

# Resident Evil sairá para Dreamcast

• O Lançamento do PlayStation 2 • Lista de novidades para Dreamcast, PlayStation e Nintendo 64 •

# GAME X



## Mega Man Legends

os macetes para detonar na aventura

## Brave Fencer

passo a passo até o final

Cruis'n World

Guilty Gear

Batman & Robin

Rival Schools

Spice World

Thunder Force V

GT 64 CE

WarGames

Azure Dreams

Iggy's Reckin' Balls

Kagero: Deception 2

Red Alert: Retaliation

WWW.GAME-X.COM.BR

# SONIC ADVENTURE

# 283 DICAS

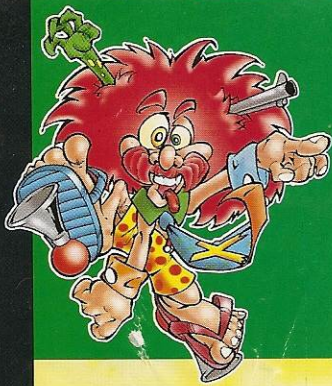
30 Fotos inéditas da incrível aventura do porco espinho

GAME-X • ANO 3 • Nº 26 • R\$ 3,50



9 771413 602006 26 >





## A falsa magra!

Ooops! Desculpe-nos pelo atraso. Estamos bolando novidades e nos atrapalhamos... isso não deverá se repetir! Fervendo os motores, o GameXPRESS traz revelações sobre o Dreamcast, a declaração da Hitachi sobre o SH-4, os boatos em cima do PlayStation 2, 'Previews' dos próximos lançamentos e muito mais.

Continuando, aumentamos os recordes do Ranking, os anúncios dos Classificados, os truques no X-Dicas (283) e descolamos 200 códigos especiais para GameShark. Nem precisamos de mais páginas... magrinha, bonita, recheada nos pontos certos e deliciosa só mesmo a X... a revista gostosa de ler!

# Index

42.

Dicas do Capitão Ninja



- 2. Dr. Xurros
- 4. GameXPRESS
- 8. Brave Fencer Musashiden
- 10. Mega Man Legends
- 12. Cruis'n World
- 14. Thunder Force V
- 15. Wargames: Defcom 1
- 16. Guilty Gear
- 17. Rival Schools
- 18. Azure Dreams
- 19. Kagero: Deception 2
- 20. X-Flash
- 24. X-Fight
- 28. X-Dicas
- 34. Códigos Especiais
- 36. Cartas
- 37. Classificados
- 38. X-Traço
- 40. Ranking
- 42. Dicas do Capitão Ninja





# 28 XDICAS

|   |    |
|---|----|
| Actua Soccer (PlayStation) .....                                  | 28 |
| Actua Soccer 2 (PlayStation) .....                                | 28 |
| All-Star Baseball 99 (Nintendo64) .....                           | 28 |
| Alundra (PlayStation) .....                                       | 28 |
| Arkanoid Returns (PlayStation) .....                              | 28 |
| Augusta Masters (Nintendo64) .....                                | 33 |
| Ayrton Senna Kart Duel 2 (PlayStation) .....                      | 28 |
| Azure Dreams (PlayStation) .....                                  | 28 |
| Banjo-Kazooie (Nintendo64) .....                                  | 28 |
| Batman & Robin (PlayStation) .....                                | 29 |
| Blazing Dragons (PlayStation) .....                               | 29 |
| Bombberman Wars (PlayStation) .....                               | 29 |
| Bombberman World (PlayStation) .....                              | 29 |
| Bushido Blade (PlayStation) .....                                 | 29 |
| ClayFighter 63 1/3: Sculptor's Cut (Nintendo64) .....             | 30 |
| Crime Killer (PlayStation) .....                                  | 30 |
| Critical Blow (PlayStation) .....                                 | 30 |
| Einhänder (PlayStation) .....                                     | 30 |
| F-1 World Grand Prix (Nintendo64) .....                           | 30 |
| Forsaken 64 (Nintendo64) .....                                    | 30 |
| Guilty Gear: The Missing Link (PlayStation) .....                 | 31 |
| Gun Bullet (PlayStation) .....                                    | 31 |
| Justice High School: Legion of Heroes (Arcade) .....              | 31 |
| Justice High School: Legion of Heroes (PlayStation) .....         | 32 |
| Major League Baseball Featuring Ken Griffey Jr. (Nintendo64) .... | 31 |
| N2O: Nitrous Oxide (PlayStation) .....                            | 31 |
| Point Blank (PlayStation) .....                                   | 31 |
| Rival Schools: United by Fate (Arcade) .....                      | 31 |
| Rival Schools: United by Fate (PlayStation) .....                 | 32 |
| Spiderman & Venom: Maximum Carnage (SuperNES) .....               | 32 |
| Street Fighter 2 Collection (PlayStation) .....                   | 32 |
| Virtual Chess 64 (Nintendo64) .....                               | 33 |
| Waialae Country Club: True Golf Classics (Nintendo64) .....       | 33 |
| WWF Warzone (Nintendo64) .....                                    | 33 |

## XFLASH

- 20. Batman e Robin**  
**Red Alert: Retaliation**
- 21. GT 64 CE**  
**Iggy's Reckin' Balls**
- 22. Nascar 99**  
**Spice World**
- 23. Waialae Countru Club**  
**WWF War Zone**

# 34 Pro ACTION REPLAY GAME SHARK

|   |    |
|---|----|
| Match Go Go Go (PlayStation) .....                          | 34 |
| Norse By Norsewest (PlayStation) .....                      | 34 |
| Nuclear Strike (PlayStation) .....                          | 34 |
| Off-World Interceptor (PlayStation) .....                   | 34 |
| Olympic Soccer (PlayStation) .....                          | 34 |
| One (PlayStation) .....                                     | 34 |
| Pitfall 3D: Beyond The Jungle (PlayStation) .....           | 34 |
| SaGa Frontier (PlayStation) .....                           | 34 |
| San Francisco Rush: Extreme Racing (PlayStation) .....      | 34 |
| Shadow Master (PlayStation) .....                           | 34 |
| Shell Shock (PlayStation) .....                             | 34 |
| Shipwreckers! (PlayStation) .....                           | 34 |
| Shockwave Assault (PlayStation) .....                       | 34 |
| Sim City 2000 (PlayStation) .....                           | 34 |
| Skeleton Warriors (PlayStation) .....                       | 34 |
| Skullmonkeys (PlayStation) .....                            | 34 |
| Slam-N-Jam (PlayStation) .....                              | 34 |
| Slamscape (PlayStation) .....                               | 34 |
| Soul Blade (PlayStation) .....                              | 34 |
| Soul Edge (PlayStation) .....                               | 34 |
| Soviet Strike (PlayStation) .....                           | 34 |
| Space Griffon (PlayStation) .....                           | 34 |
| Spawn: The Eternal (PlayStation) .....                      | 34 |
| Speed Racer (PlayStation) .....                             | 34 |
| Spider (PlayStation) .....                                  | 35 |
| Star Fighter (PlayStation) .....                            | 35 |
| Star Gladiator: Episode 1 Final Crusade (PlayStation) ..... | 35 |
| Star Wars: Masters Of Teras Kasi (PlayStation) .....        | 35 |
| Steel Reign (PlayStation) .....                             | 35 |
| Street Fighter Alpha 2 (PlayStation) .....                  | 35 |
| Street Fighter Alpha: Warrior's Dream (PlayStation) .....   | 35 |
| Street Fighter EX Plus Alpha (PlayStation) .....            | 35 |
| Street Fighter Zero 2 (PlayStation) .....                   | 35 |
| Street Fighter Zero: Warrior's Dream (PlayStation) .....    | 35 |
| Street Fighter: The Movie (PlayStation) .....               | 35 |
| Strike Point (PlayStation) .....                            | 35 |
| Suikoden (PlayStation) .....                                | 35 |
| Swagman (PlayStation) .....                                 | 35 |
| Syndicate Wars (PlayStation) .....                          | 35 |
| The Hive (PlayStation) .....                                | 35 |
| The Lost World: Jurassic Park (PlayStation) .....           | 35 |
| Turok: Dinosaur Hunter (Nintendo64) .....                   | 35 |



# GAME PRESS

## 1999... um novo PlayStation!

Segundo boatos a Sony está desenvolvendo um novo console no Japão. Até agora, chamado de PlayStation 2 ou PlayStation Next. Conforme o noticiário, o pronunciamento oficial sobre o aparelho será no dia 20 de novembro (uma semana antes do lançamento do Dreamcast)... mas o aparelho só será lançado no 3º trimestre de 1999 no Japão. De acordo com a matéria, o sistema utilizará DVD, poderá gerar mais de 10 milhões de polígonos e rodará jogos do PlayStation atual (oba!). No entanto a Sony não declarou nada sobre o assunto.



Agente-X

## NOTÍCIAS QUENTES

- A famosa Namco fechou contrato com a Sega para a produção de jogos com as placas 'NAOMI' (versão arcade do Dreamcast). Com isso, espera-se que até o final de 1999 cheguem vários lançamentos da empresa também para o Dreamcast.
- A Microsoft anunciou que os usuários do Dreamcast poderão transformar suas TVs em computadores ligados à Internet usando o Web TV da Microsoft. Os 'Kits' para 'Web TV' estarão disponíveis logo após o lançamento do console da Sega.
- Segundo o noticiário do Nikkei Shinbun, o N64DD deverá ser lançado em junho de 1999 no Japão. Usando o aparelho os usuários de N64DD

poderão jogar via 'Online' e fazer 'Downloads' de arquivos de jogos compatíveis com o sistema.

- Dia 21 de outubro foi lançado o Game Boy Color no Japão. Existem mais de 50 jogos em desenvolvimento para o sistema. Só pra lembrar, o 'GBC' roda todos os jogos do velho Game Boy - formando mais de 1.000 títulos à disposição.
- A produtora 'Infogrames' informou que 'Mission: Impossible' (Nintendo64) vendeu mais de 1 milhão de cópias e continua muito procurado entre os consumidores. Esse foi o melhor investimento da empresa em toda sua história.
- O PlayStation comemorou 3 anos de lançamento nos EUA no dia 9 de Setembro de 98. O presente foi a marca de mais de 40.000.000 de consoles já produzidos em todo o mundo. A Sony acredita que o console ainda deverá resistir um bom tempo.
- Phil Harrison, vice-presidente da 'Sony Computer Entertainment America' declara que nesse final de ano os usuários de PlayStation poderão conferir a capacidade máxima do console. Segundo o Sr. Harrison serão os jogos mais potentes já vistos.
- O PlayStation começa a mostrar cansaço. Nos 2 últimos eventos da 'Tokyo Game Show' o console perdeu quase 50% de seus lançamentos. O motivo é que muitas 'Softhouses' resolveram desenvolver jogos para Nintendo64 e Dreamcast.
- O porta-voz da Psygnosis desmentiu o boato de que a empresa havia sido comprada pela Eidos Interactive. Segundo o representante a empresa está bem financeiramente e pretende expandir seus negócios para Nintendo64 e Dreamcast.
- O portátil da Bandai, chamado 'WonderSwan' será lançado em março de 1999. O console tem 16-bit, resolução de 224x144, tela de 2,5 polegadas e monitor em preto e branco. O preço do aparelho será de 40 dólares e os jogos custarão 25 dólares.

## Tokyo Game Show

A maior feira de games do oriente trouxe 108 títulos disponíveis para teste pelo público e dezenas de outros lançamentos. Pois é, acontece que a maioria dos jogos só estava disponível em vídeo e fotos... uma grande decepção! Veja como ficaram divididos os lançamentos de games pela feira:

| Sistema .....       | Jogos |
|---------------------|-------|
| PlayStation .....   | 174   |
| Game Boy .....      | 43    |
| Saturn .....        | 24    |
| Nintendo 64 .....   | 18    |
| Windows 95/98 ..... | 18    |
| Dreamcast.....      | 11    |
| Outros .....        | 20    |

## VOCE SABIA

Segundo a Sega, quando o Dreamcast for lançado, deverá ser vendido por um preço 25% inferior ao de seu custo. Ou seja, a Sega está investindo uma grana altíssima no aparelho e está 'pagando' parte do videogame nas vendas no Japão. Quando for lançado em Setembro de 99 (data prevista) no resto do mundo, com a evolução tecnológica, as peças que compõem o console deverão baixar os preços e a empresa não precisará mais pagar para vender um videogame barato.

## ERRAMOS

Edição nº 26 - No Index, os números de páginas corretos nas chamadas são 28 (X-Dicas) e 34 (Códigos Especiais).



# PREVIEWS

Selecionamos alguns dos melhores jogos que estão pra sair entre o final deste ano e o início de 99... confira:

## • Alien Ressurecion (Fox Interactive)

Os mesmos criadores de 'Croc: Legend of Gobbos' criaram uma aventura baseada no 4º filme da série Alien. Controlando a nervosa Ripley, será preciso parar uma estação espacial que viaja na direção da Terra. O problema é que os alienígenas estão no controle da nave e poderão exterminar os humanos.



## • Castlevania 64 (Nintendo64) Konami

Possuindo 60% do jogo completo, os programadores da empresa se mostram muito satisfeitos com o resultado. Os gráficos estão bem mais limpos e detalhados, aumentando as vantagens durante as explorações dos cenários. Além disso, o controle dos novos personagens deve inovar alguns conceitos da série.

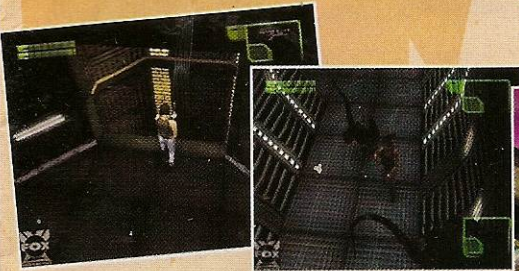


## • Apocalypse (Activision)

Em desenvolvimento a quase 2 anos, essa é o projeto de game com um ator de Hollywood mais ambicioso já visto. O herói é ninguém menos que Bruce Willis e está interpretando o papel exclusivamente para o videogame. Pois é, a ambientação da ação é um futuro sombrio onde homens, dinheiro e tecnologia se confrontam.

## • Extreme-G 2 (Probe)

A seqüência da corrida de motos futuristas volta com novidades. Os gráficos, mais detalhados, ganharam novos tons de cores, texturas e efeitos de luz... aumentando o realismo visual. Outra novidade fica por conta do controle das motos (mais fáceis de manobrar)... sem falar das armas, poderes e motocicletas novas que são animais!

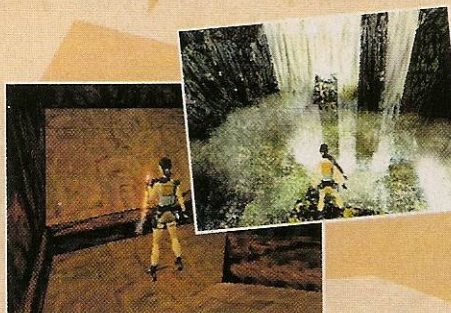


## • Spyro The Dragon (PlayStation) Universal Interactive

Os mesmos produtores da série Crash Bandicoot prometem escandalizar novamente o mundo dos games com uma aventura de gráficos inacreditáveis. Spyro, um pequeno dragão, atravessará cenários detalhados e poderá voar pelas fases explorando os segredos da aventura... um dos lançamentos mais aguardados!

## • Rayman 2 (Nintendo64) Ubi Soft

Trazendo a promessa de apresentar um colorido jamais visto no Nintendo64 e ainda cenários lindos, Rayman, o baixinho narigudo atravessará telas cheias de quebra-cabeças e áreas secretas. Nas músicas, espera-se que continuem os acompanhamentos e arranjos nos estilos 'Jazz', 'Blues' e 'Pop'.



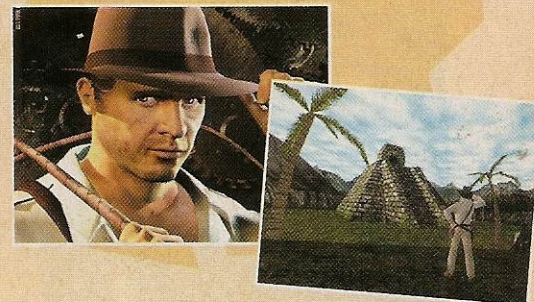
# TIRANDO DÚVIDAS

Dia 27 de novembro aterrizará no Japão o fabuloso Dreamcast da Sega. O aparelho possui um CPU de 64-bit que processa gráficos em 128-bit. Isso significa dizer que o console tem 64-bit e pode fazer jogos com visual de 128-bit. Entenderam?

Pois é, acontece que a concorrência (preguiçosa) insiste em dizer que o console tem 128-bit. Agora, como aqui ninguém tem medo da verdade, lembramos que os todos os dados técnicos sobre o SH-4 (CPU do Dreamcast) são encontrados no 'Site' da linha de processadores dele, a 'SuperH'. ([www.super-h.com](http://www.super-h.com)). Ah! A revista cheia de agitação disse que sempre confirmou os 64-bit do Dreamcast (papo furado). Mas a X lembra que a chamada de capa da edição nº 129 deles era: "Sega 128-bit Dreamcast". Só pra finalizar: a verdade está na X! Só na X!

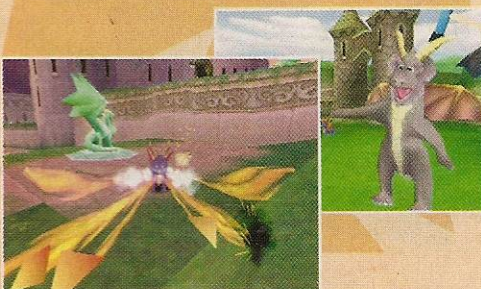
## • Indiana Jones and the Infernal Machine (PlayStation) Lucas Arts

Espera-se uma conversão quase imediata da aventura de PC pra PlayStation. Claro, o aspecto visual perderá detalhes... mas espera-se o acréscimo de quebra-cabeças, mais opções e até mais ação na versão para videogames. A aventura tem o clima do velho 'Fate of Atlantis', mas agora é toda modelada em ambiente 3D.



## • Tomb Raider 3: Adventures of Lara Croft (PlayStation) Core Design

Trazendo inovações gráficas, a nova saga de Lara Croft terá tantos detalhes que cogita-se a possibilidade da utilização de 100% da capacidade do PlayStation para utilizar imagens em alta resolução durante a partida. Estão sendo feitas melhoras no controle da heroína e o jogo deverá ganhar mais elementos de ação... Yeah!





# Lista dos Sonhos do Dreamcast

O Dreamcast, apesar de não surpreender na Tokyo Game Show, mostra que está cheio de lançamentos. A Sega afirma que existem 321 empresas desenvolvendo jogos para o sistema e solta a lista de jogos confirmados:

Agartha (No Clichê), Akolyte (Ionos), Blood Bullet: House of the Dead Gaiden (Sega), Blue Stinger (Climax), Burning Rangers 2 (Sega), Cho Hamaru Golf (Sega), Climax Landers (Climax), D2 (Warp), Daytona USA 2 (Sega), D-Jump



**Power Stone promete inovar o estilo dos jogos de luta em 3D da Capcom... tá demais!**

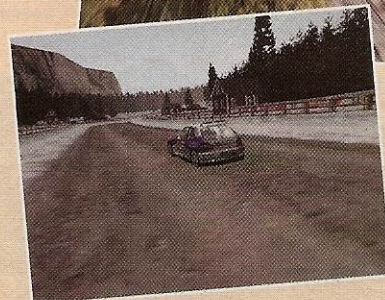
**Sega Rally 2 chegará arrasando com 40 pistas e uma riqueza de detalhes jamais vista...**



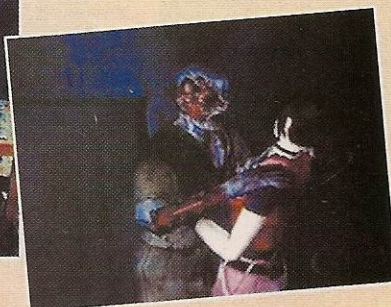
**Acima o jogo 'Climax Landers' promete seguir ao estilo de Zelda e trazer melhorias gráficas surpreendentes... é um visual incrível!**



(Ubi Soft), Drakan (Psygnosis), Elemental Gimmick Gear (Hudson), Evolution (Sting), Fighting Vipers 2 (Sega), Furballs (Bizarre Creations), Galleon (Confounding Factor), Godzilla Generations (Sega), Grandia II (Game Arts), Gutherman (No Clichê), Half-life (Valve/Sierra), Harley-Davidson (Sega), House of the Dead 2 (Sega), Incoming (Rage), July (Fortyfive), Let's Make a Pro Baseball Team (Sega), Let's Make a Pro Soccer Club (Sega), Looney Toons (Infogrames), The Lost World: Jurassic Park (Sega), Marvel vs Capcom (Capcom), Mercurius Pretty (NEC), Messiah (Interplay), Metropolis (Bizarre Creations), Monaco Grand Prix Racing Simulation (Ubi Soft), NBA Action 2000 (Sega), NFL Blitz (Midway), Monster Breed (Sega), Rampage World Tour (Midway), Rayman 2 (Ubi Soft), Red Dog (Argonaut), Resident Evil 4 (Capcom), Sega Rally 2 (Sega), Sengoku Turb (NEC), Seventh Cross (NEC), Street Fighter III: Second Impact (Capcom), Sonic Adventure (Sega), Sonic/Knuckles RPG (Sega), Speed Busters (Ubi Soft), Turok 2 (Acclaim), Unreal (GT Interactive), Virtua Fighter 3: Team Battle (Sega), Virtua Fighter RPG (Sega), Virtua Striker 2 (Sega), Warzone 2100 (Pumpkin).

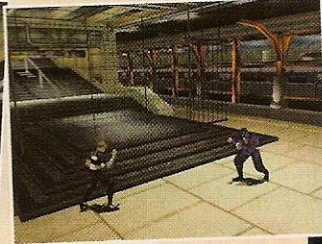


**Resident Evil no Dreamcast tem 2 versões em desenvolvimento: o 4º capítulo e a edição especial mostrada à esquerda... cuidado Claire!!!**





Virtua Fighter 3 Team Battle trará mais movimentos que nos fliperamas... a versão RPG de VF terá 500 lutadores.



# VOCE SABIA

O jogo 'The Legend of Zelda: Ocarina of Time' é o RPG japonês que menos tempo levará para ganhar versão americana. No Japão, a aventura de Link é esperada para 14 de novembro e nos Estados Unidos deverá sair já em 20 de novembro... Yesss!

# SONIC ADVENTURE







# Brave Fencer Musashiden

## O PEQUENO SAMURAI

'Musashi', um pequeno e bravo samurai, ficou aprisionado num cristal até que sua terra foi invadida. Agora, livre de sua 'prisão', o jovem guerreiro deverá resolver os problemas de seu povo e, pra isso, além da coragem, tem 2 espadas sagradas: Raikohmaru (azul) e Raygunt (vermelha).

Todo o enredo, personagens e cenários foram criados por um só homem, 'Tetsuya Nomura'. Na aventura, os ambientes são poligonais, há variações no horário do jogo (24 horas) e todos os diálogos são falados... sem citar as incríveis composições de orquestra com temas do Japão medieval... demais!

**DICA:** Resgate o maior número de pessoas presas nos cristais. Cada uma delas dá 5 'BP'.

**DICA:** Use os inimigos como armas. Encoste neles, agarre-os (botão **■**) e atremsse-os (botão **■**).

**DICA:** Entrando em qualquer local (cidade, castelo, etc), sempre fale com todos.

**DICA:** Lembre-se que todos os inimigos possuem poderes próprios. Pra roubá-los, segure R1, encha a barra verde, ataque-o (botão **■**) e sguie a habilidade (botão **■** rapidamente).

**DICA:** Passe na cidade pra equipar-se sempre que necessário. Andar preparado é a chave do sucesso.

**DICA:** Com pouca energia, pra não arriscar-se, procure um local seguro e durma. Selecione a habilidade com o símbolo da lua (usando SELECT) e confirme (botão R1).

**DICA:** Fique sempre atento aos inimigos próximos aos quebra-cabeças do jogo. O poder de vários deles é essencial para avançar na aventura.



**Brave Fencer Musashiden**

|          |       |
|----------|-------|
| Gráfico  | ★★★★★ |
| Música   | ★★★★★ |
| Desafio  | ★★★★  |
| Diversão | ★★★★★ |
| Controle | ★★★★★ |

**Fabricante** Square

**Estilo** RPG / 3D

**Fases** 6

**Jogadores** 1

• 1 CD / Controle Analógico ou Digital / Joystick / Trem / Memory Card

www.square.com  
www.square.co.jp

**PlayStation**

**Brave Fencer Musashiden**





## • CAPÍTULO 1

Roube o poder do guarda, derrube a ponte, destrua a estátua. Agora, atire na corda do sino, siga até o 'teletransporte'. No topo, roube o poder do guarda, suba no botão, espere o inimigo encostar, paralise-o e pegue a espada.

Correndo pra fugir, pule quando 'Musashi' falar algo. Pra fugir do fogo, use o golpe giratório.

- Mestre: Destrua o pé, derrube a 'tanga' e acerte a bola colorida. Destrua o outro pé, jogue-o até a cidade. Ataque ao aparecer a bola colorida.

## • CAPÍTULO 2

Na cidade, pegue a missão pra resgatar o cachorro. Vá à passagem na montanha, siga à esquerda, roube o poder do fantasma, use-o no bicho branco. Salve o cão e jogue-o até a cidade. Pegue água no poço, pão na padaria, entregue ao prisioneiro e siga à 'Haunted Forest'.

Na floresta, roube o poder da flor, passe os espinhos, ache o cão e siga-o. Na cova, pegue a chave. Volte à cidade, fale com o preso e liberte-o às 0:00.

Nas montanhas, siga pela esquerda, pegue 4 troncos, dê ao ex-presidiário e siga na jangada.

Pelo rio, desvie-se das pedras e mantenha-se à direita pra achar um baú. Volte à cidade, identifique o item. Siga à montanha, escale a parede à esquerda. No alto, vá aos canos, siga ao final e escale a parede. Abra a porta da usina acionando o botão no ponto 'Okay'. Dentro, acione 8 alavancas igualmente.

Volte à montanha, siga à esquerda e vença o desafio da escalada. No alto, pegue a runa da pedra pra ganhar a magia 'pedra'.

Volte à montanha, siga à direita, use a magia 'pedra', atravesse o foço com espinhos. No castelo, fale com o velho, atravesse de novo o foço.

- Chefe (1º 'Crystal Guardian'): Pule quando ele bater o rabo 2 vezes. Use a magia 'pedra' pra derrubar o balde e bomba. Ataque ao aparecer a bola colorida. Use a magia 'pedra' quando inimigo subir na parede. Repetindo até vencer.

## • CAPÍTULO 3

Pegue alguns itens importantes:

- 'The Flower': Vá ao cata-vento à 0:00, pegue a chave, entre na mina, siga à direita, passe o cogumelo, espere a hélice parar, siga à esquerda e pegue a flor das 3:00 às 7:00.

- 'The Holy Water': Suba a montanha e dê água ao

homem em menos de 12 horas. Volte à taverna, espere a 0:00, fale com o 'Bar Man', entre no hotel, deixe os zumbis aparecerem, entre no bar, siga ao templo e acenda os 4 olhos:

1ª porta: Pegue na ordem: direita, esquerda, esquerda.

2ª porta: Use a "Raygun", fique de costas, ande na direção do totem e ataque-o.

3ª porta: Roube o poder do fantasma e vasculhe tudo.

4ª porta: Passe as espadas cruzadas e bolas de fogo. Agora, fale com o 'Bar Man', volte à loja de penhores, siga ao recinto da igreja, fale com o padre e volte às 2:00.

- Sub-Chefe: Contra os zumbis, golpeie seguidamente, movimente-se pra fugir e espere pelo dia.

Pra recuperar o sino, use a corda, desça o poço, pegue a runa da água. Pegue o sino, vá pelas minas até a cidade, pegue a chave com o padre, entre nos subterrâneos da igreja.

- Chefe (1º 'Crystal Guardian'): Contra a bola de fogo mutante, use a magia 'água'. Ataque ao aparecer a bola colorida. Repetindo até vencer.

## • CAPÍTULO 4

Desça o poço, use o poder no símbolo, pegue o baú, use o poder da água na poça ao sul da cidade, procure os óculos. Fale com a mulher do ancião, volte ao castelo, ache as peças pra consertar a gôndola.

Na mina, desça o ventilador, siga à direita, pegue a engrenagem, volte à cidade, fale com o ancião.

Na cidade em chamas, jogue água nos 8 focos. Na 'Haunted Forest', siga ao sul, use o item pra encolher a lesma, desça à praia, use a magia 'água' e a gôndola pra passar. Pegue a runa do fogo.

- Sub-Chefe: Pule tudo o que ele jogar e acerte o 'Clone'.

Leve a princesa ao castelo, volte à 'Haunted Forest', siga ao castelo de gelo: esquerda, cima, cima, direita, cima, cima, direita, cima, cima, esquerda, cima, cima, cima, cima.

1ª Chave: Mate tudo o que aparecer, pegue a chave. Na sala dos macacos, faça a emboscada na varanda e use o impulso.

2ª Chave: Destrua os 'Clones' com a magia 'fogo', pegue a chave. Pegue a 'Spike Boots'.

3ª Chave: À direita, suba a parede de gelo, roube o poder dos 'Musashis', ataque o macaco, pegue a chave. No saguão principal, use magia 'fogo' pra derreter o portão, acenda 2 tochas.

- Chefe (3º 'Crystal Guardian'): use a magia 'fogo', fique num local seguro, suba na cabeça quando abaixar. Ata-

que ao aparecer a bola colorida. Repetindo até vencer.

## • CAPÍTULO 5

Vá ao castelo, siga à usina, pegue o item, acione as válvulas. Volte à cidade, fale com o velho, desça o poço, use a magia 'fogo', suba, pegue a runa do vento.

Volte à cidade, suba a montanha, encontre a formiga, volte ao castelo, use a gôndola quebrada, volte à formiga. Siga à direita, use a magia 'vento', passe o gás, pegue o baú, salve a pessoa, use o poder no símbolo. Agora, siga até o ventilador, use a magia do vento pra passar, use o poder da flor nos espinhos, suba a montanha, escale a parede, acerte o botão, detone as formigas, use a magia 'vento' na rachadura. Caminho abaixo, desvie-se dos obstáculos, cave rapidamente.

- Chefe (4º 'Crystal Guardian'): Destrua as minhocas, movimente-se.

## • CAPÍTULO 6

Converse com o construtor, fale com o usineiro às 6:00, volte à cidade, siga aos canos, suba a parede à esquerda no final, use o poder no símbolo.

Use a magia 'terra' nos 4 símbolos, magia 'água' na cachoeira, magia 'fogo' nos 3 símbolos, magia 'vento' pra subir e pegue a runa 'mestra'. Agora, use a magia 'mestra' pra avançar.

- Sub-Chefe: Contra as bombas, esquive-se. Use 'Combos' pra derrotá-lo.

Use a magia 'mestra', passe os espinhos, siga à direita pelo alto, entre na porta. Acenda as tochas, pule sobre o bloco, tire as tochas na próxima sala, siga à direita, use a magia 'mestra' pra flutuar pelo meio, passe os espinhos.

- Sub-Chefe 2: Ataque enquanto o inimigo se prepara, movimente-se pra não tornar-se um alvo fácil.

No castelo principal, passe o pequeno labirinto, escale a parede, mate as plantas, quebre a fonte, destrua os lança-chamas e suba pela plataforma. Quebre a cabeça com a magia 'fogo', vença o 'Mini-Game'.

- Sub-Chefe 3: Use a magia 'mestra' rodeá-lo, evite os tiros. Ataque ao aparecer a bola colorida. Repetindo até vencer. Primeiro o inimigo usa tiros de energia e eletricidade. Depois, tiros paralisantes.

- Chefe Final: Pule e acerte o nariz, pulando tudo o que é lançado sobre 'Musashi'. Com o inimigo vermelho, fique sobre a cabeça. Contra ataques de 'Elemental', fuja enquanto ele estiver pálido e detone a órbita. Agora é com você!





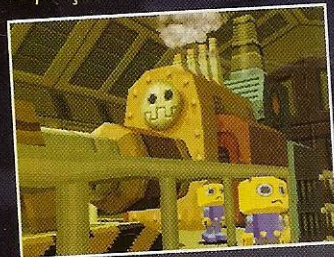
# Mega Man Legends

**DICA:** Nas 'Dungeons' (loais que lembram catacumbas), procure tesouros nos buracos da parede.

**DICA:** Antes de atravessar as ruas olhe para os lados pra não ser atropelado.



**DICA:** Pra juntar dinheiro, entre numa sala cheia de inimigos, defone-os, pegue a recompensa, saia da sala e repita a operação.

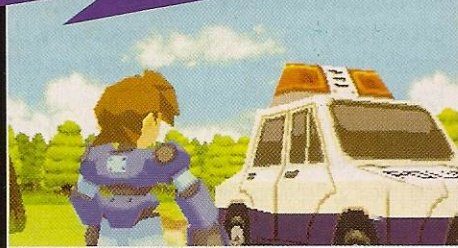


**DICA:** Pra melhorar sua arma, além das peças escondidas nas 'Dungeons', compre 'Upgrades' na 'Junk Shop' (loja de tranqueiras).

**DICA:** Nas lutas, muitas vezes aparecem inimigos fora do chão. Acerte esses safados, segurando o R2 e mirando para atirar.



**DICA:** Contra quase todos os mestres é ótimo ficar girando em torno dos safados. Comece a correr para o lado e segure o botão de câmera oposto (→+L1 ou ←+R1). Feito isso, apenas preocupe-se em acertar os tiros no inimigo.



## A Lenda da 'Mother Lode'

Num mundo coberto pela água, as pessoas vivem isoladas em pequenas ilhas e, como não tem muito o quê fazer, quase todas são cientistas, inventores ou malucos... mas há um tipo de habitante que merece destaque: os 'Diggers', corajosos exploradores sedentos por desafios.

Pois é, movidos por um antigo conto, os 'Diggers' começaram a investigar uma estória sobre a lendária 'Mother Lode', um tesouro que possui a capacidade de gerar energia infinita... e sendo a escassez de energia o maior problema do planetinha, encontrar a tal 'Mother Lode' seria glorioso.

É, numa de suas explorações, o maior dos 'Diggers', o velho Barell Casket, encontrou um bebê num sítio arqueológico e o batizou de Mega Man Casket. O tal Barell criou Mega Man junto de sua neta, Roll Casket, da melhor maneira possível mas, num dia estranho, Barell não voltou de sua exploração... desapareceu misteriosamente.

Agora, 14 anos depois, os 2 jovens resolvem seguir os passos de Barell e desvendar os segredos por trás do intrigante fato... e também a verdade sobre a 'Mother Lode'.



Mega Man Legends

|          |       |
|----------|-------|
| Gráfico  | ★★    |
| Música   | ★★★★  |
| Desafio  | ★★★★★ |
| Diversão | ★★★★  |
| Controle | ★★    |

|            |                 |
|------------|-----------------|
| Fabricante | Capcom          |
| Estilo     | RPG / Ação / 3D |
| Fases      | ?               |
| Jogadores  | 1               |

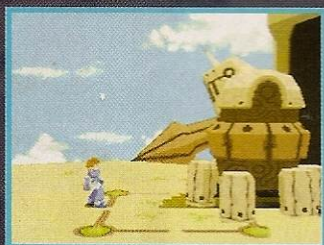
1 CD / Controle Digital / Memory Card

www.capcom.com  
www.capcom.co.jp



Rockman Dash





## • Introdução

Siga o caminho lógico até o chefe.

- Mestre ('Reaverbot Boss'): Espere-o levantar os braços, corra ao lado dele, atire e depois fuja.

## • Aventura

Caindo sua nave, vá para o norte, na cidade. Passe a porta 'N', converse com os habitantes e siga à casa redonda fora da cidade (à esquerda).

No subsolo, siga à direita pra encontrar o personagem seqüestrado pelos robôs. Volte ao 'Junk Shop', converse, pegue o item e fale com 'Roll'. Feito isso, pegue a 'C. Key' com o policial, aproxime-se devagar (segure **○**) dos garotos na cidade e passe a outra porta 'N'. Agora, siga e passe mais outra porta 'N'. Fale com o policial e com o velho no casarão. Então, ao sul, entre na porta 'S', fale com a mulher no poste e chute o cachorro (Hãã?). Prosseguindo, saia da cidade, fale com 'Roll', volte à cidade e passe as portas 'N' para entrar nas batalhas.

## 1ª Série de Batalhas

Contra os 3 robôs, destrua aquele que levar a chave (no início, encoste no 'Azul' e solte várias bombas). Feito isso, detone as naves voadoras e enfrente o chefe.

- Mestre ('Doorway Battle'): Atire enquanto gira em torno dele e solte bombas embaixo quando ele parar. Passe a porta com cadeado e enfrente os robôs destruidores. Acerte primeiro os voadores e depois os outros (os vermelhos são prioridade)... depois, outro chefe.

- Mestre ('Baby-Faced Baddle'): Use uma arma forte. Pra fugir, use as estruturas da cidade e tenha cuidado especial com os mísseis.

Com a vitória o herói recebe a 'B. Key'. Passe a porta 'N' (policial), siga reto até a caverna, cruze a ponte e vá à direita noutra caverna pra achar um chefe.

- Mestre ('Cavern Boss'): Use arma de longa distância. Fique no alto, espere-o sair do robô e atire.



## • Reconstrução

Vencendo o combate, vá à casa para o sul, à esquerda. Encontre 3 itens e vença o desafio. Feito isso, passe a porta 'W', entre no barco de 'Dr. Willy', fale com o homem atrás da caixa, saia do barco, fale com a prefeita e pague as despesas para as reformas. Agora, passe a porta 'N' (atrás da prefeitura), fale com o cara do lado de fora, volte e repita até reconstruir a cidade. Então, no departamento policial, fale 2 vezes com o homem de jaqueta amarela, saia, passe a porta 'S'.

Hum! Hora de encontrar 2 bombas: no topo da casa; no chão próximo a outra bomba. Feito isso, volte ao avião, fale com 'Roll' e deixe-a levá-lo até a torre. Agora, use o 'Mega Buster' pra quebrar o teto. São necessários 3 itens pra abrir a 'Dungeon' final. Então, saia da torre, fale com Roll pra entrar nas batalhas.

## 2ª Série de Batalhas

Seja rápido e cuidado com os inimigos que atacam em grupo. Os submarinos explodem com 1 tiro.

Contra o mestre: concerte sua nave e ataque-o. Inicie atacando na ordem: mísseis, armas, tiros... o cara está frito!

Após vencer a série de duelos, siga ao 'Dungeon' final. Na sala com 2 portas gigantes, siga à esquerda, entre no hangar e enfrente o chefe.

- Mestre ('Refractor Guardian'): Acerte a cabeça e dê cambalhotas para fugir da deslizada inimiga. Quando o oponente pular alto, prepare-se para salvar a 'onda de destruição'.

Vencendo o sacana, aparecerá uma construção preta. Encontre a 1ª chave e saia da 'Dungeon' final. Siga à cidade e encontre a 2ª chave na construção preta. Em 'Western City', vença o chefe pra descolar a 3ª chave. Feito isso, volte à 'Dungeon' final, entre na porta que estava fechada e encare o 'mestre dos mestres'.

- Mestre dos Mestres: Use 'Active Buster' pra destruir a 1ª frota de naves. Destrua o trem de pouso do grandalhão e, na última forma do chefe, 'Mech', mire e descarregue todo seu poder de fogo. Sua preocupação é acertar o tempo dos mísseis lançados pelo chefe... Ufa!



**DICA:** Use os pulos (**✳**) ou cambalhotas (**✳+L1**, esquerda; **✳+R1**, direita) para esquivar-se dos tiros e investidas adversárias.



**DICA:** Quando fizer algo importante, corra até o macaquinho e grave sua partida.

**DICA:** Para mudar a visão rapidamente, coloque o herói para a posição desejada e aperte **○**.

## • Mega Man

Achado num sítio arqueológico, foi criado como filho de 'Barell'. O segredo sobre seu abandonado quando bebê ainda é um mistério.

## • Tron Bonne

Filha mais velha de 'Teasel Bonne'. Gênio da mecânica, ela cria robôs lutadores e máquinas voadoras para os 'BonneÔs'.

## • Roll Casket

Neta de 'Barell Casket', também é a melhor amiga de 'Mega Man'. A garota é um gênio mecanizado e adora concertar coisas quebradas.

## • Servebots

Esses pequenos robôs lutadores são controlados pelo computador de 'Tron'. No total, existem 40 cópias - cada uma com características próprias.

## • Big Brother Teasel E

Líder dos 'Bonne Brothers'. Vive se enfiando na lenda de 'Mother Lode'. Usa seu brilhante cérebro para desenvolver a guerra. Também é bom de papo e, ironicamente, tem afinidade com animais e brinquedos.

## • Barrel Casket

Avô de 'Roll Casket'. Foi o 'Digger' mais bem sucedido já visto e está desaparecido. Transmitem todo seu conhecimento e experiência para 'Mega Man' e 'Roll'.

## • Bomb Bonne

Caçula dos 'Bonne Brothers'. Tenta disfarçar pra não mostrar que não passa de um neném gigante.





# Cruis'n World

**DICA:** Para ser mais rápido, evite fazer qualquer manobra. Lembre-se que elas desaceleram e desequilibram o veículo.

**DICA:** Só use a pista 'contramão' para ultrapassagens. Veja aqui quais são os lados corretos a percorrer: MÃO DIREITA, Hawaii, China, Kenya, Russia, Germany, Italy, France, New York, Florida; MÃO ESQUERDA, Japan, England, Moon. SEM MÃO, Australia, Mexico.

## VOU DAR A VOLTA NO MUNDO...

Chegou sua chance de viajar pelo mundo sem usar passaporte e, melhor ainda, correndo feito doido. À disposição dos pilotos, há vários carangos (desde ônibus de 2 andares até esportivos turbinados) e pistas passando pela Muralha da China, campos na França, savanas no Quênia, pirâmides do Egito... e daí em diante!



**DICA:** Para retomar o controle após as derrapagens apenas solte o acelerador.

**DICA:** Algumas das pistas possuem bifurcações. Use esses locais como atalhos.



**DICA:** Os movimentos das manobras são: 'Super Heli Chopper', ←+botão A ou →←+botão A; 'Jump Flip', botão A 2 vezes; 'Mega Roll', ←+botão A ou →+botão A.

**DICA:** Para largar rápido, mantenha o conta-giros um pouco abaixo do máximo e, no momento da largada, aperte o botão A 2 vezes.

## ...VOU VER O MUNDO GIRAR!

**DICA:** Nas curvas, para manter a velocidade, fique acelerando e aperte o freio. Feito isso, seu carango ficará derrapando e a velocidade continuará alta.

Com diversão garantida, estão disponíveis os modos: 'Cruis'n World', 'Championship', 'Practice'. No total são 15 pistas (1 secreta) e 25 carros (13 secretos)... coisa de maluco!

Para ritmar as aceleradas, as trilhas sonoras seguem ao estilo musical dos locais... aliás, eles são: Havaí, Japão, Austrália, China, Quênia, Egito, Rússia, Alemanha, Itália, França, Inglaterra, México, Nova Iorque, Florida e até Lua.

Pois é, mas para quem quer mais, há 3 visões diferentes, opção de 'Turbo' no 'Championship' e muuuitos segredos para desvendar... o que mantém o interesse por mais tempo.



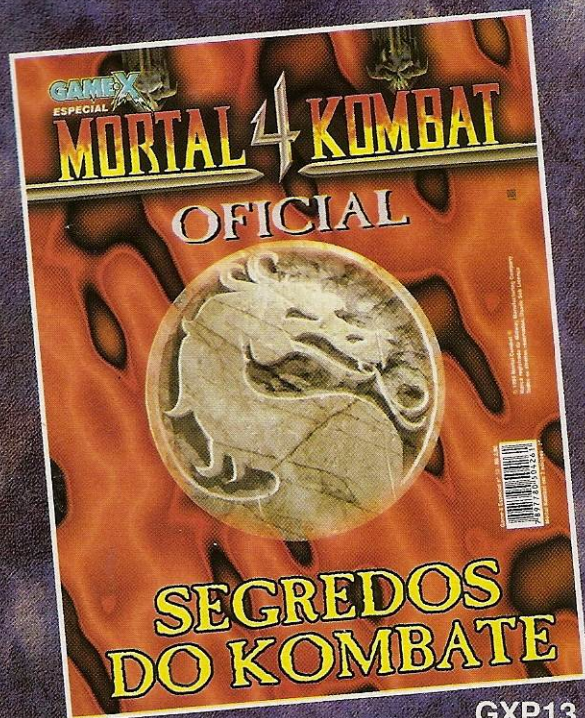
**DICA:** Quando capotar o veículo, para não perder tanto tempo, aperte o botão A 2 vezes antes de terminar o acidente.

|            |  |                |               |      |
|------------|--|----------------|---------------|------|
| Gráfico    | ★★★★   | NINTENDO       | Cruis'n World |      |
|            | Música   |                |               | ★★★★ |
|            | Desafio  |                |               | ★★★★ |
|            | Diversão   |                |               | ★★★★ |
|            | Controle   |                |               | ★★★★ |
| Fabricante | Midway Games   | www.midway.com | Cruis'n World |      |
| Estilo     | Corrida / 3D   |                |               |      |
| Fases      | 15   |                |               |      |
| Jogadores  | 1 a 4 simultâneos  |                |               |      |
|            | 96 Mega / Bateria Interna / Continue / Controle Analógico / Joystick Tremé |                |               |      |



# MORTAL 4 KOMBAT

## OFICIAL



GXP13



GXP14

### ESPECIAL!!!

### Faça seu pedido!

Para receber a Revista Especial Game-X Mortal Kombat 4, preencha o cupom abaixo, envie com um cheque nominal à Trama Editorial Ltda.  
CAIXA POSTAL 19113 - CEP 04505-970 - SÃO PAULO - SP Se preferir usar o seu cartão de crédito, ligue para (011) 829-0591/829-6264. Você pode ainda comprar um vale postal em qualquer agência do correio. Lembre-se de informar quantas edições você quer. Você receberá as revistas em sua casa sem despesas de correio.

Preço por exemplar R\$ 3,90

Peça a Revista Especial Game-X Mortal Kombat 4! Escreva quantas edições você quer receber: GXP13  GXP14

Nome: .....  
Endereço: .....  
Bairro: .....  
Tel.: ..... CEP: .....  
Cidade: ..... Estado: .....

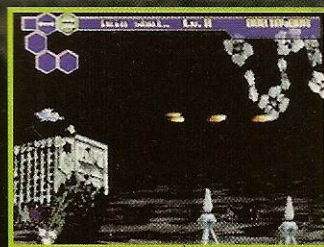
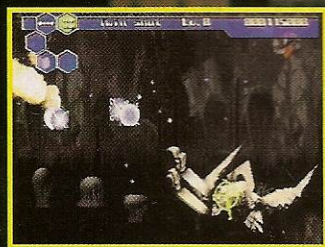
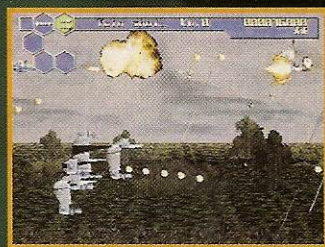
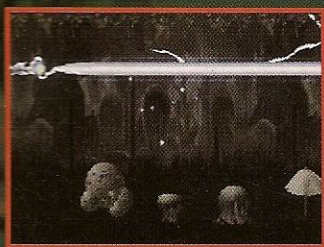
Assinale sua Forma de pagamento:

- Cheque nominal a Trama Editorial Ltda. ou  Vale Postal  
 Cartão de crédito:  Visa /  Solo /  American Express

Nome do Titular: .....  
Nº do cartão: ..... Validade: ..... / .....

Especial Game-X  
**VALE XEROX**





# Thunder Force V

DICA: 1º chefe ('Deep Purple'), use o especial 'Hunter' e tiros. Contra o laser duplo, fique no meio. Contra o laser potente, fique embaixo. Contra os demais tiros, desvie-se.



DICA: 4º chefe ('Guardian's Knight'), use o especial 'Twin Shot' ou 'Hunter' e tiros. Contra o laser, fique no meio. Contra os demais tiros, desvie-se. Use especial 'Free Range' ou 'Back Shot' e tiros para atacar atrás. Contra o tiro de canhão, fique embaixo.

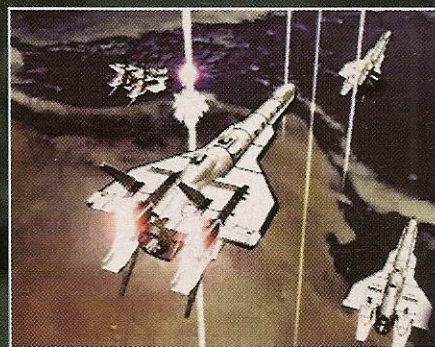


DICA: 2º chefe (Iron Maiden), use o especial 'Twin Shot' e tiros. Destrua as 3 pontas. Use 'Back Shot' para atacar atrás. Contra as pedras, use o especial 'Back Shot'.

DICA: 6º chefe ('Unknown'), use o especial 'Twin Shot' e tiros. Destrua parte à parte. Contra as peças flutuantes, desvie-se.

DICA: 3º chefe ('A3: Armament Armed Arm'), use o especial 'Twin Shot' e tiros. Contra a mira laser, desvie-se. Na 2ª forma, ataque enquanto sua nave é puxada. Na 3ª forma, ataque e fique na esquerda-superior.

DICA: 5º chefe ('Vasteel Original'), use 'Back Shot' (nave 'Gauntlet' ou 'Brigandine's Shield'). Contra o laser, fique no meio e longe. Na 2ª forma, use 'Twin Shot' e desvie-se. Quando o inimigo vier cima para baixo, fique na esquerda-superior.



DICA: 7º chefe ('Unknown'), use o especial 'Twin Shot' e tiros. Destrua a cabeça. Contra os 2 primeiros ataques, desvie-se. Contra o 3º, gire. Contra a mão erguida (sem puxar energia), fique no meio. Quando o inimigo descer atirando, desvie-se subindo.

## DE VOLTA PARA O FUTURO!

## A SALVAÇÃO

Thunder Force é uma das séries de jogos de nave mais famosas... nessa versão, misturando ação 2D com visual 3D, a velocidade das lutas continua rápida e os tiros chovem aos montes na tela.

Para dar conta das dezenas de inimigos diferentes, seu 'Cockpit' está preparado para 5 tipos de armas, satélites e escudo... um arsenal pra ninguém botar defeito! Ah... além disso, o jogo tem a opção 'Digital Viewer', uma espécie de galeria de imagens da série... Yeah!

Num futuro distante, com a tecnologia alienígena voltando-se contra os humanos, apenas um grupo de pilotos de elite, o 'Thunder Force', será capaz de libertar a Terra e parar a aniquilação de nossa raça! Pois então, como integrante desse time, sua missão é levar a nave 'Gauntlet' até o líder adversário e destruí-lo para restabelecer a ordem no planeta. É, mas como os alienígenas não querem sair do poder, farão de tudo para matá-lo e acabar com seus planos de salvação.

Thunder Force V: Perfect System

|          |       |
|----------|-------|
| Gráfico  | ★★★★  |
| Música   | ★★★★  |
| Desafio  | ★★★★  |
| Diversão | ★★★★★ |
| Controle | ★★★★★ |

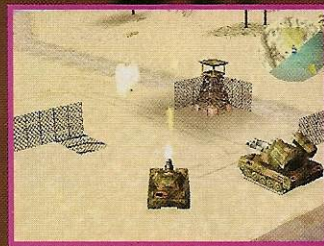
|            |            |
|------------|------------|
| Fabricante | Technosoft |
| Estilo     | Nave 2D    |
| Fases      | 7          |
| Jogadores  | 1          |

\* 1 CD / Continuo / Controle Analógico ou Digital / Memory Card / JoyStick Trame  
www.workingdesigns.com

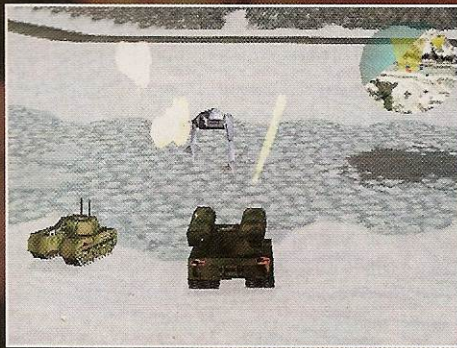


Thunder Force V: The Vastian's Steel





# WARGAMES



**DICA:** Seja rápido. Chegando à contagem 'Defcon 1' sua base é bombardeada.

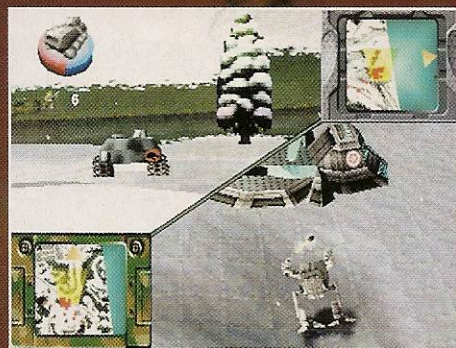
**DICA:** Para ataques em massa ou apoio, aperte e escolha "Call All Units".



**DICA:** Cumpra os objetivos na ordem para não abortar a missão. Siga o círculo no mapa.

**DICA:** Procure manter-se nas partes mais elevadas dos cenários. Feito isso, sua tropa torna-se um alvo mais difícil enquanto aumenta seu raio de ataque.

**DICA:** Para fazer um 'Air Strike', use o jipe (NORAD) ou moto (WOPR) e solte a 'Secondary Weapon'. O gás azul indica o alvo.



**DICA:** Use o jipe (NORAD) ou moto (WOPR) para explorar os cenários - são veículos ótimos nessas tarefas.

**DICA:** Atenção aos itens deixados pelos inimigos destruídos. Pegue-os sempre que precisar.

## Defcom 1



**DICA:** Jatos, helicópteros e 'Hovercrafts' são veículos de fácil locomoção. Use-os em missões rápidas.

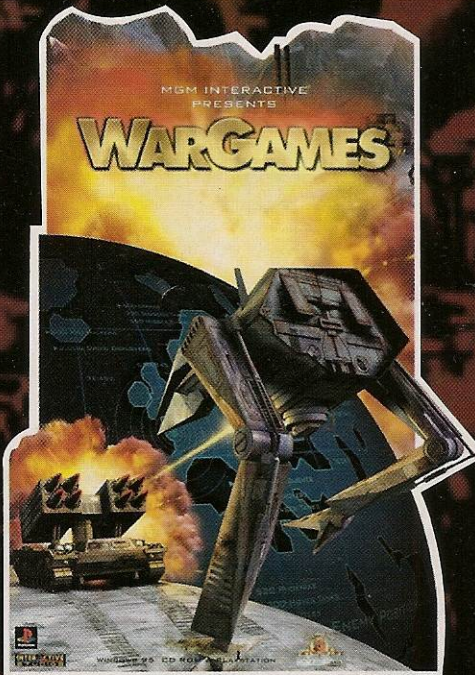
## NO CAMPO DE BATALHA!

Em cenários 3D, pode-se conferir mais de 100 estruturas diferentes (32 veículos). Os campos de batalha incluem locações como Cairo, Rússia, Arábia Saudita, etc... completando 15 campanhas para cada grupo e 6 ambientes (montanha, deserto, floresta, etc). Entrando no combate, estão os modos 'Campaign', 'Deathmatch', 'Cooperative' que, além de muita ação, trazem batalhas por terra, ar e mar... é pauleiral!



## 3ª Guerra Mundial

Há 20 anos, o computador militar WOPR, deu início à Guerra Fria. Agora, o supercomputador voltou e quer iniciar a 3ª Guerra Mundial para exterminar a raça humana... parte do jogo foi baseada no filme de sucesso, WarGames (Jogos de Guerra). Pois é, escolhendo entre o exército NORAD (humanos) ou WOPR (robôs com inteligência artificial), resta a você decretar o destino da raça humana.



**DICA:** Os veículos podem ser divididos em 3 categorias: fracos e ágeis; equilibrados; fortes e lentos. Escolha-os conforme as necessidades da missão.

|   |          |                    |
|---|----------|--------------------|
| Wargames - Defcom 1   | Gráfico  | ★★★★               |
|   | Música   | ★★★★               |
|   | Desafio  | ★★                 |
|   | Diversão | ★★★★★              |
|   | Controle | ★★★                |
| Fabricante  |          | MGM Interactive    |
| Estilo  |          | Estratégia / 3D    |
| Fases   |          | 30                 |
| Jogadores   |          | 1 ou 2 simultâneos |
| 1 CD / Continue / Controle Analógico ou Digital / Joystick/Treme / Memory Card / Password |          |                    |
| www.wargamesmgm.com   |          |                    |
| www.mgminteractive.com  |          |                    |

Wargames - Defcom 1





# Guilty Gear

## SALVE O PLANETA!

No século 22, 'Justice', imperador de uma dimensão paralela, declarou guerra à Terra e invocou seu exército de 'Gears' (humanos mutantes com poderes sobrenaturais) para exterminar nossa raça... felizmente conseguimos vencer a batalha!

Agora, 5 anos depois, o imperador do mal volta ainda mais forte e quer vingança. Mais uma vez a única esperança da humanidade está nas mãos dos chamados 'Saint Knights'... os únicos guerreiros capazes de enfrentar o líder dos ferozes 'Gears'.



## Porrada na Medida Certa

Mostrando serviço, o jogo tem 13 lutadores (3 secretos), trilha sonora de 'Hard Rock' e vozes de interpretes de desenhos animados famosos como Kusao Takeshi (Dragon Ball Z), Nanba Keiichi (Fatal Fury)... além de outros!

Nas arenas (nos modos 'Normal', 'Versus', 'Training'), rolam golpes, magias, especiais, 'Combos' e até um ataque chamado 'Destroyer' - que mata o inimigo na hora e pode ser aplicado a qualquer momento... Ahhh!



**DICA:** Para aplicar um 'Air Combo', jogue o oponente para o alto com um 'Dust Attack' (WS+HS), use o 'Link Dust Attack' (é após 'Dust Attack') para persegui-lo e entre a seqüência de golpes que preferir.



**DICA:** Nas lutas, procure sempre manter-se em movimento. Para isso, abuse e use do 'Super Jump' (↓↑) e, se seu personagem também tiver, também use 'Dash' (⇒⇒), 'Air Dash' (⇒⇒, no ar), 'Escape' (⇐⇐), 'Air Escape' (⇐⇐, no ar).



**DICA:** Tente aplicar o 'Destroyer' (para acabar as lutas ainda no 'Round 1'). Para isso, aproxime-se do inimigo, desfira um 'Prepare Destroyer' (S+C) e, enquanto a tela estiver vermelha, faça o 'Destroyer' (↓↘→+botão).



**DICA:** No canto da tela, ao derrubar o oponente, ataque-o com golpes baixos.



## Quem vai lutar?

Axl Low, Baiken, Chipp Zanuff, Dr. Baldhead, Justice, Kliff Undersn, Ky Kiske, May, Millia Rage, Potemkin, Sol Badguy, Testament, Zato-One.

Guilty Gear

- Gráfico ★★★★★
- Música ★★★★★
- Desafio ★★★★★
- Diversão ★★★★★
- Controle ★★★★★



Fabricante Arc Systems Work  
 Estilo Luta / Versus / 2D  
 Fases 13  
 Jogadores 1ou 2 simultâneos

1 CD / Continue / Controle Digital / Joystick Treme / Memory Card  
 www.atlus.com  
 www.atlus.co.jp

Guilty Gear







# RIVAL SCHOOLS

## Estudantes vs. Crime

Vários colegas sumiram sem deixar pistas e a polícia não resolve nada. Agora, um grupo de estudantes resolveu organizar-se e sair investigando os crimes... são eles: Akira Kazama, Batsu Ichimonji, Boman Delgado, Eiji Yamada, Gan Sekidou, Hideo Shimazu, Hinata Wakana, Hyo Imawano, Kyoko Minazuki, Kjosuke Kagami, Natsu Ayuhara, Raizo Imawano, Roberto Miura, Roy Bromwell, Shoma Sawamura, Tiffany Lords.

**DICA:** Defendendo-se do inimigo, aperte  $\Delta$ +ataque pra cancelar o movimento defensivo e contra-atacar rapidamente.



**DICA:** No mini-game do 'Soccer', para dar efeito na bola, use o direcional para os lados escolhendo a posição para a qual quer mandar a bola.

**DICA:** Para conferir os finais verdadeiros, termine sempre com 2 lutadores da mesma escola.

**DICA:** No mini-game do 'Volleyball', para ganhar mais pontos, procure acertar os saques no maior número de cabeças possíveis por vez.

**DICA:** À média distância, use magias para forçar o pulo adversário e depois solte um 'Super Move'.



**DICA:** No mini-game do 'Baseball', para rebater com força, desça até o fim da tela e dê a tacada quando estiver próximo à base branca no chão.

## Escola Evoluída

A surpresa é o CD 'Evolution', trazendo mini-games ('Soccer', 'Baseball', 'Volleyball') e 'Player Edit' (não confirmado nos EUA). Além disso, há mais lutadores, modos e as apresentações são faladas e em alta-resolução.



**DICA:** Quando o adversário iniciar um 'Super Move' encostado à você, tente anular o ataque usando socos fracos rapidamente.



## Te pego na saída!

Pra acabar com as diferenças a galera resolve os problemas no mano-a-mano e, pra isso, os mais variados tipos se unem em duplas... e na cambada tem: CDF, folgado, punk, atleta, homem, mulher e até professores, inspetores e diretores... todo mundo rolando no chão!

**DICA:** Solte 'Super Moves' após defender um ataque adversário ou então logo depois de um movimento lento do inimigo.



**Rival Schools: United by Fate**

|          |       |
|----------|-------|
| Gráfico  | ★★★★★ |
| Música   | ★★★★★ |
| Desafio  | ★★★★  |
| Diversão | ★★★★★ |
| Controle | ★★★★★ |

Fabricante: Capcom  
 Estilo: Luta / Versus / 3D  
 Fases: ?  
 Jogadores: 1 ou 2 simultâneos

2 CDs / Continue / Controle Digital / Joystick Treme / Memory Card  
 www.capcom.com  
 www.capcom.co.jp

PlayStation  
 American  
 Japanese

Justice High Schools: Legion of Heroes





# Azure Dreams

## A TORRE MONSTRUOSA

Na pele do jovem Koh, que acaba de fazer 15 anos, sua tarefa é seguir os passos de seu pai e tornar-se um grande 'Monster Tamer' (criador de monstros). Pra isso, será preciso explorar a 'Demon Tower' à procura de ovos de criaturas raras.

Todo o trabalho é recompensado e com o dinheiro pode-se fazer doações a cidade de Monsbaia, construindo hospitais, igrejas, cassinos, etc... além de centros de treinamento que, cheios de mordomias, desenvolvem seus bichos. Yeah!

**DICA:** Não equipe-se logo que pegar algo novo. Primeiro, trate de identificar o objeto. Para isso, use um item específico para a ação ou então vá ao 'Store' da cidade. Lembre-se que os equipamentos podem estar amaldiçoados.

**DICA:** Ao encontrar um ovo, para criar o monstrinho, volte para sua casa, entre na sala para guardar os bichos, coloque o ovo numa das luzes e quebre-o ('Hatch It').

**DICA:** Fale com os habitantes da cidade sempre que voltar da torre ou ocorrer algo de novo na aventura. Muitos carregam informações importantes e podem até destacar o herói para missões específicas.

**DICA:** Usando monstros fortes e cheios de energia, o negócio é deixá-los no 'Aggressively Attack'. Já para os monstros mais fracos e cheios de 'MP' ('Magic Points'), ficam bons na opção 'Back with Magic'.



**DICA:** Não compre as 'ervas' de energia no 'Blacksmith'. Lembre-se: no 'Hospital' são mais baratas.



**DICA:** Leve somente bichos, escudo e arma para a torre. Itens para recarregar os 'MPs' ('Magic Points') das criaturas são dispensáveis.

**DICA:** Converse com sua mãe antes e depois de passar pela torre. As vezes ela pode descolar dicas para Koh.

**DICA:** Nas batalhas, procure posicionar-se nos locais mais elevados.



|          |       |
|----------|-------|
| Gráfico  | ★★★★  |
| Música   | ★★★★★ |
| Desafio  | ★★★★  |
| Diversão | ★★★★★ |
| Controle | ★★★★★ |

|            |          |
|------------|----------|
| Fabricante | Konami   |
| Estilo     | RPG / 3D |
| Fases      | + de 90  |
| Jogadores  | 1        |

1 CD / Controle Digital / Memory Card

www.konami.com  
www.konami.co.jp



Azure Dreams

Azure Dreams

## O Jovem Criador de Monstros!

Com personagens 2D e cenários 3D, há câmeras variadas e mais de 50 horas de jogo. O enredo varia conforme os monstros descobertos (mais de 50 tipos) e, aumentando o desafio, o jogo traz um sistema que muda os labirintos a cada partida. Já as criaturas, acreditem, trazem uma inteligência que evolui com o passar do tempo... UAU!





# KAGERO: DECEPTION 2



**DICA:** Use 'Chain Combos' contra todos os invasores do castelo. Posicione as armadilhas de forma que acertem o adversário com um seqüência de ataques.

**DICA:** Ande pelas salas com atenção! Tanto as armadilhas das salas como as suas podem atingir a personagem.



**DICA:** Para aumentar a força do 'Chain Combo' mantenha as armadilhas próximas uma das outras.

**DICA:** Quando for escolher as 3 armadilhas da fase, leve em consideração os tipos de inimigos presentes no cenário.



## Pedra, Papel, Tesoura...

Num clima pesado, a 'heroína' conta com 50 armadilhas (pedras, venenos, espinhos, flechas, etc) para aniquilar ladrões, cavaleiros, ninjas, magos... enfim! A matança rola com cenários 3D, gráficos poligonais, música orquestral e finais diferentes. Encurralando todos, além de suas armadilhas, algumas salas já possuem artifícios próprios como guilhotinas, machados e até cadeiras elétricas (além de outros)... uma aventura maligna e apavorante!

**DICA:** Para renovar a energia só há uma espécie de ponto luminoso - que some logo após usado. Deixe para pegá-lo apenas quando Millenia estiver bem fraca.

**DICA:** Evite os corredores de qualquer maneira. Lembre-se que nesses locais não é possível colocar armadilhas e que os inimigos ficam livres para atacar Millenia.

**DICA:** Posicione seus artifícios próximos às armadilhas da própria sala. Feito isso, os inimigos desviam-se do perigo da sala e caem direto em sua emboscada.

**DICA:** Nas escadas: deixe uma armadilha de urso no meio do caminho, outra na parede ao lado (não explosiva), além de uma pedra mais acima. Ativando os artifícios na ordem o inimigo fica preso, leva o segundo ataque e é esmagado pela pedra que rola escada abaixo.



## AS ARMADILHAS DO DESTINO

Durante séculos alienígenas da raça 'Timenoids' mantiveram relações com alguns humanos. No entanto, após um sério desentendimento, ambos tornaram-se inimigos mortais.

Agora, na pele de Millenia (uma garota 'humana-timenoid'), resta à você escolher o destino dos humanos que estão invadindo seu castelo: vida ou morte!



**Kagero: Deception 2**

|          |      |
|----------|------|
| Gráfico  | ☆☆   |
| Música   | ☆☆☆☆ |
| Desafio  | ☆☆☆☆ |
| Diversão | ☆☆☆☆ |
| Controle | ☆☆   |

Fabricante: Tecmo  
 Estilo: Ação / Estratégia / 3D  
 Fases: 25  
 Jogadores: 1

1 CD / Continue / Controle Digital / Joystick: Treme / Memory Card  
[www.tecmo.co.jp](http://www.tecmo.co.jp)  
[www.tecmoinc.com](http://www.tecmoinc.com)

PlayStation  
 Kagero: Deception 2



## Batman & Robin

**DICA:** Na 'Bat-caverna', pra recarregar os 'Bat-bum-rangues', entre no guarda-roupas e aperte **●**.

**DICA:** Nas lutas, esquive-se e use a defesa com frequência. Assim os contra-ataques ficam mais ágeis.

**DICA:** Na cidade, controlando qualquer veículo, reduza a velocidade nas curvas para evitar acidentes e danos à máquina.

**DICA:** Nas lutas, utilize golpes em seqüência para acertar os inimigos mais vezes.

**DICA:** Durante sua jornada aparecem várias pistas pelo caminho. Examine-as bem, pois dão dicas importantes pra avançar na aventura.



## Batman & Robin

O vilão de sangue frio, 'Mr. Freeze', está aterrorizando a população - e ainda é apoiado pela deliciosa 'Poison Ivy'. Pra livrar a cidade do crime, 'Batman', 'Robin' e a 'Batgirl' precisarão atravessar cemitérios, joalherias, museus, jardins botânicos e até as empresas 'Wayne' (de 'Bruce Wayne', identidade secreta de 'Batman') em busca dos vilões. Claro, os heróis terão a ajuda de inúmeros Bat-equipamentos (veículos, armas, etc)... 'Gotham City' está mesmo numa gelada!



Algumas cenas do jogo são muuuito boas... só que os 'Frames' são baixos!



|          |       |
|----------|-------|
| Gráfico  | ★★★★  |
| Música   | ★★★★  |
| Desafio  | ★★★★★ |
| Diversão | ★★★★  |
| Controle | ★★★   |

|            |           |
|------------|-----------|
| Fabricante | Acclaim   |
| Estilo     | Ação / 3D |
| Fases      | ?         |
| Jogadores  | 1         |

• 1 CD / Continue / Controle Analógico ou Digital / Memory Card  
www.akim.com



## C&C Red Alert: Retaliation

**DICA:** Procure por caixotes pelos cenários. Dentro deles há bônus (veículo ou dinheiro).

**DICA:** Nas minas, pegue primeiro os cristais - eles valem bem mais e não crescem novamente.

**DICA:** Proteja seus 'Ore Trucks' (caminhões exploradores). Esses veículos são os únicos capazes de retirar os minérios do chão.

**DICA:** Nas fases fechadas, ande com grupos de poucos soldados. Dessa maneira o deslocamento é mais rápido e as baixas são mínimas.

**DICA:** As primeiras medidas ao montar a base são encontrar uma mina de exploração e criar proteções.

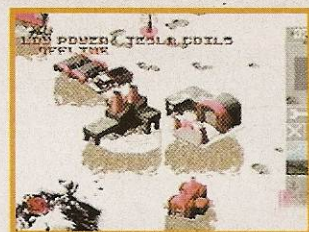


## C&C Red Alert: Retaliation

No comando dos 'Aliados' ou 'Soviéticos' as tropas irão encarar 17 missões (cada time) em clima de alerta vermelho. Os conflitos militares trazem novos desafios, inclusive com objetivos diferentes. No total são 5 exércitos, 105 campos de batalha e, além das dezenas de unidades e estruturas já conhecidas, há 4 novidades (Tesla Tank, M.A.D. Tank, Demolition Trucks, Shock Troopers). Pra entrar na trincheira, estão disponíveis os modos 'Campaign' e 'Skirmish'... demais!



As novidades desta versão são alguns veículos nucleares e eletrificados.



|          |       |
|----------|-------|
| Gráfico  | ★★★★  |
| Música   | ★★★★★ |
| Desafio  | ★★★★★ |
| Diversão | ★★★★★ |
| Controle | ★★★   |

|            |                    |
|------------|--------------------|
| Fabricante | Westwood Studios   |
| Estilo     | Estratégia / 2D    |
| Fases      | 34                 |
| Jogadores  | 1 ou 2 simultâneos |

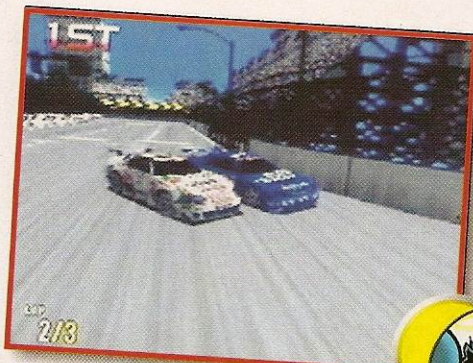
• 2 CDs / Cabo de Link / Continue / Controle Digital / Memory Card / Mouse  
www.westwood.com





## GT 64 CE (City Tour GrandPrix)

No volante de carangos da classe 'Turismo', 14 equipes se confrontam em 12 provas pelos Estados Unidos, Europa e Japão. As máquinas são licenciadas por montadoras japonesas (Honda, Toyota, Nissan, etc) e passam nos boxes para regulagens no câmbio, suspensão, motor, aerodinâmica, pneus... aumentando o realismo das competições. Há 3 modos: 'Championship', 'Time Trial', 'Battle'... todos acompanhados de variações no clima, batidas e estragos nos carros e 'Pit Stops'.



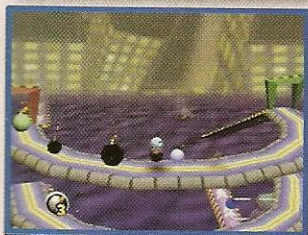
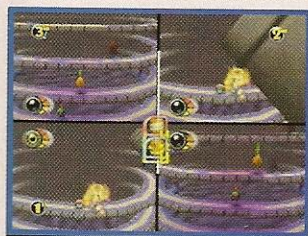
O visual 'parado' do jogo até impressiona... mas na ação faltam 'frames' na tela.



|   |                    |
|---|--------------------|
| Gráfico   | ★★★★               |
| Música  | ★★★                |
| Desafio   | ★★★★               |
| Diversão  | ★★★★               |
| Controle  | ★★★★               |
| Fabricante  | Ocean Games        |
| Estilo  | Corrida / 3D       |
| Fases   | 12                 |
| Jogadores   | 1 ou 2 simultâneos |
| <small>128 Mega / Controle Analógico / Joystick Treme / Memory Card</small> |                    |
| <small>www.oceangames.com</small>   |                    |
| <small>www.imagineer.com</small>  |                    |

## Iggy's Reckin' Balls

'Iggy' e outras 16 'bolas imprudentes' (9 secretas) entram em 100 pistas pra atravessar os 10 cenários de torre. As corridas verticais são repletas de armadilhas, objetos e poderes especiais (bombas, bolas de energia, etc). Pra chegar na frente os 'atletas' podem pular, pingar, flutuar, atirar, ricocheteiar... um estouro! Além do modo normal, pode-se organizar o próprio campeonato, correr contra o tempo, disputar mano-a-mano e até encarar uma batalha... experimente!



O jogo possui pistas bem legais e, diga-se a verdade, também estranhas... Yeah!



|   |                   |
|---|-------------------|
| Gráfico   | ★★★★              |
| Música  | ★★★★              |
| Desafio   | ★★★★              |
| Diversão  | ★★★★★             |
| Controle  | ★★★★★             |
| Fabricante  | Iguana            |
| Estilo  | Corrida / 3D      |
| Fases   | 100               |
| Jogadores   | 1 à 4 simultâneos |
| <small>64 Mega / Continue / Memory Card / Controle Analógico / Joystick Treme</small> |                   |
| <small>www.aklm.com</small>   |                   |

## GT 64 Championship Edition

**DICA:** Evite frear nas curvas. Reduza a velocidade antes.

**DICA:** Nas derrapagens, para retomar o controle, acelere gradualmente.

**DICA:** Pra largar rápido, mantenha o giro do motor entre 5.000 e 6.000 rpm.

**DICA:** Nas corridas longas o que vale é a durabilidade. Faça poucos 'Pit Stops', use pneus do tipo 'Hard' e evite derrapagens exageradas.

**DICA:** Regule o carro conforme as características da pista. Percursos sinuosos pedem estabilidade (maior pressão no aerofólio). Percursos rápidos pedem velocidade (menos pressão no aerofólio).

## Iggy's Reckin' Balls

**DICA:** Para subir rápido, ricocheteie e pegue impulso pelos cenários.

**DICA:** Jogue os adversários pra fora da pista enquanto segue o trajeto até a linha de chegada.

**DICA:** Fique atento às armadilhas pelo caminho: ventiladores, buracos, curvas fechadas, etc.

**DICA:** Pegue 'Power-Ups' pra equipar-se e preparar a bola para os inimigos. Mas evite apanhar itens 'amaldiçoados' - atrasando a corrida.

**DICA:** Algumas vezes é melhor não estar correndo muito rápido. Certos obstáculos são atravessados mais facilmente ao aproximar-se devagar.



# XFLASH

## NASCAR 99

**DICA:** Não perca tempo. Se possível, antes mesmo de entrar nos 'boxes', já pense nas escolhas que fará.

**DICA:** Regule o carro conforme a pista: LENTA, maior pressão aerodinâmica e marchas curtas; RÁPIDA, menor pressão aerodinâmica e marchas longas.

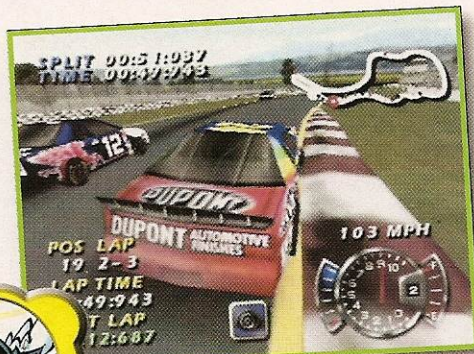
**DICA:** Pra fazer o melhor traçado, siga pela faixa escura da pista.

**DICA:** Evite encostar nos adversários durante as ultrapassagens. Qualquer toque pode resultar em acidente.

**DICA:** Pra treinar e acostumar-se à competição, primeiro corra com as opções 'Damage' e 'Breakdowns' desligadas.

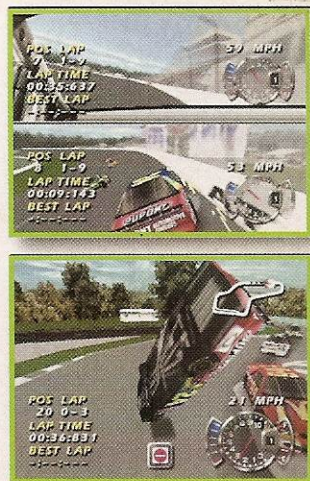
## NASCAR 99

'NASCAR', a competição de 'Stock Cars' mais famosa do mundo, traz 17 circuitos e 31 pilotos feras ('Jeff Gordon', 'Mark Martin', 'Kyle Petty', etc) - no total de 27 equipes na temporada. Nas provas, realizadas durante o dia ou noite, os carros amassam e podem sofrer várias avarias... e aumentando o desafio, os adversários têm inteligência artificial alta - as ultrapassagens são bem difíceis. Pra ajudá-lo, além da habilidade, só as regulagens nos 'boxes' e o ronco dos motores!



Tafu

O visual dos carros é até caprichadinho... mas as pistas tem poucas detalhes!!!



|            |   |   |
|------------|---|---|
| Gráfico    | ★★★★  |  |
| Música     | ★★  |   |
| Desafio    | ★★★★  |   |
| Diversão   | ★★★★  |   |
| Controle   | ★★★★  |   |
| Fabricante | EA Sports   |  |
| Estilo     | Corrida / 3D  |   |
| Fases      | 17  |   |
| Jogadores  | 1 ou 2 simultâneos  |   |
|            | <small>• 96 Mega / Bateria Interna / Continue / Controle Analógico / Joystick/Treme / Memory Card</small><br><a href="http://www.easports.com">www.easports.com</a><br><a href="http://www.ea.com">www.ea.com</a> |   |

## Spice World

**DICA:** Nas 'mixagens', siga a formação: início, refrão, meio, outro refrão, fim. Também não passe de 18 trechos.

**DICA:** No ensaio de dança, memorize as seqüências de comandos pra manter o ritmo.

**DICA:** Abra os ouvidos e escute o que o 'DJ' tem a dizer. O malandro dá várias dicas pra vencer as dificuldades do 'Show'.

**DICA:** Na 'mixagem' de músicas, procure encaixar partes que tenham ligações através de sons ou acompanhamentos.

**DICA:** Na dança, pra não atrapalhar-se e conseguir um bom número, mantenha as coreografias das garotas parecidas.

## Spice World

Pra entrar no mundo das 'Spice Girls' pode-se escolher qualquer garota: 'Emma', 'Mel B', 'Mel C', 'Geri', 'Victoria' ('Geri' saiu do grupo). O esquema é 'mixar' as músicas ('Wannabe', 'Move Over', 'Who do you think you are', 'Spice your life', 'Say you'll be there'), criar a coreografia de dança e encarar o palco num 'Show' para televisão. Além disso, há uma opção com 10 filmes inéditos com bastidores das filmagens de 'Spice World', 'Clips' e até entrevistas com as brotas.



Max

Spice World passa muito mais tempo ensaiando que em ação pra valer... ahhh!



|            |   |   |
|------------|---|---|
| Gráfico    | ★★★★  |  |
| Música     | ★★★★  |   |
| Desafio    | ★★★   |   |
| Diversão   | ★★★★  |   |
| Controle   | ★★★★  |   |
| Fabricante | Psygnosis   |  |
| Estilo     | Quebra-Cabeça / 3D  |   |
| Fases      | ?   |   |
| Jogadores  | 1   |   |
|            | <small>• 1 CD / Continue / Controle Digital / Memory Card</small><br><a href="http://www.psygnosis.com">www.psygnosis.com</a> |   |



## Waialae Country Club: TGC

Durante o 'Hawaii Open', 6 milionários disputam pelos 18 buracos do campo de 'Homolulu'. O cenário paradisíaco é detalhado, traz mudanças no clima, relevo acidentado, bancos de areia, lagos, ventos, etc. No total são 14 tacos e 5 modos: 'Waialae Open', 'Skins Play', 'Tournament Play', 'Stroke Play', 'Match Play'. Pra dar mais realismo às partidas, há 2 comentaristas, 19 classificações para atletas, diversos ângulos de câmeras e até opção para criar o próprio jogador.



Os cenários são 3D, mas os objetos são 'Sprites' de pouca animação de tela... blé!



Tafu

## Waialae Country Club: TGC

**DICA:** Antes das tacadas, preste atenção à direção e força do vento.

**DICA:** A condição do tempo influencia no trajeto da bola: grama SECA deixa a bola solta; grama ÚMIDA deixa a bola presa.

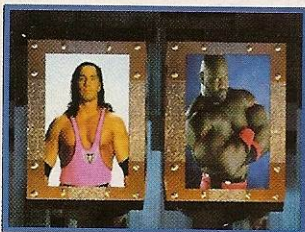
**DICA:** Escolha os tacos conforme a distância do buraco, inclinação do terreno ou jogada a ser realizada.

**DICA:** Para obter efeitos e traçados curvos, posicione o local da batida descentralizado (obtendo tacadas diferentes).

**DICA:** Em alguns momentos a visão pode estar sendo atrapalhada por objetos. Troque a câmera (botão Z) e escolha a opção 'Cartman'.

## WWF War Zone

O quebra-pau de 'Wrestlers' é uma verdadeira zona de guerra! São 16 bruta-montes (além dos muitos secretos) em lutas onde vale quase tudo. Os profissionais do ringue podem se enfrentar nos modos 'Challenge', 'Versus', 'Tag Team', 'Cage', 'Weapons', 'Royal Rumble', 'Gauntlet', 'Training'. Pois é, ainda pode-se criar um lutador próprio, escolhendo as características (altura, peso, rosto, etc) e preparando-o pra muita pancadaria com as mãos, pés, bastões, etc... Uau!



O barato do jogo é a opção para criar um lutador próprio e entrar no ringue.



Sansão

## WWF War Zone

**DICA:** Use a defesa com inteligência e tente bloquear os ataques adversários. Dessa forma seus contra-ataques terão mais eficiência.

**DICA:** Ao esquivar-se de um ataque adversário, tente contra-atacar em seguida pra pegar o inimigo sem guarda.

**DICA:** Contra um oponente mais lento ou cansado, use a corrida seguida de golpes.

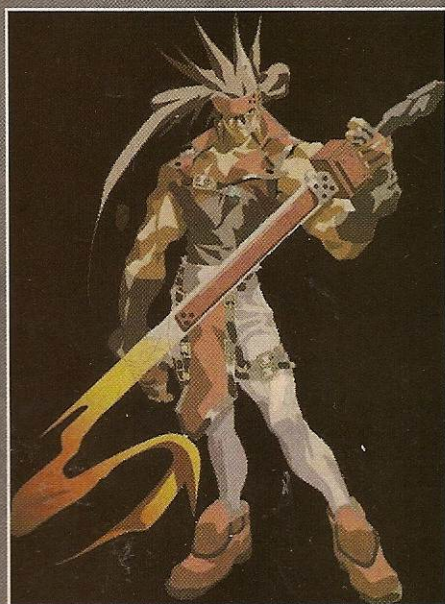
**DICA:** Deixando o inimigo tonto, arremesse-o ou suba nas cordas pra cair detonando.

**DICA:** Na criação dos lutadores, mantenha os quesitos 'Strength' e 'Recovery' altos - fazendo um 'Wrestler' forte e resistente.

|   |                  |  |
|---|------------------|--|
| Gráfico                                     | ★★★★             |  |
| Música                                      | ★★★              |  |
| Desafio                                     | ★★★★★            |  |
| Diversão                                    | ★★★★             |  |
| Controle                                    | ★★★★             |  |
| Fabricante                                  | T & E Soft       |  |
| Estilo                                      | Esporte / 3D     |  |
| Fases                                       | 1                |  |
| Jogadores                                   | 1 à 4 Alternados |  |
| 128 Mega / Controle Analógico / Memory Card |                  |  |
| www.tes.co.jp                               |                  |  |

|  |                   |  |
|--|-------------------|--|
| Gráfico  | ★★★★★             |  |
| Música   | ★★★               |  |
| Desafio  | ★★★★★             |  |
| Diversão   | ★★★★              |  |
| Controle   | ★★★               |  |
| Fabricante   | Iguana            |  |
| Estilo   | Esporte / 3D      |  |
| Fases  | ?                 |  |
| Jogadores  | 1 à 4 simultâneos |  |
| 128 Mega / Controle Analógico e Digital / Joystick Treme / Memory Card |                   |  |
| www.acclaimsports.com  |                   |  |
| www.aklm.com   |                   |  |





## OBSERVAÇÕES

- Todos os movimentos funcionam com o inimigo à direita.
- Pode-se defender-se do inimigo no ar.
- O asterisco (\*) indica ataque acionado com 'Chaos Bar' (especial) no máximo ou 'Guilty Bar' (energia) inferior à metade.
- As palavras entre parênteses (x) indicam condições para desferir o golpe no momento exato. Confira:
  - (acima): Posicionado acima do adversário.
  - (afastado): Posicionado longe do adversário.
  - (antes de cair): Antes de cair no chão após ter sido arremessado.
  - (defendendo): Defendendo um ataque adversário.
  - (controle-horizontal): Controle o movimento usando ← e →.
  - (controle-vertical): Controle o movimento usando ↓ e ↑.
  - (controle-total): Controle o movimento usando o direcional.
  - (encostado): Encostado ao adversário.
  - (no ar): No ar, durante um pulo qualquer.
  - (no ar-parado): No ar, no 'pulo parado' - sem ir para qualquer lado.
  - (no ar-lateral): No ar, no 'pulo lateral' - para qualquer lado.
  - (no ar-frente): No ar, no 'pulo lateral' - para frente.
  - (no ar-trás): No ar, no 'pulo lateral' - para trás.
  - (parede): Encostado à parede.
  - (repetidamente): Aperte repetidamente o comando.
  - (segure): Segurar comando.



## COMANDOS GERAIS

|                            |                 |
|----------------------------|-----------------|
| Super Jump .....           | ↓↑              |
| Taunt (Chohatsu) .....     | L1              |
| Taunt (Keii) .....         | R1              |
| Air Change Direction ..... | L1 (no ar)      |
| Dust Attack .....          | WS+HS           |
| Prepare Destroyer .....    | S+C (encostado) |
| Destroyer .....            | ↓↘↗+botão       |

## LEGENDA

|                |                                    |
|----------------|------------------------------------|
| S .....        | Soco                               |
| C .....        | Chute                              |
| Slash .....    | Botão 'Weak Slash' ou 'High Slash' |
| WS .....       | Botão 'Weak Slash'                 |
| HS .....       | Botão 'High Slash'                 |
| Chohatsu ..... | Botão 'Chohatsu'                   |
| Keii .....     | Botão 'Keii'                       |

## AXL LOW

### • Normal Moves

|                        |                        |
|------------------------|------------------------|
| Link Dust Attack ..... | ↑ (após 'Dust Attack') |
| Double Jump .....      | ↖ ou ↑ ou ↗ 2 vezes    |
| Dash .....             | →→                     |
| Air Dash .....         | →→ (no ar)             |
| Dash Attack .....      | →→ (segure)            |
| Escape .....           | ←←                     |
| Air Escape .....       | ←← (no ar)             |
| Scythe Uppercut .....  | WS (encostado)         |
| Elbow Smash .....      | →+S                    |
| Body Throw .....       | ← ou →+HS (encostado)  |

### • Special Moves

|                           |                              |
|---------------------------|------------------------------|
| Rensen Geki .....         | ←(c)→+WS                     |
| Rensen Kyukusa Geki ..... | ↑+HS (durante 'Rensen Geki') |
| Benten Gari .....         | →↓↘+WS                       |
| Tenhou Seki .....         | ↓↘←+S                        |
| Raiel Sageki .....        | ←↘↓↘↗+C (controle-lateral)   |
| Dotui .....               | ↓↘←+C                        |
| Yomai .....               | ← ou →+HS                    |

### • Destroyers

|                      |           |
|----------------------|-----------|
| *Hyakusashou .....   | ↓↘↗↓↘←+HS |
| *Axl Multi Hit ..... | →↘↓↘←+C   |



# MAY

## • Normal Moves

Link Dust Attack ..... ↑ (após 'Dust Attack')  
 Double Jump ..... ↖ ou ↑ ou ↗ 2 vezes  
 Dash ..... →→  
 Air Dash ..... →→ (no ar)  
 Dash Attack ..... →→ (segure)  
 Escape ..... ←←  
 Air Escape ..... ←← (no ar)  
 Middle Anchor Smash ..... WS (encostado)  
 Elbow Up-Low ..... →+S  
 Body Throw ..... ← ou →+HS

## • Special Moves

Aqua Rolling ..... ↓↘→+WS  
 Aerial Aqua Rolling ..... ↓↘→+WS (no ar)  
 Round Aqua Rolling ..... ←↙↓↘→+WS  
 Charge Aqua Rolling ..... ↓↘→+Keii (segure)  
 Restless Rolling ..... →↘↘+WS  
 Aerial Restless Rolling ..... →↘↘+WS (no ar)  
 Restless Rolling Direction ..... Direcional+WS  
 (durante 'Aerial/Restless Rolling')  
 Iruka San ..... ←↙↓↘→+HS  
 Mist Finder ..... ↓↙←+WS  
 Breezing Mist Finder ..... WS  
 (repetidamente/durante 'Mist Finder')  
 Over Head Kiss ..... ←↙↓↘→+C (encostado)

## • Destroyers

\*May Dynamic ..... ←↙↘↘↘↘+HS



# MILLIA RAGE

## • Normal Moves

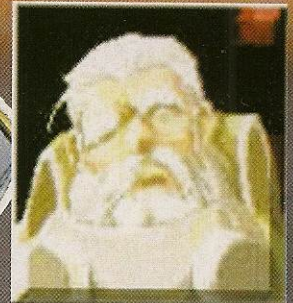
Link Dust Attack ..... ↑ (após 'Dust Attack')  
 Double Jump ..... ↖ ou ↑ ou ↗ 2 vezes  
 Dash ..... →→  
 Air Dash ..... →→ (no ar)  
 Dash Attack ..... →→ (segure)  
 Escape ..... ←←  
 Air Escape ..... ←← (no ar)  
 Hair Low-Up ..... WS (encostado)  
 Uppercut ..... →+S  
 Body Throw ..... ← ou →+HS

## • Special Moves

Living Lancer ..... ↓↘→+WS  
 Upward Living Lancer ..... ↓↙←+WS  
 Charge Living Lancer ... ↓↘→+Keii (segure).  
 Hungry Bee Direcional+WS (durante 'Upward/  
 Living Lancer').  
 Condemned Top ..... →↘↘+WS  
 Luat Shaker ..... WS (repetidamente).  
 Zenten ..... ↓↙←+C

## • Destroyers

\*Iron Maiden ..... ↓↘→↘↘↘+HS



# KLIFF LINDERSN

## • Normal Moves

Link Dust Attack ..... ↑ (após 'Dust Attack')  
 Double Jump ..... ↖ ou ↑ ou ↗ 2 vezes  
 Air Dash ..... →→ (no ar)  
 Air Escape ..... ←← (no ar)  
 Cut Up-Low ..... WS (encostado)  
 Air Dust Attack ..... WS+HS (no ar)  
 Uppercut ..... →+S  
 Body Throw ..... ← ou →+HS (encostado)

## • Special Moves

Houkou Gaeshi ..... ↓↘→+S  
 Charge Houkou Gaeshi ↓↘→+Keii (segure).  
 Zugaisai ..... ↓↙←+WS  
 Kubimatagi ..... ↓↙←+C  
 Urokohagashi ..... WS (repetidamente).  
 Sen No Sen ..... ←←  
 Jigoku Tukkomi ..... S (durante 'Sen No Sen').  
 Bakamon ..... Chohatsu

## • Destroyers

\*Soul Survivor ..... ←↙↓↘→↙↘↘↘+HS

# KY KISKE

## • Normal Moves

Link Dust Attack ..... ↑ (após 'Dust Attack')  
 Double Jump ..... ↖ ou ↑ ou ↗ 2 vezes  
 Dash ..... →→  
 Air Dash ..... →→ (no ar)  
 Dash Attack ..... →→ (segure)  
 Escape ..... ←←  
 Air Escape ..... ←← (no ar)  
 Cut Up-Low ..... WS (encostado)  
 Uppercut ..... →+S  
 Body Throw ..... ← ou →+HS

## • Special Moves

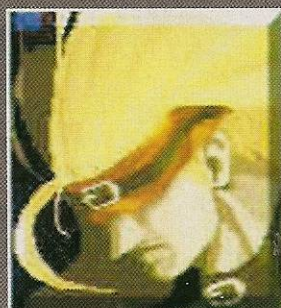
Stun Edge ..... ↓↘→+Slash  
 Aerial Stun Edge ..... ↓↘→+WS (no ar).  
 Vapor Thrust ..... →↘↘+Slash  
 Aerial Vapor Thrust ..... →↘↘+Slash (no ar).  
 Charge Stun Edge ..... ↓↘→+Keii (segure).  
 Stun Dipper ..... ↓↘→+C  
 Needle Spike ..... →↘↘↘↘+C

## • Destroyers

\*Ride The Lightning ←↙↓↘→↙↘↘↘+HS



# XFIGHT



## ZATO ONE

### • Normal Moves

Link Dust Attack ..... ↑ (após 'Dust Attack').  
 Double Jump ..... ↖ ou ↑ ou ↗ 2 vezes  
 Dash ..... →→  
 Air Dash ..... →→ (no ar).  
 Dash Attack ..... →→ (segure).  
 Escape ..... ←←  
 Air Escape ..... ←← (no ar).  
 Back Black Dragon ..... WS (encostado).  
 Circle Devil Cap ..... →+S  
 Yami Kakato ..... →+C  
 Body Throw ..... ← ou →+HS

### • Special Moves

Drunkard Shade ..... ↓↓←+S ou C  
 Climb Darkness ..... ←←↓↘+HS  
 Devil Hand ..... HS, WS, S (durante 'Climb Darkness').  
 Invite Hell ..... ↓↓+Slash  
 Aerial Invite Hell ..... ↓↓+Slash (no ar).  
 Charge Aerial/Invite Hell ... ↓↓+Keii (segure).  
 Rise & Fall ..... →↓↘+S  
 Break The Law ..... →↘↓←+WS  
 Break The Law Surface . →↘↓←+WS, WS  
 Break The Law Fake Surface →↘↓←+WS, S

### • Destroyers

\*Dark Sentinel ..... →↘↓←↔↘↓←+HS

## CHIPP ZANUFF

### • Normal Moves

Link Dust Attack ..... ↑ (após 'Dust Attack').  
 Triple Jump ..... ↖ ou ↑ ou ↗ 3 vezes  
 Dash ..... →→  
 Air Dash ..... →→ (no ar).  
 Dash Attack ..... →→ (segure).  
 Escape ..... ←←  
 Air Escape ..... ←← (no ar).  
 Middle Cut ..... WS (encostado).  
 Middle & Uppercut Punch ..... →+S  
 Body Throw ..... ← ou →+HS (encostado).

### • Special Moves

Alpha Blade ..... ↓↘↘+S  
 Beta Blade ..... →↓↘+S  
 Charge Beta Blade ..... →↓↘+Keii (segure).  
 Gamma Blade ..... ←←↓↘+HS  
 Ten'i ..... ↓↘↘+WS  
 Meisai ..... ↓↓←+C  
 Sebone Ori ..... →↘↓←↔+C (encostado).  
 Sakugankyaku ..... ↓+C (no ar).

### • Destroyers

\*Bankimessety ..... ↓↘↘↓↘↘+C



## JUSTICE

### • Normal Moves

Link Dust Attack ..... ↑ (após 'Dust Attack').  
 Double Jump ..... ↖ ou ↑ ou ↗ 2 vezes  
 Dash ..... →→  
 Air Dash ..... →→ (no ar).  
 Dash Attack ..... →→ (segure).  
 Escape ..... ←←  
 Air Escape ..... ←← (no ar).  
 Uppercut ..... WS (encostado).  
 Double Middle Punch ..... →+S  
 Body Throw ..... ← ou →+HS (encostado).

### • Special Moves

S.B.T ..... ←↓↘+C  
 Michael Sword ..... ←←↓↘↘+WS  
 Imperial Ray ..... →←←↓↘↘+WS  
 Valkyrie Arc ..... ↓↘↘+S

### • Destroyers

\*Gamma Ray ..... ←↔↘↓↘↔↔↘↓↘←+HS



## POTEMKIN

### • Normal Moves

Link Dust Attack ..... ↑ (após 'Dust Attack').  
 Double Jump ..... ↖ ou ↑ ou ↗ 2 vezes  
 Escape ..... ←←  
 Shoulder Smash ..... WS (encostado).  
 Hammerhead ..... →+S  
 Tatakituke ..... →+C (encostado).  
 Body Throw ..... ← ou →+HS

### • Special Moves

P. Buster ..... →↘↓←↔+S (encostado).  
 Nitro Hook ..... ←←↓↘↘+S  
 Fore Mega Fist ..... ↓↘↘+S  
 Back Mega Fist ..... ↓↓←+S  
 Graviton Stamp ..... →↓↘+S  
 Charge Graviton Stamp →↓↘+Keii (segure).

### • Destroyers

\*Gigantic Piston ..... →↘↓←↔+HS





## TESTAMENT

### • Normal Moves

Link Dust Attack ..... ↑ (após 'Dust Attack').  
 Double Jump ..... ↖ ou ↑ ou ↗ 2 vezes  
 Dash ..... →→  
 Air Dash ..... →→ (no ar).  
 Dash Attack ..... →→ (segure).  
 Escape ..... ←←  
 Air Escape ..... ←← (no ar).  
 Scythe Low-Up ..... WS (encostado).  
 Scythe Up-Low ..... →+S  
 Body Throw ..... ← ou →+HS

### • Special Moves

Phantom Soul ..... ↓↓+S  
 Exe Beast ..... ←↓↓+HS  
 Grave Digger ..... ↓↓+WS  
 Panzer Centípede ..... →↓+WS  
 Dimension Size ..... ↓↓←+C

### • Destroyers

\*Nightmare Circle ..... ↓↓→↓+HS

## SOL BADGLIY

### • Normal Moves

Link Dust Attack ..... ↑ (após 'Dust Attack').  
 Double Jump ..... ↖ ou ↑ ou ↗ 2 vezes  
 Dash ..... →→  
 Air Dash ..... →→ (no ar).  
 Dash Attack ..... →→ (segure).  
 Escape ..... ←←  
 Air Escape ..... ←← (no ar).  
 Downward Blade ..... WS (encostado).  
 Elbow Up-Low ..... →+S  
 Body Throw ..... ← ou →+HS

### • Special Moves

Gun Flame ..... ↓↓+Slash  
 Volcanic Viper ..... →↓+Slash  
 Aerial Volcanic Viper ..... →↓+Slash (no ar).  
 Charge Volcanic Viper ..... →↓+Keii (segure).  
 Riot Stomp ..... ↓↓←+C  
 Bandit Revolver ..... ↓↓+C  
 Aerial Bandit Revolver ..... ↓↓+C (no ar).

### • Destroyers

\*Dragon Install ..... ↓↓←↓←+WS  
 \*Tyrant Rave ..... →↓↓←+HS



## BAIKEN

### • Normal Moves

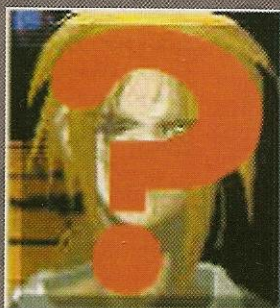
Double Jump ..... ↖ ou ↑ ou ↗ 2 vezes  
 Dash ..... →→  
 Air Dash ..... →→ (no ar).  
 Escape ..... ←←  
 Air Escape ..... ←← (no ar).  
 Double Blade ..... WS (encostado).  
 Elbow & Tap ..... →+S  
 Body Throw ..... ← ou →+HS (encostado).

### • Special Moves

Tatami Gaeshi ..... ↓↓+C  
 Tatami Gaeshi Charge Attack ..... ↓↓+Keii (segure).  
 Kamaitachi ..... ←↓↓+HS  
 Yozansen ..... →↓+WS  
 Aerial Yozansen ..... →↓+WS (no ar).

### • Destroyers

\*Sanzuwatari ..... ↓↓→↓←+HS



## DR. BALDHEAD

### • Normal Moves

Link Dust Attack ..... ↑ (após 'Dust Attack').  
 Double Jump ..... ↖ ou ↑ ou ↗ 2 vezes  
 Dash ..... →→  
 Air Dash ..... →→ (no ar).  
 Escape ..... ←←  
 Air Escape ..... ←← (no ar).  
 Spiral Bo ..... WS (encostado).  
 Uppercut Tap ..... →+S  
 Body Throw ..... ← ou →+HS (encostado).

### • Special Moves

Souten Enshin ..... ↓↓+S  
 Souten Enshin Operation 1 ..... ↓ (durante 'Souten Enshin').  
 Souten Enshin Operation 2 ..... →→ ou ←← (durante 'Souten Enshin').  
 Souten Enshin Operation 3 ... S ou C (durante 'Souten Enshin').  
 Metta Giri ..... →↓+WS (controle-lateral).  
 Charge Metta Giri ..... →↓+Keii (segure).  
 Going My Way ..... ↓↓←+WS  
 Aerial Going My Way ..... ↓↓←+WS (no ar).  
 Rerere no Tsuki ..... ←↓↓+HS  
 Yobimodoshi ←← (durante 'Rerere no Tsuki').

### • Destroyers

\*Mad Operation ..... ↓↓→↓←+HS (encostado).



# XDICAS

## Actua Soccer

### Jogador Secreto 'Crossi'

Na tela do título, segure SELECT+R.



## Actua Soccer 2

### X-Truques

Na tela do menu inicial, digite os comandos correspondentes ao truque desejado:



- 'Beach Ball': ←, →, ←, →, ↑, ↓, ■, □.
- 'Black-White Color TV Mode': ↑, ↓, ↑, ↓, ■, □, ○, ●, ↑, ↓, ↑, ↓.
- 'Break Reflections': ←, ←, ○, →, →, →, ■.
- 'Ghost Ball': ■, ■, ←, ←, →, →, ○, ○.
- 'Gigant Players': ↑, ↓, ↓, ↓, ↑, ■, ■, ○, ○.
- 'Gremlin 11': ←, →, ■, ○, ○, ↓, ■, ○.
- 'Invisible Players': ■, ○, ↓, ○, ↓, ○, ↑, ↑, ■, ←.
- 'Small Players': ○, ↓, ↓, ■, ↑, ↑, ←, →.
- 'Super Fury Animals': ←, ←, ■, →, →, ○, ↑, ↓.

## All-Star Baseball 99

### Apanhar 'Baserunners'

Para apanhar os corredores, quando estiverem na 2ª base, selecione seu lance e espera até que o atleta adversário fique mais afastado que o juiz. Feito isso, arremesse na direção do oponente e mande-o pra fora.



### Cabeças, Pés e Tacos Grandes

Na tela 'Enter Cheats', escreva: GOTHELIUM.

### Câmera Manual no 'Home Run Derby'

Para controlar manualmente a câmera durante o 'Home Run Derby', inicie a partida para 1 jogador (Menos no 'Home Run Derby') e ligue a 'Manual Camera View'. Agora, saia do jogo e entre no modo 'Home Run Derby'. Feito isso, no controle 2, use o Joystick pra controlar a câmera.

### Engane o Computador

Controlando o batedor, acerte a bola e mande-a pra qualquer lugar. Então, dê pause rapidamente e selecione a opção pra controlar o outro time, deixando os atletas da defesa perderem a bola. Depois disso, selecione novamente o controle do time batedor e prossiga.

### 'Home Run' Fácil

Contra o computador, ligue o 'Pitch Aid' no 'Options', inicie a partida, deixe SEMPRE a marca de seu batedor um pouco abaixo da marca do 'Pitcher' (lançador). Agora, se o 'Pitcher' jogar uma bola dentro do 'Pitch', a marca de seu batedor ficará no melhor ponto para a rebatida. Caso a bola seja arremessada um pouco fora do 'Pitch', apenas mude a posição da marca do batedor também para fora.

### Jogadores de Papel

Na tela 'Enter Cheats', escreva: PRPPPLYR.

### 'Slow Motion' e 'Freeze'

Entre no 'Options' e escolha a opção para câmera manual, deixando pelo menos 1 controle encaixado sem nenhum jogador. Então, durante a partida, use o direcional para câmera lenta (→, 'Slowmotion') e congelar (←, 'Freeze').

### 'Strike' Fácil

Quando estiver arremessando, pra ferrar com o batedor, se a área de acerto dele estiver mostrando um erro, ele automaticamente o fará na 2ª tentativa. Pra isso, deixe seu 2º arremesso como bola fora e aperte o botão B após selecionar seu lance ao invés do botão A.

### Time e Estádio Secreto 'Abductors' e 'Alienopolis'

Na tela 'Enter Cheats', escreva ATEMYBUIK.

## Alundra

### Pegue a 'Legendary Sword'

Tendo a 'Power Glove' (pegando com 'Jess'), morra e use o 'Quick Restart' mais de 16 vezes. Feito isso, procure pela estátua de 'King Snow' em 'Inoa Village', use a 'Power Glove' para levantar a pedra grande, siga até a estátua e a tela escurecerá. Agora, fazendo tudo corretamente, 'King Snow' aparecerá e lhe presenteará com a 'Legendary Sword'.

### Pegue a Partitura Especial

Após completar sua jornada, volte à 'Inoa Mine' e procure por uma casa seguindo a água, suba as escadas e encontre 'Rohei'. Feito isso, falando com o compositor, ele lhe dará uma partitura com a música tema do jogo.



## Arkanoid Returns

### Seleção de Fases

Na tela do título, deixe o cursor sobre 'Continue' e aperte \*+0.



## Ayrton Senna Kart Duel 2

### Pista Secreto: 'Extra Class'

Escreva 'Senna 1' no lugar de seu nome.



### Veículo Secreto: 'Kart nº 6'

Vença a corrida 'Extra Class'.

### Veículo Secreto: 'Kart nº 6'

No 'Championship Mode', vença 2 provas em seguida usando o 'Kart nº 5'.

## Azure Dreams

### Ajuda Materna

Antes de sair da 'Tower' fale com sua mãe. Feito isso, mostrando uma verdadeira 'mãe-coruja', ela lhe dará um 'Pita Fruit'.



### Dinheiro Fácil

Construa uma pista de corrida e deixe \$ 1.000 para a combinação '3-4'. Feito isso, quando a corrida começar, acelere tudo com o cavalo 2. Agora, note que o cavalo 2 ficará cansado e que o 3 e 4 chegarão na frente... Yesss!

## Banjo-Kazooie

### Acelerar Texto

Segure o B quando algum personagem estiver falando.



### Códigos para 'Bottles Bonus'

- BIGBOTTLESBONUS ..... Modo 'Big Everything'
- BOTTLESBONUSFIVE ..... Modo 'Big Feet/Weiner Body'
- BOTTLESBONUSFOUR ..... Modo 'Weiner Banjo'
- BOTTLESBONUSONE ..... Modo 'Big Head'
- BOTTLESBONUSTHREE ..... Modo 'Big Kazooie'
- BOTTLESBONUSTWO ..... Modo 'Big Feet'
- BLUEEGGS ..... 200 'Blue Eggs'
- READFEATHERS ..... 100 'Red Feathers'
- GOLDFEATHERS ..... 20 'Gold Feathers'
- BLUEREDGOLDFEATHERS ..... Renovar tudo
- WISHYWASHYBANJO ..... Modo 'Washing Machine'
- NOBONUS ..... Desligar Truques

**Obs.: Use os códigos após pegar o 'Jiggy' (quebracabeça) no castelo de areia em 'Treasure Trove Cove'. Lembre-se de vencer os mini-games de 'Mr. Mole' em 'Spiral Mountain' e encontrar 'Cheato' pelo 'Gruntilda's Lair'.**



### Códigos para 'Bottles Bonus' (Secretos)

- AGOLDENGLOWTOPROTECTBANJO ..... Infinito 'Gold Feathers'
- ANENERGYBARTOGETYOUFAR ..... Energia Infinita
- BANJOBEGSFORPLENTYOFEGGS ... Infinito 'Blue Eggs'
- DONTBEADUMBOGOSEEMUMBO ..... Infinito 'Mumbo Tokens'
- GIVETHEBEARLOTSAIR ..... Ar Infinito
- LOTSOFGOESWITHMANYBANJOS ..... Vidas Infinitas
- NOWYOUCANFLYHIGHINTHESKY ..... Infinito 'Red Feathers'

**Obs.: Use os códigos após pegar o 'Jiggy' (quebra-cabeça) no castelo de areia em 'Treasure Trove Cove'. Antes dos códigos entre a palavra CHEAT.**

### Desligar Texto

Após jogar toda a aventura, aperte L+R+B simultaneamente quando algum personagem estiver falando.

### Escute o Mugido

Em 'Treasure Trove Cove', pegue o 'Jiggy' (quebra-cabeça) no castelo de areia. Feito isso, escreva CHEAT e note que a cada letra digitada um mugido é acionado.

### Transformação Grátis

Comece uma nova partida e encontre 5 'Mumbo Tokens'. Feito isso, na fase 'Treasure Trove Cove', pegue o 'Jiggy' (quebra-cabeça) no castelo de areia. Agora, volte à casa de 'Banjo', em 'Spiral Mountain', entre nos mini-games de 'Mr. Mole' e aprenda o código WISHYWASHYBANJO. Então, volte para o castelo de areia em 'Treasure Trove Cove' e transforme-se numa 'Washing Machine' (lava-roupas). Depois disso, entre em 'Mumbo's Mountain' e vá a casa de 'Mumbo' acionar a transformação.

## Batman & Robin

### Invencibilidade

Na tela do título, aperte L1, R2, R1, L2, SELECT, x, o.

## Blazing Dragons

### 'Password' Final

Na tela de 'Passwords' coloque V?U5MK 4N6LUL OHW5CB.

## Bomberman Wars

### Escolha 'Bomber Prince'

Termine 10 fases no modo 'Quest', entre na sala de treino, dispense suas tropas e saia. Feito isso, volte à sala de treino e 'Bomber Prince' estará disponível em 50% das batalhas.

### Acionar 'Turbo Mode'

Na tela do título, segure o e aperte START.

### Enfrente 'Honey' e 'Kotetsu'

Termine o modo 'Quest'. Feito isso, comece outra partida e note que, em algumas partes, 'Honey' e 'Kotetsu' substituirão os chefes de fase.

## Bomberman World

### 'Passwords' Equipamentos

- 'Stage 1': 7327
- 'Stage 2': 9717
- 'Stage 3': 5211
- 'Stage 4': 1814
- 'Stage 5': 1029

**Obs.: TODAS as 'Passwords' estão com os melhores equipamentos.**

### 'Passwords' Bônus

- 'Special VS Mode': 5656
- 'Special Battle Mode': 4989
- 'Battle Royal Mode': 1616
- 'Maniac Mode': 4622

### 'Passwords'

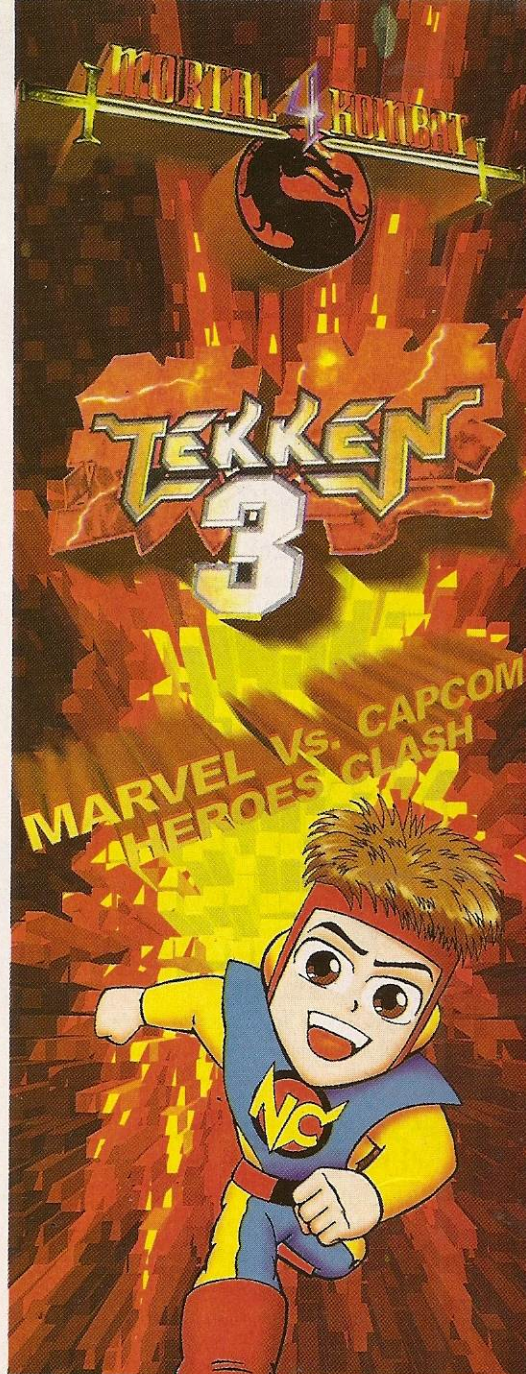
- Fase 1-1: 8010
- Fase 1-3: 8086
- Fase 1-5: 1021
- Fase 2-1: 0127
- Fase 2-3: 1018
- Fase 2-5: 0714
- Fase 3-1: 1027
- Fase 3-3: 3009
- Fase 3-5: 6809
- Fase 4-1: 0627
- Fase 4-3: 3674
- Fase 4-5: 0605
- Fase 5-1: 0730
- Fase 5-3: 3562
- Fase 5-5: 2203
- Fase 1-2: 1180
- Fase 1-4: 2919
- Fase 2-2: 1220
- Fase 2-4: 0804
- Fase 3-2: 2413
- Fase 3-4: 6502
- Fase 4-2: 8808
- Fase 4-4: 4891
- Fase 5-2: 2151
- Fase 5-4: 3812

## Bushido Blade

### O Melhor Equipamento

Cada lutador está listado a seguir com suas sub-armas, armas recomendadas e estilo de uso - confira e detone:

- 'Hotarubi' ('Firefly')
- 'Long Sword': 'Normal'
- 'Sabre': 'Raised'
- Sub-Arma: 'Ninja Star'
- 'Tatsumi'
- 'Sabre': 'Raised'
- 'Hammer': 'Raised'
- Sub-Arma: NÃO tem.
- 'Mikado'
- 'Naginata': 'Normal'
- 'Nodachi': 'Lower'
- Sub-Arma: 'Short Dagger'
- 'Kokuren' ('Lack Lotus')
- 'Rapier': 'Lower'



- Aceitamos todos os cartões de crédito
- Entregas com MOTOQUEIRO na grande São Paulo
- Temos todas as marcas de Games e Arcades
- Despachamos, via Sedex, para todo o Brasil



games & arcades

Fone:(011) 6971-2457

(011) 267-2706

Fax/fone:(011) 6959-1157



'Katana': 'Raides'.  
 Sub-Arma: 'Short Sword'.  
 • 'Kanuki'.  
 'Sabre': 'Normal'.  
 'Hammer': 'Lower'.  
 Sub-Chefe: 'Steel Fan'.

## ClayFighter 63 1/3: Sculptor's Cut

### Escolha 'Boogerman'

Na tela de seleção de personagens, segure L ou Z e aperte: B, B, C↵, C↵, C↵, C↵. Feito isso, no box de interrogação (?), aperte R.



### Escolha 'Earthworm Jim'

Na tela de seleção de personagens, segure L ou Z e aperte: B, C↵, C↵, C↵, C↵, C↵. Feito isso, no box de interrogação (?), aperte R.

### Escolha 'High Five'

Na tela de seleção de personagens, segure L e aperte: C↵, C↵, C↵, C↵, B, A. Feito isso, no box de interrogação (?), aperte R.

### Escolha 'Sumo Santa'

Na tela de seleção de personagens, aperte: A, C↵, A, C↵, C↵, C↵. Feito isso, no box de interrogação (?), aperte R.

## Crime Killer

### 'Passwords'

- Fase 2: ●, ■, ✕, ▲, ■, ▲, ■.
- Fase 3: ●, ●, ■, ✕, ▲, ●, ●, ●, ●, ●.
- Fase 4: ●, ●, ■, ▲, ●, ●, ■, ▲, ■, ✕.
- Fase 5: ▲, ●, ●, ●, ●, ●, ●, ●, ■, ▲.
- Fase 6: ■, ▲, ■, ▲, ●, ■, ✕, ✕, ✕, ▲.
- Fase 7: ●, ●, ●, ●, ✕, ▲, ●, ●, ●.
- Fase 8: ■, ▲, ■, ✕, ▲, ■, ✕, ▲, ■, ✕.
- Fase 9: ✕, ✕, ▲, ●, ■, ✕, ▲, ■, ▲, ●.
- Fase 10: ●, ▲, ●, ●, ■, ✕, ▲, ●, ●, ●.
- Fase 11: ■, ▲, ■, ▲, ●, ●, ■, ▲, ■, ▲.
- Fase 12: ■, ▲, ■, ▲, ■, ▲, ●, ▲, ●, ■, ▲, ■.
- Fase 13: ✕, ✕, ✕, ✕, ▲, ●, ●, ■, ✕, ✕.
- Fase 14: ✕, ✕, ✕, ✕, ▲, ●, ■, ✕, ✕, ✕.
- Fase 15: ✕, ▲, ■, ✕, ✕, ▲, ●, ■, ✕, ✕, ✕.
- Fase Final: ✕, ▲, ●, ■, ▲, ■, ✕, ▲, ■, ▲.



## Critical Blow

### Escolha 'Hagame'

Termine o jogo no 'Theatre Mode'.

### Escolha 'Sieguei'

Termine o jogo na dificuldade 'Easy'.

### Escolha 'Markuar'

Termine o jogo na dificuldade 'Normal'.



### Escolha 'EX Rickey'

Termine o jogo na dificuldade 'Hard'.

## Einhänder

### Todos os 'Secret Bonus'

- FASE 1
  - 1º Segredo: Destrua as placas de 'Neon' dos prédios após o telão.
  - 2º Segredo: Após as placas, destrua a nave que tem a arma 'Riot' e depois a que tem a 'Wasp'.
  - 3º Segredo: No sub- chefe, destrua a parte de baixo para encontrar um caminho secreto.



- FASE 2
  - 1º Segredo: No começo, destrua os 3 'tanques' que chegam pelo chão na esquerda e depois o 4º (vermelho).
  - 2º Segredo: Após o tanque que dá tiro com canhão aparecerão torres. Fique destruindo-as várias vezes, encostado na esquerda pra NÃO avançar a tela.
  - 3º Segredo: No final aparece mais uma parte com vários canhões. Fique destruindo-os várias vezes.

- FASE 3
  - 1º Segredo: Na descida, aparecerão naves com lanterna. Abaixo, naves que lembram discos voadores. Destrua todas e depois o 'disco voador vermelho'.
  - 2º Segredo: No sub- chefe, a aranha, mate todas as naves vermelhas.
  - 3º Segredo: Destrua o cilindro no alto da tela e, após destruir o sub- chefe, destrua TODOS os destroços que caírem.

- FASE 4
  - 1º Segredo: No submarino, destrua o corpo dele e depois a torre. Pra garantir use a 'Hedgehog'.
  - 2º Segredo: Nas plataformas, siga caminho por baixo e arrebente o robô vermelho.
  - 3º Segredo: Destrua a nave pequena após as plataformas, fazendo-a cair sobre o vidro.

- FASE 5
  - 1º Segredo: Após o tanque grande que tem a arma 'Python', destrua todos os 6 guindastes.
  - 2º Segredo: No sub- chefe, destrua totalmente os braços do robô e a 'caixa' nas costas.
  - 3º Segredo: Após o 'enxame' de inimigos, pelo muro, use o 'Wasp' pra detonar as naves em frente à tela e também a vermelha.

- FASE 6
  - 1º Segredo: Destrua todas as naves que aparecerem e depois a vermelha.
  - 2º Segredo: No segundo jato propulsor, logo acima, destrua o canhão.
  - 3º Segredo: Destrua várias vezes a torre de canhão na

parte de cima.

- FASE 7
  - 1º, 2º e 3º Segredo: Destrua todas as naves sem parar, aparecerão 3 naves vermelhas para serem detonadas - uma por vez.

## F-1 World Grand Prix

### Equipe Secreta 'Team Extreme'

No 'Challenge Mode', acione 100% no 'Skill Level'.



### Opções Secretas: 'Credits' e 'Gallery'

Vença o 'Championship' na dificuldade 'Rookie'.

### Piloto Secreto 'Gold Racer'

No 'Exhibition Mode' e selecione o piloto 'Driver Williams'. Feito isso, usando o controle analógico, mude seu 'Last Name' (último nome) para 'Pyrite'. Agora, volte até a tela principal e entre na partida normalmente.

### Piloto Secreto 'Silver Racer'

No 'Exhibition Mode' e selecione o piloto 'Driver Williams'. Feito isso, usando o controle analógico, mude seu 'Last Name' (último nome) para 'Chrome'. Agora, volte até a tela principal e entre na partida normalmente.

### Pista Secreta: 'Hawaii' Difícil

Vença o 'Championship' na dificuldade 'Professional'.

### Pista Secreta 'Hawaii' Fácil

No 'Exhibition Mode' e selecione o piloto 'Driver Williams'. Feito isso, usando o controle analógico, mude seu 'Last Name' (último nome) para 'Vacation'. Agora, volte até a tela principal e entre na partida normalmente.

## Forsaken 64

### Acionar 'Battle Mode'

Na tela com a mensagem 'Press Start', aperte A, R, Z, ↑, ↑, C↵, C↵, C↵. Agora, faça o seguinte para ganhar cada tipo de 'Battle Mode':

- 'Bronze Battle Mode': Passe a fase 'Death To The Invader'.
- 'Silver Battle Mode': Passe a fase 'Ramqan'.
- 'Gold Battle Mode': Passe a fase 'Balalas'.

### Acionar Todas as Fases

Na tela com a mensagem 'Press Start', aperte A, R, Z, ↑, ↑, C↵, C↵, C↵.

### Invencibilidade

Na tela com a mensagem 'Press Start', aperte A, Z, Z, ↑, ←, C↵, C↵, C↵.





## Guilty Gear: The Missing Link

### Escolha 'Baiken'

Termine o 'Normal Mode'. Sem usar 'Continue'.

Obs.: 'Baiken' ficará disponível no 'Versus' e 'Training Mode'.



### Escolha 'Testament' e 'Justice'

Termine o 'Normal Mode'.

Obs.: 'Testament' e 'Justice' ficarão disponíveis no 'Versus Mode' e 'Training Mode'.

## Major League Baseball Featuring Ken Griffey Jr.

### Arremessos Escondidos

Deixe a mira ('Cross Hair') sobre qualquer lugar na zona de batida ('Strike Zone'), exceto o círculo amarelo, segure Z e depois C←, C→ ou C↑ pra visualizar a base. Agora, solte o Z e depois o botão da base, deixando o jogador de costas para o batedor. Feito isso, a mira ('Cross Hair') e o círculo de acerto serão cancelados e seu adversário NÃO saberá o a bola será lançada... 'Yesss'!



### Fim da 'World Series'

Entre no modo 'Exhibition' e escolha seus times. Agora, quando for selecionar o estádio, aperte os 4 botões C várias vezes. Feito isso, um som diferente confirmará o truque. Depois, aperte Z pra visualizar o campo e prosseguindo será mostrado o final das 'World Series'.

### Fogos de Artifício

Quando estiver no modo 'View Stadium' apertando o Z pra escolher o campo, pressione R e Z simultaneamente pra soltar fogos de artifício e fazer a festa.

### Tacadas Fáceis

Pra ferrar o oponente e descobrir onde o lançador vai jogar a bola, simplesmente segure o botão de 'Bunt'. Feito isso, a mira do 'Pitcher' aparecerá mostrando o local pra acertar a tacada. Solte o botão do 'Bunt' quando a bola for arremessada e prossiga normalmente.

### Times Secretos

Na tela de seleção de modos, deixe o cursor sobre o 'Exhibition' e aperte os 4 botões C simultaneamente. Feito isso, um som diferente confirmará o truque. Agora, vá para os times 'All-Stars' e confira duas novas equipes: 'Angel Studios' e 'Nintendo'.

### Mexer Logotipo

Na tela do título, segure Z pra congelar a palavra 'Baseball' do logotipo e, depois, ainda segurando o Z, use

o 'Joystick' pra movimentar a palavra conforme desejar.

## N2O: Nitrous Oxide



### 'Passwords'

- Fase 2: ●×××●●××
- Fase 4: ●●▲▲●●■
- Fase 6: ■●●▲×××
- Fase 8: ●●●▲▲▲■
- Fase 10: ×▲●▲×××
- Fase 12: ●×××▲××■
- Fase 14: ■▲●●●▲×
- Fase 16: ●▲×●●●■
- Fase 18: ●▲●●▲■×
- Fase 20: ●▲■●●●■
- Fase 22: ●×●×●▲×
- Fase 24: ●●●▲▲▲■
- Fase 26: ●●●●×××
- Fase 28: ××●▲●×■
- Fase 30: ■●×▲▲×●
- Fase 3: ●×●●▲×▲
- Fase 5: ■▲▲▲▲▲●
- Fase 7: ×▲●×▲▲▲
- Fase 9: ■×●▲■×●
- Fase 11: ●▲▲●●▲▲
- Fase 13: ■▲▲●●×●●
- Fase 15: ●▲×●●▲▲
- Fase 17: ×●××■●●
- Fase 19: ■×●●××▲
- Fase 21: ●●●●▲×▲
- Fase 23: ■▲▲●×●▲
- Fase 25: ●×▲×■▲×
- Fase 27: ■▲▲●××■
- Fase 29: ■●●●●●●

- Continuar no 'Bonus Level' .... ■, ▲, ×, ▲, ●, ■, ▲, ×.
- Infinitas Armas ..... ■, ×, ●, ■, ×, ■, ●, ■.
- Infinitas 'Firewalls' ..... ×, ×, ■, ×, ×, ×, ▲, ▲.
- Infinitas Vidas ..... ●, ×, ×, ▲, ■, ▲, ■, ●.
- Modo 'H2O' ..... ●, ×, ■, ▲, ▲, ●, ▲, ●.
- Nave Secreta: 'Speedcore' ..... ×, ×, ×, ■, ▲, ●, ×, ▲.
- Seleção de Fases ..... ■, ●, ×, ▲, ▲, ×, ●, ×.
- Seleção de Fases 'Bonus Level' ■, ■, ■, ▲, ●, ▲, ■, ■.
- Desligar Truques ..... ■, ■, ×, ●, ●, ●, ●, ▲.

## Point Blank

(Gun Bullet)



### Truques Idiotas

Em qualquer tela de menu (exceto o 'Options'), atire em 'Dr. Dan' e 'Dr. Don'.

## Rival Schools: United by Fate



(Justice High School: Legion of Heroes)

### Escolha 'Sakura Kasugano' e 'Akira Kasama' (sem capacete)

Na tela de seleção de lutadores, segure START e deixe 2 setas entre 'Hyo' e 'Raizo'. Feito isso, mova o cursor para cima e estarão disponíveis 'Sakura Kasugano' e 'Akira Kasama' (sem capacete).

Obs.: Faça o truque após colocar 2 créditos na máquina.

# TILT'S

## GAME LOCADORA

**TILT'S 1** Av. do Imigrante Japonês, 93 S. L.

Tel.: (011) 843 9021

**TILT'S 3** Av. Jabaquara, 1469, Lj. 21  
Tel.: (011) 5583 3468

**TILT'S 5** Pça. da Liberdade, 75,  
Shopping Liberdade, 1º andar, Lj. 27/28  
Tels.: (011) 239 0099  
Ramal 127/128

Vendas & Locações

32X - 3DO

SATURN

MASTER SYSTEM

PLAY STATION

NEO GEO CD

NINTENDO 64

MEGA DRIVE

GAME BOY

SUPER NES

PC ENGINE PLAYDIA

GAME GEAR

NEO GEO

JAGUAR

Salão de Jogos



## Final Verdadeiro

Chegue até o 'Chapter 7' (enfrentando 'Raizo Kiya' e outro lutador) e vença com o movimento 'Team Up' ('Special' com 2 lutadores). Feito isso, aparecerá o chefe verdadeiro, 'Hyo Imawano'. Agora, derrotando 'Hyo Imawano', aparecerá o final verdadeiro do personagem.

## Lutadores Versão 'Evil'

Na tela de seleção de lutadores, segure START e aperte qualquer botão.

## Rival Schools: United by Fate



(Justice High School: Legion of Heroes)

## Acionar 'Edit Character'

Para acionar o 'Edit Character' e criar seu próprio lutador, termine os 6 testes:

- Teste 1
  - 1) Ande pra frente ou trás (→ ou ←).
  - 2) Pulo, agachar (↑ ou ↓).
  - 3) Soco Rápido ou Soco Forte (SR ou SF).
  - 4) Chute Rápido ou Chute Forte (CR ou CF).
  - 5) Compilação.
- Teste 2
  - 1) Correr pra frente ou trás (⇒⇒ ou ⇐⇐).
  - 2) 'Sidestep' (esquiva lateral).
  - 3) Pulo, agachar ou Super Pulo (↑ ou ↓ ou ↓↑).
  - 4) 'Throw' (Arremesso).
  - 5) Compilação.
- Teste 3
  - 1) Cair de Pé (caindo, 2 vezes qualquer botão).
  - 2) Rolar (caído no chão).
  - 3) 'Team Assist' (Soco+Chute).
  - 4) Compilação.
- Teste 4
  - 1) 'Air Bash' (no ar, ↵+Soco ou Chute, depois ↑+Ataque).
  - 2) 'Rolling Attack' (caído no chão, depois SF ou CF).
  - 3) 'Teddy Counter' (Defendendo, ⇒+botão).
  - 4) 'Burning Vigor Attack'.
  - 5) Compilação.
- Teste 5
  - 1) 'Turning Slide Attack' (⇒⇒+↓↑+'Sidestep').
  - 2) 'Anti Throw' (aperte 'Throw' quando o inimigo tentar agarrá-lo).
  - 3) 'Anti Attack' (aperte qualquer botão de ataque quando o inimigo tentar atacá-lo).
  - 4) 'Counter' - 'Burning Vigor Attack'.
  - 5) Compilação.
- Teste Final
  - 1) Compilação do Teste 1.
  - 2) Compilação do Teste 2.
  - 3) Compilação do Teste 3.
  - 4) Compilação do Teste 4 e Teste 5.
  - 5) Compilação de TODOS os Testes.
  - 6) Ataque 30 vezes.

Obs.: 'Rival Schools: United by Fate' (Justice High School: Evolution) / 'Disc 1'.

## Escolha 'Hinata Wakaba 2'

Termine o 'Story Mode' com 'Hinata Wakaba'.  
Obs.: 'Rival Schools: United by Fate' (Justice High School: Evolution) / 'Disc 1'.

## Escolha 'Natsu Urahara 2'

Termine o 'Story Mode' com 'Natsu Urahara'.  
Obs.: 'Rival Schools: United by Fate' (Justice High School: Evolution) / 'Disc 1'.

## Escolha 'Tiffany Rose 2'

Termine o 'Story Mode' com 'Tiffany Rose'.  
Obs.: 'Rival Schools: United by Fate' (Justice High School: Evolution) / 'Disc 1'.

## Escolha 'Kyoko Minazuki 2'

Termine o 'Story Mode' com 'Kyoko Minazuki'.  
Obs.: 'Rival Schools: United by Fate' (Justice High School: Evolution) / 'Disc 1'.

## Escolha 'Hinata Wakaba 2'

Termine com 'Hinata Wakaba'.  
Obs.: 'Rival Schools: United by Fate' (Justice High School: Legion of Heroes) / 'Disc 2'. No 'Options', ligue o 'Shortcut' ('On').

## Escolha 'Natsu Urahara 2'

Termine com 'Natsu Urahara'.  
Obs.: 'Rival Schools: United by Fate' (Justice High School: Legion of Heroes) / 'Disc 2'. No 'Options', ligue o 'Shortcut' ('On').

## Escolha 'Tiffany Rose 2'

Termine com 'Tiffany Rose'.  
Obs.: 'Rival Schools: United by Fate' (Justice High School: Legion of Heroes) / 'Disc 2'. No 'Options', ligue o 'Shortcut' ('On').

## Escolha 'Kyoko Minazuki 2'

Termine com 'Kyoko Minazuki'.  
Obs.: 'Rival Schools: United by Fate' (Justice High School: Legion of Heroes) / 'Disc 2'. No 'Options', ligue o 'Shortcut' ('On').

## Final Verdadeiro

Chegue até o 'Chapter 7' (enfrentando 'Raizo Kiya' e outro lutador) e vença com o movimento 'Team Up' ('Special' com 2 lutadores). Feito isso, aparecerá o chefe verdadeiro, 'Hyo Imawano'. Agora, derrotando 'Hyo Imawano', aparecerá o final verdadeiro do personagem.

## Lutadores Versão 'Evil'

Na tela de seleção de lutadores, segure START e aperte qualquer botão.

## Spiderman & Venom: Maximum Carnage



### Fase 'Manhattan Roof Toop': 'Secret Round'

Jogando com 'Spiderman', use magias pra derrotar os inimigos menores e, quando aparecerem 2 renovadores de magia, fique no local onde apareceu a 'magia amarela' - deixando 'Spiderman' virado à esquerda. Feito isso, aperte →+B, fazendo 'Spiderman' cair com os pés no teto da vidraça. Agora, após derrotar os inimigos, espere até que a seta 'Goo' pisque 8 vezes e prepare-se pra enfrentar TODOS os inimigos do jogo.

### Última Fase: 'Secret Round'

Jogando com 'Spiderman', ao enfrentar 'Carnage', quando o inimigo estiver à direita, posicione-se no meio - em frente à porta - e fique dando socos até que 'Carnage' o atinja. Feito isso, 'Spiderman' cairá para dentro do prédio e entrará no 'Secret Round'.

## Street Fighter 2 Collection



### Escolha 'Akuma' ('Gouki')

Na tela de seleção de lutadores, deixe o cursor sobre 'Ryu', segure L1 e aperte R1.  
Obs.: 'Super Street Fighter II Turbo' / 'Disc 1'.

### Escolha 'Cammy'

Jogando com 'M. Bison' ('Vega'), termine o 'Arcade Mode' pegando 1º colocado no 'Score Ranking' e, quando for escrever suas iniciais, digite CAM. Feito isso, na tela de seleção de lutadores, deixe o cursor sobre 'M. Bison' ('Vega') e segure START.  
Obs.: 'Street Fighter Alpha 2 Gold' ('Street Fighter Zero 2 Dash') / 'Disc 2'.

### Imagem Secreta 'Cammy'

No 'VS Mode', consiga '99 Wins' (vitórias) - com mais de '99 Wins' (vitórias) somando os resultados dos jogadores 1 e 2. Feito isso, termine o 'Arcade Mode' sem perder 'Round'.  
Obs.: 'Street Fighter Alpha 2 Gold' ('Street Fighter Zero 2 Dash') / 'Disc 2'.

### Lutadores Versão 'SF2'

No 'VS Mode', deixe o cursor sobre o lutador desejado, segure SELECT e aperte qualquer botão.  
Obs.: 'Street Fighter Alpha 2 Gold' ('Street Fighter Zero 2 Dash') / 'Disc 2'.



## Virtual Chess 64

### Trocar Tabuleiro

No '2D Mode' ou 'Tutorial Mode', aperte C← ou C→.



fonteados.

### Acionar 'Ego Mode'

Jogando com 'Ahmed Johnson', vença o 'WWF Challenge'.

### Acionar 'Extra Clothes'

Jogando com 'Kane', vença o 'WWF Challenge'.

### Acionar 'Ladies Night Mode'

Jogando com 'HHH' ou 'Shawn Michaels', vença o 'WWF Challenge' na dificuldade 'Normal'.

### Acionar 'Reflections Mode'

Vença o 'WWF Challenge'.

### Escolha 'Dude Love' e 'Cactus Jack'

Jogando com 'Mankind', vença o 'WWF Challenge' na dificuldade 'Normal'.

### Escolha 'Pamela'

Jogando com 'Sue', vença o 'WWF Challenge'.

### Escolha 'Stone Cold Rattlesnake'

Vença o 'WWF Challenge' obtendo 40 ou mais pontos.

### Escolha 'Sue'

Jogando com 'Owen' ou 'Bret Hart', vença o 'WWF Challenge'.

### Escolha 'Trainer'

Entre no 'Training Room' e escolha algum movimento. Feito isso, aparecerá uma mensagem confirmando que o 'Trainer' (treinador) está disponível.

### Provocação

No combate, aperte A+C← ou B+C↓.

### Roupas Secretas 'Goldust'

Jogando com 'Goldust', vença o 'WWF Challenge' na dificuldade 'Normal'.

### Roupas Secretas 'Stone Cold Steve Austin'

Jogando com 'Stone Cold Steve Austin', vença o 'WWF Challenge' na dificuldade 'Hard'.

### Seleção Aleatória

Na tela de seleção de lutadores, segure ↑ e aperte 'Block' (defesa).

### Trocar Roupas

Na tela de seleção de lutadores, segure os 4 botões C e aperte A sobre o personagem desejado.

## Waialae Country Club: True Golf Classics

(Augusta Masters)



### Defeito Especial

Quando estiver 'num buraco próximo d'água (ex.: buraco 13), jogue sua bola na água e seu jogador poderá fazer a próxima jogada de lá.

## WWF Warzone

### Acionar 'Call for Back-up'

Durante a luta, aperte os comandos correspondentes aos truques desejados para chamar reforços:

- 'Austin': L+R+Z+A+↑.
- 'Bret Hart': L+R+Z+C←+←.
- 'Bulldog': L+R+Z+A+←.
- 'Faarooq': L+R+Z+B+↑.
- 'Goldust': L+R+Z+B+→.
- 'HHH': L+R+Z+C←+→.
- 'Johnson': L+R+Z+C↓+↑.
- 'Kane': L+R+Z+B+↓.
- 'Ken Shamrock': L+R+Z+A+↓.
- 'Mankind': L+R+Z+C←+↑.
- 'Mosh': L+R+Z+C↓+↓.
- 'Owen Hart': L+R+Z+C↓+←.
- 'Rock': L+R+Z+A+→.
- 'Shawn Michaels': L+R+Z+B+←.
- 'Trasher': L+R+Z+C←+↓.
- 'Undertaker': L+R+Z+C↓+→.

Obs.: Fazendo o truque 'Call for Back-up' seu time será desclassificado e perderá o combate.

### Acionar 'All Meters Off'

Jogando com 'Undertaker', vença o 'WWF Challenge'.

### Acionar 'Big Head Mode'

Jogando com 'British Bulldog' ou 'The Rock', vença o 'WWF Challenge'.

### Acionar 'Burp and Fart Mode'

Jogando com 'Mosh' ou 'Thrasher', vença o 'WWF Challenge'.

### Acionar 'Dizzy Wrestlers'

Na tela dos modos 'Custom' ou 'Biographies', segure L+R para rodopiar seu 'Wrestler' até deixá-los

# PAPAGAMES

## Só Vendas



→ Atendimento de altíssima qualidade.

→ Variedade de títulos.

→ Sempre os últimos lançamentos mundiais.

→ Acessórios para turbinar seu videogame.



Despachamos para todo Brasil via Sedex

Rua Valdemar Martins, 350  
Casa Verde - São Paulo - SP

(011) 857 0069  
9904 5825

Nintendo Power Line .....  
..... (011) 814 8505  
Sega Tec Toy Hot Line .....  
..... (011) 861 3533



# Códigos Especiais GAMESHARK

# Pro ACTION REPLAY

## Norse By Norsewest PlayStation

Infinito 'Health Character 1' ..... 800b92040003  
 Infinito 'Health Character 2' ..... 800b92200003  
 Infinito 'Health Character 3' .. 800b923c0003

## Nuclear Strike PlayStation

Infinito 'Ammo' ..... 8005a9380000  
 Infinito 'Ammo' ..... 8005a93a0000  
 Infinito 'Fuel' ..... 800399980000  
 Infinito 'Fuel' ..... 8003999a0000

## Off-World Interceptor PlayStation

Dinheiro Infinito ..... 800cd878c350  
 ..... 800cd87a9700

## Olympic Soccer PlayStation

Time 1 Nunca Marca ('Arcade') ..... 801a7d8c0000  
 ..... 801a7d8e0000  
 Time 1 Nunca Marca ('Arcade') ..... 801b0ba40000  
 ..... 801b0ba60000

## One PlayStation

Infinito 'Ammo' ..... 8010ac3cffff  
 ..... 8010b6d8ffff  
 Vidas Infinitas ..... 8010ba8c0005

## Pitfall 3D: Beyond The Jungle PlayStation

Vidas Extra ..... 8007c3480064

## SaGa Frontier PlayStation

Dinheiro Infinito ..... 80012808ffff  
 Infinito 'Attack Points' na Batalha ..... 8001d83403e7  
 ..... 8001d83403e7  
 Infinito 'Life Points' na Batalha ..... 8001d8300063  
 Infinito 'Magic Points' na Batalha ..... 8001d83803e7  
 ..... 8001d83803e7

## San Francisco Rush: Extreme Racing PlayStation

'Drone Cars' Congelados ..... d00074bc0001  
 ..... 800560440000  
 Tempo Infinito ..... 800b2814002d

## Shadow Master PlayStation

Infinito 'Armor' ..... 8008323a0004  
 ..... 800835f4003f  
 Infinito 'Grenades' ..... 800832ac0020  
 Infinito 'Machegun Ammo' .... 8008316c00ff  
 Infinito 'Missiles' ..... 800833440020  
 Infinito 'Railgun Ammo' ..... 800834460020  
 Restaurar 'Lasers' ..... 800837400000  
 Ter 'Grenade Launcher' ..... 8007ab3c010f  
 Ter 'Machegun' ..... 8007ab2c010a  
 Ter 'Railgun' ..... 8007ab6c010c

Ter 'Rocket Launcher' ..... 8007ab4c0110

## Shell Shock PlayStation

Dinheiro Infinito ..... 800855c0ffff  
 Infinito 'Armor' ..... 80087c1e0300  
 Ter 'Air Support' ..... 800855b40004  
 Ter 'Armor Upgrade' ..... 800855ac0032  
 Ter 'Coolant' ..... 800855be0004  
 Ter 'Engine Upgrade' ..... 800855b60004  
 Ter 'Reloader' ..... 800855ba0004  
 Ter 'SAMS Rockets' ..... 800855ae0004  
 Ter 'Target Computer' ..... 800855bc0004  
 Ter 'Track Upgrade' ..... 800855b80004

## Shipwreckers! PlayStation

Infinito 'Ammo' ..... 800b862c0000

## Shockwave Assault PlayStation

Infinito 'Lasers' ..... 8006ebdc2c2b

## Sim City 2000 PlayStation

Dinheiro Infinito ..... 800ea8b0ffff

## Skeleton Warriors PlayStation

Infinito 'Health' ..... 801db7600064  
 Infinito 'Starsword' ..... 801db7740064  
 Vidas Infinitas ..... 801db7680064

## Skullmonkeys PlayStation

Pontos Extra ..... d009b2360000  
 ..... 8009b23600ff  
 Ter '1970's' ..... d009b24c0000  
 ..... 8009b24c0300  
 Ter 'Halo' ..... d009b24a0000  
 ..... 8009b24a0100  
 ..... d009b24a0200  
 ..... 8009b24a0300  
 Ter 'Swirlies' ..... 8009b24e0103  
 Vidas Extra ..... d009b2440501  
 ..... 8009b2446301

## Slam-N-Jam PlayStation

Time de Casa Marca 0 ..... 800eb5200000  
 Time Visitante Marca 0 ..... 800eb7040000

## Slamscape PlayStation

Infinito 'Armor' ..... 801842a80200  
 Infinito 'Armor' ..... 801842b00200  
 Infinito 'Fastblasters' ..... 800f6c0a0064  
 Infinito 'Fastblasters' ..... 801842c00280  
 Infinito 'Mines' ..... 801842c80064  
 Infinito 'Ripstars' ..... 801842c40064  
 Infinito 'Torps' ..... 801842cc0064

## Soul Blade (Soul Edge) PlayStation

Infinito 'Health' / J1 ..... 800bffa000f0

Infinito 'Health' / J2 ..... 800c2ef200f0

Infinito 'Power Moves' / J1 .... 800c01160060  
 Infinito 'Power Moves' / J2 .... 800c304e0060  
 Pouco 'Health' / J1 ..... 800bffba0000  
 Pouco 'Health' / J2 ..... 800c2ef20000  
 Sem 'Power Moves' / J1 ..... 800c01160000  
 Sem 'Power Moves' / J2 ..... 800c304e0000  
 Ter Armas de 'Cervantes' ..... 800ea352ffff  
 ..... 800ea368ffff  
 Ter Armas de 'Hwang' ..... 800ea350ffff  
 ..... 800ea366ffff  
 Ter Armas de 'Li Long' ..... 800ea346ffff  
 ..... 800ea35cffff  
 Ter Armas de 'Mitsurugi' ..... 800ea340ffff  
 ..... 800ea356ffff  
 Ter Armas de 'Rock' ..... 800ea34effff  
 ..... 800ea364ffff  
 Ter Armas de 'Seigfried' ..... 800ea34cffff  
 ..... 800ea362ffff  
 Ter Armas de 'Seung' ..... 800ea342ffff  
 ..... 800ea358ffff  
 Ter Armas de 'Sophitia' ..... 800ea34affff  
 ..... 800ea360ffff  
 Ter Armas de 'Taki' ..... 800ea344ffff  
 ..... 800ea35affff  
 Ter Armas de 'Voldo' ..... 800ea348ffff  
 ..... 800ea35effff

## Soviet Strike PlayStation

Infinito 'Ammo' ..... 8004c1f00000  
 Infinito 'Ammo' ..... 8004c1f20000  
 Infinito 'Armor' ..... 80075d6805dc  
 Infinito 'Armor' ..... 8008368005dc  
 Infinito 'Fuel' ..... 8002d83c0000  
 Infinito 'Fuel' ..... 8002d83e0000

## Space Griffon PlayStation

Energia Infinita ..... 801e00581f40  
 Infinito 'Rocket Launcher' .... 801e00320190  
 Infinito 'Rocket Launcher' ..... 801e0036000c

## Spawn: The Eternal PlayStation

Infinito 'Health' ..... 8007f0500860  
 Pouco 'Enemy Health' ..... 8007f1600000  
 R1 'Power Drain' ..... d007f1440008  
 ..... 8007f1600000

## Speed Racer (Mach Go Go Go) PlayStation

1º Lugar ..... 8010180c0001  
 Pouco Tempo ..... 800a06d80000  
 ..... 800ec64c0000  
 Veiculos Extra ..... 800a2220000c



**Spider** PlayStation  
 Infinito 'Health' ..... 8001642a0002

**Star Fighter** PlayStation  
 Infinito 'Armor' ..... 801051dc0080  
 Infinito 'ATA Missiles' ..... 80166b80000a  
 Infinito 'ATG Missiles' ..... 80166b7c000a  
 Infinito 'Beam Lasers' ..... 80166b8803e7  
 Infinito 'Mega-Bombs' ..... 80166b8403e7  
 Infinito 'Mines' ..... 80166b9003e7  
 Infinito 'Multi-Missiles' ..... 80166b8c0009  
 Vidas Infinitas ..... 80062ADC0009

**Star Gladiator: Episode 1 Final Crusade** PlayStation  
 Infinito 'Health' / J1 ..... 801D7A0400C8  
 Infinito 'Health' / J1 ..... 801D7CA000C8  
 Infinito 'Health' / J2 ..... 801D7A0600C8  
 Infinito 'Health' / J2 ..... 801D821800C8  
 'Longsword Hayato' ..... 801cc5f81500  
 'Longsword Hayato' ..... 801cc6001c00  
 'Longsword Hayato' ..... 801cc6dc1500  
 'Longsword Hayato' ..... 801cc6e01c00  
 'Longsword Hayato' ..... 801d7e1401c0  
 'Longsword Hayato' ..... 801d7e1601c0  
 Personagens Extra ..... 801ea8e40101  
 Personagens Extra ..... 801ea8e60001

**Star Wars: Masters Of Teras Käsi** PlayStation  
 Aperte SELECT 'Jedi Mind Trick' / J1 .....  
 ..... d00802c40100  
 ..... 800ac28c0000  
 Infinito 'Health' / J1 ..... 800ac2741000  
 Infinito 'Health' / J2 ..... 800ac28c1000  
 Máximo 'Power' / J1 ..... 800ac278ffff  
 Máximo 'Power' / J2 ..... 800ac290ffff  
 Personagens Extra ..... 800bef5e ffff  
 Pouco 'Health' / J1 ..... 800ac2740000  
 Pouco 'Health' / J2 ..... 800ac28c0000  
 Sem 'Power' / J1 ..... 800ac2780000  
 Sem 'Power' / J2 ..... 800ac2900000

**Steel Reign** PlayStation  
 Infinito 'Cannon' ..... 800b77080008  
 Infinito 'Guided Missiles' ..... 800b76ae0008  
 Infinito 'Ion Cannon' ..... 800b76780100  
 Infinito 'Laser I' ..... 800b76540100  
 Infinito 'Laser II' ..... 800b76660100  
 Infinito 'Mines' ..... 800b76f60010  
 Infinito 'Phoenix Missiles' ..... 800b76c00008  
 Infinito 'Plasma' ..... 800b768a0100  
 Infinito 'Shield' ..... 800b75640100  
 Infinito 'Specials' ..... 800b76d200e8

**Street Fighter Alpha 2 (Street Fighter Zero 2)** PlayStation  
 Infinito 'Health' / J1 ..... 801981F20090  
 Infinito 'Health' / J1 ..... 801981F00090  
 Infinito 'Health' / J2 ..... 801985840090  
 Infinito 'Health' / J2 ..... 801985860090

**Street Fighter Alpha: Warrior's Dream** PlayStation  
 Infinito 'Health' / J1 ..... 8018710c0090  
 Infinito 'Health' / J2 ..... 801873d40090

**Street Fighter EX Plus Alpha** PlayStation  
 Infinito 'Health' / J1 ..... 801d63b4c8c8

**Street Fighter: The Movie** PlayStation  
 Infinito 'Health' / J1 ..... 801b759a0070  
 Infinito 'Health' / J2 ..... 801b793c0070

**Strike Point** PlayStation  
 Infinito 'Armor' / J1 ..... 8011cfdc1900  
 Infinito 'ATG And ATA Missiles' ..... 8011d0ba6363  
 Infinito 'Bombs & Turbos' ..... 8011d0bc6363  
 Vidas Infinitas ..... 8011d0f60004

**Suikoden** PlayStation  
 Infinito 'HP' / J1 ..... 801b829803e7  
 Infinito 'HP' / J1 ..... 801b829a03e7  
 Infinito 'HP Cleo' ..... 801b838803e7  
 Infinito 'HP Cleo' ..... 801b838a03e7  
 Infinito 'HP Gremio' ..... 801b82ea03e7  
 Infinito 'HP Gremio' ..... 801b82ea03e7  
 Infinito 'HP Pahn' ..... 801b833803e7  
 Infinito 'HP Pahn' ..... 801b833a03e7  
 Infinito 'HP Ted' ..... 801b83d803e7  
 Infinito 'HP Ted' ..... 801b83da03e7  
 Level Rápido 'Cleo' ..... 801b8392ffff  
 Level Rápido 'Gremio' ..... 801b82f2ffff  
 Level Rápido 'Pahn' ..... 801b8342ffff  
 Level Rápido 'Ted' ..... 801b83e2ffff  
 'Super Power Cleo' ..... 301b83940063  
 'Super Power Gremio' ..... 301b82f40063  
 'Super Power Pahn' ..... 301b83440063  
 'Super Power Ted' ..... 301b83e40063

**Swagman** PlayStation  
 Infinito 'Health Zack' ..... 801090080005

**Syndicate Wars** PlayStation  
 Dinheiro Infinito ..... 800e39ae0fff

**The Hive** PlayStation  
 Infinito 'Armor' ..... 8006b5dc1612  
 Infinito 'Thrust' ..... 800685fc0096

**The Lost World: Jurassic Park** PlayStation  
 23 Vidas ..... 80015fe4 0000  
 ..... 80015fe6 0000

**Turok: Dinosaur Hunter** Nintendo 64  
 Infinito 'Alien/Particle/Assault' ..... 80128e0b00ff  
 Infinito 'Arrows' ..... 80128e1f00ff  
 Infinito 'Chronoscepter' ..... 80128e3300ff  
 Infinito 'Fusion Cannon' ..... 80128e2f00ff  
 Infinito 'Mini Gun' ..... 80128e2300ff  
 Infinito 'Pistol/Pulse' ..... 80128e0300ff  
 Infinito 'Quad Rocket' ..... 80128e2b00ff  
 Infinito 'Tek Arrows' ..... 80128e0f00ff  
 Ligar 'Cheats' ..... 81119690ffff  
 ..... 81119692ffff  
 Sem Limites ..... 8011968c0008

Ter 'Alien Weapon' ..... 80128e6b0001  
 Ter 'Assault Rifle' ..... 80128e530001  
 Ter 'Automatic Shotgun' ..... 80128e4f0001  
 Ter 'Chronoscepter' ..... 80128e730001  
 Ter 'Fusion Cannon' ..... 80128e6f0001  
 Ter 'Grenade Launcher' ..... 80128e5f0001  
 Ter 'Mini Gun' ..... 80128e5b0001  
 Ter 'Particle Accelerator' ..... 80128e630001  
 Ter 'Pistol' ..... 80128e470001  
 Ter 'Pulse Rifle' ..... 80128e570001  
 Ter 'Quad Rocket Launcher' .. 80128e670001  
 Ter 'Shotgun' ..... 80128e4b0001  
 Todas as Chaves ..... 80128e830007  
 ..... 80128e870007  
 ..... 80128e8b0007  
 ..... 80128e8f0007  
 ..... 80128e930007  
 ..... 80128e970007  
 ..... 80128e9b0007

**Versão 1.1**  
 Infinito 'Alien/Assault/Particle' ..... 80128cbb0063  
 Infinito 'Chronoscepter' ..... 80128ce30063  
 Infinito 'Fusion Cannon' ..... 80128cdf0063  
 Infinito 'Gems' ..... 80128e5700ff  
 Infinito 'Grenades' ..... 80128cd70063  
 Infinito 'Mini Gun' ..... 80128cd30063  
 Infinito 'Pistol/Pulse' ..... 80128cb30063  
 Infinito 'Quad Rockets' ..... 80128cdb0063  
 Infinito 'Shotgun' ..... 80128cb70063  
 Infinito 'Tek Arrows' ..... 80128cbf0063  
 Ligar 'Cheats' ..... 81119540ffff  
 ..... 81119542ffff  
 Ter 'Alien Weapon' ..... 80128d130001  
 Ter 'Assault Rifle' ..... 80128d030001  
 Ter 'Automatic Shotgun' ..... 80128cf00001  
 Ter 'Chronoscepter' ..... 80128d230001  
 Ter 'Fusion Cannon' ..... 80128d1f0001  
 Ter 'Grenade Launcher' ..... 80128d0f0001  
 Ter 'Mini Gun' ..... 80128d0b0001  
 Ter 'Particle Accelerator' ..... 80128d1b0001  
 Ter 'Pistol' ..... 80128cf70001  
 Ter 'Pulse Rifle' ..... 80128d070001  
 Ter 'Quad Rocket Launcher' .. 80128d170001  
 Ter 'Shotgun' ..... 80128cfb0001  
 Todas as Chaves ..... 80128d330007  
 ..... 80128d370007  
 ..... 80128d3b0007  
 ..... 80128d3f0007  
 ..... 80128d430007  
 ..... 80128d470007  
 ..... 80128d4b0007  
 Vidas Infinitas ..... 80128e5b0009

**LEGENDA** Botão GS - GS  
 Jogador 1 - J1 Jogador 2 - J2

**Atenção**  
 Os códigos são 100% oficiais, cedidos pela própria "Interact Accessories", fabricante do "GameShark". As senhas NÃO funcionam sem o aparelho e NÃO garantimos a compatibilidade com produtos piratas. Na Europa e Japão o acessório recebe o nome de "Pro Action Replay" ou "Game Killer". Os títulos dos jogos estão conforme os dados das versões dos EUA.



# CARTAS

Finalmente encontramos Paul Mito debaixo da montanha de cartas. Enquanto estava 'soterrado', nosso carteiro-surfista desceu a lenha nas dúvidas da rapaziada, passou manteiga no umbigo, lutou contra uma toupeira e... sei lá mais o quê!



## DREAMCAST TEM 128-BIT?

Pela 'Internet' pude verificar que a Sega diz que o Dreamcast tem 128-bit... mas a Hitachi, fabricante do processador SH-4, diz que o CPU tem 64-bit mas pode operar sistemas de 128-bit. Por favor, expliquem: o que é tudo isso.

Jefferson Maruso Allbright  
Maceió - AL

X - O cérebro do videogame é o processador e, no Dreamcast, é o SH-4 da Hitachi - que tem 64-bit. Toda a confusão na quantidade de 'bit' do Dreamcast ocorre porque o SH-4 consegue 'ler' informações em 128-bit. Pois é, dentro o processador pode ler arquivos 128-bit, mas depois coloca para funcionar em 64-bit. Isso significa que o videogame tem 64-bit!

## CADÊ OS DESENHOS?

E aí, bando de X-maria-mole? Tenho dúvidas no X-Traço:

- 1) Por que não publicaram meu desenho?
- 2) São publicados só desenhos de amigos da redação?
- 3) Por que só 2 páginas?
- 4) Por que não premiar todos os desenhos?

Renato Rocha Gomes  
São Paulo - SP

X - Ei! Já ouviu aquele ditado: "Maria-mole em pedra dura tanto bate até que fura"... oops!

- 1) Porque chegam centenas de desenhos e não cabem todos na revista.
- 2) Claro que não! Aliás, note que há desenhos dos 4 cantos desse Brasil.
- 3) Precisa mais? Já publicamos mais desenhos que todas as concorrentes juntas!
- 4) Não temos dinheiro... Sniff! Sniff!

## X-TRATÉGIA DUCA!

Valeu, X-toupeiras! Estou adorando as X-tratégias dos pilotos fuçadores da revista. É só pegar o jogo e ir direto aos objetivos... nada de embromação e blá, blá, blá! Pois é, só com elas já terminei Resident Evil 2, Banjo-Kazooie, Mission: Impossible, Parasite Eve... agora espero por mais!

Gumercindo Vargas Kioto  
Maringá - PR

X - É isso aí, Gumercindo! Mãos à obra! Estamos fazendo

várias X-tratégias em seguida e para deixá-las ainda melhor, em breve também faremos algumas pequenas mudanças pra facilitar ainda mais a vida dos leitores.

## FICHA TÉCNICA

Bom, seus X-xis, acho a 'Ficha Técnica' da revista a mais completa do mercado. No entanto, gostaria que acrescentassem ainda mais informações sobre o jogo nela.

Marina Souza e Guerra  
Porto Alegre - RS

X - Tá certo, gatinha! Apesar de já termos a 'Ficha Técnica' mais completa do mercado, já no mês que vem será possível conferir algumas novidades e, acredite, informações exclusivas sobre os jogos.

## QUERO MUDANÇAS

Lembro-me quando a X fez seu 1º aniversário... mudaram várias seções na revista, o visual, algumas matérias, etc... e eu acabei gostando! Agora, após o 2º aniversário, espero que me surpreendam outra vez e façam algumas mudanças na revista. Tchau!

Marco Assunção  
Piçarras - SC

X - É, Marcão! Assim como os jogos evoluem, também as revistas de videogames precisam seguir esses passos. Assim, esperando surpreender os leitores e superar as expectativas, na próxima edição a X virá com algumas mudanças bem legais. Aguarde!

## RECORDES LADRÕES!

ADORO a revista e a seção Ranking. Mas, como muitos leitores e equipes tem usado o GameShark para fazer suas marcas, em vários jogos os recordes estão ridículos e são impossíveis de serem batidos sem o uso do aparelho. Na minha opinião isso é roubo e os recordes não deveriam ser aceitos.

Vagner Quintilho de Souza  
Guarapari - ES

X - O GameShark é bem legal, mas quando os leitores ou equipes usam para quebrar recordes estão sendo desonestos. O problema é que é quase impossível detectar o GameShark na tela do recorde... só sabemos que há recordes 'desonestos' por que algumas marcas são absolutamente absurdas. Tentaremos resolver o problema!

## CUIDADO COM AS FITAS DE VIDEO CASSETE!

Mandeí uma fita de video cassete com 3 recordes e não vi nada publicado na X. Minha correspondência não chegou?

Virgílio Quintas da Silva  
Belém - PA

X - Sua correspondência chegou, Virgílio! Entretanto, como você já deve ter gravado várias vezes por cima dessa mesma fita, a imagem estava ruim e não serviria como prova dos recordes. Para evitar esse problema, aconselhamos o uso de fitas novas. Claro, para diminuir os gastos, mande o máximo de recordes possíveis por vez. Falou?

## LEITOR NOTA 10!

Tenho 11 anos, não tenho videogame, sou pobre e meu pai está desempregado. Jogo videogame só na casa de meu amigo e não peço um console a meu pai pois não temos condições para isso (só causaria mais tristeza à ele). Então, X-amigos, estou pedindo um videogame (seria a realização de um sonho!).

Ricardo Bikosean Lima  
Cubatão - SP

X - Infelizmente, amigo, o pessoal da X não poderá realizar este sonho. Saiba que ficamos honrados em tê-lo como leitor. Mas sabe, meu chapa, há muitos leitores na mesma situação em que você se encontra e sempre recebemos pedidos dessa moçada. Pois é, como não podemos dar as mesmas chances a todos os leitores então o jeito é ficar tudo como está. Um abraço amigo de toda a redação da X!

• Anuncie na melhor seção de 'Classificados' de videogames do Brasil. Ligue 'djá'... oops. envie cartas ou e-mails para a X!

game-x@game-x.com.br

Revista **GAME-X**  
Caixa Postal: 19113  
CEP: 04505-970  
São Paulo - SP

## Agradecimentos

A equipe da X agradece a TODOS pelas milhares de cartas e "presentes exóticos" que chegam todos os meses... ficamos MUITO felizes pela participação e sentimos NÃO poder atender a TODOS.

## Fala, garoto!

Tire a bunda magrinha do chão! Coloque seus envelopes no correio e mande-nos idéias, críticas, cabelos de golfinho, pernas de centopéia, aparelhos de som, carros importados e morenas gostosas... o negócio é se divertir com a moçada da X!



# Classificados

## Troco

→ GameBoy Pocket (cinza), 3 jogos.

- Por: jogos (N64).

Adriano Benim (051) 331-1897 / Porto Alegre - RS

→ SNES, 2 controles, 2 chips (reserva do controle), 15 jogos.

- Por: PlayStation

Luiz Carlos (085) 215-3227 / Maracanaú - CE

→ N64, 1 controle.

- Por: PlayStation, 2 controles.

Rafael Alcântara Lima (011) 3760-1815 / São Paulo - SP  
R. Eusébio de Paula Marcondes, 1010, apto 44, Edif. Minas Gerais, Bl 3, CEP 05398-006

→ p/ N64: Cruis'n USA, Killer Instinct Gold, Mortal Kombat Trilogy, Wave Race 64: Kawasaki Jet Ski.

- Por: Jogos (N64).

Marcel Vinicius Benedicto (011) 7392-8406 / São Paulo - SP

R. Jundiá, 189, CEP 13220-000

## Vendo

→ revistas de videogame. R\$ 2 (cada).

→ minigames: Power Man, Street Fighter. R\$ 20.

→ jogos p/ MegaDrive: 007, Double Dragon 3, Ultimate Mortal Kombat, Ultra Fighter I e II, Wrestlemania, Eternal Champion, Dragon, Best of the Best, Hulk, Mortal Kombat. R\$ 120.

→ jogos p/ SNES: Super Street Fighter II: The New Challengers, Ultimate Mortal Kombat 3. R\$ 90.

→ N64, 3 controles, 1 Rumble Pak, 1 Controller Pak, 2 jogos. R\$ 450.

- Aceito troca: PlayStation, 2 controles, 1 jogo.

→ jogos p/ N64: Mortal Kombat Mythologies: Sub-Zero, Mortal Kombat Trilogy, WCW vs. NWO: World Tour. R\$ 160.

Raphael Manfredi (021) 767-6852

Nova Iguaçu - RJ

R. Consuelo Cid, 79, CEP

26255-360

→ MasterSystem (1 jogo na memória), 2 controles, 2 jogos. R\$ 60.

Bruno (011) 264-8024 / São Paulo - SP

R. Eng. Reinaldo Cajado, 386, CEP 03061-030

→ MasterSystem 3 (1 jogo na memória), 1 controle, 2 jogos.

Fernando Matos (021) 714-3205 / Niterói - RJ

R. Vereador Duque Estrada, 22, 305, CEP 24240-210

→ Nintendo, 2 controles, 2 jogos. R\$ 90.

→ SNES, 2 controles, 2 jogos. R\$ 230.

- Aceito troca. Matheus Messas Rubio / Lins - SP

R. Gastão Vidigal, 361, CEP 16400-000

→ MegaDrive, 2 controles, 4 jogos. R\$ 150.

Rodrigo / Passos - MG

Av. Expedicionários, 259B, CEP 37900-000

→ MegaDrive III, 1 controle (6 botões), 5 jogos. R\$ 180.

- Aceito troca: PlayStation.

Cahuê (031) 335-7862 / Belo Horizonte - MG

Av. Raja Gabaglia, 240, apto. 101, CEP 30320-090

→ Mega CDX (MegaDrive+SegaCD+Diskman), 1 controle, 15 jogos.

R\$ 200.

- Aceito troca: PlayStation ou N64, 1 controle, 1 jogo.

Luiz Carlos (067) 726-4605 / Campo Grande - MS

R. Goiás, 488, CEP 79020-100

→ SNES, destravado, 1 controle, 3 jogos. R\$ 100.

- Aceito troca. Luccio Santos K. (042) 227-1229 / Ponta Grossa - PR

R. Prof. Dias de Carvalho, 721, CEP 84062-030

→ SNES, 1 controle. R\$ 100.

→ jogos p/ MegaDrive: 007, Captain America, Generations Lost, Indiana Jones, Ultimate Mortal Kombat 3, Virtua Fighter 2. R\$ 10 (cada).

Victor ou Filipe (011) 4790-1200

Mogi das Cruzes - SP

Av. Mariano de Souza Mello, 262, CEP 08773-330

→ SNES, 1 controle, 5 jogos. R\$ 150.

- Aceito troca: PlayStation ou N64 (pago diferença).

Rodrigo (0532) 42-5956 / Bagé - RS

R. Fernando Nochi, 244, CEP 96415-670

→ SNES, 2 controles, 1 jogo. R\$ 100.

André (011) 291-5020 / São Paulo - SP

R. Padre Raposo, 573, apto. 52, CEP 03118-000

→ SNES, 2 controles, 1 jogo. R\$ 80.

Marcelo Rodrigues / São Jerônimo - RS

R. Américo Munari, 38, CEP 96700-000

→ SNES, 2 controles, 1 jogo. R\$ 150.

Luis Fernando (011) 460-1165

Mogi das Cruzes - SP

R. Diogo Dominguez y Dominguez, 34, CEP 08773-040

→ SNES, 2 controles, 2 jogos.

→ MegaDrive, 1 controle, 5 jogos. R\$ 220 (tudo).

Tiago A. Gomes (011) 858-1181 / São Paulo - SP

R. Xiró, 168, apto. 132, CEP 02517-030

→ SNES, 2 controles, 3 jogos. R\$ 200.

Ivan Rodrigues (082) 327-9224 / Maceió - AL

R. Hélio Pradines, 974 / 204, CEP 57035-220

→ SNES, 2 controles, 5 jogos. R\$ 200.

- Aceito troca: N64, 1 controle, 1 jogo.

Leandro Almeida (011) 470-9466

Mogi das Cruzes - SP

Caixa Postal 344, Taboão km 13, CEP 08701-970

→ SNES, 2 controles, 7 jogos. R\$ 165.

Maurício Mendes / São Paulo - SP

R. Alberto Gebara, 70, CEP 04611-060

[rgmbrsp@netpoint.com.br](mailto:rgmbrsp@netpoint.com.br)

→ SNES, 2 controles, 9 jogos. R\$ 150.

→ MegaDrive, 2 controles,

2 jogos (1 cartucho 6 em 1). R\$ 150.

Jorge Henrique / Praia Grande - SP

R. Maria Luiza Tavalles, 315, CEP 11725-100

→ SNES, 2 controles, 15 jogos. R\$ 180.

Daniel Vieira Leal / Belo Horizonte - MG

Av. Augusto de Lima, 1674, apto. 801, CEP 30190-003

→ SNES, 3 controles, 8 jogos. R\$ 120.

Paulo (011) 6455-3595 / Guarulhos - SP

Av. Neusa Luongo, 144, CEP 07087-290

→ SNES, 3 controles (1 turbo), 6 jogos. R\$ 200.

Flávio (011) 228-4267 / São Paulo - SP

Av. Rangel Pestana, 1021, apto. 11, CEP 03001-000

→ SNES, 3 controles (1 turbo), 8 jogos. R\$ 200.

Jorge Henrique (047) 455-0141 / Joinville - SC

R. Maestro Silvio Perini, 23, CEP 89202-270

→ jogos p/ SNES (R\$ 15 a 45 cada).

Paulo Rogério (011) 9126-5565 / Guarulhos - SP

R. Antonio Vita, 58, CEP 07114-010

→ NeoGeoCD, 2 controles (bancada), 4 jogos. R\$ 250.

Moisés de Lima Barreto (081) 453-8478 / Recife - PE

R. Ambrósio Machado, 180, CEP 50670-130

→ PlayStation, destravado, 1 controle, 1 controle

analogico, 1 GameShark, 1 Memory Card, 18 jogos.

R\$ 450.

Wilson Marcelino (011) 7644-1218 / Diadema - SP

R. Mar Filipinas, 226, CEP 09970-000

→ PlayStation, 2 controles, 1 Memory Card, 1 adaptador RF, 30 jogos.

R\$ 350.

Jessé (011) 859-5524 / São Paulo - SP

R. Jaime Manhani, 65, CEP 02855-070

→ PlayStation, 2 controles, 1 Memory Card, 8 jogos.

→ N64, 1 controle, 1 jogo. R\$ 580 (tudo).

Judson Carlos (011) 3741-0310 / São Paulo - SP  
R. Aba Sorbet, 152, CEP 05752-350

→ N64, 1 controle, 1 jogo. Josemar (011) 745-3528 / Diadema - SP

R. Antônio de Azevedo, 113, CEP 09951-050

→ N64, 2 controles, 2 Controller Pak, 1 jogo.

- Aceito troca. Esequiel Junior (011) 5891-2557 / São Paulo - SP

R. Manoel Vieira Sarmento, 14, CEP 05831-150

→ N64, 2 controles, 2 jogos. R\$ 400.

Bruno Sallum (011) 290-0845 / São Paulo - SP

R. Aluisio Azevedo, 385, apto. 162, CEP 02021-030

→ N64, 3 controles, 1 Rumble Pak, 1 Controller Pak, 1 jogo. R\$ 390.

Claudio (021) 767-7725 / Rio de Janeiro - RJ

R. Consuelo Cid, 179, CEP 26255-360

→ jogos p/ N64: Banjo-Kazooie, GT 64, Mission: Impossible, Mortal Kombat 4, Quest 64, Wetrax. R\$ 80 (cada).

→ acessório p/N64: Rumble Pak.

Felipe (011) 457-9147 / São Bernardo do Campo - SP

R. Ernesto Guasto Cleto, 487, CEP 09731-130

→ jogos p/ N64: 1080º Snowboarding, FIFA: Road to World Cup 98, Wayne Gretzky's 3D Hockey 98. R\$ 65 (cada).

Rafael (011) 835-9858 / São Paulo - SP

R. Carlos Weber, 1330, apto. 131, CEP 05303-000

→ jogos p/ N64: Cruis'n USA, Diddy Kong Racing, FIFA: Road to World Cup 98, International Superstar Soccer 64, Killer Instinct Gold, Mortal Kombat 4, Mortal Kombat Trilogy, Star

Fox 64, Super Mario 64.

Lucas (051) 332-0371 / Porto Alegre - RS

R. Anita Garibaldi, 359, apto. 901, CEP 90450-001

→ jogos p/ SNES: Aladdin, Back to the Future II, Doom, Earthworm Jim 2, FIFA: Road to World Cup 98, Rockman & Forte, Nosferatu, O Rei Leão, Robocop, Super Mario RPG: Legend of the Seven Stars, True Lies.

Luiz Carlos (085) 215-3227 / Maracanaú - CE

→ Virtual Boy e jogos p/ VirtualBoy.

Darius / São Paulo - SP

[darius@zipmail.com.br](mailto:darius@zipmail.com.br)

→ jogo p/ N64: Banjo-Kazooie.

Fernando (017) 249-1571 / Potirendaba - SP

## Compro

→ jogos p/ SNES: Aladdin, Back to the Future II, Doom, Earthworm Jim 2, FIFA: Road to World Cup 98, Rockman & Forte, Nosferatu, O Rei Leão, Robocop, Super Mario RPG: Legend of the Seven Stars, True Lies.

Luiz Carlos (085) 215-3227 / Maracanaú - CE

→ Virtual Boy e jogos p/ VirtualBoy.

Darius / São Paulo - SP

[darius@zipmail.com.br](mailto:darius@zipmail.com.br)

→ jogo p/ N64: Banjo-Kazooie.

Fernando (017) 249-1571 / Potirendaba - SP

→ jogos p/ N64: Banjo-Kazooie, GT 64, Mission: Impossible, Mortal Kombat 4, Quest 64, Wetrax. R\$ 80 (cada).

→ acessório p/N64: Rumble Pak.

Felipe (011) 457-9147 / São Bernardo do Campo - SP

R. Ernesto Guasto Cleto, 487, CEP 09731-130

→ jogos p/ N64: 1080º Snowboarding, FIFA: Road to World Cup 98, Wayne Gretzky's 3D Hockey 98. R\$ 65 (cada).

Rafael (011) 835-9858 / São Paulo - SP

R. Carlos Weber, 1330, apto. 131, CEP 05303-000

→ jogos p/ N64: Cruis'n USA, Diddy Kong Racing, FIFA: Road to World Cup 98, International Superstar Soccer 64, Killer Instinct Gold, Mortal Kombat 4, Mortal Kombat Trilogy, Star

Fox 64, Super Mario 64.

Lucas (051) 332-0371 / Porto Alegre - RS

R. Anita Garibaldi, 359, apto. 901, CEP 90450-001

→ jogos p/ SNES: Aladdin, Back to the Future II, Doom, Earthworm Jim 2, FIFA: Road to World Cup 98, Rockman & Forte, Nosferatu, O Rei Leão, Robocop, Super Mario RPG: Legend of the Seven Stars, True Lies.

Luiz Carlos (085) 215-3227 / Maracanaú - CE

→ Virtual Boy e jogos p/ VirtualBoy.

Darius / São Paulo - SP

[darius@zipmail.com.br](mailto:darius@zipmail.com.br)

→ jogo p/ N64: Banjo-Kazooie.

Fernando (017) 249-1571 / Potirendaba - SP

→ jogos p/ N64: Banjo-Kazooie, GT 64, Mission: Impossible, Mortal Kombat 4, Quest 64, Wetrax. R\$ 80 (cada).

→ acessório p/N64: Rumble Pak.

Felipe (011) 457-9147 / São Bernardo do Campo - SP

R. Ernesto Guasto Cleto, 487, CEP 09731-130

→ jogos p/ N64: 1080º Snowboarding, FIFA: Road to World Cup 98, Wayne Gretzky's 3D Hockey 98. R\$ 65 (cada).

Rafael (011) 835-9858 / São Paulo - SP

R. Carlos Weber, 1330, apto. 131, CEP 05303-000

**Atenção.** Antes de enviar seu anúncio, certifique-se de que seus dados estejam **COMPLETOS** e com **LETRA LEGÍVEL**. Lembre-se dos dados: nome, endereço **COMPLETO**, telefone, DDD, e-mail.  
• Seja objetivo em seu anúncio. Dê uma lida num classificado da revista e use-o como referência.  
• A revista **NÃO** se responsabiliza pelos negócios da seção. Sendo menor de idade, fale com um responsável antes de fechar um acordo ou enviar seu anúncio.



# XTRAÇO



Nataxa  
Croft

**PREMIADO**

O desenho premiado leva pra casa um Nintendo64 novo.  
Cortesia da NC GAMES - a fornecedora oficial de jogos para a X.



Uiaá! Nosso amigo premiado do mês caprichou no traço enquanto minha maninha estava em ação... o estilo segue ao dos quadrinhos norte-americanos... e o videogame vai para o garotão!  
Samicler Gonçalves  
Chapeçó - SC



André Corrêa M.  
Tatiobeiras - MG



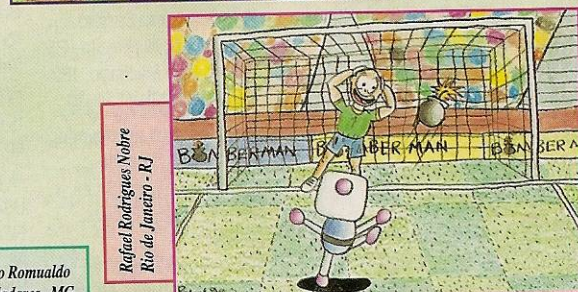
João Francisco de Assis  
Bumaldinha - MG



José Arnaldo Afonso de Menezes  
Murici - AL



Thiago Pereira dos Santos  
São Paulo - SP



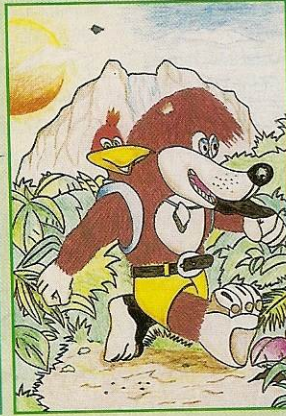
Rafael Rodrigues Nobre  
Rio de Janeiro - RJ



Lionel Novais de Freitas  
São Paulo - SP

Nádia Ferreira de Oliveira  
Juiz de Fora - MG

Cláudio Rodrigo Romualdo  
Governador Valadares - MG



Edvaldo Alves do Nascimento  
Branquinha - AL

Evandro M. Graneman  
Alta Floresta - MT







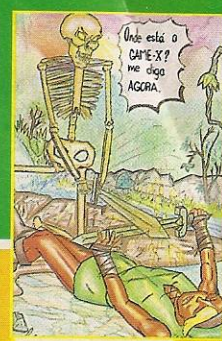
André Luiz de Melo  
São Paulo - SP



Fábio Rogério dos Santos  
São Paulo - SP



Rafael Carolosco Neves  
Vitória - ES



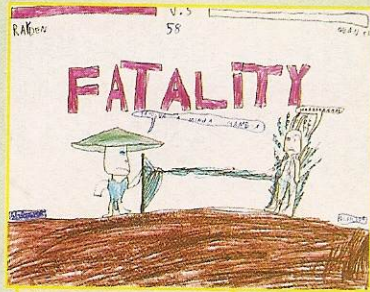
Walaceir C. Patrocínio  
Vitória - ES



Marcio Alves da Silva  
São Paulo - SP



Rafael G. Strauss  
São Paulo - SP



Gabriel Bachieri Duarte Falcão  
Pelotas - RS



Fernando da Silva Leite  
Arujá - SP



Cesar Nascimento Grecco  
São Paulo - SP

Rafael Cardoso Neves  
Vitória - ES



Giovanni Jaschi Pires  
Barbacena - MG



Valdinei Chaves de Sá  
Limeira - SP



Edmundo Malta Junior  
Uberaba - MG

Carlos Rodrigo Santos  
Tatuí - SP



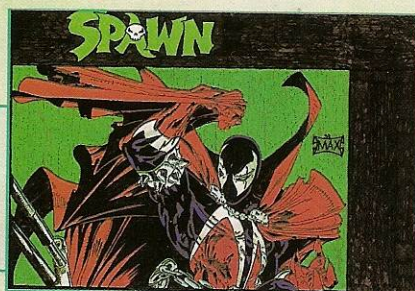
Moises Costa dos Santos  
Mamanguape - PB



Bruno Roberto Gaeta  
Santo André - SP



Alves Vanderli Madureira  
Arujá - SP



Antônio Marques (O Santo)  
Guaratinga - DF













# SPICE WORLD



IIIEEEBBBAAA!!! VAI TER MULHER A DAR DE BALDE!!!

EU OUVI ISSO!

AI CHEGÃO! PRONTO PRA MAIS UM MONTE DE BABAQUICE? ENTÃO, SACA AI!

É ISSO AÍ CAMARADINHA! CHEGA MAIS! O JOGO DO MÊS É SPICE WORLD! E TU VAI TER QUE DÁ UMA MÃO PRAS GATA SPICE GIRL! SÓ QUE PRA COMEÇÁ CÊ VAI ESCOLHÊ UMA MINA DELAS PRA JOGÁ!

SAI FORA! QUERO TODAS! E AÍ TETÉIAS, VAMOS SACUDIR O ESQUELETO?!

QUEM É ESSE?

DE ONDE SAIU ISSO?

AH, NÃO! VIROU ZOEIRA!

QUEM É ESSE?

CÊ COMEÇA FORMANDO A MELODIA, MANÉ! COMO A MÚSICA TÁ INCOMPLETA, SE VIRA PRA MONTAR, FALEI?!

CÊ VAI CRIAR A COREOGRAFIA PRA MINA. CAPRICHA QUE TEM QUE SER DUCA! USE A IMAGINAÇÃO!

"DANÇA DA GARRAFA"?!

É... PREFERÊNCIA NACIONAL...

MOLEZA! EU TENHO A COLEÇÃO TODA DAS CHIQUITITAS!

DAS O QUÊ?

DEMAIS! QUEM PENSARIA EM FAZER ISSO?

OLHA, TÔ AVISANDO... ISSO VAI ACABAR MAL!

FALÔ CHEFIA, AGORA É SÓ DAR UMA OLHADA NO SHOW PRA VER COMO FICOU TUDO JUNTO!

NADA DISSO! QUEM VAI MATÁ-LO SOMOS NÓS!

OLHA AQUI, Ô BABACA! SE ISSO FICAR BOM...

POXA GENTE! FICOU TÃO RUIM ASSIM?

ESFOLA!

MATA!

É ISSO AÍ!

BÃO... PELO MENOS TEM UM MONTE DE MUIÉ NO MEU PÉ!

É... MORAL DO JOGO: "COM MUIÉ, É MELHOR SER BOM DE CORRIDA DO QUE NA LÁBIA!"



# GAME-X A REVISTA QUE DETONA!



Complete também sua coleção de **Especiais Game-X!**



Assinale abaixo as revistas que você deseja receber:

- GAME-X** ..... 3,50 cada  
 GX1  GX2  GX3  GX4  GX5  GX6   
 GX7  GX8  GX9  GX10  GX11  GX12   
 GX13  GX14  GX15  GX16  GX17  GX18   
 GX19  GX20  GX21  GX22  GX23  GX24   
**ESPECIAL GAME-X** ..... 3,00 cada  
 GXE1  GXE2  GXE3  GXE4  GXE5  GXE6   
 GXE7  GXE8  GXE9  GXE10  GXE11  GXE12   
**Revista PÔSTER GAME-X** ..... 1,99 cada  
 GXPS1

NOME: \_\_\_\_\_

ENDEREÇO: \_\_\_\_\_

TEL.: \_\_\_\_\_ CEP: \_\_\_\_\_

CIDADE: \_\_\_\_\_ ESTADO: \_\_\_\_\_

Envie cheque nominal à TRAMA EDITORIAL LTDA. no valor total do pedido, para CAIXA POSTAL 19113 - CEP 04505-970 - SÃO PAULO - SP e você receberá em sua casa sem despesas de correio.

VALE XEROX

# Complete sua X-coleção

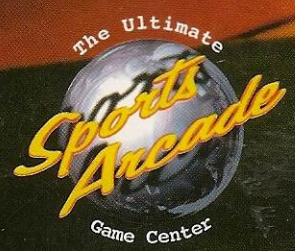


**VALE UMA**  
**Jogada**  
**PRÊMIO**  
Ao recarregar seu Sports Card.\*

**O melhor do futebol sem ter que aguentar as besteiras do técnico.**

\*Dacorra e anvesantã este cupom ao recarregar seu Sports Card em qualquer Sports Arcade e troque por uma Jogada Prêmio.

Na Sports Arcade quem comanda o futebol é você.  
E tem mais: os melhores simuladores, jogos de luta,  
corrida, tiro e pinballs prontos para serem detonados.



(São Paulo) São Bento, 67 • Barão de Itapetininga, 68 • Paulista, 989 • Paulista, 1405 • (Curitiba) XV de Novembro, 246 • Shopping Mueller - Piso Cândido de Ab