

ULTIMATE MORTAL KOMBAT



GAMERS

especial



SUPER PÔSTER



ANIMALIZE, FATALIZE, BABALIZE. LUTE COM HEMAN SMOKE (PERSONAGEM SECRETO) E APRENDA A BATER COM TODOS OS PERSONAGENS DO GAME DO MOMENTO

GAMERS ESPECIAL - ANO II - Nº 14



EDITORIAL

Mortal Kombat, Mortal Kombat 2, Mortal Kombat 3 e, enquanto esperamos por Mortal Kombat 4, a Williams lança Ultimate Mortal Kombat 3 para o Arcade e agora para o Saturn.

Atendendo a pedidos (é impressionante o número de cartas que recebemos quase todos os dias pedindo informações e dicas para todas as versões), já lançamos um especial, um pôster e agora mais um super pôster para você poder entrar super preparado no combate. Animalize, fatalize, babalize e dê porradas sem dó (apenas no

game, é claro).

Esperamos que depois deste, nossas linhas fiquem menos congestionadas, pois com este guia completo você vai saber tudo sobre o quarto game da série e fique ligado porque assim que estourar o próximo Mortal nós estaremos de novo informando tudo para você.

Esperamos também por críticas e sugestões na Editora Escala, Rua Estela Borges Morato, 573 Bairro do Limão - CEP02722-000 - São Paulo-SP.

Observações

Para executar o Animality, você precisa estar no terceiro round, quando você detonar o adversário e aparecer a mensagem "Finish Him/Her", segure RN, aperte ↓ ↓ ↓ e solte imediatamente o RN (faça o comando de longe), para fazer o Mercy. Se o comando for executado com sucesso, o seu adversário vai voltar para a luta com a energia no "Danger". Detone-o novamente e dê o comando do Animality de seu lutador. Sempre que você quiser fazer um animality, será necessário fazer um Mercy antes. Os Pits só podem ser feitos nos estágios Shao Kahn's Tower, The Pit III, The Subway e Hell. Na hora de dar o Finish Move, é só encostar no adversário e fazer o comando do Pit de seu lutador. Para fazer um Friendship ou um Babality, você não pode apertar BL durante todo o round decisivo, depois é só fazer o comando do Friendship ou Babality. Todos os golpes são válidos com o seu lutador à esquerda da tela, se estiver do lado direito, basta inverter os comandos.

Dica

Para jogar com o Smoke humano, selecione Smoke e segure ← + SA + CA + BL + RN para o jogador 1, ou → + SA + CA + BL + RN se for o jogador 2 até o início do round. Se funcionar, o Smoke robótico se transforma em Human Smoke.

COMANDOS



Botão R - Corrida - RN

Botão Z - Chute Alto - CA

Botão Y - Defesa - BL

Botão X - Soco Alto - SA

Botão C - Chute Baixo - CB

Botão B - Corrida - RN

Botão A - Soco Baixo - SB

Botão L - Defesa - BL

Comandos

A	Soco Baixo
B ou R	Corrida
C	Chute Baixo
X	Soco Alto
Y ou L	Defesa
Z	Chute Alto

Legenda de Golpes

SA	Soco Alto
SB	Soco Baixo
CA	Chute Alto
CB	Chute Baixo
BL	Defesa
RN	Corrida



EDITORA ESCALA



GAMERS é uma publicação mensal da EDITORA ESCALA LTDA, Rua Estela Borges Morato, 573 Bairro do Limão - CEP 02722-000 - São Paulo - SP - Fones: 266-3166/265-1127. DIRETOR: Hercílio de Lourenzi, em parceria com a rede PROGAMES - CONSULTORES: Ivan Battesini, Marco Aurélio T. Saito, Francisco Motta, Tarcísio Motta, Donizete de Paula. DIREÇÃO DE ARTE: Walquiria Panicacci JOGOS E TEXTOS: Fabio Santana de Souza - DIAGRAMAÇÃO: Walquiria Panicacci - CAPA: Rogério Fantin BUREAU: QUADRA - Distribuição: DINAP - ISSN 1413-3652.

KITANA

GOLPES ESPECIAIS

Fan Lift: ← ← ← + SA
Fan Throw: → → + SA + SB
Fan Slice: ← + SA
Square Wave: ↓ ← + SA

FINISH MOVES

Fatality 1: RN, RN, BL, BL, CB (de perto)
Fatality 2: ← ↓ → → + CA (de perto)
Pit: → ↓ ↓ + CB
Animality: ↓ ↓ ↓ ↓ + RN
Babality: → → ↓ → + CA
Friendship: ↓ ← → → + SB

COMBOS

Combo (4 hit): CA, CA, CB, ← + CA
Combo (4 hit): SA, SA, ← + SB, ↓ + SB



JADE

GOLPES ESPECIAIS

Hi-Boomerang: ← → + SA
Med-Boomerang: ← → + SB
Low-Boomerang: ← → + CB
Glow Kick: ↓ → + CB
Invincibility: ← → + CA

FINISH MOVES

Fatality 1: ↑ ↑ ↓ → + SA (de perto)
Fatality 2: RN, RN, RN, BL, RN (de perto)
Animality: → ↓ → → + CB
Babality: ↓ ↓ → ↓ + CA
Friendship: ← ↓ ← ← + CA

COMBOS

Combo (7 hit): SA, SA, ↓ + SB, CB, CA, ← + CB, ← + CA
Combo (4 hit): CA, CA, CB, ← + CA
Combo (4 hit): SA, SA, ↓ + SB, ↓ + SA



SUB ZERO

GOLPES ESPECIAIS

Freeze: ↓ → + SB
Ice Shower: ↓ → + SA
Ice Clone: ↓ ← + SB
Slide: ← + SB + BL + CB

FINISH MOVES

Fatality 1: BL, BL, RN, BL, RN (de perto)
Fatality 2: ← ← ↓ ← + RN (de média distância)
Pit: ← ↓ → → + CA
Animality: segure BL, → ↑ ↑ (de perto)
Babality: ↓ ← ← + CA
Friendship: CB, RN, RN, ↑

COMBOS

Combo (6 hit): SA, SA, SB, CB, CA, ← + CA
Combo (5 hit): SA, SA, CB, CA, ← + CA
Combo (4 hit): voadora, Freeze, voadora, Ice Clone, SA, CA
Combo (3 hit): CA, CA, ← + CA



KANO

GOLPES ESPECIAIS

Knife Throw: ↓ ← + SA
Knife Slash: ↓ → + SA
Cannon Ball: segure CB por 5 segundos e solte
Air Cannon Ball: → ↓ → + CA
Grab and Bite: ↓ → + SB
Air Throw: BL (no ar)

FINISH MOVES

Fatality 1: segure SB, → ↓ ↓ → (de perto)
Fatality 2: SB, BL, BL, CA (de média distância)
Pit: segure BL, ↑ ↑ ← + CB
Animality: segure SA, BL, BL, BL (de perto)
Babality: → → ↓ ↓ + CB
Friendship: CB, RN, RN, CA

COMBOS

Combo (6 hit): SA, SA, ↓ + SB, ↓ + SA, voadora, Knife Slash
Combo (4 hit): CA, CA, CB, CA



NIGHTWOLF

GOLPES ESPECIAIS

Arrow: ↓ ← + SB
Hatchet: ↓ → + SA
Shoulder Slam: → → + CB
Shield: ← ← ← + CA

FINISH MOVES

Fatality 1: ↑ ↑ ← → + BL (de perto)
Fatality 2: ← ← ↓ + SA (de média distância)
Pit: RN, RN, BL
Animality: → → ↓ ↓ (de perto)
Babality: → ← → ← + SB
Friendship: RN, RN, RN, ↓

COMBOS

Combo (7 hit): CB, SA, SA, SB, Hatchet, Hatchet, Shoulder Slam
Combo (5 hit): CB, SA, SA, SB, ← + CA
Combo (8 hit): CB, SA, SA, SB, Hatchet, SA, SA, Shoulder Slam
Combo (3 hit): CA, CA, ← + CA



CYRAX

GOLPES ESPECIAIS

Close Bomb: segure CB, ← ← + CA
Far Bomb: segure CB, → → + CA
Teleport: → ↓ + BL (pode ser feito no ar)
Net: ← ← + CB

FINISH MOVES

Fatality 1: segure BL, ↓ ↓ ↑ ↓ + SA
Fatality 2: segure BL, ↓ ↓ → ↑ + RN (de perto)
Pit: RN, BL, RN
Animality: segure BL, ↑ ↑ ↓ ↓
Babality: → → ← + SA
Friendship: RN, RN, RN, ↑

COMBOS

Combo (6 hit): SA, SA, CA, SA, CA, ← + CA
Combo (3 hit): CA, CA, ← + CA



SMOKE

GOLPES ESPECIAIS

Spear: ← ← + SB
Teleport: → → + CB (pode ser feito no ar)
Invisibility: segure BL, ↑ ↑ + RN
Air Throw: BL (no ar)

FINISH MOVES

Fatality 1: segure BL, ↑ ↑ → ↓ (de longe)
Fatality 2: segure RN + BL, ↓ ↓ → ↑ (de média distância)
Pit: → → ↓ + CB
Animality: ↓ → → + CB (de longe)
Babality: ↓ ↓ ← ← + CA
Friendship: RN, RN, RN, CA

COMBOS

Combo (9 hit): voadora, Teleport, SA, Spear, SA, SA, CB, CA, ← + SB
Combo (3 hit): SA, SA, ← + SB



LIU KANG

GOLPES ESPECIAIS

High Fireball: → → + SA
Low Fireball: → → + SB
Flying Kick: → → + CA
Bicycle Kick: segure CB por 4 segundos e solte

FINISH MOVES

Fatality 1: → → ↓ ↓ + CB
Fatality 2: ↑ ↓ ↑ ↑ + RN + BL
Pit: RN, BL, BL, CB
Animality: ↓ ↓ ↑ (de média distância)
Babality: ↓ ↓ ↓ + CA
Friendship: RN, RN, RN, ↓ + RN

COMBOS

Combo (7 hit): SA, SA, BL, CB, CB, CA, CB
Combo (6 hit): SA, SA, ← + SB, voadora, Air Fireball, Flying Kick
Combo (4 hit): CB, CB, CA, CB



SINDEL

GOLPES ESPECIAIS

Ground Fireball: → → + SB
 Air Fireball: ↓ → + CB (no ar)
 Sonic Scream: → → → + SA
 Float: ← ← → + CA

FINISH MOVES

Fatality 1: RN, RN, BL, RN, BL (de média distância)
 Fatality 2: RN, RN, BL, BL, RN + BL (de perto)
 Pit: ↓ ↓ ↓ + SB
 Animality: → → ↑ + SA
 Babality: RN, RN, RN, ↑
 Friendship: RN, RN, RN, RN, RN ↑

COMBOS

Combo (7 hit): CA, SA, SA, ↓ + SA, SA, voadora, Air Fireball
 Combo (5 hit): CA, SA, SA, SB, ← + CA



SHANG TSUNG

GOLPES ESPECIAIS

1 Fireball: ← ← + SA
 2 Fireballs: ← ← → + SA
 3 Fireballs: ← ← → → + SA
 Fire Eruption: → ← ← + CB
 Morphs:
 Sindel: ← ↓ ← + CB
 Jax: → → ↓ + SB
 Kano: ← → + BL
 Liu Kang: → ↓ ← ↑ →
 Sonya: RN + SB + BL + ↓
 Stryker: → → → + CA
 Sub Zero: → ↓ → + SA
 Cyrax: BL, BL, BL
 Sektor: ↓ → ← + RN
 Nightwolf: segure BL, ↑ ↑ ↑



FINISH MOVES

Fatality 1: segure SB, ↓ → ↓ (de perto)
 Fatality 2: segure SB, RN, BL, RN, BL (de perto)
 Pit: segure BL, ↑ ↑ ← + SB
 Animality: segure SA, RN, RN, RN (de média distância)
 Babality: RN, RN, RN, CB
 Friendship: CB, RN, RN, ↓

COMBOS

Combo (5 hit): CB, SA, SA, SB, ← + CA
 Combo (3 hit): CA, CA, ← + CA

SHEEVA

GOLPES ESPECIAIS

Fireball: ↓ → + SA
 Stomp: ← ↓ ← + CA
 Teleport Stomp: ↓ ↑

FINISH MOVES

Fatality 1: → ↓ ↓ → + SB (de perto)
 Fatality 2: segure CB, ← → → (de perto)
 Pit: ↓ → ↓ → + SB
 Animality: RN, BL, BL, BL, BL (de média distância)
 Babality: ↓ ↓ ← + CA
 Friendship: → → ↓ →, solte o direcional, SA

COMBOS

Combo (7 hit): SA, SA, SB, CA, CA, CB, ← + CA
 Combo (4 hit): CA, CA, CB, ← + CA



JAX

GOLPES ESPECIAIS

1 Missile: ← → + SA
 2 Missiles: → → ← ← + SA
 Gotcha Grab: → → + SB (aperte SB repetidamente)
 Backbreaker: BL (no ar)
 Ground Slam: agarre com SB, SA repetidamente
 Ground Pound: segure CB por 3 segundos e solte
 Sliding Punch: → → + CA

FINISH MOVES

Fatality 1: segure BL, ↑ ↓ → ↑ (de perto)
 Fatality 2: RN, BL, RN, RN, CB (de longe)
 Pit: ↓ → ↓ + SB
 Animality: segure SB, → → ↓ →
 Babality: ↓ ↓ ↓ + CB
 Friendship: CB, RN, RN, CB

COMBOS

Combo (7 hit): CA, CA, ↓ + SA, SA, BL, SB, ← + SA
 Combo (5 hit): SA, SA, BL, SB, ← + SA
 Combo (3 hit): CA, CA, ← + CA



SONYA BLADE



GOLPES ESPECIAIS

Energy Rings: ↓ → + SB
Leg Grab: ↓ + SB + BL
Flying Punch: → ← + SA
Bicycle Kick: ← ← ↓ + SA

FINISH MOVES

Fatality 1: segure BL + RN,
↑ ↑ ← ↓ (de longe)
Fatality 2: ← → ↓ ↓ + RN
(de longe)
Pit: → → ↓ + SA
Animality: segure SB, ← →
↓ → (de perto)
Babality: ↓ ↓ → + CB
Friendship: ← → ← ↓ + RN

COMBOS

Combo (6 hit): CA, CA, SA,
SA, SB, ← + SA
Combo (4 hit): SA, SA, SB,
← + SA
Combo (3 hit): CA, CA, ←
+ CA
Combo (6 hit): CA, CA, SA,
SA, ↑ + SB, Flying Punch

SEKTOR



GOLPES ESPECIAIS

Teleport: → → + CB
Missile: ← → + SB
Homing Missile: → ↓ ←
+ SA

FINISH MOVES

Fatality 1: SB, RN, RN,
BL (de média distância)
Fatality 2: → → → ← +
BL (de média distância)
Pit: RN, RN, RN, ↓
Animality: segure BL, →
→ ↓ ↑ (de perto)
Babality: ← ↓ ↓ ↓, CA
Friendship: RN, RN, RN,
RN, ↓

COMBOS

Combo (5 hit): SA, SA,
CA, CA, ← + CA
Combo (4 hit): voadora,
Teleport, SA, Missile

KUNG LAO



GOLPES ESPECIAIS

Hat Throw: ← → + SB
Teleport: ↓ ↑
Flying Kick: ↑ ↓ + CA (no
ar)
Spin: → ↓ → + RN, aperte
RN repetidamente

FINISH MOVES

Fatality 1: RN, BL, RN, BL,
↓
Fatality 2: → → ← ↓ + SA
(de média distância)
Pit: ↓ ↓ → → + CB
Animality: RN, RN, RN,
RN, BL (de perto)
Babality: ↓ → → + SA
Friendship: RN, SB, RN,
CB

COMBOS

Combo (7 hit): SA, SB, SA,
SB, CB, CB, ← + CA
Combo (3 hit): CB, CB, ←
+ CA

REPTILE



GOLPES ESPECIAIS

Acid Spit: → → + SA
Force Ball: ← ← + SA +
SB
Fast Force Ball: → → +
SA + SB
Elbow Dash: ← → + CB
Invisibility: ↑ ↑ ↓ + CA
Slide: ← + SB + BL + CB

FINISH MOVES

Fatality 1: ← ← → ↓ + BL
(de média distância)
Pit: BL, RN, BL, BL
Animality: ↓ ↓ ↓ ↑ + CA
Babality: → → ← ↓ + CB
Friendship: ↓ → → ← +
CA

COMBOS

Combo (8 hit): SA, SA, ↓
+ SB, Fast Force Ball, SA,
SA, Acid Spit
Combo (4 hit): SA, SA,
CA, ← + CA

SCORPION

GOLPES ESPECIAIS

Spear: ← ← + SB
Teleport: ↓ ← + SA
Air Throw: BL (no ar)

FINISH MOVES

Fatality 1: ↓ ↓ ↑ + CA
(de média distância)
Fatality 2: → → ↓ ↑ + RN
(de perto)
Pit: → ↑ ↑ + SB
Animality: → ↑ ↑ + CA
Babality: ↓ ← ← → + SA

COMBOS

Combo (7 hit): voadora,
Teleport, Spear, CA, CA,
CB, CB, CA
Combo (5 hit): Spear,
SA, SA, CA, ← + CA
Combo (4 hit): CA, CA,
CB, ← + CB
Combo (3 hit): SA, SA, ↑
+ SB



HUMAN SMOKE

GOLPES ESPECIAIS

Spear: ← ← + SB
Teleport Punch: ↓ ← +
SA
Throw: BL (no ar)

FINISH MOVES

Pit: → ↓ ↓ + CB
Animality: ↓ ↓ ↓ ↓ +
RN
Babality: → → ↓ → + CA
Friendship: ↓ ← → → +
SB

COMBOS

Combo (4 hit): CA, CA,
CB, ← + CA
Combo (4 hit): SA, SA,
← + SB, ↓ + SB



KABAL

GOLPES ESPECIAIS

Whirlwind Spin: ← → + CB
Eye Spark: ← ← + SA
Fireball: ← ← + SB (pode
ser feito no ar)
Ground Saw: ← ← ← + RN

FINISH MOVES

Fatality 1: ↓ ↓ ← → + BL
(de média distância)
Fatality 2: RN, BL, BL,
BL, CA (de perto)
Pit: BL, BL, CA
Animality: segure SA, → →
↓ → (de perto)
Babality: RN, RN, CB
Friendship: RN, CB, RN,
RN, ↑

COMBOS

Combo (8 hit): voadora,
Whirlwind Spin, CB, CB,
SA, SA, ↓ + SA, voadora,
Fireball (no ar)
Combo (6 hit): CB, CB, SA,
SA, ↓ + SB, ↓ + SA
Combo (6 hit): CA, CA, SA,
SA, CA, ← + CA



KURTIS STRYKER

GOLPES ESPECIAIS

High Grenade: ↓ ← + SA
Low Grenade: ↓ ← + SB
Baton Trip: → ← + SB
Baton Toss: → → + CA
Gun: ← → + SA

FINISH MOVES

Fatality 1: ↓ → ↓ → + BL
(de perto)
Fatality 2: → → → + CB
(de longe)
Pit: segure BL, → ↑ ↑ +
CA
Animality: RN, RN, RN, BL
(de média distância)
Babality: ↓ → → ← + SA
Friendship: SB, RN, RN,
SB

COMBOS

Combo (6 hit): CB, SA,
SA, SB, voadora, Baton
Toss
Combo (3 hit): CA, CA, ←
+ CA



ULTIMATE MORTAL KOMBAT



GAMERS especial



PROGAMES

Agosto, mês do cachorro louco!

Venha enlouquecer em uma das lojas PROGAMES com os últimos lançamentos em games, consoles, cards e multimídia. Se você está babando, passe em uma das 50 lojas PROGAMES e confira.

Solicite informações sobre nosso sistema de Franchising, e seja você também um Franquiado PROGAMES.

**Depto. de Franchising - Rua Pio XI, 656 - Alto da Lapa - SP
Cep. 05060-000 - Tels. (011) 3641-0444 / 831-0444**



CIDADE DE SÃO PAULO

LAPA - R. Pio XI, 656 - Tel. (011) 3641-0444 / 831-0444
SANTANA - R. Voluntários da Pátria 3229 - Tel. (011) 950-6329
PINHEIROS - Rua Lisboa, 344 - Tel. (011) 280-3220
IPIRANGA - R. Agostinho Gomes, 1583 - Tel. (011) 273-6784
MOÓCA - R. Juventus, 831 - Tel. (011) 591-0039
V. OLÍMPIA - R. M. Jesuíno Cardoso, 584 - Tel. (011) 829-1142
V. CARRÃO - Pça. Aurélio Lombardi, 62 - Tel. (011) 295-1190
MOEMA - Al. dos Arapanés, 785 sala 1 - Tel. (011) 536-0529
V. FORMOSA - Av. João XXIII, 272 s/lj. - Tel. (011) 918-9117
JD. SÃO BENTO - R. Dr. Cesar, 1180 1º andar - Tel. (011) 681-6392
PENHA - R. Nunes Siqueira, 100 - Tel.: (011) 293-5084
POMPÉIA - R. Desembargador do Vale, 115 - Tel.: (011) 62-1125
ÁGUA RASA - Av. Álvaro Ramos, 2171 - Tel.: (011) 693-7813
STO AMARO - Av. Adolfo Pinheiro, 1037 - Tel.: (011) 523-9657
VILA MARIA - R. Ararituaba, 1118 - Tel.: (011) 954-5968
JABAQUARA - Av. Miguel Stéfano, 240 - Tel.: (011) 578-6353
PARAÍSO - R. Abílio Soares, 516 - Tel.: (011) 884-0404

GRANDE SÃO PAULO

GUARULHOS - Av. Paulo Faccini, 525 1º and Tel. (011) 209-0971
S. B. DO CAMPO - R. Municipal, 446 - Tel. (011) 452-2612
OSASCO - R. Narciso Sturlini, 448 - Tel. (011) 705-2701
DIADEMA - R. Antonio Dias Adorno, 344 - Tel. (011) 746-1986
SUZANO - R. Benjamin Constant, 1093 - Tel.: (011) 477-6350

INTERIOR DE SÃO PAULO

RIBEIRÃO PRETO - R. Floriano Peixoto, 905 - Tel. (016) 625-8094
MARÍLIA - Av. Vicente Ferreira, 597 - Tel.: (014) 422-4019
S.J. CAMPOS - Av. Dr. Adhemar de Barros, 1319 - Tel (0123) 41-7250
OURINHOS - R. Nove de Julho, 189/B - Tel. (0143) 22-2424
INDAIATUBA - R. Padre Bento Pacheco, 1313 - Tel. (019) 875-3025
PIRACICABA - R. Gov. Pedro de Toledo, 1765 - Tel (0194) 34-7179
CAMPINAS - Rua dos Alecrins, 597 - Tel - (0192) 55-2545
ITÚ - Rua Santa Rita, 1104 - Centro
SALTO - R. Rui Barbosa, 374 Tel. (011) 7828-1163
SOROCABA - R. Santa Clara, 266 - Tel. (015) 231-9740
S. J. RIO PRETO - R. XV de Novembro, 3367 - Tel.: (017) 232-5920

OUTROS ESTADOS

BRASÍLIA

ASA NORTE - SCLN 313 - BL-E Loja 64 - Tel: (061) 274-3311

MATO GROSSO

CUIABÁ - Av. Pres. Castelo Branco, 1268 Loja 4 - Tel.: (065) 624-0063

MINAS GERAIS

POUSO ALEGRE - R. Cel. Otávio Meyer, 130-L.428 - Tel.: (035) 421-7693

PARAÍBA

JOÃO PESSOA - Av. Nego, 200 Sala 112 - Tel: (083) 226-2369

PARANÁ

CASCADEL - R. Mato Grosso, 2610 - Tel.: (045) 223-2420

CURITIBA

BATEL - Av. Sete de Setembro, 4132 - Tel.: (041) 224-1235

JUVEVÊ - R. Manoel Eufrásio, 826 - Tel.: (041) 255-0000

ÁGUA VERDE - Av. República Argentina,

PERNAMBUCO

RECIFE

BOA VIAGEM - R. Maria Carolina, 205 - Loja 106

RIO DE JANEIRO

MEIER - R. Ana Barbosa, 47 - Loja 106 - Tel: (021) 255-0000

ILHA DO GOVERNADOR - R. Eng. Coelho Cintra, 10 - Tel: (021) 262-0657

BOTAFOGO - R. Voluntários da Pátria 459 - Tel.: (021) 266-0079

TIJUCA - R. Pinto de Figueiredo 42 S/L - Tel.: (021) 228-3043

BONSUCESSO - R. Adail, 24 - Tel.: (021) 290-4251

RIO GRANDE DO SUL

PORTO ALEGRE

HIGIENÓPOLIS - Av. Plínio Brasil Milano, 806 - Tel.: (051) 343-9158

SANTA CATARINA

FLORIANÓPOLIS

TRINDADE - R. Lauro Linhares, 1018 - Loja 3- Tel.: (048) 233-2488

SERGIPE

ARACAJÚ

SÃO JOSÉ - Av. Barão do Maruim, 943 - Tel.: (079) 222-0699



Retro AVENGERS

Em prol da cultura gamer

A Retro Avengers é uma equipe empenhada em recuperar e manter a memória editorial do universo gamer, por meio da disponibilização digital das revistas antigas.

A preservação do acervo se faz através de um processo minucioso de digitalização e restauração dos exemplares, por isso eles chegam ao nosso público com qualidade impecável.


É um trabalho gratuito e disponibilizado na internet, sem ônus ao leitor. Por isso, qualquer valor cobrado pelas revistas não deve ser aceito - denuncie!


Para manter esse trabalho em plena atividade, contamos também com as doações proporcionadas pelos ilustres leitores.
Contamos com vocês!

Digitalizada por: [evil_arthas](#)

Editada por: [evil_arthas](#)

Revista: [evil_arthas](#)

 facebook.com/retroavengers

 retroavengers@gmail.com



retroavengers.com.br

