

A PRIMEIRA SOFTHOUSE BRASILEIRA DEDICADA A SUA LINHA MSX

E aqui estamos novamente, com tudo aquilo que você esperava, SUPER DICAS de montão, SUPER LISTA DE SOFTWARE e muitas, muitas novidades. Novidades como o CURSO DE BASIC, PERIFERICOS, BANCO DE MANUAIS, GRAFICOS, ROTINAS SECRETAS, SUPER PROMOÇÕES, PROGRAMAS INCRIVEIS para MSX 1 & MSX 2, LISTAGENS e a SUPER NOVIDADE, o GAMA TELE-SOFT, o mais sensacional e revolucionario sistema de compra de programas.

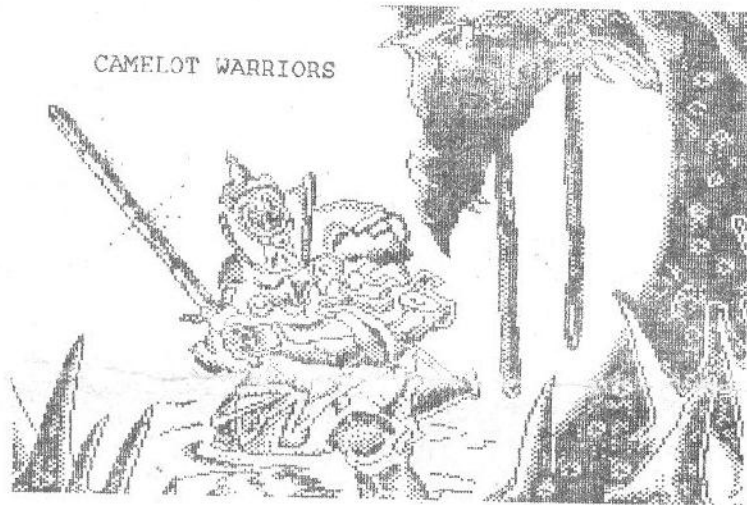
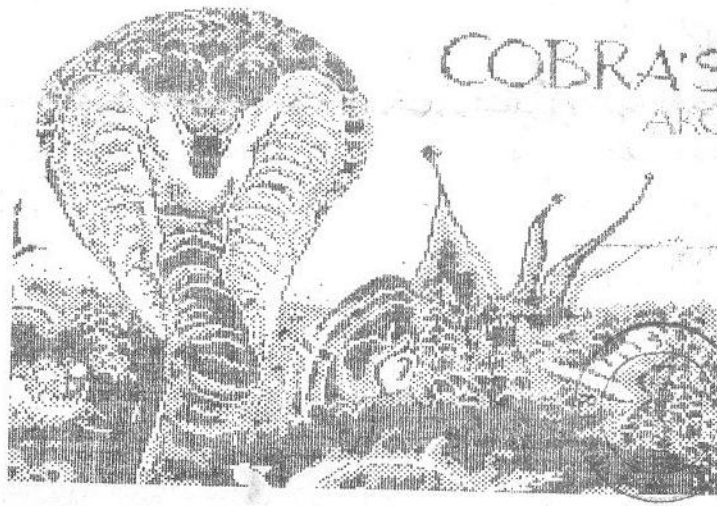
Mas antes de todas estas novidades e notícias temos um recado para você. Trata-se do atraso ocorrido por nossa parte da grande maioria das encomendas em DEZEMBRO e JANEIRO.

Isto ocorreu pelo simples fato de termos tido uma quantidade de pedidos de NATAL descomunal, muito, mas muito acima da média mesmo, um fato que para nós nem chega a ser de muita vantagem, tendo em vista os atrasos ocorridos. Estes fatos porém foram e estão sendo solucionados de forma drástica, estamos dobrando nossa capacidade de atendimento e de pessoal, e esperamos assim não termos o mesmo problema no próximo NATAL.

É bom que fique bem claro no entanto, que já a partir de 10 de FEVEREIRO não estamos mais com nenhum atraso de encomendas, e graças às nossas ampliações já estamos a todo vapor atendendo os pedidos dentro da sua semana de chegada.

Você, que já está acostumado a adquirir seu softs conosco no entanto, deve tomar estes recados como o nosso PEDIDO DE DESCULPAS, pois você sabe muito bem que não é de nosso estilo fazê-lo esperar, e agora já sabe também que a situação já está normalizada.

A maior delas é de que neste bimestre você pode ganhar um MOUSE para fazer gráficos incríveis, veja como participar junto às promoções mais adiante, outra é a manutenção do COMPRE 5 E LEVE 6 para pedidos em fita e a ampliação desta promoção para PEDIDOS EM DISCO, COMPRE 3 E LEVE 4. Só que tem mais, tem a promoção da GAMA TELE-SOFT, tem varias promoções no GAMA HARDWARE, e mais uma, baseada na última das listagens gráficas, em tempo, todas as listagens estão sendo remetidas na medida do possível, caso você ainda não tenha recebido a sua aguarde-a para os próximos dias.



Esta é a seguinte. Seguindo nosso lema de não esconder nenhum truque na manga em matéria de rotinas bem boladas, como ainda é o costume nacional, vamos mostra-lhe como é que se grava um programa em BASIC, o famoso BASICAO, como se fosse um programa em ASSEMBLER, carregando com BLOAD e tudo.

Acontece que muita gente gosta de usar esta rotina para "disfarçar" o seu programa, escondendo assim, parte de sua baixa qualidade. Só que muita gente por aí gostaria muito desta rotina simplesmente para uniformizar os seus arquivos, tornando assim todos os seus programas carregados com o mesmo comando, no caso o BLOAD "CAS". R. Esta rotina porém vem sendo guardada a "sele-chaves" por aqueles que ainda insistem em sonegar conhecimento a seus usuários, preferindo simplesmente vender tudo o que puder. Agora porém esta listagem esta a sua disposição, e nos mesmos moldes anteriores, sem nenhuma despesa para você, só lhe pedimos que nos envie uma quantidade de SELOS correspondente a uma carta simples para reter-lhe a mesma.

Sem mais delongas, fica aqui registrado mais um numero do GAMA SOFTNEWS, como sempre graças a sua ajuda, colaboração e compreensão para nossas eventuais falhas, continuamos sendo Humanos e esperamos continuar com sua colaboração, para quem sabe, tornar este um JORNAL MENSAL, ou até coisa melhor, para isto aqui estamos a sua disposição para qualquer dúvida, seja pelo telefone (0242) 52-0687, seja por carta destinada ao GAMA SOFTNEWS, que agora tem caixa postal própria (VEJA ENDEREÇOS ADIANTE), ou até mesmo pessoalmente. Sem mais, até a proxima edição.

Mas mudando de assunto, vamos às novidades. A maior delas é o GAMA TELE-SOFT um incrível sistema onde nós gravamos o seu programa direto em seu disco ATRAVES DO TELEFONE, incrível e exclusivo, veja mais detalhes no BOX da GAMA TELE-SOFT.

Outras sensações são: A seção de SUPER DICAS em ritmo de festa, PERIFERICOS PARA TODO O BRASIL, A LIBERAÇÃO DE SUA CRIATIVIDADE NOS MANUAIS, A CONFIRMAÇÃO DO CURSO DE BASIC, novidades em software para todas as linhas, MSX 1 & MSX 2, tudo isto você pode conferir nas seções correspondentes, e além disto temos promoções mais do que incríveis, inacreditáveis.

ESTE CATALOGO É PRODUZIDO PELA EQUIPE DE MARKETING "GAMA SOFTWARE". SUA DISTRIBUIÇÃO É GRATUITA E EXCLUSIVA A SEUS CLIENTES. NÃO PODE SER COMERCIALIZADO. CONTATOS: ESCREVA PARA "GAMA SOFTWARE LTDA" CAIXA POSTAL 94368 CEP 25800 - TRÊS RIOS, EST. RJ - A/C "EQUIPE GAMA SOFTWARE". TELEFONE: (0242) 52-0687 // GAMA SOFTWARE, SISTEMAS E EQUIPAMENTOS PARA COMPUTADORES LTDA

Como já é de costume, em todo no do GAMA SOFTNEWS apresentamos algumas promoções, só que de agora em diante SEMPRE TEREMOS UMA PROMOÇÃO DE PERIFÉRICOS.

Desta vez o periférico é um MOUSE, um aparelho que lhe permite desenhos geniais em seu micro, este MOUSE é acompanhado de SOFTWARE e manual, e para ganhá-lo e sair desenhado é muito simples.

A partir de 1 de MARÇO toda carta com pedido mínimo de 5 programas em fitas, ou de pelo menos UM programa em DISCO já está concorrendo. Seu nome será separado e entrará no sorteio a se realizar em 23 de ABRIL de 1988. Como de costume a sua presença é permitida e desejada, o sorteio será realizado em nosso CPD.

OUTRA PROMOÇÃO. Todo pedido de 5 programas em fita poderá escolher UM GAME DE ATÉ C2\$ 160,00. Caso você compre 10 escolha 2 e assim por diante. Não se esqueça, os programas BRINDE só podem ser GAMES e seu valor não deve ultrapassar à C2\$ 160,00.

MAIS UMA PROMOÇÃO. Como já dissemos houve um baita atraso em DEZEMBRO E JANEIRO por nossa parte devido ao excesso de pedidos de NATAL. Os pedidos em disco no entanto foram os mais prejudicados, pois além de já estarem acostumados com rapidez na entrega nós deixamos de receber disco virgens por 20 dias, devido à férias coletivas por partes de nossos fornecedores, um grande caos. Por isto as promoções para os pedidos em disco desta vez serão ampliadas da seguinte forma. 1º) Não houve aumento na taxa de disco, C2\$ 150,00. 2º) Agora para cada TRES PROGRAMAS PEDIDOS VÓCE PODE PEDIR MAIS UM DE BRINDE, sendo que se pedir SEIS leva DOIS e assim por diante. 3º) Pode-se pedir até 8 programas para pedidos em disco de 360 KB, sendo 6 por pedido e 2 por promoção. Para pedidos em disco de 180 KB pode-se pedir apenas quatro programas, sendo 3 por pedido e 1 por promoção.

E OUTRA PROMOÇÃO. Você que deseja entrar no SERVIÇO GAMA TELE-SOFT, tem duas promoções. 1º) Na compra do TMM você ganha um GAME a sua escolha via MODEM, para ESTREAR seu equipamento. 2º) Na compra de um MODEM você ganha um TMM, um VTX COLOR e um GAME VIA MODEM a sua escolha.

BREVE. Um MODEM de brinde exclusivo para os clientes que adquirem seus programas com a GAMA SOFTWARE. BREVE não perca esta próxima promoção.

## GAMA HARDWARE

É agora aquela seção que você estava esperando para completar o seu SHOPPING CENTER MSX, periféricos e suprimentos.

Para fazer o seu pedido de periférico ou suprimento basta remeter-nos um cheque cruzado e nominal à GAMA SOFTWARE LTDA no valor total de seu pedido. Observe que os valores abaixo estão em OTN, para convertê-los para CRUZADO basta multiplicar o valor da OTN na data em que você esteja fazendo o pedido pelo valor em OTN correspondente ao produto. Para se saber o valor da OTN basta verificar junto a um jornal qualquer de grande circulação, todos o publicam, ou se informar em qualquer agência bancária.

Os produtos abaixo já estão com valor de remessa incluso, e nenhuma outra taxa extra lhe será cobrada. O prazo de atendimento é de 72 horas à contar da data de compensação de seu cheque. Todos os produtos são fornecidos com garantia do fabricante e nota fiscal.

O seu pedido deve ser encaminhado à CAIXA POSTAL 94368 CEP 25800 TRES RIOS RJ, em nome de GAMA SOFTWARE LTDA, de preferência por carta registrada.

FORMULARIO CONTINUO = 1 VIA, LISO, PAPEL OFF SET, 80 COLUNAS, MICRO SERRILHADO, CAIXA COM 800 FOLHAS, REDIFORM -----> 3 OTN

FORMULARIO CONTINUO = 2 VIAS, LISO, PAPEL OFF SET, 80 COLUNAS, MICRO SERRILHADO, CAIXA COM 300 FOLHAS, REDIFORM -----> 3 OTN

FORMULARIO CONTINUO = 1 VIA, LISTADO, PAPEL OFF SET, 80 COLUNAS, MICRO SERRILHADO, CAIXA COM 800 FOLHAS, REDIFORM -----> 3 OTN

ETIQUETAS AUTO ADESIVAS EM FORMULARIO CONTINUO 107 mm X 36,1 mm, PAPEL OFF SET, CAIXA COM 600 ETIQUETAS, REDIFORM -----> 2 OTN

ETIQUETAS AUTO ADESIVAS EM FORMULARIO CONTINUO 89 mm X 23,4 mm, PAPEL OFF SET, CAIXA COM 900 ETIQUETAS, REDIFORM -----> 3 OTN

DISQUETE 5.1/4 DUPLA DENSIDADE (360 KB) VERBATIM DATA-LIFE, CAIXA COM 10 -----> 5 OTN

DISQUETE 3.1/2 SDD (360 KB) 10 UNID ----> 8 OTN

FITA PARA IMPRESSORA GRAFIX -----> 2 OTN

JOYSTICK GRADIENTE JS-2, DOIS DISPAROS--> 3 OTN

DATA CORDER GRADIENTE DR-1, COM FONTE, GRATIS 2 (DOIS) GAMES A ESCOLHA EM FITA K7 --> 18 OTN

80 COLUNAS MICROSOL, EXPANDE A TELA DE SEU MICRO PARA 80 COLUNAS, IDEAL PARA USAR COM PROGRAMAS EM CPM, OU MESMO PARA PROFIONALIZAR SEUS PROGRAMAS EM BASIC. OBS: REQUER MONITOR DE VIDEO OU TV COM SAIDA RCA, GRATIS UM APLICATIVO A ESCOLHA -----> 22 OTN

MODEM TELCOM, SEM DÚVIDA FANTASTICO, LHE PERMITE ACESSAR PELA LINHA TELEFONICA SERVICOS COMO VIDEO TEXTO, CIRANDÃO, SAMPA, GAMA TELESOFT, ETC. GRATIS UM PROGRAMA DE ACESSO AO VIDEO TEXTO DIRETO E CIRANDÃO, MAIS O TMM QUE É UM SOFT QUE LHE PERMITE ACESSAR O NOSSO BANCO DE SOFTWARE E TER UM PROGRAMA GRAVADO EM SEU DISCO NA HORA. GRATIS TAMBÉM O SEU PRIMEIRO PROGRAMA VIA MODEM, OU SEJA, UM PROGRAMA VIA TELEFONE APÓS O RECEBIMENTO DE SEU APARELHO -----> 31 OTN

DRIVE 5.1/4 TPX, NÃO PERCA MAIS TEMPO, SÓ POSSUINDO UM DRIVE É QUE VÓCE PODERÁ DESFRUTAR DE TODOS OS RECURSOS DE SUA MAQUINA, PROMOÇÃO POR TEMPO LIMITADO, DRIVE + INTERFACE + 3 DISQUETES COM 2 SISTEMAS OPERACIONAIS + 10 GAMES + 3 APLICATIVOS A SUA ESCOLHA --> 50 OTN

## CURSO GAMA BASIC

A idéia foi proposta, você foi consultado sobre seu interesse na última edição, e o resultado não poderia ser outro, ESTA IMPLANTADO O PRIMEIRO CURSO DE BASIC POR CORRESPONDENCIA DO BRASIL.

As inscrições já estão abertas, e o plano de obra vamos expôr agora.

Como muitos usuários nos solicitaram, este será um curso destinado a lhe ENSINAR, em todos os sentidos da palavra como criar rotinas de sons, gráficos, arquivos, etc em seu micro, este será um curso puxado, com provas e análises individuais de seu aproveitamento. Antes porém, temos de reconhecer dois fatos, um é de que a grande maioria das pessoas que se propuseram a participar, possui nenhum ou quase nenhum conhecimento de programação, por isto a primeira parte será destinada à estes usuários que deverão se esforçar ao máximo para nos acompanhar daí por diante, já que não pretendemos fazer um curso "ÁGUA COM AÇÚCAR", e outro é a nossa própria limitação, já que como é a nossa primeira versão do curso todas as observações para melhoria do mesmo deverá a nós ser encaminhada. Assim você, que estará inaugurando este curso junto conosco, além de aprender, em muito nos ensinará.

Este curso será dividido em 6 (SEIS) partes, uma a cada mês, com duração portanto de apenas SEIS MESES, tempo mais do que suficiente para seu total aprendizado, já que não pretendemos que você pague anos por algo tão simples.

Não existe TAXA DE INSCRIÇÃO, sua inscrição porém não é ilimitada. Apenas os CEM primeiros que se manifestarem poderão participar, não queremos "trocar os pés pelas mãos" na hora de dar-lhe a devida atenção. 0

preço TOTAL dos seis meses de duração do curso é de CZ\$ 6.000,00 que poderá ser pago à vista ou parcelado nos seis meses de duração do mesmo, ou seja CZ\$ 1.000,00 x 6. Algumas observações sobre isto são importantes; Não haverá XEROX do curso, todo o curso lhe será enviado em forma de listagem impressa e pessoal. Toda a correspondência que lhe enviarmos, seja o curso, seja o resultado de seus testes, serão por meio de CORRESPONDENCIA REGISTRADA. Estes fatos, além de outros que implantamos para garantir o aprimoramento do mesmo, justificam o seu preço.

O que você vai receber ? 1o) O curso dividido em seis apostilas mensais. 2o) Na primeira remessa lhe será enviado o seguinte: A primeira parte do curso, uma capa plastica para acomodação do mesmo, além do primeiro teste, um encarte para que você nos envie suas dúvidas e sugestões, uma mini agenda com as datas em que você deverá nos enviar a mensalidade caso queira parcelar e um VALE GAME, afinal de contas viver é preciso, e após algumas horas de estudo nada mais justo do que um GAME GRATIS. a 2a, 3a, 4a e 5a remessa será composta dos mesmos itens acima, inclusive o VALE GAME, que são seis, menos a capa que é para todo o curso e a mini agenda. Finalmente, na sexta remessa, você receberá os mesmos itens de antes e mais um CERTIFICADO DE CONCLUSÃO do curso, neste certificado estará incluso o percentual de seu aproveitamento.

Como participar ? Simples, pegue agora mesmo um papel, preencha-o com seu nome completo, endereço e o modelo do micro que você usa, por favor BEM LEGIVEL, junte a isto um cheque cruzado e nominal à GAMA SOFTWARE LTDA no valor de CZ\$ 6.000,00 caso você prefira quitar todo o curso de uma só vez, ou um 1o cheque de CZ\$ 1.000,00 caso você prefira parcelar o curso durante o seu andamento. Obs: caso o seu pedido chegue após o centésimo, quantidade máxima, seu cheque lhe será devolvido juntamente com uma garantia de participação no próximo curso, que só começara em OUTUBRO, só que com novos preços, portanto apresse-se.

## GAMA SOFT

O INCRÍVEL DO INCRÍVEL, EXCLUSIVIDADE DA EXCLUSIVIDADE, FENÔMENO DO FENÔMENO. Não é um sonho, agora você pode adquirir seus programas através do telefone, e o que é mais incrível, gravados na hora em seu disco.

O QUE É ? COMO FUNCIONA ? E o seguinte. Agora, tendo em sua casa um micro MSX, um MODEM e um DRIVE, você pode adquirir conosco o programa que quiser, e sem espera.

Este Serviço funciona da seguinte forma. Você escolhe em nossa lista o(s) programa(s) desejado(s), telefona para nós (Temos 2 plantões à noite para seu conforto), diz sua senha secreta, liga seu micro, aciona o MODEM, aguarda alguns minutos e pronto, o programa esta gravado em seu disco.

Como pagar os programas ? Aí é que vem o mais incrível. Por este serviço estar sendo implantado agora os preços dos programas através do mesmo são super promocionais, CADA GAME CZ\$ 50,00, qualquer um, e cada aplicativo pela metade do preço. Para pagar os seus programas basta fazer um depósito bancário através da conta 100578 agência 0481 do BANCO NACIONAL S.A. em Três Rios em nome de GAMA SOFTWARE LTDA. No dia seguinte sua ligação esta liberada. Caso você não tenha tanta pressa porém basta remeter-nos um cheque nominal ou vale postal no valor total do pedido. No caso do cheque, você pode nos ligar 6 dias após a remessa do mesmo para confirmar sua ligação, no caso do vale postal você pode ligar 3 dias após a remessa do mesmo para confirmação.

Os plantões telefônicos funcionam da seguinte forma: De Segunda à Sexta feira de 9:00 às 18:00. Sábados de 9:00 às 12:00. Plantões extras: Segundas Feiras de 20:00 às 21:00, Terças feiras de 23:00 às 0:00. Nota: Para fazer parte dos plantões extra deve-se telefonar antes reservando horário.

Sem contar com a vantagem de se ter um programa gravado em seu disco na hora, este serviço conta com um fato muito mais grandioso ainda, ELE É TOTALMENTE PIONEIRO em todos os sentidos para a linha MSX. Não só programas podem lhe ser passados como também textos inteiros que você pode gravar em disco como uma tela gráfica ou passa-los diretamente para a impressora.

Caso você esteja como muitos, louco para entrar em mais esta SUPER ONDA, mas esteja pensando naquele fato drástico de não possuir um MODEM não se preocupe, basta adquiri-lo conosco, o preço é acessível, esta abaixo da média e você ainda ganha alguns programas protocolos de quebra (VER SEÇÃO PERIFÉRICOS). Não perca mais tempo, você pode não ter muitas chances como esta.

© 1986 SOFTWARE COMMUNICATIONS LTD.

meritech

# SAMANTHA FOX

Strip  
Poker



===== GAMA SOFTWARE INFORMAÇÕES ÚTEIS =====

### 1o) COMO FAZER OS SEUS PEDIDOS:

ATENÇÃO, Sempre que possível faça-os através de correspondencia REGISTRADA, não é obrigatório, mas lhe garante de um possível extravio por parte dos correios.

Basta relacionar os programas desejados, juntamente com os seus respectivos preços e total em cruzados do pedido. NÃO SE ESQUEÇA DE NOS LEMBRAR DA SUA PROMOÇÃO. Os preços dos programas são aqueles três dígitos mais à direita do mesmo, deve-se também acrescentar aos pedidos em disco o seu valor correspondente, ver tabela de preços. Este pedido deve ser acompanhado de cheque cruzado e nominal à GAMA SOFTWARE LTDA, ou vale postal à nós destinado com o valor total do pedido.

No caso de cheque deve-se anotar no pedido o numero deste e nome do titular. Para remeter um vale postal basta se encaminhar à agência dos correios mais proxima de você. Por favor, sempre que possível coloque o seu pedido no mesmo envelope do VALE POSTAL. Não se esqueça, não atendemos por reembolso postal, aquele método em que você só paga ao receber a encomenda, já que o correio só nos reembolsa 60 a 90 dias após.

Por favor, junto ao seu pedido anote seu NOME E ENDEREÇO LEGÍVEIS, junto com modelo do micro e driver (180, 360 OU 720 KB), 5 1/4 ou 3 1/2.

### 2o) ENDEREÇO E TELEFONE:

CARTAS E PEDIDOS DESTINADOS A GAMA SOFTWARE LTDA.

GAMA SOFTWARE LTDA  
CAIXA POSTAL 94368  
25800 TRES RIOS RJ

CARTAS, DICAS E SUGESTÕES DESTINADOS A EQUIPE GAMA SOFTNEWS.

EQUIPE GAMA SOFTNEWS  
CAIXA POSTAL N 94376  
25800 TRES RIOS - RJ

Pessoalmente dirija-se ao nosso CPD na Rua Dr. Valmir Peçanha nº 64 Sala 310 Centro.

Através de telefonema disque para (0242) 52-0687.

### 39) FORMAS DE ENTREGA:

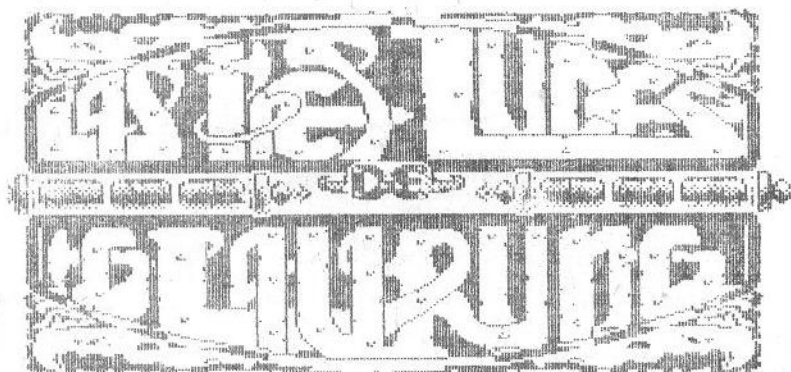
Todos os pedidos são remetidos através de CORRESPONDENCIA REGISTRADA, e sem despesas para você. Pedidos acima de Três fitas, inclusive, são remetidos em caixas que adquirimos especialmente para este fim.

OBS: Atualmente todas as nossas correspondências são despachadas por VIA AEREA e entregues diretamente em seu endereço. Agora você não precisa mais ir busca-las no correio e o tempo de entrega diminui consideravelmente com este sistema.

### 40) GARANTIAS:

Todos os nossos programas são gravados da forma mais precisa possível, TODOS SÃO GRAVADOS DE MICRO PARA FITA E NUNCA FAZEMOS CÓPIAS DE AUDIO (FITA PARA FITA), mesmo porque 99 % deles estão em disco, NUNCA SÃO GRAVADOS MAIS DE UM PROGRAMA POR MICRO, sistema multi deck, e todos os programas são saem daqui após serem testados. Só isto somado ao nome GAMA SOFTWARE já é uma enorme garantia. Só QUE NINGUEM É PERFEITO e caso algum programa não rode em seu micro, seja por problema de transporte ou outro problema qualquer, NOS O TROCAREMOS DE IMEDIATO, tão logo este nos seja enviado com um resumo do problema ocorrido, E SEM PAPOS FURADOS DE QUE A CULPA É DO USUÁRIO.

Alguns outros detalhes também são importantes neste caso. 99 % dos nossos programas como dissemos acima, não possuem travas, NÃO CLOCAMOS FACHADAS INUTEIS DENTRO OU FORA DO PROGRAMA, isto é PLAGIO e compromete seriamente o bom funcionamento do mesmo. A única coisa que lhe pedimos, ainda insistimos, é que use um seu MSX no mínimo um DATA CORDER SHARP OU GRADIENTE, e de preferência da mesma marca de seu micro. Porém caso você ainda acredite que os outros são totalmente compatíveis só porque usam plugs iguais nós o atenderemos com a mesma presteza.



### 50) PRAZO DE ATENDIMENTO:

O mínimo possível. Sua carta leva em média 2 ou 3 dias para chegar aqui, some à isto o tempo de compensação do cheque (DEPENDENDO DO ESTADO), e mais alguns dias para a devolução (TAMBÉM DEPENDE DO ESTADO). A encomenda MAIS DEMORADA costuma chegar em 14 dias. Pedidos por vale postal não sofrem tempo de compensação, são atendidos em cerca de 48 horas após recebidos.

ATENÇÃO : OS ATRASOS OCORRIDOS APÓS O NATAL, DEVIDO AO ESCASSO DE PEDIDOS DA EPOCA JÁ FORAM TOTALMENTE SOLUCIONADOS E AS REMESSAS JÁ ESTÃO RIGOROSAMENTE EM DIA.

### 60) TROCAS DE PROGRAMAS:

Caso você possua alguma raridade e esteja disposto a troca-la basta entrar em contato fazendo sua oferta, que estaremos a sua disposição.

Observe um fato porém. 80 % dos programas colocados no mercado até o momento vieram através da GAMA SOFTWARE. Vale a pena observar que este catálogo é BIMESTRAL e normalmente vários programas que você tenha adquirido de terceiros, e que não constam de nossa lista, saíram daqui através de venda a pessoas que aqui se encaminharam ou se

70) Sempre que possível FAÇA SEUS PEDIDOS EM DISCO, afinal de contas você não comprou um periférico de milhares de cruzados para ter de ficar esquentando sua cabeça em repassar seus programas de fita para disco após recebe-los.

Sem contar com a quantidade de PROGRAMAS BRINDE que você esta perdendo.

E para compensar os atrasos maiores que os pedidos em disco tiveram em DEZEMBRO e JANEIRO foi que criamos esta promoção (leve 3 ganhe 1), Além disto o preço do disco 5.1/4 foi o único item de nossa lista que não deixamos acompanhar a inflação.

Caso você não queira pagar a taxa do disco porém, você pode continuar nos enviando seus próprios discos para gravação. Para isto basta embala-los como um sanduiche, entre dois papelões bem duros. Desta forma nenhuma taxa a mais lhe será cobrada.

### ===== GAMA SOFTWARE - PREÇOS =====

Para calcular o preço de seu pedido proceda da seguinte forma:

PEDIDOS EM FITA: Basta somar o preço de cada programa. Ex: TWIN BEE CZ\$ 170,00 + HYPER RALLY CZ\$ 165,00 = CZ\$ 335,00. O preço do programa é o valor de 3 dígitos mais à direita na linha do mesmo.

PEDIDOS EM DISCO 5 1/4: Basta acrescentar CZ\$ 150,00 para cada disco, sendo que para cada disco você pode pedir até OITO programas, sendo 6 como pedido e 2 da promoção. ATENÇÃO: Esta regra vale somente para pedidos em disco de 360 KB, para pedidos em disco simplés (180 KB) o limite é de QUATRO programas, sendo 3 como pedido e 1 da promoção. OBS IMPORTANTE: caso o seu pedido não caiba no disco, o disco EXTRA para completar todo o pedido corre por nossa conta. QUER MAIS ?

PEDIDOS EM DISCO 3 1/2: Basta acrescentar CZ\$ 550,00 para cada disco. ATENÇÃO: O limite de programas por disco 3.1/2 é de apenas 4 programas, sendo 3 como pedido e 1 por promoção.

Todos os programas deste catalogo, salvo se especificado em contrario, estão disponíveis tanto em disco 5.1/4 quanto 3.1/2. NENHUM PROGRAMA ESTÁ COM O PREÇO DO DISCO INCLUIDO.

NÃO EXISTE PEDIDO MINIMO, peça quantos programas quiser, observando que quanto maior for o seu pedido, no mínimo você economizará outro cheque ou outra despesa com vale postal, sem contar com o correio e nossas promoções de 1 GAME de até CZ\$ 160,00 GRÁTIS para cada CINCO programas pedidos em fita ou 1 GAME de até CZ\$ 170,00 GRÁTIS para cada TRÊS programas pedidos em disco.

NÃO COBRAMOS NENHUMA TAXA OU DESPESA A MAIS, NEM DE CORREIO, TRANSPORTE, EMBALAGEM OU FITA.

Observando estes itens você podera notar que determinados anúncios de programas muito baratos costumam sair bem mais caros, CERTO ?

### ===== BANCO DE MANUAIS GAMA SOFTWARE =====

Algumas pessoas já nos questionaram a respeito de programas que não possuem manuais ou guia de referência.

Acontece no entanto que a grande maioria dos GAMES aqui expostos realmente não necessitam de manuais, e os restantes dos aplicativos, quando não os possuem costumam ser AUTO-EXPLICATIVOS ou de fácil utilização.

Devemos reconhecer no entanto, que alguns programas são representados por maior dificuldade, e nem todo mundo tem paciência de desvendar seus mistérios. Não é de nosso interesse no entanto, enxaquar nossos programas com "FOLHETINHOS", daqueles que dão informações do tipo, "CARREGUE ASSIM" "SETA PARA A DIREITA VAI PARA A DIREITA" "BOTÃO DE TIRO PARA ATIRAR" e ETC. Só poderemos dizer que todos os nossos programas

usuários de micro computadores e maioria dos  
 pessoas com maior capacidade criativa, foi que  
 decidimos dar-lhes mais esta seção,  
 possibilitando-lhes mostrar os seus trabalhos,  
 e de quebra ainda ganhar alguns GAMES ou  
 os MANUAIS que necessitam.

Esta seção funciona quase que da  
 mesma forma das SUPER DICAS, você nos manda o  
 seu SUPER MANUAL, que pode ser XEROX bem  
 legível do original no idioma original, ou um  
 manual de sua própria confecção, para isto  
 temos certeza não lhe falta habilidade.

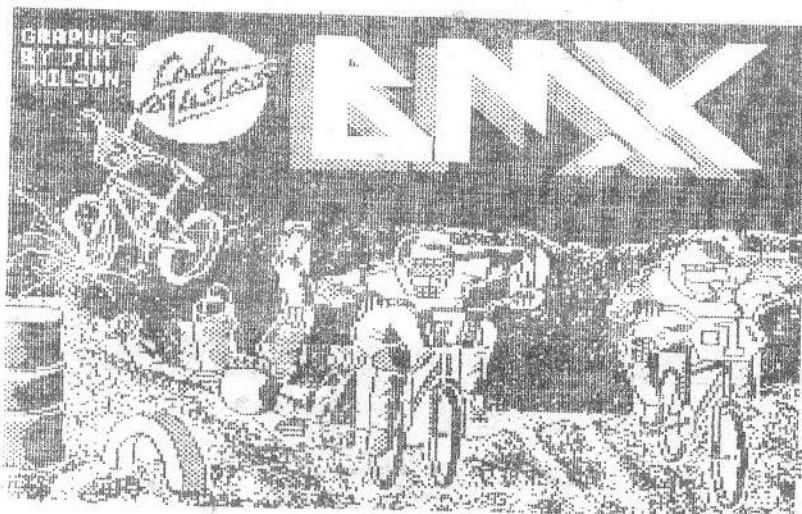
As regras são basicamente as  
 seguintes: Você nos manda o seu manual, mas  
 preste bem a atenção, manuais para GAMES do  
 tipo dos que dizem a mesma coisa que as telas  
 de apresentação do GAMES não servem, os  
 manuais devem ser objetivos e de real  
 necessidade, nada de manuais para games como  
 GALAGA, GALAXIAN, ROAD FIGHTER, ETC. Os GAMES  
 citados são ótimos, mas sua operação é muito  
 simples. Para ajudar-lhe na sua escolha,  
 colocamos um asterisco (\*) no lugar da seta  
 (◀) nos games de maior prioridade em matéria  
 de manual.

O seu manual deve ser datilografado  
 ou feito na impressora, sob pena de nem ser  
 lido. nele deve constar seu nome, que ficará  
 no manual mesmo se o redigirmos.

E o que você ganha? O mesmo de  
 sempre. Para cada manual você pode pedir em  
 troca o GAME que quiser, ou um outro manual  
 que já tenhamos, a escolha é sua. Os manuais  
 não aproveitados, como na seção SUPER DICAS,  
 não são respondidos.

Não perca mais tempo, comece agora  
 mesmo a colocar no papel tudo o que você  
 descobriu sozinho naquele GAME fantástico que  
 você desvendou. Deixe que todos os MSX  
 MANIACOS do Brasil saibam do que você foi  
 capaz.

Na próxima edição publicaremos os  
 nomes dos premiados e os manuais aproveitados.



===== SUPER DICAS GAMA SOFTWARE =====

Nesta super edição do GAMA SOFTNEWS  
 NO 3 não poderia faltar um seção de SUPER  
 DICAS também SUPER AMPLIADA, desta vez  
 participam varias dicas que entre si só tem  
 uma coisa em comum, são sensacionais.

E para aqueles que querem saber as  
 dicas já publicadas até o momento, saiba que  
 basta pedir uma listagem de dicas junto com  
 seu pedido de programas. Somente com pedido.

Para os que só estão conhecendo  
 esta seção agora as regras são as seguintes:  
 para participar basta nos enviar a sua  
 super-dica mencionando junto um GAME que você  
 deseje ganhar em troca, caso a sua dica seja  
 aproveitada, como de costume porém, não espere  
 respostas as dicas que não forem aqui  
 publicadas.

Algumas dicas são enviadas por  
 varias pessoas ao mesmo tempo, obviamente  
 aproveitada a que chegar primeiro, caso voce  
 deseje conferir porém basta nos solicitar que  
 enviaremos uma XEROX da mesma.

RECADO nº 2)

Todas as dicas aqui publicadas são  
 testadas em nossos GAMES e só então  
 publicadas, não nos responsabilizamos portanto  
 por dicas que não funcionem no seu programa  
 caso o mesmo não seja GAMA, ou seja, caso o  
 seu programa não seja original, seja travado,  
 plagiado ETC.

----- DICA SURPRESA GAMA SOFTWARE -----

VOCE QUE ADQUIRIU O SEU "ABU SIMBEL  
 PROFANATION" COM A GAMA SOFTWARE, LISTE A  
 PARTE DE CARREGAMENTO, NELA HA UM "REM" COM UM  
 POKE DE 99 VIDAS PARA O MESMO.

---- BACK TO THE FUTURE - VIDAS INFINITAS ----

REINALDO AUGUSTO - PR

BLOOD"CAS:":POKE&H908B,255:POKE&H90C9,255  
 DEFUSR=&HD000:A=USR(0):BLOOD"CAS:":,R

----- THEXDER - QUASE SEM INIMIGOS -----

RICARDO AUGSTROZE BARIJAN - CAMPINAS - SP

BLOOD"CAS:":  
 POKE&H90E4,0:POKE&H112,0:POKE&HABA4,0  
 DEFUSR=&HD000:A=USR(0):BLOOD"CAS:":,R

----- CAT ADVENTURE BOY - IMUNE -----

NA APRESENTAÇÃO PRESIONE AS SETAS PARA CIMA E  
 PARA OS LADOS JUNTO COM SELECT E BARRA DE  
 ESPAÇO. SÓ AS SOLTE QUANDO O JOGO COMEÇAR.

----- TRICK BOY - VARIAS BOLAS -----

LUIZ HENRIQUE DE CASTRO SILVA - CURVELO - MG

BLOOD"CAS:":POKE&H93AA,99  
 DEFUSR=PEEK(&HFCC0)\*256+PEEK(&HFCBF)  
 Z=USR(0)

----- FLAPPY STONES - SENHAS -----

WALTER JOSÉ SILVA DE ALMEIDA - JUNDIAÍ - SP

NIVEL = SENHA	NIVEL = SENHA	NIVEL = SENHA
01-05 = sTaRT	36-40 = MatUI	71-75 = SynJo
06-10 = YoSiD	41-45 = RumOi	76-80 = ISIDA
11-15 = AALKT	46-50 = YaMaG	81-85 = xFERm
16-20 = siNad	51-55 = aTAsi	86-90 = FIAPY
21-25 = SiBaT	56-60 = OmORI	91-95 = ZexAs
26-30 = AKAnK	61-65 = NiSHI	96-100= doeNd
31-35 = KoTon	66-70 = Dbsef	

---- HYD LIDE 1 - MAIS ENERGIA NO CONTINUE ----

ARLEY EIJI EISHMA - SP

DIGITE O SEGUINTE PALAVRAO - WJHUBJDNFOQ

----- STAR FORCE - SEM INIMIGOS -----

SANDRO ELI ALVARES FERNANDES - SOROCABA - SP

BLOOD"CAS:":POKE&H909B,0  
 DEFUSR=PEEK(&HFCC0)\*256+PEEK(&HFCBF):A=USR(0)  
 BLOOD"CAS:":,R

----- CHORO Q - VIDAS ETERNAS -----

HENRIQUE DE MORAES HOLSCHUH - JOAO PESSOA - PB

BLOOD"CAS:":POKE&HA564,&H9C9  
 DEFUSR=&H8004:Z=USR(0)

----- PINGUIN ADVENTURE (MSX 2) -----

SOU TAI GOM - SP

COM ESTA DICA VOCE RECOMEÇA O JOGO ONDE  
 TERMINOU, JA QUE IRA APARECER A MENSAGEM "F5  
 KEY FOR CONTINUE" NO FINAL DO JOGO.

QUANDO LHE APARECER A MENSAGEM "LEVEL 1" OU  
 "LEVEL 2" DIGITE "NORIKO" E COMECE O GAME.

PASTFINDER - VIDAS INFINITAS

SOU TAI GOM - SP

BLOOD"CAS:" : POKE&H892F, &H80  
DEFUSR=PEEK (&HFCC0) \*256+PEEK (&HFCBF) : A=USR (0)

HEAD OVER HEELS - VIDAS INFINITAS

ELZEGER CONÇALVES - PIRACICABA - SP

10 BLOOD"CAS:" : BLOOD"CAS:"  
20 POKE&H8C86, 0 : DEFUSR=&HD800 : A=USR (0)  
30 BLOOD"CAS:" : DEFUSR=&HD81F : A=USR (0)  
40 BLOOD"CAS:" : DEFUSR=&HD83E : A=USR (0)

CRUSADER - QUALQUER TECLA

JOSÉ CARLOS F. DA ROCHA JR - PIRACICABA - SP

NA TELA DE APRESENTAÇÃO : SELECT E INSERT  
AVANÇA UMA TELA, SELECT E DELETE RETROCEDE,  
BARRA DE ESPAÇOS CONFIRMA A TELA.

NINJA 1 - VIDAS ETERNAS

ALEXANDRE ALVARES GROTI - LIMEIRA - SP

BLOOD"CAS:" : POKE&H83A7, &H39 : POKE&H83AB, &H39  
DEFUSR=PEEK (&HFCC0) \*256+PEEK (&HFCBF) : ?USR (0)  
BLOOD"CAS:" , R

EGGERLAND MYSTERY - VARIAS FASES

HORACIO CARLOS FERREIRA (HOCA FERR) - PR

CONSIDERE QUE AS FIGURAS NA TELA DE SENHAS  
ESTEJA NUMERADA VISUALMENTE DA SEGUINTE FORMA:  
1, 2, 3...  
8, 9... É ASSIM POR DIANTE, PARA SE IR PARA OS  
ROUNDS CORRESPONDENTES COLOQUE EM ORDEM AS  
SEGUINTE FIGURAS:

ROUND = FIGURAS	ROUND = FIGURAS
06-10 = 29, 7, 12, 14, 31	41-45 = 23, 8, 11, 31, 8
11-15 = 30, 1, 27, 9, 5	46-50 = 14, 4, 24, 9, 19
16-20 = 2, 34, 20, 3, 8	51-55 = 26, 26, 17, 2, 33
21-25 = 4, 22, 19, 10, 16	56-60 = 21, 23, 17, 20, 32
26-30 = 24, 21, 6, 33, 32	61-65 = 15, 6, 29, 13, 10
31-35 = 13, 15, 18, 28, 34	66-70 = 25, 22, 5, 3, 28
36-40 = 12, 1, 25, 10, 30	71-75 = 7, 18, 16, 27, 12

CIRCUS CHARLIE - VIDAS INFINITAS

BLOOD"CAS:" : POKE&H916B, 0  
DEFUSR=PEEK (&HFCC0) \*256+PEEK (&HFCBF) : A=USR (0)

BUCK ROGERS - VIDAS INFINITAS

BLOOD"CAS:" : POKE&H8677, 0  
DEFUSR=PEEK (&HFCC0) \*256+PEEK (&HFCBF) : A=USR (0)

ELEVATOR ACTION - VIDAS INFINITAS

BLOOD"CAS:" : POKE&H91BD, 0  
DEFUSR=PEEK (&HFCC0) \*256+PEEK (&HFCBF) : A=USR (0)  
BLOOD"CAS:" , R

DEMONIA - ENERGIA INFINITA

BLOOD"CAS:" , R : BLOOD"CAS:" , R : BLOOD"CAS:" , R  
: BLOOD"CAS:" , R : BLOOD"CAS:" , R : BLOOD"CAS:" , R  
: POKE&HA775, 0 DEFUSR=PEEK (&HFCC0) \*256+PEEK  
(&HFCBF) : A = USR(0)

SCION - 80 VIDAS

NA TELA DE APRESENTAÇÃO PRESSIONE JUNTAS AS  
TECLAS 1, 5 E 0

GYRODINE - IMUNE

GUILHERME RIBEIRO - SÃO PAULO - SP

BLOOD"CAS:" : POKE-25648, 0  
DEFUSR=PEEK (&HFCC0) \*256+PEEK (&HFCBF) : A=USR (0)  
BLOOD"CAS:" , R

WHO DARES WINS 2 - VIDAS INFINITAS

SANDRO D. M. DE CARVALHO - MACATUBA - SP

BLOOD"CAS:" : POKE&H8A30, 0  
DEFUSR=PEEK (&HFCC0) \*256+PEEK (&HFCBF) : A=USR (0)

EXOID-Z - VIDAS INFINITAS

SANDRO D. M. DE CARVALHO - MACATUBA - SP

BLOOD"CAS:" : POKE&H9923, 0  
DEFUSR=PEEK (&HFCC0) \*256+PEEK (&HFCBF) : A=USR (0)

-JACK CHAN IN THE PROTECTOR -- TODAS AS FASES-

LUIS CLAUDIO DE BARROS TORRES - ACESITA - MG

PRESSIONE SIMULTANEAMENTE AS SEGUINTE TECLAS  
PARA MUDAR AS FASES : 1, T E A VOGAL O

ARMY MOVES 1 - VIDAS INFINITAS

HENRIQUE COLIN DE SOAREZ - FORTALEZA - CE

10 SCREEN2 : BLOOD"CAS:" , R : BLOOD"CAS:" , R :  
BLOOD"CAS:" , R : BLOOD"CAS:" : POKE&H898A, 0  
20 DEFUSR=PEEK (&HFCC0) \*256+PEEK (&HFCBF)  
30 A=USR(0)

ARMY MOVES 2 - VIDAS INFINITAS

HENRIQUE COLIN DE SOAREZ - FORTALEZA - CE

10 SCREEN2 : BLOOD"CAS:" , R : BLOOD"CAS:" , R :  
BLOOD"CAS:" , R : BLOOD"CAS:" : POKE&H88AB, 0  
20 DEFUSR=PEEK (&HFCC0) \*256+PEEK (&HFCBF)  
30 A=USR(0)

PIPPOLS - VIDAS INFINITAS

HENRIQUE COLIN DE SOAREZ - FORTALEZA - CE

BLOOD"CAS:" : POKE&H914A, &H3C  
DEFUSR=PEEK (&HFCC0) \*256+PEEK (&HFCBF) : A=USR (0)

ZANAC 2 - SUPER DICA

MARCIO CYRILLO - ITATIBA - SP

98 VIDAS = SETAS DIREITA, ESQUERDA, BAIXO E Y  
TODAS AS ARMAS = BASTA PRESSIONAR UM DOS  
NUMEROS CORRESPONDENTES.  
FASE 11 COM 98 VIDAS = SHIFT, CONTROL, TAB,  
ESC, HOME/CLS, SETAS ESQUERDA, DIREITA E BAIXO

ATENÇÃO: ASSIM QUE VOCE ENTRAR NO ROUND 11  
APARECERÃO 6 "TOTENS" ENFILEIRADOS, CADAUM QUE  
VOCE ACERTAR SOLTA UMA BOLA AMARELA, ESTA BOLA  
COM O TEMPO ESCURECE E, QUANDO VOCE TOCAR NA  
BOLA PRETA ELA LHE LEVARÁ PARA OUTRAS FASES.  
NA SEGUINTE ORDEM: 1º) ROUND 8. 2º) ROUND 12  
(O MELHOR). 3º) ROUND 7. 4º) ROUND 4. 5º)  
ROUND 2. 6º) ROUND 9.

ATHLETIC LAND - VIDAS INFINITAS

PAULO FERNANDO LARINI - SARANDI - PR  
BLOOD"CAS:" , 200 : POKE&H8333, 0 : POKE&HC0DF, 200  
DEFUSR=PEEK (&HFCC0) \*256+PEEK (&HFCBF) : A=USR (0)

HUNCH BACK - FUNCIONANDO NO TECLADO

PAULO FERNANDO LARINI - SARANDI - PR

BLOOD"CAS:" : POKE&HBEB6, 0 : POKE&HBEE7, 0  
DEFUSR=PEEK (&HFCC0) \*256+PEEK (&HFCBF) : A=USR (0)

COSMO TRAVELLER - VIDAS ETERNAS

CÉLIO STOPA JÚNIOR - SP

BLOOD"CAS:" : POKE&HD345, 00  
DEFUSR=PEEK (&HFCC0) \*256+PEEK (&HFCBF) : A=USR (0)

WARROID - QUALQUER FASE

CÉLIO STOPA JÚNIOR - SP

NA TELA DE MODIFICAÇÕES (ESC), PRESSIONE  
SELECT, BACK SPACE (BS) E, SEM SOLTA-LAS,  
PRESSIONE INSERT PARA AVANÇAR E DELETE PARA  
RECUAR.

STONES OF WINDSOM - VIDAS ETERNAS

KLEBER PESCONI DOS SANTOS - MAIRINQUE - SP

NA TELA "CASIO", PRESSIONE JUNTAS, CONTROL, Y,  
SELECT E ESPAÇO. SEM SOLTA-LAS PRESSIONE  
ESPAÇO REPETIDAS VEZES, ATÉ QUE O JOGO COMECE  
E O BONECO FIQUE LIBERADO.

FUNKY MOUSE - SEM INIMIGOS

MARCELLO FONTOLAN - ITAJAI - SC

BLOOD"CAS:" : POKE&H8028, &H3E : POKE&H808A, &H3C  
POKE&H80AE, &H3C : POKE&H808B, &H31  
POKE&H8CAF, &H31  
DEFUSR=PEEK (&HFCC0) \*256+PEEK (&HFCBF) : A=USR (0)

DICAS QUE VIRARAM MANUAIS

STAR QUAKE, POR JULIANO MOURÃO VIEIRA - PR  
AUF WIEDERSEHEN MOUNTY, PEDRO H G PEREIRA - PR  
CAMELOT WARRIORS, ALEXANDRE BARROS TORRES - MG

===== COMO ANALISAR OS SEUS PROGRAMAS =====

SUPER GAMES MSX 1 & EDUCATIVOS

NOME DO PROGRAMA	SOFTHOUSES	OBSERVAÇÕES
↓		↓
MEANING OF LIFE	----->	12 CV GSH 175
CODIGOS CAMA SOFTWARE	----->	↑PREÇO

ULTRA GAMES MSX 2, COPIADORES & APLICATIVOS

NOME DO PROGRAMA	OBSERVAÇÕES
↓	↓
MALA DIRETA - ALEATORIO (1800 ARQ)	> SD APL 500
TIPO DO PROGRAMA	-----> ↑PREÇO

===== TABELA DE SOFTHOUSES ORIGINAIS =====

Segundo o nosso estilo de anúncio de página na revista MICRO SISTEMAS, e também encerrando esta fase, pois já nos sentimos absolutamente conhecidos por toda a comunidade MSX Brasileira, criamos este espaço, visando que sua escolha de nossos programas seja feita da melhor forma possível, já que existem aqueles que são mais "FAS" de uma ou outra softhouse, KONAMI, CASIO ou HUDSON por exemplo. Abaixo estão relacionadas 91 das softhouses mais conhecidas e, conferindo o nº da 1ª coluna após o nome do GAME desejado você poderá identificar a família que o compõe, facilitando assim a sua escolha dos GAMES e servindo também de base para completar a sua coleção.

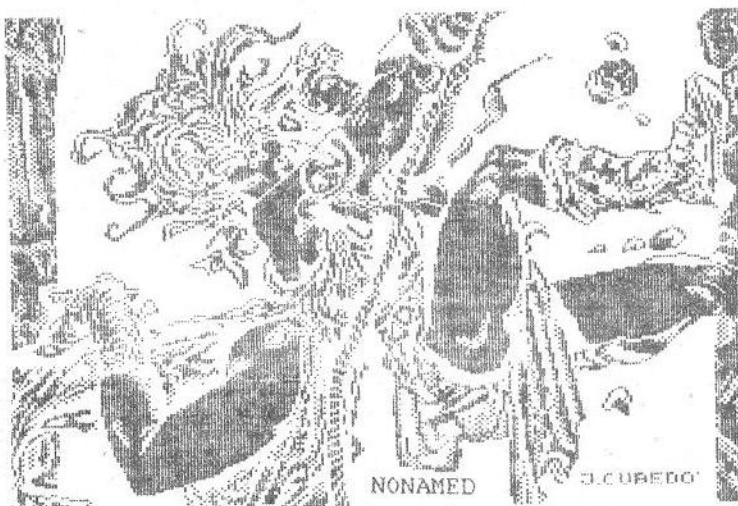
01 = KONAMI	GLOBAL = 47
02 = TAITO	COMPILE = 48
03 = NANCO	BLUE RIBBON = 49
04 = DINAMIC	U.S. GOLD = 50
05 = HAL LABORATORIES	O.E.C. = 51
06 = HUDSON	TOSHIBA = 52
07 = GREMLIN GRAPHICS	QUICKSILVA = 53
08 = ASCII	MATSUSHITA = 54
09 = LEVEL 9	IDEALOGIC = 55
10 = SOFTS BRASILEIROS	TECNO-SOFT = 56
11 = AACKOSOFT	MIA = 57
12 = BYTE BUSTERS	TALOS SOFT = 58
13 = BUG BYTE	AMPLE = 59
14 = KUMA	COMPTIQ = 60
15 = SEGGA	CODE MASTERS = 61
16 = ANAYA	SYSTEM SOFT = 62
17 = SONY	METHODIC SOLUTIONS = 63
18 = ACTVISION	COLPAX = 64
19 = ALLIGATA	A & F = 65
20 = OCEAN	JALECO = 66
21 = ELETRIC	LIVEWIRE = 67
22 = ENDURANCE	BROTHERBUND = 68
23 = MASTERTRONIC	T & E = 69
24 = MIRRORSOFT	LEISURE GENIUS = 70
25 = PONY INC.	MICROGESA = 71
26 = DOMARK	TOPO SOFTWARE = 72
27 = OPERA SOFT	DEMPA = 73
28 = NINTENDO	INDESCOMP = 74
29 = ORPHEUS	TAKARA = 75
30 = MARTECH	MIND GAMES = 76
31 = CASIO	SCORPIONSFT = 77
32 = JULIET	THE PROGRAMMERS = 78
33 = INFOFRAME	DB-SOFT = 79
34 = MR. MICRO	PLAYERS = 80
35 = EPYX	STANDARD = 81
36 = P.S.S.	EAGLESFT = 82
37 = HUDSON / KONAMI	MICRO CABIN = 83
38 = ZAP	ECLIPSE = 84
39 = UNIVERSAL	SOFT PROJECTS = 85
40 = OUTRAS SOFTHOUSES	ERBE SOFTWARE = 86
41 = A.C.G.	TERMINAL = 87
42 = I.C.M.	CROSSMEDIA = 88
43 = BÖTHTEC	MASS TAEL = 89
44 = TELENET	TEHKAN = 90
45 = J.V.C.	BUBBLE BUS = 91
46 = LEBEN PROJECTS	VIRGIN GAMES = 92

===== TABELA DE OBSERVAÇÕES =====

Estes itens são abreviações de algumas observações já conhecidas e de outras que agora lhe trazemos para facilitar, agilizar e aperfeiçoar a sua escolha.

CV = COM VOZ. Games com simulações de voz.  
SF = Só EM FITA K7. Só rodam em fita K7, não se deve solicitá-los em disco.  
SD = Só EM DISCO (DOS). Só rodam no sistema operacional, NÃO RODAM EM FITA K7, não se trata de nenhuma atitude separatista, e caso você consiga passá-los para o BASIC sua ajudará bem vinda.

HB = NÃO RODA EM HOTBIT. Calos da "compatibilidade" brasileira.  
XP = NÃO RODA NO EXPERT 1.1. Idem acima.  
.L1 = NÃO RODA NAS VERSÕES 1. Ou seja, só roda no EXPERT 1.0, que aliás roda tudo.  
PD = PEQUENO DEFEITO. Geralmente não atrapalha o desenrolar do jogo, mas verdade seja dita.  
APL = APLICATIVOS PESSOAIS E DE LAZER.  
UTL = PROGRAMAS FERRAMENTA, UTILITÁRIOS.  
COP = COPIADORES  
MSX2 = PROGRAMAS QUE SÓ RODAM NOS MICROS DA LINHA MSX 2.0.



===== TABELA DE CÓDIGOS GAMA SOFTWARE =====

Já não é mais novidade, este é o estilo dos VIDEO-CLUBES de separar os diversos seguimentos dos títulos. Da mesma forma separamos todos os GAMES em seus devidos tipos de ações e estilos. A única novidade é que os códigos não são mais numéricos, e sim alfabéticos, e com quase o dobro de setores, o que acreditamos irá facilitar ainda mais a escolha do seu estilo favorito ou do estilo que você coleciona. Mãos à obra.

GSA = Estes são os famosos Adventures, ou GAME sem sal. Sem sal porque raramente possuem ação ou som, e em geral seus gráficos são pobres. Só que este estilo justamente não se baseia nisto e sim num envolvimento maior entre usuário e micro, com participações sempre em forma de texto. Só para quem gosta. O destaque deste estilo é apenas um, COBRA'S ARC, um adventure em espanhol com ótimos recursos gráficos e um simulador de voz.

GSB = Batalhas em geral. destas do tipo em que um oponente deve vencer o outro, ou o micro num duelo em forma de ação, nunca num jogo de mesa. Destaques, ANIMAL WARS, num duelo tipo Ping-Pong e BOKOSUKA WARS, um duelo medieval.

GSC = é o tipo de GAME com carros, motos, caminhões, bicilcetas etc. Incluem desde corridas automobilísticas até labirintos ou caçadas. Os destaques deste nº 3 são COASTER RACE pelo seu visual inovador e para PAY LOAD, um GAME muito inteligente, além de TZR para os que gostam de motociclismo.

GSD = Estes programas não se encontram na lista principal, e sim numa lista separada. Tratam se de games recreativos exclusivamente dedicados aos futuros micreiros, ou seja, crianças até 10 anos, ou até mesmo programas mais específicos como os de sequências biológicas. São GAMES matemáticos e linguísticos, a maioria em espanhol porém com facilimo entendimento. Nota, estes programas foram escolhidos a dedo em função de seus gráficos e nível de programação. Destaques, MONKEY ACADEMY, um GAME matemático da KONAMI e para os educativos da ANAYA (xx), sensacionais. As faixas etárias estão representadas nos programas.

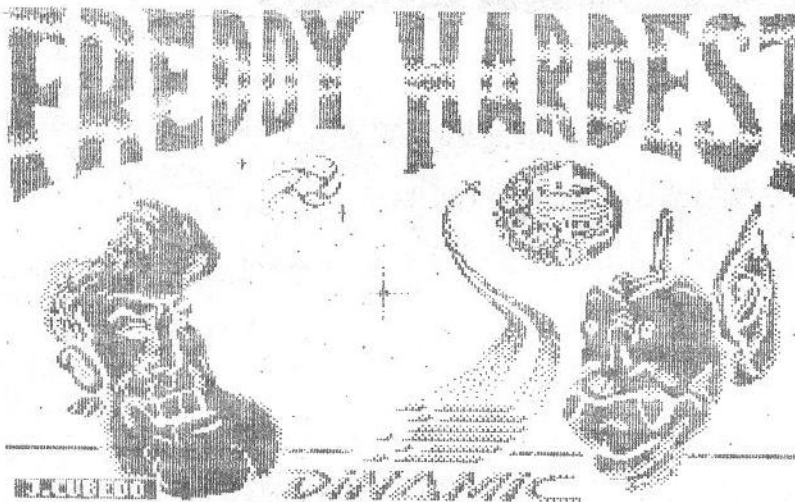
GSE = Esportes em geral. Quase todos os estilos esportivos estão aqui reunidos, desde olimpíadas até esportes no gelo. Destaques para PING-PONG da KONAMI, HYPER SPORTS 1.2 ou 3, uma série esportiva também da konami e WINTER GAMES 1 ou 2.

GSF = Games baseados em Ficções Científicas. Incluem personagens humanos ou não e seus gráficos em geral são bem trabalhados. Destaques, SURVIVOR, baseado no filme ALIEN O RESCATE (ALIEN 2), STAR QUAKE, TERMINUS e LAST MISSION que é ótimo.

GSH = Aventuras com personagens Humanos. Passeios, buscas ou missões. Destaque para CABBAGE PATH KIDS, mais um GAME da KONAMI do tipo ATHLETIC LAND. PHANTIS 2 e FREDDY HARDEST 1 e 2, mais alguns GAMES da incrível DINAMIC, que se especializou na Europa em repassar sucessos do SPECTRUM para o MSX.

GSK = Arkades ou Pinball. Não há muita explicação para esta linha, são os já famosos games do tipo FLIPPER ou PAREDOES. Destaques; Depois do enorme sucesso de ARKANOID, vieram seus sucessores, KRACKOUT e BREAK IN, uma versão bem humorada do ARKANOID.

GSL = Os GAMES de labirintos tridimensionais do tipo ALIEN 8, ao contrário do que se pensa, são muitos. Quem se especializou neste estilo foi a subsidiária da ULTIMATE, a A.C.G., e suas novidades neste espaço para destaque são, MARTIANIDS e o consagrado KNIGHT LORE, além da Alemã SCORPIONSOFT com DUNGEON MYSTERY 2.



GSM = As lutas marciais continuam, e para tentar recuperar sua imagem com o fracasso de JACKIE CHAN IN PROJECT A e SPARTA X a PONY lança mais dois JACKIE CHANS, que vem com destaque, são eles JACKIE CHAN IN THE PROTECTOR e IN THE POLICE STORY, também como destaque vem UCHI MATTA que atinge mais a área de JUDO.

GSN = E viva as Naves. Aqui estão novamente representados os GAMES FIGHTERS em geral, agora com menos quantidade, já que as seções foram mais divididas. Os destaques agora são para ZEXXAS 2, que dá de mil no seu antecessor, ZEXXAS 1, os incríveis ZANACS, e para o provável novo sucesso no setor, HYPE da METHODIC SOLUTIONS, um GAME ótimo em todos os aspectos, som, gráficos e nível de dificuldade.

GSP = Aventura com personagem não humano, ou seja, animais ou seres. Os destaques são o antigo ANTARTIC ADVENTURE da KONAMI e o mais recente INSPECTEUR Z da HAL.

GSR = Aqui estão os GAMES de Raciocínio Lógico, bem mais separados também. Neste estilo se incluem os célebres THE CASTLES, por muitos considerados os melhores GAMES do MSX. Os destaques agora são para GODZILA que relembra a engenhosidade do CASTLE, para ABU SIMBEL PROFANATION, Q'BERT da KONAMI e BOUKEN ROMAN.

GSS = Simuladores em geral. Do tipo simuladores de voo, náutica, trens (SPRINTER) ou trânsito (TRAFFIC). Os destaques são para SPITFIRE 40, agora com manual, e ACE OF ACES, uma simulação policial.

GST = Cartas, Pedras, Tabuleiros, etc. Os destaques são para BACK GAMMON, ótimo para quem sabe jogar gamão e MAH JONG, que só serve para quem sabe jogar o mesmo, pois não tem manual e trata-se de um jogo Chinês.

GSX = Pornô. Games que não necessitam de muitos comentários. Qualidade discutível (veja preços) e nível de produção ainda muito baixo ATENÇÃO: A regra continua, nós só lhe remeteremos estes programas com pedido acompanhado de XEROX de documento comprovando maior idade, não se trata de "caxiismo", e sim de bom senso.

## GAMA SOFT WARE

===== MSX 2 - ULTRA GAMES - MSX2 =====

VOCE NUNCA SOUBE QUE TERIA UM MSX, QUANDO VOCE TERÁ UM MSX 2 ? Não perca tempo coleccione agora os programas do futuro, sabá lá quando irão lançar o MSX 2 ?

ATENÇÃO 1: Estes programas NÃO RODAM NO EXPERT NEM NO HOTBIT, NÃO HAVERÁ DEVOLUÇÃO NESTES CASOS.

ATENÇÃO 2: Os programas abaixo só rodam em disco (SD). NENHUM DE NOSSOS PROGRAMAS ESTÁ COM PREÇO DO DISCO INCLUIDO.

CHOPPER 2 ----->	SD MSX2 45
CHESS ----->	SD MSX2 45
COSMIC SOLDIER ----->	SD MSX2 45
EGGERLAND MYSTERY 2 ----->	SD MSX2 45
IFR FLY SIMULATOR ----->	SD MSX2 45
LAYDOCK ----->	SD MSX2 45
NEMESIS ----->	SD MSX2 45
PINGUIN ADVENTURE ----->	SD MSX2 45
RED LIGHTS OF AMSTERDAN (STRIP) ----->	SD MSX2 45
SUPER RAMBO ----->	SD MSX2 45
TOPO ----->	SD MSX2 45
PIXEL 2 - EDITOR GRAFICO ----->	SD MSX2 45

===== APLICATIVOS & UTILITARIOS =====

MSX-DOS-TOOLS A MAIS INCRÍVEL FERRAMENTA JÁ DESENVOLVIDA PARA O MSX. Trata-se de um disco LOTADO COM DEZENAS de utilitários sensacionais, desde DEBUGS, CALCULADORAS, COPIADORES até ANALIZADORES DE BIORRITMO, FANTÁSTICO, você que é usuário de pelo menos UM DISK DRIVE não pode perder este sensacional pacote de programas da ASCII CORPORATION, lançado no JAPÃO em dezembro de 1987, preço de lançamento -----> SD UTL 2.500

AACKODRAW & PAINT - C/MANUAL - Editor gráfico de alta resolução ----->	APL 500
ASSEMBLER & DISASSEMBLER C/MANUAL ----->	UTL 300
EDITOR DE MUSICA - C/ MANUAL ----->	APL 300
HOT-ASM - C/MANUAL ----->	UTL 300
HOTTEXTO - C/MANUAL ----->	APL 300
MASTER VOICE - C/MANUAL - Sintetizador de voz pré-gravada em fita ----->	SF APL 300
WORD-MSX - C/MANUAL - Editor de texto na confecção deste texto ----->	APL 350
IDEABASE - BANCO DE DADOS ----->	APL 320
IDEATEXT - EDITOR DE TEXTO ----->	APL 320
CONTROLE BANCÁRIO (SEQUENCIAL) ----->	SD APL 400
CONTROLE DE ESTOQUE (SEQUENCIAL) ----->	SD APL 400
CONTAS A PAGAR E RECEBER (SEQUENCIAL) ----->	SD APL 400
PLANILHA MSX - C/MANUAL ----->	APL 200
BANCO DE DADOS - C/MANUAL ----->	SF APL 300
BANCO DE DADOS (SEQUENCIAL) ----->	SD APL 500
FICHARIO ELETRONICO - C/MANUAL ----->	SF APL 400
SIMPLE (ASM & DSM) - C/MANUAL ----->	UTL 350
EXPERT LOGO - C/MANUAL ----->	APL 300
MALA DIRETA - ALEATORIO (1800 ARO) ----->	SD APL 500
TTMM - Terminal Transmissor Micro à Mirco para recepção de programas direto em seu micro através do nosso exclusivo sistema "GAMA TELE-SOFT" via modem ----->	SD UTL 800
VTX-COLOR - Terminal receptor do sistema "VIDEO TEXTO" em configuração colorida entre outros recursos - VIA MODEM ----->	UTL 500
EDITOR DE DISCOS - Permite a modificação em disco de programas gravados em qualquer sistema. PROCURA TEXTO E MODIFICA com facilidade de operação ----->	SD UTL 700

===== SUPER COPIADORES =====

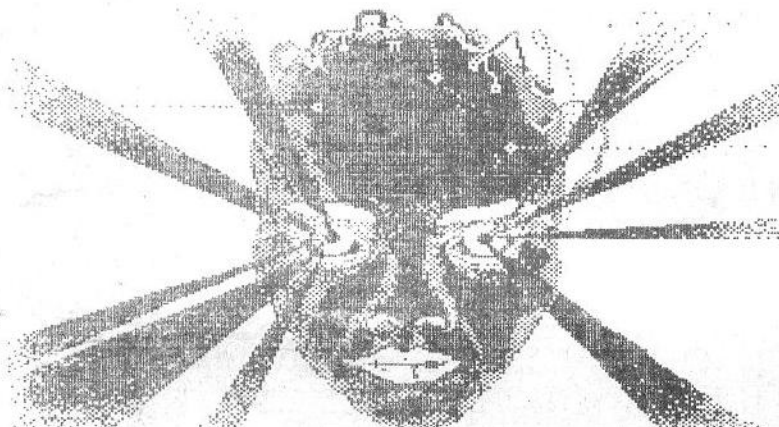
PROF DE CÓPIA - Ensina a copiar programas que tenham HEADER ----->	SF COP 300
MSX 1.0 - Copia programas em ASSEMBLER que tenham HEADER ----->	SF COP 400
MSX 5.0 - Copia programas com ou sem HEADER, GRATIS um leitor de blocos ----->	SF COP 600



MSX 6.0 - Copia programas com/sem HEADER de até 4 HEADERS ou 8 blocos simultaneamente, GRATIS um leitor de blocos ----> SF COP 700  
 MSX 7.0 - Copia programas com ou sem HEADER de até 4 HEADERS ou 4 blocos, dando seus nomes, tamanhos e endereços, 2 velocidades, GRATIS um leitor de blocos ----> SF COP 800  
 MSX DFD - Copia de disco para fita e vice e versa programas que tenham HEADER e endereço final em &HE19C ----> SD COP 900  
 SPEED SAVE 4000 - Copiador Inglês da ARCKSOFT - Copia para disco programas em assembler, ordena diretórios em duas modalidades, SALVA PROGRAMAS EM DISCO APAGADOS ACIDENTALMENTE PELOS COMANDOS KILL, ERASE OU APAGUE, OBRA PRIMA ----> SD COP 1.500

===== SUPER EDUCATIVOS =====

ABEJA SABIA - Comparação de cores e formas, idade entre 3 e 10 anos ----> 16 GSD 180  
 BERNARD IN THE COUNTRY - Aprender inglês - idade entre 8 e 16 anos ----> 40 GSD 180  
 BMX REKENCROSS - Alemão - Operações aritméticas - 5 à 10 anos ----> 40 GSD 165  
 CURSO DE BASIC EM 9 LIÇÕES ----> 40 GSD 300  
 CURSO DE BASIC EM DISCO ----> 40 SD GSD 300  
 EL CUERPO HUMANO - Sistema reprodutor - Acima de 10 anos ----> 71 GSD 180  
 EL CUERPO HUMANO - Sistema circulatório - Acima de 10 anos ----> 71 GSD 180  
 LA CELULA PLASMATICA - Estudo de composições biológicas. Acima de 10 anos ----> 71 GSD 180  
 LA CELULA VEGETAL - Estudo de composições biológicas. Acima de 10 anos ----> 71 GSD 180  
 LOS PRINCIPIOS IMEDIATOS - Estudo de comp. biológicas. Acima de 10 anos ----> 71 GSD 180  
 MAGO VOADOR 1 - Identificações numéricas - Entre 3 e 10 anos ----> 16 GSD 180  
 MAGO VOADOR 2 - Identificações numéricas - Entre 3 e 10 anos ----> 16 GSD 180  
 MISSION RESGATE - Sequências lógicas - Entre 3 e 10 anos ----> 16 GSD 180  
 MONKEY ACADEMY - Funções matemáticas - Entre 5 e 15 anos ----> 01 GSD 180  
 TEACH MATHS - Multiplicação e adição - entre 5 e 12 anos ----> 52 GSD 180  
 TRIGONOMETRIA - Análises trigonométricas - Acima de 10 anos ----> 71 GSD 180  
 STAR SEEKER - Observador de constelações a partir de coordenadas ----> 24 GSD 180  
 SWING MAN - Tipo jogo da forca ----> 40 GSD 160



DEUS EX MACHINA

===== MSX 1 - SUPER GAMES - MSX 1 =====

Use e abuse das tabelas abaixo, elas estão aí para ajuda-lo em sua coleção, qualquer correção escreva para EQUIPE GAMA SOFTNEWS dando o seu recado.

ATENÇÃO: Nenhum de nossos programas está com preço do disco incluso, caso seja esta a sua opção acrescente o valor do mesmo ou remeta-nos o seu disquete.

A VIEW TO A KILL 007 ----> \* 26 GSH 170  
 ALIEN 8 ----> \* 41 GSH 160  
 ALLIBABA & THE 40 THIEVES ----> 42 GSH 155  
 ALPHA SQUADRON ----> \* 39 GSN 155  
 AMAZONIA ----> 10 HB GSA 165  
 ANIMAL WARS ----> 08 GSB 165  
 ANTARTIC ADVENTURE ----> 01 GSP 165  
 ANTY ----> 43 GSP 155  
 ASTER ACTION ----> 40 GSN 155  
 ATHLETIC LAND ----> 01 GSH 165

ACTMAN ----> 08 GSH 155  
 AGUIA DE FOGO ----> 10 GSN 160  
 AKERNAAK ----> 40 GSA 165  
 ALPHA BLASTER ----> 11 GSN 170  
 AMERICAN TRUCK ----> 44 PD GSC 155  
 AMIDA ----> 45 GSP 155  
 ANIMAL BASKET ----> 46 GSB 165  
 ARKANOID ----> 02 GSK 190  
 ARMY MOVES ----> 04 GSP 190  
 ARMY MOVES 2 ----> 04 GSH 190  
 AUF WIEDERSEHEN MONTY ----> \* 07 GSR 190  
 ATTACK OF THE KILLING TOMATOES ----> \* 47 GSL 170  
 ABU SIMBEL PROFANATION ----> \* 04 GSR 190  
 ALCAZAR ----> 18 GSR 165  
 ANTARES ----> 32 GSN 175  
 ALPHAROID ----> 48 GSF 180  
 ARQUIMED ----> 04 GSA 190  
 ASTRO PLUMBER ----> 49 GSF 175  
 AUTO ROUTE ----> 33 GSP 165  
 ACE OF ACES ----> \* 50 GSS 190  
 BATTLE CROSS ----> 51 SF GSN 160  
 BATTLE FOR MIDWAY ----> 36 GSS 175  
 BACK TO THE FUTURE ----> 25 GSH 160  
 BANK PANIC ----> \* 15 GSH 180  
 BASEBALL ----> \* 01 GSE 165  
 BEAMRIDER ----> 18 GSN 160  
 BINARY LAND ----> 14 GSH 160  
 BLOCKADE RUNNER ----> \* 52 GSN 155  
 BOOGABOO ----> 53 GSP 155  
 BOOM ! ----> 11 GSN 165  
 BOSCONIAN ----> 03 CV GSN 165  
 BOULDER DASH ----> 29 GSR 160  
 BOULDER DASH 2 ----> 29 SF GSR 165  
 BOXING ----> 01 GSE 165  
 BRIDGE ----> \* 14 GST 155  
 BUCK ROGER'S ----> 15 GSN 160  
 BOEING 737 FLIGHT SIMULATOR ----> 24 GSS 190  
 BANZAI ----> 40 GSP 155  
 BASEBALL MATSUSHITA ----> \* 54 GSE 155  
 BATMAN ----> 20 GSH 175  
 BEAR GEORGE ----> 40 GSP 155  
 BLAGGER ----> 19 GSR 160  
 BOARDALO ----> \* 40 SF GST 155  
 BOING-BOING ----> 55 GSP 155  
 BOKOSUKA WARS ----> \* 08 GSB 165  
 BOMBERMAN 3D ----> 14 GSH 160  
 BOMBERMAN SPECIAL ----> 06 GSR 160  
 BRIAN JACK CHALLENGE ----> 30 GSE 165  
 BARN STORM ----> \* 21 GSN 165  
 BACK GAMMON ----> \* 56 GST 165  
 BC'S QUEST ----> 52 GSH 165  
 BASEBALL CRAZY ----> \* 06 GSE 165  
 BECKY ----> 57 GSH 155  
 BEE & FLOWER ----> 58 GSP 155  
 BOOGIE WOOGY JUNGLE ----> 59 GSH 155  
 BOUNDER ----> \* 07 GSP 190  
 BREAK IN (TIPO ARKANOID) ----> 12 GSK 190  
 BRUCE LEE ----> 60 GSM 155  
 BUTAN PAINTS ----> 05 GSP 155  
 BUZZ OFF ----> 21 GSP 165  
 BUSTER BLOCK ----> 55 GSP 155  
 BEACH HEAD ----> 29 GSB 160  
 BMX SIMULATOR ----> 61 GSF 185  
 BOUKEN ROMAN ----> 62 SD GSR 185  
 BREAK OUT ----> \* 07 GSF 175  
 BUBBLER ----> \* 41 GSH 175  
 BATTLE CHOPPER ----> 63 SD GSN 190  
 COMIC BATTERY ----> 01 GSH 160  
 CAPTAIN CHEFF ----> 64 GSH 155  
 CASTLE COMBAT ----> 40 GSN 155  
 CRAZY TRAIN ----> 01 GSR 155  
 CAT ADVENTURE ROY ----> \* 31 GSH 170  
 CHACK 'N' POP ----> 21 GSP 160  
 CHAMPION SOCCER ----> 40 GSE 155  
 CHILLER ----> \* 23 GSH 170  
 CHOROQ ----> 02 GSC 165  
 CHAMPION HORSE ----> 25 GSE 155  
 CHUCKIE EGG ----> 65 GSP 160  
 CIRCUS CHARLIE ----> 01 GSH 165  
 CITY CONNECTION ----> 66 GSC 160  
 CLASSIC ADVENTURE ----> 40 GSA 170  
 CONDOR ----> 40 GSP 155  
 CONGO'S (TIPO DONKEY KONG) ----> 67 GSH 160  
 COSMO TRAVELLER ----> 64 GSN 150  
 CONGO BONGO ----> 15 GSH 155  
 CASTLE EXCELLENT ----> 08 GSR 195  
 CASTLE ----> 08 GSR 195  
 CHESS ----> 40 GST 175  
 CHOPLIFTER ----> 68 GSN 165  
 CLAPTON 2 ----> 69 GSN 155  
 CLUEDO ----> \* 70 GST 165  
 COLONY ----> 23 GSF 165  
 COMBLOT ----> 40 GST 160  
 CONFUSED ? ----> \* 12 GST 165  
 CYBERUN ----> 41 GSN 165  
 CANDOO NINJA ----> 08 GSM 160  
 CANNON FIGHTER ----> 40 GSB 160  
 COSMO EXPLORER ----> \* 38 GSN 170  
 CHAMPION BOX ----> 15 GSF 165

CHOPPER 1	*	12	GSN	180	
CASTELO NEGRO	>	40	GSA	165	
COLT 36	*	72	GSR	180	
CRUSADER	*	25	GSH	165	
CHICKEN CHASE	*	13	GSP	165	
CHOST BALL	>	08	GSP	160	
COLOR BALL	>	06	GSH	160	
COLOSSAL ADVENTURE (3 FITAS)	>	09	GSA	360	
COSA NOSTRA	>	27	GSH	185	
CYRUS 2 (XADRES)	>	40	GST	165	
CAMELOT WARRIORS	* 04	GSR	185		
CAN WORMS	* 67	GST	160		
COASTER RACE	>	17	GSC	180	
COBRA'S ARC	>	04	GSA	200	
COSMIC SHOCK ABSOVER	* 30	CV	GSP	165	
CABBAGE PATH KIDS	>	01	GSH	175	
CARRY	>	40	GSP	150	
CHICK	>	06	GSH	155	
COURAGEUS PERSEUS	*	40	GSH	165	
DAM BUSTERS	>	50	GSS	180	
DANGER X4	>	08	GSN	155	
DECATHLON	>	18	GSE	155	
DEMON CRISTAL	>	73	GSE	175	
DESOLATOR	>	07	GSN	185	
DEFENDER FOXX	>	40	CSP	150	
DISC WARRIOR	*	19	GSL	165	
DOG FIGHTER	>	14	GSN	155	
DONPAN	>	64	GSP	160	
DRAGON SLAYER	>	40	GSP	160	
DRILLER TANKS	>	06	GSN	155	
DUNGEON MASTER	*	08	GSH	165	
DUNK SHOT (BASQUETE)	*	05	GSE	180	
DREAM RUNAWAY	>	40	GSN	155	
DAWN PATROL	*	12	GSS	175	
DEMAND	>	40	GSN	165	
DEMONIA (TIPO GHOST IN GOBLINS)	>	40	GSH	195	
DIP-DIP	>	74	GSP	155	
DIZZY BALL	>	25	GSH	160	
DORODON	>	40	GSP	155	
DRAGON ATTACK	>	75	GSN	155	
DRAUGHTER (DAMAS)	*	29	GST	165	
DROME	>	12	GSF	170	
DYNAMITE DAN	*	24	GSR	175	
D-DAY	>	66	.1	GSN	155
DAVID 2	>	40	GSN	155	
DEATH WISH III	*	07	GSR	190	
DEUS EX MACHINA	>	76	GSF	190	
DIAMOND MINER 2	>	49	GSH	165	
DONKEY KONG (ORIGINAL)	*	28	GSH	185	
DUSTIN	* 07	GSH	185		
DUNGEON MYSTERY 2	CV* 77	SD	GSL	165	

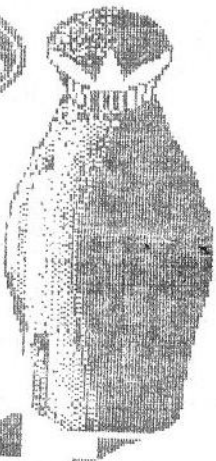
FOOT VOLLEY	>	80	GSE	160	
F-16	>	40	GSS	150	
FRUIT PANIC	>	25	GSP	160	
FLIPPER SLIPPER	>	08	GSK	150	
FEUD	>	23	GSR	180	
FINDERS KEPPERS	*	23	GSF	150	
FIRE RESCUE	>	06	GSP	150	
FOOTBALLER OF THE YEAR	>	07	GSE	180	
FORMATION 2	>	66	GSF	150	
FRUIT SEARCH	>	40	GSH	160	
FUTURE KNIGHT	*	07	GSF	170	
FAIRY	>	38	GSP	150	
FERNAN MARTIN BASQUET	*	04	GSE	180	
FINAL JUSTICE	>	25	GSN	170	
FIRST STEPS WITH THE MR. MAN	>	24	GSP	160	
FLY BOAT	>	81	GSE	180	
FUZZBALL	>	82	CV	GSR	180
FREDDY HARDEST 1	>	04	GSH	190	
FREDDY HARDEST 2	>	04	GSH	190	
GRAN PRIX WORLD	>	40	GSC	160	
GALAGA (IGUAL AO FANTASTIC)	>	03	GSN	170	
GALAXIAN (TIPO GALAGA)	>	14	GSN	170	
GALAXIA	>	03	GSN	160	
GANG MAN	>	06	GSH	150	
GHOSTBUSTERS	>	18	GSH	160	
GIRLS RATS	>	06	CSP	150	
GOONIES	>	01	GSH	170	
GREEN BERET	>	01	GSH	160	
GROG'S REVENGE	>	60	GSH	160	
GUN FRIGHT	*	41	GSL	170	
GYRO ADVENTURE	>	64	GSN	160	
GOLF	>	01	GSE	160	
GLIDER	*	38	GSN	150	
GOLF 3 (QUEEN'S GOLF 2)	>	40	SF	GSE	160
GOBLI BLOOD	>	40	GSF	150	
GODZILA	>	48	GSR	190	
GRID TRAP	*	67	GSP	160	
GUARDIAN STRIPDOBELEN	>	40	GSX	160	
GUARDIC	>	48	GSN	170	
GYRODINE	>	02	GSN	160	
GAUNTLET	*	07	SD	GSH	250
HAPPY FRET	>	83	GSH	150	
HAUNTED BOYS	>	31	GSH	170	
HEIST	>	11	GSH	160	
H.E.R.O.	>	18	GSH	160	
HOLE IN ONE (GOLFE)	*	05	GSE	160	
HOPPER	>	11	GSP	160	
HYPER RALLY	>	01	GSC	160	
HUMPHREY	>	34	GSH	150	
HUNCH BACK	>	20	GSH	150	
HYPER VIPER	>	40	GSP	160	
HYD LIDE 1	*	69	GSH	160	
HYD LIDE 2	*	40	GSH	160	
HYPER SPORTS 1	>	01	GSE	160	
HYPER SPORTS 2	>	01	GSE	160	
HYPER SPORTS 3	>	01	GSE	160	
HANG ON (CORRIDA DE MOTOS)	>	15	GSC	160	
HEAD OVER HELLS	*	20	GSL	170	
HEAVY BOX	>	75	GSE	155	
HELITANK	>	08	GSN	155	
HERO X	>	40	GSN	165	
HOBBIT	>	09	GSA	185	
HOT SHOE	>	84	GSN	160	
HOWARD THE DUCK	>	18	GSP	190	
HIGH WAY STAR	>	40	GSC	160	
HUGH	>	40	GSH	155	
HYPE (UUOOTTIIMMOO)	>	63	SD	GSN	190
ICE WORLD	>	31	GSR	165	
ICE	>	12	CV	GSP	185
ICICLE WORKS	>	40	GSH	165	
ICE KING	*	40	GSH	175	
ILLUSIONS	*	40	GSR	160	
INCA 1	>	82	GSR	160	
INFERNAL MINER	>	40	GSH	160	
INSPECTEUR 2	>	05	GSP	175	
INTERNATIONAL KARATE	>	22	CV	GSM	175
INDIAN NO BOUKEN	>	06	GSP	160	
INVASION	>	23	GSF	165	
JACK THE NIPPER	*	07	GSH	175	
JET BOMBER	>	11	CV	GSH	175
JET SET WILLY 1	>	85	GSH	160	
JET SET WILLY 2	>	85	SF	GSH	165
JONY	>	40	GSF	155	
JOURNEY TO CENTRE OF THE WORLD	>	40	GSA	175	
JUMPING RABBIT	>	57	GSP	155	
JUMP	>	08	GSP	160	
JUMP JET	>	40	GSP	175	
JUMP LAND	>	64	GSP	160	
JACK CHAN IN THE PROJECT A	>	25	GSM	165	
JACK CHAN IN SPARTA X	>	25	GSM	165	
JACK CHAN IN THE PROTECTOR	>	25	GSM	170	
JACK CHAN IN THE POLICE STORY	>	25	GSM	175	
JACLE & WIDE, DR.	*	40	GSF	170	
JET FIGHTER	*	11	CV	GSN	180
JOHNY COMONOLO	>	32	GSF	155	
JUNO FIRST	>	01	GSN	155	
KILLER STATION	>	06	GSN	155	
KAERU SHOTTER	>	06	GSN	155	
KALEIDOSCOPE SPECIAL	>	48	GSN	165	
KEYSTONE KAPPERS	>	18	GSH	155	
KINASAI	>	06	GSP	155	



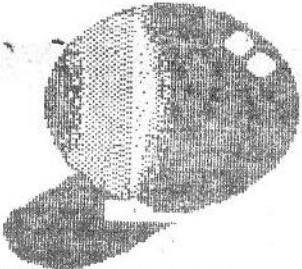
EDDIE KID JUMP	*	30	GSE	160	
EGGERLAND MYSTERY	*	05	GSR	160	
EGGY	>	43	GSF	155	
EI EXA INNOVA	>	78	GSN	155	
ELEVATOR ACTION	>	02	GSH	160	
ELIDON	*	29	GSH	165	
EMERALD ISLE	>	09	GSA	170	
EPISODE FOUR	*	08	GSL	155	
ERIC & THE FLOATERS	>	14	GSR	155	
EUROPEAN GAMES	>	40	GSE	165	
EXERION	>	66	GSN	155	
EXERION 2	>	66	GSN	155	
EXPLODING ATOMS	>	40	GST	150	
EWOKS	>	40	GSP	155	
EXOIDE 2	>	31	GSN	160	
FLIGHT DECK	>	11	CV	GSS	175
FLIGHT PATH	>	40	GSS	150	
FIGHTER RIDER	>	40	GSC	155	
FRUIT FRANK	>	14	GSR	160	
FISCAL DE ESTOQUE	>	40	GSR	160	
FLAPPY STONES	>	79	GSP	160	
FORMULA 1	>	23	GSC	165	
FROGGER	>	01	GSP	160	
FRONT LINE	>	02	GSE	160	
FUNKY MOUSE	>	79	GSP	160	
FUTBOL REPLAY	>	74	GSE	155	

KING'S VALLEY	>	01	GSR	165
KNIGHT LORE	*	41	GSL	165
KNIGHT MARE	>	01	GSH	175
RUNG FU MASTER	>	08	GSM	165
KNOCKOUT 3D	>	19	GSE	165
KNIGHT TYME	*	23	GSF	165
KUBUS	*	14	GSF	170
KUNG FU	>	40	GSM	155
KING LEONARD	>	76	GSH	165
KICK IT	>	11	CV GSP	165
KING & BALLON (TIPO GALAGA)	>	03	GSN	170
KRACK OUT (TIPO ARKANOID)	>	07	GSK	180
LAS TRES LUCES DE GLAURUNG	*	86	GSH	185
LAZZY JONES	>	87	GSH	165
LAZER BYKES	>	36	GSF	155
LE MANS 1	>	21	GSC	160
LE MANS 2	>	21	GSC	160
LEUCOCYTO	*	40	GSF	155
LES FLICS	*	36	GSP	155

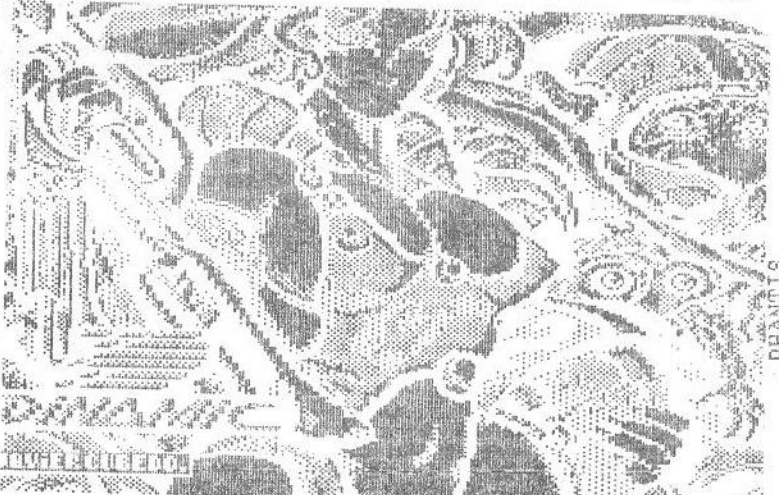
NIGHT SHADE	>	41	GSL	160
NUTS & MILK	*	06	GSP	155
O'MAC FARMER	>	08	GSH	155
OCRO	>	40	GSP	155
OH! NO (PACMAN 2)	>	11	CV GSP	160
OH! SHIT (PACMAN 3)	>	11	CV GSP	165
OH! MUMMY	>	84	GSH	155
OIL'S WELLS	>	82	GSP	160
ORION	>	40	GSN	155
OTHELLO	>	17	GST	160
OUTROYD	>	40	GSF	165
PINE APPLIN	>	38	GSH	165
PACMAN	>	03	GSP	160
PANINARO	>	40	GSH	160
PASTFINDER	*	18	GSN	160
PILLBOX	>	40	GSP	155
PING PONG (OTIMO, EXPERIMENTE)	*	01	GSF	170
PITFALL	>	18	GSH	160
PITFALL 2, LOST CAVERNS	>	18	GSH	160
PLATOON	>	40	GSA	160
POLAR STAR	>	83	GSN	160
PRO WRESTLING (LUTA LIVRE)	>	15	GSE	165
PUNCHY	>	34	CV GSH	165
PYRAMID WARP	>	69	GSP	160
PANDA ACTION	>	56	GSP	160
PICOT, COME ON	*	25	GSH	170
PINGUIN	*	15	GSP	170
PIPPOLS	>	01	GSH	165
PLAZA DEL TOROS	>	40	GSE	155
POOYAN	>	01	GSP	155
PRICE OF MAGIK	>	09	GSA	170
PYROMAN	*	40	GSH	165
PINK CHASE	*	64	GSP	160
PINBALL MAKER	*	40	GSK	155
PACHINKO	>	40	GSK	155
PAIRS	*	08	GSR	160
PANIC JUNCTION	>	40	GSP	155
PAY LOAD	>	40	GSC	185
PHANTIS 1	>	04	GSH	185
PHANTIS 2	>	04	GSH	185
PENTAGRAM	*	41	GSN	180
POLICE ACADEMY	>	12	CV GSB	185
PAINEL PANIC	>	40	GSP	160
O'BERT	*	01	GSR	170
QUEEN'S GOLF	*	08	GSE	160
QUICKIE	>	40	GSP	155



**10 TH FRAME**  
 ©ACCESS SOFTWARE INC.  
 CONVERSION BY  
 PARAGON PROGRAMMING



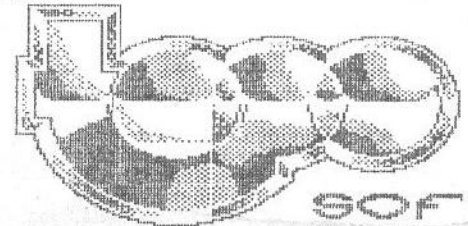
LIVINGSTONE	*	27	GSH	165
LODE RUNNER 1	>	68	GSR	160
LODE RUNNER 2	>	68	GSR	165
LONE SOME TANK	*	40	GSN	160
LORDS OF TIME	>	09	GSA	170
LIVING DAYLIGHTS 007	*	26	GSH	175
LA FUGA	>	40	GSR	155
LAST MISSION	*	27	GSN	185
LA VENGANZA	>	32	GSF	165
LEGEND OF NINJA	>	31	GSM	165
LIFE IN THE FAST LANE	*	63	SD GSF	180
MACHINEGUN JOE X MAFIA	>	06	GSH	155
MAGICAL TREE	>	01	GSH	165
MAGICAL KID WIZ	>	17	GSH	165
MAXIMA	>	36	GSN	160
MAYHEN	*	34	GSF	160
MJ-05	>	06	GSN	155
MASTER OF THE LAMPS	*	18	GSH	165
MOLE MOLE	>	88	GSR	160
MOLE MOLE 2	>	88	GSR	165
MOLECULE MAN	*	23	GSL	165
MOON PATROL	>	18	GSN	160
MOPIRANGER	>	01	GSP	160
MR. CHIN	>	05	GSH	160
MR. DO	>	39	GSP	160
MR. DO'S WILDRIDE	>	39	GSP	165
MR. WONGS LOOP LAUNDRY	>	40	GSH	165
MR. GOMOKU	>	64	GST	160
MAC ATTACK	>	12	CV GSP	170
MACADAM BUMPER	*	17	GSK	165
MANIC MINER	*	85	GSH	165
MAZYACS	>	40	GSP	150
MONOPOLY	>	70	GST	170
MOUSER	>	40	GSP	160
MEAN STREET	>	14	GSA	170
MURDER ON THE ATLANTIC	>	33	GSA	170
MUTANT MOUNTY	>	40	GSH	160
MINI GOLF	*	03	GSE	160
MACROSS	>	43	GSN	160
MAH JONG (SEM MANUAL)	*	01	GST	165
MAZES UNLIMITED	>	12	GSP	165
MEANING OF LIFE	*	12	CV GSH	175
MOBILE PLANETS	*	05	GSR	175
MOON RIDER	>	82	CV GSN	180
MOSQUITO II	>	40	GSN	155
MISTERIO DEL NILO	*	27	GSH	185
MAPPY	>	03	GSP	160
MARTIANOIDS	*	41	GSL	165
MIDNIGHT BROTHERS	*	38	GSL	165
MERLIN	*	40	GSR	165
MIKI VA A ESQUIAR	>	40	GSE	150
MONSTERS FAIR	>	40	GSF	160
NINJA KAGE (NINJA 2)	>	40	CV GSM	160
NINJA	>	40	GSM	160
NONAMED	>	04	GSH	185
NORSEMAN	>	21	GSH	155
NORTH SEA HELICOPTER	>	11	CV GSS	175



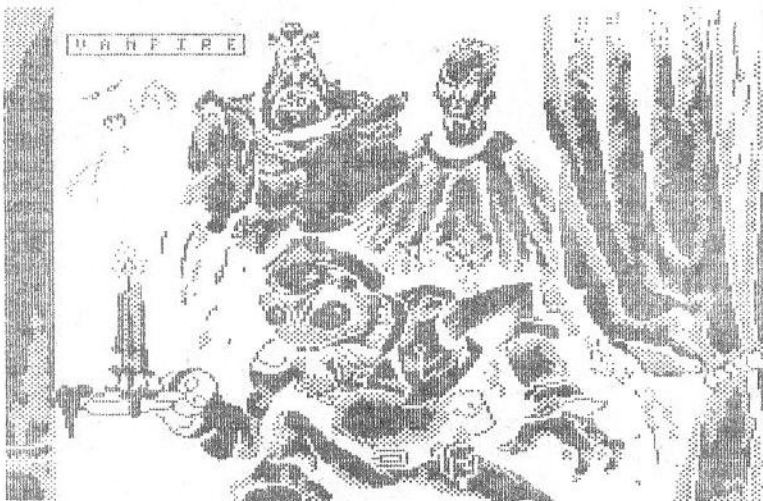
ROCK'N'BOLT	*	18	GSP	160
RETURN TO THE EDEN	>	09	GSA	170
RED MOON	>	09	GSA	170
RIVER RAID	>	18	GSN	160
RAILWAY	>	40	GSP	155
RALLY X	>	03	GSC	170
RAMEO	*	20	GSH	170
RAID ON BUNGELING BAY	*	68	GSN	165
RED ZONE	>	40	GSN	165
REGATA	*	40	GSE	155
ROAD FIGHTER	>	01	GSC	165
ROLLERBALL	>	05	GSK	170
RABBIAN	>	52	GSP	165
RASTER SCAN	*	23	GSF	175
REAL TIME	>	40	GSH	165
RISE OUT	>	08	GSR	165
ROCKY	*	04	GSE	185
HOBOFROG	>	69	GSP	165
ROBOT WARS	>	12	CV GSF	180
ROTORS	>	08	GSR	160
SUPPER BILLIARDS	>	05	GSE	155
SUPER COBRA	>	01	GSN	160
SKY JAGUAR	>	01	GSN	165
SPACE WALKER	>	40	GSN	155
SENJOY	>	90	GSN	155
SHADED BUILDING	>	40	GSH	155
STAR SHIP	*	08	GSE	160
SPACE SHUTTLE	*	34	GSN	165
SOCCER	>	01	GSE	165
SPELUNKER	*	68	GSH	165

SPOOKS & LADDERS	14	GSH	165
STOP THE EXPRESS	06	GSH	160
SUPAROBO	89	GSP	160
SUPER CHESS	14	GST	160
SUPER SOCCER	17	GSE	160
SAMANTHA FOX	30	HB GST	175
SUPER DOORS	06	GSP	155
SPACE BUSTERS	11	GSN	160
SPACE BUSTERS 2	12	CV GSN	165
SPEED KING (CORRIDA DE MOTOS)	40	GSC	160
SPITFIRE 40	24	GSS	175
STAR SOLDIER	06	GSN	185
STAR AVENGER	14	GSN	165
STEP UP	40	GSP	155
SPACE TROUBLE	40	GSN	160
SWEET ACORN	02	GSP	165
SCRAMBLE EGG	40	GSN	160
SECRET DIARY OF ADRIAN MOLE	09	GSA	200
SORCERY	92	GSP	170
SPIDER	06	GSN	160
SAILOR DELIGHT	12	GSH	170
SUPER BOWL	40	GSE	165
SCION	39	GSN	160
STAR FORCE	06	GSN	180
SHARK HUNTER	21	GSH	165
SKI COMAND	31	GSB	160
SUPER MIND	40	GSP	160
SUPER NINJA	31	GSM	170
SPACE RESCUE	12	GSN	165
SLOTH MACHINE	40	GSK	160
STONE OF WISDOM	31	GSR	170
SUPER CROSS FORCE	40	GSN	160
SUPER TENNIS	75	GSE	160
SAAURUS LAND	06	GSH	155

TOWER OF DRUAGA	03	GSH	1
TELEBUNNIE	08	GSP	1
TEN YARDS	40	GSE	1
TEN TH FRAME (BOLICHE)	* 50	GSE	1
TOP ROLLER	66	GSH	1
TOPPLE TIP	43	GSN	1
TRAFFIC	* 17	GSR	1
TRAILBLAZER	* 07	GSE	1
TURMOIL	08	GSN	1
TANK BATALION	03	GSN	1
TAROT	* 40	GST	1
TERMINUS	* 23	GSE	1
THING BOUNCES BACK	* 07	GSE	1
TT RACER (CORRIDA DE MOTOS)	> 63	SD GSC	1
TZR (CORRIDA DE MOTOS)	08	GSC	1
TETRA HORROR (SPACE FUEL)	89	GSH	1
U-BOAT	* 40	GSS	1
UCHI MATTA	30	GSM	1
ULTRA CHESS	11	GST	1
UNA'S LAIR	* 40	GSE	1



VACUO MANIA	36	GSP	1
VALKYR	07	CV GSN	1
VAMPIRE	* 61	GSP	1
VERA CRUZ	40	GSA	1
VIDEO HUSTLER (SINUCA)	01	GSE	1
VICIOUS VIPER	40	GSP	1
VIETNA	10	GSA	1
VINTE E UM	40	GST	1
VOLGUARD	40	GSN	1
VOLLEY	40	GSE	1
VIDEO POKER	40	GST	1
VESTRON	80	GSN	1
VOID RUNNER	23	GSN	1
WEDDING BELLS	64	GSH	1
WAR HEAD	25	GSN	1
WARP	40	GSN	1
WARROID	08	GSE	1
WATER DRIVE 3D	40	XP GSN	1
WAY OF THE TIGER	* 07	GSM	1
WHO DARES WINS II	19	GSB	1
WINTER OLIMPICS	40	GSE	1
WRECK	21	GSL	1
WALL, THE	* 86	GSP	1
WAR CHESS	* 55	GSB	1
WEST	40	GSB	1
WINTER GAMES 1	35	GSE	1
WINTER GAMES 2	35	GSE	1
WIZARD LAIR'S	91	GSE	1
WRANGLER	74	GSN	1
X'EROTIC	40	GSX	1
XETRA	40	GSN	1
XYZOLOG	02	GSE	1
YAB-YUM	40	GSX	1
YIE AR KUNG FU 1	01	GSM	1
YIE AR KUNG FU 2	01	GSM	1
ZAKIL WOOD	09	GSA	1
ZANAC 1	48	GSN	1
ZANAC 2	48	GSN	1
ZAXXON 1	15	GSN	1
ZAXXON 2	15	GSN	1
ZEXAS 1	79	GSN	1
ZEXAS 2	79	GSN	1
ZIPPER	14	GSH	1
ZOIDS	* 40	GSE	1
ZOOM 909	15	GSN	1
ZOOT	13	CV GSF	1



SCOPE ON	08	GSP	160
SCRABBLE	* 70	GST	170
SEA KILLER	40	GSN	155
SKOOTER	12	GSR	180
SHOW JUMPER	85	SF GSE	175
SLAPSHOT REPLAY	74	GSE	155
SECRET MISSION	40	GSH	160
SNOW BALL	09	GSA	165
SUPER TRIPPER	74	GSN	160
SHNAX	40	GSE	155
SCIENCE FICTION	82	CV GSN	175
SPARKY	01	GSP	155
SPIRITS	* 72	GSP	175
SPRINTER	* 82	GSS	170
SPY X SPY	* 29	GSH	175
STAR QUAKE	* 91	GSE	175
SURVIVOR	* 40	GSE	175
STAR WARS	12	CV GSN	175
SPACE MAZE	05	GSP	160
SAFARI X	40	GSC	165
SCENTIPED	82	GSN	165
SMALL JONES	40	GSR	165
SNAKE IT	82	SD GSR	175
SNOOKER	* 40	GSE	150
SOUL OF A ROBOT	> 23	GSE	170
SPY STORY	11	GSA	175
STRANGLE LOOP	* 92	SD GSN	175
TIME BANDITS	36	GSN	155
TIME CURB	11	CV GSN	175
TENNIS	01	GSE	165
THESEUS	40	GSH	165
THEXDER	48	GSE	170
THUNDER BALL	* 40	GSK	165
TIME PILOT	01	GSN	165
TRICK BOY	69	GSK	160
TIME TRAX	* 13	GSE	175
TURBOAT	40	GSN	155
TWIN BEE	01	GSN	170
TRACK & FIELD 1 (OLIMPIADAS 1)	> 01	GSE	165
TRACK & FIELD 2 (OLIMPIADAS 2)	> 01	GSE	165
TAN-TAN	25	GSP	160

