



DESTRUCTION  
DERBY 2



WARHAMMER



TECMO'S  
DECEPTION



BUBSY 3D



VIRTUA  
COP 2

AGORA COM  
**PC**

Super Nintendo • PlayStation • Nintendo 64 • Sega CD • 32X • 3DO  
Mega Drive • Saturn • Virtual Boy • Jaguar • Neo Geo • Arcade • PC

# GAME-X

**261**  
DICAS

**408**  
GOLPES

**69**  
JOGOS

**NOTÍCIAS EXCLUSIVAS!**

**MEGA  
MAN 8**

BREVE NA  
INTERNET

ISSN 1413-6023

GAME-X • ANO 1 • Nº 10 • R\$ 3,50  
10  
9 1771413 602006

- **C&C Red Alert** • **Soviet Strike** • **Power Rangers**
- **X-Men vs. Street Fighter** • **Shadows of the Empire**
- **Tomb Raider** • **Real Bout Fatal Fury** • **Diablo**

**ULTRA  
PROMOCÃO**



GX10



GX20



GX30



GX40



GX50



GX60



GX70



GX80



GX90



GXE10



GXE20



GXE30



GXE40



GXPS10



GXE50



Quem é campeão coleciona!

Assinale abaixo as revistas que você deseja receber:

Game-X ..... 3,50 cada  
GX10 GX20 GX30 GX40 GX50 GX60 GX70 GX80 GX90  
ESPECIAL Game-X ..... 3,00 cada  
GXE10 GXE20 GXE30 GXE40 GXE50  
Revista PÔSTER Game-X ..... 1,99 cada  
GXP10

NOME: \_\_\_\_\_

ENDEREÇO: \_\_\_\_\_

TEL: \_\_\_\_\_

CEP: \_\_\_\_\_

CIDADE: \_\_\_\_\_

ESTADO: \_\_\_\_\_

Envie cheque nominal à TRAMA EDITORIAL LTDA. no valor total do pedido, para CAIXA POSTAL 19113 - CEP 04505-970 - SÃO PAULO - SP e você receberá em sua casa sem despesas de correio.

VALE XEROX

# Index



4 Dr. Xurros

4 X-Net

5 Ranking

6 Cartas

8 Game X-Press

18 Mega Man 8

20 Tomb Raider

22 Soviet Strike

24 Shadows of the Empire

26 Diablo

28 C&C - Red Alert

## • 30 X-TRICKS

*Todos os golpes de X-Men vs. Street Fighter, Power Rangers, Fatal Fury Real Bout e One Must Fall 2097*

Art of Fighting .....	34	King of Fighters '96 .....	37
Astal .....	34	Loaded .....	37
Bubsy .....	34	Marvel Super Heroes .....	38
Castlevania Bloodlines .....	34	Mega Man X3 .....	39
Chuck Rock 2 .....	34	Paradius - Deluxe Pack .....	38
Crossed Swords 2 .....	35	Rayman .....	39
Cruis'n USA .....	35	Road Rash 3 .....	39
Dragon Ball Z .....	35	Samurai Shodown 3 .....	40
Dragon Ball Z 2 .....	35	Sega Rally Championship .....	40
Dragon Ball Z 3 .....	35	Separation Anxiety .....	37
Earthworm Jim .....	35	Sonic Blastman .....	36
Earthworm Jim 2 .....	35	Street Fighter Alpha 2 .....	39
Epic Pinball .....	36	Super Bomberman .....	41
International Super Star Soccer Deluxe .....	36	The Adventures of Batman & Robin .....	41
Jammit Basketball .....	36	The Need For Speed .....	39
Johnny Bazzokaton .....	36	True Lies .....	41
Killer Instinct .....	37	Vectorman .....	41
Killer Instinct Gold .....	38	Wave Race 64 .....	41
King of Fighters '95 .....	37	Zorro .....	40

## • Tomb Raider

*O Substituto de Resident Evil mostra que veio para ficar em três versões poderosas*



14



• Batman Forever

• Bubsy 3D

• Chronicles of the Sword

15



• Dark Forces

• Dark Savior

• Daytona Championship

16



• Destruction Derby 2

• Legacy of Kain

• Nascar Racing

17



• Pitball

• Reloaded

• Tecmo's Deception

18



• Virtua Cop 2

• Virtual On

• VR Golf 97

19



• Warhammer

• WWF in Your House

• Xtreme Games 2

# Dr. Xurros

## NOTA 10!!!

Sempre detonando, descolamos: Mega Man 8, Tomb Raider, Soviet Strike, Shadows Of The Empire, Diabolo e C&C - Red Alert... pra vocês arregaçarem! No GAME X-PRESS, as mudanças do N64 e outras notícias quentes. O famoso X-TRICKS traz 207 truques e 408 golpes... afinal, é a maior seção de macetes e porrada do país. No X-FLASH, 18

games analisados e fotografados, trazendo mais 54 dicas. CARTAS abre mais espaço aos leitores e enfia um cacho de desenhos maneiros! Também tem novos recordes, ranking dos melhores jogos, endereços da Internet... e nossa vitaminada, Ultra Promoção! Esqueça o resto... a X é melhor!

**Pra dar sugestões, mandar projetos ou encher a cabeça grande do editor da X, envie seu E-Mail para:**

**darius@sti.com.br**



## XNET

Nintendo ..... www.nintendo.com  
Sega ..... www.sega.com  
Sony ..... www.sony.com  
TecToy ..... www.tectoy.com.br  
Game Shark ..... www.gameshark.com  
3DO ..... www.3do.com  
Revista EGM ..... www.nuke.com  
Revista GamePro ..... www.gamepro.com  
Revista Game Fan ..... www.gamefan.com  
Revista Ultra GamePlayers ... www.ultragp.com



**TRAMA  
DIRETORES**

Ruy Pereira  
Ethel Santaella



**REDAÇÃO**

**Editor Executivo**  
Darius Roos

**Projeto Gráfico e Direção de Arte**  
Darius Roos  
Dawis Roos

**Ilustração**  
Júlio César Nogueira

**Diagramação**  
Dawis Roos

**Secretário Gráfico**  
Alvaro Corrêa

**Assistente de Produção**  
Evandro do Nascimento  
Iris Viana

**Secretária Editorial**  
Damaris Marcelino

**Pilotos e Textos**  
Átila Rebêlo Roos  
Danilo Perez  
Darius Roos  
Dawis Roos  
Igor David Perez

**Scanner**  
Edilson Gedo Cavalheiro  
Fernando Marotti

**Agradecimentos**  
Cleiza Martins Gomes  
Rafael De Agostini Ferreira  
Rosa Arrais  
Silvia Szarf

**DEPARTAMENTO COMERCIAL**

**Diretor**  
Ruy Pereira

**Contatos**  
Damaris Marcelino

**NÚMEROS ATRASADOS**

**Tel.: 887 5408**

**Coordenador**  
José Luiz Casarim

**Assistente**  
Luzia Begalli

**GAME-X** (ISSN 1413-6023)  
é uma publicação mensal  
da Trama Editorial Ltda.  
Administração, Redação,  
Assinaturas e Publicidade:  
R. Professor Filadelfo Azevedo, 383  
04508-010 São Paulo - SP  
Tel.: (011) 885-8879  
Fax: (011) 887-3060

**NOSSAS PUBLICAÇÕES**

**GAME-X** - Vídeo Games e PC  
**ESPECIAL GAME-X** - Dicas de Vídeo Games e PC  
**DRAGÃO BRASIL** - RPG e Card Games  
**SÓ AVENTURAS** - Aventuras para RPGs  
**MÃE, você e seu filho** - Feminina  
**GRAVIDEZ Passo a Passo** - Feminina  
**GUITAR PLAYER** - Musical  
**KEYBOARD** - Musical  
**OK MAGAZINE** - Comportamento GLS

Distribuição Exclusiva para todo o Brasil:  
**DINAP** - Distribuidora Nacional de Publicações

**Ilustração capa: Nilson Cardoso**

# RANKING



Pra registrar seu recorde no ranking dos Xmaníacos, mande uma foto ou fita cassete com a imagem do resultado e anote num papel o seu "recorde".

\* Para uma boa foto, deixe a luz desligada e não use "flash".

JOGO	CONSOLE	RECORDE	JOGADOR	MESES
Crash Bandicoot	PSX	T / 26 Gemas	Marcelo Hakato	2
Resident Evil	PSX	T / 1:27:20	Rafael Figueiroa Bastos	2
Super Mario 64	N64	120 ★ / 2032 moedas	Paulo Nei Cruz Filho	1
Super Mario Kart	SNES	1:02:50	Felipe M. T. Prado	2
Street Fighter Alpha	Saturn	9.999.999	Seguidores do Dr. Xurros	3
Street Fighter Alpha 2	PSX	9.999.999	Seguidores do Dr. Xurros	4
Sonic The Hedgerog	Mega	9.999.990	André Valdo Ferri	4
Sonic The Hedgerog 2	Mega	1.298.000	Ronie Peric	1
The Legend Of Zelda III	SNES	T / 20 ▼ / Sem gravar	Seguidores do Dr. Xurros	4
TMNT IV - Turtles in Time	SNES	9.999	Super Batata Games	4
Twisted Metal	PSX	T	Marcelo H. Bosco	4
Zeo Power Rangers Pinball	PSX	6.586.545.000	Super Batata Games	3

OBS - O recorde de Super Mario Kart (SNES) é o da pista "Mario Circuit 1". O "T" indica que o game foi terminado.

Aqui estão os 10 melhores jogos segundo a equipe de redação da X e também os preferidos dos leitores que mandam suas fichinhas.

- Mantendo
- ▲ Subindo
- ▼ Descendo

## X-TEN (Revista)

JOGO	CONSOLE	MESES
1. Super Mario 64	N64	6 ●
2. Tomb Raider	Multi Sys	2 ●
3. Mario Kart 64	N64	2 ●
4. Killer Instinct Gold	N64	3 ●
5. Donkey Kong Country 3	SNES	3 ●
6. Sonic 3D Blast	Multi Sys	2 ●
7. Mortal Kombat Trilogy	Multi Sys	4 ●
8. Crash Bandicoot	PSX	5 ●
9. Quake	PC	3 ●
10. Final Fantasy VII	PSX	1 ●

## X-TEN (Leitores)

JOGO	CONSOLE	MESES
1. Super Mario 64	N64	6 ●
2. Mortal Kombat Trilogy	Multi Sys	3 ●
3. Donkey Kong Country 3	SNES	3 ●
4. King of Fighter's 96	Neo Geo	3 ●
5. Killer Instinct Gold	N64	2 ●
6. Sonic 3D Blast	Multi Sys	2 ●
7. Duke Nukem 3D	PC	2 ●
8. Quake	PC	3 ●
9. Fifa Soccer '97	SNES	3 ●
10. Crash Bandicoot	PSX	4 ●

OBS - O "Multi Sys" indica game encontrado em vários consoles diferentes. Já o "PSX", indica PlayStation.

## ENVIE SUA FICHA E PARTICIPE!



Pra participar do X-Ten da X e dar cotação para os melhores games do mercado, você

só precisa preencher a ficha ao lado e mandar sua cartinha para nosso endereço.

## FICHA X-TEN

JOGO	CONSOLE
1.	
2.	
3.	
4.	
5.	
6.	
7.	
8.	
9.	
10.	

# CARTAS



Paul Mito detona as dúvidas, desenhos, mata a cobra mas não mostra nada... ele é tímido!!!

## DR. XATO

Arghhhh! Vocês estão cada vez PIORES. Como sou cara de pau, mostro mesmo:

- A revista tá magrinha - vocês foram de 48 pra 44 páginas - uma sacanagem.
  - Tem poucos lançamentos pra PC.
  - Já mandei montanhas de cartas e nunca fui respondido... estão com medo?
  - Há poucos desenhos dos leitores... queria mais espaço.
- Sou o Dr. Xato, inimigo mortal do Dr. Xurros, estarei sempre no pé sujo de vocês e NUNCA irei deixá-los em paz.

OBS - Um montão de XXXX pra vocês!

Dr. Xato  
Brasília - DF

X - Seu folgado, boca suja! Não faz nada, além de pentelhar nossa vida?

- NÃO tá magrinha... digamos que mais "compacta"... pois, apesar de diminuir em páginas, aumentou em qualidade e quantidade de matérias. A cada edição há inovações na X.
- Entramos em acordo com a Brasoft e Tec Toy e, a partir de agora, vocês poderão conferir lançamentos exclusivos pra PC.
- NÃO dá pra responder TUDO que chega. Além disso, temos o resto da revista pra ralar e não recebemos razão... quer dizer, comida!
- A galera vem pedindo mesmo e, por isso, já estamos descolando mais espaço... o negócio agora é

caprichar e mandar ver!  
OBS - Um montão de tapas na sua orelha, seu "xato"!

## ULTRA DÚVIDAS

Olá, Paul Mito, sua coxa de galinha desnutrida e triste! Tenho 12 anos, vi a "Ultra Promoção" e já fui mandando a carta, agora queria tirar algumas dúvidas:

- Quem tem N64 pode participar?
- Quando sairão Zelda 64, Star Fox 64 e Mario Kart R?
- Quanto custará o 64DD?
- Soube que Zelda virá em cartucho e disquete... vão ser usados juntos? Têm o mesmo preço? Vêm num só pacote?

Sthefan Fugagnoli Pegoraro  
Limeira - SP

X - Caro Sthefan, brigadão pelos elogios!

- Claro que você pode participar das promoções. Qualquer pessoa, vovô, ET, cachorro, sacó de pipoca ou coisa pode. Só estão fora os parentes e colaboradores da GAME-X e Trama Editorial.
- Zelda 64 sairá com o 64DD (final de 97); Star Fox chegará até o meio do ano (no máximo, segundo a Nintendo); Mario Kart R já foi mostrado na edição passada da X... mas o nome correto é Mario Kart 64.
- Deverá ser de US\$ 200 nos Estados.
- Dê uma sacada no GAME X-PRESS pra ter mais detalhes.

## N64 ERRADO!!!

Quería que meu primeiro "e-mail" fosse mais amigável, mas vocês falaram "cáca" sobre o 64DD! Ele NÃO rodará DVDs - a tecnologia só existe no Japão... e em mercado experimental. O 64DD também não tem nada a ver com "Bulkie Drive" e não usará disco digital, o correto é afirmar que rodará disquetes com 10% da capacidade do CD normal. As fotos do Zelda 64 não são do 64DD, provavelmente pertencem à versão de cartucho. Aqui vão alguns "sites" interessantes pra pesquisar na Internet:

- [www.nintendo.com](http://www.nintendo.com)
- [www.n64.com](http://www.n64.com)
- [www.n64hq.com](http://www.n64hq.com)

Tiago Cruz (E-Mail)  
XXXX - XX

X - Fala, Tiagão! Cheio de dúvidas sobre N64 e 64DD? Pois saiba que NÃO erramos ao afirmar que a base é em DVD. O tal Digital Video Disc (DVD) NÃO é "coisa" só dos japoneses - está disponível no mercado americano e europeu desde junho de 96 pela Pioneer e outras SETE empresas grandes começaram a comercializá-lo já em dezembro de 96. A Nintendo pretende tomar frente ao mercado e ter o único console a utilizar a tecnologia. A expressão "Bulkie Drive" é um apelido - batizado

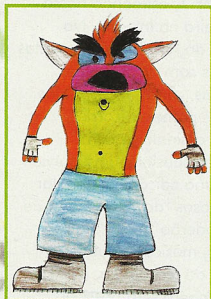
pela Nintendo e adotado pelas maiores revistas do mundo: Electronic Gaming Monthly, GameFAN, Game Force... o mesmo acontece com o PlayStation, mundialmente conhecido como PSX - que algumas revistas insistem chamar de PST... tsc! tsc! Também há outros apelidos para o novo acessório da Nintendo: 64DD, 64NDD, NDD... entre outros. A grande confusão acontece pela "foto" divulgada... mostrando "algo" que PARECE um disquete. Só resta lembrar que outros "discos" como syquest, zip, MD, jaz e outros (além do próprio DVD), também parecem disquetes. Essa história de DVD, CD, disquetes... está ainda meio enrolada, mas no GAME X-PRESS você estará ligado nas últimas novidades e mudanças... nós garantimos!

# FÃ Nº 0

Todo mundo fala que é fã nº 1 da X... estão atrasados, sou o nº 0 - cheguei antes - Há! Há! Há! Olha, galera, não posso negar... a X tem seus defeitos, dá suas mancadas e não tem meninas na redação... mas realmente já melhorou pra caramba. Hoje, acho a X a "segunda" melhor revista do país - a Super Game Power ainda é a melhor. Desejo melhoras e espero por uma "home-page" da X na Internet... depois que comprei um computador vivo surfando nos "sites" e adoraria visitar a X.

**Adam M. Caballero**  
Sorocaba - SP

X - Thanks, Adam! Pode deixar, garotão, vamos dar o suor, sangue, ossos e cabelos... mas seremos a melhor do país. Já damos MUTO mais dicas e notícias exclusivas... além de, recordes, endereços na Internet, ranking dos melhores jogos, etc. Fique mais calmo, a X está fazendo acordos bem legais e logo estará com uma "home-page" ultra descolada na Internet.



**Eduardo Augusto Scardauzau Lobato**  
Curitiba - PR

## ONDE COMPRAR?

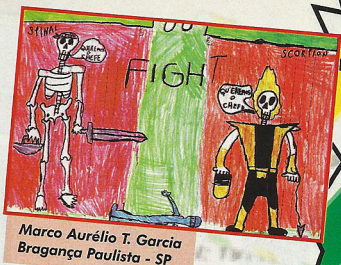
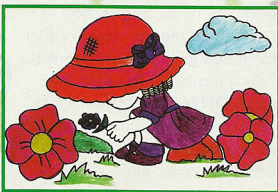
Adoro a X! Compro todas as edições e não perco os especiais lotados de dicas e golpes. Gostaria de saber quais as melhores lojas no Brasil e exterior pra comprar jogos de Saturn, PSX e N64?

**Renato Parizzi (E-Mail)**  
Belo Horizonte - MG

X - Valeu pela força! Sempre que precisamos, solicitamos a Toy 'R' Us e Eletronic Boutique dos EUA. Pra remeter suas encomendas com segurança, a empresa Federal Express é bem recomendada. Pode-se encontrar mais lojas olhando as revistas importadas... mas não podemos garantir os serviços delas. Aqui no Brasil o Direct Shopping (011-7295-9666) importa e entrega em 25 dias; a Multi Games (São Paulo 011-959-0530) tem sempre os últimos lançamentos e fornece games pra X.

**Lélia Alves Cerqueira Embú - SP**

**Eduardo Calçado**  
São Paulo - SP



**Marco Aurélio T. Garcia**  
Bragança Paulista - SP

**David Jônatas dos Santos**  
Apucarana - PR



**Dihego Mussi**  
Câmara Cajamar - SP



Para deixar um "Oi", tagarelar ou encher o saco do editor, via Internet, mande seu "e-mail" para:

**darius@sti.com.br**

**OBS - Não esqueça de colocar a cidade e estado onde mora!**

Revista **GAME-X**  
Caixa Postal: 19113  
CEP: 04505-970  
São Paulo - SP



Encha nosso saco e mande recados, desenhos, farofa, beijos, cubos de gelo, chicletes, bichos de pelúcia, petecas, cofres de porquinho e o que mais entrar no envelope.

# GAME PRESS

D'Artagnan,  
nosso mosqueteiro,  
arrasa... de novo!!!

De visual novo, D'Artagnan e seus  
correspondentes trazem as últimas  
novidades do mundo dos games.

## HOME PAGE DA GAME-X



D'Artagnan

Pode se preparar! No dia 1 de abril (dia da mentira) estará sendo inaugurada a Home-Page da GAME-X, estreando nossa carreira na Internet. No projeto do "site", estão previstas páginas com dicas, golpes especiais, cartas, ranking dos melhores games, recordes, notícias, assinaturas com desconto especial e uma prévia da próxima edição... sem falar dos famosos "downloads", onde você poderão "puxar" fotos, imagens, músicas e outras doidices da tecnologia. No "site" da X, também será possível enviar "e-mails" pra seção CARTAS ou mesmo para o editor. Uma das grandes vantagens do "site", é que ele também terá um MONTÃO de "Hyper Links" conectados direto às maiores empresas de Video Games, computadores, RPGs e Card

Games... ah! Você também estarão conectados às melhores revistas de games do MUNDO. Portanto, moçada, entrando no "site" da X, você poderão ir para os melhores "sites" dos States, Japão, Europa e Brasil em questão de segundos. Através de nosso e-mail, estaremos recebendo críticas, sugestões e idéias pra melhorar a Home-Page e a própria revista.

Tio Sam

Suzuki



**DIA 1º de ABRIL**



Home Page:  
GAME-X..... [www.game-x.com.br](http://www.game-x.com.br)  
E-mails:  
CARTAS .. [cartas@game-x.com.br](mailto:cartas@game-x.com.br)  
EDITOR ... [editor@game-x.com.br](mailto:editor@game-x.com.br)



# NINTENDO QUER DISQUETE!

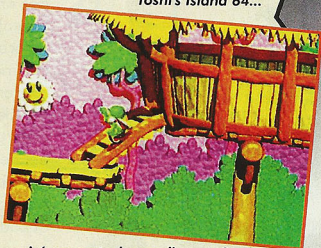
Depois de fazer o maior alvoroço no projeto do DVD, a grande "N" resolveu deixar de lado essa tecnologia e trazer um tipo de "disquete" para o Nintendo 64. Na verdade, o DVD não passou de uma jogada de marketing para chamar atenção do novo acessório, 64DD (Disk Drive). Agora, com todo mundo ligado, a empresa abriu o jogo e revelou tudo. O novo sistema inicialmente utilizará discos com 1/10 da capacidade de armazenamento do CD, o tempo de acesso será bem mais rápido e os games poderão custar mais baratos que os cartuchos atuais. O ponto forte do produto está na possibilidade de fazer "upgrades" dos personagens, cenários, armas, roupas, fases,

inimigos, etc. Isso tudo, porque o sistema permite "regravação" de dados. Havia antes uma "esperança" de que o sistema suporta-se DVD e disquetes juntos - nesse caso, os jogos viriam em DVD e os "upgrades" em disquete. O que ainda não se sabe direito é como funcionará o sistema de "upgrades":

- Usará memória interna pra gravar os dados e passá-los ao disco?
- Existirão discos só de "upgrade"?
- Os "Controller Paks" ajudarão na passagem de dados? Pois é, galera, faltam algumas questões à serem respondidas antes do lançamento do aparelho... prometido para o fim do ano no Japão, custando em torno de 200 dólares.



Yoshi's Island 64...



... virá em cartucho ou disquete?



# BLIZZARD CONTRA-ATAÇA

Pra combater a criação de George Lucas e a ainda faturar zilhões de verdinhas, os fabricantes de Warcraft estarão soltando em breve o game SpaceCraft, trazendo os combates e estratégias para um futuro no espaço. A linha de Warcraft II deve ser seguida mais uma vez com:

muitas raças, armas, equipamentos, naves e combates em terra, ar e mar - deve ser uma loucura! Haverá também opção pra multiplayer, podendo jogar via rede ou Internet mas, oficialmente, o número de jogadores suportados nessa opção ainda NÃO foi revelado... resta esperar!



# SQUARE QUER CRESCER

Parece que o mundo dos games é pequeno para a Square. Depois dos RPGs, estratégias, trocas de consoles e jogos de porrada... a empresa toma rumo às produções cinematográficas, plataformas diferentes e multiplayer. A sede dos EUA, encarregada da nova geração de animações feitas pela empresa, está montada com supercomputadores que permitem edição de cinema de altíssima qualidade. Segundo um porta-voz, a empresa quer mesmo experimentar novas

áreas, sendo o cinema uma delas. Já de olho na Internet, a empresa está dando muito apoio financeiro ao setor responsável pelo desenvolvimento desse segmento e, em breve, também poderão haver games desenvolvidos para os computadores PC... o quê? Pois é, chega de ter rabo preso! Após ter largado a Nintendo, desenvolvendo Final Fantasy VII pra PSX, a Square viu o quanto é forte e resolveu ampliar ainda mais seu leque de opções. Os novos rumos devem incluir jogos para PlayStation, Nintendo 64 e PC - muitos deles com multiplayer... sem esquecer da sede nos EUA que pode vir a produzir um filme, a lá Toy Story, com o universo dos jogos da Square.

## NOVO PSX NOS STATES

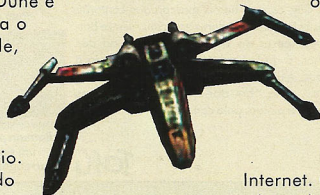
Depois de ser lançado com sucesso no Japão, chega a versão preta do PlayStation aos EUA. A máquina NÃO é mais rápida ou poderosa que o console normal. Sua única diferença é a presença de opções que permitem, à programadores, fazer jogos

para o console. Pra isso, os caras tem que desembolsar 800 doletas e ainda ter um computador onde o PSX possa ser encaixado para a programação. Junto com o "Kit", incluem-se programas específicos e manuais (em inglês) de como

realizar tarefas básicas de programação - o resto só anda de acordo com o nível do programador. Ah! Esse PSX preto NÃO vem apresentando problemas com o canhão de leitura e permite rodar jogos dos EUA, Japão e Europa sem problemas.

# A FORÇA ESTÁ NA REBELIÃO

Dentro de alguns meses estará pronto "Rebellion"... game da Lucas Arts que traz a estratégia de Warcraft, Dune e Command & Conquer para o universo de Star Wars. Nele, você comandará suas forças pra destruir o Império - segundo boatos, será possível também controlar o Império. Um dos grandes baratos do game é que os combates envolvem vários "personagens" do mundo "Star Wars". Assim, você poderá mandar



um Jedi destruir um bando de homens da areia, um grupo de AT-AT exterminar os Ewokies da floresta, um grupo de X-Wing acabar com as Tie-Fighter... e MUITAS outras coisas. Pra alegria dos viciados em Internet e computadores interligados, o game suportará partidas via rede ou Internet. O lançamento no Brasil deverá ocorrer logo depois dos States, sendo distribuído pela Brasoft. Que a força esteja com esse jogo... ele promete ser MUITO bom!

## NOVOS ACESSÓRIOS

Depois de revolucionar o mercado com o "Analog Stick" pra N64, a gigante Nintendo promete ainda mais e, em breve, soltará o Jolting Pak. Esse acessório traz mais realidade e interatividade entre jogo e jogador. Com ele encaixado no controle do N64 - na mesma posição dos cartuchos de memória - o jogador poderá sentir trancos, esbarrões e ver o joystick tremer em suas mãos. Isso tudo, porque o novo acessório traz uma leitura do que acontece no jogo e pode passá-la para o controle. Além dessa opção bem legal, ao ser encaixado, o acessório também

funcionará como pistola do N64 - trazendo recursos de vários acessórios ao mesmo tempo... demais!

Seguindo o espírito revolucionário da Nintendo, a Sony também trará um "Analog Stick" para seu PlayStation. Melhor do que o visto na versão da Sega, o novo controle do PSX deverá ser bem sensível - como o do N64 - e dar mais realidade aos games que o utilizarem. Ah! Quase me esqueci! O PSX também estará ganhando uma versão do controle sensível às condições do jogo, trazendo toda a tremedeira e trancos dos jogos... mas não deverá funcionar como pistola.

## 400 JOGOS PRA PSX

Na PlayStation Expo, feira do console realizada no Japão, foram mostrados nada menos que 400 games em desenvolvimento pra PSX. A marca é estrondosa, lembrando que no ano passado o feira mostrava pouco mais que 100 jogos. Com essas marcas, o PSX pode se tornar um dos maiores, senão o maior, video game da história. Por enquanto, o console não passou a marca dos 200 games mas, tem poder pra isso, e deve emparelhar com o SNES e Nintendinho - chegando à marca dos mais de 600 games.

# X-FLASH

Esse mês, confira 18 dos melhores lançamentos que a X dá de bandeja pra você arrasar!!!



## Batman Forever

- Use Robin e dê um "ultra" (←+chute). Daí, com o poder cheio, repita o movimento várias vezes.

- Tome muito cuidado com o que arremessa sobre os inimigos e mantenha uma distância segura pra não ser atingido por uma eventual explosão.

- Terminando a fase, você pode ganhar bônus pelos combos, especiais, itens, etc... acumule-os pra melhorar seu personagem.

## Bubsy 3D

- Logo no início, siga por cima e, usando as plataformas, você encontrará muitos átomos (50 dão uma vida e 100 levam o bônus no fim da fase!). Pegue-os sempre que encontrar!

- Use o s durante o pulo para ficar mais tempo no ar e boiar sobre os ventiladores.

- Tenha MUITO cuidado com os raios. Marque o tempo e a movimentação para passar sem levar "porrada" na cabeça!

## Chronicles of the Sword

- Tudo escuro! Clique duas vezes quando a seta fica vermelha pra procurar algo.

- Na estábulo, pegue o balde e o bastão; no ferreiro, a ferradura; perto do trono real, o lampião; na sala da lareira, panha e vela dentro do lampião e acenda na lareira.

- Abra o portão de ferro mexendo a tocha apagada e pra encontrar uma caveira com rubi, cogumelos e um cálice de ouro.

GRÁFICO  
6

MÚSICA  
7

DESAFIO  
8

DIVERSÃO  
8

INTELIJÊNCIA  
5

GRÁFICO  
4

MÚSICA  
4

DESAFIO  
6

DIVERSÃO  
6

INTELIJÊNCIA  
3

GRÁFICO  
7

MÚSICA  
7

DESAFIO  
5

DIVERSÃO  
4

INTELIJÊNCIA  
5

## Batman Forever

PLAY STATION  
Acclaim

JOGADORES 2 FASES ?

AÇÃO

CONTINUE  
BATERIA  
PASSWORD

Prepare os bat-dedos pra mais aventura com a dupla dinâmica... Espantando inimigos pelas ruas de Gotham City, os dois heróis mascarados contarão com seus bat-punhos, poderes especiais, itens e bat-bagulhos. Apesar do visual semelhante ao dos quadrinhos, o gráfico deixa a desejar. Aderindo à nova moda, é possível aplicar combos com mais de 150 hits... uma "bat-dor de cabeça" para os bandidos que pintam pelo caminho.



Tafu



MUITA ação é o que não faltará durante todo o jogo.



Os combos podem acertar mais de 150 vezes um inimigo.



Batman pode soltar um especial e arreventar todos!



Há vários poderes espalhados no meio das fases.

## Bubsy 3D

PLAY STATION  
Accolade

JOGADORES 2 FASES 18

AVENTURA

CONTINUE  
BATERIA  
PASSWORD

Lembram desse cara? Pois é, ele voltou... todo em 3D e mais tagarela que nunca! A gataoada começa quando a nave espacial do bichano cai num planeta hostil, cheio de ETs marginais. Pra se safar, o gato terá de detonar os aliens e ainda juntar os pedaços da nave. Cá entre nós, o game é podre: pouca ação, controle ruim, músicas irritantes... Bubsy é tão ágil quanto minha vô! Só vale a pena para aqueles curiosos de carteirinha!



TRABUCO



Gato borralheiro em 3D é algo bem diferente!



Todos os ETs do planeta estão atrás do gato tagarela!



Marque os passos do raio pra não levar porrada na cabeça.



Usar pulos com frequência é ótimo pra fugir de projéteis.

## Chronicles of the Sword

PLAY STATION PC  
Psygnosis

JOGADORES 1 FASES 60

RPG

CONTINUE  
BATERIA  
PASSWORD

Você é Gawain, cavaleiro da tábua redonda. Sua missão é proteger Camelot e o Rei Arthur das garras imundas da maga Morgana. Os gráficos e efeitos sonoros são bons... mas a lentidão na ação e desenrolar da história explodem seu sacco. Há duas dificuldades (que influem no combate), amigos pra encontrar no caminho e itens difíceis de achar (tudo é MUITO escuro). Deveríamos torturar e jogar os programadores na masmorra!



SANSÃO



Nem todos estão dispostos a lhe ajudar na longa jornada.



Os cenários do game são bem legais... computadorizados.



As animações foram desenvolvidas em Silicon Graphics.



O clima é bem "dark" e traz dificuldade na visão dos itens.



Mandar laser em cima da guarda imperial é bem legal, mesmo!



Quando os inimigos se aproximam os pontos estouram!



Também tem sentinelas robôs pra estralhar em nome da Força!



Se liga nessa nave... um verdadeiro barato, não é?

## Dark Forces

PLAY STATION  
Lucas Arts

JOGADORES 1 FASES 15 AÇÃO

CONTINUE  
BATERIA  
PASSWORD

Depois de chutar "trocentas" vezes o lado negro da bunda enlatada de Darth Vader, o cara ainda tem pique pra enfrentá-lo. Dark Forces é um "Doom" da vida... você encarna num mercenário encarregado do trabalho sujo da rebelião (sabotagem e espionagem)... deixando a fama pra Luke Skywalker. No começo tudo é empolgação... mas você desanima com repetição dos cenários e ação. Parece que a "Força" não está com esse jogo!



TRABUCO

GRÁFICO  
6

MÚSICA  
5

DESAFIO  
4

DIVERSÃO  
6

VIOLÊNCIA  
6



Esse tipo de papagaio será seu escudeiro durante todo o jogo.



Converse com todo mundo pra obter bastante informação.



Você pode aplicar especiais pra estrunchar com os inimigos.



Quando o inimigo cai no chão, é bom já preparar o próximo ataque.

## Dark Savior

SATURN  
Climax

JOGADORES 1 FASES ? RPG

CONTINUE  
BATERIA  
PASSWORD

Você é um caçador de recompensas. No meio de uma viagem, algo dá errado e sua prisioneira foge. Agora, correndo contra o tempo, você deve atravessar armadilhas, quebra-cabeças, inimigos e muitos perigos até resolver tudo. O game é bem legal, tem gráficos bons e visão diferente. Nos combates, você pode capturar o inimigo, soltar especiais, etc... A única pisada na bola fica pelo tamanho da aventura... MUITO pequena!



Tafu

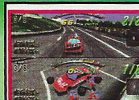
GRÁFICO  
7

MÚSICA  
7

DESAFIO  
4

DIVERSÃO  
8

VIOLÊNCIA  
5



Com DOIS jogadores ligados, a tela fica dividida ao meio!



Alguns cenários ficam mais legais e bonitos pra correr.



A largada continua sendo feita em movimento.



Abra caminho na base do empurrão e não ligue para os outros.

## Daytona Championship

SATURN  
Sega

JOGADORES 2 FASES 5 CORRIDA

CONTINUE  
BATERIA  
PASSWORD

Os carangos da Sega voltaram numa versão decente. Agora você tem CINCO pistas pra torrar os pneus e OITO máquinas barulhentas pra dirigir. O jogo está bem mais divertido mas, por outro lado, ficou mais feio e com um som "meia boca". O "pit stop" está maneiro, apesar de demorar um tempão. Pode-se competir contra um adversário com a tela dividida ao meio e o game aceita o "Analog Stick", tornando o volante mais sensível!



Tafu

GRÁFICO  
6

MÚSICA  
5

DESAFIO  
6

DIVERSÃO  
8

VIOLÊNCIA  
3

## Dark Forces

- Só ligue a luz do capacete quando estiver realmente bem escuro! Logo que puder desligue-a, pois a bateria do capacete acaba com MUITA facilidade.

- Há lugares de difícil acesso. Para alcançá-los, use R1 pra correr e s pra pular mais longe.

- No 2º fase, você precisa ligar as turbinas da hidroelétrica pra ativar as portas. Procure a usina à sudoeste (↙) do mapa.

## Dark Savior

- Fique de olho na barra de poder. Pra enchê-la é só segurar o A. Quando ela brilhar, aperte A novamente pra soltar o especial!

- Pra capturar, você precisa ter acertado um especial no "round" final e, com a barra piscando e o folgado caído, apertar A de perto.

- Usando o L1, você gira a tela e visualiza melhor o local: itens escondidos, passagens, buracos, etc...

## Daytona Championship Circuit Edition

- Pra iniciantes, o "Max" é um bom carro: aceleração e pneus pra ninguém botar defeito... mas a velocidade é baixa.

- Pra detonar nas curvas, reduza uma ou duas marchas (dependendo da curva), voltando a trocar as marchas já no meio do traçado.

- Os adversários seguem "mais ou menos" a um traçado padrão. Marque esse trajeto e ultrapasse com segurança os caras.



## Destruction Derby 2

- \* Na competição por pontos, ao avistar um carro pela frente, meta o bico onde não é chamado e faça-o rodopiar feito doidal!
- \* Quando entrar no "pit stop", aperte X bem rápido e coloque para o lado. Assim, você repara o carro rapidinho e pode voltar a se debater com os outros.
- \* Nas arenas, com a frente do carro estourada, vá com tudo e saia de ré pra cima dos adversários.

## Legacy of Kain

- \* Luzes verdes e vermelhas indicam botão ou alavanca de portas.
- \* Tome o sangue dos humanos, tonsos ou acorrentados, pra encher energia. Quase morrendo, volte ao santuário.
- \* Como lobisomem, pode-se subir em lugares novos; de morcego, é possível voltar algumas partes; como humano, enganar os inimigos; como aparição, atravessar algumas paredes e águas.

## Lone Soldier

- \* Fique esperto ao bater em outro carro pois, às vezes, eles "grudam" em você - causando perda de tempo. Pra tentar soltar, freie ou dê uma derrapada!
- \* Treine no "Practice" pra ficar fera nas pistas e pegar boas colocações.
- \* Há três carros pra escolher. Pegue o "Rookie" se você for iniciante; "Veteran", pra jogadores médios e; "Expert", pra quem já sabe tudo!

## Destruction Derby 2

PLAY STATION  
Psygnosis

JOGADORES 2 FASES 20 CORRIDA

CRASHHHH! Aumentou a destruição, o número de arenas, a qualidade gráfica... mas a diversão NÃO! Conhecido pelas batidas e rodopios animais, agora as pistas ficaram mais largas e compridas... diminuindo o tráfego e acabando com as montanhas de trombadas! Há vários modos de competição e a opção pra "linkar" o PSX e arrebentar contra outro jogador. Vale conferir mas, apesar das melhoras, prefiro a versão original!



Tafu

CONTINUE BATERIA PASSWORD



Agora seu carro pode voar pelas ares com batidas muito fortes.



Nas arenas o bicho pega e a destruição é totalmente animal!



Quando a frente é destruída, ainda falta a traseira pra ganhar pontos.



Evite capotar pra não ficar indefeso contra os ataques inimigos.

## Legacy of Kain

PLAY STATION  
Crystal Dynamics

JOGADORES 1 FASES ? RPG

Você era um mortal... até que um bando de capangas vampiros o capturaram e fizeram um imortal amaldiçoado. Pois é, chegou sua vez de tacar dentadas! O jogo é tão bom quanto show do Iron Maiden - animal! Gráficos ótimos, efeitos de arrasar, muita porrada, magia, armas... e transformações em morcegos, lobisomens... além da capacidade de estraçalhar os inimigos e sugar o sangue dos coitados! Uma obra prima dos games!



SANSÃO

CONTINUE BATERIA PASSWORD



Os cenários também são caprichados e detalhados.



Como humano, você poderá enganar os inimigos.



Depois de pego pelos vampiros... chegou sua vez de morder a galera!



Você não vai encarar pessoas muito bonitas e sadias.

## Nascar Racing

PLAY STATION  
Sierra

JOGADORES 1 FASES 28 CORRIDA

Você gostava de Enduro no velho ATARI? Então vai sentir saudades dele... pois esse aqui é bem pior! Os gráficos, movimentação e som são uma negação - um mais mal feito que o outro. No total são 28 pistas (bem repetitivas) e 21 tartarugas... quer dizer, corredores na competição. A variação entre fundos de floresta, montanha... ameniza um pouco mais, o game não passa de um "Deus nos acuda". Esse deveria levar multa pesada!



Tafu

CONTINUE BATERIA PASSWORD



Esse é o pior jogo de corrida que já apareceu na geração 32-Bits.



A movimentação de tela é coisa pra dar vergonha aos fabricantes.



Você tem algumas opções de câmeras diferentes.



Derrapagens causam MUITA perda de tempo nas provas.

GRÁFICO 8  
MÚSICA 8  
DESAFIO 7  
DIVERSÃO 7  
VIOLÊNCIA 7  
GRÁFICO 9  
MÚSICA 8  
DESAFIO 8  
DIVERSÃO 9  
VIOLÊNCIA 8  
GRÁFICO 3  
MÚSICA 4  
DESAFIO 5  
DIVERSÃO 3  
VIOLÊNCIA 2



O jogo traz gráficos poligonais, muitas equipes e poderes.



Com a câmera afastada, fica mais fácil visualizar as jogadas.



Cada planeta tem sua própria arena de combate e gravidade.



Pra marcar pontos você deve acertar o buraco no canto da quadra.

## Pitball

PLAY STATION  
Accolade

JOGADORES 4 FASES 15 ESPORTE

Em 2032 não tem futebol, vôlei ou vídeo game... só "Pitball", mistura de luta livre com handebol. São 12 equipes malucas... mais os "chefões" num "buraco" onde vale tudo... sempre tentando meter a bola no "gol" - marcando mais pontos conforme a dificuldade do lance. Existem vários modos pra detonar... um deles, trazendo apostas, negociações e dinheiro pra turbinar os "atletas". Nada de novo... mas bem divertido!



TRABUCO

GRÁFICO 6  
MÚSICA 7  
DESAFIO 6  
DIVERSÃO 8  
VIOLÊNCIA 7



## Machine Head

- Pra soltar poderes, aperte duas vezes a defesa mais algum botão de porrada. O poder grande é acionado apertando o especial ao invés da porrada - mas precisa ter estrelas!
- Pra treinar e se acostumar com os movimentos dos carinhos, entre no "Training".
- No "Season", compre poderes também pra seu companheiro... mesmo com o computador mexendo o personagem.



Procure itens pra renovar a energia e deixar a arma poderosa.



Você chega a entrar em monstros pra destruí-los.



No deserto, trate de arrebentar os pedregulhos pra não ter problemas.



Os tiros iluminam as partes mais escuras... não economize!

## Reloaded

PLAY STATION  
Interplay

JOGADORES 2 FASES ? AÇÃO

Grrr! Muito tiro, sangue e violência nessa versão. A ação ficou meio lenta e os comandos NÃO são bem feitos. Pra compensar, é legal detonar inimigos usando heróis estranhos como um coelho troglodita, travesti musculoso... e por aí vai. Cada cara tem habilidades, tiros e poderes próprios. Há fases onde você deve cumprir certos objetos - mas no geral é só meter bala em tudo que aparecer. É bom, mas a 1ª versão era melhor!



SANSÃO

GRÁFICO 6  
MÚSICA 6  
DESAFIO 7  
DIVERSÃO 8  
VIOLÊNCIA 7

## Reloaded

- Antes de iniciar a partida, vá ao "Options" e dê uma medida em algumas coisas: nº de vidas, dificuldade, etc.
- Destrua as pedras, mesmo que não seja necessário, pois alguns inimigos às empurram pra cima de você, tirando bastante energia.
- Vá avançando pelas telas usando "toquinhas" no direcional. Com isso, NÃO aparecerão tantos inimigos de uma só vez.



Pode-se invocar monstros pra exterminar os invasores.



Armadilhas na parede são ótimas para emboscadas e locais apertados.



Prendendo os caras, você puxa o alma deles e ganha MP.



Há vários mortais pelo castelo... alguns até inofensivos.

## Tecmo's Deception

PLAY STATION  
Tecmo

JOGADORES 1 FASES ? ESTRATÉGIA

Tudo começa num clima pesado, seu enfraquecimento pela morte do rei. Agora, com maldição, você volta ao mundo dos vivos pra fazer justiça e acabar com seus traidores... inclusive seu Deus e religião. O jogo é maligno e apavorante. Nele, você deve armar uma série de armadilhas, emboscadas e invocar monstros pra matar os invasores do castelo... tendo como objetivo ajudar a reencarnar o próprio demônio. Muito maligno!



Tafú

GRÁFICO 7  
MÚSICA 8  
DESAFIO 7  
DIVERSÃO 8  
VIOLÊNCIA 7

## Tecmo's Deception

- Pra usar alçaças e espinhos na parede, você precisa gastar MP. Pra pegá-los, use a jaula e sugue a alma dos invasores.
- Fique esperto e aprenda a usar as máscaras. Alguns inimigos coem fácil nos truques e você pode matá-los sem problema.
- Em corredores e salas apertadas é sempre bom deixar armadilhas preparadas. Você deve tirar muito proveito desses locais.

## Virtua Cop 2

- Correndo atrás de um carro, furtivo ou moto... trate de arrebentar com os pneus pra colocá-lo fora de ação o mais rápido possível.
- Fique ligado nos barris e caixotes espalhados pelos cenários. Alguns explodem e podem ajudá-lo a exterminar os criminosos que infestam o lugar.
- Poucando os reféns da matança causada por seus "ágeis" dedos, você economiza sua energia e ainda futura mais pontos pra marcar recorde.

## Virtua On

- Ao entrar numa luta, pule para um dos lados. Assim, evitando iniciativas que podem decidir o combate.
- O pulo com espadada é o melhor golpe, podendo acabar de vez com o inimigo.
- Se estiver com pouca energia ou quiser garantir o combate sem arriscar, mande "bolinhas" de longe. Provavelmente, acabando o tempo, você ganhará a luta por possuir mais energia.

## VR Golf 97

- Ao errar a jogada, NÃO se deixe por vencido, escolha "continue" e use o comando pra voltar o lance. Só não esqueça que o truque NÃO funciona quando a bola cai na água.
- Com a bolinha "gradada" no buraco, escolha "Gimmie" pra colocá-la direto e não arriscar um erro.
- Evite mandar tacadas baixas contra árvores e outros obstáculos altos estiverem pelo caminho.

## Virtua Cop 2

**SUPER NINTENDO**  
Sega

JOGADORES 2 FASES 4

TiRO

Os policiais virtuais ganharam mais ação... tiroteios em perseguições de carros, prédios, metrô e outros lugares. Pode-se pegar várias armas e até optar pelo caminho mas, no entanto, apesar de todas as inovações, o jogo NÃO impressiona; os gráficos permanecem simples e o som não empolga. Também é possível chamar um amigo pra ajudar ou encarar tudo sozinho. Para os forasteiros, a pistola do Saturn é uma ótima opção!



Agente X



Seja lá onde for... sua pistola deve sempre estar preparada.



Os alvos indicam os inimigos que estão mirando pra acertar você.



Agora são TRÊS policiais prontos para o bang-bang virtual!



Nada e ninguém vai sobrar depois que você começar sua patrulha.

## Virtual On

**SATURN**  
Sega

JOGADORES 2 FASES 10

TiRO

Revólveres nem arranham os robôs... mas, com certeza, bombas Napalm e misséis causam um bom estrago. Pois é, cybermaniacos, nessa batalha de gigantes só vence o melhor! Você tem 10 arenas de combate... podendo também levar a batalha para os céus. São vários robôs a sua disposição e muita destruição. As fases em 3D permitem grande mobilidade, há movimentação em 360° e a opção pra DOIS jogadores simultâneos. Vai encarar?



Kapeta



BOOOOOM! Parece que esse não vai incomodar ninguém!



Depois de morto, o cara só tem mesmo é que ficar quietinho.



Será que você está preparado pra encarar esse baita robôzão?



Os cenários em 3D são bem legais. As batalhas ficaram uma loucura!

## VR Golf 97

**PLAY STATION**  
Gremilins

JOGADORES 2 FASES 36

ESPORTE

NÃOOSA! O melhor golfe já desenvolvido. O visual é bem decente; com relevos, lagos, arbustos e cenários. Há vários tacos à disposição, abrindo a opção pra muitos lances e efeitos. Além de escolha de roupas, personagens, etc. Pra conseguir um "hole in one" (buraco na 1ª tacada) você sua a camisa e presta bastante atenção no vento. Com comandos fáceis e diversão boa pácas, você pode chamar o velho pra uma "partidinha".



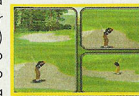
Tafú



Olha só como esse campo tá lindão. O melhor golfe já desenvolvido!



Não mande a bolinha pra perto das árvores e moitas.



Várias câmeras diferentes pra visualizar as jogadas boas.



A linha amarela indica a direção. Ao lado, está o medidor de força.





Prepare as tropas em seu campo pra depois enviá-las às batalhas.



Na hora dos combates o game vira uma grande ZONA MORTAL!



O mapa é legal... mostrando tudo o que tá rolando pelo reinado.



Os traidores NÃO podem ser perdoados... elimine-os!

## Warhammer PLAY STATION Games Workshop

JOGADORES 1 FASES ? ESTRATÉGIA



Jogo de estratégia sanguinário onde você protege cidades, escolta caravanas, explode orcs, tudo em nome da grana, é claro! Para isso, você conta com cavalaria, infantaria, mercenários, magos e todo o tipo de marginal! Há uma série de magias e tesouros escondidos, muito úteis durante a jornada. O game é bem difícil mas ótimo. Se você gosta de estratégia, trate de tirar o traseiro do lugar e ir correndo detonar este!



SANSÃO



"The Undertaker" não é muito amigável... esse covoeiro é durão!



Bica na canela, tapa na orelha, voadoras... vale de tudo!



Pancadaria vista de camarote do quintal de casa é muito legal!



YEAH! Olha só o especial desse cara. Uma bela tacada, heim?

## WWF in Your House PLAY STATION Acclaim

JOGADORES 2 FASES 10 LUTA



Hum... porrada à domicílio! Esta versão de WWF tá animal! Imagine um bando de bruta-montes fedorentos saindo na pancadaria bem no quintal de casa... pois é, são DEZ folgadoes: Undertaker, Shawn Michaels, British Bulldog, Goldust, etc... Cada um com cenário próprio - cheio de novidades. A pancadaria está boa de controlar: com poderes, golpes baixos e muitos MÓVEIS pra arrebentar na testa do adversário. PORRADA!



SANSÃO



Passe por esses portões pra pegar os itens e turbinar sua "máquina".



Pra ganhar posições você vai precisar espancar os inimigos!



Tá aí! Quem não soca, opanha! Agora levante e volte pra corrida.



Há vários terrenos diferentes. Aqui, você desce uma montanha.

## Xtreme Games 2 PLAY STATION Sony

JOGADORES 2 FASES 16 ESPORTE



Brrr! Caia matando no Surf de neve, bikes, patins, e skates... esportes pra lá de radicais! Agora, as competições - em ladeiras e barrancos MUITO animais - são apenas pela pontuação. Pra turbinar sua máquina, você deve pegar "poderes" durante a fase. Pode-se fazer o próprio personagem... além de manobras aéreas malucas como loopings, mortais, giros, etc... MUITA velocidade correndo nas veias de quem quer ação.



Tafú



Warhammer

GRÁFICO  
5

MÚSICA  
8

DESAFIO  
8

DIVERSÃO  
8

VIOLÊNCIA  
5

- Posicione os arqueiros no meio, deixando infantaria e cavalaria ao lado pra protegê-los.
- Enquanto seus carinhos estão saindo na porrada, aproveite pra soltar magias nos inimigos. Também evite contato entre arqueiros e monstros ou infantaria.
- Voltando das missões, faça contratos pra repor os mortos em combate. Entrando no livro pra contratar líderes.

WWF in Your House

GRÁFICO  
6

MÚSICA  
7

DESAFIO  
4

DIVERSÃO  
7

VIOLÊNCIA  
3

- Desligue o bloqueio pra que o computador "coxinha" não defenda seus golpes... tornando o jogo mais fácil.
- Pegue só "power ups" brancos. Eles dão velocidade, teñem o inimigo, etc... Procure evitar os vermelhos!
- Aprenda os especiais e use-os como aproximação e entradas de seqüências. Quando estiver próximo ao cara, aplique socos e chutes rápidos.

Wipe' Out XL

GRÁFICO  
7

MÚSICA  
8

DESAFIO  
7

DIVERSÃO  
7

VIOLÊNCIA  
4

- Ao passar pelos portões brancos, você verá que há um item marcado numa plaquinha cinza. Esse é o poder que você pegará ao atravessá-lo.
- As manobras só podem ser feitas no ar. Aqui estão os comandos pra realizá-las: n e s / n, l e s / n, l e 6 / n, 6, s e l.
- Pra facilitar na hora de passar as curvas, você só precisa colocar pra baixo (↓) e no sentido do lado que preferir.

GRÁFICO

8

MÚSICA

8

DESAFIO

8

DIVERSÃO

9

VIOLÊNCIA

3

PLAY STATION

SATURN


 1  
 JOGADORES  
 13  
 FASES  
 13  
 AÇÃO

 CONTINUE  
 BATERIA  
 PASSWORD

# MEGA MAN 8

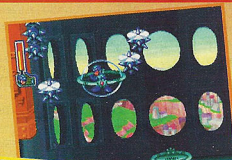


## TODOS OS PASSOS!

Esse robô é mesmo uma loucura... haja parafuso solto pra tanta diversão. O velho e bom inimigo, Dr. Willy, cientista louco que vive fazendo invenções, mais uma vez, ameaça o mundo. A batata quente caiu em você - que vai ter um trabalhão pra salvar o planeta. Vendo isso, nós da X, descolamos táticas maneiras pra detonar os brinquedos do vovô Willy.

### SANSÃO

Finalmente o robzinho aprendeu a nadar e não afunda mais na água.





## ASTRO MAN

Quando as bolas começarem a girar, fique no canto, bem longe e pule pra desviar dos tiros. Na chuva de meteoros, procure pelo espaço entre os pedregulhos pra ficar a salvo. Mande-o para o espaço com a Homming Sniper.



## CLOWN MAN

Quando ele pendurar-se ou correr, fique pulando no meio da tela. Se o caído virar uma bola de energia saltitante, dê rasteiras pra desviar. Caso ele enfie a mão no chão, pule ou corra. Acabe com a alegria dele usando o Tornado.



## FROST MAN

Quando ele pular, passe por baixo com a rasteira. Se o trouxa derrubar pedras de gelo, permaneça no canto. Evite o rastro de gelo pra não entrar numa fria. Mostre o quanto você é valeroso os inimigos e atire Flash Bomb o tempo todo.



## TENGU MAN

Pra fugir do furacão, corra no sentido contrário. Se soltar uma bola de vento, pule pra desviar. Sempre que ele der um rasante, solte a Ice Wave. Logo após o tiro, ele descerá até o chão pra acertá-lo - é um ótimo momento pra pegá-lo.



## SEARCH MAN

Mostre que não está pra brincadeira e bata nas costas pra queimar ele. Quando pular e soltar mísseis, fique entre os tiros. Caso solte "discos", pule, atire e espere o disco descer pra desviar. Use a Flame Sword pra detonar com o bôco.



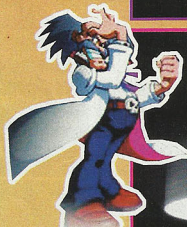
## SWORD MAN

Quando ele virar um cone de fogo, atire pra tonfé-lo. Se a parte superior vier girando, desvie com rasteiras. Jogando a cabeça de pedra, corra ou dê rasteiras na direção do nervozinho. Pra espancá-lo, fique usando a Water Balloon.



## GERNEAD MAN

Se ele correr, pule pra cima. Se o "espaleta" pular, acompanhe-o correndo pra fugir das bombas. A melhor arma pra acabar de vez com é a Thunder Claw. Use-a pra rebater os tiros do pilantor e não esqueça de mandar um "tchauzinho".



## AQUA MAN

Corra ou dê rasteiras pra desviar dos géisers. Passe por baixo dos pulos com rasteiras. Quando soltar bolhas d'água, corra e encoste nele. Fique na brecha do "rastro" de água pra se safar. Pra pegá-lo de jeito, a Astro Crush é de arrepiar.

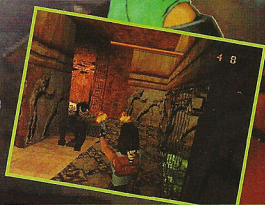
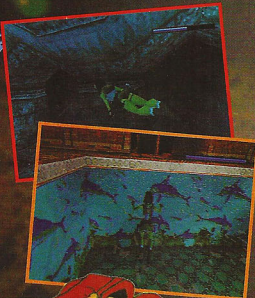


# TOMB RAIDER

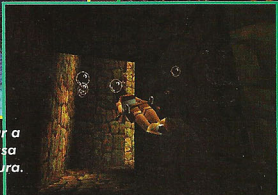
- GRÁFICO
- 9
- MÚSICA
- 7
- DESAFIO
- 8
- DIVERSÃO
- 8
- VIOLENCIA
- 8

## INDIANA "PATRICINHA" JONES

Lara era uma tremenda "patricinha" - vivia às custas do paizão na meiot mordomia! Até que numa viagem sobre o Himalaia o avião dela caiu, deixando-a como única sobrevivente do desastre. Pois é, duas semanas só vendo neve mexeram com sua cabeça... e a mina notou que tinha algo MUITO especial dentro de si. Aproveitando seu espirito de aventura e habilidades físicas, Lara resolveu sair à caçada dos maiores segredos arqueólogos que o mundo esconde - mostrando que tem muito mais peito que a maioria dos soldados por aí, em todos os sentidos!



## TRABUCO



Você vai precisar molhar a camisa pra avançar nessa longa e perigosa aventura.

Se liga no bichinho que você vai encarar. Um T-Rex BEM grande...  
AHHHHHHH!

PLAY STATION SATURN PC

1 JOGADORES  
+9 FASES  
AÇÃO

CONTINUE  
 BATERIA  
 PASSWORD

## QUE JOGAÇÃO!!!

Todos que vêem o game por fotos ou de relance acham que deve ser parecido com Resident Evil... bom, garanto que NÃO é! Tomb Raider consegue manter o clima de mistério sem deixar o game monótono - uma espécie de Indiana Jones, mesmo - traz MUITOS segredos, mais ação, crocodilos, lobos, ursos, um T-Rex e outros inimigos, um montão de movimentos pra heroína, visual simplesmente animal e velocidade nos combates. Sem sombra de dúvida é um dos melhores games que já vi... jogar ele é uma questão de honra, pegue logo!

Os cenários do game são pra lá de bem feitos!

De cima das pontes e passagens, você pode acertar alguns inimigos folgados.

Lara é uma mina deliciosa. Ela pula, atira, dá cambalhotas, piruetas... só falta dançar o Tcham!

# SOVIET STRIKE

GRÁFICO

8

MÚSICA

7

DESAFIO

8

DIVERSÃO

8

VIOLÊNCIA

6

PLAY STATION  
SATURN



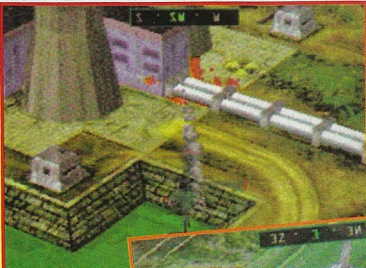
JOGADORES 1  
FASES 5  
NAVE

CONTINUE  
 BATERIA  
 PASSWORD

## AINDA MELHOR!

Finalmente a série Strike chega aos 32-Bits... e a Electronic Arts não decepcionou! Soviet mantém o estilo de seus antepassados, mudando só algumas coisinhas: agora você mesmo pode equipar seu helicóptero, preparando ele da maneira que achar mais conveniente; o cenário ganhou um relevo decente e NÃO parece mais com uma grande panqueca; há uma série de apresentações - filmadas - surgindo no meio das fases; os objetivos das missões estão bem mais difíceis e legais; o mapa está bem mais detalhado e fácil de entender; também tá mais difícil encarar os inimigos que, devido às maravilhas tecnológicas, ganharam "inteligência artificial" - tornando-se um grande perigo.

## TRABUCO



Seguindo ao mesmo estilo das versões anteriores, o game é **ULTRA arrasador!** Você destrói toneladas de inimigos e bases... ainda tendo de cuidar dos reféns bobocas pra recuperar energia.



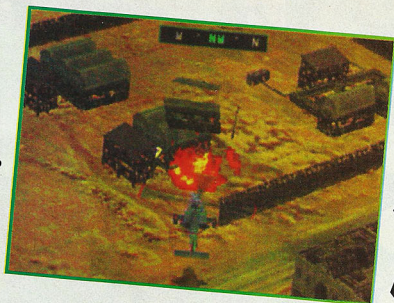
# HERÓIS SEM FACE, PÁTRIA E DESTINO

Nosso governo não quer e nem pode ter envolvimento nessa missão e, por isso mesmo, a partir do momento em que você estiver posto em campo de batalha, se tornara soldado sem pátria, registro ou destino... tendo apenas uma série de objetivos a cumprir e sua vida a zelar. Caso seja preso, nós negaremos qualquer envolvimento ou conhecimento da missão... assim, NÃO mandaremos resgates ou reforços. Então, meu caro amigo, devo confessar: você está entregando a sorte a Deus e a alma ao Diabo e, a partir de agora, seu destino é uma arma... em suas mãos, o helicóptero da elite das elites, um Apache super equipado. Pra uma manutenção dos armamentos, equipamentos e combustível, preparamos algumas poucas áreas de suprimentos e bases clandestinas... espero que aproveite esses momentos e respire fundo... boa sorte! Você vai precisar!

*Há muitas casas, hotéis, mansões, embaixadas e galpões pra serem detonados. Alguns escondem itens, outros só trazem problemas e inimigos dentro pra encher o saco!*



*Pegue poucos inimigos por vez ou você se tornará um alvo bem fácil! Lembre-se de que eles ganharam inteligência artificial e ficaram mais difíceis que nas outras versões.*



*Antes de entrar em campos, prisões e bases, trate de acabar com as torres!*



*Evite ficar muito tempo parado ou andando de boqueira... consulte o mapa pra poder agilizar as missões.*

## DICAS

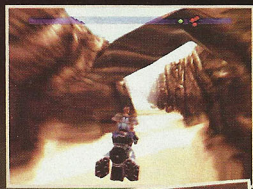
- Os itens que recuperam armadura são raros. A melhor maneira de recuperar energia perdida é resgatando os prisioneiros e levando-os de volta à base.
- O mapa traz todas as informações e localizações para: inimigos, combustível, reféns, equipamentos, etc... não deixe de consultar!
- Há muitos inimigos escondidos nas construções. Muito cuidado pois, até tanques espreitam esses lugares.

# STAR WARS

## SHADOWS OF THE EMPIRE

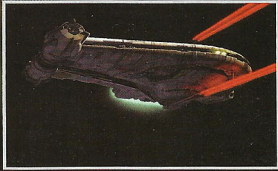
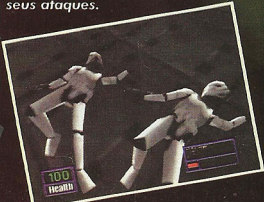
- GRÁFICO 8
- MÚSICA 6
- DESAFIO 8
- DIVERSÃO 7
- VIOLÊNCIA 4

- WII
- PS3
- PS4
- XBOX 360
- XBOX ONE
- PC
- 1 JOGADORES
- 10 FASES
- MÚLTIPLO
- CONTINUE
- BATERIA
- PASSWORD



### SINTA A "FORÇA"!

Esse negócio sobre a Força dos Jedi, Rebelião e Darth Vader é muito decente. Quem "bába" para os filmes, vai adorar o jogo. Nele, você faz o papel do Capitão Dash Rendar, um mercenário folgado, encarregado de fazer alguns servicinhos pra Rebelião... entre eles: sabotagens, ataques, espionagem, apoio técnico, salvamentos e outras missões. A história é passada entre os episódios "O Império Contra-Ataca" e "O Retorno de Jedi" e, durante sua aventura, você vai encarar robôs AT-AT, os gigantes Wampas, soldados imperiais, naves Tie Fighters, motoqueiros loucos, Bobba Fett - o maior caça recompensas da galáxia - e muitos outros perigos... Curtindo a aventura em QUATRO estilos diferentes. O game traz gráficos realmente em 3D mas, apesar de tantas novidades, NÃO é tão bom como poderia - falta ação. Esse game tem a Força... mas não é nenhum Jedi!



Agente X

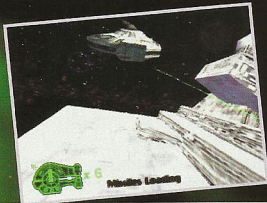




## CAPITÃO "FAZ TUDO"

Na pele do Capitão Dash Rendar, um cara que faz tudo por dinheiro, você é uma espécie de super espião. Pra completar suas missões, deverá sabotar, invadir bases, espionar, correr de moto atrás de Luke Skywalker e ainda pilotar naves animais, destruindo robôzões com ganchos ou tiros, exterminando frotas de Tie Fighters e Tie Bombers em pleno espaço... sem falar da navezona do final...

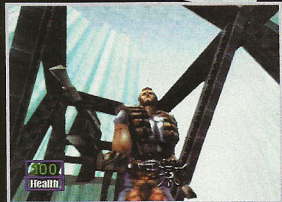
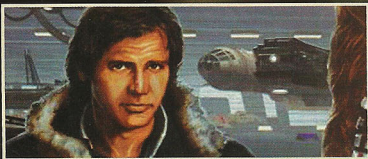
realmente, você até parece um Jedi de primeira classe! Nas fases a pé, você detona os inimigos pelo caminho e tem que descobrir as portas e passagens que o levem ao objetivo da missão; pegando a moto, você entra numa perseguição alucinante até o mestre Luke; nas fases com naves móveis você acaba com os ataques inimigos à base rebelde e destrói a frota imperial, bem como a nave-mãe; nas naves "NÃO" móveis, você é o "artilheiro", responsável pelos canhões laser que defendem a espaçonave. Bom, se você acha que dá "trampo" fazer tudo isso, tem toda a razão e, por isso, a X dá uma canja, fornecendo algumas dicas.



*Nas fase final, preocupe-se em destruir apenas os canhões nas extremidades da nave-mãe.*



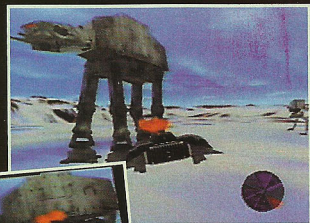
*Quando você estiver no comando da artilharia, mete mísseis sempre que focalizar um alvo, usando os lasers enquanto carregam...*



*Mude a visão pra descobrir passagens e segredos em algumas partes da aventura.*



*O herói persegue os inimigos com os tiros. Apenas direcione-o um pouquinho e meta bala nas inimigos.*



*Solte o cabo e dê voltas nas AT-ATs até que caiam de zoelhas... Yeah!*



# DIABLO

GRÁFICO

10

MÚSICA

10

DESAFIO

7

DIVERSÃO

10

VIOLÊNCIA

9

PC



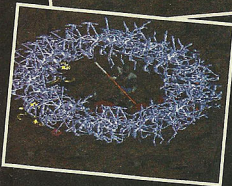
JOGADORES 4  
FASES???  
RPG

CONTINUE  
 BATERIA  
 PASSWORD

## RPG arrasa com multiplayer

Dos criadores de Warcraft 2, aclamado game de estratégia, chega um RPG de cair o queixo! Realmente arrasador, Diablo é perfeito! Os gráficos são SUUUPER bem feitos, cheios de detalhes, animações e movimentação rica; a trilha sonora impõe-se na aventura, envolvendo o jogador num clima espetacular; a ação não pára, mostrando uma nova face dos RPGs - sem nenhum momento de descanso!

Cheio de recursos, o game traz MUITOS itens, poções, pergaminhos, armas, armaduras, livros... e SEGREDOS pra serem desvendados. Em cada canto dos cenários - que parecem labirintos pela complexibilidade - tem algo escondido. Outra coisa legal é que a cada vez que você começa a partida os cenários principais estão diferentes. Pra quem se amarra em "grupos de aventura", a opção multiplayer pra QUATRO jogadores juntos (em rede ou Internet) é imperdível!



## VAMOS À CAÇADA?

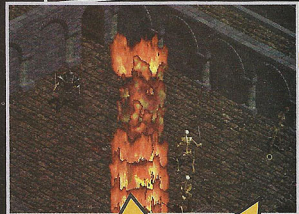
Tudo começa quando os heróis chegam a uma pequena cidade. Nela, nada mais que poucas pessoas - sempre imundas e doentes - e alguns animais. De longe, escuta-se alguns gritos e gemidos humanos... camponeses agonizando. Em meio aos moradores, boatos falam sobre os viajantes que a pouco chegaram na cidade... coisas dizendo sobre combates entre bestas e humanos numa batalha em um reino onde Deus não ousa entrar... uma longa e tortuosa jornada rumo ao Inferno!

Pois é, meu caro, parece que sua aventura é importante e dura. O jeito agora é tratar de descobrir tudo o que está acontecendo e sair em busca do chifrudo (quem será a namorada desse cara?). Bom, de qualquer forma, cá estamos nós outra vez... a Dragão Brasil e vocês no Inferno (que mal nós fizemos pra merecer isso?).

Tafú

## NEM O DEMÔNIO ESTAVA PREPARADO PRA ELES!

São três personagens pra escolher e sair à caçada do demônio. Todos podem usar armas, soltar magias e praticar outras ações mas, no entanto, suas características os diferem bem. Confira aqui os caras que verão o Inferno mais cedo.



## FEITICEIRO (SORCERER)

Cara com inteligência invejável, o "maguinho" tem magias que não acabam. Por outro lado, seu braço "fininho" e fraco não dá muita chance pra usar armas pesadas. No começo, quem jogar com o feiticeiro deve manter distância boa nos combates, evitando contatos que possam ser mortais.

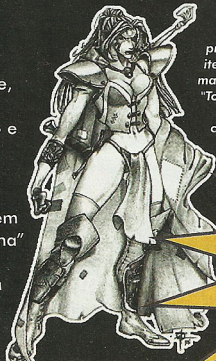
## GUERREIRO (WARRIOR)

Mestre das armas grandes, é o de maior força e vigor físico. Verdadeiro "cavalão", é bom no mano-a-mano com espadas, martelos, machados e tudo mais o que possa levantar. Pouco inteligente, seu conhecimento sobre magias é pequeno. Quanto maior sua força, mais poderosas poderão ser suas armas.

Sempre que estiver precisando de itens, use uma magia ou Scroll "Town Portal" e volte para a cidade pra se renovar.

## LADRÃO (ROGUE)

Rapidez é sua especialidade, desarma armadilhas facilmente e é bom no arco e flecha. Sua força e inteligência são razoáveis, podendo assim usar seu conhecimento pra, de vez em quando, dar uma "olhadinha" nos livros de magia. Se a arma não for muito pesada ele consegue carregar.



**Configuração Mínima**  
Micro: 486 DX2/66 Mhz (Pentium 60 para jogo via modem)  
Memória RAM: 8 MB (16 via modem)  
Video: SVGA  
Drive: CD-ROM de dupla velocidade (de quádrupla para modem)  
Sistema operacional: Windows 95

8

8

8

10

8

# COMMAND & CONQUER

# RED ALERT

## BRINCANDO DE DEUS!

Imagine se o homem pudesse brincar de Deus e voltar ao passado, passaria a poder alterar o destino da humanidade. Pois é, galera, em Red Alert isso aconteceu. Cientistas voltaram alguns anos e, logo após a 1ª Guerra Mundial, sumiram com Hitler. Assim, o mundo ficou dividido em duas facções: aliados, com os EUA e a cambada de puxa sacos; e o exército vermelho, composto pelos russos. Agora, restou a você entrar na parada e ficar à frente de algumas dessas facções, tentando dominar tudo e estabelecer um novo destino ao planeta.

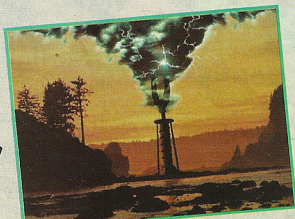
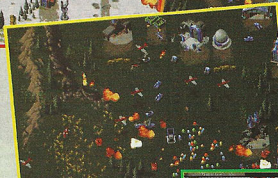
Agente X



*Ataques em massa causam estrago... mas só um pelotão atrás garante a sua segurança.*



*Os movimentos marítimos são importantes. Os submarinos dão grande apoio!*



PC



8  
JOGADORES  
40 FASES  
ESTRATÉGIA

CONTINUE  
 BATERIA  
 PASSWORD

# ESTRATÉGIA DUCA!

Red Alert é o melhor game de estratégia já desenvolvido. Nele, você é um importante comandante, responsável por algumas missões bem específicas. À sua disposição, muitos recursos de guerra e estruturas militares. Você pode comandar soldados com rifles, lança-chamas, bazuca, granada, espíões, engenheiros, técnicos... e até cachorros. Pra quem curte armamento pesado: vários tanques, jipes, caminhões e blindados por terra;

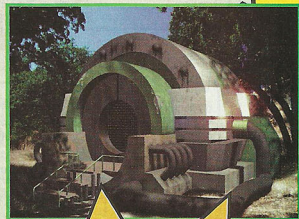
cargueiros, caças, bombardeiros... pelo ar; e submarinos, destroyers, cruzadores, balsas... pelo mar. Assim, os combates ocorrem em ar, terra e mar. Em algumas fases você poderá estar sendo atacado, sabotado, bombardeado... em outras, levar um comboio que proteger um radar, avançar para o continente, resgatar reféns... ou seja, galera, é o MELHOR game de estratégia já visto - permitindo inclusive partidas via rede ou Internet pra até OITO jogadores simultâneos. Acredite, em após alguns instantes você estará gritando ordens para o computador!



Use os transportes marítimos pra deslocar batalhões e veículos para praias inimigas com velocidade.



Nessa fase você precisa resgatar os engenheiros e levá-los até os pontos de controle para voltar a ter o controle absoluto da base.



## Configuração Mínima

Micro: 486 DX2/66 MHz  
Memória RAM: 8 MB  
HD: 40 MB livres  
Vídeo: VGA (320x200, 256 cores)  
Placa de Som: Sound Blaster  
Modem: 14.4 kbps (via modem)  
Drive: CD-ROM de dupla velocidade  
Sistema operacional: Dos 5.0

Os filminhos das fases são MUUUUITO bem feitos e detalhados!!!

# XTRICKS

Detonamos o pau da barraca... descolamos 408 golpes pra você arrebentar!!!



## ROGUE

Repeating Punch Pulando ↵ ↘ + soco  
 Power Drain Kiss ↵ ↘ + chute  
 Use Drained Power ↵ ↘ + chute  
 Rushing Repeating Punch ↵ ↘ + soco  
 Southern Air Attack ↵ ↘ + chute  
**Hyper X1** ↵ ↘ + 3 socos  
**Hyper X2** SFR SFR → CR SF

## WOLVERINE

Berserker Barrage ↵ ↘ + soco  
 Tornado Claw ↵ ↘ + soco  
 Drill Claw Pulando SFR CR  
**Hyper X1** ↵ ↘ + 3 socos  
**Hyper X2** ↵ ↘ + 3 socos

## SABER TOOTH

Berserker Claw ↵ ↘ + soco  
 Wildfang ↵ ↘ + soco  
 Armed Birdie ↵ ↘ + chute  
**Hyper X1** ↵ ↘ + 3 socos  
**Hyper X2** ↵ ↘ + 3 chutes  
**Hyper X3** ↵ ↘ + 3 socos

## STORM

Lightning Static Pulando SFR CR  
 Hirlwind Toss Pulando ↵ ↘ + soco  
 Double Typhoon Pulando ↵ ↘ + soco  
 Fly ↵ ↘ + 3 chutes  
**Hyper X1** Pulando ↵ ↘ + 3 socos  
**Hyper X2** ↵ ↘ + 3 socos

## RYU

Hadouken ↵ ↘ + soco  
 Tatsumakisenpuukyaku ↵ ↘ + chute  
 Shoryuken ↵ ↘ + soco  
**Combo 1** Pulando ↵ ↘ + 3 socos  
**Combo 2** ↵ ↘ + 3 chutes

## MAGNETO

E-M Disruptor Pulando ↵ ↘ + soco  
 Hyper Gravitation Pulando ↵ ↘ + soco  
 Forcefield ↵ ↘ + chute  
 Float Pulando ↵ ↘ + 3 chutes  
 Magnetic Blast Pulando ↵ ↘ + soco  
**Hyper X1** ↵ ↘ + 3 socos  
**Hyper X2** Pulando ↵ ↘ + 3 chutes

## GAMBIT

Cajun Slash ↵ ↘ + soco  
 Cajun Strike ↵ ↘ + soco + chute  
 Cajun Scape ↵ ↘ + chute  
 Kinetic Card ↵ ↘ + soco  
 Trick Card ↵ ↘ + soco  
**Hyper X1** ↵ ↘ + 3 chutes

## CHARLIE

Sonic Boom ↵ ↘ + soco  
 Summersault Shell ↵ ↘ + chute  
 Summersault Slash Pulando ↵ ↘ + chute  
**Combo 1** ↵ ↘ + 3 socos  
**Combo 2** ↵ ↘ + 3 chutes  
**Combo 3** ↵ ↘ + 3 chutes

## ZANGIEF

Spinning Lariat Pulando + 3 socos  
 Short Spinning Lariat Pulando + 3 chutes  
 Banishing Punch ↵ ↘ + soco  
 Ariel Throw ↵ ↘ + chute  
 Earthquake Pulando SFR  
 Flying Power Bomb ↵ ↘ + chute  
 Grab Dash ↵ ↘ SFR CR SFR ou CR  
 Spinning Pile Driver ↵ ↘ + soco  
 Siberian Suplex ↵ ↘ + chute  
**Combo 1** ↵ ↘ + 3 socos  
**Combo 2** ↵ ↘ + 3 chutes

## CYCLOPS

Optic Blast ↵ ↘ + soco  
 Optic Reflect ↵ ↘ + soco  
 Gene Splicer Pulando ↵ ↘ + soco  
 Cyclop Kick Pulando ↵ ↘ + chute  
 Double Jump Pulando ou ou ou  
 Rapid Punch → SFR CR + soco Repetido  
 Neck Breaker Throw Perto → SFR CR  
**Hyper X1** Pulando ↵ ↘ + 3 socos  
**Hyper X2** ↵ ↘ + 3 socos

## CHUN LI

Juggernaut Punch ↵ ↘ + soco  
 Earthquake Punch Pulando chute Repetido  
 Citorak Power Up ↵ ↘ + chute  
 Nail Slam ↵ ↘ + chute  
 Object Toss Pulando ou ou ou  
**Combo 1** ↵ ↘ + 3 socos  
**Combo 2** ↵ ↘ + 3 chutes  
**Combo 3** ↵ ↘ + 3 chutes

408 GOLPES

# M. BISON

Psycho Shot	←↖↗→ + soco
Psycho Field	→↖↗→ + soco
Demon Knee Press	Pulando ↖↗↖↗ + chute
Headpress	↓⊙ + chute + soco
Floater	↖↗↖↗ + 3 chutes
Vega Warp	→↖↗↖↗ ou ↖↗↖↗ + soco ou chute
Combo 1	↖↗↖↗ + 3 socos
Combo 2	↖↗↖↗ + 3 chutes

# GAMMY

Assault Knuckle	↖↗↖↗ + soco
Spinning Arrow	Pulando ↖↗↖↗ + chute
Cannon Counter	↖↗↖↗ + soco
Air Thrust Kick	Pulando ↖↗↖↗ + chute
Cannon Spark	↖↗↖↗ + chute
Furiga Combine	↖↗↖↗ + chute + soco
Combo 1	↖↗↖↗ + 3 chutes
Combo 2	Pulando ↖↗↖↗ + 3 chutes

# AKUMA

Gouhadouken	↖↗↖↗ + soco
Zankohadouken	Pulando ↖↗↖↗ + soco
Goushoryuken	Pulando ↖↗↖↗ + soco
Zanzokya	↖↗↖↗ + chute
Ground Roll	↖↗↖↗ + soco
Dive Kick	Pulando ↖↗↖↗ + chute
Ashura Warp	↖↗↖↗ ou ↖↗↖↗ + 3 chutes ou 3 socos
Combo 1	↖↗↖↗ + 2 socos
Combo 2	↖↗↖↗ + 2 socos
Combo 3	Pulando ↖↗↖↗ + 2 socos
Combo 4	SR SR → CR SF

# JUGGERNAUT

Juggernaut Punch	↖↗↖↗ + soco
Earthquake Punch	↖↗↖↗ + soco
Citokar Power Up	→↖↗↖↗ + 3 socos
Nail Slam	Perfo ↖↗↖↗ + chute
Object Toss	↖↗↖↗ + 3 socos
Juggernaut Body Press	Pulando ↖↗↖↗ + chute
Hyper X1	↖↗↖↗ + 3 socos

# DHALSIM

Yoga Fire	↖↗↖↗ + soco
Yoga Flame	↖↗↖↗ + soco
Yoga Strike	↖↗↖↗ + chute
Yoga Teleport	↖↗↖↗ ou ↖↗↖↗ + 3 socos ou 3 chutes
Combo 1	↖↗↖↗ + 3 socos
Combo 2	↖↗↖↗ + 3 chutes

# KEN

Hadouken	↖↗↖↗ + soco
Tatsumakisenpuukyaku	↖↗↖↗ + chute
Shoryuken	↖↗↖↗ + soco
Overhead Kick	↖↗↖↗ + chute
Combo 1	↖↗↖↗ + 3 socos
Combo 2	↖↗↖↗ + 3 chutes

# MIGHTY

# MORPHIN

# POWER RANGERS

SUPER NINTENDO

# Ninja-Megazord

Fireball	→↖↗↖↗ ou ↖↗↖↗
Spin Attack	↖↗↖↗ ou ↖↗↖↗
Ground Bomb	↖↗↖↗ ou ↖↗↖↗
Spin Throw	↖↗↖↗ ou ↖↗↖↗
Side Slash Attack	↖↗↖↗ ou ↖↗↖↗
Special Attack	↖↗↖↗ ou ↖↗↖↗

# Silver Horns

Ground Claw	↖↗↖↗ ou ↖↗↖↗
Overhead Claw	↖↗↖↗ ou ↖↗↖↗
Special Attack	↖↗↖↗ ou ↖↗↖↗

# Lord Zedd

Lightning Toss	↖↗↖↗ ou ↖↗↖↗
Flying Crystal	↖↗↖↗ ou ↖↗↖↗
Lightning Hand	↖↗↖↗ ou ↖↗↖↗
Warp Attack	↖↗↖↗ ou ↖↗↖↗
Spinning Staff	↖↗↖↗ ou ↖↗↖↗
Special Attack	↖↗↖↗ ou ↖↗↖↗

# Thunder Megazord

Slash Attack	↖↗↖↗ ou ↖↗↖↗
Fireball	↖↗↖↗ ou ↖↗↖↗
Uppercut	↖↗↖↗ ou ↖↗↖↗
Throw	↖↗↖↗ ou ↖↗↖↗
Jump Kick	↖↗↖↗ ou ↖↗↖↗
Flying Foot Stomp	↖↗↖↗ ou ↖↗↖↗
One-Two Punch	↖↗↖↗ ou ↖↗↖↗
Special Attack	↖↗↖↗ ou ↖↗↖↗

# Goldar

Sword Uppercut	↖↗↖↗ ou ↖↗↖↗
Eye Laser	↖↗↖↗ ou ↖↗↖↗
Sword Smash	↖↗↖↗ ou ↖↗↖↗
Fly	↖↗↖↗ ou ↖↗↖↗
Special Attack	↖↗↖↗ ou ↖↗↖↗

# Lip Syncher

Lethal Nose	↖↗↖↗ ou ↖↗↖↗
Double Jump	↖↗↖↗ ou ↖↗↖↗
Special Attack	↖↗↖↗ ou ↖↗↖↗

# Mega-Tigerzord

Fireball	↖↗↖↗ ou ↖↗↖↗
Uppercut Punch	↖↗↖↗ ou ↖↗↖↗
Special Attack	↖↗↖↗ ou ↖↗↖↗

# Shogun-Megazord

Fire Blade	↖↗↖↗ ou ↖↗↖↗
Head Butt	↖↗↖↗ ou ↖↗↖↗
One-Hand Throw	↖↗↖↗ ou ↖↗↖↗
Twirl Attack	↖↗↖↗ ou ↖↗↖↗
Special Attack	↖↗↖↗ ou ↖↗↖↗

GOLPES

# REAL BOUT FATAL FURY

## DUCK KING

Shocking Ball  
Head Spin Attack  
Flying Head Spin Attack Pulando  
Dancing Dive  
Noe Blazing Storm  
Duck Fake Air Pulando  
Duck Fake Ground Corriendo  
Combination Arts  
Break Spiral  
Duck Dance  
Break Hurricane  
Dancing Carver  
Rolling Punisher  
Diving Punisher Pulando

## TERRY BOGARD

Burn Knucle  
Power Dunk  
Crack Shot  
Rising Tuckle  
Power Wave  
Round Wave  
Bashing Sway  
Combination Arts  
Power Geyser  
Triple Geyser

## MAI SHIRANUI

Hanegeri  
Katchousen  
Midare Katchousen  
Ryuumbu  
Kagerou no Mai  
Shinobi Bati  
Mussassabi no Mai  
Gen'ei Shiranui  
Combination Arts  
Super Shinobi Bati  
Leopard Shinobi Bati

## JOE HIGASHI

Thrash Kick  
Golden Heel Blast  
Tiger Kick  
Bakuretsuken  
Hurricane Upper  
Bakuretsu Upper  
Pesser Knee  
Combination Arts  
Super Shinobi Bati  
Leopard Shinobi Bati

## HON FU

Final Nuntchaku  
Koolong no Yomi  
Kokuryu  
Rekkakon  
Denkousekka no Ti  
Denkousekka no Ten  
Honoo no Taneba  
Gyakushuuyaku  
Combination Arts  
Bakuhatsu Goro  
Cadentza Storm

## SOKAKU MOGHIZUKI

Raigekikon  
Makibishi  
Nozarugari  
Hyoudan  
Kaminari Otoshi  
Kimonjin Perto  
Jakombu  
Jashinkon  
Hametsu no Honoo  
Gen'mujin  
Combination Arts  
Bakuhatsu Goro  
Cadentza Storm

## BLUE MARY

Climbing Arrow  
Spin Heel Attack  
Quick Sway  
Spin Fall  
Mary Spider  
Straight Slicer  
Mary Club Cratch  
Vertical Arrow  
Stun Gun Smasher  
Mary Head Buster  
Combination Arts  
Houou Tembukyaku  
Hououkyaku

## ANDY BOGARD

Kunai Dan  
Zan'ei Ken  
Double Zan'ei Ken  
Yami Abisegeri  
Shouryudan  
Gen'ei Shiranui Pulando  
Kuuhadan  
Hishouken  
Geki Hishouken  
Shippu Tatsumaki Geri  
Combination Arts  
Tchou Reppadan  
Zan'ei Reppa

## GEISEE HOWARD

Raimei Gouhanage  
Rium Gakuchi  
Reppuken  
Double Reppuken  
Ateminage  
Shippuken Pulando  
Double Shippuken Pulando  
Jaeiken  
Gale Slash Pulando  
Combination Arts  
Raising Storm  
Thunder Break  
Secret Combo

## BOB WILSON

Bob Summer  
Linx Fang  
Rolling Turtle  
Bison Horn  
Wild Fang  
Hornet Attack  
Monkey Dance  
Combination Arts  
Dangerous Wolf  
Mad Spin Wolf

SOPHES



## FRANCO BASH

Smash	Ao levantar	C
Double Kong	← ou	B
Waving Step	←	C
Waving Blow	←	B
Power Bicycle	↖ ↗	B
Meteo Shot	↖ ↗	C
Meteo Tackle	↖ ↗	B
Combination Arts	↖ ↗	C
Final Omega Shot	↖ ↗	C
Araggeddon Buster	↖ ↗	C

## BILLY KANE

Head Crush	↖ ↗	C
Tchuudan Uchi	↖ ↗	C
Suzume Otoshi	↖ ↗	C
Sempuukou	↖ ↗	C
Kyushuu Hishouken	↖ ↗	B
Suiryuu Tsuigekikon	↖ ↗	B
Karyuu Tsuigekikon	↖ ↗	B
Combination Arts	↖ ↗	B
Tchoukaen Sempuukou	↖ ↗	B
Kurensatsukou	↖ ↗	B

## RYUJI YAMAZAKI

Metsubushi	Ao levantar	C
Iron Claw	↖ ↗	C
Front Hebitsukai	↖ ↗	C
Hebitsukai	↖ ↗	C
Sado Maso	↖ ↗	C
Baigaeshi	↖ ↗	C
Sabaki no Nanakubi	↖ ↗	C
Combination Arts	↖ ↗	C
Guilhotin	↖ ↗	C
Drill	↖ ↗	C

## JIN CHONSHU

Shinsokuken	↖ ↗	A
Tenganken	↖ ↗	A
Tenjinken	↖ ↗	A
Shinganken	↖ ↗	A
Shinganken Attack	↖ ↗	A
Combination Arts	↖ ↗	A
Dejinken	↖ ↗	B
Shukumeiken	↖ ↗	B

## KIM KAPHWAN

Hishouzan	↖ ↗	B
Hangetsuzan	↖ ↗	B
Hishoukyaku	↖ ↗	B
Kuusajin	↖ ↗	A
Combination Arts	↖ ↗	A
Houou Tembukyaku	↖ ↗	B
Hououkyaku	↖ ↗	B

## JIN CHONREI

Shinsokuken	↖ ↗	A
Shinsokuken Long	↖ ↗	A
Tenganken	↖ ↗	A
Tenjinken	↖ ↗	A
Dejinken	↖ ↗	B
Tashinken	↖ ↗	B
Ryutenshin	↖ ↗	A
Combination Arts	↖ ↗	A
Shukumeiken	↖ ↗	B
Ryuseiken	↖ ↗	B

# ONE MUST FALL 2097

PC

## KATANA

Rising Blade	↖ ↗	+ soco
Triple Blade	↖ ↗	+ soco
Head Stomp	↖ ↗	+ chute
Forward Razor Spin	↖ ↗	+ chute
Back Razor Spin	↖ ↗	+ chute
Fireball	↖ ↗	+ soco
Scrap	↖ ↗	+ soco
Destruction	↖ ↗	+ soco

## SHADOW

Shadow Punch	↖ ↗	+ soco
Shadow Kick	↖ ↗	+ chute
Shadow Grab	↖ ↗	+ soco
Shadow Air Grab	↖ ↗	+ soco
Shadow Dive	↖ ↗	+ soco
Ice Freeze	↖ ↗	+ soco
Scrap	↖ ↗	+ soco
Destruction	↖ ↗	+ soco

## NOVA

Earthquake Slam	↖ ↗	+ soco
Missile	↖ ↗	+ soco
Air Missile	↖ ↗	+ soco
Mini-Grenade	↖ ↗	+ soco
Chest Slam	↖ ↗	+ soco
Scrap	↖ ↗	+ soco
Destruction	↖ ↗	+ soco

## JAGUAR

Jaguar Leap	↖ ↗	+ soco
Shadow Leap	↖ ↗	+ soco
Concussion Cannon	↖ ↗	+ soco
Overhead Throw	↖ ↗	+ soco
Scrap	↖ ↗	+ soco
Destruction	↖ ↗	+ chute

## ELECTRA

Ball Lightning	↖ ↗	+ soco
Rolling Thunder	↖ ↗	+ soco
Super R. T.	↖ ↗	+ soco
Electric Shards	↖ ↗	+ soco
Scrap	↖ ↗	+ soco
Destruction	↖ ↗	+ soco

## FLAIL

Spinning Throw	↖ ↗	+ soco ou + chute
Charging Punch	↖ ↗	+ soco
Shadow Punch	↖ ↗	+ soco
Swinging Chains	↖ ↗	+ soco
Slow Swing Chains	↖ ↗	+ chute
Scrap	↖ ↗	+ soco
Destruction	↖ ↗	+ soco

## SHREDDER

Head-Butt	↖ ↗	+ soco
Shadow Head-Butt	↖ ↗	+ soco
Flip Kick	↖ ↗	+ chute
Flying Hands	↖ ↗	+ soco
Scrap	↖ ↗	+ soco
Destruction	↖ ↗	+ soco

## GARGOYLE

Diving Claw	↖ ↗	+ chute
Flying Talon	↖ ↗	+ soco
Shadow Talon	↖ ↗	+ soco
Wing Charge	↖ ↗	+ soco
Scrap	↖ ↗	+ soco
Destruction	↖ ↗	+ soco

## PYRO

Fire Spin	↖ ↗	+ soco
Super Thrust	↖ ↗	+ soco
Shadow Thrust	↖ ↗	+ soco
Jet Swoop	↖ ↗	+ chute
Scrap	↖ ↗	+ soco
Destruction	↖ ↗	+ soco

## THORN

Spike-Charge	↖ ↗	+ soco
Off-Wall Attack	↖ ↗	+ chute
Speed Kick	↖ ↗	+ chute
Shadow Kick	↖ ↗	+ chute
Scrap	↖ ↗	+ soco
Destruction	↖ ↗	+ soco

## CHRONO

Stasis Activator	↖ ↗	+ soco
Fast Stasis	↖ ↗	+ soco
Teleportation	↖ ↗	+ soco
Matter Phasing	↖ ↗	+ chute
Scrap	↖ ↗	+ soco
Destruction	↖ ↗	+ soco

SOFTS

# XTRICKS

MUITA bagunça, MUITA zoeira e MUITA detonação nos 207 truques que a X descola pra você.

## Art Of Fighting

**SUPER NINTENDO**

### VEJA O FINAL

Comece a partida no "Story Mode" e, durante qualquer combate, dê um "pause" e entre os comandos ↑, X, ←, Y, ↓, B, →, A, L e Y no controle 1. Feito isso, você irá direto ao final do jogo.



## Bubsy

**JAGUAR CD**

### PASSWORDS

Fase 2 - 392652  
Fase 3 - 458227  
Fase 4 - 958936  
Fase 5 - 739294  
Fase 6 - 184792  
Fase 7 - 812651  
Fase 8 - 781367  
Fase 9 - 126712  
Fase 10 - 236721  
Fase 11 - 673167  
Fase 12 - 792323  
Fase 13 - 672328  
Fase 14 - 782389  
Fase 15 - 672345

## Castlevania Bloodlines

**MEGA DRIVE**

### 9 VIDAS NO EXPERT

No "Options", deixe o BGM no 5, o SE no 073 e aperte START para sair. Agora, quando aparecer a mensagem "Press Start Button", aperte START e, na tela do "1P Start", digite ↑, ↓, ↓, ↓, ←, →, ←, →, B e A. Então, entre no "Options", coloque a dificuldade no "Expert" e inicie a partida pra ter NOVE vidas.

## Astal

**SATURN**

### FIQUE INVENCÍVEL

Pause o game e aperte bem rápido: ↑, Y, ←, A, ↓, B, → e C.

### ENCHER ENERGIA

Pause o game e aperte bem rápido: ↓, R, ↑, L, X, A, Y, B, Z, C, → e ←.

## Chuck Rock 2

**MEGA DRIVE**

### SELEÇÃO DE FASES

Comece a partida, dê um "pause" e aperte B, A, →, A, C, ↑, ↓ e A. Agora, se o macete entrou, o game reiniciará. Assim, pause-o novamente e digite B+→ pra ir à próxima fase ou A+↑ pra voltar para o próximo mundo.

DICAS

## Crossed Swords 2

**GOLPES ESPECIAIS** NEO GEO CD

Você pode soltar golpes especiais nos sacanas que aparecerem pelo caminho... pegue aqui os movimentos dos heróis e detone.

Guerreiro - **←↓↘↗→+A**

Ninja - **←↖↗↘↑+A**

Guerreira - **→↓↘↗+A**

## Cruis'n USA

**CARROS NOVOS** NINTENDO 64

Que tal controlar um bruta ônibus escolar, uma viatura de polícia ou um jipe maneiro pra arrebentar e fazer os inimigos comerem poeira? Uma boa, não é? Pois então se ligue na X, a revista que detona, e use esses truques. Na tela "Choose Car", aperte e segure os botões amarelos: **↑, ← e ↓**. Ainda segurando os botões, leve o cursor a qualquer um dos três carros à esquerda e veja eles se transformarem.

## Dragon Ball Z

**SUPER NINTENDO**

**MODO VERSUS**

Enquanto estiver na apresentação, aperte **↑, X, ↓, B, L, Y, R e A**. Agora, todos os lutadores aparecem num "Versus Battle" de arrearpiar.

## Dragon Ball Z 2

**SUPER NINTENDO**

**MESMO LUTADOR**

Para jogar com o mesmo personagem no "versus" você precisa, durante a apresentação, digitar **↑, X, ↓, B, ←, L, → e R**.

**MAIS LUTADORES**

Com a apresentação rolando, digite **↑, X, ↓, B, ←, L, →, R, ↑, X, ↓, B, ←, L, → e R**. Assim, você terá mais CINCO lutadores novos pra escolher.

## Dragon Ball Z 3

**SUPER NINTENDO**

**CONTROLE TRUNKS**

Enquanto a apresentação está no ar, entre a sequência **↑, X, ↓, B, L, Y, R e A**.

## Earthworm Jim

**MEGA DRIVE**

**MENU ESCONDIDO**

Pra descobrir uma tela secreta, cheia de opções novas, é só dar um "pause" no meio da partida e digitar **←, A, B, B, A, →, A, B, B e A**. Fazendo tudo certo, você escutará uma voz dizendo "chester".

## Earthworm Jim 2

**SUPER NINTENDO**

**SOPA DE MINHOCA**

Pra você que adora moleza, gosta de tudo bem baba... descolamos uma dúzia de truques asquerosos! Para usá-los, basta pausar o game e entrar o código correspondente. Vida Extra - **←, SELECT, →, SELECT, ←, SELECT, → e SELECT**. Munição Extra - **X, X, X, X, X, X e SELECT**. Mais "Three-Shoot-Gun" - **X, X, X, X, A, A, X e SELECT**. Mais Continue - **A, SELECT, A, B, X, Y, X e Y**. Pular Fases - **SELECT, B, X, A, A, X, B e SELECT**. Opções Secretas - **SELECT, ←, →, A, X, X, ← e →**.

## Earthworm Jim 2

**SOPA DE MINHOCA** MEGA DRIVE

Pra você que adora moleza, gosta de tudo bem baba... descolamos uma dúzia de truques asquerosos! Para usá-los, basta pausar o game e entrar o código correspondente. Vida Extra - **A, B, C, C, C, A, A e B**. Munição Extra - **C, B, B, A, C, B, A e A**. Mais "Three-Shoot-Gun" - **C, C, C, C, A, A, A e C**. Mais Continue - **A, A, C, C, B, A, ← e ←**. Opções Secretas - **A, C, C, A, B, A, B e ←**.

DICAS

## Epic Pinball

**TRUQUES PRA FLIPER!**

**PC**

Somente usando a versão antiga desse game você poderá "entrar" os truques a seguir. Na atual - com "upgrade" - os macetes NÃO funcionam. Com a partida rolando, aperte ESC, fazendo aparecer uma mensagem do computador e, logo depois, aperte J seguido da seqüência do truque desejado.

ESC-B+J ... Ganha uma bola extra  
ESC-B-N.. Descola máquinas legais  
ESC-F9 ..... Coloque a bola usando o cursor  
ESC-F10 ..... Captura a tela em SCREEN.PCX

## International Super Star Soccer Deluxe

**SUPER NINTENDO**

**SOLTE OS CACHORROS**

Na tela de apresentação, usando o controle 2, digite ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, B e A. Você ouvirá um latido pra confirmar o macete e, assim, o juiz e os bandeirinhas se transformarão em cachorros... fazendo sua partida virar a maior cachorrada.

## Johnny Bazookatone

**PLAY STATION**

**INVENCIBILIDADE**

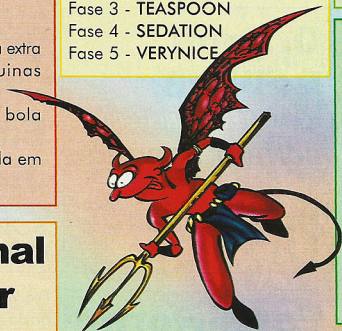
Entre com o código PILCHARD para não ter mais problemas com os inimigos.

**ESCOLHER FASES**

Coloque KRISTIAN na hora de escolher o password e vá para a fase que quiser.

**CÓDIGOS DAS FASES**

Fase 2 - AFLEAPIT  
Fase 3 - TEASPOON  
Fase 4 - SEDATION  
Fase 5 - VERYNICE



## Johnny Bazookatone

**CÓDIGOS DAS FASES**

**SATURN**

Fase 2 - WALKER  
Fase 3 - OVERTIME  
Fase 4 - VILLA  
Fase 5 - ENDBOSS

**CÓDIGO ESPECIAL**

Digite TAEHC ("CHEAT" ao contrário, que significa "dica") no lugar do password e comece o game com vidas infinitas. Caso queira pular de estágio, pause o game e aperte X.

## Sonic Blastman

**SUPER NINTENDO**

**LUTADORES IGUAIS**

Pra escolher o mesmo lutador, no versus, você precisa, usando o controle 1, escolher o herói normalmente e, no controle 2, segurar o L+R e pegar o mesmo cara.

## Jammit Basketball

**PASSWORDS**

**PC**

• Slade  
MRKYM CY  
HNSFJLD  
DWGSTN  
DMDWYDZ  
TRYBRNM  
BRNMCMN  
JSPHKSC  
PHLSRGR

• Chill  
TZMYNYN  
THMSLNS  
DNWYGLL  
DLMRVNN  
MRNLVNG  
MKGLSCK  
THMSCSY  
JRBRGHT

• Röxy  
DKRBNSN  
STPKRNR  
SSNHYDN  
JNFRBCN  
LRNCHLS  
PLWRHDS  
STWSPKN  
BBSKNNR

## King Of Fighters '96

NEO GEO CD

### CONTROLE OS CHEFÕES

Na tela de seleção de lutadores, **segure START e entre é+B, è+C, ç+A e ê+D.**

Feito isso, os mestres do jogo estarão a sua disposição... YESSS!

**OBS** - Esse truque só funciona na **versão CD.**

### FINAL SECRETO

Jogue com a equipe formada por Chizuru Kagura, Iori Yagami e Kyo Kusanagi.

**Termine** o game normalmente e você os verá com a força do mal, incorporada por Goenitz.

Eduardo F. Paulo Rocha  
Suzano - SP

## Separation Anxiety

SUPER NINTENDO

MEGA DRIVE

### PASSWORDS

Fase 2 - DCCPMH

Fase 3 - MDRKJP

Fase 4 - STSPPC

Fase 5 - QPMJCV

## Killer Instinct

SUPER NINTENDO

### CONTROLE EYEDOLL

Na tela de escolha de lutadores, **pegue Cinder.** Na tela do versus, onde aparecem os lutadores do combate, **segure → e entre a seqüência SR, CR, SF, CM, SM, CF.** Fazendo tudo direitinho, você escutará uma voz dizendo "Eyedoll".

### MODO TURBO

Pra turbinar suas partidas e deixar a ação bem rápida você precisa, na tela de escolha de lutadores, **apertar ←, SR, SM e SF ao mesmo tempo.**

### CENÁRIO SECRETO

Lutando com DOIS jogadores, na tela de escolha dos personagens, cada um deve manter o cursor sobre o guerreiro desejado, **segurar ↓ e apertar chute médio.** Assim, você terá o combate no céu.

## Loaded

PLAY STATION

### TRUQUES MANEIROS

**Pause** o jogo, **segure L1+L2** por mais de DEZ segundos e **entre a seqüência do código** que quiser.

## King Of Fighters '95

CONTROLE OS CHEFÕES SATURN

Basta **terminar o jogo... não importando a equipe, nível de dificuldade ou número de continúes gastos.** Feito isso, os chefões Omega Rugal e Saisyu Kusanagi estarão disponíveis na tela de escolha de lutadores.

## King Of Fighter's 95

NEO GEO CD

### CONTROLE OS CHEFÕES

Ao iniciar o jogo, quando aparecer a mensagem "Team Edit", **coloque na opção "Yes", segure o START e aperte o A.** Ainda segurando o START, **digite ↑+B, →+C, ↓+D, ←+A, ←+A e repita a seqüência novamente.**

Mais Energia - →, →, ←, ↓, ↓, ↑, ▲ e ●.

Mais Munição - ↓, →, ●, ←, → e ●.

Melhorar Arma - →, ↓, → e ▲.

Mais Vidas - ←, ↓, →, ▲, ■, X e ●.

Mais Bombas - R1, R2, X, ▲, ■, ●, R1, R2, ●, ● e ■.

Avançar Fases - X, R1, ▲, R1, ■, ●, R2, R2, X, ■, ▲ e X.

DICAS

## Killer Instinct Gold

**NINTENDO 64**

### CONTROLE GARGOS

Espre pelas fichas técnicas e entre a seqüência Z, A, R, Z, A e B. Confirmando o truque, você poderá controlar Gargos.

### OPÇÕES ULTRASECRETAS

Quando estiver na tela de ficha técnica de algum personagem, aperte Z, B, A, L, A e Z. Agora todas as opções estão abertas no menu.

### MAIS CORES

Pra aumentar o guarda-roupa dos personagens com as cores "shadow" e "gold" você precisa, na tela da ficha técnica, **apertar Z, B, A, Z, A e L**. Você escutará um "welcome" pra confirmar a validade do truque.

### COMBO INFINITO: GLACIUS

Inicie a seqüência com um "Liquidize & Uppercut". Logo depois, entre → e CF... agora, é só ficar repetindo os movimentos até que o "trolha" do inimigo morra. Ah, se preferir, você também pode dar

combo infinito usando um "Cold Shoulder" seguido de SM ou CM... também repetindo a operação uma patota de vezes.

### MEXENDO A VELOCIDADE

Na tela de seleção dos personagens aperte: Rápido - ↓+SM ou CM. Ultra-rápido - ↓+SF ou CF. Ultra-ultra-rápido - **segure ↑ e aperte SF, CM e SR.**

### JOGUE NO "SKI"

Jogando no modo pra duas pessoas, logo que escolher os lutadores, **segure ↓+SM**. Agora, ao iniciar o combate, você estará no céu!

### ESCOLHA AS FASES

Pra lutar no cenário que quiser, no modo pra DOIS jogadores, **digite os códigos a seguir na tela onde aparecem os lutadores.**

Sabrewulf - ↑+SR  
Maya - ↑+SM  
Glacius - ↑+SF  
Tusk - ↑+CR  
Fulgore - ↑+CM  
Orchid - ↑+CF  
Jago - ↓+SR  
Gargos - ↓+SM  
T.J. Combo - ↓+SF  
Kim Wu - ↓+CF  
Spinal - ↓+CM  
Navio (Secreto) - ↓+CF  
Céu (Secreto) - ↓+CM (os dois jogadores)

## Marvel Super Heroes

**SEM GEMAS ARCADE**

Entre com DOIS jogadores. Agora, após terem escolhido os personagens, um deve ficar **apertando START** durante a apresentação da aparição. Feito isso, aparecerá a mensagem "No Gems?" na tela... para aceitá-la, aperte **START** com o outro controle.

### SELEÇÃO ALEATORIA

Aperte e segure ← ou → por mais de DOIS segundos.

### NOVA COR

Segure pra ↑ ou ↓ por mais de DOIS segundos e escolha o personagem.

## Parodius - Deluxe Pack

**CARGA MAXIMA PLAY STATION**

Pra deixar sua nave entupida de poderes, aterrorizando todos os inimigos, você só precisa **pausar a partida e digitar ↑, ↓, ↘, ←, →, ←, →, X e ●**. Você escuta um som, confirmando que o truque deu certo. Agora é só **despausar** e fazer a festa. Ah! Esse truque também funciona pra DOIS jogadores.

# Need For Speed

PC

## PISTA LOST VEGAS

Para acessar a nova prova, onde você percorre um trajeto noturno muito louco, você "só" precisa terminar o game inteirinho.

## TRUQUES

Experimente entrar na tela do nome do jogador os códigos a seguir... e lembre-se que " \_ " significa espaço (bar space).

EAC\_POWR - Novo carro.

EAC\_RALY - Pista "Rusty Springs" vira "Oasis Egypt".

EAC\_WARP - Jogo mais rápido.

# Mega Man X 3

SUPER NINTENDO

SATURN

PLAY STATION

## MELHORES ARMAS

A X quer ver você detonar sossegado os chefões desse game e dá uma boiada... dizendo quais são as melhores armas pra enfrentar cada cara.

Chefe ..... Melhor Arma  
Gravity Beetle .... Parasitic Bomb  
Toxic Sea Horse ..... Frost Shield  
Blizzard Buffalo .... Mega Buster  
Blast Hornet ..... Gravity Whell  
Volt Catfish ..... Tornado Fang  
Crush Crawfish .. Triad Thunder  
Tunnel Rhino ..... Acid Burst  
Neon Tiger ..... Spinning Blade

# Road Rash 3

MEGA DRIVE

## QUALQUER MOTO

Que tal começar o jogo com qualquer moto? Uma boa, né? Então, vê se larga a preguiça de lado e entra um dos códigos que a X descolou!

Corsair 400 ..... AK0112HK  
Kawasaki 250 .....MK0015HZ  
Banzai 450 .....CG0117HL  
Ratzo 500 .....EG0018HN  
Stillette 500 .....AG011AH0  
Perro 250 .....GC001DHS  
Kawasaki 750 .....2I011FHL  
Diablo 750 .....0I001GHB  
DMG 1000 .....AG011IH0  
Corsair 600N .....M2211LH0  
Kawasaki 750N... EQ011NHH  
Banzai 750N .....QC0010HF  
Stillette 900N .....02201RHI  
Diablo 1000N .....CG001THC

# Street Fighter Alpha 2

SATURN

SUPER NINTENDO

PLAY STATION

## GOLPES MALUCOS

ARCADE

Se você achava que só a galera da X era doida, se enganou! A moçada que sai na porrada no Street Fighter também é "biduda-cabeça" e faz a farra com golpes bem estranhos.

Ryu - ↓↘→+SELECT  
Ken - ↓↘→+SELECT  
Dan - ↓↘→+SELECT  
Dan - ↓↘→↓↘→+SELECT

# Rayman

PLAY STATION

## TRUQUES DA HORA!

Como você já sabe, a X é a única revista que não "quebra seu galho"... ela arrebenta com a árvore inteira e enche a floresta de dicas (quanta besteira, heim?). Pois é, dê uma sacada nas manhas que descolamos pra você e divirta-se.

## 10 CONTINUES

Quando estiver com TRÊS continues ou menos, aperte é, è, è e ç na tela do continue.

## 99 VIDAS

Entre o password XNB9FMIZZ?. Viu como foi fácil!!!

## ÚLTIMA FASE

Entre o password 0D2KV7WWMD. Só a X mesmo pra deixar o game uma boiada!



## Samurai Shodown 3

PLAY STATION

NEO GEO CD

### ESCOLHA O CHEFÃO

Você pode controlar Zankuro quando estiver jogando com um amigo seu... mas não dá pra jogar contra o computador.

Para **mexer** o chefão você precisa **mover** o cursor na seguinte ordem, na tela de escolha dos personagens: Haohmaru, Genjuro, Basara, Kyoshiro, Ukyo, Rimururu, Haohmaru, Shizumaru, Nakoruru, Hanzo, Amakusa, Gaira, Galford e Shizumaru. Agora, **depois de mexer** o cursor pra tudo quanto é lado, você deve **segurar** o START e, quando o contador marcar **TRÊS**, aperte A+B.

OBS - No PlayStation, você deve apertar **X+●** ao invés de A+B.

### GOLPES DE ZANKURO

Slash Down - ↓+C (no ar)  
Shippuzan - ↓↓→+soco  
Mugenhou - ↓↓↔+soco  
Ittouzan - ←↔+AB  
Tenhousan - →↓↓+soco  
Muhouken - ←→+A  
Fudou - ←↔↓↓→+D (perto)  
Musou Shingekisan - ↓↓↓↓→+AB (fatal)

## Sega Rally Championship

SATURN

### PISTA "LAKE SIDE"

No menu, depois do título, coloque no "time attack" e aperte X+Y. Você poderá escolher outra pista, Lake Side.

### TELA LIMPA

Para "limpar" todas as marcações de tela e deixar aparecendo apenas os carros na pista, **escolha** o carro, pista e modo **pressionando**, então, o **botão X**. Tá pronto!

### LANCIA STRATOS, FACIL!

Tá difícil descolar um primeiro lugar no Rally? Que tal apavorar com um carro novo? O nome do carango é Lancia Stratos. Confira, diferente das outras dicas que você encontrou pra pegar esse carro, aqui você não terá esforço nenhum, não precisa vencer ninguém nas pistas. Para tanto, **escolha** o modo "Time Attack", **deixando** o cursor nele e **apertando** X, Y, Z, Y e X. Viu? Fácil, né?

### CARRO FANTASMA!

Se você sempre quis ter um carro fantasma, semelhante ao de Super Mario Kart, agora não tem mais do que reclamar. Para conseguir acionar o **truque** e sair pisando fundo, **entre** no modo "Time Attack", **escolhendo**: carro, pista, aceleração, etc... e, depois de ter corrido pela pista toda, **entre novamente**. Agora, ao **iniciar** outra corrida, um carro fantasma sairá de dentro do seu. Esse "alma penada" faz o mesmo trajeto de sua prova anterior. Com ele, você poderá controlar em que parte precisa melhorar seu trajeto, acelerar mais, etc. Búúúú!

### TURBINAR O CARRO

**Segure** o X e **escolha** seu carro com o C. Agora, ao **iniciar** uma corrida, seu carro terá mais aceleração e derrapará ainda mais.

### PISTAS INVERTIDAS

No modo arcade, na tela do "Select Game", **segure** o Y e aperte o C. Assim, todas as pistas ficarão invertidas.

## Zorro

PC

### INVENCIBILIDADE

Pra deixar a marca do Zorro em tudo quanto é lugar, sem precisar se preocupar com a energia, faça o seguinte: deixe

Zorro cair de um lugar bem alto e aperte ESC antes do coitado se espantar no chão. Com isso, aparecerá a tela pra sair do jogo ("Quit Menu"). Nela, **responda "NO"** e você deixará seu personagem invencível! ZZZZZZ!



## True Lies

**SUPER NINTENDO**

### PASSWORDS

Fase 2 - BRMKNRD  
Fase 3 - CXGJMQC  
Fase 4 - FVJBKXF  
Fase 5 - HCHDXVH  
Fase 6 - FBJNDBN  
Fase 7 - HJBGBJC  
Fase 8 - JFFZHB

## The Adventures Of Batman & Robin

**PULAR  
FASES**

**MEGA DRIVE**

A qualquer hora da partida, dê um "pause" e digite B, A, ↓, B, A, ↓, ←, ↑ e C.

## Wave Race 64

**NINTENDO 64**

### PEGUE O GOLFINHO

Pra "pilotar" o golfinho - que anda MUITO melhor que qualquer outro jet ski - você precisa entrar no "Stunt Mode" (aquele das acrobacias), escolher a pista "Dolphin Park" e completá-la passando por TODAS as argolas (na ordem), fazendo TODAS as acrobacias das rampas e as simples também. Pra confirmar que o truque entrou, você escutará uns gritos de golfinho ao completar a prova.

## Super Bomberman

**SUPER NINTENDO**

### MODO PIVETE

Na hora de colocar o password, digite o código 5656 e aperte A. Assim, quando começar a partida, seu personagem estará bem pivetinho.

### TODOS OS CÓDIGOS

Mundo 1	Mundo 2
Fase 1 - 5555	Fase 1 - 0055
Fase 2 - 7503	Fase 2 - 4005
Fase 3 - 5543	Fase 3 - 0043
Fase 4 - 0513	Fase 4 - 5012
Fase 5 - 5522	Fase 5 - 7024
Fase 6 - 7564	Fase 6 - 5064
Fase 7 - 3535	Fase 7 - 0034

Mundo 3	Mundo 4
Fase 1 - 5453	Fase 1 - 6454
Fase 2 - 7402	Fase 2 - 4103
Fase 3 - 3444	Fase 3 - 7144
Fase 4 - 0412	Fase 4 - 5114
Fase 5 - 2423	Fase 5 - 1122
Fase 6 - 0464	Fase 6 - 4164
Fase 7 - 4434	Fase 7 - 0135

Mundo 5	Mundo 6
Fase 1 - 5252	Fase 1 - 0652
Fase 2 - 7204	Fase 2 - 3605
Fase 3 - 5244	Fase 3 - 7645
Fase 4 - 6213	Fase 4 - 5615
Fase 5 - 4244	Fase 5 - 7623
Fase 6 - 1264	Fase 6 - 4665
Fase 7 - 3232	Fase 7 - 1635

## Vectorman

**OPÇÕES  
SECRETAS** **MEGA DRIVE**

Penetre na tela secreta, com cuidado e sem malícia, para escolher coisas como energia máxima, 99 vidas, qualquer tiro... etc. Para isso, entre no "Options" e aperte A, B, B, A, ↓, A, B, B e A.

### FASES AVANÇADAS

Ao ligar o console, enquanto aparece o logo da SEGA, controle Vectorman e deixe-o debaixo do logo. Então, atire 24 vezes e depois bata com a cabeça 12 vezes no logo... com isso, as letras começarão a cair e, pegando pelo menos 90, você começará num estágio mais avançado.

### SETA ASSASSINA

Pra controlar uma seta assassina, percorrendo todo o estágio e exterminando todos os inimigos (menos os chefões), pause o game e entre a sequência: C, A, ←, ←, A, C, A e B. Agora, você pode mover a seta para qualquer lugar e acabar com a farra dos inimigos. Ah! Pra voltar ao normal, apenas repita o truque.



A X não dá dicas por telefone. Para obter informações e dicas sobre jogos, ligue para um dos números ao lado.

### TELEFONES QUENTES

- Tec Toy ..... HOT LINE ..... (011) 861-3533
- PLYTRONIC ..... POWER LINE ..... (011) 5505-4460

DICAS

# ULTRA

# PROMOÇÃO

Participe e concorra a **TRÊS** Nintendo 64, equipados com **QUATRO** controllers, **QUATRO** controllers pak e **DOIS** cartuchos. Ganhando, você recebe tudo **GRÁTIS** em sua casa.

Revista **GAME-X**  
Caixa Postal: 19113  
CEP: 04505-970  
São Paulo - SP



## FICHA GAME-X

Nome - .....

Endereço - .....

Video game(s) que possui - .....

CEP - ..... Telefone - .....

Cidade - ..... Estado - .....

Nível escolar - ..... Idade - .....

O que de novo você quer na Game-X? .....

.....

.....

.....

Seções	Gosto	Não sei	Não gosto
Capa	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Index	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Dr. Xurros	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Game X-Press	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
X-Flash	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
X-Net	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Cartas	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
X-Tricks	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Ranking	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

## REGRAS

- Você deve enviar na carta a Ficha GAME-X original, NÃO valendo nenhum tipo de cópia.
- A ficha deve ser totalmente preenchida. No caso de não possuir telefone, não haverá problemas quanto à validade da ficha por esse motivo. Quanto aos outros dados, devem ser todos preenchidos para a validade na promoção.
- Ganharão a promoção os três leitores que mandarem as melhores respostas para a GAME-X.
- Um só leitor pode vir a ganhar mais de um prêmio, desde que duas ou mais respostas sejam escolhidas. Para mandar mais de uma resposta você deverá enviar outras fichas. Lembrando que NÃO valem cópias.
- O corpo de jurados tem poder absoluto na escolha dos vencedores. Sendo assim, o resultado será final, tornando-se único e irreversível.
- A GAME-X e a Trama Editorial tem direitos soberanos das fichas e dados enviados. Portanto, possui todos os poderes de veiculação, divulgação e uso das fichas (bem como seu conteúdo).
- Qualquer ficha que não seguir às regras será anulada. Entretanto, ainda assim, todo o conteúdo será de total direito da GAME-X e Trama Editorial.
- Não podem participar da promoção os funcionários e parentes ligados à GAME-X e Trama Editorial.

*O resultado será divulgado na edição de maio da GAME-X. Serão válidas apenas cartas enviadas até 20/04/97. A data será confirmada pelo carimbo de postagem do correio.*

# ESPECIAL

PROCURE  
NAS BANCAS



Muitas dicas, golpes especiais e tudo mais que você quiser saber sobre videogames e computadores.

Mais um  
produto

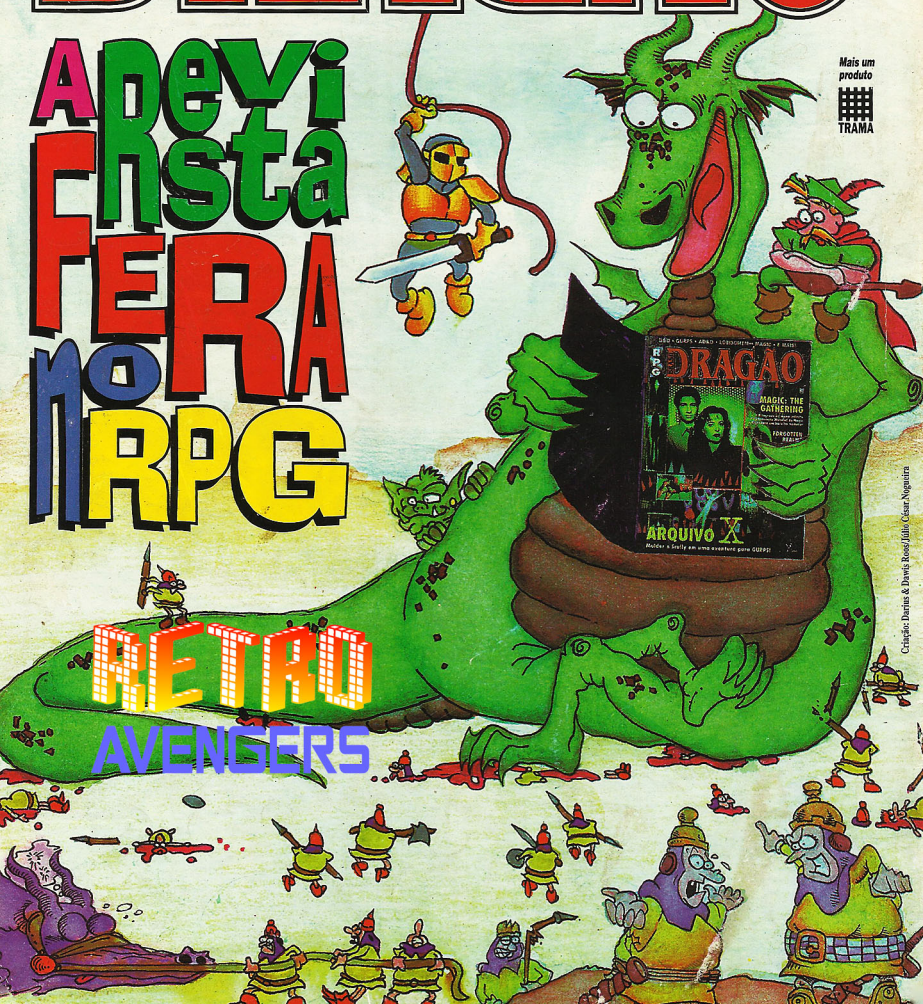


TRAMA

# BRASIL DRAGÃO

A DEVI  
FESTA  
FERA  
NO RA  
M RPG

Mais um  
produto  
TRAMA



NETRO  
AVENGERS

Capa: Darian & Davis Ross/Jull César Negrato



# RETRO AVENGERS WELBO



**Em prol da cultura gamer!**

A Retro Avengers é uma equipe empenhada em recuperar e manter a hegemonia clássica do universo gamer, por meio da disponibilização de revistas antigas.

A digitalização do acervo se perfaz através de um processo minucioso de digitalização e restauração dos exemplares que chegam ao nosso público com qualidade impecável.

É um trabalho gratuito e disponibilizado na internet, sem ônus ao leitor. Por isso, quaisquer valores cobrados pelo acervo não devem ser aceitos - denuncie!

Para manter este trabalho em plena atividade, contamos também com as doações proporcionadas pelos ilustres leitores. Contamos com vocês!

Digitalizado por: *anderbass*

Editada por: *anderbass*

Revista: *anderbass*

Para ficar informado sobre os lançamentos de cada edição, nos acompanhe no facebook e para doações entre em contato através do nosso e-mail.

facebook.com/retroavengers

retroavengers@gmail.com

retroavengers.blogspot.com.br

