

GAMERS **PRO**-DICAS

ANO III - Nº 28 - R\$ 4,90



ESPECIAL PLAYSTATION

FINAL FANTASY IX
VAGRANT STORY
NGEN RACING
COUNTDOWN VAMPIRE

THE LEGEND OF DRAGON
NIGHTMARE CREATURES II
X-MEN: MUTANT ACADEMY
COVERT OPS: NUCLEAR DAWN

RESIDENT EVIL
RESIDENT EVIL 2
RESIDENT EVIL 2: DUAL SHOCK
RESIDENT EVIL: DIRECTOR'S CUT



MAIS DE 1000 DICAS PARA O SEU PS



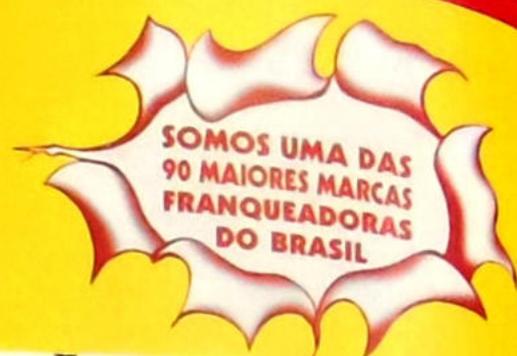
MONTE JÁ O SEU NEGÓCIO SEJA UM NOVO EMPRESÁRIO



PROGAMES

ABRA JÁ SUA FRANQUIA

A MAIOR REDE DE LOJAS ESPECIALIZADAS EM VÍDEO GAMES DO BRASIL, ATUALMENTE COM MAIS DE 50 LOJAS FRANQUEADAS TEM UMA ÓTIMA PROPOSTA DE NEGÓCIO PARA VOCÊ, COM UM INVESTIMENTO INICIAL DE US\$ 25.000 A US\$ 35.000 E RETORNO ENTRE 12 A 15 MESES. VOCÊ INGRESSA EM UM SEGMENTO PROMISSOR E DE FÁCIL ADMINISTRAÇÃO, CONTANDO COM A EXPERIÊNCIA DE UMA MARCA LIDER DE MERCADO.



**SOMOS UMA DAS
90 MAIORES MARCAS
FRANQUEADORAS
DO BRASIL**



INFORMAÇÕES SOBRE FRANCHISING

CONTATO NO BRASIL:

TEL.: (0XX11) 3641-0444
FAX: (0XX11) 3641-0448
RUA PIO XI, 230 ALTO DA LAPA
SÃO PAULO - SP - CEP 05060-000

CONTATO NO JAPÃO:

TEL.: (053) 4452-610
SHIZUOKA-KEN, HAMAMATSU-SH
IRINO-CHO 4913-4, MESONSO
PARUFA 301 T 4380-61

INTERNET: www.progames.com.br E-MAIL progames@franchising.com

GAMERS PRÓ DICAS
É uma publicação mensal da



EDITORA ESCALA LTDA.

Rua Zanzibar, 711 Casa Verde

CEP 02512-010 São Paulo / SP

Telefone: (0**11) 266-3166

Fax.: (0**11) 857-9643

Internet: www.escala.com.br

E-mail: escala@escala.com.br

Caixa Postal 16.381

CEP 02599-970 - São Paulo / SP

Editora Escala Ltda.

Editor: Hercílio de Lourenzi

Produção: Nilson Luis Festa, Wilson Benvenuti, Ales-

sandra de Campos Jorge

Serviços: Jami de Almeida

Circulação: Zildete da Silva, Natália Sinato

Promoção e Marketing: Paulo Alonso de Oliveira, Patrícia

da Silva Ricardo

Atendimento ao Leitor:

Atendimento: atendimento@escala.com.br

Andréia da Silva Barreto, Camilla Freitas, Fabiana de

Araujo, Kelly de Castro

Assistentes Administrativos: Vera Lúcia P. de Moraes,

Luis Eduardo S. Marcelino, Antônio Corrêa

Conselho Editorial: André Lima, Carlos Gonçalves,

Carlos Man, Celso Madeira, César Nemitz, Cristiano

Pires, Eddie Van Feu, Fábio Kataoka, Franco de Rosa,

Giovanni Santoro, Ivan Battersini, Marques Rebelo, Moacir

Torres, Otto Schmidt Junior, Paulo Fernandes, Paulo Paiva,

Renato Rodrigues, Rosana Braga, Sandro Aloisio, Tarcisio

Motta, Wilson Benvenuti, Jorge Mann

Números Atrasados: (0**11) 266-3166. Você

também pode adquirir edições anteriores pela internet:

www.escala.com.br

Impressão e acabamento: CL Artes Gráficas - Tel.:

(0**11) 7896-6544

Distribuidor exclusivo para Bancas

de todo o Brasil:

Fernando Chinaglia Distribuidora S/A

Rua Teodoro da Silva, 907 - Grajaú

CEP 20563-900 - Rio de Janeiro / RJ

Tel.: (0**21) 879-7766

Produção e realização:



HINOMARU COMERCIAL E IMPORTADORA LTDA.

Direção Editorial: Tarcisio Motta

Direção de Arte: Francisco Motta

Ger. Comercial: Celso Gagliardo Gonçalves

Coord. Editorial: José Donizete de Paula

Edição de Capa: Marcelo M. Mizuno

Diagramação e Redação: Fabio Santana de

Souza, Homero Letonai, Gilsomar P. do

Livramento, José Donizete de Paula, Leonardo

Emerson de Souza, Rodrigo M. Diniz, Marcelo

M. Mizuno

Revisão: Márcia Guerreiro

Tradução: Cristina Andrade Félix

Coord. de Internet: Rodrigo Vieira Ambar

Marketing: Giovanna Zanchin

Atendimento: Eliane Gomes Cardoso

Publicidade: (0**11) 3641-0444 / 3641 - 0448

Site: www.progames.com.br

Endereço: R. Pio XI, 230, Alto da Lapa,

São Paulo - SP CEP 05060-000

Filiada à ANER

Bureau: N. D. R.

ISSN: 14159031

EDITORIAL

E agora as atenções se voltam para as olimpíadas de Sydney e para o lançamento do PlayStation 2 americano, onde muitos jogos estão previstos para acompanhar o lançamento do console na terra do tio Sam.

Falando em olimpíadas, esta edição, como a anterior, está recheada de jogos de esporte, principalmente de corrida, que é o esporte que mais tem títulos no Play.

Um dos jogos do momento é X-Men Mutant Academy e por isso trouxemos muitas dicas para o game. Outro jogo que ainda está nas paradas é Nightmare Creatures II e agora você vai conferir como selecionar fases, obter continúes infinitos e mais.

Em se tratando de adventure, nada melhor do que relembrar um dos jogos que deram origem ao gênero, Resident Evil, acompanhado de Resident Evil Director's Cut e Resident Evil 2.

Representando o gênero RPG, nada melhor do que o clássico: Final Fantasy IX, um dos preferidos (se não "o" preferido) dos RPG maníacos que, por enquanto, apenas com dica para o mini-game secreto, mas com certeza ainda iremos falar muito dele.

Assim, terminamos mais uma edição da Gamers Pró-Dicas e esperamos que você curta. Até mais!



Cheat Mode, personagens secretos e outras dicas para X-Men Mutant Academy.



Mini-game Black Jack para Final Fantasy IX.

Disk Banca

Srs. Jornalheiros, a Distribuidora Chinaglia atenderá os pedidos de números atrasados da Escala enquanto houver estoque

GAMERS PRÓDICAS

28

PLAYSTATION

- Actua Ice Hockey	10	- Langrisser 5	26
- Agent Armstrong	10	- (The) Legend of Dragoon	26
- Air Combat	10	- Mega Man X4	28
- Army Men: Air Attack	11	- Mega Man 8	30
- Air Race Championship	12	- NCAA Football 2001	30
- A-Train	12	- NHL Rock the Rink	31
- Advanced Variable Geo	12	- Nightmare Creatures II	34
- Advanced Variable Geo 2	12	- Ngen Racing	35
- Agile Warrior: F-111X	13	- Oddworld: Abe's Oddysee	35
- Azure Dreams	15	- Pac Man World: 20th Anniversary	36
- Ballblazer Champions	15	- Playstation Underground Vol. 4 Issue 2	36
- Bases Loaded '96: Double Header	16	- Persona	36
- Battle Stations	16	- Pitball	37
- Beat Mania	17	- Point Blank	37
- Bio Freaks	17	- Pool Hustler	37
- Countdown Vampires	17	- Powerslave	37
- Chocobo's Dungeon 2	17	- Power Instinct 2	38
- Covert Ops: Nuclear Dawn	18	- Resident Evil	38
- C-The Contra Adventure	19	- Resident Evil: The Director's Cut	38
- Dragonball Z: Great Dragonball Legend	19	- Resident Evil: The Director's Cut Dual Shock Edition	39
- Dragonball Z: Ultimate Battle	19	- Resident Evil 2	40
- Eagle One: Harrier Attack	20	- Resident Evil 2: Dual Shock Edition	44
- Final Fantasy IX	20	- Ridge Racer	49
- Gekido: Urban Fighters	22	- Ridge Racer Revolution	49
- Hogs of War	23	- Ridge Racer Type 4	51
- Indy 500	23	- Road Rash	52
- Jackie Chan: Stuntmaster	24	- Road Rash 3D	52
- Jojo's Bizarre Adventure	24	- Road Rash: Jailbreak	53
- Klonoa: Door to Phantomile	26	- Robo-Pit	53
- Langrisser 4	26		

INDICE



- Robotron X	54	- Tomba! 2	65
- Rock and Roll Racing 2	55	- Twisted Metal 3	65
- Rock Climbing	55	- Twisted Metal 4	70
- Rockman X3.....	55	- Urban Chaos	73
- Sammy Sosa Softball Slam ..	56	- Vagrant Story	73
- Street Sk8ter 2	57	- Walt Disney World Quest: Magical Racing Tour.....	76
- Striker Pro 2000.....	57	- Who Wants to be a Milionaire	76
- Syphon Filter	59	- WWF Smackdown	77
- T'ai Fu: Wrath of the Tiger	63	- X-Men: Children of the Atom .	80
- The Adventures of Lomax in Lemming Land	64	- X-Men Vs. Street Fighter	80
- Tiny Tank: Up Your Arsenal ...	64	- X-Men: Mutant Academy	81

CARTAS

BOMBERMAN 5 (Super NES)

Para começar o jogo no modo Battle Game com os itens na tela e sem muros psara quebrar, usar a password 0110.
Obs.: Só funciona no "Stage 1".

Para ver o final do jogo, use a password 0803.

Para começar o jogo no modo Battle Game com os personagens em posições diferentes, use a password 0926. Obs.: Só funciona no "Stage 1".

Leandro Teixeira Campos
São Gonçalo - RJ

Valeu pelas dicas (apesar de não serem para Playstation, mas vamos abrir uma exceção...), Leandro e não deixe de nos escrever, OK? Até a próxima!

.....

DICAS PARA OUTROS SISTEMAS...

Pokémon Trading Card (GB): Vá para o laboratório do professor Ooyama e lute com Mikasa, o cara que você enfrenta no começo do jogo. Cada vez que você lutar com ele ganhará dois Boosters cheios de Energy Cards. **Pokémon (Vermelho e Azul) (GB):** Para conseguir 99 itens infinitos, coloque o objeto a ser multiplicado no sexto slot. Agora voe para Viridian City e fale com o velhinho que está no Norte da cidade. Quando ele perguntar se você está com pressa responda NO. Ele vai se explicar como se captura um pokémon. Siga então para Fuchsia City. Vá para o Sul e quando atingir a água use o surf para chegar em Seafoam Island. Percorra a praia até

achar o Pokémon "Missigno". Vença-o e terá 99 itens ao seu dispor.

Commandos: Atrás das linhas inimigas (PC): A qualquer momento do jogo digite 1982gonzo. Isso vai habilitar o Cheat Mode. Siga os códigos abaixo: Ctrl+Shift+N para avançar fases; Shift+V para o alcance de visão dos inimigos; Ctrl+I Para invencibilidade; Shift+X Para seu soldado escolhido se teletransportar para qualquer lugar. **Commandos: Um chamado do dever (PC):** A qualquer momento do jogo digite gonzoopera. Isso vai habilitar o Cheat Mode. Digite Ctrl+V para o alcance de visão dos inimigos; Ctrl+I para invencibilidade; Ctrl+N para avançar de fase; Ctrl+Z e mova seu cursor para onde desejar ir e Ctrl+X para teletransporte. **Caesar III (PC):** Para ativar os códigos clique com o botão direito do mouse sobre o poço e aperte Ctrl+K. Digite Alt+V para vitória instantânea. Se você tem menos de 5000 Dinários digite Alt+C para mais dinheiro. **Roller Coaster Tycoon (PC):** Todas as pistas, cenários e dinheiro infinito: Segure Shift e digite rct2 e aperte enter. **Visitante mais rápido no Go_Karts:** Clique sobre um visitante e mude seu nome para Damon Hill. Deixar um visitante feliz, clique sobre um visitante e mude seu nome para Melanie Warn. **Pagamnto dobrado, para um visitante pagar duas vezes o bilhete, coloque o nome John Mace. Pinte quadros nos brinquedos, clique sobre um visitante e mude seu nome para Simon Foster.**
Fernando Peres Alves da Silva
Assis - SP

O espaço é para todos, então não abriremos mão de publicar as dicas dos jogos, de outros sistemas, enviadas.

CARTAS

PELOS BIGODES DE SHEN LONG...

Somos loucos por Dragon Ball Z Tanto em anime quanto as versões para Super Nes, já salvei DBZ 2 e DBZ 3, só falta DBZ. Para isso pedimos sua ajuda. Conseguimos chegar até Namekusei mas depois de pegarmos as esfera de 2 e 6 estrelas, não sabemos mais o que fazer. Procuramos por toda a ilha mas Freeza e as outras esferas somem, por favor nos ajudem, o que devemos fazer? Estamos desesperados!

A propósito esta fita vai até Majin Boo ou só até Freeza, pois DBZ 2 vai só até Cell e DBZ 3 até Majin Boo.

Trunks aparece?

Gokou se transforma em super Saiya-Jin? E Gohan e Vegeta?

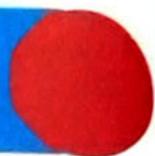
Laércio Rodrigues Silva
Diadema - SP

Aproveitando o embalo de dicas e perguntas mistas, vamos às suas dúvidas Laércio. O Dragon Ball Z ao qual se refere é o Legend of the Super Saiya-Jin, certo? Se for isso então faça a seguinte seqüência de eventos indo desde a chegada ao planeta: **1-** Vá para o norte; encontre Freeza e evite Dadoria. **2-** Apanhe a dragonball a nordeste. **3-** Entre na caverna, encontre a dragonball e lute com Kewie. **4-** Volte para sua nave. Derrote Dadoria. **5-** Faça Gokou completar 5 níveis de Treinamento de Gravidade. **6-** Viaje ao centro do mapa para adquirir outra dragonball. **7-** Vá para



a caverna a sudoeste e mexa em todos os interruptores. **8-** Vá para a caverna no norte; procure a piscina na parte leste. Viaje pela passagem aberta a oeste. **9-** Acabe com o clone de Dadoria no sul e continue pelo leste. **10-** Adquira uma dragonball com Saichourou. **11-** Na saída da caverna, Vegeta une-se a você contra Zarbon e suas duas formas. **12-** Faça Gokou completar o treinamento. **13-** Depois virá a luta contra Guldo e Rikuum. **14-** Luta contra Jiisu e Baata. **15-** Useo o radar para encontrar a nave de Freeza. Lute com Ginew e Jiisu ou Baata (um deles sobreviveu no primeiro confronto). **16-** Vá para a caverna a oeste (use o radar) para encontrar as dragonballs. Tenha Nail vivo para lutar com Freeza. **17-** Deseje que seus amigos voltem. **18-** Vá lutar com Freeza, em sua primeira forma, diante de Saichourou. **19-** Faça a união de Piccolo com Nail. **20-** Lute com Freeza até que Piccolo aparecer. **21-** Voe até o time Ginew e Freeza. Lute com Ginew e então com Freeza e sua terceira. **22-** Voe ao redor de Freeza até você ser levado para a ilha onde ele está para finalizar a batalha. **23-** Lute até Gokou juntar-se ao grupo. **24-** Mate alguém (uma boa é Chaos) e você terá Gokou como Super Saiya-Jin. **25-** Acabe com Freeza e depois dos créditos, encare Vegeta também como Super Saiya-Jin, tendo um poder de luta de 6.000.000! Cumprindo estes eventos, você encontrará Freeza e as

CARTAS



dragonballs (chegando a conclusão de que o game terminar com o "fim" de Freeza).

Obs.: Gohan não se torna Super Sayia-Jin e Trunks não aparece. Uma manha: se quiser jogar como Capitão Gineu é bom ter muitos cartões de cura. Durante a batalha com Gineu, primeiro tire Jiisu ou Baata da batalha e debilite bastante Gineu, até que ele faça o ataque para trocar de corpo com você. Quando você usar o corpo de Gineu, procure ficar se curando para não morrer (você pode usar ataques mas apenas Gineu, no corpo de Gokou, pode desfazer a troca).

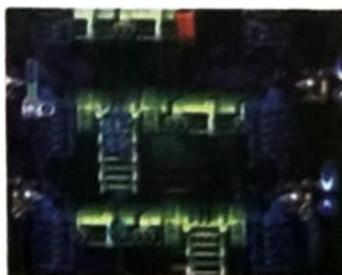


Final Fantasy Tactics. Se não der pra mandar todas mande algumas, mandem algumas. **4º)** Queria saber se Game Shark traz algum defeito para o console. **5º)** Queria saber se dá pra anular o Final Fantasy Tactics e como mudo. **6º)** Queria saber quantos finais existem em Resident Evil 1 e como eu faço. Queria parabenizá-los pelas revistas Gamers sem querer puxar ou encher o saco é claro que de vez em quando é bom agradecer. Valeu galeira desculpe os erros de gramática. Uma vez um sábio disse, é mentira, era um burro e ele disse "Errar é humano, mas errar demais sou eu". Queria dizer que vocês poderiam colocar uma coluna sobre cinema, jogo que transformaram em filme. Vou mandar meu desenho e espero que mostrem-no na revista Pró-Dicas. Agora até outra carta minha para vocês. De Adriano, um pouco conhecedor do Playstation, para Pró-Dicas.

**Adriano Silva Fideles
Resende - RJ**

DÚVIDAS DUVIDOSAS!?

Olá pessoal da Gamers Pró-Dicas, não sei porque todos começam assim mas em fim eu queria fazer algumas perguntas, ou não estaria escrevendo. Perguntas sobre Playstation: **1º)** Eu queria saber se o erro da Pró-Dicas 26 foi sem querer ou sacanagem mesmo, na parte de The King of Fighters 99, a personagem bônus que na verdade é do 98? (se existir por favor mande) **2º)** Quero saber como em Rockman X4 faço para começar com Rockman completo, todas as armas e armaduras. **3º)** Gostaria que mandassem algumas dicas sobre Resident Evil Survival, Legend of Mana, War Zone 2100, Vagrant Story, Breath of Fire IV,



Bem Adriano, diretamente esclarecer suas dúvidas (o espaço tá curto). **1º)** Não, não foi proposital, isso seria anti-profissional. Foi apenas um equívoco (essa vamos ficar devendo). **2º)** Bem, seria usando código para ter tudo do jogo (chefes destruídos e tal), mas infelizmente não temos o código. Mas para compensar, confira algumas dicas de Megaman X4 (tá certo que é a versão americana de Rockman, mas as manhas dão certo). **3º)** Sobre Resident Evil Survival e Breath of Fire IV não há dicas até o momento, enquanto Legend of

CARTAS

Mana você confere na edição 27 e Final Fantasy Tactics já saíram nas edições normais da Pró-Dicas. **4º)** Não se for usado corretamente. O único problema que ele pode trazer é se após usá-lo e não tampar a entrada traseiro no Playstation, pode entrar pó e prejudicar o funcionamento do próprio Game Shark. **5º)** Anular Final Fantasy Tactics? poderia ser mais específico? **6º)** Em Resident Evil são cerca de seis finais diferentes (três para cada personagem). Para fazer os três finais de Jill (em um apenas ela sobrevive, noutro ela e Barry e/ou Chris sobrevivem e o terceiro ela, Barry e Chris sobrevivem). Você deve fazer a escolha



certa quando estiver conversando com Barry (pouco antes de encontrar Enrico). Escolhendo uma das

opções já lhe garante o primeiro ou o segundo final e em função disso você resgatar Chris ou não na prisão, antes de ir embora. Jogando com Chris, vai depender dos lugares onde você encontra Rebecca e das escolhas quase no final do jogo (e em função disso fica a seu critério resgatar Jill na prisão antes de ir embora). É basicamente isso! Em relação aos seus agradecimentos, elogios e tudo mais, valeu. **Obs.:** Realmente não daria para acreditar que um sábio tivesse dito aquela frase.

Assinaturas (Observação importante)

Nenhuma empresa do Grupo Escala de Publicações (Editora Escala, Editora Canaã e Editora Heavy Metal), trabalha com assinaturas. Portanto, quem quer que se apresente com tal finalidade não é pessoa autorizada pela empresa. Qualquer dúvida ou ocorrência nesse sentido, favor ligar para (0**11) 266-3166, para que possamos tomar as providências cabíveis.

CLUBES E TROCAS

Start Game Club: Não cobramos taxa alguma. Detonamos jogos de Playstation, Dreamcast, Nintendo 64, Game Boy Pocket e SNES. Mandem cartas para: Rua dos Rouxinóis, ed. Flamboyant, apto. 103, Renascenga II, Q08, nº 4 - CEP 65075-630 São Luiz - MA

Clube Mania Games: Trocamos dicas para Playstation e no final do mês sorteamos acessórios entre os associados. Não cobramos taxa de inscrição. Rua Caminha Meira, 54c, Centro, CEP 88020-310 Florianópolis - SC

Equipe Resident Players: Rua Frei Lívio Panizza, 639 - Bairro Campo Comprido, CEP 81270-720 - Curitiba - PR

Resident Game Club: Não cobramos taxa nenhuma, basta mandar sua carta e remeteremos folhetos com dicas e manhas. Rua Lindolfo Color, 36, Vila Elza, CEP 92500-000 - Guaíba - RS

Game Club: Trocamos dicas de Saturn, Mega Drive, PC, Master System, N64, Playstation, Super NES e 32X. Rua Maria Nazaro da Silva, 264, Morro Grande, CEP 02809-060 São Paulo - SP

Special Game Club: Rua Ailton E. de Melo, 09, Margaridas, CEP 06600-000 - Jandira - SP

Fã Clube Mortal Kombat: Mande sua carta para discutirmos sobre códigos, histórias e campeonatos. Rua Turiaçú, 521, Parque Industrial, CEP 12235-650 São José dos Campos - SP

Monsters Games: Temos dicas de Nintendo 64, Playstation e Super NES. Av. N. Sra. de Copacabana 455 / 302, CEP 22020-000 - Rio de Janeiro - RJ. E-mail: ogabriel@uol.com.br / Rua Paula Freitas 004 / 3º andar - CEP 22020-000 Rio de Janeiro -RJ; ou Rua Tonelero 130 / 902, CEP 2203-030 - Rio de Janeiro - RJ - E-mail: eprados@mandic.com.br

Playstation Detonado: Rua Servidão, São Sebastião Monte Verde, CEP 88032-650 Florianópolis - SC



ACTUA ICE HOCKEY

Times bônus

No menu principal, segure □ + ▲ + ○ até um som de confirmação ser ouvido. Então, os times Gremlin All-Stars e Sheffield Steelers estarão disponíveis na tela de seleção de time.

AGENT ARMSTRONG

Cheat mode

O seguinte local deve ser encontrado para habilitar o cheat mode. Após o game começar, mova para a direita até alcançar um local com um ursinho. Então, fique de frente e pressione ○ para pular nesta direção. Se fizer corretamente, você ouvirá um som. Então, avança e entre à direita na próxima sala deste local, que conduz a uma sala pequena. Pressione ○ para acessar uma plataforma. Use esta plataforma para alcança uma playroom e ativar o cheat mode. Os seguintes códigos poderão agora ser habilitados:

Invencibilidade

Durante o jogo, pressione X (4 vezes), ▲, ○, X, □ no controle 2.

Todas as armas

Durante o jogo, pressione ○ (3 vezes), ▲ (2 vezes), X (2 vezes), □ no controler 2.

Level select

Durante o jogo, pressione ▲ (3 vezes), □ (3 vezes), X (2 vezes), ○ no controle 2.

AIR COMBAT

Cheat mode

Quando o logo for exibido antes da tela "Now Loading", pressione R1 + ○. Se você entrar com o código corretamente, uma tela preta com a frase "Now Loading" com CDs no fundo irá aparecer significando que o cheat mode está ativado. Entre com um dos códigos a seguir e cada vez que um deles for usado com sucesso, um pequeno personagem da Namco aparecerá no canto da tela.

999,999,000 créditos

Pressione ↓, ○, ▲ (3 vezes), ○, ▲, ○, ▲, ○ + ▲ e então segure ○ + ▲ novamente na tela com CD. Comece um jogo e entre na tela de seleção de personagem. A quantia máxima de créditos estará disponível.





Mudar a cor do avião

Pressione ↑, ↓, ←, →, ↑, ↓, ←, → e então segure R1 na tela com CD. Para o modo two player, substitua os comandos no controle para ←, →, ←, →, ↓, ↑, ↓, ↑, ○ (2 vezes), ▲ (2 vezes) e então segure ▲ novamente.

Mini-game bônus

Pressione ↑, ←, ↓, → e comece um jogo. Então, volte para a tela título e um mini-game que dura aproximadamente seis segundos irá começar enquanto o game principal carrega novamente. O ícone Ace Combat pode ser controlado com ← ou L2 e ○ ou R2. Pressione R1 para mudar entre três posições de controle. O objetivo do game é destruir o quanto mais navios e mísseis possível antes do passaro caminhar para o lado direito da tela.

Aviões

Termine o game no nível de dificuldade easy. Então, após os créditos passarem, uma vez que o chefe final seja derrotado, a frase "Extra 10" irá aparecer no topo do canto direito da tela título após ela reaparecer. Use a opção de selecção de avião para acessar os aviões extras.

Pular a avaliação da missão (versão japonesa)

Pressione ▲ + Start.

Remover legendas (versão japonesa)

Pause o game, pressione L1 ou R1 e então continue o game. Agora o texto japonês no lado direito da tela irá desaparecer.

ARMY MEN: AIR ATTACK

Todos os co-pilotos

Entre com ↑, ↓, ↑, ↓, ↑, ↓, ↑, ↓ como uma password.

Todos os helicópteros no modo two player

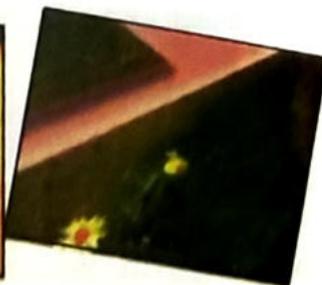
Entre com ↓, ↓, ↓, ↓, X, X, ○, ○ como uma password.

Final secreto

Entre com □, ↓, X, ↓, →, →, ↑, ↑ como uma password. Então, complete a mission 16 para ver um final diferente.

Password para o modo Single player mission

- 2 X, ↓, ←, ←, □, ○, ○, →
- 3 ▲, ↑, ←, →, ↓, ▲, ○, ↑
- 4 ↓, ↓, □, □, ←, →, ○, X
- 5 →, →, X, ○, ↓, ↑, ↓, ↑
- 6 □, ○, X, □, ▲, ←, ↑, →
- 7 □, ○, X, □, ←, ↑, →
- 8 →, ↓, ←, ↑, ▲, ↓, ↑, ↓
- 9 ○, ○, →, ↑, →, ↑, X, X
- 10 X, ↓, ↓, ↓, ↓, X, ←, →
- 11 ▲, ↑, ○, ↓, □, ←, X, →
- 12 ↑, ↑, ▲, ▲, ←, ←, ○, ○
- 13 ←, ↓, ←, ↓, □, ○, □, ○
- 14 ↓, ↓, ↓, ↓, X, X, ○, ○
- 15 □, →, ←, ○, ○, ↑, ↓, □
- 16 ↓, ↑, ↓, ↑, ▲, ○, ▲, ○





Passwords para o modo Two player mission

- 2 →, ↑, □, X, ↑, ○, ↑, →
- 3 ←, ↓, ←, ↓, ↑, ↑, ↑, ↑
- 4 □, X, X, □, ○, ▲, ▲, □
- 5 ○, ○, □, ↓, ↓, □, X, X
- 6 X, ↑, ○, ↓, ▲, ←, □, →
- 7 ↑, ↓, ↓, ↓, →, ←, ←, ←
- 8 ←, ←, ▲, →, →, ▲, ↑, ↑
- 9 □, □, □, ○, ↓, ↓, ↓, ←
- 10 ○, ↑, ←, □, ↑, ←, ↓, ↓
- 11 ▲, ○, ▲, ○, ↑, ↑, ↓, ↓
- 12 ↑, ↓, ←, →, ○, ○, ↑, □
- 13 X, ←, ←, ←, □, ▲, ○, X
- 14 ←, ↓, ←, ↓, □, ○, □, ○
- 15 ↓, ↓, ↓, ↓, X, X, ○, ○
- 16 ▲, ↓, ▲, ↓, □, ↑, □, ↑

AIR RACE CHAMPIONSHIP

Jato Light Flyer

Complete o game com o final normal. Nota: Use os modos Limit 500 ou Unlimited.

Jato Leo Copter

Complete o game com o final bom. Nota: Use os Unlimited, Mirror ou Reverse.

Jato Foo Fighter

Complete o game com o jatos bônus Light Flyer e Leo Copter. Nota: Use os modos Unlimited, Mirror ou Reverse.

Jato The Fly

Complete o game com o jato bônus Foo Fighter. Nota: Use Unlimited, Mirror or Reverse modes and destroy all the balloons in the bonus level.

A-TRAIN

Dinheiro infinito

Na tela título, pressione L1 + L2 + R1 + R2 e então pressione □ + ▲ + Start. A tela se seleção de mapa será exibida. Agora segure L1 + L2 + R1 + R2 e pressione ○. Se você entrar com o código corretamente, você ouvirá um som. Então pause o game e pressione ←, →, ↑, ou ↓ para ganhar mais dinheiro.

ADVANCED VARIABLE GEO

Jogar como K1 ou K2 (chefes)

Termine o story mode no nível de dificuldade hard. Então, K1 e K2 estarão selecionáveis no Vs. mode.

ADVANCED VARIABLE GEO 2

Jogue como Material

Termine o game no story mode.

Jogue como Miranda

Termine o game no normal mode.

Extra config menu

Habilite Material e Miranda para exibir uma opção "Extra Config" na tela "Config".





AGILE WARRIOR: F-111X

Invencibilidade (exceto para fuel)

Pause o game e pressione ←, □ (4 vezes), ↑, ▲ (3 vezes), →, ○, ↓, X (4 vezes), ▲, □.

Máximo de fuel e shields

Pause o game e pressione ←, □ (4 vezes), ↑, ▲ (3 vezes), →, ○, ↓, X, ▲ (3 vezes), ○.

Máximo de weapons

Pause o game e pressione ←, □ (4 vezes), ↑, ▲ (3 vezes), →, ○, ↓, X, R1 (4 vezes), L1 (4 vezes), R2 (4 vezes), L2 (4 vezes).

Habilitar todas as missões

Pause o game e pressione ←, □ (4 vezes), ↑, ▲ (3 vezes), →, ○, ↓, X, ▲ (2 vezes), ↑ (3 vezes).

Missão completa

Pause o game e pressione ←, □ (4 vezes), ↑, ▲ (3 vezes), →, ○, ↓, X, ▲ (3 vezes), ↓, ↓, ↓ (3 vezes).

Todas as missões completas

Pause o game e pressione ←, □ (4 vezes), ↑, ▲ (3 vezes), →, ○, ↓, X, Select, X (3 vezes), Select, ▲ (3 vezes), Select, X (3 vezes).

B-1 e F-15 airstrike (disponível apenas na fase 1 Bastille Day)

Pause o game e pressione ←, □ (4 vezes), ↑, ▲ (3 vezes), →, ○, ↓, X (6 vezes).

Mesh fog editor

Pause o game e pressione ←, □ (4 vezes), ↑, ▲ (3 vezes), →, ○, ↓, X, ↓ (3 vezes), ▲ (3 vezes).

Translucent overhead map

Pause o game e pressione ←, □ (4 vezes), ↑, ▲ (3 vezes), →, ○, ↓, X, ○ (5 vezes).

Hover mode

Pause o game e pressione ←, □ (4 vezes), ↑, ▲ (3 vezes), →, ○, ↓, X, ▲ (3 vezes), X.

Vídeo secreto da dançarina Cheryl Marie Boudreau

Pause o game e pressione ←, □ (4 vezes), ↑, ▲ (3 vezes), →, ○, ↓, X, ↓, X, ↓, X, ↓, X, ↓, X, ↓, X. O vídeo será exibido durante a instrução da próxima missão.

Debug information

Pause o game e pressione ←, □ (4 vezes), ↑, ▲ (3 vezes), →, ○, ↓, X, L2, R2.

Visão de cima

Pause o game e pressione ←, □ (4 vezes), ↑, ▲ (3 vezes), →, ○, ↓, X, ↑, ↓, ←, →.





Habilitar visão de longe

Pause o game e pressione ←, □ (4 vezes), ↑, ▲ (3 vezes), →, ○, ↓, X (4 vezes), ○, X (3 vezes).

Habilitar ground crash

Pause o game e pressione ←, □ (4 vezes), ↑, ▲ (3 vezes), →, ○, ↓, X, □, X (2 vezes), □.

Desativar HUD

Pause o game e pressione ←, □ (4 vezes), ↑, ▲ (3 vezes), →, ○, ↓, X, R1 + R2.

Jogar com um CD de audio

Comece o game em qualquer fase e voe. Então, pressione o botão Open, remova o CD do game e substitua-o por qualquer CD de audio. Uma mensagem irá aparecer, permitindo que qualquer faixa de 1-99 seja tocada. Use L1, L2, R1 e R2 para ajustar o volume e o número da faixa. O game irá pausar após a tampa ser fechada. Outra mensagem pedindo o CD do game irá aparecer quando a fase atual ser completada. Um quadro extra dos time de desenvolvimento também irá aparecer abaixo da opção "Credits" se um CD de audio for inserido durante o jogo.

Passwords

Password	Est. terminado	Missão disponível
5433	1	Pamir Knot and Super Jihad
0007	2	Gas Mask Blues and Closing
1213	3	Dia de Los Muertos
0224	4	Trident Strike

• 7154 5 Area 51

Usando o HUD

• Se familiarize com os objetivos da missão e seus locais usando o HUD e identificando-os como alvos primários. Identifique os alvos hostis no ar e no chão. O local aproximado deles também está no HUD. Clareie a área antes de atacar seus alvos. Use o HUD para alinhar sua primeira mira e atire.

Destruir air threats inimigos

• Derrube airborne fighters e helicopter gunships com três sidewinders. Em níveis mais altos, mantenha o aeronave inimiga na frente e use cinco sidewinders para destruir os swarming fighters. AMRAMs também podem destruir alvos aerotransportados com um tiro. Porém, use sidewinders em níveis mais altos. Para destruir airborne stealth fighters, fique sobre eles e use alguns napalm canisters.

Destruir alvos no chão

• Use uma fuel air explosion bomb ou limited nuclear SRAM bomb para destruir um grande número de edifícios em uma única área. Outros alvos podem ser destruídos alinhando-os no HUD que libera napalm, fuel air explosion bombs, ou SRAMs. Alvos primários pequenos como missile launchers, tanks e ZSU's, podem ser destruídos por mavericks.

Reabastecendo e recarregando shields

• Se os indicadores Low Fuel ou Low



Shield estiverem ativados, destua alguma aeronave inimiga na área. Destrua os pilotos inimigos após sua aeronave ser atingida e fuel e super shield power ups irão aparecer. Fuel sempre aparece primeiro e então shields no segundo piloto. Destruindo um bombardeiro permite que dois pilotos inimigos sejam imediatamente mirados. Destruindo tanks inimigos irá revelar shield power ups. Destruindo ZSU's inimigo irá revelar fuel power ups. Em algumas fases, fuel trucks podem ser destruídos com o alvo primário revelando shield power ups nos edifícios destruídos. Metralhando edifícios com armas 30mm pode revelar weapons power ups adicionais de uma extensão variada.

BALLBLAZER CHAMPIONS



Jogue como Xarta

Entre com a seguinte password:

- X, ○, ○, ○, X, □
- ○, X, ▲, X, ○, □
- ○, ▲, X, ▲, ○, □
- ○, X, ▲, X, ○, □
- X, ○, ○, ○, X, □

Master Dome no modo tournament

Enter com a seguinte password para jogar no estádio Master Dome em tournament:

- ○, L1, L1, R1, R2, L2
- X, □, □, R1, R2, R1
- R2, ▲, L2, R1, L2, ○
- L2, R2, R1, X, L1, R2
- □, L2, R1, X, R1, R1

Campo de cabeça para baixo

Entre com a seguinte password:

- X, □, □, □, □, X
- □, X, X, X, X, □
- X, X, ▲, ▲, X, X
- X, X, X, X, X, X
- X, ○, X, X, ○, X

Placar invertido

Entre com a seguinte password para jogar um jogo onde os pontos são dados por

AZURE DREAMS



Recarregar life

Fique em qualquer canto e pressione repetidamente ▲ + ○.

marcar em seu próprio gol:

X, X, X, X, □, X
○, X, X, ○, X, □
X, ▲, X, X, X, □
X, X, ▲, X, X, □
X, X, X, X, □, X

Small Rotofoll

Entre com a seguinte password:

X, ○, X, X, ○, X
X, X, X, X, X, X
X, X, ▲, ▲, X, X
□, X, X, X, X, □
X, □, □, □, □, X

Mini-game Ballblazer original

Entre com a seguinte password para jogar a versão 8-bit original do game:

□, □, X, X, X, X
□, □, □, □, X, X
□, □, □, □, □, □
X, X, □, □, X, X
□, □, □, □, □, □



**BASES LOADED '96:
DOUBLE HEADER**

Cheat mode

Pause o game e pressione ▲, □, X, ○ (3 vezes) no controle dois. Se você entrar com o código corretamente, ouvirá o som de um piano. Então, pressione um dos seguintes botões para ativar a função correspondente:

Escolher Inning

Pressione X e então a frase "Let's go to Inning" irá aparecer no canto superior esquerdo. Agora pressione X repetidamente para selecionar o inning desejado. Pressione Start para voltar ao jogo.

Home runs automáticos

Pressione L1 e então a frase "home run" será dita. Agora pressione Start para voltar ao jogo. Qualquer hit será home runs. Para voltar ao normal, entre no cheat mode e pressione L1 novamente.

CPU vs. CPU

Pressione L2, e então pressione Start para voltar ao jogo. Para voltar ao controle humano, entre no cheat mode e pressione L2 novamente.

BATTLE STATIONS



Pular fase

Comece o game no modo single player. Então, segure L1 + L2 + R1 + R2 + Select e pressione Start + X.





BEAT MANIA

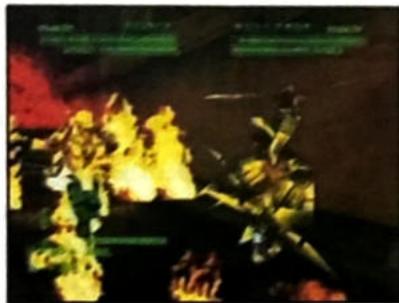
Hidden Mode 1

Segure L + R e pressione Start quando o menu com a opção "Press Start Button" aparecer. Solte esses botões e pressione ← + X . Se você entrar com o código corretamente, ouvirá um som. Então, a opção "Hidden Mode 1" estará agora disponível.

Double play mode

Segure ← + □ + X e pressione Start quando o menu com a opção "Press Start Button" aparecer. Solte esses botões e pressione L + R. Se você entrar com o código corretamente, ouvirá um som. Então a opção double play mode estará agora disponível.

BIO FREAKS



Lutar contra oponente Clonus

Quando selecionar um oponente na tela de seleção de personagem, segure Select para lutar contra a versão Clonus deste personagem.

Alternar visão

Durante uma partida, segure L2 + R2 e pressione ↑. Segure L2 + R2 e pressione ↓ para voltar para a visão normal.

COUNTDOWN VAMPIRES

Jogue como Vampire Keith

Entre com "Prince" como um primeiro nome e "Darkness" como último nome para jogar como Vampire Keith com apenas um powered-up stun glove e alguns socos.

Gráficos secretos

Entre com "Yuka" como primeiro nome e "Kobayashi" como último nome. Adquira o computador no segundo ou seguinte save point para ver a atriz Yuka Kobayashi, em que Misato foi baseada. Dois quadros irão aparecer em cada save point após o segundo.

Seqüência final alternativa

Deixe Geils te matar para ver um final alternativo.

Special mode

Complete o game em menos de sete horas para habilitar o special mode.

Tipo de sangue e vampiros

Selecionando um tipo de sangue (A, B, O, ou AB) no começo do game afetará o tipo e a dificuldade dos vampiros que serão encontrados durante o game.

CHOCOBO'S DUNGEON 2

Debug room

Nota: este código requer um cartucho de Game Shark ou Pro Action Replay. Habilite o seguinte código: 800D8B04 00FF.



Carregue o game e recorra ao guia.

Seqüência bônus

Complete o game e deixe os créditos passarem. Então, outra parte jogável do game irá começar. Complete seção bônus apra ver outro final.



COVERT OPS: NUCLEAR DAWN

Munição Infinita

Pause o jogo e aperte L1, L2, R1, R2, □, X, X. Se fizer corretamente irá ouvir um grito.

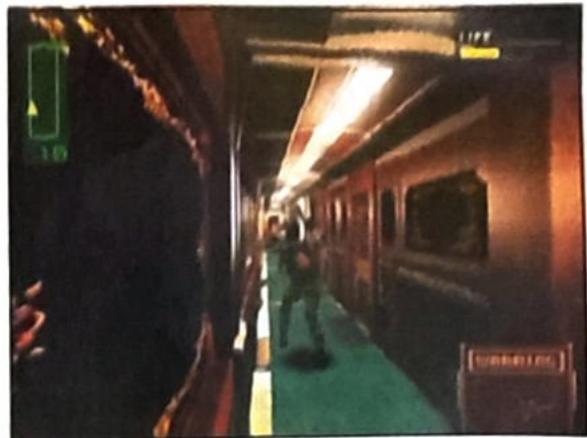


Special level

Entre no cenário Paris em qualquer modo de dificuldade. Nesta fase especial você vai ter munição infinita.

Multiplos Finais

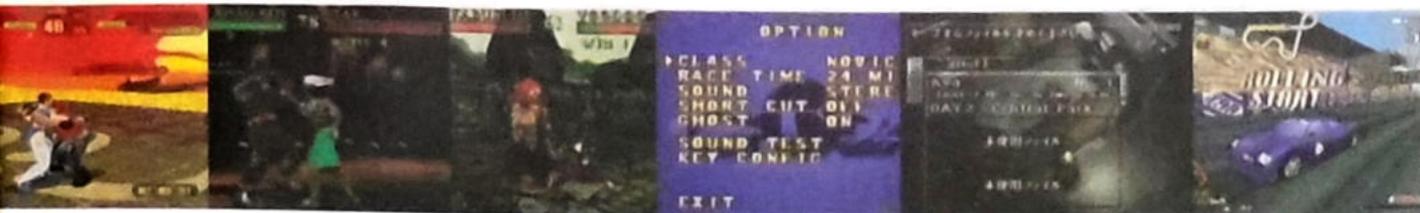
- As suas ações afetam os finais e rotas do jogo. Há um total de 7 finais diferentes. O melhor final que pode chegar é chegando no Scenario A: Paris, France.



Pegue o Scenario A

- No Car 2, desarme as três bombas usando as suas datas de microfilme.
- Quando fizer isso volte para o começo do Car 2 (vagão 2) e suba as escadas. Vá pela próxima porta, atravesse a ponte, mate o guarda e você chegará em outra escada, este é o Car 1 (vagão 1). Pegue os itens na caixa que estará a sua frente.
- Suba as escadas e o painel de controle irá aparecer. Leia o memorando no painel de controles. Vá para o lado esquerdo do painel e pressione a alavanca que irá soltar este vagão dos outros. Combine o Rifle com o Grenade Add-on para transformar em Grenade Launcher e saia.
- Há uma bomba na frente do vagão.
- Memorize o poema na caixa de cigarros e desative a bomba.
- Mason irá aparecer no seu helicóptero.
- Atire nele até que ele esteja morto.





C: THE CONTRA ADVENTURE



Level select

Na tela título, pressione ←, ↑, →, □ (2 vezes), ▲ (2 vezes), ↓. Se você entrar com o código corretamente, você ouvirá um som.

Vidas infinitas

Na tela título, pressione ↑, →, □, ▲, →, ←, □, ▲. Se você entrar com o código corretamente, ouvirá um som.

Super bombs infinitas

Na tela título, pressione □ (2), →, ↓ (2 vezes), ←, □, ▲. Se você entrar com o código corretamente, ouvirá um som.

Machine gun

Na tela título, pressione → (2), □, ▲, →, ←, ↓ (2). Se você entrar com o código corretamente, ouvirá um som.

View FMV sequences

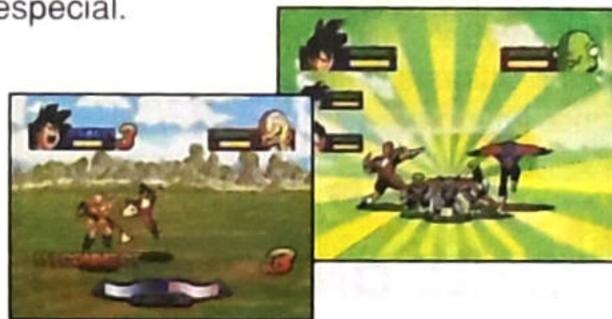
Na tela título, pressione ▲ (2 vezes), →, □, ↑ (2 vezes), ←, ▲. Se você entrar com o código corretamente, ouvirá um som.



DRAGONBALL Z: THE GREAT DRAGONBALL LEGEND

999% no Z Campaign Mode

Quando a tela de Z ranking for exibida no final de qualquer episódio, segure Select + ▲ + □ + X. Solte os botões e então pressione ↑ ou ↓ para mudar o Z rank. Eleve o Z rank para 999% para ver o final especial.



DRAGONBALL Z: ULTIMATE BATTLE 22

Jogue como Super Saya-Jin 3

Para jogar como Super Saya-jin 3, termine o game com Gokou em qualquer nível. Então, jogue uma segunda vez, derrotando o primeiro inimigo mas, intencionalmente, perdendo do segundo. Escolha Gokou novamente para continuar o game. Ele será transformado no Super Saya-jin 3!

Habilitar personagens adicionais

Para habilitar 5 personagens adicionais, pressione ↑, ▲,





↓, X, ←, L1, →, R1 na tela título. Se o código entrar corretamente, o título deverá ir para "Dragon Ball Z: Ultimate Battle 27"!

Ultimate Battle 27 mode

Na tela título, após a seqüência de FMV, pressione ↑, ▲, ↓, X, ←, L1, →, R1. Se você entrar com o código corretamente, ouvirá um som. Então, outra seqüência de FMV será exibida, seguida de uma tela que agora exibe "Dragon Ball Z Ultimate Battle 27". O modo Ultimate Battle 27 permite mais cinco lutadores.

Reparar dano

Volte para sua base ou a USS Armstrong e pouse para reparar seu fighter. Nota: isto só pode ser feito um número limitado de vezes.

Password para a fase 3

Entre com IBLEVEICANFLY.



E · F
PLAYSTATION

EAGLE ONE: HARRIER ATTACK



Level select

Entre na tela de options e pressione R1, L1, R2, L2, Start.

Invencibilidade

Entre na tela de options e pressione R1, L1, R2, L2, L1.

Munição infinita

Entre na tela de options e pressione R1, L1, R2, L2, R1.

FINAL FANTASY IX

Black Jack mini-game

Complete the game uma vez. Depois que os créditos terminarem e a tela "The End" aparecer, pressione R2, L1, R2, R2, ↑, X, →, ○, ↓, ▲, L2, R1, R2, L1, □ (2). Se você entrar com o código corretamente, ouvirá um som. Pressione Start para começar o Black Jack mini-game.



Agora você pode comprar as revistas da Editora Escala também pela Internet !



Editora Escala, pensando em você.

www.escala.com.br

Complete sua coleção !



**Aqui você vai encontrar os números atrasados
e conferir os nossos lançamentos.**



Pular de Fase

Enquanto estiver jogando o jogo, segure start + select no modo Urban Fighters.

Jogar como Gorilla

Complete o modo Urban Fighters com Travis e Michelle.

Jogar como Kobuchi

Complete o modo Urban Fighter com Tetsuo e Ushi.

Jogue como Kintaro

Complete o modo Urban Fighters com Gorilla para habilitar Kintaro no modo arena battle. E termine o modo Urban Fighter no difícil para habilitar Kintaro no Urban Fighter.

Jogue como Angela

Complete o modo Urban Fighter com Kabuchi para habilitá-la no modo Battle Arena. Complete o modo Urban Fighter no difícil para habilitá-la neste modo.

Jogue como Akujin

Complete o modo Urban Fighter no difícil para habilitá-lo.

Roupas Alternativas

- Complete o modo Urban Fighter 3 vezes.
- E depois segure R1, R2, L1 ou L2 quando for selecionar um personagem.

Modo difícil

- Complete o modo Urban Fighter com todos os personagens para habilitar esta dificuldade.

Modo Shadow fighter

- Complete o modo Urban Fighter uma vez.

Modo Survival

- Complete o modo Urban Fighter uma vez.

Modo Team battle

- Complete o modo Urban Fighters 3 vezes.

Modo Street gang battle

- Complete o modo Urban Fighters no difícil e com Kintaro, Angela ou Akujin.

Modo Deform

- Consiga uma pontuação boa e coloque DEFORMANIA como nome para habilitar esta opção na tela.





Modo Skeleton

Consiga uma pontuação boa e escreva BONECKACK como nome para habilitar este modo.

Arena 2

Complete o modo Shadow Fighter com Gorilla para habilitar esta arena.

Arena 5

Complete o modo Shadow Fighter com Kobuchi.

Arena 7

Complete o modo Shadow Fighter com Kintaro.

Arena 8

Complete o modo Shadow Fighter com Angela.

Arena 9

Complete o modo Shadoe Fighter com Akujin.



HOGS OF WAR

Level Select

Escolha One Player e então New Game. Depois selecione um time e então entre com MARDY PIGS como nome de seu time. Então, escolha start mission e a próxima tela irá trazer a opção Cheat Level Select. Agora, se você pressionar **▲** para sair da tela Cheat Level Select e pressionar **▲** novamente e então X, seu time irá automaticamente ser renomeado para Team Lard.

Ver seqüências de FMV

Entre com "PRYING PIGS" como um nome.

Seqüência de FMV bônus

Entre com "WATTA PORK" como um nome.

INDY 500

Carros e circuitos

Na tela de apresentação, aperte: O, X, **▲**, **□**, O, X, **▲**, **□**, O, X, **▲**, **□** e você ouvirá o som do ronco de um motor. Então entre na tela de seleção de modos e você terá novos carros e circuitos.

Drag racing course

Na tela de seleção de modos, mova o cursor para "QUALIFY" e segure L1, L2, R1, R2 e START. Para o modo de dois jogadores, entre com o mesmo código na tela de seleção de handicap.

Mude a Visão

Durante o replay, segure o SELECT e aperte qualquer um desses botões para novas visões: L1, L2, R1, R2, **▲**, **□**, X.



JACKIE CHAN: STUNTMASTER



Level select

Na tela "Press Start Button", pressione L2, □, ▲, ○, X, R2 (2 vezes). Se você entrar com o código corretamente, ouvirá um som.

Todos os Dragons

Na tela "Press Start Button", pressione L1, R2, L2, □, X (2 vezes). Se você entrar com o código corretamente, ouvirá um som.



Opção movie theater

Na tela "Press Start Button", pressione ←, →, R1, ○, □, ▲ (2 vezes). Se você entrar com o código corretamente, ouvirá um som. Alternativamente, colete vinte gold dragons para habilitar a opção Jackie Chan.

Vidas infinitas

Quando você começar o Roof Top level 2, pule no elevador. Para o lado direito está um ninja com uma vara. Após você matá-lo, a luz sobre a porta irá acender. Entre na sala e mate o inimigo dentro. Uma escada irá descer. No topo da escada tem uma vida extra. Após coletá-la, saia da fase e salve o game. Repita isto quantas vezes desejar para obter uma quantidade ilimitada de vidas.



JOJO'S BIZARRE ADVENTURE

Nota: este game também é chamado Jojo no Kimyouna Bouken.

Tower Of Gray CPU Battle

Colete 249 Jojo ability points.





Strength mini-game

Colete 299 Jojo ability points.

Yellow Tamperence

Colete 349 Jojo ability points.

Fortune Telling

Colete 399 Jojo ability points.

Gráficos dos personagens

Colete 449 Jojo ability points.

Ilustrações

Colete 499 Jojo ability points.



Justice mini-game

Colete 549 Jojo ability points.

Lovers mini-game

Colete 599 Jojo ability points.

The Sun mini-game

Colete 649 Jojo ability points.

Death 13 CPU Battle

Colete 699 Jojo ability points.

Judgement mini-game

Colete 749 Jojo ability points.

Black ground gallery

Colete 799 Jojo ability points.

N' Dool mini-game

Colete 849 Jojo ability points.

Sound/voice test

Colete 899 Jojo ability points.

Character design gallery

Colete 949 Jojo ability points.

Kan

Colete 999 Jojo ability points.

Music test

Colete 1049 Jojo ability points.

Arquivo secreto

Colete 1099 Jojo ability points.

D'Arby Glass mini-game

Colete 1199 Jojo ability points.

Hol Horse and Voing

Colete 1249 Jojo ability points.

Vs Pet Shop CPU Battle

Colete 1349 Jojo ability points.

Tenore Sax mini-game

Colete 1399 Jojo ability points.

Kakyoin novo

Colete 1449 Jojo ability points.

Itens raros

Colete 1799 Jojo ability points.





KLONOA: DOOR TO PHANTOMILE



Level select

Termine o game e então volte para a tela título. Agora, selecione a opção "Continue" e então, selecione "Vision Clear".

Game bônus Balue's Tower (Extra Vision)

Resgatar todos os 72 Phantomilians.

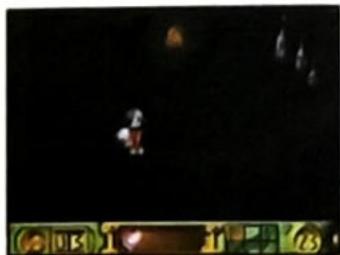


Music test

Termine o game bônus Balue's Tower. Então, na tela de seleção de fase, uma opção de music test irá aparecer.

Controlar tela título

Na tela título, pressione L2, R2.



LANGRISSER 4

Level select

Na tela load/save, pressione □, ↑, R1, ▲, ↓, Select para escolher uma fase no nível de dificuldade normal. Pressione R1 (2 vezes), L1 (2 vezes), □, ←, ▲, ○ nesta tela para escolher uma fase no nível de dificuldade hard.

Nota: apenas as fases completadas anteriormente podem ser acessadas.

Shop items bônus

Na tela shop, aperte R1, ↓, L1, ↑, □, X.

LANGRISSER 5

Level select

Na tela load/save, pressione □, ↑, R1, ▲, ↓, Select para escolher uma fase no nível de dificuldade normal. Pressione R1 (2 vezes), L1 (2 vezes), □, ←, ▲, ○ nesta tela para escolher uma fase no nível de dificuldade hard.

Nota: apenas as fases completadas anteriormente podem ser acessadas.

Shop items bônus

Na tela shop, aperte R1, ↓, L1, ↑, □, X.

LEGEND OF DRAGOON

Final addition

Para pegar a Final Addition para todos os personagens exceto Miranda e Shana, fique mestre delas. Você receberá um combo de 7 hits. E a maioria ganha SP quando consegue mais de 400% de dano.



Modo fácil de ficar mestre nas additions

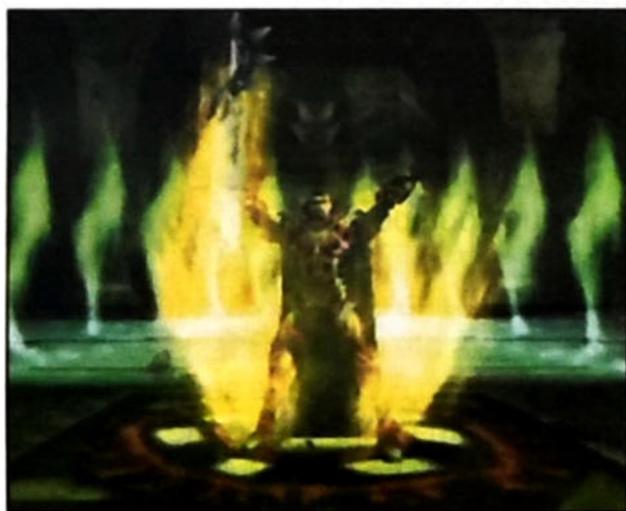
Vá para a floresta perto de Seles. Vá para a área onde o mercador estava localizado e apenas fique andando. As batalhas são em grande quantidade e os inimigos bem fáceis.

Experiência Fácil

Se estiver no Phantom Ship, fique lá. Vá para as chamas azuis e lute com elas. Vai conseguir experiência facilmente.

Ultimate Wargod

Você pode comprar um Ultimate Wargod em Lohan. Faz com que suas Addition não sofram penalidades, custa 10.000 o que é bem difícil de se conseguir.



Cura

Mais tarde no jogo quando tiver o Dragoon Spirit, torne-se um Dragoon e o status irá voltar ao normal.

Armadilha nos Templos

Quando está no templo tentando salvar Shana no disco 1. Há muitas armadilhas. A primeira é uma combinação de número que é 352. Depois haverá duas estátuas, a estátua dourada, deixe ela ficar para frente e a estátua de pedra deve ser movida para a esquerda.

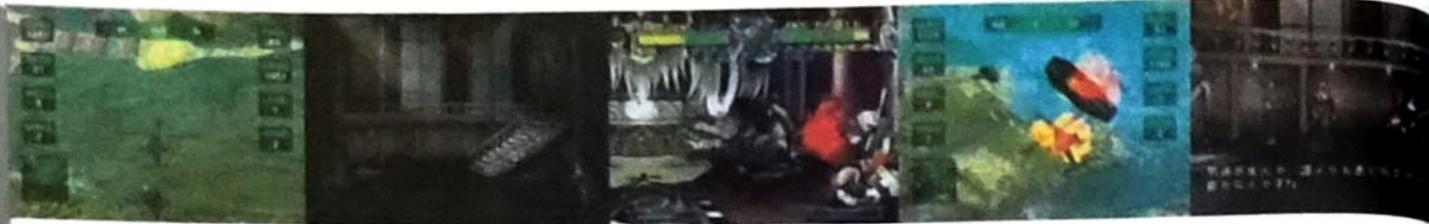


Garrafa de Água de Graça

Quando chegar a cidade de Lohan, você deve salvar Shana. Você vai receber uma garrafa. Depois disso falando com os Dadas, desça as escadas para chegar ao nível do solo. Quando fizer isso, um mercador vai ter a sua atenção. Ele tem uma garrafa mas quer vendê-la por um preço muito alto. Fique dizendo para ele abaixar o preço; ele vai oferecer por 100G, selecione a opção de "..." e ele dará a garrafa de graça.

Vencendo S.Virage

Espera que seus personagens tenham



muito HP para acabar com ele.

Matando o Dead Captain e os 4 Dead Knights

Quando chegar no final do Ghost Ship, você vai ter que enfrentá-los. Você deve deixar o HP de todos no vermelho e depois usar alguma destas habilidades: a Explosion de Dart ou Grand Steam e Meteor Strike de Kongol.

Vencendo o segundo Vierge

Primeiro acabe com a sua mão esquerda (do lado esquerdo da tela), depois de fazer isso, concentre seus ataques em sua cabeça. Aqui vai uma lista de HP das partes do corpo:

- Cabeça: 1600 HP
- Braço esquerdo: 320 HP
- Braço direito: 320 HP
- Corpo: 600 HP

Local das Dragoon Stone Dart

Você começa com a pedra dele no começo do jogo mas não pode usá-la até vencer Kongol.

Lavitz/Albert

Você vai ter que vencer o Green Tusked



- Dragon e o homem que se torna em Jade
- Dragon, no final do disco 1.

Shana/Miranda

- Você vai receber a Dragoon Stone de Shana depois de derrotar o Bandit.
- Depois responda a pergunta que o fantasma faz a você.

Rose

- Depois de vencer Kongol, você vai receber Rose com sua Dragoon Stone.

Haschel

- Você vai receber a Dragoon Stone dela quando vencer o Emperor Doyle no final do disco 1.

Meru

- Você vai receber a Dragoon Stone de Meru depois que vencer o Blue Sea Dragon e Lenus.

Kongol

- Depois de voltar na cidade de Lohan perto de onde o homem vendeu a garrafa, você vai encontrá-lo e ele venderá a sua Dragoon Stone por 1000G.

MEGA MAN X4

Um verdadeiro Life-Saver

- Logo que você pegar a Leg Armor e o Lightning Web, vá para a fase Frost Walrus. Suba na enorme parede no começo e vá até o topo. Passe pelo gelo que se quebra. E continue seguindo até chegar em uma parede enorme. Suba nela até chegar no topo. Pule para o outro lado, no morro. No topo está uma cápsula.



Todas as cenas em anime

Quando começar o jogo, deixe o jogo sozinho por uns 10 minutos sem tocar nos controles. Cenas do anime de Megamabn e Zero irão aparecer.

Acabe com o Magma Dragoon facilmente

No estágio 2, vá até o final com a Ride Armor onde há lava embaixo de você. Com a sua Ride Armor vá na lava até ver umas rochas escuras. Acerte-as e passe pelo túnel. Você encontrará o chefe e poderá acabar com ele com a Ride Armor.

Estratégia para os chefes

Todos os chefes do jogo têm um ponto fraco e aqui estão eles:

Web Spider: a melhor maneira de acabar com ele é com o X-Buster.

Split Mushroom: use o Web Spider's Lightning Web.

Storm Owl: use o Aiming Laser.

Magma Dragoon: use o Storm Double Cyclone.

Jet Stingray: use o Frost Tower.

Slash Beast: use o Ground Hunters.



A armadura de Mega Man

Na tela de seleção de personagens ilumine o Mega Man e aperte O, O e depois ←, ←, ←, ←, ←, ← e depois aperte L1 + R2 ao mesmo tempo e aperte Start. (Segurando L1 + R2 até o jogo começar.)

Ultimate Armor e Nova Strike

Primeiro faça o código da armadura de Mega Man e depois jogue pelos dois primeiros estágios iniciais. Depois jogue o estágio da selva e vá metade para baixo na segunda cachoeira e depois para a direita. Entre na cápsula e você vai receber o Ultimate Armor junto com o Nova Strike.

Vidas Infinitas para Mega man X

Vá para o Frost Walrus na Area 1. Agora vá para a área onde as passagens de gelo desaparecem e vá uma para a esquerda e uma para cima depois de ter vidas o suficiente.

Vidas infinitas para Zero

Vá para o estágio Cyberspace e passe pelo primeiro estágio com um Rank S. Pegue a vida extra e vá para o seu menu de armas e escolha a Escape. Daqui grave e saia, depois vá o Cyberspace de novo com o mesmo truque e quando estiver sem vidas pode fazer este mesmo truque, quantas vezes quiser.



Ultimate Armor de Zero

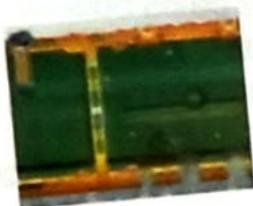
Na tela de seleção de personagens, coloque o cursor sobre Zero. Segure R1 e aperte →, →, →, →, →, →. Solte o R1 e depois segure O e aperte X.



MEGA MAN 8

Energia extra no Stage 1

Faça isso depois que você entrar na área da água no estágio 1. Se você tiver com pouca energia, vá para trás até encontrar um grupo de árvores sem energia entre elas. Destrua as árvores para obter a energia.



Vida extra

Na fase Clown Man's, lance uma megaball na boca do palhaço para uma vida extra.

Como matar os chefes

Para derrotar Grenade Man, use a Thunder Claw.

Para derrotar Frost Man, use a Flash Bomb.

Para derrotar Tengu Man, use a Ice Wave.

Para derrotar Clown Man, use o Tornado Hold.

Para derrotar Aqua Man, use o Astro Crush.

• Para derrotar Sword Man, use o Water Balloon.

• Para derrotar Search Man, use a Flame Sword.

• Para derrotar Astro Man, use o Homing Sniper.

Super pulo

• Use um super pulo para alcançar lugares muito altos para um pulo normal. Porém, você não pode pular diretamente (deve estar movendo para frente), e você apenas pode fazer isso se você não tiver usado todo seu megaball.

• Para executar o super pulo, pule enquanto move em direção a uma borda que você quer alcançar. No cume do salto, atire a megaball e pule imediatamente. Você pegará a bola no ar e subirá rapidamente. Isto é especialmente útil no estágio Tengu Man's, onde pulando de plataforma para plataforma contra o vento pode ser arriscado.



NCAA FOOTBALL 2001

Cheat Codes

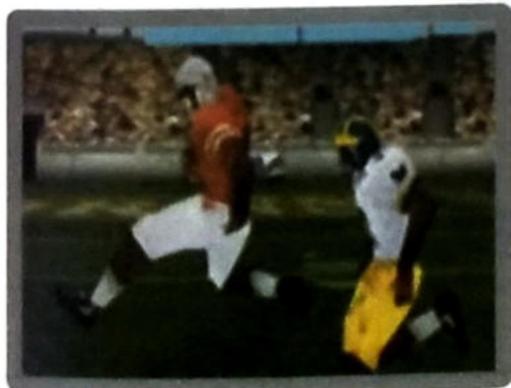
• Entre com um dos seguinte cheats na tela secret codes para ativar a função correspondente:

M - N
PLAYSTATION



- Destruir todos os estádios
OPENSESAME
- Time Juggernaut
BULLDOZER
- Máximo de recruiting points
HEADCOACH
- Máximo de attribute points
BALLER
- Receptores sempre pegam
HANDSOFGLOUE
- Defesa sempre intercepta
OSKIE
- Defesa sempre agarra
BRICKWALL
- Super chute
ICBM
- Jogadores mais lentos
CEMENTFEET
- Ver jogos da CPU
MINDREADER
- Efeitos de dia mais rápidos
DAYNIGHT ou TIMEFLIES
- Mudar a data
Y2K
- Vento no máximo
SAFETY
- Poll cheio [Note]
POPULARITY

Nota: Pressione R1 (2 vezes) na tela de poll para ver mais rankings de mais times.



NHL ROCK THE RINK



Times da NHL

Entre com BAILEY como um código.

Todas as boards

Coloque POWER_SLAM como um código.

Use os movimentos bônus em qualquer modo

Entre com IAMWEAK como um código.

Teste de som

Entre com NO_CHANCE como um código.





Modo King Of The Rink de 2 jogadores
Na tela de título aperte Select, ▲, R2, L1, →, ←, ↓, X.

Comemorações de gols mais compridas

Pause o jogo no final do Rink e aperte →, →, ↑, ↓, ←, □, □, O.

Time Reapers

Se torne o Rei em King Of The Rink.

Time NHL Elite

Consiga um total de 500 gols para conseguir um time com os seis melhores da NHL.



Turbo Infinito

Vença o NHL Challenge usando um time criado.

Velocidade dupla

Vença o modo King Of The Rink 4 vezes consecutivas.

Bubble hockey

Vença o modo arcade na dificuldade média duas vezes consecutivas.



Redes grandes

Perca três jogos consecutivos.

Jogadores gigantes

Vença o Fighting Belt.

Comece o NHL Challenge com o Rock The Rink belt

- Escolha o Quick Game e comece um jogo.
- Vença o jogo para conseguir um cinturão.
- Você agora pode começar o NHL Challenge mantendo ainda o cinturão.

Luvras brilhantes

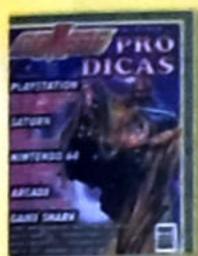
- Escolha qualquer time do Rock The Rink no NHL e escolha para ganhar uma nova roupa. Continue jogando até o game dizer que você ganhou uma roupa. Se jogar novamente vai ter luvas brilhantes em seus jogadores.



GAMERS

PRÓ DICAS

NÚMEROS ATRASADOS



Cód.: PD 10
Cada R\$ 2,50



Cód.: PD 11
Cada R\$ 2,50



Cód.: PD 12
Cada R\$ 2,50



Cód.: PD 13
Cada R\$ 3,00



Cód.: PD 14
Cada R\$ 3,00



Cód.: PD 15
Cada R\$ 3,00



Cód.: PD 16
Cada R\$ 3,00



Cód.: PD 17
Cada R\$ 3,00



Cód.: PD 18
Cada R\$ 3,00



Cód.: PD 19
Cada R\$ 3,00



Cód.: PD 20
Cada R\$ 3,00



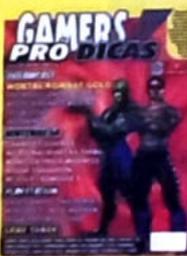
Cód.: PD 21
Cada R\$ 2,90



Cód.: PD 22
Cada R\$ 2,90



Cód.: PD 23
Cada R\$ 2,90



Cód.: PD 24
Cada R\$ 2,90

COMPLETE SUA COLEÇÃO



Assinale abaixo as referências e quantidades que deseja receber.

Cód.: PD 10 - Cada R\$ 2,50 ()

Cód.: PD 11 - Cada R\$ 2,50 ()

Cód.: PD 12 - Cada R\$ 2,50 ()

Cód.: PD 13 - Cada R\$ 3,00 ()

Cód.: PD 14 - Cada R\$ 3,00 ()

Cód.: PD 15 - Cada R\$ 3,00 ()

Cód.: PD 16 - Cada R\$ 3,00 ()

Cód.: PD 17 - Cada R\$ 3,00 ()

Cód.: PD 18 - Cada R\$ 3,00 ()

Cód.: PD 19 - Cada R\$ 3,00 ()

Cód.: PD 20 - Cada R\$ 3,00 ()

Cód.: PD 21 - Cada R\$ 2,90 ()

Cód.: PD 22 - Cada R\$ 2,90 ()

Cód.: PD 23 - Cada R\$ 2,90 ()

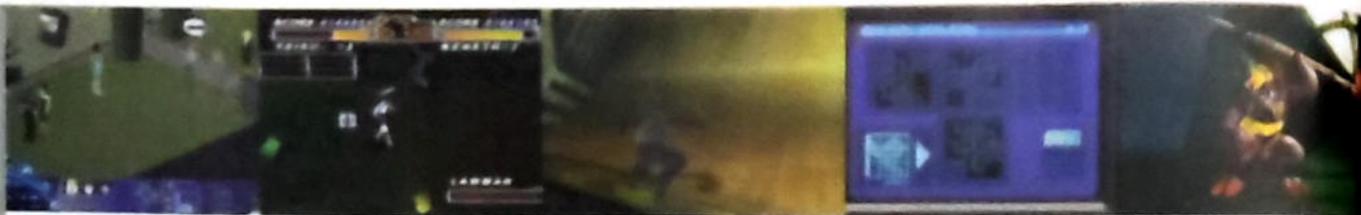
Cód.: PD 24 - Cada R\$ 2,90 ()

Nome: _____

Endereço: _____

Cidade: _____ Estado: _____ Cep: _____

Mande CHEQUE NOMINAL, CHEQUE CORREIO OU VALE POSTAL para a EDITORA ESCALA LTDA. Caixa Postal 16.381 Cep 02599-970 - São Paulo - SP - Maiores informações, tel.: (0**11) 266-3166 - Você receberá em sua casa sem nenhuma outra despesa. Não é necessário recortar sua revista. Basta enviar xerox ou cópia deste cupom.



NIGHTMARE CREATURES II



Menu de cheats

Durante o jogo, pause e então segure R2 + L1 + □ + ○ + Select. Isto irá abrir um menu de cheats, onde você pode ativar ou desativar cheats.

Porcentagem de vida

No menu de cheats, pressione L2 + R2 + □ + Select. Isto irá mostrar a porcentagem de vida restante de seu inimigo.

Matar inimigos

No menu de cheats pressione, L1 + L2 + R1 + □ + Select. Este código habilita 1-hit-mata.



Selecionar fases

Segure L1 + R2 + ○ + □. Um texto aparecerá no canto superior esquerdo da tela. Pressionando ← ou → você pode selecionar sua fase.

Vida ilimitada para inimigo

Para que todos seus inimigos se tornem invencíveis, pause o game e acesse o menu de cheats (R2 + L1 + □ + ○ + Select) e então insira o código: □ + ○ + Select. Outra opção irá aparecer no menu de cheats.

Continues ilimitados

No menu de cheats pressione L1 + R2 + R1 + Select. Isto irá permitir que você continue sempre que for necessário.

Power Up ilimitado

Pause o game e acesse o menu de cheats (R2 + L1 + □ + ○ + Select) e pressione L1 + R1 + Select. Isto fará com que qualquer power up que você pegue mude para 100%.





NGEN RACING



\$400 milhões

No menu principal, entre com o seguinte código para ter acesso muito dinheiro: R2, L2, R2, L1, R2, R1, R2, L1. Use o dinheiro no modo N.Gen para comprar mais aviões e upgrades.

Aviões bônus no modo N.GEN

Na tela do menu principal (onde você seleciona os modos Arcade ou N.GEN) entre com o seguinte código para ter acesso a um grande sortimento de aviões no modo N.Gen: R1, R2, L1, L2, L2, L1, R2, R1. Com estas aeronaves você pode vencer quase todas as corridas.

Habilitar todas as pistas e aeronaves no modo Arcade

No menu principal (a tela onde você escolhe os modos Arcade e N.Gen) entre com o seguinte códigos: R1, L1, R1, R2, L2, R2, L2, L1 e então acesse o modo Arcade e desfrute. Este truque habilita os próximos três campeonatos e os outros três níveis de aviões.

Jato secreto

Complete ambos os circuitos de qualquer tipo em primeiro lugar para habilitar um jato secreto.

ODDWORLD: ABE'S ODDYSEE

Level select

Na primeira tela de opções, onde Abe diz "Hello", segure R1 e pressione ↓, →, ←, →, □, ○, □, ▲, ○, □, →, ←.

Pular fase

Na primeira tela de opções, onde Abe diz "Hello", segure R1 e pressione ↑, →, ←, □, ○, ▲, □, →, ←, ↑, →.

Ver seqüências de FMV

Na primeira tela de opções, onde Abe diz "Hello", segure R1 e pressione ↑, ←, →, □, ○, ▲, □, →, ←, ↑, →.



Solução do voice puzzle imediata

Durante o jogo, segure R1 e pressione ▲, ↑, ○, ←, X, ↓, □, →. Então, selecione qualquer som para resolver os voice puzzles do game.

Mina de ar verde

Durante o jogo, segure R1 e pressione ↑, ←, →, □, ○, X. Então, Abe irá produzir uma mina de ar.



PAC MAN WORLD: 20TH ANNIVERSARY



Continues extras

Escolha classic na tela principal e ao invés de pressionar Start para começar um round, pressione Select até conseguir 99 continues.



PLAYSTATION UNDERGROUND VOL. 4 ISSUE 2

Habilite o trailer de Metal Gear Solid 2: Sons Of Liberty

Insira o CD 2 de Playstation Underground Vol. 4 Issue 2 em seu console. Localize a tela Security Code e entre com o seguinte código: L1, L2, X, R2, R1, ▲, ○, □.

PERSONA

Melhor Final

Para o melhor final, dê estas respostas para Mae quando a encontrar na Lost Forest:

Mae: "If I stay here I'll be safe, right?"

Você: "Stop!"

Mae: "Why do you fight?"

Você: "For everyone."

Mae: "Why must you live?"

Você: "For finding the answer."

Pegue Chris

Passo 1: Fale com o professor na sala ao norte da entrada.

Passo 2: Procure todas as salas do segundo andar.

Passo 3: Fale com os estudantes na sala 2-1.

Passo 4: Vá para o cassino na Joy Street e fale com todos lá.

Passo 5: Visite a fábrica abandonada.

Passo 6: Vá para Yin & Yan e fale com a mãe de Chris. Diz que você conhece Chris e que será o amigo dele.

Passo 7: Depois de deixar o hospital, encontre Chris na frente da Sebec Building.

Passo 8: Não permita que Brad, Ellen ou Alana viaje com você.

Quando encontrar Chris no Mary's World, ele irá se juntar a você.





PITBALL

Todas as FMV's

Na tela de Options, coloque o cursor sobre "FMV Test" e então pressione ←, →, □, ○. Uma vez que isso seja feito, entre no menu FMV Test para ver qualquer movie do game.

Visão em primeira-pessoa

Na tela de Options, coloque o cursor sobre FMV Test e pressione ○ + □.

Game secreto

Para jogar o game secreto, coloque o cursor sobre qualquer um dos player videos e pressione ○ + □. Haverá uma nave diferente para cada time diferente.

POINT BLANK

Extra Hit Points

No estágio Octopus, você pode atirar no caranguejo para alguns hit points bônus. Em qualquer dos stuffed toy stages, você pode atirar repetidamente nos vidros que mostram sua mira e obter alguns hit points bônus.

Em alguns dos criminal stages, você pode atirar nas janelas dos carros ou edifícios e obter alguns hit points extras.

Em alguns dos estágios protegendo Dr. Don e Dr. Dan, você pode atirar neles e adquirir hits por isso.

Extra Hit Points (método 2)

Na fase criminal, quando você está descendo o corredor do hotel, se você atirar nas luzes do teto, ganhará hit points

extras aumentando seu score.

Encontrar o mapa

No modo quest mode, comece um new game e desça até você ver uma balsa. Vá para ela para adquirir o mapa.

POOL HUSTLER

Modo Bowliards

Na tela título, quando a palavra "Press Start" estiver piscando, pressione ↑, ↑, ↓, ↓, ▲, ▲, X, X, ←, →, □, ○. Você ouvirá um som confirmando. Você encontrará uma nova opção chamada "Bowliards" no menu principal.

POWERSLAVE

Todas as fases, itens e chaves

No World Map use o controle 2 para pressionar ○, X, ▲, □, →, ↓, ↑, ←. Então, pressione Select e traga o Sub Menu. Pressione □ e Select para somar um item e ○ para deletar um item.

Dolphin Mode

Este código permite que você nade mais rápido e vá mais longe embaixo d'água. Durante o jogo pressione □, □, ▲, ▲, X, X, ○, ○. Um golfinho irá aparecer na tela.

Vulture Mode

Este código permite que você voe mais alto e mais longe usando o botão X. Durante o jogo pressione ○, R1, R2, □, →, L1, L2, ←. Se o código funcionar você verá o ícone de um urubu na tela.



POWER INSTINCT 2

Personagens secretos

Selecione "Team Battle Mode", então, na tela de seleção de personagem, pressione ←, →, ↓, ↑, ↓, ←, →, ←, ↑.

• vai voltar para o menu principal,

Configure o jogo (versão japonesa)

• Pause o jogo e aperte Start+Select. Você vai entrar em um menu de opções.

Mude a dificuldade durante o jogo (versão japonesa)

• **Nota:** O jogo deve estar no hard. Na tela de título aperte R1, L2, R2, L1, X, ▲, X, □. Se fizer corretamente, vai ouvir um som de zumbi. Agora, quando estiver jogando, segure L1, L2, R1, R2 e aperte Select para mudar a dificuldade.

P - R

RESIDENT EVIL

Rocket launcher

Termine o jogo em menos de 3 horas sem resgatar ninguém. Depois dos créditos, salve o jogo. Depois comece outro jogo no save e haverá uma Rocket Launcher com munição infinita.



Roupas Alternativas

Resgate os outros dois personagens e termine o jogo. A frase "You've got the Special Key" vai aparecer nos créditos. Comece o jogo que acaba de ser gravado. Entre na sala com o enorme espelho no segundo andar da mansão. Destranque a porta que está nos fundos. Depois que você entrar na sala nova, uma mensagem perguntando se quer trocar de roupa vai aparecer, selecione apenas Yes.

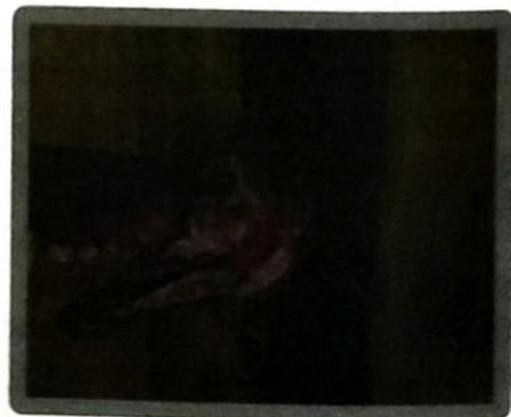
RESIDENT EVIL: DIRECTOR'S CUT

Itens em dobro

• Na tela de modos do jogo, coloque o cursor sobre Arrange e segure → até o ponteiro ficar verde. Então comece o jogo e vai ter o dobro dos itens normais.

Rocket launcher

• Termine o jogo dentro de 3 horas sem resgatar ninguém. Depois grave o jogo e comece este mesmo jogo e vai ter munição infinita para a Rocket Launcher.



Reset game

• Pause o jogo e aperte Start+Select e você

PLAYSTATION



Magnum

Termine o jogo no modo Advance com qualquer personagem e em qualquer tempo. Então uma Magnum com munição infinita vai estar disponível quando jogar novamente.

Roupas alternativas

Resgate os outros dois personagens e termine o jogo. A frase "You've got the Special Key" vai aparecer nos créditos. Comece o jogo que acaba de ser gravado. Entre na sala com o enorme espelho no primeiro andar da mansão. Destranque a porta que está nos fundos. Depois que você entrar na sala, uma nova mensagem perguntando se quer trocar de roupa vai aparecer, selecione apenas Yes.

Resetar o jogo

Pause e aperte Start+Select.

RESIDENT EVIL: DIRECTOR'S CUT - DUAL SHOCK EDITION

Itens em dobro

Na tela de modos do jogo, ilumine Arrange e segure → até o ponteiro ficar verde. Então comece o jogo e vai ter o dobro dos itens normais. **NOTA:** Isso não causa efeito nos outros itens como Firts Aid Spray e Herbs.

Rocket launcher

Termine o jogo em menos de 3 horas sem resgatar ninguém. Depois dos créditos, salve o jogo. Depois comece outro jogo

no save, e vai ter um Rocket Launcher com munição infinita.



Roupas Alternativas

Resgate os outros dois personagens e termine o jogo. A frase "You've got the Special Key" vai aparecer nos créditos. Comece o jogo que acaba de ser gravado. Entre na sala com o enorme espelho no primeiro andar da mansão. Destranque a porta que está nos fundos. Depois que você entrar na sala nova uma mensagem perguntando se quer trocar de roupa vai aparecer, selecione apenas Yes.

Reset o jogo

Pause o jogo e aperte Select+Start para voltar ao menu principal.





RESIDENT EVIL 2



Armas Bônus

Complete o cenário de qualquer personagem em menos de duas horas e trinta minutos com um ranking de A ou B para a Rocket Launcher com munição infinita. Complete o cenário de qualquer personagem em menos de duas horas e trinta minutos com um ranking de A ou B para a Gatling Gun com munição infinita. Complete o cenário de qualquer personagem em menos de duas horas e trinta minutos com um ranking de A ou B para o machine gun com munição infinita.

Cenário Hunk

Complete o jogo com qualquer personagem em menos de 2 horas e 30 minutos e gravando menos de 12 vezes. Hunk é um soldado que deve chegar do esgoto ao segundo andar do DP só com batalhas.

Tofu

Complete o jogo com um dos dois personagens em menos de 3 horas. Depois comece novamente e termine o jogo com menos de 3 horas. Depois comece o jogo uma terceira vez e

- complete o jogo neste mesmo tempo.
- NOTA: O jogo deve ser gravado menos de 12 vezes, não pode usar uma arma bônus.
- Tofu é um pedaço de Tefu (comida) que deve chegar do esgoto até o segundo andar do DP sem puzzles apenas lutas.

Uniformes Alternativos

- Comece o jogo no normal. Então vá para a Police Station. Pegue a Shotgun e mate o zumbi. Pegue a Special Key do corpo do zumbi e vá para a sala escura para pegar uniformes alternativos. Claire tem um uniforme, mas Leon tem dois e um permite que ele atire com uma mão só.

Auto mira

- Selecione a opção Options do menu principal ou aperte Select enquanto estiver jogando. Entre na tela de key Config e selecione o Type C. Depois saia. A mira automática estará habilitada quando você segurar R1, depois segure L1 para mudar de alvo.

Film D

- Procure na mesa do lado esquerdo do escritório da STARS. Procure nela 50 vezes e vai receber um filme de fotos. Vá até o laboratório de fotos para ver a foto de Rebecca com roupa de basquete.





Atire na Tela

Enquanto estiver jogando com Leon, pegue a Shotgun infinita e vá em alguma tela que dê um close nele mire a shotgun na tela e atire, vai ver que buracos de balas irão aparecer.

Munição escondida

Nos seguintes locais você vai poder pegar munição escondida:

Na galeria passando as escadas para a loja de armas. Vire para a lata de lixo do lado oposto da lixeira azul e pegue as balas de arma.

Na galeria passando a quadra de basquete, passe pelos zumbis e vai encontrar uma Van. Procure na traseira dela para encontrar mais balas.



Dark Room

Procure no gabinete na parede, perto da caixa de guardar itens.

Escritório da S.T.A.R.S.

Procure atrás da mesa bagunçada.

Na sala do porteiro noturno com Leon procure nos armários para pegar balas de shotgun.



Com Leon vá para a sala onde encontrou a red Jewel e procure no meio da bagunça. Briefing room (with the chalkboard)

O hall com os corvos

Procure no homem que foi bicado até a morte no corredor dos corvos.

O corredor atrás do escritório principal do R.P.D.

Procure em um zumbi que está virado para cima no chão para pegar balas para a pistola.

O corredor perto do começo do estágio do departamento de polícia. Procure no zumbi que está no chão.

Sala de arquivos, com duas estantes de arquivos no meio: Usando Leon procure nestes armários para pegar munição para a Shotgun.

Sala da festa

Procure no gabinete onde você falou com o último oficial vivo.



Estatuas com os rubis
Com Leon ou Claire procure atrás da
estátua com o segundo rubi.

Misturando ervas:

As Herbs podem ser misturadas usando o
comando combine, isso é muito útil pois
economiza espaço no inventário, aqui vai
uma lista das possíveis misturas:

1 green herb + 1 green herb = 60% de
energia

1 green herb + 1 blue herb = 20% De
energia e antídoto para veneno

1 green herb + 1 red herb = Energia
completa

3 green herbs combined = Energia
completa

1 green herb + 1 red herb + 1 blue herb
(Nesta ordem) = Cura tudo (energia 100%
e veneno)

Sistema de Ranking

Dificuldade normal

Em menos de meia hora, sem gravar e
sem recuperar energia = S

De 1/2 e 2 horas, até 3 saves, até 2
recuperações de energia = A



2 - 3 horas, até 7 saves, 1-4
recuperações = B

3 - 4 1/2 horas, 7 saves, 7 first aids,
sem armas infinitas = "C"

3 - 4 horas, 1-7 saves, 1-6 first aids,
Arma infinita = "C"

4 1/2 horas ou mais, or higher, 7 saves
ou mais, 6 first aids ou mais, sem arma
infinita = "D"

4 1/2 horas ou mais or higher, 8 saves
ou mais, 6 first aids ou mais higher, arma
infinita = D

Dificuldade Fácil

Menos de 2 horas , 1-3 saves, 1-2 first
aids, Sem arma infinita = "A"

2 - 2 1/2 horas, 1-3 saves, 1-4 first aids,
Sem armas infinitas = "B"

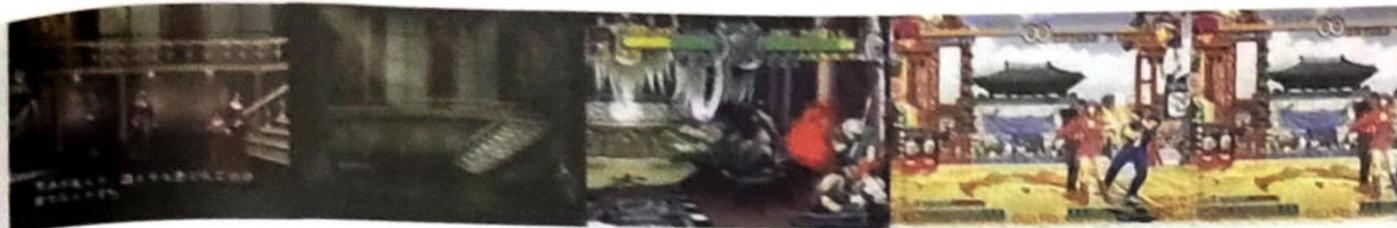
2 - 2 1/2 horas, 1-2 saves, 1-2 first aids,
arma infinita = "B"

2 1/2 - 3 1/2 horas, 1-8 saves, 1-5 first
aids, sem armas infinitas = "C"

2 1/2 - 3 1/2 horas, 1-6 saves, 1-4 first
aids, armas infinitas = "C"

3 horas ou mais, 9 saves ou mais, 4
first aids ou mais, sem arma infinita = "D"

3 hours ou mais, 9 saves ou mais, 5
first aids ou mais, arma infinita = "D"



Sala do chefe final

A fase final tem uma sala de bônus que pode ser encontrada com um processo simples. No primeiro cenário com Claire, pegue a Lab Key Card para ela entrar na sala com uma enorme traça voadora. Mate-a, encontre o teclado na parede e coloque o seu nome como GUEST. Vá para o primeiro andar do laboratório e encontre o painel de leitura de dedo. Use o seu dedo e ele pedirá novamente. Complete o jogo e grave. E quando começar novamente no laboratório, encontre a sala onde tinha plantas de parede bloqueando o caminho. O Red Lab Key Card deverá estar lá. Pegue-o e vá para a sala da traça com o teclado. Entre o seu nome como Guest e registre o seu dedo. Finalmente vá para o primeiro andar e encontre o leitor de impressões digitais. Ele irá pedir uma segunda verificação, faça isso e a sala de bônus a direita do painel deverá estar destrancada. Procure por uma arma especial dentro.



Combinação do cofre

A combinação do cofre em frente da mesa do chefe do DP é 2236. Abra-a para pegar munição para a shotgun e o mapa.

Matar facilmente o crocodilo

Quando estiver lutando com ele e ele vier para cima de você, verifique a luz na parede, ela irá cair e o crocodilo irá tentar comê-la. Agora, quando ela estiver em sua boca atire e ele vai explodir.

Munição de Tyrant

No segundo cenário de Leon ou Claire, o jogador irá encontrar um super zumbi gigante chamado de Tyrant. Toda vez que o Tyrant é morto, o jogador pode pegar a sua munição: de Shotgun ou Magnum para Leon Ou Grenade Rounds ou Bow Gun Bolts para Claire.



RESIDENT EVIL 2 - DUAL SHOCK EDITION

Munição infinita

Comece um jogo e aperte select para entrar na tela de opções. Selecione a opção Key Config, então segure R1 e aperte □ (10x), se fez corretamente a palavra Auto irá ficar vermelha.

Modo Extreme Battle/Survival

Vença o jogo com Leon e salve. Depois jogue o segundo cenário de Claire, vença e salve novamente.

Jogue como Ada Wong

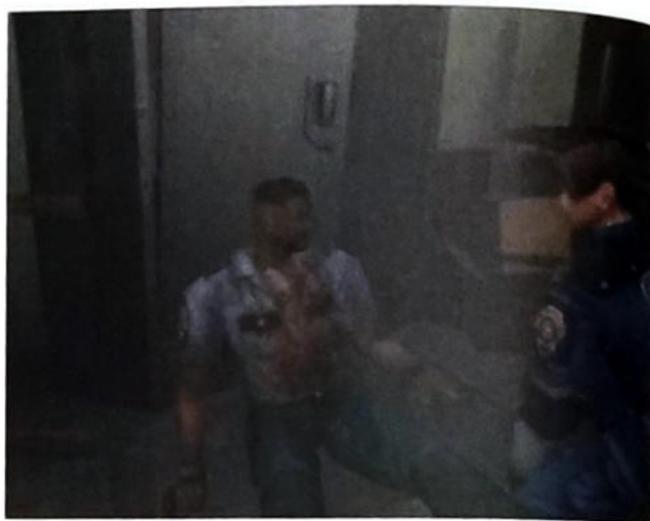
Complete o level 1 do modo Extreme Battle/Survival.

Jogue como Chris Redfield

Vença o level 2 do modo Extreme Battle/Survival mode.

Armas bônus

Complete o primeiro cenário de qualquer personagem em menos de 2 horas e 30 minutos com um Ranking A ou B para o



Rockt Launcher Infinito. Complete o segundo cenário de qualquer personagem em menos de 2 horas e 30 minutos com um Ranking A ou B para o Gatling Gun Infinito. Complete o primeiro cenário de qualquer personagem em menos de 2 horas e 30 minutos com um Ranking A ou B para o Machine Gun Infinito.

Hunk

Complete o segundo cenário de qualquer personagem em menos de 2 horas e 30 minutos gravando menos de 12 vezes.





Tofu

Termine o primeiro e segundo cenário de qualquer personagem em menos de 3 horas. Depois jogue novamente e termine o primeiro e segundo cenário do outro personagem em menos de 3 horas. Jogue pela terceira vez e complete o cenário do personagem em menos de 3 horas. O jogo deve ser gravado menos de 12 vezes, e não pode usar uma arma de bônus.

Uniformes alternativos

Passe por todos os zumbis rapidamente e passe direto no zumbi sozinho da galeria, pegue a shotgun volte e mate este zumbi. Pegue a chave especial do corpo do zumbi, vá para a sala escura e use nos armários para pegar uniformes diferentes. Leon tem dois tipos de uniformes e Clair apenas um.

Auto-mira

Selecione o Options do menu principal ou aperte select enquanto está jogando o jogo. Entre na tela de key Config e selecione o Type C. Depois saia. A mira automática estará habilitada e quando você segurar R1 e depois segure L1 para mudar de alvo.

Film D

Procure na mesa do lado esquerdo do escritório dos STARS. Procure nela 50 vezes e vai receber um filme de fotos. Vá até o laboratório de fotos para ver a foto de rebecca com roupa de basquete.

Atire na tela

Enquanto estiver jogando com Leon,



pegue a Shotgun infinita e vá em alguma tela que dê um close nele mire a shotgun na tela e atire, vai ver que buracos de balas irão aparecer.

Munição escondida

Nos seguintes locais você vai poder pegar munição escondida:

Munições escondidas

Os seguintes lugares revelam os locais onde pode encontrar munição extra no jogo:

Na galeria passando as escadas para a loja de armas. Vire para a lata de lixo do lado oposto da lixeira azul e pegue as balas de arma.

Na galeria passando a quadra de basquete, passe pelos zumbis e vai encontrar uma Van. Procure na traseira dela para encontrar mais balas.

Dark Room

Procure no gabinete na parede, perto da caixa de guardar itens.



Escritório da S.T.A.R.S.
Procure atrás da mesa bagunçada.

Na sala do porteiro noturno com Leon procure nos armários para pegar balas de shotgun.

Com Leon vá para a sala onde encontrou a Red Jewel e procure no meio da bagunça. Briefing room (with the chalkboard)

O hall com os corvos
Procure no homem que foi bicado até a morte no corredor dos corvos.



O corredor atrás do escritório principal do R.P.D.

Procure em um zumbi que está virado para cima no chão para pegar balas para a pistola.

O corredor perto do começo do estágio do departamento de polícia. Procure no zumbi que está no chão.

Sala de arquivos, com duas estantes de arquivos no meio: Usando Leon procure neste armário para pegar munição para a Shotgun.

Sala da festa: Procure no gabinete onde você falou com o último oficial vivo.

Estátuas com os rubis: Com Leon ou Claire procure atrás da estátua com o segundo rubi.

Misturando Erbs

Isso é uma coisa muito útil do jogo, você pode misturar as herbs usando o comando combine e com isso pode arrumar lugar extra em seu inventário.

Aqui vai uma lista das possíveis misturas:
1 green herb + 1 green herb = 60% de energia

1 green herb + 1 blue herb = 20% De energia e antidoto para veneno

1 green herb + 1 red herb = Energia completa

3 green herbs combined = Energia completa

1 green herb + 1 red herb + 1 blue herb (Nesta ordem) = Cura tudo (energia 100% e veneno)

Sistema de Ranking

Dificuldade normal

Em menos de meia hora, sem gravar e sem recuperar energia = S

De 1/2 e 2 horas, até 3 saves, até 2 recuperações de energia = A

2 - 3 horas, até 7 saves, 1-4 recuperações = B

3 - 4 1/2 horas, 7 saves, 7 first aids, sem armas infinitas = "C"

3 - 4 horas, 1-7 saves, 1-6 first aids, Arma infinita = "C"

4 1/2 horas ou mais, or higher, 7 saves ou mais, 6 first aids ou mais, sem arma infinita = "D"

4 1/2 horas ou mais or higher, 8 saves ou mais, 6 first aids ou mais higher, arma infinita = D

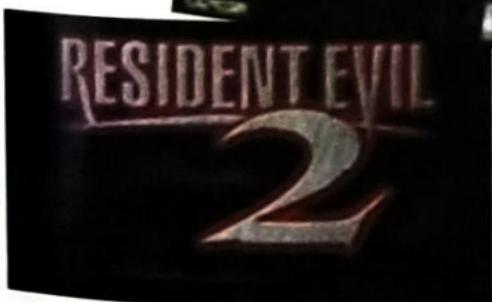


Dificuldade Fácil

- Menos de 2 horas , 1-3 saves, 1-2 first aids, Sem arma infinita = "A"
- 2 - 2 1/2 horas, 1-3 saves, 1-4 first aids, Sem armas infinitas = "B"
- 2 - 2 1/2 horas, 1-2 saves, 1-2 first aids, arma infinita = "B"
- 2 1/2 - 3 1/2 horas, 1-8 saves, 1-5 first aids, sem armas infinitas= "C"
- 2 1/2 - 3 1/2 horas, 1-6 saves, 1-4 first aids, armas infinitas = "C"
- 3 horas ou mais, 9 saves ou mais, 4 first aids ou mais, sem arma infinita = "D"
- 3 hours ou mais, 9 saves ou mais, 5 first aids ou mais, arma infinita = "D"

Sala de bônus

A fase final tem uma sala de bônus que pode ser encontrada com um processo simples. No primeiro cenário com Claire, pegue a Lab Key Card para ela entrar na sala com uma enorme traça voadora. Mate-a, encontre o teclado na parede e



- coloque o seu nome como GUEST. Vá para o primeiro andar do laboratório e encontre o painel de leitura de dedo. Use o seu dedo e ele pedirá novamente. Complete o jogo e grave . E quando começar novamente no laboratório, encontre a sala onde tinha plantas de parede bloqueando o caminho. O Red Lab Key Card deverá estar lá. Pegue-o e vá para a sala da traça com o teclado. Entre o seu nome como Guest e registre o seu dedo. Finalmente vá para o primeiro andar e encontre o leitor de impressões digitais. Ele irá pedir uma segunda verificação, faça isso e a sala de bônus a direita do painel deverá estar destrancada. Procure por uma arma especial dentro.

Combinação do cofre

- A combinação do cofre em frente da mesa do chief no DP é 2236. Abra-a para pegar munição para a shotgun e o mapa.

Matar facilmente o crocodilo

- Quando estiver lutando com ele, quando ele vier em cima de você, vá para perto do cilindro na parede, ele irá cair e o crocodilo tentará comê-lo, agora quando ele estiver em sua boca atire e ele vai explodir.

Munição de Mister X

- No segundo cenário de Leon ou Claire, o jogador irá encontrar um super zumbi gigante chamado Mister X. Toda vez que o Mister X é morto, o jogador pode pegar a sua munição: De Shotgun ou Magnum para Leon Ou Grenade Rounds ou Bow Gun Bolts para Claire.

GAMERS

NÚMEROS ATRASADOS



Cód.: RG 46
Cada R\$ 2,90



Cód.: RG 47
Cada R\$ 2,90



Cód.: RG 48
Cada R\$ 2,90



Cód.: RG 49
Cada R\$ 2,90



Cód.: RG 50
Cada R\$ 2,90



Cód.: RG 51
Cada R\$ 2,90



Cód.: RG 52
Cada R\$ 2,90



Cód.: RG 53
Cada R\$ 2,90



Cód.: RG 54
Cada R\$ 2,90



Cód.: RG 55
Cada R\$ 2,90



Cód.: RG 56
Cada R\$ 2,99



Cód.: RG 57
Cada R\$ 2,99



Cód.: RG 58
Cada R\$ 2,99



Cód.: RG 59
Cada R\$ 2,99



Cód.: RG 60
Cada R\$ 2,99



Cód.: RG 61
Cada R\$ 2,99



Cód.: RG 62
Cada R\$ 2,99



Cód.: RG 63
Cada R\$ 2,99



Cód.: RG 64
Cada R\$ 2,99



Cód.: RG 65
Cada R\$ 2,99

COMPLETE SUA COLEÇÃO

Assinale abaixo as referências e quantidades que deseja receber.

- | | |
|---------------------------------|---------------------------------|
| Cód.: RG 46 - Cada R\$ 2,90 () | Cód.: RG 56 - Cada R\$ 2,99 () |
| Cód.: RG 47 - Cada R\$ 2,90 () | Cód.: RG 57 - Cada R\$ 2,99 () |
| Cód.: RG 48 - Cada R\$ 2,90 () | Cód.: RG 58 - Cada R\$ 2,99 () |
| Cód.: RG 49 - Cada R\$ 2,90 () | Cód.: RG 59 - Cada R\$ 2,99 () |
| Cód.: RG 50 - Cada R\$ 2,90 () | Cód.: RG 60 - Cada R\$ 2,99 () |
| Cód.: RG 51 - Cada R\$ 2,90 () | Cód.: RG 61 - Cada R\$ 2,99 () |
| Cód.: RG 52 - Cada R\$ 2,90 () | Cód.: RG 62 - Cada R\$ 2,99 () |
| Cód.: RG 53 - Cada R\$ 2,90 () | Cód.: RG 63 - Cada R\$ 2,99 () |
| Cód.: RG 54 - Cada R\$ 2,90 () | Cód.: RG 64 - Cada R\$ 2,99 () |
| Cód.: RG 55 - Cada R\$ 2,90 () | Cód.: RG 65 - Cada R\$ 2,99 () |

Nome: _____

Endereço: _____

Cidade: _____ Estado: _____ Cep: _____

Mande CHEQUE NOMINAL, CHEQUE CORREIO OU VALE POSTAL para a EDITORA ESCALA LTDA. Caixa Postal 16.381 Cep 02599-970 - São Paulo - SP - Maiores informações, tel.: (0**11) 266-3166 - Você receberá em sua casa sem nenhuma outra despesa. Não é necessário recortar sua revista. Basta enviar xerox ou cópia deste cupom.

RIDGE RACER



Carros bônus

Durante o game Galaga que aparece durante o loading time, destrua todas as naves para ter oito carros adicionais disponíveis. Se fizer corretamente, a palavra "Perfect" irá aparecer na tela de Galaga.

Pistas bônus

Complete todas as quatro pistas em primeiro lugar para acessar quatro pistas adicionais. As novas pistas são versões reversas das pistas originais.

Dirigir o carro Galaxian 13 (Lamborghini preto)

Termine em primeiro lugar nas quatro primeiras pistas. Então, jogue na pista



- Time Trial novamente e vença o Galaxian 13 terminando em primeiro e não batendo em nada.

Controlar a bandeira

Na tela título, segure L1 + R1 ou L2 + R2 e use o direcional e outros botões para rotacionar a bandeira. Pressione Start para uma bandeira transparente.

Rotacionar carros e pistas

Nas telas de seleção de carro e fase, segure L1 ou R1 para rotacioná-los.

Pistas reversas

Comece a corrida e então imediatamente gire e dirija em velocidade máxima para o muro da linha de começo. Agora uma versão reversa da pista irá aparecer após seu carro passar o muro.



RIDGE RACER REVOLUTION

Homing laser no Galaga '88

- Quando o PlayStation estiver carregando, segure L1 + R1 + Select + ▲ + ▼.
- Mantendo esses botões pressionados, uma contagem perfeita pode ser obtida no Galaga '88.



Carros pequenos

Use o código "Homing laser" para vencer o game Galaga '88 com quarenta tiros perfeitos. Agora, versões pequenas dos carros poderão ser usadas, com uma criança como comentarista.

Carros bônus

Destrua todas as naves durante o Galaga '88 (um perfect score não é necessário), para ter oito carros adicionais disponíveis.



Pistas bônus e Scene menu

Complete todas as pistas em primeiro lugar para correr em uma versão reversa das pistas. Complete as pistas reversas em primeiro para habilitar um menu "Scene" secreto.

Carros secretos

Termine em primeiro lugar em cada pista (novice, advanced e expert) e então volte e corra em cada pista no modo Time Trial. Após completar cada pista, o carro special (Devil #13, Kid Car #13 ou White Angel #0) para esta pista estará disponível.



Pista reversas

Comece uma corrida e imediatamente vire e dirija para o muro da linha de largada. Agora, uma versão reversa da pista irá aparecer após seu carro passar o muro.

Alternar o espelho retrovisor

Pause o game e corra com uma visão interna. Então, segure **▲** + L1 ou R1 para fazer o retrovisor desaparecer e reaparecer.

Zoom in ou out

Pause o game enquanto corre com uma visão externa. Então, segure **▲** + L1 ou R1 para dar zoom in ou out. Pressione L1 + R1 para voltar para a visão padrão.

Spinning zone

Na tela título, coloque o cursor sobre a opção "Select". Então, segure **□** + X e pressione Start para escolher as opções do game. Coloque o cursor sobre a opção "Start" no menu enquanto continua

PLAYSTATION R



segurando \square + X. Então, pressione Select e segure todos os três botões para começar a corrida. Mantenha os botões segurados até a corrida estar a ponto de começar. Se você entrar com o código corretamente, a frase "Spinning-Zone" irá aparecer. Complete algum stylish 360 ou greater spins em alguma das curvas mais difíceis. Cada spin marca de 0 a 100 e sua contagem final será mostrada no Replay.

Controlar refletor

Na tela título, segure L1 + R1 e pressione os botões do controle para mover o refletor.

Alternar visual da pista e do carro

No menu de seleção de carro e de curso, pressione \uparrow , \downarrow , L1 ou R1 para mudar a aparência dos carros e pistas. Pressione



- L2 ou R2 no menu de seleção de carro para mudar a direção dos pneus.

Finais

- O game tem doze finais dependendo da combinação em que as pistas foram corridas. Correr na ordem Novice, Expert, Advanced dá um final diferente do que correr na ordem Advanced, Expert, Novice ordem.

RIDGE RACER TYPE 4



Veículos bônus

- Habilite todos os 320 carros no game. Então, os carros Pac-Man, que podem correr a 252 km/h e o carro Sony Eat'em Up estarão selecionáveis no modo time attack.

Extra Trial mode

- Complete o modo Gran Prix.

Pistas, carros e música bônus (Ridge Racer High Spec Demo)

- Termine em primeiro lugar em todas as pistas do modo time trial e bata o tempo em todas as pistas time attack para habilitar quatro pistas reversas, oito novos carros e uma música bônus. Isto também

habilita outro final após o replay e outra música.

Informação Rage Racer

Use um memory card com um arquivo do game salvo de Rage Racer para colocar a informação do time nos carros em Ridge Racer Type 4.



Modo Quatro Players

Conecte dois PlayStations via um cabo de link. Então, um modo "Link Battle" que permite quatro jogadores irá aparecer.

Game Music

Toque da faixa dois em frente do game em um CD player para ouvir músicas do game.

ROAD RASH

Exploração

Diminua a velocidade da sua moto até 0 MPH. Então, pressione L1 + R1 + ↑. Agora seu corredor irá descer da moto, permitindo que você explore o cenário.



ROAD RASH 3D



Evitar batidas

Durante uma corrida, pressione X (2 vezes) para um wheelie antes de bater em um carro. Ao invés de bater, sua moto irá usar o carro como uma rampa.

Special punch

Durante uma corrida, segure ↑ e então pressione ○. Sua moto pode continuar socando deixando ○ segurado.



Special kick

Durante uma corrida, segure ↓ e então pressione ○. Sua moto pode continuar chutando deixando ○ segurado.

Dobro de dano

Durante uma corrida, segure L2 + R2 para permitir o dobro de dano usando a visão "far".

Nenhuma multa

Pause e reinicie a corrida imediatamente após encostar.



ROAD RASH: JAILBREAK

Cheat Codes

Coloque o cursor sobre a opção "Multiplayer" no menu de options e então segure L1 + R1 + R2 + ← e pressione X para exibir o cheat menu. Então, entre com um dos seguintes códigos para ativar a função correspondente.

5-0 mode

Entre com "BDK" como um código no cheat menu.

Sidecar mode

Entre com "CMB" como um código no cheat menu.

Jailbreak mode

Entre com "KLFSDA" como um código no cheat menu.

Quatro nitros no modo Jailbreak

Entre com "FDMFG" como um código no cheat menu.



ROBO-PIT



Selecionar estágio

No menu principal, segure L1 + L2 + R1 + R2 e então pressione Select. Se você entrar com o código corretamente, um número irá aparecer no canto superior direito da tela. O dígito da esquerda é o estágio. O dígito da direita é o tempo (manhã, tarde ou noite). Pressione ← ou → para mudar ambos os valores.

Jogue como Kokopeli

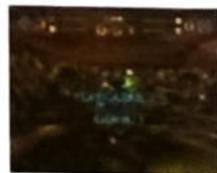
Na tela de password, entre com o seguinte código exatamente digitado:

zI2r6nXXXYgnHXXX
XfX3X3JAzmJZYXXII

Jogue como Zio Gagas

Na tela de password, entre com o seguinte código exatamente como digitado:

h%2SCvWSGWWWGXXXX
jfX3XnXjVXATaXXan





Jogue contra Zio Gigas

Na tela de password, entre com o seguinte código exatamente como digitado:

X9y147OMUGWNGXXkX
fPX3Xn3jYWWWaXXdO



Primeiro lugar e todas as armas

Vença Zio Gigas e entre com a seguinte password exatamente como digitado:

X57S6LWSWWWWWWWWW
WWWWW6TEEnZJWaXXiX

Seu lutador irá começar em primeiro lugar, com todas as armas em 100%.



ROBOTRON X



Power-ups

Durante um jogo, pressione rapidamente uma das seguintes seqüências de botões para fazer a power-up correspondente aparecer próximo a seu personagem.

Nota: cada power-up pode ser habilitada apenas cinco vezes por fase.

Shield

Pressione ↓, ←, □, ○.

Tiro Two-way

Pressione ↑, ▲, ↑, ▲.

Tiro Three-way

Pressione → (2), □, X.

Tiro Four-way

Pressione ↓ (2), ↑, ○.

Pulse wave

Pressione ↑, ○, ↓, →, □.

Turbo

Pressione ← (2), → (2), ▲.

Flame thrower

Pressione ↓, →, ↓, →, ○.

ROCK AND ROLL RACING 2



Invencibilidade

No menu de options, segure R1 + R2 e pressione ↑, ←, →, ↓, ▲, ○, X.

Dinheiro infinito

Na tela de seleção de car e item, segure L2 + R2 e pressione ← (2 vezes), → (2 vezes), □ (2 vezes), ○ (2 vezes). Se você entrar com o código corretamente, irá ouvir um som.

Nitros infinitos

Pause o game e então segure R1 + R2 e pressione ↓ (3 vezes), ○ (3 vezes).

ROCK CLIMBING

Pular estágio

Comece um game e entre na tela de seleção de item. Então, pressione ▲, □, ▲, □.



Pular fase

Comece um game e entre na tela de seleção de item. Então, pressione L1, L2, R1, L1 (3 vezes), R1 (2 vezes).

Ver seqüência final

Na tela titulo, pressione R1, L1, R1, L1, R1, L1.

ROCKMAN X3



Estágio final

Entre na tela de seleção de estágio e coloque o cursor sobre o logo "X". Então, pressione rapidamente ↓ + □ + X. Se você entrar com o código corretamente, o cursor irá mover para o fundo da tela.

Sabre de luz de Zero

Entre com 7357, 7533, 6462, 7835 como uma password para começar um game com esta arma.





Cápsulas especiais

Entre com 6414, 4155, 6872, 3356 como uma password para começar o game com as cápsulas especiais (Double Air-Dash, Hyper Charger, Super Armor, I. Tracer).

Derrotar Byte

Outra maneira de derrotar Byte é ir intencionalmente contra ele quando ele atira sua Pod do outro lado da tela, antes dele colidir. Então, ele irá colidir e deixará Megaman com uma quantia pequena de dano.

Passwords para as fases

Introdução

3721, 1281, 3751, 4456

Gravity Beetle

5623, 4888, 5851, 4221

Blast Hornet

1745, 5231, 5441, 2486

Neon Tiger

3621, 4867, 5851, 2227

Tunnel Rhino

5728, 1263, 5754, 2458

Blizzard Buffalo

7671, 2857, 2144, 1247

Volt Catfish

1778, 5253, 2444, 3488

Crush Crawfish

5718, 1266, 2727, 7458

Dr. Doppler's Lab

5718, 1263, 2627, 7458

SAMMY SOSA SOFTBALL SLAM

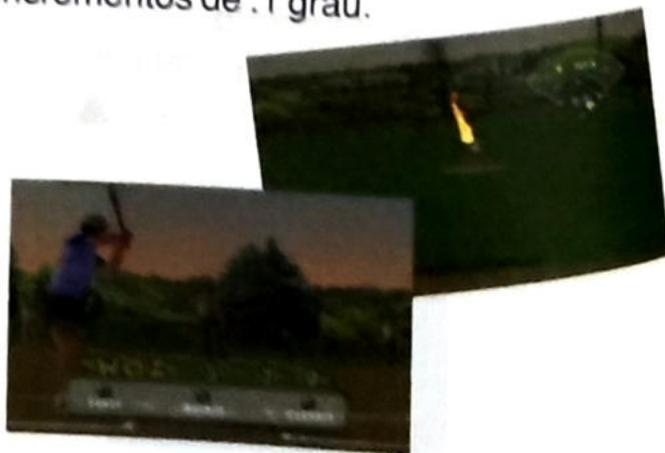


Big baseball

Pause the game and press R1, R2, R1, R2, R1, R2.

Cannon Ball

Pause o game e pressione L1, L2, L1, L2, L1, L2. Se você entrar com o código corretamente, as palavras "Hey, throw 'em the tatter!" serão ditas. Despause o game e as coordenadas da cannon ball serão exibidas no topo da tela. Pressione ↑ e ↓ para aumentar e diminuir o ângulo vertical. Pressione ← e → para aumentar e diminuir o ângulo horizontal (campo). Pressione ▲ e X para aumentar e diminuir a velocidade inicial. Pressione L1 + L2 + R1 + R2 para aumentar em incrementos de .1 grau.





STREET SKBER 2

Todos os cursos

Na tela "Press Start Button", pressione ←, →, ←, →, ○ (2 vezes), R1, □. Nota: Isto também pode ser feito no menu principal.

Todas as boards

Na tela "Press Start Button", pressione ○ (2 vezes), □, ○, □ (2 vezes), ○, R1. Nota: Isto também pode ser feito no menu principal.

Todos os personagens

Na tela "Press Start Button", pressione → (2 vezes), ○ (2 vezes), L2, □, →, R2.

Nota: isto também pode ser feito no menu principal.



Máximo nível de atributos/truques

Na tela "Press Start Button", pressione L1, □, ← (2 vezes), R2, ←, R1, ←. **Nota:** isto também pode ser feito no menu principal.

Ver seqüências de FMV

Na tela "Press Start Button", pressione R2 (2 vezes), L1, L2, L1, R1 (3 vezes) para habilitar uma opção "Movie" no menu principal. **Nota:** isto também pode ser feito no menu principal.

Versões alternativas

Segure L1, L2, R1, ou R2 e selecione a opção "Skate" na tela de seleção de skater.

Game music

Toque a faixa dois e acima do CD em um CD player para ouvir músicas do game.



STRIKER PRO 2000



Estádios bônus

No menu principal faça ←, ←, ↑, ○, ○, ▲.

Bird mode

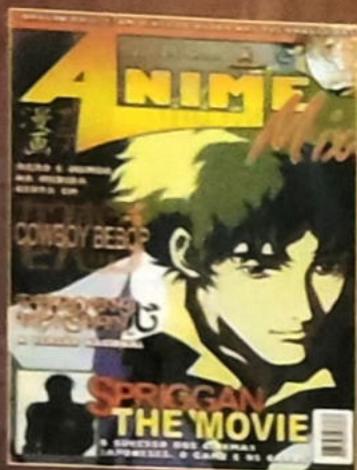
Pause o jogo e aperte ↑, ▲, ←, □, →, ○, X, X na tela de Cheat.

Características extras

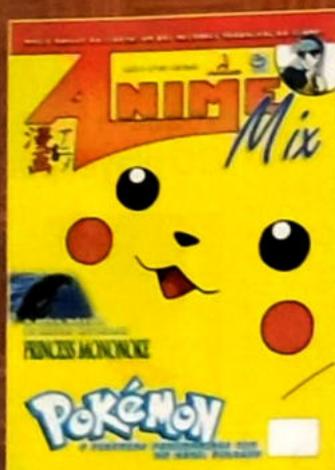
Pause o jogo e aperte ←, ↑, ←, ↑, ←, ↑ e X na tela de Cheat.

ANIME MIX

TODAS AS NUANÇAS DA ANIMAÇÃO JAPONESA E MANGÁ



Código: RAM 01



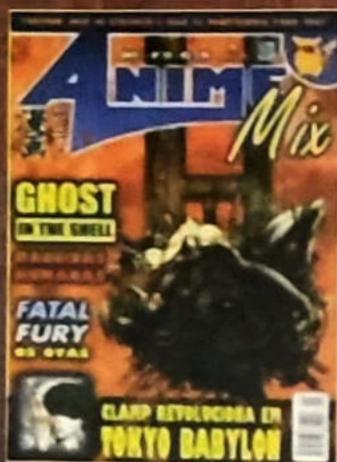
Código: RAM 02



Código: RAM 03



Código: RAM 04



Código: RAM 05



Código: RAM 06

CUIDADO QUE ESTA ONDA PEGA!!!

Peça pelo reembolso:

Nome: _____

Endereço: _____

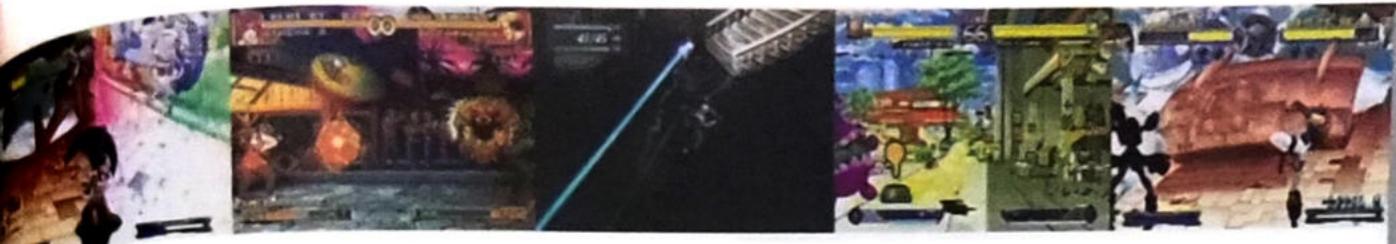
Cidade: _____ Estado: _____ Cep: _____

Mande CHEQUE NOMINAL, CHEQUE CORREIO OU VALE POSTAL para a EDITORA ESCALA LTDA. Caixa Postal 16.381 Cep 02599-970 - São Paulo - SP - Maiores informações, tel.: (0**11) 266-3166 - Você receberá em sua casa sem nenhuma outra despesa. Não é necessário recortar sua revista. Basta enviar xerox ou cópia deste cupom.

Assinale abaixo as referências e quantidades que deseja receber:

Cód.: RAM 01 - Cada R\$ 3,50 () Cód.: RAM 02 - Cada R\$ 3,50 () Cód.: RAM 03 - Cada R\$ 3,50 ()

Cód.: RAM 04 - Cada R\$ 3,50 () Cód.: RAM 05 - Cada R\$ 3,50 () Cód.: RAM 06 - Cada R\$ 3,50 ()



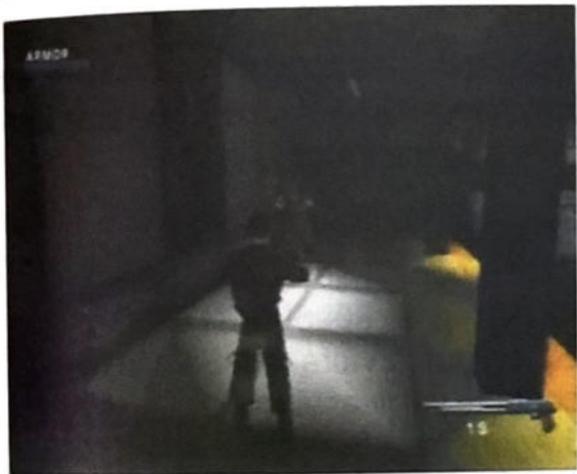
SYPHON FILTER

1-hit mata com a 9MM

Coloque o cursor sobre a tela Weapons. Segure →, R2, L2, ○, □ e X ao mesmo tempo.

Todas as armas e munição infinita

Pause o jogo e coloque o cursor sobre o menu Weapons. Agora segure → +L2+R2+○+□+X.



Derrotando Anton Girdeaux

Quando estiver jogando contra ele, tente sempre manter um poste entre você e ele. Então ele não poderá vê-lo. Segure L1 para mirar com qualquer arma. Depois aperte L2 ou R2 para sair de trás do poste. Atire apenas em suas costas. Atire nele e depois volte para trás do poste, repita isso umas 5 vezes com a 45 ou 10 vezes com a 9mm.

Derrotando Rhoemer

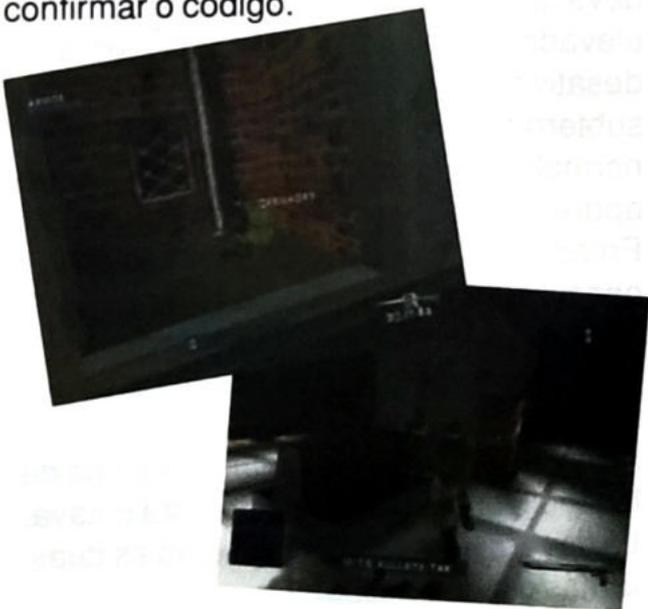
Antes de desligar o computador pegue a Gas Grenades , antes de desligar o computador, jogue uma granada na entrada (por onde ele vai chegar) . E logo que a cena de corte acabar ele estará morto.

Derrotando o Helicóptero

- Para vencer este inimigo você deve apenas memorizar seus ataques.
- Primeiro você deve aprender os dois ataques básicos dele para poder se esquivar. O que ele faz é ir de um lado para o outro atirando e depois desce, e quando ele faz isso você deve ir até a borda e segurar o botão de mira, e quando ele aparecer comece a atirar.
- Repita isso até começar a sair fumaça dele. Depois que começar a sair fumaça ele fica mais difícil. Fique de frente para onde ele vai aparecer, e quando ele aparecer mire atire e role para o lado atirando o mais rápido que puder de um canto para o outro. Algumas vezes o helicóptero deixa alguns terroristas mas isto não será problema algum.

Inimigos mais fáceis

- Para facilitar a morte de seus inimigos, pause o jogo e coloque o cursor sobre o mapa. Enquanto ele estiver exibido, segure →, R1, L2 e X. Uma risada vai confirmar o código.





Pegue a M-79 e Grenades

Para pegar a M-79 na primeira fase, vá para o túnel subterrâneo e vire a direita duas vezes até chegar nos trilhos. Então vá para a passagem lateral e vá em frente. E entre em um buraco em forma de quadrado. Lá você vai encontrar duas caixas, uma com Grenades e outro com Flak Jacket. Se fr a esquerda vai encontrar outro buraco, se entrar no buraco e procurar, logo vai encontrar a M-79 em uma caixa.



Pegue a M-79 e Grenades (Metodo 2)

Para pegar estas duas armas na fase 1, antes de ir para o tunel subterrâneo, você deve fazer: Quando você descer no elevador para acionar a alavanca para desativar o sistema de segurança do tunel subterrâneo volte e suba no elevador normalmente, acabe com o terrorista que aparece e suba na caixa perto do portão. Então pule na escada de incêndio ao oposto e suba nela. Siga em frente e se segure no cano acima da saída de incêndio. Ande pendurado e mais dois terroristas irão aparecer. Depois de acabar com ele vá até o final da saída de incêndio que o primeiro terrorista estava. Lá deverá haver uma caixa com as duas armas citadas acima.

Jogo mais difícil

Na tela título segure ←, L1, R2, Select, □ e X. A palavra "Dammit" vai confirmar.

Seleção de Fases

Pause o jogo, vá para o menu de opções. Coloque o cursor sobre a opção Select Mission e segure ← + L1 + R1 + Select + □ + X.

Jogue como Human Torch em qualquer estágio

É legal ver Gabe com um visual novo, este código permite que você jogue uma fase inteira pegando fogo.

Instruções:

1. Use o código de Game Shark para energia extra: 80068BEC 0000
2. Desligue a vibração. Se não desligar o controle vai ficar vibrando.
3. Agora para ficar em chamas você deve: Andar no fogo; Use o Taser no inimigo até ele pegar fogo e depois você anda no fogo; Use uma M-79 Grenade Launcher no inimigo e quando ele pegar fogo ande em cima dele. ATENÇÃO: Você não deve falar com Lian enquanto estiver pegando fogo se não o jogo trava, é só ignorá-la.





Manhas

Tip #001. Para pular uma introdução, apenas aperte X repetidamente.

Tip #002. A melhor maneira de não ser atingido por um grupo de terroristas é ficar correndo em círculos e atirando.

Tip #003. Cuidado para onde mira para não acertar nenhum agente da CBCD.

Tip #004. Se você usar o seu taser durante ou depois de sua morte os outros agente tentarão matá-lo.

Tip #005. Se quiser guardar munição, mire sempre na cabeça dos inimigos.

Tip #006. Atire em tudo que fornece luz, como postes de luz e lâmpadas para dificultar a visão do inimigo.

Tip #007. Outra maneira de guardar munição é usando o seu taser. Chegue perto dos inimigos e use-o até o inimigo torrar em chamas.

Balas melhoradas

Pause o jogo e vá até a 9mm e segure ←, L1, R2, Select, □, X e O.

Guia para infiltração da base de Roehmer

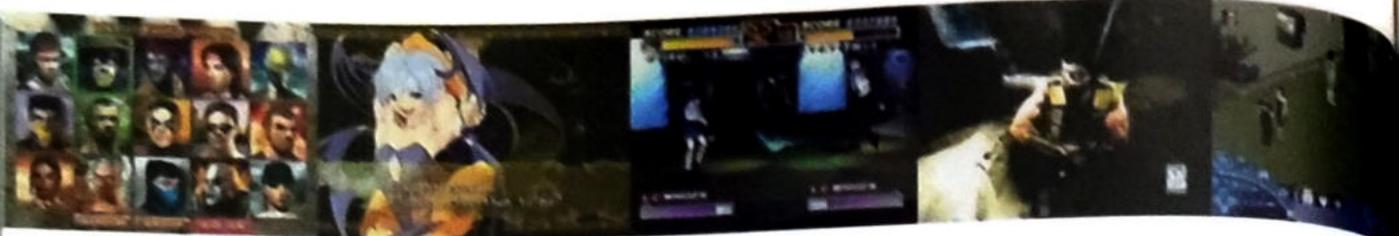
1. Acabe com dois guardas atrás do caminhão com a Gas Grenade encontradas no armário na sala do guarda. Atire no guarda que está em uma passarela em cima e depois atire na luz.

2. Siga em frente até ver um tanque de gasolina, e acabe com o guarda que está vindo da esquerda. Olhe de onde este cara veio e acabe com o outro guarda patrulhando. Agora coloque o C-4.

3. Olhe para a sua esquerda para ver o cara descendo a rampa. Espere por ele e saia e veja a sua direita. Acabe com este guarda e suba a rampa.



4. Cruze a passagem e espere até dois caras saírem da tela. Mate o guarda que ficou e pegue o Night Vision. Rifle e Gas Grenade. Jogue uma Gas Grenade e mate os dois guardas virando a esquina e espere perto dos corpos deles. Acabe com os guardas perto da luz e depois acabe com a luz. Ande para frente alguns



S - T

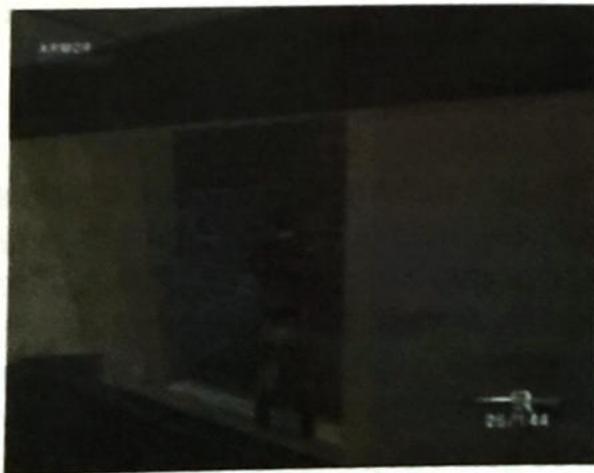
PLAYSTATION

passos e mate o guarda pela janela, e coloque o segundo C-4.

5. Depois de colocar o C-4 vire a direita e mate o guarda depois das caixas, desça a galeria e use a Grenade Gas nos guardas conversando e acabe com a luz. Vá para a sua direita e coloque o terceiro C-4.

6. Ande para o tanque e quando ver o cara especial volte tudo antes que ele se vire, depois mate-o e pegue o cartão dele, Flak e munição. Siga em frente, acabe com qualquer outro guarda e coloque o quarto C-4.

7. Mate os guardas virando a esquina perto da porta e abra o portão, vá para a Power Plant e mate o guarda patrulhando. Rapidamente acabe com o outro cara perto da alavanca, antes que ele chame reforços. Acione a alavanca e coloque o último C-4. Agora vá para o abrigo e se prepare para muitos guardas na próxima fase.



Atire com o Viral Scanner

- Vá para o primeiro estágio do armazém
- perto do final do jogo. Depois entre o
- código de todas as armas. Vá na sala que
- você pegou o Viral Scanner. Mate o cara
- depois que ele dá o password a você.
- Abra a arca com o Viral Scanner. Deverá
- aparecer uma mensagem "Viral Scanner
- Bullets Found". Agora saia da sala. Você
- pode atirar nas luzes e coisas mas não
- nas pessoas.



Dicas para não ser percebido

- Em vários locais do jogo você deve
- infiltrar sem ser percebido, fazer isso
- pode ser um pouco frustrante. Aqui vão 3
- dicas para você melhorar suas
- habilidades:
- 1. Quando um guarda estiver
- patrulhando. Esconda-se atrás de uma
- parede e use a auto mira, L1. Depois
- aperte L2 ou R2. Quando ele aparecer na
- tela apenas atire no maldito.
- 2. Ao invés de usar a sua mira
- automática, você pode usar a sua manual
- L2. Espere até a tela dizer Head Shot e
- atire. Você vai usar apenas uma bala para
- acabar com seus inimigos.



3. Quando não quiser ser percebido, atire nas luzes para limitar a visão dos inimigos.

Não morra queimado

Se estiver pegando fogo, aperte Start e Start de novo para ficar machucado, porém vivo.

Visão de Raio-X

Use o Virus Scanner para ver através das paredes e ver se há algum inimigo se aproximando.

T'AI FU: WRATH OF THE TIGER

Game play cheat mode

Durante o jogo, pressione R2, ▲, R2, ▲, ○, X, □. **Nota:** Este código deve ser habilitado antes de qualquer outro código ser ativado.

Invencibilidade

Habilite o código "Game play cheat mode". Então, durante o jogo, pressione R2, ▲, R2, ←, →, R1.

Vidas infinitas

Habilite o código "Game play cheat mode". Então, durante o jogo, pressione R2, ▲, R2, ←, →, X. Agora seu personagem terá sempre nove vidas.

Energia completa

Habilite o código "Game play cheat mode". Então, durante o jogo, pressione R2, ▲, R2, ←, →, ○.



Chi completo

Habilite o código "Game play cheat mode". Então, durante o jogo, pressione R2, ▲, R2, ←, →, □.

Todos os estilos

Habilite o código "Game play cheat mode". Então, durante o jogo, pressione R2, ▲, R2, ←, →, ▲. Agora todos os estilos de kung fu estarão disponíveis.

Stealth mode

Habilite o código "Game play cheat mode". Então, durante o jogo, pressione R2, ▲, R2, ←, →, R2.

Inimigos esguicham sangue

Habilite o código "Game play cheat mode". Então, durante o jogo, pressione R2, ▲, R2, ←, →, →.

Inimigos maiores

Habilite o código "Game play cheat mode". Então, durante o jogo, pressione R2, ▲, R2, ←, →, ↑.

Inimigos menores

Habilite o código "Game play cheat mode". Então, durante o jogo, pressione R2, ▲, R2, ←, →, ↓.



THE ADVENTURES OF LOMAX IN LEMMING LAND

Level select

Durante o jogo, pressione ↓ + Start para pausar o game. Então, segure ↑ e pressione ▲, ○, X, □. Se você entrar com o código corretamente, um número de fase irá aparecer à esquerda de Lomax. Pressione L1 + Select para escolher uma fase. Pressione L1 + Start novamente para começar na fase selecionada.

Modo Free Movement

Habilite o código "Level select". Então selecione o capítulo e pressione L1 + □ decolar ou pousar.



Passwords para as fases

Fase	Passwords
2	○, ○, ○, ▲, X, □, ○, X
3	□, □, □, ▲, X, □, ○, ▲
4	▲, ○, □, ▲, ○, □, ○, X
5	X, ○, X, ▲, X, □, ○, X
6	□, X, ▲, ○, ○, ○, ○, X
7	X, ▲, ○, ○, ○, □, ○, X
8	▲, ▲, □, ○, ○, □, ○, X
9	X, ○, X, ○, X, X, ○, X
10	▲, □, ▲, □, X, X, ○, X
11	○, □, ○, □, X, X, ○, X
12	□, □, □, □, X, □, ○, □
13	X, X, X, □, X, X, ○, □
14	□, ▲, ○, X, X, ▲, □, X
15	○, ▲, □, X, X, ▲, ○, X
16	▲, ▲, X, X, X, ▲, □, X
17	□, X, ▲, ▲, □, ▲, □, X
18	X, X, ○, ▲, □, ▲, □, X
19	▲, X, □, ▲, □, ▲, □, X
20	○, X, X, ▲, □, ▲, □, X
21	□, □, ▲, ○, □, ▲, □, X
22	X, □, ○, ○, □, ▲, □, X

TINY TANK: UP YOUR ARSENAL

Level select

No menu new game "Stamper", segure L1 + L2 + R1 + R2 + ← + ○ + Select.

Sons secretos

Selecione a opção sound test e ouça os seis primeiros sons de introdução. Então Tiny irá recitar várias trivialidades misturado com sons de clips após as instruções e relatórios normais.



Cheat Codes

No menu de options "Stamper", segure L1 + L2 + R1 + R2 + ← + ○ + ▲ + □ e pressione X para exibir a tela cheat codes entry. Então, entre com um dos seguintes código para ativar a função correspondente:

Oponentes fracos

Entre com "WEAKROBOT" na tela de cheat codes.

Tiny minúsculo

Entre com "TINYTINY" na tela de cheat codes.

Baixa gravidade

Entre com "FEATHER" na tela de cheat codes.



TOMBA 2: THE EVIL SWINE RETURN

Cheat mode

No menu principal com as opções "New game" e "Load game", segure L1 + R1 e pressione ○, ▲, □, X. Se você entrar com o código corretamente, irá ouvir um som. As opções "Level select" e "All weapons" serão habilitadas na tela de options.



TWISTED METAL 3

Versão sexy de Flower Power

Entre com ←, □, □, □, ← como uma password para ver o quadro de Flower Power em uma saia de couro muito curta.

God mode

Entre com L1, □, X, R1, Start como uma password.

Munição infinita

Entre com ▲, ○, ↑, →, ↓ como uma password.

Armas especiais infinitas

Entre com L1, L1, R1, R1, R1 como uma password. Então, comece um game e saia. Quando você começar outro game,

você terá uma quantidade ilimitada de armas especiais para seu personagem.

Armas melhoradas

Entre com R1, R1, L1, L1, L1 como uma password.

Seekers inteligentes

Entre com ▲, ←, ↓, →, ↑ como uma password. Então, qualquer projétil sua mira localizar será aumentado.

Aumentar dano

Entre com ▲, ○, ↓, ←, ↑ como uma password. Então, o dano do impacto de qualquer arma que atingir seu carro ou carro da CPU será maior.

Freeze missiles

Entre com ▲, ↑, ○, →, Start como uma password para acrescentar 99 freeze missiles no inventário. Eles parecem idênticos aos power missiles, exceto pela legenda "freeze".

Giant ricochet bombs

Entre com ←, →, ←, →, ↑ como uma password.



Homing rain missiles

Entre com ↑, ↓, ↑, ↓, ↑ como uma password.

Todas as weapon pick-ups são napalms

Entre com Start, Start, L1, L1, L1 como uma password.

Todas as weapon pick-ups são homing missiles

Entre com Start, R1, L1, Start, Start como uma password.

Todas as weapon pick-ups são power missiles

Entre com Start, L1, Start, L1, Start como uma password.

Todas as weapon pick-ups são remote bombs

Entre com L1, R1, Start, Start, L1 como uma password.

Carros da CPU ignoram health pick-ups

Entre com ↓, L1, ↓, Start, ▲ como uma password.



Sem health pick-ups

Entre com Select, L1, Select, Start, ○ como um password.

Sem recuperação de pick-ups

Entre com L1, Start, Start, Start, R1 as a password.

Sem pick-ups

Entre com Select, Select, R2, L2, Start como uma password.

Superfícies geladas

Entre com ↑, ↑, X, X, ↑ como uma password.

Aumentar dificuldade

Entre com L1, R1, L1, R1, R1 como uma password para todos os carros da CPU ataquem implacavelmente.



Jogar com Minion

Entre com →, →, →, ←, ← como uma password. Então, Minion estará disponível na tela de seleção de veículo.

Jogar com Sweet Tooth

Entre com ←, ←, ←, →, → como uma password. Então, Sweet Tooth estará disponível na tela de seleção de veículo.

Sozinho no modo deathmatch

Entre com X, ○, ○, ○, ○ como uma password.

Fase Club Kid's House

• Enter ←, ←, ←, □, □ como uma
• password. Então, selecione o modo
• deathmatch, escolha qualquer nível e
• veículo para começar na fase bônus Club
• Kid's House.

Fase Warehouse

• Entre com □, □, □, ←, ← como uma
• password. Então, selecione o modo
• deathmatch, escolha qualquer nível e
• veículo para começar na fase bônus
• Warehouse.

Fase Demo

• Entre com ↑, ↑, ↑, ←, ← como uma
• password. Então, selecione o modo
• deathmatch, escolha qualquer nível e
• veículo para começar na fase bônus
• Demo mostrada no fundo no menu
• principal.

Habilitar memory card

• Entre com Start, Start, Start, Start, Start
• como uma password. Então, configure
• suas colocações e comece um game.
• Antes do game começar, você estará
• pronto para salvar.





Audio Bonus

Toque da faixa dois em frente do CD do game em um CD player para ouvir músicas do game.

Comandos especiais

Invisibilidade

↑, ↓, ←, →

Freeze

←, →, ↑

Pulo

↑ (2 vezes), ←

Encontrar a Spaceship

Na fase Hangar 18, destrua a luz azul no canto de uma das alcovas para encontrar um teleporter. Use-o para transportar para um museu alien com um OVNI. Uma vez lá, destrua os vidros.

Obter oito specials

Na fase Hangar 18, destrua todos os quatro painéis de controle e entre dentro do OVNI. Espere em cima da passarela até um OVNI começar a voar ao redor. Atire nele até conseguir oito specials.

Derrubar o Big Ben

Coloque seu carro na rampa em frente ao Big Ben na fase London. Atire no edifício com sua machine gun para derrubá-lo.

Surpresa na Esfinge

Atire no rosto da esfinge na fase Egypt para uma surpresa especial.

Encontrar Eve

Vá para o topo da pirâmide na fase Egypt.



Bônus do Blimp

Após cair para o nível de fundo do blimp, destrua as caixas que estão espalhadas pelo chão. Armas secretas e ícones de energia estão escondidos lá dentro.

Calypso's Blimp

Todas as paredes que estão marcadas com "THIS SECTION IS CLOSED" no nível mais baixo do blimp podem ser destuídas para abrir mais da fase. Continue seguindo o corredor para encontrar algumas power-ups, energia completa, uma lightning weapon e um warp point.

Carros sem regeneração

Algumas fases requerem um objetivo que impede os carros da CPU de regenerarem. Nas fases Blimp e Hangar 18, localize os quatro switches (luzes vermelhas com um número em cima) e destrua-os. **Nota:** Na fase Blimp, destrua os switches antes de matar qualquer um. Após os switches serem destruídos, retorne para o nível do topo na área da sala vermelha. O último switch poderá então ser destruído. Na fase London, destrua o Big Ben para parar a regeneração de carro.

Extinguir fogo

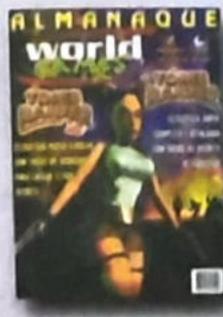
Pressione o botão de Turbo se seu carro estiver em chamas.

World GAMES

COMPLETE SUA COLEÇÃO



R - AWG 1
R\$ 4,90



R - AWG 2
R\$ 4,90



R - WG 1
R\$ 3,50



R - WG 2
R\$ 3,50



R - WG 3
R\$ 3,50



R - WG 4
R\$ 3,50



R - WG 5
R\$ 3,50



R - WG 6
R\$ 3,50



R - WG 7
R\$ 3,50



R - WG 8
R\$ 3,50



R - WGE 1
R\$ 3,50



R - WGE 2
R\$ 3,50



R - WGE 3
R\$ 3,50



R - WGE 4
R\$ 3,50



R - WGE 5
R\$ 3,50



R - WGE 6
R\$ 3,50

ENVIAMOS PARA TODO O BRASIL

Assinale abaixo as referências e quantidades que deseja receber.

- | | | | |
|----------------------|-----|----------------------|-----|
| R - AWG 1 - R\$ 4,90 | () | R - WG 7 - R\$ 3,50 | () |
| R - AWG 2 - R\$ 4,90 | () | R - WG 8 - R\$ 3,50 | () |
| R - WG 1 - R\$ 3,50 | () | R - WGE 1 - R\$ 3,50 | () |
| R - WG 2 - R\$ 3,50 | () | R - WGE 2 - R\$ 3,50 | () |
| R - WG 3 - R\$ 3,50 | () | R - WGE 3 - R\$ 3,50 | () |
| R - WG 4 - R\$ 3,50 | () | R - WGE 4 - R\$ 3,50 | () |
| R - WG 5 - R\$ 3,50 | () | R - WGE 5 - R\$ 3,50 | () |
| R - WG 6 - R\$ 3,50 | () | | |

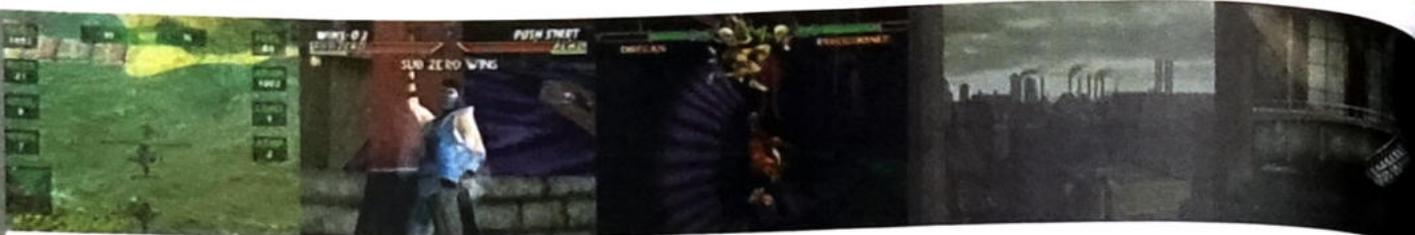


Nome: _____

Endereço: _____

Cidade: _____ Estado: _____ CEP: _____

Mande CHEQUE NOMINAL, CHEQUE CORREIO OU VALE POSTAL no valor total do pedido para a Editora Canaã, Caixa Postal 20.009 CEP 02597-970 - São Paulo - SP. Mais informações Email: canaa@nodel.com.br, tel.: (0**11) 857.4602. Você receberá em sua casa sem nenhuma outra despesa. Não é necessário recortar sua revista. Basta enviar xerox ou cópia deste cupom, assinalando os códigos e quantidade de revistas desejada.



TWISTED METAL 4

God mode

Entre com ↓, ←, L1, ←, → como uma password. Se você entrar com código corretamente, ouvirá uma risada.

Armas especiais infinitas

Entre com ▲, L1, ↓, ▲, ↓ como uma password para ter quantidade ilimitada de armas especiais para seu carro. Se você entrar com o código corretamente, ouvirá uma risada.

Specials mais poderosos

Entre com ↑, Start, ○, R1, ← como uma password. Se você entrar com o código corretamente, ouvirá uma risada.

Tiros mais rápidos

Entre com R1, L1, ↓, Start, ↓ como uma password. Se você entrar com o código corretamente, ouvirá uma risada.

Habilitar Crusher

Entre com ↓, R1, →, R1, L1 como uma password. Se você entrar com o código corretamente, ouvirá uma risada.



Habilitar Moon Buggy

Entre com Start, ▲, →, L1, Start como uma password. Se você entrar com o código corretamente, ouvirá uma risada.

Habilitar o carro RC

Entre com ↑, ↓, ←, Start, → como uma password. Se você entrar com o código corretamente, ouvirá uma risada.

Habilitar Super Auger

Entre com ←, ○, ▲, →, ↓ como uma password. Se você entrar com o código corretamente, ouvirá uma risada.

Habilitar Super Axel

Entre com ↑, →, ↓, ↑, L1 como uma password. Se você entrar com o código corretamente, ouvirá uma risada.

Habilitar Super Slamm

Entre com →, L1, Start, ○, Start como uma password. Se você entrar com o código corretamente, ouvirá uma risada.

Habilitar Super Thumper

Entre com ○, ▲, Start, ○, ← como uma password. Se você entrar com o código corretamente, ouvirá uma risada.

Habilitar Minion

Entre com ▲, L1, L1, ←, ↑ como uma password. Se você entrar com o código corretamente, ouvirá uma risada.



Habilitar Sweet Tooth

Entre com Start, R1, →, →, ← como uma password. Se você entrar com o código corretamente, ouvirá uma risada.

Começar em Neon City

Entre com ←, ▲, →, →, ← como uma password. Se você entrar com o código corretamente, ouvirá uma risada.

Começar em Road Rage

Entre com Start, Start, ↓, ○, L1 como uma password. Se você entrar com o código corretamente, ouvirá uma risada.



Começar em Bedroom

Entre com L1, →, ←, ←, L1 como uma password. Se você entrar com o código corretamente, ouvirá uma risada.

Começar em Amazonia 3000 B.C.

Entre com ○, L1, Start, L1, Start como uma password. Se você entrar com o código corretamente, ouvirá uma risada.

Começar em Oil Rig

Entre com Start, ←, ↑, Start, ○ como uma password. Se você entrar com o código corretamente, ouvirá uma risada.

Começar em Minion's Maze

Entre com Start, R1, Left, R1, R1 como uma password. Se você entrar com o código corretamente, ouvirá uma risada.

Começar em The Carnival

Entre com ○, ←, ↓, R1, L1 como uma password. Se você entrar com o código corretamente, ouvirá uma risada.

Rápida regeneração de energia

Entre com ▲, L1, ↓, ▲, ↑ como uma password. Se você entrar com o código corretamente, ouvirá uma risada.

Carros da CPU ignoram health pick-ups

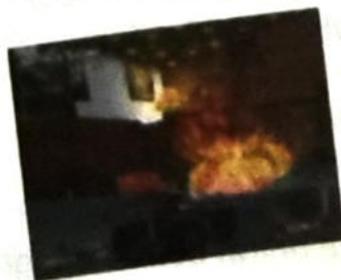
Entre com L1, ←, →, ○, → como uma password. Se você entrar com o código corretamente, ouvirá uma risada.

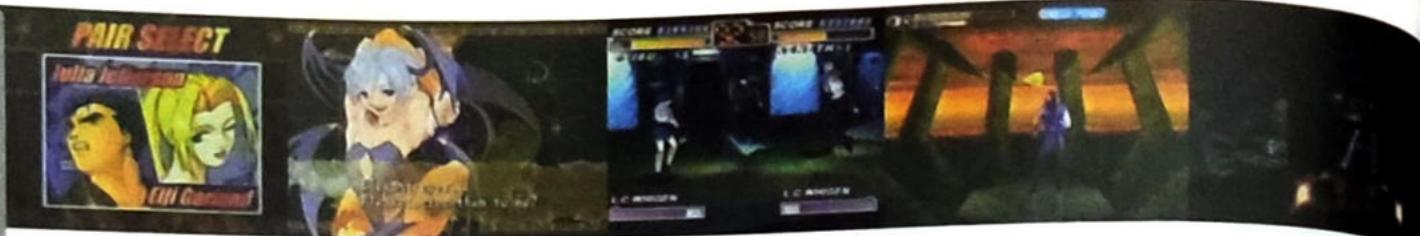
Carros da CPU apenas atacam jogadores humanos

Entre com →, ▲, →, ▲ L1 como uma password. Se você entrar com o código corretamente, ouvirá uma risada.

Um aliado da CPU vs. dois oponentes humanos

Entre com ↓, ↓, →, →, ↓ como uma password. Se você entrar com o código corretamente, ouvirá uma risada.





Tração muito pequena

Entre com ↓, ▲, ↓, L1, R1 como uma password. Se você entrar com o código corretamente, ouvirá uma risada.

Todas as weapon pick-ups são power missiles

Enter com ↓, ↓, ○, L1, ← como uma password. Se você entrar com o código corretamente, ouvirá uma risada.

Todas as weapon pick-ups são homing missiles

Entre com R1, →, ←, R1, ↑ como uma password. Se você entrar com o código corretamente, ouvirá uma risada.

Todas as weapon pick-ups são napalms

Entre com →, ←, R1, →, ○ como uma password. Se você entrar com o código corretamente, ouvirá uma risada.

Todas as weapon pick-ups são remote bombs

Entre com ↑, →, ↓, L1, ▲ como uma password. Se você entrar com o código corretamente, ouvirá uma risada.

Sem health e weapon pick-ups

Entre com ○, Start, ←, L1, Start como uma password. Se você entrar com o código corretamente, ouvirá uma risada.

Sem health pick-ups no modo deathmatch

Entre com ▲, ↓, ▲, ○, ▲ como uma password. Se você entrar com o código corretamente, ouvirá uma risada.

Sem health pick-ups nos modos tournament e deathmatch

Entre com ↓, R1, ↓, Start, ○ como uma password. Se você entrar com o código corretamente, ouvirá uma risada.

Jogar com os chefes

Complete o game uma vez com cada personagem. Após Sweet Tooth ser derrotado, salve o game e assista a seqüência final de seu personagem. Então, todos os chefes, incluindo Crusher, Moon Buggy, Super Thumper, RC Car, Super Axel, Super Slamm, Super Auger, Minion e Sweet Tooth serão habilitados.

Fases de deathmatch bônus

Complete qualquer fase no modo tournament mode e salve o game para habilitar uma fase do modo deathmatch. Cada fase do tournament completada irá habilitar uma nova fase deathmatch.

Jogar sua própria música

Comece um game no modo tournament ou deathmatch. Pause o game, abra a tampa do PlayStation e substitua o CD com um CD de áudio. Quando o game retornar, a música do CD irá começar a



tocar. **Nota:** não substitua o CD com jogo de PlayStation.

Áudio bônus

Toque da faixa dois em frente do CD em um CD player para ouvir músicas de Rob Zombie, Cirrus, Cypress Hill, Skold, Goulspoon, One Minute Silence.

Comandos especiais

- Freeze
- ←, →, ↑ (2 vezes)
- Rear freeze
- ←, →, ↓ (2 vezes)
- Massive attack
- ↑, ↓, ↑, ↓, ↑
- Rear massive attack
- ↑, ↓, ↑, ↓ (2 vezes)
- Rear attack
- , ←, ↓ (2 vezes)
- Jump
- ↑ (2 vezes), ←
- Shield
- ↑ (2 vezes), →
- Invisibilidade
- ↓ (2 vezes), ← (2 vezes)
- Hyperspace
- ↑ (2 vezes), ↓ (2 vezes)



URBAN CHAOS



Cheat mode (versão PAL)

Durante o jogo, segure ▲ + ○ + □ + X e pressione → para recarregar sua energia e habilitar todas as armas.

Level select (versão PAL)

Na tela new game, pressione L1 + R1 + Select + Start. Todas as áreas serão destrancadas na tela do mapa.

VAGRANT STORY

Grimoires raros para magias diferentes em um local

No Sinner's Corner e nas quatro salas em volta desta sala há um inimigo fantasma chamado Dark Eye. E depois que ele é derrotado ele deixa um grimoire raros de magia. Estas magias são Solid Shock, Lightning Bolt, Fireball, Vulcan Lance, e Dark Chant. Nota: Estes itens não são deixados em nenhuma ordem, então você levará algum tempo para pegar todos.

Combinando

Quando dois itens iguais são combinados, o resultado é o mesmo item mas com estatísticas melhoradas.



Guarde MP quando estiver curando
Use a magia de cura enquanto estiver na batalha. Pois isto lhe dará mais HP do que no modo normal.



Treinamento

Pelo jogo você vai encontrar bonecos de treino perto dos saves. Estes bonecos permitem que você pratique seus combos e melhore suas armas, há bonecos nos seguintes locais:

Wine Cellar, "Blackmarket": para Human

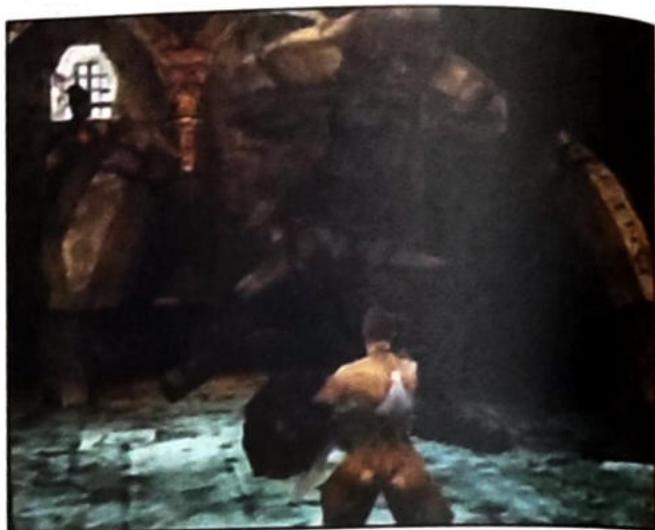
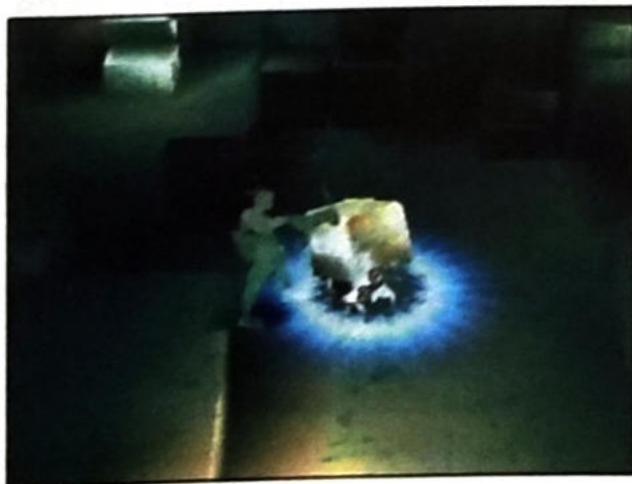
Wine Cellar, "Worker's Restroom": para Human

Abandoned Mines B1, "The Dark Tunnel": para Beast
Catacombs, "Hall of Sworn Revenge": para Undead

City Walls North, "From Boy to Hero": para Phantom

City Walls South, "The Boy's Training Room": para Dragon

Town Center East, "Gharmes Walk": para Evil



Combinações de armas e escudos

Combine duas Hangane Double-Blades para conseguir um Hangane

Halberd (Arma)

Combine duas Nodachis para ter uma Rune Blade (Arma)

Combine duas Khopeshes para ter uma Wakizashi (Arma)

Combine um Oval e um Heater para ter um Knight (Escudo)

Novo jogo+ características

Complete o jogo, então carregue o jogo gravado. Isso irá dar a você o New game + Feature. Isso permite que você continue com suas armas e level antigo.

Infinita experiência Human Class para as armas

Mais tarde no jogo, logo depois de derrotar o chefe Minotauro e a habilidade de Chain, um boneco de ataque vai aparecer, na sala de save fora da sala do minotauro. Este boneco serve para você praticar suas habilidades de combo, e também para melhorar a experiência de suas armas na classe de Human.

GAMERS ESPECIAL

AS MELHORES ESTRATÉGIAS!



Cód.: GE 25
R\$ 2,90



Cód.: GE 26
R\$ 2,90



Cód.: GE 27
R\$ 2,90



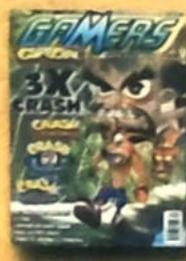
Cód.: GE 28
R\$ 3,40



Cód.: GE 29
R\$ 3,40



Cód.: GE 30
R\$ 3,50



Cód.: GE 31
R\$ 3,50



Cód.: GE 33
R\$ 3,50



Cód.: GE 34
R\$ 3,50



Cód.: GE 35
R\$ 3,50



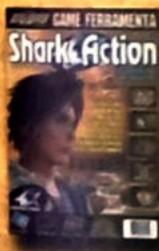
Cód.: GE 36
R\$ 3,50



Cód.: GE 37
R\$ 3,50

SharkAction

OS MELHORES CÓDIGOS DE GAME SHARK!



Cód.: GE 32
R\$ 3,50



Cód.: GFSA 01
R\$ 3,50



Cód.: GFSA 02
R\$ 3,50



Cód.: GFSA 03
R\$ 3,50

Assinale abaixo as referências e quantidades que deseja receber.

- | | | | |
|------------------------|-----|--------------------------|-----|
| Cód.: GE 25 - R\$ 2,90 | () | Cód.: GE 33 - R\$ 3,50 | () |
| Cód.: GE 26 - R\$ 2,90 | () | Cód.: GE 34 - R\$ 3,50 | () |
| Cód.: GE 27 - R\$ 2,90 | () | Cód.: GE 35 - R\$ 3,50 | () |
| Cód.: GE 28 - R\$ 3,40 | () | Cód.: GE 36 - R\$ 3,50 | () |
| Cód.: GE 29 - R\$ 3,40 | () | Cód.: GE 37 - R\$ 3,50 | () |
| Cód.: GE 30 - R\$ 3,50 | () | Cód.: GFSA 01 - R\$ 3,50 | () |
| Cód.: GE 31 - R\$ 3,50 | () | Cód.: GFSA 02 - R\$ 3,50 | () |
| Cód.: GE 32 - R\$ 3,50 | () | Cód.: GFSA 03 - R\$ 3,50 | () |

Nome: _____

Endereço: _____

Cidade: _____ Estado: _____ CEP: _____

Mande CHEQUE NOMINAL, CHEQUE CORREIO OU VALE POSTAL no valor total do pedido para a EDITORA ESCALA LTDA. Caixa Postal 16381, CEP 02599-970 - São Paulo - SP. Maiores informações, tel.: (0**) 266-3166. Você receberá em sua casa sem nenhuma outra despesa. Não é necessário recortar sua revista, basta enviar xerox ou cópia deste cupom.



WALT DISNEY WORLD QUEST: MAGICAL RACING TOUR



Jogue como Jiminy Cricket

Colete todas as partes da Firework Machine.

Jogue como Ned Shredbetter

Complete o Trophy Challenge.

Jogue como X.U.D. 71

Colete todas as oito fadas em cada uma das seguintes pistas: Tomorrowland Speedway, Space Mountain, Blizzard Beach, Dinosaur, Pirates of the Caribbean, Jungle Cruise, Splash Mountain, Haunted Mansion e Big Thunder Mountain Railroad.



WHO WANTS TO BE A MILLIONAIRE?

Salvando Regis

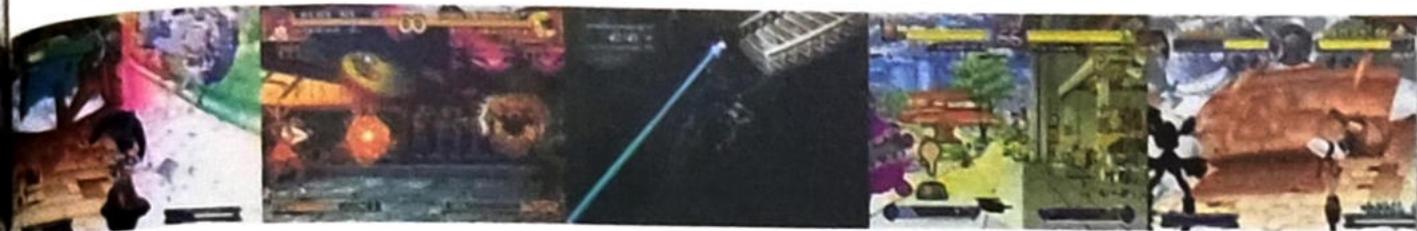
Coloque o seu nome como Regis. Regis vai fazer um comentário legal e mudar o seu nome para Wannabe. Mas se o seu nome for realmente Regis (Há possibilidades) você vai ter que colocar algo alternativo como Reggis ou Reegis ou use o seu sobre nome.



Mas brincadeiras com Regis

Coloque o seu nome como Millionaire. Regis vai fazer um comentário engraçado e mudar o seu nome para Dreamer. Meu Deus, será que ele nunca para de fazer piadas?





WWF SMACKDOWN

Nova versão de Rock

Pegue-o na Pre Season e vença todas as lutas, você vai receber uma versão nova de Rock.

Uma explicação melhor do Double team dos Hardys

Agora deixe o seu oponente tonto no canto com ele nas cordas e Matt hardy em frente ao oponente. Aperte L2 e ele estará de quatro. Então pegue jeff e corra para Matt e troque de lugar com Matt, Matt deverá pular das costas de Jeff no oponente.

Vença o modo Season

Se você vencer por 20 anos, você recebe Lita e Herman.

The Rock

people's elbow: L1 na cabeça do oponente com pelo menos um ponto verde.

rock bottom: Esquerda e O perto de um oponente tonto.

Estória Rápida

Se está cansado de ver as cenas de corte longas no modo Season, saia e vá no Creat a PPV, você pode fazer com cenas de corte menores, e irá permanecer quando continuar em sua temporada.

Título Rápido

Depois de criar personagens para o modo season o modo mais rápido de subir nos rankings é: salvar o personagem no memory card, desligar o Playstation. E

retirar o Memory Card. Ligue o jogo e vá para a tela de opções e selecione copy created wrestler e aperte X. Então coloque o memory card com seus lutadores e copie-os, não os copie no mesmo Memory Card se não vai perder tudo o que gravou. E quando começar uma temporada o seu lutador estará no fundo, mas logo que vencer 34 vitórias estará nos 10 primeiros.

Recompensas do Pre Season

Aqui vão as recompensas que você recebe quando termina o pre-season:

1. Características mais ricas
2. European Title+ e habilidades
3. Womens Title+ e habilidades
4. Tournament+ e habilidades
5. Hardcore Title+ e habilidades
6. Intercontinental Title+ e habilidades
7. Tag Title+ e habilidades
8. World Champ+ e habilidades
10. Pular a Pre-Season

Consiga 100 pontos de habilidade

Simplesmente jogue por 20 anos o modo Season.





Pegue os personagens secretos da Pre-season

Para pegar o Stephanie McMahon, pegue Vince McMahon como o seu lutador favorito. Para pegar Stevie Richards, Blue Meanie, Stone Cold alternativo e The Rock alternativo, jogue o modo pre-season por cinco anos.

Personagens extra detalhados

Se vencer o modo Season você pode habilitar os jogadores secretos.

- Ivory 1 ano
- Prince Albert 2 anos
- Jacqueline 3 ano
- Viscera 4 anos
- 80 pontos de habilidade 5 anos
- Mideon 6 anos
- Gerald Brisco 7 anos
- Pat Petterson 8 anos
- 90 pontos de habilidade 10 anos

Personagens Extras

No modo season há toneladas de personagens para habilitar . Você precisa apenas a cabeça deles para usar no modo CAW. Nos cinco primeiros anos



você pode pegar Ivory, Viscera, Jackie, Prince Albert, e vai receber 80 pontos para criar seus lutadores. Nos outros cinco anos você recebe Pat Patterson, Gerald Brisco, Mideon, e pode usar 90 pontos em seus lutadores que criar.

Stevie Richards No modo Create-A-Superstar

Perca para Steve Blackman em Julho no modo pre-season na dificuldade normal.

O Blue Meanie no modo Create-A-Superstar

Perca para Chyna em Julho no modo Pre-Season na dificuldade normal.

Stephanie McMahon no modo Create-A-Superstar

Perca para Triple H no WrestleMania no modo pre-season mode na dificuldade normal.

ALMANAQUE



PRÓ DICAS



Cód.: ALM-PD 01
Cada R\$ 4,90



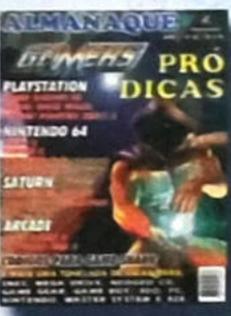
Cód.: ALM-PD 02
Cada R\$ 4,90



Cód.: ALM-PD 03
Cada R\$ 4,90



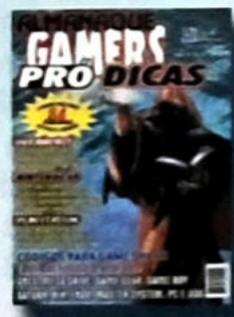
Cód.: ALM-PD 04
Cada R\$ 4,90



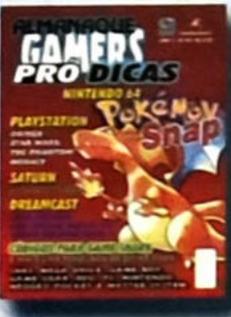
Cód.: ALM-PD 05
Cada R\$ 4,90



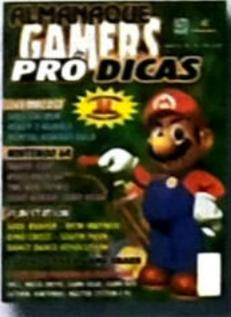
Cód.: ALM-PD 06
Cada R\$ 4,90



Cód.: ALM-PD 07
Cada R\$ 4,90



Cód.: ALM-PD 08
Cada R\$ 4,90



Cód.: ALM-PD 09
Cada R\$ 4,90

COMPLETE SUA COLEÇÃO

ALMANAQUE



PRÓ DICAS

Assinale abaixo as referências e quantidades que deseja receber.

- Cód.: ALM-PD 01 - Cada R\$ 4,90 ()
- Cód.: ALM-PD 02 - Cada R\$ 4,90 ()
- Cód.: ALM-PD 03 - Cada R\$ 4,90 ()
- Cód.: ALM-PD 04 - Cada R\$ 4,90 ()
- Cód.: ALM-PD 05 - Cada R\$ 4,90 ()
- Cód.: ALM-PD 06 - Cada R\$ 4,90 ()
- Cód.: ALM-PD 07 - Cada R\$ 4,90 ()
- Cód.: ALM-PD 08 - Cada R\$ 4,90 ()
- Cód.: ALM-PD 09 - Cada R\$ 4,90 ()

Nome: _____

Endereço: _____

Cidade: _____ Estado: _____ Cep: _____

Mande CHEQUE NOMINAL, CHEQUE CORREIO OU VALE POSTAL para a EDITORA ESCALA LTDA - Caixa Postal 16.381 Cep 02599-970 - São Paulo - SP. Maiores informações, tel.: (0**11) 266-3166 - Você receberá em sua casa sem nenhuma outra despesa. Não é necessário recortar sua revista. Basta enviar xerox ou cópia deste cupom.



X-MEN: CHILDREN OF THE ATOM

Continue rápido

Na tela de continue segure L1 + L2 + R1 + R2 e aperte Start para começar com o mesmo personagem.

Jogue como Akuma

Vá para a tela de seleção de personagens. Ilumine Spiral e espere 3 segundos, depois ilumine os seguintes personagens no mesmo processo: Silver Samurai, Psylocke, Colossus, Iceman, Colossus, Cyclops, Wolverine, e Omega Red. Finalmente ilumine o Silver Samurai espere três segundos e aperte CB+CA+SA. Se fez corretamente Akuma vai aparecer no lugar do Samurai. Para o jogador 2 ilumine Storm e espere 3 segundos. Depois ilumine Cyclops, Colossus, Iceman, Sentinel, Omega Red, Wolverine, Psylocke, e Silver Samurai. Então ilumine Spiral espere três segundos e aperte CB+CA+SA.



Modo Arcade

No menu principal rapidamente aperte **▲** (2 vezes), **→**, **○**, L1 ou **○** (2 vezes), **→**, **▲**, L1 para habilitar o a opção Ex. Use estas opções para colocar no original Mode. Então abra o modo Versus e o jogador um deve escolher seus personagens, e o jogador 2 deve escolher os mesmos personagens só que na ordem invertida. Agora comece o jogo e aperte HP para mudar de personagens. A opção EX também serve para deixar o medidor de Power no máximo. NOTA: Para a versão japonesa você deve apertar **□** (2 vezes), **→**, X e L1 para ativar a dica.

Jogue como Gouki

Na tela de seleção de personagens ilumine Magneto, Juggernaut, Dhalsim, ou Vega e coloque para cima.

Jogue como a versão de Chun-Li de Street Alpha 2:

Na tela de seleção de personagens, ilumine Chun-Li e segure Select por 10 segundos e aperte qualquer botão.



Jogue como Apocalypse

Vá no modo versus. Ilumine Gouki, segure select por cinco segundos e aperte o botão de soco.

Seleção aleatória de personagens

Ilumine a borda direita da tela de seleção de personagens e aperte direita, ou ilumine a borda esquerda da tela de personagens e aperte esquerda.

Cores de roupas originais

Aperte soco baixo ou chute na tela de seleção de personagens

Continue atacando

Depois de vencer uma luta, aperte Start imediatamente para continuar batendo no adversário.

Resetar o jogo

Segure R1 + L1 + Select + Start.

X-MEN: MUTANT ACADEMY

Modo Cheat

No menu principal ou na tela de seleção de personagens, aperte Select, ↑, L2, R1, L1, R2. Se fizer corretamente vai ouvir um som. E tudo estará habilitado no jogo.

Desabilite os Filmes, Chefes e Survival Pictures 1 e 2:

No menu principal ou tela de seleção de personagens segure Select+ Start. O jogo vai voltar para o menu principal. Tudo estará trancado de novo a não ser as recompensas do Academy Mode.

Jogue como Toad

Complete o modo arcade uma vez com qualquer personagem.

Jogue como Mystique

Complete o modo arcade duas vezes com qualquer personagem.

Jogue como Sabretooth

Complete o modo arcade três vezes com qualquer personagem.





Jogue como Magneto

Complete o modo arcade por quatro vezes com qualquer personagem.

Roupas do filme

Na tela de seleção de personagens, aperte para pegar as roupas do filme.

Fotos por trás das cenas

Complete o modo arcade com todos os personagens em suas roupas do filme para habilitar este modo no modo cérebro.

Fotos históricas dos quadrinhos

Complete o modo arcade com todos os personagens em suas roupas normais para habilitar este modo no modo cérebro.



Fotos dos personagens em quadrinhos

Complete 10 rounds com qualquer personagem em suas roupas normais no modo Survival para habilitar a sua foto no modo cérebro.

Fotos dos personagens do filme

Complete 20 rounds com qualquer personagem em sua roupa do filme no modo survival para ver fotos dele no filme.

Fotos do filme

Complete 20 rounds com Gambit no modo survival para habilitar as fotos do filme no modo Cérebro.



Introdução e sequência de FMV dos personagens

Termine o modo arcade com qualquer personagem para habilitar a sua sequência e introdução no modo cérebro.

Outra sequência de FMV

Gradue-se na Academy com qualquer personagem para habilitar esta dica no modo cérebro.

Roupas de Bônus

Gradue-se na Academy com A em tudo com qualquer personagem para habilitar a sua terceira roupa. Aperte círculo para pegar a sua terceira roupa.

AGORA FICOU MAIS FÁCIL COMPRAR NA INTERNET

DREAMCAST



VMU



**FINAL
FANTASY VIII**



KOF 99



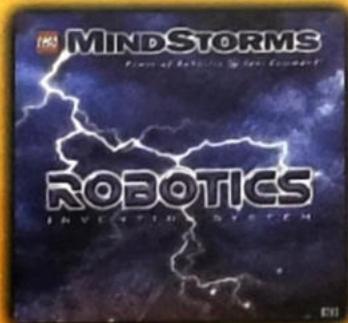
CONTROLE



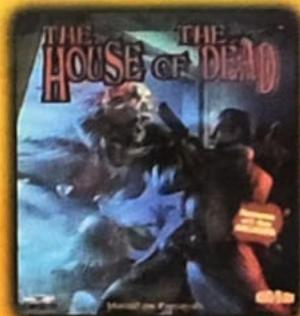
NEO GEO POCKET



MIND STORMS



**THE HOUSE
OF THE DEAD**



PROGAMES

COMPRE AQUI

www.progames.com.br

LOJAS ESPECIALIZADAS EM VIDEO GAME



OS MELHORES PREÇOS E CONDIÇÕES, TODAS AS MARCAS E SISTEMAS, OS MAIS RECENTES LANÇAMENTOS, TODA LINHA DE ACESSÓRIOS E SEMPRE UM ATENDIMENTO ESPECIALIZADO

PROGAMES

LOJAS FRANQUIADAS

SÃO PAULO

- LAPA - RUA PIO XI, 230 - TEL: (0**11) 3641-0444 / 831-0444
- PENHA - RUA CAPITÃO AVELINO CARNEIRO, 457 - TEL: (0**11) 6942-0816
- POMPÉIA - RUA DESEMBARGADOR DO VALE, 115 - TEL: (0**11) 3862-1125
- SANTANA - RUA CONS. MOREIRA DE BARROS, 314 - BAIXOS - TEL: (0**11) 6979-6644
- V. CARRÃO - PRAÇA AURÉLIO LOMBARDI, 62 - TEL: (0**11) 295-1190

GRANDE SÃO PAULO

- DIADEMA - RUA ANTONIO DIAS ADORNO, 344 - TEL: (0**11) 4076-1986
- OSASCO - RUA MARCISO STURLINI, 448 - TEL: (0**11) 7085-2701 - (BOA VISTA)
- OSASCO - RUA PALESTINA, 1650 - TEL: (0**11) 7203-3185 - (MUNHOZ JR.)
- SUZANO - RUA BENJAMIN CONSTANT, 1093 - TEL: (0**11) 477-6350

INTERIOR DE SÃO PAULO

- BAURU - PRAÇA DAS CEREJEIRAS, 03-38 - ALTOS DA CIDADE - TEL: (0**14) 227-5484
- CAMPINAS - RUA COM. QUEBUBIM URIEL, 271 - TEL: (0**19) 255-2545 (CAMBUÍ)
- CAMPINAS - RUA JOSÉ MARIA LISBOA, 55 - TEL: (0**19) 241-6567 (V. TEIXEIRA)
- INDAIATUBA - RUA 13 DE MAIO, 805 - TEL: (0**19) 3875-3025
- MARÍLIA - AV. VICENTE FERREIRA, 555 - TEL: (0**14) 422-4019
- OURINHOS - R. PARANÁ, 288 - TEL: (0**14) 322-2424 (CENTRO)
- PIRACICABA - RUA GOV. PEDRO DE TOLEDO, 1765 - TEL: (0**19) 434-7179
- RIBERÃO PRETO - RUA FLORIANO PEIXOTO, 905 - TEL: (0**16) 625-8094
- SALTO - RUA ITAPIRÚ, 158 - TEL: (0**11) 7828-1163
- S. J. DOS CAMPOS - AV. DR. ADHEMAR DE BARROS, 1319 - TEL: (0**12) 341-7250

OUTROS ESTADOS

BAHIA

- SALVADOR - LADEIRA DO ACIPE, 2A - TEL: (0**71) 356-1372 (BROTAS)

BRASÍLIA

- ASA NORTE - SCLN, 313 - BLOCO - E. LOJA - 64 - TEL: (0**61) 274-3311

CEARÁ

- FORTALEZA - R. JÚLIO DE ABREU, 291 - TEL: (0**85) 267-3684 (ALDEOTA)

MINAS GERAIS

- POUSO ALEGRE - R. CEL. OTÁVIO MEYER, 160 - LOJA 130 - TEL: (0**35) 421-7693
- SÃO LOURENÇO - AV. COMENDADOR COSTA, 295 LOJA 15 - TEL: (0**35) 331-1683

PARAIBA

- JOÃO PESSOA - AV. NEGÓ, 200 SALA 112 - TEL: (0**83) 226-2369

PARANÁ

- CURITIBA - AV. SETE DE SETEMBRO, 4132 - TEL: (0**41) 224-1235 (BATEL)
- CURITIBA - R. MANOEL EUFRÁSIO, 826 - TEL: (0**41) 253-3008 (JUVEVÊ)
- CURITIBA - AV. REP. ARGENTINA, 1534 - TEL: (0**41) 244-4667 (ÁGUA VERDE)
- S. J. DOS PINHAIS - AV. RUI BARBOSA, 9295 - TEL: (0**41) 382-7785

RIO DE JANEIRO

- BARRA - AV. DAS AMÉRICAS, 7707 - LOJA 104 - BL 01 - TEL: (0**21) 438-8317 (SHOP MILEN)
- BONSUCESSO - R. ADAIL, 24 - TEL: (0**21) 564-3608
- COPACABANA - AV. N. SRA COPACABANA, 680 - 2º S 5 - LOJA B - TEL: (0**21) 547-2644
- FREGUESIA - EST. DOS TRÊS RIOS, 200 - BL 3 - LOJA 119 - TEL: (0**21) 443-8522
- ILHA DO GOVERNADOR - R. ENG. COELHO CINTRA, 10 - TEL: (0**21) 462-0657
- MEIER - R. ANA BARBOSA, 47 LOJA 106 - TEL: (0**21) 596-2111
- TIJUCA - R. CONDE DE BONFIN, 346 S/L 205 - TEL: (0**21) 569-9043

GRANDE RIO DE JANEIRO

- NITERÓI - R. MATRIZ E BARROS, 351 - TEL: (0**21) 610-2071 (ICARÁI)

INTERIOR DO RIO DE JANEIRO

- PETRÓPOLIS - R. DO IMPERADOR, 772 - S/L 6 E 8 - TEL: (0**24) 242-8887 (GALERIA MARCH)

RIO GRANDE DO SUL

- PORTO ALEGRE - R. J. SIMPLÍCIO A. CARVALHO, 908 - TEL: (0**51) 341-3027 (V. IPIRANGA)

SANTA CATARINA

- FLORIANÓPOLIS - RUA LAURO LINHARES, 898 S/L - TEL: (0**48) 233-2488 (TRINDADE)
- JOINVILLE - RUA DR. JOÃO COLIN, 377 CENTRO - TEL: (0**47) 433-7429

SERGIPE

- ARACAJÚ - AV. BARÃO DO MARUIM, 943 - TEL: (0**79) 213-0699 (SÃO JOSÉ)

www.progames.com.br

INFORMAÇÕES SOBRE FRANCHISING

TEL. (0**11) 3641-0444 OU 3641-0448 - E-MAIL: franchising@progames.com.br
RUA PIO XI, Nº 230 - ALTO DA LAPA - SÃO PAULO - SP - CEP 05060-000