



SUPER MARIO KART 64



STAR FOX 64



LEGEND OF ZELDA 64



KILLER INSTINCT GOLD



ZEO POWER RANGERS

AGORA COM PC

per Nintendo • PlayStation • Nintendo 64 • Sega CD • 32X • 3DO  
ega Drive • Saturn • Virtual Boy • Jaguar • Neo Geo • Arcade • PC

# GAMEX

## MK TRILOGY

TOODOS OS GOLPES

## 253 DICAS

NOTÍCIAS EXCLUSIVAS!

# CRASH BANDICOOT

## TOODOS AS GEMAS, MESTRES E FASES

# ULTRA PROMOCÃO

ISSN 1413-8923  
GAMEX - ANO 1 - Nº 8 - R\$ 3,50  
103  
9 4771413 602006

Wilson



GX1



GX2



GX3



GX4



GX5



GX6



GXE1



GXE2



GXE3



GX7

# Quem é campeão coleciona!



GXE4



## ARRESTA QUE TO DO DIA

Assinale abaixo as revistas que você deseja receber:

Game-X ..... 3,50 cada  
 GX1  GX2  GX3  GX4  GX5  GX6  GX7   
 ESPECIAL Game-X ..... 3,00 cada  
 GXE1  GXE2  GXE3  GXE4

NOME: \_\_\_\_\_

ENDEREÇO: \_\_\_\_\_

TEL.: \_\_\_\_\_ CEP: \_\_\_\_\_

CIDADE: \_\_\_\_\_ ESTADO: \_\_\_\_\_

Envie cheque nominal à TRAMA EDITORIAL LTDA. no valor total do pedido, para CAIXA POSTAL 19113 - CEP 04505-970 - SÃO PAULO - SP e você receberá em sua casa sem despesas de correio.

Mais um produto



VALE XEROX

# Index



4 DR. XURROS

5 X-NET

6 GAME X-PRESS

22 CRASH BANDICOOT

26 MK TRILOGY

28 CARTAS



## • Crash Bandicoot

O mascote do PlayStation arrepia numa super aventura em 3D

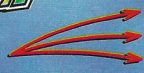


## • 30 X-TRICKS

Todos os golpes de MK Trilogy e uma tonelada de truques que só a X dá!!!

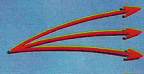
Afterlife .....	34	Heretic .....	36
Batman & Robin .....	34	Heroes Of Might And Magic .....	36
College Slam .....	34	Lemmings 3D .....	36
Crash Bandicoot .....	34	Mortal Kombat Trilogy .....	30/37
Cruzerder: No Remorse .....	34	Quake .....	38
Darkstalkers 2 .....	35	Rebel Assault 2 .....	39
Descent 2 .....	35	Samurai Shodown 3 .....	38
Donkey Kong Country 2 .....	34	Screamer .....	38
Doom .....	35	Shellshock .....	38
Doom 2 .....	35	Skeleton Warriors .....	39
Duke Nukem 3D .....	35	Strife .....	38
Earth Worm Jim .....	37	Syndicate .....	39
Earth Worm Jim 2 .....	35	Ultimate Mortal Kombat 3 .....	39
Fighting Vipers .....	36	Warcraft 2 .....	40
Final Doom .....	37	Williams Arcade's Greatest Hits .....	40
Fury .....	37	Wing Commander .....	37
Gex .....	36	Wing Commander 2 .....	37
Guardian Heroes .....	36	Wing Commander 3 .....	37
Gun Griffon .....	36	Worms .....	40

12



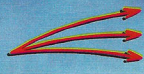
- ADIDAS POWER SOCCER
- ANDRETTI RACING
- BLAZING DRAGONS
- BUBBLE BOBBLE

13



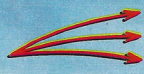
- CASPER
- EPIDEMIC
- FINAL DOOM
- FULL CONTACT
- HORNED OWL

14



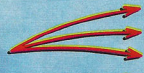
- IMPACT RACING
- IRON MAN & X-O MANOWAR
- MAGIC BOY
- MOHAWK HEADPHONE JACK

15



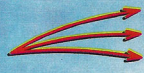
- NAMCO MUSEUM 3
- ÖHLINS HYPER RALLY
- OVER BLOOD
- PROJECT OVERKILL

16



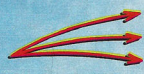
- PSYCHIC FORCE
- SLIM SHIYOU
- STREET RACER
- STRIKE POINT
- STRIKERS 1945

17



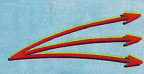
- TETRIS ATTACK
- TETRIS PLUS
- THE HIVE
- TOH SHIN DEN URA
- TOKIO HIGHWAY BATTLE

18

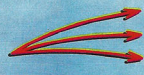


- ULTIMATE MORTAL KOMBAT 3
- WILLIAMS GREATEST HITS
- ZEO POWER RANGERS

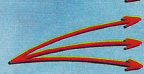
19



20



21



# Dr. Xurros

## X COM TUDO!!!

YESS! Chegou 97 e estamos cheios de novidades.

Turbinamos nossa equipe, melhoramos as seções e todo o sistema de computação da redação se modernizou. Com isso, aumentamos a seção GAME X-PRESS, os lançamentos do X-FLASH, as matérias do exterior, a ficha técnica, a equipe de apoio... uma porrada de coisas. Pra babar, continuamos humilhando a concorrência no nosso X-TRICKS - a MAIOR e MELHOR seção de dicas de todo o mercado (arrebentando

nos video games e PC).

Pra manter os leitores em contato, Paul Mito, na seção de CARTAS, continua alopando. Pela Internet, você pode deixar seu "e-mail" e botar a boca no trombone... sem falar das ULTRA promoções que só a X tem. Pois é, meus caros leitores, trabalhamos duro pra deixar a X cada vez melhor e mais completa. Agora, só falta você pra completar o time dos feras Xmaniacos.

**Para conversar com a X, participar das PROMOÇÕES, mandar dicas, desenhos, ficha do X-TEN, campagne, panetones e o que mais quiser, é só enviar sua carta para:**



Revista **GAME-X**  
Caixa Postal: 19113  
CEP: 04505-970  
São Paulo - SP



**Entre na Internet e  
deixe seu recado direto  
com o editor da X, chefe  
do malvado Dr. Xurros.**

[darius.roos@sti.com.br](mailto:darius.roos@sti.com.br)



**TRAMA  
DIRETORES**

Ruy Pereira  
Ethel Santaella

# GAME-X

**REDAÇÃO**

**Editor Executivo**  
Darius Roos

**Projeto Gráfico**  
Darius Roos  
Dawis Roos

**Ilustração**

Júlio César Nogueira  
**Diagramação**  
Dawis Roos

**Secretário Gráfico**  
Alvaro Corrêa

**Assistente de Produção**  
Evandro do Nascimento  
Iris Viana

**Secretária Editorial**  
Damaris Marcelino

**Pilotos e Textos**  
Áthila Rebelo Roos  
Danilo Perez  
Darius Roos  
Dawis Roos  
Igor David Perez

**Scanner**  
Edilson Gedo Cavalheiro  
Fernando Marotti

**Agradecimentos**  
Nicolau Papaleoux  
Ricardo Egon Von Poseck

## DEPARTAMENTO COMERCIAL

**Diretor**  
Ruy Pereira  
**Contatos**  
Damaris Marcelino

**NÚMEROS ATRASADOS**  
**Tel.: 387 5408**

**Coordenador**  
José Luiz Casarim  
**Assistente**  
Luzia Begalli

GAME-X (ISSN 1413-6023)  
é uma publicação mensal da Trama Editorial Ltda. Administração, Redação, Assinaturas e Publicidade: R. Professor Filadelfo Azevedo, 383 04508-010 São Paulo - SP  
Tel.: (011) 885-8879  
Fax: (011) 887-3060

## NOSSAS PUBLICAÇÕES

GAME-X - Vídeo Games  
ESPECIAL GAME-X - Dicas de Vídeo Games  
DRAGÃO BRASIL - RPG e Card Games  
SÓ AVENTURAS - Aventuras para RPGs  
MÃE, VOCÊ e seu filho - Feminina  
GRAVIDEZ Passo a Passo - Feminina  
GUITAR PLAYER - Musical  
KEYBOARD - Musical  
ANJOS E FADAS - infantil  
SAPECA - infantil  
SIMPATIAS BRASILEIRAS - Popular  
PIADAS IMPREVISÍVEIS - Humor  
ANEDOTAS ESCOLHIDAS - Humor  
OK MAGAZINE - Comportamento GLS  
SÉRIE HUMOR BRASILEIRO - Humor

Distribuição Exclusiva para todo o Brasil:  
DINAP - Distribuidora Nacional de Publicações  
Impressa na Gráfica W. Roth

Ilustração capa: Nelson Cardoso

# X NET

## RANKING

Pra registrar seu recorde no ranking dos Xmaníacos, mande uma foto ou fita cassete com a imagem do resultado e anote num papel a sua "pontuação".

\* Para uma boa foto, deixe a luz desligada e não use "flash".

JOGO	CONSOLE	SCORE	JOGADOR
TMNT IV - Turtles in Time	SNES	9.999	Super Batata Games
The Legend Of Zelda III	SNES	20 corações	Marco Nogueira Miguel
Super Mario 64	N64	120 estrelas	Super Batata Games
Street Fighter Alpha	Saturn	9.999.999	Seguidores do Dr. Xurros
Street Fighter Alpha 2	PSX	9.999.999	Seguidores do Dr. Xurros
Sonic The Hedgerog	Mega	9.999.999	André Valdo Ferri
Twisted Metal	PSX	Terminado	Marcelo H. Bosco
Resident Evil	PSX	1:29:15	Anézio Flávio Lima Cunha
Zeo Power Rangers Pinball	PSX	6.586.545.000	Super Batata Games

Aqui estão os 10 melhores jogos segundo a equipe de redação da X e também os preferidos dos leitores que mandam suas fichinhas.

### X-TEN (Revista)

JOGO	CONSOLE	TEMPO
1. Super Mario 64	Nintendo 64	4 ⬆️
2. Crash Bandicoot	PlayStation	3 ⬆️
3. Mortal Kombat Trilogy	Multi Sistemas	2 ⬆️
4. Die Hard Trilogy	Multi Sistemas	2 ⬆️
5. Quake	PC	1 ⬆️
6. Killer Instinct Gold	Nintendo 64	1 ⬆️
7. Formula 1	Multi Sistemas	2 ⬆️
8. Donkey Kong Country 3	SNES	1 ⬆️
9. Fifa Soccer '97	Multi Sistemas	1 ⬆️
10. Nights	Saturn	3 ⬆️

### X-TEN (Leitores)

JOGO	CONSOLE	TEMPO
1. Super Mario 64	Nintendo 64	4 ⬆️
2. Mortal Kombat Trilogy	Multi Sistemas	1 ⬆️
3. Crash Bandicoot	PlayStation	2 ⬆️
4. Super Street Fighter 2	Multi Sistemas	3 ⬆️
5. Die Hard Trilogy	Multi Sistemas	2 ⬆️
6. Donkey Kong Country 3	SNES	1 ⬆️
7. Fifa Soccer '97	Multi Sistemas	1 ⬆️
8. Quake	PC	1 ⬆️
9. Formula 1	PlayStation	2 ⬆️
10. King of Fighter's 96	Arcade	1 ⬆️

## ENVIE SUA FICHA E PARTICIPE!



Pra participar do X-Ten da X e dar cotação para os melhores games do mercado, você só precisa preencher a ficha ao lado e mandar sua cartinha para nosso endereço.

### FICHA X-TEN

JOGO	CONSOLE
1.	
2.	
3.	
4.	
5.	
6.	
7.	
8.	
9.	
10.	

# GAME PRESS

Nosso fofoqueiro de plantão, D' Artagnan, continua quente.



Agora, além do correspondente no Japão, Suzuki, a X também mantém ligação direta com os States. Nosso outro correspondente é Sam, um cara com ótimas ligações no ramo dos games.

## FEBRE NOS STATES

Pra quem achava que só o mercado japonês tinha grandes vendas, um bom motivo pra mudar de opinião é olhar os números do N64 na terra do Tio Sam. O aparelho superou as expectativas e, antes mesmo do dia 29 de Setembro, metade do estoque de aparelhos e cartuchos já havia sido vendido via "encomenda".

Só nos três primeiros dias de "vida", sumiram das prateleiras 350.000 consoles - recorde de vendas nos EUA. Lembrando

que o Saturn demorou 32 semanas e o PlayStation 13 semanas para alcançar esses números. O vice-presidente da SUPER loja, Eletronic Boutique, Jeffrey W. Griffiths, disse: "Em todos os meus anos de experiência no varejo, jamais vi esse tipo de loucura por um sistema de video game".

A Nintendo norte-americana espera uma venda de 1.5 MILHÃO de consoles até o final do ano. Mantendo a liderança folgada na venda de video games.

A volta de Link em The Legend of Zelda 64...



... e a turma de Star Fox na nova versão para Nintendo 64.

## SATURN DIMINUI PREÇO

É isso mesmo! Depois de levar uma cacetada do PlayStation da Sony e do desembarque do N64 nos States, a Sega achou que é hora de mudar sua tática no mercado. Pra reverter seu quadro negro, já nesse Natal,

os Saturns estarão sendo vendidos abaixo do preço anterior (200 dólares). O mais provável é que o valor do produto caia para a casa dos 150 doletas... o que é ótimo pra todo mundo.

# A TV DOS SEUS SONHOS

A Samsung, empresa famosa na área de áudio e vídeo, acaba de colocar uma nova TV no mercado americano. A nova maravilha, GXTV, é o sonho de todo gamemaniaco. Nela, você tem 181 canais, som estéreo com filtro para ruídos, 3 speaker de 21 watts fixos, 2 subwoofer de 15 watts fixos, 2 speakers com posição regulável, três entradas de áudio e vídeo, saída para fone de ouvido, controle remoto e tela de 13 polegadas com baixa emissão de luzes. Segundo Jim Sanduski, gerente de marketing da empresa, a TV foi desenvolvida com base nas sugestões de jogadores de vídeo game. Com ela, você poderá jogar bem próximo a tela sem prejudicar a visão, além de regular a direção do som... pra fera nenhum botar defeito!



## GAMES E FIGURINHAS

Acaba de chegar ao mercado o "livro" Nintendo World. Lançado pela editora Panini, na realidade, trata-se de um álbum de figurinhas auto colantes. Nele, você poderá encontrar os mais famosos heróis da empresa, além de fotos e dicas sobre os games. O preço do álbum é 2 reais e os pacotinhos, com 3 figurinhas cada, custam R\$ 0,25.



# SONY NA TELA

Depois do lançamento do Net Link (US\$ 200), o aparelhinho que deixa o Saturn plugado na Internet, a Sony tratou de acelerar seu projeto e deve estar pondo em breve sua versão de modem pra PlayStation. Segundo a empresa, o aparelho rodará com

velocidade maior que 28.800, sendo mais rápido que o concorrente da Sega. Junto com a Sony, mais uma empresa trabalha no aparelho... mas não se sabe se é a Microsoft, Netscape, etc. A propósito, o preço deve rolar entre 150 e 200 dólares.

# LANÇAMENTOS NACIONAIS



A Playtronic joga pesado e entra com a trava das chuteiras, mostrando 16 games novos e 15 relançamentos. Pra N64 tem Wave Race 64, Cruis'n USA, Killer Instinct Gold e Star Wars - Shadows Of The Empire; pra SNES chegam Donkey Kong Country 3, Kirby's Super Star, Ardy Light Foot, Prehistorik Man, Lamborghini American Challenge e Tetris Attack; no Game Boy, além das versões Pocket (menor e melhor) e Color, chegam Battle Arena Toh Shin Den, Tetris Attack, Kirby's Block Ball e Donkey Kong Land 2, Wario Blast e Pernalonga - O Castelo Maluco 2.

Também pelo lado da Nintendo, os relançamentos da série "Best Seller Game Hits", trazendo: F-Zero, Super Metroid, Zelda 3, Pilotwings, Super Mario Paint e Tetris & Dr. Mario pra SNES; além de Tetris, Super Mario Land 1, 2 e 3, F-1 Race, Kirby's Dream Land, Super RC Pro AM, Donkey Kong Land e Killer Instinct.



*Cruis'n USA e KI Gold agora no Brasil*

## MELHOR FABRICANTE?

A Sony estará, nesse final de ano, presenteando com novos contratos - cheios de descontos especiais - as TRÊS empresas que tiverem a melhor produção de games para o seu PlayStation. Fazem parte do júri, todos os consumidores que mandaram cartas, e-mails, etc pra fabricante do PSX.

As três softhouses (fabricantes de jogos) mais cotadas por enquanto são: Psygnosis, Acclaim e Capcom... mas só no final de janeiro as vencedoras serão confirmadas, junto com uma renovação de contrato BEM especial.

## GUITARRA NO PSX

Essa é pra saber se vocês, gamemaniacos, estão mesmo afinados. A Virtual Music, produtora de acessórios e programas de música pra computadores, anunciou que está desenvolvendo a Virtual Pick, uma guitarra para ser acoplada ao PlayStation.

O primeiro game para esse acessório é o "Quest For Fame" da IBM, mostrado em maio passado na feira "Electronic Entertainment Expo" nos EUA. O segundo game será "The Stolen Song", com a participação de um popstar japonês numa aventura bem doida.



# N64 NO BRASIL

# CÓDIGOS PRA N64

Se você, no dia 30 de Setembro, não achava nas prateleiras das lojas e locadoras o Nintendo 64, saiba que não foi mancada da Playtronic, empresa do grupo Gradiente. Muito pelo contrário, a distribuição do produto foi rápida pra caramba! Só nos três primeiros dias de venda, foram esgotadas 10.000 unidades do aparelho - número bastante expressivo para o mercado nacional.

O apoio ao aparelho por parte da empresa já é grande. Na "Power Line", linha telefônica que dá dicas, truques e cura as dores de cabeça dos consumidores da Nintendo no Brasil, já se pode pedir informações sobre os jogos do N64. A partir de dezembro também começaram a ser comercializados os Controllers coloridos do N64 (R\$ 49) e o Cartucho de Memória (R\$ 35).

**POWER LINE ..... (011) 5505-4460**

Dois fabricantes de acessórios bem malandros, Galoop e InterAct, acabaram de anunciar versões de seus produtos para o Nintendão. Os acessórios dessas empresas, Game Ganie e Game Shark, são conhecidos por acrescentar vidas infinitas, super pulos, magias invencíveis, contínues que não acabam, fases escondidas e muitos outros truques aos jogos de vídeo game. Enquanto essa maravilha não chega, o jeito é ficar ralando muito pra terminar os jogos e esperar.



# CRUIS'N USA 2

Pois é, depois do sucesso dos arcades e da versão para Nintendo 64, deverá chegar aos fliperamas de todo mundo ... Cruis'n The World. O game está MUITO melhor, os gráficos ficaram mais reais, as corridas passam por pontos turísticos famosos, há carros novos e habilidades especiais. No total, são 14 carangos de arrepiar. Você poderá derrapar aos montes, fritar os pneus, andar em duas rodas... enfim, arregaçar os adversários.



# PNEUS FRITANDO

Pois é, galera! O verão tá aí, as meninas de fio dental e você vai ter que queimar os pneus... e nem vai precisar ir malhar na academia. A nova safra dos games de corrida está esbugalhando tudo. Pra PSX tá chegando a versão arrasa quarteirão de Destruction Derby 2, com o número de polígonos na tela duplicados; Burning Road - também pra Saturn; Daytona - Championship Edition, com mais carros e pistas; Cruis'n The World, nos arcades - como você pode conferir na outra matéria; Cruis'n USA e Wave Race pra N64... além dos esperados Super Mario Kart 64 e F-Zero também pra Ultra.



Resolução e destruição duplicada na nova versão: Destruction Derby 2, para PlayStation, arrasa!!!



Um jogo muito parecido com Daytona e Ridge Racer trará carros e pistas enlouquecedoras. Em breve saindo para PlayStation



Super Mario Kart 64 promete ser o melhor jogo de corrida já visto em toda a história do vídeo game. Para quatro jogadores simultâneos.



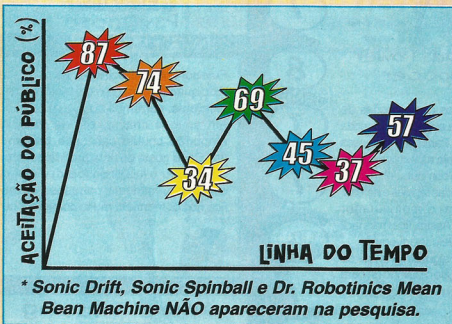
# O MAL FALADO

- SONIC 1
- SONIC 2
- SONIC CD
- SONIC 3
- SONIC & KNuckles
- CHAOTIX
- MEDIA

Faz já um bom tempo que o espinhudo da Sega não pinta em um game... e ele tem lá seus motivos! Numa recente pesquisa feita nos EUA e Grã-Bretanha, notificou-se que 63% das entrevistados NÃO iam muito com a cara do Sonic - um índice nada legal para um mascote de empresa.

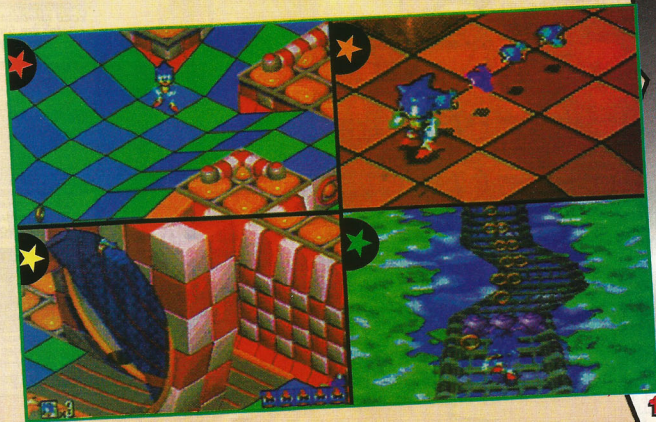
O nível de reprovação, segundo a pesquisa, é pela diminuição na qualidade dos games do porco-espinho. Dê só uma sacada nos dados sobre a APROVAÇÃO dos jogos do ouriço apressado:

*Devido à ausência do garoto propaganda nos 32-Bits, sua popularidade já caiu pra 37%.*



# A VOLTA TRIUNFAL

Agora, se você achava que o porco-espinho entregaria fácil os pontos está muito enganado. Ele está voltando... e em grande estilo. Pra marcar seu retorno às telinhas, Sonic aparecerá em duas super aventuras: Sonic 3D Blast, com versões para Mega, Saturn e Game Gear já confirmadas; e Sonic Extreme, que deverá pintar só em jogo pra Saturn.



# FLASH

Conheça os 30 lançamentos desse mês e detone junto com a X.



## Adidas Power Soccer

- Há várias combinações de botões pra executar as jogadas especiais. Para aprender esses lances, veja as explicações e vídeos do computador.
- Use jogadas rápidas e aéreas, deixando o computador perdidão. Assim, fica mais fácil invadir a defesa adversária.
- Quando alguém for entrar de carinhão, use o pulinho (s) para escapar ou então dê a famosa mexicana.

## Adidas Power Soccer

PLAY STATION  
Psygnosis

JOGADORES 4 FASES ?

ESPORTE

CONTINUE  
BATERIA  
PASSWORD



A movimentação dos jogadores é muito bem feita.



As visões trocam conforme sua posição em campo.



Faça jogadas combinando os botões do controle.



O goleiro faz defesas bem legais pra tirar o gol.



Tafu

## Andretti Racing

- Pra fazer boas derrapagens, aperte o freio um pouco antes e, depois, acelere fundo.
- No "Pit Stop", trocando os aerofólios, segure 6 e aperte ← ou → pra variar a altura. Isso também serve pra ativar e desativar outras opções do carro.
- Pra manter o "top speed" na Indy, coloque tudo pra esquerda no "Car Setup"; no Stock Car, deixe somente o pneu no "soft".

## Andretti Racing

SATURN  
E.A.Sports

JOGADORES 2 FASES 10

CORRIDA

CONTINUE  
BATERIA  
PASSWORD



Use derrapagens pra se safar nas curvas fechadas.



Com dois jogadores, a tela se divide ao meio.



Você também pode pilotar um fórmula Indy nas corridas.



Não entre por baixo nas curvas inclinadas.



Tafu

## CAPTAIN QUAZAR

- Na cozinha, use a roupa de cauda, o candelabro e a vassoura pra fazer a primeira invenção da aventura.
- Use o limpador de canos (quarto do rei) pra pegar os cupins e, depois, use os bichinhos pra desintegrar a flauta do louco.
- Para libertar o pássaro "dodo", vá até a sala do chanceler e pegue o carimbo. Entre na biblioteca e carimbe entre os animais em extinção.

## Blazing Dragons

SATURN  
Crystal Dynamics

JOGADORES 1 FASES ?

RPG

CONTINUE  
BATERIA  
PASSWORD



Pode-se deixar as legendas ou só a narração.



Você guarda todos os cacarecos num mochilão.



Esses caras vão dar muito trabalho até o final.



O Dragão da colina é uma invenção dos sacanas.



SANSÃO



Nos 32-Bits colocaram uma apresentação bem colorida.



Você precisa soltar as bolhas nos inimigos e espocá-las.



Os arcos-íris funcionam como plataformas para seu herói.



Contra chefões, fique sempre se mexendo e atacando.

**Bubble Bobble**  
 SATURN PLAY STATION  
**Taïto**  
 JOGADORES 2 FASES ? AVENTURA CONTINUE BATERIA PASSWORD

Uma coletânea pra você que não vê o tempo passar e adora "telejogo". Agora, além das duas versões do Nintendinho, você poderá curtir uma "remodelada" para os 32-Bits. No primeiro jogo, você deve soltar bolhas em seus oponentes e derrubá-los pra fora da tela; no segundo, você lança vários arco-íris pra usar como plataformas e detonar os inimigos - pegando os itens que aparecem. Bastante infantil... é pra iniciantes!

**Kapeta**



Ajude o Doutor a livrar sua casa dos chatos fantasmões.



Há fases também do lado de fora da mansão dos seus amigos.



Você deve juntar pedaços de alguns quadros para avançar.



A mansão é meio grande e cheia de segredos pra desvendar.

**Casper**  
 PC PLAY STATION 3DO SATURN  
**Interplay**  
 JOGADORES 1 FASES ? RPG CONTINUE BATERIA PASSWORD

BUUUUU! Gasparzinho, o fantasma camarada, voltou! Baseado no filme, você deve proteger Dr. Harvey e sua filha, Kat. O problema, é que Stretch, Stinkie e Fatso, três assombrações, vivem assustando os visitantes da mansão. Para se dar bem na aventura, você terá de se enfiar em ralos, passagens secretas, remexer baús, fugir dos fantasmões, apanhar itens, "morfar" como os Power Rangers e até comer brócolis... argh!

**Tafu**



Sua namorada precisa de você para sobreviver ao vírus letal.



As animações e apresentações ficaram muito bem trabalhadas.



Existem alguns robôs maiores pra encetar no meio das fases.



Nessa sala você deve descobrir a combinação certa dos signos.

**Epidemic**  
 PLAY STATION  
**Sony**  
 JOGADORES 1 FASES ? TIRO CONTINUE BATERIA PASSWORD

Em 2065 a vida na superfície da terra foi extinta por um vírus. Agora, alguns humanos sobrevivem em Neural City, uma cidade no subsolo. Sua noiva foi infectada e tem poucas horas até que você ache o antídoto. Correndo contra o relógio, você percorre labirintos com poucos inimigos e tem que desvendar alguns quebra-cabeças pra avançar nas fases. Jogo parádão e com inimigos parecendo brinquedos de controle remoto!

**TRABUCO**



**Bubble Bobble**

- Em Raybow Island, não se preocupe em correr atrás de tudo quanto é item. Só pegue aqueles com poderes bons pra usar na aventura.
- Nas fases onde aparecem morcegos, mate-os antes que virem vampiros e tome muito cuidado com os caras que cospem fogo.
- Em Bubble Bobble, pegue todos os itens que encontrar. Caido nos buracos, você volta pela parte de cima da tela.

GRÁTIS 4  
 MÚSICA 3  
 DESAFIO 6  
 DIVERSÃO 6  
 VIOLÊNCIA 1

**Casper**

- Logo no início, Casper terá de descolar presentes para seus novos amigos. Pra Dr. Harvey, entregue o livro da estante; pra Kat, a rosa do jardim.
- Quando "morfar" e virar bola, você poderá passar pelos buracos quadrados que ficam nas paredes.
- Fique ligado nas combinações e posições das estátuas, elas podem lhe ajudar a não travar em algumas partes do jogo.

GRÁTIS 7  
 MÚSICA 7  
 DESAFIO 6  
 DIVERSÃO 7  
 VIOLÊNCIA 1

**Epidemic**

- Na 1ª fase, a seqüência correta pra pegar o cartão é: touro e gêmeos na parede da direita; sagitário e escorpião do lado esquerdo.
- Fique ligado também no teto, pois algumas câmeras podem denunciá-lo. Para olhar pra cima e pra baixo, use L1+R1 ou L2+R2.
- Alguns inimigos não atiram (fazem contagem regressiva e explodem). Se preferir, passe correndo por eles.

GRÁTIS 6  
 MÚSICA 6  
 DESAFIO 7  
 DIVERSÃO 6  
 VIOLÊNCIA 6



## FinalDoom

- Apesar de anti-ético pra mim, economizar tiros é bom. O desperdício pode fazê-lo sujar as próprias mãos.
- Use o mapa. Nele, você pode andar e ficar sabendo o que falta pra completar a fase.
- Uma boa tática pra deixar os inimigos ferrados, é passando pelo meio deles, sob fogo cruzado, movendo-se bastante. Assim, os tiros dos canalhas podem acertar um ao outro.

GRÁFICO 5

MÚSICA 5

DESAFIO 7

DIVERSÃO 8

INTELIGÊNCIA 8

## FullContact

- Ao iniciar a partida, deixe a outra equipe começar chutando. Assim, você faz os lances de arremesso e comida.
- O game tem jogadas complicadas que acabam com sua paciência. Pra não esquentar a cabeça, só mesmo o manual do lado!
- Sempre que terminar uma partida, dê um "save" na sua jogada. Como o game é irritante, você pode querer parar uma partida no meio do tempo.

## Horned Owl

- Não deixe sua munição acabar. Sempre que puder, recarregue a máquina de matar sacanas e despeje ferro nos canalhas inimigos.
- Quando jogar com um amigo, dê preferência aos inimigos que aparecem do seu lado da tela, pois os tiros vão em direção ao herói mais próximo. O outro que se vires!
- Guarde as granadas para os chefões e situações onde a coisa fica preta!

GRÁFICO 4

MÚSICA 7

DESAFIO 7

DIVERSÃO 5

INTELIGÊNCIA 4

GRÁFICO 8

MÚSICA 7

DESAFIO 5

DIVERSÃO 8

INTELIGÊNCIA 6

## FinalDoom

PLAY STATION PC  
ID Software

JOGADORES 2 FASES +30

TIRO

CONTINUE  
BATERIA  
PASSWORD

Jogo infernal! Eu que o diga! Você tem de percorrer por labirintos infestados de humanos imundos, monstros e armadilhas. Todos devem ser mandados pra minha casa... o inferno. O caminho... é você quem escolhe: escopeta, pistola, 12, canhão, laser, serra elétrica, metralhadora, bomba ou murro. Pode-se "linkar" o PSX e enfrentar outro maluco. Há fases feitas na Internet (Master), Terra (Plutonia) e casa dos ETs (TNT).



### Kapeta



Quando a tela aproxima deixa os pontos com imagem ruim.



Pegue os itens de proteção para amenizar os danos do jogo.



Pelo cenário você encontra cadáveres e vítimas dos ETs.



Essa caveira é fortuna. Detone-a usando armas poderosas.

## Full Contact

PLAY STATION  
Konami

JOGADORES 2 FASES ?

ESPORTE

CONTINUE  
BATERIA  
PASSWORD

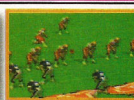
O empresa NÃO caprichou e pisou com os dois pés na bola. Depois de jogações como Botton Of The 9th, International Track & Field, Goal Storm 2, In The Zone, entre outros de esporte... vem um futebol americano HORRÍVEL! O jogo é lerdo, os carinhos fluatam e falta contato entre os bruta montes. A torcida até quebra o galho, vive esperando e gritando pra alegrar os lances. Você se empolga bastante com a apresentação, mas...



### Tafu



Nessa tela você escolhe a jogada que vai tentar realizar.



Você pode trocar a câmera durante os replays das partidas.



Olha a cambada de brutamontes que te esperam pra partida.



Somente na apresentação aparecem cenas legais do jogo.

## Horned Owl

PLAY STATION  
Konami

JOGADORES 2 FASES 5

TIRO

CONTINUE  
BATERIA  
PASSWORD

Tá cansado do joystick, soldado? Tudo bem, nesse jogo você pode usar a pistola "Enforcer Gun" ou "Mouse". Num futuro próximo, onde tudo é automatizado (até os pilotos de revista), um grupo de terroristas apavora a humanidade e nós, os mocinhos, somos destacados pra chutar a carga dos miseráveis e limpar o crime das ruas! A única mancada é ter apenas CINCO fases. Você fica com vontade de jogar muito mais. Bom pra dedéu!



### TRABUCO



As cenas com desenhos animados são muito bem feitas.



Os inimigos atacam o jogador que estiver mais próximo deles.



Os mestres são grandes e ficam se mexendo em várias direções.



Esse cara com a espadona é o chefe final de sua aventura.



O que vale é explodir os oponentes, custe o que custar!



Não se preocupe muito com as curvas, vá atrás dos inimigos!



Alguns carros dão bons itens ao serem destruídos.



Nas fases de bônus, aproveite pra equipar bem seu carro.

## Impact Racing

SÁTURN PLAY STATION  
Acclaim

JOGADORES 2 FASES 12

CORRIDO

CONTINUE BATERIA PASSWORD

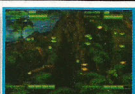
Violência, velocidade, tiro, destruição... yeah! Aqui, é muito bico ficar na pista, a única questão é ficar inteiro ou em frangalhos. Também não existe 1º e 2º colocado, o importante é destruir o maior número de inimigos e não deixar o tempo acabar. Conforme o estrago nos inimigos, você poderá ir à fase de bônus e ganhar lasers mais poderosos, mísseis e outros opcionais para o carro. Uma corrida onde vence o barbeiro!



SANSÃO



Fuja dos pedregulhos que esse chefe estoura no chão.



As fases de tiro, parecidas com Gradius, são bem fáceis.



Guarde as bombas para soltar no último inimigo.



Pode-se escolher personagens iguais ou diferentes.

## Iron Man & X-O Manowar

SÁTURN PLAY STATION  
Acclaim

JOGADORES 2 FASES 34

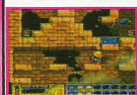
AÇÃO

CONTINUE BATERIA PASSWORD

O famoso Homem de Ferro está de volta e traz um aliado pra ninguém botar defeito, X-O Manowar. Os heróis ganharam roupas novas e o clima está demais: os cenários e inimigos estão com a cara dos quadrinhos. Já as músicas... bom, estamos falando do Homem de Ferro, portanto, é Heavy Metal na orelha! Pra quem já gostava de super heróis, é um prato cheio. Os vilões que se cuidem, pois muita destruição é o que não falta nesse jogo!



Kapeta



Os itens e poderes ficam guardados nos blocinhos.



Você pode pegar tiros em várias direções pra ajudar na ação.



Há cenários bem variados, mas a ação é bastante repetitiva.



Nas fases de bônus você pode ganhar alguns prêmios de hora.

## Magic Boy

SUPER NINTENDO  
JVC

JOGADORES 2 FASES ?

AVENTURA

CONTINUE BATERIA PASSWORD

Abacadabra! Controlando um aprendiz de feitiçeiro, você precisa enfiar os inimigos numa sacola. Os cenários são bem simples e variados, com fases na água, deserto, etc. Você pode dar de cara com dinossauros, pássaros, elefantes, peixes e uma "rencia" de outros carinhos. Para enfrentá-los, estão escondidos itens especiais nos diversos "bloquinhos" dos estágios. Também há armadilhas e fases secretas pelo jogo.



Tafú



## Impact Racing

- Todas as vezes que achar um carro com uma interrogação em cima, exploda-o imediatamente para ganhar itens da hora.
- Você só conseguirá passwords nas fases onde completar o bônus. As armas, pegas no bônus, são usadas com L1 e L2; enquanto as outras são usadas com R1 e R2.
- Seu tiro normal é infinito. Já os mísseis e minas são contados mas podem ser renovados.

## Iron Man & X-O Manowar

- Pegando os poderes pelas fases, de preferência aqueles que aumentam os tiros, depois às cápsulas de energia e, por fim, os Boosts.
- O especial gasta uma barra de energia; a proteção (é+A+B), duas; e o super (L), nada mais nada menos que QUATRO.
- Se você não puder soltar o super tiro no chefe final, atraia as bombas pra cima dele e despeça a paulada no coitado.

## Magic Boy

- Há diversos itens nos blocos: fique de olhos abertos, pois alguns só complicam sua vida.
- Sempre é bom ter um controle turbo. Assim, contra um "enxame" de inimigos, fica fácil!
- Detonando um inimigo, encoste nele e aperte o botão para colocá-lo no saco. Também NÃO esqueça de completar a fase rapidamente, pois os folgados voltam quando você fica enrolando.

GRÁFICO 6  
MÚSICA 7  
DESAFIO 6  
DIVERSÃO 8  
VIOLÊNCIA 7  
GRÁFICO 7  
MÚSICA 7  
DESAFIO 7  
DIVERSÃO 7  
VIOLÊNCIA 7  
GRÁFICO 6  
MÚSICA 7  
DESAFIO 6  
DIVERSÃO 6  
VIOLÊNCIA 1



## Mohawk

- Não corra feito retardado, você pode esbarrar em um inimigo. Para garantir um bom desempenho, andar devagar é a melhor solução.
- Com o pneu, o pulo aumenta. Aproveite para pegar itens que antes eram inacessíveis.
- No começo da 1ª fase, pegue os três CDs e entre no portal secreto que aparece. Nele, apanhe o máximo de CDs possíveis e só saia quando acabar com tudo.

## Namco Museum 3

- Em "Druaga", preocupe-se em achar a chave da fase e nunca fique em frente aos inimigos, são imprevisíveis!
- Para correr mais em "Pole Position 2", fique usando a marcha baixa até os 170 Km/h e depois troque para a alta.
- Em Dig Dug, calcule o tempo necessário e use as pedras pra matar os inimigos. Faça com que os folgados o sigam e passe por baixo dos pedregulhos.

## Ônibus Hyper Rally

- Na Ásia, use o pneu "rough"; na Savana, escolha "dart"; pela Europa, fique com "street"; já na Suécia, prefira o "snow".
- Quanto mais "soft" for o amortecedor, melhor será a estabilidade nas pistas lisas. Deixando no "hard", seu carro está preparado pra reações acidentadas.
- Pra não perder tempo nas largadas e sair bem, acelere só depois do "Go" aparecer.

## Mohawk SUPER NINTENDO BlackPearl

JOGADORES 2 FASES ?

AVENTURA

Óculos escuros, walkman e uma cabeleira de arrearpi são as características desse "bicho grilo". MUITAS músicas e 6 "morts" deixam você no pique pra enfrentar qualquer parada. Seu objetivo é coletar um monte de CDs, destruir os inimigos e encontrar o portal para a próxima tela. Para os mais fuçadores, fases de bônus escondidas por todos os cenários. A ação e os cenários repetitivos acabam com sua empolgação... zzz!



Tafú



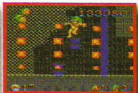
Há CDs que acessam os "warps" para as fases de bônus.



Você assume várias formas diferentes na sua jornada.



O colorido NÃO aparece no jogo, só nas telas de final e opções.



Passe os fogos com cuidado pra não perder muita energia.

## Namco Museum 3

PLAY STATION  
Namco

JOGADORES 2 FASES ?

COLETÂNEA

Com muito orgulho, apresento mais uma superprodução dos 32-Bits: Namco Museum 3 - "A volta dos mortos-vivos". Nesta versão dos jogos clássicos da empresa, temos: Ms Pac-Man, Galaxian, Druaga, Pole Position 2, Phoson e Dig Dug. Mais uma chance para os veteranos matarem a saudade e os novatos sentirem a dureza que era o Atari e os arcades daquele tempo: sem truques, mestres secretos e GAME-X. Coitados desses caras!



TRABUCO



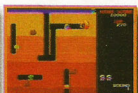
Pac-Man, o terror dos fantasmas, está de volta com sua turma.



Você pode dar uma volta pelas salas do museu do fabricante.



Em Ms. Pac-Man, a heroína é a namorada do "come-come".



No Dig Dug você explode os inimigos pra se livrar deles.

## Ônibus Hyper Rally PLAY STATION Harvest One

JOGADORES 1 FASES 12

CORRIDA

BLAAARGH! Entrou lama na minha boca! Bom, esse jogo até que é divertido: tem várias pistas e quatro terrenos pra "esmigalhar": lama, asfalto, deserto e neve. Você escolhe o co-piloto, pneu e regula a suspensão. Só que a competição está longe de ser uma maravilha. Há um montão de falhas nos gráficos, as pistas são mal feitas, as derrapagens e saltos são puro "cocô" e você não pode disputar um "versus". Nada empolgante!



Tafú



Rally é um esporte pra feras bem corajosos no volante.



Há carros diferenciados pra você escolher nas corridas.



O co-piloto te dá dicas de como será a curva mais à frente.



Ultrapasse os carros a usando uma distância bem segura.





Os ângulos de visão e câmeras lembram o bom Resident Evil.



Essa mina é talvez a única pessoa ainda viva no local.



Você está infectado e sai procurando por uma cura.



Encha de socos a cara desse zumbi e mande ele pastar bem longe.



**TRABUCO**

## Over Blood

PLAY STATION  
RiverhillSoft

JOGADORES 1 FASES ?

RPG



Você desperta numa estação espacial, cheia de monstros com uma doença letal e contagiosa... tremenda fria! Pois é, o jogo segue a linha de Resident Evil: tem gráficos legais, três ângulos de câmera, amigos pra encontrar (os poucos sobreviventes) e muitos itens. Os inimigos quase não aparecem, o que dá um clima de suspense ao jogo. Pra soldados com sangue frio é uma boa... mas os esquentadinhos vão achar o game parádo.

GRÁFICO  
7

MÚSICA  
6

DESAFIO  
8

DIVERSÃO  
6

VIOLÊNCIA  
7



Over Blood

- Logo na primeira tela, encontre o aviso de "WARNING", abaixe-se e aperte. Uma porta rasa vai se abrir... saia rapidinho pra não virar picolé.
- Achou a porta? Beleza! Agora, coloque o chip da maleta no robô. Ainda nessa tela, procure por outro item importantíssimo - que permite o "save" na bateria.
- Para abrir o terminal da segunda porta, use o robôzinho.



O mapa é caprichado e explica a missão em andamento.



Monstros bem grandes o esperam pra muita confusão.



Pra sobreviver, sua saída é matar todos os inimigos.



Detone as portas e paredes pra achar passagens secretas.



**TRABUCO**

## Project Overkill

PLAY STATION  
Konami

JOGADORES 1 FASES ?

AÇÃO



Pegue seu guarda chuva, soldado! Vai chover sangue pra fora da tela! Os quatro bandidos mais perigosos, sacanas e cruéis do universo foram destacados pra uma missão suicida. Agora, com você no controle, é claro que eles vão cumprir MUITO bem sua obrigação: matar, matar e MATAR! Os inimigos gritam agonizados, o sangue espirra na parede e quase tudo pode ser quebrado. Vá voando pegar o game... isso é uma ordem, soldado!

GRÁFICO  
6

MÚSICA  
7

DESAFIO  
8

DIVERSÃO  
8

VIOLÊNCIA  
8

Project Overkill

- Ande encostado nas paredes. Assim, dificilmente um inimigo o surpreende e fica mais fácil achar itens secretos!
- Algumas portas só podem ser abertas com chaves especiais; outras, secretas, são encontradas após destruir paredes, grades, etc. Arrebente tudo que puder!
- Matando todos os inimigos da fase, você recebe alguns bônus para a próxima missão.



Os desenhos parecem com os do seriado Dragon Ball Z



As magias grandes deixam o adversário preso no canto.



Cada lutador tem golpes e poderes bem diferentes e gigantescos.



Os personagens são feitos com gráficos poligonais.



**Kapeta**

## Psychic Force

PLAY STATION  
Taito

JOGADORES 2 FASES 7

LUTA



Já que a moda é luta em 3D, mais porrada pra você! Assim como em Dragon Ball Z - Legends, você fica voando o tempo todo. Cada um dos personagens é especializado em uma "força sobrenatural", como: gravidade, água, luz, eletricidade, vento e mente, entre outras. Todos os combates são realizados em arenas flutuantes que lembram cubos. Há magias grandonas, seqüências curtas, violência e personagens legais. Da hora!

GRÁFICO  
7

MÚSICA  
7

DESAFIO  
5

DIVERSÃO  
7

VIOLÊNCIA  
7

Psychic Force

- Para vencer, fique a um palmo do inimigo (com ele na parede) e atire sem parar com o botão de soco.
- Pra prender o oponente, dê uma magia paralisadora e entre uma seqüência de golpes - já enchendo a barra do especial. No fim, paralise o cara de novo e repita o procedimento.
- Para sacar todos os golpes especiais e custo das magias, dê uma "bizoiada" na seção X-TRICKS.



## Slim Shiyou

- Quando encontrar uma "jujuba" com energia abaixo de 100, mande um raio na molenga. Quase sempre a geléia ganha energia.
- Os "zumbis" matam os outros. Solte raios nos malvados e deixe o "mago cantor" perfo dos doentes.
- Pra resolver o problema dos "solitários e chorões", deixe as jujubas "saltitantes" por perto - usando o "sopro". Um beijinho resolve tudo!

## Street Racer

- Só pegue as dinâmicas quando você estiver atrás de algum outro corredor. Assim, passando por ele, dê um soco e deixe a bomba com o coitado.
- Em algumas provas, você terá de pular por rios, barrancos e buracos para não perder tempo. Para isso, basta apertar é.
- No "Rumble", procure se manter na pista e, depois que as paredes caírem, vá pra cima dos outros caras.

## Strike Point

- Na hora de escolher um dos três helicópteros, fique com o grandalhão que, apesar lerdão, carrega muito mais munição.
- Outro bizú pra se dar bem, é NÃO atirar nas "pirâmides" com uma luz verde na parte de cima. Se você acertar esses locais, causará um terremoto dos diabos.
- Siga a seta verde que aparece na tela pra saber onde estão os alvos e seus objetivos.




**Slim Shiyou**  
PLAY STATION  
**Tohokushinsha**

JOGADORES 1 FASES 4 SIMULADOR

CONTINUE BATERIA PASSWORD

Se você gosta de bichinhos, biologia e tem MUITA paciência, vai adorar. Você é um Deus, responsável por uma população de bichinhos - parecidos com jujubas. Pra cuidar de tudo, pode-se aumentar o "jardim", soltar raios e "cruzar" as jujubas que saem das plantas. Os animaizinhos são um barato: caolho, macho, fêmea, mago, voador, geléia, zumbi e mais um patotão de outros. Faça experiências loucas e seja o que Deus quiser!



**Tafu**



*Há uma grande variedade de personagens nas plantinhas.*



*Escolha um bom lugar pra deixar sua planta crescer forte.*



*Tem bichinhos rasteiros, saltitantes, voadores, etc.*




*Conforme o tempo passa, alguns bichos viram BICHÕES!*

**Street Racer**  
SATURN PLAY STATION GAME BOY  
**UBI Soft**

JOGADORES 8 FASES 15 CORRIDA

CONTINUE BATERIA PASSWORD

UAAUUU! Corrida e pancadaria era o que eu queria. São oito pilotos, cada um com suas características, percorrendo pistas doídas. Além da habilidade no volante, você precisa de "muck", afinal: vale descer o braço e trapacear. No modo de arena (Rumble), você se encontra em um "ringue" onde vence aquele que não cair pra fora. Há várias visões e ainda a chance de uma disputa com OITO jogadores ao mesmo tempo. Demais!



**Kapeta**



*Essa é uma corrida muito doída e cheia de bagunça.*



*Nessa opção, o jogo lembra os velhos minigames de bolso.*



*Na corrida normal aparecem itens e outras opções legais.*




*Os pilotos são bem estranhos e têm carros bem diferenciados.*

**Strike Point**  
PLAY STATION  
**Technos**

JOGADORES 2 FASES 10 SIMULADOR

CONTINUE BATERIA PASSWORD

O PSX tem muitos jogos de helicóptero! No entanto, esse é o único onde você joga com um amigo sem precisar usar o "link". Sua missão é esmagar um grupo terrorista que está usando engenhocas sofisticadas pra causar terremotos, maremotos e furacões. As fases são legais, os cenários variados... mas o sistema de navegação confuso e o tempo é limitado. Como as missões tem tempo limitado, nada de ficar namorando os cenários!



**TRABUCO**



*Numa partida com um amigo, a tela fica dividida ao meio.*



*Existem vilas, aeroportos, bases e outras instalações.*



*Você poderá encarar missões até em geleiras afiadas.*



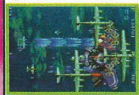
*Escolha o helicóptero de acordo com sua missão.*



*Os velhos aviões da 2ª Guerra Mundial estão voltando.*



*Cada avião tem poderes, tiros e velocidade diferentes.*



*O especiais arregaçam com os inimigos que aparecerem.*



*Os chefes de fase são grandes e podem dar muito trabalho.*

### Strikers 1945

SATURN  
Atlas

JOGADORES 2 FASES 8 NAVE

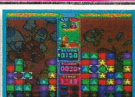
CONTINUE BATERIA PASSWORD

Soldados, vocês lembram de 1942, 1943 e 1944? Debulhámos nos arcades e Nintendinho, destruíamos trezentos aviões desviando da chuva de balas e, no final, ainda enfrentávamos um mestre do tamanho de um continente. Pois é, ele voltou, no mesmo estilo das versões anteriores! Agora, são seis aviões para escolher, poderes novos, inimigos modernizados e muita diversão pela frente! Pra matar a saudade com estilo!

**TRABUCO**



*No modo normal você vai avançando por vários cenários.*



*No versus você pode mandar pecinhas para o inimigo.*



*O quebra-cabeça tem um número limitado de movimentos.*



*Há personagens secretos que aparecem durante o jogo.*

### Tetris Attack

GAME BOY SUPER NINTENDO  
Nintendo

JOGADORES 2 FASES 100 QUEBRA-CABEÇA

CONTINUE BATERIA PASSWORD

Hora de rachar a cuca! Acaba de chegar mais um game lotado de pecinhas que complicam sua vida. O jogo é uma mistura de Tetris com Yoshi's Cookie. Há vários modos, fases secretas, inimigos e opções a sua disposição. Bastante inovador, agora as pecinhas não caem pela tela, elas "brotam do chão" e você tem que se virar pra sumir com os bloquinhos. Você pode até esquentar o adversário com uma sequência de combos. Um barato!

**Agente X**



*Esse arqueólogo de bigode é o carinha que você deve ajudar.*



*No modo versus os jogadores competem o tempo todo.*



*Quando alguém passa uma fase, vai rapidinho para a próxima.*



*Você pode fazer sua própria tela pra ajudar o arqueólogo.*

### Tetris Plus

SATURN PLAY STATION  
Jaleco

JOGADORES 2 FASES 7 QUEBRA-CABEÇA

CONTINUE BATERIA PASSWORD

O quebra-cabeças mais conhecido do mundo ganha uma versão decente pra 32-Bits. Agora, além do modo normal, também há o "history". Nesse novo modo, você terá que resgatar um arqueólogo bisbilhoteiro que fica revirando tumbas e criptas no mundo inteiro. Ah! Você também pode criar sua própria fase e delirar com o arqueólogo. Mesmo não sendo nenhuma super-produção... pode-se dizer que Tetris é bom até debaixo d'agua.

**TRABUCO**

- GRÁFICO 7
- MÚSICA 5
- DESAFIO 6
- DIVERSÃO 8
- VIOLÊNCIA 7
- GRÁFICO 7
- MÚSICA 7
- DESAFIO 7
- DIVERSÃO 7
- VIOLÊNCIA 0
- GRÁFICO 7
- MÚSICA 7
- DESAFIO 7
- DIVERSÃO 8
- VIOLÊNCIA 2

### Strikers 1945

- Se você estiver numa pior, use o especial! Assim, você fica invencível durante um tempo e foge dos inimigos.
- A força dos tiros, a velocidade e o especial mudam conforme você troca de avião. Escolha com cuidado a aeronave, testando todas para ver qual preferir!
- Jogando de dois, o jogo fica fácil! Agora, se você quer desafio, encare todo o exército inimigo sozinho!

### Tetris Attack

- Pra sumir com os blocos gigantes dos combates, ligue-os nas pecinhas especiais.
- Em má situação, não esqueça a cabeça tentando dar combos, monte só combinações pequenas.
- Nas fases do "quebra-cabeça", jogue duas vezes em cada tela. Na primeira, descobrindo onde mexer; na segunda, mudando tudo rapidinho. Assim, você completa o jogo com tempo baixo.

### Tetris Plus

- Deixe uma coluna de quatro linhas e encha o resto da tela. Assim, quando pintar uma peça, é só encaixar e faturar um "Tetris".
- No versus, conseguindo um "Double", o adversário se complica todo. Assim, não deixe barato e mande Double, Triple e Tetris no condenado!
- Ao fazer sua própria fase, leve em consideração a velocidade e os movimentos do arqueólogo!



## The Hive

- Nas fases com veículos, os tiros também funcionam como energia, formando um manre na munição.
- Nas fases onde você controla o personagem, memorize a posição dos inimigos e entre rasgando, lembrando de tomar cuidado onde você controla o "gíro" do herói.
- Na 3ª fase, pra pular as montanhas, use o jato propulsor bem perto. Na 9ª fase, puxe a alavanca da direita.

## Toh Shin Den URA

- Mandê o inimigo pra fora do ringue pra ganhar mais fácil. Você pode ir "empurrando" o cara com golpes fracos ou ficar no canto e desviar.
- Quando a barra de energia fica piscando, o lutador pode soltar um especial "grandão".
- A tabela completa dos golpes está na seção X-TRICKS. O último golpe de cada personagem é o especial, só acionado com a barra piscando.

## Tokio Highway Battle

- Motores dão mais velocidade. Agora, para ter boa estabilidade, você precisa de pneus.
- Seu oponente empurra você em outros carros pra deixá-lo pra trás. Como ninguém é de ferro, use a mesma tática e jogue o safoado nos outros corredores.
- Equipamentos eletrônicos e acessórios aerodinâmicos dão um desempenho muito melhor pra seu carro. Experimente!

GRÁFICO 5  
MÚSICA 5  
DESAFIO 6  
DIVERSÃO 2  
VIOLÊNCIA 5  
GRÁFICO 7  
MÚSICA 7  
DESAFIO 5  
DIVERSÃO 7  
VIOLÊNCIA 7  
GRÁFICO 7  
MÚSICA 6  
DESAFIO 8  
DIVERSÃO 7  
VIOLÊNCIA 2

## The Hive PLAY STATION Trimark

JOGADORES 1 FASES 20 TIRO

Putz! A muito tempo eu não via um jogo tão RUIM! Se a versão do PC quebrava o galho, essa não se arrisca nem a estalar um graveto. Em quase todo o jogo você controla apenas uma mira mixuruca e fica mandando bala nos alvos: naves, pessoas e monstros... as vezes você chega a relar numa alavanca aqui, dar um pulinho ali, quase nada. A única coisa que se salva são as apresentações. Esse game deveria vir de brinde no saco de pipocas.



SANSÃO

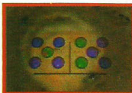
CONTINUE BATERIA PASSWORD



O trampo pra terminar o game não é dos mais difíceis.



Contra muitos inimigos a coisa pode ficar feia mesmo.



A imagem lembra uma peça de dominó. Fique esperto nela!



Nas fases com naves espaciais os tiros gastam sua energia.

## Toh Shin Den URA SATURN Takara

JOGADORES 2 FASES 14 LUTA

URA, para Saturn, equivale à segunda versão lançada para PlayStation. Os golpes especiais, movimentos, cenários e personagens são praticamente os mesmos. Os japas só acrescentaram DOIS novos lutadores pra entrar na pancadaria: Ron Ron, uma agente chinesa que entrou no campeonato para testar e aprimorar suas técnicas de luta; e Rippie, um desconhecido maluco que tem como lema vencer ou morrer. Não tem frescura!



Kapeta

CONTINUE BATERIA PASSWORD



A 2ª versão do Saturn nem se compara com a versão do PSX.



Pintaram dois personagens novos nessa versão.



As magias estão grandonas e detonam com a energia.



O novo lutador com duas armas é um ótimo personagem.

## Tokio Highway Battle PLAY STATION Jaleco

JOGADORES 1 FASES ? CORRIDA

Nada de dar voltinhas mixurucas numa pista e ponto final. Aqui, escolher-se carros, motores e um MONTÃO de "etc" legais pra envenenar seu carango. A velocidade e a resposta aos comandos são ótimas. As derrapagens podem ser controladas e são demais! Só há duas visões diferentes e os cenários são MUITO parecidos. Você encontra carros, caminhões e ônibus pela pista. Você nem vai precisar fazer dieta pra torrar os pneus!



Tafu

CONTINUE BATERIA PASSWORD



Pinta um filminho com um japa bom de volante no começo.



Você pode ter vários carros e equipá-los pra correr mais.



Nas corridas aparecem boas derrapadas jamantas pra arapalhar.



As curvas com boas derrapadas são essências em alguns locais.



*Yeah! Porrada e muito sangue é o que não vai faltar nos combates.*



*Acabe com todos os adversários e mande ver nos "fatalities"...*



*Esse foi fígado por um bom pescador... é mesmo matador!*



*Nessa tela você pode ligar os "kódigos secretos".*

## Ultimate MK 3

MEGA DRIVE SUPER NINTENDO Williams

JOGADORES 2 FASES 26 LUTA

Ultimate MK3 já foi lançado para muitos consoles e agora é a vez dos 16-Bits. Essa versão é entupida de personagens (30 no total, sendo SÓ 28 selecionáveis). Com muito sangue e porrada, Mortal dispensa comentários. As críticas ficam para os combos ridículos (com poucos quadros de movimentação) e personagens pequeninos (se comparados aos 32-Bits). Gráficos, música, diversão... com sempre, de boa qualidade.

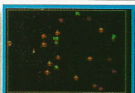


Kapeta

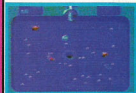
CONTINUE BARRERA PASSWORD



*Na versão do CD aparece uma entrevista com o inventor do jogo.*



*Robotron X lembra um Smash TV bem mais simples.*



*Aqui você deve fugir dos bichos grandões que infestam a pia.*



*Esse foi um dos primeiros games a terem vozes digitalizadas.*

## Williams Greatest Hits

SUPER NINTENDO PLAY STATION Williams

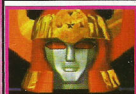
JOGADORES 1 FASES ? COLETÁNEA

Agora, chegou a vez da criadora de Mortal Kombat tirar sua casquinha e colocar um CD de games cavernosos no mercado. Nele, temos: Defender 1 e 2, onde você pilota uma nave pra resgatar os humanos seqüestrados por ETs; Robotron, uma louca guerra entupida de robôs doidos; e Bubbles, onde você é uma bolha que caça baratinhas e se aventura pelos perigos de uma pia de cozinha. No CD também há várias cenas com os criadores... argh!

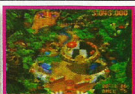


SANSÃO

CONTINUE BARRERA PASSWORD



*Mega Zorde dá um fim em tudo quanto é inimigo folgado.*



*Juntando os pedaços do robô, você pode passar a fase.*



*Go! Go! Power Rangers! Esses caras vão dar um fim no mal.*



*Esse é o fliper do último inimigo do game. Acerte nas mãos e cabeça.*

## ZEO Power Ranger

PLAY STATION Bandai

JOGADORES 1 FASES 11 PINBALL

Ai, ai, ai! Diferente de outras aparições, os Rangers agora pintam em um "fliper"! As máquinas são simples e o jogo é dividido em fases - com chefões e tudo mais. Nos arcades, vocês poderão encontrar os "bonecos", multi-balls e outras coisas presentes nos pinballs... além de montar os Mega Zordes e destruir barreiras. Os gráficos lindos, foram renderizados nos computadores da Silicom Grafics. Rangers, hora de morfar!



Tafu

CONTINUE BARRERA PASSWORD



## Ultimate Mortal Kombat 3

- Sempre que houver uma chance para usar um combo, aproveite.
- Em UMK3, é necessário usar os golpes com muita sabedoria e tempo correto. Preste bastante atenção em como o inimigo pode reagir e use os ataques na hora certa.
- Na seção X-Tricks, você poderá conferir a tabela completa de golpes do jogo, inclusive os de Rain e Noob Saibot.

## Williams Arcade's Greatest Hits

- Em Bubbles, pegue as baratas pequenas e desvie das grandes. Também não esqueça de salvar os mergulhadores, ficando sempre longe da borda da pia.
- No Defender, não deixe os aliens pagarem as pessoas. Atire nos ETs, salve os habitantes e leve-os ao chão com segurança.
- Em Robotron, o direcional mexe o robô e os botões atiram conforme a posição deles no controle.

## ZEO Power Rangers - Full Tit Power Battle

- No mestre da fase 7, espere o giro no chão para acertá-lo e, enquanto ele estiver no alto, apenas rebata a bola de um lado ao outro.
- Se você não é fera o suficiente pra terminar o jogo, entre no "Stage Challenge" e escolha a fase que quiser.
- Ao enfrentar o último chefe, acerte primeiro as mãos e depois a cara do sacana. Ele vai explodir e você terá salvo a Terra do mal.

GRÁFICO 7  
MÚSICA 7  
DESAFIO 8  
DIVERSÃO 7  
VIOLÊNCIA 8  
GRÁFICO 1  
MÚSICA 1  
DESAFIO 8  
DIVERSÃO 6  
VIOLÊNCIA 4  
GRÁFICO 8  
MÚSICA 8  
DESAFIO 3  
DIVERSÃO 7  
VIOLÊNCIA 2

GRÁFICO

9

MÚSICA

8

DESAFIO

7

DIVERSÃO

9

VIOLÊNCIA

3

PLAY STATION


 JOGADORES 1  
 FASES 33  
 AVENTURA

 CONTINUE  
 BATERIA  
 PASSWORD

# CRASH BANDICOOT

Confira todos os segredos e táticas pra devorar nesse jogoço

Todo bom vídeo game precisa de um mascote a altura... Crash Bandicoot é tudo o que você podia imaginar e ainda mais. Parecido com o Diabo da Tazmania, esse "ratoão do banhado" tem um trabalho pela frente: salvar sua amada das mãos sinistras do Dr. Neo Cortex - um cientista maluco que faz experiências horríveis - e ainda livrar três ilhas dos perigos que as rondam. A aventura é cheia de perigos, você terá de correr montado num javali, escapar de rodas gigantes, pular sobre buracos sem fim, fugir de pedregulhos imensos... e enfrentar mestres bem engraçados. Os cenários são MUITO bem feitos, todos em 3D. Para completar o jogo inteiro, você deve pegar todos os baús da fase... ganhando as gemas que abrem atalhos, novos caminhos e passagens secretas.



## 4 - BOULDERS

O negócio aqui é correr pra fugir da bolotona. Seu único abrigo é debaixo dos buracos pequenos.

Agente X

## 1 - SANTY BEACH

O único desafio é pegar o caminho da direita e, batendo na caixa "1", pannahar todos os baús pulando em seqüência.



## 2 - JUNGLE ROLLERS

Aqui aparecem rodonas que esmagam o ratoão. Logo depois do "marcador" da fase (caixote com "C") aparecerá a gema.



## 5 - UPSTREAM

Tome cuidado com as plantas carnívoras e não pare em cima das folhas grandonatas. A gema aparece próxima a um tronco.



## 3 - THE GREAT GATE

Fique ligado nos espelões e índios. Pegando a gema, você ganhará uma nova passagem no ponto final da fase.



## 10 - UP THE CREEK

Piranhas podem morder você e há plantas carnívoras mais traiçoeiras. Lembre-se de não ficar parado nas plantas do rio.



## 7 - ROLLING STONES

Agora, há mais armadilhas e uma renca de buracos pelo caminho. No meio da bagunça aparece a gema.



## 8 - HOG WILD

Muito legal e engraçada, aqui Crash sai em disparada num javali nervoso, desviando de vários obstáculos.



## 9 - NATIVE FORTRESS

Procure por estacas sem pontas no cenário e pule para trás da tela. No fundo do cenário há uma gema a sua espera.



## 6 - PAPU PAPU

Para derrubar o pançudo, pule o bastão do cara e fuja quando ele for atacar. Caindo três vezes na cabeça dele, você terá êxito.



## 11 - RIPPER ROO

Proteja-se nos cantos e grave os movimentos desse pateta. Depois, ative os explosivos para que destruam o pobre coitado.



## 12 - THE LOST CITY

Cuidado com as paredes movernas e pegue impulso nos inimigos pra alcançar os baús. Aqui você ativa a gema VERDE.



## 13 - TEMPLE RUINS

Avance devagar pelas ruínas do templo e mantenha "olho vivo" nas armadilhas de lanças das paredes.



## 14 - ROAD TO NOWHERE

Os pedaços claros são seguros; a madeira quebra com o tempo e os rachados caem fácil. Há uma gema ativada na fase, heim!



## 15 - BOULDER DASH

Agora você fugirá dos pedregulhos sobre plataformas móveis e pequenas. Lembre-se de procurar pela gema!



## 16 - WHOLE HOG

Mais difícil, você deverá pular buracões - pegando impulso nos tambores - desviando dos índios e espinhos.



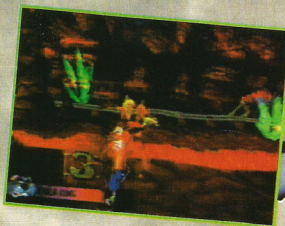
## 17 - SUNSET VISTA

Vá devagar, tomando cuidado com as paredes móveis, morcegos e plataformas que ficam flutuando.



## 20 - CORTEX POWER

Há fossos de lixo químico, locais bem quentes e armadilhas elétricas. Numa das bifurcações, aparece a gema branca.



## 18 - KOALA KONG

Contra o grandalhão, espere pelo pedregulho e fuja. Também fique atento aos explosivos e pule quando necessário.



## 19 - HEAVY MACHINERY

Essa fábrica é recheada de plataformas, trampolins e perigos. Esteja ligado nas chaminés pra não virar churrasquinho.



## 21 - GENERATOR ROOM

Você deve ter pulos precisos e pegar o caixote do "!" pra descolar tesouros. Aqui você liga as gemas LARANJADAS.



## 22 - TOXIC WASTE

Novamente numa fase lotada de fossos, pule os barris e ataque o grandalhão. Você também pode ativar a gema AZUL aqui.



## 23 - PINSTRIPE

Para acabar com esse metido, fique atrás dos móveis e, depois da rajada, corra para atacar... repetindo até que o folgado morra.





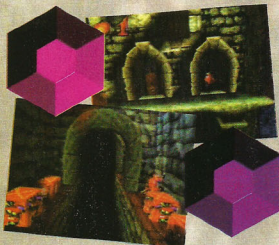
## 24 - THE HIGH ROAD

Nas nuvens, nosso amigo pode descobrir alguns segredos e vidas correndo em direção à tela.



## 25 - SLIPPERY CLIMB

No temporal, tome cuidado com os pulos nas plataformas e pegue impulso nas costas dos pássaros. Ative a gema ROSADA aqui.



## 26 - LIGHTS OUT

Dentro do castelo, tome cuidado com os pêndulos e pegue as máscaras pra iluminar. Ativa-se a gema ROXA nesse fase.



## 27 - FUMBLING IN THE DARK

No corredor do castelo, você encontrará itens em direção à tela. Nessa fase também há pêndulos cortantes e bureacos.



## 28 - JAWS OF DARKNESS

Além de caprichar nos pulos precisos, você precisa tomar cuidado com os morcegos e procurar pela gema.



## 29 - CASTLE MACHINERY

Nessa fase você precisa se defender dos robôs e andar por plataformas móveis. Aqui há uma tonelada de vidas escondidas.



## 30 - NITROUS BRIO

Pule nas bolhas e fuja das poções rosadas. Não chegue perto e, enfrentando "Hulk", proteja-se no pedregulho e acerte a cabeça.

## 31 - THE LAB

Olho vivo nos precipícios e capangas chocantes (mande esses caras pro buraco).



## 32 - GREAT HALL

Essa tela funciona apenas para "escolher" o final do game: direita, mostra o final completo; em frente, você encara Neo Cortex.



## 33 - DR. NEO CORTEX

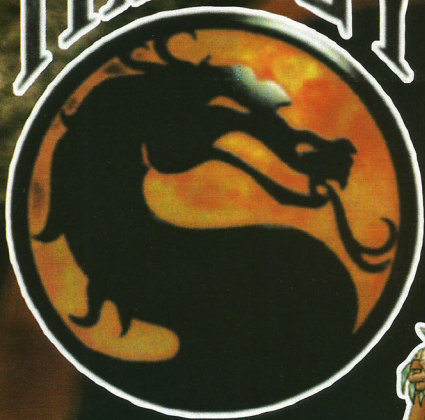
O cientista louco flutua e lança "magias" em você. Rebata as magias VERDES e fuja das outras até ele desistir.



Fim

# MORTAL KOMBAT TRILOGY

OS ASSASSINOS  
VOLTARAM NA  
MELHOR VERSÃO  
DA SÉRIE.



Kapeta

Sem dúvida essa é a melhor de todas as versões da sangüinária série, Mortal Kombat. O jogo é poderoso, abarrotado de personagens, lotado de cenários, cheio de golpes e combos novos, entupido de segredos e tem MILHÕES de litros de sangue e ossos quebrados voando pela tela... MUITO violento.

Trilogy traz todos os personagens que já apareceram nas outras versões e pelo menos um escondido, Chamaleon. Os gráficos estão bem feitos e são superiores até aos arcades. O modo "endurance" foi acrescentado num versus entre os jogadores e você dificilmente enjoará do game. Verdade seja dita, até aqueles doidos que não gostam de MK vão morrer de amores e grudar nessa versão matadora!

GRÁFICO

9

MÚSICA

8

DESAFIO

6

DIVERSÃO

9

VIOLÊNCIA

10

PLAY STATION  
NINTENDO 64



JOGADORES 2  
FASES ???  
LUTA

CONTINUE  
 BATERIA  
 PASSWORD





Os guerreiros mais sanguinários do universo...



... estão de volta em mais uma versão de MK.



Sem dúvida a melhor das versões já lançadas de MK. Você tem uma infinidade de personagens para escolher além de poder jogar no Tournament Mode – um campeonato com oito lutadores em combates que duram apenas um round.



Mais sanguinário do que nunca, Mortal Kombat Trilogy bateu os records de sangue e destruição em jogos de luta. Para se ter uma idéia, cada lutador perde mais que 100 litros de sangue por round – isso sem falar nos milhões de ossos que voam com os brutalities...



Jogando contra um amigo, você pode escolher até dois lutadores (como um Endurance) e contra o computador você joga contra até três personagens seguidos – com os combos ligados, a luta vira uma apelação total e você é que leva a pior!

# CARTAS

Se ligue na seção mais aloprada do planeta! Agora recebendo pela Internet!

## OITAVA MARAVILHA

Animal! A X é a 8ª maravilha do mundo! Nunca tinha visto tantas dicas... sou fã por vocês! ADOREI a matéria sobre Super Mario RPG da edição 6; estava bem completa... tinha tudo! Os caras que mais gosto na revista são o Dr.

X • Valeu, Celso! Ficamos agradecidos pelos elogios! Mas sabe como é... somos ossos duros de roer... batalhamos pra ser a "1ª maravilha". Vamos dar um "chega pra lá" nas pirâmides, jardins suspensos, concorrentes, etc. Não achamos você com jeito de "Bambi", só pelos elogios. Sabemos que você tem um "Joystick" pra ninguém botar defeito e que é fera. Te mais, garotão!

por misericórdia, existisse alguém "firme feito geléia" aqui, certamente já teria sido devorado... afinal, como toda a galáxia sabe, o tirano Dr. Xurros não alimenta ninguém. Estamos comendo até os restos de moscas, presos nas teias do Tarântula... que como você deve ter notado... também foi papado.

Sobre suas perguntas:

- O jogo deve ter truques, mas a SNK ainda não divulga.
- Isso não é possível! Pelo menos, ninguém aqui conhece ou ouviu falar do macete.
- Com certeza, existe. Assim que ele aparecer em algum canto do mundo, você poderá conferi-lo na seção X-TRICKS.

## FRAGA DE LEITOR

É aí, pessoal da X? Firme como geléia? Gostaria de fazer 3 perguntinhas:

- Tem truque pra The King Of Fighters '96?
- Como se faz pra "catar" 3 caras iguais no KOF '95?
- Como é o truque pra pegar os chefões do KOF '96?

Obs - Não publicando a carta, todos os leitores vão parar de comprar a XI

Leandro Silveira Pitel  
São Paulo - SP

X • Cruz Credo, Leandro! Pô! Jogar praga e macumba na X é mancada... já basta o "olho gordo" da concorrência. Ah! Se,

## NACIONAL É CARO

Tenho 12 anos e ganhei um Super NES. Acho que paguei caro nele, R\$ 450,00. Por que o console americano é mais barato? É pior?

Matheus Santiago  
São Paulo - SP

X • Não, não e não! O console americano não é pior. Aliás, os dois são iguais, só mudas as "etiquetas". No americano, está

Xurros e o Kanja. Notei que vocês estão melhorando. Continuem assim! Não pensem que sou "Bambi" pelos elogios. Tchau!

Celso Soares Costa Segundo  
Guarapuava - PR

tudo em inglês e, no nacional, tudo em português. Outra coisa que muda é o sistema de cores. Só isso!

Você pagou caro. Ele só tem esse preço assustador porque o imposto daqui é gigante e o "olho gordo" dos empresários também.

## "BIZOIADA"!

AAAAAhh! Fiquei com cáibra nos olhos após ver capa da X 7. Muito "massa"! Acho que os video games e computadores tem tudo a ver com esse tipo de ilustração.

Sabe, depois de dar uma "bizoziada" legal na revista, achei que ela está melhorando "pácas"! Não tenho a 1ª X, mas já notei que há MUITAS melhoras desde que comecei a colecionar. Tri-Demais!

Christian Ananias Aldova  
Pelotas - RS (E-mail)

X • Brigadão, peloteiro! Recomendamos que procure um médico ao "bizoziar" nossas edições. Evitando as cáibras. Estaremos cada vez melhor! Pra ajudar a X e ainda concorrer a 3 N64 bem equipados, participe da nossa promoção e meta a boca no trombone.

## SEGA 64 BITS?

Oil Se encaixar o Sega CD e 32X no Mega Drive ele ficará poderoso como o N64? Essa é a primeira carta que envio a uma revista! Também estou mandando dicas pra seção X-TRICKS.

Thiago Carvalho Bayerlein  
Poá - SP

X • Thiagão, obrigado pela preferencial! Esperamos ainda mais cartas, desenhos, dicas... Respondendo à sua pergunta: você NÃO teria 64-Bits. O Sega CD é apenas um "encaixe" para rodar CDs; o 32X, uma tentativa "frustrada" da Sega - você quase não encontra jogos pra ele. Completando, o Saturn sim, é um console legal pra caramba. Ele tem CINCO processadores de 32-Bits, mas que NÃO o fazem um 160-Bits. O N64 é o mais poderoso e ponto final.

## 3 REVISTAS

Quando achei o Especial nº 3 da X, comprei. Vi a promoção do N64 e comprei mais duas. Mandei duas fichas e uma ficou na minha coleção, pois não gosto de revistas picotadas nela. Conclusão: gastei 9 reais. Mas vale a pena!

Mudando o assunto, vocês podiam ter dicas de jogos pra computador. Ah! Estou mandando Cards pra vocês. Deixem alguns pra gatinha que falta na equipe.

Eduardo Francisco Paulo Rocha  
Suzano - SP

X • Oba! Valeu pelos Cards, Edu. A galera os disputou na paulada... deixando alguns pra gatinha que pode pintar. Fique sossegado, meu caro amigo. Saiba que tem um loucão que gastou 27 paus pra concorrer ao N64... e olha que ainda tem bastante carta chegando desse maluco. Lembre-se que valem as três MELHORES respostas... não adianta só uma penca respostas "tapadas". Bom, é claro que mandando várias fichas há mais chance de ter uma boa resposta. A propósito, agora você encontra várias dicas pra jogos de PC no X-TRICKS.



**Pra enviar puxões de orelha, sugestões, beijocas e tudo mais pela internet, entre no "E-mail" do editor da X.**

**O endereço do babaca é:**  
darius.roos@sti.com.br



Desenhos: Camilla Honório, de Osasco - SP

**Revista GAME-X**  
Caixa Postal: 19113  
CEP: 04505-970  
São Paulo - SP

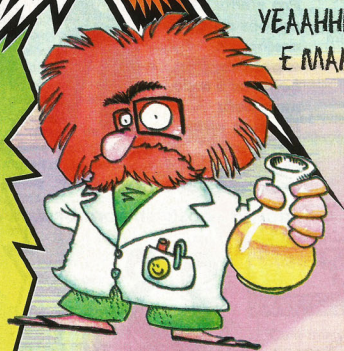


**CARTAS**

Mandem desenhos, línguas-de-sogra, bonecos de vudu, telegramas, telepatias e cartas para os "sem-terra-nem-comida" da redação. Nossas barrigas famintas agradecem!

# XTRICKS

YEAHHH!!! A X DA UM BRUTALITY NA CONCORRÊNCIA E MANDA PRA VOCÊS 361 GOLPES DESSE JOGAÇO!



## MORTAL KOMBAT TRILOGY



### Mileena

Sai Shoot Segure SA 3 segundos

Teleport Kick	→→	CF
Roll Attack	↔↔↔	CA
FATALITY 1	↔↔↔	SB
FATALITY 2	↔↔↔	CF
BABALITY	↔↔↔	SA
FRIENDSHIP	↔↔↔	SA
ANIMALITY	↔↔↔	CA
PIT FATALITY	↔↔↔	SB

### Phinnac

Fireball	↔↔	SB
Teleport	↔↔	SA
Metal Slam	↔↔	CA
FATALITY 1	Perito RN EL RN RN CA	CA
FATALITY 2	A um chute ↔↔↔↔	EL
ANIMALITY	Segure SB ↔↔↔↔, solte SB	SB
BABALITY	↔↔↔↔	CA
PIT FATALITY	RN RN RN RN CF	CF
FRIENDSHIP	↔↔↔	SA

### Classic Sub-Zero

Freeze	↔↔	SB
Ground Freeze	↔↔	EL
Slide	↔↔↔↔	CA
FATALITY	↔↔↔↔	SA
PIT FATALITY	↔↔↔↔	CA
BABALITY	↔↔↔↔	CA
FATALITY 2	↔↔↔↔	SA
ANIMALITY	↔↔↔↔	SB
FRIENDSHIP	↔↔↔↔	CF

### Human Smoke

Spear	↔↔	SB
Teleport Punch	↔↔	SA
Throw	Pulando EL	EL
FATALITY	Perito RN EL RN RN CA	CA
ANIMALITY	↔↔↔↔	RN
BABALITY	↔↔↔↔	SA
FATALITY 2	↔↔↔↔	RN
FRIENDSHIP	↔↔↔↔	RN
PIT FATALITY	↔↔↔	SB

### Noob Saibot

Shadow Throw	↔↔	SA
Shadow Teleport	↔↔	SB
Soul Fireball	↔↔	SB
FATALITY 1	↔↔↔↔	CA
FATALITY 2	↔↔↔↔	CA
ANIMALITY	↔↔↔↔	CA
FRIENDSHIP	A um pulo ↔↔↔↔	SA
BABALITY	↔↔↔↔	SB
PIT FATALITY	↔↔↔	EL

361 GOLPES

## Rain

Paralise Ball	↔	SA
Rain Tempest	↔	SA
FATALITY 1	↔	SA
FATALITY 2	↔	SA
ANIMALITY	↓	CA
FRIENDSHIP	↔	SB
BABALITY	↔	SA

## Liu Kang

Flying Kick	↔	CA
High Fireball	↔	SA
Low Fireball	↔	SB
Bicycle Kick	Segure	CB 3 segundos
Shadow Bicycle Kick	Segure	CB 3 segundos e solte
FATALITY 1	↔	CB
FATALITY 2	Segure	BL ↑↑↑↓ solte
BABALITY	↔	CA
FRIENDSHIP	↔	RN RN RN RN
ANIMALITY	A um chute	↑
PIT FATALITY	↔	RN BL BL CB

## Kung Lao

Hammer Kick	Pulando	CA
Hat Toss	↔	SB
Teleport	↔	CA
Spin	↔	RN
Torpedo	↔	CA
FATALITY 1	A um chute	↔
FATALITY 2	↔	SA
BABALITY	↔	RN BL RN BL
FRIENDSHIP	↔	SA
ANIMALITY	↔	RN CB RN RN
PIT FATALITY	↔	RN RN RN RN BL

## Sub-Zero

Slide	↔	SB + EL + CB
Freeze	↔	CB
Ice Shower	↔	CA
Clone	↔	SB
FATALITY 1	Perto	BL BL RN BL RN
FATALITY 2	↔	RN
BABALITY	↔	CA
FRIENDSHIP	↔	CB RN RN
ANIMALITY	Segure	BL
PIT FATALITY	↔	CA

## Striker

Gun	↔	SA
High Grenade	↔	SA
Low Grenade	↔	SB
Baton Throw	↔	CA
Baton Trip	↔	SB
FATALITY 1	Perto	↓
FATALITY 2	Longe	↔
BABALITY	↔	SA
FRIENDSHIP	↔	SB RN RN SB
ANIMALITY	↔	RN RN RN BL
PIT FATALITY	Segure	BL

## Sindel

Fireball	↔	SB
Air Fireball	Pulando	↔
Scream	↔	CB
Fly	↔	CA (aperte RN para descer)
Two Ground Fireballs	↔	SB
FATALITY 1	Perto	RN RN BL RN BL
FATALITY 2	Perto	RN RN BL BL RN
BABALITY	↔	RN RN RN
FRIENDSHIP	↔	RN RN RN RN RN RN
ANIMALITY	↔	SA
PIT FATALITY	↔	SB

## Smoke

Harpoon	↔	SB
Teleport Uppercut	↔	CB
Invisibility	↔	RN
Air Throw	Pulando	↔
FATALITY 1	Longe, Segure	BL ↑↑↑↓
FATALITY 2	A um chute, Segure	CB + BL ↑↑↓ solte
BABALITY	↔	CA
FRIENDSHIP	↔	RN RN RN CA
ANIMALITY	Longe	↔
PIT FATALITY	↔	CB

## Kano

Knife Uppercut	↔	SA
Knife Throw	↔	SA
Cannon Ball	Segure	CB 3 segundos
Grab and Shake	↔	SB
Vertical Roll	↔	CA
Air Throw	Pulando	BL
Psycho Roll	↔	CB
FATALITY 1	Perto, Segure	SB ↓↑↓ solte
FATALITY 2	A um pulo	SB BL BL CA
BABALITY	↔	CB
FRIENDSHIP	↔	CB CB RN RN CA
ANIMALITY	Perto, Segure	SB BL BL BL solte
PIT FATALITY	Segure	BL ↑↑↓

## Goro

Fireball	↔	SB
Spin	↔	CA
Grab and Smash	↔	SA
Roar	↔	CB

## Jax

Single Missile	↔	SA
Double Missile	↔	SA
Ground Pound	Segure	CA 3 segundos
Gotcha Grab	↔	SB Repetido
Rushing Punch	↔	CA
Backbreaker	Pulando	BL
Multiple Throw	↔	SB CA Repetido
FATALITY 1	Perto, Segure	BL ↑↑↓ solte
FATALITY 2	Longe	RN BL RN RN CB
BABALITY	↔	CB
FRIENDSHIP	↔	CB CB RN RN CB
ANIMALITY	Perto, Segure	SB ↓↑↓ solte
PIT FATALITY	↔	SB

## Reptile

Acid Spit	↔	SA
Slow Force Ball	↔	SA + SB
Fast Force Ball	↔	CA + SB
Dash	↔	CB
Slide	↔	SB + BL + CA
Invisibility	Segure	BL ↑↑↓ solte
FATALITY 1	Longe	↓
FATALITY 2	↔	BL
FRIENDSHIP	↔	BL
ANIMALITY	↔	RN
PIT FATALITY	↔	RN BL RN BL BL

## Cyrax

Teleport	↔	BL
Far Grenade	Segure	CB
Close Grenade	Segure	CB
Energy Web	↔	CB
Air Throw	Pulando	↔
FATALITY 1	↔	BL ↑↑↓
FATALITY 2	Segure	BL ↓↑↓ solte
BABALITY	↔	SA
FRIENDSHIP	↔	RN RN RN
ANIMALITY	Perto, Segure	BL ↑↑↑↓ solte
PIT FATALITY	↔	RN BL RN

SPECIALS

# XTRICKS

## Night Wolf

Arrow	← SB
Hatchet Uppercut	← SA
Shadow Shoulder	← CB
Reflect	← CA
Red Shadow Shoulder	← CA
FATALITY 1	Perfo, Segure SB, ↑↑, ↓↓, solte BLBL
FATALITY 2	Longe ← SA
BABALITY	← SB
FRIENDSHIP	A um chute RN RN RN RN
ANIMALITY	← SA
PIT FATALITY	RN RN RN BL

## Kabal

Cocoon	← CB
Fireball	← SA
Blade Summons	← RN
FATALITY 1	Perfo RNBLBLBLCA
FATALITY 2	↓ ↓
BABALITY	RN RN CB
FRIENDSHIP	RN CB RN RN ↑
ANIMALITY	Segure SA, →, ↓, solte SA
PIT FATALITY	BL BL CA

## Scorpion

Harpoon	← SB
Teleport	← SA
Air Throw	Pulando BL
Foward Teleport	← SA
FATALITY 1	Longe ↓ ↓ ↓ SB
FATALITY 2	← SB
BABALITY	RN RN RN RN RN
FRIENDSHIP	↓ ↓ ← SA
ANIMALITY	↑ ↑ ↑ CA
PIT FATALITY	→ ↑ ↓ SB

## Sektor

Homing Missile	→ ↓ ← SA
Straight Missile	← SB
Teleport Uppercut	→ CB
Double Missile	← SB
FATALITY 1	Longe ← BL
FATALITY 2	A um chute SB RN RN BL
BABALITY	← CA
FRIENDSHIP	A um pulo RN RN RN RN
ANIMALITY	A um chute ← SA
PIT FATALITY	RN RN RN ↑ ↓



## Shang Tsung

Flame Eruption	← CA
Single Flame Skull	← SA
Double Flame Skull	← SA
Triple Flame Skull	← SA
FATALITY 1	Perfo, Segure SB, ↓ ↓ ↓, solte SB
FATALITY 2	Perfo, Segure SB, RN BL RN BL, solte SB
BABALITY	A um chute RN RN RN CB
FRIENDSHIP	A um chute CB RN RN
ANIMALITY	A um pulo, Segure SA, RN RN RN, solte SA
PIT FATALITY	Segure BL, ↓ ↓ ↓, solte BL SB

<b>MORPHS</b>	↓ ↓ CB
Baraka	BL BL RN RN
Classic Sub-Zero	BL BL RN RN
Cyrax	BL BL BL
Ermac	↑ ↓ ↓
Goro	← CB
Jade	→ ↓ ↓ BL
Jax	→ ↓ ↓ SB
Johnny Cage	→ ↓ ↓ SB
MK2 Jax	↓ ↓ CA
Kabal	SB BL CA
Kano	← BL
MK1 Kano	→ ↓ ↓ ↓ ↓
Kintaro	Segure SB por 3 segundos
Kitana	← RN
Kung Lao	RN RN BL RN
MK2 Kung Lao	← CA
Kurtis Striker	→ ↓ ↓ CA
Liu Kang	← SA
Mileena	RN BL CA
Motaro	→ ↓ ↓ SA
Nightwolf	↑ ↑ ↑
Noob Saibot	→ ↓ ↓ CA
Rain	RN RN CB
Rayden	↓ ↓ CB
MK1 Rayden	← RN
Reptile	RN BL BL CA
Scorpion	↓ ↓ SB
Sektor	↓ ↓ RN
Shao Kahn	← CA

## Rayden

Lightning Bolt	↓ ↓ SB
Reverse Lightning	↓ ↓ SB
Superman	Pulando ← SA
Teleport	↑ ↓
Torpedo	← SA
Electric Grab	Segure SA por 3 segundos
FATALITY 1	Segure CB por 6 segundos e solte (de perto) BL + CB
FATALITY 2	Segure SA por 8 segundos e solte (de perto) CA
ANIMALITY	↓ ↓ CA
FRIENDSHIP	← CA
BABALITY	↑ ↓ CA
PIT FATALITY	↑ ↓ SA

## Kintaro

Fireball	← SA
Grab and Smash	← SA
Taunt	↓ ↓ + CB
Teleport Stomp	↓ ↓



SOLTES



## Shao Kahn

Fireball	↔↔↔	SB
Shoulder Charge	↔↔	SB
Rising Shoulder Charge	↔↔	SA
Hammer	↔↔	SA
Throw	↔↔	SA
Taunt	↕↕	CB
Laugh	↕↕	CA

## Motaro

Fireball	↔↔	SA
Tail Sweep	↔↔	CB
Teleport	↕↕	CB
Grab and Smash	↔↔	SB

## Johnny Cage

High Green Ball	↔↔	SB
Low Green Ball	↔↔	SB
Shadow Kick	↔↔	CB
Red Shadow Kick	↔↔	CA
Shadow Uppercut	↔↔	SA
Gym Kick	CB ou CA	CB
FATALITY 1	Perto ↕↕	CB
FATALITY 2	Perto ↕↕	SB
Aperto: <b>BL</b> + <b>SB</b> + <b>CB</b> antes do Uppercut para arancar 3 Cabeças		
ANIMALITY	↕↕↕	CA
FRIENDSHIP	↕↕↕	CB
BABALITY	↔↔↔	CA
PIT FATALITY	↕↕↕	CA

## MK2 Kung Lao

Hat Throw	↔↔	SB
Dive Kick	Pulando ↔↔	CA
Spin Shield	↕↕	CB
Teleport	↕↕	CB
FATALITY 1	↔↔↔	CB
FATALITY 2	Segure <b>SB</b> ↔↔↔, e solte (a uma tela)	SB
FRIENDSHIP	↔↔↔	CA
BABALITY	↔↔↔	CA
PIT FATALITY	↔↔↔	SA

## MK2 Jax

Energy Wave	↔↔	CA
Air Energy Wave	Pulando ↔↔	CA
Gotcha Grab	↔↔	SB
Ground Pound	Segure <b>CB</b> 3 segundo e solte	SB
Back Breaker	Pulando <b>BL</b>	SB
Repeated Stams	Depois de arremessar <b>SA</b>	SB
FATALITY 1	Segure <b>SB</b> ↔↔↔, e solte <b>SB</b> (de perto)	SB
FATALITY 2	A uma raasteira <b>BLEBLEBLE</b>	SB
FRIENDSHIP	↕↕↕	CB
BABALITY	↕↕↕	CB
PIT FATALITY	↕↕↕	CB



## MK1 Kano

Knife Throw	↔↔	BL
Knife Tornado	↔↔↔	SA
Cannon Ball	↔↔↔	SB
FATALITY	Perto ↔↔↔	SB



## Jade

Low Boomerang	↔↔↔	CB
High Boomerang	↔↔↔	SA
Middle Boomerang	↔↔↔	SB
Glow Kick	↔↔	CB
Flash	↔↔	CA
Returning Low Boomerang	↔↔↔	SB
FATALITY 1	Perto <b>RN</b> <b>RN</b> <b>RN</b> <b>BL</b> <b>RN</b>	SB
FATALITY 2	Segure <b>BL</b> ↔↔↔, <b>SA</b> , solte <b>BL</b>	SB
BABALITY	Segure <b>SA</b> ↔↔↔, solte <b>SA</b>	SA
FRIENDSHIP	↔↔↔	CA
ANIMALITY	↔↔↔	CA
PIT FATALITY	↔↔↔	RN

## Baraka

Blade Spark	↔↔	SA
Blade Fury	↔↔↔	SB
Blade Swipe	↔↔	SA
Blade Spin	↔↔	BL
Double Kick	Perto <b>CA</b> <b>CA</b> <b>CA</b>	BL
Air Throw	Pulando <b>BL</b>	BL
FATALITY 1	Perto ↔↔↔	SB
FATALITY 2	A uma raasteira ↔↔↔	SA
ANIMALITY	Segure <b>SA</b> ↔↔↔, solte <b>SA</b>	SA
FRIENDSHIP	↔↔↔	CA
BABALITY	↔↔↔	CA
PIT FATALITY	↔↔↔	CA

## Sonya

Ring Toss	↔↔	SB
Leg Grab	↔ + <b>SB</b> + <b>BL</b>	SB
Square Wave Flight	↔↔	SA
Bicycle Kick	↔↔	CA
FATALITY 1	Segure <b>BL</b> + <b>RN</b> ↔↔↔	RN
FATALITY 2	↔↔↔	CB
BABALITY	↔↔↔	RN
FRIENDSHIP	↔↔↔	RN
ANIMALITY	Perto, Segure <b>SB</b> ↔↔↔	SB
PIT FATALITY	↔↔↔	SA

## Kitana

Fan Wave	↔↔↔	SA
Fan Throw	↔↔	SA + SB
Leg Throw	↔↔	BL + SB
Square Wave Punch	↔↔	SA
Double Fan Throw	↔↔↔	SA + SB
FATALITY 1	Perto ↔↔↔	CA
FATALITY 2	Perto <b>RN</b> <b>RN</b> <b>BL</b> <b>BL</b> <b>CB</b>	CB
BABALITY	↔↔↔	RN
FRIENDSHIP	↔↔↔	CA
ANIMALITY	↔↔↔	SB
PIT FATALITY	↔↔↔	CB

## MK1 Raiden

Lightning Bolt	↔↔	SB
Superman	Pulando ↔↔↔	SB
Torpedo	↔↔↔	SB
Teleport	↕↕	CB
FATALITY	↔↔↔	SA

# X TRICKS

ESTRAÇALHANDO MAIS UMA VEZ, A X MATA A COBRA E MOSTRA A PAULADA DE 253 TRUQUES PRA VOCÊS!



## Afterlife

MUITA GRANA

PC

Pra faturar 10 milhões e sossegar o bolso, **entre \$@!** (segure shift e aperte 421). Se preferir, faça o truque várias vezes.

## Batman & Robin

SUPER NINTENDO

VIDAS E CONTINUES INFINITOS

Se você estiver numa pior, com pouca energia ou número de vidas "ralinho", aperte **START** para pausar e volte para a batcaverna. Com isso, você terá a energia totalmente renovada e ganhará algumas vidas e continues (conforme a dificuldade). A única mancada do truque é que você terá de fazer todo o caminho novamente.

## College Slam

MAIS TIMES

SATURN

Que tal dar altas enterradas, rodopiar, socar e suar a camisa com novos times? Gostou, né? Então deixe de frescura, saia do banco de reservas e venha pegar mais um truque da X, a revista que detona.

Na tela do título, enquanto o "Press Start" está piscando, digite ←, ↑, B, ↑, ↓, ↑, → e C. Um som diferente confirmará o truque.

## Crash Bandicoot

SUPER CÓDIGO

PLAY STATION

Pra humilhar a concorrência, ter 100% do jogo completo, todas as chaves, gemas, fases e caixotes acionados... é só entrar o código da X, a revista que detona!



## CruzaDer:

### No Remorse

TRUQUES

PC

A qualquer momento de sua partida, experimente entrar **JASSICA16**. Confirmando o truque, você escutará alguém gritando "CruzaDer: No Remorse". Agora, o "Cheat Mode" está acionado e você pode acionar os truques que preferir.

**ALT + F10** - invencibilidade  
**F10** - Ganha itens e armas.

## Donkey Kong

### Country 2

SUPER NINTENDO

75 MOEDÕES

Na fase "Pirate Panic", a primeira do jogo, entre na cabine do capitão K. Rool e saia sem tocar em nada. Prossiga em frente, apanhando só as duas primeiras bananas, e pegue um cacho que fica em cima de dois barris grandes. Feito isso, volte à cabine do jacaré folgado e pegue a vida. Saia de novo e volte para pegar uma moeda que fica flutuando. Ela vale 75 moedas de crocodilo.

## Darkstalkers 2

COMBO FÁCIL

SATURN

Na tela de seleção de lutadores, **acione** o "Automatic Blocking". Quando for jogar, **aperte** os três **botões** de soco e chute ao **mesmo tempo**. Com isso, você **aciona** o "Auto Chain Combo" e o computador aplicará combos quando um dos golpes acertar o inimigo.

## Descent 2

CÓDIGOS SACANAS

PC

**Digitando** as **senhas** a **qualquer momento** do game, você consegue poderes e truques da hora. Para desativá-las, apenas **redigite** o **código**. **Atenção**, os **códigos** só funcionam na versão completa do game. Portanto, não adianta **usá-lo** em "demos", versões beta, etc. Também **não** experimente **usar** os **truques** na **versão 1** do game, pois eles "zoam" com seu personagem!

**ALGROOVE** - Todas as chaves.  
**ALIFALAFEL** - Todos os itens.  
**ALMIGHTY** - Invencibilidade.  
**BITTERSWEET** - Paredes se mexem.  
**FREESPACE** - Seleção de fases.  
**HONESTBOB** - Todas as armas.  
**LPNLIARD** - Armas teleguiadas.  
**ROCKRGRL** - Mapa completo.  
**SPANIARD** - Destrói todos os robôs.  
**SPANIARD (2x)** - Destrói seus aliados.

## Doom & Doom 2

TRUQUES DA HORA

PC

Esses **macetes** funcionam para alegrar os jogadores das **duas versões** sanguinárias. **Acione** os **códigos digitando-os** a **qualquer momento** da partida.

**IDBEHOLDS** - Força.  
**IDBEHOLDV** - Invencibilidade.  
**IDBEHOLDI** - Parcialmente invisível.  
**IDBEHOLDA** - "AutoMap".  
**IDBEHOLDR** - Roupa anti-radiação.  
**IDBEHOLDL** - Óculos especiais.  
**IDCHOPPERS** - Serra Elétrica.  
**IDCLEV + XX** - Troque o "XX" por um número e pule para a fase correspondente.  
**IDDDQD** - Invencibilidade.  
**IDDT** - Muda o "AutoMap".  
**IDKFA** - Todas as armas, munições e chaves.  
**IDMYPOS** - Localização.  
**IDSPISOPD** - Modo fantasma (versão 1).  
**IDCLIP** - Modo fantasma (versão 2).  
**IDMUS + n°** - Muda a música (versão 2).

## Earth Worm Jim 2

ENERGIA CHEIA

SATURN

**Aperte START** para pausar o jogo e **depois** entre ç, A, Z, Y, ê, A, Y e ê. Agora, ao **despausar** o game, você perceberá que sua energia voltou ao máximo. **Repita** esse procedimento **quantas vezes** quiser.

**MAIS MACHINE-GUN**

**Pausando** o game, **entre** a **seqüência** A, ↑, ↓, →, →, ←, X e C.

## Duke Nukem 3D

CÓDIGOS FERRADOS

PC

Se você está a fim de humilhar os adversários, monstros, ladrões e a concorrência, então experimente **entrar** os **códigos** que a **X** descolou. Para **usá-los**, a **qualquer hora**, digite "DN" e, **depois**, os **truques** que quiser. **Atenção**, esses **códigos não** **funcionam** no modo "MultiPlayer".

**CLIP** - Modo fantasma.  
**CORNHOLIO** - Invencibilidade e "Jet Pack" infinito.  
**HYPER** - Ganha esteróides.  
**ITEMS** - Todos os itens e chaves.  
**MONSTERS** - Mata todos os inimigos.  
**SCOTTY + n° da fase** - Seleciona fases.  
**SKILL + (0 a 3)** - Altera a dificuldade.  
**STUFF** - Todas as armas, munições, itens e chaves.  
**VIEW** - Visão em 3ª pessoa.

**MAIS MÍSSEIS**

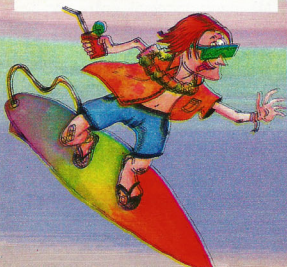
**Pause** a partida e aperte Y, A, ↑, X, C, ←, Y e ↑.

**MAIS NUKE-GUN**

**Entre** a **seqüência** Y, A, X, ↑, →, →, ← e ↑.

**CHEIO DE VIDAS**

**Dê** um **START** para pausar e aperte Y, A, →, ↓, ↓, A, ← e →. Agora, ao voltar à partida, você perceberá que seu marcador de vidas foi para nove. **Repita** esse **truque** **quantas vezes** quiser.



DICAS

## Fighting Vipers

NOVOS  
LUTADORES

SATURN

Nesse game há pelo menos QUATRO lutadores escondidos: Muchatan, um urso inflado; Mahler, o chefe final; Minba, uma nova garota; e Pepsiman, o garoto propaganda da empresa de "refris" no Japão.

## Gex

PLAY STATION

PULAR FASES

Após começar o jogo, quando estiver no "dome", aperte **SELECT** para entrar na tela dos itens. Agora, **segure o R1 e entre 6, n, 6, →, ↑, ←, l, l, ↓ e ↓**. Fazendo isso, aparecerá uma tela para seleção de fases.

## Guardian Heroes

MUITOS  
CONTINUES

SATURN

Entre no menu de opções e **deixe** o "DIP Switch" no "Easy". Aperte **START** para sair, **selecione** seu personagem e comece a aventura. Agora, logo que o jogo começar, aperte **A, B, C e START** simultaneamente para resetar o game.

Novamente na tela inicial, **entre** nas opções e **deixe** o "DIP Switch" no "Normal" ou "Hard". Saindo da tela de opções, **entre** no "Load" e note que sobraram 99 continues do nível "Easy".

## Gun Griffon

SEM MIRA

SATURN

Para eliminar a mira do robô e dar os tiros na base do "olhômetro", **entre a seqüência ←, →, C, A e START, bem rápido**, na tela principal.

BEM DIFÍCIL

Se você estiver querendo complicar sua vida, deixando o game muito mais difícil, é só **digitar ↓, C, C, A e START** na tela principal.

SUPER PULO

Que tal dar pulos o tempo todo e não precisar cair? Ótimo! Trate de apertar **↑, →, ↓, ←, Z e START** na tela principal.

SEM RADAR

Na tela principal, aperte **B, B, B, ↓, C, A e START**. Agora, você deverá abusar da percepção para encontrar os inimigos.

TIRO INFINITO

Para de penar nesse game e arregace os adversários com tiros infinitos. Na tela do título, **digite B, B, B, C e START**.

## Heroes Of Might And Magic

OLHO NO MAPA

PC

Pra você que não está a fim de enrolação e quer abrir o mapa de uma vez só, olhando todos os tesouros, cidades e inimigos, uma dica nobre da X. **Digite 101495 a qualquer momento** da partida.

## Heretic

CÓDIGOS  
ABENÇOADOS

PC

Para faturar itens, armas e fazer muitos **truques** legais, **entre os códigos a qualquer momento** da partida.

**COCKADOODLEDOO** - Vira galinha.  
**ENGAGEXX** - Vai para o nível "XX".  
**GIMMEXX** - Item "XX".  
**IDDQD** - Suicídio.  
**IDKFA** - Perde as armas.  
**KITTY** - Modo fantasma.  
**MASSACRE** - Mata todos os inimigos da fase.  
**PONCE** - Enche a energia.  
**QUICKEN** - Invencibilidade.  
**RAMBO** - Todas as armas.  
**RAVMAP** - Mostra o mapa.  
**SKEL** - Todas as chaves.

## Lemmings 3D

FILMES

PLAY STATION

Entrando esses **códigos**, você poderá curtir algumas apresentações da hora com os estúpidos Lemmings. Lembre-se de **selecionar "End" e apertar 6** pra ver as cenas.

**ARMYAAAA** - Exército.  
**EGYPTAAA** - Egito.  
**MAZEAAAA** - Final do jogo.  
**SPACEAAA** - Espaço.

SELEÇÃO DE FASES

No menu principal, **entre** nos "Codes" e **coloque o password LAMPWICK**. **Selecione "End" e aperte 6**. Agora você deve **escolher** a dificuldade e, **em seguida**, "Play". Fazendo tudo certinho, um menu de seleção de fases aparecerá.

## Earthworm Jim

TRUQUES MANEIROS **PC**

Pare de babar para o físico atlético desse "minhoco" esperto e **entre os códigos** abaixo pra detonar. Que a força da minhoca esteja com você!

**ITSAWONDERFUL** - Vida extra.

**ONANDONANDON** - Continues.

**POPQUIZHOTSHOT** - Ganha 1000 balas.

**SLAUTERHOUSE** - Acesso livre para os cinco primeiros níveis.

## Fury

CÓDIGOS **PC**

Chega de choradeira! A X dá uma porrada de **passwords** pra deixar você bem sossegado - arregaçando os inimigos. Agora é só **digitar os códigos** e mandar fogo.

**GIVITIUP** - Todas as armas.

**JUMPNIT** - Pular fase.

**PACKIN1** - Enche a munição Servo Laser.

**PACKIN2** - Enche a munição Isokinetic.

**PACKIN3** - Enche a munição Rapid Laser.

**PACKIN4** - Enche a munição Dom.

**PACKIN5** - Enche a munição Viper.

**PACKIN6** - Enche a munição Baryon.

**PACKIN7** - Enche a munição Superbomb.

**SSMOKIN** - Modo turbo.

**TRYMEON** - Invencibilidade.

**URDUSTD** - Turbo.

**WORMIT?** - Pular para a fase "?".

## MK Trilogy

**PLAY STATION**

**ESCOLHA CHAMALEON**

Pra controlar Chamaleon, que se transforma em todos os outros ninja, escolha qualquer ninja masculino e segure + AS + CA + BL + RN até o matador aparecer.

**LUTADORES CLÁSSICOS**

Pra usar os guerreiros das antigas versões do game você precisa colocar o cursor sobre um deles e apertar SELECT. Os lutadores que permitem essa opção são: Rayden, Jax, Kano e Kung Lao.

## Final Doom

**PLAY STATION**

**TRUQUES MALANDROS**

Pra detonar em mais uma sanguinária versão desse jogo, você só precisa pausar o game e digitar a senha do truque que desejar em seguida.

**ESCOLHA O CENÁRIO**

Pra disputar o combate na fase que preferir, na tela de seleção de personagens, aperte e START com o cursor em Sonya. A tel adá uma sacudida e você escuta um som diferente pra confirmar o truque. Agora, é só escolher seu personagem preferido e depois o cenário.

**SELEÇÃO DOIDA**

Deixe que o computador escolha seu lutador. Para isso, aperte e START (deixando o cursor em Noob Saibot ao controlar o jogador 1 e em Rain ao mexer o jogador 2).

## Wing Commander 1 e 2

**INVENCÍVEL**

**PC**

Pra ficar com invulnerabilidade nas duas primeiras versões da série, você precisa **entrar no "prompt" do DOS e iniciar o game com c:\>WC Origin -k**. Além de invencível, você pode destruir qualquer alvo com o **CTRL + DEL**.

## Wing Commander 3

**INVENCÍVEL**

**PC**

Acabar com os inimigos sem ganhar nenhuma cicatriz é bico. **Entre no "prompt" do DOS e inicie o jogo com c:\>WC3 - mitchell**. Se quiser destruir o inimigo no alvo, **digite CTRL + W**, já pra destruir todos os canalhas da tela, **aperte CTRL + ALT + DEL**.

DICAS

## Quake

PC

### ARREBENTE OS INIMIGOS

Olha só a porrada de **truques** que descolamos pra vocês, leitores feras da X. Uma porrada de **códigos** que **acionam** um montão de **macetes** super legais pra ferrar com a vida dos inimigos e se divertir muito.

Para **acioná-los**, aperte ~ (til) e, **em seguida**, **entre o password** que quiser.

**COLOR X** - No modo multiplayer, muda a cor (até 13).

**ENTITIES** - Deixa os inimigos invisíveis.

**FLY** - Faz voar (S - subir/X - descer).

**GIVE X** - No lugar do X, **digite o número** da armas que quiser.

**GIVE C X** - Cargas de bateria (até 255).

**GIVE HEALTH X** - Energia (até 999).

**GIVE N X** - Nails (até 255).  
**GIVE R X** - Rockets (até 255).  
**GIVE S X** - Shotguns (até 255).

**GOD** - Invencibilidade.  
**IMPULSE 9** - Todas as armas, munições e chaves.

**IMPULSE 255** - Tiros causam dano quadruplo.

**KILL** - Suicídio.

**MAP END** - Vai para uma fase secreta.

**MAP EXMX** - Escolhe a fase. O X atrás do E, indica o episódio e atrás do M, missão.

**MAP START** - Reinicia o jogo.

**NOCLIP** - Atravessa tudo.

**NAME + seu nome** - Coloca seu nome no lugar de "player".

**STATUS** - Mostra jogadores, nomes, posições, etc.

**SV\_GRAVITY X** - Muda gravidade (-99999999 a +99999999)

**TIMEREFRESH** - Mostra n° de frames usados pelo CPU.

**VERSION** - Mostra a versão usada.

**VID\_DESCRIBEMODES** - Mostra a melhor resolução pra você.

**VID\_MODE X** - Escolhe a resolução (até 24). Com 8 RAM, X até 10; com 16, até 14; e com 32, chega à 24.

## Samurai Shodown 3

ESCOLHA **PLAY STATION**  
O CHEFÃO

Para pegar Zankuro, mestre do jogo, no CD japonês, **entre** no modo de **dois jogadores**.

Agora, na tela de seleção de personagens, **segure START** e mova o **cursor** na seguinte **ordem: 3, 2, 1, 7, 8, 9, 3, 4, 10, 11, 12, 6, 5 e 4**. **Deixe o cursor** até a contagem 3 sobre Shizmaru e **aperte 6 + 1**.

1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12

**Obs** - Adote o número 4 como sendo Shizmaru.

## Screamer

SUPER MANHAS **PC**

Na tela do menu principal, **entre os códigos** que a X descolou pra você. Tem cada coisa de louco!

**ABURN** - Todos os carros viram "Bullets".

**CLOCK** - Desliga relógio.

**INVER** - Pistas invertidas ficam diferentes.

**JOINT** - Mais cacarecos na rua.

**MONTY** - Muda os cacarecos da pista.

**TAZOR** - Pode controlar o carango, Bullet.

**UPDOWN** - Inverte tudo.

**VELO** - Todas as pistas.

## Strife

CÓDIGOS ESPECIAIS **PC**

Pra quem estava fazendo gato e sapato pra terminar o jogo, um empurrãozinho da amiga das horas difíceis, X.

**Atenção**, esses **códigos** só funcionam para a versão **original** (final) do jogo. Portanto, **NÃO** adianta **acioná-los** nas versões **beta** (shareware).

**ELVIS** - Modo fantasma.

**JIMMY** - Todas as chaves.

**OMNIPOTENT** - Invencível.

## Shellshock

MENU DE TRUQUES **PLAY STATION**

Na tela do título, **aperte** ↑, ↓, ←, →, ↓, ↓, →, → e n. Feito isso, você entrará num menu cheio de **truques** e cacarecos pra mexer no jogo.

### FIQUE INVENCÍVEL

Comece o jogo e já saia rapidinho - **apertando START** e **SELECT**. **Em seguida**, na tela do título, **entre** ↑, ↑, ↑, ↓, ↓, ↓, →, → e s.



## Rebel Assault 2

MODO NOVICE

TODOS OS CÓDIGOS **PC**

Que a força esteja com você, **Xmaniaco**. Damos de bandeja e pires todos os **códigos** pra você humilhar nesse game estelar.

### MODO BEGINNER

Capítulo 2 (*The Corellia Star*) - **JABBA**  
Capítulo 3 (*Minning Tunnels*) - **ENDOR**  
Capítulo 4 (*The Asteroid Field*) - **LACHTON**  
Capítulo 5 (*Interceptor Attack*) - **BORSK**  
Capítulo 6 (*The Mining Facility*) - **KROYIES**  
Capítulo 7 (*Tie Training*) - **AURIL**  
Capítulo 8 (*Flight To Imdaar*) - **KAMPL**  
Capítulo 9 (*The Mine Field*) - **FERRIER**  
Capítulo 10 (*Speeder Bikes*) - **GALIA**  
Capítulo 11 (*Aboard The Terror*) - **DENARI**  
Capítulo 12 (*The Sewer*) - **SHADOW**  
Capítulo 13 (*Escaping The Star Destroyer*) - **ONDERON**  
Capítulo 14 (*Tie Attack*) - **ALEEMA**  
Capítulo 15 (*Imdaar Alpha*) - **CATHER**  
Final (*The Return Home*) - **DOMINIS**

Capítulo 2 - **EWORKS**  
Capítulo 3 - **CHEWIE**  
Capítulo 4 - **DANKIN**  
Capítulo 5 - **NOGHRI**  
Capítulo 6 - **CHAMMA**  
Capítulo 7 - **BOGGA**  
Capítulo 8 - **INCOM**  
Capítulo 9 - **KOTHLIS**  
Capítulo 10 - **KRATH**  
Capítulo 11 - **SIOSK**  
Capítulo 12 - **ADEGAN**  
Capítulo 13 - **AMANDA**  
Capítulo 14 - **AMBRIA**  
Capítulo 15 - **SYLVAR**  
Final - **MIRALUKA**

### MODO STANDARD

Capítulo 2 - **BANTHA**  
Capítulo 3 - **KATANA**  
Capítulo 4 - **DENGAR**  
Capítulo 5 - **PELLAGON**  
Capítulo 6 - **ITHULL**  
Capítulo 7 - **STENNESS**  
Capítulo 8 - **MYRKR**  
Capítulo 9 - **CHURBA**  
Capítulo 10 - **ARTOO**  
Capítulo 11 - **SATAL**  
Capítulo 12 - **LOBUE**  
Capítulo 13 - **DENEBA**  
Capítulo 14 - **STURM**  
Capítulo 15 - **CRADO**  
Final - **CARRACK**

## Skeleton Warriors

**PLAY STATION SATURN**

### VIDAS INFINITAS

• Saturn - Pause a partida e aperte **B, A, ↓, B, A, ←, ↓, →, Y** e **↑**. Você verá o marcador de vidas em 99, podendo **repetir** o macete **quantas vezes quiser**.

### CRISTAIS INFINITOS

• Saturn - Dê um **START** para pausar e entre **←, A, Z, Y, →, A, B, B, Y, ↓, A, ↓, ↓** e **Y**. Seu marcador irá para 80 e nunca abaixa.

### INVENCIBILIDADE

Tá difícil destruir esse bando de caveiras folgadas e "quase" imortais? Então experimente combater fogo com fogo. **Atenção**, você precisa fazer o **truque** cada vez que **iniciar** uma fase nova, inclusive ao enfrentar os chefões.

• PlayStation - A qualquer momento da partida, dê um "pause" e entre a seqüência: **↓, l, n, n, ↑** e 6. Ao despausar o game, você estará imune aos ataques inimigos.

• Saturn - Dê uma pausa no jogo e aperte: **C, →, A, Z, Y, ←, A, →, ↓, B, A, B** e **Y**. Agora, voltando à partida seu personagem estará meio transparente, indicando que a invencibilidade está ativada.

## Syndicate

CÓDIGOS

**PC**

No início do game, quando for **digitar** o nome de sua equipe. Coloque as "**senhas**" abaixo para descolar **truques** maneiros.

**COOPER TEAM** - Soldados muito bem equipados.  
**ROB A BANK** - Inicia com 100.000.000 de verdinhas no bolso.  
**TO THE TOP** - Muita grana, armas, equipamentos, etc.

## Ultimate Mortal

**Kombat 3** **SATURN**

### KRÉDITOS INFINITOS

Na tela onde aparece o "copyright", aperte **↑, ↑, →, →, ←, ↓** e **↓** bem rápido. Entrando o **truque**, Shao Kahn confirma com um "Excellent". Após a confirmação, você perceberá que os créditos estão como "Free Play".



DICAS

## Warcraft 2

**SUPER TRUQUES**



Aperte **ENTER** a qualquer hora da partida e, em seguida, digite o código mestre e aperte **ENTER**. Depois, entre a senha do truque que desejar. Após escrito tudinho, aperte **ENTER** para confirmar o código.

**DAY** - Desativa a neblina.

**FASTDEMO** - Mostra apresentações, no "main menu", aceleradas.

**IT'S A GOD DAY TO DIE** - Invencibilidade.

**GLITTERING PRIZES** - Ganha 10.000 "gold" e 5.000 "lamber".

**HATCHET** - Corta a madeira mais rápido.

**MAKE IT SO** - Constrói tudo rápido.

**NETPROF** - Apresentação de lasers.

**NOGLUES** - Desativa armadilhas de magia (runas, etc).

**ON SCREEN** - Mostra todo o mapa. Não funciona em jogos em grupo.

**SHOWPATH** - Abre todo o mapa.

**SPYCOB** - Ganha 5.000 oil.

**SWAPMASKS** - Neblina em todos os lugares.

**TITLE** - Prepara todos os truques.

**THERE CAN BE ONLY ONE** - Mostra o final.

**UCLA** - Mostra o "Go Bruins".

**VALDEZ** - Ganha 5.000 oil.

## Worms

**CÓDIGOS DAS FASES** **PLAY STATION**

Para acessar a fase que quiser e não ficar trocando de cenário o tempo todo, você precisa usar os códigos abaixo para selecionar o estágio que quiser. Primeiro, na tela onde você vê o password da fase, aperte o 6 para "resetar" o código do computador. Agora, usando o direcional, aperte ↑ e ↓ para escolher as letras e números e, depois de entrar o novo password, aperte 6 para criar o novo cenário.

Desert Storm .....	00956
Low Bridge .....	29726
Martianscape .....	46463
Another Martianscape .....	57805
lollipop? .....	70345
There's A Growd .....	97155
Kill Smiley .....	149147

Alternate Jungle .....	208041
Crowded Alienscape .....	326576
Hell .....	436642
A Bridge Too Far .....	4802043
Lollipop Bridge .....	5154527
Snow Joke .....	7007230
Beach .....	7841228
Life's A Beach .....	13410325
All Beached Up .....	23418990
Beach Weather .....	39054687
The Tide Is High .....	56439996
Forestscape .....	62332782
Alienscape .....	77004498
Cliffs Of Hell .....	99426730
Alien Bridge .....	203953110
Christmas Time .....	223981979
Jungle Island .....	309072302
Cliffs And Lake .....	635199159
Another Alienscape ..	73737544
Another Forestscape ..	742182075
Bless You .....	954338916
Another Candyscape ..	1408066876
Snorkel Island .....	3329407250
Fires Of Hell .....	7373888390
Jungle .....	8902118313
Hollow Montain .....	CHEZZY
Dig Carefully .....	THORAHIRD

## Williams Arcade's Greatest Hits

**KÓDIGO MORTAL** **PLAY STATION**

Para escutar um "remix" do Mortal Kombat é fácil! Ligue o PlayStation sem nenhum CD dentro. Agora, selecione "CD Player" e coloque o CD coletânea da Williams. Assim, aparecerão duas faixas musicais. Escolha a segunda e curta vários sons, vozes, etc... mortais.



A GAME-X NÃO DÁ DICAS POR TELEFONE. LIGUE PARA UM DOS NÚMEROS AO LADO PARA INFORMAÇÕES E DICAS SOBRE JOGOS.



## TELEFONES QUENTES

• Tec Toy ..... HOT LINE  
(011) 861-3533  
• PLYTRONIC ..... POWER LINE  
(011) 5505-4460



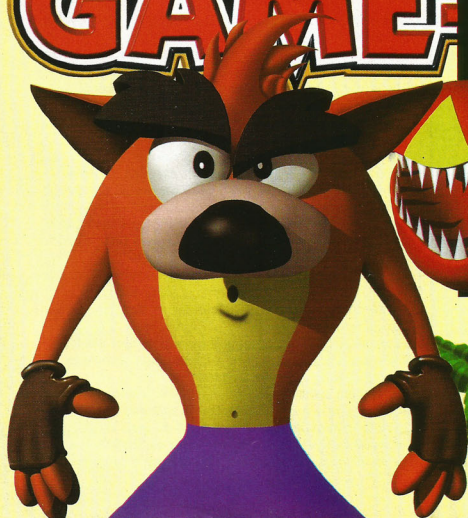
RESULTADO

# PROMOÇÃO NINTENDO 64

Os vencedores da "PROMOÇÃO NINTENDO 64" faturaram um Nintendo 64 PLAYTRONIC com 4 controles. Receberão os prêmios em casa, sem fazer nenhum esforço. São eles:

- **Marcelo Alprado Hera (Cascavel - PR)**
- **Cristina Sakamoto Uehara (Uberaba - MG)**
- **Donizete Dante de Aguiar (São Paulo - SP)**

# GAME



AREVISTA  
Que  
DETO  
DNIA

# ULTRA PROMOÇÃO

Participe e concorra a TRÊS Nintendo 64,  
equipados com QUATRO controllers, QUATRO  
Controllers Pack e DOIS cartuchos.  
Ganhando, você recebe tudo GRÁTIS em sua casa.



## FICHA GAME-X

Nome - .....

Endereço - .....

Video game(s) que possui - .....

CEP - ..... Telefone - .....

Cidade - ..... Estado - .....

Nível escolar - ..... Idade - .....

O que de novo você quer na Game-X? .....

.....

.....

Seções	Gosto	Não sei	Não gosto
Capa	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Índice	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Dr. Xurros	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Game X-Press	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
X-Flash	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
X-Net	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Cartas	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
X-Tricks	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

## REGRAS

- Você deve enviar na carta a Ficha Game-X original, NÃO valendo nenhum tipo de cópia.
  - A ficha deve ser totalmente preenchida. No caso de não possuir telefone, não haverá problemas quanto à validade da ficha por esse motivo. Quanto aos outros dados, devem ser todos preenchidos para a validade na promoção.
  - Ganharão a promoção os três leitores que mandarem as melhores respostas para a Game-X.
  - Um só leitor pode vir a ganhar mais de um prêmio, desde que duas ou mais respostas sejam escolhidas. Para mandar mais de uma resposta você deverá enviar outras fichas. Lembrando que NÃO valem cópias.
  - O corpo de jurados tem poder absoluto na escolha dos vencedores. Sendo assim, o resultado será final, tornando-se único e irreversível.
  - A GAME-X e a Trama Editorial tem direitos soberanos das fichas e dados enviados. Portanto, possui todos os poderes de veiculação, divulgação e uso das fichas (bem como seu conteúdo).
  - Qualquer ficha que não seguir às regras será anulada. Entretanto, ainda assim, todo o conteúdo será de total direito da GAME-X e Trama Editorial.
  - Não podem participar da promoção os funcionários e parentes ligados à GAME-X e Trama Editorial.
- O resultado será divulgado na edição de maio da GAME-X. Serão válidas apenas cartas enviadas até 20/04/97. A data será confirmada pelo carimbo de postagem do correio.**

# ESPECIAL

ARRESTA  
QUE TO  
DNA

# GAME-X

Mais um  
produto



SEJA UM CAMPEÃO  
NOS GAMES!!!  
DETONE OS INIMIGOS  
COM AS EDIÇÕES ESPECIAIS  
DA GAME-X!!!



PARA FACILITAR TUDO PARA  
VOCÊS, TEMOS UMA EQUIPE  
DE PRIMEIRA TRABALHANDO E  
APANHANDO O TEMPO TODO

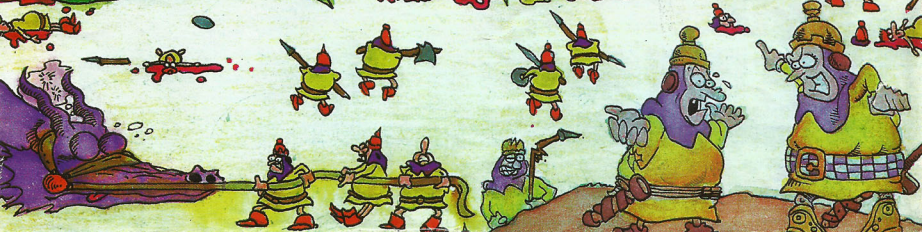
# BRASIL DRAGÃO

A DEVI  
FESTA  
FERA  
NO RA  
NO RPG



Mais um  
produto  
TRAMA

RETRO  
AVENGERS



Crédito: Darius & Davis Roney/Jilli / Cesar Negreiros



# RETRO AVENGERS WELBO



Em prol da cultura gamer!

A Retro Avengers é uma equipe empenhada em recuperar e manter a hegemonia clássica do universo gamer, por meio da disponibilização de revistas antigas.

A digitalização do acervo se perfaz através de um processo minucioso de digitalização e restauração dos exemplares que chegam ao nosso público com qualidade impecável.

É um trabalho gratuito e disponibilizado na internet, sem ônus ao leitor. Por isso, quaisquer valores cobrados pelo acervo não devem ser aceitos - denuncie!

Para manter este trabalho em plena atividade, contamos também com as doações proporcionadas pelos ilustres leitores. Contamos com vocês!

Digitalizado por: *crimsonphoenix*

Editada por: *evil\_arthas*

Revista: *crimsonhoenix*

Para ficar informado sobre os lançamentos de cada edição, nos acompanhe no facebook e para doações entre em contato através do nosso e-mail.

facebook.com/retroavengers

retroavengers@gmail.com

retroavengers.blogspot.com.br

