

# ESPECIAL

VERDADEIROS  
CAMPEÕES

# GAME X

TRAMA

## Mortal Kombat 4

Nintendo 64 · PlayStation

## Super Gem Fighter

Arcade · Saturn · PlayStation

Todos os

# GOLPES!



452  
DICAS

410  
códigos

Pro Action Replay  
& GameShark

WWW.GAME-X.COM.BR

Preços e ofertas válidos enquanto durar o estoque. Jogos americanos compatíveis com consoles originais fabricados no Brasil ou EUA. Consoles lançados no sistema N64. \* Controle básico sempre para compras efetuadas em conjunto. \*\* Frete não incluso para consoles e acessórios. \*\* Pagamento em até 24 vezes com cartão de crédito. Consulte sempre os detalhes no momento de comprar.

# INTERNATIONAL SUPERSTAR SOCCER PARA PLAYSTATION: AGORA CHEGOU A SUA VEZ DE DISPUTAR UMA COPA.

**- PLAYSTATION - - GAMES PSX -**



**NOVO! AGORA COM  
CONTROLE DUAL SHOCK**

**2X R\$  
174,50**

**OU 1+ 7X 51,27**

**GRÁTIS: 1 JOGO CLÁSSICO\***

**OFERTA ESPECIAL: 1 CONSOLE + 1 GAME =  
CONTROLE EXTRA INTEIRAMENTE GRÁTIS\***



**BRINDE: COMPRAS ACIMA DE  
R\$ 150,00 GANHAM EXCLUSIVO  
CHAVEIRO COM TETRIS.**

## ACESSÓRIOS SAT

Controle Básico	R\$ 39,90
Controle Original	R\$ 69,90
Conversor Japonês	R\$ 39,90
Game Shark	R\$ 94,90
Volante com Pedal	R\$ 129,90



## ACESSÓRIOS PSX

Controle Dual Shock	R\$ 74,90
Controle Arcade	R\$ 89,90
Controle Básico	R\$ 39,90
Controle Original	R\$ 69,90
Game Shark	R\$ 94,90
Mega Memory Card	R\$ 74,90
Volante Mad Katz	R\$ 129,90

## ACESSÓRIOS N64

Contr. SharkPad Pro	R\$ 59,90
Controle Arcade	R\$ 89,90
Controle Mad Katz	R\$ 44,90
Game Shark	R\$ 94,90
Memory Card 1 MB	R\$ 49,90
Volante Mad Katz	R\$ 129,90

## - GAMES SAT -

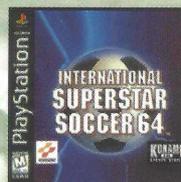
**● Japonês - 2x R\$ 62,45**

**● Americano - 2x R\$ 49,45**

- LUTA:**  
Dead Or Alive  
Real Bout Fatal Fury  
King Of Fighters '97  
Samurai Shodown 4  
**Vampire Savior**  
X-Men vs. Street Fighter  
- Jogos de Luta incluem cartão de memória -
- ACÇÃO:** (2x R\$ 49,45)  
**Bomberman Fight!**  
Castlevania: Dracula X  
GT 24 (Corrida)  
**Soukyugurentai**  
Thunder Force V
- Conversor para console americano: R\$ 20,00 (c/ jogo)

- ACÇÃO:**  
Burning Rangers  
House of the Dead  
Resident Evil
- AVENTURA:**  
Enemy Zero  
Sonic Jam
- ESPORTE:**  
FIFA Caminho da Copa 98
- LUTA:**  
Street Fighter Collection
- RPG:**  
Albert Odyssey  
Magic Knight Rayearth  
Shining Force 3  
Panzer Dragoon Saga

**GAMES  
agora em  
2X  
sem juros**



### ACÇÃO

- **C: Contra Adventure**
- Mega Man X4
- Resident Evil 2
- Tomb Raiders 2

### AVENTURA

- Batman & Robin
- Spice Girls/Spice World

### LUTA

- Mortal Kombat 4
- Mortal Kombat Trilogy
- **Pocket Fighters (Capcom)**
- Tekken 3
- X-Men vs. Street Fighter

### ESPORTE

- FIFA Caminho da Copa 98
- FIFA Copa do Mundo 98
- Fox Sports Soccer 99
- International SuperStar Soccer 98

### ESTRATÉGIA

- Command & Conquer Retaliation
- Warcraft 2

### RPG

- **Elric**
- Breath Of Fire 3
- Final Fantasy 7
- Final Fantasy Tactics
- Grandstream Saga
- **Lunar: Silver Star Complete**

### SIMULAÇÃO:

- Gran Turismo
- Road Rash 3D
- The Need F Speed 3
- Turbo Prop Racing (Lancha)

## - SATURN -

**GRÁTIS 4 GAMES**  
Virtua Fighter 2, Daytona USA,  
Virtua Cop e + 1 Game Clássico

**2X R\$  
149,50**  
OU 1+ 6X 49,08

**LIGUE  
AGORA**

**(011) 7295-9666**

**E RECEBA  
EM SUA CASA**



**DIRECTSHOPPING**

COMPRA PELA INTERNET  
www.dshop.com

# Index

4 - Dr. Xurros  
 5 - Classificados

## X FIGHT



6. Todos os golpes de...



34  
 Dicas do Capitão Ninja

## 16 X DICAS

1080° Snowboarding (Nintendo64) .....	16
Aero Gauge (Nintendo64) .....	16
Automobile Lamborghini (Nintendo64) .....	17
Bio F.R.E.A.K.S (Nintendo64) .....	17
Blasto (PlayStation) .....	17
Bushido Blade 2 (PlayStation) .....	17
Bust-A-Move 2: Arcade Edition (Nintendo64) .....	18
Chameleon Twist (Nintendo64) .....	18
Courier Crisis (PlayStation) .....	18
DarkStalkers 3: Jedah's Domination / Vampire Savior: The Lord Of Vampire (Saturn) .....	18
Deathtrap Dungeon (PlayStation) .....	18
Diablo (PlayStation) .....	18
Elevator Action: Returns (Saturn) .....	18
Excalibur 2555 AD (PlayStation) .....	18
Forsaken 64 (Nintendo64) .....	18
Frogger (PlayStation) .....	19
GoldenEye 007 (Nintendo64) .....	19
G-Police (PlayStation) .....	19
Gran Turismo: The Real Driving Simulator (PlayStation) .....	19
Kobe Bryant in NBA Courtside (Nintendo64) .....	19
Marvel vs. Capcom: Clash Of Super Heroes (Arcade) .....	19
Mortal Kombat 4 (Nintendo64) .....	21
Mystical Ninja: Starring Goemon / Gambare Goemon (Nintendo64) .....	21
Nascar 98 (PlayStation) .....	21
NBA In The Zone 98 (Nintendo64) .....	21

Need For Speed III: Hot Pursuit (PC) .....	22
Need For Speed III: Hot Pursuit (PlayStation) .....	22
Parappa The Rapper (PlayStation) .....	22
Pitfall 3D: Beyond The Jungle (PlayStation) .....	22
Point Blank (PlayStation) .....	22
Powerboat Racing (PlayStation) .....	22
Quake II (PC) .....	23
Rampage: World Tour (Nintendo64) .....	23
Rascal (PlayStation) .....	23
Resident Evil 2 / Bio Hazard 2 (PlayStation) .....	23
Robotron 64 (Nintendo64) .....	24
SaGa Frontier (PlayStation) .....	24
San Francisco Rush: Extreme Racing (Nintendo64) .....	24
Starcraft (PC) .....	25
Super Gem Fighter Mini Mix / Pocket Fighter Mini Mix (Arcade) .....	25
Tempest X3 (PlayStation) .....	25
The House Of The Dead (Saturn) .....	25
The King Of Fighters 97 (PlayStation) .....	25
Tiger Shark (PlayStation) .....	26
TOCA Touring Car Championship (PC) .....	26
Top Gear Rally (Nintendo64) .....	26
World Cup 98 (Nintendo64) .....	27
World Cup 98 (PC) .....	27
X-Men vs. Street Fighter (Saturn) .....	27
X-Men vs. Street Fighter EX (PlayStation) .....	27

1080° Snowboarding (Nintendo64) .....	33
Blam! Machine Head (PlayStation) .....	28
Bust-A-Move 2: Arcade Edition (Nintendo64) .....	33
Diddy Kong Racing (Nintendo64) .....	33
GoldenEye 007 (Nintendo64) .....	33
Impact Racing (PlayStation) .....	28
In The Hunt (PlayStation) .....	28
Incredible Hulk (PlayStation) .....	28
Jet Moto (PlayStation) .....	28
Jet Moto 2 (PlayStation) .....	28
Johnny Bazookatone (PlayStation) .....	28
Judge Dredd (PlayStation) .....	28
Jupiter Strike (PlayStation) .....	28
K-1 Arena Fighters (PlayStation) .....	28
Kileak: The Blood (PlayStation) .....	28
Killing Zone (PlayStation) .....	28
King's Field (PlayStation) .....	28
King's Field II / King's Field III (PlayStation) .....	29
Klonoa: Door To Phantomile (PlayStation) .....	29
Krazy Ivan (PlayStation) .....	29
Legacy Of Kain (PlayStation) .....	29
Lode Runner: The Legend Returns (PlayStation) .....	29
Madden NFL 97 (PlayStation) .....	29
Madden NFL 98 (PlayStation) .....	29
Major League Baseball 98 (PlayStation) .....	30
Major League Baseball 99 (PlayStation) .....	30
March Madness 98 (PlayStation) .....	30
Marvel Super Heroes: War Of Gems (PlayStation) .....	30
Mass Destruction (PlayStation) .....	30
Maximum Force (PlayStation) .....	30
MDK: Murder Death Kill (PlayStation) .....	31
Mechwarrior 2 (PlayStation) .....	31
NBA In The Zone 98 (PlayStation) .....	31
Power Slave (Saturn) .....	31
Quake (Nintendo64) .....	33
Resident Evil / Bio Hazard (Saturn) .....	31
Revolution X (Saturn) .....	31
Road Rash (Saturn) .....	31
Robo Pit (Saturn) .....	31
San Francisco Rush: Extreme Racing (Nintendo64) .....	33
Scud (Saturn) .....	31
Shell Shock (Saturn) .....	32
Shining Wisdom (Saturn) .....	32
Shinobi Legions / Shin Shinobi Den (Saturn) .....	32
Skeleton Warriors (Saturn) .....	32
Slam-N-Jam (Saturn) .....	32
Snowboard Kids / Snowbow Kids (Nintendo64) .....	33
Sonic 3D Blast (Saturn) .....	32
Sonic Jam (Saturn) .....	32
Sonic R (Saturn) .....	32
Soviet Strike (Saturn) .....	32
Spot Goes To Hollywood (Saturn) .....	32
Star Fighter (Saturn) .....	32
Steep Slope Sliders (Saturn) .....	32
Street Fighter: The Movie (Saturn) .....	32
Tetris Plus (Saturn) .....	32
The King of Fighters 95 (PlayStation) .....	31
Theme Park (Saturn) .....	32
Three Dirty Dwarves (Saturn) .....	32
Tomb Raider (Saturn) .....	32
Tunnel B1 (Saturn) .....	32
Wayne Gretzky's 3D Hockey 98 (Nintendo64) .....	33
WCW vs. NWO: World Tour (Nintendo64) .....	33

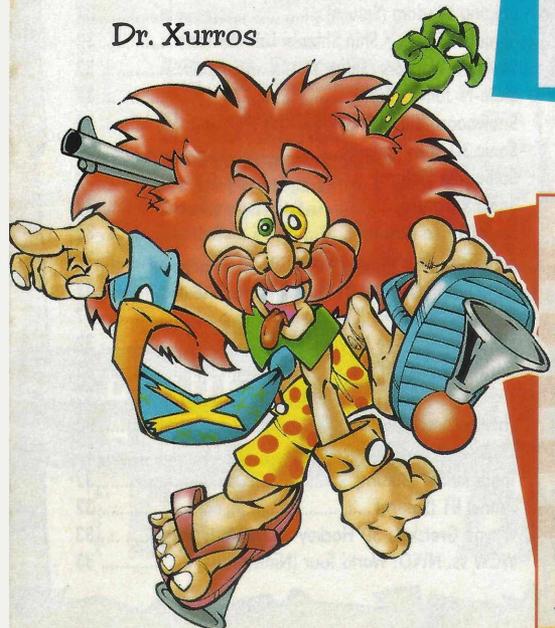
# Dr. Xurros

## O Campeão está aqui na X!

É! Nem sempre dá pra acreditar! Nossa seleção chegou lá na final e deu o maior fiasco... que sujeira! Pois é, só que a vida continua e, mostrando que o "vice" também vale à pena, a galera da X homenageia os vice-campeões do mundo com uma capa onde Ronaldinho seria tudo o que gostaríamos (deve estar usando algum código de GameShark publicado na X).

Então, moçada, acontece que estamos botando pra quebrar nesse especial. Aliás, trazendo de tudo: golpes especiais, dicas e truques, códigos para GameShark - além do Ranking nacional dos videogames e Dicas do Capitão Ninja. Só maluquice! Hummm! Quase esqueço! No Index, pra ajudar na consulta de jogos, usamos SEMPRE o nome oficial do game nos Estados Unidos e, logo em seguida, se o game possuir um título diferente na versão do Japão, também publicamos o nome. Desejamos um abraço esmagador aos inimigos dos games e poderes pra todos os Xmaníacos. Tchau!

Dr. Xurros



### • X-APROVADO O (LUTA/VERSUS/3D)

Virtua Fighter .....	Arcade
Tekken 3 .....	PlayStation
Soul Blade .....	Arcade
Dead Or Alive .....	Saturn
Virtua Fighter 3 .....	Arcade
Street Fighter EX Plus Alpha .....	PlayStation
Bushido Blade .....	PlayStation
Mortal Kombat 4 .....	Arcade
Tobal nº 1 .....	PlayStation
Battle Arena Toshinden .....	PlayStation

Jogos inesquecíveis segundo a GAME-X.



### • TOP 10 (ESTADOS UNIDOS)

Wario Land II .....	GameBoy
Need For Speed III: Hot Pursuit .....	PlayStation
Diablo .....	PlayStation
Winter Heat .....	Saturn
Gex: Enter The Gecko .....	PlayStation
Resident Evil 2 .....	PlayStation
SaGa Frontier .....	PlayStation
Point Blank .....	PlayStation
GoldenEye 007 .....	Nintendo64
Bloody Roar .....	PlayStation

Os melhores de Maio/98



### • TOP 10 (JAPÃO)

Xenogears .....	PlayStation
Bio Hazard 2 .....	PlayStation
Gran Turismo .....	PlayStation
Bust-A-Move: Dance & Rhythm Action .....	PlayStation
SD Gundam G Century S .....	Saturn
Hyper Olympics In Nagano .....	PlayStation
Winter Heat .....	Saturn
Bomberman World .....	PlayStation
Chocobo's Misterious Dungeon .....	PlayStation
Everybody's Golf .....	PlayStation

Jogos mais vendidos em Fevereiro/98



DIRETORES

Ruy Pereira  
Ethel Santaella



REDAÇÃO

Editor Executivo  
Darius Roos

Direção de Arte  
Dawis Roos

Ilustração  
Eduardo Mendes

Diagramação  
Dawis Roos

Secretário Gráfico  
Álvaro Corrêa

Assistente de Produção  
Íris Viana

Pilotos e Textos  
Áthila Rebelo Roos  
Darius Roos

Scanner  
Edilson Gedo Cavalheiro  
Wagner Fernandes Nunes

Agradecimentos  
Clezia Martins Gomes  
Rosa Arrais

DEPARTAMENTO COMERCIAL

Diretor  
Ruy Pereira

ASSINATURAS &  
NÚMEROS ATRASADOS  
Tel.: (011) 887 5408

Coordenadora  
Luzia Begalli

ESPECIAL GAME-X  
é uma publicação bimestral  
da Trama Editorial Ltda.  
Administração, Redação,  
Assinaturas e Publicidade:  
R. Professor Filadelfo Azevedo, 383  
04508-010 São Paulo - SP  
Tel.: (011) 885-8879  
Fax: (011) 887-3060

NOSSAS PUBLICAÇÕES

GAME-X - Videogames e PC  
ESPECIAL GAME-X - Videogames e PC  
DRAGÃO BRASIL - RPG e Card Games  
SÓ AVENTURAS - Aventuras para RPGs  
MÃE, você e seu filho - Feminina  
GRAVIDEZ Passo a Passo - Feminina  
GUITAR PLAYER - Musical  
YES MAGAZINE - Comportamento GLS

Distribuição Exclusiva para todo o Brasil:  
DINAP - Distribuidora Nacional de Publicações

Ilustração capa: Eduardo Mendes

# Classificados

**Vendo.** Super NES, 2 controles, 20 jogos. R\$ 330. Aceito troca.

Fernando (014) 6227832 / Jaú - SP  
barbieri@netsite.com.br

**Vendo.** Super NES, 2 controles, 11 jogos.

Daniel (011) 5430435 / São Paulo - SP

**Vendo.** Super NES, 2 controles, 5 jogos.

Jéfferson (054) 2612208 / Farroupilha - RS  
colombo@malbanet.com.br

**Vendo.** Jogos p/ PlayStation.

Jéfferson (054) 2612208 / Farroupilha - RS

colombo@malbanet.com.br

**Vendo.** Super NES, 2 controles, 16 jogos. R\$ 240.

Raphael (021) 3921011 / Rio de Janeiro - RJ  
rmdias@centroin.com.br

**Vendo.** Jogos de Neo Geo CD: Art Of Fighting 3, Metal Slug, Real Bout Fatal Fury, The King Of Fighters 95. R\$ 50 cada.

Aceito troca.

Cleber (011) 4545989 / Santo André - SP

R. João Leda, 100, apto 121, CEP 09040-260.

joao.roberto@mandic.com.br

**Vendo.** Jogos p/ Nintendo 64: Bomberman 64, Diddy Kong Racing, Super Mario 64, WCW vs. NWO: World Tour. R\$ 60 cada.

Aceito troca.

Cleber (011) 4545989 / Santo André - SP

R. João Leda, 100, apto 121, CEP 09040-260.

joao.roberto@mandic.com.br

**Vendo.** Mega Drive, 1 controle, 2 jogos. R\$ 150.

Gabriel (011) 69671827 / São Paulo - SP

rmmgc@sti.com.br

**Vendo.** Jogo p/ Nintendo 64: Super Mario 64. R\$ 40.

Aceito troca.

João Paulo Bodanese (046) 2244138 / Pato Branco - PR

rudi@whiteduck.com.br

**Vendo.** Super NES, 2 controles, 3 jogos.

João Paulo Bodanese (046) 2244138 / Pato Branco - PR

**Vendo.** Super NES, 2 controles, 6 jogos + Game Gear, 5 jogos. R\$ 170. Aceito troca.

Pedro (021) 4384277 / Rio de Janeiro - RJ

**Troco.** Saturn, 1 controle por Super NES, 2 controles + jogos.

Igor / São Paulo - SP

idg@uol.com.br

**Troco.** Jogo p/ Nintendo 64: Yoshi's Island.

Carlos Ricardo Goedert (011) 64126164 / Guarulhos - SP

goedert@sti.com.br

**Vendo.** PlayStation, destravado, 2 controles (1 normal; 1 turbo), adaptador RF, cabo de SVHS, 1 Memory Card, 1 Game Shark, 22 Jogos. R\$ 450.

Luis Felipe (031) 296-8405 / Belo Horizonte - MG

lvidigal@bms.com.br

**Troco.** Nintendo 64, 1 controle por PlayStation, 1 controle.

Pedro (011) 6847862 / São Paulo - SP

adcosta@uol.com.br

**Vendo.** Mega Drive completo, 2 controles, 2 jogos. R\$ 220.

Carlos Júnior (011) 4332072 / São Bernardo do Campo - SP

**Vendo.** Game Boy transparente, bateria de 10 horas, 1 jogo. R\$ 90. Aceito troca.

Carlos Júnior (011) 4332072 / São Bernardo do Campo - SP

**Vendo.** PlayStation, 2 controles, 1 Memory Card, 15 jogos. Aceito troca.

Carlos Donizete (034) 3513461 / Sacramento - MG

carlosdm@sacranet.com.br

**Vendo.** Mega Drive, 2 controles (1 normal; 1 turbo), 7 jogos. R\$ 100.

Daniel (051) 5771535 / Brasília - DF

cdan@df.sol.com.br

**Vendo.** PlayStation, 2 controles, 1 Memory Card, 85 jogos. R\$ 150. Aceito troca.

Celio Marques (034) 3513515 / Sacramento - MG

celio@sacranet.com.br

**Vendo.** Super NES, 2 controles, 6 jogos. R\$ 200.

Erion de Andrade Júnior (054) 3116808 / Passo Fundo - RS

erion@annex.com.br

**Compro.** Jogo p/ Nintendo 64: International Superstar Soccer 64.

Júnior (011) 43305485 / São Bernardo do Campo - SP

luizfaias@uol.com.br

**Vendo.** Super NES completo, adaptador p/ Game Boy (Super Game Boy), 5 jogos.

Júnior (011) 43305485 / São Bernardo do Campo - SP

luizfaias@uol.com.br

**Vendo.** Jogos p/ Nintendo 64: International Superstar Soccer 64, Nagano Winter Olympics 98 + adaptador. R\$ 150.

Marcos (011) 216-3549 / São Paulo - SP

ergseg@zaz.com.br

**Vendo.** Nintendo 64, 1 controle. R\$ 280.

Eduardo Vinicius (011) 4583548 / São Bernardo do Campo - SP

**Vendo.** Nintendo 64, 1 controle, 1 jogo. R\$ 200.

Daniel de O. S. Vaz Ferreira (067) 7632038

**Vendo.** Jogos p/ Super NES: O Rei Leão, Porky Pig's, Super Mario World, Tiny Toon, etc. R\$ 28 cada.

Rodrigo sschena@zaz.com.br

**Vendo.** Super NES, 2 controles, 7 jogos. R\$ 330.

Tiago ronaldo@canbuci.com

**Vendo.** Saturn completo / 6 jogos + Nintendo 64 completo / 2 jogos. R\$ 450.

Ivan DDJ deusdosjogos@sti.com.br

**Vendo.** Jogos de computador. R\$ 15 cada.

Ivan DDJ deusdosjogos@sti.com.br

**Compro.** PlayStation. R\$ 150. Aceito contra-proposta.

Elton (042) 2251726

euricosf@interponta.com.br

**Vendo.** Super NES completo, 5 fitas. R\$ 320.

Alexandre alexporto@pynet.com.br

**Vendo.** Super NES, 2 controles, 6 jogos. R\$ 220. Aceito contra-proposta.

Paulo maxwell@stbnet.com.br

**Vendo.** 3DO, 2 controles, 4 jogos.

Henrique (014) 2347624

hbijos@sti.com.br

**Vendo.** Mega Drive completo, 4 controles (turbo), 2 controles (turbo s/ fio), + de 20 jogos + Nintendo, 2 controles, adaptador, pistola, 1 Game Genie, + de 25 jogos.

Henrique (014) 2347624

hbijos@sti.com.br

**Vendo.** Super NES, 2 controles, 8 jogos. R\$ 100.

Paulo (055) 2222319

**Vendo.** Nintendo 64, 2 controles, 1 Memory Card, 1 Rumble Pack, 3 jogos. R\$ 550.

Luiz wolf@revolta.com.br

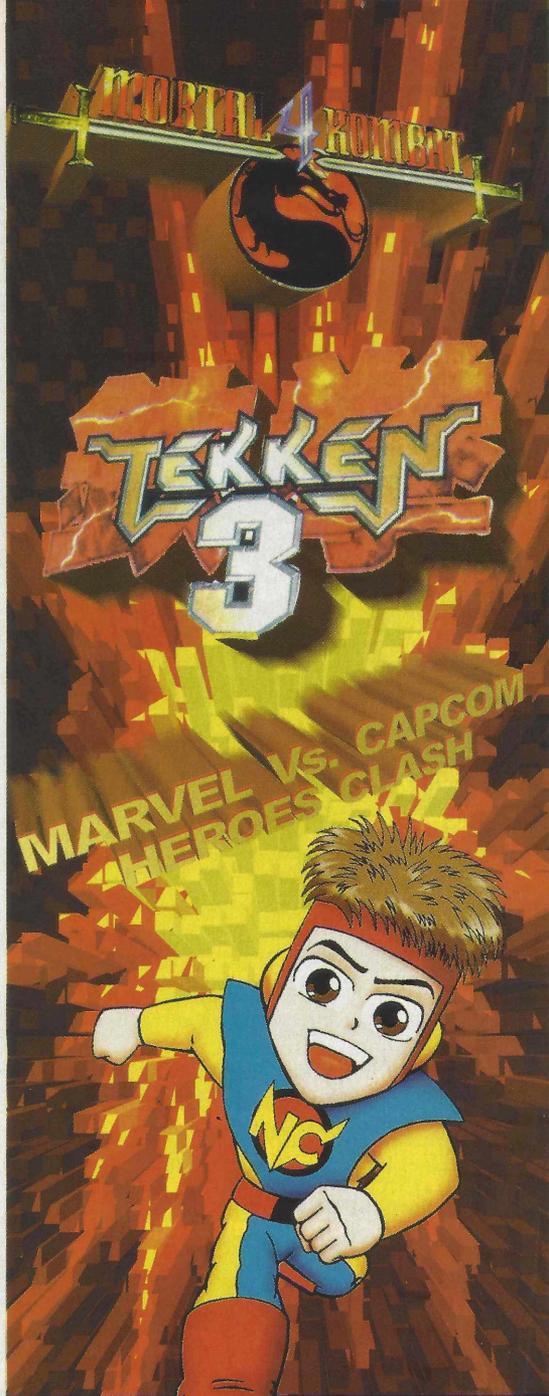
**Vendo.** Jogos p/ Mega Drive. Antônio tucal@e-net.com.br

**Vendo.** Aplicativos e jogos p/ TODO o Brasil via Sedex a cobrar.

Ronaldo (083) 5312107

rdaniel@openline.com.br

**Atenção.** A revista NÃO se responsabiliza pelos negócios dessa seção. Caso seja menor de idade, fale com um responsável antes de fechar um acordo. NÃO se esqueça de colocar o prefixo (DDD) do telefone, o endereço completo, nome, e-mail... tudo legível!



- Aceitamos todos os cartões de crédito
- Entregas com MOTOQUEIRO na grande São Paulo
- Temos todas as marcas de Games e Arcades
- Despachamos, via Sedex, para todo o Brasil



games & arcades

Fone:(011) 6971-2457

(011) 267-2706

Fax/fone:(011) 6959-1157

• Para anunciar nos 'Classificados' e realizar seus negócios, escreva ou envie e-mails pra galera da X:



game-x@game-x.com.br

# X FIGHT



## LEGENDA

Cima .....	↑
Baixo .....	↓
Frente .....	→
Trás .....	←
High Punch .....	HP
Low Punch .....	LP
High Kick .....	HK
Low Kick .....	LK
Run .....	Rn
Block .....	Blk
Carregar .....	(c)

### Observações:

- Todos os movimentos funcionam com o inimigo à direita.
- O asterisco (\*) indica ataque acionado após a mensagem 'Finish Him/Her'.

## MOVIMENTOS BÁSICOS

Crouch .....	↓
Pick Up .....	↓+Rn
Side Step Out .....	Rn, Rn
Side Step In .....	↓+Rn, Rn
Throw .....	LP (perto).
Heavy Jump Punch .....	LP (no ar).
Light Jump Punch .....	HP (no ar).
Bone Breaker .....	LK (perto).
Knee Smash .....	HK (perto).
Crouch Punch .....	↓+LP
Uppercut .....	↓+HP
Ankle Kick .....	↓+LK
Foot Sweep .....	←+LK
Roundhouse Kick .....	←+HK

## GORO

### • Normal Moves

Diagonal Wrestle Dropkick .....	..... →+LK ou ←+LK (no ar, diagonal).
Wrestle Dropkick .....	..... →+HK ou ←+HK (no ar, diagonal).
Front Face Upward Kick .....	..... ↑+HK ou LK (no ar).
Forearm Smash .....	HP (perto).
Vertical Side Kick .....	↓+HK

### • Special Moves

Fireball .....	→←+HP
Tele Stomp .....	→→←+HK
Ground Shaker Stomp .....	←→↓↓+HK
Two Hand Swipe .....	→→+HP
Super Uppercut .....	↓↓+HP
Lunge Kick .....	←←+HK
Stomp .....	??????????
Overhand Hit .....	??????????
Taunt .....	??????????

### • Plus

- Goro NÃO tem 'Fatality'.
- NÃO pode ser agarrado no ar.

## NOOB SAIBOT

### • Normal Moves

Diagonal Wrestle Dropkick .....	..... →+LK ou ←+LK (no ar, diagonal).
Wrestle Dropkick .....	..... →+HK ou ←+HK (no ar, diagonal).
Front Face Upward Kick .....	..... ↑+HK ou LK (no ar).
Forearm Smash .....	HP (perto).
Vertical Side Kick .....	↓+HK

### • Special Moves

Weapon .....	→→+HK ('Scythe')
Fireball .....	↓↓+LP
Air Fireball .....	↓→+LP (no ar).
Teleport .....	↓↑
Air Punch LP ou HP (durante 'Teleport').	
Air Kick LK ou HK (durante 'Teleport').	
Air Throw .....	Blk (durante 'Teleport').
Follow Up .....	Blk (no ar, perto).

### • Fatalities

*Fatality 1 .....	??????????
*Fatality 2 .....	??????????
*Spike Fatality .....	→↓→+HK (perto).
*Fan Fatality .....	↓←←+HK (perto).

## FUJIN

### • Normal Moves

Headbutt .....	HP (perto).
Spin Kick .....	↑+HK ou LK (no ar).
Crouching Crotch Kick .....	↓+HK
Diagonal Wrestle Dropkick .....	..... →+LK ou ←+LK (no ar, diagonal).
Wrestle Dropkick .....	..... →+HK ou ←+HK (no ar, diagonal).

### • Special Moves

Weapon .....	←←+LP ('Crossbow').
Whirlwind Spin .....	→↓+LP
Tornado Lift .....	→↓→+HP
Dive Kick .....	↓+LK (no ar).
Slam .....	←→↓+LK (após 'Tornado Lift').
Rising Knee .....	↓→+HK

### • Fatalities

*Fatality 1 ... Rn+Blk (5 vezes/meia tela).	
*Fatality 2 .....	..... ↓↓→↑+Blk (menos de 1 passo).
*Spike Fatality .....	←→←+HP (perto).
*Fan Fatality .....	↓↓↓+HK (perto).

## JAREK

### • Normal Moves

Diagonal Ninjitsu Dropkick .....  
 ..... →+LK ou ←+LK (no ar, diagonal).  
 Ninjitsu Kick .....  
 ..... →+HK ou ←+HK (no ar, diagonal).  
 Front Face Upward Kick .....  
 ..... ↑+HK ou LK (no ar).  
 Forearm Smash ..... HP (perto).  
 Crouching Chest Kick ..... ↓+HK

### • Special Moves

Weapon ..... →→+HP ('Scimitar').  
 Cannonball Roll ..... ←→+LK  
 Ground Shaker ..... ←↓←+HK  
 Tri-Blade ..... ↓←+LP  
 Vertical Roll ..... →↓→+HP

### • Fatalities

\*Fatality 1 ..... →←→→+LK (perto).  
 \*Fatality 2 ..... ↑↑→→+Blk (meia tela).  
 \*Spike Fatality ..... ←→→+LP (perto).  
 \*Fan Fatality ..... →↓→+HK (perto).



## JOHNNY CAGE

### • Normal Moves

Diagonal Wrestle Dropkick .....  
 ..... →+LK ou ←+LK (no ar, diagonal).  
 Wrestle Dropkick .....  
 ..... →+HK ou ←+HK (no ar, diagonal).  
 Front Face Upward Kick .....  
 ..... ↑+HK ou LK (no ar).  
 Headbutt ..... HP (perto).  
 Vertical Side Kick ..... ↓+HK

### • Special Moves

Weapon ..... →↓→+LK ('Sword').  
 Shadow Kick ..... ←→+LK  
 Shadow Uppercut ..... ←↓←+HP  
 High Fireball ..... ↓→+HP  
 Low Fireball ..... ↓←+LP  
 Split Punch ..... Blk+LP

### • Fatalities

\*Fatality 1 ..... →←↓↓+HK (perto).  
 \*Fatality 2 ..... ↓↓→↓+Blk (perto).  
 \*Spike Fatality ..... ←→→+HK (perto).  
 \*Fan Fatality ..... ↓→→+HK (perto).



## JAX

### • Normal Moves

Diagonal Wrestle Dropkick .....  
 ..... →+LK ou ←+LK (no ar, diagonal).  
 Wrestle Dropkick .....  
 ..... →+HK ou ←+HK (no ar, diagonal).  
 Spin Kick ..... ↑+HK ou LK (no ar).  
 Forearm Smash ..... HP (perto).  
 Crouching Chest Kick ..... ↓+HK

### • Special Moves

Weapon ..... ↓→+HP ('Spiked Club').  
 Ground Wave ..... →→↓+LK  
 Dash Punch ..... ↓←+LP  
 Backbreaker ..... Blk (no ar, perto).  
 Fire Ball ..... ↓→+LP  
 Multi-Slam LP, Rn+Blk+HK, HP+LP+LK,  
 HP+Blk+LK, HP+LP+HK+LK

### • Fatalities

\*Fatality 1 .....  
 . Segure e solte 5s LK+→→↓→ (perto).  
 \*Fatality 2 ..... ←→→↓+Blk (perto).  
 \*Spike Fatality ..... →→←+HP (perto).  
 \*Fan Fatality ..... →→←+LK (perto).



# X FIGHT

## KAI LOTUS

### • Normal Moves

Diagonal Wrestle Dropkick .....  
 ..... →+LK ou ←+LK (no ar, diagonal).  
 Wrestle Dropkick .....  
 ..... →+HK ou ←+HK (no ar, diagonal).  
 Spin Kick ..... ↑+HK ou LK (no ar).  
 Headbutt ..... HP (perto).  
 Vertical Side Kick ..... ↓+HK

### • Special Moves

Weapon ..... ↓←+LP ('Bladed Staff').  
 Falling Fireball ..... ←←+HP  
 Rising Fireball ..... →→+LP  
 Air Rising Fireball ..... →→+LP (no ar).  
 Air Fist ..... ↓→+HP  
 Super Roundhouse ..... ↓→+LK  
 Handstand Circle Kick ..... Blk+LK, LP  
 Handstand Great Kick Blk+LK, LK ou HK

### • Fatalities

\*Fatality 1 .....  
 ..... Segure Blk+↑→↑←+HK (perto).  
 \*Fatality 2 ..... ↑↑↑↓+Blk (meia tela).  
 \*Spike Fatality ..... ←→↓+HK (perto).  
 \*Fan Fatality ..... →→↓+Blk (perto).



## QUAN CHI

### • Normal Moves

Diagonal Wrestle Dropkick .....  
 ..... →+LK ou ←+LK (no ar, diagonal).  
 Wrestle Dropkick .....  
 ..... →+HK ou ←+HK (no ar, diagonal).  
 Front Face Upward Kick .....  
 ..... ↑+HK ou LK (no ar).  
 Headbutt ..... HP (perto).  
 Vertical Side Kick ..... ↓+HK

### • Special Moves

Weapon ..... ↓←+HK ('Dagger').  
 Air Throw ..... Blk (no ar).  
 Tele Stomp ..... →↓+LK  
 Flying Skull ..... →→+LP  
 Slide Kick ..... →→+HK  
 Weapon Steal ..... →←+HP

### • Fatalities

\*Fatality 1 .....  
 .... Segure e solte 5s LK+→↓→ (perto).  
 \*Fatality 2 ..... ↑↑↓↓+LP (meia tela).  
 \*Spike Fatality ..... →→←+LK (perto).  
 \*Fan Fatality ..... →→↓+HP (perto).



## LIU KANG

### • Normal Moves

Diagonal Ninjitsu Dropkick .....  
 ..... →+LK ou ←+LK (no ar, diagonal).  
 Ninjitsu Kick .....  
 ..... →+HK ou ←+HK (no ar, diagonal).  
 Spin Kick ..... ↑+HK ou LK (no ar).  
 Forearm Smash ..... HP (perto).  
 Crouching Chest Kick ..... ↓+HK

### • Special Moves

Weapon ..... ←→+LK ('Jagged Sword').  
 High Fireball ..... →→+HP  
 Air Fireball ..... →→+HP (no ar).  
 Low Fireball ..... →→+LP  
 Flying Kick ..... →→+HK  
 Bicycle Kick ..... Segure 3s LK e solte

### • Fatalities

\*Fatality 1 ..... →→→↓+HK (meia tela).  
 \*Fatality 2 ..... →↓↓↑+HP (perto).  
 \*Spike Fatality ..... →→←+HK (perto).  
 \*Fan Fatality ..... →→←+LP





## REIKO

### • Normal Moves

- Diagonal Wrestle Dropkick .....  
 ..... →+LK ou ←+LK (no ar, diagonal).  
 Wrestle Dropkick .....  
 ..... →+HK ou ←+HK (no ar, diagonal).  
 Spin Kick ..... ↑+HK ou LK (no ar).  
 Forearm Smash ..... HP (perto).  
 Crouching Chest Kick ..... ↓+HK

### • Special Moves

- Weapon ..... ↓←+HP ('Spiked Club').  
 Teleport Slam ..... ↓↑+Blk (perto).  
 Circular Teleport ..... ←→+LK  
 Flip Kick ..... ←↓→+HK  
 Shurikens ..... ↓→+LP

### • Fatalities

- \*Fatality 1 .....  
 ..... →↓→+LP+Blk+HK+LK (perto).  
 \*Fatality 2 ..... ←←↓↓+HK (1 passo).  
 \*Spike Fatality ..... →→↓+LK (perto).  
 \*Fan Fatality ..... ↓↓←+LP (perto).



## RAIDEN

### • Normal Moves

- Diagonal Wrestle Dropkick .....  
 ..... →+LK ou ←+LK (no ar, diagonal).  
 Wrestle Dropkick .....  
 ..... →+HK ou ←+HK (no ar, diagonal).  
 Spin Kick ..... ↑+HK ou LK (no ar).  
 Forearm Smash ..... HP (perto).  
 Vertical Side Kick ..... ↓+HK

### • Special Moves

- Weapon ..... →←+HP ('Mallet').  
 Torpedo ..... →→+LK  
 Air Torpedo ..... →→+LK (no ar).  
 Teleport ..... ↓↑  
 Lightning Bolt ..... ↓←+LP

### • Fatalities

- \*Fatality 1 ..... Segure Blk →←↑↑+HK  
 (perto).  
 \*Fatality 2 ..... ↓↑↑↑+HP (perto).  
 \*Spike Fatality ..... →→↓+LP  
 \*Fan Fatality ..... ↓↓←+Blk



## REPTILE

### • Normal Moves

- Diagonal Wrestle Dropkick .....  
 ..... →+LK ou ←+LK (no ar, diagonal).  
 Wrestle Dropkick .....  
 ..... →+HK ou ←+HK (no ar, diagonal).  
 Front Face Upward Kick .....  
 ..... ↑+HK ou LK (no ar).  
 Forearm Smash ..... HP (perto).  
 Vertical Side Kick ..... ↓+HK

### • Special Moves

- Weapon ..... ←←+LK ('Axe').  
 Acid Spit ..... ↓↓→+HP  
 Dashing Punch ..... ←→+LP  
 Invisibility ..... Blk+HK  
 Super Crawl ..... ←→+LK

### • Fatalities

- \*Fatality 1 .....  
 ..... Segure HP+LP+HK+LK+↑ (perto).  
 \*Fatality 2 ↑↓↓↓+HP (mais de 1 passo).  
 \*Spike Fatality ..... ↓↓→+HK (perto).  
 \*Fan Fatality ..... ↓↓→+LP (perto).

# XFIGHT

## SCORPION

### • Normal Moves

Diagonal Ninjitsu Dropkick .....  
 ..... →+LK ou ←+LK (no ar, diagonal).  
 Ninjitsu Kick .....  
 ..... →+HK ou ←+HK (no ar, diagonal).  
 Front Face Upward Kick .....  
 ..... ↑+HK ou LK (no ar).  
 Forearm Smash ..... HP (perto).  
 Crouching Chest Kick ..... ↓+HK

### • Special Moves

Weapon ..... →→+HK ('Sword').  
 Sword Spin ..... ↓+LP (armado)  
 Spear ..... ←←+LP  
 Teleport Punch ..... ↓←+HP  
 Air Teleport Punch ..... ↓←+HP (no ar).  
 Air Throw ..... Blk (no ar, perto).  
 Breathe Fire ..... ↓→+LP

### • Fatalities

\*Fatality 1 ..... ←→→←+Blk (1 passo).  
 \*Fatality 2 ..... ←→↓↑+HP (perto).  
 \*Spike Fatality ..... ←→→+LK (perto).  
 \*Fan Fatality ..... →↓↓+LK (perto).



## SHINNOK

### • Normal Moves

Diagonal Ninjitsu Dropkick .....  
 ..... →+LK ou ←+LK (no ar, diagonal).  
 Ninjitsu Kick .....  
 ..... →+HK ou ←+HK (no ar, diagonal).  
 Front Face Upward Kick .....  
 ..... ↑+HK ou LK (no ar).  
 Forearm Smash ..... HP (perto).  
 Crouching Chest Kick ..... ↓+HK

### • Special Moves

Weapon ..... ←→+LP ('Bladed Staff').  
 Jarek ..... ←←←+LK  
 Sub-Zero ..... ↓←+LP  
 Scorpion ..... →←+LP  
 Reiko ..... ←←←+Blk  
 Liu Kang ..... ←←→+HK  
 Sonia ..... →↓↓+HP  
 Quan Chi ..... ←→←→+LK  
 Johnny Cage ..... ↓↓+HP  
 Kai ..... →→→+LK  
 Fujin ..... →→←+HK  
 Raiden ..... ↓→→+HP  
 Reptile ..... ←←→+Blk  
 Jax ..... →↓→+HK  
 Tania ..... ←→↓+Blk

### • Fatalities

\*Fatality 1 ..... ↓←→↓+Rn (perto).  
 \*Fatality 2 ..... ↓↑↑↓+Blk (perto).  
 \*Spike Fatality ..... ↓→←+HP (perto).  
 \*Fan Fatality ..... ↓↓→+HK (perto).

## SONYA BLADE

### • Normal Moves

Diagonal Wrestle Dropkick .....  
 ..... →+LK ou ←+LK (no ar, diagonal).  
 Wrestle Dropkick .....  
 ..... →+HK ou ←+HK (no ar, diagonal).  
 Front Face Upward Kick .....  
 ..... ↑+HK ou LK (no ar).  
 Headbutt ..... HP (perto).  
 Crouching Crotch Kick ..... ↓+HK

### • Special Moves

Weapon ... →→+LK ('Spinning Blades').  
 Fireball ..... ↓→+LP  
 Leg Grab ..... ↓+LP+Blk  
 Square Wave Punch ..... →←+HP  
 Vertical Bicycle Kick ..... ←←↓+HK  
 Air Throw ..... Blk (no ar, perto).  
 Front Flip Kick ..... ←↓→+LK

### • Fatalities

\*Fatality 1 .....  
 ..... Segure Blk+↓↓↓↑+Rn (1 passo).  
 \*Fatality 2 ↑↓↓↑+HK (mais de 1 passo).  
 \*Spike Fatality ..... →↓→+HP (perto).  
 \*Fan Fatality ..... ↓←←+HK (perto).





## TANYA

### • Normal Moves

Diagonal Ninjitsu Dropkick .....  
 ..... →+LK ou ←+LK (no ar, diagonal).  
 Ninjitsu Kick .....  
 ..... →+HK ou ←+HK (no ar, diagonal).  
 Spin Kick ..... ↑+HK ou LK (no ar).  
 Forearm Smash ..... HP (perto).  
 Crouching Chest Kick ..... ↓+HK

### • Special Moves

Weapon ..... →→+HK ('Boomerang').  
 Fireball ..... ↓→+HP  
 Air Fireball ..... ↓←+LP (no ar).  
 Split Kick ..... →↓←+LK  
 Corkscrew Kick ..... →→+LK

### • Fatalities

\*Fatality 1 ..... ↓↓↑↓+HP (perto).  
 \*Fatality 2 ..... ↓↓→↓+HK (perto).  
 \*Spike Fatality ..... →→→+LP (perto).  
 \*Fan Fatality ..... ←→↓+HP (perto).

## SUB-ZERO

### • Normal Moves

Diagonal Wrestle Dropkick .....  
 ..... →+LK ou ←+LK (no ar, diagonal).  
 Wrestle Dropkick .....  
 ..... →+HK ou ←+HK (no ar, diagonal).  
 Front Face Upward Kick .....  
 ..... ↑+HK ou LK (no ar).  
 Forearm Smash ..... HP (perto).  
 Vertical Side Kick ..... ↓+HK

### • Special Moves

Weapon ..... ↓→+HK ('Wand Freeze').  
 Wand Freeze ..... ←+LP (armado).  
 Ice Blast ..... ↓→+LP  
 Ice Clone ..... ↓←+LP  
 Slide ..... LP+Blk+LK

### • Fatalities

\*Fatality 1 →←→↓+HP+Blk+Rn (perto).  
 \*Fatality 2 ..... ←←↓←+HP (1 passo).  
 \*Spike Fatality ..... ↓↓↓+LK (perto).  
 \*Fan Fatality .....  
 ..... Segure Blk+↓↑↑↑+HK (perto).



## WEAPON MOVES

### MALLET

Swing to Right ..... HP  
 Swing to Left ..... LP  
 Overhead Smash ..... ←+HP  
 Swing Uppercut ..... ←+LP

### BOOMERANG

Downward Slash ..... HP  
 Throw Boomerang ..... LP  
 Spin Slash ..... ←+HP  
 Throw Upward ..... ←+LP

### NAGIMAKI

Strike Overhead ..... HP  
 Upward Swing ..... LP  
 Trip Opponent ..... ←+LP  
 Thrust ..... ←+HP

### ICE CLUB

Slash ..... HP  
 Trip Opponent ..... LP  
 Uppercut Swing ..... ←+HP  
 Freeze Opponent ..... ←+LP

### FLAMBERGE SWORD

Slash Downward ..... LP  
 Quick Slashes ..... H P  
 Repetidamente  
 Thrust Stab ..... ←+HP  
 Spin Slash ..... ←+LP

### MACE STAFF

Swing to Right ..... HP  
 Swing to Left ..... LP  
 Overhead Smash ..... ←+HP  
 Swing Uppercut ..... ←+LP

### BATTLE AXE

High Slash ..... HP  
 Low Slash ..... LP  
 Uppercut Slash ..... ←+LP  
 Spinning Slash ..... ←+HP

### BLADE WHEEL

Downward Slash ..... HP  
 Upward Slash ..... LP  
 Thrust Slice ..... ←+LP  
 Uppercut Slash ..... ←+HP

### CLAYMORE

High Slash ..... HP  
 Low Slash ..... LP  
 Spin Slash ..... ↓+LP  
 Overhead Slash ..... ←+HP  
 Uppercut Slash ..... ←+LP

### LIGHTNING STAFF

Upward Swing ..... HP  
 Downward Swing ..... LP  
 Swing at Torso ..... ←+HP  
 Straight Stab ..... ←+LP

### SPIKED CLUB

Swipe ..... HP  
 Backhand ..... LP  
 Overhead Swipe ..... ←+HP  
 Uppercut Swipe ..... ←+LP  
 Smack Screen ..... →+LP

### PISTOL

Straight Shot ..... LP  
 Upward Bouncing Shot ..... HP  
 Downward Bouncing Shot ..... ←+LP

### BOWIE KNIFE

Spinning Slash ..... HP  
 One-Hand Slash ..... LP  
 Two-Hand Slash ..... ←+HP  
 Backhand Slash ..... ←+LP

### SCYTHE

Upward Swing ..... HP  
 Downward Swing ..... LP  
 Swing at Torso ..... ←+HP  
 Straight Stab ..... ←+LP

### SCIMITAR

Slash Upward ..... HP  
 Slash Downward ..... LP  
 Thrust ..... ←+HP  
 Spin Slash ..... ←+LP

### GHURKA KUKHRI

Upward Slash ..... HP  
 Downward Slash ..... LP  
 Spinning Slash ..... ←+LP ou HP

### CROSSBOW

Straight Shot ..... LP  
 High Angled Shot ..... HP  
 Low Angled Shot ..... ←+LP



# XFIGHT

## Super GEM FIGHTER

MINI MIX



### CHUN LI

Chefe: Felicia

- Taunt ..... P
- Triangle Jump ..... ← ou → (no ar, na parede).
- Fallen Attack ..... →→+S
- Poo-Poo Attack ..... →→+C
- Vertical Kick ..... ↓+S
- Frontal Kick ..... →+C
- Straight Vertical Kick ..... ↓+C
- Head Press Kick ..... ↓+C (no ar).
- Lightning Kick ..... C (repetidamente)
- Kikoken ..... ←↓↓→+S
- Rising Hurricane ..... →↓↓+C
- Hurricane Kick ..... ←↓↓→+C
- Throw ..... S+C
- Love Letter Throw ..... ←↓↓→+S+C
- Star Back Kick ..... →↓↓←+S+C
- \*Super Kikoken ..... ↓↓→+Special
- \*Bicycle Attack ..... →↓↓←+Special
- \*Super Rising Hurricane . →↓↓+Special

### MOVIMENTOS BASICOS

- Run ..... →→
- Escape ..... ←←
- Super Jump ..... ↓↑
- Grab ..... S+C
- Sphere Attack ..... C+Special
- \*Gem Power ..... S+C+Special

#### Observações:

- Todos os movimentos funcionam com o inimigo à direita.
- Pode-se agarrar ou defender-se do inimigo no ar.
- O asterisco (\*) indica ataque acionado com 'Gem Bar'.

### IBUKI

Chefe: Sakura

- Taunt ..... P
- Killer Knife ..... →→+S
- Super Dash Kick ..... →→+C
- Upward Kick ..... ↓+S
- Round Kick ..... ↓+C
- Dash Kick ..... ← ou ↓+C
- Weapon Throw ..... ↓↓→+S
- Rising Kick ..... →↓↓+C
- Penguin Attack ..... ←↓↓+C
- Spin Kick ..... ↓↓←+C
- Air Toss ..... S+C
- Top Spin ..... →↓↓←+S+C
- High Air Toss ..... ←↓↓→+S+C
- \*Super Clone ..... ↓↓→+Special
- \*Frog Flame Attack . →↓↓←+Special
- \*Slice and Dice ..... →↓↓+Special





## FELICIA

Chefe: Ken

- Taunt ..... P
- Afraid Taunt ..... ← ou →+P
- Bio Claw ..... →→+S
- Cat Mega Dash ..... →→+C
- Cat Uppercut ..... ↘+S
- Long-Low Kick ..... ↘+C
- Cat Scratch ..... S (repetidamente)
- Catroll Charge ..... ↓↘→+S
- Double Catball Hop ..... ↓↘←+S
- Side Swipe ..... ↓↘→+C
- Delta Kick ..... →↓↘+C
- Super Hit Scratch ..... S+C
- Power Style Smash ..... 360°+S+C
- Forward Roll Throw .... →↘↓↘←+S+C
- Super Hit Lick ..... ←↘↓↘→+S+C
- \*Help! ..... ←↘↓↘→+Special
- \*Feline Kickline ..... →↘↓↘←+Special
- \*Lightning Ball Attack .... →↓↘+Special

## LEGENDA

- S ..... Soco
- C ..... Chute
- Special ..... Botão 'Special'
- P ..... Provocação

## HSIEN-KO

Chefe: Zangief

- Taunt ..... P
- Walk on Air ..... ←← ou →→ (no ar).
- Chainsaw ..... →→+C
- Uppercut ..... ↘+S
- Hi-Double Punch ..... →+S
- Chainsaw ..... →+C
- Driving Kick ..... ↘ ou ↓ ou ↘+C
- Weapon Throw ..... ↓↘→+S
- Weapon Throw ..... ↓↘→+S
- Reflect Gong ..... ↓↘←+S
- Air Reflect Gong ..... ↓↘←+S (no ar).
- Rising Swords ..... ←↘↓↘→+C
- Throw Behind ..... S+C
- Air Toss ..... ←↘↓↘→+S+C
- High Throw Forward ... →↘↓↘←+S+C
- \*Spike Ball Drop ..... →↘↓↘←+Special
- \*Circus Ball Ride ..... ↓↘→+Special
- \*Umbrella Attack ..... →↓↘+Special



## AKUMA

Chefe: Tessa

- Taunt ..... P
- Headbutt ..... →→+S
- Dash Kick ..... →→+C
- Circle Kick ..... →+C
- Uppercut ..... ↘+S
- Long-Low Kick ..... ↘+C
- Air Demon Kick ..... ↓+C (no ar).
- Hadouken ..... ↓↘→+S
- Air Hadouken ..... ↓↘→+S (no ar).
- Shoryuken ..... →↓↘+S
- Hurricane Kick ..... ↓↘←+C
- Air Hurricane Kick .... ↓↘←+C (no ar).
- Teleport Forward ..... →↓↘+C
- Teleport Backward ..... ←↓↘+C
- One Hand Throw ..... S+C
- Low Launch Throw ..... ←↓↘+S+C
- High Launch Throw .... →↘↓↘←+S+C
- Turn Opponent To Stone .....  
..... ←↘↓↘→+S+C
- \*Super Hadouken ... ←↘↓↘→+Special
- \*Air Super Hadouken .....  
..... ←↘↓↘→+Special (no ar).
- \*Teleport Attack ..... →↘↓↘←+Special
- \*Super Shoryuken ..... →↓↘+Special



# X FIGHT

## KEN

Chefe: Morrigan

Taunt .....	P
Good Taunt .....	↓+P
Dash Punch .....	→→+S
Circle Flying Kick .....	→→+C
Upward Kick .....	→+C
Uppercut .....	↘+S
Long-Low Kick .....	↘+C
Hadouken .....	↓↘→+S
Shoryuken .....	→↓↘+S
Hurricane Kick .....	↓↘←+C
Air Hurricane Kick .....	↓↘←+C (no ar).
One Hand Throw .....	S+C
Soccer Kick .....	←↘↓↘→+S+C
High Launch Throw .....	→↘↓↘←+S+C
*Shoryu-Reppa .....	→↓↘+Special
*Shinryuken .....	←↘↓+Special
*Jinppu-Ryu-Kyaku .....	←↘↓↘→+Special



## RYU

Chefe: Tessa

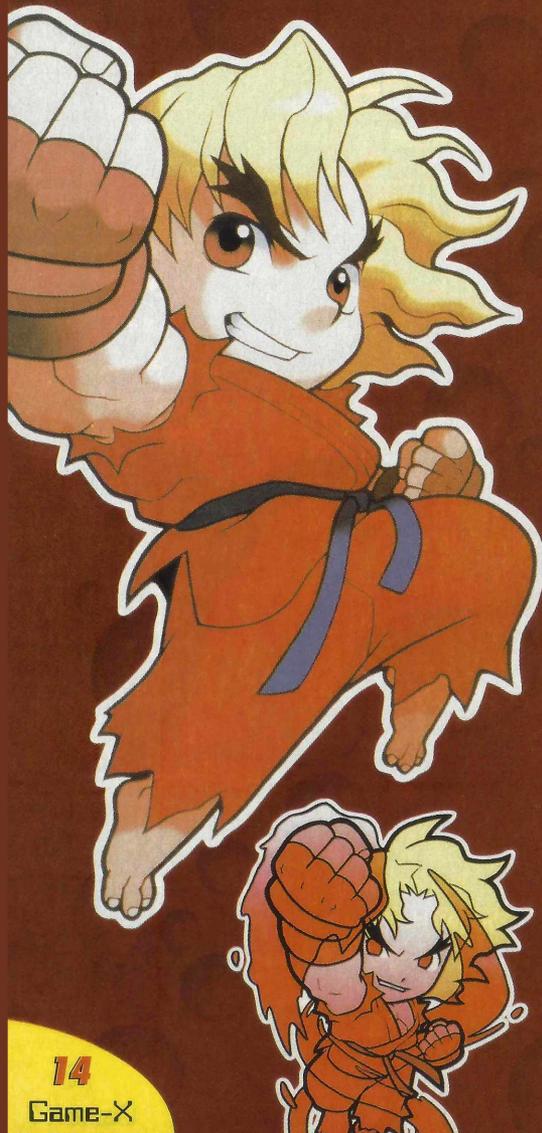
Taunt .....	P
Dash Punch .....	→→+S
Circle Flying Kick .....	→→+C
Great Punch .....	→+S
Upward Kick .....	→+C
Uppercut .....	↘+S
Long-Low Kick .....	↘+C
Hadouken .....	↓↘→+S
Shoryuken .....	→↓↘+S
Hurricane Kick .....	↓↘←+C
Air Hurricane Kick .....	↓↘←+C (no ar).
One Hand Throw .....	S+C
Low Launch Throw .....	←↘↓↘+S+C
High Launch Throw .....	→↘↓↘←+S+C
Multiple Hit Pound .....	←↘↓↘→+S+C
*Shinku Hadouken .....	↓↘→+Special
*Shinku Hurricane Kick .....	↓↘←+Special
*Shin-Shoryuken .....	→↓↘+Special



## MORRIGAN

Chefe: Chun Li

Taunt .....	P
Nurse Attack .....	→→+S
Cleaner Attack .....	→→+C
Shoes Attack .....	→+S
Wood Uppercut .....	↘+S
Gyro Flying Attack .....	↓+C (no ar).
Soul Fist .....	↓↘→+S
Air Soul Fist .....	↓↘→+S (no ar).
Shadow Blade .....	→↓↘+S
Spin Attack .....	↓↘←+C
Ground Smash .....	S+C
Jetpack Ground Smash .....	←↘↓↘→+S+C
Cannon Launch .....	→↘↓↘←+S+C
*Morrigan & Lillith Combo .....	.....
.....	←↘↓↘→+Special
*Super Shadow Blade .....	→↓↘+Special
*Super Spin Attack .....	↓↘←+Special





## SAKURA

Chefe: Ryu

- Taunt ..... P
- Motocycle Attack ..... →→+S
- Baseball Dash Attack ..... →→+C
- Great High Kick ..... →+C
- Double Handed Uppercut ..... ↘+S
- Hadouken ..... ↓↘→+S
- Sho-o-ken ..... →↓↘+S
- Mad Dash ..... ←↙↓↘→+C
- Head Bite ..... S+C
- Bunny Butt Bump ..... ←↙↓↘→+S+C
- High Toss Forward ..... →↘↓↙←+S+C
- \*Shinku-Hadoken ..... ↓↘→+Special
- \*Cherry-Blossom ..... →↓↘+Special
- \*Bunny Massage ..... →↘↓↙←+Special

## DAN

Chefe: Tessa

- Taunt ..... P
- Flying Taunt ..... P (no ar).
- Silly Taunt ..... ↓+P
- Disaster Attack ..... →→+S
- Flying Knee ..... →→+C
- Uppercut ..... ↘+S
- Long-Low Kick ..... ↘+C
- Gadouken ..... ↓↘→+S

## TABATA

Chefe: Hsien-Ko

- Taunt ..... P
- Crack Brum Attack ..... →→+S
- Magic Carpet Attack ..... →→+C
- Leg Cat Attack ..... →+C
- Air Leg Cat Attack ..... →+C (no ar)
- Hat Uppercut ..... ↘+S
- Low Cat Roll ..... ↘+C
- Dragon Strike ..... ↓↘→+S
- Levitation Attack ..... →↓↘+S
- Dragon Roll ..... ↓↘→+C
- Cat Attack ..... S+C
- Super Cat Pile Driver .. ←↙↓↘→+S+C
- Rocket Launch ..... →↘↓↙←+S+C
- \*Proton Cannon ..... ↓↘→+Special
- \*Robot Attack ..... →↘↓↙←+Special
- \*Dragon Transformation →↓↘+Special



## ZANGIEF

Chefe: Tessa

- Taunt ..... P
- Siberian Punch ..... →→+S
- Siberian Flying Kick ..... →→+C
- Uppercut ..... ↘+S
- Long-Low Kick ..... ↘+C
- Russian Air Strike ..... ↓+S (no ar).
- Russian Knee Press ..... ↓+C (no ar).
- Vanishing Flat ..... →↓↘+S
- Spinning Lariat ..... S+Special
- Bite ..... S+C
- Micro Pile Driver ..... ↓+S+C
- Dash Throw ..... ← ou →+S+C
- Spinning Smash ..... 360°+S+C
- Suplex ..... ←↙↓↘→+S+C
- High Throw ..... →↘↓↙←+S+C
- \*Russian Dance ..... →↓↘+Special
- \*Forward Jump & Bite ..... ←↙↓↘→+Special
- \*Double Suplex & Smash . 360°+Special

- Kouryuken ..... →↓↘+S
- Flying Kick ..... ↓↙←+C
- Throw ..... S+C
- Opponent Turns To Stone ..... ←↙↓↘→+S+C
- Launch Throw ..... →↘↓↙←+S+C
- \*Super Gadouken ..... ↓↘→+Special
- \*Proton Cannon ..... ←↙↓↘→+Special
- \*Super Kouryuken ..... →↓↘+Special

# XDICAS

Kanja

**SHAZAM!** Pra ser vencedor é preciso **MUITO** treino e vontade de vencer... além de uma pitada de sorte! Pensando assim, descolei truques animais e preparei uma mistura de macetes pra ninguém reclamar. Olha a receita infalível dos campeões: X!

## 1080° Snowboarding

### Mexendo a Câmera

Sempre que estiver rolando a tela com o 'Boarder' descendo a montanha - sem divisão de tela - aperte C↑ pra mudar a câmera; ↑ e ↓ pra controlar o 'Zoom'; e, na visão de perto, o analógico pra girar a câmera. **Obs.: O truque funciona tanto no 'Clip' da apresentação como nos 'Replays' das fases.**



### Mais Pontos

No início do 'Halfpipe', imediatamente vire pra esquerda ou direita. Então, chegando próximo à parede, dê uma volta em frente à borda. Fazendo isso corretamente, estando na posição correta, o personagem irá subir por uma parede invisível e voará bem alto, podendo realizar **MUITAS** manobras e arrebentar na pontuação.

### Manobras Fáceis no "Training"

Após habilitar a 'Penguin Board', entre no 'Training Mode' e escolha qualquer personagem, fazendo depois alguns movimentos básicos - deixando-os vermelhos na lista de manobras. Depois, quando for realizar uma manobra **MUITO** difícil, entre na lista de manobras e escolha uma bem fácil. Agora, faça o truque e, rapidamente, em seguida, enquanto estiver no ar, aperte C→ pra voltar à lista de manobras e selecione um truque difícil de realizar... 'Yesss!'

### 'DJ' no 'Replay'

Durante o 'View Replay' do 'Halfpipe' é possível mexer na música. Pra isso, enquanto as cenas estiverem rolando, aperte o direcional em algumas posições e confira.

Super Batata Games  
São Paulo/SP

Dicas do  
Leitor

## Aero Gauge

### Acionar 'Turbo Boost'

Durante a corrida, segure o acelerador (botão A) e use o 'Drift' (botão Z) nas curvas. Então, pra retomar a velocidade rapidamente, solte ambos os botões e depois volte a acelerar.

### Créditos Rápidos

Aperte START quando os créditos começarem a passar pra acelerar os nomes e ir direto ao fim do jogo.

### Cores Secretas

Na tela de seleção de veículos, aperte R pra trocar a cor da máquina.

### Largada Rápida

Quando estiver para dar a largada, segure o acelerador e o freio (botões A e B) e, quando o narrador gritar 'Go!', solte o freio (botão B).



### Pista Secreta 'China Town Jam'

Termine o jogo no modo 'Grand Prix', dificuldade 'Expert', pegando 1º lugar em **TODAS** as pistas.

### Pista Secreta 'Neo Speed Way'

Termine o jogo no modo 'Grand Prix', dificuldade 'Intermediate', pegando 1º lugar em **TODAS** as pistas.

### Todas as Pistas e Veículos

Aqui vai um modo fácil de descolar todas as pistas e veículos sem ter o trabalho de encarar os inimigos:

- 1) Ligue o jogo e aperte START até aparecer a tela com a inscrição 'Push Start'.
- 2) No controle 2, aperte ↑, C↓, R, L, Z simultaneamente e depois solte-os.
- 3) Imediatamente após, aperte A ou START no

controle 1 pra entrar no modo 'Grand Prix'.  
Obs.: Pra acionar o truque é preciso 2 controles encaixados e precisão nos comandos.

### Veículo Secreto 'Dominator'

Termine o jogo em 1º lugar no modo 'Grand Prix', dificuldade 'Expert', usando o veículo 'Black Lighting'.

### Veículo Secreto 'N64 Controller'

Entre no modo 'Time Attack' e corra em qualquer pista. Feito isso, conseguindo um final de tempo '064', o novo veículo ficará disponível.

### Veículo Secreto 'Prowler'

Termine o jogo em 1º lugar no modo 'Grand Prix', dificuldade 'Expert', usando o veículo 'Hornet'.

### Veículo Secreto 'Reaper'

Termine o jogo em 1º lugar no modo 'Grand Prix', dificuldade 'Expert', usando o veículo 'Shredder'.

### Veículo Secreto 'Vengeance'

Termine o jogo em 1º lugar no modo 'Grand Prix', dificuldade 'Expert', usando o veículo 'Avenger'.

## Automobile Lamborghini



### Pista 4 (3 atalhos)

- Túnel à esquerda, duas curvas após os pilares.
- Após o arco de pedra, siga à esquerda pela parede.
- No meio do grande túnel, pela abertura à esquerda.

### Pista 5 (2 atalhos)

- Logo depois da primeira curva em 'S', passe pelas barreiras que dizem 'Road Closed'.
- Mais ou menos na metade da pista existe uma pequena placa azul do lado direito da estrada com uma flecha apontando para baixo. Passe por ali para pegar o atalho.

**Dicas do Leitor**

Equipe Macula  
Salvador - BA

## Bio F.R.E.A.K.S



### Data de Criação

Pra saber quando seu cartucho 'Bio F.R.E.A.K.S.' foi criado, imediatamente após ligar o console, aperte repetidamente C←. Feito isso, um som diferente confirmará o truque.

### 'Fatalities' Secretos

Aqui vão alguns movimentos que arrebatam os inimigos facilmente... Yesss!

- 'MinaTek' ..... 'Headspit' ..... →←+LP+LK (perto)
- 'ZipperHead' ..... 'Buzzcut' ..... →←←+RK (perto com braços)
- 'Ssapo' ..... 'Headeavour' ..... →←←+RP+RK (perto)
- 'PsyClown' ..... 'Cut In Half' ..... →←←+LP+LK (perto)
- 'Sabotage' ..... 'Decapiblast' ..... →←←+RP (1 à 3 passos com braços)
- 'BullzEye' ..... 'Backhandecap' ..... →←←+RP (perto)
- 'Delta' ..... 'TorsoShears' ..... →←←+LK (perto)
- 'Purge' ..... 'Mutilator' ..... ←→→+RP+RK

### Pausa com 'Screen-Saver'

Pause a batalha e deixe tudo parado por alguns minutos. Feito isso, será acionado o 'Screen-Saver' e a inscrição 'Game Paused' piscará.

### Provocação

Aperte LP+RK simultaneamente e seu lutador zombará do adversário.

### Mudar Visão

- Pra jogar com a visão em 1ª pessoa, segure ← e aperte START.
- Pra voltar à visão normal, segure ↓ e aperte START.

Seguidores do Dr. Xurros  
Belo Horizonte - MG

**Dicas do Leitor**

## Blasto



### Acione o 'View Babes'

Termine o jogo salvando TODAS as 'Babes' e uma nova opção 'View Babes' estará aberta.

Nessa opção pode-se curtir um 'Show' com as gatas... um verdadeiro 'Babe O' Rama!'

### Enfrente 'Evil Blasto'

Carregue um jogo antes do episódio 9 e pegue a arma 'Xenomatik'. Então, procure por uma sala com 2 plataformas que abaixam quando alguém sobe em cima e coloque um ET sobre cada uma pra abrir uma passagem secreta e encontrar seu 'Clone' do mal - o 'Evil Blasto'!

### Seleção de Fases

Vença 'Evil Blasto' pra acionar a opção 'Warp Room' na tela do pause.

Pra derrotar o safado, pegue os 'Power Ups' o mais rápido possível, solte tiros carregados no falsário e fuja de seus ataques usando a esquiva.

## Bushido Blade 2



### Escolha 'Tsubame'

No 'Slash Mode', usando 'Meikyo-ryu', mate 100 oponentes em menos de 15 minutos, gastando quantos continues for necessário.

### Escolha 'Katze'

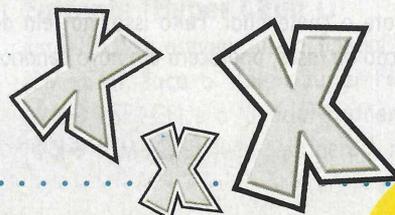
No 'Slash Mode', usando 'Shainto', mate 100 oponentes em menos de 15 minutos, gastando quantos continues for necessário.

**Obs.: Os lutadores 'Tsubame' e 'Katze' só poderão ser usados nos modos 'VS', 'Rivalry', 'Link'.**

### Personagens Secretos

Primeiro, mate 100 oponentes no 'Slash Mode' sem gastar continues. Feito isso, após selecionar o modo 'VS', mova seu cursor pra ← ou → na tela de seleção de lutadores e aperte mais uma vez para o lado escolhido. Fazendo tudo corretamente a partida se iniciará com 'Meikyo-ryu Bakadono' ou 'Shainto Bakadono', dependendo do estilo escolhido pra finalizar o 'Shash Mode'.

**Obs.: Completando o 'Slash Mode' com ambos os estilos pode-se colocar membros da mesma escola em combate.**



## Bust-A-Move 2: Arcade Edition



### Mundo Secreto 'Another World'

Na tela do título, aperte L, ↑, R, ↓. Fazendo tudo corretamente aparecerá um pequeno personagem verde no canto direito da tela. Agora, quando entrar no 'Puzzle Mode', a opção 'Another World' estará disponível, abrindo várias fases novas de quebra-cabeças.

### Personagens Secretos

Na tela do 'Puzzle Mode', enquanto escolhe entre os modos A e B, aperte ←, ←, ↑, ↓, L, R, L, R, L+R. Feito isso, aparecerá uma tela de seleção de personagens.

### Pular Fases

A qualquer momento da partida, aperte A, L, R, Z simultaneamente.

Paula de Catho Miena  
São Paulo - SP

**Dicas do Leitor**

## Chameleon Twist

### Enfrentar os Chefes

Pegue TODAS as coroas nas 6 fases da aventura e mate o chefe final. Feito isso, note que aparecerá um sinal de interrogação ('?') sobre o Mundo 1. Feito isso, entre na tela da interrogação e escolha qual mestre quer enfrentar.



### Fase de Bônus

No 'Ghost Castle' (Mundo 6), logo na primeira sala, NÃO suba as escadas, fique perto do coelho e note que há uma porta fechada próxima à coroa. Agora, pegue a coroa e entre na porta.

Obs.: É preciso 50 coroas pra acionar a porta.

### Mundo Secreto

Pegue TODAS as coroas nas 6 fases da aventura e mate o chefe final. Feito isso, na tela de seleção de fases, aparecerá um novo cenário.

## Courier Crisis



### X-Passwords

- Fase 1: EFLCIFCGKJ
- Fase 2: IFLCIFCCKI
- Fase 3: MFLCIFCOKJ
- Fase 4: AFLCIFCKKJ
- Fase 5: FHCLFIGCJL
- Fase 6: FLCLFICCIL
- Fase 7: FPCLFIQCJL
- Fase 8: FDCLFIKCJL
- Fase 9: KFLCIFCGII
- Fase 10: OFLCIFCCII
- Fase 11: CFLCIFCOIJ
- Fase 12: GFLCIFCKIJ
- Fase 13: FFCLFIGCJJ
- Fase 14: FJCLFICCIJ
- Fase 15: FNCLFIQCJJ

### Personagens Secretos

- 'Fat Ape': SAVAGEAPES
- 'Green Alien': XFIFTYONEX

## DarkStalkers 3:

### Jedah's Domination Vampire Savior



### Modo 'English'

Pra entrar no 'EX Options' e trocar a versão japonesa pela americana, simplesmente termine o jogo sem gastar continues. Então, na tela do título, deixe o cursor sobre o 'Options', segure L, R e depois aperte START.

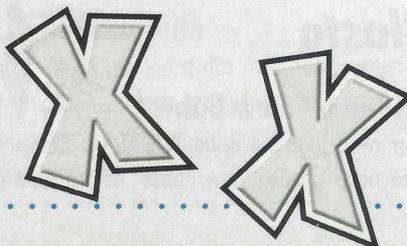
## Deathtrap

### Dungeon



### Seleção de Fases

Na tela do título, aperte L1, R1, ▲, ▲, ■, ●, R1, L1. Feito isso, na tela do 'Load', pode-se selecionar qualquer fase da aventura.



## Diablo



### Dinheiro Fácil

Comece uma partida com 2 jogadores, deixe TODO o ouro com apenas um dos personagens e salve o jogo com o personagem que está com a grana. Agora, inicie uma nova partida de 2 jogadores, usando o personagem salvo e dê TODO o dinheiro para o outro jogador para também ser salvo. Repita o procedimento várias vezes até se entupir de dinheiro.

## Elevator Action:

### Returns



### Jogo Secreto 'Elevator Action'

Termine o jogo em qualquer nível de dificuldade.

### Mais Créditos

Jogando sozinho, prossiga até acabarem TODOS os créditos do 'Player 1' e, quando isso acontecer, pegue o controle 2 e continue a aventura com o 'Player 2'.

Evandro Cunha da Silva  
Fortaleza - CE

**Dicas do Leitor**

## Excalibur 2555 AD



### X-Truques

Pause a aventura a qualquer momento da partida e então digite os comandos correspondentes ao truque desejado:

- Renovar energia: ▲, ■, ✕, ●, ●, ▲.
- Renovar Poder da Espada: ▲, ▲, ■, ■, ●, ●, ■, ■.
- Pular Fase: ■, ●, ■, ▲, ●, ▲, ▲, ▲.

## Forsaken 64



### Modo 'Gore'

Pra acionar o modo sangrento, na tela de 'Press Start', aperte: Z, ↓, C↑, C←, C←, C←, C←, C↓.

### Modo 'Psychedelic'

Pra acionar o modo psicodélico, na tela de 'Press Start', aperte: A, R, ←, →, ↓, C↑, C←, C↓.

## Modo 'Turbo Crazy'

Pra acionar o modo turbinado, na tela de 'Press Start', aperte: B, B, R, ↑, ←, ↓, C↑, C←.

## Modo 'Wire-Frame'

Pra acionar o modo vetorial, na tela de 'Press Start', aperte: L, L, R, Z, ←, →, C↑, C→.

## Passar Telas de Entrada

Ligue o aparelho, espere pela primeira tela de abertura e dê RESET console. Feito isso, será possível passar as telas de entrada apertando o START.

## Frogger



### X-Truques

A qualquer momento da partida dê um pause e digite os comandos correspondentes ao truque desejado:

- Vidas Infinitas: →, ■, ▲, ■, ▲, ▲, ✕.
- Novas Fases: →, ■, ▲, ■, ▲, R1, L1, R1, L1, ●.

## GoldenEye 007



### Tempo Extra 'Train'

Na fase 'Train', quando estiver para entrar no último carro, antes de abrir a porta, aproxime-se pela direita e então entre atirando. Acerte 'Ourumov' e continue atirando mais embaixo pra acertar 'Xenia' enquanto a porta de aço está abaixando - só tome cuidado pra NÃO acertar 'Natalya'. Fazendo tudo corretamente, ao acertar 'Xenia' ela dirá 'Wait For Me Alec, I'm Hit'. Com isso, 'Alec' só falará que lhe resta um minuto pra fugir quando 'Bond' chegar no meio da sala, ganhando um pouco mais de tempo pra localizar Boris nos modos 'Secret Agent' e '00 Agent'.

### Sala da 'Golden Gun'

Na fase 'Egyptian', quando entrar na sala da 'Golden Gun', pra NÃO acionar as 'Drone Guns' e passar sossegado, fique de olho nos blocos do chão e ande: 2x esquerda; 2x frente, 3x direita, 2x frente, 1x esquerda, 1x frente, 1x esquerda, 2x frente, 1x direita... ufa! Agora, após pegar a caixa no meio da sala, o vidro

blindado irá abaixar e finalmente 'James Bond' poderá por as mãos na 'Golden Gun'.

## G-Police

### Todas as Armas e Munição Infinita



Na tela 'Weapons Loadout', segure L1+L2+R1+●+▲+■ e aperte ←. Feito isso, um som confirmará que o truque entrou corretamente.

### X-Passwords

Missão 2: OLEFGLPI ..... Missão 3: DZWTYQI  
Missão 4: STXGIDEA ..... Missão 5: WZKVOFFA  
Missão 6: GRXJTYGA ..... Missão 7: IMWGTDXI  
Missão 8: YMPCUZYI ..... Missão 9: VYFHNAJY  
Missão 10: WNLUJSBJ ..... Missão 11: UGSIBPNA

### Armadura Infinita

Seus escudos normalmente renovam-se conforme o tempo passa mas, no entanto, as vezes um ataque forte pode prejudicá-lo seriamente e sua nave fica correndo perigo. Então, pra finalizar esse problema, na tela de 'Briefing' da missão, aperte e segure L1+R2+■ e depois digite ←. Feito isso, confirmando o truque, um som diferente é acionado.

**Obs.: Como o jogo reconhece que o truque está ligado ele NÃO permite ao jogador a passagem de fase - pra passar para o próximo estágio use as 'Passwords' comuns.**

### Todas as Armas e Munição Ilimitada

Em qualquer fase, entre na tela das armas e segure TODOS os botões do controle (exceto o ✕), apertando ← em seguida. Fazendo tudo corretamente aparece a mensagem 'Mission Cheated'.

## Gran Turismo: The Real Driving Simulator



### 4 Pistas Novas

Pra abrir mais 4 pistas é preciso vencer TODAS as 3 classes nas primeiras 4 provas.

## Kobe Bryant in NBA Courtside



### Segure no Aro

Quando fizer uma enterrada com as duas mãos segure o botão B pra ficar pendurado no aro e comemorar a cesta.

**Obs.: NÃO fique pendurado por MUITO tempo pra evitar uma falta técnica.**

### Jogadores Errados nos 'Replays'

Em qualquer modo de jogo, a qualquer hora da partida, após a substituição de algum jogador, entre num 'Replay' no qual o jogador que entrou está em destaque. Agora, focalizando a câmera no jogador, note que ele na verdade ainda é seu antigo jogador - só que faz as jogadas do atleta que entrou após a substituição.

### Times Secretos

Segure o botão L na tela de seleção de modos e escolha 'Pre-Season' usando o botão A. Feito isso, na escolha dos times, note que agora também estão presentes 3 novas equipes: 'Nintendo', 'N64' e 'Left Field' - compostos pelas equipes que desenvolveram o jogo.

### Modo 'Disco Floor'

A qualquer momento da partida dê um 'pause' e aperte A, C↑, ↓, ↑, C↓, R, R, B, C→, C→, Z.

## Marvel vs. Capcom: Clash Of Super Heroes



### Continue Lutando

Após derrotar seu oponente, segure START pra continuar mexendo seu personagem e bater em seu inimigo até iniciar a próxima luta, podendo inclusive soltar 'Special Moves' e 'Hyper Moves' nos trouxas.

### Enfrente 'Hyper Chun Li'

Em TODOS os estágios, use o 'Special Partner' (SM+CM), faça o 'Team Super Finishes' (↓↘→+SF+CF) e o 'Special Partner Finish' (↓↘→+SM+CM). Tudo sem perder nenhum

lutador até o estágio 6. Então, no estágio 6, aparecerá a mensagem 'Here Comes A New Challenger'.

## Enfrente 'Hyper Hulk'

Vença TODAS as 6 primeiras batalhas usando 'Hyper Moves' e sem perder nenhum lutador. Feito isso, na 7ª luta, aparecerá a mensagem 'Here Comes A New Challenger'.

## Enfrente 'Hyper Venon'

Troque o líder de cada combate segurando o botão de soco antes do início de cada batalha. Também faça 6 'Team Super Finishes' (↓↘→+SF+CF) e um 'Special Partner Finish' (↓↘→+SM+CM) sem perder nenhum lutador até o estágio 6. Então, no estágio 6, aparecerá a mensagem 'Here Comes A New Challenger'.

## Enfrente 'Hyper War Machine'

Faça 2 'Team Super Finishes' (↓↘→+SF+CF). Tudo sem perder nenhum lutador até o estágio 6. Então, no estágio 6, aparecerá a mensagem 'Here Comes A New Challenger'.

## Enfrente 'Lilith'

Em TODOS os estágios, use o 'Special Partner' (SM+CM), faça 2 'Team Super Finishes' (↓↘→+SF+CF) e um 'Special Partner Finish' (↓↘→+SM+CM). Tudo sem perder nenhum lutador até o estágio 6. Então, no estágio 6, aparecerá a mensagem 'Here Comes A New Challenger'.

## Enfrente 'Roll'

Em TODOS os estágios, use o 'Special Partner' (SM+CM), faça 2 'Team Super Finishes' (↓↘→+SF+CF) e um 'Special Partner Finish' (↓↘→+SM+CM). Tudo sem perder nenhum lutador até o estágio 6. Então, no estágio 6, aparecerá a mensagem 'Here Comes A New Challenger'.

## Escolha seu 'Partner'

Antes de selecionar seu segundo personagem, segure START e digite os comandos correspondentes ao personagem desejado:

- 'Anita': SR+SM+SF (usada até 5 vezes).
- 'Colossus': SR+SM+CM (usado até 5 vezes).
- 'Cyclops': SR+CR+SM
- 'Devilot': SM+SF (usado até 5 vezes).

- 'Iceman': SM+CM (usado até 4 vezes).
- 'Juggernaut': SR+CM (usado até 3 vezes).
- 'King Arthur': SR+SM (usado até 8 vezes).
- 'Lou': SM (usado até 8 vezes).
- 'Magneto': CR+SF (usado até 7 vezes).
- 'Michelle Heart': SR+CR (usada até 6 vezes).
- 'Psylock': CM (usada até 5 vezes).
- 'Pure And Fur': CR (usada até 5 vezes).
- 'Rogue': SR+SM+SF+CR (usada até 7 vezes).
- 'Saki': SF (usada até 7 vezes).
- 'Sentinel': SM+CM+SF
- 'Shadow': SR+CM+SF
- 'Storm': SR+CR+SF (usada até 6 vezes).
- 'Thor': CR+SM (usado até 8 vezes).
- 'Ton-Pooh': SR+SF (usada até 9 vezes).
- 'U.S. Agent': CM+SF (usado até 5 vezes).
- 'Unknown Soldier': SR (usado até 4 vezes).

## Escolha 'Carnage'

Na tela de seleção de lutadores, deixe o cursor sobre 'Chun Li' e aperte →, ↓, ↓, ↓, ↓, ←, ↑, ↑, ↑, →, →, ↓, ↓, ←, ←, ↓, ↓, →, →, ↑, ↑, ↑, ←, ←, ↑.

## Escolha 'Evil Zangief'

Jogando com 'Zangief', faça o movimento →↓↘←→↓↘←+CR.

## Escolha 'Gold War Machine'

Na tela de seleção de lutadores, deixe o cursor sobre 'Zangief' e aperte ←, ←, ↓, ↓, →, →, ↓, ↓, ←, ↑, ↑, ↑, ↑, →, →, ←, ←, ↓, ↓, ↓, ↓, →, →, ↑, ↑, ←, ←, ↓, ↓, →, →, ↑, ↑, ↑, ↑.

## Escolha 'Lilith'

Na tela de seleção de lutadores, deixe o cursor sobre 'Zangief' e aperte ←, ←, ↓, ↓, →, →, ↑, ↑, ↓, ↓, ↓, ↓, ←, ←, ↑, ↑, ↑, ↑, →, ←, ↓, ↓, ↓, ↓, →, →, ↑, ↑, ↑, ↑, ←, ←, ↓, ↓, ↓, ↓, →, →.

## Escolha 'Orange Hulk'

Na tela de seleção de lutadores, deixe o cursor sobre 'Chun Li' e aperte →, →, ↓, ↓, ←, ←, →, →, ↓, ↓, ←, ←, ↑, ↑, ↑, ↑, ↓, ↓, →, →, ↑, ↑, ↓, ↓, ↓, ↓, ↑, ↑, ↑, ↑, ←, ↑.

## Escolha 'Roll'

Na tela de seleção de lutadores, deixe o cursor sobre 'Zangief' e aperte ←, ←, ↓, ↓, →, →, ↓, ↓, ←, ←, ↑, →, ↑, ↑, →, →.

## Escolha 'Ryu-Akuma'

Jogando com 'Ryu', com 1 barra de 'Hyper', gire o controle pra frente ou trás e aperte SF. Confirmando o truque, a roupa do lutador ficará preta.

## Escolha 'Ryu-Ken'

Jogando com 'Ryu', com 1 barra de 'Hyper', gire o controle pra frente ou trás e aperte SM. Confirmando o truque, a roupa do lutador ficará preta.

## Escolha 'Ryu-Ryu'

Jogando com 'Ryu', com 1 barra de 'Hyper', gire o controle pra frente ou trás e aperte SR. Confirmando o truque, a roupa do lutador ficará preta.

## Escolha 'Shadow Lady'

Na tela de seleção de lutadores, deixe o cursor sobre 'Morrigan' e aperte ↑, →, →, ↓, ↓, ↓, ↓, ←, ←, ↑, ↑, ↑, ↑, →, →, ←, ←, ↓, ↓, ↓, ↓, →, ↓, ↓, ←, ←, ↑, ↑, →, →, ↑, ↑, ←, ←, ↓, ↓, ↓, ↓, ↓, ↓.

## Pontos Extras

Terminada a batalha contra o computador, na comemoração, aperte START para controlar seu lutador e tente fazer uma pose bem legal no momento em que a tela congelar. Conforme sua posição pode-se obter mais pontos.

## Provocação Especial 'Jin'

No meio da luta, provoque o adversário (START) e, enquanto o personagem estiver fazendo o movimento, fique apertando os botões de soco rapidamente.

## Roubar o 'Partner' Inimigo

Pra roubar o 'Partner' do adversário no modo para 1 jogador primeiro é preciso derrotá-lo. Feito isso, após aparecer na tela a mensagem indicando quem venceu, segure os 3 botões de chute até iniciar a próxima batalha.

## Trocar a Ordem

Pra trocar a ordem de entrada dos lutadores na batalha, durante a tela do 'vs.', segure TODOS os botões de soco. Podendo repetir o macete quantas vezes quiser.

## Mortal Kombat 4

### Escolha 'Goro'

Selecione o botão 'Hidden' na tela de seleção de lutadores, então aperte 3 vezes ↑, mova até 'Shinnok', aperte Blk e Run.



### Escolha 'Meat'

Entre no 'Group Mode' no modo pra 2 jogadores. Jogue com TODOS os personagens (16 no total) e vença sempre. Feito isso, após vencer com o último personagem, escolha qualquer lutador e note que no momento da luta estará habilitado um esqueleto ensangüentado 'Meat'.

### Escolha 'Noob Saibot'

Selecione o botão 'Hidden' na tela de seleção de lutadores, então aperte 2 vezes ↑, mova até 'Reiko', aperte Blk e Run.

### 'Fatalities' Automáticos

Ligue os 'Fatalities' automáticos no 'Cheat Menu'. Agora, segure ↓ e aperte HP de basicamente qualquer lugar da tela. Para realizar os 'Pit Fatalities', fique próximo ao adversário.

**Obs.: NÃO funciona contra 'Goro'.**

### Códigos Mortais

Na tela do 'Versus' para 2 jogadores, com os lutadores cara-a-cara, digite os códigos correspondentes ao truque desejado.

**Obs.: O jogador 1 escolhe os 3 primeiros símbolos enquanto o jogador 2 escolhe os 3 últimos símbolos.**

- 444444 ..... Armado e Perigoso
- 321321 ..... Cabeça Grande
- 010010 ..... Desligar Dano Máximo
- 050050 ..... 'Kombat' Explosivo
- 111111 ..... Armas Livres
- 555555 ..... Muitas Armas
- 110110 ... Dano Máximo e Sem Arremessos
- 123123 ..... Sem Poder
- 012012 ..... 'Noob Saibot'
- 222222 ..... Armas Aleatórias
- 333333 ..... 'Randper Kombat'
- 020020 ..... Chuva Vermelha
- 666666 ..... 'Kombat' Silencioso

- 100100 ..... Sem Arremessos
- 001001 ..... Corrida Ilimitada
- 002002 ..... 'Kombat' de Armas

### Menu de Truques

Entre no menu de opções, selecione a opção do 'Continue' e segure Blk+Run durante 10 segundos.

### Seleção de Fases

Na tela do 'Versus' para 2 jogadores, com os lutadores cara-a-cara, digite os códigos correspondentes ao truque desejado.

**Obs.: O jogador 1 escolhe os 3 primeiros símbolos enquanto o jogador 2 escolhe os 3 últimos símbolos.**

- 011011 ..... 'Goro's Dungeon'
- 022022 ..... 'Scorpion's Stage'
- 033033 ..... 'Elder God Stage'
- 044044 ..... 'Tomb Stage'
- 055055 ..... 'Rain Stage'
- 066066 ..... 'Reptile's Stage'
- 101101 ..... 'Temple'
- 202202 ..... 'Living Forest'
- 303303 ..... 'Prison Stage'
- 313313 ..... 'Snow Stage'

### Trocar Roupas

Na tela de seleção de lutadores, segure START e aperte qualquer botão.

**Obs.: Alguns lutadores possuem mais roupas que outros.**

## Mystical Ninja:

### Starring Goemon

Gambare Goemon



### Lute com os Chefões

Pegue TODOS os gatos da aventura, conferindo a quantidade após os créditos finais. Feito isso, aparecerá um novo modo, 'Consecutive Fighting! Large Boss', dentro do 'Options'.

### Girando o Pescoço do Robô

Após o final das seqüências de animação do robô, pra girar o pescoço de 'Impact' (o robô), use o direcional.

## Dinheiro Fácil

Encontre uma sala com MUITO dinheiro, apanhe tudo e saia do local. Agora, volte à sala e o dinheiro estará lá novamente. Então, pra ficar rico, repita a operação várias vezes.

**Obs.: Em 'Oedo Castle' a primeira sala é cheia de dinheiro e ótima pra fazer o truque.**

## Nascar 98



### Carro Secreto 'EA Sports'

Para habilitar um carango secreto, no 'Single Race', no menu do 'Race Setup', deixe o cursor sobre o carro de 'Kenny Wallace', segure o botão X e aperte ↑, ↓.

### Carro Secreto 'Pinnacle'

Para habilitar um carango secreto, no 'Single Race', no menu do 'Race Setup', deixe o cursor sobre o carro de 'Bobby Labonte', segure o botão X e aperte ↑, ↓.

Giana Ferrez Bonetti  
São Paulo - SP

Dicas do  
Leitor

## NBA In The Zone 98



### Lance Livre Fácil

Nos lances livres pode-se diminuir a velocidade da 'linha' apertando-se várias vezes ↑. Feito isso, fica MUITO mais fácil acertar a bola na cesta.

### Pontos Fáceis

Com a posse de bola, durante um ataque, com o jogador posicionado próximo à cesta, vire em direção ao aro, siga em direção ao oponente e pule pra soltar a bola na cesta. Feito isso, seu jogador terá 95% de chance de sofrer uma falta. Assim, além dos pontos obtidos com a cesta, o atleta terá mais uma chance no arremesso livre.  
**Obs.: Repetindo o truque várias vezes pode-se encher o time adversário de faltas e, após algumas advertências, até receber 2 lances livres.**

### Trocar Número dos Jogadores

Primeiro, remova um jogador de sua equipe. Depois, pegue-o como um 'Free Agent' e pronto!

## Need For Speed III: Hot Pursuit



### X-Passwords

Coloque as senhas a seguir no local do 'User Name' pra descolar macetes incríveis. Lembre-se que pode-se acionar quantos truques quiser ao mesmo tempo.

- Carro 'El Niño': ROCKET.
- Carro 'Jaguar XJR': 1JAGX
- Carro 'Mercedes Benz': AMGMRG
- Pista 'AutoCross': XCNTRY.
- Pista 'Caverns': XCAV8.
- Pista 'Empire City': MCITYZ.
- Pista 'Scorpio-7': GLDFSH.
- Pista 'SpaceRace': MNBEAM.
- Pista 'The Room': PLAYTM
- Todos os Carros e Pistas: SPOILT
- Todas as Câmeras: SEEALL

Renato Parizzi  
rparizzi@metalink.com.br

Dicas do  
Leitor

## Need for Speed III: Hot Pursuit



### X-Truques

Os códigos a seguir devem ser acionados na tela do velocímetro, após apertar START e antes da tela do 'Loading' aparecer.

- Buzina Poderosa: Aperte START+ SELECT+ R1+L2 simultaneamente.
- Carro Pesado: Aperte SELECT+ ■+ ✕ simultaneamente.
- 'Slow Motion': Aperte ↑+ ✕+ ▲ simultaneamente.

### Policiais Políglotas

Os códigos a seguir devem ser acionados na tela do velocímetro, após apertar START e antes da tela do 'Loading' aparecer. Com os truques ligados os policiais farão as vozes de prisão em línguas diferentes. Confira:

- Alemão: Segure ↑+R2+L1 e, após a tela piscar, aperte START e segure os comandos até carregar a corrida.
- Espanhol: Segure ↓+R2+L1 e, após a tela

piscar, aperte START e segure os comandos até carregar a corrida.

• Francês: Segure →+R2+L1 e, após a tela piscar, aperte START e segure os comandos até carregar a corrida.

• Italiano: Segure ←+R2+L1 e, após a tela piscar, aperte START e segure os comandos até carregar a corrida.

### X-Passwords

Coloque as senhas a seguir no local do 'User Name' pra descolar macetes incríveis. Lembre-se que pode-se acionar quantos truques quiser ao mesmo tempo.

- Carro 'El Niño': ROCKET.
- Carro 'Jaguar XJR': 1JAGX
- Carro 'Mercedes Benz': AMGMRG
- Pista 'AutoCross': XCNTRY.
- Pista 'Caverns': XCAV8.
- Pista 'Empire City': MCITYZ.
- Pista 'Scorpio-7': GLDFSH.
- Pista 'SpaceRace': MNBEAM.
- Pista 'The Room': PLAYTM
- Todos os Carros e Pistas: SPOILT
- Todas as Câmeras: SEEALL

- Créditos Finais: CREDITS
- Personagem 2D: 2DHARRY
- Personagem Cabeçudo: BIGHEADHARY
- 'Pitfall Atari 2600': CRANESBABY
- Sem Falas: STOPTALKING
- Sem Gravidade: ZEROGHARRY
- Todas as Animações: PLAYMOVIES
- Todos os Quadrinhos: PITFALLCOMIC
- 'Vigilante 8': VIGILANTE

### X-Passwords

- Fase 1: CAKEWALK
- Fase 2: METROPOLIS
- Fase 3: DEEPDARK
- Fase 4: TEMPLEME
- Fase 4-A: GEEHEISBIG
- Fase 5: HOTROCKS
- Fase 6: GOINGDOWN
- Fase 7: WOWTHATSHOT
- Fase 7-A: BIGWORMGUY
- Fase 8: JAILBREAK
- Fase 9: THUNDERDOMES
- Fase 10: MAGICGARDEN
- Fase 11: SPOOKYMESAS
- Fase Final: BESTFORLAST

## Parappa The Rapper

### Fase Secreta

Termine TODAS as fases com a pontuação 'Cool' pra acionar uma fase secreta na qual 'Sunny Funny' e 'Katy Kat' ficam dançando.



### Mexendo as Câmeras

Na fase secreta, use: direcional pra mudar a câmera; L1 e R1 pra mudar o 'Zoom'; ✕ e ▲ pra mudar as roupas de 'Sunny Funny' e 'Katy Kat'.

## Pitfall 3D: Beyond The Jungle



### X-Truques

- Na tela da 'Password', entre a senha correspondente ao truque desejado:
- 10 Vidas: GIVEMELIFE
- 57 Vidas na Fase 3: DICSCOLIGHTS5
- 99 Vidas: STEVECRANEME

## Troque as Cabeça e Ganhe Vidas Infinitas

Enquanto estiver jogando o 'Pitfall do Atari 2600', aperte L1+L2+R1+R2 pra trocar a cabeça do personagem e ainda descolar vidas infinitas... 'Yeah!'

## Point Blank



### Detonando 'Dr. Dan'

Em qualquer um dos menus (menos no 'Options'), tente atirar em 'Dr. Dan' pra ver o que acontece.

## Powerboat Racing

### X-Truques

- Coloque a 'Password' correspondente ao truque desejado no local do nome do jogador.
- 'Minnow Class Catamaran Boats': MIN
  - 'Pike Class Catamaran Boats': IKE
  - 'Baracuda Class Catamaran Boats': CUD
  - Barcos Pequenos: COMPACT



- Barcos Super Rápidos: ZOOOOOM
- Barcos Rápidos: SPEEED
- Cabeças Grandes: DEFORM
- Motores Gigantes: LARGE

## Quake II



### X-Truques

Pra esfolar os inimigos e encher sua aventura de mutretas, a qualquer momento da partida, aperte '~' (botão til) e digite o código correspondente ao truque desejado.

- give all ..... Todos os Itens
- give health ..... 100 Pontos de Energia
- give weapons ..... Todas as Armas
- give ammo ..... MUITA Munição
- give armor ..... 'Body Armor'
- give body armor ... 'Body Armor' + 1 Ponto de Energia
- god ..... Modo 'GOD'
- notarget ..... Inimigos NÃO Atacam Antes
- noclip ..... Atravessar Paredes
- give jacket armor ..... 'Jacket Armor'
- give blaster ..... Arma 'Blaster'
- give shotgun ..... Arma 'Shotgun'
- give super shotgun ... Arma 'Super Shotgun'
- give machinegun ..... Arma 'Machinegun'
- give chaingun ..... Arma 'Chaingun'
- give grenade launcher ..... Arma 'Grenade Launcher'
- give rocket launcher Arma 'Rocket Launcher'
- give railgun ..... Arma 'Railgun'
- give bfg10k ..... Arma 'BFG 10000'
- give shells ..... Ganha '10 Shells'
- give bullets ..... Ganha '50 Bullets'
- give cells ..... Ganha '50 Cells'
- give grenades ..... Ganha '5 Grenades'
- give rockets ..... Ganha '5 Rockets'
- give slugs ..... Ganha '10 Slugs'
- give quad damage . Ganha 'Quad Damage'
- give invulnerability .. Ganha 'Invulnerability'
- give silencer ..... Ganha 'Silencer'
- give rebreather ..... Ganha 'Rebreather'
- give environment suit Ganha 'Environment Suit'
- give ancient head .... Ganha 'Ancient Head'
- give adrenaline ..... Ganha 'Adrenaline'
- give bandolier ..... Ganha 'Bandolier'
- give ammo pack ..... Ganha 'Ammo Pack'
- give data cd ..... Ganha 'Data CD'
- give power cube ..... Ganha 'Power Cube'

- give pyramid key ..... Ganha 'Pyramid Key'
- give data spinner ..... Ganha 'Data Spinner'
- give airstrike marker Ganha 'Airstrike Marker'
- give blue key ..... Ganha 'Blue Key'
- give red key ..... Ganha 'Red Key'
- give security pass ..... Ganha 'Security Pass'
- give commander's head ..... Ganha 'Commander's Head'
- give power shield ..... Ganha 'Power Shield'
- give armor shard ..... Ganha 'Armor Shard'
- give combat armor Ganha 'Combat Armor'

## Rampage: World Tour



### Fase Secreta 'Carson City'

Selecione 'George' como seu monstro e, na 1ª fase, procure pela parte onde aparecem várias telas e soque-a quando surgir a tela do 'velho oeste'. Então, quando aparecer a mensagem de 'San Diego', aperte soco novamente. Fazendo tudo corretamente aparecerá uma mensagem confirmando o truque e a fase 'Carson City' estará ativada.

### Troque as Cores dos Personagens

Pra trocar as cores de 'George', 'Lizzie' e 'Ralph', entre na tela de seleção de monstros e aperte ↑ ou ↓ no direcional.

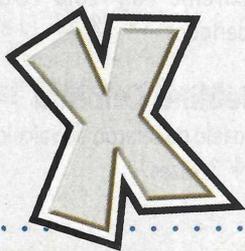
### Personagem Secreto 'V.E.R.N.'

Pra se transformar em 'V.E.R.N.' ('Violent Enraged Radioactive Nemesis') procure um 'Scum Lab Facility' e coma os barris tóxicos. O novo monstro tem uma força incrível e pode voar, ficando sob seu controle até o fim do estágio - pra soltar uma bola de fogo aperte C↓.

### Cidades Escondidas

Pra entrar nas fases secretas, aperte rapidamente o botão correspondente ao personagem na tela onde aparece escrito o nome da próxima cidade a ser atacada.

- 'George': Pulo.
- 'Lizzie': Soco.
- 'Ralph': Chute.



## Alergias Monstruosas

Cada personagem tem alergia a algo diferente e por isso é preciso tomar cuidado com o que seu monstro come fora de casa. Então, evite:

- 'George': comer cachorros.
- 'Lizzy': comer pássaros.
- 'Ralph': comer gatos.

## Controle o Tanque

Pule em cima dos tanques pra pegar uma carona e note que é possível controlar a direção para a qual estão andando. O tanque solta tiros aleatoriamente e após algum tempo irá explodir, atirando o monstro pelos ares.

## Controle o UFO

Pule em cima dos 'UFOs' pra pegar uma carona e note que é possível controlar a direção de voo e os tiros, destruindo inimigos e construções. No entanto, após algum tempo o 'UFO' desaparecerá.

## Rascal



### Modo 'Debug'

Entre o código 'HOUSE' e note que na parte inferior da tela aparecerá uma inscrição com o nome da fase e sub-fase onde o herói está. Então, aperte R1 pra selecionar a fase e R2 pra escolher o cômodo. Após selecionar a tela desejada, segure R2 e R1 pra teletransportar-se ao local escolhido.

## Resident Evil 2



### Foto Secreta de 'Rebecca Chamber'

Pra encontrar uma foto escondida de 'Rebecca Chamber', vestida com uniforme de basquete, entre no escritório dos 'S.T.A.R.S.' e vá na mesa ao lado esquerdo da sala. Então, examine a mesa e a mensagem "It's Trashed Someone Must Have Searched It" aparecerá. Agora, simplesmente examine a mesa 50 vezes e um rolo de filme aparecerá - leve-o para o 'Dark Room' e confira a foto da gatinha da primeira aventura.

## Robotron 64



### X-Truques

Na tela do 'Setup', aperte os comandos relativos ao truque desejado:

- 50 Vidas: ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, C←, C→, C←, C→.
- 'Auto Play': ←, →, ↑, ↓, C←, C→, C←, C→, ←, →, ↑, ↓, C←, C→, C←, C→, ←, →, ↑, ↓, C←, C→, C←, C→.
- 'Flame Thrower': ↓, →, ↓, →, C→.
- 'Four-Way Fire': ↓, ↓, ↑, C→.
- Modo 'Game Boy': ↑, ↓, →, C←, ↓, ↑, ←, C→, ↑, ↓.
- 'Radiation Spray': ↑, ↓, →, C←.
- Seleção de Fases: ↓, ↑, ←, ↓, C←, ↓, C←, C→, ↓, C→.
- 'Shield': ↓, ←, C←, C→.
- 'Speedup': ←, ←, →, →, C↑.
- 'Three-Way Fire': →, →, C←, C↓.
- 'Two-Way Fire': ↑, C↑, ↑, C↑.

## SaGa Frontier



### Ataque Devastador

- 1) Encha a barra de 'Magic Points'.
- 2) Escolha 'Shadow Servant' seguida de 'Tower' 7 vezes.
- 3) 'Blue' criar a 'Shadow Servant' e, depois, ambos criarão as torres - totalizado 14 ataques!

### Dinheiro Fácil

- 1) Pegue 25 peças de ouro com o vendedor em 'Nelson'.
  - 2) Venda o ouro à 'Koorong'.
  - 3) Compre ouro com TODO seu dinheiro.
  - 4) Retorne à 'Koorong', fale com o negociante.
  - 5) Reduza o número e o preço por peça aumentará.
  - 6) Venda até o preço cair para 520.111111.
  - 7) Repita os passos 3 e 6 até ficar rico.
- Obs.: No 'Arcane Quest' passe longe dos 'Gnomos'.**

## San Francisco Rush: Extreme Racing



### Carro Bomba

Na tela de seleção de veículos, aperte C→, C→, Z, C↓, C↑, Z, C←, C←.

**Obs.: Os cones são transformados em minas explosivas.**

### Carro Secreto 'Burning Wreck'

Na tela de seleção de veículos, segure C↑ e aperte Z 4 vezes.

### Carro Secreto 'Cab'

Pegando metade das chaves em qualquer corrida irá desbloquear o 'Cab'.

**Obs.: O veículo só pode ser usado nas pistas onde for desbloqueado.**

### Carro Secreto 'Formula 1'

Após passar as 24 corridas no modo 'Circuit' em 2º no 'Ranking' ou melhor, entre na tela de seleção de pistas e aperte Z 4 vezes. Fazendo tudo corretamente o som de uma buzina é acionado e o carro estará disponível.

### Carro Secreto 'Hot-Rod'

Pegando TODAS as chaves em qualquer corrida irá desbloquear o 'Hot-Rod'.

**Obs.: O veículo só pode ser usado nas pistas onde for desbloqueado.**

### Corrida de Cabeça para Baixo

Na tela de 'Setup', aperte ↑, →, ↓, ←, ↓, →, ↑, ←.

### Desligar Auto-Abortagem

Na tela de 'Setup', aperte C↑, C↑, C↑, C↑.

### Desligar Colisões de Carros

Na tela de 'Setup', aperte ←, →, C→, C↑, C←, C↓, Z.

### Desligar Relógio

Na tela de 'Setup', segurando Z, aperte e segure C↓, C↑, C↑, C↓.

### 'High Score' do Computador

Na tela de 'Fast Times' ou 'Best Laps', aperte L, R, L, R, L, R, L, R. Feito isso, serão circulados os recordistas criados pelo computador.

### Ligar 'Foggy Night'

Na tela de opções, durante o jogo, selecione 'Extreme Fog' com TODOS os botões C apertados.

### Neblina Colorida

Na tela de seleção de veículos, segure Z e aperte C↓ 3 vezes.

### Pista Secreta 'Alcatraz'

Primeiro, termine o circuito, escolha a opção pra continuar, veja a rápida tela de congratulações e:

- 1) Na Seleção de Veículos: Segure C←, Z e depois solte-os e aperte ←.
- 2) No 'Setup': Segure C↑, Z, Solte-os e aperte ↑.
- 3) Na Seleção de Pistas: Segure C→, Z, solte-os e aperte →.
- 4) Na Seleção de Veículos: Segure C↓, Z, solte-os e segure L, R.

**Obs.: Nas telas de seleção de veículos, pistas e 'Setup' - para passar de uma à outra - use apenas os botões A e B.**

### Pista Secreta 'Alcatraz' Salva

Usando um 'Controller Pak', faça o seguinte:

- 1) Entre o truque da pista secreta 'Alcatraz', continue e grave.
- 2) Termine a corrida, morra ou deixe o tempo acabar.
- 3) Comece um novo jogo (com outro jogador).
- 4) Na Seleção de Veículos: Segure C←, Z e depois solte-os e aperte ←.
- 5) No 'Setup': Segure C↑, Z, Solte-os e aperte ↑.
- 6) Comece uma nova partida usando o jogador salvo.
- 7) Na Seleção de Veículos: Segure C↓, Z, solte-os e segure L, R.
- 8) Agora a pista 'Alcatraz' está habilitada.

### Ressuscitar no Local

Na tela de 'Setup', segurando Z, aperte C←, C→, C→, C←.

### 'Special Cars' nas Pistas

Pra deitar e rolar com os carros especiais em TODAS as pistas, primeiro, obtenha um carro especial numa única pista (apanhando TODAS as chaves escondidas). Então, na tela de seleção de pistas, tenha certeza de que a mostrada inicialmente é a sua e, em seguida, aperte o botão A pra selecionar uma outra pista qualquer e finalize apertando o botão B. Agora, siga repetindo a operação até que a primeira pista apareça novamente. Feito isso, finalmente será possível usar os carros especiais em quaisquer dos circuitos.

## Transformar Cones em Minas Explosivas

Na tela de 'Setup', aperte L, R, L, R, L, R.

## Trocar Distância da Visão.

Segure L e aperte ↑ ou ↓ pra controlar o 'Zoom'.

## Trocar Gravidade

Na tela de 'Setup', segurando Z, aperte ↑, ↓. Depois, soltando o Z, aperte ↑, ↓, ↑, ↓. Repetindo até obter a gravidade desejada.

## Trocar Pneu Dianteiro

Na tela de seleção de veículos, segure C← e aperte C→. Agora, segure C→ e aperte C←. Repetindo até obter o pneu desejado.

## Trocar Pneu Traseiro

Na tela de seleção de veículos, segure C→ e aperte C←. Agora, segure C← e aperte C→. Repetindo até obter o pneu desejado.

## Trocar Tamanho do Carro

Na tela de seleção de veículos, aperte C↓, C↑, C↑, C↓.

## Trocar Texturas

Na tela de 'Setup', segure C→ e aperte L. Solte os botões e aperte Z. Agora é só ficar repetindo o processo e escolher as texturas preferidas para serem aplicadas nas corridas.

## Voando Fácil

Ligue os códigos 'Ressuscitar no Local' e 'Desligar Auto-Abortagem'. Agora, ao bater numa 'Resurrect Key', segure o freio imediatamente e repita até seu carro parar piscando.

## Starcraft



### X-Truques

Aqui vai uma tonelada de senhas pra galera escandalizar no espaço. Para acionar os macetes, a qualquer momento da partida, aperte ENTER, digite o código correspondente ao truque desejado e aperte ENTER novamente:

- 10.000 'Gas/Crystal': 'Show me the money'
- Abrir Mapa: 'Black Sheep Wall'

- Completar Fase: 'There is no cow level'
- Construção Rápida: 'Operation CWAL'
- Derrota Imediata: 'Game Over Man'
- Ignorar Materiais de Construção: 'Modify the phase variance'
- Ignorar Suprimentos: 'Food for thought'
- Inimigos Sem Mágica: 'NoGlues'
- Invencibilidade: 'Power Overwhelming'
- Jogar Sempre: 'Staying alive'
- 'Mana Power' Ilimitado: 'The Gathering'
- Mineral Fácil: 'Whats mine is mine'
- Seleção de Fases: 'Ophelia'
- Sem Neblina: 'War aint what it used to be'
- Todos os 'Upgrades': 'Something for nothing'
- 'Upgrade' Fácil: 'Medieval man'
- 'Vespene Gas' Fácil: 'Breathe deep'

Alexandre Miro  
Altamira - PA

Dicas do  
Leitor

## Super Gem Fighter

### Mini Mix Pocket Fighter



### Escolha 'Akuma' ('Gouki')

Deixe o cursor sobre 'Ryu' e aperte ←.

### Escolha 'Dan'

Deixe o cursor sobre 'Ken' e aperte →.

Tiago Biluiano de Abreu  
Palmas do Tocantins - TO

Dicas do  
Leitor

## Tempest X3

### Pular Fases

Em qualquer jogo, aperte e segure os comandos: L1, R1, Ⓝ, ▲, ●, START, SELECT. Fazendo tudo corretamente um som diferente confirmará o truque. Então, solte TODOS os botões rapidamente e digite: L2, R1, ✖, ▲, ↓ e, novamente, um som diferente confirmará o truque. Agora, quando quiser pular de fase, simplesmente aperte L1, L2, R1, R2.



### Jogue 'Tempest 2000' e 'Tempest

## Plus'

Consiga uma pontuação suficiente pra pegar 1º lugar no recorde e escreva no lugar de seu nome: 'YIFF' ou 'H V S'.

## Acione o 'Trippy Mode'

Em qualquer jogo, aperte e segure os comandos: L1, R1, Ⓝ, ▲, ●, START, SELECT. Fazendo tudo corretamente um som diferente confirmará o truque. Então, solte TODOS os botões rapidamente e digite: L2, R1, ✖, ▲, ↑ e, novamente, um som diferente confirmará o truque.

## The House Of The Dead



### Pontuação na Tela

Primeiro termine o jogo com uma pontuação igual ou superior a 62.000, pegando o final bom. Então, em outra partida, aperte START pra pausar, segure L e R, apertando em seguida 3 vezes o botão X.

### Munição Infinita

Pra acabar com a necessidade de recarregar a arma, aperte START pra pausar a partida, segure L e R, apertando em seguida 3 vezes o botão Y.

### Personagens Secretos

Pra escolher 'Sophie' ou alguns dos pesquisadores, no 'Saturn Mode', segure L e R na tela de seleção de personagens e depois aperte: ↑, ↓, X, Y, Z.

### Opções Secretas

Na tela de seleção de modos ('Arcade', 'Saturn', 'Boss', etc), aperte: L, R, R, L, L, R. Feito isso, segure L e R e escolha o modo e depois segure L e R, apertando o START pra entrar no menu secreto.

## The King Of Fighters 97



### Escolha os Sub-Chefes

No 'Team Play', após escolher entre os modos 'Advanced' e 'Extra', na tela de seleção de

lutadores, aperte L1, L2, R1, R2 simultaneamente. Feito isso, aparecerão os quadros desses 5 personagens possuídos pelo espírito de 'Orochi': 'Chris', 'Iori', 'Leona', 'Shermie' e 'Yashiro'.

## Escolha 'Orochi' e Sub-Chefes no 'Versus'

No 'Versus', após escolher entre os modos 'Advanced' e 'Extra', na tela de seleção de lutadores, aperte L1, L2, R1, R2 simultaneamente. Feito isso, aparecerão os quadros desses 5 personagens possuídos pelo espírito de 'Orochi': 'Chris', 'Iori', 'Leona', 'Shermie' e 'Yashiro'. Agora, aperte novamente L1, L2, R1, R2 simultaneamente e o chefe 'Orochi' será habilitado.

Roberto Guimarães Aiko  
Porto Alegre - RS



## Tiger Shark

### X-Truques

Na tela do pause aperte os comandos correspondentes ao truque desejado:

- Cancela as Dicas: MINSK.
- Detecta Colisões: DNEPR.
- Filme do 'Bug Riders': BUGGY
- 'Hover': SOYUZ
- Invencibilidade: KURSK.
- Jogo Secreto 'Sea Hunter': SNEEG
- Munição Infinita: KIROV.
- NÃO Detecta Colisões: BURAN.
- Novas Armas: RUBLE
- Polígonos Grandes: VOLGA
- Polígonos Pequenos: ROGOV
- Tela Limpa na Pausa: RUSSI.
- Todos os Filmes: KIEV

### X-Passwords:

- Fase 2: AKULA
- Fase 3: PASHA
- Fase 4: MIRAS
- Fase 5: NAKAT



Natasa Croft

## TOCA Touring Car Championship



### X-Truques

Aqui vão algumas 'Passwords' muito legais:

- CMCHUN ..... Visão do 'Kart'
- CMCOPTER ..... Visão do Helicóptero
- CMDISCO ..... Neblina Especial
- CMFOLLOW ..... Visão da Platéia
- CMGARAGE ..... Carros Extras
- CMHANDY ..... Derrapagens Malucas
- CMLOGRAV ..... Gravidade Baixa
- CMMAYHEM ..... Pilotos Agressivos
- CMMICRO ..... Visão Elevada
- CMNOHITS ..... Sem Colisões
- CMRAINUP ..... Chuva Sobe
- CMSTARS ..... Estrelas Cadentes
- CMTOON ..... Horizonte Desenhado
- JHAMMO ..... Todas as Pistas
- XBOOSTME ..... Dobrar Velocidade

## Top Gear Rally



### X-Truques

Na tela de seleção de modos, deixe o cursor sobre o 'Arcade' e digite o código correspondente ao truque desejado:

- Todos os Carros: A, ←, ←, C↓, A, →, Z
- Todas as Pistas: A, ←, ←, →, ↓, Z.
- Carro 'Beachball': B, B, A, ←, ←, C↓, A, →.
- Carro 'Cupra': C↓, ↑, B, →, A, C↓, A, →.
- Carro 'Helmet': ↑, ↑, Z, B, A, ←, ←.

### Mais Truques

Durante o jogo, pause a partida e digite o código correspondente ao truque desejado:

- Modo 'PlayStation': B, ←, →, ↑, ←, Z, →.
- Modo 'Rainbow': C↓, Z, B, ↑, ↑, →.

### Derrapagem Animal

Pra encarar às pistas de uma competição de 'Rally' NÃO há nada melhor que as derrapagens. Pra fazê-las com perfeição, solte o acelerador pouco antes de entrar na curva, derrape até o ponto mais forte da curva e pise fundo no acelerador. Feito isso o carango sairá do traçado com a velocidade no máximo.

## As Melhores Regulagens

Confira a seguir como equipar seu carro da melhor maneira possível em cada pista.

**Obs.: No caso de mais de uma opção, deve ser considerado o estilo de cada piloto, derrapada, agressividade, etc.**

- Suspensão:
  - 'Coastline': 'Harder'.
  - 'Jungle': 'Softer'.
  - 'Desert': 'Softer' ou 'Normal'.
  - 'Mountain': 'Normal' ou 'Harder'.
- 'Pneus':
  - 'Coastline': 'Slippy'
  - 'Jungle': 'Grippy'
  - 'Desert': 'Grippy'
  - 'Mountain': 'Slippy'

### Direção:

A opção 3 é a melhor, alcançando o máximo de controle do carro. No entanto, para usá-la, é preciso ser MUITO bom!

## Correr no Acostamento

Acredite se quiser, em MUITAS partes do jogo, correr pelo acostamento, grudado nos muros, 'Guard Rails', cercas... é ótimo! Nesses locais seu carro quase NÃO sofre perda de velocidade e NÃO é necessário usar freios ou desacelerar para seguir por esses pontos.

## Atalhos

As pistas trazem uma série de caminhos diferentes. Confira aqui os melhores trajetos pra chegar na frente:

- 'Coastline'
  - Na bifurcação, siga pela direita.
  - Após o 2º túnel, siga pela direita e passe pela fenda do 'Guard Rail'.
  - Após o atalho da 'Guard Rail', mantenha-se à esquerda e corte caminho pela grama antes da curva que dá para o farol.
- 'Jungle'
  - Logo no início, após a 1ª curva, saia da pista e entre no túnel à direita.
  - Após a curva em 'S', passe por cima do barranco.
  - Corte a pista passando pelas partes de lama quando nevar.

• 'Desert'

- Ao sair do setor urbano, vire antes da casa à direita e siga pelas trilhas no chão.
- Na bifurcação, siga pela esquerda.

• 'Mountain'

- Após o lago e algumas curvas, entre na pequena rua com uma placa amarela e desça rápido, desacelerando nas rampas.

## Créditos Diferentes

Há uma versão dos créditos do jogo no 'Options'. No entanto, pra acessar outra 'versão' dos créditos, entre no 'Options', deixe o cursor sobre o 'Credits' e aperte ←, C↓, →, ↓, Z.

## World Cup 98

### Efeitos Sonoros nas Comemorações

Após os gols, durante as comemorações, aperte os botões A, B, C← ou C↓ pra escolher os efeitos sonoros diferentes.

Super Batata Games  
São Paulo - SP

Dicas do  
Leitor

## World Cup 98

### X-Truques

Troque o nome de um dos jogadores pelo código do truque desejado e aperte ENTER. Depois de entrar TODOS os macetes que quiser habilitar, aperte 'Backspace' pra desfazer as mudanças e voltar aos nomes originais dos jogadores. Agora, volte ao menu principal e aperte Scroll Lock para habilitar o menu de truques.

- Cartman ..... Jogue Caindo
- Gabo ..... Cabeças Grandes
- Gonzo ..... Batata Quente
- Hurst . Ligar 'Classic Match' (82, 74, 70, 66)
- Kenny ..... Bola Flamejante
- Kyle ..... Jogadores Esqueletos
- Mr Hat ..... Bola Maluca
- Neila ..... Modo 'Alien'
- Powder ..... Movimentos Ridículos
- Zico ..... Ligar 'Classic Match' (82)

## X-Men vs. Street Fighter



### Acionar 'Combo Gauge'

Termine o jogo 2 vezes e uma nova opção, 'Combo Gauge', ficará habilitada.

### Aumentar 'Hyper Combos'

Enquanto estiver fazendo um 'Hyper Combo', aperte rapidamente os botões de SF e CF simultaneamente, várias vezes, durante os movimentos. Em cerca de 90% das seqüências isso aumenta o número de golpes desferidos no inimigo.

### Continue Lutando

Após derrotar seu oponente, segure START pra continuar mexendo seu personagem e bater em seu inimigo até iniciar a próxima luta, podendo inclusive soltar 'Special Moves' e 'Hyper Moves' nos trouxas.

### Cores Secretas

Aperte C ou Z quando for selecionar seu lutador. Feito isso, são acionadas 2 novas cores, exclusivas da versão para 'Saturn'.

### Créditos Finais Rápidos

Quando terminar o jogo, enquanto estiverem passando os créditos finais, segure START pra acelerar o 'Scroll' da tela e passar tudo rapidinho.

### Escolha 'Akuma' ('Gouki')

Na tela de seleção de personagens, apenas aperte ↑ enquanto o cursor estiver no ponto mais alto dos ícones pra acionar o quadrado do personagem.

### Escolha 'Alpha Chun Li'

Na tela de seleção de personagens, deixe o cursor sobre 'Chun Li', segure START por 5 segundos e aperte qualquer outro botão pra habilitar a 'Chun Li' nas roupas da versão 'Street Fighter Alpha'.

### Novos Efeitos Sonoros

Na tela do 'Options', deixe o cursor sobre o 'Audio' e aperte L ou R pra selecionar o modo 'Sharp SE'.

## Personagens Iguais

Termine o jogo 1 vez no modo normal e inicie uma nova partida. Agora pode-se escolher o mesmo personagem no time.

## Revanche no 'Versus'

Enquanto o vencedor estiver dizendo sua frase de vitória, segure L e R no controle do perdedor pra ganhar uma revanche e voltar com os mesmos lutadores.

## Seleção Randômica

Deixe o cursor sobre algum dos personagens posicionados à extrema esquerda ou direita e segure na mesma direção por algum tempo. Feito isso, o computador escolherá um lutador de forma aleatória.

## X-Men vs. Street Fighter EX



### Escolha 'Akuma' ('Gouki')

Deixe o cursor sobre 'Magneto', 'Juggernaut', 'Dhalsim' ou 'M. Bison' e aperte ↑.

### Escolha 'Apocalypse'

Primeiro, termine o jogo no 'Hardest'. Agora, no modo 'Versus', deixe o cursor sobre 'Akuma' (Gouki), segure SELECT por 5 segundos e aperte qualquer botão de soco.

### Escolha 'Chun Li Alpha'

Deixe o cursor sobre 'Chun Li', segure SELECT por 5 segundos e aperte qualquer botão.

### Opções Secretas

Na tela de seleção de modos aperte rapidamente ■, ■, →, ✕, L1.

Jimmy Vieira dos Santos  
Rio de Janeiro - RJ

Dicas do  
Leitor



Dr. Xurros

# Códigos Especiais

## GameShark

# Pro ACTION REPLAY

### Blam!

#### Machine Head

PlayStation

Energia Infinita .....	800C21780064
Infinito 'Armor' .....	800BF66000FD
Infinito 'Disruptor' .....	800C21880064
Infinito 'Flame Thrower' .....	800C217400FA
Infinito 'Grenades' .....	800C21840064
Infinito 'Io-Storm' .....	800C218C0064
Infinito 'Photons' .....	800C21800064
Infinito 'Homing Missiles' ...	800C217C0064

### Impact Racing

PlayStation

Munição Infinita .....	800304f60000
Munição Infinita .....	8003032e0000
Munição Infinita .....	800302160000
Munição Infinita .....	800307e60000
Munição Infinita .....	800337720000
'Laser Coolant' .....	800b86340000

### In The Hunt

PlayStation

Créditos Infinitos / J1 .....	8007da680005
Créditos Infinitos / J2 .....	8007da6a0005
Vidas Infinitas .....	800dcd480005
Tempo Infinito .....	8007d96e0086

### Incredible Hulk

PlayStation

Duplicar Danos .....	800880ec00c6
Infinito 'Gamma Power' .....	800884040039
Energia Infinita .....	80087d6c0039

### Jet Moto

PlayStation

Turbo Infinito .....	801767000004
Seleção de Fases .....	801766640003

### Jet Moto 2

PlayStation

Turbo Infinito (Blade) .....	8016dcbe 0006
Turbo Infinito (Bomber) .....	80174896 0006
Turbo Infinito (Gadget) .....	80171a5e 0006
Turbo Infinito (Li'l Dave) .....	8016bdee 0006
Turbo Infinito (Steele) .....	801729c6 0006
Turbo Infinito (Technician) ...	8016ec26 0006
Turbo Infinito (The Hun) .....	8017392e 0006
Turbo Infinito (The Max) .....	8016fb8e 0006
Turbo Infinito (Vampeera) ...	80170af6 0006
Turbo Infinito (Wild Ride) ....	8016cd56 0006
Escolha 'Enigma' .....	8016b0de0001
.....	8016b1300001
Todos os Cursos no 'Single Track' .....	.....
.....	8016af060301

### Johnny Bazookatone

PlayStation

Vidas Infinitas .....	800b5a940009
Energia Infinita .....	800b5a980005

### Judge Dredd

PlayStation

Munição Infinita / J1 .....	800da9a00803
Munição Infinita / J2 .....	800da9e80803
Energia Infinita / J1 .....	800da99203e8
Energia Infinita / J2 .....	800da9da03e8

### Jupiter Strike

PlayStation

Armadura Infinita .....	800bb3d40064
Armadura Infinita .....	800bb8180064
Laser Sem Defeitos .....	800bb9500064

### K-1 Arena Fighters

PlayStation

Escolha 'Master Ishii' .....	80103b540008
Escolha 'Master Ishii' .....	80103b560008

Energia Infinita / J1 .....	800b44bc03e8
Energia Infinita / J1 .....	800b44c403e8
Energia Infinita / J2 .....	800b44c003e8
Energia Infinita / J2 .....	800b44c803e8
Energia Baixa / J2 .....	800b44c00000
Energia Baixa / J2 .....	800b44c80000
'Stamina' Infinita / J1 .....	800b44b401f4
'Stamina' Infinita / J2 .....	800b44b801f4
'Stamina' Baixa / J1 .....	800b44b40000
'Stamina' Baixa / J2 .....	800b44b80000
Energia Baixa / J1 .....	800b44bc0000
Energia Baixa / J1 .....	800b44c40000
Créditos Infinitos .....	800b49d40003

### Kileak: The Blood

PlayStation

Energia Infinita .....	800b629403ce
Armadura Infinitas .....	800b629803e8
Munição Infinita 'Wales' .....	800b62c801ef

### Killing Zone

PlayStation

Ligar os Códigos ('Must Be On') .....	80083f2c00c8
Energia Infinita / J1 .....	8008f9ec0100
Energia Infinita / J2 .....	8008f9f00100

### King's Field

PlayStation

'Magic Power' Alto .....	8019943e0064
'Strength' Alto .....	801994380064
Infinitos 'Hit Points' .....	8019942600fa
Infinitos 'Hit Points' .....	8019942800fa
Infinitos 'Magic Points' .....	8019942a00fa
Infinitos 'Magic Points' .....	8019942c00fa
'Loads Of Gold' .....	80199440c350
Usa 'Magic' Rápido .....	801994321388
Usa 'Weapon' Rápido .....	8019942e1388

**LEGENDA**  
Jogador 1 - J1

Jogador 2 - J2  
Botão GS - GS

## King's Field II

PlayStation

Dinheiro Infinito ..... 801B2534FFFF  
Infinito 'HP' ..... 801B24FA03E7  
Infinito 'HP' ..... 801B24FC03E7  
Infinito 'MP' ..... 801B24FE03E7  
Infinito 'MP' ..... 801B250003E7  
'Magic Meter' ..... 801B25061388  
'Magic Meter' ..... 801E103AFF00  
'Magic Meter' ..... 801E1044FF00  
Ganha 'Level' Rápido ..... 801B24E4FFFF  
'Strength Meter' ..... 801A120C1208  
'Strength Meter' ..... 801A120E001A  
'Strength Meter' ..... 801B25021388  
'Strength Meter' ..... 801B259C0000  
'Strength Meter' ..... 801B259E0000

## Klonoa: Door To Phantomile

PlayStation

Energia Infinita ..... 8010e5d00006  
Chaves Infinitas ..... 800be3280001  
Vidas Infinitas ..... 8010e5ca0006

## Krazy Ivan

PlayStation

Munição Infinita '50mm' ..... 8008d1a403e7  
Munição Infinita 'Cannon' .... 8008d1b003e7  
Munição Infinita 'Cerebus Missiles' .....  
..... 8008d1e00064  
Munição Infinita 'EM Pulse' ... 8008d1c00009  
Munição Infinita 'Hyena Missiles' .....  
..... 8008d1d80064  
Munição Infinita 'Kraken' ..... 8008d1c40009  
Munição Infinita 'Labor' ..... 8008d1a803e7  
Munição Infinita 'Medusa' ..... 8008d1c80009  
Munição Infinita 'Plasma' ..... 8008d1ac03e7  
Munição Infinita 'Scythe' ..... 8008d1b40009  
Munição Infinita 'ULF Pulse' .. 8008d1bc0009  
Munição Infinita 'Vortex Bombs' .....  
..... 8008d1b80009  
Nunca Aquece ..... 800d1cb80000

## Legacy Of Kain

PlayStation

L1 + L2 Energia Máxima ..... d00a83c40005

..... 801caa740190  
..... d00a83c40005  
..... 801caa760190  
R1 + R2 Mágica Máxima ..... d00a83c4000a  
..... 801caa7a0190  
..... d00a83c4000a  
..... 801caa7c0190  
'Weapons' e 'Armors' ..... d00a7cf60000  
..... 300a84c90001  
..... d00a7cf60000  
..... 300e868b000a  
..... d00a7cf60000  
..... 800e86742122  
..... d00a7cf60000  
..... 800e86762324  
..... d00a7cf60000  
..... 800e86782526  
..... d00a7cf60000  
..... 800e867a2728  
..... d00a7cf60000  
..... 800e867c0029

## Lode Runner: The Legend Returns

PlayStation

Vidas Infinitas / J1 ..... 800cb3840005  
Vidas Infinitas / J2 ..... 800cb3980005

## Madden NFL 97

PlayStation

Time Visitante '50' e '60' ..... 80080f5a0064  
Time Visitante '70' ..... 80080f5a0065  
Time Visitante '80' ..... 80080f5a0066  
Time Visitante 'AFC 1995' ..... 80080f5a0067  
Time Visitante 'All Madden All Time' .....  
..... 80080f5a0063  
Time Visitante 'All NFC 1995' 80080f5a0068  
Time Visitante 'EA Sports' ..... 80080f5a0069  
Time Visitante 'Tiburón' ..... 80080f5a006a  
Time Visitante Marca 0 ..... 8008a6400000  
Time Visitante Marca 0 ..... 8008d1e80000  
Time Visitante Marca 0 ..... 8008a9dc3000  
Time de Casa '50' e '60' ..... 80080f580064  
Time de Casa '70' ..... 80080f580065

Time de Casa '80' ..... 80080f580066  
Time de Casa 'AFC 1995' .... 80080f580067  
Time de Casa 'All Madden All Time' .....  
..... 80080f580063  
Time de Casa 'All NFC 1995' 80080f580068  
Time de Casa 'EA Sports' ..... 80080f580069  
Time de Casa 'Tiburón' ..... 80080f58006a  
Time de Casa Marca 0 ..... 800886800000  
Time de Casa Marca 0 ..... 8008d1e40000  
Time de Casa Marca 0 ..... 8008a9d40030  
Times Secretos ..... 80080718006b

## Madden NFL 98

PlayStation

Time de Casa 'All Time Madden' .....  
..... 8007dd560079  
Time de Casa 'All Time Stat Leaders' .....  
..... 8007dd56007a  
Time de Casa 'EA Sports' ..... 8007dd56007b  
Time de Casa 'Madden 97' .. 8007dd560078  
Time de Casa 'Tiburón' ..... 8007dd56007c  
Time de Casa '60 Eagles' ..... 8007dd56001f  
Time de Casa '60 AFL' ..... 8007dd56001e  
Time de Casa '61 Oilers' ..... 8007dd560020  
Time de Casa '61 Packers' ... 8007dd560021  
Time de Casa '62 Giants' .... 8007dd560023  
Time de Casa '62 Lions' ..... 8007dd560022  
Time de Casa '62 Packers' ... 8007dd560024  
Time de Casa '62 Texans' .... 8007dd560025  
Time de Casa '63 Bears' ..... 8007dd560026  
Time de Casa '63 Chargers' 8007dd560027  
Time de Casa '64 Bills' ..... 8007dd560029  
Time de Casa '64 Browns' ... 8007dd56002a  
Time de Casa '64 Colts' ..... 8007dd560028  
Time de Casa '65 Bears' ..... 8007dd56002c  
Time de Casa '65 Packers' ... 8007dd56002b  
Time de Casa '66 Chiefs' ..... 8007dd56002e  
Time de Casa '66 Packers' ... 8007dd56002d  
Time de Casa '66 Rams' ..... 8007dd56002f  
Time de Casa '67 Packers' ... 8007dd560030  
Time de Casa '67 Raiders' ... 8007dd560031  
Time de Casa '68 Jets' ..... 8007dd560032  
Time de Casa '69 Chiefs' ..... 8007dd560033

Time de Casa '69 Vikings' ... 8007dd560034  
 Time de Casa '70 Colts' ..... 8007dd560035  
 Time de Casa '71 Cowboys' 8007dd560036  
 Time de Casa '72 Dolphins' . 8007dd560037  
 Time de Casa '73 Bills' ..... 8007dd560038  
 Time de Casa '73 Dolphins' . 8007dd560039  
 Time de Casa '74 Steelers' .. 8007dd56003a  
 Time de Casa '75 Cardinals' . 8007dd56003c  
 Time de Casa '75 Steelers' .. 8007dd56003b  
 Time de Casa '76 Raiders' ... 8007dd56003d  
 Time de Casa '76 Redskins' . 8007dd56003e  
 Time de Casa '76 Vikings' .... 8007dd56003f  
 Time de Casa '77 Bears' ..... 8007dd560040  
 Time de Casa '77 Cowboys' 8007dd560041  
 Time de Casa '78 Broncos' .. 8007dd560042  
 Time de Casa '78 Steelers' .. 8007dd560043  
 Time de Casa '79 Buccaneers' .....  
 ..... 8007dd560047  
 Time de Casa '79 Rams' ..... 8007dd560046  
 Time de Casa '79 Saints' ..... 8007dd560045  
 Time de Casa '79 Steelers' .. 8007dd560044  
 Time de Casa '80 Eagles' .... 8007dd56004b  
 Time de Casa '80 Falcons' ... 8007dd560048  
 Time de Casa '80 Oilers' .... 8007dd560049  
 Time de Casa '80 Raiders' ... 8007dd56004a  
 Time de Casa '81 49ers' ..... 8007dd56004e  
 Time de Casa '81 Bengals' ... 8007dd56004c  
 Time de Casa '81 Chargers' 8007dd56004d  
 Time de Casa '82 Redskins' .. 8007dd56004f  
 Time de Casa '83 Raiders' ... 8007dd560050  
 Time de Casa '83 Seahawks' 8007dd560051  
 Time de Casa '84 49ers' ..... 8007dd560053  
 Time de Casa '84 Cardinals' 8007dd560055  
 Time de Casa '84 Dolphins' . 8007dd560052  
 Time de Casa '84 Rams' ..... 8007dd560054  
 Time de Casa '85 Bears' ..... 8007dd560056  
 Time de Casa '85 Browns' ... 8007dd560057  
 Time de Casa '85 Jets' ..... 8007dd560058  
 Time de Casa '85 Patriots' ... 8007dd560059  
 Time de Casa '86 Broncos' .. 8007dd56005a  
 Time de Casa '86 Giants' .... 8007dd56005b  
 Time de Casa '87 Redskins' . 8007dd56005d  
 Time de Casa '87 Saints' ..... 8007dd56005c  
 Time de Casa '88 49ers' ..... 8007dd56005f

Time de Casa '88 Bengals' .. 8007dd56005e  
 Time de Casa '89 49ers' ..... 8007dd560061  
 Time de Casa '89 Broncos' .. 8007dd560060  
 Time de Casa '90 Bills' ..... 8007dd560063  
 Time de Casa '90 Chiefs' ..... 8007dd560062  
 Time de Casa '90 Eagles' .... 8007dd560066  
 Time de Casa '90 Giants' .... 8007dd560065  
 Time de Casa '90 Raiders' ... 8007dd560064  
 Time de Casa '91 Redskins' . 8007dd560067  
 Time de Casa '92 Cowboys' 8007dd560068  
 Time de Casa '93 Chiefs' ..... 8007dd560069  
 Time de Casa '93 Cowboys' 8007dd56006a  
 Time de Casa '94 49ers' ..... 8007dd56006d  
 Time de Casa '94 Dolphins' . 8007dd56006b  
 Time de Casa '94 Lions' ..... 8007dd56006c  
 Time de Casa '95 Cowboys' 8007dd56006e  
 Time de Casa '95 Steelers' ... 8007dd56006f  
 Time de Casa '96 Packers' ... 8007dd560071  
 Time de Casa '96 Panthers' . 8007dd560070  
 Time de Casa '96 Patriots' ... 8007dd560072  
 Time de Casa 'AFC' ..... 8007dd560073  
 Time de Casa 'All 60' ..... 8007dd560075  
 Time de Casa 'All 70' ..... 8007dd560076  
 Time de Casa 'All 80' ..... 8007dd560077  
 Time de Casa 'NFC' ..... 8007dd560074

**Major League Baseball 98** PlayStation

Time de Casa Marca 50 ..... 800121b43232  
 Time Visitante Marca 0 ..... 800121f60000  
 Time de Casa Marca 0 ..... 800121b40000

**Major League Baseball 99** PlayStation

Time Visitante Marca 0 ..... 800192080000  
 Time Visitante Marca 50 ..... 800192083232  
 Time Visitante Inicia c/ 10 Runs .....  
 ..... d00192080000  
 ..... 800192080a0a  
 Aperte L2 p/ '2 Outs' ..... d00b19000001  
 ..... 800cd7080002  
 Aperte R2 p/ '0 Outs' ..... d00b19000002  
 ..... 800cd7080000  
 Aperte L1 p/ '2 Strikes' ..... d00b19000004

..... 800cd70a0002  
 Aperte R1 p/ '0 Strikes' ..... d00b19000008  
 ..... 800cd70a0000

**March Madness 98** PlayStation

Time de Casa Marca 0 ..... 800151200000  
 Time Visitante Marca 0 ..... 800165800000  
 Time de Casa 'Full Momentum' .....  
 ..... 801081980064  
 Time Visitante 'Full Momentum' .....  
 ..... 801081980000  
 Infinito 'Creation Points' ..... d00956740001  
 ..... 800cb438015e  
 ..... d00956740000  
 ..... 800cb438803e

**Marvel Super Heroes: War Of Gems** PlayStation

Energia Infinita / J1 ..... 800919e40080  
 ..... 800921e40090  
 Energia Infinita / J2 ..... 80091a1c0080  
 ..... 800924140090

**Mass Destruction** PlayStation

Infinito 'Hi-Explosive Shells' . 800a8018 270f  
 ..... 800a801a 0001  
 Infinito 'Flame Thrower' ..... 800a8030 270f  
 ..... 800a8032 270f  
 Infinito 'Guided Missiles' ..... 800a8036 270f  
 ..... 800a8038 0001  
 Infinito 'Mines' ..... 800a8024 270f  
 ..... 800a8026 0001  
 Infinito 'Mortar Shells' ..... 800a801e 270f  
 ..... 800a8020 0001  
 Infinito 'Torus Bombs' ..... 800a802a 270f  
 ..... 800a802c 0001  
 Infinito 'Armor' ..... 800ac3701f40  
 Tempo Infinito ..... 800790d40001

**Maximum Force** PlayStation

Créditos Infinitos / J1 ..... 8006a1300009  
 Créditos Infinitos / J2 ..... 8006a1340009

# PAPAGAMES

## Locação e Vendas

- **Atendimento de qualidade**
- **Muitos títulos à disposição**
- **Playgame de Videogames e Arcade**
- **Sempre os últimos lançamentos**
- **Acessórios para incrementar suas partidas**
- **Fornecedor oficial da Game-X**
- \* **Venha conferir!**



Energia Infinita / J1 ..... 8006e7f00004  
Energia Infinita / J2 ..... 8006e8800004

### MDK: Murder Death Kill

PlayStation

Energia Infinita ..... 800cb74003e7

### Mechwarrior 2

PlayStation

Infinito 'Ammo' ..... 800d12de0064

..... 800d12fa0064

..... 800d13160064

..... 800d13320064

..... 800d134e0064

..... 800d136a0064

..... 800d13860064

..... 800d13a20064

..... 800d13be0064

..... 800d13da0064

'Cruise Control' ..... 80076ce40400

Nunca Aquece ..... 800d12680000

Nunca Aquece ..... 800d126c0000

Aumenta Velocidade ..... 800d163c0343

Código Misterioso ..... 80076ce4ffff

### NBA In The Zone 98

PlayStation

Time de Casa Marca 0 ..... 800651780000

Time Visitante Marca 0 ..... 800651bc0000

### The King of Fighters 95

PlayStation

Energia Infinita / J1 ..... 8008b45400cf

Energia Infinita / J1 ..... 800bcfa000cf

Energia Infinita / J2 ..... 8008b5b800cf

Energia Infinita / J2 ..... 800bcfa200cf

Sem Energia / J2 ..... 8008b5b80000

Sem Energia / J2 ..... 800bcfa20000

### Power Slave

Saturn

Todos os 'Seeing Eyes' ..... 1605186e 0001

Todas as Chaves ..... 1604a556ffff

Todas as Armas e Artefatos ..... 1608607effff

Munição Infinita 'Flame Thrower' ..... 160860a200e0

..... 160860a200e0

Munição Infinita 'Health' ..... 1608608a00c8

Munição Infinita 'M-60' ..... 1608609a001e

Munição Infinita 'Manacle' ... 160860ae0004

Munição Infinita 'Pistol' ..... 16086096003c

Munição Infinita 'Ring Of Ra' 160860aa00e0

'Transmitter' ..... 1608607cffff

### Resident Evil

Saturn

'Master Code' ..... f6000914c305

..... b60028000000

Armas no Início ..... d02f867c00a0

Armas no Início ..... 102f877a030f

Armas no Início ..... 102f877c040f

Armas no Início ..... 102f877e060f

Armas no Início ..... 102f8780070f

Armas no Início ..... 102f87820a0f

Armas no Início ..... 102f8778050f

Armas no Início ..... 102f8776080f

Armas no Início ..... 102f8774090f

### Revolution X

Saturn

Créditos Infinitos ..... 160e9cfa0063

### Road Rash

Saturn

Acionar 'Stiletto Bike' ..... 160740740709

Dinheiro Infinito ..... 1607407effff

### Robo Pit

Saturn

Energia Infinita / J1 ..... 1609d6980090

Energia Infinita / J1 ..... 1609d6e80090

Energia Infinita / J2 ..... 160a09e40090

Energia Infinita / J2 ..... 160aa7ea0090

Sem Energia / J2 ..... 160a09e40000

Sem Energia / J2 ..... 160aa7ea0000

### Scud

Saturn

'Master Code' ..... f6000914c305

'Master Code' ..... b60028000000

Créditos Infinitos ..... 160ed9ac0009

'Spread Shot' / J1 ..... 160452ea0003

'Spread Shot' / J2 ..... 16045472 0003

Energia Infinita / J1 ..... 1603aadc 0000

Energia Infinita / J2 ..... 1603aaf20000



**Despachamos para todo Brasil via Sedex**

Rua Valdemar Martins, 350  
Fone: (011) 857 0069  
Casa Verde - São Paulo - SP

## Shell Shock

Saturn

'Air Support' ..... 160707480001  
'Chain Gun Coolant' ..... 160707520004  
'Engine Upgrade' ..... 1607074a0004  
Armadura Extra ..... 1607073e0006  
Dinheiro Infinito ..... 16070756ffff  
Recarregar Mecanismo ..... 1607074e0004  
'SAM Missiles' ..... 160707420004  
'Targeting Computer' ..... 160707500004  
'Track Upgrade' ..... 1607074c0004

## Shining Wisdom

Saturn

Ter 'Healing Herb' ..... 3600611a0001  
Ter 'Mole Claw' ..... 360061430001  
Ter 'Monkey Suit' ..... 360061420001  
Ter 'Pegasus Helm' ..... 360061460001  
Ter 'Shining Sword' ..... 3600613c0001  
Ter 'Slide Shoes' ..... 3600613e0001  
Energia Infinita ..... 1600615a003b  
Dinheiro Infinito ..... 160061142500

## Shinobi Legions

Saturn

Munição Infinita 'Daggers' ... 160252b60063  
Energia Infinita ..... 160ea2cffff  
Munição Infinita 'Thunder Dragons'  
160252be0001  
Super Pulos ..... 160ea2ce0000

## Skeleton Warriors

Saturn

Energia Infinita ..... 1607ebb60064  
Munição Infinita 'Starsword' . 1607ebca0064  
Vidas Infinitas ..... 1607ebbe0064

## Slam-N-Jam

Saturn

Time Visitante Marca 0 ..... 1025b8780000  
Time de Casa Marca 0 ..... 1025b6740000

## Sonic 3D Blast

Saturn

Vidas Infinitas ..... 16097C2E0009

## Sonic Jam

Saturn

99 Anéis ..... 160ffe200063

## Sonic R

Saturn

'Master Code' ..... f6000914c305  
..... b60028000000  
99 Anéis ..... 1600b3f00063  
1º Lugar no 'Grand Prix Race' 1600b4340001

## Soviet Strike

Saturn

'Master Code' ..... f6000914c305  
'Master Code' ..... b60028000000  
Armadura Infinita ..... 16070d2a270f  
Combustível Infinito ..... 16070e3a6400

## Spot Goes To Hollywood

Saturn

Vidas Infinitas ..... 160694c20009  
Ter '5 Stars' ..... 16066fb4001f

## Star Fighter

Saturn

Armadura Infinita ..... 1608330a0040  
Munição Infinita 'ATA Missiles' .....  
..... 160bf4f203e7  
Munição Infinita 'ATG Missiles' .....  
..... 160bf4ee03e7  
Munição Infinita 'Beam Lasers' .....  
..... 160bf4fa03e7  
Munição Infinita 'Mega-Bombs' .....  
..... 160bf4f603e7  
Munição Infinita 'Mines' ..... 160bf50203e7  
Munição Infinita 'Multi-Missiles' .....  
..... 160bf4fe03e7

## Steep Slope Sliders

Saturn

Pontos Extras ..... 160808560fff  
Tempo Infinito ..... 1607fee601f0  
'Master Code' ..... f6000914c305  
'Master Code' ..... b60028000000

## Street Fighter: The Movie

Saturn

Escolha 'Akuma' ..... 16050c9e0707

## Tetris Plus

Saturn

'Master Code' ..... f6000914c305  
'Master Code' ..... b60028000000

Sem Tempo ..... 160d20b20001  
Pausa ..... 160d18120010  
Pausa ..... 160d20020055

## Theme Park

Saturn

Dinheiro Infinito ..... 160df7840fff  
..... 160df7860fff

## Three Dirty Dwarves

Saturn

Infinito 'Skulls' ..... 1604b85e0007

## Tomb Raider

Saturn

'Master Code' ..... f60073c6c305  
..... b60028000000  
Infinito 'Air' ..... 1609447e0708  
Infinito 'Shotgun' ..... 1609452a0030  
Energia Infinita ..... 10245f7a03e8  
..... 1023a5fe03e8  
..... 1022dfa203e8  
..... 1025de4203e8  
..... 1023c91a03e8  
..... 1024426a03e8  
..... 1022210e03e8  
..... 1021bbc203e8  
..... 10215462 03e8  
..... 1022d2a603e8  
..... 102262f203e8  
..... 102356da03e8  
..... 10225942 03e8  
..... 1022d54a03e8  
..... 1022ab1e03e8  
Infinito 'Magnum' ..... 16094512001b  
Infinito 'Uzi' ..... 1609451e 0128

## Tunnel B1

Saturn

'Master Code' ..... f6000914c305  
Energia Infinita ..... 16058b680320  
Vidas Infinitas ..... 16058b600320  
Infinito 'Booster' ..... 16058b6c0003

## 1080° Snowboarding **Nintendo 64**

Ligar os Códigos ('Must Be On') ..... de0004000000  
..... de0004000000  
Vidas Infinitas ..... 8026b1cb0003  
'Match Levels' Completos .... 8025508a0005  
Ligar Todos os 'Levels' ..... 8125508800ff  
**Obs: O jogo requer o 'Keycode' do GameShark.**

## Bust-A-Move 2: Arcade Edition **Nintendo 64**

Créditos Infinitos ..... 801201710005

## Diddy Kong Racing **Nintendo 64**

Enable Code (Must Be On) .. de0004000000  
50 Balões ..... 801fcbcd0032  
Ligar 'Cheats' no Jogo Normal . 810dfd9effff  
**Obs.: Use o comando 'Keycode' pra ligar os códigos desse jogo.**

## GoldenEye 007 **Nintendo 64**

Personagens Secretos ..... 8002b1970040  
Munição Extra ..... 80030b280042  
'Bond' Blindado ..... 8002ce440030  
..... 80030b200030  
Inimigos Sem Mira ..... 8002ce400030  
..... 80030b1c0030  
Inimigos Lerdos ..... 8002ce480048  
**Obs: Desligue TODOS os outros truques pra usar estes códigos.**

## Quake **Nintendo 64**

Munição Infinita ..... 80163a2d0064  
..... 80163a2f0064  
..... 80163a310064  
..... 80163a330064  
Todas as Armas ..... 801639eb007f  
Modo 'Debug' ..... 8006c4c20001  
Todas as Chaves ..... 801639e9000f  
Armadura Infinita ..... 8116394442c8

## San Francisco Rush: Extreme Racing **Nintendo 64**

Trocar Texturas ..... 800f3da00001  
Cones Explosivos ..... 800f3f880001  
Cabeça p/ Baixo ..... 800f40610001  
Ressuscitar no Local ..... 800f40800001  
Desligar 'Auto Abort' ..... 800f40780001  
Carros Gordos ..... 800f40b10002  
Carros Leves ..... 800f40b10001  
Carros Gigantes ..... 800f40b10003  
Sem Colisões ..... 800f40500001  
Parar Relógio ..... 800f40900001  
Pista Secreta 'Alcatraz' ..... 881000500006

## Snowboard Kids **Nintendo 64**

Dinheiro Infinito ..... 801222eac350  
Corrida de 1 Volta ..... d01222880000  
..... 801222880009  
Acionar 'Sinobin' ..... 8110ae5e0100  
Medalhas de Ouro ..... 810eca220101  
..... 810eca240101  
..... 810eca260101  
..... 810eca280101  
..... 810eca2a0101  
..... 810eca2c0101

## Wayne Gretzky's 3D Hockey 98 **Nintendo 64**

Time 2 Marca 50 ..... 8011f5710032  
Time 1 Marca 50 ..... 8011c0610032  
Time 2 Marca 0 ..... 8011f5710000  
Time 1 Marca 0 ..... 8011c0610000

## WCW vs. NWO: World Tour **Nintendo 64**

Personagens Secretos ..... 8006069500ff

**ATENÇÃO:** Os códigos são 100% oficiais, cedidos pela própria Interact Accessories, fabricante do GameShark. As senhas NÃO funcionam sem o GameShark e NÃO garantimos a compatibilidade delas com produtos piratas. Na Europa e Japão o GameShark pode receber o nome de Pro Action Replay ou Game Killer. Os nomes dos jogos estão conforme o título oficial dos EUA.

# TILT'S

## GAME LOCADORA

**TILT'S 1:** Av. do Imigrante  
Japonês, 93 S. L.  
Tel.: (011) 843 9021

**TILT'S 3:** Av. Jabaquara, 1469  
Lj. 21 - Tel.: (011) 5583 3468

**TILT'S 5:** Pça. da Liberdade,  
141 - Box 8 - Tels.: (011)  
278 7956 / 278 7054

Vendas &  
Locações

32X - 3DO

SATURN

MASTER SYSTEM

PLAY STATION

NEO GEO CD

NINTENDO 64

MEGA DRIVE

GAME BOY

SUPER NES

PC ENGINE PLAYDIA

GAME GEAR

NEO GEO

Salão de  
Jogos

# PITFALL 3D

## Beyond the Jungle

NESSA NOVA AVENTURA DE PITFALL, NARRY JR. ENFRENTA OS ANTIGOS PERIGOS NUMA VERSÃO MAIS ATUAL E MELHORADA.

É, E CAPRICHAM MESMO, VIU?

XÁ COMIGO, PIT! CONHEÇO ALGUÉM COM EXPERIÊNCIA NISSO...

É, SEI... MUJUITO ORIGINAL ESSE JOGO...

AI MEU SANTO MARIO BROS! VAI COMEÇAR ESSA LADAINHA DE NOVO, INDY?!

NÃO VOU AJUDAR MESMO! O SENHOR TEM SIDO MUITO GALINHA PRO MEU GOSTO!

FIQUE ATENTO COM OS VELHOS E RENOVADOS INIMIGOS! E PARA ISSO, VOCÊ CONTA COM PODERES ESPECIAIS.

... ESSA PICARETA?! VOU ENFRENTAR ESSA GALERA DO MAL COM ISSO???

SABE COMO É... AINDA NÃO ACUMULEI PONTOS PARA JOGAR OS BOOMER-ANGS E PEDRAS!

E DURANTE O JOGO, NÃO DEIXE DE PEGAR AS CHAVES, ALAVANCAS, OURO, MAPAS, ENFIM, TUDO ISSO É VITAL.

E AÍ? A BONECA NÃO ESQUECEU NADINHA? NEM A MAQUIAGEM?

VOCÊ OUVIU O HOMEM, TUDO É VITAL!

AGORA É SÓ LIBERTAR A MOCINHA ACORRENTADA. AH, SIM! EXISTE UM BÔNUS! VOCÊ PODE ACABAR ACESSANDO A 1ª VERSÃO DO JOGO EM ATARI!

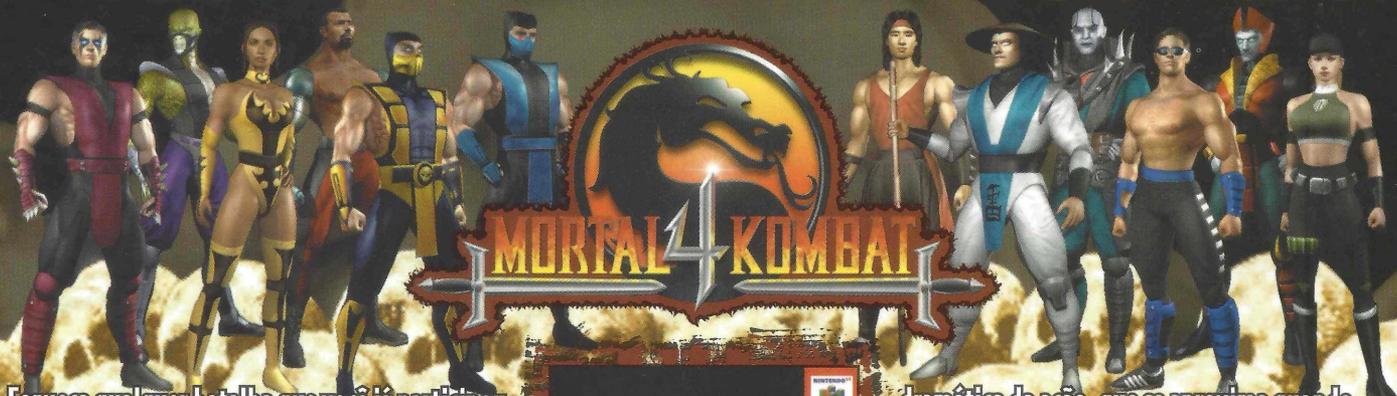
E AÍ, MANO, NO FINAL, CADA UM TEM O PRÊMIO QUE MERECE!

MEU HERÓI!

SAAANGUEEE!!!

DÁÁÁ...

# ESTA TURMA MAL ENCARADA TÁ LOUCA PARA BRIGAR COM VOCÊ.



Esqueça qualquer batalha que você já participou até agora. Mortal Kombat 4 é o combate tridimensional mais fantástico já produzido!! Agora você conta com novos personagens, golpes e arenas espetaculares, além de uma câmera inteligente que fornece uma visão

dramática da ação, que se aproxima quando forem feitos ataques especiais ou de finalização. Você poderá desviar-se para o lado ao ser atacado, pegar objetos achados no meio das arenas e jogá-los contra o inimigo. Compatível com Cartucho de Memória e Rumble Pak.



**BANJO - KAZOOIE**



**BIO F.R.E.A.K.S.**



**MYSTICAL NINJA**



**QUEST 64**



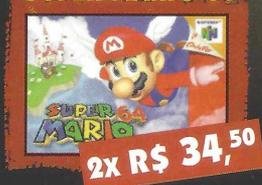
**YOSHI'S STORY**



**COPA DO MUNDO 98**



**SUPER MARIO 64**



**NINTENDO 64**



**COMPRE AQUI TODOS OS GAMES DA NINTENDO SEM TIRAR O PÉ DE CASA**

**PILOTWINGS**



**KIRBY SUPER STAR**



**FIFA SOCCER 98**



**GAME BOY COLORS**



**JAMES BOND 007**



**SUPER NINTENDO 2X R\$ 124,50**  
GRÁTIS OS GAMES: KIRBY'S AVALANCHE E SUPER MARIO WORLD. OU 1+ 5X DE R\$ 46,62

ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO E PAGAMENTOS EM CHEQUE.

**LIGUE AGORA**

**(011) 7295-9666**

**E RECEBA EM SUA CASA**

**Nintendo**  
by **gradiente**  
www.nintendo.com.br



**DIRECTSHOPPING**

COMPRE PELA INTERNET  
www.dshop.com

Ofertas válidas enquanto durarem os estoques. - Jogos compatíveis com consoles originais fabricados no Brasil ou EUA. - Pagamento em mais de 2 parcelas somente para cartões. - Frete não incluso. - Consoles N64 e SNS no estado de SP. Frete gratuito, acrescentar R\$ 30,00 de ICMS.

SE O CUSTO-BENEFÍCIO JÁ ERA ÓTIMO, IMAGINE AGORA COM MAIS ESTE MONTÃO DE SERVIÇOS.

AGORA INTERNET  
NAS VERSÕES  
DIET E FREE TIME  
(sem limite de tempo)

### CUSTO

FREE TIME MENSAL c/ 1 e-mail  
R\$ 35,00  
FREE TIME SEMESTRAL  
R\$ 29,50/mês (3xR\$ 59,00)  
OPÇÃO DIET c/ 3 e-mails  
R\$ 15,00 por 10 horas/mês +  
R\$ 1,50 a hora adicional

### BENEFÍCIO

A VOLTA DO ACESSO FREE TIME  
NAS VERSÕES MENSAL E SEMESTRAL.

ASSINATURA DIET COM 10 HORAS DE  
ACESSO POR UM PREÇO IMBATÍVEL.

PROJETO STI NOTA 10 COM TODOS  
OS SERVIÇOS QUE VOCÊ ESPERA  
DO SEU PROVEDOR.

5 DIAS DE ACESSO FREE  
EXPERIMENTAL.

KIT DE ACESSO GRATUITO COM CD STI  
NA SUA CASA E INSCRIÇÃO GRÁTIS.

ESPAÇO DE ATÉ 1 MEGA PARA  
VOCÊ TER O SEU SITE NA INTERNET.

O SUPORTE MAIS EFICIENTE DO MERCADO.

AGORA COM ÓTIMA QUALIDADE DE  
CONEXÃO COM 14 MEGABITS.

RELAÇÃO USUÁRIO/LINHA DE 15 PESSOAS.

ATÉ 10 E-MAILS DIFERENTES NA MESMA CONTA.

RELAÇÃO ABERTA USUÁRIO/EMPRESA.

<http://www.sti.com.br>

FAÇA JÁ SUA ASSINATURA:  
**0800-557784** 24 HORAS



**STI**  
ACESSO FREE TIME  
É E SEMPRE FOI AQUI.