

GAMERS PRÓ-DICAS

DREAMCAST
NINTENDO 64
PLAYSTATION
SEGA SATURN
MEGA DRIVE
SUPER NINTENDO
COMPUTADORES
MASTER SYSTEM
NINTENDINHO
PORTÁTEIS
NEO GEO
ARCADES
E MAIS

ANO II - Nº 22 - R\$ 2,90

DREAMCAST

BLUE STINGER

KOF DREAM MATCH 99

STREET FIGHTER ZERO 3

ARCADE

THE KING OF FIGHTERS

Millennium Battle



Jogue Com Os
Personagens
Secretos

PLAYSTATION

CROC 2 - BUGS BUNNY

DINO CRISIS (ESTRATÉGIA)

NINTENDO 64

OGRE BATTLE 64

MARIO GOLF

QUAKE II

SUPERMAN

GAME SHARK

LEGEND OF MANA (PS)

TARZAN (PS) - DINO

CRISIS (PS) - APE

ESCAPE (PS) - STAR

WARS RACER (N64)

BEETLE ADVENTURE RACING (N64)



ISSN 1415-9031



9 771415 903002

22>

TEMOS VAGAS PARA NOVOS EMPRESÁRIOS MONTE JÁ O SEU NEGÓCIO



PROGAMES

ABRA UMA FRANQUIA PROGAMES

*A MAIOR REDE DE LOJAS
ESPECIALIZADAS EM VÍDEO GAMES DO
BRASIL, ATUALMENTE COM MAIS DE 50
LOJAS FRANQUEADAS TEM UMA ÓTIMA
PROPOSTA DE NEGÓCIO PARA VOCÊ,
COM UM INVESTIMENTO INICIAL DE US\$
25.000 A US\$ 35.000 E RETORNO ENTRE
12 A 15 MESES. VOCÊ INGRESSA EM UM
SEGMENTO PROMISSOR E DE FÁCIL
ADMINISTRAÇÃO, CONTANDO COM A
EXPERIÊNCIA DE UMA MARCA LÍDER DE
MERCADO.*



Estamos
entre as 90 maiores marcas
de franquias do Brasil!!
(Censo de franchising, setembro de 1998)



CONSULTE NOSSO DEPARTAMENTO DE FRANCHISING

Contato no Brasil:

TEL.: (0XX11) 3641-0444
FAX: (0XX11) 3641-0448
RUA PIO XI, 230 ALTO DA LAPA
SÃO PAULO - SP - CEP 05060-000

Contato no Japão:

TEL.: (053) 4452-610
SHIZUOKA-KEN, HAMAMATSU-SHI,
IRINO-CHO 4913-4, MESONSO PARUFA 301
T 4380-61

PLAYSTATION

Págs. 06 à 11

- Bugs Bunny: Lost in Time
- Croc 2
- Dino Crisis
- Fedá 2
- Kensei: Sacred Fist
- Street Sk8ter

DICAS

DOS LEITORES

Págs. 12 à 15

Playstation

- Apocalypse
- Blasto
- Brahma Force: The Assault on Beltlogger 9
- Codenome: Tenka
- Command & Conquer: Red Alert Retaliation
- Descent Maximum
- Excalibur
- G-Police
- Iron Man / X-O Manowar in Heavy Metal
- Nectaris: Military Madness
- Rush Hour
- Spider the Videogame

Mega Drive

- International Super Star Soccer Deluxe
- Jungle Strike
- Top Gear 2

Super NES

- Ayrton Senna
- Doom
- F-Zero
- Kirby's Dream Course
- Lemings
- Mario is Missing
- Pac in Time
- Sonic Blastman
- Star Fox
- Street Fighter Alpha 2
- Striker
- The Great Circus Mystery
- The Legend of Zelda
- Wolfenstein 3D
- WWFWrestlemania: The Arcade Game
- XCaliber 2097
- Young Merlin

INDICE

SUPER NES

Págs. 16 e 17

- Cool Spot
- Doomsday Warrior
- Dragon Ball Z: the Legend of the Super Sayajin
- Dragon's Lair
- F-1 Rock: Race of Champions (Exhaust Heat)
- Final Fight Guy

X-TUDO

Págs. 18 à 21

GAME BOY COLOR

- Beat Mania GB
- Bust-A-Move 4
- Men in Black
- Pokemon Pinball

GAME BOY

- Best of the Best Championship Karate
- Choplifter 2

NEO GEO POCKET

- Fatal Fury: First Contact
- King of Fighters Round 2
- Metal Slug First Mission

ARCADE

- The King of Fighters '99: Millennium Battle

NINTENDINHO

- Adventure Island 2

MASTER SYSTEM

- Alf

SATURN

Pág. 22

- Bomberman Wars
- Choro Q Park
- Cyberbots
- Daedalus
- Layer Section

PC

Págs. 24 à 28

- Alien Versus Predator
- Descent 3
- Final Fantasy VII
- Hidden & Dangerous
- HotWheels StuntTrack Driver
- Kingpin: Life of Crime
- Quake III: Arena - Test

DREAMCAST

Pág. 30

- Blue Stinger
- Giant Gram: All Japan Pro Wrestling 2
- King of Fighters Dream Match '99
- Redline Racer
- Street Fighter Zero 3

MEGA DRIVE

Pág. 31

- Batman
- Beyond Oasis
- F-22 Interceptor
- Galahad

NINTENDO 64

Págs. 32 à 34

- Mario Golf
- Monster Truck Madness 64
- Ogre Battle 64
- Pokemon Snap
- Quake 2
- Star Wars Episode I: Racer
- Superman
- World Driver Championship

GAME SHARK

Págs. 36 a 44

NINTENDO 64

- A Bug's Life
- Beetle Adventure Racing
- Bottom of the 9th
- Chameleon Twist 2
- Command & Conquer
- Fighting Force 64
- Star Wars Episode I: Racer
- Superman

PLAYSTATION

- Ape Escape
- Castrol Honda Superbike Racing
- Dino Crisis
- Driver
- Legend of Mana
- Star Ocean: The Second Story
- Super Robot Wars Complete Box
- Tarzan
- Vandal Hearts 2



A GAMERS PRÓ-DICAS

É uma publicação da



EDITORA ESCALA LTDA.

Rua Zanzibar, 711 Casa Verde
CEP 02512-010 São Paulo - SP
Telefone: (011) 266-3166
Fax.: (011) 857-9643
Internet: www.escala.com.br
E-mail: escala@.node1.com.br
Caixa Postal 16.381
CEP 02599-970 - São Paulo - SP

Editora Escala Ltda.

Editor: Hercílio de Lourenzi
Gerente de Produção: Nilson Luiz Festa

Gerente de Circulação: Zildete da Silva

Gerente de Serviços: Jamil de Almeida

Assessora de Imprensa: Patrícia da Silva Ricardo

Atendimento ao Leitor: Alessandra de Campos Jorge, Andréia da Silva Barreto, Camilla Freitas

Assistentes de Diretoria: Vera Lúcia P. de Moraes, Luiz Eduardo S. Marcelino, Antonio Corrêa

Conselho Editorial: Alex Magno, André Lima, Carlos Gonçalves, Carlos Man, Celso Madeira, César Nemitz, Cristiano Pires, Eddie Van Feu, Fábio Kataoka, Franco de Rosa, Ivan Battesini, Marcio Fleischmann, Marques Rebelo, Moacir Torres, Otto Schmidt Junior, Paulo Fernandes, Paulo Paiva, Renato Rodrigues, Rosana Braga, Sandro Aloisio, Tarcisio Motta

Impressão e acabamento: CL Artes Gráficas - Tel.: (011) 7896-6544

Distribuidor exclusivo para bancas de todo o Brasil:

Fernando Chinaglia Distribuidora S/A
Rua Theodoro da Silva, 907 - Grajaú
CEP 20563-900 - Rio de Janeiro - RJ
Filiada à ANER

Em parceria com a Rede:



PROGAMES

CONSELHO EDITORIAL:

Francisco Motta
Tarcisio Motta

Coordenação: Donizete de Paula

Supervisão: Fabio Santana de Souza

Edição de Capa: Homero Letonai

Produção: Homero Letonai,

Donizete de Paula, Fabio Santana

de Souza, Leandro Gusmão Siman,

Gilsomar P. Livramento, Eric Araki

Revisão: Marcia Guerreiro

Publicidade: ☎ (011) 3641-0444

Números Atrasados: ☎ (011) 266-

3166

Vinhetas: Opera Graphica

Bureau: N. D. R.

ISSN 1415-9031

EDITORIAL

E o assunto já não é mais Star Wars, confirmando o dinamismo da indústria do video game. Na edição passada, na euforia do lançamento da última aventura da série nos cinemas; de Star Wars Episode I: Racer para o Nintendo 64 e PC, e de Star Wars Episode I: The Phantom Manace para o PC, ainda havia a expectativa da versão deste último para o Playstation. Infelizmente já houve vários adiamentos e não se sabe mais se ainda será lançado para o console.

Já que é assim, outros jogos entram nas paradas como Dino Crisis, o intermediário de Resident Evil 2 e 3 que está virando hit e, por isso, preparamos uma estratégia rápida em duas partes, e Driver, um jogo de corrida diferente, para o console da Sony; The King of Fighters Dream Match '99 numa excelente conversão para o Dreamcast; Quake 2, o recém-lançado Mario Golf e Pokemon Snap, para o Nintendão.

Na onda dos portáteis, o Game Boy Color continua sendo o portátil mais vendido no Japão (o que se pode dizer, no mundo), com várias opções de títulos para jogar. Confira muitas dicas para este console nesta edição, como também dicas para Neo Geo Pocket e o Game Boy.



Libere os personagens
secretos de KOF99 do
Arcade



Mini estratégia de Dino
Crisis para Playstation



BUGS BUNNY: LOST IN TIME

Todas as fases (versão PAL): Segure L2 + R1 e pressione X, □, R2, L1, ○, X, □ (3 vezes) na tela "Era Selector".

Carrots no máximo (PAL version): Segure L2 + R1 e pressione X, □, R2, L1, ○, X, □ (2 vezes), ○ na tela "Era Selector".

Ver a seqüência final (PAL version): Segure L2 + R1 e pressione X, □, R2, L1, ○, X, ○, □, ○ na tela "Era Selector".

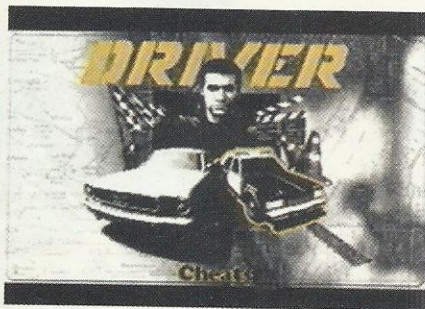
CROC 2

Cristais infinitos: Na tela título, segure L1 e pressione □ (2 vezes), ○, ↓, ←, →, ←, →. Comece o jogo, segure R2 e pressione □ durante o game para acrescentar 100 cristais no seu inventário; repita para conseguir uma quantidade ilimitada de cristais em seu inventário.

Trampoline Gobbo: Gobbo desafia Croc na Sailor Village para pular mais alto que ele. Para fazer isso, fique próximo do trampolim com Gobbo pulando e pressione X (2 vezes). Então, enquanto estiver no ar, próximo do chão, pressione X mais uma vez para fazer um pulo mais alto.

Croc vs. Dantini: Procure a cachoeira na Sailor Village para encontrar o último cristal colorido.

DRIVER



Cheat mode

Entre com um dos seguintes códigos no menu principal. Se o código der certo, você

ouvirá um som. Então a função correspondente será habilitada na tela de cheats.

Cidade bônus: Complete com sucesso o game uma vez para habilitar uma cidade secreta.

Invencibilidade: Pressione rapidamente L2 (2 vezes), R2 (2 vezes), L2, R2, L2, L1, R2, R1, L2, L1 (2 vezes).

Sem polícia: Pressione rapidamente L1, L2, R1 (4 vezes), L2 (2 vezes), R1 (2 vezes), L1 (2 vezes), R2.

Controlar a roda traseira: Pressione rapidamente R1 (3 vezes), R2, L2, R1, R2, L2, L1, R2, R1, L2, L1.

Suspensão alta: Pressione rapidamente R2, L2, R1, R2, L2, L1, R2 (2 vezes), L2 (2 vezes), L1, R2, R1.

Carros pequenos: Pressione rapidamente R1, R2, R1, R2, L1, L2, R1, R2, L1, R1, L2 (3 vezes).

Nota: as colisões ainda acontecerão como se os carros tivessem o tamanho normal.



Tela de ponta-cabeça:

Pressione rapidamente R2 (2 vezes), R1, L2, L1, R2, L2, L1, R2 (2 vezes), L2, R2, L1.



Ver os créditos

Pressione rapidamente L1, L2, R1, R2, L1, R1, R2, L2, R1, R2, L1, L2, R1.

FEDA 2

Recarregar energia

Na tela título, segure R1 + R2 + □. Se fizer corretamente, o logo irá piscar. Então, durante o jogo, pressione Select para recarregar sua energia.

Nota: pode não funcionar em todas as versões do game.



KENSEI: SACRED FIST

(ou Kensei: The King Of Boxing)

Jogue como Akira: Termine o game no modo normal com Yugo.

Jogue como Quigtao: Termine o game no modo normal com Yuli.

Jogue como Cindy: Termine o game no modo normal com Douglas.

Jogue como Steve: Termine o game no modo normal com Allen.

Jogue como Arthur: Termine o game no modo normal com Ann.

Jogue como Kornelia: Termine o game no modo normal com Heniz.

Jogue como Sessue: Termine o game no modo normal com Hyoma.

Jogue como Mark: Termine o game no modo normal com David.

Jogue como Genya: Termine o game no modo normal com Saya.

Jogue como Zhou: Termine o game no modo normal com todos os nove personagens iniciais. Então, complete o game no modo normal mais uma vez usando qualquer um dos nove personagens.

Jogue como Kaiya: Termine o game no modo normal com todos os nove personagens iniciais. Então, complete o game no modo normal mais uma vez usando qualquer personagem bônus.

Jogue como Jelly/Billy: Termine o game no modo normal com Kaiya.

Jogue como Kazane: Termine o game no modo normal com Zhou.

Extra mode: Destranque todos os vinte e dois personagens.

Tela de pause cheia: Pause o game e pressione R2.

Versão alternativa dos personagens: Na tela de seleção de personagens, coloque o cursor sobre um personagem e então pressione ○ ou X para selecionar a sua primeira versão, ou □ ou ▲ para selecionar a segunda.

STREET SK8ER

(ou Street Boarders)

Abrir todos os gates e cursos mirrored:

No menu principal, pressione →, ○, □, ←, □, ○, R1, L1. Se você entrar com o código corretamente, ouvirá um "Yeah".

Todas as boards: No menu principal, pressione → (2x), R1, R2, ← (2x), L1, L2.

Abrir gates: Cada vez que o modo "Street Tour" é completado com um personagem normal, dois gates azuis que você não podia entrar antes serão destravados. Termine o modo "Street Tour" com todos os quatro personagens normais para destravar todos os gates.

Boards extras: Cada vez que o modo "Street Tour" é completado com um personagem bônus, cinco novos skates serão destravados. Termine o modo "Street Tour" com os quatro personagens bônus para destravar todos os skates.

Curso invertido: Termine o modo "Street Tour" duas vezes com todos os quatro personagens bônus para correr em qualquer um dos cursos invertidos e ter a seleção de dia e noite.

Jogar como Sarah: No menu principal, aperte ← (2), □, → (2), ○, R1 (2). Alternativamente, vença o modo "Street Tour" 2 vezes com T.J.

Jogar como Mick: No menu principal, aperte ←, →, ○, □, R2, L1, L2, R1. Alternativamente, vença o modo "Street Tour" 2 vezes com Jerry.

Jogar como Bonobo: No menu principal, aperte →, ○, ← (2x), ○ (2x), □ (2x). Alternativamente, vença o modo "Street Tour" duas vezes com Ginger para destravar Bonobo.

Jogar como Saho: Vença no modo "Street Tour" duas vezes com Frankie para destravar Saho. Para a versão japonesa do game, vença no modo "Park" com todos os personagens.

Jogar com Treacy (versão japonesa): Vença no modo "Park" com Saho.

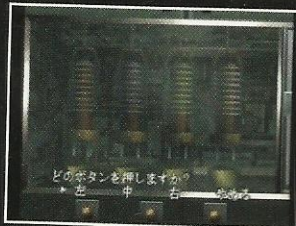
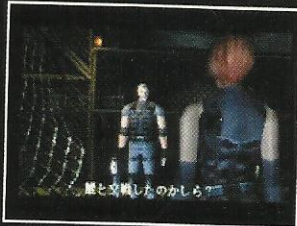
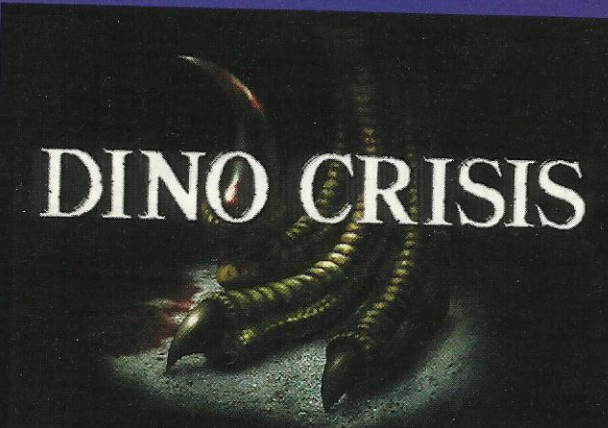
Jogar como Janet (versão japonesa): Vença no modo "Park" com Treacy.

DINO CRISIS MINI ESTRATÉGIA

PARTE 1

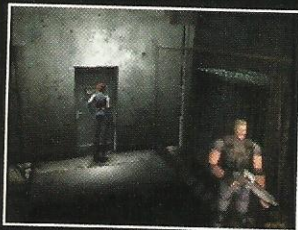
PLAYSTATION D

DINO CRISIS



Regina, Gail, e Rick chegam a **裏庭前**... Regina vai achar Gail em **施設裏庭**

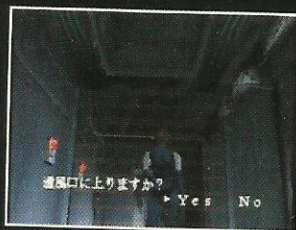
Entre em **資材庫** para obter a **backup generator area key**, depois que você falar com Gail.



Vá para porta em **裏庭前**, Rick irá contactar você... Então vá para **予備電源連絡通道**... Entre em **1F 予備電源室** para ligar o gerador.

Em **1F 予備電源室**, Coloque os 4 Plugs nesta ordem: Vermelho, Azul, Verde e Branco. Depois disso, abaixe a alavanca.

Algo acontece lá fora!! Dinossauro! Corra! volte para **施設裏庭** o mais cedo possível.



Entre em **オフィス前廊下**, quando escala a abertura em **1F 配管点検通道A**. Lá tem 2 saídas. Desça no mais próximo.



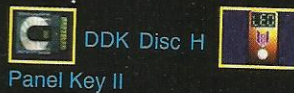
Vá para a sala de controle encontrar Rick.



Dica: Use o Plug para abrir o E-Box. Você poderá armazenar seus itens aqui.

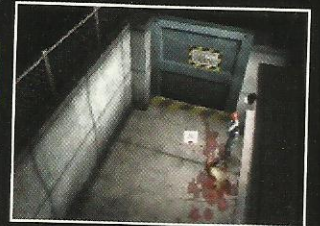


Em **管理室**, ligue a energia primeiro. Então, encontre o item.



Entre com 0375 para destrancar o locker eletrônico. Você achará a **Entrance Key** aqui.

Feito isto, vá para Locker Room e encontre o **DDK Disc H**. Se proteja do réptil, de preferência mate-o, para não se arrepender depois.



Depois que você adquirir a **Entrance Key**, vá para a entrada principal, use a chave para abrir a porta grande e em seguida, vá para a entrada da frente.

Pegue o **DDK Card N** aqui. Depois, volte para a entrada principal, e aí então vá para o 2F.

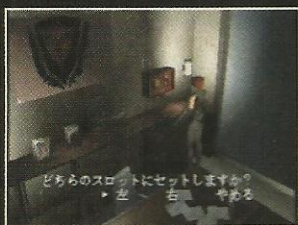


Na sala **ラウンジ**, coloque **7687** para abrir a porta fechada. Lá você encontrará 2 répteis, tome muito cuidado!

DINO CRISIS MINI ESTRATÉGIA



Entre com **HEAD** para abrir a porta **研究施設所長室**. Você conhecerá um sujeito lá, ele lhe dará o **Panel Key**. Você também pode achar o **DDK Disc N** nesta sala.



Aqui, você pode usar o seu **Panel Keys**, veja a seguir.



No andar 2F **研究施設所長室**, você tem que ter 2 **Panel Keys** para abrir esta porta. Ponha um no lado esquerdo e um no direito. Coloque a password **705037** para abri-la e você terá a **L Key Card**.

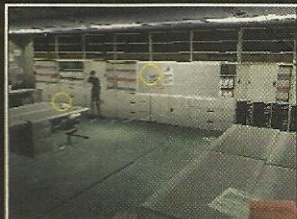


Depois que fizer isto, o **T-Rex** irá aparecer. Fique onde está, dê um tiro nele e quando ele ficar meio tonto corra para a porta.



Volte à entrada principal para abrir a porta. a Password é **NEWCOMER**.

OFFICE ROOM

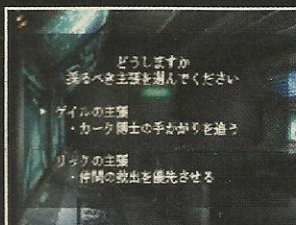
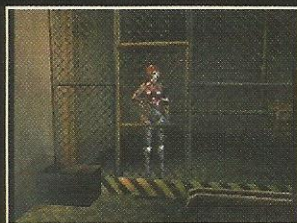


Leia o memorando no quadro, e use o telefone.

TRAINING ROOM



Pegue a **B1 Backup Generator Key** nesta sala. Então, vá para frente do gerator. Feito isso, vá para a 1F Control Room e encontre Gail e Rick...



Escolha quem você quer seguir, neste caso foi o Gail.

SEGUINDO GAIL



Venha por aqui.

INFIRMARY ROOM



Pegue o **Soldier ID Card**...



Depois de encontrar o Gail, vá para **裏庭前**.



大型エレベ - 夕制御室
Pegue 2 **DDK Disc L** nesta sala aqui.



エレベ - 夕動力室

Optenha **B1 クレ - ンカード** nesta sala e conecte os tubos na ordem certa.



Bem, aqui, use o elevador e desça para o andar

B1 搬出区



Depois que passar o subterrâneo, venha para este quarto para adquirir **Finger Pint Device** e **DDK Disc E**.

PLAYSTATION

D

PARTE 1

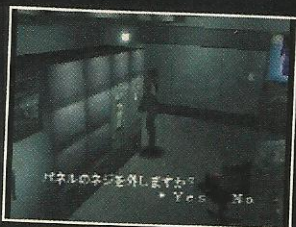
DINO CRISIS MINI ESTRATÉGIA

PARTE 1

PLAYSTATION D



Vá para a entrada da frente e escaneie o dedo do médico morto com o **Finger Print**.



Na sala Computer room, pegue esta ferramenta na caixa de ferramentas vermelha. De qualquer maneira, você pode fazer isto depois.



Vá para o Office room e use o Military ID Card. Então, coloque a password **47812**.



Vá para a sala do Elevator. Você poderá usar o elevador agora. Algo está esperando por você.

No hall B1, coloque a seguinte password: **LABORATORY** para destrancar a porta.



Procure o computador na Computer Room para abrir o Gas Lab door. A Password é a seguinte: **5037**

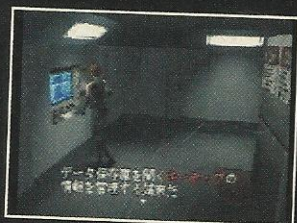


Em Research Meeting Room, pegue **DDK Disc E**.



Em Gas Lab, aperte Azul, Vermelho e Verde para neutralizar os gases. Dica: Azul, Azul, Verde e Vermelho.

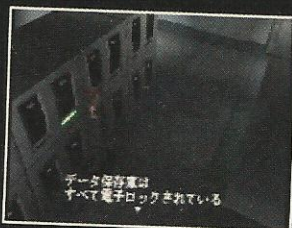
O sujeito lá dentro te dará o **B1 Key Chip**. Se você o matar, você não poderá adquirir a **small key**.



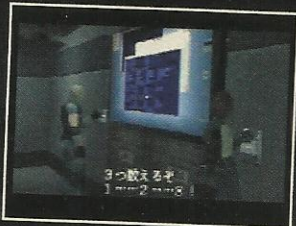
Em Data Base room, use **B1 Key Chip** neste computador. Confira o seu **Key Chip** para conseguir o código.

Depois disso, você terá que

fazer o seguinte: coloque em ordem assim como você fez com a **small key**. Você terá a **Hand Gun Upgrade Part** nesta sala.



Use sua **Key Chip** novamente para abrir a data base machine. Você terá a **R Key Card** Leia o memorando para saber como adquirir a **L Key Card**.

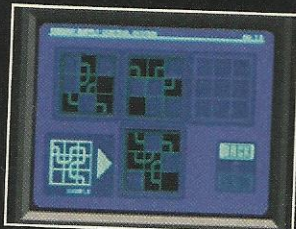


Volte para sala do computador, coloque o seu **Key Card** na entrada do PC. Regina pedirá ajuda para Gail. Então, você terá que usar o seu **DDK Disc**. A password é **ENERGY**

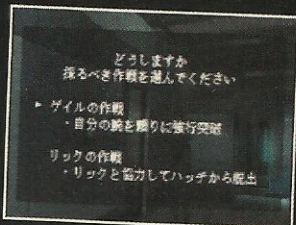
Em Simulate room, apenas pegue o **shotgun upgrade part**, é então volte pra o Computer Room.



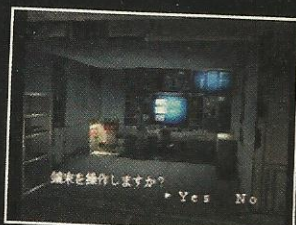
Use o  para abrir o painel...



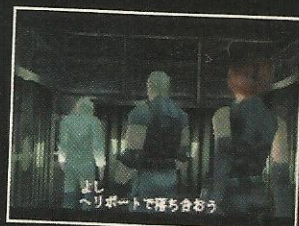
Agora é com você.



Escolha seu destino. Se for bom, siga Gail novamente.




Escolhendo o Rick, então vá para a Simulate room e vá até o computador.



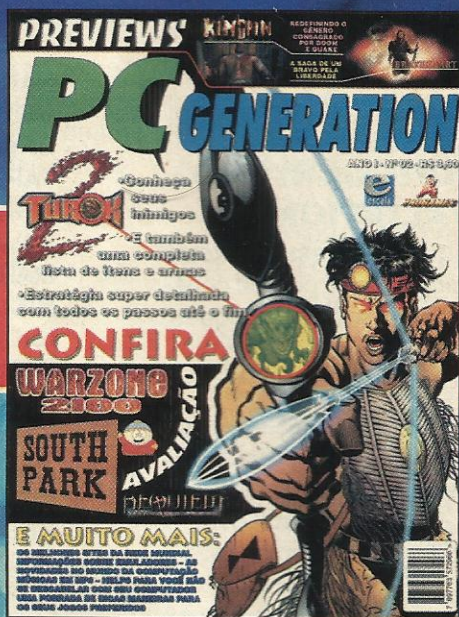
Depois de escapar, você encontrará o Dr. Kirk e Gail. Gail lhe pede que vá para Comunicação Room (Research Facility 2F). Volte para 1F Control Room, e vá para quarto de comunicação.



Pegue este cartão  no quarto de comunicação, então vá para 通信アンテナ室, e use o cartão.

O restante da estratégia você confere na próxima edição...

COMPLETE JÁ SUA COLEÇÃO



PC 01

Estratégia: Half Life

Em foco: Resident Evil, Myth II: Soulblighter, SimCity 3000
 Cheat Codes: Actua Soccer 3, Ants!, Army Men 2, Brian Lara's Cricket, Grand Theft auto: London, Half Life, Herect 2, Need for Speed 3: Hot Pursuit, Rapanui, S.C.A.R.S, Shogo: Mobile Armor Division, Tomb Raider III, Trespasser, Turkey Hunter, Vangers, Wing Commander: Secret Ops

PC 02

Estratégia: Turok 2

Em foco: Warzone 2100, Requiem: Avenging Angel, South Park
 Cheat Codes: African Safari, Bleifuss Fun, Croc: Legend of Gobbos, Grand Slam Turkey, Commandos: Beyond The Call Of Duty, Gruntz, Lettrix, Madden NFL '99, Requiem: Avenging Angel, Sports Car GT, Tom Clancy's SSN, Turok 2: Seeds Of Evil, Rival Realms, Shaddow Warrior, Vigilance, Speed Busters

PC 03

Estratégia: Star Wars Episode I: The Phantom Manace

Em foco: Austin Powers: Operation Trivia, Ever Quest, X-Wing Alliance
 Cheat Codes: Age Of Empires 2: The Age Of The Kings, Backtrack, Blood 2: The Chosen, Chip's Challenge, Cybermerc, Drakan: Order of The Flame, Jagged Allience 2: Deadly Games, Midtown Madness, Test Drive 5, Warzone 2000, Wolfstein 3D

PC GENERATION

Assinale abaixo as referências e quantidades que deseja receber.

Cód.: PC 01 - Cada R\$ 3,90 ()

Cód.: PC 02 - Cada R\$ 3,90 ()

Cód.: PC 03 - Cada R\$ 3,90 ()

Nome: _____

Endereço: _____

Cidade: _____ Estado: _____ Cep: _____

Mande CHEQUE NOMINAL, CHEQUE CORREIO OU VALE POSTAL para a EDITORA ESCALA LTDA. Caixa Postal 16.381 Cep 02599-970 - São Paulo - SP - Maiores informações, tel.: (011) 266-3166 - Você receberá em sua casa sem nenhuma outra despesa. Não é necessário recortar sua revista. Basta enviar xerox ou cópia deste cupom.



Playstation APOCALYPSE

Voe com Bruce Willis: pause o jogo e mantenha pressionado **L1**, depois aperte **X** cinco vezes, os nomes vão tremer, despause o jogo e mantenha pressionado **L1+R1**. Para subir aperte **▲**, e para descer aperte **X**. Este também é um meio de não morrer no abismo, pois é só pausar e fazer a dica.

COMMAND & CONQUER: RED ALERT RETALIATION

Destrúa as árvores e ataque a si mesmo: circule os tanques e coloque em cima de sua própria construção, ou de árvores. A seta não indicará ataques, aí é só apertar ao mesmo tempo **L1+R1**.

EXCALIBUR

Todas as passwords

- 1º password ▲ □ X ○ ○ ▲
- 2º password ○ □ X ○ ○ ▲
- 3º password □ X ▲ ▲ X ○
- 4º password ○ X ○ ▲ □ X
- 5º password X ○ ▲ □ ○ ○
- 6º password □ □ ○ ○ X ▲
- 7º password ○ X □ ▲ ▲ □
- 8º password ▲ X ▲ ○ □ ▲
- 9º password ▲ ○ ○ □ ▲ X
- 10º password X □ □ X ▲ □
- 11º password ○ ▲ X ○ □ ○
- 12º password □ ▲ ○ X X X

G-POLICE

Todas as passwords

- 1º DOLMAN
- 2º SONAGAN
- 3º ACEDUF
- 4º JOJOGUN
- 5º WENSKY
- 6º SAGGGY
- 7º MAZMAN
- 8º DAZMAN
- 9º DELUCS
- 10º ANDOOOO
- 11º KIMBCHS
- 12º ANDYMAC
- 13º YEARMAN
- 18º BIONIL
- 19º TSLATER
- 20º IAINTHOD
- 21º JONRITZ
- 22º CLAIREC
- 23º STEVEBOT
- 24º ANGUSF
- 25º EUANLEC
- 26º EDFIRE
- 27º STUBOMB
- 28º THONBOY
- 29º JIMMAC
- 30º PUGGER

- 14º OLLIEB
- 15º THGYOLK
- 16º TONYMASH
- 17º ANDYCROW

- 31º ROSSCO
- 32º CAKEBOY
- 33º NIKNAK
- 34º SAGLORD

NECTARIS: MILITARY MADNESS

Todas as senhas

- RANDAL
- LINBER
- BAYARD
- PARKER
- ITHACA
- SAVAGE
- MAUSER
- BISLEY
- LADNAR
- REBNIC
- DRAYAB
- REKRAD
- ACAHTI
- EGAVAS
- RESUAM
- YELSIB
- HUNDRA
- MARLIN
- WEBLEY
- MERKEL
- BAIKAL
- VALMET
- KIMBER
- MEANEC
- ARDNUH
- NILRAM
- YEBLEW
- LEKREM
- LAKIAB
- TEMLAN
- CENAEM

Equipe Twisters
Piçarras - SC

Mega Drive

INTERNATIONAL SUPER STAR SOCCER DELUXE

Jogue com alguns dos melhores "Allstars" no nível "Short League": coloque a password **4i=F4 LrrrL LrrrL 1**. Depois de ter feito isso, coloque o cursor no "OK", confirmando com o botão **C**. Em seguida, cancele com o botão "B" até encontrar todos os "Allstars", agora é só escolher o time que você quer jogar, sempre apertando o botão **C** para confirmar.

JUNGLE STRIKE

Começar com 10 vidas: basta usar a password **BMHPGCFDYN3**, e para ver o final, coloque **LCZJFD3BR97**.

TOP GEAR 2

Comece jogando com o melhor carro: use estas passwords de cada level.

Ananother - LUCB 2HDG P#L] [6N6



Professional - SUCB 2YDG P#L] ZJL6

Professional - SUCB 2YD4 P#4] ZJK6

Rogério dos Santos
Jacareí - SP

Super NES

STREET FIGHTER ALPHA 2

Especiais fáceis: na tela de seleção de personagem, escolha seu personagem e, quando aparecer a tela "Normal e Auto", escolha "Auto". Agora, quando encher a barra de especial, faça uma das combinações a seguir: X+A (juntos), Y+B (juntos), L+R (juntos) ou A+B+Y+X (juntos).

Renan de O. Camargo Andrada
São Paulo - SP

Playstation

THE ADVENTURES OF LOMAX

Personagem voador: em qualquer momento, aperte ↓ e Start, mantenha pressionado para ↑ e L1, então aperte ▲, ○, X, □. Depois aperte L1+□ e Lomax irá voar.

Todas as passwords:

- Level 2 - X □ ○ ▲ ○ ○ ○ X
- Level 3 - ▲ □ □ ▲ ○ ○ ○ X
- Level 4 - ○ □ X ▲ ○ ○ ○ X
- Level 5 - □ X ▲ ○ ○ ○ ○ X
- Level 6 - X X ○ ○ ○ ○ ○ X
- Level 7 - □ ▲ □ ○ X □ ○ X
- Level 8 - X ▲ X ○ X □ ○ X
- Level 9 - ▲ X ▲ □ X □ ○ X
- Level 10 - X ▲ ○ □ ○ ○ ○ X
- Level 11 - □ ▲ □ □ X ○ ○ X
- Level 12 - ○ ▲ X □ ○ ○ ○ X
- Level 13 - □ ○ ▲ X ○ ○ ○ X
- Level 14 - X ○ ○ X ○ ○ ○ X
- Level 15 - ▲ ○ □ X ○ ○ ○ X
- Level 16 - X ○ X X ○ ○ ○ X
- Level 17 - ○ □ ▲ ▲ □ ○ ○ X
- Level 18 - □ X ○ ▲ ▲ ▲ ○ X
- Level 19 - ○ X □ ▲ ▲ ▲ ○ X
- Level 20 - □ X X ▲ □ ▲ ○ X
- Level 21 - X □ ▲ ○ ▲ ▲ ○ X

Bruno D' Amario de Angelo
Livieiro - SP

Super NES AYRTON SENNA

Passwords

- 1º HD2PMCDP0KM06W5.42
- 2º DT.3TY1MMD954RNHW2
- 3º DX9M9RSBMTQQ8Z7L5R
- 4º S6JLG2WL9GK1VRJVG2
- 5º 7ZN8HWTLRYHTC16GKX
- 6º ZV2VD1856QDQ5R.DT
- 7º SZ.QRWF0B4KPX6ZGH
- 8º DS14FRVJK5T0G4XP5H
- 9º 9M2.FV295K16MLN74D
- 10º DZF8PGGNJT.9LKLN8H
- 11º 91ML79FCCY9DYFWPX3
- 12º 9NHVVT.7YR06D3KJSY
- 13º MYBX5GML.Y.999QW8Q
- 14º W3B8F6CYR37B3R0LL0

DOOM

Passe para a 2ª parte do game: quando o game é terminado na dificuldade fácil {"*Im too young to die*"}, você não tem o direito de continuar. É preciso jogar e terminar o game na dificuldade mais difícil {"*Hurt me plenty*"} para poder passar para o 2º período.

Atualização de arma: na tela "Nuclear Plant", 2ª missão, ache a moto-serra. Acabe com a munição de qualquer de suas armas, se você continuar a manter o botão de tiro pressionado, depois que a munição da arma se acabar, você receberá a próxima arma melhor do que a que você tem.

F-ZERO

Atalho secreto na pista: na pista King League Red Canyon 2, depois de uma série de pulos múltiplos, a pista segue para a direita. Ao invés de virar, use um super turbo e siga reto. Você verá uma rampa vermelha em forma de seta. Continue mantendo pressionado para trás e você baterá nesta rampa, pousando próximo ao final do circuito.

KIRBY'S DREAM COURSE

Ganhe uma vida: quando aparecer um "OB" na ponta da mira, saia da pista para ganhar uma vida.

Ganhe poderes: os inimigos que brilham dão poderes quando destruídos.

Velocidade: com o A, você aumenta a mira e a velocidade da bolinha.



LEMINGS

Opção secreta: na tela título, mantenha **Select** pressionado e aperte **Start**; você irá para uma tela de opção secreta, onde é possível alterar a configuração do controle e executar as músicas do jogo.

MARIO IS MISSING

Password para todas as armas, habilidades especiais, os quatro tanques de energia e barra de energia ao máximo, digite: 1431 - 6412 - 8256

Password para os oito chefes detonados, digite: 8441 - 2136 - 4421

PAC IN TIME

Seleção de fase: coloque o a password "LV DYK", retorne à tela de título e mantenha pressionado **← L + R** e aperte **Start**.

SONIC BLASTMAN

Mais difícil: na tela de apresentação, mantenha pressionado **L+R** e então pressione **Start**. Ao invés de ouvir uma voz masculina, você ouvirá um grito de mulher indicando que o truque funcionou, então é só ir para o Options e escolher o nível "Very Hard". Boa sorte!

STAR FOX

Brincando com a nave: se você gosta de computação gráfica, vai adorar este truque. Na tela do continue, pressione **Select** com o controle 2, e **B** para fazer surgir uma nave inimiga. Aí é só experimentar usar os botões do controle, separados, ou combinados, para rodar, duplicar, dar zoom e outros efeitos de imagem.

STRIKER

Final histórico: que tal você ver as emoções de uma final de Copa do Mundo entre Brasil e Itália? Use esta password para ver: ZX25FMHB BBBBGBBB BBQB BBBB.

THE GREAT CIRCUS MISTERY

Passwords

Fase 2 = Pluto - Donald - Mickey - Pluto
Fase 3 = Pateta - Donald - Mickey - Minie

Fase 4 = Donald - Pateta - Pluto - Mickey

Fase 5 = Minie - Mickey - Donald - Pateta

Fase 6 = Mickey - Pateta - Donald - Minie

THE LEGEND OF ZELDA

Rebelião das galinhas: encontre uma galinha e encurrale-a em qualquer lugar da tela. Em seguida comece a dar várias espadadas nela, e você será atacado por várias galinhas iradas.

Grana fácil: no deserto no mundo de luz (LightWorld), existe uma caverna escondida embaixo de uma pedra próxima ao mudinho (homem que está sentado próximo a uma placa). Mova a pedra e entre na caverna, levante todos os potes e pegue todas as moedas. Ao sair, as moedas aparecerão novamente; repita isso sempre que precisar de dinheiro.

WOLFENSTEIN 3D

Alguns truques: ligue seu console e imediatamente pegue o controle 2, mantendo **L** pressionado. Continue mantendo **L** pressionado até a tela de apresentação aparecer. Logo em seguida, pegue o controle 1 e comece a partida no modo **Normal**. Durante a partida, aperte **Start** para acessar a tela do mapa e faça os comandos a seguir:

Armas ilimitadas - R, ↑, B e A

Invencibilidade - B, ↑, B e A

Mapa completo - A, A, ↑ e B

Pular de fase - ↑, B, R e B

WWF WRESTLEMANIA: THE ARCADE GAME

Jogue com Yokozona e Ban Ban Bigelow: na tela do representante, pressione ↑, X, ↓, B, Y, R, L, A, A, X, Y. **Obs.:** esta dica só funciona para a versão européia.

X CALIBER 2097

Seleção de fases: na tela em que aparecer o nome do jogo e a mensagem "1 player quest", faça a sequência →→←←↑↓←↓↓↓, se a música que estiver tocando parar, é sinal de que a dica entrou. Aperte **B** e a tela mostrará a opção para escolher estágios. Use **A** para aceitá-los.

Invencibilidade: na tela da dica anterior, faça a sequência ←←→→↓↑→↑↑↑. Em seguida, acesse a tela de opção normal do jogo e você verá que pin-



tou um item chamado "No Damage". Selecione "ON" para ele e você ficará invencível.

YOUNG MERLIN

Passwords

- fase 1 = ↑ R B X Y b b b
Y B B B Y Y B B
- fase 2 = X X B R Y X B B
Y B R X ↑ T B B
- fase 3 = ↓ B L L Y → R B B
Y Y Y X ↑ R B B
- fase 4 = ↑ B → ↑ Y → B B
L L R X ↑ R B B
- fase 5 = Y ↑ → → R → Y B
L L Y X ↑ ↓ X X
- fase 7 = X → L ↓ R → R Y
Y L Y B Y R ↓ B

Playstation

BLASTO

Alternar as roupas: no menu principal, pressione ↑, ↓, X, ▲, ○.

BRAHMA FORCE: THE ASSAULT ON BELTLOGGER 9

Jogo fácil: na tela "Press Start Button", mantenha pressionado **7+X+□** e aperte **Start**. Agora, os inimigos estarão com a energia reduzida e você terá muito mais tempo para completar a fase.

Modo vôo: termine o jogo em 1:30:00, e use o controle 2 para manter pressionado **L2+R2**, e pressione **X**. Enquanto estiver jogando, aperte **R2** no controle 1 para voar para cima, ou **L2** para voar para baixo.

Jogo difícil: na tela título, pressione **L1, R1, L2, R2, □, X, ▲, ○**.

Mova o mapa: entre o mapa e a tela de comando, pressione **Select** para parar a rotação do mapa. Você pode agora usar o controle e mudar o botão que movimenta você mesmo ao redor do mapa.

Sound test e muito mais: se você terminar o jogo em 1:30:00, poderá selecionar qualquer filme, efeito de som, música e muito mais.

CODENOME: TENKA

Todas as armas: pause o jogo e mantenha **L1** pressionado, então aperte **▲, R1, ▲, □, R1, ○, □, □** e sol-

te **L1**.

Seleção de fases: pause o jogo e mantenha **L2** pressionado, então aperte **○, ○, □, ▲, R1, □, ▲, ○** e solte **L2**.

DESCENT MAXIMUN

Armas, energia e armadura - **□, ▲, ○, □, ▲, □, X, □, ○, ▲, □, X**

Todas as chaves - **□, ▲, X, ▲, ○, ▲, X, ▲, X, ▲, □, X**

Invencibilidade - **▲, X, ▲, ○, X, ▲, □, X, ▲, X, ○, ▲**

Camuflagem - **X, ▲, ○, □, ○, ▲, □, X, ▲, X, ▲, ○**

Armadura cheia - **▲, X, ○, □, □, X, ○, ▲, □, X, ○, □**

Go Wingnut - **▲, □, ○, ▲, X, □, ▲, ○, □, ▲, X, ○**

Turbo - **▲, □, ○, X, □, X, ○, □, ▲, ○, X, X, □**

Vida extra - **▲, X, □, ○, ▲, X, □, X, ○, X, ▲, ○**

Robôs rápidos, tiros lentos - **▲, X, □, □, ▲, ○, □, X, ○, □, ▲, ○**

Ver o jogo em negativo - **▲, X, ○, ▲, □, ○, X, ▲, X, ▲, ○, X**

Cores alucinantes - **□, ▲, ○, □, ▲, □, X, ▲, X, ▲, ○, X**

Todos os acessórios - **□, ▲, ○, X, X, ▲, □, X, ○, □, ○, X**

Hello Minie - **X, ○, X, ○, X, ○, X, ○, X, ○, X, ○, X, ○**

IRON MAN / X-O MANOWAR IN HEAVY METAL

Passwords

1 Player - End Level	2 Players - End Level
CO4A77O777777	CO2A77X777777
777777777777	777777777777

RUSH HOUR

Super carros: **↑, ←, →, X, ○, □**

Pista secreta: **X, ↑, ▲, ↓, R1, L1**

Pista invertida: **↑, ▲, R1, ○, L1, ↓**

Super championship: **→, □, ←, ○, ↑, X**

Obs.: todas as dicas devem ser feitas na tela de título.

SPIDER THE VIDEOGAME

Energia e transformação: com o jogo pausado, faça **▲, X, X, X, ○, X, □, ▲, X, ▲, ○**. Se funcionar, a aranha recuperará energia.

Pulga: pause o game e aperte **▲, □, ○, ▲** sua aranha se reduzirá a uma pulga.

*Equipe Resident Players
Curitiba - PR*



COOL SPOT

Seleção de Fases

Segure L+R e ligue o console. Continue a segurar estes botões e aperte Select 30 vezes no logo Virgin.

Ver a Seqüência e Créditos Finais

Aperte L, L, R na tela título.

Ver o Melhor Final

Complete o game na dificuldade hard.

DOOMSDAY WARRIOR

Passwords

Fase	Amom	Password
Layban	Amon	9D49D9D4
Daisy		696999D4
P-Lump		442D49D6
Grimlock		442HF4D6
Nuform		6C2HC6D6
Bosses		GG2HCBD6
	Daisy	
Layban		C44999G9
Amon		CF6949G9
P-Lump		4GBCC9GC
Grimlock		6CBD66G6
Nuform		6CBD66G6
Bosses		6BBD6BG6
	Grimlock	
Layban		6D49D974
Amon		496C9976
Daisy		4DBHD976
P-Lump		645H9976
Nuform		6F5H4476
Bosses		G45HFF76
	Layban	
Amon		9F49D9C4
Daisy		CCF999C4
P-Lump		C689F9C4
Grimlock		6B89F4C4
Nuform		468946CG
Bosses		4B894BCB
	Nuform	
Layban		9449491C

Amon	9F69C91C
Daisy	44B9G91C
P-Lump	6459H91C
Grimlock	6G59H41C
Bosses	6G5D161C

P-Lump

Layban	CF49F9H4
Amon	946C49H6
Daisy	9GBCG9HG
Grimlock	C65DB9HG
Nuform	465FHCHD
Bosses	4B5F0GHD

Sledge

Amon	64C94994
Daisy	6FGC4994
P-Lump	9F39F994
Grimlock	C43C4494
Nuform	CF3CC694
Bosses	643CGB94

DRAGON BALL Z: THE LEGEND OF THE SUPER SAIYAJIN

Lute Como Super Goku

Deixe que um personagem seu morra intencionalmente na última batalha. Por exemplo, se você deixar Krilin morrer (como na história) Goku vai ficar enfurecido. Ele vai brilhar e então se transformar em um Super Saiyajin (BP: 4999999). Se você lher uma carta de aumento de BP, Saityouruu vale 30 pontos, seu BP vai chegar a 7999999. Goku não pode usar seu kaikouken. Nota: não deixe Vegeta morrer, você lutará com ele depois de vencer. Freeza também pode tornar-se Super.

Level-Up Fácil para Gohan

Háverá um lugar na primeira caverna no planeta alien onde uma grande bola rola na sua direção. Deixe ela acertar o seu personagem; você não morrerá. Se você tiver 6 HP, lute com os monstros e deixe-os acer-



tar Gohan por pelo menos 1 HP e não morra. Se você tiver 5 HP ou menos, use uma carta HP MAX para ganhar um level-up. Isso também pode ser feito com Dende. Nota: seu BP, HP e KI vão aumentar, mas não o seu Exp. level.

DRAGON'S LAIR

Passwords

Use o machado ou a espada para mudar as "?" na tela de password. O número na password corresponde a uma plataforma e a letra é o valor atual. Exemplo: para colocar 2D, mude a "?" na plataforma 2 para a letra D.

Nível

Password

Após snake bosses-----2D 4C 6A 8B
Após large bat -----1B 2D 7A 8C
After grim reaper-----3D 4B 5C 6A
Dragon's lair -----1A 3B 5C 6D

Manhas

Na fase 3, fique longe da saída no canto superior direito. Ela levará Dirk de volta à Fase 1.

Na fase 6, se você falhar no salto para a plataforma que se move no fim, Dirk retornará ao início do jogo.

Na fase 22, a saída superior direita é falsa.

Vidas Extras

Entre na Fase 1, Scene 1, e procure por um coração vermelho que dá uma vida a Dirk. Depois de coletar o coração, saia da fase sem perder nenhuma vida. Entre novamente na fase e pegue o coração novamente. Repita este processo o quanto for necessário.

F1-ROC: RACE OF CHAMPIONS (EXHAUST HEAT)

Cheat Mode

Mude o nome do jogador para SETAUSA

ou SETUSA. No início da próxima corrida, você terá 10.000 dólares disponíveis. Além disso, aperte L+R durante uma corrida quando o seu carro estiver na velocidade máxima para conseguir impulso adicional.

Mudar o Nome do Oponente

Selecione a opção Name Change para alterar o nome de um jogador na tela. Aperte ↓ no controle 2 para trocar o nome selecionado com o nome de um oponente, então mude aquele nome. Aperte ↓ para o próximo nome.

Teste de Som

Mude o nome do jogador para SOUND.

Teste de Música

Mude o nome do jogador para OTO.

Mini-game Slot Machine

Mude o nome do jogador para CASINO antes da corrida em Monaco. Um mini-game que permite a você ganhar dinheiro em uma slot machine vai aparecer antes da corrida de Monaco.

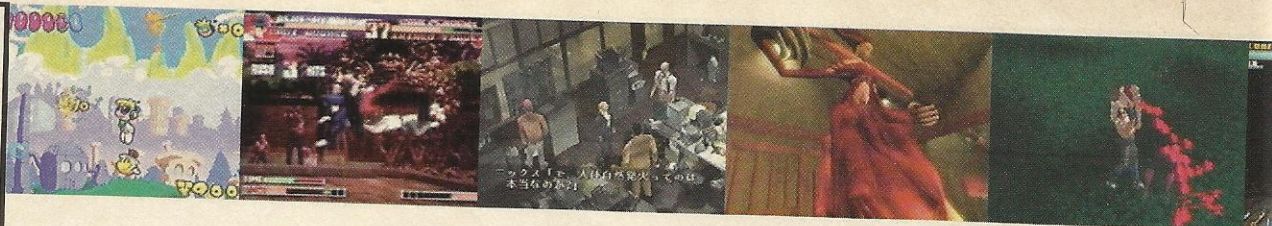
Pista Secreta

Selecione a opção Training na tela de Configuration. Selecione a pista Monaco, prepare o seu carro e comece a corrida. Durante a corrida, procure pela parte com água que forma um ponto entre duas barreiras cinzas. Vire o carro e dirija-se diretamente para o ponto de água em alta velocidade. Com um posicionamento apropriado, seu carro será capaz de passar pela água sem afundar. Procure por uma abertura que leva para a grama verde. Entre pela abertura para achar uma nova pista que não aparece no mapa.

FINAL FIGHT GUY

Cheat Mode

Segure L+R e aperte Start na tela título. Uma tela com vidas, dificuldade, teste de som e configuração de controle 2 vai aparecer.



GAME BOY COLOR BEAT MANIA GB

Músicas Bônus

Insira uma das seguintes passwords para habilitar as músicas correspondentes:

Músicas

Bigbeat Mix	REMI
Euro Beat	GENERATION
Bigbeat Mix, Euro beat	VISUAL
Disco	FEVER
Disco, Bigbeat Mix	SENSE
Disco, Euro Beat	WORLD
Disco, Bigbeat Mix, Euro Beat	ALLERGO
Disco, E.N.K.	MOTHER
Disco, E.N.K., Bigbeat Mix	PASSION
Disco, E.N.K., Euro Beat	NOISY
Disco, E.N.K., Bigbeat Mix, Euro Beat	ALTERNA
Disco, E.N.K., Classic 3	RELAXATION
Disco, E.N.K., Classic 3, Bigbeat Mix	SILENT
Disco, E.N.K., Classic 3, Euro Beat	MOONLIGHT
Disco, E.N.K., Classic 3, Bigbeat Mix, Euro Beat	KOBEBEEF

D.J. Battles

Insira uma das seguintes passwords do Free Mode:

BEATMANIA
KONAMI
KCEK

GAME BOY COLOR BUST-A-MOVE 4

Personagens Secretos

Aperte ↑, ↓, ←, →, ↑, A, B, B, A no menu principal.

Níveis Secretos

Aperte A, ←, →, ←, A quando o "Push Start" aparecer na tela título. Um personagem do game vai aparecer no canto inferior direito da tela para confirmar se o código entrou corretamente.

GAME BOY COLOR MEN IN BLACK

Cheat Mode

Entre 0601 e ignore a mensagem de password inválida. Aperte Start para retornar ao centro

de comando. Comece o jogo e segure Select+↑ para mover-se para cima verticalmente. Aperte ← ou → para mover-se nesta direção, ou Select+↓ para mover-se para baixo verticalmente. Segure Select+A para obter a super arma Noisy Cricket. Um raio vai aparecer perto do seu número de vidas restantes para confirmar a inserção correta do código.

Pular de Fase

Insira 2409 como uma password e comece um novo jogo. Pause o game e aperte Select para avançar para a próxima fase.

Ver a Sequência Final

Insira 1943 como uma password.

Fase	Local	Passwords	Password
2	Manhattan		2710
3	Sewers		1807
4	Airport		0309
5	Rooftops		2705
6	Forest		3107

GAME BOY COLOR POKEMON PINBALL

Upgrade de Bola Mais Rápido

Aperte ← para mover a luz quando a Pokeball acertar as primeiras três luzes no topo. Ela também pode ser movida apertando o botão A.

Movendo Pokemon no Pokedex

Selecione um Pokemon não evoluído ou básico, então aperte Start para assisti-lo se movendo no Pokedex.

Recordes do Pokedex

Entre no Pokedex e aperte Select para ver quantos Pokemons foram obtidos e vistos.

Níveis Bônus

Níveis bônus são habilitados capturando-se três Pokemons no mesmo local sem dar Game Over ou mudar para um local diferente antes de retornar. Se você conseguir isso, um buraco marcado com "Go To Bonus" vai aparecer.



Entre no buraco para chegar ao nível de bônus. A máquina de pinball Vermelha tem o nível bônus Diglett's Cave e a máquina de pinball Azul tem o nível Meowth's House.

Mew

Mew é um personagem bônus que dá um monte de pontos. Na máquina vermelha, vá para os estágios Diglett, Gengar e Mewtwo, e então faça isso novamente. Na azul, vá para os estágios Meowth, Seel e Mewtwo duas vezes. Vá para Indigo Plateau no map mode. Vá para um get mode para ter 6% de chance de Mew aparecer. Acerte o Mew com a Pokeball para os pontos bônus.

Estágio Bônus Secreto Mewtwo

Complete ambos os estágios bônus na máquina que você está jogando. Na vermelha, complete os estágios Diglett e Gengar. Na azul, complete os estágios Meowth e Seel. Então, quando você pegar mais três Pokemons ou a chance para outro slot, você pode chegar ao estágio bônus Secret Mewtwo.

Neste estágio, acerte Mewtwo o máximo possível. Se ele for acertado o suficiente, ele vai parar de criar bolas. Quando isso acontecer, você pode acertá-lo mais três vezes para concluir o estágio. Contudo, não faça isso, já que isso iniciará o ciclo tudo de novo. Deixando o estágio Mewtwo incompleto, você poderá ficar retornando para ele e conseguir uma pontuação ainda mais alta.

Evoluir o Pokemon no Campo Vermelho

Atire a Pokeball através do loop do lado de fora à esquerda. Cada vez que ela passa pelo loop, uma seta de evolução vai acender. Quando todas as três setas estiverem acesas, atire a bola na caverna Evolution. Então, escolha o Pokemon a ser evoluído.

Evoluir o Pokemon no Campo Azul

Atire a Pokeball através do loop esquerdo. Cada vez que a Pokeball passa pelo loop, uma seta de evolução vai acender. Quando todas

as três setas estiverem acesas, atire sua bola na boca do Slowpoke. Então, escolha o Pokemon a ser evoluído.

Maneira Mais Fácil de Evoluir Pokemon

Depois de entrar no Evolution Mode, acerte rapidamente os botões com setas piscantes perto deles. Não tente aumentar o medidor de raio de Pikachu. O "Ball Saver" ficará aceso por algum tempo. Durante este tempo, depois de acertar um botão com seta piscante, deixe que a bola mova-se para baixo dos flippers. Depois que a bola é lançada, se o item pelo qual você está buscando estiver perto do topo, você terá uma boa chance de pegá-lo. Nota: se for tentar isso, sempre certifique-se de que o "Ball Saver" não está para acabar.

Bônus Special Evolution

Entre no Evolution Mode. Entre no menu e selecione um Pokemon que tenha uma estrela. Siga por todo o processo de evolução. Depois que o Pokemon evoluir, um bônus especial de evolução valendo 10.000.000 lhe será concedido.

Achando os Pokemons

Cada Pokemon tem um lugar particular onde ele gosta de se esconder. Confira a seguir o local preferido de cada um:

Máquina Vermelha

Pallet Town: Charmander, Rattata, Nidoran (M) e Poliwig

Viridan Forest: Weedle, Pidgey e Pikachu

Pewter City: Spearow, Jigglypuff, Ekans e Magikarp

Cerulean City: Oddish, Mankey, Jynx e Abra

Vermilion City Seaside: Shellder, Krabby, Ekans e Farfetch'D

Rock Mountain: Voltorbe, Diglett e MrMime

Lavender Town: Gastly, Magnemite, Cubone, Electabuzz e Zapdos

Cycling Road: Spearow, Doduo, Lickitung e Snorlax



Safari Zone: Paras, Rhyhorn, and Chansey
 Seafoam Islands: Horsea, Staryu, Seel e Articuno
 Cinnabar Island: Ponyta, Growlithe, Omanyte e Kabuto
 Indigo Plateau: Machop, Onix e Ditto
Máquina Azul
 Viridan City: Squirtle, Nidoran (M) e Bulbasaur
 Viridian Forest: Caterpie, Rattata e Pikachu
 Mt Moon: Zubat, Paras e Clefairy
 Cerulean City: Bellsprout, Meowth, Jynx e Abra
 Vermilion City Streets: Shellder, Krabby, Farfetch'D e Sandshrew
 Rock Mountain: Diglet, Voltorbe e MrMime
 Celadon City: Mankey, Meowth, Eevee e Porygon
 Fuchsia City: Magikarp, Goldeen, Kangashan e Exeggcute
 Safari Zone: Doduo, Nidoran (F) e Chansey
 Saffron City: Ekans, Sandshrew, Hitmonchan e Hitmonlee
 Cinnabar Island: Ponyta, Koffing, Aerodactyl e Magmar
 Indigo Plateau: Geodude, Ditto, Moltres e Mewtwo

GAME BOY
**BEST OF THE BEST
 CHAMPIONSHIP KARATE**

Status	Password
10 Titles	N5SD4/BX7
11 Titles	N5SH4/BXG
12 Titles	N.SP4/RHD
13 Titles	N5S54/BXK

GAME BOY
CHOPLIFTER 2
 Passwords

Fase	Password
1-2	SKYHPPR
1-3	LKYBY55
2-1	CHPLFTR
2-2	BYM5FWR
2-3	RGTHND
3-1	GDGMPY
3-2	TRYHRDR
3-3	SPRYSK5
4-1	CMPTRWZ
4-2	CHPYBY5
4-3	VRYHPPY
5-1	GMBYQZD
5-2	LVLTYTZ
5-3	GDDYGMZ

NEO GEO POCKET
**FATAL FURY: FIRST
 CONTACT**

Jogue Contra Alfred
 Termine os oito primeiros estágios sem usar nenhum continue e derrote seu oponente com um P.Power três ou mais vezes ou S.Power cinco ou mais vezes. Alfred vai aparecer no bonus stage.

Jogue Como Alfred
 Derrote Alfred no bonus stage para habilitá-lo entre Xiangfei e Rick na tela de seleção de personagens.

NEO GEO POCKET
KING OF FIGHTERS ROUND-2

Golpes Simplificados
 Acumule 98 ou mais vitórias. Aperte Option quando for selecionar o modo "Extra" ou "Advanced" para poder usar golpes simplificados. Neste modo, aperte o direcional + soco ou chute para executar variados golpes difíceis, ou rotacione o direcional em 180° e aperte soco ou chute para fazer um Danger Move.



NEO GEO POCKET
METAL SLUG FIRST MISSION

Seleção de Fases

Termine o game para habilitar a opção "S-Continue" que permite a você jogar qualquer fase novamente.

Outra Personagem Feminina

Termine o game para habilitar uma versão alternativa da personagem feminina.

Jogue Com o Chefe

Termine o game com um rank Devil Class no nível de dificuldade Very Hard. O último chefe estará selecionável, com energia infinita mais munição limitada.

Super Pulo

Pule sobre a cabeça de um inimigo e imediatamente pule de novo para fazer um pulo mais alto que o normal.

ARCADE
**THE KING OF FIGHTERS '99:
 MILLENNIUM BATTLE**

Jogue com Shin Kyo Kusanagi e Iori Yagami

Para poder habilitar os personagens secretos, você precisa antes:

- terminar o jogo uma vez com os quatro personagens do time em Roulette
- conseguir uma vez um record de 400 pontos de Battle Ability

Alcançadas estas duas condições, o símbolo "K.I" aparecerá sob o logo do jogo na tela de apresentação (isso ficará na memória do jogo mesmo se a máquina for desligada). Com isso, basta, na tela de seleção de personagens, colocar o seu cursor sobre Roulette, segurar o botão Start e fazer os seguintes comandos para ativar os personagens secretos:

Kyo: ←, ↓, ↑, ←, ↓, →

Iori: →, ←, ↑, →, ↓, ←

NINTENDINHO
ADVENTURE ISLAND 2

Seleção de Fases

Espere até que Higgins seja acertado pelo côco na tela título. Então, aperte →, ←, →, ←, A, B, A, B.

Continue

Localize a quinta caveira na primeira caverna da primeira ilha. Passe pela caveira, e então ande para cima e para baixo para descobrir uma sala escondida. Pegue o logo da abelha da Hudson desta sala. Segue ← e aperte Start na tela de Game Over para continuar o jogo com todos os itens que havia coletado na última fase do jogo.

Usando Martelos Com Eficiência

Sempre use seus martelos de uma maneira bem rápida. Se eles desaparecerem e fizerem um barulho estranho, pule naquele ponto. Seu personagem vai conseguir um ovo que contém um level skip, item de inventário ou fase bônus.

Coletando Comida

Fique bem perto do chão com o pterodáctilo, para coletar comida.

Obtendo Ovos dos Pássaros

Tente atirar na maioria dos pássaros sobre o chão, já que alguns deles carregam ovos.

MASTER SYSTEM
ALF

Todos os Itens

Entre na cozinha e colete o salame e então o gato. Vá para a esquerda e encontre a tela que contém três portas. Entre na primeira porta para chegar ao quarto das crianças. Então, aperte Pause, segure ⏏ e aperte 1+2.



BOMBERMAN WARS

Veja o Bomber Prince

Complete dez estágios no Quest Mode, então entre na Practice Room. Coloque todos os personagens no hallway, então retorne para a Practice Room. O Bomber Prince vai aparecer aproximadamente 50% das vezes.

Jogo Mais Rápido

Segure C e aperte Start na tela título para começar um jogo sem seqüências de efeitos especiais.

Fases Bônus

Termine o Quest Mode uma vez. As fases "Honey" e "Cotetsu" estarão selecionáveis.

CHORO Q PARK

Eventos Especiais

Alcance os seguintes objetivos para liberar o evento especial correspondente:

Special 1 e 2: Complete o Offroad course.

Special 3: Termine em primeiro em todas as pistas da Area 1.

Special 4: Termine em primeiro em todas as pistas da Area 2.

Special 5: Termine em primeiro em todas as pistas da Area 3 e 4.

Pista 4WD Bônus: Libere mais de 50 carros Choro-Q.

Pista Goldrash Bônus: Consiga um record em todas as pistas da Area 1, 2 e 3 entre 22 e 23 horas.

Pro Shop: Termine em primeiro lugar em todas as pistas da Area 2 ou 3.

Horas Especiais Para Vender Itens no Shop: Visite o shop das 8 às 9 ou das 21 às 22 horas.

CYBERBOTS

Jogue Como Zero Gouki

Termine o game com cada piloto da linha

de baixo da tela de seleção de piloto (Chiymaruru Kaguru, Shade e Devilotte). O Super 8, Gaits, Helion e Warlock estarão acessíveis na tela de seleção VA. Complete o game com qualquer dos pilotos originais. Uma mensagem perto do fim vai confirmar que o truque funcionou. Gouki vai aparecer na tela de seleção VA na parte de baixo, abaixo de Warlock. Um método alternativo de obtê-lo é terminar o jogo em qualquer nível de dificuldade acima de quatro estrelas sem usar nenhum continue. Ele estará selecionável nos modos Vs. e Arcade.

Jogue Com os VAs dos Sub-Chefes no Modo VS

Termine o jogo no modo Arcade sob uma dificuldade de quatro ou mais estrelas usando qualquer dos personagens sub-chefes. Você pode usar quantos continues quiser. Os robôs dos sub-chefes então estarão disponíveis no modo VS.

DEADALUS

Pular de Fase: Segure L+R no controle 1 e aperte Start no controle 2.

Item em Fase Final: Segure L+R no controle 1 e aperte Y no controle 2.

Shields Cheios: Segure L+R no controle 1 e aperte A no controle 2.

Restaurar Gerador: Segure L+R no controle 1 e aperte B no controle 2.

Power-Up de Armas: Segure L+R no controle 1 e aperte X no controle 2.

Munição Cheia: Segure L+R no controle 1 e aperte C no controle 2.

Mapa Inteiro: Segure L+R no controle 1 e aperte Z no controle 2.

LAYER SECTION

Oito Créditos

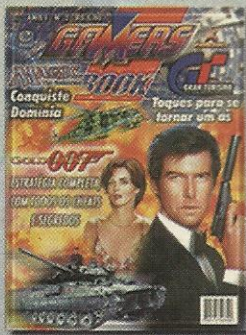
Aperte L + R + ← + C + Start na tela título.

GAMERS BOOK

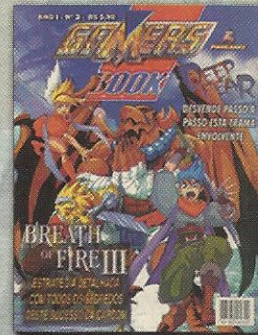
Números Atrasados



Cód.: GB 01
Cada R\$ 5,90



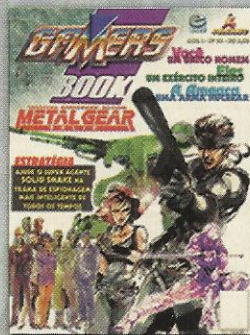
Cód.: GB 02
Cada R\$ 5,90



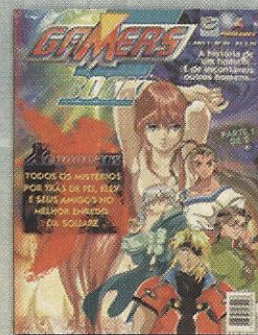
Cód.: GB 03
Cada R\$ 5,90



Cód.: GB 04
Cada R\$ 5,90



Cód.: GB 05
Cada R\$ 5,90



Cód.: GB 06
Cada R\$ 5,90

Complete sua Coleção



Assinale abaixo as referências e quantidades que deseja receber.

- Cód.: GB 01 - Cada R\$ 5,90 ()
- Cód.: GB 02 - Cada R\$ 5,90 ()
- Cód.: GB 03 - Cada R\$ 5,90 ()
- Cód.: GB 04 - Cada R\$ 5,90 ()
- Cód.: GB 05 - Cada R\$ 5,90 ()
- Cód.: GB 06 - Cada R\$ 5,90 ()

Nome: _____

Endereço: _____

Cidade: _____ Estado: _____ Cep: _____

Mande CHEQUE NOMINAL, CHEQUE CORREIO OU VALE POSTAL para a EDITORA ESCALA LTDA. Caixa Postal 16.381 Cep 02599-970 - São Paulo - SP - Maiores informações, tel.: (011) 266-3166 - Você receberá em sua casa sem nenhuma outra despesa. Não é necessário recortar sua revista. Basta enviar xerox ou cópia deste cupom.



Cheat Codes

Nota: Os códigos seguintes apenas ficam dis-

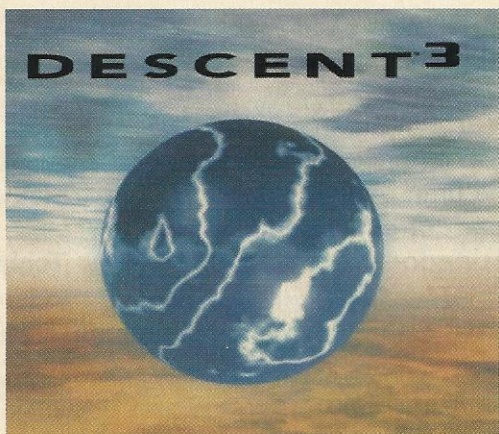
poníveis após instalar a patch que dá o recurso para salvar o seu progresso. Comece o game com a linha de comando "avp.exe -debug". Então, durante o jogo, pressione ~ + [F12] para exibir a caixa do console. Então, entre com um dos seguintes códigos enquanto joga com o personagem indicado para ativar a função correspondente:

RE S U L T A D O	P E R S O N A G E M	C H E A T C O D E
God Mode	Marine	freakoftheuniverse
God Mode	Predator	skullcollector
God Mode	Alien	theonedeadlycreatureevercreated
Encher provisão de energia	Predator	gimme charge
Se tornar Final Xenomorph	Alien	Winnerofthegreatbattleoftheuniverse
Criar Alien controlado pela CPU	Qualquer	alenbot
Todas as armas e munição	Qualquer	giveallweapons
God Mode	Qualquer	god
Jogador invisível para oponentes	Qualquer	observer
Criar aura clara	Qualquer	light
Criar Marine controlada pela CPU	Qualquer	marinebot (número de classe)
Criar Predator controlado pela CPU	Qualquer	predbot (número de classe)
Criar Predator-Alien controlado pela CPU	Qualquer	predalienbot
Criar Praetorian Alien controlado pela CPU	Qualquer	praetorianbot
Criar Xenoborg controlado pela CPU	Qualquer	xenborg
Exibir coordenadas das fases	Qualquer	showcoords
Exibir frame rate	Qualquer	showfps
Exibir número de polígonos renderizados	Qualquer	showpolycount
Lista de help no jogo	Qualquer	listvar
Lista de cheat commands	Qualquer	listcmd
Mudar o volume da música	Marine	(0.00 - 1.00)
Mudar velocidade da música	Marine	(0 - 16)
Alternar entre agachar e rastejar	Alien	crouchmode (0 ou 1)
Mudar a velocidade do jogo	Qualquer	timescale (0.0 - 1.0)
Alternar modo wire frame	Qualquer	wireframemode (0 ou 1)
Alternar som de Alien	Qualquer	dopplershift (0 ou 1)
Ajustar vermelho do céu	Qualquer	sky red (número)
Ajustar verde do céu	Qualquer	sky green (número)
Ajustar azul do céu	Qualquer	sky blue (número)
Ajustar inclinação quando esquiva	Qualquer	leanscale (número)

Load species

Comece o game com a linha de comando "avp.exe -debug -l[ampcxt]", onde a é o alien, m é a marine, p é o predator, c é o civil, x é o xenoborg, t é o praetorian alien e r é o predator-alien. Nota: escreva exatamente como indicado.

Nota: os códigos para criar personagens controlados pela CPU podem travar o jogo se o personagem não estiver na fase atual. Use o código "Load species" a seguir para forçar o game a ter o tipo de personagem desejado.



Cheat Codes

Durante o jogo, entre com um dos seguintes códigos para ativar a função correspondente. Nota: os códigos não podem ser habilitados no modo multi-player.

RESULTADO	CHEAT CODE
Invencibilidade	burgergod
Todas as armas, energia, shields	ivegotit
Level skip	moreclang
Mapa completo	tree squid
Destruir todos os bots	deadofnight
Receber dano	tuberacer
Texturas estranhas	shananigans
Visão Chase	byebyemonkey
Exibir frame rate	framelength
Cloak	testicus
Desconhecido	teletubbies

Cheat Codes (versão demo)

Durante o jogo, entre com um dos seguintes códigos para ativar a função correspondente. Nota: os códigos não podem ser habilitados no modo multi-player.

RESULTADO	CHEAT CODE
Invencibilidade	yummyfunyon
Todas as armas, energia, shields e 500 de cada míssil	blimpiebest
Matar todos os inimigos na mina	freeitup
Manto	might yapir odite



Chocobo races mais fáceis

Segure [Page Down] + [Target] durante uma corrida com um Chocobo para recuperar energia.

Itens infinitos

Este truque requer a materia W-Item. A materia é obtida após seu grupo voltar de pára-quadras para Midgar no CD 3. Após entrar nos túneis do metrô no Sector 8, seu grupo pode caminhar longe da tela e encontrar os Turks, ou caminhar para a tela para alcançar outra seção de metrô. Selecione a segunda opção e siga o túnel do metrô até terminar num beco sem saída com a materia W-Item.

Equip a materia no personagem com o item a ser duplicado. Quando uma batalha começar, selecione a entrada de W-Item no menu battle e pegue o item a ser duplicado. Responda "OK" para confirmar a seleção e escolha o personagem para receber o item. Quando selecionar o segundo item, escolha o item a ser duplicado. Responda "OK" para confirmar a seleção, mas cancele antes de escolher o personagem para receber o item. A quantidade daquele item deve ter aumentado um. Isto pode ser repetido até conseguir aumentar este item para 99.

P
C
D - F



Cheat mode

Digite iamcheater em qualquer tela de abertura ou menu. Um som irá confirmar a entrada correta do código. Nota: o código pode precisar ser digitado duas vezes em seqüência para funcionar. Então, entre com os seguintes códigos durante o jogo ou em qualquer tela de menu. Um som confirmará a entrada correta do código.

RESULTADO	CHEAT CODE
Todas as armas com munição cheia	allitems
Voltar como zumbi após ser morto	resurrect
Energia cheia	goodhealth
Matar todos os oponentes	killthemall
Invincível a golpes	nohits
Big head mode	funnyhead
Terminar com sucesso missão atual	gamedone
Fracassar na missão atual	gamefail
Abrir todas as portas	openalldoor
Ver seqüência final	showtheend
Roupas alternadas, inclusive a roupa de Lara Croft	laracroft
Visão inimiga de frente	enemyf
Visão inimiga de costas	enemyb
Mostrar coordenadas no topo do canto esquerdo	playercoords
Modo wire frame	debugdrawwire
Carregar save da missão atual	quickload
Desconhecido	debugdrawvolumes

Cheat mode (versão demo)

Digite unlockcheatmode na tela de seleção de campanha que aparece após a seqüência de abertura. Um som irá confirmar a entrada correta do código. Então, entre com um dos seguintes códigos durante o jogo ou em qualquer tela de menu. Um som irá confirmar a entrada correta do código.

HOT WHEELS STUNT TRACK DRIVER

Cheat Codes

Enquanto dirige em uma pista de costume, pressione uma das seguintes teclas para ativar a função correspondente:

Resultado	Tecla
Alternar faróis	L
Alternar cenário ou escuridão quase total	W
Choque imediato	C

QUAKE III:

ARENA - TEST

Cheats

Para usar estes códigos, você deve criar um servidor com Cheats ativados, usando a linha de comando devmap (devmap q3test1). Então, durante o jogo, traga a caixa do console e entre com um dos seguintes códigos:

give all: Obter todas as armas e Grappling Hook

give health: Obter energia

give armor: Obter armor

give quad damage: Obter quad damage

give personal teleporter: Obter personal teleporter

god: Modo God

give gauntlet: Obter Gauntlet

give machinegun: Obter Machinegun

give shotgun: Obter Shotgun

give grenade launcher: Obter Grenade Launcher

give rocket launcher: Obter Rocket Launcher

give lightning gun: Obter Lightning Gun

give railgun: Obter Railgun

give plasma gun: Obter Plasma Gun

give bfg10k: Obter BFG10K

give grappling hook: Obter Grappling Hook

give ammo: Obter ammo

H - Q

PC



NEED FOR SPEED: HIGH STAKES

Modo Arcade

Entre com esses códigos na tela do menu Arcade Mode.

TP 00-15: Dirigir com tráfego

GOFAST: Upgrade para motor

MONKEY: Upgrade para transmissão automática

MOON: Baixa gravidade

MADLAND: Super oponentes

Modo Career

Entre com esses códigos na tela do menu Career Mode.

BUY: Compra grátis

UP0: Sem Upgrades

UP1: 1ª Upgrade

UP2: 2ª Upgrade

UP3: 3ª Upgrade

GATES: Aumento de Cash

Mini Game secreto

Entre em credits e mude para exibir as fotos no topo direito da tela. Então, quando começar a mostrar as fotos das pessoas que fizeram o game, coloque o cursor sobre elas. Após alguns segundos deverá começar um mini game onde você clica nas fotos para marcar pontos.

Modo Hot Pursuit

Entre com estes códigos na tela do menu Hot Pursuit Mode.

DCOP: Carro bônus

ECOP: Carro bônus

FCOP: Carro bônus

Outros códigos

Entre com esses códigos em qualquer tela de menu.

ACAR: Carro bônus

BCAR: Carro bônus

CCAR: Carro bônus

CARS: Todos os carros

TRACKS: Todas as pistas

ALLTIERS: Abrir todas as tiers

OUTMYWAY: Horn provoca outros corredores para baterem



Pilotar uma Naboo Starfighter

Entre na tela de opções do menu principal, coloque o cursor sobre "Settings", depois no box "Passcodes" e entre com o passcode "HALIFAX?". Ignore a mensagem incorrect entry. Então, entre com "YNGWIE!" como um segundo passcode. Uma Naboo Starfighter de Star Wars: Episode 1 - The Phantom Menace estará agora disponível em qualquer missão que não requeira um Snowspeeder ou T-16 Skyhopper. Para desabilitar este código, entre com "HALIFAX?" como primeiro passcode e qualquer coisa como segundo.

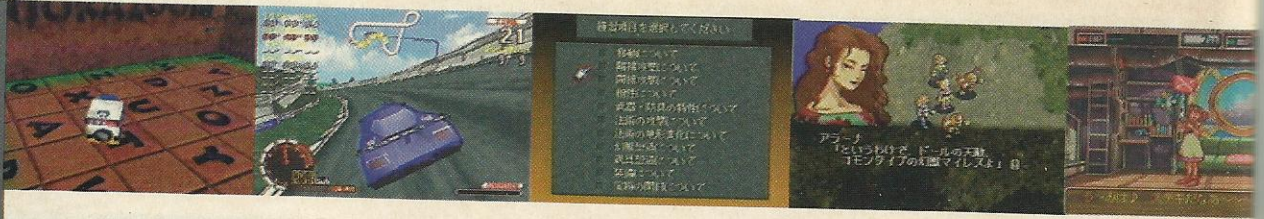
Cheat Codes

Entre na tela de options do menu principal, coloque o cursor em "Settings", e depois no box "Passcodes" e digite um dos seguintes códigos para ativar as funções correspondentes:

RESULTADO	CHEAT CODE
Vidas infinitas	IAMDOLLY
Todos os power-ups	TOUGHGUY
Controlar AT-ST	CHICKEN
Usar qualquer nave disponível da fase atual	USEDAFORCE
Expert mode	ACE
Novos gráficos de radar	RADAR
Ativar opção joystick force feedback	LEIAWRKOUT
Mudar force feedback control para o joystick	GUNDARK
Music test (Nota 1)	MAESTRO
Ver seqüências de FMV (Nota 2)	DIRECTOR

Nota 1: Selecione a opção "Concert Hall" na tela de high score.

Nota 2: Selecione a opção "At The Movies" na tela de high score.



Cheat Codes

Carregue o game com a linha de comando "kingpin.exe +developer 1". Então, durante o jogo, pressione (`) para exibir a caixa do console e entre com um dos seguintes códigos para ativar a função correspondente. Nota: os códigos são resetados quando uma fase começa e devem ser ativados após o game começar. Alguns códigos apenas funcionam na versão demo do game.

- Alternar modo God: **immortal or god**
- Alternar modo no clipping: **noclip**
- Alternar visão em 3ª pessoa: **togglecam**
- Modo Jet pack: **give jet pack**
- Saltar ou abaixar para voar com o jet pack: **mode is activated use jet pack**
- Ignorado por oponentes: **notarget**
- Fogo nos inimigos da tela: **extracrispy**
- Todas as armas: **give weapons**
- Todos os itens, exceto cash: **give all**
- Munição cheia: **give ammo**
- Energia cheia: **give health**
- Armor completa: **give armor**
- Bullets: **give bullets [número]**
- Shells: **give shells [número]**
- Gas: **give gas [número]**
- Cash: **give cash [número]**
- Balas calibre .308 : **give 308cal [número]**
- Granadas: **give grenades [número]**
- Rockets: **give rockets [número]**
- Crowbar: **give crowbar**
- Pistol: **give pistol**
- Pistol silencer: **give mods**
- Shotgun: **give shotgun**
- Flame-thrower: **give flamethrower**
- Tommy gun: **give tommygun**
- Heavy machinegun: **give heavy machinegun**
- Grenade launcher: **give grenade launcher**
- Bazooka: **give bazooka**
- Silenciador para handgun: **give spistol**
- Handgun auto-reloading: **give pistol reload**
- Energia: **give health**

- Coil: **give coil**
- Watch: **give watch**
- Battery: **give battery**
- Whiskey: **give whiskey**
- Chemical plant key: **give chem_plant_key**
- Fuse: **give fuse**
- Bait shop key: **give shop_key**
- Warehouse key: **give warehouse_key**
- Lizzy's head: **give lizzy head**
- Shipyards key: **give shipyard_key**
- Moker's office key: **give office_key**
- Valve handle: **give valve**
- Skytram ticket: **give ticket**
- Flashlight: **give flashlight**
- Small medical kit: **give small health**
- Large medical kit: **give large health**
- Adrenaline: **give adrenaline**
- Helmet armor: **give helmet armor**
- Jacket armor: **give jacket armor**
- Legs armor: **give legs armor**

Jogar no mapa selecionado: **map [nome do mapa]**

Nota: entre com um nome de mapa da lista seguinte:

Local	Nome	Local	Nome
Skid row	sr1	Moker Shipping ...	steel4
Sewers	sewer	Consequences ...	kpcut3
The Super	sr2	Derailed	ty1
Jax	bar_sr	Dark Passage	ty2
Mean Streets	sr3	Trainyards	ty3
The Jesus	sr4	Depot	ty4
Bike	bike	The Picnic	kpcut4
Poisonville	pv_h	Radio City Station	rc1
Club Swank	bar_pv	Enter the Dragons	rc2
Louie's Errand	pv_1	Streets of Fire	rc3
Blanco Industries ..	pv_b	Skytram Station	rc4
Nikki Blanco	pv_boss	Typhoon	bar_rc
Lizzie's Problem	sy_h	Central Towers	rc5
Salty Dog	bar_sy	Crystal Palace East	
Pier Pressure	sy1	rcboss1
Das Boot	sy2	Crystal Palace West	
Steeltown	steel1	rcboss2
Boiler Room	bar_st	Outro sequence	
Steel Mill	steel2	kpcut7
Steel Processing ..	steel3		

GAMERS

NÚMEROS ATRASADOS



Cód.: RG 09
Cada R\$ 3,80



Cód.: RG 22
Cada R\$ 2,90



Cód.: RG 27
Cada R\$ 2,90



Cód.: RG 28
Cada R\$ 2,90



Cód.: RG 29
Cada R\$ 2,90



Cód.: RG 30
Cada R\$ 2,90



Cód.: RG 31
Cada R\$ 2,90



Cód.: RG 32
Cada R\$ 2,90



Cód.: RG 33
Cada R\$ 2,90



Cód.: RG 34
Cada R\$ 2,90



Cód.: RG 35
Cada R\$ 3,50



Cód.: RG 36
Cada R\$ 3,50



Cód.: RG 37
Cada R\$ 3,50



Cód.: RG 38
Cada R\$ 3,50



Cód.: RG 39
Cada R\$ 3,50



Cód.: RG 40
Cada R\$ 3,50



Cód.: RG 41
Cada R\$ 2,90



Cód.: RG 42
Cada R\$ 2,90

COMPLETE SUA COLEÇÃO



Assinale abaixo as referências e quantidades que deseja receber.

- | | |
|---------------------------------|---------------------------------|
| Cód.: RG 09 - Cada R\$ 3,80 () | Cód.: RG 34 - Cada R\$ 2,90 () |
| Cód.: RG 22 - Cada R\$ 2,90 () | Cód.: RG 35 - Cada R\$ 3,50 () |
| Cód.: RG 27 - Cada R\$ 2,90 () | Cód.: RG 36 - Cada R\$ 3,50 () |
| Cód.: RG 28 - Cada R\$ 2,90 () | Cód.: RG 37 - Cada R\$ 3,50 () |
| Cód.: RG 29 - Cada R\$ 2,90 () | Cód.: RG 38 - Cada R\$ 3,50 () |
| Cód.: RG 30 - Cada R\$ 2,90 () | Cód.: RG 39 - Cada R\$ 3,50 () |
| Cód.: RG 31 - Cada R\$ 2,90 () | Cód.: RG 40 - Cada R\$ 3,50 () |
| Cód.: RG 32 - Cada R\$ 2,90 () | Cód.: RG 41 - Cada R\$ 2,90 () |
| Cód.: RG 33 - Cada R\$ 2,90 () | Cód.: RG 42 - Cada R\$ 2,90 () |

Nome: _____

Endereço: _____

Cidade: _____ Estado: _____ Cep: _____

Mande CHEQUE NOMINAL, CHEQUE CORREIO OU VALE POSTAL para a EDITORA ESCALA LTDA. Caixa Postal 16.381 Cep 02599-970 - São Paulo - SP - Maiores informações, tel.: (011) 266-3166 - Você receberá em sua casa sem nenhuma outra despesa. Não é necessário recortar sua revista. Basta enviar xerox ou cópia deste cupom.

B - S



BLUE STINGER

Todas as armas

Complete o game em menos de 5 horas. A próxima vez que você começar um novo jogo, você irá adquirir todas as armas logo no começo, com 9 balas cada uma. Se terminar entre 5 e 7 horas, você só conseguirá o Homing Ray no próximo jogo.

GIANT GRAM: ALL JAPAN PRO WRESTLING 2

Jogue como Diablo, Grace e Tiger

Complete com sucesso o modo Tournament para enfrentar um dos lutadores secretos em uma partida. Derrote este lutador para habilitá-lo como um personagem jogável. Salve o game e complete o modo Tournament novamente para enfrentar os próximos lutadores secretos.

Jogue como Hyper

Complete com sucesso o modo Tournament com todos os quinze personagens normais e os três secretos.

Versões alternativas de Virtua Fighter

Na tela de seleção de personagens, coloque o cursor sobre Wolf, Jeffrey ou Kage. Então, segure R e pressione A para habilitar suas versões de Virtua Fighter 3tb no modo two player.

Alternar ângulo de visão

No modo Watch, pressione L ou R para escolher novos ângulos de câmera.

KING OF FIGHTERS DREAM MATCH '99

Lute com o chefe Omega Rugal

Coloque o cursor sobre Rugal na tela de

seleção de personagens, segure Start e pressione X.

Tela de pause cheia

Pause o jogo e pressione X + Y.

Versões alternativas dos personagens

Coloque o cursor sobre um dos seguintes lutadores na tela de seleção de personagens, segure Start e pressione X: Andy, Billy, Chris, Joe, Kyo, Mai, Robert, Ryo, Shermie, Terry, Yashiro, Yuri.

Alternar o modo Survival

Complete com sucesso o modo Survival uma vez. Então, coloque o cursor sobre a opção "Survival Mode", segure Start e pressione A para lutar com personagens individuais ao invés de team battles.

REDLINE RACER

4 motos secretas

Há 4 motos secretas no game, elas são Anorak, Skitz, Roger Rocket e Hoverbike. Para acessá-las, complete o modo GP em posições diferentes.

Artwork secreta

Insira o GD no drive de CD-ROM de um PC para encontrar mais imagens do game.

STREET FIGHTER ZERO

3

Jogue como Super Gouki (Akuma)

Na tela de seleção de personagens, coloque o cursor sobre Gouki (Akuma), segure Start e pressione A.

Jogue como Super Vega

Selecione o modo Arcade, Training ou Versus. Então, na tela de seleção de personagens, coloque o cursor sobre Vega, segure Start e pressione A.



BATMAN

Vidas extras

Level 3

Pegue a vida extra um pouco antes do final do level do museu. Salte pelas plataformas ascendentes. Pule para baixo e, para trás, ao alcançar a terceira plataforma, ou quando a tela enrola para cima, para você pegar uma vida extra novamente.

Level 5

Alcance a segunda plataforma ao topo do level. Vá para o lado esquerdo e caia no ponto em linha reta para pegar três vidas extras enquanto perde uma.

Facilidade nos levels voadores: fique no canto superior esquerdo da tela para evitar todos os inimigos.

BEYOND OASIS

Ver a pontuação: mantenha **B** pressionado e aperte Start na tela título.

F-15 STRIKE EAGLE 2

Re-supply: Escolha "See Credits" na seleção de opções do menu. Aperte ↑, ←, ↓, →, ↑, →, ↓, ←, ↑. Uma música confirmará se o código entrar. Um "Re-Supply" aparecerá no menu de options de vôo. Esta opção aumentará suas armas, combustível e os chamarizes ao máximo no nível de dificuldade atual.

Super password: digite **CBMLT0K2G8** como password para começar o jogo como um brigadeiro geral com, pelo menos, duas medalhas.

F-22 INTERCEPTOR

Cheat mode: aperte **B + C** durante o jogo. Um menu com poder de tiro ilimitado, in-

vencibilidade, mira automática entre outras opções.

Combat simulator F-22: digite **GTGAUO** como uma password, então pouse seu avião.

Expert mode: digite **GPRJCM** como uma password.

AsesVeteranos: digite **MGGIGJ** como uma password.

Level passwords:

USA	Iraq	Korea	Russia	Aces
0HG021	C6G022	7E002E	HJ0024	LJG02V
0PG06D	CEG06L	7M006Q	HR412H	LNG067
0TG0E0	CIG0A4	7Q01AA	I701QI	LRGOAN
11G0I2	CM60EC	8201QS	IB02EI	LVG0EU
15G0MA	CUG0I0	8601U4	IF02U6	M3G0I0
19G0UM	D2G0U2	8A022D	8A022D	M7G0UG
1DG163	D6O1EV	8I0TE8	8I02E8	MBG16T
1LG1EQ	DAO1QM	8M042R	8M042R	MFG1EG
1PG1M6	DQG2EJ	8Q04MQ	8Q04MQ	MJG1MS
1TG1UI	E2G3AI	8U05MV	8U05NV	
21G26I	E6G428	9A05UK	9A05UK	
2TG32I	EAG5E7	9I06A9	9I06A9	
31G3UJ	EEG5UR	9U06U9	9U06U9	
35G4A4	EIG6QS	A2072C	A2072C	
39G56U	EUG7MS	A608E4	A608E4	
3TG5IC	F2G7UB	AA08IJ	KB0CA6	
41G62K	F6G8AS	AE08U3	KF0D2N	
45G6MJ	FAG8UR	AIF9UU	KJ0EJU	
4TG7A7	FEGAIS	AMFB6C	KN0EIN	
5167QL	FIKB6I	BT0B47		
59G8EI	FQGBUL	B60BMN		
61Q9EM	FUGCEA	BAFCIL		
65Q9QA	G2GDQL			
69Q9QA	G6U6E			
6HG9UJ	GIUFU0			
6LGAIJ	GMUHAI			

GALAHAD

Cheat mode: digite **LTUS** no começo do level, na tela de options. Assim que começar a jogar, aperte **A + Start** para pular para a fase seguinte. Adicionalmente, o game reiniciará com nove vidas extras depois que você perder sua última vida.

M - Q

NINTENDO 64



MARIO GOLF

Personagens bônus

Derrote com sucesso um personagem no modo versus para destravá-lo como um personagem jogável.

Jogue como Luigi: Derrote Luigi no modo versus.

Jogue como Yoshi: Destrave Luigi e então derrote Yoshi no modo versus.

Jogue como Sonny: Destrave Yoshi e então derrote Sonny no modo versus.

Jogue como Wario: Destrave Sonny e então derrote Wario no modo versus.

Jogue como Harry: Destrave Wario e então derrote Harry no modo versus.

Jogue como Mario: Destrave Harry e então derrote Mario no modo versus.

Jogue como Bowser: Destrave Mario e então derrote Bowser no modo versus.

Jogue como Donkey Kong: Colete trinta moedas no modo ring.

Jogue como Mable: Colete cinquenta moedas no modo tournament.

Jogue com Metal Mario: Colete todos os 108 birdie badges.

Versões alternativas dos personagens: Na tela de seleção de personagens, segure C-▲, C-◀, C-▼, ou C-▶ e selete um personagem.

Golf canhoto: Na tela de seleção de personagens, segure L e selecione um personagem.

Provocar oponentes: Durante a vez de um oponente, pressione C-▲, C-◀, C-▼, ou C-▶ para fazer comentários e distrai-lo.

MONSTER TRUCK

MADNESS 64

Pista Aztec Valley

Complete com sucesso um circuito na dificuldade easy.

Pista Alpine Challenge

Complete com sucesso um circuito na dificuldade medium.

Pista Death Trap

Complete com sucesso um circuito na dificuldade hard.

Buzina

Pressione ↓ para usar a buzina. Nota: há alguns tipos diferentes de buzina que são aleatoriamente assigned no beginning of a race.

Efeitos sonoros

Pressione ↑ para ouvir "Yahoos", arrotos e peidos.

OGRE BATTLE 64

Music test

Para entrar no modo sound test (onde você pode ouvir todas as músicas e sons do game), comece um novo jogo e no lugar do seu nome escreva 'MUSIC_ON'.

Deletar o save do game

Para deletar todos os dados do jogo salvos, entre com 'DEL_DATA' no lugar do seu nome.

POKEMON SNAP

Salvar o Jigglypuff

No Level 5 haverá um koffing perseguindo um jigglypuff em três lugares diferentes. Lance comida de pokemon ou bolas no koffing para fazê-lo parar. Se você livrar todos os 3 jigglypuff, eles irão cantar para você no final da fase.

QUAKE 2

Twists level

Entre com a password "FBBCVBBB FBBC VBF7". Este é um level com um tempo de 1:40 e com a rocket launcher.



Munição infinita no modo multi-player

Entre com a password "S3T1 NF1N IT3S H0TS". Nota: este código também permite pulos mais altos.

Baixo gravidade no modo multi-player

Entre com a password "S3TL 0WGR VITY ?????".

Cores alternadas

Entre com a password "S3TC 00LC 0L0R S????".

Passwords para as fases

Fase	Password
2	PGBR VK?B 65BH Y3HD
3	1KLS DN5H 7NBF DWRQ
4	2KLR SDRY ?VV4 YQ8X
5	VK3T 7LFC 94B7 D3R3
6	WK3H QNBW NLV5 XGL3
7	TK7P 6LLP KWGY XD4V
8	ST0N QPX4 2WGY JXTS
9	R??P 7NY4 2WGX 99TX
10	Q??K BBBV NBQ1 7GCV
11	P64? ZM5B ?BM0 5YH6
12	N664 SQ63 XB?K B7LF
13	M682 M7QT 1215 8098

STAR WARS RACER

Todos os cheats

Selecione o Tournament Mode, então escolha um slot com nome vazio (empty). Segure Z e entre com "RRTANGENT" como seu nome, apertando L para inserir cada letra. Nota: Ignore o fato de que apenas três letras podem ser inseridas para suas iniciais. Depois de inserir cada letra, elas devem aparecer no canto inferior esquerdo da tela. Então, coloque o cursor sobre "End" e aperte L seguido de B. Selecione o mes-

mo arquivo, então segure Z e entre com "ABACUS" como um nome, apertando L para inserir cada letra. Então, coloque o cursor sobre "End" e pressione L seguido de A. Comece uma corrida em qualquer pista do Tournament Mode. Então, pause o game e pressione ↑, ←, ↓, → para acessar o cheat menu. Todas as opções do cheat menu serão destravadas. Jinn Reeso e CyYunga serão também habilitados.

Piloto automático

Habilite o código para todos os cheats. Então, durante o jogo, pressione R + Z para ativar o piloto automático, onde você só tem que controlar a velocidade de seu podracer. Pressione R + Z para desabilitar o piloto automático e retomar o controle de seu podracer.

SUPERMAN

Se transformar em um carro

Comece um jogo no modo Practice. Pegue um carro e voe com ele por todos os anéis ao redor do edifício Lexcorp. Após voar pelo último anel vermelho o Superman deverá se transformar em um carro.

Superman afundando

Vá para o modo Practice e voe por todos os anéis, menos o final. Antes de passar pelo último anel, pressione Z pousar e caminhe pelo anel vermelho. Superman irá afundar no chão.

WORLD DRIVER CHAMPIONSHIP

Pink cars

Comece um novo game no modo championship e entre com "IGN64" como um nome.

Alternar cor do carro

Pressione Z na tela de seleção de carro.



A BUG'S LIFE

Códigos testados na versão 2.2



Energia infinita
811E1A2C 0004
Vidas infinitas
801E1A38 0009
Grãos infinitos
801E1A39 0032
Ter todas as letras
801E1A3A 000F
Começar com uma Blueberry [Nota 1] 811E1A2E 0001
Começar com uma Homing Berry [Nota 1] 811E1A2E 0002
começar com uma Goldberry [Nota 1] 811E1A2E 0003
Todos os inimigos mortos 811E1A26 0000
Sempre ter o super pulo 811E1A28 0020
Destruir todas as fases 81099150 000F
Nota 1: Você só pode ativar um desses códigos por vez.

BEETLE ADVENTURE RACING!

Códigos testados na versão 2.2

Timer baixo .. 81025DD4 3F40
Todas as pistas 8002CFF3 0006
Todos os carros 8002CFF7 000B
Acessar Airport (Multi) 8002D000 0001
Acessar Parkade (Multi) 8002D001 0001

Acessar Stadium (Multi) 8002D002 0001
Acessar Castle (Multi) 8002D003 0001
Acessar Ice Flows (Multi) 8002D004 0001
Acessar Volcano (Multi) 8002D005 0001
Acessar Dunes (Multi) 8002D006 0001
Acessar Roof Tops (Multi) 8002D007 0001
Acessar Woods (Multi) 8002D008 0001
Acessar o cheat Number of Ladybugs 8002D009 0001
Acessar o cheat Ladybug Color Change 8002D00A 0001
Acessar o cheat Health 8002D00B 0001
Acessar o cheat Power-ups 8002D00C 0001
Acessar o cheat Time Limit 8002D00D 0001
Acessar o cheat Radar 8002D00E 0001
Acessar o cheat Damage 8002D00F 0001
Acessar o cheat ? Mode 8002D010 0001
Acessar o cheat Time Attack Bonus Boxes 8002D011 0001
Acessar o cheat Breakables 8002D012 0001
Acessar o cheat Environment 8002D013 0001
Acessar o cheat Cars 8002D014 0001
Acessar o cheat Handicap-Two Player 8002D015 0001
Acessar o cheat Color Change 8002D016 0001
Acessar o cheat Field of View 8002D017 0001
Acessar o cheat Horn 8002D018 0001
Acessar o cheat Track Music 8002D019 0001
Acessar o cheat Handbrake Power 8002D01A 0001
Todas as dificuldades 8002CFFB 0003

BOTTOM OF THE 9TH

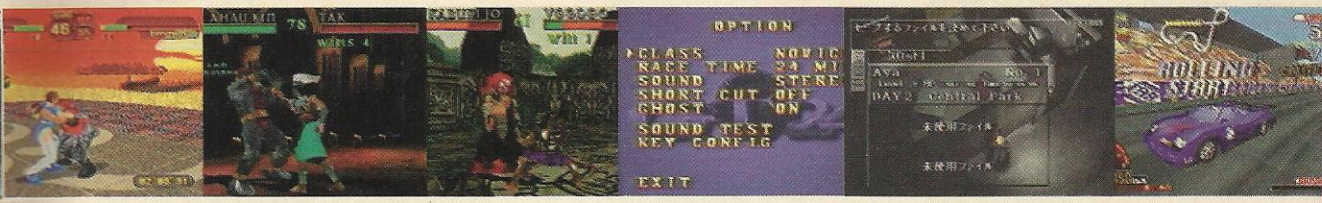
Códigos testados no Game Shark versão 3.0

Códigos para o Exhibition Mode

Pressione ↑ para modificar a pontuação do time da casa
D006837E 0008
..... 80316CCD 00??
Pressione ↓ para modificar o placar do time visitante
..... D006837E 0004
..... 80316CC2 00??
Pressione ← para modificar a contagem D006837E 0002
..... 80316CD2 00??
Modificador de acertos do time da casa 80316CCF 00??
Modificador de acertos do time visitante 80316CCE 00??
Modificador de erro do time da casa 80316CD0 00??
Modificador de erros do time visitante 80316CD1 00??

Códigos para o Season Mode

Pressione ↑ para modificar a pontuação do time da casa
..... D006837E 0008
..... 8032083D 00??
Pressione ↓ para modificar o placar do time visitante
..... D006837E 0004
..... 80320832 00??
Pressione ← para modificar a



contagem D006837E 0002
 80320842 00??
 Modificador de acertos do time da casa 8032083F 00??
 Modificador de acertos do time visitante 8032083E 00??
 Modificador de erros do time da casa 80320841 00??
 Modificador de erros do time visitante 80320840 00??
 Dígitos que acompanham os códigos modificadores de contagem
 00 - 0 Balls, 0 Strikes & 0 Outs
 01 - 1 Ball, 0 Strikes & 0 Outs
 02 - 2 Balls, 0 Strikes & 0 Outs
 03 - 3 Balls, 0 Strikes & 0 Outs
 10 - 0 Balls, 1 Strike & 0 Outs
 11 - 1 Ball, 1 Strike & 0 Outs
 12 - 2 Balls, 1 Strike & 0 Outs
 13 - 3 Balls, 1 Strike & 0 Outs
 20 - 0 Balls, 2 Strikes & 0 Outs
 21 - 1 Ball, 2 Strikes & 0 Outs
 22 - 2 Balls, 2 Strikes & 0 Outs
 23 - 3 Balls, 2 Strikes & 0 Outs
 40 - 0 Balls, 0 Strikes & 1 Out
 41 - 1 Ball, 0 Strikes & 1 Out
 42 - 2 Balls, 0 Strikes & 1 Out
 43 - 3 Balls, 0 Strikes & 1 Out
 50 - 0 Balls, 1 Strike & 1 Out
 51 - 1 Ball, 1 Strike & 1 Out
 52 - 2 Balls, 1 Strike & 1 Out
 53 - 3 Balls, 1 Strike & 1 Out
 60 - 0 Balls, 2 Strikes & 1 Out
 61 - 1 Ball, 2 Strikes & 1 Out
 62 - 2 Balls, 2 Strikes & 1 Out
 63 - 3 Balls, 2 Strikes & 1 Out
 80 - 0 Balls, 0 Strikes & 2 Outs
 81 - 1 Ball, 0 Strikes & 2 Outs
 82 - 2 Balls, 0 Strikes & 2 Outs
 83 - 3 Balls, 0 Strikes & 2 Outs
 90 - 0 Balls, 1 Strike & 2 Outs
 91 - 1 Ball, 1 Strike & 2 Outs
 92 - 2 Balls, 1 Strike & 2 Outs
 93 - 3 Balls, 1 Strike & 2 Outs
 A0 - 0 Balls, 2 Strikes & 2 Outs

A1 - 1 Ball, 2 Strikes & 2 Outs
 A2 - 2 Balls, 2 Strikes & 2 Outs
 A3 - 3 Balls, 2 Strikes & 2 Outs

CHAMELEON TWIST 2

Energia infinita
 8018BA7D 000F
 Máx. de itens coletáveis
 80164501 0014
 Ter 6 cenouras
 80164519 007E
 Todas as fases
 80164508 003F
 Todas as roupas
 8016451A 00FE
 Todos os itens pegos no Stage 1
 80164510 0014
 Todos os itens pegos no Stage 2
 80164511 0014
 Todos os itens pegos no Stage 3
 80164512 0014
 Todos os itens pegos no Stage 4
 80164513 0014
 Todos os itens pegos no Stage 5
 80164514 0014
 Todos os itens pegos no Stage 6
 80164515 0014
 Pressione L para o pulo da lua [Nota 1]..... D018BAB5 0020
 8118B9E0 4200
 Nota 1: para estes códigos, você precisa pressionar e segurar o botão 'L' para se elevar no ar e atingir a altura desejada.

FOX SPORTS COLLEGE HOOPS '99

Códigos feitos e testados na versão 2.2 do Game Shark

Master Bryan's Activator 1 P1
 D012FC14 00??
 Modificador de score para o time da casa
 8012A4D2 00??
 Modificador de score para o time visitante
 8012A4EA 00??
 Shot Clock infinito
 8112A4BC 4210
 Aperte o botão do GS para 1-segundo Shot Clock
 8912A4BC 3FC0
 Big Head Mode
 81098E88 0100
 Jogadores parcialmente invisíveis 81098E84 0100
 Desabilitar Shot Clock
 8109707C 0000
 Rastro segue a bola
 810B4600 4100

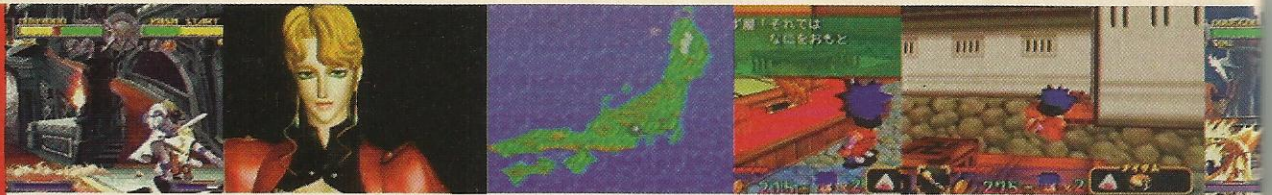
COMMAND & CONQUER

Códigos testados no Game Shark versão 3.0

Habilitar 1º Building Modifier
 80096248 00??
 Habilitar 2º Building Modifier
 80096249 00??
 Habilitar 3º Building Modifier
 8009624A 00??
 Habilitar 4º Building Modifier
 8009624B 00??
 Habilitar 5º Building Modifier
 8009624C 00??
 Habilitar 6º Building Modifier
 8009624D 00??
 Habilitar 7º Building Modifier
 8009624E 00??
 Habilitar 8º Building Modifier
 8009624F 00??
 Habilitar 9º Building Modifier
 80096250 00??

N64

GAME SHARK



Habilitar 10º Building Modifier 80096251 00??	Habilitar 33º Building Modifier 80096268 00??	Habilitar 55º Building Modifier 8009627F 00??
Habilitar 11º Building Modifier 80096252 00??	Habilitar 34º Building Modifier 80096269 00??	Habilitar 56º Building Modifier 80096280 00??
Habilitar 12º Building Modifier 80096253 00??	Habilitar 35º Building Modifier 8009626A 00??	Habilitar 57º Building Modifier 80096281 00??
Habilitar 13º Building Modifier 80096254 00??	Habilitar 36º Building Modifier 8009626B 00??	Habilitar 58º Building Modifier 80096282 00??
Habilitar 14º Building Modifier 80096255 00??	Habilitar 37º Building Modifier 8009626C 00??	Habilitar 59º Building Modifier 80096283 00??
Habilitar 15º Building Modifier 80096256 00??	Habilitar 38º Building Modifier 8009626D 00??	Habilitar 60º Building Modifier 80096284 00??
Habilitar 16º Building Modifier 80096257 00??	Habilitar 39º Building Modifier 8009626E 00??	Habilitar 61º Building Modifier 80096285 00??
Habilitar 17º Building Modifier 80096258 00??	Habilitar 40º Building Modifier 8009626F 00??	Habilitar 62º Building Modifier 80096286 00??
Habilitar 18º Building Modifier 80096259 00??	Habilitar 41º Building Modifier 80096270 00??	Habilitar 63º Building Modifier 80096287 00??
Habilitar 19º Building Modifier 8009625A 00??	Habilitar 42º Building Modifier 80096271 00??	Habilitar 64º Building Modifier 80096288 00??
Habilitar 20º Building Modifier 8009625B 00??	Habilitar 43º Building Modifier 80096272 00??	Habilitar 65º Building Modifier 80096289 00??
Habilitar 21º Building Modifier 8009625C 00??	Habilitar 44º Building Modifier 80096273 00??	Habilitar 66º Building Modifier 8009628A 00??
Habilitar 22º Building Modifier 8009625D 00??	Habilitar 45º Building Modifier 80096274 00??	Habilitar 67º Building Modifier 8009628B 00??
Infantry Build		Aircraft Build
Habilitar 23º Building Modifier 8009625F 00??	Vehicle Build	Habilitar 68º Building Modifier 8009628D 00??
Habilitar 24º Building Modifier 80096260 00??	Habilitar 46º Building Modifier 80096276 00??	Habilitar 69º Building Modifier 8009628E 00??
Habilitar 25º Building Modifier 80096261 00??	Habilitar 47º Building Modifier 80096277 00??	Habilitar 70º Building Modifier 8009628F 00??
Habilitar 26º Building Modifier 80096262 00??	Habilitar 48º Building Modifier 80096278 00??	Habilitar 71º Building Modifier 80096290 00??
Habilitar 27º Building Modifier 80096263 00??	Habilitar 49º Building Modifier 80096279 00??	Habilitar 72º Building Modifier 80096291 00??
Habilitar 28º Building Modifier 80096264 00??	Habilitar 50º Building Modifier 8009627A 00??	Habilitar 73º Building Modifier 80096292 00??
Habilitar 29º Building Modifier 80096265 00??	Habilitar 51º Building Modifier 8009627B 00??	Habilitar 74º Building Modifier 80096293 00??
Habilitar 30º Building Modifier 80096266 00??	Habilitar 52º Building Modifier 8009627C 00??	Habilitar 75º Building Modifier 80096294 00??
Habilitar 31º Building Modifier 80096267 00??	Habilitar 53º Building Modifier 8009627D 00??	Habilitar 76º Building Modifier 80096295 00??
Habilitar 32º Building Modifier 80096268 00??	Habilitar 54º Building Modifier 8009627E 00??	Habilitar 77º Building Modifier 80096295 00??



..... 80096296 00??
 Habilitar 78º Building Modifier
 80096297 00??
 Habilitar 79º Building Modifier
 80096298 00??
 Habilitar 80º Building Modifier
 80096299 00??
 Habilitar 81º Building Modifier
 8009629A 00??
 Habilitar 82º Building Modifier
 8009629B 00??
 Habilitar 83º Building Modifier
 8009629C 00??
 Habilitar 84º Building Modifier
 8009629D 00??
 Habilitar 85º Building Modifier
 8009629E 00??
 Habilitar 86º Building Modifier
 8009629F 00??
 Habilitar 87º Building Modifier
 800962A0 00??
 Habilitar 88º Building Modifier
 800962A1 00??
 Habilitar 89º Building Modifier
 800962A2 00??
 Habilitar 90º Building Modifier
 800962A3 00??

Armas especiais

Habilitar 91º Building Modifier
 800962A4 00??
 Habilitar 92º Building Modifier
 800962A5 00??
 Habilitar 93º Building Modifier
 800962A6 00??

Brotherhood of NOD

Max Cash ... 810C50AE FFFF
 810C50B0 0001
 Max Power.. 810C50CE FFFF
 810C50D0 0001
 Construção de Buildings
 instantânea. 810C50C6 FFFF
 Construção de Units
 instantânea. 810C50BE FFFF
 Construção de Vehicles
 instantânea. 810C50C2 FFFF
 Construção de Aircraft

instantânea. 810C50BA FFFF

Códigos para GDI

Max Cash810C4F06 FFFF
810C4F08 0001
 Max Power...810C4F26 FFFF
810C4F28 0001
 Construção de Buildings
 instantânea. 810C4F1E FFFF
 Construção de Units
 instantânea..810C4F16 FFFF
 Construção de Vehicles
 instantânea. 810C4F1A FFFF
 Construção de Aircraft
 instantânea..810C4F12 FFFF

Códigos para GDI Mission 4

Energia infinita - Hum Vee
 800ABE99 0096
 Energia infinita - APC #1
 800ABFB1 00C8
 Energia infinita - APC #2
 800AC03D 00C8

Códigos para GDI Mission 6

Energia infinita - Commando
 800B56CD 0050
 Energia infinita -
 Transportational Helicopter
 800BFC95 005A

**Dígitos que acompanham os
 códigos Build Modifier**

Building
 00 - Nada
 01 - Blank
 02 - Sandbag Wall
 03 - Chain Link Fence
 04 - Concrete Wall
 05 - Tiberium Silo
 06 - Power Plant
 07 - Barracks [GDI apenas]
 08 - Hand of Nod [NOD apenas]
 09 - Guard Tower [GDI apenas]
 0A - Hospital [GDI apenas]
 0B - Bio-Research Lab [NOD
 apenas]
 0C - Gun Turret [NOD apenas]
 0D - Advanced Power Plant
 0E - Sam Site [NOD apenas]
 0F - Communication Center

10 - Advanced Guard Tower [GDI
 apenas]
 11 - Repair Bay
 12 - Helicopter Pad
 13 - Obelisk Guard Tower [NOD
 apenas]
 14 - Tiberium Refinery
 15 - Weapons Factory [GDI
 apenas]
 16 - Air Strip [NOD apenas]
 17 - Advanced Communciaiton
 Center [GDI]
 18 - Temple of Nod [NOD apenas]

Infantry

19 - Mini Gunner
 1A - Grenadier [GDI apenas]
 1B - Flame Thrower [NOD apenas]
 1C - Bazooka [GDI apenas]
 1D - Chem Warrior [NOD apenas]
 1E - Engineer
 1F - Commando

Vehicle

20 - Nod Buggy [NOD apenas]
 21 - Hum-Vee [GDI apenas]
 22 - Artillery [NOD apenas]
 23 - Recon Bike [NOD apenas]
 24 - Light Tank [NOD apenas]
 25 - APC [GDI apenas]
 26 - S.S.M. Launcher
 27 - Med Tank [NOD apenas]
 28 - Rocket Launcher
 29 - Flame Tank [NOD apenas]
 2A - Visceroid
 2B - Stealth Tank [NOD apenas]
 2C - Harvester
 2D - Mammoth Tank [GDI apenas]
 2E - Mobile Construction Yard

Aircraft

2F - Orca [GDI Only]
 30 - Attack Helicopter [NOD
 apenas]
 31 - Transportational Helicopter

Armas especiais

32 - Air Strike
 33 - Ion Cannon
 34 - Nuclear Strike



FIGHTING FORCE 64

Códigos testados no Game Shark versão 2.2

- Energia infinita para P1
..... 810C879E 017C
- Energia infinita para P2 [Nota 1]
..... 810C88A6 017C
- Vidas infinitas para P1
..... 800CE0F3 0003
- Vidas infinitas para P2
..... 800CE0F7 0003
- Munição infinita para Pistol.....
..... 8106006C 2400
- Munição infinita para Rocket Launcher
..... 81060130 2400
- Munição infinita para Cannon
..... 810601A8 2400
- Munição infinita para Shotgun
..... 810601D8 2400

Nota 1: apenas use este código se P2 estiver jogando, caso contrário, o ângulo de câmara ficará desordenado.

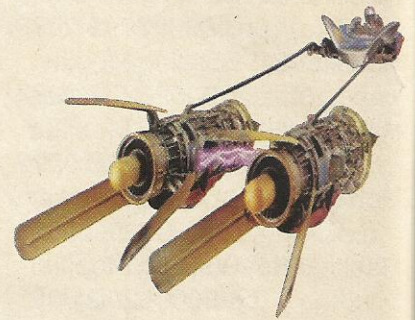
STAR WARS RACER

Obs.: você deve usar estes códigos na versão 2.2 do Game Shark ou acima e o game deve estar no modo LOW Resolution. Se você tentar usá-los no modo HI Resolution, eles não irão funcionar e o game irá travar.

- Destrancar todas as pistas do circuito Amador
..... 80113E68 00FF
- Destrancar todas as pistas do circuito Semi-Pro
..... 80113E69 00FF
- Destrancar todas as pistas do

- circuito Galático
..... 80113E6A 00FF
- Destrancar todas as pistas Invitational
..... 80113E6B 00FF
- Todas as pistas
..... 81113E68 FFFF
..... 81113E6A FFFF
- Todas as pistas do circuito Amador completadas
..... 81113E6C 3FFF
- Todas as pistas do circuito Semi-Pro completadas
..... 81113E6E 3FFF
- Todas as pistas do circuito Galático completadas
..... 81113E70 3FFF
- Todas as pista Invitational completadas
..... 81113E72 00FF
- Todos os personagens
..... 81113E74 007D
..... 81113E76 FFFF
- Trugets infinitos
..... 81113E78 7FFF
..... 81113E7A FFFF
- P1 sempre em primeiro lugar
..... 80118FED 0001
- Timer baixo - P1
..... 81119004 3F80
- Ativar modificador de volta - P1
..... D011900B 0000
..... 8111900A 00??
- P1 - Sempre com modificador de volta
..... 8111900A 00??
- P2 sempre em primeiro lugar
..... 80119075 0001
- Timer baixo- P2
..... 8111908C 3F80
- Ativar modificador de volta - P2
..... D0119093 0000
..... 81119092 00??
- P2 sempre com modificador de volta
..... 81119092 00??
- Dígitos que acompanham os códigos modificadores de volta

- 00 - Lap 1
- 01 - Lap 2
- 02 - Lap 3
- 03 - Lap 4
- 04 - Lap 5



SUPERMAN

Códigos testados no Game Shark versão 2.2

Modo Single Player

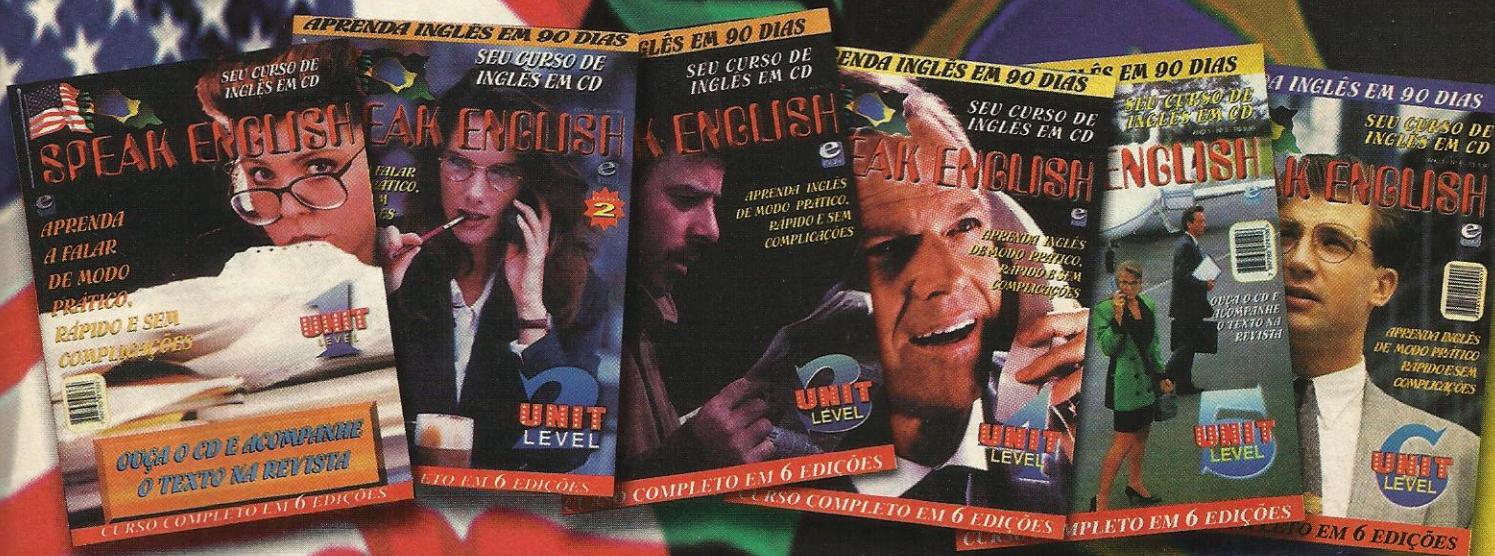
- 99 Rings 801442E9 0063
- Energia infinita
..... 8122CDD4 42C8
- Freezing Breath infinito
..... 8122CDE8 42C8
- Running Boosts infinitos
..... 8122CDDC 42C8
- Laser Eye infinito
..... 8122CDE4 42C8
- Visão de raio-x infinita
..... 8122CDE0 42C8
- Pressione ↑ para mais tempo
..... D00EA0B0 0008
..... 8115ED72 1724
..... D00EA0B0 0008
..... 8115ED7A 0026

Modo Multi-Player

- Energia infinita - P1
..... 812415C4 42C8
- Energia infinita - P2
..... 81241890 42C8
- Energia infinita - P3
..... 81241B5C 42C8
- Energia infinita - P4
..... 81241E28 42C8

REVISTA SPEAK ENGLISH

Aprenda inglês sem complicações



Adquira já sua coleção

PREENCHA O CUPOM E ENVIE PARA NÓS

Nome:.....

Endereço:.....

Cidade:..... Estado:..... CEP:.....

Edição 01 Edição 02 Edição 03 Edição 04 Edição 05 Edição 06

Se desejar uma quantidade maior de algum número ou de todos, especifique aqui:.....

Mande CHEQUE NOMINAL, CHEQUE CORREIO ou VALE POSTAL para EDITORA ESCALA LTDA. Caixa Postal 16.381 - Cep 02599-970 - São Paulo-SP - Maiores informações: Tel.: 0XX 11 266-3166. Você recebe em sua casa sem nenhuma outra despesa. Não é necessário recortar esta revista. Basta enviar xerox ou cópia deste cupom.

Revista + CD
R\$ 9,90

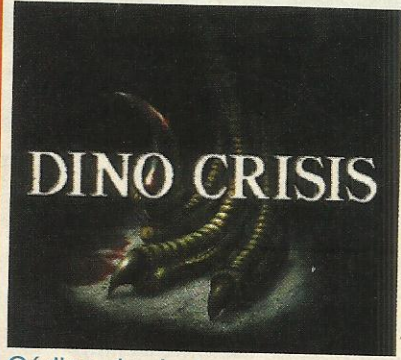
Editora Escala Ltda.





Personagem principal

HP infinito 800EC268 0005
 Vidas infinitas 300F442C 0005
 1up por cada moeda
 300F4456 0063
 Oxygen infinito 800F4D68 0258
 Super Jump (Aperte R2 para ativar, L2 para pulo normal)
 D00E5418 0002
 300EC1DE 0008
 Todos os itens D00F5164 0003
 300F5164 00FF
 Acesso a todos os estágios (Aperte Select +R2)
 E00E5418 01020003
 B00B0002 00000000
 800DFC10 1010
 800DFC26 0010



Código de destravamento
 D014957E 1040
 8014957E 1000
 Energia infinita
 800AE1DC 04B0
 Item infinito para todos os slots (pressione L1 e L2)

..... E00B71B8 0005000A
 B00A0004 00000000
 300B6535 0060
 Item infinito - Slot 1 (pressione L1 e L2)... D00B71B8 0005
 300B6535 0060
 Item infinito - Slot 2 (pressione L1 e L2)... D00B71B8 0005
 300B6539 0060
 Item infinito - Slot 3 (pressione L1 e L2)... D00B71B8 0005
 300B653D 0060
 Item infinito - Slot 4 (pressione L1 e L2)... D00B71B8 0005
 300B6541 0060
 Item infinito - Slot 5 (pressione L1 e L2)... D00B71B8 0005
 300B6545 0060
 Item infinito - Slot 6 (pressione L1 e L2)... D00B71B8 0005
 300B6549 0060
 Item infinito - Slot 7 (pressione L1 e L2)... D00B71B8 0005
 300B654D 0060
 Item infinito - Slot 8 (pressione L1 e L2)... D00B71B8 0005
 300B6551 0060
 Item infinito - Slot 9 (pressione L1 e L2)... D00B71B8 0005
 300B6555 0060
 Item infinito - Slot 10 (pressione L1 e L2)... D00B71B8 0005
 300B6559 0060
 Todo o mapa
 B0060002 00000000
 800B6238 FFFF
 Salvar em qualquer lugar (Select+L1)... D00B71B8 0104
 800AC6B0 0007
 Custome Newgame
 D00BC8A2 0003
 800BC8A2 0503
 D00B695C 0001
 800B695C 000F
 Special Move mais rápido (Pressione X)

..... D00B71B8 0040
 800AE108 0100
 Turbo shooting
 D0049208 0007
 80049208 0001
 Bullet infinita . D0062708 0000
 80062708 2821
 Todas as armas (Select+L2)
 D00B71B8 0101
 800B6210 07FE
 Todas as bullets para todas as armas ... B0050002 00000000
 800BAEFE 0008
 Usando os códigos a seguir você pode pressionar um botão para ver o final imediatamente. Após ver o final, você terá um Secret mode.
 Primeiro final (Ship e handgrenade - Select+L2)
 E00B71B8 01010002
 800AC6B0 000A
 300AC6C3 0000
 ou D00B71B8 0101
 800AC6B0 000A
 D00B71B8 0101
 300AC6C3 0000
 Segundo final (Ship e rocket Select + R2)
 E00B71B8 01020002
 800AC6B0 000A
 300AC6C3 0001
 ou D00B71B8 0102
 800AC6B0 000A
 D00B71B8 0102
 300AC6C3 0001
 Terceiro final (Helicopter Select+ L2 + R2)
 E00B71B8 01030002
 800AC6B0 000A
 300AC6C3 0002
 ou D00B71B8 0103



..... 800AC6B0 000A
 D00B71B8 0103
 300AC6C3 0002

Tempo infinito no Secret Mode
 "OPERATIONWIPE OUT"

Mission 1 800B696C 2330
 Mission 2 800B6970 1C2C
 Mission 3 800B6974 1520

Quando terminar o game
 Tempo = 00.00

..... 800B612C 0000
 800B612E 0000
 Continue = 0. 300B6132 001E
 Número de save = 0
 300B612B 0000

Personagem pequeno

..... 800AE168 0500
 800AE16C 0500
 800AE170 0600

Personagem grande

..... 800AE168 4000
 800AE16C 4000
 800AE170 4000

Mudar a cor.. 300AE174 00XX
 300AE175 00XX
 300AE176 00XX

Para XX você pode tentar
 qualquer valor....

DRIVER

Testados no Game Shark
 versão 3.1

Códigos para o modo Park
 Test [Nota 1]

Sem dano... 801E35B8 0000
 Tempo infinito

..... 801E4278 0000

Burnout completo

..... 301E35A0 003C

Handbrake completo

..... 301E35A1 003C

Slalom completo

..... 301E35A2 003C

180 completo

..... 301E35A3 003C

360 completo

..... 301E35A4 003C

Reverse 180 completo

..... 301E35A5 003C

Speed completo

..... 301E35A6 003C

Brake Test completo

..... 301E35A7 003C

Lap Completo

..... 301E35A8 003C

Códigos para o game normal
 Sem dano... 8009AEE0 0000

Barra Felony vazia

..... 800973C8 0000

Parar tempo

..... 800C6E62 D600

..... 800C6E64 0F28

Carros inimigos destruidos

..... 8009D274 5050

Códigos variados

Todas as pistas

..... 800964A0 0004

Ver os créditos

..... 800863DC FFFE

Invencibilidade

..... 80086416 FFFF

Sem polícia /Imunidade

..... 8008644E FFFF

Controlar roda traseira

..... 80086486 FFFF

Carros pequenos

..... 800864BE FFFF

Habilitar Stilts

..... 800864F6 FFFF

Habilitar Antipodean

..... 80086566 FFFF

Começar na última volta - Dirt
 track

..... D00C6CA8 0000

..... 800C6CA8 0002

Apenas 1 Checkpoint- Cross
 Town Checkpoint

..... D00C6C94 0000

..... 800C6C94 0004

Nota: use esses códigos
 apenas no modo Park Test.
 Salve e desligue.

LEGEND OF MANA

Códigos gerais

Destruir o jogo

..... D0050ECA 1040

..... 80050ECA 1000

ou D004FDE0 0EE8

..... 8004FDE0 17B0

Barra de Special Attack 100%
 (Pressione L2+R2)

..... E010A90C 00030003

..... 80105588 03E7

..... 8010558C 03E7

..... 80105590 03E7

ou D010A90C 0003

..... 80105588 03E7

..... D010A90C 0003

..... 8010558C 03E7

..... D010A90C 0003

..... 80105590 03E7

Todos as special attack skills

..... 30043173 00FF

..... B0160002 00000000

..... 80043174 FFFF

ou 30043173 00FF

..... 80043174 FFFF

..... 80043176 FFFF

..... 80043178 FFFF

..... 8004317A FFFF

..... 8004317C FFFF

..... 8004317E FFFF

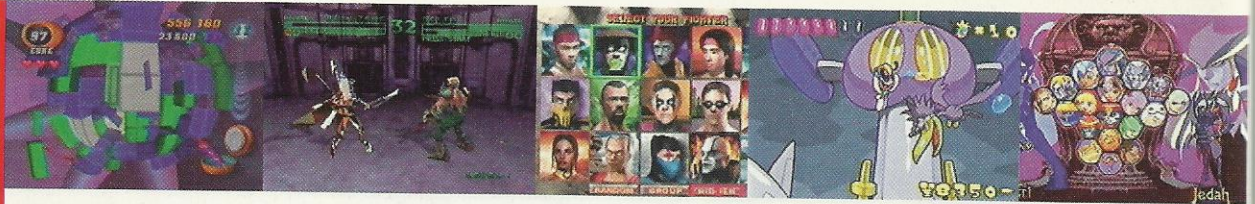
..... 80043180 FFFF

..... 80043182 FFFF

..... 80043184 FFFF

GAME SHARK

PS



Códigos para Caetla Passo a Passo

Você já deve ter visto alguns códigos de Game Shark com 16 dígitos. Tratam-se dos códigos para Caetla que são usados para resumir seqüências enormes de códigos ou combinar vários códigos, resumindo-os em apenas uma ou poucas linhas. Eles variam em hexadecimal (a contagem de 16 caracteres, que vai de 0 a F: 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, A, B, C, D, E, F) e suas várias funções são indicadas como descrito a seguir:

Códigos começados por "9" são a combinação de dois códigos e estes dois códigos diferem um do outro por dois (na contagem hexadecimal).

Por exemplo:

80000002 1234 e 80000004 5678
que se transformam em 90000002
56781234

Códigos começados por "B" possuem uma grande função que o Pro Action Replay e o Game Shark não contém. Apenas Caetla e clones de EMS possuem esta função (algumas novas versões de GS parecem incluir esta função). É um modo para combinar uma lista de várias linhas de códigos em apenas 2 linhas. Estes tipos de códigos podem ser usados juntamente com outros códigos de função começados com "3", "8" e "9".

Operação básica:

BLLLAAA DDDDDDD

B = função do código (combinar linhas)

LLL = nº de linhas da seqüência (em hex)

AAAA = primeiros 8 dígitos mudam de ?? em ?? (hex)

DDDDDDDD = últimos 4 dígitos mudam de ?? em ?? (hex)

Por exemplo:

80000000 0001
80000002 0002
80000004 0003
80000006 0004
80000008 0005
8000000A 0006
8000000C 0007
8000000E 0008
80000010 0009
80000012 000A

será indicado como:

B00A0002 00000001 -> código de função

80000000 0001 -> primeiro código da seqüência

Significando que a seqüência possui 10 linhas (indicado por 00A, que em decimal é 10), muda de dois em dois nos oito primeiros dígitos (0002) e de um em um nos quatro últimos (00000001).

Mais um exemplo:

8009C230 C600
8009C232 C601
8009C234 C602
+2 hex até atingir
8009C42E C6FF

Que pode ser escrito como:

B1000002 00000001 -> código de função

8009C230 C600 -> primeiro código da seqüência

Neste último exemplo, temos um código de 256 linhas (100 em hexadecimal, que equivale a 256 no sistema decimal; você pode fazer a conversão usando uma calculadora científica), que pula de 2 em 2 nos oito primeiros dígitos (0002) e de 1 em 1 nos quatro últimos (00000001).

Códigos começados com "E", onde "E" é uma função múltipla de "D" dos códigos comuns

Exemplo 1:

E008C158 014E0003 -> 0003 é o número de códigos que serão executados

3008C156 0040

3008CD4C 0000

300D34D0 0040

é equivalente a

D008C158 014E-> se o endereçamento de memória "8008C158" tiver o valor 014E

3008C156 0040-> então executar o código "3008C156 0040".

D008C158 014E -> etc.

3008CD4C 0000

D008C158 014E -> etc.

300d34D0 0040

Exemplo 2 - Caetla pode servir como um resumo de joker commands também:

E00A74FC 18230002-> 0002 é o número de códigos que serão executados

800EEF58 0000

800EF0F8 0000

Em GS normal, isto é equivalente a

D00A74FC 1823

800EEF58 0000

D00A74FC 1823

800EF0F8 0000

Exemplo 3 - os códigos Caetla podem servir para resumir tudo quando você precisa ativar vários códigos por um joker command (combinando-se a função "E" com "B").

Pressione (L2+R2)

E0057D78 00030005-> 0005 é o número de códigos que são executados, 0003 é o dígito joker para L2 e R2

B0050002 00000000-> 5 linhas de códigos variando 2 em 2 nos 8 primeiros dígitos

8008A358 FFFF-> primeiro código é equivalente a

D0057D78 0003

8008A358 FFFF

D0057D78 0003

8008A35A FFFF

D0057D78 0003

8008A35C FFFF

D0057D78 0003

8008A35E FFFF

D0057D78 0003

8008A360 FFFF

GAMERS

PRÓ DICAS

NÚMEROS ATRASADOS



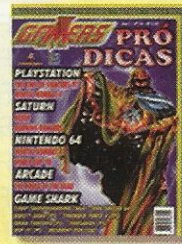
Cód.: PD 07
Cada R\$ 2,50



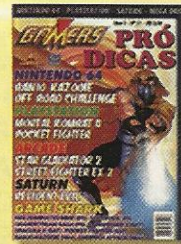
Cód.: PD 08
Cada R\$ 2,50



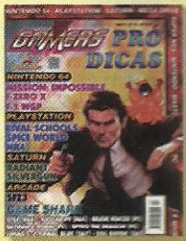
Cód.: PD 09
Cada R\$ 2,50



Cód.: PD 10
Cada R\$ 2,50



Cód.: PD 11
Cada R\$ 2,50



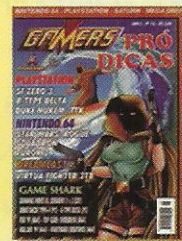
Cód.: PD 12
Cada R\$ 2,50



Cód.: PD 13
Cada R\$ 3,00



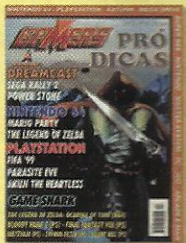
Cód.: PD 14
Cada R\$ 3,00



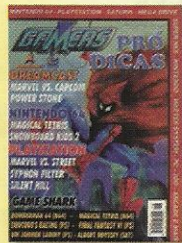
Cód.: PD 15
Cada R\$ 3,00



Cód.: PD 16
Cada R\$ 3,00



Cód.: PD 17
Cada R\$ 3,00



Cód.: PD 18
Cada R\$ 3,00



Cód.: PD 19
Cada R\$ 3,00



Cód.: PD 20
Cada R\$ 3,00



Cód.: PD 21
Cada R\$ 2,90

COMPLETE SUA COLEÇÃO



Assinale abaixo as referências e quantidades que deseja receber.

- | | |
|---------------------------------|---------------------------------|
| Cód.: PD 07 - Cada R\$ 2,50 () | Cód.: PD 15 - Cada R\$ 3,00 () |
| Cód.: PD 08 - Cada R\$ 2,50 () | Cód.: PD 16 - Cada R\$ 3,00 () |
| Cód.: PD 09 - Cada R\$ 2,50 () | Cód.: PD 17 - Cada R\$ 3,00 () |
| Cód.: PD 10 - Cada R\$ 2,50 () | Cód.: PD 18 - Cada R\$ 3,00 () |
| Cód.: PD 11 - Cada R\$ 2,50 () | Cód.: PD 19 - Cada R\$ 3,00 () |
| Cód.: PD 12 - Cada R\$ 2,50 () | Cód.: PD 20 - Cada R\$ 3,00 () |
| Cód.: PD 13 - Cada R\$ 3,00 () | Cód.: PD 21 - Cada R\$ 2,90 () |
| Cód.: PD 14 - Cada R\$ 3,00 () | |

Nome: _____

Endereço: _____

Cidade: _____ Estado: _____ Cep: _____

Mande CHEQUE NOMINAL, CHEQUE CORREIO OU VALE POSTAL para a EDITORA ESCALA LTDA. Caixa Postal 16.381 Cep 02599-970 - São Paulo - SP - Maiores informações, tel.: (011) 266-3166 - Você receberá em sua casa sem nenhuma outra despesa. Não é necessário recortar sua revista. Basta enviar xerox ou cópia deste cupom.

PS

GAME SHARK



..... 80043186 FFFF
 80043188 FFFF
 8004318A FFFF
 8004318C FFFF
 8004318E FFFF
 80043190 FFFF
 80043192 FFFF
 80043194 FFFF
 80043196 FFFF
 80043198 FFFF
 8004319A FFFF
 8004319C FFFF
 8004319E FFFF
Dinheiro máximo
 8004316C 967F
 8004316E 0098

 Todos os itens
B0800002 00000000
 80045720 5A5A
Todos os mapas
 B0410002 00000000
 80046210 FFFF

Personagem principal
 LV. 99 30043750 0063
 Max EXP 30043751 003F
 80043752 0F42
 HP 999 80043754 03E7
Max Magic Status
 80043760 FFFF
 80043762 FFFF
 80043764 FFFF
 80043766 FFFF
 80043768 FFFF
 8004376A FFFF
 8004376C FFFF
 8004376E FFFF
Power infinito (Aperte L2+R2)
 D010A90C 0003
 801055D0 00FF
Max Attack .. 800437A4 03E7
Slot de armas
 Todos os atributos do LV15 e
 "+20"..... 80043798 FFFF

..... 8004379A FFFF
 8004379C FFFF
 8004379E FFFF
Todos os atributos adicionais
 300437AC 00FF
Max Defence
 800437E4 0063
 800437E6 0063
 800437E8 0063
 800437EA 0063
Defence Slot 1
 Todos os atributos no LV15 e
 "+20"..... 800437D8 FFFF
 800437DA FFFF
 800437DC FFFF
 800437DE FFFF
Todos os atributos adicionais
 800437EC FFFF
Defence Slot 2
 Todos os atributos no LV15 e
 "+20"..... 80043818 FFFF
 8004381A FFFF
 8004381C FFFF
 8004381E FFFF
Todos os atributos adicionais
 8004382C FFFF
Defence Slot 3
 Todos os atributos no LV15 e
 "+20"..... 80043858 FFFF
 8004385A FFFF
 8004385C FFFF
 8004385E FFFF
Todos os atributos adicionais
 8004386C FFFF

Segundo personagem
 LV. 99 300439A0 0063
 Max EXP 300439A1 003F
 800439A2 0F42
 HP 999 800439A4 03E7
Max Magic Status
 800439B0 FFFF
 800439B2 FFFF
 800439B4 FFFF
 800439B6 FFFF

..... 800439B8 FFFF
 800439BA FFFF
 800439BC FFFF
 800439BE FFFF
Power infinito (Aperte L2+R2)
 D010A90C 0003
 8010580C 00FF
Max Attack
 800439F4 03E7
Slot de armas
 Todos os atributos no LV15 e
 "+20"..... 800439E8 FFFF
 800439EA FFFF
 800439EC FFFF
 800439EE FFFF
Todos os atributos adicionais
 300439FC 00FF
Max Defence
 80043A34 0063
 80043A36 0063
 80043A38 0063
 80043A3A 0063
Defence Slot 1
 Todos os atributos no LV15 e
 "+20"..... 80043A28 FFFF
 80043A2A FFFF
 80043A2C FFFF
 80043A2E FFFF
Todos os atributos adicionais
 80043A3C FFFF
Defence Slot 2
 Todos os atributos no LV15 e
 "+20"..... 80043A68 FFFF
 80043A6A FFFF
 80043A6C FFFF
 80043A6E FFFF
Todos os atributos adicionais
 80043A7C FFFF
Defence Slot 3
 Todos os atributos no LV15 e
 "+20"..... 80043AA8 FFFF
 80043AAA FFFF
 80043AAC FFFF
 80043AAE FFFF
Todos os atributos adicionais



..... 80043ABC FFFF

Terceiro personagem

LV 99 30043BF0 0063
 MAX EXP 30043BF1 003F
 80043BF2 0F42
 HP 999 80043BF4 03E7
 Max Magic Status

..... 80043C00 FFFF
 80043C02 FFFF
 80043C04 FFFF
 80043C06 FFFF
 80043C08 FFFF
 80043C0A FFFF
 80043C0C FFFF
 80043C0E FFFF

Power infinito (Aperte L2+R2)
 D010A90C 0003
 80105A48 00FF
 Max Attack .. 80043C44 03E7

Slot de armas

Todos os atributos no LV15 e
 "+20" 80043C38 FFFF
 80043C3A FFFF
 80043C3C FFFF
 80043C3E FFFF

Todos os atributos adicionais
 30043C4C 00FF
 Max Defence

..... 80043C84 0063
 80043C86 0063
 80043C88 0063
 80043C8A 0063

Defence Slot 1

Todos os atributos no LV15 e
 "+20" 80043C78 FFFF
 80043C7A FFFF
 80043C7C FFFF
 80043C7E FFFF

Todos os atributos adicionais
 80043C8C FFFF

Defence Slot 2

Todos os atributos no LV15 e
 "+20" 80043CB8 FFFF
 80043CBA FFFF

..... 80043CBC FFFF
 80043CBE FFFF
 Todos os atributos adicionais
 80043CCC FFFF

Defence Slot 3

Todos os atributos no LV15 e
 "+20" 80043CF8 FFFF
 80043CFA FFFF
 80043CFC FFFF
 80043CFE FFFF

Todos os atributos adicionais
 80043D0C FFFF

Quarto personagem

LV 99 30043E40 0063
 MAX EXP 30043E41 003F
 80043E42 0F42
 HP 999 80043E44 03E7
 Max Magic Status

..... 80043E50 FFFF
 80043E52 FFFF
 80043E54 FFFF
 80043E56 FFFF
 80043E58 FFFF
 80043E5A FFFF
 80043E5C FFFF
 80043E5E FFFF

Power infinito (Pressione
 L2+R2) D010A90C 0003
 80105C84 00FF
 Max Attack .. 80043E94 03E7
 Max Defence

..... 80043ED4 0063
 80043ED6 0063
 80043ED8 0063
 80043EDA 0063

Defence Slot 1

Todos os atributos no LV15 and
 "+20" 80043EC8 FFFF
 80043ECA FFFF
 80043ECC FFFF
 80043ECE FFFF

Todos os atributos adicionais
 80043EDC FFFF

Defence Slot 2

Todos os atributos no LV15 e

"+20" 80043F08 FFFF
 80043F0A FFFF
 80043F0C FFFF
 80043F0E FFFF

Todos os atributos adicionais
 80043F1C FFFF

Defence Slot 3

Todos os atributos no LV15 e
 "+20" 80043F48 FFFF
 80043F4A FFFF
 80043F4C FFFF
 80043F4E FFFF

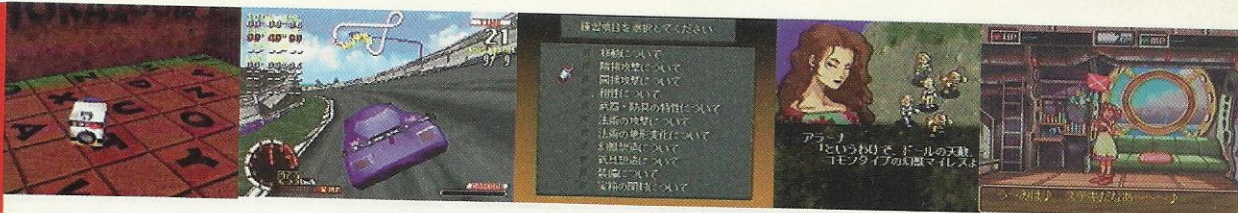
Todos os atributos adicionais
 80043F5C FFFF

**SUPER ROBOT
 WAR COMPLETE
 BOX**

**Códigos para o 2º, 3º e EX
 Grana infinita**

..... 8019B9D6 967F
 8019B9D8 0098
 Primeiros 20 membros com
 nível 99...B014000C 00000000
 3019A6BA 0063
 Primeiros 20 membros com SP
 infinita...B014000C 00000000
 3019A6C2 00FF
 Primeiros 20 membros com Sti-
 mate 255.B014000C 00000000
 3019A6C1 00FF
 Primeiro robô com EN infinito
 8019AC40 00B4
 Armas podem evoluir até o
 Level 14 8019BAA0 0009
 8019BAA2 0909
 8019BAA4 0909
 8019BAA6 0909
 8019BAA8 0909
 8019BAAA 0909
 8019BAAC 0909
 8019BAAE 0909
 8019BAB0 0909
 8019BAB2 0909

GAME SHARK
 PS



..... 8019BAB4 0909
 8019BAB6 0009
 Armas podem evoluir até o level
 14 3013A440 000E
 3013B1D8 000E
 301330E8 000E

**Códigos somente para o
 2nd Robot War**

Todos os membros sobem de
 Level após cada batalha

..... E007D812 14400002
 9007D810 14400001
 9007D814 24020000

Todos os membros sobem para
 o nível 99 após uma batalha

..... D007D0E8 0001
 9007D0E8 24020063

Todos os membros com SP
 infinito D00813BA 3084

..... 800813B8 0000

Todos os membros munição
 infinita D007344E 2442

..... 8007344C 0000

Todos os membros com EN
 infinito D007348E 0044

..... 8007348E 0040

..... D008BD62 0044

..... 8008BD62 0040

..... D008EEB6 0043

..... 8008EEB6 0040

..... D008EEF6 0044

..... 8008EEF6 0040

Ter Move Infinito

Nota: Quando seu turno come-
 çar, pressione Select + R2 para

ativar os códigos; quando o do
 oponente começar, pressione

Select + L2 para desativar os
 mesmos.

..... D014C988 0101
 800754A4 0001
 D014C988 0102
 800754A4 0000

HP Infinito

Nota: Quando seu turno come-
 çar, pressione Select + R2 para

ativar os códigos; quando o do
 oponente começar, pressione
 Select + L2 para desativar os
 mesmos.

..... 9008EB04 0C0001C0
 9008EB08 00000000
 900006F8 801332B8
 900006FC 801332B0
 80000702 8C10
 90000708 16700003
 90000710 A6720002
 90000714 A6720004
 90000718 03E00008
 D014C988 0101
 80000700 06FC
 D014C988 0102
 80000700 06F8

**Complemento da edição
 passada**

**Star Ocean: The
 Second Story**

**Códigos testados no Game
 Shark versão 3.0**

Enable Code (Deve ser ativado,
 ou os códigos não funcionarão)

..... C1000000 0000
 D0061CA4 0010
 80061CAC 0004
 D0061CA4 0010
 80061CAE AC62
 D0061CA4 0010
 80061CB0 0001
 D0061CA4 0010
 80061CB2 2442
 D0061CA4 0010
 80061CB4 000C
 D0061CA4 0010
 80061CB6 AC62
 D0061CA4 0010
 80061CB8 0001
 D0061CA4 0010
 80061CBA 2442
 D0061CA4 0010

..... 80061CBC 0008
 D0061CA4 0010
 80061CBE AC62
 D0061CA4 0010
 80061CC0 0009
 D0061CA4 0010
 80061CC2 1000
 D0061CA4 0010
 80061CC4 0010
 D0061CA4 0010
 80061CC6 AC60



Vidas infinitas

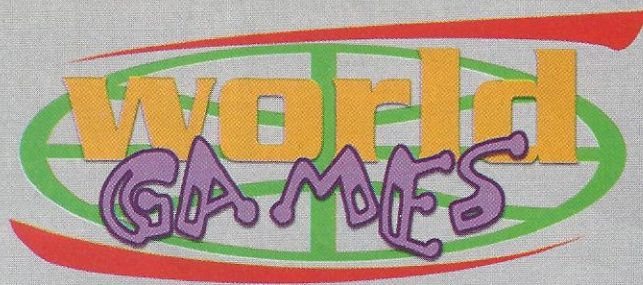
..... 30059D6A 0063
 Coins 80059D6C 0063
 HP infinito 800A51CA 03E7
 Blue fruit power-up
 300A5676 0063
 Red fruit power-up
 300A5678 0063
 300A567A 0063
 Use Tarzan .. 30059D3D 003F
 Movie e fases completos
 B00C0002 00000000
 80059D72 0564

VANDAL HEARTS

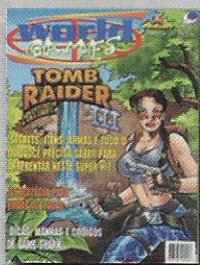
2

Destruar o jogo

..... D00C49A2 1040
 800C49A2 1000
 Max Geil 80105F00 967F
 80105F02 0098
 1 Level Up por luta
 B0140080 00000000
 3011401E 0063



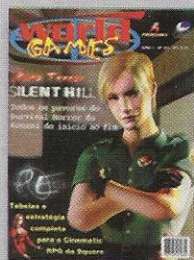
COMPLETE SUA COLEÇÃO



R - WG 1
R\$ 3,50



R - WG 2
R\$ 3,50



R - WG 3
R\$ 3,50



R - WG 4
R\$ 3,50



R - WG 5
R\$ 3,50



R - WGE 1
R\$ 3,50



R - WGE 2
R\$ 3,50



R - WGE 3
R\$ 3,50



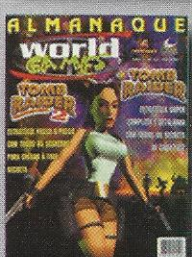
R - WGE 4
R\$ 3,50



R - WGE 5
R\$ 3,50



R - AWG 1
R\$ 4,90



R - AWG 2
R\$ 4,90

ENVIAMOS PARA TODO O BRASIL

Assinale abaixo as referências e quantidades que deseja receber.

- | | | | |
|----------------------|-----|----------------------|-----|
| R - WG 1 - R\$ 3,50 | () | R - WGE 4 - R\$ 3,50 | () |
| R - WG 2 - R\$ 3,50 | () | R - WGE 5 - R\$ 3,50 | () |
| R - WG 3 - R\$ 3,50 | () | R - AWG 1 - R\$ 4,90 | () |
| R - WG 4 - R\$ 3,50 | () | R - AWG 2 - R\$ 4,90 | () |
| R - WG 5 - R\$ 3,50 | () | | |
| R - WGE 1 - R\$ 3,50 | () | | |
| R - WGE 2 - R\$ 3,50 | () | | |
| R - WGE 3 - R\$ 3,50 | () | | |



Nome: _____

Endereço: _____

Cidade: _____ Estado: _____ CEP: _____

Mande CHEQUE NOMINAL, CHEQUE CORREIO OU VALE POSTAL no valor total do pedido para a Editora Canaã. Caixa Postal 20.009 CEP 02597-970 - São Paulo - SP. Mais informações Email: canaa@node1.com.br, tel.: (011) 857.4602. Você receberá em sua casa sem nenhuma outra despesa. Não é necessário recortar sua revista. Basta enviar xerox ou cópia deste cupom, assinalando os códigos e quantidade de revistas desejada.



PROCURE A LOJA MAIS PRÓXIMA DE SUA CASA.
LÁ COM CERTEZA, VOCÊ VAI ENCONTRAR OS ÚLTIMOS
LANÇAMENTOS PARA OS PRINCIPAIS SISTEMAS DE VIDEO
GAMES, E UMA GRANDE VARIEDADE DE ACESSÓRIOS.

PROGAMES

Lojas Franquiadas

SÃO PAULO

LAPA - R. Pio XI, 230 - Tel.: (011) 3641-0444 / 831-0444
SANTANA - R. Cons. Moreira de Barros, 314 - Baixos - Tel.: (011) 299-6454
IPIRANGA - R. Agostinho Gomes, 1583 - Tel.: (011) 273-6784
MOÓCA - R. Juventus, 831 - Tel.: (011) 591-0039
V. OLÍMPIA - R. M. Jesuino Cardoso, 584 - Tel.: (011) 829-1142
V. CARRÃO - Praça Aurélio Lombardi, 62 - Tel.: (011) 295-1190
POMPÉIA - R. Desembargador do Vale, 115 - Tel.: (011) 3862-1125
ÁGUA RASA - Av. Álvaro Ramos, 2171 - Tel.: (011) 6693-7813
STO. AMARO - Av. Adolfo Pinheiro, 1037 - Tel.: (011) 523-9657
JD. BRASIL - Av. Julio Buono, 1486 - Tel.: (011) 201-0373
PENHA - Rua Capitão Avelino Carneiro, 457 - Tel.: (011) 6942-0816
GUARULHOS - Av. Paulo Faccini, 03 - Tel.: (011) 208-3033
S. B. DO CAMPO - R. Municipal, 446 - Tel.: (011) 452-2612
DIADEMA - R. Antonio Dias Adorno, 344 - Tel.: (011) 4076-1986
SUZANO - R. Benjamin Constant, 1093 - Tel.: (011) 477-6350
OSASCO - R. Narciso Sturlini, 448 - Tel.: (011) 7085-2701 - (B. VISTA)
OSASCO - R. Palestina, 1650 - Tel.: (011) 7203-3185 - (MUNHOZ JR)
RIBEIRÃO PRETO - R. Floriano Peixoto, 905 - Tel.: (016) 625-8094
MARÍLIA - Av. Vicente Ferreira, 555 - Tel.: (014) 422-4019
S. J. dos CAMPOS - Av. Dr. Adhemar de Barros, 1319 - Tel.: (012) 341-7250
OURINHOS - Av. Rodrigues Alves, 256 - Tel.: (014) 322-2424 (CENTRO)
INDAIATUBA - R. 13 de Maio, 805 - Tel.: (019) 875-3025
PIRACICABA - R. Gov. Pedro de Toledo, 1765 - Tel.: (019) 434-7179
SALTO - R. Itapirú, 158 - Tel.: (011) 7828-1163
SOROCABA - R. Santa Clara, 266 - Tel.: (015) 231-9740
S. J. do RIO PRETO - R. Del. Pinto de Toledo, 3118 - S/L - Tel.: (017) 232-5920
LIMEIRA - R. 13 de Maio, 288 - Tel.: (019) 442-4475
CAMPINAS - R. Com. Querubim Uriel, 271 - Tel.: (019) 255-2545 - (CAMBUÍ)
CAMPINAS - R. José Maria Lisboa, 55 - Tel.: (019) 241-6567 - (V. TEIXEIRA)

BAHIA

SALVADOR - Ladeira do Acupe, 2A - Tel.: (071) 356-1372 - (BROTAS)

BRASÍLIA

ASA NORTE - SCLN, 313 - BL - E. Loja - 64 - Tel.: (061) 274-3311

CEARÁ

FORTALEZA - R. Júlio de Abreu, 291 - Tel.: (065) 267-3684 - (ALDEOTA)

MINAS GERAIS

POUSO ALEGRE - R. Cel. Otávio Meyer, 160 - L. 130 - Tel.: (035) 421-7693

SÃO LOURENÇO - Av. Comendador Costa, 295 Loja 15 - Tel.: (035) 331-1683

PARAÍBA

JOÃO PESSOA - Av. Nego, 200 Sala 112 - Tel.: (063) 226-2369

PARANÁ

CURITIBA - Av. Sete de Setembro, 4132 - Tel.: (041) 224-1235 - (BATEL)

CURITIBA - R. Manoel Eufrásio, 826 - Tel.: (041) 253-3008 - (JUVEVÊ)

CURITIBA - Av. Rep. Argentina, 1534 - Tel.: (041) 244-4667 - (ÁGUA VERDE)

S. J. dos PINHAIS - Av. Rui Barbosa, 9295 - Tel.: (041) 382-7785

RIO DE JANEIRO

MEIER - R. Ana Barbosa, 47 Loja 106 - Tel.: (021) 596-2111

ILHA DO GOVERNADOR - R. Eng. Coelho Cintra, 10 - Tel.: (021) 462-0657

BOTAFOGO - R. Voluntários da Pátria, 459 - Tel.: (021) 266-7079

TIJUCA - Rua Conde de Bonfin, 346 S/L 205 - Tel.: (021) 569-9043

BONSUCESSO - R. Adail, 24 - Tel.: (021) 564-3608

FREGUESIA - Est. dos Três Rios, 200 - BL 3 - Loja 119 - Tel.: (021) 443-85

LARGO DO MACHADO - R. do Catete, 311 - L. 117 - Tel.: (021) 557-1141

COPACABANA - Av. N. Sra Copacabana, 680-2º S S - L. b - Tel.: (021) 547-2644

NITERÓI - R. Mariz e Barros, 351 - Tel.: (021) 610-3786 (ICARAÍ)

PETRÓPOLIS - R. do Imperador, 772 - S/L 6 e 8 - Tel.: (024) 242-8887 (Galeria Marche)

BARRA - Av. das Américas, 7707 - L. 104 - BL 01 - Tel.: (021) 438-8317 (Shop. Millennium)

RIO GRANDE DO SUL

PORTO ALEGRE - R. J. Simplício A. Carvalho, 908 - Tel.: (051) 341-3027 (V. IPIRANGA)

SANTA CATARINA

FLORIANÓPOLIS - R. Lauro Linhares, 898 S/L - Tel.: (048) 233-2488 (TRINDADE)

JOINVILLE - R. Dr. João Colin, 377 Centro - Tel.: (047) 433-7429

SERGIPE

ARACAJÚ - Av. Barão do Maruim, 943 - Tel.: (079) 213-0699 (SÃO JOSÉ)

www.progames.com.br

Informações sobre Franchising

Rua Pio XI, 230 - Alto da Lapa - SP - Cep 05060-000 - Tels.: (011) 3641-0444/831-0444