

GAMERS

especial

PARTE 2 DE 2



GAMERS ESPECIAL - ANO III - Nº 20 - R\$2,50

CONFIRA TODOS OS GOLPES DO MAIS COMPLETO MORTAL KOMBAT. GUIA DEFINITIVO PARA PLAYSTATION E NINTENDO 64



Rogério Fominha '96



EDITORIAL

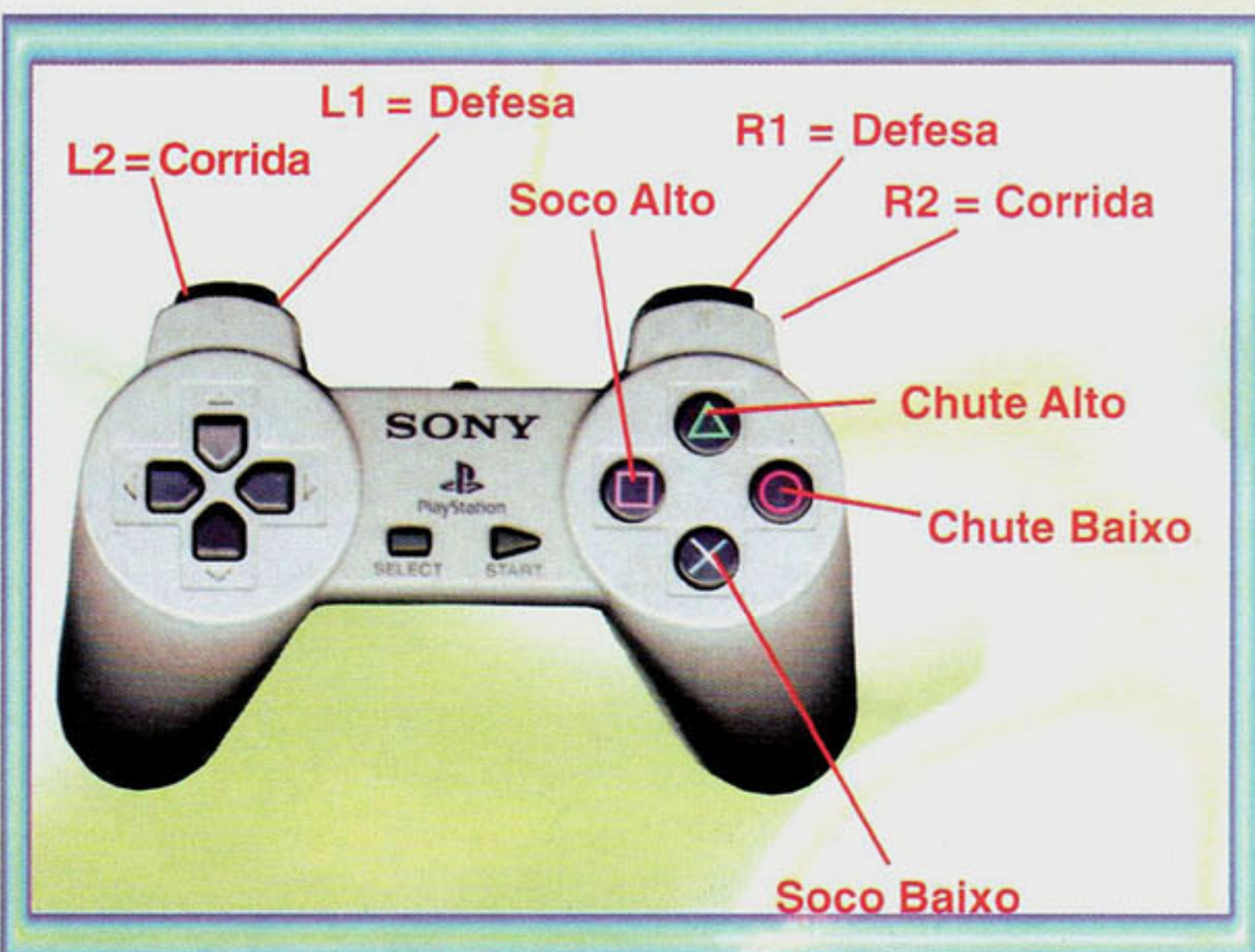
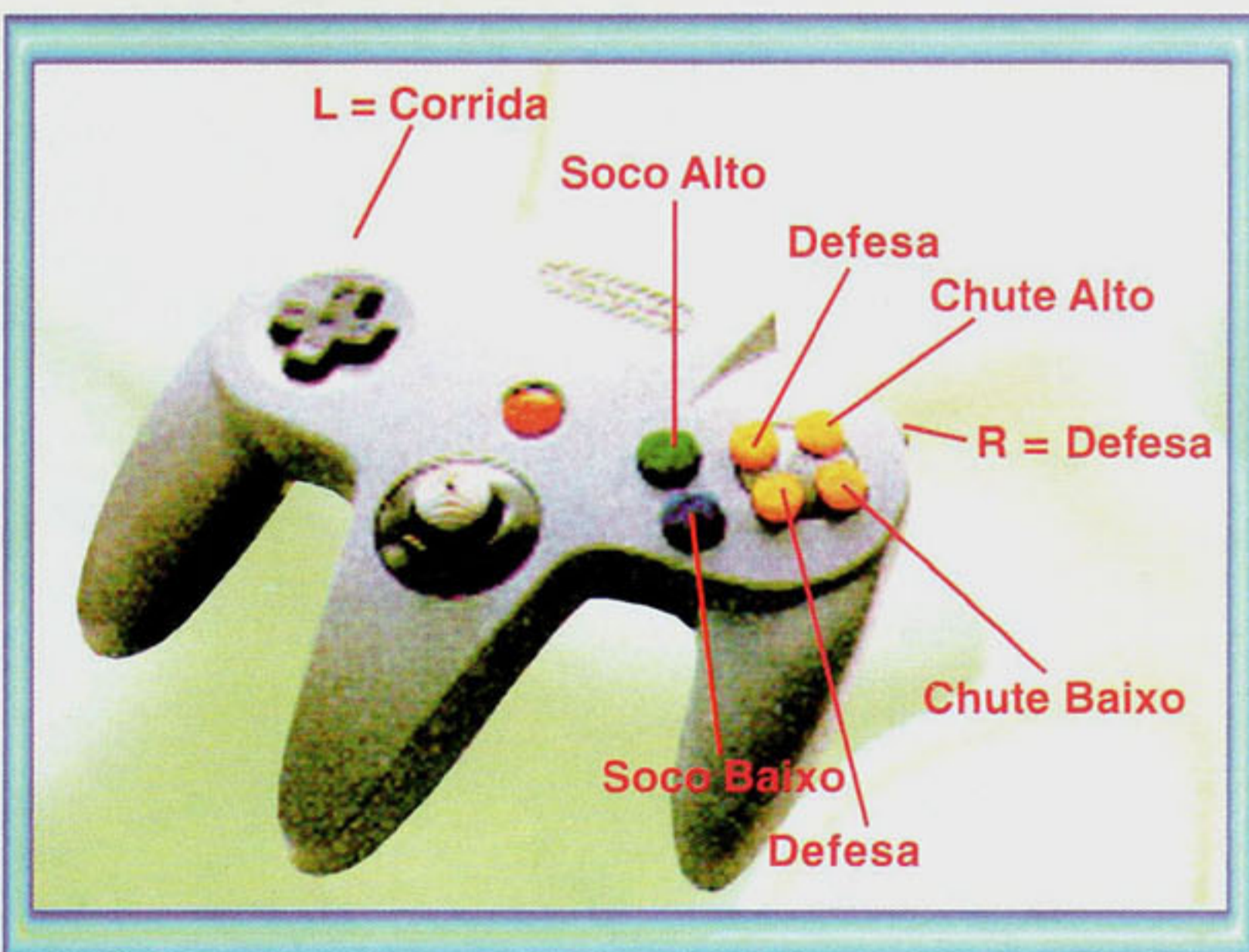
Detonou a primeira parte de Mortal Kombat Trilogy? Então detone mais esta continuação do Especial que preparamos para facilitar a sua vida.

Na edição passada nós demos os golpes de 17 personagens que é praticamente a quantidade de lutadores de Street Fighter Zero II, mas como este é o maior kombat de todos os tempos, foi só a metade.

Agora que você também já sabe os truques para pegar os personagens secretos, os clássicos, jogar Space Invaders e mais algumas manhas, curta mais estas dicas, incluindo os tesouros de Shao Khan. Mas se você perdeu a primeira edição, entre em contato com a Editora Escala, e para dizer o que você achou, ou mesmo para tirar alguma dúvida, escreva para a redação da Gamers: Rua Pio XI, 656, Alto da Lapa - São Paulo - SP - CEP 05060-000.

LEGENDA DE GOLPES

SB	Soco Baixo
SA	Soco Alto
CB	Chute Baixo
CA	Chute Alto
BL	Bloqueio (Defesa)
RN	Run (Corrida)



Obs.: para jogar com Kano de MK1, Rayden de MK1, Kung Lao de MK2 ou Jax de MK2, confira o truque no box "Dicas". Os golpes de Chameleon são os mesmos do ninja em que ele está transformado, se ele estiver transformado em Human Smoke, por exemplo, use os golpes de Human Smoke e assim por diante. Os chefes Goro, Kintaro, Motaro e Shao Kahn não possuem combos ou Finish Moves. Os Stage Fatalities só podem ser feitos nos estágios Scorpion's Lair, Shao Kahn's Tower, The Subway, The Pit III, The Dead Pool e The Kombat Tomb (por motivos desconhecidos não é possível fazer o Stage Fatality no estágio The Pit II), bastando que você faça o comando do Stage Fatality do seu lutador quando aparecer a mensagem "Finish Him/Her" (o comando deve ser feito de perto). No estágio The Pit 1 também é possível fazer o Stage Fatality e é bem mais fácil, basta encostar no adversário e aplicar um uppercut (↓+SA). Para se fazer um Animality, é necessário fazer um Mercy antes. Para executar o Mercy, estando no terceiro round, detone o adversário e, quando aparecer a mensagem "Finish Him/Her", segure RN por 2 segundos (já comece a segurar antes de detonar o inimigo), então aperte rapidamente ↓↓↓ e solte RN (faça o comando de longe). Se o comando for executado com sucesso, o seu adversário vai voltar para a luta com a energia no "Danger". Detone-o novamente e só então você poderá fazer o Animality. Para fazer um Friendship ou Babality, você não pode apertar BL durante todo o round decisivo, depois é só fazer o comando do Friendship ou Babality. O Brutality deve ser executado como um Fatality comum, basta iniciar o combo ir apertando os botões na seqüência exata, quando terminar a seqüência, o computador vai continuar o combo até explodir o adversário. Todos os golpes são válidos com o seu lutador à esquerda da tela, se estiver do lado direito, basta inverter os comandos.

DICAS (PLAYSTATION)

Para jogar com Chameleon, escolha qualquer um destes lutadores: Reptile, Scorpion, Rain, Ermac, Noob Saibot, Classic Sub Zero ou Human Smoke. Logo em seguida aperte e segure R1 + R2 + □ + ▲ + ← se for o jogador 1 ou R1 + R2 + □ + ▲ + → para o jogador 2, fique segurando os comandos até começar a luta. Se o truque funcionar corretamente, o personagem escolhido vai explodir e se transformará em Chameleon, ficando transparente e se transformando aleatoriamente nos sete Ninjas durante a luta, sem LoadTime. Use os golpes do Ninja em que Chameleon está transformado. Quer treinar um pouco? Você pode ativar um Training Mode ativando as opções Low Damage e Health Recovery no menu "?" e desativando o tempo no menu Game Konfigure. Agora comece o jogo com dois jogadores e você poderá bater à vontade no oponente, treinando combos, golpes especiais e o que mais você quiser (quando você se cansar, basta pausar o game apertar select e escolher a opção "Quit" para voltar à tela de apresentação). Terminando o game ou vencendo o torneio de 8 players você poderá escolher um dos tesouros de Shao Kahn, confira quais são eles: 1-Final dos personagens, 2-Luta contra Chameleon, 3-MK1 Classic Endurance Kombat, 4-MK2 Classic Endurance Kombat, 5-Prêmio aleatório, 6-Fatality Demo 1, 7-Fatality Demo 2, 8-Fatality Demo 3, 9-Super Endurance Kombat (luta contra todas as garotas ninjas e ninjas robóticos), 10-Luta contra os Shokan Champions, 11-Mega Endurance Kombat (luta contra todos os ninjas, incluindo Chameleon), 12-Supreme Fatality Demo.

DICAS (NINTENDO 64)

Freeplay

Quando aparecer o texto com a história do jogo, aperte ↓, ↓, ↑, ↑, →, →, ←, ←.

Novo Endurance Mode

Na tela de seleção de personagens, coloque o cursor sobre Kano, segure ↓ e aperte Start. Você ouvirá uma voz dizer "You will never win" e quando você escolher o seu modo de jogo, um novo endurance mode estará disponível.

Abrir box de opções vermelho

Quando a história do jogo aparecer, aperte: ◀, ▲, ▶, ▼, A, B, B, B, A, A e o box de opções vermelho vai se abrir.

Reverse Babality

Faça um Babality normalmente e então, antes que o oponente exploda e vire bebê, segure SA + SB + CA + CB, seu adversário vai voltar ao tamanho normal e depois explodirá.

KINTARO

Golpes Especiais

Grab & Smack:

→→+SA

Teleport Stomp:

↓↑

Fireball:

←←→+SA

Taunt:

↓↓+CB

Throw:

→+SB (perto)

Uppercut:

↓+SA

KITANA

Golpes Especiais

Fan Lift:

←←←+SA

Fan Throw:

→→+ SA+SB (pode ser feito no ar)

Square Wave Punch:

↓←+SA

Finish Moves

Fatality 1:

RN, RN, BL, BL, CB (de perto)

Fatality 2:

←↓→→+CA (de perto)

Animality:

↓↓↓+RN (de curta distância)

Friendship:

↓←→→+SB

Babality:

→→↓→+CA

Stage Fatality:

→↓↓+CB

Brutality:

SA, SA, BL, CA, BL, CB, BL, SA, BL, SA, BL

Combos

1: SA, SA, ←+SB, →+SA

2: SA, SA, ←+SA, →+SA

3: CA, CA, CB, ←+CA



EDITORA ESCALA



GAMERS é uma publicação mensal da **EDITORA ESCALA LTDA**, Rua Estela Borges Morato, 573 - Bairro do Limão - CEP 02722-000 - São Paulo - SP - Fones: (011) 266-3166/265-1127, DIRETOR: Hercílio de Lourenzi, em parceria com a rede **PROGAMES** - Consultores: Ivan Battesini, Marco Aurélio T. Saito, Francisco Motta, Tarcísio Motta, Donizete de Paula - Redator: Fabio Santana de Souza - Jogos: Willian da Costa, Homero Letonai - Direção de Arte: Walquiria Panicacci - Editor de Arte: Fabio Santana de Souza - Diagramação: Walquiria Panicacci - Ilustrações: Rogério Fantin Bureau: UNIGRAPH Distribuição: DINAP - ISSN 1413-3652

KANO

Golpes Especiais

Psycho Roll:

→↓→+CB

Knife Throw:

↓←+SA

Knife Uppercut:

↓→+SA

Cannon Ball:

segure CB por 3 seg.

Diagonal Cannon Ball:

→↓→+CA

Grab and Shake:

↓→+SB

Air Throw:

BL (no ar)

Finish Moves

Fatality 1:

SB, BL, BL, CA (de média distância)

Fatality 2:

segure SB, aperte →↓↓→ e solte SB (de perto)

Animality:

segure SA, aperte BL, BL, BL e solte SA (perto)

Friendship:

CB, RN, RN, CA

Babality:

→→↓↓+CB

Stage Fatality:

↑↑←+CB

Brutality:

SA, SB, BL, SB, SA, BL, CA, CB, BL, CA, CB

Combos

1: SA, SA, CA, CB, ←+CA

2: CA, CA, CB, ←+CA

3: SA, SA, ↓+SB, ↓+SA

KABAL

Golpes Especiais

Top Spin:

←→+CB

Eye Spark:

←←+SA (pode ser feito no ar)

Ground Saw:

←←←+RN

Finish Moves

Fatality 1:

RN, BL, RN, RN, CA (de perto)

Fatality 2:

↓↓←→+BL (de média distância)

Animality:

segure SA, aperte →→↓→ e solte SA (de perto)

Friendship:

RN, CB, RN, RN, ↑

Babality:

RN, RN, CB

Stage Fatality:

BL, BL, CA

Brutality:

SA, BL, CB, CB, CB, CA, SB, SB, SB, SA, SB

Combos

1: CB, CB, SA, SA, ↓+SA

2: CB, CB, SA, SA, ↓+SB, ↓+SA

3: CB, CB, SA, SA, CA, ←+CA

4: CA, CA, CA, ←+CA

NOOB SAIBOT

Golpes Especiais

Projectile:

↓→+SB

Shadow Toss:

→→+SA

Teleport Slam:

↓↑

Finish Moves

Fatality 1:

←←→→+CA (de média distância)

Fatality 2:

↓↓↑+RN (de perto)

Animality:

←→←→+CA (de perto)

Babality:

→→→ +SB

Friendship:

→→← +SA

Stage Fatality:

→↓→ +BL

Brutality:

SA, CB, SB, BL, CB, CA, SA, SB, BL, CB, CA

Combos

1: SA, SA, SB, CA

2: CA, CA, SB, SA

3: CA, CA, CB, CA, ←+CA

JADE

Golpes Especiais

High Boomerang:

←→+SA

Middle Boomerang:

←→+SB

Low Boomerang:

←→+CB

Returning Boomerang:

←←→+SB

Projectile Shield:

←→+CA

Glow Kick:

↓→+CB

Finish Moves

Fatality 1:

RN, RN, RN, BL, RN (de perto)

Fatality 2:

↑↑↓→+SA (de perto)

Animality:

→↓→→+CB (de perto)

Friendship:

←↓←←+CA (de qualquer distância)

Babality:

↓↓→↓+CA

Stage Fatality:

←→↓+RN

Brutality:

SA, CB, SA, SB, CA, CA, CB, BL, BL, SA, CA

Combos

1: SA, SA, ↓+SB, ↓+SA

2: CA, CA, CB, ←+CA

3: SA, SA, ↓+SB, CB, CA, ←+CB, ←+CA

SINDEL

Golpes Especiais

Fireball:

→→+SB

Double Fireball:

←←→+SB

Air Fireball:

↓→+CB (no ar)

Fly:

←←→+CA

Scream:

→→→+SA

Finish Moves

Fatality 1:

RN, RN, BL, RN, BL (de curta distância)

Fatality 2:

RN, BL, BL, RN+BL (de perto)

Animality:

→↑↑+SA (de perto)

Friendship:

RN, RN, RN, RN, RN, ↑

Babality:

RN, RN, RN, ↑

Stage Fatality:

↓↓↓+SB

Brutality:

SA, BL, CB, BL, CB, CA, BL, CA, CB, BL, CA, CB, BL, SB

Combos

1: CA, SA, SA, SB, CA

2: CA, SA, SA, ↓+SA

3: CA, SA, ←+CA

REPTILE

Golpes Especiais

Acid Spit:

→→+SA

Force Ball Slow:

←←+SA+SB

Force Ball Fast:

→→+SA+SB

Slide:

←+SB+BL+CB

Invisibility:

↑↓+CA

Run Past and Elbow:

←→+CB

Finish Moves

Fatality 1:

→→↑↑+CA (de curta distância)

Fatality 2:

←→↓+BL (distância de um pulo)

Animality:

↓↓↓↑+CA (de perto)

Friendship:

↓→→←+CA (de perto)

Babality:

→→←↓+CB

Stage Fatality:

BL, RN, BL, BL

Brutality:

SA, BL, CA, CA, BL, SA, SB, CB, CB, BL, SA

Combos

1: SA, SA, CA, ←+CA

2: CA, CA, ←+CA

3: SA, SA, ↓+SB

SCORPION

Golpes Especiais

Forward Teleport:

↓→+SA

Spear:

←←+SB

Teleport Punch:

↓←+SA

Air Throw:

BL (no ar)

Finish Moves

Fatality 1:

→→→←+SB (média distância)

Fatality 2:

↓↓↑+CA (distância de um pulo)

Animality:

→↑↑+CA (de perto)

Friendship:

←→→←+CB (de perto)

Babality:

↓←←→+SA

Stage Fatality:

→↑↑+SB

Brutality:

SA, SA, BL, CA, CA, CB, CA, SA, SA, SB, SA

Combos

1: SA, SA, CA, ←+CA

2: SA, SA, ↑+SB

3: CA, CA, CB, CB

BARAKA

Golpes Especiais

Eye Spark:

↓←+SA

Shredder:

←←←+SB

Blade Spin:

→↓→+BL repetidamente

Blade Swipe:

←+SA

Finish Moves

Fatality 1:

←→↓→+SB (de perto)

Fatality 2:

←←←←+SA (de perto)

Friendship:

↓↓→→+CA

Animality:

segure SA, aperte →←↓→ e solte SA (de média distância)

Babality:

→→→+CA

Stage Fatality:

CB, RN, RN, RN, RN

Brutality:

SA, SA, SA, SB, SB, BL, CA, CA, CB, CB, BL

Combos

1: SA, SA, ←+SA, →+SA

2: CA, CA, ←+SA, →+SA

3: CA, CA, CB, ←+CA

RAYDEN

Golpes Especiais

Lightning:

↓→+SB

Reverse Lightning:

↓←+SB

Torpedo:

←←→ (pode ser feito no ar)

Teleport:

↓↑

Shocker:

segure por SA 3 seg. e solte (de perto)

Golpes Especiais

Fatality 1:

segure SA por 8 seg. e solte (de perto)

Fatality 2:

segure CB por 3 seg., solte CB e aperte BL+CB repetidamente (de perto)

Animality:

↓→↓+CA (de média distância)

Friendship:

↓←→+CA

Babality:

↓↓↑+CA

Stage Fatality:

↓↓↓+SA

Brutality:

SA, SA, CB, CB, CB, CA, SB, SB, SB, BL, BL

Golpes Especiais

1: SA, SA, SB, SB

2: CA, CA, CB, ←+CA

3: SA, SA, SB, →+SA

SHAO KAHN

Golpes Especiais

Hammer:

←→+SA

Fireball:

←←→+SB

Pick Up and Slam:

→+SB (de perto)

Grab and Punch:

→→+SA

Charge:

↓→+SB

Upwards Charge:

↓→+SA

Taunt:

↓↓+SB

Laugh:

↓↓+CA

Throw:

→→+SB

Insult:

↓↓+CB

MK2 JAX

Golpes Especiais

Energy Wave:

→↓←+CA

Gotcha Grab:

→→+SB repetidamente

Air Energy Wave:

→↓+CA (no ar)

Earthquake:

segure CB por 3 seg.

Quad-Slam:

arremesse com SB e aperte SA repetidamente

Backbreaker:

BL (no ar, de perto)

Finish Moves

Fatality 1:

segure SB, aperte →→→ e solte SB (de perto)

Friendship:

↓↓↑↑+CB

Babality:

↓↑↓↑+CB

Stage Fatality:

↑↑↓+CB

Brutality:

SA, SA, BL, CA, SB, SB, SA, BL, CA, CB, CA, SA

Combos

1: SA, SA, SA, SB, ←+SA

2: CB, CB, CB, CA, CB, ←+CA

SHEEVA

Golpes Especiais

Teleport Stomp:

↓↑

Stomp:

←↓←+CA

Fireball:

↓→+SA

Finish Moves

Fatality 1:

segure CA, aperte ←→→ e solte CA (de perto)

Fatality 2:

→↓↓→+SB (de perto)

Animality:

RN, BL, BL, BL, BL (de perto)

Friendship:

→→↓→, espere, SA

Babality:

↓↓↓←+CA

Stage Fatality:

↓→↓→+SB

Brutality:

SA, SB, BL, CB, CA, BL, CA, CB, BL, SB, SA

Combos

1: SA, SA, SB, CA, CA, CB, ←+CA

2: SA, SA, SB, →+SA

3: CA, CA, CB, ←+CA

LIU KANG

Golpes Especiais

Bicycle Kick:

segure CB por 5 seg. e solte

Red Bicycle Kick:

segure CB por 5 seg., aperte ←→ e solte CB

Fireball High:

→→+SA

Fireball Low:

→→+SB

Flying Kick:

→→+CA

Finish Moves

Fatality 1:

→→↓↓+CB (de qualquer distância)

Fatality 2:

↑↓↑↑+BL+RN (de qualquer distância)

Animality:

↓↓↑ (de curta distância)

Friendship:

RN, RN, RN, ↓+RN

Babality:

↓↓↓+CA

Stage Fatality:

RN, BL, BL, CB

Brutality:

SA, SB, SA, BL, CB, CA, CA, CB, CA, SB, SA

Combos

1: SA, SA, BL, CB, CB, CA, CB

2: CB, CB, CA, CB

3: SA, SA, ←+SB

CYRAX

Golpes Especiais

Grenade Close:

segure CB e aperte ←←+CA

Grenade Far:

segure CB e aperte →→+CA

Net:

←←+CB

Teleport:

→↓+BL (pode ser feito no ar)

Air Throw:

↓→+BL e aperte SB

Finish Moves

Fatality 1:

↓↓↑↓+SA (de qualquer distância)

Fatality 2:

↓↓→↑+RN (de perto)

Animality:

↑↑↓↓ (de perto)

Friendship:

RN, RN, RN, ↑

Babality:

→→←+SA

Stage Fatality:

RN, BL, RN

Brutality:

SA, CA, SA, CA, CA, SA, CA, SA, CA, CB, SB

Combos

1: SA, SA, CA, SA, CA, ←+CA

2: CA, CA, ←+CA

3: SA, SA, SB

SMOKE

Golpes Especiais

Harpoon:

←←+SB

Teleport Uppercut:

→→+CB (pode ser feito no ar)

Invisibility:

↑↑+RN (repita para reaparecer)

Air Throw:

BL (no ar)

Finish Moves

Fatality 1:

↑↑→↓ (de longe)

Fatality 2:

segure RN+BL, aperte ↓↓→↑ e solte RN+BL (média distância)

Animality:

↓→→+BL (de média distância)

Friendship:

RN, RN, RN, CA (de longe)

Babality:

↓↓←←+CA

Stage Fatality:

→→↓+CB

Brutality:

SA, CB, CB, CA, BL, BL, SB, SB, SA, SA, BL, BL

Combos

1: SA, SA, CB, CA, SB

2: SA, SA, SB

MK1 KANO

Golpes Especiais

Knife Toss:

segure BL e aperte ←→

Kinife Spin:

←→+SA repetidamente

Roll:

segure BL, 360° no sentido horário e solte BL

Finish Moves

Fatality 1:

←↓→+SB (de perto)

Babality:

←←↓↓+CB

Stage Fatality:

←→→+BL

Brutality:

SA SA BL CA CA CB CA SA SA SB SA

Combos

1: SA, SA, SA, SA

2: CB, CB, CA, →+CA

SHANG TSUNG

Golpes Especiais

1 Fireball:

←←+SA

2 Fireballs:

←←→+SA

3 Fireballs:

←←→→+SA

Volcanic Eruption:

→←←+CB

Morphs

Shao Kahn:

←←→+CA

MK2 Kung Lao:

←↓←+CA

Motaro:

→↓←+SA

Goro:

←←←+CB

Baraka:

↓↓+CB

MK2 Jax:

↓→←+CA

Rayden:

↓→←+CB

MK1 Kano:

360° no sentido anti-horário

Kintaro:

segure SB por 3 seg. e solte

MK1 Raiden:

←←→+RN

Johnny Cage:

←←↓+SB

Noob Saibot:

→↓↓←+CA

Smoke Robótico:

→→+SB

Classic Sub-Zero:

BL, BL, RN, RN

Cyrax:

BL, BL, BL

Ermac:

↓↓↑

Jade:

→→↓↓+BL

Jax:

→→↓+SB

Kabal:

SB, BL, CA

Kano:

←→+BL

Kitana:

→↓→+RN

Kung Lao:

RN, RN, BL, RN

Liu Kang:

360° no sentido horário

Mileena:

RN, BL, CA

Nightwolf:

↑↑↑

Rain:

RN, BL, CB

Reptile:

RN, BL, BL, CA

Sektor:

↓→←+RN

Scorpion:

↓↓→+SB

Sheeva:

segure CB, aperte →↓→ e solte CB

Sindel:

←↓←+CB

Sonya:

↓+RN+SB+BL

Striker:

→→→+CA

Sub Zero:

→↓→+SA

Finish Moves

Fatality 1:

segure SB, aperte ↓→→↓ e solte SB (de perto)

Fatality 2:

segure SB, aperte RN, BL, RN, BL e solte SB (de perto)

Animality:

segure SA, aperte RN, RN, RN e solte SA (de média distância)

Friendship:

CB, RN, RN, ↓

Babality:

RN, RN, RN, CB

Stage Fatality:

↑↑←+SB

Brutality:

SA, BL, BL, BL, CB, SA, SB, SB, BL, BL, BL

Combos

1: CB, SA, SA, SB, ←+CA

2: CA, SA, SA, SB, ←+CA

3: CA, CA, ←+CA



PROGAMES

Em 97 a PROGAMES vai continuar trazendo muitas novidades sempre em primeira mão.

E não é só isso, nas lojas PROGAMES você encontra **MAGIC The Gathering** e os melhores softwares para multimídia



Solicite informações sobre nosso sistema de Franchising, e seja você também um Franquiado PROGAMES.

Depto. de Franchising - Rua Pio XI, 656 - Alto da Lapa - SP
Cep 05060-000 - Tels. (011) 3641-0444 / 831-0444



CIDADE DE SÃO PAULO

LAPA - R. Pio XI, 656 - Tel. (011) 3641-0444 / 831-0444
SANTANA - R. Voluntários da Pátria 3229 - Tel. (011) 950-6329
PINHEIROS - Rua Lisboa, 344 - Tel. (011) 280-3220
IPIRANGA - R. Agostinho Gomes, 1583 - Tel. (011) 273-6784
MOÓCA - R. Juventus, 831 - Tel. (011) 591-0039
V. OLÍMPIA - R. M. Jesuíno Cardoso, 584 - Tel. (011) 829-1142
V. CARRÃO - Pça. Aurélio Lombardi, 62 - Tel. (011) 295-1190
MOEMA - Al. dos Arapanés, 785 sala 1 - Tel. (011) 536-0529
V. FORMOSA - Rua Saigon, 154 - Tel. (011) 6918-9117
JD. SÃO BENTO - R. Dr. Cesar, 1180 1º andar - Tel. (011) 681-6392
PENHA - R. Nunes Siqueira, 100 - Tel.: (011) 293-5084
POMPÉIA - R. Desembargador do Vale, 115 - Tel.: (011) 62-1125
ÁGUA RASA - Av. Álvaro Ramos, 2171 - Tel.: (011) 693-7813
STO AMARO - Av. Adolfo Pinheiro, 1037 - Tel.: (011) 523-9657
VILA MARIA - R. Ararituaba, 1118 - Tel.: (011) 954-5968
JABAQUARA - Av. Miguel Stéfano, 240 - Tel.: (011) 578-6353
PARAÍSO - R. Abílio Soares, 516 - Tel.: (011) 884-0404

GRANDE SÃO PAULO

GUARULHOS - Av. Paulo Faccini, 525 1º and Tel. (011) 209-0971
S. B. DO CAMPO - R. Municipal, 446 - Tel. (011) 452-2612
OSASCO - R. Narciso Sturlini, 448 - Tel. (011) 705-2701
DIADEMA - R. Antonio Dias Adorno, 344 - Tel. (011) 746-1986
SUZANO - R. Benjamin Constant, 1093 - Tel.: (011) 477-6350

INTERIOR DE SÃO PAULO

RIBEIRÃO PRETO - R. Floriano Peixoto, 905 - Tel. (016) 625-8094
MARÍLIA - Av. Vicente Ferreira, 597 - Tel.: (014) 422-4019
S.J. CAMPOS - Av. Dr. Adhemar de Barros, 1319 - Tel (0123) 41-7250
OURINHOS - R. Nove de Julho, 189/B - Tel. (0143) 22-2424
INDAIATUBA - R. Padre Bento Pacheco, 1313 - Tel. (019) 875-3025
PIRACICABA - R. Gov. Pedro de Toledo, 1765 - Tel (0194) 34-7179
CAMPINAS - Ruá dos Alecrins, 597 - Tel - (0192) 55-2545
ITÚ - Rua Santa Rita, 1104 - Centro
SALTO - R. Itapirú, 158 - Centro - Tel.: (011) 7828-1163
SOROCABA - R. Santa Clara, 266 - Tel. (015) 231-9740
S. J. RIO PRETO - R. XV de Novembro, 3367 - Tel.: (017) 232-5920

OUTROS ESTADOS

BRASÍLIA

ASA NORTE - SCLN 313 - BL-E Loja 64 - Tel: (061) 274-3311

MATO GROSSO

CUIABÁ - Av. Pres. Castelo Branco, 1268 Loja 4 - Tel.: (065) 624-0063

MINAS GERAIS

POUSO ALEGRE - R. Cel. Otávio Meyer, 160 - L. 130 - Tel.: (035) 421-7693

BELO HORIZONTE - R. Pernambuco, 1312 - Tel.: (031) 282-0884

PARAÍBA

JOÃO PESSOA - Av. Nego, 200 Sala 112 - Tel: (083) 226-2369

PARANÁ

CASCADEL - R. Mato Grosso, 2610 - Tel.: (045) 223-2420

CURITIBA

BATEL - Av. Sete de Setembro, 4132 - Tel.: (041) 224-1235

JUVEVÊ - R. Manoel Eufrásio, 826 - Tel.: (041) 253-3008

ÁGUA VERDE - Av. República Argentina, 1534 - Tel.: (041) 244-4667

RIO DE JANEIRO

MEIER - R. Ana Barbosa, 47 - Loja 106 - Tel: (021) 596-2111

ILHADO GOVERNADOR - R. Eng. Coelho Cintra, 10 - (021) 462-0657

BOTAFOGO - R. Voluntários da Pátria 459 - Tel.: (021) 266-7079

TIJUCA - R. Pinto de Figueiredo 42 S/L - Tel.: (021) 228-3043

BONSUCESSO - R. Adail, 24 - Tel.: (021) 290-4251

NILÓPOLIS - R. Antonio José Bittencourt, 124 - Tel.: (021) 691-0417

CAMPO GRANDE - Estrada do Mendanha, 660 - Tel.: (021) 413-7643

RIO GRANDE DO SUL

PORTO ALEGRE

HIGIENÓPOLIS - Av. Plínio Brasil Milano, 806 - Tel.: (051) 343-9158

SANTA CATARINA

FLORIANÓPOLIS

TRINDADE - R. Lauro Linhares, 1018 - Tel.: (048) 233-2488

SERGIPE

ARACAJÚ

SÃO JOSÉ - Av. Barão do Maruim, 943 - Tel.: (079) 222-0699