



Reboot:  
Countdown to chaos



Bomberman  
World



Quake



1080°  
Snowboarding



Need For  
Speed 3

SEÇÃO DE  
**PC**



# GAME X

## TEKKEN 3

Todos os segredos pra  
cair na pancadaria

## GRAN TURISMO

Como vencer e comprar  
os melhores carros

Noticias Quentes,  
Dicas Infernais,  
Recordes Nacionais  
e Golpes  
Animais

**196**  
códigos

Pro Action Replay  
& GameShark

WWW.GAME-X.COM.BR

# KLONOA

Detone todos os chefões da aventura!

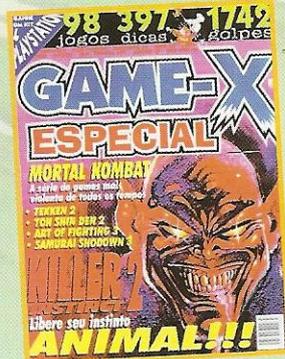
GAME-X • ANO 2 • Nº 22 • R\$ 3,50  
9771413602006 22 >

Nilson

# Complete sua X-coleção



GXE1



GXE2



GXE3



GXE4



GXE5



GXE6



GXE7



GXE8



GXE9



GXE10



GXPS1

## A REVISTA QUE DETONA!

## X é do KCT!

- A 1ª revista de games com site do Brasil
- A revista que mais dá dicas em todo o mundo
- Toneladas de golpes especiais
- Recordes dos leitores
- Ranking dos melhores jogos

Assinale abaixo as revistas que você deseja receber:

ESPECIAL GAME-X .....		3,00 cada
GXE1	GXE2	GXE3
GXE4	GXE5	GXE6
GXE7	GXE8	GXE9
GXE10		
Revista PÔSTER GAME-X .....		1,99 cada
GXPS1		

NOME: \_\_\_\_\_

ENDEREÇO: \_\_\_\_\_

TEL.: \_\_\_\_\_ CEP: \_\_\_\_\_

CIDADE: \_\_\_\_\_ ESTADO: \_\_\_\_\_

Envie cheque nominal à TRAMA EDITORIAL LTDA. no valor total do pedido, para CAIXA POSTAL 19113 - CEP 04505-970 - SÃO PAULO - SP

e você receberá em sua casa sem despesas de correio.

VALE XEROX

# Index

## KLONOA DOOR TO PHANTOMILE



- 4 . Dr. Xurros
- 5 . Ranking
- 6 . Cartas
- 7 . Classificados
- 8 . X-Traço
- 10 . GameXPress
- 18 . Klonoa - Door to Phantomile
- 22 . Gran Turismo
- 24 . Quake
- 25 . Reboot
- 26 . 1080° Snowboarding
- 27 . Bust a Move - Dance
- 28 . Bomberman World
- 29 . Need For Speed 3
- 30 . X-Fight - Mortal Kombat 4
- 32 . Joint Strike Fighter
- . Nanico - O Macaco Travesso
- . Nilo e os Mistérios do Egito
- . Big Job
- . Exterminador Ecológico

## XFLASH

- 14 . Aero Gauge
- . Courier Crisis
- 15 . Diablo
- . Excalibur 2555 A.D.
- 16 . NBA ShootOut 98
- . Punky Skunk
- 17 . Tecmo Stackers
- . Tennis Arena

## TEKKEN 3



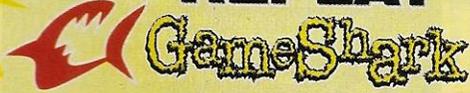
20. Todos os personagens secretos e muita pancadaria na nova versão desse jogão!

## 42. Dicas do Capitão Ninja

## 34 DICAS

1080° Snowboarding (Nintendo64) .....	34
Bust-A-Move 3 (Saturn) .....	35
Bust-A-Move: Dance & Rhythm Action (PlayStation) .....	34
Christmas Nights (Saturn) .....	35
Courier Crisis (PlayStation) .....	35
Courier Crisis (Saturn) .....	35
Critical Depth .....	39
D-Xhird (Saturn) .....	35
Enemy Zero (Saturn) .....	35
GoldenEye 007 (Nintendo64) .....	35
Grand Theft Auto (PlayStation) .....	35
Hexen II (PC) .....	35
Lode Runner: The Legend Returns .....	39
Madden NFL 98 (Saturn) .....	35
Open Ice (PlayStation) .....	37
Power Move Pro Wrestling .....	39
Quake (Nintendo64) .....	37
Quake (Saturn) .....	37
Red Asphalt (PlayStation) .....	37
R-Types (PlayStation) .....	37
Star Fox 64 .....	39
Street Fighter Collection (PlayStation) .....	37
Street Fighter Collection (Saturn) .....	38
Super Puzzle Fighter II Turbo (PlayStation) .....	39
Wave Race 64 (Nintendo64) .....	37
WCW Nitro (PlayStation) .....	35
Wild Arms (PlayStation) .....	39
World Series Baseball '98 (Saturn) .....	35
Yoshi's Story (Nintendo64) .....	38

## 40 *Do* ACTION REPLAY



Aerofighters Assault / *Sonic Wings (Nintendo64) ..	41
Cruis'n USA (Nintendo64) .....	41
Epidemic (PlayStation) .....	40
Excalibur 2555 (PlayStation) .....	40
Felony 11-79 / *Runabout (PlayStation) .....	40
FIFA 96 (PlayStation) .....	40
FIFA: Road To World Cup 98 (PlayStation) .....	40
Fighting Force (PlayStation) .....	40
Gex: Enter The Gecko (PlayStation) .....	40
Herc's Adventures (PlayStation) .....	40
Hexen (PlayStation) .....	40
NBA Action (Saturn) .....	40
NBA In The Zone 98 (Nintendo64) .....	41
NBA Jam Extreme (Saturn) .....	40
NBA Jam: Tournament Edition (Saturn) .....	40
NBA Live 97 (Saturn) .....	40
NFL 97 (Saturn) .....	40
NFL Quarterback Club (Saturn) .....	40
Norse By Norsewest (Saturn) .....	40
Pandemonium (Saturn) .....	40
Panzer Dragoon II: Zwei (Saturn) .....	40
Primal Rage (Saturn) .....	41
Quake (Nintendo64) .....	41
Rampage: World Tour (Nintendo64) .....	41
Robotron (Nintendo64) .....	41
Snowboard Kids (Nintendo64) .....	41
Wave Race 64 (Nintendo64) .....	41
WCW vs. NWO: World Tour (Nintendo64) .....	41

# Dr. Xurros

## Energia e poder pra galera da X!

Chibata é a lei! Meus escravos já estavam em decomposição... mas aí a Nataxa Croft veio toda gostosa pedindo pra eu ajudá-los e, sabe como é... a carne é fraca... acabei descolando uns códigos de GameShark pra fortalecer TODOS. Agora, renovados e mais fortes que nunca, meus escravos podem trabalhar MUITO mais e, além das chibatadas, posso usar serras elétricas, machados e outros 'brinquedos'.

Arrasando, a X descolou X-tratégias pra arrebentar os chefões de Klonoa: Door To Phantomile; vencer as corridas Gran Turismo: The Real Driving Simulator... incrível; e ainda TODOS os truques de Tekken 3, porque a porrada é sempre legal!

É, gente! Acontece que a X também traz as melhores avaliações dos jogos e detona 1080° Snowboarding, Need For Speed 3: Hot Pursuit, Quake, Bust-A-Move: Dance & Rhythm Action, Bomberman World, Reboot: Countdown To Chaos... além de vários jogos espertos no X-Flash!

... e as X-maluquices continuam nas notícias do 'GameXPress'; respostas aos problemas da galera nas 'Cartas'; negócios entre a leitores nos 'Classificados'; artistas do 'X-Traço'; recordes nacionais no 'Ranking'; truques no 'X-Dicas'; senhas pra GameShark nos 'Códigos Especiais'; pancadaria animal no 'X-Fight'; e nas atrapalhadas 'Dicas do Capitão Ninja'.



### X-APROVADO (NAVE / 2D)

Megamania .....	Atari 2600
Galaxian .....	Arcade
R-Type .....	MasterSystem
Gradius .....	Nintendo
After Burner II .....	Arcade
U.N. Squadron - "Area 88" .....	SuperNES
Demon Attack .....	Atari 2600
Thunder Force II .....	Mega Drive
1942 .....	Arcade
Axelay .....	SuperNES

Jogos inesquecíveis segundo a GAME-X



### TOP TEN (EUA)

Winter Heat .....	Saturn
Resident Evil 2 .....	PlayStation
Gex: Enter The Gecko .....	PlayStation
Point Blank .....	PlayStation
Tactics Ogre .....	PlayStation
Mystical Ninja .....	Nintendo64
Final Fantasy Tactics .....	PlayStation
Snowboard Kids .....	Nintendo64
GoldenEye 007 .....	Nintendo64
Street Fighter Collection .....	PlayStation

Os melhores de Abril / 98



### TOP TEN (JAPÃO)

Sentimental Grafitti .....	Saturn
Gran Turismo .....	PlayStation
Tomb Raider II .....	PlayStation
Mocobo's Mysterious Dungeon ..	PlayStation
Street .....	Saturn
Formula 1 97 .....	PlayStation
Pocket Monsters .....	GameBoy
Tales Of Destiny .....	PlayStation
Train De GO! .....	PlayStation
Momotarou Dentetsu 7 .....	PlayStation

Jogos mais vendidos em Janeiro / 98



DIRETORES

Ruy Pereira  
Ethel Santaella



REDAÇÃO

Editor Executivo  
Darius Roos

Projeto Gráfico e Direção de Arte  
Darius Roos  
Dawis Roos

Ilustração  
Eduardo Mendes  
Júlio César Nogueira

Diagramação  
Dawis Roos

Produtor Gráfico  
Álvaro Corrêa

Assistente de Produção  
Íris Viana  
Mauricélio F. Paiva

Pilotos e Textos  
Áthila Rebêlo Roos  
Rafael de Agostini Ferreira

Scanner  
Edilson Gedo Cavalheiro  
Evandro do Nascimento

Agradecimentos  
Clezia Martins Gomes  
Marcelo Barbosa  
Rosa Arrais

### DEPARTAMENTO COMERCIAL

Diretor  
Ruy Pereira

ASSINATURAS &  
NÚMEROS ATRASADOS  
Tel.: (011) 887 5408

Coordenadora  
Luzia Begalli

GAME-X (ISSN 1413-6023)  
é uma publicação mensal  
da Trama Editorial Ltda.  
Administração, Redação,  
Assinaturas e Publicidade:  
R. Professor Filadelfo Azevedo, 383  
04508-010 São Paulo - SP  
Tel.: (011) 885-8879  
Fax: (011) 887-3060

### NOSSAS PUBLICAÇÕES

GAME-X - Videogames e PC  
ESPECIAL GAME-X - Videogames e PC  
DRAGÃO BRASIL - RPG e Card Games  
SÓ AVENTURAS - Aventuras para RPGs  
MÃE, você e seu filho - Feminina  
GRAVIDEZ Passo a Passo - Feminina  
GUITAR PLAYER - Musical  
OK MAGAZINE - Comportamento GLS

Trama na Internet: e-mail  
tramaeditorial@guitarplayer.com.br

Distribuição Exclusiva para todo o Brasil:  
DINAP - Distribuidora Nacional de Publicações

Ilustração capa: Nilson Cardoso

# RANKING

## ATENÇÃO

Para entrar no Ranking da X mande uma foto ou fita de vídeo-cassete com o resultado, anotando seu nome e idade, jogo e recorde.

- \* Para tirar fotos, NAO ligue o "Flash" e apague as luzes para deixar tudo escuro.
- \* Nos jogos de corrida a pista valida e sempre a primeira. Ja nos jogos de F1, vale Interlagos. Assim, e necessaria escrever SEMPRE o nome da pista e o modo de jogo para validar o recorde.
- \* Se um recorde permanecer por 6 meses imbativel, saira da X para dar espaço a outros. Ja aqueles com pontuacao maxima ou apenas terminados, ficaram por 4 meses. No entanto, TODOS os recordes ficam para SEMPRE no 'Site' da X.

Jogo	Sistema	Jogador	Meses	Jogo	Sistema	Jogador	Meses	Recorde	Jogador	Recorde	Meses
1080º Snowboarding	Nintendo64	Super Batata Games	1	Moto Racer	PlayStation	Equipe Metroid	2	Best Lap: 00'36"16	Equipe Metroid		
1080º Snowboarding	Nintendo64	Super Batata Games	1	Motor Toon 2	PlayStation	Equipe Perfect	1	Best Lap: 00'50"143	Equipe Perfect		
Ace Combat 2	PlayStation	Vaniuir Balh Ferreira	1	MRC	Nintendo64	Equipe Macula	3	Best Lap: 0'31"460	Equipe Macula		
AeroFighters	PlayStation	Equipe Metroid	2	MRC	Nintendo64	Equipe Macula	3	Total: 1'35"105	Equipe Macula		
Alien Trilogy	PlayStation/Saturn	Os Depravados	1	Need For Speed 2	PlayStation	Jackson L. Santos	1	Best Lap: 00:47:43*	Jackson L. Santos		
Antimattias	SuperNES	Equipe Power Games	1	Need For Speed 2	PlayStation	Equipe American Games	2	Total: 01:41'25"	Equipe American Games		
Area 51	PlayStation/Saturn	Arsenal Games	3	Over Blood	PlayStation	Equipe American Games	2	T / 02:37'12"	Equipe American Games		
Arrow Flash	PlayStation/Saturn	Equipe Power Games	1	Panzer Dragon 2: Zwei	Saturn	Rodrigo Cardoso de Castro	1	1.031,670	Rodrigo Cardoso de Castro		
Automobile Lamborghini	MegaDrive	Equipe Metroid	2	Porsche Challenge	PlayStation	Equipe Perfect	3	Best Lap: 00'57'36	Equipe Perfect		
Ayrtton Senna's Kart Duel	Nintendo64	Equipe Metroid	2	Rage Racer	PlayStation	Equipe American Games	2	Mythical Coast - Best Lap: 0'48"980	Equipe American Games		
Blast Corps	PlayStation	Equipe Metroid	2	Rage Racer	PlayStation	Equipe American Games	2	Mythical Coast - Total: 2:42'405	Equipe American Games		
Caslevarian: Symphony	Nintendo64	Equipe Metroid	2	Rage Racer	PlayStation	Equipe American Games	2	Best Lap: 2'55"36	Equipe American Games		
Chameleon Twist	Nintendo64	Equipe Metroid	2	Roy Tracers	PlayStation	Equipe Power Games	2	T / 01:16'08" / 05 'Saves'	Equipe Power Games		
Comix Zone	MegaDrive	Equipe Metroid	2	Roy Tracers	PlayStation	Equipe Power Games	2	T / 01:16'08" / 05 'Saves'	Equipe Power Games		
Cool Boarders 1	PlayStation	Jackson L. Santos	3	Resident Evil 1	PlayStation/Saturn	Equipe Power Games	2	T / Claire B / 1:50'17" / Sem gravar	Equipe Power Games		
Cool Boarders 2	PlayStation	Equipe Droids	1	Resident Evil 2	PlayStation	Super Batata Games	1	T / Leon A / 0:35'50" / Sem gravar	Super Batata Games		
Crash Bandicoot 2	PlayStation	Equipe Metroid	2	Resident Evil 2	PlayStation	Vagner Aparecido Caleia	2	T / 1:24'04" / Sem gravar	Vagner Aparecido Caleia		
Crash'n USA	PlayStation	Equipe Perfect	3	Resident Evil: Director's Cut	PlayStation	Squadrao Visao Games	1	Best Lap: 0'37"083	Squadrao Visao Games		
Darkstalkers	PlayStation	Equipe Metroid	2	Ridge Racer	PlayStation	Equipe Metroid	6	Best Lap: 0'37"083	Equipe Metroid		
Daytona USA	PlayStation/Saturn	Vaniuir Balh Ferreira	1	Road Rash	3DO/PlayStation/Saturn	Equipe Metroid	6	Best Lap: 03'11"25	Equipe Metroid		
Daytona USA	PlayStation/Saturn	Fernando H. M. de Lima	1	Road Rash	3DO/PlayStation/Saturn	Equipe Metroid	6	T / 3'24"65	Equipe Metroid		
Daytona USA: CCE	PlayStation/Saturn	Seguidores do Dr. Xurros	3	Samurai Showdown 4 Special	PlayStation	Hugo Rafael S. Pompiani	1	Arcade Mode: 3'18"55	Hugo Rafael S. Pompiani		
Daytona USA: CCE	PlayStation/Saturn	Os Depravados	1	Sega Rally Championship	PlayStation	Super Batata Games	1	Desert - Best Lap: 0'50"09	Super Batata Games		
Dead or Alive	PlayStation	Os Depravados	1	Sega Rally Championship	PlayStation	Rodrigo Cardoso de Castro	1	Desert - Total: 2'33"44	Rodrigo Cardoso de Castro		
Demolition Derby 2	PlayStation	Super Batata Games	1	Sonic The Hedgehog 2	MegaDrive/Saturn	Rodrigo Cardoso de Castro	1	T / 9.999.999	Rodrigo Cardoso de Castro		
Diddy Kong Racing	Nintendo64	Renato Luis	2	Sonic The Hedgehog 3	MegaDrive/Saturn	Equipe Droid's	3	T / 9.999.999	Equipe Droid's		
Diddy Kong Racing	Nintendo64	Super Batata Games	3	Soul Blade	PlayStation	Jackson L. Santos	3	T / 0'03"66	Jackson L. Santos		
Die Hard Arcade	PlayStation	Super Batata Games	3	Star Fox 64	Nintendo64	Equipe Perfect	1	1.864	Equipe Perfect		
Die Hard Trilogy	Nintendo64	Equipe Power Games	1	Star Fox	SuperNES	Marinho Pereira da Silva	1	T / 70.000	Marinho Pereira da Silva		
Donkey Kong Country 1	PlayStation/Saturn	Super Batata Games	1	SW: Master Of Teris Kasi	SuperNES	Glauber Régis da Costa	2	Survival: 10 'Wins' / 03'31"08	Glauber Régis da Costa		
Donkey Kong Country 2	SuperNES	Equipe Perfect	3	SW: Shadows Of The Empire	PlayStation	Pedro 'O Debulhador'	1	T / Total: 0:58'38"	Pedro 'O Debulhador'		
Donkey Kong Country 3	SuperNES	Equipe Metroid	2	Street Fighter 2 Turbo	Nintendo64	Pedro 'O Debulhador'	1	679.200 / Sem Continuar	Pedro 'O Debulhador'		
Extreme-G	PlayStation	Super Batata Games	3	Street Fighter Alpha 1	Arcade/SuperNES	Vaniuir Balh Ferreira	1	2.192.700 / Sem Continuar	Vaniuir Balh Ferreira		
F1 Pole Position 64	Nintendo64	Equipe Metroid	2	Street Fighter Alpha 2	PlayStation	Equipe American Games	2	3.332.200	Equipe American Games		
Fatal Fury: Real Bout	PlayStation/Saturn	Equipe Metroid	2	Street Fighter Alpha 2 Dash	PlayStation	Equipe American Games	2	Survivor / 02'09"53	Equipe American Games		
Fighting Force	PlayStation/Saturn	Equipe Metroid	2	Street Fighter EX Plus Alpha	PlayStation/Saturn/SuperNES	Equipe American Games	2	3.231.000 / Sem Continuar	Equipe American Games		
Final Fantasy 7	PlayStation	Equipe Metroid	6	Street Fighter EX Plus Alpha	PlayStation/Saturn/SuperNES	Vaniuir Balh Ferreira	1	Survivor / 01'29'73"	Vaniuir Balh Ferreira		
Formula 1	SuperNES	Hugo Rafael S. Pompiani	1	Street Fighter EX Plus Alpha	PlayStation	Leandro de Goes Maciel	1	Survivor / 42 Lutas	Leandro de Goes Maciel		
Formula 1: CE	PlayStation	Vaniuir Balh Ferreira	3	Stunt Race FX	PlayStation	Equipe American Games	6	T / 4.922.400	Equipe American Games		
F-Zero	PlayStation	Equipe Droid's	1	Super Contra 3	SuperNES	Equipe American Games	3	Time Attack - 00'02"44	Equipe American Games		
F-Zero	PlayStation	Equipe Droid's	1	Super Mario 64	SuperNES	Equipe Droid's	3	Total: 1'24"99	Equipe Droid's		
GoldenEye 007	Nintendo64	Equipe Metroid	3	Super Mario 64	Nintendo64	Equipe Droid's	3	Footrace with Koopa the Quick: 0'26"7	Equipe Droid's		
Gran Turismo	PlayStation	Super Batata Games	2	Super Mario Kart	Nintendo64	Super Batata Games	1	T / 120 X / 2093 moedas	Super Batata Games		
Gran Turismo	PlayStation	Super Batata Games	2	Super Mario Kart	Nintendo64	Super Batata Games	1	Nemer J. Marques Foleiolo	Super Batata Games		
Grand Tour Racing 98	PlayStation	Equipe Pinos	1	Super Mario RPG	SuperNES	Super Batata Games	2	Mario Circuit 1 - Best Lap: 0'08"89	Super Batata Games		
Havoc	MegaDrive	Equipe Pinos	2	Super Mario RPG	SuperNES	Super Batata Games	2	Mario Circuit 1 - Total: 00'55"45	Super Batata Games		
Indiana Jones: GA	PlayStation	T / Todos os 'Credits'	1	Super Monaco GP 2	SuperNES	Seguidores do Dr. Xurros	3	Game - 37:204:470	Seguidores do Dr. Xurros		
Indy 500	PlayStation	Equipe Metroid	2	Super Street Fighter 2	MegaDrive	Equipe Power Games	1	Interlagos - Best Lap: 0'46"94	Equipe Power Games		
Indy 500	PlayStation	Equipe Droid's	3	Super Street Fighter 2	MegaDrive	Equipe Power Games	1	Score Challenge: 49.700	Equipe Power Games		
International Soccer 64	Nintendo64	Equipe Droid's	3	Super Street Fighter 2	MegaDrive	Equipe Power Games	1	Time Challenge: 0'09'715	Equipe Power Games		
International Soccer 64	Nintendo64	Equipe Droid's	3	Tekken 2	PlayStation	Equipe Power Games	2	Time Challenge: 0'10'144	Equipe Power Games		
Killer Instinct Gold	Nintendo64	Equipe Droid's	3	Tekken 2	PlayStation	Equipe Power Games	2	Survival / 67 lutas	Equipe Power Games		
Last Bronx	PlayStation	Equipe Droid's	3	Tomb Raider 2	PlayStation	Equipe American Games	2	Time Attack / 1'58'55	Equipe American Games		
Loaded	PlayStation/Saturn	Equipe Droid's	3	Top Gear Rally	PlayStation	Equipe American Games	2	Lara's Home / 1:15'09"	Equipe American Games		
Mario Kart 64	Nintendo64	Equipe Droid's	3	Top Gear Rally	PlayStation	Equipe American Games	2	Best Lap: 1'09"62	Equipe American Games		
Mario Kart 64	Nintendo64	Equipe Droid's	3	Turkic: Dinosaur Hunter	Nintendo64	Equipe Metroid	2	Total: 03'34"65	Equipe Metroid		
Mega Man 8	PlayStation/Saturn	Equipe Droid's	3	Vandal Hearts	Nintendo64	Equipe Metroid	2	Las Vegas - Total: 1'00'50	Equipe Metroid		
MK: Mythologies	Nintendo64/PlayStation	Equipe Droid's	3	Virtua Cop	PlayStation	Equipe Metroid	2	Time Challenge: 03:52	Equipe Metroid		
		Os Depravados	1	Wave Race 64	Nintendo64	Equipe Metroid	2	T / Level 42	Equipe Metroid		
		Os Depravados	1	Wave Race 64	Nintendo64	Equipe Metroid	2	2.209.000	Equipe Metroid		
		Os Depravados	1	Wave Race 64	Nintendo64	Equipe Metroid	2	Dolphin Park (Stunt) - 22.012	Equipe Metroid		
		Os Depravados	1	Wave Race 64	Nintendo64	Equipe Metroid	2	Sunny Beach - Best Lap: 0'19"874	Equipe Metroid		
		Os Depravados	1	Wild Arms	PlayStation	Equipe Metroid	2	Sunny Beach - Total: 1'00'360	Equipe Metroid		
		Os Depravados	1	Zeo Power Rangers Pinball	PlayStation	Equipe Metroid	2	T / 205 itens	Equipe Metroid		
		Os Depravados	1			Equipe Metroid	2	24.905.701.000	Equipe Metroid		

# CARTAS

Êta! O carteiro-surfista da X, Paul Mito, mostra suas habilidades nas ondas de cartas e entra pelo cano... quer dizer, entra no tubo! O cara está preparado pra tudo e NÃO quer saber do Dr. Xurros... uma das novidades é que o gostosão preparou um novo visual pra aparecer aqui!



## A cara dos Piratas

Falei com meu amigo sobre jogos piratas, preço, qualidade, etc... e pintaram dúvidas:

- 1) Como reconhecer um CD pirata do PlayStation?
- 2) Existem quantas empresas ilegais?
- 3) Os CDs 'alternativos' são piratas?

**Silvio Romeo Capriangui**  
Palmas do Tocantins - TO

X - Pois é, Silvio, a pirataria tá aí, vem navegando sossegada e pouco se faz sobre o assunto... será que tem gente grande na parada?

- 1) Os piratas NÃO trazem manual, as embalagens são feias... mas a forma mais fácil de identificá-los é pela parte de baixo dos CDs, trazendo cores espelhadas - enquanto nos originais é preta.
- 2) Como NÃO possuem registro é difícil contá-las... mas são MUITAS!
- 3) Os CDs piratas também são conhecidos como alternativos ou universais... mas no fundo é tudo ilegal!

## O Saturn vai acabar?

E aí, X-amigos? Tenho um Sega Saturn e adoro seus jogos... detono Sonic R, Panzer Dragoon 1 e 2, Sega Rally, Virtua Cop... são demais! Quería dizer que NÃO acredito na falência da Sega e que acho que o console de 32-Bits da empresa ainda vai durar um bom tempo. O que vocês acham?

**Paolo Fauij Mioku**  
Sorocaba - SP

X - Seu recado foi dado, camarada! Agora, com sinceridade, o Saturn é um console morto e, como a própria Sega já declarou,

vai parar de fabricá-lo em toda a América. Infelizmente, como NÃO vendeu tanto como o Mega Drive, será bem mais difícil encontrá-lo aqui no Brasil... MUITAS locadoras e lojas estão se desfazendo dos consoles e jogos. Assim, ter o aparelho se torna uma opção apenas pra os mais fanáticos ou colecionadores de videogames... uma pena!

## Os Próximos Consoles

E aí, X-peidões? Quería saber se os próximos consoles N64DD (Nintendo), Katana (Sega) e PlayStation 2 (Sony) serão mais potentes que o Nintendo64 e também quais serão as datas de seus lançamentos... tchau!

**Mirêia Gonçalves G. Hilmer**  
Londrina - PR

X - Pô, gatinha! 'X-peidões' é sacanagem! Bom, respondendo às questões, o N64DD é um acessório pra 'turbinar' o Nintendo64 e NÃO um outro console... já o Katana e o PlayStation 2 (nomes provisórios) deverão ser mais potentes que o N64 - até porque estão sendo lançados bem depois. O tal N64DD já teve seu lançamento adiado várias vezes pela Nintendo... espera-se que saia apenas depois dos cartuchos Zelda 64, F-Zero X e Banjo & Kazooie; o Katana deve chegar no final de 98 no Japão e meio de 99 aos EUA (no Brasil ninguém sabe); já o PlayStation 2 é esperado para 2000 (a Sony NÃO declara nada).

## O que é GameShark? De novo?

Na seção Códigos Especiais vem um aviso dizendo que aquelas 'Passwords' só funcionam com o tal GameShark ou Pro Action Replay... afinal, o que é isso?

**Welison Sabino Gino**  
Foz do Iguaçu - PR

X - Puxa! Falamos sempre sobre o GameShark (Pro Action Replay e Game Killer na Europa e Japão) e ainda tem gente com dúvida... tudo bem, a X existe pra explicar tudo: O GameShark é acessório que altera algumas funções do jogo, fornecendo vidas infinitas, tempo ilimitado, escolha de fases, personagens secretos, munição extra, armas escondidas... enfim, descolando uma porrada de macetes pra jogador nenhum botar defeito.

As senhas mostradas na seção 'Códigos Especiais' são 'Passwords' fornecidas pela fabricante do GameShark e são 100% testadas e eficientes... elas são digitadas numa tela do próprio aparelho e todas os truques só funcionam se o jogador estiver com o acessório encaixado no videogame. O GameShark possui versões para N64, PSX e Saturn e, nos EUA, custa de 25 à 40 dólares - mas é vendido aqui entre 60 e 100 reais... um verdadeiro roubo!

## Feliz Aniversário pra HomePage!

Parabéns, X-paspalhos! Estou gostando MUITO da X e adoro fuçar pelo 'Site' de vocês... agora tem até músicas e filmes de jogos de videogame - demais! Quero mandar um abraço pra TODOS e, em especial, um bem apertado (sem cueca) para a apetitosa Nataxa Croft - a gata da X!

**João Pedro Xavier**  
São Paulo - SP

X - João! Você é um tarado! Abraça a garota da X sem usar cueca é coisa de doido... mas é bom! Brigadão pelos parabéns... a 'HomePage' da X fez um ano no dia 1º de Abril e melhorando... em breve tem mais novidades!

# A REVISTA QUE DETONA!

## Agradecimentos

A equipe da X agradece TODOS pelas milhares de cartas, restos de comida, cacarecos e "presentes exóticos" que chegam todo mês... ficamos felizes com a participação da galera e sentimos NÃO poder responder à TODOS que nos escrevem.

## E aí, mano?

X-trabalho suas dúvidas! Mande críticas, sugestões, baleias de borracha, pescocos de sapo, canetas sem tinta, relógios de outro, polos de cobra, cocôs plastificados ou qualquer outra besteira... participe da X e durma sempre feliz.

# Classificados

**Vendo.** SuperNES, 1 controle, 4 jogos: Aerofighters, Donkey Kong Country 3, Toy Story, Killer Instinct. Aceito troca por jogos de Nintendo64.

Jorge Shiroma  
j.shiro@cgr.nutecnet.com.br

**Vendo.** MegaDrive, 1 controle, 5 jogos. R\$ 100.

André (041) 252-2688  
Wilson@pr.ect.gov.br

**Vendo.** SuperNES, 2 controles, 20 jogos. Aceito troca por jogos p/ Nintendo64.

Fernando (014) 622-7832 / Jaú - SP  
barbieri@netsite.com.br

**Vendo.** SuperNES, 2 controles, 11 jogos.

Daniel (011) 543-0435  
quesada@unisys.com.br

**Vendo.** SuperNES, 2 controles, 16 jogos. R\$ 240.

Rafael (021) 392-1011 / Rio de Janeiro - RJ  
mdias@centroin.com.br

**Vendo.** Nintendo64, 1 controle. R\$ 200.

Daniel de O. S. Vaz Ferreira (067) 763-2038  
viamao@cgr.nutecnet.com.br

**Vendo.** Jogo Star Fox 64 (japonês c/ 'Rumble Pak'), 1

adaptador p/ Nintendo64. R\$ 125.  
Cristian (041) 253-4501

**Vendo.** SuperNES, 1 controle, 6 jogos: FIFA Soccer, Final Fight, International Superstar Soccer Deluxe, Pilotwings, Street Racer, Super Mario World. Aceito troca Nintendo64 c/ 1 controle, 2 jogos.

Rafael de C. Gouvêa (011) 6914 - 0691 / São Paulo - SP

**Vendo.** PlayStation destravado (modelo novo), 2 controles, cabo de áudio e vídeo, 20 jogos. R\$ 390.

Joon (011) 227-4047

**Vendo.** MegaDrive, 2 controles, 12 cartuchos. Aceito troca por jogo p/ Nintendo64.

Thiago Troco. Konno (019) 233-3618  
lkonno@bestway.com.br

**Vendo.** SuperNES completo, 5 jogos: Aladdin, Donkey Kong Country, Sonic 4, Super Mario World. R\$ 200.

Vinicius (011) 6914-5030 / São Paulo - SP  
visiwel@uol.com.br

**Vendo.** PlayStation, 2 controles, 1 jogo. R\$ 230.

Omar (045) 522-4933 / Foz do Iguaçu - PR  
sergio.gomes@foznet.com.br

**Vendo.** Jogo: Super Mario 64. R\$ 35. Aceito troca por outro jogo p/ Nintendo64.

João Paulo Bodanese (046) 224-4138 / Pato Branco - PR

**Vendo.** 3DO, 2 controles, 1 pistola, 25 CDs. R\$ 250.

João Thiago Duarte (046) 523-5006 / Beltrão - PR  
R. das Palmas, 1944, Centro, CEP 85601-650

**Vendo.** MasterSystem 3 (1 jogo na memória), 1 controle, 1 controle turbo, 1 jogo. R\$ 75.

Yvan (035) 212-2880 / MG  
veiga@fepesmig.br

**Vendo.** Nintendo64, modulador RF, 2 controles, 2 jogos:

GoldenEye 007, International Superstar Soccer 64.

Joé (015) 284-3971 / Cerquilha - SP  
joel@splicenet.com.br

**Vendo.** Adaptador, jogos: FIFA Soccer 64, Bomberman 64 p/ Nintendo64.

Denis A. Selegatto  
denis@digiarie.com.br

**Vendo.** PlayStation, 10 jogos: Bloody Roar, Einhänder, Final Fantasy 7, Formula 1, Need For Speed - V-Rally, One, Parappa The Rapper, Resident Evil 2, etc. R\$ 365. Aceito vendas separadamente.

Christian (021)491-5091 / Rio de Janeiro - RJ  
saavedra@rio.com.br

**Vendo.** SuperNES, 2 controles, Adaptador, jogos: Aladdin, Batman Returns, Donkey Kong Country 2, Mario Paint (c/ 'Mouse'), Mickey Mouse, Scoobydoo, Speed Gonzales - Los Gatos Bandidos, Toy Story. R\$ 300. Aceito vendas separadamente.

Débora Ribeiro Bezerra (011) 814-7813 / São Paulo - SP  
R. Dom Armando Lombardi, 80, apt.21-d, Morumbi, CEP 05616-010

dbezerra@uol.com.br

**Vendo.** PlayStation, 2 controles, 1 'Memory Card', vários jogos. R\$ 300.

Luiz Fernando (047) 436-1704 / Joinville - SC  
luiz@brasmidia.com

**Vendo.** Jogos: Interstate 76, Need For Speed 2, X-Wing vs Tie-Fighter e outros p/ PC.

Luiz Fernando (047) 436-1704 / Joinville - SC  
luiz@brasmidia.com

**Vendo.** SuperNES, 2 controles, 2 controles sem fio, 4 jogos. R\$ 190.

Claudio Pieroni Filho (011) 3666-7872

**Vendo.** Saturn, 2 controles, 6 jogos.

jclos\_as (011) 7295-2725 / Barueri - SP  
jclos\_sa@uol.com.br

**Troco.** Jogo: Doom 64 p/ Nintendo64.

Myung Ho Lee  
vivace@sol.com.br

**Troco.** Jogos: Virtua Fighter 2, Virtua Cop, Bio Hazard p/ Saturn. Tratar com Jorge

jbarr@femagnet.com.br

**Troco.** Jogos: Dual Heroes, Trouble Makers p/ Nintendo64.

Igor (051) 663-2058 / Osório - RS  
igsl@zaz.com.br

**Desafio.** Combates no jogo Duke Nukem 3D p/ PC via modem. Somente DDD (011). Com Lucifer @ mayara@mandic.com.br

**Atenção!** A revista NÃO se responsabiliza pelos negócios desta seção. Caso seja menor de idade, fale com um responsável antes de fechar um acordo.

NÃO se esqueça de colocar o prefixo (DDD) do telefone, endereço completo, nome, e-mail,... tudo legível!

game-x@game-x.com.br

• Para anunciar seus negócios e clubes, escreva para X ou mande-nos um e-mail:

Revista **GAME-X**  
Caixa Postal: 19113  
CEP: 04505-970  
São Paulo - SP

# PAPAGAMES

## Locação e Vendas

- **Atendimento de qualidade**
- **Muitos títulos à disposição**
- **Playgame de Arcade e Videogames**
- **Muitos lançamentos**
- **Acessórios para incrementar suas partidas**
- **Fornecedor oficial da Game-X**

\* **Venha conferir!**



**Despachamos para todo Brasil via Sedex**

Rua Valdemar Martins, 350  
Fone: (011) 857 0069  
Casa Verde - São Paulo - SP



# X-TRAÇO

Tudo bem, moçada? Gostaram do meu visual novo? Eu adorei e, devo admitir, também amei os desenhos dos leitores. A grande novidade do X-Traço é que a partir da próxima edição o desenho premiado pela X levará um Nintendo 64 novinho pra casa... graças ao meu fofinho Dr. Xurros e aos garotos da nossa companheira Papagames.

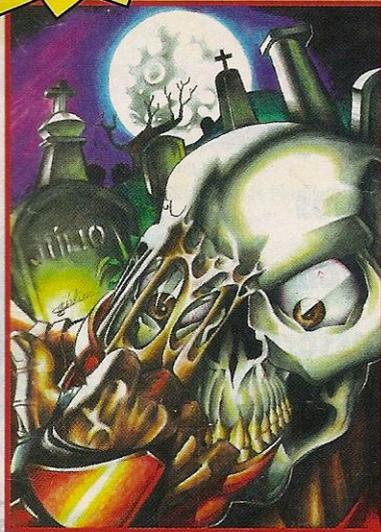


Nataxa Croft

A partir da próxima edição a GAME-X e a Papagames darão 1 Nintendo 64 para o desenho vencedor!

**PREMIADO**

**O Premiado ganha uma assinatura semestral da X.**



Uauuu! Esse garoto tem o 'dom'... olha só o Scorpion tirando a máscara... puro capricho nos contornos, pintura, etc. Só podia ser menos nojentinho... argh!  
Equipe Mega Power  
Goituba - GO



Humm! Uma versão mangá de Lucy, a guerreira do fogo... até o vestido da menina está um luxo... vou procurar um parecido e, é claro, acrescentar decotes!  
Osmar Yamashito  
São Paulo - SP



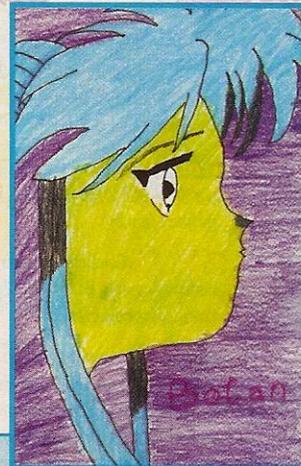
Sonic corre pra fugir do kart do barrigudo Mario... até porque o casco de tartaruga dói pra caramba!  
Alcides Ogliari Júnior  
Lages - SC



Éta cabelo comprido! O personagem é caladão mas esconde um lado furioso... preparado pra MUITA pancadaria!!!  
Marcos Bertumes da Rocha Ferreira  
Osasco - SP



Mario Vs. Sonic, uma das mais velhas lutas entre os campeões dos videogames esteve desequilibrada durante algum tempo. Quem sabe com o Katana de 64-Bits a Sega possa voltar ao páreo e enfrentar a Nintendo e a Sony na quantidade de vendas.  
Fernando da Silva Leite  
Arujá - SP



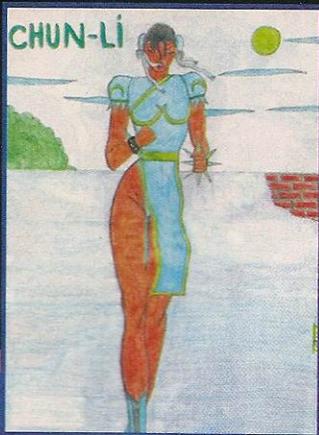
Os desenhos na linha mangá lembram, é claro, desenhos japoneses... mas talvez a maior presença deles apareça nos RPGs complicados pra dedêl! Quando avistar alguém de olhos grandes e naria e boca pequenos... prepare-se!  
Felipe P. Palomaro  
São Bernardo do Campo - SP



Outro Wolverine esquentado os desenhos do galera... sem dúvida, um dos personagens mais queridos da rapaziada... sempre preparado, o 'carcaju' ainda põe as garrinhas de fora e encara tudo quanto é oponente.  
Benedito G. da Silva Júnior  
Sumaré - SP

Geralmente a X deixa de lado os desenhos preto e branco e dá espaço aos coloridos... mas esse aí mereceu seu lugar junto aos leitores 'artistas'... olha só a qualidade retratada na luta entre os 2 ninjas mortais... que combate legal!  
Tiago Kenji Seito  
São Paulo - SP





**CHUN-LI**  
Chun Li, a namorada 'oficial' do atrapalhado Capitão Ninja parece estar furiosa... será que o safado andou aprontando alguma pra cima dela... é melhor cuidar direito da chinesinha.  
Ralph Douglas Ferreira Vamelli  
Taubaté - SP



Tempestade e Wolverine chegam numa versão 'diferente' e treinam suas técnicas de luta em pleno deserto... sozinhos! Quem sabe pinta um clima entre os dois e rola alguma coisa!  
Fernando Henrique dos Santos  
Maringá - PR

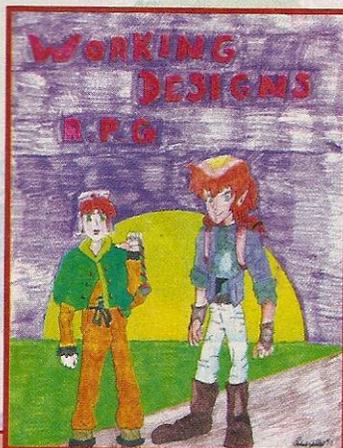
Outro leitor TARADO! Desta vez a vítima foi minha maninha, Lara Croft... a coitada estava detonando Tom Raider e aí apareceu o moleque acionando uma dica pra deixá-la pelada.  
Iuri Amâncio Morais Nogueira  
Uberlândia - MG



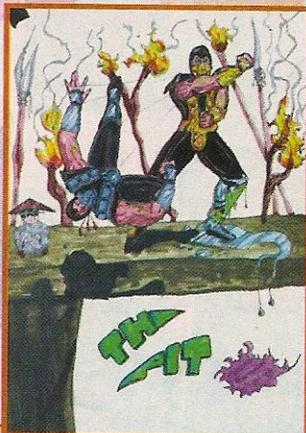
Goro prepara-se pra exterminar mais um oponente... com seus 4 braços fortíssimos, estrangular o crânio do oponente NÃO deverá ser uma tarefa difícil... 'Flawless Victory'!  
Jeyson Kopsch  
Joinville - SC



Akuma (Gouki no Japão) parece NÃO ter mais adversários pra suas partidas de vôlei de praia... haja Hadouken!  
Thalles Rodrigues de Oliveira  
Ituituba - MG



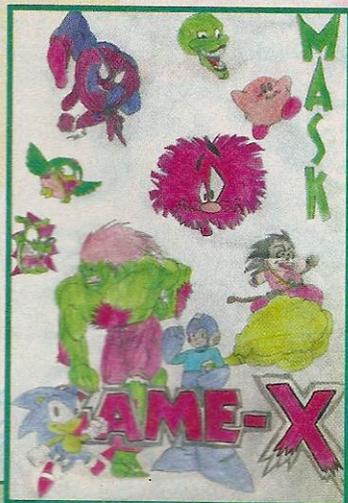
A 'Working Designs' parece estar encantando cada vez mais amantes dos RPGs... e o melhor de tudo e que estão chegando novas aventuras pra galera!  
Pedro Gabriel S. dos Santos  
São Paulo - SP



Yesss! Scorpion solta um 'Babality' em Raidem e ainda arrebenta com o geladinho Sub-Zero e derruba-o para o 'Pit'... agora parece que o kombat foi definido... bônus de 'Pit Fatality' para o espião mais mortal de todo o mundo dos videogames.  
Eduardo Scheffer Fernandes  
Rio de Janeiro - RJ



Contenham-se... os desenhos de garotas estão cada vez mais legais e daqui a pouco poderemos ver leitores beijando a revista nas bancas... Smac!  
Tiago Kenji Seito  
São Paulo - SP



Festa na X! Personagens de vários jogos se juntam pra farrear e se divertir no X-Traço... imaginem a bagunça que vai ficar a redação!  
Bruno Rodrigues de Oliveira  
São Paulo - SP



Mais uma vez... e já foram tantas... Scorpion prepara-se pra esfriar as idéias de Sub-Zero... o lutador-torradeira NÃO perdoa ninguém e solta fogo pra TODOS os lados... cuidado!  
Fábio Rodrigues Cardoso  
Taiobeiras - MG



Mario e Yoshi chegam num visual 'Cool' pra grafitar seus nomes na parede... parede que Bowser estava por lá... mas saiu rapidinho quando viu os heróis.  
Júlio Cesar de Carvalho  
Sorocaba - SP

A minhoca mais safada dos games, no bom sentido, prepara-se pra invadir os lares de todo o mundo em sua nova aventura, Earthworm Jim 3D... NÃO vai sobrar pedra sobre pedra.  
Geraldo Vilaça de Lima Júnior  
Foz do Iguaçu - PR



# GAME PRESS

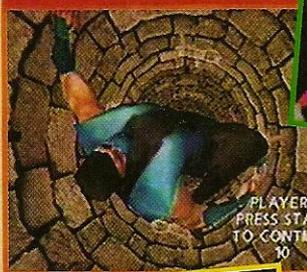


Tomando conta do pedaço, agora é o nosso espião Agente-X quem busca as informações pra galera... infiltrada nos corredores das grandes empresas e revistas estrangeiras, a equipe comandada por nosso agente secreto está cheia de segredos.



## Mortal Kombat 4 as versões caseiras!

Após lançar a 3ª revisão para o arcade Mortal Kombat 4, a fabricante Midway confirmou e mostrou as primeiras fotos das versões caseiras para Nintendo64 e PlayStation. A grande novidade do jogo será a inclusão de, no mínimo, 1 novo personagem... o perverso Goro - mas esperam-se as aparições de Noob Saibot! O jogo também trará novos modos de partida e está sendo esperado para 23 de Junho nos States.



Goro dá um abraço pouca amigável numa vítima mortal!

## ERRAMOS

Edição 21  
Na matéria do jogo da página 23, saiu o título 'Beastorizer'... na verdade, esse título é só para a versão dos arcades, sendo que no PlayStation o nome correto é Bloody Roar.

## O Katana já tem jogos prontos!

Essa é de matar! Espiões infiltrados na Sega confirmaram que 3 jogos já estão prontos pra serem jogados no Katana (nome provisório do console de '64-Bits' da Sega), são eles: Sega Super GT, Virtua Fighter 3 e Sega Rally Championship 2.

Pois é, moçada, correspondentes de 2 grandes revistas americanas já confirmaram que a notícia de um programador da Sega e, NÃO fosse o suficiente, ainda receberam informações sobre outros games em fase de desenvolvimento trazendo versões de Sonic, Ecco The Dolphin, Panzer Dragoon. Estão sendo esperados em torno de 16 jogos para o lançamento do sistema e outros 40 para o ano de 99... o preço inicial do Katana deve ser abaixo de 250 dólares.

Por parte das 'Softhouses' há ótimas expectativas de jogos para o console e já assinaram contrato empresas como Capcom, Virgin, Interplay, Game Arts, Electronic Arts, Midway, Acclaim, totalizando 31 empresas até 15 de Abril.

## Vem aí Final Fantasy 8... mas onde?

É isso aí, malucos! Enquanto você está lendo a X a Square está preparando magias, equipamentos, personagens, cenários, músicas e tudo mais o que for necessário para a produção de um jogo.

Segundo o calendário da empresa, a data de 15 de Maio marca a 1ª divulgação oficial sobre Final Fantasy VIII e espera-se MUITA novidade por aí! Só pra atizar sua mente, saiba que a Square NÃO renovou o contrato de exclusividade com o console da Sony e, assim, pode até lançar algum jogo pra N64 ou, acreditem, até mesmo para Katana (console de 64-Bits da Sega)... já pensou o que pode acontecer?

## Crise de "Softhouses" o PlayStation vale a pena?

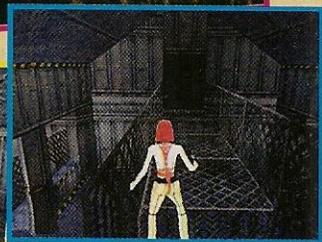
A última bomba no mercado de games aponta que 39% das empresas fabricantes de jogos para PSX no Japão só conseguem vender o suficiente para a manutenção da empresa e NÃO tem lucros pra investimento.

Segundo a agência 'Game Doctor' - especializada no mercado japonês - a grande maioria das 'softhouses' é composta de microempresas que NÃO conseguem competir com as grandes produtoras do ramo - Namco, Electronic Arts, Square, Capcom, Konami, etc -.

Só no ano de 1997 cerca de 7% das fabricantes de games pra PlayStation faliram, enquanto mais 22% tiveram prejuízos ao invés de lucrar com a venda de jogos. Conforme a Game 'Doctor' o problema ocorre porque há MUITOS títulos sendo lançados ao mesmo tempo e, apesar de volume de CDs comercializados ser altíssimo, são vendidas poucas peças de cada jogo.

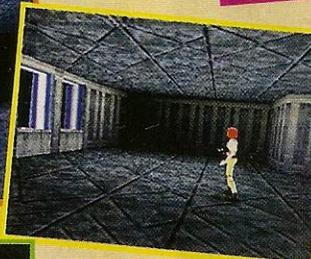
# TIRANDO DÚVIDAS

Infelizmente, mais uma vez, a concorrência mostrou descaso com os videoGAMERS... e, numa cobertura 'Especial' sobre a 'Tokyo Game Show', acabou falando pelos cotovelos e pisando na bola com várias mancadas... mas, como a verdade está na X, explicamos: a 'SpaceWorld' (Shoshinkai no Japão) é uma feira realizada no final no Japão e é exclusiva da Nintendo e dos fabricantes de jogos para os sistemas da grande 'N'... assim, é claro, NÃO participam do evento empresas como Sony e Sega.



# VOCE SABIA

A Sega foi fundada no Japão em 1954 pelo americano David Rosen. Antes, a empresa só trabalhava na área de 'Pinball' - os populares fliperamas de bolinha - e era chamada Service Games Company. Depois, em 1965, a empresa começou a desenvolver 'Game-Watches' e arcades baseados em games de vídeo. Nessa época, resolveu-se então abreviar o nome para SEGA (SErvice GAMES).

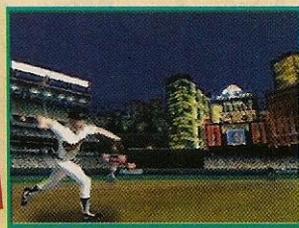


Filme de sucesso em 1997, 'The 5th Element' conta uma estória de ficção científica passada no futuro que junta mistérios egípcios e segredos estelares... na aventura você controla a heroína - que é o 5º elemento... no filme era uma deusa deliciosa!!!

# Finalmente: muitos jogos pra N64!

Em 1997 os jogos do N64 foram responsáveis por 48.8% das vendas entre os sistemas de 32 e 64-Bits, enquanto os CDs de PlayStation ficaram com 47.1 e os do Saturn apenas 4.1%... isso significa que games pra N64 vendem MUITO mais. Afinal, mesmo com 4 vezes menos lançamentos que o PSX, os títulos de N64 mantiveram a liderança.

Agora, de olho nas vendas GIGANTES dos cartuchos do N64, 30 empresas assinaram contrato para iniciarem o desenvolvimento de jogos para o sistema e, além disso, várias outras já licenciadas devem recheiar o mercado de games... entre eles: F1 World Grand Prix, licenciado pela FIA; FIFA World Cup, com TODOS os estádios, times e uniformes oficiais da Copa da França; Kobe Bryant's NBA Courtside, basquete da Nintendo; Wetrix, um quebra-cabes maluco; Mike Piazza's Strike Zone, dando força ao baseball; Forsaken, estratégia empolgante da Acclaim; Bio F.R.E.A.K.S., pancadaria poligonal; Bust-A-Move 2, trazendo inovações nos quebra-cabeças; MLB Featuring Ken Griffey Jr., baseball da própria Nintendo; All-Star Baseball 99, com gráficos em alta resolução; Deadly Arts, porrada 3D da Konami; Virtual Chess 64, o xadrez dos 64-Bits; GT Racing, corrida bem agitada; Banjo & Kazooie, desenvolvido pela Rare; Quest 64, o primeiro RPG puro do N64; Chopper Attack, uma guerra com helicópteros; Off-Road Challenge, muita lama no pára-brisa; Iggy's Reckin' Balls, inteligência com as bolinhas; International Superstar Soccer 98, o futebol mais esperado de todos os tempos; Mission: Impossible, cheio de espionagem; UEFA Soccer 98, o campeonato europeu de futebol; Jeopardy, programa de auditório pra testar seus conhecimentos.



MUITOS jogos de esporte e corrida prometem uma temporada cheia de adrenalina e velocidade no N64... as vendas devem arrebentar!



## A lista que todos queríamos

No final de Abril a mídia internacional pegou uma lista de games licenciados pra N64 que devem sair ainda este ano... alguns dos jogos já estão pra serem lançados enquanto outros estão em desenvolvimento... mas acreditem, TODOS os games relacionados abaixo já saíram do papel para a programaaoo... só NÃO saem se houver algum problema: WWF: Warzone; Superman: The Animated Series; Cruis'n World; GEX: Enter The Gecko; Earthworm Jim 3D; NBA Jam 99; NFL Blitz 98; Buck Bumble; Extreme-G 2; SimCopter 64; Tonic Trouble; Turok II: Seeds of Evil; Twisted Edge Snowboarding; Blades of Steel 98; Bomberman Hero; Castlevania 3D; F-Zero X; Jest; Knife Edge; Last Legion UX; Legend of Zelda: The Ocarina Of Time; Space Circus; VR Pool 64; Fox Sports College Hoops 99; Space Station: Silicon Valley; Rat Attack; Roadsters 98; Rush 2: Extreme Racing; In-Fisherman Bass Hunter 64; Dual Heroes; Duke: Time To Kill; Groundwave; Aces of the UN; Legend of the River King 64; Lode Runner 64; Milo's Bowl-A-Rama; NBA In The Zone 99; NBA Live 99; Rugrats; Shadow Man; Body Harvest; Bottom Of The Ninth 98; Carmageddon 2; Command & Conquer 3D; Dragon Storm; F1 Racing 98; Micro Machines; Need for Speed 64; NFL Quarterback Club 99; Powerslide; Snowspeeder; Spooky; V-Rally 2; Wayne Gretzky 3D Hockey 99.

## VOCE SABIA

A Nintendo realizou no final de 1996 sua 1ª feira particular aberta aos jogadores do Japão - antes os eventos eram fechados e só a imprensa e os comerciantes podiam participar. Desde então, a 'SpaceWorld' ('Shoshinkai' no Japão) vem sendo a principal vitrine dos lançamentos e projetos da Nintendo no Oriente.

## Bandai quer fabricar console portátil

A Bandai, velha raposa dos games e detentora da série Dragon Ball e dos famosos Tamagotchi (bichinhos virtuais), está pretendendo lançar um videogame portátil pra concorrer com o antigo Game Boy e o novo Color Game Boy (esperado para Junho no Japão). Pouco foi publicado sobre o assunto, mas desde novembro de 1997 a Bandai já está 'mexendo dos pauzinhos' no ramo dos portáteis.

# Jogos famosos defendem o PlayStation

Pra agüentar a pancada de bons jogos pra N64 que deste ano... o PlayStation aposta nos licenciamentos de jogos baseados em filmes de sucesso e nas grandes 'Softhouses' do sistema.

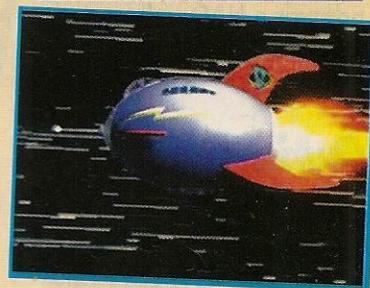
Entre os MUITOS títulos a serem lançados estão: Blasto; The 5th Element; Nightmare Creatures 2; Tecmo's Deception 2; Legacy Of Kain II; Judge Dredd; Powerboat Racing; Deathtrap Dungeon; Auto Destruct; Broken Sword: Shadow Of The Templar; Lode Runner: The Legend Returns; Midway's Greatest Hits: Atari Collection Vol. 2; NCAA March Madness 98; Ray Tracers; Rascal; SaGa Frontier; Speed Racer; Triple Play 99.



Pra NÃO perder tanto espaço para o N64 a Sony deve lançar jogos de files de sucesso e abusar da parceria com 'Softhouses' grandes.

## TIRANDO DÚVIDAS

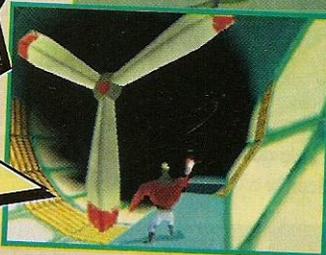
A 'Tokyo Game Show' é a maior feira de videogames do Oriente - e 2ª maior do mundo - , contando com a presença de empresas GIGANTES como Sony, Sega, SNK, Capcom, Square, Konami, entre várias outras. No entanto, desde o final de 1996, a Nintendo NÃO participa mais da feira e boicotou o evento. Dessa forma, é engano dizer que a grande 'N' participou do evento, como disse a revista dos videoGAMERS... a única presença de jogos para os sistemas da Nintendo ficava nos estandes das 'Softhouses' e, só pra relembrar, a verdade 'SÓ' está na X!



## Sacanagem Mundial na Internet

No dia 1 de Abril, mundialmente conhecido como dia da mentira, a X recebeu as congratulações pelo 1º aniversário de seu 'Site' através de 'E-Mails' de várias revistas e 'Sites' estrangeiros - foram mais de 30, além dos parabéns de nossos leitores... brigadão, moçada!

Pois é, galera, acontece que junto com as congratulações chegaram várias matéria 'quentes' sobre os futuros lançamentos no mundo dos videogames... só que as notícias NÃO passavam de mentiras - uma brincadeira de nossos correspondentes internacionais. Mas fique calmo... NÃO publicamos nenhuma notícia falsa aqui, esperamos até o dia seguinte e continuamos nosso trabalho.



## Sony e a Crise no Japão

Acreditem, gamemaniacos, no dia 3 de Abril de 1998 o presidente da Sony no Japão afirmou que o mercado corre perigo... segundo ele, em entrevista à CNN, desde às quedas nas bolsas asiáticas no final de 97 a Sony do Japão está em alerta.

O único setor da Sony fora de risco é, vejam só, o dos videogames... o presidente da GIGANTE japonesa disse que as vendas de PlayStation e jogos estão altas e NÃO devem baixar tão cedo... oba!

# XFLASH

## Aero Gauge

**DICA:** Fique de olho no 'Damage'... se necessário, passe nos boxes pra renovar a energia.

**DICA:** As setas vermelhas são 'Turbos'... pegue-as pra ganhar velocidade.

**DICA:** No início, prefira usar a nave equilibrada na aceleração, velocidade final e estabilidade... fica bem mais fácil.

**DICA:** Pra largar rápido, segure o acelerador e o freio e, aparecendo o 'Go!', solte o breque.

**DICA:** O 'Drift' - derrapada -, geralmente, NÃO é bom nas curvas... procure completar as pistas só com os comandos normais e NÃO reduza a velocidade nas curvas.



Taffy

## Aero Gauge

Numa competição futurista misturando naves e foguetes é preciso ser um piloto astuto pra encarar pistas com túneis, vales, água, montanhas, corredores, etc... pode-se até romper a barreira dos 1.000 Km/h e se esfolar com os movimentos na vertical e horizontal pra que seu carango mantenha-se no limite da energia. No total, incluindo os segredos, são 10 naves estranhas e 6 pistas pra escolher. Pra rolar com as máquinas há os modos 'Grand Prix', 'One Match', 'Time Attack' e 'VS'.



Nos túneis, passando pelas setas de turbo, as nave correm MUITO mais!



Gráfico	★★★★
Música	★★
Desafio	★★★★
Diversão	★★★★
Controle	★★★★
Fabricante	Ascii
Estilo	Corrida / 3D
Fases	6
Jogadores	1 ou 2 simultâneos
• 64 Mega / Controle Analógico / Memory Card	
<a href="http://www.asciient.com">www.asciient.com</a>	





## Courier Crisis

**DICA:** As 'Bikes' geralmente são difíceis de controlar... trate de manear e reduza a velocidade nas curvas.

**DICA:** Preste atenção no tempo da 'missão'... faça os menores caminhos possíveis.

**DICA:** Caso fique perdido, dê uma olhada na seta que fica piscando na tela... ela indica a posição do 'destino' correto.

**DICA:** Atropelar pedestres pode atrasar sua corrida... mas é ótimo pra faturar pontos extras.

**DICA:** Ao sofrer um acidente grave - uma capotagem - procure manter a direção da bicicleta no sentido em que estava antes do acidente.



Taffy

## Courier Crisis

Prepare sua bicicleta pra radicalizar! Na pele de um 'Courier', seu trabalho é o de entregar mais de 250 encomendas em vários pontos da cidade enfrentando tráfego intenso, motoristas burros, cachorros, marginais - são 70 pedestres diferentes - além de 200 obstáculos pelos 5 cenários de corrida. Pra compensar a loucura frenética, pode-se passar na loja e conferir 15 Bikes da famosa fabricante GT pra arrepiar nas manobras e mostrar suas habilidades... haja pedal pra tudo!



A vida dos entregadores NÃO é das mais fáceis... e pode-se sentir isso na pele!!!

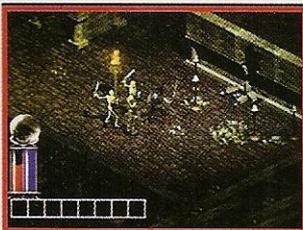


Gráfico	★★
Música	★★
Desafio	★★★★
Diversão	★★
Controle	★★
Fabricante	New Level
Estilo	Corrida / 3D
Fases	30
Jogadores	1
• 1 CD / Continue / Controle Digital / Memory Card	
<a href="http://www.couriercrisis.com">www.couriercrisis.com</a>	
<a href="http://www.newlevel.com">www.newlevel.com</a>	









## Diablo

Aventura demoníaca na qual 3 corajosos homens partem numa caçada ao próprio diabo. Atravessando labirintos subterrâneos, pode-se conferir mais de 100 aberrações diferentes e cenários góticos de arrepiar... um ambiente frio e sombrio! Apresentando 20 magias diferentes, além de centenas de artefatos mágicos, pode-se estender uma 'campanha' por MUITO tempo e limpar a escória de todo o submundo com poderes animais... seu coração sempre ficará à 7 palmos abaixo da terra.

Gráfico	★★★★★
Música	★★★★★
Desafio	★★★★★
Diversão	★★★★★
Controle	★★★
Fabricante	Electronic Arts
Estilo	Ação / RPG / 3D
Fases	?
Jogadores	1 ou 2 simultâneos
* 1 CD / Controle Digital / Memory Card	
www.ea.com www.blizzard.com	



As magias continuam sendo o ponto forte da ação... arrepentam vários inimigos.



## Diablo

**DICA:** Lembre-se de 'salvar' o personagem e usá-lo em outra partida pra aumentar seus poderes.

**DICA:** Economize dinheiro e espaço apanhando itens nos labirintos e vendendo-os na cidade. Se preciso, identifique-os antes.

**DICA:** Com 2 jogadores, divida e troque os tesouros com seu companheiro pra manter ambos equilibrados.

**DICA:** À noroeste da cidade, atravesse a ponte e encontre o moleque pra negociar sujo... lembre-se dos preços altos.

**DICA:** Na cidade, procure a bruxa pra restaurar os bastões mágicos e escolha 'Recharge Staves'.



## Excalibur 2555 A. D.

A lendária espada Excallibur foi roubada por forças do mal e o mais sábio dos magos, Merlin, pede ajuda à jovem e gostosa guerreira, Beth. Agora, pra resgatar a espada mágica e salvar a Inglaterra, além de habilidade nos combates, é preciso fritar a cuca nos quebra-cabeças das mais de 200 salas... UAU! Durante a aventura pode-se conferir 60 personagens diferentes, diálogos falados, efeitos gráficos bem legais e segredos a perder de vista... uma verdadeira epopéia medieval!

Gráfico	★★★★
Música	★★★★
Desafio	★★★★
Diversão	★★★★
Controle	★★★
Fabricante	Sirtech
Estilo	Aventura / 3D
Fases	13
Jogadores	1
* 1 CD / Controle Digital / Password	
www.sir-tech.com	



Direitos iguais pra TODOS! Outra grande aventura trazendo uma mulher heroína.



## Excalibur 2555 A. D.

**DICA:** Nas lutas, mantenha-se em posição (R1) e golpee pela esquerda (■), cima (▲) e direita (●)... ou se defenda (✕).

**DICA:** Bata com força segurando o ataque por mais tempo.

**DICA:** Caso NÃO saiba inglês a melhor solução nos quebra-cabeças é testar os itens em portas, baús, personagens... onde puder!

**DICA:** Use o mapa (SELECT) pra NÃO se perder nos labirintos.

**DICA:** A maioria dos quebra-cabeças é de itens em 'casca-ta'... ou seja, usam-se vários itens de forma cíclica até achar um 'objeto' especial que resolve o problema... fique alerta!

## NBA ShootOut 98

**DICA:** No arremesso livre deixe os cursores no centro da cruz.

**DICA:** Pra bloquear, espere o pulo do oponente e, à média distância, pule com as mãos erguidas (▲)... também funciona por trás, mas evite tocar nos braços do inimigo.

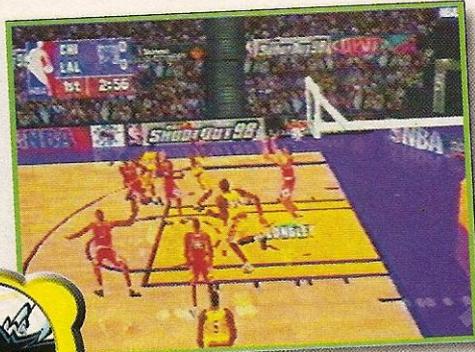
**DICA:** A corrida (■) ajuda bastante nos ataques e saídas de bola... mas lembre-se de que seu jogador fica mais agressivo e pode fazer faltas.

**DICA:** No arremesso, ao correr o risco do bloqueio, passe a bola durante o salto e faça outra jogada.

**DICA:** Com a bola, pra fugir dos adversários, use dribles (▲) e giradas (R1).

## NBA ShootOut 98

Simplesmente o basquete mais perfeito do planeta! Apresentando 3 vezes mais animações que a versão anterior, os atletas dão um 'Show' com dribles, enterradas, passes e arremessos inéditos... alguns até têm jogadas pessoais! Nas partidas, pode-se conferir 350 atletas, todos os estádios e uniformes oficiais da NBA. Ainda há opções pra negociar ou montar jogadores, táticas, regras, câmeras, várias outras coisas - e tudo acompanhado por um narrador demais... é um jogoço!



Basquete de 1ª grandeza... é realista e entupido de detalhes... um 'Showçoço'!



Gráfico	★★★★★
Música	★★★★★
Desafio	★★★★
Diversão	★★★★
Controle	★★★★

Fabricante	Sony
Estilo	Esporte / 3D
Fases	?
Jogadores	1 a 8 simultâneos
<ul style="list-style-type: none"> <li>1 CD / Controle Digital / Memory Card / Multi-Tap</li> </ul>	
www.playstation.com	



## Punky Skunk

**DICA:** Nos terrenos que afundam, procure por segredos na parte inferior.

**DICA:** Ao achar uma fase com várias vidas, fique entrando e saindo dela até pegar MUITAS vidas.

**DICA:** Nos bônus das passagens de fase aprenda o esquema da vitória e descole prêmios legais.

**DICA:** No bônus das bandeiras: R1 levanta a vermelha e R2 abaixa; L1 levanta a branca e L2 abaixa.

**DICA:** Fique atento às habilidades fornecidas pelos equipamentos usados por Punky. Tire o máximo de proveito de cada engenhoca e vasculhe todo o cenário... desde as cavernas até os céus.

## Punky Skunk

Na pele fedorenta de Punky, um gambá, sua tarefa é livrar a cidade do perverso BB Badler, um lobo folgado. Nos cenários há inimigos e armadilhas à espreita do herói fedido que, pra sua salvação - tem até equipamentos especiais como pára-queadas, patins, 'Snowboard', etc... um verdadeiro atleta! No total, são 8 mundos bem coloridos cheios de animação - variando entre cavernas, desertos, florestas, montanhas congeladas, ilhas, cidades... MUITO infantil - o que NÃO cheira bem!



As fases de bônus lembram as velhas gincanas... são provas bem malucas.



Gráfico	★★★
Música	★★★
Desafio	★★★
Diversão	★★★
Controle	★★★

Fabricante	Jaleco
Estilo	Aventura / 2D
Fases	34
Jogadores	1
<ul style="list-style-type: none"> <li>1 CD / Controle Digital / Memory Card / Continue</li> </ul>	
www.jaleco.com	





## Tecmo Stackers

Raciocínio e reflexos rápidos são a chave do sucesso pra esse racha cuca de maluco. Seu objetivo é juntar 4 bolinhas gelatinosas da mesma cor e, se possível, formar 'Combos' pra arrebentar com a estratégia adversária. No total são 4 modos: 'Arcade Competition', 'Time Trials', 'Chain Reaction' e 'Insane'... cheios de ação. Apesar de simples, as partidas permitem a formação de grandes seqüências de explosões que podem empolgar até mesmo os feras no gênero... boa diversão!



As pecinhas do jogo são cômicas... mas a qualidade gráfica é ridícula... argh!



Agente-X

## Tecmo Stackers

**DICA:** Pra destruir o inimigo apenas 'Combos' fazem efeito.

**DICA:** Desça várias peças e cause uma explosão... com sorte é possível iniciar um 'Combo'.

**DICA:** Pra fazer 'Combos' grandes, junte peças em grupos de 2 ou 3, alinhando-as na horizontal. Depois, inicie o 'Combo' por cima e pronto!

**DICA:** Lembre-se de acionar a roleta após iniciar um 'Combo'... seus adversários vão tremer na base.

**DICA:** Pra se tornar um fera é preciso treinar velocidade... desça as peças rapidamente e tente se virar. Após algum treino as melhores são bem visíveis.

Gráfico	★★★★★
Música	★★★★★
Desafio	★★★★★
Diversão	★★★★★
Controle	★★★★★
Fabricante	Tecmo
Estilo	Quebra-Cabeça / 2D
Fases	+ de 20
Jogadores	1 ou 2 simultâneos
<ul style="list-style-type: none"> <li>1 CD / Controle Digital / Memory Card / Continue</li> </ul>	
www.tecmo.co.jp	

## Tennis Arena

Finalmente um belo 'Smash'! Trazendo toda classe do tênis, há 10 atletas de países diferentes e 5 quadras com pisos variados. Nas partidas, além dos gráficos 3D e disposição das câmeras, a animação traz um número vasto de jogadas pode-se conferir lances como: 'Top Spin', 'Back Spin', 'Ace', 'Lob', 'Back Hand', etc. Nas quadras é possível jogar partidas simples, de duplas, campeonatos, torneios, exibições e participar do 'Ranking' mundial, disputando entre os melhores.



Há diversos pisos... na grama a velocidade é média e a bola pinga razoavelmente.



Tafu

## Tennis Arena

**DICA:** Na bola por cobertura, espere até que ela fique sobre o tenista pra rebatê-la.

**DICA:** Pra soltar o 'especial', espere até que uma estrela pisque aos pés do tenista e aperte o R2.

**DICA:** Pra mandar bolas mais fortes direcione pra frente; pra mandá-las mais fracas, direcione pra trás.

**DICA:** Procure acertar a bola sempre com o meio da raquete... melhorando suas batidas.

**DICA:** Subir na rede é sempre ótimo. Pra isso, dê uma raquetada mais lenta e então corra frente... nessa hora sua única preocupação é o 'Lob' - jogada que encobre o atleta.

Gráfico	★★★★★
Música	★★★★★
Desafio	★★★★★
Diversão	★★★★★
Controle	★★★★★
Fabricante	Ubi Soft
Estilo	Esporte / 3D
Fases	?
Jogadores	1 a 8 / 4 simultâneos
<ul style="list-style-type: none"> <li>1 CD / Controle Digital / Memory Card / Multi-Tap</li> </ul>	
www.ubisoft.com	



# KLONOA

## DOOR TO PHANTOMILE

**DICA:** Para pular mais alto, pegue um inimigo, pule e, no alto, pule de novo.



### O Despertar da Aventura

Em Phantomile há uma velha lenda que diz: "Os pesadelos de todas as criaturas são enviados até o Reino da Lua pra que sejam apagados das mentes e NUNCA se tornem realidade."

Pois é, moçada, acontece que Klonoa teve um pesadelo que colocava em perigo todo o planeta e NÃO o esqueceu... agora, pra salvar seus amigos, nosso herói precisa descobrir o que deu errado e apagar seu pesadelo na Lua.



**DICA:** Inimigos com espinhos de todos os lados só podem ser atingidos quando atacados por cima.



**DICA:** Inimigos gigantes podem ser transformados em plataformas... bata e incha-os.



**DICA:** Atenção, os objetos invisíveis podem ser revelados observando as sombras deles.



**DICA:** Ao apanhar uma 'fadinha', corra e pegue quantos cristais puder... os bônus aumentam.



Gráfico	★★★★
Música	★★★★
Desafio	★★★★
Diversão	★★★★
Controle	★★★



Fabricante	Namco
Estilo	Plataforma / 3D
Fases	14
Jogadores	1



1 CD / Controle Digital / Memory Card / Continue  
www.namco.com

### Quem é esse herói?

Na pele sarrenta de Klonoa - uma espécie de cachorro estranho - é preciso atravessar montanhas, cavernas, campos, florestas, desertos e outros locais mágicos. Pra encarar o desafio, o cãozinho traz a ajuda de Huepow, o espírito do anel mágico... batendo de frente com segredos, tesouros, quebra-cabeças, passagens escondidas, inimigos safados e todo o tipo de problemas... haja energia pra tanto latido!

### Itens

**Coração Vermelho:** 1/2 barra de energia.

**Coração Dourado:** toda a energia.

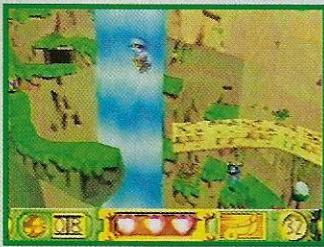
**Relógio:** marcador de fase.

**Diamante Verde:** 100 valem 1 vida.

**Diamante Azul:** 1 vale 5 diamantes verdes.

**Fada:** dobra o valor dos diamantes.

**Moeda Dourada:** uma vida extra.



## Contra o 1o. Mestre

Encarando a lagosta gigante, mantenha distância e agarre um inimigo. Então, corra pra pegar a lagosta por trás ou espere pelo pulo da safada e passe por baixo... aí é só acertar na cauda da lagosta. Pra fugir dos ataques apenas pule!

## Contra o 4o. Mestre

Lutando sobre a gangorra, pra matar a libélula gigante, apanhe os inimigos próximos à tela e, quando se aproximar da monstra, jogue os inimigos nos pontos brilhantes debaixo das asas. Fique esperto e desvie-se dos obstáculos que aparecem no caminho... quando aparecer o 'bicho-furadeira' na ponte é preciso golpear-lo até que caia.

## Contra o 7o. Mestre

Pois é, moçada... o mestre é duro na queda e está de volta! Corra pelas plataformas, desviando das rajadas de energia e linguadas. Apanhe os inimigos e jogue-os nos canhões de seus amigos à frente do chefe... após todos serem carregados o chefe estará frito!



**DICA:** Preste atenção aos planos da tela... pode-se atingir os safados ao fundo com inimigos inflados.



## Contra o 5o. Mestre

Pra vencer o palhaço, puxa-saco do chefe final, espere até que os inimigos apareçam, pegue-os e acerte-os na cabeça do paspalho. Então, quando o folgado se transformar num monstro, corra pelas plataformas pra deixá-las amarelas e fuja pulando os ataques rasteiros ou correndo por baixo dos ataques altos.

## Contra o 8o. Mestre

Equilibrando-se pela 'plataforma-gangorra', pegue um inimigo e vá para o canto pra destruir os cristais... pule sobre o ataque dos olhos pra fugir e, depois, quando aparecer o cristal gigante em movimento, dê 2 golpes pra finalizar a festa.

## Contra o 2o. Mestre

Pra enfrentar o pilantra montado sobre a 'mãe-golfinho' será preciso pular as bolas de espinho e agarrar o balofo quando ele se aproximar da tela. Pode-se agarrar o gorducho quando ele flutua entre as duas plataformas ou então quando ele pular com a golfinho fêmea em sua direção. Com o chefe na mão, espere até que o golfinho ponha a cabeça pra fora d'água e arremesse o inimigo nele.



**DICA:** Cuidado, enquanto estiver segurando um inimigo o herói NÃO flutua.



**DICA:** Inimigos grandes e ovos NÃO podem ser destruídos facilmente... detone-os usando inimigos menores.

## Contra o 6o. Mestre

Desafiando o chefe com máscara de urubu o segredo é agarrar os inimigos que aparecem e acertá-los rapidamente no mestre... eles podem vir em bolhas ou junto à cápsulas. Lembre-se que o chefe tem vários ataques... quando ele mostrar a direção do ataque do triângulo, desvie-se e espere até ele mudar a tática.

Pra ficar do lado externo do círculo é só alcançar a bola com raios coloridos... do lado de fora tome cuidado com as ondas de energia azul.

## Contra o 9o. Mestre

Pra destruir com o demônio - último chefe da aventura - é preciso ter velocidade. Fique correndo sem parar, pulando os inimigos e atravessando rapidamente pelas plataformas antes que desmoronem. Então, quando conseguir, agarre um inimigo e use-o pra carregar um dos canhões de seus amigos... após todos estarem armados será o fim do pentelho... "Die Bad Guy!"

## Contra o 3o. Mestre

Enfrente a bolota usando os trampolins pra passar por cima... pra atacar, segure o inimigo e, após saltar com o trampolim, dê um pulo duplo acertando o mestre por cima. A chefona pode rolar ou pingar pela tela... use os trampolins ou passe por baixo!



# TEKKEN 3

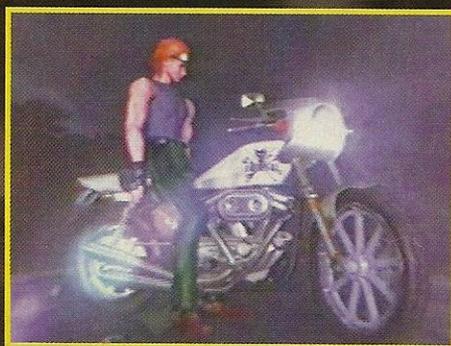
## Técknicas Diferentes

Yeah! Melhorando ainda mais a agitação dos combates, agora pitaram mais estilos de lutas diferentes e pode-se conferir Karatê, Street Fight, Tae Kwon Do, Kung Fu, Capoeira e MUITOS outros. Pois é, galera, entre tanta pancadaria, pintou até um brasileiro, Eddy Gordo, que põe seus inimigos pra correr só com sua ginga malandra de capoeirista... e olha que a Namco está usando oficialmente nomes de golpes como Parafuso, Biriba e vários outros bem conhecidos pelos praticantes de capoeira... demais!

## ROUPAS SECRETAS

Alguns dos personagens do jogo possuem roupas diferentes que só aparecem após jogar algumas vezes com o lutador. Pra acioná-las, basta apertar START na tela de escolha de personagens, jogando antes: 50 vezes com Jim Kasama; 50 vezes com Lin Xiaoyu; 25 vezes com Anna Williams; 10 vezes com Gun Jack; Nenhuma vez com Forest Law.

Obs: NÃO é preciso jogar partidas seguidas com o mesmo personagem, pois o jogo grava na bateria (usando o Memory Card). Pra acelerar o truque, diminua o número de 'Rounds' da luta e a energia dos personagens... mesmo assim cada luta contará como 2 vezes pra cada herói.



**DICA:** Pra deixar os combates mais rápidos e acionar os truques de personagens secretos mais rapidamente, entre na tela de opções, diminua o tempo de duração das lutas e o número de 'Rounds'... bem melhor!

## A porrada está mais forte!

Elevando mais uma vez os combates em 3D, o novo jogo da série traz novidades e apresenta os modos: 'Arcade', 'Versus', 'Team Battle', 'Time Attack', 'Survival', 'Practice', 'Theater'... além dos inovadores 'Tekken Force' e 'Tekken Ball'... aumentando bastante a diversão das partidas.

Inicialmente o 'Iron Fist Tournament: Tekken 3' - nome do campeonato que envolve os lutadores, traz os seguintes participantes: Jim Kasama, Lin Xiaoyu, Hwoarang, Eddy Gordo, Forest Law, Paul Phoenix, Lei Wulong, King, Nina Williams, Yoshimitsu... mas acontece que sempre pintam os secretos... e eles são: Kuma, Julia Chang, Gun Jack, Mokuujin, Anna Williams, Bryan Fury, Heihachi Mishima, Ogre, True Ogre, além de Panda, Tiger, Gon e Doctor Boskonovitch, totalizando 21 personagens pra cair na pauleira.



## NOVAS APRESENTAÇÕES

Pra curtir novas apresentações do jogo, além da sequência em CG exclusiva do PlayStation, deixe o 'filminho' passar e NÃO aperte nenhum botão... feito isso a próxima apresentação mostrará a CG do arcade. Agora, após terminar o jogo com os 10 lutadores iniciais, após a CG, aparecerão exibições de golpes dos lutadores usando a segunda roupa... e, terminando com TODOS os personagens, inclusive os secretos, aparecerá uma exibições de golpes dos lutadores secretos e também de alguns personagens iniciais usando a roupa secreta.



Gráfico	★★★★★
Música	★★★★★
Desafio	★★★★★
Diversão	★★★★★
Controle	★★★★★

Fabricante	Namco
Estilo	Luta / Versus / 3D
Fases	11
Jogadores	1 ou 2 simultâneos

\* 1 CD / Controle Digital / Joystick Trame / Memory Card / Continue  
www.namco.com  
www.namco.co.jp





## ACIONE O "SOUND" E "DISC"

Com o 'Theater Mode' aberto, termine o jogo com **TODOS** os personagens, inclusive os secretos, em qualquer nível de dificuldade. Depois disso, estarão disponíveis no 'Theater Mode' as opções 'Sound' (teste de som) e 'Disc' - na qual pode-se ver **TODOS** os finais dos outros games da série.

Obs: Pra usar o 'Disc' no 'Theater Mode' é preciso colocar os CDs dos outros jogos da série enquanto a opção está acionada... lembre-se que o CD do Tekken 3 e do outro jogo precisam ser fabricados na mesma versão: americana com americana; japonesa com japonesa; européia com européia. Sem confusão!

## POSES DE VITÓRIA

Pra escolher as poses de vitória, ao final dos combates, segure algum dos botões (□, ▲, ●, ✕) enquanto passa o 'Replay'. Depois disso, seu lutador irá comemorar conforme o botão pressionado.



DICA: Alguns lutadores possuem posições diferentes pra atacar... experimente apertar os botões ✕+● ou ■+▲... isso pode trocar a base de combate dos personagens.

DICA: Os ataques aéreos e voadoras ganharam **MUITO** mais força nessa versão... use-os à vontade pois são **MUITO** eficientes, servem de entrada pra 'Combos' e arrebatam a energia do adversário.

DICA: No 'Tekken Force Mode', mantenha-se próximo aos frangos durante os combates e, se necessário, aproxime-se pra renovar as forças.

DICA: Vários lutadores possuem golpes de agarrões... pra efetua-los, experimente combinações de botões como ✕+■ ou ●+▲.

DICA: Caso esteja sentindo alguma dificuldade pra descobrir os golpes e 'Combos', deixe de lado a timidez, pause a partida e dê uma olhada no 'Command'... lá aparecem todos os movimentos do lutador.

DICA: Pra confundir o adversário, ao aplicar uma seqüência de golpes, procure variar entre socos e chutes, mudando inclusive a altura dos ataques.

DICA: Quando a luta está só ficando nos ataques diretos e 'Combos' pra pegar o adversário de surpresa, experimente entrar com um agarrão... é bala!



## PERSONAGENS SECRETOS

No 'Arcade Mode', termine em qualquer nível de dificuldade com qualquer personagem, várias vezes, e aparecerão os personagens secretos na seguinte ordem: Kuma, Julia Chang, Gun Jack, Mokuujin, Anna Williams, Bryan Fury, Heihachi Mishima, Ogre, True Ogre.

## ESCOLHA "PANDA"

Pra jogar com o urso em extinção e arrebear seus inimigos, deixe o cursor sobre Kuma e aperte algum botão de chute... a única diferença entre os ursos é a cor dos pêlos.

## ESCOLHA "TIGER"

Pra acionar um lutador secreto que é fera em passos de dança e capoeira, deixe o cursor sobre Eddy e aperte START. Feito isso, aparecerá Tiger, um negão 'Black Power' que usa o mesmo estilo do brasileiro Eddy.

## ESCOLHA "GON"

No 'Tekken Ball Mode', usando qualquer um dos lutadores, vença Gon. Feito isso, o pequeno dinossauro estará disponível na tela de seleção de personagens.

## ESCOLHA "DOCTOR BOSKONOVITCH"

Termine o Tekken Force Mode' 3 vezes pra apagar as chaves e, 4ª vez, matando o Doctor B., o personagem suicida estará disponível na tela de seleção de personagens.

## ACIONE O "TEKKEN BALL MODE"

Termine o 'Arcade Mode' com **TODOS** os lutadores, inclusive os secretos, em qualquer nível de dificuldade.

## ACIONE O "THEATER MODE"

Termine o 'Arcade Mode' com **TODOS** os lutadores normais, em qualquer nível de dificuldade.



# GT

## GRAN TURISMO

THE REAL DRIVING SIMULATION



### REALIDADE ACIMA DE TUDO

Ulalá! Abusando da realidade nas pistas, as partidas envolvem competições de carros Mazda, Chevrolet, Mitsubishi, Honda... são MUITOS modelos de diversas marcas... e tudo baseado nos modelos reais... um estouro!

Nas pistas, além de velocidade para vencer, a habilidade no volante é uma necessidade, pois as pistas trazem inclinações, curvas fechadas, retomadas e ziguezagues ANIMAIS!

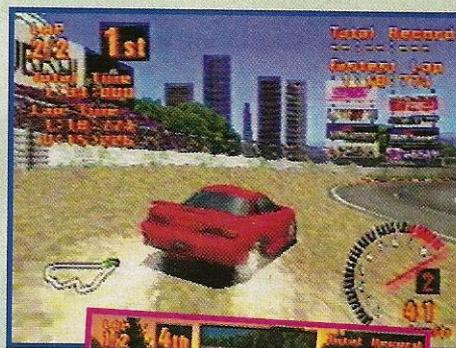
### CARROS DE VERDADE

Desfilando máquinas possantes pelas 11 pistas diferentes (além da versão 'Reverse'), TODOS os carros foram desenvolvidos com base nos documentos cedidos pelas próprias empresas fabricantes... e isso inclui motor, desenho aerodinâmico, suspensão, pneus, cores, freios, equipamentos... além dos protótipos e carros de séries limitadas. Uau!

Dos MUITOS detalhes e opções disponíveis, grande parte se deve ao uso de carros da classe 'Turismo' e, NÃO bastasse tanto, ainda algumas máquinas da 'SuperTurismo' - no caso dos modelos especiais dos fabricantes... um 'Show'! Trata-se do melhor, mais apaixonante e real jogo de corridas já visto nos videogames.



**DICA:** Pra chegar na frente mantenha a velocidade alta e fique acelerando... nas curvas, procure usar as derrapadas pra completar o traçado e só desacelere quando realmente for necessário.



**DICA:** Nas curvas ou fora da pista (grama ou areia), pra arrancar, acelere devagar pra evitar derrapagens e giros desgovernados.

### ASFALTO COM SERIEDADE

Além de carangos realistas, há vários modos de jogo e pode-se disputar campeonatos, rachas, corridas contra o relógio... e até novidades como tirar licenças especiais, ir ao mecânico para envenenar o carro ou comprar acessórios, comprar carros novos ou usados, vender seu carango ou até dar uma parada no lava-rápido para dar um 'banho' e deixar tudo brilhando... um JOGÃO!

Obs: Há 3 versões oficiais do jogo: japonesa, americana e européia... por problemas com o licenciamento dos fabricantes, tanto a versão dos States como a da Europa possuem menos carros que a versão original. No CD japonês há mais de 160 carros... enquanto nos outros acredita-se que o número NÃO ultrapasse os 120... uma pena!



Gráfico	★★★★★
Música	★★★★★
Desafio	★★★★★
Diversão	★★★★★
Controle	★★★★★
Fabricante	Sony
Estilo	Corrida / 3D
Fases	22
Jogadores	Tou 2 simultâneos
1 CD / Controle Analógico & Digital / Memory Card / Joystick/Treme	
www.playstation.com	








# Como adquirir TODAS as licenças?

- 1) Acelere sem parar e, nos 970m, soltando o acelerador, dê uma freada brusca, parando em cima da faixa quadriculada. Tempo: 36".
- 2) Acelere sem parar e, ao passar a faixa dos 900m dê uma freada brusca. Tempo: 27".
- 3) Acelere sem parar e, na curva, dê uma leve freada pra NÃO sair da pista e prossiga acelerando em seguida. Tempo: 29".
- 4) Acelere sem parar e, na curva, dê uma leve freada pra NÃO sair da pista e prossiga acelerando em seguida. Tempo: 26".
- 5) Acelere sem parar e, na curva, dê uma leve freada pra NÃO sair da pista e prossiga acelerando em seguida. Tempo: 25".
- 6) Seja rápido mas tome cuidado nas curvas... sair na grama é inaceitável. Tempo: 28".
- 7) Seja rápido mas tome cuidado nas curvas... sair na grama é inaceitável. Tempo: 27".
- 8) Complete o traçado inteiro da pista, mantendo a velocidade sempre alta e, nas curvas, tome cuidado pra NÃO sair do asfalto. Tempo: 1'22".



- 1) Acelere sem parar e, nas curvas, dê freadas leves pra NÃO sair do traçado... evite a grama. Tempo: 34".
- 2) Seu carro é rápido pra KCT! Tente segurá-lo na pista, correndo bastante e, na curva fechada, reduza MUITO e acelere tudo na retomada. Tempo: 26".
- 3) Agora a curva NÃO é tão perigosa... mas mereça respeito. Mantenha a velocidade alta enquanto puder. Tempo: 44".
- 4) Há 3 curvas nervosas no percurso... dê leves toques no freio de mão o acelere nas retomadas. Tempo: 39".
- 5) Na 1ª curva siga o traçado normal; na 2ª passe por cima da zebra; e na 3ª dê um leve toque no freio de mão. Tempo: 32".
- 6) O ziguezague é o desafio dessa pista... na 1ª curva forte use o freio de mão e, na 2ª curva, dê um toque no freio normal. Tempo: 27".
- 7) O controle da aceleração e derrapadas são primordiais... dê 4 voltas no sentido anti-horário. Tempo: 33".
- 8) O traçado é mais longo e mistura curvas de variados tipos... reduza o mínimo necessário e exagere na velocidade. Tempo: 1'08".



- 1) Termine a pista 'High Speed Ring'. Tempo: 1'07".
- 2) Termine a pista 'SS Route'. Tempo: 1'30".
- 3) Termine a pista 'Grand Valley'. Tempo: 2'03".
- 4) Termine a pista 'Deep Forest'. Tempo: 1'23".
- 5) Termine a pista 'Autumring'. Tempo: 1'24".
- 6) Termine a pista 'Trial Mountain'. Tempo: 1'33".
- 7) Termine a pista 'SS Route 11'. Tempo: 2'11".



**DICA:** Enquanto estiver tirando uma licença (B, A ou A Internacional) lembre-se de que NÃO é permitido passar na grama ou areia... mantenha seu carro sempre nas pistas!



**DICA:** Usando o câmbio manual, deixe a troca de marchas apenas para o quando o conta-giros estiver no vermelho.



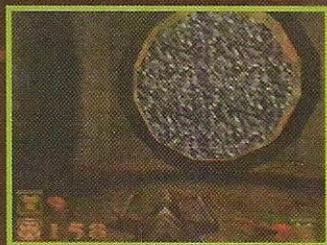
**DICA:** Cada curva tem características próprias... fique de olho nas zebras e aberturas antes das entradas de curvas, seguir por esses locais geralmente é a melhor opção de traçado.

**DICA:** No início do modo 'Gran Turismo', prefira comprar carros usados... mas NÃO pegue qualquer um! Escolha um carango que tenha uma potência razoável e depois encha-o de equipamentos conforme ganhar dinheiro.



**DICA:** Como NÃO há punição nas corridas seja um verdadeiro 'fora da lei' e dê fechadas à vontade.

**DICA:** Quando estiver correndo na opção 'Drift' - preparado pra derrapagens - deixe pra fazer as curvas bem mais à frente, girando o volante apenas nos momentos finais e endireitando o carro durante a derrapagem.



# INVASÃO ALIENÍGENA!

# QUAKE

Às 4 da manhã o telefone toca... seu superior diz que o inimigo chamado Quake está usando os 'Slipgates' - teletransportadores - pra invadir bases militares: matando, dominando e raptando seus companheiros.

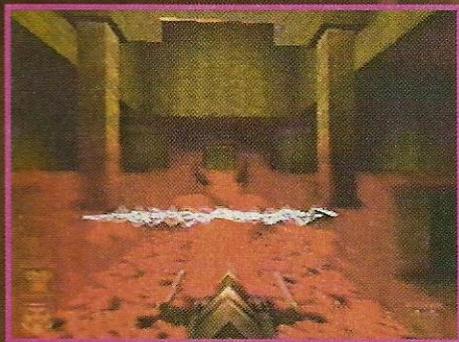
Os cientistas acreditam que Quake seja um E.T. que coordena uma invasão à Terra. Sua missão é simples: aniquilar os inimigos, encontrar o manda-chuva e estourar seus miolos. Yeah!

**DICA:** Carregando o 'Grenade Launcher' NÃO fique cara-a-cara com os inimigos... dê tiros usando as paredes como tábua pra acertá-los em posição segura.

**DICA:** Alguns inimigos mostram efeitos diferentes conforme a arma que são atingidos... as caveiras, por exemplo, só são 'mortas' quando explodidas.

**DICA:** Contra grandalhões, use armas com rajadas de perto ou 'bombardeios' à distância.

**DICA:** O personagem pode nadar... mas precisa respirar pra NÃO morrer. Aperte o pulo pra emergir.



**DICA:** Grande parte das passagens secretas aparecem quando atira-se nas parede. Economize munição e use o machado pra encontrá-las.

**DICA:** Fique de olhos abertos... ao pegar o símbolo do Quake, aproveite pra correr e matar o máximo de inimigos possíveis... pois seus danos quadruplicam.

**DICA:** Ao enfrentar inimigos menores, prefira usar as armas mais fracas... isso economiza os tiros feitos pra que sejam usados nos momentos mais difíceis da aventura.



**DICA:** Os inimigos que atiram são rápidos e podem acertá-lo... movimente-se pra fugir dos ataques. Fique girando em volta dos sacanas e atire.

# ATIRE PRA MATAR

Na pele ensangüentada de um 'Mariner' - soldado de elite dos EUA - é preciso meter chumbo por labirintos, castelos, cavernas e catacumbas cheias de inimigos, armadilhas, passagens secretas... pra entrar a carnificina, há 8 armas infernais, além de vários itens e poderes, literalmente, de matar. Agora, como ponto forte, o modo 'DeathMatch' mesmo suportando só 2 pessoas - é feroz... realmente infernal!



**DICA:** Procure sempre pelas armaduras: a verde dá 100 pontos de proteção; e a amarela dá 150; e a vermelha 200.

Gráfico	★★★★
Música	★★★★
Desafio	★★★★★
Diversão	★★★★★
Controle	★★★★



Fabricante	Midway
Estilo	Tiro / 3D
Fases	25
Jogadores	1 ou 2 simultâneos

96 Mega / Bateria Interna / Continue / Controle Analógico & Digital / Joystick Trem / Memory Card / Password  
www.idsoftware.com  
www.midway.com



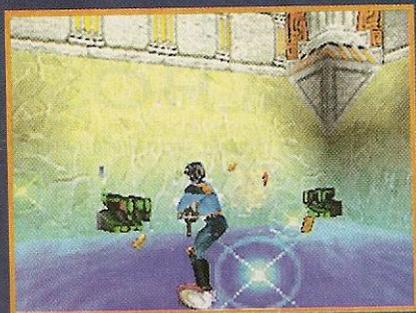
## VÍRUS NO COMPUTADOR

Baseada na série de desenhos computadorizados - sucesso desde 1994 nos EUA -, a aventura tem início quando o terrível Megabyte infecta um vírus mortal na metrópole virtual, Mainframe. Agora, na pele azul de Bob, sua tarefa é restaurar o sistema central e, pra isso, deverá surfar num 'Zipboard' - uma espécie de 'Skate' cibernético cheio de acrobacias -, enfrentar inimigos digitais e eliminar o vírus letal.

**DICA:** Pra pular mais alto e alcançar locais de difícil acesso, segure o botão de pulo por mais tempo e depois solte-o.



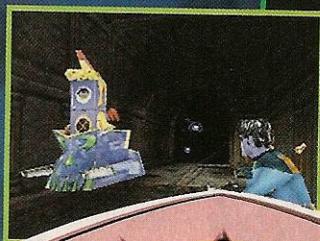
**DICA:** Destrua as 'caixas' espalhadas pelas fases com o tiro carregado pra encontrar itens e poderes especiais.



## MELHOR QUE ANTI-VÍRUS!

Pra navegar nos mundos 3D, o herói tem 13 armas anti-vírus e encara mais de 30 inimigos diferentes... além de 8 chefes nervosos. Os 7 setores são divididos em 19 fases e mostram efeitos de luz, perspectiva, etc. Nas missões aparecem personagens como Hexadecimal, Phong, Dot & Enzo entre outros do seriado... e, além disso, há finais diferentes conforme o desempenho nas missões. Yeah!

**DICA:** Com o controle analógico, use a alavanca da direita pra olhar em todas as direções dos cenários em busca de segredos.



**DICA:** Os melhores poderes são aqueles que possuem uma argola em volta... corra pra pegá-los e arrebentar os inimigos digitais.

**DICA:** Fique de olho em sua energia... sempre que correr perigo procure um local com inimigos fracos pra matá-los e pegar os itens restauradores.



# REBOOT

**DICA:** Pra soltar um ataque mais forte e arrebentar os inimigos, carregue seu poder segurando o botão de tiro por mais tempo.

**DICA:** A maioria dos adversários é facilmente destruída mas, pra garantir sua segurança, a melhor opção é sempre dar tiros à distância - tendo mais tempo pra se desviar de um possível ataque inimigo.



**DICA:** Evite troca de tiros com inimigos... lembre-se que a mira é automática. Passe correndo e atire nos adversários pra NÃO ser atingido.



**DICA:** Em todas as fases é preciso achar as esferas brilhantes... detone-as com o 'Scrath' ao invés do tiro normal.



Gráfico	★★★★
Música	★★★★
Desafio	★★★
Diversão	★★★
Controle	★★★★

Fabricante	Electronic Arts
Estilo	Ação / 3D
Fases	19
Jogadores	1

1 CD / Controle Analógico & Digital / Continue / Memory Card

www.ea.com





# 1080° Snowboarding

## SEM DÚVIDA O MELHOR!

Arrasando no visual, os detalhes dos cenários, personagens e movimentação arrasam... e, mantendo o ritmo forte, rola 'Hard Rock' pedreira que NÃO deixa ninguém parado! Pra acelerar as batidas do coração há 6 modos: 'Match Race', corrida normal; 'Time Attack', disputa pelo tempo; 'Trick Attack', detonando nas manobras pra ganhar pontos; 'Contest', uma maratona de 5 provas, envolvendo corrida, 'Slalom' e manobras; '2P vs.', o popular mano-a-mano; e 'Training', pra aprender a manobrar o 'Board' pela montanha.

**DICA:** Após os saltos ou manobras aéreas, amorteça as quedas apertando o Z antes de tocar o chão.

**DICA:** Segurar o Z aumenta sua velocidade, mas lembre-se que isso diminui a estabilidade.

**DICA:** Pra ganhar pontos com manobras faça vários movimentos diferentes em seqüência.

## MONTANHA ABAIXO!

Radicalizando, os 'Boarders' descem surfando as montanhas geladas desafiando os perigos do caminho. Pra encarar o frio na espinha há 8 atletas (3 secretos), 9 pranchas (1 secreta) e 6 pistas... além de um 'Half Pipe' de gelo e uma rampa 'Air Make' pra dar um 'Show' de manobras.



## ATALHOS

**Crystal Lake:** Após a 1ª queda, siga à direita, rampando por cima do muro ao lado da casa.

**Crystal Peak:** Siga à esquerda e tome cuidado com o gelo... use a neve no canto pra fazer curva.

**Golden Forest:** No início, entre à esquerda e, após cruzar o rio congelado, suba pelo barranco e use o tronco gigante até o outro lado.

**Mountain Village:** Na caverna, siga a ordem: esquerda, direita e esquerda pelo túnel pequeno. Depois, siga pelos cantos à direita ou asfalto à esquerda.

**Dragon Cave:** No início, nas placas com setas apontando pra direita, pule pra descer a montanha e siga pela esquerda: ou, no caminho normal, após a ponte, mantenha à esquerda pule pra caverna na montanha seguindo sempre reto. Depois, ao encontrar a caverna, passe por dentro e deslize no cano.

**Deadly Fall:** Siga sempre à direita e, ao encontrar o grupo de árvore, vá pelo meio. Depois, desvie-se das pedras e pegue a rampa clara do meio pra chegar na frente.

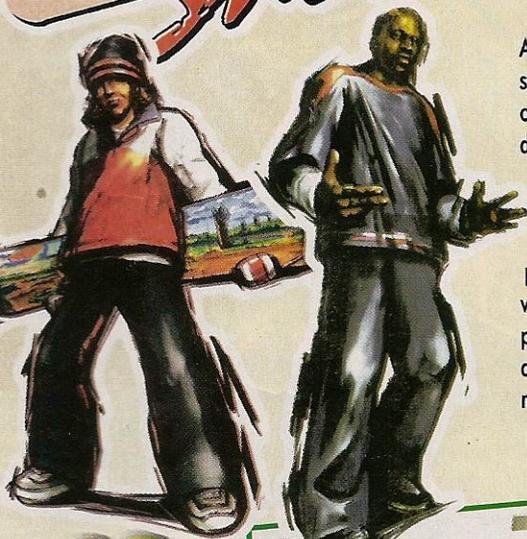
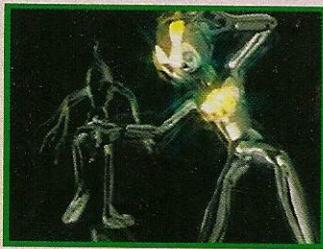


Gráfico	★★★★★
Música	★★★★★
Desafio	★★★★★
Diversão	★★★★★
Controle	★★★★★



Fabricante	Nintendo
Estilo	Esporte / 3D
Fases	15
Jogadores	1 ou 2 simultâneos
• 96 Mega / Bateria Interna / Controle Analógico / Joystick Treme	
www.nintendo.com	



**DICA:** Preste atenção ao ritmo das músicas... a conclusão do movimento deve sempre ser realizada na 4ª batida da melodia.

**DICA:** Pra soltar um especial, enquanto os comandos dos 2 personagens estiverem sendo mostrados na tela, digite tudo normalmente e troque o botão (X ou O) por A.

**DICA:** Pra fugir do especial digite os comandos normalmente e troque o botão (X ou O) por B.

# BUST A MOVE

**DICA:** Pra saber quem está ganhando é só ver pra que lado a câmera está andando... quando a vitória está fácil fica até em 'Zoom' no personagem!

## DANCE, DANCE, DANCE...

As discotecas vão ferver novamente... a movimentação dos personagens é e as músicas são estupendas. Pra cair no salão, há os modos: '1P Game', o campeonato normal; '2P Battle', enfrentando cara a cara um adversário; 'Dance View' pra conferir os passos da galera; e 'Practice', pra treinar e melhorar o rebolado nas pistas... treine o requebrado e arrase nas pistas.



## Os embalos da Noite

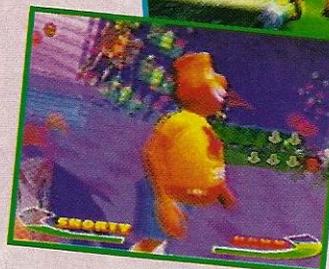
Nas pistas de dança mais badaladas do mundo sua tarefa é dar um 'Show' de molejo e mostrar que é o rei da dança. Nas competições são encontrados estilos como 'Rap', 'Ballet', 'Funk', 'Tecno'... e até capoeira, além de outros.

Pra manter o ritmo, o esquema é acompanhar as 'batidas' da música e apertar os comandos mostrados na tela... realizando passos malucos, coreografias, 'Combos' e até soltando especiais nos adversários.



**DICA:** Pra ajudar a manter o ritmo fique batendo o pé ou balançando o corpo... parece bobeira mas é ótimo pra manter o rebolado.

**DICA:** Pra NÃO levar um especial sem perceber, fique de olho na tela. Sempre que alguém vai soltar um ataque a câmera vai para o meio e centraliza a cena.



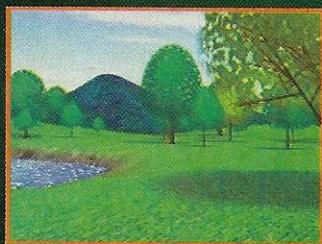
**DICA:** Faça os comandos o mais rápido que puder e deixe apenas o botão pra apertar no final... fica bem mais difícil errar!

**DICA:** Alguns 'Combos' podem ser ampliados... assim, quando aparecer o comando O, experimente apertar ↑↑O... MUITAS vezes dá certo!

**DICA:** O que mais ajuda nas vitórias são os 'Combos' e passos complicados... se o adversário estiver meio empolgado este é o melhor momento pra soltar um especial.



Gráfico	★★★★	
Música	★★★★	
Desafio	★★★	
Diversão	★★★★★	
Controle	★★★★★	
Fabricante	Enix	
Estilo	Quebra-Cabeça / 3D	
Fases	12	
Jogadores	1 ou 2 simultâneos	
1 CD / Controle Digital / Continue / Memory Card		
www.enix.co.jp		



## HORA DE EXPLODIR

Séculos atrás o planeta dos Bombermen foi aterrorizado por 4 'Dark Bombers': Earth, Cyclone, Fire, Aqua. A vida dos cidadãos era difícil... mas eles aprisionaram os 4 tiranos em cristais mágicos e a paz voltou. Acontece um tal de 'Buggler' libertou os 4 elementais e agora nosso amigo 'Bomber' precisa salvar seu mundo, recolher os cristais, prender os 'Dark Bombers' de novo e arrebentar a cara de 'Buggler'... lá vem bomba!



DICA: 'Buggler': NÃO há estratégias... apenas mantenha-se em movimento saltando bombas pelo cenário e torça pra acertar o inimigo em cheio... boa sorte!

DICA: Algumas fases são ótimas pra equipar-se para os combates: a 1-1 é cheia de bombas; e a 3-1 é tem de itens especiais.

DICA: Alguns inimigos precisam de várias bombas pra serem destruídos... fique atento!

DICA: 'Fire Bomber': solte bombas quando ele for na lava e fuja do jato incandescente... dá pra acertar 2 ataques no pilantra! No 2º confronto, ataque os rostos e bolas e, quando sumirem, corra pra fugir do ataque giratório e contra-ataque quando ele parar.

DICA: 'Cyclone Bomber': mantenha-se longe e fique atento às piscadas - isso indica que o inimigo desaparecerá... solte bombas logo que ele voltar. Na 2ª luta, tome cuidado com a cabeça e solte bombas ao redor da safada.

DICA: 'Aqua Bomber': desvie-se dos jatos de água na parte inferior e ataque em seguida. Na 2ª batalha, montado no golfinho ou NÃO, solte bombas e fuja da luta... saindo da frente quando a inimiga for para o alto.

## AÇÃO BOMBÂSTICA

Seguindo o jeitão de sempre, nosso o herói percorre cenários doidos, explode inimigos, enfrenta chefes mecanizados, recolhe poderes especiais, pode montar em bichos com habilidades próprias... além, é claro, de detonar no modo 'Battle' com personagens estranhos como: bruxa, ninja, velho, cavaleiro, etc... uma luta frenética de nervos, estratégia e reflexos... BOOOM!

DICA: 'Earth Bomber': solte bombas e fuja quando virar uma bola giratória. No 2º combate, transforma-se em árvore, o mestre é destruído facilmente.



Agora o 'Bomber' encara vários níveis de altura num mesmo cenário... legal!



A velocidade diminuiu bastante tanto no modo normal como no 'Battle'... uma pena!



Gráfico	★★★★
Música	★★★★
Desafio	★★★★
Diversão	★★★★★
Controle	★★★

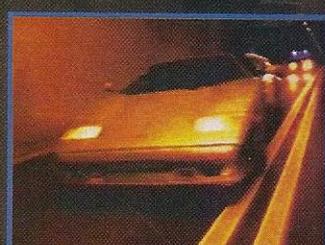
Fabricante	Hudson Soft
Estilo	Quebra-Cabeça / 2D
Fases	25
Jogadores	1 a 5 simultâneos

1 CD / Continue / Controle Digital / Memory Card / Multi-Tap / Password

www.hudson.co.jp



# BOMBERMAN WORLD

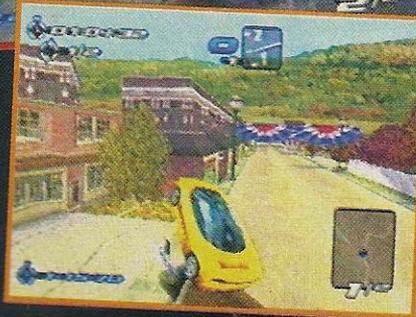


# THE NEED FOR SPEED 3

## Necessidade de Velocidade

Esbanjando categoria, essa versão melhorou pra caramba em todos os aspectos: o controle está demais, os gráficos lindos o som é do 'KCT' e pode-se optar entre 'Rock' e 'Tecno'.

Pra fritar os pneus, pode-se correr nos modos: 'Single Race', 'Tournament', 'Knockout', 'Practice', 'Hot Pursuit'... e tudo variando entre competições durante o dia, noite, chuva, sol, neve... coisa de doido!



DICA: Nas perseguições policiais a única saída é correr MUITO... faça de tudo pra NÃO ser parado pela policia - 3 vezes numa prova e seu carro cai fora!

DICA: Nas curvas, chegue rasgando de fora pra dentro e, se necessário, derrape um pouco... mas fique atento aos obstáculos e carros, pois qualquer falha pode causar uma capotagem.

## Corra que a POLÍCIA vem aí!

Vruuum! As máquinas mais desejadas do mundo estão de volta pra mais rachas e pegadas pelas estradas mas, agora, a policia está de olhos abertos e entra em altas perseguições com direito a batidas, fechadas e até bloqueios com viaturas MUITO legais. Pra mostrar sua pericia no volante, estão disponíveis carros da Ferrari, Lamborghini, Chevrolet, Jaguar, várias marcas legais e até protótipos.



DICA: Ao passar por uma rampa, enquanto estiver 'voando', controle a direção do carro pra alinhá-lo de volta ao caminho e prosseguir rápido.

DICA: No 'Tournament' a competição é pelos pontos. Mantenha uma colocação estável entre os primeiros e a taça fica mais perto de ser alcançada.

DICA: No modo 'Knockout' o computador NÃO dá mole... os adversários fazem de tudo pra ficar na frente e deixá-lo fora da competição.



DICA: Pra fugir das viaturas, use táticas agressivas na direção: feche caminho, empurre pra fora da estrada, jogue um carro sobre o outro... vale tudo!

DICA: Há vários carros e pistas secretas que são acionados conforme os campeonatos são vencidos... tente terminar em TODAS as dificuldades possíveis, modos, etc.

DICA: Use 'Practice' pra treinar, conhecer melhor o carro e acostumar-se ao traçado de cada pista, procurando por atalhos e rampas.

Gráfico	★★★★
Música	★★★★
Desafio	★★★★
Diversão	★★★★
Controle	★★★★

Fabricante	Electronic Arts
Estilo	Corrida / 3D
Fases	13
Jogadores	1 ou 2 simultâneos

1 CD / Controle Analógico e Digital / Joystick Tremé / Memory Card / Continue  
www.ea.com



# X FIGHT

## LEGENDA

Soco - S ..... Chute - C  
Beast - B ..... Segurar - (S)

## Movimentos Comuns

- Escorregar pra frente ..... →→
- Correr ..... →(S)→
- Escorregar pra trás ..... ←←
- Agachar-se ..... ↓(S)↓
- Agarrar ..... S+C
- Agarrar o rival agachado ..... ↓+S+C
- Pular sobre o rival ... rival caído, ↑+S ou C ou B
- Descending Mid Slam .....  
..... No ar e rival caído, →+S ou ←+S
- Double Foot Kick & Backward Roll .....  
..... No ar e rival caído, →+C
- Back Double Foot Kick & Forward Roll .....  
..... No ar e rival caído, ←+C
- Rushing Low Punch ..... logo após cair, ↓+S
- Sweep ..... Logo após cair, ↓+C

## Long

### • Ataques Normais

- Strong Punch ..... →+S
- Turning Low Punch ..... ↓+S
- Low Punch ..... ↓+S
- Mid Attack ..... ↘+S
- Charge-Up Double Palm ..... ←+S
- Jumping Head Strike ..... ↻ ou ↑ ou ↗+S
- Forward Double Hit Roundhouse ..... →+C
- Mid Kick ..... ↓+C
- Low Kick ..... ↓+C
- Sweep Kick ..... ↘+C
- Forward Roundhouse Kick ..... ↓+C
- Jumping Reverse Roundhouse Kick .....  
..... ↻ ou ↑ ou ↗+C

### • Modo 'Beast'

- Descending Back Leg Slam ..... →+B
- Double Claw Slash Sweep ..... ↓+B
- Low Slash ..... ↓+B
- Back Leg Sweep ..... ↘+B
- Back Leg Kick Up ..... ←+B
- Flip Kick ..... ↻ ou ↑ ou ↗+B

### • Golpes Especiais

- Charging High Punch ..... ↓↘→+S
- Charge Up Mid Elbow ..... ↓↘←+S
- Jumping Double Kick ..... ↓↘→+C
- Head Stomp ..... ↓↘←+C
- Diving Neck Throw ..... ↓↘→+B
- Earthquake Stomp ..... ↓↘←+B
- Hyper Combo ..... ↓+S (5 vezes)

### • Golpes Corridos

- Rushing Mid Elbow ..... →→+S
- Step-In Sweep ..... →→+C
- Uppercut Slash ..... →→+B
- Flip Back, Rushing Shoulder Charge ..... ←←+B

### • Rival Caído

- Ground Punch ..... ↓+S
- Ground Stomp ..... ↓+C
- Ground Slash ..... ↓+B

## Hugo

### • Ataques Normais

- Mid Punch Strong ..... →+S
- Mid Punch Weak ..... ↓+S
- Low Punch ..... ↓+S
- Turning Low Punch ..... ↘+S

- Turning High Punch ..... ←+S
- Jumping Elbow Slam ..... ↻ ou ↑ ou ↗+S
- Axe Kick ..... →+C
- Mid Kick ..... ↓+C
- Low Kick ..... ↓+C
- Sweep ..... ↘+C
- Spinning Kick ..... ←+C
- Flying Spinning Kick ..... ↻ ou ↑ ou ↗+C

### • Modo 'Beast'

- Jumping Double Slash ..... →+B
- Low Sweep ..... ↓+B
- Lifting Attack ..... ↓+B
- Low Kick Out ..... ↘+B
- Turning Backhand Swipe ..... ←+B
- Flip Kick ..... ↻ ou ↑ ou ↗+B

### • Golpes Especiais

- Rushing Elbow ..... ↓↘→+S
- Charge Uppercut ..... ↓↘←+S
- Jumping Knee ..... ↓↘→+C
- Flip Kick ..... ↓↘←+C
- Neck Rip ..... ↓↘→+B
- Jump Back ..... no ar, ↓↘←+B

### • Golpes Corridos

- Jumping Uppercut ..... →→+S
- Rushing Knee ..... →→+C
- Claw Slam ..... →→+B
- Turn-Around Low Swipe ..... ←←+B

### • Rival Caído

- Ground Punch ..... ↓+S
- Ground Kick ..... ↓+C

## Fox

### • Ataques Normais

- Mid Swipe ..... →+S
- Rising Mid Swipe ..... ↓+S
- Low Punch ..... ↓+S
- Double Low Attack ..... ↘+S
- Turning Mid Slap ..... ←+S
- Flip Over Opponent ..... ↻ ou ↑ ou ↗+S
- Mid Kick ..... ↗+C
- Low Kick ..... ↓+C
- Standing Sweep ..... ←+C
- Roundhouse Kick ..... rival caído, ←+C
- Flip Kick ..... ↻ ou ↑ ou ↗+C

### • Modo 'Beast'

- Step-In Mid Jab ..... →+B

- Low Claw ..... ↓+B
- Low Jab ..... ↓+B

### • Golpes Especiais

- Triple Mid Strike ..... ↓↘→+S
- Charge-Up Rising Back ..... ↓↘←+S
- Rising Kick ..... ↓↘→+C
- Rising Windmill Kick ..... ↓↘←+C
- Charging Double Claw Swipe ..... ↓↘→+B
- Roll Back ..... no ar, ↓↘←+B, B

### • Golpes Corridos

- Rushing Mid Strike ..... →→+S
- Rushing Knee ..... →→+C
- Forward Flip Slam ..... →→+B
- Flip Back, Handspring Forward Attack ..... ←←+B

### • Rival Caído

- Ground Punch ..... ↓+S
- Ground Kick ..... ↓+C
- Grounds Swipe ..... ↓+B

## Bakuryu

### • Ataques Normais

- Turning Mid Swipe ..... →+S
- Rising Mid Strike ..... ↓+S
- Low Punch ..... ↓+S
- Leg Strike ..... ←+S
- Jump Over Opponent ..... ↻ ou ↑ ou ↗+S
- Forward Flip Kick ..... →+C
- Shin Kick ..... ↓+C
- Low Kick ..... ↓+C
- Sweep ..... ↘+C
- Revolving Side Kick ..... ↓+C
- Flip Kick ..... ↻ ou ↑ ou ↗+C

### • Modo 'Beast'

- Step-In Mid Slash ..... →+B

Slash ..... ↘+B  
 Low Slash ..... ↓+B  
 Uppercut Slash ..... ↗+B  
 Step Back Double Claw Slash ..... ←+B  
 Jump In Slam ..... Ⓜ ou ↑ ou ↗+B

• **Golpes Especiais**

Air Throw ..... ↓↘↘+S  
 Charge Up Mid Palm ..... ↓↘↘+S  
 Ninja Disappear ..... ↓↘↘+C ou ↓↘↘+C  
 Stab And Slash ..... ↓↘↘+B  
 Sliding Uppercut ..... ↓↘↘+B

• **Golpes Corridos**

Rushing Double Palm ..... →→+S  
 Rising Kick ..... →→+C  
 Rising Double Claw ..... →→+B  
 Rush Back, jumping Swipe ..... ←←+B

• **Rival Caído**

Ground Punch ..... ↓+S  
 Ground Stomp ..... ↓+C  
 Ground Slash ..... ↓+B, B, B, B, B

**Gen**

• **Ataques Normais**

Elbow ..... →+S  
 Mid Punch ..... ↘+S  
 Low Punch ..... ↓+S  
 Turn-Around Low Punch ..... ←+S  
 Jumping Chop ..... Ⓜ ou ↑ ou ↗+S  
 Knee ..... →+C  
 Mid Roundhouse Kick ..... ↘+C  
 Low Kick ..... ↓+C  
 Sweep ..... ←+C  
 High Reverse Roundhouse Kick ..... ←+C  
 Jump Face Stomp Kick ..... Ⓜ ou ↑ ou ↗+C

• **Modo 'Beast'**

Mid Stab ..... →+B  
 Pouncing Double Claw Swipe ..... ↗+B  
 Low Slash ..... ↓+B  
 Back Leg Sweep ..... ←+B  
 Reverse Roundhouse Kick ..... ←+B  
 Flip Kick ..... Ⓜ ou ↑ ou ↗+B

• **Golpes Especiais**

Double Hit & Toss ..... ↓↘↘+S  
 Charge Up Power Punch ..... ↓↘↘+S  
 Double Axe Kick ..... ↓↘↘+C  
 Charge Up Triple Kick ..... ↓↘↘+C  
 Neck Rip & Slash ..... ↓↘↘+B  
 Uppercut Slash ..... ↓↘↘+B

• **Golpes Corridos**

Shoulder Charge ..... →→+S  
 Rushing Knee ..... →→+C  
 Jumping Headbutt ..... →→+B  
 Step Back, Advance Uppercut, Descend Strike ..... ←←+B

• **Rival Caído**

Jumping Ground Elbow ..... ↓+S  
 Ground Kick ..... ↓+C

**Greg**

• **Ataques Normais**

High Slam ..... →+S  
 Mid Punch ..... ↘+S  
 Low Jab ..... ↓+S  
 Mid Backhand ..... ←+S  
 Jumping Chop ..... Ⓜ ou ↑ ou ↗+S  
 Step-In Mid Kick ..... →+C  
 Low Kick ..... ↘+C  
 Shin Kick ..... ↓+C  
 Low Kick Back Leg ..... ←+C  
 Jumping Rising Kick ..... Ⓜ ou ↑ ou ↗+C

• **Modo 'Beast'**

Backhand ..... →+B  
 Double Hammer ..... ↗+B  
 Low Slash ..... ↓+B  
 Low Double Claw Swipe ..... ←+B  
 Face Slap ..... ←+B  
 Lifting Slap ..... Ⓜ ou ↑ ou ↗+B

• **Golpes Especiais**

Led Grab & Swing Throw ..... ↓↘↘+S  
 Wind Punch ..... ↓↘↘+S (2 vezes)  
 Lifting Throw ..... ↓↘↘+C  
 Charge Up Kick ..... ↓↘↘+C  
 Grab & Triple Slam Throw ..... ↓↘↘+B  
 Lifting Throw ..... ↓↘↘+B

• **Golpes Corridos**

Dashing Hammer ..... →→+S  
 Flying Kick ..... →→+C  
 Mid Punch ..... →→+B  
 Backward Flop ..... ←←+B

• **Rival Caído**

Jumping Ground Elbow ..... ↓+S  
 Ground Kick ..... ↓+C

**Mitsuka**

• **Ataques Normais**

Fast Head Punch ..... →+S  
 Lifting Middle Punch ..... ↘+S  
 Low Punch ..... ↓+S  
 Overhead Mid Swipe ..... ←+S  
 Jumping Double Fist Slam ..... Ⓜ ou ↑ ou ↗+S  
 Mid Knee ..... →+C  
 Shin Kick ..... ↘+C  
 Low Kick ..... ↓+C  
 Sweep ..... ←+C  
 Reverse Roundhouse Kick ..... ←+C  
 Jump Face Kick ..... Ⓜ ou ↑ ou ↗+C

• **Modo 'Beast'**

Knee ..... →+B  
 Rushing Lifting Sweep ..... ↘+B  
 Lifting Shoulder ..... ↓+B

Low Charge ..... ←+B  
 Jump-In-Slam ..... Ⓜ ou ↑ ou ↗+B

• **Golpes Especiais**

Neck Slam ..... ↓↘↘+S  
 Charge Up Head Strike ..... ↓↘↘+S  
 Neck Throw ..... ↓↘↘+C  
 Earthquake Stomp ..... ↓↘↘+C  
 Lift & Smash Throw ..... ↓↘↘+B  
 Wind Up ..... ↓↘↘+B, B repetidamente.

• **Golpes Corridos**

Turning Mid Punch ..... →→+S  
 Rushing Forward Kick ..... →→+C  
 Rushing Headbutt ..... →→+B  
 Dash Back, Charge In, Lifting Headbutt ..... ←←+B

• **Rival Caído**

Ground Punch ..... ↓+S  
 Ground Stomp ..... ↓+C  
 Horn Ground Attack ..... ↓+B

**Alice**

• **Ataques Normais**

Strong Mid Slash ..... →+S  
 Mid Punch ..... ↘+S  
 Low Punch ..... ↓+S  
 Spinning Leg Punch ..... ←+S  
 Jumping Head Attack ..... Ⓜ ou ↑ ou ↗+S  
 Forward Flip Kick ..... →+C  
 Shin Kick ..... ↘+C  
 Low Kick ..... ↓+C  
 Turning Leg Kick ..... ←+C  
 Fast Reverse Roundhouse Kick ..... ←+C  
 Jump Rising Kick ..... Ⓜ ou ↑ ou ↗+C

• **Modo 'Beast'**

Jump Kick ..... →+B  
 Low Leg Stomp Kick ..... ↘+B  
 Low Punch ..... ↓+B  
 Turning Low Kick ..... ←+B  
 Forward Flip Kick ..... Ⓜ ou ↑ ou ↗+B

• **Golpes Especiais**

Rising Spin Attack ..... ↓↘↘+S  
 Charge Up Mid Forearm Attack ..... ↓↘↘+S  
 Handstand Flip Kick ..... ↓↘↘+C  
 Flip Kick ..... ↓↘↘+C  
 Jump In Head Throw ..... ↓↘↘+B  
 Jump & Land Kick Attack ..... ↓↘↘+B, B repetidamente.

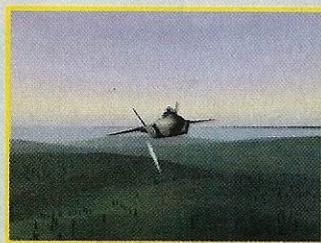
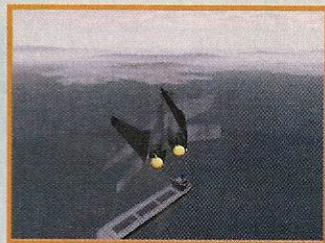
• **Golpes Corridos**

Rushing Low Punch ..... →→+S  
 Rushing Knee ..... →→+C  
 Dashing Rising Kick ..... →→+B  
 Retreats And Waits Impatiently ..... ←←+B

• **Rival Caído**

Double Fist Ground Attack ..... ↓+S  
 Splits Kick ..... ↓+C  
 Jumping Somersault Splits Kick ..... ↓+B

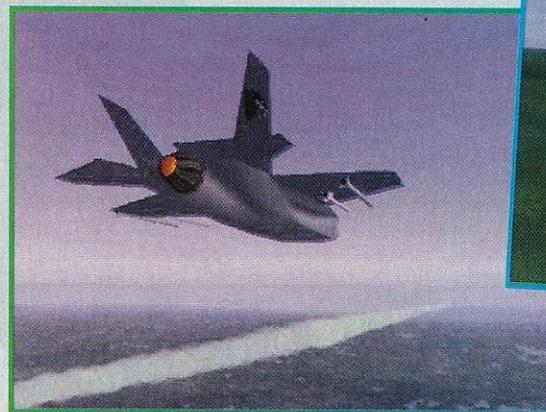
**Jogos de**



# Joint Strike Fighter

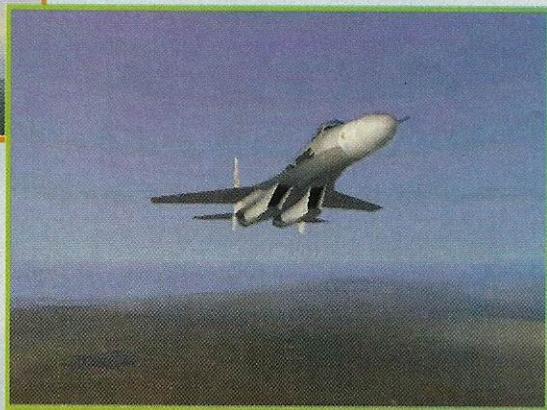
**SEJA UM DOS PRIMEIROS A TESTAR E A VOAR NAS NOVAS MÁQUINAS DE GUERRA QUE ESTÃO SENDO DESENVOLVIDAS PARA O GOVERNO NORTE-AMERICANO.**

Imagine se você, um fã dos simuladores de combates aéreos, fivesse a sorte de ter acesso a um projeto secreto do Pentágono! Pois foi exatamente isso que aconteceu com a equipe de desenvolvedores da Eidos Interactive e o resultado está aqui: Joint Strike Fighter que, mais do que um simples jogo, é uma verdadeira antecipação do que serão os confrontos aéreos no início do próximo século. Utilizando informações fornecidas pela Boeing e pela Lockheed Martin, responsáveis pelos projetos dos caças X-32 e X-35, respectivamente, Joint Strike Fighter permite que o usuário tenha acesso à mais moderna



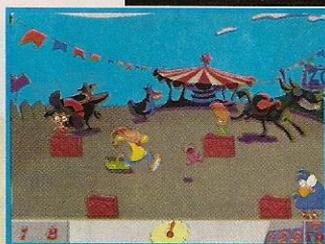
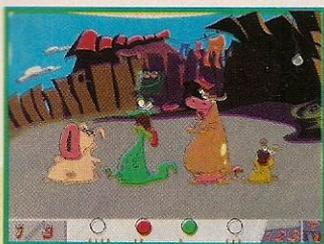
tecnologia disponível na aviação militar, pilotando dois protótipos da Força Aérea dos Estados Unidos.

Para reproduzir com exatidão todos os recursos disponíveis nos novos caças, este simulador também esbanja tecnologia, especialmente na interface visual. No ar, o piloto visual consegue ver um horizonte quase infinito, com montanhas a quilômetros de distância, por exemplo. Ao mesmo tempo, a paisagem terrestre vai se tornando cada vez mais detalhada à medida que o usuário se aproxima do solo. No total, os cenários de Joint Strike Fighter cobrem uma área de aproximadamente dezesseis milhões de quilômetros quadrados, repletos de árvores, estradas,



lagos e mais de cinquenta edifícios.

Todos estes elementos estão agrupados em quatro campanhas, cada uma com vários alvos terrestres e aéreos. Com Joint Strike Fighter, o jogador pode implementar várias estratégias militares diferentes, escolhendo como irá atingir os objetivos propostos em cada missão, tendo à sua disposição um arsenal de última geração, incluindo o armamento de apoio combinado AGM-154 e o dispensador de munição com correção de vento, além de canhão de 20 mm com balas AP e mísseis como o AIM-9 Sidewinder.



## Nanico o Macaco Travesso

A partir dos cinco anos, qualquer criança pode se divertir acompanhando as aventuras de um macaco esperto, que adora dançar e faz de tudo para ajudar uma amiga.

Telas eletrônicas parecem exercer uma atração quase irresistível junto às crianças. Antes, só a televisão provocava este fascínio. Hoje, os computadores domésticos também disputam a preferência infanto-juvenil. Cabe aos pais apenas selecionar os títulos mais adequados para a faixa etária de seus filhos e pronto! Os pimpolhos ficam horas a fio grudados na frente do monitor. E para os adultos dispostos a "liberar" o micro para proporcionar um passatempo realmente divertido e interessante, a sugestão é o CD-ROM Nanico, o Macaco Travesso, totalmente localizado para o português pela BraSoft.

Indicado para usuários a partir de cinco anos, Nanico, o Macaco Travesso faz parte da série InterAction Stories (Histórias de Interação), que abusa dos recursos em multimídia para recriar o hábito de se contar histórias. Mesmo crianças que ainda não sabem ler podem brincar com este CD-ROM, já que todo o enredo e as explicações necessárias para acompanhá-lo são narradas. Além de ouvir e ver as imagens, o pequeno usuário pode - e deve - explorar os cenários com o mouse e, assim, descobrir uma série de animações bem humoradas e coloridas.

Há duas formas de se divertir com as peripécias de Nanico. Uma delas é simplesmente assistir à história completa, que começa quando o herói acaba indo parar em um circo sem querer e, ao fugir do picadeiro, encontra Lili, uma garotinha que está triste porque perdeu seu skate novinho em folha. Para ajudá-la, Nanico decide procurar um emprego para conseguir dinheiro e comprar um outro skate mas acaba se metendo em várias enrascadas, até encontrar uma solução muito mais barata e criativa.

A segunda alternativa para navegar pelo CD-ROM é acessar a história capítulo por capítulo. Neste caso, a criança pode ainda participar de seis jogos, sempre com três níveis de dificuldade e sob a orientação atenta do passarinho Clóvis. Alimentar bebês com fartas colheradas de mingau é uma destas atividades. Já no terreiro musical, a criança deve identificar qual animal do coro está desafinando e, na padaria, precisa retirar os bolos do forno antes que se queiem. Para avançar na história, porém, não é necessário vencer nenhum destes desafios, que exercitam a coordenação motora e a memória auditiva e visual. O usuário mirim pode repetir cada atividade quantas vezes quiser e, se preferir, simplesmente deixar para jogar mais tarde. Em qualquer uma das situações, porém, a diversão está garantida!

## Nilo e os Mistérios do Egito

**ANIMAIS SELVAGENS, TRIBOS AFRICANAS, VEGETAÇÃO NATIVA... E MUITO MAIS!**

Nilo e os Mistérios do Egito cria o ambiente de uma excursão real, mas acessível apenas a alguns poucos estudiosos ou aventureiros. Guiado por Samia, o usuário percorre o rio a bordo de uma faluca - uma embarcação típica da porção egípcia do Nilo - desde o imenso Lago Vitória até as águas azuis do Mediterrâneo, passando pela barragem de Assuan, a maior do mundo. Dentro do barco, existem alguns instrumentos valiosos para aproveitar ao máximo a longa jornada. No Diário, o viajante pode anotar suas próprias impressões e ilustrá-las com as imagens registradas com a Máquina Fotográfica, capaz de capturar todos os cenários com direito até ao barulhinho do flash. Para garantir a rota, há ainda uma bússola e o mapa completo do curso do Nilo. Informações mais detalhadas, artigos e vídeos podem ser acessados através do Controlador de Mídia, que contém também um índice dos assuntos tratados pelo programa. E, quando estiver em apuros, o usuário pode "lustrar" a Lâmpada Mágica, que explica como funcionam estes instrumentos e como manobrar o barco.

Para completar, O Nilo e os Mistérios do Egito ainda reserva algumas surpresas para o viajante virtual. No Templo de Abu Simbel, há cinco jogos que desafiam o raciocínio do usuário, incluindo quebra-cabeças, a construção de frases com os hieróglifos e o Jogo de Senet, uma espécie de gamão criado na época dos faraós e que ainda hoje é praticado no Egito.

## Big Job

Apresentando desenhos animados, histórias em quadrinhos e filmes pra ilustrar várias histórias, o pano de fundo desta aventura é a formação de "clubinhos" de caminhoneiros mirins.

Durante a ação, além de viajar por ambientes multicoloridos onde o principal tema é o caminhão, o usuário também pode bancar o curioso e remexer os objetos por toda a tela, conferindo segredos, animações e sons sobre ele... pode também entrar num jogo da memória, num quebra-cabeça ou até mesmo criar o próprio cenário, usando elementos pré-definidos como prédios, cercas, estradas e ruas, vegetação, animais e veículos.

## Exterminador Ecológico

**LUMA INCRÍVEL AVENTURA CUJA MISSÃO É CONTER UMA ONDA DE CRIMES ECOLÓGICOS**

Ressurgimento do ardiloso cientista Jonah Greenstreet, preso no final de Operação Catástrofe, a primeira aventura da série. Depois de cumprir parte de sua pena, Greenstreet sai da prisão em liberdade condicional e começa a trabalhar em uma grande corporação voltada ao combate da poluição. Em pouco tempo e graças à sua indiscutível genialidade, Greenstreet chega à presidência desta empresa e "põe suas manguinhas de fora", comprovando que seu único objetivo é, realmente, dominar o mundo. Para isso, ele provoca uma série de desastres ecológicos e, astutamente, faz com que pareçam ter sido causados pela Equipe Verde do Team Xtreme, um grupo de ecologistas que usa a mais moderna tecnologia para manter o delicado equilíbrio da vida sobre a Terra.

### APRENDENDO CIÊNCIAS SEM ESFORÇO

Tanto Greenstreet como os quatro integrantes da Equipe Verde são representados por atores reais, que interagem com o usuário em seqüências de vídeo ao longo de toda a trama do Exterminador Ecológico. Ao jogador, cabe o papel de solucionar e desvendar o autor das catástrofes criadas pelo vilão. Seu principal auxiliar é o robô Gaia, que possui um vasto banco de dados sobre biologia, física e química. Utilizando as informações fornecidas por Gaia, o usuário é capaz de decifrar os enigmas que irão levá-lo ao confronto final com Greenstreet.

Como qualquer bom CD-ROM de aventura em terceira pessoa, o Exterminador Ecológico também exige que o jogador exercite sua capacidade de observação e explore os vários ambientes em busca de soluções. O jogo possui cinco fases. A primeira tem como cenário a sede da Equipe Verde, onde vários equipamentos "ecologicamente corretos" sofreram panes inexplicáveis. Depois de consertá-los, o usuário embarca na nave Ecoskimmer em direção ao Mar do Norte para conter um vazamento de petróleo e salvar a fauna local.

Agora, pra entrar mesmo na aventura, o jogador pode escolher um trajeto: Agricultura, Combate a Incêndio e Construção e seguir por um caminho cheio de surpresas onde será preciso conduzir o caminhão, abastecer o tanque, trocar as marchas... ótimo pra entreter os pequenos e futuros gamemaníacos.

# XDICAS

Acumulando suas forças, o velho Kanja - mestre na arte de descobrir truques de videogame - mostra o que guarda na manga e avisa: "Essa edição da X está cheia de truques legais... e na próxima edição estará melhor ainda... vem chegando novidade".



Kanja

## 1080° Snowboarding

### Largada Rápida



Pra fazer uma largada rápida ou recuperar a velocidade após uma queda, simplesmente dê vários toques no analógico pra frente... isso fará seu personagem pegar mais impulso e ganhar velocidade na arrancada.

### Pista Secreta: 'Dragon Cave'

No 'Match Race', vença as 5 pistas do modo 'Hard' para habilitar a pista 'Dragon Cave'.

### Pista Secreta: 'Deadly Fall'

No 'Match Race', vença as 6 pistas do modo 'Expert' para habilitar a pista 'Deadly Fall'.

### Escolha 'Crystal Boarder'

Escolha qualquer personagem e vença o modo 'Expert'. Agora, na tela de seleção de 'Boarders', deixe o cursor sobre 'Akari', aperte C← e depois o botão A. Fazendo tudo corretamente, a foto de 'Akari' será trocada pela do 'Crystal Boarder' na tela de seleção de pistas.

### Escolha 'Metal Boarder'

Escolha o personagem 'Crystal Boarder' e vença o modo 'Expert'. Agora, na tela de seleção de 'Boarders', deixe o cursor sobre 'Kensuke', aperte C↑

e depois o botão A. Fazendo tudo corretamente, a foto de 'Kensuke' será trocada pela do 'Metal Boarder' na tela de seleção de pistas.

### Escolha 'Panda Boarder'

Vença o 'Time Attack', 'Contest' e 'Trick Attack', completando com boas pontuações pra fimar TODOS os recordes com as iniciais 'EAD'. Feito isso, na tela de seleção de 'Boarders', deixe o cursor sobre 'Rob', aperte C→ e depois o botão A. Fazendo tudo corretamente, a foto de 'Rob' será trocada pela do 'Panda Boarder' na tela de seleção de pistas.

### Manobras do 'Panda Boarder'

- 'Back Flip': No ar, aperte R e ↓ no analógico.
- 'Front Flip': No ar, aperte R e ↑ no analógico.
- 'One Foot': No ar, aperte B e ↓ no analógico.
- 'Panda Tweak Front': No ar, aperte R e gire o analógico no sentido anti-horário, aperte R e ←.
- 'Panda Tweak Back': No ar, aperte R e gire o analógico no sentido horário, aperte R e →.

### Escolha 'Penguin Board'

No modo 'Training', faça TODAS as 24 manobras. Agora, na tela de seleção de 'Boards' (pranchas), deixe o cursor sobre a 'Tahoe 151', aperte C↓ e depois o botão A.

Super Batata Games  
São Paulo - SP

Dicas do  
Leitor

## Bust-A-Move:

### Dance & Rhythm Action



### Escolha 'Capoeira'

Escolha qualquer personagem e termine os 12 estágios do jogo no modo 'Normal'.

### Escolha 'Robo-Z'

Escolha qualquer personagem e termine os 12 estágios do jogo no modo 'Hard'.

### Escolha 'Burger Dog'

Após pegar 'Capoeira' e 'Robo-Z', escolha 'Hamm' e complete os 12 estágios no modo 'Normal'.

### Escolha 'Columbo'

Após pegar 'Capoeira' e 'Robo-Z', escolha 'Shorty' e complete os 12 estágios no modo 'Normal'.

Super Batata Games  
São Paulo - SP

Dicas do  
Leitor

## Bust-A-Move 3



### Fase Secreta: 'Another World'

Na tela do título, aonde aparece a mensagem 'Press Start', aperte A, ←, →.

Equipe Zorebas  
Caraguatatuba - SP

**Dicas do Leitor**

## Courier Crisis



### Área Secreta

Na tela de seleção do 'Hood', aperte Z+→.

### Movimentos Aéreos

- 'Table Top': ↑+L.
- 'Air 360°': ↓+X.
- 'Cross Up': ↓+L.
- 'Back Flip': ↓+Y.
- 'Spread Eagle': ↑+Y.

Equipe Gametralhadoras  
Macapá - AP

**Dicas do Leitor**

## D-Xhird



### Escolha 'Venus' e 'Isanagi'

Termine o jogo normalmente e, no final, você enfrentará contra 'Venus' e 'Isanagi'... detone-os pra disponibilizá-los na tela de lutadores.

### Escolha 'Shadow Boy'

Vença todo mundo, terminando o jogo sem continuar e, no final, após derrotar 'Isanagi', aparecerá o 'Shadow Boy'... vença-o para disponibilizá-lo na tela de lutadores.

### Escolha 'Eiji'

Escolha 'Shadow Boy' e vença todos sem continuar. Feito isso, aparecerá 'Eiji' - um dos lutadores do 'Toshinden'... vença-o para disponibilizá-lo na tela de lutadores.

## Christmas Nights



### Imagens de Bônus

Yeah! Trate de colocar o CD em seu PC (computador) e procure pelo diretório 'EXTRAS'... lá estão várias imagens bem legais.

### Datas Importantes

Entre no relógio do console e coloque uma das datas a seguir pra alterar suas partidas e arrebentar na aventura.

- Ano Novo: (1/1/\_)
- 1º de Abril: (4/1/\_)
- Natal: (12/25/\_)
- Dia dos Namorados: (6/12/\_)

### Neve Púrpura

Entre no relógio do console e coloque a data 12/31/2099 pra ver uma neve púrpura caindo pela tela.

### Escolha 'Reala'

Pra jogar com 'Reala', o inimigo de 'Nights', entre no relógio do console e coloque a data (4/1/\_) . Feito isso, ao terminar o estágio com 'Reala', aparecerá uma caixa especial do personagem.

### Roupas Novas

Conforme a época do ano os personagens 'Clariss' e 'Elloit' vestem roupas novas... confira quais são as datas e lembre-se de que o jogo acompanha o calendário americano:

- Final da Primavera: Roupa Normal.
- Inverno: Roupa Amarela:
- De 1 à 25 de Dezembro: Roupa de Natal.
- De 26 de Dezembro até 6 de Janeiro: Roupa de Ano Novo.

### Enfrente 'Dr. Robotnic'

Simplemente encare a partida escolhendo o porco-espinho 'Sonic'. Feito isso, o inimigo passará a ser o 'Dr. Robotnic'... é demais!

### Loucuras nas Datas

- Entre no relógio do console e coloque a data (12/25/\_)... por volta de 12:00 AM o Papai Noel voará pela tela.
- Entre no relógio do console e coloque a data (1/1/\_)...

- ... por volta de 12:00 AM a neve vai parar de cair.
- Entre no relógio do console durante o Inverno e por volta de 3:00 PM cairão doces.
- Entre no relógio do console durante o Inverno e por volta de 9:00 PM cairão estrelas.
- Entre no relógio do console durante o Inverno e por volta de 9:00 AM cairão luas.
- Entre no relógio do console durante o Inverno e por volta de 12:00 PM cairão confetes púrpuros.
- Entre no relógio do console durante o Inverno e por volta de 12:00 AM cairão corações.
- Entre no relógio do console durante o Inverno e por volta de 6:00 PM cairá a estrela do norte.

### Mexendo o Modelo da Fase

Quando estiver olhando sua 'Link Data' ou melhor tempo, use os botões L e R pra mexer no modelo.

### Música Secreta: 'Dreams Dreams'

Após acionar as opções 'Nightopian Collection', entre em qualquer fase e deixe todos os 'Nightopians' felizes... eles começarão a cantar a música 'Dreams Dreams'.

### Fique Dormindo

Enquanto estiver controlando 'Nights' ou 'Reala', fique parado por algum tempo pra que os personagens peguem no sono e durmam.

### Mexendo no Som

No 'Karaoke Mode', aperte L ou R pra mexer no som e melhorar o agito do jogo.

### Músicas Instrumentais

Entrando no 'Karaoke Mode' o computador pede para apertar o botão A... mas se você ficar quieto o jogo prosseguirá e pode-se então conferir uma versão toda instrumental.

## Courier Crisis



### Fase de Bônus

Todo ciclista que se preza precisa de algum tempo pra praticar e treinar suas melhores manobras... então, pra correr sem tráfego pelas pistas, arrepiando nos movimentos, simplesmente aperte L1 + R2 na tela de seleção de vizinhança.

## Enemy Zero

### Cenário Secreto: 'Shower Scene'



Pra desvendar o 'Shower Scene', termine o jogo no modo normal e comece uma nova partida na dificuldade 'Hard'. Agora, quando entrar no quarto de 'Laura' ('Laura's Room'), aperte o botão A para ver o banho da louraça.

Seguidores do Dr. Xurros  
Salvador - BA

**Dicas do Leitor**

## GoldenEye 007

### Voltar Armas



Pra voltar a arma, aperte e segure A e depois aperte Z... se preferir, aperte A+Z simultaneamente.

### 'James Bond' com 3 Mãos

Pra deixar 'James Bond' com 3 mãos, certifique-se que o truque da 'All-Weapons' está ligado e vá trocando as armas até ficar com 2 'Lasers'. Feito isso, aperte A e, antes de trocar para o 'Watch Laser', aperte Z+A rapidamente e depois aperte e segure Z. Fazendo tudo corretamente, o agente 007 vai ficar segurando um 'Laser' e ainda aparecerá outras 2 mãos controlando o 'Watch Laser'.

### Correr Mais Rápido

Esse aqui é um macete ótimo pra usar no 'MultiPlayer'... pra deixar seus adversários pra trás e correr mais rápido, fique segurando algum dos botões de 'Strafe' (C← ou C→)... mas é preciso compensar o desvio do personagem com 40° no sentido oposto ao do botão de 'Strafe' utilizado.

Equipe Porreta's X  
Recife - PE

**Dicas do Leitor**

## World Series Baseball 98

### Bola Fora!



No clássico 'Homerun Derby', aperte e segure ↑ logo após o 'Pitcher' lançar a bola para o 'Hitter'. Isso fará o 'Pitcher' lançar a bola MUITO alta e contará como uma 'bola fora'.

## Grand Theft Auto

### X-Passwords



Pra ajudar você na carreira criminal, na tela de seleção de jogadores, aperte ■ pra trocar o nome e escreva a senha correspondente ao truque desejado:

- GROOVY - Armas, munição, armadura, chave.
- WEYHEY - 9999990 pontos (fase completa).
- BLOWME - Coordenadas.
- EATTHIS - Máximo para o 'Level' Escolhido.
- TVTAN - 'San Andreas' e 'Liberty City 1 e 2'.
- FECK - 'Liberty City 1 e 2'.
- URGE - Todas as Cidades (exceto 'Vice City 1')
- CAPRICE - Seleção de Fases.
- CHUFF - Sem Polícia.
- TURF - Todas as Cidades.
- MADEMAN - Armas, munição, armadura, chave, seleção de fases.
- THESHIT - Armas, munição, armadura, chave, seleção de fases, 99 vidas.
- BSTRD - Armas, munição, armadura, chave, seleção de fases, 99 vidas, coordenadas, máximo para o 'Level' escolhido.

## Hexen II

### X-Truques



Pra descolar macetes infernais, aperte ~ (botão til). Feito isso, aparecerá um menu e aí é só digitar a senha correspondente ao truque desejado.

- Invencibilidade: god
- Atravessar Paredes: noclip
- Arma nº 2: give 2
- Arma nº 3: give 3
- Arma nº 4: give 5
- Energia: give h 999
- Armas/Manas: impulse 9
- Armas/Manas/Itens: impulse 43
- Virar Ovelha: 14
- Tocha: 23
- Tomo do Poder: impulse 25
- Voar: 39
- Aumentar 'Level': impulse 40
- Item: impulse 44
- Reiniciar: impulse 99

Obs: Os truques só funcionam na versão 'Demo' ('Shareware') do jogo.

Luis Eduardo F. Morgan  
São José do Rio Pardo - SP

**Dicas do Leitor**

## Madden NFL 98

### Times e Estádios Secretos



Entre na tela de criação de jogadores e coloque os nomes correspondentes aos truques desejados... os resultados são acionados modo 'Exhibition':

- Time 'EA Sports': ORRS HEROES
- Time 'Tiburón': LOIN CLOTH
- Time 'All Time Stats Leaders': LEADERS
- Time 'Madden All Time': COACH
- Time 'All 60's': PAC ATTACK
- Time 'All 70's': STEELCURTAIN
- Time 'All 80's': GOLD RUSH
- Time 'NFC All Star': ALOHA
- Time 'AFC All Star': LUAU
- 'Old Stadium' em 'Houston': JETSONS
- 'Old Stadium' em 'Cleveland': DAWGPOUND
- 'Old Stadium' em 'Oakland': SNAKE
- 'Old Stadium' em 'Tampa Bay': BIG SOMBRERO
- 'Old Stadium' em 'Miami': DANDAMAN
- 'R.F.C. Stadium': OLDDC
- 'Tiburón Sports Complex': SHARKSFIN
- 'Old West Stadium': GHOST TOWN

## WCW Nitro

### Personagens Secretos



Entre no 'Options' do menu principal e aperte R1, R1, R1, R1, L1, L1, L1, L1, R2, R2, R2, R2, L2, L2, L2, L2, SELECT. Feito isso, um som diferente será acionado para confirmar que o truque entrou corretamente. Agora, acreditem, há 48 novos lutadores 'Wrestlers' pra escolher... é a maior luta-livre da história dos videogames.

### Troque o Ringue

Na tela do menu principal, aperte R1, R2, R1, R2, SELECT. Agora, apertando o SELECT pode-se trocar o ringue onde vai rolar a pancadaria... Yeah!

### Lutadores Deformados

Na tela do menu principal, aperte R2, R2, R2, R2, R2, R2, R1, SELECT. Agora, TODOS os 'Wrestlers' estão com a cabeça, pés e mãos gigantes... uma loucura!

Vinicius Aliei Farah Neto  
São Luís - MA

**Dicas do Leitor**

## Open Ice

### Personagem Secreto



Coloque as iniciais G\_H com a data de 31 de Março para jogar com: 'Mr. Hockey' do 'Detroit Red Wings'... o cara é incrível!

## Quake

### Modo 'Debug'



Na tela da 'Password', digite QQQQ QQQQ QQQQ QQQQ até aparecer a mensagem 'Incorrect Password'. Então, entre no 'Options' e veja que aparece uma nova opção no alto. No 'Debug' pode-se ligar invencibilidade, escolha de fases, etc.

## Red Asphalt

### Carros Grandes



Na tela do menu principal, segure L2+R2 e aperte ↑, ↑, ↑, ●, ●, ●. Um som diferente confirmará que o truque entrou corretamente.

### Carros dos Chefões

Na tela do menu principal, segure L2 e aperte ←, →, (, ↑, ■, ●, ✕, ▲. Um som diferente confirmará que o truque entrou corretamente.

### Dinheiro Infinito

Na tela do menu principal, segure L2+R2 e aperte ←, ←, →, →, ■, ■, ●, ●. Um som diferente confirmará que o truque entrou corretamente.

### X-Truques

A qualquer momento da partida, para entrar macetes sacanas, dê um pause e digite os comandos correspondentes ao truque desejado:

- Turbo Infinito: Segure R1+R2 e aperte ↑, ←, →, ↓, ▲, ■, ●, ✕.
- Armas Infinitas: Segure R1+R2 e aperte →, ↑, ←, ↓, ■, ▲, ●, ✕.
- Invencibilidade: Segure R1+R2 e aperte ↓, ↓, ↓, ●, ●, ●.

## Quake

### Matar Rápido



Pra eliminar rapidamente seus problemas, ao avistar um inimigo próximo à água, procure acertá-lo de forma que ele caia nela... isso mata seu oponente instantaneamente.

### Modo 'Nightmare'

No quarto episódio, procure por um foço de água e então caia nele. Agora, andando para a esquerda, o personagem cairá sobre um barranco com uma porta por perto. Atravesse a porta e você verá um local com a inscrição 'Nightmare'... entrando nele a aventura ficará realmente difícil.

### Modo 'Jevons Controls'

Durante a partida, pause e entre no menu de opções. Agora, deixe o cursor sobre 'Customize Control' e aperte R, R, L, R, X, Y, Z, X, Y, Z. Feito isso, aparecerá uma mensagem abaixo do texto do menu de opções.

### Código Maluco

Ligue o jogo e deixe-o rodando até aparecer o 'casinha' da 'Lobotomy'. Então, quando aparecer o sobrado, segure os botões L e R, apertando em seguida os comandos: X, Y, Z, A, B, C.

*EquiManiacs!*  
*Belo Horizonte - MG*

**Dicas do Leitor**

## R-Types

### Controle de Velocidade



A qualquer momento da partida, dê um pause, segure L2 e aperte os comandos para:

Aumentar Velocidade: →, ↑, →, ↑, ↓, ←, ↓, ←, ●.  
Diminuir Velocidade: →, ↑, →, ↑, ↓, ←, ↓, ←, ✕.

### Seleção de Fases e Final

Na tela do título 'R-Types', aperte 10 vezes L2 e 10 vezes R2 bem rápido... feito isso, além de escolher qualquer fase, pode-se conferir o final da aventura intergaláctica.

## Street Fighter Collection



### Escolha 'Akuma'

Na tela de seleção de lutadores, deixe o cursor sob 'Ryu', segure L1 e, depois, aperte R1.

Obs: Esse truque só funciona no CD nº 1 do 'Street Fighter II Turbo'.

### Escolha 'Cammy' no 'Versus'

Vença o 'Arcade Mode' com 'M. Bison' e pegue 1º lugar na tela de recordes, entrando as iniciais 'CAM'. Agora, deixe o cursor em 'M. Bison' e segure START para 'Cammy' aparecer.

Obs: Esse truque só funciona no CD nº 2 do 'Street Fighter Alpha 2 Gold'.

### Foto Especial

Primeiro, vença 99 lutas no 'Versus Mode'. Então, quando o total de vitórias do 1º e 2º jogador ultrapassar 99, termine o 'Arcade Mode' sem perder nenhum 'Round'. Feito isso, aparecerá uma imagem especial com a deliciosa 'Cammy'.

Obs: Esse truque só funciona no CD nº 2 do 'Street Fighter Alpha 2 Gold'.

### Lutadores Especiais

Entre no 'Versus Mode' e coloque o cursor sobre qualquer lutador. Agora, aperte SELECT junto com algum outro botão pra alterar o visual do lutador.

*Ana Carolina T. de Aguiar*  
*Curitiba/PR*

**Dicas do Leitor**

## Wave Race 64

### Mais Pontos no 'Stunt Mode'



Durante o 'Stunt Mode', após uma manobra na rampa, pressione START para pausar o jogo no momento em que o 'Jet Ski' tocar a água. Fazendo tudo certinho o jogo irá marcar pontos extras que serão revelados ao cruzar a linha de chegada.

## Street Fighter Collection



### Escolha 'Ryu' no 'Street Fighter Zero 2'

Deixe o cursor sobre 'Ryu' e aperte START 2 vezes.

### Escolha 'Special Sakura' no 'Street Fighter Zero 2'

Deixe o cursor sobre 'Sakura' e aperte START 5 vezes.

### Escolha 'Shin Akuma' no 'Street Fighter Zero 2'

Deixe o cursor sobre 'Akuma' e aperte START 5 vezes.

### Seleção Randômica no 'Street Fighter Zero 2'

Aperte ↓ em 'Nash' ou ↑ em 'Ryu'.

### Escolha Personagens Clássicos no 'Street Fighter Zero 2'

Aperte START 1 vez sobre qualquer lutador que tenha uma versão em 'Super Street Fighter 2'.

### Escolha 'Cammy' no 'Street Fighter Zero 2'

Termine o jogo usando 'M. Bison' e pegando a pontuação mais alta nos recordes. Então, quando for escolher seu nome, escreva 'CAM'. Agora, a 'Cammy' do 'Marvel Super Heroes vs. Street Fighter' estará habilitada. Pra escolhê-la, aperte START 3 vezes sobre 'M. Bison'.

### Escolha 'Akuma' no 'Super Street Fighter 2 X'

Deixe o cursor sobre 'Ryu' e aperte L+R simultaneamente.

### Escolha 'Akuma' de Roupa Nova

Pra escolher uma roupa azul para 'Akuma', somente no modo 'Versus', ambos os jogadores precisam deixar o cursor sobre 'Ryu'. Então, o jogador 2 precisa apertar L+R juntos, depois o jogador 1 aperta L+R juntos e, novamente, o jogador 2 aperte L+R juntos... Yeah!

## Yoshi's Story



### 'Yoshis' Preto e Branco

Yeah! Além dos dinossauros comuns, existem outros 2 tipos de 'Yoshi': preto e branco. Pra controlar os novos dinos, encontre-os no meio das fases e então escolhas na tela de seleção de personagens... tanto o preto como o branco gostam de TODAS as frutas do jogo... use-os pra faturar MUITOS pontos e procure apanhar apenas 1 tipo de fruta durante a fase inteira.

### Pontuação Alta

Pra deixar os 'Yoshis' bem felizes, além de alimentá-los, uma pontuação alta nas fases até que NÃO é ruim... então, pra faturar MUITOS pontos, NÃO misture as frutas... pegue várias iguais em seqüência e, quando cair o coraçãozinho do alto da tela, pegue-o e pule esmagando o chão pra transformar os 'ShyGuys' em mais frutinhas... no final, com essa salada de frutas, sua pontuação vai ficar ANIMAL!

### Continue Fácil

Quando perder um dinossauro ou TODOS os 'Yoshis', para NÃO terminar a aventura, dê um 'Reset' no videogame. Feito isso, quando for iniciar uma nova partida, a última página aberta estará a sua disposição e você poderá continuar seu caminho até o malvado bebê 'Bowser Koopa'.

Obs: Esse truque NÃO funciona na versão japonesa.

### Estourar Bolhas sem Ovos

Dê saltos esmagadores (pulo+↓) em cima das bolhas... assim, mesmo que você NÃO tenha ovos, poderá estourar as bolhas e desvendar segredos bem legais da aventura.

### Música Escondida

Pra escutar uma 'serenata escondida', original do 'Mario Paint' do 'SuperNES', entre no menu do 'Time Trial' e fique esperando. Assim, após deixar a música tocar 8 vezes, ela irá parar e uma nova será acionada.

### Andar na Lava

Na fase 2-2, 'Blarg's Pit', jogue normalmente até chegar ao 1º coração. Então, pule na cabeça de 'Blarg', pegue o coração e depois tente mirar em 'Blarg'... seria provável levar um dano e perder uma vida, mas as pétalas NÃO cairão e 'Yoshi' poderá andar pela lava em toda a fase.

## Mexendo nas Páginas

Pra mudar a visão das páginas do livro de aventuras use os botões C pra girar a tela e os botões R e Z pra controlar o 'Zoom'.

## Morte Instantânea

Caso você seja um suicida e queira matar um de seus 'Yoshis', aperte os botões Z, L, A, B simultaneamente... Ahhh!

## Ovos Pequenos

Na fase 4-4, 'Piranha Groove', deixe que os inimigos o façam encolher. Assim, com o 'Yoshi' pequenino, bata no bloco de ovos pra recarregar 'munição' e apanhe uns ovinhos maneiros. Feito isso, mesmo depois de 'Yoshi' crescer, os ovos continuarão miudinhos... mas NÃO os subestime, pois continuam com a mesma força dos grandes!

EquiPimpolhos  
Porto Alegre - RS

Dicas do  
Leitor



## Super Puzzle Fighter II Turbo



### Enfrente 'Dan'

Antes de entrar no estágio 6 você precisa cumprir TODAS as 'missões' a seguir:

- 1 - Vencer em menos de 1 minuto em 1 'Round'.
- 2 - Conseguir um 'Super Combo'.
- 3 - Conseguir 4 ou mais 'Chains'.
- 4 - Conseguir no mínimo 20 unidades de 'Power Gems'.

### Enfrente 'Devilot'

Antes de entrar no estágio 7 você precisa cumprir TODAS as 'missões' a seguir, sem continuar:

- 1 - Vencer em menos de 1 minuto em 1 'Round'.
- 2 - Conseguir um 'Super Combo'.
- 3 - Conseguir 4 ou mais 'Chains'.
- 4 - Conseguir no mínimo 20 unidades de 'Power Gems'.

### Seleção de Fases

Após selecionar seu personagem, segure L2, R2, SELECT e escolha seu 'Handicap'. Feito isso, ainda segure os botões, entre o comando correspondente à fase desejada:

- Donovan: ●
- Hsien-Ko: ✕
- Sakura: ▲
- Felicia: ■
- Akuma: L1
- Devilot: R1
- Morrigan: ↑
- Chun-Li: ↓
- Ryu: ←
- Ken: →
- Dan: Nenhum Botão

Dr. Xurros

## Lode Runner: The Legend Returns



### Vidas Extras

Apenas dê um 'pause' na partida, aperte START e depois SELECT+▲, repetindo o truque quantas vezes quiser.

### X-Truques

Durante a partida, sem pausá-la, aperte os comandos correspondentes ao truque desejado:

- Pular Fase: R2+●.
- Voltar Fase: R2+■.
- Pular 15 Fases: R2+▲.
- Voltar 15 Fases: R2+✕.

## Critical Depth



### Roubando dos Inimigos

Pra sacanear legal com os inimigos, experimente, a qualquer momento da partida, apertar L1, R1, L1, R1, ↑, ↓, ←, ↑... bem rápido. Entrando o truque corretamente, aparecerá uma mensagem de confirmação.

### Armas Infinitas

Primeiro, esvazie TODAS as suas armas. Agora, durante a partida, aperte L1, R1, L1, R1, ↑, ↓, ←, →... bem rápido. Feito isso, note que TODAS as armas de seu inventário estão bem carregadas.

## Star Fox 64



### Música Secreta

Após Ter acionado o 'Sound Test', pegando todas as medalhas em TODAS as fases no nível de dificuldade normal, entre no número 44 e aperte 2 vezes o botão A. Deixe então que a música prossiga e após um tempo ela irá parar - indicando que o truque deu certo -. Agora, acionando a música novamente, note que aparece uma nova versão da melodia do final da aventura... legal!

## Power Move Pro Wrestling



### Escolha 'Gorgon'

Na tela do título, aperte L1, L1, L2, R2, R2, R1, ▲, ↓, ✕, ↑. Agora, na tela de seleção de jogadores, deixe o cursor sobre 'Agent Orange' e aperte SELECT.

### Escolha 'Sallie'

Na tela do título, aperte ↑, ↓, ←, →, ▲, ✕, ■, ●, L1, R1, L2, R2, SELECT. Agora, na tela de seleção de jogadores, deixe o cursor sobre 'El Tremblor' e aperte SELECT.

### Escolha 'Sparrow'

Na tela do título, aperte ●, →, ▲, ↑, ■, ←, ✕, ↓, ✕, ↓, ■, ←, ▲, ↑, ●, →. Agora, na tela de seleção de jogadores, deixe o cursor sobre 'Commandant' e aperte SELECT.

## Wild Arms



### Ganhe 255 Itens

Pra faturar 255 itens de cada elemento da lista desse jogo, siga os seguintes passos:

- 1 - Comece uma batalha.
- 2 - Deixe o 1º herói ('Jack') usando a 'Heal Berry'.
- 3 - Deixe o 2º herói ('Cecilia') usando a 'Heal Berry'.
- 4 - No último herói ('Rudy'), troque as posições da 'Heal Berry' e de um item no inventário. Depois, deixe-o usando a 'Heal Berry'.
- 5 - Vença a batalha e, depois dos prêmios, olhe seu inventário. Você terá 255 unidades do item trocado.

Obs: Lembre-se que é preciso ter apenas 1 unidade do item para que ele seja multiplicado para 255.

### Alienígenas Secretos

Vá para as 3 ilhas localizadas a sudeste (↘) do mapa. Após 8 à 10 batalhas, aparecerá uma raça de extraterrestres secreta... são conhecidos como 'Hayokontons'.

Equipe Pomba Girocóptero  
Rio de Janeiro - RJ

Dicas do  
Lector

# Códigos Especiais

## Pro ACTION REPLAY



## Game Shark

### Epidemic

	PlayStation
Infinito 'Brain Destructors'	800a7eb403e7
Infinito 'EP'	800a7e5403e8
Infinito 'Erosion Missiles'	800a7eb203e7
Infinito 'Float Mines'	800a7eb603e7
Infinito 'HP'	800a7e5203e8
Infinito 'Machinegun Ammo'	800a7ea603e7
Infinito 'Napalm'	800a7eb003e7
Infinito 'SP'	800a7e5603e8
Infinito 'Splasher Arrows'	800a7eae03e7
Infinito 'Veda Missiles'	800a7eac03e7
Laser Nunca Aquece	800a7e9400c8

### Excalibur 2555

	PlayStation
Energia Infinita	801222e81000

### Felony 11-79 - \*Runabout

	PlayStation
Danos Infinitos	8009ae640000
'Bus'	80070b9c0001
'CIV'	80070b900001
'Diablo'	80070bb00001
'DTK'	80070ba00001
'ELS'	80070bc40001
'Formula 1'	80070bac0001
'Garbage Truck'	80070bd40001
'GT1'	80070bb80001
'GT5'	80070b880001
'Limo'	80070b940001
'NSR'	80070b840001
'PCS'	80070bb40001
'PLC'	80070bb00001
'RC Car'	80070bd80001
'Street Sweeper'	80070bd00001
'Tank'	80070bc80001
'Viper'	80070bc00001
'VW'	80070bcc0001

### FIFA 96

	PlayStation
Tempo Infinito	80016cc00000
Time 1 Sempre Marca 10	80016cd2000a
Time 2 Sempre Marca 10	80016cd40000

### FIFA: Road To World Cup 98

	PlayStation
'Edit Points' Infinitos	800b19400000
	800b19420000

### Fighting Force

	PlayStation
Carregar 'Special Attacks'	d0093a16ffff
	80024f3c0000
	80024f3e0000

### Gex: Enter The Gecko

	PlayStation
Todos os Controles Remotos	8009755c0707
	8009755e0707

	800975600707
	800975620707
	800975640707
	800975660707
	800975680707
	800975720300
	800975740707
	80097580ffff
	800975820fff
	80097584ffff
	800975861f00
Energia Infinita	800953140004
Vidas Infinitas	800953100063
Tempo Infinito	d0140c881500
	80140c881520
	d013648c1500
	8013648c1520
	d014ddb01500
	8014ddb01520
	d01371141500
	801371141520

### Herc's Adventures

	PlayStation
Infinitas 'Keys' / J1	800c4b3a0009
Infinitos 'Lightning Bolts' / J1	800c4af00009
Dinheiro Infinito / J1	800c4ae80063
Infinitos 'Spears' / J1	800c4af60063
'Ray Gun' / J1	800c4b06001e
Infinitos 'Endurance'	800c4ae400be
	800c4ae600be
Energia Infinita / J1	800c4ae000be

### Hexen

	PlayStation
Todas as Chaves	800e7da0ffff
Armas Extras	800e7db40001
Armas Extras	800e7db80001
Alto 'Armor Class'	800e7c7e01e0
Infinitos 'Blue Mana'	800e7dc000c8
Infinitos 'Green Mana'	800e7dc400c8

### NBA Action

	Saturn
Time Visitante Marca 0	160849fa0000

### NBA Jam Extreme

	Saturn
Time Visitante Marca 0	1602e44a0000
Turbo Infinito / J1	160a0b6a00ff
Turbo Infinito / J2	160a0c5600ff
Turbo Infinito / J3	160a0d4200ff
Turbo Infinito / J4	160a0e2e00ff

### NBA Jam: Tournament Edition

	Saturn
'Master Code'	f6000914c305
'Master Code'	b60028000000

Jogador 1 Marca 9	1606c0020009
Jogador 2 Marca 0	1606c00a0000

### NBA Live 97

	Saturn
'Master Code'	f6000914c305
'Master Code'	b60028000000
Time da Casa Marca 0	1609d0760000
Time Visitante Marca 0	1609d1760000
Máximo 'Defensive Awareness'	1608372600ff
Máximo 'Defensive Rebounds'	160836c600ff
Máximo 'Offensive Awareness'	1608370600ff
Máximo 'Offensive Rebounds'	160836a600ff
Máximo '3-Pointers'	1608378600ff
Máximo 'Blocking'	1608368600ff
Máximo 'Dribbling'	160837a600ff
Máximo 'Dunking'	1608364600ff
Máximo 'Fatigue'	160835c600ff
Máximo 'Field Goals'	160835e600ff
Máximo 'Free Throws'	1608362600ff
Máximo 'Jumping'	1608378600ff
Máximo 'Passing'	160836e600ff
Máximo 'Quickness'	1608376600ff
Máximo 'Shot Range'	160837e600ff
Máximo 'Speed'	1608374600ff
Máximo 'Stealing'	1608366600ff
Máximo 'Strength'	160837c600ff

### NFL 97

	Saturn
Time da Casa Marca 0	16095A8A0000
Time da Casa Marca 0	16095A960000

### NFL Quarterback Club

	Saturn
'Master Code'	f6000924c305
'Master Code'	b60028000000
Jogador 2 Marca 0	1603ac540000

### Norse By Norsewest

	Saturn
'Master Code'	f6000914c305
'Master Code'	b60028000000
Energia Infinita p/ 'Erik'	16073b7e0003
Energia Infinita p/ 'Baleog'	16073b9a0003
Energia Infinita p/ 'Olaf'	16073bb60003

### Pandemonium

	Saturn
'Master Code'	f6000914c305
'Master Code'	b60028000000
Créditos Infinitos	16066068 0302
Energia Infinita	1606606e 0200

### Panzer Dragon II: Zwei

	Saturn
'5 Way Shot'	1607335c0200
'3 Way Shot'	1607335e0100
'Graviton Shot'	1607335c0600
'Homing Shot'	1607335c0500

**ATENÇÃO:** Os códigos são 100% oficiais, cedidos pela própria Interact Accessories, fabricante do GameShark. As senhas NÃO funcionam sem o GameShark e NÃO garantimos a compatibilidade delas com produtos piratas. Na Europa e Japão o GameShark recebe o nome de Pro Action Replay e é distribuído pela Galoop. Os nomes dos jogos nas versões japonesas são indicados com \* (asterisco).

### Primal Rage

Saturn

Energia Infinita / J1	160f9a3a0000
Energia Infinita / J1	160f9f980000
Energia Infinita / J2	160f9a4c0000
Energia Infinita / J2	160f9ace0000

### Aerofighters Assault \*Sonic Wings

Nintendo 64

Infinitos 'Chaffs'	8027e017000a
Infinitos 'Special Weapons'	8027e4d20002
Aviões Secretos	8127ccc0fff

### Cruis'n USA

Nintendo 64

Sempre 1º Lugar	8015022b0001
Tempo Infinito	8015094d0045

#### Códigos p/ Versão 1.1

Sempre 1º Lugar	8015034b0001
Tempo Infinito	80150a680095

#### Códigos p/ Versão 1.2

Sempre 1º Lugar	8015025b0001
Tempo Infinito	8015097e0095

### NBA In The Zone 98

Nintendo 64

Time Visitante Marca 0	8013c2b30000
Time Visitante Marca 150	8013c2b30096
Time da Casa Marca 0	8013c2b10000
Time da Casa Marca 150	8013c2b10096

### Quake

Nintendo 64

Munição Infinita	80163a2e0064
	80163a2f0064
	80163a310064
	80163a330064
Todas as Armas	801639eb007f
Modo 'Debug'	8006c4c20001

### Rampage: World Tour

Nintendo 64

Energia Infinita / J1	800bf8c0064
Energia Infinita / J2	800bfa380064
Energia Infinita / J3	800bfc040064

### Robotron

Nintendo 64

Vidas Infinitas / J1	8009b1af0009
----------------------	--------------

### Snowboard Kids

Nintendo 64

Dinheiro Infinito	801222eac350
1 Volta de Corrida	d01222880000
	801222880009

### Wave Race 64

Nintendo 64

Corre só na 'Glacier Coast'	800da7530007
Tempo Infinito no 'Stunt Mode'	801c295e00ff
Super Velocidade	801c27e70050
Poder Máximo	801c27e70005
'Turbo Boost' Automático	801c27e70005
	d01540510010
	801c27e70020
99 Pontos	801cb0e30063
Tempo Infinito de Curso	801c298300ff
Sem Contagem de Erros	801c27ef0000
Poder Máximo / J2	801c2dea0005

#### Códigos p/ Versão 1.1

99 Pontos	801cb3430063
Sempre 1º Lugar	801c293f0000

Tempo Infinito de Curso	801c2c2300ff
Tempo Infinito no 'Stunt Mode'	801c2bfa00ff
Poder Máximo / J1	801c2a670005
Sem Contagem de Erros	801c2a6f0000
'Turbo Boost' Automático	801c2a670005
	d01ce6590010
	801c2a670020
Super Velocidade	801c2a670020
Poder Máximo / J2	801c308a0005

### WCW vs. NWO: World Tour

Nintendo 64

Personagens Secretos	8006066500ff
Tempo Infinito	800f16ef0000
Máximo 'Spirit' / J1	800f08010064
Sem 'Spirit' / J1	800f08010000
Máximo 'Spirit' / J2	800f0ba10064
Sem 'Spirit' / J2	800f0ba10000
Bastão de Alumínio / J1	810f1c200000
	800f1c220000
	800f080a0064
Taco de 'Baseball' / J1	810f1c200101
	800f1c220000
	800f080a0064
Cadeira / J1	810f1c200202
	800f1c220000
	800f080a0024
Perna de Mesa / J1	810f1c200303
	800f1c220000
	800f080a0024
Bastão de Alumínio / J2	810f1c400000
	800f1c420001
	800f0baa0064
Taco de 'Baseball' / J2	810f1c400101
	800f1c420001
	800f0baa0064
Cadeira / J2	810f1c400202
	800f1c420001
	800f0baa0024
Perna de Mesa / J2	810f1c400303
	800f1c420001
	800f0baa0024
Bastão de Alumínio / J3	810f1c600000
	800f1c620002
	800f0f4a0064
Taco de 'Baseball' / J3	810f1c600101
	800f1c620002
	800f0f4a0064
Cadeira / J3	810f1c600202
	800f1c620002
	800f0f4a0024
Perna de Mesa / J3	810f1c600303
	800f1c620002
	800f0f4a0024
Bastão de Alumínio / J4	810f1c800000
	800f1c820003
	800f12ea0064
Taco de 'Baseball' / J4	810f1c800101
	800f1c820003
	800f12ea0064
Cadeira / J4	810f1c800202
	800f1c820003
	800f12ea0024
Perna de Mesa / J4	810f1c800303
	800f1c820003

#### Códigos p/ Versão 1.1

Tempo Infinito	800f12ea0024
Máximo 'Spirit' / J1	800f171f0000
Sem 'Spirit' / J1	800f08310064
Máximo 'Spirit' / J2	800f0bd10064
Sem 'Spirit' / J2	800f0bd10000
Máximo 'Spirit' / J3	800f0f710064
Sem 'Spirit' / J3	800f0f710000
Máximo 'Spirit' / J4	800f13110064
Sem 'Spirit' / J4	800f13110000
Bastão de Alumínio / J1	810f1c500000
	800f1c520000
	800f083a0064
Taco de 'Baseball' / J1	810f1c500101
	800f1c520000
	800f083a0064
Cadeira / J1	810f1c500202
	800f1c520000
	800f083a0024
Perna de Mesa / J1	810f1c500303
	800f1c520000
	800f083a0024
Bastão de Alumínio / J2	810f1c700000
	800f1c720001
	800f0bda0064
Taco de 'Baseball' / J2	810f1c700101
	800f1c720001
	800f0bda0064
Cadeira / J2	810f1c700202
	800f1c720001
	800f0bda0024
Perna de Mesa / J2	810f1c700303
	800f1c720001
	800f0bda0024
Bastão de Alumínio / J3	810f1c900000
	800f1c920002
	800f0f7a0064
Taco de 'Baseball' / J3	810f1c900101
	800f1c920002
	800f0f7a0064
Cadeira / J3	810f1c900202
	800f1c920002
	800f0f7a0024
Perna de Mesa / J3	810f1c900303
	800f1c920002
	800f0f7a0024
Bastão de Alumínio / J4	810f1cb00000
	800f1cb20003
	800f131a0064
Taco de 'Baseball' / J4	810f1cb00101
	800f1cb20003
	800f131a0064
Cadeira / J4	810f1cb00202
	800f1cb20003
	800f131a0024
Perna de Mesa / J4	810f1cb00303
	800f1cb20003
	800f131a0024

**LEGENDA**  
 Jogador 1 - J1  
 Jogador 2 - J2  
 Botão GS - GS

# GT

## GRAN TURISMO

THE REAL DRIVING SIMULATION



MUITA NOVIDADE NESSE JOGO! PRA COMEÇAR É PRECISO TIRAR CARTEIRA DE MOTORISTA!

**HABILITAÇÃO**  
 Capitão Ninja  
 Categoria: - Z  
 Veículo:  
 Carinho de Feirra

O QUE VALE É A EXPERIÊNCIA!

VOCÊ VAI TER MUITAS OPÇÕES EM PISTAS, E... E... HÃ...

**CASTRUI**

**GAME X**

TÁ OLHANDO O QUE? A GRANA TAVA CURTA, PÔ!

E ANTES DE CORRER, É NECESSÁRIO TER CRÉDITO PRA COMPRAR UM CARRO!

CASCALHO! TÔ ZERADO!

E ALÉM DE TUDO, VOCÊ AINDA PODE EQUIPAR A CARANGA, E ATÉ LAVÁ-LA!

... SÓ MEU! ACHEI QUE EU TAVA PRECISANDO DE UM INCREMENTO, E...

MUITA PERFEIÇÃO PROMETE ESSE JOGO. MUITAS COISAS PRÓXIMAS DA REALIDADE...

... INCLUSIVE O NOVO CÓDIGO DE TRÂNSITO!

HUMPF! QUE DESLEIXO, HEIM CIDADÃO?

SEM PLACA, SEM CINTO, SEM PARA BRISA, CAPACETE BREGA, BLÁ, BLÁ, BLÁ, BLÁ...

AI! NO ATARI NÃO TINHA ISSO...

# Complete sua X-coleção



GX1



GX2



GX3



GX4



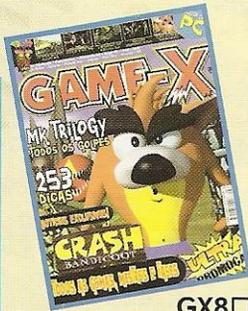
GX5



GX6



GX7



GX8



GX9



GX10



GX11



GX12



GX13



GX14



GX15



GX16



GX17



GX18



GX19



GX20



GX21

Assinale abaixo as revistas que você deseja receber:

GAME-X ..... 3,50 cada  
 GX1  GX2  GX3  GX4  GX5  GX6   
 GX7  GX8  GX9  GX10  GX11  GX12   
 GX13  GX14  GX15  GX16  GX17  GX18   
 GX19  GX20  GX21

NOME: \_\_\_\_\_

ENDEREÇO: \_\_\_\_\_

TEL.: \_\_\_\_\_ CEP: \_\_\_\_\_

CIDADE: \_\_\_\_\_ ESTADO: \_\_\_\_\_

Envie cheque nominal à TRAMA EDITORIAL LTDA. no valor total do pedido, para CAIXA POSTAL 19113 - CEP 04505-970 - SÃO PAULO - SP e você receberá em sua casa sem despesas de correio.

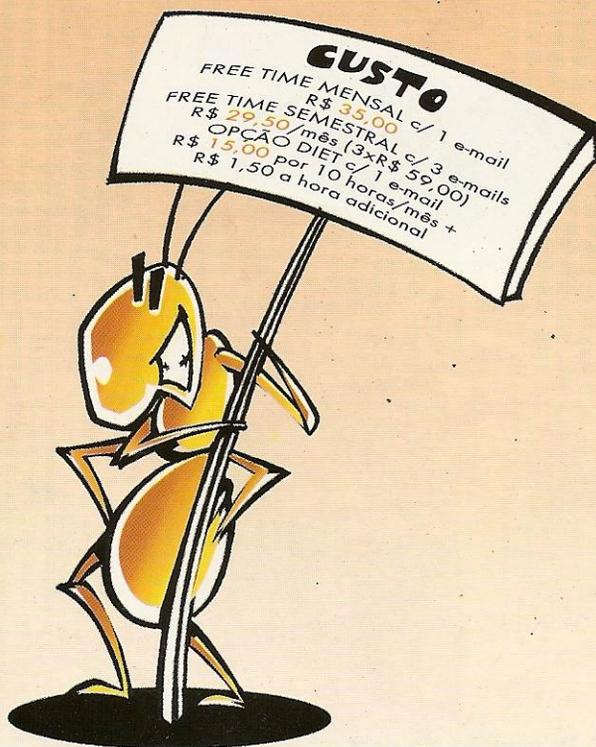
VALE XEROX

**X é do KCT!**

- A 1ª revista de games com site do Brasil
- A revista que mais dá dicas em todo o mundo
- Toneladas de golpes especiais
- Recordes dos leitores
- Ranking dos melhores jogos

# SE O CUSTO-BENEFÍCIO JÁ ERA ÓTIMO, IMAGINE AGORA COM MAIS ESTE MONTÃO DE SERVIÇOS.

**AGORA INTERNET NAS VERSÕES DIET E FREE TIME**  
*(sem limite de tempo)*



## BENEFÍCIO

A VOLTA DO ACESSO FREE TIME<sup>®</sup> NAS VERSÕES MENSAL E SEMESTRAL.

ASSINATURA DIET COM 10 HORAS DE ACESSO POR UM PREÇO IMBATÍVEL.

PROJETO STI NOTA 10 COM TODOS OS SERVIÇOS QUE VOCÊ ESPERA DO SEU PROVEDOR.

5 DIAS DE ACESSO FREE EXPERIMENTAL.

KIT DE ACESSO GRATUITO COM CD STI NA SUA CASA E INSCRIÇÃO GRÁTIS.

ESPAÇO DE ATÉ 1 MEGA PARA VOCÊ TER O SEU SITE NA INTERNET.

O SUPORTE MAIS EFICIENTE DO MERCADO.

AGORA COM ÓTIMA QUALIDADE DE CONEXÃO COM 14 MEGABITS.

RELAÇÃO USUÁRIO/LINHA DE 15 PESSOAS.

ATÉ 10 E-MAILS DIFERENTES NA MESMA CONTA.

RELAÇÃO ABERTA USUÁRIO/EMPRESA.

<http://www.sti.com.br>

**FAÇA JÁ SUA ASSINATURA:**  
**0800-557784**

24 HORAS



**STI**  
ACESSO FREE TIME  
É E SEMPRE FOI AQUI.