

15

GAMEMASTER

GUIA COMPLETO



PS2 XB

Black

Destrua tudo.
Literalmente

- »»» Roteiro detalhado para as oito missões do jogo
- »»» Descrição das armas, itens, inimigos e tipos de objetivo
- »»» Localização de todos os Destruction Objectives

Parte integrante da revista GAMEMASTER edição nº 15. Não pode ser vendido separadamente



por Danilo Porto Bastos

GUIA DE DETONADOS

BACK

Revista
GAMEMASTER



EXPEDIENTE

Revista GAMEMASTER



Diretores
Aydano Roriz
Abílio P. Cunha

Editor e Diretor Responsável: Aydano Roriz
Diretor Editorial: Roberto Araújo

Redação

Redator-chefe: Luiz Siqueira

Editor: Leandro Calçada

Editor-executivo: Felipe Azevedo

Redatores: Danilo Porto Bastos, Eduardo Trivella, Julio Wecchi, Leandro Rodrigues e Nelson Alves Jr.

Chefe de Arte: Welby Dantas

Editor de Arte (Projeto Gráfico): Alexandre Dias (Nani)

Revisão de Texto: Fernanda Figueiredo e Marianna Russo

Jornalista Responsável: Roberto Araújo MTb.10.766

Colaboraram nesta edição: Erick Melo

Euroimagem: Valerio Romahn

Internet: Cassio Narciso e Rodrigo Mourão

Diretor Operacional: Abílio P. Cunha

Propaganda: Leticia Nunes

Publicidade – São Paulo

Gerentes de Negócios: Mauricio Dias (0xx11) 3038-5093 e Rodrigo Cunha (0xx11) 3038-5097

Executivos de Negócios: Ana Carolina Corrêa (0xx11) 3038-5098, Angela Taddeo (0xx11) 3038-5092,

Alessandro Donadio (0xx11) 3038-5095, Claudia Alves (0xx11) 3038-5096, Elisângela Xavier (0xx11) 3038-5091,

Flavia Pinheiro (0xx11) 3038-5105

Coordenador de Diretos e Classificados: Nickolas Suzuki (0xx11) 3038-5090

Contatos: Vinicius Christe (0xx11) 3038-5094, Gianpaolo Iarussi (0xx11) 3038-5103,

Raphael Gherardi (0xx11) 3038-5084 e Rodrigo Sacomani (0xx11) 3038-5082

Assistente de Publicidade e Criação: Rodrigo Barros (0xx11) 3038-5098

E-mail: publicidade@europanet.com.br

Tráfego: Marcos Roberto

Publicidade – Outras Praças

Brasília: (0xx61) 326-0205 – New Business

Paraná: (0xx41) 3023-8238 – GRP Midia

Rio Grande do Sul: (0xx51) 3212-3176 – Julmara Figueiró

Santa Catarina: (0xx48) 247-7804 – Yuri Representações

Publicidade – EUA e Canadá:

Fone: 00xx1 (650) 306-0880, FAX: 00xx1 (650) 306-0890

Circulação e Promoção: João Alexandre, Ézio S. Vicente, Jackeline Monjarás e Marcelo Diniz

Atendimento Pessoa Jurídica:

Joelma Dantas (0xx11 3038- 5104) – joelma@europanet.com.br

Desenvolvimento de Pessoal: Tânia Marília Ribeiro

Atendimento ao Leitor e Assinaturas

Telefone São Paulo: (0xx11) 3038-5050 / Telefone outros estados: 0800-557667

Fabiana Lopes (Coordenadora), Carla Dantas, Elisângela Harumi, Fernanda Fernandez, Julia Ianes, Juliana Ribeiro,

Paula Hanne e Tamar Biffi

Administração: Cecília Tomazelli (Gerente), João Zanata,

Luiz Eduardo Soares, Raphael Gherardi e Renata Kurosaki

Game Master é uma publicação da Editora Europa Ltda. (ISSN - 0104-8732). A Editora Europa não se responsabiliza pelo conteúdo dos anúncios de terceiros.

Números anteriores – No seu jornaleiro ou na Editora Europa

Rua M.M.D.C., 121 – São Paulo/SP, CEP 05510-900, Fone 0800-557667, FAX (0xx11) 3819-0538

Pela internet www.europanet.com.br E-mail atendimento@europanet.com.br

Distribuidor Exclusivo para o Brasil - Fernando Chignalia Distribuidora S. A.

Rua Teodoro da Silva, 907 CEP 20563-900 Rio de Janeiro - RJ

Impressão: Gráfica Prol

Somos Filhos à ANER

Índice

REVIEW	6
EXTRAS	8
Diferenças nos níveis de dificuldade	10
Suprimentos	10
Inimigos e armadilhas	11
Ferramentas de trabalho	12
Objetivos secundários	14
DETONADO	16
Missão 1: Veblensky City Street	18
Missão 2: Treneska Border Crossing	22
Missão 3: Naszran Town	28
Missão 4: Naszran Foundry	32
Missão 5: Tivliz Asylum	40
Missão 6: Vratska Dockyard	44
Missão 7: Graznei Bridge	50
Missão 8: Spetriniv Gulag	53

REVIEW



Black

Está comprovado: a criadora de “Burnout” não precisa de carros para provar que sabe mesmo promover caos e destruição nos jogos

A pesar da atual tendência da indústria de jogos em priorizar aspectos como a jogabilidade e a criatividade, vídeos de jogos como *Killzone* e *Motorstorm*, para PS3, provam que gráficos impressionantes ainda

maneira de atrair os jogadores. E foi focando nesse ponto que a Criterion Games desenvolveu *Black*.

A aposta nessa estratégia fica tão evidente que fatores importantes em títulos concorrentes, como armas múltiplas, habilidades secundárias,

multiplayer e até mesmo o botão de pulo, foram simplesmente deixados de lado. Obviamente, táticas radicais como essa nunca agradam a todos os tipos de jogadores, mas esse não é o caso de *Black*.

O impacto visual do jogo é tão grande que faz você se questionar sobre a necessidade de uma próxima geração. Enquanto avança pelas fases, você percebe que as construções, além de incrivelmente detalhadas, permitem um alto nível de interação. Em qualquer outro jogo de tiro, quando você atira em uma construção, por exemplo, espera ver marcas de tiro. Aqui, no entanto, uma rajada não só destrói completamente o objeto, como também faz levantar uma cortina de poeira capaz de comprometer a sua visão, assim como a dos inimigos.

Mas o capricho nos gráficos não pára por aí. Assim como rola em filmes de ação, é possível ver os disparos dos oponentes vindo em sua direção,

abrindo buracos no chão. E esses buracos, que fique bem claro, não são sempre os mesmos, pois o efeito varia de acordo com a superfície que está sendo atingida. As explosões também impressionam, seja pelo efeito visual ou pelo estrago que podem causar.

Infelizmente, apesar de todos esses pontos positivos, *Black* fica devendo em uma característica muito importante quanto o assunto é tiro em primeira pessoa: a falta de partidas multiplayer. O descuido da produtora em não explorar esse aspecto foi a razão de o jogo não ter faturado a nota máxima, mas isso não impede que ele figure entre os melhores do gênero. Se você ainda não jogou *Black*, já perdeu tempo demais.

FICHA TÉCNICA

Plataformas: PS2/XB

Distribuidora: Electronic Arts

Produtora: Criterion Games

Tipo: Tiro **Jogadores:** 1

Nota Geral: 9,0





EXTRAS

Bê-a-Black

Antes de dar início ao jogo, confira a descrição de todos os tipos de armas, inimigos, suprimentos e objetivos extras

Diferenças nos níveis de dificuldade

Easy

Neste modo, você precisa concluir os objetivos principais, ou seja, chegar aos destinos e sobreviver aos ataques. Este modo lhe fornece enormes quantidades de Health Packs e ao terminá-lo você não recebe nada em troca.

Normal

Aqui, além dos objetivos primários, é necessário efetuar alguns dos objetivos secundários (como recolher Intels ou destruir Blackmails). A quantidade de Health Packs distribuídos pelas fases é normal e, ao terminar o jogo, você habilita as Silver Weapons (armas com munições infinitas). O roteiro é baseado neste nível de dificuldade.

Hard

Similar ao Modo Normal, porém não fornece nenhum Health Pack e habilita a dificuldade Black Ops após o término do jogo.

Black Ops

O modo mais casca grossa do game. Aqui, sem Health Packs disponíveis, você tem de cumprir todos os objetivos (primários e secundários) e ainda realizar os Destruction Objectives para concluir 100% das fases.

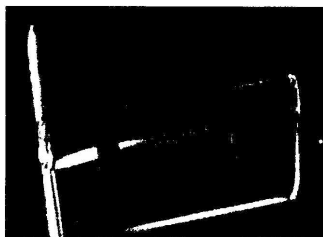
Suprimentos

First Aid Kit

Recuperam muito pouca energia, mas a maioria dos inimigos do game, ao serem derrotados, fornece o item.

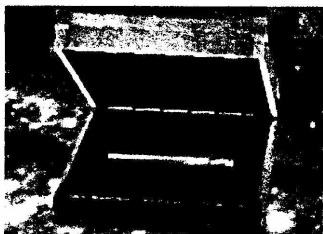


Health Pack



Você pode guardar até três destes e ativar no momento que precisar (pressionando o direcional para baixo).

Supressor



Os silenciadores são uma mão na roda quando se quer surpreender e fazer grandes estragos sem ser notado logo de cara. Porém, fique esperto: o uso deste item reduz a potência das armas sem exceções.

Inimigos e armadilhas

Inimigo tipo 1

São os soldados mais comuns do jogo. A vestimenta deles varia de acordo com a região e eles costumam usar pistolas ou metralhadoras normais.

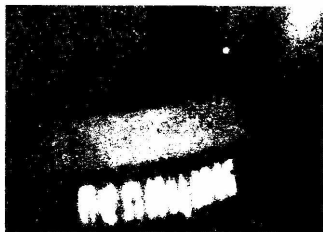
Inimigo tipo 2



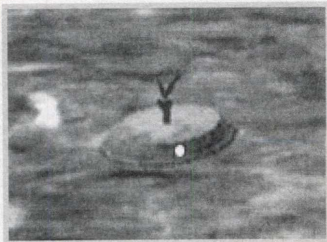
Sempre armados com shotguns e com proteção dos pés à cabeça, são adversários temíveis. Aproveite-se da pouca velocidade deles para se afastar enquanto dispara. Se perceber que o capacete dos mesmos foi danificado, não pense duas vezes e atinja-os na cabeça.

Inimigo tipo 3

Para a maioria dos jogadores, esses serão os oponentes mais difíceis. Além de utilizarem armas poderosas, como super metralhadoras e Magnums, eles apóiam seus escudos na direção em que estão sendo atacados e usam de força física se você chegar perto. A melhor tática para vencê-los é arremessar granadas e atingi-los nas partes desprotegidas.



Minas explosivas



As minas explosivas aparecem em determinados locais do jogo e causam estragos tremendos. Destrua-as de uma distância razoável e aproveite para causar danos nos inimigos.

Ferramentas de trabalho

AK47



Se utilizada no modo Single Shot, é uma ótima metralhadora, tanto a curta distância quanto a longa distância.

DC3 Elite

Pistola básica. Melhor que nada.

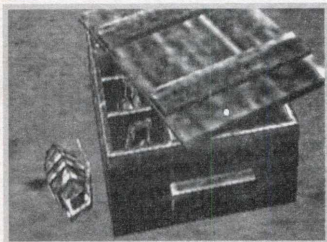
G36C

Metralhadora com poder de fogo altíssimo, apesar da pouca



estabilidade. Para alvos a longa distância, use a opção Single Shot e fique agachado para conseguir uma maior estabilidade. Somente superada pela M249.

Grenade



Granadas. Básicas e fundamentais.

M16

Metralhadora com poder de fogo



acima da média. A M16 é boa também para alvos a distância.

M203



É ótima. Lança granadas com alto poder de fogo a uma distância maior.

M249

Esta metralhadora é a menina dos olhos de qualquer soldado. É necessário um bom nível de habilidade para utilizá-la contra alvos a longas distâncias, mesmo no modo Single Shot. A curtas distâncias, porém, nenhum inimigo fica vivo por muito tempo.

MAC10

Essa é a metralhadora mais básica do jogo. Na falta de qualquer outra, use esta mesmo.



Magnum



Altíssimo poder de fogo. A Magnum pode destruir o escudo dos soldados com facilidade, porém a velocidade de recarga é bem lenta e é difícil de mirar.

MP5



Outra metralhadora básica. Apenas um pouco melhor que a MAC10.

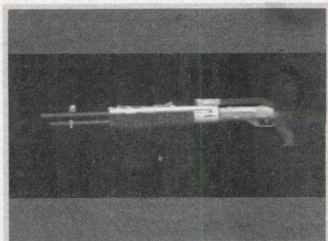
Assault Rifle

Uma espingarda calibre 12 sem nada de muito especial. Boa para arrombar portas sem desperdiçar granadas.

RPG

Lança-foguetes, ou seja, a arma com o maior poder de fogo do jogo. Nunca a utilize contra alvos que estejam a curtas distâncias.

SPAS12



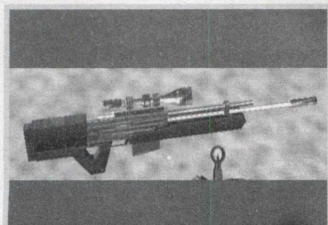
Em termos de potência, a SPAS12 supera a Remington 870, porém tem uma capacidade de munição menor.

UZI



Em relação à UZI, tenha em mente o seguinte: perfeita contra alvos próximos, inútil contra alvos distantes.

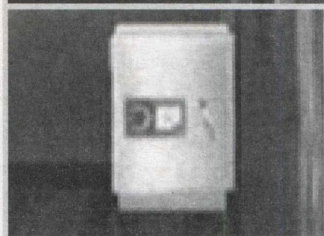
Walther 2000



Rifle de alta precisão (ou rifle sniper, se preferir). Após ativar o zoom dela, você pode alternar a potência da lente (pressionando o direcional digital para cima).

Objetivos secundários

Blackmail

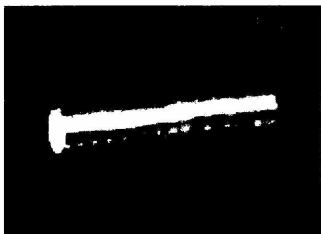


Estão escondidos pelas fases em quantidades variáveis e devem ser destruídos para que possam ser

Intel

Assim como os Blackmails, estão escondidos em quantidade variável pelas fases. Precisam ser coletados.

Recup



Devem sempre ser coletados. Nunca existe mais do que um em uma determinada fase.

Armament

Os Armament Objectives se referem a

uma única arma escondida no estágio. Colete-a para concluir o objetivo.

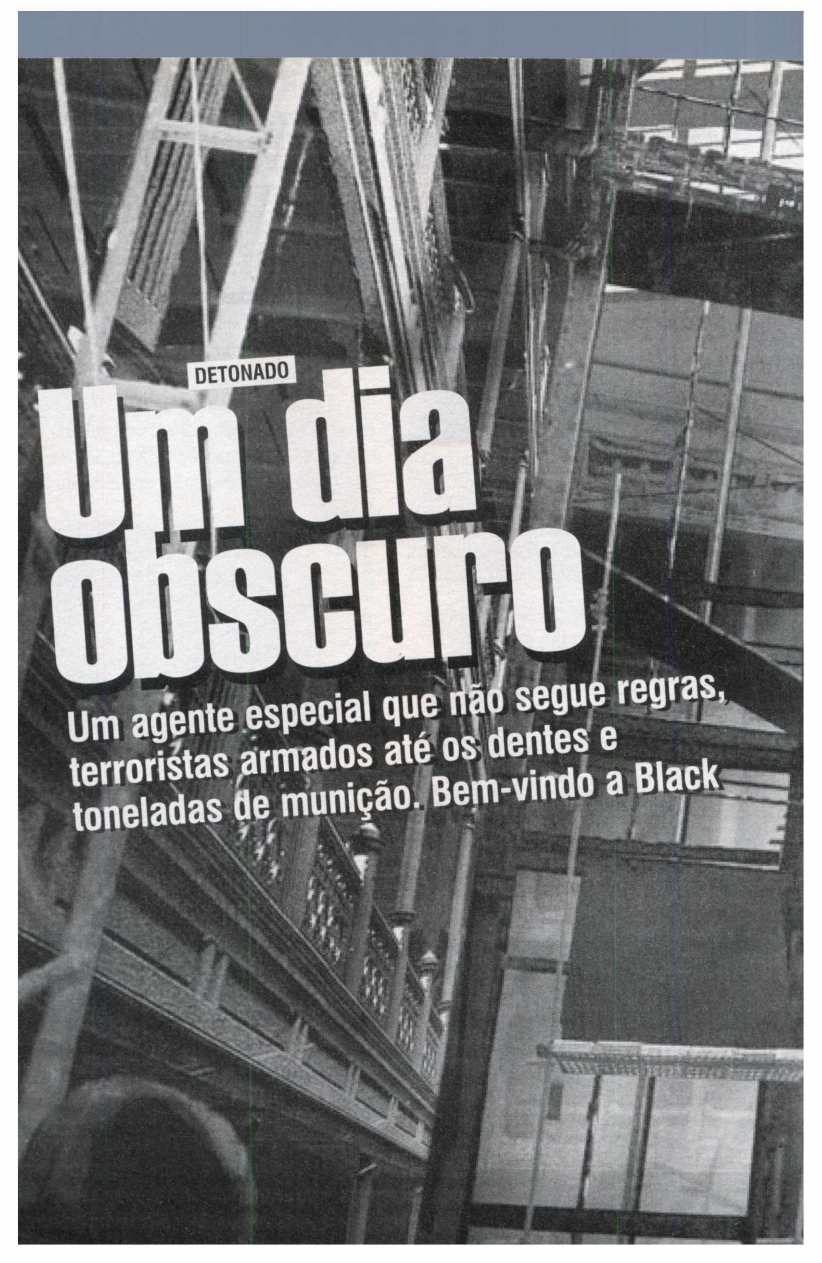
Destruction

São alvos que aparecem no modo Black Ops e devem ser destruídos. Para facilitar sua procura, fique de olho na retícula da mira das armas. Se ela mudar para preto, significa que se trata de um alvo desse tipo. No roteiro, você confere a lista completa dos alvos no box localizado no início de cada missão.



YOU FOUND A HIDDEN SNIPER RIFLE

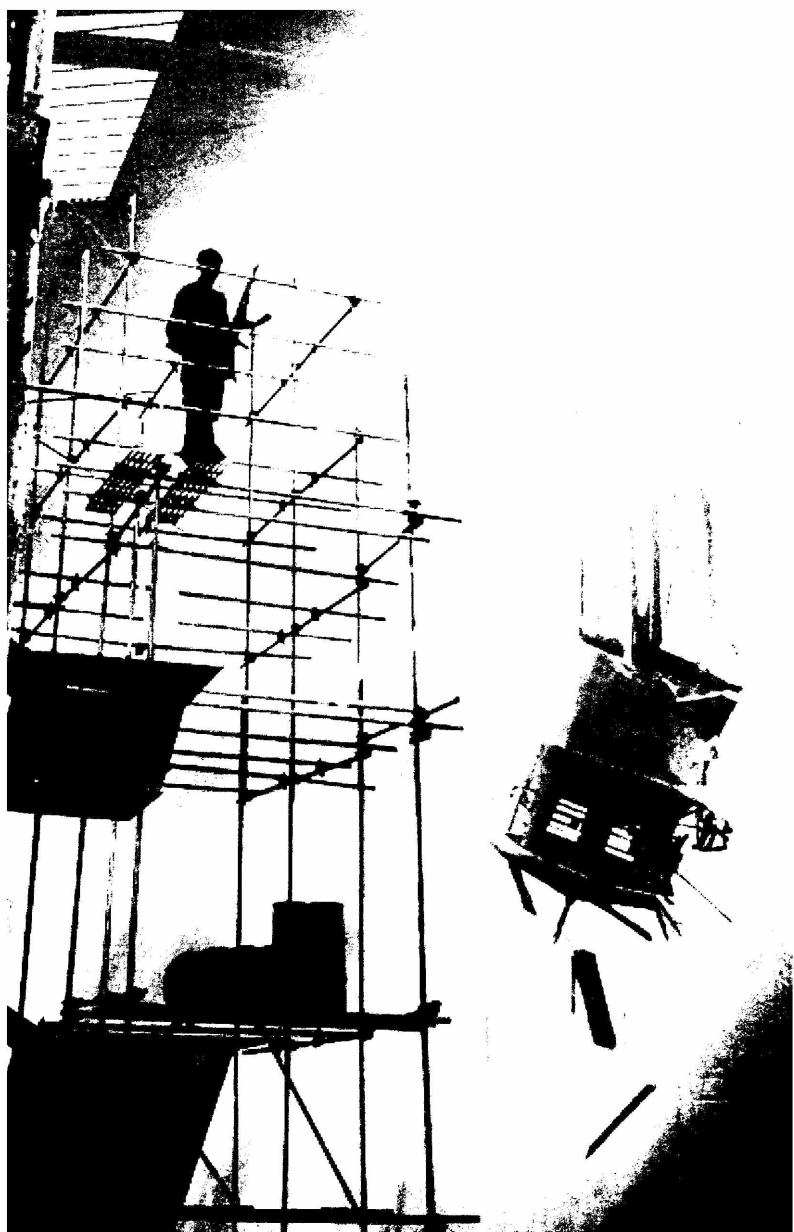
**HOLD Δ TO SWAP
WALTHER 2000 FOR THE MP5**



DETONADO

Um dia obscuro

Um agente especial que não segue regras, terroristas armados até os dentes e toneladas de munição. Bem-vindo a Black



Missão 1: Veblensky City Street

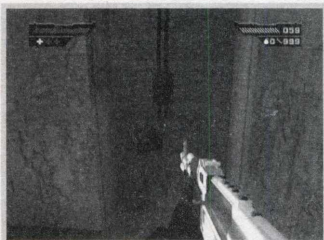
Destruction Objectives:

- Os dois primeiros carros.
- Uma pilha de pneus, à esquerda do segundo carro.
- Após o segundo carro, atire nos explosivos encostados no muro.
- Atire no explosivo que está acima da entrada do Museum.
- Destrua o explosivo ao lado do canhão, no prédio em frente ao Museum.
- Atire nos explosivos perto da cerca no final da rua, em frente ao Museum.
- Ao sair do Museum, há um explosivo na cabine telefônica.
- O atirador com lança-foguetes, no alto da torre.
- O caminhão.
- O último carro no estacionamento.

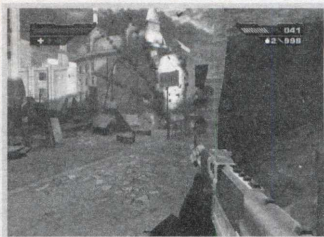
Apesar de as explosões e os tiroteios impressionarem, a primeira fase é bem fácil. Na sala inicial, pegue a SPAS12 (shotgun) encostada na parede e use-a para derrubar a porta. Saia e selecione a pistola (DC3 Elite) para trocá-la pela AK47 encostada no

entulho. Mate o soldado que está na rua, de preferência atingindo-o na cabeça, para economizar balas.

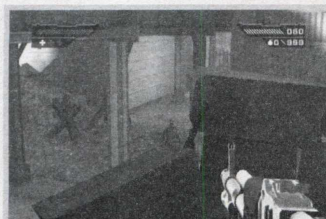
Se quiser, você pode usar a mira para facilitar o tiro. Pegue as granadas no cômodo ao lado, mas volte-se para a escada logo em seguida, para não ser pego de costas.



Desça as escadas e derrote os inimigos que virão ao seu encontro. Se tiver dificuldade para mirar neles, proteja-se atrás das paredes e jogue algumas granadas (ou atire nos carros, caso eles os utilizem como escudo), deixando a explosão fazer o serviço por você.



Siga pela direita e use os escombros para se proteger e derrubar o atirador que está na janela do prédio em frente. Após isso, alguns inimigos





escombros do prédio à esquerda, outros irão atirar de longe, protegidos por barricadas na rua. Vá para o beco (em frente ao prédio onde estava o atirador da janela) e proteja-se para derrotar esses oponentes.

Continue seguindo pela rua, suba no entulho e use a mira para atingir os soldados que estão no alto, atirando nos seus aliados.



Vire-se para a direita e pegue o Recon Objective dentro da garagem do outro lado da rua.

Ainda nessa mesma casa, suba as escadas e colete a arma UZI para concluir o Armament Objective. Depois, utilize a varanda para derrubar os soldados inimigos (os de uniforme verde e em maior número) a uma distância segura. Serão vários oponentes e eles virão de diferentes

direções: de dentro dos prédios, do outro lado do muro que bloqueia a rua e até do alto das varandas. Este local é ótimo para eliminá-los com tranquilidade, mas não demore muito, caso contrário eles poderão enxergá-lo e atirar em sua direção. Após salvar seus aliados, desça da casa e suba a rampa da construção em frente, do outro lado da rua, para pegar as granadas. Tome cuidado, pois poderão

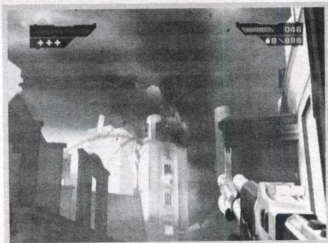


surgir inimigos do outro lado do muro. Se precisar, siga pela rua lateral à esquerda para chegar a um beco e pegar outro Health Pack e mais granadas. Volte para o cruzamento onde você encontrou seus aliados e entre no prédio do lado esquerdo, para encontrar um Blackmail Objective e outro Health Pack. Agora, você pode atravessar a rua e invadir o Museum.

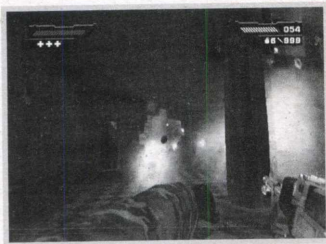


DETONADO

Logo de cara, haverá uma barricada com dois soldados protegidos atrás dela. O ideal é arremessar uma granada antes de invadir. Após derrubá-los, fique atento com mais inimigos nas escadas e no andar superior. A parede à esquerda da entrada irá explodir, revelando um novo caminho e muito mais inimigos. Não se afobe. Arremesse uma granada para impedir a invasão inimiga e deixe o resto com seus aliados.



da torre. Continue até o final do parapeito para ficar em uma posição vantajosa e derrotar mais facilmente os vários soldados que irão aparecer. Não se esqueça de atirar nos barris e no caminhão para facilitar o trabalho. Volte um pouco, desça e entre na casa abaixo do parapeito para destruir mais um Blackmail Objective.

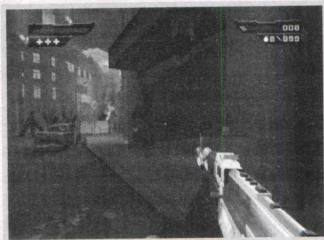


Suba as escadas, pegue um Intel Objective entre os degraus e outro no andar superior, próximo ao corrimão.



Vá para a varanda, mate os atiradores que estão no chão e continue pelo prédio em frente, do outro lado do beco.

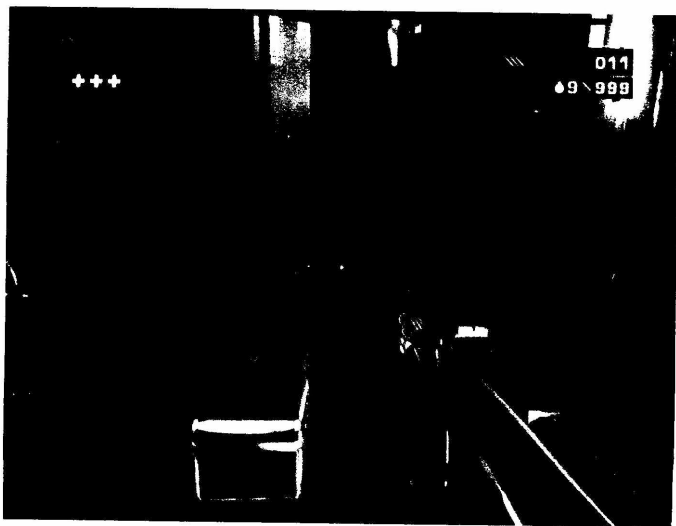
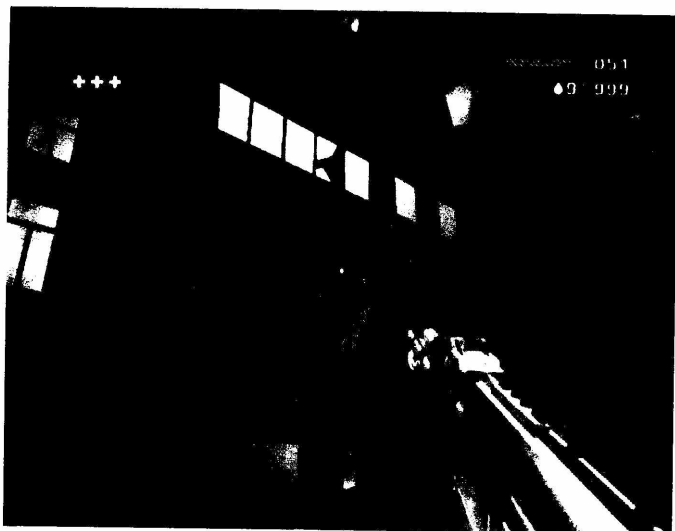
Siga pelo parapeito para eliminar o



Siga para a frente do caminhão, mas fique atento com os atiradores no alto, utilizando o veículo (se ele já tiver sido detonado) como proteção.

Use granadas e os carros para derrubar os soldados que estão dentro do estacionamento e destrua o Blackmail Objective dentro da guarita (onde também há um Health Pack).

Suba a rampa no canto da área, pegue o último Intel Objective e entre



Missão 2: Trejeska Border Crossing

Destruction Objectives:

- Tanque de combustível ao lado da casa, no início da fase.
- Tanque de combustível ao lado da cerca de metal, no fim da floresta.
- Tanque de combustível e caminhão na entrada da base militar.
- As caixas e máquinas com explosivos no pátio da base militar.
- O caminhão no caminho entre a base militar e a entrada do túnel.
- Os dois caminhões na ponte.
- O tanque de combustível no final da ponte.
- Os dois enormes reservatórios nas laterais da fazenda.
- As máquinas e veículos na área da fazenda.

A área inicial desta fase é bem ampla e aberta. Normalmente, os inimigos virão pelas trilhas, mas alguns apenas estarão de vigília no local, por isso, seja sorrateiro e utilize as pedras e os troncos entre a vegetação como camuflagem. Siga

pela direita. Na pequena gruta, derrube o inimigo a uma distância razoável e entre para pegar o Health Pack e o silenciador (suppressor) para a AK47. Se resolver vasculhar a região por conta própria e deparar-se com uma cerca de madeira, basta atirar nas tábuas para abrir caminho.



Saindo da gruta, continue seguindo a trilha até chegar a uma cabana em ruínas. Esconda-se entre a vegetação e mate os soldados que estão no local, prestando atenção a mais quatro soldados que poderão se aproximar: dois pelo caminho da direita e dois pela trilha existente atrás da cabana. Continue pelo caminho da direita até chegar a uma caverna. Pegue o Health Pack, derrote os inimigos e siga até o fim do túnel. Aproveite a posição de vantagem e derrote, a distância e

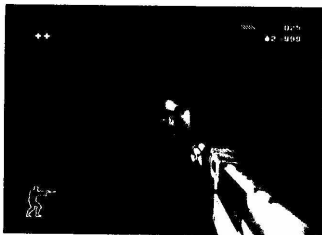


protegido, os quatro soldados no terreno rebaixado ao lado da estrada.

Se após ter passado pela cabana em ruínas você decidir ir pela esquerda em vez de passar pela caverna, chegará a uma cerca de metal, ao lado da estrada pavimentada, que pode ser aberta se você atirar no tanque de combustível.



Utilize a vegetação ao lado da estrada para se aproximar da base militar em segurança. Destrua o caminhão parado na entrada e prepare-se para a retaliação inimiga.



Mate os soldados que sobreviveram à explosão e o guarda na torre de vigília, e destrua o tanque de combustível logo à esquerda para poder entrar na base. Assim que entrar no recinto, por algum motivo desconhecido, você será recebido com

uma verdadeira chuva de balas. Abaixese e proteja-se atrás das paredes (ou o que restar delas), atirando diretamente nos inimigos ou nas caixas explosivas espalhadas pela área aberta.



Siga para o próximo cômodo e saia pela porta. Mate o inimigo no alto da casa em frente (caso você já não tenha matado-o através da primeira janela) e entre com cuidado, pois um inimigo do lado de fora tentará atingi-lo pela janela, enquanto outros dois, no andar de cima, poderão enxergá-lo por um buraco no teto.

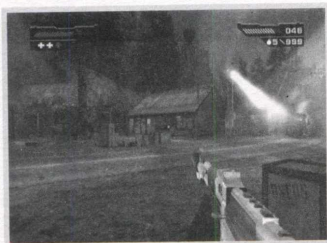


Suba as escadas, pegue os suprimentos e utilize a varanda improvisada para destruir as caixas explosivas que restaram na área aberta. Uma das explosões poderá neutralizar a torre de vigília do outro lado da base, enquanto outras duas

DETONADO



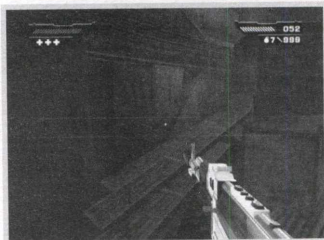
poderão abrir delicadas crateras nas casas do local. Fique atento com os dois soldados que irão invadir o local e, antes de descer, pegue a shotgun e destrua o cofre no canto do cômodo para concluir um Blackmail Objective. Use a shotgun para arrombar a porta da primeira cabana (a mais próxima da entrada da base).



Pegue o Intel Objective e os suprimentos e siga para a cabana em frente, onde há um soldado esperando. Você pode surpreendê-lo ainda do lado de fora, atirando ou jogando uma granada para dentro da casa.

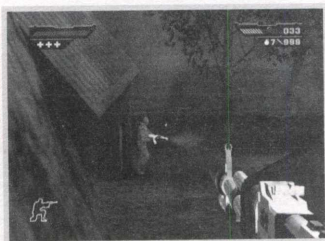
Entre, pegue o Health Pack e destrua outro cofre com Blackmail Objective. Vá para a casa seguinte (a entrada fica em frente à torre de vigília) e pegue a maleta com o Intel Objective. Saia, pegue granadas e

suprimentos na última casa (ao lado da torre) e tome cuidado com os foguetes disparados pelo soldado em frente ao túnel. A melhor estratégia é



correr em direção a ele, em ziguezague, enquanto dispara tentando atingi-lo. Entre no túnel e jogue uma granada (ou dispare nas caixas) para explodir os inimigos atrás do caminhão em chamas. Use a rampa de madeira para passar pelos destroços.

Proteja-se atrás do veículo destruído enquanto derruba os soldados que surgirão no caminho.



Ao sair do túnel, siga pela trilha à esquerda até chegar a uma pequena cabana com um Health Pack e outro notebook com Blackmail Objective. Tome cuidado, pois há um vigia caminhando pelo local.

Se ao sair do túnel você decidir ir

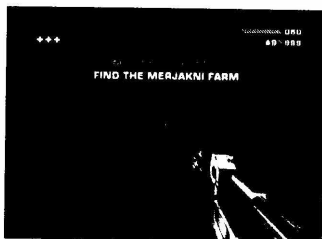
pela direita, encontrará soldados nas barricadas da estrada e também alguns no meio do bosque, além do RPG, que está numa trincheira perto do morro em frente à ponte e conclui o Armament Objective. Não se preocupe, porém, se decidir seguir pela trilha da esquerda, pois você também poderá coletar a arma.



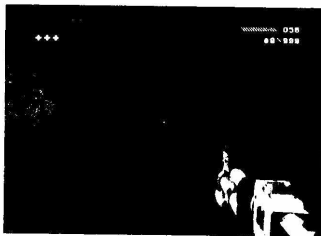
Continue pelo caminho às margens do rio, passe por baixo da ponte e espie na rampa à direita. Mate o soldado da guarita e recue, para esperar e surpreender o outro vigia que virá até você. Suba a rampa e prepare-se para outra chuva de balas que virá da ponte. Abuse das granadas, caixas explosivas e barreiras de proteção para eliminar os soldados e o guarda na torre de vigília no fim da ponte. Colete os itens nas encostas da



ponte, entre na cabana após a torre e pegue o Intel Objective ao lado da caixa de granadas.



Siga por uma das duas trilhas à direita do final da estrada. Elimine, a distância, os três seguranças do acampamento e prepare-se para enfrentar outros dois ao invadir o local.

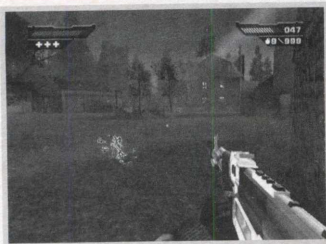


Siga pelo beco estreito onde você irá enfrentar pela primeira vez dois dos mais temíveis oponentes. Trata-se de



DETONADO

soldados armados com shotgun e equipados com armadura blindada.



Apesar de lentos, esses caras são extremamente resistentes e, a curta distância, são capazes de arrancar grandes quantidades da sua energia a cada disparo. Por isso, você deve ser rápido e eliminá-los a distância, seja com granadas ou com rajadas ininterruptas. Se a máscara deles for destruída com seus ataques, aproveite para atingi-los na cabeça e eliminá-los mais rapidamente.

Siga por um dos dois caminhos até chegar à fazenda. Pela esquerda você encontrará inimigos e suprimentos. Pela direita, encontrará o Recon Objective, que fica próximo a uma fogueira. Já na fazenda, entre na casa principal e, na sala, destrua o notebook com Blackmail. Suba as

escadas, pegue os suprimentos e o Intel Objective no fundo do sótão e prepare-se para a invasão inimiga. Dois soldados tentarão subir no sótão. Elimine-os e, através das janelas e buracos na parede, destrua os dois enormes reservatórios nas laterais da fazenda.



A destruição dos reservatórios irá ativar o último Blackmail Objective, além de eliminar boa parte dos inimigos. Continue a destruição atirando nos veículos e caixas explosivas espalhados pela área invadida, mas seja rápido, pois um soldado blindado com shotgun entrará na casa. Use esquivas e alto poder de fogo para eliminá-lo rapidamente. Desça, mate os outros inimigos e faça o mesmo nas outras cinco construções. Alguns soldados estarão armados com shotguns, por isso, em vez de bater na porta e pedir para entrar, arremesse uma ou duas granadas antes, para ter certeza de eliminar todos de uma só vez. Na torre, do lado oposto à casa principal, suba para pegar o Intel Objective na parede. Livre-se dos oponentes nas construções restantes





Missão 3: Naszran Town

Destruction Objectives:

- O carro logo no início.
- Nos tanques explosivos. Um à direita e outro à esquerda.
- Um tanque explosivo na frente e outro à esquerda da casa.
- Após o primeiro checkpoint, na grande área, há um tanque logo à frente.
- Há outros dois tanques à esquerda da ponte, próximos à cerca.
- Duas caixas explosivas ao lado do chafariz desativado.
- O carro atrás do chafariz.
- Todos os atiradores com lança-foguetes.
- Todos os tambores explosivos próximos do final da fase.

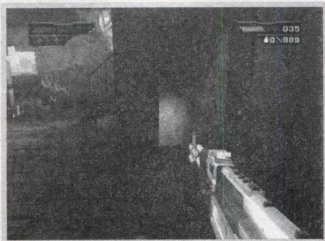
Utilize as construções e estruturas de pedra para chegar com segurança até a casa onde está o franco-atirador, mas seja rápido, pois esses objetos podem ser facilmente destruídos pelos disparos dos inimigos.



Se quiser alvejar o oponente a

Shot de sua arma e abaixe-se para uma melhor precisão. Ou então simplesmente exploda os tambores que estão encostados na casa.

Entre na casa e desça ao porão para destruir o cofre com o primeiro Blackmail Objective.



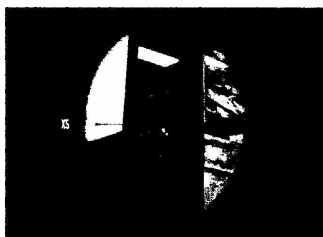
Volte, suba ao andar superior, agarre o Intel Objective no meio da escada, elimine qualquer inimigo que possa ter sobrevivido ao ataque anterior e pegue o silenciador, os suprimentos e a Walther 2000.



Vá para as janelas ao lado da escada por onde você subiu, abaixe-se para uma melhor proteção e utilize a mira e o altíssimo poder de fogo desta nova arma para derrubar todos os inimigos que tentarão invadir a casa.

Saia do local e prossiga, eliminando

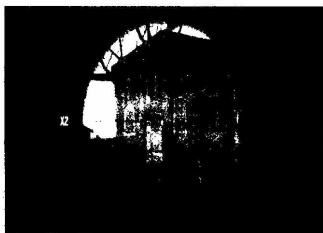
caminho e, principalmente, o atirador no alto da capela.



Passe pela construção danificada no final do terreno para encontrar outros dois soldados. Atravesse a próxima área e, antes de entrar na casa, arremesse uma granada para eliminar o oponente. Em seguida, atravesse para a próxima região.



Utilize a sniper para eliminar os inimigos na ponte existente no centro



do local e, então, siga furtivamente para a construção do lado direito e fuzile os soldados que estão dentro e atrás da construção. Após limpar a área, entre, pegue os suprimentos e procure uma posição de modo a ficar protegido enquanto atira nos inimigos que virão da construção do outro lado da área, além do atirador no topo.



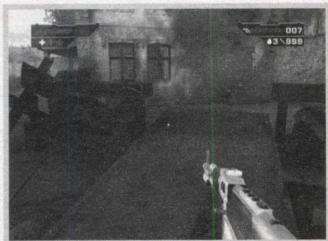
Após eliminar os inimigos, siga para esse novo ponto (fique atento aos possíveis sobreviventes escondidos dentro do local), colete os suprimentos e posicione-se próximo ao buraco na parede, para ficar de frente para o pátio final, de onde inimigos surgirão.



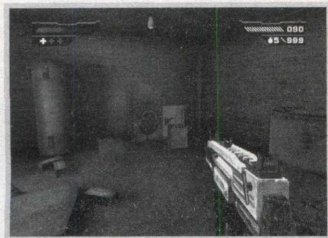
Ao usar o zoom da sniper, você perceberá um carro ao fundo, caixas explosivas perto do chafariz desativado e um tambor de combustível em frente à casa.

DETONADO

Exploda todos eles e sua tarefa ficará mais fácil. Agora, basta selecionar a metralhadora e eliminar os reforços. Antes de seguir, pegue o Armament Objective (o lançador de granadas M203) e o Blackmail na cabana atrás da construção. Já no pátio, pegue o Intel Objective atrás da casa e entre na mesma.



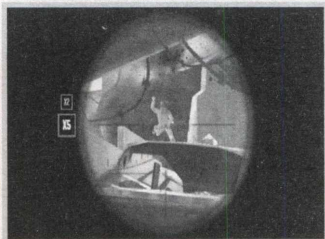
Elimine os possíveis sobreviventes, colete os itens e desça pelo buraco no chão da sala. Destrua o cofre com Blackmail no fundo do cômodo antes de seguir.



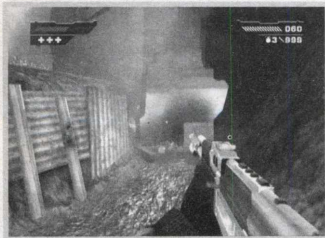
Ao seguir pelos túneis, elimine os soldados e destrua as paredes frágeis para chegar à saída.

Pegue a sniper, mate os soldados nas ruínas em frente e, ao seguir pela direita, elimine o inimigo com

seguida, livre-se do atirador à direita. Você poderá pegar o RPG no final do caminho, mas é recomendável manter a sniper. Entre no túnel, acabe com os soldados atrás do carro e elimine o soldado com lança-foguetes no prédio mais ao fundo.



Siga pela direita, onde poderão aparecer dois soldados. No final, desça na vala à esquerda, mate os soldados (uma granada arremessada através da passagem facilitará o serviço) e entre na casa.



Pegue o silenciador da AK47 e, com a sniper, através da parede destruída à esquerda, elimine o franco atirador na distante casa à direita, onde há um Intel Objective.

Suba as escadas, mate os inimigos e destrua o case com o Blackmail ao

Aproveite e, usando rifle sniper, elimine os soldados escondidos nos escombros à esquerda e no fundo da casa.



Siga para o próximo cômodo, desça os degraus, pegue o Intel Objective atrás da escada e pule no buraco. Siga silenciosamente e elimine o soldado na sala em frente. Antes de prosseguir, pegue o Recon Objective debaixo da mesa e o Health Pack.



Elimine o soldado próximo ao RPG, à direita, pegue a arma e siga pela trilha à esquerda. Mate os dois soldados no próximo corredor à direita e, com a nova arma, rapidamente destrua os lançadores de foguetes: um fica no alto prédio ao fundo e outro na base do mesmo. Siga pelo corredor e fique atento para outro atirador no alto de um prédio distante, mais à direita.



Mate o soldado do próximo corredor à direita, mas, antes de seguir por ele, entre na parede aberta na base do prédio.



Destrua outro case com Blackmail e pegue os suprimentos e o Intel Objective na parede ao lado da entrada. Ao continuar, dois inimigos estarão à direita, no alto do morro. Elimine-os facilmente usando uma granada. Mais à frente, surgirão outros



DETONADO

dois soldados. Seja rápido para metralhá-los e seguir até as guaritas. Haverá dois soldados e um lançador de foguetes em uma casa distante, à esquerda, portanto, fique atento.

O mais difícil vem agora. Na área em frente, do outro lado da rua, surgirão inimigos por todos os lados, inclusive lançadores de foguetes no alto dos prédios da direita e da esquerda. Procure cobertura nos escombros e dispare inicialmente nos soldados com RPG. Depois, livre-se dos que estão nas guaritas.



Se você ainda tiver munição em seu RPG, as coisas poderão ficar mais fáceis. Assim que a poeira baixar, entre na vala e siga pela direita. Vários inimigos vão surgir das janelas do prédio em frente. Procure cobertura e elimine um de cada vez.

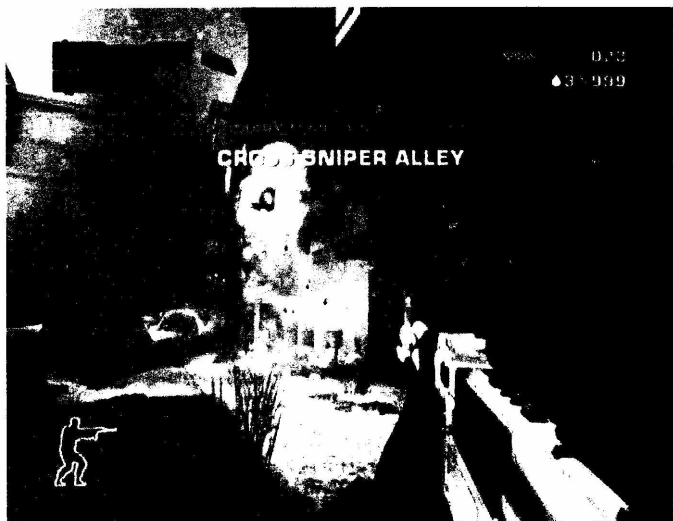


Agora, exploda os tambores na entrada do prédio, extermine os sobreviventes (fique atento a possíveis sobreviventes na vala) e entre na construção.

Missão 4: Naszran Foundry

Destruction Objectives:

- O caminhão do início.
- Trator à direita da primeira grade.
- Um guindaste antes do campo minado.
- Os cinco enormes tanques de combustível no campo minado.
- As duas bombas de combustível no final do campo minado.
- Logo após o campo minado, um caminhão a distância, no alto.
- Após o túnel, a empilhadeira na frente do depósito.
- Dentro do depósito, exploda todos os tanques e tambores.
- Ainda no depósito, destrua os enormes maquinários suspensos.
- Ao chegar aos tanques, olhe para baixo e destrua o carro azul.
- Mais à frente, ainda nos tanques, olhe para baixo para destruir a empilhadeira.
- Após subir as escadas para o segundo tanque gigantesco, exploda os objetos dentro do prédio à esquerda.
- Mais à frente há outro prédio, também à esquerda, com objetos explosivos do lado de dentro.
- Após pegar o RPG, destrua os tanques gigantes por onde passou.

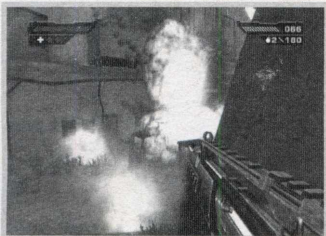


DETONADO

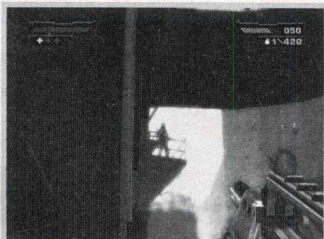
Se você começar atirando do alto da plataforma, atrairá os soldados e a tarefa ficará bem mais difícil.



Neste início de fase o ideal é descer a escadaria e chegar ao lado do caminhão. Pegue o Health Pack e, se possível, elimine um dos soldados com tiros na cabeça. De uma maneira ou de outra, eles perceberão a sua presença depois de algum tempo. Volte para a escadaria e, assim que um dos inimigos aparecer na sua frente, atire no caminhão.



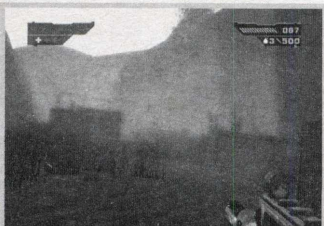
Avance um pouco e, ainda nas escadas, atinja os barris explosivos que estão mais distantes, depois do caminhão. Com isso, quatro ou cinco inimigos serão eliminados. Proteja-se no vão entre as construções e dê um fim no soldado que fica no alto da



Fique atento e prepare suas granadas, pois inimigos armados com shotgun também surgirão. Derrote os soldados no alto da encosta e, assim que passar pela grade, entre na construção à esquerda para pegar um Blackmail Objective.



Volte para a trilha antes da grade e siga pelo caminho no canto do cenário, atrás dos destroços de um trator. Proteja-se atrás das caixas para



atingir os soldados na cabeça. Se preferir, atire nos enormes canos ao fundo para que os soldados sejam esmagados. Suba o caminho e, da base da ponte de metal, elimine os inimigos nas casas abaixo. Uma ou duas granadas são suficientes para dar conta do serviço.

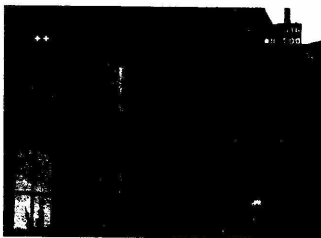


Mate também dois soldados no alto da construção mais próxima, à direita, e atravesse a ponte. Pegue o Recon Objective na mesa e caia no buraco.



Continue seguindo em frente até visualizar uma ponte de metal. Elimine o soldado que está nela e, depois, destrua as várias minas explosivas na área abaixo. Assim, você já se livrará de uma boa parte dos inimigos existentes no local. Quando o campo em frente estiver limpo, desça e acabe com todos os sobreviventes, ficando

atento a outras possíveis minas explosivas. Destrua os grandes tanques de combustível e acabe com os reforços.



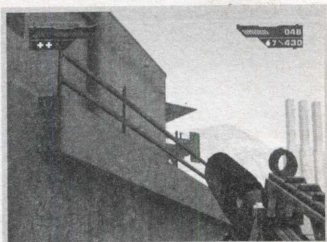
Depois, entre na primeira guarita, no canto direito, para pegar o silenciador. Vale lembrar mais uma vez que todo o terreno à sua frente estará minado, inclusive nas áreas com vegetação e entulho, por isso, não tenha pressa e só avance depois que tiver certeza de que destruiu todas elas.



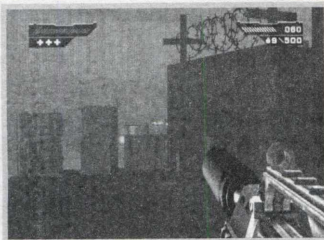
Mais à frente, três inimigos surgirão pelo lado esquerdo. Procure por cobertura e elimine primeiro o que subir na ponte, pois vários outros inimigos surgirão do caminho logo em frente. Prossiga e, mais adiante, à direita, entre na guarita para coletar um Health Pack e o Intel Objective.

DETONADO

Quando terminar de passar pelo campo minado, procure por cobertura atrás da construção à esquerda e elimine o inimigo com lança-foguetes.



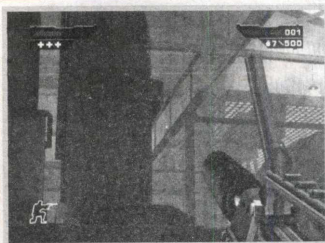
Depois, acabe com os três soldados à frente e os dois ao longe, em cima do prédio. Passe pelo túnel e pegue os suprimentos. Na saída, livre-se dos soldados perto do carro e siga até a rampa. Proteja-se atrás do muro e elimine os dois soldados, um logo à frente e outro atrás dos tambores, mais à direita.



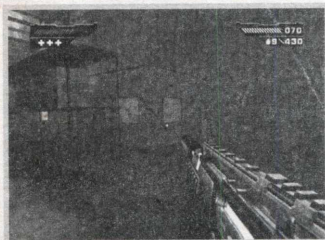
Acabe com os soldados que estão na frente do galpão e, antes de entrar, atire nos explosivos para eliminar alguns do lado de dentro também.

Entre, selecione a SPAS 12 para acabar com o soldado da shotgun e depois use a metralhadora para

são muitos e estão espalhados por todas as partes, seja paciente.



Use os objetos para se proteger e atire nos alvos explosivos para facilitar a limpeza. Entre na pequena guarita à direita para destruir o cofre com o Blackmail Objective e pegar a Magnum na mesa para concluir o Armament Objective.



Colete os espólios, suba as escadas, pegue o Intel Objective à



esquerda e saia para a área aberta. Caso não tenha percebido, você está ao lado de enormes e perigosos tanques explosivos. Não se preocupe, porém, pois eles são bastante resistentes a disparos de armas convencionais. Além disso, forma ótimos pontos para treinar a sua habilidade como franco-atirador. Logo no início, alveje o oponente no chão, mais à direita. Há outro no alto do tanque seguinte e um deles armado com shotgun, perto da escada.



Antes de subir para o segundo tanque, derrube o soldado no alto do prédio à esquerda.



Suba e mate outro inimigo na área da ponte de ferro, à direita. Suba para o nível mais alto, acabe com mais oponentes no prédio e desça pelo outro lado, onde também encontrará



outros atiradores. Ao chegar ao pátio seguinte, você terá que enfrentar três soldados normais e um outro, na área mais elevada, que usa um lança-foguetes.

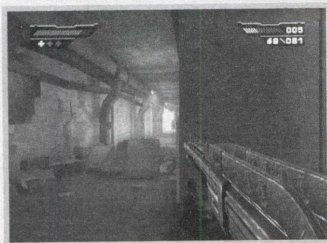


Siga para a próxima área, onde encontrará mais resistência, atravesse a ponte de ferro, proteja-se atrás das paredes para derrotar mais inimigos e pegue o RPG. Com ele, você poderá eliminar não só o atirador com

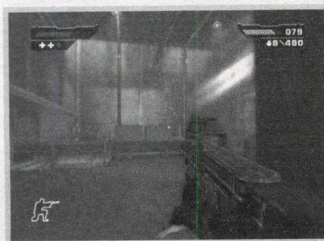


DETONADO

lança-foguetes no alto do tanque gigante, como também destruir os próprios tanques. Atravesse a segunda ponte, pegue o Intel Objective e entre na porta após as escadas. Passe pelas tábuas e prepare-se para outro adversário armado com uma shotgun.



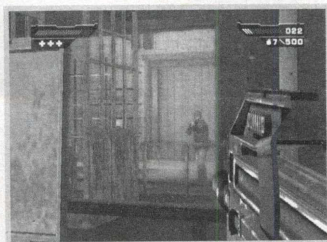
Ao chegar ao próximo depósito, dois soldados irão recepcioná-lo pela frente, saindo de trás das esteiras, enquanto outro virá pela direita e mais dois surgirão no alto da escada.



Apesar de os inimigos serem muitos, o próprio local fornece muitos pontos de proteção. Passe por baixo da esteira no fim da sala e, ao sair do outro lado, pegue o Intel Objective antes de subir as escadas.

Na área superior haverá mais resistência: dois ou três soldados

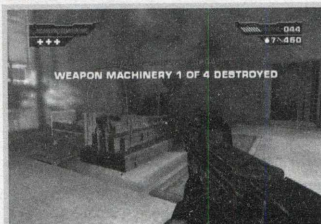
surgirão da plataforma adjacente à direita e mais dois ficarão atirando da plataforma mais ao longe, no fundo do local.



Mate todos eles e atire no terminal vermelho da plataforma distante para ativar mais um Blackmail Objective.



Agora, basta destruir os quatro grandes geradores (dois neste mesmo andar e outros dois no andar de baixo).





DETONADO

Volte para a entrada do galpão, acabe com os reforços e entre na porta que se abriu atrás das caixas empilhadas. Se você for rápido, poderá acabar com todos os soldados a distância. Para isso, basta escolher um dos cantos para se proteger.

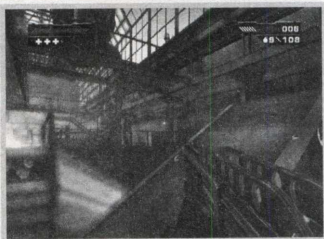


A dificuldade aqui é o fato de serem muitos inimigos atirando ao mesmo tempo de locais diferentes, mas nada que uma boa cobertura e paciência para alvejar um por um não resolva. Se algum deles conseguir se aproximar, basta mudar para a configuração automática da sua metralhadora ou selecionar a shotgun para destrôçá-lo.



Enquanto avança cautelosamente, você deverá destruir os três caldeirões. Para explodi-los, dispare no

na lateral deles. Destrua o Blackmail na última sala, volte e suba a rampa para encontrar o Intel Objective e seguir para a saída.



Missão 5: Tivliz Asylum

Destruction Objectives:

- Destrua todos os caminhões da área inicial. São 12 no total, sendo quatro no início, três pelo caminho sinuoso, dois atrás de uma alta pilha de pneus, um na frente do Asylum (o grande prédio no final da área inicial) e mais dois atrás do tanque na frente do Asylum.
- Exploda um tanque de combustível que está no caminho, entre a área inicial e o Asylum.
- Após entrar no Asylum, destrua a empilhadeira no pátio.

Proteja-se atrás dos tanques de guerra e livre-se primeiro dos soldados na ponte. Avance e elimine os que estão no chão. Siga sempre em frente e destrua o cofre com Blackmail no casebre à esquerda. Siga o caminho à direita e prepare-se para a chuva de

inimigos através dos espaços entre as ferragens e fique atento com os que surgirão nas pontes.



É bom que você tenha reservado muita munição e health packs, pois a quantidade de inimigos que irá aparecer nas janelas do prédio em frente é absurda.



Muitos deles avançarão na sua direção, por isso deixe que eles cuidem da maioria dos inimigos,



enquanto você se protege atrás de algum objeto.

Depois do genocídio, volte um pouco e entre no galpão à direita para pegar um Health Pack, um Intel Objective e o RPG do lado de fora.



Use a nova arma e dispare várias vezes para destruir a barreira na entrada do prédio (se necessário, utilize granadas também).

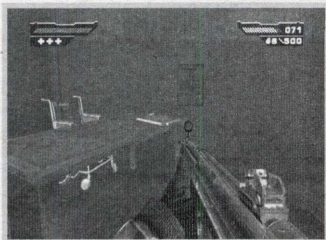


Entre no prédio, pegue o silenciador e, antes de entrar no pátio, mate o guarda no andar superior. A partir de agora você estará sozinho.

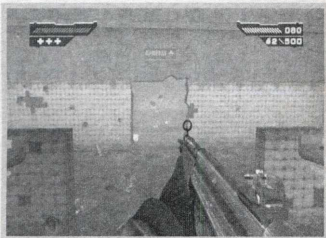
Livre-se de todos os inimigos que restaram, atravesse o pátio e suba as escadas. Mate o guarda que está na primeira sala à direita e, caso a parede da esquerda ainda não tenha sido destruída, atire nela para abrir uma passagem.

DETONADO

Continue seguindo pelas salas destruindo as paredes danificadas. Em uma das salas há um cofre com Blackmail Objective e, na última, está o Armament Objective (a M16). Pegue os suprimentos e siga. Fuzile o inimigo com a nova arma e pegue o Intel Objective na mesa da próxima sala.

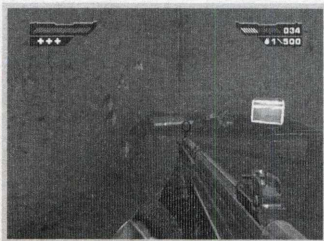


Ao chegar ao banheiro, você entenderá o sentido da palavra destruição. Não perca tempo procurando cobertura aqui, pois praticamente todo o local ficará demolido. Atire insanamente e não deixe pedra sobre pedra.



Suba pela escada da direita para pegar o Intel Objective e depois pela da esquerda, para destruir a maleta com o Blackmail antes de continuar. O próximo corredor também se conecta a várias salas com paredes

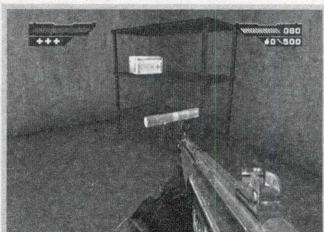
danificadas. Passe por elas coletando os suprimentos e eliminando os oponentes no fim do corredor e os que ficam do lado de fora. Na segunda sala, à direita, há um Blackmail e, na última, à esquerda, há um Intel Objective sobre uma mesa.



Após atravessar o corredor, passe pela ponte suspeita e siga até a saída.



Desça as escadas, pegue o Recon Objective e o Health Pack, ambos na



prateleira da sala à direita. Entre no saguão, utilize as colunas para se proteger dos tiros, mas seja rápido, pois em segundos elas ficarão destroçadas. Procure proteções laterais e acabe com os soldados no chão e nas plataformas superiores.

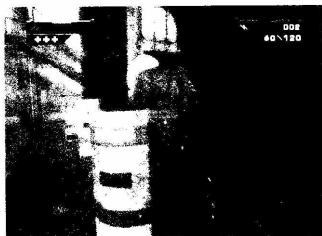


Destrua o notebook com Blackmail na sala lateral e pegue o Intel Objective na sala do lado oposto antes de seguir.



Se ao entrar no saguão anterior você lembrou da cena do saguão de *Enter the Matrix*, agora você irá lembrar de outra cena do mesmo filme, a do "dêjá vu". Isso porque a próxima sequência é quase idêntica: desça as escadas, pegue os suprimentos na sala à direita e entre no saguão. A diferença é que aqui você irá enfrentar os seguranças de Valencio. Serão tantos inimigos de alto

nível que esta sequência pode ser considerada um chefe de fase. Aqui, você irá conhecer um novo tipo de inimigo: o soldado com escudo.



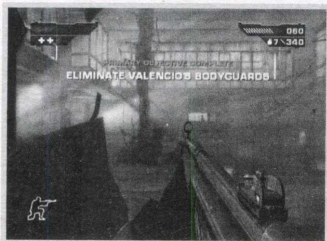
Esses caras são mais difíceis que os inimigos de shotgun, pois, apesar de a proteção corporal deles não ser tão eficiente, o escudo que eles utilizam é muito difícil de ser destruído. Para dificultar ainda mais, esses covardes podem vir armados com metralhadoras ou com Magnums. Para derrotá-los com mais facilidade e sem sofrer muitos danos, é preciso que você seja tão covarde quanto eles.



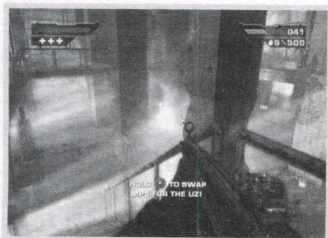
Procure cobertura e abuse das granadas. Se a granada cair atrás deles, basta aguardar que ela exploda. Se eles se virarem para se proteger da explosão, aproveite o raro momento e descarregue toda sua munição nas

DETONADO

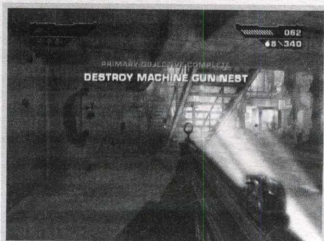
costas deles. Após derrubar os soldados com escudos, outros aparecerão. Além de inimigos comuns, que surgirão principalmente nas plataformas ao alto, irão aparecer os que usam shotgun e outros armados com super metralhadoras, de trás da guarita.



Como o cenário vai se desfazendo conforme os tiros voam, a melhor tática é não ficar parado por muito tempo e lembrar de coletar os itens pelo caminho. Se perceber que sua cobertura está para ser destruída ou que os inimigos estão prestes a cercá-lo, corra para outro canto e tente derrubar um por um. Subir as escadas e atirar do alto das plataformas também pode facilitar a tarefa.



Primeiro, elimine todos os inimigos no pátio e, no final, fique em um dos



cantos da guarita e arremesse granadas até que o posto seja destruído e você conclua a missão

Missão 6: Vratska Dockyard

Destruction Objectives:

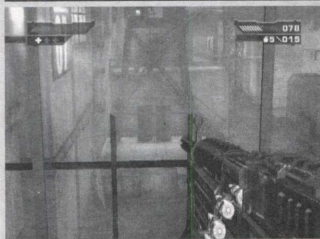
- Destrua o guindaste logo no início do primeiro porto.
- Atire nos explosivos em baixo da torre de artilharia no segundo porto.
- Após passar pela sala com a M249 e chegar à área aberta, destrua a empilhadeira do lado esquerdo.
- Após passar a pequena ponte, destrua outra empilhadeira e os tanques explosivos na frente da guarita elevada.
- Após a guarita elevada, destrua outra empilhadeira e o tambor explosivo no beco paralelo.
- A empilhadeira à esquerda da cancela.
- Na área da emboscada (após a cancela) há vários pontos de destruição: os dois pontos explosivos na tubulação do meio



DETONADO

do prédio frontal, dois tanques no alto do prédio à esquerda, um ponto explosivo na tubulação no centro do prédio à esquerda, um explosivo na margem à direita, alguns explosivos na base do prédio à esquerda e os quatro carros no centro da área.

- Após a área da emboscada, passe pelo depósito, suba as escadas e, através da janela, atire nos cilindros abaixo da torre.



- Após destruir a torre indicada anteriormente, desça para a área onde ela estava e destrua três enormes guindastes no alto das torres.

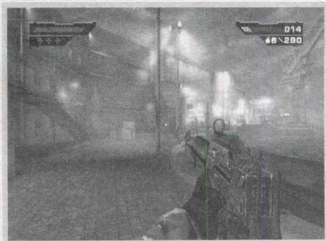
- À esquerda do 3º guindaste, destrua um grande tanque de combustível.

- Destrua o 4º e último guindaste, após o portão no final do porto.

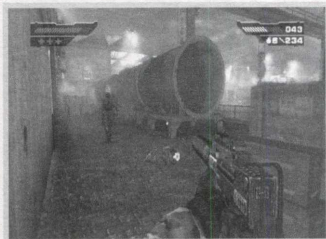
- Exploda os três grandes tanques de combustível que estão à esquerda do 4º guindaste.

Logo na entrada do porto um soldado estará de guarda no alto da construção, enquanto outros farão a patrulha por terra. Esconda-se atrás

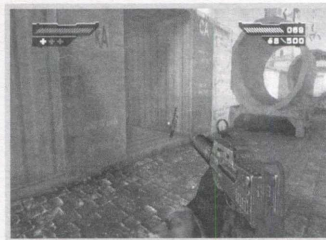
dos objetos do lado esquerdo da rua e elimine-os o mais rápido possível.



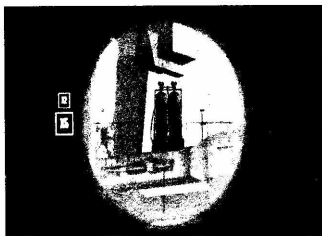
Entre na área interna do porto, derrube os oponentes no alto da plataforma de comando e suba as escadas no final.



Use a shotgun para arrombar a porta, elimine sobreviventes e desça pelo lado oposto. Pegue a Walther 2000 no primeiro contêiner aberto para concluir o Armament Objective.



Em seguida, use a nova arma para atirar nos cilindros e eliminar o franco atirador na torre distante.



Siga o caminho por entre os contêineres, elimine o soldado em cima de um deles e, depois, se ainda tiver munição suficiente, use a sniper para facilitar a eliminação dos inimigos na plataforma de comando seguinte.



Antes de seguir até lá, no entanto, vá pela direita, até o final do caminho



entre os contêineres, e pegue o Intel Objective no último beco.

Siga em direção à plataforma de comando e, antes de entrar na área em frente à mesma, vá pelo caminho da esquerda e entre no contêiner branco para pegar a AK47 e o silenciador. Vire-se rapidamente para não ser surpreendido pelo inimigo.



Siga até o final do caminho, mate o atirador no fim do beco e fique atento para os soldados que sairão da porta à



direita. Entre por ela para chegar à área da plataforma de comando. Suba as escadas e pegue o Recon Objective nas prateleiras.

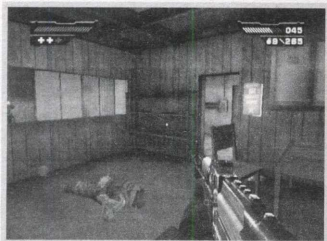
Elimine os soldados pela janela e saia pela porta do lado oposto ao que você utilizou para entrar. Pegue a sniper (caso já não esteja com uma) no final da passarela e use-a para

DETONADO

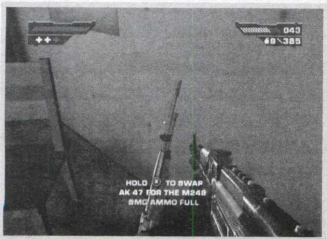
eliminar um soldado na torre distante, em frente, outro que fica em cima do navio, à direita e, por último, os que estão no solo e na guarita.



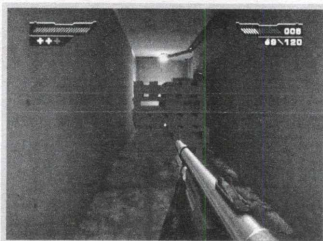
Desça, suba as escadas para a guarita, mate os sobreviventes, pegue o Intel Objective e entre pela porta.



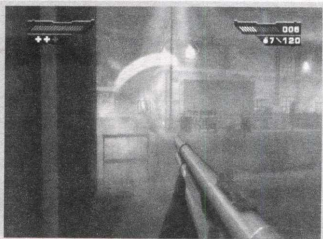
Desça a rampa, derrube os dois soldados pela janela e entre na sala para pegar o Intel Objective nas prateleiras e a poderosíssima M249 ao



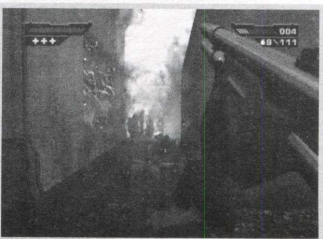
lado da cadeira. Porém, contenha a ansiedade e guarde a munição para mais tarde. Siga pelo corredor e use a shotgun para eliminar o bloqueio de madeira.



Siga derrotando os soldados pelo outro depósito até chegar à pequena ponte.



Atravesse-a, suba as escadas para a guarita no alto e pegue o silenciador e o Intel Objective no lado de dentro.



Continue seguindo, atire na próxima empilhadeira para matar o soldado próximo a ela e, no beco paralelo, atire no barril explosivo para conseguir um Blackmail Objective.

Ao chegar à cancela, mate o soldado, pegue os suprimentos no beco à esquerda e prepare-se. Suba a escada da pequena plataforma, proteja-se atrás da caixa de metal, onde há um Health Pack e, da direita para a esquerda, dispare nos dois pontos explosivos da tubulação no meio do prédio.

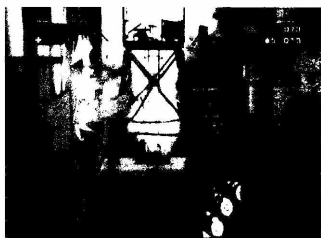


Depois, do seu lado esquerdo, atire nos tanques que ficam no alto do prédio para mais pirotecnia.



Agora, basta eliminar os sobreviventes e, pela janela da guarita, destruir o Blackmail, caso ele não tenha sido ativado nas explosões.

Entre no prédio, pegue os suprimentos no depósito, o Intel Objective e suba as escadas. Aproxime-se das janelas e, atirando nos tambores, destrua a torre.



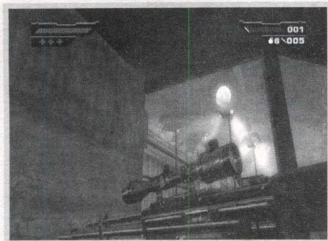
Da janela à direita, elimine outro atirador na plataforma ao alto e desça as próximas escadas para matar os soldados que ficaram em solo. Antes de seguir em frente, vá para o canto da esquerda (perto da torre que você explodiu), suba as escadas e destrua o cofre para ativar outro Blackmail Objective. Mais à frente, haverá torres com atiradores e enormes guindastes sobre elas. Atire nos tanques dos guindastes para acabar com a festa dos atiradores.



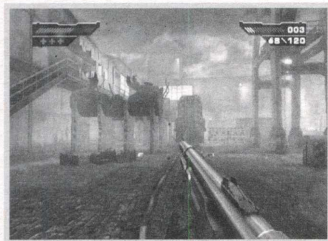
Prossiga, use os objetos como cobertura enquanto elimina os inimigos e coleta os espólios. Ao

DETONADO

chegar ao portão, acabe com a torre que fica à direita.



Entre no próximo pátio, destrua os tanques suspensos para facilitar o serviço, suba as escadas e vá para o final da fase.



Missão 7: Graznei Bridge

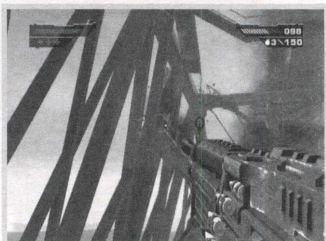
Destruction Objectives:

- Na primeira parte da ponte, antes do 1º checkpoint. São setes carros no total.
- Há mais um carro, na última parte da ponte antes da fortaleza.

Esta fase é um tanto direta, já que se trata de uma ponte. Logo no início você irá encontrar um M249.

Procure por cobertura e elimine os

soldados. Tome cuidado com o atirador que fica na plataforma ao alto e não se esqueça de entrar nos ônibus para coletar os itens.



Além dos ônibus, você deverá subir as rampas ou descer as escadas existentes nas laterais da ponte que fornecem pontos alternativos para os franco-atiradores, suprimentos diversos e, inclusive, alguns Objectives.

Além dos vários objetos espalhados pela ponte, você poderá usar as vigas de sustentação lateral como cobertura para se proteger, isso sem falar no interior dos ônibus.



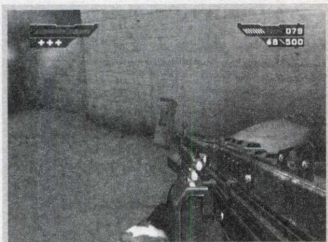
Prefira metralhadoras ou snipers para eliminar os inimigos a distância. Se eles chegarem muito perto, porém, não faça cerimônia e ataque com granadas ou com disparos da M203.



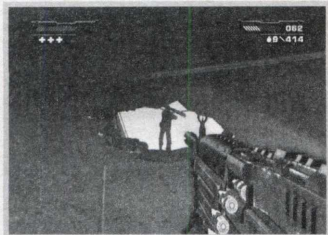
DETONADO

que pode ser encontrada no meio dos espólios. Mais à frente, a ponte estará bloqueada. Pegue o Intel Objective dentro do ônibus, suba as rampas laterais para coletar o RPG e ativar o Armament Objective. Depois, desça as escadas nas laterais e colete outro Intel próximo à segunda porta.

De uma maneira discreta, elimine os dois inimigos com shotgun e, antes de subir pelas as escadas, destrua o Blackmail que fica ao lado do entulho.



Elimine os soldados que invadirem a passagem e os que ficarem visíveis através dos buracos.

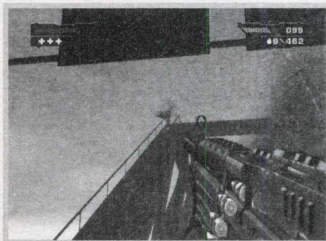


Suba para acabar com outra horda de oponentes na parte superior. Suba as rampas laterais para destruir uma maleta com Blackmail e, se quiser, pegue a Walther 2000. Depois, desça as escadas e suba pelo lado oposto



para pegar o Recon Objective e um Health Pack.

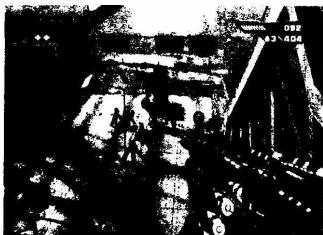
Volte pelo mesmo caminho e continue avançando pela ponte. No próximo par de ônibus, derrote os oponentes no chão e fique atento para um inimigo com lança-foguetes no alto da rampa lateral.



Mate os inimigos que ficam no meio dessa parte da ponte, mas não avance além das barricadas, pois a área



está completamente minada. Em vez disso, suba as rampas laterais e posicione-se no melhor lugar que achar para destruir as minas explosivas e eliminar os inimigos.



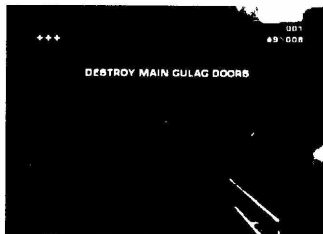
Volte, fique atento a possíveis minas não desativadas e aproxime-se do final da ponte. Desça as escadas laterais para pegar um Intel Objective e retorne. Detone as minas explosivas na área em frente e as que ficam na rua após a grade, antes de pular da ponte.



Seja rápido para pegar os suprimentos próximos ao carro do lado esquerdo da grade e, então, corra para trás do ônibus, à direita.

Prepare-se para lançadores de foguetes no alto, soldados com metralhadoras transbordando pelas laterais da fortaleza e outros com M249 que surgem da guarita na frente

da entrada. Essa é outra parte difícil do jogo, pois surgirão inimigos por todos os lados. Utilize o RPG ou a M203 para facilitar o combate. No final, pegue o Intel Objective na parede e colete todos os First Aid Kits que encontrar antes de explodir a porta para entrar, pois ainda existirão alguns inimigos com escudo.



Missão 4 Spetriniv Gulag

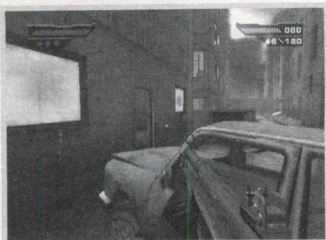
Destruction Objectives:

- Destrua o carro na frente da casa, logo no início.
- Os dois carros antes do pátio do enorme prédio.
- O carro no pátio do enorme prédio.
- Os dois caminhões no mesmo pátio.
- Entre tambores e caixas, existem oitos objetos explosivos no pátio.
- Na última sala da missão, destrua os 14 caixotes explosivos do galpão.

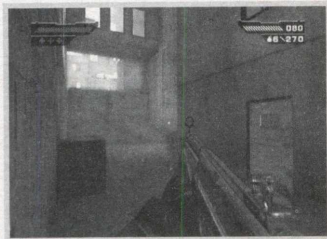
Logo no início, entre nas duas guaritas: à direita para pegar o silenciador e à esquerda para

DETONADO

conseguir granadas. Entre pela porta próxima ao carro (por onde um soldado entrou correndo) e desça as escadas.



Pegue munição nas prateleiras e saia pela porta seguinte. Siga pela esquerda, ignore a primeira abertura, e vire à direita para entrar na segunda porta.

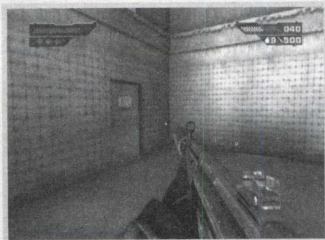


Esconda-se e mate o primeiro guarda. Um outro poderá aparecer pelo

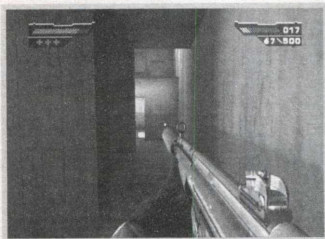


buraco no teto e mais dois, inclusive um deles com shotgun, virão pela esquerda.

Após dar cabo deles, entre na próxima sala, onde haverá uma Magnum sobre um caixote, e arrombe a porta à esquerda.



Suba as escadas, mate o soldado pela janela e desça as escadas seguintes. Dê meia volta pelo corredor à esquerda e siga por trás da escada para chegar à sala seguinte.



Pegue o Health pack, elimine o soldado que irá aparecer na janela da outra sala, à esquerda, siga até a varanda e pegue a munição da Magnum antes de descer pelo vão destruído.

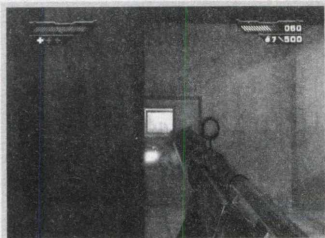
Volte para a sala onde encontrou a Magnum, pegue o Intel Objective à direita e suba as escadas. Mate o



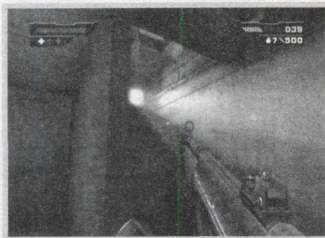
DETONADO

guarda do corredor e, pelo buraco na parede à direita, elimine um soldado no andar de cima e outro na sala ao lado.

Antes de entrar nessa sala, porém, siga para a sala no final do corredor, pegue outro Intel Objective no canto direito. Continue avançando. Elimine, a distância, o soldado na sala seguinte e avance até lá para se livrar de mais um.



Volte para a área anterior entre as duas salas e suba as escadas.



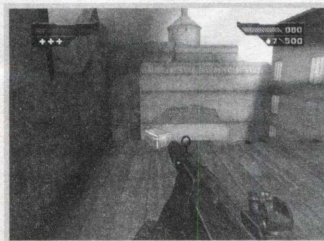
Fique atento aos soldados visíveis pelos buracos do teto. Pelo porta do canto, vá para a próxima sala apenas para pegar suprimentos e depois volte para subir mais alguns lances de escadas.

Pegue o Intel Objective e, assim como no andar anterior, você poderá entrar na porta do canto para pegar os

suprimentos e depois voltar para subir a rampa.

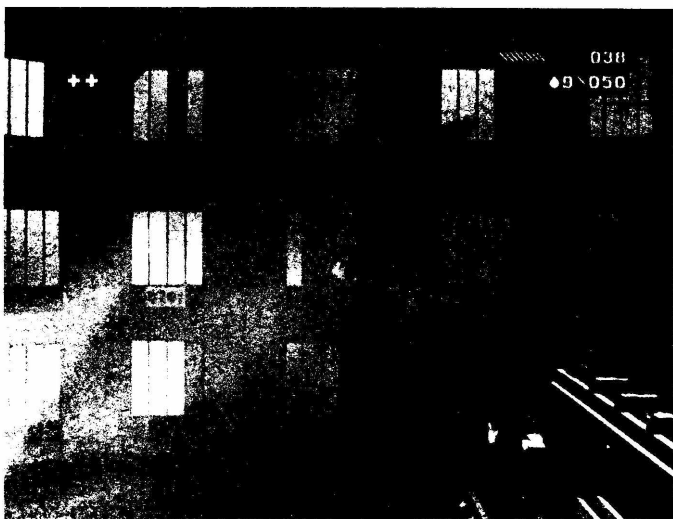
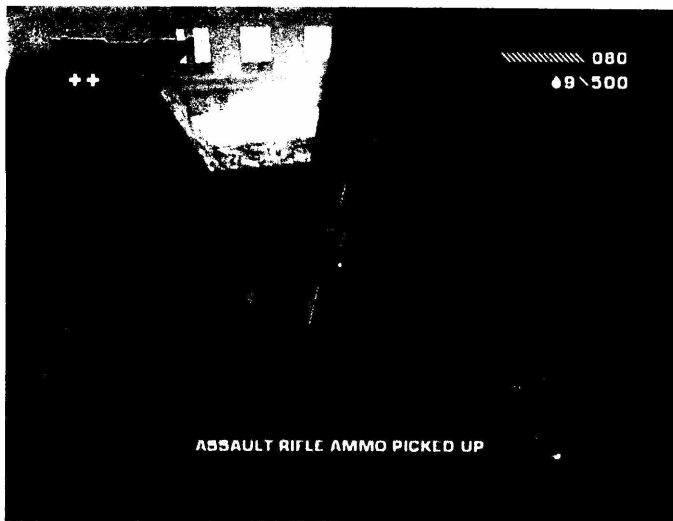


Elimine os soldados do lado oposto e corra para coletar o Health Pack na beirada do lado esquerdo.



Ao chegar lá, olhe para baixo e você verá alguns soldados correndo para dentro do prédio. Faça o caminho de volta e elimine-os, pois um deles lhe fornecerá a M249. Depois, retorne e derrote um soldado com shotgun antes de chegar a outra arma poderosa, a G36C.

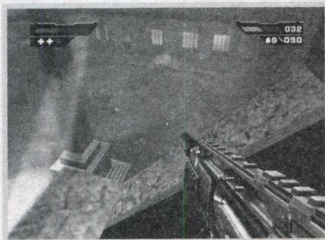
Como ela tem pouca munição, vale a pena utilizá-la somente aqui e dispensá-la antes de prosseguir. A distância, derrube o soldado na saída e aproxime-se do muro em frente ao local onde encontrou a G36C e o silenciador. Escolha a opção Single Shot e elimine, um a um, os soldados



DETONADO

na área ao lado. Dois ficam na varanda, alguns na guarita central e vários nas janelas do prédio.

Exploda as caixas e os veículos e, depois, arremesse uma ou duas granadas na frente do monumento central para acabar com mais alguns inimigos que correram para o canto do pátio.



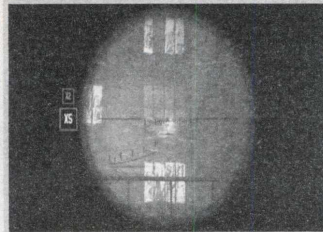
Desça a rampa, pegue a Walther 2000 perto da janela para ativar o Armament Objective, aproxime-se da saída e utilize-a para eliminar um lançador de foguetes na janela do prédio à direita.



Mate os soldados abaixo e desça as escadas. Vire-se para trás e elimine qualquer inimigo que vier ao seu encontro. Vire-se novamente e vá até o final do caminho para encontrar a entrada para a casa de onde sairá um



soldado com shotgun. Entre, destrua o Blackmail no canto à esquerda e pegue os suprimentos. Suba as escadas à esquerda da entrada do pátio e elimine os atiradores. Há um na construção à esquerda e outro na janela à direita do prédio à frente.



Entre na porta no final da escada, mate o soldado, arrombe a porta ao fundo e, após eliminar o inimigo armado com shotgun, pegue o RPG, o Health Pack e volte.



Vá para frente do prédio e elimine mais inimigos. Desta vez, até soldados com escudos aparecerão. Utilize os objetos do cenário como proteção e movimente-se enquanto elimina. Invada o prédio e desça as escadas. Siga pelas galerias e elimine os inimigos no pátio. Comece com os que estão no alto das plataformas.

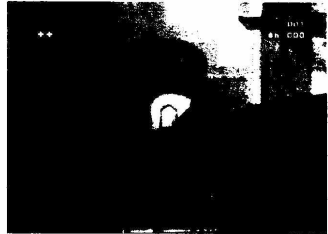


Em seguida, vá para o centro da área para eliminar mais adversários.

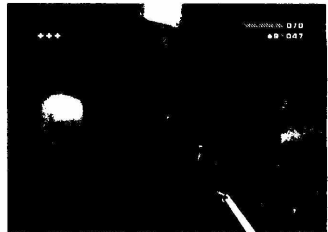


Prepare-se para utilizar alto poder de fogo, pois apenas inimigos fortes aparecerão.

Siga para a próxima área, onde dois soldados com metralhadoras o aguardam. Para não ser surpreendido, use o RPG e dispare antes de avançar.



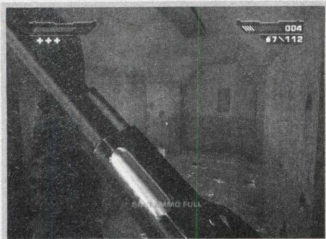
Entre, pegue os itens e arrombe a porta para pegar um Health Pack e a G36C. Destrua a maleta com Blackmail em cima do armário e colete o Intel Objective na parede da próxima área.



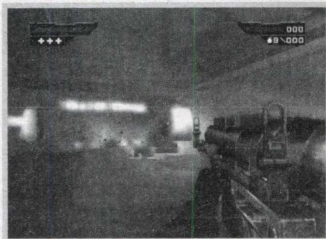
Na sala seguinte, mate os soldados através da grade, pegue o Recon Objective na saleta à esquerda e continue pela direita.

Pegue o Health Pack no seu caminho, desça rapidamente as escadas e acabe com os dois inimigos no corredor antes de retirar o Intel Objective da parede.

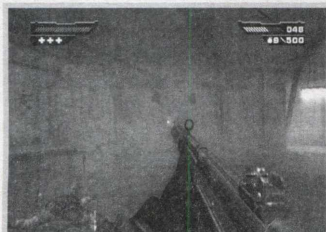
DETONADO



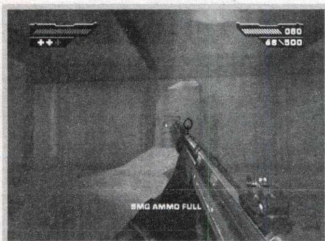
Continue seguindo e use o RPG para conseguir abrir a parede do corredor final, as portas azuis na área seguinte e, de lambuja, detonar as guaritas mais à frente.



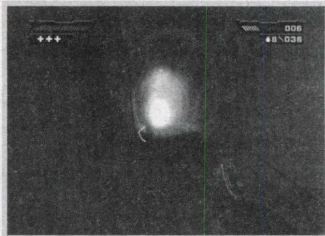
Pegue a M249, elimine soldados que estiverem no caminho e siga sempre pela esquerda até chegar à sala onde você encontrará novos inimigos, mais granadas e um novo Intel Objective.



Continue seguindo pela esquerda até chegar a outra área repleta de inimigos de todos os tipos. A tática a ser utilizada é a mesma de sempre: procure se proteger e utilizar, preferencialmente, a shotgun, granadas e a Magnum, que você deve ter adquirido anteriormente. Entre no caminho à direita, suba as escadas, atravesse a ponte e fuzile os safados para pegar o Intel no centro da sala e os suprimentos em volta.



Volte para a sala anterior, colete todos os espólios e desça pela tubulação do outro lado da área.



Use o RPG para destruir a parede no final do corredor e pegar o Blackmail Objective, além de mais algumas armas. Passe pelas plataformas de madeira para eliminar o inimigo com a shotgun e suba as

escadas à esquerda para eliminar os soldados da parte de cima do pátio.



Atravesse a plataforma, desça as escadas seguintes e elimine os inimigos por terra. Novamente, apenas inimigos poderosos surgirão.



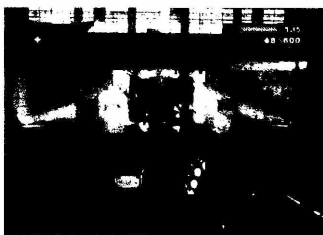
Agora, continue seguindo pelo caminho que está repleto de soldados e, na próxima bifurcação, vá pela esquerda para encontrar o Intel Objective e um RPG.



Volte e siga pelo outro caminho para chegar a uma pequena escada no meio do corredor. Equipe o lança-foguetes e rapidamente desça os degraus para visualizar uma guarita. Mire em um dos soldados ou na parede mais próxima a eles e dispare sem dó.



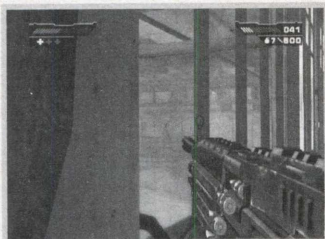
Pegue o Intel Objective na sala onde os inimigos estavam e desça o túnel para participar da batalha mais difícil de todas. Sem parar de andar, entre mirando nas caixas à frente e arremesse uma granada nelas.



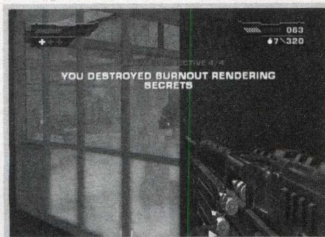
Vire para a direita e atire nos cilindros que ficam em frente à escada. Pare apenas quando estiver no meio da escada. Dê uma boa olhada no local e continue a subida. Preocupe-se apenas com possíveis inimigos que estejam na mesma

DETONADO

plataforma que você. Para se proteger, entre na porta à esquerda e, sem demorar demais, elimine o soldado na plataforma mais distante à direita.



Corra para a porta à frente, do outro lado da plataforma. Pegue o Intel Objective na maleta e mire no soldado da plataforma mais distante à esquerda. Se você for rápido o suficiente, poderá também destruir o cofre com Blackmail mais à frente, na mesma plataforma.



Após algum tempo, muitos soldados tentarão subir na plataforma, portanto, vire-se e arremesse granadas nos degraus.

Quando tiver tempo para respirar, vire-se novamente para o fundo do galpão e mate os últimos soldados nas plataformas mais distantes. Abra caminho e desça. Agora, esconda-se



atrás da escada no lado esquerdo e acabe com os inimigos de escudo o mais rápido possível.

Utilize granadas e atire nos explosivos próximo a eles. Quando derrubá-los, mate quaisquer outros que aparecerem. Siga pelas laterais em direção ao fundo do galpão e tente pegar todos os suprimentos que conseguir. Ao chegar ao fundo do local, procure esconderijo nas saletas. Elimine os inimigos, preocupando-se



em reservar, no mínimo, duas granadas. Saia do local e posicione-se no canto da guarita.

Se surgirem inimigos de dentro do local onde você estava, arremesse uma granada neles. Se os oponentes aparecem, entretanto, use os explosivos somente se eles estiverem a uma distância razoável. Caso contrário, atire na cabeça dos mesmos. Quando o pátio estiver limpo, dois ou três lançadores de foguete surgirão na plataforma ao alto.



Continue no lugar onde está, abaixe-se e fuzile-os.

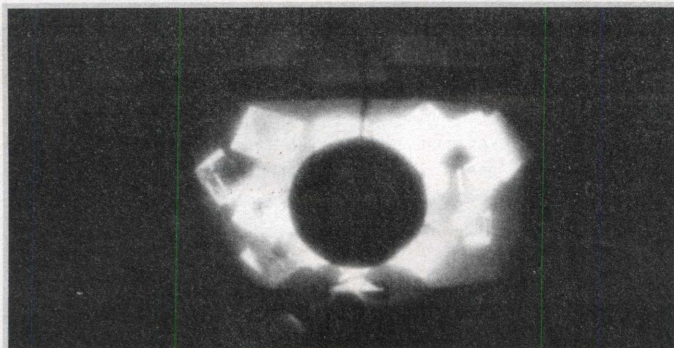
Para eliminar os inimigos nas duas guaritas, levante-se e avance apenas o suficiente para avistá-los, pois eles estão armados com M249. Fuzile-os à queima roupa.

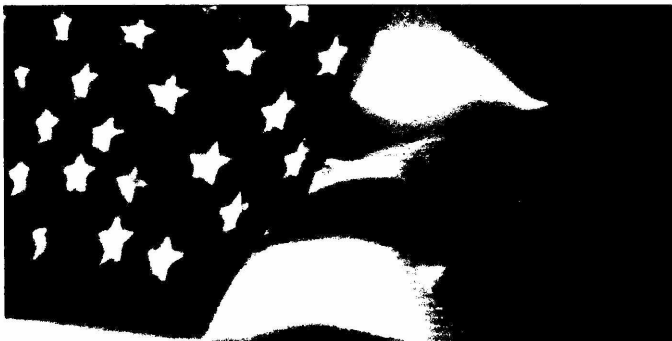


Quando a sua situação ficar mais amena, destrua todas as guaritas (destrua o cofre com Blackmail na plataforma ao alto, caso não tenha conseguido anteriormente) e siga até o final do corredor.



DETONADO





DETONADO



GAMEMASTER **GUIA COMPLETO**

Parte integrante da revista
GAMEMASTER edição Nº 15.
Não pode ser vendido separadamente



Rua M.M.D.C., 121
CEP 05510-900 São Paulo