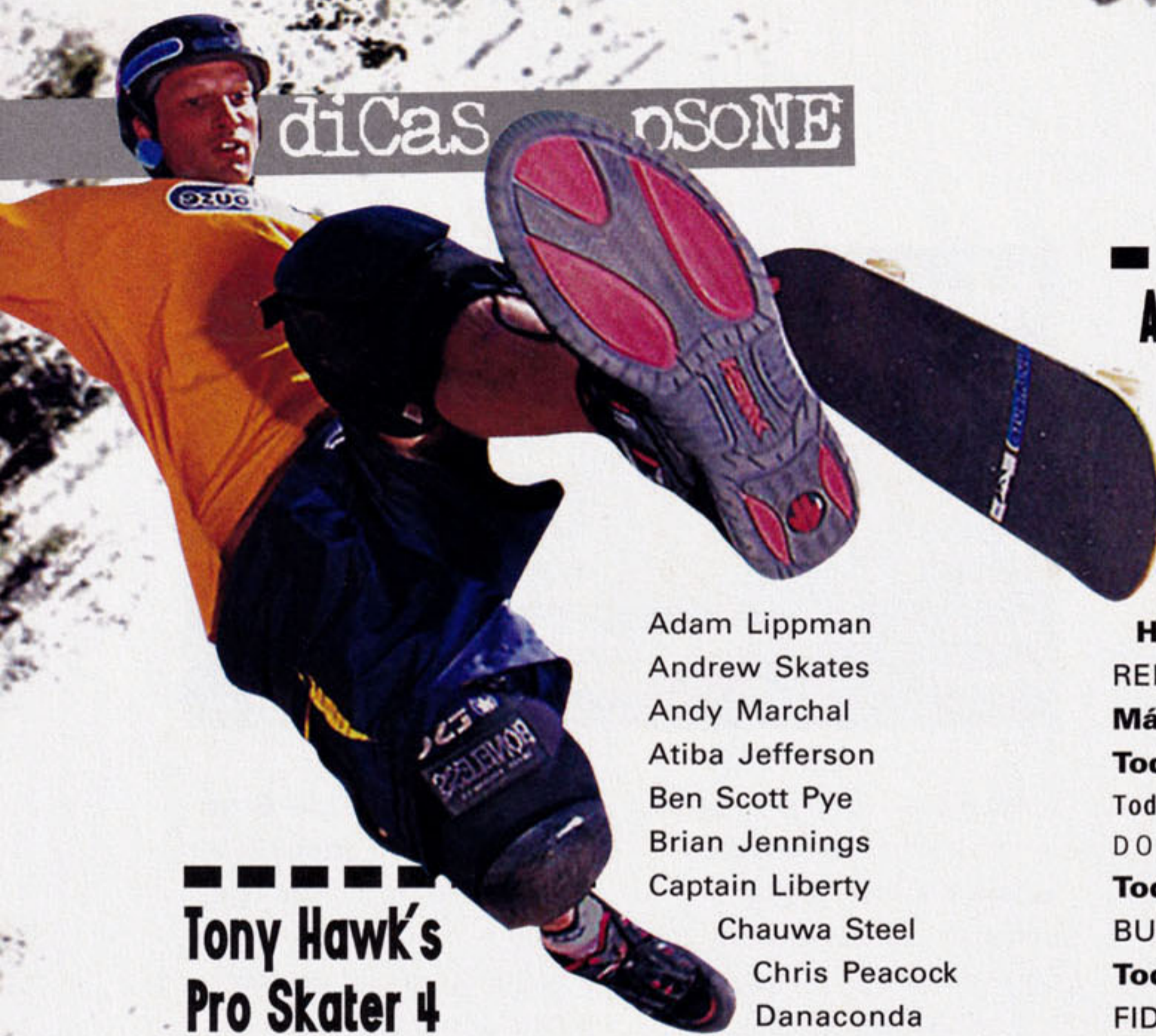
- Cheat e então já no jogo, pause segure L + R e aperte direita.
- ☐ **Passar a fase:** Faça o truque de habilitar o modo Cheat e então já no jogo, pause segure L + R e aperte baixo.
- ☐ **Recarregar energia:** Faça o truque de habilitar o modo Cheat e então já no jogo, pause segure L + R e aperte esquerda.
- ☐ **Limpar tela de pause:** Pause o jogo e aperte X + Y.

- ☐ **Sorte no jogo do Slot:** Vá até a Lapis Fortune Teller e escolha a opção gamble, veja o seu número da sorte e vá jogar na slot house com seu número da sorte.
- ☐ **Imagens secretas:** Usando um computador explore qualquer um dos três GD's para encontrar imagens.

Shenmue: Chapter 1 - Yokozuka

- ☐ **Habilitar modo 70 person battle:** Complete o jogo e salve-o no VMU.
- ☐ **Comandos invertidos no Space Harrier:** Quando for jogar o Space Harrier, segure A, X ou Y e aperte Start.
- ☐ **Dinheiro fácil:** Consiga um emprego e em seu segundo dia leve todas as caixas para Warehouse 3. Dê um tempo e treine seus golpes ou jogue os dardos até que Ryu o dispense. Quando você acordar você receberá um dinheirinho á mais.





Tony Hawk's Pro Skater 4

Completar objetivo:

Pause o jogo, segure **□** e aperte **▲, →, ↑, ×, →, ●, ↑, ▲, ■, ←, ↑, ×**

Habilitar modo Sim:

Complete o modo Pro Challenge pelo menos uma vez

Gravidade lunar: Complete o modo Pro Challenge pelo menos duas vezes

Câmera lenta: Complete o modo Pro Challenge pelo menos três vezes

Personagens pequenos: Complete o modo Pro Challenge pelo menos quatro vezes.

Barra de especial sempre cheia: Complete o modo Pro Challenge pelo menos cinco vezes

Balanço perfeito: Complete o modo Pro Challenge pelo menos seis vezes

Habilitar modo Stud: Complete o modo Pro Challenge pelo menos sete vezes

Habilitar fase Flip: Complete todos os gaps

Personagens secretos: Entre com qualquer um dos nomes a seguir na tela "Create a Skater":

Aaron Skillman

Adam Lippman
Andrew Skates
Andy Marchal
Atiba Jefferson
Ben Scott Pye
Brian Jennings
Captain Liberty

Chauwa Steel
Chris Peacock
Danaconda
Dave Stohl

DeadEndRoad
Fakes The Clown
Gary Jesdanun
Henry Ji
Jason Uyeda
Jim Jagger
Joe Favazza
John Rosser
Kenzo
Kevin Mulhall
Lindsey Hayes
Lisa G Davies
Little Man
Marilena Rixfor
Mat Hoffman
Matt Mcpherson
Maya's Daddy
Meek West
Mike Day
Mike Lashever
Mike Ward
Mr. Brad
Nolan Nelson
Parking Guy
Pete Day
Rick Thorne
Stacey Ytuarte
Stealing Is Bad
Team Chicken
Ted Barber
Todd Wahoske
Top Bloke
Wardcore
Zac ZiG Drake

ATV Quad Power Racing 2

Selecione a opção Create A New Profile e, no lugar do nome, escreva:

Habilitar campeonato:

REDROOSTER

Máximo status: GINGHAM

Todas as pistas: ROADKILL

Todos os desafios:

DOUBLEBARREL

Todos os personagens:

BUBBA

Todos os truques:

FIDDLERSELBOW

Todos os veículos:

GENERALLEE

Veículos bônus: Complete os modos ATV Academy Training e Trick Training



Quistis 504
Squall 299
Selphie 562

Final Fantasy 8

Todas as respostas para o teste de Seed:

Respostas 1: Y, N, Y, Y, Y, N, N, Y, N, N

Respostas 2: Y, N, Y, Y, Y, N, Y, Y, N, N

Respostas 3: N, N, Y, N, Y, Y, Y, N, Y, N

Respostas 4: N, Y, Y, Y, N, N, Y, Y, N, N

Respostas 5: N, N, N, Y, Y, N, N, Y, Y, Y



Ultimate Fighting Championship

Habilitar personagens

Escreva os seguintes nomes na opção "first name" e qualquer nome no last name no modo create a fighter. Depois salve e saia.

Habilitar personagem Card Girl: Smile

Habilitar personagem John McCarthy: BigJohn

Habilitar persona-

gem Karate: Chop

Habilitar personagem

Kick Boxer: Punch

Habilitar personagem

Kung-Fu: Kung-Fu

Habilitar personagem

Ninja: Sasuke

Habilitar personagem

Pro-Wrestler: Mask

Obs.: Os nomes devem ser escritos com letras maiúsculas e minúsculas

Respostas 6: Y, N, Y, Y, N, N, Y, Y, N, Y

Respostas 7: Y, Y, Y, Y, Y, Y, N, Y, Y, N

Respostas 8: N, Y, N, N, Y, Y, N, N, Y, N

Respostas 9: N, Y, N, N, N, N, N, N, Y, Y

Respostas 10: Y, N, N, N, N, N, N, N, Y, N

Respostas 11: Y, Y, N, Y, Y, N, Y, N, N, Y

Respostas 12: N, Y, N, N, Y, N, Y, N, Y, N

Respostas 13: Y, N, N, N, Y, N, N, N, N, N

Respostas 14: Y, Y, Y, Y, N, Y, Y, N, Y, N

Respostas 15: Y, Y, N, N, N, N, N, Y, N, Y

Respostas 16: Y, N, N, Y, N, Y, N, N, Y, N

Respostas 17: Y, N, N, N, Y, N, N, Y, N, N

Respostas 18: Y, N, N, N, Y, N, N, N, N, N



Test Drive Le Mans 24 Hours

No lugar do nome, escreva:

Vencer fácil: FIRSTON

Habilitar fase espacial: NAIMAR

Habilitar fase Jet: MM2

Habilitar fase

Spaceship: MM1

Ver tela de loading

secreta: JACKPOT

Habilitar todas as fases e veículos para o modo

Quick Race: TATOO

Roll Away

Jogar na fase de bônus: Comece um jogo no modo Arcade, pause e aperte ↑, ▲, L1, ↓, L2, L2, ↓, ■, ✕

Aumentar número de pontos: Comece um jogo no modo Arcade, pause e aperte ■, ↑, ↓, ↓, R1, ▲, ✕, ▲

Aumentar o tempo: Comece um jogo no modo Arcade, pause e aperte ●, L1, ▲, ▲, ●, ✕, ▲, ↓

Invencibilidade temporária: Comece um jogo no modo Arcade, pause e aperte →, ↓, L1, R2, ↓, R1, ●, ▲, ■

Gráficos com névoa: Comece um jogo no modo Arcade, pause e aperte →, ●, L1, ↓, ●, R1, ●, ■, ●

Gráficos xadrez: Comece um jogo no modo Arcade, pause e aperte L1, ●, ←, →, L2, ↓, ←, R2, ↓, R2

Habilitar veículos

Habilitar veículo 1999 Audi RSR: MAYOU

Habilitar veículo 1999 BMW: POHLIN

Habilitar veículo 60's bus: MM5

Habilitar veículo Buggy 1: BIGGY1

Habilitar veículo Buggy 2: BIGGY2

Habilitar veículo Buggy 3: BIGGY3

Habilitar veículo Buggy 4: BIGGY4

Habilitar veículo Buggy 5: BIGGY5

Habilitar veículo Buggy 6: BIGGY6

Habilitar veículo Buggy 7: BIGGY7

Habilitar veículo Buggy 8: BIGGY8

Habilitar veículo Cheese: FROMAGE

Habilitar veículo Hot dog: HOTDOG

Habilitar veículo Ice cream truck: MM6

Habilitar veículo Mad: MM3

Habilitar veículo Pie: PIE

Habilitar veículo Submarine: MM7

Habilitar veículo Taxi: MM4



San Francisco Rush

Selecionar cores: Na tela onde você escolhe o veículo, coloque o cursor no veículo que você vai escolher e aperte quadrado

Habilitar opção reverse: Complete o modo Circuit em primeiro e depois, na tela onde você escolhe o câmbio, aperte baixo

Habilitar veículo City Bus: Complete o jogo

conseguindo as 16 chaves

Habilitar veículo Hot Rod: Consiga 8 chaves em

pistas diferentes

Habilitar veículo Muscle: Consiga 4 chaves

em qualquer fase

Habilitar veículo Police Car: Complete o

modo GP em primeiro lugar

e depois, na tela onde você

escolhe o câmbio, aperte ↓

Habilitar veículo Taxi Cab: Complete o modo

Circuit em primeiro e depois na tela onde você

escolhe o câmbio, aperte ↓

Habilitar veículo UFO: Na tela onde você escolhe

os veículos, segure L1 + L2 + R1 + R2, aperte ✕ e, na tela

onde você escolhe o câmbio, solte os comandos,

aperte ✕ e segure ▲

Habilitar veículo Mini Truck: Na tela onde você escolhe

os veículos, segure L1, aperte ✕ e, na tela onde você

escolhe o câmbio, aperte ✕



Crime Killer

Na tela de passwords, entre com a seguinte seqüência:

– Habilitar fase 2: ●, ■, ✕,

▲, ✕, ▲, ■, ▲, ■, ▲

– Habilitar fase 3: ●, ●, ■,

✕, ▲, ●, ●, ●, ●

– Habilitar fase 4: ●, ●, ■,

▲, ●, ●, ■, ▲, ■, ✕

– Habilitar fase 5: ▲, ●, ●,

●, ●, ●, ●, ●, ■, ▲

– Habilitar fase 6: ■, ▲, ■,

▲, ●, ■, ✕, ✕, ✕, ▲

– Habilitar fase 7: ●, ●, ●,

●, ■, ✕, ▲, ●, ●

– Habilitar fase 8: ■, ▲, ■,

✕, ▲, ■, ✕, ▲, ■, ✕

– Habilitar fase 9: ✕, ✕, ▲,

●, ■, ✕, ▲, ■, ▲, ●

– Habilitar fase 10: ●, ▲, ●,

●, ■, ✕, ▲, ●, ●, ●

- Habilitar fase 11: ■, ▲, ■, ▲, ●, ●, ■, ▲, ■, ▲
- Habilitar fase 12: ■, ▲, ■, ▲, ■, ▲, ●, ■, ▲, ■
- Habilitar fase 13: ✕, ✕, ✕, ▲, ●, ●, ●, ■, ✕, ✕
- Habilitar fase 14: ✕, ✕, ✕, ✕, ▲, ●, ■, ✕, ✕, ✕
- Habilitar fase 15: ✕, ▲, ■, ✕, ✕, ▲, ●, ■, ✕, ✕



Tenchu 2: Birth of the Stealth Assassins

- Selecionar fases:**
Na tela onde você escolhe a fase, segure **■** + **●** + **■** e aperte **→**, **→**, **→**, **↑**, **←**, **↓**, **R2**.
- Recarregar a energia:**
Já durante o jogo, pause e segure **■**, agora aperte **←**, **→**, **↑**, **↓**.
- Habilitar todos os itens:**
Na tela onde você escolhe os itens, aperte **■**, **■**, **■**, **●**, **■**, **●**, **←**, **↑**, **↓**, **→**, **R2**, **R2**.
- Aumentar itens secretos:**
Na tela onde você escolhe os itens, segure **R1** + **■**, agora aperte **→**, **↓**, **←**, **↑**.

- Mostrar todo o mapa:**
Já durante o jogo, segure **■** e aperte **●**, **●**, **●**, **●**.
- Habilitar todas as missões para o modo Mission Editor:**
Coloque o cursor na opção Run Mission, segure **■** + **●** e aperte **↑**, **↓**, **↓**, **→**, **←**, **←**.
- Habilitar todas as fases para o modo Edit Mission:**
Coloque o cursor na opção Edit Mission, segure **●** e aperte **↑**, **↑**, **↓**, **↓**, **←**, **→**.

Speedy Kings

- Entre com os seguintes códigos no lugar do nome:
Código-mestre: borkbork
Todos os nove Driving Tests completos: .test9
Vença todos os seis encontros: .meet6
Modo GP completo: .prix
Melhor volta: .lapt18
Pontos de respeito:
Comece um novo jogo e, no lugar do nome, escreva .resp seguido de um espaço e um número. (Exemplo: .resp 30)



TOCA World Touring Car

- Escolha a opção bonuses e escreva:
Habilitar fases espelhos: WEFLIPPED
Alta gravidade: TWINPEAKS
Baixa gravidade: EUROPA
Habilitar turbo: GLYCERINE. (apertar I)

- Habilitar veículos prateados:** T2
- Habilitar invisibilidade de veículos:** MADCAB
- Aumentar potência dos motores:** GRUNTSOME
- Habilitar super-amortecedores:** VANISHING
- Gráficos borrados:** ETHANOL
- Veículos secretos**
- Habilitar veículo AC Aceca:** Consiga 400 pontos jogando no modo Championship
- Habilitar veículo AC Superblower:** Consiga 225 pontos jogando no modo Championship
- Habilitar veículo Audi TT:** Consiga 15 pontos jogando no modo Championship
- Habilitar veículo Bentley Hunaucieres:** Consiga 545 pontos jogando no modo Championship
- Habilitar veículo Celica GT4:** Consiga 75 pontos jogando no modo Championship
- Habilitar veículo Dodge Viper:** Consiga 105 pontos jogando no modo Championship
- Habilitar veículo Ford Mustang GT:** Consiga 30 pontos jogando no modo Championship
- Habilitar veículo Lotus 34CR:** Consiga 140 pontos jogando no modo Championship
- Habilitar veículo Mazda RX7:** Consiga 335 pontos jogando no modo Championship
- Habilitar veículo Mitsubishi GTO:** Consiga 180 pontos jogando no modo Championship
- Habilitar veículo Plymouth Prowler:** Consiga 50 pontos jogando

- no modo Championship
- Habilitar veículo Subaru Impreza WRX:** Consiga 275 pontos jogando no modo Championship
- Habilitar veículo TVR Cerbera Speed 12:** Consiga 470 pontos jogando no modo Championship

Evil Twin

- No menu de Cheat Codes, entre com os seguintes códigos:
Infinitas vidas: ✕, ■, ▲, ✕, ●
Melhorar pulo: ●, ■, ●, ▲, ✕
Melhorar snipe: ■, ●, ✕, ▲, ●
Supertiros: ●, ▲, ▲, ■, ✕
Tiros mais rápidos: ■, ▲, ✕, ▲, ●



Matt Hoffman's Pro BMX

- Habilitar fase THPS1 Burnside:** Consiga duas medalhas de ouro jogando no modo Single Session e usando todos os personagens
- Habilitar bike com pneu largo:** Jogando no modo Career, pause, segure **■** e aperte **↓**, **●**, **●**, **↓**
- Barra de especial infinita:** Jogando no modo Career, pause, segure **■** e aperte **←**, **↓**, **▲**, **■**, **↑**, **←**, **▲**, **■**
- Ganhar mais estabilidade:** Jogando no modo Career, pause, segure **■** e aperte **←**, **●**, **■**, **▲**, **■**, **●**, **✕**



Colin McRae 2.0

Na tela de passwords, escreva:

Cenários metálicos:

rorrimskcart

Habilitar veículos

invencíveis: rubbertrees

Habilitar adversários

bêbados: euralnightmare

Habilitar rodas grandes: easyroller

Habilitar todas as

fases: hellocleveland

Habilitar todos os

veículos: onecarefulowner

Habilitar turbo (apertar bola): rocketfuel

Habilitar veículo Ford

Racing Puma: coolestcar

Habilitar veículo Ford

Sierra Cosworth:

jimmyscar

Habilitar veículo Mini

Cooper's: jobinitaly

Habilitar veículo

Mitsubishi Lancer

Road Car: offroad

Jogo mais rápido:

prunejuice

Ganhar mais tempo:

Jogando no modo Career, pause, segure **□** e aperte

■, ↑, ●, ✕

Habilitar personagem

Granny: Já durante o jogo,

pause e escolha retry dez vezes

Habilitar filmes

Habilitar filme Bails:

Jogando no modo Career, consiga duas medalhas de ouro usando Tony Hawk

Habilitar filme de Cory

Nastazio: Jogando no modo Carrer, consiga duas medalhas de ouro usando

Cory Nastazio

Habilitar filme de

Dennis McCoy: Jogando no modo Career, consiga duas medalhas de ouro

usando Dennis McCoy

Looney Tunes Racing

Na tela com o menu principal, aperte:

– Habilitar personagem

Duck Dodgers: **□, ■, ■,**

▲, ●, ■

– Habilitar personagem Evil

Scientist: **■, ●, □, □, ▲, ■**

– Habilitar personagem

Foghorn: **→, →, □, ■, ■, ■**

– Habilitar personagem

Granny: **●, ▲, ▲, □, □, ■**

– Habilitar personagem

Hector: **▲, □, □, ▲, ■, ■**

– Habilitar personagem Pepe

Le Pew: **←, →, □, ●, ■, ■**

– Habilitar personagem

Rocky: **▲, ←, □, ●, ●, ■**

– Habilitar personagem

Smokey The Genie: **■, □,**

□, ▲, ●, ■

– Habilitar personagem

Sylvester: **←, ←, □, ▲, ●, ■**

– Habilitar personagem

Yosemite Sam: **←, →, □,**

■, ●, ■

– Habilitar pista ACME

Factory: **□, □, □, ▲, ●, ■**

– Habilitar pista Duck

Dodgers Speedway: **●, ←,**

■, ■, □, ■

– Habilitar pista Planet X

Speedway: **□, ■, ●, □, ▲, ■**

– Habilitar pista Planet Y: direita,

triângulo, **←, ▲, □, □, ■**

– Habilitar pista Wackyland:

□, ●, ■, □, ▲, ■

– Habilitar filme Challenge

Ending: vença nas pistas Floor

One, Two e Three jogando no

modo Acme Challenge

– Habilitar filme Game Intro:

basta ver a apresentação

– Habilitar personagem Duck

Dodgers: consiga 3 medalhas

de ouro na pista Floor Two

– Habilitar personagem

Elmer: consiga 1 medalha

de ouro na pista Floor Two

– Habilitar personagem Evil

Scientist: consiga 5

medalhas de ouro

na pista Floor

Three

– Habilitar personagem

Foghorn: vença na pista Rascal

– Habilitar personagem

Gossamer: consiga 1

medalha de ouro na pista

Floor Three

– Habilitar personagem

Granny: consiga 5 medalhas

de ouro na pista Floor One

– Habilitar personagem Pepe

Le Pew: vença na pista Stinker

– Habilitar personagem

Porky: consiga 1 medalha

de ouro na pista Floor One

– Habilitar personagem

Rocky: consiga 3 medalhas

de ouro na pista Floor Three

– Habilitar personagem

Smokey the Genie: consiga

5 medalhas de ouro na

pista em Floor Two

– Habilitar personagem

Sylvester: consiga 3 medalhas

de ouro na pista Floor One

– Habilitar personagem

Yosemite Sam: vença na

pista Despicable

– Habilitar pista Acme Factory:

vença na pista Rascal

– Habilitar pista Garden

Speedway: vença na pista

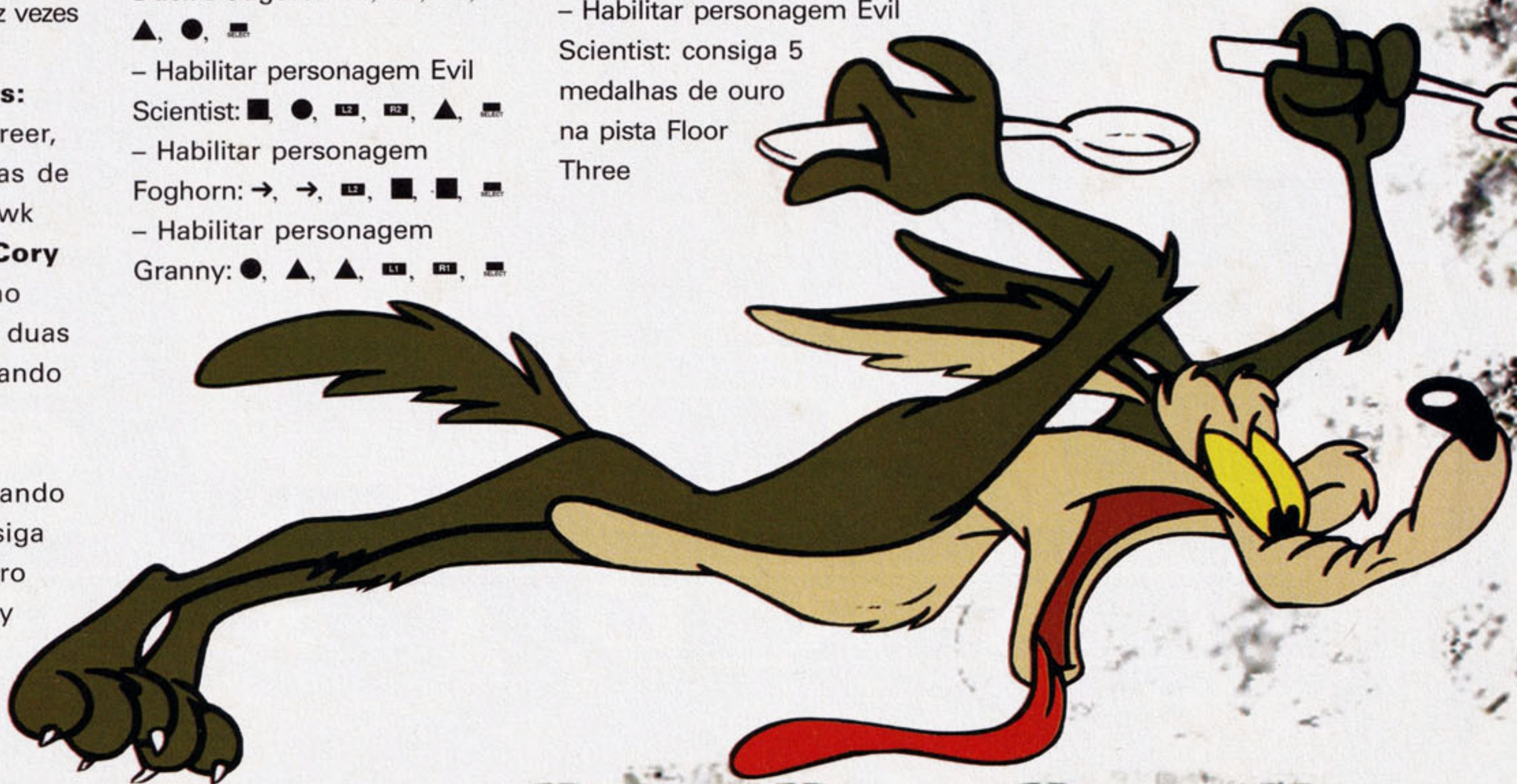
Floor One

– Habilitar pista Planet Y:

vença na pista Stinker

– Habilitar pista Wackyland:

vença na pista Despicable



Lutas equilibradas, estratégia e pouca apelação em um dos melhores títulos do gênero

O PlayStation 2 tem diversos jogos de luta de extrema qualidade. **Tekken 4**, **Virtua Fighter 4** e **Soul Calibur 2** são os mais famosos e que causam a maior polêmica entre os jogadores, que costumam se dividir conforme a preferência. Além desses, existe um game que não fez carreira no PS2, por falta de oportunidade. Ele é

Dead or Alive 2: Hardcore. Trata-se de uma excelente conversão do clássico para Dreamcast, que traz diversos extras e dá ainda mais profundidade para o título. Depois de DOA 2, a série migrou para o Xbox. Ou seja, o game não chegou a ser uma pulga atrás da orelha dos outros títulos de luta do PS2, famosos por suas longas séries, simplesmente por não haver títulos o suficiente lançados para o console.

Mesmo assim, DOA 2: Hardcore é um dos melhores jogos de luta do PS2, senão o melhor. A profundidade é absurda. Existem diversas nuances e variações a serem exploradas. A durabilidade é imensa, não só pela complexidade do sistema de golpes, mas também pelos modos extra, como Survival (no qual você precisa pegar todos os itens que caem dos adversários vencidos para completar uma coleção imensa) ou no Tag Battle (lutas em

dupla, modo perfeito para jogar com amigos). Há também dezenas de roupas a serem destravadas, além de dois personagens secretos (Bayman e Tengu).

Os gráficos não são tão bons se comparados a Soul Calibur 2, por exemplo, e a trilha sonora pode ser meio irritante. Mas isso não tira o brilho do game, que é uma excelente pedida para os donos do console da Sony.

O QUE VOCÊ PRECISA SABER ANTES DE COMEÇAR

DOA usa basicamente três botões para as lutas: o **▲**, equivalente a soco; o **●**, que dá chutes e o **■**, um botão complementar para os combos. Pode parecer um sistema simples, mas há muito o que se descobrir com eles. Obviamente, esta é a configuração padrão do game.

Para facilitar as coisas, a Tecmo, produtora da série, habilitou botões de atalho no controle. Para agarrar o inimigo, você deve usar o **▲** e o **■** simultaneamente, só que o **✕** substitui essas teclas. Isso ajuda bastante.

Além disso, a combinação do **▲**, do **■** e do **●** troca o personagem no modo Tag e serve para fazer provocações e outros movimentos especiais. Mas como seria impossível apertar esses três botões em pleno calor da luta, o botão **□** foi eleito substituto e é muito prático. Só que, acredite, a coisa não fica mais fácil com essas mordomias. São três tipos de ataque: os altos, os médios e os baixos. Eles podem ser defendidos e até contragolpeados. A mesa pode virar com facilidade com esse sistema. Existem também os chamados **golpes baixos**, que você pode executar em um inimigo que está no chão.

DOA 2

HARD CORE

Kasumi

ATAQUES

Tenshu: ↗, ●
 Hiru: ↑, ●
 Getsurin: ↖, ●
 Futen: ↑, ▲
 Hiten: ←, ▲
 Rengou: ▲, ▲, ●, ●, ●
 Renjin: ▲, ▲, ●, ↘, ●
 Renji: ▲, ▲, ●, ↓, ●
 Osen: ▲, ▲, ▲, ▲, ▲
 Gessai: ▲, ▲, ↖, ●
 Rishu: ▲, ▲, →, ▲, ●, ●
 Kyoshu: ▲, ▲, →, ▲, ●, ↓, ●
 Tenshu: ▲, ▲, →, ▲, →, ●
 Genraku: ▲, ▲, →, ▲, ↓, ●
 Engetsu: ▲, ▲, →, ●, ●
 Getsuro: ▲, ▲, →, ●, ↓, ●
 T. Rengou: ▲, ●, ●, ●
 T. Renjin: ▲, ●, ↘, ●
 T. Renji: ▲, ●, ↓, ●
 S. Rishu: →, ▲, ●, ●
 S. Kyosh: →, ▲, ●, ↓, ●
 S. Tensyu: →, ▲, →, ●
 S. Genraku: →, ▲, ↓, ●
 K. Osen: ↘, ▲, ▲
 K. Ogen: ↘, ▲, ↓, ●
 Goukyaku: ●, ●, ●

Jinkyaku: ●, ↘, ●
 Jikyaku: ●, ↓, ●
 Muei: →, →, ▲, ↓, ●
 Geshu: →, ●, ●
 Roshu: →, ●, ↓, ●
 Roga: →, →, ●
 Sen: ▲ + ●
 Shitten: ■ + ●, (pausa), ●
 Shitsuro: ■ + ●, (pausa), ↓, ●
 Fukasen: ↓, ■ + ●
 Senka: ↘, ■ + ●
 Mugen: ↘, ↘, ▲
 Nagi: ←, ■ + ●
 Busen: ↘, ↘, ●
 Hakuro: ←, ●, ●
 Tenbu: ↗, ▲, ●
 Riren (de costas para o oponente): ●, ●
 Getsuei (de costas para o oponente): ↑, ●
 Kiren (enquanto levanta do chão): ●, →, ●
 Kogetsu (enquanto levanta do chão): ■ + ●

AGARRES

Kahen: ■ + ▲
 Kegen: →, ■ + ▲
 Youshi (perto da

parede): →, ■ + ▲
 Tenryu2: ←, ■ + ▲
 Adachi (perto da parede): ←, ■ + ▲
 Oboro: ↘, ↘, ■ + ▲
 Hien (combo de agarre): ↑, ■ + ▲, (pausa), ←, ■ + ▲
 Ibara Otoshi (combo de agarre): →, →, ■ + ▲, (pausa), ↓, ■ + ▲
 Rogai: ↓, ↖, ←, ■ + ▲
 Hakkato (oponente de costas): ■ + ▲
 Urahien (oponente de costas): ↑, ■ + ▲
 Hishu (oponente de costas): →, ■ + ▲
 Himatsu (oponente agachado): ↓, ■ + ▲
 Enshu (oponente agachado): ↖, ■ + ▲

CONTRAGOLPES

Kyoka (bloqueia ataques altos): ↖, ■
 Shiraha (bloqueia socos médios): ←, ■
 Shigure (bloqueia chutes médios): ←, ■
 Momiji (bloqueia

ataques baixos): ↖, ■
 Madoi (bloqueia ataques médios): ←, ↗, ■
 Mayoi (bloqueia ataques baixos): ←, ↘, ■

ATAQUES BAIXOS

Takanotsume: ↑, ▲ + ●
 Kawara: ↓, ▲

MOVIMENTOS ESPECIAIS

Provocação - Sakura Mato: ←, →, ←, □
 Uragake (virada para trás): ↖, ▲
 Tenbu (mortal para frente + agarre): ↗, ▲, (pausa), ▲ + ■

GOLPES EM TIME

Oborofutae (com Hayabusa): →, →, □
 Oboro2 (qualquer outro personagem): →, →, □



Leon

Solid Crush: →, ▲, ▲, ▲
 Crush Leg Spike: →, ▲, ▲, ↓, ●
 Stomach Break: →, ▲, ●
 Rush Sobat: ▲, →, ▲, ●
 Rush Leg Spike: ▲, →, ▲, ↓, ●
 Jab High Kick: ▲, ●
 Storm Hook: ▲, ▲, ▲
 Storm Blast Knuckle: ▲, ▲, ←, ▲
 Storm Sobat: ▲, ▲, ●
 Storm Upper: ▲, ▲, ↖, ▲
 Trap Heel Hammer: ●, ●
 Trap Reverse Hammer: ●, ▲, ▲
 Giant Upper: ↓, ↖, ←, ▲
 Side Scimitar: →, →, ●
 Scimitar Lock Heel: →, →, ●, ●
 Turn Low Jabbering: ↓, ■ + ●
 Smash Upper (de costas para o oponente): ▲, ▲, ▲

AGARRES

Victor Knee Cross Lock: ■ + ▲
 Neck Hanging Tree: ←, ■ + ▲
 Arm Lock: →, ■ + ▲
 Fire Storm Knee: 1, s+t
 Reverse Shrimp Lock (combo de agarre): ←, →, ■ + ▲, (pausa), →, ←, ■ + ▲, (pausa), ↓, ■ + ▲
 STF (combo de agarre): ↘, ↘, ■ + ▲, (pausa), ↓, ↓, ■ + ▲
 DDT (combo de agarre): ↓, ↖, ←, ■ + ▲, (pausa), →, ←, ■ + ▲, (pausa), ↓, ■ + ▲
 Windmill Back Breaker: ←, ↖, ↓, ↘, →, ■ + ▲
 Desert Bridge (perto da parede): ←, ↖, ↓, ↘, →, ■ + ▲
 Jumping Arm Reverse Cross Lock (oponente de costas): ■ + ▲
 Hell Hazard Lock (oponente de costas): →, ■ + ▲

Swing Sleeper

(combo de agarre, oponente de costas): ←, →, ■ + ▲, (pausa), →, ←, ■ + ▲
 Swing Breath Fall (combo de agarre, oponente de costas, perto da parede): ←, →, ■ + ▲, (pausa), →, ←, ■ + ▲
 Crazy Chrash (combo de agarre baixo): ↓, ■ + ▲, (pausa), ↓, ■ + ▲, (pausa), ↓, ↓, ■ + ▲
 Reverse Arm Lock (combo de agarre baixo): ↖, ■ + ▲, (pausa), ↓, ■ + ▲
 Ground Submission (com o oponente caído): ↓, ■ + ▲

CONTRAGOLPES

Head Hunting Cross Lock / Reverse Achilles Heel Lock (bloqueia ataques altos): ↖, ■
 DeathTrap (bloqueia

ataques altos): ←, ■
 Snake Bites (perto da parede, bloqueia soco médio): ←, ■
 Jumping Knee Cross Lock (bloqueia chute médio): ←, ■
 Grabbing Cross Lock / Cobra Death Lock (bloqueia ataque baixo): ↖, ■

ATAQUES BAIXOS

Knee Drop: ↑, ▲ + ●
 Stomping: ↓, ●

MOVIMENTOS ESPECIAIS

Provocação - Go to Hell: ←, →, ←, □

GOLPES EM TIME

Heavy Sand (com Zack): →, →, □
 Guillotine Napalm (com Bass): →, →, □
 DeathTrap (qualquer outro personagem): →, →, □

Zack

ATAQUES

Hell Neddle: ↑, ▲
Tee Sork Bon: ↙, ▲
Rising Heel Kick: ↑, ●
Double Impact: ↓, ↘, →, ▲, ▲
Sinning Heel Kick: ↓, ↘, →, ▲, ●
Double Sork: →, ▲, ▲
Inferno Rush: →, ▲, ●, ●, ●, ●
Tea Sork Laan: →, →, ▲
Half Spin Sork Rab: ←, ●, ▲
Half Spin Heal Kick: ←, ●, ●
Getling Knee: →, ●, ●
Heat Sunrise: ↖, ●
Tumbling Heel: ←, ←, ●, ●
Sway Blow: ↖, ▲
Boost Rush: ▲, ●, ●, ●, ●
Mobius Rush: ▲, ▲, ▲, ●
Mad Beast: ▲, ▲, ●, ●, ●, ●
Mad Hound: ▲, ▲

segurar ↓, ●, ●, ●, ●
Vulcan Knee Kick: ▲, ▲, →, ●
Genocide Rush: ▲, ▲, →, ▲, ●
Devil's Rush: ▲, ▲, →, ▲, ▲
Fake Spinning Middle: ▲, ▲, ←, ●
Heaven Smash: segurar ↘, ▲, ▲, ▲
Slam Knuckle: ←, ▲
Mephisto Rush: ●, ●, ●, ●
Demon Rush: ↘, ●, ●, ●, ●
Belial Rush: segurar ↓, ●, ●, ●, ●, ●
Tricky Beast: ↓, ●, ▲, ●, ●, ●
Tricky Hound: ↓, ●, ▲, segurar ↓, ●, ●, ●, ●
Zack Tornado: ↓, ■ + ●
Spinning Middle Kick: ■ + ●
Twister Upper: ↘, ▲ + ●
Cow Roy: →, →, ●

Flying Knee Kick: →, ▲ + ●
Devils Elbow: ↘, ↘, ▲, →, ▲
Vertical Axe: ▲ + ●
Airwalk: →, →, ▲ + ●
Overhead Kick: ↘, ↘, ●, ●
Turn Bazooka: ←, →, ▲
Spring Heel (enquanto se levanta): ■ + ●, (pausa), ●
Turn Sork Rab (de costas para o oponente): ←, ▲
Turn Spinning Heel Kick (de costas para o oponente): ←, ●

AGARRES

Wild Throw: ■ + ▲
Stunner: ←, ■ + ▲
Gokko Tee Cow: →, ←, ■ + ▲
Nightmare Stand (perto da parede): →, ←, ■ + ▲
Hard Rush: ↘, ↘, ■ + ▲
Splash Dunk: ↓, ↘, →, ■ + ▲

Fly Boarding (perto da parede): ↓, ↘, →, ■ + ▲
Neck Hunting (oponente de costas): ■ + ▲
Violence Beat (oponente de costas): ←, ■ + ▲
Beast Fant (agarre baixo): ↓, ■ + ▲
Heart Breaker (agarre baixo): ↙, ■ + ▲
Reverse Beast Fang (agarre baixo, oponente de costas): ↓, ■ + ▲

CONTRAGOLPES

Octopus Blow / Slash Elbow (bloqueia ataque alto): ↖, ■
Cross Bazooka (bloqueia soco médio): ←, ■
Heel Edge (bloqueia chute médio): ←, ■
Funky Elbow / Dust Stamp (bloqueia ataque baixo): ↙, ■

ATAQUES BAIXOS

Stepping Wave: ↑, ▲ + ●, (pausa), ←, →, ▲ + ●
Wild Heel: ↓, ●

MOVIMENTOS ESPECIAIS

Provocação - Wave: ←, →, ←, □
Provocação - Nandeyanen (Why is that?!): ↓, ↓, □
Fake Roll: ↓, ↘, →, □

GOLPES EM TIME

Mad Shaking (com Leon): →, →, □
Funky Elbow (qualquer outro personagem): →, →, □



Helena

Kasui: →, →, ▲
R. Kasui: ▲, ▲, ▲
R. Kosen: ▲, ▲, ●
R. Sen: ▲, ▲, ↓, ●
Hekiro: ▲, ▲, segurar ←, ▲, ▲
Gasho: ▲, ●, ●, ●
Teishitsu: ↑, ▲
Kyuhu: ↖, ▲
Dokuritsu: ↘, ▲, ▲
Tenshin: ←, ▲, ▲, ▲
T. Kasui: ↗, ▲, ▲
T. Kosen: ↗, ▲, ●
T. Sen: ↗, ▲, ↓, ●
R. Hoto: ←, ←, ▲, ▲, ↓, ▲
Shimogiri: →, ▲, ▲
Soho: ↙, ▲
Soheki: ▲ + ●, (pausa), ▲ + ●
Rekkai: ●, ●, ●
S. Kasen: →, ●, ↓, ●
S. Ryoin: →, ●, ▲
Rigo: ←, ●, ●

Myoshu: ↑, ●
Toku: ↖, ●
Hoken: →, →, ●, ▲, ▲
Senten: ↙, ●, ▲
S. Ushiro: ↓, ●, ●
Niki: ↗, ●
Bokuho: segurar ↓, ■ + ●
Toda: segurar ↘, ▲, ▲
Uryo: ↓, ↘, →, ▲
Rinkeki: ←, ▲ + ■
Zenpeki: ↓, ↙, ←, ▲
Dakai: →, ▲ + ●

ATAQUES DE COSTAS

R. Kasessho: ▲, ▲, ▲, ▲
R. Tenshin: ▲, ▲, ←, ▲, ▲, ▲
K. Kasen: →, ●, ↓, ●
K. Ryoin: →, ●, ▲
T. Dosho: →, ▲
Seiryu: ▲ + ●
Gosotai: →, →, ●

ATAQUES BOKUHO

Entrar em modo Bokuho: ↓ + ▲ + ●
Hanba: ▲, ▲, ▲

Sen Niki: ▲, ▲, ●
Kyoda: →, ▲, ▲, ▲
Renken: →, ▲, ▲, ●
H. Shinkasen: ←, ▲, ●, ↓, ●
H. Shinryoin: ←, ▲, ●, ▲
Banchu: segurar ↘, ●, segurar ↓, ●
K. Gasui: →, →, ▲
K. Tokyaku: ●
K. Kikyaku: →, ●
Zensotai: segurar ↓, ■ + ●
Sotakusho: ▲ + ●

AGARRES

1, 2, 3: ■ + ▲
Senkpeki: ←, ■ + ▲
Tenyoryu (perto da parede): ←, ■ + ▲
Shohen: →, →, ■ + ▲
Yoto: →, ↗, ↑, ■ + ▲
Tenbu (oponente de costas): ■ + ▲
Shousen (agarre baixo): ↓, ■ + ▲
Fukanbu (agarre baixo): ↙, ■ + ▲

Z. Kaou (agarre baixo com o oponente de costas): ↓, ■ + ▲

CONTRAGOLPES

G. Ittai (bloqueia ataque alto): ↖, ■
G. Ryugeki (bloqueia ataque alto perto da parede): ↖, ■
Tenban (bloqueia soco médio): ←, ■
Ishitsu (bloqueia chute médio): ←, ■
Koran (bloqueia ataque baixo): ↙, ■

ATAQUES BAIXOS

Rouho: ↑, ▲ + ●
Goben: ↓, ●

MOVIMENTOS ESPECIAIS

Provocação - Token: ←, →, ←, □

GOLPES EM TIME

Sokanbu: →, →, □
Tenshinban: →, →, □



Tina Armstrong

ATAQUES

- Jab High Kick:** ▲, ●
- Machine Gun Middle:** ▲, ▲, ●
- Machine Gun Elbow Knee:** ▲, ▲, ▲, ●
- Knuckle Arrow:** ↖, ▲
- Blazing Chop:** ↑, ▲
- Back Elbow Knee:** ↗, ▲, ●
- Double Hammer:** ←, ▲
- Low Spin Knuckle:** ↙, ▲
- Infinity Combo:** →, ▲, ▲, ▲
- Ultimate Combo:** →, ▲, ▲, ●
- Spin Knuckle Combo:** →, ▲, ▲, ↓, ▲
- Low Drop Combo:** →, ▲, ▲, ↓, ●
- Combo Drop Kick:** →, →, ▲, ●
- Tina Special:** →, →, ▲ + ●
- Vertical Hammer:** segurar ↘, ▲, ▲
- Dolphin Upper:** ↘, ↘, ▲
- Rolling Elbow:** ↓, ↘, →, ▲
- Ankle Spin Kick:** ●, ●
- Double Middle Kick:** ↘, ●, ●
- Step Kick:** ↗, ●
- Back Brain Kick:** ↖, ●

- Drop Kick:** ↑, ●
- Front Step Kick:** →, →, ●
- Knee Hammer:** →, ●, ▲
- Double Ai Kick:** segurar ↓, ●, ●, ●
- Crush Knee:** ↘, ↘, ●
- Dancing Doll Kick:** ■ + ●
- Shoulder Tackle:** ←, →, ▲
- Short Range Lariat:** ▲ + ●
- Elbow Suicide:** →, ▲ + ●
- Rolling Sobat:** ←, ●
- Front Roll Kick:** →, ■ + ●
- Low Drop Kick:** ↓, ■ + ●
- Moonsault Press:** ←, ▲ + ●
- Turn Sobat (de costas para o oponente):** ■ + ●
- Moonsault Attack (de costas para o oponente):** ▲ + ●

AGARRES

- Death Valley Bomb:** ■ + ▲
- Texas Driver (combo de agarre):** →, ■ + ▲, (pausa), ↓, ■ + ▲
- Burst Cyclone (combo**

- de agarre):** →, ■ + ▲
- Frankensteiner:** ←, ■ + ▲
- HammerThrough ~ J.O.S. (combo de agarre):** →, →, ■ + ▲, (pausa), ■ + ▲
- Giant Swing (combo de agarre):** →, →, ■ + ▲
- SkyTwister Press (combo de agarre):** ←, →, ■ + ▲, (pausa), ←, ↙, ↓, ↘, →, ■ + ▲
- J.O.S. (combo de agarre):** ↓, ↙, ←, ■ + ▲, (pausa), ←, →, ■ + ▲, (pausa), ↓, ↑, ■ + ▲
- Fisherman's Buster:** ←, ↙, ↓, ↘, →, ■ + ▲
- J.O. Cyclone:** segurar ↓, →, ←, ■ + ▲
- Double Break (combo de agarre, oponente de costas):** ■ + ▲, (pausa) ↓, ■ + ▲
- Throwing German Suplex (oponente de costas):** →, ■ + ▲
- Burst Suplex (oponente de costas, perto da parede):** →, ■ + ▲
- Dragon Suplex (combo de agarre, inimigo de costas):** →,

- ←, ■ + ▲, (pausa), →, ←, ■ + ▲
- Trance Four Leg Lock (combo de agarre baixo):** ↓, ■ + ▲, (pausa), ↓, ↓, ■ + ▲
- Tiger Driver (combo de agarre baixo):** ↙, ■ + ▲, (pausa), ↓, ■ + ▲
- Japanese Ocean Bomb (agarre baixo):** ↘, ↘, ■ + ▲
- Neck Crusher (agarre baixo, oponente de costas para você):** ↓, ■ + ▲

CONTRAGOLPES

- Locking Hammer/Spring Leg Lock (bloqueia ataques altos):** ↖, ■
- Arm Whip (bloqueia soco médio):** ←, ■
- 4 leg Lock (bloqueia chute médio):** ←, ■, (pausa), ↓, ↓, ■
- Pull-in Triangle Lock/Leg Split (bloqueia ataque baixo):** ↙, ■

ATAQUES BAIXOS

- Hip Drop:** ↑, ▲ + ●
- Elbow Drop:** ↓, ▲

MOVIMENTOS ESPECIAIS

- Provocação - Come on!:** ←, →, ←, □
- Provocação - Guts Pose:** ↓, ↓, □
- Front Roll:** ↓, ▲ + ●

GOLPES EM TIME

- Double Armstrong Buster (com Bass):** →, →, □
- Dual Bomber (com Bass):** ↓, ↘, →, □
- Flying Cyclone (com Zack):** →, →, □
- Arm Whip (qualquer outro personagem):** →, →, □



Gen Fu

ATAQUES

- Tosho:** ↑, ▲
- Rensui:** ▲, ▲, ▲
- Tanhou:** ↘, ▲, ▲
- Kahou:** ↗, ▲
- Banchu:** →, ▲, ▲, ▲
- Banhou:** →, ▲, ▲, ▲ + ●
- Osokuha:** ←, ▲, ▲
- Sosuiha:** ←, ▲, →, ▲, (pausa), ▲ + ●
- Tonyo:** segurar ↘, ▲
- Tanpa:** →, →, ▲
- Koson:** ↘, ↘, ▲
- Senshippo:** ↓, ↘, →, ▲, ▲
- Koboku:** ▲ + ●
- Yosoku:** →, ←, ▲
- Ugyu:** ↙, →, ▲
- Soha:** →, ▲ + ●
- Yoshi-Saiken:** ↓, ▲ + ●, (pausa), ←, →, ▲
- Toha:** ←, ▲ + ●
- Rokugo-Riho-Sui:** ↙, ▲ + ●
- Yokei:** ↘, ▲ + ●

- Hakuja-Honsui:** ↙, ▲
- Senryu-Ha:** ↘, ▲, ●, (pausa), ←, →, ▲
- Keitai:** segurar →, ●, ●
- Chisun:** ↙, ●, →, ▲
- Hansen:** ↑, ●
- Senpu:** ↗, ●, ↓, ●
- Tenshin:** ↖, ●
- Sokutan:** →, ●
- Sohi:** ■ + ●
- Zensotai:** ↓, ■ + ●

AGARRES

- Juji:** ■ + ▲
- Shin-i:** ←, ■ + ▲
- Ryuyo (perto da parede):** ←, ■ + ▲
- Shutai:** →, ■ + ▲
- Koukei (combo de agarre):** →, →, ■ + ▲, (pausa), →, ■ + ▲
- Kokaisan:** ↓, ↙, ←, ■ + ▲
- Umpei (combo de agarre):** ↓, ↘, →, ■ +

- ▲, (pausa), ■ + ▲
- Tora (oponente de costas):** ■ + ▲
- Sokujin (oponente de costas):** →, ■ + ▲
- Batetsu (agarre baixo):** ↓, ■ + ▲
- Ribyu (agarre baixo):** ↙, ■ + ▲
- Juji (agarre baixo com o oponente de costas):** ↓, ■ + ▲

CONTRAGOLPES

- Taizan (bloqueia ataques altos):** ↖, ■
- Ryukei (bloqueia soco médio):** ←, ■
- Ryuchu (bloqueia chute):** ←, ■
- Tensan (bloqueia ataque baixo):** ↙, ■
- Saishu (bloqueia ataque médio):** ←, ↗, ■
- Koge (bloqueia ataque baixo):** ←, ↘, ■

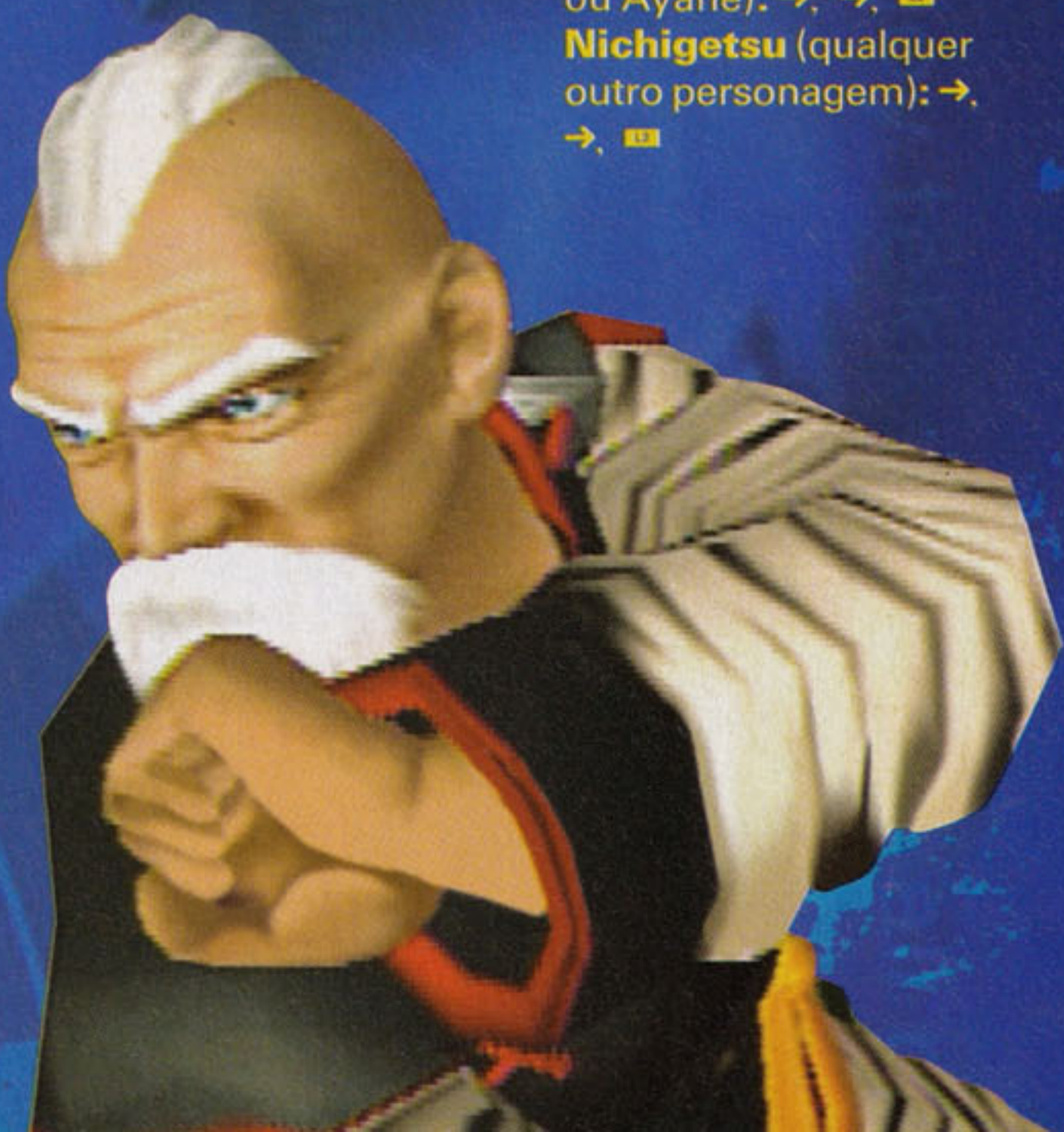
MOVIMENTOS ESPECIAIS

- Provocação - Hanraku:** ←, →, ←, □
- Provocação - Tensei (usando a roupa C 2):** ↓, ↓, □

- Senpo:** ↓, ↘, →, ▲
- Sokuten:** ↖, ▲

GOLPES EM TIME

- Soho (com Helena):** →, →, □
- Yougeki (com Kasumi ou Ayane):** →, →, □
- Nichigetsu (qualquer outro personagem):** →, →, □



Leifang

ATAQUES

Zensyo: ↗, ▲
 Shahi: ↑, ▲
 Niki: ↗, ●, ●
 Tenshin: ↖, ●
 Soan: →, →, ▲
 Sofu: →, ←, ▲
 Chisun: ←, →, ▲
 Kinkei: ▲ + ●
 Tessa: ↓, ↓, ●
 Renchu: →, ▲, ●
 Anshu: ←, ←, ▲
 Hoto: ←, ▲, ▲
 Shanpo: ↙, ▲, ▲
 Shaorin: ↓, ↘, →, ▲
 G. Niki: ↘, ↘, ▲, ●, ●
 G. Hai: ↘, ↘, ▲, ▲ + ●
 Sokutan: →, ●
 Bunkyaku: →, →, ●
 Hikyaku: ↑, ●
 Sengu: ←, ●, ●, ↓, ●
 Fujin: segurar ↙, ●, ●
 Tokyaku: ↘, ●, ▲ + ●
 Hoko: →, ▲ + ●
 Honshin: ↖, ▲
 R. Shao: ▲, ▲, ▲
 R. Kin: ▲, ▲, →, ▲, ●
 R. Zen: ▲, ▲, ←, ▲, ▲
 R. Renshu: ▲, ▲, ●, ●

R. Sengu: ▲, ▲, ●, ↓, ●
 R. Tessa: ▲, ▲, ↓, ●
 S. Soan: ▲, segurar ↘, ▲, ▲
 S. Hai: ▲, segurar ↘, ▲, ▲ + ●
 Tanben: ▲, ●, ●, ↓, ●
 Renshu: ●, ●
 Shu / Sen: ●, ↓, ●
 Paika: ←, ▲ + ●
 Tozu: ↙, ▲ + ●
 Haiseki: ↓, ▲ + ●
 Senpu: ■ + ●
 Sentsu (oponente de costas): ▲ + ●

AGARRES

Toden: ■ + ▲
 Noba: ←, ■ + ▲
 Kaishin (perto da parede): ←, ■ + ▲
 Token: ↘, ■ + ▲
 Heishin: ←, →, ■ + ▲
 Yoho: →, →, ■ + ▲
 Assin (perto da parede): →, →, ■ + ▲
 Rentai (combo de agarre): ↓, ↘, →, ■ + ▲, (pausa), ←, ■ + ▲,

(pausa), →, →, ■ + ▲
Kenpi (combo de agarre): ↓, ↘, →, ■ + ▲, (pausa), ←, ■ + ▲, (pausa), ←, →, ■ + ▲
Rinei: ↓, ↙, ←, ■ + ▲
Haisui (oponente de costas): ■ + ▲
Shanpo (oponente de costas): →, →, ■ + ▲
Chogo (oponente de costas): ↓, ↘, →, ■ + ▲
Toitsu (agarre baixo): ↓, ■ + ▲
Kindoku (agarre baixo): ↙, ■ + ▲
Teishu (agarre baixo, oponente de costas): ↓, ■ + ▲

CONTRAGOLPES

Tensen (bloqueia golpes altos): ↖, ■
Shingeki (bloqueia soco médio): ←, ■
Shinhai (perto da parede, bloqueia socos médios): ←, ■
Kaiso (bloqueia chute médio): ←, ■

Sohi (bloqueia ataque baixo): ↙, ■
Sairetsu (bloqueia ataque médio): ↙, ↗, ■
Risei (bloqueia ataque baixo): ↖, ↘, ■

ATAQUES BAIXOS

Rakuso: ↑, ▲ + ●
Shikyaku: ↓, ●

MOVIMENTOS ESPECIAIS

Provocação - Geishin: ←, →, ←, □
Provocação - "No no!": ↓, ↓, □
Provocação - "Got it!": →, ←, →, □
Provocação - "No no no!": ←, ←, □

GOLPES EM TIME

Tengyo (com Jann Lee): →, →, □
Heishin (com qualquer outro personagem): →, →, □



Ein

ATAQUES

Tsubauchi: →, ▲
 Azuma: ←, →, ▲
 Morote: →, ▲ + ●
 Fujin: ↓, ↘, →, ▲
 Kaida: ↑, ▲
 Hyosai: ↖, ▲
 Burai: ↗, ▲, ●
 Renpujin: ▲, ▲, ▲
 Renken: ▲, ▲, →, ▲, ▲
 Musho: ▲, ▲, →, ▲, ●
 Rakusho: ▲, ▲, →, ▲, ↓, ●
 Tsukigeri: ▲, ▲, ●, ●
 Suzaku: ▲, ▲, ↓, ●, ●
 Ryubi: ▲, ▲, segurar ↓, ●, ●
 Tsukiren: ▲, ●, ●
 Kengyu: →, →, ▲, ▲
 K.Yokogeri: →, →, ▲, ●
 K. Suimen: →,

→, ▲, ↓, ●
Tengai: ←, ▲, ↓, ●, ▲
Shien: ←, ▲, ▲, ▲
Fumon: ←, ▲, ▲, ↓, ●
Mawashi: ●, ●
Nobori (conforme se levanta): ●
Mae: ←, ●
Zansei: →, →, ●, ●, ●
Tenso: ↘, ↘, ●
Kakato: ↑, ●
Fuun: ←, →, ●
Shiku: ↓, ↘, →, ●
Hanegeri: ■ + ●, ●
Suimen: ■ + ●, ↓, ●
Korin: ←, ■ + ●
Gyosho: ▲ + ●, (pausa), →, ▲
Kishi: segurar →, ●, ●
Ressei: →, ●, ●, ●
Tenro: →, ●, ●, →, ●
Ginro: ↙, ●, ●
Jinmon: ↙, ●, ▲
Raigyuu: ↙, ●, →, ▲, ▲
Tenrai: ↙, ●, →, ▲, ●
Kairai: ↙, ●, →, ▲, ↓, ●
Hyoubi: segurar ↓, ●, ●

Shorin: ↗, ●, ●
Kofu: →, ■ + ●
Maizuru: ↖, ●
Tenrin: ↘, ●, ●, ●

AGARRES

Suigetsu: ■ + ▲
Ryukotsu: ←, ■ + ▲
Gankotsu (perto da parede): ←, ■ + ▲
Kaei: ↘, ↘, ■ + ▲
Rekka (perto da parede): ↘, ↘, ■ + ▲
Futo: →, ■ + ▲
Guren: ↓, ↙, ←, ■ + ▲
Socho (oponente de costas): ■ + ▲
Seiryu (oponente de costas): ←, ■ + ▲
Reigetsu (agarre baixo): ↓, ■ + ▲
Mozu (agarre baixo): ↙, ■ + ▲
Kakushu (oponente de costas, agarre baixo): ↓, ■ + ▲
Suirin (oponente de costas, agarre baixo): ↙, ■ + ▲

CONTRAGOLPES

Namioi (bloqueia ataque alto): ↖, ■
Otoshiami (bloqueia soco médio): ←, ■
Metsumon (bloqueia soco médio): ←, ■
Ruten (bloqueia ataque baixo): ↙, ■

ATAQUES BAIXOS

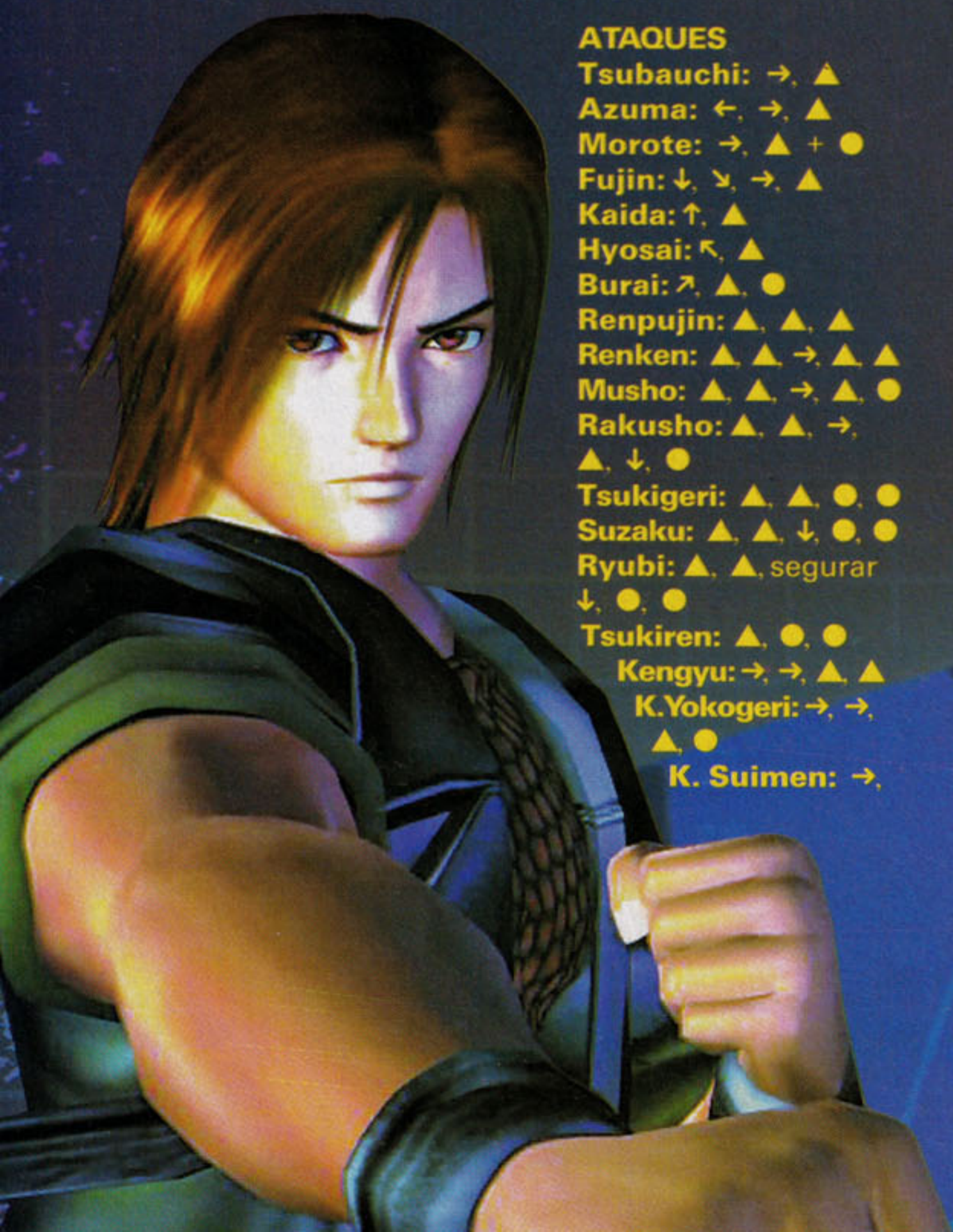
Akki: ↑, ▲ + ●
Kaho: ↓, ▲

MOVIMENTOS ESPECIAIS

Provocação - "Come on!": ←, →, ←, □
Provocação - "Easy!": ↓, ↓, □

GOLPES EM TIME

Kagura (com Ayane): →, →, □
Kaei (com qualquer outro personagem): →, →, □





Jann Lee

ATAQUES

- Knucle Upper: ↗, ▲
- Back Hook: ↑, ▲
- High Sinnee Kick: ↖, ●
- Read High Kick: ↑, ●
- Nikikyaku: ↗, ●, ●
- Sekkan Chop: ←, ▲
- Sway Jab: ↖, ▲
- Jab High Kick: ▲, ●
- Sonic Spin Kick: ▲, →, ▲, ●
- Sonic Low Spin Kick: ▲, →, ▲, ↓, ●
- Sonic Upper: ▲, ↓, ▲, ▲
- Combo Low Spin Kick: ▲, segurar ↓, ▲, ●
- Dragon Rush: ▲, ▲, ▲, ●
- Dragon Cannon: ▲, ▲, ▲, →, ▲

- Dragon Slicer: ▲, ▲, ▲, ↓, ●
- Combo Knuckle Upper: ▲, ▲, segurar →, ▲
- Combo High Kick: ▲, ▲, ●
- Body Upper: →, ▲, ▲
- Body Low Spin Kick: →, ▲, ↓, ●
- Flash Spin Kick: →, →, ▲, ●
- Flash Low Spin Kick: →, →, ▲, ↓, ●
- Low Dragon Hammer: ↖, ▲
- Dragon Hammer: ←, →, ▲
- Sinnee High Kick: ■ + ●, ●
- Double Hook Kick: ←, ●, ●
- Thrust Spike Kick: ↓, ●, ●
- Thrust Spin Kick: segurar ↓, ●, ●
- Side Master Kick: ↘, ●, ●
- Dragon Strike: ↘, ●, →, ▲

- Side Back Kick: ↘, ●, ←, ●
- Snap Spin Kick: →, ●, ●
- Snap Spike Kick: →, ●, ←, →, ●
- Dragon Low Kick: ↖, ●
- Low Spin Kick: ↓, ■ + ●
- Dragon Blow: ↓, ↘, →, ▲
- Dragon Elbow: ▲ + ●
- Dragon Knuckle: segurar ↓, ←, →, ▲
- Dragon Kick: ↓, ↘, →, ●
- Dragon Spike: ←, →, ●
- Flash Turn: ←, ←, ▲
- High Spin Kick: ●, ●
- Dragon Flare: →, →, ●
- Dragon Step High: →, ■ + ●
- Blind Elbow (de costas para oponente): ▲ + ●
- Blind Elbow (de costas para oponente): ↖, ▲

AGARRES

- Hell Drive: ■ + ▲

- Dragon Gunner: →, ■ + ▲
- Shoulder Throw: ←, ■ + ▲
- The Way of the Dragon: ↓, ↖, ←, ■ + ▲
- The Fall of the Dragon (perto da parede): ↓, ↖, ←, ■ + ▲
- Bull Docking Head Lock (combo de agarre): ↓, ↘, →, ■ + ▲, (pausa), ←, ←, ■ + ▲
- Dragon Rave (oponente de costas): ■ + ▲
- Sekkan Punch (oponente de costas): ↓, ↘, →, ■ + ▲
- Front Face Lock (agarre baixo): ↓, ■ + ▲
- Side Buster (agarre baixo): ↖, ■ + ▲
- Punish Punch (agarre baixo, oponente de costas): ↓, ■ + ▲

CONTRAGOLPES

- Godless Short Knee /

- Trace Gunner (bloqueia ataque alto): ↖, ■
 - Double Blind (bloqueia soco médio): ←, ■
 - Leg Sweep (bloqueia chute médio): ←, ■
 - Deep the Dragon / Dragon Twist (bloqueia ataque baixo): ↖, ■
- ### ATAQUES BAIXOS
- Stomping: ↑, ▲ + ●
 - Enter the Dragon: ↑, ■
 - Low Snap Kick: ↓, ●
- ### MOVIMENTOS ESPECIAIS
- Provocação - Grito: ←, →, ←, ■
- ### GOLPES EM TIME
- Double Dragon (com Leifang): →, →, ■
 - Deep the Dragon (qualquer outro personagem): →, →, ■

Ryu Hayabusa

ATAQUES

- Rengeki: ▲, ▲, ▲
- Kusen: ▲, ▲, ←, ▲, →, ▲
- Mekki: ▲, ▲, ←, ▲, ●
- Renki: ▲, ▲, ●, ●, ●
- Jinpuren: ▲, ▲, ↓, ●
- Hatou: ▲, ●, ●
- Hatotsu: →, ▲, ●, ●
- Raishin: →, →, ▲
- Tentotsu: ↑, ▲
- Kushin: ←, ▲, →, ▲
- Hayou: ←, ▲, ●
- Eiuchi: ↖, ▲
- Jisen: segurar ↖, ▲, ●
- Garyu: ↓, ↘, →, ▲
- Jaki: ●, ▲

- Dansya: ●, ●
- Nichirin: ↗, ●
- Hagen: ↑, ●, ●
- Tenrin: ↖, ●
- Rijiso: ↘, ●, ↓, ●
- Hajya: →, ●, ●
- Jisuberi: →, →, ●
- Jinpugeki: ↖, ●, segurar ↓, ●
- Riei: →, ←, ●
- Korin: ←, ●
- Maikiri: ↓, ↘, →, ●
- Shoryu: segurar ↓, ←, ●
- Soku: ▲ + ●
- Gao: ←, ▲ + ●
- Rekku: ↘, ▲ + ●, (pausa), ●
- Kikoku: ■ + ●, (pausa), ●, ●
- Jisho: ←, ■ + ●
- Jinkyaku: ↓, ■ + ●
- Zamma: ↘, ■ + ●
- Rakushin (de costas para o oponente): ↑, ●
- Kouten Zuki (plantando bananeira): ▲
- Kouten Geri (plantando bananeira): ↓, ●

- Senba (plantando bananeira): ●, ●
 - Teppo (plantando bananeira): ● + ▲
 - Muso (plantando bananeira): ■ + ●
- ### AGARRES
- Juji: ■ + ▲
 - Kubikiri: →, ■ + ▲
 - Shoro: →, ■ + ▲
 - Shiho: ↘, ■ + ▲
 - Yama: ←, ■ + ▲
 - Hayabusa: →, →, ■ + ▲
 - Genei: ←, →, ■ + ▲
 - Rakujinsho: ↓, ↖, ←, ■ + ▲
 - Izuna (combo de agarre): ←, ↖, ↓, ↘, →, ■ + ▲, (pausa), ↓, ↘, →, ↗, ↑, ■ + ▲, (pausa), círculo completo no direcional, ■ + ▲
 - Uranage (oponente de costas): ■ + ▲
 - Kandachi (oponente de costas): ←, ■ + ▲
 - Rakuryu (oponente de costas): →, →, ■ + ▲
 - Kirimomi (plantando bananeira): ■ + ▲

- Kabuto (plantando bananeira): ←, ■ + ▲
 - Zanshu (agarre baixo): ↓, ■ + ▲
 - Hane (agarre baixo): ↖, ■ + ▲
 - Takitsubo (agarre baixo, inimigo de costas): ↓, ■ + ▲
- ### CONTRAGOLPES
- Sen Izuna (bloqueia soco alto): ↖, ■, (pausa), ↓, ↖, ←, ↖, ↑, ■, (pausa), círculo completo no direcional, ■
 - Kagedoro (bloqueia chute alto): ↖, ■
 - Rekko (bloqueia soco médio): ←, ■, (pausa), ↓, ↖, ←, ↖, ↑, ■, (pausa), círculo completo no direcional, ■
 - Shugeki (bloqueia chute médio): ←, ■
 - Yoko (bloqueia chute baixo): ↖, ■, (pausa), ↓, ↖, ←, ↖, ↑, ■, (pausa), círculo completo no direcional, ■

- Koken (bloqueia soco baixo): ↖, ■
- ### ATAQUES BAIXOS
- Naraku: ↑, ▲ + ●
 - Koga: ↓, ▲
- ### MOVIMENTOS ESPECIAIS
- Provocação - Nin: ←, →, ←, ■
 - Provocação - Rin: →, ←, →, ■
 - Provocação - Rei: ↓, ■
 - Tenchi: ↓, ▲ + ●
 - Koten (plantando bananeira): ↓
 - Urakaze: ↗, ▲
 - Korobi (plantando bananeira): ←, ←
- ### GOLPES EM TIME
- Kazaguruma (com Kasumi): →, →, ■
 - Sen Izuna (com qualquer outro personagem): →, →, ■, (pausa), ↓, ↖, ←, ↖, ↑, ■ + ▲, (pausa), círculo completo no direcional, ■ + ▲



Ayane

ATAQUES

Sosho: ▲, ▲, ▲, ▲
Renten: ▲, ▲, ●, ●
Koei: ▲, ▲, →, ▲, ▲
Hajin: ▲, ●
Koeiga: →, ▲, ▲
Soha: →, →, ▲, →, ●
Fuzan: ↘, ▲, ←, ▲
Jirai: ↘, ↘, ▲, segurar ↓, ●
Rijin: 2, t, (pausa), ●
Hishu: 2, t, c
Riji: ←, ▲, ↓, ●
R. Hien: ←, ▲, (pausa), ↓, ●
F. Sosho: ↗, ▲, ▲, ▲
F. Renten: ↗, ▲, ●, ●
Sajin: segurar ↙, ▲, ●
Renkyaku: ●, ●
Ryuso: →, ●, ●
Roso: →, ●, ↓, ●
Soten: ↑, ●
Ryubi: ↗, ●
Shugetsu: ↖, ●
Fujin: ←, ●
Retten: ■ + ●
Rekku: ↘, ■ + ●

Roso: ↓, ■ + ●
E. Hajim: ▲ + ●, ▲, ▲
E. Fujin: ▲ + ●, ▲, ●
Hajinsai: ▲ + ●, ▲, ↖, ●
Hajin: ▲ + ●, ▲, ↓, ●, ▲
Genmu: ↓, ↘, →, ●
Fujinsai: ↓, ↘, →, ■ + ●
Sho: ←, ■ + ●
Genwaku (conforme se levanta): ■ + ●
R. Sosho: ▲, ▲, ▲
R. Eiko: ▲, ▲, ←, ▲, ▲, ▲
R. Fujinsai: ▲, ▲, ←, ▲, ▲, ●
R. Eikosai: ▲, ▲, ←, ▲, ▲, ↖, ●
R. Eikogeri: ▲, ▲, ←, ▲, ▲, ↓, ●
R. Rijin: ▲, ▲, →, ▲, ●
R. Hishu: ▲, ▲, →, ▲, (pausa), ●
R. Riji: ▲, ▲, →, ▲, ↓, ●
Rahien: ▲, ▲, →, ▲, (pausa), ↓, ●
Rasajin: ▲, ▲, segurar ↙, ▲, ●
Fusai: ↑, ●
Shugetsu: ↖, ●
Z. Rajin: ←, ▲, ▲, ▲

Z. Fujinsai: ←, ▲, ▲, ●
Z. Hajinsai: ←, ▲, ▲, ↖, ●
Z. Hajingeri: ←, ▲, ▲, ↓, ●
J. Sajin: segurar ↙, ▲, ●
Embusho: ↖, ▲
Enshusen: ↓, ■ + ●
Kokuso: ■ + ●

AGARRES

Momiji: ■ + ▲
H. Embu: →, ■ + ▲
Hikari (perto da parede): →, ■ + ▲
Kirimadoi: ←, ■ + ▲
Tosenka: ←, →, ■ + ▲
Baisenka (perto da parede): ←, →, ■ + ▲
Tsurara (combo de agarre): →, →, ■ + ▲, (pausa), ↑, ■ + ▲
K. Gengi: ↓, ↘, →, ■ + ▲
K. Ranmu: ↓, ↙, ←, ■ + ▲
Namigatana (de costas para o oponente): ■ + ▲
Yamigarasu (de costas para o oponente): →, ■ + ▲
Ryusa (de costas para o oponente): ■ + ▲

Tsubaki (de costas para o oponente): →, ■ + ▲
Urayami (você e o oponente de costas um para o outro): →, ■ + ▲
Setsuna (agarre baixo): ↓, ■ + ▲
Kamiyo (agarre baixo): ↙, ■ + ▲
Syusui (agarre baixo, de costas para o oponente): ↓, ■ + ▲
Muso (agarre baixo, oponente de costas): ↓, ■ + ▲
Tenbujin (agarre baixo, oponente de costas): ↙, ■ + ▲

CONTRAGOLPES

Kamiyoi (bloqueia ataque alto): ↖, ■
Ayase (bloqueia soco médio): ←, ■
Fubujin (bloqueia chute médio): ←, ■
Kogarashi (bloqueia ataque baixo): ↙, ■

ATAQUES BAIXOS
Hyomu: ↑, ▲ + ●

Kawara: ↓, ▲

MOVIMENTOS ESPECIAIS

Provocação - "No, kidding": ←, →, ←, □
Provocação - "Silly": ↓, ↓, □
Haijin: ↑, ▲
Kazemai: ↖, ▲
Furo (de costas para o oponente): →, →
Renpu 1 (de costas para o oponente): →, segurar →, (pausa), →
Oroshi (de costas para o oponente): ↘
Shimo (de costas para o oponente): segurar ↘
Oroshiryu (de costas para o oponente): ↘, segurar ←
S. Oroshi (de costas para o oponente): ↘, segurar ↙

GOLPES EM TIME

M. Tensho (com Ein): →, →, □
Ayase 2 (qualquer outro personagem): →, →, □

Bass Armstrong

ATAQUES

Combo Gong: ▲, ▲, ▲
Combo Hammer: ▲, ▲, ↓, ▲
Combo High Kick: ▲, ●
Combo Kick Crash: ▲, ●, ●
Wild Swing: →, ▲, ▲
Hell Stab: ▲ + ●
Elbow Rush: ↗, ▲, ▲
Stun Gun Chop: ←, ▲, ▲, (pausa), ▲ + ●
Power Gong: ↙, ▲, ▲
Knee Hammwe: →, ●, ▲
Jumping High Kick: ↑, ●
Smash Gong: →, →, ▲
Bear Scissors: ↘, ▲ + ●, ▲
Kick Rush: ↘, ●, ●
One Hand Hammer: ↑, ▲
Buffalo Crush: ↘, ↘, ▲
Drop Kick: ↓, ↘, →, ●
Flying Cross Chop: →, →, ▲ + ●
Kenka Kick: →, →, ●
Hell Scissors: ↖, ▲, ▲
Rolling Axe: ←, →, ▲
Bass Lariat: →, ▲ + ●
Front Roll Kick: →, ■ + ▲
Leg Break: ↙, ●
Low Drop Kick: ↓, ■ + ●

Musle Elbow: ←, ▲ + ●
Axe Bomber: ↓, ▲ + ●, (pausa), ▲ + ●
Trass Kick (de costas para o oponente): ←, ●
Round Muscle Elbow: ▲ + ●
Get Up Low Drop Kick: segurar ↓, ■ + ●

AGARRES

Falcon Arrow: ■ + ▲
One Legged Head Butt: ↘, ■ + ▲
Wild Bull Head Butt: ↘, ■ + ▲
Water Mill Drop: ←, ■ + ▲
Bear Press (perto da parede): ←, ■ + ▲
Bass Tornado: →, ■ + ▲
Flying Body Scissors: ↑, ■ + ▲
Dynamite Lariat: ←, →, ■ + ▲
Atomic Hammer Crash (perto da parede): ←, →, ■ + ▲
Oklahoma Stampede (combo de agarre): →, →, ■ + ▲, (pausa), →, ■ + ▲
Manhattan Driver (combo de agarre): ↓, ↙, ←, ■ +

▲, (pausa), ↓, ■ + ▲, (pausa), ↓, ↑, ■ + ▲
Super Freak: ←, ↙, ↓, ↘, →, ■ + ▲
T. F. B. B.: segurar ↓, →, ←, ■ + ▲
T. F. B. C. (perto da parede): segurar ↓, →, ←, ■ + ▲
Escape Back (de costas para o oponente): ■ + ▲
Dangerous Back Drop (opponente de costas): ■ + ▲
Locomotion Back Drop (perto da parede, oponente de costas): ■ + ▲
Argentina Back Breaker (de costas para o oponente): ←, ■ + ▲
Reverse Power Bomb (de costas para o oponente): ←, →, ■ + ▲
Face Crasher (opponente de costas, combo de agarre): →, →, ■ + ▲, (pausa), →, ■ + ▲
Grizzly Launcher (opponente de costas, combo de agarre): ←, ↙, ↓, ↘, →, ■ + ▲, (pausa), ↓, ↓, ■ + ▲
Grizzly Crash (opponente

de costas, combo de agarre, perto da parede): ←, ↙, ↓, ↘, →, ■ + ▲, (pausa), ↓, ↓, ■ + ▲
Bass Bomb (agarre baixo): ↓, ■ + ▲
Spiral Bomb (agarre baixo): ↙, ■ + ▲
Double Arm DDT (agarre baixo): ↘, ↘, ■ + ▲
Calf Branding (agarre baixo, oponente de costas): ↓, ■ + ▲

CONTRAGOLPES

Half-Lock Suplex / Rolling Sentoon (bloqueia ataques altos): ↖, ■
Should Through (bloqueia soco médio): ←, ■
Jurassic Trailer (bloqueia chute médio): ←, ■, (pausa), ←, ←, ■
Guillotine Drop / Giant Hammer Throw (bloqueia ataques baixos): ↙, ■

ATAQUES BAIXOS
Double Knee

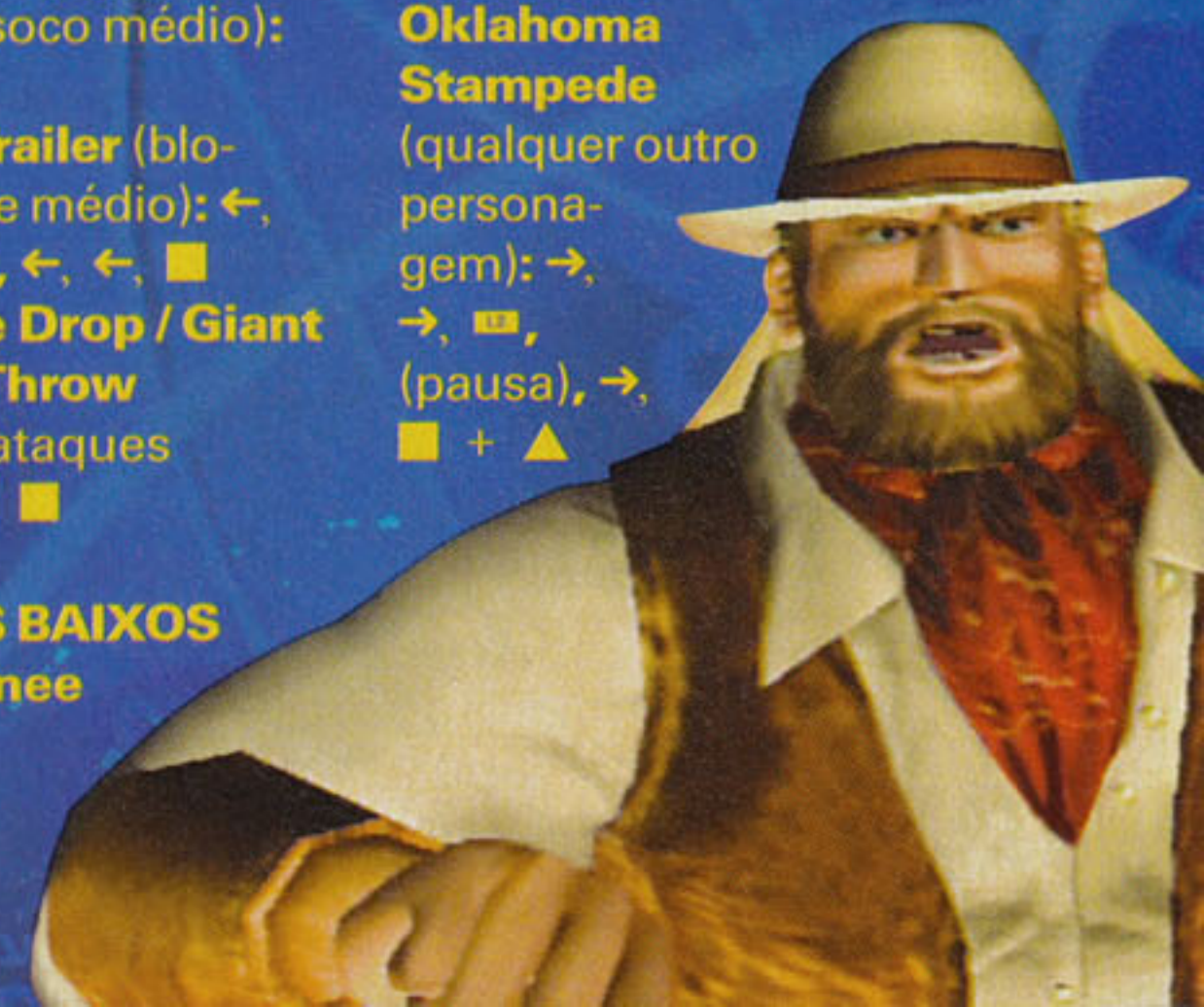
Drop: ↑, ▲ + ●
Stomping: ↓, ●

MOVIMENTOS ESPECIAIS

Provocação - I LOVE TINA!: ←, →, ←, □
Provocação - Show Time: ↓, ↓, □

GOLPES EM TIME

Docking Driver (com Tina): →, →, □
Lock-On Sky Twister Press (com Tina): ↓, ↘, →, □
Two Platon DDT (com Ayane): →, →, □
Allyoop (com Zack): →, →, □
Oklahoma Stampede (qualquer outro personagem): →, →, □, (pausa), →, ■ + ▲



MAX PAYNE 2

THE FALL OF MAX PAYNE

traição,
vingança
e amores
perdidos!

INTRIGA, SANGUE, TRAIÇÃO E VINGANÇA TEMPERAM O ESPERADO MAX PAYNE 2. NO COMANDO DE PAYNE, VOCÊ VIVERÁ DIVERSAS SITUAÇÕES E CENAS ENGRAÇADAS QUE, SOZINHAS, FAZEM O JOGO VALER A PENA. É CLARO QUE AQUI NÃO VAMOS ESTRAGAR AS PIADAS. COM CERTEZA, UM MAFIOSO VESTIDO DE PALHAÇO DE PELÚCIA GIGANTE NÃO É MUITO COMUM ATÉ MESMO PARA OS VIDEOGAMES. FIQUE ATENTO AOS DETALHES E NÃO DEIXE DE CONFERIR NOSSAS DICAS PARA TODAS AS FASES.

PARTE I - DARKNESS INSIDE

PROLOGUE

Depois dos vídeos, vire-se e abra os armários atrás de você para pegar painkillers. Use-os. Vá para fora da sala enquanto Max ouve vozes do além. Siga à direita e entre na porta seguinte. Passe pela sala, entre em outra sala grande e prossiga pelas portas seguintes. Após uma animação, continue pelas portas, passando pela sala grande até chegar à porta dupla. Quando você entrar por ela, verá um homem morto no chão seguido por outra animação. Atire no guarda que entrar e siga pela porta de onde ele veio e veja mais um vídeo. Vá para a esquerda da sala e entre no elevador. Desça um andar e saia para falar com seu chefe. Mais uma animação. Siga pela porta aberta. Entre na sala seguinte e assista ao vídeo para encerrar a missão.

CAPÍTULO 1 – ELEVATOR DOORS

Quando sair do carro, siga para a direita, indo pelo beco em direção a uma escada.



Suba e entre no depósito. Siga para a esquerda. Continue fazendo o caminho pelo do corredor à direita até encontrar uma porta grande que se abrirá. **Após falar com o bandido, siga-o até a porta que ele abrirá e entre.**



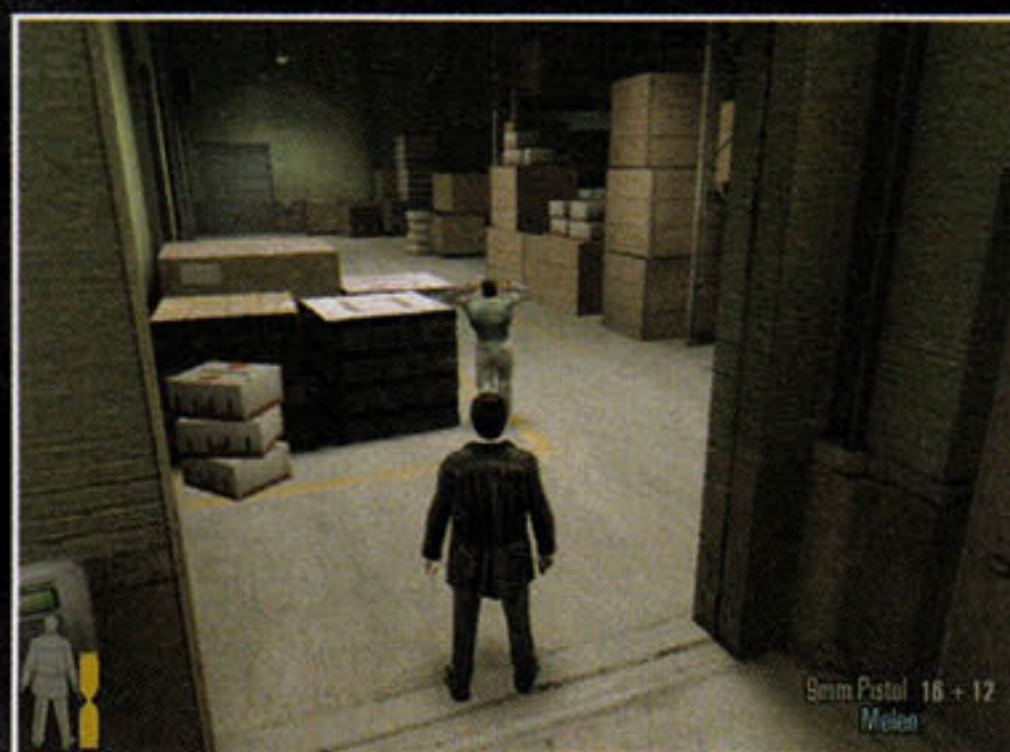
Quando ele começar a atirar, mate-o, assim como o outro que aparecerá. Siga para a direita e abra a porta grande. Mate mais dois bandidos e vá para a porta menor no canto da sala. Vá em frente por esta porta e pela próxima do lado esquerdo da sala.

Suba as escadas e elimine os capangas que encontrar no caminho.

Entre na sala seguinte e, quando encontrar a secretária eletrônica, ouça os recados. Pegue os itens

que estão nos armários na parede da sala. Vá para a porta à direita da mesa da sala e entre. Pegue os painkillers do armário da direita e vá para a porta no fim da sala. Após a animação, mate os malditos que estão lá dentro. Pegue a shotgun da mesa e a Uzi do chão. Quando sair da sala, mais dois capangas aparecerão lá na frente.

Mate-os e saia pela porta e siga para a direita passando pela porta aberta. Siga para o canto da sala e mais três aparecerão quando soar a sirene. Elimine-os e pegue os painkillers do armário. Passe pela porta e siga para o fim da passarela para ver um vídeo. Vá para o elevador e aperte o botão verde. Espere-o chegar. Quando as portas abrirem, suba e acione-o. Saia dele quando chegar ao andar de baixo e vá para fora à direita, na direção do depósito aberto.



Vá para onde encontrou o primeiro bandido e mate os guardas. **Quando você passar pela porta, tome**

cuidado com as estantes que cairão. Ande em direção à porta no fim do lugar de onde o atirador correu. O capítulo termina quando você sai.

CAPÍTULO 2 – A CRIMINAL MASTERMIND

Depois da animação, siga para a sala e suba as escadas. Mate os três bandidos e entre na sala seguinte.



Ouçã a conversa telefônica, volte para o corredor, vá para esquerda e suba a escada. **Mate o guarda de lá e entre na sala seguinte para encontrar Mike.** Suba mais um lance de escadas, mate os caras na sala seguinte e passe pelo próximo corredor aonde fecharão a porta pra você. Suba e passe pela porta marrom no alto da escada. Mate um bandido e desça. Siga para a esquerda e pegue quatro painkillers do armário ao lado da porta marrom. Continue em frente e mate quem aparecer ao descer as escadas. Mate também dois guardas no chão e um na escada, e entre na porta à sua esquerda. Vá para a direita, mate dois guardas que estarão lá no canto e pegue os painkillers e granadas no armário na parede distante.



Quando estiver pronto, atravesse a porta de madeira atrás da estante do centro da sala. Quando entrar nesta sala, haverá um cara à esquerda e três lá embaixo. Elimine-os, desça o andaime e siga para o canto da sala pela porta dupla. Entre na sala seguinte, que estará cheia de bandidos. Circule pela sala e mate-os enquanto estão no andar de cima ou espere até descerem. **De qualquer jeito, mantenha-se escondido quando não estiver atirando.**



Quando estiverem todos mortos, passará uma animação e outros virão até você. Mate os três que entrarem na sala e passe pela porta de onde eles vieram.

CAPÍTULO 3 - THE DEPTHS OF MY BRAIN

Saia da sala do hotel, vá para o corredor ao lado e siga para a esquerda.



Continue em frente e desça as escadas até você aparecer no necrotério. **Vá até a gaveta e Mona vai aparecer sentada na mesa atrás de você.** Fale com ela. Ela te pedirá para atender ao telefone. Ande até a mesa no fim da sala e atenda para iniciar outro vídeo. Quando acabar, vire-se e corra pela rua evitando os tiros em sua direção. Mais uma vez uma animação. Quando acabar, atire nas duas pessoas próximas e você acordará.

CAPÍTULO 4 - NO "US" IN THIS

De volta ao controle, siga Mona para o corredor até a porta que ela passou. Você não poderá passar por ela, então vire a esquerda e haverá uma velha que não pára de falar besteira e atira no bandido.



Entre no apartamento dela, pegue o painkiller no armário e saia para o corredor. **Vá até o final e pule pela janela do lado esquerdo.** Pule para a sacada do outro lado e uma van vai chegar lá embaixo. Mate os safados que saírem dela. Se não puder enxergá-los, pule para a outra sacada e acerte-os de lá. Continue e suba pela janela para entrar na sala. Vá para a porta da esquerda, passe pelo cara que está dormindo e siga até a outra janela aberta. Pule para fora, sai pela sacada à direita e entre na janela no corredor.



Mate os três bandidos da sala e vá para a esquerda em direção a uma velha com casaco vermelho. Entre no apartamento da coitada, ouvindo-a falar um monte de besteira, e pegue os painkillers que ela oferece no banheiro e siga para a sala dos fundos, que tem uma janela aberta. Pule para fora e vá pelo andaime da esquerda. Pule para outro e suba para encontrar as pessoas às quais a mulher se referiu. **Pegue o sniper rifle no chão e ouça as gravações de suas conversas telefônicas.**



Vá para a porta porque o prédio começará a balançar. Pegue os painkillers no banheiro à esquerda e siga para a sala. Siga em frente para ver uma mulher correr para o seu apartamento. Mate o bandido e suba as escadas. Mate mais capangas no caminho e passe pela porta lá de cima.

CAPÍTULO 4 - CONTINUED...

Siga subindo as escadas até alcançar o sétimo andar. Chegando lá, haverá uma porta que não abre porque você não tem o código. Entre no elevador ao lado e acione-o pelo botão. Quando chegar lá embaixo, saia e mate três bandidos. Se você salvou o cara que eles queriam matar, converse com ele. **Ele dirá para você descer e falar com o faxineiro no porão para obter o código de acesso da porta que leva até o telhado.** Se o cara estiver morto, então é só ir para o porão. Desça ao porão ("basement") e fale com o faxineiro. Ele lhe fornecerá o código de acesso



ao sétimo andar. Entre no elevador e suba dois andares. Na porta, Max digitará o código fornecido pelo faxineiro. Entre e mate os bandidos que estão conversando.

Entre no apartamento que está aberto, pegue os painkillers no banheiro e saia pela janela do apartamento. Pule as sacadas descendo dois andares. Siga em frente.

CAPÍTULO 5 – A SIGN OF HER PASSAGE

Entre na porta ao lado do elevador. Suba todos os andares e empurre as caixas. Pegue todos os itens. Desça dois andares daquele que você começou o capítulo. **Você encontrará um ex-policial breaco que irá segui-lo. Desça até o térreo e encontre uma mulher da vida que vai gostar de você e irá segui-lo também.**



A porta estará trancada. Vire-se e mate os capangas que saem da entrada à esquerda.



Entre na porta e desligue o gás que alimenta o fogo do terceiro andar. Agora suba até lá e, andando até o fim do corredor, entre na porta da esquerda e passe sem preocupação.

Neste apartamento, saia pela janela da esquerda e ande pela sacada. Pule no andaime e mate quem atira em você. Suba, ande em mais uma sacada e pule no andaime de grades. Ele se abrirá e você chegará ao chão. Mate os bandidos do furgão.

CAPÍTULO 6 – A LINEAR SEQUENCE OF SCARES

Vá para a sala à direita e pegue os painkillers da mesa. Volte para a sala e siga até o fim. Desça as escadas em direção aos círculos girando e entre no cenário de Nova Iorque ("Noir York"). Continue andando pelo lado esquerdo e entre no estacionamento aonde o cara de papel virá em sua direção. Continue seguindo. Suba as escadas. Ande pelo corredor, onde aparece uma mulher com a cabeça cortada pela janela. **Siga em frente até a rua e atenda o telefone na cabine.** Ante até a esquina e haverá uma jaula de metal. Entre nela. Ela descera. Siga para a direita até o corredor e continue para chegar ao banheiro.

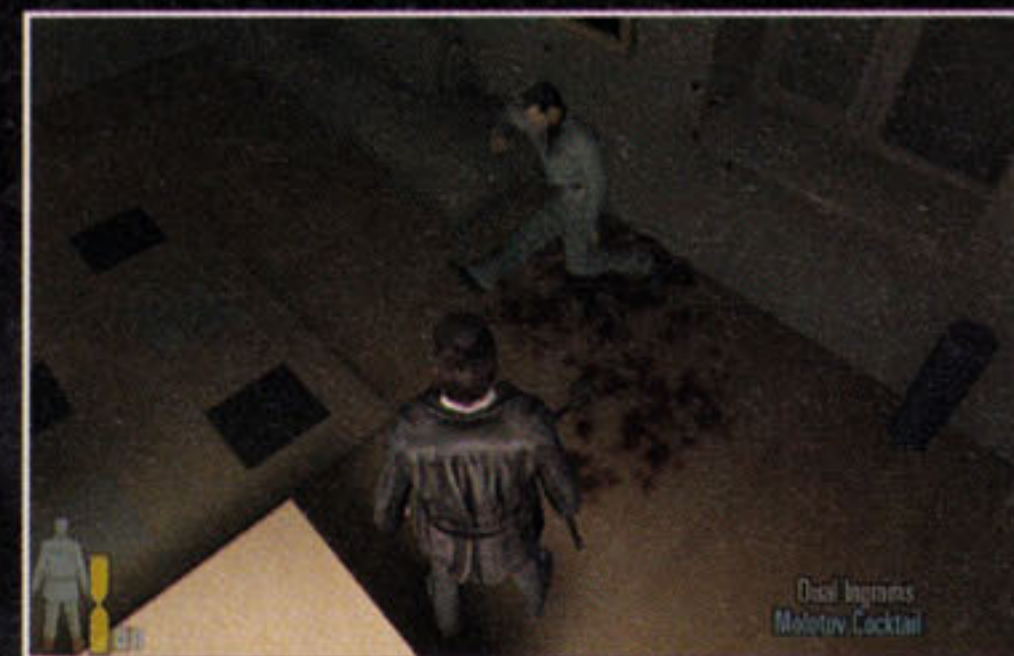


Continue seguindo pelo próximo corredor até outra jaula grande. Entre nela e saia para o corredor da direita. Desça para a rua onde haverá bocas nas paredes rindo e entre na última delas. O chão vai rodar enquanto você anda sobre ele, então vá para a

esquerda da sala e siga pelo corredor até a cabine telefônica lá na frente. Use-a e ela irá levantar a parede onde outra passagem giratória o espera à direita. Passe por ela e siga os sinais que dizem "no escape". Ande até chegar a uma abertura na parede esquerda. Passe por ela e siga pelo corredor até as escadas no final. A porta mais perto levará até o escritório de Mona, mas não vá até lá por enquanto. Vá pelo outro caminho e entre na porta para ir para fora. Suba no telhado e vá para a janela aberta. Entre no escritório. Entre na sala seguinte e procure por vários painkillers e munição. Na sala de armas, pegue a desert eagle e a mp5 das mesas. **Continue pela sala e entre na porta branca que leva ao chuveiro de Mona e ao fim do capítulo.**

CAPÍTULO 7 – THE MILLION DOLLAR QUESTION

Depois da animação, saia do elevador e Mona lhe dirá que há bandidos à sua esquerda. Vá para a esquerda, mate dois bandidos e tente passar pela porta que eles estavam vigiando. **Mona vai te recomendar que entre pela porta da direita.** Vá para a sala da porta da direita e passe por ela, próximo à grande pintura. Lá dentro haverá mais dois bandidos para você matar.



Siga para o terraço e depois para a esquerda pelas grades de metal. Entre no apartamento e vá para o banheiro e para o quarto. Mona vai pedir pra você checar as escadas. Quando chegar lá em cima, mais cinco bandidos irão aparecer. Mate-os e procure pelo

corpo. Mona dirá que há mais gente vindo. Vá para as escadas e alguns aparecerão na porta da direita. Mate-os assim que vierem. Entre na porta, siga para a direita e mate mais gente. **Desça pela escada à esquerda e mate os crápulas que estão se divertindo no piano.**



Outro sairá pela janela. Mate-o. **Agora, tente tocar o piano.** Mona dirá que você deverá sair para a sacada e pular para o andar de baixo.

CAPÍTULO 7 – CONTINUED...

Quando estiver ainda no telhado, você ouvirá dois caras conversando sobre seus empregos. Desça e mate-os. Abra a porta do apartamento e rapidamente saia. Deixe-os vir e mate-os. Mona vai avisar que há mais na sala. Saia do apartamento e siga por fora pela sala à frente, onde você verá um cara sendo assassinado. Mate os outros e desça as escadas até o apartamento "Drama Queens".



Siga à esquerda para o apartamento e pegue os painkillers do banheiro. Desça as escadas e Mona irá avisá-lo sobre mais assassinos à direita. Vá para lá, entre no apartamento e mate-os. Na parede ao longe haverá uma

janela aberta. **Mate o bandido de lá e fale com Mona.** Pule para fora da janela no elevador. Desça-o até parar e saia à direita para a passarela de ferro. Quando a descida acabar, haverá um bandido sobre você, jogando granadas. Continue andando até onde não puder mais descer. Haverá uma janela aberta no canto do prédio com dois caras dentro. **Jogue granadas e mate-os.** Entre no apartamento e pegue mais painkillers da cozinha. Saia pela porta da frente e entre pela outra porta. Mate os guardas e entre na próxima sala. Mate os bandidos de lá.

PARTE II - A BINARY CHOICE

PROLOGUE

Vá até sua mesa e Max começará a fazer o relatório, mas antes ouça a conversa do policial com um suspeito.



Você também pode assistir TV e atrapalhar os policiais ficando na frente dela.



Depois de atender ao telefone, vá até a sala de identificação de bandidos ("lineup"). **Fale com a testemunha depois que a detetive Winterson sair.** Desça as escadas e vá até as

Kaufman vai sair do elevador e mandar mais gente para cima de você.



Mate tudo que aparecer na sua frente usando o bullet time. Depois, entre no elevador e acione-o para descer.

celas ("lockup"). Fale com Mona e vá ao telefone da policial para ligar para Woden. Depois da explosão, pegue a arma no armário e vá até onde Mona estava e saia pela porta até a garagem. Mate quem aparecer e saia pela entrada da garagem.

CAPÍTULO 1 – THE THINGS I WANT

Agora, de volta ao esconderijo de Mona, mate dois assassinos em frente a você. Vire-se e siga para a escadaria. Antes de subir, traga os bandidos para baixo se escondendo na cabine à esquerda. Mate-os assim que aparecerem e suba para a cabine para pegar uns painkillers. Suba até o fim das escadas e entre na porta que está lá. Siga a sacada pela direita e mate os bandidos na rua lá embaixo. Quando estiverem mortos, siga a sacada e entre na porta. Lá embaixo haverá dois bandidos falando sobre atração e sobre outras coisas. **Use o painel de controle para balançar a agulha gigante e matá-los.**



Quando estiverem mortos, vá para o outro lado da sala e passe pela porta da esquerda. Quando passar, seis bandidos aparecerão. Faça picadinho deles. Siga para a passarela e haverá mais dois capangas abaixo. Deixe-os subir as escadas até você e mate-os. Desça as escadas e siga à direita (para o lado oposto ao do buraco na parede). Quando passar, uma animação de Mona lhe dando cobertura começará.

Mate os capangas restantes na garagem e suba pelas escadas. Quando você chegar onde a mulher de papel teve a cabeça cortada, haverá um capanga esperando atrás dela. Mate-o e vá para a rua. **Mate todos os capangas aqui enquanto Mona ajuda.**



Quando estiverem mortos, Mona abre a porta da garagem para você. Passe pela porta e, na esquina, haverá vários bandidos. Mona irá te ajudar, mas há muitos. Siga até o canto do corredor e passe pela porta da direita. Um assassino virá quando você abrir a porta. Mate-o e saia pela porta seguinte.

CAPÍTULO 2 – IN THE MIDDLE OF SOMETHING

Depois da animação, pule de volta na van e pegue todos os itens disponíveis.



Vá para a porta aberta perto da outra van e você ouvirá dois capangas conversando sobre o cara que você matou. Espere-os chegar e mate-os. Vá para as escadas à esquerda, suba e passe pela sala com as caixas vermelhas de explosivos. Passe pela porta dupla na parede do lado esquerdo e mate os bandidos de lá. Siga até a sala e suba até uma passagem acima. Continue até outras portas e entre em outra sala com explosivos em caixas vermelhas na frente da porta do elevador. **Atire nelas e as portas abrirão.** Entre pelo vão e desça pelo elevador. Passe pela porta bloqueada e pela porta da direita na sala seguinte. No fim da sala estará outra porta que o leva para o lado externo e a vários bandidos. Abra a porta e deixe-os verem. Espere-os virem até você. Mate-os quando abrirem a porta e saia. Siga para a porta da direita e entre no corredor. Continue em frente pela porta no final do corredor. Siga para a próxima sala e para a outra. Do lado esquerdo haverá uma porta dupla e alguns bandidos por trás dela. Abra-a e mate-os. Neste corredor você pode ir para a esquerda ou para a direita, pois chegará ao mesmo lugar no final. Vá pelo corredor esquerdo, porém, porque haverá uma sala com vários itens dentro. Chegando ao fim do corredor, mate os bandidos na porta dupla. Passe por ela e vá para a direita e suba as escadas até o quarto no

final. Siga pelo buraco no chão e pela tábua até a escadaria do outro lado. Suba a escada até o quarto com um buraco no chão e mate os bandidos à sua direita. Pule até a porta aberta e vá até o corredor esquerdo. Mate o capanga de lá e entre na porta à direita. Continue em frente até a porta do outro lado e vire à esquerda. Mate os capangas de lá e abra a porta no fim da sala ao lado do buraco no chão. Atravesse a sala e o buraco na parede da sala seguinte à direita. Lá dentro, mate mais criminosos. **A sala seguinte terá um sniper rifle e munição atrás de tábuas.** Pegue tudo, volte para a sala principal e pule no buraco no chão para abrir a porta.

CAPÍTULO 2 – CONTINUED...

Verifique o depósito de armas e pegue todos os itens de lá. Suba as escadas e, quando chegar lá em cima, passe pela porta da esquerda. Atire nos barris na ponte.



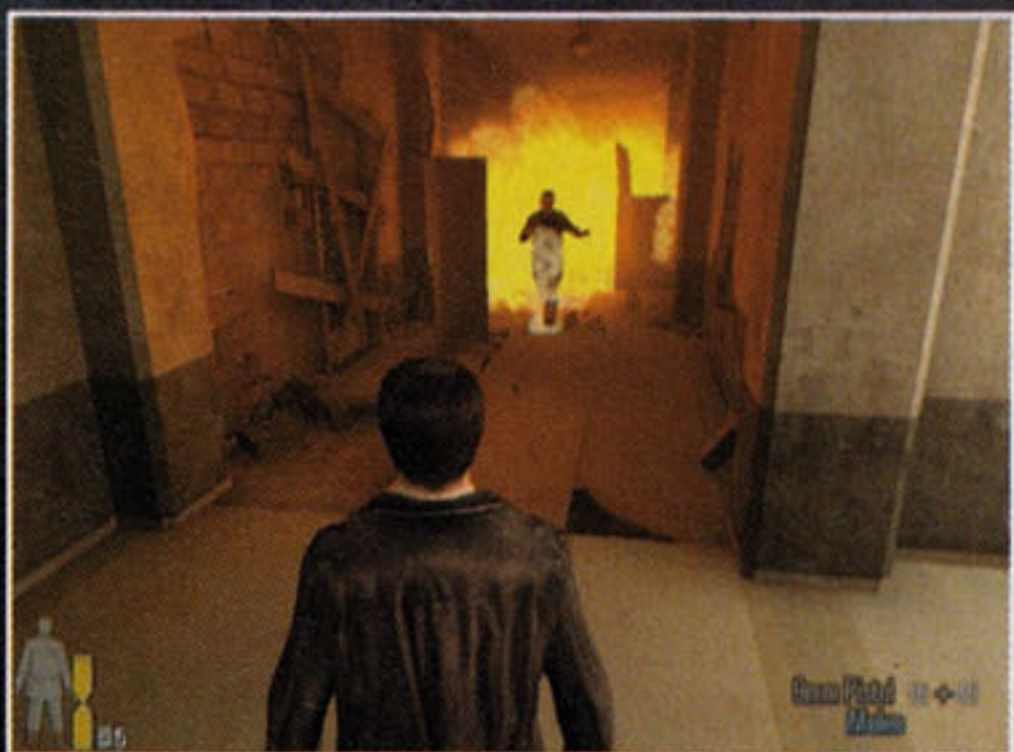
Os bandidos serão atingidos e um buraco surgirá. Pule sobre ele e entre na sala seguinte, que terá um elevador aberto na parede da direita. Entre nele e pule nos buracos para chegar ao próximo andar. Atire nas caixas vermelhas para matar os inimigos na próxima sala. Pule para a esquerda e ande até o fim. Pule para chegar à porta e entre. Suba as escadas pela porta da direita. Quando chegar lá em cima, você verá que os novos inimigos são somente os antigos sem uniformes. Mate o inimigo no alto e vá para a porta dupla à esquerda. Siga em frente e espere os bandidos lá fora dentro saírem atrás de você. Mate-os e entre na sala.



Siga pela porta de vidro e entre na sala que está cheia de corpos ensacados.

CAPÍTULO 3 – BLOWING UP

Saia pela porta grande central e vire à direita. Siga em frente e, ao fim do corredor e antes do buraco, entre à direita e volte rapidamente. Espere uma explosão lá dentro e entre novamente. Passe através do buraco e atire nas caixas pretas em cima da mesa para criar outro buraco. Passe através dele também e suba no caminho formado pelas vigas. Siga em frente e entre na porta que abriu com a última explosão. Vá em frente até cair nos destroços no andar de baixo. Siga em frente, mate alguns bandidos e volte.



Haverá um caminho aberto por cima dos destroços. Fique à esquerda e entre na porta dupla. **Cuidado com os bandidos.** Mate-os, pegue todos os itens na sala, atire nos barris e desça pelo buraco. Mate quem sobrou. Desça mais um andar pelo buraco no chão e saia da sala pela porta dupla. Vá pelo lado direito, atiando nas caixas em cima da mesa antes de passar. Entre na porta.

CAPÍTULO 4 – ROUTING HER SYNAPSES

Vá em frente, pela rampa do lado

esquerdo, suba as escadas e, no segundo andar, entre na porta. Mate o bandido que estará em cima, atrás de Mona. Entre na porta, suba as rampas e entre à esquerda. Mate o bandido e volte. Suba a escada e mate vários bandidos. Suba todas as rampas e vá até o elevador de serviço amarelo. **Acione-o. Pegue todos os painkillers e entre na porta escrito "Danger".** Mate todos os bandidos e vá em frente. Ande para a direita e vá até o fim da sala. Mate os capangas e suba a escada, onde terá que matar mais bandidos à sua frente e atrás. Suba mais e entre na sala à direita, onde há mais um bandido. Acabe com ele e entre. Haverá muitos outros após esta sala. Elimine-os fazendo bom uso do bullet time.



No canto direito da sala estará a porta. Passe por ela. À esquerda haverá muitos inimigos. Depois de acabar com eles, pule para o andar de baixo.

CAPÍTULO 5 – OUT OF THE WINDOW

Pegue os itens no meio da sala e mate o bandido de cima. Saia e siga para a direita, contorne a construção e entre na porta. Mate os bandidos de lá e suba a rampa. Pegue todos os itens e desça. Entre na porta e siga em frente. **Mate os bandidos que atiram em você e não deixe os outros fuzilarem Max Payne no chão.** Mate-os. Após, dê cobertura para que ele fuja. Quando ele sumir de vista, você terá que procurar um ponto melhor para dar cobertura. Antes, porém, elimine os capangas que você ainda enxerga. Depois, volte de onde você veio e siga pelo lado esquerdo da sala grande, onde você verá as paredes de tijolos e cimento.

Lá, você terá que matar dois bandidos e, atrás de você estará, a janela que facilita sua cobertura a Max.

Mais dois bandidos surgirão no pátio. Mate-os rapidamente, saia de lá, vire à esquerda e siga o caminho de onde os bandidos saem para achar outro ponto de cobertura a Max. **Mate mais dois bandidos, um lá embaixo e outro do seu lado direito superior.** Suba a escada onde este último estava, entre e desça no vão para o andar de baixo.

CAPÍTULO 6 – THE GENIUS OF THE HOLE

Pegue os painkillers e atire no cara que está à sua frente perto do vão. **Vá até este vão e fique dando cobertura a Max enquanto ele procura alguma porta para entrar.** Como ele não conseguirá achar uma porta aberta, volte ao lugar onde este capítulo começou e siga à direita e em frente, matando os inimigos que aparecerem à sua direita. Entre na porta da esquerda. Mate mais dois bandidos e entre na porta seguinte. Siga em frente até o vão que dá para o pátio onde Max continua preso. Vá até lá para lhe dar cobertura. Após isso, suba as rampas e siga para a direita do andar superior, sempre em direção aos bandidos. Atravesse a porta com o escrito "Danger", e siga em frente até cruzar uma passarela de madeira. Mate os bastardos que aparecem. Eles agora vêm aos montes. Siga em frente e desça as rampas. Mate mais dois encapuzados e desça outra rampa. Mate mais e desça uma escadaria à sua esquerda. Quando sair no pátio, mande bala em tudo. Mantenha-se à esquerda, passando por duas rampinhas e chegando ao contêiner, onde você matará mais dois caras do mal.



Suba no elevador de serviço.

PARTE III - WAKING UP FROM THE AMERICAN DREAM

PROLOGUE

Mais uma fase simples. Ande em frente pela sala e siga para a direita até uma prisão com vários Max Payne falando.



Siga até o fim do corredor, onde Mona dá uns gemidos. Siga até a delegacia destruída e suba as escadas até chegar às salas. **Vá até Winterson e Mona.** Ouça a conversa e a fase acabará.

CAPÍTULO 1 - TOO STUBBORN TO DIE

Quando começar este capítulo, você está de volta ao hospital do começo do jogo.

Há um inimigo na porta te esperando. Você não tem arma. Pegue os painkillers da parede e corra pela porta, derrubando o bandido. Saia correndo para a esquerda e suba as escadas. Siga pelas portas. Vá pela primeira porta à esquerda e siga em direção à próxima sala. Vá para a porta da esquerda e siga pela sala com manchas de sangue no chão. Passe pelo cara morto no chão e pela porta dupla. Vá para a esquerda e entre na sala "recovery".

De lá, vá para a sala da esquerda e esconda-se onde estiver escuro. Dois caras entrarão na sala e um vai ficar esperando na porta. Fique no fundo da sala e veja onde o bandido irá. Um guarda do hospital entrará e será morto, então pegue a arma dele no chão, mate os bandidos e saia pela porta de onde o segurança entrou. Pegue e use uns painkillers e volte para a sala para pegar mais itens das mesas. Volte para a sala e entre na porta à esquerda.

Siga em frente e você ouvirá seguranças gritando. Abra a porta na sua frente e você verá alguns bandidos matando os guardas. Mate-os. Vá para fora e entre na sala de espera onde há uma TV. Vá para a esquerda e dê a volta até a sala aonde os bandidos te esperam. Mate-os. **Use bem**

o bullet time porque há vários aqui neste lugar. Siga para a sala à direita para achar mais dois capangas. Passe pela sala para chegar a uma outra sala de espera. Atire na TV e abra a porta à direita que leva às escadas. Haverá mais ou menos seis assassinos lá, esperando por você.



Liquide-os e desça as escadas. **Quando chegar ao final, abra as portas vermelhas para o estacionamento e mate os comandos.** Siga para a van preta e o capítulo termina.

CAPÍTULO 2 - ON A CRASH COURSE

Vá em frente e mate o pessoal que assiste ao seriado.



Siga para o lado direito da sala e entre na cozinha. Pegue todos os itens e entre na porta. Mate todos e suba a rampa. Entre na porta de onde saem os capangas. Vá pelo lado direito e logo vire à direita, subindo as escadas. **Fuzile mais coitados e entre na porta à esquerda, onde estão tentando armar uma cilada para você** (Mas agora você não

vai cair, certo?!). Entre na porta e mande os caras pelos ares, mas para que você não vá também, na sala seguinte, **não atire no boneco que eles puseram lá com uma bomba amarrada.**



Mate os dois da sala e volte, pois um buraco se abriu na parede após uma explosão. Passe por ele. Suba as escadas e atravesse para o outro lado, eliminando dois inimigos. Desça as escadas e elimine mais capangas. Entre na porta do lado esquerdo do galpão. **Na porta à sua direita vão aparecer mais inimigos.** Mate-os. Entre nessa porta e desça as escadas, matando todos os capangas que aparecem na sua frente. Colete todos os itens que estão por lá. Entre na porta do lado esquerdo da garagem e suba a escada. Mate aí mais dois bandidos. Siga pelo lado direito da sala, entre na porta à direita e mate mais dois crápulas.

CAPÍTULO 3 - A MOBWAR

Siga em frente e espere dois bandidos chegarem. Mate-os. Suba as escadas. Entre na porta à esquerda e mate o bandido. Saia e suba mais escadas. **Encoste na parede do lado esquerdo.** Ela cairá.

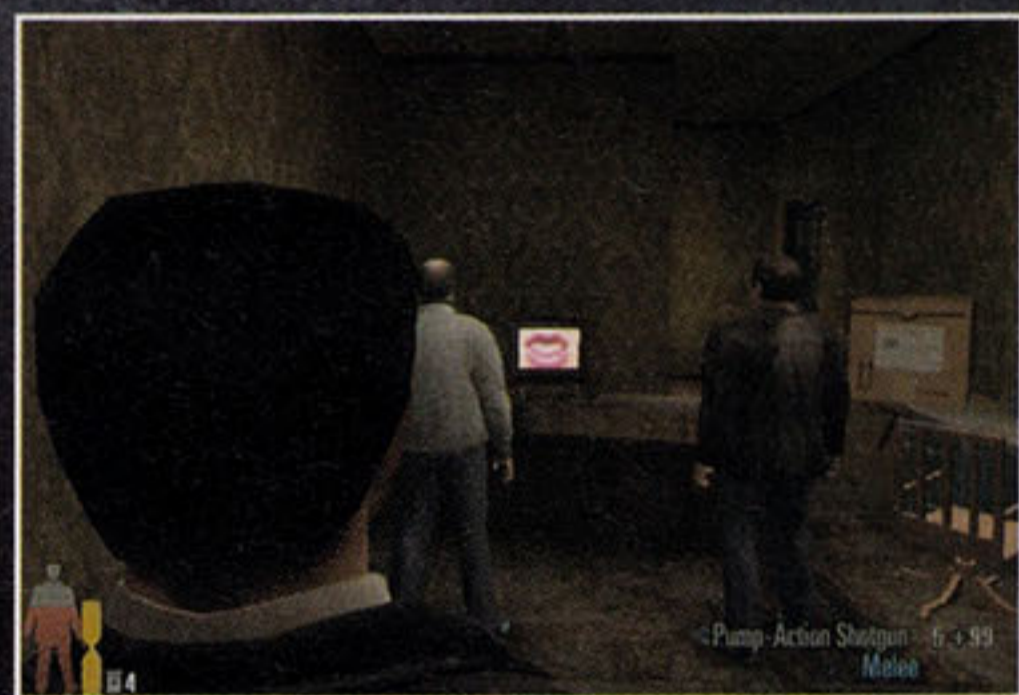


Atravesse este buraco e você estará na casa de um velho bêbado que só quer ver o seu seriado em paz. Ao lado da sala onde está o velho sentado é aonde você deve ir. Pule lá e mate os bandidos. Suba, pegue todos os itens e desça até o andar de baixo ao do velho. Entre na porta à esquerda. Vire à esquerda e siga em frente, matando os bandidos deste e do outro lado.

Atravesse para o lado de lá e pule pelo buraco, tomando sempre cuidado com os tiros de baixo. **Se for possível, tente eliminá-los antes de atravessar pelas tábuas.** Já do outro lado, desça as escadas, mate dois capangas e pegue um painkiller. Suba dois andares e entre na primeira porta. Mate dois safados e ande nas tábuas do lado de fora da janela, entrando na janela seguinte e seguindo pela porta à esquerda.

CAPÍTULO 3 – CONTINUED...

Os bandidos vão pensar que você é o reforço que eles pediram e você fingirá que está com eles.



Siga-os e vá eliminando os membros da gangue rival sem piedade pelas ruas. **Em certo momento, um dedo-duro contará para os outros que você é Max Payne.** Não titubeie e passe fogo neles. Entre então na porta verde à direita, seguindo em frente. Mate mais bastardos e vá pela direita.

CAPÍTULO 4 – DEAREST OF ALL MY FRIENDS

Abra o armário à sua direita e pegue painkillers. Mate os bandidos que virão. Proteja Vinnie Cognitti naquela roupa imbecil de palhaço de pelúcia, cabeçudo e boca suja.



Controle-se para você mesmo não fuzilá-lo. Ele tem uma bomba amarrada à cabeça e, se sofrer muitos disparos, a bomba explode. Fique sempre atirando nos bandidos que tentam entrar na sala. Quando estiver seguro, Vinnie irá chamá-lo. **Ele abre portas as quais você não tem acesso.** Em certo momento ele vai entalar o cabeção na porta, então vocês terão que fazer outro caminho. Mate quem cruzar seu caminho. Quando chegar ao elevador, muitos bandidos virão. **Use granadas, porém direcione-as bem para não se matar lá dentro.** Vocês subirão e ele ficará na frente da TV enquanto você desce pelas escadas e mata os inimigos no pátio fora do prédio. Só então, Vinnie descerá. Continue protegendo-o e siga-o até a garagem onde você deverá ligar o elevador de carros. Siga-o matando os inimigos.

CAPÍTULO 5 – A LOSING GAME

Entre pela porta à direita e desça as escadas, mas não todas. Antes de chegar ao chão, pule no buraco de um minigalpão e siga à direita. Vá em frente e uma parte da parede cairá. **Suba nela e atire nos barris dentro do buraco.** Depois que explodirem, entre rapidamente na sala e, no meio dela, você verá um barril. Atire nele e um buraco se abrirá. Passe por ele e siga em frente até uma grande viga do seu lado esquerdo. Suba, ande por ela, pule para a direita na estrutura de madeira e evite a parede de fogo que impedia sua passagem descendo pelo outro lado. Entre à esquerda, de onde saiu o boneco, e vá para a direita. Saindo, siga para a direita, **tomando cuidado com**

o balão de combustível que rolará em sua direção. Pegue os painkillers e acione os extintores.



Siga em frente e entre na porta à esquerda. Vá até o fim e desligue a caixa de luz, o que desativará os transformadores que impediriam sua subida pelas escadas. Volte e passe entre os transformadores, subindo pela escada. **Siga em frente e você encontrará os restos de Vinnie.** Continue em frente e suba as escadas à esquerda, mas não prossiga. Vire à esquerda e entre na porta à sua esquerda, encontrando assim Max Payne.

CAPÍTULO 6 – THERE ARE NO HAPPY ENDINGS

Max delira além da conta desta vez, enquanto na verdade, está quase fritando e Mona tentando acordá-lo. Somente siga em frente, e nada de tiros. Na delegacia, entre na sala de interrogatório ("lineup") aonde você verá a imagem de Max.



Continue em frente, seguindo sua própria imagem, até finalmente acordar.

CAPÍTULO 7 – LOVE HURTS

Quando chegar à mansão, prepare-se para o ataque. Mate os bandidos no chão atirando nos barris explosivos, e acerte mais alguns no alto.



Vários outros pelas grandes portas da frente. Agora você pode seguir por elas. Entre, mate quem sobrou e vá até a porta. Você os ouvirá conversando. **Volte para a porta central por onde você entrou porque haverá uma explosão e o teto começará a ruir.** Mantenha a mira na porta porque, logo que o teto parar de cair, um bandido sairá para te pegar. Pegue-o, entre na próxima sala e mate o cara atrás do piano. Mate mais alguns bandidos. Mona estará no segundo andar matando mais outros lá. Siga pelas portas de vidro e entre na sala à direita. Mate quem aparecer. Espere as janelas de vidro subirem e mate dois bandidos. Entre pela porta do meio e siga para a esquerda. Siga e entre com cautela, pois a estante cairá. **Liquide quem aparecer e aguarde Mona.** Mate mais capangas e entre na porta aberta por eles. Siga em frente.

CAPÍTULO 8 - CONTINUED...

Quando começar, haverá uma laje à sua frente e uma em cada canto. Também haverá plataformas lá no alto em cada canto. Para limpar o andar de baixo, jogue uma granada em cada um dos cantos. Os bujões de gás explodirão e limparão a sala. Esconda-se atrás de um pilar enquanto Mona limpa as plataformas de cima. Mais capangas entrarão pela grande porta central. Acabe com eles e desça até lá. Suba as escadas à esquerda e mate dois bandidos. Mais dois estarão à sua frente e em cima. À frente estará a única porta que você pode usar. **Entre na sala de vigia após matá-los e pegue os itens dos armários.** Entre na sala com vários móveis e prepare uma granada. Abra a porta e jogue na sala para matar vários bandidos que estão esperando por você. Quando estiverem mortos, siga

para a direita e entre na porta. Entre na passagem e, à sua esquerda (embaixo), estão alguns bandidos atirando para cima. Mate-os com uma granada. Mais um bandido vai aparecer aí em cima. Mate-o e entre na porta ao fim do corredor (que estará aberta agora). **Quando entrar na próxima sala, você ouvirá Mona e Max contar que Woden está na sala blindada.** Vá para a esquerda e siga no corredor pelas portas até chegar a grande sala com dois bandidos no meio. Mate-os e desça as escadas. Vá até a porta de madeira grande e encontre Mona.

CAPÍTULO 8 - THAT OLD FAMILIAR FEELING

Siga em frente até a porta. Abra-a e volte para um bandido vir até você. **Espere, mate-o e pegue sua arma.** Continue em frente e mate mais um bandido que sairá da porta. Corra para a sala blindada.



Entre lá e feche a porta (senão você vai explodir). Feche-a acionando o botão. **As bombas explodirão, destruindo tudo à sua volta.** Pegue os itens que estarão no chão e entre na sala à direita. Desça e mate o bandido que vai aparecer. Ande rápido agora porque outra bomba irá explodir. Corra pela porta, mate dois bandidos e siga pela porta atrás deles. Na sala seguinte, suba as escadas de madeira e vá para a passagem. Pule pela parte quebrada e vá pela porta.

CAPÍTULO 8 - CONTINUED...

Suba as escadas matando quem aparecer. Quando chegar ao topo, volte. Haverá uma explosão e você poderá subir novamente para passar pela porta. Siga em frente e suba as escadas. Mate

os bandidos no caminho e você chegará até Vlad, mas não adianta nada atirar. Ele está atrás de vidros blindados. **Depois que ele se for, os vidros se abrem.** Vá pela portas onde ele entrou e mate alguns de seus guarda-costas. Pegue vários painkillers e muita munição e siga para o elevador quando estiver pronto. Acione o elevador. Mate os guarda-costas assim que sair do elevador e siga para a porta do seu lado direito. A escadaria cairá e você precisará andar de elevador de cadeira de rodas até lá. **Cuidado com os tiros de Vlad, pois podem ser fatais.** Invariavelmente, você perderá energia aqui. Atire nele e vá até a parede para ativar o elevador. Ele pensa que é malandro: vai se esconder atrás do armário e desligar o elevador. Aperte de novo o botão. Se ele vier apertar de novo, atire nele. Quando o elevador estiver próximo, pule e acione o botão para subir. Vlad fugirá pela porta e um bandido aparecerá. Mate-o e entre na porta por onde Vlad entrou. Este é o confronto final. Não é muito difícil. **Tome cuidado com os coquetéis Molotov que ele joga na sua cabeça.**



Ele estará em cima de uma plataforma onde não dá nem para vê-lo. Atire nos pregos laranjas que prendem a estrutura ao teto. A estrutura cairá, mas ainda estará fora de alcance. Atire agora no suporte laranja da grande estrutura do teto para tentar acertá-lo. Cuidado com os coquetéis e continue se movimentando. A viga de metal vai cair na plataforma onde ele está, mas ele vai escapar. Agora, pelo menos, você pode vê-lo. Atire sem piedade. Ele deve morrer rapidamente. **Use armas com zoom como o sniper rifle.** Agora curta o final da história.

APERTE O PLAY

○ OPTIONS

DICAS 100 % testadas por nossa redação

A REVISTA FEITA
POR JOGADORES
PARA JOGADORES

⊗ SELECT

Sempre as melhores
ANÁLISES e as últimas
novidades em games

1.159
TRUQUES E DICAS

Qualidade aqui!

Em 1ª mão!
007
EVERYTHING
OR NOTHING

ESPIONAGEM, AÇÃO e PERIGO com
o mais sedutor agente secreto do planeta
Finalmente, um game à altura de GoldenEye!

Preview Especial

Final Fantasy XII

Será que a Square Enix vai conseguir
se superar de novo?

É "Goooooro"!

Winning Eleven 7 International

Veja se o futebol virtual da Konami é só para inglês ver

DETONADOS

**Medal of Honor
Rising Sun**

A 2ª Guerra nunca foi
tão perigosa!
TÁTICAS, CORAGEM e todos
os outros destravados!

**007 Everything
or Nothing**

O melhor game do agente secreto
destruído do princípio ao fim

TODOS OS BOND MOMENTS!

PSone
MANDA!

**Resident Evil
NEMESIS**

Desafie a morte enfrentando
MUTANTES PSICOPATAS
num dos melhores games
feitos para PlayStation

H = 045684
V = 089845

Ⓜ ACCEPT

Aproveite ao máximo tudo que seu jogo favorito pode oferecer,
com DETONADOS detalhados e COMPLETOS em cada edição.



DIGERATI

especialista na comunidade digital

digerati.com

Games

DETONADOS



Retro
AVENGERS

Dicas imperdíveis!



Xbox

- ▶ Bruce Lee: Quest of the Dragon
- ▶ Crazy Taxi 3: High Roller
- ▶ Otogi: Myth of Demon
- ▶ The Simpsons: Hit & Run
- ▶ The Great Escape

Dreamcast

- ▶ Guilty Gear X
- ▶ Legacy of Kain: Soul Reaver
- ▶ Phantasy Star Online
- ▶ Sega Rally 2
- ▶ Shenmue Chapter 1: Yokozuka

PSone

- ▶ Colin McRae 2.0
- ▶ Final Fantasy VIII
- ▶ Tenchu 2: Birth of the Stealth Assassins
- ▶ TOCA World Touring Car
- ▶ Tony Hawk's Pro Skater 4

PlayStation 2

- ▶ Chaos Legion
- ▶ NBA Street Vol.2
- ▶ Soul Calibur 2
- ▶ The Lord of the Rings: The Return of the King
- ▶ Midnight Club 2

PC

- ▶ Grand Theft Auto 3
- ▶ Need for Speed Underground
- ▶ The Sims Superstars
- ▶ Unreal 2: The Awakening
- ▶ WarCraft 3: Reign of Chaos

GameCube

- ▶ BMX XXX
- ▶ Buffy The Vampire Slayer: Chaos Bleeds
- ▶ Resident Evil
- ▶ Teenage Mutant Ninja Turtles
- ▶ Tony Hawk's Underground



São mais de 1.100 dicas e 70 jogos para as maiores plataformas!

EMULADORES

Saiba como jogar os maiores clássicos dos videogames no seu PC

DETONADO!



Dead or Alive 2

Todos os golpes individuais e em dupla para os 14 personagens. Tudo testado e aprovado!

DETONADO!



Max Payne 2: The Fall of Max Payne

Desvende os mistérios e conspirações por trás da ruína de um policial.



Em prol da cultura gamer

A Retro Avengers é uma equipe empenhada em recuperar e manter a memória editorial do universo gamer, por meio da disponibilização digital das revistas antigas.

A preservação do acervo se faz através de um processo minucioso de digitalização e restauração dos exemplares, por isso eles chegam ao nosso público com qualidade impecável.


É um trabalho gratuito e disponibilizado na internet, sem ônus ao leitor. Por isso, qualquer valor cobrado pelas revistas não deve ser aceito - denuncie!


Para manter esse trabalho em plena atividade, contamos também com as doações proporcionadas pelos ilustres leitores. Contamos com vocês!

Digitalizada por: [evil_arthas](#)

Editada por: [evil_arthas](#)

Revista: [evil_arthas](#)

 facebook.com/retroavengers

 retroavengers@gmail.com



retroavengers.com.br

