



Comanche 3



Megaman Battle Chase



Hexen



Speed Racer Mach Go Go Go



Goal Storm 97

**TRUQUES DU KCT!**

<http://www.game-x.com.br>

# GAME X

TRAMA



**Tudo sobre a maior feira de games do mundo**

## CARMAGEDDON

**Mostramos a violência PROIBIDA na Europa**

# FIGHTERS MEGAMIX

**32 lutadores num "pega" ANIMAL!**

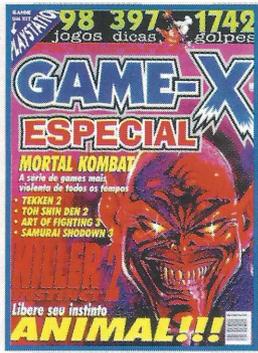


Nelson

ISSN 1413-6023  
GAME-X • ANO 2 • Nº 15 • R\$ 3,50  
97714131602006 15 >



GXE1



GXE2



GXE3



GXE4



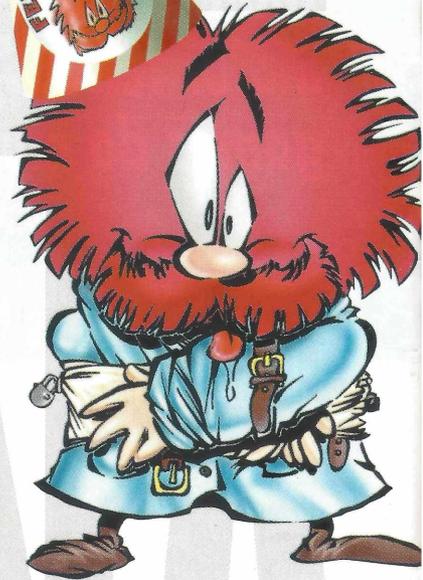
GXE5



GXPS1



ARREVI  
Esta  
Que  
DETO  
DNIA



GXE6

Quem é  
campeão  
colecionista!



Assinale abaixo as revistas que você deseja receber:

ESPECIAL GAME-X ..... 3,00 cada  
GXE1  GXE2  GXE3  GXE4  GXE5   
Revista PÔSTER GAME-X ..... 1,99 cada  
GXPS1

NOME: \_\_\_\_\_

ENDEREÇO: \_\_\_\_\_

TEL.: \_\_\_\_\_ CEP: \_\_\_\_\_

CIDADE: \_\_\_\_\_ ESTADO: \_\_\_\_\_

Envie cheque nominal à TRAMA EDITORIAL LTDA. no valor total do pedido, para CAIXA POSTAL 19113 - CEP 04505-970 - SÃO PAULO - SP e você receberá em sua casa sem despesas de correio.

VALE XEROX

# index



## XFLASH

4 Dr. Xurros

4 X-Net

5 Ranking

6 Cartas

8 X-Traço

10 GameXPress

22 Fighters Megamix

24 Hexen

26 Carmageddon

28 Comanche 3

30 X-Fight



## 34 XTRICKS

16 • *Fifa Soccer 64*

• *Gamera 2000*

17 • *Heaven's Gate*

• *Hexen*

18 • *Mechwarrior 2*

• *NHL '97*

19 • *Super Puzzle Fighter 2 Turbo*

• *Test-Drive OffRoad*

20 • *The King of Fighters '96*

• *The Need for Speed 2*

21 • *The Crow - City of Angels*

• *Xevious 3D / G+*

**Fighters Megamix  
traz pancadaria 3D  
e MUITO humor!!!**

BAKU-BAKU (SATURN) .....	34	FIFA SOCCER '96 (PSX) .....	35	SMURF (MEGA) .....	39
BATMAN FOREVER (PSX) .....	34	FIGHTERS MEGAMIX (SATURN) .....	37	SONIC 3D BLAST (MEGA) .....	38
BATMAN FOREVER (SNES) .....	34	FLASHBACK (MEGA) .....	36	STRIFE (PC) .....	40
BATTLE ARENA TOH SHIN DEN 3 (PSX) .....	35	HARDWOOD SOLITAIRE (PC) .....	36	SUPER STARDUST (PC) .....	40
BLACK THORNE (SNES) .....	34	HYPHER FORMATION SOCCER (PSX) .....	36	THE KING OF FIGHTERS '96 (SATURN) .....	41
CONTRA: LEGACY OF WAR (PSX) .....	34	INDEPENDENCE DAY (PSX) .....	37	THE NEED FOR SPEED 2 (PSX) .....	41
COOL SPOT (MEGA) .....	34	JUJU (MEGA) .....	37	TIME COMMANDO (PSX) .....	41
DARK SUN 2 (PC) .....	34	MARIO KART 64 (N64) .....	38	TOMB RAIDER (PSX) .....	39
DEADLOCK - CONQUISTA PLANETÁRIA (PC) ..	35	MEGA MAN 8 (SATURN/PSX) .....	38	TOP GEAR 3000 (SNES) .....	38
DESTRUCTION DERBY (PSX) .....	41	MICKY MANIA (SEGA CD) .....	38	TOTAL MAYHEM (PC) .....	40
DESTRUCTION DERBY (SATURN) .....	36	MORTAL KOMBAT TRILOGY (N64) .....	37	ULTIMATE DOOM (PC) .....	40
DONKEY KONG COUNTRY 3 (SNES) .....	35	NBA HANG TIME (N64) .....	37	ULTIMATE MORTAL KOMBAT 3 (SNES) .....	41
DOOM 64 (N64) .....	35	RADIX: BEYOND THE VOID (PC) .....	40	WAYNE GRETZKY'S 3D HOCKEY (N64) .....	41
DOUBLE DRAGON 2 (SNES) .....	36	REBEL ASSAULT (PSX) .....	38	WILD GUNS (SNES) .....	39
EARTHWORM JIM (MEGA) .....	36	REBEL ASSAULT 2 (PC) .....	39	WORMS (PC) .....	39
ENEMY ZERO (SATURN) .....	36	SAVAGE WARRIORS (PC) .....	38	X-MEN VS. STREET FIGHTER (ARCADE) .....	40
FATAL FURY 2 (SNES) .....	36	SCREAMER (PC) .....	39		

# Dr. Xurros

## A MAIS GOSTOSA DO MUNDO!

A partir dessa edição somos a revista de games que mais dá dicas e truques do MUNDO... é isso aí, galera! A sua X está ralando pra caramba e faz inveja até para as edições dos States, Japão e Europa... as concorrentes daqui nem chegam perto! É, moçada! Isso prova que NÃO adianta ser uma revista "cheia" de páginas... o que importa é ser uma revista com páginas cheias... e isso só tem na X!

Continuando pela X, você encontra os melhores recordes do Brasil, "racha o bico" com os desenhos da molecada, confere as cartas dos leitores, negocia nos classificados, fica sabendo o que rola no mundo dos games, solta "combos" de golpes nos inimigos, concorre a prêmios legais pra caramba e tem a certeza de que sua opinião é respeitada... Afinal a X trabalha pra você - e com MUITO prazer, fazendo a revista de games mais gostosa do mundo!



Dr. Xurros

Deixe seu recado virtual, reclamação ou sugestão pra galera da X... envie seu "e-mail" pra: [game-x@game-x.com.br](mailto:game-x@game-x.com.br)

## XNET

GAME-X.....	<a href="http://www.game-x.com.br">www.game-x.com.br</a>
Game Revolution ...	<a href="http://www.gamerevolution.com">www.gamerevolution.com</a>
GamePro .....	<a href="http://www.gamepro.com">www.gamepro.com</a>
Game Fan .....	<a href="http://www.gamefan.com">www.gamefan.com</a>
PC Player .....	<a href="http://www.pcplayer.com.br">www.pcplayer.com.br</a>
SuperGamePower .....	<a href="http://www.sgp.com.br">www.sgp.com.br</a>
UltraGamePlayers .....	<a href="http://www.ultragp.com">www.ultragp.com</a>
VideoGameSpot .....	<a href="http://www.videogamespot.com">www.videogamespot.com</a>
Next Generation ....	<a href="http://www.next-generation.com">www.next-generation.com</a>
• Nintendo .....	<a href="http://www.nintendo.com">www.nintendo.com</a>
• Sega .....	<a href="http://www.sega.com">www.sega.com</a>
• Sony .....	<a href="http://www.sony.com">www.sony.com</a>
• PlayStation .....	<a href="http://www.playstation.com">www.playstation.com</a>
• Neo Geo .....	<a href="http://www.neogeo-usa.com">www.neogeo-usa.com</a>
• 3DO .....	<a href="http://www.3do.com">www.3do.com</a>
• TecToy .....	<a href="http://www.tectoy.com.br">www.tectoy.com.br</a>
• Brasoft .....	<a href="http://www.brasoft.com">www.brasoft.com</a>
• Game Shark .....	<a href="http://www.gameshark.com">www.gameshark.com</a>



**TRAMA**  
DIRETORES  
Ruy Pereira  
Ethel Santaella



### REDAÇÃO

Editor Executivo  
Darius Roos

Projeto Gráfico e Direção de Arte  
Darius Roos  
Dawis Roos

Ilustração  
Júlio César Nogueira

Diagramação  
Dawis Roos

Secretário Gráfico  
Álvaro Corrêa

Assistente de Produção  
Evandro do Nascimento  
Iris Viana

Secretária Editorial  
Damaris Marcelino

Pilotos e Textos  
Áthila Rebêlo Roos  
Danilo Perez  
Darius Roos  
Dawis Roos

Igor David Perez  
Rafael de Agostini Ferreira

### Scanner

Edilson Gedo Cavalheiro  
Evandro do Nascimento

### Agradecimentos

Clezia Martins Gomes  
Rosa Arrais  
Sílvia Szarf

### DEPARTAMENTO COMERCIAL

Diretor  
Ruy Pereira

Contatos  
Damaris Marcelino

### ASSINATURAS & NÚMEROS ATRASADOS

Tel.: (011) 887 5408

Coordenadora  
Helen Baurich

Assistente  
Luzia Begalli

GAME-X (ISSN 1413-6023)  
é uma publicação mensal  
da Trama Editorial Ltda.  
Administração, Redação,  
Assinaturas e Publicidade:  
R. Professor Filadelfo Azevedo, 383  
04508-010 São Paulo - SP  
Tel.: (011) 885-8879  
Fax: (011) 887-3060

### NOSSAS PUBLICAÇÕES

GAME-X - Videogames e PC  
ESPECIAL GAME-X - Videogames e PC  
DRAGÃO BRASIL - RPG e Card Games  
SÓ AVENTURAS - Aventuras para RPGs  
MÃE, você e seu filho - Feminina  
GRAVIDEZ Passo a Passo - Feminina  
GUITAR PLAYER - Musical  
KEYBOARD - Musical  
OK MAGAZINE - Comportamento GLS

Distribuição Exclusiva para todo o Brasil:  
DINAP - Distribuidora Nacional de Publicações

Ilustração capa: Nilson Cardoso

# RANKING

- Nas corridas de F1, a pista dos recordes é a de Interlagos.
- Nos demais jogos de corrida, a pista dos recordes é a primeira.
- Recordes em jogos sem pontos são marcados ao terminar (T) o game.
- Os novos recordes aparecem sobre as linhas de cor azul!

Pra registrar sua marca no ranking dos Xmaniacos, mande uma foto ou fita de vídeo-cassete com a imagem do resultado e anote num papel o seu "recorde".

\* Para uma boa foto, deixe a luz do local desligada e não use "flash".

Jogo	Sistema	Recorde	Jogador	Meses
Crash Bandicoot	PSX	T / 26 Gemas	Marcelo Hakato	7
Donkey Kong Country 2	SNES	102% / 1:36	Michael David da Costa	1
Donkey Kong Country 3	SNES	103% / 2:08	Bernardo B. Bocanegra	1
Earthworm Jim - SE	Sega CD	T	Jarbas Hermes de Souza Junior	4
Formula 1	PSX	Interlagos - 1'21"160	Equipe Metroid	2
Indiana Jones - GA	SNES	1.474.050	Equipe Metroid	2
Real Bout Fatal Fury	PSX	7.728.388	Klody Tomé Constantino	1
Resident Evil	PSX	T / 1:16'54" / Sem gravar	Equipe Metroid	2
Shadows Of The Empire	N64	T / 0:59:05	Jedi Kinght Team	4
Soul Blade	PSX	T / 0:26'99"	Equipe Metroid	2
Super Mario 64	N64	T / 120 ★ / 2087 moedas	Equipe Metroid	2
Super Mario Kart	SNES	Mario Circuit 1 - 1:02:50	Felipe M. T. Prado	7
Super Metroid	SNES	T / 100% / 1:22'	Equipe Metroid	2
Star Fox 64	N64	1.513	Super Batata Games	1
Street Fighter Alpha	PSX	9.999.999	Seguidores do Dr. Xurros	2
Street Fighter Alpha	Saturn	9.999.999	Seguidores do Dr. Xurros	8
Street Fighter Alpha 2	PSX	9.999.999	Seguidores do Dr. Xurros	9
Street Fighter Alpha 2	Saturn	9.999.999	Seguidores do Dr. Xurros	5
Street Fighter Alpha 2	SNES	9.999.999	Seguidores do Dr. Xurros	2
Sonic The Hedgerog	Mega	T / 9.999.990	André Valdo Ferri	9
Sonic The Hedgerog 2	Mega	T / 1.578.900	Jarbas Hermes de Souza Junior	4
The Legend Of Zelda III	SNES	T / 20 ♥ / Sem gravar	Seguidores do Dr. Xurros	9
TMNT IV - Turtles in Time	SNES	9.999	Super Batata Games	9
Twisted Metal	PSX	T	Marcelo H. Bosco	9
Twisted Metal 2	PSX	T	Klody Tomé Constantino	1
Wave Race 64	N64	Sunny Beach - 1'05"503	Eduardo Ogliari	1
Wave Race 64	N64	Dolphin Park (Stunt) - 14.394	Eduardo Ogliari	1
Zeo Power Rangers Pinball	PSX	6.586.545.000	Super Batata Games	8

RECORDES

ESSE É O ÚLTIMO MÊS EM QUE A FICHA DOS 10 MELHORES DOS LEITORES APARECE. NO MÊS QUE VEM, A SUA X TRARÁ OS 10 MELHORES DOS STATES!

Aqui estão os 10 melhores jogos segundo a equipe de redação da X e também os preferidos dos leitores que mandam suas fichinhas.

- Mantendo
- ↑ Subindo
- ↓ Descendo

X-Ten (Revista)		
Jogo	Sistema	Meses
1. Star Fox 64	N64	3 ↑
2. Final Fantasy VII	PSX	6 ↓
3. Street Fighter 3	Arcade	4 ●
4. Super Star Soccer 64	N64	3 ↑
5. Super Mario 64	N64	11 ●
6. Tekken 3	Arcade	3 ↑
7. Sega Super GT	Arcade	1 ↑
8. Turok - Dinosaur Hunter	N64	5 ↓
9. X-Wing vs. TIE Fighter	PC	2 ↑
10. Die Hard Arcade	Multi Sys	1 ↑

X-Ten (Leitores)		
Jogo	Sistema	Meses
1. World Wide Soccer 97	Saturn	5 ●
3. Super Star Soccer 64	N64	4 ↑
4. Star Fox 64	N64	2 ↑
2. Street Fighter 3	Arcade	3 ↓
6. Final Fantasy VII	PSX	2 ↑
5. Super Mario 64	N64	11 ↓
7. Die Hard Arcade	Saturn	2 ↑
6. Donkey Kong Country 3	SNES	8 ↓
9. Fifa 64	N64	1 ↑
10. X-Men vs. Street Fighter	Arcade	5 ↓

OBS - O "Multi Sys" indica game encontrado em vários consoles diferentes.

# CARTAS



Paul Mito tá com o "Chupa-Cabra" atrás da orelha... fica acabando com as dúvidas da galera, bate um papo com os Xmaniacos e ainda consegue arrumar um tempo pra exercitar seu corpo musculoso!

X - É isso aí, Rei Matunana! O negócio é entrar na competição e NÃO dar mole... esperamos que TODOS os leitores da X aproveitem e mandem seus recordes pra revista ou pelo menos façam uma comparação do seu desempenho ao acompanharem os jogadores mais feras do Brasil!

## O PRIMEIRÃO!

Hello, galera da X! NÃO sei se lembram de mim, mas eu fui o primeiro leitor a mandar uma carta para a X... e vocês disseram que nunca mais iam me esquecer! Pois é, rapaziada, as coisas mudaram: agora tenho 16 anos e NÃO moro mais em Santos. Estou enviando essa carta pra elogiar a X e dizer que vocês cresceram MUITO desde que iniciaram essa "aventura": a qualidade do papel melhorou, as capas ficaram animais em 3D, tem MUITO mais dicas, desenhos bonitões, fotos bem nítidas, ranking, recordes, e-mail... tudo 100% melhor!

Rodrigo Soares Bacelar  
São Paulo - SP

X - Uh! A primeira carta a gente nunca esquece... você tirou a "virgindade" da revista... brigadão pelo "alô", Rodrigão tarado! Esperamos que nesse ano possamos ser ainda mais legais com nossos leitores e encher a moçada de dicas... afinal, nós NÃO estamos aqui pra comer (infelizmente), estamos aqui pra jogar videogame (oba!) e fazer a melhor revista de games do Brasil!

• Que videogame devo comprar: PlayStation ou N64?

Dênis D'Amato De Déa  
Dourados - MS

X - É elementar, meu caro Dênis, que a X vai tirar suas dúvidas... até porque pega mal você sair com os cabelos em pé, todo despenteado pela rua!

- O novo PSX traz um canhão mais resistente, mas se você jogar o videogame na parede... creak!
- NÃO! Já passamos milhares de horas jogando e tá tudinho normal!
- Ninguém sabe a data do lançamento do PlayStation 2, mas pode esperar bastante! Agora, que estória é essa de N64 "2"... nenhuma revista séria ou a Nintendo sabe disso... é mentira!
- Na X, alguns gostam do PSX, outros se amarram no N64... mas a verdade é que o PSX tem MUITOS jogos e é um videogame muito bom; enquanto o N64 é MUITO mais poderoso, mas NÃO tem tantos jogos! No final, você decide!

## UJA! UJA! UJA!

Saudações, mocosongos da X! Sou o Rei Matunana, dono da ilha Macula! Aqui todos lemos a X! Estamos mandando nosso "urubu-correio" pra avisar que aceitamos o desafio da Equipe Metroid... nossos recordes "nativos" começarão a chegar no próximo mês ao Ranking da X!

Equipe Macula  
Salvador - BA

## LEITOR "VICIALITY"

Oi, moçada da "Fatality" X! Estou escrevendo pra ver se meu nome aparece na revista... Bom! Na verdade, também gostaria de dizer a vocês que estou gostando da maior participação dos leitores na revista, mandando cartas, desenhos, dicas e recados pela Internet... valeu!

OBS - Podem me chamar de "Vicality", como meus amigos me conhecem.

Wedsankey Santos Oliveira  
Indaiatuba - SP

X - Valeu, Vicality! Nós sabemos que a galera gosta de ver o nome na X e, por isso mesmo, estamos dando mais espaço à moçada. Pode conferir, a X é a revista com mais desenhos, cartas e dicas de leitores do Brasil.

## DETETIVE URGENTE!

E aí, batutas da X! Estou com os cabelos em pé e preciso tirar umas dúvidas que nem o Sherlock Holmes resolveria:

- O novo PSX traz um "canhão" laser que NÃO quebra?
- O PlayStation dura só 1.500 horas?
- Quando chegarão o PSX 2 e o N64 2?

## LEITOR E POETA

Galera, eu tô gostando MUITO da X e resolvi declarar meu amor pela revista fazendo um "Combo" com QUATRO versos poéticos!

Vocês são demais, com certeza vai ter muito mais.

Com mais revelações de jogos a revista vai ter poderosos.

A GAME-X, meu irmão, com seus jogos é arrasa-quarteirão.

Com GAME-X tudo se resolverá com suas modas, a revista detonará.

Eu quero que tenha revelações e a GAME-X não terá comparações.

Fabício Tesser  
Londrina - PR

X - Valeu, cara! A galera aqui da redação agradece seu "Combo" de poesias... o Sansão, acreditem se quiser, até chorou de emoção! Só que pra falar a verdade, achamos melhor você jogar videogame - a poesia NÃO é seu forte!

## DÚVIDAS DE MARIO KART 64

Já encontrei nas revistas nacionais fotos de Mario Kart 64 e Mario Kart R... e ainda vi um personagem novo de roupa azul! Então, X-pilantras, Mario Kart 64 e "R" são o mesmo jogo? Quem era o "azulzinho"?

André Luis Irani  
Campinas - SP

X - Calma, cara! Mario Kart "R" era o protótipo da atual versão, Mario Kart 64. Na versão "R" NÃO apareciam TODOS os pilotos e havia um cara chamado "Magi Koopa" - o tal

"azulzinho" que você falou! Achamos mancada da Nintendo tirar o "Magi Koopa" da versão final... sem falar que "Koopa Troopa" do SNES também caiu fora... a "Big N" bem que podia acrescentar pilotos... sem tirar ninguém!

## CHEIO DE DÚVIDAS

Moçada da X, queria que vocês acabassem com minhas dúvidas:

- O N64 pode fazer TODOS os efeitos do PSX?
- Com a chegada do "64DD" o N64 ficará com 128-Bits?
- Os jogos de N64 e o 64DD podem ter apresentações como no PSX?
- Quando o 64DD será lançado?

Murilo Xavier Ruduvai  
Brasília - DF

X - Sem frescuras... vamos direto às respostas:

- O Nintendo 64 é tecnicamente MUITO superior ao PSX e faz todos os efeitos, além de outros exclusivos.
- NÃO! O 64DD e o N64 trabalharão em conjunto, como se fossem DOIS computadores ligados - continuando 64-Bits.
- Claro! Só que as apresentações ocupam MUITA memória e NÃO sobriaria espaço para o resto do jogo - os CDs tem espaço de sobra!
- A previsão da X é no meio de 98 no Japão e Natal de 98 nos States e Brasil.



LEITORES

# CLASSIFICADOS

Jurassic Park do Mega-Drive por R\$ 10; controle do SNES por R\$ 20; cartuchos Mario Paint, Super Mario World; Sim City por 10,00; e Killer Instinct, Campeonato Brasileiro 3, Spiderman vs. X-Men por R\$ 15.

Gustavo Kasper (051) 343-4194  
Porto Alegre - RS

N64 transcodificado por apenas R\$ 350. Facilito em DUAS vezes! Os interessados podem escrever e mandar o selo para resposta.

Adriano dos Barros  
R. Pedro Gomes Pereira, 436  
CEP 08042-210 - São Paulo - SP

Videogame Sega Saturn destravado, chaveado, com mesa "tipo" arcade e 25 CDs por apenas R\$ 800,00.  
Cleber (011) 454-5989  
Santo André - SP

### ATENÇÃO

A revista NÃO se responsabiliza pelos anúncios ou negócios desta seção. Se você for menor de idade, fale com um responsável antes de fechar um acordo.

Que tal mandar um recado, reclamação ou sugestão pra X via Internet? Gostou? Então mande seu E-mail pra:

[game-x@game-x.com.br](mailto:game-x@game-x.com.br)

OBS - Não esqueça de colocar seu nome, cidade e estado onde mora!

Revista **GAME-X**  
Caixa Postal: 19113  
CEP: 04505-970  
São Paulo - SP



Fale com a galera da X! Pode tagarelar, encher o saco, enviar "pum", sabonetes, palitos de fósforo, "clones" de mulheres gostosas, tartarugas de estimação... enfim, faça o que der na telha!

# XTRAÇO

A gostosona da X vai cuidar da seção com os desenhos da galera! Como homenagem, já na estréia, uma "obra-prima" da sua fabulosa BUNDA tatuada... Haja coração!!!

**PREMIADO**

O Premiado ganha uma assinatura semestral da X.



Rayden Wins!!! Traços matadores do fera!  
Fábio de Moraes Ruela - Americana - SP

Todo lutador precisa de descanso... Ufa!  
Rafael Alexandre P. Torres - Curitiba - PR



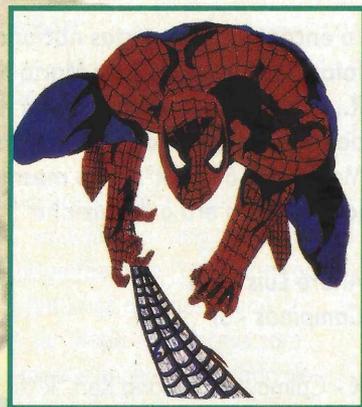
Quem é esse cara?  
... É o Ken, mestre de caratê Shotokan, osso duro de roer!  
Edinei dos Santos  
Nilópolis - RJ



A garota da X já anda deixando sua "marca" no coração dos leitores.  
Robson Santos de Andrade  
Cidade Oriental - GO



Shao Kahn, rei do Outworld, comanda sua legião de assassinos para os "Kombates".  
Piter de Souza Marques - São Paulo - SP



O aranha, mais uma vez, solta suas teias com a galera da X  
Marcus Vinicius M. Mesquita  
São Paulo - SP



Reptile, o ninja-lagarto, prepara-se pra encarar mais um inimigo nas páginas da X!  
Edinei dos Santos - Nilópolis - RJ

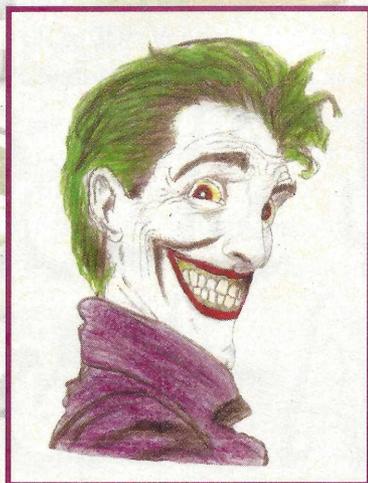


Haomaru, personagem principal da série Samurai Shodown, mestre com a espada.  
André Luiz Moreira - São José dos Campos - SP



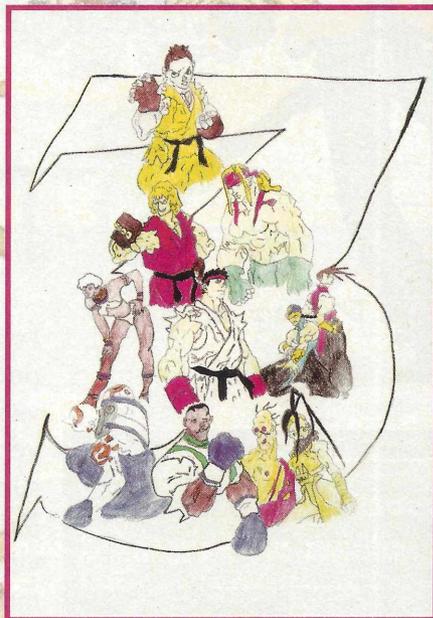
Ahhh! Fugam da magia que esse cara vai soltar.  
Dragon Ball Z agora detona no Brasil também.  
Érico Lucas Marques - São Paulo - SP

DESENHOS



Coringa olha o passarinho do Dr. Xuro e abre o sorriso pra fotografia.  
Jefferson Rocco Ribeiro  
São Paulo - SP

Scorpion tá pronto... veste até calça de "tigrinho"?  
Edinei dos Santos  
Nilópolis - RJ



A galera de Street Fighter 3 marca presença na X e quer porrada!  
Alexandre - São Paulo - SP

Desculpem a ignorância... mas esse é o Wolverine, Turok ou o quê?  
Edson Rodrigues Simão Júnior  
Piracicaba - SP



Treinados como irmãos, quando estão em combate parecem os piores inimigos... POW!  
Luiz Carlos Vassala Jr.  
São Bernardo do Campo - SP



# GAME PRESS

D'Artagnan,  
nosso mosqueteiro,  
traz notícias bem  
QUENTES!

NOTÍCIAS



Suzuki



D'Artagnan

Nossos repórteres "feirantes" foram até os States pra trazer novidades da E3 - a maior feira de games do mundo - e, na volta, pegaram as novidades da Feñasoft - a maior feira de Informática da América Latina... NÃO fique nas concorrentes bananas, feira de verdade só tem na X!

## N64 NOS STATES

Pois é, Xmolecada! O poderoso Nintendo 64 vem liderando firme as vendas nos States e é sucesso absoluto.

Mantendo o recorde de videogame vendido mais rápido de toda história, o N64, que já ultrapassou a quantidade de Saturns espalhados pelos EUA, agora quer tomar a liderança na quantidade de aparelhos e ultrapassar também o PlayStation.

Tio Sam



Sistemas vendidos nos States  
(até março de 97)



**383.000 por mês**  
**Mais de 2.3 milhões em 6 meses**



**195.000 por mês**  
**Mais de 3.5 milhões em 18 meses**



**77.000 por mês**  
**Mais de 1.7 milhões em 22 meses**

# DURAL SEGA 64-BITS

Através de um contrato entre a Sega do Japão e a empresa 3Dfx Interactive Incorporation dos EUA, a revista norte-americana "Eletronic Gamming Monthly" revelou ao mundo o futuro videogame da SEGA. Conhecido como Dural (nome da famosa chefona do Virtua Fighter 1, 2 e 3), o novo console usará o sistema 3D que revolucionou o mercado de PCs e arcades, trazendo uma placa 3Dfx Voodoo Graphics. O processador central (principal parte do aparelho) ainda está pra ser confirmado, mas deverá ser o SH-4, da Hitachi. O SH-4 pertence a quarta geração de processadores da Hitachi e ainda

está em desenvolvimento... já trazendo MUITO mais recursos que os dois SH-2, usados no Saturn. Outra vantagem do Dural fica na utilização do sistema operacional do console, responsável pelas facilidades na programação dos games. No Saturn esse sistema NÃO é bem feito e dificulta a vida

dos fabricantes. Agora, no Dural, há TRÊS sistemas em desenvolvimento: "API" da Microsoft; "OS" da Sega; e o "Glide" da 3Dfx Interactive... facilitando MUITO o desenvolvimento dos jogos. Segundo várias matérias de revistas importadas o Dural suportará acessórios de alta performance e, finalmente, utilizará bem periféricos como modem, pistola, teclado e mouse - pouco aproveitados no Saturn. Apesar de mais poderoso que o processador R4300 de 64-Bits do N64, o SH-4 tem 32-Bits... abrindo apenas "saídas" de 64-Bits e até 128-Bits para texturas 3D.

NOTÍCIAS

Consoles	SATURN	DURAL
Processador	SH-2 32-Bits	SH-4 32-Bits
Saída	16-Bits	64-Bits
Memória	2 MB RAM	16 MB RAM
Drive de CD	2 velocidades	12 velocidades
Velocidade "Clock"	28.7MHz	200MHz
Texturas	32-Bits	128-Bits
Leitura	28.2MIPS em 5V	300MIPS em 2.5V

MIPS - Milhões de Instruções Por Segundo.

## ERRAMOS

Pra compensar a fiascada de erros da edição de aniversário, no mês seguinte (nº 14) quase NÃO pisamos na bola.

O game dos vikings, Norse By Norsewest, saiu na revista inteira como Norse Of The Norsewest... mancada! Além disso, faltou a indicação de que também o SNES ganhou sua versão - Lost Vikings 2. Já no index, trocaram as posições do "Norse By Norsewest" e "Adventures Of Lomax"... e na página de Lomax, o Lemming esperto, o código que NÃO saiu é 616161nln.

## VOCÊ SABIA?

No Japão, CDs com as trilhas sonoras dos games são mania. Mesmo antes, quando imperava a era dos cartuchos, encontravam-se com facilidade CDs com as músicas de Final Fantasy, Dragon Quest, Super Mario Bros, Street Fighter, etc. Algumas vezes, até orquestras sinfônicas eram convidadas pra gravar as músicas.

Nos States e Brasil a mania NÃO pegou direito e apenas as trilhas de Killer Instinct e Donkey Kong Country 2 saíram em ambos os países - lembrando que os CDs eram brindes da Nintendo. No mês que vêm tem novidades sobre o CD com a trilha sonora de Star Fox 64... aguarde!

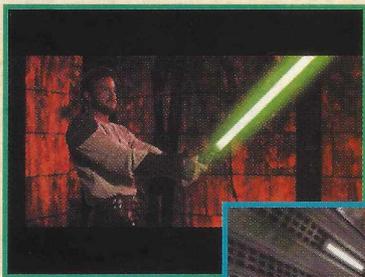
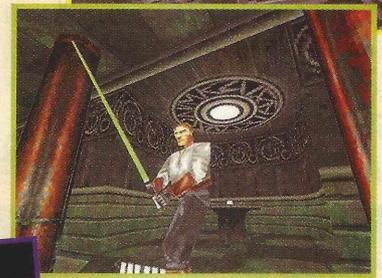
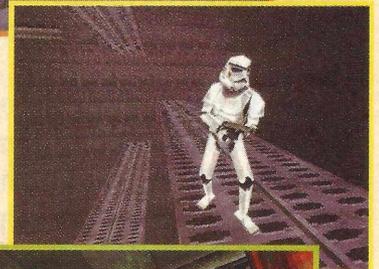
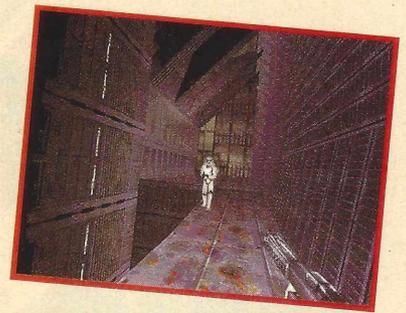
# FENASOFT '97 DETONA OS GAMES

NOTÍCIAS

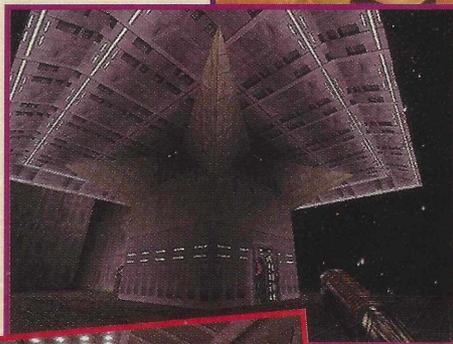
A maior feira de informática da América Latina movimentou mais de 1 bilhão de dólares e teve mais de 2400 expositores... além do recorde de público, trazendo novamente mais de 1.000.000 de visitantes. Estavam presentes na feira os últimos lançamentos do mundo, passando dos revolucionários aparelhos de DVD até computadores que cabem na palma da mão... uma loucura. Os visitantes também puderam experimentar Home-Theaters de PC, milhares de

horas grátis de Internet, computadores e jogos a preço de banana, promoções malucas e, diga de passagem... estandes lotados de garotas deliciosas... até a Lara Croft, heroína do Tomb Raider, fez uma visita à feira. Infelizmente, NÃO havia nenhum estande com uma empresa de videogames no Brasil... uma vergonha. Mas, em compensação, haviam MUITOS estandes de games pra PC e, em destaque, a Brasoft e a Microsoft.

No modo "multiplayer" você poderá encarar inimigos via rede, modem ou internet... e ainda contará com várias armas dos filmes Guerra nas Estrelas!



Uma das maiores novidades para os computadores é Jedi Knight - Dark Forces 2... aparecendo na Fenasoft 97 apenas nas fotos...



Os gráficos tridimensionais arrasam com a riqueza de detalhes nos polígonos.

## VOCÊ SABIA?

Quando o Neo Geo foi lançado nos EUA era comum ver nos anúncios as chamadas para seus "24-Bits" de potência. Na verdade, o console tem 16-Bits, pertencendo à mesma geração do SNES e Mega mas, como os publicitários NÃO entendiam nada de videogames, somavam os DOIS processadores do console (de 16 e 8-Bits).

# MICROSOFT

A menina dos QUATRO olhos de Bill Gates investe pesado nos games e acessórios pra PC. Os games, cheios de tecnologia, usando MMX, aceleração 3D e Internet, chegam aos montes: Age Of Empires, do mesmo criador de Civilization e Railroad Tycoon; Cart Precision Racing, testado por engenheiros e pilotos da Fórmula Mundial, com jogo via Internet; Close Combat: A Bridge Too Far, estratégia com batalhas da 2ª Guerra Mundial; Anarchy, game de guerra com 40 veículos diferentes e partidas via Internet;

Entertainment Pack - The Puzzle Collection, uma coletânea de 10 jogos de quebra-cabeça; e ainda... Riot; Out Wars; The Lost World - Trespasser; The Lost World - Chaos Island; Dilbert's Desktop Games... um pelotão de games! Nos acessórios, duas novidades: SideWinder Force Feedback Pro,

controle que simula impactos e trepidações pra dar mais realismo aos games; e SideWinder Precision Pro, usando tecnologia de ponta e uma precisão de comandos jamais vista.



NOTÍCIAS

O estande da Brasoft era o mais agitado de toda a feira. Lá, além dos últimos lançamentos da empresa, um telão GIGANTE e a deliciosa Lara Croft... UAU!

# BRASOFT

O estande mais agitado da Fenasoft! Nele você podia jogar basquete, detonar games de computador, faturar muitos prêmios, dançar na boquinha da garrafa (eta!), conhecer os últimos lançamentos dos games num telão GIGANTE e, de quebra, ainda tirar fotos com Max Damage, personagem do jogo Carmageddon e também posar ao lado da gostosona Lara Croft, heroína do Tomb Raider... hummm! Pra esquentar os PCs, a Brasoft trouxe QUATRO jogações totalmen-

te em português: Carmageddon, uma corrida animal onde vence aquele que for mais carniceiro; Histórias de Yoda, um mini-RPG com ação da Guerra nas Estrelas; Afterlife, simulador de "almas"; Warcraft 2 Gold, trazendo a versão normal e o CD de expansão; além de seus últimos lançamentos: X-Wing vs. TIE Fighter; Comanche 3; Deadlock; Birthright; Titanic; Takeru: Letter Of The Law; Interestadual 76; F-22 Lightning II; e muitos outros.

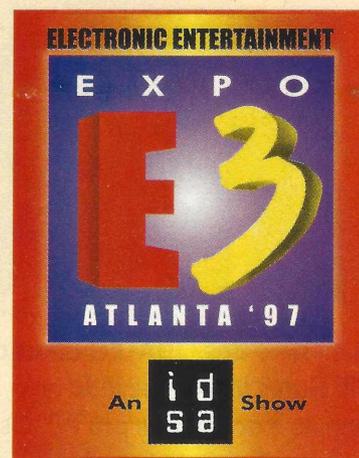
Outra novidade da Brasoft para o universo Star Wars é o "Desktop Game", jogo rápido de Windows, Histórias de Yoda... cheio de mini-aventuras bem rápidas... é "pá-pum"!



# A LISTA DA E3

A maior feira de entretenimento do mundo traz mais de 1500 games que invadirão o planeta nos próximos meses. Confira agora a lista GIGANTE que a X revela para a batalha dos videogames.

OBS - A lista NÃO tem TODOS os lançamentos. Apenas softhouses representadas nos EUA entram na E3 e algumas NÃO revelam seus planos. Jogos iguais para consoles diferentes também são contados.



NOTÍCIAS

## Nintendo 64 (59 Jogos)

- Aerofighter Assault (MCO'River)
- Banjo-Kazooie (Nintendo)
- Bio Freaks (Midway)
- Body Harvest (Nintendo)
- Bomberman 64 (Hudson Soft)
- Buggie Boogie (Nintendo)
- Castlevania 64 (Konami)
- ClayFighter 63 1/3 (Interplay)
- Conker's Quest (Nintendo)
- Crazy Cars (Titus)
- Creator (Nintendo)
- Deadly Honor (Tec Magik)
- Donkey Kong Country 64 (Nintendo)
- Dual Heroes (Hudson Soft)
- Duke Nukem 64 (GT Interactive)
- Earthbound 64 (Nintendo)
- Extreme G (Acclaim)
- F-1 Pole Position (Ubi Soft)
- Freakboy (Virgin)
- F-Zero 64 (Nintendo)
- Ghouls N' Ghosts 64 (Capcom)
- GoldenEye 007 (Rare)
- HED (Ubi Soft)
- Hexen (GT Interactive)
- Jeopardy! (Game Tek)
- Joust Epic (Midway)
- Ken Griffey Jr. Baseball 64 (Nintendo)
- Kirby's Air Ride (Nintendo)
- Lamborghini 64 (Titus)
- Lode Runner 64 (Banpresto)
- Mace: The Dark Age (Midway)
- Majhong (Koei)
- Metal Gear Solid 64 (Konami)
- Metroid 64 (Nintendo)
- Mission Impossible (Ocean)
- Mortal Kombat Mythologies: Sub Zero (Midway)
- Multi-Racing Championship (Ocean)
- NBA In The Zone '98 (Konami)
- NFL Quarterback Club '98 (Acclaim)
- Quake 64 (Midway)
- Quest For Camelot (Titus)
- Robotech 64 (Gameltek)
- Robotron 64 (Midway)
- San Francisco Rush (Midway)
- Silicon Valley (BMG Interactive)
- Superman - Animated Series (Titus)
- Tetrisphere (Nintendo)

- The Legend Of Zelda 64 (Nintendo)
- Tonic Trouble (Ubi Soft)
- Top Gear Rally (Kemco)
- Turok 2 (Acclaim)
- Ultra Combat (GT Interactive)
- Wayne Gretzky's 3D Hockey '98 (Midway)
- WCW Nitro (THQ)
- WCW Wrestling (THQ)
- Wheel Of Fortune (Game Tek)
- Wild Choppers (Seta)
- Yoshi's Island 64 (Nintendo)
- Zelda 64 (Nintendo)

## Saturn (53 Jogos)

- Albert Odissey (Working Designs)
- Alien vs. Predator (Fox Interactive)
- BattleSport (Acclaim)
- Bomberman (Hudson Soft)
- Colliderz (ASC)
- Courier Crises (BMG Interactive)
- CROC (Fox Interactive)
- Dark Stalkers 3: Jedah's Damnation (Capcom)
- Dead Or Alive (Tecmo)
- Duke Nukem 3D (GT Interactive)
- Dungeons & Dragon's Collection (Capcom)
- Enemy Zero (Sega)
- Fifa '98 (Electronic Arts)
- Fighting Force (Eidos)
- Herc's Adventures (Lucas Arts)
- Krazy Ivan (THQ)
- Last Bronx (Sega)
- Lunar Silver Star Story (Sega)
- Magic Knight Ray Earth (Working Designs)
- Magic: Battlemage (Acclaim)
- Marvel Super Heroes (Capcom)
- Mega Man X 4 (Capcom)
- Mortal Kombat Trilogy (Midway)
- NBA Action '98 (Sega)
- NBA Live '98 (THQ)
- NHL '98 (Electronic Arts)
- NHL Breakaway '98 (Acclaim)
- NHL Hockey '98 (Sega)
- Ninja (Eidos)
- Oddworld: Abe's Oddyse (GT Interactive)

- Ogre Battle (Ascii)
- Panzer Dragoon Saga (Sega)
- Quake (Sega)
- Rayman 2 (Ubi Soft)
- Resident Evil (Capcom)
- Riven (Sunsoft)
- Sentient (THQ)
- Shinning The Holy Ark (Sega)
- Sky Target (Sega)
- Sonic Jam (Sega)
- Sonic R (Sega)
- Street Fighter EX Plus (Capcom)
- Super Street Fighter 2 Collection (Capcom)
- Swagman (Eidos)
- Tecmo Super Bowl (Tecmo)
- Ten Pin Alley (ASC)
- The Lost Word - Jurassic Park 2 (Sega)
- Tomb Raider 2 (Eidos)
- Warcraft 2 (Electronic Arts)
- Wild 9's (Shiny)
- World Series Baseball '98 (Sega)
- Worldwide Soccer '98 (Sega)
- X-Men vs. Street Fighter (Capcom)

## 3DO (1 Jogo)

- BattleSport (Acclaim)

## M2 (2 Jogos)

- D2 (Warp)
- World Championship Racing (Studio 3DO)

## Super Nintendo (8 Jogos)

- Atari Greatest Hits 1 (Midway)
- Brunswick World TOC (THQ)
- Disney's Timon & Pumba (THQ)
- Kirby 3 (Nintendo)
- Lost Vikings 2 (Interplay)
- Madden NFL '98 (THQ)
- NBA Live '98 (THQ)
- NHL '98 (THQ)

## Mega-Drive (5 Jogos)

- Madden NFL '98 (THQ)
- NBA Live '98 (THQ)
- NHL '98 (THQ)
- The Lost Word - Jurassic Park 2 (DreamWorks)
- World Series Baseball '98 (Sega)

## Game Boy (9 Jogos)

- Disney's Hercules (THQ)
- Donkey Kong Land 3 (Nintendo)
- FIFA: Road To The World Cup (Electronic Arts)
- Game And Watch Gallery (Nintendo)
- James Bond 007 (Nintendo)
- Ken Griffey Jr Baseball (Nintendo)
- Tetris Plus (Jaleco)
- The Lost Word - Jurassic Park 2 (THQ)
- Wario Land 2 (Nintendo)

## PlayStation (201 Jogos)

- Ace Combat 2 (Namco)
- Akuji The Heathless (Crystal Dynamics)
- Alien vs. Predator (Fox Interactive)
- All Star Baseball '97 (Acclaim)
- Apocalypse (Activision)
- Aqua Prophecy (Ascii)
- Armored Core (Sony)
- Army Men (Studio 3DO)
- Atari Greatest Hits 2 (Midway)
- Bass Masters Classic: Pro Edition (THQ)
- Batman & Robin (Acclaim)
- Battleship (Hasbro)
- BattleSport (Acclaim)
- Beast Wars (Hasbro)
- Bio Freaks (Midway)
- Blasto (Sony)
- Bottom Of The Nine '97 (Konami)
- Bravo Air Race (THQ)
- Breath Of Fire 3 (Capcom)
- Brunswick World TOC (THQ)
- BugRiders (GT Interactive)

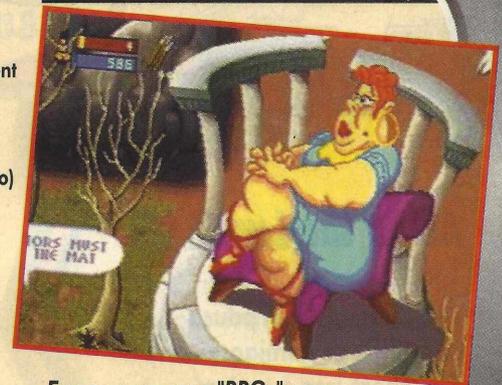
- Bushido Blade (Square)
- Cardinal Syn (Sony)
- Carmageddon (Interplay)
- Carom Shot (Ascii)
- Cart World Series (Sony)
- Castlevania: Symphony Of The Night (Konami)
- ClayFighter Extreme (Interplay)
- Clock Tower (Ascii)
- Codname: Tenka (Psygnosis)
- College Football '98 (Eletronic Arts)
- Collidex (ASC)
- Colony Wars (Psygnosis)
- Command & Conquer - Red Alert (Westwood)
- Cool Boarders (Sony)
- Courier Crises (BMG Interactive)
- Crash Bandicoot 2 (Sony)
- Critical Depth (Singletrac)
- CROC (Fox Interactive)
- Dark Half (THQ)
- Dark Stalkers: Jedah's Damnation (Capcom)
- Dead Or Alive (Tecmo)
- Dead Unity (THQ)
- Deadly Honor (Tec Magik)
- Deathtrap Dungeon (Eidos)
- Descent Maximum (Interplay)
- Discworld 2 (Psygnosis)
- Dragon Ball GT (Bandai)
- Dream Knight (Jaleco)
- Duke Nukem 3D (GT Interactive)
- Dungeons & Dragon's Collection (Capcom)
- Dynasty Warriors (Koei)
- Excalibur 2055 A. D. (Sir Tech)
- Fantastic Four (Acclaim)
- Felony 11-79 (Ascii)
- Fifa '98 (Eletronic Arts)
- Fighting Force (Eidos)
- Final Fantasy 7 (Square)
- Final Fantasy Tactics (Square)
- Formula 1 '97 (Psygnosis)
- Forsaken (Acclaim)
- Frogger (Hasbro)
- G Police (Psygnosis)
- Gallup Racer (Tecmo)
- Gamera 2000 (THQ)
- Gex: Enter The Gecko (Crystal Dynamics)
- Ghost In The Shell (THQ)
- Golden Nugget (Virgin)
- Grand Tour Racing '98 (Activision)
- Hardball 6 (Accolade)
- Hardcore 2 (ASC Games)
- Hell Racer (Virgin)
- Herc's Adventures (Lucas Arts)
- Hexen 2 (Activision)
- In The Zone '98 (Konami)
- Intelligence Qube (Sony)
- International Track & Field 2 (Konami)
- Jack Nicklaus Golf (Accolade)
- Jersey Devil (ReadySoft)
- Joe Blow (Sir Tech)
- Joust Epic (Midway)
- Kill Wheel (Caps)
- Legion (Sony)
- Lode Runner (Natsume)
- Lunatic (Eidos)
- Mace: The Dark Age (Midway)
- Machine Hunter (MGM Interactive)
- Madden '98 (Eletronic Arts)
- MageSlayer (GT Interactive)
- Magic: Battlemage (Acclaim)
- Major League Baseball '98 (Sony)
- Major League Soccer (BMG Interactive)
- Marvel 2099 (Mindscape)
- Marvel Superheroes (Capcom)
- Maximum Force (Midway)
- Maximum Gauge (MGM Interactive)
- MDK (Playmates)
- Megaman Neo (Capcom)
- Midway Collection 1 (Midway)
- Monkey Boy (BMG Interactive)
- Monopoly (Hasbro)
- Monster Rancher (Tecmo)
- Mortal Kombat Mythologies: Sub Zero (Midway)
- Moto Racer Gold (BMG Interactive)
- Moto Mash (Ocean)
- Motor Sports 2 (ASC)
- Namco Museum nº 4 (Namco)
- Namco Museum nº 5 (Namco)
- Nanotek Warrior (Virgin)
- Nascar '98 (Eletronic Arts)
- NBA '98 (Eletronic Arts)
- NBA Live '98 (Eletronic Arts)
- NBA Shoot Out '98 (Sony)
- NCAA Football '98 (Eletronic Arts)
- NCAA GameBreaker '98 (Sony)
- Necrodrome (SSI)
- NFL GameDay '98 (Sony)
- NFL Quarterback Club '98 (Acclaim)
- NHL '98 (Eletronic Arts)
- NHL Breakaway '98 (Acclaim)
- NHL FaceOff '98 (Sony)
- NHL Powerplay '98 (Virgin)
- Nightmare Creatures (Kalisto)
- Ninja (Eidos)
- Nuclear Strike (Eletronic Arts)
- Oddworld: Abe's Oddysee (GT Interactive)
- Ogre Battle (Ascii)
- One (ASC)
- Overboard (Psygnosis)
- Pandemonium! 2 (Crystal Dynamics)
- PaRappa The Rapper (Sony)
- Pennant Racer '97 (Sony)
- Pitfall 3D (Activision)
- Porche Challenge (Sony)
- Poy Poy (Konami)
- Propaganda (Virgin)
- Psybadek (Psygnosis)
- R. Chaos (Koei)
- Rampage World Tour (Midway)
- Rascal (Psygnosis)
- Ray Tracers (THQ)
- Rayman 2 (Ubi Soft)
- RayStorm (Working Designs)
- Raze (Interplay)
- Rebel Moon Rising (GT Interactive)
- ReBoot (Eletronic Arts)
- Resident Evil 2 (Capcom)
- Resident Evil Director's Cut (Capcom)
- Respect Inc. (Psygnosis)
- Return Fire 2 (MGM Interactive)
- Risk (Hasbro)
- Riven (Sunsoft)
- Rollerball (MGM Interactive)
- Saga Frontier (Square)
- San Francisco Rush (Midway)
- Shadow Master (Psygnosis)
- Skull Monkeys (DreamWorks)
- Slaughter & Mutilation (Virgin)
- Soldiers Of Fortune, Inc. (Playmates)
- Spawn: The Eternal (Sony)
- SpecOps (BMG Interactive)
- Speed Tribes (THQ)
- Star Wars: Master Of Teras Käsi (Lucas Arts)
- Steel Reign (Sony)
- Street Fighter EX Plus (Capcom)
- Super Football Champ (Mindscape)
- Super Street Fighter 2 Collection (Capcom)
- Supersonic Racers 2 XS (Mindscape)
- Swagman (Eidos)
- SWIV (Interplay)
- Syn (Sony)
- Tanktics (BMG Interactive)
- Tecmo Stackers (Tecmo)
- Tecmo Super Bowl (Tecmo)
- Tekken 3 (Namco)
- Test Drive 4 (Accolade)
- The Lost Word - Jurassic Park 2 (DreamWorks)
- Time Crisis (Namco)
- TNN Outdoors Bass Tournament (ASC)
- Tobal 2 (Square)
- Tomb Raider 2 (Eidos)
- Treasures Of The Deep (Namco)
- Turok - Dinosaur Hunter 1.5 (Acclaim)
- Uprising (Studio 3DO)
- V Rally (Ocean)
- Virtual Skiing (Ascii)
- VR Football (Interplay)
- VS. (THQ)
- Warcraft 2 (Eletronic Arts)
- WarGames (MGM Interactive)
- Warhammer 2: Dark Omen (Mindscape)
- WarWind Megatac (Mindscape)
- Wayne Gretzky's 3D Hockey '98 (Midway)
- WCW Nitro (THQ)
- WCW vs. NOW (THQ)
- Wild 9's (Interplay)
- Wild Arms (Sony)
- Wrecking Crew (Sir Tech)
- X2 (THQ)
- X-Men vs. Street Fighter (Capcom)
- Youngblood (GT Interactive)

# VOCE SABIA?

Resident Evil, conhecido como Bio Hazard (acidente biológico) no Japão, teve sua primeira versão no Nintendo 8-Bits.

Agora, meu chapa, se você tá querendo saber mais sobre Resident Evil, procure pelo filme de suspense Sinal de Perigo (Warning Sign), lançado em 1985 nos States. Nele você encontra MUITA semelhança com Resident Evil e aprende mais sobre esse jogo - mas lembrando que o filme saiu DEPOIS da primeira versão pra 8-Bits.

NOTÍCIAS



Famosa por seus "RPGs" para computadores, agora a Lucas Arts investe na ação do PlayStation com Herc's Adventures.



"Master Of Teras Käsi" é o primeiro jogo de pancadaria dos estúdios do mago do cinema, George Lucas... promete arrasar!

## Allied General

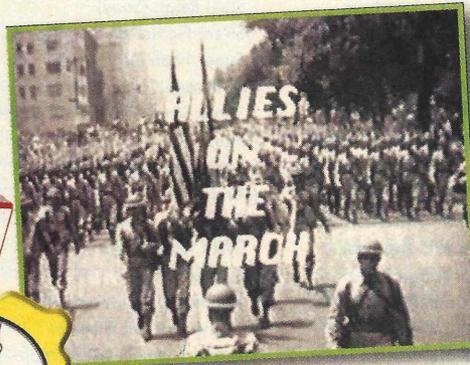
- Use a infantaria pra atacar a artilharia. Como a artilharia se preocupa com veículos maiores, NÃO é boa contra grupos de soldados.
- Ao encarar a infantaria, use tanques. Os inimigos são aniquilados rapidinho.
- Ao atacar um destacamento inimigo, use a artilharia como apoio, mantendo uma distância segura.
- NÃO deixe seu destacamento sozinho. Mantenha outras tropas próximas pra apoiar nas batalhas difíceis.



TRABUCO

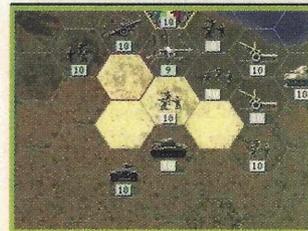
## Allied General

Encarando o papel de um general dos aliados na 2ª Guerra Mundial, seu objetivo é o de conter o avanço das tropas nazi-facistas pela Europa e, usando todo um arsenal de guerra pelo ar, mar e terra, avançar sobre os territórios inimigos até esmagá-los na batalha final. O clima de guerra está presente e prende você durante as missões... mas o visual é muito horrível!



Apresentações bem antigas, trazendo filmes das décadas de 40... todos estão em guerra!

GRÁFICO 3  
MÚSICA 4  
DESAFIO 8  
DIVERSÃO 7



Continue	X	Pistola	<input type="checkbox"/>
Bateria	X	Treme	<input type="checkbox"/>
Password		Multi Tap	<input type="checkbox"/>
Internet		Analógico	<input type="checkbox"/>



Estilo ..... Estratégia  
Fases ? Jogadores 1  
Fabricante .... Strategic Simulation  
[www.playstation.com](http://www.playstation.com)

X-NET

## Arc of the Lad 2

- Nunca deixe um dos personagens com pouca energia... os inimigos percebem isso e podem atacar de longe.
- Preste atenção às cenas do jogo... muitas vezes eles mostram os locais onde você deve ir pra prosseguir na aventura.
- Fique remexendo em tudo quanto é lugar... existem "coisas" que você NÃO percebe apenas olhando.
- Se você tem um "save" da primeira aventura, carregue-o pra começar mais experiente e preparado.



SANSÃO

## Arc of the Lad 2

Continuando do 1º episódio, agora o pequeno "herói cabeção" deve expandir seus conhecimentos e viajar mundo afora buscando novas aventuras. O jogo NÃO traz polígonos, efeitos 3D aos montes ou coisas do gênero... o ponto forte da aventura fica na facilidade dos comandos de ataques e magias, além da qualidade sonora e bom humor dos heróis... diversão na certa!



O esquema de ataques e magias durante os combates é simples, mas MUITO bem feito!

GRÁFICO 5  
MÚSICA 8  
DESAFIO 6  
DIVERSÃO 8



Continue		Pistola	<input type="checkbox"/>
Bateria	X	Treme	<input type="checkbox"/>
Password		Multi Tap	<input type="checkbox"/>
Internet		Analógico	<input type="checkbox"/>



Estilo ..... RPG  
Fases ? Jogadores 1  
Fabricante ..... Sony  
[www.playstation.com](http://www.playstation.com)  
[www.sony.com](http://www.sony.com)

X-NET



Continue	X	Pistola	
Bateria		Treme	
Password		Multi Tap	
Internet		Analogico	

Estilo ..... Quebra-Cabeça  
 Fases ? Jogadores 1 ou 2  
 Fabricante ..... Capcom  
[www.capcom.com](http://www.capcom.com)  
[www.sega.com](http://www.sega.com)

**GRÁFICO**  
5

**MÚSICA**  
5

**DESAFIO**  
5

**DIVERSÃO**  
6

## Buster Brothers Collection

Coletânea de TRÊS jogos de sucesso, seu objetivo é destruir TODAS as bolinhas que ficam pingando pela tela e acumular o máximo de pontos possíveis. À sua disposição, vários itens de bônus escondidos, poderes especiais e tiros diferentes pra ajudar na detonação das bolinhas. Apesar de simples, a aventura é interessante e mistura tiros com quebra-cabeça.



Os heróis precisam destruir as bolinhas até que todas sumam da tela... hipnotizante!



AGENTE-X

## Buster Brothers Collection

- Pegue a bolha piscando no chão pra ganhar uma "roupa" de proteção.
- A metralhadora é uma excelente arma, mas o seu "Score" se transforma em munição e diminui com as rajadas.
- Com o tiro duplo, varie a posição da mira pra atingir vários pontos diferentes da tela.
- Pegando a dinamite TODAS as bolhas explodem. Dessa forma, as bolhas pequenas somem, mas as maiores se dividem e enchem a tela de projéteis menores... ahhh!



Continue	X	Pistola	
Bateria	X	Treme	
Password		Multi Tap	
Internet		Analogico	

Estilo ..... Aventura  
 Fases 30 Jogadores 1  
 Fabricante ..... Epoch  
[www.playstation.com](http://www.playstation.com)

**GRÁFICO**  
7

**MÚSICA**  
7

**DESAFIO**  
4

**DIVERSÃO**  
5

## Doraemon 2

Coloquem os dedos na garganta e vomitem! Na pele obesa de Doraemon, um gato gorducho que é desenho de sucesso no Japão, você terá de salvar seus amigos capturados pela velha bruxa. Pra encarar o "desafio", pode-se escolher CINCO heróis diferentes e ainda contar com poderes especiais. Nada complicado, o jogo é pra quem está engatinhando no mundo dos games.



Doraemon é um gato gorducho e azul que faz um desenho de muito sucesso no Japão.



SANSÃO

## Doraemon 2

- Cada chefe tem seu ponto fraco... teste as armas pra ver qual funciona melhor!
- Procure por aviões, canhões e buracos pra entrar nas fases de bônus e apanhe os guarda-chuvas pra "marcar" seus avanços.
- Pra selecionar o herói na última fase, aperte o botão, direcione para o lado e aperte novamente o botão.
- Tá certo que o jogo é bem fácil mas, se você estiver passando por dificuldades, avance devagarinho pelas telas.

## Goal Storm 97

- Goleiros são bons em chutes de longe ... use o mano-a-mano pra passar mais fácil!
- Pra golear os adversários, use a formação 4-3-3, ligando a opção "All Offense".
- Pra vencer nos contra-ataques, use a formação 4-2-4, ligando a opção "Counter Attack" e, quando pegar a bola na defesa, lance pra frente.
- Pra roubar a bola sem falta, chegue pela frente e aperte **■**; já pra roubar a redondinha na raça, chegue de frente com **●**.

## Goal Storm 97

Alô, amigos da X! Esse "futiba" fantástico é o primeiro que respeita os uniformes oficiais. Nele, há 36 seleções, mais de 20 formações de times, jogadores com inteligência artificial, QUATRO estádios, vários ângulos de visão, narração ao vivo (inglês, francês ou alemão) ... enfim, é o melhor futebol dos 32-Bits! Boa partida e lembre-se: quem tem X, tem tudo!

**GRÁFICO** 8  
**MÚSICA** 7  
**DESAFIO** 7  
**DIVERSÃO** 10



O melhor futebol dos 32-Bits... muitas jogadas, câmeras e uniformes oficiais!



Continue	Pistola	<input type="checkbox"/>
Bateria	Treme	<input checked="" type="checkbox"/>
Password	Multi Tap	<input checked="" type="checkbox"/>
Internet	Analógico	<input type="checkbox"/>

Estilo ..... Esporte  
 Fases ? Jogadores 1ou2  
 Fabricante ..... Konami  
[www.playstation.com](http://www.playstation.com)  
[www.konami.com](http://www.konami.com)

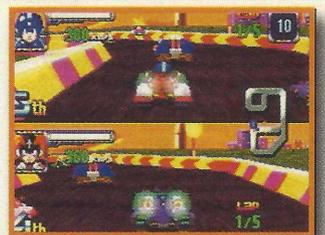
## Mega Man Battle & Chase

- Nas pistas de areia, use os pneus de Gutsman pra NÃO perder velocidade e passar sossegado pelas minas explosivas.
- Em pistas cheias de curvas, use os aerofólios de Roll ou Shadowman.
- Nas retas, NÃO fique parado. Mantenha-se em movimento pra fugir da mira inimiga.
- Para uma boa configuração, escolha: Megaman pilotando; aerofólios de Cutman ou Shadowman; motor de Iceman ou Breakman; e rodas de Breakman ou Gutsman.

## Mega Man Battle & Chase

O robô mais famoso dos games esquece a briga contra Dr. Willy e Sigma pra se ralar no asfalto. No jogo, o herói tira rachas contra uma galera bem conhecida de suas aventuras, encara pistas cheias de obstáculos, solta poderes e tiros, destrói inimigos pelo caminho e ainda pode usar em seu carrinho acessórios com as habilidades dos inimigos derrotados... Vrummm!

**GRÁFICO** 7  
**MÚSICA** 5  
**DESAFIO** 7  
**DIVERSÃO** 6

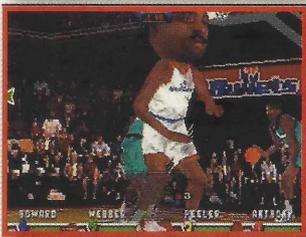


Mega Man e sua turma caem na folia pra disputar rachas animais numa corrida...



Continue	Pistola	<input type="checkbox"/>
Bateria	Treme	<input checked="" type="checkbox"/>
Password	Multi Tap	<input type="checkbox"/>
Internet	Analógico	<input type="checkbox"/>

Estilo ..... Corrida  
 Fases 12 Jogadores 1ou2  
 Fabricante ..... Capcom  
[www.playstation.com](http://www.playstation.com)  
[www.capcom.com](http://www.capcom.com)



**GRÁFICO**  
6

**MÚSICA**  
5

**DESAFIO**  
6

**DIVERSÃO**  
8

## NBA Jam Extreme

A série de basquete mais famosa dos games ganha uma versão poligonal! Ao contrário do esperado, o visual perdeu qualidade e diminuiu a velocidade das partidas. No total, são 30 duplas trazendo enterradas ANIMAIS, jogadas inacreditáveis, narradores superagitados e **MUITA** ação... continua sendo um bom jogo, mas a falta de inovações nas partidas prejudica.



"Extreme" traz polígonos ao basquete mais famoso dos games... mas NÃO agrada!



SANSÃO

## NBA Jam Extreme

- Os atletas fazem bastante diferença. Escolha bem seus jogadores antes de entrar na quadra.
- Pra enterrar a bola sempre e encher a cesta do adversário, deixe um dos jogadores debaixo da cesta.
- Com o inimigo parado à sua frente, NÃO pense DUAS vezes e empurre-o... NÃO há faltas e o negócio é espancar os adversários.
- Segure o "Turbo" pra correr, mas lembre-se que ele acaba. NÃO acione o "Turbo" com a bola fora de jogo.

Continue	Pistola	<input type="checkbox"/>
Bateria	Treme	<input type="checkbox"/>
Password	Multi Tap	<input checked="" type="checkbox"/>
Internet	Analogico	<input type="checkbox"/>



Estilo ..... Esporte  
Fases 29 Jogadores 1 a 4  
Fabricante ..... Acclaim  
[www.tectoy.com.br](http://www.tectoy.com.br)  
[www.acclaimnation.com](http://www.acclaimnation.com)

X-NET



**GRÁFICO**  
7

**MÚSICA**  
6

**DESAFIO**  
4

**DIVERSÃO**  
7

## Peak Performance

Ahhh! Nesse jogo você pode arrepiar com carros envenenadíssimos e encarar circuitos pra lá de %#@\*&! À sua disposição, 21 carangos bem estranhos e ainda a possibilidade de "fazer" seu próprio circuito. Só que o jogo tem suas mancadas e NÃO há campeonato pra disputar, alguns carros são horríveis e NADA reais... prejudicando assim o desempenho nas provas.



Uma das coisas legais do jogo é aparece o piloto que está dentro do carro... YESS!



SANSÃO

## Peak Performance

- Evite carros com o volante "molenga", em circuitos acidentados eles ficam difíceis de controlar.
- Nas curvas, entre rasgando com o pé no acelerador... acredite, dá pra passar sossegado!
- NÃO pare de correr... sua única preocupação deve ser em evitar batidas nos adversários.
- Quando editar uma pista, NÃO exagere! As pistas boas são aquelas que, apesar de difíceis, podem ser completadas por qualquer piloto.

Continue	Pistola	<input type="checkbox"/>
Bateria	Treme	<input checked="" type="checkbox"/>
Password	Multi Tap	<input type="checkbox"/>
Internet	Analogico	<input type="checkbox"/>



Estilo ..... Corrida  
Fases ? Jogadores 1 ou 2  
Fabricante ..... Atlus  
[www.playstation.com](http://www.playstation.com)

X-NET

## Raiden Project 2

- Pra NÃO morrer, movimente-se sempre e destrua os inimigos assim que aparecerem na tela.
- NÃO gaste as bombas à toa, use-as nos chefões ou quando estiver em uma situação de emergência.
- No início da partida, quando for pegar o primeiro tiro, escolha uma cor e pegue apenas ela até o fim da aventura... seu tiro ficará bem mais forte.
- Deixando a opção pra TV no modo arcade, a tela aumenta e fica mais fácil terminar a aventura!



TRABUCO

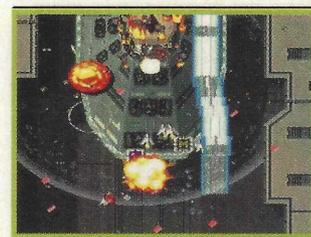
## Raiden Project 2

Pela segunda vez, a Terra foi invadida por alienígenas e teve seus exércitos destruídos. Agora, pra tentar um último ataque, DUAS naves do Projeto Rayden tentarão romper as barreiras dos ETs e destruir a nave mãe dos safados. As mudanças ficam apenas no tiro que persegue os inimigos e também na outra superbomba... pra quem aceita um bom desafio à moda antiga!



A nova arma da série Raiden persegue os inimigos, sendo ótima pra pilotos defensivos.

GRÁFICO 4  
MÚSICA 6  
DESAFIO 7  
DIVERSÃO 9



Continue	X	Pistola	<input type="checkbox"/>
Bateria	<input type="checkbox"/>	Treme	<input type="checkbox"/>
Password	<input type="checkbox"/>	Multi Tap	<input type="checkbox"/>
Internet	<input type="checkbox"/>	Analógico	<input type="checkbox"/>



Estilo ..... Nave  
Fases 8 Jogadores 1ou2  
Fabricante .... Seibu Kaihatsu  
[www.playstation.com](http://www.playstation.com)

X-NET

## Spectral Tower

- Use o código 4125-6980 pra jogar com um bárbaro. Além de ataques fortes, o bruta-montes começa com 50 HP.
- Cuidado com o médico! O doutor pode quebrar um galhão com sua cura, mas se falhar você pode virar porco.
- Preste atenção aos pisos diferentes. Alguns são armadilhas e podem alterar seu joystick.
- Fique esperto em cada cantinho das telas, alguns locais escondem tesouros que podem melhorar bastante sua situação.



TRABUCO

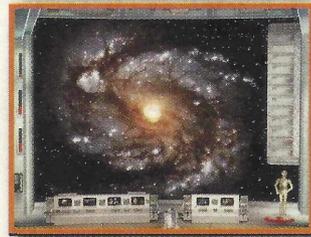
## Spectral Tower

Sua aventura consiste em subir torres infestadas de criaturas repugnantes, inimigos, armadilhas e tesouros escondidos! O único ponto forte do game fica na variedade, há MUITOS heróis à sua disposição. Os combates são bem simples e você decide-os usando dados. No geral, a aventura NÃO é legal, traz gráficos horríveis e musiquinhas irritantes... Arghhh!



Esse é um dos piores jogos já feitos... é feio, irritante, muito simples e monótono!

GRÁFICO 2  
MÚSICA 3  
DESAFIO 7  
DIVERSÃO 5

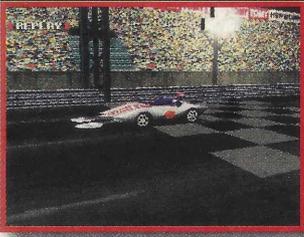


Continue	<input type="checkbox"/>	Pistola	<input type="checkbox"/>
Bateria	X	Treme	<input type="checkbox"/>
Password	X	Multi Tap	<input type="checkbox"/>
Internet	<input type="checkbox"/>	Analógico	<input type="checkbox"/>



Estilo ..... RPG  
Fases ? Jogadores 1  
Fabricante .... !F Idea Factory  
[www.playstation.com](http://www.playstation.com)

X-NET



**GRÁFICO**  
7

**MÚSICA**  
6

**DESAFIO**  
6

**DIVERSÃO**  
8

## Speed Racer

O maior fera das corridas de desenhos acelera seu Mach 5! À sua disposição, os SETE comandos do volante do supercarro: pulo, serra-elétrica, visão noturna, proteção de pneus, etc... afinal, vale tudo pra vencer os inimigos! Nas pistas, todo o clima dos desenhos... inclusive o corredor-X e as capotagens ANIMAIS. Confira, NÃO é sempre que pilotamos o Mach 5!



Todos os poderes do turbinado Mach 5 estão presentes no jogo... olha a serra... ziiiiim!



Continue	<input type="checkbox"/>	Pistola	<input type="checkbox"/>
Bateria	<input checked="" type="checkbox"/>	Treme	<input type="checkbox"/>
Password	<input type="checkbox"/>	Multi Tap	<input type="checkbox"/>
Internet	<input type="checkbox"/>	Analogico	<input type="checkbox"/>



Estilo ..... Corrida  
Fases 3 Jogadores 1  
Fabricante ..... Tomy  
[www.playstation.com](http://www.playstation.com)

X-NET

## Speed Racer - Mach Go Go Go

- Pra ultrapassar sem problemas os adversários, use o "Auto Jacket" (letra A) e pule por cima de todos.
- Os "Belt Tires" (letra B) dão estabilidade na grama e areia, mas reduzem a velocidade no asfalto.
- Pra NÃO perder tempo no meio das provas, já no início, ative os poderes "Chain", "Defender", "Evening Vision" e "Frogger" (letras C, D, E e F).
- Pra sacanear o Corredor-X, seu maior rival, ative o "Go Birdie" (letra G).



**GRÁFICO**  
6

**MÚSICA**  
6

**DESAFIO**  
5

**DIVERSÃO**  
6

## Tail of the Sun

Como homem das cavernas, seu objetivo é construir uma torre de marfim pra que sua tribo reze para o Deus Sol. Assim, você deve manter toda galera bem alimentada e sair atrás de caças como: avestruzes, javalis, tigres dente-de-sabre, mamutes... e ainda precisará correr, pular, nadar, atacar, pensar e até reproduzir (oba!) pra manter sua raça sobre a Terra.



Seu objetivo é caçar as presas dos mamutes e construir a torre de marfim para o deus Sol



Continue	<input checked="" type="checkbox"/>	Pistola	<input type="checkbox"/>
Bateria	<input checked="" type="checkbox"/>	Treme	<input type="checkbox"/>
Password	<input type="checkbox"/>	Multi Tap	<input type="checkbox"/>
Internet	<input type="checkbox"/>	Analogico	<input type="checkbox"/>

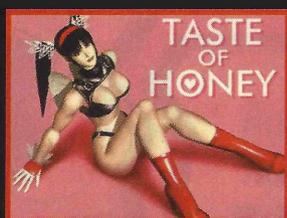


Estilo ..... Aventura 3D  
Fases ? Jogadores 1  
Fabricante ..... Artlink  
[www.playstation.com](http://www.playstation.com)

X-NET

## Tail of the Sun

- No começo, fique caçando macacos. Nossos "primos" estão ao sul da vila, são lentos e bem fraquinhos.
- Contra inimigos grandes, use as pedras que encontrar pelo chão (botão ▲).
- Quando estiver caçando mamutes no gelo, pra NÃO morrer de frio, permaneça sempre em movimento.
- Ao sul da vila, uma série de totens mágicos podem melhorar seus atributos. Apenas um pode ser usado por vez, mas você pode trocá-lo quando quiser.



# FIGHTERS MEGAMIX

- GRÁFICO 6
- MÚSICA 7
- DESAFIO 7
- DIVERSÃO 8



• Usando os lutadores de Virtua Fighter 2, sua vantagem é a maior variação de golpes e as novas possibilidades de movimentos vindas do Virtua Fighter 3.



## PORRADA EM GRUPO!

A Sega deu um "Combo" no pau da barraca e juntou suas duas maiores séries de pancadaria, Virtua Fighter e Fighting Vipers, num só jogo... e ficou bem legal! Nos combates, além dos lutadores normais, você poderá encontrar DEZ outros escondidos, totalizando 32 personagens pra cair na porrada... trazendo inclusive heróis do Virtua Cop 2, Sonic The Fighters, Virtua Fighter Kids e até mesmo Daytona... sem falar em TODOS os novos movimentos e golpes de Virtua Fighter 3 nos personagens da série... maluquice TOTAL!



• Todos os lutadores são meio burros e repetem alguns golpes conforme você os ataca... procure aprender qual é o melhor contra-ataque pra pegar esses caras e fique repetindo o procedimento até vencer o adversário.



• Controlando a galera do Fighting Vipers você terá a "armadura" e ainda poderá dar "Combos" aéreos nos inimigos.

- |          |   |           |  |
|----------|---|-----------|--|
| Continue | X | Pistola   |  |
| Bateria  | X | Treme     |  |
| Password |   | Multi Tap |  |
| Internet |   | Analógico |  |

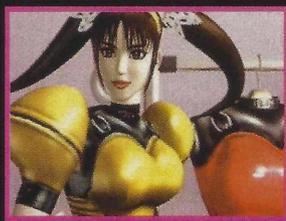


Estilo ..... Luta 3D  
 Fases 32 Jogadores 2  
 Fabricante ..... Sega

www.sega.com

X-NET





# VARIAÇÃO TOTAL

A variedade é um dos pontos fortes do game. Sendo assim, há uma grande quantidade de modos de jogo... CINCO no total: "1 Player", "Survival", "Vs", "Team Battle", "Training". Além das outras divisões dentro dos próprios modos... tornando difícil cansar de jogar!

As opções à disposição do jogador também aparecem em quantidade e você pode detonar em 32 cenários diferentes, escolher se quer arenas infinitas ou ringues limitados e ainda optar entre deixar os cenários com paredes... YESSS! Dentro da pancadaria, também há OITO "caminhos" diferentes a serem seguidos: "Virtua Fighter 2 Characters", "Fighting Viper Characters", "Lady Fighters", "Muscle Men", "Smart Guys", "Dirty Fighters", "Bosses" e "Secret Characters"... cada um desses trazendo um grupo diferente de personagens pra encarar.



• Se atravessar as defesas do inimigo está difícil, com a opção "Ring Out" ligada, procure empurrar o cara pra fora da arena.



• Conforme o "caminho" que você termina aparecem imagens diferentes no final... termine **TODOS** os caminhos e você poderá curtir fotos **MUITO** legais.



• Se você estiver vencendo um combate difícil e o tempo está bem no finzinho, **NÃO** se arrisque e mantenha distância do inimigo... se possível até dê pulos bem altos pra ficar fugindo!



• Nos combates onde o ringue acaba, procure **NÃO** ficar nos cantos... o inimigo pode lhe empurrar ou até mesmo acertar um golpe mais forte, jogando-o pra fora da arena.



• Entre no "Training Mode" e fique praticando bastante pra aprender a "saltar" bem os golpes especiais e combos.



- GRÁFICO 6
- MÚSICA 7
- DESAFIO 7
- DIVERSÃO 9



# A ESTRADA DOS DEMONIOS

A aventura que se passa em Hexen, na verdade, é a continuação de DOIS outros jogos: Heretic e Heretic - Shadows Of The Serpent Rides. Na longa e árdua jornada, os TRÊS corajosos heróis devem enfrentar os demônios que estão sugando as energias vitais da dimensão Cronos. Seguindo pelo caminho das serpentes, nossos amigos já conseguiram destruir um dos demônios no num capítulo de Heretic... e agora partem pra caçada à Korax, o segundo demônio, escondido no lado mais escuro do planeta Hexen. Até chegar à Korax, nossos heróis terão de ralar MUITO e enfrentar aberrações, pular precipícios, atravessar pontes velhas, vasculhar castelos abandonados, pular sobre rochas num rio de lava, fugir de armadilhas, além de uma série de outros perigos... uma aventura misturando tiro e RPG. Animal!



• Há vários itens e armas escondidos pelas fases. Procure por passagens secretas, alavancas nas paredes e quebre as vidraças pra encontrar poderes.

• Usando o mago, evite o contato nos combates. Ao enfrentar um inimigo, mantenha distância e ataque o pilantra com segurança.



• Jogando de forma cooperativa com algum amigo, ao mexer em alguma alavanca, peça pra que seu companheiro fique na cobertura enquanto você ativa o "Switch".

- Continue  Pistola
- Bateria  Treme
- Password  Multi Tap
- Internet  Analógico



Estilo ..... Ação / Tiro 3D  
 Fases 30 Jogadores 4  
 Fabricante .. GT Interactive  
[www.gtinteractive.com](http://www.gtinteractive.com)  
[www.raven.com](http://www.raven.com)  
[www.idsoftware.com](http://www.idsoftware.com)





## OS PERSONAGENS E SUAS DIFERENÇAS

Pra encarar toda a jornada até o perverso Korax, há TRÊS personagens a sua escolha: Baratus, o guerreiro; Daedalon, o mago; e Pariás, o clérigo. Cada um dos heróis tem características próprias e QUATRO armas exclusivas.

Dessa forma: Baratus é bem forte e ótimo no corpo-a-corpo; Daedalon é fraco mas tem magias MUITO poderosas; e Pariás é o mais equilibrado, tendo ataques e defesas razoáveis.

Conforme a escolha de seu herói, também alguns dos 19 itens do jogo terão efeitos diferentes.

Assim, o guerreiro usa os equipamentos de maneira agressiva, o mago usa de maneira inteligente, enquanto o clérigo mantém-se na média entre os outros heróis.



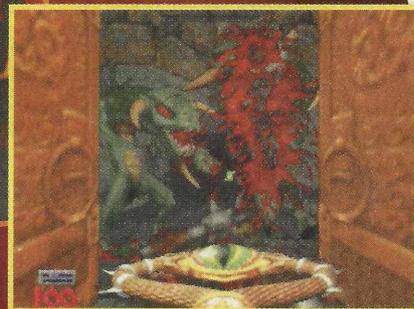
• Na maioria das vezes, as armas de tiros gastam "mana". Pra recarregar o poder, pegue os itens "Blue Mana" e "Green Mana".

• No mano-a-mano com os inimigos, use a tática de atacar e sair de perto pra vencer os combates.



• Os portais vermelhos levam à outra fase. Alguns locais possuem mais de um desses portais e, pra NÃO ficar voltando a uma fase já passada, você terá de gravar o caminho pelos portais.

• Em precipícios, nem sempre os pulos são a melhor opção. Em alguns momentos é melhor correr ou até mesmo dar uma olhada mais detalhada e procurar por algum caminho secreto.



• No modo "Deathmatch", onde cada jogador tem que detonar o outro, NÃO fique parado esperando pelo oponente. Ande correndo, camuflando-se pelas árvores, estátuas e estruturas... a surpresa é a melhor arma de ataque!

• Tome cuidado com os inimigos que possuem escudos. Alguns tiros podem ser refletidos e voltar contra você.

• Na partida normal ou no "Deathmatch", a formação de equipes pode acrescentar muito mais diversão às partidas.



• Na hora do aperto, quando estiver morrendo, procure pelo item "Quartz Flask" pra recuperar pontos de vida.

• Alguns itens apresentam diferenças quando usados por outros heróis.



# CARMAGEDDON

- GRÁFICO 8
- MÚSICA 6
- DESAFIO 6
- DIVERSÃO 9



Você NÃO ousaria imaginar algo assim!

Deu a louca nos motoristas do mundo! Um grupo de pilotos violentos criou uma nova competição. Agora, ao invés de disputar as provas em percursos fechados, esses animais

entram com suas máquinas assassinas no meio das cidades, campos, montanhas, praias, fábricas, estações de trem e outra porrada de locais cheios de gente. O pior é que, como NÃO avisaram ninguém, as ruas, estradas, túneis, pontes e parques estão cheios de pedestres, velhinhas, crianças e até vacas que correm o perigo de serem esmagadas pelos competidores.



• Você pode "vencer" completando todas as voltas e chegando na frente.



• Na largada, atropela o "bandeirinha" e fature 1000 pontos especiais.



• Você pode "vencer" atropelando centenas de pedestres, ganhando bônus pela carnificina.

• Dentro d'água, faça devagar as manobras e NÃO acelere muito pra evitar capotagens.

## ASFALTO & HEMORRAGIA

Esse jogo é uma loucura! A versão pra PC foi censurada na Europa pela violência exagerada e traz robôs ou zumbis pra serem aniquilados. Já na versão pra PC do Brasil, assim como os CDs de videogame, NÃO tem frescuras, permanece com toda a violência original, dando aos jogadores o direito de atropelar crianças, velhinhas, executivos, office-boys, punks, vacas, ladrões, centenas de pessoas e até algumas personalidades famosas como a deliciosa modelo e atriz Pamela Anderson.

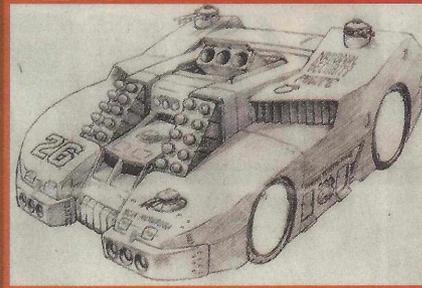
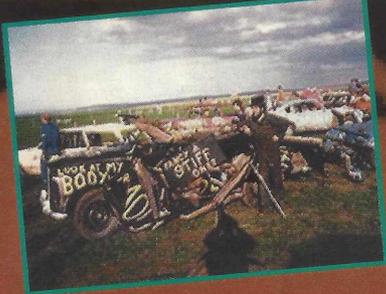
Continue	<input checked="" type="checkbox"/>	Pistola	<input type="checkbox"/>
Bateria	<input checked="" type="checkbox"/>	Treme	<input type="checkbox"/>
Password	<input type="checkbox"/>	Multi Tap	<input type="checkbox"/>
Internet	<input type="checkbox"/>	Analógico	<input type="checkbox"/>



Estilo ..... Corrida  
 Fases 36 Jogadores 8  
 Fabricante ..... SCI

www.carmageddon.com  
 www.sci.co.uk  
 www.brasoft.com

X-NET

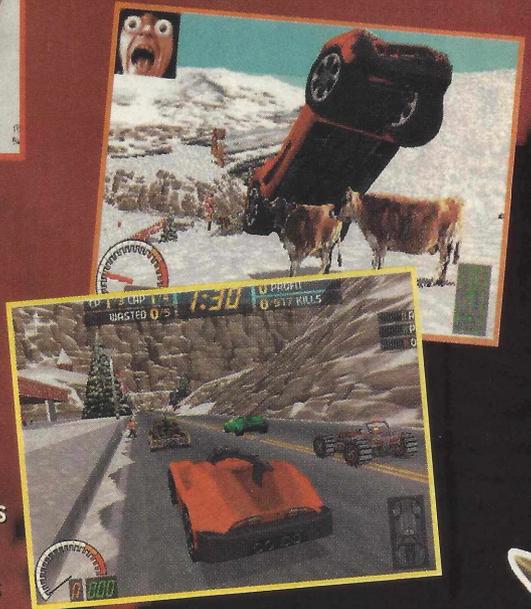


• Quando passar de prova, verifique o dinheiro ganho e, se possível, compre algo na lojinha pra envenenar sua máquina.

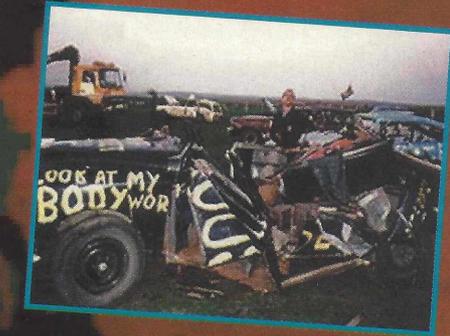
Carros de verdade foram testados pra simular as batidas das corridas... BAMMM!

## Preparando o Clima

Pra desenvolver esse jogo, a fabricante britânica SCI preparou uma equipe de primeira, responsável pela criação dos carros, cenários e clima... pra pegar mais "inspiração", os artistas ficaram assistindo CINCO horas de filmes violentos por dia... Ahhh! Outro ponto de destaque na produção fica por conta da realidade nas batidas. Pra chegarem à um ponto satisfatório, os programadores "testaram" MUITOS carros... mandando trombadas em postes, muros e até lançando-os de plataformas altas... olha a cabeça!



• Com o veículo "preso" em algum lugar cheio de inimigos, espere um pouco pra ver se chega alguém batendo. As vezes, podem desviar seu veículo sem querer.



• A "Pick-Up" patrulha da polícia é MUITO forte e fica batendo no seu carango. NÃO fique perto dela e, se conseguir, empurre-a nos precipícios, rios ou lagos da fase.



• Você pode "vencer" explodindo ou empurrando para os penhascos todos os seus adversários.



• A qualquer momento da partida, pode ser necessário apertar o botão pra restaurar seu veículo... conforme seu estado, pode ser preciso apertar várias vezes. Mas lembre-se que os concertos gastam dinheiro.



• Você pode dar "Combos" nos pedestres e vacas, atropelando vários em seqüência. Fazendo isso, seus pontos multiplicam bastante.



• Quando seu veículo "travar" em alguma parte ou ficar de cabeça para baixo num local afastado, dê um "Quit" e escolha a opção pra retornar com o carro renovado.

### Configuração Mínima:

Micro: Pentium / 75 Mhz  
 Memória RAM: 8 MB (16 MB em Windows 95 ou em rede)  
 Espaço livre em disco: 20 MB  
 Sistema de vídeo: VGA ou SVGA com placa de vídeo de 1 MB  
 Drive: CD-ROM de quádrupla velocidade  
 Sistema operacional: Windows 3.1, Windows 95 e DOS  
 Preço Médio: R\$ 65,00



**GRÁFICO**  
10

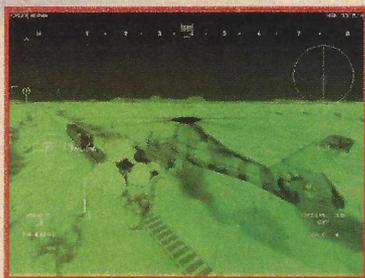
**MÚSICA**  
5

**DESAFIO**  
8

**DIVERSÃO**  
8

**AGENTE-X**

# COMANCHÉ 3

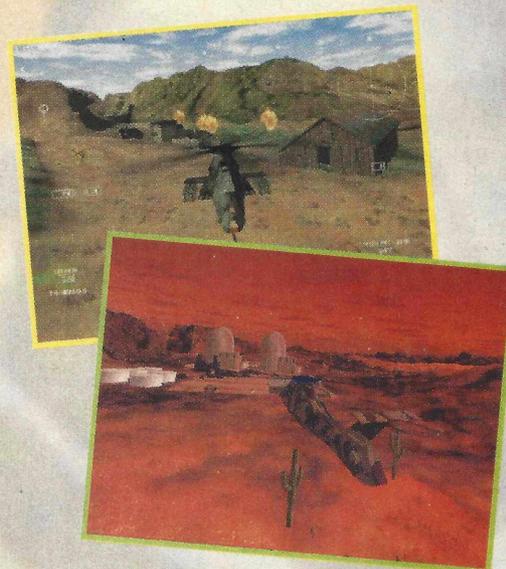


• Para fazer o helicóptero subir, você deve usar o controle de cíclico, que vai da tecla TIL (~) até a tecla 0 (zero).

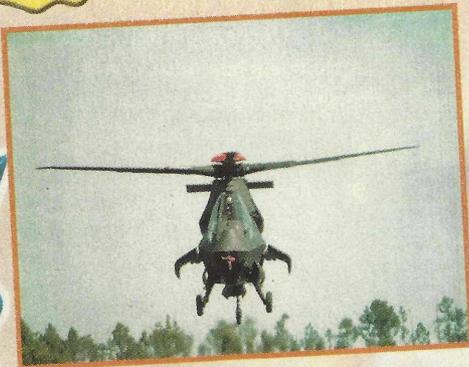
## O MELHOR SIMULADOR

Graças a o poderoso mecanismo gráfico, "Voxel Space 2", o jogo apresenta uma riqueza de detalhes nos cenários, naves e objetos jamais vista num simulador de vôo... e ainda traz recursos que lhe permitem mostrar mais de 80 milhas quadradas de relevo perfeito, acrescentando mapas GIGANTES às missões. Na parte das missões, bem variadas, os horários e climas são diferentes, trazendo MUITO mais realidade às campanhas... é DEZ!

Quase TUDO do helicóptero real está presente... e você pode até usar um óculos de realidade virtual pra simular os óculos especiais que o piloto usa pra focalizar seus inimigos como alvo... só deixaram de fora os sistemas que o exército considerou altamente secreto.



• Para destruir tanques, prefira usar os mísseis. De metralhadora é mais difícil, e você pode acabar levando tiro de graça.



• Quando for executar manobras próximas ao solo e tiver de ficar manobrando entre árvores, utilize a regra 30-30 (Altitude abaixo de 30, Velocidade inferior a 30 nós).

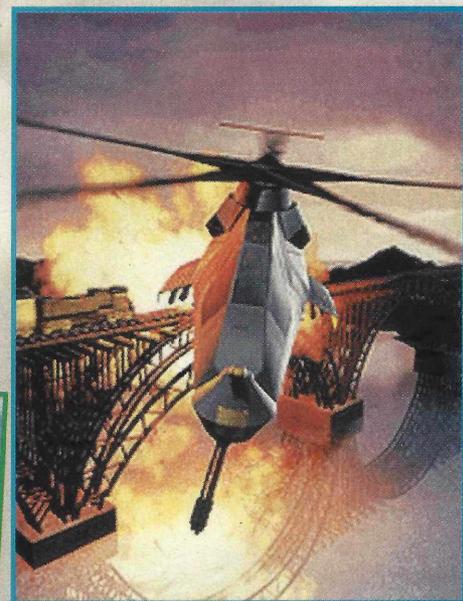
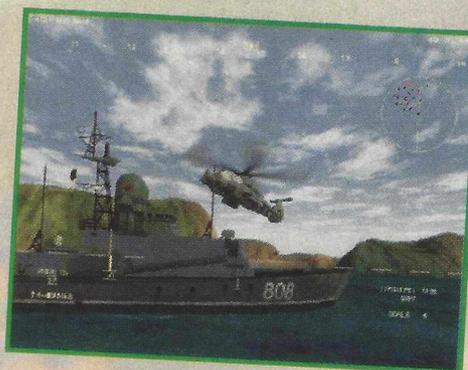
Continue	<input type="checkbox"/>	Pistola	<input type="checkbox"/>
Bateria	<input checked="" type="checkbox"/>	Treme	<input type="checkbox"/>
Password	<input type="checkbox"/>	Multi Tap	<input type="checkbox"/>
Internet	<input type="checkbox"/>	Analogico	<input type="checkbox"/>



Estilo ..... Simulador  
Fases ? Jogadores 1  
Fabricante ..... Novalogic

www.novalogic.com  
www.brasoft.com.br

X-NET



• Preste atenção na régua acima do HUD (seu visor). Tem uma seta abaixo dela. É ali que é indicada a localização do seu alvo!



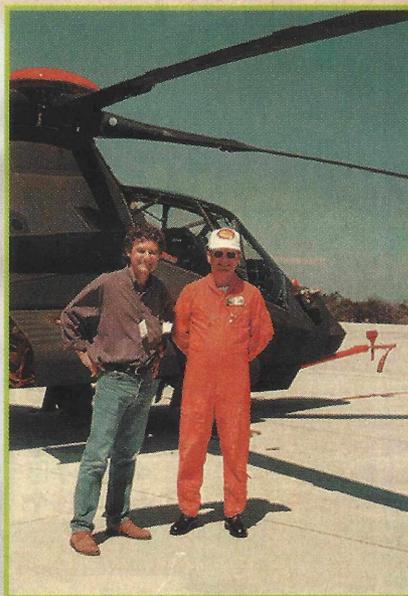
# RAH Comanche: A FERA

O RAH-66 Comanche NÃO está pra brincadeira e pode contar com um arsenal trazendo foguetes AGM-114 Hellfire, AIM-92, Hydra FFARs... além de uma metralhadora arrasa-quarteirão de 20 mm e um capacete que dá ao piloto uma mira de rastreamento virtual - você só precisa olhar pra focalizar seu alvo e atirar!

Bom, mas além de bem armado, o Comanche também é versátil e tem uma autonomia de vôo até 1.300 milhas náuticas - carregando DOIS tanques EFAMs, velocidade máxima de 175 nós, apenas 43 pés de comprimento - dificultando sua visualização à distância... e ainda tem um sistema de radar de última geração, deixando-o quase invisível aos radares inimigos e turbinas com o rotor de cauda embutido, tornando-o muito silencioso durante a aproximação ao inimigo.



• Quando você explodir alvos grandes como edifícios e hangares, procure ficar a uma distância segura, ou então a explosão pode atingi-lo e causar danos ao seu helicóptero.



• Logo depois que você decolar, aperte G para recolher o trem de pouso. Assim, fica mais difícil de ser localizado pelo inimigo. Mas não se esqueça de baixá-los novamente na hora de pousar!

• Não fique parado diante da artilharia inimiga, pois assim você se torna um alvo fácil. Procure sempre se movimentar, a fim de evitar um travamento de mira.



## O COMPUTADOR VIROU UMA ARMA DE GUERRA

Conhecidos pelo realismo de seus jogos, os programadores da Novalogic contaram com o apoio dos próprios engenheiros militares da Boeing Sikorsky, fabricantes do mais fabuloso helicóptero das Forças Armadas Norte-Americanas, o RAH-66 Comanche... e ainda tiveram a aprovação dos pilotos do exército dos EUA - que testaram o simulador e ficaram de queixo caído com a realidade.

### Configuração Mínima:

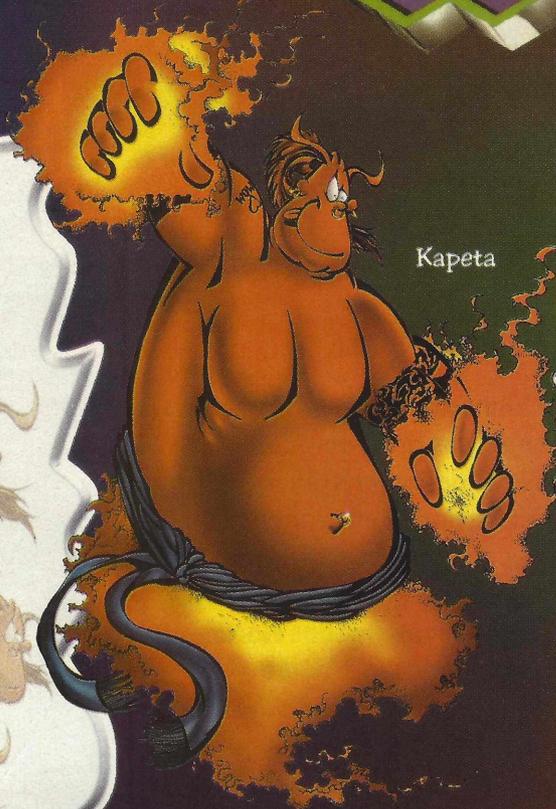
- CPU - 486DX4 100 Mhz
- Memória - 8 Mb de RAM
- Sistema - DOS 6.0
- CD-ROM - dupla velocidade.
- Vídeo - SVGA 1 Mb c/ VESA BIOS 1.2
- Som - SoundBlaster

• Cuidado com as árvores: elas podem parecer inofensivas, mas ao menor contato com elas seu helicóptero desestabiliza e cai.



# X FIGHT

## WAR GAMES



Kapeta

### Golpes Gerais

Agarrar	→ + SB
Gancho	↓ + SA
Rasteira	↓ + CB
Empurrar	BB
Correr	→ →
Chute Giratório	← + CA
Levantar Defendendo	Levantando ← + B
Levantar Atacando	Levantando → + SA + SB
Pulo Esmagador	Com o inimigo Levantando ↑ + SA
Desviar em 3D	3D ↓ ↓ ou 3D ↑ ↑
Pular em 3D	3D ↓ B ou 3D ↑ B
Andar em 3D	3D ↓ ou 3D ↑

### Legenda

Cima	↑
Baixo	↓
Frente	→
Trás	←
Soco Alto	SA
Soco Baixo	SB
Chute Alto	CA
Chute Baixo	CB
Bloqueio	B
Botão 3D	3D
Segurar o botão	S
Carregar 2 segundos	C

### Distâncias

Encostado no inimigo	Perto
Distância de um golpe	Próximo
Um ou dois passos	1/4
três ou quatro passos	1/3
Distância de meia tela	1/2
Distância de um pulo	2/3
Um ou dois passos além do pulo	3/4
Quase uma tela	Longe

### Especiais

<b>Fatality 1</b>	No Round Final com o inimigo tonteado
<b>Fatality 2</b>	No Round Final com o inimigo tonteado
<b>Fatality 3</b>	No Round Final com o inimigo tonteado
<b>Ring Special Pit 1</b>	No Round Final com o inimigo tonteado
<b>Ring Special Pit 2</b>	No Round Final com o inimigo tonteado
<b>Combo Breaker</b>	Durante um Combo do inimigo

### Grox

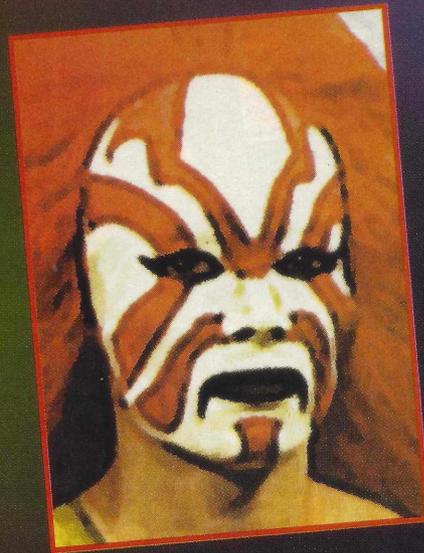
Belly Flop	↔ CA + CB
Head Bash	→ → SA
Ragdoll Throw	→ ← SB
Air Swipe	↔ SA
Belly Punch	↔ SA + SB
Mini Stamp	→ + SA
Atomic Stamp	Ⓢ 3D + ← ← ↑ → CB
Ring Special 1	Perto Ⓢ 3D ← + CA
Ring Special 2	Perto ↓ + SA

### Exot

Dome Attack	→ → SA
Teleport	→ → CB
Trap Attack	→ ↓ ↓ ← SA
Jumping Blast	→ → CA
Psychic Slam	→ SB Repetido
Laser	← ← ↓ ↓ → SB
Teleport Laser	→ ↓ ↓ ← CA
Arial Multilaser 1	→ → SA + SB
Arial Multilaser 2	← ← SA + SB
Ring Special 1	Perto Ⓢ 3D ← + CA
Ring Special 2	Perto ↓ + SA

# Kabuki Jo

**Sword Flury** → → SA + SB  
**Dragon Star** ← ← ↓ ↓ → → + SA  
**Star Spread A** Ⓞ 3D ← ← ↓ ↓ → → + SA  
**Star Spread B** Ⓞ 3D ← ← ↓ ↓ → → + SB  
**Dragon Breath** ↔ SB  
**Dragon Staff** → → ↓ ↓ ← ← + SA SB CB  
**Ground Flames** ← ← ↓ ↓ → → + CB  
**Combo Breaker** Ⓞ 3D ↑ ↓ ↑ ↓ + CB  
**Complete Combo** ↔ SACA SB SB CA + CB ↓ ↓ → → CA + CB  
**10-Hit Combo** ↔ SASA CA SA SB SB CA + CB ← ← ↓ ↓ → → CA  
**Ring Special 1** Perto Ⓞ 3D ← ← CA  
**Ring Special 2** Perto ↓ + SA  
**Fatality 1** Próximo Ⓞ CA ← ← ↓ ↓ → → + CA  
**Fatality 2** Próximo Ⓞ CB ← ← ↓ ↓ → → + CB  
**Fatality 3** Próximo ← ← ↓ ↓ → → + CA + CB

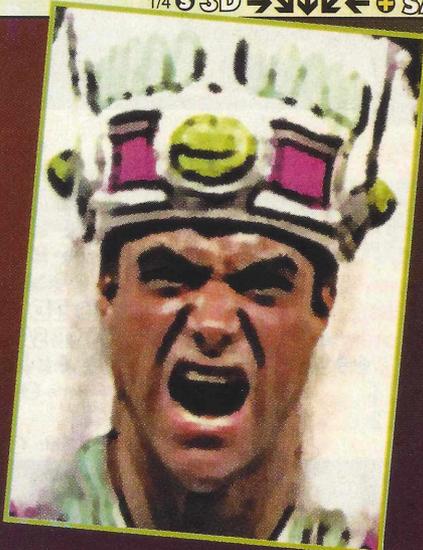
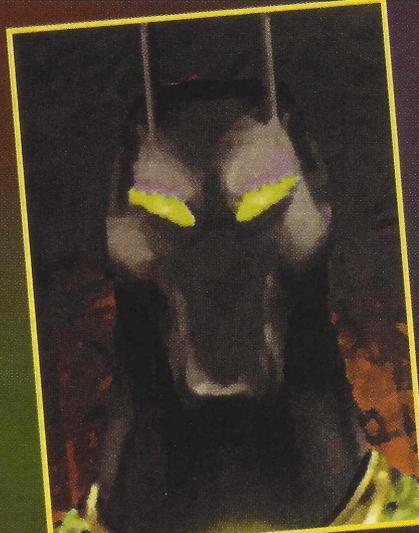


# Voodoo

**Grab & Slap** ↔ SB Repetido  
**High Skullwing** ↓ ↓ ← ← + SA  
**Low Skullwing** ↓ ↓ ← ← + SB  
**Bone Rain** Ⓞ 3D + ← ← ↑ ↑ → → + SA  
**Teleport** ↔ CB  
**Snakefist** ← ← SB  
**Spinning Claw** ← ← ↓ ↓ → → SA + SB  
**Combo Breaker** ← ← ↓ ↓ → → + SA + SB  
**Complete Combo** ↔ SACA SA CB CB CB SB SBSB CA SA  
**12-Hit Combo** ↔ SASA CA SA CB CB SB SBSB CACA ↓ SA  
**Ring Special 1** Perto Ⓞ 3D ← ← CA  
**Ring Special 2** Perto ↓ + SA  
**Fatality 1** 1/4 a 1/3 ↔ + SB

# Anubis

**Horn Charge** → → ↓ ↓ ← ← + CA + CB  
**Staff Sweep** → → ↓ ↓ ← ← + CB  
**Double Chap** Durante o Staff Sweep → →  
**Staff Chop** ↓ ↓ → → + CA  
**Staff Bolt** ↓ ↓ → → + SA  
**Telestaff** ↔ CB  
**Containment** No chão ou no ar ↓ ↓ ← ← + SB  
**Combo Breaker** Ⓞ 3D ← ← ↑ ↑ → → + CA  
**10-Hit Combo** ↔ SACA SA SB B CA + CB → → ↔ ↔  
**Complete Combo** ↔ SACA SASB B → → ↔ ↔ CA + CB  
**Ring Special 1** Perto Ⓞ 3D ← ← CA  
**Ring Special 2** Perto ↓ + SA  
**Fatality 1** 1/4 Ⓞ 3D + SA → → ↓ ↓ ← ← + CB  
**Fatality 2** 1/4 Ⓞ 3D + CB → → ↓ ↓ ← ← + SA  
**Fatality 3** 1/4 Ⓞ 3D → → ↓ ↓ ← ← + SA + CB



# Alan Kin

**Clothesline** → → CA + CB  
**Dagger Stab** ← ← ↓ ↓ → → + SB  
**Sword Swipe** → → ↓ ↓ ← ← + SA  
**Blow Darts** ↔ SA  
**Sungate** ↓ ↓ + CB  
**Sunburst** ↔ SB  
**Combo Breaker** → ↔ ↔ ↔ + CA + CB  
**Complete Combo** ↔ CA CB CA SB SB SA SA SA CA  
**10-Hit Combo** ↔ CA CB CA SB SB SA SA SB ← CA  
**Ring Special 1** Perto Ⓞ 3D ← ← CA  
**Ring Special 2** Perto ↓ + SA  
**Fatality 1** Perto Ⓞ B ↑ ↓ ↑ ↓ 3D CA  
**Fatality 2** Perto Ⓞ B ↑ ↓ ↑ ↓ B 3D CA

**COLPES ESPECIAIS**

# GOLPES ESPECIAIS X FIGHT



## Maximus

- Hammer Cut ↓↓→+SB
- Hammer Sam Ⓞ3D↑↓+SB
- Hammer Toss →↓↓↓←+SA
- Grab & Noogie →→SA Repetido
- Head-Butt ←→SB
- Net ←→SA+SB
- Combo Breaker →→+SA+SB
- Complete Combo ←→SASASB→→CBSBSASASB←↓↓↓→
- 10-Hit Combo ←→SASASBSBGBSASBSASASB←↓↓↓→SA+SB
- Ring Special 1 Perto Ⓞ3D←+CA
- Ring Special 2 Perto ↓+SA
- Fatality 1 Perto Ⓞ3D+B→→SA+SB

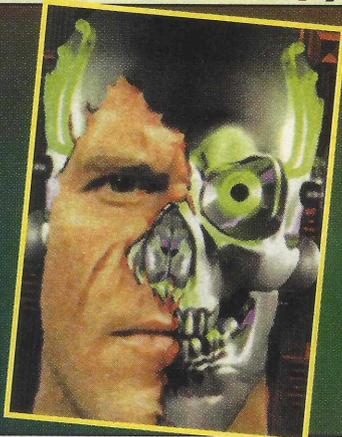
## Pagan

- Leg Toss →→CA
- Lightning Bolt ↓↓←+SA
- Teleport ↓↓CB
- Leg Copter ←↓↓↓→+CA+CB
- Skeleton Hold ↓↓→+SB
- Combo Breaker ←←→→+CA+CB
- Complete Combo ←→+SACA SA SA CA CA CA CB CB+SA
- 10-Hit Combo ←→SASACA↓SA→CACB CA CB CA→↓↓↓←SA
- Ring Special 1 Perto Ⓞ3D←+CA
- Ring Special 2 Perto ↓SA
- Fatality 1 2/3 ←→SB



## Cy-5

- The Blender →↓↓↓←+SA
- Ground Laser ←↓↓↓→+SB
- Overhead Laser Ⓞ3D←↑↑↑+SA
- Teleport ↓↓←+CB
- Orbiter ←←SB Repetido
- Combo Breaker Ⓞ3D↓↑+SA+CB
- Complete Combo ←→SA SA SB SA SB
- 5-Hit Combo ←→SA SB SA SB↓+SB
- Ring Special 1 Perto Ⓞ3D←+CA
- Ring Special 2 Perto ↓+SA
- Fatality 1 1/2 a 2/3 ←←SA



## Warhead

- Cannonball ←Ⓞ→+CA+CB
- Grab & Pound →Ⓞ←+SA
- Missiles →↓↓↓←+SB
- 3D Missiles Ⓞ3D→↓↓↓←+SB
- Shockwave 3D Ⓞ3D→↑↑↑←+SA
- Combo Breaker Ⓞ3D←←→SA
- Complete Combo ←→SASASBSBGBCB CB CA CA SB
- Ring Special 1 Perto Ⓞ3D←+CA
- Ring Special 2 Perto ↓+SA
- Fatality 1 Longe →↓↓↓←+CA



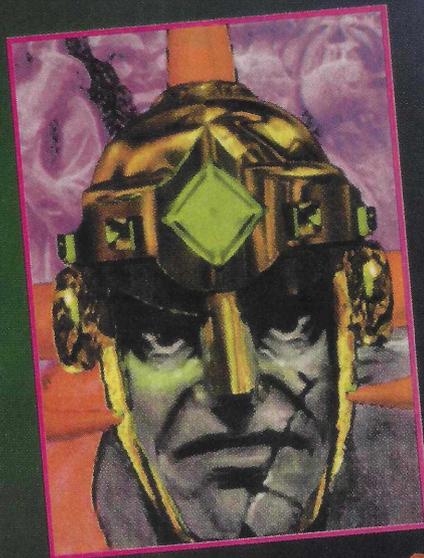
## Vallah

- Shield Charge ←→CB+SA
- Shield Bash ↓↓←+SB
- Axe Impale ←←SA
- Axe Toss ←↓↓↓→+SB
- 3D Axe Toss Ⓞ3D←↓↓↓→+SB
- Skull Snapper →↓↓↓←+SB
- Combo Breaker Ⓞ3D↓↓←+CB
- Complete Combo ←→SASACBGBSASBSB SA←↓↓↓→SA
- 10-Hit Combo ←→SASA↓CBGBSASBSB SA←↓↓↓→↓↓↓←SA
- Ring Special 1 Perto Ⓞ3D←+CA
- Ring Special 2 Perto ↓+SA
- Fatality 1 Perto ⓄB→→CB



# Iak

Suplex	→○←+SA
Overhead Throw	→○←+SB
Rock Crush	↓↘↘+SA
Boulder	←↘↘↘+SB
Earthquake (3D)	○3D+←↘↘↘+CB
Combo Breaker	○3D←+SA
Complete Combo	↔SASB SB CB CB SA SASA CA
10-Hit Combo	↔SA SA SB CB CB CB SA SA ←CA
Ring Special 1	Perto ○3D←+CA
Ring Special 2	Perto ↓+SA
Fatality 1	Perto ○CA ←↘↘↘+SB
Fatality 2	Perto ○SB ←↘↘↘+CA
Fatality 3	Perto ←↘↘↘+CA+SB



GOLPES ESPECIAIS

# HEAVEN'S GATE

## Jin

Kengekiha	S↘S
Ren Ken Ura Higitesu	SS→SS
Hizietetsu	→S
Ura Hizietetsu	→SS
Seniyu	→→S

## Dulffer

Three Edge	SS←S
1-2 Kick	SS→G
Combo Spin Kick	SSS→G
Low Edge	←→S
Rising Edge	↓↘→S
Slide Edge	←S
Combo	→S↓SS
Giratória	SG
Mergulho	→→S

## Nanase

Nanase Combo	SSS↓G
Nanase Rash	S←SS
1-2 Elbow Crescent	SS→→→G
Cotovelada	↓↘→S
Body Elbow	←S
Tornado Upper	→↓↘S
Three Kick	↘GGG
Elbow Crescent	↓↘←G

## Engetsu

Monkey Lariat	→→S
Monkey Stage Hammer	↓↘→S
Monkey Hammer	←↘↘→S
Monkey Scoop	→↓↘S
Monkey Punch	↓↘←S
Monkey Cyclone	↓↘←SS
Double Punch	←→S
Voadora	→G
Chute Frontal	←G

## Kiosuke

Jab Low Kick	S+↓G
Combo	SS↓SS
Elbow	→→S
Swing Straight	↓S↓S
Blow Cutter	→→S
Blow High Spin Kick	→S+G
Giro	→↓↘S

## Sasa

Tackle	←→→S
Cyclone	←S
Shake Down	→SS
Needle	↓SS
First Strike	←→S
Voadora	→→G
Combo	SSS→G
Chute	↓G

## A Hau

Hau Upper	↓S
Hau Body	→S
Tackle	←→→S
Hau Combo	SS↓SS
Combo Baixo	SS←G
Bundada	→G
Cambalhota	→→G
Abertura	↓S+G

## Verny

Combo	SSS↘G
Low Round Knuckle	↘S
Knuckle Combo	←SS↓G
Down Elbow Upper	↓S
Chute pra Cima	→↓↘G
Chute Baixo	↓↘G
Chute Giratório	→→G

## LeGENDa

Chute Rápido ou Fraco	CR
Chute Forte	CF
Chute Médio	CM
Chute Alto	CA
Chute Baixo	CB
Soco Rápido ou Fraco	SR
Soco Forte	SF
Soco Médio	SM
Soco Alto	SA
Soco Baixo	SB
Ataque Alto	HA
Ataque Médio	MA
Ataque Baixo	LA
Carrgar o 1º Movimento por 2 segundos	Ⓞ
Botão de Golpe com Espada	Ⓢ
Soco Esquerdo	Ⓛ
Soco Direito	Ⓡ
Chute Esquerdo	Ⓛ
Chute Direito	Ⓡ
Golpes juntos	ⓁⓇⓁⓇⓁⓇⓁⓇ
Pressionar	→↘↘↘←↘↘
Segurar	→↘↘↘←↘↘



# XTRICKS

GRRRRR! Nossa seção de Dicas & Truques é a mais animal e nervosa do mundo. NÃO há nenhuma revista no planeta (estamos falando sério) que dê SEMPRE tantos macetes... só mesmo a X!

## Baku-Baku

JAPONÊS TOTAL



Pra jogar no "League Mode", deixando TODAS as mensagens completamente em japonês, na tela de apresentação, aperte B, A, C, ↑, B, A, C, ↑ e inicie a partida normalmente.

## Batman Forever

PERSONAGENS IGUAIS



Pra jogar com dois heróis iguais, na tela onde aparece as inscrições "Press Start", segure os comandos X, ●, L2, → no controle 2 até o momento da escolha de personagem. Depois, aperte START no controle 1 e mande bat-porradadas nos inimigos.

## Cool Spot

MEGA DRIVE

MODO "DEBUG"

Pra ligar o "Debug Mode" e bagunçar com o jogo, na tela de "Options", digite a seqüência A, A, B, B, C, C, C, C, B, B, A, A, A, A, B, B, C, C.

## Batman Forever

SUPER NINTENDO

MENU SECRETO

Pra acionar o "Cheat Menu" e ter acesso à opções bem legais... podendo até escolher controlar o inimigo Charada, na tela de "Game Start", digite a seqüência ←, ↑, ←, ←, A, B, Y.

## Contra: Legacy Of War

X-TRUQUES



Pra encher os inimigos de chumbo e descolar macetes maneiros, na tela do título, entre os códigos que preferir.

Apresentações do Jogo - L2, L1, R1, R2, ←, ↓, →.

"Bamboo Arcade" - R2, R1, →, ←, L1, L2.

"Bamboo Gyruss" - L2, L1, ←, →, R1, R2.

Créditos Infinitos - L2, R2, L1, R1, ←, →, →, ←.

Seleção de Armas - L2, R2, L1, L2, ↑, ↓, ↓, ↑.

Teste de Som - R2, R1, L1, L2, ↑, →, ↓, ←.

## Black Thorne

SUPER NINTENDO

X-PASSWORDS

1ª Fase - FBWC

2ª Fase - QP7R

3ª Fase - WJTV

4ª Fase - RRYB

5ª Fase - ZS9P

6ª Fase - XJSN

7ª Fase - CGDM

8ª Fase - TJ1F

## Dark Sun 2

X-TRUQUES



Comece o jogo com DSUN-K911 no prompt do DOS e, no meio da partida, digite a letra correspondente ao truque desejado.

Alt+F2 - Adiciona estatísticas do "Party".

Alt+F4 - Aprende todas as magias.

M - Memoriza todas as magias.

T - Coloca seu nível no "Entire Party".

Dr. Xurros



# Battle Arena Toh Shin Den 3

## SELEÇÃO AUTOMÁTICA



Segure L1+L2+R1+R2 na tela de seleção de lutadores. Feito isso, o cursor começará a andar rapidamente e você só precisará apertar o botão pra escolher um personagem.

## TELA LIMPA

Pra "limpar" a tela e tirar as barras de energia, dê um pause no combate e aperte **■+▲+✕+●+SELECT**. Feito isso, o menu de opções da pausa vai desaparecer. Então, sem o menu da pausa, aperte os comandos novamente pra apagar o resto das indicações de tela e despause pra retornar ao combate.

## CONTROLE OS SUB-CHEFES

Pra usar TODOS os sub-chefes do game você precisa terminar o jogo

com 14 lutadores normais.

## CONTROLE SHO

Pra escolher Sho, após acionar TODOS os sub-chefes, termine o game usando Vermillion.

## CONTROLE ABEL

Termine o game usando Sho, jogando no nível de dificuldade 5.

## CONTROLE VEIL

Termine o game usando Abel, jogando no nível de dificuldade 6.

## CONTROLE NARU

Termine o game usando Veil, jogando no nível de dificuldade 7.

## ROUPAS NOVAS

Termine o jogo usando Naru, jogando no nível de dificuldade 7. Depois, quando for escolher um lutador pra cair na pancadaria, use os botões **■** ou **✕**.

# Deadlock Conquista Planetária

## X-TRUQUES



Tá difícil dominar o planeta Galius IV? Então larga de frescura e aperte Ctrl e F1 juntos pra abrir a tela pra digitação dos códigos especiais. Depois de aberta a tela, é só escolher o truque e mandar ver.

**MAKE IT SO** - Adiciona 5.000 créditos no caixa e aumenta em 100 unidades de cada recurso.

**GHOTI** - Termina qualquer pesquisa instantaneamente sem a necessidade de cientistas, universidades ou laboratórios.

**FRODO** - Aumenta as populações das colônias ao máximo.

**TOUCHE** - Você pode ver TODAS as seqüências de vídeo do game.

**OBS** - Os truques podem ser feitos quantas vezes você quiser num mesmo turno. Os códigos só funcionam nas versões "Full" originais, NÃO sendo possível acionar os truques em "Demos" ou "Sharewares".

Super Batata Games  
São Paulo - SP



# FIFA Soccer '96

## MUITOS TRUQUES



A qualquer momento da partida dê uma pausa (apertando START) e entre os códigos a seguir na tela de opções. O som de um "click" confirma a entrada dos macetes.

Uniformes Diferentes - **■, ▲, ✕, ▲, ▲, ✕, ▲**.

Uniformes Star Trek - **■, ▲, ✕, ▲, ▲, ✕, ✕**.

Uniformes Batman & Robin - **■, ▲, ✕, ▲, ▲, ▲, ■**.

Cores Ajustáveis - **▲, ✕, ■, ▲, ▲, ▲, ✕**.

Supertimes - **■, ▲, ✕, ■, ▲, ▲, ■**.

Jogadores Invisíveis - **■, ▲, ✕, ■, ▲, ▲, ✕, ■**.

# Donkey Kong Country 3

## SUPER NINTENDO

## X-TRUQUES

Pra acionar TODOS os truques, aperte L, R, R, L, R, R, L, R, L, R na tela de "Game Select". Depois, é só escolher um dos códigos a seguir e detonar.

**COLOR** - Troca as cores das roupas dos macacos.

**HARDR** - Mais dificuldade e o total vai pra 104%.

**LIVES** - Começa a aventura com 50 vidas.

**MERRY** - Clima de Natal na aventura.

**MUSIC** - Acessa o "Sound Test".

# Doom 64

## MENU SECRETO



Pra acionar o "Cheat Menu" e ter acesso à opções como invencibilidade, todas as armas, munição infinita e MUITO mais, entre a password ?TJL BDFW BFGV JYVB.

Edson Penteado Algarrire  
São Paulo - SP



DICAS & TRUQUES

# XTRICKS

DICAS & TRUQUES

## Destruction Derby

RECORDE FÁCIL



Entre no modo "Total Destruction" e "Other Options". Depois, inicie a partida e, quando o tempo acusar UM segundo, aperte START pra pausar a largada. Feito isso, você quebrará o recorde e marcará o tempo de 599:99... uma boiada!

FIQUE INVENCÍVEL

Pra arrebentar tudo quanto é carro e NÃO se preocupar com os estragos de sua máquina, no "Championship Mode", escreva "IDAMAGE!" no lugar de seu nome. Entrando o truque corretamente, aparecerá a palavra "CHEAT" no lugar de "IDAMAGE!".

ESCOLHA O Nº DE COMPETIDORES

Pra escolher o número de competidores na corrida, no "Championship Mode", escreva "NPLAYER" no lugar de seu nome.

PISTA SECRETA

Pra detonar numa pista secreta, no "Championship Mode", escreva "REFLECT!" no lugar de seu nome.

Super Batata Games  
São Paulo - SP

Kanja



DICAS DO LEITOR

## Double Dragon 2

SUPER NINTENDO

CRÉDITOS INFINITOS

Pra NÃO parar a pancadaria e dar continues em qualquer fase do jogo, entre as seqüências que a X descola pra você e detone.

Fases 2 e 3 - ↑, →, ↓, ←, A, B, START.  
Fases 4, 5 e 6 - ↑, ↓, ←, →, B, A, A, START.

Fases 7 e 8 - A, A, B, B, ↓, ↑, ←, START.

## Fatal Fury 2

SUPER NINTENDO

CONTROLE OS CHEFÕES

Na tela com o logotipo da Takara, digite a seqüência B, A, X, Y, ↑, ←, ↓, →, L, R.

## Hyper Formation Soccer



SUPERJOGADORES.

No "Exhibition Mode", antes de começar a partida, escolha a condição do time. Na tela seguinte, aperte →, ↑, ←, ↓, ■ e seu time ficará com 100% de energia.

TIMES SECRETOS

No menu principal, segure R1, L1, →, ■, apertando depois ▲ e X. Feito isso, você ouvirá DOIS sons confirmando que os DOIS times secretos, "Master" e "Human", estão acionados.

## Earthworm Jim

X-TRUQUE

MEGA DRIVE

Pra renovar sua munição e continuar descendo o chumbo nos inimigos, dê um pause na partida e entre a seqüência A, B, B, B, C, A, C, C.

## Enemy Zero

X-TRUQUE



Entre no relógio interno do Saturn e marque a data em 1º de Janeiro. Feito isso, sua bateria vai durar MUITO mais tempo e sua arma dará SEIS tiros ao invés de TRÊS.

## Flashback

MEGA DRIVE

- 1ª Fase FALCON
- 2ª Fase DATA
- 3ª Fase MILORD
- 4ª Fase QUICKY
- 5ª Fase BIJOU
- 6ª Fase BUBBLE
- 7ª Fase CLIP
- 8ª Fase CYGNUS

## Hardwood Solitaire

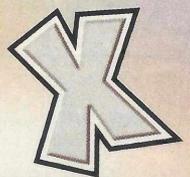


X-TRUQUE

Tá ficando difícil encarar esse joguinho no micro? Que tal trocar as cartas quando quiser? Pra isso, basta digitar HWKL mais qualquer número de 1 a 5.

Luis Claudio Mattoso  
Rio de Janeiro - RJ

DICAS DO LEITOR



# Fighters Megamix



## PERSONAGENS SECRETOS + BÔNUS

Pra acionar TODOS os lutadores secretos e descolar as opções "Book Keep" e "Portrait" no menu "Option Plus", você precisa terminar o game pelos caminhos de A até I.

OBS - Terminando os caminhos de A até D, aparecem os caminhos de E até H. Então, terminando TODOS esses caminhos, finalmente aparece o caminho I.

## CONTROLE NIKU

Ligue o Saturn 30 vezes e, na tela de seleção de lutadores, escolha o urso Kumachan usando o botão X.

## MODO "HYPER"

Pra ligar o "Hyper Mode", termine os TRÊS tempos do "Survival Mode" com, pelo menos: 2 vitórias nos 3 minutos; 6 vitórias nos 7 minutos; 11 vitórias nos 15 minutos. Feito isso, no "Option Plus" estará acionada a opção para o novo modo.

## MODO "HYPER" FÁCIL

Pra NÃO suar MUITO a camisa e

acessar o "Hyper Mode", entre no "Team Battle" e vença o computador deixando as opções no "Default".

## CONTROLE HONEY ESTUDANTE

Pra detonar com a Honey (Candy, nos States) usando roupinha de estudante, derrote-a no último desafio do caminho "Girls". Depois disso, ao escolher a menina, use o X (roupa vermelha) ou Y (roupa azul).

## CONTROLE SIBA "VF1"

Termine o game no caminho H, acessando Siba normal. Então, entre na tela de seleção de lutadores e escolha Siba usando os botões X ou Z.

## OPÇÕES SECRETAS

Jogue mais de 500 partidas e você acionará mais TRÊS opções secretas no "Option Plus".

## LUTA ESPECIAL

Pra entrar num combate MUITO diferente, enfrentando a Palmeira, símbolo da AM2, termine o game por todos os caminhos, usando pelo menos cinco personagens em cada um e jogando mais de 1.000 partidas. Então, depois de tudo isso, escolha Niku e vá pelo caminho I... tcham!

# Mortal Kombat Trilogy



## FATALITY DO MOTARO

Comece tudo normalmente, escolha um lutador e **segure** ←+CA+CB antes do "Desert Stage". Então, **vença** a luta e, quando aparecer escrito "Finish Him/Her", entre a seqüência →→→+CA (de perto) pra fazer Motaro arrancar a cabeça do inimigo. (CA - Chute Alto e CB - Chute Baixo)

OBS - NÃO é possível dar "Fatality" no Motaro.

Cleyton Robison de Araújo  
Fortaleza - CE



DICAS & TRUQUES

# NBA Hang Time



## X-TRUQUES

Pra acionar o truque do "Rooftop Match", **segure** ← e aperte o Turbo TRÊS vezes na tela do "Tonight's Match-Up".

Pra acionar os códigos a seguir, digite-os na tela do "Versus".

- Tournament - 111
- Passo Rápido - 120
- Velocidade Máxima - 284
- Mãos Ágeis - 709
- Poder Total - 802
- Cabeça Grande - ↑+Turbo+Passo juntos.
- Cabeção - ↑, ↑, Passo, Turbo.
- Manter o Arremesso - Gire o direcional no sentido horário começando de cima.
- Desligar Indicações - ←, ←, Passo, Turbo.
- Desligar "Drift" - ↓, ↓, Arremesso, Turbo.
- Desligar CPU-Amigo - Segure → e aperte Passo, Passo.
- Bola Colorida - Segure ← e aperte: Arremesso, Turbo, Passo.

# Independence Day

## X-PASSWORDS



Fase	Easy	Normal	Hard
Washington	DBKHN	DBKMO	DBKQO
New York	GBKHW	GBKMX	GBKQX
Paris	LLSHW	LLSMX	LLSQX
Moscow	NL9HW	NL9MX	NL9QX
Tokyo	R39JD	R39NF	R39RF
Oahu	T59HW	T59MX	T59QX
Las Vegas	Z99HY	Z99MZ	Z99QZ
Mothership	399HG	399MH	399QH

Israel dos Santos  
Salvador - BA



# Juju

MEGA DRIVE

## FIQUE INVENCÍVEL

Na tela do título, com a mensagem "Press Start Button" aparecendo, espere até que o nome pare por completo e então digite ↑, A, →, B, ↓, C, ←.

## SELEÇÃO DE FASES

Na tela do título, com a mensagem "Press Start Button" aparecendo, espere até que o nome pare por completo e então digite ←, C, ↓, B, →, A, ↑.

# XTRICKS

## Mega Man 8

X-TÁTICA



Pra NÃO ficar se matando e levando porrada dos inimigos, use a tabela e siga a melhor ordem pra enfrentar os robôs, saiba que armas usar em cada inimigo e ainda as armas que fatura com as vitórias... só na XI!

Melhor Ordem .....	Melhor Arma .....	Ganha Arma
Frostman .....	Flash Bombs .....	Ice Wave
Tenguman .....	Ice Wave .....	Tornado Hold
Clownman .....	Tornado Hold .....	Thunder Claw
Grenageman .....	Thunder Claw .....	Flash Bombs
Astroman .....	Flash Bombs .....	Astro Crush
Aquaman .....	Astro Crush .....	Water Balloon
Swordman .....	Water Balloon .....	Flame Sword
Searchman .....	Flame Sword .....	Homming Sniper

## Top Gear 3000

SUPER NINTENDO

X-PASSWORD

Pra detonar usando uma cor maluca no carro, os melhores equipamentos e ainda ter US\$ 2.050.000 pra torrar à vontade use o código OMD1 LfJ6 QW86 KR16 L68

## Savage Warriors



X-TRUQUES

Pra descolar personagens secretos e ainda faturar vários truques, entre no "2-Player Mode", digite o código, escolha o personagem ou tipo de partida e detone.

Replay - Modo 3D.

- Eleventh - Adiciona "The Master".
- Gardener - Adiciona "Tom Tech".
- Dunk - Adiciona "Scottie Pippen".
- Numberone - Adiciona "Captain Warrior".
- Pam - Adiciona "Pamela Anderson Lee".
- Circus - Seleciona arena.
- Nopain - Desativa armas.
- Tyson - Desativa golpes especiais.
- Nogain - NÃO perde as armas.
- Finalfive - Mais "Rounds" de 5 à 7.
- Snowwhite - Adiciona personagens "Tiny".
- Evildeath - Desativa "Fatalities".
- Força - Desenvolve armas novas.
- Nbk - Apenas um "Round".

## ESPECIAIS FÁCEIS

Pra facilitar sua vida na hora de acionar os golpes especiais, digite F, F+S como 1º movimento; em seguida, F, F+CH; e T, F+S pra finalizar.

## Rebel Assault

X-PASSWORDS



Fase 2	×▲×●●●
Fase 3	▲■×●×
Fase 4	▲●×●▲
Fase 5	▲××●■
Fase 6	▲▲×●●
Fase 7	■■×●×
Fase 8	■●×●▲
Fase 9	■××●■
Fase 10	■▲×●●
Fase 11	●■×●×
Fase 12	●●×●▲
Fase 13	●×××■
Fase 14	●▲××●
Fase 15	×■×××
Fase Final	××××▲

DICAS & TRUQUES

## Mario Kart 64

LARGADA MÁXIMA



Pra sair no maior pique e deixar os adversários comendo poeira, na largada, comece a segurar o acelerador um pouco antes da luz azul acender.

MODO "MIRROR"

Pra acionar o "Mirror Mode" e percorrer pelas pistas no sentido contrário, termine TODAS as classes em 1º do Ranking.

Fábio Yan Papety  
São Paulo - SP



## Mickey Mania

SEGA CD

SELEÇÃO DE FASES

Entre no "Options", acione o "Sound Test" e coloque: "Continue" na "Music"; "Appear" em "FX"; e "Take That" no "Speech". Feito tudo isso, deixe o cursor sobre o "Exit" e segure ← durante CINCO segundos. Entrando tudo certinho, você ouvirá um som confirmando o truque. Saia então do "Sound Test" e inicie o game para aparecer uma tela de escolha de fases.

## Sonic 3D Blast

MEGA DRIVE

SELEÇÃO DE FASES

Na tela com a inscrição "Press Start" piscando, digite a seqüência B, A, →, A, C, ↑, ↓, A. Agora, apertando START na tela principal, aparecerá a opção "Level Select".

# Rebel Assault 2

## X-PASSWORDS



Que a força esteja com você, Xmaníaco! Damos de bandeja os códigos pra você humilhar nesse game das estrelas.

### Modo "Beginner"

Capítulo 2	JABBA
Capítulo 3	ENDOR
Capítulo 4	LACHTON
Capítulo 5	BORSK
Capítulo 6	KROYTIES
Capítulo 7	AURIL
Capítulo 8	KAMPL
Capítulo 9	FERRIER
Capítulo 10	GALIA
Capítulo 11	DENARIL
Capítulo 12	SADOW
Capítulo 13	ONDERON
Capítulo 14	ALEEMA
Capítulo 15	CATHAR
Final	DOMINUS

### Modo "Novice"

Capítulo 2	EWOKS
Capítulo 3	CHEWIE
Capítulo 4	DANKIN
Capítulo 5	NOGHRI
Capítulo 6	CHAMMA
Capítulo 7	BOGGA
Capítulo 8	INCOM
Capítulo 9	KOTHLIS
Capítulo 10	KRATH
Capítulo 11	SIOSK
Capítulo 12	ADEGAN

Capítulo 13	AMANDA
Capítulo 14	AMBRIA
Capítulo 15	SYLVAR
Final	MIRALUKA

### Modo "Standard"

Capítulo 2	BANTHA
Capítulo 3	KATANA
Capítulo 4	DENGAR
Capítulo 5	PELLAEON
Capítulo 6	ITHULL
Capítulo 7	STENNESS
Capítulo 8	MYRKR
Capítulo 9	CHURBA
Capítulo 10	ARTOO
Capítulo 11	SATAL
Capítulo 12	LOBUE
Capítulo 13	DENABA
Capítulo 14	STURM
Capítulo 15	CRADO
Final	CARRACK

### Modo "Expert"

Capítulo 2	ANAKIN
Capítulo 3	KENOBI
Capítulo 4	FORTUNA
Capítulo 5	ONMODON
Capítulo 6	OMMIN
Capítulo 7	SSREKKON
Capítulo 8	SHAZEEN
Capítulo 9	KIIRIUM
Capítulo 10	GUNDARK
Capítulo 11	DIANOGA
Capítulo 12	ATUARRE
Capítulo 13	ESSADA
Capítulo 14	PAPLOO
Capítulo 15	NASHTAH
Final	PESTAGE

# Screamer



## X-TRUQUES

Na tela do menu principal, entre os códigos que a X descolou pra você. Tem cada coisa de louco!

- ABURN - Enfrente os "Bullet Cars".
- CLOCK - Desativa tempo.
- INVER - Ativa todas as pistas.
- JOINT - Adiciona obstáculos.
- MIRRO - Corre no sentido contrário.
- MONTY - Muda os obstáculos.
- TAZOR - "Bullet Car" selecionável.
- UPDOW - Corrida de ponta-cabeça.
- VTELO - Ativa todas as pistas normais.

# Smurf

MEGA DRIVE

## X-PASSWORDS

Aqui estão TODAS as passwords de todas as "etapas" da aventura desses bichinhos azuis na dificuldade "Normal".

- 5ª Fase - S/M/MS/PS.
- 9ª Fase - MP/MS/PS/ML.
- 13ª Fase - MO/MP/M/MS.

- M - Menino
- ML - Menina Loura
- MO - Menino c/óculos
- MP - Menino c/presente
- MS - Menino c/sorvete
- PS - Papai Smurf
- S - Smurfet

Fabiana Castro Torrenti  
Curitiba - PR



# Wild Guns

SUPER NINTENDO

## SELEÇÃO DE FASES

Na tela de escolha de personagens, segure SELECT e aperte A, A, A, A, B, B, B, B, A+B, A+B, A+B, A+B.

# Worms



## X-TRUQUE

Na tela de seleção de armas, escreva BAABAA e você ganhará armas de arrasar o quartelão... uma loucura!

Roberto Hans da Silva  
Canoas - RS



# Tomb Raider



## X-TRUQUES

A qualquer momento da partida, pra acionar os truques, aperte SELECT para pausar e, no "Inventory", digite:

- Mais Armas - L1, ▲, R2, L2, L2, R2, ●, L1.
- Versão Pal - L1, ▲, L2, R2, R2, ●, L1.

DICAS & TRUQUES

# XTRICKS

DICAS & TRUQUES

## Ultimate Doom

### X-TRUQUES



Acione os códigos digitando-os a qualquer momento da partida.

- IDBEHOLDS - Ganha anabolizantes.
- IDBEHOLDV - Fica invencível temporariamente.
- IDBEHOLDI - Fica invisível temporariamente.
- IDBEHOLDA - Ganha o "Auto Map".
- IDBEHOLDR - Ganha bota anti-radiação.
- IDBEHOLDL - Ganha óculos especiais.
- IDCHOPPERS - Ganha serra-elétrica.
- IDCLEVXX - Pula para a fase "XX".
- Substitua pelo nº correspondente.
- IDDQD - Fica invencível.
- IDDT (2x) - Mapa completo, inimigos e itens.
- IDFA - Todas as armas e munição.
- IDKFA - Todas as armas, munição e chaves.
- IDMYPOS - Localização.
- IDSPISOPD - Modo fantasma.

Marcelo Alcântara Barreto  
Belo Horizonte - MG



## Radix: Beyond The Void

### X-TRUQUES



A qualquer momento da partida, pra acionar macetes bem maneiros, digite os códigos abaixo e detone.

- NSOPTA - Todas as armas, escudos e energia no máximo.
- NSBAGWAN - Transforma escudo pra "Ultra".
- NSBJIPP - Superturbinas.
- NSDIEBESTERDS - Armas supervelozes.
- NSE - Renova energia.
- NSOPTL - Liga a luz da nave.

OBS - Os truques só funcionam na versão 1.1 do jogo.

## X-Men vs. Street Fighter

### CONTROLE CHUN LI "ALPHA"



Na tela de escolha de lutadores, deixe o cursor sobre Chun Li, segure START e aperte qualquer botão pra detonar com a chinesinha gostosa de Street Fighter Alpha.

### SELEÇÃO AUTOMÁTICA

Na tela de escolha de lutadores, segure **↩** por TRÊS segundos no controle 1 e **↲** no controle 2. Feito isso, o cursor começará a se mexer e você só precisará apertar qualquer botão pra fazer a escolha aleatória.

### CONTROLE DUAS "CHUN LI"

Se você tiver acionado o truque pra jogar com a Chun Li "Alpha" e, logo depois, ligar o truque da "Seleção Automática", apertando o botão no exato momento em que o cursor passar sobre Chun Li, você poderá jogar com duas chinesinhas... uma loucura deliciosa.

## Total Mayhem

### X-TRUQUES NA BASE



Chega de ficar ralando e acabando com seus robôs. Na tela da base, segure os botões Shift+Ctrl e digite o código em seguida.

- A - Todas as armas e poderes.
- C - Ganha 1.000 créditos.
- N - Pula para a próxima fase.

### X-TRUQUES NA AÇÃO

- Ctrl+L - Fica invencível.
- Ctrl+M - Desativa os monstros.
- Ctrl+P - Movimenta soldado ativo no cursor.
- Ctrl+R - Renova escudo e vida.
- Ctrl+Shift e digite STUFF - Ganha um item.

## Strife

### X-TRUQUES



A qualquer momento da partida, pra acionar macetes bem maneiros, digite os códigos abaixo e detone.

- GPS - Mostra a posição.
- SPIN - Muda a música.
- OMNIPOTENT - Fica Invencível.
- BOOMSTIX - Todas as armas.
- JIMMY - Todas as chaves.
- PUMPUP - Ganha poderes.
- GRIPPER - NÃO escorrega.
- ELVIS - Modo fantasma.
- RIFTXX - Pula para a fase "XX".
- Substitua por um número de 01 a 32.
- STONECOLD - Mata todos os monstros.
- DONNYTRUMP - Ganha 300 ouro.
- LEGO - Ganha um pedaço de Sigil.

## Super Stardust

### X-TRUQUES



Pra detonar no game com vários macetes legais, na tela de título, digite o código para ativar o truque desejado.

- NOBRAKES - Motor no máximo.
- HARDGAME - Jogo difícil.
- DNUMUAHCS - Energia 10x maior e apenas uma vida.
- DIEALIENDIE - Todas as armas e poderes no máximo.
- JJRULES - 35 vidas, todas as armas e poderes no máximo.
- WARHEAD - Míssel explode no alvo.
- ELITEMASTER - Armas 10x mais potentes.
- PETSKUMODE - Reverte a marcha.

A promoção continua... não perca!



# Time Commando

## X-PASSWORDS



- 2ª Fase TUHAMSBM
- 3ª Fase HKUJCBJT
- 4ª Fase DUXGVSKK
- 5ª Fase TQHHBKDY
- 6ª Fase ZLAYARIU
- 7ª Fase VHVJEXMG
- 8ª Fase HQOHDXMR
- 9ª Fase RTMUAKNA

# Ultimate Mortal Kombat 3

**SUPER NINTENDO**

## X-TRUQUES

Na tela com as inscrições "Start/Options", digite as seqüências dos truques desejados.

- Scott's Stuff - B, A, ↓, ↓, ←, A, X, B, A, B, Y.
- Kool Stuff - →, ↑, B, B, A, ↓, ↑, B, ↓, ↑, B.
- Kooler Stuff - ↑, B, A, ←, ↓, Y.
- Sound Test - ←, ↓, Y, Y.

# Wayne Gretzky's 3D Hockey



## TIMES SECRETOS

Logo que ligar o console, ao iniciar o jogo, na tela do "Options", segure ← e entre a seqüência: C→, C←, C←, C→, C←, C←, C→, C←, C←. Feito isso, na tela de seleção de times, aparecerão as equipes: Canada, USA, 99ers e Williams.

# The King Of Fighters '96

## FINAL FÁCIL



Termine o jogo do começo ao fim usando um dos times já formados e você ligará, no "Options", uma opção pra acessar o final daquela equipe sem precisar encarar os adversários. Assim, terminando com todas as equipes, ficarão ligados todos os finais.

## FINAL SECRETO

Usando os lutadores Chizuru Kagura, Iori Yagami e Kyo Kusanagi pra formar sua equipe, ao vencer o campeonato, aparecerá um final secreto.

## CONTROLE OS CHEFÕES

Pra escolher os chefões do campeonato, Goenitz e Chizuru Kagura, na tela de

seleção de lutadores, aperte ↑+Y, →+A, ↓+B, ←+X, ←+X, ↑+Y, →+A, ↓+B. Entrando o truque, os mestres da pancadaria aparecerão no meio da tela.

Chizuru Kagura

- Break Down - ←↓↓→+soco
- Dashing Illusion Upper - →↓↓←+soco
- Dashing Illusion Hook - →↓↓←+chute
- Illusion Uppercut - →↓↓+soco
- \*Seal Power - ↓↓←↓↓→+soco
- \*Mystic Smash - ↓↓←↓↓←+chute

Goenitz

- Are You Here? - ←↓↓→+soco
- Wind Cutter - ↓↓←+soco
- Wind Hide - ↓↓←+chute
- Real Maiden Masher - ↓↓←↓↓→+soco
- \*Typhoon Smasher - →↓↓←→↓↓←+C (de perto)

\* Golpes Super Especiais.

# The Need For Speed 2

## X-PASSWORDS



- Tournament Part 1
- Out Back - YDRLTD
- North Country - QRZQPG
- Pacific Spirits - WSNBSG
- Mediterraneo - PHDLQG
- Mystic Peaks - DTJQQG

- Tournament Part 2
- Proving Grounds - LILZIP
- Out Back - MWCPVC
- North Country - DBTXWC
- Pacific Spirits - RMBYTC
- Mediterraneo - PXQNSC
- Mystic Peaks - MNSXSC

## CÂMERAS SECRETAS

No menu principal, antes de começar a corrida, segure os botões L1+L2+R1+R2+X+▲+■+●. Então, quando a corrida começar, solte os comandos e você terá NOVE câmeras pra escolher.

# Destruction Derby

## RECORDE FÁCIL



Entre no modo "Total Destruction" e "Other Options". Depois, inicie a partida e, quando o tempo acusar UM segundo, aperte START pra pausar a largada. Feito isso, você quebrará o recorde e marcará o tempo de 599:99... uma boiada!

## FIQUE INVENCÍVEL

Pra arrebentar tudo quanto é carro e NÃO se preocupar com os estragos de sua máquina, no "Championship Mode", escreva "IDAMAGE!" no lugar de seu nome.

Super Batata Games  
São Paulo - SP



DICAS & TRUQUES



# PROMOÇÃO GOSTOSA



Participe e concorra a CINCO Nintendo 64, equipados com QUATRO controllers, QUATRO controllers pak e DOIS cartuchos. ganhando, você recebe tudo GRÁTIS em sua casa.



## REGRAS

- Você deve enviar na carta a Ficha GAME-X original, NÃO valendo nenhum tipo de cópia.
- A ficha deve ser totalmente preenchida. No caso de não possuir telefone, não haverá problemas quanto à validade da ficha por esse motivo. Quanto aos outros dados, devem ser todos preenchidos para a validade na promoção.
- Ganharão a promoção os CINCO leitores que mandarem as melhores respostas para a GAME-X. Serão escolhidos os nomes que mais simpatizarem os jurados.
- Um só leitor pode vir a ganhar mais de um prêmio, desde que duas ou mais respostas sejam escolhidas. Para mandar mais de uma resposta você deverá enviar outras fichas. Lembrando que NÃO valem cópias.
- O corpo de jurados tem poder absoluto na escolha dos vencedores. Sendo assim, o resultado será final, tornando-se único e irreversível.
- A GAME-X e a Trama Editorial tem direitos soberanos das fichas e dados enviados. Portanto, possui todos os poderes de veiculação, divulgação e uso das fichas (bem como seu conteúdo).
- Qualquer ficha que não seguir às regras será anulada. Entretanto, ainda assim, todo o conteúdo será de total direito da GAME-X e Trama Editorial.
- Não podem participar da promoção os funcionários e parentes ligados à GAME-X e Trama Editorial.

O resultado será divulgado na edição nº 18 da GAME-X. Serão válidas apenas cartas enviadas até 20/10/97. A data será confirmada pelo carimbo de postagem do correio.

## FICHA GAME-X

Nome - .....  
 .....  
 Endereço - .....  
 .....  
 Video game(s) que possui - .....  
 .....  
 CEP - ..... Telefone - .....  
 Cidade - ..... Estado - .....  
 Nível escolar - ..... Idade - .....  
 Que nome você daria à garota da X? .....  
 .....



STI - Sistema de Telecomunicação Interativa  
 Av. Nove de julho, 3147 cj. 121  
 CEP 01047-000 - São Paulo - SP

Online desde 1993  
 Mais de 35.000 usuários  
 Mais de 3 milhões de conexões

ASSINATURAS: 884-4447

CADASTRO Online pelo BBS: 884-2446

# 5 Horas de acesso gratuitas

Nome: \_\_\_\_\_

Endereço: \_\_\_\_\_

Bairro: \_\_\_\_\_ Data de Nascimento: \_\_\_\_\_

Cidade: \_\_\_\_\_ UF: \_\_\_\_\_ CEP: \_\_\_\_\_

Profissão: \_\_\_\_\_

Telefone Residencial: \_\_\_\_\_ Telefone Comercial: \_\_\_\_\_

Para ter direito ao acesso gratuito, preencha os dados do cartão ( obrigatório ):

Número do cartão: \_\_\_\_\_  VISA  CREDICARD  DINERS  
 Nome: \_\_\_\_\_ Val: \_\_\_\_\_  AMERICAN EXPRESS  SOLLO

Ao fim do prazo, faça o cancelamento do cadastro. Ao contrário se você exceder estes limites, o STI considerará que você deseja continuar com seus serviços de provedor e lhe cobrará uma taxa mensal.

Telesuporte: (011) 889-0075 - Internet: (011) 887-9001 - BBS: (011) 889-9200 - Fax: (011) 889-0708

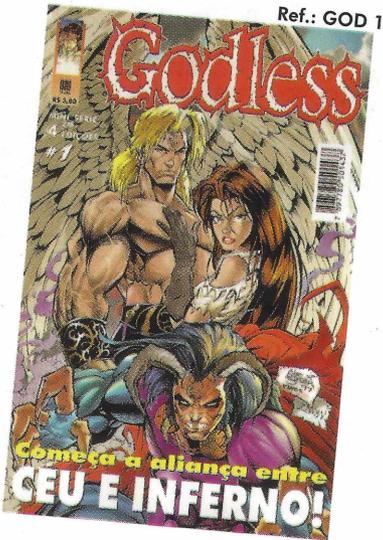
# ESPECIAL GAME-X

Procure nas bancas!

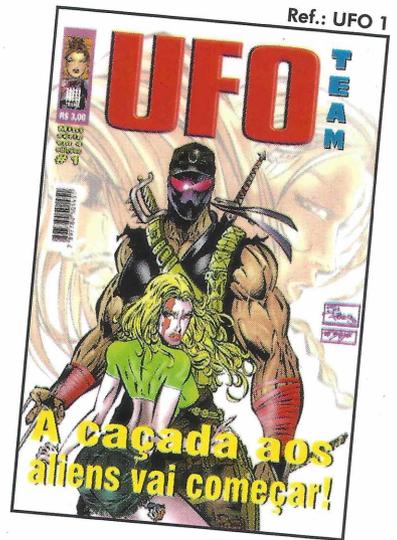


**Durante muito tempo acreditou-se que o Brasil nunca iria produzir quadrinhos de super-heróis com a mesma qualidade que os norte-americanos.**

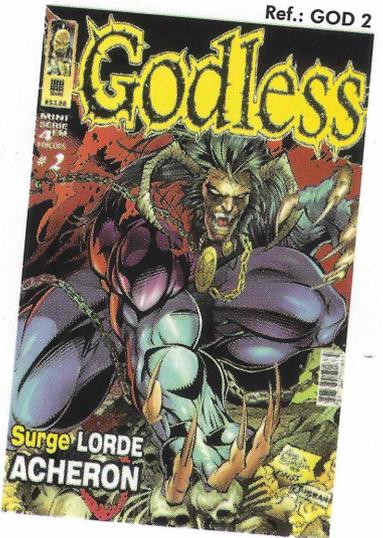
# ISSO TERMINA AGORA!



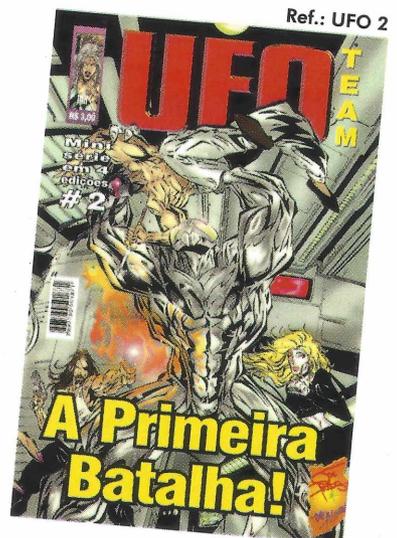
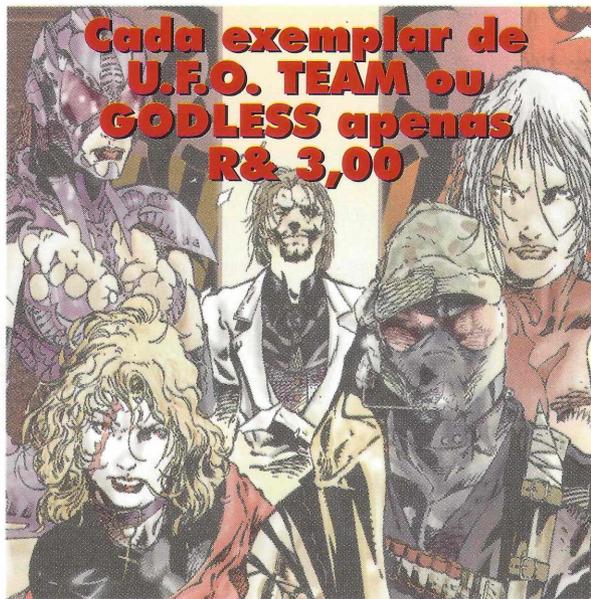
Ref.: GOD 1



Ref.: UFO 1



Ref.: GOD 2



Ref.: UFO 2

**Se você perdeu nas bancas, esta é sua chance de completar a coleção!**

Preencha o cupom abaixo (ou tire xerox) e envie com um cheque nominal à Trama Editorial Ltda. CAIXA POSTAL 19113 - CEP 04505-970 - SÃO PAULO - SP. Se preferir usar o seu cartão de crédito, ligue para (011) 887-5408. Você pode ainda comprar um vale postal em qualquer agência do correio. Lembre-se de informar as edições que você quer. Você receberá as revistas em sua casa sem despesas de correio

Relacione aqui as edições que você quer receber:

**VALIDADE  
30/09/97**

Ref.:.....

Ref.:.....

Ref.:.....

Ref.:.....

Valor total do pedido: R\$.....

Assinale sua forma de pagamento:

Cartão de credito

Nome do cartão:.....

Nome do Titular: .....

Nº do cartão:.....

Validade: ...../...../.....

Cheque nominal a Trama Editorial Ltda.

Nome:.....

Endereço:.....

Bairro:.....

Tel.:.....

CEP:.....

Cidade:.....

Estado:.....

Data de nasc.: ...../...../..... Profissão:.....

GODLESS e UFO TEAM