

# GAMERVIP

OPINION+ENTRETENCIÓN+BUENA ONDA

ENERO 2013

**ESPECIAL**  
**AGENDA GAMER 2013**  
**LO MAS ESPERADO EN**  
**WIIU**  
**XBOX 360**  
**PLAYSTATION 3**

**CRONICAS**  
**TARJETAS**  
**DE RESERVACIÓN**  
**EL NUEVO GOLAZO**  
**DE WALLMART**



**EL MUNDO DEL HACKER**  
**EN LOS VIDEOJUEGOS**

## ANALISIS FARCRY 3

ANALISIS AVANCES NOTICIAS REPORTAJES PS3 XBOX 360



**TENEMOS MILES  
DE TÍTULOS  
PARA TODAS  
LAS CONSOLAS!**

## SERVICIO

**BUSCANOS EN FACEBOOK  
Y MANTENTE ATENTO A  
OFERTAS EXCLUSIVAS**

## SERVICIO TÉCNICO

AUTORIZADO Y ESPECIALIZADO EN CONSOLAS DE VIDEO JUEGOS



# EDITORIAL

Vacaciones, llegó al fin el Verano con todas sus letras, y el exquisito mes de Enero... donde ya el espíritu playero lo embarga todo y aún falta tanto para Marzo. Es por ello que este mes, en nuestro primer número de este 2013 te invitamos a descansar en una paradisiaca isla, la de la foto detras, una isla donde para llegar debes estar, absolutamente Loco!

Far Cry 3 se asomó como uno de los mejores videojuegos salidos en mucho tiempo, con una trama, un diseño y una propuesta completa hecha para satisfacer los paladares juguiles este verano, si no lo has jugado aún, sin duda te avisamos ya que no querrás perderte dichas vacaciones en esta isla, aunque te cueste la vida.

También queremos prepararte e informarte para que tengas la película clara para este nuevo año, si pensaste que Microsoft solo tenía un exclusivo para este semestre, pues tenemos la tarea de informarte que hay varias sorpresas asomándose en estos meses. También nuestro sagaz y galán Dr Gamer nos cuenta que está pasando con WiiU, y que juegos son los que hay que tener en cuenta este año.

Max Power desde USA nos cuenta una nueva modalidad de compra, que han empleado los retailers en EEUU, particularmente la gente de Walmart, en algo que seguro les sorprenderá y los invitará a imaginar que sucedería si dicha práctica se emplease en Chile.

Nuestro reportero del Crimen, el Profesor Semilla se infiltra este mes, en el mundo del Hackeo gamer, que tantos dolores de cabeza le trajera a la consola de Sony. En fin, este número viene absolutamente imperdible, para leer en vuestras tablets o pantallas, desde la playa o donde quiera que estés, si aún estas en Santiago, pues te haremos compañía, acá como siempre, en tu casa, tu familia, GamerVip.

**Carlos Menares**  
**Editor General**  
**GamerVip Chile**

Editor General:

Carlos Menares

Editor de Contenido:

Rafael Inostroza

Editor Sony:

Luis Godia

Analista en Jefe:

Juan Pablo del Solar

Cronista GVip:

El Enigmatico Dr. Gamer

Colaboradores:

Francisco Retamal

Portada:

Araragi Kun Design

Maqueta y Edición:

Lobo Orochi

Gamervip Año 2 N°11

Enero 2013

Distribución Gratuita

[www.gamervip.cl](http://www.gamervip.cl)

**5. Conoce al Staff de GV Magazine**

**6. El Masetero de Semilla**

**8. El Hacker en el mundo Gamer**

**10. Concurso GVip!**

**12. Tarjetas de Reservas**

**14. Especial: Ps3 Exclusivos 2013**

**18. Especial: Xbox Exclusivos 2013**

**22. Especial: Agenda Gamer 2013**

**26. Mundo WiiU Hoy**

**28. Mundo WiiU Mañana**

**30. Análisis del Mes: Far Cry 3**

**36. Cosplay Gamer: lightning**

**38. Especial: Agenda Cinéfila 2013**



DISPONIBLES YA EN  
ANDROID PARA LEER  
EN TU SMARTPHONE



## CARLOS MENARES LOBO OROCHI



Editor General y Fundador de Revista GamerVip / GV.cl. Analista de Videojuegos, y asesor de Retailers por más de 20 años. Guionista y Comunicador, ha trabajado en medios escritos y televisivos. Coleccionista de Comics y Cine de culto, cuenta con una de las videotecas más completas de Cine Clásico de Terror y Westerns.

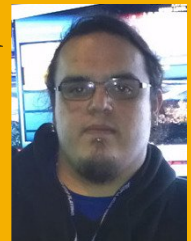
## LUIS GODIA MAX POWER



Editor Sony de Revista GV, Supermoderador Senior en GV.cl y Analista de Mercado de videojuegos en medios digitales. Publicista especialista en Marketing Directo. Ha trabajado en medios escritos, televisivos y retail. Cinéfilo y nomada de espíritu, conoce los 5 continentes.

" La familia y los amigos son la esencia de la vida".

## JUAN PABLO DEL SOLAR JOTAPLAY

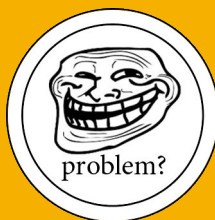


Analista en Jefe de Revista GVip, Comunicador Audiovisual y Socialité, el clásico Jotaplay, ha vivido en torno a los videojuegos prácticamente desde su nacimiento. Desde Nintendo a Ps3, pasando por Dreamcast o la vieja Jaguar, Todas han pasado por sus manos. Ha trabajado en retailers y asesorado sitios webs especializados.

## RAFAEL INOSTROZA SEMILLA / BADSEED



Profesor de profesión, y jugador de corazón, El "Profesor Semilla", ingresó tarde al mundo jueguil, pero no por ello con pocas ganas. Siempre dedicado a ayudar la comunidad gamer, pronto fué nombre recurrente en la web. Hoy dedicado a escribir su MaSetero.. con S, del músculo masetero, como suele recordar.



## EL ENIGMÁTICO DR. GAMER & MR. TROLL

Enigmático ser de leyenda, se dice que nació de una vieja Famicom, es una biblia viviente de videojuegos. Conocedor de aquellos juegos que nadie más conoce y con respuesta para todo, dependiendo de en que momento se le encuentre en su consulta, puede resultar en el infierno o el paraíso para el paciente.









### **God of War Ascencion sería aplazado.**

Uno de los videojuegos más esperados de este 2013, y que incluye por primera vez a la popular saga en el mundo multijugador, God of War Ascencion, estaría siendo aplazado, al menos hasta Abril. Recordemos que este juego tiene fecha de lanzamiento para el 12 de Marzo de este año.

### **The Walking Dead, no finalizaría con el quinto capítulo.**

Un rumor indica que TellTale Games, la desarrolladora detrás del espectacular y ganador de varios premios, The Walking Dead, habría enviado algunos correos a distintos portales, indicando que el final de la primera temporada ya se acerca, y que esperan que los jugadores queden "hambrientos de más". ¿Será una carta para empezar a publicitar la segunda temporada, o tal vez, un desfase en el tiempo? ¿O quizás sea realmente una forma sutil de decir que el quinto capítulo no fue el final de esta primera temporada?

**BADSEED**  
"El Profesor Semilla"





## Hackers y Videojuegos

AQUELLOS CEREBROS OCUPADOS EN DAÑAR.

Hackers, aquella nueva “raza” que nació junto con la tecnología, y que inspiró la película del mismo nombre, con la actuación de la exquisita Angelina Jolie, pero que últimamente se han convertido en todo un problema para la industria del videojuego.

Quizás el hackeo más memorable, y más fresco, fue el hackeo que sufrió el servicio online de Sony, la PlayStation Network, y su servicio Qriocity que dejó sin servicio online a todos los usuarios de PlayStation3 durante 24 días, además de peligrar los datos de seguridad de todos sus usuarios, nada más que 77 millones de personas.

Para peor, al poco tiempo, también se hackeo la seguridad de la consola misma, que permitió que los piratas pudieran “cargar” juegos en el disco duro de la consola, y la consola los reconocía como juegos originales; sin contar, además con la posibilidad de agregar cosas y hacerlo correr en un firmware “propio”.

Parte del hackeo, incluye los “desbloques” de

consolas, muchas veces parece casi ridículo, que después de unos meses, semanas e incluso en la misma semana de lanzamiento, ya se conozcan casos de consolas desbloqueadas, es decir, con la posibilidad de correr juegos pirateados. En Chile, el tema del pirateo en XBOX360, hace re pensar a los retailers la conveniencia de seguir trayendo juegos de dicha consola, ya que son muy pocas unidades las que logran vender, ante la masividad del pirateo de dicha consola.





" ... El Hacker, una persona que lucha contra el sistema, pero la pregunta es ¿Qué harías tú, estando sin el "sistema"?"...



Pero no solo a las consolas se les hace hackeo, también se ocupan para tomar ventaja de modos de juegos. Por ejemplo, es muy conocido el caso de los hackers en los juegos de shooters (Call of Duty y Battlefield, principalmente), donde hay salas donde si entras y esta con hackeo, te desbloquea todos los desbloqueables posibles, lo que para muchos gamers, mata la satisfacción de obtener esas cosas a punta de esfuerzo propio y perseverancia.

Otro caso conocido es el que ocurrió en Octubre del 2012, donde un usuario aprovecho un agujero de seguridad en el juego World of Warcraft, que le permitió invocar un hechizo que elimino a todo ser viviente durante 4 horas en más de 6 ciudades virtuales, logrando de esta forma, eliminar a un sinnúmero de personajes, tanto creados por los jugadores, como del mismo sistema.

Por otra parte, y ante la proliferación de aparatos móviles, se ha intensificado los riesgos de seguridad de los iOS, en especial ante descargas de videojuegos para dicho sistema, ya que por lo general estos videojuegos tienen permisos para acceder a GPS, SMS, que pueden generar pérdidas tanto de dinero, al usar mensajes de SMS Premium, o bien el robo de información personal.

Muchos pueden pensar que en los hackers con una visión romántica, de una persona que lucha contra

el sistema, pero la pregunta es ¿Qué harías tú, estando sin el "sistema"? ¿Recuerdas lo aburrido que fue estar sin conexión a internet desde tu PS3 durante el hackeo a PSN? Imagínatelo fuese así para siempre; pues eso es lo que en realidad logran los hackers, destruir sistemas, exponer fallas de forma grotesca, provocar caos.

Profesor Semilla



GeoHot, autor del Hackeo a Sony y Apple



# CONCURSO GVIP!

¿Cual es el VideoJuego más Sexy de Todos los Tiempos?

Envía tus respuestas a [gamervipchile@gmail.com](mailto:gamervipchile@gmail.com) y participa por Una Polera Borderlands 2 Original.





ES UNO DE LOS 4 MEDIOS CHILENOS, ENFRENTADOS A MUERTE SÚBITA, POR EL CETRO DE REPRESENTANTE OFICIAL DE CHILE, EN EL TORNEO LATINOAMERICANO DE FIFA 13, OFICIAL SONY/EA. SOMOS REFERENTE, SOMOS ENTRETENCIÓN Y SOMOS COMUNIDAD. VISITA NUESTRO FORO!

[WWW.GAMERVIP.CL/FORO](http://WWW.GAMERVIP.CL/FORO)



### COPA EA SPORTS FOOTBALL CLUB LATINOAMÉRICA



EA SPORTS **FIFA 13** FIFA OFFICIAL LICENSED PRODUCT

## ¿ERES EL MEJOR DE LATINOAMÉRICA?

Demuéstralo y gana un Kit Sony + PlayStation + EA



Patrocinada por PlayStation

# GAMERVIP

# Breaking

PORQUE EN VERANO LA INFORMACIÓN NO SE DETIENE, NO TE PIERDAS EN EXCLUSIVA "BREAKING NEWS" DE GAMERVIP, CON BOLETÍN NOTICIOSO DIARIO DE TODAS LAS CONSOLAS. VISITA [GAMERVIP.CL/FORO](http://GAMERVIP.CL/FORO)

# NEWS



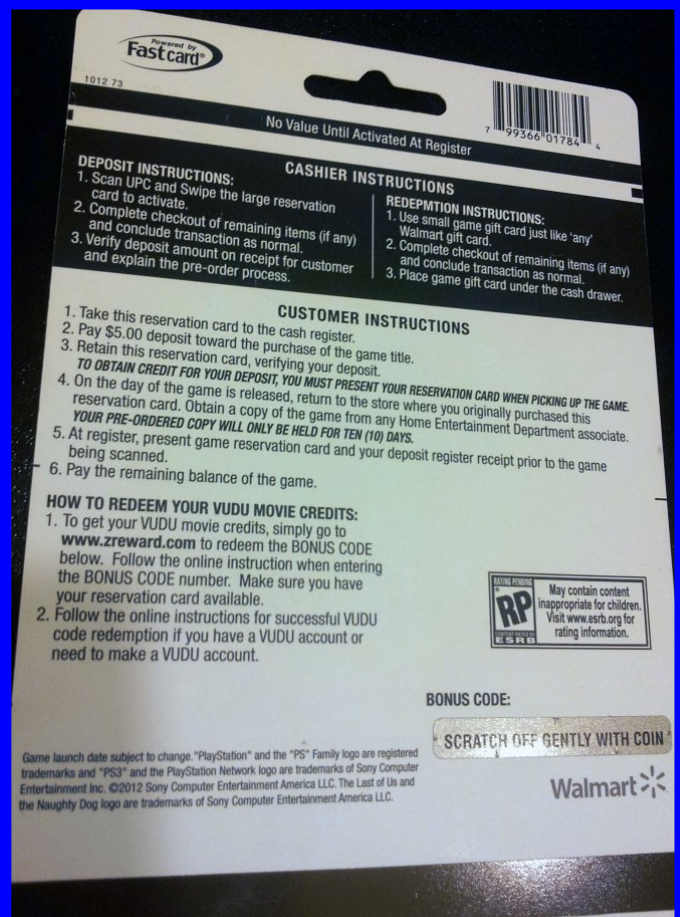
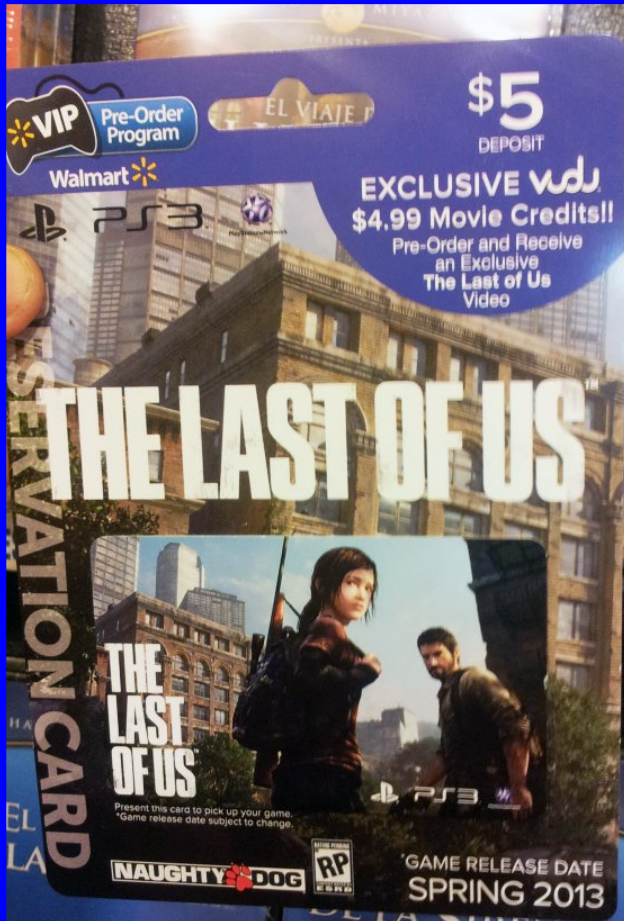
# MAX POWER PRESENTA

## Tarjetas de Reservas El Nuevo Golazo de Walmart



Recién llegado de su visita al país del Norte, nuestro sagaz editor de Sony, se vió grátamente sorprendido por un nuevo sistema de preventas, nacido en la casa Walmart. Y por supuesto, te cuenta todo sobre él, en exclusiva en nuestras páginas.





Todos sabemos que cuando aparece la preventa de un juego que nos quita el sueño, es casi una ceremonia obligada correr a entregar nuestro dinero a la tienda o empresa que ofrece este enganche y así dormir tranquilos, sabiendo que apenas llegue nuestra copia no solo seremos los primeros de la fila sino que también tendremos asegurados beneficios que solo se asocian a este modelo de negocios.

Lo malo es que muchas veces estas preventas se transforman en una pesadilla cuando nuestro título no llega en la fecha que esperamos y ya sabemos que todos los demás lo tienen, pero nuestras treinta y tantas luquitas permanecen prisioneras y no nos queda más que esperar resignados.

Pues Walmart viene hace un buen tiempo adelantado y nos ofrece una alternativa entretenida y económica, las Reservation Card o tarjetas de reservación.

¿De que se trata? Pues muy simple, tan solo por la suma de 5 dólares compras una tarjeta, y con esto tu juego queda reservado; entonces el día

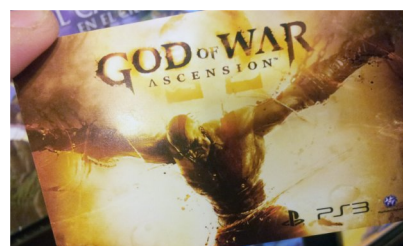
en que el juego llegue a las tiendas la presentas, y se te descuentan los 5 dólares que abonaste del precio final, y mantienes la tarjeta, que ya algunos coleccionan, junto con tu juego.

Pero no solo eso, además obtienes beneficios, como por ejemplo, en el juego God Of War Ascension te entregan un crédito de 5 dólares para ocupar en Vudu (sistema de películas en línea) y la "Blade of Judgment" para utilizar en el multiplayer. En el caso de The Last of Us, junto con el crédito de Vudu, recibes un video exclusivo.

La oferta es inmensa, y entre las tarjetas más destacadas, además de las dos ya mencionadas, se encuentra la de GTA V.

Nuevamente, ojala algún día esto llegue a nuestro Chilito querido.

**MAX POWER**





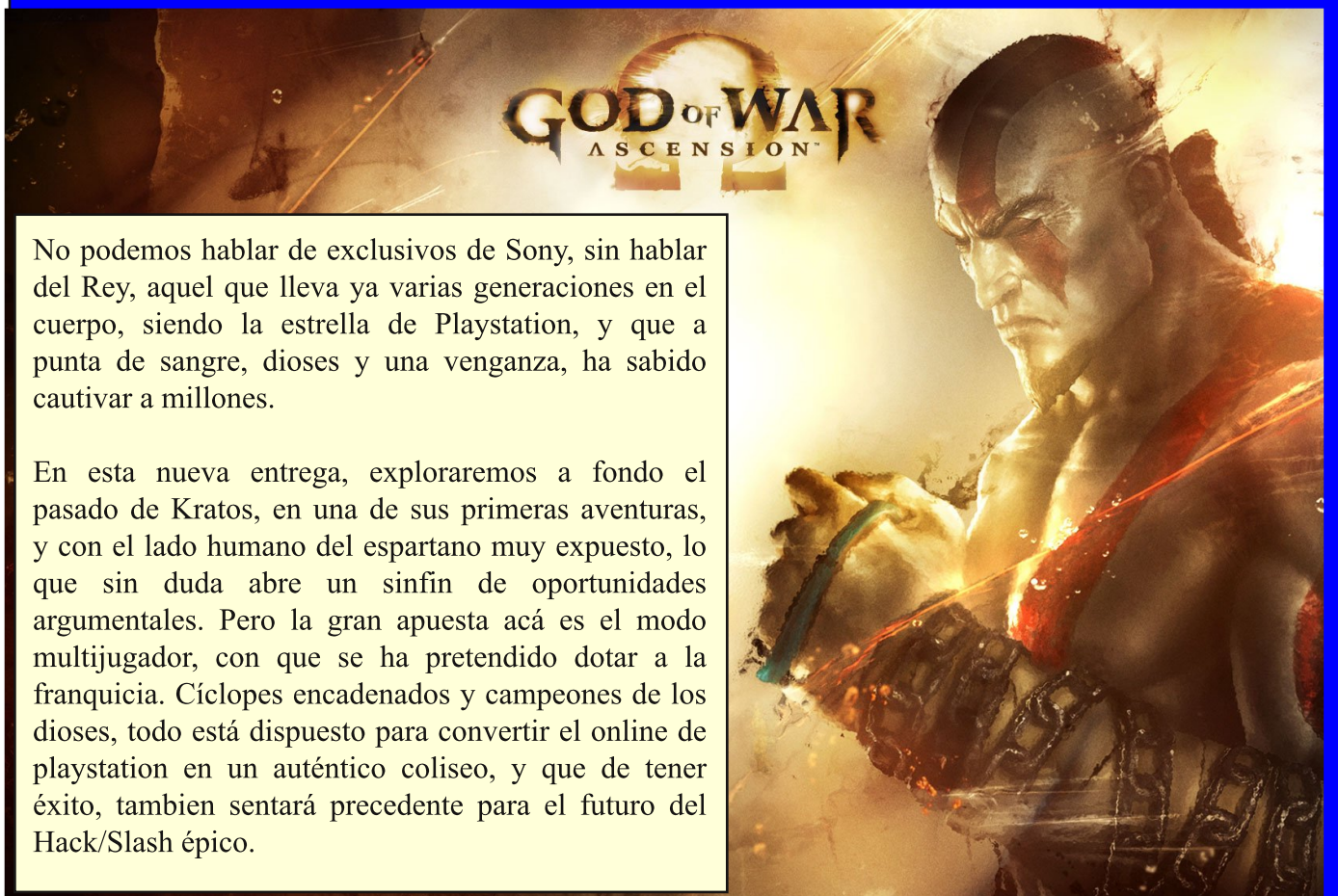
# EXCLUSIVOS PS3: 2013



**THE  
LAST  
OF US**

Si un juego tiene a los fans de la consola de Sony con la hiel al límite, sin duda se trata de la nueva entrega de los geniales Naughty Dogs, los mismos que nos hicieran ver cuanta maravilla podía tener un juego de aventura con la franquicia Uncharted.

Llegando en Mayo, esta historia de supervivencia en un mundo hostil y enfermo, nos mostrará las capacidades de la consola casi llevadas al límite, con tecnologías de reconocimiento facial, o la capacidad de combatir y avanzar según los recursos que tengamos a mano, que sin duda planea ser un antes y un después para los juegos del género.



No podemos hablar de exclusivos de Sony, sin hablar del Rey, aquel que lleva ya varias generaciones en el cuerpo, siendo la estrella de Playstation, y que a punta de sangre, dioses y una venganza, ha sabido cautivar a millones.

En esta nueva entrega, exploraremos a fondo el pasado de Kratos, en una de sus primeras aventuras, y con el lado humano del espartano muy expuesto, lo que sin duda abre un sinfín de oportunidades argumentales. Pero la gran apuesta acá es el modo multijugador, con que se ha pretendido dotar a la franquicia. Cíclopes encadenados y campeones de los dioses, todo está dispuesto para convertir el online de playstation en un auténtico coliseo, y que de tener éxito, también sentará precedente para el futuro del Hack/Slash épico.



Quantic Dreams y Ellen Page. Solo esto ya basta para hacer de este juego una compra segura, que sin duda con el recuerdo que dejó a muchos la trágica historia de Heavy Rain, así como la reciente tremenda acogida, tanto por la crítica como por los fans, de Walking Dead de Telltale, han probado que los gamers quieren aventuras interactivas, siempre y cuando esten dotadas de un argumento de lujo, y decisiones que los hagan sentirse absolutamente parte de la historia... y de las consecuencias de la misma.

Nuevamente la tecnología de reconocimiento facial, así como el peso de las desiciones que tomemos, serán la marca fuerte de este juego, que se promete absolutamente innovador.



# BEYOND TWO SOULS™



## STUDIO GHIBLI'S NI NO KUNI

No podemos dejar los exclusivos de Sony, sin dejar pasar la joya de jrpg que tenemos a punto de tener en nuestras manos. Se trata de la primera expedición al completo de Studios Ghibli en el terreno de los videojuegos, con una historia y diseños, que sin duda harán saltar lágrimas de todos los fans del estudio y de Miyazaki. No te pierdas un profundo reportaje a Ni no Kuni en el próximo número de GamerVip, a cargo del mismísimo Dr Gamer.





Todo el horror ochentero viene de vuelta, con esta aventura exclusiva para Move. Con protagonistas dinámicos que irán cambiando a medida que nos vayan asesinando, y un original uso para el periférico en forma de linterna/arma, sin duda se planea llevar el género del survival horror, de vuelta a la primera línea. Para el juego se ha contado incluso con guionistas y asesorías de gente que trabaja en cintas de terror, y no se piensa dejar ningún detalle de lado.



Las plataformas en manos de geniales desarrolladores nipones, traen esta auténtica joya del género. Llamada "Puppeteer", o el Titiritero.

Diseños que parecen esculpidos en madera harán estallar tu pantalla. SCE planea sacar el género plataformero de la segunda división que parecen tener hoy, frente a otros grandes títulos de otras líneas, y a través de una producción impecable sorprender a grandes y chicos por igual.

# RAIN

Otro juego de plataformas heredero del ya clásico Limbo, en donde controlaremos a un niño casi invisible, que solo veremos cuando la lluvia choque con su piel, en un mundo lleno de misterios, donde no sabemos siquiera como hemos llegado hasta allí.

La estrella en Rain, es sin duda su mecánica y originalidad de Puzzles, los que planean poner en aprietos hasta a los más



Sin duda el catálogo para Sony se viene impresionante, y ojo, que nos referimos solo a los juegos ya confirmados... pero aún ni siquiera hemos pisado la sombra de la E3, así que aquel 2012 con tan poco exclusivo, hoy se ve absolutamente vengado, con un 2013, que pretende dejar contento, hasta al más exigente fan de Sony.

## LOBO OROCHI



**EXCLUSIVOS XBOX 2013**

**GEA  
JU**





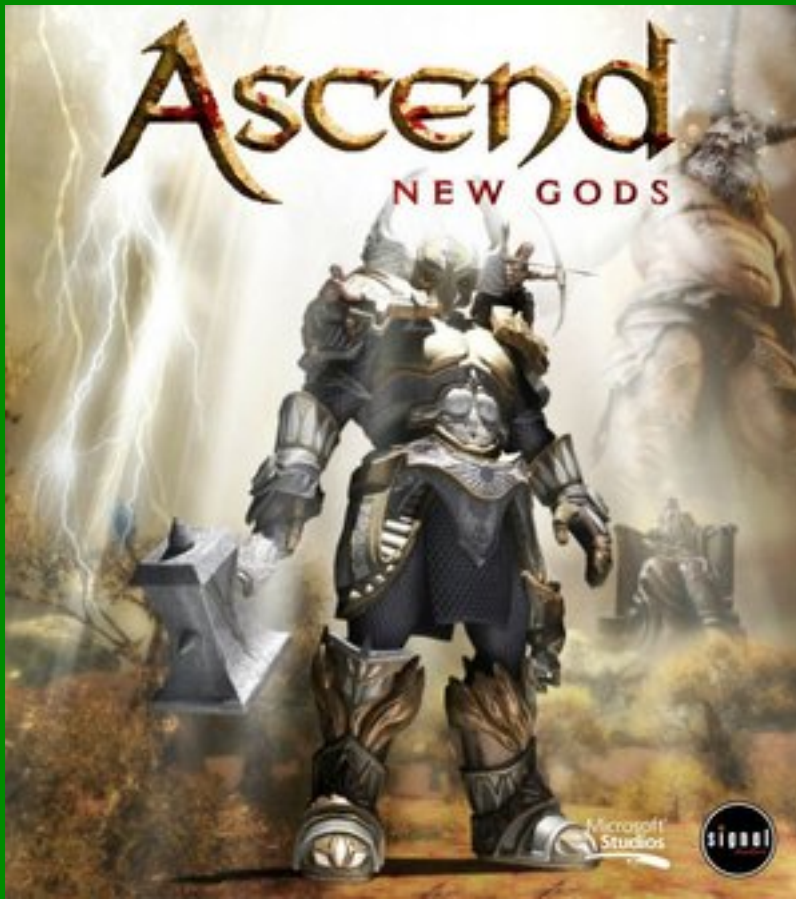
# GEARS OF WAR JUDGMENT



Quizás el 2013 sea recordado como el año de las precuelas, ya que varios títulos de primera línea toman este camino argumental como bandera. Uno de ellos es la franquicia estrella de Microsoft, Gears of War, que bajo el título de "Judgment", nos pone en el rol del carismático Baird en esta aventura que ocurre en los primeros días de la guerra con los Locust.

Un topic importante en este juego, es que es el primero salido con Cliff Bleszinski fuera de Epic, y casi todo su desarrollo en manos de People can Fly, los responsables de Bulletstorm. Hay que ver que tal resulta y si logran dar la talla, con un título que basta con mantenerse dentro de su estilo y sus códigos, para no defraudar a nadie.





Sin duda un juego ungido como heredero de la saga Souls (Demon y Dark Souls), con un sistema multijugador en paralelo, donde incluso podremos enviar maldiciones o teletransportar enemigos a partidas de amigos, este juego de acción y rol occidental busca atrapar a todos los fans de las historias épicas y oscuras, en mundos donde los dioses caminan sobre la tierra. Si un amigo tiene el juego, será capaz de poseionar un jefe final, al que nos estemos enfrentando, poniéndonos la tarea de derrotarlo sin duda por los cielos.

El juego tendrá un mundo completamente abierto, a nuestra entera disposición, así como la capacidad de seguir nuestras estadísticas y aventuras en nuestros celulares.

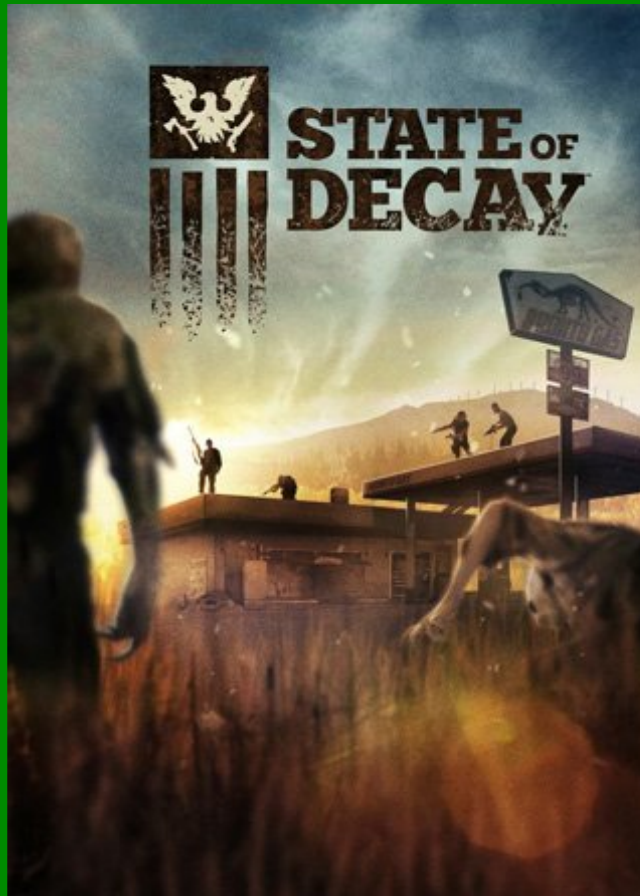
Microsoft ha anunciado que Ascend será absolutamente gratuito para todos los usuarios que posean suscripción Gold de Xbox Live.

Kalypso toma todo el sigilo de juegos como Splinter Cell, con un ambiente futurista, en esta estilizada historia de Vampiros exclusiva para Xbox. Con mucho cyber-gothic style, tanto en ambientación como en el diseño de personajes, Dark devuelve a los vampiros aquella macabra visión, lejos de la ternura y romanticismo que cintas como Twilight han traído para ellos.

Sobre el argumento no se ha dado a conocer mucho, pero desde ya sabemos que encarnaremos a un humano convertido en vampiro, que fuera del sigilo y los perks correspondientes, podremos usar poderes al más puro estilo infamous para llevar a cabo nuestras misiones, nuestro objetivo principal será el descubrir como nos transformamos, mientras huímos de quienes nos quieren cazar.

El juego tiene una visual muy similar a Deus Ex, pero cargado a los verdes y negros, buscando mantener permanentemente esa visual gótica y metálica. El sistema de progresión para ir desbloqueando nuevos poderes, será similar al de un RPG.





Una de las fuertes apuestas de Microsoft, es este juego de mundo abierto y supervivencia, en nuestra querida Tierra, devastada por los zombies. Nos recuerda muchísimo a la serie de TV en sus visuales y dinámicas, acá tendremos que utilizar todo lo que tengamos a mano para combatir las hordas de muertos vivientes y salir con vida. Una de las novedades del juego, es que irá desarrollándose en un gigantesco mundo siempre cambiante, en tiempo real, es decir si elejiste hacer una cosa a en vez de una b, la aventura cambiará en torno a tus desiciones. Ojo que todo esto es con MULTIJUGADOR incluido.

Undead Labs, responsables del proyecto, lo han definido como el Survival Horror de Zombies definitivo, que luce mucho más cercano a un MMO, con tanta interacción de personajes y sin un final en vista, ya que la aventura seguira siempre moldeandose a lo que tu hagas... mientras estes con vida. A pesar de esto, se ha anunciado ya que el juego no tendra cuotas de pago mensuales. Sin duda una propuesta que los fans de los juegos de Zombies no se querrán perder.

Una de las joyitas desarrolladas por los nipones en exclusiva para la consola de Microsoft, fué "OnecChambara Z - Kagura". Bikinis, motosierras y Zombies, les suena conocido? Quizás no, ya que el juego salió solamente en Asia y Europa este 2012.

Pero para no confundirse, acá lejos de Juliet, nos adentramos en una de las franquicias que impuso dicha dinámica sexy gore. Durante todo el año se rumoreó su salida en las Americas para el 2013. A cruzar los dedos muchachos, aunque muchos, como Dr Gamer, ya dan este hecho por imposible.

Sin duda Microsoft no tiene grandes apuestas triple A para este año, a excepción de Gears, y si bien State of Decay promete revolucionar el género multiplayer Zombies, hay que reconocer una pausa notoria de la casa, quizás en post de una inminente nueva consola?

**LOBO OROCHI**





# AGENDA GAMER 2013

Los fans de la sexy Bayonetta, podrán contentarse y a la vez, consolarse con la llegada de Anarchy Reigns, juego donde podrás controlar a la Bruja a través de DLC. Sin duda no es Bayonetta 2, exclusivo de WiiU, pero por apenas \$19.900, el juego nos entrega hack slash de lujo por parte de la gente de Platinum Games.

Enero acaba con el regreso de Dante, en DMC, con nuevo look, y la mano de Ninja Theory en la creación del juego, la franquicia busca arriesgadamente renovarse. Mientras un oscuro juego llamado Painkiller Hell and Damnation, buscará acercarse a los más hardcore jugadores, para entregar shooter y horror mezclados de la mano. Como guinda del mes, nos llega la Hitman Trilogy, que incluirá: Hitman 2: Silent Assassin, Hitman Contracts y Hitman: Blood Money.

Febrero abre sus fuegos con El puño de la Estrella del Norte 2 y el esperadísimo Dead Space 3, que se propone lanzar toda su carga de horror espacial a la parrilla. Y si hablamos de horror espacial, llega una de las primeras bestias IP del año: Alien Colonial Marines, sirviéndose como secuela directa de la ágil Aliens de Cameron, estaremos en primera línea de conflicto contra la eterna y salvaje creación de Giger.

Metal Gear Rising Revengeance y Crysis 3, llegan de la mano el 19 de febrero, sin duda poniendo más de algún bolsillo en jaque. Dos entregas de factura impecable, y absolutamente Triple A, verán sus suertes cara a cara. Sin duda si puedes tenerlos ambos, no dejes pasar la oportunidad con esto dos juegazos, llenos de acción y gráficos de última línea.







Marzo comienza de inmediato pisando fuerte, con el regreso de una muy natural Lara Croft en Tomb Raider, y el favorito de muchos fans de animé, Naruto y su Ultimate Ninja Storm 3. Eidos nos traerá survival acción con la esperanza de renovar la clásica franquicia de la sexy exploradora, y sirviéndose además, de una trama y planteamientos (una inexperta Lara buscando sobrevivir), que a muchos desde ya los hizo mirar el juego como compra segura.



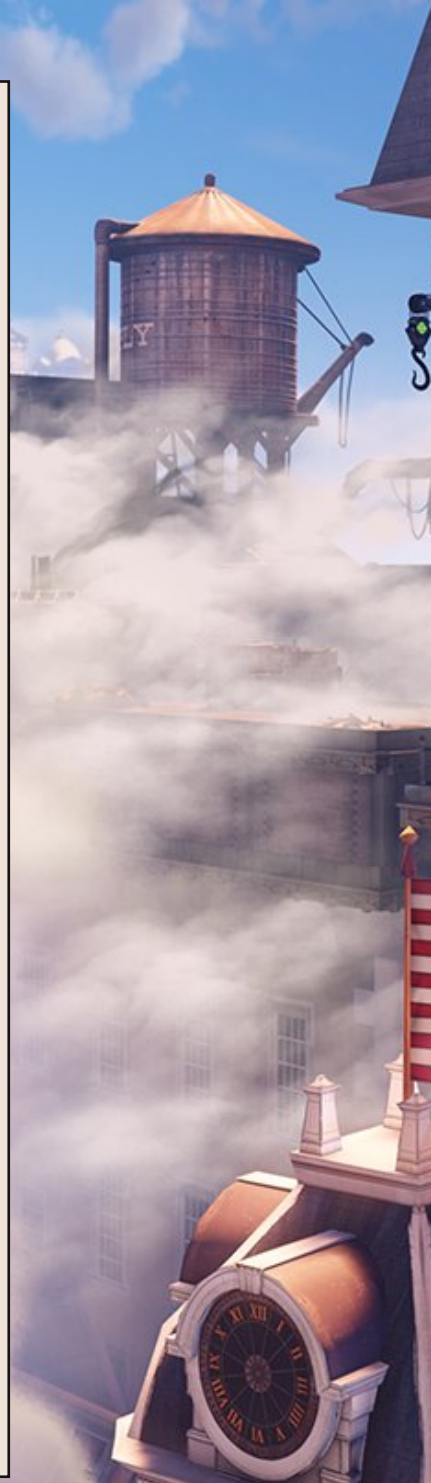




Sniper Ghost Warrior 2, con la última engine de Crytek (Crysis 3), viene a reivindicar una buena idea y concepto, no tan bien acabados la primera vez. Lo mismo busca lograr Army of Two The Devil's Cartel, que también hace su aparición este mes de Marzo, con la celebrada engine Frostbite 2 bajo el brazo. Uno que no tiene nada que probar, y sin duda llega para asombrar, es la genial creación de Irrational Games, Bioshock Infinite, desde ya uno de los juegos más esperados del año para muchos. No te pierdas la retrospectiva Bioshock, en el próximo número de revista GamerVip.

Confirmados en abril, tenemos ya el esperado co-op shooter de Star Trek y la nueva entrega de Dead Island, titulada Riptide. Los superhéroes, regresan con gloria y majestad en Injustice: Gods among Us, de los mismos creadores de Mortal Kombat, y el MMO hace un nuevo intento en consolas con Defiance.

Mayo ya tiene confirmada la nueva entrega de Capcom, el sci fi shooter "Remember Me", una ip que sin duda se ve más que prometedora.





Para cerrar nuestro calendario del primer semestre, me referiré a los títulos que están confirmados de aparecer dentro de estos meses, pero aún no fijan fecha 100% definida e inamovible. Dentro de esta camada, destaca de inmediato el ultra esperado GTA 5, que trae el sandbox en su punto más alto para todos los fanáticos de la saga. También llega la nueva aventura de Sam Fisher, con Splinter Cell Blacklist, que se encarga de traer de vuelta la franquicia a Playstation, dejando de lado ya su exclusividad con Xbox.

Todo el horror post apocalíptico de Metro Last Light y la acción cooperativa del sci fi shooter Fuse, también deben hacer su aparición dentro de estos meses, así como Spartacus Legends y Darkstalkers Resurrection.

Sin duda el primer semestre viene cargadísimo para poner en peligro cualquier bolsillo, con títulos que muchos gamers han esperado ya una larga temporada por tener en sus manos. Bioshock, Tomb Raider, Crysis, GTA, sin hablar de los exclusivos de cada consola... así sinceramente, podemos decir a los cuatro vientos, que esta generación consolera, aún tiene mucho cuarto donde respirar, con auténticas joyas a la espera de caer en nuestras ávidas manos.

## LOBO OROCHI





# MUNDO WiiU



En estos momentos la Wii U es una consola que aún está en pañales, no tiene todas sus funciones, además de que su catálogo de juegos inicial (siguiendo las últimas tendencias de nintendo) es bastante pobre y cuenta con algunos problemas (malos ports o simplemente tienen bastantes fallas), pero sí de todos modos deseas adquirir una, lo recomendable es ir directo por la versión Deluxe. Esta consola no cuenta con mucho espacio en disco, así que es mejor comenzar con los 32GB (que serán usados en gran parte por la update inicial) además de que el espacio en disco será requerido para algunos juegos como Nintendo Land (incluido en el pack). De todas formas es posible utilizar un disco duro externo para disponer de más espacio pero así podemos aplazar un poco este gasto. Este pack además incluye una serie de accesorios como Stands para el GamePad, y un beneficio online Premium que nos dará puntos correspondientes a un porcentaje de lo que compremos, los que después podremos cambiar por dinero para comprar cosas en la Store.

Pasando a los Juegos, asumiendo que uno elegirá la versión Deluxe, ya está cubierto Nintendo Land (entretenimiento para toda la familia), por lo que solo me limitaré a los otros juegos del catálogo inicial, los que son principalmente 3.

## ZOMBIU

Si bien no resultó el gran juego que se esperaba que fuera, por diversos problemas técnicos y de implementación de las mecánicas de juego, para el Gamer más Hardcore sigue siendo una experiencia digna de ser jugada. Sobrevivir en un apocalipsis zombie en un juego al estilo Demon souls, en el que una vez nuestro personaje es infectado nos vemos obligados a empezar con un nuevo personaje el cual incluso puede encontrarse con tu antiguo PJ zombificado y matarlo para recuperar nuestras cosas.





## SCRIBBLENAUTS UNLIMITED

Si bien también está disponible en PC y 3DS (y aun menor costo por cierto), ver uno de los mejores juegos que hay en DS ahora en HD y en la pantalla grande es algo maravilloso. Un Mundo lleno de puzzles que resolver apoyados de una base de datos de palabras que nos permitirá crear prácticamente cualquier cosa que se nos ocurra. Ahora con Multiplayer y con la posibilidad de compartir entre amigos las distintas cosas que crearemos durante el juego.



## NEW SUPER MARIO BROS U

Nunca pasará de moda y la historia lo ha demostrado, el fontanero rostro de nintendo llega a la Wii U en la forma que lo conocimos, plataformas, solo que ahora en HD, con nuevos modos de juego además de un multiplayer más completo que también hará uso del nuevo gamepad, a diferencia de la Version anterior de Wii.



W  
HOY



Si bien esos son los juegos principales, también se pueden agregar otros 3 Dependiendo del Tipo de jugador. Para los amantes de los juegos de lucha está disponible Tekken Tag Tournament 2, uno de los mejores juegos de lucha de la presente generación y con contenido adicional exclusivo de esta versión. Para el gamer más casual están Just Dance 4, una de las más grandes franquicias de Baile de esta generación, y Sing Party, para aquellos que gusten del karaoke.

DR. GAMER



# Wii U 2013



Abriendo el año tenemos Monster Hunter Tri Ultimate (3DS y Wii U), la versión definitiva de la entrega que vimos originalmente en la Wii, remasterizada y con todo el contenido visto en la versión original de Wii, así como también los extras posteriores agregados en Monster Hunter Portable 3rd. Un juego que permite horas de diversión tanto en Single player como en Multijugador y que sí es que incluye todas las funciones de la versión original de Wii, será compatible con micrófono y teclado.

Pero esto no acaba aquí, en Marzo recibiremos la tercera entrega de una de las franquicias más exitosas que nació la generación anterior, Pikmin 3 regresa con nuevas formas de jugar y con nuevos pikmin para hacer de este la experiencia definitiva en la entrega de estrategia de Nintendo.







Sin fecha aún, pero que verán la luz el próximo año están Rayman Legends y Lego City Undercover. Rayman vuelve una vez más después de su éxito con Rayman Origins, siguiendo el mismo estilo visual que se ve más hermoso que nunca y un juego cooperativo que hace gala del GamePad de Wii U. Lego City Under Cover nos trae un Sandbox cargado del humor característico de los juegos de Lego y que posiblemente nos espera con muchas cosas por hacer.

Si bien aún no hay Noticias de Bayoneta , Platinum Games nos trae The Wonderful 101 para hacer más llevadera la espera . Un juego en que controlaremos un grupo de héroes para salvar la ciudad, en una especie de mezcla entre Pikmin con el estilo de viewtiful Joe.

Y dejando de lado los Exclusivos, la Wii U recibirá Alien Colonial Marines, cuya versión será la más completa de acuerdo a los mismos desarrolladores y que por el tipo de juego, podemos esperar mucho del uso que se le puede dar al Gamepad de Wii U.

**DR GAMER**



# ANÁLISIS DEL MES

DESPUÉS DE HABER JUGADO FAR CRY EN MI PC, Y FAR CRY 2 EN MI XBOX, MI FÉ HACIA FAR CRY 3 ERA NULA, PERO CLARO, ERA EL ÚLTIMO GRAN LANZAMIENTO DEL AÑO Y REALMENTE NO TENIA NADA MÁS QUE JUGAR ASÍ QUE EMPECE MIS VACACIONES EN LA ISLA.

FAR CRY 3 ES UN JUEGO MADURO Y SE NOTA, UBISOFT APRENDIÓ COMPLETAMENTE DE LOS ERRORES QUE REALIZÓ CON FAR CRY 2, QUE NO ERA UN JUEGO MALO PERO SE TORNABA TEDIOSO Y ABURRIDO A MOMENTOS, TODO ESO SE ACABÓ CON UN JUEGO EN DONDE LA ACCIÓN ESTA A LA ORDEN DEL DÍA.



# FARCRY3







# FARCRY 3

En Far Cry 3 tomamos el papel de Jason Brody, un típico hijito de papá que con sus amigos y hermano hicieron un tour por Asia, y la última parada de su tour los lleva a una paradisíaca isla donde podrían tirarse en paracaídas y vivir la vida loca, lo que ellos no sabían era que los cimientos de la isla eran a base de drogas, extorsión y trata de blancas. Así cuando nuestras vacaciones estaban en su mejor momento, Jason y compañía son raptados para pedir rescate y ser vendidos como esclavos, una historia densa y salvaje que nos pondrá en la piel de un personaje inmaduro y cobarde que irá creciendo conforme el juego avance.

Far Cry 3 tiene una gráfica excepcional, los detalles de las islas, el mar, la naturaleza, el fuego y las animaciones son realmente impecables; Ubisoft hizo un genial trabajo con los actores de este juego, las actuaciones son increíbles, y en estas destaca el personaje de Vaas Montenegro, este personaje está tan bien creado que es el símbolo del juego, es el personaje que aparece en la portada del mismo, y uno de los mejores personajes que hayan aparecido en algún videojuego de esta generación.








Cuando ya tomamos el completo control del personaje nos veremos inmersos en un mundo extremadamente grande, al estilo de skyrim y en ese mismo estilo tendremos arboles de habilidades que mejoraran nuestra salud y nos darán nuevas técnicas para eliminar nuestros enemigos, pero no tan solo tendremos que enfrentarnos a los piratas de la isla, si no que a la misma isla en sí, tigres, leopardos, cocodrilos, tiburones, etc; nos harán nuestra aventura aun más épica.







Yo personalmente le tengo una fobia terrible a cualquier tipo de tiburón, y cruzar de isla a isla a nado era realmente un conflicto interno de mi parte, tanto así que en uno de los muchos eventos de cacería opcionales, tenía que cazar con arco y flecha a un tiburón llamado él come hombres; creo que nunca había sudado tanto con un juego que ni siquiera es de terror.

Pero bueno pasemos a la música, Far Cry 3 ocupa música electrónica, que realmente a primera instancia pareciera muy fuera de lugar, pero realmente funciona con la acción que vamos teniendo en nuestro camino, Skrillex o Nero sonaran de acorde a nuestras misiones y la destrucción que dejamos a nuestro paso.

El juego también cuenta con 2 tipos de multiplayer, el cooperativo, en el que hasta 4 jugadores tendremos una historia paralela con cinemáticas y mucha acción, divididas en seis capítulos, muy recomendables y también tendremos un multiplayer competitivo donde el domination, el team deathmatch y los niveles y armas desbloqueables estarán a la orden del día.

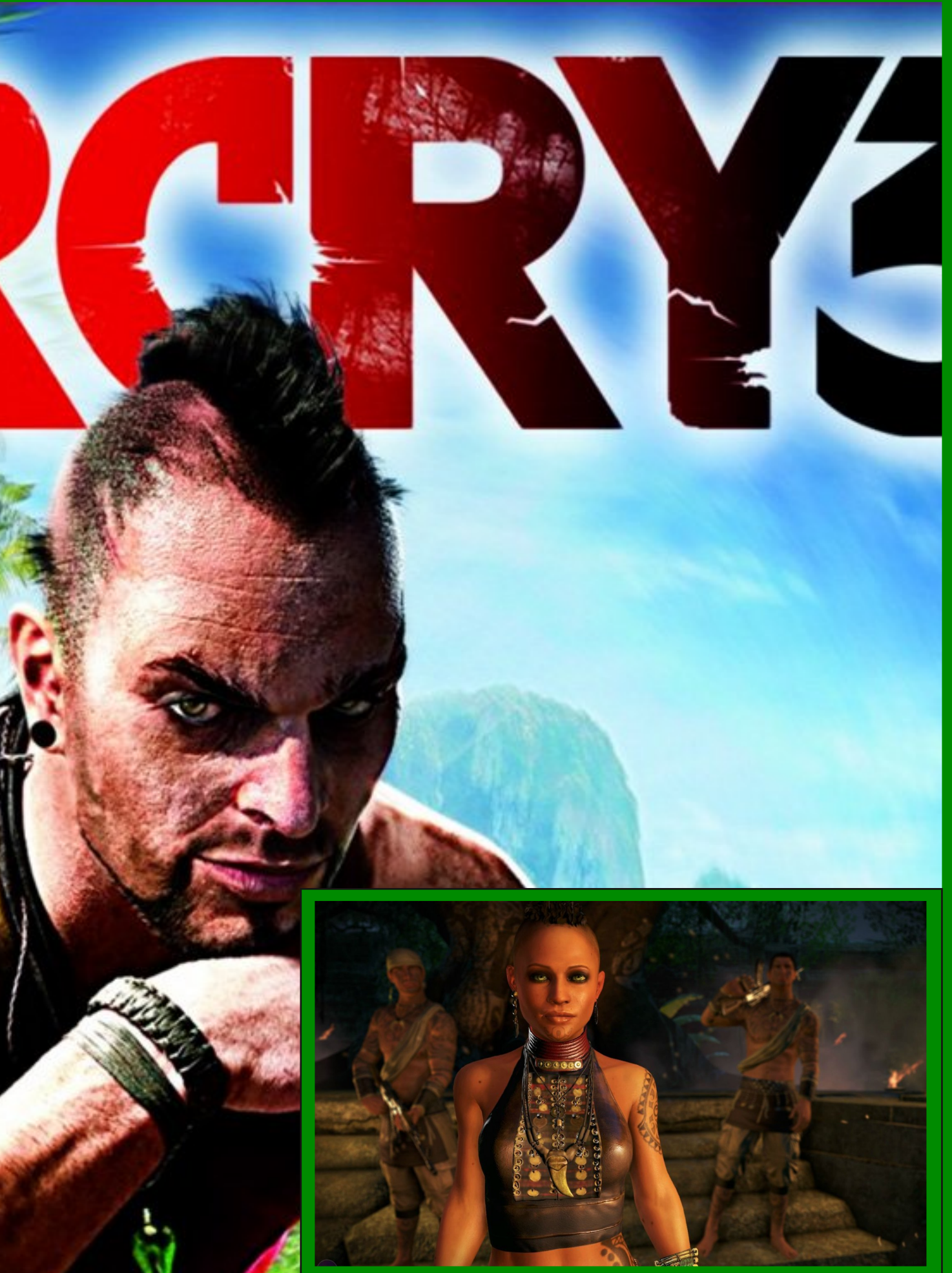
Realmente me es difícil tratar algún punto malo del juego, ya que en mis 19 horas de campaña no me encontré con ningún bug o algún glitch molesto, todo funciona a la perfección y si tuviera que decir algo malo del juego podría ser alguna baja de frames cuando en la pantalla pasaban muchas cosas o algún tipo de lag en las partidas del multiplayer, pero realmente estoy rebuscando algo malo que decir sobre el título.

Ya todos sabemos que las premiaciones de los juegos del año 2012 ya acabaron y cada uno tiene su favorito, en este tema Far Cry 3 realmente llegó tarde ya que si hubiera salido unos meses antes, seguramente este título sería el ganador de muchas categorías.

Una historia y personajes impecables hicieron de esta nueva joya de Ubisoft el mejor FPS que haya jugado este año, Far Cry 3 realmente es una joya que brillara en cualquier colección y si eres fanático de los shooters, no puedes dejar pasar el mejor del 2012.

NOTA GVIP: 9.8 JOTAPLAY







# COSPLAYS GAMER: LIGHTNING







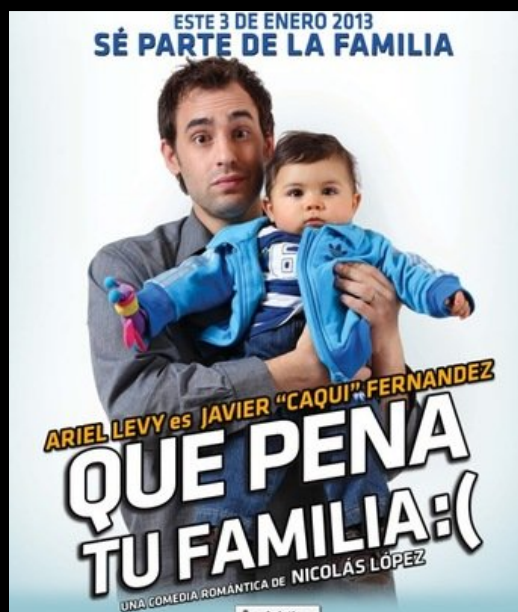


# CINE: LO QUE VIENE 2013

Se nos va un año 2012 que en materia de estrenos tuvo hartos aciertos, y se viene un nuevo año que en el papel se ve movido en materia de estrenos. Sin más rodeos, lo que vendrá a las pantallas este 2013.

## QUE PENA TU FAMILIA (ENERO)

Los trolls sin vida ni huevos para hacer algo por sí mismos de este país están de fiesta. Vuelve Nicolás López a cerrar su trilogía iniciada como una comedia sobre el amor en los tiempos de las redes sociales en 2010, presentando como ha tratado la vida de casados a Javier (Ariel Levy) y Angela (Andrea Velasco). QPTF será el primer gran estreno nacional del 2013 y ya ha causado gran revuelo, a favor y en contra, en el medio. Bien o mal se agradece que López haga películas, meta ruido y arme debate, principalmente por un sector que lo ningunea de lo lindo, pero como quisieran estar en su lugar para filmar bazofias que sólo ellos entienden. Tras los dos millones de espectadores de Kramer, tiene difícil batir récord alguno, pero mientras llegue a su público objetivo, todo OK.



## DJANGO UNCHAINED (ENERO)

La masacre de Connecticut obligó a aplazar el primer western de Quentin Tarantino. Claro, no es muy lindo estrenar un filme lleno de balazos y pólvora cuando un demente baleó a una treintena de personas en un colegio, por mucho que se trate de la venganza de un ex esclavo en contra del terrateniente que secuestró a su mujer. Le gustan a Tarantino las historias de venganza parece. Jamie Foxx, Christoph Walz y Leonardo Di Caprio encabezan el cartel que incluye a un habitual del Tarantiniverso, Samuel L. Jackson.



## DURO DE MATAR: UN BUEN DIA PARA MORIR (FEBRERO)

Un excelente y versátil actor, pero para que andamos con cosas, Bruce Willis seguirá siendo un especialista en cine con harta testosterona y explosiones. Nuevamente en el rol que le hizo famoso, John McClane, y nuevamente en el momento y lugar equivocados. Cine como lo hombreh sin más pretensiones que hacer pasar un rato tremendo.





## DRAGON BALL Z: LA BATALLA DE LOS DIOS (MARZO)

El esperado gran regreso de Goku y los guerreros Z tras el fin de la saga con la floja DBGT y la horrorosa DB Evolution. Ambientada al poco tiempo de la batalla contra Majin Boo, un ser de otra dimensión quiere conocer al luchador responsable de dicha derrota. Vi el tráiler hace poco y ya me di cuenta que película tengo que ver sí o sí. Por favor, que venga con el doblaje mexicano de siempre.



## CARRIE (MARZO)

Versión actualizada, a cargo de la directora Kimberly Pierce de la novela debut de Stephen King, sobre una chica, permanente víctima de bullying, y lo que le pasó cuando descubrió que tenía poderes especiales. Chloe Grace Moretz, la actriz sub18 más respetada de la actualidad, se pone en la piel de Carrie, mientras que la gran Julianne Moore encarna a su obsesivamente religiosa madre.



## STAR TREK INTO DARKNESS (MAYO)

Nuevamente con J.J. Abrahams en la dirección, y con Chris Pine y Zachary Quinto a la cabeza, la tripulación del Enterprise se las verá bien feas cuando el universo se vea amenazado, al parecer, por un miembro de la misma Federación de Planetas. Benedict Cumberbatch (Caballo de Guerra) interpreta a este villano...que ojalá se llame Khan (para poder gritar, cuando corresponda, KHAAAAAAAAAANN!)





## IRONMAN 3 (MAYO)

Tras su paso por Avengers, Tony Stark vuelve a preocuparse de sus propios asuntos, sólo para convertirse en el blanco de un personaje conocido como Mandarin. Ben Kingsley es el villano de turno, mientras que Robert Downey Jr., Gwyneth Paltrow y Don Cheadle repiten sus papeles anteriores, aunque ahora dirigidos por Shane Black en lugar de Jon Favreau. Dicen...DICEN que no habrá cameos de otros personajes Marvel, pero nunca se sabe...



## KICK-ASS 2 (JUNIO)

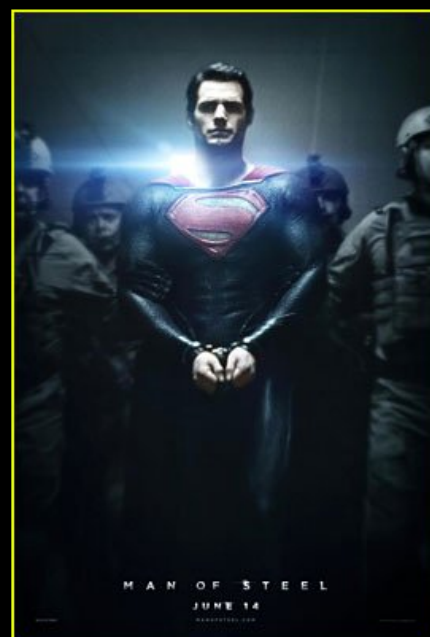
Una de las grandes sorpresas del 2010 fue esta historia, basada en un comic de Mark Millar y John Romita Jr., sobre como un loser se convierte, sin más arsenal que un picante traje de una pieza, en el héroe de su barrio. Esta vez, descubriendo que no es el único superhéroe de su ciudad, y que éstos son más organizados de lo que se podría creer. Repiten Aaron Taylor Johnson, Chloe Moretz en el rol de la precoz asesina Hitgirl y Christopher Mintz-Plasse como su enemigo Red Mist, uniéndose esta vez Jim Carrey y John Leguizamo. Dirige esta vez Jeff Wadlow.

CHLOE GRACE MORETZ AARON JOHNSON CHRISTOPHER MINTZ-PLASSE



## MAN OF STEEL (JULIO)

La postergada nueva película de Superman, dirigida por Zack Snyder y producida por Christopher Nolan es por lejos uno de los títulos más esperados este año. Con un elenco multiestelar que incluye a Henry Cavill como el Hombre de Acero, Amy Adams como Lois Lane y junto a ellos Kevin Costner, Russell Crowe, Diane Lane y Lawrence Fishbourne, los trailers lanzados recientemente sólo hacen crecer la expectación hasta las nubes.





## THE WOLVERINE (JULIO)

La nueva entrega relativa al desarrollo del más popular de los X Men, nuevamente encarnado por Hugh Jackman, pretende rectificar los errores de la débil X Men Origenes de 2009. Ambientada en Japón, la cinta dirigida por James Mangold recorre parte de la vida del bajo personaje antes de conocer a Charles Xavier, y debiera enlazar con la futura X Men: Days of Future Passed.



## PACIFIC RIM (JULIO)

Guillermo Del Toro se la juega por la ciencia ficción en una cinta que a más de alguien recordará el viejo género del kaiju (Godzilla, Ultraman): una raza de alienígenas invade la tierra y los únicos que podrán enfrentarlos será un puñado de robots gigantes piloteados por humanos. A ver como funcionan en CGI y pantallas verdes esas viejas historias protagonizadas por nipones disfrazados haciendo pebre maquetas. Tiene todo para funcionar.



## THOR: THE DARK WORLD (NOVIEMBRE)

Otro de los Avengers, volviendo a la actividad en solitario, esta vez para vérselas con un viejo rival de Asgard, Malekith, quien viene no sólo a cobrar venganza contra este pueblo, sino que, de paso, tratar de conquistar a la humanidad. Debuta Christopher Eccleston(Malekith) y repiten Chris Hemsworth, Natalie Portman, Kat Dennings, Stellan Sarsgard, Tom Hiddleston y Anthony Hopkins. Y en este filme sí habría cameos de otros personajes Marvel.





TODOS LEEN

**GAMERVIP**<sup>®</sup>

OPINIÓN + ENTRETENCIÓN + BUENA ONDA



**WWW.GAMERVIP.GL**

**LIGHTNING RETURNS**<sup>™</sup>  
FINAL FANTASY XIII