

**TRUQUES  
DU KCT!**



Adventures  
of Lomax



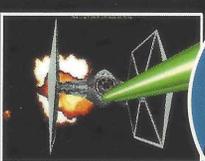
Total 2



Norse of the  
Norsewest



Wargods



X-Wing vs.  
Tie Fighters

AGORA COM  
**PC**

Super Nintendo • Play Station • Nintendo 64 • Sega CD • 32X • 3DO  
Mega Drive • Saturn • Virtual Boy • Jaguar • Neo Geo • Arcade • PC

# GAME-X

TRAMA

**PROMOÇÃO  
GOSTOSA**



**conheça  
Wargods**

Wilson

**Os jogos que  
vão invadir os  
videogames:**

**Duke 3D  
Nuke 3D  
Quake**

**12** páginas  
lotadas  
de dicas

ISSN 1413-6023  
9 771413 602006 1 4 >  
GAME-X • ANO 2 • Nº 14 • R\$ 3,50

<http://www.game-x.com.br>



GX1



GX2



GX3



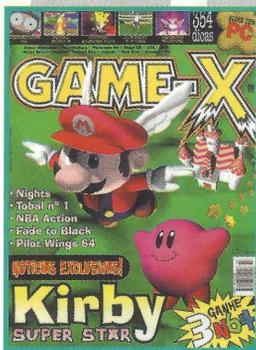
GX4



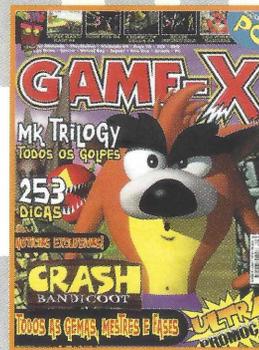
GX5



GX6



GX7



GX8



GX9



GX10



Quem é campeão coleciona!



GX11



GX12



# GAME-X

## A revista que te dá o DENTÃO



Assinale abaixo as revistas que você deseja receber:

- GAME-X ..... 3,50 cada  
 GX1  GX2  GX3  GX4   
 GX5  GX6  GX7  GX8   
 GX9  GX10  GX11  GX12

NOME: \_\_\_\_\_

ENDEREÇO: \_\_\_\_\_

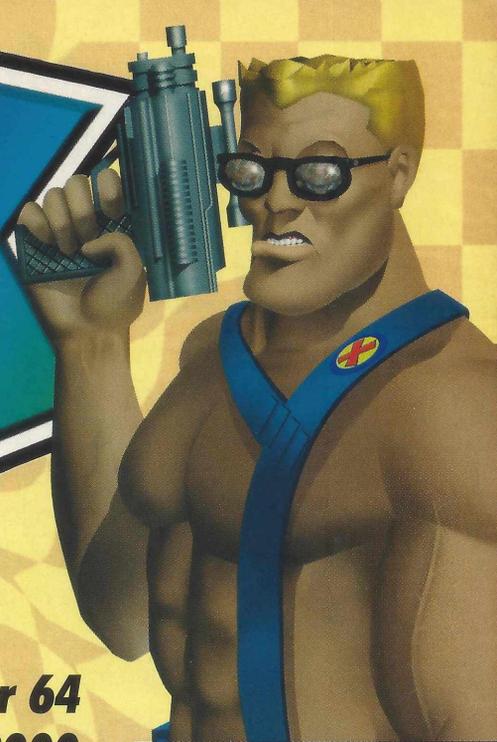
TEL.: \_\_\_\_\_ CEP: \_\_\_\_\_

CIDADE: \_\_\_\_\_ ESTADO: \_\_\_\_\_

Envie cheque nominal à TRAMA EDITORIAL LTDA. no valor total do pedido, para CAIXA POSTAL 19113 - CEP 04505-970 - SÃO PAULO - SP e você receberá em sua casa sem despesas de correio.

VALE XEROX

# index



## XFLASH

**4 Dr. Xurros**

**4 X-Net**

**5 Ranking**

**6 Cartas**

**8 X-Traço**

**10 GameXPRESS**

**22 Wargods**

**24 Tobal 2**

**26 Norse of the Norsewest**

**27 The Adventures of Lomax**

**28 X-Wing vs. Tie Fighter**

**e + 12 páginas lotadas de dicas...**

## 30 XTRICKS

**16 • Fifa Soccer 64**

**• Gamera 2000**

**17 • Heaven's Gate**

**• Hexen**

**18 • Mechwarrior 2**

**• NHL '97**

**19 • Super Puzzle Fighter 2 Turbo**

**• Test-Drive OffRoad**

**20 • The King of Fighters '96**

**• The Need for Speed 2**

**21 • The Crow - City of Angels**

**• Xevious 3D / G+**

**Duke Nukem 3D e Quake... confira no GameXPRESS!!!**

ABUSE (PC) .....	30	INTERNATIONAL SUPER STAR SOCCER		QUEST FOR GLORY 2 - TRIAL BY FIRE (PC) .	35	TEKWAR (PC) .....	39
AFTER BURNER 2 (MEGA) .....	30	DELUXE (SNES) .....	33	RABBIT RAMPAGE (SNES) .....	36	TERMINATOR - FUTURE SHOCK (PC) .....	39
AFTER BURNER 2 (SATURN) .....	30	KILLER INSTINCT (SNES) .....	33	REBEL ASSAULT (PC) .....	35	THE NEED FOR SPEED 2 (PSX) .....	39
BATTLEDROME (PC) .....	30	KILLER INSTINCT GOLD (N64) .....	33	RESIDENT EVIL (PSX) .....	36	TINY TOON SPORTS (SNES) .....	40
BETRAYAL AT KRONDOR (PC) .....	30	LAMBORGHINI (SNES) .....	33	ROAD RASH (MEGA) .....	36	TOH SHIN DEN URA (SATURN) .....	39
CHOPFLIGHTER (SNES) .....	31	MAGIC CARPET (PC) .....	33	ROAD WARRIOR (PC) .....	36	TRIPLE PLAY '97 (PSX) .....	39
CORRIDOR 7 (PC) .....	31	MANX TT SUPER BIKE (SATURN) .....	33	R-TYPE 3 (SNES) .....	36	TRUE LIES (SNES) .....	39
DIE HARD TRILOGY (PSX) .....	31	MEGAMAN X (SNES) .....	34	SHADOW WRAITH (PC) .....	36	TUROK - DINOSAUR HUNTER (N64) .....	39
DONKEY KONG COUNTRY (SNES) .....	31	MEGAMAN X2 (SNES) .....	34	SHADOWS OF THE EMPIRE (N64) .....	37	ULTIMATE MORTAL KOMBAT 3 (MEGA) ..	40
DOOM TROOPERS (SNES) .....	32	MICKEY 3 (SNES) .....	34	SHINOBI 3 (MEGA) .....	36	ULTIMATE MORTAL KOMBAT 3 (SNES) ..	40
ECCO THE DOLPHIN (MEGA) .....	32	MORTAL KOMBAT TRILOGY (N64) .....	34	SONIC THE HEDGEHOG (MEGA) .....	37	VECTORMAN 2 (MEGA) .....	40
EXTREME PINBALL (PC) .....	32	NBA HANG TIME (MEGA) .....	34	SPARKESTER (SNES) .....	37	VIRTUA COP 2 (SATURN) .....	40
FINAL FIGHT 3 (SNES) .....	32	NBA HANG TIME (SNES) .....	34	SPOT GOES TO HOLLYWOOD (MEGA) ..	37	VIRTUA FIGHTER (32X) .....	40
HERETIC - SHADOW OF SERPENT RIDERS		NBA LIVE '96 (PC) .....	35	STAR RANGERS (PC) .....	37	VIRTUAL ON (SATURN) .....	40
(PC) .....	32	NOSFERATU (SNES) .....	35	STREET FIGHTER 2 TURBO (SNES) .....	38	VORTEX (SNES) .....	41
INDEPENDENCE DAY - ID4 (PC) .....	32	NOVASTORM (PC) .....	35	STREET FIGHTER ALPHA (PSX) .....	38	WITCHAVEN (PC) .....	41
INDEPENDENCE DAY - ID4 (PSX) .....	32	O REI LEÃO (SNES) .....	35	STREET FIGHTER ALPHA 2 (PSX) .....	38	XTREME GAMES (PSX) .....	41
INDEPENDENCE DAY - ID4 (SATURN) .....	33	POCAHONTAS (MEGA) .....	35	STREET FIGHTER ALPHA 2 (SNES) .....	38	YU YU HAKUSHU (SNES) .....	41

# Dr. Xurros

## INOVANDO AINDA MAIS!

Deixando de lado a vida boa; meus escravos entraram o ano de jeito... comprei um chicote novo, bem mais forte, com bolinhas de "Adamantium" na ponta. Acredite, nunca os vi trabalhando tanto. Mudando aos poucos a cara da X, agora os games em destaque e o X-Flash estão com o visual mais inovador e trazem a ficha técnica mais completa do Brasil... só na XI! Pelo resto da revista, muitos games, dicas, novidades, desenhos, classificados, recordes, ranking, promoção... tudo isso junto só na XI! Ah, galera! Só pra lembrar à vocês: só a X tem capa feita em 3D... já a concorrência, copia ilustrações prontas e NÃO produz nada! Fique na melhor! Fique na XI!



Essa ilustração foi feita pela própria Namco e estava disponível em vários sites da Internet... portanto, só a X cria capa ilustrada em 3D!



Dr. Xurros

Deixe seu recado virtual, reclamação ou sugestão pra galera da X... envie seu "e-mail" pra: [game-x@game-x.com.br](mailto:game-x@game-x.com.br)

## XNET

- GAME-X ..... [www.game-x.com.br](http://www.game-x.com.br)
- Game Revolution ... [www.gamerevolution.com](http://www.gamerevolution.com)
- GamePro ..... [www.gamepro.com](http://www.gamepro.com)
- Game Fan ..... [www.gamefan.com](http://www.gamefan.com)
- PC Player ..... [www.pcplayer.com.br](http://www.pcplayer.com.br)
- Ultra GamePlayers ..... [www.ultragp.com](http://www.ultragp.com)
- VideoGameSpot ..... [www.videogamespot.com](http://www.videogamespot.com)
- Next Generation .... [www.next-generation.com](http://www.next-generation.com)
- Nintendo ..... [www.nintendo.com](http://www.nintendo.com)
- Sega ..... [www.sega.com](http://www.sega.com)
- Sony ..... [www.sony.com](http://www.sony.com)
- Neo Geo ..... [www.neogeo-usa.com](http://www.neogeo-usa.com)
- 3DO ..... [www.3do.com](http://www.3do.com)
- TecToy ..... [www.tectoy.com.br](http://www.tectoy.com.br)
- Brasoft ..... [www.brasoft.com](http://www.brasoft.com)
- Game Shark ..... [www.gameshark.com](http://www.gameshark.com)



DIRETORES

Ruy Pereira  
Ethel Santaella



### REDAÇÃO

Editor Executivo  
Darius Roos

### Projeto Gráfico e Direção de Arte

Darius Roos  
Dawis Roos

### Ilustração

Júlio César Nogueira

### Diagramação

Dawis Roos

### Secretário Gráfico

Álvaro Corrêa

### Assistente de Produção

Evandro do Nascimento  
Iris Viana

### Secretária Editorial

Damaris Marcelino

### Pilotos e Textos

Áthila Rebêlo Roos

Daniilo Perez

Darius Roos

Dawis Roos

Igor David Perez

Rafael de Agostini Ferreira

### Scanner

Edilson Gedo Cavalheiro

Evandro do Nascimento

### Agradecimentos

Cleza Martins Gomes

Rosa Arrais

Silvia Szarf

### DEPARTAMENTO COMERCIAL

Diretor

Ruy Pereira

Contatos

Damaris Marcelino

### ASSINATURAS & NÚMEROS ATRASADOS

Tel.: (011) 887 5408

Coordenador

Helen Baurich

Assistente

Luzia Begalli

GAME-X (ISSN 1413-6023)

é uma publicação mensal

da Trama Editorial Ltda.

Administração, Redação,

Assinaturas e Publicidade:

R. Professor Filadelfo Azevedo, 383

04508-010 São Paulo - SP

Tel.: (011) 885-8879

Fax: (011) 887-3060

### NOSSAS PUBLICAÇÕES

GAME-X - Videogames e PC

ESPECIAL GAME-X - Videogames e PC

DRAGÃO BRASIL - RPG e Card Games

SÓ AVENTURAS - Aventuras para RPGs

MÃE, você e seu filho - Feminina

GRAVÍDEZ Passo a Passo - Feminina

GUITAR PLAYER - Musical

KEYBOARD - Musical

OK MAGAZINE - Comportamento GLS

Distribuição Exclusiva para todo o Brasil:

DINAP - Distribuidora Nacional de Publicações

Impresso na Globo Cochrane Gráfica

Ilustração capa: Nilson Cardoso

# RANKING

Detone na X! Mande seus recordes e encare os ferros dos games... quem arrebentar no Star Fox 64, Resident Evil e Die Hard Arcade leva uma assinatura da X.

Pra registrar sua marca no ranking dos Xmaniacos, mande uma foto ou fita de video-cassete com a imagem do resultado e anote num papel o seu "recorde".

\* Para uma boa foto, deixe a luz desligada e não use "flash".

Jogo	Sistema	Recorde	Jogador	Meses
Crash Bandicoot	PSX	T / 26 Gemas	Marcelo Hakato	6
Earthworm Jim - SE	Sega CD	T	Jarbas Hermes de Souza Junior	3
Formula 1	PSX	Interlagos - 1'21"160	Equipe Metroid	1
Indiana Jones - GA	SNES	1.474.050	Equipe Metroid	1
Resident Evil	PSX	T / 1:16'54" / Sem gravar	Equipe Metroid	1
Shadows Of The Empire	N64	T / 0:59:05	Jedi Kinght Team	3
Soul Blade	PSX	T / 0:26'99"	Equipe Metroid	1
Super Mario 64	N64	T / 120 ★ / 2087 moedas	Equipe Metroid	1
Super Mario Kart	SNES	Mario Circuit 1 - 1:02:50	Felipe M. T. Prado	6
Super Metroid	SNES	T / 100% / 1:22'	Equipe Metroid	1
Star Fox 64	N64	1.213	Super Batata Games	2
Street Fighter Alpha	PSX	9.999.999	Seguidores do Dr. Xurros	1
Street Fighter Alpha	Saturn	9.999.999	Seguidores do Dr. Xurros	7
Street Fighter Alpha 2	PSX	9.999.999	Seguidores do Dr. Xurros	8
Street Fighter Alpha 2	Saturn	9.999.999	Seguidores do Dr. Xurros	4
Street Fighter Alpha 2	SNES	9.999.999	Seguidores do Dr. Xurros	1
Sonic The Hedgerog	Mega	T / 9.999.990	André Valdo Ferri	8
Sonic The Hedgerog 2	Mega	T / 1.578.900	Jarbas Hermes de Souza Junior	3
The Legend Of Zelda III	SNES	T / 20 ♥ / Sem gravar	Seguidores do Dr. Xurros	8
TMNT IV - Turtles in Time	SNES	9.999	Super Batata Games	8
Twisted Metal	PSX	T	Marcelo H. Bosco	8
Zeo Power Rangers Pinball	PSX	6.586.545.000	Super Batata Games	7

OBS - O "T" indica que o game foi terminado.

Aqui estão os 10 melhores jogos segundo a equipe de redação da X e também os preferidos dos leitores que mandam suas fichinhas.

● Mantendo  
 ▲ Subindo  
 ▼ Descendo

X-Ten (Revista)		
Jogo	Sistema	Meses
1. Final Fantasy VII	PSX	5 ●
2. Star Fox 64	N64	2 ▲
3. Street Fighter 3	Arcade	3 ▲
4. Turok - Dinosaur Hunter	N64	4 ▲
5. Super Mario 64	N64	10 ▼
6. Super Star Soccer 64	N64	2 ▲
7. Tekken 3	Arcade	2 ▲
8. Virtua Fighter 3	Arcade	4 ▼
9. X-Men vs. Street Fighter	Arcade	4 ▼
10. X-Wing vs. TIE Fighter	PC	1 ▲

X-Ten (Leitores)		
Jogo	Sistema	Meses
1. World Wide Soccer 97	Saturn	4 ▲
2. Donkey Kong Country 3	SNES	7 ▼
3. Street Fighter 3	Arcade	2 ▲
4. Super Mario 64	N64	10 ▲
5. Super Star Soccer 64	N64	3 ▲
6. X-Men vs. Street Fighter	Arcade	4 ▼
7. Star Fox 64	N64	1 ▲
8. Die Hard Arcade	Saturn	1 ▲
9. Sonic 3D Blast	Multi Sys	6 ▼
10. Final Fantasy VII	PSX	1 ▲

OBS - O "Multi Sys" indica game encontrado em vários consoles diferentes.

ENVIE SUA FICHA  
 E PARTICIPE!



Pra participar do X-Ten da X e dar cotação pra seus games preferidos, você só precisa preencher a ficha ao lado e enviar pra nosso endereço.

Ficha X-Ten	
Jogo	Sistema
1.	
2.	
3.	
4.	
5.	
6.	
7.	
8.	
9.	
10.	

# CARTAS



Paul Mito tá ferrado... anda recebendo puxões de orelha, chineladas na boca, fica ralando pra atender a galera e ainda mantém seus "músculos" em dia!

## SUGESTÕES PARA A X!

Conheci a X através de um colega e achei-a razoável. Então, depois de comprar algumas edições, percebi que tem melhorado pouco a pouco. Creio que vocês têm chance de desbancar as revistas mais tradicionais mas, no entanto, precisam de várias mudanças:

- No Index, colocar o nome do sistema ao lado do jogo.
- Melhorar a distribuição, pois em algumas bancas a revista NÃO chega.
- Dar mais espaço aos desenhos e separá-los das CARTAS.
- E várias outros pequenos detalhes!

**Roberto Franco de Moraes**  
Diadema - SP

X - Brigadão, Roberto! As sugestões e reclamações são sempre bem vindas... é com elas que vamos "ajeitando" a revista e deixando-a mais legal. A seu pedido - e de muitos outros leitores - o Index agora traz o nome do sistema ao lado do jogo; os desenhos ganharam mais espaço; já a distribuição da revista... você precisa falar com o jornalista e pedir pra ele reclamar com a DINAP - a empresa que faz a entrega das revistas pelo Brasil.

## X-ENROLADA

Tô cansado de tanta enrolação... a X é mesmo magrinha e raquítica, parece um palito de

dente... tremenda Olívia Palito. Outra coisa: o "site" de vocês tá MUUUUUUITO atrasado... tomem vergonha e dêem uma atualizada nele.

**Luiz Di Sessa Neto**  
São Paulo - SP

X - Calma aí, brigão! Nós é que estamos cansados de escutar todo mundo dizendo que a X é magrinha... você realmente já verificou o conteúdo das outras revistas? NÃO trazemos toneladas de anúncios e, ainda por cima, apesar das poucas páginas, descolamos bem mais notícias, dicas, golpes, desenhos e cartas dos leitores - sem contar os recordes, ranking e e-mail pra conversar direto com o leitor... isso tudo, só tem na X! Agora, caro Luiz, realmente nosso site tá meio "câmera lenta" - estamos tendo problemas com a empresa que cuida da Home-Page e, pra resolver a parada, os próprios redatores e jogadores da X, em breve, passarão a cuidar do site.

## VAI ENCARAR?

Em nome do mundo dos games, a Equipe Metroid está desafiando todos os leitores pra seção "Ranking". Estamos há anos na parada e, com recordes publicados em várias outras revistas, agora queremos detonar na X e ver quem vai encarar. Aceitamos qualquer desafio, qualquer jogo, qualquer console... pra nos enfrentar só precisa mandar seu recorde pra X e esperar!

OBS - A carta é da cidade de Penha, mas há membros da equipe que moram em outros locais. Estamos dominando o país... Há! Há! Há!

**Equipe Metroid**  
Penha - SC

X - Parabéns pelos recordes novos, Equipe Metroid. Agora, o negócio é esperar e encarar os desafiadores da X. Aliás, pelo que conhecemos dos nossos leitores, vocês terão muito trabalho pela frente. Vamos lá, moçada! Agitem na X e mandem seus recordes rapidinho.

## X-PARABÉNS

Quería parabenizá-los pelo 1º aniversário da X. Espero que nesse novo ano fiquem ainda melhores e vendam toneladas de revistas. Agora que já puxei o saco de vocês, que tal um N64 da promoção?

**Adolfo Nuñez Alonzo**  
Recife - PE

X - Brigadão pelos parabéns, cara! Agora, vê se toma vergonha e tenta participar como os outros leitores... NÃO tem jeito de ganhar o N64 na sacanagem!

## VIVA A GOSTOSA

Hummm! Até que enfim! Já era mais do que hora da X ter uma mina pra

alegrar a moçada! Tava já de saco cheio de sentir aquele cheiro de macho nas páginas da X... argh! Bom, adorei o presentão de aniversário e já estou participando da nova promoção (esperança é a última que morre), mandei TRÊS fichas até agora e acho que dessa vez levo o N64. Até mais, galera!

**Antônio Salgado Adelmiro**  
Canoas - RS

**X** - É, cara! A garota da X vem estreme-cendo os corações da rapaziada aqui na redação. Mas, como o Dr. Xurros NÃO é bobo, todos fomos acorrentados e amordaçados pra NÃO tocarmos naquela gostos... enfim, até agora só estamos olhando a mina.

**OBS** - Como estou todo preso, tô usando a força da mente pra controlar o computador... também já tentei usar a "força" pra olhar a calcinha da menina, mas parece que só funciona no computador!

## DICAS PELO INTERNET

É o seguinte: acho a revista de vocês X-legal e divertida. No entanto, mesmo dando muitas dicas, acho que deveriam dar mais espaço aos leitores e publicarem os macetes de todos. Ah! Queria saber se, com meu truque enviado pelo "E-Mail", meu nome sairia nas páginas da X.

**Emerson Vallos dos Reis**  
Rio de Janeiro - RJ

**X** - Tudo bem, Emerson! Pode mandar as dicas da forma que preferir: carta, e-mail, fita de videocassete, pombo correio, telepatia... como preferir. Só NÃO publicamos dicas que já saíram na revista. Agora, quando enviar um E-Mail, lembre-se de SEMPRE colocar o nome, cidade e estado.

## DICAS REPETIDAS

Sempre compro a X e também as edições especiais... tenho notado que vocês andam repetindo as dicas. Qualé? Isso é sacanagem!

**Victor Hugo Alguhas**  
São Paulo - SP

**X** - Fala, Vitão! É o seguinte, meu chapa! Desculpe se você acha que isso é sacanagem mas, a exemplo do que também fazem a SuperGamePower, Ação Games e Gamers, nossas edições especiais trazem os truques e movimentos especiais que já saíram ou ainda vão sair na edição normal. Porém, no caso da X, os especiais são bimestrais e aparecem com mais frequência na banca - nas outras revistas eles são trimestrais, semestrais ou anuais.

## CADE MINHA DICA?

Enviei uma dica pra ser publicada na X nº 10 e ela NÃO apareceu... vocês perderam a carta ou são mesmo enrolados?

**Carlos Andradas**  
Belo Horizonte - MG

**X** - Como vai, Carlão? NÃO estamos enrolando e, como você disse, SUA dica NÃO foi publicada. O problema ocorreu porque TODOS os truques que você enviou já haviam saído na X nº 3.



# CLASSIFICADOS

## CLUBE

Entre para o Monster Clube Game e receba em casa, mensalmente, um jornalzinho bem legal. Para associar-se, você deve mandar seus dados pessoais e fazer a inscrição de R\$ 2,00 - pagando R\$ 0,50 por mês. Em breve, você poderá concorrer a um CD.  
**OBS** - Despachamos para todo Brasil.

**Escreva para:**  
Monster Club Game  
Rua José Scutari, 236  
Porto Alegre - RS  
CEP: 91340-210

## ATENÇÃO

A revista NÃO se responsabiliza pelos negócios desta seção. Se você for menor de idade, fale com um responsável antes de fechar um acordo.

Que tal mandar um recado, reclamação ou sugestão pra X via Internet? Gostou? Então mande seu E-mail pra:

**game-x@game-x.com.br**

**OBS** - Não esqueça de colocar seu nome, cidade e estado onde mora!

**Revista GAME-X**  
Caixa Postal: 19113  
CEP: 04505-970  
São Paulo - SP

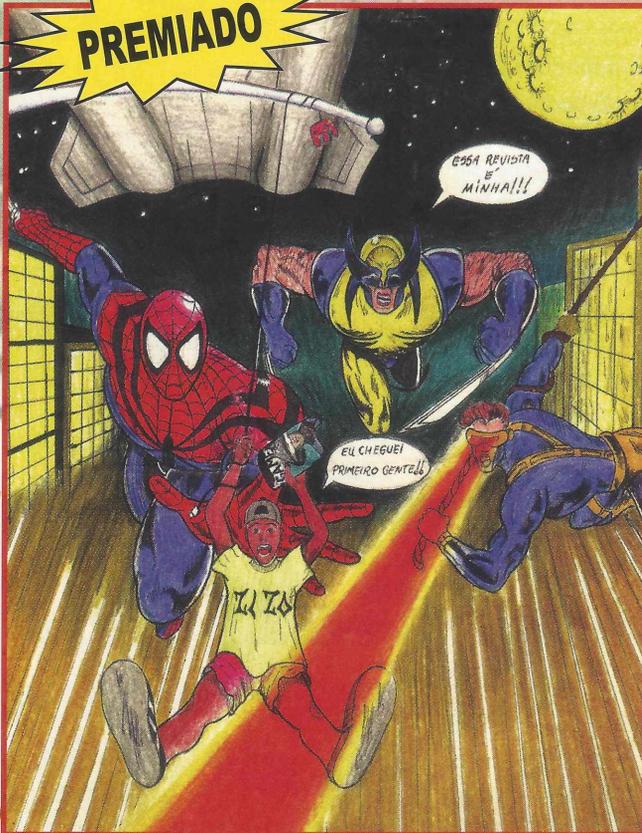


Fale com a galera da X! Pode reclamar, avacalhar, mandar beijos de língua, pipoca doce, perna de barata, revistas de mulher pelada NÃO "usadas"... enfim, participe da X!

# XTRAÇÃO

O Premiado ganha uma assinatura semestral da X.

**PREMIADO**



O fera deste mês detonou com super-heróis e X... claro!  
Eber Ferreira Queiroz  
Lagoa Santa - MG



Come Here... Scorpion faz mais uma vítima...  
Flawless Victory!  
André Henrique Fernandes Costa  
Barueri - SP



Ken arrasa corações!  
Né, garotas?  
Ilia Bernard P. Stoy  
São Paulo - SP



A força oriental!!!  
Andrews Matias Rodrigues  
Guarulhos - SP



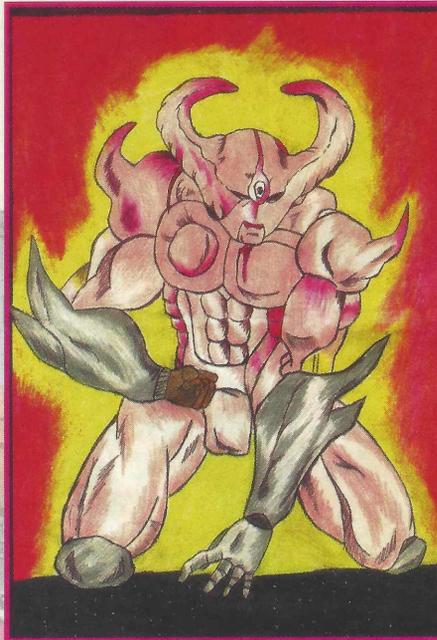
BOOOOOOOOLA!!!  
Marcelo da Silva Duarte  
Curitiba - PR



Paul Mito recebe ameaças do Homem-Aranha... covardia!  
Roberto Franco de Moraes - São Paulo - SP



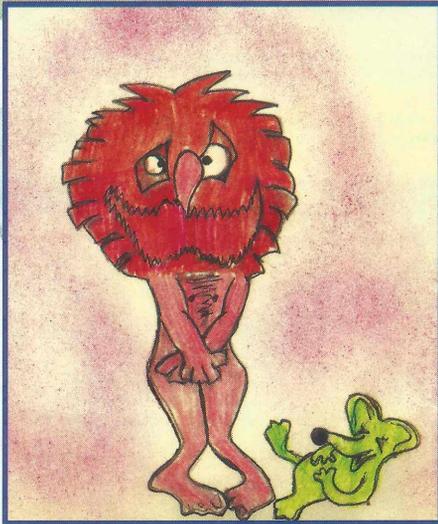
Crash, o herói do PSX, promete voltar numa nova versão em breve!  
Felipe Pereira Gaglionone  
São Paulo - SP



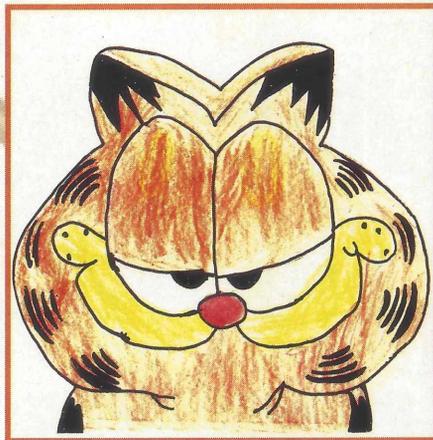
Quem tá afim de desafiar essa mina nos desenhos?  
Rúbia Lissandra Moreira Martins Vas  
Jataizinho - PR



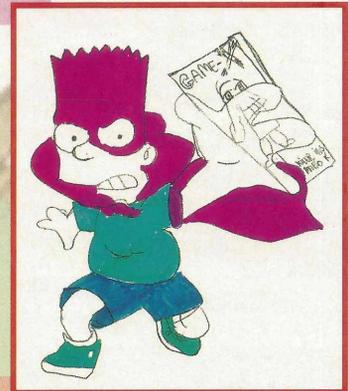
Sonic, o porco-espinho azul... oops! Agora, preto e branco!  
Fernandes da Silva  
Henri Guesson  
Iguape - SP



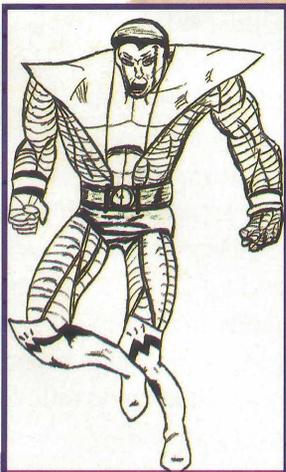
NÁOOO! Pegaram o Dr. Xurros na hora do "aperto!"  
Luis Carlos Moraes Pires  
Rio de Janeiro - RJ



Ele gosta de lasanha e cama... tremendo preguiçoso.  
Tito Petri  
São Paulo - SP



All Right! Bartman ataca os inimigos com a X... arma indispensável!!!  
Antônio Colleta A. Neto  
Brasília - DF



Colossus se prepara pra encarar os X-desafios...  
Leandro Leme da Costa  
Curitiba - PR



Scorpion faz churrasco de lagarto com Reptile.  
Renen Isola - São Paulo - SP



Megaman XXXXX... um herói ferradão!  
Alexandre Linnares  
Manaus - AM

# GAME PRESS

D'Artagnan,  
nosso mosqueteiro,  
traz notícias bem  
QUENTES!

Chicotadas em dobro nos componentes da X!  
E muito mais notícias pra galera! Saibam tudo  
o que vai acontecer antes aqui... só na X!

## A FORÇA ESTÁ NO PLAYSTATION

### TIRANDO DÚVIDAS

Pois é, galera! Disseram por aí que Daytona USA foi feito pela AM2, uma subdivisão da Sega responsável pelos fantásticos Virtua Fighter 2, Virtua Cop 2, Manx TT Super Bike, etc. Só que a história real NÃO é essa! O primeiro Daytona USA foi feito pela AM1 - usando uma tecnologia inferior e, só depois, com a versão Championship Circuit Edition (CCE), o arcade rodou pela AM2.



Esse é Rebellion, exclusivo dos computadores PCs... nele, muita estratégia dos Jedis.



Se você é fanático por Star Wars e tem um PSX pode preparar-se pra pancadaria. A Lucas Arts está desenvolvendo o game "Masters Of Tëra Käsì", usando uma tecnologia bem avançada de programação visual.

A ação, trazendo um campeonato entre a galera do Guerra nas Estrelas, tem direito à gráficos poligonais, ambientes 3D e até golpes especiais... uma espécie de Tekken com a força do mundo Jedi.

No PSX, ao contrário da maioria dos games de PC, há muita ação durante toda a aventura. Pode-se escolher entre vários personagens conhecidos pela galera que é fanática por Star Wars... diversão pura!

# NINTENDO INVADDE OS COMPUTADORES

A Nintendo acaba de anunciar que desenvolverá vários acessórios para os games de PC. A entrada no ramo de "periféricos" pra computadores foi feita através de um acordo com a empresa "Loral Group", que distribuirá todos os novos produtos direcionados aos PCs.

O primeiro lançamento é o controle tipo manche NJS-3D1 que, compatível aos sistemas "CH

Flight Stick Pro" e "Thrustmaster", traz: joystick analógico; QUATRO botões; funções de turbo simples ou composta; função "Throttle"; e a opção pra modo "GamePad", transformando o joystick num direcional semelhante ao dos videogames.

Lá pelos States o NJS-3D1 já podia ser encontrado no início de Julho e estava sendo vendido por volta dos 70 dólares.

NJS-3D1, o fera da big Nintendo que vai arrear nos jogos de computador.



Apesar de trazer um "N" igual ao do N64, NÃO há compatibilidade entre o controle e o videogame.

## ERRAMOS

Parece que a galera da X andou festejando muito a edição de aniversário (nº 13) e deixou um pelotão de fiascos pelo caminho. Confira as mancadadas e perdões se puder!

No Ranking, as setinhas e datas de recordes estão TODAS trocadas... ahhh!

No X-Flash, as dicas do Grid Runner saíram com o título do Rally Cross; o game Maui Mallard in Cold Shadow, NÃO saiu pra PSX... e sim pra SNES, Mega-Drive e PC - além de Sansão ter sido o piloto; já o Vandal Hearts é um lançamento do PSX.

O pobre Agente X, quem diria, NÃO teve seu nome publicado nas matérias do Super Star Soccer 64, Manx TT Super Bike e Power F1. Finalizando a festa de erros, o X-Tricks publicou uma dica do Manx TT pra PSX... na verdade é para Saturn.

## MUNDO DA DIVERSÃO

Até o final de 97 estará sendo inaugurado no Brasil uma filial do mais revolucionário e avançado sistema de entretenimento do mundo, o "parque" GameWorks. Fundado pela união das empresas Sega, Universal Studios e Dream Works SKG o parque terá sua estréia no Rio de Janeiro, ao lado do Barra Shopping - o maior Shopping Center da América Latina.

Pra controlar a invasão dos parques na terra do futebol, a Multiplan, administradora de vários Shoppings no Brasil e Portugal, foi a contratada. Na papelada, já estão confirmados 20 GameWorks em todo país.

## VOCÊ SABIA?

A série Donkey Kong Country é a mais vendida num console de 16-Bits. Sozinho, nos primeiros 5 meses de vida, o game original vendeu mais de 7 MILHÕES de cópias - sem contar os jogos que vinham de brinde com o SNES e os cartuchos piratas.

Pra diversão da galera, o conglomerado de máquinas contará com os últimos lançamentos em arcades, tanto das empresas como de outras e trará máquinas especialmente desenvolvidas para o parque... com direito a computação gráfica, realidade virtual, internet, jogos clássicos e tudo mais.

# GAME-X

Home Page:

<http://www.game-x.com.br>

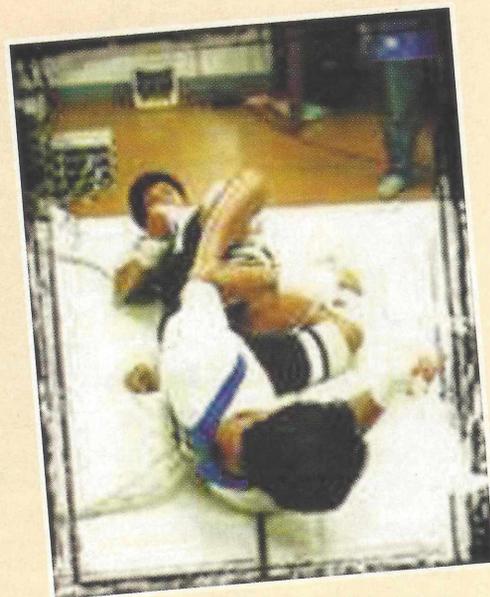
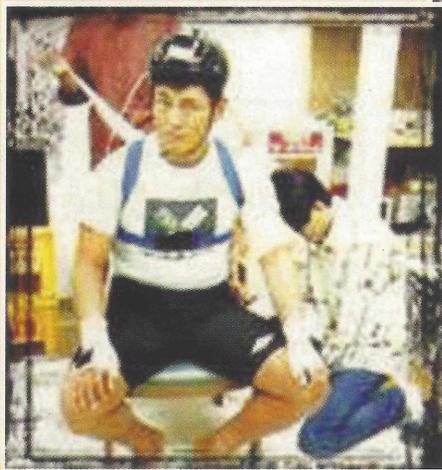
E-mail:

[game-x@game-x.com.br](mailto:game-x@game-x.com.br)

# TURBO DO PSX... TYPE C

Pois é, rapaziada! Segundo as fofocas mais quentes, o PSX estará recebendo em breve uma nova tecnologia conhecida como "Type C" - que turbina o aparelho. Feito pra acelerar e aumentar a capacidade gráfica do PlayStation, o "Type C" traz mais velocidade RAM e o sistema MPEG2 de compressão de imagens. Também estão sendo desenvolvidos vários games "exclusivos" pra nova tecnologia, entre eles: Tekken 3. Quando chegar ao mercado, o "Type C" será encontrado de

DUAS formas: um cartucho, pra ser encaixado no PSX normal; e no PlayStation C, que já tem o "turbo" embutido. ATENÇÃO - Apesar de ser mais ágil e gerar gráficos melhores, o "Type C" NÃO altera os jogos atuais. Assim, o máximo que pode acontecer é, nos games atuais, o tempo de "Loading" diminuir. Já os novos games, produzidos especialmente para o sistema, NÃO deverão rodar no PSX sem "Type C".



*Todos os movimentos dos personagens do sucesso Tekken, são tirados de lutadores reais... os movimentos do lutador apanhando TAMBÉM são reais... ai, ai, ai!*



*Em média, um atleta repete 21 vezes cada uma das cenas, pulos, combos ou golpes do game... haja preparo físico e paciência pra aguentar os programadores exigentes da Namco.*

## N64 NA INTERNET

A Sega foi a primeira dar o passo, lançando o "Net Link" pra conectar o Saturno à Internet... e isso deixou a concorrência pra trás!

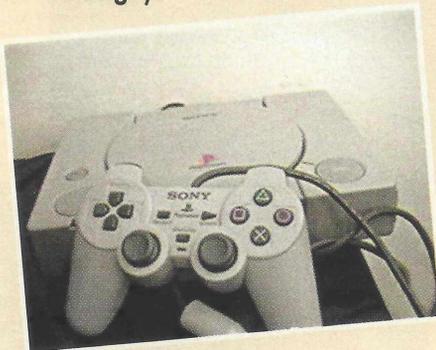
Agora, de acordo com a própria Nintendo, o 64DD suportará acesso à Internet e ainda permitirá ao jogador fazer "downloads" de arquivos. Dessa forma, há possibilidades de se fazer o "upgrade" dos games, mudando personagens, roupas, fases, cenários, etc... tudo pelo videogame.

## VOCÊ SABIA?

Para que uma softhouse produza jogos exclusivos pra N64 usando a tecnologia dos Silicon Graphics a média de investimento em equipamentos é de 1 MILHÃO de dólares e, por isso, ainda são poucas as empresas com games para o console.

# TREME- TREME NO PSX

A Sony **NÃO** quer ficar atrás da concorrência e, bem rapidinho, lança o novo controle "Dual Analog Stick" para o PSX. Nesse novo acessório, bem inovador, o jogador encontra **DOIS** direcionais analógicos e o recurso pra tremer já embutido, sem gastar pilhas. Pelas fotos obtidas na Internet, **NÃO** dá pra saber se os direcionais analógicos serão como o do N64 (bem complexo e preciso) ou como o do Saturn (simples e molenga).



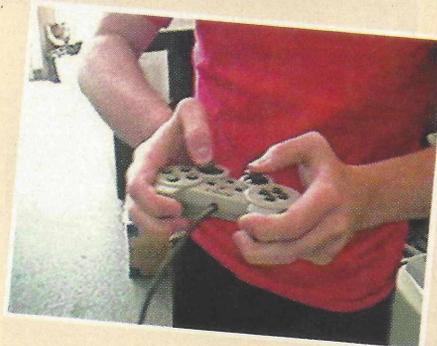
Esse é o Dual Analog Stick, novo controle da Sony que traz **DOIS** direcionais analógicos, dando mais sensibilidade, precisão e realidade aos movimentos realizados durante as partidas de videogames.



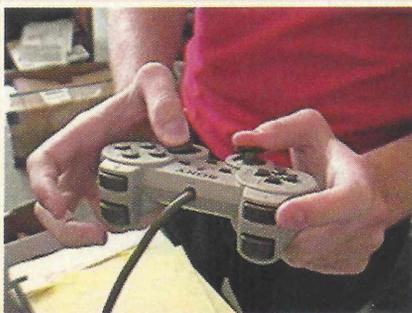
O novo controle, apesar de trazer **MUITO** mais recursos e comandos ao Playstation, **NÃO** tem um tamanho bem maior: é leve, de tamanho semelhante ao normal e continua com o direcional de apenas **QUATRO** setinhas expostas... nesse ponto poderia ser diferente!

Até o fechamento desta edição **NÃO** conseguimos testar o controle mas, se considerarmos que a Sony arrebitou desde o lançamento do PSX, o controle deve ser fantástico.

O fabricantes de games pra PlayStation prometem lançar vários jogos compatíveis com o sistema até o final do ano. Agora, já compatíveis com o controle, estão nas prateleiras: Rally Cross e Toba 2.



Bem interativo, o controle pode tremer em suas mãos... e nem usa pilhas... **UAU!**



# TIRANDO DÚVIDAS

Aqui na X ninguém perdoa! Andaram dizendo por aí que Wave Race 64 foi o terceiro game a chegar para o Nintendo 64... pois **NÃO** é verdade! Antes de Wave Race 64; pintaram Super Mario 64, Pilotwings e Shoji Chess (uma espécie de xadrez oriental) - só lançado no Japão... a verdade tá na X!

# EMPRESAS VS. PIRATAS

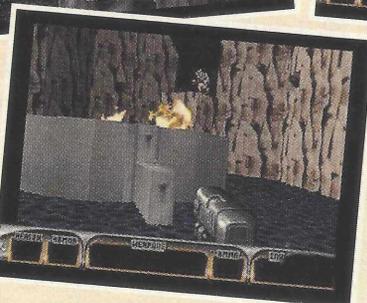
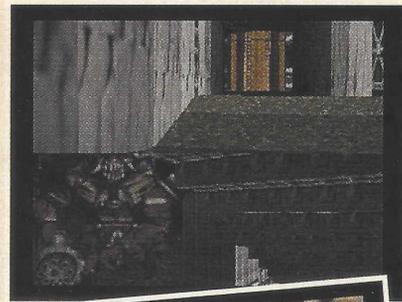
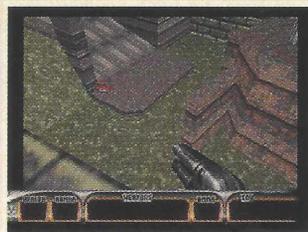
As gigantes, Sony, Sega e Koei, desmontaram 43 empresas que fabricavam jogos **PIRATAS** em Hong Kong. Nesses locais, além de toneladas de CDs, encontraram-se cartuchos, DVDs e até fliperamas falsificados. Segundo os advogados da Sega, 90% dos CDs, cartuchos e DVDs de Hong Kong são piratas - sem contar que os pilantras exportam para o mundo inteiro. Pelas bandas do Paraguai, as empresas de games têm trabalhado duro e, mostrando resultados, a Gradiente Entertainment desmontou 2 centros de montagem de games pra SNES e N64. Segundo a empresa - que tem um faturamento de US\$ 100 milhões por ano no Brasil, a pirataria dá prejuízos de US\$ 810 milhões por ano à Nintendo e seus parceiros.



# PC QUER MAIS

Hexen é uma espécie de Doom medieval... a versão do N64 traz visual superior e opções pra 2, 3 ou 4 jogadores no modo multiplayer... YESSS!

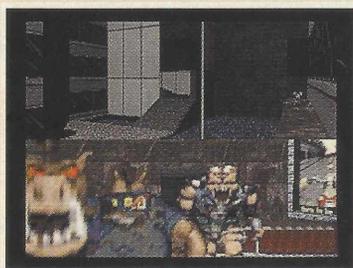
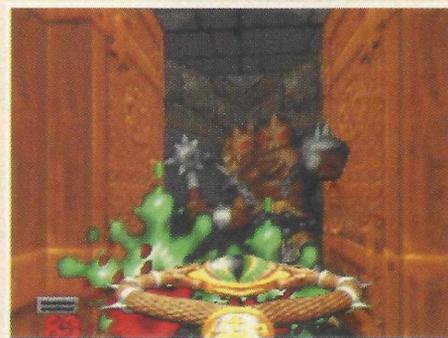
Continuando com os lançamentos em massa, estão chegando: Duke Ninja, trazendo o herói carniceiro para os combates orientais... além dos modos de jogo já conhecidos; Hexen 2, desenvolvido com a programação Quake C, trazendo gráficos de qualidade, 20 imagens por segundo e modo pra Internet; Turok, o índio que detonou no N64 agora nos computadores, sem confirmação pra multiplayer; e Quake 2, com gráficos mais detalhados, opção pra 35 jogadores via Internet, novas armas e até personalização do herói... haja coração!



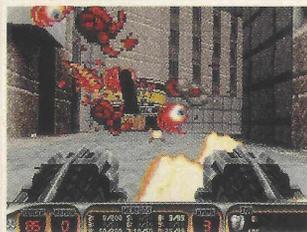
Duke Nukem chega bem legal no Saturn... visual de qualidade e multiplayer pela Internet.



QUATRO jogadores juntos na versão pra N64... uma loucura de violência... ahhhhh!



Duke tem a dose certa de violência e humor... virou mania nos PCs e promete uma febre nos consoles.



Será que a versão do N64 trará armas novas para a velha aventura?



Atire em tudo o que se mexer... e também no que NÃO se mexer... só pra ter certeza que está morto!



Na versão de Hexen pra N64 a tela se divide ao meio com DOIS jogadores.

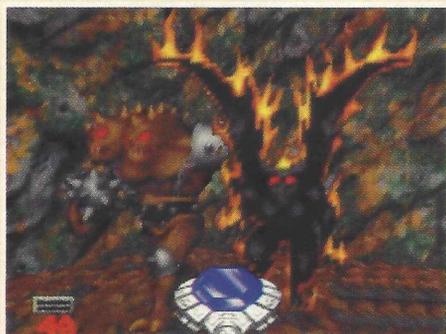
# GERAÇÃO VIOLENTA

Nos computadores, o gênero "ação/tiro" é o que mais vem crescendo em vendas, mostrando um aumento de 840% nos últimos TRÊS anos. Assim, jogos como Quake, Duke Nukem 3D e Doom passaram a ter legiões de seguidores por todo mundo e, é claro, chamaram a atenção dos fabricantes - que agora investem milhões na área.

Hoje, com consoles mais poderosos e efeitos 3D, finalmente os videogames podem fazer bons jogos desse gênero e, inclusive, melhorá-los. No N64, por exemplo, mesmo com poucos títulos

disponíveis no mercado, já há um ótimo acervo de games: Shadows Of The Empire, Doom 64, Turok - Dinosaur Hunter... além de muitos outros que estão por vir: Hexen 64, Quake 64, Duke Nukem 64, Mission Impossible, 007 - Goldeneye, entre outros.

Junto com a Nintendo, também a Sega investe pesado na área e, com exclusividade, sua versão de Duke Nukem 3D poderá ser detonada via internet com o Net Link; além de trazer Quake antes de todas as outras concorrentes, mas esse ainda NÃO tem confirmação de jogo pela Internet.



Os cenários de Quake 2 seguem o original... bastante sombra e suspense em cada sala. Pra melhorar tudo, há mais de DUAS vezes a quantidade de polígonos da versão atual!



De perto os "pixels", pontinhos da tela, NÃO estouram... mas os cenários parecem estar meio embaçados!

Hexen 64 tá com um visual bem legal... mas será que o jogo está tão bom quanto parece?

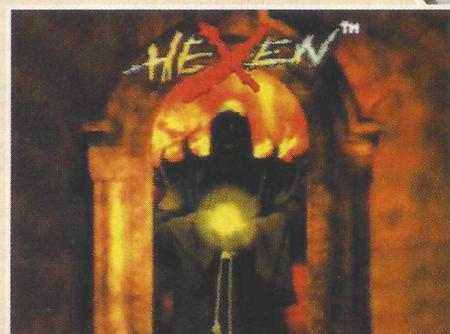


## VOCÊ SABIA?

PilotWings pra SNES foi o primeiro game a trazer um chip acelerador de cartuchos, o Mini-DSP; F1-Exhaust Heat, foi o primeiro a trazer a segunda família de aceleradores, o DSP; Star Fox foi o primeiro a trazer um acelerador 3D, o chip Super FX. Já, Donkey Kong Country, NÃO tem nenhum chip especial mas, no entanto, usa a tecnologia ACM (Advanced Computer Modeling) responsável pelos gráficos, texturas e animação 3D.



Acima, Quake 2! Os inimigos estão ainda mais perversos que antes... todos possuem inteligência artificial.



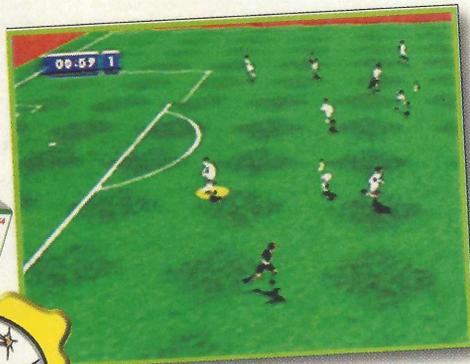
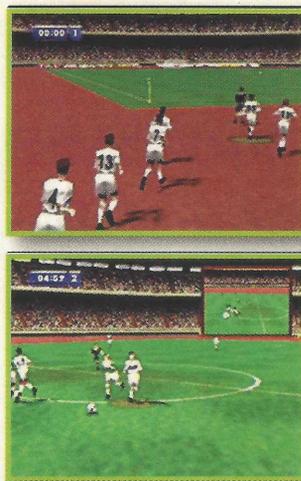
## Fifa Soccer 64

- Pra correr, aperte ←C várias vezes.
- Nos lançamentos, chute a bola pra frente, troque de jogador e corra.
- Pra ganhar fácil, fique controlando o time adversário, marcando gols contra e expulsando os jogadores... depois da sacanagem, volte pra seu time favorito e detone o coitado.
- Quando tiver amigos no time, combine algumas jogadas ensaiadas. Assim, fica bem mais fácil ganhar e a diversão nas partidas aumenta.

## Fifa Soccer 64

Fifa NÃO é mais novidade... nem no N64! Apesar de poligonal, o visual tá ruim, os movimentos são estranhos, NÃO há velocidade, tiraram os times brasileiros, tiraram as quadras (Indoor) e o narrador quase NÃO fala! Bom, apesar de tudo, a torcida é bem agitada, há 160 times, 8 câmeras, vários modos de partida e ainda chamar QUATRO amigos pra cair na pelada... hummm!

GRÁFICO 4  
MÚSICA 8  
DESAFIO 7  
DIVERSÃO 7



Pouca variação nas jogadas, visual fraco e pouca velocidade... Fifa 64 tá mal!



TAFU

CONTINÚE BATERIA X PASSWORD MEMORY CARD PISTOLA MOUSE MULTIPLAYER



FASES 46  
JOGADORES 4  
ESTILO ESPORTE  
FABRICANTE ELETRONIC ARTS

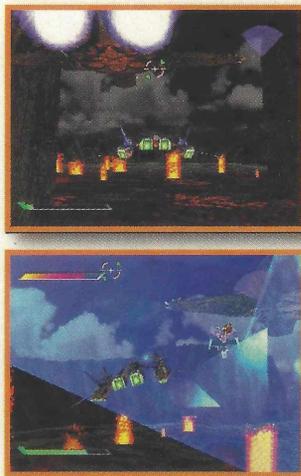
## Gamera 2000

- Pra lançar mísseis, segure o X, mire e depois solte o botão. Pra detonar com o especial da Gamera, segure ● e prossiga escolhendo a vítima.
- O mapa existe pra ser usado. Fique de olho nele pra NÃO ser pego de surpresa.
- NÃO espere até que os inimigos estejam em sua frente. Ao avistar algo no mapa, gire na sua direção e comece a detonar.
- Na 3ª fase, elimine robôs que deixam um rastro de lasers na sua frente pra evitar problemas.

## Gamera 2000

Ponha o capacete e chame seu monstro voador... oops! Gamera, uma tartaruga GIGANTE, velha conhecida dos filmes japoneses, o acompanha na batalha contra os aliens. A ação rola em 360º, os combates são excitantes, os inimigos são grandões, há tiros teleguiados e especiais potentes - tudo acompanhado por uma trilha sonora pra ninguém botar defeito... jogoço!

GRÁFICO 7  
MÚSICA 7  
DESAFIO 6  
DIVERSÃO 9



Muitos efeitos e ação no game da tartaruga gigante... um "clone" de Panzer Dragoon.



TRABUCO

CONTINÚE X BATERIA X PASSWORD MEMORY CARD PISTOLA MOUSE MULTIPLAYER



FASES 7  
JOGADORES 1  
ESTILO TIRO  
FABRICANTE VIRGIN



**GRÁFICO**  
8

**MÚSICA**  
7

**DESAFIO**  
6

**DIVERSÃO**  
9

## Heaven's Gate

O confronto entre o bem e o mal é cenário pra pancadaria! Aqui, lutadores tiram sua força do sol, lua ou coração... e **NÃO** estão pra brincadeira! Tudo rola com ambientes 3D, heróis poligonais, agarrões animais, golpes especiais, "Super Attacks", combos e muito mais. Há também modo de treino e opções pra colocar paredes e tetos nos cenários... vamos descer cacete!

CONTINUE X PISTOLA  
BATERIA MOUSE  
PASSWORD X MULTIPLAYER  
MEMORY CARD



FASES 9  
JOGADORES 2  
ESTILO LUTA  
FABRICANTE ATLUS



Há uma boa variação de golpes... dando direito à especiais e até arremessos!



SANSÃO

## Heaven's Gate

- Pra usar os superpoderes, a barra de especial deve estar no máximo. Então, aperte R, ↓, ↓, ▲+■+●.
- Derrubar os inimigos pra fora da arena é difícil, mas é o jeito mais rápido de terminar a luta.
- Descubra um especial e use-o sempre... os inimigos ficam bobos! No mês que vem a X dará TODOS os golpes do jogo... só a X!
- Contra o chefe, mantenha distância e, só quando ele estiver morrendo, encoste pra **NÃO** levar uma martelada de fogo.



**GRÁFICO**  
6

**MÚSICA**  
10

**DESAFIO**  
8

**DIVERSÃO**  
6

## Hexen

Bem vindo à série medieval mais violenta do pedaço! Na aventura, uma espécie de Doom com "toques" de RPG, TRÊS aventureiros (guerreiro, mago e clérigo) encaram hordas de criaturas horrendas, aberrações, feiticeiros e armadilhas pelo caminho. Apesar de apresentar um visual ultrapassado, a trilha sonora arrebenta e dá um clima muito empolgante à aventura!

CONTINUE X PISTOLA  
BATERIA MOUSE  
PASSWORD X MULTIPLAYER  
MEMORY CARD



FASES ?  
JOGADORES 1  
ESTILO AÇÃO / TIRO  
FABRICANTE GT INTERACTIVE



A aventura tá cheia de perigos, armadilhas, inimigos... só que o game tá feio que dói!



AGENTE-X

## Hexen

- No corpo-a-corpo, **NÃO** pare na frente do inimigo. Golpeie os canalha, afaste-se e depois volte pra atacá-lo.
- Usando o mago, evite o corpo-a-corpo. Mantenha distância e detone os inimigos com magias - o ponto forte desse personagem.
- Detonando com as armas de tiro, tome cuidado com os ricochetes ao encarar adversários com escudos.
- O clérigo é um ótimo personagem... equilibrado, ele se dá bem em qualquer situação.

## Mechwarrior 2

- Na escolha dos robôs, NÃO adianta pegar sempre os destruidores, veja o que melhor se adapta às condições de combate.
- Procure combinar armas diferentes (usando ●) quando escolher os Mechs.
- No gelo, o superaquecimento NÃO ocorre com frequência... já no deserto, manere nas rajadas pra NÃO travar o canhão.
- Preste atenção ao "Briefing" das missões. Sua principal tarefa é cumprir os objetivos, custe o que custar.

## Mechwarrior 2

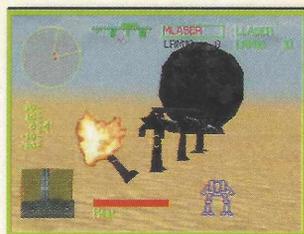
Robôs com radares, velocidade, tecnologia de ponta e armamento pesado... são os Mechs, projetados pra táticas de destruição total. Na guerra, você pode escolher entre os selvagens do "Clan Wolf" ou os corajosos "Jade Falcons", no total de 12 robôs diferentes e várias armas ferradas. Na ação, missões de chacina, resgate, escolta, etc... NÃO há misericórdia!

**GRÁFICO**  
7

**MÚSICA**  
6

**DESAFIO**  
8

**DIVERSÃO**  
7



Robôs avançados e armados até os dentes... esses são os famosos Mechwarriors.



TRABUCO

CONTINUE PISTOLA  
BATERIA X MOUSE  
PASSWORD X MULTIPLAYER  
MEMORY CARD



FASES 48  
JOGADORES 1  
ESTILO AÇÃO / TIRO  
FABRICANTE ACTIVISION

## NHL '97

- Ao dar um empurrão, NÃO acerte a cabeça ou costas do inimigo. Chegue pelas laterais pra evitar faltas.
- Numa jogada embolada, use as paredes pra deslizar a bola até outro jogador.
- Quando houver uma infração ou bola parada, dê uma olhada na "energia" dos atletas e, se necessário, troque as linhas de ataque.
- De olho no chão, ao atacar, lembre-se que o jogador com o "puck" deve ser o primeiro a atravessar a última linha.

## NHL '97

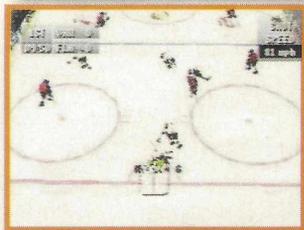
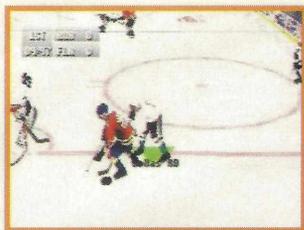
Esporte animal, esse hóquei sobre o gelo arrebenta! Realista, as partidas trazem as "famosas" linhas de ataque, NOVE câmeras - inclusive a do próprio jogador- lances rápidos, levantadas, corridas, toques geniais e os inesquecíveis empurrões. Muito legal, você pode detonar com até OITO jogadores ao mesmo tempo... mandando todo mundo beijar a parede!

**GRÁFICO**  
7

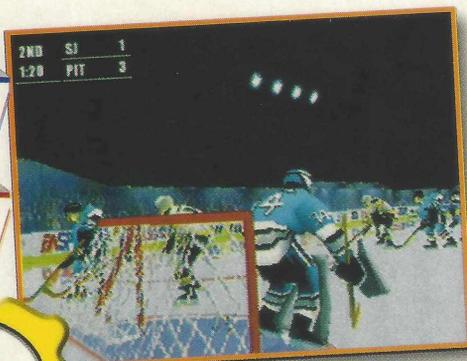
**MÚSICA**  
8

**DESAFIO**  
6

**DIVERSÃO**  
9



PC



As câmeras mais próximas são bem legais, você até parece estar dentro da quadra...



AGENTE-X

CONTINUE PISTOLA  
BATERIA X MOUSE  
PASSWORD X MULTIPLAYER X  
MEMORY CARD



FASES ?  
JOGADORES 8  
ESTILO ESPORTE  
FABRICANTE E. A. SPORTS



**GRÁFICO**  
6

**MÚSICA**  
6

**DESAFIO**  
6

**DIVERSÃO**  
8

## Super Puzzle Fighter II Turbo

Que tal juntar o raciocínio dos quebra-cabeças com a agilidade da pancadaria? Pois é, aqui, controlando personagens das séries Street Fighter e DarkStalkers, seu objetivo é encaixar as peças que vão caindo pela tela e, juntando aquelas de mesma cor, vencer o adversário usando combos animais. Durante os combates, muita velocidade, inteligência e humor.



PC

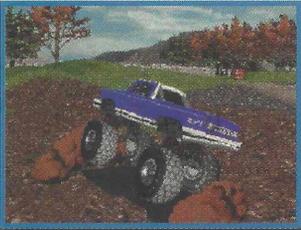


AGENTE-X

Quanto mais peças detonar numa jogada, mais porrada o inimigo leva na seqüência!

## Super Puzzle Fighter II Turbo

- Quanto mais peças iguais você juntar, maior será a bomba criada.
- Nos combates, varie a estratégia. Assim, o inimigo NÃO te pega fácil.
- Caindo vários blocos de contagem regressiva próximos aos outros, coloque a esfera de destruição por perto.
- Há três lutadores secretos: Dan, Akuma e Devilot. Pra jogar com eles, vença o Street Battle Puzzle e pegue os códigos. Pra controlar Dan, na tela de seleção, aperte L1 + R1 + ●.



**GRÁFICO**  
7

**MÚSICA**  
8

**DESAFIO**  
7

**DIVERSÃO**  
5

## Test Drive Off-Road

Esse aqui é pra quem curte esporte ultraradicais. As competições rolam pelo deserto, neve, campo... e ainda pode-se pegar atalhos, sair da pista e bagunçar à vontade. Pra arrepiar, nada melhor que máquinas como o jipe Hummer, usado na guerra do Kuwait e outros carangos nervosos. A ação é bem legal, mas a NÃO complexibilidade pode desanimar os mais exigentes.



PC



SANSÃO

Os carros à sua disposição são "nervosos", preparados pra todo tipo de terreno.

## Test Drive Off-Road

- Pegue atalhos sempre que possível. Os carros controlados pelo computador, bem malandros, cortam caminho o tempo todo.
- Mesmo seguindo por caminhos alternativos, NÃO deixe de passar pelos "Chek Points". Do contrário, você volta para o fim.
- Corra bastante e só desacelere nas curvas... é difícil precisar do freio.
- NÃO seja imprudente ao tentar cortar caminho. Às vezes, entrar por um atalho exige mais habilidade.

CONTINUE X PISTOLA  
BATERIA MOUSE  
PASSWORD MULTIPLAYER  
MEMORY CARD

FASES 9  
JOGADORES 2  
ESTILO QUEBRA-CABEÇA  
FABRICANTE CAPCOM

CONTINUE X PISTOLA  
BATERIA MOUSE  
PASSWORD MULTIPLAYER  
MEMORY CARD

FASES 36  
JOGADORES 2  
ESTILO CORRIDA  
FABRICANTE ACCOLADE

## The King of Fighters '96

- Segure todos os botões de soco e chute pra aumentar a potência dos golpes.
- Combo de Mai Shiranui: pule, dê chute forte, ponha pra frente, pra baixo + chute fraco, terminando com frente + chute forte.
- Ao enfrentar Goenitz, o último chefe, mantenha a defensiva e use apenas contra-ataques.
- Terry Bogard, Mai Shiranui e Ryo Sakazaki fazem um trio fantástico. Todos são equilibrados e têm especiais bastante fortes.



AGENTE-X

Muitos lutadores pra escolher... nem sempre a força é a solução pra definir um combate.

## The King of Fighters '96

Encare os melhores no supercampeonato de pancadaria. Na batalha, 27 lutadores, SETE estreantes; NOVE times pré-divididos; milhares de combinações de equipe; golpes especiais; "Super Attacks"; combos animais; magias gigantescas... e tudo mais. Só que há um problema: a velocidade dos 32-Bits NÃO é boa, deixando os combates bem mais lerdos que o original.

**GRÁFICO** 6

**MÚSICA** 6

**DESAFIO** 4

**DIVERSÃO** 7



CONTINUE X PISTOLA  
BATERIA X MOUSE  
PASSWORD X MULTIPLAYER  
MEMORY CARD



FASES 10  
JOGADORES 2  
ESTILO LUTA  
FABRICANTE SNK

## The Need For Speed 2

- Em "Proving Grounds", NÃO precisa tirar o "pé" do acelerador.
- Pra iniciantes, aceleração e estabilidade são prioridade; pra feras, velocidade final é o que conta!
- No modo "Knockout", NUNCA fique na última posição. Nesse modo, o "lanterna" sai da disputa.
- Pra acostumar-se com a pista, escolha a opção que anula retardatários. Então, já acostumado, acione os retardatários e jogue os oponentes pra cima deles.



SANSÃO

Mais visual, mais realidade, mais carros, mais pistas, mais opções, mais DIVERSÃO...

## The Need For Speed 2

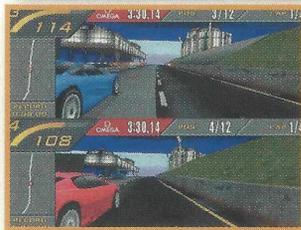
Bem melhor, "Need 2" traz mais velocidade, opção pra DOIS jogadores juntos, vários modos de corrida, seleção de cores para os NOVE supercarros - alguns ainda nem lançados pelas fábricas - além de pistas e veículos escondidos. O visual melhorou 100% e usa o dobro de polígonos e quadros de animação da versão original. Cara, aqui você tem asfalto correndo na veia!

**GRÁFICO** 9

**MÚSICA** 8

**DESAFIO** 8

**DIVERSÃO** 10



CONTINUE X PISTOLA  
BATERIA X MOUSE  
PASSWORD X MULTIPLAYER  
MEMORY CARD



FASES 7  
JOGADORES 2  
ESTILO CORRIDA  
FABRICANTE ELETRONIC ARTS



GRÁFICO

6

MÚSICA

6

DESAFIO

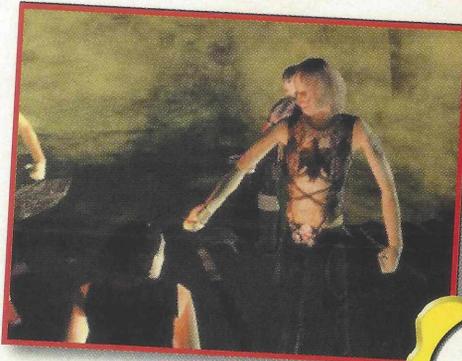
9

DIVERSÃO

8

## The Crow - City of Angels

Baseado na seqüência de "O corvo", filme onde morreu Brandon Lee, a aventura está ainda mais pesada e violenta. Como um morto-vivo, seu objetivo é se vingar, exterminando seus assassinos. Pra isso, além de muita porrada, pode-se usar facas, revólveres, garrafas, escopetas, metralhadoras e até coquetéis molotov, explodindo os inimigos em chamas. Animal!



*Pra libertar sua alma do mundo terreno é necessário exterminar seus assassinos...*

PC



AGENTE-X

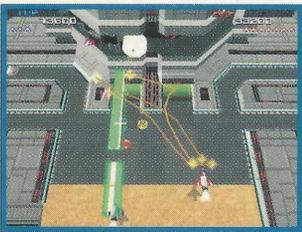
CONTINUE PISTOLA  
BATERIA MOUSE  
PASSWORD X MULTIPLAYER  
MEMORY CARD



FASES 11  
JOGADORES 1  
ESTILO AÇÃO  
FABRICANTE ACCLAIM

## The Crow - City of Angels

- Quando se aproximar de um inimigo com arma de fogo, corra fazendo ziguezagues. Fique esperto, pois abaixando pode-se fugir de alguns tiros.
- Ao avistar um buraco ou fosso, seja malandro e empurre os inimigos pra dentro.
- NÃO tenha pressa! Ande devagar, "chamando" poucos inimigos. Assim, fica difícil cair numa emboscada.
- NUNCA fique de costas para um inimigo. Ao enfrentar DOIS ou mais caras, permaneça no canto pra NÃO terminar cercado pelos canalhas.



GRÁFICO

6

MÚSICA

5

DESAFIO

4

DIVERSÃO

9

## Xevious 3D / G+

Detonando nos videogames, computadores e arcades dos anos 80, a aventura é baseada na saga do solitário piloto que desafia um dilúvio de inimigos pra salvar a galáxia. No CD, as QUATRO versões: Xevious (1983), Super Xevious (84), Xevious Arrangement (85) e Xevious 3D (96). A versão 3D é a única realmente legal: trazendo bastante ação, tiros, itens e inimigos.



*As primeiras versões são MUITO parecidas... mas só a 3D é bem legal e traz inovações.*



TRABUCO

CONTINUE X PISTOLA  
BATERIA MOUSE  
PASSWORD MULTIPLAYER  
MEMORY CARD



FASES 7  
JOGADORES 2  
ESTILO NAVE  
FABRICANTE NAMCO

## Xevious 3D / G+

- A metralhadora é equilibrada. Enquanto ataca, espalha seus tiros e anula as ofensivas inimigas.
- O laser é uma arma ofensiva. Bem concentrada, destrói tudo com facilidade, mas necessita de um piloto ágil nos comandos.
- O raio teleguiado é defensivo. Atingindo qualquer inimigo da tela, é fraco mas dá bastante proteção.
- Ao encarar os chefões, atire primeiro em suas armas. Depois, concentre os tiros no centro.



GRÁFICO

6

MÚSICA

7

DESAFIO

10

DIVERSÃO

8

# WAR OF GODS

## A BATALHA DOS DEUSES!

Tudo começa com a queda de uma nave alienígena em nosso planeta há milhões de anos... dentro dela, nada mais nada menos que "Ore", um minério mágico que gera poderes de deuses ao seu portador. Pois é, galera! Durante todos esses anos, alguns humanos ambiciosos conseguiram pegar parte do minério e, assim, tornaram-se deuses. Agora, buscando mais poder, esses caras travam batalhas mortais pra superar os adversários e acumular mais forças... essa é a guerra dos deuses.



## PELO AMOR DOS DEUSES!

CARAMBA! Trazendo um bando de deuses da humanidade, na pancadaria rola MUITA violência e sangue... tudo em ambiente 3D! No total, são 12 lutadores poligonais, bem diferentes, golpeando, soltando magias e até metendo "fatalities" nos adversários.

O jogo é bem divertido e, mesmo com gráficos poligonais, traz movimentos rápidos, dando agilidade às partidas. Por outro lado, sendo bem simples, o visual e os sons NÃO são legais e dão um clima estranho à aventura.

Tafu

CONTINUE X PISTOLA  
BATERIA MOUSE  
PASSWORD MULTIPLAYER  
MEMORY CARD



FASES 12  
JOGADORES 2  
ESTILO LUTA  
FABRICANTE MIDWAY  
[www.midway.com](http://www.midway.com)

## ANUBIS

Seu corpo foi destruído quando tentava roubar Ore das tumbas egípcias e, com sua alma amaldiçoada, tornou-se hábil em armadilhas e emboscadas... é conhecido como Deus dos ladrões.





# OS DEUSES GUERREIROS



## VALLAH

A musa dos deuses é a mais gata do jogo! Uma princesa guerreira com o poder da era glacial ao seu lado. Bem violenta, é conhecida como Deusa dos vikings.



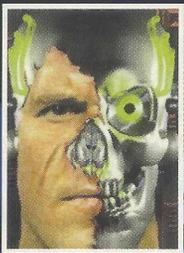
## TAK

Ele foi uma estátua no passado, mas com o poder do minério acabou criando vida. Dá boas "pedradas" e tem golpes lentos... é o Deus das civilizações perdidas.



## WARHEAD

Ex-soldado, ganhou seus poderes após uma explosão de Ore numa pesquisa do governo. Com sua técnica e militarismo, é conhecido como Deus da guerra.



## CY-5

Em 2096, após receber um implante de Ore, esse ciborgue ganhou vida própria e poderes inacreditáveis. Conhecido como Deus da ciência, esse cara concentra o conhecimento em si.



## VOODOO

Ex-doutor e pesquisador das ilhas do Caribe, depois de morto, seu corpo entrou em contato com o Ore. Hoje, conhecido como Deus dos mortos, mata suas vítimas com magia negra.



## KABUKI JO

Durante uma grande batalha, o velho samurai descobriu o Ore e aprendeu a controlar sua concentração pra superar os adversários... é conhecido como Deus da fúria.



## PAGAN

Durante as batalhas ela é estranha pra caramba. Rainha das artes negras da guerra, tem sequências de golpes legais e boa velocidade. Deusa das artes marciais negras.



## AHAUL KIM

Feticeiro ganancioso, esse cara se aproveita dos outros pra conquistar seus objetivos... enganou vários fiéis que o levaram ao poderoso Ore. Hoje, ainda pior, é conhecido como Deus da mentira.



## MAXIMUS

Um gladiador que luta por todos que são escravizados. Muito forte e cheio de golpes ferrados, esse cara foi feito para os combates... lutando pelo fim da opressão, é o Deus da liberdade.



# TOBAL 2

- GRÁFICO 8
- MÚSICA 7
- DESAFIO 8
- DIVERSÃO 9

**O CAOS TOMOU  
CONTA DO  
UNIVERSO...  
VAMOS CAIR  
NA PORRADA!**

A pancadaria poligonal da Square está de volta... e ainda melhor! Agora, além dos personagens originais - desenvolvidos por Akira Toriyama, responsável pela série Dragon Ball Z - há DOIS novatos: Chako Yutani, uma gatinha boa de briga; e Doctor V, um negrão bem descolado... sem falar nos

lutadores secretos, como Dragon Sleeper e o Chocobo, um "pássaro" gigante da série Final Fantasy. Melhor em todos os aspectos, agora o game gera 60 quadros por segundo, mostra alta definição de imagem, cenários animais e gráficos MUITO mais detalhados... um show visual! Na movimentação, além da maior variedade de golpes - que agora podem ter altura diferente - foram acrescentadas magias aos lutadores e, pra dar mais realidade aos combates, também a opção pra usar o novo controle da Sony - Dual Analog Stick... é mesmo de matar!

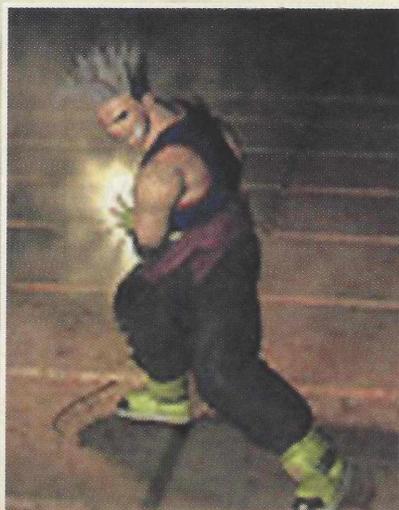
**NA VOLTA, A  
PANCADARIA  
CHEGA EM  
DOBRO!**

No campeonato, você enfrenta 13 adversários até se tornar o campeão. Mas, conforme avança no "Quest" e encontra novos personagens, esses também vêm pra pancadaria dos ringues. Pra vencer, pode-se descer o cacete nos inimigos ou, como no Virtua Fighter, lançar o cara pra fora da arena. No "Quest", que mistura porrada e "RPG", você percorre cidades e descobre os segredos com os habitantes que por lá circundam... atravessa calabouços infestados de oponentes, apanhando itens, pedras mágicas e armas pra ajudar na jornada... e ainda foge de "trocentas" armadilhas.

CONTINUE X PISTOLA  
BATERIA X MOUSE  
PASSWORD MULTIPLAYER  
MEMORY CARD



FASES 13  
JOGADORES 2  
ESTILO LUTA  
FABRICANTE SQUARE



SANSÃO



• As comidas nas cores mais claras que o normal estão envenenadas, CUIDADO!

• Você só carrega OITO itens... fique com as pedras boas e jogue o "lixo" fora.

• Na escolha do herói, de um "Load" no "Quest" pra usar um cara com nível mais alto.



• No campeonato, caso NÃO consiga "matar" um oponente, experimente empurrá-lo pra fora do ringue.

• Os itens tem efeitos em todo mundo. Assim, quando encontrar um item "podre", jogue-o num inimigo.

• Os pirralhos "adoram" levar seqüências de rasteiras; os grandalhões "adoram" quando são agarrados.



• Atenção na hora de combinar pedras, elas podem estragar!

• NÃO arrisque! Ao passar um calabouço dê um "save".



• Procure por personagens escondidos no modo "Quest", ganhando mais lutadores para o "versus"

• Fale com todo mundo que encontrar nas cidades... é sua chave para os calabouços.

• Avance devagar pelas catacumbas... paciência é indispensável pra terminar o modo "Quest".



PC



# The Adventures of LOMAX

GRÁFICO

10

MÚSICA

7

DESAFIO

7

DIVERSÃO

9

## ELES FICARAM INTELIGENTES... INCRÍVEL!

Eles são ridículos, feios, estúpidos, têm cabelos verde, andam de pijama... são os lemmings! Essas criaturinhas tapadas NÃO tomam jeito e parecem os mesmos burros de antes... mas agora é diferente! Na pele de Lomax que, por incrível que pareça, é um lemming inteligente, você desbravará diversos mundos libertando seus irmãos panacas que foram aprisionados por um bruxo malvado, outro lemming inteligente... só que revoltado.

Agente X

CONTINUE X PISTOLA  
BATERIA MOUSE  
PASSWORD X MULTIPLAYER  
MEMORY CARD



FASES ?  
JOGADORES 1  
ESTILO AÇÃO  
FABRICANTE PSYGNOSIS  
[www.psygnosis.com](http://www.psygnosis.com)

## MUDOU TUDO

Agora NÃO tem mais aquela de quebra-cabeças pra levar a tribo de criaturas a um local seguro. O game é pura aventura e, como Lomax, você pulará, atacará, pegará itens, soltará poderes... enfim, o cara é lemming-de-aço, um verdadeiro super-herói da raça. Com todas as mudanças, os gráficos ficaram lindos e humilham com efeitos especiais de qualidade, a ação NÃO pára e você fica ligado na partida... Lomax é 10!



• O Password para chegar na fase 8 com 5 vidas e 2 continues é: 616161n1



• Preste atenção na hora de anotar um password: os códigos gravam o número de vidas e continues que você tinha guardado.



• Lomax pode achar DOIS poderes dos seus ancestrais estúpidos: cavar e construir pontes. Eles são encontrados em potes no meio das fases e podem ser pegos quantas vezes quiser... NÃO é necessário economizá-los.



• Não fique marcando bobeira em cima das pontes construídas com sua habilidade especial. Depois de um tempo elas despencam!



• Pra descolar vidas infinitas, na fase 3-2, logo no início, suba pelas bolhas de ar, pegando os potes com vida e moedas na plataforma de cima... depois se mate. Assim, repetindo a operação, você pode ganhar uma vida a cada 100 moedas e aumentar seu estoque pra longa jornada.



# Norse of the Norsewest



• **BALEOG**, o encrenqueiro, tem um braço mecânico que o permite atacar a distância, pendurar-se no teto e alcançar itens afastados; além de uma espada laser pra fustigar os oponentes... mas é o único que NÃO tem pulo.



• **OLAF**, o porcalhão, tem um escudo que dá proteção, transforma-se em plataforma e causa encolhimento pra entrar em locais apertados; além do "pum", que destrói pisos e faz flutuar.

## SEGUREM OS VIKINGS!

Eles estão de volta! Olaf e seus amigos vikings entraram numa enrascada e mais uma vez devem rachar a cuca pra sair da encrenca! Tudo começa quando nossos amigos nórdicos são capturados por Tomator, um vilão alienígena que odeia vikings. Pois é, o cara deixou um robzão pra "tomar conta" de nossos amigos mas... PIMBA... o cibernético deu TILT e acabou sendo destruído por nossos companheiros. Agora, com a máquina fora de controle, os vikings foram transportados pelo tempo e, usando os pedaços que sobraram do robô, eles precisam voltar pra casa.



• **ERIK**, o ligeirinho do grupo, tem um óculos maneiro com poderes pra natação e pulos duplos. Quando ele corre pode até quebrar os blocos que atrapalham o caminho.



• **FANG**, o lobisomem, é um cara bom de briga. Sujeito nervoso, ele ainda pode escalar as paredes dos cenários, encontrando novos caminhos pra galera prosseguir.



• **SCORCH**, o dragãozinho, pode voar e soltar baforadas de fogo nos inimigos. Mas cuidado, pois após quatro batidas de asa ele cansa e cai flutuando pra renovar as energias.



• Mantenha **TODOS** os personagens vivos até o fim da fase. Se algum deles morrer, será necessário passar tudo de novo... lembre-se, trabalho de equipe!



Agente X

CONTINUE PISTOLA  
BATERIA MOUSE  
PASSWORD X MULTIPLAYER X  
MEMORY CARD



FASES 31  
JOGADORES 1  
ESTILO ESTRATÉGIA  
FABRICANTE INTERPLAY  
www.interplay.com

**GRÁFICO**  
8

**MÚSICA**  
6

**DESAFIO**  
8

**DIVERSÃO**  
10

PC



GRÁFICO

8

MÚSICA

10

DESAFIO

8

DIVERSÃO

10

# STAR WARS X-WING VS. THE FIGHTER

## A FORÇA ESTÁ COM VOCÊ!

Caro usuário de PC: o poderoso George Lucas e sua cambada de programadores ETs acabam de convocá-lo para mais uma aventura

nas estrelas! Agora, na pele de um Ás espacial, você poderá controlar as naves mais desejadas de todo o universo e, da forma que preferir, escolher entre ficar ao lado da Aliança Rebelde ou juntar-se ao Império com Darth Vader.

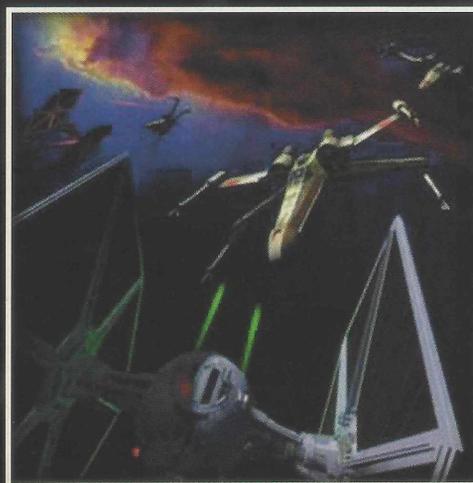
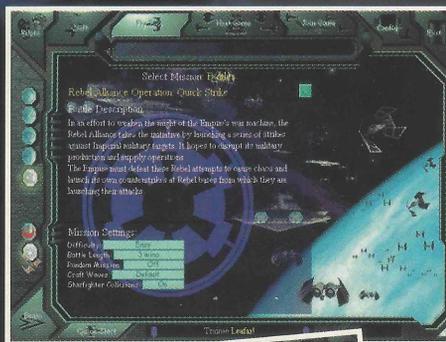
Que a força esteja com você... ela será indispensável!

Agente X

## EXPLODA SEUS INIMIGOS... E AMIGOS TAMBÉM!

Apesar de muito bem feito... o jogo foi desenvolvido com base nas ações MultiPlayer. Ou seja, é até legal encarar as missões sozinho mas, por outro lado, é MUITO mais legal enfrentar os desafios com vários caras "linkados" na mesma partida. Há vários modos de jogo, NOVE naves diferentes pra escolher, 50 missões ferradas e MUITAS opções de combate... uma loucura! Pra aumentar o desafio e dificultar as missões, as naves controladas pelo computador respondem de forma diferente - usando um sistema de inteligência artificial bem avançado.

Simulador espacial fantástico, principalmente no Multiplayer. A força está aqui!

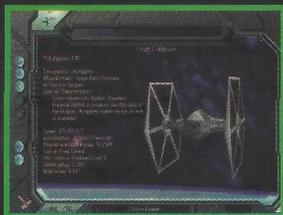


CONTINÚE BATERIA X PASSWORD MEMORY CARD PISTOLA MOUSE MULTIPLAYER X



FASES 50 JOGADORES 8 ESTILO SIMULADOR FABRICANTE LUCAS ARTS

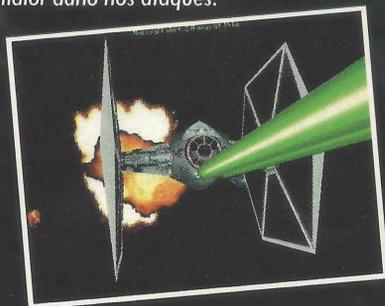
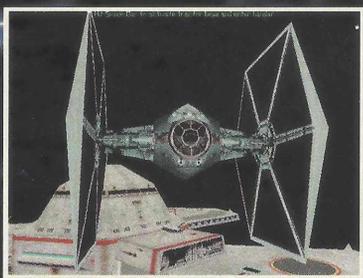
www.lucasarts.com www.rebelhq.com www.brasoft.com.br



• Em combates contra outros caças, **NÃO** voe em linha reta por mais de 1 segundo. Parece exagero mas, esse tempo é suficiente pra ser "travado" pela mira de um míssil ou torpedo.

• As armas podem ser "unidas" (tecla X). Assim, tanto os lasers, como os mísseis e torpedos podem ser agrupados pra causar maior dano nos ataques.

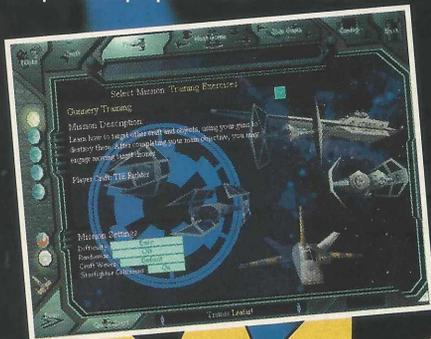
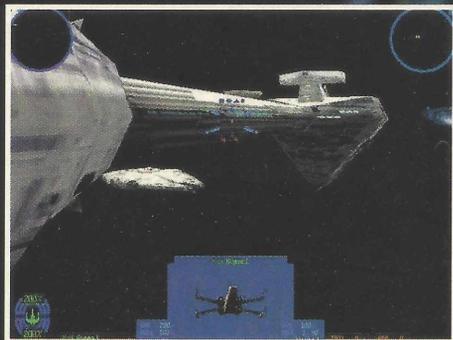
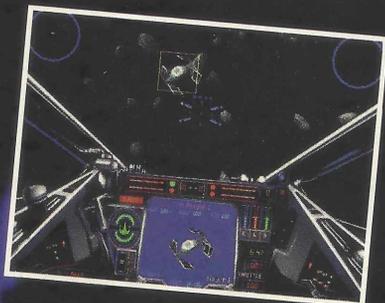
• Seja malandro: escolha um lado (Império ou Rebelião) e uma missão. Ai, mude para o lado inimigo e veja o "Briefing" dos caras. Agora, sabendo o que os outros farão, bole uma estratégia pra acabar com os planos adversários.



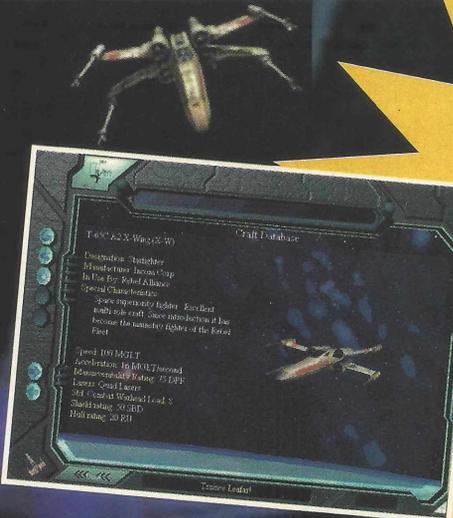
• Pra dar um "Combo" nos inimigos, utilize o raio de tração pra causar interferência nos sistemas operacionais e, em seguida, solte mísseis. Com mais prática... dá até pra usar torpedos no lugar dos mísseis.

• Contra outros caças (principalmente no Multiplayer ou Melee), seja esperto: só deixe os escudos direcionados pra frente quando ir de encontro ao oponente... do contrário, direcione toda a proteção para trás.

• Quando perseguido por um míssil, use a contra-medida "Chaff" (tecla C) pra amenizar o impacto do projétil e absorver o dano.



• Contra oponentes ágeis, naves menores e caças inimigos, use mísseis; contra oponentes lerdos, naves grandes e instalações inimigas, use torpedos.



• Nas missões de escolta, dê prioridade pra destruição dos mísseis inimigos, detonando só depois os caças que os lançam. Ah! **NÃO** vá muito longe da nave escoltada pra mantê-la protegida.

**Configuração Mínima**  
 CPU - Pentium 100 Mhz  
 Memória - 16Mb RAM  
 Sistema - Windows 95  
 Monitor - SVGA  
 Multimídia - CD-ROM 2x  
 Placas de Som - 16-Bits  
 Modem - 28.800  
**OBS - Joystick OBRIGATÓRIO**

# XTRICKS

Agora, além de ser a **MAIOR** e **MELHOR** seção de dicas da América Latina, também será a que tem mais leitores participando! Vamos lá... entre na X!!!

## Abuse

PC

### FIQUE INVENCÍVEL

No prompt do DOS, digite abuse -edit. Então, faça o cursor aparecer na janelinha (Shift+Z) e aperte Tab pra iniciar a missão.

## Betrayal At Krondor

### ITEM SECRETO

PC

Segure os botões Alt (direito), Shift e ~ (til) por 3 segundos. Assim, aparecerá um cesto no topo do mapa. Dentro dele, você encontrará TUDO o que precisa pra terminar o capítulo.

### X-PASSWORDS

Capítulo 1 - 6478  
Capítulo 2 - 9216  
Capítulo 3 - 7702  
Capítulo 4 - 2132  
Capítulo 5 - 5052  
Capítulo 6 - 0680  
Capítulo 7 - 0194  
Capítulo 8 - 4743  
Capítulo 9 - 9995

## After Burner 2

### MODO "ARCADE 100%"

SATURN

Na tela onde aparece o logo da "SEGA", digite A+C+START no controle 2. Agora, cada vez que apertar o L, você poderá colocar "fichas" e aumentar os créditos da máquina... o nome desse truque é "100% Arcade Mode".

### MODO DIAGNÓSTICO

Pra ligar o "Diagnostic Mode", você precisa primeiro ligar o "100% Arcade Mode". Então, depois, aperte X+Y+Z+START no controle 1.



## Battledrome

### GRANA TOTAL

PC

Quando for colocar seu nome, no "Enter Name", escreva um \* (asterisco) antes da palavra. Assim, você ganhará MUITA grana e poderá equipar seu robô como bem quiser.

## After Burner 2

### SELEÇÃO DE FASES

MEGA DRIVE

Segure A, B, C e aperte START 2 vezes até começar o jogo. Com isso, o avião ficará parado e você poderá escolher a fase (até a 20ª), apertando START pra iniciar a partida.

Silvano Pessoa Dantas  
São Paulo - SP

# Chopflighter

**SUPER NINTENDO**

## X-PASSWORDS

Easy

1º Fase ..... SHNLNTS

2º Fase ..... CDGGBVN

3º Fase ..... WHTDFFN

Normal

1º Fase ..... DSRTLLN

2º Fase ..... MRDSTGN

3º Fase ..... MDCTLVN

Hard

1º Fase ..... NDRWSCT

2º Fase ..... LPMWWQZ

3º Fase ..... GDMRNNG

Sandro Luis G. Ferreira  
Ponta Grossa - PR

# Die Hard Trilogy

**PLAY STATION**

## X-TRUQUES

Pra acionar qualquer um dos truques que a X descolou, no meio da aventura, segure R2 e entre o código correspondente.

### Die Hard

Modo "Fat" - →, ■, ■, ↓.

Modo "God" - →, ↑, ↓, ■.

Modo "Silly" - ↓, ●, ●, ↓, ▲, ↓.

Modo "Stick Man" - ▲ (10x), → (4x).

Coodernadas - ←, ●, ↓, ■.

Escopeta Infinita - →, ↑, ↓, ↓, ■, →.

Inimigos Flutuando - ↓, ■, ▲, ↓.

15 tiros - ↓, ■, ■, →.

50 granadas/5 tiros - →, ■, ↓, ●.

### Die Harder

Modo "Skeleton" - ↓, ■, ▲, ↓.

Modo "Fergus" - ●, ↓, ↓, ■, ×, ■.

Muito Tiro - →, ■, ←, ●, ▲, ↓.

Editor de Mapa - →, ↑, ↓, ■.

### Die Hard With A Vengeance

Modo "Fat" - ←, ▲, →, ↓.

Modo "Fergus" - ●, ↓, ↓, ▲, ×, ■.

Modo "Napalm" - ●, →, ↓, ■, ▲, ←.

Câmera Lenta - ←, ↑, ←, ←, ■, ↓.

Super Câmera Lenta - ●, ↓, ↓, ■, →.

Vidas Infinitas - ←, ●, ↑, ↓, ■, →.

999 Turbos - ●, ●, ■, ■, ↓, ↓, ×, ×.

# Donkey Kong Country

**SUPER NINTENDO**

## GORILA VOADOR

Nos estágios dos trilhos, após bater em algum em algum carrinho caído, fique apertando Y e B juntos e repetidamente.

Talita F. de Mello  
Valinhos - SP

## VIDAS INFINITAS

Na fase Millstone Mayhem (mundo Monkey Mines), detone os DOIS primeiros Kremilins usando os barris e, controlando Diddy, acompanhe o terceiro inimigo, lentamente pela frente, indo pra esquerda e, quando ele descer o barranco, comece a pular na cabeça dele. Se você pegá-lo bem no cantinho - com o macaco de costas para o barranco - começará a pular sem parar e vai descolar várias vidas.

OBS - A dica é bem difícil de ser realizada.

Nay F. de Mello  
Valinhos - SP

# Corridor 7

## X-TRUQUES

**PC**

A qualquer momento da partida, aperte W, A, X ao mesmo tempo pra descolar TODAS as armas, minas explosivas e renovar a energia. Agora, se quiser ainda mais dicas, entrando no prompt do DOS, digite: C7 LEVEL 1 DIAGNOSTIC e, no meio da aventura, aperte:

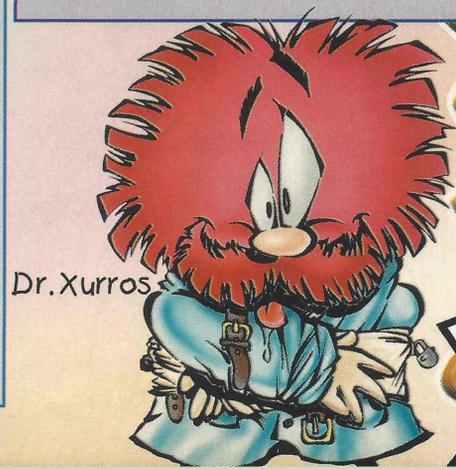
Backspace+G - Invencibilidade.

Backspace+I - Aumenta a Pontuação.

Backspace+N - Atravessa Paredes.

Backspace+R - Mostra a Caveira.

Backspace+W - Pular Fase.



Dr. Xurros

# XTRICKS

## Doom Troopers

**SUPER NINTENDO**

### X-PASSWORDS

Pra arrepiar nesse bruta game de guerra, entre o código CYBERTOX e pule direto à última fase da missão.

Fábio Israel Schmitz "Minhoca"  
Palhoça - SC

## Ecco The Dolphin

**MEGA DRIVE**

### X-PASSWORDS

Digite a password GTKLXJ e acrescente mais DUAS letras iguais no final da senha. Feito isso, você pulará pra várias fases da aventura.

OBS - Nem TODAS as letras entram, mas a maioria é aceita pelo código.

Silvano Pessoa Dantas  
São Paulo - SP

Hummm...  
Que beleza  
de biquini!!!  
Detone na X e  
participe  
da festa...



## Extreme Pinball

### SALVE A BOLINHA

**PC**

No decorrer de uma partida, aperte ↓ (tecla de lançamento) pra acionar os protetores do meio do fliperama temporariamente.

## Heretic Shadow Of Serpent Riders

**PC**

### X-TRUQUES

Acione os truques e encha seu personagem de poderes. Use-os a qualquer momento da partida e os inimigos vão tremer de medo!

Atravessa Paredes - KITTY  
Destrói Inimigos - MASSACRE  
Fase XX - ENGAGEXX (troque XX pelo número da fase)  
Invencibilidade - QUICKEN  
Item XX - GIMMEXX (troque XX pelo número do item)  
Mostra Mapa - RAVMAP  
Perde as Armas - IDKFA  
Renova Energia - PONCE  
Suicídio - IDDQD  
Todas as Armas RAMBO  
Todas as Chaves - SKEL  
Vira Galinha -  
COCKADOODLEDOO

OBS - Esses truques funcionam tanto na versão original como nos "Upgrades" do game.

## Final Fight 3

**SUPER NINTENDO**

### OPÇÕES SECRETAS

Na tela em que aparece o logo da Capcom, aperte SELECT e START juntos. Assim, aparecerá uma tela cheia de opções bem legais.

Isnaldo Marcio B. Galvão  
Agrestina - PE

## Independence Day - ID4

### SELEÇÃO DE AVIÕES

**PC**

Pra voar em qualquer um dos aviões dessa guerra contra os aliens, entre no "Options" e, no lugar de seu nome, escreva MR HAPPY. Então, no menu de opções, aperte Ctrl, Shift (direito), 8 simultaneamente.

## Independence Day - ID4

**PLAY STATION**

### SELEÇÃO DE AVIÕES

Pra voar em qualquer um dos aviões dessa guerra contra os aliens, entre no "Options" e, no lugar de seu nome, escreva MR HAPPY. Então, no menu de opções, entre a seqüência ←, →, ■, ●, ▲, ▲, ↓.

# Independence Day - ID4

SELEÇÃO DE AVIÕES

SATURN

Pra voar em qualquer um dos aviões dessa guerra contra os aliens, entre no "Options" e, no lugar de seu nome, escreva MR HAPPY. Então, no menu de opções, entre a seqüência ←, →, ↑, ↓, X, Y, Z.

# International Super Star Soccer Deluxe

SUPER NINTENDO

"SKILL" TOTAL

Pra ficar com todas as "Skill" (habilidades) dos jogadores no máximo, entre no "Skills Level" e gaste os "100 pontos" como preferir. Então, saia da tela e entre novamente. Feito isso, vá para o jogador onde você parou, aperte A pra entrar e depois Y pra faturar mais "100 pontos"... repetindo a operação quantas vezes quiser.

Nay F. de Mello  
Valinhos - SP



Escolha um nome pra gostosa da X e fature prêmios da hora!!!

# Killer Instinct

SUPER NINTENDO

"HARD" SEM PERDER

Controlando Eyedoll, fique pulando sem parar e soltando golpe especial (←→+X) nos inimigos. A sua única preocupação fica naqueles pilantras que defendem o golpe... mas geralmente é fácil terminar sem perder nada!

Sandro Luis G. Ferreira  
Ponta Grossa - PR

# Killer Instinct Gold

NINTENDO 64

FINAL FÁCIL

Quando estiver na tela de ficha técnica de algum personagem, aperte Z, L, A, Z, A e R. Agora todas as opções estão abertas no menu.

# Lamborghini

SUPER NINTENDO

CORREDOR SECRETO

Apenas entre a password DPHWLPMRRWJBNVWW.

Nay F. de Mello  
Valinhos - SP

# Magic Carpet

X-TRUQUES

PC

Para entrar com os códigos abaixo e colocar truques bem legais você precisa começar o jogo, deixar seu tapete imóvel e escrever "I" ("i" maiúsculo). Depois, com a tela de "Status" aparecendo, escreva RATTY.

Todas as magias - Alt+F1  
Mais mana - Alt+F2  
Destrói os jogadores - Alt+F3  
Destrói os castelos - Alt+F4  
Destrói os balões - Alt+F5  
Renova Energia - Alt+F6  
Destrói os monstros - Alt+F7  
Mais Experiência - Alt+F8  
Magia livre - Alt+F9  
Invencibilidade - Alt+F10  
Terminar a fase - Shift+C  
Terminar objetivos - Shift+D

# Manx TT Super Bike

MOTOS ESPECIAIS

SATURN

Na tela do "Select Mode", aperte e fique segurando L+R+X+Y+Z. Feito isso, você poderá escolher as motos especiais.

MODO "SHEEP"

Na tela da escolha de transmissão "AT/MT", digite ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, Z, Y.

# XTRICKS

## Megaman X

**SUPER NINTENDO**

### CÓDIGO MÁXIMO

Pra NÃO chorar mais e detonar o sacana do Sigma, use essa X-password.

3673  
2137  
2484

Sandro Luis G. Ferreira  
Ponta Grossa - PR

## Megaman X2

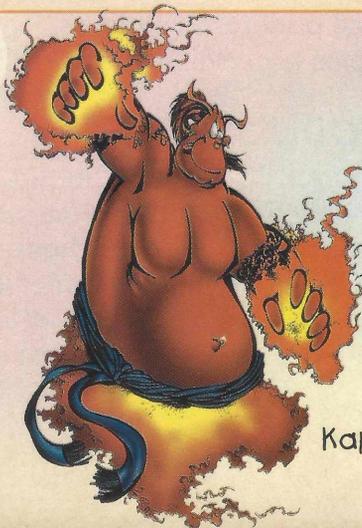
**SUPER NINTENDO**

### CÓDIGO MÁXIMO

Pra NÃO chorar mais e detonar o sacana do Sigma, use essa X-password.

6474  
6347  
6728  
7226

Sandro Luis G. Ferreira  
Ponta Grossa - PR



Kapeta

## Mickey 3

**SUPER NINTENDO**

### X-PASSWORD

Pra começar direto no último estágio da aventura, entre a password: Pateta, Mickey, Minnie e Margarida.

Fábio Israel Schmitz "Minhoca"  
Palhoça - SC

## Mortal Kombat Trilogy

**NINTENDO 64**

### KRÉDITOS INFINITOS

Quando entrar a tela com a história do jogo, pressione  
↓, ↓, ↑, ↑, →, →, ←, ←.

### PERSONAGENS SEKRETOS

Human Smoke  
Jogador 1 - segure  
←+SA+CA+BL+RN.  
Jogador 1 - segure  
→+SA+CA+BL+RN.

Shao Khan  
Jogador 1 ou 2 - segure  
↓+SA+SB antes do Rooftop Stage.

Motaro  
Jogador 1 ou 2 - segure  
←+CA+CB antes do Desert Stage.

## NBA Hang Time

**MEGA DRIVE**

### X-TRUQUES

Na tela de "Versus", entre os códigos pra descolar macetes maneiros.

Tournament - password 111.  
Passe Rápido - password 127.  
Turbo Infinito - password 461.  
Super Velocidade - password 552.  
Bola Colorida - segure ← e aperte A, B, C.  
Jogar no prédio - segure ← e aperte B, B.  
Jogar na praia - aperte B, A, →, →, A, C, ↑, ↓, A.

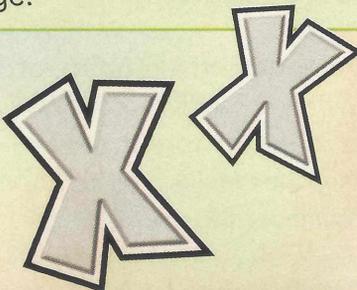
## NBA Hang Time

**SUPER NINTENDO**

### X-TRUQUES

Na tela de "Versus", entre os códigos pra descolar macetes maneiros.

Tournament - password 111.  
Passe Rápido - password 127.  
Turbo Infinito - password 461.  
Super Velocidade - password 552.  
Jogar fora das quadras - segure ↓ e aperte B, A, X, Y.  
Jogar na selva - aperte L, R, SELECT, START, ↑, ↓, A, B, Y, X.  
Jogar sem o computador - segure → e aperte B, B.



## NBA Live '96

**TIME SECRETO** 

No "Create Players", entre com o nome dos programadores do game - listados na parte de trás do manual. Feito isso, você montará uma equipe bem diferente dos outros times da NBA.

## Novastorm

**NOVIDADES** 

Pra ver novas fases, músicas, sons, inimigos e chefões, digite, na primeira fase da versão registrada, a senha TOMATOES.

## Pocahontas

**MEGA DRIVE**

**GUARDAS SEM TIRO**

Acabar com o "bang-bang" dos inimigos é simples, basta entrar a password **URSO+CH1PV**.

**FINAL FÁCIL**

Pra ir direto ao final, sem precisar ralar durante toda aventura, entre a password **LOBO+GLRSN**.

Patrick Santos Urioste  
Embú - SP

## Nosferatu

**SUPER NINTENDO**

**SELEÇÃO DE ESTÁGIOS**

Selecione o modo de configuração e deixe o cursor no "exit". Aperte L, L, R, R, R, L, L e L. Agora, colocando pra ↑ ou ↓, você seleciona o estágio.

**TODOS OS CRISTAIS**

A qualquer hora do jogo, pause e aperte ↑, X, →, A, ↓, B, ← e Y.

**RENOVAR ENERGIA**

A qualquer hora do jogo, dê um chute (←+Y) e, enquanto o personagem estiver fazendo o movimento, pause e aperte ↑, X, →, A, ↓, B, ← e Y. Depois, despause e suas forças estarão renovadas.

## O Rei Leão

**SUPER NINTENDO**

**SELEÇÃO DE FASES & INVENCIBILIDADE**

Entre no "Options" e aperte os comandos B, A, R, R, Y. Pronto, você já pode escolher a fase que quiser e ainda estará invencível.

Kleber Lopes da Silva  
Ourinhos - SP

## Rebel Assault



**SELEÇÃO DE FASES**

Depois do logo da Lucas Arts, entre a seqüência: ↑, tiro, ↓, tiro, ←, tiro, →, tiro. Assim, confirmando o truque, você escutará a mensagem "Lucas Arts" após um som de telefone. Agora, apertando os números de 1 até 9 e as letras de A até F você escolhe as fases.

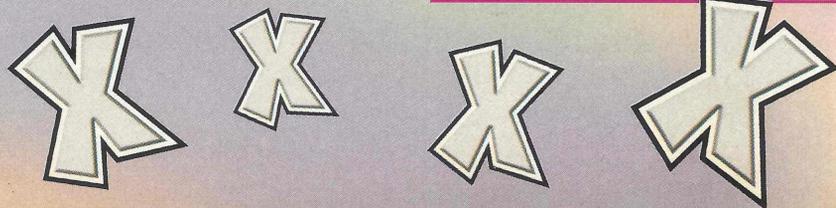
**X-TRUQUES**

Com a dica pra pular fases acionada, aperte + (sinal de adição) pra renovar as energias e Esc (tecla "escape") pra ir direto à próxima cena do filme.

## Quest For Glory 2 Trial By Fire

**GRANA TOTAL** 

No deserto Oasis, visite Dervish. Então, pegue um pouco de barba na árvore e volte até Sharpier. Agora, na loja de magias, venda a barba e fique fazendo esse procedimento quantas vezes quiser.



## Rabbit Rampage

**SUPER NINTENDO**

### 10 VIDAS

Quando aparecer a tela do título, aperte **SELECT** pra poder colocar até 10 vidas.

Fábio Israel Schmitz "Minhoca"  
Palhoça - SC

## Road Rash

**MEGA DRIVE**

### X-PASSWORD

Experimente entrar a senha 00DA1VON... será pura detonação.

## Road Warrior

### PULAR FASES

Quando estiver na linha de comando do jogo, digite RW985WXM7. Agora, no meio da partida, aperte **F7** pra pular as fases ou, se estiver no meio de uma missão, **F7** pra terminá-la.

## Resident Evil

**PLAY STATION**

### LANÇA-MÍSSEIS

Termine o jogo em menos de 3 horas e, depois dos créditos, aparecerá um foguete na tela. Então, **salve** a partida no "Memory Card" e **comece** outra jogada usando as informações dele. Agora, quando olhar o inventário de Jill, aparecerá um lança-mísseis que destrói tudo com um só tiro.

### MUDAR A ROUPA

Termine o game salvando os amigos da seguinte forma: Jill salva Chris e Barry; Chris salva Jill e Rebecca. Então, depois de passados os créditos, aparecerá a mensagem "You ve got the special key". Assim, **salve** o game no "Memory Card" e **comece** outra partida usando as informações dele. Agora, vá para a sala do espelho gigante, entrando pela porta principal e destranque a porta do fundo pra escolher a nova roupa do personagem.

Silvano Pessoa Dantas  
São Paulo - SP

## R-Type 3

**SUPER NINTENDO**

### SELEÇÃO DE FASES

Na tela de continue, aperte 10 vezes o botão **R**. Em seguida, aperte **L** na quantidade correspondente à fase desejada e pressione **START**.

Nay F. de Mello  
Valinhos - SP

## Shadow Wraith

### X-TRUQUES

Pressione **Ctrl+Del** pra abrir uma caixinha de diálogos e entre os códigos que quiser.

Passagens Abertas - TSTRESOR  
Pular Fase - TSMOUSE  
Renovar Energia - TSJME  
Todas as Armas - TSVSHAH  
Todas as Chaves - TSMOG

## Shinobi 3

**MEGA DRIVE**

### FIQUE INVENCÍVEL

No "Options", escute as músicas "He Runs", "Japonesque", "Shinobi Walk", "Sakura" e "Getufu". Feito isso, a última música NÃO tocará e você estará invencível.

Cleiton Soares do Nascimento  
Diadema - SP



Dê um nome pra essa gatinha! Participe da promoção da X e concorra a 5 Nintendo 64 Superequipados!!!

# Shadows Of The Empire

MAPA  
SECRETO

**NINTENDO 64**

Segure ↓ (botão amarelo) nas fases onde você controla Dash Render no "estilo Doom" pra acessar o "Leebo Scanner", descolando um mapa especial.

OBS - Só funciona no "Easy", pegando TODOS os "Challenge Points".

## NAVES SECRETAS

Segure ↓ (botão amarelo) na fase final, "Skyhook Battle", e sua nave se transformará. Além da nave normal, dá pra controlar as famosas X-Wing e TIE Fighter.

OBS - Só funciona no

"Medium", pegando TODOS os "Challenge Points".

## INVENCIBILIDADE E MUNIÇÃO

Segure ↓ (botão amarelo) por 15 segundos. Agora saia correndo com o Cap. Dash Render e detone os inimigos com invencibilidade e 100 tiros de cada arma.

OBS - Só funciona no "Hard", pegando TODOS os "Challenge Points".

## WAMPAS AMIGOS

Agora os bruta-montes podem ficar a seu lado e detonar os inimigos... esses peludos fortões são mesmo um barato.

OBS - Só funciona no "Jedi", pegando TODOS os "Challenge Points".

# Sparkester

**SUPER NINTENDO**

## SELEÇÃO DE FASES

A qualquer momento da partida, dê um pause e digite ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, L, R, X, B, Y, A, SELECT e START.

Cleiton Soares do Nascimento  
Diadema - SP

# Star Rangers

## X-TRUQUES

**PC**

A qualquer momento da partida entre os códigos pra detonar.

Aborta Missão - VOIZIF  
Acelera o Tempo - ZOOMERZ  
Aciona Dicas - JAVA  
Invencibilidade - SHAZAM  
Modo Tartaruga - Shift+F2  
Mostra "Design" - BOGONS  
Mostra Inimigos - ISEEU  
Passagem Infinita - SCOTTY  
Piloto Automático - CAMEO  
Renova Estoques - VITAMINZ  
Termina Missão - VOIZIS

# Sonic The Hedgehog

**MEGA DRIVE**

## SELEÇÃO DE FASES

Entre no "Options" e vá ao "Sound Test" escutar as músicas seguindo essa ordem 19, 65, 09 e 17 (NÃO precisa escutá-las inteiras). Então, aperte RESET e, com 1 ou 2 jogadores, aperte A+START.

Cleiton Soares do Nascimento  
Diadema - SP

# Spot Goes To Hollywood

**MEGA DRIVE**

## PASSWORDS

Level 2	FEWJS4TM
Level 3	JINGFTKWS
Level 4	DAPWWDHR
Level 5	LBPGVDRO
Level 6	BAER3JCH
Level 7	DEM75ADL
Level 8	HYZQVVB7
Level 9	DMMY5HAR
Level 10	YDGKUMUC
Level 11	BVMB55TY
Level 12	J6NVLDDY

Kanja



## Street Fighter 2 Turbo

**FINAL FÁCIL** **SUPER NINTENDO**

Pra ver o final do game sem precisar lutar no último nível, basta entrar, na tela do logo da Capcom, a seqüência ↓, R, ↑, L, Y, B. Então, dê um RESET e refaça o truque. Depois disso, entre no "Options" e deixe a estrela no primeiro nível.

### NÍVEL DIFÍCIL

Pra acionar um nível de dificuldade ainda maior, entre a seqüência ↓, R, ↑, L, Y, B na tela onde passa a palavra "Turbo" bem GRANDE. Assim, o "Options" permite NOVE estrelas.

Cleiton Soares do Nascimento  
Diadema - SP

## Street Fighter Alpha

**PLAY STATION**

### NOVO PENTEADO

Jogando com Bird, ao vencer, aperte SELECT várias vezes e você ganhará um novo visual no cabelo.

Silvano Pessoa Dantas  
São Paulo - SP

## Street Fighter Alpha 2

**PLAY STATION**

### MAIS CORES

Na tela escura de seleção de personagens, pressione ● e ▲ ou ✕ e ■ juntos.

### NOVO PENTEADO

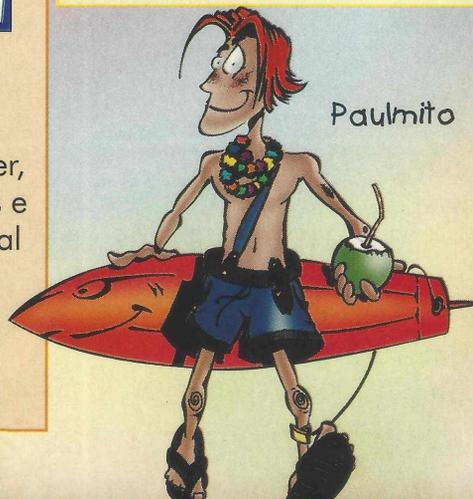
Jogando com Bird, ao vencer, aperte L2+R2 várias vezes e você ganhará um novo visual no cabelo.

### CONTROLE DEVIL AKUMA

Deixe o cursor sobre Akuma e segure SELECT por 1 segundo. Depois, solte o SELECT e mova o cursor na seguinte ordem: Adon, Chun Li, Guy, Rolento, Sakura, Rose, Birdie, Akuma, Bison, Dan e Akuma. Agora, segure SELECT e pressione qualquer botão.

OBS - Na versão japonesa (Zero), Bison se chama Vega.

Silvano Pessoa Dantas  
São Paulo - SP



## Street Fighter Alpha 2

**SUPER NINTENDO**

### ENCARE O MID-BOSS

Cada lutador tem seu próprio "Mid-Boss" secreto. Pra acioná-lo, vença três lutas seguidas sem perder "round" e finalize todas com um "Super" ou "Custom Combo".

### ROUPA ORIGINAL DA CHUN LI

Pra matar a saudade da roupinha deliciosa da chinesinha, na tela de seleção de personagens, deixe o cursor sobre Chun Li e aperte START por 5 segundos. Assim, além da roupa antiga, o movimento do Kikouken também altera - ←(c)→+soco.

### SUPER AKUMA

Pra encarar o folgado do Super Akuma, você deve escolher seu lutador usando o soco (controle 1) ou chute (controle 2). Feito isso, NÃO use continues, chegue no penúltimo inimigo com mais de 1.600.000 pontos e vença pelo menos 10 rounds usando o "Super" ou "Custom Combo".

### JOGUE NA GRAMA

Jogando contra um amigo, ambos devem deixar o cursor sobre Sagat e segurar START por 5 segundos. Depois é só escolher os lutadores normalmente e curtir o gramado da Austrália.

## Tekwar

PC

### FIQUE INVENCÍVEL

A qualquer momento da partida, aperte a tecla Num Lock pra ficar invencível.

### X-TRUQUES

Nos instantes em que o game está carregando, digite TEK01 e acrescente a senha do truque que quiser acionar em seguida.

Inimigos Quietos - NOCHASE

Retira Guardas - NOGUARD

Retira Inimigos - NOENEMIES

Retira Inocentes - NOSTROLL

## Terminator Future Shock

### X-TRUQUES

PC

A qualquer momento da partida entre os códigos pra detonar.

Modo Turbo - TURBO

Mostra Coordenadas - WHOAMI

Mostra Dicas - GARBLE

Pula Fase - NEXTMISSION

Renovar Tudo - BANDAID

SuperUzi Cheia - SUPERUZI

Todas as Armas - FIREPOWER

## The Need For Speed 2

### CARRO SECRETO

PLAY STATION

Pra correr com um carro secreto, o Ford Indigo, entre a password "LILZIP".

### PISTA SECRETA

Deixe o ícone do "pedal com metal" sobre a opção "Monolithic Studios" e, então, entre a password "SHOTME".

### AÇELERAÇÃO RÁPIDA

Pra acelerar mais rápido, entre a password "POWRUP".

## True Lies

SUPER NINTENDO

### X-TRUQUES

Agora você pode ajudar Arnold Schwarzenegger na missão secreta. Use os códigos - tudo junto, se quiser - e detone.

Invencibilidade - BGGRLY

Vidas Infinitas - BGLVS

Todas as Armas - BGWPNS

Última Fase - KYNCRYM

Diogo Meurer de S. Castro  
Maceió - AL

## Toh Shin Den URA

### CONTROLE OS CHEFÕES

SATURN

Na tela de apresentação, com a mensagem "Press Start" piscando, entre a seqüência A, B, Z, X, Y, C. Feito isso, um som diferente confirmará o truque e, assim, você poderá controlar os chefões, Repli e Wolf.

## Triple Play '97

### TACADA ESPECIAL

PLAY STATION

Consiga um "Homerun" (mandando a bola pra fora do estádio), apertando e segurando, em seguida, L1 e L2. Sem soltar os comandos, digite ↑, ↑, ▲, ▲, ↑, ↑, X, X. Confirmando o truque você escuta o som de um sino. Agora, quando der uma tacada, a bola vai direto pra fora do estádio.

D'Artagnan



## Tiny Toon Sports

**SUPER NINTENDO**

### SELEÇÃO DE FASES

Pra detonar em qualquer fase do jogo, entre com a password: Lilica, Riquinho, Verdinho de óculos, Verdinho GRANDÃO.

Fábio Israel Schmitz "Minhoca"  
Palhoça - SC

## Ultimate Mortal Kombat 3

**MEGA DRIVE**

### CONTROLE HUMAN SMOKE

Escolha o ninja Smoke, segurando até o início da luta os comandos

←+SA+CA+RN+BL no controle 1... ou

→+SA+CA+RN+BL no controle 2 - mantendo TUDO segurado até o início da luta.

SA soco alto  
SB soco baixo  
CA chute alto  
CB chute baixo  
RN corrida  
BL bloqueio

## Ultimate Mortal Kombat 3

**SUPER NINTENDO**

### CONTROLE HUMAN SMOKE

Escolha o ninja Smoke, segurando até o início da luta os comandos

←+SA+CA+RN+BL no controle 1... ou

→+SA+CA+RN+BL no controle 2 - mantendo TUDO segurado até o início da luta.

SA soco alto  
SB soco baixo  
CA chute alto  
CB chute baixo  
RN corrida  
BL bloqueio

## Vectorman 2

**MEGA DRIVE**

### SELEÇÃO DE FASES E TESTE DE SOM

A qualquer momento da partida, pause e digite ↑, →, A, B, A, ↓, ←, A, ↓. Depois disso, despause e você abrirá uma tela pra escolha de fases e teste de som.

### FIQUE ARMADO

Pra ficar armado e perigoso, detonando tudo quanto é inimigo que pintar pelo caminho, pause a partida e digite C, A, ←, ←, ↓, A, ↓. Depois disso, despause e arreberte todos.

## Virtua Cop 2

### OPÇÕES SECRETAS

**SATURN**

Deixe encaixada a "pistola" no jogador 1 e, com o controle encaixado no jogador 2, digite ↑, ↓, ↑, ↓, A, X, B, Y, C, Z.

Confirmando que o truque entrou, ouve-se um som diferente. Então, vá no "Options" apertando R e as opções "Big Head", "Free Play" e "Gun Select" estarão à sua disposição.

## Virtua Fighter

**32X**

### CONTROLE DURAL

Pra jogar com Dural, "chefona" do jogo, você precisa, na tela de seleção de personagens, deixar o cursor sobre Akira e apertar ← → umas DEZ vezes... alternando o cursor entre Akira, Jacky, Akira, Jacky... até ouvir um barulho de metal. Pronto! Dural está ao lado de Jacky.

Tito Petri  
São Paulo - SP

# Vortex

**SUPER NINTENDO**

## X-TRUQUES

No lugar das passwords, entre as senhas a seguir e detone.

Vidas Infinitas - JTTSJ  
Seleção de Fases - CTGXF  
Indestrutível - HVZSM  
Armas Infinitas - WSVTQ

Nay F. de Mello  
Valinhos - SP

# Virtual On

**SATURN**

## PERSONAGENS SECRETOS

Na tela do título, aperte ↑+L+R. Feito isso, você escutará um som confirmando o truque. Depois de confirmado, entrando no jogo, você poderá escolher os lutadores Tem Jin ou Raiden. Esses dois caras são bem mais fortes que os outros lutadores.

# Xtreme Games

**PLAY STATION**

## X-PASSWORDS

Entrando qualquer uma das passwords você estará sempre em 1º lugar no torneio. Experimente e detone!

1 - 170136065016  
00000000000115  
2 - 217211130080  
00000000000065  
3 - 073012197080  
001000128001097  
4 - 073080006081  
005000118001145  
5 - 170008072081  
021000128012041  
6 - 186205137081  
085001128017241  
7 - 010146202081  
085001128017057  
8 - 058009012082  
085005128113033  
9 - 106141078082  
085021128113145  
10 - 122197144082  
085085176113001  
11 - 202010210082  
085085177113217

# Witchaven

## X-TRUQUES

**PC**

Pra acionar os macetes a seguir, no meio do jogo, aperte Backspace e digite o código do truque desejado.

MOMMY - Ganha NOVE potes de magia.

SCOOTER - Ganha todas as armas e magias.

WANGO - Ganha chaves e armadura, enche a energia e pula para o level 7.

OBS - Você também pode tentar usar alguns códigos já conhecidos dos PCmaníacos como: IDKFA, RAMBO e RSVP.

# Turok Dinosaur Hunter

**NINTENDO 64**

## X-TRUQUES

Na opção "Enter Cheat", digite os códigos a seguir e acione-os no "Cheat Menu".

Galeria - THBST  
Modo "Dana" - DNCHN  
Modo "Disco" - SNFFRR  
Modo "God" - RBNSMTH  
Modo "Greg" - GRGCHN  
Modo "Pen & Ink" - DLKTDR  
Modo "Spirit" - THSSLKSL  
Mostrar os Créditos - FDTHMGS  
Munição Infinita - BLLTSRRFRND  
Todas as Armas - CMGTSMGGTS  
Vidas Infinitas - FRTHSTHTTRLCK

# Yu Yu Hakushu

**SUPER NINTENDO**

## PERSONAGEM SECRETO

Pra controlar um lutador secreto, usando roupa dourada, digite Y, Y, Y, Y, Y, Y, X, X, X, X, X, X, A, A, A, A, A.



Tio Sam



Suzuki

# PROMOÇÃO GOSTOSA



Participe e concorra a **CINCO** Nintendo 64, equipados com **QUATRO** controllers, **QUATRO** controllers pak e **DOIS** cartuchos. Ganhando, você recebe tudo **GRÁTIS** em sua casa.

Revista **GAME-X**  
Caixa Postal: 19113  
CEP: 04505-970  
São Paulo - SP



## REGRAS

- Você deve enviar na carta a Ficha GAME-X original, NÃO valendo nenhum tipo de cópia.
- A ficha deve ser totalmente preenchida. No caso de não possuir telefone, não haverá problemas quanto à validade da ficha por esse motivo. Quanto aos outros dados, devem ser todos preenchidos para a validade na promoção.
- Ganharão a promoção os CINCO leitores que mandarem as melhores respostas para a GAME-X. Serão escolhidos os nomes que mais simpatizarem os jurados.
- Um só leitor pode vir a ganhar mais de um prêmio, desde que duas ou mais respostas sejam escolhidas. Para mandar mais de uma resposta você deverá enviar outras fichas. Lembrando que NÃO valem cópias.
- O corpo de jurados tem poder absoluto na escolha dos vencedores. Sendo assim, o resultado será final, tornando-se único e irreversível.
- A GAME-X e a Trama Editorial tem direitos soberanos das fichas e dados enviados. Portanto, possui todos os poderes de veiculação, divulgação e uso das fichas (bem como seu conteúdo).
- Qualquer ficha que não seguir às regras será anulada. Entretanto, ainda assim, todo o conteúdo será de total direito da GAME-X e Trama Editorial.
- Não podem participar da promoção os funcionários e parentes ligados à GAME-X e Trama Editorial.

O resultado será divulgado na edição nº 18 da GAME-X. Serão válidas apenas cartas enviadas até 20/10/97. A data será confirmada pelo carimbo de postagem do correio.

## FICHA GAME-X

Nome - .....  
 .....  
 Endereço - .....  
 .....  
 Video game(s) que possui - .....  
 .....  
 CEP - ..... Telefone - .....  
 Cidade - ..... Estado - .....  
 Nível escolar - ..... Idade - .....  
 Que nome você daria à garota da X? .....  
 .....





STI - Sistema de Telecomunicação Interativa  
 Av. Nove de julho, 3147 cj. 121  
 CEP 01047-000 - São Paulo - SP

Online desde 1993  
 Mais de 35.000 usuários  
 Mais de 3 milhões de conexões

ASSINATURAS: 884-4447

CADASTRO Online pelo BBS: 884-2446

# 5 Horas de acesso gratuitas

Nome: \_\_\_\_\_

Endereço: \_\_\_\_\_

Bairro: \_\_\_\_\_ Data de Nascimento: \_\_\_\_\_

Cidade: \_\_\_\_\_ UF: \_\_\_\_\_ CEP: \_\_\_\_\_

Profissão: \_\_\_\_\_

Telefone Residencial: \_\_\_\_\_ Telefone Comercial: \_\_\_\_\_

Para ter direito ao acesso gratuito, preencha os dados do cartão ( obrigatório ):

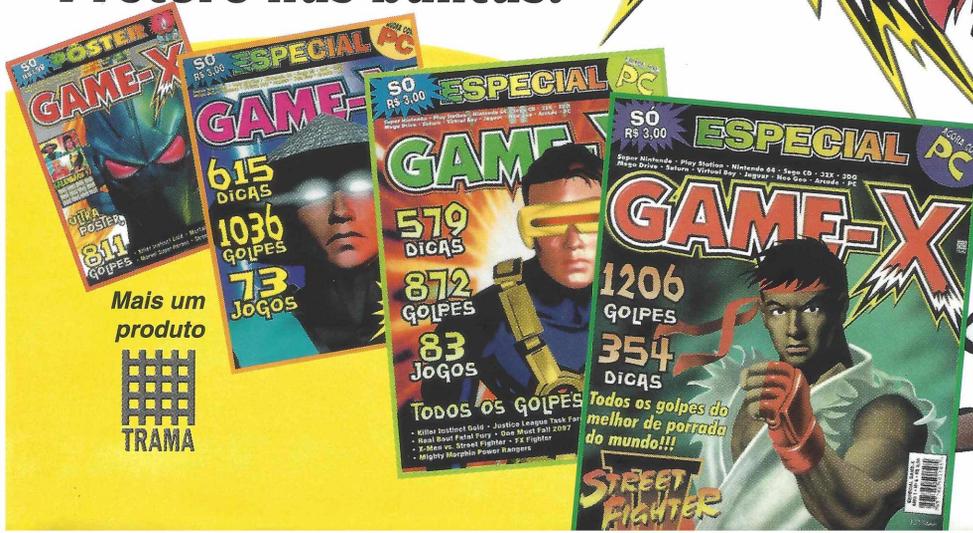
Número do cartão: \_\_\_\_\_  VISA  CREDICARD  DINERS  
 Nome: \_\_\_\_\_ Val: \_\_\_\_\_  AMERICAN EXPRESS  SOLLO

Ao fim do prazo, faça o cancelamento do cadastro. Ao contrário se você exceder estes limites, o STI considerará que você deseja continuar com seus serviços de provedor e lhe cobrará uma taxa mensal.

Telesuporte: (011) 889-0075 - Internet: (011) 887-9001 - BBS: (011) 889-9200 - Fax: (011) 889-0708

# ESPECIAL GAME-X

Procure nas bancas!



Mais um produto



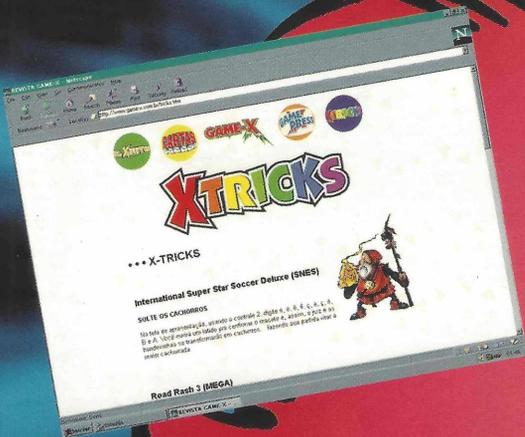
http://

# www.game-x.com.br

e-mail: game-x@game-x.com.br

O site que detona

na Internet!



A primeira revista de videogames do Brasil na Internet.

Golpes Especiais • Notícias Quentes • Hyper Links • Imagem & Música • Ranking • Dicas • Recordes • E MUITO MAIS!!!

