

# SEGA confirma: Dreamcast é 64-bit

Cartucho de RAM: Turbo para N64 - PlayStation: mais jogos no fim do ano...e muito mais!

# GAME X

## Parasite Eve

Os segredos para destruir o vírus mortal

## Missão: Impossível

Passo-a-passo até o final

- International SuperStar Soccer 98
- F-1 World Grand Prix
- The Granstream Saga
- Tomba!
- Crime Killer
- Elemental Gearbolt
- Flying Dragon
- Grand Theft Auto
- Jersey Devil
- N2O: Nitrous Oxide
- Sol Divide
- Turbo Prop Racing

Super Gem Fighter  
Todos os golpes

# F-ZERO X

Aprenda os truques para ser um campeão das pistas

201  
códigos

Pro Action Replay  
& GameShark

WWW.GAME-X.COM.BR

Nikon

GAME-X • ANO 3 • Nº 25 • R\$ 3,50  
9177141316020061 25 >

EDIÇÃO DE  
2º ANIVERSÁRIO



Preços e ofertas válidos enquanto durar o estoque. Jogos americanos compatíveis com consoles originais fabricados no Brasil ou EUA. Consoles lançados no Brasil ou EUA. Consoles lançados no momento da compra. Controle básico, somente para compras efetuadas em conjunto. \*\* Frete não incluso para consoles e jogos. Regimento interno de 2X somente para jogos. • Consulte relação de jogos no momento da compra.

# INTERNATIONAL SUPERSTAR SOCCER PARA PLAYSTATION: AGORA CHEGOU A SUA VEZ DE DISPUTAR UMA COPA.

**• PLAYSTATION • • GAMES PSX •**



**NOVO! AGORA COM  
CONTROLE DUAL SHOCK**

**2X R\$  
174,50  
OU 1+ 7X 51,27**

**GRÁTIS: 1 JOGO CLÁSSICO\***

**OFERTA ESPECIAL: 1 CONSOLE + 1 GAME =  
CONTROLE EXTRA INTEIRAMENTE GRÁTIS\***



**BRINDE: COMPRAS ACIMA DE  
R\$ 150,00 GANHAM EXCLUSIVO  
CHAVEIRO COM TETRIS.**

## ACESSÓRIOS SAT

Control: Básico	R\$ 39,90
Control: Original	R\$ 69,90
Conversor Japonês	R\$ 39,90
Game Shark	R\$ 94,90
Volante com Pedal	R\$ 129,90



## ACESSÓRIOS PSX

Control: Dual Shock	R\$ 74,90
Control: Arcade	R\$ 89,90
Control: Básico	R\$ 39,90
Control: Original	R\$ 69,90
Game Shark	R\$ 94,90
Mega Memory Card	R\$ 74,90
Volante Mad Katz	R\$ 129,90

## ACESSÓRIOS N64

Contr. SharkPad Pro	R\$ 59,90
Control: Arcade	R\$ 89,90
Control: Mad Katz	R\$ 44,90
Game Shark	R\$ 94,90
Memory Card 1 MB	R\$ 49,90
Volante Mad Katz	R\$ 129,90

## • GAMES SAT •

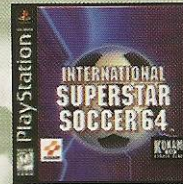
**Japonês - 2x R\$ 62,45**

- LUTA:**  
Dead Or Alive  
Real Bout Fatal Fury  
King Of Fighters '97  
Samurai Shodown 4  
Vampire Savior  
X-Men vs. Street Fighter  
- Jogos de Luta incluem cartão de memória -
- AÇÃO:** (2x R\$ 49,45)  
Bomberman Fight!  
Castlevania: Dracula X  
GT 24 (Corrida)  
Soukyugurentai  
Thunder Force V
- Conversor para console americano: R\$ 20,00 (c/ jogo)

**Americano - 2x R\$ 49,45**

- AÇÃO:**  
Burning Rangers  
House of the Dead  
Resident Evil
- AVENTURA:**  
Enemy Zero  
Sonic Jam
- ESPORTE:**  
FIFA Caminho da Copa 98
- LUTA:**  
Street Fighter Collection
- RPG:**  
Albert Odyssey  
Magic Knight Rayearth  
Shining Force 3  
Panzer Dragoon Saga

**GAMES  
agora em  
2X  
sem juros**



## AÇÃO

- C: Contra Adventure
- Mega Man X4
- Resident Evil 2
- Tomb Raiders 2

## AVENTURA

- Batman & Robin
- Spice Girls/Spice World

## LUTA

- Mortal Kombat 4
- Mortal Kombat Trilogy
- Pocket Fighters (Capcom)
- Tekken 3
- X-Men vs. Street Fighter

## ESPORTE

- FIFA Caminho da Copa 98
- FIFA Copa do Mundo 98
- Fox Sports Soccer 99
- International SuperStar Soccer 98

## ESTRATÉGIA

- Command & Conquer Retaliation
- Warcraft 2

## RPG

- Elric
- Breath Of Fire 3
- Final Fantasy 7
- Final Fantasy Tactics
- Grandstream Saga
- Lunar: Silver Star Complete

## SIMULAÇÃO:

- Gran Turismo
- Road Rash 3D
- The Need F Speed 3
- Turbo Prop Racing (Lancha)

## • SATURN •



**GRÁTIS 4 GAMES**  
Virtua Fighter 2, Daytona USA,  
Virtua Cop e + 1 Game Clássico

**2X R\$  
149,50  
OU 1+ 6X 49,08**

IMPORTAÇÃO DIRETA EM NOME DO CLIENTE. FRETE\*\* E IMPOSTOS JÁ INCLUIDOS. ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO.

**LIGUE  
AGORA**

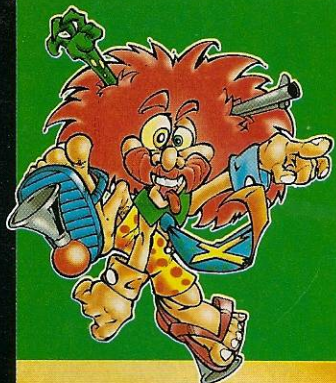
**(011) 7295-9666**

**E RECEBA  
EM SUA CASA**



**DIRECTSHOPPING**

COMPRE PELA INTERNET  
www.dshop.com



## X-Revolução!

Bem vindos à festa do 2º aniversário editorial da XI! Aproximando-se do fim de ano inicia-se o ciclo da melhor época para os videogames... são jogos, acessórios e novidades que NÃO acabam mais! Pois é, pra acompanhar o ritmo ótimo, também estamos reorganizando as páginas da revista e, as-

sim, várias seções estão mudando de local... é claro, também com pequenas melhoras nos textos da XI! Continuando, trazemos MUITA diversão nas seções GameXPress, X-Dicas, X-Fight, X-Traço, Códigos Especiais, Cartas, Classificados, Ranking, Dicas do Capitão Ninja... além de X-Tratégias e jogos avaliados!

# Index

- 3. Dr. Xurros
- 4. GameXPress
- 8. F-Zero X
- 10. Mission: Impossible
- 12. Super Gem Fighter
- 14. Parasite Eve
- 16. The Granstream Saga
- 17. Tomba!
- 18. F-1 World Grand Prix
- 19. ISS '98
- 24. X-Fight
- 28. X-Dicas
- 34. Códigos Especiais
- 36. Ranking
- 38. Cartas
- 39. Classificados
- 40. X-Traço

## 42. Dicas do Capitão Ninja

## 34 XDICAS

Banjo-Kazooie (Nintendo64) .....	28
Beast Wars: Transformers (PlayStation) .....	28
Burning Rangers (Saturn) .....	28
Chopper Attack / Wild Choppers (Nintendo64) .....	29
Deathtrap Dungeon (PlayStation) .....	29
Einhänder (PlayStation) .....	29
Final Fantasy VII (PlayStation) .....	29
Forsaken (PlayStation) .....	29
F-Zero X (Nintendo64) .....	29
Gran Turismo: The Real Driving Simulator (PlayStation) .....	29
Jeopardy 64 (Nintendo64) .....	30
Mission: Impossible (Nintendo64) .....	30
Mortal Kombat 4 (PlayStation) .....	30
Namco Museum Vol. 1 (PlayStation) .....	30
Namco Museum Vol. 2 (PlayStation) .....	30
Namco Museum Vol. 5 (PlayStation) .....	31
Nanotek Warrior (PlayStation) .....	31
Off-Road Challenge (Nintendo64) .....	31
SaGa Frontier (PlayStation) .....	31
Super Mario 64 (Nintendo64) .....	31
Tenchu (PlayStation) .....	31
The King Of Fighters 97 (PlayStation) .....	32
The King Of Fighters 97 (Saturn) .....	32
Theme Hospital (PlayStation) .....	32
TOCA Touring Car Championship (PlayStation) .....	32
Turbo Prop Racing / Rapid Racer (PlayStation) .....	32
Vigilante 8 (PlayStation) .....	32
Wetrix (Nintendo64) .....	33
World Cup 98 (Nintendo64) .....	33

## XFLASH

- 20. Crime Killer
- Elemental Gearbolt
- 21. Flying Dragon
- Grand Theft Auto
- 22. Jersey Devil
- N2O: Nitrous Oxide
- 23. Sol Divide
- Turbo Prop Racing

## 40 Pro ACTION REPLAY



Banjo-Kazooie (Nintendo64) .....	35
Bust-A-Move 2: Arcade Edition (Nintendo64) .....	35
Chopper Attack / Wild Choppers (Nintendo64) .....	35
Hi-Octane (PlayStation) .....	34
Megaman 8: 10th Anniversary Edition (PlayStation) .....	34
Megaman X4 (PlayStation) .....	34
Mike Piazza's Strike Zone (Nintendo64) .....	35
Mission: Impossible (Nintendo64) .....	35
Mortal Kombat 3 (PlayStation) .....	34
Mortal Kombat 4 (Nintendo64) .....	35
Mortal Kombat Mythologies: Sub-Zero (PlayStation) .....	34
Mortal Kombat Trilogy (PlayStation) .....	34
Motor Toon Grand Prix (PlayStation) .....	34
N2O: Nitrous Oxide (PlayStation) .....	34
Namco Museum Vol. 1 (PlayStation) .....	34
Namco Museum Vol. 2 (PlayStation) .....	34
Namco Museum Vol. 4 (PlayStation) .....	34
Nanotech Warrior (PlayStation) .....	34
NBA Fastbreak 98 (PlayStation) .....	34
NBA Hangtime (PlayStation) .....	34
NBA In The Zone 2 (PlayStation) .....	34
NBA Jam (PlayStation) .....	34
NBA Jam Extreme (PlayStation) .....	34
Need For Speed II (PlayStation) .....	34
Need For Speed III: Hot Pursuit (PlayStation) .....	34
Need For Speed: V-Rally (PlayStation) .....	35
Nightmare Creatures (PlayStation) .....	35
Off-Road Challenge (Nintendo64) .....	35
Overblood (PlayStation) .....	35
Quest 64 / Holy Magic Century Elite (Nintendo64) .....	35
Virtua Cop (Saturn) .....	35
Virtua Fighter (Saturn) .....	35
Virtua Fighter 2 (Saturn) .....	35
Virtua Fighter Kids (Saturn) .....	35
Virtua Fighter Remix (Saturn) .....	35
VR Soccer (Saturn) .....	35
Warcraft II: The Dark Saga (Saturn) .....	35
Wing Arms (Saturn) .....	35
World Series Baseball 2 (Saturn) .....	35
WWF In Your House (Saturn) .....	35

# GAME PRESS

Pois é, galera! Só quem tem a X tem a VERDADE! Nosso espião revirou pelos confins do mundo dos videogames e, finalmente, obteve uma informação da Sega confirmando que o processador SH-4 (cérebro do Dreamcast) tem 64-bit... só mesmo a X vai fundo (no bom sentido, é claro!).



Agente-X

## Confirmado pela Sega: Dreamcast tem processador de 64-bit

Em entrevista à equipe da "VideoGames.Com" um representante oficial da Sega afirmou que:

"Tecnicamente, o SH-4 é um processador de 64-bit. No entanto, a performance do Dreamcast "pode" alcançar 128-bit porque o conjunto de equipamentos do aparelho possui opção para trabalhar em vários modos diferentes: 8-bit, 16-bit, 32-bit, 64-bit... e, é claro, 128-bit."

A afirmação da própria empresa comprova o que APENAS a X estava defendendo: "O cérebro do

Dreamcast, processador central SH-4, é de 64-bit."

TODAS as outras revistas nacionais (e MUITAS estrangeiras) que afirmavam que o SH-4 era de 128-bit estavam enganadas... e, mostrando competência e respeito para com os leitores, mais uma vez a VERDADE está na X!

Pois é, moçada, acontece que, mesmo tendo um SH-4 de 64-bit, o "Dreamcast" (TODO seu conjunto) é MUUUUITO mais potente que o Nintendo64 e pode apresentar um desempenho bem superior.

*As fotos ao lado foram divulgadas pelo time de programadores da Sega, afirmando ser parte da próxima aventura de Sonic - para Dreamcast. Será que teremos um novo inimigo para o porco-espinho azulado?*



## ERRAMOS

Edição 24

• Na tabela X-Aprovado (pág. 4) os jogos são da categoria "Aventura/2D" e NÃO de "Luta/Versus/3D" como saiu impresso.

• No Dr. Xurros (pág. 4) foi dito que o "Ranking" já teria 2 páginas naquela edição (24) enquanto, na verdade, só mudou agora (25).

• No GameXPRESS (pág. 10), matéria "Na cama com o Dreamcast", faltou especificar que 29.800 yen (250 dólares) é o preço máximo estipulado para o lançamento do console.

## Os Tempos do Dreamcast

Confira agora alguns acontecimentos que levaram à concepção do novo console da Sega:

- 10 de Novembro de 1997: A "Hitachi" finaliza os primeiros modelos da série "SH-4 SH7750" (SuperH) e a linha do "CPU" que compõe o cérebro do "Dreamcast". O processador utiliza tecnologia RISC (Reduced Instruction Set Computing), roda 360 MIPS (Million Instruction Per Second) e, no "Top" de linha opera à 1.4 GFLOPS.
- 23 de Fevereiro de 1998: A "NEC Electronics

Incorporation" e a "VideoLogic" finalizam as primeiras placas "PowerVR" de 2ª geração, conhecidas também como "PowerVR 2".

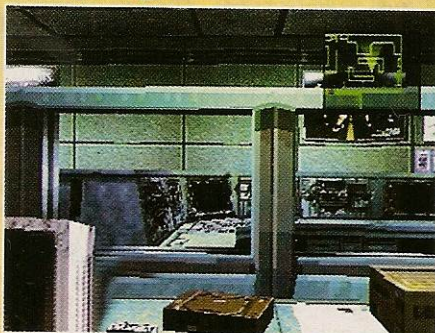
- 21 de Maio de 1998: A "NEC Electronics Incorporation" e a "VideoLogic" anunciam que o "coração do visual" do próximo console da Sega (que ainda NÃO era conhecido como Dreamcast) seria o processador gráfico PowerVR 2 - capaz de gerar MAIS de 3 milhões de polígonos.

# PlayStation: a melhor safra de jogos!

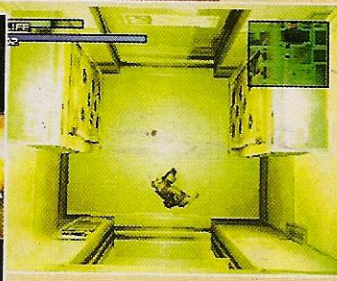
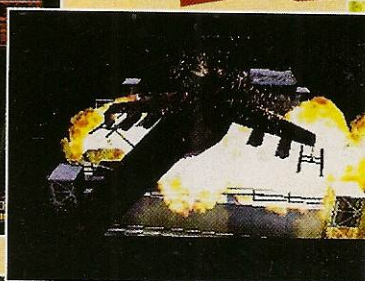
NÃO é novidade que o console da Sony continua vendendo MUITO bem no mundo todo... afinal saem jogos bons aos montes durante todo o ano e, o melhor de tudo, estão cada vez melhores!

Então, mantendo o mesmo pique de SEMPRE, lá vem outra chuva de jogos arrasadores... sinta só o peso dos pré-sucessos: Metal Gear Solid (Konami), Tomb Raider 3: Adventures of Lara Croft (Eidos); Crash Bandicoot 3: Warped (Naught Dog); Ridge Racer Returns (Namco), Colony Wars 2: Vengeance (Psygnosis), WipeOut 3 (Psygnosis), Brave Fencer Musashiden (Square), Rival Schools: United by Fate (Capcom); Star Gladiator 2: Nightmare of Bilestein (Capcom), Megaman Legends (Capcom), Coolboarders 3 (Namco), Apocalypse (Activision), Street Fighter Collection (Capcom), Chocobo's Mysterious Dungeon 2 (Square)... tudo isso e MUITO mais nos EUA.

Já pelo Japão, espera-se Final Fantasy VIII (Square), Eingheitz (Square), Chobobo Racing (Square), Chocobo's Mysterious Dungeon 2 (Square), Bloody Roar 2 (Hudson), Bomberman Fantasy Racing (Hudson)... além de MUITOS jogos de luta, corrida e RPGs (manias orientais).



**Metal Gear Solid (Konami) promete ser um dos melhores lançamentos do PlayStation... devendo juntar o clima de espionagem e ação num esquema totalmente novo... hummm!**



# TIRANDO DÚVIDAS

Pois é, moçada, uma revista cheia de agitação andou dizendo por aí que International Superstar Soccer 98 (Jikkyo Perfect Striker: World Cup France 98) NÃO foi licenciado, no Japão, pela FIFA e organizadores da Copa da França.

Bom, na verdade, que está na X, o jogo foi licenciado SIM, como também ocorreu com o futebol da Electronic Arts, World Cup 98. O engano da revista cheia de agitação ocorreu porque, nos Estados Unidos, World Cup 98 foi o único jogo lançado sob licença até o final da Copa da França.

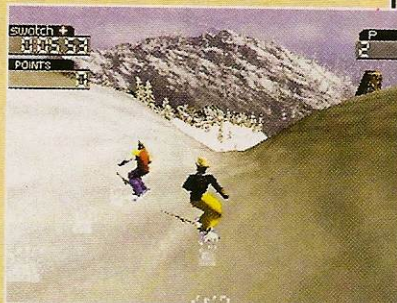
# VOCE SABIA

A Nintendo SEMPRE foi a fabricante de videogames mais moralista do mercado, sendo contra o uso exagerado da violência, sexo, drogas e álcool como tema de jogos. Note que até hoje, nos jogos exclusivamente feitos pela empresa, NÃO encontramos nenhuma referência exagerada à violência, sexo, drogas e álcool (e são SEMPRE ótimos jogos).

Ainda hoje em dia pode-se notar a "censura" da Nintendo sobre os jogos produzidos para seu console e, pra citar o exemplo mais recente, F-1 World Grand Prix (da Paradigm Simulations) NÃO trouxe nas pistas os anúncios originais de bebida e cigarros... foram TODOS trocados por propagandas de pneus.



**Brave Fencer Musashiden (Square) chega na versão japonesa com "demos" dos jogos Final Fantasy VIII (RPG) e Ehrgeiz (Luta/Versus/3D)... demais!**



**Coolboarders 3 chega arrasando com novos movimentos para os atletas e cenários bem mais detalhados... Yesss!**



## Nintendob64 ganha vários jogos!

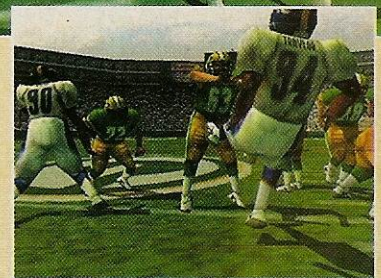
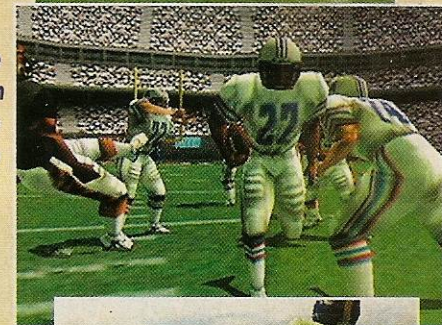
Pegando uma onda de bons jogos o N64 deverá ganhar inúmeros lançamentos nesse fim de ano e também início de 99... entre eles: NBA Jam 99 (Iguana), NFL Quarterback Club 99 (Iguana), NHL Breakaway 99 (Iguana), WipeOut 64 (Psygnosis), Nightmare Creatures 64 (Kalisto), Asteroids (Activision), Space Invaders (Activision), Twelve Tales: Conquer Quest (Rareware), Hybrid Heaven (Konami), Command & Conquer 3D (Westwood), Contra (Konami)... além do cansativamente esperado The Legend Of Zelda: Ocarina of Time (Nintendo).



Jet Force Gemini (Rareware) deverá misturar o visual de Banjo-Kazooie com a jogabilidade do sucesso GoldenEye 007... ótimas escolhas!



Iguana e Acclaim estão produzindo jogos de esporte com imagens em alta-resolução e ótima animação - o resultado é fantástico!!



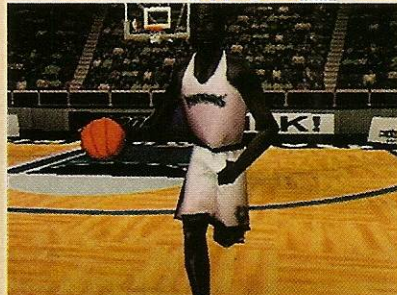
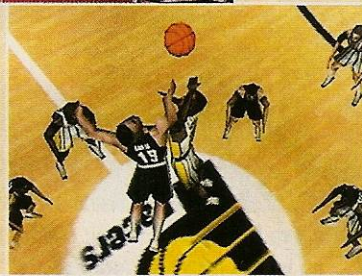
NFL Quarterback Club 99 poderá ser o campeão nos EUA... as vendas devem superar 1.000.000 de cópias!

## TIRANDO DÚVIDAS

A revista dos videoGAMERS (que diz entender de games) afirmou que Bernard Stolar, presidente da Sega nos Estados Unidos, tratou o nome do novo console da Sega ("Dreamcast") como sendo algo provisório, como ocorreu com o Dural, Black Belt, Katana... fazendo isso durante a conferência de apresentação do aparelho.

Pois é, a verdade é que NÃO havia NENHUM representante dos videoGAMERS na conferência e, no mínimo, é "estranho" falar sobre algo que NÃO se viu (COPIAR matérias na Internet é MUITO mais comum na concorrência).

Agora, na apresentação do "Dreamcast", podemos afirmar que Bernie Stolar estava empolgado e NÃO reclamou NADA sobre o nome do console... aliás, em tempos de globalização, NÃO há motivos para mudar o nome do aparelho de um país para o outro (e "Dreamcast" é o nome final, segundo a própria Sega)... e essa é a VERDADE!



## Nintendomaníacos

Numa recente pesquisa sobre a idade dos jogadores Nintendomaníacos, a "NPD Group", empresa famosa na área de análises, confirmou que a idade média dos jogadores variou bastante e envelheceu. Confira os dados a seguir:

Idade	1993	1998
- 12	42%	25%
12 até 17	26%	25%
+ 18	32%	50%

Fonte: NPD Group (EUA).

# Nintendo: A Revelação!

Atenção, nintendomaniacos, várias produtoras de games para Nintendo64 estão estudando a opção para criar jogos que suportem um novo acessório a ser lançado para o aparelho.

O novo periférico cogitado é um "Cartucho de 4MB" - que encaixaria na entrada na parte superior do console e daria mais velocidade ao N64, permitindo melhor qualidade de imagem, alta-resolução e uma quantidade de "Frames" (quadros por segundo) bastante alta.

O primeiro passo nesse sentido foi dado na demonstração do jogo "Perfect Dark" (Rareware) durante a E3... o cartucho estava encaixado num Nintendo64



A revista em quadrinhos com a nova aventura do índio Turok deverá sair junto com o lançamento do 2º jogo do herói.

Extreme-G 2 deverá suportar cartucho de "4MB RAM"... Yeah!

## Um novo videogame portátil: NeoGeo Pocket

No Japão, dia 26 de maio, a SNK anunciou que estava interessada em ingressar na área de videogames portáteis (seguindo à linha do GameBoy, GameGear, etc).

Agora, próxima ao lançamento do aparelho (outubro), a SNK Corporation faz outra revelação técnica e afirma que o portátil poderá ser usado em conjunto com o "Dreamcast"...isso mesmo, será possível encaixar o NeoGeo Pocket no console da Sega e usá-lo como um VMS (Visual Memory System).

O aparelho tem funções que fornecem hora mundial, alarme, bateria de jogos, calendário e até horóscopo, funcionando com 2 pilhas AAA por um período de até 20 horas.

Vários jogos estão em desenvolvimento, entre eles: The King Of Fighters, 3 jogos de esporte, 2 RPGs, 3 quebra-cabeças... TODOS da própria SNK - pretendendo colocar 15 jogos disponíveis no mercado japonês em menos de 4 meses após o lançamento.

O próprio Syuichirou Irimari, presidente da Sega do Japão, fez elogios ao NeoGeo Pocket, dizendo que

a opção para encaixe no Dreamcast é um passo para o futuro nos games.

O NeoGeo Pocket foi desenvolvido para suportar vários acessórios e, além do adaptador para o Dreamcast, futuramente também terá um sistema de comunicação via rádio.

### Ficha Técnica

#### Aparelho

Tamanho .....	122mm(W)x24mm(D)x74mm(H)
Peso .....	130g
CPU .....	16-bit
Tela .....	Cristal Líquido
Resolução .....	160x152
Cores .....	8 variações
Preço .....	6800 yen (47 dólares)

#### Cartucho

Tamanho .....	54mm(W)x7.5mm(D)x46.5mm(H)
Peso .....	20g
Preço .....	?????

# VOCE SABIA

As vendas no mercado de games estão crescendo tanto que, nos EUA, além de já ser maior que a indústria cinematográfica (filmes), está para bater os lucros também da indústria discográfica (música).

Segundo a previsão de especialistas, mantendo o ritmo de crescimento atual, em 6 anos o mercado de games deverá estar gerando mais dinheiro que o cinema e música americanos JUNTOS.



Perfect Dark só em 99... na apresentação rodou com cartucho "4MB RAM"!



# F-ZERO X

**DICA:** Em locais estreitos, onde vários carros costumam se agrupar, use ataques de giro: R+ZZ (sentido anti-horário) ou Z+RR (sentido horário).



**DICA:** Pra empurrar os inimigos e jogá-los contra o muro ou pra fora da pista use: ZZ (ataque-esquerda) ou RR (ataque-direita).

## MODOS DE JOGO

**GP RACE:** O campeonato normal, disputado pela pontuação obtida conforme sua classificação ao final da prova.

**TIME ATTACK:** Corrida contra o relógio. Aqui pode-se testar os limites do carro e comparar o tempo de até 5 carros ("Ghost Car")... demais!

**VS BATTLE:** Até 4 competidores podem disputar simultaneamente pelas pistas do jogo - SEMPRE rodando à 60 fps... um "Show"!

**DEATH RACE:** Seu objetivo é eliminar TODOS os adversários o mais rápido possível da prova.

**PRACTICE:** Serve pra treinar suas habilidades, ataques, entradas de curva, retomadas de aceleração e, principalmente, acostumar-se ao traçado da pista.



**DICA:** Procure SEMPRE "cortar caminho", fazendo o menor traçado possível. Pra isso, aproxime-se SEMPRE por dentro e evite os adversários.

**DICA:** Evite usar a regulagem para velocidade final no MÁXIMO. Se isso ocorrer NÃO será possível fazer uma largada rápida e o carro demorará MUITO até alcançar a velocidade desejada.



**DICA:** Pra usar o turbo manual complete a 1ª volta e, feito isso, aperte o botão B. No entanto, fique atento à energia pois ela é consumida com o turbo.

**DICA:** Após escolher o modelo de veículo, posicione a regulagem à esquerda (se preferir aceleração) ou à direita (se preferir velocidade final).

**DICA:** Procure pelas partes rosadas no chão das pistas e recarregue sua energia passando por cima do local.



## Ataque Cardíaco!

Antes de entrar no "Cockpit" é preciso escolher bem o veículo, levando em conta o peso, aceleração, velocidade final, durabilidade. Feito isso, ao cair num dos modos do jogo ("GP Race", "Time Attack", "VS Battle", "Death Race", "Practice"), fica por conta do piloto o sucesso - escolhendo entre 4 câmeras diferentes e abusando nas acelerações, turbos, saltos, derrapadas e até empurrões pra jogar os inimigos pra fora da competição... pura pauleira!

**DICA:** Em TODAS as pistas há turbos (setas amarelas) pelo caminho. Passe por cima delas pra aumentar sua velocidade e ter mais chances de sucesso.

**DICA:** Escolha a nave conforme seus fatores: "Weight", pesado tem velocidade final, leve tem aceleração; "Body", resistência do carro; "Boost", potência do motor e turbo; "Grip", estabilidade da máquina.



**DICA:** Ao rampar, pra ganhar mais tempo, incline o bico do carro "um pouco" pra baixo. Em caso contrário: pra voar mais, coloque pra baixo; pra voar menos, coloque pra cima.

**DICA:** Segundo nosso X-pilotos, as melhores naves pra competir são: "Fire Stingray", "Red Gazelle", "Iron Tiger", "Big Fang", "Death Anchor", "Wild Boar", "Hyper Speeder", "Black Bull".

## Voando alto

UAU! Trazendo a corrida mais rápida do século, a clássica competição de F-Zero está de volta cheia de veículos flutuantes e percursos ainda mais animados. Recorrendo pistas alucinantes, os carros chegam à quase 2.000 km/h, atravessam túneis, rampas pra lá de inclinadas, correm de cabeça para baixo e encaram "Loopings" de ficar o fôlego.

No total são 30 carros radicais - TODOS correndo ao mesmo tempo -, 5 campeonatos, 24 provas comuns (além das "mutantes", na competição "X-Cup")... pois é, acontece que TUDO isso à fantásticos 60 fps (quadros por segundo)... incrível!

F-Zero X	Gráfico	★★★★★		F-Zero X
	Música	★★★★★		
	Desafio	★★★★		
	Diversão	★★★★★		
	Controle	★★★★★		
Fabricante	Nintendo			F-Zero X
Estilo	Corrida / 3D			
Fases	24 + mutantes			
Jogadores	1 a 4 simultâneos			
	• 128 Mega / Bateria Interna / Controle Analógico / Joystick Treme <a href="http://www.nintendo.com">www.nintendo.com</a> <a href="http://www.nintendo.co.jp">www.nintendo.co.jp</a>			





## Regulando o Motor

Pode-se mexer no motor e controlar o desempenho do carro entre aceleração e velocidade final. Aqui vão as regulagens básicas para TODAS as provas:

**Obs.: É claro, conforme sua prática ou característica de direção, outro tipo de regulagem pode ser melhor.**



### • Jack Cup

1. Mute City - 3/4 final
2. Silence - 100% final
3. Sand Ocean - 3/4 final
4. Devil's Forest - 3/4 final
5. Big Blue - 3/4 final
6. Port Town - 3/4 final

### • Queen Cup

1. Sector Alpha - 3/4 final
2. Red Canyon - Uma antes da final
3. Devil's Forest 2 - 3/4 final
4. Mute City 2 - 3/4 final
5. Big Blue 2 - 3/4 final
6. White Land - 3/4 final

### • King Cup

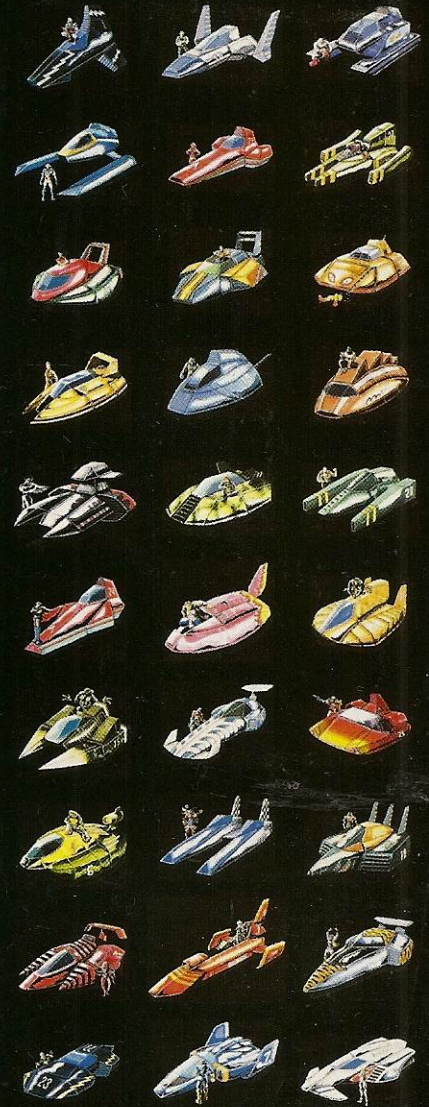
1. Fire Field - Uma antes da final
2. Silence 2 - 3/4 final
3. Sector Beta - 3/4 final
4. Red Canyon 2 - 3/4 final
5. White Land 2 - 3/4 final
6. Mute City 3 - 3/4 final

### • Joker Cup

1. Rainbow Road - Uma antes da final
2. Devil's Forest 3 - 3/4 final
3. Space Plant - 3/4 final
4. Sand Ocean 2 - 3/4 final
5. Port Town 2 - 3/4 final
6. Big Hand - Uma antes da final

# F-ZERO X

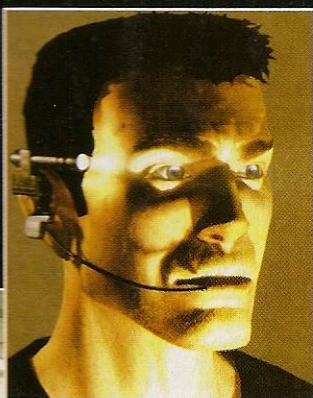
## As Naves



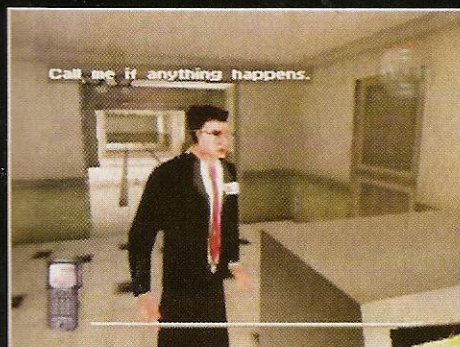
## Os Pilotos



# MISSION: IMPOSSIBLE



**DICA:** Converse com **TODAS** as pessoas. Algumas têm informações valiosas.



## Salve o Agente

Na pele do agente secreto Ethan Hunt, membro do IMF (Impossible Mission Force), após a morte de seus companheiros numa espionagem, o governo dos Estados Unidos e a CIA suspeitam que você seja um traidor e estão à sua caça. Agora, pra salvar sua pele e provar sua inocência, será preciso desvendar quem são os sacanas que estão por trás de toda a trama, juntar as provas dos crimes e eliminar os culpados.



Gráfico	★★★★
Música	★★★
Desafio	★★★★
Diversão	★★★★★
Controle	★★★

Fabricante	Infogrames
Estilo	Ação / 3D
Fases	20
Jogadores	1

• 128 Mega / Bateria Interna / Controle Analógico & Digital / Joystick Treme  
[www.missionimpossible-game.com](http://www.missionimpossible-game.com)  
[www.oceangames.com](http://www.oceangames.com)



## ICE HIT

### • Lundkwist Base

- 1: Entre na casa à esquerda, mate o cara e use o "Face Maker".
- 2: Na casa, pegue o documento na mesa.
- 3: Entregue o documento para o motorista do caminhão, chame seu parceiro à esquerda e suba no veículo.

### • Subpen

- 1: Dentro do galpão, na prateleira.
- 2: Próximo ao porto, atrás das caixas à direita.
- 3: No porto, à direita, coloque um explosivo no barco e siga à esquerda, descendo a escada.

## RECOVER NOC LIST

### • Embassy Function

- 1: No início, fale sozinho com a garota e pegue o "Face Maker".
- 2: Fale com o casal olhando o quadro, converse com o pianista e volte apanhar a nota no sofá.
- 3: Fale com o "Barman".
- 4: Fale com o "Barman".
- 5: Coloque os "Smoke Generator" nos 6 ralos de ventilação.
- 6: Dê a nota ao pianista, beba com o embaixador, detone-o no banheiro e use o "Face Maker".
- 7: Subindo as escadas, na porta à direita.

### • Warehouse

- 1: Mate o guarda, pegue a arma e abra o caixote cinza com um desenho da armadura de proteção.
- 2: Um dos inimigos carrega a chave - mate TODOS pra encontrar.
- 3: Use a chave na porta.

### • KGB HQ

- 1: Siga à direita e fale com "Barnes" na porta no fim do corredor.
- 2: Na sala com a cela, pegue o item na mesa.
- 3: Na dispensa, pegue o "Face Maker".

- 4: Na sala do chefe de segurança, sobre a mesa.
- 5: Mate o chefe de segurança, use o "Face Maker", mexa o quadro à esquerda, aperte o botão na parede, entre na porta do outro lado e use o "Video Freezer".
- 6: Na sala de segurança, na mesa à esquerda.
- 7: Na sala dos videos, converse com o inimigo.
- 8: Na sala da cela, entregue o documento, fale com "Candice" e fuja pela porta de ferro.

### • Security Hallway

- 1: Atravesse pelos corredores, evitando as plataformas com sensores.
- 2: No final dos corredores, mexa na alavanca.

### • Sewage Control

- 1: Saindo da porta, entre à esquerda, acione o computador, passe a ponte e entre na porta à esquerda. Feito isso, acione o computador, volte, siga reto, acione o computador no final, volte ao início, entre na porta do corredor de ferro e encontre o computador principal.
- 2: Proteja "Candice" até o fim.
- 3: Deixe "Candice" mexer no computador.
- 4: Fuja voltando ao início.

### • Escape

- 1: Detone as metralhadoras antes de atravessar os corredores, deixe "Candice" acionar o computador e converse com a garota.
- 2: Pegue a máscara dentro da caixa e destrua o computador.
- 3: Mate o soldado que estava no elevador com "Candice", pegue a lista e salve sua parceira.

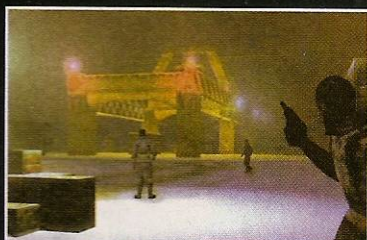
### • Fire Alarm

- 1: Leve "Candice" ao elevador.
- 2: Fale com os bombeiros.



**DICA:** Usando o "Face Maker" (disfarce) fique desarmado pra **NÃO** levantar suspeitas.

- 3: No banheiro, pegue a roupa de bombeiro.
- 4: Volte ao elevador e fale com "Candice".
- 5: Fuja pela porta principal.



**DICA:** Chegue por trás dos inimigos pra surpreendê-los e guardar munição.

## CIA ESCAPE

### • Interrogation

#### - Parte A

- 1: Após as mensagens, pegue a "Explosive Gum", ative o botão na parede, detone o vidro e fuja.
- 2: Pegue os itens na mesa.
- 3: Saia da sala.

#### - Parte B

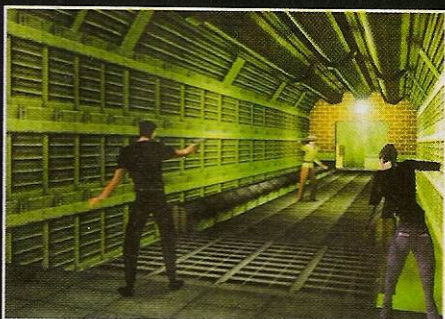
- 1: Mate o guarda, pegue as digitais e acione a trava eletrônica.
- 2: Pegue as digitais dos guardas após matá-los.
- 3: Na 2ª porta de ferro, após o assistente, renda o sargento.
- 4: Siga atrás dele até a porta e, depois, fique à frente até entrar no elevador.

#### - Parte C

- 1: Fale com a enfermeira.
- 2: Aperte qualquer botão vermelho.
- 3: Saia pela janela.

### • CIA Rooftop

- 1: Neutralize o guarda, suba as caixas e mexa nas caixas de força.
- 2: Na última guarita, suba as caixas, pegue a mochila e use-a.
- 3: Após o heliporto, passando a porta fechada, mate



- o guarda e pegue os "Digitcards".
- 4: Ligue a caixa de força à esquerda do heliporto.
- 5: Instale o "EMS" na caixa atrás do heliporto.
- 6: Anule os "Lasers" com o "Deflector".
- 7: Deixe a câmera sobre as caixas, acerte o segurança fora da guarita e afaste-se bastante.
- 8: Na sala no topo do prédio, encontre "Candice".

### • Terminal Room

- 1: Espere até a saída do engenheiro, desça, tranque a porta e ligue o computador - TUDO sem encostar no chão ou "Lasers" amarelos.
- 2: Fique mexendo no computador.
- 3: Suba pra fugir.

### • Rooftop Escape

- 1: Desça até o heliporto.
- 2: Retire o "EMS" da caixa e jogue-o fora.
- 3: Fuja com o helicóptero.

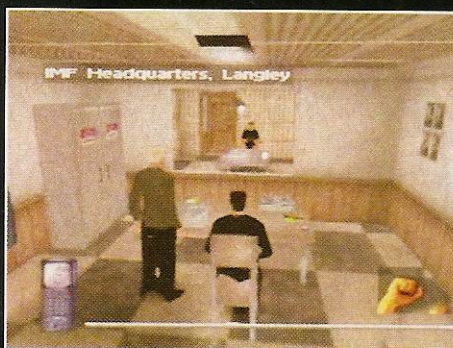
## MOLE HUNT

### • Station

- 1: Proteja "Ethan" e mate TODOS que sacarem uma arma.
- 2: Proteja "Ethan" e "Candice" até entrarem no trem.

### • Train Car

- 1: Neutralize os capangas nos 2 vagões iniciais.
- 2: Na última cabine do 4º vagão, fale com "Candice".

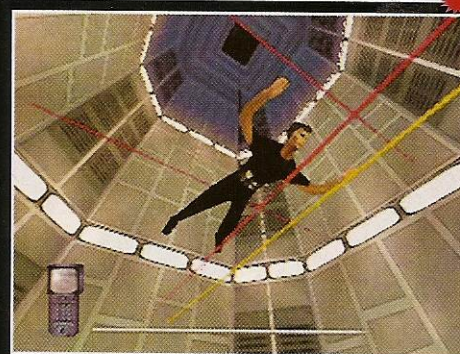


**DICA:** Use as marcas no radar pra orientar-se: **Vermelha, objeto importante; Verde, agentes aliados; Branca, objetivos.**

- 3: Na passagem dos vagões, após "Candice", acione o botão na parede.
- 4: No vagão sem inimigos, soque o funcionário (roupa azul) e use o "Face Maker". Completando o 5º objetivo, mate TODOS os inimigos do próximo vagão.
- 5: Desarmado, no vagão após o funcionário, solte o "Gas Capsule" na última cabine pra eliminar Max e pegar o item.

### • Train Roof

- 1: Use tiros normais nos inimigos e "Mini Rocket launcher" contra carros ou helicópteros. No final, detone o inimigo pendurado no helicóptero.



**DICA:** Na fase "Terminal Room", lembre-se que os raios vermelhos só tiram energia, enquanto os amarelos acionam o alarme.

## ICE STORM

### • Subpen

- 1: Com o mar às costas, na ponta esquerda do porto.
- 2: Com o mar às costas, após a 1ª torre à direita, antes dos "Containers".
- 3: Volte ao ponto de partida entregue os equipamentos.
- 4: Com o mar às costas, à esquerda, atrás do galpão.
- 5: Com um dos guardas, geralmente à direita.
- 6: Com o mar às costas, após os "Containers".
- 7: Pegue o alicate dentro do galpão e entregue-o ao agente à esquerda do galpão.
- 8: No galpão, coloque a bomba nos geradores, saia e detone.
- 9: 6: Com o mar às costas, após os "Containers", no terraço do centro de comunicações - mate os inimigos.

### • Tunnel

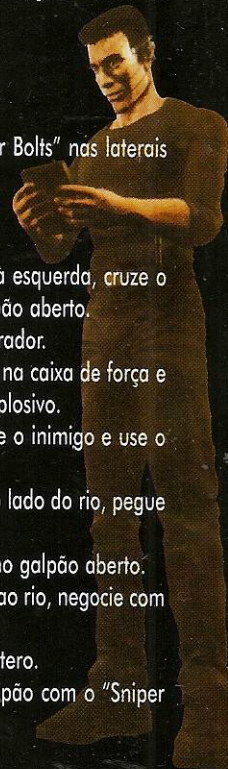
- 1: Na 1ª plataforma à direita.
- 2: Arme as bombas nos "Anchor Bolts" nas laterais de TODAS as plataformas.

### • Mainland

- 1: Passe pelo buraco na cerca à esquerda, cruze o rio e encontre o agente no galpão aberto.
- 2: Coloque os explosivos no gerador.
- 3: Coloque o "Plastic Explosive" na caixa de força e atire com o "Sniper Rifle" no explosivo.
- 4: Na casa com a câmera, mate o inimigo e use o "Face Maker".
- 5: No "Bunker", prédio do outro lado do rio, pegue a maleta.
- 6: Leve a maleta até o agente no galpão aberto.
- 7: No galpão fechado, próximo ao rio, negocie com os inimigos.
- 8: Espere a explosão do helicóptero.
- 9: Mate os inimigos fora do galpão com o "Sniper Rifle" e siga até o barco.

### • Gunboat

- 1: Defenda sua embarcação, detonando TUDO o que aparecer pela frente.
- 2: No fim, destrua a usina (muros altos).





## PORRADA NO BERÇÁRIO!

Agora virou bagunça... um bando de lutadores dos jogos Street Fighter, Darkstalkers e Warzard se juntou pra sair na pancadaria... mas TODOS estão em versões "SD" ("Super Deforméd") - cabeçudos e com seus corpos pequeninos... MUITO engraçado!

Pois é, os bagunceiros são: Akuma (Gouki), Chun-Li, Dan Hibiki, Felicia, Hsien-Ko (Lei-Lei), Ibuki, Ken, Morrigan, Ryu, Sakura Kasugano, Tessa (Tabasa), Zangief... são malucos!

**DICA:** Em alguns momentos passam "bichinhos" voando pelo cenário, carregando baús, etc. Para acertá-los e apanhar os itens sossegado dê preferência ao movimento do "Super Jump" (↓↑).



**DICA:** Mesmo que tenha MUITAS gemas fique pegando outras no chão pra NÃO dar chance ao inimigo.

# Super GEM FIGHTER MINI MIX



**DICA:** Lembre-se que tanto o "Gem Power" como os "Super Moves" precisam de pelo menos 1 barra de especial cheia para serem acionados.



**DICA:** Os especiais podem salvar sua vida e o melhor momento para usá-los é, geralmente, durante algum ataque de projétil do inimigo (magias).



**DICA:** Já no início dos combates aparece um baú. Acerte-o rapidamente e mantenha o oponente afastado para apanhar a gema GIGANTE.



**DICA:** Lembre-se que os golpes com o botão "Special" NÃO podem ser defendidos... a desvantagem é serem mais lerdos.



Super Gem Fighter Mini Mix	Gráfico	★★★★★	PlayStation SEGA SATURN GAME BOY ADVANCE	Pocket Fighter Mini Mix
	Música	★★★★★		
	Desafio	★★★		
	Diversão	★★★★★		
	Controle	★★★★★		
Fabricante	Capcom			
Estilo	Luta / Versus / 2D			
Fases	8			
Jogadores	1 ou 2 simultâneos			
	• 1 CD / Cartucho de 4MB RAM / Continue / Controle Digital / Memory Card			
	<a href="http://www.capcom.com">www.capcom.com</a> <a href="http://www.capcom.co.jp">www.capcom.co.jp</a>			



**DICA:** Arremesse as esferas de poder sobre seus inimigos, procurando-as combinar com os ataques de projéteis (magias).

**DICA:** Tente SEMPRE arrancar as gemas e pedras do poder seguras por seus adversários. Para isso, bata neles usando o botão "Special".

## Pivetes Invocados

Tamanho NÃO é documento pra essa galera e, além dos golpes normais e especiais, os baixinhos arrebetam com "Super Moves" e usam poderes sugados de gemas mágicas ("Gems") nas cores amarela, azul e vermelha... sem falar nos itens guardados em baús e "Combos" pra lá de cômicos. Pra descer a cacetada com os tampinhas há os modos "Arcade Battle", "Free Battle", "Training".



**DICA:** Além de variar os golpes, especiais e "Combos", quando estiver um pouco afastado do inimigo, tente usar as corridas pra pegá-lo de surpresa.



[ parasite eve ]

パラサイトイヴ



「で、人体自然発火するのは本当なのか？」



Aya『このつがトレスを...』



**DICA:** Contra inimigos fracos, use a Tomahawk como arma e economize munição.

**DICA:** Na maioria os combates é bom NÃO manter-se à frente dos inimigos.

**DICA:** Carregue SEMPRE itens como "Heal", "Anti-Paralise", "Anti-Confuse", etc... podem ser necessário.

## O MISTÉRIO DO PARASITA

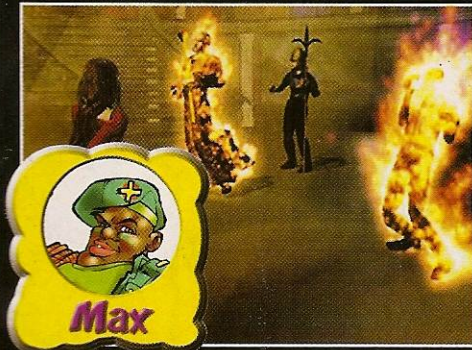
Aya Brea, uma bela e jovem policial, levava uma vida normal até a véspera do Natal de 1997. Nessa data, durante uma visita ao "Carnegie Hall", na cidade de Nova Iorque, a garota presenciou uma catástrofe onde várias pessoas da platéia começaram a pegar fogo enquanto a cantora lírica, Melissa Pearce, fazia sua interpretação no palco e, aparentemente, divertia-se com a situação. Na verdade a cantora estava possuída por "Eve" - um parasita capaz de controlar as mitocôndrias das criaturas vivas -. Agora é hora de Aya entrar em ação... o mistério e a aventura estão apenas começando!



**DICA:** NÃO apavore-se com os efeitos "Confuse", "Paralise", "Blind", etc... pois acabam ao terminar o combate.



**DICA:** Vasculhe TODOS os locais: armários, baús, mesas, etc. Atenção, SEMPRE reviste os corpos pelos menos 2 vezes.



Aya『取り込まれてしまったわ...』

**DICA:** NÃO é preciso passar no cenário "Warehouse". Só vá ao local pra pegar itens de preferência, quando estiver forte (+ ou "Level 30").

**DICA:** Vá à delegacia e deixe alguns itens com o guarda do andar inferior para NÃO encher seu inventário.



Gráfico	★★★★★
Música	★★★★★
Desafio	★★★★★
Diversão	★★★★★
Controle	★★★



Fabricante	Squaresoft
Estilo	RPG / 3D
Fases	6
Jogadores	1



1 CD / Continue / Controle Analógico ou Digital / Joystick Treme / Memory Card  
www.square.com

## Dia 1: Ressonância

- 1) No teatro, siga até o palco e enfrente "Melissa".
  - "Melissa": Desvie-se os raios verdes pelas laterais.
- 2) Desça até o "Backstage", pegue a chave no corpo da última sala, abra o camarim de "Melissa", mexa em seu diário, apanhe a chave da porta do final do corredor, siga em frente até "Eve" - indo depois pelo buraco.
  - "Eve": Para fugir, mantenha-se no meio das rajadas de raio verde.
- 3) No esgoto, entre à esquerda, abra o portão e enfrente o chefe.
  - Crocodilo: Fique atrás pra destruir o rabo e depois ao lado pra detonar a cabeça. CUIDADO com as bolas de fogo e NÃO fique encurralado.

## Dia 2: Fusão

- 1) Na delegacia, pegue a autorização para trocar de arma com o delegado.
- 2) No museu, fale com o "Dr. Hans Klamp" e volte à delegacia.
- 3) Na delegacia, fale com o pessoal na sala de reuniões, entregue sua pistola e vá ao "Central Park".
- 4) No "Central Park", pegue a chave na sala do computador, vá ao estádio e siga a menina pra encontrar o caminho e enfrentar a chefona.
  - Minhocas: Ataque-as logo que saírem do chão e desvie-se dos espinhos em seguida. Contra a última minhoca (esquerda inferior), encoste na parede pra NÃO levar a "rasteira".
  - "Eve": Ataque de longe e, quando ela subir, fique longe da sombra para fugir do raio.

## Dia 3: Seleção

- 1) Reviste a loja de armas e farmácia, siga até o museu, fale com "Daniel", "Maeda", "Dr. Hans Klamp" e volte à delegacia com o carro.
- 2) Na delegacia, suba os andares para enfrentar o chefe.
  - Cachorro: Acerte a cabeça do meio e só depois as outras. Mantenha-se ao lado, evitando os raios e mordidas do inimigo.

## Dia 4: Concepção

- 1) Suba até o ambulatório, fale com "Maeda" e siga para o hospital.
- 2) No hospital, pegue a chave do necrotério na escrivaninha do médico, entre no necrotério, apanhe o cartão no cadáver. Os 3 fusíveis são encontrados nos seguintes locais: cadáver, estoque de remédios e sala após a porta que abre com o cartão. Há várias chaves e portas trancadas.
- 3) Coloque os fusíveis no painel de força, conserte-o e ligue-o. Feito isso, no 1º andar, pegue a chave com a enfermeira, abra a porta com a luz verde ao lado, feche o cilindro de gás e suba de elevador até o 13º andar.
- 4) Empurre a máquina para revelar o botão, entre na sala, pegue a chave do elevador e siga à cobertura pra encontrar o chefe.

- Aranha: Use ataques à curta distância, SEMPRE pelas laterais, tomando CUIDADO com as teias e bolas de fogo.

## Dia 5: Liberação

- 1) Na delegacia, organize seus itens e preparar-se.
- 2) Em "Chinatown", encontre até "Maeda", desça pelo esgoto, siga à esquerda até o 3º cruzamento, desça até a escadaria, suba pelas escadas, atravesse a ponte, suba a escada à esquerda para acionar o controle de máquinas e depois desligue-o para abrir passagem até o chefe.
  - Lacaia: Fique perto e na lateral na inimiga, pra destruir sua cabeça e rabo. Então, na 2ª forma, destrua uma das 4 partes por vez, mantendo à distância. Depois, siga em frente, pegue a chave no cadáver, volte e suba as escadas da estação.
- 3) No museu, siga pelo corredor à direita do elevador e enfrente o chefe.
  - Escorpião: Ataque pelas laterais, fugindo das ferroadas.
- 4) No 2º andar, na sala de segurança, desligue os sistemas. Fale com "Maeda" no laboratório, pegue a chave com "Dr. Klamp" e use-a para enfrentar o chefe no 3º andar.
  - Dinossauro: Ataque pelas laterais, fuja das corridas e desvie-se do raio teleguiado permanecendo ao lado da cabeça do inimigo. Depois, vá por baixo pra ser arremessado ao 1º andar.
  - T-Rex: Fuja pelo lado contrário ao ataque de fogo e contra-ataque em seguida. Tente manter-se ao lado do inimigo ou atrás do inimigo.
- 5) No 4º andar, encontre "Eve" pra dar seqüência à aventura e enfrentá-la a seguir.
  - "Eve": Fique perto, ao lado, tomando cuidado com o "bracinho" da frente e desviando dos tiros fugindo pelas laterais. Há 2 formas para Eve... use as mesmas táticas em ambas - SEMPRE com as melhores armas.

## Dia 6: Evolução

- 1) No porta-aviões, equipe-se com o marinheiro.
  - "Eve" forma 1: Ataque SEMPRE e mantenha-se por trás e à distância para fugir do ataque circular.
  - "Eve" forma 2: Desvie-se dos rasantes pelas laterais e destrua as asas. Contra o inimigo rasteiro, fique perto e corra para o lado contrário ao raio pra fugir.
  - "Eve" forma 3: Fique perto atacando SEMPRE e "tente" desviar-se dos ataques. Do meio o chefe solta o poder máximo e das laterais a bolas. Renovar as energias aqui é obrigatório.
  - "Eve" forma 4: Gire para escapar dos tiros e ataque-a SEMPRE. Depois, com as balas especiais, repita a técnica anterior. Ufa!
- 2) NÃO! Ainda é preciso fugir da carcaça do inimigo. Seja rápida e entre pelas passagens sem perda de tempo.



**DICA:** Use magias renovadoras SEMPRE que preciso - mesmo fora de combate.



**DICA:** NÃO use apenas armas. As magias "Parasite Energy" são ótimas.

# THE GRANSTREAM SAGA



## Aventura de Alto Risco!

Durante sua jornada o herói enfrentará mais de 60 inimigos diferentes mas, pra ajudar nosso amigo, durante o desenrolar da ação também podem aparecer ajudantes como piratas, camponeses, magos e até pássaros.

Pois é, para seguir em frente pelos desafios pode-se contar com equipamentos como espadas, escudos, machados, entre vários outros... além, é claro, da velha e boa magia!



**DICA:** Alguns inimigos defendem **MUITOS** golpes no mano-a-mano. Para detoná-los, afaste-se e jogue magias.

## Aventura nas Nuvens

Na pele do jovem órfão Eon, sua tarefa é restaurar a ordem num mundo dominado por um tirano que afunda seus continentes no oceano. Por enquanto, 4 grandes ilhas estão livres do imperador - pois estão sob um encantamento que as mantém flutuando - no entanto, com a força mágica se esgotando, agora só resta um chance de sobrevivência para **TODOS** os habitantes: encontrar e unir as 4 pedras místicas perdidas... que aventura!



**DICA:** No templo ("B2 South"), a ordem das janelas de pedra é: cima-esquerda, aberta-fechada; cima-direita, aberta-aberta; baixo-esquerda, fechada-fechada; fechada-aberta.

**DICA:** Para fugir de golpes laterais (forma de meio círculo) o jeito é pular para trás (↓↓).



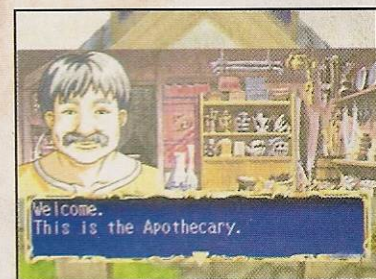
**DICA:** Pra vencer o 1º chefe ("Boldrang"), fique defendendo e, quando as mãos atacarem, defenda-se e contra-ataque em seguida. Contra a cabeça o negócio também é defender-se e contra-atacar imediatamente.



**DICA:** Os feiticeiros são ossos duros de roer. Para vencê-los é preciso acertá-los enquanto estiverem desprotegidos do campo de força.



**DICA:** Varia seus golpes durante o combate para atrapalhar o inimigo. Para isso, use o direcional junto ao ataque.



**DICA:** Os cristais grandes e verdes mostram o local para gravar sua jornada e renovar energia. **SEMPRE** que fizer algo importante passe nos pontos de gravação.



**DICA:** Para desviar-se de um ataque inimigo use as esquivas. Para isso, aperte ←← ou →→.

**DICA:** Contra inimigo com escudos é preciso ser mais ágil e tentar acertá-lo com ataques diferentes a cada investida.



The Granstream Saga

Gráfico	★★★★
Música	★★★★★
Desafio	★★★★
Diversão	★★★★★
Controle	★★★★
Fabricante	THQ
Estilo	RPG / 3D
Fases	?
Jogadores	1

1 CD / Controle Digital / Memory Card

www.thq.com

The Granstream Saga

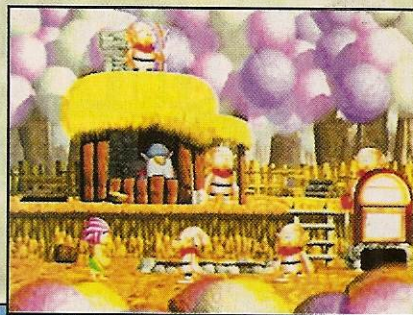


# TOMBA!



## UM MATLITO IRRACIONAL E ANIMAL!

Como todo homem primitivo que se presa, Tomba NÃO é nada inteligente e precisa enfrentar seus oponentes, literalmente, com unhas e dentes. Além disso, pra ajudar nas horas mais difíceis, nosso "primo" antepassado possui um bola de ferro feita pra esmagar inimigos... uma aventura "uga-buga" MUITO grande com um final feliz... uma feijoadinha deliciosa!



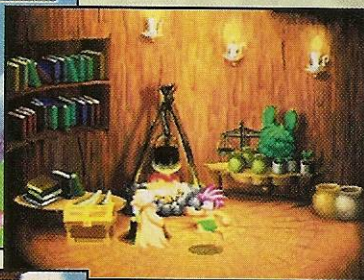
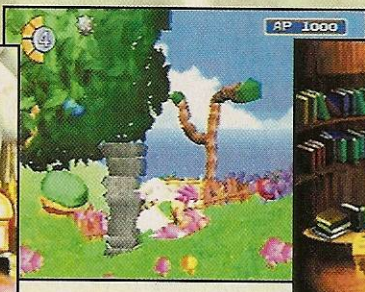
## ESSA "PORCARIA" DE INIMIGOS!

Era uma vez uns porquinhos que viviam felizes na floresta e num belo dia resolveram roubar o amuleto de Tomba, o "homem das cavernas" que por lá vivia... mas que porcos safados! Agora, pra resgatar seu "tesouro" e ainda encher a pança de toucinho, Tomba parte numa jornada onde precisará encarar os mais diversos perigos, passando por 37 localidades e 130 telas diferentes nas 11 fases cheias de segredos e inimigos à espreita!



## Enfrente os Porcos

- **Verde:** Fique na plataforma grande, espere até o inimigo aparecer e pule.
- **Laranja:** Fique na plataforma superior direita, espere até o inimigo aparecer e pule.
- **Rosa:** Fique nas plataformas superiores, espere até o inimigo aparecer e pule.
- **Amarelo:** Suba na plataforma até chegar ao meio do remoinho, espere até o inimigo aparecer e pule.
- **Azul-Marinho:** Siga à direita, fique na 2ª plataforma superior, espere até o inimigo aparecer e pule.
- **Azul:** Fique no meio, use suas gemas pra evitar o dano dos braços com espinhos e dos esporos dos cogumelos, espere até o inimigo aparecer e pule.
- **Vermelho:** Fique na plataforma grande próxima à sacola, ao centro, espere até o inimigo aparecer e pule.
- **Preto:** Fique à direita da sala, posicione-se na plataforma de diamante mais à esquerda, espere até que o inimigo fique ao centro do local e pule.



Tomba!	Gráfico	★★★★	PlayStation
	Música	★★★★	
	Desafio	★★★★	
	Diversão	★★★★	
	Controle	★★★★	
Tomba!	Fabricante	Whoopee Camp	PlayStation
	Estilo	Plataforma / 2D	
	Fases	11	
	Jogadores	1	
	1 CD / Continue / Controle Analógico ou Digital / Memory Card / Password <a href="http://www.playstation.com">www.playstation.com</a> <a href="http://www.tomba.co.jp">www.tomba.co.jp</a>		

# F-1 WORLD GRAND PRIX

**DICA:** Algumas inclinações de pista são **MUITO** grandes e podem danificar os equipamentos de seu carro. Pra evitar esses danos passe mais devagar por esses locais.

**DICA:** Evite "fritadas" de pneus ou freadas bruscas. Economizar pneus pode poupar uma parada desnecessária. Lembre-se ainda que pneus: "Hard" correm menos e duram mais; "Soft" correm mais e duram menos.

**DICA:** NÃO use o "Pit Stop" o SEMPRE. Em alguns momentos é melhor completar a prova sem parar nos boxes ou mesmo esperar até que o carro fique mais danificado.

## MOTORES FERVENDO NAS PISTAS

Rasgando na temporada 97 de F-1, estão presentes 21 dos 22 pilotos (o canadense "Jacques Villeneuve" foi substituído por "Williams Driver"), 11 equipes de construtores e TODAS as 17 pistas do campeonato... além disso há 2 pilotos, 1 equipe, 1 pista - TUDO secreto! Pois é, os detalhes estão presentes e há paradas no "Pit Stop", bandeiras, regulagens, condições de tempo, marcas de pneu, pilotos com "AI" (Inteligência Artificial) e até simulações de falhas na mecânica e sistemas das possantes máquinas... Yes!

**DICA:** Cuidado com as batidas. Além de causarem perda de velocidade elas podem danificar alguns setores do veículo.

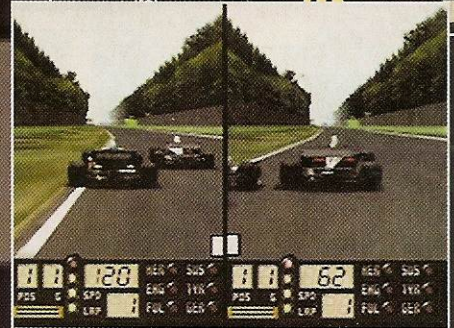
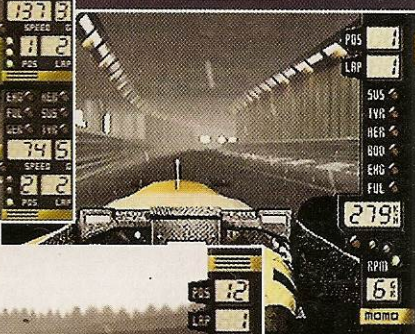
**DICA:** Em algumas curvas NÃO é preciso frear. Tente opções como: desacelerar; usar a zebra; reduzir a marcha; mudar o traçado.

**DICA:** A opção "Track Set" na regulagem de carros é boa mas, no entanto, são necessárias outras regulagens no veículo para melhorar seu desempenho.

**DICA:** Atenção às condições do tempo. Mudanças bruscas no clima pedem alterações nos pneus e regulagens.

**DICA:** Para aprender a acelerar e frear, no "Options", ligue as opções "Accel Assist" e "Brake Assist".

**DICA:** O melhor piloto é "David Coulthard", enquanto a melhor equipe é a Ferrari.



## O que vale é COMPETIR!

Voando baixo pelas pistas, pode-se competir nos modos "Exhibition", corrida de exibição; "Grand Prix", campeonato; "Challenge", desafio em situações diversas de 1997 com vários pilotos; "Time Trial", disputa pelo melhor tempo; "2-Player", corrida "mano-a-mano".



Gráfico ★★★★★  
Música ★★★★★  
Desafio ★★★★★  
Diversão ★★★★★  
Controle ★★

Fabricante Paradigm  
Estilo Corrida / 3D  
Fases 18  
Jogadores 1 ou 2 simultâneos

96 Mega / Bateria Interna / Controle Analógico ou Digital / Joystick Treme  
www.paradigmsim.com  
www.dreamsquare.co.jp



## O Melhor Futebol Arte!

Batendo um bolão, TODAS as 32 seleções do mundial da França abusam de bicicletas, chapéus, peixinhos, cabeçadas, chutes com efeito... o "futebol arte" nos games!

No total são mais de 17.000 animações para jogadores, juizes, bandeirinhas, auxiliares e massagistas - levando a torcida ao delírio. Há 9 estádios (3 franceses: Saint-Denis, Paris, Lyon) pra bater bola e MUITAS opções de tática, clima, criação de jogadores... além da boa narração de Tony Gubba (BBC de Londres).

# INTERNATIONAL SUPERSTAR SOCCER '98



**DICA:** Cruzamentos da linha de fundo são ótimos. Avance correndo pelas laterais, espere pelos artilheiros e cruze.

**DICA:** Arrisque chutes de fora ao enfrentar uma defesa MUITO forte. Também varie a força e distância dos chutes.

**DICA:** Nos últimos instantes, pra finalizar um lance de sufoco em sua defesa, aproxime-se do adversário e use os botões A+B.

**DICA:** Os contra-ataques são rápidos são mortais. Agarrando a bola com o goleiro, arremesse-a com a mão para algum lateral e, em seguida, faça um lançamento ou toque para o atacante.



## Bola no pé, taça na mão!

Para entrar na folia, pode-se encarar os modos: "Open Game", jogo amistoso; "World Cup 98", a famosa Copa do Mundo; "World League", campeonato GIGANTE entre as seleções; "Penalty Kicks", disputa de pênaltis. "Scenario", 16 desafios envolvendo as seleções em situações diferentes; "Training", treino tático.



**DICA:** Na defesa, com um adversário atrapalhando o lançamento, vire de costas, aperte C← e depois B.

**DICA:** Nas bolas paradas (escanteios e faltas), com jogadores adversários no caminho, direcione o chute um pouco para o lado e use o efeito para corrigir o trajeto da bola.



**DICA:** Correr com a bola (botão C↓) dá velocidade às jogadas. No entanto, pra driblar é melhor NÃO usar a corrida.



**DICA:** Atrapalhe o adversário usando toques rápidos e, quando a defesa abrir, corre e toque em triangulação pra ficar de frente para o gol.

International Superstar Soccer 98	Gráfico	★★★★★	   
	Música	★★★★★	
	Desafio	★★★★	
	Diversão	★★★★★	
	Controle	★★★★★	
Fabricante	Konami Sports		
Estilo	Esporte / 3D		
Fases	?		
Jogadores	1 a 4 simultâneos		
	96 Mega / Controle Analógico ou Direcional / Memory Card		
	www.konami.com		
	www.konami.co.jp		

Jikkyo Perfect Striker: WC France 98

# XFLASH

## Crime Killer

**DICA:** Oriente-se pelo radar. Dessa forma fica MUITO mais fácil localizar os bandidos.

**DICA:** Nas perseguições de carro, lembre-se de ligar a sirene para correr mais rápido e ter caminho livre até o marginal.

**DICA:** Cuidado com os civis! Evite bater nos carros comuns e economize energia.

**DICA:** Geralmente os bandidos repetem as rotas de fuga. Tente gravar os trajetos dos malandros e faça emboscadas.

**DICA:** Atenção ao rádio! Enquanto patrulha pelas ruas o pessoal da delegacia envia informações importantes para capturar os criminosos.

## Crime Killer

Como policial sua tarefa é cumprir a lei à risca, protegendo os cidadãos e combatendo mais de 400 crimes (assaltos, atentados, fugas, etc.). Pra isso, é preciso rondar por 9 cidades e 15 DPs, carregando armas, itens e equipamentos - dispondo de 3 veículos (carro, moto, helicóptero). Pelos cenários, com mais de 15 modelos de veículos e pedestres, pode-se entrar nos modos "Holo-Tag" e "Deathmatch"... tudo à 60 fps (quadros por segundo) com direito, inclusive, à áreas secretas.



No controle da viatura sua tarefa é manter as ruas limpas dos marginais!



Gráfico	★★★★
Música	★★★★
Desafio	★★★★
Diversão	★★★★
Controle	★★★★

Fabricante	Pixelogic
Estilo	Ação / Tiro / 3D
Fases	15
Jogadores	1 ou 2 simultâneos

1 CD / Continue / Controle Analógico ou Digital / Password / Memory Card  
www.interplay.com  
www.pixelogic.com



## Elemental Gearbolt

**DICA:** Cada tiro tem suas vantagens: Água, velocidade; Trovão, teleguiado; Fogo, forte.

**DICA:** Cada fase tem 20 fadas aprisionadas. Liberta-as pra ganhar bonificações, aumentar sua experiência e melhorar suas habilidades.

**DICA:** Destrua as esferas acinzentadas pra encontrar moedas e poções que restauram sua energia.

**DICA:** Destrua SEMPRE os inimigos e projéteis lançados pelos chefões. Feito isso, descarregue tiros para o contra-ataque.

**DICA:** Atenção! Destrua primeiro os inimigos onde aparecem as miras (quadrados verdes).

## Elemental Gearbolt

Num mundo aterrorizado pelo mal, surgem duas "semi-deusas" decididas a enfrentar TODOS os desafios para libertar os inocentes e resgatar suas companheiras fadas (aprisionadas em bolhas mágicas). Para encarar desertos, florestas, cavernas, cidades, castelos, etc... as heroínas tem 3 tiros diferentes (fogo, água e trovão) e necessitam de precisão na mira... tudo é acompanhado com mais de 15 minutos de desenho animado e uma trilha musical interpretada por orquestra.



São mais de 15 minutos de desenho animado no estilo "Mangá" bem legal!



Gráfico	★★★★
Música	★★★★
Desafio	★★★★
Diversão	★★★★
Controle	★★★★

Fabricante	Alfa System
Estilo	Tiro / 3D
Fases	6
Jogadores	1 ou 2 simultâneos

1 CD / Continue / Controle Analógico ou Digital / Pistola / Memory Card  
www.workingdesigns.com



## Flying Dragon (Hiryu No Ken: Twin)



Trazendo 2 modos diferentes: "SD" e "Virtual" (além do "Watch"), as batalhas podem misturar elementos de RPG, trazer 200 tesouros pra melhorar o herói ou ainda opção entre duelos 2D ou 3D - SEMPRE cheios de golpes, contra-ataques, movimentos especiais, "Combos", etc. Há 16 personagens (além dos secretos) pra descer o cacete, vários estilos diferentes de luta ("Kung-Fu", "Karate", "Wrestling", etc) e os modos: "Circuit", "VS", "Tournament", "Group Match", "Practice".



Pode-se escolher entre lutadores nas versões normal ou pequena ("SD").

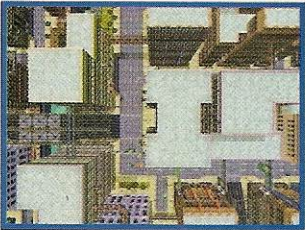


Sansão

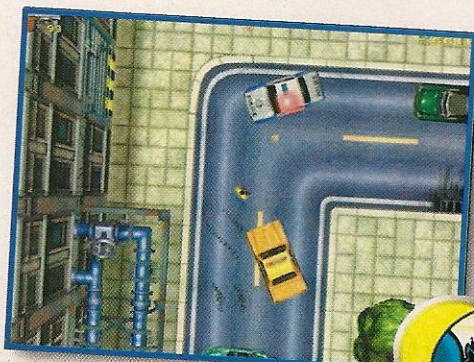
Gráfico	★★★★
Música	★★★★
Desafio	★★★★
Diversão	★★★★
Controle	★★★
Fabricante	Culture Brain
Estilo	Luta / Versus / 2D & 3D
Fases	?
Jogadores	1 ou 2 simultâneos
<small>• Continue / Controle Analógico ou Digital / Joystick Treme / Memory Card</small>	
<a href="http://www.natsume.com">www.natsume.com</a>	



## Grand Theft Auto



Como membro de umas das 4 maiores gangues dos EUA você corre por mais de 6.000 km de ruas em 3 cidades ("Liberty City", "Saint Andress", "Vice City"), cumprindo mais de 200 missões e fazendo todo o trabalho sujo. Pra isso, além das armas, pode-se pegar mais de 100 veículos diferentes e, mantendo o ritmo das malandragens, acompanhar mais de 60 minutos de boa música nas estações de rádio nos estilos: "Hip Hop", "70's Funk", "Chart", "Dance", "Techno", "Rock", "Country"... Yes!



Fazendo o trabalho sujo será preciso até roubar carros pra cumprir suas missões.



Tafu

Gráfico	★
Música	★★★★★
Desafio	★★★★★
Diversão	★★★★★
Controle	★★
Fabricante	DMA Design
Estilo	Ação / 2D
Fases	10
Jogadores	1
<small>• 1 CD / Controle Digital / Memory Card</small>	
<a href="http://www.dma-design.com">www.dma-design.com</a> <a href="http://www.take2games.com">www.take2games.com</a>	



## Flying Dragon

**DICA:** Entre no "Practice" para treinar os movimentos e golpes dos lutadores.

**DICA:** Use "Combos" grandes pra vencer mais facilmente e NÃO levar contra-ataques com frequência.

**DICA:** Fique perto do inimigo após derrubá-lo e, antes do sacana se levantar, inicie um "Combo" grande. Dessa forma o oponente já levantará apanhando.

**DICA:** Quando estiver criando o estilo do lutador, misture os melhores golpes de TODOS os personagens pra ter um herói mais completo.

**DICA:** Aplique golpes e "Combos" SEMPRE variando a distância e tempo deles.

## Grand Theft Auto

**DICA:** NÃO atraia a atenção da polícia e, quando estiver passando perto de algumas viatura, ande devagar.

**DICA:** Seja rápido! Algumas missões precisam ser cumpridas em pouco tempo.

**DICA:** Preste atenção às mensagens e indicações na tela. Além disso, colha informações passando pelos ícones com a letra "i".

**DICA:** NÃO perca MUITO tempo escolhendo os veículos, pegue aqueles que estiverem mais perto e troque-os SEMPRE.

**DICA:** Quando abordado por policiais à pé, tente atropelá-los e só saia para o tiroteio quando NÃO houver outra opção.

# XFLASH

## Jersey Devil

**DICA:** SEMPRE vasculhe os locais mais altos à procura de vidas e itens preciosos.

**DICA:** Contra inimigos fortes o esquema é atacar, sair de perto pra fugir do contra-ataque, voltar e repetir a ação até detoná-lo completamente.

**DICA:** Nos saltos em plataformas, se preferir, deixe a visão lateral (L2 e R2).

**DICA:** Pegue TODAS as "Nitro Boxes" (caixas verdes) que encontrar. Além de esconderem itens, pegando-se TODAS, pode-se acessar áreas novas.

**DICA:** Preste atenção às dicas fornecidas pelo jogo antes de iniciar as fases... são ótimas.

## Jersey Devil

Dr. Knarf, um cientista, criou um exército de legumes GIGANTES (argh!) para dominar a cidade de Jersey Devil (um "morcego-herói") e arrecadar fundos para suas experiências. Agora, pra livrar a cidade e salvar os habitantes das garras do maluco, o morcegoão travesso correrá por museus, cemitérios, fábricas, esgotos e MUITOS outros locais enfrentando os capangas do chefe com socos e pulos, lembrando ainda de vasculhar TODOS os cantos em busca de itens e passagens secretas.



Gráficos poligonais, cenários 3D e um clima de desenho animado.... Yesss!



Gráfico	★★★★
Música	★★★★
Desafio	★★★★
Diversão	★★★★
Controle	★★

Fabricante	Behaviour
Estilo	Plataforma / 3D
Fases	7
Jogadores	1

• 1 CD / Controle Analógico & Digital / Memory Card / Joystick Treme  
www.behaviour.com  
www.scea.sony.com



## N2O: Nitrous Oxide

**DICA:** Destruir inimigos e desviar dos obstáculos pode salvar sua pele. No entanto, pra avançar de fase, é preciso arrebentar os "ovos" encontrados pelo caminho.

**DICA:** Movimentar-se SEMPRE é obrigação. Conforme são destruídos inimigos a velocidade aumenta.

**DICA:** Utilize as armas conforme a situação em questão e NÃO desperdice-as à toa.

**DICA:** Escolha a nave conforme sua habilidade. Quando estiver "fera", fique com a de maior velocidade e poder de fogo.

**DICA:** No modo para 2 jogadores, divida os poderes e aprenda a trabalhar em grupo.

## N2O: Nitrous Oxide

Alienígenas de Netuno estão invadindo a Terra e nossa última esperança está num contra-ataque das naves "Mantis", "Angel", "Trident", "Cobra" (secreta: XXXX) ... as mais velozes já fabricadas. Na jornada pelos "Torus Tubes" (túneis) pode-se utilizar 9 armas e enfrentar os 22 inimigos diferentes - além dos chefões. Apresentando uma ação pauleira e em altíssima velocidade, o visual é psicodélico e colorido, acompanhado de músicas "Techno" produzidas pelos estúdios "Crystal Method".



A idéia é SIMPLES! Quanto mais inimigos são destruídos mais ganha-se velocidade.



Gráfico	★★★★
Música	★★★★
Desafio	★★★★
Diversão	★★★★
Controle	★★

Fabricante	Gremlin
Estilo	Nave / Tiro / 3D
Fases	42
Jogadores	1 ou 2 simultâneos

• 1 CD / Continue / Controle Analógico & Digital / Password / Joystick Treme / Memory Card  
www.foxinteractive.com  
www.gremlin.co.uk





## Sol Divide

Na pele guerreira de Kashon, Vorg ou Tyora sua tarefa é acabar com um terrível feiticeiro que ameaça a ordem e paz do universo. Pra isso, além das armas convencionais e tiros, os heróis terão 8 magias potentes diferentes (fogo, gelo, trovão, etc) e desafiarão as mais temíveis criaturas já imaginadas. Pra entrar na jornada há 2 modos: "Arcade" e "Original", trazendo tesouros, itens e poderes que melhoram seu herói... tudo acompanhado por uma trilha sonora na linha medieval.

Gráfico ★★★★★  
Música ★★★★★  
Desafio ★★★★★  
Diversão ★★  
Controle ★★★★★

Fabricante Psikyo  
Estilo Ação / Tiro / 2D  
Fases 6  
Jogadores 1 ou 2 simultâneos  
1 CD / Continue / Controle Digital / Memory Card  
www.atlus.com  
www.atlus.co.jp



Misture a ação dos tiros com magias e um clima de aventura medieval.... Hummm!



## Sol Divide

**DICA:** Use tiros ao enfrentar inimigos fracos em grupo e golpes de perto contra adversários mais fortes.

**DICA:** Outra opção ao encarar inimigos fortes e chefões é usar a magia "Freeze" e, após congelar os adversários, atacar rapidamente.

**DICA:** Escolha os heróis conforme seu estilo: Kashon, forte e lerdo; Vorg, equilibrado; Tyora, fraca e ágil.

**DICA:** A barra de magias NÃO enche sozinha - só renova-se atacando ou apañando do inimigo.

**DICA:** Nas disputas corpo-a-corpo, combine os golpes junto com o direcional pra efetuar novos ataques.

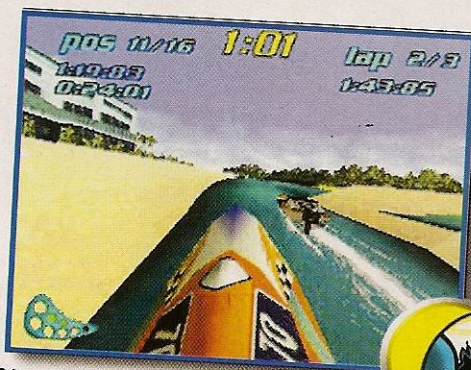


## Turbo Prop Racing (Rapid Racer)

Arrebentando pelas correntezas de 22 provas (4 secretas), 9 lanchas ANIMAIS (1 secreta) aceleram ao máximo pra chegar na frente das competições. Nas pistas pode-se conferir turbos, obstáculos, corredeiras e até bônus pra melhorar as máquinas... tudo em alta-resolução e à 60 fps (quadros por segundo)! Juntando TODAS as opções, pode-se entrar nos modos: "One Race", "Time Trial", "Championship", "Multiplayer League", "Sudden Death", "Winner Stays On" ... um jogoço!

Gráfico ★★★★★  
Música ★★★★★  
Desafio ★★★★★  
Diversão ★★★★★  
Controle ★★★★★

Fabricante SCEE  
Estilo Corrida / 3D  
Fases 22  
Jogadores 1 ou 2 simultâneos  
1 CD / Controle Analógico ou Digital / Joystick Treme / Memory Card  
www.playstation.com  
www.scee.sony.com



Só texturas SIMPLES pra acompanhar os 60 "frames" e alta-resolução de imagem.



## Turbo Prop Racing

**DICA:** Aprenda a escolher os arcos nos bônus: Esquerda, velocidade; Centro, aceleração; Direita, estabilidade.

**DICA:** Nos bônus o mais importante é pegar os 5 ícones amarelos.

**DICA:** As pistas possuem "corredeiras". Geralmente, quando se está numa delas, NÃO é possível mudar o traçado até o fim dela.

**DICA:** Pode-se armazenar até 3 turbos. Gaste-os apenas nas retas ou após as batidas pra recuperar a velocidade.

**DICA:** Nas curvas, procure SEMPRE seguir pelo lado de dentro. Dessa forma pode-se alcançar os adversários mais facilmente.

# X FIGHT

## Super GEM FIGHTER

MINI MIX



### ZANGIEF

Chefe: Tessa

- Taunt ..... P
- Siberian Punch ..... →→+S
- Siberian Flying Kick ..... →→+C
- Uppercut ..... ↓+S
- Long-Low Kick ..... ↓+C
- Russian Air Strike ..... ↓+S (no ar).
- Russian Knee Press ..... ↓+C (no ar).
- Vanishing Flat ..... →↓↘+S
- Spinning Lariat ..... S+Special
- Bite ..... S+C
- Micro Pile Driver ..... ↓+S+C
- Dash Throw ..... ← ou →+S+C
- Spinning Smash ..... 360°+S+C
- Suplex ..... ←↙↓↘→+S+C
- High Throw ..... →↘↓↙←+S+C
- \*Russian Dance ..... →↓↘+Special
- \*Forward Jump & Bite ..... ←↙↓↘→+Special
- \*Double Suplex & Smash . 360°+Special



### IBUKI

Chefe: Sakura

- Taunt ..... P
- Killer Knife ..... →→+S
- Super Dash Kick ..... →→+C
- Upward Kick ..... ↓+S
- Round Kick ..... ↓+C
- Dash Kick ..... ↙ ou ↓+C
- Weapon Throw ..... ↓↘→+S
- Rising Kick ..... →↓↘+C
- Penguin Attack ..... ←↙↘+C
- Spin Kick ..... ↓↙←+C
- Air Toss ..... S+C
- Top Spin ..... →↘↓↙←+S+C
- High Air Toss ..... ←↙↓↘→+S+C
- \*Super Clone ..... ↓↘→+Special
- \*Frog Flame Attack . →↘↓↙←+Special
- \*Slice and Dice ..... →↓↘+Special

### CHUN LI

Chefe: Felicia

- Taunt .....
- Triangle Jump ..... ← ou → (no ar, n  
parede).
- Fallen Attack ..... →→+
- Poo-Poo Attack ..... →→+
- Vertical Kick ..... ↓+
- Frontal Kick ..... →+
- Straight Vertical Kick ..... ↓+
- Head Press Kick ..... ↓+C (no ar)
- Lightning Kick ..... C (repetidamente)
- Kikoken ..... ←↙↓↘→+
- Rising Hurricane ..... →↓↘+
- Hurricane Kick ..... ←↙↓↘→+
- Throw ..... S+
- Love Letter Throw ..... ←↙↓↘→+S+
- Star Back Kick ..... →↘↓↙←+S+
- \*Super Kikoken ..... ↓↘→+Special
- \*Bicycle Attack ..... →↘↓↙←+Special
- \*Super Rising Hurricane . →↓↘+Special



## MOVIMENTOS BASICOS

- Run ..... →→
- Escape ..... ←←
- Super Jump ..... ↓↑
- Grab ..... S+C
- Sphere Attack ..... C+Special
- \*Gem Power ..... S+C+Special

#### Observações:

- Todos os movimentos funcionam com o inimigo à direita.
- Pode-se agarrar ou defender-se do inimigo no ar.
- O asterisco (\*) indica ataque acionado com 'Gem Bar'.





## FELICIA

Chefe: Ken

- Taunt ..... P
- Afraid Taunt ..... ← ou →+P
- Bio Claw ..... →→+S
- Cat Mega Dash ..... →→+C
- Cat Uppercut ..... ↘+S
- Long-Low Kick ..... ↘+C
- Cat Scratch ..... S (repetidamente)
- Catroll Charge ..... ↓↘→+S
- Double Catball Hop ..... ↓↘←+S
- Side Swipe ..... ↓↘→+C
- Delta Kick ..... →↓↘+C
- Super Hit Scratch ..... S+C
- Power Style Smash ..... 360°+S+C
- Forward Roll Throw .... →↘↓↘←+S+C
- Super Hit Lick ..... ←↘↓↘→+S+C
- \*Help! ..... ←↘↓↘→+Special
- \*Feline Kickline ..... →↘↓↘←+Special
- \*Lightning Ball Attack .... →↓↘+Special

## LEGENDA

- S ..... Soco
- C ..... Chute
- Special ..... Botão 'Special'
- P ..... Provocação

## HSIEN-KO

Chefe: Zangief

- Taunt ..... P
- Walk on Air ..... ←← ou →→ (no ar).
- Chainsaw ..... →→+C
- Uppercut ..... ↘+S
- Hi-Double Punch ..... →+S
- Chainsaw ..... →+C
- Driving Kick ..... ↙ ou ↓ ou ↘+C
- Weapon Throw ..... ↓↘→+S
- Weapon Throw ..... ↓↘→+S
- Reflect Gong ..... ↓↘←+S
- Air Reflect Gong ..... ↓↘←+S (no ar).
- Rising Swords ..... ←↘↓↘→+C
- Throw Behind ..... S+C
- Air Toss ..... ←↘↓↘→+S+C
- High Throw Forward ... →↘↓↘←+S+C
- \*Spike Ball Drop .... →↘↓↘←+Special
- \*Circus Ball Ride ..... ↓↘→+Special
- \*Umbrella Attack ..... →↓↘+Special



## AKUMA

Chefe: Tessa

- Taunt ..... P
- Headbutt ..... →→+S
- Dash Kick ..... →→+C
- Circle Kick ..... →+C
- Uppercut ..... ↘+S
- Long-Low Kick ..... ↘+C
- Air Demon Kick ..... ↓+C (no ar).
- Hadouken ..... ↓↘→+S
- Air Hadouken ..... ↓↘→+S (no ar).
- Shoryuken ..... →↓↘+S
- Hurricane Kick ..... ↓↘←+C
- Air Hurricane Kick .... ↓↘←+C (no ar).
- Teleport Forward ..... →↓↘+C
- Teleport Backward ..... ←↓↘+C
- One Hand Throw ..... S+C
- Low Launch Throw ..... ←↘↓+S+C
- High Launch Throw .... →↘↓↘←+S+C
- Turn Opponent To Stone ..... ←↘↓↘→+S+C
- \*Super Hadouken ... ←↘↓↘→+Special
- \*Air Super Hadouken ..... ←↘↓↘→+Special (no ar).
- \*Teleport Attack ..... →↘↓↘←+Special
- \*Super Shoryuken ..... →↓↘+Special



# XFIGHT

## KEN

Chefe: Morrigan

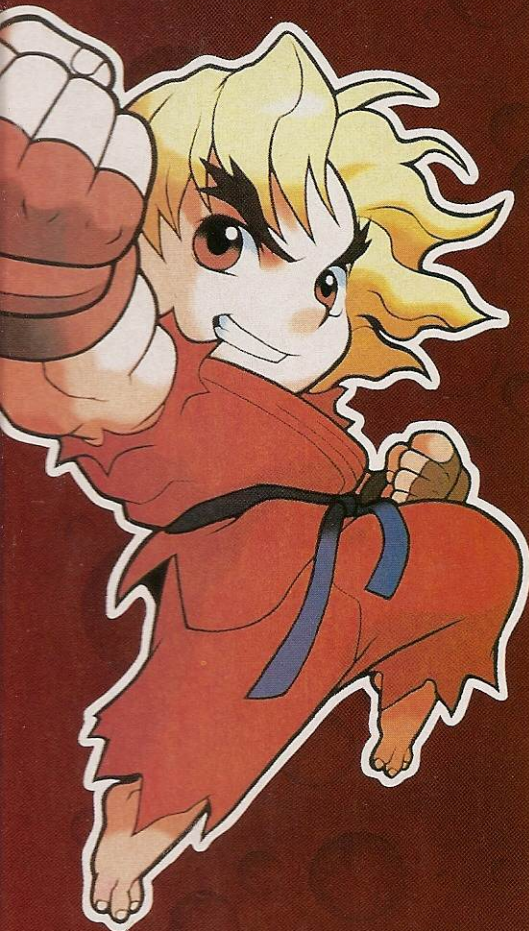
- Taunt ..... P
- Good Taunt ..... ↓+P
- Dash Punch ..... →→+S
- Circle Flying Kick ..... →→+C
- Upward Kick ..... →+C
- Uppercut ..... ↓+S
- Long-Low Kick ..... ↓+C
- Hadouken ..... ↓↓→+S
- Shoryuken ..... →↓↓+S
- Hurricane Kick ..... ↓↙←+C
- Air Hurricane Kick ..... ↓↙←+C (no ar).
- One Hand Throw ..... S+C
- Soccer Kick ..... ←↙↓↘→+S+C
- High Launch Throw ..... →↘↓↙←+S+C
- \*Shoryu-Reppa ..... →↓↘+Special
- \*Shinryuken ..... ←↙↘+Special
- \*Jinppu-Ryu-Kyaku . ←↙↓↘→+Special



## RYU

Chefe: Tessa

- Taunt ..... P
- Dash Punch ..... →→
- Circle Flying Kick ..... →→
- Great Punch ..... →
- Upward Kick ..... →
- Uppercut ..... ↓
- Long-Low Kick ..... ↓
- Hadouken ..... ↓↓→
- Shoryuken ..... →↓↘
- Hurricane Kick ..... ↓↙←
- Air Hurricane Kick ..... ↓↙←+C (no ar)
- One Hand Throw ..... S
- Low Launch Throw ..... ←↙↘+S
- High Launch Throw ..... →↘↓↙←+S
- Multiple Hit Pound ..... ←↙↓↘→+S
- \*Shinku Hadouken ..... ↓↓→+Spec
- \*Shinku Hurricane Kick .. ↓↙←+Spec
- \*Shin-Shoryuken ..... →↓↘+Spec



## TABATA

Chefe: Hsien-Ko

- Taunt ..... P
- Crack Brum Attack ..... →→+S
- Magic Carpet Attack ..... →→+C
- Leg Cat Attack ..... →+C
- Air Leg Cat Attack ..... →+C (no ar)
- Hat Uppercut ..... ↓+S
- Low Cat Roll ..... ↓+C
- Dragon Strike ..... ↓↘→+S
- Levitation Attack ..... →↓↘+S
- Dragon Roll ..... ↓↘→+C
- Cat Attack ..... S+C
- Super Cat Pile Driver .. ←↙↓↘→+S+C
- Rocket Launch ..... →↘↓↙←+S+C
- \*Proton Cannon ..... ↓↘→+Special
- \*Robot Attack ..... →↘↓↙←+Special
- \*Dragon Transformation →↓↘+Special





## MORRIGAN

Chefe: Chun Li

- Taunt ..... P
- Nurse Attack ..... →→+S
- Cleaner Attack ..... →→+C
- Shoes Attack ..... →+S
- Wood Uppercut ..... ↓+S
- Gyro Flying Attack ..... ↓+C (no ar).
- Soul Fist ..... ↓↓→+S
- Air Soul Fist ..... ↓↓→+S (no ar).
- Shadow Blade ..... →↓↓+S
- Spin Attack ..... ↓↙←+C
- Ground Smash ..... S+C
- Jetpack Ground Smash ←↙↓↘→+S+C
- Cannon Launch ..... →↘↓↙←+S+C
- \*Morrigan & Lillith Combo .....

- ..... ←↙↓↘→+Special
- \*Super Shadow Blade .... →↓↘+Special
- \*Super Spin Attack ..... ↓↙←+Special

## SAKURA

Chefe: Ryu

- Taunt ..... P
- Motocycle Attack ..... →→+S
- Baseball Dash Attack ..... →→+C
- Great High Kick ..... →+C
- Double Handed Uppercut ..... ↓+S
- Hadouken ..... ↓↓→+S
- Sho-o-ken ..... →↓↘+S
- Mad Dash ..... ←↙↓↘→+C
- Head Bite ..... S+C
- Bunny Butt Bump ..... ←↙↓↘→+S+C
- High Toss Forward ..... →↘↓↙←+S+C
- \*Shinku-Hadouken ..... ↓↓→+Special
- \*Cherry-Blossom ..... →↓↘+Special
- \*Bunny Massage ..... →↘↓↙←+Special



## DAN

Chefe: Tessa

- Taunt ..... P
- Flying Taunt ..... P (no ar).
- Silly Taunt ..... ↓+P
- Disaster Attack ..... →→+S
- Flying Knee ..... →→+C
- Uppercut ..... ↓+S
- Long-Low Kick ..... ↓+C
- Gadouken ..... ↓↓→+S

- Kouryuken ..... →↓↘+S
- Flying Kick ..... ↓↙←+C
- Throw ..... S+C
- Opponent Turns To Stone .....
- ..... ←↙↓↘→+S+C
- Launch Throw ..... →↘↓↙←+S+C
- \*Super Gadouken ..... ↓↓→+Special
- \*Proton Cannon ..... ←↙↓↘→+Special
- \*Super Kouryuken ..... →↓↘+Special

# SUPER CAPAS EM 3D



só na...



# XDICAS

O velho e bom Kanja está metendo o pau nos inimigos - no bom sentido, é claro! -. Pois é, galera, são **MUITOS** jogos pra estourar, **MUITOS** truques pra esquentar os dedos, **MUITOS** inimigos condenados... **MUITOS** motivos pra detonar pra valer... só na X!



Kanja

## Banjo-Kazooie

TODOS os "Jinjos"

• "Mumbo's Mountain"

1. No início, em frente.
2. Detonando a cabana próxima a casa de "Mumbo".
3. Numa plataforma próxima à "Conga".
4. Nos pilares de pedra.
5. No início, na ilha.



• "Treasure Trove Cove"

1. Próximo ao navio, subindo os caixotes, nas plataformas.
2. No topo do mastro do navio.
3. Subindo a árvore próxima ao "pé" do farol.
4. logo abaixo do ponto de partida.
5. Numa plataforma próxima ao lago, na encosta da montanha.

• "Clanker's Cavern"

1. Passe pelos canos e prossiga até a plataforma da colmeia.
2. Na área do "Clanker", debaixo d'água, próximo às "Gold Feathers".
3. Na fechadura da corrente de "Clanker".
4. Na guelra direita.
5. Quebrando a grade no chão.

• "Bubbleloop Swamp"

1. Perto do início.
2. Na bifurcação da entrada, à esquerda.
3. Sobre a tartaruga.
4. Atrás das árvores GIGANTES.
5. Atrás do jacaré GIGANTE, no topo de um dos pólos.

• "Freezezy Peak"

1. Atrás de uma casa próxima à casa de "Mumbo".
2. À direita do boneco de neve, no canto.
3. Na casa de "Mumbo".
4. No topo do cabo da vassoura do boneco de neve.
5. Na casa do leão marinho.

• "Gobi's Valley"

1. No pote, próximo à tumba na pirâmide.

2. Atrás da pirâmide à direita, com um "Switch" no alto.
3. No início, atrás.
4. Dentro da esfinge, no tapete na entrada.
5. No fosso da pirâmide central.

• "Mad Monster Mansion"

1. No meio da "fonte", sobre a pequena plataforma.
2. Dentro de um barril da adega.
3. Num dos quartos com as luzes acesas. Sobre a cama.
4. Num canto do labirinto.
5. Próximo à chaminé da casa mal-assombrada.

• "Rusty Bucket Bay"

1. À direita, debaixo d'água, atravessando a cerca.
2. Boiando sobre o caixote na área tóxica.
3. Na bóia na área do tubarão.
4. Na borda, perto da parte esquerda atrás do barco.
5. No centro, na caixa de metal.

• "Click Clock Wood"

1. Durante a primavera, na colmeia.
2. Próxima à entrada, na planta carnívora do topo.
3. Durante o verão, à esquerda da entrada, no canto.
4. Durante o outono, na pilha de folhas entre o início e a flor.
5. Sobre a casa de "Mumbo".

## Beast Wars: Transformers



### Pular Fases

Durante a partida, dê um pause, segure L2 e aperte rapidamente ↑, ↓, ←, →, ▲, ×, ✖, ▲, →, ←, ↓, ↑. Feito isso, solte L2 e aperte START em seguida. Agora, com o truque entrando certo, aparecerá a mensagem "Mission Complete", abrindo uma tela onde pode-se escolher salvar o jogo e avançar a fase.

### Açione "Power Ups"

Durante a partida, dê um pause, segure L2 e aperte rapidamente ↑, ↓, ←, →, ▲, ✖, ■. Feito isso, despouse e continue a aventura cheio de poderes ("Power Ups").

## Burning Rangers

### Imagens Secretas

Rode o CD do Burning Rangers no seu computador e procure o diretório "Extras".



### Escolha "Big"

Na tela de seleção de missões entre o código 3BIG2BPLCK pra escolher "Big" na missão 1. Na tela de seleção de missões entre o código VZ5BIG5PGW pra escolher "Big" na missão 2. Obs.: Primeiro é preciso terminar TODAS as 4 missões antes de entrar a "Password".

### Escolha "Chris"

Na tela de seleção de missões entre o código DH5CHRIS5H pra escolher "Chris" na missão 1. Obs.: Primeiro é preciso terminar TODAS as 4 missões antes de entrar a "Password".

### Escolha "Iria"

Na tela de seleção de missões entre o código HTL2IRIA5O pra escolher "Iria" na missão 1. Obs.: Primeiro é preciso terminar TODAS as 4 missões antes de entrar a "Password".

### Escolha "Lead Phoenix"

- Na tela de seleção de missões entre o código GS4LEAD2ZU pra escolher "Lead Phoenix" na missão  
- Na tela de seleção de missões entre o código 2LEAD6DHUY pra escolher "Lead Phoenix" na missão  
Obs.: Primeiro é preciso terminar TODAS as 4 missões antes de entrar a "Password".

### Escolha "Tillis Burning Rangers"

Na tela de seleção de missões entre o código NM3TILLIS5 pra escolher "Tillis" e jogar com a música tema de "Burning Rangers".

### Teste de Som

Na tela de seleção de missões entre o código NAVIXXTST. Obs.: Primeiro é preciso terminar TODAS as 4 missões antes de entrar a "Password".

## Fase "Soundtrack"

Na tela de seleção de missões entre o código GFGF5SHOU5 pra jogar na "Space Mission" com a música tema de "Burning Rangers" nas caixas de som.

## Chopper Attack

Wild Chopper



### Girando o Veículo

Na tela de seleção de helicópteros, antes de escolher sua máquina, aparece uma tela com as estatísticas e uma foto rodando - use o analógico pra girar o veículo.

### Seleção de Fases

Na tela com a inscrição "Press Start", aperte C↑ 7 vezes.

### Ative o "Presidential Bailout"

Durante a partida, aperte Z+C↑+C↓. Feito isso, acerte um míssil no seu oponente e veja o presidente pular pra fora do avião... Ahhh!

### Arma Secreta "Alien Disruptor"

Termine a fase 7 na dificuldade "Expert".

## Deathtrap Dungeon



### Seleção de Fases

No menu principal, aperte L1, R1, ▲, ▲, ■, ●, R1, L1 e escolha "Load Game".

## Einhänder



### Naves Secretas

- Termine o jogo na dificuldade "Easy" sem continuar.
- Termine o jogo na dificuldade "Hard" sem continuar.

### Modo "Gallery"

Termine o jogo em qualquer nível de dificuldade.

### Armas Secretas

- "Flash"
  - Fase 3: Após o Sub-Chefe, no corredor que desce, detone o cilindro e destrua TODOS os destroços que começarem a cair. Fazendo tudo corretamente aparecerá a arma secreta.
  - Fase 5: No Sub-Chefe, destrua primeiro a "caixa" das costas e os braços do robô. Feito isso o inimigo lançará um caixa vermelha sobre a nave. Destrua-a pra descolar a nave secreta.
- "Juno"
  - Fase 4: No submarino, destrua o corpo e depois a torre pra encontrar a arma secreta. Use a "Hedgehog" ou "Grenade" pra facilitar.
  - Fase 7: Destrua as 3 naves vermelhas pra descolar a arma secreta.

- "Mosquito"

- Fase 4: Na parte das plataformas, desça e destrua os barris na parte posterior usando a "Grenade" ou "Spreader".

- "Python"

- Fase 5: Espere o tanque GIGANTE aparecer por inteiro ao fundo da tela e destrua-o usando a "Wasp".

## Final Fantasy VII

### Duplicar Itens

Primeiro consiga uma "matéria amarela" (W-Item). Depois, consiga pelo menos 2 itens iguais para duplicar e, durante a batalha, selecione o "W-Item", escolha o item desejado, aperte ● pra selecioná-lo e ● novamente para usá-lo. Depois, no mesmo item, aperte ● pra selecioná-lo e ✖ pra cancelar o comando.

**Obs.: Note que agora a quantidade de itens aumentou em 1. Continue apertando os botões ● e ✖ alternadamente até obter a quantidade desejada.**



## Forsaken



### X-Códigos

Na tela de "Passwords", digite a senha correspondente ao truque desejado.

- "bubbles" ..... Ligar Dicas
- "thefullmonty" ..... Habilita Seleção de Fases
- "iamzeus" ..... Modo "God"
- "titsoot" ..... Com Acesso à "Special Ship", ..... Ligue "Adult Textures".
- "lumberjack" ..... Turbina Misseis
- "jimbeam" ..... Turbina Lasers

## F-Zero X



### Dificuldade "Master"

Termine os campeonatos "Jack", "Queen", "King", "Joker" nas dificuldades "Novice", "Standard", "Expert" - sempre em 1º lugar.

### Acionar "Joker Cup"

Termine os campeonatos "Jack", "Queen", "King" na dificuldade "Standard" - sempre em 1º lugar.

### Acionar "X Cup"

Termine os campeonatos "Jack", "Queen", "King", "Joker" na dificuldade "Expert" - sempre em 1º lugar.

### Cores Novas

Após a tela de seleção de veículos, quando puder escolher as características (peso, aceleração, etc), segure R e prossiga normalmente.

## Girando o Veículo

Após a tela de seleção de veículos, quando puder escolher as características (peso, aceleração, etc), use os botões C↑, C↓, C←, C→ pra girar o veículo.

### Todos os Veículos, Pistas e Dificuldades - Fácil

Na tela de seleção de modos, digite: L, Z, R, C↑, C↓, C←, C→, START. Um som diferente confirmará o truque.

### Todos os Veículos, Pistas e Dificuldades - Difícil

Termine os campeonatos "Jack", "Queen", "King", "Joker" nas dificuldades "Novice", "Standard", "Expert" - sempre em 1º lugar.

### Veículos "SD" ("Super Deformed")

Na tela de seleção de veículos, segure L, R, C↑, C↓, C←, C→.

## Gran Turismo: The Real Driving Simulator



### Dinheiro Fácil

Fique vencendo os "Cups" e "Challenges" várias vezes e venda os carros que ganhar de prêmio.

### O Melhor Carro

Pra quebrar TODOS os recordes o carro "R33 Skyline GTR V-Spec" da "Nissan" é a melhor opção. Quando todo equipado o carro alcança 941 cavalos de potência se tornando o mais rápido de TODOS os carangos.

### Duplicar Equipamentos

- 1) Compre 2 carros iguais.
- 2) Compre acessórios e coloque só no 1º carro.
- 3) Saia da lista de acessórios da garagem.
- 4) Escolha o 2º carro e cheque a lista (deve estar vazia).
- 5) Com o 2º carro, entre na corrida.
- 6) Nas opções do "Qualify", entre no "Machine Setting" e equipe tudo.
- 7) Saia da corrida e note que os 2 carros estão equipados.

**Obs.: Podem ocorrer variações nas partidas.**

### Pistas Secretas

No "Arcade Mode", em qualquer dificuldade, vença as 4 primeiras pistas nas 3 classes de carro (A, B, C). Feito isso, estarão disponíveis 4 novos circuitos: "Autumn Ring", "Deep Forest", "SSR5", "Grand Valley Speedway".

### Carros Secretos

No "Arcade Mode", dificuldade "Easy" vença TODAS as pistas nas 3 classes de carro (A, B, C). Feito isso, estarão disponíveis 4 novos fabricantes: "Austin Martin", "Crysler", "Chevrolet", "XXXX".

## Filme do Final

No "Arcade Mode", dificuldade "Normal" vence TODAS as pistas nas 3 classes de carro (A, B, C). Feito isso, ficará disponível a opção "Ending Movie" que mostra o final do jogo no "Arcade Mode".

## Modo "Hi-Fi GT"

No "Arcade Mode", dificuldade "Hard" vence TODAS as pistas nas 3 classes de carro (A, B, C). Feito isso, ficará disponível a opção "Hi-Fi GT" que mostra as corridas em alta-resolução rodando à 60 quadros por segundo (o dobro do normal).

**Obs.: Rodando em alta-resolução o jogo perde as texturas.**

## Aula Grátis

Caso esteja com dificuldades para adquirir as licenças, vá para o "Replay Theater" na tela principal e veja os filmes de demonstração. Neles, pode-se conferir como completar as provas.

## Ganhe um "Concept Car"

Para ganhar um carro protótipo, entre no "American vs. British" e chegue em 1º lugar no campeonato.

## Jeopardy 64

### Grana Fácil

Após responder corretamente uma pergunta, aperte L, R, L, L, R, R, C↓, C↑.



## Mission: Impossible

### Encontre "Infogrames Team"

Pra entrar numa festa bem legal, trazendo TODOS os integrantes do "Infogrames Team" como convidados, após terminar o jogo na dificuldade "Possible", espere até que os créditos sumam e, devolta à embaixada, fale com TODOS pra encher sua energia... SMAC!



### Açione "Big Feet Mode"

Na tela de seleção de fases, aperte C↓, R, Z, C→, C←. Confirmando o truque, "Ethan" dirá "Ah, that's better."

### Açione "Big Head Mode"

Na tela de seleção de fases, aperte C↓, R, C↑, L, C←. Confirmando o truque, "Ethan" dirá "Ah, that's better."

### Açione "Kid Mode"

Na tela de seleção de fases, aperte C↓, C↑, R, L, Z. Confirmando o truque, "Ethan" dirá "Ah, that's better."

### Açione "Turbo Mode"

Na tela de seleção de fases, aperte C↑, Z, C↑, Z, C←. Confirmando o truque, "Ethan" dirá "Ah, that's better."

### Açione "Mini-Rocket Launcher"

Na tela de seleção de fases, aperte R, L, C←, C→, C↓. Confirmando o truque, "Ethan" dirá "Ah, that's better."

### Açione "7.65 Silenced Pistol"

Na tela de seleção de fases, aperte C↑, L, C→, C←, C↑. Confirmando o truque, "Ethan" dirá "Ah, that's better."

### Açione "9mm Pistol"

Na tela de seleção de fases, aperte R, L, C↓, C↑, C↑. Confirmando o truque, "Ethan" dirá "Ah, that's better."

### Açione "Uzi"

Na tela de seleção de fases, aperte C→, C←, C→, C↓, R. Confirmando o truque, "Ethan" dirá "Ah, that's better."

## Mortal Kombat 4

### Escolha "Goro"

Selecione o botão "Hidden" na tela de seleção de lutadores, então aperte 3 vezes ↑, mova até "Shinnok", aperte Blk e Run.



### Escolha "Meat"

Entre no "Group Mode" no modo pra 2 jogadores. Jogue com TODOS os personagens (16 no total) e vença sempre. Feito isso, após vencer com o último personagem, escolha qualquer lutador e note que no momento da luta estará habilitado um esqueleto ensangüentado "Meat".

### Escolha "Noob Saibot"

Selecione o botão "Hidden" na tela de seleção de lutadores, então aperte 2 vezes ↑, mova até "Reiko", aperte Blk e Run.

### "Fatalities" Automáticos

Ligue os "Fatalities" automáticos no "Cheat Menu". Agora, segure ↓ e aperte HP de basicamente qualquer lugar da tela. Para realizar os "Pit Fatalities", fique próximo ao adversário.  
Obs.: NÃO funciona contra "Goro".

### Kódigos Mortais

Na tela do "Versus" para 2 jogadores, com os lutadores cara-a-cara, digite os códigos correspondentes ao truque desejado.  
Obs.: O jogador 1 escolhe os 3 primeiros símbolos enquanto o jogador 2 escolhe os 3 últimos símbolos.

- 444444 ..... Armado e Perigoso
- 321321 ..... Cabeça Grande
- 010010 ..... Desligar Dano Máximo
- 050050 ..... "Kombat" Explosivo
- 111111 ..... Armas Livres
- 555555 ..... Muitas Armas

- 110110 ..... Dano Máximo e Sem Arremesso
- 123123 ..... Sem Poder
- 012012 ..... "Noob Saibot"
- 222222 ..... Armas Aleatórias
- 333333 ..... "Randper Kombat"
- 020020 ..... Chuva Vermelha
- 666666 ..... "Kombat" Silencioso
- 100100 ..... Sem Arremesso
- 001001 ..... Corrida Ilimitada
- 002002 ..... "Kombat" de Armas

## Menu de Truques

Entre no menu de opções, selecione a opção do "Continue" e segure Blk+Run durante 10 segundos.

## Seleção de Fases

Na tela do "Versus" para 2 jogadores, com os lutadores cara-a-cara, digite os códigos correspondentes ao truque desejado.

Obs.: O jogador 1 escolhe os 3 primeiros símbolos enquanto o jogador 2 escolhe os 3 últimos símbolos.

- 011011 ..... "Goro's Dungeon"
- 022022 ..... "Scorpion's Stage"
- 033033 ..... "Elder God Stage"
- 044044 ..... "Tomb Stage"
- 055055 ..... "Rain Stage"
- 066066 ..... "Reptile's Stage"
- 101101 ..... "Temple"
- 202202 ..... "Living Forest"
- 303303 ..... "Prison Stage"
- 313313 ..... "Snow Stage"

## Trocar Roupas

Na tela de seleção de lutadores, segure START e aperte qualquer botão.

**Obs.: Alguns lutadores possuem mais roupas que outros.**

## Namco Museum Vol. 1

### X-Truque "Galaga"

Ao iniciar a partida, NÃO atire em nada até que os inimigos façam a 1ª formação. Feito isso, descarregue tiros e destrua tudo - exceto as naves amarela e azul na 1ª fila da esquerda -. Agora, deixe que as 2 naves fiquem voando e atacando por uns 15 minutos sem dar NENHUM ataque. Então, uma vez que tenha certeza de que as naves NÃO vão mais atirar, siga em frente e destrua-as. Depois disso, com o truque funcionando perfeitamente, NENHUMA nave soltará tiros.



## Namco Museum Vol. 2

### Seleção de Fases "Grubda"

Na tela do título, segure L1+L2+R1+R2 e aperte START.



## Namco Museum Vol. 5

### Aumentar Energia "Dragon Buster"

Na tela do título, aperte 10 vezes SELECT e inicie a partida. Feito isso, quando sua energia cair para 32 ou menos, aperte L1+L2 e sua vitalidade será renovada até 128 - gastando 1 crédito.



### Seleção de Fases "Grobda"

Na tela do título, segure L1+L2+R1+R2 e aperte START.

## Nanotek Warrior

### Acionar "Destroy Obstides"

Durante a partida, dê um pause e aperte ■, ●, R2, R2, ◀, ▶, ↓, ✕.



### Acionar "Shield Recharge"

Durante a partida, dê um pause e aperte SELECT, ●, ▶, ▶, ▶, L1, ✕.

### Acionar "Speed Boost"

Durante a partida, dê um pause e aperte ●, ■, ●, ■, ▲, ▲, ✕.

### Acionar "Super Stop"

Durante a partida, dê um pause e aperte ▲, ◀, ▲, ▶, ▲, ▶, ▲, START.

### Acionar "Camera Lock"

Durante a partida, dê um pause e aperte ●, ■, ▲, ▲, ●, ■, ▲, START.

### Acionar "Change Obstides & Enemy Positions"

Durante a partida, dê um pause e aperte R1, R1, ▶, ●, ■, ▲, L2, ✕.

### Acionar "Crazy 1st Person View"

Durante a partida, dê um pause e aperte ▲, ●, ■, ■, ▲, ▲, SELECT, START.

### Acionar "Random Curving"

Durante a partida, dê um pause e aperte ●, SELECT, ◀, ■, ■, ↓, ▶, ✕.

### Acionar "Power Up Weapon"

Na tela de "Passwords", digite: ✕, ■, ▲, ●, ■, ●, ✕, ▲, ✕.

## Off-Road Challenge

### Largada Rápida

Na largada, comece a acelerar pouco antes as palavra "Set" aparecer.



### Pista Secreta "El Cajon"

Na tela de seleção de pistas, segure ↑ e aperte L+R simultaneamente. Feito isso, deixe o cursor sobre "El Paso", segure Z e aperte o botão de "Gas".

### Pista Secreta "Flagstaff"

Na tela de seleção de pistas, segure ◀ e aperte L. Feito isso, deixe o cursor sobre "Mojave", segure Z e aperte o botão de "Gas".

### Pista Secreta "Guadalupe"

Na tela de seleção de pistas, segure ↓ e aperte R. Feito isso, deixe o cursor sobre "Vegas", segure Z e aperte o botão de "Gas".

### Veículos Secretos "Monster Trucks"

Na tela de seleção de veículos, aperte o botão C respectivo à posição do veículo desejado e aperte-o novamente pra acionar a máquina secreta:

- "4x4 Monster": C↑
- "Punisher": C↓
- "Thunderbolt": C◀
- "The Crusher": C→

## SaGa Frontier



### Itens do Montão

Siga até o "SCRAP", vá para o "Junk Shop" e escolha a opção "Buy". Feito isso, pegue os itens, volte ao vendedor, use a opção "Shell" (tendo qualquer item desejado pelo vendedor, menos "Repair Kit"). Então, selecione a opção para vender, selecione o item e anule em seguida. Agora, vá até o lixo e note que os itens voltaram intactos.

Obs.: Repita a operação quantas vezes quiser.

## Super Mario 64



### Segure o Boné

Na fase 13, do gelo, suba até a cabeça do boneco de neve e deixe que ele o derrube, perdendo seu boné. Agora, pegue o "Warp" embaixo da árvore próxima da água e siga até o local onde o boné caiu. Note que Mario está usando o boné e poderá pegar outro, segurando-o com as mãos. Repita o procedimento até o truque dar certo!

## Tenchu



### Armas Secretas

Na tela de seleção de armas, segure R1 e aperte ▶, ▶, ↓, ↓, ◀, ▶, ◀, ▶, ■, ▲.

### Renovar Energia

Pause a partida e aperte ▶, ▶, ↓, ↓, ◀, ▶, ◀, ▶, ■, ▲.

# TILT'S

## GAME LOCADORA

### TILT'S 1

Av. do Imigrante  
Japonês, 93 S. L.  
Tel.: (011) 843 9021

### TILT'S 3

Av. Jabaquara, 1469 Lj. 21 -  
Tel.: (011) 5583 3468

### TILT'S 5

Pca. da Liberdade, 75  
Shopping Liberdade  
1º andar, Loja 27/28  
Tel.: (011) 239 0099  
Ramal 127/128

Vendas &  
Locações

32X - 3DO  
SATURN  
MASTER SYSTEM  
PLAY STATION  
NEO GEO CD  
NINTENDO 64  
MEGA DRIVE  
GAME BOY  
SUPER NES  
PC ENGINE PLAYDIA  
GAME GEAR  
NEO GEO  
JAGUAR

Salão de  
Jogos

## Carga Máxima

Na tela de seleção de armas, segure L1 e aperte ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, ■, ▲.

## Seleção de Fases

Na tela de seleção de missões (que aparece após terminar a fase), segure R2 e aperte ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, ■, ▲.

## Mais Armas

Na tela de seleção de armas, segure L2 e aperte ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, ■, ▲.

## The King of Fighters 97



### Lutadores Secretos

Em qualquer modo de jogo, na tela de seleção de lutadores, aperte L1, L2, R1, R2 simultaneamente pra acionar 5 personagens na versão "Orochi": "Chris", "Iori", "Leona", "Shermie", "Yashiro".

### Escolha "Kyo 94"

Na tela de seleção de lutadores, deixe o cursor sobre "Kyo", segure START e aperte ●.

### Escolha "Orochi"

No "Practice Mode", na tela de seleção de lutadores, aperte L1, L2, R1, R2 simultaneamente 2 vezes.

## The King of Fighters 97



### Escolha "Orochi"

No "Practice Mode", entre o truque para obter os 5 lutadores secretos e, depois, segure R, L, B, Y, Z durante 3 segundos.

### Escolha "Orochi Iori"

Na tela de seleção de lutadores, deixe o cursor sobre "Iori", segure START e aperte ←, →, ←, →, ←, →, ←, →, A+X.

### Escolha "Orochi Leona"

Na tela de seleção de lutadores, deixe o cursor sobre "Leona", segure START e aperte ↑, ↓, ↑, ↓, ↑, ↓, ↑, ↓, B+Y.

### Escolha "Orochi New Team"

Na tela de seleção de lutadores, deixe o cursor sobre "Leona", segure START e aperte ↑, ↓, ↑, ↓, ↑, ↓, ↑, ↓, B+Y. Feito isso, volte a tela de seleção de lutadores, segure START e aperte ↑, ←, ↓, →, ↑, ↓, B+X.

### Finais Fáceis

Termine o jogo em qualquer dificuldade e entre no "Options". Agora, note que está habilitada a opção

"Demo Select" pra visualizar TODOS os finais de jogo.

## Theme Hospital

### X-Passwords - "Easy"

Fase 2 ("Frimpton O.S."): \*●■▲▲●●\*

Fase 3 ("Large Chester"): ●●▲■▲●▲

Fase 4 ("Frimpton-On-Sea"): ■▲●■\*▲●

Fase 5 ("Simpleton"): ●▲■●\*▲●■

Fase 6 ("Festering-On-The World"): ■▲●■\*■\*●

Fase 7 ("Greenpool"): ■▲▲●\*■▲●

Fase 8 ("Manquay"): \*▲■▲●●\*■\*

Fase 9 ("Eastville"): ▲■●▲●\*■▲

Fase 10 ("Eggsenham"): ●■\*▲\*■\*●■

Fase 11 ("Croaking"): ▲●●▲●\*■\*

Fase 12 ("Battenburg"): ●■\*■\*■●■▲



## TOCA Touring Car Championship



### X-Truques

Coloque no local do nome de seu piloto um dos códigos a seguir pra descolar truques maneiros.

**Obs.: Confirmando o macete, o narrador "Tiff Needell" dirá "Cheat Mode Enabled".**

- JHAMMO ..... Todas as Pistas
- CMGARAGE ..... Carros Extra
- CMNOHITS ..... Sem Colisões
- CMCOPTER ..... Visão do Helicóptero
- CMCHUN ..... Visão do "Kart"
- CMSTARS ..... Céu Estrelado
- CMTOON ..... Horizonte "Cartoon"
- CMMICRO ..... Visão "Overhead"
- CMDISCO ..... Neblina Colorida
- CMLOGRAV ..... Baixa Gravidade
- CMRAINUP ..... Chuva Sobre
- XBOOSTME ..... Dobra Velocidade do Carro
- CMFOLLOW ..... Visão Lateral
- CMMAYHEM ..... Pilotos Agressivos
- CMHANDY ..... Alterar Derrapagens

## Turbo Prop Racing

### Acionar "All Boats"

Na tela de escolha do nome do jogador, escreva "\_BOA".



### Acionar "Hurricane Boat"

Na tela de escolha do nome do jogador, escreva "HURR".

### Acionar "Day Tracks"

Na tela de escolha do nome do jogador, escreva "\_DAY".

### Acionar "Duck Cheat"

Na tela de escolha do nome do jogador, escreva "\_QAK".

### Acionar "Finishes Race"

Na tela de escolha do nome do jogador, escreva "WINR".

### Acionar "Fractal Tracks"

Na tela de escolha do nome do jogador, escreva "FRAC".

### Acionar "Mirror Tracks"

Na tela de escolha do nome do jogador, escreva "RRIM".

### Acionar "Night Tracks"

Na tela de escolha do nome do jogador, escreva "\_NIT".

### Acionar "All Streams"

Na tela de escolha do nome do jogador, escreva "\_STR".

## Vigilante 8



### Avalanche no "Ski Resort"

Derrube as 3 árvores ao lado e ocorrerá uma avalanche. Pode-se fazer isso até quando há outras pessoas no local.

### Carros Secretos e Mapas

Pra acionar 4 carros secretos: "The School Bus", "The Manta", "The Semi-Truck", "UFO Van".

Termine o jogo, encontrando e vencendo os veículos secretos espalhados pelo mapa no modo "Arcade". Depois, pra verificar quais personagens já estão acionados no truque, entre no "Options" e depois no "Game Status". Então, conforme terminar com os carangos, novos segredos são acionados.

### Troque a Trilha Sonora

Pra escutar outras músicas, após iniciar uma fase, retire o CD do jogo e coloque outro de música no lugar.

### X-Truques

Na tela de "Passwords", escreva:

- HARDEST OF ALL: Dificuldade "Super Premium Hi Octane"
- I WILL NOT DIE: Invencibilidade
- REDUCE GRAVITY: Reduzir Gravidade
- SAME CHARACTER: Personagens Iguais no "Two-Player Mode"
- GO SIGHTSEEING: Sem Inimigos
- MONSTER WHEELS: Pneus "Monster Truck"
- DEADLY MISSILE: "Homing Missiles" Poderosos
- WMNNWLHTSCUCLH: Personagens, Fases

### X-Passwords

Aqui estão as "Passwords" com TODOS os personagens no "Quest Mode" passando com "Objective Met":

#### "VIGILANTES"

- "Chassey Blue":

- Missão 1: AOGIKYFGQQTWGA
  - Missão 2: YMBEJEOPDHYHZV
  - Missão 3: RIPJNYEPGFPJAI
  - Missão 4: HGFTDDNMUBXRLV
- "Slick Clyde":
- Missão 1: TNLCSROHSQAZDMQ



# PAPAGAMES

## Locação e Vendas

- **Atendimento de qualidade**
- **Muitos títulos à disposição**
- **Playgame de Videogames e Arcade**
- **Sempre os últimos lançamentos**
- **Acessórios para incrementar suas partidas**
- \* **Venha conferir!**



**Despachamos para todo Brasil via Sedex**

Rua Valdemar Martins, 350  
Fone: (011) 857 0069  
Casa Verde - São Paulo - SP

- Missão 2: QDANNFHMSLBMWF
- Missão 3: FYLYRFEKAHGAW
- Missão 4: OIRYEEBGBNBHBJ

- "Shield":

- Missão 1: EDAOHLJOUEDBA
- Missão 2: HSDNTZSGVOGCLP
- Missão 3: NTWZYUQSPXMHMB
- Missão 4: BXINCWNWGCQVJF

- "John Torque":

- Missão 1: WSLZFBNQDTFDFB
- Missão 2: BXNJRYSTYACKE
- Missão 3: IBXGFDQBSNISJQ
- Missão 4: ZCTEAFJVMNDJUT

- "Dave":

- Missão 1: PYQXPDMJNBOUP
- Missão 2: OULIUZTJHPKWTD
- Missão 3: QYDJBUBYZTEUQC
- Missão 4: WMNNWLHTSCUCLH

- "Convoy":

- Missão 1: AIHJZNIFPNFWA
- Missão 2: UKXCXCOAIGOKVH
- Missão 3: KHREIWIYIZREYHK
- Missão 4: VSNKJVSUNRWRX

- "COYOTES":

- "Loki":

- Missão 1: THLOHJWURONLQ
- Missão 2: VIBWYIVGOPAUWX
- Missão 3: CEJMULWPCYYAVS
- Missão 4: PGGIOVINUNQEIVU

- "Houston 3":

- Missão 1: BDPTGXUBXOCCKE
- Missão 2: GCTPCXCCIWXVUJ
- Missão 3: NXJFNZXRAGMB
- Missão 4: DTQQSKTRYIHGEN

- "Boogie":

- Missão 1: FOJGCRHLWMUQZV
- Missão 2: DRFIQYOUYIHGEN
- Missão 3: WCHPZDGBCYEDBF
- Missão 4: JHAZRUMTLUYBG

- "Beez wax":

- Missão 1: YUYFNKAQGLNYW
- Missão 2: TXXKXGEWRONLQ
- Missão 3: KHUSNNWJXORZHK
- Missão 4: UIBRJCCYSARVH

- "Molo":

- Missão 1: EDDNXIAPNTRDBA
- Missão 2: ITAHZJRMVYLSJQ
- Missão 3: NPRJUZYRYAAGMB
- Missão 4: AKFQPUISMAWAHA

- "Sid Burn":

- Missão 1: LPHPMMDNMPMVB
- Missão 2: PEONQGUNUQEIVU
- Missão 3: XOKIXDXBKQRFOJ
- Missão 4: OYROHGDBNLSJSI

- "Sky Hammer Mortar: Turtle Turnover"  
↓↓↓+Fire Machine Gun (2 "Shells")
- "Bull's Eye Rockets: Stampede"  
↑↑↑+Fire Machine Gun (1 à 5 "Rockets")
- "Bruiser Cannon: Cow Puncher"  
↓↑↓+Fire Machine Gun
- "Interceptor Missiles: Halo Decoy"  
↑↑↓+Fire Machine Gun (2 "Missiles")
- "Roadkill Mines: Cactus Patch"  
↔↑+Fire Machine Gun (1 à 6 "Mines").

## Wetrix



### Faça Ondas

Na tela do menu principal, enquanto escolhe o modo de jogo, segure C↑ para que uma estaca coia na água. Feito isso, segure o C↑ ou C↓ e use o analógico pra controlar os efeitos na água.  
**Obs.: Só funciona quando o fundo de tela verde.**

### Seleção de "Floors"

Termine TODOS os 16 "Rounds" do "Practice" (8 1UP/ CPU, 8 1UP). Feito isso, note que o fundo fica vermelho, acionando no "Options" a opção "Floor".

### Transforme as Peças

Pra trocar as peças em T e L para Triângulos, Barras e Quadrados, complete TODOS os 16 "Rounds" do "Practice". Feito isso, consiga um "OK" em TODOS os modos, exceto "Practice" e "Multiplay". Agora, com o fundo de tela verde, aparecerá um "cara azul" representando as novas peças - clique nele pra acionar um "pato" e encarar os novos desafios.

## World Cup 98



### Time Secreto "Creations"

Após escolher seu time, na tela de customização - escalação, tática, etc -, escreva "BuryFC" no lugar no nome de qualquer jogador e veja que o time da Inglaterra ("England") teve seus atletas trocados. Agora são TODOS integrantes da equipe "Creations" - produtora do jogo.

### Acione "World Cup Classics"

Termine o modo "World Cup" - vencendo o troféu.  
**Obs.: Pode-se gravar o truque no "Controller Pak".**

### Efeitos Sonoros nas Comemorações

Após os gols, durante as comemorações, aperte os botões A, B, C← ou C↓ pra escolher os efeitos sonoros diferentes.

### Movimentos Especiais

- "Turbo"  
↑↑↑+Fire Machine Gun (1 "Missile")

**Nintendo Power Line** .....  
..... (011) 814 8505  
**Sega Tec Toy Hot Line** .....  
..... (011) 861 3533

# Códigos Especiais GAMESHARK

# Pro ACTION REPLAY

## Hi-Octane

	PlayStation
Infinito "Ammo"	80160eec27ff
	801614bc27ff
	801616ac27ff
	801610dc27ff
	80160cfc27ff
Infinito "Armor"	80160eee27ff
	801614be27ff
	801616ae27ff
	801610de27ff
	80160cfe27ff
Infinito "Fuel"	80160eea27ff
	801614ba27ff
	801616aa27ff
	801610da27ff
	80160cfa27ff
Máximo "Boost"	8015cd060003
	80158eea0003
	801594c60003
	801570d60003
	801578420003
	80138a3a0003
	801595f20003
	8015807a0003
Máximo "Mini-Gun"	8015cdce0003
	80158fb20003
	8015958e0003
	8015719e0003
	8015790a0003
	80158b020003
	801596ba0003
Máximo "Missiles"	8015cd6a0003
	80158f4e0003
	8015952a0003
	8015713a0003
	801578a60003
	80158a9e0003
	801596560003
	801590de0003
Sem Danos na Tela	80160ea00000
	801614700000
	801616600000
	801610900000
	80160cb00000
Ter "Mini-Gun Coolant"	8015cd0e0000
	80159f920000
	8015956e0000
	8015717e0000
	801578ae0000
	80158ae20000
	8015969a0000
	801591220000

## Megaman 8: 10<sup>th</sup> Anniversary Edition

	PlayStation
"Astro Crush"	801b1ed00001

## PlayStation

"Flame Sword"	801b1ec80001
"Flash Bomb"	801b1eb40001
"Homing Sniper"	801b1ecc0001
"Ice Wave"	801b1ebc0001
"Mega Ball"	801b1eb00001
"Thunder Claw"	801b1eb80001
"Tornado Hold"	801b1ec00001
"Water Balloon"	801b1ec40001
Infinito "Astro Crush"	801b1ed22800
Infinito "Flame Swords"	801b1ecc2800
Infinito "Flash Bombs"	801b1eb62800
Infinito "Homing Snipers"	801b1ece2800
Infinito "Ice Waves"	801b1ebe2800
Infinito "Mega Balls"	801b1eb22800
Infinito "Thunder Claws"	801b1eba2800
Infinito "Tornadoes"	801b1ec22800
Infinito "Water Balloons"	801b1ec62800

## Megaman X4

	PlayStation
Vidas Infinitas	801722040002

## Mortal Kombat 3

	PlayStation
Infinito "Health" / J1	801cb3800a6
Infinito "Health" / J2	801cb9000a6

## Mortal Kombat Mythologies: Sub-Zero

	PlayStation
Vidas Infinitas	800d7d480002

## Mortal Kombat Trilogy

	PlayStation
Infinito "Health" / J1	8003219e00a6
Infinito "Health" / J2	8003231600a6
Sem Energia / J1	8003219e0000
Sem Energia / J2	800323160000

## Versão 1.1

Infinito "Health" / J1	8003214600a6
Infinito "Health" / J2	800322be00a6
Sem Energia / J1	800321460000
Sem Energia / J2	800322be0000

## Motor Toon Grand Prix

	PlayStation
"Motor Toon GP R"	800e45780501
Personagens Extra	800e45740501
Pistas Extra	300e4575000a
"Tank Combat/Submarine X"	800e45760501

## N20: Nitrous Oxide

	PlayStation
Vidas Infinitas / J1	8011b3540103
	8011b36c0103

## Namco Museum Vol. 1

	PlayStation
Vidas Infinitas "Pac-Man"	801177ec0003
Infinito "Ships Bosconian"	8015728c0003

## Namco Museum Vol. 2

	PlayStation
Vidas Infinitas ("Super Pac-Man")	801e10060200
Vidas Infinitas ("Xevious")	80196e480000
Vidas Infinitas ("Xevious")	801de9bcff00
Vidas Infinitas ("Dig Dug")	801254180000
Vidas Infinitas ("Galaxian")	8010ec040000
Vidas Infinitas ("Ms. Pac-Man")	801359600000
Vidas Infinitas ("Phozon")	80168d4c0000

## Namco Museum Vol. 4

	PlayStation
Infinito "Health" ("Genji"/"Heike")	800a01bc3200
Vidas Infinitas ("Ordynne")	800c55c80000
Vidas Infinitas ("Pac-Land")	800580540300

## Nanotech Warrior

	PlayStation
Infinito "Armor"	800cac801000

## NBA Fastbreak 98

	PlayStation
Time Visitante Marca 0	800eb2340000
Time Visitante Marca 150	800eb2340090
Time de Casa Marca 0	800eb2300000
Time de Casa Marca 150	800eb2300090
Infinito "Creation Points"	8016880c0100

## NBA Hangtime

	PlayStation
Time Visitante Marca 0	8007323c0000
Time de Casa Marca 0	8007323e0000

## NBA In The Zone 2

	PlayStation
Time Visitante Marca 0	8006ed7e0000
Time Visitante Marca 0	8006ed840000
Time de Casa Marca 0	8006126c0000
Time de Casa Marca 0	8006ebf00000

## NBA Jam

	PlayStation
Time Adversário Marca 0	8007d09c0000

## NBA Jam Extreme

	PlayStation
Time Visitante Marca 0	d00a22800000
	800a22800000
	d00a22800000
	800a22800000
Time de Casa Marca 0	d00a227c0000
	800a227c0000
	d00a227c0000
	800a227c0000

## Need For Speed II

	PlayStation
Veículo e Pista Extra	800e292a0803
"Engine Upgrade"	80035b800000

## Need For Speed III: Hot Pursuit

	PlayStation
Todos os Veículos / Pistas	80125f10ffff
Começa na "Lap 4" ("Tournament")	d011dd300000
	8011dd300003
*"Enable Diablo"	800439300100

Obs.: Só para versão 2.0 do "GameShark".

**Need For Speed: V-Rally** **PlayStation**

Infinito "Credits" ..... 800baca40009

**Nightmare Creatures** **PlayStation**

Infinito "Credits" ..... 800cc0060009  
 "Pistol" ..... 800cc0720009  
 "Dynamite" ..... 800cc0620009  
 "Freeze" ..... 800cc0600009  
 "Berzerker" ..... 800cc06a0009  
 "Chaos" ..... 800cc0700009  
 "Fire Bombs" ..... 800cc0660009  
 "Flash" ..... 800cc0640009  
 "Healing" ..... 800cc06e0009  
 "Multi-Gun" ..... 800cc0680009  
 "Proximity Mines" ..... 800cc05c0009  
 "Repulsive Smoke" ..... 800cc05e0009  
 "Super Healing" ..... 800cc06c0009

**Overblood** **PlayStation**

Infinito "Health" ..... 800cf8f40064  
 "Emergency Spray" ..... 800ef5340001  
 "Hand Gun" ..... 800ef5080001  
 "Laser Knife" ..... 800ef4ec0001  
 "Stun Gun" ..... 800ef5180001  
 "Anti-Gravity Device" ..... 800ef4f00001  
 "Broken Thermostat" ..... 800ef4fc0001  
 "Capsule" ..... 800ef5040001  
 "Chemicals Bottle" ..... 800ef5000001  
 "Identification Card" ..... 800ef54c0001  
 "Iron Rods" ..... 800ef5140001  
 "Memo" ..... 800ef4e80001  
 "Memory Chip" ..... 800ef4e00001  
 "Metal Grate" ..... 800ef51c0001  
 "Oil Container" ..... 800ef4f80001  
 "Red Card" ..... 800ef5280001  
 "Sample Case" ..... 800ef4f40001  
 "Silver Key" ..... 800ef50c0001  
 "Allen Wrench" ..... 800ef5380001  
 "Burner" ..... 800ef5200001  
 "Charged Battery" ..... 800ef5480001  
 "Compact Data Disc" ..... 800ef52c0001  
 "Dead Battery" ..... 800ef5440001

**Virtua Cop** **Saturn**

"Machine Gun" / J1 ..... 1606a3ae5dac  
 "Machine Gun" / J2 ..... 1606a3fe5dac  
 Infinito "Bullets" / J1 ..... 1606a3e80006  
 Infinito "Bullets" / J2 ..... 1606a3980006  
 Infinito "Health" / J1 ..... 160579520505  
 Infinito "Health" / J2 ..... 160579120505

**Virtua Fighter** **Saturn**

Enable Code (Must Be On) ..... 0601edce0009  
 Infinito "Health" / J1 ..... 16092072ffff  
 Infinito "Health" / J2 ..... 160940ceffff

**Virtua Fighter 2** **Saturn**

Permite Luta "Out Of Ring" ..... 160e0068004f  
 Infinito "Health" / J1 ..... 160621b800c0  
 Tempo Infinito ..... 160e00320782  
 Pouco "Gravity" ..... 160e007a0024  
 "Super Kick" ..... 160e007c0000  
 Jogar "Bonus Level 10" ..... 160e00020a0a  
 Jogar "Under Water" ..... 160e00380010

**Virtua Fighter Kids** **Saturn**

Infinito "Health" / J1 ..... 1604597400a0  
 Infinito "Health" / J2 ..... 16046a7400a0

**Virtua Fighter Remix** **Saturn**

Infinito "Health" / J1 ..... 1609207200a0  
 Jogar "Bonus Level" ..... 1609ea900909

**VR Soccer** **Saturn**

Master Code ..... f6000914c305  
 Master Code ..... b60028000000  
 Time B Marca 0 ..... 1608dde0000

**Warcraft II: The Dark Saga** **Saturn**

Master Code ..... f6000914c305  
 Master Code ..... b60028000000  
 Infinito "Lumber" ("Humans") ..... 160d560a270f  
 Infinito "Gold" ("Humans") ..... 160d564a270f  
 Infinito "Oil" ("Humans") ..... 160d568a270f  
 Infinito "Lumber" ("Orcs") ..... 160d5606270f  
 Infinito "Gold" ("Orcs") ..... 160d5646270f  
 Infinito "Oil" ("Orcs") ..... 160d5686270f

**Wing Arms** **Saturn**

Infinito "Credits" ..... 160654dc0009  
 Infinito "Missiles" ..... 160659320064  
 Ter "Rapid Missile Fire" ..... 160659260004  
 Infinito "Armor" ..... 160659360035  
 Master Code ..... f6000914c305  
 Master Code ..... b60028000000

**World Series Baseball 2** **Saturn**

Time Visitante Vence ..... 160f41ba0032  
 Time de Casa Vence ..... 160f419a0032  
 Time Visitante Vence ..... 102f003e0032  
 Time de Casa Vence ..... 102f001e0032

**WWF In Your House** **Saturn**

Infinito "Health" / J1 ..... 16030de00055  
 Infinito "Health" / J1 ..... 16030de20055  
 Infinito "Health" / J2 ..... 16030e000a55  
 Infinito "Health" / J2 ..... 16030e020055  
 Sem "Health" / J2 ..... 16030e000000  
 Sem "Health" / J2 ..... 16030e020000

**Banjo-Kazooie** **Nintendo 64**

"Must Be On" ..... de0004000000  
 ..... 8124c9d81700  
 ..... 812876a41700  
 ..... 812d3dc01300  
 Vidas Infinitas ..... 80385f8b0009  
 Infinito "Eggs" ..... 80385f670063  
 Infinito "Red Feathers" ..... 80385f6f0063  
 Infinito "Gold Feathers" ..... 80385f730063  
 Infinito "Air" ..... 81385f8e0e10

Obs.: Requer Keycode "Diddy Kong Racing"

**Bust-A-Move 2: Arcade Edition** **Nintendo 64**

Infinito "Credits" ..... 801201710005

**Chopper Attack** **Nintendo 64**

Infinito "Armor" ..... 811296c80045  
 Infinito "Fuel" ..... 81129726ffff  
 Infinito "Weapon 1st Position" ..... 8012943b0063  
 Infinito "Weapon 2nd Position" ..... 8012943f0063

Infinito "Weapon 3th Position" ..... 801294430063  
 Ter "Gun Four-Way Shot" ..... 801297230004

**Mike Piazza's Strike Zone** **Nintendo 64**

Time Visitante Marca 0 ..... 801606b50000  
 Time Visitante Marca 30 ..... 801606b5001e  
 Time de Casa Marca 0 ..... 801606b70000  
 Time de Casa Marca 30 ..... 801606b7001e  
 Infinito "Balls" ..... 801606d00000  
 Infinito "Strikes" ..... 801606d10000

**Mission: Impossible** **Nintendo 64**

Infinito "Uzi" ..... 800a8ea70063  
 ..... 800a8ea50002  
 Infinito "Ammo" ..... 800a8ea70063  
 ..... 800a8eb70063  
 ..... 800a8ec70063  
 ..... 800a8ed70063  
 ..... 800a8ee70063  
 ..... 800a8ef70063  
 Infinito "Health" ..... 810862b2ffff

**Mortal Kombat 4** **Nintendo 64**

99 Wins / J1 ..... 800fe27f0063  
 Infinito "Credits" ..... 800493bf00ff  
 Tempo Infinito ..... 8010511b0063  
 1 "Round" Vence / J1 ..... d01050f30000  
 ..... 801050f30001  
 Escolha "Goro" / J1 ..... 800fe29300ff  
 Escolha "Noob Saibot" ..... 800fe2930011  
 Infinito "Health" / J1 ..... 810fe0d80001  
 ..... 810fe0da0000  
 Infinito "Health" / J2 ..... 81126f540001  
 ..... 81126f560000

**Off-Road Challenge** **Nintendo 64**

Infinito "Turbos" ..... 80103ebb000a  
 Sempre 1º Lugar ..... 80103e570000  
 Máximo "Acceleration" ..... 8012c49f000a  
 Máximo "Shocks" ..... 8012c4a7000a  
 Máximo "Nitros" ..... 8012c49b000a  
 Máximo "Speed" ..... 8012c4a3000a  
 Máximo "Tires" ..... 8012c4ab000a

**Quest 64** **Nintendo 64**

Todos os "Elements" ..... 8107baa43232  
 ..... 8107baa63232  
 Infinito "Health" ..... 8107ba8401f4  
 ..... 8107ba8601f4  
 Infinito "Magic Points" ..... 8107ba8801f4  
 ..... 8107ba8a01f4  
 "Super Defense" ..... 8107ba8c01f4  
 "Super Agility" ..... 8107ba8e01f4

**LEGENDA** Botão GS - GS  
 Jogador 1 - J1 Jogador 2 - J2

**Atenção**  
 Os códigos são 100% oficiais, cedidos pela própria "Interact Accessories", fabricante do "GameShark".  
 As senhas NÃO funcionam sem o aparelho e NÃO garantimos a compatibilidade com produtos piratas. Na Europa e Japão o acessório recebe o nome de "Pro Action Replay" ou "Game Killer". Os títulos dos jogos estão conforme os dados das versões dos EUA.



DIRETORES

Ruy Pereira  
Ethel Santaella



REDAÇÃO

Editor Executivo  
Darius Roos

Direção de Arte  
Dawis Roos

Ilustração  
Eduardo Mendes

Diagramação  
Dawis Roos

Produtor Gráfico  
Álvaro Corrêa

Assistente de Produção  
Íris Viana

Mauricélio F. Paiva

Pilotos e Textos  
Áthila Rebêlo Roos  
Vinicius Rolla Marques

Scanner  
Edilson Gedo Cavalheiro  
Wagner Fernandes Nunes

Agradecimentos  
Eduardo Trivela  
Rosa Arrais

### DEPARTAMENTO COMERCIAL

Diretor  
Ruy Pereira

ASSINATURAS &  
NÚMEROS ATRASADOS  
Tel.: (011)-822 1333

Coordenadora  
Luzia Begalli

GAME-X (ISSN 1413-6023)  
é uma publicação mensal da Trama Editorial Ltda.  
Administração, Redação,  
Assinaturas e Publicidade:  
R. Comendador Miguel Calfat, 421  
04508-010 São Paulo - SP  
Tel.: (011) 829 1159  
Fax: (011) 829 2266

### NOSSAS PUBLICAÇÕES

GAME-X - Videogames e PC  
ESPECIAL GAME-X - Videogames e PC  
DRAGÃO BRASIL - RPG e Card Games  
SÓ AVENTURAS - Aventuras para RPGs  
MAE, você e seu filho - Feminina  
GRAVIDEZ Passo a Passo - Feminina  
GUITAR PLAYER - Musical  
TEENTACÃO - Juvenil  
TEENTACÃO ESPECIAL - Juvenil

Trama na Internet: e-mail  
tramaeditorial@guitarplayer.com.br

Distribuição Exclusiva para todo o Brasil:  
DINAP - Distribuidora Nacional de Publicações

Ilustração de Capa: Nilson Cardoso de Sá

# RANKING

• X-Aprovado (Ação/2D)  
Hero ..... Atari  
Keystone Copers ..... Atari  
Ninja Golden ..... Ninja  
Megaman 2 ..... Ninja  
Bionic Commando ..... Ninja  
G.I. Joe ..... MasterSy  
Keinseiden ..... Mega  
The Revenge of Shinobi ..... Mega  
Super Castlevania IV ..... Super  
Super Ghouls and Ghosts ..... Super

Fonte: GAME-X (Jogos inesquecíveis).

Jogo	Sistema	Jogador	Meses	Jogo	Sistema	Jogador	Meses	Recorde	Sistema	Jogador	Meses
1080° Snowboarding	Nintendo64	Crazy Cow Team	2	Porsche Challenge	PlayStation	Equipe Mistério	3	Stuttgart - Lap: 00:39'4	PlayStation	Equipe Mistério	3
1080° Snowboarding	Nintendo64	Crazy Cow Team	2	Porsche Challenge	PlayStation	Equipe Cebra	1	Stuttgart - Total: 02:00'4	PlayStation	Equipe Cebra	3
1080° Snowboarding	Nintendo64	Marcel Salvador	3	Rage Racer	PlayStation	Equipe Droid's	3	Mythical Coast - Lap: 0:47'293	PlayStation	Equipe Droid's	3
Ace Combat 2	PlayStation	Vantur Balli Ferreira	1	Rage Racer	PlayStation	Equipe Droid's	3	Mythical Coast - Total: 2:24'418	PlayStation	Equipe Droid's	3
AeroFighters	PlayStation/Saturn	TRB	2	Raiden Trail	MegaDrive/PlayStation	Legions Games's	3	Todos os Trêfeis	TRB	TRB	3
AeroFighters	PlayStation/Saturn	TRB	2	Rally Cross	PlayStation	TRB	2	2:07'9:250	PlayStation	TRB	2
AeroFighters	PlayStation/Saturn	TRB+Leandro de Souza	2	Rally Cross	PlayStation	Stello Malta	2	Oasis - Lap: 0'29'96	PlayStation	Stello Malta	2
Alien 3	MegaDrive/SuperNES	TRB	2	Roy Tracers	PlayStation	Stello Malta	2	Oasis - Total: 2:41'10	PlayStation	Stello Malta	2
Arrow-Flash	MegaDrive	Dionísio Cason	1	Roy Tracers	PlayStation	Equipe Droid's	3	Circuit - Lap: 00:50'46	PlayStation	Equipe Droid's	3
Auto Destruct	PlayStation	Vantur Balli Ferreira	3	Ridge Racer Revolution	PlayStation	Equipe Droid's	3	Circuit - Total: 2:35'49	PlayStation	Equipe Droid's	3
Automobile Lamborghini	Nintendo64	Gouring Weinlander	3	Ridge Racer Revolution	PlayStation	Hugo Rafael S. Pompiani	2	Survival: 5:07	PlayStation	Equipe Power Games	1
Automobile Lamborghini	Nintendo64	Eberlon Carvalho Gonçalves	2	Ridge Racer Revolution	PlayStation	Equipe Power Games	1	2:397:300	PlayStation	Equipe Power Games	1
Automobile Lamborghini	Nintendo64	Super Batata Games	5	Ridge Racer Revolution	PlayStation	Equipe Power Games	1	2:397:300	PlayStation	Equipe Power Games	1
Ayrton Senna's Kart Duel	PlayStation	Equipe Mistério	4	Road Rash 1	MegaDrive	Equipe Power Games	4	T: 0:16'08' (05 'Saves')	PlayStation	Equipe Power Games	4
Ayrton Senna's Kart Duel	PlayStation	Equipe Mistério	4	Road Rash 2	PlayStation	Dupra MM & GU	2	T: 0:54'00' (Sem Grovar)	PlayStation	Dupra MM & GU	2
Battle Arena Toshinden 3	MegaDrive	Equipe Power Games	4	Road Rash 3D	PlayStation	Super Batata Games	5	T: 1:50'17' (Sem Grovar)	PlayStation	Super Batata Games	5
Beauty and the Beast: Hour of the Beast	Mega	Equipe Power Games	2	Running High	PlayStation	Equipe Power Games	1	T: Leon A - 0:13'31' (Sem Grovar)	PlayStation	Equipe Power Games	1
Beauty and the Beast: The Belle's Quest	Mega	TRB	2	Samurai Showdown 1	PlayStation	Humiliation Team	3	Lap: 0:38'1'00	PlayStation	Humiliation Team	3
Bust-A-Move: Dance & Rhythm	PlayStation	Equipe Mistério	1	Samurai Showdown 2	PlayStation	Equipe American Games	3	Total: 2:12'890	PlayStation	Equipe American Games	3
Bust-A-Move: Dance & Rhythm	PlayStation	Equipe Mistério	1	San Francisco Rush: Extreme Racing	Nintendo64	Equipe Mistério	2	The City: 02:24'111	PlayStation	Equipe Mistério	2
Captain Commando	SuperNES	Equipe Mistério	2	Sea Bass Fishing	PlayStation	Equipe Mistério	2	Alaska: 01'53'5	PlayStation	Equipe Mistério	2
Castlevania: Symphony of the Night	PlayStation	Equipe Mistério	2	Sea Bass Fishing 2	PlayStation	TRB	2	Dewleys 1: 01:02'4	PlayStation	TRB	2
Chameleon Twist	Nintendo64	Jaqes Dilan Pavan	1	Sega Rally Championship	Saturn	Jackson L. Santos	1	Marqui Town: 02:36'566	PlayStation	Jackson L. Santos	1
Chameleon Twist	Nintendo64	Alpha Games	2	Sega Rally Championship	Saturn	Hugo Rafael S. Pompiani	2	1:41:280 (Sem Continuar)	PlayStation	Hugo Rafael S. Pompiani	2
Comix Zone	MegaDrive	Jackson L. Santos	2	Sega Rally Championship	Saturn	Hugo Rafael S. Pompiani	2	348:570 (Sem Continuar)	PlayStation	Hugo Rafael S. Pompiani	2
Contra: Legacy of War	PlayStation/Saturn	TRB	2	Sea Bass Fishing 2	PlayStation	Dupra MM & GU	2	Best Time: 2:25'74	PlayStation	Dupra MM & GU	2
Cool Boarders 1	PlayStation	Equipe Mistério	2	Sega Touring Car Championship	Saturn	Fernando Moritz dos Santos	3	Track 1 - Lap: 1:04'17	PlayStation	Fernando Moritz dos Santos	3
Cool Boarders 2: Killing Session	PlayStation	Vantur Balli Ferreira	3	Sega Touring Car Championship	Saturn	TRB	2	Master Games: 3:05:130	PlayStation	TRB	2
Cool Boarders 2: Killing Session	PlayStation	Humiliation Team	6	Sega Touring Car Championship	Saturn	TRB	2	The Dump - Lap: 0:12:02	PlayStation	TRB	2
Crash Bandicoot 2: Cortex Strikes Back	PlayStation	Equipe Perfect	3	Sega Touring Car Championship	Saturn	TRB	2	The Dump - Total: 0'56:56	PlayStation	TRB	2
Croc: Legend of the Gobbos	PlayStation/Saturn	Legion Gamers	2	Sega Touring Car Championship	Saturn	Equipe Mistério	3	Official/S. Classic - 1 Peise: 14:7 Kg	PlayStation	Equipe Mistério	3
Croc: Legend of the Gobbos	PlayStation/Saturn	Equipe Power Games	2	Sega Touring Car Championship	Saturn	Equipe Mistério	3	Official/S. Classic - 5 Peises: 64:7 Kg	PlayStation	Equipe Mistério	3
Croc: n.USA	Nintendo64	Dupra MM & GU	2	Sonic Jam	Saturn	Super Batata Games	3	Arcade-Mode: 3'18:55	PlayStation	Super Batata Games	3
Croc: n.USA	Nintendo64	TRB	2	Sonic Jam	Saturn	TRB	2	Desert - Lap: 0:49'93	PlayStation	TRB	2
Cultfront Island	MegaDrive/SuperNES	Jaqes Dilan Pavan	1	Sonic R	Saturn	TRB	2	Desert - Total: 2:33'14	PlayStation	TRB	2
Darksiders: Night Warriors	PlayStation/Saturn	Fernando H. M. de Lima	4	Sonic R	Saturn	TRB	2	Country Circuit - Lap: 0:23'273	PlayStation	TRB	2
Daytona USA	Saturn	TRB	2	Sonic R	Saturn	TRB	2	Country Circuit - Total: 2:00'334	PlayStation	TRB	2
Daytona USA	Saturn	TRB	2	Sonic R	Saturn	TRB	2	7.665:400 (Sem Continuar)	PlayStation	TRB	2
Daytona USA: CCE	Saturn	TRB	2	Sonic R	Saturn	TRB	2	Total: 7'07'74	PlayStation	TRB	2
Daytona USA: CCE	Saturn	TRB	2	Sonic R	Saturn	TRB	2	Resort Island - Lap: 07:16:40	PlayStation	TRB	2
Dead or Alive	PlayStation/Saturn	Jaqes Dilan Pavan	1	Sonic R	Saturn	TRB	2	Resort Island - Total: 0:51:82	PlayStation	TRB	2
Dead or Alive	PlayStation/Saturn	Jaqes Dilan Pavan	1	Sonic R	Saturn	TRB	2		PlayStation	TRB	2

• TOP 10 (Estados Unidos)

Tekken 3	PlayStation
Gran Turismo: The Real Driving Simulator	PlayStation
Circuit Breaker	PlayStation
Elemental Gear Bolt	PlayStation
Tomb Raider	PlayStation
Lightning B	PlayStation
Road Rash 3D	PlayStation
Hot Shots Golf	PlayStation
Risk	PlayStation
Emulador	PlayStation

Fonte: Electronic Gaming Monthly (Agosto/98)



• TOP 10 (Japão)

FIFA: Road To World Cup 98	PlayStation
Stolen Song	PlayStation
World Stadium 2	PlayStation
Baroque	Saturn
Super Real Mahjong P7	Saturn
Parasite Eve	PlayStation
Tekken 3	PlayStation
Melty Lancer Re-Inforce	Saturn
Gran Turismo: The Real Driving Simulator	PlayStation
Super Robot Wars F Final	Saturn

Fonte: Electronic Gaming Monthly (Agosto/98)



**ATENÇÃO**

- Para entrar no "Ranking" da X mande uma foto ou fita de vídeo-cassete com o resultado e:
  - Tire fotos designando as luzes do local sem usar "Flash".
  - Nos jogos de corrida só vale a 1ª pista. No entanto, nos jogos de F1, vale Interlagos.
  - Coloque junto com o recorde seu nome, idade, jogo, modo, pista, pontuação, etc.
  - Recordes com pontuação máxima ficarão por 3 meses, enquanto os outros ficarão até 6 meses.
  - NAO entrarão recordes apenas "Terminados" ou usando continues (sendo luta/versus).

1	Soul Blade	PlayStation	Best Time: 0:02:46	1	Jaques Dilan Pavan
2	Soul Blade	PlayStation	Survival: 13	2	Fissura Games
3	Speed Racer	PlayStation	S Course - Lap: 00:26:02	3	Equipe Mistério
4	Star Fox 64	Nintendo64	2:088	4	Jonas Santos Pereira
5	Star Wars: Masters of Terror Kási	PlayStation	Best Time: 07:03:47	5	Equipe Power Games
6	Star Wars: Return of the Jedi	SuperNES	Survival: 13 / 01:01:12	6	Equipe Mistério
7	Star Wars: Shadows of the Empire	Nintendo64	91:100	7	TRB
8	Street Fighter Alpha 1	Saturn	Totál: 0:53:39	8	Equipe Metroid
9	Street Fighter Alpha 2	SuperNES	Extreme 0: 00:42:93	9	Legion Games
10	Street Fighter Alpha 2 Dash	PlayStation/Saturn	1:284.200 (Sem Continuar)	10	Equipe Cobra
11	Street Fighter Alpha 2 Dash	PlayStation/Saturn	7:211.100 (Sem Continuar)	11	Jaques Dilan Pavan
12	Street Fighter Alpha 2 Dash	PlayStation/Saturn	9:818.300 (Sem Continuar)	12	Jaques Dilan Pavan
13	Street Fighter Alpha 2	PlayStation/Saturn/SuperNES	Survival: 01:06:71	13	TRB
14	Street Fighter EX Plus Alpha	PlayStation/Saturn/SuperNES	Survival: 8:258.900 (Sem Continuar)	14	Jaques Dilan Pavan
15	Street Fighter EX Plus Alpha	PlayStation	9:499.300 (Sem Continuar)	15	Jaques Dilan Pavan
16	Street Fighter EX Plus Alpha	PlayStation	Survival: 01:29:73	16	Leandro de Góes Maciel
17	Street Fighter EX Plus Alpha	SuperNES	Survival: 516	17	Equipe Power Games
18	Super Mario 64	Nintendo64	Time Attack: 00:00:11	18	Jaques Dilan Pavan
19	Super Mario Kart	SuperNES	Easy Ride: 1:24:08	19	Jaques Dilan Pavan
20	Super Mario Kart	Nintendo64	120 ✖: 20:33 meods	20	Humiliation Team
21	Super Mario Kart	SuperNES	Footrace with Koopa the Quick: 01:18:11	21	Nemer J. Marques Fátelo
22	Super Mario RPG: Legend of the Seven Stars	SuperNES	Edmison Carlos Duarte	22	Edmison Carlos Duarte
23	Super Street Fighter 2 Turbo	3DO/PlayStation/Saturn	Game Boy: 48:36:450	23	Super Batata Games
24	Super Street Fighter 2	MegaDrive	Mario Circuit 1 - Total: 00:53:50	24	Humiliation Team
25	Super Street Fighter 2	SuperNES/PlayStation/Saturn	1:481.300 (Sem Continuar)	25	Super Batata Games
26	Superman	MegaDrive	Score Challenge: 73:200	26	Hugo Rafael S. Pompiani
27	Teenage Mutant Ninja Turtles IV: Turtles in Time	PlayStation	Time Challenge: 0:07:710	27	Jaques Dilan Pavan
28	Tekken 2	PlayStation	1:725.400	28	TRB
29	Tekken 3	PlayStation	Big Apple: 0:00:33:87	29	Equipe Power Games
30	Tekken 3	PlayStation	Totál: 0:24:37	30	Equipe Power Games
31	Tekken 3	PlayStation	Survival: 999	31	Jaques Dilan Pavan
32	Tekken 3	PlayStation	Time Attack: 00:00:01	32	Equipe Cobra
33	Test Drive 4	PlayStation	Survival: 999	33	Jaques Dilan Pavan
34	Test Drive Off Road	PlayStation	Tekken Force: 249.240	34	Jaques Dilan Pavan
35	Test Drive Off Road	PlayStation	Time Attack: 00:00:01	35	Jaques Dilan Pavan
36	The King of Fighters 96	PlayStation	Keswitch 1 - Lap: 04:29:96	36	Fissura Games
37	The King of Fighters 96	NeoGeo/PlayStation/Saturn	Country Road - Lap: 00:23:50	37	Equipe Mistério
38	Theme Hospital	PlayStation	Country Road - Total: 01:19:50	38	Equipe Mistério
39	Tomb Raider 2	PlayStation	Survivor: 05:13:10	39	Dupra MM & GU
40	Top Gear Rally	Nintendo64	568.431	40	Dupra MM & GU
41	Top Gear Rally	SuperNES	Lara's Home: 0:23:5	41	Jaques Dilan Pavan
42	Top Gear	Nintendo64	Coastline - Lap: 1:09:62	42	Equipe Metroid
43	V.R. Troopers	Nintendo64	Coastline - Total: 03:34:65	43	Equipe Metroid
44	Vrta Cop 1	MegaDrive	Las Vegas - Total: 0:56:85	44	Equipe Cobra
45	Vrta Cop 2	Saturn	Time Challenge: 3:10	45	Equipe Power Games
46	Vrta Cop 2	Saturn	179.500	46	TRB
47	Vrta Cop 2	Saturn	10.614.300	47	TRB
48	Vrta Cop 2	Saturn	14.038.000	48	TRB
49	Vrta Cop 2	Saturn	Survival: 999	49	TRB
50	Vrta Cop 2	Saturn	Survival: 999	50	TRB
51	Vrta Cop 2	Saturn	Survival: 999	51	TRB
52	Vrta Cop 2	Saturn	Survival: 999	52	TRB
53	Vrta Cop 2	Saturn	Survival: 999	53	TRB
54	Vrta Cop 2	Saturn	Survival: 999	54	TRB
55	Vrta Cop 2	Saturn	Survival: 999	55	TRB
56	Vrta Cop 2	Saturn	Survival: 999	56	TRB
57	Vrta Cop 2	Saturn	Survival: 999	57	TRB
58	Vrta Cop 2	Saturn	Survival: 999	58	TRB
59	Vrta Cop 2	Saturn	Survival: 999	59	TRB
60	Vrta Cop 2	Saturn	Survival: 999	60	TRB
61	Vrta Cop 2	Saturn	Survival: 999	61	TRB
62	Vrta Cop 2	Saturn	Survival: 999	62	TRB
63	Vrta Cop 2	Saturn	Survival: 999	63	TRB
64	Vrta Cop 2	Saturn	Survival: 999	64	TRB
65	Vrta Cop 2	Saturn	Survival: 999	65	TRB
66	Vrta Cop 2	Saturn	Survival: 999	66	TRB
67	Vrta Cop 2	Saturn	Survival: 999	67	TRB
68	Vrta Cop 2	Saturn	Survival: 999	68	TRB
69	Vrta Cop 2	Saturn	Survival: 999	69	TRB
70	Vrta Cop 2	Saturn	Survival: 999	70	TRB
71	Vrta Cop 2	Saturn	Survival: 999	71	TRB
72	Vrta Cop 2	Saturn	Survival: 999	72	TRB
73	Vrta Cop 2	Saturn	Survival: 999	73	TRB
74	Vrta Cop 2	Saturn	Survival: 999	74	TRB
75	Vrta Cop 2	Saturn	Survival: 999	75	TRB
76	Vrta Cop 2	Saturn	Survival: 999	76	TRB
77	Vrta Cop 2	Saturn	Survival: 999	77	TRB
78	Vrta Cop 2	Saturn	Survival: 999	78	TRB
79	Vrta Cop 2	Saturn	Survival: 999	79	TRB
80	Vrta Cop 2	Saturn	Survival: 999	80	TRB
81	Vrta Cop 2	Saturn	Survival: 999	81	TRB
82	Vrta Cop 2	Saturn	Survival: 999	82	TRB
83	Vrta Cop 2	Saturn	Survival: 999	83	TRB
84	Vrta Cop 2	Saturn	Survival: 999	84	TRB
85	Vrta Cop 2	Saturn	Survival: 999	85	TRB
86	Vrta Cop 2	Saturn	Survival: 999	86	TRB
87	Vrta Cop 2	Saturn	Survival: 999	87	TRB
88	Vrta Cop 2	Saturn	Survival: 999	88	TRB
89	Vrta Cop 2	Saturn	Survival: 999	89	TRB
90	Vrta Cop 2	Saturn	Survival: 999	90	TRB
91	Vrta Cop 2	Saturn	Survival: 999	91	TRB
92	Vrta Cop 2	Saturn	Survival: 999	92	TRB
93	Vrta Cop 2	Saturn	Survival: 999	93	TRB
94	Vrta Cop 2	Saturn	Survival: 999	94	TRB
95	Vrta Cop 2	Saturn	Survival: 999	95	TRB
96	Vrta Cop 2	Saturn	Survival: 999	96	TRB
97	Vrta Cop 2	Saturn	Survival: 999	97	TRB
98	Vrta Cop 2	Saturn	Survival: 999	98	TRB
99	Vrta Cop 2	Saturn	Survival: 999	99	TRB
100	Vrta Cop 2	Saturn	Survival: 999	100	TRB

# CARTAS

Paul Mito, o carteiro sabichão, viajou na maionese, passou rasteira em cobra e beliscou o azulejo... tudo pra salvar seus fiéis súditos das perversas garras inimigas dos videogames. Nosso único problema agora é encontrá-lo debaixo da montanha de cartas que chegou à X.



## INTERNET?

Gostaria de dizer que o "Site" da X é demais - adoro as seções, fotos, músicas, recordes, desenhos, blá, blá, blá! No entanto, ainda há problemas com as atualizações - SEMPRE demoradas -. Qual é a de vocês?

Gregório Carnelos  
Manaus - AM

X: Pois é, "Greg", AINDA estamos tendo problemas com as atualizações no "Site" da X mas, conforme os acordos que fechamos ao final do julho com novos parceiros, podemos garantir que de setembro em diante esse problema estará solucionado.

## MAIS DREAMCAST!

Adoro a X e a deliciosa Nataxa Croft... agora, sem enrolar, me respondam:

- 1) O Dreamcast tem 64 ou 128-Bit?
- 2) Como são os CDs de alta densidade?

Romualdo Villas Boas  
Porto Alegre - RS

X: Obrigado pela preferência e aqui estão as respostas:  
1) O CPU SH-4, uma espécie de "controle geral" do console, tem 64-Bit. No entanto, devido à sua capacidade de gerar 128-Bit de "External Bus", junto aos outros equipamentos do console, é possível obter performance de 128-Bit.

2) Os tais CDs de alta densidade são visualmente iguais aos CDs comuns mas, no entanto, podem guardar mais de 1.000 megabyte.

## PÁGINAS REPETIDAS

Comprei a revista nº 23 e, quando fui conferir as matérias que tanto gosto, encontrei a revista cheia de erros estranhos: páginas repetidas, numeração errada, etc. Pois então, o que é que aconteceu?

Rolandro Madu Meddis  
Vitória - ES

X: Que sacanagem, heim? Pois é, meu chapa, o problema ocorreu devido a um erro de impressão da gráfica. Pra resolvê-lo é só entrar em contato com a Trama Editorial Ltda. (011) 8221333 e explicar a situação - nosso pessoal vai atendê-lo e

sua revista será trocada por outra perfeita.

## RAM PARA O NINTENDO64

Aí, X-malucos, na Internet, onde aparece de tudo, li um papo sobre o N64 ganhar um acessório (cartucho de RAM) que daria mais velocidade e capacidade pra rodar jogos mais ANIMAIS... o que vocês sabem sobre isso?

Yvo Newman de Sá  
Recife - PE

X: O tal "cartucho de RAM" do N64 faz parte do "Kit" que, segundo a Nintendo, será lançado com o N64DD. Entretanto, como MUITA gente NÃO acredita no lançamento do N64DD, começaram a rolar fofocas sobre o lançamento separado do cartucho de RAM - que turbinaria o N64, deixando-o rodar jogos mais avançados.

## YES, NÓS TEMOS BANANA!

Gostaria de dar os parabéns para a Capcom! Curto bastante os games da empresa e acho demais a idéia de criarem personagens brasileiros de suas séries: Blanka e Sean, Street Fighter; Carlos, Final Fight; Rikuo (Alubath), Darkstalkers.

Felipe Viok Esleivan  
São Paulo - SP

X: É isso aí, Felipão! Um VIVA para o Blanka e a TODOS os brasileiros do mundo dos games. Tomara que venham MUITO mais.

## RECORDES! RECORDES!

Enviei vários recordes e NUNCA os vi no Ranking... e nem adianta dizer que outros leitores foram melhores ou que a correspondência NÃO chegou (minhas pontuações estavam altas e mandei pelo correio via SEDEX. Que sacanagem é essa?

Manuel Figuez Máximo  
Rio de Janeiro - RJ

X: Manuel, meu chapa! Sua correspondência chegou, sim! No entanto, NÃO publicaremos NENHUM de seus recordes devido à qualidade das fotos enviadas - NÃO é possível identificar suas marcas por elas -. Pois é, meu caro, esperamos que nos envie novas fotos (com o recorde nítido) ou, melhor ainda, mande-nos uma fita de vídeo-cassete com sua marca. Tchau!

## RESPOSTAS DOS E-MAILS

Seus X-maricas, enviei vários e-mails e NUNCA obtive resposta. Lembro-me que vocês dizem que TODOS os e-mails estavam sendo respondidos pessoalmente pelo Tufu - um dos pilotos da revista... esse cara NÃO trabalha?

Otávio Meyer de Paula  
Fortaleza - CE

X: Hummm! Desde o final de abril a quantidade de e-mails que chegam à redação tornou-se humanamente impossível de ser respondida - são 350 mensagens por semana. Assim, como NÃO temos nenhum extraterrestre que faça o serviço e também nenhum corajoso que encare a chuva de e-mails, paramos de responder os e-mails.

Obs.: Apesar de NÃO respondermos, continuamos lendo TODOS os e-mails que chegam à redação e ficamos gratos por isso.

## TELEFONE DAS ASSINATURAS

O telefone que estava publicado no "expediente" da revista para fazer assinaturas estava errado... qual é o correto e como faço pra assinar a revista?

Wagner Lopes Silva  
Canoas - RS

X: Foi mal, Wagner... o telefone mudou pouco depois de imprimirmos a revista e NÃO houve como concertamos a situação. Agora, pra resolver seus problemas e fazer a assinatura da X é só ligar para (011) 8221333 - o pessoal do atendimento vai escutá-lo e facilitará tudo.

## Agradecimentos

A equipe da X agradece a TODOS pelas milhares de cartas e "presentes exóticos" que chegam todos os meses... ficamos MUITO felizes pela participação e sentimos NÃO poder atender a TODOS.

## E aí, mano?

Destrua seus problemas! Envie já cartas, sugestões, reclamações, pães de queijo, videogames quebrados, lesmas de estimacão, pilhas estragadas, braços de cobra, luvas de borracha, peçoços de galinha... seja bagunceiro e brinque com a galera da X!

# Classificados

## TROCO

→ para N64: Blast Corps, Pilotwings 64.  
- Por: WCV vs. NWO: World Tour (N64).  
André Luiz F. B. Rocha (011) 6962-4598 / Osasco - SP  
R. Gasparino Lunardi, 401, CEP 06110-260  
[marionei@bn.com.br](mailto:marionei@bn.com.br)

→ p/ N64: Diddy Kong Racing, Mario Kart 64, Super Mario 64.  
Jefferson Ritzmann de Mello (041) 2663726 / Curitiba - PR

→ p/ N64: Super Mario 64.  
Luiz Fernando (011) 55620134 / São Paulo - SP

→ p/ N64: Star Fox 64 (s/ Rumble Pak).  
Por: Diddy Kong Racing, Mortal Kombat 4, Wave Race 64 (N64).  
André Silveira de Cepêda (021) 7195506 / Niterói - RJ  
Rua Nilo Peganha, 14/101, CEP: 24210-480  
[torluga@unikey.com.br](mailto:torluga@unikey.com.br)

→ Saturn, 12 jogos.  
- Por: N64.  
Rudinei (051) 4800768 / Guaíba - RS

## VENDO

→ GameBoy, 1 jogo (cartucho c/ 110 jogos). R\$ 178.  
Thiago (011) 4514050 ou 76891144 / São Paulo - SP

→ GameBoy Pocket (amarelo), 210 jogos (1 cartucho).  
André Luiz F. B. Rocha (011) 70819207 / Osasco - SP  
Rua Gasparino Lunardi, 401, CEP 06110-260  
[marionei@bn.com.br](mailto:marionei@bn.com.br)

→ Jogos p/ PlayStation.  
Gustavo Cogo Cavalcanti (018) 2233345 / Presidente Prudente - SP  
[cogo@stetnet.com.br](mailto:cogo@stetnet.com.br)

→ Jogos p/ PlayStation.  
Renan (011) 69506890 / São Paulo - SP  
[oap@uol.com.br](mailto:oap@uol.com.br)

→ p/ MasterSystem: Ayrton Senna's Super Monaco GP 2, Chapolin, Golden Axe, Indiana Jones, Sonic Chaos, Sonic the Hedgehog 2, Super Futebol 2, Turma da Mônica.

→ p/ MegaDrive: FIFA Soccer 96, Sonic the Hedgehog 2, Sonic the Hedgehog 3. R\$ 7 (cada).  
Rodrigo Albuquerque (021) 7174548 / Niterói - RJ  
Rua Passos da Pátria, 133, apto 1002, CEP 24210-240

→ MegaDrive, 1 controle, adaptador, 1 jogo. R\$ 100.

→ N64, 2 controles. R\$ 260.

→ p/ N64: ClayFighter 63 1/3, Diddy Kong Racing, Mortal Kombat Mythologies: Sub-Zero, Star Wars: Shadows of the Empire.  
Diego (011) 69145524 / São Paulo - SP

→ MegaDrive (modelo 2), 2 controles, 6 jogos.  
(031) 2239998 / Belo Horizonte - MG

→ MegaDrive (modelo 3), 1 controle, 1 jogo.  
Meire (011) 4772341

→ MegaDrive (modelo 3), 3 controles, 5 jogos. R\$ 220.

→ p/ N64: Diddy Kong Racing, International Superstar Soccer 64, Star Fox 64 (s/ Rumble Pak), Yoshi's Story. R\$ 90 (cada).

→ SNES, 3 controles, 11 jogos. R\$ 220.  
Bruno (061) 3475139 / Brasília - DF  
[fac@brmet.com.br](mailto:fac@brmet.com.br)

→ p/ N64: 1080° Snowboarding, Cruis'n USA, GoldenEye 007, Top Gear Rally. R\$ 50 (cada).

→ Saturn, 2 controles, 1 jogo. R\$ 95.  
Alan Rolemberg (079) 2314741  
[mfarias@infonet.com.br](mailto:mfarias@infonet.com.br)

→ p/ N64: Diddy Kong Racing, GoldenEye 007, Mario Kart 64, Super Mario 64, Wave Race 64. R\$ 68 (cada).  
Marcos Faber (011) 3872-3155 / São Paulo - SP  
Rua André Dreifus, 142, CEP 01252-060

→ p/ N64: FIFA Soccer 64, Rampage: World Tour, Star Fox 64, Super Mario 64, Wave Race 64. R\$ 60 (cada).  
Thiago (013) 2221946 / Santos - SP  
[jassis@bignet.com.br](mailto:jassis@bignet.com.br)

→ p/ N64: Killer Instinct Gold. Guilherme (051) 2414058 / Porto Alegre - RS

Rua Alcebiades Antonio do Santos, 356, 14, CEP: 91720-580

→ p/ N64: Killer Instinct Gold, Star Fox 64. R\$ 40 (cada).  
Rafael (046) 2251648  
[rudi@whiteduck.com.br](mailto:rudi@whiteduck.com.br)

→ PlayStation, 1 controle, 5 jogos. R\$ 200.  
Robson (011) 2037709 / São Paulo - SP

→ PlayStation, 1 controle, 1 Memory Card, 5 jogos. R\$ 250.  
Luis (011) 8151049

→ PlayStation, 2 controles, 1 volante, 2 Memory Cards, 24 jogos. R\$ 300.  
Fernando Azevedo (011) 2116793 / São Paulo - SP

Rua Caraca, 40, CEP: 05447-130  
[fa@uol.com.br](mailto:fa@uol.com.br)

→ Saturn, 2 controles, 1 adaptador, 8 jogos. R\$ 250.  
Alvaro José (011) 64043321 ou 64041388 / Guarulhos - SP  
[alvaroaj@sti.com.br](mailto:alvaroaj@sti.com.br)

→ Saturn, 2 controles, 1 jogo. R\$ 95.  
Paulo (011) 2783807 / São Paulo - SP  
[ieiri@zaz.com.br](mailto:ieiri@zaz.com.br)

→ Saturn, 3 controles, 3 jogos. R\$ 250.  
Vânia (041) 2328459  
[ruthps@oabpr.com.br](mailto:ruthps@oabpr.com.br)

→ SegaCD, 1 jogo. R\$ 100.  
Marcos Faber (011) 3872-3155 / São Paulo - SP  
Rua André Dreifus, 142, CEP 01252-060

→ SNES, 2 controles, 1 jogo. R\$ 100.  
Jean Marcus F. de Melo (011) 6962-4598 / São Paulo - SP  
Rua Rodrigues de Arzão, 178, CEP 08320-100  
[marionei@bn.com.br](mailto:marionei@bn.com.br)

→ SNES, 2 controles, 2 jogos. R\$ 120.

José Augusto (014) 4427608 / Tupã - SP  
[josepivacrema@netsite.com.br](mailto:josepivacrema@netsite.com.br)

→ SNES, 2 controles, 2 jogos. R\$ 125.  
Júlio (019) 2898738 / Campinas - SP  
[laede@correionet.com.br](mailto:laede@correionet.com.br)

→ SNES, 2 controles, 6 jogos. R\$ 150.  
Fabio Ansin (011) 8667903 / São Paulo - SP  
[pliniocampos@uol.com.br](mailto:pliniocampos@uol.com.br)

→ SNES, 2 controles, 23 jogos. R\$ 140.

Yuri Evonei Crispim (011)

69696328 / São Paulo - SP  
Rua Marquês Lages, 1532, bloco 1, apto 111  
[ehc@internetcom.com.br](mailto:ehc@internetcom.com.br)

→ SNES, 2 controles, SuperScope (bazuca), 4 jogos. R\$ 150.  
(041) 3292128  
[d9403490@rla14.pucpr.br](mailto:d9403490@rla14.pucpr.br)

→ SNES, 6 controles, 8 jogos.  
Jefferson Ritzmann de Mello (041) 2663726 / Curitiba - PR  
→ SNES, 5 jogos. R\$ 110.  
Manoel Benito Hernandes de Carvalho  
[bega@cepain.com.br](mailto:bega@cepain.com.br)

## COMPRO

→ Controle (tipo volante) c/ "Force Feedback" (Joystick Treme).

→ p/ N64: jogos.  
Neizo (075) 2235189 / Feira de Santana - BA  
[nitza@gd.com.br](mailto:nitza@gd.com.br)

## CLUBE

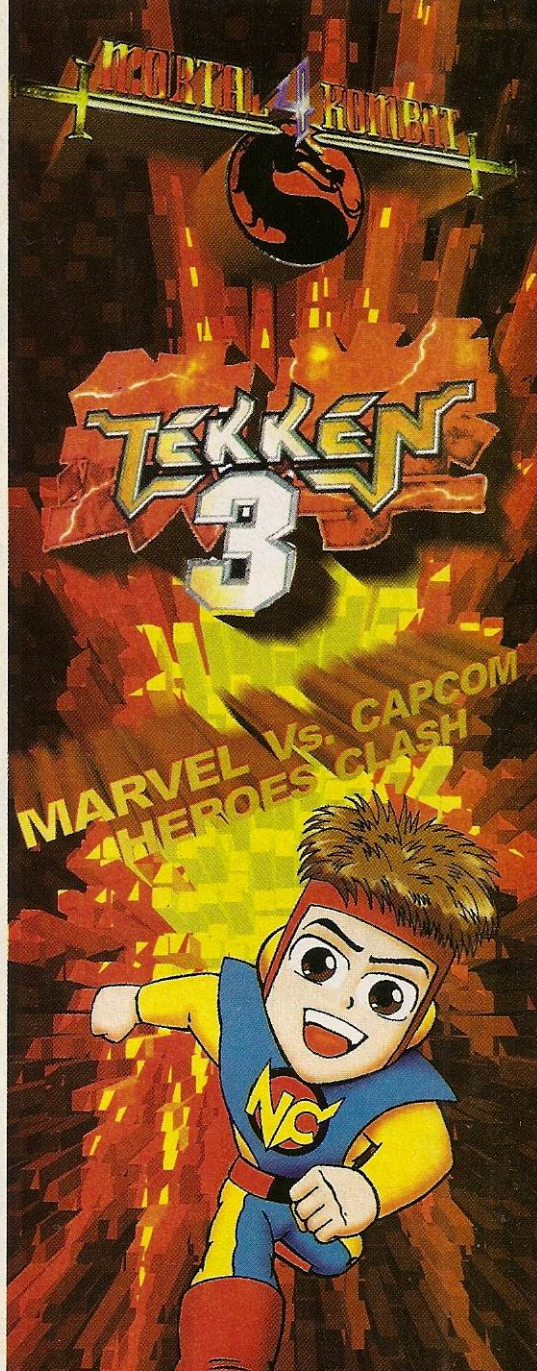
→ Brain Team / Rio de Janeiro - RJ  
Serviços: carteira de associado.  
Requisitos: 1 foto 3x4, R\$ 1.  
Rua Nelson Carneiro, 6, CEP 21640-540



**Atenção.** A revista NÃO se responsabiliza pelos negócios dessa seção. Caso seja menor de idade, fale com um responsável antes de fechar um acordo. NÃO se esqueça de colocar o prefixo (DDD) do telefone, o endereço completo, nome, e-mail... tudo legível!

• Para anunciar nos "Classificados" e realizar seus negócios, escreva ou envie e-mails pra galera da X:

[game-x@game-x.com.br](mailto:game-x@game-x.com.br)



- Aceitamos todos os cartões de crédito
- Entregas com MOTOQUEIRO na grande São Paulo
- Temos todas as marcas de Games e Arcades
- Despachamos, via Sedex, para todo o Brasil



games & arcades

Fone:(011) 6971-2457

(011) 267-2706

Fax/fone:(011) 6959-1157

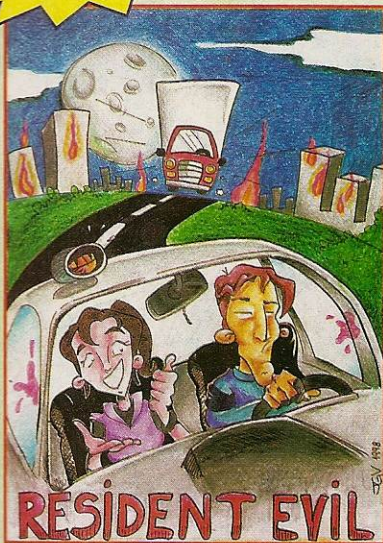
# XTRAÇO



Nataxa Croft

**PREMIADO**

O desenho premiado leva pra casa um Nintendo64 novo.  
Cortesia da NC GAMES - a fornecedora oficial de jogos para a X.

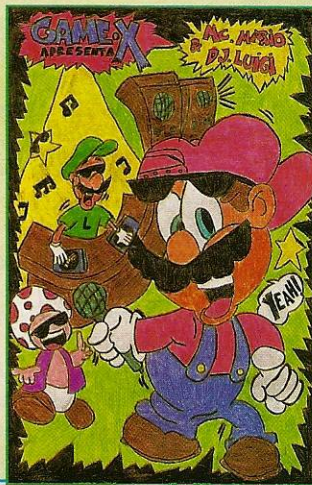


**RESIDENT EVIL**

Hahaha! Saca só o visual cômico que o X-artista do mês deu à aventura de Leon e Claire... "arte zumbi" pra ninguém botar defeito - e ainda leva 1 Nintendo64 novinho pra casa!  
João Gabriel Vanz  
Curitiba - PR



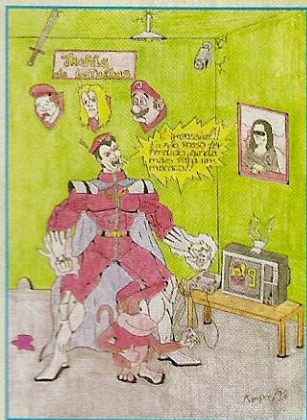
Cleber Amado Makiana  
Guarulhos - SP



Christian R. de Souza Alves  
Presidente Prudente - SP



Thomas dos Santos  
Piquarras - SC



Katão Antônio Leonardo de Campos  
Poços de Caldas - MG

Daniel Araújo Chaves  
Curitiba - PR



Luiz Carlos Vassalla Júnior  
São Bernardo do Campo - SP

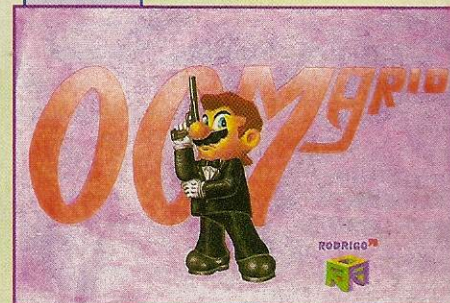
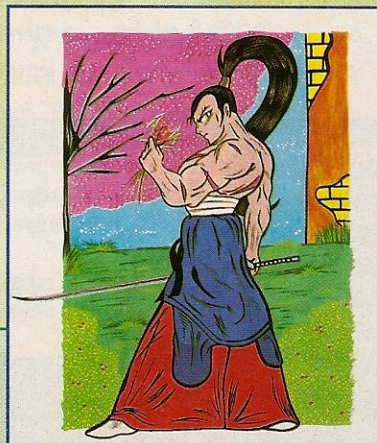


Luiz Gustavo Casagrande  
Pracelcaba - SP

Rodrigo Fernandes  
Wilbert  
Petrópolis - RJ



Dan Yikari  
Aguas - SP

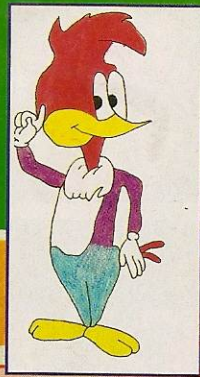


RODRIGO





Fernando Victor G. Guidolim  
Potirendala - SP



Luís Gustavo Casagrande  
Piracicaba - SP



Moisés Luis Lauck  
Taquara - RS



Wagner Ferreira dos Santos  
Atibaia - SP



Pietro Gueliboni N. Coelho  
São Paulo - SP



Johann Moisés Moura Peixoto  
São Paulo - SP



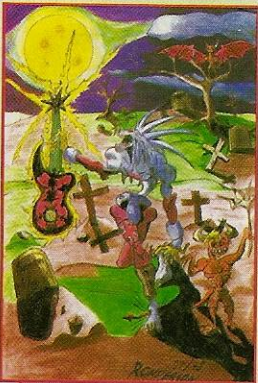
Luiz Maurício Costão Borges  
Rio de Janeiro - RJ



Thiago da Cruz Teixeira



Cleber Amado Makiana  
Guarulhos - SP



Ronderson Santos Fonseca  
Rio Claro - RJ



Anísio Dega Barros  
Araçaguana - ES



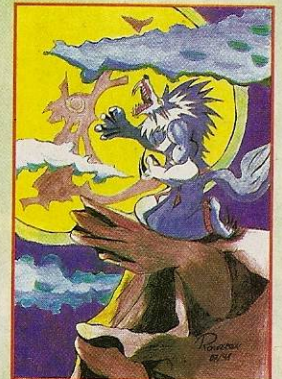
Eder Nunes Domingues  
Belo Horizonte - MG



Matheus Antônio Svoboda  
Curitiba - PR

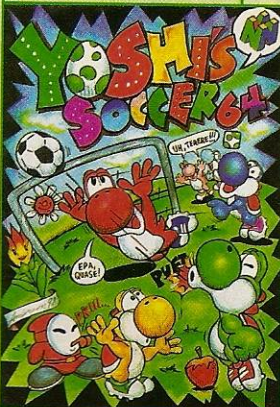


André Luiz Vanz  
Curitiba - PR



Rodrigo Santos Fonseca  
Rio de Janeiro - RJ

Anderson Ovidio Quespaner  
Itaboraí - RJ



Marcos Fernando da Silva Lima  
São Paulo - SP



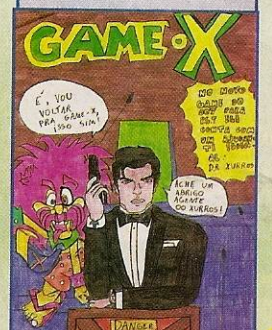
Cleber Amado Makiana  
Guarulhos - SP



Renato Catalano  
Itatiba - SP



Lionel Novaes de Freitas  
São Paulo - SP



# MISSÃO: IMPOSSÍVEL

NÃO ME INTERESSA QUEM SÃO! VÃO DANDO O FORA!

MAS A GENTE É ESPECIALISTA NISSO!

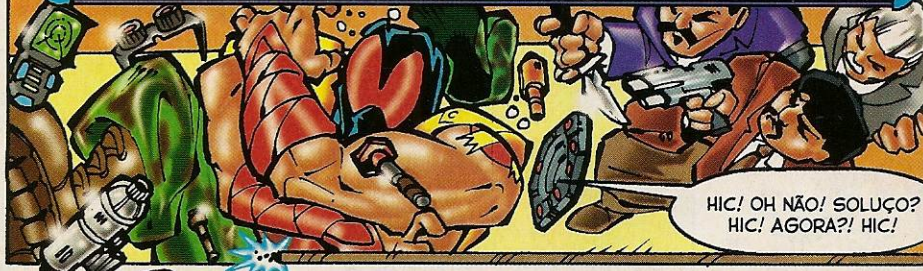
VAMOS NÓS!

PAVIO ACESO?

**Início de Transmissão.** Sua missão: Ajudar o agente especial Ethan Hunt a combater o terrorismo e se infiltrar no quartel da CIA.

Para enfrentar os mais terríveis vilões, você conta com os mais fantásticos e variados aparelhos. Aviso: Seja cauteloso, pois cada um possui uma função.

PUF! PUF! E AI? ACHOU OS CONTROLES DE SEGURANÇA?



HIC! OH NÃO! SOLUÇÃO? HIC! AGORA?! HIC!

**Importante.** Durante o jogo você vai ter a assistência de toda uma equipe especializada.



PUXA! NÃO TINHA PENSADO NISSO!

NUM TÔ GOSTANDO DESSE PAVIO...

MAIS PRA ESQUERDA...

**Observação.** Muitas cenas famosas estarão presentes no jogo. Inclusive aquela da túnel...



SEI LÁ CARA! TÔ TENTANDO, TÔ TENTANDO!

GODZILLA? TREM ERRADO! TEM ALGUM CÓDIGO PRA INVENCIBILIDADE?

**Finalizando.** Muitas surpresas aparecerão. Essa mensagem se auto-destruirá em...

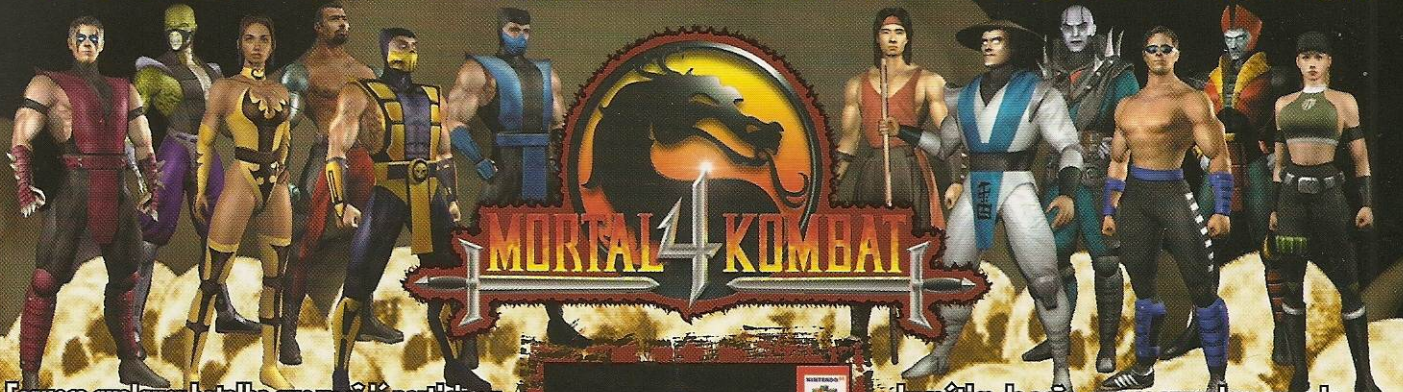


HÃ?!? PER...

HÃ?! PÔ, CHUN-LI! VOCÊ?!?

MAS É CLARO! QUEM VOCÊ ACHA QUE ACENDEU AQUELE PAVIO? SEU GALINHA!

# ESTA TURMA MAL ENCARADA TÁ LOUCA PARA BRIGAR COM VOCÊ.



Esqueça qualquer batalha que você já participou até agora. Mortal Kombat 4 é o combate tridimensional mais fantástico já produzido!! Agora você conta com novos personagens, golpes e arenas espetaculares, além de uma câmera inteligente que fornece uma visão

dramática da ação, que se aproxima quando forem feitos ataques especiais ou de finalização. Você poderá desviar-se para o lado ao ser atacado, pegar objetos achados no meio das arenas e jogá-los contra o inimigo. Compatível com Cartucho de Memória e Rumble Pak.



**BANJO - KAZOOIE**



**BIO F.R.E.A.K.S.**



**MYSTICAL NINJA**



**QUEST 64**



**YOSHI'S STORY**



**COPA DO MUNDO 98**



**SUPER MARIO 64**



**NINTENDO 64**



**COMPRE AQUI TODOS OS GAMES DA NINTENDO SEM TIRAR O PÉ DE CASA**

**PILOTWINGS**



**KIRBY SUPER STAR**



**FIFA SOCCER 98**



**GAME BOY COLORS**



**JAMES BOND 007**



NAS CORES: AMARELA, PRETA, E TRANSPARENTE

**R\$ 79,00**

**R\$ 49,00**

**SUPER NINTENDO**

GRÁTIS 02 GAMES: KIRBY'S AVALANCHE E SUPER MARIO WORLD.

**2X R\$ 124,50**  
OU 1+ 5x DE R\$ 46,62

ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO E PAGAMENTOS EM CHEQUE.

**LIGUE AGORA**

**(011) 7295-9666**

**E RECEBA EM SUA CASA**

**Nintendo**  
by gradiente  
www.nintendo.com.br



**DIRECTSHOPPING**

COMPRE PELA INTERNET  
www.dshop.com

Ofertas válidas enquanto durarem as estoques. Jogos compatíveis com consoles originários fabricados no Brasil ou EUA. Pagamento em mais de 2 parcelas somente para cheques. Frete não incluso. Consoles N64 e SNS no estado de SP. Frete grátis, acrescidos R\$ 30,00 de ICM.

SE O CUSTO-BENEFÍCIO JÁ ERA ÓTIMO, IMAGINE AGORA COM MAIS ESTE MONTÃO DE SERVIÇOS.

AGORA INTERNET  
NAS VERSÕES  
DIET E FREE TIME  
(sem limite de tempo)

**CUSTO**

FREE TIME MENSAL c/ 1 e-mail R\$ 35,00  
FREE TIME SEMESTRAL c/ 3 e-mails R\$ 29,50/mês (3xR\$ 59,00)  
OPÇÃO DIET c/ 1 e-mail R\$ 15,00 por 10 horas/mês + R\$ 1,50 a hora adicional

**BENEFÍCIO**

A VOLTA DO ACESSO FREE TIME NAS VERSÕES MENSAL E SEMESTRAL.

ASSINATURA DIET COM 10 HORAS DE ACESSO POR UM PREÇO IMBATÍVEL.

PROJETO STI NOTA 10 COM TODOS OS SERVIÇOS QUE VOCÊ ESPERA DO SEU PROVEDOR.

5 DIAS DE ACESSO FREE EXPERIMENTAL.

KIT DE ACESSO GRATUITO COM CD STI NA SUA CASA E INSCRIÇÃO GRÁTIS.

ESPAÇO DE ATÉ 1 MEGA PARA VOCÊ TER O SEU SITE NA INTERNET.

O SUPORTE MAIS EFICIENTE DO MERCADO.

AGORA COM ÓTIMA QUALIDADE DE CONEXÃO COM 14 MEGABITS.

RELAÇÃO USUÁRIO/LINHA DE 15 PESSOAS.

ATÉ 10 E-MAILS DIFERENTES NA MESMA CONTA.

RELAÇÃO ABERTA USUÁRIO/EMPRESA.

<http://www.sti.com.br>

FAÇA JÁ SUA ASSINATURA:  
**0800-557784** 24 HORAS



**STI**  
ACESSO FREE TIME  
É E SEMPRE FOI AQUI.