

GUIA COMPLETO E ATUALIZADO

- Mapas de todos os bairros
- Truques, trapaças e itens secretos
- Macetes para completar as missões
- Dicas inéditas. Tudo passo a passo



por Felipe Azevedo e Humberto Martinez

REVISTA CAME MASTER





Diretores Avdano Roriz Abilio P. Cunha

Editor e Diretor Responsável: Aydano Roriz Diretor Editorial: Roberto Araújo

Redação

Redator-chefe: Luiz Sigueira Editor: Leandro Calcada Editor-executivo: Julio Wecchi

Redatores: Nelson Alves Jr., Danilo Porto Bastos e Felipe Azevedo

Chefe de Arte: Welby Dantas

Editor de Arte (Projeto Gráfico): Alexandre Dias (Nani) Revisão de Texto: Fernanda Figueiredo e Marianna Russo Jornalista Responsável: Roberto Araújo MTb.10.766 Colaboraram nesta edição: Humberto Martinez

Euroimagem: Valerio Romahn

Internet: Cassio Narciso e Rodrigo Mourão

Diretor Operacional: Abilio P. Cunha

Propaganda: Leticia Nunes

Publicidade - São Paulo

Gerentes de Negócios: Mauricio Días (0xx11) 3038-5093 e Rodrigo Cunha (0xx11) 3038-5097

Executivos de Negócios: Angela Taddeo (0xx11) 3038-5092. Alessandro Donadio (0xx11) 3038-5095. Claudia Alves (0xx11) 3038-5096, Elisangela Xavier (0xx11) 3038-5091, Flavia Pinheiro (0xx11) 3038-5105

Coordenador de Diretos e Classificados: Nickolas Suzuki (0xx11) 3038-5090

Contatos: Vinicius Christe (0xx11) 3038-5094, Gianpaolo Iarussi (0xx11) 3038-5103,

Raphael Gherardi (0xx11) 3038-5084 e Rodrigo Sacomani (0xx11) 3038-5082

Assistente de Publicidade e Criação: Rodrigo Barros (0xx11) 3038-5098

E-mail: publicidade@europanet.com.br Publicidade - Outras Pracas

Brasília: (0xx61) 326-0205 - New Business

Paraná: (0xx41) 3023-8238 - GRP Midia

Rio Grande do Sul: (0xx51) 3212-3176 - Julmara Figueiró

Santa Catarina: (0xx48) 247-7804 - Yuri Representações

Publicidade - EUA e Canadá:

Fone: 00xx1 (650) 306-0880, FAX: 00xx1 (650) 306-0890

Circulação e Promoção: João Alexandre, Ézio S. Vicente, Jackeline Monjarás e Marcelo Diniz Atendimento Pessoa Jurídica:

Joelma Dantas (0xx11 3038- 5104) - joelma@europanet.com.br

Desenvolvimento de Pessoal: Tânia Marilia Ribeiro

Atendimento ao Assinante

Telefone São Paulo: (0xx11) 3038-5050 / Telefone outros estados: 0800-557667

Fabiana Lopes (Coordenadora), Anna Paula Sanchez, Carla Dantas.

Elisangela Tokashiki, Julia lanes, Paula Hanne e Tamar Biffi

Administração: Cecilia Tomazelli (Gerente), João Zanata, Luiz Eduardo Soares, Raphael Gherardi e Renata Kurosaki

Game Master é uma publicação da Editora Europa Ltda. (ISSN - 0104-8732). A Editora Europa não se responsabiliza pelo conteúdo dos anúncios de terceiros.

Números anteriores - No seu jornaleiro ou na Editora Europa

Rua M.M.D.C., 121 - São Paulo/SP, CEP 05510-900, Fone 0800-557667.

FAX (0xx11) 3819-0538

Pela internet www.europanet.com.br E-mail atendimento@europanet.com.br

Distribuidor Exclusivo para o Brasil - Fernando Chignalia Distribuidora S. A. Rua Teodoro da Silva, 907 CEP 20563-900 Rio de Janeiro - RJ

Impressão: Gráfica Globo Cochrane

ANER Somos Filiados à ANER

Associação Nacional dos Editores de Revistas

ÍNDICE

C	E	D	A	

Racqueto

Review	6
Controles	8

Coisas para fazer em San Andreas

Dasquete	11
Fliperamas	10
Jogos de azar	10
Triatlo	10
Malhação	10
Cabeleileiros	10
Tatuagens	10
Compre uns "panos"	11
Baladas	1
Só para adultos	1
Lowrider	1
Sinuca	1
Auto-escola	1
Tunning	1
Linhas aéreas	11

Detonando no submundo

Submungo	
Sean Johnson (Sweet)	.12
Lance Wilson (Ryder)	.16
Melvin Harris (Big Smoke)	.17
Cesar Vialpando (Cesar)	.17
Frank (C.R.A.S.H.)	.18
Catalina	.19
The Truth	.19
Madd Dog	.20
Jeffrey Martin Og Loc	.20
Jizzy	.21
Woozie	.21
Aircraft Graveyard	.24
Mike Toreno	.25
Mafia	.25
Carl Johnson CS	26





por Felipe Azevedo

no Xbox e PC

e você resistiu à tentação de jogar San Andreas no PS2 para ver o game só agora no Xbox e PC, vale lembrar que as coisas mudaram bastante desde o último episódio. Desta vez, a trama não acontece em uma única cidade, mas em um estado inteiro, composto por três grandes metrópoles (Los Santos, San Fierro e Las Venturas) e mais uma infinidade de cidadezinhas menores.

O protagonista também não é o mesmo. O responsável pela subversão do novo jogo é Carl Johnson, um ex-membro da gangue Orange Grove Families

que retorna à sua cidade natal depois de passar um longo período em Liberty City, cenário de GTA 3.

Entre as demais novidades do título, muitas merecem destague, mas é a variedade de coisas para se fazer que mais chama a atenção. É possível jogar basquete, disputar partidas de sinuca, comprar os mais diversos panos e acessórios. modificar veículos, andar de bicicleta. arrumar namoradas e, acredite se quiser até trabalhar honestamente

Outra opção inédita que muda completamente a maneira como a série tem sido jogada até hoje é o sistema de vigor físico do personagem. Como qualquer pessoa normal, Cl comeca a sentir fome se passar muito tempo em jejum. Se ele não comer, o corpo do personagem vai emagrecendo até morrer. Obviamente, comer demais também tem suas desvantagens. Abusar de hambúrgueres e outras tranqueiras pode acarretar em dois problemas: vômito, que vem seguido de perda de energia e obesidade, o que deixa



A bicicleta é um dos veículos exclusivos da versão San Andreas



CI mais lento e, consegüentemente, menos ágil.

Mas a chegada de San Andreas ao PC e ao Xbox não é apenas mais do mesmo. Além de tudo que está presente no PS2, as novas versões trazem melhorias significativas nos gráficos e algumas opcões inéditas. Uma delas - a de criar uma rádio personalizada com músicas MP3 na verdade, já pôde ser conferida nos dois jogos anteriores. A grande novidade desta conversão, porém, é um recurso que mostra os 30 últimos segundos da ação em diferentes ângulos de câmera, Imagine usar esse recurso no Rampage, o modo de destruição gratuita (página 60)...

Enfim. o lancamento de San Andreas no PC e Xbox não só agrada os proprietários dessas plataformas. como também aqueles que jogaram o game no PS2. Afinal, o título é gigante e traz uma infinidade de opcões e segredos insanos. Por isso. nem todo mundo conseguiu completar os 100% do jogo. Confira essa proeza nas próximas páginas.

Plataformas: PS2 XB PC Distribuidora: Rockstar Produtora: Rockstar North Tipo: Ação logadores: 2 Quase tudo Nem todos os segredos são contados pelo game



CONTROLES

Controles

A PÉ

- Entrar no veículo/Ataque secundário/Ativar minigame/Pegar objetos
- Pular/Escalar
- Correr/Nadar
- · Atacar/Atirar/Mergulhar
- Status/Centralizar câmera
- Mirar
- · Trocar arma
- Agachar
- Olhar para trás
- · Responder negativamente
- Responder positivamente
- Chamar personagens auxiliares
- · Dispensar personagens auxiliares

Desarmado

- Sair do veículo
- · Freio/Marcha à ré
- Acelerador
- Atirar/Nitro
- Freio de mão
- Visão traseira
- Buzina
- · Mudar a estação de rádio

Geral

- Trocar câmera
- · Ajuste da câmera
- Mapa/Opções
- Movimentação

Confira os comandos antes de sair como um louco pelas ruas de San Andreas

PS2	XBOX	PC
	Y	F/ENTER
	X	SHIFT esquerdo/CTRL direito
×	Α	Barra de espaço
•	В	0 (teclado numérico)/CTRL esquerdo/
		botão esquerdo do mouse
[1]		TAB
R1	R	DEL/CAPS LOCK/Botão direito do mouse
R2 / L2	0/●	E/Q/botão scroll do mouse
(E)	AE*	С
€	AD**	1 (teclado numérico)/
		Botão Scroll (mouse)
+	+	N
→	→	Υ
↑	1	G
Ψ	1	Н

A	Y	F/ENTER
	4	S
×	R	W
0/ [5]	A/B	Botão esquerdo do mouse
R1	X	Barra de espaço/CTRL direito
R2 + L2	○ + ●	Q + E
(3)	AE*	CAPS LOCK/H
1/↓	1/↓	INS/DEL, 4/R

 SELECT	Back	V/HOME
AD**	AD**	Mouse
START	Start	ESC e opção Map
AE*	AE*	Setas direcionais ou W, S, A e D

*AE = Analógico Esquerdo / **AD = Analógico direito



em San Andreas

Vida de bandido não é só trabalho. Relaxe um pouco e divirta-se com as diversas opções de lazer do game

Basquete

Procure por tabelas de basquete em garagens ou quadras dos guetos para praticar o esporte. Segure ● para dosar a força dos arremessos.

4.7 g a.c.

Ache um videogame ou compre fichas de arcade para jogar quatro minigames: Duality, Go Go Space Monkey, Let's Get Ready to Bumble e They Came from Uranus.

logos de Azar

Para ganhar uma grana, experimente a jogatina nas casas de apostas e cassinos. Você pode jogar roleta, videopôquer, caça-níqueis e até apostar nas corridas de cavalos.

Termine o game e vá aos pontos

indicados pelo mapa nos finais de semana para competir em natação, ciclismo e atletismo

Malhacão

Aproveite seu tempo livre e freqüente as academias para queimar calorias e ganhar um visual sarado. Em algumas dá para aprender novos golpes de boxe ou artes marciais.

File (Minor to)

Faça cortes exclusivos de cabelo visitando novos salões. Cada região tem um corte diferente. Há até o estilo de cabelo e barba do fortão B.A., do clássico seriado *Esquadrão Classe A*

Tatuagem

Deixe CJ com um visual mais estiloso fazendo uma das diversas tatuagens iradas do game. Cada cidade tem os



seus estúdios, e cada um tem artes diferentes para aplicar no corpo.

Compre roupas descoladas para CJ. Há lojas especializadas em hip-hop, esporte fino e artigos esportivos. Depois que você termina o game, a loja Didier Sachs, em Los Santos, especializada em artigos finos e caríssimos, fica disponível.

Baladas

Existem três danceterias (uma em cada cidade) para azarar a mulherada e curtir um som. Aperte os botões indicados na tela quando passarem sobre o círculo para dançar e habilitar outras trilhas sonoras.

Para curtir uma badalação adulta, visite as boates de strip-tease. Você pode conseguir uma dança mais quente ou um show VIP. Mas lembre-se de que isto custa dinheiro.

Lowrider

Outro agito das noites são as competições de lowrider, carros com suspensão especial para pular e "dançar". Vá de madrugada ao bairro mexicano de Los Santos, perto dos trilhos, para achar competidores.

Relaxe com uma partidinha de sinuca. Desafie o computador ou um amigo (basta conectar outro controle).

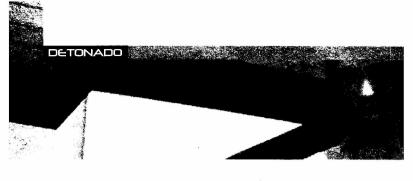


Aprenda a dirigir nas auto-escolas. Além da escola de direção em San Fierro, há centros de treinamento para motos, barcos e aviões indicados no mapa (no jogo). Medalhas de ouro em todas as lições habilitam veículos secretos.

Tunning

Vá para as oficinas indicadas no radar para envenenar seus carros com rodas, pinturas e nitro.

Gaste um pouco mais e ganhe tempo viajando longas distâncias de avião. Os aeroportos ficam abertos no horário comercial.



submundo

Em San Andreas o crime compensa, mas é preciso ficar esperto ou os manos "passam o fogo" em você

SEAN JOHNSON (SWEET)



01. Big Smoke

Pegue a bicicleta no beco e vá ao ponto CJ. Segure **x** para pedalar na boa ou aperte o botão rapidamente para ganhar velocidade.

02. Sweet 7 Kendel

Não enfrente a gangue inimiga, pegue sua bike e fuja com seus amigos.

03. Ryder

Vá à barbearia e depois à lanchonete, onde Ryder arruma uma briga com o balconista. Fuja com o encrenqueiro pro seu bairro.

04. Tagging Up Turf

Equipe seu spray, aperte ■11 para mirar e segure ● para pichar a marca da Orange Groove por cima da



Entenda o detonado...

As missões não seguem uma ordem simples e nem estão todas disponíveis ao mesmo tempo. Confira o índice com a melhor seqüência. Basta localizar a missão e ver as instruções no grupo do personagem. O radar indica onde está o sujeito. **Atenção:** os controles no roteiro servem para a versão do PS2 (veja os comandos das outras versões na página 8).

servem para a versão do PSZ (veja os			
comano	dos das outras	versões na página 8).	
Ordem	Personagem	Missão	
01	Sweet	Big Smoke	
		Sweet 7 Kendel	
02	Oweet	Ryder	
03	Sweet	Tagging up Turf	
04	Sweet	ragging up run	
05	Sweet	Cleaning the Hood	
		Drive-Thru	
		Nines and AK's	
		Og Loc	
		Running Dog	
		Drive-by	
		Sweet's Girl	
		Cesar Vialpando	
		Home Invasion	
		Catalyst	
		Robbing Uncle San	
		Wrong Sides Tracks	
		Just Business	
		ndoHigh Stakes	
		Life's a Beach	
20	Og LocN	Madd Dogg's Rhymes	
21	OG Loc	Management Issues	
22	OG Loc	House Party	
23	C.R.A.S.H	Burning Desire	
24	Sweet	Doberman	
25	weet	Los Sepulcros	
26	C.R.A.S.H	Gray Imports	
27	Sweet	Reuning the Families	
28	Sweet	The Green Sabre	
29	Cesar Vialpar	ndoBadlands	
30	Catalina	First Date	
31	The Truth	Body Harvest	
		ndoKing of Exile	
		Wu Zi Mu	
		Farewell, MyLove	
		re you Going S.Fierro	
		,	

J	
36	CJWear Flowers in Your Van
37	CJ555 We Tip
38	CJDeconstruction
39	TriadPhoto Opportunity
40	JizzyJizzy
41	JizzyT-Bone Mendez
42	JizzyMike Toreno
	TriadMountain Cloud Boys
	TriadRan Fan Li
	TriadLure
	TriadOutrider
47	C.R.A.S.HSnail Trail
	Triadlce Cold Killa
	TriadPier 69
	TriadToreno's Last Fligt
51	TriadAmphibius
52	TriadThe da Nang Thang
53	TriadYay Ka-Boom-Boom
54	Mike TorenoMonster Mike TorenoHighjack
55	Mike TorenoInterdiction
JO	Mike TorenoVendant Meadows
5/	Mike Toreno vendant MeadowsNicraft Gravevard
	Aircraft GraveyardStowaway
	Aircraft GraveyardBlack Project
	Aircraft GraveyardGreen Goo
62	TriadFender Ketchup
63	TriadExplosive Situation
64	TriadYou've Had Your Chips
	TriadDon Peyote
	MafiaIntensive Care
	MafiaThe Meat Business
	Madd DoggMadd Dogg
	MafiaFreefall
70	C.R.A.S.HMisappropiation
71	C.R.A.S.HHigh Noon
	MafiaSaint Mark s Bistro
	TriadA Home in the Hills
	CJVertical Bird
75	CJHome Coming
76	SweetBeat Down On B Dup
	SweetGrove 4 Life
	CJCut Troath Business
79	CJRiot
	SweetLos DesesperadosSweetEnd of the Line A
81	SweetEnd of the Line A

pichação inimiga. Há outra pichação na casa em frente e no beco logo atrás. Fuja da polícia e pule a grade no beco. Suba na caixa e pule no telhado para encontrar a última pichação.

05. Cleaning the Hood

Espanque o traficante e pegue o taco de beisebol. Vá até a casa depois dos trilhos e acabe com os outros pilantras.



Aperte **■** para mirar e **■** para você se defender

06. Drive-Thru

Vá até a lanchonete e persiga o carro da gangue para que seus amigos atirem até explodir o carro deles.

07. Nines and AK's

Vá com Smoke ao beco treinar tiro ao alvo. Segure ☐☐ para mirar e atire com ♠. Aperte ☐☐ ou ☐☐ para trocar de alvo rapidamente e, para melhorar sua mira, agache com ⑥ (analógico esquerdo). No fim, mire manualmente no tanque de combustível do carro (analógico direito) para explodi-lo com apenas um tiro.

10. Drive-By

Pegue sua gangue e vá de carro ao ponto indicado. Passe em velocidade média pelas gangues inimigas para dar tempo de seus parceiros atirarem sem que você seja fuzilado e, para facilitar o serviço, atropele os sacanas.

11. Sweet'S Girl

Pegue uma pistola nos fundos da casa de Sweet e corra ao ponto indicado. Agache-se atrás da mureta e use a mira automática para acabar rápido com a gangue. Roube um carro e fuja com Sweet.

12. Cesar Vialpando

Pegue o carro lowrider indicado e entre de ré na garagem para conhecer a oficina de acessórios. Em seguida, participe da competição de hidráulicos. Aperte os comandos indicados ao passarem sobre o círculo da tela.

24 Doberman

Compre armas e colete na loja Ammu Nation. Procure membros da gangue Ballas na praça de Glen Park e acabe com vários deles ao mesmo tempo. A mensagem "You Started a Gang War" indicará que você começou uma guerra entre gangues. Resista e sobreviva aos ataques para acabar com todos e dominar o bairro.

25. Los Sepulcros

Vá à casa de Sweet entre as 9h e 17h. A partir de agora você pode chamar os





malandros para ajudá-lo. É só mirar neles e apertar \uparrow , para recrutá-los. Pegue um carro e leve-os até o cemitério local. Pule o muro e chame seus amigos (aperte \uparrow para fazer isso). Esconda-se atrás das criptas, elimine o chefe da gangue e pegue o carro indicado para fugir.

27. Reuniting The Families

Entre no motel, no ponto de encontro, para salvar Sweet. Acabe com os tiras



que descem pelo teto e com os que se escondem nos quartos. Se perder muita energia, volte à entrada do motel e compre refrigerantes na máquina. Em seguida, suba no telhado e use sua mira manual para abater o helicóptero. Durante a perseguição policial, seja rápido e fuzile as viaturas.

28. The Green Sabre

Atenda a ligação em seu celular e vá se encontrar com Cesar. Ao descobrir que Sweet está em perigo, voe até o ponto indicado para encontrá-lo em um cerco. Proteja-se atrás dos carros e seja rápido para destruir os inimigos assim que descerem de seus veículos.

76. Beat Down On B Dup

Recrute alguns "manos", compre armas pesadas e vá ao território dos Ballas provocar uma guerra entre gangues. Evite áreas abertas e acabe com todos usando granadas e rifles de assalto. Entre na casa do traficante

77 Grove 4 Life

Vá aos pontos indicados e crie guerras contra gangues para retomar as áreas do inimigo. Colete os corações e coletes que surgem no meio das ruas.

80. Los Desesperados

No seu bairro, mire nos malandros da sua gangue com [13] e aperte ↑ para recrutá-los. Eles vão seguir o seu personagem. Depois disso, entre no carro e espere todos entrarem também. Vá com Cesar na maloca e use uma metralhadora para acabar com todos. Na segunda parte, acabe com o atirador sobre o telhado antes que ele use seu lança-mísseis. Para seguir para a próxima missão, você deve guerrear contra outras gangues e reconquistar mais da metade da cidade. Sweet ligará em seu celular para avisá-lo quando deve parar.

81. End Of The Line

Vá com Sweet ao esconderijo de Smoke. Desça a rua e use um rifle com mira telescópica para acabar com



os traficantes e agentes da SWAT em conflito. Roube o tanque da SWAT e use-o para arrombar a portaria do prédio de Smoke. O traidor está no quarto andar, mas é preciso subir com cautela para não cair em emboscadas. Use o colete e o coração que estão disponíveis em cada andar para manter-se vivo. Ao encontrar Big Smoke, persiga-o e fuzile-o sem dó. Quando necessário. ative seus óculos de visão noturna para enxergar o inimigo. Quando o prédio ficar em chamas, pegue o extintor na saída e use-o para abrir caminho de volta entre as chamas.



Desative seus óculos quando você chegar perto do fogo e mire na base das chamas para apagá-las rapidamente. Mantenha-se sempre armado, pois o caminho de volta está infestado de vilões. Ao sair do prédio, cole na traseira do caminhão de bombeiros para pegar Sweet quando ele cair da escada. Continue a perseguição e preocupe-se apenas em destruir as viaturas para chegar inteiro ao seu bairro.



13. Home Invasion

Vá com o furgão de Ryder à casa perto da praia. Entre na miúda. pegue as três caixas e leve-as ao furgão antes de amanhecer.

14. Catalyst

Acabe rapidamente com os assaltantes e suba no vagão. Segure 💶 pelo tempo necessário para dosar a forca dos arremessos e solte para jogar as caixas para Ryder. Depois do roubo, pinte seu carro em uma oficina Pay'N'Spray para despistar a polícia local.

15. Robbing Uncle San

Pule o muro da área militar e atire no painel para abrir o portão. Destrua também o painel que está no galpão. Pegue a empilhadeira para levar as caixas ao furgão. Use o analógico direito para subir e descer os garfos da empilhadeira. Com o seu furgão cheio, vá até o beco indicado pelo ícone de uma arma no radar na tela.



MELVIN HARRIS (BIG SMOKE)



08. Og Loc

Busque seu "truta" Og Loc na prisão e leve-o ao ponto indicado para acertar contas pendentes. Pegue a moto, persiga o pilantra e derrube-o. Em seguida, leve Og Loc até a lanchonete.

09. Running Dog

Vá até o ponto de tráfico dos mexicanos e acabe com os vendedores. Aperte **≭** freneticamente para correr mais rápido e alcançar o traficante fujão.

16. Wrong Side of The Tracks

Persiga o trem, mas mantenha-se afastado dos vagões para que Smoke consiga mirar nos capangas sobre ele. Use as trilhas laterais para facilitar a mira de Smoke e acabe com os bandidos antes que o trem saia de los Santos.

17. Just Business

Dê cobertura para Smoke e acabe com todos no caminho para sair do prédio. Com Smoke ao volante. esqueça o caminhão que os persegue e atire sem parar nas rodas dos carros inimigos e nos atiradores nas motos.



18. High Stakes, Low-Rider

Nesta missão, é obrigatório o uso de um carro lowrider, como o usado na missão Cesar Vialpando. Procure no quarteirão desta fase por um carro conversível chamado Havana. Com este carro, siga Cesar até o local da corrida. Passe por todos os checkpoints e fique atento com as setas da tela que indicam as direções que você precisa seguir.

29. Badlands

Vá ao acampamento, pegue a moto e siga para o ponto indicado. Suba pela trilha na montanha para chegar à cabana dos policiais. Não entre lá agora. Primeiro se esconda e espere os guardas se afastarem. Depois disso, entre e dê um tiro certeiro para acabar com o sujeito. Fotografe o corpo da vítima e fuja de moto.

32. King Of Exile

Converse com Cesar no acampamento e atenda a ligação histérica de Catalina. Vá ao esconderijo da garota quando quiser continuar os assaltos.

33. Wu Zi Mu

Encontre a gangue de Wu Zi Mu na fazenda para uma corrida. Empurre os adversários para fora da pista e tome cuidado com as curvas nas ribanceiras.

34. Farewell, My Love

Dispute uma corrida contra Catalina no sentido inverso da corrida anterior. Não se empolgue com a velocidade de seu novo carrão e segure-se nas curvas. Vença para ganhar a posse de uma garagem em San Fierro. Frustrada, Catalina vai embora com Claude 'Dido', seu novo amor e protagonista de GTA 3.

FRANK TENPENNY (C.R.A.S.H.)



23. Burning Desire

Pegue os coquetéis molotov que estão no beco e vá ao bairro marcado.

Destrua as janelas indicadas e jogue os coquetéis dentro da casa. Uma garota gritará por socorro. Entre, pegue o extintor em uma das salas e use-o para abrir caminho, mirando sempre na base das charnas. Salve a garota e leve-a para fora.

26. Gray Imports

Entre à esquerda na passagem pelos trilhos, pegue uma shotgun e colete nos vagões. Detone os malandros e, para abrir o galpão, atire no painel. Em seguida, siga o chefão no escritório e o detone antes que ele consiga chegar ao carro de fuga.

47. Snail Trail

Pegue o rifle dentro dos tubos na construção e monte na moto que está na lateral da estação. Siga o trem até a próxima estação e aguarde o desembarque do seu alvo. Não se aproxime ou ele vai perceber que está sendo seguido. Espere até que ele suba a escadaria e vá atrás, de moto. Siga o táxi até a praia e, quando ele se encontrar com o jornalista, elimine os dois com o rifle.

70. Misappropiation

Vá ao topo do rochedo e acabe com todos os agentes. Pegue o helicóptero e persiga o fugitivo. Evite o espaço aéreo militar (No Fly Zone), pois seu alvo tentará atraí-lo para lá. Quando ele pousar, detone-o e pegue a maleta.





71. High Noon

Persiga o policial pelo deserto e aproveite o terreno irregular para derrubá-lo nas áreas altas. Quando ele abandonar o carro, detone-o.



30 First Date

Após a missão Badlands, vá ao bar indicado por uma interrogação no radar para encontrar Catalina, a vila de GTA 3. Saia de carro com a encrenqueira para descobrir seus planos de assaltos, indicados por um cifião do mapa. Depois de cada roubo, Catalina some e você deve esperar um tempo para reencontrá-la.

Estes são os roubos:

A Local Liquor Store: siga os ladrões que estão nos quadriciclos e deixe Catalina atirar. Pegue a maleta que um deles deixa cair e acabe com todos. B. Small Town Bank: durante o assalto, mire nos reféns e use IR2/IL2 para alternar os alvos. Destrua os três caixas, colete a grana e fuja. C. Against All Odds: jogue os

explosivos nos caixas e selecione o controle remoto para explodi-los.

Destrua a porta e o cofre. Fuja de carro e vá a uma oficina Pay'N Spray ao sul de Red County para despistar a polícia.

D. Tanker Commander: pegue o caminhão e estacione de ré na carroceria para rebocá-la. Leve o caminhão ao depósito.

THE TRUTH



31. Body Harvest

Após alguns roubos com Catalina, atenda o celular para habilitar o ponto TT em Whetstone. Depois do papo com os policiais e o maluco The Truth, vá à fazenda roubar uma colheitadeira. Leve o veículo até o galpão.

35. Are You Going To San Fierro

Pegue o lança-chamas e queime toda a plantação de maconha. Se o gás acabar, pegue mais perto do galpão. Em seguida, pegue o lança-mísseis perto da perua e derrube o helicóptero. Dirija a Kombi até sua garagem em San Fierro.

DETONADO 🧆

ALASTA SAVA



68. Madd Dogg

Pegue a caminhonete e estacione no ponto indicado para salvar Madd Dogg. Posicione o carro para que o maluco caia sobre as caixas na carroceria. Leve-o com cuidado até a clínica.

JEFFREY MARTIN (OG LOC)



19. Life's a Beach

Vá aos fundos da lanchonete entre 20h e 2h. Desça na praia e fale com a garota para dançar (aperte → duas vezes na conversa). Aperte os botões indicados assim que passarem sobre o círculo e no final, fale com ela. Aperte → e roube o furgão para levá-lo à garagem indicada no radar.

20. Madd Dogg's Rhymes

Entre pelos fundos, no andar da piscina. Mantenha-se nas sombras para não chamar a atenção dos guardas e use a faca para eliminá-los em silêncio. Para isso, aproxime-se agachado e, bem perto, mire, levante-se e aperte

. Vá ao estúdio de gravação e roube o livro de rimas. Acabe com o guarda no corredor, pegue a pistola com silenciador e use-a para abrir caminho para a saída.

21. Management Issues

Acabe com o maluco, roube o carro dele e leve o veículo intacto ao ponto indicado até as 22 horas. Caso você bata o carro, conserte-o no Pay 'N' Spray. Estacione entre os carros de escolta e siga-os mantendo a formação. Pegue o artista na saída do evento e seqüestre-o. Fuja até o cais, pise fundo na passarela e aperte A para pular do carro e jogá-lo no mar.

22. House Party

Converse com Og Loc na lanchonete para confirmar presença em uma festa



CITA: SAN ANDREAS

que vai rolar entre 20 e 6 horas. Pouco antes do horário, uma gangue vai invadir seu pedaço. Ajude seus irmãos a conter o ataque.



40. lizzv

Pegue o carro do gigolô e leve a prostituta a Downtown. Em seguida, elimine o gigolô concorrente de seu empregador. Com o mesmo carro, vá rapidamente a Roster Valley salvar outra garota de programa, que está sendo espancada debaixo dos viadutos. Para finalizar, vá ao hotel indicado, persiga a limusine e fuzile o carro até explodi-lo.

41. T-Bone Mendez

Após bater cartão na boate, encontre o furgão que foi assaltado por motoqueiros e persiga-os. Aproxime-se das motos e aperte [13] para recuperar os pacotes roubados. Leve a carga para a boate.

42. Mike Toreno

Você tem pouco mais de cinco

minutos até que a bateria do celular de Mike acabe e o contato seja perdido. Pise fundo e vá a todos os pontos indicados até que as pistas o levem ao aeroporto. Desca ao portão e vá até a pista de decolagem. Fique atento à barra Signal: quanto maior, mais perto você está do alvo. Faca o furgão parar e salve Mike. Em seguida, destrua o furgão e vá a um Pay'N'Spray para se livrar da polícia.

WOOTE



39. Photo Opportunity

Pegue Cesar em Red County e vá para Whetstone. Suba no telhado, equipe sua máquina fotográfica e fotografe o rosto de todos os bandidos que chegaram para a reunião secreta.

43. Mountain Cloud Boys

Leve Woozie ao encontro. Lá, abra caminho para fora do beco e entre no carro. Cerque os inimigos e deixe o chefão fazer a 'limpeza".

44. Ran Fan Li

Vá rapidamente até o aeroporto, pegue

o carro indicado na garagem e leve-o ao depósito.

45. Lure

Pegue o furgão e viaje como isca até Whetstone. Siga o caminho de checkpoints e não deixe que os



perseguidores destruam seu carro. Empurre seus inimigos nos penhascos ou atrase-os fazendo com que batam nas árvores.

46. Outrider

Encontre os mafiosos e pegue o lança-mísseis e o Sniper Rifle. Siga na frente e use suas armas para destruir os bloqueios policiais e abrir caminho.

48 Ice Cold Killa

Acesse esta missão entre 20h e 6h. Vá à boate de Dizzy e suba pelos andaimes na lateral para pular no telhado e entrar pelo alçapão. A seguir, fale com o cafetão e persiga-o com a limusine. Fuzile o carro do pilantra e acabe com ele para roubar seu telefone celular.

49 Pier 69

Vá aos fundos do prédio e encontre Cesar no telhado. Use o rifle para acabar com todos os atiradores no telhado do Pier 69 e, em seguida, desça e acabe com os capangas que restaram. Elimine T-Bone, que está no final do cais, com um tiro certeiro de rifle e pule no mar para pegar uma lancha e seguir Ryder. Faça com que ele vá até a margem e acabe com ele.

50. Toreno's Last Fligt

Acabe com os capangas no prédio indicado e pegue o lança-mísseis no heliporto. Siga o helicóptero pela cidade e espere até que ele reduza a velocidade, para só então descer de seu veículo e abatê-lo.

51. Amphibious Assault

Para participar desta missão é obrigatório desenvolver pelo menos metade de sua barra de fôlego (Lung). Para isso, nade e mergulhe bastante e, quando estiver pronto, vá ao prédio de Woozie entre 20h e 6h. Para cumprir a missão. Vá ao cais e mergulhe para passar pelos túneis submersos. Evite as lanchas de patrulha e mantenha-se sob a água para não ser visto. Suba no navio, desça pela escada na cabine de comando, aperte ▲ no ponto indicado para sabotar o navio e pule no mar.

52. The Da Nang Thang

Atire nos vietnamitas no navio. Depois





de cair no mar e perder suas armas, suba no navio, espanque o primeiro inimigo para roubar sua faca e use-a para dar cabo dos próximos segurariças. Vá até o centro do navio e desca com cuidado pelo buraco, depois suba no contêiner à direita para encontrar colete e armas. Vá até o final e atire na trava do contêiner para libertar os prisioneiros, a seguir suba de volta ao convés e elimine o comandante rapidamente.

53. Yay Ka-Boom-Boom

Vá buscar o carro-bomba e leve-o com cuidado até a fábrica. Acabe com os guardas na entrada e prossiga. Entre



com o carro no laboratório, deixe-o no ponto indicado, aperte
para ativar a bomba e fuja. Para desviar do portão de saída, que foi trancado, pegue um carro e salte pela rampa que fica dentro do galpão na lateral esquerda.

62. Fender Ketchup

Sua missão é aterrorizar o mafioso que está amarrado no capô de seu carro. Pise fundo na contramão e abuse de cavalinhos-de-pau para fazer sua vítima borrar as calças. Após completar a barra de pânico, leve-o à garagem do cassino.

63. Explosive Situation

Vá à pedreira antes que detonem os explosivos. Acabe com os operários perto do detonador e roube o enorme caminhão para esmagar as quatro caixas e pegar as dinamites. Pegue a moto e siga pelo caminho de checkpoints para fugir da polícia e sair da pedreira. Faça a entrega dos explosivos na estrada.

64. You'Ve Had Your Chips

Entre na fábrica e contorne o terreno pela esquerda para não ser visto. Entre no galpão e prepare-se para a encrenca. Corra para o canto esquerdo, esconda-se e elimine os capangas aos poucos. Depois de destruir as máquinas indicadas, fuja.

65. Don Peyote

Pegue um carro de quatro portas, suba pela trilha na cidade de Las Brujas e pegue os dois palhacos. Leve-os ao rancho indicado, sem parar. Acabe com os encrenqueiros e fuja antes que a polícia apareça.

73. A Home In The Hills

Pule de pára-quedas, aterrisse no heliporto da mansão e proteja seus aliados. Desça pela rampa e entre na mansão para encontrar o traficante Big



Poppa. Siga-o até a garagem e pegue o carro para persegui-lo. Fuzile o inimigo sem dó.



58. N.O.E.

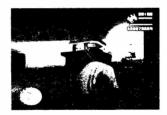
Pegue o avião em seu aeroporto e decole. Voe baixo para não aparecer no radar militar, ou você será abatido. Passe por dentro da argola na cidade indicada no radar e volte ao seu aeroporto.

59. Stowaway

Pegue sua moto e pise fundo para alcançar o avião, mas não fique exatamente atrás dele ou você vai bater nos barris. Suba pela rampa na traseira e acabe com os guardas na porrada — não use armas ou o avião explode. Pegue o pára-quedas, jogue uma bomba em qualquer lugar e pule do avião.

60. Black Project

Vá ao seu aeroporto entre 20h e 6h. Sua missão é invadir a Area 69, o complexo militar ao sul do seu aeroporto. Entre pelo portão principal e siga agachado pela direita, contornando a grade para encontrar a cabine de controle. Espere os holofotes se afastarem e suba para ativar o painel e abrir caminho para os laboratórios subterrâneos. Caso você seja visto na superfície, destrua a grade do duto de ventilação no chão e pule dentro. No laboratório, acabe com os guardas silenciosamente, desça pela rampa e suba nas passarelas para chegar à sala onde você pode desativar as baterias anti-aéreas. Volte e siga pelo lado



esquerdo. A seguir, equipe o óculos de visão noturna e detone todos no corredor. Pegue o cartão do cientista na última sala e use-o no painel ao lado. Trave a mira, desça devagar pelas escadas e acabe com os guardas nos andares abaixo. No fim, pegue o jetpack, um aparelho de võo experimental. Vista-o, voe até o teto e fuja para seu aeroporto.

61. Green Goo

Equipe seu jetpack e alcance o trem





militar. Não desça, segure se em pleno ar para mirar nos militares e fuzile-os. Destrua as caixas indicadas para encontrar o item desejado e leve-o ao seu aeroporto.

MIKE YOU



54. Monster

Vá ao ponto de exclamação em Tierra Robada para encontrar o rancho de



Mike Toreno. Sua missão é pilotar um big-foot por todos os checkpoints.

55. Highjack

Vá com Cesar de moto até a estrada e alcance o caminhão. Controle a velocidade e mantenha-se paralelo à cabine, no lado do motorista, para que Cesar pule e o domine. Leve o caminhão até a sua garagem, em San Fierro

56 Interdiction

Vá à cidade fantasma de Las Brujas. Pegue o lança-mísseis e suba pela trilha até o topo do rochedo. Derrube todos os helicópteros policiais (indicados por setas vermelhas) e, após limpar o espaço aéreo, vá até a fenda buscar o pacote para levá-lo até a garagem indicada.

57. Vendants Meadows

Compre o aeroporto abandonado no deserto por \$80 mil e conclua todas as lições para conseguir seu brevê de piloto – preste atenção nos vídeos explicativos.



66. Intensive Care

Vá até o hospital. Dos três pontos no mapa, um é a ambulância que você precisa seqüestrar. A ambulância certa é a que sai cantando pneus se você passar atirando.

DETONADO

67. The Meat Business

Na fábrica, proteja Rosenberg



enquanto ele usa o extintor para apagar o fogo. Abra caminho até a saída e fuja para o cassino.

69. Freefall

Vá rapidamente até o aeroporto e pegue o avião na pista de decolagem. Voe em direção ao ponto indicado no mar para encontrar um outro avião. Siga-o, cuidadosamente, e passe por dentro da argola para abordá-lo. Elimine todos os passageiros e leve o avião capturado até o aeroporto.

72. Saint Mark'S Bistro

Vá ao aeroporto, pegue um avião e voe até o ponto indicado no meio do mar para ir até Liberty City, a cidade de GTA 3. No restaurante, esconda-se logo atrás de mesas e balcões e vá abrindo caminho à bala até conseguir chegar nos fundos. Acabe com todos os caras que estão escondidos logo atrás da caçamba de lixo e volte a San Andreas.

CARL JOHNSON (CI)



36. Wear Flowers In Your Van

Vá aos locais indicados e aperte R3 (analógico direito) para buzinar.

37, 555 WE TIP

Vá até o hotel que fica em Downtown e siga o manobrista até o estacionamento. Em seguida, elimine-o e roube seu uniforme. Volte



à entrada do hotel e, quando uma mensagem surgir na tela avisando que o carro do agente da DA chegou ao local, pegue-o para manobrá-lo. Antes de levá-lo ao estacionamento do prédio, no entanto, vá para a sua garagem e plante algumas drogas incriminatórias no local.





38 Deconstruction

Suba na construção e use o trator para destruir as cabines. Desvie dos barris. Em seguida, empurre o banheiro do engenheiro no buraco ao lado, pegue o caminhão de cimento e estacione de ré perto do buraco para jogar cimento e enterrá-lo.

74. Vertical Bird

Vá de lancha até o navio militar e entre nadando pela traseira. Suba pelas caixas no lado direito e vá em silêncio até a sala acima para desativar as baterias anti-aéreas. Depois disso, suba na pista de decolagem e roube o caça. Depois de decolar, trave a mira nos caças inimigos para abatê-los. Voe baixo nas áreas indicadas e destrua os barcos antes de levar o avião roubado.

75. Home Coming

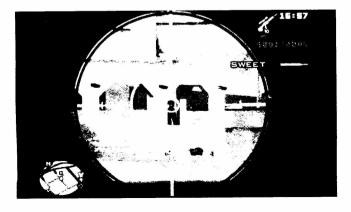
Vá buscar Sweet e leve-o ao seu bairro. No confronto contra os traficantes, fique agachado e use o seu rifle para acertá-los à distância. Tome cuidado com os tiros. Em seguida, acabe com os traficantes que sobraram no bairro.

78. Cut Troath Business

Persiga Og de hovercraft por água e terra. Continue a perseguição dirigindo um kart. Você não precisa atirar ou bater, apenas segui-lo.

79. Riot

Agora, a cidade inteira está em puro caos. Passe longe dos carros em chamas para não explodir junto e evite entrar em conflitos para voltar ao seu bairro.



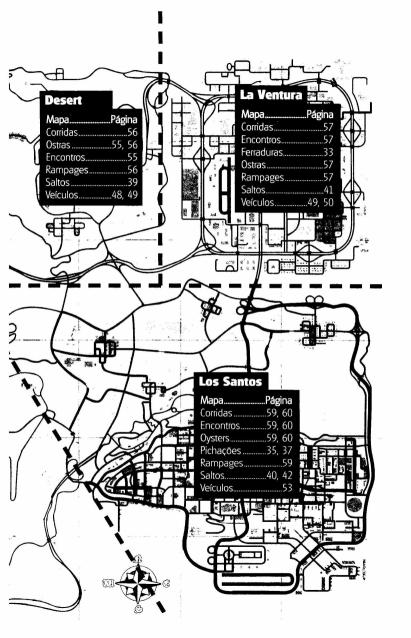
Debulhando San Andreas

Barbarize na cidade encontrando todos os segredos e garanta 100% do game

esmo depois do término do modo história. GTA Sandreas traz vários obietivos extras que garantem mais algumas horas de diversão, como locais secretos para fotografar, saltos insanos e até encontros amorosos. Alguns segredos estão localizados em cidades específicas de San Andreas (Las Venturas, San Fierro, Los Santos. Badlands e Desert). Por isso, confira o mapa geral ao lado para se localizar em San Andreas antes de embarcar na procura de todos os segredos que são mostrados nas próximas páginas.









San Fierro (snap shots)

Use a câmera fotográfica, localizada na estação de trem de San Fierro ou na sua casa em Los Santos, para fotografar ícones secretos que só podem ser vistos pela lente da máquina. Veja a localização de cada um deles no mapa ao lado.

- 01. Estátua na praça.
- 02. Topo da Torre.
- 03. Topo do guindaste.
- 04. Estação de trem, na cobertura.
- 05. Outdoor "Final Build Construction".
- 06. Sobre as quadras de tênis.
- 07. Torre do clube.
- 08. Frente de City Hall.
- 09. Abóbada do City Hall (por trás).
- 10. Rosquinha do Tuff Nut Donuts.
- 11. Submarino nas docas.
- 12. Entrada do Pier 69.
- 13. Rochas ao lado do Pier 69.
- 14. Torre do relógio.
- Letreiro do posto de gasolina.
- 16. Sobre a entrada do túnel.
- Topo da torre de comando.
- **18.** Entre os três contêineres no fim da pista.
- 19. Outdoor na entrada do aeroporto.
- Sobre a ponte metálica.
- 21. Sobre a praça coberta.
- **22.** Fica entre os dois tanques d'água amarelos.
- 23. Sobre uma estrutura circular.

- 24. Cartaz escrito "Hasbury & Garcia loint Festival".
- 25. Campo de beisebol.
- 26. Topo da estranha estrutura.
- **27.** Sobre os fios elétricos, bem no cruzamento.
- 28. Entre as árvores do cemitério.
- 29. Entrada do cinema.
- 30 Sobre a major antena
- 31. Sobre a ponte, bem no alto.
- Entrada do hotel.
- 33. Fundos do mesmo hotel.
- 34. Sobre a chaminé da fábrica.
- **35.** Torre chinesa na cobertura do prédio de esquina.
- 36. Portal de entrada de Chinatown.
- 37. Entrada do mini-shopping.
- 38. No alto da estrutura da ponte.
- **39.** Desça no navio e fotografe as antenas
- 40. O prédio com armações cruzadas.
- 41. Fica bem no topo da antena do arranha-céu.
- **42.** Fica entre as árvores e na trilha em ziguezague.
- 43. Sobre o Burger Shot.
- **44.** Centro da decoração no interior de um prédio.
- 45. No alto, entre dois prédios.
- 46. Na estrutura da ponte, no alto.
- **47.** No topo da próxima estrutura na mesma ponte.
- 48. Sobre o galpão no cais.

9

49. Vá até o final da pista do aeroporto e use o zoom de sua câmera para fotografar o navio da marinha sem chamar a atenção dos militares. O ícone é pouco visível e fica perto do morteiro.

Ø

9

50. Fotografe o topo dos quatro pilares decorativos que ficam na entrada do prédio.



1

Las

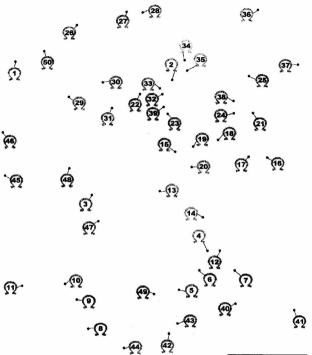
Venturas (horse shoes)

Use o Jetpack para encontrar as ferraduras mais diffceis, como as que estão nas coberturas dos edifícios. Ache todas elas para aumentar a sorte (Luck) do seu personagem. Confira a localização de cada ferradura no mapa a seguir.

- 01. Sob o letreiro na estrada
- **02.** No topo da torre mais alta do arranha-céu.
- 03. Perto da pista de pouso.
- **04.** Topo da pirâmide.
- **05.** Localizada no estacionamento, sobre o letreiro.
- 06. Sobre uma das torres.
- **07.** Fica atrás do prédio, na varanda do meio.
- 08. No telhado do Blackfield Chapel.
- 09. Fundos do galpão.
- **10.** Localizada na lateral do depósito com telhado amarelo.
- 11. Centro do pátio da faculdade.
- **12**. Está sobre a estrutura que cerca a pirâmide.
- **13.** Sob a caveira que fica entre as duas tochas.
- 14. Terceiro andar do estacionamento.
- 15. Na queda d'água do The Visage.
- 16. Voe até o Outdoor da Victim.
- 17. Varanda acima da loja Zip.
- 18. No letreiro do Drive-Thru.
- 19. Fundos da loja 24/7.

- **20.** Localizada no topo do prédio do Clow's Pocket.
- 21. Dentro do túnel do trem.
 - 22 Nos telhados.
 - 23. Na varanda do motel (fundos).
 - 24. Na frente do letreiro do cassino.
 - 25. Piscina nos fundos do hotel Rock.
 - 26. Telhado do Golf Club.
 - 27. Na piscina.
- 28. Em uma das quadras de tênis.
- 29. Localizada sobre o muro verde
- do Restaurant.
- **30.** Sobre os contêineres coloridos, no canto do terreno
- **31.** Perto do letreiro do cassino, ao lado da Steakhouse.
- 32. No telhado das lojas.
- 33. Na área cercada ao lado
- da área anterior.
- 34. Nos fundos do posto de gasolina, perto do lava-rápido.
- 35. Perto das garagens.
- Na viela entre os depósitos.
- 37. Fundos do shopping.
- Localizado no telhado do Erotic Wedding Chapel.
- **39**. Fica no beco, logo atrás do grande estacionamento.
- 40. Telhado do Wedding Chapel.
- Na caçamba atrás do depósito.
- 42. Nos fundos de uma das casas.
- **43**. Nos fundos da casa, que fica próxima ao viaduto.





- 44. Debaixo da ponte.
- **45.** Localizada sobre os arbustos na frente do hospital.
- 46. Nos fundos do galpão.
- 47. Sob a plataforma de embarque.
- 48. Flutuando perto da cerca.
- **49.** Flca no telhado do The Four Dragons Casino.
- **50.** Localizada na entrada da casa, que fica à direita.





Los Santos (tags)

Vasculhar todos os becos da cidade em busca de 100 pontos de pichação é um dos desafios mais empolgantes do game. Além de servir para aumentar seu respeito entre as gangues, esta missão habilita um belo arsenal na cozinha do protagonista. Vejas as indicações e confira tudo no mapa.

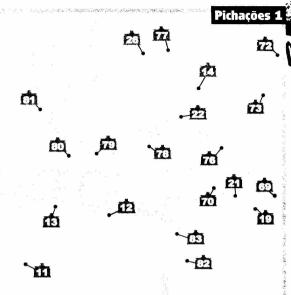


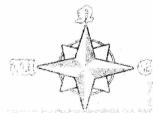
Ao encontrar um ponto de pichação, segure R1 para mirar e aperte



- 01. Lateral do viaduto.
- 02. Casa em frente ao viaduto.
- 03 Beco atrás da casa
- 04. Ao lado do desenho da garota.

- 05. Beco atrás da área anterior.
- 06. Em cima do telhado indicado
- 07. Beco ao lado da escada.
- 08. Esquina do quarteirão.
- 09. Pilar da ponte.
- 10. Estacionamento dos fundos.
- 11. Após a roda gigante.
- 12. Esquina de acesso ao caís.
- **13.** Localizado nos fundos do quarteirão do Pay N'Spray.
- 14. Esquina da calçada da fama.
- 15. Debaixo da ponte da praca.
- 16. Sob o viaduto do seu bairro.
- 17. Armazém de esquina.
- **18.** Garagem subterrânea dos prédios azuis.
- 19. Lateral do prédio.
- 20. No ponto de competições.
- 21. Ao lado dos cartazes.
- 22. No alto da escada na calçada.
- 23. Lanchonete Chuckin Bell.
- 24. Perto da esquina.
- Parede lateral da igreja.
- 26. Estabelecimento da esquina.
- 27. Telhado do lava-rápido.
- **28.** No beco entre as casas da esquerda.
- 29. Estacionamento interno do motel.
- **30.** Localizado na calçada do quarteirão da barbearia.
- 31. No meio da maloca.
- 32. Entre o conjunto de prédios.
- 33. À esquerda da entrada do clube.





Onde é isso

- 34. Na parede do edifício cilíndrico.
- 35. No esgoto, na entrada do túnel.
- **36.** Localizado na cerca de madeira, perto da avenida.
- 37. Lateral da boate.
- 38. Bar de esquina.
- 39. Casa na esquina.
- 40. Parede no estacionamento.
- **41.** Fica ao lado da loja 24/7, entre as pichações.



DETONADO



- 42. Casa perto da passarela.
- 43. Na entrada do túnel do esgoto
- **44.** Localziado entre os três armazéns agrupados.
- **45.** No estacionamento do pequeno shopping
- 46. No prédio número 2026.
- 47. Atrás de uma casa.
- 48. No túnel atrás do lava-rápido.
- 49. Atrás da loja Groceries.
- 50. Fundos do Olympic Market.
- 51. Paredão lateral da escadaria.
- Beco na ladeira.
- 53. Ao lado da anterior.
- 54. Atrás do hospital.
- 55. Entre as casas.
- 56. Fundos da loja Sub Urban.
- **57.** Localizado sob a escadaria do edifício laranja.
- 58. Beco entre as casas.
- 59. Na entrada do túnel do trem.
- 60. Passagem entre as casas.
- 61. Lateral da rampa da casa.
- 62. Entre as casas.
- 63. Entre outras casas.
- 64. No prédio.
- 65. Atrás do casarão sujo.
- **66.** Entre as casas abandonadas.
- 67. Lateral do mini-shop
- **68.** Localizado dentro da cerca, na praça de skate.
- 69. Prédio de esquina.
- **70.** Suba pela escada à direita do prédio branco.
- **71.** Fica debaixo da intersecção das estradas

(continuação)

- **72.** Debaixo da intersecção, ao lado das lixeiras.
- **73.** Localizado à esquerda da escada do prédio listrado.
- 74. Fica no prédio vizinho do edifício vermelho
- **75.** Localizado no pátio do prédio em forma de degraus.
- **76.** Bem na base do prédio com pilares diagonais.
- 77. Localizado na parede amarela, depois do Pay N'Spray.
- **78.** Corra e pule na parte baixa do prédio branco.
- 79. Suba no pequeno cais.
- **80.** Fica no estacionamento,
- sob o outdoor. 81. Na loja Vinyl Countdown.
- **82.** Suba o morro e vá ao telhado do observatório.
- 83. Prédio de esquina da avenida.
- 84. Prédio em frente ao terminal.
- **85.** Sobre a entrada do túnel.
- 86. No piscinão, sob o viaduto.
- 87. Galpão azul ferroviário.
- **88.** Atrás dos contêineres que estão entre os guinchos.
- **89.** Localizado na esquina, camuflado na parede.
- **90**. Fica na calçada do quarteirão de casas azuis.
- 91. Muro da usina de energia.
- 92. Quadra de basquete.
- 93. Mureta, na praia.
- 94. Último sobrado azul.
- 95. Na parede da arena.



Onde é isso

- 96. No prédio.
- **97.** Localizado no prédio com uma rampa em espiral.
- 98. Suba no telhado das casas.
- 99. Entre as duas casas.
- 100. Na parte alta do bairro. Pule a mureta que está logo atrás do colete, nos fundos do hotel The Golden Palms.



(unique stunt jumps)

Faca saltos radicais em câmera lenta. feitos em determinadas rampas escondidas em San Andreas, Para facilitar a sua vida, separamos as dicas, localização de todos os pontos nos mapas e as fotos dos locais exatos de cada salto (página 43).

- Pule a cerca usando a escada de embarque.
- 02. A rampa que fica na lateral da pista de decolagem.
- 03 No meio da avenida do trinel há uma rampa.
- 04. Salte pela pilha de lixo localizada perto da cerca.
- 05. Acelere com tudo pela escadaria no cais e salte.
- 06. Use a escadaria que está no sentido inverso da anterior.
- 07. Rampa de madeira localizada ao lado do armazém.
- 08. A escada que fica ao lado dos tanques da fábrica.
- **09.** Bem no arco da passarela da linha de trem
- 10. Salte pela rampa de madeira ao lado do trilho.
- 11. Corra pelo esgoto e salte antes da passarela.
- Use a escadaria da casa.
- 13. Na praia, use a escadaria perto dos pilares.

- Ao lado da entrada do Vaght Harbor, salte pelo morro na grama e caia na avenida
- 15. Salte pela escada no beco. usando um veículo de aceleração muito rápido.
- Escadaria da passarela.
- 17. Na lateral do The Golden Palms. salte pela parede guebrada.
- 18. Use a escada estreita perto da casa azul
- 19. Na escada da passarela na linha do trem
- 20. Salte pela escada estreita na lateral da guadra de basquete.
- 21. A rampa que fica na contramão da estrada
- Na outra via da estrada há uma. outra rampa.
- Na via mais baixa da interseccão há duas rampas no mato. Salte pela rampa da esquerda para cair direto no estacionamento.
- 24. Vá aos fundos da área do estacionamento, suba e salte na ponta para passar sobre o telhado das loias.
- Salte a ponte guebrada.
- 26. A mesma ponte do salto anterior. mas no sentido inverso.
- 27. A rampa no centro das vias de retorno
- 28. Use a rampa que fica no beco,



- Na área dos galpões, salte sobre a carroceria do caminhão no centro.
 - **30.** Pule de volta sobre a carroceria do caminhão.
- 31. Use uma moto com alta aceleração para saltar a escada atrás da loia.
- **32.** Salte pela rampa para voar sobre o celeiro.
- 33. Rampa dentro do celeiro vizinho.
- 34. Pule da ponta do morro.
- **35.** Acelere tudo sobre a areia e salte na duna.
- **36.** Salte pela rampa no acampamento e caia sobre o telhado em frente
- **37.** No final da passarela de madeira na montanha.
- **38.** Salte pelo morrinho ao lado da ponte e aterrisse no aeroporto.
- 39. Salte pela rampa atrás do estádio

para cair na estrada.

- 40. No aeroporto, salte pela rampa e caia na avenida.
- **41.** Rampa à direita da anterior, use-a para cair ao lado do galpão.
- 42. Ao lado da auto-escola, salte pela rampa no galpão e passe sobre o contêiner.
- **43.** Salte pela escada da passarela e passe sobre a avenida.
- 44. Rampa na rua ao lado da estação de trem
- 45. Rampa à esquerda das casas.
- **46.** Passe com tudo pelo espaço que fica entre as casas e pule na avenida abaixo.
- 47. Beco entre os prédios.
- 48. Escadaria do prédio no topo da trilha em espiral.

Saltos 2

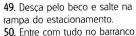












50. Entre com tudo no barranco entre as casas.

 Salte pela escadaria ao lado da oficina e caia na próxima avenida.
 Escadaria entre os prédios.

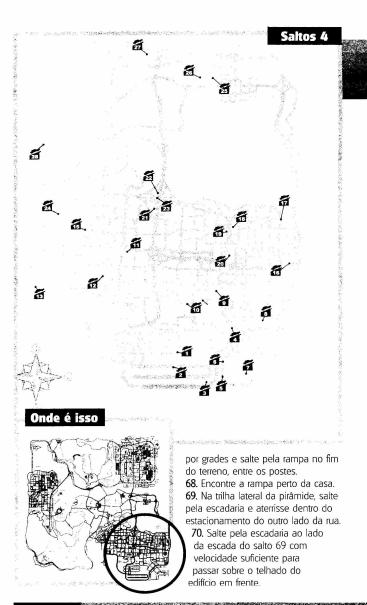
53. Suba de moto no andaime ao



lado da boate até chegar perto da ponte. Pise fundo no final da passarela para mergulhar no mar.

- 54. Salte pela rampa atrás da cabana e caia no lago.
- 55. Use a rampa atrás do muro para saltar sobre a enorme galinha.
- 56. Salta pelos degraus à esquerda da cabana para cair no penhasco.
- 57. Acelere tudo sobre a asa que está nos destrocos.
- 58. Suba pela trilha na cidade de Las Brujas para chegar ao topo do rochedo. Acelere pela trilha de madeira e aterrisse no rochedo.
- 59. Salte pela rampa que fica entre os prédios e caia sobre o telhado

- do estacionamento.
- 60. Use a rampa que está ao lado dos contêineres.
- 61. Pule pela rampa no pátio do condomínio e passe com tudo sobre o viaduto em frente.
- 62. Salte pela abertura no sexto andar do estacionamento.
- 63. No décimo andar do mesmo estacionamento, salte pela rampa.
- 64. Volte ao décimo andar, suba de moto pela escada. Olhe no lado direito inferior do heliporto para encontrar uma rampa na passagem estreita. Passe por ela.
- 65. No mesmo local do salto anterior, no lado esquerdo.
- 66. Use a rampa dentro do terreno do depósito.
- 67. Use um carro para quebrar o portão de madeira da área cercada



CTA: SAN ANDREAS

Confira as fotos da posição de cada salto, todas numeradas de acordo com os mapas mostrados anteriormente

























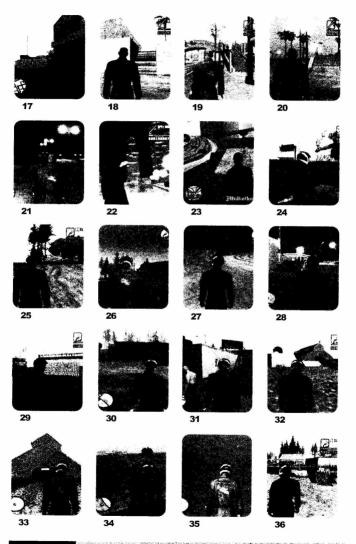




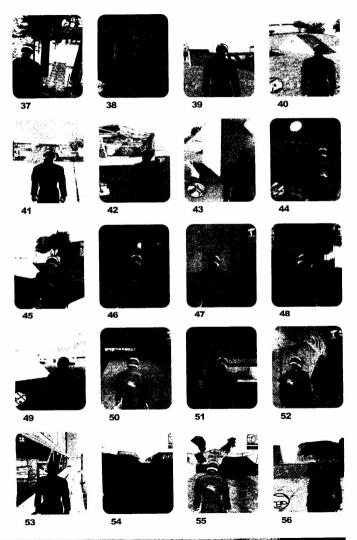




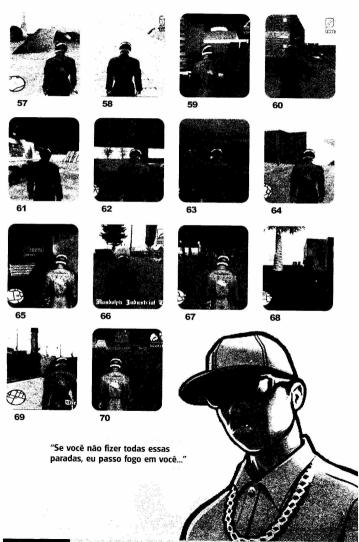
DETONADO



LTA: SAN ANDREAS



DETONADO



Veia onde conseguir os veículos extras nos mapas das páginas seguintes. Para facilitar, dividimos os carros em três categorias: raros (cinza médio), de contrabando (cinza claro) e especiais (preto). Confira os detalhes de cada uma:

São os veículos mais difíceis de ver circulando pelas ruas, mas que você pode encontrar estacionados em determinados lugares. No mapa estão as indicações para localizar os melhores desta categoria. Se você chegar ao local e não encontrá-lo, volte mais tarde ou no dia seguinte.

- 01. Admiral
- 02. AT-400
- 03. Baggage
- 04 Bandito 05. Banshee
- 06. BF Injection
- 07. Blade
- 08. Buffalo
- 09. Bullet
- 10. Camper
- 11. Feltzer
- 12. Freeway 13. Hotdog
- 14. Hydra
- 15. Infernus
- 16. lourney
- 17. Kart
- 18 Leviathan
- 19. Mountain Bike

- 20. Mr. Whooppie
- 21 Patriot
- 22. Quadbike
- 23. Rhvno
- 24. Sanchez
- 25 SeaSparrow
- 26. Sentinel
- 27. Stratum
- 28. SuperGT



Dificilmente você verá a maioria desses carros circulando nas ruas

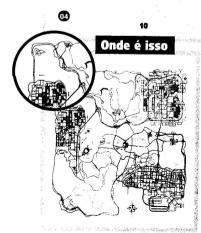


Veirulos de contrabando

Depois de passar a fase Custom Fast Track, você habilita as missões de importação e exportação de veículos nas docas de Easter Basin, em San Fierro. Ao todo, são três listas de carros que ficam indicadas em um quadro negro, ao lado de um

OB

11



guindaste. Roube todos os carros da primeira lista e leve-os para as docas para liberar a lista seguinte. Veja a localização exata dos carros (cinza claro) mais diffceis de se achar.

- 01. Blista Compact
- **02**. Comet
- 03. Euros
- **04**. FCR-900 **05**. Huntley
- 06. Mesa
- 07. Rancher
- 08. Sabre
- 09. Slamvan

00

@00



Ø

0

-

Onde é isso

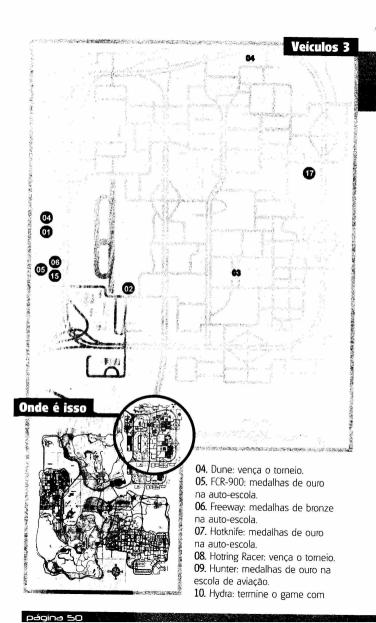
- 10. Stafford
- 11. Tanker

Veja as condições para habilitar os carros nos pontos pretos indicados nos mapas:

- 01. BF Injection: vença o torneio.
- **02.** Bloodring Banger: basta vencer o torneio.
- **03.** Bullet: medalhas de prata na auto-escola.

Contract to the second second





Veículos 4
²⁸
⁸

69 68 69 68

_

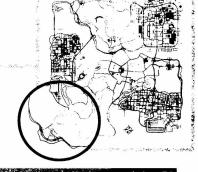
0

∙~

Onde é isso

100% de aproveitamento.

- 11. Jetmax: medalhas de ouro na auto-escola.
- **12.** Jetpack: conclua a missão Green Goo.
- 13. Marquis: para adquiri-lo, consiga



Veículos

07

03



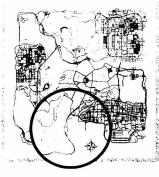
Œ

n

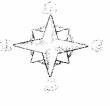
Q

Œ

Ondo é isso



0



medalhas de prata na auto-escola. 14. Monster: vença o torneio. 15. NGR-500: para adquiri-lo, consiga medalhas de prata na auto-escola. $\boldsymbol{\nu}$

D

10 (16)



⊙ ∞

Œ

16. Rhino: termine o game com 100% de aproveitamento.

- 17. Rustler: medalhas de prata na escola de aviação.
- **18.** Squalo: medalhas de bronze na auto-escola.
- 19. Stuntplane: medalhas de bronze na escola de aviação.
- **20.** SuperGT: medalhas de bronze na auto-escola.

Onde é isso





segredos insanos

Encontre as ostras, ganhe as gatinhas mais cobiçadas, encare as corridas extras e divirta-se no insano Rampage

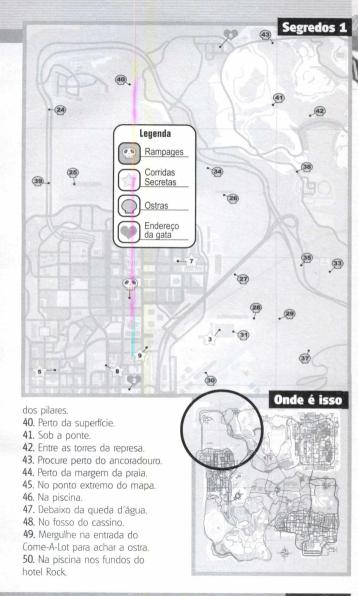
(Oysters)

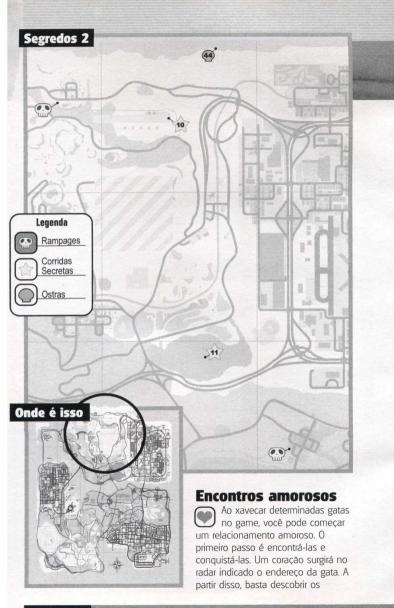
Acompanhe as instruções a seguir e confira as indicações no mapa para encontrar todas as ostras afrodisíacas e se tornar irresistível para as gatas.

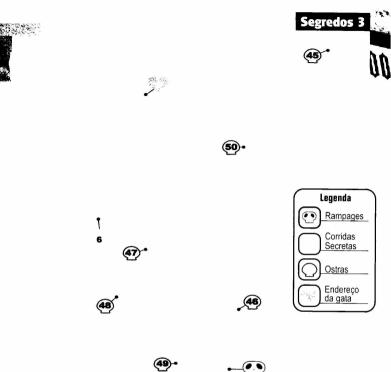
- 01. Na piscina da mansão.
- 02. No lago do parque.
- 03. Na praia, no final do cais.
- 04. Mergulhe sob a ponte ao sul.
- **05.** Desça pela escada que fica no cais e mergulhe.
- 06. Mergulhe sob a ponte.
- 07. Na curva da praia.
- 08. Mergulhe perto do rochedo.
- **09.** Sob a passarela.
- 10. Mergulhe sob a passarela.
- Atrás do farol.
- 12. Mergulhe sob a ponte ferroviária.
- Sob a próxima ponte.
- Sob a ponte.
- 15. Na área sob a ponte de madeira.
- 16. Sob o ancoradouro.
- Debaixo da ponte.
- **18.** Bem no fundo, sob a intersecção de pontes.

- 19. Pouco visível, perto do rochedo.
- 20. Sob a ponte.
- 21. Sob a ponte.
- 22. Sob a ponte.
- 23. Sob a ponte.
- 24. Sob a Gant Bridge.
- 25. Nas profundezas sob o navio.
- 26. Abaixo da proa do navio.
- 27. Sob a Garver Bridge.
- 28. Mergulhe sob o navio militar.
- **29.** Localizada na área após o final da pista de vôo.
- 30. Submerso perto do navio.
- 31. Na área militar, nade pelo corredor central do ancoradouro coberto para encontrar a ostra.
- 32. No lago.
- **33.** Está escondido sob o pequeno ancoradouro.
- Mergulhe perto do rochedo.
 Sob a ponte no canal estreito.
- 36. Submerso sob o centro da ponte.
- 37. Perto da praia de Panopticon.
- 38. Debaixo da ponte.
- 39. Debaixo da Gant Bridge, perto

CONTRACTOR OF THE STATE OF THE









(17)°

Segredos 4



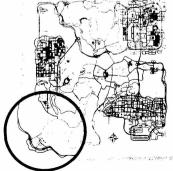
Legenda



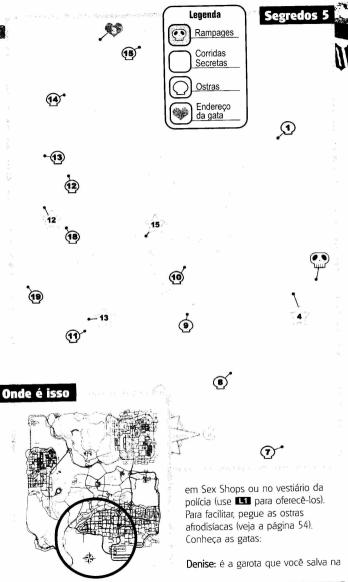




Onde é isso



horários em que a garota está em casa e levá-la para fazer o que ela quiser. Quando seu namoro passar de uma determinada porcentagem (veja isso na opção Stats), a gata vai chamá-lo para algo mais "íntimo". Não se faça de difícil e aperte para entrar, literalmente. **Uma dica**: todas as garotas gostam de buquês de flores e de consolos. Encontre-os



Segredos 6



Onde é isso



•(2)



Corridas Secretas

Ostras

Endereço da gata (3)







missão Burning Desire. Encontre-a em sua casa entre as 0 e 6 horas ou entre 16 e 0 horas. Denise gosta de bares, velocidade e de rodar pela cidade para atirar nos manés das gangues inimigas. Um doce!

Michelle: conheça a garota na auto-escola de San Fierro e aperte → para marcar um encontro. É preciso ser gordo (mais de 50% de Fat) e ter Sex Appeal alto (arrume um carrão) para convencer a garota a sair com você. Leve-a a barzinhos, pise fundo para impressioná-la e, algumas vezes, deixe-a dirigir pela cidade.

Helena: encontre-a praticando tiro ao alvo no telhado da loja de armas em Blueberry. Fique magrelo (menos de 25% de Muscle e 10% de Fat) e consiga mais de 80% de Sex Appeal para impressioná-la. Encontre a gata em sua fazenda entre 0 e 2, 8 e 12 ou 14 e 0h. Leve-a a restaurantes e danceterias.

Millie: começa na missão secreta Key to Her Heart. Para conquistá-la, vá à casa dela entre 12 e 22 horas com a roupa especial Gimp Suit.

Katie: fique fortão (mais de 75% de Muscle) e ultrapasse 90% de Sex Appeal antes de tentar qualquer coisa. Você a encontra treinando perto dos arbustos do Avispa Country Club. Após conquistá-la, pegue-a no bairro

Paradise entre 12 e 0h, leve-a para jantar em restaurantes e dirija devagar nos bairros chiques para agradá-la.

Barbara: a garota gosta de gordinhos, por isso ultrapasse 50% de Fat e 90% de Sex Appeal. Conheça-a na delegacia da cidade de El Quebrados. Seu ponto de encontro é a delegacia, na qual Barbara está disponível entre 0 e 6 horas ou 16 e 0 horas. Leve-a a restaurantes e danceterias. Em passeios românticos, dirija devagar para não desacatar a lei.

Corridas em duas rodas

Confira as competições com motos e bikes nos pontos do mapa. As competições 4, 5 e 6 são missões de entregas especiais. Primeiro monte nas bicicletas ou motos estacionadas para começar o serviço. Você deve correr até os pontos indicados, acionar a visão lateral (IS2/IL2) e apertar para jogar os pacotes nas argolas. Cumpra todos os níveis de entrega para ganhar uma grana.

Rampages

Missões caóticas de destruição injustificada. Ao encontrar um ícone de caveira, chame um amigo, conecte outro controle e aperte Start para começar a destruição tudo que se mexer em modo cooperativo. Confira a localização de todos os Rampages nos mapas.



nas cidades

A diversão ainda não acabou! Apronte mais na gigantesca San Andreas com as dicas e segredos que separamos

LUCRATIVOS

Seja um criminoso empreendedor e compre estabelecimentos lucrativos para encher sua conta bancária com milhares de dólares "limpos".

Zero Rc Shot

Após a missão Wear Flowers in Your Van, atenda a ligação em seu celular e vá ao ponto Z. Compre a loja de brinquedos por \$30 mil e faça as seguintes missões:

Air Ride: destrua todos os aviões para proteger as antenas no telhado. Supply Lines: controle o aviãozinho com o analógico, vire com R2/L2 e aperte P para atirar. Persiga os três entregadores pela esquerda e depois vá atrás dos mais distantes. Para finalizar, aterrisse na cobertura da loja. New Model Army: aperte P para rebocar os barris na trilha do carrinho. Pegue as placas na base para usar

como pontes e bombas para destruir os tanques que protegem a trilha.

Wang Autoshop

Complete a fase Yay Ka-Boom-Boom e compre a concessionária, que fica perto da sua garagem, por \$50 mil. Em seguida, volte à garagem e faça os seguintes roubos para "abastecer" seu novo negócio:

Zeroing In: siga o carro e roube-o

Test Drive: vá à loja indicada e roube o carro. Siga Cesar e use o nitro para fugir da polícia (segure ● e aperte ■11). Customs Fast Track: opere o guindaste para pegar contéineres do navio. Use ■ para subir o magneto, ★ para descer e o analógico para se mover. Puncture Wounds: ultrapasse seu alvo e aperte ● para jogar uma malha de aço e furar os pneus do carro.

obrigando-o a parar. **Abandoned Airstrip**

Compre o aeroporto no deserto por





\$80 mil. na missão Vendants Meadows Complete a missão Green Goo para torná-lo rentável e habilitar a mochila a jato letpack. Para adicionar o helicóptero Leviathan e o caça Hydra a seu aeroporto, cumpra as missões Vertical Bird e Up, Up and Away.

Quarry

Finalize a missão Explosive Situation para habilitar o ponto Quarry. Volte à pedreira quando quiser e cumpra as missões abaixo:

- 1. Tire as pedras da trilha.
- 2. Empurre os barris direto para as áreas marcadas
- 3. Persiga o caminhão e feche-o antes da ponte para empurrá-lo no lago.
- 4. Pegue o caminhão na segunda portaria e volte à entrada principal. Desca com cuidado pela trilha. estacione perto da fogueira e mantendo o freio de mão acionado. use o analógico direito para levantar a caçamba e jogar os cadáveres no fogo.
- 5. Leve com cuidado a carga de explosivos ao aeroporto, evitando andar pela contramão.
- Pegue o trator buldozer e retire as bombas do trilho do trem antes que o tempo se esgote.
- Desça até a pedreira, pegue o trator e empurre o cadáver e a moto até o ponto indicado. Coloque-os no caminhão com o guindaste, e dirija o caminhão até o alto com cuidado Estacione de ré perto do lago e levante a caçamba para derrubar a carga.

Trucking

Conclua a missão Tanker Commander para habilitar as missões de caminhoneiro no mesmo depósito em que você entregou o caminhão. As missões são:

- 1. Leve a carga sem acidentes.
- Fuja da polícia e entregue a carga.
- 3. Seja rápido e faça a entrega antes do horário determinado



- 4. Faca o transporte com calma até San Fierro
- 5. Empurre a polícia nos abismos para conseguir chegar ao local de entrega da sua carga.
- 6. Transporte sua carga frágil pelos trilhos de trem para evitar o grande perigo das estradas.
- 7. Despiste a polícia que vem com tudo atrás de sua carga preciosa pelas ferrovias.

Vank Hoff Hotel

Vista a roupa Valet Uniform (adquirida na missão 555 We Tip) e vá trabalhar de manobrista no mesmo hotel desta missão. Pegue os carros na recepção e estacione-os na garagem do prédio. Vença o nível 7 do desafio para dominar o local.

NACIONAL DE TIRO

Algumas lojas de armas Ammu Nation têm galeria de tiro para treino. Nestes locais, fique sobre o indicador para entrar em uma competição. O objetivo é destruir todos os seus alvos antes dos concorrentes usando quatro tipos de armas: pistolas, shotguns, metralhadoras e rifles de assalto. No início, apenas as categorias pistola e shotgun estão disponíveis, mas as outras são habilitadas conforme você progride no game e aumenta suas habilidades de atirador.

TRABALHADOR

Para fazer os serviços comuns, entre em veículos específicos do ofício e pressione para começar. Conheça todos os servicos e suas recompensas:

Justiceiro: roube qualquer viatura e acabe com os criminosos indicados no radar até ultrapassar o nível 12 para subir a resistência do colete para 150. **Bombeiro:** use um caminhão de bombeiro para apagar os incêndios da cidade. Ultrapasse o nível 12 para deixar CJ à prova de fogo.

Paramédico: dirija uma ambulância e leve as vítimas aos hospitais. Alcance o nível 12 para obter energia de 150.

Taxista: roube um táxi e transporte 50 passageiros em uma só seqüência.

Ultrapasse esta meta para deixar todos

os táxis do game com sistema de nitro. Maquinista: entre em qualquer trem que estiver parado nas estações. Segure ★ para ganhar velocidade e aperte [11] a cerca de 400 metros da estação para conseguir parar a tempo. Complete o nível 2 para ganhar \$50 mil e aumentar sua porcentagem geral. Gigolô: arrume um carro de gigolô, como os modelos Broadway ou Pimpmobile, e leve as prostitutas aos



pontos de encontro. Alcance o nível 10 para que elas paguem para sair com o seu personagem.

Saqueador: após a missão Home Invasion, procure por um furgão igual ao da missão no estacionamento em El Corona. Entre no veículo à noite, vá às casas indicadas e roube videogames, televisões e outros objetos de valor. Acumule \$10 mil para aumentar seu progresso.

Motorista de bumba: ganhe dinheiro dirigindo um ônibus. Primeiro roube um com o nome de Coach e comece a passear pela cidade parando nos pontos para pegar passageiros e liberar outros. Cada pedestre gera cinco dólares na sua conta. Dica enviada pelo leitor Roberto Paulo.

NO CASSINO

Termine todas as missões do cassino The Four Dragons e um cifrão (\$) vai aparecer dentro do próprio cassino para habilitar as seguintes missões:

Architectural Espionage: atropele os turistas para roubar uma máquina fotográfica. Vá ao prédio indicado e entre desarmado. Fale com a recepcionista e aperte

duas vezes para responder às perguntas dela. Abra a porta à esquerda e suba pela escada até o último andar. A seguir, desça ao andar inferior e destrua a máquina indicada para provocar um incêndio. Suba novamente, fotografe a planta do cassino na parede do escritório e fuia. Kev To Her Heart: vá ao Caligula's Palace e siga a crupiê à distância até o Sex Shop. Entre e pegue a roupa de sadomasoquista. Siga a garota até a sua casa e esconda-se do outro lado. da rua até o namorado chegar (um. suieito estranho com um enorme consolo na mão). Detone o mané e entre na casa fantasiado para que Milie torne-se sua namorada. Desenvolva o caso amoroso até que ela ligue avisando que deixou o cartão do cassino no quarto dela. Pegue o cartão. Dam and Blast: pegue um avião no aeroporto e sobrevoe a represa. Passe sobre a argola indicada e pule de pára-quedas. Na represa, plante bombas nos seis geradores sem ser detectado.

Cop Wheels: roube quatro motos de

polícia e leve-as ao caminhão indicado

em até 12 minutos. Escolha as motos

mais próximas do caminhão.

Up, up and away!: vá ao cassino entre 20 e 6 horas. A seguir, voe até a base militar com o jetpack ou use uma viatura para entrar disfarçado e suba no heliponto para encontrar o helicóptero. Antes de roubá-lo, desça, acabe com o soldado e abata as outras aeronaves com a metralhadora fixa. Pilote o helicóptero até o ponto indicado, pare sobre o furgão e aperte ● para rebocá-lo. Leve o furgão ao seu aeroporto e deixe-o no ponto marcado.

Breaking The Bank At Caligula'S: entre desarmado e disfarcado no cassino e use o cartão adquirido com Milie para abrir a porta. Desca até a sala do gerador e jogue uma granada de gás no duto de ventilação. A seguir ative seus óculos de visão noturna. desça e use o cartão para prosseguir. Suspenda o portão com o garfo da empilhadeira (analógico direito) e mantenha-o entreaberto, depois volte com seus parceiros e abra caminho até o cofre. Pegue os explosivos e use-os na sala do gerador, em seguida reúna sua equipe e desça. Volte pelos corredores, suba no telhado e utilizando o pára-quedas, pule e vá para o prédio em frente. Roube o helicóptero e fuja para o seu aeroporto.

SECRETAS

Veja a seguir como conseguir todas as roupas secretas:

Cop Outfit (policial): alcance 100% no namoro com Barbara.

Crupiê: detone a fase secreta Breaking the Bank at Caligula's.

Gimp Suit: conclua a Key to Her Heart. Medic Uniform (médico): alcance 100% no namoro com Katie.

Overalls Outfit (fazendeiro): alcance
100% em seu namoro com Helena.

Pimp Suit: alcance 100% com Denise.

Racing Suit (corredor): alcance 100% no namoro com Michelle

RACHAS SECRETOS

Desenvolva suas habilidades de motorista (Driving Skill) até chegar ao menos à metade para poder participar de competições radicais nas arenas (indicadas no radar por troféus) e também se inscrever nos torneios (indicados por bandeiras). Nos quatro torneios de San Andreas seu objetivo é vencer todas as corridas. Já nas competições de arenas, os desafios são mais específicos e difíceis, confira:

1. Los Santos, East Beach: não seja imprudente nas ultrapassagens e segure seu carro nas curvas para não perder estabilidade e bater, pois seu veículo deve resistir até o final das 12 voltas. O prêmio pela vitória são os carrões Monster e Hotring Racer. Eles aparecem aleatoriamente no estacionamento da arena.

2. San Fierro, Roster Valley: passe pelos checkpoints para somar tempo ao seu contador. Seu objetivo é alcançar a marca de dois minutos. Vença para ganhar o carro Bloodring Banger, que aparece de vez em quando no estacionamento do próprio estádio.
3. Las Venturas, Blackfield: colete 30 pontos. Os ícones verdes valem um ponto, os arnarelos dois e os vermelhos três.

INSANOS (PS2)

Nível mínimo de perseguição: EEI, EEI, ●,

Sem polícia e pedestres, somente gangues:

121, ↑, 131, 131, ←, 131, 131, 132, →, ↓

Faz os carros andarem na água: →, 132, ●,

EN, 122, 11, EN, E2 Comete suicídio: →, 122, ↓, EN, ←, ←, EN, EN, 122, EN

Explode os carros: (F2), (L2), (R1), (L2), (R2), (L2), (L3), (L2), (L4)

Carros mais rápidos: →, (E11, ↑, (L2), (L2), ←, (E11, (E11, E11), (E11)

Relógio acelerado: lacktriangle, l

Barcos que voam: $\blacksquare 2$, \bullet , \uparrow , $\blacksquare 1$, \rightarrow , $\blacksquare 1$, \rightarrow , $\blacksquare 1$, \triangle

Pedestres caóticos (não pode ser desligado): ↓ ← ↑, ← ★, [£2], [£1], [£2], [£1] Pedestres atacam (não pode ser desligado): ↓ ↑, ↑, ↑, ★, [£2], [£1], [£2], [£2] Pedestres armados e perigosos: [£2], [£3],

Chuva: [22] ★, [51], [51], [52], [52], €2, Neblina: [52], ★, [51], [51], [52], [52], [52], ★, Jogo rapido: ♠, ↑, →, ↓, [51], [52], [51], Carro Hotring Racer #101: [51], ●, [52], →,

ESJ, **ESJ**, **X**, **X**, **M**, **ESJ** Tanque de guerra Rhino: ●, ●, **ESJ**, ●, ●, ● **ESJ**, **ESJ**, **A**, ●, **A**

Stretch: $\blacksquare 2$, \uparrow , $\blacksquare 2$, \leftarrow , \leftarrow , $\blacksquare 3$, $\blacksquare 3$, \bullet , \rightarrow Carro Bloodring Banger: \downarrow , $\blacksquare 3$, \bullet , $\blacksquare 2$, \bullet , $\blacksquare 2$, \bullet , $\blacksquare 3$, \bullet , \bullet

Carro Caddy: ●, **[5]**, ↑, **[3]**, **[2]**, ★, **[3]**,

Carro Trashmaster: \bullet , $\blacksquare 1$, \bullet , $\blacksquare 1$, \leftarrow , \leftarrow , $\blacksquare 1$, $\blacksquare 1$, \bullet , \rightarrow Carro Romero: \checkmark , $\blacksquare 2$, \checkmark , $\blacksquare 1$, $\blacksquare 2$, \leftarrow ,

BB. BB. ←. →

GAMEMASTER GUIACOMPLETO



Parte integrante da revista GAMEMASTER edição Nº 6. Não pode ser vendido separadamente



Rua M.M.D.C., 121 CEP 05510-021 São Paulo - SP Fax: (0xx11) 3819-0538 www.europanet.com.br