

NINTENDO ■ SUPER NES ■ GAME BOY

NES ■ SUPER FAMICOM ■ ARCADES

GAME POWER

UMA VERSÃO
INCRÍVEL
PARA SNES!

BATTLETOADS

MAPAS ENORMES DE
FINAL FIGHT 2
ZOMBIES E OUTROS!

SUPER MARIO
ESTÁ DE VOLTA

CONHEÇA OS
NOVOS GOLPES
DE STREET TURBO

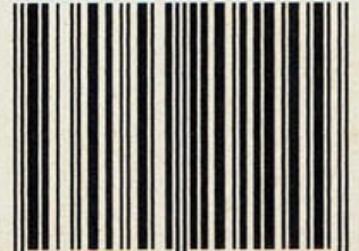
JETSONS PARA 8 BITS!



GRÁTIS

9 GAME CARDS
DE FINAL FIGHT 2

ISSN 0104-2017



1 3 >

9 770104 201009

Nº 13 JULHO DE 1993
CR\$ 170.000,00



SUPER MÁQUINA

Agora você
pode ter em sua
Loja ou
Residência o
máximo em
diversão
eletrônica.

A "EuSou" traz prá
você os super
gabinetes
Winners
Champion para
lojas e o **Winners**
Boy para
residências.



A "EuSou" também fornece
comandos,
com as últimas novidades do
momento, fontes,
complementos e acessórios de
alta qualidade.

O **Winners Boy**
é um gabinete
com medidas
reduzidas que
já vem com TV
e pode ser
equipado com
video game
MEGADRIVE,
SUPER
NINTENDO e
outros. Uma
ótima opção
de entretenimento
para
residências,
consultórios,
clubes,
locadoras,
buffets etc.



Fábrica e Show-room
R. Freire da Silva, 408 – Cambuci – São Paulo Capital
Vendas e Informações: 278.6970 e 270.8685

GAME POWER



CARTA DO EDITOR

A redação da **GP** está enlouquecida com o jogo **Street Fighter Turbo**. Não deram moleza pro cartucho, que se não fosse feito com um material muito bom, entortava. Não vamos parar aí, mês que vem tem mais. Mas a vida não é apenas **Street**. Saiu para SNes o pirado Battletoads, saiba tudo com a gente. Infelizmente, tivemos que reservar o também ótimo **Ogre Battle** para a próxima revista. Mas estará lá, aguardem. Vocês vão embasbacar com a quantidade de mapas que o pessoal aprontou. Encontrarão

mapeados, um melhor do que o outro: **Final Fight 2**, **Monsters** e **Battletoads**. É difícil competir com a **GP**. Para os fãs de Mario: ele voltou em dose quádrupla: **Super Mario Collection**. E se já arrasou, ficará melhor. Fizemos um acordo com a **Gamepro**, a melhor revista americana sobre videogame. Eles vão enviar matérias para colaborar com a gente a partir dos próximos números. Esperem mudanças por aqui, como já se tornou uma tradição da **GP**, que visa o melhor pro leitor! Um bom mês para todos.

JOGO DO MÊS

SNES BATTLETOADS



O jogo mais esperado do planeta. Campeão em tudo e procuradíssimo. Com essa cotação acabou seduzindo todo mundo e virou o "jogo do mês". A versão para SNes é de uma qualidade impressionante. Lord destaca que o melhor é o som. Kamikaze considerou os gráficos "hors concours". Profundidade nos cenários, detalhamento, cor e movimento. Marjorie louvou a iniciativa da vilã ter virado mais feminina e concluiu que os fabricantes estão ficando mais sabidos em termos de inimigos. Baby se amarrou nos golpes e nos animais que os praticam.



Segura a moça! Depois do assédio de milhares de fãs, Iourinha sonha alto e quer o lugar da rainha dos baixinhos. Este mês só encarou jogos "horrorosos". Acabou com o Dracula, que considerou muito fácil. Pra não acabar o mês numa uruca total, foi convidada para conhecer Mario Collection.



O rei do rap, reggae e outros ritmos do coração dos gamers esmerilhou com competência jogos difíceis. O primeiro foi Monsters. A disposição foi tanta que mapeou todas as fases. Quando chegou Battletoads fez questão de ser a primeira vítima de Dark Queen. Queimou a cabeça até sair vencedor.



O Baby dorme com o joystick. Final Fight 2, Great Battle III, Might Final Fight, SF II Turbo e o Arcade World Heroes 2. A fama de Baby no mundo como autoridade em SF II é mais que reconhecida. Tanto que com apenas algumas colaborações internacionais conseguiu comprar sua Harley.

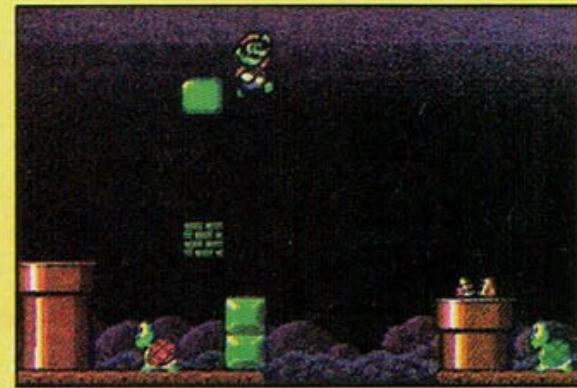


Operation Logic Bomb e Shadowrun. E nosso Japa quase tem um chilique. Também, foi comprar a apostila que acabava tudo em uma semana. Encheu os dois bolsos, é novas! Deu uma olhada no Mario Collection com a Marjorie (parece que o jipinho tá abrindo os olhos). Conquistou o Troféu Piloto de Ouro!

SUMÁRIO



10 Street Fighter II Turbo



16 Super Mario Collection

SNES

ZOMBIES	06
SHADOW RUN	08
STREET FIGHTER TURBO	10
DRACULA	12
GREAT BATTLE III	12
BATTLETOADS	14
SUPER MARIO COLLECTION	16
FINAL FIGHT 2	20
POWER DICAS	29

NES

POWER DICAS	31
THE JETSONS	32
MIGHT FINAL FIGHT	35

G. BOY

BUBBLE BOBBLE JR.	36
RING RAGE	36

E MUITO MAIS

CARTAS	04
FLASH	18
ARCADE	24
TELAMANIA	26
CLASSIFICADOS	37



BATMAN RETURNS

E aí redação, tudo certo? Parabéns pela ótima revista, que vocês continuem assim. Fiquei na maior revolta quando vi que na edição nº 10, o pôster não era **Batman Returns**. Fiquei desapontado, mas valeu pelas matérias, que estavam ótimas. Vamos às perguntas: Baby, você parece comigo, temos o mesmo gosto pra jogos (porrada) e eu queria que você me indicasse dois cartuchos. Meu console é SNes. Se eu tirar o controle com o videogame ligado, acontece algo? Abração pra todos e um especial pra Marjorie e pro editor. Aliás como é o nome dele? Publiquem game cards (uma ótima idéia) do **Batman Returns**. PELO AMOR DE DEUS PUBLIQUEM MINHA CARTA!!!

CARLOS EDUARDO LOPES
JUNDIAÍ - SP

BB: Tudo na maior, Cadinho? Você gosta paca do **Batman Returns**, né? Quanta fixação naquele morcegão. Tá certo que é dos bons. O filme também é massa, o jogo melhor ainda! Indico dois cartuchos: **Street Fighter** e **Mortal Kombat** (da Acclaim, na mesma linha, com a mesma origem, etc.) que logo você poderá conferir na páginas da **GP**, é claro! O SNes possui uma trava que não permite retirar o cartucho com o videogame ligado. Quanto ao controle não tem problema, pode retirar, na maior. O nome do nosso editor é meio engraçado e esquisito - Mateus Camisas - mas ele é super-gente boa! Um bat abraço pro cê.

NINTENDO CD

Amigos da **Game Power**. Estou escrevendo para saber como se faz para jogar com dois players contra o computador, no jogo **Fatal Fury**? Para quando está previsto o lançamento do SNes CD? Peço uma foto de qualquer crítico, principalmente da Marjorie Bros. Um abraço.

VINICIUS DOS SANTOS MACHADO
CAIXAS DO SUL - RS

TARGET

LOCACÃO E VENDAS

- ACESSÓRIOS
- CARTUCHOS
- CONSOLES
- ASSISTÊNCIA TÉCNICA

VIDEO GAME E LOCADORA

Av. R-1, nº 195 - St. Oeste
Goiânia - GO - Tel.: (062) 291.1607

MK: Não é possível jogar com dois jogadores contra o computador no SNes. Em agosto a Nintendo vai dar uma coletiva e ali vai rolar sobre o lançamento do CD. Foto da Marjorie, nem pensar. O "noivo" não permite. Você já tem o nosso pôster, com os 4 juntos? É um cartaz definitivo. Tem que ter, de preferência, pregado sobre a TV e o console. Sabe como é, atrai bons fluidos. Um abraço de todos.

KICK AND PUNCH

Amigos da **GP**, aqui é um grande fã de vocês. É a única revista de que eu gosto. Adoro os críticos e tenho uma para o Baby Betinho: dificilmente perco em **Street Fighter**! Queria pedir que o próximo arcade publicado fosse o grande **Mortal Kombat**, um ótimo kick and punch. Existe chance desse jogo sair pra Neo Geo? Abração para o Lord, Marcelo e Marjorie.

RODRIGO PEREIRA JUSTO
ALVORADA - RS

BB: Os justos sempre se encontram! Continue treinando para não perder nenhum desafio. **Mortal Kombat** está na nossa mira. A SNK (fabricante do Neo Geo) não faz versões de outros arcades. (**Mortal Kombat** é da Midway). Para Neo Geo só existem jogos originais da SNK e de outras fabricantes de games.



Desenho incrível! Causou tanto furor na redação que pisamos na bola e perdemos o envelope... Pedimos desculpas ao talentoso leitor.

AOS FÃS DO RPG

Gostaria de saber se existe alguma loja em São Paulo ou outra cidade especializada em RPG (claro, em games de SNes) e onde poderia encontrar os seguintes jogos (originais, americanos). **Final Fantasy II e III** (se existe) **Might and Magic II e III**, **The Legend of Holy Sword**, **Última** ou outro bom RPG.

ROGER DOS SANTOS
POUSO ALEGRE - MG

MK: Vou aproveitar a carta do Roger para mandar um recado: **GP** se dispõe a ser o elo de ligação entre os amantes do gênero. Escrevam!

CHAMPION EDITION - MORTAL KOMBAT

Caros amigos da **GP**. Gostaria de saber quando saem: **Street Fighter Champion Edition**, **Mortal Kombat** e **Art of Fighting**?

LEONARDO DI MAIO FERREIRA
RIO DE JANEIRO - RJ

MB: Gatinho do Rio, **SF Champion Edition** já está na praça numa versão pirata, porém honesta e super bem-feita. **Mortal Kombat** sai ainda este ano e **Art of Fighting** está prometido para outubro. Beijoquinha.

ART OF FIGHTING - WORLD HEROES

Galera da **GP**, estou adorando o trabalho de vocês. Minha pergunta é a seguinte: A Neo Geo está pensando em lançar **Art of Fighting** e **World Heroes** para SNes? Quando? Na opinião de vocês, qual é o melhor videogame de 16 bits?

CHRISTIAN M. FERREIRA
MANHUMIRIM - MG

LM: Adoramos o reconhecimento. A SNK (Neo Geo) não vai lançar estes jogos! Quem lançará **Art of Fighting** é a K. Amusement. **World Heroes** sairá pela Sunsoft em julho, veja na próxima **GP**. Eu, Lord Mathias, considero o SNes o melhor console de 16 bits. Vou dar apenas um motivo: a montanha de carts legais lançados pra jogar nele.

O MELHOR JOGO

Cara **GamePower**. Gostaria de fazer algumas perguntas pra vocês. Existe o jogo **Rocky** (boxe) para SNes? Qual o endereço da Nintendo para mandar sugestões? Precisa ser em inglês? Vão lançar **Terminator 2** para usar a Super Scope 6 do SNes? Vai sair outro **Mario** para SNes? Obrigado. **Street Fighter 2** é o melhor!

RODRIGO ROSENFELD
PORTO ALEGRE - RS

MK: Não concordo muito com você, mas adoro a diversidade e respeito a opinião dos outros. Não existe o tal jogo para SNes. A Nintendo só aceita sugestões quando abre um concurso para isso. No mínimo, em inglês. **Terminator 2** já consta na lista de lançamentos da Nintendo. Vem aí **Mario** em dose quádrupla, **Super Mario Collection**, que reúne **Super Mario**, **SM 2** (USA), **SM 2** (Japão) e **SM 3**, num só cart. Veja o Preview desta edição. Saudações!

Escreva pra gente:

REVISTA GAMEPOWER

Al. Ministro Rocha Azevedo, 346
CEP 01410-901 - São Paulo



I SOUTH AMERICAN LEISURE INDUSTRY EXHIBITION

**22-24 de julho 1993
MART CENTER
SÃO PAULO**

- Os maiores fabricantes do Brasil e do exterior estarão exibindo seus produtos na Salex 93, numa área de mais de 15.000 m². Empresas como Playcenter, SNK, Fionda, Willians, Philips, Nanco, Wonder Bros, "Eu sou", Bally, Game Action, Sega, Novomatic, Capcom, Play Time, Konami, Atari, Jaleco, Trom, MC/Repo, etc...
- O primeiro e maior evento da indústria internacional de diversões realizado na América do Sul.
- Convidamos todos os empresários e profissionais do setor a participar da Salex 93. Depois dela, nossa indústria nunca mais será a mesma. Conheça o mercado de diversões do 1º mundo.

ORGANIZAÇÃO E PROMOÇÃO:

GAMES
NEWS

EuroSlot

WME

APOIO:

HT
Hotéis Transamérica
SÃO PAULO - ILHA DE COMANDATUBA


VARIG

TTI

HORÁRIOS DE EXIBIÇÃO

Dia	Quinta	Sexta	Sábado
	22 de julho	23 de julho	24 de julho
Acesso aos expositores	7h30 às 18h30	7h30 às 18h30	7h30 18h30
Horário para visitantes	10 às 18h	10 às 18h	10 às 18h

**Exclusivamente para industriais e empresários do setor.
Proibido o ingresso de menores de 18 anos.**

**INFORMAÇÕES:
Fone: (011) 212-6126/Fax: (011) 814-1575**

SNES LANÇAMENTO

**Mais de 40 fases
encarando vizinhos
muito estranhos**

ZOMBIES *ate my neighbors*

Um dos grandes lançamentos para SNes da temporada. Ação ininterrupta protagonizada por 2 adolescentes, um garoto e uma gatinha. Os 2 devem percorrer um labirinto para resgatar amigos e familiares e encarar monstros de todo tipo. Mortos vivos, múmias, seres deformados, plantas carnívoras, etc. Cenário de trem fantasma. A ação começa fácil: basta resgatar os amigos que estão nos cantos da tela, e com o passar do tempo vai complicando mais e mais. Parte gráfica excelente, animação veloz, com trilha sonora que acompanha a ação e se adapta ao clima do jogo dão o toque final ao cart.

POWER
ESPECIAL
DICAS

PASSWORDS

PKCZ	MCZV	FTGK	RBLT
RMQD	MZVD	QVWD	



Grande lançamento! Se você tem a manha de Teseu (o que encarou o labirinto pra matar o Minotauro, ajudado pela bela Ariadne) vai firme. Mas se sofre de claustrofobia, salte fora, rápido. Aliás, rapidez é o que você deve perseguir nesse excelente cart. Jogaço, bro, nunca vi. Longo e trabalhoso. São mais de 40 fases craudadas de monstros. Eles vão aumentando e diversificando. Mas as armas que aparecem vão se adaptando conforme a necessidade ou o tipo de inimigo. Som pra gravar, do Peru! LM



O trampolim serve para saltar os muros. Use o direcional para escolher o local desejado



A bazuka tem o poder de destruir alguns muros, no caso de você ficar sem saída



Os armários reservam surpresas: quase sempre itens, mas também há inimigos dentro deles



Tome muito cuidado com a cuspida dos aliens, elas cegam e podem comprometer seu futuro

ZOMBIES ATE MY NEIGHBORS Konami

8 Mega	Fases: + de 40	Password							
2 Jogadores	Ação								
Gráfico									
Som									
Dificuldade									
Fun Factor									
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10



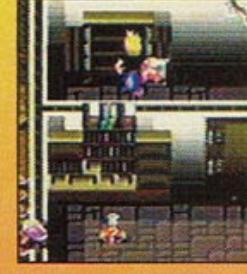
ITENS



Com a chave você abre as salas para pegar itens e salvar pessoas



A bazuca detona muros, abrindo caminho para atalhos e itens



A caixa de palhaços risonhos distrai o inimigo aproveite e fuja. Descubra a poção surpresa abaixo



Esta arma é útil o jogo inteiro. Não deixe de recarregá-la



Veja-se após usar a poção vermelha. Atire as latinhas contra os inimigos



Limpe o caminho de cogumelos usando o cortador de grama

SNES

LANÇAMENTO

Mostre a força nessa adaptação futurista de RPG de mesa. Diversão nota 10!!



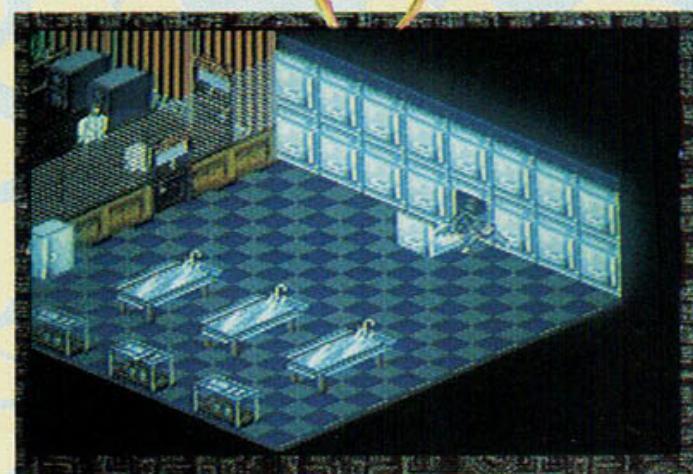
Baseado no RPG de tabuleiro criado em 89 por roteiristas experts no assunto, o jogo caiu na mão da Data East, que passou para o SNes um roteiro entre os maiores dos best sellers mundiais. Em 2053, com o mundo reduzido a um lugar desolado e desesperado, mutantes (megaplaxes) assumem sua real forma e povoam becos escuros. O cenário mistura a Los Angeles de Blade Runner com a atual Cubatão. Se as Mega-Corporações desejam algo sem sujar as mãos, pagam a um shadowrunner, alguém sem registro de existência, você! Sua missão é varrer os arquivos de corporações gigantescas, em busca da única coisa de real valor - informação. Você desperta, sem memória, e sai em busca de pistas e itens.

SHADOWRUN

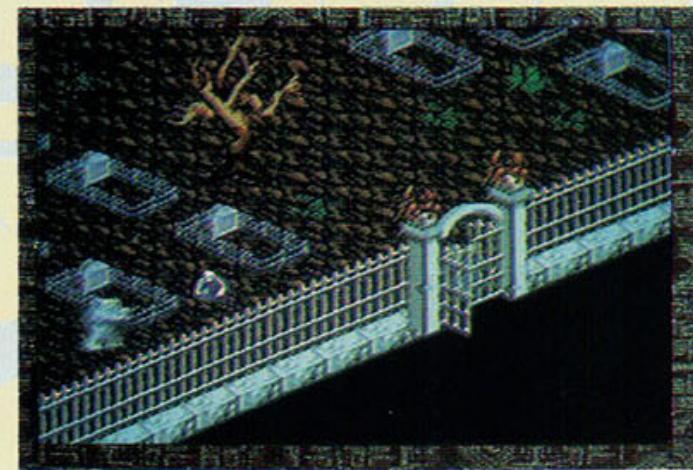
Data East

8 Mega 1 Jogador	Fases 4 RPG/Adventure	Bateria
Gráfico		
Som		
Dificuldade		
Fun Factor		

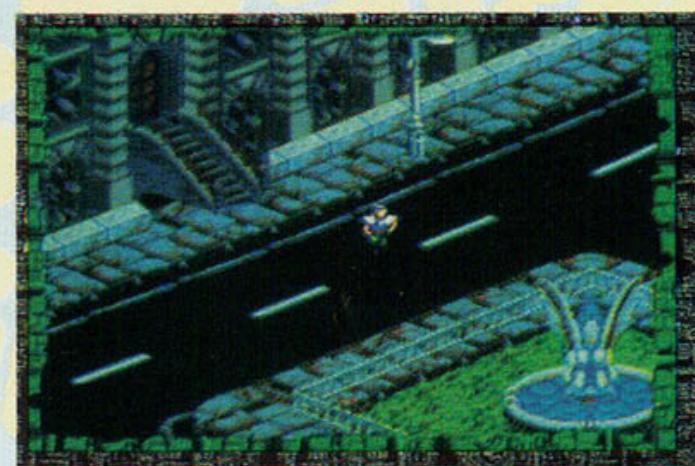
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10



Percebeu o que o futuro reserva para você? Se não sair rapidinho da gaveta de defunto vai acabar virando comida de formiga



O jeito é dar uma de repórter sempre que encontrar alguém. As pessoas funcionam como arquivos ambulantes e dão informações sobre qualquer uma das dezenas de itens do jogo



Shadowrun é um dos melhores RPG/adventure já lançados. Sintetizando todo o cart numa só palavra: originalidade pura!!! Os gráficos são caóticos, com cenários bem Cyberpunks. Desafio espantoso, com trinta horas de jogo seguidas. Com sorte você chega à metade. A diversão é garantida. Depois de ligar o console, parar se torna impossível, acreditem! O destaque especial é para o enredo - de uma criatividade absurda. (MK)

RPG para ninguém botar defeito: 300 mil pessoas já deram uma voltinha por um futuro negro e perigoso

Game Land



A TERRA DOS VIDEOGAMES

Se você gosta de ouvir falsas promessas, e ter insegurança
e descuido com suas mercadorias,

NÃO COMPRE COM A GENTE!

Mas se você quer ter a certeza de trabalhar com profissionais no mercado
há mais de 3 anos, teremos o maior prazer em atendê-lo!

"COMPROMISSOS GAME LAND"

- Garantia de todos os produtos
 - Entrega super rápida
- As mais recentes novidades do mercado
- Atendimento personalizado com assessoria gratuita
 - Produtos de qualidade com preço justo
 - Despachamos para todo o Brasil

SUPER NINTENDO

TODOS US\$ 22*

Aguri Suzuki
Chester Cheetah
Blues Brothers
Dragon's Lair
Hook
Joe & Mac 2
Mickey Mouse
Papa Léguas
Turtles IV
Tom & Jerry
Super Double Dragon
Simpsons
Tom & Jerry

TODOS US\$ 25*

Desert Strike
F Zero
Fatal Fury
NHL Hockey
Super Soccer Champ
Super Goal
Tiny Toon
Top Gear

TODOS US\$ 28*

Bulls Vs. Blazers
Batman Returns
Bomberman 93
Gods
Rival Turf II
James Pond II
Super Kick Off
Super Soccer (Formation)
Street Fighter II

SUPER NINTENDO

TODOS US\$ 32*

Bob
Dracula
Final Fight Guy
Ikari Warriors
Monsters
Nigel Mansel F1
Pop'n Twin Bee
Tasmania
Volley Hyper
Wayne's World

TODOS US\$ 36*

Alien 3
Black Bass
Cosmo Police II
Dead Dance
Dragon Ball Z
Grand Prix
Lost Vikings
Putty
Rahna 1/2 2
Street Fighter Turbo
Super Battletoads
Super Dunkstar
Tecmo Basquete

TODOS US\$ 40

Kawasaki (Jet Sky)
King of Rally
Super Turricam
Tetris/Bombliss

TODOS US\$ 55

Street Fighter Champion
(joga com os mestres)
Royal Rumble (luta livre)

TODOS US\$ 25*

Alien 3
Ayrton Senna
Batman Returns
Felix
Goal 2
Hook
Joe e Mac 2
Mickey 3
Tiny Toon 2
Máquina Mortífera
Simpsons 4
Street Fighter 5

APARELHOS

Sega CD	US\$ 420*
(temos jogos p/ aluguel e venda)	
Sega Genesis	US\$ 150*
Super Nes Junior	US\$ 160*
Super Nes Completo	US\$ 205*

ACESSÓRIOS

Adaptador S. Nes	US\$ 15
Joystick Orig. S. Nes	US\$ 25*
Joystick Propad S. Nes	US\$ 30*
Joystick Asciipad	US\$ 35*
Game Genie S. Nes	US\$ 65*
Mario Kart Orig.	US\$ 60*
Star Fox Orig	US\$ 70*

BONÉS E FLÂMULAS DE TIMES AMERICANOS (basquete, beisebol, hockey, etc.)

Boné	US\$ 14,00
Chaveiros	US\$ 6,00
Flâmulas	US\$ 6,00

* Equivalente em dólar ao preço em cruzeiros.

Consulte preços de lançamentos e de outros sistemas.

Faça seu aniversário com a gente! Ligue e consulte os pacotes para game-festa!

Game Land Loc. Videogames

Av. Pompéia, 510 - Vila Pompéia - S.P. - CEP: 05022-000 - Tel.: (011) 262-5257 - Tel./Fax: (011) 262-8115

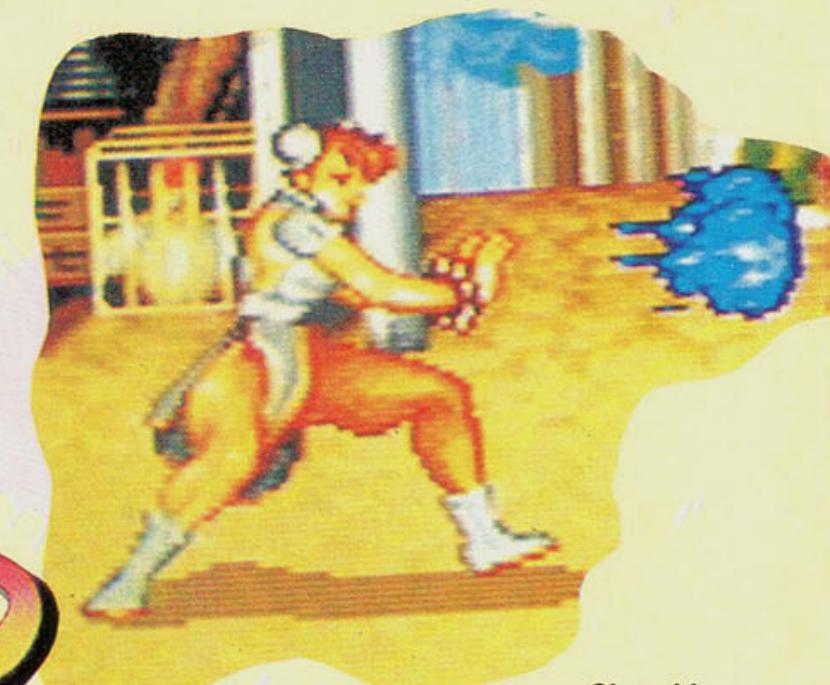
Atendimento: 10:00 às 20:00 hs.



A diversão continua agora numa dose ainda melhor. O calo voltará

O jogo mais aguardado dos últimos tempos estava aterrissando no Japão enquanto esta edição era fechada. Mas a equipe de GP tem novidades. Ao lutar com os Chefes e aplicar novos golpes com os antigos lutadores (e também com os próprios Chefes), você precisa aprimorar sua tática (e principalmente "apelações") de luta. O fabricante, a Capcom, fez de tudo para evitar as "sujeiras" e equilibrar a disputa. Guile, por exemplo, antes um favorito disparado nas disputas, tornou-se ligeiramente vulnerável. O molóide Zangief agora é capaz até de disputar o título. Os ataques tiram menos energia e os combates duram mais. Os golpes que eram inúteis foram retirados ou aperfeiçoados. A velocidade aumentou e exige muito mais de seus reflexos. A capacidade de memória subiu para 20 Mega, verdadeiro recorde para SNes. A moçada do Japão anda na captura de golpes secretos que existiram na versão para arcade. A pergunta é: A Capcom decepcionaria os fãs de Ryu & Cia que possuem um SNes não colocando esses golpes secretos no cartucho? A torcida é para que não, é claro! Ah!, como quem avisa amigo é, fique sabendo que o computador ficou mais esperto e não dá moleza para ninguém.

SF II TURBO		Capcom
20 Mega	Fases: 12	Continue
2 Jogadores	Luta	
Gráfico		
Som		
Dificuldade		
Fun Factor		
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10		



Chun Li também ganhou magia em SF II Turbo: Kikouken

STREET FIGHTER II TURBO



NEWS

POWER GOLPES

RYU E KEN

Aereal hurricane kick: ↓↙← + chute
CHUN LI

Kikouken: ←↓↓→ + soco

Aereal Spinning Bird Kick: (c)↓↑ + chute
BLANKA

Vertical Rolling Attack: (c)↓↑ + chute
ZANGIEF

High Speed Double Lariat: os 3 botões de chute, simultaneamente

E. HONDA

Super Hyakkan Otoshi: (c)↓↑ + chute
DHALSIM

Yoga Teleport (para aparecer em relação ao oponente)

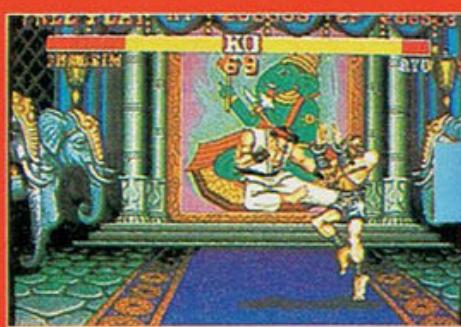
perto e diante: ←↓↙ + 3 botões de soco
longe e diante: ←↓↙ + 3 botões de chute

perto e atrás: →↓↘ + 3 botões de soco
longe e atrás: →↓↘ + 3 botões de chute

Parece brincadeira o que estão fazendo comigo na GP. Eu louco pra botar as mãos no Turbo Hyper Fighting, nome que já é oficial, e o pessoal me manda fazer outras matérias. Mas se segura porque apenas a introdução de um novo golpe trouxe dificuldades para quem tinha táticas "perfeitas". Afinal um pouco de dificuldade. BB



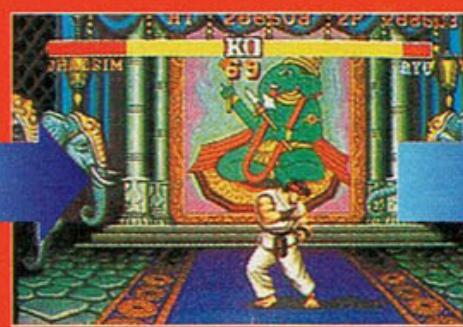
O DAVID COPPERFIELD DA ÍNDIA



Durante o Yoga Teleport, você se torna invencível
Obs.: Fotos do arcade



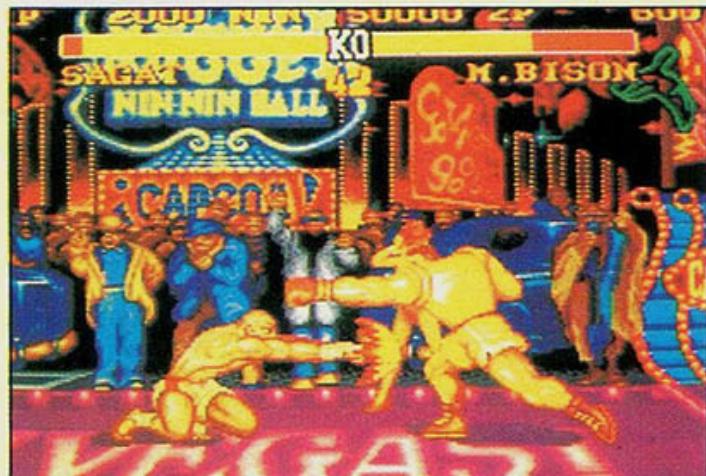
O Yoga Teleport é o típico golpe de ilusionismo: não tira energia do oponente



Seu adversário vai ficar fulo da vida tentando encontrá-lo.
Destrua-o psicologicamente



Não se anime muito: enquanto seus pés não estiverem no chão, não se atinge o inimigo



Parece sonho mas é verdade: M. Bison enfrentando Sagat



Novo golpe de Honda tornou-o menos vulnerável às magias do adversário



Chun Li foi um dos personagens mais alterados: ganhou golpes mas também perdeu força

STREET FIGHTER II

Este Champion Edition é uma versão pirata mas bem-feita. Os 12 lutadores aparecem na tela de opções e existe até um final precário. A programação falha na contagem de vitórias no modo Vs. Mas dá para aquecer enquanto você não tem o legítimo

POWER GOLPES



M. BISON

Falta um golpe: dash straight (corrida com soco direto).

↓→ + soco - Turn Punch
↓← + chute - Dash Upper



BALROG

O back flip e a jogada no ar foram eliminados.

(C)↔ + soco - Rolling C. Flash
(C)↓↑ + chute - Flying Barcelona Attack



SAGAT

Possui todos os golpes mas não arremessa.

↓→ + soco - Tiger Shot
↓← + chute - Grand Tiger Shot
→↓→ + soco - Tiger Uppercut



VEGA

Não tem a rasteira e o double knee press é acionado com o chute forte.

(C)↔ + soco - Psycho C. Attack
(C)↓↑ + chute - Head Press



M. Bison: punhos poderosos



Balrog: subindo no cenário

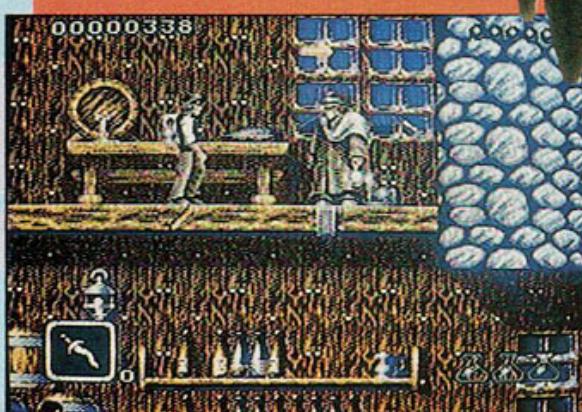


Sagat: Tiger X Tiger



Vega: de igual para igual

SNES LANÇAMENTOS



Dracula é um clássico de Bram Stoker, filmado pelo cineasta Francis Ford Coppola, Drácula ressurge das trevas e se torna uma febre. Só em videogame pintaram 4 versões da Sony Imagesoft. A Nintendo apostou no SNes para competir com Sega CD e Genesis. Depois da apresentação inspirada na cena do campo de batalha ao pôr-do-sol do filme, você penetra nos domínios do vampiro e precisa achar diversas armas e usar a lâmina com habilidade para trazer a paz de volta à Transilvânia. Os inimigos são poderosos: cães, ratazanas, escorpiões. Fique atento: pedras desabam, lanças saem do chão, lâminas afiadas o ameaçam. Os Chefes de fase são encarnações de diferentes estados do vampiro: cavaleiros, dragões, etc. O cenário é tenebroso, com neblina e efeitos gráficos de arrepiar. Bola dentro!



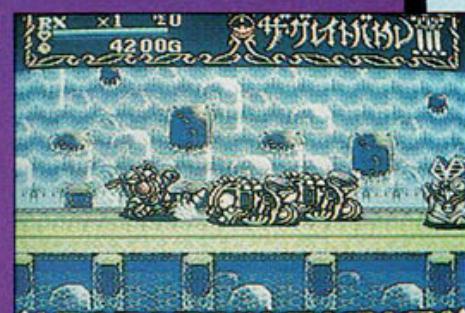
DRACULA		Sony Imagesoft
8 Mega	Fases: N/D	Password
1 Jogador	Ação	
Gráfico		
Som		
Dificuldade		
Fun Factor		
1	2	3
4	5	6
7	8	9
10		

Ao enfrentar o vampiro mais aterrorizante de todos os tempos, é preciso ter muita atenção: há armadilhas por toda parte

GREAT BATTLE III

Da idéia de achatar heróis de seriados japoneses para que ficassem com um aspecto mirim nasceram os super deformers. Apesar da originalidade, o jogo não traz grandes inovações no estilo (luta). Terceiro da saga *Great Battle*, traz de volta os SD: **Gundam F91, Rider RX, Earth Fighter Roah e Ultraman.**

Os heróis têm que enfrentar mais uma vez as forças do mal, num cart obrigatório para os fissurados em ação horizontal de luta. A animação é o ponto forte, com predominância de fortes traços japoneses. A Branpresto utilizou muito bem a capacidade de 8 Mega de memória e conseguiu um bom resultado. Jogo muito bem feito acima de tudo. Palminhas!!



GREAT BATTLE III		Branpresto
10 Mega	Fases: N/D	Password
2 Jogadores	Luta	
Gráfico		
Som		
Dificuldade		
Fun Factor		
1	2	3
4	5	6
7	8	9
10		



Os heróis em Super Deformer foram uma idéia que deu certo. No fim de cada fase aparece uma password. Confira duas animais em Power Dicas



JOYPLUS I

COM CHAVE LATERAL
PARA SISTEMA TURBO
E CONTATOS DE
BORRACHA CONDUTIVA.



Joyplus
I

COMPATÍVEL COM
MASTER E ATARI.

TURBO

JOYPLUS II

TURBO AUTOMÁTICO.
CONTATOS DE
BORRACHA
CONDUTIVA.



Joyplus
II

SLOW MOTION REGULÁVEL

COMPATÍVEL COM
PHANTON, VG 9000 E
HI-TOP GAME.

SLOW MOTION REGULÁVEL.



COMPATÍVEL COM
MEGA DRIVE

JOYPLUS III

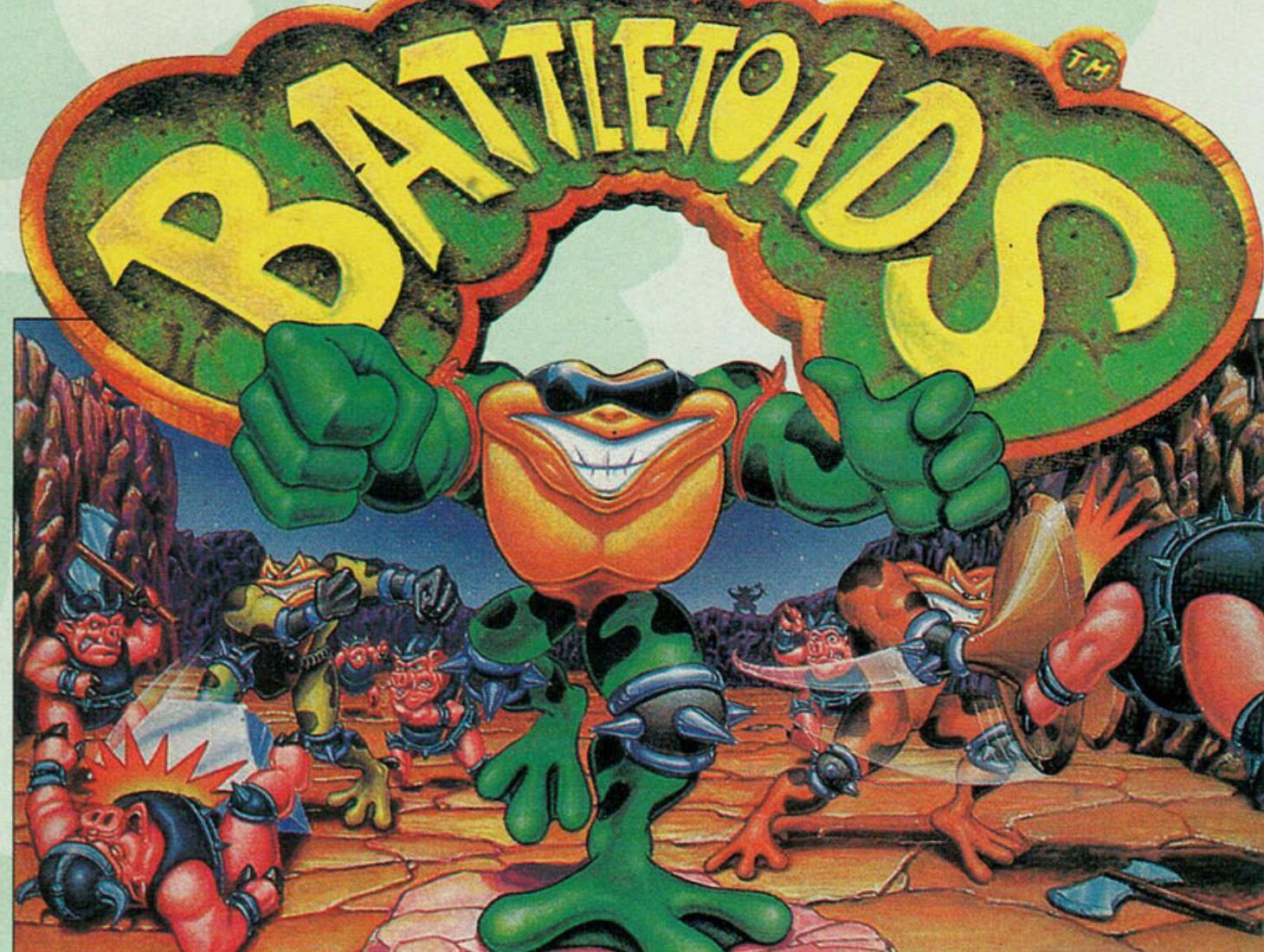
TURBO AUTOMÁTICO.
CONTATOS DE BORRACHA
CONDUTIVA.

Trauber

SNES LANÇAMENTO

Da série "Acredite se quiser": Saiu o jogo mais prometido do século, pasmem!

A convite do professor T-Bird e sua assistente Michiko, os famosos sapos-heróis da Tradewest (Rash, Zitz e Pimple) participam de uma demonstração da mais recente invenção em matéria de jogos eletrônicos, a T.R.I.P.S. 21. Essa máquina é capaz de abrir um portal (Gamescape) para a dimensão do videogame. Durante a apresentação, os porcos do apocalipse, Psyko Pigs, irrompem a tela e capturam Zitz e Michiko. Está cumprida a primeira parte do plano sinistro de Dark Queen para converter o universo em seu próprio reino de videogame. Rash e Pimple (ajudados pelo professor) têm como missão resgatar seu parceiro e a assistente de T-Bird para impedir que a maligna feiticeira alcance sucesso em seus planos. Para cumprir esse objetivo é preciso enfrentar um temível exército de criaturas grotescas. O time é formado por alguns inimigos já conhecidos da versão Nes, que agora ganharam o reforço de novos vilões: Os esqueléticos, Porka Pig, e o Grande Ratso (Canhoeiro). O jogo comprehende sete fases, que fazem lembrar de imediato seu antecessor de 8 bits. A fase de descida da caverna, por



Marca registrada da série: numa sequência, o último golpe é seguido de um pequeno exagero



Nossos heróis não são nada valentes. Olha só a cara deles quando cruzam o primeiro chefe



Como nas outras versões, trate de socar o passáro várias vezes para acumular muitas e preciosas vidas



Demorou mas Battletoads chegou para SNes. Se no 8 bits já era delirante, imaginem com o dobro de força. A parte gráfica é duca, de longe a melhor versão. Até a satânica Dark Queen ficou gostosona com a garibada que deram no cart. Voltemos a crítica: a jogabilidade é bem primária. Socos, pontapés, etc. Cada sapo chia de um jeito, mantendo sua característica. Som pauleira, estilo heavy metal Eletricidade na veia! Vale pagar um sapo! LM

BATTLETOADS IN BATTLEMANIACS Tradewest		
8 Mega	Fases: 7	Continue
2 Jogadores	Ação	
Gráfico		
Som		
Dificuldade		
Fun Factor		
1	2	3
4	5	6
7	8	9
10		

exemplo, foi preservada. Só que com um detalhe: seus elementos foram modernizados. Pintou também um grande visual que surge na fase de bônus. Desde o início de seu percurso,





Muito cuidado com a ponte. Espere seu companheiro para atravessá-la juntos. Caso contrário, um dos dois vai acabar na pior



É bom que seu parceiro seja bom de pilotagem. Se um se espalifar, os dois vão para o começo do percurso. Esse pequeno detalhe fez o Kamicase perder sua paciência oriental, fora um cara que deve estar correndo do Baby Betinho até agora...



A fase de bônus têm gráficos incríveis, sem falar do chão que se move em velocidade diferente dando uma sensação de velocidade nunca vista antes no SNes. A cada 100 pinos coletados você ganha uma vida, isso se você não "dançar" pelo caminho



aApresentação totalmente nova, mas o enredo não é muito original. A eterna luta contra Dark Queen. Destaque para o "Toad-coptero"



*Acima, na vertical,
trecho do estágio 2.
Abaixo, na horizontal,
o início do estágio 3*



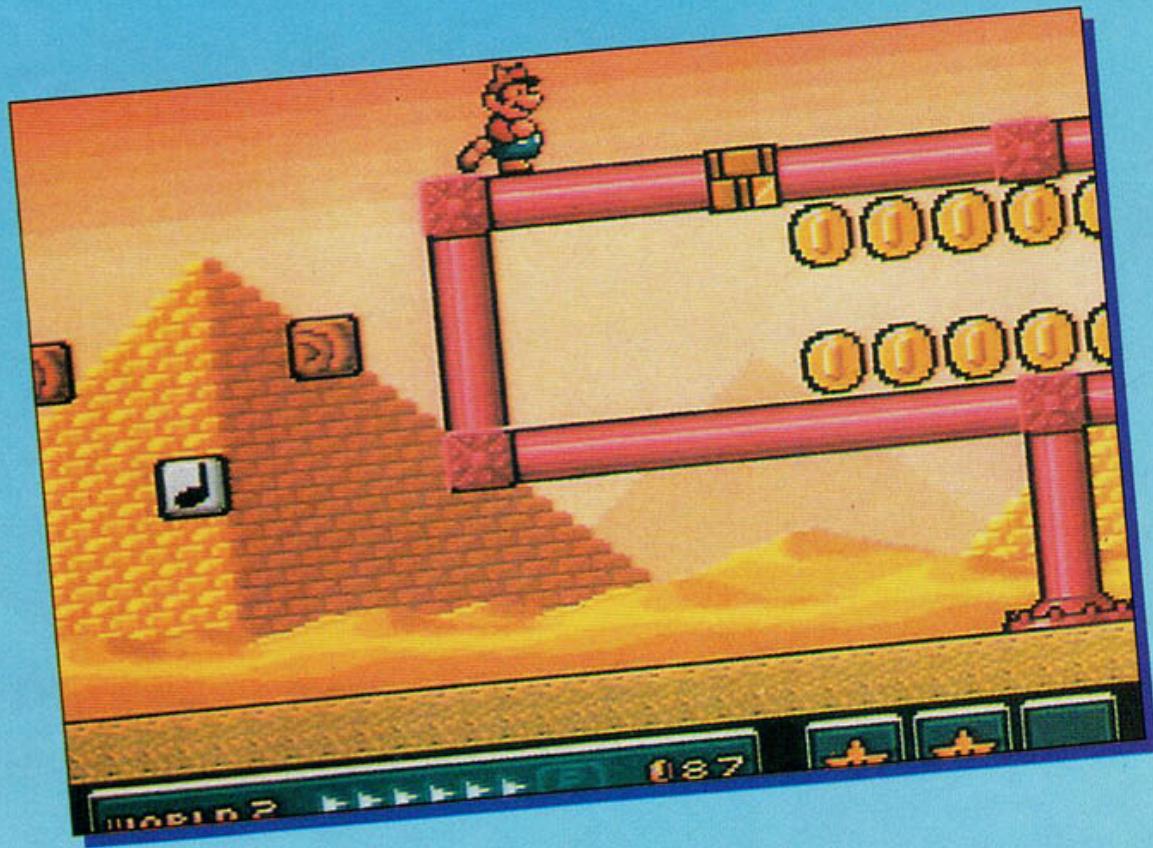
SNES

PRÉ-ESTRÉIA

Um 4 em 1
obrigatório
para todo
mundo
que já
tocou em
um joystick

SUPER MARIO

COLLECTION



As 4 aventuras
estão agora
num cartucho
só, que deve
ser lançado
ainda este mês,
apesar do título
ser provisório

Essa é em primeira-mão, exclusiva da **GP**. Ninguém sabe de nada ainda. Aproveite! O carro-chefe dos títulos da Nintendo está de volta. Adivinhe o que eles estão lançando, provavelmente para arrasar completamente qualquer concorrência? Se você dirigiu o foco dos seus pensamentos para uma certa figurinha que atende pelo nome de Mario, acertou. Obviedade absoluta! Mas se você está achando que se trata de um novo jogo, errou. Na verdade, são os antigos e manjados sucessos que estão de volta em nova versão. Sucesso é isso, cria fama e deita na cama. Uma vez sucesso, sempre sucesso, e por aí vai. Mas não fiquem imaginando que a Nintendo, justo ela,

ficou na mesmice. Não, garantimos que eles deram um belo trato e o resultado é dos melhores, como não poderia deixar de ser. Os jogos são pra SNes e foram reformulados gráficos e o som,

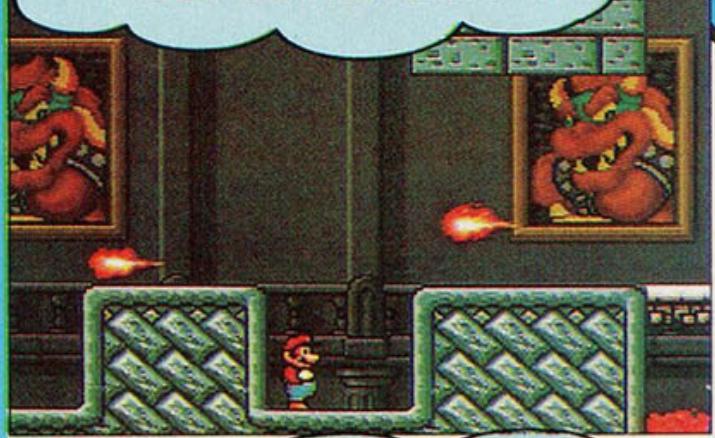
para melhor. Muito melhor. O cartucho é do tipo 4 em 1, vem com **Super Mario 1, 2 e 3**, e mais **Mario USA**, que é uma versão que não foi lançada no Japão, apenas nos States. Todos os

ENCANADOR GANHA ALTA DEFINIÇÃO

Os gráficos em 8 bits, considerados excelentes na época...

...ganharam vida nova com a força dos 16 bits. Mais diversão ainda!

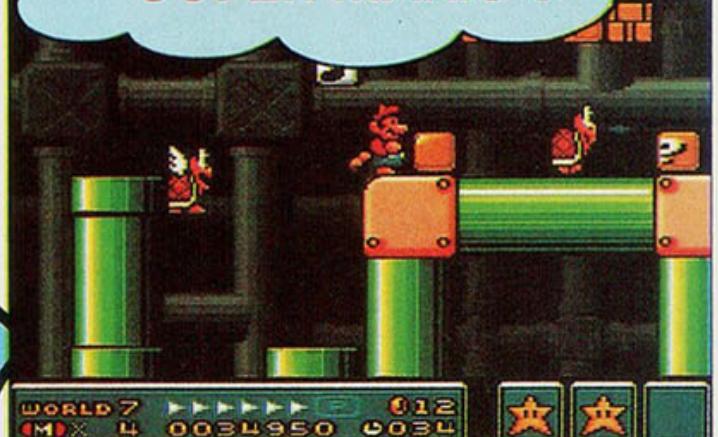
SUPER MARIO 1



SUPER MARIO 2



SUPER MARIO 3



SUPER MARIO USA



Imagine uma epidemia de Super Mario, o maior campeão de vendas da Nintendo e some a uma avalanche de desafios. O cartucho, incrementado, e as modificações dão mais vontade de encarar tudo outra vez na nova versão. São 16 Mega, gente, dezenas... Em Super Mario USA (Mario 2), você pode jogar com a princesa, em vez de salvá-la, como sempre acontecia. Que grande barato! MB

jogos eram para o console de 8 bits.

Super Mario 1 deixou um rastro monstruoso em sua carreira, simplesmente o jogo número 1 em vendas, angariando fãs nos quatro cantos do mundo, caso este fosse quadrado e não redondo. Na versão original para Nes existia um truque para se conseguirem 255 vidas que continua valendo. Já **Super Mario 2** é um jogo que muita gente ficou sem conhecer. Foi lançado em disco, não tendo cartucho original, e é considerado um dos mais difíceis da série. **Super Mario 3** vem adicionado de idéias totalmente originais, como transformações e novos poderes, que conferem um outro astral ao jogo nessa versão para SNes. **Super Mario USA**, o 2, vem modificado. É possível controlar nada mais nada menos que quatro personagens diferentes: Mario, Luigi, Toad e Princess Peach. E tem mais. Existe uma bateria que possibilita que você salve cada um dos 4 jogos independentemente.



Simulação, aventura e

FLASH

ação fazem sua festa

TERMINATOR



Assuma o papel do herói do filme Exterminador do Futuro e não dê chance para o azar, nesse cart de ação horizontal

TERMINATOR

8 Mega
1 Jogador

Fases: 6
Ação

Mandscape

Gráfico	
Som	
Dificuldade	
Fun Factor	

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

CAPTAIN NOVOLIN



Curiosidade absoluta. Videogame à serviço da saúde ensina a controlar o diabetes. Game é saúde!!

CAPTAIN NOVOLIN

8 Mega
1 Jogador

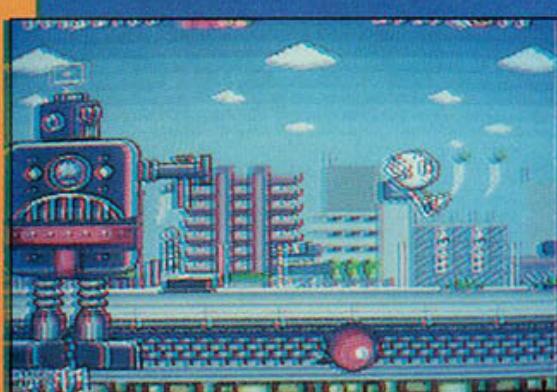
Fases: 5
Educativo

Dtmc

Gráfico	
Som	
Dificuldade	
Fun Factor	

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

ACTION PATIO



ACTION PATIO

8 Mega
1 Jogador

Coconuts Japan

Fases: 8
Aventura

Continue

Gráfico	
Som	
Dificuldade	
Fun Factor	

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

Nesse jogo de muita aventura sua tarefa é controlar uma espécie de ovo. Mas o ovo de Colombo é o visual caprichado

AEROBIZ



AEROBIZ

8 Mega
1 Jogador

Fases: N/D

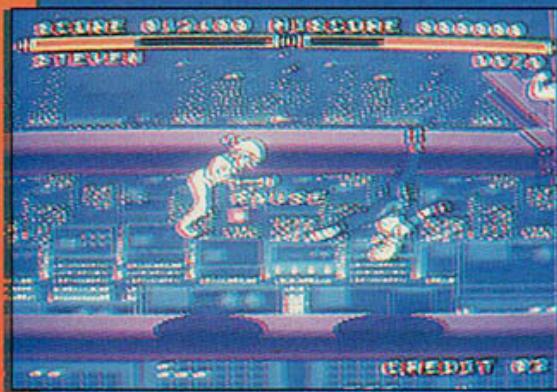
Bateria

Gráfico	
Som	
Dificuldade	
Fun Factor	

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

Simulação sob medida para quem quer entrar para o mundo dos negócios. Você administra uma companhia aérea

STREET COMBAT



Qualquer semelhança com Ranma 1/2 é proposital. Os personagens foram mudados para os USA

STREET COMBAT

8 Mega
2 Jogadores

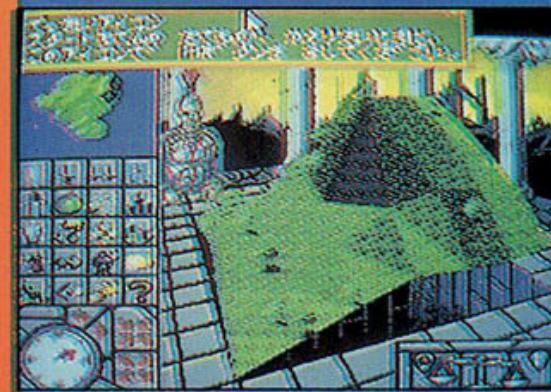
Fases: 12
Luta

Irem

Gráfico	
Som	
Dificuldade	
Fun Factor	

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

POWER MONGER



Como em Populous você é uma espécie de Deus, que tem poderes para governar vários mundos

POWER MONGER

8 Mega
1 Jogador

Fases: + de 20
Simulador

Imagineer

Gráfico	
Som	
Dificuldade	
Fun Factor	

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

NETUNIA GAME

MIAMI - FLÓRIDA

DISTRIBUIDOR DE APARELHOS
CARTUCHOS E ACESSÓRIOS
ORIGINAIS

**NEO
GEO**
ADVANCED ENTERTAINMENT SYSTEM

Nintendo®

**SUPER NINTENDO.
ENTERTAINMENT SYSTEM**



- FORNECEMOS ASSESSORIA GRATUITA E PREÇOS ESPECIAIS PARA MONTAGEM DE SUA GAME LOCADORA
- SOLICITE NOSSA TABELA DE PREÇOS E **CONFIRA NOSSAS PROMOÇÕES !!**
- DESPACHAMOS PARA TODO O BRASIL. ENTREGA SUPER RÁPIDA.
- TEMOS TODAS AS NOVIDADES, COM O MENOR PREÇO DO MERCADO

CONSULTE-NOS

NETUNIA IMPORT. EXPORT. CORP.

FONE: (011) 66.3318 / 67.2135 - FONE/FAX: (011) 66.5618

SCOPE
games®



COMPRA - VENDA - TROCA - LOCAÇÃO

CARTUCHOS

CONSOLES

E ACESSÓRIOS

PARA VÍDEO GAMES

CARTUCHOS NOVOS E USADOS A PARTIR DE:



MEGA DRIVE
US\$ 8,00



SUPER
NINTENDO
US\$ 18,00



NINTENDO
US\$ 6,00

- **Tudo com garantia total**
- **Solicite tabela de preços ou faça-nos uma visita**

SNES TOTAL

Tire a poeira do passaporte e se prepare. Não será uma viagem de férias

Um dos kick and punch de maior sucesso sai para SNes, numa continuação que o fará esquecer o original. **Final Fight 2**, da Capcom é um estrondo. Com personagens novos e grandes surpresas, é um sucesso absoluto entre os fanáticos por jogos de luta. Entre as mudanças significativas incluem-se a parte gráfica, a introdução de 2 novos personagens e a opção para 2 jogadores. Os novatos são Carlos, um guerreiro de arte marcial tão brasileiro quanto o Blanka; e Maki, uma gatinha com garras afiadíssimas. A ação é na linha do original. Ação horizontal com 10 Mega de memória, num jogo que vai levar você a várias partes do mundo, sempre com muita diversão.

Pegue a arma certa



A tonfa é especialidad e de Maki



Carlos é especialista em facas



Haggar detona com o pedaço de pau



Jony só têm golpes simples como tapas mas pode acertar 3 vezes seguidas

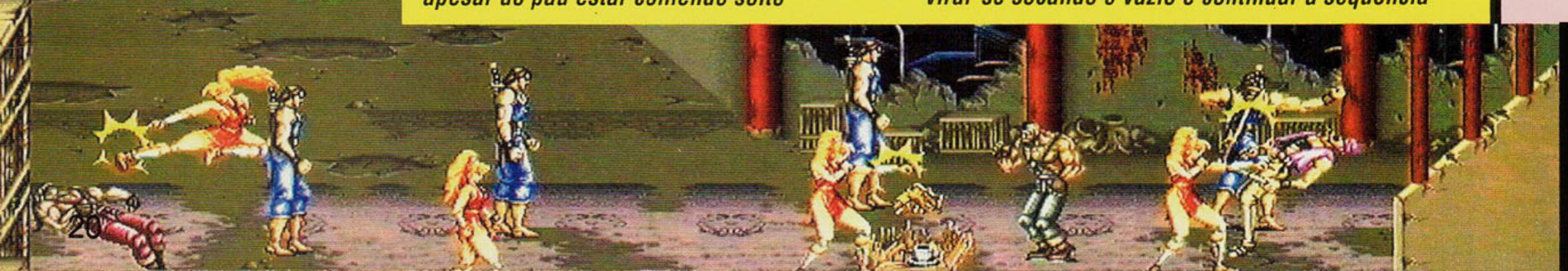
HONG KONG



A primeira fase se passa em Hong Kong e olha quem está ali: Chun Li, tranquila, apesar do pau estar comendo solto



Utilize a sequência de Final Fight 1 para matar Won Won. Consiste em acertar 2 ou 3 socos, virar-se socando o vazio e continuar a sequência





FRANÇA



Destrua Freddy com a mesma sequência utilizada em Won Won; ela é eficiente para a maioria dos inimigos. Mas somente Carlos e Maki podem usá-la. No fundo, outro lutador ilustre de SF II: Guile (será?)

Elick é o mais chato dos inimigos. Mate-os rápido. De preferência, junte-os num lado da tela

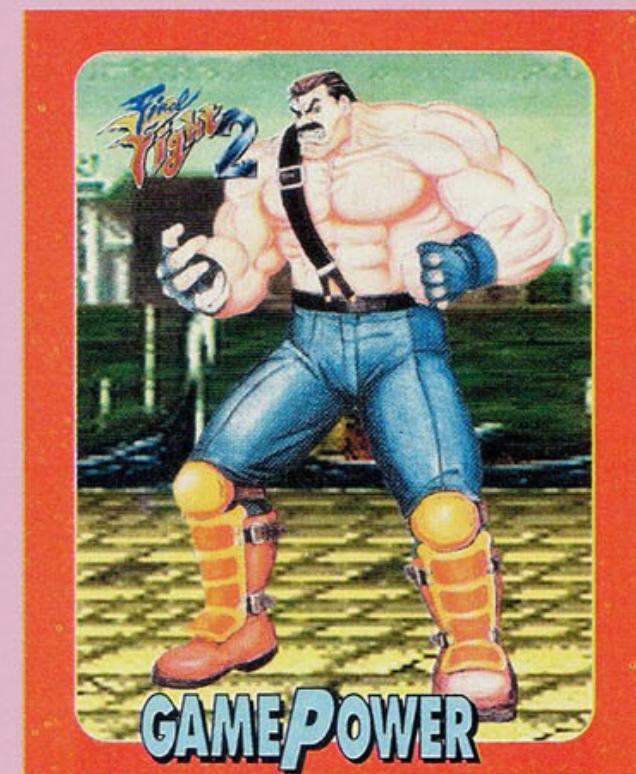
Elijah é outro soldado raso. Mas se ele te pegar são 3 socos seguidos.

BONUS STAGE



Pegue as armas específicas de cada um. Com Carlos, tanto faz pegar ou não

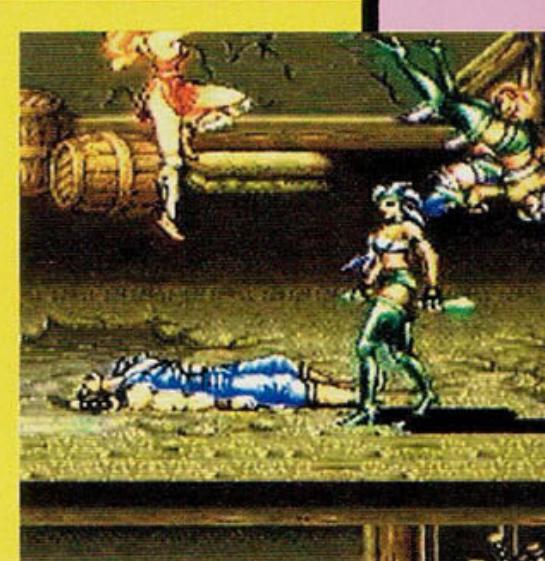
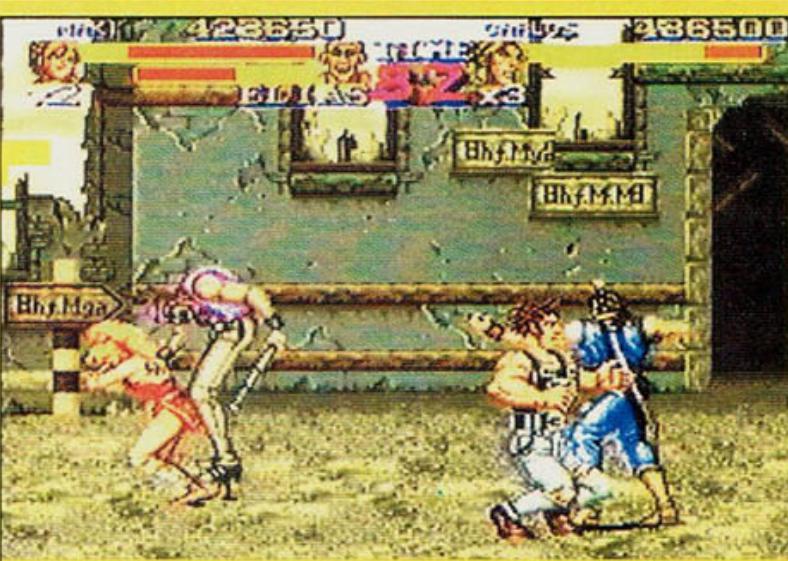
Destrua os barris somente quando não estiverem em chamas, senão...



GAME POWER

Não perca nos cards da GP a história dos personagens do jogo

HOLANDA



Para variar, faça da mesma maneira que com os outros mestres. Se ele saltar utilize o golpe especial (Y+B). Dessa maneira, Bratken leva a pior

Andore tem muita energia e força. Detone-o pacientemente





INGLATERRA



Philippe é um dos chefes mais enjoados que você terá pela frente. Como os outros, é vulnerável à sequência de golpes que foi explicada. Mas não é nada fácil aplicá-la

Para escapar dos inimigos que carregam bombas, o melhor a fazer é ficar o mais embaixo possível

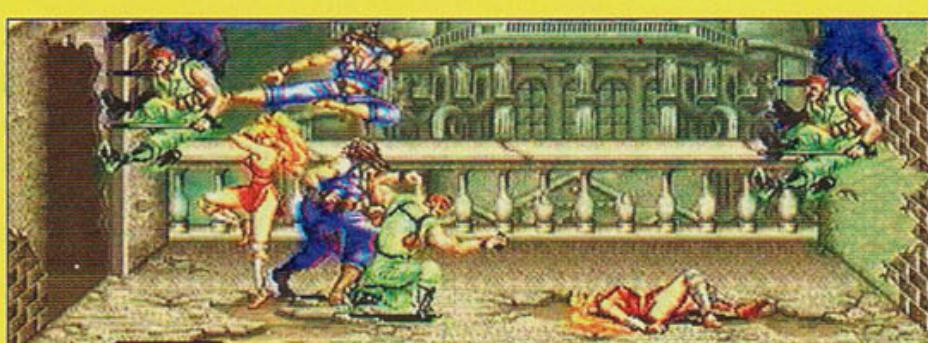
Elias ataca com seu bastão mas também não oferece muito perigo



Uma das boas defesas, jogando em dupla, é juntar costas com costas



ITÁLIA



Vindo do jogo original para arcade e ausente de FF 1 para SNes, Rolent marca presença em FF 2. Parada duríssima, tente a sequência



Atlas pertence ao grupo dos temíveis. Sua agarrada tira muita energia, por isso mate-os imediatamente

Para enfrentar as perigosas, tente mantê-las de um lado só da tela e desça o braço

A fase do elevador, presente só em versões para outros consoles, agora está no SNes

JAPÃO



É bom ter um continue de sobra para enfrentar Retu, o último chefe (à esq.). Há itens preciosos escondidos pelos arbustos (acima)

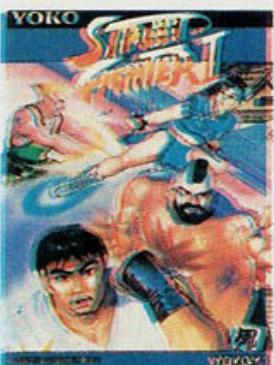


Mary é rápida e tem golpes difíceis de desviar. Se der tempo, use os golpes especiais

CATV GAMES

NINTENDO

**Remetemos
para todo o
Brasil**



	US\$
Street Fighter II	20,00
Street Fighter III	28,00
The Flintstones	14,00
Tartaruga Ninja III	19,50
Rock Man IV	14,00
Rock Man V	21,00
Capitão América	15,00
Tom & Jerry	14,00
Simpson's	14,00
Gato Felix	21,00
Tiny Toon II	21,00
Batman Returns	22,00
Goal II	19,00
Battletoads	14,00
Super Mário III	20,00
Super Mário I	6,00
Futebol (Times Nacionais)	14,00
Double Drible (Basket)	13,00
Blades of Steel (Hockey)	13,00
Pequena Sereia	13,00
42 X 1	31,00
64 X 1	33,00

ACESSÓRIOS

Transcoder Game Importado	US\$ 5,10
Cabos de Ligação	
Chave Comutadora	
Capa Para Game	
Estojo Game	
Adaptadores	
Cabo 5 vias (Phantom)	
Cabo 6 vias (Atari)	
Cabo 7 vias (Master)	
Cabo 9 vias (Mega)	
Fonte Atari	
Fonte Master	
Fonte Phantom	
Fonte Mega	
Fonte G. Gear	
Fonte S. Ness	
Joystick PRO 1 (Atari-Master)	US\$ 5,10
Joystick PRO 2 (Turbo Mega)	US\$ 12,90
Joystick PRO 3 (Turbo Phantom)	US\$ 18,30
Joystick PRO 4 (Turbo Dynavision)	US\$ 8,60
Joystick PRO 5 (Mega)	US\$ 7,50
Joystick Joy Plus I (Atari-Master)	US\$ 5,88
Joystick Joy Plus II (Phantom)	US\$ 10,82
Joystick Joy Plus III (Mega)	US\$ 9,64

VIDEO GAME

Memory Game Milmar	US\$ 91,00
Top System Turbo Milmar	US\$ 99,00

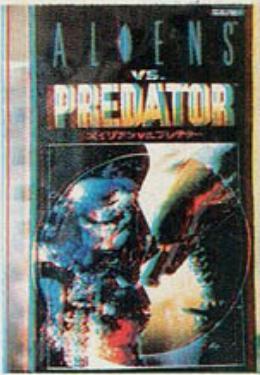


US\$ 2,50

**Seu pedido é uma
ORDEM**

SUPER NESS

US\$
Street Fighter II
Street Fighter 2 1/2
Street Fighter III
Super Cup Soccer
Batman Returns
Nigel Mansel
Batman e Final Fighter (2X1)
Fatal Fury
4 X 1
Super Ness Baby
S. Ness Completo



Atendimento Varejo
Tel: (011) 229.5877

**Atendimento Atacado
Exclusivo**

Tel: (011) 223.2944
Fax: (011) 220.9967
Rua Santa Ifigênia, 44
CEP: 01207-000 — São Paulo

**EXTRA
BÔNUS.
Peça o seu.**



ARCADE ESPECIAL

WORLD HEROES 2

A Neo Geo sempre foi famosa por seus jogos de luta de arcade (**Fatal Fury**, etc.). **World Heroes 2**, não é exceção. O jogo, de 146 Mega, mal foi lançado e já é considerado um dos grandes. Os 14 personagens do jogo possuem movimentos especiais e técnicas inovadoras no estilo. Os 6 primeiros adversários são personagens novos. Os 8 seguintes você já conhece do original.

Se acabar com eles, terá o passaporte para a disputa mais acirrada de todos os tempos. Grande honra! O segundo da saga é superior ao primeiro. A animação e o controle dos lutadores são os fatores que mais



A magia nesse jogo é capaz de fazer você se transformar. Original!

sofreram alterações, para melhor, é claro. Os gráficos são capazes de fazer com que você mude suas preferências em jogos do estilo, com seus cenários realistas. A criatividade fica por conta dos lutadores, seus golpes e estilos. Outro quesito que merece grande destaque é o som. Prepare-se, porque este é um jogo poderoso!



SHURA

Salto no vácuo e joelhada
Giratória dupla
Supersoco

↓, ↑ + B
↙, (C), ↗ + B
↖, (C), → + A ou B



KIM DRAGON

Soco múltiplo
Chute dragão
Guilhotina

A repetido
↓, ↑ + B
A B perto



MADMAN

Faca vudu
Giratória vudu
Raio vudu

↓, ← + A
↓, ↑ + A
↘, → + A



J. CARN

Ombrada
Dinamite

↖, (C), → + A
↓, (C), ↑ + A



RYOKO

Raio mortal
Jogada dupla aérea
Golpe sônico

↓, →, ↓ + A
→, ↓, ↓, ↓, ←, → + B
↖, ←, ou, →, → + A ou B



BROCKEN

Míssil alto/baixo, respectivamente
Golpe tornado
Eletricidade

↓, → + A/B
↓, →, ↓ + A
A repetido



ERIK

Machadinha
Enchente
Sopro congelante

↓, (C), ↑ + A
↖, ↓ + B
↖, ↓, ↓, ↓, → + A



FUUMA

Shuriken
Furacão
Golpe do dragão

↓, → + A
↓, ↓, ↓, ← + B
→, ↓, ↓ + A



J. MAXIMUM

Bala alta
Bala baixa
Ombrada

↓, ↓, → + A
↓, ↓, → + B
→, ↓, ↓, + A



JANNE

Pássaro de fogo
Espada mortal
Espada flash

↖, (C), → + A
↖, (C), → + B
↖, (C), ↑ + B



CAPTAIN KIDD

Raio tubarão
Gancho tubarão
Navio pirata

↖, (C), → + A
↓, (C), ↑ + A
↓, ↓, → + A



MUSCLEPOWER

Ataque bomba
Golpes giratórios
Voadora mortal

↖, (C), → + A
360° + A ou B
↓, ↓, →, ↑ + B



HANZOU

Shuriken
Furacão
Golpe do dragão

↓, → + A
↓, ↓, ↓, ← + B
→, ↓, ↓ + A



RASPUTIN

Thunder ball
Giratória
Bola de fogo
Obs: os dois últimos golpes podem ser acionados no ar.

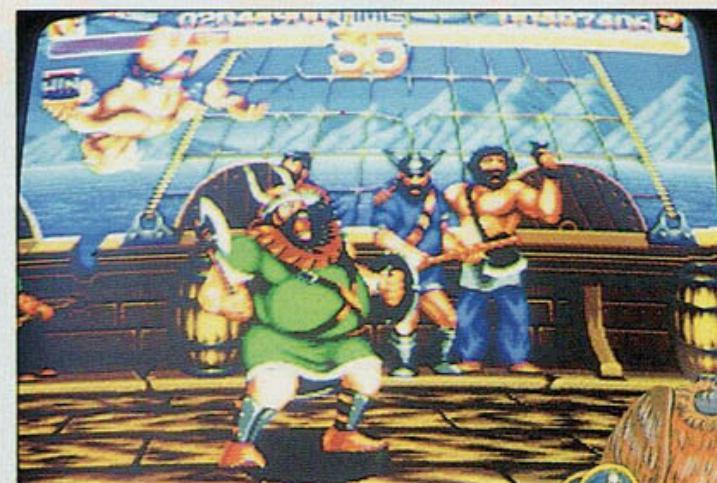
↖, ↓, ↓, ↓, → + A
↓, ↓, ← + B
↓, ↓, → + A



Fuuma e Hanzou, que eram iguais, agora têm golpes com características distintas



Típica luta entre a bela e a fera. Agora existem 2 mulheres no jogo: Ryoko e Janne



Até um viking aparece, Erik, um tipo bem estranho



Tornou-se possível rebater as magias. Para conseguir isso basta se defender no instante exato em que ela o atingir. Depois de 9 vezes rebatidas, as magias desaparecem



Dragon e Brocken acabaram enfraquecidos nesta versão. Dragon ficou vulnerável depois de seus ataques e Brocken perdeu a sequência devastadora de chute fraco



Alguns personagens antigos ganharam novos golpes e disso surgiu mais equilíbrio

SUPER PROMOÇÃO

NES

SUPER NES

MEGA

MASTER

GAME GEAR

DESPACHAMOS QUALQUER QUANTIDADE PARA TODO O BRASIL — VIA SEDEX

NINTENDO

ADVENTURE ISLAND
ALIEN 3
BARBIE
BATMAN II
BATTLETOADS
CAPITÃO AMÉRICA
DARWIN DUCK
DOUBLE DRAGON III
GATO FELIX
HOOK
JOE E MAC
MARIO 3
MEGA MAN IV
MEGA MAN V
PRINCE OF PERSIA
SIMPSONS II
STREET FIGHTER II
STREET FIGHTER III
STREET FIGHTER IV
SPIDER MAN
STANLEY
TURTLES NINJA
TURTLE NINJA III
TERMINATOR II
THE FLINTSTONES
TINY TOON
TINY TOON II
TOM AND JERRY
THE BLUES BROTHERS
YO! NOID

EVOLUTION GAMES



ORIGINAIS TEC TOY

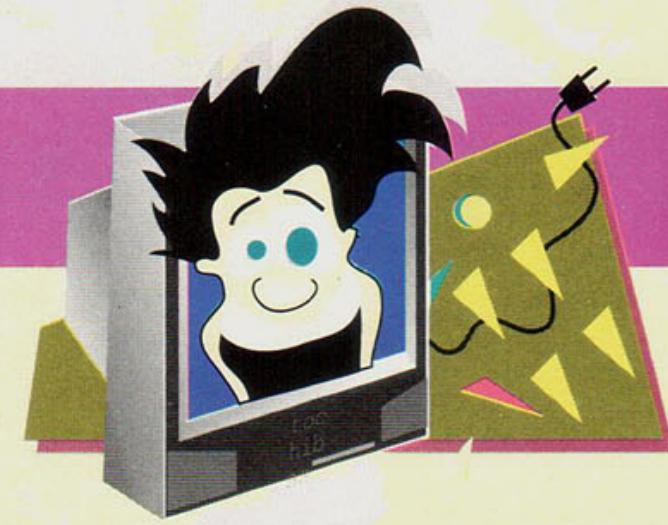
MASTER	A partir de US\$ 7,50
GAME GEAR	A partir de US\$ 30,00
MEGA	A partir de US\$ 16,00
BONÉS	
IMPORTADOS	A partir de US\$ 9,00

SUPER NINTENDO

ALIEN III
BATMAN RETURNS
BLUES BROTHERS
BUBSY
DESERT STRIKE
DEAD DANCE
DRAGON BALL Z
DAVID CRANE' TENNIS
DRÁCULA
F-ZERO
FINAL FIGHTER II
GOLDEN FIGHTER II
HUMONGOUS
JOE E MAC II
KAWAZAKI
LAS VEGAS
LOST VIKINGS
NINJA KIKI
NBA BASKETBALL
NIGEL MANSEL
OUT OF THIS WORLD
PRINCE OF PERSIA
RUSHING BEAT II
ROAD RUNNER
RANNA 1/2 II
SUPER SOCCER CHAMP
ST. FIGHTER CHAMP EDIT
SUPER TURRICAN
STREET FIGHTER II
STRIKE EAGLE
STREET FIGHTER II 1/2
TERMINATOR
S. VOLLEY BALL II
TINY TOON
TAZMANIA

VENDAS E LOCAÇÃO

Rua Simão Álvares, 590 - Pinheiros - São Paulo - CEP: 05417-020
Tel: (011) 816.3246 - Fax: (011) 816.0038



TELAMANIA

por Marcelo Kamikaze

PC Engine ganha grandes jogos, Nes entra no SNes e bonecos dominam Japão

PC ENGINE EM ALTA...

A disputa Sega x Nintendo anda tão acirrada que muitos se esquecem da existência de um terceiro console, que mesmo tendo sido lançado antes do Mega e do SNes, tem tecnologia atual. A parte gráfica, com 256 cores simultâneas, supera as 64 do Mega e ele é mais rápido que o SNes. Estamos falando do PC Engine (Turbo Grafix, nos EUA), com seus modestos 8 bits. O console deve ganhar mais força em seu ponto fraco: poucos títulos bons. Agora Konami e Capcom lançarão jogos para ele. Detalhe: o PC Engine foi o primeiro a ter CD-ROM e já está na segunda versão, o Super CD-ROM.

...LANÇA SF II CHAMPION EDITION,...



Um dos destaques de Street para PC Engine é a quantidade de vozes, superior à do SNes

É considerada por muita gente calejada em videogame a melhor versão de **Street Fighter** para console doméstico. Os gráficos revelam-se superiores ao do Mega e a versão já constitui a maior febre do Japão. O controle de seis botões

também já foi lançado. A parte gráfica se equipara à do Arcade. Um estouro em matéria de jogos de luta! 20 Mega de memória.



...WINDS OF THUNDER...

Os jogos de tiro para PC Engine são considerados os melhores, graças a sua velocidade e dificuldade. Pergunte a um jogador que já teve esse gostinho e a resposta será: animal! Dessa vez não é diferente. Gráfico, som e demos excepcionais graças ao Super CD-ROM. A fabricante Hudson é a mesma de **Gate of Thunder**, jogo que vendeu horrores no Japão.

Você mesmo escolhe o equipamento para encarar os inimigos

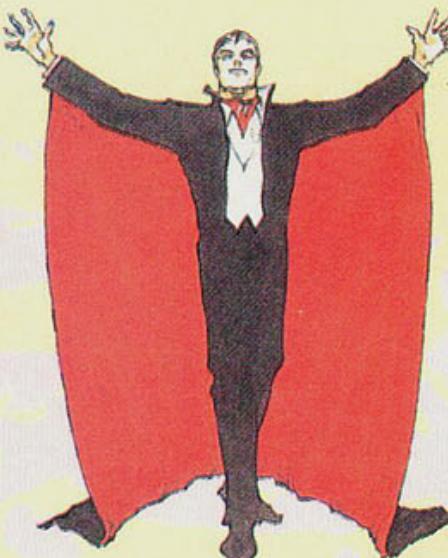


**B
O
S
S**



É difícil não tirar o chapéu para seus excelentes gráficos

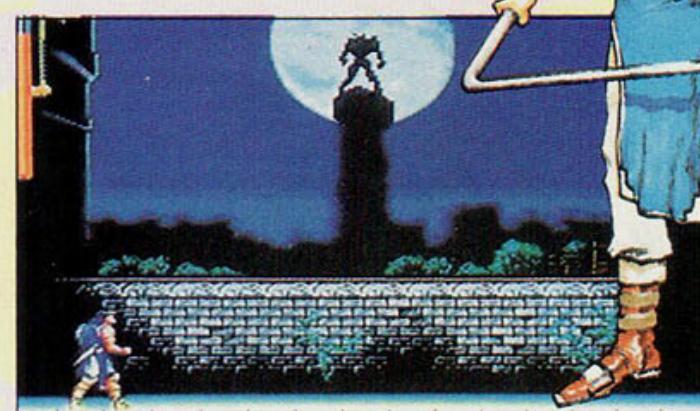
...E CASTLEVANIA X



O despertador do vampirão tocou de novo e ele dá o ar da graça no PC Engine

A Konami já foi responsável pelos lançamentos de jogos como: **Gradius**, **Gradius II**, **Salamander**, **Parodius**, **Twin Bee**.

Esses títulos têm algo em comum, se tratam de "remakes". A fabricante decidiu dar uma virada e desenvolveu uma versão original do Castlevania para o Super CD-ROM. Quem teve chance de jogar, jura que a música animal e os demos alucinantes não vistos em outras versões são apenas uma pontinha do iceberg.



O herói é o herdeiro de Simon Belmont

VENHA!!!

VIDEO GAME *Shopping Festival*

A MAIOR FESTA DO GAME
DE 22 DE JULHO A 1º DE AGOSTO
CLUB HOMS - AV. PAULISTA, 735 - SP

SUPERCAMPEONATO

NEO·GEO

© 1990 SNK CORP

UM SHOW
DE PRÊMIOS

BRINQUE ADOIDADO E CONCORRA
A UMA VIAGEM A NASA!

PATROCÍNIO

FT

Folha da Tarde

ORGANIZAÇÃO

NEDER
& ASSOCIADOS
CONSULTORIA DE MARKETING E PROMOÇÕES

Nestlé
NESCAU
ENERGIA
QUE DÁ GOSTO

INFORMAÇÕES
PELOS TELEFONES:
(011) 255-4240
(011) 289-4088

* INSCRIÇÕES NO LOCAL DURANTE O FESTIVAL



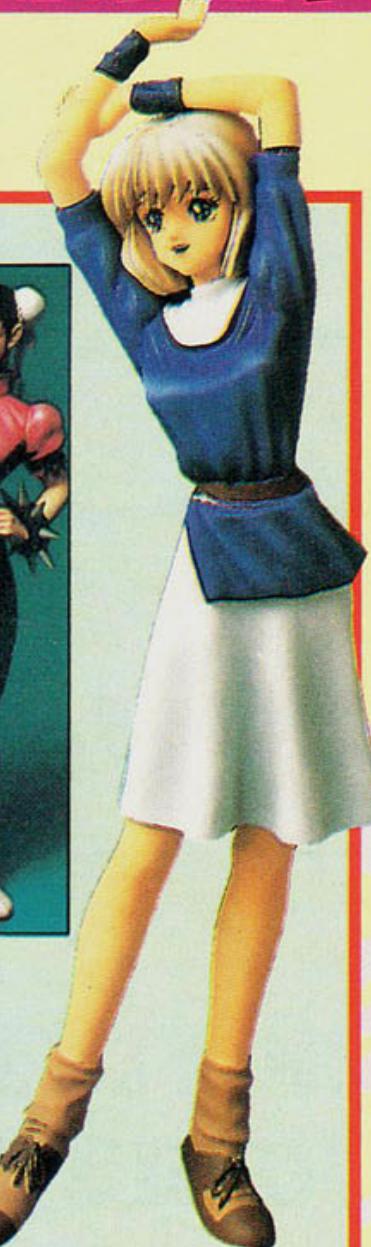
TELAMANIA

GOODS

O mercado paralelo de "goods" (camisetas, livros, bonequinhos e mil e uma variedades de bugigangas). Há bonecos para todos os gostos. Os royalties representam boa parte da venda das empresas. A Capcom tem 2% de sua grana vinda dos royalties do **SF II** (sem a grana do jogo). Alguns dos goods mais valorizados e bem feitos são os bonecos dos personagens da série **Ys** e **Dragon Quest**, que fazem sucesso absoluto no Japão.



*Helena de Ys,
Chun Li e Mario
Kart são alguns
goods de sucesso*



NES NO SNES



A Hornby inglesa está trabalhando num periférico que tornará possível ligar jogos de Nes no Super Nintendo. O aparelho chama-se Superdeck e trabalha em conjunto com um software capaz de emular (simular) um Nes. Custará 40 libras (US\$60) e seu lançamento está prometido para breve.

SUPERCAMPEONATO

VIDEO GAME
Shopping Festival

De 22 de Julho à 1. de Agosto
CLUB HOMS - Av. Paulista, 735

FT

Folha da Tarde

SUPERGAME
GAME POWER

ESTA FICHA NÃO É VÁLIDA COMO INGRESSO.



NEDE
& ASSOCIADOS
CONSULTORIA DE MARKETING E PROMOÇÕES
Tel.: (011) 255-4240

FICHA DE INSCRIÇÃO

Nome: _____ Data nasc.: _____

End.: _____

Cidade: _____ Est.: _____

CEP: _____ Fone: _____

Profissão: _____

Escola: _____ Grau: _____

ORIENTAÇÕES

Recorte esta ficha e leve ao VIDEOGAME SHOPPING FESTIVAL, apresente a mesma na secretaria do Supercampeonato para efetuar sua inscrição. Não preencha esta ficha sem antes tomar conhecimento do regulamento do Supercampeonato. Você participará da eliminatória no mesmo dia que fizer a sua inscrição. Até lá e boa sorte!

Não preencha o espaço abaixo.

PONTOS:

Eliminatória	_____
Semi-Final	_____
Final	_____
Finalíssima	_____



DRAGON BALL Z

Golpe detonante

**Para desferir o Meteor Smash
utilize a sequência:
 $\leftarrow \nwarrow \downarrow \rightarrow \nearrow \uparrow$ + chute
(próximo do oponente)**



A grande vantagem do Metor Smash...



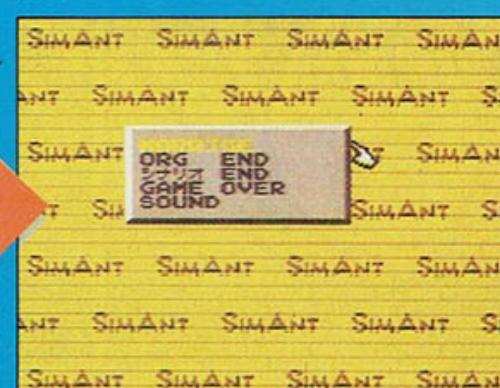
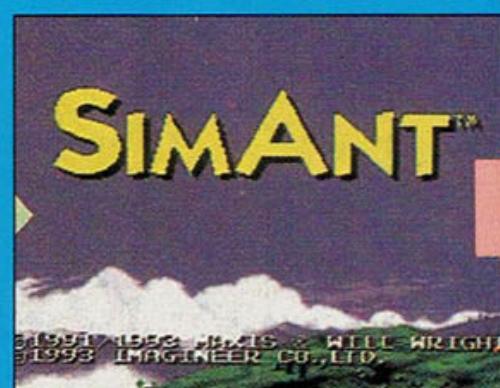
...é que ele tem
eficiência mesmo que o
adversário se encontre
em posição de defesa



OBS.: Apenas Goku é capaz de desferir esse golpe (Super ou não).

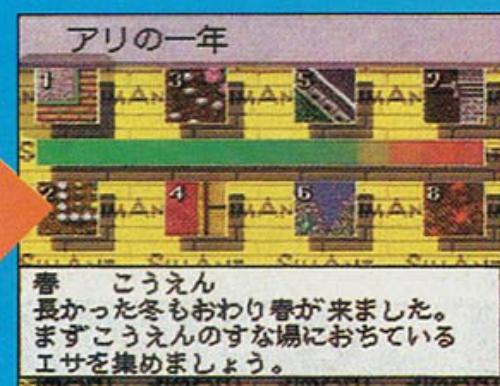
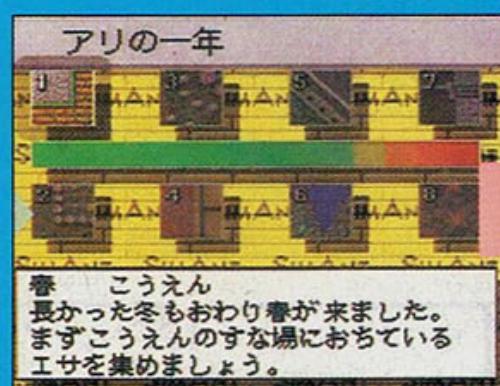
SIM ANT

Veja os demos



Coloque o mouse na entrada da segunda porta. Na tela-título, clique o botão esquerdo do Mouse. Veja todos os demos (inclusive os finais) e ainda ouça todas as músicas do jogo.

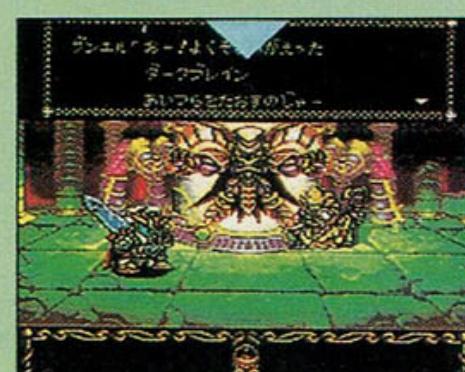
Escolha todos os cenários



Na tela da foto, pressione os botões do Mouse e, ao mesmo tempo, no controle 1, os botões L, R e depois aperte A.

THE GREAT BATTLE III

Password Poderoso



BANPRESTO ♥ até a última
linha. Você estará com
todos os itens e 10.000 de
dinheiro.

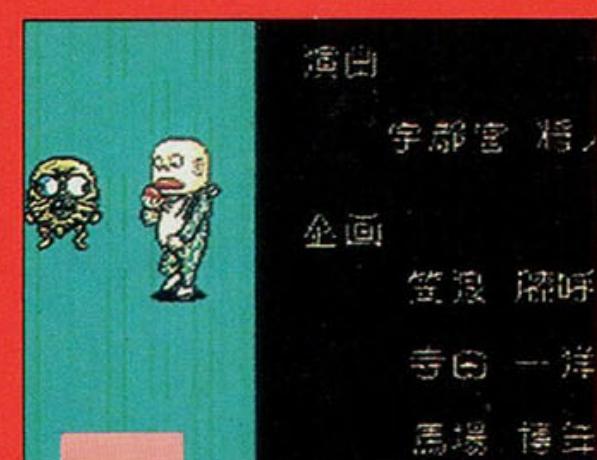
Password Final



Digite "3L" repetidamente
até completar as 3 linhas.
Inicie no último mestre
com as vantagens acima.

KITAROS ADVENTURE

Último chefe



Termine o jogo uma vez. Dê reset e jogue a fase 6-1 de novo, sem ser no easy. No final da fase você será levado à fase 6-2 onde está o verdadeiro inimigo.



BATMAN

Passwords

2 DNCN	8 LKCM
3 MCHT	9 DVWH
4 DDPP	10 TTKR
5 LDRN	11 BTMR
6 KLTT	12 VNGF
7 CRLB	

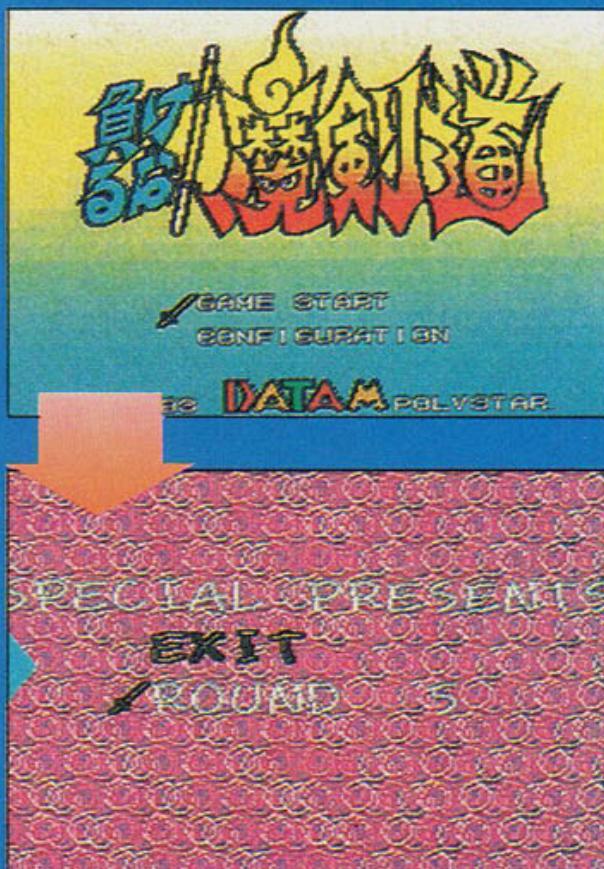
Q BERT

Escolha o cenário

Aperte L e R na tela de options. Agora é só apertar Select para mudar o cenário de fundo.

KENDÔ RANGE

Seleção de estágio



Na tela título aperte a seguinte sequência: X, Y, A, B, X, Y, A e B. Você entrará numa intitulada "Special Presents" e pode escolher o round em que quer começar

CACOMA KNIGHT

Escolha vida, crédito e fase

1P VS COM
1P 2P VS COM
1P VS 2P
PLAYER SELECT
CONFIGURATION

SPECIAL PRESENTS
EXIT
STOCK 3
ROUND 1
CREDIT 5

Na tela da foto, pressione: ↑, ↑, ↓, ↓, →, ←, →, ←, BA. Agora é só chegar no final.



FONE: (011) 917-2228

R. Barão de Tramandaí, 293 A
Vl. Alpina - S. Paulo - S.P.
CEP: 03207-000

- Atendemos todo o Brasil
- Solicite tabela completa

UM NOVO CONCEITO EM LOCAÇÃO E VENDAS

ALGUMAS SUGESTÕES:

MEGA DRIVE	US\$	NINTENDO	US\$	SUPER NES	US\$
7 Up Spot	29,00	Ayrton Senna	21,00	Adamm's Family	30,00
Alien 3	17,00	Batman Returns	20,00	Batman Returns	28,00
Batman Returns	20,00	Best of the Best	20,00	Double Dragon	25,00
Battletoads	19,00	Darwing Duck	19,00	Fatal Fury	24,00
Chester Cheetah	24,00	Double Dragon 4	18,00	Final Fight 2	39,00
Double Dragon 3	28,00	Duck Tales 2	26,00	Goal	24,00
Ecco Dolphin	20,00	Felix the Cat	19,00	Joe and Mac 2	24,00
Fatal Fury	35,00	G.I. Joe 2	21,00	Nigel Mansel	33,00
Flintstones	22,00	Goal 2	17,00	Power Athlete	24,00
Humans	28,00	Joe and Mac	19,00	Prince of Persia	24,00
Power Athlete	18,00	Prince of Persia	21,00	Rushing Beat Run	24,00
Sonic 2	17,00	Simpsons 3	19,00	Street Fighter 2	28,00
Streets of Rage 2	23,00	Street Fighter 3	22,00	Street Fighter Champion	50,00
Tartarugas Ninja	18,00	The Blues Brother	20,00	4 em 1	40,00
Lançamentos	CONSULTE	Lançamentos	CONSULTE	Lançamentos	CONSULTE

SUPER NES BABY US\$ 165,00



SUPER NES COMPLETO US\$ 205,00

**POWER
NES
DICAS**

METAL STORM (Irem)

Password

Para começar direto no estágio 6-1, digite este código:
WJ6JRZKK1B

BATMAN RETURNS

Game Genie

Game Genie
A E P O Z X L U
G K I S T V Y H
G E O S P K V N



Ganhe vidas infinitas usando o seguinte password:

SZXSZSVK

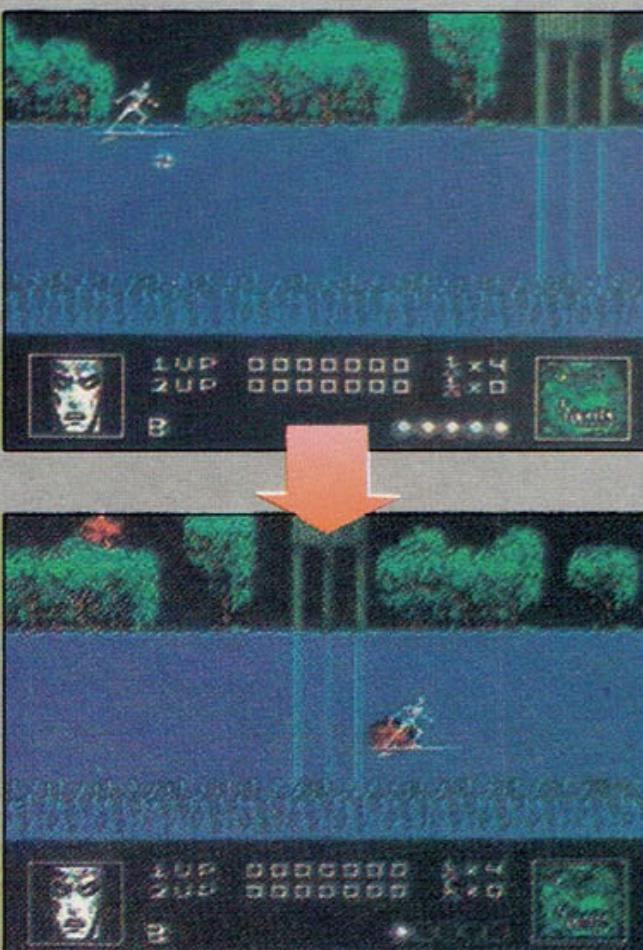
POWER BLADE

Password

Para iniciar o jogo no último nível, entre com o código:
77RD10GJ

SILVER SURFER

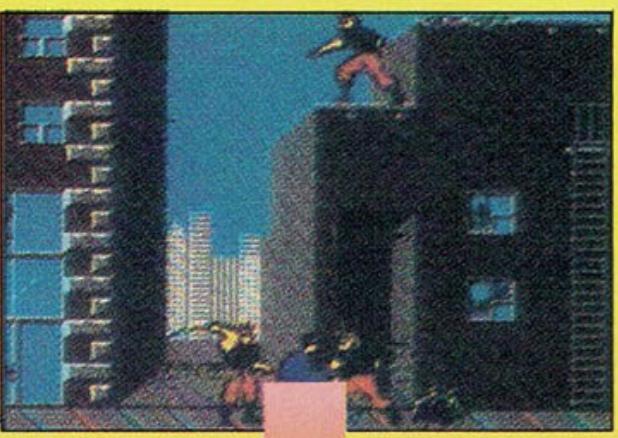
Passwords



Seu surfista vai ficar ainda mais prateado com os códigos:
K J T T J K = invencibilidade
C K W J T 4 = todas as armas
S J M 3 3 3 = continues ilimitados

DIRTY HARRY

Vidas infinitas



START GAME
OR
ENTER PASSWORD
FOR LEVEL 2 OR LEVEL 3
CLYDE

Para iniciar o jogo com vidas infinitas, digite a password abaixo:
CLYDE

WORLD GAMES

**Fitas, Aparelhos,
Joysticks e Acessórios**

**SUPER NINTENDO
SEGA GENESIS
NINTENDO**

Tel.: (011) 954.4223

- Troca e Vendas
- Entregamos e Fornecemos Garantia

TILTY'S
VÍDEO E GAMES



LOCAÇÃO E VENDA DE CARTUCHOS
NEO GEO - S/NES - MEGA DRIVE - MASTER -
NINTENDO - GAME BOY - GAME GEAR



APARELHOS, JOYSTICK
LOCAÇÃO NO LOCAL E VENDA

ESTACIONAMENTO
E SEGURANÇA
NA PORTA



ASSISTÊNCIA TÉCNICA ESPECIALIZADA
TRANSCODIFICAÇÃO, CONSERTOS EM GERAL

Loja Tatuapé — R. Santa Virgínia, 330 — São Paulo — SP
Tel.: (011) 217-2159

Loja Penha — R. Dr. Almeida Nogueira, 41 — São Paulo — SP
Tel.: (011) 296-5731
A 100 METROS DO SHOPPING PENHA

Senhoras e senhores, a Taito orgulhosamente apresenta seu novo cart para Nes: **The Jetsons**. Estrelando George Jetson, Elroy, Jane, Judy, Astro (o cachorro) e Rosie (a empregada robô). A missão de George consiste em impedir os planos sinistros do ambicioso Cogswell, concorrente de seu patrão, que está enchendo os bolsos de dinheiro com a exploração de um negócio escuso mineração no planeta M38. Mas o mais grave de tudo é que, além da concorrência, esta fábrica pode causar a destruição total do planeta. Negócio é negócio. E George foi o escolhido para dar um fim a esse jogo sujo. Ele terá de suar muito para enfrentar todos os desafios que estão à sua espera.

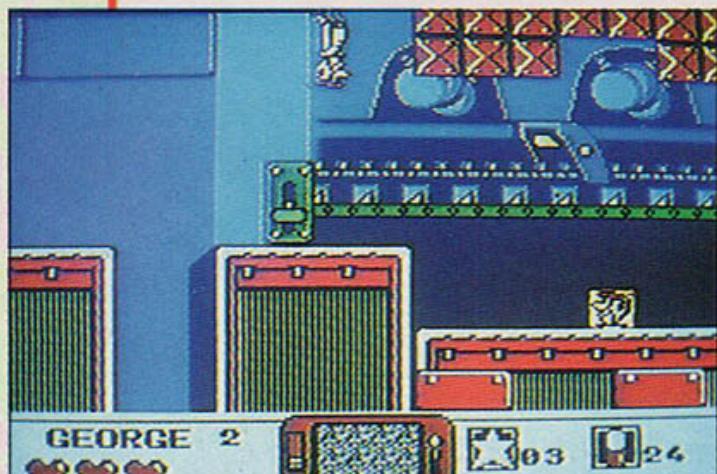


O inimigo desta vez é uma espécie de PC do espaço

The JETSONS

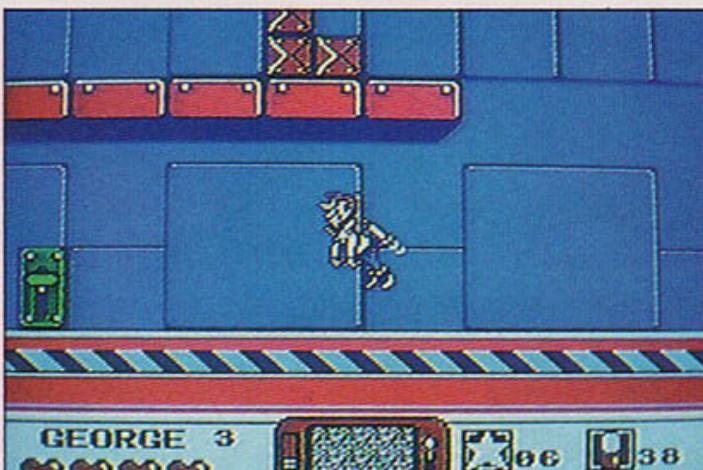
1^a FASE

PACKING FACTORY



Colha o Power Packed. Sem ele você não consegue usar os demais itens. Para jogar os caixotes use o botão B. O botão A é o pulo e, apertando o Start, você vê os seus itens. Essa alavanca chama-se Switch e

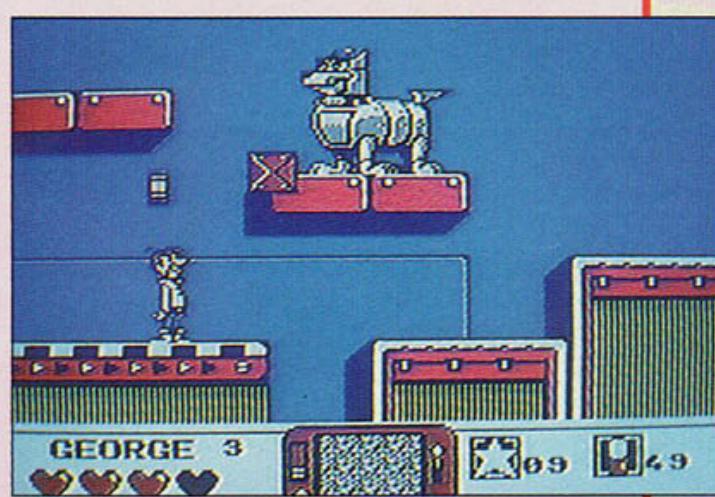
será sua companheira no decorrer do jogo. Há vários tipos de Switchs: os que reverterem a gravidade, os que fazem a tela subir, teletransportadores, etc. O tempo de acionamento de cada um deles é limitado.



O primeiro reverte a gravidade e o deixa de cabeça pra baixo. Para colher a vida, livre-se das caixas, deixando espaço suficiente para apanhá-la. Mate os aliens-robôs, com os caixotes. Para combater inimigos voadores direcione o arremesso para cima.



Neste Switch, a tela sobe. Seja rápido. Pare as plataformas enquanto atravessa o abismo. Entre na máquina.



É a vez do cão-robô de Cogswell, Sentro. Do canto inferior esquerdo jogue-lhe as caixas que aparecem.

2^a FASE

BOTANICAL GARDEN

Seja benvindo ao famoso Jardim Botânico! Aproveite o coraçãozinho para aumentar o seu Life. A paisagem tem surpresas como folhas tipo trampolim. Suas anfitriãs são abelhas assassinas. Acerte-as antes de conhecer a força de seus ferrões.



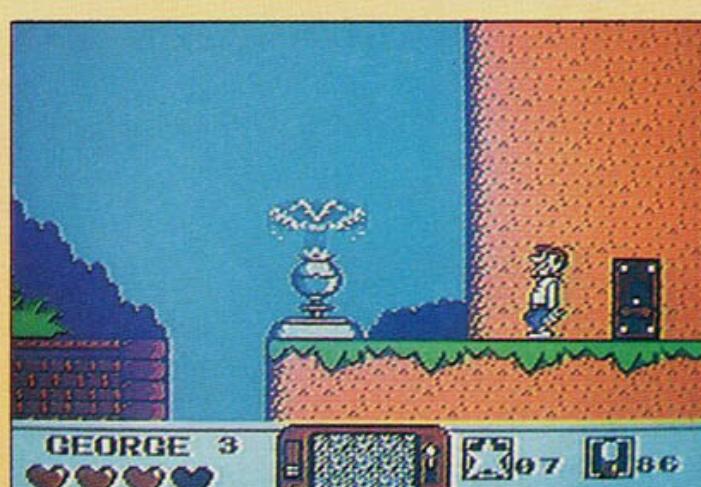
A maçã é uma arma poderosa, pois pode destruir vários inimigos de uma só vez, desde que estejam em linha reta (um Strike). Espere para usá-la no momento certo.



Esse coraçãozinho serve para aumentar o seu life.



Para atravessar os riachos é preciso usar as folhas como trampolim.



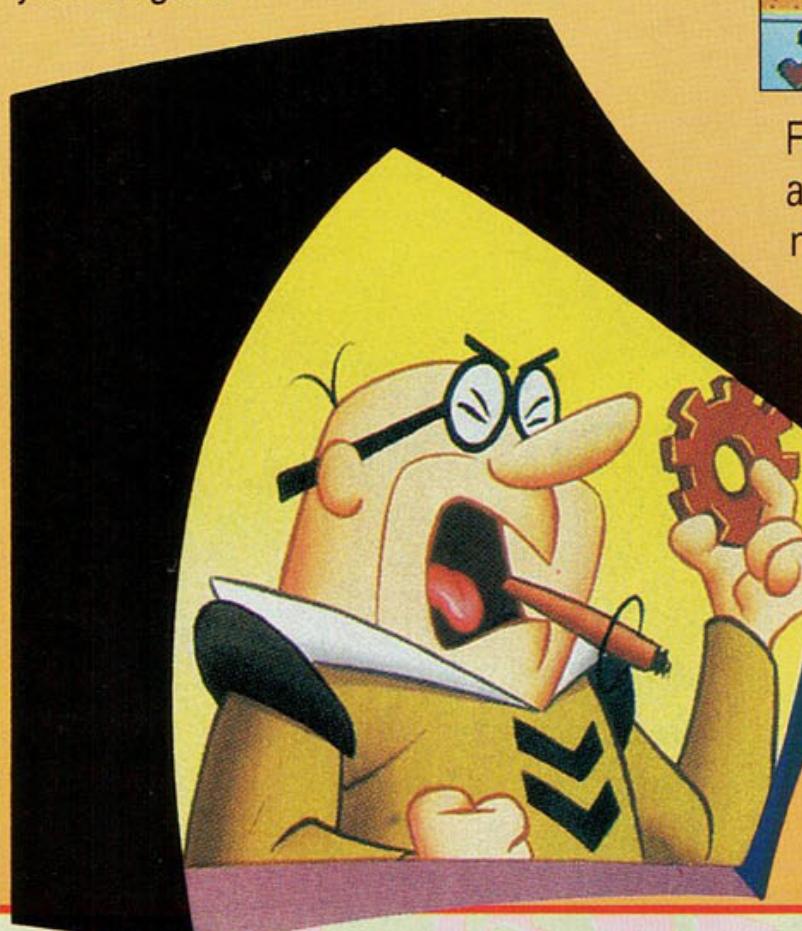
Este Switch liga a fonte que o levará para a continuação da fase. Suba no jato d'água.



Depois do geiser você vai encontrar mais um Switch que reverte a gravidade. Não o acione logo de cara. Desvie da maçã gigante, ligue o Switch e atravesse pelo teto bem rápido para não cair no buraco.



Fuja das terríveis teias dessa aranhora e acerte várias maçãs nela. Tome muito cuidado no momento em que ela desce, pois ela se torna ainda mais perigosa. Depois de conseguir passar pelos perigos, não esqueça de salvar o menininho, que a malvada tinha como refém.

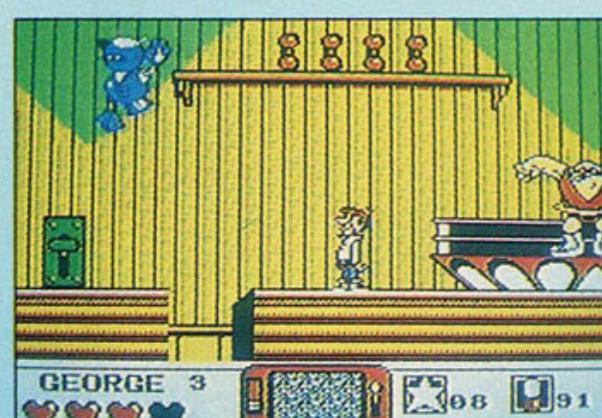


Depois de detonar um cão-robô e uma aranhora respire um pouquinho

3^a FASE

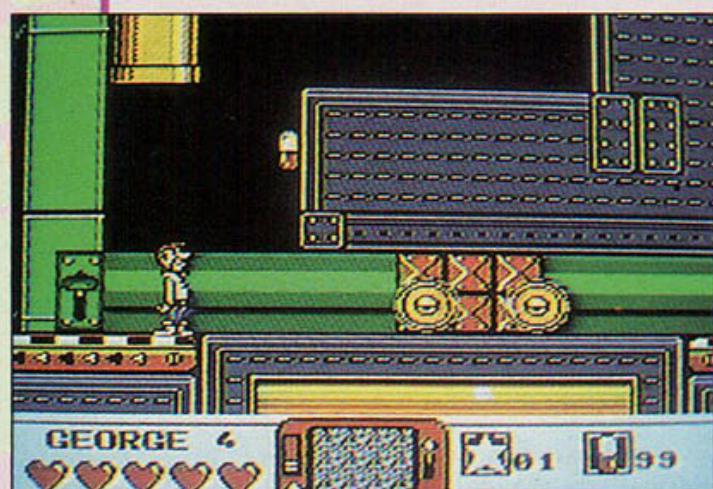
Esta é uma espécie de fase Bônus. Para conseguir chegar até Astro e pegar o controle remoto, desvie dos inimigos e de seus tiros. Com este controle você poderá movimentar outros itens a seu favor. Desde que

tenha um certo número de cápsulas, é claro.

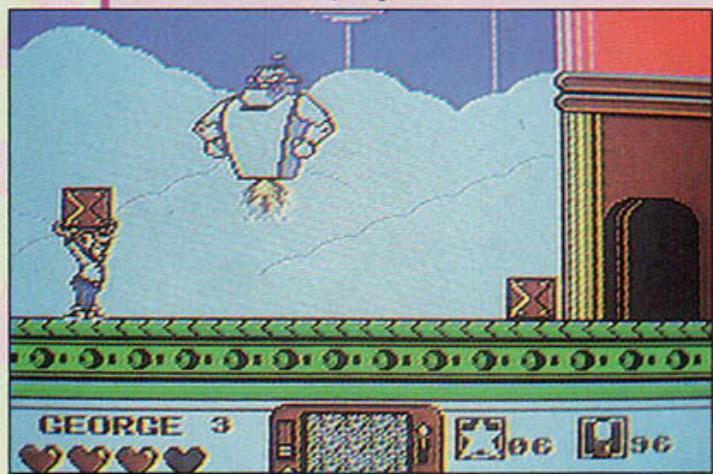


4^a FASE

GEAR FACTOR



O primeiro Switch o leva a um atalho. Reverta a gravidade e entre no espaço acima.



O robozão esmaga você facilmente. Jogue caixas e mantenha-se nos cantos. Ao explodir ele libera 4 itens de bandeja para você. Bom banquete!

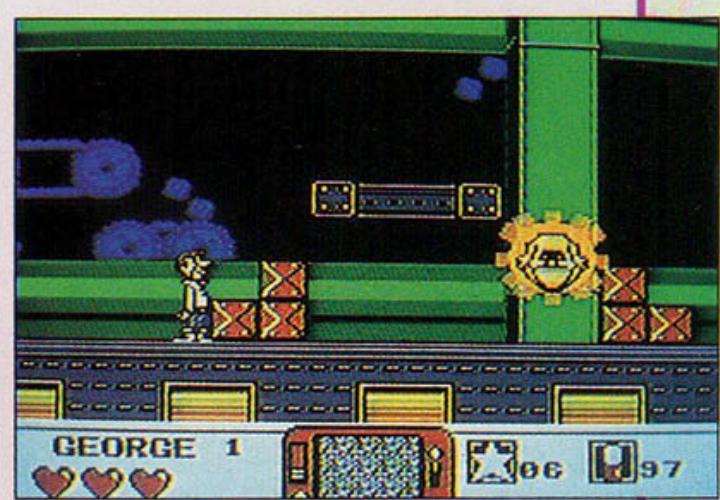


Dificuldade e grande correria. Não pare para não ser esmagado. Muitos inimigos surgirão bombardeando.



"THIS TIME YOU'RE NOT GOING TO BE SO LUCKY."

Assim que ocorrer o encaixe das engrenagens, trate de pular no trampolim rapidinho.

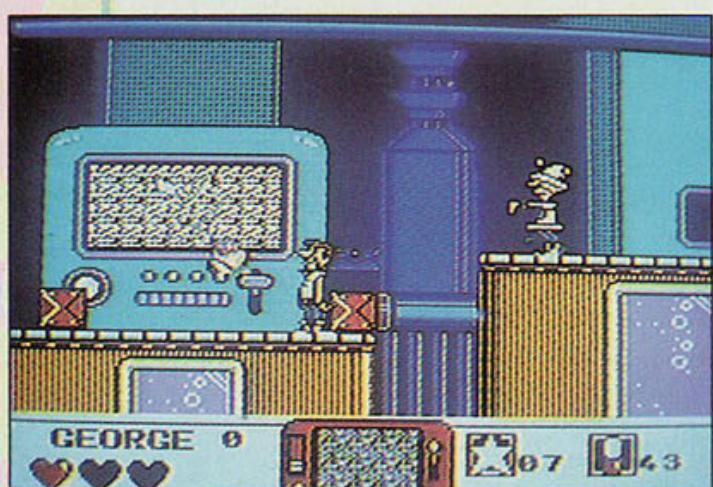


Essa engrenagem em forma de careta é encrena na certa. Para eliminá-la é preciso atirar um grande número de caixotes. Quando ela parar de rodar, fique atento. Ela vai saltar de um lado para outro atirando porquinhas. Cogswell não perdoa e inverterá a gravidade para dificultar sua missão. Se você sofre de vertigem e tontura, prepare-se!

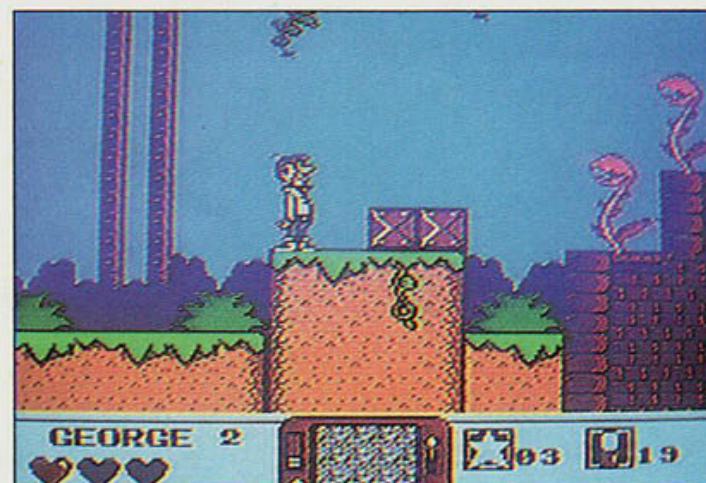
5^a FASE

DREAMLAND

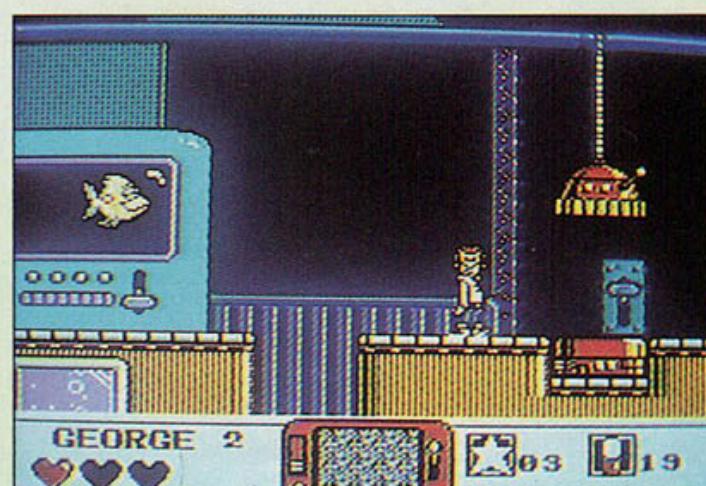
Quem deu a essa fase o nome de terra de sonhos deve ser louco por desafios. Coragem!



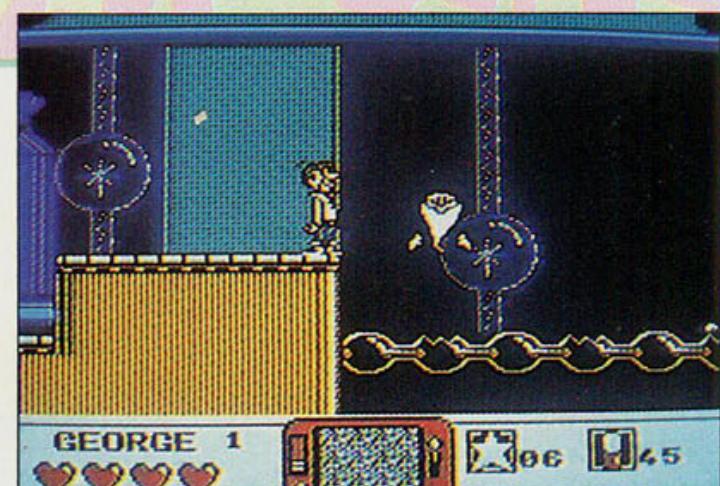
A tão esperada Terra dos Sonhos. Mate de cara os Zumbis que vem em sua direção (dos 2 lados). Não deixe de desligar a máquina para evitar a saída de novos inimigos.



Desligue as máquinas para evitar um inoportuno festival de teletransporte através de várias fases.



Esse teletransportador o levará para uma encruzilhada. Qual Switch escolher? Resposta: o da esquerda!



Para atravessar os fantasmas a opção é sacrificar um coração. Mais na frente há outro, pegue-o.



Essa nave, que mais parece uma banheira velha, bombardará você com miniaturas mortais. Elimine-a com os caixotes. O velhaco dá invencibilidade.

NES LANÇAMENTO

Tampinhas de Final Fight querem provar que tamanho não é documento!

Ano após ano o videogame torna-se mais tecnológico. Hoje existem consoles domésticos de altíssima memória, como o SNes. Prevê-se que o CD acoplado ao videogame vai superar os Arcades. E quem tem consoles de memória menor, como o Nes de 8 Bits, como fica? Tranquilo! O mercado recebe grandes títulos. **Mighty Final Fight**, da Capcom, é um bom exemplo da safra para 8 bits. Baseado em **Final Fight**, tem pancada de sobra. Guy, Cody e Haggar foram miniaturizados. Os gráficos mudaram, mas golpes, movimentos especiais e sequência de fases foram preservados. E há vários elementos novos. Ganha de muito 16 Bits.



Os grandes exemplos vêm de baixo! O Nes resiste a todas pressões e continua ditando regra em matéria de videogame. A onda agora é lançar para 8 bits o que já é sucesso em consolas de 16 bits. Foi assim com Battletoads. O inverso também acontece, como é o caso de Metal Gear, um clássico do 8 bits que a Nintendo resolveu lançar para o SNes (em fase de acabamento). Mighty Final Fight não é apenas um bando de anões invocados a fim de quebrar tudo pela frente. E muito mais. Jogabilidade fora do comum, gráficos de qualidade e trilha sonora original. Tudo igual a Final Fight, só que pequenininho. Dorei!!!! MB

MIGHTY FINAL FIGHT

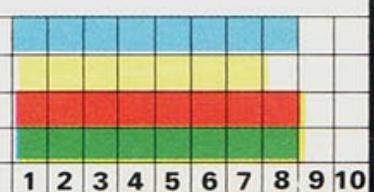
Capcom

2 Mega
2 Jogadores

Fases: 5
Luta

Continue

Gráfico
Som
Dificuldade
Fun Factor



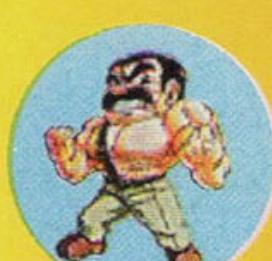
BAIXINHOS E INVOCADOS



Guy é herdeiro de uma família de ninjas. Amigo e rival de Cody



O estilo de luta de Cody se baseia em luta de rua. Ágil com facas



Haggar é prefeito de Metrocity onde Mad Gear raptou sua filha

『やい! コーディー』

Demos cômicos dão outro clima para Mighty Final Fight

CODY
GUY
HAGGAR

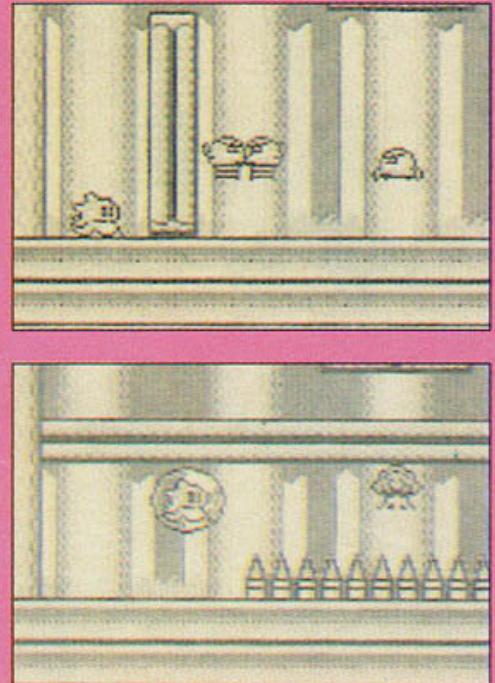
Pode-se escolher entre TODOS os 3 lutadores. Dá-lhe 8 bits!

PLAYER ENEMY BP

Os golpes originais estão no jogo e há até um diálogo com os chefes

BUBBLE BOBBLE JR.

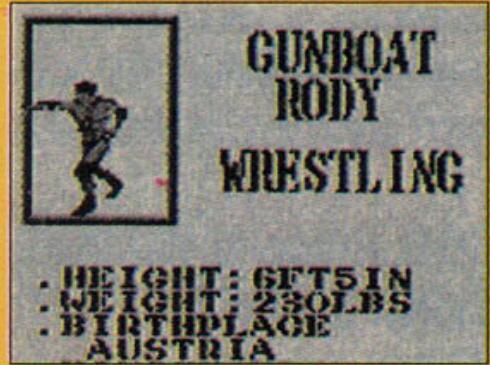
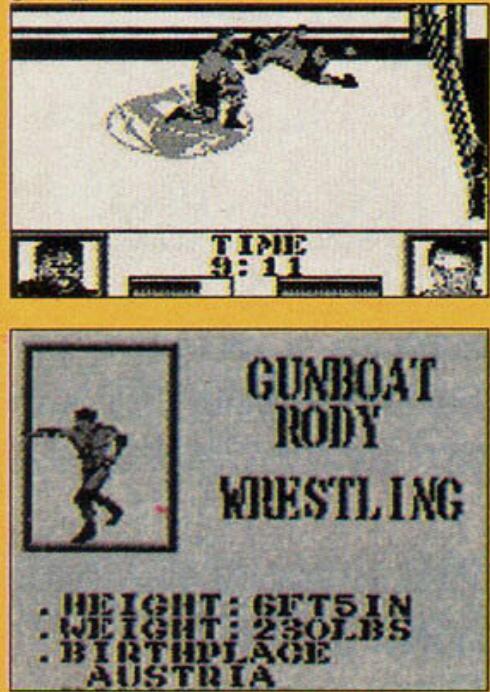
O clássico da Taito volta, só que para Game Boy. A regra é simples: você é um monstrinho que cospe bolhas. Acerte os inimigos e envolva-os na bolha para estourá-los mais tarde! Se detonar muitos de uma só vez, lá vem bônus de até 100.000 pontos. Ao acumular as bolhas é possível fazer uma superbolha: entre nela e voe livre. Segura! São oitenta fases de diversão!



**G.BY
LANÇAMENTOS**

RING RAGE

Outro da Taito. **Ring Rage** chega para mostrar que é nos menores frascos que estão os melhores perfumes. Jogo de luta de primeira, com personagens de diferentes estilos: KO Joe (kickboxing), Shadam (luta livre), Yasha (karatê), Spike (luta livre), Gunboat Rody (luta livre). Ao subir no ringue é preciso habilidade para derrotar o adversário. Por isso, treine bastante, até fazer bolhas nos dedos.



SUPER PROMO
ENTRE EM FÉRIAS VESTINDO UMA SU
LUFY & SA



MEGA DRIVE	US\$
AGASSI	21,00
AFTER BURNER II	23,00
ALIEN III	24,00
ARIEL MERMAID	18,00
BATMAN III O RETORNO	18,00
BATMAN III	20,00
BULLS X LAKERS	17,00
CHAKAN	27,00
DOUBLE DRAGON III	28,00
ECCO GOLFINHO	19,00
EX MUTANTS	19,00
FATAL FURY	38,00
JOE MADEN 93	28,00
MC DONALD'S II	27,00
NHL HOCKEY 93	21,00
NINJA GAIDEN	27,00
OUT RUN 2019	27,00
PAPER BOY II	29,00
POWER ATLETE	17,00
ROAD RUSH II	20,00
SPLATTER HOUSE III	45,00
SONIC II	16,00

**FAÇA QUALQUER
COMPRA E GANHE
UM SUPER CUPOM
PARA CONCORRER A
UM SUPER NESS
COMPLETO**

SHADOW OF THE BEST II	27,00
STREET OF RAGE II	20,00
TARTARUGA NINJA IV	16,00
TINNY TOON	23,00
TALESPIN	23,00
TOE JAN & EARL	20,00
THUNDER FORCE	23,00
X MAN	25,00
WORLD OF ILLUSION	23,00
JAMES BOND	15,00
NINTENDO	
AIRTON SENNA	20,00
BATTLETOADS	19,00
BEST OF THE BEST	20,00
FELIX CAT	20,00
FLINTSTONES	20,00
MEGA MAN VI	17,00
PRINCE OF PERSIA	18,00
ROBOCOP IV	17,00
SPIDERMAN	19,00
STREET FIGHTER III	19,00
STREET FIGHTER IV	21,00

FATAL FURY

COMPR
SUPER C
DO SE
PREFE
GANHE U
ADESIVO,
SUPER
PARA OS

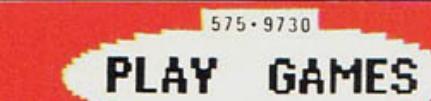
TEMOS OS ÚLTIMOS LANÇAMENTOS.
SOLICITE NOSSA TABELA.
MAIS DE 500 TÍTULOS EM
CARTUCHOS E CAMISETAS

LIGUE E
FONE/FAX: 791-0172 / 494-3455

CLASSIFICADOS

ELITE VIDEO GAMES

Tudo para seu videogame. Consulte nossos preços.
Tel: 463-3715



FEIRA DO VIDEOGAME (PERMANENTE)

Onde você vende, troca, compra

TROCAS DE FITAS - Super Nes US\$ 6,00
Mega, Nintendo e Master US\$ 2,00

CABINE VIRTUAL - Telão de 2 metros para você jogar.
Consoles - Fitas - Acessórios

Rua Madre Cabrine, 299 - V. Mariana
São Paulo - SP - Tel.: 575-9730

575-9730

Grande
Campeonato de
Street Fighter II
em Julho.
Participe!



Locação e Venda

- SUPER NINTENDO • MEGA DRIVE
- NINTENDO • MASTER SYSTEM
- GAME BOY • GAME GEAR

R. Tapajós, 1292 - Tel.: (041) 338.6818 - Curitiba - PR

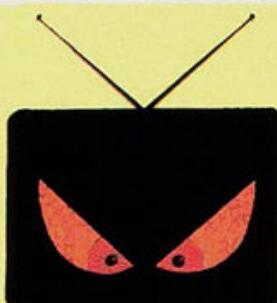
GAME SHOP

A melhor locadora do Tucuruvi. Rua Tanque Velho, 26
(Travessa da av. Guapira)



- Venda de Acessórios, Cartuchos e Videogames
- Aluguel de Cartuchos
- Troca de Videogames e Cartuchos
- Apresente este anúncio e ganhe 1 locação

R. Padre Estevão Penet, 466 - Tel.: 941-2841



MANIAC GAMES

Transcodificações com o menor preço do Brasil

Confira: Super Nes e Mega Drive US\$ 10,00
Nintendo Americano ou Japonês US\$ 15,00

Consertos de Games e aparelhos eletrônicos com garantia.
Vendas de Vídeo Games, Cartuchos e Acessórios para todo
o Brasil via Sedex. Descontos especiais para revendedores.

Rua Domingos de Moraes, 211 2º andar Cj. 3 CEP: 04010-970 — São Paulo — SP Tel: (011) 549.2816

Em
Santos



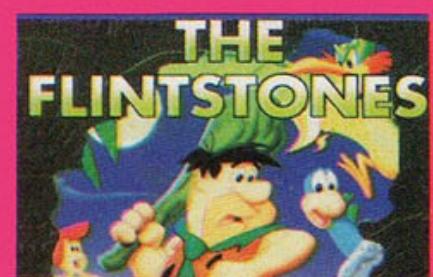
LOCADORA

R. Pastor Alberto Augusto, 691
Sta. Maria - Santos - SP
Tel.: (0132) 30-7760

ÇÃO DE FÉRIAS

PER CAMISETA DO SEU GAME PREFERIDO

MY GAMES



E UMA
AMISETA
U JOGO
RIDO E
M SUPER
OU UMA
CAPA
EU GAME

	US\$
TALESPIN	20,00
TARTARUGA NINJA III	19,00
TINNY TOON II	22,00
THE ARIEL MERMAID	17,00
WAKY RACES	21,00
SUPER NES	
ALIEN X PREDATOR	31,00
BATMAN II O RETORNO	32,00
FAMILIA ADAM'S II	35,00
FATAL FURY	22,00
FINAL FIGHT GUY	36,00
LETHAL WEAPON	40,00
NIGEL MANSELL	31,00
POWER ATLETE	21,00
PRINCE OF PERSIA	23,00
RAMA % II	39,00
ROAD RUNES	22,00
STAR FOX	55,00
SOCER CHAMPION	27,00
SPIDERMAN	28,00
STAR WARS	28,00
STREET FIGHTER II	45,00

COMPRE
QUALQUER
APARELHO E
GANHE UMA
SUPER CAMISETA
Á SUA ESCOLHA.

	US\$
STREET FIGHTER II	36,00
STREET FIGHTER III (original)	45,00
SUPER MARIO KART	60,00
SUPER SOCCER	51,00
TARTARUGA NINJA IV	31,00
TINNY TOON	28,00
TOP GEAR	27,00
TWIN VOLLEY	38,00
ACESSÓRIOS	US\$
ADAP. MEGA DRIVE	7,00
ADAP. NINTENDO 60/72	6,00
ADAP. S FAMICON/S NESS	15,00
CONTROLE P/ S NESS	25,00
CONTR. P/ S NESS TURBO	25,00
CONTROLE MEGA DRIVE	14,00
RF P/ M. DRIVE	8,00
APARELHOS	US\$
MEGA GENESIS	160,00
MEGA DRIVE	165,00
SUPER NESS (BABY)	160,00
SUPER NESS (COMPLETO)	195,00

HORÁRIO DE ATENDIMENTO:
DAS 9 às 20hs
DE 2a à 6a FEIRA
AOS SÁBADOS DAS 9 às 15hs.

COMPROVE!!
- EMBÚ - TERRA DAS ARTES



NOVA CULTURAL

Fundador

VICTOR CIVITA (1907-1990)

Diretores:

Iara Rodrigues, Plácido Nicoletto,
Walter Thomé

GAMEPOWER

NÚMERO 13 - JULHO DE 1993

Diretora Responsável: Iara Rodrigues

REDAÇÃO

Editor: Matthew Shirts
Editor de Arte: Omar Grassetti
Chefe de Arte: Marco Aurélio Sismotto
Assistente Editorial: Fabio P. Pancheri
Assistentes de Arte: Maria Cristina Braga e Therezinha Prado
Editoração Eletrônica: Verônica Naomi Kaibara e Estela A. S. Squaris
Secretário de Produção: Walmir Dionizio

Consultores (textos): Márcia Maresti Lima, Marcelo Câmera e Marcelo Morales

Consultores (jogos): Akira Suzuki, Fabiano Ricardo Ximenez, André Luis A. Cingano e Cássio Bloisi

Consultores (fotografia): Fran Moreira e Antonio Rui

MARKETING

Gerente: José Renato D. Aguiar
Gerente de Produto: Henri Zetune
Assistente de Markentig: Roberto Carnicelli
Propaganda e Promoção: Carlos Eduardo Guida, Ione F. Belmont, Hiroko Sasaki

PUBLICIDADE

Diretor: Walter Thomé
Gerente: Paulo P.P.A. Prado
Supervisor: Antonio Cestaro
Coordenadora: Ane Shirley M. Ramos
Contatos: Fabiana F. do Amaral Kerr e Josy Peres
Marketing Publicitário: José Renato D. Aguiar

GAME POWER é uma publicação mensal da Editora Nova Cultural Ltda. Redação e Correspondência: Al. Min. Rocha Azevedo, 346 9º andar CEP 01410-901 - São Paulo, Brasil. Telefones: Central de Atendimento: (011) 851-3111; Fax: (011) 282-7003; Telex: (011) 31747; Redação: (011) 851-3644, ramal 255; Caixa Postal 9442 SP CEP 01051; Publicidade: (011) 851-3644, ramal 263.

Distribuída com exclusividade no Brasil pela DINAP S/A Distribuidora Nacional de Publicações. A/C Números Atrasados Caixa Postal Nº 2505 CEP 06053-990 Telefone: (011) 268-2522, ramal 213. Publicado em língua espanhola sob o nome de *Videojuegos* na Colômbia, Venezuela, Ecuador, América Central e EUA pela Editora Cinco S.A., Bogotá, D.E. Colômbia - Fax 212 0436

Impressa na Divisão Gráfica da Editora Abril S.A.

SUPERGAME

ANIMAL É ISSO! O Resto é Bichinho!

DAQUI A
15 DIAS
NAS
BANCAS

LANÇAMENTOS CHOCANTES!



JURASSIC PARK™

Fotos exclusivas
do jogo e como
foi feito o game

JUNGLE STRIKE

A incrível continuação
de DESERT STRIKE com
16 mega de memória!

SLAP FIGHT

Um jogo de tiro com
músicas de Yuzo Koshiro
que promete!

E MAIS:

VIRTUA RACING para Mega

CD ESPECIAL

- SONIC
- SILPHEED 2 SUPERJOGOS

FIQUE
LIGADO

Resultado da Promoção
"Onde o Chefe está
tomando Ovomaltine?"

TENHA A COLEÇÃO DE GAMEPOWER COMPLETA!

Se você perdeu alguma edição de GAMEPOWER, fique ligado! Seu jornaleiro ou o distribuidor da sua região podem descolá-la pra você. Você também pode escrever para a DINAP A/C Números atrasados Estrada Velha de Osasco, 132 Jardim Teresa - CEP 06053-990 Osasco - São Paulo.

(011) 851-3111

Este número é sua linha direta com a GAMEPOWER. Através dele você pode fazer sua ASSINATURA, dar sugestões, reclamar... encher mesmo! Se preferir, escreva para a NOVA CULTURAL.

JORNALEIRO
UM AMIGO EM CADA ESQUINA!

ESTRATEGICO



COMPRE JÁ UM ARCADE PARA SUA LOCADORA.

Arcades com joystick profissional e ficheiros importados com temporizadores e reset automático para Snes, Neo Geo e Genesis

**TUDO PARA SUA LOCADORA:
APARELHOS, FITAS, ARCADES E ACESSÓRIOS.**



Trabalhamos com todas as marcas disponíveis no mercado internacional.

R. Teresa, 1.515 - Lj. 147 - Petrópolis - RJ - Tel. (0242) 31-1352 -

R. 16 de Março, 338 - Centro - Petrópolis - RJ (loja e escritório) - Tel: (0242) 31-1352 - Fax: (0242) 31-4872

Breve no Ilha Plaza - Av. Maestro Paulo e Silva, 400 - Loja 377



TPC-1

Para Dynavision 2 e 3



TPC-2

Para Mega Drive* e Ge



TPC-3

Para Phantom System*, Hi-Top Game* e Turbo Game*



TPC-4

Para Master System* e Atari*



TPC-5

Para SNES* e Superfamicom*



TPC-6

Para Nintendo Americano (NES*)

A DYNACOM APRESENTA:

ASAS INDOMÁVEIS

RETRO
AVENGERS

Seu game está na mira dos ASAS INDOMÁVEIS DYNACOM, a mais moderna e completa linha de joysticks tipo ASA do mercado. Os TPCs 1, 2, 3, 4, 5 e 6 são as armas ideais para você mandar tudo pelos ares: são firmes e confortáveis com seu design anatômico e têm Turbo ao alcance da mão. Além disso, vêm com mini-manche removível como nos caças americanos. Dá só uma olhadinha!

TPC-1 tem turbo automático (8 tiros por segundo) separado para os botões A, B, A + B e Slow-Motion;

TPC-2 tem turbo automático separado para os botões A, B, e C e Slow-Motion;

TPC-3 tem turbo automático (8 tiros por segundo) separado para os botões A, B e A + B e Slow-Motion;

TPC-4 tem botões A, B e A + B e dois tipos de velocidade turbo: 5 tiros/seg. e 10 tiros/seg.

TPC-5 tem botões A, B, X, Y, R e L e Turbo Total para todos os botões;

TPC-6 tem turbo automático (8 tiros por segundo) separado para os botões A, B e A + B e Slow-Motion.

A partir de agora suas batalhas vão ser coisa de cinema.

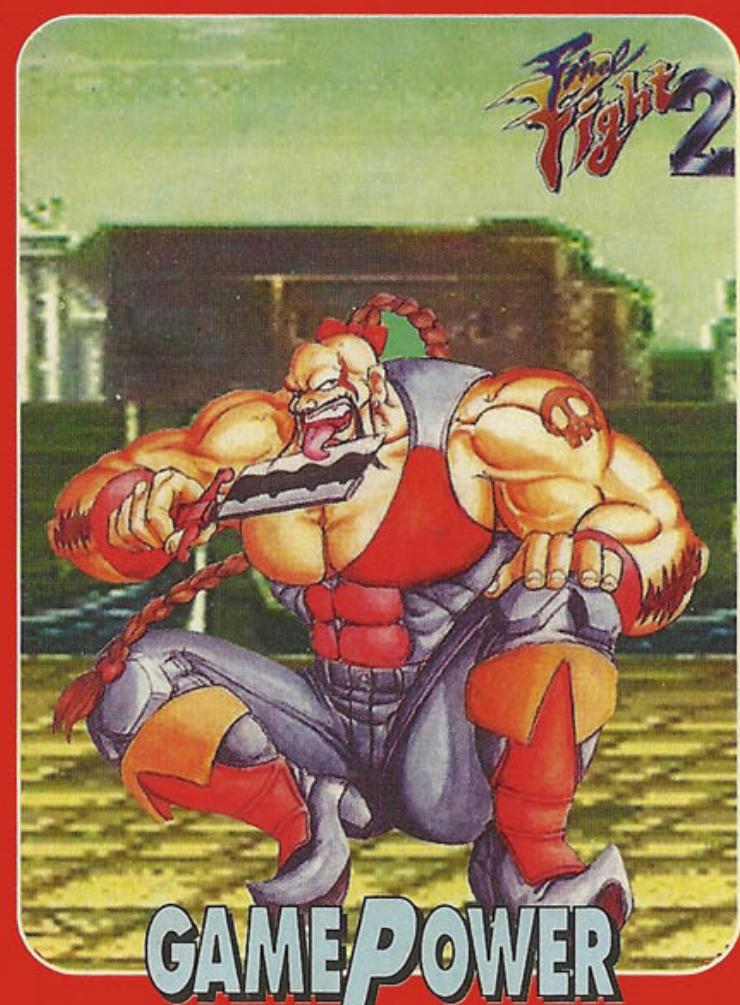
DYNACOM
A Dynacom é fera.



GAME POWER



GAME POWER



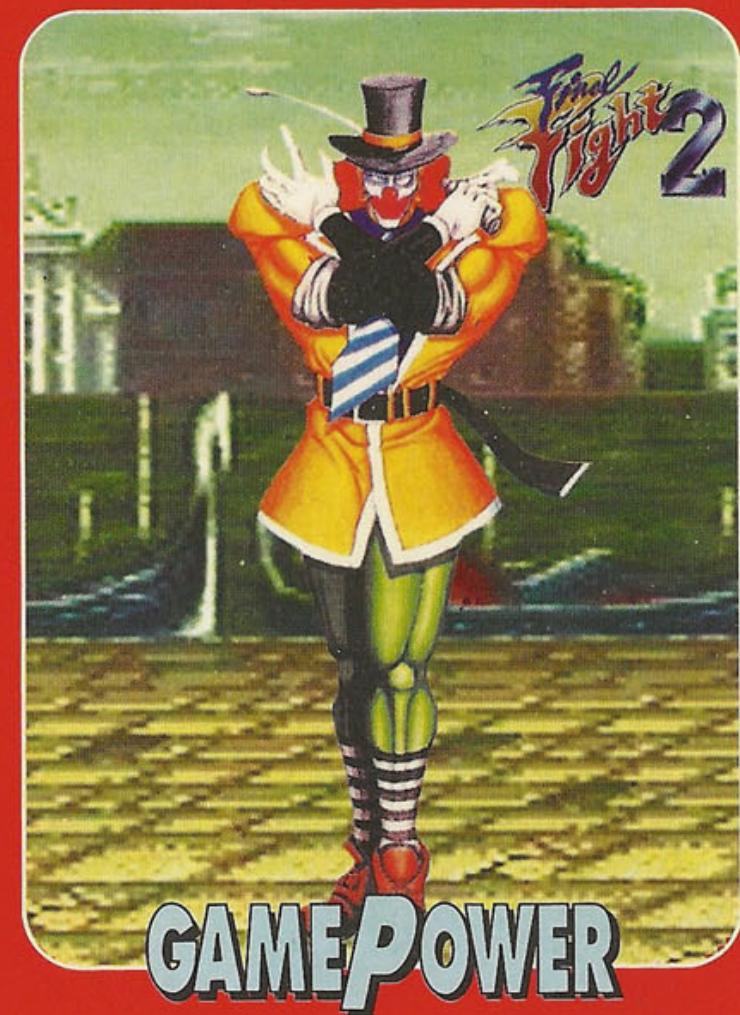
GAME POWER



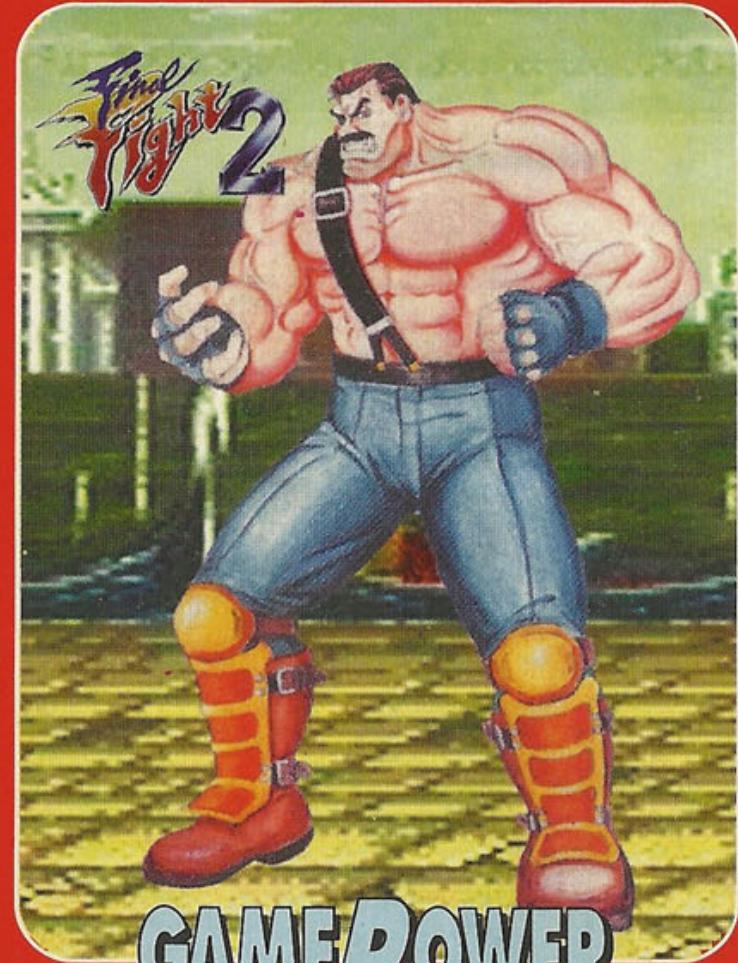
GAME POWER



GAME POWER



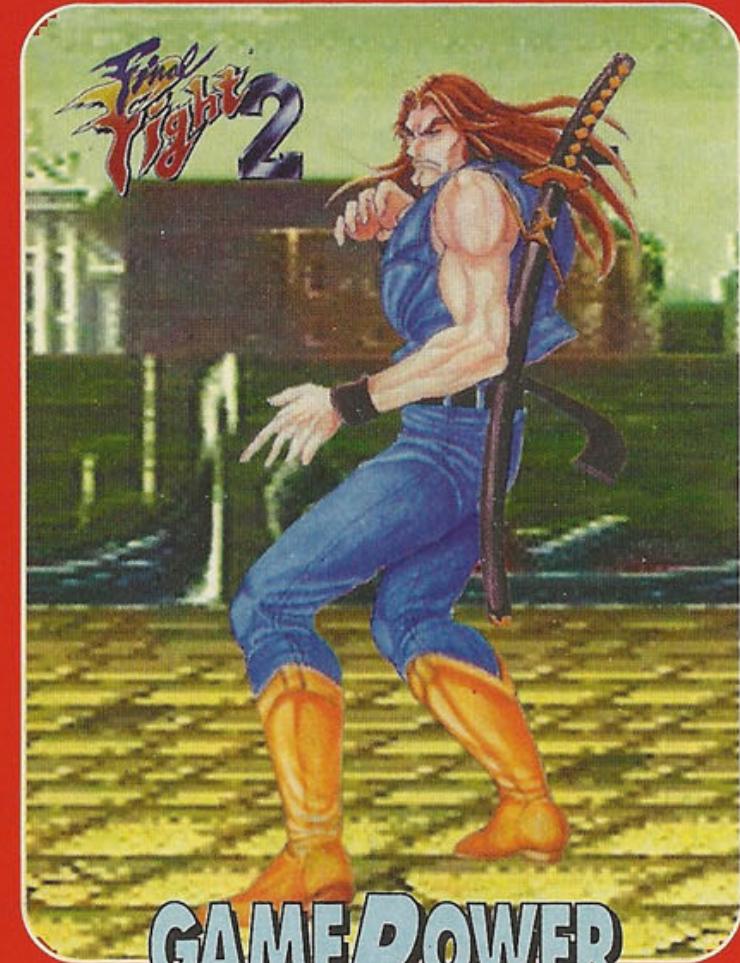
GAME POWER



GAME POWER



GAME POWER



GAME POWER

WON WON



Boss local de Mad Gear e ex-marinheiro. A máfia chinesa o quer como segurança da organização. Não parece, mas jura que adora cozinhar.



BRATKEN



O mais forte e o menos inteligente da organização Mad Gear. Incontrolável, fica confinado numa cela. Seus golpes são devastadores.



FREDDIE



Descascou muita batata na Marinha americana, de onde foi expulso. Hoje dá porrada pela Mad Gear. Nada a ver com o cantor do Queen.



PHILIPPE



Não se engane pela aparência. Por baixo do visual de palhaço existe mais cérebro do que você pensa. Osso duro de roer.



ANDORE



Final Fight 2 trouxe a família inteira. A luta livre é o esporte preferido deles. Possuem muito life e força; leva tempo para derrotá-los.



ELIZA



Habilidosa com facas, pertence ao time das perigosas. Se aparecer liquide-as rapidamente. Diz que luta para manter a forma. E que forma!



CARLOS



Nissei brasileiro, é enteado de Haggard. Coleciona espadas e carrega sempre uma nas costas. Morou no Japão e aprimorou sua técnica.



MAKI



Filha de um mestre em artes marciais. Já fugiu de casa por não aceitar a filosofia do pai. Na época, era líder de uma gangue de motoqueiros.



HAGGARD



Forma física perfeita, apesar dos quase 50 anos. Ex-lutador profissional, agora é prefeito de Metrocity. Encara Mad Gear com a lei e os punhos.



RETRO AVENGERS BY LHO

EM PROL DA CULTURA GAMER!

A RETRO AVENGERS É UMA EQUIPE EMPENHADA EM RECUPERAR E MANTER A MEMÓRIA EDITORIAL DO UNIVERSO GAMER, POR MEIO DA DISPONIBILIZAÇÃO DIGITAL DE REVISTAS ANTIGAS.

A PRESERVAÇÃO DO ACERVO SE FAZ ATRAVÉS DE UM PROCESSO MINUCIOSO DE DIGITALIZAÇÃO E RESTAURAÇÃO DOS EXEMPLARES, POR ISSO ELAS CHEGAM AO NOSSO PÚBLICO COM QUALIDADE IMPRECÁVEL.

É UM TRABALHO GRATUITO E DISPONIBILIZADO NA INTERNET, SEM ÔNUS AO LEITOR. POR ISSO, QUALQUER VALOR COBRADO PELAS REVISTAS NÃO DEVE SER ACEITO - DENUNCIE !

PARA MANTER ESTE TRABALHO EM PLENA ATIVIDADE CONTAMOS TAMBÉM COM AS DOAÇÕES PROPORCIONADAS PELOS ILUSTRES LEITORES. CONTAMOS COM VOCÊS !

Digitalizado por: [evil_arthas](#)

Editado por: [evil_arthas](#)

Revista: Charles Paim

Cards: Sidney Mór

Para ficar informado sobre os lançamentos de cada edição, nos acompanhe no facebook e para doações entre em contato através do nosso e-mail.

facebook.com/retroavengers

retroavengers@gmail.com

retroavengers.blogspot.com.br

