



Shining the Holy Ark



Star Wars: Yoda Stories



Hero's Adventures



Dynasty Warriors

PROMOÇÃO GOSTOSA

Future 5 NINTENDO

GAME X

TRAMA



Diddy Kong Racing e outras novidades no GameXPress



Nelson
GAME-X • ANO 2 • Nº 16 • R\$ 3,50
9 771413 602006 16 >

Todos os golpes:

MARVEL VS. STREET

E mais...

Marvel Super Heroes, Street Fighter EX Plus α

<http://www.game-x.com.br>



GX1



GX2



GX3



GX4



GX5



GX6



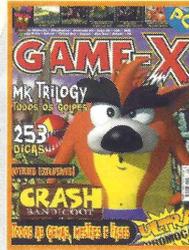
GX7



GX8



GX9



GX10



GX11



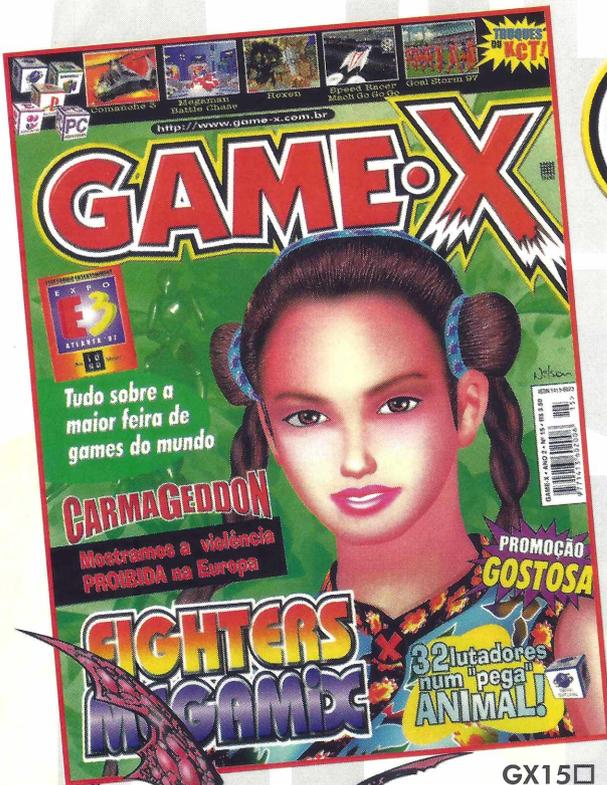
GX12



GX13



GX14



GX15

GAME-X

AREVIA QUE DETONA



Quem é campeão colecciona!



Assinale abaixo as revistas que você deseja receber:

GAME-X 3,50 cada
 GX1 GX2 GX3 GX4 GX5
 GX6 GX7 GX8 GX9
 GX10 GX11 GX12 GX13 GX14 GX15

NOME: _____

ENDEREÇO: _____

TEL: _____ CEP: _____

CIDADE: _____ ESTADO: _____

Envie cheque nominal à TRAMA EDITORIAL LTDA. no valor total do pedido, para CAIXA POSTAL 19113 - CEP 04505-970 - SÃO PAULO - SP e você receberá em sua casa sem despesas de correio.

VALE XEROX

index



4 Dr. Xurros

4 X-Net

5 Ranking

6 Cartas

8 X-Traço

10 GameXPress

18 *Marvel Super Heroes*

20 *Street Fighter EX Plus Alpha*

22 *Dark Rift*

24 *Herc's*

25 *Hercules*

26 *Multi Racing Championship*

27 *Dynasti Warriors*

28 *X-Fight*

XFLASH

*Marvel Super Heroes...
É de ARRASAR!!!*

14 • *Air Combat 2*

• *Crime Wave*

15 • *Darklight Conflict*

• *Deadlock - Conquista Planetária*

16 • *Persona*

• *Rebel Assault 2*

17 • *Shining the Holy Ark*

• *Yoda Stories*

34 XTRICKS

BATMAN FOREVER (PC)
BLACK THORNE (PC)
BRAIN DEAD 13 (PC)
CYRIL CYBERPUNK (PC)
DARK RIFT (N64)
DONKEY KONG COUNTRY 3 (SNES)
DOOM (PSX)
DOUBLE DRAGON 5 (PSX)
FIFA SOCCER '96 (PSX)
FIFA SOCCER '96 (SATURN)
FLASHBACK (PC)
HEXEN (N64)
HIGH VELOCITY (SATURN)
INTERNATIONAL SUPERSTAR SOCCER 64 (N64)
JOHNNY BAZOOKATONE (PC)
LAST GLADIATORS: DIGITAL PINBALL (SATURN)

LOADED (PSX)
PANZER DRAGOON 2 - ZWEI (SATURN)
PRINCE OF PERSIA 2 (PC)
SLAM N' JAM 95 (3DO)
SOUL BLADE (PSX)
SPIDERMAN & VENON - SEPARATION ANXIETY (PC)
STREET FIGHTER ALPHA (SATURN)
SUPER MARIO KART (SNES)
THE LOST VIKINGS (PC)
THE NEED FOR SPEED - SPECIAL EDITION (PSX)
THEME PARK (PC)
TOMB RAIDER (PC)
ULTIMATE MORTAL KOMBAT 3 (ARCADE)
WAR GODS (N64)
WITCHAVEN 2 (PC)

Dr. XURROS

REVISTA DE PROFISSIONAIS

É o seguinte, moçada, a X tá se renovando e vai fazer umas pequenas mudanças pra aumentar sua qualidade. Agora, por exemplo, TODOS os golpes do X-Fight são testados mais de 20 vezes e, diferente do que acontece nas outras revistas, você pode ter certeza de que o movimento publicado funciona de verdade... sem enrolação. Além disso, também mudamos nosso esquema de trabalho na redação e, buscando um trabalho mais profissional, estaremos publicando matérias melhores com o mínimo de erros possíveis... pode

meter a boca no trombone e dizer o que NÃO aprova na X pra que possamos melhorá-la MUITO mais... É, rapaziada, mas nem todos acham que trabalhar duro é a melhor forma de atender o você, leitor. Enquanto a X gasta mais de 15 dias pra fazer a ilustração de capa em 3D, tem revista concorrente "chupando" imagem da Internet em 10 minutos... sem produzir nada! Até a próxima X - que trará MUITAS novidades - e que a força esteja com você, leitor!

XNET

- GAME-X www.game-x.com.br
- Game Revolution ... www.gamerevolution.com
- GamePro www.gamepro.com
- Game Fan www.gamefan.com
- PC Player www.pcplayer.com.br
- SuperGamePower www.sgp.com.br
- UltraGamePlayers www.ultragp.com
- VideoGameSpot www.videogamespot.com
- Next Generation www.next-generation.com
- Nintendo www.nintendo.com
- Sega www.sega.com
- Sony www.sony.com
- PlayStation www.playstation.com
- Neo Geo www.neogeo-usa.com
- 3DO www.3do.com
- TecToy www.tectoy.com.br
- Brasoft www.brasoft.com
- Game Shark www.gameshark.com



Dr. Xurros

Deixe seu recado virtual, reclamação ou sugestão pra galera da X... envie seu "e-mail" pra: game-x@game-x.com.br



TRAMA
DIRETORES

Ruy Pereira
Ethel Santaella



REDAÇÃO

Editor Executivo
Darius Roos

Projeto Gráfico e Direção de Arte
Darius Roos
Dawis Roos

Ilustração

Júlio César Nogueira

Diagramação
Dawis Roos

Secretário Gráfico
Alvaro Corrêa

Assistente de Produção
Iris Viana

Pilotos e Textos

Athila Rebêlo Roos

Danilo Perez

Darius Roos

Dawis Roos

Igor David Perez

Rafael de Agostini Ferreira

Scanner

Edilson Gedo Cavalheiro
Evandro do Nascimento

Agradecimentos

Clezia Martins Gomes
Rosa Arrais
Sílvia Szarf

DEPARTAMENTO COMERCIAL

Diretor
Ruy Pereira

ASSINATURAS &
NÚMEROS ATRASADOS
Tel.: (011) 887 5408

Coordenadora
Helen Baurich

Assistente
Luzia Begalli

GAME-X (ISSN 1413-6023)
é uma publicação mensal da Trama Editorial Ltda. Administração, Redação, Assinaturas e Publicidade:
R. Professor Filadelfo Azevedo, 383
04508-010 São Paulo - SP
Tel.: (011) 885-8879
Fax: (011) 887-3060

NOSSAS PUBLICAÇÕES

GAME-X - Videogames e PC
ESPECIAL GAME-X - Videogames e PC
DRAGÃO BRASIL - RPG e Card Games
SÓ AVENTURAS - Aventuras para RPGs
MÃE, você e seu filho - Feminina
GRAVIDEZ Passo a Passo - Feminina
GUITAR PLAYER - Musical
OK MAGAZINE - Comportamento GLS

Distribuição Exclusiva para todo o Brasil:
DINAP - Distribuidora Nacional de Publicações

RANKING

Pra registrar sua marca no ranking dos Xmaníacos, mande uma foto ou fita de vídeo-cassete com a imagem do resultado e anote num papel o seu "recorde".

* Para uma boa foto, deixe a luz do local desligada e não use "flash".

- Nas corridas de F1, a pista dos recordes é a de Interlagos.
- Nos demais jogos de corrida, a pista dos recordes é a primeira.
- Recordes em jogos sem pontos são marcados ao terminar (T) o game.
- Os novos recordes aparecem sobre as linhas de cor azul!

Jogo	Sistema	Recorde	Jogador	Meses
Crash Bandicoot	PSX	T / 26 Gemas	Marcelo Hakato	7
Donkey Kong Country 2	SNES	102% / 1:36	Michael David da Costa	1
Donkey Kong Country 3	SNES	103% / 2:08	Bernardo B. Bocanegra	1
Earthworm Jim - SE	Sega CD	T	Jarbas Hermes de Souza Junior	4
Formula 1	PSX	Interlagos - 1'21"160	Equipe Metroid	2
Indiana Jones - GA	SNES	1.474.050	Equipe Metroid	2
Real Bout Fatal Fury	PSX	7.728.388	Klody Tomé Constantino	1
Resident Evil	PSX	T / 1:16'54" / Sem gravar	Equipe Metroid	2
Shadows Of The Empire	N64	T / 0:59:05	Jedi Kinght Team	4
Soul Blade	PSX	T / 0:26'99"	Equipe Metroid	2
Super Mario 64	N64	T / 120 ★ / 2087 moedas	Equipe Metroid	2
Super Mario Kart	SNES	Mario Circuit 1 - 1:02:50	Felipe M. T. Prado	7
Super Metroid	SNES	T / 100% / 1:22'	Equipe Metroid	2
Star Fox 64	N64	1.513	Super Batata Games	1
Street Fighter Alpha	PSX	9.999.999	Seguidores do Dr. Xurros	2
Street Fighter Alpha	Saturn	9.999.999	Seguidores do Dr. Xurros	8
Street Fighter Alpha 2	PSX	9.999.999	Seguidores do Dr. Xurros	9
Street Fighter Alpha 2	Saturn	9.999.999	Seguidores do Dr. Xurros	5
Street Fighter Alpha 2	SNES	9.999.999	Seguidores do Dr. Xurros	2
Sonic The Hedgerog	Mega	T / 9.999.990	André Valdo Ferri	9
Sonic The Hedgerog 2	Mega	T / 1.578.900	Jarbas Hermes de Souza Junior	4
The Legend Of Zelda III	SNES	T / 20 ♥ / Sem gravar	Seguidores do Dr. Xurros	9
TMNT IV - Turtles in Time	SNES	9.999	Super Batata Games	9
Twisted Metal	PSX	T	Marcelo H. Bosco	9
Twisted Metal 2	PSX	T	Klody Tomé Constantino	1
Wave Race 64	N64	Sunny Beach - 1'05"503	Eduardo Ogliari	1
Wave Race 64	N64	Dolphin Park (Stunt) - 14.394	Eduardo Ogliari	1
Zeo Power Rangers Pinball	PSX	6.586.545.000	Super Batata Games	8

RECORDES

ESSE É O ÚLTIMO MÊS EM QUE A FICHA DOS 10 MELHORES DOS LEITORES APARECE. NO MÊS QUE VEM, A SUA X TRARÁ OS 10 MELHORES DOS STATES!

Aqui estão os 10 melhores jogos segundo a equipe de redação da X e também os preferidos dos leitores que mandam suas fichinhas.

- Mantendo
- ▲ Subindo
- ▼ Descendo

X-Ten (Revista)

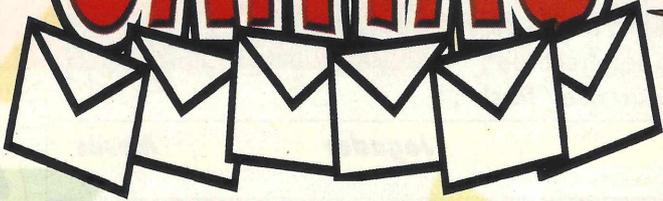
Jogo	Sistema	Meses
1. Star Fox 64	N64	3 ▲
2. Final Fantasy VII	PSX	6 ▼
3. Street Fighter 3	Arcade	4 ●
4. Super Star Soccer 64	N64	3 ▲
5. Super Mario 64	N64	11 ●
6. Tekken 3	Arcade	3 ▲
7. Sega Super GT	Arcade	1 ▲
8. Turok - Dinosaur Hunter	N64	5 ▼
9. X-Wing vs. TIE Fighter	PC	2 ▲
10. Die Hard Arcade	Multi Sys	1 ▲

X-Ten (Leitores)

Jogo	Sistema	Meses
1. World Wide Soccer 97	Saturn	5 ●
3. Super Star Soccer 64	N64	4 ▲
4. Star Fox 64	N64	2 ▼
2. Street Fighter 3	Arcade	3 ▼
6. Final Fantasy VII	PSX	2 ▲
5. Super Mario 64	N64	11 ▼
7. Die Hard Arcade	Saturn	2 ▼
6. Donkey Kong Country 3	SNES	8 ▼
9. Fifa 64	N64	1 ▼
10. X-Men vs. Street Fighter	Arcade	5 ▼

OBS - O "Multi Sys" indica game encontrado em vários consoles diferentes.

CARTAS



Paul Mito tá numa enrascada dos diabos, o campeão dos pesos pesados, Myke Tison, tá atrás de sua orelha... e está com fome! Nhac! Nhac! Rezem pelo nosso amigo surfista... ou mandem argila pra moldarmos uma nova orelha para o garoto.

CADÊ A ORELHA?

Seguinte, baitolas da X! Tá certo que a X descola uma pancada de dicas maneiras... mas o X-Fight poderia ser melhor pois, como acontece também com as outras revistas, alguns golpes NÃO funcionam! Disse isso para o Mike Tyson e o cara, louco por uma orelha, disse que vai pegar o Paul Mito pra resolver o assunto.

Fábio Mascanhos de Assunção
São Bernardo do Campo - SP

X - Calma aí, Fábio! Tá certo que o Tyson é chegado numa orelha... mas a do Paul Mito é sequinha, feinha, cheia de sal, areia e selos postais de tanto surfar nas cartas que a galera manda pra cá! Fala pro "Mike" que nós melhoramos o X-Fight, testando TODOS os golpes mais de 20 vezes... e diz ainda que só a X tem esse trabalhão ao publicar os movimentos especiais dos lutadores.

NADA DE NHECO NHECO!

Saudações, lunáticos da X! Queria dar os parabéns pela evolução da X e pedir pra que esqueçam o "nheco-nheco" e respondam logo minhas dúvidas:

• Qual, pra vocês, é o melhor console: Saturn ou PSX?

• Se o N64 é melhor que o PSX, porque existem games do PSX mais bonitos?

• O preço do N64 e de seus cartuchos vai abaixar?

Sérgio Trodinsky Matoso
Porto Alegre - RS

X - Tá limpo, Sérgio! Nada de "nheco-nheco":

• Preferimos o PlayStation, pois tem MUITO mais jogos e a qualidade do console é superior.

• A qualidade do jogo NÃO depende só do console, mas principalmente dos programadores ... veja só a série Donkey Kong Country do SNES: os gráficos são de altíssima qualidade, a trilha sonora é demais e MUUUITOS jogos do Saturn, PSX e mesmo N64 são piores... o game depende principalmente de quem o faz!

• Nos States, os cartuchos e acessórios já estão mais baratos, enquanto o preço do console ameaça cair novamente até o final do ano. Já no Brasil, o N64 nacional baixou de R\$ 659 pra menos de 400 paus ... mas, infelizmente, os cartuchos ainda são MUITO caros, custando até 129 reais.

VOZ DO MANO

E aí, manos da X! Queria dizer que acho essa revista mó DEZ. Tem uns truqui maneiro pra nós zuá a bagaça dos "Enemy" folgado; descola uma pinguelada de golpes pra mano nenhum apanhar numa trêta de "Fight"; solta umas fofoca legal pra quem é chegado nas notícia e ainda dá mais dica

pra quem se liga nas página de jogos... só queria terminar e dizê que acho todos os mano da X um barato e que eu, os caras, o tiozinho do "fliper" e as mina da rua tá todo mês ligado aí... Pá! Pum! Tchau!

Rodney "Mano" Alliere
Diadema - SP

X - Fala aí, "Brother"! Tudo no esquema? Bom, aqui na X, todo mundo é chegado nos papo de game e rala o quiabo pra solta uma revista nervosa para os manos leitores. Nós até falamo iguais todo os mano... Cof! Cof! Cof! Desculpa, cara, mas é que NÃO dá pra ficar falando assim sem ficar dolorido... minha língua já deu TRÊS nós, uma cambalhota e um salto mortal parecido com o dos Cavalheiros do Zodíaco... NÃO agüentei! Mesmo assim, esperamos que toda a "nação" de manos continue arrebetando com a X.

EXPLODAM AS DÚVIDAS

X, estou cheia de dúvidas e queria que vocês me ajudassem:

• O que são o "Action Replay" e o "Game Shark"?

• Em que sistemas funcionam?

• Quanto custam?

Ana Maria dos Reis
Rio de Janeiro - RJ

X - Tá bom, Ana Maria, vamos explodir suas dúvidas.

• O Action Replay e o "Game Shark" são acessórios que dão aos jogadores vidas infinitas, mais munição, pulos mais altos, mais pontos, invencibilidade, itens secretos... enfim, descolam um montão de códigos pra você usar truques maneiros e detonar os jogos.

• Há versões do "Action Replay" pra Mega Drive, SNES, Saturn e PlayStation... já o "Game Shark", tem versões pra Saturn, PlayStation e Nintendo 64.

• Lá fora, custam uns 20 dólares... mas por aqui, já é MUITO difícil encontrá-los por menos de 45 reais.

QUEM TÁ CONTROLANDO?

Seguinte, galera da X, adoro videogames e venho acompanhando a evolução deles durante TODOS esses anos... queria que, como amigos, me respondessem:

- A Sega vai lançar um acessório ou controle que treme?
- Qual o melhor joystick de videogames, segundo a X?
- Como poderiam fazer um joystick ainda melhor?

Guiomar dos Santos Lima
Recife - PE

X - Sem problemas, Guiomar! Vamos logo às suas respostas:

• **NÃO** há divulgações nem pronunciamentos da Sega a respeito disso... mas ela **SEMPRE** correu atrás do prejuízo e esperamos que dê uma resposta.

• Preferimos o controle do N64, pois seu direcional analógico tem qualidade MUUUUITO superior aos do Saturn e PSX, além do "Rumble Pak" - que apesar gastar pilas é MUUUUITO mais legal do que os "tremedor" do novo controle do PSX.

• Bom, vamos fazer uma coletânea de alguns joysticks pra "fabricar" nosso controle ideal:

- 1 direcional normal (N64)

- 2 direcionais analógicos precisos (N64)

- 4 botões superiores L1, L2, R1 e R2 (PSX)

- 2 botões posteriores (como o Z do N64)

- 6 botões normais (do N64)

- Botão START (do N64)

- Vários níveis de trepidação no "Rumble Pak" (N64)

- "Rumble Pak" embutido que NÃO gastasse pilhas.

- Opção pra função de "pistola" quando direcionada à TV.

- Funções "Turbo" e "Automático" nos botões.

- Bastante leve e sem fio.



PAPAGAMES

Locação e Vendas

- **Atendimento de qualidade**
- **Muitos títulos à disposição**
- **Playgame de Arcade e Videogames**
- **Muitos lançamentos**
- **Acessórios para encrementar suas partidas**

Despachamos para todo Brasil via Sedex

Rua Valdemar Martins, 350
Fone: (011) 857 0069
Casa Verde - São Paulo - SP



CLASSIFICADOS

VENDO

Mega-Drive e Sega CD com 2 controles de 6 botões, adaptador, 27 jogos e 3 CDs por R\$ 500,00. Aceito troca por PSX ou Saturno, ambos com 1 controle e 1 CD.

Nilton (011) 468-1837

Mogi das Cruzes - SP

VENDO

Nintendo 64 com 1 controle por R\$ 350 e PlayStation com 2 controles e 10 jogos por R\$ 420,00. Comprando qualquer um dos videogames você ganha 10 revistas de games.

Julio (011) 67-0667

São Paulo - SP

COMPRO

Nintendo 8-Bits americano original. URGENTE!

Phillipe G. Damas (011) 7770-3184

Mogi das Cruzes - SP

ATENÇÃO

A revista **NÃO** se responsabiliza pelos anúncios ou negócios desta seção. Se você for menor de idade, fale com um responsável antes de fechar um acordo. **NÃO** se esqueça de colocar o prefixo (DDD) do telefone, cidade, estado, nome... tudo legível!

Que tal mandar um recado, reclamação ou sugestão pra X via Internet? Gostou? Então mande seu E-mail pra:

game-x@game-x.com.br

OBS - Não esqueça de colocar seu nome, cidade e estado onde mora!

Revista **GAME-X**
Caixa Postal: 19113
CEP: 04505-970
São Paulo - SP



NÃO seja tímido! Faça como o Myte Tison e morda logo a orelha da X! Pode mandar sugestões, reclamações, beijos de língua de sogra, fotos do Chupa-Cabra, fotos de mulher pelada, malas cheias de dinheiro, ou seja, fale com a galera da X!

X-TRAÇO



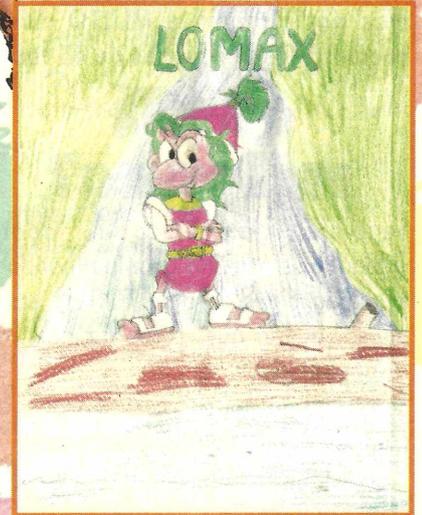
A galera que manda seus desenhos pra X vem melhorando de qualidade cada vez mais... TODOS podem participar! Você NÃO precisa ser nenhum Picasso (sem malícia) pra aparecer... isso é que é espaço do leitor!!!

PREMIADO

O Premiado ganha uma assinatura semestral da X.



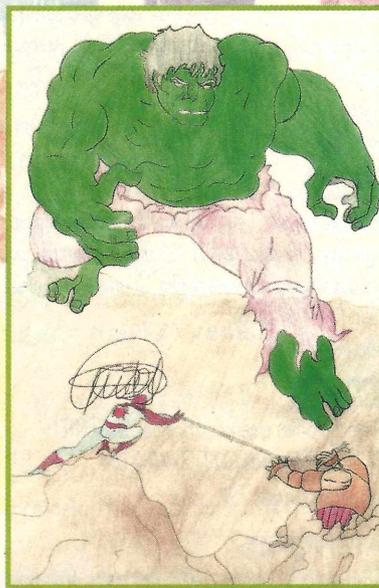
Spiderman e Wolverine, Marvel Super Heroes, são os personagens que mais pintam aqui no X-Traço... já tava na hora de levar um prêmio.
Fábio Vasconcellos de Almeida
São Paulo - SP



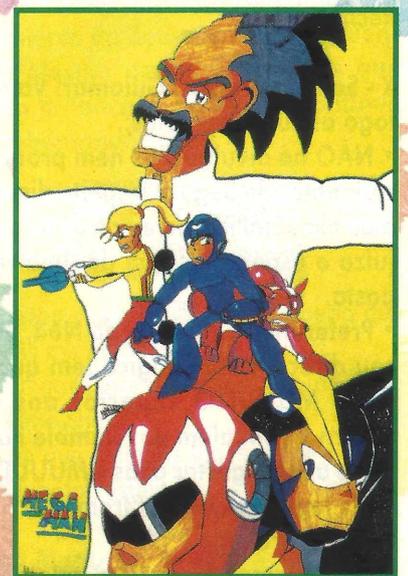
Lomax, o lemming esperto faz pose pra galera... um verdadeiro galã.
Rafael de Oliveira (10 anos)
Palhoça - SC



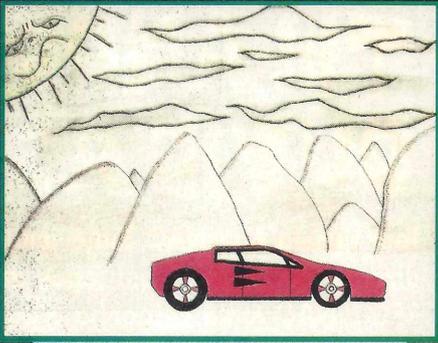
Joe Higashi, "Fatal Fury", levou a pior com seu forte furacão.
Anderson Yuji Kimura
Atibaia - SP



Grrr! O Incrível Hulk em destaque na luta entre os heróis da Marvel.
Fábio Cândido Barbosa
Itapemeri - GO



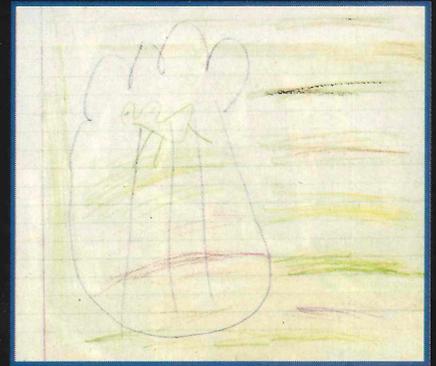
A turma do herói Mega Man e o perverso Dr. Willy na espreita.
Marcel Bittencourt de Oliveira Leite
São Paulo - SP



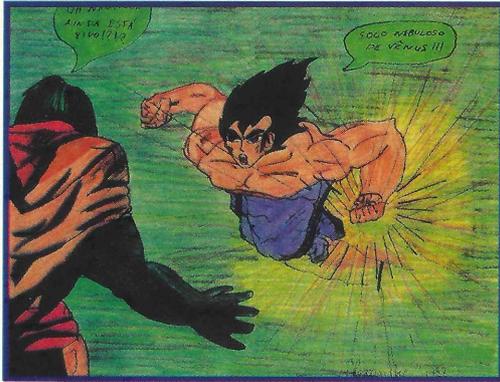
Uma Ferrari nervosa pelas ruas...
Ronaldo Lima de Cristo
Curitiba - PR



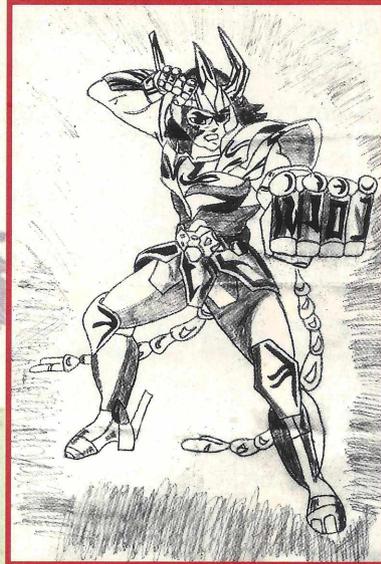
Mega Man, sucesso no X-Traço,
solta o poderoso "Mega Buster".
Fábio Israel Schmitz
Palhoça - SC



NÃO sabemos o que é isso... hum!
Ricardo Silvino A. Pereira
Santo André - SP



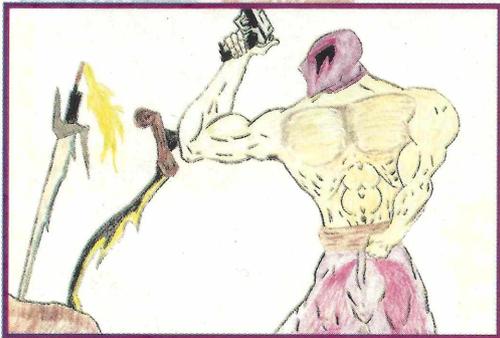
Ahhh! Esses caras são mesmo
insistentes... ainda querem briga!
Alexandre Lúcio de Souza Pereira
Juiz de Fora - MG



Cavaleiro do Zodíaco que se
preza detona na X... olha o "Seia"!
William Ricardo Santana Alves
Praia Grande - SP



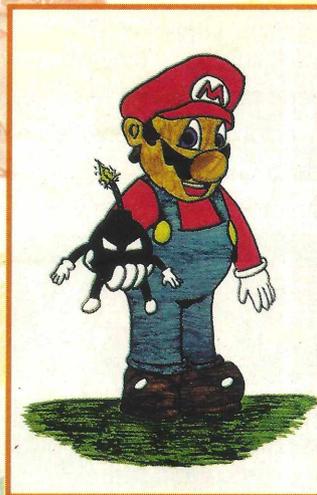
Nights em seu mundo cheio de
fantasias e sonhos malucos.
Carlos Carmelin Roma
São Paulo - SP



Bang! Bang! Mais um pra lista dos
matadores... esses caras são maus.
Cleber Livramento
Biguaçu - SC



Menina arrasando no traço... só que agora
é com o Red XIII, felino do Final Fantasy VII.
Andreza Fialho de Araújo
Mongaguá - SP



Mario NÃO quer saber da
concorrência... bomba neles.
Renato de Lima Corrêa
São Paulo - SP



Link, das aventuras de Zelda, na
famosa pose... ele quer o N64 já!
Diego Maradona Giacomelli
Canoas - RS

DESENHOS

GAME PRESS



Chega de frescura... nosso fiel mosqueteiro D'Artagnan e seus correspondentes internacionais vão trabalhar ainda mais duro de agora em diante... a X deu uma "espremida" nas letras e agora cabem mais notícias em nossa seção de fofocas.

NOTÍCIAS

GUERRA DOS SISTEMAS

SEGA VS. BANDAI

Parece que 97 está sendo o ano de MAIOR competição de toda história dos videogames no mundo. NUNCA se venderam tantos consoles como hoje em dia... e tem gente dizendo que a mania de games estava em baixa. Agora, provando o contrário, a X revela as estimativas das próprias empresas para vendas de videogames no mundo até o final de 97.

O que seria a maior união da história dos videogames acabou de uma hora pra outra. Segundo a imprensa internacional, dias antes do acordo da união entre a Sega e a Bandai ser firmado, a Bandai voltou atrás e resolveu NÃO mais se aliar à Sega. Isso tudo, porque os "bichinhos virtuais", Tamagochi, da Bandai estavam vendendo feito água no deserto - mais de 5 milhões em 3 meses - enquanto os números das vendas da Sega nos videogames só despencavam ... então, por enquanto, é melhor esquecer a união "Sega-Bandai" e deixá-las separadas como estavam.

Estimativa de vendas no mundo (até 31/12/1997)

PlayStation	20 Milhões
Nintendo 64	12 Milhões
Saturn	6 Milhões

Fontes: Revista Next-Generation, Nintendo Of America e Sony Entertainment



TIRANDO DÚVIDAS

Tem revista que NÃO toma jeito: dizendo-se "Expert" em jogos de RPG... NÃO toma vergonha e publica que o 3º capítulo da série Final Fantasy dos States equivale ao 5º no Japão... e olha que esse é o game preferido deles.

Pois é, galera! A nossa X existe também pra combater esses fiascos da concorrência. Na verdade, Final Fantasy 3 do Super Nintendo, que aliás é MUITO legal, equivale à 6ª versão do Super Famicom... o 5º capítulo japonês NUNCA foi lançado nos EUA... e a verdade só aparece na X!

15 MILHÕES DE PSX

Essa é pra vocês que têm um PlayStation se orgulharem... a Sony anunciou que no final de julho ultrapassou a marca de 15 MILHÕES de consoles vendidos no mundo inteiro, pretendendo chegar à marca dos 20 Milhões até o Natal deste ano. Ninguém dentro da Sony confirma, mas parece que a empresa abaixará o preço do aparelho para 99 dólares até o final do ano nos States... YESSS!

ERRAMOS

Caramba! Na edição passada a X pisou em cheio no tomate... confira e perdoe-nos se puder. No Index, a relação dos jogos do X-Flash saiu com os nomes da edição nº 14. No Game X-Press, acreditem se quiser, erramos o "erramos" e o

código correto do Adventures Of Lomax que NÃO saiu é ✕✕✕✕■. No X-Flash, o nome correto do RPG da Sony é Arc The Lad 2 e NÃO "Arc Of The Lad 2", também no game Doraemon 2, as fotos estão erradas e são da versão pra N64; no Spectral Tower também demos mancada e publicamos as fotos de Rebellion - jogo do PC, bem diferente e nada parecido!

MORTAL KOMBAT 4

Pois é, brigões da X! Um dos jogos mais esperados do ano, MK4, já pode ser detonado em algumas casas de fliperama espalhadas pelos EUA. Por enquanto, ainda NÃO se trata da versão final... aliás, enquanto a galera vai arrepiando nos arcades de teste, equipes da Midway, fabricante do jogo, ficam perguntando o que a moçada acha do jogo e o que poderia ser melhorado. Agora, pra matar a curiosidade de vocês... fotos do matador dos arcades!



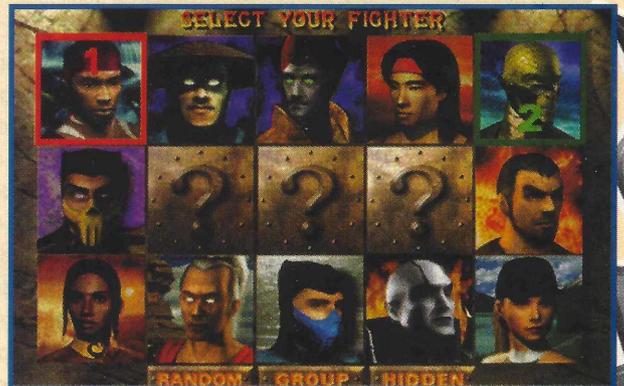
Rayden saúda os gamemaniacos na entrada de MK4, a primeira versão poligonal da série.



VOCE SABIA

Pra dar mais realidade aos personagens, cada vez mais empresas como Nintendo, Sega, Namco, Acclaim e Square desenvolvem sistemas com "captura de movimentos". Esses sistemas visualizam as ações reais pra, depois, passá-las aos heróis no computador. Alguns sistemas, ainda mais avançados, fazem um "raio-X" de humanos, animais ou objetos e passam as informações simulando animações de relevo, ossos e até musculatura... tudo em 3D.

NOTÍCIAS



Para a construção de cada lutador foram gastos em média 3.000 polígonos. Assim, tanto a qualidade gráfica como as animações deverão arrasar... YESSS!

Acima, a tela dos lutadores; e abaixo, o arcade... DEMAIS!



Em MK4 os personagens poderão usar armas pra arrebentar os inimigos, mudando bastante o estilo do jogo.



TIRANDO DÚVIDAS

Quando Star Fox 64 foi lançado, todas as revistas brasileiras tentaram sair na frente das outras... mas a estratégia da X foi a mais completa, mostrando mais caminhos e segredos que qualquer outra... e só usou 4 páginas numa única edição.

Pois é, galera! Uma revista concorrente, que diz trazer "boas" informações, teve a coragem de publicar que pra pegar as medalhas do game é necessário cumprir objetivos como salvar uma base, etc... mas isso é mentira!

Na verdade, que só aparece na X, pra descolar a medalha você deve manter todos os seus amigos "salvos" e atingir uma pontuação mínima pra cada cenário... confira a VERDADE!

Corneria	150
Meteo	200
Fortuna	50
Sector X	150
Titania	150
Bolse Defense Station	150
Katina	150
Solar	100
Macbeth	150
Sector Y	150
Aguas	150
Zoness	250
Sector Z	100
Area 6	300
Venon	200

O DIA "D"

O dia "D" para os pilotos de plantão já tem data marcada. No final do ano, dia 24 de novembro, estará sendo lançado em todo mundo "Diddy Kong Racing" pra Nintendo 64.

Segundo as matérias e fotos divulgadas, o jogo será TOTALMENTE poligonal, trará 8 personagens da Rareware (responsável pela série Donkey Kong Country), 4 jogadores simultâneos, modo VERSUS, compatibilidade com o "Rumble Pak", 3 veículos diferentes (avião, cart e hovercraft)... tudo isso em 20 pistas normais e outras feitas especialmente para os outros modos.

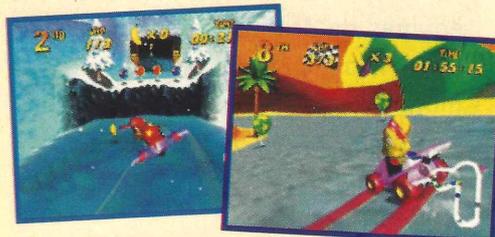
É, galera! Só que a novidade do game NÃO acaba por aqui! A Rareware e a Nintendo desenvolveram uma nova programação, conhecida como RTDAT (Real-Time Dynamic Animation Technology) que permite ao jogo apresentar personagens maiores, com mais qualidade nas texturas, mais animações em 3D, mais cores... ou seja, vocês poderão conferir MUITO mais efeitos e qualidade gráfica do que nos jogos atuais.

Outra novidade, fica no esquema de jogo, pois NÃO será uma simples corrida. Nas provas, além de correr MUITO rápido com suas máquinas, os competidores poderão pegar itens especiais, desvendar segredos, procurar desafios escondidos, atacar os adversários, se defender e até enfrentar chefões de fase.

No jogo, por enquanto, estão confirmados: Diddy Kong, amigo do Donkey Kong; Banjo, um urso; Conker, um esquilo; Bumper, um texugo; Tip Tup, uma tartaruga; Pipsy, uma ratinha; Kremiling, um crocodilo; e ainda um "frango" e um "relógio"... eta corrida maluca!



Personagens doidos pilotando aviões, carts e até hovercrafts... Ahhh!



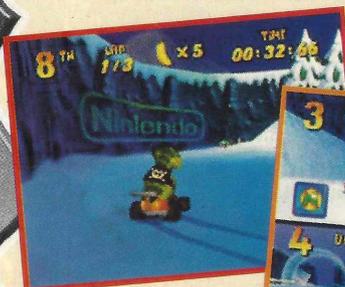
Os estilos de corrida e aventura vão se misturar!



Os cenários estão MUUUUITO superiores aos de Mario Kart 64... agora sim está legal!



A galera vai encarar pistas malucas e poderá disputar competições com 4 jogadores juntos.



Os personagens e cenários trazem mais qualidade gráfica, número de cores e animações devido à nova tecnologia "RTDAT" de imagem, desenvolvida pela junção das equipes da Nintendo e Rareware.

N64 ROUND 2

É melhor TODOS irem se preparando, pois a partir do final deste ano até o início de 98 estarão chegando os jogos que pertencem à 2ª geração de games do Nintendo 64.

Nessa nova geração, o N64 promete melhorar MUITO a qualidade de seus jogos e vai utilizar efeitos ainda NÃO apresentados do N64... revelando alguns segredos e até utilizando novas tecnologias na produção dos jogos.

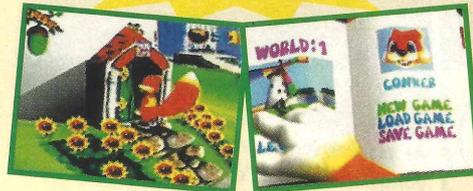
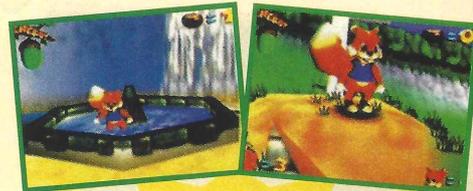
Entre os games que estão chegando para o console, destacam-se: F-Zero 64, com nova ambientação 3D, loopings alucinantes, ultra velocidade, saltos animais, túneis e pistas ferradaças... com até 4 jogadores ao mesmo tempo e compatível com o "Rumble Pak"; já nos RPGs, além de Earthbound 64 e Quest 64, a Nintendo mantém o ritmo na produção de Zelda 64 - que poderá chegar a marca dos 264 megas e também ataca com Super Mario RPG 2 - que NÃO terá a parceria da Square, mas poderá Ter o apoio da Rareware na produção; já nas aventuras, além de Donkey Kong



Banjo é o urso e Kazooie é seu companheiro pássaro... só em 98!



Conker Quest traz MUITAS animações ao herói, mudando até a expressão de seu rosto.



Chess 64 trará 4 jogadores juntos nas partidas e um modo "infantil" pra molecada.

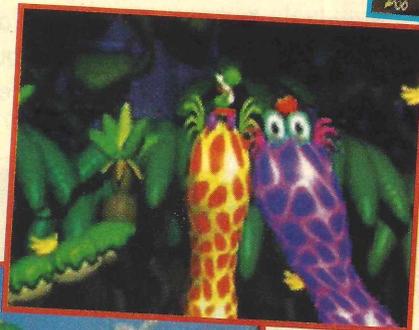
Country 64, em total segredo, há rumores de que a equipe de Shigeru Miyamoto esteja trabalhando na produção da 2ª versão de Mario 64; tem também o Conker Quest, uma super aventura dos criadores do novo Donkey Kong, trazendo 2 esquilos com animações inéditas nos videogames; Banzo e Kazooie, 2 novos heróis da Rareware numa aventura 3D que talvez seja detonada com 2 jogadores ao mesmo tempo; e ainda tem Lamborghini 64, Top Gear Rally, Chess 64, Castlevania 64, Bomberman 64, Pilotwings 64 II... e MUITOS outros.



F-Zero 64 chega a mais de 800Km/h, trazendo "loopings", tremedeira com "Rumble Pak" e 4 jogadores juntos.



Lamborghini 64 traz uma das mais velozes e cobijas máquinas de correr... Imperdível! Prepare-se pra MUITO asfalto nas veias



Yoshi volta numa aventura pra matar a saudade dos games de ação 2D... Opa!



Top Gear Rally... será que a volta do clássico virá com o mesmo pique e qualidade das antigas versões?

VOCE SABIA

Em Hong Kong, as empresas piratas têm até um sindicato pra defendê-las na justiça... isso é ridículo porque desrespeita os direitos autorais internacionais! Já no Paraguai, a pirataria e o contrabando geram lucros de US\$ 10 bilhões por ano aos "foras da lei". Esse tipo de "sacanagem" apenas prejudica as empresas que trabalham honestamente no mundo dos games.

NOTÍCIAS

XFLASH

Air Combat 2

- Preste atenção ao "Briefing", explicando **TODOS** os objetivos necessários pra que uma missão seja cumprida.
- Pra **NÃO** ficar perdido, tornando-se alvo fácil para os inimigos, use o mapa (Botão ) durante as missões.
- Tenha cuidado ao escolher o avião, pois as missões exigem técnicas diferentes.
- Pra faturar **MUITA** grana, destrua o máximo de inimigos da fase e, depois, vá aos objetivos finais - mostrados em vermelho.

Air Combat 2

Prepare-se, soldado, na pele de um piloto mercenário você vai encarar missões suicidas! Agüentando os combates, há **OITO** caças esperando pra entrar em ação. Mas você precisa juntar **MUITA** grana pra usá-los, destruindo inimigos nas fases. Nas missões podem rolar perseguições de caças, ataques a alvos terrestres, caças na cobertura e **MUITAS** outras coisas!

GRÁFICO 8
MÚSICA 8
DESAFIO 5
DIVERSÃO 9



As missões, legais pra caramba, mostram variações no clima, cenário e horário...

Continue	X	Pistola	<input type="checkbox"/>
Bateria	X	Treme	<input type="checkbox"/>
Password	<input type="checkbox"/>	Multi Tap	<input type="checkbox"/>
Internet	<input type="checkbox"/>	Analogico	<input type="checkbox"/>
			
Estilo	Simulador	
Fases	19	Jogadores	1
Fabricante	Namco	
		www.playstation.com www.namco.com	


TRABUCO

XFLASH

Crime Wave

- Após destruir um carro alvo, pegue rapidamente **TODOS** os itens que ele soltar, **NÃO** deixando que se espalhem.
- Cuidado no volante. Quanto mais inocentes matar, mas difíceis são suas chances de passar uma fase.
- Atenção ao tempo: você tem só 2 minutos pra pegar um alvo. **NÃO** conseguindo, o próximo bandido continuará com o mesmo tempo que resta!
- Pra detonar os chefes de fase, atire de longe - evitando ficar cara-a-cara.

Crime Wave

Como um "policia"l durão, seu trabalho é manter as ruas da grandes cidades limpas da escoria do mundo. Pra isso, controlando os mais variados veículos, você precisará entrar em perseguições animais e arrebentar os carros dos marginais. Tudo rola com **MUITA** ação numa visão aérea e você pode equipar seu carango com turbo no motor e armas mais potentes... **UUÓÓÓ!**

GRÁFICO 7
MÚSICA 6
DESAFIO 7
DIVERSÃO 7



Seu objetivo é simples, perseguir e detonar os carros bandidos, mas a ação é **DEMAIS**...

Continue	<input type="checkbox"/>	Pistola	<input type="checkbox"/>
Bateria	<input type="checkbox"/>	Treme	<input type="checkbox"/>
Password	<input type="checkbox"/>	Multi Tap	<input type="checkbox"/>
Internet	<input type="checkbox"/>	Analogico	<input type="checkbox"/>
			
Estilo	Ação	
Fases	8	Jogadores	1
Fabricante	..	Eidos Interactive	
		www.eidosinteractive.com	


AGENTE-X

Darklight Conflict

Como jovem membro do "Clá Repton", você acaba de entrar na maior academia de pilotos da galáxia. Agora, até se tornar um ás estelar, deverá encarar missões de ataque, reconhecimento, escolta e MUITAS outras. Há naves diferentes pra controlar, mudando de acordo com a missão em treinamento. Seu trabalho é duro, mas os combates contra alienígenas compensam.

GRÁFICO 7
MÚSICA 5
DESAFIO 8
DIVERSÃO 7

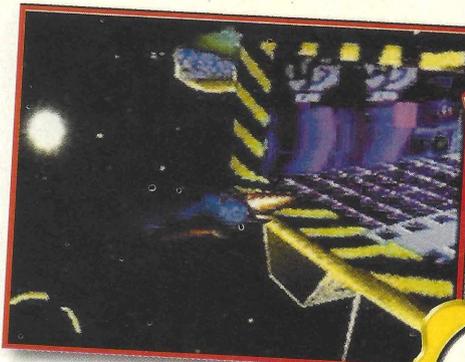


Continue	Pistola
Bateria	Treme
Password	Multi Tap
Internet	Analógico

Estilo Simulador
Fases ? Jogadores 1
Fabricante . Eletronic Arts
www.ea.com
www.tectoy.com.br

X-NET



Gráficos poligonais, texturas legais, cenários 3D... só que o "Loading" demora MUITO!



Darklight Conflict

- Nos canhões de artilharia, movimente bastante os tiros pra dar maior apoio às defesas da base.
- Quando for entrar no portal de hiperespaço, tome cuidado pra não bater nas bordas.
- Preste atenção às setas de alvos: a superior mostra a missão; na direita mostra-se o aliado mais próximo; na esquerda indica-se o inimigo.
- Nos combates, mantenha sua velocidade quase no máximo. Dificultando as investidas adversárias.

Deadlock

Após milhões de guerras no universo, somente OITO raças sobreviveram. Agora, seu objetivo é guiar seu povo na colonização do planeta Gallius IV. Pra isso, misturando administração e estratégia, sua colônia precisará de comércios, fábricas, energia, além de tropas e defesas. Pra completar o clima, pode-se até fazer contrabandos pra superar os inimigos.

GRÁFICO 6
MÚSICA 7
DESAFIO 6
DIVERSÃO 9



Continue	X	Pistola	
Bateria		Treme	
Password		Multi Tap	
Internet	X	Analógico	

Estilo Estratégia
Fases 1 Jogadores 7
Fabricante Accolade
www.accolade.com
www.brasoft.com.br

X-NET



No geral os cenários são simples, mas nas apresentações as coisas melhoram...



Deadlock Conquista Planetária

- Pra dominar territórios neutros, construa um veículo colonizador e mande-o numa missão de criação de nova colônia.
- Pra evitar revoltas e aumentar a felicidade dos habitantes, construa museus, complexos de arte e locais de trabalho.
- Nos combates, os inimigos vêm pela diagonal inferior direita. Assim, construa suas defesas por lá!
- Pra acelerar suas pesquisas, construa várias universidades e laboratórios.

XFLASH

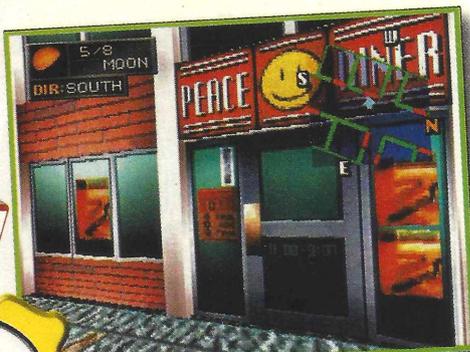
Persona

- Ao encontrar monstros, tente conversar, deixando-os com "Status" no "Interest" (amarelo), tentando obter umas "Spell Cards".
- Com as "Spell Cards", procure os "Velvet Room" pra criar novos "Persona".
- Ao encontrar um inimigo pela primeira vez, use cada integrante do grupo de forma diferente, descobrindo qual é o melhor ataque.
- Cada herói tem uma conversa diferente. Experimente TODOS pra enganar os monstros.

Persona

Tudo começa numa brincadeira realizada com rituais de invocação de espíritos... no final, você e seus amigos acabam se dando mal e ficam presos entre o mundo real e uma dimensão paralela. A aventura é baseada na série de sucesso Megami Tensei, trazendo 100 horas de jogo, mais de 300 monstros diferentes pra encarar e a possibilidade de obter finais variados.

GRÁFICO 7
MÚSICA 7
DESAFIO 8
DIVERSÃO 7



O clima, fugindo ao "padrão" de RPGs, NÃO é medieval... mas o enredo é MUITO bom.

Continue	<input type="checkbox"/>	Pistola	<input type="checkbox"/>
Bateria	<input checked="" type="checkbox"/>	Treme	<input type="checkbox"/>
Password	<input type="checkbox"/>	Multi Tap	<input type="checkbox"/>
Internet	<input type="checkbox"/>	Analógico	<input type="checkbox"/>

Estilo RPG
Fases ? Jogadores 1
Fabricante Atlus
www.playstation.com
www.atlus.com

XFLASH

Rebel Assault 2

- Nas fases de tiro, mantenha distância dos inimigos, ajuste a mira e atire!
- Dentro dos tubos espaciais, acerte as bordas luminosas pra abrir caminho até a próxima fase.
- Nas fases das naves, em combates no espaço, não se preocupe com a munição, pois ela é ilimitada. Atire em tudo o que se mexer!
- Nas fases de manobras, evite ficar batendo nos obstáculos, poupando a energia dos escudos para os momentos mais críticos.

Rebel Assault 2

Na pele de um intrépido e desconhecido rebelde, você deve lutar contra as forças do Império e frustrar os planos do maligno Darth Vader. Hora a missão está na pilotagem de caças rebeldes, hora está nas batalhas de tiros laser resvalando por TODOS os lados. Com jeitão próprio, TODAS as cenas são de filmagens reais, trazendo você pra dentro de Guerra nas Estrelas.

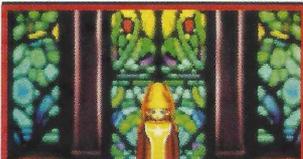
GRÁFICO 8
MÚSICA 9
DESAFIO 7
DIVERSÃO 6



Esse é o herói principal, normal como as outras pessoas, só que bastante corajoso.

Continue	<input type="checkbox"/>	Pistola	<input type="checkbox"/>
Bateria	<input type="checkbox"/>	Treme	<input type="checkbox"/>
Password	<input type="checkbox"/>	Multi Tap	<input type="checkbox"/>
Internet	<input type="checkbox"/>	Analógico	<input type="checkbox"/>

Estilo Ação
Fases 16 Jogadores 1
Fabricante Lucas Arts
www.playstation.com
www.lucasarts.com
www.brasoff.com.br



This is the holy church of Enrich.
All of Zod's children are welcome here
Whatever your needs, I will provide



GRÁFICO
8

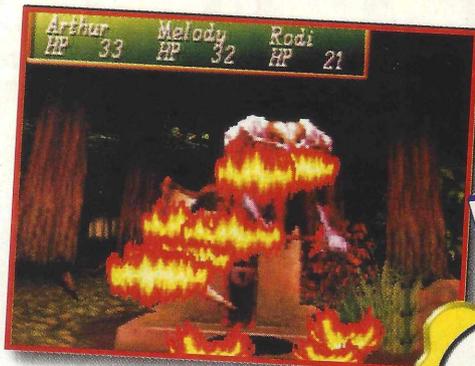
MÚSICA
7

DESAFIO
7

DIVERSÃO
7

Shining the Holy Ark

Série de sucesso nos RPGs, Shining sempre trouxe enredo e músicas de qualidade. Agora, ganhou ambientes 3D, mais monstros, equipamentos e magias... além da possibilidade de contar com a ajuda de criaturas como fadas. Na sua jornada em busca dos artefatos sagrados das montanhas Desire, você precisa recuperar a grandeza do reino de Enrich e livrá-lo do caos.



A série "Shining" sempre teve como um dos pontos fortes os combates... MUITO legais.



AGENTE-X

Continue	Pistola
Bateria	X Treme
Password	Multi Tap
Internet	Analogico



Estilo RPG
Fases ? Jogadores 1
Fabricante Sonic Software
www.sega.com

X-NET

Shining the Holy Ark

- Ache o cão do menino - na "Forest Of Confusion", dentro do "Cemetery" - e ganhe uma "Pixie".
- Na saída da "Desire Mine", vá pela esquerda e encontre um "Leprechaun" na parede.
- No começo, explore a mina pra ganhar níveis de experiência, muito importantes.
- No bar ("Pub"), combine com o "sujeito-cachorro" pra se encontrar à noite. O cara dá vários conselhos que podem ajudá-lo na aventura... mas NÃO confie sempre nele!



GRÁFICO
3

MÚSICA
5

DESAFIO
5

DIVERSÃO
7

Yoda Stories

SQUISH! Na pele "forte" de Luke Skywalker, o herói de Guerra nas Estrelas, você encara diversas aventuras até se tornar Jedi. No geral, as "missões" são curtas e levam 1 hora pra terminar... mas NÃO ache que será fácil, pois há vários quebra-cabeças, inimigos, labirintos e itens. É, galera, parece que o velho Yoda tem muito a contar! Que a força esteja com você.



Dagobah, o planeta onde Yoda reside, será sempre o ponto de partida das aventuras...



TAFU

Continue	Pistola
Bateria	X Treme
Password	Multi Tap
Internet	Analogico



Estilo RPG
Fases ? Jogadores 1
Fabricante Lucas Arts
www.lucasarts.com
www.brasoft.com.br

X-NET

Yoda Stories

- No início, apanhe o R2-D2 e puxe uma conversa com o velho Yoda pra descolar um item.
- Pra descobrir pra que servem as coisas, acione seu robô e coloque-o em cima do que quiser analisar.
- Quando sua energia ficar ruim vá correndo para o andróide médico - que fica nas cidades em que você pousa primeiro.
- Pra economizar tempo, ganhar mais pontos e se tornar Jedi mais rápido, use os teletransportadores pra andar pelo mapa.



- GRÁFICO 9
- MÚSICA 8
- DESAFIO 6
- DIVERSÃO 10

MARVEL SUPER HEROES

• Controlando os grandalhões, Juggernaut ou Hulk, aperte ↓↓+3 botões de soco pra arrancar um pedaço do cenário e jogar no oponente.



• Usando a Psylocke, com uma barra de especial, aplique um combo no oponente, terminando com soco forte abaixado. Feito isso, o inimigo vai subir... pule atrás e, rapidinho, aperte ↓↓→+3 botões de chute. A energia do oponente vai embora... YESSS!



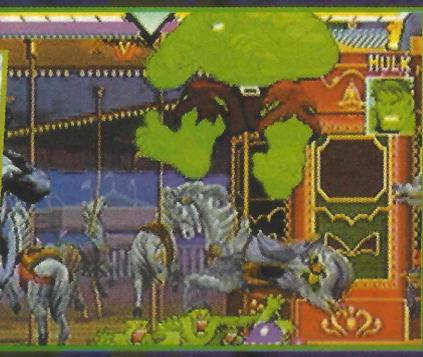
• Se você NÃO sabe soltar "combos" e sempre perde para Thanos no final, tem uma apelção manjada para ganhar dele: primeiro, dê um superpulo (↓↗) e caia na direção dele acertando uma voadora forte na testa e abaixando-se pra soltar uma rasteira forte. Parece simples... e é simples, mas funciona!

Continue	<input checked="" type="checkbox"/>	Pistola
Bateria	<input type="checkbox"/>	Treme
Password	<input type="checkbox"/>	Multi Tap
Internet	<input type="checkbox"/>	Analogico



Estilo Luta
 Fases +50 Jogadores 8
 Fabricante Capcom
 www.capcom.com
 www.capcom.co.jp

X-NET





DESAFIO INFINITO NO SATURN

Sensacional! Baseado na série de quadrinhos Marvel, "Desafio Infinito", você deve controlar um dos 10 lutadores pelo tortuoso caminho dos combates até Thanos, o vilão que se apoderou de todas as "Gemas do Infinito", pretendendo dominar o universo com os poderes delas adquiridos.

Nos quadrinhos, toda a galera da Marvel estava envolvida, já no jogo você escolhe entre Capitão América, Homem-Aranha, Wolverine, Psylocke, Homem de Ferro, Hulk, Magneto, Black Heart, Shuma-Gorath e Fanático (Juggernaut).

No geral, essa pancadaria tem vários aspectos legais e, veja só, dependendo do lado escolhido, mocinhos ou bandidos, você poderá salvar o universo ou dominar Thanos e se tornar o novo Senhor do Infinito... **DEMAIS!**



PORRADA HERÓICA É MUITO MELHOR

Agora **NÃO** tem mais aquelas seqüências bobinhas dos velhos jogos de pancadaria... a galera da Marvel destruiu legal o pau da barraca e trouxe combos animais, inclusive desferidos em pleno ar... isso é que é herói! Outra novidade fica no grande equilíbrio entre os personagens e o uso das gemas como fator quase decisivo para o resultado do combate - afinal, cada uma tem seu poder próprio que é **ANIMAL**, inclusive variando conforme o herói! A transcrição "arcade-videogame" ficou excelente e, usando o "cartucho de memória RAM", você tem **TODOS** os quadros de animação do fliperama - tornando a velocidade um "tiquinho" menor. Já se jogar sem o cartucho, a velocidade dos combates é idêntica, mas você perde várias animações e o "Loading" demora bastante!

• Usando a gema "Power" (vermelha) no Capitão América, ele fica **BEM** mais forte. Experimente apertar →↓↘+soco pra sentir o estrago do garoto.



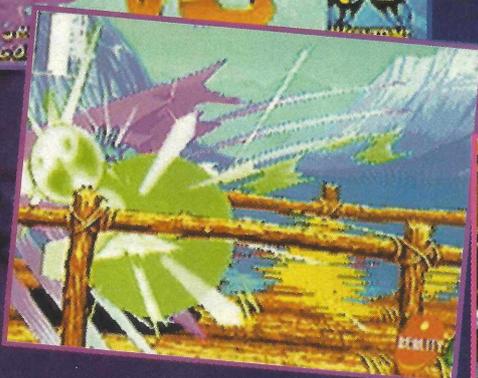
• A gema "Soul" (verde), recupera parte de sua energia. Assim, deve ser usada nos momentos de aperto.



• Nesse game, não fique só no "feijão com arroz". Varie nos golpes pra descolar "combos" legais. Experimente iniciar com golpes fracos e finalizar com fortes.



• Muito cuidado ao encarar o Dr. Doom (Dr. Destino), pois seus golpes especiais sugam sua energia rapidinho.



• Usando o Juggernaut, aperte →↓↘+3 botões de soco pra ficar mais forte.





- GRÁFICO 6
- MÚSICA 7
- DESAFIO 7
- DIVERSÃO 9



STREET FIGHTER plus α



• Ao controlar personagens grandalhões ou meio lerdos (com exceção de Dhalsim) prefira enfrentar o oponente bem de perto, aplicando seqüências e agarrões.

• No "Versus", ao enfrentar inimigos lerdos ou grandões, prefira escolher lutadores rápidos e ágeis... também usando MUITAS magias à distância.

• Quando seu oponente estiver com menos da metade da energia e você conseguir entrar um "Combo", procure finalizar a seqüência usando um ataque especial.

Continue	X	Pistola	<input type="checkbox"/>
Bateria	<input type="checkbox"/>	Treme	<input type="checkbox"/>
Password	<input type="checkbox"/>	Multi Tap	<input type="checkbox"/>
Internet	<input type="checkbox"/>	Analógico	<input type="checkbox"/>



Estilo Luta
 Fases ? Jogadores 2
 Fabricante Capcom
www.capcom.com
www.playstation.com

X-NET



• Enfrentando um adversário com um pouquinho de energia, mesmo que ele esteja se defendendo, entre seqüências usando golpes especiais.





Hadouken pra todo lado!

YEES! O jogo de porrada mais conhecido dos mundo detona numa versão 3D. Agora, voltando à velha forma, pode-se notar a diferença nos "Combos", golpes e velocidade de ação... semelhante às primeiras versões "2" - o que é MUITO legal. Já pra cair na pancadaria, são mais de 20 personagens diferentes, misturando velhos conhecidos da galera e novos lutadores pra aumentar a família de "Street Fighters". Comparando a versão do videogame ao arcade, acreditem, está ainda melhor - pois traz mais lutadores e vários modos de jogo pra detonar.

• Se você quiser ganhar fácil, reduza o tempo da luta e, na hora do "vamos ver", dê umas porradas e depois fique só se defendendo até acabar o tempo.



• Sempre que o adversário a uma grande distância ou caído, solte alguns especiais pra encher a barra de especial.

PERSONAGENS SECRETOS

Além do "Tournament", o velho e bom campeonato de pancadaria; e do "Versus", onde você disputa o mano-a-mano contra um amigo, Street 3D traz os modos: "Training", onde você tem aulas com os golpes do jogo e pode "ligar" personagens secretos; "Watch", no qual você assiste as lutas, sem participar, de vários ângulos diferentes; "Survivor", no qual seu lutador tem de sobreviver a uma bateria imensa de combates e ver o quanto agüenta; e "Time Attack", onde você briga contra o relógio, tentando finalizar o jogo no menor tempo possível.



• O "Training" ajuda bastante quem NÃO conhece os lutadores. Pra ficar fera com um personagem, escolha-o e fique testando o máximo de especiais, combos e ataques possíveis.





GRÁFICO
7

MÚSICA
8

DESAFIO
7

DIVERSÃO
7

TAFU

DARK RIFT



SOFISTICADO... mas falta o "tcham"!

Entrando num torneio organizado pelo imperador Sonork Nezom, **TODOS** os participantes visam mostrar sua superioridade nos combates e receber como prêmio o "Elemento Central" - uma das 3 peças que compõem a "Chave Mestra", o instrumento de mais poder do universo. Trazendo **MUITOS** aspectos de um grande "Fight", o game possui gráficos poligonais, magias, combos, especiais, efeitos de luz e animação com captura de movimentos reais - são 10 lutadores com visual e armas **MUITO** legais... além de uma vasta quantidade de golpes. Pois é, só que os programadores **NÃO** capricharam nos combos, velocidade e deslocamento dos caras durante as lutas, deixando a galera meio dura na hora da pancadaria... sem falar nas músicas repetitivas e na falta de **SANGUE**... cadê?

• Na maioria das vezes os combos são a melhor solução nos combates. Mas algumas vezes você deve ficar na defensiva e usar alguns ataques normais.

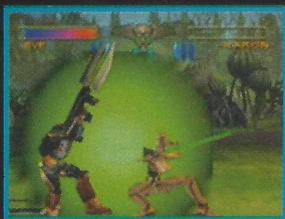
• Pra garantir uma vitória mais fácil, mexa nas opções e diminua o tempo de luta. Depois, comece batendo no inimigo e fuja até o tempo acabar.

Continue	<input checked="" type="checkbox"/>	Pistola	<input type="checkbox"/>
Bateria	<input type="checkbox"/>	Treme	<input type="checkbox"/>
Password	<input type="checkbox"/>	Multi Tap	<input type="checkbox"/>
Internet	<input type="checkbox"/>	Analogico	<input type="checkbox"/>

Estilo Luta
 Fases 10 Jogadores 2
 Fabricante Vic Tokai
www.victokai.com
www.nintendo.com



• Quando estiver acostumando a dar as seqüências simples, experimente misturar algumas pra tentar formar um "combo" maior.



OS PERSONAGENS

Aaron

Uma máquina mortífera: especializado e fissurado por armas, também é mestre de karatê.

Demonica

Uma assassina por natureza, essa "demônia" é MUITO ágil e adora ver seus adversários agonizando.

Sonork

Trazendo várias armas e equipamentos acoplados no corpo, o cara é louco por destruição em massa.



Zenmuron

Seu estilo de luta ainda é desconhecido, pois ainda nenhum oponente sobreviveu aos seus combates... é um cara ferrado!

Eve

"Expert" com seu florete cibernético, seu cérebro é um computador cheio de táticas militares e técnicas de combate.

Gore

O "bruta-montes" do campeonato, treinava derrubando árvore e agora que degolar os inimigos com seu machado.



Niiki

Lutadora MUITO equilibrada, usa as mesmas técnicas de seu pai falecido, buscando honrar a tradição de sua família.

Morphix

Esse cara é demais, misturando "metal líquido" e genes mutantes, seu corpo pode se transformar em lâminas mortais.

Scarlet

Com sua espada de dragão na mão, possui imensa habilidade e afeição por armas antigas... uma guerreira nata.



• Ao derrubar um adversário difícil, pule pra longe e quando ele se levantar solte uma magia.

• Pra fugir das magias ou combos, experimente usar a esquiva lateral.

• Pra se acostumar aos combos, entre no "Practice" e fique treinando bastante.



GRÁFICO
8

MÚSICA
8

DESAFIO
9

DIVERSÃO
9

HERCIS ADVENTURES

TRÊS HERÓIS EM APUROS

OS DEUSES ESTÃO LOUCOS

Hades, deus da morte e dos infernos na mitologia grega, acaba de seqüestrar a deusa da primavera, pretendendo matar TODAS as pessoas de fome pra aumentar seu exército de cadáveres. Foi então que, Zeus - o maior de todos os deuses gregos - resolveu enviar TRÊS de seus melhores guerreiros pra encarar Hades e sua legião de aliados, acabando de vez com a sacanagem e restaurando a paz no mundo...

• **Atenção aos heróis:** *Hércules é bem forte e resistente; Atlanta é uma arqueira ágil e ataca à distância; Jason é um camponês com equilíbrio na força e agilidade.*

• *Procure ver o que as pessoas dizem, pois MUITAS propõem bons negócios.*

Lembrando o antigo "Zombies At My Neighbors", esse jogo traz cenários em forma de labirintos, vistos de cima, bem legais. Também há MUITA ação e inimigos pra encarar às toneladas... e olha que os caras são o maior sarro, parando no meio da partida pra falar asneiras.

É, moçada, trata-se de um jogo... então, vamos largar a frescura de lado e chutar o traseiro de Hades até as portas do Inferno.

• *Pra ficar mais forte em Athenas e Elis, trate de usar o dinheiro.*



• *Pra matar inimigos difíceis o melhor que você tem a fazer é agarrá-los e arremessá-los.*



• *Use TUDO o que encontrar pra atacar os inimigos e NÃO deixe pedra sobre pedra nos cenários.*
• *As portas que tem letras só podem ser abertas usando chaves especiais.*



• *Segurando o botão de ataque, você soltará um poderoso golpe especial.*

• *Os corações, além de renovarem, ultrapassam o limite em 10 pontos.*

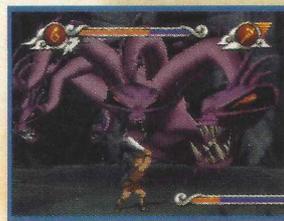


Continue	X	Pistola	
Bateria	X	Treme	
Password		Multi Tap	
Internet		Analógico	



EstiloAventura / RPG
Fases ? Jogadores 1ou2
Fabricante Lucas Arts
www.lucasarts.com
www.playstation.com





O Game do Desenho

Baseado no desenho de sucesso dos estúdios Disney, você controla Hércules - o herói mais forte da mitologia grega - numa aventura cheia de inimigos e pequenos desafios. Durante a ação, o herói musculoso pode esmurrar os adversários, montar em centauros, arrebentar ciclopes, enfrentar grandes criaturas mitológicas como hidras e MUITO mais.



GRÁFICO
9

MÚSICA
7

DESAFIO
4

DIVERSÃO
7

• Pegue todas as letras do seu nome, Hercules, ou mesmo apanhe TODOS os vasos pra descolar umas "Passwords" espertas.



Disney's Hercules

AVENTURA DE QUALIDADE

Como era de se esperar, os gráficos e animações estão lindos, arrasando com uma qualidade fantástica; também a música e efeitos sonoros, cheios de detalhes, marcam presença e empolgam durante as fases. A única mancada do game é ser MUITO infantil, trazendo pouca dificuldade, podendo NÃO agradar os jogadores mais exigentes. Há algumas sacadas bem legais no game e, apesar de ser uma aventura em 2D, os cenários trazem uma profundidade legal... além de algumas variações que incluem fases em perspectivas diferentes, controlando o herói de costas ou de lado.



• Para vencer da medusa, mantenha-se atrás das pilastras e fique desviando. Depois, na "segunda parte", mantenha a estratégia anterior só que se esconda atrás do espelho.



• Para vencer o centauro, suba na pedra ao lado esquerdo e quando ele ficar parado, pule em suas costas pra detonar. Então, quando o folgado se cansar, termine com um gancho.

Continue	X	Pistola	
Bateria	X	Treme	
Password	X	Multi Tap	
Internet		Analogico	



EstiloAventura

Fases 9 Jogadores 1

Fabricante Disney Interactive

www.disney.com

www.vie.com

www.playstation.com





MULTI RACING CHAMPIONSHIP

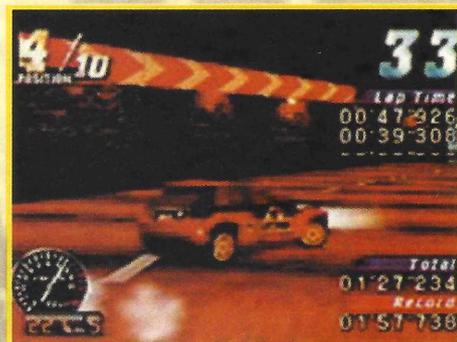
MRC

- GRÁFICO 5
- MÚSICA 7
- DESAFIO 7
- DIVERSÃO 7



MÁQUINAS E PISTAS PRA ESTRAÇALHAR

No total, são 10 carros - sendo 2 escondidos; 3 pistas... além das versões "Mirror", onde você corre no sentido inverso; diferenças nos relevos e clima; além da regulagem do carro nos boxes. Há ainda os modos: "Championship", corrida normal; "Time Trial", disputa pelo tempo; "Versus", racha com um amigo; e "Match Race", encarando um adversário do computador.



• Nos boxes ("Setting"), você pode controlar a suspensão, pneus, aerofólio, etc... mexendo em tudo para obter o melhor desempenho possível.

• A maioria dos carros derrapa fácil. Treine bastante e, nas curvas, vá devagar com o direcional analógico - virando apenas os pneus da frente.

• Pra conferir o melhor caminho das pistas, entre no "Match Race" e veja o traçado feito pelo computador.

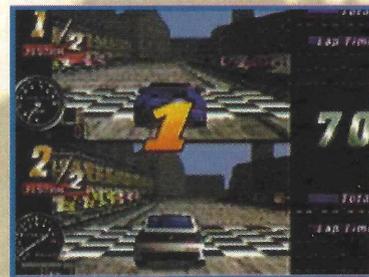


• As "Pick-Ups" são lentas, mas fora do asfalto elas têm ótimo desempenho.

FALTOU LAMA NO RALLY DO N64!

Trazendo gráficos "comuns", músicas simples e pouca ação, esse game foi de cara no muro... acreditem, NÃO tem nem lama espirrando nas provas. É, mas por outro lado, o controle analógico proporciona movimentos MUITO mais realísticos ao volante... sem falar do "Rumble Pak", que treme o controle nas pistas irregulares.

• Não importa a pista, o melhor carro é o "calhambeque" - das corridas de "Draft" - pois é rápido e inigualável nas curvas.



• Fique atento à escolha do carro. No geral, quanto maior a velocidade, pior é a curva... e vice-versa.

Continue	<input type="checkbox"/>	Pistola	<input type="checkbox"/>
Bateria	<input checked="" type="checkbox"/>	Treme	<input checked="" type="checkbox"/>
Password	<input type="checkbox"/>	Multi Tap	<input type="checkbox"/>
Internet	<input type="checkbox"/>	Analógico	<input type="checkbox"/>



Estilo	Corrida
Fases	6	Jogadores 1ou2
Fabricante	Ocean
www.ocean.com www.imagineer.com www.genki.com		

X-NET



Dynasty Warriors

PORRADA ORIENTAL

Trazendo 13 guerreiros arrebrandando "Combos" violentos, as batalhas têm ênfase nas armas mas, mesmo assim, existem alguns movimentos com os pés, mãos e até agarrões... além dos famosos "Super Attacks" - aqui conhecidos como golpes "Musou". Mesmo NÃO tendo gráficos e sons de qualidade, a animação é legal - com 60 quadros por segundo - e há diversos modos pra detonar: "Practice", "Tournament", "Time Trial", "Endurance" e "Team Battle"... TODOS cheios de diversão.

• Cada lutador tem suas próprias características, diferenciando-os bastante. Assim, experimente cada um dos personagens, testando seus movimentos.



• Espere a barra de energia ficar amarela pra soltar o golpe "Musou" - uma espécie de "Super Attack".



• Caso você NÃO seja bom nos "Combos", prefira combates à distância. Mas, quando estiver perto, aproveite pra agarrar o adversário e arremessá-lo.

• O melhor tipo de ataque é feito ao se desferir os "Combos" nos adversários. Treine-os bastante e você será bem sucedido.

• Pra carregar rápido a barra do "Musou", solte vários golpes especiais.



• Use as defesas e esquivas, pois elas ajudam bastante e podem lhe tirar de um "Combo".

A HISTÓRIA NOS COMBATES

Todo o enredo, clima, cenários e personagens são baseados na série de games "Romance Of Three Kingdoms", trazendo inclusive guerreiros do século 3 que dominavam a antiga China. Assim, os lutadores encaram os combates com armas típicas e, por exemplo, podem fatar os oponentes com machados gigantes, lanças, espadas... além de uma série de outros equipamentos.

GRÁFICO 7
MÚSICA 6
DESAFIO 5
DIVERSÃO 6

SANSÃO

Continue	<input checked="" type="checkbox"/>	Pistola	<input type="checkbox"/>
Bateria	<input type="checkbox"/>	Treme	<input type="checkbox"/>
Password	<input type="checkbox"/>	Multi Tap	<input type="checkbox"/>
Internet	<input type="checkbox"/>	Analógico	<input type="checkbox"/>



Estilo	Luta
Fases	9	Jogadores 2
Fabricante	Koei
		www.koegames.com
		www.playstation.com

X-NET

X FIGHT

100% TESTADO
QUALIDADE X

ZANGIEF

Spinning Pile Driver	360º+S
Spinning Lariat	SSS ou CCC
Flying Power Bomb	←←↓↘→+C
Rising Grab	→↘↓←+S
Vanishing Flat	→↓↘+S
Aerial Russian Slam	→↓↘+C
Air Drop	No ar, ↓+SF
*Final Atomic Buster	360º+SS
*Air Final Atomic Buster	No ar, 360º+SS

BLACK HEART

Low Dark Thunder	←←↓↘→+SR
Medium Dark Thunder	←←↓↘→+SM
High Dark Thunder	←←↓↘→+SF
Thunder Inferno	→↘↓←+SR
Ice Inferno	→↘↓←+SM
Flame Inferno	→↘↓←+SF
*Armageddon	↓↘→+SS
*Judgement Day	↓↘←+SS
*Heart Of Darkness	↓↘→+CC

CHUN LI

Energy "Ki" Ball	→+CF
Kikouken	←←↓↘→+S
Tenshoukyaku	→↓↘+C
Hyakuretsukyaku	C repetido
Flip Kick	↓↘←+CF
Air Dash	No ar, →→
Sen'enshuu	→↘↓←+C
*Kikoushou	↓↘→+SS
*Senretsukyaku	↓↘→+CC
*Hazan Tenshoukyaku	→↓↘+CC

SHUMA-GORATH

Mystic Stare	←(c)→+S
Mystic Smash	←(c)→+C
Devitalization	De perto, →↘↓←+C
*Chaos Dimension	↓↘→+SS (3 barras)
*Chaos Split	↓↘→+CC

KEN

Hadouken	↓↘→+S
Shouryuuken	→↓↘+S
Aerial Shouryuuken	No ar, →↓↘+S
Classic Tatsumaki Sempuukyaku	↓↘←+C
Middle Tatsumaki Sempuukyaku	↓↘←+C
Aerial Tatsumaki Sempuukyaku	↓↘←+C
Ground Kick	↓↘→+CM
*Shouryuu Rappa	↓↘→+SS
*Shinryuuken	↓↘→+CC
*Shippu Jinraikyaku	↓↘←+CC



Comandos dos Botões



SR - Soco Rápido
SM - Soco Médio
SF - Soco Forte
CR - Chute Rápido
CM - Chute Médio
CF - Chute Forte
S - Botão de Soco
C - Botão de Chute
SS - 2 Botões de Soco
CC - 2 Botões de Chute
SSS - 3 Botões de Soco
CCC - 3 Botões de Chutes
START - Botão START
(c) - Carregar o Movimento

Comandos do Direccional

360º - Volta Completa no Direccional
→ - Frente
← - Trás
↑ - Cima
↓ - Baixo
↘ - Diagonal Frente/Baixo
↗ - Diagonal Frente/Cima
↙ - Diagonal Trás/Baixo
↖ - Diagonal Trás/Cima

Movimentos Gerais

Provocação - START
Golpe de Ignição - SR+CR
Crossover Assist - SM+CM
Crossover Attack - SF+CF
Crossover Counter - ↓↘←+SF+CF (1 barra)
Crossover Combination - ↓↘→+SF+CF (2 barras)
Safe Landing - Quando arremessado, ↓↘←+S
Super Jump - ↓↘ ou CCC.
Run - →→ ou SSS.
Escape - ←← ou SSS

RYU

Hadouken	↓↘→+S
Shouryuuken	→↓↘+S
Tatsumaki Sempuukyaku	↓↙←+C
Ground Kick	↓↘→+CM
*Shinkuu Hadouken	↓↘→+SS
*Air Shinkuu Hadouken	No ar, ↓↘→+SS
*Shinkuu Tatsumaki Sempuukyaku	↓↙←+CC
*Shin Shouryuuken	→↓↘+SS

DHALSIM

Yoga Fire	↓↘→+S
Yoga Flame	→↓↘↙←+S
Yoga Blast	→↓↘↙←+C
Yoga Teleport	→↓↘ ou ←↓↙+SSS ou CCC
Yoga Fly	↓↙←+CC
Yoga Head Slam	No ar, ↓+S
Yoga Kick Slam	No ar, ↓+C
*Yoga Inferno	↓↘→+SS (direccionável)
*Yoga Strike	↓↘→+CC

CYCLOPS

Low Optic Blast	↓↘→+SR
Normal Optic Blast	↓↘→+SM
Diagonal Optic Blast	↓↘→+SF
Optic Sweep	→↓↘+S
Gene Splice	→↓↘+S
Cyclone Kick	↓↙←+C
Running Neck Breaker Drop	←(c)→+C
Rapid Punch	←(c)→+S
Rush N' Throw	→↓↘+SF ou CF
*Mega Optic Blast	↓↘→+SS
*Super Optic Blast	→↓↘+SS (direccionável)
*Air Super Optic Blast	No ar, →↓↘+SS (direccionável)

SAKURA

Shououken	↓↘→+S
Aerial Shououken	No ar, ↓↘→+S
Diagonal Hadouken	↓↙←+S
Aerial Diagonal Hadouken	No ar, ↓↙←+S
Shumpuukyaku	↓↙←+C
Aerial Shumpuukyaku	No ar, ↓↙←+C
*Midare Zakura	↓↘→+SS
*Shinkuu Hadouken	↓↙←+SS
*Haru Ichiban	↓↙←+CC

CAPTAIN AMERICA

Double Jump	No ar, ↑
Low Shield Slash	↓↘→+SR
Normal Shield Slash	↓↘→+SM
Diagonal Shield Slash	↓↘→+SF
Stars & Stripes	→↓↘+S
Charging Star	↓↘→+C
Roll	↓↙←+S
*Final Justice	↓↘→+SS
*Hyper Stars & Stripes	→↓↘+SS
*Hyper Charging Star	↓↘→+CC

M. BISON

Psycho Shot	←↙↓↘→+S
Psycho Field	→↓↘↙←+S
Double Knee Press	←↙↓↘→+C
Devil Reverse	↓(c)↑+S
Head Press	↓(c)↑+C
Head Press & Crush	↓(c)↑+C, S
Fly	↓↙←+CC
Bison Warp	→↓↘ ou ←↓↙+SSS ou CCC
*Psycho Crusher	↓↘→+SS
*Knee Press Nightmare	↓↘→+CC

HULK

Gamma Tornado	→↓↘↙←+S
Gamma Slam	↓↘→+S
Horizontal Gamma Charge	←(c)→+C, C (direccionável)
Vertical Gamma Charge	↓(c)↑+C, C (direccionável)
*Gamma Wave	↓↘→+SS
*Gamma Crush	↓↙←+SS

WOLVERINE

Berserker Barrage	↓↘→+S
Berserker Barrage Turbo	↓↘→+S+S repetido
Tornado Claw	→↓↘+S
Drill Claw	Direcional+CR+SM
Air Drill Claw	No ar, Direcional+CR+SM
*Berserker Barrage X	↓↘→+SS
*Weapon X	→↓↘+SS
*Fatal Claw	→↓↘+CC
*Berserker Charge	↓↙←+SS

SPIDERMAN

Web Ball	↓↘→+S
Air Web Ball	No ar, ↓↘→+S
Spider Sting	→↓↘+S
Web Swing	↓↙←+C
Air Web Swing	No ar, ↓↙←+C
Horizontal Web Throw	→↓↘↙←+SR
Diagonal Web Throw	→↓↘↙←+SM
Vertical Web Throw	→↓↘↙←+SF
*Maximum Spider	↓↘→+SS
*Air Maximum Spider	No ar, ↓↘→+SS
*Crawler Assault	↓↘→+CC

OMEGA RED

Horizontal Carbonadium Coil	↓↘→+SR
Air Horizontal Carbonadium Coil	No ar, ↓↘→+SR
Diagonal Carbonadium Coil	↓↘→+SM
Air Diagonal Carbonadium Coil	No ar, ↓↘→+SM
Vertical Carbonadium Coil	↓↘→+SF
Air Vertical Carbonadium Coil	No ar, ↓↘→+SF
Coil Drain Life	S repetido após qualquer "Carbonadium Coil"
Coil Drain Hyper Combo	C repetido após qualquer "Carbonadium Coil"
Horizontal Omega Strike	↓↘→+CR
Diagonal Omega Strike	↓↘→+CM
Vertical Omega Strike	↓↘→+CF
*Omega Destroyer	↓↘→+SS
*Omega Smasher	No ar, ↓↘→+SS

DAN

Autographic	↓↘→+START
Gadouken	↓↘→+S
Kouryuuken	→↓↘+S
Dankuukyaku	↓↙←+C
Premium Sign	↓↘→+C
*Shinkuu Gadouken	↓↘→+SS
*Kouryuu Rekka	↓↘→+CC
*Hisshou Buraiken	↓↙←+CC
*Dan Show Business	↓↘→↓↘→+START

AKUMA

Gouhadouken	↓↘→+S
Aerial Gouhadouken	No ar, ↓↘→+S
Goushouyuuken	→↓↘+S
Tatsumaki Zankuukyaku	↓↙←+C
Aerial Tatsumaki Zankuukyaku	No ar, ↓↙←+C
Ashura Semkuu	→↓↘+SSS ou CCC
Tenma Kuujinkyaku	No ar, ↓↘→+C
*Messatsu Gouhadou	↓↙←+SS
*Messatsu Goushouyuuu	↓↘→+SS
*Tenma Gouzankuu	No ar, ↓↘→+SS
*Shungokusatsu	SR, SR, →, CR, SF (3 barras)

COUPES ESPECIAIS X FIGHT

TESTADO 100%
QUALIDADE X



STREET FIGHTER plus α

DARUN

Lariat	→↓↘+Soco
Surprise Throw	←↓↘+Soco
Ganjiu DDT	→↓↘+Chute
Plafuma Bomb	360°+Soco
Indora Hashi	360°+Chute
*Pile Driver	← ou →+Soco Forte ou Médio
*Back Pile Driver	← ou →+Chute Forte ou Médio
**Special Hit	Soco+Chute Iguais
**Lariat Of Dawn	↓↘↘↓↘+Soco
**Bridge Of Indora	↓↘←↓↘+Chute
**Dynamic Bomb	2x360°+Soco

GARUDA

Uppercut	↓+Soco Forte
Double Punch	→+Soco Forte
Triple Kick	→+Chute Forte
Needle	↓↘↘+Soco
Spiral Dragon Punch	→↓↘+Soco
Teleport	→↓↘+3 Socos
Needle Stomp	←↓↘+Soco
Needle Shoulder	→↓↘+Chute
Needle Fall	←↘↓↘+Chute
*Multi-Needle Throw	← ou →+Soco Forte ou Médio
*Super Pile Driver	← ou →+Chute Forte ou Médio
**Special Hit	Soco+Chute Iguais
**Spiral Needler	↓↘←↓↘←+Soco+← ou →
**Air Spiral Needler	Pulando↓↘←↓↘←+Soco+← ou →
**Power Dragon Punch	↓↘↘↓↘+Soco

D. DARK

Uppercut	↓+Soco Forte
Knife Nightmare	→+Soco Médio
Death Spin Kick	→+Chute Médio
Dark Wire	↓↘↘+Soco
Dark Wire "Bomb"	↓↘↘+Soco+Soco
Dark Wire "Come Here"	↓↘↘+Soco+ç+Soco
Kill Blade	→↓↘+Soco
Explosive	↓↘↘+Chute
*Killer Hug	← ou →+Soco Forte ou Médio
*Foot Throw	← ou →+Chute Forte ou Médio
**Special Hit	Soco+Chute Iguais
**Kill Trump	↓↘↘↓↘+Soco
**Dark Shackles	↓↘↘↓↘+Chute

SAKURA

Uppercut	↓+Soco Forte
Little Fireball	↓↘↘+Soco
Medium Fireball	↓↘↘+Soco+Soco
Great Fireball	↓↘↘+Soco+Soco+Soco
Dragon Punch	→↓↘+Soco
Hurricane Kick	↓↘←+Chute
*Neck Breaker	← ou →+Soco Forte ou Médio
*Kick-Throw	← ou →+Chute Forte ou Médio
**Special Hit	Soco+Chute Iguais
**Super Fireball	↓↘↘↓↘+Soco
**Super Hurricane Kick	↓↘←↓↘←+Chute
**Super Dragon Punch	↓↘↘↓↘+Chute
**Great-Hit	Sf+Sf+→+Cf+SF

RYU

Uppercut	↓+Soco Forte
Fly Kick	→+Chute Médio
Fireball	↓↘↘+Soco
Dragon Punch	→↓↘+Soco
Hurricane Kick	↓↘←+Chute (3 vezes)
*Body-Throw	← ou →+Soco Forte ou Médio
*Foot-Throw	← ou →+Chute Forte ou Médio
**Special Hit	Soco+Chute Iguais
**Shinkuu Fireball	↓↘↘↓↘+Soco
**Shinkuu Hurricane Kick	↓↘←↓↘←+Chute

ZANGIEF

Spinning Clothesline	3 Socos
Crazy Spinning	3 Chutes
Spinning Pile Driver	360°+Soco
Siberian Suplex	360°+Chute
*Head Crusher	← ou →+Soco Forte ou Médio
*Pile Driver	← ou →+Chute Forte ou Médio
**Special Hit	Soco+Chute Iguais
**Final Atomic Buster	2x360°+Soco
**Super Stone Spike	↓↘↘↓↘+Chute



AKUMA (GOUKI)

Uppercut	↓+Soco Forte
Fly Kick	→+Chute Médio
Head Stomp	Pulando ↓+Chute Médio
Fireball	↓↘→+Soco
Air Fireball	Pulando ↓↘→+Soco
Dragon Punch	→↓↘+Soco
Great Fireball	↓↘←+Soco
Power Fireball	→↓↘←+Soco
Hurricane Kick	↓↘←+Chute (4 vezes)
Near Teleport	→↓↘+3 Socos ou 3 Chutes
Far Teleport	←↓↘+3 Socos ou 3 Chutes
*Body-Throw	← ou →+Soco Forte ou Médio
*Double Roll Throw	← ou →+Chute Forte ou Médio
**Special Hit	Soco+Chute Iguais
**Killer Fireball	↓↘→↓↘→+Soco
**Air Killer Fireball	Pulando ↓↘→↓↘→+Soco
**Killer Dragon Punch	↓↘←↓↘←+Soco
**Killer Great-Hit	Sf+Sf+→+Cf+SF

C. JACK

Uppercut	↓+Soco Forte
Dash Straight	←(c)→+Soco
Dash Upper	←(c)→+Chute
Great Punch 1	(3 Socos)
Great Punch 2	(3 Chutes)
Batting Hero	←↘↓↘→+Soco
Soccer Kick	←↘↓↘→+Chute
*Jack Combo	← ou →+Soco Forte ou Médio
*Spin Throw	← ou →+Chute Forte ou Médio
**Special Hit	Soco+Chute Iguais
**Hero Upper	↓↘←↓↘←+Soco
**Crazy Jack	←(c)→←→+Soco
**Raging Buffalo	←(c)→←→+Chute

SKULLOMANIA

Uppercut	↓+Soco Forte
Little Upper	→+Soco Médio
Spiral Kick	→+Chute Médio
Hammerhead Run	→→
Scape	←←
Frontier Crazy Skull	↓↘→+Soco
Higher Crazy Skull	→↓↘+Soco
Dashing Low Kick	↓↘→+Chute
*Super Kick Throw	← ou →+Soco Forte ou Médio
**Special Hit	Soco+Chute Iguais
**Skull Crusher	↓↘→↓↘→+Soco
**Skull Slider	↓↘→↓↘→+Chute
**Great-Hit	Sf+Sf+→+Cf+SF

BLAIR

Uppercut	↓+Soco Forte
Hand Chop	→+Soco Médio
Slide Kick	→+Chute Médio
Shoot Upper	→↓↘+Soco
Sliding Arrow	↓↘→+Chute
Lightning Force	→↓↘+Chute
Shoot Kick	↓↘←+Chute (3 vezes)
*Body Throw	← ou →+Soco Forte ou Médio
*Knee Kick	← ou →+Chute Forte ou Médio
**Special Hit	Soco+Chute Iguais
**Mirage Combo Kick	↓↘→↓↘→+Soco
**Spinside Shoot	↓↘→↓↘→+Chute



M.BISON (VEGA)

Uppercut	↓+Soco Forte
Dashing Low Kick	↓+Chute Forte
Flaming Torpedo	←(c)→+Soco
Drop Kick	←(c)→+Chute
Head Stomp	↓(c)↑+Chute
Air Punch	Soco (após Head Stomp)
Teleport	←↓↘ ou ↓↘→+3 Socos ou 3 Chutes
*Body Throw	← ou →+Soco Forte ou Médio
*Style Throw	← ou →+Chute Forte ou Médio
**Special Hit	Soco+Chute Iguais
**Energy Ball	←(c)→←→+Soco
**Super Drop Kick	←(c)→←→+Chute

DHALSIM

Head Yoga Spiral	Pulando ↓+Soco Forte
Foot Yoga Spiral	Pulando ↓+Chute
Yoga Fire	↓↘→+Soco
Yoga Flame	↓↘←+Soco
Yoga Flare	↓↘←+Chute
Yoga Teleport	←↓↘ ou ↓↘→+3 Socos ou 3 Chutes
*Yoga Crusher	← ou →+Soco Forte ou Médio
*Yoga Serpent	← ou →+Chute Forte ou Médio
**Super Yoga Combo	Perto ↓↘←↓↘←+Chute
**Super Yoga Flare	↓↘→↓↘→+Soco
**Super Yoga Spiral	Pulando ↓↘→↓↘→+Chute

KAIRI

Uppercut	↓+Soco Forte
Marial Of Dragon	→+Chute Médio
God Force Initialize	↓↘→+Soco
Demon Dragon's Flash	→↓↘+Soco
Phantom Whirl	↓↘←+Chute (3 vezes)
*Smasher & Crusher	← ou →+Soco Forte ou Médio
*Double Roll Throw	← ou →+Chute Forte ou Médio
**Special Hit	Soco+Chute Iguais
**Coyote Murderer	↓↘←↓↘←+Soco
**God Demon Initialize	Pulando ↓↘→↓↘→+Soco
**Flying Combo	Pulando ↓↘→↓↘→+Chute
**Great-Hit	Sf+Sf+→+Cf+SF

PULLUM

Uppercut	↓+Soco Forte
Monkey Punch	→+Soco Médio
Double Jump	↑↑
Scape Stomp	Pulando ↓+Soco Médio
Spiral Air Kick	Pulando ↓↘→+Chute
Drill Purrus	↓↘→+Chute
Purim Kick	→↓↘+Chute
Ten' el Kick	↓↘←+Chute
*Super Kick	← ou →+Soco Forte ou Médio
*Crazy Throw	← ou →+Chute Forte ou Médio
**Special Hit	Soco+Chute Iguais
**Res Al Khana	↓↘→↓↘→+Chute
**Puraekh Ra' am	↓↘←↓↘←+Chute

KEN

Uppercut	↓+Soco Forte
Fireball	↓↘→+Soco
Dragon Punch	→↓↘+Soco
Ground Roll	↓↘←+Soco
Hurricane Kick	↓↘←+Chute (4 vezes)
*Body-Throw	← ou →+Soco Forte ou Médio
*Double Roll Throw	← ou →+Chute Forte ou Médio
**Special Hit	Soco+Chute Iguais
**Shoryureppa	↓↘→↓↘→+Soco
**Shinryuken	↓↘→↓↘→+Chute

ALLEN

Fly Kick	→+Chute Médio
Soul Force	↓↘→+Soco
Raising Dragon	→↓↘+Soco
Shining Fist	←↓↘+Soco
Uotsushiya	Perto →↓↘←+Chute
*Shurah Combo	← ou →+Soco Forte ou Médio
**Special Hit	Soco+Chute Iguais
**Fire Force	↓↘→↓↘→+Soco
**Drill Break	↓↘→↓↘→+Chute

HOKUTO

Spin Crack	→+Soco Forte
Hammer Foot	→+Chute Forte
Chuugekihou	↓↘→+Soco (2 vezes)
Contact Attack	↓↘←+Soco
Gokyakouku	←↓↘+Soco
Full Round Kick	↓↘←+Chute
Spin Escape 1	↓↘(←)+Chute+Chute
Spin Escape 2	↓↘(←)+Soco+Soco
Ryuisui	360°+Soco
*Round Throw	← ou →+Soco Forte ou Médio
*Neck Breaker	← ou →+Chute Forte ou Médio
**Special Hit	Soco+Chute Iguais
** Kineki	↓↘←↓↘←+Soco
** Kiakuhougi	↓↘←↓↘←+Chute

CHUN LI

Double Hit	→+Soco Médio
Head Kick	Pulando ↓+Chute Médio
Lightning Kick	Chute Repetidamente
Spinning Bird Kick	↓↘→+Chute
Flip Kick	↓↘←+Chute
*Chinese Quick Combo	← ou →+Soco Forte ou Médio
**Special Hit	Soco+Chute Iguais
**Super Punch	↓↘→↓↘→+Soco
**Super Kick Combo	↓↘→↓↘→+Chute

GUILE

Uppercut	↓+Soco Forte
Spin Punch	→+Soco Forte
Roll Sobat	→ ou ←+Chute Médio
Stub Kick	→ ou ←+Chute Forte
Sonic Boom	←(c)→+Soco
Flash Kick	↓(c)↑+Chute
*Body Throw	← ou →+Soco Forte ou Médio
*Pile Driver	← ou →+Chute Forte ou Médio
**Special Hit	Soco+Chute Iguais
**Opening Gun Bit	←(c)→←→+Soco
**Double Flash Kick	↘(c)↙↑+Chute

COLPES ESPECIAIS

COPIES ESPECIAIS X FIGHT



MARVEL SUPER HEROES

TESTADO 100%
QUALIDADE X

Comandos dos Botões

- SR - Soco Rápido
- SM - Soco Médio
- SF - Soco Forte
- CR - Chute Rápido
- CM - Chute Médio
- CF - Chute Forte
- S - Botão de Soco
- C - Botão de Chute
- SSS - 2 Botões de Soco
- CCC - 2 Botões de Chute
- SSS - 3 Botões de Soco
- CCC - 3 Botões de Chutes
- START - Botão START
- (c) - Carregar o Movimento

Comandos do Direcional

- 360° - Volta Completa no Direcional
- - Frente
- ← - Trás
- ↑ - Cima
- ↓ - Baixo
- ↘ - Diagonal Frente/Baixo
- ↗ - Diagonal Frente/Cima
- ↙ - Diagonal Trás/Baixo
- ↖ - Diagonal Trás/Cima

Movimentos Gerais

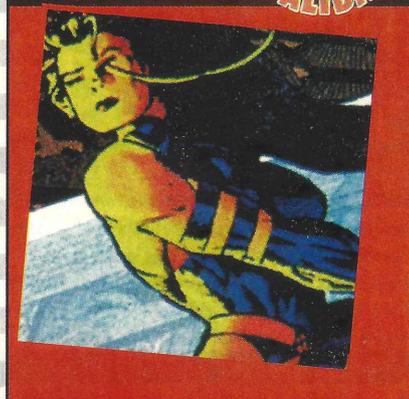
- Provocação - START
- Golpe de Ignição - SR+CR
- Crossover Assist - SM+CM
- Crossover Attack - SF+CF
- Crossover Counter - ↙↘↗↖+SF+CF (1 barra)
- Crossover Combination - ↘↗↖↙+SF+CF (2 barras)
- Safe Landing - Quando arremessado, ↘↙↖↗+S
- Super Jump - ↘↗ ou CCC.
- Run - →↘ ou SSS.
- Scape - ←← ou ←SSS

OBS - Todos os movimentos de golpes funcionam com seu lutador ao lado esquerdo da tela. Caso esteja ao lado direito, inverta a direção dos comandos.

*Ataque acionado com no mínimo UMA barra de "Hyper Combo" cheia.

PSYLOCKE (Power)

- Double Jump No ar, ↑
- Triple Jump No ar, ↑, ↑
- Spiral Jump →CM
- Teleport Round Kick →CF
- Blast Attack ↘↗↖↙+S
- Air Blast Attack No ar, ↘↗↖↙+S
- Psy Blade ↘↗↖↙+C
- Air Psy Blade No ar, ↘↗↖↙+C
- Front & Up Reapper →↘↗↖↙+S
- Back & Down Reapper →↘↗↖↙+C
- Air Front & Up Reapper No ar, →↘↗↖↙+S
- Air Back & Down Reapper No ar, →↘↗↖↙+C
- *Psi Thrust ↘↗↖↙+SSS
- *Air Psi Thrust No ar, ↘↗↖↙+SSS
- *Psi Maelstrom ↘↗↖↙+SSS
- *Air Psi Maelstrom No ar, ↘↗↖↙+SSS
- *Koshou Gakure ↘↗↖↙+SSS
- *Air Koshou Gakure No ar, ↘↗↖↙+SSS



MAGNETO (Space)

- Ciclone Uppercut ↘SF
- Dash Kick ↘CF
- Hyper Graviton →↘↗↖↙+C
- Air Hyper Graviton No ar, →↘↗↖↙+C
- Magnetic Blast No ar, ↑↗↖↙+S
- E-M Disruptor ↘↗↖↙+S
- Air E-M Disruptor No ar, ↘↗↖↙+S
- *Fly ↘↙↖↗+SSS
- *Shockwave ↘↗↖↙+SSS
- *Magnetic Tempest ↘↗↖↙+CCC

CAPTAIN AMERICA (Power)

- America Uppercut ↘SF
- Hit Kick CM repetido
- Double Jump No ar, ↑
- Down Fly Kick No ar, ↘CM
- Shield Slash ↘↗↖↙+SR ou SM ou SF
- Air Shield Slash No ar, ↘↗↖↙+SR ou SM ou SF
- Stars & Stripes →↘↗↖↙+S
- Charging Star ←↙↖↗↖↙+C
- Roll ↘↙↖↗+S
- *Final Justice ↘↗↖↙+SSS
- *Hyper Stars & Stripes →↘↗↖↙+SSS
- *Hyper Charging Star ↘↗↖↙+CCC



HULK (Time)

Rave Uppercut	↓SF
Gamma Tornado	De perto, →↓↘←+S
Body Grasp	↓↘←+SF
Gamma Slam	←↘↓↘→+S
Horizontal Gamma Charge	←(c)→+C, C (direcionável)
Vertical Gamma Charge	↓(c)↑+C, C (direcionável)
*Gamma Wave	↓↘→+SSS
*Gamma Crush	↓↘←+SSS
*Pick Up The Earth	↓↘+SSS



JUGGERNAUT (Space)

Double Punch	SR repetido
Uppercut	↓SF
Phone Punch	→SM
Hammer Punch	↓SM
Earthquake Punch	→↓↘←+S
Juggernaut Punch	←↘↓↘→+S
Juggernaut Smash	←↘↓↘→+C
*Pick Up The Object	↓↘+SSS
*Juggernaut Headcrush	↓↘→+SSS
*Power Juggernaut	→↓↘+SSS



SPIDERMAN (Power)

Web Uppercut	SM
Body Throw	De perto, →SM
Round Throw	De perto, →SF
Web Ball	↓↘→+S
Air Web Ball	No ar, ↓↘→+S
Spider Sting	→↓↘+S
Web Swing	↓↘←+C
Air Web Swing	No ar, ↓↘←+C
Horizontal Web Throw	→↓↘←+SR
Diagonal Web Throw	→↓↘←+SM
Vertical Web Throw	→↓↘←+SF
*Maximum Spider	↓↘→+SSS
*Air Maximum Spider	No ar, ↓↘→+SSS
*Crawler Assault	↓↘→+CCC



SHUMA-GORATH (Time)

Mystic Uppercut	SM
Stone Octopus	No ar, ↓CM
Mystic Stare	←(c)→+S
Mystic Smash	←(c)→+C
Devitalization	De perto, →↓↘←+C
Life Drainer	←↘↓↘→+C
*Chaos Dimension	↓↘→+SSS (3 barras)
*Chaos Split	↓↘→+CCC



BLACK HEART (Reality)

Air Dash	No ar, →→ ou ←←
Dark Thunder	←↘↓↘→+S
Inferno	→↓↘←+S
*Armageddon	↓↘→+SSS
*Judgement Day	↓↘←+SSS
*Heart Of Darkness	↓↘→+CCC



WOLVERINE (Power)

Throw	De perto, →SF
Body Throw	De perto, →SM
Uppercut	↓SM
Claw	SM repetido
Round Claw	↓SF
Dash Body	↓SF
Devastator Low Kick	↓CF
Press Kick	No ar, ↓CM
Berserker Barrage	↓↘→+S
Berserker Barrage Turbo	↓↘→+S+S repetido
Tornado Claw	→↓↘+S
Drill Claw	Direcional+SR+CR ou SM+CM ou SF+CF
Air Drill Claw	No ar, Direcional+SR+CR ou SM+CM ou SF+CF
*Berserker Barrage X	↓↘→+SSS
*Weapon X	→↓↘+SSS
*Fatal Claw	→↓↘+CCC
*Berserker Charge	↓↘←+SSS

IRON MAN (Space)

Missile	↓SF
Dash Kick	↓CF
Metal Knee	No ar, ↓CM
Uni Beam	←↘↓↘→+S
Air Uni Beam	No ar, ←↘↓↘→+S
Repulsor Blast	→↓↘←+S
Smart Bomb	SR+CR ou SM+CM ou SF+CF
Air Smart Bomb	No ar, SR+CR ou SM+CM ou SF+CF
*Fly	↓↘←+CCC
*Proton Canon	↓↘→+SSS



X TRICKS



Nosso velho amigo Kanja mostra porque têm mais experiência que o David Coperfield e solta uma possada de truques pra X-rapaziada. Ah! Todo mundo já tá sabendo que a X é a revista que mais dá dicas do mundo... e em breve traremos ainda mais novidades. Aguardem!

Batman Forever

X-CÓDIGO



Quando a garota disser "Game Activated", digite LULLABY no teclado. Feito isso, você poderá selecionar as fases, matar TODOS os inimigos apertando F10 e terá acesso à TODAS as armas da aventura... bat-truque!

Black Thorne

X-PASSWORDS



1ª Fase.....	STRT
2ª Fase.....	DBQ7
3ª Fase.....	QP7R
4ª Fase.....	WJTV
5ª Fase.....	L8VJ
6ª Fase.....	ZS9P
7ª Fase.....	XJSN
8ª Fase.....	CGDM
9ª Fase.....	PBKT
10ª Fase.....	GSG3
11ª Fase.....	BMHS
12ª Fase.....	Y4OJ
13ª Fase.....	TNLQ
14ª Fase.....	NRLF
15ª Fase.....	MJXG
16ª Fase.....	K3CH
Final.....	FMWY

Brain Dead 13

TODOS OS COMANDOS



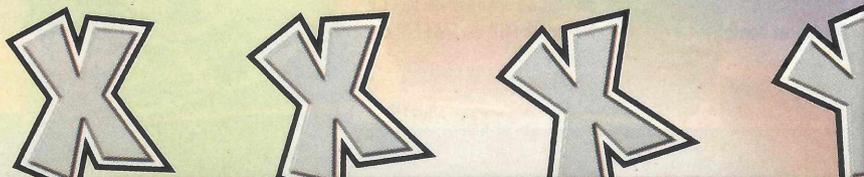
Para aqueles que NÃO querem frescura e vivem sem tempo, a X descolou TODOS os comandos do jogo. Tornando possível terminar a aventura em menos de 5 minutos e atravessar as salas sossegado... confira!

Início - ←, ↑, ←.
 Conservatório - ←, →, AÇÃO, ↑, ←.
 Hall - ←, ←.
 Bruxa Vermelha - ↑, →, AÇÃO, →, →, →, ↓, →, ↑, AÇÃO, ↑, →, →, AÇÃO.
 Hall - →.
 Vivi - ↑, AÇÃO, ← (barbeador), AÇÃO, →, →, → (manicure), ↑, ←, ↑, →, ←, ↑, ←, → (face), AÇÃO, AÇÃO, ←.
 Hall - ↑, →.
 Bruxa Azul - ↑, ←, AÇÃO, ←, ←, ←, ↓, ←, ↑, AÇÃO, ↑, ←, ←, AÇÃO.
 Hall - →.
 Conservatório - →, ←.
 Hall - →.
 Quarto - ↓, AÇÃO, AÇÃO, AÇÃO, →.
 Livraria - ↓, ↑, →.
 Hall - ↑.
 Jardim - →, →, ↑, ←, ←, ←, ←, ↓, ↓.

→, ↑, ↑.
 Estátua - ←, ←, ←, ←, AÇÃO, →, AÇÃO, ↓, AÇÃO, AÇÃO, →, →, →, ←, →, AÇÃO, AÇÃO, AÇÃO, →, AÇÃO, AÇÃO.
 Hall - ←.
 Livraria - ↓, ←, AÇÃO, AÇÃO, ↑, ↑.
 Quarto - ↓, ←, ↑.
 Hall - ←.
 Conservatório - ←, →, AÇÃO, ↑, ←.
 Hall - ↑.
 Moose - →, AÇÃO, ↑, →, →, ←, →, ↑, AÇÃO, →, ↓, ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ↑, ←, →, ↑, ←, →, →.
 Hall - ←, ↑.
 Mostruário do Fritz - AÇÃO, ←, AÇÃO, AÇÃO, →, ←, AÇÃO, →, ←, →, ←, AÇÃO, →, AÇÃO, ←, AÇÃO, →, AÇÃO, ←, →, ←, →, AÇÃO.
 Brain Chamber - ←, →, →, ↓, ←, →, ↓, AÇÃO, →, ↑, ↓, AÇÃO, ↓, AÇÃO, AÇÃO, AÇÃO, ↑.

X-CUIDADO

TODAS as salas do game podem ser passadas com seu personagem intacto. Mas, no entanto, na cozinha, cela, sala de troféus e subterrâneo existem algumas armadilhas impossíveis de serem atravessadas... evite entrar nesses locais!



Cyril Cyberpunk

X-TRUQUES



A qualquer momento do jogo, entre as senhas abaixo e sai destruindo tudo.

- RSGOD - Invencibilidade.
- RSDOC - Energia Cheia.
- RSGOODIES - Todas as Armas e "Max Boosters".
- RSKEYS - Todas as Chaves.
- RSFUEL - Combustível para o "Booster".
- RSSHIELD - Escudo Ativado.
- RSEND - Pula a Fase.
- RSLEV - Escreva a senha e coloque em seguida os números do Level e Fase desejados.
- RSFLY_{xyy} - Vai para as coordenadas (troque as letras minúsculas por números).
- RSGRAV - Sem Gravidade.
- RSNUKE - Mata Todos os Inimigos.
- RSLIFE - Vida Extra.
- RSNOWALLS - Sem Colisões.
- RSDIE - Vidas e Energia Cheia.

Donkey Kong Country 3

X-TRUQUES



Na tela de seleção de jogo aperte L, R, R, L, R, R, L, R, L, R. Pra confirmar que o truque entrou corretamente a gorila Dixie dá uma risadinha. Agora, use o código que preferir escrevendo-o no lugar de seu nome e mande banana para os inimigos.

- LIVES - Começa com 50 vidas.
- MUSIC - Acessa o "Sound Test".
- COLORS - Troque as cores dos personagens.
- HARDR - Modo "Extra Hard".
- TUFST - Desliga os "Star Barrels".
- ASAVE - "Save" automático após cada estágio.
- WATER - Ganha 85 "Bonus Coins" na primeira cachoeira.
- MERRY - Ativa o modo "Christmas".

Dark Rift

CONTROLE OS CHEFOES



Pra escolher os chefões, Demitron e Sonork, na tela do título, aperte A, B, R, L, C↓, C↑.

FINAIS FÁCEIS

Pra ver os finais de TODOS os personagens do jogo, na tela do título, entre o código correspondente ao lutador.

- Aaron - Aperte ↑, C←, R, →, ↓, R, R, C←.
- Demonica - Aperte ↑, C←, R, →, ↓, R, R, C↑.
- Demitron - Aperte ↑, C←, R, →, ↓, L, L, C↓.
- Eve - Aperte ↑, C←, R, →, ↓, R, R, C→.
- Gore - Aperte ↑, C←, R, →, ↓, R, R, C↓.
- Morphix - Aperte ↑, C←, R, →, ↓, R, R, B.
- Nikki - Aperte ↑, C←, R, →, ↓, R, R, A.
- Scarlet - Aperte ↑, C←, R, →, ↓, L, L, C←.
- Sonork - Aperte ↑, C←, R, →, ↓, L, L, C↑.
- Zenmuron - Aperte ↑, C←, R, →, ↓, L, L, →C.

Doom

X-CÓDIGOS



Na X até o inferno NÃO parece assustar! Pra acionar os truques você precisa pausar a partida e digitar a sequência do macete desejado:

- Invencível - ↓, L2, ■, R1, →, L1, ←, ●.
- Todas as Armas - X, ▲, L1, ↑, ↓, R2, ←, ←.
- Raio-X - L1, R2, L2, R1, →, ▲, X, →.
- Abrir Mapa - ▲, ▲, L2, R2, L2, R2, R1, ●.
- Itens no Mapa - ▲, ▲, L2, R2, L2, R2, R1, ● (2 vezes).
- Seleção de Fases - →, ←, R2, R1, ▲, L1, ▲, X.

X-PASSWORDS

Aqui na X ninguém dá mole! Descolamos senhas maneiras pra galera detonar em fases secretas, entupidas de perigos... YESSS!

- Fase 55 - Fortress of Mystery
PF7XZ3NVVV
- Fase 56 - Military Base
3P67ZNBQJG
- Fase 57 - The Marches
JCGDNFL555
- Fase 58 - The Mansion
WLHYHCPQQQ
- Fase 59 - Club Doom
JCGDNFL556

Double Dragon 5

LUTADORES DEFORMADOS



Pra avacalhar com os personagens do game e deformar toda a galera você só precisa pausar o combate e apertar o botão correspondente ao truque desejado:

- ↑ - Esticar
- ↓ - Achatar
- ← - Emagrecer
- - Engordar
- X - Normal
- ▲ - Anãozinho
- - Encolher
- - Tamanho Médio

XTRICKS

DICAS & TRUQUES

FIFA Soccer '96

X-TRUQUE



Para alterar as sombras dos jogadores, dê um pause na partida e entre no "Instant Replay". Depois, segure R1 e, rodando o direcional, troque as sombras.

X-TRUQUES

A qualquer momento da partida dê uma pausa (apertando START) e entre no "Options" usando o botão C. Então, na tela do "Options", acione os códigos que quiser. O som de um "Click" confirma a entrada dos macetes.

Agora, depois de sair do "Options", aperte n pra entrar no menu de truques.

- Bola Maluca - X, ■, ▲, X, X, ▲, ■, X.
- Modo "ShootOut" - ■, ▲, ■, X, ■, ▲.
- Paredes Invisíveis - X, X, X, ▲, ■, ■, ■, ▲.
- Super Ataque - ■, ■, ■, ■, ■, ▲, X.
- Super Curva - ▲, ■, X, ▲, X, X.
- Super Defesa - ▲, ▲, ▲, ▲, ▲, X, ▲.
- Super Força - ▲, ■, ▲, ▲, ▲, ▲, ▲, ▲, ▲, ▲.
- Super Goleiro - ■, ■, ■, ■, ■, ▲, ▲, ▲, ▲, ▲.
- Time dos Pesadelos - ■, ▲, X, ■, ▲, X.
- Time dos Sonhos - ■, ■, ▲, ▲, X, X, ■, ■.



Kanja

International Superstar Soccer 64

TIMES SECRETOS



Pra controlar SEIS times secretos, trazendo os "All-Stars" do futebol, na tela do título, com o "Press Start" piscando, aperte ↑, L, ↑, L, ↓, L, ↓, L, ←, R, →, R, ←, R, →, R, B, A. Depois disso, segure Z e aperte START. A mensagem "What na incredible comeback" confirma que o truque entrou certo. Agora, além das seleções normais, aparecem os times:

"Euro Stars A", "Euro Stars B", "Asian Stars", "African Stars", "All American Stars" e "World Stars".

PERSONAGENS CABEÇUDOS

Pra jogar partidas deixando TODOS os personagens cabeçudos, na tela do título, com o "Press Start" piscando, aperte C↑, C↑, C↓, C↓, C←, C→, C←, C→, B, A. Depois disso, segure Z e aperte START. Pra confirmar que o truque entrou corretamente, o comentarista grita "Goal".

Flashback

X-PASSWORDS



- Easy
 - Jungles JAGUAR
 - Titan City COMBEL
 - Death Tower TV ANTIC
 - Earth NOLAN
 - Prison ARTHUR
 - Alien World SHIRYU
 - Alien World 2 RENDER
 - Ending BELUGA

- Normal
 - Jungles BANTHA
 - Titan City SHIVA
 - Death Tower TV KASYK
 - Earth SARLAC
 - Prison MAENOC
 - Alien World SULUST
 - Alien World 2 NEPTUN
 - Ending BELUGA

- Hard
 - Jungles TOHOLD
 - Titan City PICOLO
 - Death Tower TV FUGU
 - Earth CAPSUL
 - Prison ZZZAP
 - Alien World MANIAC
 - Alien World 2 NO_WAY
 - Ending BELUGA

X-Men vs. Street Fighter

CONTROLE CHUN LI "ALPHA"



Na tela de escolha de lutadores, deixe o cursor sobre Chun Li, segure START e aperte qualquer botão pra detonar com a chinesinha gostosa de Street Fighter Alpha.

SELEÇÃO AUTOMÁTICA

Na tela de escolha de lutadores, segure ⬅ por TRÊS segundos no controle 1 e ↗ no controle 2. Feito isso, o cursor começará a se mexer e você só precisará apertar qualquer botão pra fazer a escolha aleatória.

CONTROLE DUAS "CHUN LI"

Se você tiver acionado o truque pra jogar com a Chun Li "Alpha" e, logo depois, ligar o truque da "Seleção Automática", apertando o botão no exato momento em que o cursor passar sobre Chun Li, você poderá jogar com duas chinesinhas... uma loucura deliciosa.

Hexen

MENU SECRETO



Pause o game a qualquer momento e aperte C↑, C↓, C←, C→. Feito isso, aparecerá um "Cheat Menu" (menu de truques) no canto de sua tela.

OBS - O truque NÃO funciona no maior nível de dificuldade.

OBS - Os truques podem ser feitos quantas vezes quiser.

MODO "DEUS"

Pra ficar invencível e NÃO ter mais problemas com os inimigos, entre no "Cheat Menu" e aperte C←, C→, C↓. Então vá para o "God Mode" e aperte A para ativar.

SELEÇÃO DE FASES

Pra selecionar as fases e viajar pra qualquer lugar, entre no "Cheat Menu" e aperte C←, C←, C→, C→, C↓, C↑. Então vá para o "Visit", selecione a fase e aperte A para ativar.

TODAS AS CHAVES

Pra pegar TODAS as chaves da fase e atravessar as portas sossegado, entre no "Collect Sub-Menu" dentro do "Cheat Menu" e aperte C↓, C↑, C←, C→. Então vá para o "All Keys" e aperte A para ativar.

TODOS OS ARTEFATOS

Pra pegar TODOS os artefatos e ganhar 25 unidades de cada item, entre no "Collect Sub-Menu" dentro do "Cheat Menu" e aperte C↑, C→, C↓, C↑. Então vá para o "All Artifacts" e aperte A para ativar.

TODAS AS ARMAS

Pra se equipar pra briga, ganhar TODAS as armas e encher a magia das "Manas", entre no "Collect Sub-Menu" dentro do "Cheat Menu" e aperte C→, C↑, C↓, C↓. Então vá para o "All Weapons" e aperte A para ativar.

MODO "FANTASMA"

Pra atravessar as paredes como um fantasma, entre no "Cheat Menu" e aperte C↑ (20 vezes), C↓. Então vá para o "Clipping" e aperte A para ativar.

OBS - Com esse truque ativado o herói NÃO consegue pegar os itens.

MODO "PUZZLE"

Pra NÃO precisar descobrir todos os quebra-cabeças das fases e ativar de uma vez os segredos, entre no "Collect Sub-Menu" dentro do "Cheat Menu" e aperte C↑, C←, C←, C←, C→, C↓, C↓. Então vá para o "Puzzle" e aperte A para ativar.

MODO "BUTCHER"

Pra matar TODOS os inimigos, inclusive os chefões das fases, entre no "Cheat Menu" e aperte C↓, C↑, C←, C←. Então vá para o "Butcher" e aperte A para ativar.

ENERGIA MÁXIMA

Pra renovar suas energias, entre no "Cheat Menu" e aperte C←, C↑, C↓, C↓. Então vá para o "Health" e aperte A para ativar.

Super Batata Games
São Paulo - SP



High Velocity

PORCHE SECRETO



Termine as 32 pistas do game, entre no percurso "Full Counter" e escolha "Turn Left". Agora, ao passar pelo restaurante, entre por trás no Porche estacionado e ele será todo seu... YESSS!

MAIS VEÍCULOS

Porsche - Na tela de seleção de veículos, em qualquer nível de dificuldade, escolha o modelo F e segure L+R+Y+→.

Caminhão - Na tela de seleção de veículos, em qualquer nível de dificuldade, escolha o Porche e segure L+R+Y+→.

PISTAS SECRETAS

No "Select Mode", aperte B em todas as opções do menu e veja que as luzes piscarão por 1 segundo. Então, entre no "Time Trial", escolha uma das TRÊS pistas, segure X e aperte A pra acionar um percurso secreto.

OBS - Cada pista normal tem seu percurso secreto.

FIFA Soccer '96

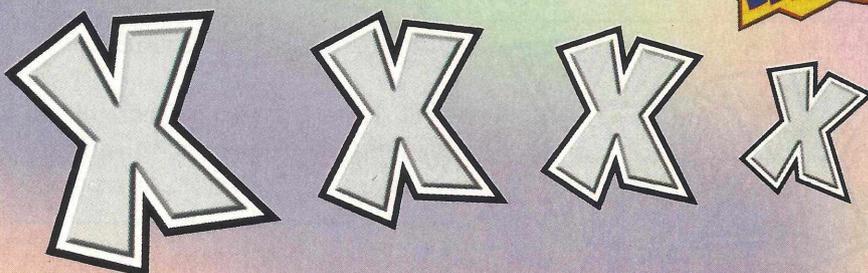
MUITOS TRUQUES



A qualquer momento da partida dê uma pausa (apertando START) e entre no "Options" usando o botão C. Então, na tela do "Options", acione os códigos que quiser. O som de um "Click" confirma a entrada dos macetes.

- Bola Maluca - ZABZBB
- Modo "ShootOut" - AZABAZ
- Paredes Invisíveis - BBBZAAAZ
- Super Ataque - AAAAAZB
- Super Defesa - ZZZZZBZ
- Super Força - ZAZZZZZZZ
- Super Goleiro - AAAAAZZZZZ
- Time dos Pesadelos - AZBAZB
- Time dos Sonhos - AAZZBBAA

DICAS & TRUQUES



XTRICKS

DICAS & TRUQUES

Johnny Bazookatone

X-PASSWORDS



- 1ª Fase ZARTACLA
- 2ª Fase RINGMYBEL
- 3ª Fase SCRAMBLED
- 4ª Fase ANASTHETIC
- 5ª Fase ETAGSLLEH

Loaded

TRUQUES MANEIROS



Pause o jogo, segure L1+L2 por mais de DEZ segundos e entre a seqüência do código que quiser.

- Avançar Fases - X, R1, ▲, R1, ■, ●, R2, R2, X, ■, ▲, X.
- Mais Bombas - R1, R2, X, ▲, ■, ●, R1, R2, ●, ●, ■.
- Mais Energia - →, →, ←, ↓, ↓, ↑, ▲, ●.
- Mais Munição - ↓, →, ●, ←, →, ●.
- Mais Vidas - ←, ↓, →, ▲, ■, X, ●.
- Melhorar Arma - →, ↓, →, ▲.

Panzer Dragoon 2 Zwei

MENU SECRETO



Pra acionar um menu secreto e mexer num montão de opções, jogue durante 2:30 horas sem desligar o console. Então, depois de suar o dedo esse tempo todo, desligue o console, ligue-o novamente e entre no "Options" pra conferir a opção "Pandora's Box" disponível. Pra achar as novas opções, use ← e →.

Last Gladiators: Digital Pinball

MODO "ESPECIAL"



Na tela do título, entre a seqüência ↑, ↑, ↑, A, B, C, ↓, ↓, X, Y, Z, START. Feito isso, escolha qualquer máquina e, no meio da partida, segure X e aperte ↑. Alguns números aparecerão no canto direito da tela. Escolha um número (00 a 10) e aperte Z.

MÁQUINA SECRETA

Na tela do título, entre a seqüência X, Y, Z, X, Y, Z, C, B, A, ↑, ↑, START.

Slam N' Jam 95

X-TRUQUE



Ligue o console e, quando aparecer a tela do "Scouting Report", aperte rapidamente os botões L e A simultaneamente. Agora, ao iniciar a partida, dê um pause e despause em seguida. Tá todo mundo cabeçudo!

Prince Of Persia 2

X-TRUQUES



No prompt do jogo no DOS, inicie com PRINCE2 MAKINIT. Agora, durante o jogo, entre algum dos comandos a seguir pra descolar truques maneiros.

- Shift++ Mais Tempo.
- Shift+L Inverte a Tela.
- Shift+N Pula Fase.
- Shift+T Adiciona Poções.

War Gods

SELEÇÃO AUTOMÁTICA



Na tela de seleção de lutadores, segure START e aperte ↑ pra acionar o "Auto Select".

VITÓRIA FÁCIL

Corra em direção ao oponente e arremesse-o no chão (→+SB). Então, corra pra cima do cara (→→) novamente e, antes dele se levantar, agarre-o novamente e fique repetindo o procedimento. Esse truque funciona em 99% das vezes se você "marcar" o tempo certo pra fazer os movimentos e é indefensável... "Perfect" o tempo todo!

CRÉDITOS INFINITOS

Na tela do título, aperte C←, C←, R, A, B, C↑, C→.

MAIS PERSONAGENS

- GROX - Na tela de seleção de lutadores, aperte ↓, →, ←, ←, ↑, ↓, →, ↑, ←, ←.
- EXOR - Na tela de seleção de lutadores, aperte ←, ↓, ↓, →, ←, ↑, ←, ↑, →, ↓.

OPÇÕES SECRETAS

Pra recheiar suas partidas de opções novas, incluindo a "Easy Fatalities" (Fatalidades Fáceis) você precisa, na tela do título, antes de aparecer as inscrições "Start/Options", digitar a seqüência →, →, →, B, B, A, A.

FATALITY FÁCIL

Com o truque "Opções Secretas" acionado, deixando o oponente tonteador no "Round" final, aperte SA+SB+CA+CB ao mesmo tempo, usando a distância correspondente ao "Fatality" de cada lutador.

- SA - Soco Alto SB - Soco Baixo
- CA - Chute Alto CB - Chute Baixo

OBS - Use o direcional normal pra acionar os truques. O direcional analógico NÃO tem efeito nos macetes.



Soul Blade

CONTROLE "SOUL EDGE"



Pra escolher o chefe do game, a caveira *Soul Edge*, termine o jogo com todos os personagens em qualquer nível de dificuldade.

CONTROLE "SOUL EDGE" (TEMPO)

Se você anda tendo dificuldades em terminar o jogo com TODOS os personagens pra acionar o chefe, entre no "Options" e acione o relógio para ficar rodando durante a partida. Feito isso, espere até que ele complete 20 horas e o chefe *Soul Edge* estará a sua disposição.

CONTROLE "HAN MYONG"

Pra escolher o poderoso *Han Myong*, termine o jogo com todos os personagens DUAS vezes, inclusive com o chefe *Soul Edge*, em qualquer nível de dificuldade.

CONTROLE "HAN MYONG" (FINAL 2)

Pra escolher o poderoso *Han Myong*, termine o jogo com *Seug Mina* com as opções no "Default", deixando-as na cor laranja. No final, quando *Seug* e *Han* estiverem conversando, as letras do box começarão a sumir. Então, comece a apertar os botões rapidamente até que as letras voltem e aparecerá o segundo final... terminando, *Han Myong* estará disponível.

CONTROLE "SIEGFRIED"

Jogando no "Edge Master Mode", pegue TODAS as armas de *Siegfried*.

CONTROLE "SOPHITIA!"

Jogando no "Edge Master Mode", pegue TODAS as armas de *Sophitia*.

CONTROLE "SOPHITIA!"

Jogando no "Edge Master Mode", pegue TODAS as 70 armas do jogo.

ARMA SECRETA

Pra se apoderar da arma mais poderosa do jogo, no "Edge Master Mode", vença *Soul Edge* e deixe o final passando. Quando você voltar para a tela do mapa, salve a partida. Mova-se pra algum território da Espanha e vença.

OBS - Quando você perde a "Arma Secreta" se move, mas sempre começa em algum local da Espanha.

FINAIS SECRETOS

Cada lutador tem um final secreto. Aprenda agora como acioná-los e detone os inimigos.

Mitsurugi - Use o direcional mexendo pra esquerda, direita e frente. Quando encostar em *Tonegashima*, aperte ■ e ▲ pra arrebatá-lo.

Seug Mina - Aperte ↓ e ↑ pra esquivar-se do ataque de seu pai.

Voldo - Aperte ↓ e ↑, várias vezes, MUITO rápido, até que *Soul Edge* se ferre.

Sophitia - Mova-se pra direita durante o banho pra acabar com a fumaceira.

Li Long - A, B, A, B, várias vezes até levantar.

Taki - Aperte G (defesa/guarda) contra o ataque de *Soul Edge*.

Cervantes - Aperte B.

Rock - Aperte B.

Siegfried - Aperte B.

Hwang - Aperte A.

CÂMERA MÓVEL

Encaixe um "Multi-Tap" no "Slot" do controle 2 e encaixe o controle 2 no segundo "Slot" do "Multi-Tap". Agora, usando o controle 2, você pode controlar os ângulos de câmera durante a batalha.

LUTA NO "COLLISEUM"

No "Options", escolha o ringue com 20m. Agora, quando for lutar no versus, você entrará no "Colliseum", que antes só aparecia no "Edge Master Mode".

POSE DE VITÓRIA

Pra escolher a pose de vitória, segure qualquer botão de ataque ou guarda após vencer a luta.

X-TRUQUES

Pra trocar a mensagem da abertura, na tela do título:

- Aperte SELECT+START para o anunciador dizer "Soul Edge".

- Segure ↑ e aperte SELECT+START+botão (L1, L2, R1 ou R2) para *Seug Mina* dizer "Soul Edge".

- Segure ↓ e aperte SELECT+START+botão (L1, L2, R1 ou R2) para uma voz masculina dizer "Soul Edge" bem devagar.

OBS - O truque pra trocar as mensagens só funciona na versão japonesa.

COMANDOS SECRETOS

Na "Weapon Room", aperte os botões L ou R pra controlar as armas. Já no "Edge Master Mode", apertando os botões L ou R, você pode dar um "Zoom" no livro e ler tudo com clareza.

FINAL DIFERENTE (VOLDO)

Quando terminar o jogo, usando *Voldo*, ao conversar com o mestre *Vercii*, aperte B pra acionar a visão de *Vercii*.

ENCARE O MESTRE SECRETO

Pra encarar um chefe secreto, na tela do título, aperte ↑, ↓, ↓, ↓, ←, →, e depois aperte START+SELECT juntos.

Seguidores do Dr. Xurros
Salvador - BA

XTRICKS

Street Fighter Alpha



CONTROLE "M. BISON"

Na tela de abertura, com o logotipo aparecendo, **segure** o botão L e entre no modo de jogo que quiser. Feito isso, vá para a tela de seleção de personagens, **coloque** o cursor sobre a interrogação (?) e **entre** a seqüência ←, ←, ↓, ↓, ←, ↓, ↓, X+Y.

CONTROLE "DAN"

Na tela de abertura, com o logotipo aparecendo, **segure** os botões L+R e entre no modo de jogo que quiser. Feito isso, vá para a tela de seleção de personagens, **coloque** o cursor sobre a interrogação (?) e **entre** a seqüência Y, X, A, B, Y.

CONTROLE "AKUMA"

Na tela de abertura, com o logotipo aparecendo, **segure** o botão L e entre no modo de jogo que quiser. Feito isso, vá para a tela de seleção de personagens, **coloque** o cursor sobre a interrogação (?) e **entre** a seqüência ←, ←, ←, ↓, ↓, ↓, X+Y.

MODO DRAMÁTICO

Segure L+R, aperte START, tudo nos DOIS controles e inicie uma partida no "Arcade Mode". Feito isso, no controle 1, aperte ↑, ↑, solte L+R, aperte ↑, ↑, Soco Fraco; e no controle 2 aperte ↑, ↑, solte L+R, aperte ↑, ↑, Soco Forte. Agora o "Dramatic Mode" estará acionado e você poderá entrar numa luta entre "Ryu & Ken Versus M. Bison"... YESSS!

The Lost Vikings



X-PASSWORDS

2ª Fase.....	gr8t
3ª Fase.....	tlpt
4ª Fase.....	grnd
5ª Fase.....	llm0
6ª Fase.....	fl0t
7ª Fase.....	trss
8ª Fase.....	prhs
9ª Fase.....	cvrn
10ª Fase.....	bbbs
11ª Fase.....	vlcn
12ª Fase.....	qcks
13ª Fase.....	phr0
14ª Fase.....	c1r0
15ª Fase.....	spks
16ª Fase.....	jmnn
17ª Fase.....	trrs
18ª Fase.....	jilly
19ª Fase.....	plng
20ª Fase.....	btry
21ª Fase.....	jnkr
22ª Fase.....	cblt
23ª Fase.....	h0pp
24ª Fase.....	smrt
25ª Fase.....	v8tr
26ª Fase.....	nfl8
27ª Fase.....	wkyy
28ª Fase.....	cmb0
29ª Fase.....	8bll
30ª Fase.....	trdr
31ª Fase.....	fntm
32ª Fase.....	wrlr
33ª Fase.....	trpd
34ª Fase.....	ffff
35ª Fase.....	frgt
36ª Fase.....	4rn4
37ª Fase.....	mstr

A promoção ainda está valendo! Não vá perder essa oportunidade de descolar um Nintendão equipadaço!!!



DICAS & TRUQUES

Spiderman & Venom Separation Anxiety

X-CÓDIGOS



Pra você que gosta de complicar as coisas a X descolou alguns códigos pra aumentar a dificuldade do game, confira:

- DCCPMH
- MDRKJP
- STSPPC
- QPMJCV

Super Mario Kart

JOGUE NAS 150CC



Pra jogar nas 150cc, deixando os carrinhos bem mais rápidos, termine o game com taça de ouro, pegando primeiro lugar no podium das 50cc e 100cc nas competições "Mushroom Cup Race", "Flower Cup Race" e "Star Cup Race".

JOGUE NA "SPECIAL CUP RACE"

Pra encarar as pistas mais difíceis do jogo, você precisa acionar a competição "Special Cup Race". Pra isso, termine o jogo pegando primeiro lugar no podium das três competições "Mushroom Cup Race", "Flower Cup Race" e "Star Cup Race" nas TRÊS categorias de velocidade: 50, 100 e 150 cilindradas.



The Need For Speed - Special Edition

NOVAS PISTAS

Selecione o "Tournament Mode", coloque na "Password", entre a senha TSYBNS e aperte START.

CARRO ESPECIAL

Para escolher um carro bem nervoso, conhecido como *Warrior*, quando for selecionar sua máquina, aperte L1+R1 juntos e depois START.

JOGUE NA "OASIS SPRING"

Pra correr na pista secreta, *Oasis Spring*, selecione a prova "Rust Spring", segure L1+R1 e aperte START.

MODO "RALLY"

Pra deixar a frescura de lado e correr em pistas de areia, acionando o "Rally



Mode", escolha qualquer prova (menos *Rusty Spring*), aperte L1+R1 juntos e depois START.

MODO "NO MERCY"

Na tela de seleção de modo, deixe o cursor sobre "Head to Head" e segure L1+R1. As corridas ficarão alucinantes e será porrada pra tudo quanto é lado.

MODO "ARCADE"

No modo "Head to Head", escolha a pista que preferir e, nas opções de número de voltas ou "Segment View", aperte L1+R1 juntos. Feito isso, as provas trarão mais carros nas pistas e mais patrulhas policiais pra atrapalhar você.

CARROS PESADOS

Escolha a prova normalmente e, quando for selecionar seu carango, entre em "Showcase", depois em "Mechanical" e termine em "Next Slide". Feito isso, aparecerá um foto com o chassis de seu carro. Então, aperte L1 pra aumentar o peso dianteiro ou R1 pra aumentar o peso traseiro.

Ultimate Mortal Kombat 3

MODO "PILANTRA"



Pra sacanear a máquina e acionar o "Cheat Mode", tornando possível jogar sem parar, chegue até o fim do jogo e escolha o símbolo "Ying-Yang" pra lutar contra Ermac. No combate, vença o primeiro "Round", perca o segundo e vença o terceiro soltando um "Mercy" e arrebatando Ermac. Repetindo esse truque sempre você poderá jogar sem parar... YESSS!

Witchaven 2

X-TRUQUES



A qualquer momento da partida, aperte "Backspace" (barra de espaço), digite o código e aperte "Return" (Enter).

- MARKETING - Invencibilidade.
- WEAPONS - Todas as Armas.
- HEALTH - Ganha 100 HP e Todas as Poções.
- ARMOR - Ganha Armadura.
- STRENGTH - Ganha Força.
- POTIONS - Todas as Poções.
- SPELLS - Todas as Magias.
- KEYS - Todas as Chaves.
- INVIS - Invisibilidade.
- NUKE - Mata Todos os Inimigos.
- LEVEL## - Pula para fase ## (troque o símbolo pelo número correspondente).

Tomb Raider

X-TRUQUE



Pra descolar TODAS as armas e ainda faturar munição pra arregaçar os inimigos, faça o seguinte: a qualquer momento da partida, dê um passo pra frente, depois um passo pra trás, dê TRÊS voltas em qualquer sentido e termine com um pulo pra trás. Um som de arma engatilhada confirma que o truque deu certo. Agora é só detonar... YESSS!

Wagner Fukuhara
São Paulo - SP

DICAS DO LEITOR

Theme Park

X-TRUQUES



Chega de problemas na administração do parque... já que o negócio é se divertir escreva HORZA no lugar de seu "Nickname" (apelido). Então, quando entrar no jogo, faça o comando correspondente ao truque desejado.

- C - Ganha 50.000
- Ctrl+Z - Ganha Todas as Lojas.
- Alt+Z - Ganha Todos os Brinquedos.
- Shift+Z - Ganha Todos os Cenários e Eventos.

D'Artagnan



DICAS & TRUQUES



PROMOÇÃO GOSTOSA



Participe e concorra a **CINCO** Nintendo 64, equipados com **QUATRO** controllers, **QUATRO** controllers pak e **DOIS** cartuchos. ganhando, você recebe tudo **GRÁTIS** em sua casa.



REGRAS

- Você deve enviar na carta a Ficha GAME-X original, NÃO valendo nenhum tipo de cópia.
- A ficha deve ser totalmente preenchida. No caso de não possuir telefone, não haverá problemas quanto à validade da ficha por esse motivo. Quanto aos outros dados, devem ser todos preenchidos para a validade na promoção.
- Ganharão a promoção os CINCO leitores que mandarem as melhores respostas para a GAME-X. Serão escolhidos os nomes que mais simpatizarem os jurados.
- Um só leitor pode vir a ganhar mais de um prêmio, desde que duas ou mais respostas sejam escolhidas. Para mandar mais de uma resposta você deverá enviar outras fichas. Lembrando que NÃO valem cópias.
- O corpo de jurados tem poder absoluto na escolha dos vencedores. Sendo assim, o resultado será final, tornando-se único e irreversível.
- A GAME-X e a Trama Editorial tem direitos soberanos das fichas e dados enviados. Portanto, possui todos os poderes de veiculação, divulgação e uso das fichas (bem como seu conteúdo).
- Qualquer ficha que não seguir às regras será anulada. Entretanto, ainda assim, todo o conteúdo será de total direito da GAME-X e Trama Editorial.
- Não podem participar da promoção os funcionários e parentes ligados à GAME-X e Trama Editorial.

O resultado será divulgado na edição nº 18 da GAME-X. Serão válidas apenas cartas enviadas até 20/10/97. A data será confirmada pelo carimbo de postagem do correio.

FICHA GAME-X

Nome -

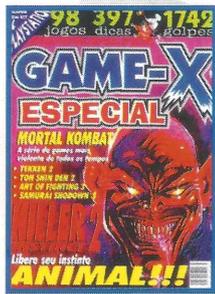
 Endereço -

 Video game(s) que possui -

 CEP - Telefone -
 Cidade - Estado -
 Nível escolar - Idade -
 Que nome você daria à garota da X?



GXE1



GXE2



GXE3



GXE4



GXE5



GXE6

GAME-X



GXPS1



GXE7

Aprenda a jogar que é o mundo da

Quem é campeão coleciona!



Assinale abaixo as revistas que você deseja receber:

ESPECIAL GAME-X 3,00 cada
GXE1 GXE2 GXE3 GXE4 GXE5 GXE6 GXE7
Revista PÔSTER GAME-X 1,99 cada
GXPS1

NOME: _____

ENDEREÇO: _____

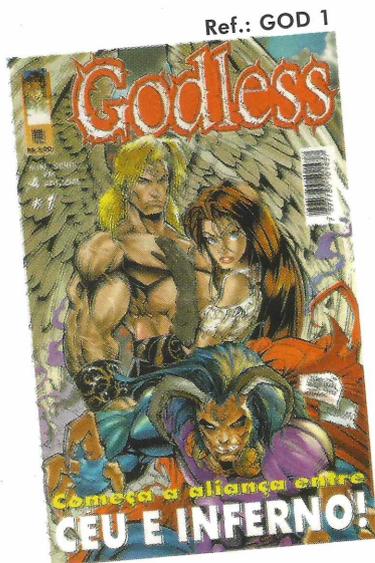
TEL.: _____ CEP: _____

CIDADE: _____ ESTADO: _____

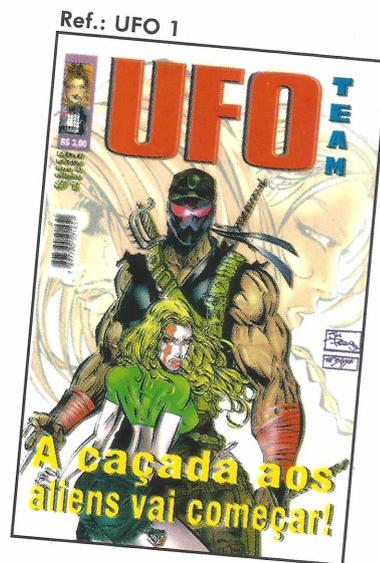
Envie cheque nominal à TRAMA EDITORIAL LTDA. no valor total do pedido, para CAIXA POSTAL 19113 - CEP 04505-970 - SÃO PAULO - SP e você receberá em sua casa sem despesas de correio.

VALE XEROX

Durante muito tempo acreditou-se que o Brasil nunca iria produzir quadrinhos de super-heróis com a mesma qualidade que os norte-americanos.

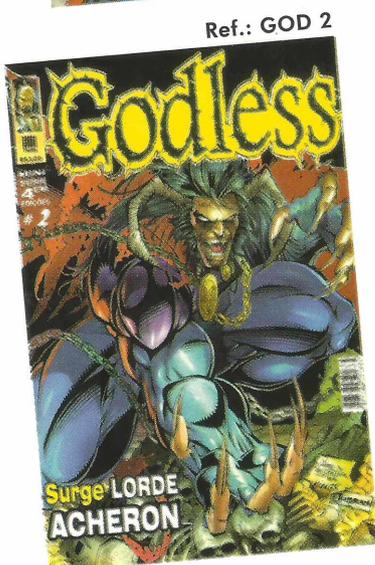


Ref.: GOD 1

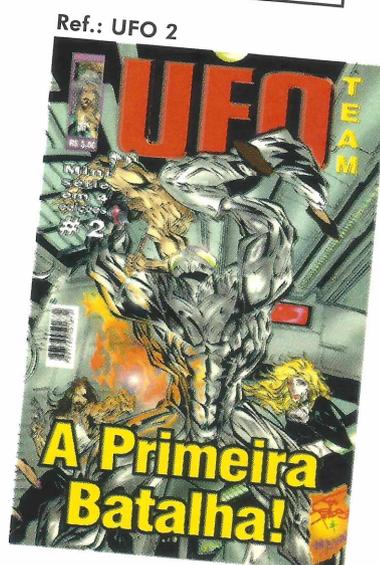


Ref.: UFO 1

ISSO TERMINA AGORA!



Ref.: GOD 2



Ref.: UFO 2

**Cada exemplar de
U.F.O. TEAM ou
GODLESS apenas
R\$ 3,00**

Se você perdeu nas bancas, esta é sua chance de completar a coleção!

Preencha o cupom abaixo (ou) tire xerox e envie com um cheque nominal à Trama Editorial Ltda. CAIXA POSTAL 19113 - CEP 04505-970 - SÃO PAULO - SP
Se preferir usar o seu cartão de crédito, ligue para (011) 887-5408. Você pode ainda comprar um vale postal em qualquer agência do correio. Lembre-se de informar as edições que você quer. Você receberá as revistas em sua casa sem despesas de correio.

Relacione aqui as edições que você quer receber:

Ref.:.....

Ref.:.....

Ref.:.....

Ref.:.....

Valor total do pedido: R\$.....

Assinale sua Forma de pagamento:

Cartão de crédito

Nome do cartão:

Nome do Titular:

Nº do cartão:

Validade: /

Cheque nominal a Trama Editorial Ltda.

Nome:

Endereço:

Bairro:

Tel.:

CEP:

Cidade:

Estado:

Data de nasc.:/...../..... Profissão:.....

**VALIDADE
30/10/97**

GODLESS e UFO TEAM