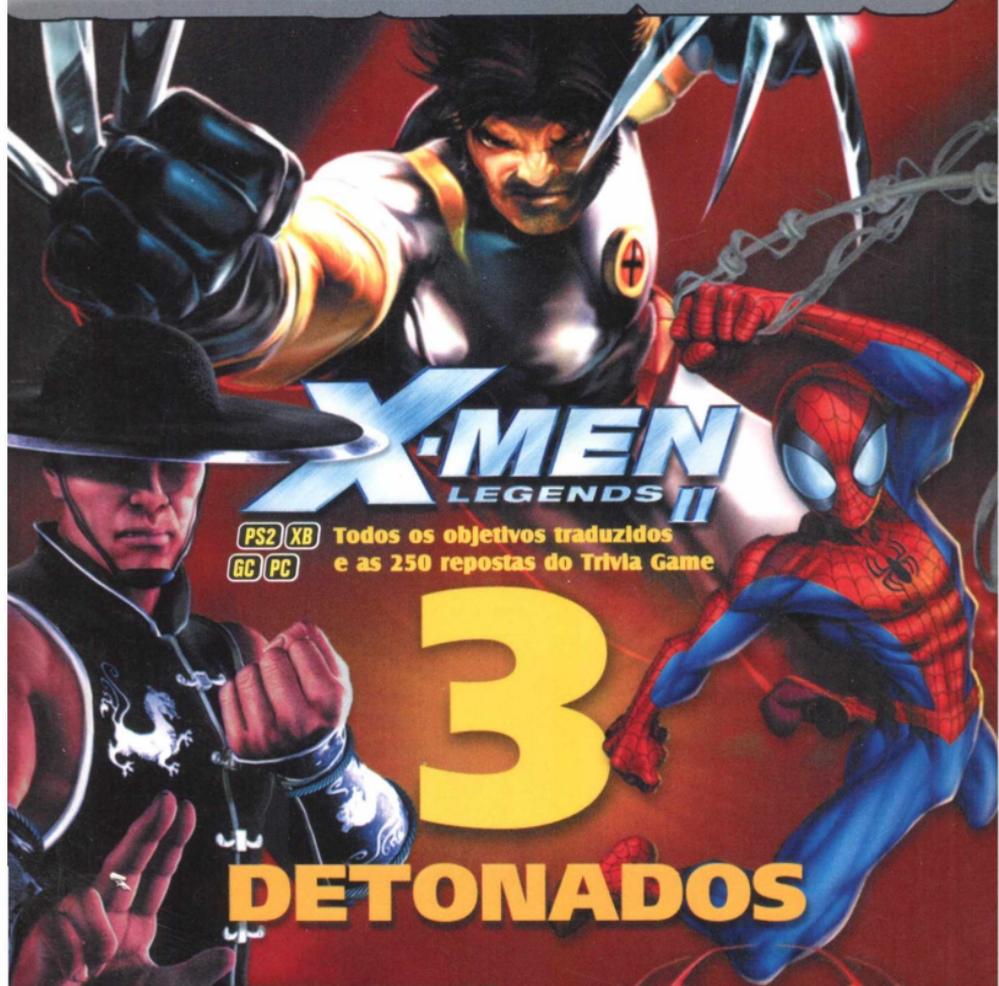


# #10 GEMEMASTER

# GUIA COMPLETO



PS2 XB Todos os objetivos traduzidos  
GC PC e as 250 repostas do Trivia Game

# 3

## DETONADOS

### MORTAL KOMBAT SHAOLIN MONKS

PS2 XB Todas as fases, finalizações  
e lutadores extras. Tem até o  
combate secreto com Kano

### ULTIMATE SPIDER-MAN

PS2 XB GC PC Personagens extras,  
mapas com os 190 Tokens e todas as  
estratégias de combate do game



Revista  
**GAMEMASTER**



# Guia de

**Mortal Kombat Shaolin Monks (PS2/XB)**  
**Ultimate Spider-Man (PS2/XB/GC/PC)**  
**X-Men Legends II: Rise of Apocalypse (PS2/XB/GC/PC)**

**por Danilo Porto Bastos  
e Leandro Rodrigues**

**Editor e Diretor Responsável:** Aydano Roriz  
**Diretor Editorial:** Roberto Araújo

**Redação**

**Redator-chefe:** Luiz Siqueira  
**Editor:** Leandro Calçada  
**Editor-executivo:** Julio Wecchi  
**Redatores:** Eduardo Trivella, Danilo Porto Bastos, Felipe Azevedo, Leandro Rodrigues e Nelson Alves Jr.  
**Chefe de Arte:** Welby Dantas  
**Editor de Arte (Projeto Gráfico):** Alexandre Dias (Nani)  
**Revisão de Texto:** Fernanda Figueiredo e Marianna Russo  
**Jornalista Responsável:** Roberto Araújo MTb.10.766  
**Colaboraram nesta edição:** Gerson Tung, Humberto Martinez e Makotron

**Euroimagem:** Valerio Romahn  
**Internet:** Cassio Narciso e Rodrigo Mourão

**Diretor Operacional:** Abílio P. Cunha

**Propaganda:** Leticia Nunes

**Publicidade – São Paulo**

**Gerentes de Negócios:** Mauricio Dias (0xx11) 3038-5093 e Rodrigo Cunha (0xx11) 3038-5097  
**Executivos de Negócios:** Ana Carolina Corrêa (0xx11) 3038-5098, Angela Taddeo (0xx11) 3038-5092, Alessandro Donadio (0xx11) 3038-5095, Claudia Alves (0xx11) 3038-5096, Elisangela Xavier (0xx11) 3038-5091, Flavia Pinheiro (0xx11) 3038-5105

**Coordenador de Diretos e Classificados:** Nickolas Suzuki (0xx11) 3038-5090  
**Contatos:** Vinicius Christe (0xx11) 3038-5094, Gianpaolo Iarussi (0xx11) 3038-5103, Raphael Gherardi (0xx11) 3038-5084 e Rodrigo Sacomani (0xx11) 3038-5082

**Assistente de Publicidade e Criação:** Rodrigo Barros (0xx11) 3038-5098

**E-mail:** publicidade@europanet.com.br

**Tráfego:** Marcos Roberto

**Publicidade – Outras Praças**

**Brasília:** (0xx61) 326-0205 – New Business  
**Paraná:** (0xx41) 3023-8238 – GRP Mídia  
**Rio Grande do Sul:** (0xx51) 3212-3176 – Julmara Figueiró  
**Santa Catarina:** (0xx48) 247-7804 – Yuri Representações  
**Publicidade – EUA e Canadá:**  
**Fone:** 00xx1 (650) 306-0880, **FAX:** 00xx1 (650) 306-0890

**Circulação e Promoção:** João Alexandre, Ézio S. Vicente, Jackeline Monjarás e Marcelo Diniz

**Atendimento Pessoa Jurídica:**

Joelma Dantas (0xx11 3038-5104) – joelma@europanet.com.br

**Desenvolvimento de Pessoa:** Tânia Marília Ribeiro

**Atendimento ao Leitor e Assinaturas**

Telefone São Paulo: (0xx11) 3038-5050 / Telefone outros estados: 0800-557667  
Fabiana Lopes (Coordenadora), Carla Dantas, Elisangela Harumi, Fernanda Fernandez, Julia Ianes, Juliana Ribeiro, Paula Hanne e Tamar Biffi

**Administração:** Cecília Tomazelli (Gerente), João Zanata, Luiz Eduardo Soares, Raphael Gherardi e Renata Kurosaki

**Game Master é uma publicação da Editora Europa Ltda.** (ISSN - 0104-8732). A Editora Europa não se responsabiliza pelo conteúdo dos anúncios de terceiros.

**Números anteriores – No seu jornaleiro ou na Editora Europa**

Rua M.M.D.C., 121 – São Paulo/SP, CEP 05510-900, Fone 0800-557667, FAX (0xx11) 3819-0538

**Pela internet** [www.europanet.com.br](http://www.europanet.com.br) **E-mail** [atendimento@europanet.com.br](mailto:atendimento@europanet.com.br)

**Distribuidor Exclusivo para o Brasil - Fernando Chignalia Distribuidora S. A.**  
Rua Teodoro da Silva, 907 CEP 20563-900 Rio de Janeiro - RJ

**Impressão:** Prol Editora Gráfica

**Somos Filiação à ANER**

**Associação Nacional dos Editores de Revistas**

# ÍNDICE

## MORTAL KOMBAT SHAOLIN MONKS (PS2/XB)

História.....	6
Controles.....	7
Mocinhos Mortais.....	8
Movimentos Secretos.....	10
Novos Lutadores (dica).....	20

### DETONADO

Goro's Lair.....	12
Wushi Academy.....	13
The Portal.....	14
Evil Monastery.....	14
Chefe: Kitana.....	14
Living Forest.....	15
Reptile's Lair.....	15
Chefe: Raptile.....	16
Soul Tombs.....	16
Chefe Baraka.....	17
Wasterland.....	17
Chefe: Sub Zero.....	17
Chefe: Goro.....	18
The Dead Pool.....	18
Retherrealm.....	18
Chefe: Scorpion.....	18
Chefe: Inferno Scorpion.....	19
The Foundry.....	19
Chefe Secreto.....	19
Chefe: Shang Tsung.....	20
Chefe: Kintaro.....	20
Chefão: Shao Kahn.....	20
Final do Game.....	21

## ULTIMATE SPIDER-MAN (PS2/XB/GC/PC)

História.....	22
Controles.....	24
Objetivos do Game.....	24
Mocinho e Vilão.....	24
Personagens Extras (dicas).....	32

### DETONADO

Peter vs. Venom (1ª).....	26
Três meses depois.....	26
Venom vs. Wolverine.....	27
Spider-Man.....	27
Spider-Man vs. Rhino.....	27
Venom.....	27
Spider-Man vs. Venom (2ª).....	28
Venom vs. Electro.....	28
Spider-Man vs. Beetle.....	28
Venom vs. Silver Sable.....	29
Spider-Man vs. Green Goblin.....	29
Venom vs. Beetle.....	29
Spider-Man vs. Silver Sable.....	30
Spider-Man vs. Venom (3ª).....	30
Venom vs. Carnage.....	30
Spider-Man vs. Venom (final).....	30
Teia de Segredos/Mapas.....	32

## X-MEN LEGENDS II: RISE OF APOCALYPSE (PS2/XB/GC/PC)

História.....	36
Controles.....	37
Tutorial.....	38
Dicas Heróicas.....	39
Mutante Bônus (dica).....	45
Herói Preguiçoso (PS2/XB/GC).....	63

### DETONADO

Ato 1.....	39
Ato 2.....	40
Ato 3.....	41
Ato 4.....	43
Ato 5.....	44
Final do Game.....	64

### TRIVIA GAME (P & R)

Ato 1.....	46
Ato 2.....	50
Ato 3.....	53
Ato 4.....	57
Ato 5.....	60



# Mortal Kombat Shaolin Monks

**Saiba os verdadeiros motivos que levaram Liu Kang e sua turma a distribuírem Fatalities neste novo MK**

por **Leandro Rodrigues**

**N**o primeiro *Mortal Kombat*, o antigo membro da sociedade White Lótus, Liu Kang, ganha o direito de representar a ordem Shaolin no torneio Mortal Kombat. A escolha foi certa: ele consegue vencer o "pobre velhinho" Shang Tsung na final do campeonato. Mas antes de finalizar o

oponente e salvar o mundo real (o planeta Terra) deste vilão, ocorre um estranho terremoto.

Tsung e seus comparsas conseguem fugir por um portal. Os mocinhos também escapam ilesos graças à ajuda de Kung Lao. O cara estava disfarçado de guarda do torneio e esperava o momento certo para eliminar o tiozinho feiticeiro caso Kang falhasse. Com isso, o



Confira o review na página  
64 da Game Master 10

planeta continua sob a ameaça dos vilões e nada adiantou a vitória de Liu Kang.

Quando Lao e sua turma voltam a Wu Shi Academy, o templo de treinamento Shaolin, percebem que o local foi invadido pelo terrível Baraka e sua legião de Tarakas, todos seguidores de Tsung. Prevendo uma invasão caótica, o deus do trovão Raiden convoca os principais

membros da Shaolin Monks para encarar a gangue do velho, mas desta vez fora do mundo real, no Outworld, e sem turnos durante os combates (rounds), tempo e honra. Que comece a carnificina...

### FICHA TÉCNICA

Produtora: Midway

Tipo: Ação

Plataformas: PS2/XB

### CONTROLES

Ataque fraco

Ataque forte

Saltar

Poder

Ativar especiais

Agarrar

Defesa/Travar mira

Fatality

Menu de upgrades/Mapa

Menu de Opções

Xbox

X

Y

A

B

R

●

L

O

Start

Back

Playstation 2

■

▲

✖

●

R1

R2

L2

L1

START

SELECT

# Mocinhos Mortais

Conheça as principais características e todos os movimentos especiais dos dois protagonistas do Shaolin Monks



## LIU KANG

Desde criança, foi treinado nos templos de Shaolin. O experiente lutador usa a técnica Shaolin Animal Kung Fu e Jeet Kun Do para detonar todos os seus oponentes. Ele conta com a habilidade de invocar o fogo durante as batalhas. É por isso que o guerreiro consegue lançar bolas de chamas em seus inimigos ou simplesmente usá-las para otimizar suas armas.

### Fatalities

Shaolin Soccer: ↓, ←, ↑, →, ■

Bone Break Combo: ←, ↑, ↑, →, ■

Fire Kick Combo: →, ←, ↓, ↓, ■

Flipping Uppercut: ↑, →, ↓, ←, ■

Dragon Morph: ↓, →, ←, ←, ■

Fatal Stomp: ←, ←, ←, ↑, ■

Head Smash: →, ↑, →, ↑, ■

Fireball Kick: ←, →, ↓, ↓, ■

Arm Rip: ↓, ←, →, ↑, ■

### Mutalities

Fire Trails: ↑, ↓, ↑, ↓, ▲

Dragon Fury: ←, →, ↑, ↑, ▲

### Brutality

Rage Mode: →, ↑, ↓, ↓, ●



## KUNG LAO

Apesar de ter uma filosofia parecida com a de Liu Kang, os estilos de combate de Lao são completamente diferentes. Ele conta com as técnicas de Mantis e Shaolin para detonar seus adversários. Sua principal habilidade é a capacidade de usar seu chapéu para cortar os inimigos como se fossem manteiga.

### Fatalities

Body Slice: →, →, →, →, ■

Rabbit Beat: ↑, ↑, ↑, ↓, ■

Mid Air Slice: ↑, ↑, ↑, →, ■

Head Toss: ←, →, ←, ←, ■

Buzzsaw: →, →, ↑, ↑, ■

Head Ache: ↑, ↓, ↑, →, ■

10.000 Chops: ↑, ↑, ←, ↑, ■

Arm Cutter: ←, →, ←, ↓, ■

Friendly Rabbit: ←, ↑, →, →, ■

### Multalities

Tornado: ↑, →, ↓, ←, ▲

Hat Kontrol: ←, →, →, ←, ▲

### Brutality

Razor Edge: ←, ←, ↑, ↑, ●



# Movimentos dos Lutadores Secretos

**Confira todas as finalizações de cada um dos personagens extras que você pode liberar durante a aventura**

## SUB ZERO

### Fatalities

Head Rip: →, ↓, →, →, ■

Ice Ball: ←, ←, ↓, ←, ■

Frozen Uppercut: →, →, ↓, →, ■

### Multalities

Ice Stomp: ↑, ↑, ↓, ↑, ▲

### Brutality

Frostbite Rage: ↑, ↓, ←, ↑, ●

## SCORPION

### Fatalities

Toasty: ↑, ↑, ↓, ↓, ■

Spear Slice: →, ↓, →, →, ■





**Mutalities**

Raise Hell: ↓, ↓, ↓, ↑, ▲

**Brutality**

Searing Blade: →, ←, →, →, ●

Decap Uppercut: →, →, →, →, ■

Torso Tear: ↓, ↓, →, →, ■

**KITANA**



**Fatalities**

Head Snack: ←, →, ←, ↓, ■

Invisible TorsoChew: ←, ←, ←, ↓, ■

**JOHNNY CAGE**

**Fatalities**



**Fatalities**

Fan Decap: ←, ←, →, →, ■

Kiss Of Death: →, →, →, →, ■

**BARAKA**

**Fatalities**

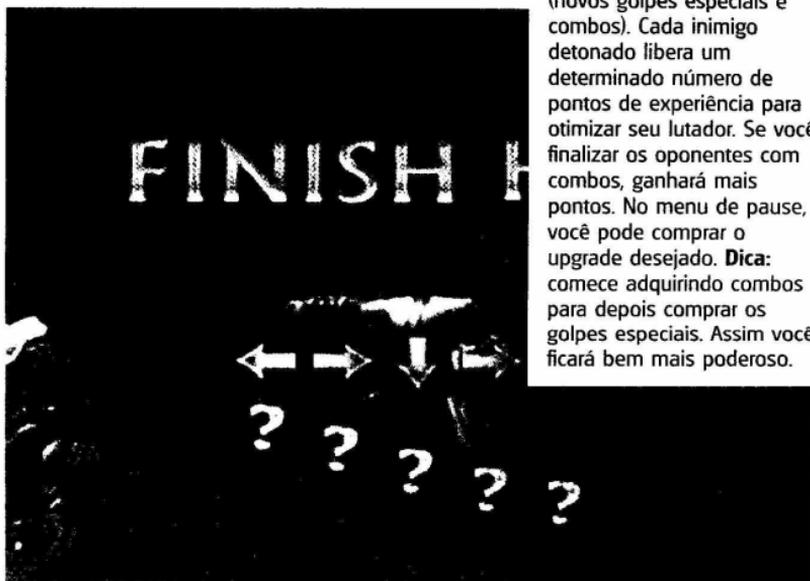
Blade Decap: ←, ←, ←, ←, ■

Impale: ↓, ←, →, →, ■



## UPGRADES

O jogo conta com um sistema simples de upgrade (novos golpes especiais e combos). Cada inimigo detonado libera um determinado número de pontos de experiência para otimizar seu lutador. Se você finalizar os oponentes com combos, ganhará mais pontos. No menu de pause, você pode comprar o upgrade desejado. **Dica:** comece adquirindo combos para depois comprar os golpes especiais. Assim você ficará bem mais poderoso.



# Finish Him!!!

## Como jogar

Logo na primeira tela, você vai conhecer os fracos orgs. Aproveite esse momento para treinar os seus movimentos e fazer a festa com os inimigos. Siga em frente pelas portas que se abrem. Suba pelos parapeitos para chegar ao alto da ponte e encontrar Scorpion. O ninja vai fugir antes que você tente fazer alguma coisa. Na sala seguinte, seu herói deve fazer o primeiro Fatality para acessar a próxima sala. Espere o marcador do canto superior esquerdo da tela encher e realize a seqüência mostrada.

Na tela da fogueira, jogue um corpo sobre a parede de tijolos no final do cenário. Só assim você conseguirá quebrar a parede e seguir em frente. Hora de enfrentar a primeira encrenca: um ogro gigante que está



sob a ponte. Ele é fácil, mas fique atento aos seus ataques com a clava. Depois da vitória, você recebe um amuleto amarelo que libera a Long Jump, habilidade que permite saltar mais longe para superar grandes obstáculos. Suba e passe pela ponte rumo à cachoeira. Elimine os dois inimigos que têm lanças e entre no portal.

## Wushi Academy

Dezenas de clones do Baraka, conhecidos como Tarakas, aparecem. Na bifurcação, escolha o caminho da direita (rumo à ponte), suba a escada à esquerda e pegue o



caminho da direita. Jogue o Taraka no monte de pedras. Isso vai liberar o caminho abaixo. Volte e continue em frente. Dê um gancho no outro Taraka. Ele vai voar pela catapulta e acertar a barragem no alto. Volte pela escada e, desta vez, pegue o caminho da esquerda. Acerte novamente o adversário para derrubar as rochas.

Volte pelo caminho principal que finalmente está livre. Suba no alto da rocha e saia. Você encontra o camarada Jonny Cage. Ajude-o a

eliminar os dentuços. Feito isso, você precisa levar Jonny até o alto, próximo da roda (há um símbolo atrás das grades que você pegará em breve). Passe pela arena e, na próxima tela, uma bola quebrará a parede. Suba por essa nova passagem e proteja Jonny. Quando ele terminar de girar o dispositivo e tudo estiver pronto, volte e proteja-o novamente.

Quando ele terminar, siga para a grade que se abriu. Pegue o símbolo verde para ter um acréscimo de energia e um dos objetos cortantes. Suba nas paredes atrás do lago e corte as cordas dos caldeirões. Isso abrirá uma nova passagem. Depois da animação, pegue o caminho da esquerda. Hora de dar uma de bombeiro. Siga para o fundo da tela, suba no telhado e vire à direita. Ao lado da bola, há um ícone



secreto que libera o lutador Jonny Cage no modo Versus.

De volta ao nível inferior, você encontra o famoso Test Your Might, o clássico bônus que aparecia entre os combates do primeiro MK. O fogo será parcialmente apagado. Volte ao

começo e suba no telhado da esquerda. No muro, siga à esquerda e faça um novo teste de força. Agora



com o caminho livre, siga à direita. Encare o terceiro teste e avance à direita e depois em frente. Ir reto é impossível por causa da estátua.

Volte aqui depois para pegar mais uma nova habilidade. Detone o quarto teste e continue. Vá até o final do corredor e use os telhados para chegar ao quinto e último teste. Desça e encontre Jonny. Hora de voltar e passar pelo caminho da esquerda. Você vai passar por diversos lugares bloqueados por estátuas e impedidos por buracos. Siga sempre em frente, salve o jogo e salte no portal.

### The Portal

Esse local funciona com um atalho para outras fases. Você precisará voltar aqui diversas vezes ao longo da sua jornada. Primeiramente entre no portal que leva ao Evil Monastery e depois aguarde as indicações posteriores.

### Evil Monastery

Suba as escadas. Para abrir a porta da próxima sala, é preciso subir o

primeiro lance de escadas e acionar a alavanca com um Test Your Might. Desça e jogue dois inimigos nas lanças que apareceram. Torne a subir. Suba as escadas e pegue as armas. Lá em cima, acabe com os inimigos (aproveite para fazer combos enormes). Volte quantas vezes quiser para ganhar mais experiência.

Para seguir em frente, jogue um corpo nos espinhos e use-o como escada. Você encontrará uma sala com um demônio sentado. Enfrente os inimigos e suba. Seu herói vai ficar preso entre algumas grades. Hora de aprender a Multality, a habilidade de matar vários inimigos ao mesmo tempo. **Suba nos pilares para chegar ao telhado da sala e encontrar o ícone que libera a lutadora Kitana no modo Versus.**



Siga em frente subindo ao redor da torre adiante. Lembre-se de salvar o jogo no meio do caminho.

### Chefe: Kitana

Ela é alvo fácil. Depois de metade da luta, a lutadora foge pelo portal. Você deve segui-la. Do outro lado, as assassinas Jade e

Milena aparecem para atrapalhar a sua vida. Lembre-se de que seu alvo principal ainda é Kitana. Acerte-a até que ela vá ao campo de força. Não deixe nenhuma das outras duas ajudá-la. Com a vilã fora de combate, acabe com as outras duas inimigas.

Jogue uma delas na sela e detone a outra. É preciso acertar o Fatality para terminar a briga. Com a vitória, você recebe seu



primeiro amuleto de torneios e também a habilidade Fist of Ruin, que permite destruir estátuas. Saia pelo portal. Faça o caminho de volta e quebre as estátuas para voltar ao The Portal.

## Living Forest

Logo na entrada, acabe com a estátua de pedra e depois com os zumbis. Jogue um deles na boca da árvore no canto esquerdo da tela. Isso vai ser útil mais adiante. Quando os arbustos caírem, salve o jogo. Volte e pule os arbustos que estão na direita. Neste local, você pode pegar mais um ícone secreto. Um pouco antes de passar pelas plataformas entre os espinhos, observe um pilar no

lado direito. Pegue uma aberração e jogue-a nele. Volte na tela anterior e recolha o item perto da cachoeira.



Reptile será liberado no modo Versus.

Pule no pedestal da porta no canto direito e elimine os zumbis. Jogue um deles nesta segunda árvore. Entre na nova porta. Passe pelos homens de pedra e pule nas rochas. Se você cair no lago, cobras gigantes irão atacar o seu herói. Suba pela pilastra e entre na porta. Quatro cobras vão bloquear seu caminho quando você estiver na água. Jogue um zumbi em cada uma para passar. Salve. Subindo, você encontra a última árvore. Arremesse um zumbi nela e entre na toca do Reptile.

## Reptile's Lair

Mais uma finalização para aprender. A bola da vez é o Brutality. Você ficará mais rápido e poderoso. Passe o corredor de estátuas de pedra e livre-se de mais uma cobra do game. Acerte as pilastras desviando dela. Basta memorizar por onde o animal passa. Acerte quatro pilastras para conferir a cobra desaparecer. Em seguida, encare o ninja-lagartão.

## Chefe: Reptile

Abuse dos combos e se esconda perto da rocha à direita sempre que ele se teletransportar para o alto. Quando o inimigo voltar, repita o combo até que ele fique invisível. Agora a dor de cabeça começa. Distribua voadoras por todos os lados. Quando você acertá-lo, espere-o levantar e continue detonando até ele morrer. Você ganhará a habilidade Wall Climb, que permite escalar paredes. Faça todo o caminho de volta até o The Portal. Aproveite e volte na academia para pegar a habilidade que ficou atrás da estátua.

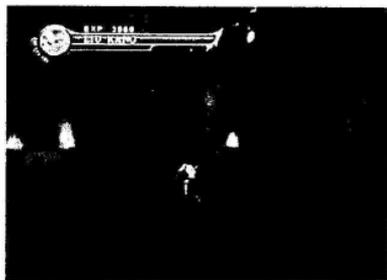
### Seu Combo

No salão central, siga pela porta com a luz verde. Passe pela próxima sala até chegar à outra extremidade. Na nova sala, pegue a da direita. A esquerda tem uma porta com dois zumbis segurando pesos. Volte aqui mais tarde. Continue passando pelas plataformas tomando cuidado com as caveiras verdes. Na próxima sala, passe pelo ventilador. Na outra, acerte um inimigo no espinho embaixo da plataforma para que a



base se torne acessível. Suba na plataforma e siga à direita.

Pule em cima do elevador e arremesse os corpos nas hélices do ventilador. Passe para o outro lado e ative o dispositivo redondo. A estátua soltará uma espada em frente àquela porta dos zumbis com pesos. Acerte-os e entre na passagem que se abriu. Nessa sala, Shang Tsung vai detonar seu personagem e fugir por um portal. Acerte alguns golpes nas colunas para quebrar o portal. Volte ao salão inicial e siga pela porta vermelha. Entre pela porta no centro da tela e suba na parede com caveiras. Destrua a estátua no canto direito. Siga em frente pelas beiradas até o

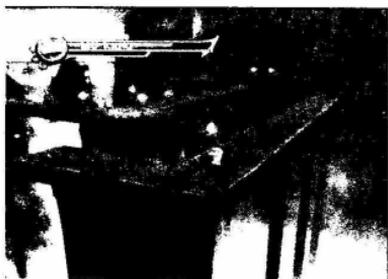


final. Lá, você encontrará outro segredo do game que libera Baraka no modo Versus.

Suba novamente e entre pela porta do outro lado (onde estava o símbolo). Você está em um local com um caminho cheio de espinhos e duas grades de cada lado. Siga até o final pulando os espinhos e lá faça o teste que surge. A grade do

lado esquerdo cairá. Você deverá fazer com que ela acerte o guarda. Faça o teste novamente e repita a operação com a grade do lado direito. Feito isso, execute o outro teste para abrir as grades do corredor principal. Siga para lá.

Passa por duas salas repletas de inimigos. Na segunda, há mais um teste. Se você tiver êxito, uma porta do início da área será aberta. Volte até a sala que você



jogava inimigos na porta. Você irá encarar o mesmo grande ogro do começo do jogo. Depois da vitória, a porta do salão principal se abre. Siga para lá para enfrentar Baraka.

### **Chefe: Baraka**

Essa luta é uma das mais chatas. Na primeira parte, evite ficar muito próximo do inimigo para não sentir o gosto das lâminas dele. Baraka vai pular para o outro lado e jogar dois homens pegando fogo na sua direção. Elimine-os com voadoras e volte a detoná-lo. Quando ele pular para o outro lado novamente, é hora de brincar de tiro ao alvo. Lance poderes especiais para acertá-lo

tomando cuidado com a saraivada de espinhos.

Assim que tiver oportunidade, pegue as espadas que aparecem. Acerte o inimigo com as armas até que ele se defenda. Quando isto acontecer, você terá que participar de uma disputa de força. Se vencer, finque sua espada no estômago de Baraka. Faça o mesmo com a outra espada e seu trabalho estará completo. Hora de voltar ao portal para encarar uma nova missão.

Suba a escada de caveiras.

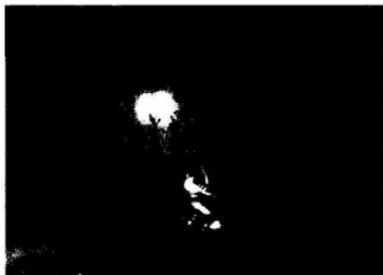
Passa pela ponte e destrua a bola de sangue que está obstruindo a passagem adiante. Os inimigos não morrem até que você os jogue na poça de sangue. Um poderoso raio deve acabar com eles. Depois disso, um teste estará disponível. Siga pelo portão que se abriu e encare o ninja de gelo numa briguinta básica.

### **Chefe: Sub Zero**

Contra o vilão, abuse dos poderes especiais. Não deixe que ele se aproxime. Depois da



animação, fique atento. Durante o trajeto da embarcação, dezenas de caveiras vão tentar subir. Seja rápido e acabe com todas elas. No castelo, Sub Zero vai congelar o portão. Use um soco para liberar passagem. **Antes de entrar na fortaleza das sombras, existe um ícone secreto perto da estátua do**



**Leão (do seu lado esquerdo). Pegue este item para liberar Sub Zero no modo Versus.**

Jogue cinco corpos na roda do centro da tela. Quando uma cascata de sangue estiver formada é hora de dar proteção ao Sub Zero até que ele congele essa cascata. Com tudo congelado, suba e entre na porta. Em seguida, o ninja de gelo terá que congelar a parede lateral. Dê cobertura a ele e depois corra para alcançar o



outro lado. Depois da animação, entre pela porta.

### **Chefe: Goro**

Solte quantas magias forem possíveis e mantenha distância para encarar o monstro. Quando ele pegar a pilastra, tome cuidado e só fique soltando magias. Após vencê-lo, você ganha a habilidade Double Jump. Saia pelo portal que apareceu.

### **The Dead Pool**

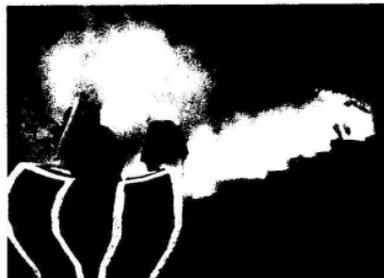
Arremesse cinco inimigos em cada um dos ganchos no alto da tela. Isso vai abrir a porta. Lá dentro você recolhe uma nova habilidade, a Swing Abilit. Saia pela porta, passe pelas barras presas na parede e saia novamente.

### **Retherrealm**

Salve o jogo e passe pela porta. Depois da animação, chegou a hora de enfrentar o poderoso ninja de fogo.

### **Chefe: Scorpion**

Na primeira parte da luta, acerte voadoras e poderes especiais sem parar. Quando o ninja



fugir, siga-o pelo estreito caminho. Na outra plataforma, desvie dos ataques dele enquanto Scorpion estiver em cima da montanha. Quando ele vacilar, pegue a corda do inimigo. Repita essa operação até ele morrer. Infelizmente, mesmo depois do Fatality, ele não morre e volta para atormentar a vida do seu herói.

### Fugir de uma armadilha

As voadoras continuam sendo a melhor arma para enfrentar essa nova forma de Scorpion. Quando ele morrer, use o Fatality. Você vai ver uma luta desesperada de Scorpion para se manter vivo. Felizmente, o ninja não tem sucesso. Agora você já tem os cinco amuletos necessários para entrar na The Foundry, que estava trancada no The Portal. Siga para lá.

## The Foundry

Entre na primeira passagem à direita e faça o teste para abrir a porta. Suba, vire à esquerda e faça o segundo teste para abrir a próxima passagem. Desça e entre na sala adiante. Passe pelas plataformas para chegar à porta à direita. Jogue cinco inimigos na fogueira para abri-la. Feito isso, você precisa enfrentar novamente o ogro gigante. Use a mesma tática básica para detoná-lo. Jogue dois inimigos no gancho e suba pela pilastra que apareceu.

Siga à esquerda e faça mais um teste. Isso vai fazer o caldeirão de ouro virar. Continue pela nova porta que se abriu e saia pela

passagem à esquerda. Nesta mesma sala, jogue um inimigo na lava e use-o como uma plataforma para pegar um ícone oculto que destrava Scorpion no modo Versus.



Faça mais um teste e pegue a arma de ouro. Volte para a primeira tela e siga pela porta que você abriu logo no começo. Quebre os dois cristais para destruir a magia que impede a abertura do portão. Passe pelo corredor e veja Kitana e Jonny Cage presos.

### Chefe secreto morto = energia extra

**32** Converse três vezes com Kitana. Uma porta secreta se abrirá. Entre e enfrente o mercenário Kano. O cara é fácil e você conta com a ajuda de Jax. Mantenha distância do inimigo soltando magias e voadoras. Após vencê-lo, Sonya será libertada e você receberá uma energia extra para encarar os demais combates.

Volte para a tela da prisão, salve o jogo e saia pelo corredor principal. Agora, prepare-se para encarar várias

Para jogar com Scorpion e Sub Zero no Story, primeiro detone o modo com os lutadores Liu Kang e Kung Lao, respectivamente.

batalhas consecutivas. O primeiro da lista é Shang Tsung.

**Chefe: Shang Tsung**

O mais fácil dos três. Alterne voadora e ganchos. Saia de perto dele quando o vilão se transformar em outro inimigo. Tome cuidado quando ele virar Sub Zero. As rastreas dele são difíceis de se defender. Tente não perder muita energia nessa primeira luta. Finalize o oponente com um Fatality. Faça o movimento com muita atenção ou Shang Tsung voltará ao combate com a metade da energia.

**Chefe: Kintaro**

Duas bolas de energia vão aparecer durante o combate. Pegue-as caso você precise. O Kintaro é um chefe chato, mas não muito difícil. Voadoras e poderes especiais acabam com ele facilmente. Mantenha sempre uma distância segura do inimigo e fique longe dos clássicos saltos dele. Sempre que ele pular, salte para o local onde ele estava anteriormente. Quando Kintaro parar de usar este ataque, volte a usar voadoras e poderes.

**Chefão: Shao Kahn**

Ele é totalmente apelão. Você vai precisar decorar os movimentos do grandão para não tomar marteladas na cabeça. A primeira parte do combate é fácil. Fique circulando em torno dele e, quando Shao Kahn lançar a magia, desvie-se dela e ataque-o com suas

bolas de fogo. Na segunda parte, o vilão pega uma marreta e tenta acertar seu personagem. Enquanto ele estiver andando em sua direção, continue disparando magias de fogo. Quando ele começar a rodar, feito um peão, abuse do pulo duplo para escapar do chefão. Use estas dicas até arrancar toda a energia do inimigo.







# Ultimate Spider-Man

**A versão Ultimate do Homem-Aranha traz uma história sensivelmente alterada que conta o nascimento de um clássico vilão**

por **Leandro Rodrigues**

**A**tualizar os super-heróis para conquistar novos fãs. Esta foi a idéia da Marvel quando criou o game *Ultimate Spider-Man*. O resultado disto foi a mudança sensível nas origens de Peter Parker. O personagem não é mais um estudante de ciências, e sim um antenado que estuda

informática. Também deixou de lado o beisebol e entrou para um time de basquete da universidade. O visual também foi todo remodelado para deixar tudo mais atraente.

## Amigo da vizinha

Eddie Brock e Peter Parker eram amigos de infância. Seus pais trabalhavam juntos num laboratório em busca da cura do câncer. Os



**Confira o review na página  
60 da Game Master 10**

cientistas produziram uma substância chamada The Venom Suit, que reagiu com sucesso nos pacientes curando a doença, mas aumentando as habilidades do doente. Infelizmente, a empresa que os pesquisadores trabalhavam resolveu usar esta vacina como uma arma biológica para criar poderosos soldados de combate. Depois disso, os cientistas morreram misteriosamente.



Anos depois, Peter resolve encontrar seu amigo. Eddie se tornou um grande cientista e está trabalhando no mesmo experimento que o pai e fazendo suas próprias experiências. Parker resolve ajudá-lo. Quando a droga fica fora de controle, ambos concordam em destruí-la, apesar de Eddie ficar contrariado.

Eles fazem isto juntos, mas Brock fica nervoso e resolve se vingar revelando um outro frasco com a substância. Descontrolado, ele acaba usando a vacina em si mesmo. Adeus, amizade. Um grande vilão está surgindo no pedaço...

#### **FICHA TÉCNICA**

Produtora: Activision

Tipo: Ação

Plataformas: PS2/XB/GC/PC

## PERSONAGENS



## OBJETIVOS DO GAME

**Tarefas específicas:** você precisa concluir algumas tarefas para liberar outras. Confira a lista do menu pause. As tarefas vão desde salvar pessoas até encontrar itens secretos.

**Combat Tours:** missões opcionais. Seu objetivo é acabar com gangues que andam espalhando o terror na cidade. Ao todo, são 36 grupos que devem ser eliminados.

**City Events:** quando um símbolo vermelho aparecer no mapa, é sinal que alguém está em perigo. São cem eventos diferentes.

**Race Tours:** corridas no alto dos prédios. Conseguir completá-las pode render medalhas de bronze, prata, ouro e Ultimate, a mais difícil de conseguir. São 60 competições.

**Tokens:** ícones espalhados em toda a cidade (Comics, Secrets e Landmarks). Quando coletados, liberam recursos extras e personagens jogáveis. Ao todo, são 190 Tokens (consulte o mapa com a localização de todos eles na página 32).

# Mocinho e Vilão

## Conheça um pouco mais da história dos personagens que você controla no Story

### CONTROLES

	Venom	PLAYSTATION 2
Spider-Man	Venom	
Movimentar personagem	Mover personagem	AE*
Movimentar câmera	Movimentar câmera	AD**
Centralizar câmera	Centralizar câmera	L3
Saltar	Saltar	X
Agarrar na parede	Agarrar na parede	●
Soco	Arranhar	■
Chute / Subir pela teia	Ataque com tentáculos	▲
Balançar na teia	Pular longa distância	R2
Prender o inimigo com teia	Absorver inimigo	L2
Lançar teia	Lançar tentáculos	R2 + L2
Menu	Menu	START
Mapa	Mapa	SELECT

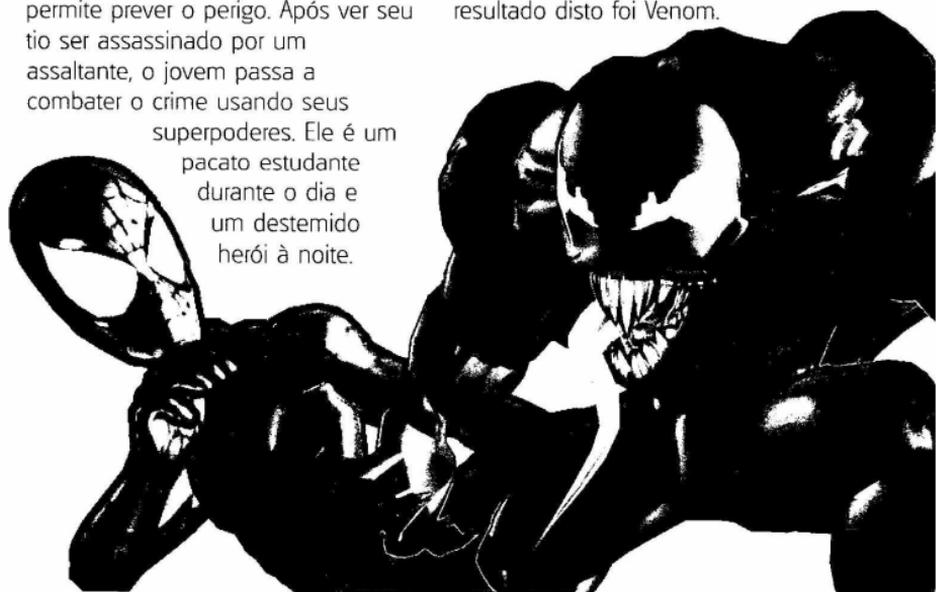
\* Analógico esquerdo / \*\* Analógico direito

### Peter Parker o Spider-Man

O estudante Peter Parker é picado por uma aranha geneticamente modificada. A partir daí, ele recebe todas as principais habilidades do inseto, além de mais força, velocidade e um sexto sentido que permite prever o perigo. Após ver seu tio ser assassinado por um assaltante, o jovem passa a combater o crime usando seus superpoderes. Ele é um pacato estudante durante o dia e um destemido herói à noite.

### Eddie Brock vs Venom

Amigo de infância de Peter e o melhor aluno de ciências. Quando descobre a invenção do falecido pai, Eddie acaba tocando o projeto. Tomado pelo ódio, o garoto resolve ser a própria cobaia usando a experiência em si mesmo. O resultado disto foi Venom.



**XBOX**

**GAMECUBE**

**PC**

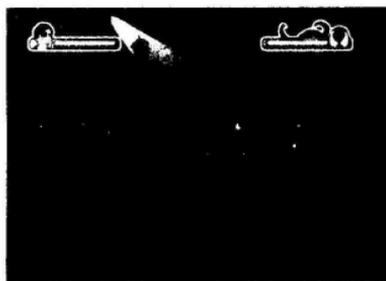
AE*	Analógico	←, →, ↑, ↓
AD**	C	Movimentar mouse
Aperte AD**	Aperte analógico	Movimentar mouse
A	A	Barra de espaço
B	Y	F
X	B	Q
Y	X	E
<b>R</b>	<b>R</b>	Botão direito do mouse
<b>L</b>	<b>L</b>	Botão esquerdo do mouse
<b>R + L</b>	<b>R + L</b>	Botões esquerdo e direito
Start	Start	ESC
Back	Z	B



# Aranha em Ação

## Peter vs. Venom (1º combate)

Acerte alguns golpes em Venom e saia pelo local marcado em verde. O monstro não deixará barato e irá atrás de você. Repare que existem alguns fios de energia soltos no chão. Faça com que Venom tome um tremendo choque neles. Depois disso, a polícia cuidará do vilão.



## Três meses depois

Treine seus saltos seguindo os pontos marcados em verde. Seu próximo treinamento são pulos com a teia. Continue avançando atrás dos pontos no mapa. Hora da primeira missão de super-herói: imobilize o cara que está com feixes de luz. Feito isso, detone e imobilize os bandidos (tarefa fácil). Siga ao novo ponto marcado no mapa.



Você encontra o Tocha Humana e terá que vencê-lo numa corrida ao redor da cidade. Quando conseguir isto, outras missões do gênero serão liberadas. Verifique seus status no menu para saber quais tarefas você precisa realizar antes de habilitar a próxima missão do modo Story.

#### Wolverine

Aprenda os comandos básicos do Venom. Siga as instruções da tela e depois elimine as gangues nos pontos indicados. Quando aparecer uma moto, jogue-a no bar. Infelizmente, você descobre que o dono do veículo é nada menos que Wolverine. Não tem jeito, o negócio é encarar o mutante de garras indestrutíveis. **Não seja agarrado por ele ou sentirá o poder das armas inimigas. Mantenha distância arremessando objetos em**



**Wolverine.** Use os tentáculos de seu herói para acabar com o oponente.

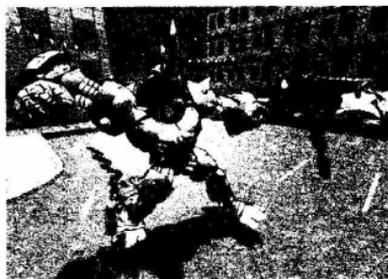
#### Spider-Man

Aqui, sua missão é acabar com várias gangues. Isto é moleza. Quando terminar com todos os grupos, alguns objetivos opcionais são liberados. Sua tarefa é salvar diversas pessoas em

perigo. Primeiro tire o operário do local onde há fios de alta tensão e leve-o para a ambulância. Depois disso, salve o dono da loja de eletrodomésticos tirando a TV de cima dele. E por último, salve a mulher que sofreu um acidente de carro retirando o veículo que está prestes a explodir.

#### Rhino

Suba nas costas do robô para evitar uma enorme explosão. Aperte o botão indicado no game para o inimigo largar a torre. Ele vai seguir você. Fique em cima do cimento fresco e espere ele atacar o seu personagem. A mão de Rhino ficará presa. Hora de correr para o guindaste e botar o bicho pra fugir. Siga o gigante. Ele começará a jogar carros por todos os lados. **Use a teia para permanecer no alto enquanto ele arremessa os carros (é a maneira mais fácil de escapar).**



Esperre que o buraco nas costas dele mostre alguns fios. Suba lá e detone os circuitos até o inimigo parar.

#### Venom

Soldados estão atrás de Venom. Acabe com todos eles dando preferência para os carros que aparecem com

atiradores. Lembre-se de pegar alguns inimigos para recuperar sua energia.

### Spider-Man vs. Venom (2º combate)

O confronto com Venom. Salte e, ainda no alto, use o botão de ataque para acertá-lo. Repita isto até o inimigo cair do telhado. Mantenha uma boa distância de Venom. **Não tente aplicar combos longos no inimigo. Ele poderá agarrar você e sugar a sua energia.**



Lá embaixo, Venom será capturado. Aproveite o tempo livre para fazer boas ações, como salvar inocentes. Feito isso, volte para casa e analise o seu sangue para saber o que está acontecendo com você.

### Venom vs. Electro

Primeiro você precisa perseguir Electro.

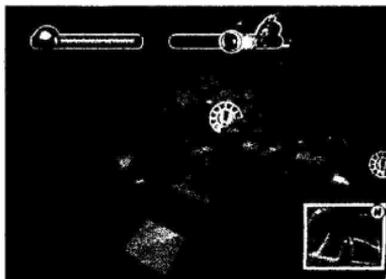


Não tem segredo, basta decorar o caminho que ele faz. Não se aproxime dele ou poderá tomar uma enorme descarga elétrica. Depois que ele parar de fugir, acerte o inimigo e proteja o Homem-Aranha durante todo tempo.

**Absorva a energia dos pedestres para recuperar a sua.** Na segunda parte da luta, destrua os letreiros eletrônicos para impedir que Electro recupere energia. Feito isso, arremesse os carros no inimigo até detoná-lo de uma vez por todas.

### Spider-Man vs. Beetle

Comece a perseguir Beetle logo na entrada do túnel. Salve os dois inocentes e leve-os à ambulância. Continue a perseguição desviando sempre dos obstáculos do inimigo. Quando ele entrar no prédio, uma mulher estará em perigo. Pegue-a e leve-a até a ambulância do outro lado. Continue atrás do safado. Beetle causará uma explosão e você terá que salvar três motoristas que ficaram presos dentro dos carros. Mais adiante, outra perseguição até o prédio em construção. Tome cuidado com os **lasers que ele solta.** Toda vez que



Beetle ficar vermelho, fique longe dele e espere o bichão pousar. Acerte um combo no inimigo sempre que você tiver chance. Ele deve descer para o andar inferior e ficar revezando os ataques. No meio da batalha, o covarde foge.

### Venom vs. Silver Sable

Muito fácil. Ataque a inimiga sem dar fôlego. Pegue alguns civis se for preciso para recuperar a sua energia. Num determinado momento, você vai precisar fazer algumas fugas desesperadas. São quatro em seqüência. É só fugir de um ponto a outro buscando as indicações verdes no mapa. Depois é só detonar Silver



Sable sem dó. Apesar de ser um combate fácil, não a deixe respirar ou poderá receber uma rajada de balas.

### Venom vs. Beetle

Mais uma perseguição. No meio do caminho, o Verdão causa um acidente e você precisará salvar três pessoas dos escombros. Depois disso, a briga começa. Na rua, desvie das bolas de fogo. Toda vez que o vilão apagar, aproxime-se dele e solte um combo.

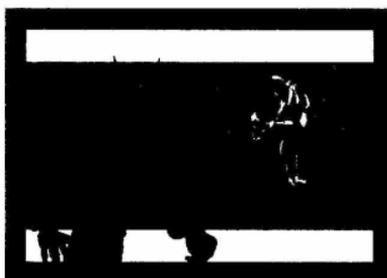
Não tente acertar mais que uma seqüência de golpes, caso contrário, o Homem-Aranha poderá ser atingido.



O combate avança para o prédio. Continue desviando das bolas de fogo. O Verdão vai pular três vezes consecutivas em sua direção. Quando ele parar, vai dar um pulo maior e soltar um anel de fogo. Pule esse anel e continue com os combos. Use estas dicas até detonar o inimigo.

### Venom vs. Beetle

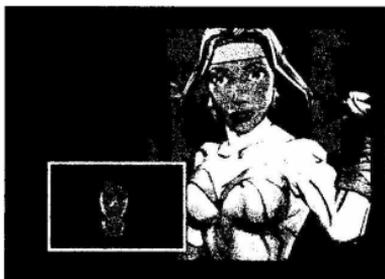
Mais uma batalha com Beetle. O esquema é basicamente o mesmo da luta passada. Depois de partir para a porrada, você ficará preso dentro de um escudo. O inimigo começará a soltar raios sobre você e abrirá buracos no chão. Seja rápido e evite cair nos buracos para não perder energia.



## DETONADO

Termine com o homem de lata o mais rápido possível antes que você fique sem espaço.

Desta vez, a garota prateada veio atrás de você. Depois da derrapagem do carro, é hora de soltar o braço. Primeiro livre-se dos capangas dela. Em seguida, detone-a com combos. Assim que surgir novos comparsas dela,



acabe com eles primeiro ou sua energia poderá ir embora rapidamente. A briga causa um desastre e você precisa salvar várias pessoas. Dê preferência para o carro que está quase caindo da ponte. Há uma mulher e uma criança dentro do carro que está pegando fogo, atrás de outro veículo. Suba na ponte e salve o homem que está pendurado. Infelizmente, a sua boa ação não amolece o coração da prateada. Ela solta vários dardos em você. Curiosamente, quem salva Spider-Man é Venom. Siga-os.

### Spider-Man vs. Venom

(3º combate)

Mais uma batalha entre os velhos

## PRESENTE DE ENCERRAMENTO

Após detonar todas as missões do modo Story, dois presentes são liberados. O primeiro é a opção de trocar o herói durante o jogo, no menu de pause (veja como habilitar novos jogadores na página 35). Já o segundo é o Venom Races, uma divertida corrida com o vilão.

conhecidos. Salte e acerte-o ainda no alto. Quando você estiver no chão, dê um combo completo e saia. Seja rápido e não deixe Venom arremessar carros em sua direção. Repita estes passos até detoná-lo.

### Venom vs. Homem-Aranha

Distribua o máximo de golpes que puder. Tome cuidado com o ataque dos tentáculos. Quando ele sair da sala, seja muito rápido. Abra a porta e pegue alguns civis para recuperar sua energia. Tente finalizar o combate logo e não dê trégua ao oponente. Quanto



mais você demorar para finalizá-lo, mais ele recarrega energia.

### Spider-Man vs. Venom

(combate final)

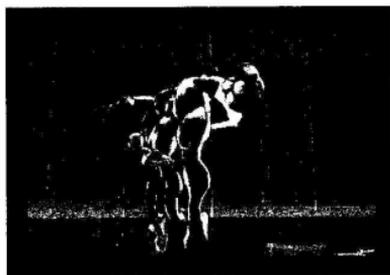
Detone o inimigo antes que ele derrube o helicóptero. O segredo é acertá-lo enquanto ele está de costas atingindo a aeronave. Você precisa ser muito rápido para conseguir isto. Use

um combo e mais uns dois ou três chutes em Venom. Recue antes que ele dê o contra-ataque. Quando ele pular sobre você, vá para as paredes dos prédios e fique lá até ele voltar ao helicóptero. Deixar Venom tentar destruir o veículo pode ser um bom negócio. **O vilão fica de costas e deixa você aplicar o combo nele**



tranqüilamente. Mas tome cuidado, pois se você não for muito rápido, o

**helicóptero já era.** Só tente acertá-lo quando ele estiver gritando, caso contrário, Spider-Man será jogado do prédio. Fique atento também com as chamas do chão. Elas aumentam conforme você detona Venom. Repita todos estes passos até o inimigo morrer. Depois é só curtir o final e se preparar para pegar todos os segredos deixados para trás. Confira os mapas nas próximas páginas.





# Teia de segredos

**Veja a localização de todos os segredos opcionais do game e ainda descubra como habilitar novos personagens jogáveis**

## **Tokens**

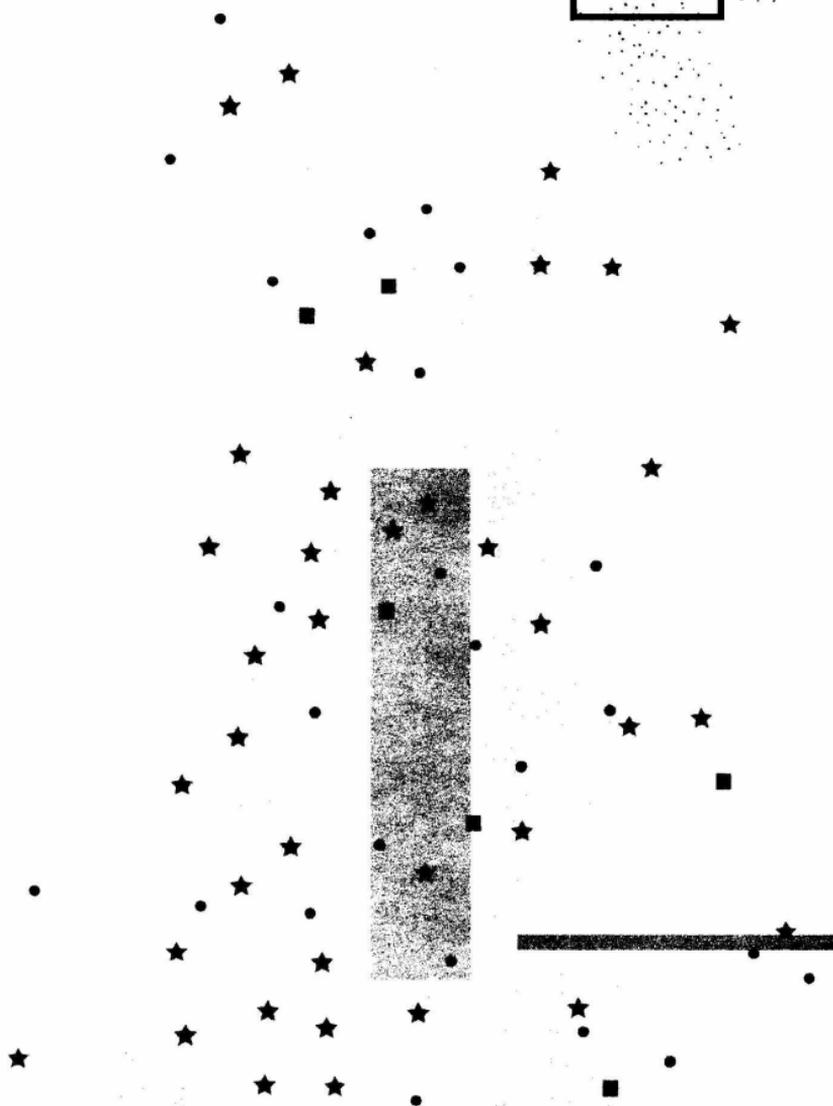
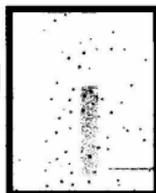
Após detonar todas as fases do modo Story, você pode passear livremente na cidade para pegar 190 Tokens (75 Comic Books, 15 Landmarks e 100 Secrets).

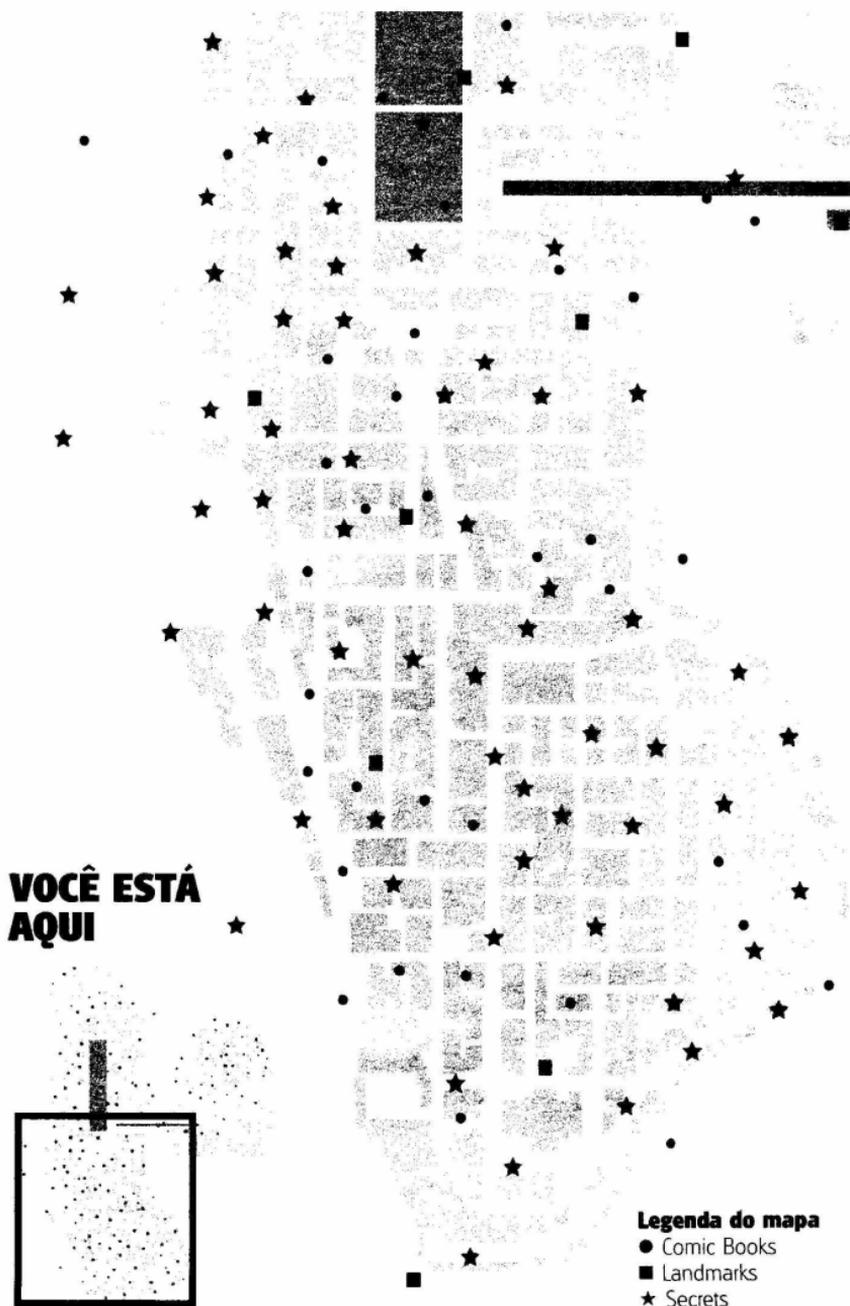


**Legenda do mapa**

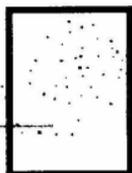
- Comic Books
- Landmarks
- ★ Secrets

**VOCÊ ESTÁ AQUI**





VOCÊ ESTÁ  
AQUI



### PERSONAGENS EXTRAS

Consiga um determinado número de Tokens e/ou eventos para liberar cada um dos novos personagens abaixo:

**Arachnoman:** complete 90 City Events, pegue 90 Tokens com 36 Combat Tours.

**Parker Hoodie:** finalize 75 City Events e pegue 75 Tokens.

**Peter Parker:** complete 50 City Events, recolha 50 Tokens e ganhe 4 corridas contra o Tocha Humana.

**Spidey Wrestling:** finalize 30 City Events e pegue 30 Tokens.

**Symbiote Spider-Man (roupa preta):** complete 100 City Events, colete 190 Tokens e finalize 36 Combat Tours.





# X-Men Legends II

## Rise of Apocalypse

**Use todos os seus poderes e o roteiro definitivo que separamos para salvar o planeta das garras do Apocalipse**

**por Danilo Porto Bastos**

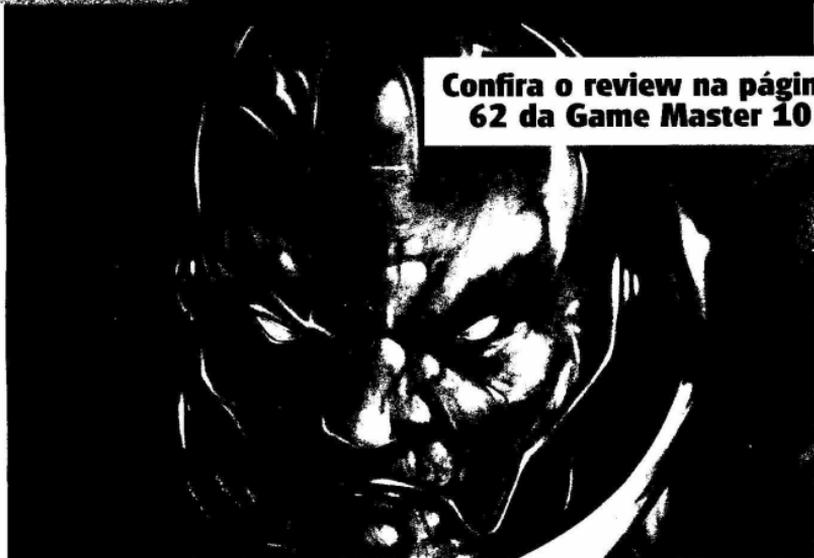
**O** título é mutante. Além de controlar os super-heróis clássicos, como Wolverine, Ciclope, Vampira e Fênix, você comanda os clássicos vilões da Irmandade dos Mutantes e vários outros anormais da Marvel. E o mais curioso é que todos eles lutam lado a lado pela mesma causa. Liderados por Charles Xavier (Professor X) e Magneto, os mutantes devem

impedir o domínio do Apocalipse e seus poderosos cavaleiros do Juízo Final sobre a Terra.

Para quem não conhece as histórias em quadrinhos, este inimigo nasceu há mais de 5.000 anos, no Egito. Abandonado propositalmente no deserto quando ainda era uma criança, sobreviveu e se tornou um dos conquistadores mais temidos de seu tempo. Um ser movido por raiva e sede de vingança.

No jogo, Apocalipse reaparece

Confira o review na página  
62 da Game Master 10



como protagonista de inúmeras profecias e visões, todas descrevendo o fim dos tempos com ele reinando absoluto sobre os escombros de toda a civilização. É neste clima de desespero e fim do mundo que heróis e vilões resolvem unir suas forças em defesa de todos os seres do planeta, sejam animais, humanos

e mutantes. Confira o roteiro completo do game, com todas as dicas, passos e respostas para detonar o poderoso Apocalipse.

### FICHA TÉCNICA

Produtora: Raven Software

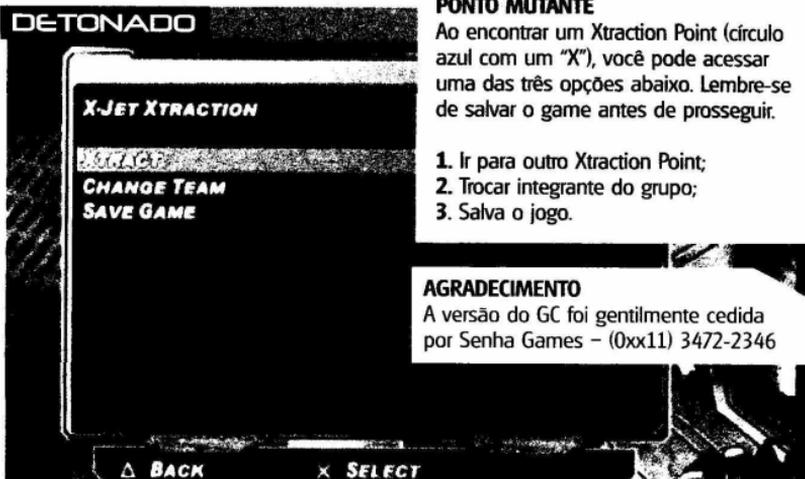
Tipo: Ação/RPG

Plataformas: PS2/XB/GC/PC

CONTROLES	PS2	XB	GC	PC
Movimentação	AE*	AE*	Analógico	←, →, ↑, ↓
Câmera	AD**	AD**	C-Stick	V
Golpe fraco	✕	A	A	4 (teclado numérico)
Golpe forte	●	B	B	6 (teclado numérico)
Agarrar	■	X	X	E
Saltar / Voar	▲	Y	Y	Barra de espaço
Recuperar energia	L1	●	Z	P
Recuperar poder	R1	○	X + Z	O
Usar poderes	R2 + ✕/●/■	R + A/B/X	R + A/B/X	5 (teclado numérico)
Usar especial	R2 + ▲	R + Y	R + Y	E
Escolher poder	R2 + direcional	R + dir.	R + dir.	"~" + teclado numérico
Chamar equipe	L2	L	L	C
Mapa	R3	Aperte AD**	Start (menu)	M

\* Analógico esquerdo / \*\* Analógico direito

DETONADO



#### PONTO MUTANTE

Ao encontrar um Xtraction Point (círculo azul com um "X"), você pode acessar uma das três opções abaixo. Lembre-se de salvar o game antes de prosseguir.

1. Ir para outro Xtraction Point;
2. Trocar integrante do grupo;
3. Salva o jogo.

#### AGRADECIMENTO

A versão do GC foi gentilmente cedida por Senha Games - (0xx11) 3472-2346

# Força Mutante

**Alie-se a outros mutantes e prepare-se para encarar Apocalipse, o inimigo virtual mais poderoso de todos os tempos**

#### TUTORAL

O jogo não é complicado. O que pode dificultar é o idioma em inglês. Por isso, facilitamos a sua vida traduzindo os objetivos e dando dicas nos momentos mais difíceis. Os alvos de cada uma das missões são marcados com um "X" vermelho no mapa. A primeira fase, que você confere neste quadro, é apenas um tutorial. Aproveite este modo para se familiarizar com as funções do jogo:

#### 1ª OPCÃO

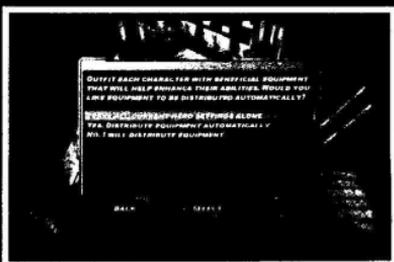
(quando encontrar um equipamento)

1. Equipa o personagem selecionado;
2. Distribui equipamentos automaticamente entre os personagens;
3. Não equipa, você deverá distribuir depois, manualmente.

#### 2ª OPCÃO

(quando subir de nível)

1. Comprar manualmente poderes e atributos dos personagens;
2. Personagens ganham poderes e atributos automaticamente;
3. Ganham atributos;
4. Personagens ganham poderes no mesmo instante.



### In the Blink of an' Eye

- Fale com o Dente-de-sabre no Sanctuary;
- Resgate Blink no Dead Zone.

### Hacker's Delight

- Ache o Security Code Module em Cerci Caverns;
- Ache o Security Code Module em Barren Cliffs;
- Ache o Security Code Module em Desolate Mesa.

### Infiltration

- Encontre a entrada para Genosha no Queen's Lair;
- Derrote Zealot;



- Use os Security Codes para entrar em Genosha. Procure manter um personagem da Brotherhood, a equipe de Magneto, em seu grupo. Assim você terá mais facilidade para abrir as portas trancadas de Genosha.

### Jail Break

- Destrua os oito Dirigible Moorings em Genosha Seawall (são os pilares da entrada);
- Ajude 11 prisioneiros mutantes a fugirem de Southern Habitats. Para

## DICAS HERÓICAS

Antes de encarar o Ato 1 do roteiro, leia todas estas dicas essenciais:

1. Quebre todas as caixas, tambores e objetos do cenário para encontrar itens. Se você tiver paciência para vasculhar cada área, não terá problemas para encontrar todos os itens do jogo;
2. Siga sempre as indicações em vermelho no mapa. Elas levam seus heróis ao objetivo do estágio;
3. Muitos dos objetivos não precisam ser detonados numa ordem predeterminada. Eles são ativados conforme o seu desenvolvimento no game. Por isso, se você não conseguir concluir alguma missão, pule para a outra. Após detoná-la, volte para a anterior;
4. Alguns mutantes são bem interessantes para se ter no grupo, principalmente se você procura aproveitar o jogo ao máximo (100%). Veja alguns exemplos:
  - Homem de gelo:** pode criar pontes de gelo e apagar o fogo;
  - Magneto:** pode criar pontes;
  - Feiticeira Escarlata:** tem poderes para curar outros heróis do grupo;
  - Ciclope:** bom para detonar os oponentes numa longa distância;
5. Se você encontrar os quatro Homing Beacons (itens luminosos) de cada fase, um estágio secreto se abrirá na base local. No final de cada uma destas missões, você encontrará uma peça da armadura do Iron Man. Achando todas elas, o herói ficará habilitado na tela de seleção e você poderá controlá-lo.

passar pelas barreiras, use um personagem com teletransporte, como Noturno, e destrua as paredes de vidro para entrar em determinadas salas;

- Ajude seis prisioneiros mutantes a fugirem de Northern Plaza;
- Depois, vá falar com o herói Blink ao Sanctuary.

### **Under Pressure**

- Destrua os dois detonadores no Genosha Seawall (um de cada lado do Blob).

### **Into the Void**

- Derrote Abyss. No início, fique atento para não ser sugado. Quando ele fugir,



siga-o e suba no dirigível. Agarre as bombas que ele jogar e arremesse-as no veículo dele. Quando for absorvido, destrua os monstros e ative os terminais;

- Fale com Xavier no Sanctuary.

### **Objetivos Opcionais**

- Detone o Radar Array, em Desolate Mesa;
- Derrote 12 Insect Drones no Cerci Burrows. Para entrar nesta área, detone Grizzly e volte para Barren Cliffs. A entrada da caverna se abrirá próxima à

saída para Desolate Mesa;

- Destrua quatro Egg Clusters, no Larvae Chambers;
- Destrua três Cerci Queens no Queen's Lair. Para passar por algumas portas daqui, você terá que destruir as barreiras de terra;

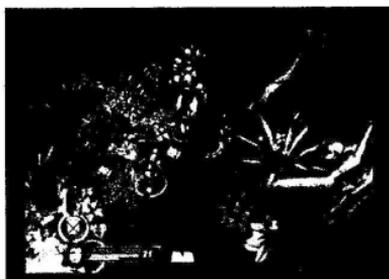


- Ajude Blob no Genosha Seawall. Após destruir os dois detonadores que estão ao lado dele, vá à sala adiante e pegue o item na caixa. Use-o no terminal na frente do Blob para salvar o cara;
- Salve Pyro no Grand Hall.

## **ATO 2**

### **Certain Destiny**

- Fale com Pyro;
- Encontre Mística no Jungle Canal;
- Resgate Destiny no Jungle Canal;
- Derrote Garokk. Entre nas cavernas



para encontrá-lo;

- Fale com Mística em Avalon.

### The New Ice Age

Primeiro converse com Angel, em Avalon, para ativar esta missão.

- Proteja os Atmospheric Generators no Jungle Ruins.

### No Way In No Way Out

- Encontre a entrada para Ancient Monument, na selva. Vá para Jungle



Pass e use as cavernas para encontrar a entrada;

- Derrote Sauron e depois entre no Nuwali Shrine.

### Beyond the Threshold

- Encontre a Mystic Stone no Nuwali Shrine;
- Ache a Mystic Stone no Nuwali Corridors. Antes de retirar as pedras dos altares, desarme as armadilhas marcadas com um "X" (no mapa);
- Coloque as duas Mystic Stones nas estátuas do portal, no Nuwali Gateway.

### Tomb Raiders

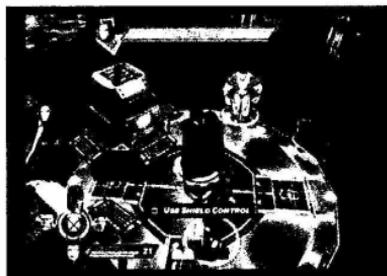
- Entre no Elemental Tomb, através do Nuwali Corridors, para ativá-la. O seu objetivo é pegar o Air Skull;

- Pegue o Earth Skull;
- Recolha o Water Skull;
- Colete o Fire Skull;
- Encontre o Vibranium Idol. Coloque os quatro Skulls nas estátuas para retirar o Vibranium Idol;
- Entregue o Vibranium Idol ao Kazar, em Avalon.

### The Beast Within

Esta fase aparece quando você passa pelo portal do templo.

- Derrote Mikhail. Para encontrar o inimigo, derrote Omega Red e entre no teletransporte. Ao enfrentar Mikhail, primeiro destrua os clones. Depois, quando ele ficar no centro do campo de força, detone os monstros



- conjurados, que irão voltar a ser simples terminais. Você irá notar que quatro destes objetos têm setas. Acione estes terminais para desligar o campo. Depois, destrua Mikhail;
- Liberte Fera da armadilha. Destrua o terminal de controle e depois fale com Fera para ativar o portal de saída;
- Fale com Xavier em Avalon.

## ACT 3

### Rotten to the Core

- Fale com Angel no Weapon X Facility;

- Use o X-Jet para ir ao Core;
- Coloque o Forge's Transceiver no terminal do Core Interior;
- Desligue o Security Gate, no Core Security;
- Desative o Core Shield, no Core Security;
- Acione os dois Control Pods no Setor Amarelo do Core Reactor;
- Acione os dois Control Pods no Setor Azul do Core Reactor. Acione os dois



Pods antes de ativar o terminal que fica no início de cada setor;

- Destrua os dois Coolant Pumps no Core Control;
- Derrote Sugarman. Mantenha-se em movimento e dispare seus poderes sempre numa distância segura;
- Acione os Safety Mechanisms no Core Control;
- Fale com Angel no Weapon X Facility.

## Infinite Possibilities

- Fale com Heather Hudson no Weapon X Facility;
- Use o X-Jet para ir ao Infinite Factory;
- Destrua o Infinite Engineering. Para conseguir isto, desligue o Emergency Override do Infinite Engineering. Você vai precisar encontrar o último terminal, depois ativar o console (que será

marcado no mapa) para conseguir voltar e destruir o último terminal. Em seguida, entre no teletransporte;

- Destrua o Genetic Processing. Detone primeiro o DNA Storage no Genetic Processing. Use poderes destrutivos. Em seguida, entre no teletransporte;
- Destrua o Mutant Fusion Core. Pegue o Genetic Codes no local marcado no mapa, próximo à entrada. Depois disso, vá para a esquerda da entrada da fase e acione o terminal;
- Destrua o Infinite Assembly Factory. Para conseguir isto, primeiro detone os quatro Substations e o Substation do Cryogenic Monitoring System.

## Objetivos Opcionais

- Ajude o espião do Infinite Factory. Pegue o código genético no terminal próximo à entrada do Mutant Fusion



Core e entregue ao espião. O cara está perto da entrada Infinite Engineering.

## Sinister Intentions

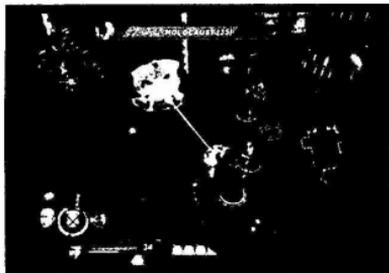
- Destrua o Super Computador;
- Fale com Heather Hudson no Weapon X Facility.

## Of Gods and Heroes

- Fale com Xavier e depois use o X-Jet

até o Madri Temple;

- Localizar os Stepford Sisters. Retorne os Body Artefact, Rage Artefact, Heart Artefact, Soul Artefact e Mind Artefact para seus respectivos altares no Madri



Antechamber. O local desta fase é um verdadeiro labirinto. Preste atenção no mapa e tenha certeza de usar todos os portais e acessos. Para recuperar o Mind Artefact, você deve retornar todos os outros antes. No final, você enfrentará as gêmeas Stepford (atinja a que não estiver transparente) e depois o Holocaust. Já para detonar este segundo inimigo, atire a distância e, quando as gêmeas ajudarem o monstro, acerte-as para depois voltar a enfrentar Holocaust.

### Altar'ed Reality

Durante suas idas e vindas, ações



normais desta fase, aproveite para destruir os altares:

- Destrua o Psionic Altar, no Madri Cloisters;
- Detone o Psionic Altar, no Meditation Chamber;
- Acabe com o Psionic Altar, no Divine Sanctuary;

TO: 100%  
P: 6 12

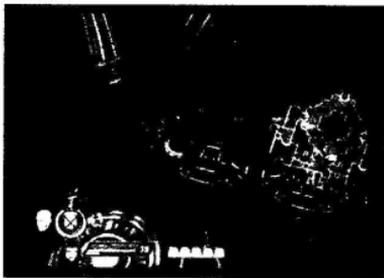
### Hellfire to Pay

- Fale com Moira;
- Encontre-se com Sebastian Shaw no New York South Side. Entre no Sewers South, ao lado do X-Jet. Atravesse o local e vá até o ponto de exclamação



do mapa de NY South Side. Para pegar o Homing Beacon do início do Sewers South, desative o reator, no fim da galeria, e volte para pegar o item;

- Encontre a Master Key em New York South Side;
- Pegue os Holodiscs em New York West Side. Encontre os Infinite Uniforms, próximos a uma praça, e use-os para passar pela barreira de energia verde;
- Retorne à X-Mansion e entregue a Master Key, os Holodiscs e 10.000 techbits (o dinheiro do jogo) a Sebastian Shaw.



### **Sentinel Invasion**

- Fale com Havoc na X-Mansion;
- Use o X-Jet para chegar ao Perimeter Platforms;
- Destrua os três Generators no Main Gun Platform. Detone os geradores antes do tempo acabar e depois use o teletransporte;
- Destrua os três Radar Arrays no Radar Array Platform. Para isto, proteja Charles Kilroy. Defenda o cara enquanto ele desativa os radares. Uma boa dica é usar poderes de cura, como os de Scarlet Witch, para mantê-lo vivo;
- Desligue o último radar. Desative o console, o controlador de campo de força e o gerador, todos marcados com um "X" no mapa. Depois use o teletransportador;
- Derrote Bastion;
- Converse novamente com Havoc, na X-Mansion.

### **Where Angels Fear to Tread**

- Encontre a entrada do Sewers North no New York North Side. Esta passagem fica no fim do mapa;
- Derrote Dead Pool e depois entre no Sewers North;
- Entre na Apocalypse's Tower. A entrada do local fica no fim da galeria.

### **Hail to the Queen**

- Encontre a Black Queen na torre;
- Desligue a barreira de força. Destrua os alvos em vermelho da sala ao lado;
- Fale com Black Queen e depois use o teletransporte que leva ao Sinister's Lab.

### **Evil Revealed**

- Encontre o Fera no Sinister's Lab;
- Siga o Fera até a Tower Apex;
- Derrote ArchAngel. Seja rápido e abuse dos poderes. Quando o inimigo ficar no centro da área, destrua os terminais que estão em volta. Depois



disso, o maluco irá para as pontas da torre. Deixe o raio de energia seguir você, levando seu personagem até o ArchAngel. Depois use o teletransportador do centro da área.

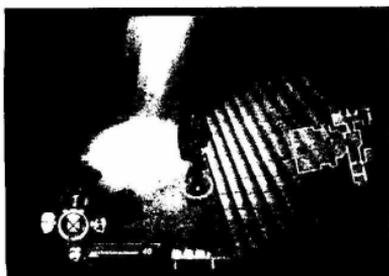
## **ACT 5**

### **Seal of Fate**

- Para derrotar Sinister, nocauteie primeiro o Fera e depois ative o terminal Nullifier para conseguir atingir o inimigo. Quebre as paredes para encontrar o caminho para os Templos de Anubis e Sekhmet.
- Acione o Sun Mirror no Temple of Anubis. Na última sala, destrua as

quatro estátuas na ordem indicada pelo alvo vermelho para ativar o espelho;

- Ative o Sun Mirror no Temple of Sekhmet. Encontre os quatro Canopic



Jars e coloque-os no Canopic Container que está próximo a uma ponte de madeira. Depois disso, acione a alavanca no fim do caminho para ativar o espelho.

- Encontre e use o Sun Crystal no Ancient Labyrinth. Pegue o cristal do centro do mapa e use-o para abrir a porta próxima ao X-Traction Point.

### Survival of the Fittest

Ao enfrentar o Living Monolithe, desative os quatro raios de luz. Assim, o inimigo perderá a invencibilidade.

- Derrote Apocalypse. Após aparecer a cena do gerador, entre no centro da



área e absorva o superpoder. Siga pelos cabos de força e use esta habilidade para destruir o portão de acesso. Fique ao lado do gerador e acabe com a energia do inimigo (use as esferas amarelas para recarregar o superpoder). Quando ele fugir para recarregar a energia, destrua o gerador. Repita este procedimento com o outro gerador. Depois disso, destrua os guerreiros conjurados. Use as bombas arremessadas contra eles mesmos. Por fim, você irá enfrentar Apocalypse definitivamente. Correr e atingir a distância é a estratégia menos dolorida. Não economize seus poderes e abuse dos itens de recuperação. Depois é só curtir o final do game.



### MUTANTE BÔNUS

Após os créditos de encerramento, você poderá continuar jogando, o que é um prato cheio para quem quer pegar todos os itens do game. E para facilitar a sua vida, você ganha um mutante extra, o Dead Pool. Ele é ótimo para pegar itens, pois o cara conta com um teletransporte (quando você usa o pulo duplo). Agora, é só retornar para o X-Traction Point e fazer a festa no estágio que quiser.



# Ponta da Língua

**Separamos todas as perguntas e respostas corretas do Trivia Game para você ganhar o máximo de pontos de experiência**

## Trivia Game

Há 50 perguntas em cada um dos cinco atos do jogo. Cada resposta correta libera pontos extras de experiência para seu grupo de heróis. Confira agora todas as perguntas (P) e somente as respostas (R) certas como aparecem no jogo (em inglês):

0000

• Sabretooth's archenemy is:  
*Wolverine.*

• In the video game X-Men Legends, Iceman had a crush on:  
*Alison Crestmere.*

• Juggernaut first appeared in X-Men number:  
*12.*

• As a young man, Gambit wed an assassin named:  
*Bella Donna Boudreaux.*

• What is Victor Creed's mutant code name?  
*Sabretooth.*

• Forge has been romantically linked to:  
*Storm.*

While growing up in an orphanage, Cyclops was bullied by a boy named Nathan, who was really:

Mr. Sinister.

Which is true of Colossus in his armored form?

Even his eyeballs become steel-like.

Beast was born a mutant because:

His father was exposed to a massive amount of radiation.

What is Apocalypse's real name?

En Sabah Nur.

Before joining the X-Men, Angel was a crime fighter who worked under the name:

Avenging Angel.

Abyss is able to:

Pull enemies into an inter-mensional cavity in his chest.

Blink's real name is:

Clarice Ferguson.

What is Lorna Dane's X-Men code name?

Polaris.

Blob is originally from:

Lubbock, Texas.

Grizzly worked for which team?

Six Pack.

Why does Lady Deathstrike hate Wolverine?

She thinks he stole her father's work in adamantium.

Quicksilver's mutant power is:

Super speed.

What is Polaris' mutant power?

Magnetic Manipulation.

Blink's protector is:

Sabretooth.

Which X-Man saved Polaris from Mesmero?

Iceman.



Before joining the Brotherhood, Blob worked at:

- Ⓐ *A traveling circus.*

What color hair does Polaris have?

- Ⓐ *Green.*

Quicksilver and his sister were raised by:

- Ⓐ *Gypsies.*

What secret project did Wolverine and Sabretooth both belong to?

- Ⓐ *Weapon X.*

Cable, Domino, Grizzly, George Washington Bridge, Hammer and Kane together form what group?

- Ⓐ *Six Pack.*

Blink is able to teleport:

- Ⓐ *As far away as the moon.*

Zealot is the bitter enemy of:

- Ⓐ *Magneto.*

Quicksilver's real name is:

- Ⓐ *Pietro Maximoff.*

Sabretooth made his debut in which Marvel comic book?

- Ⓐ *Iron Fist.*

Jean's psychic powers awoke when:

- Ⓐ *Her friend was hit by a car.*

Juggernaut frequently partners up with which of the following mutants?

- Ⓐ *Black Tom Cassidy.*

Who Sabretooth have a son with?

- Ⓐ *Mystique.*

What is Lady Deathstrike's real name?

- Ⓐ *Yuriko Oyama.*

Who are the children of Magneto?

- Ⓐ *Scarlet Witch and Quicksilver.*

Which Marvel hero's comic did Mystique first appear in 1978?

- Ⓐ *Ms. Marvel.*



Lady Deathstrike's father developed a process for:

*Bonding Adamantium to bone.*

Abyss works for:

*Apocalypse.*

Where is Genosha located?

*The Indian Ocean.*

Professor Xavier attended which university?

*Oxford.*

On average, if Rogue touches a mutant for a minute, how long does she retain that mutant's powers?

*60 minutes.*

Which of these mutants can't fly?

*Wolverine.*

What time traveling team of mutants does Blink belong to?

*Exiles.*

Who here is not a mutant?

*Juggernaut.*

What group of criminals did Lady Deathstrike join after her attempt to kill Wolverine failed?

*The Reavers.*

Blob is able to generate:

*A gravitational force that makes him immovable.*

What X-Man did Polaris have a relationship with?

*Havok.*

Forge was contracted by the U.S. government to develop a way to detect an alien race known as:

*Dire Wraiths.*

Who is Sabretooth's son?

*Graydon Creed.*

Beast was born in:

*Dunfee, Illinois.*

## **ATO 2**



## TRIVIA GAME

- P: Angel is:  
R: *Extremely wealthy.*
- P: Wolverine made his debut in 1974 in which comic book series?  
R: *Incredible Hulk.*
- P: In the video game X-Men Legends, what was the name of the base Magneto had in orbit of Earth?  
R: *Asteroid M.*
- P: Which of the following X-Men was at one time Apocalypse's horseman Death?  
R: *Wolverine.*
- P: Destiny belonged to which super villain team?  
R: *The Brotherhood of Evil Mutants.*
- P: Garokk was originally:  
R: *A British sailor.*
- P: In the video game X-Men Legends, who was the first playable character at the very beginning in New York City?  
R: *Wolverine.*
- P: How many fingers does Nightcrawler have on each hand?  
R: *Three.*
- P: Who is Ka-Zar's wife?  
R: *Shanna O'Hara.*
- P: Which person is Mystique not connected to?  
R: *Mikhail Rasputin.*
- P: Which X-Man was involved romantically with Magneto?  
R: *Rogue.*
- P: Joseph is a clone of which mutant?  
R: *Magneto.*
- P: Iceman's real name is  
R: *Bobby Drake.*
- P: Who is not a member of the Brotherhood?  
R: *Lupa.*



As a boy, Nightcrawler's hero was:

- Ⓐ Errol Flynn.
- Ⓑ Who served alongside Cable in his mercenary group, Six Pack?

Ⓐ *Domino.*

What is Bishop's mutant power?

*Absorb energy and rechannel it.*

Ⓐ Ka-Zar's father came to the Savage Land in search of what?

Ⓐ *Anti-metal.*

Ⓐ What are Forge's powers?

Ⓐ *Inventing new technology and mystic powers.*

Ⓐ Ka-Zar was originally named:

Ⓐ *Kevin Plunder.*

Ⓐ Colossus' brother Mikhail first appeared in Uncanny X-Men number

Ⓐ *285.*

Ⓐ What evil villain is also known as Cain Marko?

Ⓐ *Juggernaut.*

Ⓐ Heather Cameron is known as which X-Man?

Ⓐ *Lifeguard.*

Ⓐ Magneto first appeared in 1963 X-Men number:

Ⓐ *1.*

Ⓐ What name does Magneto go by?

Ⓐ *Erik Lehnsherr.*

Ⓐ Mikhail is the brother of:

Ⓐ *Colossus.*

Ⓐ Colossus first learned he could turn into metal when he:

*Saved his sister from a tractor.*

Ⓐ In the game, what was the code name of the young woman the X-Men saved in NY from Blob and Mystique?

Ⓐ *Magma.*

Ⓐ Bishop is a time traveler from which century?



## TRIVIA GAME

- Ⓐ 21st.
- Ⓐ What is Omega Red's real name?
  - Ⓐ *Arkady Gregorovich.*
- Ⓐ Nightcrawler was once the leader of which of the following groups?
  - Ⓐ *Excalibur.*
- Ⓐ Pyro's real name is:
  - Ⓐ *St. John Allerdyce.*
- Ⓐ Approximately how old is Apocalypse?
  - Ⓐ *5000 yrs old.*
- Ⓐ What is Sauron's real name?
  - Ⓐ *Karl Lykos.*
- Ⓐ Shanna at one time:
  - Ⓐ *Worked at a zoo in New York City.*
- Ⓐ Death, War, Pestilence, and Famine together form what group?
  - Ⓐ *The Four Horsemen.*
- Ⓐ What is Pyro's mutant ability?
  - Ⓐ *He can control fire.*
- Ⓐ What is Sunfire's real name?
  - Ⓐ *Shiro Yoshida.*
- Ⓐ Ororo Munroe's X-Men code name is:
  - Ⓐ *Storm.*
- Ⓐ Omega Red's arm coils are made from what material?
  - Ⓐ *Carbonadium.*
- Ⓐ Toad first appeared in:
  - Ⓐ *X-Men number 4.*
- Ⓐ Where is the Savage Land located?
  - Ⓐ *Antarctica.*
- Ⓐ Who is Mystique's best friend?
  - Ⓐ *Destiny.*
- Ⓐ The Savage Land is protected from freezing temperatures by:
  - Ⓐ *Alien Technology.*
- Ⓐ Mikhail Rasputin has been:



A Russian cosmonaut.

☛ Nightcrawler grew up working in a circus as:

☛ *An acrobat.*

☛ What animal protected Ka-Zar as he grew up in the Savage Land?

*A sabretooth tiger.*

☛ What was Shanna known as in the Savage Land?

☛ *Shanna the She-Devil.*

☛ Garokk was ship wrecked in the Savage Land in what time period?

☛ *1400s.*

☛ Bishop has a sister named:

☛ *Shard.*

### 300

☛ Sunfire's sister's code name was:

☛ *Sunpyre.*

☛ Wolverine wound up killing the father of this woman he loved:

☛ *Mariko Yashido.*

☛ What Hellfire Club leader first appeared in X-Men number 129 in 1980?

☛ *Sebastian Shaw.*

☛ Storm was once the leader of which of the following groups?

☛ *The Morlocks.*

☛ What is Heather Hudson's Alpha Flight code name?

*Vindicator.*

☛ Who oversaw the Weapon X program during Wolverine's transformation?

☛ *The Professor.*

☛ Who is not a member of Alpha Flight?

☛ *Prism.*

☛ Cyclops's father is the captain of a spaceship named:

☛ *Starjammer*



## TRIVIA GAME

- P: Which super team was Wolverine originally intended to lead?  
R: *Alpha Flight*.
- P: Who is the leader of the team known as the Hellions?  
R: *Emma Frost*.
- P: Who is Heather Hudson's husband?  
R: *Guardian*.
- P: There is speculation that Professor Xavier's father at one time:  
R: *Was part of the Weapon X project that worked on Wolverine.*
- P: Havok's real name is:  
R: *Alex Summers.*
- P: What is James MacDonald Hudson's Alpha Flight code name?  
R: *Guardian.*
- P: Which of the following X-Men has also been a member of The Avengers?  
R: *Wolverine*.
- P: Who saved Apocalypse as a child?  
R: *Baal.*
- P: The process of bonding Adamantium to Wolverine's bones would have killed him if not for:  
R: *Wolverine's healing power.*
- P: What super hero team does Heather Hudson belong to?  
R: *Alpha Flight*.
- P: What is Sebastian Shaw's title in the Hellfire Club?  
R: *Black King.*
- P: Toad is from:  
R: *England.*
- P: Ororo Monroe, better known as Storm, first appeared in 1975 on which comic book?  
R: *X-Men Giant-Size number 1.*
- P: Where did Juggernaut find the Ruby of Cyttorak?  
R: *Korea.*



Jean Grey's main powers are:

- Ⓐ *Telekinesis, Telepathy.*

Ⓕ Which super team does James MacDonald Hudson belong to?

- Ⓐ *Alpha Flight.*

Sebastian Shaw belongs to which New York Social Club?

- Ⓐ *The Hellfire Club.*

Ⓐ Apocalypse first appeared in X-Factor number 5 in:

*1986.*

Who headed the facility failed Weapon X experiments, like Deadpool, were sent to?

*Dr. Killebrew.*

Cable founded which team comprised mostly from former Xavier school students?

*X-Force.*

The leader of the Brotherhood is:

*Magneto.*

Ⓐ What is Sebastian Shaw's mutant power?

- Ⓐ *Absorb and rechannel energy.*

Ⓐ Who did Apocalypse kidnap and raise to be as cruel as he is?

- Ⓐ *Stryfe.*

Ⓐ Who took control of Iceman's body and discovered his powers were greater than he realized?

- Ⓐ *Emma Frost.*

Ⓐ Who is James MacDonald Hudson's wife?

- Ⓐ *Vindicator.*

Ⓐ Sugar Man is originally from a timeline where:

- Ⓐ *Xavier is dead and Apocalypse nearly rules the world.*

Magneto once raised a mysterious city in what part of the world?

*The Bermuda Triangle.*

Who was not a subject of the



## TRIVIA GAME

Weapon X project?

R: *Shard.*

P: Betsy Braddock is known as which X-Man?

R: *Psylocke.*

P: Scarlet Witch's real name is:

R: *Wanda Maximoff.*

P: Rogue first appeared in which 1981 comic book?

R: *Avengers Annual number 10.*

P: Before turning to crime, Pyro was a:

R: *Writer.*

P: Who were students of Emma Frost?

R: *The Stepford Cuckoos.*

P: The Weapon X facility is located in:

R: *Canada.*

P: Infinite Soldiers are created by:

R: *Mister Sinister.*

P: Sugar Man is a traveler from which

alternate reality?

R: *The Age of Apocalypse.*

P: Sunfire is a member of Japanese super hero team known in English as:

R: *Big Hero 6.*

P: After escaping from the Weapon X facility Wolverine was discovered and befriended by:

R: *James and Heather Hudson.*

P: What is untrue of Guardian?

R: *Is a mutant.*

P: What does Rogue absorb when she touches someone?

R: *All the above.*

P: While working in Dallas, Forge had a penthouse known as:

R: *Eagle's Nest.*

P: What color is Beast's fur?

R: *Blue.*

## ATO 4



Nick Fury is the leader of:

- Ⓐ SHIELD.

Ⓐ The mutant sewer dwellers of New York City are known as:

- Ⓐ *The Morlocks.*

What is Wolverine's real name?

*James Howlet.*

Moira MacTaggart's Mutant Research Center is located:

- Ⓐ *On Muir Island.*

In World War II, Nick Fury commanded:

*The Howling Commandos.*

Angel's secondary mutation allows him to:

*Accelerate his healing factor.*

Ⓐ Banshee has the mutant power to:

*Generate a sonic scream.*

Bastion assembled which organization?

Ⓐ *Operation: Zero Tolerance.*

Ⓐ What is the Black Queen's real name?

Ⓐ *Selene.*

Ⓐ What is the name of the machine Professor Charles Xavier uses to find mutants around the world?

Ⓐ *Cerebro.*

Ⓐ Deadpool wears a mask:

Ⓐ *To cover his scarred face.*

Ⓐ Banshee's daughter uses the code name:

Ⓐ *Syrin.*

Ⓐ Who is the evil clone of Cable?

Ⓐ *Stryfe.*

Ⓐ Colossus's sister's code name was:

Ⓐ *Magik.*

Ⓐ What is Professor Xavier's middle name?

Ⓐ *Francis.*



## TRIVIA GAME

P: What is the Black Queen's ability?

R: Drain other's life force to maintain her beauty.

P: Who is the great-grandfather of Bishop?

R: Gateway.

P: Sean Cassidy, better known as Banshee, first appeared in 1975 in which comic book?

R: *Uncanny X-Men number 28.*

P: Magneto once disguised himself as what mutant to infiltrate the Xavier Institute?

R: *Xorn.*

P: Sunfire's powers first manifested when:

R: *He touched radioactive soil.*

P: Deadpool is a victim of:

R: *Weapon X.*

P: Scarlet Witch's power is the ability to:

R: *Affect probability and make the*

*improbably become possible.*

P: Who is Banshee's cousin?

R: *Black Tom Cassidy.*

P: What was the name of the boy Rogue kissed and almost killed just as her powers were beginning to emerge?

R: *Cody Robbins.*

P: Who is Kitty Pryde's loyal companion?

R: *Lockheed.*

P: Which of Apocalypse's four horsemen is Archangel?

R: *Death.*

P: As a child, Storm was a:

R: *Pickpocket in Cairo, Egypt.*

P: Toad is devoted to:

R: *Magneto.*

P: How many Adamantium claws does Wolverine have on each hand?

R: *Three.*



• Deadpool joined the Weapon X program because:

Ⓐ He had cancer.

• Who has not served in the Hellfire Club's inner circle?

Ⓐ Lorna Dane.

• Which Hellfire Club member is really a non-mutant cyborg?

Ⓐ Donald Pierce.

• What was Emma Frost's title in the Hellfire Club?

Ⓐ White Queen.

• Who was Kitty Pryde's mentor?

Ⓐ Wolverine.

• Moira MacTaggart had a son named Kevin who also went by the name of:

Ⓐ Proteus.

• Which X-Man is romantically involved with Kitty Pryde?

Ⓐ Colossus.

• Lockheed, Kitty Pryde's small dragon companion, first appeared on which Aliens' homeworld?

Ⓐ The Brood.

• Where do Wolverine's claws appear?

Ⓐ Between his knuckles.

• What is Marrow's real name?

Ⓐ Sarah.

• In the video game X-Men Legends: The Rise of Apocalypse, what is the name of Magneto's secret hideaway near Genosha.

Ⓐ Sanctuary.

• Bastion is really:

Ⓐ A hybrid Sentinel in disguise.

• For a time, Bishop worked:

Ⓐ As a detective.

• Forge was trained in magic by:

Ⓐ The Cheyenne Shaman Naze.

• The Hellfire Club originally started in:



## TRIVIA GAME

P: London.

P: In the video game X-Men: Legends, who is the leader of the Morlocks?

R: Marrow.

P: For a time, Banshee worked for:

R: Interpol.

P: What is the name of the room where the X-Men do their training exercises?

R: The Danger Room.

P: In the Hellfire Club, Sebastian Shaw goes by the code name:

R: Black King.

P: Deadpool possesses the ability to:

R: Heal quickly.

P: Nick Fury is blind in which eye?

R: Left.

### ACT 5

P: Beast grew blue fur because of:

R: A serum he took.

P: Cable's hair is what color?

R: White.

P: Which of the following X-Men was at one time a host for Apocalypse?

R: Cyclops.

P: Ahmer Abdol is also known as:

R: Living Monolith

P: In X-Men Legends II: Rise of Apocalypse, who was responsible for transforming the X-Man Angel into Archangel?

R: Mr. Sinister

P: Bishop was a part of what security force in the future?

R: Xavier Security Enforcers

P: Scott Summers works under the code name:

R: Cyclops.

P: Colossus has a brother named:

R: Mikhail.



Who is the one person Havok's power can't hurt?

R. *Scott Summers.*

Which two X-Men were at different times Death, one of Apocalypse's four horsemen?

*Wolverine and Angel*

When Bobby Drake's powers first activated he:

Y. *Was locked in jail for his own protection.*

When consumed by her powers, Jean Grey becomes:

R. *The Dark Phoenix.*

What is Mister Sinister's real name?

Y. *Nathaniel Essex.*

Bishop's sister is named:

Y. *Shard.*

What is the name of Apocalypse's 4 lieutenants?

R. *The Four Horsemen.*

What was Juggernaut's occupation when he found the Ruby of Cyttorak?

Y. *Soldier.*

Madeline Pryor was:

Y. *Created by Mister Sinister to be an exact copy of Jean Grey.*

Where was Apocalypse born?

Y. *Egypt.*

Who was Bishop pursuing through time when he first encountered the X-Men?

Y. *Trevor Fitzroy.*

Who is not related to Scott Summers?

Y. *Mr. Sinister.*

Gambit is from

Y. *New Orleans.*

Apocalypse's Horsemen first appeared in 1987 in which comic book?

Y. *X-Factor.*



## TRIVIA GAME

P: Who did Magneto have twins with?

R: *Magda.*

P: What mutant team did Forge and Mystique belong to?

R: *X-Factor.*

P: What is the sound made when Nightcrawler teleports?

R: *Bamf.*

P: Who did Rogue permanently absorb the powers of?

R: *Ms. Marvel.*

P: What color hair does Ororo have?

R: *White.*

P: Which Alien race have the X-Men never encountered?

R: *Skrulls.*

P: Which of the following is not one of Wolverine's alias?

R: *War.*

P: What is the other team that

Nightcrawler and Shodowcat serve together on?

R: *Excalibur.*

P: Gambit's real name is:

R: *Remy LeBeau.*

P: Who is Kurt Wagner's adopted sister?

R: *Rogue.*

P: Professor Charles Xavier lost the use of his legs:

R: *While battling a tyrant named Lucifer in the Himalayas.*

P: Scarlet Witch first appearance was in X-Men number 4 in:

R: *1964.*

P: Who trained Storm in the ways of thievery as a child?

R: *Achmed El-Gibar.*

P: Who is considered by some to be the very first mutant?

R: *Apocalypse.*



☛ Which member of the X-Men had previously worked for Mister Sinister?

☛ *Gambit*

☛ What was Mr. Sinister's occupation when he met Apocalypse?

*Geneticist*

☛ Colossus is romantically involved with:

☛ *Kitty Pryde*

Which mutant is from the future?

*Bishop*

☛ Who formed the X-Men?

☛ *Professor Charles Xavier*

Before turning into the Living Monolith, Ahmet Abdol had been a Professor of Archeology.

Sunfire is from: / *Japan*

☛ What color are Nightcrawler's eyes?

☛ *Yellow*

☛ What material is used in Cyclops's visor?

☛ *Ruby Quartz*

☛ When Jean was manipulated into working for the Hellfire Club, she was known as:

☛ *The Black Queen*

☛ Rogue is from: / *Mississippi*

☛ Scarlet Witch has a brother named:

☛ *Pietro*

☛ Who proposed the Mutant Registration Act?

☛ *Senator Robert Kelly*

What are the first names of Iceman's parents?

☛ *William and Madeline*



## HERÓI PREGUIÇOSO (PS2/XB/GC)

Aqui vão dois códigos para quem estiver com preguiça de coletar todos os quadrinhos na raça ou terminar o jogo. Basta pressionar os botões abaixo no menu Review:

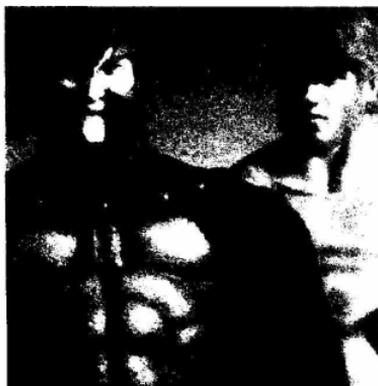
Todos os Comics:

→, ←, ←, →, ↑, ↑, →, Start

Cenas de encerramento:

←, →, →, ←, ↓, ↓, ←, Start









# **GAMEMASTER** **GUIA COMPLETO**

Parte integrante da revista  
**GAMEMASTER** edição Nº 10.  
Não pode ser vendido separadamente



Rua M.M.D.C., 121  
CEP 05510-900 São Paulo - SP  
Fax: (0xx11) 3819-0538  
[www.europenet.com.br](http://www.europenet.com.br)