



Dead or Alive



FIFA: Road to World Cup 98



Nuclear Strike



X-Men vs. Street Fighter



Sonic R

MUITA Gargalhada nas DICAS DO CAPITÃO NINJA

# GAME X

TRAMA

## Crash Bandicoot 2

Dicas, macetes e todos os segredos

## Tomb Raider 2

X-tratégia completa!

## Sega 64-Bits

A nova máquina do poder

- Quake
- Last Bronx
- Pandemonium 2
- Worldwide Soccer 98
- Aerofighters Assault

**212**  
códigos

Pro Action Replay  
& Game Shark

<http://www.game-x.com.br>

GAME-X • ANO 2 • Nº 19 • R\$ 3,50

9 771 413 602006

19 >

Nelson

# Complete sua X-coleção



GX1



GX2



GX3



GX4



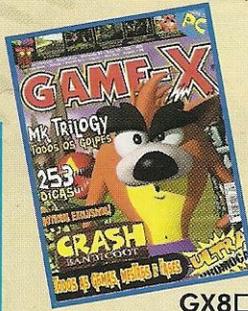
GX5



GX6



GX7



GX8



GX9



GX10



GX11



GX12



GX13



GX14



GX15



GX16



GX17

## X é do KCT!

- A 1ª revista de games com site do Brasil
- A revista que mais dá dicas em todo o mundo
- Toneladas de golpes especiais
- Recordes dos leitores
- Ranking dos melhores jogos



Assinale abaixo as revistas que você deseja receber:

|        |                               |                               |
|--------|-------------------------------|-------------------------------|
| GAME-X | .....                         | 3,50 cada                     |
| GX1    | <input type="checkbox"/> GX2  | <input type="checkbox"/> GX3  |
| GX4    | <input type="checkbox"/> GX5  | <input type="checkbox"/> GX6  |
| GX7    | <input type="checkbox"/> GX8  | <input type="checkbox"/> GX9  |
| GX10   | <input type="checkbox"/> GX11 | <input type="checkbox"/> GX12 |
| GX13   | <input type="checkbox"/> GX14 | <input type="checkbox"/> GX15 |
| GX16   | <input type="checkbox"/> GX17 |                               |

NOME: \_\_\_\_\_

ENDEREÇO: \_\_\_\_\_

TEL.: \_\_\_\_\_ CEP: \_\_\_\_\_

CIDADE: \_\_\_\_\_ ESTADO: \_\_\_\_\_

Envie cheque nominal à TRAMA EDITORIAL LTDA. no valor total do pedido, para CAIXA POSTAL 19113 - CEP 04505-970 - SÃO PAULO - SP e você receberá em sua casa sem despesas de correio.

VALE XEROX

# index



**O astro da Sega em um super jogo de corrida e muita emoção!**



**24 • Luke Skywalker e sua 'gang' estão de volta, dessa vez num 'fighting' animal!**

- 4 • Dr. Xurros
- 5 • Ranking
- 6 • Cartas
- 8 • X-Traço
- 10 • GameXPress
- 18 • Crash Bandicoot
- 20 • Tomb Raider 2
- 22 • Dead or Alive
- 23 • Last Bronx
- 25 • X-Men vs. Street Fighter
- 26 • Nuclear Strike
- 27 • Aero Fighters
- 28 • Worldwide Soccer 98
- 29 • Fifa 98
- 30 • Automobili Lamborghini
- 32 • Pandemonium 2
- 33 • Quake



## FLASH

- 14 • C&C - Red Alert
- NFL Quarterback Club 98
- 15 • Porsche Challenge
- Poy Poy
- 16 • Sega Touring Car
- VS.
- 17 • Wayne Gretsky 3D Hockey 98
- WCW vs. NWO

## 42

**Dicas do Capitão Ninja**

## 34 XTRICKS

|   |    |
|---|----|
| Aerofighters Assault (Nintendo64) .....                   | 34 |
| Automobili Lamborghini (Nintendo64) .....                 | 34 |
| Bomberman 64 (Nintendo64) .....                           | 34 |
| Castlevania: Symphony of the Night (PlayStation) .....    | 35 |
| Command & Conquer: Red Alert (PlayStation) .....          | 35 |
| Crash Bandicoot 2: Cortex Strike Back (PlayStation) ..... | 34 |
| Critical Blow (PlayStation) .....                         | 35 |
| Croc (PlayStation) .....                                  | 34 |
| Croc (Saturn) .....                                       | 35 |
| Dead or Alive (Saturn) .....                              | 35 |
| Destruction Derby 2 (PC) .....                            | 35 |
| Diddy Kong Racing (Nintendo64) .....                      | 36 |
| Duke Nukem 3D (Saturn) .....                              | 36 |
| Duke Nukem 64 (Nintendo64) .....                          | 37 |
| Fantastic Four (PlayStation) .....                        | 35 |
| FIFA Soccer 64 (Nintendo64) .....                         | 38 |
| Madden 64 (Nintendo64) .....                              | 38 |
| Mortal Kombat Mythologies: Sub-Zero (Nintendo64) .....    | 37 |
| Nuclear Strike (PlayStation) .....                        | 37 |
| Oddworld: Abe's Oddysee (PlayStation) .....               | 37 |
| Pilotwings 64 (Nintendo64) .....                          | 37 |
| Resident Evil (Saturn) .....                              | 37 |
| Sega Touring Car Championship (Saturn) .....              | 38 |
| Shadow Warrior (PC) .....                                 | 38 |
| Sonic Jam (Saturn) .....                                  | 38 |
| Sonic R (Saturn) .....                                    | 38 |
| Star Wars - Masters Of The Force (PlayStation) .....      | 39 |
| Super Mario 64 (Nintendo64) .....                         | 35 |
| The Lost World: Jurassic Park (PlayStation) .....         | 36 |
| Theme Hospital (PC) .....                                 | 38 |
| Tomb Raider 2 (PlayStation) .....                         | 39 |
| X-Men Vs. Street Fighter (Saturn) .....                   | 39 |

## 40 PRO ACTION REPLAY



|  |    |
|--|----|
| Aerofighters Assault (Nintendo64) .....                    | 40 |
| Automobili Lamborghini (Nintendo64) .....                  | 40 |
| Bomberman 64 (Nintendo64) .....                            | 40 |
| Casper: The Movie (PlayStation) .....                      | 41 |
| Castlevania: Symphony Of The Night (PlayStation) .....     | 41 |
| Chameleon Twist (Nintendo64) .....                         | 40 |
| Clay Fighter 63 1/3 (Nintendo64) .....                     | 40 |
| College Slam (PlayStation) .....                           | 41 |
| Colony Wars (PlayStation) .....                            | 41 |
| Command & Conquer (PlayStation) .....                      | 41 |
| Command & Conquer: Red Alert (PlayStation) .....           | 41 |
| Contra: Legacy Of War (PlayStation) .....                  | 41 |
| Cool Boarders (PlayStation) .....                          | 41 |
| Cool Boarders 2: Killing Session (PlayStation) .....       | 41 |
| Crash Bandicoot (PlayStation) .....                        | 41 |
| Crash Bandicoot 2: Cortex Strikes Back (PlayStation) ..... | 41 |
| Criticom (PlayStation) .....                               | 41 |

|  |    |
|--|----|
| Croc: Legend Of Gobbos (PlayStation) .....             | 41 |
| Crypt Killer (PlayStation) .....                       | 41 |
| D (Saturn) .....                                       | 41 |
| Darius Gaiden (Saturn) .....                           | 41 |
| Dark Legend (Saturn) .....                             | 41 |
| Dark Rift (Nintendo64) .....                           | 40 |
| Dark Savior (Saturn) .....                             | 41 |
| Darklight Conflict (Saturn) .....                      | 41 |
| Daytona Championship Circuit Edition (Saturn) .....    | 41 |
| Die Hard Arcade (Saturn) .....                         | 41 |
| Doom (Saturn) .....                                    | 41 |
| Duke Nukem 64 (Nintendo64) .....                       | 40 |
| Extreme-G (Nintendo64) .....                           | 40 |
| Fifa Soccer 64 (Nintendo64) .....                      | 40 |
| GoldenEye 007 (Nintendo64) .....                       | 40 |
| Hexen (Nintendo64) .....                               | 40 |
| Mace: The Dark Age (Nintendo64) .....                  | 40 |
| Mortal Kombat Mythologies: Sub-Zero (Nintendo64) ..... | 40 |
| NBA Hangtime (Nintendo64) .....                        | 40 |
| Pilotwings 64 (Nintendo64) .....                       | 40 |
| San Francisco Rush (Nintendo64) .....                  | 40 |
| Tetrisphere (Nintendo64) .....                         | 40 |
| The Crow: City Of Angels (PlayStation) .....           | 41 |
| WCW vs. NWO: World Tour (Nintendo64) .....             | 41 |
| Wheel Of Fortune (Nintendo64) .....                    | 41 |

# Dr. Xurros

## X-TRAÇALHANDO NO ANO NOVO!

3, 2, 1... Feliz Ano Novo! Que TODOS os sonhos se realizem e que tenhamos MUITO mais jogos pela frente... afinal, depois da festa o trabalho continua!

Pois é, moçada, em 97 a X obteve MUITAS vitórias, ganhando novas seções, fundando o 1º site de revistas de videogame do Brasil, teve boa aceitação entre os leitores, mais prestígio no mercado... um montão de coisas. No entanto, 98 promete ser ainda melhor e a X vai estourar a rolha de champanhe no olho gordo da concorrência, transformando todas as broncas e elogios dos leitores em MUITA diversão e trabalho sério.

Já nessa edição, descolamos X-tratégias para os jogadores, Crash Bandicoot 2 e Tomb Raider 2... além de avaliações completas e dicas para X-Men Vs. Street Fighter, Sonic R, Quake, Nuclear Strike, Automobile Lamborghini, FIFA 98, Worldwide Soccer 98, Dead or Alive e vários outros.

É, malucos! Só que na X também tem as seções com recordes, notícias quentes, cartas, desenhos dos leitores... e ainda as maiores seções de classificados, dicas e códigos para GameShark de todo o Brasil... só na X!

Pois é... mas como dizem: "Quem ri por último ri melhor"... lá no final da X tem a volta do Capitão Ninja, um herói trapalhão que vive descolando macetes "estranhos" para X-traçar os games... um sarro!

### X-APROVADO (ESPORTE)



|                               |             |
|-------------------------------|-------------|
| Enduro .....                  | Atari       |
| Super Monaco GP .....         | Mega Drive  |
| Road Rash .....               | Mega Drive  |
| F-Zero .....                  | Super NES   |
| Super Mario Kart .....        | Super NES   |
| Destruction Derby .....       | PlayStation |
| The Need For Speed .....      | 3DO         |
| Virtua Racing .....           | Arcade      |
| Sega Rally Championship ..... | Saturn      |
| Diddy Kong Racing .....       | Nintendo 64 |

Jogos Inesquecíveis segundo a Revista GAME-X

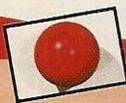
### TOP TEN (EUA)



|  |             |
|--|-------------|
| Diddy Kong Racing .....                | Nintendo64  |
| GoldenEye 007 .....                    | Nintendo64  |
| NHL 98 .....                           | PlayStation |
| Castlevania: Symphony Of The Night ... | PlayStation |
| Crash Bandicoot 2: Cortex Strikes Back | PlayStation |
| Saturn Bomberman .....                 | Saturn      |
| Final Fantasy VII .....                | PlayStation |
| Mischief Makers .....                  | Nintendo64  |
| Madden 64 .....                        | Nintendo64  |
| Moto Racer .....                       | PlayStation |

Jogos mais vendidos nos Estados Unidos em Dezembro / 97.

### TOP TEN (JAPÃO)



|  |             |
|--|-------------|
| Breath Of Fire III .....               | PlayStation |
| Desire .....                           | Saturn      |
| Fighting Illusion: K-1 Revenge .....   | PlayStation |
| Powerful Pro Baseball 97 .....         | PlayStation |
| Pocket Monsters .....                  | GameBoy     |
| Everybody's Golf .....                 | PlayStation |
| Derby Stallion .....                   | PlayStation |
| Monster Farm .....                     | PlayStation |
| Cool Boarders 2: Killing Session ..... | PlayStation |
| Silhouette Mirage .....                | Saturn      |

Jogos mais vendidos no Japão em Setembro / 97.



DIRETORES

Ruy Pereira  
Ethel Santaella

# GAME X

REDAÇÃO

Editor Executivo  
Darius Roos

Projeto Gráfico e Direção de Arte

Darius Roos  
Dawis Roos

Ilustração

Júlio César Nogueira

Diagramação  
Dawis Roos

Produtor Gráfico  
Álvaro Corrêa

Assistente de Produção  
Íris Viana

Mauricélio F. Paiva

Pilotos e Textos

Áthila Rebêlo Roos

Darius Roos

Rafael de Agostini Ferreira

Scanner

Edilson Gedo Cavalheiro  
Evandro do Nascimento

Agradecimentos

Cleza Martins Gomes  
Rosa Arrais  
Silvia Szarf

DEPARTAMENTO COMERCIAL

Diretor

Ruy Pereira

ASSINATURAS &  
NÚMEROS ATRASADOS

Tel.: (011) 887 5408

Coordenadora

Luzia Begalli

Assistente

Cristian Lemi

GAME-X (ISSN 1413-6023)

é uma publicação mensal da

Trama Editorial Ltda.

Administração, Redação,

Assinaturas e Publicidade:

R. Professor Filadelfo Azevedo, 383

04508-010 São Paulo - SP

Tel.: (011) 885-8879

Fax: (011) 887-3060

NOSSAS PUBLICAÇÕES

GAME-X - Videogames e PC

ESPECIAL GAME-X - Videogames e PC

DRAGÃO BRASIL - RPG e Card Games

SÓ AVENTURAS - Aventuras para RPGs

MÃE, você e seu filho - Feminina

GRAVIDEZ Passo a Passo - Feminina

GUITAR PLAYER - Musical

OK MAGAZINE - Comportamento GLS

Distribuição Exclusiva para todo o Brasil:

DINAP - Distribuidora Nacional de Publicações

Ilustração capa: Nilson Cardoso

# RANKING

## ATENÇÃO

Para deixar sua marca no Ranking da X mande uma foto ou fita de video-cassete com a imagem do resultado, anotando seu nome e idade, além do jogo e recorde.

- Ao usar máquina fotográfica, NÃO ligue o "Flash" e apague as luzes do local para deixar tudo escuro.
- Nos jogos de corrida a pista válida é sempre a primeira. Já nos jogos de F1, vale Interlagos.
- Após 12 meses seguidos, se o recorde NÃO for batido, ele será imortalizado pela X e sairá

| Jogo  | Sistema            | Recorde                            | Jogador                         | Meses |
|---|--------------------|------------------------------------|---------------------------------|-------|
| Ayrton Senna's Kart Duel                    | PSX                | OOI Matsuda - Best Lap - 0'22"06   | Marcelo Hakato                  | 3     |
| Automobile Lamborghini                      | N64                | Arcade Basic - 6'39"48             | Super Batata Games              | 1     |
| Beyond The Beyond                           | PSX                | Terminado                          | Equipe Metroid                  | 2     |
| Blast Corps                                 | N64                | 28 H / 45 Platina / 33 Ouro        | Equipe American Games           | 3     |
| Castlevania XX                              | SNES               | 999.990                            | Equipe Metroid                  | 2     |
| Cool Boards                                 | PSX                | 1'07"386                           | Equipe Metroid                  | 3     |
| Crash Bandicoot                             | PSX                | T / 26 Gemas                       | Marcelo Hakato                  | 11    |
| Cyberbots                                   | Saturn/Arcade      | 9.999.999                          | Legion Gamer's                  | 3     |
| D   | PSX/Saturn/3DO     | T / 4 Escaravinhos                 | Legion Gamer's                  | 3     |
| Darkstalkers 1 - Night Warriors             | PSX/Saturn/Arcade  | 99.999.999                         | Legion Gamer's                  | 3     |
| Darkstalkers 2 - Revenge                    | PSX/Saturn/Arcade  | 9.999.999                          | Legion Gamer's                  | 3     |
| Dead or Alive                               | Saturn/Arcade      | 01'15"43                           | Super Batata Games              | 1     |
| Diddy Kong Racing                           | N64                | 47 Balões Normais                  | Super Batata Games              | 1     |
| Diddy Kong Racing                           | N64                | Ancient Lake - Total - 00'58"58    | Super Batata Games              | 1     |
| Diddy Kong Racing                           | N64                | Ancient Lake - Best Lap - 18"73    | Super Batata Games              | 1     |
| Die Hard Arcade                             | Saturn/Arcade      | 0:16'54" / 13 Coins                | Sérgio Roberto Tamogami         | 3     |
| Donkey Kong Country 1                       | SNES               | 101% / 0:53'                       | Equipe American Games           | 3     |
| Donkey Kong Country 2                       | SNES               | 102% / 1:32'                       | Equipe American Games           | 3     |
| Donkey Kong Country 3                       | SNES               | 105% / 1:49'                       | Equipe American Games           | 3     |
| Double Dragon 5                             | PSX/Saturn/Neo Geo | 9.999.999                          | Legion Gamer's                  | 3     |
| Earthworm Jim - SE                          | Sega CD            | T                                  | Jarbas Hermes de Souza Junior   | 8     |
| Fatal Fury - Real Bout                      | PSX                | 10.048.090                         | Equipe Metroid                  | 3     |
| F1 Pole Position 64                         | N64                | Interlagos - Best Lap - 1'05"80    | Super Batata Games              | 1     |
| Formula 1                                   | PSX                | Interlagos - Best Lap - 1'12"902   | Equipe Droid's                  | 2     |
| Formula 1 - Championship Edition            | PSX                | Interlagos - Best Lap - 1'11"707   | Super Batata Games              | 2     |
| F-Zero                                      | SNES               | Mute City - Best Lap - 0'24"50     | Equipe Metroid                  | 3     |
| F-Zero                                      | SNES               | Mute City - Total - 2'06"62        | Equipe Metroid                  | 3     |
| Indiana Jones - Greatest Adventures         | SNES               | 1.474.050                          | Equipe Metroid                  | 6     |
| Mario Kart 64                               | N64                | Luigi Raceway - Best Lap - 0'33"09 | Super Batata Games              | 1     |
| Mario Kart 64                               | N64                | Luigi Raceway - Total - 1'42"98    | Super Batata Games              | 1     |
| PilotWings 64                               | N64                | Tudo "Perfect"                     | Ulisses dos Neves Ferreira      | 2     |
| Rage Racer                                  | PSX                | Best Lap - 0'50"162                | Equipe Metroid                  | 3     |
| Resident Evil (Bio Hazard)                  | PSX                | T / 1:00'46" / Sem gravar          | Seguidores do Dr. Xurros        | 2     |
| Ridge Racer                                 | PSX                | Best Lap - 0'37"083                | Equipe Metroid                  | 3     |
| Sega Rally Championship                     | Saturn/Arcade      | Arcade Mode - 3'20"95              | Welton Eduarda Ribeiro Monteiro | 3     |
| Sonic The Hedgehog 2                        | Mega               | T / 5.057.570                      | Equipe Macula                   | 3     |
| Sonic Wings Special (Aero Fighters)         | PSX                | Time Trial - 1'40"54               | Equipe Metroid                  | 2     |
| Soul Blade (Soul Edge)                      | PSX                | T / 0'09"96                        | Skull Game                      | 2     |
| Speed Gonzales - Los Gatos Bandidos         | SNES               | 9.999.999                          | Equipe Metroid                  | 2     |
| Star Fox 64                                 | N64                | 1.844                              | Equipe American Games           | 3     |
| Star Fox                                    | SNES               | T / 68.700                         | Super Batata Games              | 3     |
| Star Wars - Shadows Of The Empire           | N64                | T / 0:59"05"                       | Jedi Kinght Team                | 8     |
| Street Fighter Alpha 1 (Zero)               | PSX/Saturn         | 9.999.999                          | Seguidores do Dr. Xurros        | 6     |
| Street Fighter Alpha 2 (Zero)               | PSX/Saturn/SNES    | 2.341.300                          | Marcelo Tomoaki Yoshimura       | 2     |
| Street Fighter EX Plus Alpha                | PSX                | 9.999.999                          | Legion Gamer's                  | 3     |
| Street Fighter EX Plus Alpha                | PSX                | Time Attack - 1'43"81              | Equipe Metroid                  | 3     |
| Super Mario 64                              | N64                | T / 120 H / 2087 moedas            | Equipe Metroid                  | 6     |
| Super Mario Bros - The Lost Levels          | SNES               | 9.999.990                          | Super Batata Games              | 3     |
| Super Mario Bros 1                          | SNES               | 9.999.990                          | Super Batata Games              | 3     |
| Super Mario Bros 2 - USA                    | SNES               | T / 396                            | Super Batata Games              | 3     |
| Super Mario Bros 3                          | SNES               | 9.999.990                          | Super Batata Games              | 3     |
| Super Mario Kart                            | SNES               | Best Lap - 12"17                   | Júnior Lopes dos Santos         | 2     |
| Super Mario Kart                            | SNES               | Mario Circuit 1 - 1'01"56          | Júnior Lopes dos Santos         | 2     |
| Super Mario RPG - Legend Of The Seven Stars | SNES               | Game - 15.196.457                  | Super Batata Games              | 3     |
| Super Mario RPG - Legend Of The Seven Stars | SNES               | Terminado / 39 Baús Secretos       | Super Batata Games              | 3     |
| Super Mario World 1                         | SNES               | 9.999.990                          | Márcio Scofoni Abdala           | 3     |
| Super Mario World 2 - Yoshi's Island        | SNES               | 5400                               | Equipe Metroid                  | 3     |
| Super Metroid                               | SNES               | T / 100% / 1:22'                   | Equipe Metroid                  | 4     |
| Turok - Dinosaur Hunter                     | N64                | T / Todos os itens                 | Equipe Macula                   | 3     |
| Twisted Metal 2                             | PSX                | T/Final Perfeito                   | Equipe Perfect                  | 3     |
| Virtua Cop                                  | Saturn             | 368.600                            | Marcelo Tomoaki Yoshimura       | 2     |
| Wave Race 64                                | N64                | Dolphin Park (Stunt) - 20.621      | Eduardo Ogliari                 | 3     |
| Wave Race 64                                | N64                | Sunny Beach - Total - 1'02"619     | Worm's Group                    | 2     |
| Wave Race 64                                | N64                | Sunny Beach - Best Lap - 0'20"014  | Worm's Group                    | 2     |
| Zeo Power Rangers Pinball                   | PSX                | 8.976.593.000                      | Equipe Metroid                  | 2     |

# CARTAS



Após fugir das chibatadas natalinas do maligno Dr. Xurros, nosso surfista amigo, o musculoso Paul Mito, conseguiu dar 7 pulinhos sobre as ondas de cartas que chegaram à X e entrou no ano novo disposto a salvar milhões de vidas e créditos dos leitores!

## Jogos Japoneses

Leio a X já faz um tempão e gosto MUITO da revista mas, no entanto, notei que vocês dão preferência à jogos que saem nos EUA... sendo que MUITAS vezes a versão "japa" sai antes...

- Vocês NÃO gostam dos "japas"?
- Vocês têm "pipi" pequeno?
- Os "japas" têm "pipi" pequeno?

Alfredo Mascarenhas da Silva  
São Paulo - SP

X - Os motivos são claros, Alfredão. Há preferência às versões dos States porque a maioria dos jogadores prefere assim: nas locadoras, 77% NÃO pega japonês; 93% prefere jogos gringos do que japoneses; os americanos alugam até 4 vezes mais que os japoneses.

Agora, respondendo às safadezas:

- Adoramos jogos japoneses... um exemplo é Rockman X4 que possui vozes MUITO mais legais do que a versão gringa, Megaman X4.
- Depende... considerando que empinamos pipas e papagaios usando nossos "pêlos tarados"... imagine o resto!
- Sinceramente NÃO sabemos... mas se está interessado então é problema seu... sai fora!

## Cadê meu E-Mail?

Por que vocês NÃO publicaram meu e-mail na revista... queria ser famoso e ver meu nome na X.

Paulo Afonso de Spuza  
Rio de Janeiro - RJ

X - Pois é, Paulo, como você sabe, TODOS os

e-mails já são respondidos via Internet pelo nosso piloto de plantão, o Tafu. Assim, seria sacanagem com os outros leitores dar espaço aos e-mails na seção de cartas - lembrando que já são TODOS respondidos pelo Tafu. Dessa forma, para dar espaço merecido a maioria, NÃO responderemos mais e-mails nessa seção! No entanto, para deixá-lo famoso e esclarecer à galera, publicamos sua mensagem... mas é a última!

## Socorro na Internet

Estou achando o "Site" novo da X bem legal, pois traz MUITO mais coisas que antes e tá bonitão. Só que acho que falta uma seção "Socorro" na homepage, esclarecendo as dúvidas mais frequentes dos leitores que passam por lá... que tal a idéia?

Simone Corrêa de Paula  
Curitiba - PR

X - Obrigado pelos elogios. Gostamos da idéia, gatinha! Assim, já a partir de agora - janeiro de 1998 - a homepage da X trará a seção "Socorro", respondendo as dúvidas mais frequentes da galera.

## Tá Limpo, Pai Desesperado!

Sou um pai desesperado e preciso de ajuda... meu filho é um porcalhão: NÃO cuida dos videogames, TV, som... Blá! Blá! Blá! O moleque já estragou 2 consoles que eu adorava e tenho certeza de que a sujeira foi a responsável por tudo... poderiam me dar uns toques?

Ferian Nilson Jr.  
Belém - PA

X - Errr... o problema NÃO é a sujeira, mas o moleque que faz ela... aqui vão algumas soluções:

- Só jogue quando as mãos estiverem limpas e secas.
  - Mantenha os consoles, acessórios e jogos longe da umidade e calor.
  - Cubra seus aparelhos para evitar acúmulo de poeira.
  - Limpe externamente, usando um pano "levemente" úmido.
  - Para limpeza interna, leve à assistência técnica especializada.
  - Nos CDs, use os produtos adequados e passe o "pano" de dentro para fora.
- OBS - Converse com seu filhote numa boa, explicando o porquê dos cuidados com seus perfences... no final ele vai até gostar do papo!

## Especiais Diferentes!

Tenho TODOS os especiais da X e gosto bastante... mas sugiro algumas mudanças para melhorá-los:

- Façam o visual diferente da edição normal, desde a capa até por dentro.
- Coloquem mais desenhos e fotos na seção de porrada.
- Aumentem o número de golpes... nós queremos quebrar o pau!

Luciano Araújo Martinelli  
Joinville - SC

X - É... nossos especiais são parecidos com a edição normal... e tem MUITA gente confusa por causa disso. Mas, seguindo suas sugestões e várias outras que continuam chegando, faremos mudanças para melhorá-lo bastante.

## Agradecimentos

A equipe da X agradece TODOS pelas milhares de cartas, restos de comida, cacarecos e "presentes exóticos" que chegam todo mês... ficamos felizes com a participação da galera e sentimos NÃO poder responder à TODOS que nos escrevem.

## E aí, galera?

Envie sugestões, reclamações, dúvidas, parafusos, formigas, esponjas, pernas de barata, baús de tesouro, vidas infinitas, fotos de lombrigas, meias furadas, pentes com caspa e o que mais quiser... detone com a X!

Agora, esse negócio de quebrar o pau NÃO é com a gente... deve doer MUITO!

## Leitores na HomePage

Acesso com frequência o "site" da X desde que apareceram os "Links" para as melhores "homepages" de games do mundo... acho um barato! Mas gostaria de ver "Links" para as páginas de leitores na Internet... e aí?

Matheus Laércio Figueira  
Recife - PE

X - Aachamos demais sua idéia, Matheus. Assim, colocaremos na homepage os endereços para os leitores divulgarem seu "site" - desde que relacionados à games, emuladores de jogos, RPGs ou desenhos. Além disso, também aumentamos a quantidade de "Links" e já somos um dos 4 maiores "sites" de "links" de games de todo o mundo... YESSS!

## Feliz Ano Novo!

Viva! Viva! Feliz ano novo... o Rei Matutana e seus súditos, a Equipe Macula, desejam MUITO trabalho pra vocês... fizemos algumas macumbas e tivemos previsões para 1998:

- A Sega vai fazer um videogame competitivo.
- A Nintendo vai escandalizar o mercado com o N64DD.
- Os pilotos da X apanharão em dobro do Dr. Xurros.
- A gatinha da X vai casar-se com o Rei Matutana.

Equipe Macula  
Salvador - BA

X - Valeu pelo feliz ano novo... mas preferíamos deixar a macumba com vocês. Agora, sobre as previsões:

- O Sega de 64-Bits, conhecido como Dural e Black Belt, será mesmo incrível... mas deverá se chamar "Katana" - nome de uma espada oriental.
- O poderoso N64DD será revolucionário... estamos loucos para experimentá-lo.
- Infelizmente já sabíamos que apanharíamos de montão.
- Nessa vocês dançaram, pois a garota parece cega e NÃO tira os olhos do ridículo Dr. Xurros.

# CLASSIFICADOS

### Vendo

Mega, 1 controle, 3 fitas - sendo uma com 7 jogos. R\$ 100.  
Cláudio / (011) 820-9764  
São Paulo - SP

### Vendo

Double Dragon 3 para Mega.  
Miguel Angel / (021) 439-2870 ou (021) 494-2897  
Rio de Janeiro - RJ

### Vendo

Mega, SegaCD, 1 controle (de 6 botões), 2 fitas, 4 CDs, transcodificador. R\$ 200.  
Renato Tomaz / (021) 278-3486 ou rtomaz@ibm.net  
Rio de Janeiro - RJ

### Vendo

SNES, 1 controle c/ Megaman X e X2, Street Fighter II Turbo. R\$ 400.  
Wesley Silva Bento / Av. Gualtar, 732, CEP: 03572-010  
São Paulo - SP

### Vendo

SNES, 2 controles c/ Mortal Kombat II, Street Fighter II, Super Mario World. R\$ 120.  
Márcio Castro / castro@inter-rotas.com.br  
Rio Grande - RS

### Vendo

SNES, destravado, 1 controle c/ Alien 3, Donkey Kong Country 1 e 2, Final Fight 2. R\$ 130.  
Rodrigo Cintra / (011) 682-1635 ramal 21  
São Paulo - SP

### Vendo

SNES, 3 controles (1 "Turbo"), 3 cartuchos. R\$ 200.  
Ian Cerqueira Pimenta / (031) 285-1589  
Belo Horizonte - MG

### Vendo

NeoGeoCD, 2 controles, 6 CDs. 300 reais.  
Rodrigo Steganha / (011) 415-5705  
Santo André - SP

### Vendo

N64, 1 controle. 350 reais. Aceito troca por PlayStation ou Saturn, 2 controles e 1 CD.  
Vania / (011) 602-5227  
Guarulhos - SP

### Vendo

Fitas de N64: Star Fox c/ Rumble Pak, MRC - Multi Racing Championship, Super Mario 64, Mario Kart 64, Wave Race 64, Cruis'n USA. R\$ 80 cada ou troco por outras.  
Cleber / (011) 454-5989  
Santo André - SP

### Compro

Fitas de Mega: Phantasy Star IV ou Shining Force II.  
Thiago de Castro Ventura / (031) 398-3502  
Contagem - MG

# PAPAGAMES

## Locação e Vendas

- **Atendimento de qualidade**
- **Muitos títulos à disposição**
- **Playgame de Arcade e Videogames**
- **Muitos lançamentos**
- **Acessórios para incrementar suas partidas**
- **Fornecedor oficial da Game-X**
- \* **Venha conferir!**



Despachamos para todo Brasil via Sedex

Rua Valdemar Martins, 350  
Fone: (011) 857 0069  
Casa Verde - São Paulo - SP

### Clube

Jornalzinho mensal, notícias, dicas e passwords para N64. Todo Brasil. Assinatura trimestral R\$ 2.  
GoldenEye Club  
R. Min. Pedro de Toledo, 327, CEP: 88509-520  
Lages - RS

### ATENÇÃO

A revista NÃO se responsabiliza pelos negócios desta seção. Caso seja menor de idade, fale com um responsável antes de fechar um acordo. NÃO se esqueça de colocar o prefixo (DDD) do telefone, endereço completo, nome, e-mail, tudo legível!

• Para anunciar seus negócios, clubes e desafios, escreva para X ou mande-nos um e-mail:

[game-x@game-x.com.br](mailto:game-x@game-x.com.br)

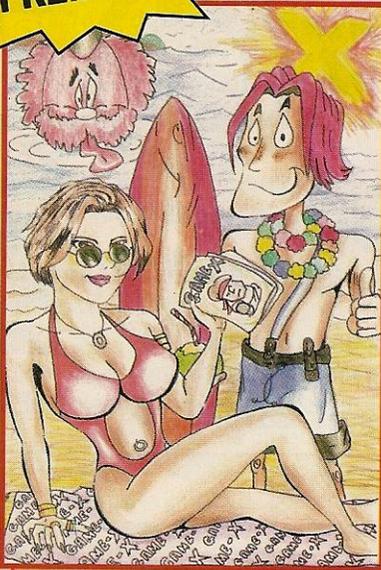




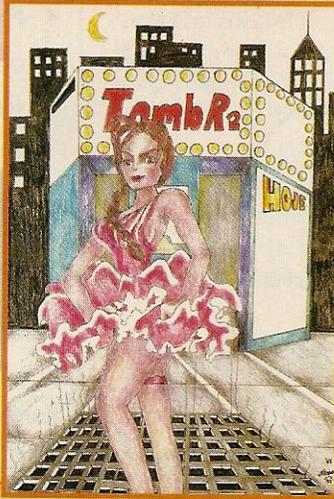
Ai! Ai! Moçada... esses pilotos da X são mesmo chatos... vivem querendo tirar uma casquinha... sorte que meu querido "Xurroszinho" me salva e manda chibatadas em cima daquele bando de 'mãos-bobas'. Obrigada... continuem mandando seus desenhos para detonar na X!

O Premiado ganha uma assinatura semestral da X.

PREMIADO



Aproveitando as férias de verão, eu e o musculoso do Paul Mito aproveitamos para pegar um bronze enquanto escolhíamos os desenhos dos leitores! Cristiano Takeshi Seguitani São Paulo - SP



Minha maninha agora está dando uma de Madonna e anda desfilando nas calçadas de Hollywood. Mas os tarados que se cuidem, pois ela NÃO dá moleza! Vanessa Martinelli Joinville - SC



O ex-inimigo... e agora aliado de Megaman... Zero mostra sua força no X-traço e ganha fama entre os leitores. Quem sabe a próxima aventura deles não seja contra o perverso Dr.Xurros!!! Ricardo Alexandre da Silva Jacarei - SP



Scorpion treina novas habilidades e mostra porque é ninja mesmo. Tanto esforço deve ser pra ganhar sua versão "Mythológica". Flávio Luciano Lusa Contagem - MG



Depois de tantas aventuras ajudando e resgatando o barrigudo do Mario, Yoshi tem um descanso... mas mesmo assim, pra garantir boa informação, ele descola dicas e notícias na X... dinossauro esperto! Lorraine Liberato Ribeiro Uberlândia - MG



Brrr! Sub-Zero sempre é bem vindo na X. Dessa vez ele marca sua presença congelando todo mundo... ele deve ter visto o X-fight pra aprender a usar a magia... entramos numa fria! Ricardo Igor F. de Oliveira Fortaleza - CE



Yeah! Vampira sai na porrada com a perua da... já estava me empolgando. Essas garotas NÃO são nem um pouco civilizadas... se fossem homem musculos lutadndo ainda valia a pena. Fábio Luiz F. Affonso São Paulo - SP

É um pássaro? É um avião? Não, é o Super-Homem! Que músculos, heim? Será que esse gato ainda tá com a repórter de meia tijela... unff? Wanderlei Alves Pereira Americana - SP

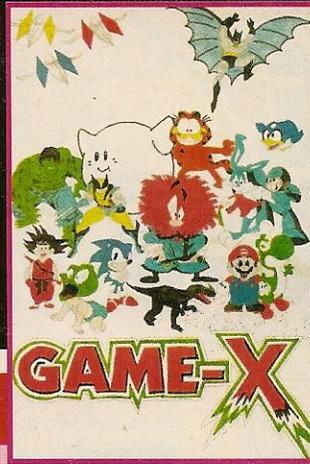




Vítima de terríveis experiências, Frankenstein bate continência pra galera da X... acho que ele está com algum parafuso solto?!? Lincoln Corrêa de Souza São Paulo - SP



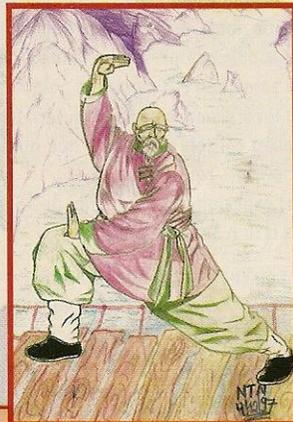
O Brasil é fera mesmo... Blanka põe suas garras de fora, faz cara de mau e mostra o peito forte, verde e cabeludo... UAU! Helton Schuelter Joinville - SC



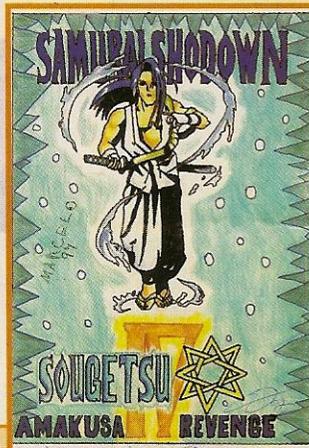
Esse é colecionador! Nosso X-amigo caprichou e preparou uma "capa" cheia de personagens de games que já pintaram na X... um barato! Fernando da Silva Leite Arujá - SP



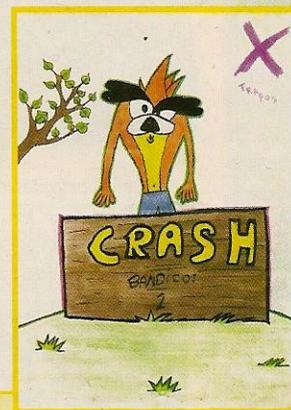
É teia pra cá, teia pra lá... mas apesar de enrolado esse Homem-Aranha até que daria um bom caldo, heim? Deve ficar lindíssimo sem a máscara. Gustavo Guimarães Alves São Paulo - SP



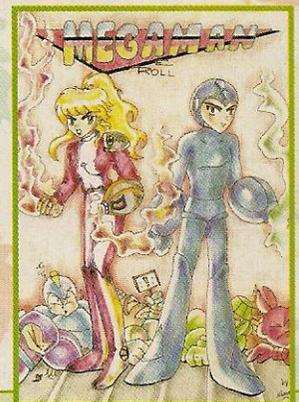
Quem disse que o vovô NÃO pode ficar em forma... os engraçadinhos que se cuidem, pois com esse "velhinho" NÃO tem lero-lero... é porraça das boas! Natan A. Alencar São Paulo - SP



Que luzes, que cores... meu próximo vestido vai ter de ser azul... olha que divino! Uma pena que esse cara vai estragar o kimono na luta... que falta de postura! Marcelo Ermani Prockesch Mauá - SP



O marsupial está de volta... e a galera já preparou sua recepção... a 2ª aventura de Crash está MUITO legal! Rafael Abib Conchal - SP



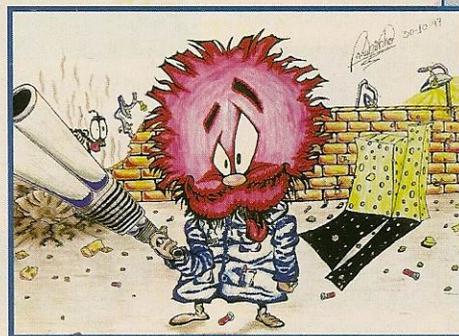
MegaMan e sua irmã, Roll... esses dois já aprontaram MUITA confusão e entraram em várias brigas boas... são mesmo malucos, mas os jogos são DEMAIS! Vanessa Martinelli Joinville - SC



Tadinho do Sub-Zero... parece que essa luta foi fogo... "Toasty"! Quem sabe na próxima o geladinho leve a melhor... pois essa já era! Wanderlei Alves Pereira Americana - SP



Hummm! Ken mostra seu tórax másculo... vou até respirar... quem sabe ele se empolga e continua exibindo toda sua força... Ai! Ai! Luis Claudio C. Garcia São Paulo - SP



Será que alguém ainda duvida que meu ugerido e fofinho namorado, o Dr. Xross, é louco por mim? Olha só o estado que deixei o coitadinho... SMAC! SMAC! SMAC! SMAC! Rubens Aguiar Angelo São Paulo - SP

Ahhh! Essa maluco do TazMania pegou a X do meu queridinho... solta! Seu furacão peludo, feioso e mau educado! Deixa meu fofinho em paz e larga a revista! Ricardo de Oliveira Lopes Niterói - RJ



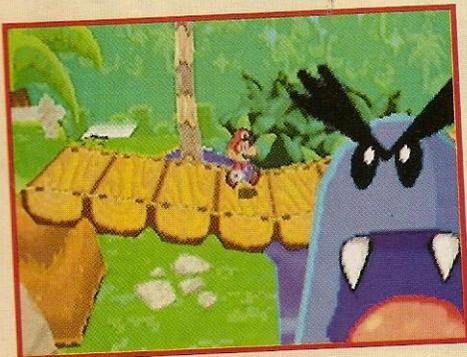
# GAME PRESS



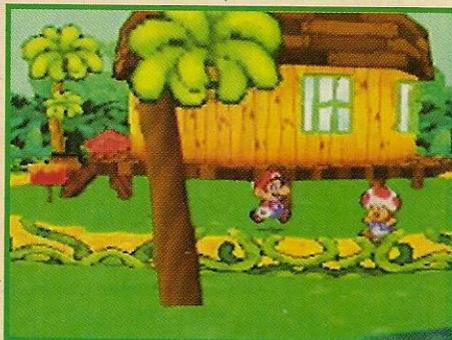
É videogame saindo do forno, jogo sendo desenvolvido, Brasil detonando na Internet, várias curiosidades, fotos inéditas, guerra entre fabricantes e, é claro, a verdade só na X... as notícias NÃO param de chegar... e nós damos tudo de mão beijada!

## ANO GORDO PARA VIDEOGAMES

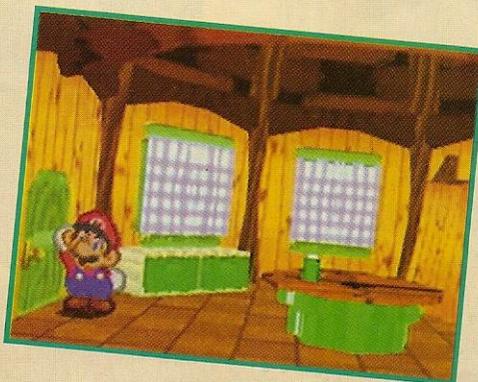
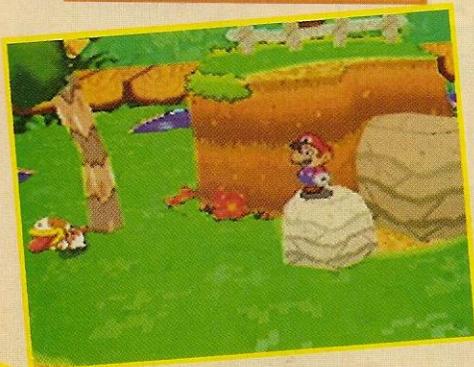
O grupo de pesquisas americano, "DFC Intelligence", divulgou que em 1998 o mercado de videogames deve exceder em 5 bilhões as estimativas dos fabricantes. Ou seja, os fabricantes de consoles e games deverão faturar 5.000.000.000 de dólares a mais do que o esperado... uma bela gorjeta!



O quê? As primeiras fotos de Super Mario RPG 2 você está vendo na X? Mas é claro... afinal, quem mais dá notícias quentes e materiais confiáveis... é, aqui NÃO tem frescura... só escreve quem sabe de verdade!



O novo RPG do Mario Bros deve ser um dos sucessos no novo acessório da Nintendo, N64DD, turbinando o videogame de 64-Bits de empresa e abrindo uma nova era no mundo dos videogames... inédito!



Ao que parece, por enquanto, o RPG deve misturar cenários em 3D com imagens bidimensionais e animação de desenhos... até agora apenas 5% do jogo está pronto!

## O FUTURO DA SEGA

Nem Black Belt, nem Dural... o próximo videogame da Sega deverá se chamar Katana - nome de um tipo de espada utilizada pelos ninjas. Bom, mesmo com as mudanças de nome, a arma da Sega já está quase finalizada e deverá apresentar uma "ficha técnica" igual ou semelhante à mostrada pela X. Confirmando seu favoritismo, o processador Hitachi será a base do novo console da Sega - que ainda NÃO tem nome "oficial" confirmado. De acordo com as expectativas, já no final de 98, o mercado japonês terá o Sega de 64-Bits.

### Ficha Técnica

- CPU: SH-4 Expands SuperH RISC
- Microprocessador: SH7750 64-Bit RISC Externo
- Velocidade: 200 Mhz Interno
- Características: 360 MIPS (Milhões de Instruções por Segundo); até 800 Mbytes de transferência por Segundo; Sistemas e Chips de apoio com 16, 32 e 64-Bits; Aplicações na Internet e Modem.
- Sistema Operacional: Windows CE
- Gráficos: 1.4 GigaFlops, 5 Milhões de Polígonos
- Mídia: CD-ROM

Outros aspectos presentes no console são:

- Entradas para 4 controles.
- Novo sistema de "Saves" - utilizando "Memory Cards" ao invés de cartuchos.
- Direcional analógico preciso, trazendo no mínimo uma alavanca,
- Joysticks com sistema "Rumble Pak" embutido. Fazendo o controle tremer sem o uso de pilhas.
- Controle com um visor de cristal líquido, ainda sem todas as funções definidas.

## ERRAMOS

Na edição passada, nº 18:

- Faltou Oddworld: Abe's Oddysee - página 29 - no Index.
- No GameXPRESS, matéria "Dormindo com Videogame", faltou explicar que, além de bicho de pelúcia, os "heróis" da Nintendo também são mochilas de escola.

# TIRANDO DÚVIDAS

Quanta besteira andam dizendo por aí! Lá veio uma adversária cheia de "agitAÇÃO" dizer que Lamborghini 64 seria compatível com o 64DD da Nintendo. Uhhh! Verdade seja dita, oficialmente, Zelda 64 será o 1º jogo compatível com o 64DD.

Confusões à parte, vamos lembrar os nomes oficiais dos games e acessórios envolvidos: Automobili Lamborghini (Lamborghini 64); Legend Of Zelda: Ocarina Of Time (Zelda 64); N64DD (64DD ou 64 Disc Drive)... e só para lembrar: a verdade está na X!

# NOVA COR NOS GAMES

Nas lojas "Toys 'R' Us" dos Estados Unidos estavam sendo vendidos controles "dourados" do N64... uma espécie de série limitada, exclusiva da loja... e o preço era apenas 20 dólares cada!

Agora, depois do sucesso com o Joystick Nintendo, a loja está colocando a disposição dos consumidores um controle preto para "PlayStation"... uma nova série limitada.

Ah! Outra novidade, ainda NÃO confirmada, é que The Legend of Zelda - The Ocarina of Time para Nintendo 64 seria produzido em cartuchos dourados - como ocorreu com a versão para Nintendo 8-Bits, anos atrás... será?

# VOCÊ SABIA

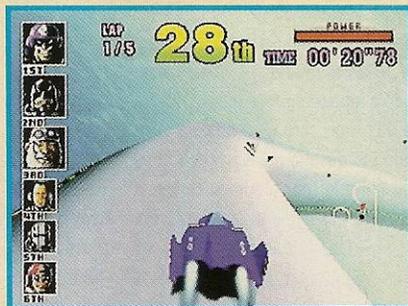
GoldenEye 007, o jogo do N64, estava sendo desenvolvido pela Rareware e Nintendo há quase 3 anos. Os programadores do jogo iniciaram suas atividades junto com a produção nos "sets" do filme, trazendo algumas partes baseadas nos próprios cenários do telão e outras especialmente para o jogo.

Havia problemas na produção do 2º capítulo, Tomorrow Never Dies 007... pois outra empresa tentou adquirir os direitos para uma versão exclusiva do PlayStation... mas, no entanto, a Rareware conseguiu manter-se firme, resolveu o problema e já está bem avançada no desenvolvimento do próximo 007.

# NINTENDO AINDA É LÍDER

Pelo oitavo ano consecutivo a Nintendo lidera a lista do jornal "St. Petersburg Times", mostrando entre jogos mais vendidos aqueles mais recomendados do mundo dos videogames e computadores.

Nessa lista, GoldenEye 007, foi aclamado como o número 1, recebendo ainda comentários e críticas que o titularam como melhor jogo do ano e melhor jogo já desenvolvido em toda a história dos videogames. Outros games que se destacaram na lista foram Diddy Kong Racing, Star Fox 64 e Final Fantasy VII.



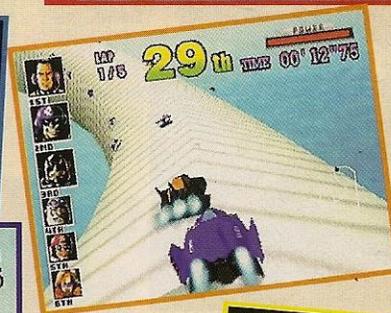
F-Zero 64, ainda sem nome confirmado, trará MUITOS pilotos por corrida... e sem "SlowDown".



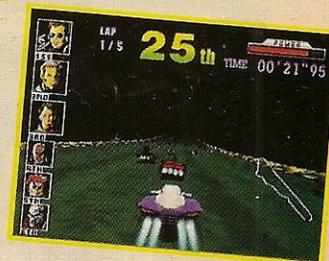
As pistas trarão túneis, retões, descidas animais, inclinações... são verdadeiras montanhas russas.



F-Zero deve ser um dos jogos mais vendidos do ano... aliás, a Nintendo espera grandes lucros!



Estão confirmadas 8 nave e pilotos diferentes até agora... será que o número aumenta até o lançamento no meio do ano?



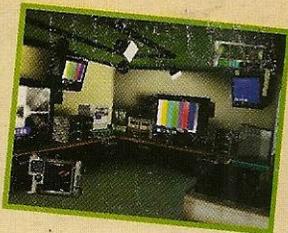
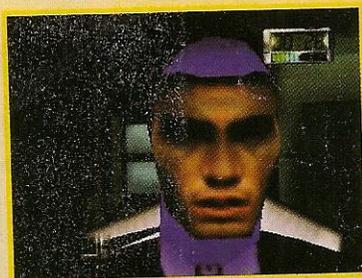
# O MÊS DA MANGADA?

Desde que a Nintendo e Rareware trouxeram a família de Donkey Kong de volta ao cenário dos games, todos os anos, pinta uma nova versão no mês de Novembro... e nessa brincadeira já chegaram Donkey Kong Country 1, 2, 3 e Diddy Kong Racing.

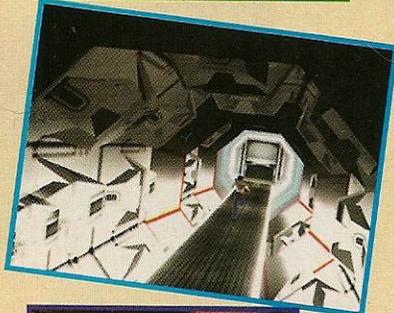
Agora, com a chegada do N64DD para turbinar o Nintendo64 ficou uma dúvida: os gorilas vão aprontar no N64 ou serão exclusivos para os discos do N64DD?

# DIDDY É O MAIS RÁPIDO

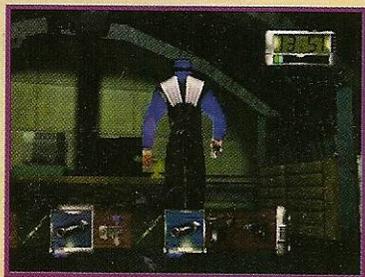
Quebrando mais um dos recordes na indústria de videogames, a Nintendo acaba de anunciar que Diddy Kong Racing, produzido em conjunto com a Rareware, obteve a venda mais rápida de toda a história dos games nos EUA, ultrapassando a barreira de 1 milhão de cópias em 2 semanas... mais rápido que Star Fox 64, GoldenEye 007 e Final Fantasy VII.



Parece que o "megahit", Mission Impossible, da Ocean, será um dos primeiros games produzidos com "kit" para expansão do N64DD... trazendo novas missões, roupas, fases, armas... enfim, aumentando a vida útil e diversão dos jogos do N64.



O jogo é baseado no sucesso de cinema estrelado por Tom Cruise e, se tudo der certo, o personagem principal será "parecido" com o astro dos telões.



## PACOTES DE MISSÃO IMPOSSÍVEL

Depois do sucesso alcançado por GoldenEye 007, as expectativas em cima do lançamento de espionagem da Ocean, Mission Impossible, aumentaram bastante. Segundo a fabricante, o jogo NÃO terá o mesmo esquema de 007, pois será uma mistura de ação com RPG... trazendo um desafio mental MUITO maior aos jogadores. No entanto, em algumas cenas, o herói do jogo deverá atirar nos inimigos para prosseguir na aventura. Para cumprir as 6 longas missões, o herói precisará espionar, fugir, atacar, correr e fazer tudo mais o que for necessário. Por enquanto está confirmada apenas a versão em cartucho para N64, mas a Ocean já disse oficialmente que pretende lançar pacotes de missões para aumentar e melhorar o jogo no N64DD... Hummm!



Durante a aventura, o herói precisará realizar uma série de ações diferentes para cumprir suas missões... e as vezes até correr sob fogo cerrado para NÃO morrer!

## REGORDES PARA O BRASIL

A partir de janeiro o Brasil pode orgulhar-se de possuir a 4ª maior HomePage em número de "Links" de domínio oficial para videogames de todo o mundo. Isso tudo porque o "site" da X deu um pulo gigante de qualidade e está trazendo várias novidades.

Mais do que meros "Links" para páginas pequenas - MUITAS vezes nunca atualizadas - o "site" da X traz CENTENAS de endereços para seus "internautas" surfarem por homepages de fabricantes, softhouses, revistas e agências de comunicação de todo o mundo dos videogames... tem "site" de vários locais do planeta.

## VOCE SABIA

Mario é o herói mais famoso do mundo dos games. Nosso amigo bigodudo é detentor do título de "mascote" que em mais versões participou... mostrando-se à altura de representar a maior empresa de games de todo o mundo.

No total, são mais de 50 jogos, incluindo versões para Mini-Games, Atari, Arcades, Nintendo, Super NES, Game Boy, Nintendo 64, Virtual Boy, computadores PC... e até para o CD-i-Phillips. Ahhh! Olha que ainda tem versões piratas para Mega, PC, Super NES e Nintendo.

# MÚSCULO NOS CARTUCHOS DO N64

Essa é quente! Segundo fofoqueiros de plantão a Nintendo e a Silicon Graphics estão desenvolvendo um novo "chip" para colocar dentro dos novos lançamentos de N64, "batizado" de FX64.

De acordo com os boatos, o tal "chip" poderia aumentar em até 20% a velocidade dos jogos e permitiria gráficos e sons mais detalhados sem utilizar mais memória nos jogos... assim, os games poderiam ter mais detalhes, mais vozes e nem precisariam de mais espaço na memória.

Ainda conforme as especulações, se utilizado em conjunto com a tecnologia RTDA (Real-Time Dynamic Animation), vista em Diddy Kong Racing, o "chip" mostraria uma performance 47% superior à já alcançada pelo N64.



Banjo & Kazooie traz gráficos superiores a TODOS os jogos já feitos para N64... será que usará um "chip" especial?



A "N" nega o uso de qualquer tipo de "chip" adicional no jogo... aliás, nem a metade da potência do Nintendo 64 foi vista até agora!



Os heróis poderão juntar-se para ajudar nos desafios e prosseguir na aventura... mas deverá ser apenas 1 jogador controlando tudo.



# PLAYSTATION TEM PODER

Nos últimos meses saíram várias matérias no mundo inteiro - inclusive na X - sobre uma nova tecnologia desenvolvida para "turbinar" o PSX, conhecida como "Type C". Mas parece que o PSX ainda tem MUITA força para mostrar e NÃO precisa se turbinar para mostrar serviço.

Segundo a Namco, uma das grandes produtoras de games para PSX, o console da Sony é potente e pode rodar jogos incríveis sem nenhum tipo de acessório para turbinar o sistema.

Agora, provando o poder do console, a Namco mostra as fotos de Tekken 3 para PlayStation, previsto para abril no Japão. Ah! Também segundo a Namco, o game só NÃO foi lançado antes porque as vendas das versões anteriores vão MUITO bem... só Tekken 2 já tem 3.8 milhões de cópias em todo o mundo.



Tekken 3, um jogo da Namco, previsto para abril no Japão, mostra que o PlayStation ainda tem MUITO poder pra gastar!



# TIRANDO DÚVIDAS

Parece que uma de nossas adversárias "perdeu a memória" ao tentar explicar o funcionamento dos disquetes do N64DD. Bom, Megabytes e Megabits, que são "medidas de memória" dos arquivos, NÃO são a mesma coisa. Como padrão, 1 Megabyte equivale a 8 Megabits e, assim, o disco do N64DD tem espaço para 512 Megabits (1 CD carrega 650). Pois é, moçada, ninguém aqui é "maluco" ou precisa de 64 páginas pra falar sobre o que NÃO sabe... seria saudável para concorrência ler X, aprendendo algo mais. Afinal, a verdade está na X!

# BRIGA NO TRIBUNAL

A gigante Sega acaba de ganhar uma ação num tribunal do Japão que lhe dá os direitos autorais sobre a tecnologia de "troca de visões por câmeras" nos jogos de videogame, arcade e computador. A empresa estreou o sistema quando lançou o arcade Virtua Racing, anos atrás e, agora, se tudo correr conforme as expectativas dos advogados, todas as empresas que utilizarem variações de visão por câmeras terão de pagar impostos a Sega... enchendo os bolsos da "mamãe" do Sonic.

# QUADRINHOS DO RESIDENT EVIL

Ahhh! Segurem essa! O deus dos desenhos em quadrinhos, Jim Lee, acaba de receber uma missão do além: desenhar, dirigir e ajudar no roteiro de "Resident Evil Comic Book", uma série em quadrinhos contando 4 histórias baseadas no universo do jogo... incluindo personagens conhecidos da 1ª e 2ª versão da série... além dos tenebrosos e horripilantes monstros... Ahhhhh! A revista em quadrinhos está prometida para Março nos States e NÃO tem previsão de chegada por aqui!

## Command & Conquer: Red Alert

**DICA:** Construa a base próxima às fontes minerais e litoral, facilitando a exploração de recursos e defesa.

**DICA:** Para dominar uma estrutura, detone-a até a energia ficar vermelha e mande um "Engineer" (engenheiro) para dentro.

**DICA:** Use os agentes secretos para abrir o mapa, pois eles atravessam tudo sem que ninguém perceba... só precisa cuidado com os cães.

**DICA:** Monte as estruturas bem juntinhas... mas lembre-se do espaço para os veículos se movimentarem livremente.



## Command & Conquer: Red Alert

Entrando no clima que rondava o mundo no início do século, sua missão é comandar seu exército em diversas missões especiais. À disposição, o bloco dos aliados e o lado comunista, cada um com vários tipos de soldados, jipes, tanques, aviões, helicópteros, navios... são mais de 100 elementos diferentes. Para se dar bem no jogo é necessário usar a inteligência, dominar territórios e criar táticas de ataques eficientes.



Novas tecnologias e veículos nos combates militares... estratégia é a alma do negócio!



Gráfico ★★★★★  
Música ★★★★★  
Desafio ★★★★★  
Diversão ★★★★★  
Controle ★★★★★

Fabricante Westwood  
Estilo Estratégia / 2D  
Fases ?  
Jogadores 1 ou 2 simultâneos

• Memory Card / Cabo de Link / Continue / Mouse / Password  
www.westwood.com  
www.vie.com



## NFL QuarterBack Club 98

**DICA:** Correndo com a bola, aperte C→ ou C← para fugir dos adversários.

**DICA:** No chute, aperte Z para ativar a barra à direita e Z novamente para escolher a força... lembre-se que ainda pode-se direcionar o chute.

**DICA:** Como os zagueiros inimigos são durões e ágeis, os melhores lances para faturar "jardas" são os lançamentos... use-os com frequência.

**DICA:** Escolhendo as jogadas, fique de olho nas linhas e "X" desenhados... são as marcas dos caminhos e destinos dos jogadores.



## NFL QuarterBack Club 98

Tá certo que futebol americano NÃO é mania por aqui... mas esse aqui vale a pena! À disposição, os times da liga oficial, alguns "All-Stars" e outros times que marcaram época. Também pode-se bancar o empresário e negociar ou criar jogadores. Bastante detalhada, a partida traz um número de jogadas e narração razoável... mas o melhor fica no visual, com atletas de tamanhas diferentes, animações e gráficos incríveis.



Visual lindão no 1º jogo de esporte a utilizar alta-resolução nos videogames... YEAH!!!

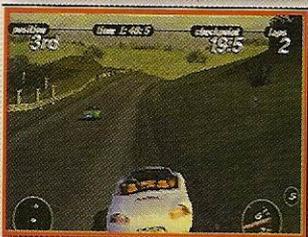
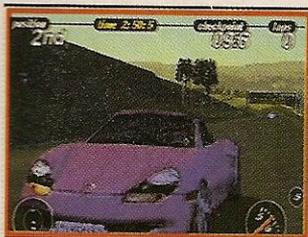


Gráfico ★★★★★  
Música ★★★★★  
Desafio ★★★★★  
Diversão ★★★★★  
Controle ★★★★★

Fabricante Iguana  
Estilo Esporte / 3D  
Fases ?  
Jogadores 1 a 4 simultâneos

• Analógico / Memory Card / Rumble Pak  
www.aclaimation.com  
www.aclaimsports.com





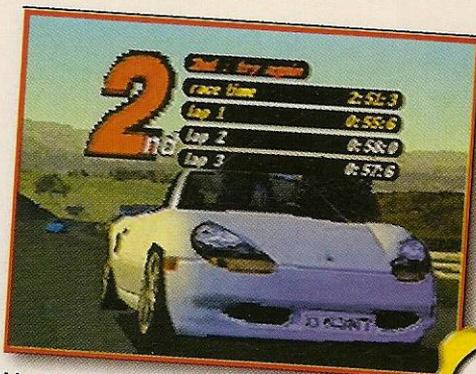
## Porsche Challenge

Ulalá! Trazendo um dos melhores modelos esportivos do mundo, o Porsche Boxter, nas pistas pode-se contar com 3 quesitos: velocidade, desempenho e charme. À disposição, vários pilotos - cada um trazendo características próprias -, pistas com visual legal e ainda diversos modos para detonar: Campeonato, Treino, Quebra de Recorde e até Racha... um barato! A única mancada do jogo é possuir apenas 1 modelo de carro.

|          |      |
|----------|------|
| Gráfico  | ★★★★ |
| Música   | ★★★★ |
| Desafio  | ★★★★ |
| Diversão | ★★★★ |
| Controle | ★★★★ |

|                                      |                    |
|--------------------------------------|--------------------|
| Fabricante                           | Sony               |
| Estilo                               | Corrida / 3D       |
| Fases                                | 24                 |
| Jogadores                            | 1 ou 2 simultâneos |
| • Analógico / Memory Card / Continue |                    |

www.sony.com  
www.playstation.com



Máquinas possantes e charmosas para entrar na estrada em grande estilo...



## Porsche Challenge

**DICA:** Para ultrapassar fácil, encoste nos pilantras e aperte a buzina... Biiii! Com isso os adversários saem do caminho!

**DICA:** Terminando as 24 provas aparece outro piloto, o "Test Driver". Apanhe-o para ter um desempenho bem melhor durante as provas.

**DICA:** Para entrar bem as curvas mais fechadas, use o breque de mão (botão ●). Mas não abuse para evitar rodadas ou derrapagens desnecessárias.

**DICA:** Fique esperto com os "obstáculos" no caminho. Desvie com antecedência para evitar acidentes.



## Poy Poy

Uma competição onde apenas o sobrevivente é o vencedor. Nos 8 cenários de batalha, bem agitados, pode-se encontrar pedras, mísseis, troncos, caixotes, armadilhas... tudo o que puder ser arremessado no inimigo. No total, são 14 heróis diferentes para arrebentar nos modos: exibição, campeonato e treino... além de poder contar com uma "barraca" esperta, com mais de 70 luvas à venda - todas com poder especial... YESSS!

|          |      |
|----------|------|
| Gráfico  | ★★   |
| Música   | ★★★★ |
| Desafio  | ★★★★ |
| Diversão | ★★★★ |
| Controle | ★★   |

|                                      |                   |
|--------------------------------------|-------------------|
| Fabricante                           | Konami            |
| Estilo                               | Ação / 3D         |
| Fases                                | 8                 |
| Jogadores                            | 1 a 4 simultâneos |
| • Memory Card / Continue / Multi-Tap |                   |

www.konami.com  
www.playstation.com



Ação nos combates lembrando Bomberman, mas o game tem personalidade própria.



## Poy Poy

**DICA:** Para dar uma olhada na "ficha técnica" dos heróis e, conferindo todas suas características, escolher o que mais lhe agrada, aperte L1 ou L2.

**DICA:** Após levantar algum objeto, para lançá-lo mais longe, segure o arremesso, botão X.

**DICA:** Para soltar algum especial, apanhe um objeto e, quando a "barra de poder" estiver verde, arremesse-o com o botão do ataque especial.

**DICA:** Dos 14 personagens, os 4 preferidos entre a galera da redação da X são: Arnold, Naomi, Joey e Kool.

## Sega Touring Car

**DICA:** Para jogar a traseira nas curvas, dê um leve toque no freio e aproxime-se pelo lado de fora, cortando o traçado para dentro.

**DICA:** Para sair bem rápido na largada, comece a acelerar um pouco depois do "1" aparecer.

**DICA:** Evite encostar no meio das traseiras adversárias. Isso faz você perder velocidade e ainda impulsiona o oponente para frente.

**DICA:** Nas curvas inclinadas, pode-se deixar para virar o volante bem no final... pois a inclinação ajuda o desempenho do carro.



Velocidade e altas derrapagens dão ação, mas o visual prejudica um pouco as coisas!

## Sega Touring Car

Carros envenenados, aceleração animal, velocidade, batidas e rachas emocionantes, tudo arregaçando! São 4 carros à escolha... permitindo regulagem nos boxes. O estilo da competição junta a velocidade do asfalto com as dificuldades do "Rally"; trazendo bastante aceleração e proporcionando MUITAS derrapadas. Pode-se encarar campeonatos, correr contra o tempo, tirar rachas, quebrar recordes... VRUMMM!



|                                     |                    |
|-------------------------------------|--------------------|
| Gráfico                             | ★★★★               |
| Música                              | ★★★★★              |
| Desafio                             | ★★★★               |
| Diversão                            | ★★★★               |
| Controle                            | ★★★★               |
| Fabricante                          | Sega Sports        |
| Estilo                              | Corrida / 3D       |
| Fases                               | 3                  |
| Jogadores                           | 1 ou 2 simultâneos |
| Analogico / Continue / Internet     |                    |
| www.sega.com<br>www.segatsports.com |                    |



**Vs.**

**DICA:** O ataque desferido com Soco+Chute é ótimo mas, como deixa-o MUITO vulnerável, só deve ser usado quando tiver certeza de que o golpe acertará.

**DICA:** No modo "Rumble", deixe seus lutadores mais fortes para garantir as lutas finais.

**DICA:** Ao ser agarrado, use o botão de chute repetidas vezes para fugir e anular o golpe.

**DICA:** Uma das melhores táticas para vencer o combate é à base do contra-ataque. Espere pelo ataque, defenda-se e entre uma seqüência de golpes logo a seguir.



**Vs.**

Apesar de simples, pode-se conferir estilos diferentes de luta... mas a ênfase fica no corpo-a-corpo. No total, são 20 lutadores de 4 grupos, inclusive garotas... trajando roupas provocantes - uma loucura! Acompanhando a pancadaria, além de vários modos de competição, rolam "rocks" cantados, perfeitos para descer o cacete nos inimigos. Ah! Para quebrar o clima, durante o "Loading", rolam até quebra-cabeças!

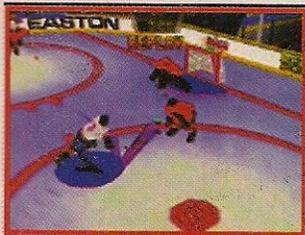


Combates rápidos e movimentos legais são acompanhados de músicas bem agitadas.



|             |                    |
|-------------|--------------------|
| Gráfico     | ★★★★               |
| Música      | ★★★★★              |
| Desafio     | ★★★★               |
| Diversão    | ★★★★               |
| Controle    | ★★★★               |
| Fabricante  | THQ                |
| Estilo      | Luta / Versus / 3D |
| Fases       | 20                 |
| Jogadores   | 1 ou 2 simultâneos |
| Continue    |                    |
| www.thq.com |                    |





## Wayne Gretsky 3D Hockey 98

Apesar de trazer todos os times da liga de Hockey, modos de campeonato, treino... a "simulação" é bem simples. O ponto forte é o modo "Arcade" que, bem agitado, traz pancadaria, gritaria e diversão... seguindo ao comportamento de Wayne Gretsky nas quadras de verdade. Quase NÃO há mudanças em relação à versão anterior, mas a animação e os comandos melhoraram, além das novas vozes da narração - bem sádicas e divertidas!

Gráfico ★★★★★  
 Música ★★★★★  
 Desafio ★★★★★  
 Diversão ★★★★★  
 Controle ★★★★★

Fabricante Atari Games  
 Estilo Esporte / 3D  
 Fases ?  
 Jogadores 1 a 4 simultâneos

• Analógico / Memory Card / Multi-Tap / Password  
 www.atari.com  
 www.midway.com



Apesar da "cara" de feras, os goleiros continuam bastante frangueiros... argh!



## Wayne Gretsky 3D Hockey 98

**DICA:** Para fazer a "bola" pegar fogo, bata em alguém e, enquanto a mensagem estiver piscando embaixo de seu nome, segure A e aperte C↓.

**DICA:** Uma das melhores jogadas para marcar um gol é chegar pela lateral e cruzar para a "batida" em seguida.

**DICA:** Para roubar a bola, use B para o lance normal e C← para arrebentar o inimigo... mas no modo "simulação" NÃO chegue por trás, evitando faltas.

**DICA:** Na briga, aperte: A, para soco rápido; B, soco forte; A+B para agarrar e dar socos na cara.



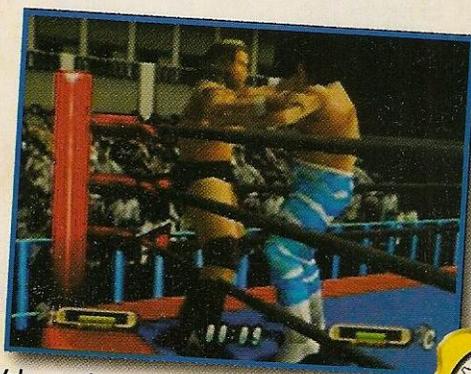
## WCW Vs. NWO: World Tour

Ahhh! Reuniram as duas maiores ligas de luta-livre dos States: WCW (World Championship Wrestling) e a NWO (New World Order) num campeonato onde vale tudo para vencer. Entre os brutamontes estão Hulk Hogan, Sting, Randy Savage... totalizando mais de 40 brigões. Há toneladas de golpes, aplicados dentro e fora do ringue, comandos simples, visões diferentes, vários modos para quebrar o pau... um verdadeiro tapa na orelha!

Gráfico ★★★★★  
 Música ★★★★★  
 Desafio ★★★★★  
 Diversão ★★★★★  
 Controle ★★★★★

Fabricante Asmik  
 Estilo Esporte / 3D  
 Fases ?  
 Jogadores 1 a 4 simultâneos

• Memory Card / Rumble Pak  
 www.fha.com



Vale prender nas cordas, sair do ringue, puxar o pé... só NÃO vale xingar a mãe!



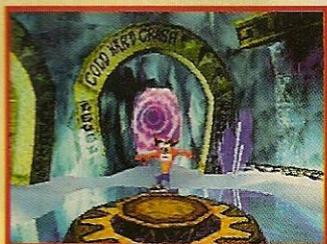
## WCW Vs. NWO: World Tour

**DICA:** Para vencer fácil os inimigos, fique lutando fora do ringue e derrube-os quando o tempo estiver esgotando... voltando bem rápido para vencer.

**DICA:** Para detonar o oponente no canto, aperte o botão de agarrar para subir nas cordas e enchê-lo de bolachas.

**DICA:** Ao enfrentar mais de um oponente, aperte C→ para trocar seu "alvo" e focalizar um novo adversário.

**DICA:** Uma ótima maneira de derrubar os adversários é correr para as cordas (C↓) e voltar descendo o braço nos safados.



# CRASH BANDICOOT 2

## CORTEX STRIKES BACK

### Crash é "Cartoon"

Deixando de lado toda sua timidez, agora Crash assume seu lado "Cartoon" de uma vez por todas, esbanjando no visual. Realmente legal, os gráficos estão MUITO detalhados e caprichados, as animações dos personagens estão mais perfeitas e os ângulos de câmera estão mais livres... um "Show"! Agora, levantando a galera com tambores e outros sons tribais, a trilha sonora e os efeitos também marcam presença... acompanhando toda a agitação da aventura.



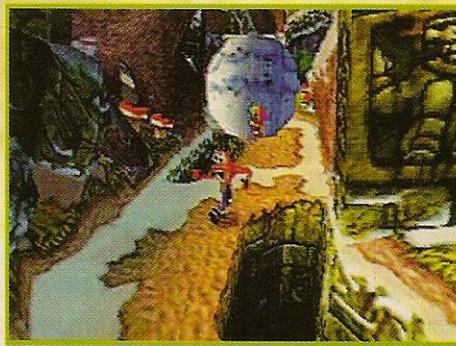
|                                      |                 |
|--------------------------------------|-----------------|
| Gráfico                              | ★★★★★           |
| Música                               | ★★★★★           |
| Desafio                              | ★★★             |
| Diversão                             | ★★★★★           |
| Controle                             | ★★★★★           |
| Fabricante                           | Naughty Dog     |
| Estilo                               | Plataforma / 3D |
| Fases                                | 25              |
| Jogadores                            | 1               |
| • Analógico / Memory Card / Continue |                 |
| www.naughtydog.com                   |                 |
| www.universo-interactive.com         |                 |



CRASH ESTÁ DE VOLTA! AGORA, CONTRARIANDO AS EXPECTATIVAS, NOSSO AMIGO MARSÚPIAL ESTÁ LUTANDO AO LADO DO MALIGNO DR. CORTEX... O QUÊ? POIS É, GALERA, APÓS DERROTAR O DOUTOR MALÍCO EM SUA PRIMEIRA AVENTURA, CRASH RECEBE UM CHAMADO DE SOCORRO DO SAFADO DR. CORTEX... O CABEÇUDO PRECISA RECUPERAR AS FAMOSAS GEMAS COLORIDAS ANTES QUE TODOS DA ILHA CAIAM NUM NOVO PROBLEMA... SERÁ QUE ELE ESTÁ TRAMANDO ALGUMA COISA?

#### • Turtle Woods

Box Gem: Quebre todas as caixas, inclusive as encontradas pelos caminhos e passagens secretas.  
Blue Gem: NÃO quebre nenhuma caixa até o final da fase.



**DICA:** Nas fases de gelo, Crash deve tomar cuidado para NÃO acabar escorregando sobre um inimigo.

#### • Snow Go

Box Gem: Quebre todas as caixas.  
Red Gem: Encontre o "Warp Hub" no level "Air Crash", trazendo você devolta e, então, apanhe a gema.

#### • Hang Eight

Box Gem: Quebre todas as caixas, mais lembre-se que a "Blue Gem" é necessária.  
Silver Gem: Termine o "Round" dentro do limite de tempo... fácil!

#### • The Pits

Box Gem: Quebre todas as caixas.

#### • Crash Dash

Box Gem: Quebre todas as caixas.

#### Chefão: Ripper Roo

Ele NÃO faz nada além de depositar caixas de Nitro e TNT pelo chão. Para matá-lo é só ficar fora de seu caminho e esperá-lo se auto-destruir.

#### • Snow Biz

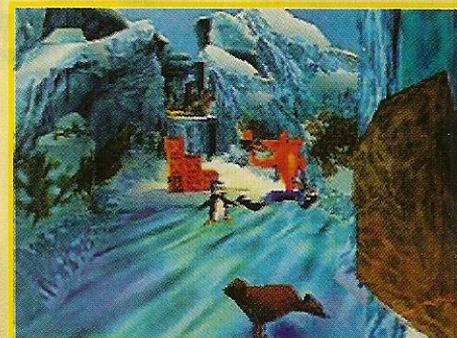
Box Gem: Box Gem: Quebre todas as caixas, mais lembre-se que a "Blue Gem" é necessária.

#### • Air Crash

Box Gem: Quebre todas as caixas. Para isso, o marsupial precisa começar do ponto de entrada do "Warp"... o qual é encontrado no level "Bear Down".  
Silver Gem: Complete o "Hard Path", caminho difícil, alcançado através da "Hard Platform".

#### • Bear It

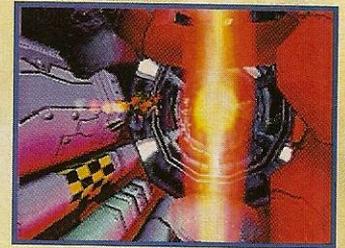
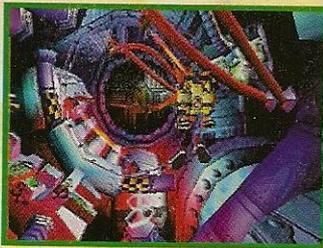
Box Gem: Quebre todas as caixas.



**DICA:** Crash pode usar várias coisas como trampolim e alcançar locais mais altos... use caixas, inimigos, etc.

#### • Crash Crush

Box Gem: Quebre todas as caixas, inclusive aquelas do "Branch Path", nas ramificações de caminhos.



### • The Eel Deal

Box Gem: Quebre todas as caixas.

Green Gem: Atravesse o precipício (onde está escrito "Dead End"), que está carregado de caixas de Nitro, encontrando um caminho secreto. No final sua recompensa é a gema.

### Chefão: Komodo Moe & Komodo Joe

Desvie dos ataques giratórios do primeiro irmão e tome cuidado com as facas lançadas pelo irmão no meio da tela. Assim, quando o maluco parar de girar, pule e rodopie no pilantra, acertando o irmão do meio de tabela.



**DICA:** Ao controlar o foguete, NÃO se afobe e vá bem devagarinho. Se isso NÃO acontecer pode-se perder o controle de toda a situação e entrar numa fria.

### • Plant Food

Box Gem: Quebre todas as caixas.

Yellow Gem: Quebre todas as caixas dentro do limite de tempo do "Round".

### • Sewer or Later

Box Gem: Quebre todas as caixas.

Silver Gem: Após apanhar a "Yellow Gem", entrando no caminho secreto, aparecerá a gema.

### • Bear Down

Box Gem: Quebre todas as caixas.

### • Road to Ruin

Box Gem: Quebre todas as caixas, começando pelo ponto do "Warp", após encontrar o "Warp Hub" no level "Diggin It".

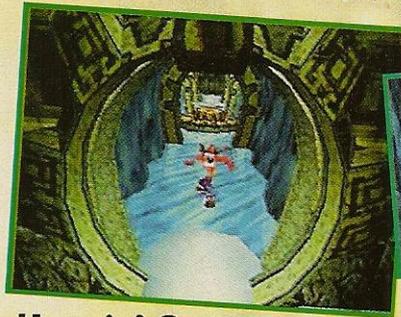
Silver Gem: Pegue a "Hard Plataforma", marcada com uma caveira, acessando o "Hard Path" e encontrando a gema no final.

### • Un-Bearable

Box Gem: Quebre todas as caixas, inclusive aquelas do caminho secreto.

### Chefão: Tiny

Pule pelas plataformas, fugindo de Tiny e prestando atenção àquelas que ficam piscando. Seu objetivo é levar Tiny para cair numa das plataformas que piscam.



### • Hangin' Out

Box Gem: Quebre todas as caixas.

### • Diggin It

Box Gem: Quebre todas as caixas, incluindo aquelas encontradas no "Branch Path", o caminho alternativo. Silver Gem: Siga pelo "Hard Path", o caminho difícil para encontrá-la.

### • Cold Hard Crash

Box Gem: Quebre todas as caixas, incluindo aquelas do "Branch Path" e do "Hard Path"... Hummm! Silver Gem: Entre no "Hard Path" para encontrá-la no caminho.

### • Ruination

Box Gem: Quebre todas as caixas.

Silver Gem: Certifique-se que já está com a "Green Gem" e, então, você poderá alcançar a gema.

### • Bee-Having

Box Gem: Quebre todas as caixas.

Purple Gem: Pule sossegado na escada de Nitros para encontrar um caminho secreto que o leva até a gema.



### Chefão: N. Gin

Fique pulando para desviar do "raio laser" e atire nos braços até que destrua. Então, depois de acabar com os braços. Escape dos mísseis observando a sombra deles, dê 1 ou 2 tiros e fuja da plataforma... aí será o fim dele!

### • Piston It Away

Box Gem: Quebre todas as caixas, incluindo as do "Branch Path".

Silver Gem: Siga pelo caminho do "Hard Path" para encontrar a gema no final.

**DICA:** Fique de olhos abertos aos segredos da aventura e procure por detalhes.



### • Rock It

Box Gem: Quebre todas as caixas.

### • Night Fight

Box Gem: Quebre todas as caixas, inclusive as do "Hard Path" e "Branch Path".

Silver Gem: É difícil, mas a gema está no caminho do "Hard Path".



**DICA:** Prefira dar pulos à girar sobre as caixas e objetos.

**DICA:** Os giros são eficientes contra inimigos rasteiros...



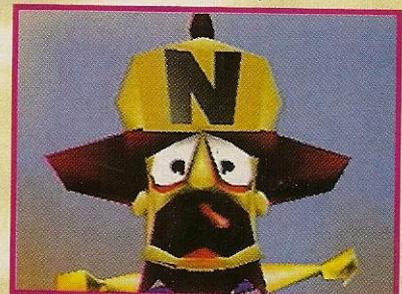
### • Pack Attack

Box Gem: Quebre todas as caixas, mas lembre-se que é necessário ter a gema.

### • Space Out

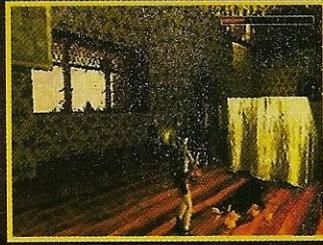
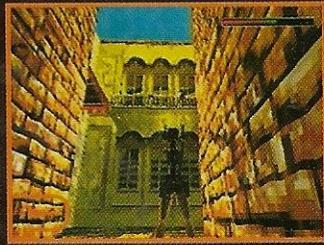
Box Gem: Quebre todas as caixas.

Silver Gem: São necessárias as 5 gemas para alcançar a plataforma secreta e quebrar todas caixas.



### Chefão: Neo Cortex

Basta voar para trás do maldito, desviando dos obstáculos e golpeando o safado quando se aproximar.

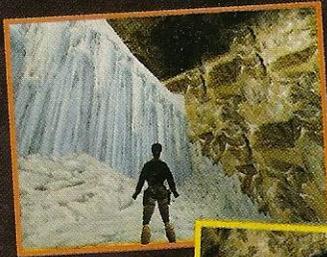


# TOMB RAIDER III

Lara Gostosa Croft quer Aventura!

Agora, nossa deliciosa amiga está em busca da Adaga de Xian que, segundo uma lenda, dá a força de um dragão àquele que cravá-la no coração... será que nossa amiga vai estragar aquele corpinho lindo?

Pois é, galera... acontece que na X esse negócio de enrolar NÃO existe... damos a X-Tratégia de uma só vez... nada de esperar por outras edições e tudo mais... é rápido e com o básico para prosseguir na aventura.



|          |       |
|----------|-------|
| Gráfico  | ★★★★★ |
| Música   | ★★★★  |
| Desafio  | ★★★★★ |
| Diversão | ★★★★★ |
| Controle | ★★★★  |

|            |                           |
|------------|---------------------------|
| Fabricante | Eidos Interactive         |
| Estilo     | Ação / Quebra-Cabeça / 3D |
| Fases      | 18                        |
| Jogadores  | 1                         |
|            | Memory Card               |



www.tombraider.com  
www.eidosinteractive.com



## • The Great Wall

Entre na água, espere pelo tigre e mate-o. Suba o muro pela esquerda até encontrar o buraco para o templo. Siga pela água, suba as escadas, corra, pule e agarre-se para alcançar o botão e abrir a porta. Em frente, após a porta fechada, escorregue até a água e entre no corredor escuro para achar a chave... agora volte até a porta!

Dentro da casa, suba as escadas e pegue a chave para abrir a porta de baixo. Empurre o bloco de pedra, desça a ladeira e vá pra esquerda. Escale a parede até o final, depois desça e vá pela água.

O negócio agora é correr das pedras e pular sobre o buraco com espinhos. Depois, suba rápido à direita, fugindo das lâminas das paredes até pisar no chão frágil. Feito isso, siga com cuidado, desça a corda, vá para esquerda e... ufa!

## • Venice

Dirija o bote pelos esgotos e deixe-o embaixo da alavanca. Mate os pilantras e puxe os botões dentro do prédio até chegar ao topo... depois, volte para o bote.

Agora, corra através da passagem, vire à esquerda, siga pelo canal e pule do bote após 3 gôndolas. Siga até a ponte para matar o inimigo de branco, pegando uma chave e usando-a na porta a seguir. Mais à frente, puxe o botão da faca na construção, volte ao bote e entre na porta grande. Na água, desvie das minas e pule sempre no último instante... dentro da casa, mate quem aparecer na frente e siga pela porta dupla.



## • The Great Escape

Mate os oponentes e apanhe a chave, usando-a para entrar no prédio... abra o portão para usar o botão e volte ao local da chave encontrada. Siga pela água, vire a esquerda e prossiga pelo caminho óbvio. Passe pelo bote, mate o canalha e aperte o botão, voltando ao bote e mettendo chumbo no que vier no caminho.

## • Bartoli's Hideout

Aqui o desafio dos elementos: água, fogo, ar e terra. Corra e pule até chegar às docas, use o bote e aperte o botão no final. Apanhe os itens em meio às janelas, tomando cuidado com as estátuas e usando "Flare" para iluminar. Agora, depois de uns saltos, mate a cachorrada e entre nas escadarias. Para passar o fogo, pule para trás e corra no tempo certo. Na 2ª armadilha, pule na plataforma de madeira para apagar o fogo e pule novamente sem hesitar até o fim... caso Lara se queime, pule na água para esfriar-se.



## • Deadly Venetian Crystal

Passa pelos fogos e inimigos até encontrar uma plataforma móvel... empurrando a pintura da parede para a direita e achando a chave da livraria no final. Tome cuidado com os raios e escale os tijolos até alcançar o botão que inverterá alguns itens da tela.



## • Book Smarts

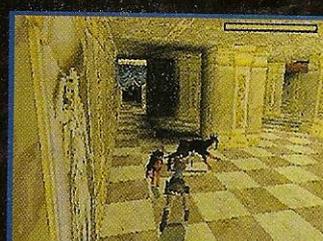
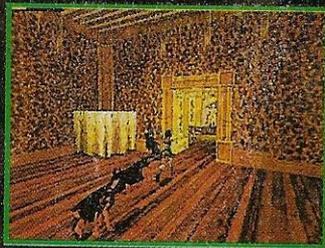
Entre na biblioteca e corra para a porta aberta. Escale as estantes, acionando o botão para abrir a porta à direita. Corra para a seção mais longe à direita e pegue as "Uzis" no final, saindo em busca da chave a seguir. Agora, volte à sala principal da biblioteca, abra a última porta, detone os safados, saia pela água... BUUUM!

## • Opera House

Cuidado com o que se mexer e com o escuro... escale tudo o que for possível para revelar segredos. Atravesse as plataformas a chave e escale as paredes pra voltar às plataformas. No topo, pule e atire nos inimigos e puxe o botão na sala de controle. Então, atravesse o palco detonando capangas e fugindo das armadilhas até a entrada subterrânea... usando o "Flare" e indo à esquerda na água.

## • Offshore Rig

Preso pelos inimigos sacanas, arranje um modo de fugir e apanhar sua mochila devolta. Depois, procure pelos cartões amarelo, vermelho e verde, pegando-os com os capangas.



### • Diving Area

Há muitos quebra-cabeças nessa missão... seja paciente. Permaneça no meio da plataforma que leva ao ácido para escapar. Então, no saguão principal da construção, use "Shotgun" nos inimigos. Na água, volte à superfície para respirar. Em frente, puxe a alavanca da parede, siga à esquerda, as 2 próximas à direita e entre na esquerda para achar a saída. Desative o fogo acertando o botão à direita, entre no corredor e corra pelo poço para pegar a M-16. Puxe o botão à direita, corra para o outro corredor e aperte o botão à esquerda, abaixando o fogo e liberando o "Chip"... agora é só sair!

### • 40 Fathoms

Cuidado com as portas com "Tempo", sempre apertando o botão correspondente e correndo para achar a abertura. Entre tanto corre-corre, aqui você deverá resolver o quebra-cabeça mais longo da aventura.

### • Wreck of the Maria Doria

Sua missão é encontrar os trios azuis do "Circuit Breaker". Há muitas chaves e portas a serem abertas, mas os caminhos são óbvios e NÃO há problemas... apenas sobreviver! Nos grandes saguões, sempre entre de energia cheia e armas preparadas, pois há inimigos à espreita... além disso as escaladas precisam ser velozes.

### • Living Quarters

Outra missão cheia de pulos! Embaixo d'água, puxe as alavancas para abrir caminho e procure o "Piston Room". Agora, após passar a "Fire Piston Room", corra pela plataforma. Então, pare no topo da rampa, vire à direita e pule no final. Nos dutos de ar, mantenha as armas preparadas para os bisbillhoteiros.



### • The Deck

Na "Stem Key Room", passe pela porta e caia na água, procurando a alavanca. Depois, suba e veja a porta da armadilha aberta. Agora, entre e corra até o final do corredor. Procure pela escada, suba e aperte o botão para drenar a água da "Stem Key Room". Na sala, empurre a caixa para achar uma passagem. Prosseguindo, siga o labirinto, tomando cuidado para NÃO se perder. Na "Storage Key Room" use a chave para abrir caminho.

### • Tibetan Foothills

Prepare-se para todos os desafios... e os 2 pulos mais perigosos da aventura! Procure saliências nas rochas, fugindo das avalanches. Agarre na direita da parede de gelo para prosseguir. Com o "Snowmobile" pode-se seguir parte do caminho a pé... mas tome cuidado e NÃO destrua a rampa vermelha que atravessa o abismo. Na caverna, pegue a chave e volte ao "Snowmobile", finalizando com saltos.



### • Barkhang Monastery

O negócio é conquistar as 5 "Prayer Wheels". Atenção, pode-se fazer o que quiser pelo monastério desde que as armas NÃO sejam sacadas... e os caras ainda detonam os capangas inimigos. Mais à frente, quebre a janela para entrar na construção.

\* Prayer Wheel 1

Corra da livraria para o saguão e vire 2 vezes à esquerda para descer as escadas. Pegue a chave, siga à direita e esquerda em seguida. Dê a volta pela piscina para pegar o artefato.

\* Prayer Wheel 2

Abra caminho pelo bloco do meio e use a chave na parede à esquerda. Agora, entre na porta da parede à direita, pule a lâmina e entre na porta à esquerda. Então, pegue a chave e ache a "Strong Room" após o saguão principal, virando à esquerda na intersecção em "T". Também apanhe outra chave e o artefato estará livre.

\* Prayer Wheel 3

Pegue o caminho à direita... o mais longe da parede. É fácil... apenas NÃO encrenque com os monges!

\* Prayer Wheel 4

Apanhe a chave, saindo pelo corredor e virando à direita. Tome cuidado com as armadilhas, pegue a caixa e leve-a até a cachoeira para lavá-la. Agora, após esvaziar a piscina, empurre o engradado para encontrar o artefato.

\* Prayer Wheel 5

Usando a chave, siga pelo caminho mais óbvio para achar o último artefato... Agora, com tudo em mãos, coloque os artefatos na estátua do Buda.

### • Catacombs of Talion

Sua tarefa é achar as "Tibetans Masks"... a 1ª é fácil! Conforme apanhar as máscaras, coloque-as na trava da sala principal.

### • Ice Palace

A encrenca é pegar a "Talion Key". Atire nos sinos para abrir as portas e meta bala ao encontrar Yeti. Depois de muitos pulos, escorregões e desvios... outra máscara! Após encaixá-la na trava, vá ao andar principal, vire à direita e siga, pegando à esquerda no final da ponte. Então, martele o gongo e entre na passagem. Agora, atire no chefão e movimente-se para fugir do sacana.

### • Temple of Xian

Entrando no templo, após a cena da adaga, várias armadilhas são acionadas. Há inúmeras seqüências de pulos e corridas. Ande pelas escadas, verdes e use o "Flare" para iluminar a sala escura e desvendar um quebra-cabeça animal! Então, tenha cuidado e paciência ao atravessar os corredores até sala principal. Agora, à direita, acione o botão na parede, vire e pule pela porta secreta. Continuando, após 3 botões na sala do "Dragon Seal", saia para fugir dos espinhos. Procure por alavancas na piscina, pegando ar sempre. Assim, após a sala com paredes de espinhos, corra à esquerda e siga até achar uma chave. Tenha cuidado com as aranhas e siga o caminho escuro, mantendo a esquerda. Na busca, serão necessárias 3 chaves: Gold, Silver e Chamber... encontradas nessa ordem.

### • Floating Islands

Use as metralhadoras para detonar à distância... mas guarde uns 500 tiros! Depois, escale o prédio e ache uma "Mystic Plaque". Continue pulando as plataformas e pegue a "Mystic Plaque" no caminho... colocando na "Lock" do final. Ao enfrentar os ninjas, mantenha distância, atire e desvie dos "Shurikens".



### • Dragon's Lair

Da sala principal, passe pelos guardas, atire nos inimigos e aperte os botões. Então, entre na sala escura do pilar e mate os inimigos pegando a chave da porta final. Agora, entre na porta dupla e prepare-se para enfrentar um Dragão Dourado. Comece atirando e pule para desviar dos tiros... se pegar fogo, pule na água! Após detonar o bichão, aparecerá uma besta... corra para a adaga e empurre-a. Assim, com a adaga na mão, saia correndo.

### • Home Sweet Home

Pegar a adaga é fácil... mantê-la que é difícil! Quando o alarme soar, corra pela cama, abra o banheiro com a chave e pegue a "Shotgun". Fique ligado com seus "Medikits" e desça as escadas metendo bala em tudo o que mexer. Contra o chefão final, aproveite o tamanho dele para atirar sempre e fique movimentando-se para fugir do desgraçado... até que enfim, sossego!



# DEAD OR ALIVE

## QUESTÃO DE VIDA OU MORTE

Nossa! Diferente da maioria dos games de pancadaria, este mostra gráficos, efeitos sonoros, captura de movimentos, inovações e controle de golpes com **MUITA** qualidade. Mais do que lutadores quadrados, os personagens são bonitos e usam técnicas de luta legais pra caramba.

O sistema de luta, bem ofensivo, oferece uma espécie de esquiva com agarrão no lugar da defesa... e ainda tem as "Danger Zones", locais explosivos da arena, aumentando os ataques e deixando as lutas mais movimentadas e rápidas... é matar ou morrer!

**DICA:** Para dar um golpe bem legal, aperte Soco+Chute+Segurar (P+K+H).

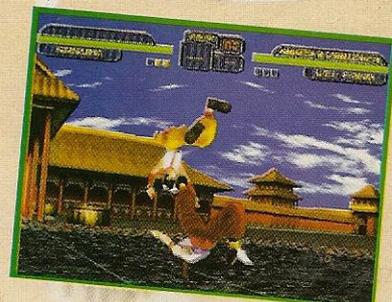


**DICA:** Nos "Combos", varie a altura dos golpes para dificultar a defesa do adversário.

**DICA:** Encurralado, quase saindo da arena, quando for atacado, use a esquiva seguida de golpes para reverter a situação.



**DICA:** Cada lutador possui ataques próprios, mas lembre-se de que as qualidades de defesa também alteram... alguns levam chutes facilmente, outros levam soco...



**DICA:** Mantenha-se no meio do ringue, evitando as laterais explosivas... mas tente derrubar o adversário nos cantos para arrancar mais energia dele.



**DICA:** Logo que o oponente iniciar o ataque, aperte o botão do "Hold" para esquivar e contra-atacar.



**DICA:** Para agarrar o oponente, aperte Soco+Segurar (P+H) quando estiver encostado.

## MULHERES GOSTOSAS!

Para cair na pancadaria, existem os modos: "Arcade", lutando até encarar o chefe; "Time Attack", disputando contra o relógio; "Versus", contra um amigo; "Training", para treinar; "Survival"; encarando todos os inimigos com uma só energia; "Kumite", enfrentando até 100 lutas seguidas.

Hummm! Outra coisa demais são as garotas do jogo - 3 dos 8 personagens normais são meninas... e que deliciosas! Além disso, os combatentes contam com até 9 visuais diferentes... dá para espancar e arrebentar os inimigos sem sair da moda! He! He! He!



**DICA:** Empurrar o adversário para fora do ringue pode ser uma boa, mas deve-se tomar cuidado com a esquiva dele.

|            |                    |
|------------|--------------------|
| Gráfico    | ★★★★★              |
| Música     | ★★★★★              |
| Desafio    | ★★★★★              |
| Diversão   | ★★★★★              |
| Controle   | ★★★★★              |
| Fabricante | Tecmo              |
| Estilo     | Luta / Versus / 3D |
| Fases      | 9                  |
| Jogadores  | 1 ou 2 simultâneos |
|            | Continue / Bateria |





## AS GANGUES DE TÓQUIO

Tóquio é uma das maiores metrópoles de todo mundo... e por lá rola MUITA grana... criando um crime organizado bem forte e perigoso pela cidade. Hoje, dominada pelo dinheiro, Tóquio é palco para diversas gangues de rua, cada uma dominando uma região.

Agora, seguindo toda a violência gerada pelo crime, as gangues organizaram um campeonato entre seus melhores lutadores... que disputarão usando diversos estilos de luta e até armas de combate... o último reduto dos marginais, o "Last Bronx".



**DICA:** Quando estiver caído, aperte Chute para levantar, acertando uma bica na cara do inimigo... ou então aperte ↓+Chute para levantar com uma rasteira.

## ESTILO E QUALIDADE

Usando a mesma tecnologia do Virtua Fighter 2, com placas poderosas e tudo mais, o jogo traz um visual bastante caprichado aos personagens, além de movimentos MUITO bem feitos - deixando à desejar apenas nos cenários de batalha. Por outro lado, nos combates, "Combos" refinados misturam golpes livres com as armas dos lutadores, juntando bastante velocidade e ação... um arraso! No total são 8 personagens, sendo 4 deles mulheres... e que mulheres... Hummm!

# LAST BRONX

**DICA:** Para "pendurar-se" nas paredes, pegando impulso para voltar atacando, pule em direção ao muro e depois...



**DICA:** Com o adversário caído, para descer o cacete nele (sem malícia, por favor), aperte rapidamente ↑+Soco ou ↑+Chute... ou então, se estiver pertinho, ↘+Soco ou ↘+Chute.



**DICA:** Caso você NÃO seja bom no mano-a-mano e o inimigo esteja atacando continuamente, aperte Defesa+Soco para pegá-lo de jeito.



**DICA:** Para fugir de voadoras, aperte Defesa+Soco+Chute juntos. Feito isso, o lutador rolará para fugir do ataque.

|            |                    |
|------------|--------------------|
| Gráfico    | ★★★★               |
| Música     | ★★★★               |
| Desafio    | ★★★★               |
| Diversão   | ★★★★               |
| Controle   | ★★★★               |
| Fabricante | Sega               |
| Estilo     | Luta / Versus / 3D |
| Fases      | 9                  |
| Jogadores  | 1 ou 2 simultâneos |
|            | Continue           |

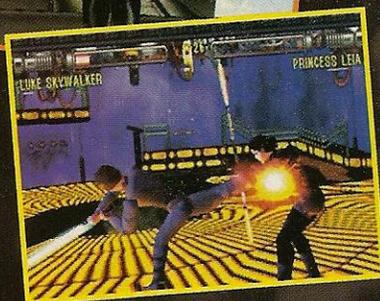





# STAR WARS MASTERS OF TERÄS KÄSI

## GOLPES PRA "KCT"!

Para entrar forte na pancadaria, pode-se escolher entre feras como Luke Skywalker, Chewbacca, Han Solo, Boba Fett, Arden Lyn... são 8 lutadores normais... além de outros secretos, incluindo Darth Vader, o soldado Storm Trooper e outros. Pois é, meu chapa, acontece que a variedade NÃO pára por aí e cada personagem tem uma tonelada de golpes e "Combos", sem dizer que quase todos podem usar armas... é porrada que NÃO acaba mais!

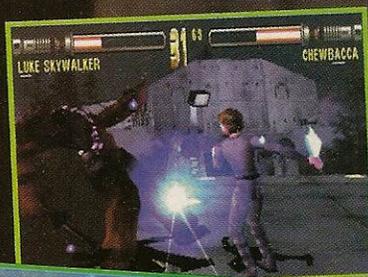


## A FORÇA NA ARENA

O universo de Guerra nas Estrelas está mais uma vez em pé de guerra... e tudo começa com o Império contratando Arden Lyn, a assassina mais perigosa da galáxia, para eliminar Luke Skywalker. Agora, num campeonato de pancadaria organizado pelo Império, ambos os lados vêem chance de vitória e buscam esmogar os inimigos... ambos têm seus destinos em jogo... a eterna batalha voltou... está declarada mais uma guerra entre a luz e a escuridão da FORÇA!

DICA: Caso sua "Força" NÃO seja lá grande coisa e você queira ganhar os combates mais facilmente, entre no "Options" e reduza o tempo para 30 segundos. Aí, tente dar alguns golpes no inimigo e, quando possuir mais energia, fuja até o tempo acabar.

DICA: Quando derrubar um inimigo no chão, pule logo em seguida em direção ao coitado e solte uma porrada na sacana.



DICA: Evite ficar de costas para as laterais da arena, pois você pode cair e perder a luta. Prefira manter-se sempre ao centro, empurrando os inimigos para os cantos.



DICA: Se você é bom com apenas um dos personagens, mas gostaria de ver o final de outros, lute com seu "herói" preferido e perca a luta contra Darth Vader... daí escolha outro cara e tente vencer o chefeão.

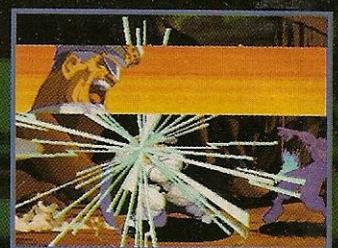
- Gráfico ★★★★★
- Música ★★★★★
- Desafio ★★★★★
- Diversão ★★★★★
- Controle ★★



- Fabricante Lucas Arts
- Estilo Luta / Versus / 3D
- Fases 9
- Jogadores 1 ou 2 simultâneos
- Continue / Memory Card



www.lucasarts.com



## Porrada "Crossover"

Crossover significa mistura... e nada melhor do que misturar os poderosos X-Men com os feras do Street Fighter... é ação na dose certa e pancadaria sem parar! É, só que além de misturar "grupos" de personagens diferentes, o jogo ainda traz novidades como 2 heróis para escolher no combate... podendo até trocá-los ou usá-los em combinação no meio da batalha. Ah! Já na parte das magias... são gigantescas e arrebentam com a energia do adversária... um jogo de ponta-a-ponta!

# X-MEN VS. STREET FIGHTER

## A conversão P-E-R-F-E-I-T-A

Apesar do Saturn ser inferior ao PlayStation em muitos aspectos, quando falamos de jogos em 2D o console da Sega dá um "Show". Agora, comprovando sua eficiência, o console fez a 1ª conversão "realmente" perfeita entre um arcade e um console de 32-Bits - tudo graças ao cartucho com "4 mega RAM" que acompanha o jogo. A versão da Sega está perfeita, com todas as animações, sons e detalhes do jogo, quase sem "Loading"... super rápida! Já no PSX... as animações estão incompletas, falta velocidade e ainda rola "SlowDown" no meio dos combates... argh!

DICA: Para trocar de personagem no meio da luta, aperte Soco Forte+Chute Forte.



DICA: Há 2 ótimos momentos para soltar especiais: com o oponente caindo de um salto ou quando o pilantra soltar uma magia.

DICA: Para matar o chefe, Apocalypse, basta acertar a mão ou cabeça do safado.

DICA: Com Vampira (Rogue), aperte  $\downarrow\leftarrow+$ chute para copiar a habilidade do oponente. Dai, solte-a quantas vezes quiser usando  $\downarrow\leftarrow+$ chute. Fazendo isso contra "Akuma", você poderá soltar o "Raging Daemon", Soco Fraco, Soco Fraco, è, Chute Fraco e Chute Forte.

DICA: Com o Juggernaut, quando o oponente soltar uma magia, de um "Juggernaut Punch", ( $\leftarrow\downarrow\downarrow\rightarrow$ +Soco). Feito isso, você perderá energia, mas o inimigo perderá MUITO mais.



DICA: Quando for receber um ataque especial, defenda-se e aperte os 3 socos para anular o golpe.

DICA: Para dar "Combos" legais, inicie com ataques fracos, vá para os médios e finalize com fortes.

|          |       |
|----------|-------|
| Gráfico  | ★★★★★ |
| Música   | ★★★★★ |
| Desafio  | ★★★★  |
| Diversão | ★★★★★ |
| Controle | ★★★★★ |

|                             |                    |
|-----------------------------|--------------------|
| Fabricante                  | Capcom             |
| Estilo                      | Luta / Versus / 2D |
| Fases                       | 8                  |
| Jogadores                   | 1 ou 2 simultâneos |
| Continue / Cartucho 4MB RAM |                    |

www.capcom.com  
www.capcom.co.jp





# NUCLEAR STRIKE

## THE SEQUEL TO SOVIET STRIKE

### GUERRA COMPLETA E DETALHADA

Durante as missões, além de receber os inimigos com fogo cerrado, é necessário completar os objetivos o mais rápido possível, preocupando-se ainda com as condições de seu veículo... olhando a munição, combustível, carenagem, bússola, capacidade... ação e estratégia na medida certa! Pois é, caro soldado, acontece que, apesar de todo arsenal disponível em suas mãos, o inimigo está em vantagem e possui grandes reservas de armas nucleares... assim, é extremamente necessário que NÃO haja falhas.

### O melhor "Strike"!

**DICAS:** Apenas 6 reféns podem ser levados por vez... descarregue-os na base para salvar mais.

A saga de guerra, "Strike", está de volta. No entanto, mais do que um poderoso helicóptero Apache, estão disponíveis 15 máquinas diferentes para arregaçar os inimigos e completar os objetivos das missões... entre eles até um Hovercraft e o famoso caça supersônico britânico, Harrier - um avião que pára no ar... **DEMAIS!**

Sendo a melhor de todas as versões já produzidas, os gráficos contam com detalhes bem legais, explosões gigantes e filmes digitalizados... além disso, a trilha sonora está pauleira, trazendo os sons reais dos mísseis e armas da aventura e um rádio-escuta constante com a base, a parte de comandos também é ótima, sendo fácil de controlar tudo... **YEAH!**



**DICAS:** Antes de destruir casas, armazéns e outras instalações, ao se defrontar com um tanque, destruí-lo se torna uma necessidade.

**DICAS:** Deixe o visor HUD ligado com todas as opções ao máximo (R2)... pois fica **MUITO** mais fácil controlar seus recursos, funções e objetivos.

**DICAS:** Preste atenção ao recolher a munição. Só recarregue-se quando estiver realmente com poucos tiros para **NÃO** haver desperdício.



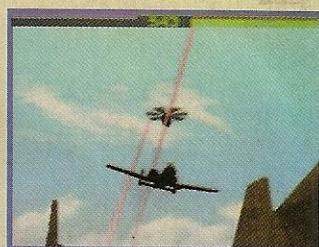
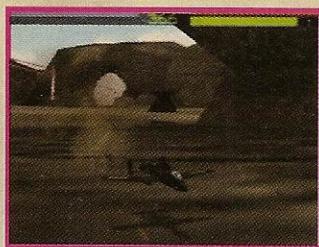
**DICAS:** Controlando o Hovercraft, lembre-se de que pode-se andar pela água ou terra... tomando cuidado para **NÃO** atropelar tudo e perder energia.

**DICAS:** Para recolher os equipamentos que estão no solo, coloque a sombra do helicóptero sobre eles.

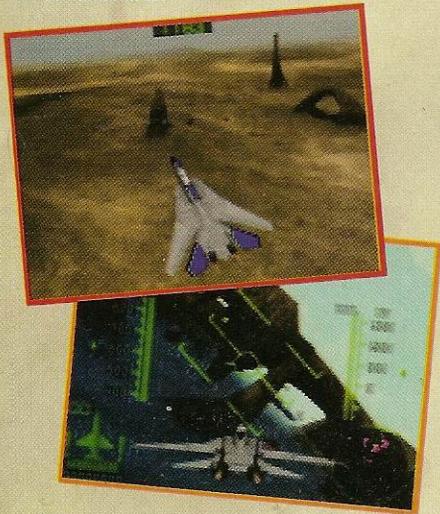


**DICAS:** No radar: pontos brancos são munição; vermelhos são inimigos.

|                    |                  |
|--------------------|------------------|
| Gráfico            | ★★★★★            |
| Música             | ★★★              |
| Desafio            | ★★★★★            |
| Diversão           | ★★★★★            |
| Controle           | ★★★★★            |
| Fabricante         | Electronic Arts  |
| Estilo             | Nave / Tiro / 3D |
| Fases              | 5                |
| Jogadores          | 1                |
| Continue / Bateria |                  |
| www.ea.com         |                  |
| www.strike-net.com |                  |



**DICA:** Procure aproximar-se dos mestres por trás. Dessa forma, fica **MUITO** mais fácil detoná-los e evitam-se vários tiros.



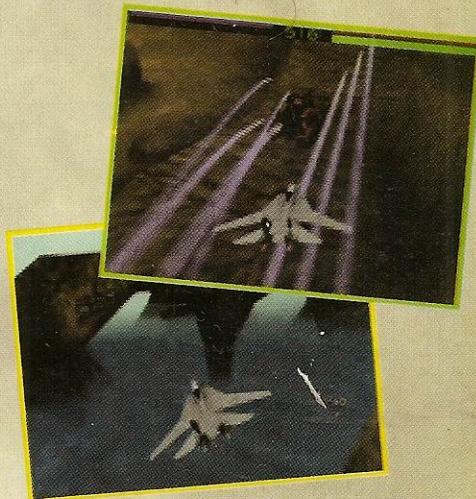
## INFERNO NOS CÉUS!

Para encarar missões lotadas de inimigos, é necessário sangue frio, manobras rápidas e noções avançadas de ataque e também defesa... pois os inimigos **NÃO** param de atacar.

No total, são 5 naves e 5 pilotos - cada qual com seu jeitão próprio... além de cenários e missões em locais como desertos, alto-mar, cidades, geleiras, sobre nuvens, etc... e ainda, acrescentando perigos, helicópteros, navios, submarinos, canhões anti-aéreos, caças supersônicos e até "monstros" tecnológicos... ou seja, tem fogo pra tudo quanto é lado.

Infelizmente, os movimentos das aeronaves são restritos e falta velocidade à ação mas, no entanto, além do modo normal, também há "Treino" e "Duelo".

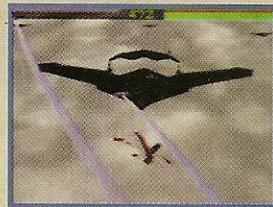
**DICA:** Nos mestres posicionadas em terra ou mar, voe baixo para evitar os tiros dos canhões anti-aéreos... mas continue se movendo sempre.



**DICA:** Nas missões, mesmo com inimigos pipocando por todos os lados, sua principal meta deve manter-se nos chefões e comandantes das frotas... descarregando rajadas de metralhadora, mísseis à vontade e até os ataques especiais (botão R).

# AEROFIGHTERS ASSAULT

**DICA:** Quando estiver em apuros, sendo perseguido por um oponente que **NÃO** pára de lançar mísseis, use a "contra-medida", apertando o B para desviar a rota do míssil inimigo.



## O MUNDO EM APUROS

Entre no "Cockpit" e segure firme no manche para entrar em mais um combate aéreo. Forças armadas inimigas derreteram a calota polar, causando inundamentos de cidades por todo o mundo. Agora, para tentar salvar Tóquio desses terroristas, você e seus companheiros, compondo a equipe internacional "Aerofighters Assault", devem dar tudo de si e tentar descobrir que comanda esses safados.



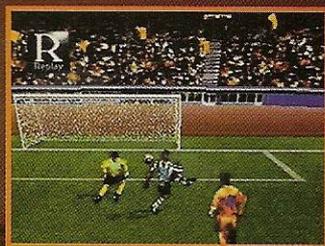
|          |      |
|----------|------|
| Gráfico  | ★★   |
| Música   | ★★   |
| Desafio  | ★★★★ |
| Diversão | ★★   |
| Controle | ★★★  |

|            |                    |
|------------|--------------------|
| Fabricante | Video System       |
| Estilo     | Nave / Tiro / 3D   |
| Fases      | 11                 |
| Jogadores  | 1 ou 2 simultâneos |

• Analógico / Bateria Interna / Continue / Rumble Pak

www.pardigmsim.com





## GOLAÇO DA SEGA

O melhor "futebol" da Sega está de volta... e ainda mais legal do que nunca! Agora, além de disputar campeonatos entre as melhores seleções do mundo - todas as classificadas para a Copa da França e MUITAS outras - pode-se entrar no glorioso campeonato inglês, encarando clássicos nos campos da rainha. Aumentando a adrenalina nas partidas, a narração é acompanhada por comentaristas espertos... há vários ângulos diferentes para se visualizar o campo, escolhendo a câmera que mais lhe agrada para acompanhar a partida... tá bem legal!

DICA: Evita usar a "zaga" para atacar, pois os buracos na defesa podem ser fatais num contra-ataque.

DICA: Para fazer gols com facilidade, avance com um meio-campista até a lateral da pequena área, cruze para o meio e fuzile com o atacante.



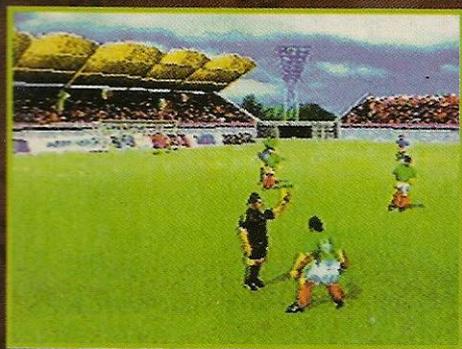
DICA: NÃO seja cavalo. Quando for entrar um "carrinho" no adversário, faça-o pela frente... nunca por trás.



DICA: Faça dribles puxando a bola para o lado e correndo para a frente logo em seguida... os adversários vão chorar!

# WORLD WIDE SOCCER 98

DICA: Para driblar facilmente o goleiro, aproxime-se dele e, quando estiver perto, corra para um dos lados e chute após fugir do pulo dele.



DICA: Como os goleiros tem um ótimo chute podem ser bons cobreadores de faltas e penalidades... mas se errarem têm de voltar rapidinho.



## CORRIGINDO AS MANCADAS!

Para mostrar todas as habilidades dos jogadores em campo, os fabricantes corrigiram algumas mancadadas da versão anterior e agora, além de MUITA habilidade nos pés, os atletas podem cabecear com facilidade. Outra coisa legal é que dá para editar seu próprio time, escalando quem quiser... e para as disputas têm os modos "Tournament", "League" e "Cup"... todos compostos por jogadores com inteligência artificial para dificultar aumentar a realidade nas partidas... bom pra caramba!



DICA: Cobre os escanteios com o chute para o gol e, quando seu jogador estiver para receber a bola, aperte o chute a gol novamente para bater de primeira.

|          |       |
|----------|-------|
| Gráfico  | ★★★★★ |
| Música   | ★★★★★ |
| Desafio  | ★★★★★ |
| Diversão | ★★★★★ |
| Controle | ★★★★★ |



|                                      |                   |
|--------------------------------------|-------------------|
| Fabricante                           | Sega Sports       |
| Estilo                               | Esporte / 3D      |
| Fases                                | ?                 |
| Jogadores                            | 1 à 4 simultâneos |
| * Analógico / Continue / Memory Card |                   |

www.segaspports.com  
www.sega.com



## DEPOIS DA TEMPESTADE... VEM FIFA 98!

Depois do fiasco da versão anterior, cheia de defeitos... os programadores deram uma geral e acrescentaram várias novidades. Agora, há 850 "novos" movimentos reais aos jogadores, proporcionando dribles, jogadas e detalhes MUITO legais... também há uma narração bem mais completa e até comentaristas para acompanhar; a qualidade gráfica melhorou, usando imagens com resolução média ao invés de baixa... além de moldes reais para construir os estádios... perfeitos!

Ah! Caso queira dar uma de "cartola", pode-se vender, trocar, emprestar e até criar jogadores para enriquecer seu jogo... uma beleza!

# FIFA 98

**DICA:** Aperte R1 para escapar dos carrinhos e prosseguir a jogada dominando a bola.

**DICA:** Quando estiver jogando na quadra coberta, o modo "Indoor", aproveite as paredes para fazer tabelas, lançamentos ou tirar a bola da defesa... pois lá NÃO existe lateral nem escanteio.



**DICA:** Para marcar gols facilmente, chegue pelas diagonais e, logo que estiver dentro da área, encha o canhão com o chute direito.

**DICA:** Para driblar o inimigo, aperte L2 ou R2 (R ou Z no N64) para dar uma "puxada" lateral bem rápida, enquanto estiver correndo com a bola.



**DICA:** Para driblar o goleiro, chegue dentro da área e, quando ele se aproximar bastante, aperte L2 e R2 (R ou Z no N64) para desviar e encher o pé logo em seguida.



## TIMES que não acabam mais!

Tendo exclusividade sobre a licença da Copa do Mundo de 98, a ser disputada na França, estão presentes os times classificados, MUITAS seleções que ficaram de fora e até times regionais como Flamengo, Corinthians, Barcelona, Milan... totalizando mais de 170 equipes. Além disso, aparecem os nomes reais dos jogadores que fizeram sucesso em 97 e os uniformes das seleções são oficiais...



**DICA:** Para correr, aperte ▲ rapidamente; para tabelar, aperte L1; para dar carrinhos, aperte ■.

|          |       |
|----------|-------|
| Gráfico  | ★★    |
| Música   | ★★★★★ |
| Desafio  | ★★    |
| Diversão | ★★★★★ |
| Controle | ★★★★★ |

|            |                   |
|------------|-------------------|
| Fabricante | EA Sports         |
| Estilo     | Esporte / 3D      |
| Fases      | ?                 |
| Jogadores  | 1 à 4 simultâneos |

Memory Card / Multi-Tap

www.easports.com

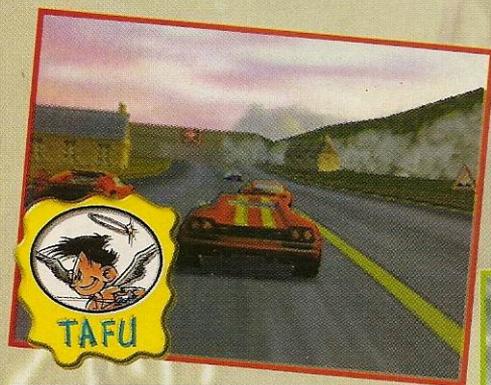




# Automobili Lamborghini

## MÁQUINA MORTÍFERA!

A fantástica Lamborghini Diablo, com seu bellissimo e arrojado "Design" italiano e toda sua voracidade nas pistas, é um dos carros mais rápidos do mundo e quase uma "lenda" entre os amantes da velocidade. Na parada, além da diabólica Lamborghini, tem Ferrari, Porsche, Dodge Viper... carros MUITO animais para ninguém botar defeito... no total de 6 máquinas possantes. Ao todo, são 6 pistas, além das versões "Mirror"; modos de corrida contra o tempo, campeonato, quebras de recorde e rachas... dá pra queimar a borracha!



**DICA:** Para largar rápido, acelere quando a palavra "One" estiver apagando.



**DICA:** Aperte levemente C → para ajudar nas entradas de curvas fechadas.



**DICA:** No "Pit Stop", aperte B para cessar o reabastecimento e rode o analógico até as bordas, sem forçar a alavanca. Assim, NÃO detone seu controle rodando-o bem rápido e com força... é só girar devagar pelas bordas que o serviço sai bem feito!

## FALTOU GÁS NA "DIABLO"

A competição traz visual bonito, carros possantes, uma parada nos boxes bem legal, 4 ângulos de visão, algumas variações no terreno, atalhos e caminhos diferentes... mas o velocímetro parece estar quebrado, pois você ultrapassa os 300 Km/h enquanto a máquina parece estar a 150 km/h - e nem com a opção de velocidade "Acelerated" ligada o jogo fica rápido como deveria. Para ajudar a galera, os comandos são bem simples e pode-se até controlar tudo com apenas uma mão. No entanto, apesar de usar o controle analógico, o volante NÃO é tão sensível como poderia, e pode atrapalhar no seu desempenho.



**DICA:** Corte caminho por onde puder... pois entrando reto nas calçadas e grama NÃO há perda de velocidade.



**DICA:** Para rodar o carro da frente, chegue batendo forte na lateral posterior do adversário.



**DICA:** Em algumas curvas fechadas a melhor escolha é usar o freio de leve ao invés da derrapada.

|            |                                   |  |
|------------|-----------------------------------|--|
| Gráfico    | ★★★★                              |  |
| Música     | ★★                                |  |
| Desafio    | ★★★★                              |  |
| Diversão   | ★★★★                              |  |
| Controle   | ★★                                |  |
| Fabricante | Titus Software                    |  |
| Estilo     | Corrida / 3D                      |  |
| Fases      | 12                                |  |
| Jogadores  | 1 à 4 simultâneos                 |  |
|            | Bateria / Treme-Treme / Analógico |  |

www.titusgames.com  
www.nintendogames.com



# MASCOTE PODEROSO

YESS! Finalmente Sonic, o porco-espinho mais rápido dos videogames, volta em grande estilo - num game todo original. Agora, o espinhudo chamou seus amigos e também o Dr. Robotnik para encarar competições e corridas alucinantes pela Ilha dos Flickes. No total, são 5 pistas malucas, 9 personagens bem legais e alguns modos como campeonato, quebra de recorde, busca por balões e até pega-pega... UAU! Durante as provas, nossos colegas podem encontrar anéis, poderes especiais, "loopings", pontes, atalhos e até as famosas "Chaos Emeralds", tornando os cenários ricos em detalhes e cheios de segredos para os mais curiosos... um barato!



**DICA:** Cada personagem tem características próprias, alguns tem mais aceleração, outros fazem bem as curvas; têm aqueles mais rápidos... enfim, procure escolher o que mais lhe agrada.

**DICA:** Para NÃO diminuir sua aceleração durante as curvas, utilize as diagonais superiores do direcional.



**DICA:** Para apanhar as esmeraldas é necessário abrir os portais com alguns anéis, encontrar a esmeralda e vencer a prova.



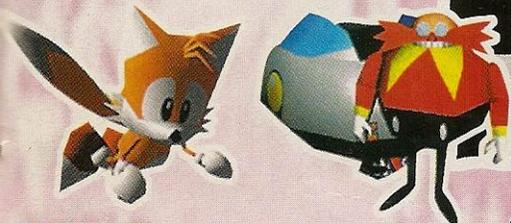
**DICA:** Algumas ultrapassagens ficam mais fáceis pulando ou atacando o adversário... experimente!



# SONIC R



**DICA:** Os corredores que usam os próprios pés podem contar alguns caminhos de água usando pulo. Mas, se o corredor usar veículo, pode simplesmente atravessar sem precisar pular.



**DICA:** Para fazer bem melhor as curvas, dê alguns toquinhos no R para derrapar levemente.

## A MARCA REGISTRADA!

Essas corridas na pelo universo de Sonic estão demais... trazendo gráficos poligonais, MUITAS cores... e tudo com uma qualidade incrível, jamais vista no console. Além disso, a trilha sonora é toda cantada e bem agitada para aumentar a adrenalina e, como todos queríamos, há MUITOS segredos e atalhos nas pistas... parece mesmo que o garoto azulado voltou com poder e marcou presença!



|              |                     |
|--------------|---------------------|
| Gráfico      | ★★★★                |
| Música       | ★★★★                |
| Desafio      | ★★★★                |
| Diversão     | ★★★★                |
| Controle     | ★★★★                |
| Fabricante   | Sega                |
| Estilo       | Corrida / 3D        |
| Fases        | 5                   |
| Jogadores    | 1 ou 2 simultâneos  |
|              | Analogico / Bateria |
| www.sega.com |                     |





# PANDEMONIUM 2

## AÇÃO "NON-STOP"

Trazendo agitação desde o início da aventura, nossos 2 companheiros percorrem cenários 3D bem elaborados e cheios de efeitos especiais, recolhem moedas mágicas e "Power Ups" para melhorar o desempenho, pilotam máquinas malucas e ainda enfrentam chefes de fase GIGANTESCOS... tudo bem rápido e cheio de variações de câmera... prendendo toda a atenção dos jogadores à aventura.



**DICA:** A arma do palhaço tem alcance e direção ajustável. Treine bastante essas habilidades e sua jornada NAO será tão difícil.



**DICA:** Quando pilotar o "robô gigante", na parte da descida, observe os mísseis e desvie da coroa de chamas... detonando os robôs verdes nas grades para prosseguir.

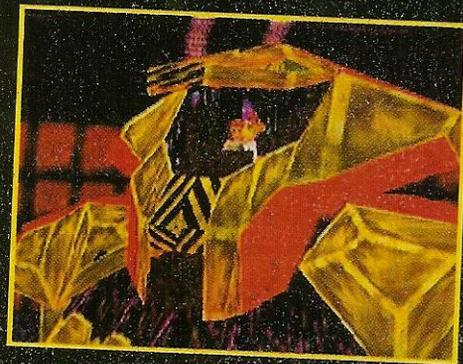
|          |       |
|----------|-------|
| Gráfico  | ★★★★★ |
| Música   | ★★★★★ |
| Desafio  | ★★★★  |
| Diversão | ★★★★★ |
| Controle | ★★★★★ |

|            |                  |
|------------|------------------|
| Fabricante | Crystal Dynamics |
| Estilo     | Plataforma / 3D  |
| Fases      | 19               |
| Jogadores  | 1                |
| •          | Password         |

www.crystal.com  
www.makway.com



**DICA:** Controlando o tanque, use L1 e R1 para mirar com o canhão para frente ou trás e o direcional para posicionar a mira para cima ou baixo.



**DICA:** Os personagens têm características próprias: o "palhaço" é ótimo para explorações minuciosas e ganha invencibilidade; a "gostosa" é perfeita para passar tudo rápido e ganha bolas de fogo.

## A BUSCA DO PODER

A cada 300 anos, o "Cometa das Infinitas Possibilidades" passa pelo planeta e, quando isso acontece, qualquer um que se aproximar de sua cauda pode realizar um desejo e ter seus maiores sonhos realizados. Pois é, moçada... e essa estória acabou se tornando a busca pelo poder. Além da deliciosa gatinha, Nikki.

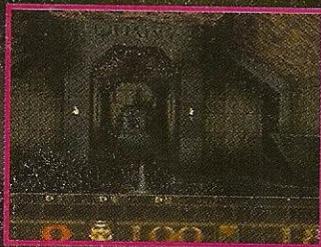
Agora, na busca para realizar seus sonhos, os heróis precisaram atravessar fases repletas de armadilhas, inimigos, quebra-cabeças e perigos... uma aventura fantástica!



**DICA:** Contra o 3º mestre, o robô, sua tarefa é rebater as bolas que ele lança para destruí-lo. Para isso, use L1 e L2 para mirar horizontal e o direcional para mira vertical... sem deixar passar nenhuma bola para NÃO destruir as plataformas.



**DICA:** Ao ganhar um "Power Up" com o palhaço, o poder de paralisação estará disponível. Acerte um inimigo e o che-o para formar uma "cama elástica"... tomando cuidado para NÃO explodí-lo.



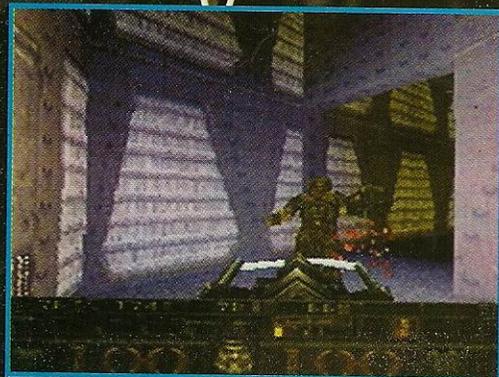
## CONVERSÃO INCRÍVEL

Apesar das limitações do Saturn, a conversão está incrível, trazendo efeitos de luzes, gráficos poligonais, cenários detalhadíssimos e uma velocidade boa... além de um colorido inédito e a possibilidade de utilizar o controle analógico.

Quase tudo está presente, tirando algumas posições de passagens secretas, mas no entanto, as 8 macabras armas estão presentes... desde o machado até o canhão de trovões... também tem 13 inimigos diferentes - carregando inteligência artificial pra aumentar a dificuldade - TODAS as 27 fases originais... realmente é um jogoço!

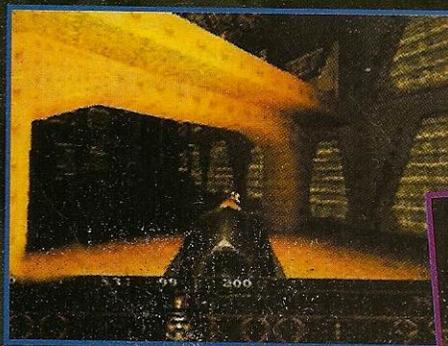
# QUAKE

DICA: Procure detonar os inimigos grandes à distância, evitando o contato para NÃO levar a pior.



DICA: Quando avistar inimigos que atiram, ataque-os mantendo-se em movimento para NÃO se dar mal.

DICA: Avance devagar, sala po sala, apanhando poucos inimigos por vez e revistando tudo.



## ⊕ "CLÃ" QUAKE ⊕ SA+URN!

Agora a carnificina tecnológica de maior sucesso dos últimos tempos arrebenta no 32-Bits da Sega! Trazendo todo o clima dos computadores, Quake, como sucessor de Doom, NÃO poderia deixar de fora toda a matança de inimigos e explosões GIGANTES... e aqui tem tudo isso!

Infelizmente, a qualidade NÃO é a mesma do original devido às limitações do console e NÃO há modo "Multiplayer" nem opção para utilizar o "NetLink"... mas continua imperdível.

|          |      |
|----------|------|
| Gráfico  | ★★★★ |
| Música   | ★★★  |
| Desafio  | ★★★★ |
| Diversão | ★★★★ |
| Controle | ★★★★ |

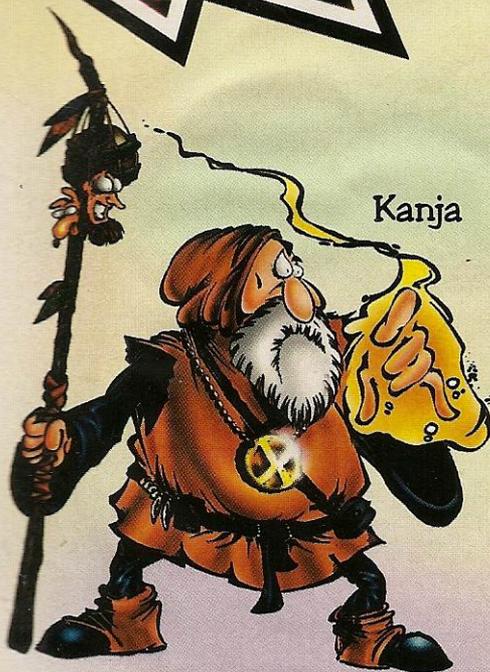
|            |                        |
|------------|------------------------|
| Fabricante | Robotomy Software      |
| Estilo     | Tiro em 1ª Pessoa / 3D |
| Fases      | 27                     |
| Jogadores  | 1                      |
|            | Analogico / Continue   |

www.idsoftware.com  
www.ginteractive.com



DICA: Alguns inimigos podem reagir de formas diferentes a uma mesma arma... procure ver qual a melhor maneira de arrebentar com cada um deles e sua aventura será menos difícil.

# XTRICKS



Kanja

Dicas, dicas, dicas... a X espanca o pau da barraca e estoura a concorrência!!! Ninguém tem o 'dom' nem a 'coragem' da X pra descolar tantos macetes por edição! E olha que é assim todos os meses do ano! Mas isso, é claro, só na X!!!

## Aerofighters Assault



### 1º PILOTO & AERONAVE SECRETA

Na tela do título, digite a sequência C←, C↓, C→, C↑, C←, C→, C↓.

### 2º PILOTO & AERONAVE SECRETA

Para controlar Spanky, encontre e termine TODAS as fases de bônus da aventura.

### TROCANDO AS CORES

Para trocar a cor do avião, simplesmente aperte R na tela de seleção da aeronave.

## Automobili Lamborghini



### CARROS SECRETOS

Para descolar os carros secretos desse game a arrearipar com máquinas como Ferrari Testarossa, Porsche 959, Dodge Viper e Bugatti EB110, é preciso terminar os modos "Basic Series" ou "Pro Series" no "Arcade Mode". Cada vez que uma das competições é terminada fica um carango novo à disposição... para descolar mais carangos é preciso terminar o "Championship Mode" nos níveis "Normal" e "Expert".

### CORRIDAS INVERSAS

Termine o "Championship Mode" nos níveis "Novice" e "Expert" para liberar todas as pistas invertidas.

Miguel Peripatto  
Canoas/RS



## Bomberman 64



### TESTE DE SOM

Termine o jogo no "Adventure Mode", na dificuldade normal, para acessar a opção "Sound Test".

### ARENAS SECRETAS

Para aumentar a quantidade de campos de batalha, entre na tela de seleção de modo de jogo, apertando START bem rápido mesmo. Se for rápido o suficiente o truque entrará e um som diferente o confirmará. Feito isso, entrando no "Battle Mode", estarão disponíveis 4 novas arenas: In the Gutter, Sea Sick, Blizzard Battle, Lost at Sea.

Anderson Susumo Aoki  
Curitiba/PR



## Crash Bandicoot 2: Cortex Strike Back



### VIDA FÁCIL

Para descolar toneladas de vidas bem facilmente, ao encontrar o filhote de urso polar, dê vários pulos em suas costas.

Bernardo B. C. Leite



## Croc: Legend of Gobbos



### X-PASSWORDS

Island 2: →↓←↑→→↑↑←→↑↑←↑↓  
Island 3: ←↑→↑↑↓↓↑↑↓↑↑←↑←↓  
Island 4: →↓↓↑→←↑→↓↑↑↑←↑↓

Ivan Aldeiras Júnior  
Rio de Janeiro/RJ



## Castlevania: Symphony of the Night

### CANÇÃO DE "ALUCARD"



Coloque o CD do jogo em um CD-Player (Toca-CDs) ou selecione seu PSX para tocador de CDs de música. Feito isso, escolha a faixa 2 e o ator que interpreta a voz de Alucard, o filho de Dracula, cantará uma música.

### CONTROLE RICHTER

Depois de terminar o jogo, inicie em um novo "File" (arquivo) e escreva RICHTER no lugar de seu nome. Feito isso, agora o personagem do jogo é o famoso "chicoteador" da série... mas ele NÃO tem magias.

## Critical Blow

### CONTROLE "HAGANE"



Termine o jogo no "Theater Mode".

### CONTROLE "SIEGUEI"

Termine o jogo no "Tournament Mode", dificuldade "Easy".

### CONTROLE "MERKUAR"

Termine o jogo no "Tournament Mode", dificuldade "Normal".

### CONTROLE "SUPER RICKEY"

Termine o jogo no "Tournament Mode", dificuldade "Hard".

Gustavo S. Cantarelli  
Santa Maria/RS



## Croc: Legend of Gobbos



### SELEÇÃO DE FASES

Na tela do título, segure X+Y+Z até aparecer a opção para entrar o código. Feito isso, digite a seqüência ←←←←↓→→→←↓→↓←↑→.

## Command & Conquer: Red Alert



### X-TRUQUES

Para ativar macetes bem legais e melhorar seu desempenho nas campanhas, ative a opção para as dicas **apertando** os "Team Buttons" da barra lateral com o **botão de cancelamento** (● no Joystick e Direito no Mouse). Depois, **entre** os comandos do truque desejado e mande os inimigos pelos ares. Caso entre o código errado, dê um "Click" em qualquer lugar da barra lateral ou clique em algum "Team Button" com o botão de ação.

Dinheiro Fácil - ■, ■, ●, X, ▲, ●.

Nuke - ●, X, ●, ▲, ■, ▲.

Soylent Green - X, ●, ▲, ▲, ●, X.

Vencer a Fase - X, ■, ■, ●, ▲, ●.

OBS - O truque "Soylent Green" só funciona na função "Multiplayer".

Ivan Aldeiras Júnior  
Rio de Janeiro/RJ



## Fantastic Four

### OPÇÕES SECRETAS



Quando abrir o menu onde aparece o "Coisa" (Thing). Acesse o menu de opções, ponha o cursor no: "Training Mode" e aperte ■, ▲, ●, X simultaneamente. Feito isso, um novo menu de opções vai aparecer abaixo do "Training Mode".

Waldeci Wellison Pereira  
Maceió/AL



## Destruction Derby 2

### X-TRUQUES



Aqui estão algumas passwords espertas para você arrebentar com seu carango nessa competição ANIMAL!

Todas as Pistas e Arenas - MACSrPOO  
Todas as Cenas - ToNyPaRk

Bernardo Cunha Leite



## Dead or Alive



### TOTAL "DANGER ZONE"

Para transformar toda a arena em "Danger Zone", segure L e R e selecione seu personagem.

### VOLTAR OS "REPLAYS"

Para voltar os "Replays", como a opção "Rewind" dos vídeo-cassetes, no final da luta, segure A e C até aparecer o "Replay". Então, segure B durante o "Replay" para voltar a cena e delirar com seus golpes.

### CONTROLE "RAIDOU"

Para escolher Raidou, o chefe do jogo, termine o jogo com cada um dos personagens e Raidou aparecerá na tela de seleção de lutadores.

### ROUPAS NOVAS

Cada lutador pode ter até 9 variações de roupas... algumas MUITO legais! Para acioná-las você precisa terminar várias vezes o jogo com todos os personagens, acionando uma roupa de cada vez... mas o trabalho todo vale a pena!

### OPÇÕES SECRETAS

Terminando o jogo em cada um dos modos, dentro do "Options", aparecerá a indicação "Extra Options", trazendo MUITO mais surpresas para incrementar seus combates.

## Super Mario 64



### 2 BONÉS

Para prosseguir na aventura deixando o barrigudo Mario com 2 bonés, no curso 8, deixe o pássaro atacá-lo e fique ao lado da palmeira para ser teletransportado até o canhão. Agora, trate de ficar teletransportando-se várias vezes... depois, suba a torre no início da fase e apanhe o boné de asas na exclamação. Feito isso, volte até onde estava seu boné original e recupere-o.

OBS - O truque pode ser feito a qualquer momento após ter pego a 1ª estrela desse curso.

## Diddy Kong Racing

### CÓDIGOS MÁGICOS



Entre no "Options" e escolha a opção "Magic Codes". Daí é só digitar o truque desejado e dar banana para os inimigos. Depois de acionar os códigos eles podem ser ligados ou desligados quantas vezes você quiser mas, no entanto, eles NÃO podem ser salvos.

**OBS - Alguns desses códigos NÃO funcionam no "Adventure Mode". Dessa forma, quando isso ocorrer, os truques funcionarão apenas no "Track Mode".**

**Buzina:** Digite **BLABBERMOUTH** para substituir a voz do seu personagem por uma buzina - quando ele NÃO tem nenhum poder - apertando o Z.

**Aventura Dupla:** Digite **JOINTVENTURE** para ligar o "Adventure Mode" para 2 jogadores.

**Balões Amarelos:** Digite **BODYARMOR** e todos os balões do game serão Amarelos.

**Balões Arco-íris:** Digite **OPPOSITESATTRACT** e todos os balões do game serão Arco-íris.

**Balões Verdes:** Digite **TOXICOFFENDER** e todos os balões do game serão Verdes.

**Balões Vermelhos:** Digite **BOMBSAWAY** e todos os balões do game serão Vermelhos.

**Balões Azuis:** Digite **ROCKETFUEL** e todos os balões do game serão Azuis.

**Desligar Armas:** Digite **BYEBYEBALLOONS** e todas as armas

serão desabilitadas pelo computador.

**Bananas Ilimitadas:** Digite **VITAMINB** e você poderá pegar quantas bananas quiser.

**Bananas Estragadas:** Digite **BOGUSBANANAS** e as bananas diminuirão a velocidade dos corredores.

**Desligar Bananas:** Digite **NOYELLOWSTUFF** e todas as bananas serão desabilitadas pelo computador.

**Desligar Zippers:** Digite **ZAPTHEZIPPERS** e todos os turbos serão desabilitados pelo computador.

**Computador Inteligente:** Digite **TIMETOLOSE** e o computador adicionará inteligência artificial aos seus inimigos.

**Poder Máximo:** Digite **FREEFORALL** e todos os poderes pegos já estarão no nível 3.

**Velocidade Máxima:** Digite **FREEFRUIT** e todos começarão as corridas com 10 bananas.

**Menu Musical:** Digite **JUKEBOX** e vá para o "Audio Options" para acessar o "Music Test".

**Pilotos Gigantes:** Digite **ARNOLD** e os personagens ficarão aproximadamente 4 vezes maior.

**Pilotos Nônicos:** Digite **TEENYWEENIES** e os personagens ficarão aproximadamente com a metade do tamanho.

**Pilotos Iguais:** Digite **DOUBLEVISION** e os jogadores poderão escolher dois personagens iguais.

**Mostrar Créditos:** Digite **WHODIDTHIS** e aparecerão os créditos de quem fez o jogo... mas NÃO é o final e você precisará apertar **RESET** para sair dessa tela.

**Tração 4 Rodas:** Digite **OFFROAD** e os veículos andarão bem em qualquer tipo de terreno.

Super Batata Games  
São Paulo/SP



## Duke Nukem 3D



### TODAS AS ARMAS E ITENS

A qualquer momento da partida, dê um pause e aperte **ZXXZYXYX**.

### MODO "DEUS"

A qualquer momento da partida, dê um pause e aperte **XZZYXYZY**.

### SELEÇÃO DE FASES

Na tela de opções, aperte **XYZZYXYZY**.

### DESLIGAR MONSTROS

Na tela de seleção de dificuldade, aperte **ZZXXYYX**.

### "DEATH TANK" SEM QUAKE.

Em qualquer nível de dificuldade, Destrua TODOS os banheiros e privadas de TODOS os estágios que você entrar e termine o jogo.

### MENSAGENS MALUCAS

No menu da tela do título, aperte e segure **X, Y, Z, R** até aparecer a mensagem "Info Mode: On" na parte inferior da tela. Feito isso, quando começar a partida, aparecerão algumas mensagens no topo da tela... os comandos são representados por caracteres hexadecimais.

### COMANDOS DIFERENTES

Usando o "Sega 3D Analog Pad", o controle analógico da Sega, pause a partida e aperte **YYZZXXYZ**. Depois, despausa e a mensagem "Jeavons Control: On" aparecerá na tela. Assim, os comandos ficarão da seguinte maneira:

- A: Ação
- B: Trás
- C: Direita
- X: Item
- Y: Esquerda
- Z: Frente
- L: Tiro
- R: Pulo
- Cima/Baixo: Seleção de itens.
- Esquerda/Direita: Seleção de armas.

## The Lost World: Jurassic Park



### "COMPY" DNA & 99 VIDAS

Na tela do password, coloque **X, X, ●, ▲, ■, X, ■, X, ●, ■, ▲, ■**.

### GALERIA DE PASSWORDS "COMPY"

Na tela do password, coloque **■, ■, ▲, ●, X, ●, ▲, ●, ▲, ▲, X, X**.

### "HUNTER" DNA & 99 VIDAS

Na tela do password, coloque **■, ■, ▲, ●, X, ■, ■, ■, X, ●, ▲**.

### GALERIA DE PASSWORDS "HUNTER"

Na tela do password, coloque **X, X, ●, ▲, ■, ▲, ▲, ▲, X, ●, ■, ●**.

### "RAPTOR" DNA & 99 VIDAS

Na tela do password, coloque **X, X, ●, ▲, ■, X, ■, X, ■, ▲, ●**.

### GALERIA DE PASSWORDS "RAPTOR"

Na tela do password, coloque **■, ■, ▲, ●, X, ●, ▲, ●, X, ▲, X, ▲**.

### "SARAH" DNA & 99 VIDAS

Na tela do password, coloque **■, ■, ▲, ●, X, X, ■, ■, ▲, X, ●, ▲**.

### GALERIA DE PASSWORDS "SARAH"

Na tela do password, coloque **▲, ▲, ■, X, ●, ■, ▲, X, ■, ■, ●, ●**.

### "T-REX" DNA & 99 VIDAS

Na tela do password, coloque **X, X, ●, ▲, ■, ■, ■, X, ▲, ■, ▲, ■**.

### GALERIA DE PASSWORDS "T-REX"

Na tela do password, coloque **▲, ▲, ■, X, ●, ■, ●, X, X, ■, ▲, ■**.

### CONTROLE UM HUMANO

Na tela do password, coloque **●, ●, X, X, ▲, ■, ■, ■, ●, ●, ■, ▲**.

### CONTROLE UM "RAPTOR"

Na tela do password, coloque **●, ●, X, X, ▲, ■, ▲, ■, ▲, ●, ▲, X**.

### CONTROLE UM "T-REX"

Na tela do password, coloque **■, ■, ▲, ▲, X, ▲, ▲, ●, ●, ■, X, ▲**.

## Duke Nukem 64



### MENU DE TRUQUES

Na tela do título, aperte ←, ←, L, L, →, →, ←, ←.

### DESLIGAR MONSTROS

Entre no menu de truques e digite L, C←, ←, R, C→, →, ←, ←, →.

### INVENCIBILIDADE

No menu de truques, aperte 7 vezes o botão R e depois aperte ←.

### TODOS OS ITENS

No menu de truques, aperte R, C→, →, L, C←, ←, C→, →.

### DUKE NUKEM NEGRO

No modo "Cooperative", carregue a "Plasma Cannon" ao máximo e acerte seu companheiro. Feito isso, pause a partida no momento em que a tela ficar "branca" e ligue a dica da "Invencibilidade". Feito isso, Duke ficará totalmente negro... MUITO louco!

### DUKE NUKEM MORTO-VIVO

No modo "Cooperative", carregue a "Plasma Cannon" ao máximo e acerte seu companheiro. Feito isso, pause a partida no momento em que a tela ficar "vermelha" e ligue a dica da "Invencibilidade". Feito isso, Duke ficará totalmente "cadáver"... argh!

### MUDANDO DE TAMANHO

Esses truques funcionam nos modos "Cooperative" e "Dukematch", deixando "Duke" do tamanho que preferir. Para acioná-los no "Cooperative", ligue os truques para ter todas as armas e ficar invencível.

**Duke Pequeno** - Acerte o Duke adversário com a "Shrinker", dê um pause, ligue e desligue a invencibilidade. O jogador NÃO morrerá e NÃO voltará a crescer... o problema é que NÃO poderá usar nenhuma arma.

**Duke Grande** - Acerte o Duke inimigo com a "Expander" e, antes dele explodir, dê um pause, ligue o "Modo Deus", pare de atirar e desligue o "Modo Deus". Agora há um Duke GIGANTE para arregaçar... YEAH!

Equipe KCTada  
Florianópolis/SC



## Mortal Kombat Mythologies: Sub-Zero



### 10 URNAS

Na tela dos passwords, coloque NXCVSZ.

### 1000 VIDAS

Na tela dos passwords, coloque GTTBHR.

#### • Golpes Especiais

Ice Blast ..... ↓↓→+SB  
 Slide ..... BI+SB+CB+←  
 Diagonal Ice Blast Up ..... ↓↓→+CA  
 Diagonal Ice Blast Down ..... ↓↓←+CB  
 Ice Clone ..... ↓↓←+SB  
 Ice Shatter ..... Gancho ou Giratória após 2 Ice Blast  
 Super Slide ..... BI+SA+SB+←  
 Freeze on Contact ..... ↓↓→+SA  
 Polar Blast ..... →←←+SA

#### • Fatalities

Spine Rip ..... →↓→+SA (um passo).  
 • 6 Hit Combo ..... SA, SA, SB, CB, CA, ←+CA.

### CRÉDITOS FINAIS

Na tela dos passwords, coloque CRVDT5.

### TODAS AS FASES

Missão 2 - THWMSB  
 Missão 3 - CNSZDG  
 Missão 4 - ZVRKDM  
 Missão 5 - JYPPHD  
 Missão 6 - RGTKCS  
 Missão 7 - QFTLWN  
 Missão 8 - XJKNZT

## Oddworld: Abe's Oddysee



### TODAS AS FASES

Na tela opções, segure R1 e digite ↓, →, ←, →, ●, ■, ▲, ●, ■, →, ←.

### TODAS AS CENAS

Na tela opções, segure R1 e digite ↑, ←, →, ■, ●, ▲, ■, →, ←, ↑, →.

## Nuclear Strike



### VOAR LIVREMENTE

Na tela de passwords, coloque EAGLEEYE.

### MISSÕES SECRETAS

Na tela de passwords, coloque LIGHTNING.

### X-PASSWORDS

Level 2: CUTTHROATS  
 Level 3-A: COUNTDOWN  
 Level 3-B: PLUTONIUM  
 Level 4: PUSAN  
 Level 5: ARMAGEDDON

José Pedro dos Santos  
Brasília/DF



## Pilotwings 64



### COMBUSTÍVEL GRÁTIS

À sudeste de "Little States" existe um posto de gasolina onde pode-se descolar combustível de graça. Procure-o na 1ª encruzilhada à noroeste da plataforma de ônibus espacial. Lá, pouse no estacionamento - entre a placa e o prédio - e cruze ou toque na linha central... YESSS!

## Resident Evil



### TROCANDO AS ROUPAS

Na tela com as inscrições "July 1998", depois de escolher seu jogador, aperte L e R no controle 2... agora os personagens podem detonar com um visual bem mais legal!

### MODO DE BATALHA

Se você tiver um jogo já salvo, no controle 2, segure X+Y+Z e START na tela do título. Feito isso, você escutará uma voz dizendo "Resident Evil". Então, aperte START no controle 1 e aparecerá uma opção para "Battle Mode".

Equipe Macula  
Salvador/BA



## Sega Touring Car Championship



### OPÇÕES SECRETAS

Encaixe um "Sega Arcade Racer" no "Slot" do controle 2, entre no "Options" e aperte X, Y, Z e START no corredor. Fazendo tudo corretamente, um som de buzina indicará que o truque deu certo.

### CARROS SECRETOS

Depois de acionar o truque "Opções Secretas", centralize um dos carros para selecioná-lo e então aperte os comandos correspondentes para escolher os carangos secretos: Alfa Romeo, aperte Z para virar Lancia Delta; Toyota Supra, aperte Y para virar Celica; aperte X para selecionar um carro protótipo.

### JOGUE NO "URBAN CIRCUIT"

Pegue 1º lugar no tempo de cada uma das 3 pistas no "Championship Mode" do "Saturn Side".

### JOGUE NO "BOOM TOWN CIRCUIT"

Pegue 1º lugar no tempo de todas as pistas, inclusive "Urban Circuit", no "Championship Mode" do "Saturn Side".  
OBS - A pista secreta fica disponível para o "Exhibition Mode".

### TROCANDO AS CORES

Para trocar a pintura do carro, na tela de seleção de veículos, pressione para ↑ ou ↓.

### CARRO SUPERSECRETO

Para acionar o mais secreto de todos os veículos, chegue em 1º lugar na pista Boom Town no "Exhibition Mode" do "Saturn Side".

Seguidores do Dr. Xurros  
Belo Horizonte/MG



## Shadow Warrior



### X-TRUQUES

Para descolar truques maneiros a qualquer momento da aventura: aperte "T" (letra T) e, em seguida, digite o código correspondente ao truque desejado:

- Invencibilidade: SWCHAN
- Todos os itens: SWGIMME
- Atravessar as paredes: SWGHOST
- Acionar todos os truques: SWGREED

Ibsen Nunes Ajorio  
Rio de Janeiro/RJ



## Sonic Jam



### CONTROLE "TAILS"

Para deixar o porco espinho de lado e controlar Tails, a raposa com 2 rabos, jogue com Tails em Sonic 3+Knuckles e vença. Feito isso, pode-se tentar jogar com Tails no Sonic & Knuckles... um barato!

### NOVO DESAFIO

Quando estiver no menu principal, deixe o cursor sobre a opção "Star Sonic World" e segure START+A para iniciar a aventura. Feito isso, você entrará num novo desafio onde será preciso coletar 100 anéis em 60 segundos... ahhh!

### LIMPAR A TELA

Para remover as mensagens da tela, quando a partida estiver pausada, aperte X+Y+Z... fácil!

### FILMES EM SEQÜÊNCIA

Para ver todos os filmes de Sonic em seqüência, segure X+Y+Z e aperte A no "Movie Theater".

Super Batata Games  
São Paulo/SP



## Sonic R



### TROCANDO AS CORES

Para jogar com os mesmos personagens, deixando-os com as cores diferentes para NÃO atrapalhar, ambos os jogadores devem segurar o X e apertar A.

### LOCAIS DAS "CHAOS EMERALDS"

Pode dizer a verdade... só mesmo a X pra dar as localizações das "Chaos Emeralds" de mão beijada!

- 1ª - Pista Island, na porta dos 50 anéis.
- 2ª - Pista City, na porta dos 20 anéis - depois de cair o buraco na pista curta após o túnel.
- 3ª - Pista City, na porta dos 50 anéis.
- 4ª - Pista Ruins, na porta dos 50 anéis, ao lado esquerdo do curso, logo depois do "Start".
- 5ª - Pista Ruins, na porta dos 20 anéis, à direita depois da rampa.
- 6ª - Pista Factory, na porta dos 50 anéis, logo após o "Looping" a esmeralda pulará da máquina em frente.
- 7ª - Pista Factory, na porta dos 50 anéis, próximo ao "Looping" à esquerda da rampa com o acelerador... a esmeralda pulará do submarino.

### MUDANDO OS TAMANHOS

Nas telas de menu, segure L para aumentar o tamanho dos polígonos e R para encolhê-los.

### BRINCANDO COM O "R"

Para ficar "brincando" com a letra "R" do logotipo, na tela do título, use direcional para rotacionar a letra; B para dar um visual metálico; o A para restaurar a cor original; e os botões X e Y para aumentar ou diminuir os efeitos de luz.

Super Batata Games  
São Paulo/SP



## FIFA Soccer 64



### VAIA GERAL

Para vaiar o adversário e humilhá-lo, a qualquer momento da partida, pressione o direcional para o lado.  
OBS - O truque só funciona 1 vez a cada tempo.

### MAIS COMEMORAÇÕES

Para agitar ainda mais as comemorações dos gols, faça os comandos desejados: Corneta - C↑; Corneta 2 - C→; Tambores - C↓; Tambores 2 - C←

## Madden 64



### FINAL FÁCIL

Ligue o console e segure L, R e Z quando aparecer o logotipo da EA (Electronic Arts).

### EQUIPE ESCONDIDA

Para habilitar o time Tiburon, uma equipe secreta, entre no "Season Mode" e depois vá ao "Front Office", selecionando o "Create Player" e escrevendo "Tiburon" no local do nome para prosseguir. Feito isso, salve e volte ao menu principal, usando o B. Agora entre no "Exhibition Mode" e veja os grandalhões do "Tiburion".

## Theme Hospital



### X-TRUQUES

Quando aparecer uma mensagem no fax, digite 24328 e, depois, entre os comandos correspondentes aos truques desejados:

- Final do Ano - Ctrl+Y
- Final do Mês - Ctrl+M
- Ganhar 10.000 - Shift+C
- Ganhar todos os "Dinic" e "Diagnosis" - Ctrl+Shift+

Bernardo B. Cunha Leite



## Star Wars - Masters Of Teras Käsi



### X-TRUQUES

Entre as comandos correspondentes aos truques desejados na tela de "Loading" dos personagens e tenha MUITAS surpresas... que a força esteja com você!

### LUTADORES CABEÇUDOS

Segure "SELECT" durante o "Loading".

### LUTADORES DEFORMADOS

Segure "SELECT", ↑, X durante o "Loading".

### ABRIR ARENAS

Vença todo o campeonato usando Chewbacca na dificuldade "Standard" ou "Jedi".

OBS - O truque NÃO funcionará se a troca de jogadores ou os continues forem trocados no "Options".

### CONTROLE "MARA JADE"

Segure L1, L2, R1 quando entrar no "Team Mode" na dificuldade "Jedi". Feito isso, o computador vai selecionar automaticamente a rebelião para o jogador 1 e o Império para o jogador 2 ou computador. Assim, aparecerá a mensagem: "Battle for Mara Jade". Agora, se você vencer os lutadores do Império, a nova heroína estará disponível.

OBS - O truque NÃO funcionará se a troca de jogadores ou os continues forem trocados no "Options".

### CONTROLE "DARTH VADER"

Vença todo o campeonato usando Luke Skywalker na dificuldade "Standard" ou "Jedi".

OBS - O truque NÃO funcionará se a troca de jogadores ou os continues forem trocados no "Options".

### CONTROLE "JODO KAST"

Vença 7 ou mais lutadores no "Survival Mode" para habilitar o novo personagem.

OBS - O truque NÃO funcionará se a troca de jogadores ou os continues forem trocados no "Options".

### CONTROLE "SLAVE LEIA"

Vença todo o campeonato usando Princess Leia na dificuldade "Jedi".

OBS - O truque NÃO funcionará se a troca de jogadores ou os continues forem trocados no "Options".

### CONTROLE "STORMTROOPER"

Vença todo o campeonato usando Han Solo na dificuldade "Jedi".

OBS - O truque NÃO funcionará se a troca de jogadores ou os continues forem trocados no "Options".

### LUTADORES ENCOLHIDOS

Segure "SELECT", ↑, X, R2 durante o "Loading".

Thiago  
Araquara/SP



## Tomb Raider 2



### TODAS AS ARMAS E ITENS

A qualquer momento da aventura, acenda um "Flare", segure "Walk" (botão R2), dê um passo pra frente, um passo pra trás, solte "Walk", gire 4 vezes pra qualquer lado e salte pra frente (■+●).

### PULAR FASES

A qualquer momento da aventura, acenda um "Flare", segure "Walk" (botão R2), dê um passo pra

frente, um passo pra trás, solte "Walk", gire 4 vezes pra qualquer lado e salte pra trás (■+●).

### "FLARES" INFINITOS

A qualquer momento da aventura, aperte 2 vezes L2, entre no inventário e aperte L2+▲. Feito isso, pode-se utilizar as tochas infinitas vezes.

### EXPLODIR "LARA CROFT"

A qualquer momento da aventura, segure "Walk" (botão R2), dê um passo pra frente, um passo pra trás, solte "Walk" e salte (■+●).

## X-Men Vs. Street Fighter



### BRUTALIDADE

Para arrebanar a cara do oponente caído, mesmo após terminar o combate, aperte START após vencê-lo e depois encha-o de pancadas... YESSS!

### CONTROLE "CHUN LI ALPHA 2"

Deixe o cursor sobre a Chun Li e, após 5 segundos, ainda segurando o botão, aperte qualquer outro botão para escolher a chinesinha gostosa.

### OPÇÕES SECRETAS Nº 1

Termine o jogo, usando quantos continues quiser e em qualquer dificuldade. Feito isso, várias opções estarão à disposição.

### CORES ESTRANHAS

Termine o jogo, abrindo o macete "Opções Secretas nº1", e aperte C ou Z para poder escolher cores bem diferentes.

### OPÇÕES SECRETAS Nº 2

Termine o jogo pela 2ª vez, usando quantos continues quiser e em qualquer dificuldade. Feito isso, aparecerão ainda outras novas opções para você arrepiar.

### CONTROLE "AKUMA"

Para controlar o famoso Akuma, Gouki a versão japonesa, aperte ↑ quando o cursor estiver no topo da tela de seleção de lutadores... fácil!

### CONTINUE RÁPIDO

Nos modos "Arcade" ou "Versus", se quiser continuar a luta com os mesmos personagens, para NÃO perder tempo selecionando tudo novamente... segure L e R, fazendo o combate reiniciar instantaneamente.

### SELEÇÃO AUTOMÁTICA

Para fazer o computador escolher seu lutador automaticamente, a famosa seleção randômica, segure ← por 5 segundos quando o cursor estiver sobre Magneto.

Super Batata Games  
São Paulo/SP



# Códigos Especiais

## Pro ACTION REPLAY



## GameShark

### Aerofighters Assault

Nintendo64

|                                 |              |
|---------------------------------|--------------|
| Infinitos Chaffs .....          | 8027e017000a |
| Infinitos Special Weapons ..... | 8027e4d20002 |

### Automobili Lamborghini

Nintendo64

|                      |              |
|----------------------|--------------|
| 100 Pontos .....     | 800ce7430064 |
| Infinito Tempo ..... | 800ce76f0063 |

### Bomberman 64

Nintendo64

|  |              |
|--|--------------|
| Battle Mode - Fase "Blizzard Battle" ..... | 802ac61f0008 |
| .....                                      | 802ac7030008 |
| Battle Mode - Fase "In The Gutter" .....   | 802ac61f0006 |
| .....                                      | 802ac7030006 |
| Battle Mode - Fase "Lost At Sea" .....     | 802ac61f0009 |
| .....                                      | 802ac7030009 |
| Battle Mode - Fase "Sea Sick" .....        | 802ac61f0007 |
| .....                                      | 802ac7030007 |
| Gemas .....                                | 802ac62f0063 |
| Infinitos Créditos .....                   | 802ac62b0063 |
| Infinitas Vidas .....                      | 802ac6270063 |
| Parar o Tempo .....                        | 802ac6430000 |

### Chameleon Twist

Nintendo64

|                      |              |
|----------------------|--------------|
| Todas as Fases ..... | 8020850e00ff |
| .....                | 8020851000ff |
| Extra Crowns .....   | 802517670015 |

### Clay Fighter 63 1/3

Nintendo64

|                                   |              |
|-----------------------------------|--------------|
| Lutadores e Opções Secretas ..... | 801a2b41000f |
|-----------------------------------|--------------|

### Dark Rift

Nintendo64

|                          |              |
|--------------------------|--------------|
| Controlar Demitron ..... | 80049df40001 |
| Controlar Sonork .....   | 80049df00001 |

### NBA Hangtime

Nintendo64

|                                     |              |
|-------------------------------------|--------------|
| Aperte GS para 99 Pontos / J1 ..... | 890a66890063 |
| .....                               | 890a668b0063 |

### Fifa Soccer 64

Nintendo64

|                              |              |
|------------------------------|--------------|
| Time Visitante Marca 0 ..... | 801190430000 |
| Time Visitante Marca 9 ..... | 801190430009 |
| Time de Casa Marca 0 .....   | 801190470000 |
| Time de Casa Marca 9 .....   | 801190470009 |

### Pilotwings 64

Nintendo64

|                                |              |
|--------------------------------|--------------|
| Infinito Fuel Gyrocopter ..... | 803628210081 |
| Tempo Devagar .....            | 803627500001 |

### Duke Nukem 64

Nintendo64

|                                      |              |
|--------------------------------------|--------------|
| Infinitas Grenades .....             | 802a5a0700ff |
| Infinitos Jet Pack .....             | 812a5a8e0640 |
| Infinitas SMG .....                  | 802a5a0500ff |
| SMG/Grenade Launcher .....           | 812a5abc0101 |
| Menu de Truques .....                | 801012d80001 |
| .....                                | 801012dc0001 |
| .....                                | 801012e00001 |
| .....                                | 801012e40001 |
| .....                                | 801012e80001 |
| Expander/Missile Launcher .....      | 812a5ac00101 |
| Todas as Chaves .....                | 802a5a47000f |
| Infinitos Expander .....             | 802a5a0d00ff |
| Infinitos Laser Trip Bomb .....      | 802a5a1300ff |
| Infinitos Missiles .....             | 802a5a0f00ff |
| Infinitos Pipe Bomb .....            | 802a5a0900ff |
| Infinitos Plasma .....               | 802a5a1100ff |
| Infinitos Shrinker .....             | 802a5a0b00ff |
| Pipe Bombs/Shrinker .....            | 812a5abe0101 |
| Plasma Cannon/Laser Trip Bombs ..... | .....        |
| .....                                | 812a5ac20101 |

### Extreme-G

Nintendo64

|                                  |              |
|----------------------------------|--------------|
| 100 Pontos .....                 | 80167c370063 |
| Anti-Grav+Fish Eye Lens .....    | 80095f6f000a |
| Anti-Gravity Mode .....          | 80095f6f0008 |
| Boulder Mode .....               | 80095f6f0001 |
| Boulder+Fish Eye Lens Mode ..... | 80095f6f0003 |
| Boulder+Wireframe Mode .....     | 80095f6f0011 |
| Extreme Mode .....               | 80095f6e0002 |
| Fish Eye Lens .....              | 80095f6f0002 |
| Ghost Mode .....                 | 80095f6f0040 |
| Infinitos Turbos .....           | 801635cb0003 |
| Infinitos Turbos .....           | 801635cf0003 |
| Magnify Mode .....               | 80095f6f0004 |
| Stealth Mode .....               | 80095f6f0020 |
| Ugly Mode .....                  | 80095f6f0080 |
| Wireframe Mode .....             | 80095f6f0010 |

### Hexen

Nintendo64

|                           |              |
|---------------------------|--------------|
| Infinita Blue Mana .....  | 8013db7d00cf |
| Infinita Green Mana ..... | 8013db7f00cf |
| Invencibilidade .....     | 8113db4cffff |

### Mortal Kombat Mythologies:

#### Sub-Zero

Nintendo64

|                       |              |
|-----------------------|--------------|
| Infinitas Vidas ..... | 8010bcff0005 |
|-----------------------|--------------|

### Tetrisphere

Nintendo64

|                       |              |
|-----------------------|--------------|
| Infinitos Erros ..... | 80112f9f0003 |
|-----------------------|--------------|

### GoldenEye 007

Nintendo64

|                              |              |
|------------------------------|--------------|
| All Guns .....               | 800696530001 |
| Bond Invisible .....         | 8006965a0001 |
| DK Mode .....                | 8006965c0001 |
| Enemy Rockets .....          | 8006966c0001 |
| Fast Animation .....         | 8006966a0001 |
| Infinite Ammo .....          | 8006965b0001 |
| Invincible .....             | 800696520001 |
| Line Mode .....              | 800696570001 |
| No Radar (Multiplayer) ..... | 800696670001 |
| Paint Ball Mode .....        | 8006965f0001 |
| Slow Animation .....         | 8006966b0001 |
| Tiny Bond .....              | 8006965e0001 |
| Turbo Mode .....             | 800696680001 |
| 2xGrenade Launchers .....    | 8006966e0001 |
| 2xHunting Knife .....        | 800696710001 |
| 2xLaser .....                | 800696720001 |
| 2xRC-P90 .....               | 8006966f0001 |
| 2xRocket Launchers .....     | 8006966d0001 |
| 2xThrowing Knife .....       | 800696700001 |
| Gold PP7 .....               | 800696650001 |
| Golden Gun .....             | 800696630001 |
| Laser .....                  | 800696620001 |
| Magnum .....                 | 800696610001 |
| Silver PP7 .....             | 800696640001 |

OBS - É melhor usar o código "All Guns" do que colocar vários outros de armas. Além disso, procure usar menos de 15 códigos ao mesmo tempo. Para que os códigos funcionem o "Cheat Options" deve estar aberto.

### San Francisco Rush

Nintendo64

|                                    |              |
|------------------------------------|--------------|
| Trocar Texturas .....              | 800f3da00001 |
| Cones viram Minas Explosivas ..... | 800f3f880001 |
| Upside Down Mode .....             | 800f40610001 |
| Ressuscitar no Lugar .....         | 800f40800001 |
| Desligar Auto Abort .....          | 800f40780001 |
| Fat Cars .....                     | 800f40b10002 |
| Flat Cars .....                    | 800f40b10001 |
| Giant Cars .....                   | 800f40b10003 |
| Sem colisões .....                 | 800f40500001 |
| Parar o Tempo .....                | 800f40900001 |

### Mace: The Dark Age

Nintendo64

|                            |              |
|----------------------------|--------------|
| Infinito Health / J1 ..... | 8008b1e70064 |
| Infinito Health / J2 ..... | 8008ae5f0064 |
| Sem Health / J1 .....      | 8008b1e70000 |
| Sem Health / J2 .....      | 8008ae5f0000 |
| Lutadores Secretos .....   | 8007f9f80001 |

**ATENÇÃO**

- Os códigos divulgados nesta seção são 100% oficiais, testados e desenvolvidos pela própria Interact Accessories, fabricante do Game Shark. As senhas não funcionam sem o Game Shark ou Pro Action Replay e NÃO garantimos a compatibilidade delas com jogos ou acessórios piratas. OBS: Jogador 1 = (J1); Jogador 2 = (J2); Botão GS - GS

**WCW VS. NWO****Nintendo64**

|                           |              |
|---------------------------|--------------|
| Lutadores Secretos .....  | 8006066500ff |
| Infinito Tempo .....      | 800f16ef0000 |
| Maximum Spirit / J1 ..... | 800f08010064 |
| Maximum Spirit / J2 ..... | 800f0ba10064 |
| Sem Spirit J1 .....       | 800f08010000 |
| Sem Spirit J2 .....       | 800f0ba10000 |

**Wheel Of Fortune****Nintendo64**

|                           |              |
|---------------------------|--------------|
| Dinheiro Extra / J1 ..... | 810b9992ffff |
|---------------------------|--------------|

**Casper: The Movie****PlayStation**

|                       |              |
|-----------------------|--------------|
| Brass Key .....       | 8007ea2c0001 |
| Infinito Health ..... | 8007f01c0064 |
| Infinito Health ..... | 8007f02c0064 |
| Infinito Health ..... | 801fbd800064 |
| Iron Key .....        | 8007ea280001 |

**Castlevania: Symphony Of The Night****PlayStation**

|                           |              |
|---------------------------|--------------|
| Ganhar Level Rápido ..... | 80097becffff |
| Infinitos HP .....        | 80097ba003e7 |
| Infinitos MP .....        | 80097bb003e7 |
| Infinitos Hearts .....    | 80097ba80063 |

**College Slam****PlayStation**

|                           |              |
|---------------------------|--------------|
| Infinito Boost / J1 ..... | 80078208002f |
| Infinito Boost / J2 ..... | 80078528002f |
| Time 1 Marca 999 .....    | 8006551003e7 |
| Time 2 Nunca Marca .....  | 800655200000 |

**Command & Conquer****PlayStation**

|                      |              |
|----------------------|--------------|
| Infinito Money ..... | 8011b964ffff |
| Infinito Money ..... | 8011c04cffff |

**Crash Bandicoot****PlayStation**

|                        |              |
|------------------------|--------------|
| Seleção de Fases ..... | 800619480020 |
| Master Code .....      | d005c89c0014 |

**Colony Wars****PlayStation**

|                           |              |
|---------------------------|--------------|
| Arma Nunca Esquenta ..... | 80119c4c0000 |
| .....                     | 80119c800000 |
| .....                     | 80119cb40000 |
| .....                     | 80119ce80000 |
| .....                     | 80119d1c0000 |
| Infinitos Shields .....   | 800463b400c8 |
| Infinitos Missiles .....  | 80119cc00001 |
| .....                     | 80119d5c0001 |
| .....                     | 80119cf40001 |
| .....                     | 80119d280001 |

**Command & Conquer: Red Alert****PlayStation**

|                      |              |
|----------------------|--------------|
| Infinito Money ..... | 801046d00000 |
| Infinito Money ..... | 801046d20000 |

**Contra: Legacy Of War****PlayStation**

|                            |              |
|----------------------------|--------------|
| Infinito Health / J1 ..... | 800dc7840009 |
|----------------------------|--------------|

**Cool Boarders****PlayStation**

|                                      |              |
|--------------------------------------|--------------|
| Corridas Secretas .....              | 801ef82c0005 |
| Pontuação Alta .....                 | 800162100001 |
| Pontuação Alta .....                 | 800162120001 |
| Snowman e Personagens Secretos ..... | 801ef82e0017 |
| Pontuação Baixa .....                | 8005d0c6ffff |
| Pontuação Baixa .....                | 8005d1d2ffff |
| Todos os Prêmios .....               | 801ef97c000f |
| .....                                | 801efab8000f |
| .....                                | 801efbf4000f |
| .....                                | 801efd30000f |
| .....                                | 801efe6c000f |
| Grande Estabilidade .....            | 801827a40000 |
| Personagem Pequeno .....             | 8018ef280000 |

**Cool Boarders 2: Killing Session****PlayStation**

|                             |              |
|-----------------------------|--------------|
| Equipamentos Secretos ..... | 800571020007 |
| Pistas Secretas .....       | 800570fc000a |

**Crash Bandicoot 2: Cortex Strikes Back****PlayStation**

|                         |              |
|-------------------------|--------------|
| Todos os Cristais ..... | 8006cda4ffff |
| Todos os Cristais ..... | 8006cda6ffff |
| Todos os Cristais ..... | 8006cda8ffff |
| 100 Vidas .....         | 8006cbd06400 |
| Todas as Gemas .....    | 8006cc28ffff |
| Todas as Gemas .....    | 8006cc2affff |
| Todas as Gemas .....    | 8006cc2cffff |
| Todas as Gemas .....    | 8006cc2effff |

**The Crow: City Of Angels****PlayStation**

|                       |              |
|-----------------------|--------------|
| Infinito Health ..... | 80087862007f |
| Infinito Health ..... | 8008313ab712 |

**Criticom****PlayStation**

|                            |              |
|----------------------------|--------------|
| Infinito Health / J1 ..... | 80059de80300 |
| Infinito Health / J1 ..... | 80059f580320 |
| Infinito Health / J1 ..... | 8005a0c80320 |
| Infinito Health / J2 ..... | 80059c780320 |
| Infinito Health / J2 ..... | 80059b080320 |
| Infinito Health / J2 ..... | 80059de80300 |
| Master Code .....          | d005a2f27d24 |

**Croc: Legend Of Gobbos****PlayStation**

|                       |              |
|-----------------------|--------------|
| Infinitos Vidas ..... | 80074fd00003 |
| Silver Key .....      | 80074ac40001 |

**Daytona Championship Circuit Edition****Saturn**

|                     |              |
|---------------------|--------------|
| Master Code .....   | f6000924ffff |
| 1º Lugar .....      | 160511f80100 |
| Controle Uma .....  | 102fc21c0009 |
| Controle Uma2 ..... | 102fc21c000a |

**D****Saturn**

|                                  |              |
|----------------------------------|--------------|
| Infinitas Dicas do Espelho ..... | 1601f8420001 |
| Infinito Tempo .....             | 1601f80a1a60 |

**Crypt Killer****PlayStation**

|                             |              |
|-----------------------------|--------------|
| Infinito Health / J1 .....  | 800fc1740005 |
| Infinito Health / J2 .....  | 800fc1d00005 |
| Infinito Bombs / J1 .....   | 800fc17a0009 |
| Infinito Bombs / J2 .....   | 800fc1d60009 |
| Grenade Launcher / J1 ..... | 800fc1780002 |
| Grenade Launcher / J2 ..... | 800fc1d40002 |
| Machinegun / J1 .....       | 800fc1780003 |
| Shotgun / J1 .....          | 800fc1780001 |
| Automatic / J2 .....        | 800fc1d40004 |
| Machinegun / J2 .....       | 800fc1d40003 |
| Shotgun / J2 .....          | 800fc1d40001 |

**Darius Gaiden****Saturn**

|                               |              |
|-------------------------------|--------------|
| Armas Cheias / J2 .....       | 160d3520000e |
| Infinitas Bombs / J1 .....    | 160d34a60005 |
| Infinitas Bombs / J2 .....    | 160d351e0005 |
| Infinitos Créditos / J1 ..... | 160d34ca0003 |
| Infinitos Créditos / J2 ..... | 160d35460003 |

**Dark Legend****Saturn**

|                             |              |
|-----------------------------|--------------|
| Master Code .....           | f6000914c305 |
| Master Code .....           | b60028000000 |
| Infinita Energia / J1 ..... | 1609fe2c0080 |

**Dark Savior****Saturn**

|                             |              |
|-----------------------------|--------------|
| Master Code .....           | f6000924ffff |
| Infinitos Pontos .....      | 102fb02effff |
| Infinitos HP Garian .....   | 160defb003e7 |
| Infinitos HP Garian .....   | 160defb203e7 |
| Infinitos B-HP Garian ..... | 160defb603e7 |

**Darklight Conflict****Saturn**

|                          |              |
|--------------------------|--------------|
| Durabilidade Maior ..... | 1607c9be0000 |
| Infinita Energia .....   | 16071a901e00 |

**Die Hard Arcade****Saturn**

|                          |              |
|--------------------------|--------------|
| Master Code .....        | f6000914c305 |
| Master Code .....        | b60028000000 |
| Infinitos Créditos ..... | 1609fd74ff00 |

**Doom****Saturn**

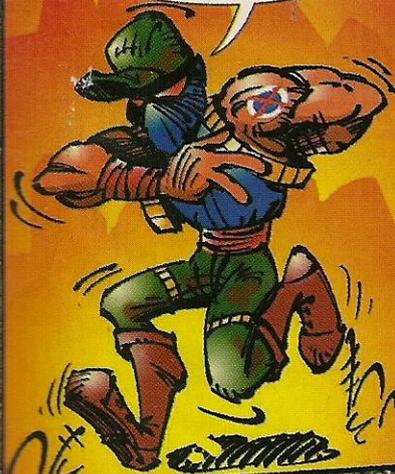
|                                |               |
|--------------------------------|---------------|
| Master Code .....              | f6000914c305  |
| Master Code .....              | b60028000000  |
| Infinitas Bullets .....        | 160893ca03e7  |
| Infinitos Shotgun Shells ..... | 160893ce03e7  |
| Shotgun .....                  | 160893ae0001  |
| Double Barrel Shotgun .....    | 160893b20001  |
| Red Key .....                  | 1608937a0001  |
| Rapid Fire .....               | 16089426 0001 |
| Yellow Key .....               | 16089380 0001 |
| Blue Key .....                 | 1608937c0001  |
| BFG 9000 .....                 | 160893c00001  |
| Chaingun .....                 | 160893b60001  |
| Chainsaw .....                 | 160893c60001  |
| Infinito Plasma .....          | 160893d205ff  |
| Infinitos Rockets .....        | 160893d605ff  |
| Plasma Rifle .....             | 160893be0001  |
| Rocket Launcher .....          | 160893ba0001  |

# TOMB RAIDER 2



Código para pular fases:  
passo para a frente, pulo  
para o lado, olhar para cima,  
pirueta, salto mortal...

MAS ISSO É  
CÓDIGO OU DANÇA  
DE FESTA JUNINA?



Código para todas as  
armas: XT47-6&BANG

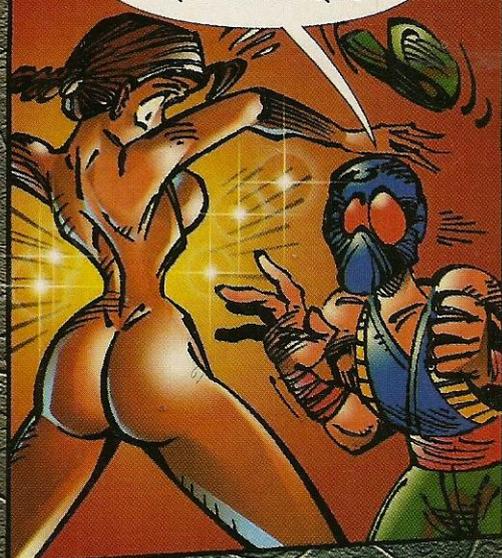
CHINELO?!

PRA QUÊ?!



Código para tirar a roupa  
da Lara Croft: vXX?@!\*&%

UAUI A CHUN LI  
QUE SE LASQUE!



Código para evitar que a  
Lara te encha de porrada  
depois que você tira a  
roupa dela:

ESSE EU AINDA  
NÃO DESCOBRI!

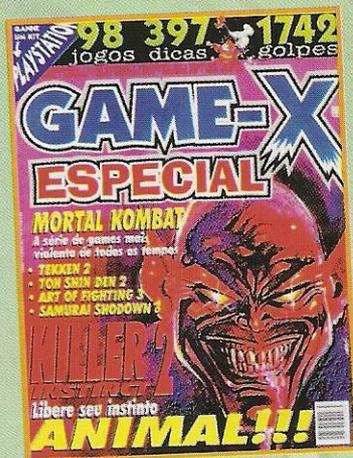
TÁ FAZENDO  
FALTA! AI!



# Complete sua X-coleção



GXE1□



GXE2□



GXE3□



GXE4□



GXE5□



GXE6□



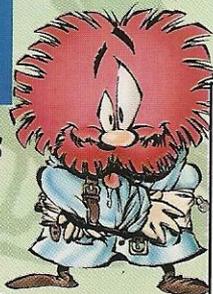
GXE7□



GXPS1□

## X é do KCT!

- A 1ª revista de games com site do Brasil
- A revista que mais dá dicas em todo o mundo
- Toneladas de golpes especiais
- Recordes dos leitores
- Ranking dos melhores jogos



Assinale abaixo as revistas que você deseja receber:

ESPECIAL GAME-X..... 3,00 cada  
 GXE1□ GXE2□ GXE3□ GXE4□ GXE5□ GXE6□ GXE7□  
 Revista PÔSTER GAME-X..... 1,99 cada  
 GXPS1□

NOME: \_\_\_\_\_

ENDEREÇO: \_\_\_\_\_

TEL.: \_\_\_\_\_

CEP: \_\_\_\_\_

CIDADE: \_\_\_\_\_

ESTADO: \_\_\_\_\_

Envie cheque nominal à TRAMA EDITORIAL LTDA. no valor total do pedido, para CAIXA POSTAL 19113 - CEP 04505-970 - SÃO PAULO - SP e você receberá em sua casa sem despesas de correio.

VALE XEROX

Por muito tempo acreditou-se que o Brasil nunca faria quadrinhos de super-heróis com a mesma qualidade que os norte-americanos



# ERRADO!

NÓS DA  FAZEMOS.