Uusi

Com 2001 Oy:n PELILEHTI 8/94

Gamer



- Amiga
- Gameboy
- Jaguar
- Lynx
- Mega-CD
- Megadrive
- Nintendo
- PC
- PC CD-ROM
- SuperNintendo
- 3DO

TÄSSÄ NUMEROSSA mm.

Amiga:
Kings Quest VI
On The Ball

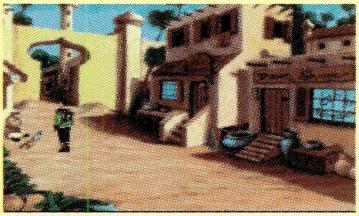
Megadrive:
Street Of Rage 3
Super Street Fighter II

PC:
Tie Fighter
Fifa Soccer

PC CD-ROM:
Space Quest Collection
Simon The Sorcerer

Super Nintendo:
NBA Jam
Stunt Race FX

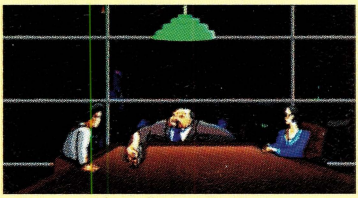
3DO:
Gridders
Sewer Shark



Kings Quest VI, Amiga, s.14-15



Super Street Fighter II, Megadrive, s. 22-23.



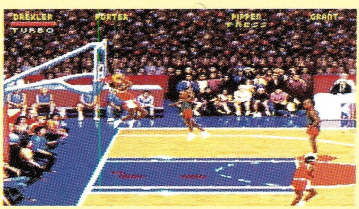
Gridders, 3DO, s. 28



Tie Fighter, PC, s. 30-31



Maddog II, PC CD-ROM, s. 44-45



NBA Jam, Super Nintendo, s. 48-49

Gamer 8/94 sisältö:

Peliarvostelut:

12-13 Amiga CD32:

Chaos Engine 12-13.

14-19 Amiga:

Kings Quest VI 14-15.

Armour Geddon 2 16-17.

On The Ball 18-19.

20-24 Megadrive:

Street Of Rage 3 20-21.

Super Street Fighter II 22-23.

Pirates Of Dark Water 24.

25-26 Megadrive CD:

Rebel Assault 25.

Vay 26.

27 Gameboy:

The Jungle Book 27.

28-29 3DO:

Gridders 28.

Sewer Shark 29.

30-38 PC:

Tie Fighter 30-31.

Dark Legions 32-33.

Fifa Soccer 34-35.

Red Hell 36.

Hornet-data 37.

Harpoon 2 38.

39-46 PC CD-ROM:

Empire Deluxe 39.

Space Quest Collection 40-41.

Simon The Sorcerer 42-43.

Maddog II 44-45.

Strip Pot 46.

47-52 Super Nintendo:

Desert Fighter 47.

NBA Jam 48-49.

Soccer Kid 50.

Stunt Race FX 51.

King Of Monsters II 52.

4 Pääkirjoitus
5 Kilpailu
6-11 Uutisia
53-55 Clubi-tarjoukset
56-59 Composti
60-62 Vaihtopörssi
63 Seuraavassa numerossa

Tilauskuponki takakannessa!

Com 2001 Oy:n PELILEHTI 8/94

Uusi

Gelmer

Pääkirjoitus

Gamer toimitus

Vastaava päätoimittaja
Juha Holtinkoski
Päätoimittaja
Kai Skiftesvik
Toimittajat
P. Heikkinen
T. Kandelin
M. Lohvansuu
H. Mikkola
M. Mäkinen
T. Pitkänen
M. Sivonen
Toimituksen osoite
Gamer,
PL 536,
90101 OULU

Syksyn pelit eivät ole vielä ehtineet Suomeen. Parin-kolmen viikon sisälle saamme läjäpäin uutta tavaraa, josta saatte lukea vielä ennen joulua.

Amerikan maalta on tulossa paljon uusia konsolipelejä. Näyttää siltä, että ensi numero onkin peliarvostelujen puolelta hyvin konsolipainotteinen.

Lontoossa ECTS-messuilla esiteltiin joukko syksyn uutuuksia, joiden arvosteluita on jo ensi numerossa. Messu-uutisia löytyy jo tämän numeron uutissivuilta. Sivut kannattaa siis lukea huolella läpi.

Tampereen Pelimessujen antia tutkaillaan myös ensi numerossa.

Testasimme kasan joystickeja elämäntapapelaajien kanssa. Kädet rakkuloilla ja silmät kiiluen väännettiin erilaisia tikkuja ja annettiin kritiikkiä. Tikkuasiaa siis tulossa.

Kai Skiftesvik

Minulla on pari hikistä peliä ja hitaat koneet. Mitä teen?



Soita 0700-9-2001. Voita 3DO.

3DO ratkaisee peliongelmasi.

Pääset nauttimaan ennennäkemättömän hyvästä grafiikasta ja stereoäänetkin ovat täysin omaa luokkaansa. 3DO on ehdottomasti laadukkain laite himopelaajalle. Palkintona olevaan pakettiin kuuluu itse laitteen lisäksi futuristinen rallipeli Grash & Burn, Demo-CD ja konsolityyppinen ristiohjain.

Soita 0700-9-2001 ja valitse kilpailuvalikko 3. Kuuntele lisätietoja palkintona olevasta 3DO:sta ja vastaa seuraavaan kysymykseen:

Minkä valmistajan 3DO-laite on oheisessa kuvassa?



Palkinnon arvo n. 5000 markkaa.

Jätä yhteystietosi nauhalle. Arvonta suoritetaan kaikkien 30.11.94 mennessä vastanneiden kesken 2.12.94. Laite toimitetaan välittömästi arvonnan jälkeen voittajalle. Voittajan nimi julkaistaan tammikuun Gamer-pelilehdessä. Puhelun kesto n. 10 min. 4.50/min.+ppm.

Tilaa Gamer-pelilehden näytenumero!

Soita numeroon 0700-9-2001 ja valitse valikko 4. Jätä yhteystietosi nauhalle ja saat Gamer-pelilehden seuraavan numeron. Gamer-pelilehti on MUST joka pelaajalle. Löydät siitä peliarvostelut kaikille laitteille. Puhelun kesto n. 5 min. 4.50/min.+ppm.



Tilaa COM 2001 Oy:n jättijoulukuvasto!

Soita numeroon 0700-9-2001 ja valitse valikko 5. Jätä yhteystietosi nauhalle ja saat marraskuun alussa joulukuvaston suoraan kotiisi. Kuvastosta löydät kaikki joulun hittipelit. Puhelun kesto n. 5 min. 4.50/min.+ppm.



Voit osallistua tietokilpailuun lähettämällä riittävillä postimerkeillä varustettu kortti vastauksineen osoitteeseen: Pelilinjat, PL 98, 90401 OULU.

Uutisia



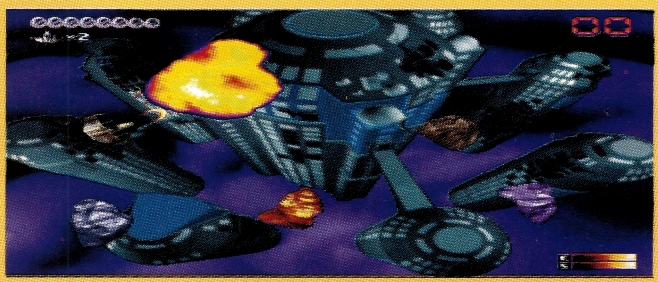


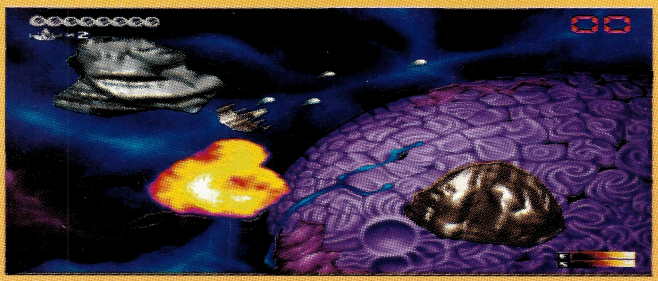
Pari viikkoa sitten julkistettiin Amigalle SUPER STARDUST. Ulkomaalaiset lehdet kehuvat peliä taivaisiin. Pelin nimen suhteen on vielä epäselvyyksiä eli se välttämättä tule Suomeen samalla nimellä. Aika kuitenkin näyttää miten käy.

Parasta pelissä on kuitenkin että se on kotimainen. Suomalainen ryhmä Bloodhouse on jo vuosia tuottanut Amigalle monenlaista tavaraa.





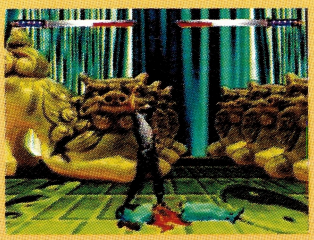




KATUTAPPELIJAT TARROINA

Maailmalla rahastetaan. Lasten mielestä yli-mega-hyper-cool peli Super Street Figter II kerää ympärilleen oheisroinaa. Isossa maailmassa saavat lapset ostaa kaupasta tarra-albumeja. Niihin voi sitten osta-kerää-vaihda tyyliin hankkia tarroja kaupoista. Ennen tehtiin näin vain jalkapallokorttien kanssa.

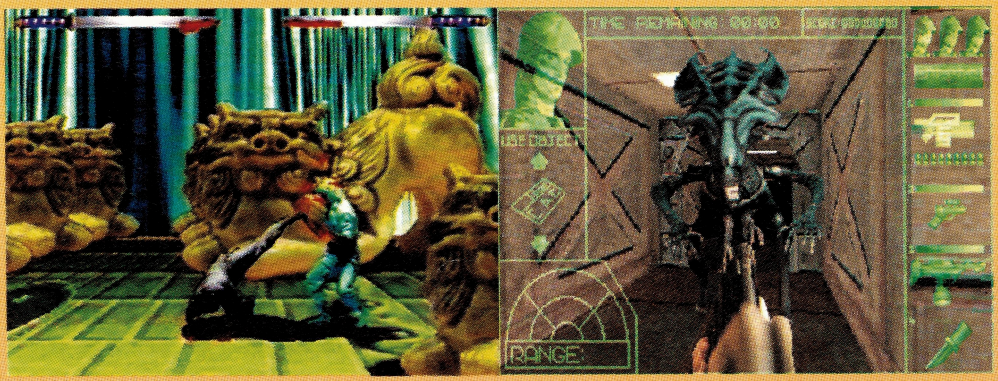




JAGUARILLE

on tulossa kaksi näyttävää uutuutta: Kasumi Ninja ja käännös Doomista. Tutustumisen arvoisia kumpikin.





INTERNETISSÄ HUHUTAAN

Digital Illusions lupailee Pinballin kolmososaa innokkaille kyselijöille. Beta-versio lähtee testattavaksi lokakuussa ja muutaman kuukauden sisälle pitäisi lopullisenkin ilmaantua kaupan hyllyille maailmalla. Aluksi peli tulee olemaan saatavissa ainakin CD32:lle ja PC:lle sekä Amiga 1200:lle kovalyversiona.

Mortal Kombat II on tulossa. Konsoleille se putkahtaa myyntiin aivan näinä päivinä, mutta Amiga- ja PC-versioiden julkistaminen venyy ensi vuoden puolelle. Pääsemme siis kuulemaan jälleen FIGHT, COME HERE, EXCELLENT, TOASTY, YOU WILL DIE ja FINISH HIM/HER karjaisuja. Hahmojakin pitäisi olla muutama uusi.

Sega lupailee 32-bittistä Saturniaan markkinoille viimeistään alkuvuodesta.Pelistä tulee varteenotettava kilpailija 3DO:lle, Jaguatule ja CD32:lle kuten myös muutamalle suunnitteluvaiheessa olevalle koneelle. Saturn näyttää olevan yksi harvoista, jotka todellakin saavan tuen interaktiiviseen peliverkkoon, jota Jenkkilässä kaavaillaan. Saturnista on todennäköisesti tulossa myös halvempi versio, josta Sega toistaiseksi käyttää työnimeä Jupiter I.

Jalkapallon ystäville ehdoton peli on Fifa International Soccer II. Konsoliversioiden julkistamisajankohdaksi on ainakin ilmoiteltu lokakuun loppua. Tiedossa on uusia joukkueita ja lupauksien mukaan myös fiksumpia maalivahteja.



European Computer Trade Show Lontoossa teki tänä vuonna väkiennätyksen. Syyskuun alkupuolella järjestettävillä messuilla vieraili tänä vuonna noin 7 000 vierasta. Myös näytteilleasettajia oli enemmän kuin koskaan aikaisemmin. Tiedotusvälineiden väkeä näyttelyssä kävi Euroopasta, Amerikasta ja Kauko-Idästä.

Järjestäjät ovat jopa niin tyytyväisiä, että ensi kevään ECTS tulee saamaan 20 prosenttia lisää näyttelyalaa. He uskovat, että näyttely on löytänyt pysyvän paikan tärkeimpien pelitalojen kalentereissa.

Näyttelyn johtaja Cathy Oates on tyytyväinen kävijä- ja näytteilleasettajamääriin, mutta korostaa myös, että tunnelman täytyy olla kansainvälinen, ammattimainen ja kaupallinen. Juuri sitä ala hänen mielestään kaipaa ja sitä näyttely tänä vuonna olikin.



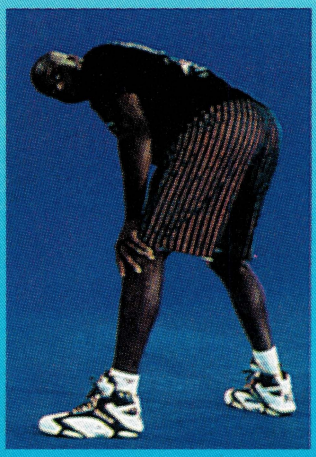
VEDENPITÄVÄ GAMEBOY

Kaikkea ne keksivät. Englannissa voi kymmenellä punnalla hankkia peliinsä veden ja hiekan pitävän suojan.

DIGI-SHAQ O'NEAL

Kaikki koripallosta innostuneet tuntevat Shaq O'Nealin. Hänelle on nimittäin tulossa nimikkokorispeli. Shaqista otetaan kuvia, joista digitoidaan peliä varten spritet juoksevaa ja hyppivää digi-shaqia varten.





ECTS AUTUMN 94



Olemme koonneet kaikille Gamerin lukijoille tuhdin paketin tietoa loppuvuoden ja ensi vuoden alun aikana julkaistavista peliuutuuksista. Osa tälle vuodelle laitetuista julkaisusta tulee varmasti lipsahtamaan ensi vuodelle. Tuotteen nimen perään on laitettu arvioitu tuotteen hinta COM 2001 Oy:ssä ja julkaisuajankohta.

Amiga



PC:n puolella suuren suosion saavuttaneen Theme Parkin Amiga-versiota voidaan odottaa loka-marraskuun vaihteen tienoilla.

ALIEN OLYMPICS	239,-	11/94
ALL TERRAIN RACING	?	11-12/94
ATR	239,-	24.10
BALDY	?	10/94
BREACH 3	269,-	11/94
BURNTIME	?	10 /94
CANNON FODDER II	239,-	14.11
CLUE	239,-	10/94
DAWN PATROL	269,-	10/94
DEADLY RACER	199,-	10/94
DEATH MASQUE	?	11/94
DRAGON STONE	?	25.10
DREAM WEB	269,-	10/94
EMBRYO	239,-	10/94
EVASIVE ACTION	239,-	11/94
F1 TEAM MANAGER	?	1st Q/95
FANTASY FOOTBALL	239,-	10/94
FIELDS OF GLORY	269,-	13.10
FIFA SOCCER	269,-	10/94
FOOTBALL GLORY	239,-	10/94
FRONTLINES	269,-	18.1.95
HIGH SEAS TRADER	269,-	7.2.95
JUNGLE STRIKE	239,-	10/94
KING OF THIEVES	?	11-12/94
KING PIN BOWLING	199,-	10/94
KINGDOMS OF GERMANY	?	10/94
KTM MOTOCROSS	?	10/94
LEMMINGS 3	269,-	11/94
LORDS OF REALM	269,-	8.11
MANCH. U P L C 94 DATA	99,-	10/94
MASTER AXE	239,-	17.11
MR BLOBBY	199,-	13.10
MUTANT LEAGUE HOCKEY	239,-	10/94
OVERLORD	269,-	24.10
PGA EUROPEAN TOUR	239,-	10/94
PINKIE	239,-	10/94
PLAYER OF THE YEAR	239,-	2nd Q/95
POWER DRIVE	239,-	11/94
PREMIER MANAGER 3	239,-	11/94
RINGS OF MEDUSA GOLD	239,-	11/94
RISE OF THE ROBOTS	299,-	18.11
RUFF & TUMBLE	239,-	10/94
SENSIBLE GOLF	239,-	01/95
SENSIBLE WORLD SOCCER	239,-	7.11
SKELETON KREW	239,-	11/94
SKITCHIN'	239,-	11/94
SOCCER SUPER STARS	239,-	11/94
SOFTWARE MANAGER	239,-	11/94
Soup Trek:Search For Stock	269,-	2nd Q/95
SPACE ACADEMY	239,-	11/94
SPHERICAL WORLDS	239,-	11/94
STABLE MASTERS V.3	269,-	10/94
SUPER LOOPZ	?	10/94
SUPER STARDUST	239,-	10.10
SUPER STREET FIGHTER II	239,-	11/94
TACTICAL MANAGER 94/95	149,-	11/94
THE BIG END	?	11/94
THEME PARK		299,- 10/94
TOM LANDRY STRAT. FBALL	239,-	10/94
TOP GEAR 2	239,-	10/94
TOWER ASSAULT(Alien Breed)	199,-	24.10
TURBO TRAX	239,-	11/94
VITAL LIGHT	239,-	10/94
VOYAGES OF DISCOVERY	239,-	11/94

Amiga 1200

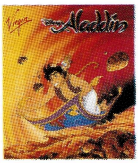


Lion King tuntuu olevan tällä hetkellä joka paikassa. Peli tullaan julkaisemaan lähes kaikille formaateille yhtäaikaisesti elokuvan ensi-illan kanssa.

ALADDIN	239,-	11/94
BURNTIME	?	10/94

CLUE	239,-	10/94
DEADLY RACER	?	10/94
DREAM WEB	269,-	10/94
FIELDS OF GLORY	269,-	13.10
FOOTBALL GLORY	239,-	10/94
JUNGLE BOOK	239,-	03/95
JUNGLE STRIKE	239,-	10/94
LEGENDS	?	2nd Q/95
LION KING	239,-	11/94
MIGHTY MAX	239,-	10/94
MUTANT LEAGUE HOCKEY	239,-	10/94
PGA EUROPEAN TOUR	239,-	10/94
PINBALL ILLUSIONS	239,-	11/94
PLANET FOOTBALL	269,-	10/94
RISE OF THE ROBOTS	329,-	18.11
SIM CITY 2000	269,-	18.10
SKITCHIN'	239,-	11/94
SOCCER SUPER STARS	239,-	10/94
TFX	299,-	11/94
TOP GEAR 2	239,-	10/94
TOWER ASSAULT	?	24.10
UFO	269,-	10/94
WHIZZ	199,-	10/94

Gameboy



Disneyn aikaisempi piirroselokuva. Aladdin, joka julkaistiin videolevityksen hiljattain, on pian saatavilla myös Gameboylle. Kaikkien Gameboyn ystävien iloksi.

AKIRA	279,-	12/94
ALADDIN	279,-	11/94
ALIEN OLYMPICS	249,-	10/94
ALIEN VS PREDATOR	299,-	10/94
B.C KID	279,-	01/95
BC KID 2	279,-	01/95
BEETHOVEN	199,-	11-12/94
BUBSY II	279,-	12/94
CHOPLIFTER III	249,-	31.10
DAFFY DUCK	249,-	10/94
DESERT STRIKE	299,-	11/94
FIFA SOCCER	279,-	25.11
FLINTSTONES-MOVIE	279,-	7.12
GOLF CLASSIC	249,-	14.10
JOHN MADDEN 95	279,-	4.11
JUNGLE STRIKE	279,-	11/94
JURASSIC PARK II	249,-	9.12
LEMMINGS II	299,-	11/94
LION KING	279,-	11/94
MICHAEL JORDAN	279,-	1995
MICRO MACHINES	299,-	11.11
MILON'S SECRET CASTLE	279,-	01/95
NHL HOCKEY 95	279,-	1995
PAC IN TIME	259,-	12/94
PAGEMASTER	299,-	14.11
PGA EUROPEAN TOUR	279,-	1995
PGA TOUR 3	279,-	1995
PROBOTECTOR 2	249,-	10/94
RACE DAYS	249,-	10/94
SEAQUEST DSV	249,-	28.10
SHAQ FU	279,-	1995
SMURFS	279,-	01/95
SUPER ADVENTURE ISLAND 2	279,-	12/94
TAZMANIA 2	249,-	10/94
TINY TOONS WACKY SPORTS	249,-	11/94
Tom & Jerry: Frantic Antics	199,-	7.10
URBAN STRIKE	279,-	1995
YOGI BEAR	249,-	10/94

Jaguar



Pian Jaguarillekin on saatavilla laadukkaampaa softaa. Checkered Flag-autopelin julkaisun pitäisi olla aivan käsillä lehden tullessa painosta.

A1 MICHAELS HARDBALL	495,-	1995
ALIEN VS PREDATOR	495,-	10/94
APE	495,-	1995
ARENA FOOTBALL LEAGUE	495,-	1995
BATTLE ZONE 2000	495,-	12/94
BATTLECHESS	495,-	1995
BATTLEWHEELS	495,-	1995
BLUE LIGHTNING	495,-	12/94
BRETT HULL HOCKEY	495,-	1995
BRUTAL SPORTS FOOTBALL	495,-	10/94
BUBSY	495,-	01/95
CANNON FODDER	495,-	11/94
CAR WARS	495,-	1995
CASINO ROYALE	495,-	1995
CHAOS AGENDA	495,-	1995
CHARLES BARKLEY BASK.	495,-	1995
CHECKERED FLAG	495,-	10/94
CLUB DRIVE	445,-	10/94
COMMANDO	495,-	1995
CREATURE SHOCK	495,-	02/95
CRESCENT GALAXY	495,-	10/95
CYBERMORPH	495,-	1995
DEMOLITION MAN	495,-	02/95
DOOM	495,-	11/94
DOUBLE DRAGON V	445,-	10/94
DRAGON	445,-	10/94
DRAGON'S LAIR	495,-	1995
DUNGEON DEPTHS	495,-	1995
EUROPEAN SOCCER CHALL	495,-	1995
EVIDENCE	495,-	1995,-
EVIL UNLEASHED	495,-	1995
FLASHBACK	495,-	10/94
GALACTIC GLADIATORS	495,-	10/94
GUNSHIP 2000	495,-	1995
HORRORSCOPE	495,-	1995
HORSENOSE & BOOGER	495,-	1995
INDIANA JAGS	495,-	1995
IRON SOLDIER	495,-	12/94
JACK NICKLAUS GOLF	495,-	1995
JUKEBOX	495,-	1995
KASUMI NINJA	495,-	10/94
KICK OFF 3	495,-	10/94
LITIL DIVIL	495,-	12/94
PINBALL FANTASIES	495,-	11/94
RAGE RALLY	495,-	12/94
RAYMAN	495,-	10/94
RETURN TO ZORK	495,-	1995
ROBINSON'S REQUIEM	495,-	1995
SOCCER KID	495,-	11/94
SPACE ACE	495,-	1995
STAR RAIDERS 2000	495,-	1995
SYNDICATE	495,-	11/94
THEME PARK	495,-	12/94
TINY TOONS ADVENTURES	495,-	1995
TROY AIKMAN NFL FBALL	495,-	12/94
WHITE MEN CAN'T JUMP	495,-	1995
WOLFENSTEIN 3D	495,-	11/95
WORLD CUP	495,-	1995
ZOOL 2	445,-	10/94

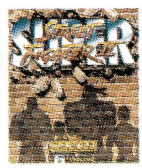
Megadrive



Kaikki jalkapallofanaatikot voivat ruveta säästämään rahojaan, koska pian on saatavilla viime vuoden suosituimpaan jalkapallopeliin jatko-osa Fifa Soccer 95.

ADDAMS FAMILY VALUES	399,-	11-12/94
AKIRA	449,-	12/94
BABY BOOM	?	12/94
BALLZ	449,-	10/94
BATMAN & ROBIN	?	11/94
BEETHOVEN 2ND	449,-	01-02/95
BLOODSHOT	449,-	12/94
BOOGERMAN	449,-	12/94
BRETT HULL HOCKEY	449,-	10/94
BRUTAL	399,-	10/94
BUBSY II	399,-	21.10
CANNON FODDER	449,-	01/95
CLAYFIGHTER	449,-	12/94
CYBERNAUTS:NEXT BREED	449,-	11/94
DINO DINI'S SOCCER	449,-	30.10
DOUBLE DRAGON V	449,-	7.10
DRAGON	495,-	17.10
DYNAMITE HEADDY	429,-	10/94
EARTH WORM JIM	449,-	11/94
ECCO THE DOLPHIN 2	429,-	11/94
EXO SQUAD	449,-	10/94
F1 94	449,-	11/94
FIFA SOCCER 95	495,-	11/94
FIRE TEAM ROGUE	449,-	11/94
FLINTSTONES-MOVIE	399,-	7.12
FUN & GAMES	399,-	14.10
GENERATIONS LOST	399,-	18.11
HARDCORE	399,-	11/94
HAVOC	399,-	28.10
HUMANS II	449,-	11/94
HURRICANES	449,-	11/94
IMG INT. TOUR TENNIS	449,-	10/94
ITCHY & SCRATCHY	449,-	10/94
J.WHITE'S SNOOKER	449,-	11/94
JOHN MADDEN 95	495,-	10/94
JORDAN ADVENTURE	495,-	10/94
JUDGE DREDD	449,-	11/94
JURASSIC PARK RAMPAGE E.	449,-	10/94
KAWASAKI SUPERBIKES	449,-	10/94
KICK OFF 3	449,-	24.11
LAWNMOWER MAN	399,-	18.11
LEMMINGS II	495,-	11/94
LETHAL ENFORCERS II	449,-	12/94
LION KING	499,-	11/94
MARIO ANDRETTI F1	399,-	10/94
MASK	449,-	03/95
MAXIMUM CARNAGE	495,-	10/94
MEGA TURRICAN	399,-	7.12
MEGASWIV	399,-	10/94
MICKEY MANIA	449,-	11/94
MICRO MACHINES II	449,-	25.11
MIGHTY MAX	399,-	11/94
MORPH	399,-	23.9
MR NUTZ	449,-	10/94
NEW BREED	449,-	11/94
NFL TEAM HEROES	449,-	01/95
NIGEL MANSELL INDY CAR	449,-	11/94
OVER BOARD	399,-	28.10
PINKIE	399,-	25.11
PITFALL	495,-	7.12
POWER DRIVE	449,-	11/94
PROBOTECTOR	449,-	11/94
PSYCHO PINBALL	449,-	11/94
RADICAL REX	399,-	11/94
RED ZONE	449,-	18.11
RISE OF THE ROBOTS	599,-	11/94
ROCK N ROLL RACING	449,-	11/94
RUGBY WORLD CUP 95	495,-	12/94
SEAQUEST DSV	449,-	11/94
SECOND SAMURAI	399,-	11/94
SHAG FU	495,-	10/94
SHINING FORCE 2	495,-	10/94
SNOOKER	399,-	30.10
SONIC & KNUCKLES	529,-	18.10
SPEED RACER	449,-	10/94
SS LUCIFER-MAN OVERB.	399,-	28.10
STAR TREK:DEEP SPACE NINE	449,-	10/94
STARGATE	449,-	11/94
SYNDICATE	449,-	10/94
TAZMANIA II	449,-	11/94
TINHEAD	449,-	11/94
TINY TOONS ADVENTURES	399,-	11/94
TROY AIKMAN NFL FBALL	399,-	14.10
TRUE LIES	495,-	12/94
UNNECESSARY ROUGHNESS 95	449,-	11/94
VIRTUAL BART	495,-	10/94
VIRTUAL PINBALL	495,-	10/94
WOLFENSTEIN 3D	495,-	11/94
WWF RAW	495,-	10/94
ZERO TOLERANCE	449,-	14.10

PC



PC:n loppuvuoden julkaisulistat pullistelevat toinen toista parempia pelejä. Kaikkien tappelupelien ystäville tiedoksi, että US Gold julkaisee jo Super Nintendolla ja Megadrivellä saatavilla olevan Super Street Fighterin myös PC:lle ja vielä ennen joulua.

ACROSS THE RHINE	329,-	11/94
ADVENTURES OF NIKKO	239,-	10/94
ALADDIN	239,-	11/94
ALEX DAMPIER ICE HOCKEY	299,-	11/94
ALIEN OLYMPICS	269,-	11/94
ALONE IN THE DARK 3	349,-	11/94
ARCADE POOL	149,-	10/94
ARMOURED FIST	?	10/94
BATTLE BUGS	269,-	10/94
BATTLECRUISER 3000 AD	?	11/94
BATTLEDROME	299,-	11/94
BLOODNET	299,-	10/94
BREACH 3	299,-	11/94
BREAKTHRU	239,-	10/94
CANNON FODDER II	269,-	21.11
CHESSNET	239,-	10/94
COMMAND ADV STARSHIP	239,-	18.10
COMMAND AND CONQUER	?	03/95
DARK FORCES	395,-	02/95
DEADLY RACER	?	10/94
DOGFIGHT	199,-	10/94
DUNGEON MASTER 2	?	12/94
F1 TEAM MANAGER	?	1st Q/95
FIGHTER WING	369,-	11/94
FORTRESS OF DR RADIAKI	269,-	25.10
FRONT LINES	299,-	15.11

HAMMER OF THE GODS	?	11/94
HARDBALL 4	299,-	11/94
HARPOON 2:BATTLESET II	149,-	10/94
HEROES OF MIGHT & MAGIC	299,-	11/94
HIGH SEAS TRADER	299,-	18.1.95
HOKUM KA 50	299,-	17.10
HORDE	299,-	10/94
INCREDIBLE MACHINE 2	299,-	10/94
INDY CAR PAINTKIT	?	10/94
INFERNO	329,-	21.10
INORDINATE DESIRE	239,-	10/94
IRON ASSAULT	?	11/94
IRON CROSS	299,-	12/94
JAZZ JACKRABBIT	239,-	10/94
JETSTRIKE	269,-	10/94
JUNGLE BOOK	?	03/95
JUNGLE STRIKE	269,-	10/94
KING PIN BOWLING	10/94	10/94
LAST DYNASTY	359,-	11/94
LEGENDS	?	2nd Q/95
LEGIONS	269,-	11/94
LION KING	269,-	11/94
LODE RUNNER	269,-	10/94
LORDS OF REALM	299,-	10/94
MAGIC CARPET	329,-	11/94
MASTER OF MAGIC	329,-	27.10
MECHWARRIOR II	299,-	12/94
METAL MARINES	269,-	12/94
MR BLOBBY	199,-	13.10
NASCAR RACING	329,-	14.11
NAVY STRIKE	?	11/94
OVERDRIVE	199,-	10.10
PARADOX	?	10/94
PINBALL ILLUSIONS	?	11/94
PITFALL	?	11/94
PIZZA TYCOON	329,-	10/94
PLAYER OF THE YEAR	?	2nd Q/95
POWER DRIVE	239,-	11/94
POWERSLIDE	299,-	11/94
PREMIER MANAGER 3	?	12/94
PROJECT X	199,-	10/94
PSYCHO PINBALL	269,-	15.11
Realms Of Arcania:Star Trail	329,-	11/94
RETRIBUTION	?	11/94
RINGS OF MEDUSA GOLD	239,-	11/94
RISE OF THE ROBOTS	329,-	18.11
SENSIBLE GOLF	269,-	01/95
SIM TOWER	?	1st Q/95
SLIPSTREAM	?	12/94
SOCCER SUPERSTARS	?	10/94
SOFTWARE MANAGER	239,-	11/94
Soup Trek:Search For Stock	?	2nd Q/95
SPACE ACADEMY	269,-	11/94
SPECTRE	299,-	11/94
SUPER STREET FIGHTER II	269,-	12/94
SUPERFROG	199,-	17.10
SUPERSKI PRO	269,-	10/94
TACTICAL MANAGER 94/95	149,-	11/94
TOM LANDRY STRAT. FBALL	239,-	10/94
TOWER ASSAULT(Alien Breed)	239,-	7.11
TRANS EXPRESS	269,-	11/94
TRANSPORT TYCOON	329,-	11/94
ULTIMA VIII:THE LOST VALE	199,-	11/94
ULTIMATE BODY BLOWS	239,-	24.10
UNIVERSE	299,-	10/94
UNNECESSARY ROUGHNESS 95	299,-	11/94
VITAL LIGHT	239,-	13.10
VOYAGES OF DISCOVERY	269,-	11/94
WHIZZ	?	11/94
WINGS OF GLORY	359,-	10/94
ZEPHYR	299,-	12/94

PC CD-ROM



Paljon kohua jo ennalta herättänyt Under The Killing Moonin julkaisun pitäisi olla juuri käsillä, mutta kuka tietää pelien julkaisuaikatauluilla on paha tapa muuttua juuri ennen H-hetkeä.

11TH HOUR	545,-	01/95
ADVENTURES OF NIKKO	239,-	09/943
ALEX DAMPIER ICE HOCKEY	369,-	11/94
ALIEN OLYMPICS	299,-	11/94
ALONE IN THE DARK 2	?	10/94
ALONE IN THE DARK 3	?	11/94
ARCADE POOL	149,-	24.10
BAZOOKA SUE	?	2nd Q/95
BIOFORGE	?	12/94
BLOODNET	299,-	27.9
BLUE & GRAY	369,-	8.11
BURNTIME	?	10/94
CAMPAIGN	329,-	10/94
CENTRAL INTELLIGENCE	329,-	10/94
CLUE	269,-	11/94
COMMAND AND CONQUER	?	6.2.95
CREATURE SHOCK	369,-	21.11
CYBERWAR	399,-	11/94
CYCLEMANIA	299,-	10/94
D.I.D.'S VIRTUAL WORLD	239,-	10/94
DEADLY RACER	?	11/94
DEATH MACHINE	?	11/94
DEATHGATE	299,-	10/94
DELTA V	349,-	10/94
DIGITAL DREAMWARE	199,-	17.10
DOMINUS	329,	10/94
DRAGON'S LORE	369,-	10/94
DUNGEON MASTER 2	?	12/94
ECSTATICA	?	12/94
EVASIVE ACTION	299,-	11/94
F1 TEAM MANAGER	?	1st Q/95
FABLES AND FIENDS III	399,-	11/94
FIGHTER WING	399,	11/94
FLASHBACK	?	12/94
FOOTBALL GLORY	269,-	11/94
FORTRESS OF DR RADIAKI	299,-	25.10
HARRIER/MIG 29	199,-	10/94
HARVESTER	449,-	11/94
HETI PETER AND THE WOLF	369,-	11.11
HIGH SEAS TRADER	369,-	18.1.95
INCREDIBLE MACHINE 2	329,-	10/94
INFERNO	369,-	21.10
INORDINATE DESIRE	269,-	12/94
IRON ANGEL	?	1st Q/95
IRON ASSAULT	299,-	11/94
IRON CROSS	329,-	12/94.
JACK NICKLAUS SIGN. EDIT.	?	11/94
JOURNEYMAN PROJ. TURBO	299,-	10/94
JUNGLE STRIKE	269,-	11/94
KING PIN BOWLING	249,-	10/94
LAMBORHINI AM. CHAL.	239,-	10/94
LEGEND OF KYRANDIA III	399,-	21.11
LEGIONS	299,-	11/94
LIVE ACTION FOOTBALL	329,-	12/94
LOST EDEN	329,-	11/94
MECHWARRIOR II	369,-	12/94
MISSION CRITICAL	329,-	11/94
MR BLOBBY	199,-	13.10
NASCAR RACING	329,-	14.11
NOVASTORM	299,-	11/94
OLDTIMER	?	12/94
PINBALL DREAMS DELUXE	329,-	10/94
PINBALL ILLUSIONS	?.	11/94
PITFALL	?	12/94
PLANET FOOTBALL	299,-	10/94
PLAYER OF THE YEAR	?	2nd Q/95
PRISONER OF ICE	?	10/94
PRIVATEER/STRIKE COMM.	399,-	10/94
PSYCHOTRON	399,-	27.9
REALMS OF ARKANIA	369,-	11/94
RETURN TO RINGWORLD	369,-	22.9
RISE OF THE ROBOTS	399,-	18.11
RISE OF THE ROBOTS	499,-	18.11
S. HERO LEAGUE HOBOKEN	329,-	11/94
SATURDAY NIGHT LIVE	?	10/94
SHADOW OF THE COMET	299,-	10/94
SIM CITY 2000	359,-	12/94
SIM RAINFOREST	?	1st Q/95
SOCCER KID	269,-	10/94
SOCCER SUPER STARS	?	10/94
SOUP TREK	?	2nd Q/95
SPACE ACADEMY	299,-	11/94
SPACE QUEST 6	?	11/94
SPECTRE	329,-	11/94
STAR TREK:NEXT GENERAT.	?	12/94
SUPER STREET FIGHTER II	269,-	12/94
SUPERSKI PRO	299,-	10/94
TACTICAL MANAGER 94/95	149,-	11/94
TACTICAL MANAGER ITALY	269,-	10/94
THUMPELINA	329,-	11.11
TICONDEROGA	329,-	12/94
TOP GUN	?	02/95
TOWER ASSAULT	269,-	21.11
TRANCE MISSION	239,-	10/94
TRANS EXPRESS	299,-	11/94
ULTIMATE BODY BLOWS	269,-	24.10
ULTIMATE FOOTBALL	369,-	10/94
UNDER A KILLING MOON	545,-	11/94
UNIVERSE	299,-	10/94
UNNATURAL SELECTION	239,-	10/94
UNNECESSARY ROUGHNESS	329,-	11/94
WING COMMANDER 1+2 DLX	369,-	10/94
WING COMMANDER III	399,-	11/94
WINGS OF GLORY	?	11/94
WOLF	299,-	11/94
WORLD CUP GOLF	329,-	11/94

Super Nintendo



Jenkeissä eritäin tunnettu koriskuuluisuus Shaq Fu saa omaa nimeään kantavan pelin. Yllätys! Peli ei ole koris vaan Street Fighter-tyylinen tappelupeli.

ACT RAISER 2	495,-	10/94
ADDAMS FAMILY VALUES	495,-	18.11
AKIRA	495,-	12/94
AL UNSER JR	495,-	12/94
BATMAN & ROBIN	595,-	11/94
BATTLETECH	495,-	03/95
BEAST BALL	395,-	14.10
BEAUTY AND THE BEAST	495,-	11/94
BLACKHAWK	495,-	12/94
BRAINIES	495,-	17.10
BRETT HULL HOCKEY	545,-	11/94
BRUTAL	495,-	11/94
BUBSY II	395,-	10/94
CANNON FODDER	495,-	01/95
CARRIER ACES	495,-	12/94
CHARLES BARKLEY BASK.	545,-	7.10
CLAYFIGHTER 2	495,-	1st Q/95
DINO DINI'S SOCCER	495,-	10/94
DONKEY KONG COUNTRY	645,-	11/94
DOUBLE DRAGON V	495,-	7.10
DRAGON	495,-	17.10
EARTH WORM JIM	495,-	11/94
ESPN BASEBALL TONIGHT	545,-	11/94
F1 POLE POSITION 2	495,-	10/94
FIEVEL GOES WEST	495,-	11/94
FIRETEAM ROGUE	495,-	11/94
FLASHBACK/BATMAN RET.	495,-	7.11
FLINTSTONES-MOVIE	495,-	7.12
FULL THROTTLE RACING	495,-	11/94
GHOUL PATROL	595,-	11/94
HURRICANES	495,-	11/94
INDIANA JONES	595,-	11/94
INT. SUPERSTAR SOCCER	545,-	01/95
Int. Tennis Tour/On The Ball	495,-	7.11
JAMES POND 3	495,-	11/94
JELLY BOY	495,-	10/94
JOHN MADDEN 95	495,-	11/94
JORDAN ADVENTURE	495,-	11/94
JUNGLE STRIKE	495,-	12/94
JURASSIC PARK II	495,-	9.12
KICK OFF 3	495,-	24.11
LEGEND	495,-	21.10
LEMMINGS 2	495,-	11/94
LION KING	595,-	11/94
LORD OF THE RINGS	495,-	12/94
MAGIC BOY	545,-	24.10
MANCH. U CHAMP. SOCCER	495,-	11/94
MARKO'S MAGIC FOOTBALL	495,-	12/94
MASK	495,-	03/95
MAXIMUM CARNAGE	595,-	10/94
MICKEY MANIA	545,-	11/94
MICRO MACHINES	495,-	11.11
MIGHTY MAX	495,-	11/94
MORPH	495,-	30.9
MR TUFF	495,-	11-12/94
NBA LIVE 95	495,-	11/94
NFL TEAM HEROES	495,-	01/95
NHL HOCKEY 95	495,-	11/94
NIGEL MANSELL INDY CAR	495,-	11/94
NO ESCAPE	495,-	12/94
PAC IN TIME	495,-	12/94
PAGEMASTER	495,-	11/94
PGA EUROPEAN TOUR	495,-	1995
PGA TOUR 3	495,-	1995
PINKIE	495,-	25.11
PITFALL	595,-	7.12
POWER DRIVE	495,-	11/94
POWER RANGERS	545,-	11/94
RADICAL REX	495,-	12/94
REN & STIMPY SHOW	495,-	4.11
RETURN OF THE JEDI	595,-	11/94
S Mario World/Super Putty	495,-	7.11
SEAQUEST DSV	495,-	25.11
SECRET OF MANA	495,-	11/94
SHADOW	495,-	11/94
SHAQ-FU	495,-	10/94
SMURFS	495,-	10/94
SOULBLAZER	495,-	11/94
SPARKSTER	495,-	21.10
SPIKE MCFANG USA	545,-	11/94
STREET RACER	495,-	11/94
SUPER ADVENTURE ISLAND 2	545,-	11/94
SUPER B.C KID	495,-	01/95
SUPER B.C KID 2	495	01/95
SUPER BOMBERMAN 2	495,-	11/94
SUPER DROP ZONE	545,-	7.12
SUPER ICE HOCKEY	495,-	11/94
SUPER MORPH	495,-	14.10
SUPER OFF ROAD/GP 1	495,-	7.11
SYNDICATE	495,-	11/94
TARZAN	495,-	12/94
THUNDER IN PARADISE	495,-	01/94
TINHEAD	495,-	12/94
TINY TOONS WACKY SPORTS	495,-	11/94
TROY AIKMAN NFL FBALL	545,-	14.10
TRUE LIES	495,-	12/94
URBAN STRIKE	495,-	1995
VIRTUAL BART	595,-	10/94
VORTEX	595,-	10/94
WOLVERINE	495,-	11/94
WWF RAW	495,-	11/94
X-KALIBER 2097	495,-	11/94
YOGI BEAR	495,-	10/94

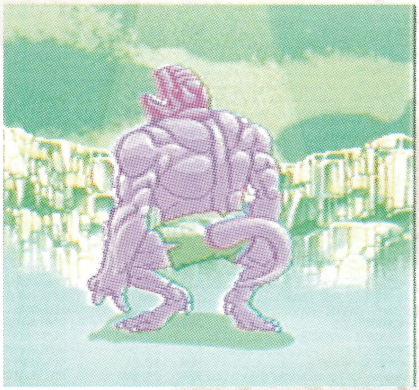
Amiga CD32

The Chaos Engine

Hullun paroni Fortesquen kehittelemä kone on sotkenut ajan ja paikan. Tehtävänäsi on palkata kahden miehen ryhmä kuudesta kandidaatista ja hoidella paroni ja hänen kaaosmasiinansa. Käytännössä joudut luotsaamaan sankarit halki neljän maailman, joita mutatoituneet ihmiset ja eläimet kansoittavat.

Time for Chaos!

239,-



Chaos Engine on Bitmap Brothersien haastaja Alien Breedin tapaisille "kävele ja räiski"- peleille eikä sen kääntyminen CD32:lle ollut mikään suuri yllätys. Chaos Enginen grafiikkaa, nopeutta ja ääniä ylistettiin amigaversion arvosteluissa niin mahtaviksi, että suuren nautinnon tunteminen heti ensimmäisellä pelikerralla osoittautui minulle mahdottomuudeksi. CD32:lle on julkaistu lyhyen ajan sisällä useita näyttäviä ja paljon mainostettuja pelitekeleitä, joissa olennaisin osa eli varsinainen pelikelpoisuus ja kestävyys on jätetty pienemmälle huomiolle. Chaos Engine on ennen muuta räiskintäpeli kohtuullisin edellytyksin ja toteutuksin.

Pelin alkudemo kertoo kaaosmoottorin valmistumisesta ja sen aiheuttamasta sekaannuksesta kaiken olennaisen. Tarinan päätteeksi pelaaja voi halutessaan lukaista ohjeet, joita ilmankin peliin pääsee kyllä helposti mukaan, tai siirtyä suoraan ryhmänsä valintaan. Yllätykseksenі huomasin, että toisin kuin useissa vastaavissa räiskintäpeleissä Chaos Enginessä pelihahmojen valinta vaikuttaa suuresti etenemis- ja taistelutaktiikoihin pelin edetessä. Joidenkin hahmojen nojatessa tulivoimaan ja kestävyyteen toiset vastaavasti hyödyntävät nopeuttaan väistellen vihollisten ammuksia ja paeten myös nopeiden hirviöiden edellä halki kieroutuneen maailman.

Pelin vaikeustaso nousee maailmoissa edettäessä haastavaksi, eikä peliä voi helpoksi tai lyhyeksi haukkuakaan. Pelaajat voivat kuitenkin kehittää hahmojen voimia, taitoja ja aseistusta pelin edetessä pärjätäkseen kas-



GRAFIIKKA:	3+
ÄÄNET:	3+
PELATTAVUUS:	4+
MIELENKIINTO:	3+
KOKONAISUUS:	4

Jake

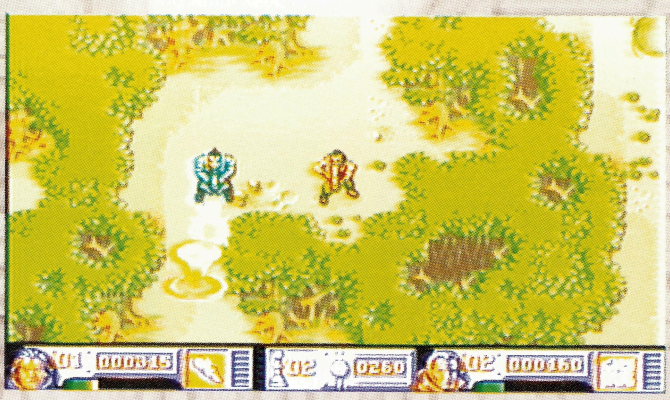
vavaa kaaosta vastaan, mutta mitään dramaattista kehitystä en itse onnistunut saamaan aikaan.

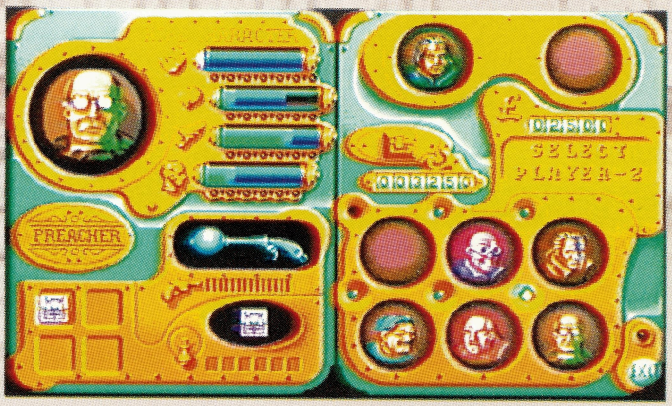
Useat erityyppiset hirviöt tarjoavat kelpo vastuksen, varsinkin kun ne usein hyökkäävät sankareiden kimppuun laumana. Hirviöt osaavat suunnistaa pelaajan kimppuun ja paiskoa tätä mitä mielenkiintoisimmilla ammuksilla osoittaen siten ylivertaista älykkyyttä useimpien muiden pelien kammotuksiin nähden. Miellyttävä yllätys on myös tietokoneen pelaaman toisen sankarin kyky pysyä hengissä.

Kaksinpelivaihtoehto osoittautui myös toimivaksi, vaikka ainakin minun tapauksessani kone tuntui tehokkaimmalta ja yhteistyöhaluisimmalta taistelukumppanilta. Avaimia ja muuta matkan varrella lojuvaa rytöä poimimalla pelaajat saavat ruokaa, rahaa ja ammuksia "erikoisaseisiinsa". Nämä auttavatkin usein lisäämällä kestokykyä ja tulivoimaa väliaikaisesti muiden kentistä löytyvien apuvälineiden tavoin. Kaikkien esineiden poiminen ei ole kuitenkaan terveellistä. Avainten ja ampumalla aktivoitavien "nodien" löytäminen on usein etenemiselle välttämätöntä, ja niiden etsiminen hirviöiden kansoittamista tasoista on monesti vaikeaa.

Pelin idea on jo muinainen mutta toteutus on varsin hyvä. Selkeä, riittävän tarkka grafiikka yhdistettynä onnistuneeseen ja tunnelmaan sopivaan musiikkiin luo mukavan kokonaisuuden. Ammuskelun ilmoille syytämät efektit eivät ole mistään kotoisin, mutta pelin heittelemät kommentit ovat terve lisä hiukan hiljaiseen kaaokseen. Ponneton etenemisnopeus antaa pelaajalle mahdollisuuden lepotaukoihin ja tuhoaa osan tunnelmaa.







Amiga

King's Quest VI/Sierra

Ehti vierähtää aikamoinen tovi edellisestä Sierran seikkalupelikäännöksestä. Nyt Sierra iskee takaisin kymmenen levyn voimin, mutta epäonnistuu surkeasti yrittäessään viedä Beneath a steel Skyltä maammuttimaisimman pelin titteliä.

269,-

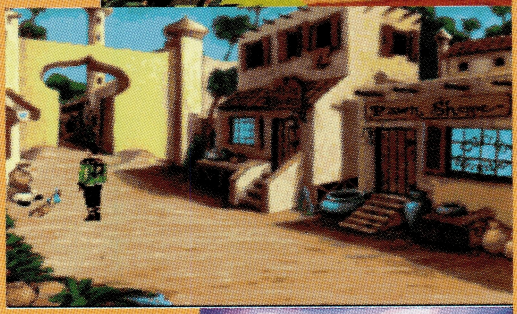
GRAFIIKKA:	4–
ÄÄNET:	3
PELATTAVUUS:	2
MIELENKIINTO:	3
KOKONAISUUS:	3+

T.Pitkänen

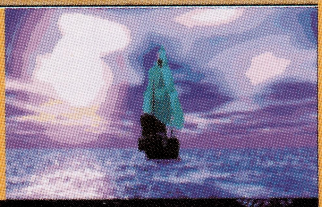
KQ6:den ohjelmoijat ovat osanneet hommansa, sillä turhalta levyjen vaihtelulta välttyy ihan mukavasti (ainakin lisälevarien omistajat voivat huokaista helpotuksesta). PC-versio KQ6:sta ilmestyi jo pari vuotta sitten ja oli suoranainen ihme, että Amiga versio ylipäätään näki päivänvalon. Jossain vaiheessa Sierran ilmoitettiin hyllyttäneen kaikki Amiga-käännökset, mutta onneksi (Amigan omistajien kannalta) totuus oli taas kerran tarua ihmeellisempi.



Alexander on toivottoman rakastunut Cassidaan, mutta poikasen suruksi hänellä ei ole aavistustakaan, missä rakastettu majaansa pitelee. Eräänä päivänä Alex näkee peilissä näyn, jossa Cassida ilmestyy hänelle ja Alex tarkkana poikana näkee neidon taustalla tähtitaivaan. Alex innostuu tästä ja kertoo äidillensä lähtevänsä hieman tyttöä etsiskelemään tähtien opastuksella. Seilailtuaan aikansa pitkin maailman tunnettuja ja tuntemattomiakin meriä, saa Alex maata näkyviinsä. Mutta kaikki ei menekään käsikirjoitusten mukaan, vaan laiva haaksirikkoontuu myrskyssä saaren rantaan.



Peli alkaa merenrannalta, mistä Alexander keräilee tarpeelliset tavarat mukaan matkalle. Kaukana taivaanrannassa siintää linna, jota kohti hän alkaakin lampsia. Linnan vartijoilla on ilmeisesti huono päivä; sen ver-





ranpenseän vastaanoton Alex saa. Näytettyään kuninkaallista sormusta vartijoille hänet saatetaan linnan isännän juttusille. Alex-parka saa surukseen kuulla, että hänen sydämensä valitun vanhemmat ovat menehtyneet ja neidolla on uusi sulhanen. Alexin sappi alkaa kiehua hänen kuullessaan, että linnan isäntä suunnitteli- si naimakauppoja neitosen kanssa. Alex viskataan karskisti pihalle ja takaisin sisälle päästäkseen hänen olisi naamioiduttava, sillä vartijoille on annettu ohjeet Alexanderin ulkopuolella pitämiseksi.

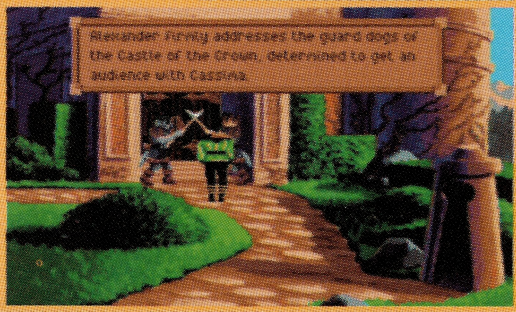
Tästä alkaa loputtomalta tuntuva tallusteleminen ympäri kyliä ja saaria. Matkaaminen saarten välillä tapahtuu taikakartan avulla. Taikakartan haltuunsaamiseksi Alexin on jutusteltava kirjakauppiaan, panttilainaajan ja muutaman muun hauskan heppulin kanssa. Alkupään ongelmat eivät ole ylitsepääsemättömiä ja jatkossa on kyllä luvassa ihan tarpeeksi vaativia pulmia. Sierra lupailee King's Quest 6:sen olevan kaikkien aikojen laajin Amigan seikkailupeli. Peliin on tehty Amigaa varten pieniä juonellisia muutoksia verrattuna PC-versioon. Pelin voi pelata läpi usealla tavalla ja kaikkea ei suinkaan näe samalla pelikerralla (noin 40% pelistä on optionaalista).

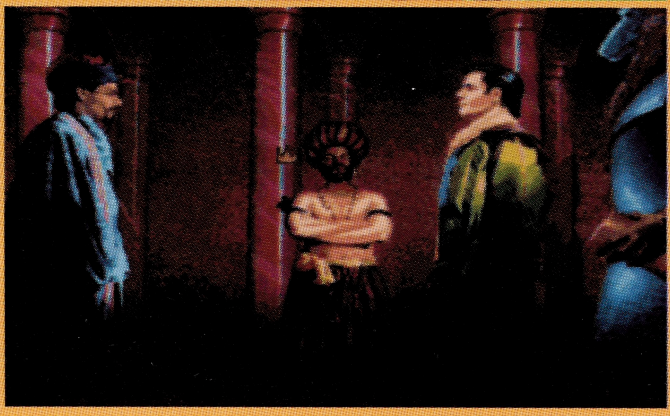
Pelin toteutus on onnistunut ja grafiikka (32 väriä) ei oikeastaan häviä PCesikuvalleen ollenkaan. Pelistä on tehty Amigoille myös 256-värinen versio. Juonellisesti peli etenee ihan mukavasti ja peli on tallennettu disketeille sen verran loogisesti, ettei turhia levynvaihtoja ole. Pelaaminen korpuilta on tuskaisen hidasta, sillä jokaiseen ruudunvaihtoon tuhraantuu noin minuutti latausaikaa. Grafiikka on värikästä ja loppuun asti hiottua. Musiikki on ihan kelvollista lurittelua.

Ihan mukava ja varsin laaja seikkailupeli, jota ei ole kuitenkaan miellyttävä pelata ilman kovalevyä. Peli on installoitavissa kovalevylle ja KQ6:selle suositellaankin kovalevyä ja 2 megaa muistia. Kovalevyinstallointi vaatii 1.5 megaa muistia. Testattu A500 + lisävevyasema. Amiga 1200 omistajille KQ6 on täysosuma, varsinkin jos saa jostain käsiinsä 256-värisen version.









Amiga

Codename Hellfire/ Psygnosis

Pelaajan tarkoituksena olisi suorittaa kunnialla annetut ehtävät. Tämä ei ole helppo homma, sillä vihollinen käy päälle kuin yleinen syyttäjä.

199,-

Koodinimi helvetintuli (vapaa suomennos) on 1991 ilmestyneen Armour-Geddonin kakkososa. Muutoksia ykkösosaan ei ole juurikaan tullut ja ainakin graafisesti on menty aikamoinen harppaus takaisin päin. Pelin laajuus on kasvanut ja aluetta, jolla pelaajan ohjaamat tappokoneet voivat temmeltää, on nyt huimat 112589 neliökilometriä (kentän koko on kuitekin suhteellista, mutta kyllä vihulaisille tuntuu piilopaikkoja riittävän). Kartan aluella voi olla 15000 erillistä objektia (vuoria, torneja, lentokenttiä, ohjuksia, vihollisen panssareita jne.). Peliä voi pelata joko tietokonetta vastaan tai kaksinpelinä nollamodeemi-kaapelilla (aivan kuten AG1:stäkin).

Käytössä on kuusi kulkuneuvoa; valittavana on tankkeja, lentokone, helikopteri, kuormaauto ja ilmatyyny-







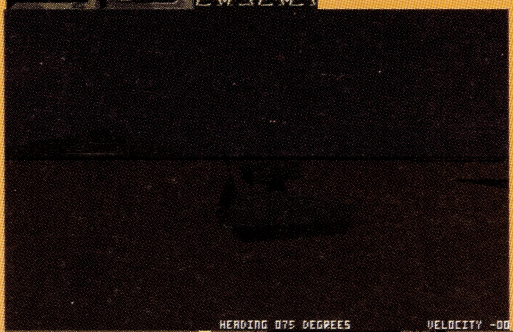


GRAFIIKKA:	4
ÄÄNET:	2+
PELATTAVUUS:	2+
MIELENKIINTO:	3
KOKONAISUUS:	2+

T.Pitkänen









alus. Alukset täytyy aseistaa komeroista löytyvillä aseilla ennen taistelutantereelle astumista. Omille taisteluvekottimille voi määritää navigointipisteet helpottamaan autopilotin toimintaa. Kerralla pelaajalla on mahdollisuus ohjata ja hoidella ainoastaan yhden laitteen aseistusta. Jos vihollinen käy useamman vehkeen kimppuun yhtäaikaa (mikä sattuu varsin usein) on pelaajalla helposti puput pöksyssä. Myöhemmin vaihtaessaan toiseen kulkuneuvoon huomaa turhan usein sen saavuttaneen maallisen taipaleensa päämäärän joko vihollisen ohjuksien tai vuorenseinämien toimesta. Pienellä harjoittelulla oppii ohjailemaan ainakin muutamaa vekotinta ihan kohtuudella. Kaikkia laitteita ei tarvitse heittää kerralla kentälle, vaan niitä voi pitää turvassa omassa tukikohdassa maan alla. Harmittavan usein vihollinen huomaa tukikohdan sijainnin ja pommittaa sen tuhannen tohjoksi ja pelaaja menettää osan kulkuneuvoistaan.

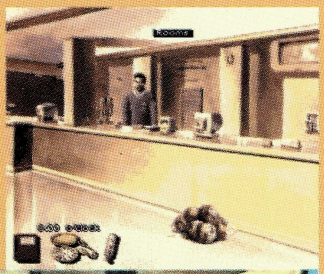
Pelin idea on mielenkiintoinen ja strategia/toimintapelien ystävät pitävät AG2:sta ihan varmasti. Maisemat on toteutettu vektorigrafiikalla ja jopa perus 500:n huima teho riittää maisemien pyörittelemiseen. Yksityiskohtien määrää on mahdollista muuttaa ihan konetehon mukaan. Peli on installoitavissa kovalevylle, mutta levyiltäkään pelaaminen ei kuluta aikaa kuin alkulatauksessa. Mitä enemmän muistia koneessa on, sitä vähemmän jatkossa latailua tarvitaan. Peli intro (ihan kohtalainen) on omalla levyllään ja sitä ei onneksi tarvitse katsoa jokaisella pelikerralla. Kaksinpeli mahdollisuus pelissä kuin pelissä on aina positiivista, sillä kahden pelattavia kaapeli/modeemi-pelejä ei ole liiemmälti ollut. Ohjekirjassa on kaapelin rakennusohjeet kotinikkareille; muutoinkin manuaali on selkeä ja helppotajuinen.

Testattu Amiga 500 + lisämuisti (1Mb pakollinen). Peli vaatii hieman paneutumista ja ohjekirjan näppäintaulukoiden opettelua ennen menestystä taistoissa. Pelitilanteet voi tallettaa korpulle eli koko kolmatta maailmansotaa ei tarvitse voittaa yhdellä istumalla.

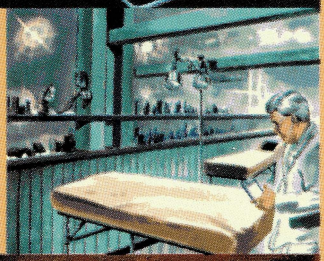
On The Ball – World Cup Edition/A

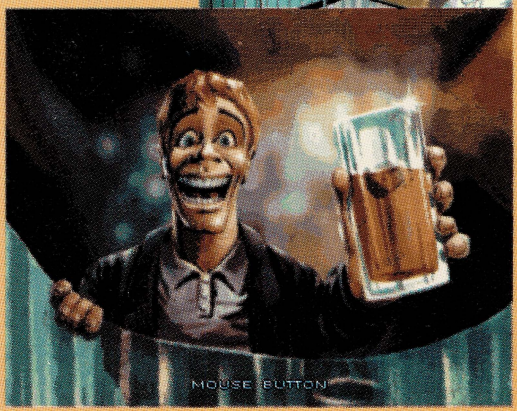
Jokaisena jalkapallon arvokisavuotena jalkapallopelejä tupsahtelee kuin sieniä sateella. Vuosi 1994 on ollut anniltaan ihan hyvä, joskaan yhtään klassikkoa (vrt. Kick Off ja Sensi Soccer) ei ole syntynyt.

239,-









On the ball (OTB) on saksalaisen Asconin yritelmä jo tupaten täynnä oleville jalkapallomanageri markkinoille. OTB:stä ilmestyy myöhemmin englannin valioliigaversio tämän MMversion rinnalle. Mitään uutta ei enää jo kuluneesta aiheesta ole onnistuttu kaapimaan esiin, mutta kaikki perusasiat on toteutettu ihan asiallisesti.

Pelin alussa voi halutessaan muuttaa lähes kaiken tarvittavan pelaajan mieltymysten mukaan. Taitaapa Suomikin pelaajan niin halutessa päästä mukaan taistelemaan himoitusta pokaalista. Mahdollisuuksia on muuttaa mm. osaaottavia maita, lohkoarvontoja, paitojen värejä, valmentajan tietoja, fanien määrää, karsinta stadionien kokoa, lukuisia pelaajaa koskevia tietoja sekä säähän vaikuttavia tekijöitä. Toinen mahdollisuus on pelata karsinnat ja luotsata Suomi ihan rehellisestikin mukaan kisoihin.

Karsinta kestää kaikenkaikkiaan noin kaksi vuotta ja pelaajalle tyrkytetään kaikkien euroopan- ja amerikanlohkojen pelien lopputulokset. Karsinta vaiheessa pelien lopputulokseen on aika vaikea vaikuttaa, sillä pelaajan mahdollisuudet rajoituvat lähinnä kenttäpelaajien ja taktiikan valintaan. Pelaajilla on omat attribuuttinsa, joi-

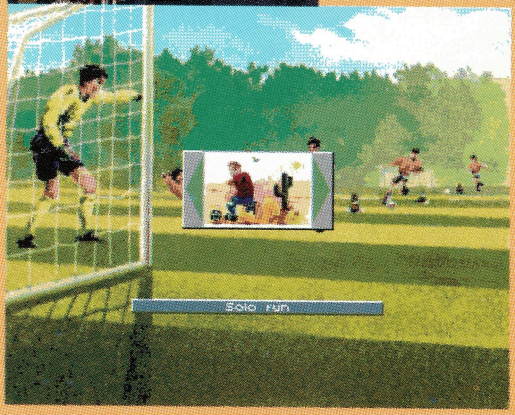
GRAFIIKKA:	4+
ÄÄNET:	3+
PELATTAVUUS:	4–
MIELENKIINTO:	2+
KOKONAISUUS:	4–

T.Pitkänen









den perusteella kentälle saa iskukykyisimmän miehistön. Itse selvitin (helpoimmalla tasolla) Islannin joukkuella tien jatkoon ja matkalla lopputurnaukseen kaatui mm. mahtava Saksa. Karsintojen aikana voi tutustua sarjataulukoihin ja pelaajan (valmentajan) menestystä voi seurata erilaisin mittarein.

Jos ei halua tahkota läpi kuivia karsintoja, voi hypätä suoraan arvokisatunnelmaan. Ennen asettumista kisakylään voi hioa kuntoa harjoitusareenalla. Ennen kisoja voi pitää lehdistötilaisuuksia, harjoitella kaikkia potkupallon osa-alueita tai antaa miehille vapaapäiviä. Pelaajien jututtamisella saadaan selville pelitaitoja laskevat mielen sopukoissa liikkuvat pelot ja vajavaisuudet. Ja päivä ohjelmaan voi laittaa ruokailuita lähes rajattomasti. Joukkueen moraali/mieliala ilmenee veikeästi kaljatuoppista litkivän pelaajan naamataulun mallista. Pelaajat loukkaantuvat aika helposti, mutta onneksi valmentaja-pelaajan hotellissa on oiva kliinikan tapainen, jolla kolhut voidaan paikata.

Ennen varsinaisia kamppailuita kannattaa valmentajan psyykata pelaajat ja tutustua tulevan vastustajan taktiikkaan ja kokoonpanoon. Pelin aikana voi tehdä pelaajavaihdoksia, taktiikan vaihtoja, antaa pelaajille palautetta ja asettaa vaikka vastustajalle paitsioansan. Peliä kuvataan toimintaikkunalla sekä sanallisesti. Kaikkia suorituksia kommentoidaan, välillä jopa hieman liian pikkutarkasti. Pelin jälkeen annetaan lehdistölle lausunto ja keksitään erilaisia syitä menestymättömyyteen. Myös tilastojen ja sarjataulukoiden tarkastelu on mahdollista taistelun tauottua.

OTB mahdollista neljän pelaajan yhtäaikaisen pokaalintavoittelun viidellä eri vaikeustasolla. Valmennusta ohjaillaan klikkailemalla hiiren avulla ruudulla näkyviä esineitä/laatikoita/valikoita. Valittavana on 67 valtiota, joiden joukkueissa palloa potkii noin 3500 palloilijaa. Pelin visuaaliseen puoleen on todella panostettu ja korvia hivelevät sulosounditkin ovat ihan mallikkaita.

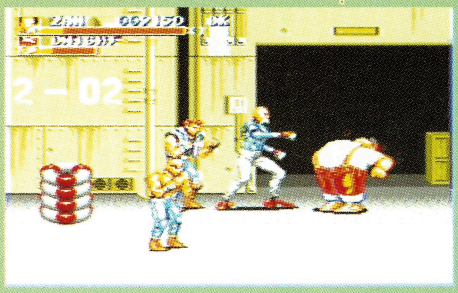
Testattu Amiga 500 + lisälevari. On installoitavissa kovalevylle ja se onkin suotavaa, sillä latausaika korpuilta on aika pitkä. Levynvaihtoja tulee jatkuvasti. Pelillä oli mielenkiintoinen tapa kaatuilla vähän väliä, mikä tosin voi johtua omasta koneestani. Karsintavaiheessa ongelmia ei esiintynyt, mutta lopputurnauksen läpivienti ilman välitallennuksia oli aivan mahdotonta. Pelin ohjekirja on laaja ja selkeästi tehty ja se kannattaa ainakin selailla huolella ennen valmentaja-uran alkua. Ja mikä parasta, on kaikilla pelin ostajilla mahdollisuus voittaa haluamansa joukkueen (Englannin liiga) kausikortit kaudelle 1994/95.

Megadrive

Streets of Rage 3

Tässä on taas yksi loppuunhakatun beat´em´upin epäonnistunut elvytysyritys, jatko-osa rahatpois -mentaliteetilla. Ei siis mitään uutta hakkeluspalikkarintamalla. Kyllä tässä tulee kundeja pätkittyä, mutta ...so what? Niinhän sitä on ennenkin tehty, kun ei ollut vielä flooraa.

545,-



RoboCy Corporationsin taakse, jonka johtopamppuna hän punoo juoniaan maailmanherruudesta. Tämänkertaisessa jatko-osassa hän on päättänyt vaihtaa kaupungin virkamiehet robotteihin kauaskantoisena suunnitelmanaan hoidel-

Mistä alkaa (perhe)väkivalta? Taustana pelin nyrkkiäheristävälle olemukselle: aiemmista osista tuttu turmion tuoja salaperäinen Herra X (omaperäinen nimivalinta) on piiloutunut pinnallisesti laillisen







GRAFIIKKA:	2+
ÄÄNET:	3+
PELATTAVUUS:	3–
MIELENKIINTO:	2–
KOKONAISUUS:	2

M. Mäkinen

la sitten tätä kumileimasinvirkamiesmarionettiroboarmadaa kauko-ohjaimen napin painalluksella omaksi ilokseen ja rikolliseksi hyödykseen. Suunnitelmasta vihiä saatuaan neljä sankariamme on kutsuttu kukistamaan tuo hanke. Ja mätkintä voi alkaa...

Mäiskintää riittää ja jokainen neljästä pelihahmosta taaplaa tavallaan. Peli muistuttaa aivan liiaksi aiempia osiaan, menneisyyden haamuja suorastaan tulvii ärjyillä kujilla. Pahimmillaan nämä punkit ovat identtisiä ilmeisesti viimeistä pikselinpiirtoa myöten, mikä on jo käsittämätöntä apinointia - toisaalta valmiita spritejä kai sitten on helppo siirtää jatko-osasta jatko-osan jatko-osaan ilman omantunnontuskia.

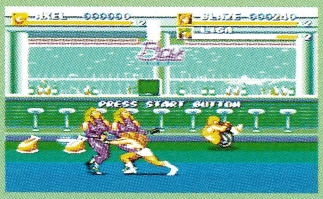
Mätkiminenkään - kuten ei matkiminenkaan - tuo uusia puolia Streets of Rage 3:en. Potkut ja liikut ovat ennallaan, eikä peli anna siinä suhteessa ei keppiä ei porkkanaa etenemisen myötä. Kontrollit on helppo omaksua ja toimivat suht'sutjakkaasti, mutta jotain puuttuu, ja sen mukana melkein kaikki. Kenttä kentältä yksitoikkoista halonhakkuuta, joka äkkiä saa eläkeanomuksen vireille.

Graafisesti Streets of Rage 3 on kuin edeltäjänsä. Tässäkään versiossa ei ole huikaisevia taustamaisemia eikä valloittavia spriteja. Animaatio on tylsää ja taustat latteita kuin Brezhneviläisessä piirretyssä. Kun pottusosetta lämmittää jo kolmannen kerran, se alkaa maistua liimalta.

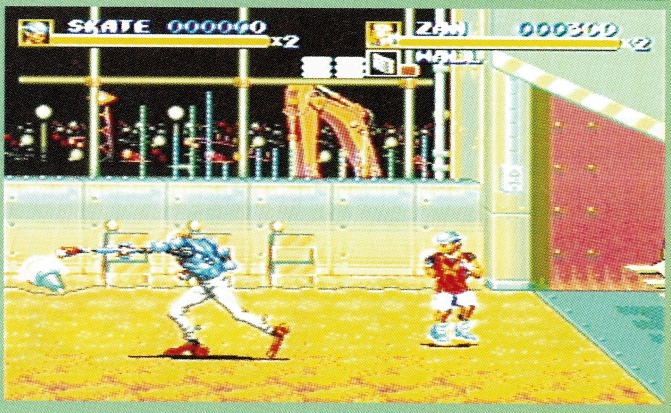
Musiikki tuo lohtua muutoin niin ankeaan virtuaalitodellisuuteen. Enemmistössä kentistä se on kohtuullista diskometallia, joskaan ei jalointa sellaista. Mutta ei yksin musiikki saa ihmeitä aikaan.

Kokonaisuutena Streets of Rage 3 vaikuttaa ahneudella kasatulta haalealta tähteeltä, jota hakatessa saa nyrkkinsä kipeäksi ja mielensä mustaksi. Jos olet pelannut aiempia osia, olet pelannut tämänkin. Jos kaipaat hakattavaa, miellyttävämpiäkin tapoja on sitä harrastaa. Kuuden näppäimen peliohjain on silti suositeltava.









Megadrive

Super Streetfighter 2

Vähän uutta, paljon vanhaa, jotain lainattua ja hitusen sinistä. Siinäpä Capcomin resepti mäiskintäpelin nuorennusleikkausta varten.

595,-

Kyseessä ei siis ole mikään uusi peli, vaan paremminkin edellisen version vähän paremmin varusteltu rinnakkaismalli. Oikeuttaako muutaman hahmon lisääminen nimitykseen 'super'? Eikö realistisempaa olisi ollut hyötyohjelmien tapaan nimetä tämä 2.1 :ksi tai 2+ :ksi? SSF2 on tuttu peli, joskin edeltäjäänsä lihavampi, 40 megabittiä. Palikkapeliksi se on varsinainen järkäle. Lisäkilot ovat kuitenkin hävinneet jonnekin kulissien taakse, sillä mitään näkyvää tai kuuluvaa paisuneen bittimäärän pullistelua ei pelatessa havaitse.



Pelattavuus SSF2:ssa on miellyttävä. Optioita ja eri pelimuunnelmia on kiitettävästi. Pelaajan iskukyä ja pelin nopeutta voi muunnella, mikä erityisesti kaksinpelissä on eduksi. Eri hahmojen lukumäärä on runsas. Kaiken kukkuraksi yhtä hahmoa voi peluuttaa kahdeksana kloonina sateenkaaren eri väreissä. Kaksinpelissä SSF2 pääsee loistamaan. Voi miltä tuntuukaan, kun pääsee tekemään ystävästään kuvaruudulla pikselssiä!

Hahmojen liikuttelu pelikentällä on aiempia versioita pelanneille tuttu. Etu- ja takatassujen heiluttelu on jouhevaa, erikoiskykyjen manaaminen esiin sitä itseänsä. Kaikkien 16 hahmon erikoiskyvyn ulkoaopettelusta kukin saa olla omaa mieltänsä, pelaajaa kohtaan ystävällisempää olisi - jo aikojen alusta - ollut se, että liihahmojen lukumäärä on runsas. Kaiken kukkuraksi





GRAFIIKKA:	3–
ÄÄNET:	2–
PELATTAVUUS:	4+
MIELENKIINTO:	4
KOKONAISUUS:	4–

M. Mäkinen

kesarjat kutakin erikoiskykyä varten olisi pidetty vakiona.

Grafiikkansa puolesta SSF2 yllättää yllätyksettömyydellään. Taustat ovat jähmeästi piirrettyjä kuin kotiseututeatterin lavasteet. Sivustaseuraajien aplodeeraus on kuin sätkynuken epilepsiakohtaus eikä pisteiden A ja B välillä taivaltavien luontokappaleiden liikuntakaan herätä positiivisia väristyksiä kauneudentajuisen katsojan silmissä.

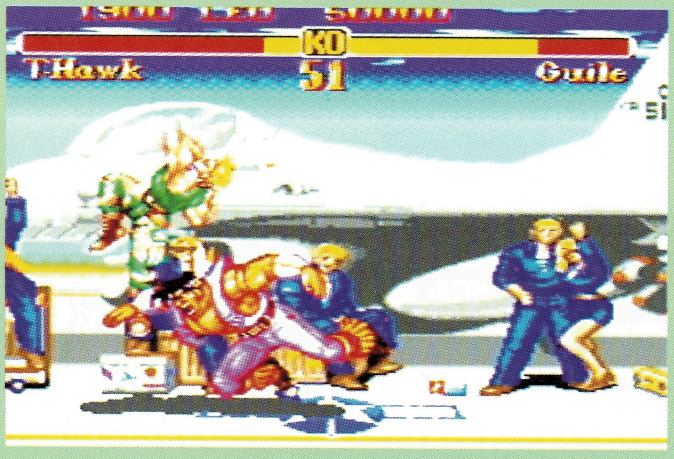
Kamppailijoiden hahmot menevät mukiin, mutta miksei uusien hahmojen ilmiasussa ole mitään oleellisia muutoksia muuhun pelaajakastiin verrattuna? Kaikki ovat edelleen lihapatojen ääressä kasvaneiden näköisiä. Uusien hahmojen myötä olisi toivonut pientä vaihtelua tähän yliturvonneiden lihaläjien massaesiintymiseen.

Äänet ja musiikki ovat edelleen lapsenkengissään. Jos harvakseltaan lausutut vinkaisut, korahdukset ja köhähdykset edustavat japanilaista äänentoistoa, kannattaa välttää japsistereoita. Ehkä joskus CD-versiona tämänkin pelin ääniefektit kohenevat. Kohokohtana on aasianenglantilainen ääntämys, joka saattaa ajan mittaan kasvattaa känsät heljkkään koljvaan ja vähintään nostattaa Injyöpyn äljäpäitä suolasilmäisenkin pelaajan huulille.

Super Street Fighter 2 on kelvollinen uusintapainos edeltäjästään ilman superia. Suuria muutoksia ei kasvojenkohotus ole tuonut peliin, joten edelliselläkin Street Fighter 2:lla pärjää vielä pitkälle, mutta jos se nyt parin uuden ukkorahjan vuoksi on ostettava, niin olkoon. Kaksinpelinä mäiskiminen on tämän palikan parhaita ominaisuuksia. Positiivista mielestäni on myös se, ettei tässä tarvitse perkailla vastanäyttelijöitä, vaan voitonkin myötä jalo urheiluhenki säilyy neitseellisenä hahmojen yllä.







Megadrive

Pirates of Dark Water

Tämä Hanna & Barberan tuottama aluksi lupaava peli tuottaakin mieltäriipovan pettymyksen heti alkumetreiltään. Kun grafiikka ja musiikki on kohtuullista ja ideointiin on nähty vaivaa, miksi tästä on sitten tehty liian helppo ja yksitotinen?

495,-

Tarinan johtotähti on nuori hemmo nimeltään Ren (puhto, poro, suom. huom.), jonka isä, kuningas Primus äkisti kuolee. Välttääkseen uhkaavan maailmanlopun Ren-teini lähtee ristiretkelleen kahden yksinäisen iguaanin, s.o. kauniin ekonomanserin (lieneekö taloustieteilijä?), Tulan, ja ruman piraatin, lozin, kanssa.

Lähinnä tasohyppelyulottuvuudessa seikkailevia kutsumustyöntekijöitä on maailmaa pelastamaan riittänyt kolme. Renilla, Tulalla ja lozilla on omat ominaisuutensa joista on liiaksikin hyötyä eri kentissä. Kentät, niin pitkiä ja yksitoikkoisia kuin ovatkin, saa hyvinkin viikonlopun aikana pelattua läpi.

Monotonisuuden ja ennalta-arvattavuuden yhdistyessä liian helppoon etenemiseen kiinnostus pelaamiseen lopahtaa. Vielä käsittämättömämmältä yhdistelmä tuntuu, kun jokaisen kentän jälkeen on vielä salasana. Toinen pelattavuuteen liittyvä moite ovat pelikontrollit. Peli tuntuu liian hitaalta.

Graafisesti Dark Water on kaunis peli. Eksoottisemmat otukset - mukaanlukien apinakurki tai -hyyppä Niddler - ovat hupaisia, mutta useimmat tuhoontuomitut aggressiiviset vastapuolen edustajat ovat tylsännäköisiä jöpökkejä.

Musiikki on Dark Waterissa myös onnistunut. Useimmissa kentissä on hillitty, hivenen mystinen panhuilumainen taustamusiikki. Tässäkin suhteessa peli kuitenkin osoittaa epätasaisuutensa, sillä parissa kentässä muzak on jotensakin jolkuttavaa puoliramman ylipainoisen hiiren piiperrystä.

Kokonaisuutena Dark Water on lysähtänyt lupaus. Kaunis grafiikka ja hyvä musiikki antoivat aihetta uskoa enempään, mutta monotoninen 'amigamaisuus' ja turha helppous pilaavat tunnelman. Kenelle tätä suosittelisi. Ainakin läpipeluun jälkeen sen voinee antaa pikkuveljelle palikkaleikkeihin.









GRAFIIKKA:	4
ÄÄNET:	4
PELATTAVUUS:	2
MIELENKIINTO:	2
KOKONAISUUS:	2+

M. Mäkinen

Megadrive CD

Rebel Assault

Star Wars-trilogia on poikinut läjäpäin pelattavaa eri koneille. Rebel Assault on viimeisin versio aiheesta.

495,-

Imperiumi on jälleen vallassa ja Darth Vader vallankahvassa kiinni. Kapinalliset iskevät kapulaa rattaisiin minkä kerkiävät ja pelaaja astuu remmiin mukaan Rookie Ykkösenä, huimapäisenä uutena jäsenenä kapinallisten joukossa. Aivan kuten Luke Skywalker silloin kerran.

Aluksi treenataan ilman vihollisia lentotaitoa kanjoneissa, harjoitetaan osumatarkkuuta ja pujotellaan asteroidien lomitse. Kaikki taitoja, joita tarvitaan sitten kun tosi on kyseessä.

Varsinaisia Imperiumia vastaan suunnattuja iskuja on kahdeksan kappaletta. Tehtävät vaihtelevat hieman, mutta pääasiassa kyse on lennä-ja-ammu-tyypin suorituksista. Vaihtelua tuo yksi jalkaväki-tyylinen vaihe. Ja totuttuun tapaan viimeisenä odottaa Death Star, jonka räjähdykseen peli päättyy.

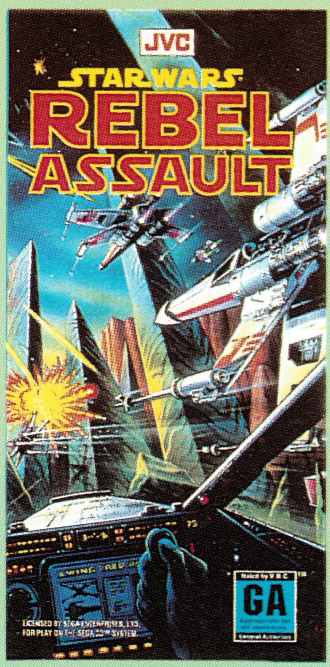
Mukana ovat rohjot Walkerit, imperiumin puolamaiset hävittäjäalukset (TIE Fighters), emäalukset ja asteroidit. Juoksenteluvaiheessa luonnollisesti vastaan tulee Imperiumin sotureita.

Vaikeustasoja Rebel Assaultissa on kolme. Helpoimmalla pelin saa sujahtamaan läpi suht mukavasti mutta ken haastetta tahtoo valitkoon vaikeimman tason. Helpoimmalla pelattaessa peli jakaa vinkkejä ja esim. nuolilla neuvoo suotuisan lentosuunnan ohi astroidien.

Rompulta suoraan latautuva grafiikka on suurirakeista mutta treenivaiheita lukuunottamatta riittävän tarkkaa. Päivitysnopeus olisi saanut olla paikoin nopeampaa ja grafiika pysähtelee silloin tällöin ikävästi. Pelattavuutta tämä ei onneksi häiritse. Äänistä on vaikea olla pitämättä jos alkuperäinen Stra Wars-musiikki yhtään miellyttää korvaa. Esityksestä vastaa Lontoon sinfoniaorkesteri ja jälki on tasokasta. Puhetta on mukana sopivasti ja eipä pelistä ole unohdettu niitä mukavia vonkaisujakaan, jotka ohitse lentävät taistelualukset aiheuttavat.

Oudoin piirre pelissä on treenivaiheen hallitsemattomuus ja suttuisuus. Ensimmäisellä harjoituslennolla alus saa osumia vaikka vuorenseinämän ja aluksen siiven väliin jää reilusti kirkasta taivasta. Toinen harjoituslento, jossa pitäisi väistellä vuoria ja ammuskella muutamia kohteita ei hahmotu millään ja vuorenkylki on koko ajan kiinni koneen siivessä.

Shoot 'em uppina Rebel Assault ei vakuuta, sillä vaiheet ovat liian samanlaisia ja yksinkertaisia. Ikivanha Star Wars kotikäännöksineen on tähän verrattuna sentään oikea peli.



GRAFIIKKA:	2
ÄÄNET:	4+
PELATTAVUUS:	3
MIELENKIINTO:	2
KOKONAISUUS:	3–

M.Lohvansuu

Megadrive CD

Vay

Prinsessan etsiminen, örkkien listiminen ja maailman pelastaminen ovat teemana Vayssa, SegaCD:lle tehdyssä rooliseikkailussa. Tuttua tavaraa mutta se ei vielä välttämättä tee pelistä huonoa.

395,-

GRAFIIKKA:	3
ÄÄNET:	3
PELATTAVUUS:	5
MIELENKIINTO:	5
KOKONAISUUS:	5–

M.Lohvansuu

Kaunis Elin-neito löytyi mukiloituna ja muistinsa menettäneenä Lorathin kuningaskunnan porteilta. Hyvä kuningas sai kuulla asiasta, heltyi ja otti neidon hoiviinsa. Kuninkaanpoika prinssi Sandor viehättyi neidon kauneudesta ja pian hääkellot jo kilkkasivatkin. Mutta juuri kun avioliittolupauksia oltiin vaihtamassa juhlaväki sai niskaansa taivaalta ilmalaivalasteittain metallisotilaita ja tuho oli valtaisa. Elin-neito kaapattiin ja kuningas sekä kuningatar saivat surmansa.

Surunsa keskellä Sandor vannoi kostavansa vanhempiensa kuoleman ja hankkivansa morsiammensa takaisin. Tuhon takana oli Danekin valtakunta, jolla oli hallussaan ennen näkemätöntä sotateknologiaa. Taivaalla lentävät metallilaivat ja metallisotilaat olivat lähes voittamattomia ja saivat kaikki naapuriston kunungaskunnat pelon ja vavistuksen partaalle.

Pian Sandorille valkeni, että ainut keino yrittää pysyä valansa takana oli löytää legendaarinen Vayn sotisopa, jonka muinaiset taikurit olivat lukinneet visusti loitsujen ja vartijoiden taakse. Viisi loitsua oli purettava ja viisi orbia löydettävä.

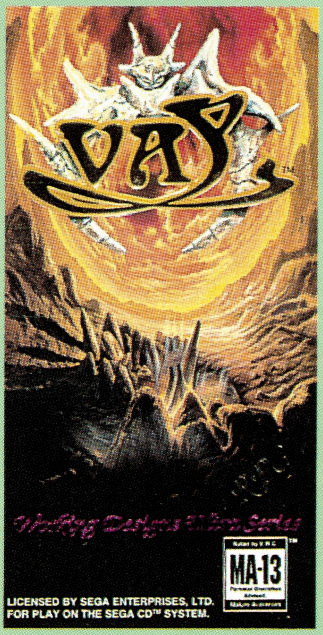
Matkan varrella Sandorin mukaan liittyy apulaisia, joista osa on taitavia taikureita ja osa näyttää syntyneen miekka kädessä. Tuiki tiheään matkalaisemme kohtaavat kirjavan katraan erilaisia vihulaisia puhtipupuista zombeihin ja jokainen voitettu taistelu tuo kokemusta (experience) ja rahaa.

Kylistä ja kaupungeista voi ostaa aseita, työkaluja, suojavarusteita ja hyödyllisiä taikaesineitä päivän hintaan. Majataloissa yöpyminen kannattaa, sillä hyvin ansaittu yöuni palauttaa kaikki kyvyt maksimiin. Asukkailta voi saada hyödyllistä tietoa, joten tuppisuuksi ei kannata ryhtyä.

Grafiikaltaan Vay on lähellä tavallista MegaDrive rooliseikkailua. Musiikki on tyypillistä roolipelimusiikkia, joka ei pelin tuoksinassa häiritse ja kuulostaa ihan kivalta kun siihen kiinnittää huomiota.

Kontrollit on helppo oppia kenen tahansa, myös sellaisen ihmisen joka ei ikinä ennen ole peukalo-ohjaimeen koskenut. Sankarimme kävelevät kartalla ristiohjainta liikuttamalla. Ken haluaa päästä taisteluista todella helpolla voi turvautua keinoälyyn, jolloin kone taittaa peistä puolestasi.

Vayn lumovoima on uskomaton. Se kietoo pelaajan heti syleilyynsä eikä näytä päästävän irti ennen kuin peli on päätöksessä. Vayn pariin on palattava aina kun vain suinkin voi.



The Jungle Book

Setä Disneyn klassikot jaksavat innostaa pelintekijöitä lykkäämään markkinoille yhä uusia, niin tutuilla nimillä varustettuja räpöstyksiä. Viidakkokirja on vihdoin ilmestynyt Game Boyn pelitarjontaan, ja tuoreimpana menestyselokuvaan perustuvana pelinä se tulee joka tapauksessa nauttimaan ansaitsematonta kohua.

299,-

GRAFIIKKA:	3+
ÄÄNET:	3
PELATTAVUUS:	2
MIELENKIINTO:	2–
KOKONAISUUS:	2+

Jake

Viidakkokirjassa Mowgli pyrkii kohti ihmisten kansoittamaa kylää yhdeksän eri eksoottisen alueen halki. Matka on kuitenkin varsin vaarallinen; kuilut, viidakon eläimet ja sekkari uhkaavat ruhjoa sivistyksen suojista ajautuneen keskenkasvuisen tuhannen silsaksi. Onnekseen Mowgli on kuitenkin ottanut evääkseen miljoonia banaaneja joilla voi paiskoa hengiltä iholle pyrkiviä petoja ja muita uhkaavia eläväisiä.

Kyseessä on perinteinen kymmenen tasoa käsittävä hypipompi-peli jossa vihulaisia voi ampua. Game Boyn viidakkokirja kohtaa nimikkoelokuvansa lähinnä hahmojensa kohdalla. Pelaajan tehtävänä on etsiä tasoista timantteja, joita keräämällä pääsee etenemään seuraaviin hengenvaarallisiin paikkoihin. Myöhemmissä tasoissa Mowglin tarvitsee myös (yllättäen) piestä loppuvastus.

Pelin äänet eivät juurikaan iske, perusedellytykseksi tullut poppi raikaa Mowglin rynnistellessä sinne tänne timanttien jäljillä. Grafiikka sen sijaan on varsin miellyttävää katsella. Viidakkotausta vaikeuttaa sopivasti vaarojen huomaamista ja nimikkohahmon lisäksi pelaaja kykenee tunnistamaan myös muita elokuvassa esiintyneitä hahmoja pelin edetessä. Liaaneissa heiluva Mowgli kiikkuu varsin sujuvasti, eikä juoksukaan näytä luonnottomalta.

Peli on varsin nopea ja hahmojen kohtuullisen koon vuoksi pelaaja näkee vain varsin pienen alueen Mowglin ympäriltä. Itse koin turhauttavaksi "kehnosta näkyvyydestä" johtuvan tiuhaan toistuvan rotkoihin syöksymisen.

Vastustajia katsellessa tulee helposti norsupyssyä ikävä. Vyötiäisestä villisikaan on koko viidakon eläinkunta lähtenyt Mowglijahtiin. Elokuvan kelmit Kaa ja Shere Khan ovat myös kuvioissa mukana, ja heidän törmätessään Mowgliin ei armoa tunneta.



Tasot eroavat toisistaan lähinnä grafiikaltaan. Niiden kaikkien varsinainen idea on helppo kiteyttää: "Hypi paikasta toiseen ja kerää timantit niin pääset seuraavaan tasoon keräämään lisää kiiltäviä kiviä." Jokaisessa tasossa kiirettä ylläpitää jo tutuksi tullut takaperin kulkeva sekkari, joka on aiheuttanut kohdallani tuhansia kuolemantapauksia muissakin peleissä.

Mikäli välttämättä haluat kokea miltä likinäköisestä tuntuu juosta halki viidakon tangat jalassa erilaisia banaaneja paiskoen on tämä peli juuri sinua varten.

Gridders

Eletään vuotta 2045. Ihmiskunta on onnistunut luonnonvarojen riistossaan ja energianlähteet alkavat olla vähissä. Arvovaltainen neuvosto jenkkien johdolla kokoustaa ja pitkin hampain ottaa esille hätävarasuunnitelman: on turvauduttava pahamaineisen Gridders Corporationin apuun, joka on huhujen mukaan onnistunut ratkaisemaan fuusion salaisuuden mutta ei päästä ketään ulkopuolista sisälle tehtaaseensa.

495,-

GRAFIIKKA:	3–
ÄÄNET:	5
PELATTAVUUS:	3+
MIELENKIINTO:	2–
KOKONAISUUS:	2+

M.Lohvansuu

Työnteosta huolehtivat lähes yksinomaan griddersit, robottiluomukset, joiden salaisuutta pääjohtaja Lazarus R. Trent niin ikään mustasukkaisesti varjelee tehtaansa uumenissa.

Viimeinen ihmistyöntekijä Zack kohtaa ikävän yllätyksen saapuessaan eräänä aamuna töihin. Pöydällä nököttää palkkashekki ja irtisanomisilmoitus. Katsoessaan tarkemmin Zack huomaa pienen lapun kiinnitetyn shekin reunaan. Lappuun hätäisen näköisesti raapustettu viesti kertoo, että tehtaan kellarissa muhii jokin kammottava salaisuus. Viestin on allekirjoittanut Sandra. Kuka ihmeen Sandra? Mikä kumma salaisuus? Enempää ei tarvita; Zack on oitis valmis seikkailuun huimapäisen 20-vuotiaan innolla.

Zack on luonnollisesti pelaajan ohjastama hahmo, joka etenee tehtaan kellareissa kaikkiaan 36 tason verran. Tehtävänä on poimia palikoiden pudottamia avaimia, joiden avulla pääsee seuraavaan kenttään.

Osa palikoista on ystävällismielisiä ja niitä Zack voi pysäytellä mielin määrin seisahtumalla palikan kulkureitille. Osa lätistää Zackin littuun ja muutamat palikat on saatava törmäämään keskenään ennen kuin muodostuu avainta kantava palikka. Avain tai muu palikan sisältämä hyödyke tipahtaa kenttään palikan pysähtyessä. Puzzle onkin lähinnä siinä miten saada tappajapalikat pudotamaan aarteensa.

Griddersin musiikki on parasta tähän mennessä 3DO:lla kuultua. Kappaleita on useita ja ne jaksavat kiinnostaa useammankin kuultuina.

Grafiikka on perustasoa. Zack ja koiransa ovat kyllin hyvin animoituja, välillä piirrospätkät vievät juonta eteenpäin. Kuvan kokoa voi zoomailla mieluisakseen takanappuloilla ja ristiohjaimella. Katsontakulmaa ei sen sijaan voi vaihtaa, vaan tilannetta tarkastellaan koko ajan etuyläviistosta.

Ikävä kyllä mielenkiinto lopahtaa nopeasti ja sen mukana kaatuu kaikki. Perusidea on luettuna kiinnostava mutta silti Gridders ei jaksa kantaa. Puzzlepelien ystävät joutuvat edelleen turvautumaan vanhoihin klassikoihin hyvästä yrityksestä huolimatta.



3DO

Sewer Shark

Pelaaja kohtaa tällä kertaa vähemmän juhlavan tehtävän sanitaation parissa. Kaupungin löyhkäävät viemärit on puhdistettava ei-toivotusta aineksesta.

495,-

Tällä kertaa rookie-parkaa ei siis odota universumin tai prinsessan pelastaminen vaan raavas mieskin joutuu alistumaan siivoushommiin. Jotta tehtävä pelaavista poikapoloista tuntuisi edes jonkin verran miellyttävältä, siivousvälineeksi on järjestetty moppia tuhdimpi ohjastettava. Laite muistuttaa lähinnä lentävää tankkia, johon on liitetty mm. laserkanuuna roskien raivaamiseksi.

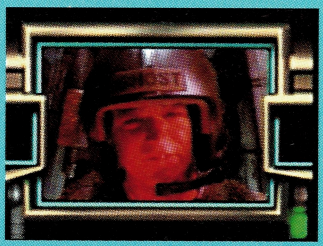
Viemäreitä kansoittavat lepakot, ylisuuret mutanttirotat ratigatorit, jättiskorpionit, mekaaniset myyrät ja nk. zerkit, niin ikään mutaation luomat jätttimäiset tulikärpäset. Liikkeellä on myös huhuja ystävällismielisistä villin näköisistä otuksista, jotka opastavat siivoojia läpi viemäreiden.

Siivouksen ohella on osattava myös navigoida oikeisiin viemäreihin. Ohjeet lentoreitistä saadaan sekä puhuttuina että ruudulla näkyvinä opasteina. Minkäänlaista lentotaitoa ei vaadita, kunhan vain muistaa painaista oikeita nappuloita oikealla hetkellä. Videokuvaseiniin ei huonoinkaan pilotti voi törmätä.

Pelin alussa kokeneempi siivooja 'opastaa' kokelasta tuokion verran siivouksen saloihin. Pelihalu meinaa kadota välittömästi tyypin karjuessa naama punaisena ja nimitellessä ties miksi. Onkohan tällä haluttu luoda mielikuva armeijamaisesta tunnelmasta? Vaikea kuitenkaan kuvitella edes miesten moisesta mollaamisesta nauttivan. Pitkällisen pohdinnan jälkeen opastaja päätyy kutsumaan pelaajaa koiranruuaksi.

On vaikea ymmärtää miksi on haluttu tehdä ja julkaista Sewer Sharkin kaltainen peli, jossa ei ole mitään pelattavaa. Se ken haluaa heilutella kursoria kuvaruudussa ja ammuskella kohteita valitsee mieluummin Rebel Assaultin. Lentämisestä pitävät turhautuvat alta minuutin idioottihelppoihin kontrolleihin. Vaikea on myöskään kuvitella kenenkään nauttivan ruudussa räyhäävistä rumista miehistä tai ohitse kiitävien viemäriputkien katselemisesta kovin pitkään.

Sewer Sharkin kaltaiset pelit pilaavat 3DO:n maineen. Pelkkä videokuvan käyttäminen nk. pelissä ei ilahduta kun peli itsessään on täysi nolla. Tämän pelin ostamiseen varatut rahat kannattaa suunnata välittömästi mihin tahansa muuhun toimintaan.





GRAFIIKKA:	2
ÄÄNET:	2
PELATTAVUUS:	1
MIELENKIINTO:	0
KOKONAISUUS:	1–

M.Lohvansuu

PC

Tie Fighter

X-siipeä lentäneen pilotin tunnemaailma on aluksi hiukan sekaisin kun tähtäin kohdistetaankin tällä kertaa vanhoja lentokumppaneita kohden. Täysin uusi perspektiivi tapahtumien kulkuun kiehtoo kuitenkin pelaajaa ja niinpä X-siipi saakin kyytiä TIE-hävittäjän laasereiden viuhuessa avaruuden hyisessä tyhjyydessä.

359,-

Vanha kapinallisten puolella taistellut lentäjä-ässä on siis siirtynyt voiman pimeälle puolelle liittyessään Imperiumin valtaisaan taistelulaivastoon. LucasArts on jälleen kerran lyönyt kultasuoneen kehittäessään uuden Tähtien Sota -trilogiaan pohjautavan pelinsä, TieFighterin. Legendaarinen X-siipihän poiki peräti kaksi lisälevyä: Imperial Pursuitin ja B-Wingin. TIE-Fighter on sitten kokonaan oma "jatko-osansa", mutta samalla täysin edellisistä tekeleistä riippumaton. X-Wingiä pelanneille TIE-Fighterin käyttöliittymän opetteleminen on sinänsä helppo toimenpide. Imperiumin laivaston taistelualuksien ohjaamot ovat pitkäli samankaltaisia kuin X-Wingissä lennettyjen kapinallisalusten. Uusia ideoita on kuitenkin kehitelty tällekin puolelle ja näistä esimerkkinä mm. maalianalysaattori. Se kertoo pilotille tarkat tiedot valitun maalin senhetkisestä tehtävästä ja ilmoittaa mm. lentonopeuden sekä aluksen asennon suhteessa omaan alukseen.

LucasArts on selvästi ottanut opikseen X-Wingin muutamista pienistä puutteista ja onnistunut myös koodaamaan TIE-Fighterin hiukan sulavammin pyörähtäväksi kokonaisuudeksi. Mikäli pelaaja malttaa kiepauttaa pikku mutkan tukialukselta löytyvässä "Tech Room":ssa ennen varsinaista lentoaan, havaitsee hän varmisti myös melkoinen kehityksen koetelleen pelin aluskantaa. TIE-Fighterissä aluksien kasvaneen lukumäärän lisäksi on myös niiden ulkonäkö parantunut huomattavasti sitten X-Wingin. Tehtä-





Testattu: 486DX2-66, 8MB, SB 16ASP, SCC-1

GRAFIIKKA:	5–
ÄÄNET:	5
PELATTAVUUS:	5
MIELENKIINTO:	5
KOKONAISUUS:	5

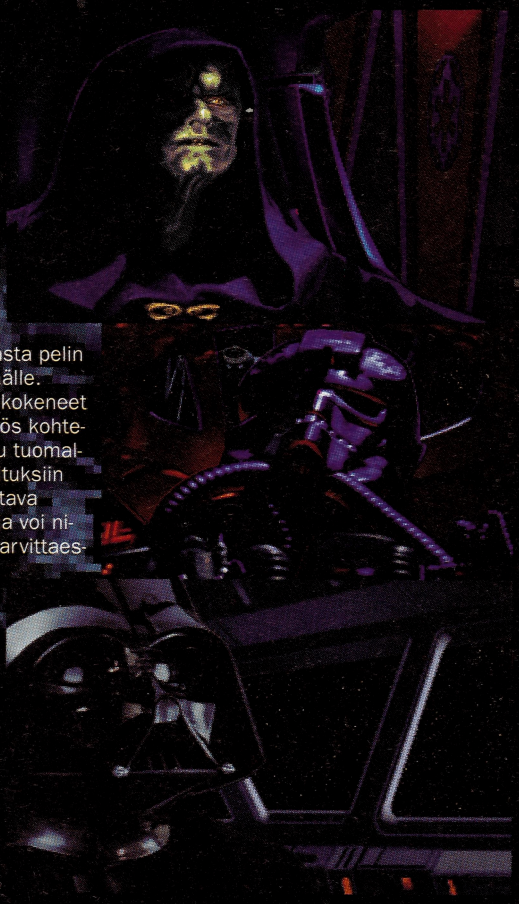
H. Mikkola

viä lennellessään kannattaa myös hyödyntää aluksien tietokoneista löytyvää 2D/3D -karttaa, joka ei ainoastaan kerro pelaajalle vihollisalusten "kompassisuuntimaa", vaan myös sen löytyykö alus ylhäältä- vaiko alhaaltapäin. Hauskana lisänä avaruuden tyhjyyttä täyttämään ovat tulleet myös sellaiset vempaimet kuin miinat ja erilaiset rahtikontit.

Kun kohtuullisen turvallisen X-siivellä lentämisen jälkeen siirtyy aivan yhtäkkiä lentämään perusmallin TIE-häivittäjällä tai -pommittajalla, ei pelaaja helpostikaan tule ajatelleeksi, kuinka hauras alus hänellä loppujen lopuksi on ympärillään. Kun ÄKS-siivellä (kuten A-, B- ja Y-siivelläkin) on suojanaan tehokas suojageneraattori, ei Imperiumin pienemmistä taistelualuksista moisia löydy. Niinpä peli saa uudenlaista haasteellisuutta, liikkeellä on pysyttävä koko ajan. Kesken taisteluiden ei paikalleen juurikaan kannata pysähtyä, mikäli ei mieli maistaa kapinallisten valosädettä viimeistä kertaa. Vasta kun siirrytään suurempiin imperiaalisiin aluksiin, kuten Advanced TIE Fighteriin, Starwing Assault Gunboatiin tai Imperiumin uuteen prototyyppimalliin, TIE Defenderiin, saadaan mukaan alusta suojaava suojageneraattori. Ennen kuin näillä aluksilla pääsee lentämään, on pilotin saavutettava korkeampi arvonimike itselleen.

Realistista ja jopa vaarallisen mukaansa tempaavaa meininkiä lisäävät vielä runsaat digitoidut radioviestit ja loistava ääniraita, joka toistuu tarvittaessa vaikkapa General MIDI:ä tukevan syntetisaattorin kautta. Tehtävien varsinaista juonellista kertomaa on rikastettu jännittävästi mm. lisäämällä peliin saippuaoopperoiden perusaineksia, kuten ahneus, kieroilu ja petos. Kun tämä vielä liittyy Imperiumin alempiin johtoportaisiin onkin varsinainen soppa keitetty. Nämä ovat kuitenkin asioita, jotka paljastuvat pelaajalle vasta pelin edettyä pidemmälle.

Vähemmän kokeneet TIE-pilotit on myös kohteliaasti huomioitu tuomalla tehtävänsuorituksiin muutama rakentava uudistus. Pelaaja voi nimittäin kutsua tarvittaessa vahvistuksia lentueisiinsa kesken taisteluiden. Tämä tietenkin sakotetaan pisteissä, mutta kaikesta hyvästähän saa nykyään maksaa. Toinen, vieläkin merkittävämpi seikka on se, että tehtävät läpäistäkseen niiden ei tarvitse olla enää ns. täydellisesti suoritettuja, kuten X-Wingissä. Nyt tehtävät on jaettu ensisijaisiin- (primary mission), toissijaisiin- (secondary mission), salaisiinsekä bonustehtäviin. Ainoastaan ensisijainen tehtävä on välttämätön suorittaa, jotta tehtävä hyväksytään läpäistyksi. Tällainen voi olla vaikkapa tietyn rahtialuksen lastin tunnistaminen. Toissijaista saattaa olla esimerkiksi se, tuhoatko tätä saattamassa olevat Y-Wingit. Salainen tehtävä voi olla esimerkiksi em. rahtialuksen toimintakyvyttöksi tekeminen ja bonus-tehtävänä voi kulkea esimerkiksi alusta korjaamaan tulevien kapseleiden tuhoaminen.



Kaikkinensa TIE-Fighter oli uusi avaruus-/taistelupelien klassikko jo syntyessään. Muuta en nyt ikävä kyllä ehdi sanoa, koska... ...ON PAKKO PÄÄSTÄ JATKAMAAN PELIÄ!

Dark Legions

SI on julkaissut kuluneina vuosina rooli- ja strategiapelejä laidasta laitaan. Tuorein tekele Dark Legions yhdistää taktiikka- ja mättämispelin ominaisuudet fantasia-aiheisessa kokonaisuudessa. Kaiken maailman pedot ottavat mittaa toisistaan galaktisella taistelukentällä.

269,-

Hiiren lisäksi Dark Legions kysyy 386/33:sen ja neljä megaa muistia. Kaverini 486:ssa se ei kuitenkaan toiminut, vaikka muistia löytyikin vaaditut 4 KB. Kahdeksan megaa muistia riitti pelatessa juuri ja juuri. Seitsemältä disketiltä installoitava jättiläinen hörppää vaivatta 35 megaa kovalevytilaa. Joskus siä väkisinkin ihmettelee millä peli raaminsa täyttää.

Dark Legionsissa kaksi puolta taistelee keskenään jossakin kaukana johonkin tuntemattomaan aikaan. Kumpikin puoli koostuu läjästä erilaisia örvelöitä, jotka pieksevät sirusiksi kohtaamansa vihulaisen kannattajat. Ööpit on esitelty manuaalissa erittäin tarkasti, ja lisäksi pelin mukana tulee läjä kortteja, joista voi tarpeen tullen vilkuilla joukkojensa laatua. Myös kesken pelin pelaaja voi tutkailla jäppistensä laatua vaivatta.

Taktiikkapuoli on hoidettu valmiissa skenaarioissa sijoittamalla kummallekin puolelle valtaisia määriä häiskiä. Tehtävä on yllättäen tihuttaa vihulaisen poppoo päreiksi. Liikkuminen on helppoa, sillä taktinen kartta on jaettu ruutuihin ja hemmot sitten hiipivät oman liikkumisomainaisuutensa mukaisen





Testattu: 486/33, 8 Mb, Sound Blaster

GRAFIIKKA:	4+
ÄÄNET:	4+
PELATTAVUUS:	4
MIELENKIINTO:	3
KOKONAISUUS:	4

Jake

määrän neliöitä kierroksessa. Karttaa voi katsella joko suoraan ylhäältä (selkeä) tai yläviistosta, jolloin 3D efekti mahdollistaa helpon ympäröivien joukkojen tunnistuksen (kaunis). Kursorilla tehtävää toimintoa vaihdellaan sierramaiseen tapaan oikealla hiiren simmulla, ja mikäli kolme tällä tavoin löytyvää optiota eivät tunnu riittävän löytyy pelikentän laidoilta valikko, joka korjaa tilanteen.

Toimintaosuus seuraa kahden eripuolen edustajan eksyessä samaan ruutuun. Taktiikkapuolella kannattaa miettiä omia joukkojaan liikutellessaan, millä soturilla helpoimmin niittaa minkäkin vihollisen, ja liikkua sen mukaan. Itse tappelu alkaa hyökkääjän uhottua äänikortin voimalla digitoidun uhkauksen. Taistelualue on erillinen ruutu, joka esteineen, zoomailuineen ja ylhäältä kuvattuine jaskoineen toi väkisin mieleeni Star Controlin. Matsit ovat välillä yllättävän haastavia ja hauskoja pelata. Jokainen kuvatus suttaa eri nopeudella ja hyökkää kahdella persoonallisella tavalla. Esimerkiksi tulielementaali voi paiskoa käsistään tuliohjuksia, tai pösäyttää lähiympäristönsä lyhyellä säteellä varsin lämpimäksi.

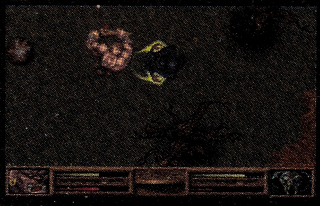
Grafiikka on silmiä hivelevää, viimeisteltyä ja tunnelmaan sopivaa. Taistelukentällä hyökkäykset on toteuttu erinomaisesti, ja aikaa on kulunut myös taktiikkapuolen grafiikoiden tekemiseen. Toisin kuin monet aikaisemmat SSI:n tekeleet on Dark Legions todella kaunis katsella, ja nätistä ulkomuodostaan huolimatta se pyörii kiitettävällä nopeudella.

Äänipuoli on myös varsin kaunis. Ennen kähinää hyökänyt osapuoli paiskaa kammottavan uhkauksen ja taustalla soiva vaimeahko painostava musiikki antaa pelille lisää persoonallista väriä. Myös taisteluissa efektit toimivat erinomaisesti ja läiskinnän ilo vain lisääntyy karjahtelun ja iskuäänien myötä.

Dark Legions on peli, jota pari vuotta sitten olisin tahkonnut yötä päivää. Silti se sai minut innostumaan, ja hihkuin ja höröttelin infernaalisesti vihollisrivien vähitellen harvetessa. Pitkästä aikaa SSI:n pojat ovat onnistuneet kunnolla.

Helppo taktiikka/toiminta - yhdistelmä. Suosittelen asiasta kiinnostuneille ja fantasiafanaatikoille.









Fifa Soccer

Electronic Artsin Fifa international soccer on siis vihdoin PC:llä. Futispeliksi se vaatii yllättäen 386/25:sen sekä neljä megaa muistia. Megadriven version tapaan myös PC-versio tulee niittämään laajasti suosiota. Ulkomaiset pelilehdet ovat jo ylistäneet tätä peliä pitemmän aikaa ja on mukava huomata olevansa samaa mieltä.

349,-

Fifa Soccer on toteutettu melko pitkälle samalla periaatteella kuin NHL-Hockey, ja yhtäläisyyksiä on useita. Lähes tuhat pelaajaa ottavat toisistaan mittaa 48 maajoukkueen matsaillessa keskenään. Myös EA:n oma All Stars- joukkue on lykätty matkaan. Pelaaja voi valita pelaavansa ystävyysottelun, tai aloittaa useamman joukkueen systeemin, joita löytyy aina liigoihin saakka.

Kuten futispeleissä yleensä saa pelaaja useista eri vaihtoehdoista räätälöidä haluamansa pelikokonaisuuden. Otteluiden keston lisäksi valikoista löytyy lähjäpäin eri optioita. Esimerkiksi paitsiot, sää, kentän tyyppi ja äänet ovat pelaajan muokattavissa. Peli tukee varsin laajaa äänikortti- ja peliohjainkantaa, jopa Gravis gamepadille löytyy tuki. Jostakin kumman syystä Fifa Soccer tukee myös Double-space:iä.

Pelin pelaaminen on positiivinen kokemus. Joukkueen jäsenet yrittävät välillä jopa kanssasi yhteistyötä, eikä NHL-Hockey:sta tutuksi tullut pelaajanmerkintäsysteemi tunnu vieraalta. Liikeistö sisältää saksipotkua vaille kaikki mahdolliset, eikä niiden oppiminen ole vaikeaa. Vastustajat pistävät kovasti kampoihin, mutta hetken totuttelun jälkeen alkoi ainakin minun kohdallani tulosta syntyä.

Äänet ovat kohtuulliset, joskin välillä tympäännyin yleisön masentuneeseen kohinaan ja iskin stereoista jotain muuta tunnelmaan sopivaa. Jos niin paljon ihmisiä on turjunnut futismatsiin kannustaakseen kotimaansa joukkuetta alakuloisella ölinällä, on Suomellakin toiveita kohota futiksen kärkimaiden joukkoon. Pelinautintoa fanien ponnettomuus ei kuitenkaan pilannut..

Grafiikka on miellyttävä silmälle ja EA:lle tuttu selkeys paistaa pelistä. Peli etenee jokseenkin leppoisasti, mutta liian hitaaksi sitä ei juurikaan voi sanoa. Paitsi heilumalla kentällä voi pelaaja vaikuttaa matsien lopputuloksiin myös valitsemalla kenttäryhmityksiä ja säätämällä eri paikkaa pelaavien kenttäpelaajien vastuualueita. Erikoistilanteet, tuomarin saamattomuus



Testattu: 486/33, 8 Mb, Sound Blaster

GRAFIIKKA:	4
ÄÄNET:	3
PELATTAVUUS:	4
MIELENKIINTO:	3+
KOKONAISUUS:	3+

Jake

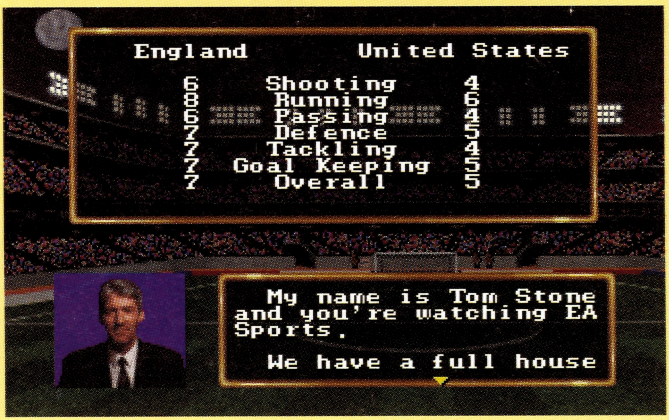


ja loukkaantumiset antavat pelille mukavaa lisämakua.

Valikot ovat mielestäni ainoa epäonnistunut ratkaisu koko pelissä. Esimerkiksi pelaajien tietojen kelaaminen on tuskaista, kun yhden pelaajan tiedot on survottu useille sivuille. Monissa valikoissa optioista näkyy vain pieni osa ja toisinaan tämä aiheuttaa rassaavaa selailua. Varsin pienellä vaivalla valikoista olisi saanut todella toimivia ja helppokäyttöisiä.

Huolimatta siitä, että Fifa International Soccer on mukava peli pelata, jäi jotakin silti puuttumaan. NHL-hockeyn ja parin muun futispelin kohdalla vallinnut ultimaattinen pelaamisen riemu ja lähes suoranainen riippuvuus seuraavan matsin pelaamista kohtaan eivät ilmaantuneet testipelien aikana. Kiva pelata, mutta olen kohdannut innostavampiakin paketteja.





Red Hell

On vuosi 2020 ja (nyt jo edesmennyt) Neuvostoliitto juhlii Toisessa Maailmansodassa saavuttamaansa maailmanherruutta. Samaan aikaan koko maapallo on ajautunut suuren ekologisen katastrofin partaalle. Vain sinä voit pysäyttää heidän järjettömät touhunsa ja siten ehkä estää myös maapallon tuhoutumisen. Selvitä heidän kammoittava salaisuutensa ennen kuin he pysäyttävät sinut.

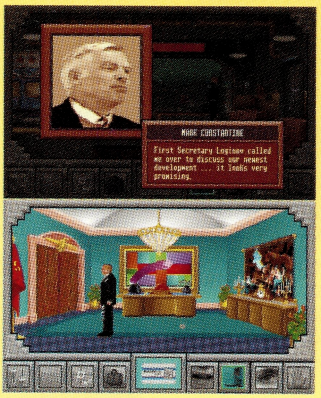
329,-

Testattu: 486DX2-66,
8 MB, SB 16ASP, SCC-1

GRAFIIKKA:	2–
ÄÄNET:	2–
PELATTAVUUS:	1+
MIELENKIINTO:	1+
KOKONAISUUS:	2–

H.Mikkola

Red Hell on ns. "JOS"-peli, eli tarina kertoo siitä, millainen maailma saattaisi olla, jos Neuvostoliitto olisi voittanut yksin koko Toisen Maailmansodan ja jos he olisivat keksineet atomipommin ensimmäisinä maailmassa. Jokatapauksessa Red Hellin tuoma visio tulevaisuudesta on hyvin synkeä.



Pelaaja asettuu Pohjois-Amerikan Neuvostohallituksen virkamiehen, Mark Constantinen rooliiin. Itseasiassa, yllätys, yllätys, hän on myös vastarintaliikkeen peloton sankari. Samaan aikaan tuo mahti maailmanvalta käy sotaa japanilaisten kanssa, mikä sinänsä vaikuttaa hiukan erikoiselta, sillä luulisi Japanin olevan Yhdysvaltoja helpommin valloitettavissa.

Punaisen Helvetin taustat ovat poliittisesti aikatavalla mielenkiintoiset. Peli nimittäin julkaistiin aluksi suuren rapakon takana Yhdysvalloissa toisella nimellä ja erilaisella sisällöllä. Tällöin sirppi ja vasara olivatkin vaihtuneet hakaristiin kun suuren pahan rooli oli kaadettu Natsisaksalaisten niskaan. Varsin typerä veto mennä muuttamaan rationaalisempi vaihtoehto vähemmän rationaaliseen.

Cyberdreams ei varmaankaan halunnut kuitenkaan järkyttää saksalaisia, vaan päätti tehdä pelistä aivan erillisen "euroversion".

Red Hellin käyttöliittymä on vanhanaikainen ja kömpelö. Ensimmäinen silminnähtävä virhe pelissä oli hiiren pointterin sekaisuus. Seuraava konflikti tapahtui jo välittömästi alkuruudulla, kun Mark Constantine käveli siinä olleiden laatikoiden "yli" ja jumittui lopulta niiden väliin. Tämän jälkeen ohjaus sekosi siten, että hiirellä osoitettu paikka ei vastannut enää ruudulla näkyvää ja kun pointteria siirrettiin ruudun reunan "ylitse", jatkoi se matkaansa ruudun toisesta reunasta puoleen väliin. Tällainen bugien paljous viestii melkoisesta huolimattomuudesta ja pelin viimeistelemättömyydestä.

Cyberdreams on tehnyt melkoisen flopin mitä Red Helliin tulee, mutta yrittäköötken uskaltaa, sillä ehkä, vain ehkä, joku saattaakin pitää sen tuomasta "jännityksestä". Sanottakoon vain, että tämän olisi voinut tehdä toisinkin.



PC

Falcon 3.0/Hornet – Naval Strike Fighter

Maailmalla jo reilun vuoden verran lennellyt Herhiläinen saatiin vihdoinkin laskeutumaan. Tukialusversio F/A-18:sta pudottaa MiGejä entiseen malliin. Suomeenkin hankittavaa McDonnell Douglas F/A-18 Hornettia pääsee kokeilemaan jo nyt, vaikkei ilmavoimissa palvelisikaan.

329,-



Falcon 3.0:lle tehty lisäskenaario Hornet Naval Strike Fighter tuo mukanaan jälleen uuden konetyypin, joka takaa Spectrum Holobyten kunnianhimoisen projektin voittokulun jatkumisen vielä vuosiksi. Falcon 3.0:aa ehdittiinkin jo epäillä kuolleeksi ja kuopatuksi taistelusimuksi, mutta toisin kävi.

Hornet sisältää täydellisen F/A-18 ohjaamon toimintoineen. Ainoa mikä erottaa ohjaamonäkymän aidosta on oikeastaan vain maisema.

Lisäskenaarioita F/A-18 tuo mukanaan ainoastaan yhden, mutta sitäkin mielenkiintoisemman. Alunperinhän juuri tämän uuden 'teatterin' mahdollisen moraalittomuuden takia Hornet Naval Strike Fighter:iä ei koskaan julkaistu Euroopassa (uusi kokoelma Falcon Gold sisältää sen kuitenkin!?). Bosniassa tapahtuva ilmarynnäköinti on kieltämättä näin eurooppalaisesta näkökulmasta hieman kiusallista ajanvietteenä.

Peli-idea on lyhykäisyydessään seuraavanlainen: starttaat lentotukialukselta, etsit pääkohteen, toteutat annetun tehtävän, etsit sekundaarikohteen ja toteutat tehtävän annettujen ohjeiden mukaan. Tämän jälkeen palaat tukialukselle vihollisen ilmatorjuntatulta väistellen. Verkkoympäristössä pelatessasi voit kammeta naapurin plikan toisen koneen puikkoihin, jolloin mielekkyys kasvaa uskomattomiin sfääreihin.

Pädillä tai näppiksellä lentäen meno oli hieman kangertelevaa, mutta puikon valinnan jälkeen tuntuma sai uusia ulottuvuuksia; ohjausyksiköksi suosittelen joko Thrustmasteria + Weapon Control Systemsiä tahi Flightstickiä. Myös itse masiina saa olla vähintää nelikasikutonen ryyditettynä sopivalla äänikortilla. Sound Blaster äänet ovat ihan kohtalaisia, mutta Roland -äänet suorastaan surkeita, mikä hieman ihmetyttää allekirjoittanutta. Suurin miinus F/A-18:ssa (kuten niin monessa muussa huippupelissä) on suoran Gravis Ultrasound tuen puuttuminen.

Hornet Naval Strike Fighter on ehdoton ostos Falcon 3.0 faneille ja tietysti kaikille muillekin lentosimulaattorihulluille. Ilmavoimat voisivat tietenkin ottaa F/A-18:n koulutusvälineekseen, sillä niin todenmukainen se todellakin on. Samalla mopojen vapaa-ajan ongelmat ratkeaisivat kuin itsestään.

Testattu: 486DX/50, 4 MB, Gravis Ultrasound

GRAFIIKKA:	4
ÄÄNET:	3+
PELATTAVUUS:	4–
MIELENKIINTO:	4+
KOKONAISUUS:	4–

Hexa

Harpoon 2

Three-Sixty on tuonut markkinoille jälleen uuden merisotasimulaattorin, joka on jatkoa jo aiemmin klassikoituneelle Harpoonille. Harpoon 2 vaatii 25 megaa kovalevytilaa, 4 megaa muistia ja 386:sen. Minimikokoonpanolla en kyllä peliä hankkisi.

359,-



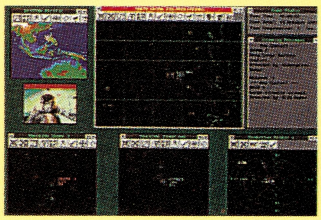
Harpoon 2 on ehta laivastosotapeli, jossa ilmavoimat näyttelevät sivuosaa. Alukset käyttävät valtaisia läjiä elektroniikkaa ympäristönsä tutkimiseen, ja kun vihollinen huomataan alkavat ohjukset lentää. Helikopterit ja lentokoneet ovat lähinnä tukena hyökkäyksissä, mutta ympäristön tutkimisessa ne ovat erittäin käyttökelpoisia.

Kuten arvata saattaa, pelataan peliä lähinnä tutkaruudulla, jossa yksiköt tai alukset, pelaajan valinnan mukaan suttailevat haluttuihin suuntiin vihollista etsien. Suunta- ja vauhtivektorit luovat pelaajalle kohtuullisen yleiskuvan tilanteesta kuin tilanteesta, eikä lähestyvä risteilyohjus huku symbolien sekamelskaan kovinkaan helposti. Uutta on myös pelin ikkunaratkaisu. Voit avata useita ikkunoita, joista voit helposti seurata ja ohjata useitakin operaatioita kerrallaan. Vihollissuklarin ilmestyessä kuvioihin voit jahdata sitä helikopterein ja aluksin ikkunoiden välittäessä tietoa tilanteen etenemisestä suunnittelemasi ilmaiskun taholla.

Grafiikka ajaa asiansa, ja digitoidut animaatiot luovat lisäväriä taisteluihin. Äänet ovat simulaattoreiden mittapuulla valtavat. Kuva ja ääni ovat siis Three-Sixtyn hallussa varsin tukevasti. Peli itse on loppuun saakka hiottu kokonaisuus, jonka pelaaminen tuottaa todellista tyydytystä. Jotkut pienet asiavirheet, kuten lentovehkeiden aseistuksen kantaman heitteleminen eivät juuri pelaamista häiritse.

Mikäli omistat nopean 486:sen tai pentiumin, pidät strategiapeleistä tai sinulla ei ole kiire mihinkään on tämä tekele sinulle todellista hunajaa.

Kaunis, realistinen ja laaja merisotapeli. Suosittelen todella lämpimästi.





Testattu: 486/33, 8 Mb, Sound Blaster

GRAFIIKKA:	4
ÄÄNET:	4
PELATTAVUUS:	2-4
MIELENKIINTO:	5–
KOKONAISUUS:	4

Jake

PC CD-ROM

Empire Deluxe – Masters Edition

Vuoden 1993 strategiapeliksi valittu Empire Deluxe on nyt saatavilla myös CD:llä. Mukana tulevat sekä DOS- että Windows-versiot. Lisäksi paketista löytyy lisäosa Scenarios.

329,-

Empire Deluxe - Masters Edition on täynnä kaikenlaista fyllinkiä, enemmän tai vähemmän kiinnostavia demoja, mainoksia ynnä muuta. Varsinaisia tuotteista levyllä ovat uudet ja vanhat Empire -pelin muodot.

Grafiikkaan olisi voinut panostaa hiukan enemmän, maisematyyppejä on niukahkosti maailmatyyppiä kohden ja maailman 'palapelimäisyys' paistaa läpi joka kohdassa. Ääniefektit ovat kohtalaisia, Windows-versiossa jopa paikoitellen ihan hyviä.

Pelin ideana on tuottaa mahdollisimman iskukykyinen armeija, jotta kanssapelaajan/-pelaajien toiminta olisi mahdollisimman helposti tehtävissä tyhjäksi. Pelitasoja on kolmea eri vaikeusastetta: perus-, standardi- ja edistyneemmät säännöt. Jokaista sääntöluokkaa kohden on pelaajalla eri määrä erilaisia yksiköitä, joilla sotaa käydään.

Perussäännöissä määriteltyjä yksiköitä on viittä eri sorttia: jalkaväki, kuljetusalus, hävittäjä, taisteluristeilijä ja taistelulaiva. Yksiköiden tuotantoaika on suoraan verrannollinen niiden kantokykyyn, merikelpoisuuteen ja taisteluvalmiuteen lukuun ottamatta tietenkään jalkaväkeä, joka ei merellä ilman kuljetusalusta selviä. Standarditason säännöillä sekä yksiköiden määrä että kartan koko kasvavat huomattavasti. Kartta myöskin muuttuu 'palloksi', eivätkä pelaajat voi enää taktikoida nurkanvaltauksilla, koska nurkat häviävät. Yksiköitä peliin tulee lisää kolme: taisteli-ja, sukellusvene ja kantoalus, joiden tuotantoaika ja liikkuvuus ovat perussääntöjen vastaaviin verrattavissa.

Edistyneet säännöt lisäävät peliin sellaisen latauksen, että peliangsti iskee varmasti. Haastavuus nousee kattoon kartan laajentuessa ja yksiköiden edelleen lisääntyessä. Uudet yksiköt ovat: jääkärit, sissit, torjuntahävittäjä, pommikone sekä lentotukikohta. Lentosodankäynnin ilmaantuessa Empire Deluxe ultramielenkiintoisena pelinä saa kuin kermakuorrotuksen kirsikoineen. Edistyneillä säännöillä peliä ei pelata läpi päivässä tai parissa, vaan se voi kestää jopa viikkoja.

Kivana lisänä CD:ltä löytyy lisäosa Scenarios, jossa on eri puolelta maapalloa kuvattuja maailmoita. Näiden lisämaailmoiden, Empire Classicin ja molempien Deluxe versioiden parissa vierähtää helposti viikko tai pari, joten rahalleen vastinetta Masters Editionista varmasti saa.





Testattu: 486DX/50,
4 MB, Gravis Ultrasound

GRAFIIKKA:	3
ÄÄNET:	3+
PELATTAVUUS:	4
MIELENKIINTO:	5–
KOKONAISUUS:	4

-hexa

PC CD-ROM

Space Quest Collection

Sarja kertoo kovanonnen soturista, Roger Wilcosta, joka toimii ansiokkaasti avaruusalusten huoltomiehenä vain moppi aseenaan. Vaikka Roger Wilcon elämä kuulostaa helpolta, onnistuu sankarimme aina sotkemaan itsensä erilaisiin hankaluuksiin. Pelaajan tehtäväksi jääkin siten vain korjata vääryydet ja pelastaa mm. sellaisia pieniä asioita kuten maailmankaikkeus.

349,-

GRAFIIKKA:	4–
ÄÄNET:	4
PELATTAVUUS:	4–
MIELENKIINTO:	4
KOKONAISUUS:	4



GRAFIIKKA:	2–
ÄÄNET:	2–
PELATTAVUUS:	2–
MIELENKIINTO:	3+
KOKONAISUUS:	3



Space Quest -sarja on yksi seikkailupeleihin erikoistuneen pelitalojätin, Sierran, tärkeimmistä projekteista. Tuo kaikankaikkiaan viisi episoodia poikinut sarja on toiminut melkoisena tienviittana muille seikkailupeleille, niin Sierran kuin muidenkin tekemille. Space Quest -sarja on pohjimmiltaan Tähtien Sodan, Taisteluplaneetta Galagtican ja Star Trekin pohjalle rakentuva parodiasekoitus.

Space Quest Collection on oikea keräilijän paketti. Siihen sisältyvät nimittäin kaikki tähän mennessä julkaistut SQ:n osat: Space Quest I löytyy sekä EGA-näyttöisenä tekstiseikkailuna, että modernimpana ikonipohjaisena VGA-versiona. Samalta CD-rompulta löytyy niin ollen myös Space Quest II ja III, sekä IV "talkie" MPC multimedia versiona. Viides ja samalla uusin jakso paukkuu CD:ltä joko englannin-, ranskan- ja saksankielisenä versiona. Mukaan on nyt myös pakattu nuo ultimaattisen ärsyttävät alipelit, jotka toimivat tällä kertaa aivan omalla menupohjaisella käynistysrutiinillaan. Näin ollen pääsee pelaaja vielä kerran kiristämään hampaitaan noiden masokististen Astrochickeneiden ja Monolith Burgereiden kanssa.

Hienotunteisuutta valmistajalta osoittaa myös se, että pelaajalle on suotu mahdollisuus valita haluaako hän pelata Space Questejä kiintolevyltään vaiko suoraan CD-ROM:miltaan. Yksinopeuksisten CD-ROM -asemien omistajille suositellaankin pelin installoimista kovalevylle, jotta se ei tahmailisi kesken pelaamisen. Tuplanopeuksisissa romppuasemissa Roogeri säntäilee jo ihan kivaa vauhtia, eikä peliä tällöin enää tarvitse installoida kovalevylle muutamaa lyhykäistä kontrollitiedostoa lukuunottamatta.

Jokainen Space Quest -

Testattu: 486DX2-66, 8 MB, SB 16ASP, SCC-1, CD-ROM (DS)

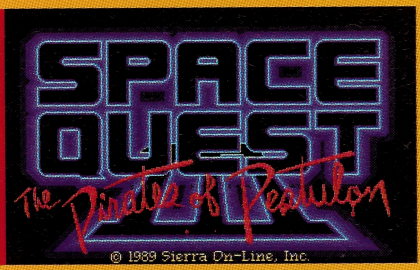
H. Mikkola

episoodi on täysin itsenäinen kokonaisuus, eikä siten uudempia jaksoja pelatessaan tarvitse välttämättä tietää tarkalleen mitä edellisissä osissa on tapahtunut. Toki siitä on apua ja pelaaminen tuntuu tällöin myös mielekkäämmältä. Toisinsanoen idea muistuttaa hyvin paljon Hollywoodin filmiteollisuutta.

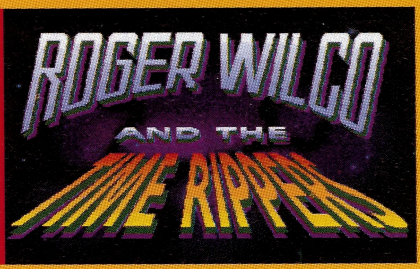
Space Questejä peräjälkeen läpikäytäessä voi todella huomata kuinka valtaisaa on kehitys ollut hiukan runsaan puolenkymmenen vuoden kuluessa, jona aikana Space Questit ovat ilmestyneet. Space Questin ensimmäisen ja toisen osan tullessa markkinoille oli seikkailupeleissä muotia suorittaa lähes kaikki toiminnot kirjoittamalla. Tällöin pelit kilpailivatkin keskenään lähinnä parselien paremmuuksista (tietokoneen ymmärtämien sanojen määrästä), joka oli tietenkin käyttömukavuuden kannalta olennaisen tärkeää.

Kokoelmana Space Quest Collection on ikäänkuin ostaisi Tähtien Sota -trilogian kaikki osat videokirjastoonsa, eli varsin kiintoisa kokonaisuus kompaktissa koossa. Jos et ole vielä tutustunut tähän maailmankaikkeuden mainioon sarjaan, niin nyt sinulla on siihen oiva tilaisuus.

GRAFIIKKA:	3–
ÄÄNET:	3
PELATTAVUUS:	3+
MIELENKIINTO:	3+
KOKONAISUUS:	3



GRAFIIKKA:	4
ÄÄNET:	5–
PELATTAVUUS:	4+
MIELENKIINTO:	4
KOKONAISUUS:	4–



GRAFIIKKA:	4+
ÄÄNET:	4–
PELATTAVUUS:	4+
MIELENKIINTO:	3+
KOKONAISUUS:	4–



PC CD-ROM

Simon The Sorcerer

Simon on ihan tavallinen 12-vuotias pojan vesseli, joka on kiinnostunut mm. taikatempuista. Syntymäpäivänään hän toivoi saavansa GameBoyn isovanhemmiltaan lahjaksi...

329,-

Syntymäpäivänä Simonin ovelle ilmestyi paperiin kääritty pieni nuhruisen näköinen koira, jolla oli suussaan omituinen kirja. Kukaan ei tiennyt mistä koira oli ovelle ilmestynyt, mutta Simon sai pitää koiransa. Koska kukaan ei kyennyt lukemaan koiran mukanaan tuomaa kirjaa, se heitettiin talon ullakolle ja unohdettiin... kunnes nyt.

Ja niin vain kävi, että suuren suosion sekä Amigalla, että PC:llä saavuttanut, kohta CD-32:llekin julkaistava Simon The Sorcerer tupsahti uunista ulos romppu-lättynä, eli kyse on tietenkin "talkie"-versiosta. Muita mainittavia eroja aikaisemmin julkaistuun PC:n korppuversioon ei tässä uutuudessa liiemmälti ole, mutta jo pelkillä ilmeikkäillä puheilla saadaan luotua varsin jännittävä pelitunnelma. Lisäksi romppuversiota on miellyttävämpi käyttää, koska se ei juurikaan vie arvokasta kiintolevytilaa. CD-romput eivät myöskään ole levykeversioihin verrattuna yhtä alttiita ulkoisille vaikutteille, joten ne usein kestävät pidempään.

Adventure Softin Simon The Sorcerer, joka usein vääntyy virheellisesti suomalaisissa suissa lähinnä muotoon "Simon The Soccerer", on erittäin mukaansa tempaava ja hauska seikkailupeli kaikenikäisille. Käyttöliittymä on hyvin samankaltainen kuin esimerkiksi LucasArtsin klassisissa "apinasaaren seikkailuissa", eli siis erittäin helppo oppia ja hallita. Kaikki toiminnot ovat täysin hallittavissa hiirtä käyttäen.

Simon The Sorcererissa pelaajan tehtävä on (kuinka ollakaan) ohjata Simonia hänen yrit-





Testattu: 486DX2-66, 8 MB, SB 16ASP, SCC-1, CD-ROM (DS)

GRAFIIKKA:	4
ÄÄNET:	3
PELATTAVUUS:	3+
MIELENKIINTO:	4
KOKONAISUUS:	4–

H. Mikkola



täessään pelastaa hyvää Calypso-nimistä velhoa. Calypso kun sattuu olemaan ainoa, jolla on kyky siirtää Simon takaisin hänen omaan maailmaansa. Simon on nimittäin ikäväkseen sinkoutunut omituiseen taikureiden ja velhojen fantasiamaailmaan, josta ei omin neuvoin kotiin kovin helposti palatakaan. Pelin edetessä tapahtumien tarkemmat taustat alkavat pikku hiljaa selvitä perusteellisemmin. Juoni on rakennettu hyvin viihteelliseksi ja se on maustettu runsaalla puujalkahuumorilla mikä ilmenee selvimmin käytäessä keskusteluita muiden hahmojen kanssa.



Vaikkei pelin graafiseen antiin ole tullut muutoksia CD-romputuksen myötä, ei pelin tekijöiden tarvitse tuntea siitä syyllisyyttä, sillä grafiikka oli kaunista ja animaatiot sulavia jo korppuversiossa. Pelin musiikki saadaan toistumaan esimerkiksi SoundBlaster- tai Roland MT-32 -yhteensopivan tai äänikortin kautta. Tässä puolessa ei myöskään ole eroavuutta aiempiin versioihin nähden, mutta digitoidut efektit ja puheet ovat täysin toista maata. Itse tosin koin puheiden kanssa pikku hankaluuksia heti alkuun. Äänenlaatu oli kyllä kiitettävän hyvä, mutta syystä tai toisesta Simo kumppaneineen rupesi änkyttämään erittäin pahasti: “Hello, my name is Simon... is Simon The Sor... The Sorcerer... what is your... is your name?... name?”. Ongelma lienee aikalailla laitteistokohtainen ja uskoakseni helposti korjattavissa käyttämällä toista äänikorttiajuria.

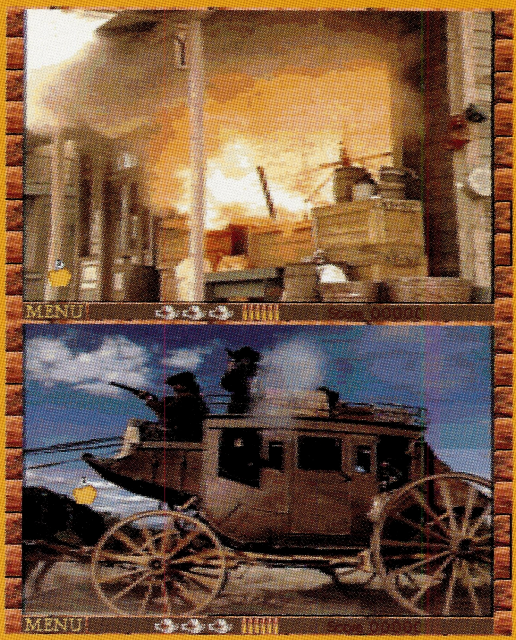
Jos omistat PC:n romppuasemalla, etkä ole vielä tutustunut Simon The Sorcereriin, niin nyt sinun kannattaa se tehdä, sillä tässä on elävä legenda seikkailupelien katraaseen.

PC CD-ROM

Mad Dog II – The Lost Gold

Pahamaineinen Mad Dog McCree on palannut. Tällä kertaa hän on tullut kilpailakseen kanssasi kadonneesta kultaaarteesta. "Hullu koira" McCreellä on on apunaan suuri joukko kätyreitä, joiden kanssa pelaajan on taisteltava menestyksekkäästi, ennen kuin voidaan ottaa yhteen itse McCreen kanssa.

349,-



Pelin tekijä, American Laser Games, on pitänyt huolen siitä, että tässä pelissä mäiskettä riittää. Itse asiassa The Lost Gold vaikuttaa edeltäjäänsä vauhdikkaammalta pakkaukselta. Siitä huolimatta vaikeusasteet on onnistuttu pitämään kohtuullisina. Myös pelin grafiikat ovat parantuneet huomattavasti sitten ykkösosan. Mad Dog kun tukee nyttemmin myös tuplanopeuksista romppuasemaa.

Niille, joille American Laser Gamesin "ammu tai tule ammutuksi" -pelit eivät ole vielä entuudestaan tuttuja, tässä lyhyt kuvaus sisällöstä. Pelaaja katsoo ikäänkuin interaktiivista elokuvaa, joka on digitoitu oikeiden näyttelijöiden erityisesti peliä varten esittämänä. Jotta juoni yleensä pääsee etenemään on pelaajan lyijytettävä ahkerasti pahoja poikia (ja tyttöjäkin), joita ainakin



Testattu: 486DX2-66, 8 MB, SB 16ASP, CD-ROM (DS)

GRAFIIKKA:	4
ÄÄNET:	3+
PELATTAVUUS:	3+
MIELENKIINTO:	4–
KOKONAISUUS:	4–

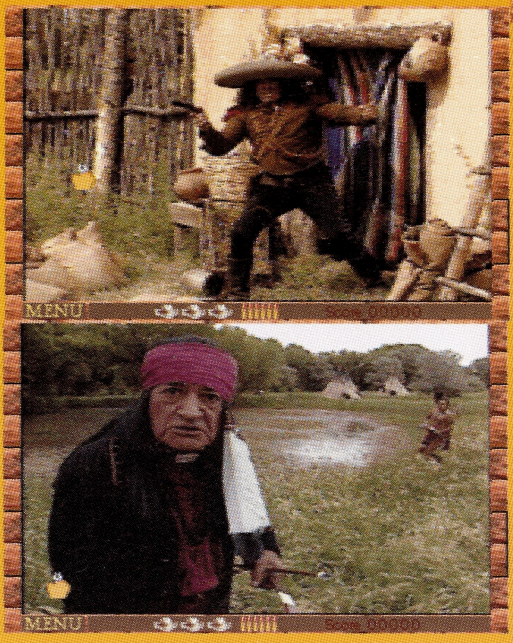
H. Mikkola

runsaat 90 prosenttia vastaantulevista ihmisistä ilmenee olevan. Tämä miljöön rauhoitus tapahtuu kohdistamalla revolveria esittävä hiiren pointteri ruudulle ilmestyvien pyssymiesten kehoon ja painamalla sitten hiiren vasenta nappulaa. Oikealla nappulalla ladataan. Helppoa, eikö totta? Tällaisten pelien aloittamiskynnys onkin niin matala, että ne sopivat eri hyvin vaikkapa pikku kotipippalaloiden ajanvietteeksi.

Pelaajalla on valittavanaan kolme eri vaikeusastetta ennen itse pelin aloittamista. Helpoimmallakaan näistä ei tiettyjä kohtia tahdo aluksi läpäistä sitten niin mitenkään. Vaikeat kohdat saattavat pelissä kuin pelissä turhauttaa pelaajan, mikäli niihin jämähdettyä peli täytyy aloittaa uudelleen alusta. Mad Dog II:ssa tämä on vältetty kuitenkin siten, että pelaaja voi halutessaan aloittaa uuden pelin samasta kentästä, mihin edellinen loppui.

Mad Dog McCree II antaa pelaajalleen mahdollisuuden valita oppaansa kulta-aarteen luokse. Vaihtoehtoja on kolme, joista jokaisen henkiriepu on pelastettava heti alussa: hirteen joutuva intiaanipäällikkö, panttivangiksi kaapattu nainen tai uhkapelurin suututtanut professori. Tästä eteenpäin pelin juoni kulkee valitulle oppaalle ominaisessa ympäristössä. Ajoittain eri kenttien välissä pelaaja saattaa joutua kaksintaisteluun, jossa ei riitä pelkästään nopea laukaisu, vaan ase on ehdittävä myös vetää opponenttia nopeammin.





Kaikkinensa Mad Dog McCree II on erittäin viihdyttävä ajanvietepeli, johon on helppo uppoutua hyvin nopeasti ja käyttöliittymän oppii silmänräpäyksessä. Animaatioiden sulavuus ja grafiikoiden tarkkuus on edelleen parantunut Laser Gamesin aikaisempiin produktioihin nähden. Lisäksi kannessa luvataan, että pelin loppuun on sijoitettu kaikkien aikojen pisin interaktiivinen taistelukohtaus.

StripPot

Ajat ovat muuttuneet. Kymmenen vuotta sitten pelattiin ryysypokkaa kuusnepalla ja grafiikka oli silmiä hivelevää. Live-videosta ei vielä kukaan osannut uneksiakaan.

299,-

Tietokonepelimarkkinoille on koko niiden olemassaolon ajan puskettu tasaisin väliajoin kaiken näköisiä kolikkopeliväännöksiä vaihtelevalla menestyksellä. Kädettömät yksikätiset olivat ensimmäisiä esikuviaan lähelle pyrkineistä porttauksista, jotka menestyivät kohtalaisesti varsinkin kotimikromaailmassa. Tietokonepelien juonien ja toteutustekniikoiden kehittyessä jäivät hedelmäpelit loppujen lopuksi auttamattoman vanhanaikaisiksi ja vastenmielisiksi peleiksi. Jos oikeassa hedelmäpelissä on mahdollisuus voittaa aitoa hynää, niin keksipä sille hyvä ja mielenkiintoa yllä pitävä vastine bittiavaruushetukalle. Tehtävä osoittautui uskomattoman kinkkiseksi.

Avun toi ainainen miessukupuolen kiinnostus toista sukupuolta kohtaan. Mikäs onkaan sen jännempää, kuin poikaporukalla tiirata yömyöhään vähäpukeisia tyttöjä tietokoneella, kun kukaan ei katsomatta arvaa, mika homman nimi oikein on.

StripPot on oiva esimerkki tuotteesta, joka on tehty ainoastaan rahastuksellisessa mielessä. Pelattavaa peliä StripPotissa edustaa eräänlainen Potin ja Afrikan tähden sekoitus. Kun peli alkaa, on pelaajalla neljäkymmentä krediittiä kahisevaa. Voitettaessa pelaaja siirtyy eteenpäin erinäisen määrän askelia 'polulla', joka on täynnä erilaisia tapahtumia. Näitä tapahtumia ovat pääkallo (vie kaikki fyrkat), Nudge (jenkki-hetukoiden erikoisuus, jossa kiekkoja voi pyörittää tietyn määrän) sekä tietenkin videokasetti, joka saa beiben pudottamaan vaatteita. Lisäksi polulla on tietenkin ruutuja, joista ei tapahdu mitään. Cool!

Itse strippaus on toteutettu aika tyylikkäästi. Tytöt ovat ilmeisesti ihan ammattilaisia eivätkä kadulta reväistyjä kolmenkympin amatöörejä. Videopätkät on loistavasti kuvattu ja tallennettu eikä niitä erota aidosta live-videosta juuri mitenkään. Lisäporkkanana StripPotin sisältävällä CD:llä tulee mukana ohjelman pätkä, jolla kaikki video-otokset voi tiirata ilman, että tarvitsee pelata yksikätistä lainkaan.

Kaiken kaikkiaan StripPot on hauska lelu, joka tylsänä ja mielenkiinnottomana pelinä hukkuu varmasti laadukkaiden gif-kuvien jalkoihin ja jää ennenpitkään hyllylle pölyttymään. Pelin statusarvo on tietenkin sitten asia erikseen.



Testattu: 486DX/50, 4 MB, Gravis Ultrasound

GRAFIIKKA:	3
ÄÄNET:	2+
PELATTAVUUS:	2
MIELENKIINTO:	1
KOKONAISUUS:	2–

-hexa

Super Nintendo

Kautta aikain suositut tuhoa-kaikki-mikä-liikkuu -pelit ovat saaneet tukevan jalansijan Super Nintendolla. Desert Fighter on kastissaan uusin, mutta kovin keskinkertainen.

495,-

Desert Fighter

Palataanpa ajassa nelisen vuotta taaksepäin. Saddam on juuri marssinut Kuwaitiin ja liittoutuneet suunnittelevat opetusiskua muslimidiktaattoria vastaan. Länsimaiden näkökulmasta tuleva rankaisutoimenpide on mitä oikeudenmukaisin ratkaisu, onhan vastassa sentään länttä ja varsinkin USA:ta vastaan noussut mielipuoli. Uusin 'tv-sota' on alkamaisillaan. Ei siis ole ihme, että pelejä kyseisestä aiheesta syntyy, tosin mediapelin kokoon nähden aika valtavalla viiveellä. Toisaalta Vietnam-filmit ja -pelit syntyivät suurin piirtein yhtä suurella viiveellä.

Olet siis taistelulentäjä liittoutuneiden joukoissa. Ilmoittaudut palvelukseen ja ensimmäisenä tehtävänä sinut istutetaan hävittäjän puikkoihin. Koneeksesi voit valita joko F-15 Strike Eaglen tahi A-10 pommikoneen. Molemmat koneet voidaan varustaa tarpeen mukaan tuhovoimaisin pommein ja ohjuksin. Helikopterillahan rättipäitä on jo listitty ihan tarpeeksi, ja tulivoiman lisäyksen tarve mitä ilmeisin. Pieni briifinki ja jälkipolttimet auki. Silloin lähti sanoi takavuosien iskelmätähtönen.

Ensimmäisen kerran peli (tai mitä ilmeisemmin pelaaja) tökkäsi ohjaukseen. Kun Desert Strikessä ohjattava helikopteri oli ketterä kuin minkki, on Desert Fighterin ohjaaminen kuin tervassa tallustelua. Toisaalta nopeuden ja tulivoiman huima lisäys helpottavat rynnäköintiä/pakenemista, mutta pelaamisen mielekkyyteen vaikuttaa myös aluksen ohjattavuus. Aluksi aavikkohävittäjän puikoissa istuminen tuntui lähinnä yhtä orvolta kuin lentosimun lentäminen ilman manuskaa.

Ohjausliikkeiden ja tähtäysongelmien pikku hiljaa ratketessa ilmeni uusi ongelma: suuntavaiston totaalinen katoaminen aavikolla. Kun juuri olin pommittamassa tukikohtaa tutkineen ja varastoineen, ja satuin tekemään väistöliikkeen, jolla väistin Saddamin koneen täpärästi, löysin taistelualueen vasta minuuttien kaartelun ja kiertelyn jälkeen. Karttaa piti vilkuilla jatkuvalla syötöllä, mikä kiristi hampaat ja rystyset pädin ympärillä. Mielessäni vilahti ajatus: "Olenko tosiaankin näin luuseri?".

Loppujen lopuksi peli on omiaan eritoten Desert Strike -faneille, joille peli tuo sopivaa haastavuutta ja vaihtelua. Vaikeuden ja huonohkon toteutuksen ansiosta peliä ei voi suositella heikkohermoisille.



GRAFIIKKA:	3
ÄÄNET:	4–
PELATTAVUUS:	2
MIELENKIINTO:	1
KOKONAISUUS:	2+

-hexa

NBA Jam

Sangen mehukkaan nimen takaa paljastui tavanomainen korispeli. Viehätyksen kasvu tosin on suoraan verrannollinen pelaajien määrään.

595,-

Pohjois-Amerikan suosituimpiin ja katsotuimpiin tv-ohjelmiin kuuluu laaja kirjo erillaista viihdettä ja urheilua, mutta terävimpään kärkeen kuuluvat baseball, lätkä ja tietenkin koris. Viikottain paikallisen korisliigan, NBA:n, matseja seuraa lähes yhtä monta katsojaa kuin Intiassa kauniita ja rohkeita. Jam taasen ei tarkoita hilloa vaan jazz -piireistäkin tuttua 'jammailua', eli lavalla on kvartetillinen hemmoja, tosin ei soittelemassa, vaan kahden hengen joukkueissa juoksemassa ruskeahkon ja helposti pomppivan pallon perässä.



Jamikoriksessa peli-idea on normaaliin koripalloon verraten lyhytjännitteinen. Jos sinulla on pallo, yritä juosta vastustajan korille mahdollisimman nopeasti ja heitä pallo kohti vastustajan koria. Onnistutpa korin saamisessa tai et, on pallo ennemmin tai myöhemmin vastustajalla. Tällöin tarkoituksena on juosta mahdollisimman nopeasti takaisin omaan päätyyn ja samalla yrittä saada pallo pois vastustajalta jne. Varsin yksinkertaista.

Peli-liikkeitäkin NBA-Jam:issa on muihin urheilu- ja toimintapeleihin nähden niukalti. Heiton/suojauksen ja väistön/varastuksen lisäksi ohjausliikkeenä on vain niin kutsuttu turbo, joka kuljetuksessa nopeuttaa ja heitoon yhdistettynä muodostaa liikkeestä ja nopeudesta riippuen jonkinlaisen donkkauksen. Edes koria kohti ei välttämättä tarvitse tähdätä, pelkkä heitto riittää. Jos onni on myötä, eikä vastustaja satu laittamaan jotakin raajoistaan pallon ballistisen radan eteen, voi lopputulos hyvinkin olla kori. Toisaalta NBA-Jam on välillä niin nopeatempoi-



GRAFIIKKA:	4–
ÄÄNET:	3+
PELATTAVUUS:	4–
MIELENKIINTO:	4+
KOKONAISUUS:	4

-hexa

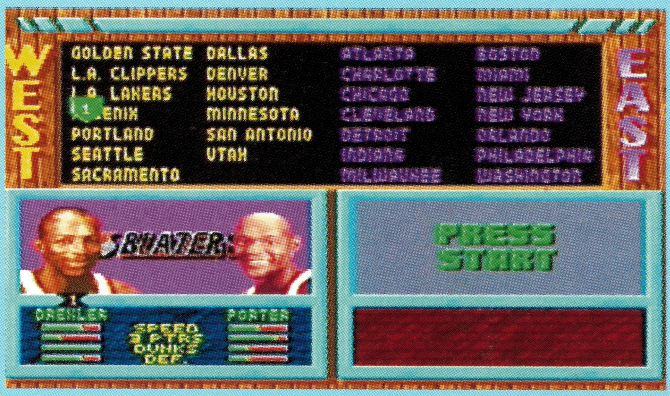


nen ja sisältää paljon ohikiitäviä lähikontakteja, ettei laaja kirjo monimutkaisia ohjausliikkeitä ainakaan auttaisi havaitsemaan kenellä pallo kulloinkin on.

Peli on toteutettu näyttävällä ja sulavasti skrollaavalla grafiikalla höystettynä kivoilla, mutta välillä hieman puuduttavina hakkaavilla musiikeilla. Autentisuutta lisäävät digitoidut jenkkikoriksen liigamatseja selostavien toimittajien tylyt lausahdukset. Pelaajat ovat lisäksi aitoja jenkkikorisliigan hemmoja, eivätkä tavanomaisia ohjelmistoinsinöörien tikanheittokavereita korvat suussa. Pelattavuutta edelleen lisäävät ottelutauoilla valkan kuivahkot kommentit, joilla pelaajaa opetetaan kädestä pitäen mitä sillä pallolla oikein tehdään ja mihin se tulisi loppujen lopuksi pistää.

NBA-Jamia ei ole varsinaisesti kehitetty vain yksinpeliksi, vaan jo yhden ihmispelaajan lisäys tuottaa muuten varsin yksitoikkoiseen ja rutiininomaiseen pelailuun ilmapiirin, jota minkäänlainen tekoäly ei voi matkia. Tämä autuus vielä kaksinkertaistuu, kun hankii supernintsikkaan Multitap -nimisen usean peliohjaimen adapterin. Mikäs sen mukavampaa, kuin vääntää kimpassa pädiä apinan raivolla suu erilaisista inhottavista herjauksista vaahdoten.





Super Nintendo

Soccer Kid

Kesken maailman-cupin loppuottelun palkintoseremonian palkintokannu kaapataan... Perään ei lähde minkään valtakunnnan tiedustelupalvelu vaan futiskersa.

495,-



Pelin juoni on sangen tavanomaista tasohyppelypelien tasoa; aluksi kerrotaan taustat ja päämäärä, jonka jälkeen sankari lähetetään matkaan tehtäväänsä suorittamaan. Soccer Kid saa tehtäväkseen etsiä maailmancupin voittokannu, joka on kaikkein dramaattisimmalla hetkellä nyysitty, eikä futiksen kuppimestaria voida siis palkita. Kinkkiseksi tehtävän tekee vielä se, että malja on ammuttu ensin maata kiertävälle radalle, jonka jälkeen se on hajonnut ja sironnut eri puolelle planeettaamme. Kumma kyllä palaset näyttävät kumman ehjiltä ja kiiltäviltä huomioon otettaessa se, että ne ovat pudonneet puolen sataatuhatta kilometriä ilmakehän kitka vastuksenaan. Edellä mainitut seikat tekevät kyseisestä kannusta siis erittäin arvokkaan ja vaikeasti tavoiteltavan porkkanan, joka on saatava esiin ja kasaan hinnalla millä hyvänsä.

Soccer Kidissä on taidokkaasti yhdistetty normaali tasohyppely monotonisine liikkeineen tavalliseen futispeliin. Tässä tapauksessa pelin tarkoituksena ei kuitenkaan ole maalien tekeminen vaan tasohyppelypelien taapaan keräilykultturin harrastus sekä tietenkin päämäärän saavuttaminen. Pelin sankari on kuin FIFA Socceristä repäisty; taklaamiset, pompottelut ja laukaisut kun eivät liioin ole ennen kuuluneet tasohyppelypelien ankeahkoon maailmaan.

Grafiikka on supernintsikkapelien tapaan erittäin tarkasti viimeisteltyä, samoin musiikit; stereofoninen mahtibiitti iskostuu mieleen ja herättää vielä keskellä yötäkin houkutellakseen pelaajan jälleen konsolin ääreen. Aluksi pelattavuus kuitenkin laskee, jos ei ole viitsinyt selata ohjekirjasta ainakin pariin kertaan läpi.

Soccer Kidiä voin suositella sekä tasohyppelijöille että futaajille. Jos satut olemaan hybridi, mielekkyys sen kun kasvaa!



GRAFIIKKA:	4
ÄÄNET:	4+
PELATTAVUUS:	5–
MIELENKIINTO:	4
KOKONAISUUS:	4+

-hexa

Super Nintendo

Stunt Race FX

Stunt Race FX on erilainen autopeli tietysti Nintendolta. Realismia on mukana vain ripaus, joten Hockenheimia kaipaavat älkööt vaivautuko.

545,-

Pelivaihtoehtoja on neljä kappaletta. Speed traxissa ajetaan tietokonekilpailijoiden kanssa aikaa vastaan ja stunt traxissa poimitaan tähtiä ja yritetään ehtiä maaliin tietyn ajan puitteissa. Battle trax tarjoaa luonnollisesti mahdollisuuden ajaa kilpaa kaveria vastaan. Neljäs vaihtoehto on free trax, jonne päästään treenaamaan speed trax-ratoja tosin vasta kun tällainen on oikeassa kisassa päästy läpi. Etukäteen ei siis ratoja voi harjoitella. Kolme parasta aikaa jäävät muistiin muissa paitsi battle trax-kisassa.

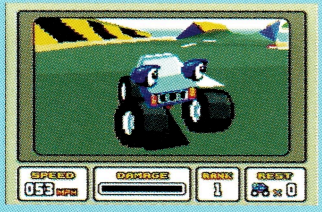
Alussa valitaan ajokki kolmesta nelipyöräisestä menijästä, joilla on erilaiset ajo-ominaisuudet ja hallittavuus. Neljäskin vaihtoehto löytyy free trax-ajoista ja tämän prätkän saa myös käyttöön muille radoille jahka pelaaja on selvittänyt speed trax-kilpailut vaikeimmalla tasolla. Lisäksi bonusvaiheessa huristellaan tuplaperävaunurekalla. Tätä ei voi harjoitella etukäteen vaan free traxin bonusvaihetta ajetaan aivan tavallisella ajokilla.

Kuvakulmien vaihto onnistuu Virtua Racingin malliin. Käyttökelpoisia vaihtoehtoja tosin on vain kahdesta kolmeen riippuen siitä, mitä kisaa ajetaan.

Kontrolleissa on erikoinen yksityiskohta, jonka oppiminen vie kotvan. Auton kääntymisen jyrkkyys ei ole vakio vaan sitä voidaan vaihtaa eri kontrolliyhdistelmillä. Loivin kaarre saadaan ristiohjainta painamalla, jyrkempi takanapeilla ja jyrkin näiden yhtäaikaisella painamisella.

Pettymyksen tuottaa Stunt Race FX:n kaksinpeli, jossa pelaajat vain köröttelevät radat ympäri ja katsovat kumpi sattuu ekana maaliin pääsemään.

Stunt Race FX on Shigeru Miyamoton, Zeldan ja Super Marion luojan, ideoima ja tuottama. Harvinaista kyllä kaikki miehen pelit ovat olleet tasokkaita eikä Stunt Race FX tee poikkeusta. Helppoudestaan huolimatta erinomainen tulokas Nintendon persoonallisten ajopelien joukkoon.







GRAFIIKKA:	4
ÄÄNET:	4
PELATTAVUUS:	4+
MIELENKIINTO:	5–
KOKONAISUUS:	4+

M.Lohvansuu

Super Nintendo

King Of The Monsters 2

Tuhoa ja tuiskettta on luvassa King Of The Mosters 2:ssa, joka on kolikkopelikäännös samannimisestä beat 'em upista.

495,-

Vuonna 1996 monsterit valtaavat maailman kauhistuneiden ihmispolojen silmien edessä. Sivilisaatiota tuhotaan iloisesti kolmen vuoden ajan, kunnes vain kolme vahvinta hirvitystä jää jäljelle taistelemaan maan herruudesta. Ikään kuin tässä ei olisi tarpeeksi kauhistusta ihmiskunnalle hyökkää vuonna 1999 vielä alien-joukkio sekaan soppaan ja siitäkös pienet hirviömme riemastuvat. Ihmisistä näet ei juuri enää vastusta ollut ja pieni sota piristää kummasti. Uusi taistelu maapallon herruudesta voi alkaa. Poikkeuksellisesti sinä ohjastat tällä kertaa hirviöitä..

Vihollisten lisäksi kannattaa tuhota taloja ja rakennuksia, sillä niistä saattaa paljastua lisäelämiä, pisteitä, lisäenergiaa. Osa ns. kyvyistä kapsahtaa kuitenkin omaan nilkkaan, joten kannattaa katsoa ettei poimi matkaansa näitä ei-toivottuja pakkauksia. Esim. pommi räjäyttää tässä pelissä pelaajaa eikä vihollisia. Pisteiden kerääminen kanattaa, sillä tietystä pistemäärästä saa ylimääräisen monsterin eli lisäelämän.

Idea King Of The Monsters 2:ssa on hekumallinen. Kerrankin saa tuhota mielin määrin ihmisiä ja kaupunkeja! Ikävä kyllä hekuma jää lähinnä kuvitteelliselle tasolle, sillä talot tupsahtavat kasaan yhtä näyttävästi ja tyydytystä tuottavasti kuin mattopiiska keittiön mattoon.

Loppualieneiden kanssa taisteltaessa nämä nappaavat ajoittain ohjastettavaa hirviötä kaulasta kiinni, jolloin otteesta irrotaan vätkyttämällä ristiohjainta ees taas käsittämättömän pitkään. Lisäksi iskun saatuaan hirviöpolo nyykähtää maahan, josta se on nostettava jaloilleen A-nappulaa takomalla. Lienevätkö jäänteitä kolikkopelistä vai mistä, mutta rasittavampia kontrolli-ideoita saa hakea ja pitkään.

Kuulemma King Of The Monsters 2 on hyvä kolikkopelikäännös. Siinä tapauksessa ko. alkuperäisversion on oltava äärettömän huono. Voin suositella ainoastaan alle kuusivuotiaille, jotka vasta aloittelevat pelaajauraansa.





GRAFIIKKA:	2
ÄÄNET:	2
PELATTAVUUS:	2
MIELENKIINTO:	2–
KOKONAISUUS:	2

M.Lohvansuu

Com 2001

Jäsen-tarjouk-set

Super Nintendo PAL

ADDAMS FAMILY	299,-
ALFRED CHICKEN	329,-
ALL AMERICAN FOOTBALL	395,-
AMAZING TENNIS	149,-
BOB	149,-
CAPTAIN AMERICA	149,-
CLIFFHANGER	279,-
COOL SPOT	329,-
DENNIS	289,-
EQUINOX	319,-
FIRST SAMURAI	149,-
FLASHBACK	309,-
GOOF TROOP	389,-
JAMES BOND JR	229,-
J. POND'S CRAZY SPORTS	319,-
JURASSIC PARK	395,-
KING ARTHUR'S WORLD	209,-
KRUSTY'S FUN HOUSE	289,-
LAGOON	389,-
LEGEND OF MYSTICAL NINJA	289,-
MARIO'S TIME MACHINE	329,-
MR. NUTZ	319,-
PIT FIGHTER	309,-
PLAYER MANAGER	329,-
POWERMONGER	349,-
PUSH OVER	229,-
RACE DRIVIN	229,-
RAINBOW BELL ADVENTURES	299,-
ROAD RIOT	229,-
ROBOCOP III	209,-
SENSIBLE SOCCER	309,-
SKYBLAZER	299,-
SMASH TV	229,-
STARWING	299,-
SUPER JAMES POND	179,-
SUPER PUTTY	339,-
SUPER SWIV	319,-
TERMINATOR II	339,-
TEST DRIVE II	319,-
TOYS	149,-
TRODDLERS	309,-
TURBO TOUCH 360 PAD	149,-
UTOPIA	299,-
WAYNE'S WORLD	149,-
ZOMBIES	329,-

Super Nintendo USA

ADDAMS FAMILY	259,-
AERO THE ACROBAT	289,-
AEROBIZ	399,-
ALIEN III	329,-
AMAZING TENNIS	289,-
BATMAN RETURNS	319,-
BATTLE GRAND PRIX	299,-
BATTLETOADS VS DOUBLE D.	339,-
BAZOOKA BLITZKRIEG	299,-
BEBE'S KIDS	289,-
BILL LAIMBEER BASKETBALL	139,-
BLAZE ON	289,-
BOWLING	249,-
BUSTER BROTHERS	289,-
CAL RIPKEN BASEBALL	299,-
CASTLEVANIA IV	319,-
CHESTER CHEETAH	329,-
CHUCK ROCK	299,-
CLUE	299,-
COMBATRIBES	339,-
CONGO'S CAPER	269,-
CONTRA III	319,-
COOL SPOT	319,-
CYBER SPIN	259,-
D-FORCE	229,-
DAFFY DUCK	299,-
DARIUS TWINS	219,-
DRACULA	299,-
DRAGON'S LAIR	289,-
DRAKKHEN	289,-
EVO	369,-
F-ZERO	289,-
FACEBALL 2000	299,-
FAMILY FEUD	289,-
FATAL FURY	349,-
FATAL FURY II	349,-
FIREPOWER 2000	289,-
GODS	299,-
GOOF TROOP	349,-
GUN FORCE	289,-
HARLEY'S HUMONGOUS ADV.	339,-
HIT THE ICE	299,-
HOME ALONE	199,-
HOME ALONE II	229,-
IMPERIUM	249,-
IREM SKIN'S GOLF	289,-
JAMES BOND JR	179,-
JAMES POND	299,-
JEOPARDY	339,-
JETSONS	289,-

Minuu-tissa puuhun tai kuuhun. Peli mahdol-listaa.

JIMMY CONNOR'S TENNIS	279,-
KAWASAKI CHALLENGE	329,-
KING ARTHUR'S WORLD	209,-
KRUSTY'S FUN HOUSE	289,-
LEGENDS OF RING	319,-
LETHAL WEAPON	329,-
LOST DIMENSION	269,-
MARIO PAINT	379,-
MARIO'S TIME MACHINE	319,-
MEGA ROBOT GOLF	329,-
MICKEY MOUSE MAGICAL Q.	249,-
MICKEY MOUSE ULTIMATE	339,-
MONOPOLY	329,-
MUSYA	339,-
NHL HOCKEY 93	229,-
NOBUNAGA'S AMBITION	299,-
ON THE BALL	199,-
OUTLANDER	299,-
PALADIN'S QUEST	329,-
PEBBLE BEACH GOLF	239,-
PHALANX	219,-
PIT FIGHTER	259,-
PLAY ACTION FOOTBALL	239,-
POCKY AND ROCKY	329,-
POWER MOVES	299,-
PUSH OVER	279,-
PUTTY	299,-
Q-BERT III	99,-
RACE DRIVIN	229,-
REN AND STIMPY	299,-
RIVAL TURF	179,-
ROAD RIOT	229,-
ROBOCOP III	209,-
ROCKY AND BULLWINKLE	239,-
ROCKY RODENT	299,-
RPM RACING	249,-
RUN SABER	299,-
SIDEKICK SOCCER	259,-
SIM EARTH	319,-
SIMPSONS:BART'S NIGHTM.	339,-
SKUL JAGGER	269,-
SONIC BLASTMAN	319,-
SPACE MEGA FORCE	279,-
SPANKY'S QUEST	229,-
SPINDIZZY WORLDS	319,-
STREET COMBAT	349,-
STREET FIGHTER II	379,-
STRIKE GUNNER	249,-
SUPER AQUATIC GAMES	249,-
SUPER BATTER UP	279,-
SUPER BOMBERMAN	379,-
SUPER GHOULS AND GHOSTS	219,-
SUPER MARIO ALL STARS	329,-
SUPER NINJA BOY	259,-
SUPER NOVA	299,-
SUPER OFF ROAD	249,-
SUPER R-TYPE	169,-
SUPER TENNIS	259,-
SUPER WIDGET	319,-
TAZMANIA	329,-
TERMINATOR	299,-
TERMINATOR II	299,-
THUNDER SPIRIT	229,-
TIME SLIP	299,-
TOM AND JERRY	299,-
TOYS	299,-
TROLL ISLANDS	299,-
UNCHARTED WATERS	199,-
VALIS IV	199,-
WARP SPEED	299,-
WAYNE'S WORLD	329,-
WICKED 18	199,-
WING COMMANDER	379,-
WIZARD OF OZ	299,-
WWF	259,-
X-ZONE	229,-
YS III	199,-
ZOMBIES	259,-
ZOOL	279,-

Megadrive

ANOTHER WORLD	139,-
ARIEL THE LITTLE MERMAID	249,-
BALL JACKS	219,-
BIO HAZARD BATTLE	249,-
BATMAN RETURNS	279,-
BUBSY	289,-
BULLS VS BLAZERS	279,-
BURNING FORCE	149,-
CALIFORNIA GAMES	189,-
CAPTAIN PLANET	149,-
CASTLE OF ILLUSION	149,-
CHAKAN	149,-
CHUCK ROCK	329,-
DOUBLE DRAGON	239,-
DR. ROBOTNIKS	299,-
DRAGONS REVENGE	279,-
EUROPEAN CLUB SOCCER	149,-
F-1	319,-
FANTASTIC DIZZY	199,-
FLASHBACK	329,-
GLOBAL GLADIATORS	149,-
GRANDSLAM TENNIS	129,-
GUNSHIP	199,-
JAMES BOND 007	179,-
JAMES POND 3	209,-
JOE MONTANA	199,-
KID CHAMELEON	149,-
KING OF MONSTERS	199,-
LHX ATTACK CHOPPER	129,-
LOTUS II	209,-
MIKE DITKA	229,-
MUHAMMAD ALI	149,-
OLYMPIC GOLD	179,-
PHANTASY STAR III	219,-
PUGGSY	239,-
RANGER X	199,-
RINGS OF POWER	99,-
ROBOCOP 3	259,-
SHINING IN THE DARKNESS	99,-
SHINOBI III	299,-
SHUT UP AND JAM	395,-
SIMPSONS BART VS SPACE M.	179,-
SONIC I	99,-
SONIC SPINBALL	319,-
SPEEDBALL II	149,-
SPLATTERHOUSE II	169,-
STREET FIGHTER II	399,-
STREET OF RAGE I	199,-
STREET OF RAGE II	279,-
STRIDER	179,-
STRIDER II	169,-
SUMMER CHALLENGE	149,-
SUPER KICK OFF	199,-
SUPER MAN	299,-
SUPER MONACO GP II	299,-
SUPER OFF ROAD	229,-
SWORD OF VERMILLION	99,-
TERMINATOR II: ARCADE	179,-
TALE SPIN	229,-
TEST DRIVE II: THE DUEL	239,-
THUNDER FORCE IV	149,-
TINY TOONS	279,-
TURBO TOUCH 360 PAD	149,-
UNIVERSAL SOLDIER	199,-
VIRTUAL PINBALL	219,-
WARPSPEED	219,-
WARRIORS OF ETERNAL SUN	99,-
WF SUPER WRESTLEMANIA	269,-
WINTER CHALLENGE	149,-
WINTER OLYMPICS	329,-
WONDER BOY III	149,-
WRESTLE WAR	149,-



XENON 2 149,-
ZOOL 209,-
ZOOM 119,-

Nintendo 8-bit USA/Euro

ADDAMS FAMILY 199,-
ADVENTURES IN MAGIC K. 229,-
ALIEN III 209,-
ANTICIPATION (EURO) 119,-
BARBIE 229,-
BATMAN RETURNS 299,-
BATTLESHIP 169,-
BEST OF THE BEST 249,-
CASTELIAN 149,-
CHESSMASTER (EURO) 119,-
CHILLER 89,-
CLIFFHANGER 239,-
DARKWING DUCK 119,-
DRACULA (EURO) 129,-
DRAGON STRIKE 219,-
ELITE 229,-
EMPIRE STRIKES BACK 199,-
F117A STEALTH FIGHTER 229,-
FELIX THE CAT 249,-
FINAL FIGHT 269,-
GEORGE FOREMAN'S BOXING 149,-
GODZILLA II 199,-
HATRIS 219,-
HILLSFAR 299,-
ISOLATED WARRIOR 139,-
JOURNEY TO SILIUS (EURO) 119,-
JURASSIC PARK 219,-
LITTLE MERMAID 199,-
LITTLE NEMO DREAM MASTER 109,-
MCDONALD LAND 149,-
MEGAMAN IV 259,-
MISSION IMPOSSIBLE 99,-
NIGEL MANSELL 189,-
NIGHT SHADE 129,-
PRADIKUS CONFLICT 89,-
QUANTUM FIGHTER (EURO) 99,-
QUATTRO ARCADE 99,-
ROCKIN CATS 259,-
SECRET SCOUT 99,-
SHATTER HAND 99,-
SHOCK WAVE 89,-
SIMPSONS:BART VS WORLD 149,-
SMASH TV 149,-
SOLAR JETMAN (EURO) 99,-
STAR TREK 229,-
STAR WARS (EURO) 119,-
SUPER TURRICAN 149,-
SWAMP THING 279,-
SWORDS AND SERPENTS (EURO) 99,-
TALE SPIN (EURO) 229,-
TERMINATOR 259,-
TIGER-HELI (EURO) 99,-
TOTAL RECALL 139,-
TROG 79,-
TURTLES I 99,-
VICE:PROJECT DOOM 99,-
WIZARDS AND WARRIORS II 99,-
WIZARDS AND WARRIORS III 149,-
WWF 149,-
WWF III 259,-
ZEN NINJA 209,-

Kaikki hinnat sisältävät LVV:n 22 %. Pidätämme oikeuden hinnan muutoksiin.



PC

ATAC 259,-
B17: FLYING FORTRESS 199,-
BILL ELLIOT NASCAR 129,-
CARL LEWIS 129,-
CASINO PACK I 99,-
CHESSMASTER 3000 129,-
COMMAND HQ 99,-
COVER GIRL POKER 99,-
CREEPERS 99,-
D/GENERATION 99,-
DIE HARD II 69,-
DUCK TALES 99,-
EL-FISH 259,-
ELITE II: FRONTIER 239,-
ELVIRA II 179,-
GLOBAL CONQUEST 99,-
HUMANS 159,-
INNOCENT 199,-
LETHAL WEAPON 99,-
MEGA TRAVELLER II 99,-
MOONSTONE 99,-
PACIFIC ISLANDS 99,-
PATTON STRIKES BACK 129,-
PINBALL FOR WINDOWS 99,-
PLAN 9 FROM OUTER SPACE 249,-
PREHISTORIK 99,-
PRO MOUSE 325,-
PUSH OVER 99,-
RED BARON MISSION BUILDER ... 175,-
RED CRYSTAL 259,-
REX NEBULAR 169,-
ROCKETEER 139,-
ROME AD 92 199,-
SIGMA RAY JOYSTICK 149,-
SIM LIFE 69,-
SOUND POWER-ÄÄNIKORTTI 395,-
SUPER TETRIS 99,-
TRIPLE ACTION 4 99,-
TRIPLE ACTION 5 99,-
VALHALLA 99,-
VENGEANCE OF EXCALIBUR 199,-
VOLFIED 49,-
WALLS OF ROME 329,-
WAXWORKS 99,-
WIZKID 99,-
WORDTRIS 199,-
WORLD TENNIS 129,-
WORLDS OF LEGEND 99,-
WWF EUROPEAN RAMPAGE 99,-
ZOOL 129,-

Amiga

CASTLE OF DR BRAIN 99,-
CHUCK ROCK II 99,-
CONFLICT: MIDDLE EAST 99,-
COVER GIRL POKER 99,-
F1(DOMARK) 149,-
HEART OF CHINA 99,-
HOOK 99,-
HUMANS 189,-
JAGUAR XJ 220 99,-
LISÄLEVYASEMA 495,-
NOVA 9 99,-
RACE DRIVIN 69,-
SINK OR SWIM 99,-
SPACE QUEST IV 99,-
STREET FIGHTER II 99,-
TERMINATOR-JOYSTICK 179,-
THUNDER HAWK 99,-
WWF EUROPEAN RAMPAGE 99,-

Com posti

Tällä palstalla voit kritisoida, pulista tai kiitellä aivan kaikesta mitä pelimaailmasta tulee mieleen.

Siis ole äänessä ja laita kirjeesi tuttuun osoitteeseen:

Gamer/Composti
PL 536,
90101 OULU

Himopurnaajan toivesivut.
Isä saa lukea vain lähiomaisen läsnäollessa.

Hyvää syksyä kaikille pelaajille. Toimitus on jälleen suorittanut kirjepoimintansa, ja tällä kertaa palautetta onkin kertynyt ennätysmäärä. Valitettavasti palstalle mahtuu vain rajallinen määrä kirjeitä, joten pyrimme tällä kertaa vastaamaan eniten lukijoitamme askarruttaneisiin kysymyksiin.

Q: Hei,
Onko Teillä myynnissä NEOGEO konsoleita ja minkä hintaisia ne ovat? Minkä hintaisia pelejä ovat NEOGEOn "Burning fight" ja "Asoii - last guardian"? Mitä avaruuspelejä on saatavana NEOGEOlle ja voisitteko arvostella niitä ja muitakin NEOGEOn pelejä lehdessäänne? Milloin muuten ilmestyy "Wing commander II" Sega MEGADRIVElle?
Terveisin MD-fani.

A: Moi!
Tuotevalikoimaamme eivät enää kuulu NEOGEO konsolit, pelit tai lisälaitteet, mutta vaihtopörssin puolelta löytyy käytetty versio hintaan 1995 mk. Käyttettyjä pelejä ja lisäohjaimia löytyy myös vaihtopörssistä sopivaan hintaan.
NEOGEOn pelejä emme lehdessämme arvostele sillä myös arvosteluille varattu tila on rajallinen, ja NEOGEOn omistajia ei lukijoidemme keskuudesta juuri löydy. "Wing Commander II" ei ilmesty MEGADRIVElle ainakaan tämän vuoden puolella, eikä tulevaisuudessa tapahtuvasta julkaisustakaan ole kuulunut edes utuisia huhuja.

Q: Morjens!
Kysyisin tässä vain kuinka usein kuvasto ilmestyy ja miksi vaihtopörssissä ei ole PC:n pelejä?!
P.S. Missäs meikän klubikortti viipyy!
nimim. K.P.

A: Tervehdys!
COM 2001 tuotekuvasto ilmestyy neljä kertaa vuodessa, ja tuorein numero jaetaan asiakkaillemme marraskuussa. Vaihtopörssissä ei ole diskettipelejä, koska niiden toimivuuden testaaminen ja piratismi aiheuttaisivat kohtuuttomasti ongelmia. PC:n CD-ROM

kritisoi ***purnaa***

pelit kelpaavat kyllä vaihtopörssiin konsolipelien lisäksi. Kuten viime numerossakin ilmoitettiin klubikorttia ei enää jaeta, koska klubijäsenyys varmentuu selkeämmin tietokoneelta. Monet luulivat klubietuisuuksien riippuvan klubikortista, ja kortin katoaminen aiheuttu usein tarpeetonta huolta.

Q: Minulla olisi muutamia kysymyksiä joihin toivoisin vastauksia.

1. Olen ihmetellyt viimeisimpien lehtienne sisältöä. AMIGAn arvostelut loistavat lähes poissaolollaan. Ennen lehdessänne oli useita AMIGA pelien arvosteluita, mutta nykyään niitä on vain yksi tai kaksi per lehti. Missä vika? AMIGA-asiaa lisää!

2. Olette numeroissanne miettineet purkin tarpeellisuutta. Se olisi hyvä niille joilla on modeemi, mutta entäs ne (kuten minä) joilla ei moista kapistusta ole. Olkaa rohkeita ja laittakaa lehtenne mukana tulemaan levyke täynnä PD -pelejä, uusimpien pelien demoja ja muuta vastaavaa tuotantoa. Se olisi vuoden tapaus!

3. Mikä tämä uusi GAMER oikein on? Luulin olevani vielä puoli vuotta täysihintainen jäsen, mutta yllätys oli suuri kun piti liittyä uudelleen ja vielä tuplahinnalla. Ja tämä lahja? Saako sen liittymislahjaksi vai oliko se vain jokin kilpailu?

Tällaisia rupinoita tällä kertaa ja tsemppiä.
Mr. Q

A: Hei!

Kuten olet varmaan jo huomannutkin on toimituksemme panostanut AMIGAn peleihin aikaisempaa enemmän. AMIGA on suomessa erittäin suosittu kone ja pyrimme jatkossakin arvostelemaan mahdollisimman paljon AMIGAn pelejä. Purkin tapaus on yhä avoin, toivomme asiasta enemmän palautetta!

Disketti GAMERin matkassa olisi tosiaan vuoden tapaus. Idea on erinomainen, mutta käytännön ongelmat ovat ylitsepääsemättömät. Diskettien kopiointi, softan valinta ja tarkistus olisi iso urakka.

Lehtemme ei ole erikoistunut, joten mitä käyttöä mahtaisi PC:n tai MEGADRIVEn omistaja keksiä AMIGAn demodiskille? Disketti itse, sen kiinnitys lehteen ja postin vaatima bonus (lehti + disketti = hankala paketti) vaikuttaisivat väkisinkin lehden hintaan.

GAMER -lehti on uudistettu klubilehti. Uudistuksen tarkoituksena on teh-



kiittele **kommentoi** **ole äänessä!**

Com posti

Tällä palstalla voit kritisoida, pulista tai kiitellä aivan kaikesta mitä pelimaailmasta tulee mieleen.

Siis ole äänessä ja laita kirjeesi tuttuun osoitteeseen:

Gamer/Composti
PL 536,
90101 OULU

Himopurnaajan toivesivut.
Isä saa lukea vain lähiomaisen läsnäollessa.

dä lehdestä entistä laajempi, eli pyrimme arvostelemaan uusia saatavilla olevia pelejä, kertomaan "suuren maailman" uutisia ja tietenkin ottamaan huomioon lukijoidemme toiveet ja palautteen. Jos olet tilannut GAMERin kestotilauksena jäsenyytesi oltua vielä voimassa lisäämme klubijäsenyytesi kestoa automaattisesti 12 kuukautta. Tilaajalahjan saavat kyllä kaikki nyt kestotilauksen tehneet, mutta valmistajan varastojen tyhjeneminen on valitettavasti aiheuttanut viivästymisiä lahjan toimituksessa joidenkin klubilaisten kohdalla. Tämän lehden ilmestyessä olette kuitenkin jo ohjaimenne saaneet.

Q: Moi!

Olen uusi asiakas, ja minulle on tullut teidän lehtenne vasta pari kertaa. Ihmettelen miksi en ole nähnyt yhtään GAME BOYn peliarvostelua. Ettekö arvostele ollenkaan GAME BOYn pelejä vai pidättekö taukoa? Pyydän teitä arvostelemaan! Minulla on vain GAME BOY, ja toivoisin näkeväni arvosteluja myös sen peleistä.
nimim. Ihmettelijä

A: Heips!
Valitettavasti GAME BOY on tosiaan jäänyt arvosteluissa hiukan paitsioon, mutta pyrimme parantamaan tilannetta. Tässä numerossa arvostellaan "Jungle Book" ja myös ensi numerosta löydät ainakin yhden GAME BOYn arvostelun!

Q: Hei!

Ajattelin ostaa itselleni CD-ROM aseman ja tietääkseni Graviksen äänikorttini kykenee toimimaan sellaisen ohjainkorttina. Pöytäkoteloon ahdetun PC:ni korttipaikat on jo sullottu täyteen, joten option hyödyntäminen tulee pakon sanelemana. Tahtoisin tietää mitä eri CD-ROM asemia GUSsini huruttaa, ja mihin hintaan GUS 16:en CD-ROM laajennus irtoaa?
T:Jäsen 24655

A: Terve!
Graviksen perusmalli kykenee tosiaan ohjaamaan ainakin SONYn ja PANASONICin romppuasemia. Ohjainkorttilaajennus on kuitenkin laitekohtainen (eli et voi ohjata SONYn romppukonetta PANASONICin ohjaimella) ja sen saa tänä päivänä COM 2001:ltä hintaan 295 markkaa.

Q: Moikka!
Olen pitkään harkinnut AMIGA

kritisoi

purnaa

1200:en ostoa, ja nyt kun rahat ovat kasassa ei koneita löydy mistään. Onko AMIGA tyystin vainaa vai mistä tässä oikein on kysymys?
T:Harrastaja

A: Arvoisa Harrastaja,
AMIGA ei ole suinkaan kuollut vaikka ponnisteleekin yhä irti COMMODOREn jo hajoavasta ruumiista. Syy siihen, ettei koneita löydy on varsin yksinkertainen: niitä ei ole, koska Lähes kaikki AMIGAn mallit ovat isäntäyhtiön konkurssin selvittelyjen johdosta tuotantokatkolla ja varastot ovat tyhjenneet jo aikoja sitten. Aurinkoa AMIGAn harrastajien elämään tuo kuitenkin tieto tuotannon aloittamisesta uudelleen jo ennen vuodenvaihdetta. Mikäli onni on myötä kuuluu AMIGA 1200 jo tämän joulun lahjalistaan.

Q: Morjens!
Mitä kaikkea uutta löytyy "DOOM II":ta verrattuna ykköseen? Entäs mitä eroa löytyy "DOOM II":n CD-ROM ja levyversioista? Kuinka pian on saatavilla "DARK FORCES" tai "SYSTEM SHOCK"?
nimim. Doomer

A: Tervehdys!
Tarkemmat tiedot voit lukaista ensi numerosta, mutta ohessa hiukan mahan täytettä tiedonnälkään: "DOOM II" on saanut haastavampien tasojen ja uusien ötväkkeiden lisäksi entistä tappavamman keinoälyn ja kaksipiippuisen haulikon (NAM!). CD-ROM versiosta löydät ehdan kakkosen lisäksi myös ykkösen klassikkokentät. "SYSTEM SHOCK" on saatavilla kun luet tätä ja "DARK FORCES" lykkääntyy todennäköisesti ensi vuodelle.

Q: Terve!
Olen hankkimassa pelikonsolia, ja haluaisin tietää onko SEGAn lisäksi muilla "perinteisillä" konsoleilla CD-asemia? Lisäksi olisi mukavaa saada selville kuinka paljon näille CD-asemille julkaistaan pelejä.
T: Janne

A: Hei Janne!
MEGA-CD on tällä hetkellä ainoa CD-laajennus "perinteisiin" konsoleihin. ATARIn JAGUAR saa myös oman CD:nsä, ja valmistaja uhkuu laitteensa laatua jo ennen sen valmistumista. CD- konsoleita taasen on saatavilla jo ainakin AMIGAn CD32 ja PANASONICin 3DO. Huhut kaikuvat, että myös NEOGEO pamauttaisi CD-konsolin markkinoille tulevaisuudessa.



kiittele **kommentoi** **ole äänessä!**

Com 2001 vaihto pörssi

0600-9-2001

ark. 9-20, la 10-15

CD32

GAMEBOY

JAGUAR

LYNX

MEGADRIVE

NINTENDO

SUPER NINTENDO

3DO

Pelit kiertoon, Call Com 0600-9-2001

Vanha peli on vaihdossa rahaa! Paljonko? Soita vaihtopörssiin 0600-9-2001. Kerromme vanhan pelisi hinnan heti. Samalla saat tietää edullisista vaihtopeleistämme.

CallCom 0600-9-2001 5.30 mk+ppm/min.

Perustuvat 25.8. varasto-tilanteeseen. Tarkista hinnat soittamalla!

MEGADRIVE:

ACTION 52	395,-
ALIEN III	195,-
ALTERED BEAST	95,-
ARIEL THE LITTLE MERMAID	195,-
ASTERIX	249,-
BUCK ROGERS	50,-
CALIFORNIA GAMES	195,-
CASTLE OF ILLUSION	195,-
CHUCK RRCK	225,-
COLUMNS	99,-
CYBER BALL	199,-
DAVID ROBINSON´S	195,-
DESERT STRIKE	295,-
DJ BOY	125,-
DRACULA	199,-
DRAGONS FURY	295,-
EA HOCKEY	195,-
ECCO THE DOLPHIN	325,-
FANTASIA	195,-
FATAL REWIND	145,-
FLICKY	175,-
GALAXY FORCE II	125,-
GHOSTBUSTERS	195,-
GHOULS´N GHOST	175,-
GOLDEN AXE	175,-
GREENDOG	245,-
GYNOUG	175,-
HELLFIRE	149,-
HERZOG ZWEI	195,-
JAMES BOND 007	225,-
JAMES POND II	195,-
JOE MONTANA FFOTBALL	125,-
JORDAN VS BIRD	175,-
KID CHAMELEON	195,-
LAST BATTLE	175,-
MARBLE MADNESS	175,-
MORTAL KOMBAT	345,-
NHL HOCKEY´94	325,-
NHLPA HOCKEY´93	225,-
PHANTASY STAR II	275,-
RAMBOIII	175,-
SHADOW OF THE BEAST	195,-
SHADOW OF THE BEAST II	225,-
SIMPSONS I	195,-
SONIC	150,-
SONIC II	245,-
SPACE HARRIER II	175,-
SPIDER MAN	199,-
STREETS OF RAGE	195,-
SUNSET RIDERS	275,-
SUPER HANG ON	149,-
SUPER HYDLIDE	195,-
SUPER REAL BASKETBALL	195,-
SUPER THUNDERBLADE	175,-
T2 (ARCADE)	275,-
TEAM USA BASKETBALL	295,-
TERMINATOR	225,-
TOURNAMENT GOLF	195,-
WINTER CHALLENGE	199,-
WORLD OF ILLUSION	295,-
ZERO WING	95,-

MEGADRIVE USA:

ACTION 52 295,-
BUCK ROGERS 195,-
DOUBLE DRAGON 125,-
GODS 295,-
ISHIDO 145,-
MARBLE MADNESS 175,-
MARIO LEMIEUX HOCKEY 195,-
MORTAL KOMBAT 345,-
NHLPA HOCKEY´93 225,-
OUTLANDER 275,-
PGA TOUR GOLF 195,-
PIGSKIN FOOTBALL 295,-
SOL-FEACE 195,-
SPEEDBALL II 195,-
SPLATTERHOUSE II 195,-
SUPER MONACO GP II 275,-
TALESPIN 245,-
THE HUMANS 225,-
THUNDERFORCE II 225,-
TOXIC CRUSADERS 225,-
VALIS 195,-
WORLD TROPHY SOCCER 245,-

SUPER NINTENDO USA:

ACTRAISER 295,-
ACTRAISER II 325,-
AMERICAN GLADIATORS 325,-
AXELAY 295,-
BAZOOKA BLITZKRIEG 345,-
BEST OF THE BEST 125,-
BILL LAIMBEER´S 195,-
BUBSY 345,-
BULLS VS BLAZERS 245,-
CONTRA III 295,-
CYBERNATOR 325,-
DARIUS TWIN 295,-
F-ZERO 295,-
FINAL FIGHT 195,-
FINAL FIGHT II 325,-
GEORGE FOREMAN´S KO 325,-
GOAL 395,-
GRADIUS 225,-
JOHN MADDEN FOOTBALL´93 . 345,-
KRUSTY´S FUN HOUSE 325,-
LEMMINGS 325,-
LETHAL WEAPON 325,-
MEGA MAN X 395,-
MICKEY MOUSE 345,-
MORTAL KOMBAT 249,-
NHLPA HOCKEY´93 195,-
NINJA BOY 295,-
OUT OF THIS WORLD 325,-
OUTLANDER 295,-
PRINCE OF PERSIA 325,-
RAMPART 295,-
RIVAL TURF 195,-
ROAD RUNNERS 325,-
ROMANCE II 395,-
SHADOWRUN 395,-
SIMPSONS BART´S NIGHTM. .. 295,-
SPACE MEGAFORCE 295,-
STARFOX 395,-
STREET FIGHTER II 275,-
STREET FIGHTER II TURBO 395,-
SUPER ADVENTURE ISLAND ... 245,-
SUPER CASTLE VANIA IV 195,-
SUPER EMPIRE STRIKES BACK 345,-
SUPER MARIO ALL SATRS 395,-
SUPER R-TYPE 195,-
SUPER SOCCER 199,-
SUPER STAR WARS 325,-
SUPER STRIKE EAGLE 325,-
SUPER TENNIS 295,-
SUPER TURRICAN 295,-
SUPER WRESTLE MANIA 275,-
TECMO SUPER NBA 345,-
TIINY TOONS 195,-
TOM AND JERRY 295,-
TOP GEAR II 325,-
UN SQUADRON 295,-
UNCHARTED WATERS 395
VEGAS STAKES 295,-
WING COMMANDER 325,-
WING COMMANDER II 325,-
WORLD HEROES 295,-
WORLD LEAGUE SOCCER 245,-

SUPER NINTENDO EURO:

ADDAMS FAMILY 345,-
ANOTHER WORLD 325,-
AXELAY 325,-
B.O.B 225,-
BLAZING SKIES 295,-
CLIFFHANGER 295,-
CYBERNATOR 225,-
DRACULA 345,-
DRAGON´S LAIR 325,-
F-ZERO 195,-
JURASSIC PARK 395,-
KICK OFF 375,-
KRUSTY´S FUN HOUSE 345,-
MAGIC SWORD 329,-
MICKEY'S MAGICAL QUEST 329,-
MORTAL KOMBAT 395,-
MYSTICAL NINJA 325,-
NHLPA HOCKEY´93 395,-
PILOT WINGS 295,-
SKYBLAZER 329,-
SPIDERMAN & X-MEN 295,-
STREET FIGHTER II 345,-
STRIKER 325,-
SUPER BOMBERMAN 325,-
SUPER CASTLEVANIA IV 295,-
SUPER MARIO ALL STARS 395,-
SUPER MARIO WORLD 195,-
SUPER R-TYPE 295,-
SUPER SMASH TV 345,-
SUPER SOCCER 295,-
SUPER TENNIS 345,-
TOP GEAR 345,-
TURTLES IV 225,-
UN SQUADRON 295,-
WINTER OLYMPIC 395,-
YOUNG MERLIN 375,-
ZELDA 295,-
ZOMBIES 395,-

NINTENDO USA:

720 125,-
DEFENDER OF THE CROWN 145,-
DYNOWARZ 125,-
FIGHTING GOLF 145,-
FLIGHT OF THE INTRUDER 245,-
FRIDAY THE 13TH 175,-
GOLD MEDAL CHALLENGE 245,-
GOLF 125,-
JAKCIE CHAN'S KUNG FU 175,-
LEGEND OF KAGE 125,-
MAGIC DARTS 195,-
MISSION IMPOSSIBLE 99,-
PIRATES 125,-
PREDATOR 125,-
RESCUE 145,-
SESAME STREET 125,-
SHATTER HAND 145,-
SILENT SERVICE 125,-
SIMPSONS BART VS WORLD ... 195,-
SPIRITUAL WARFARE 175,-
STAR TROPICS 199,-
STEEL CAGE CHALLENGE 225,-
SWORDS & SERPENTS 145,-
TALESPIN 245,-
TENNIS 125,-
WIDARDS & WARRIORS III 195,-
WILD GUNMAN 125,-
WIZARD & WARRIORS 125,-
YOUNG INDIANA JONES 245,-

NINTENDO EURO:

ACTION 52 295,-
ANTICIPATION 125,-

Com 2001 vaihto pörssi

0600-9-2001

ark. 9-20, la 10-15

CD32

GAMEBOY

JAGUAR

LYNX

MEGADRIVE

NINTENDO

SUPER NINTENDO

3DO

BATTLE OF OLYMPUS	175,-
BIGFOOT	175,-
BIONIC COMMANDO	175,-
BLASTER MASTER	175,-
BLUE SHADOW	119,-
BUBBLE BOBBLE	175,-
CAPTAIN PLANET	195,-
CASTLEVANIA	175,-
CASTLEVANIA III	195,-
CHESSMASTER	145,-
CHIP 'N DALE	125,-
COBRA TRIANGLE	175,-
DOUBLE DRAGON III	125,-
DOUBLE DRIBBLE	175,-
EXCITE BIKE	175,-
F-15 STRIKE EAGLE	195,-
FAXANADU	99,-
FESTER'S QUEST	195,-
GAUNTLET II	175,-
GOONIES II	175,-
GRADIUS	125,-
GREMLINS II	225,-
GUARDIAN LEGEND	195,-
GUM SHOE	125,-
HOGAN´S ALLEY	125,-
ICE CLIMBER	145,-
JACKIE CHAN'S KUNG FU	175,-
JOURNEY TO SILIUS	145,-
KICK OFF	195,-
KID ICARUS	125,-
KUNG-FU	99,-
LIFEFORCE (SALAMANDER)	175,-
LOLO II	195,-
MACH RIDER	145,-
MARIO BROS	125,-
MARIO BROS./ DUCK HUNT	175,-
MEGA MAN III	149,-
MEGA MAN IV	199,-
MEGAMAN	125,-
MEGAMAN II	140,-
METAL GEAR	195,-
NES OPEN	125,-
NORTH & SOUTH	195,-
PUZZNIC	175,-
QUANTUM FIGHTER	175,-
ROBO WARRIOR	175,-
ROLLERGAMES	195,-
RYGAR	175,-
SHADOWGATE	195,-
SHATTERHAND	175,-
SILENT SERVICE	175,-
SKI OR DIE	175,-
SOLAR JETMAN	175,-
SOLOMON'S KEY	175,-
SOLSTICE	195,-
SPY VS. SPY	195,-
STAR FORCE	125,-
STAR WARS	199,-
STARTROPICS	195,-
SWORDS & SERPENTS	145,-
TALESPIN	245,-
TECMO WORLD WRESTLING	119,-
THE LEGEND OF ZELDA	145,-
TIGER HELI	175,-
TIME LORD	175,-
TOP GUN	175,-
TOTAL RECALL	145,-
TRACK & FIELD	195,-
TRICK SHOOTING	175,-
TROJAN	175,-
WEREWOLF	175,-
WILD GUNMAN	125,-
WIZARDS & WARRIORS II	175,-
WIZARDS & WARRIORS III	145,-
WRATH OF THE BLACK MANTA	125,-



Vaihtopörssistä uutta hubaa masinaan!

TULOSSA GAMER 9/94

DOOM II

ILMESTYY 10.10.
JA ARVOSTELLAAN
HETI GAMERISSA

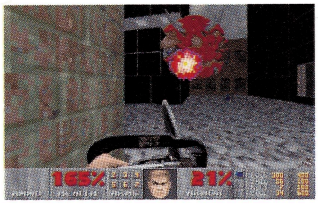


PELIEN ERIKOISMESSUT

PELI!

TAMPEREEN PIRKKAHALLISSA

MESSU-
UUTISIA
ENSI
NUMEROSSA





VÄÄNNÄMME TIKUSTA ASIAA

PELIHULLUT
HUIPPUTIKKUJEN
KIMPUSSA



90100/537

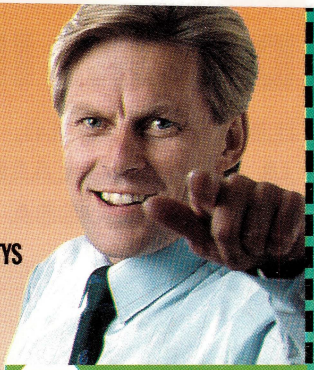
SUOMI FINLAND POSTI POSTEN

Soittaminen on nopeaa, kupongilla tilaaminen maksutonta.

Nopein tapa tilata tietokonepelejä ja oheislaitteita on puhelimitse. Com 2001 Oy:n tilauspäivystys toimii maanantaista perjantaihin klo 9-20 ja lauantaisin klo 10-15.

Vastaanottaja maksaa postimaksun

COM 2001 OY
VASTAUSLÄHETYS
Sopimus 90100/537
90100 OULU



Postita tilaus jo tänään tai soita tilauskeskukseen

0600-9-2001

Fax 0600-9-2003. Puhelu/fax 5,30/min.+ppm.

SUOMEN VIDEOHUOLTAMARKKINOINTILIITTO REILUN PELIN JÄSEN SVML

Com 2001

Leikkaa irti ja postita koko kuponki.

☐ **Olen ComClubin vanha tilaaja.** ☐ **Haluan uusia tilaukseni Gamer-kestotilaukseksi ja saan ilmaisen pelin tai ohjaimen. Ruksaan laitteen/laitteet mitä käytän ja ympyröin laitteen, mille haluan lahjan.**

Minulla on ☐ Amiga, ☐ Gameboy, ☐ Jaguar, ☐ Lynx, ☐ Mega-CD, ☐ Megadrive, ☐ Nintendo, ☐ PC, ☐ PC CD-ROM, ☐ SuperNintendo, ☐ 3DO, mikä muu?_____

☐ **Olen uusi tilaaja.** ☐ **Tilaan Gamer-pelilehden kestotilauksena 249 mk/12 numeroa ja saan ilmaisen pelin tai ohjaimen. Ruksaan laitteen/laitteet mitä käytän ja ympyröin laitteen, mille haluan lahjan.**

Minulla on ☐ Amiga, ☐ Gameboy, ☐ Jaguar, ☐ Lynx, ☐ Mega-CD, ☐ Megadrive, ☐ Nintendo, ☐ PC, ☐ PC CD-ROM, ☐ SuperNintendo, ☐ 3DO, mikä muu?_____

Tilaan seuraavat tuotteet: (muista mainita koneesi!)

_____

_____

_____

_____

_____

Toimitus postiennakolla tai jos haluat maksaa Visa-, OK-, Eurocard- tai Mastercard-korteilla, täytä numero- ja voimassaolokentät.

☐☐☐☐ ☐☐☐☐ ☐☐☐☐ ☐☐☐☐ ☐☐/☐☐

Voimassa

Tilaaja: _____

Osoite: _____

Postinumero: _____ **Postitoimipaikka:** _____

Puhelin: ____ / _____ **Allekirjoitus:** _____

(Jos tilaaja alle 18-vuotias, holhoojan allekirjoitus)

GA9408