

CD-ROM

REVISTA

# FULLGAMES

ANO 4 - Nº 44 - R\$ 14,90



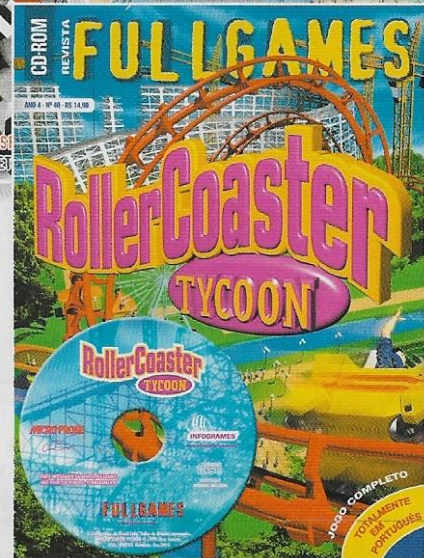
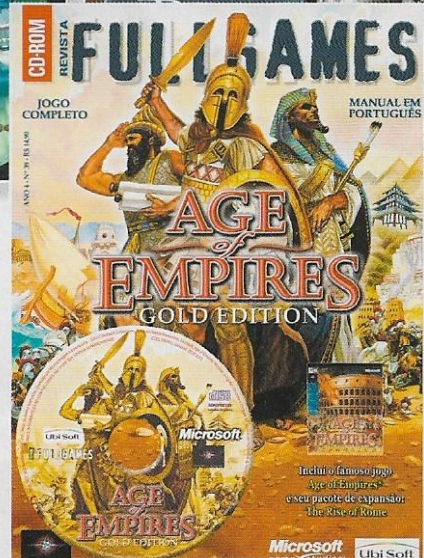
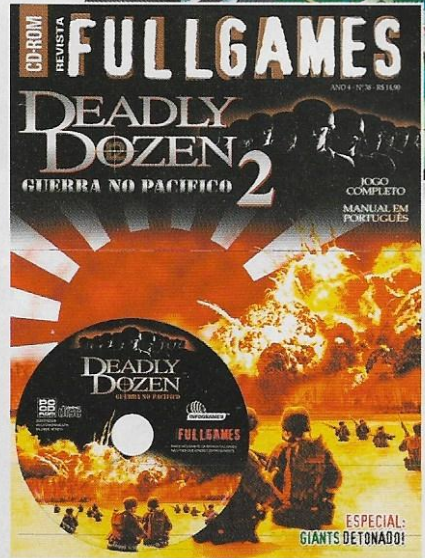
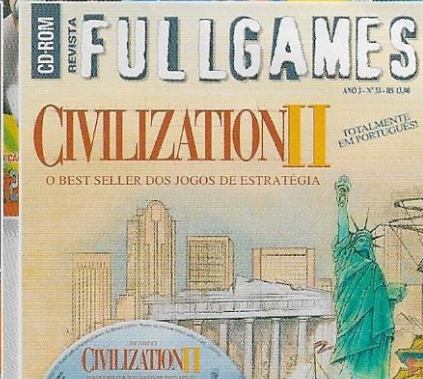
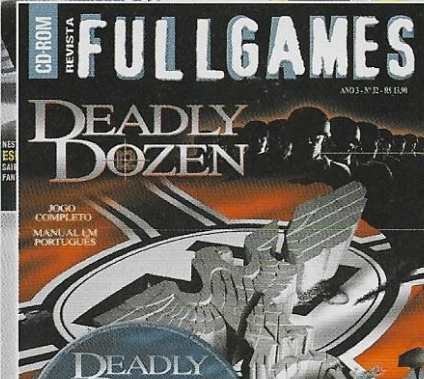
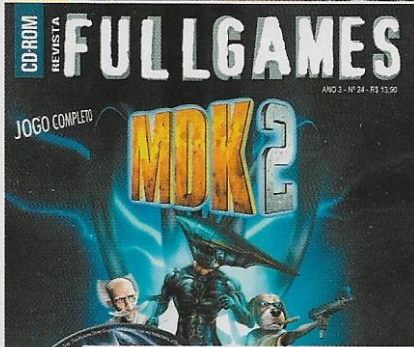
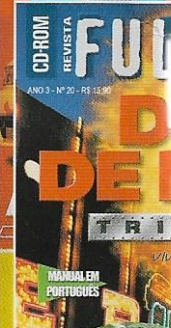
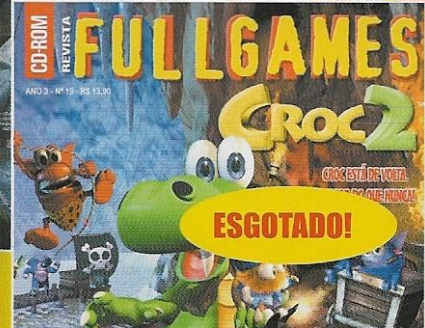
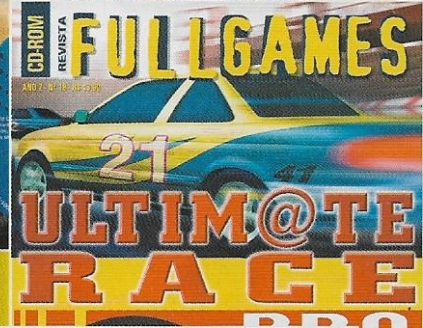
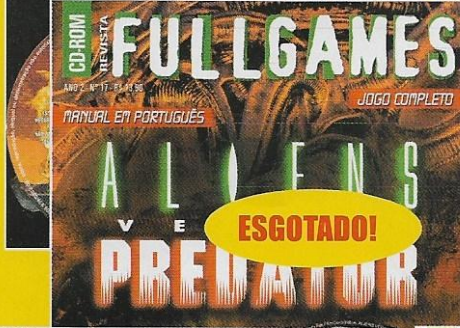
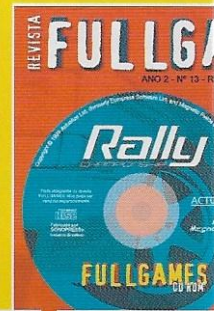
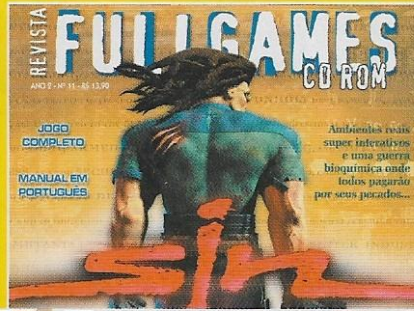
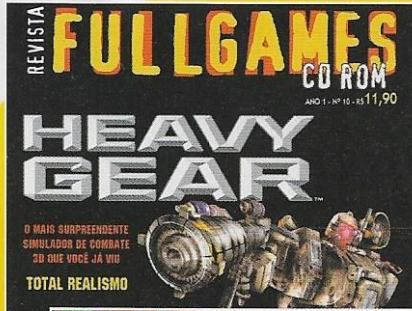
**JOGO COMPLETO  
MANUAL EM PORTUGUÊS**

# WANTED GUNS

**NESTA EDIÇÃO: DETONADO DO DRÁCULA. IMPERDÍVEL!**



# CONHEÇA TODA A CO





# LEÇÃO DA FULLGAMES

**CD-ROM**  
**MES 3D**  
JOGO COMPLETO  
36 PISTAS E 22 CARROS  
MULTIPLAYER  
Mobil 1

REVISTA **FULLGAMES** CD-ROM  
ANO 2 - Nº 14 - R\$ 13,90  
**QUAKE II**  
ESGOTADO!  
MANUAL EM PORTUGUÊS

REVISTA **FULLGAMES** CD-ROM  
**NIGHTMARE CREATURES**  
UMA ASSURANTE INVENTÃO EM FANTASMAS NA NOITE

REVISTA **FULLGAMES** CD-ROM  
**Plane Crazy**

**FULLGAMES**  
**UO IATAR**  
OGIA 2  
LAS VEGAS

REVISTA **FULLGAMES** CD-ROM  
ANO 3 - Nº 21 - R\$ 13,90  
**DOG FIGHTER**

REVISTA **FULLGAMES** CD-ROM  
**KINGPIN**  
LEO GORRIZZI

REVISTA **FULLGAMES** CD-ROM  
ANO 3 - Nº 22 - R\$ 13,90  
**MESSIAH**

**FULLGAMES**  
**Ice**  
e Gods

REVISTA **FULLGAMES** CD-ROM  
ANO 3 - Nº 23 - R\$ 13,90  
**F-16 AGGRESSOR**

REVISTA **FULLGAMES** CD-ROM  
**ORION PIRATES**  
STARFLIGHT COMMAND  
JOGO COMPLETO

REVISTA **FULLGAMES** CD-ROM  
ANO 3 - Nº 24 - R\$ 13,90  
**Ultimate TOURNAMENT**  
"Game of the Year" Computer Gaming World  
"Best Semiprofessional GameSpot - GamingMag

**FULLGAMES**  
**RALLY 2**  
SPORT EDITION 2  
ESSO

REVISTA **FULLGAMES** CD-ROM  
TODOS OS MESES NAS BANCAS SEMPRE COM UM SUPER JOGO COMPLETO!  
ANO 4 - Nº 25 - R\$ 13,90  
**24 HORAS - LE MANS**  
A REALIDADE EM SIMULADO

REVISTA **FULLGAMES** CD-ROM  
ANO 4 - Nº 26 - R\$ 14,90  
**DESPERADOS**  
Wanted Dead or Alive

REVISTA **FULLGAMES** CD-ROM  
ANO 4 - Nº 27 - R\$ 14,90  
**SWAT 3**  
CONFRONTO DIRETO  
ELITE EDITION  
21 MISSOES SINGLEPLAYER MULTIPLAYER  
JOGO COMPLETO MANUAL EM PORTUGUÊS

**FULLGAMES**  
**Freeride**  
720°  
AIR

REVISTA **FULLGAMES** CD-ROM  
ANO 4 - Nº 28 - R\$ 14,90  
**DRÁCULA**  
2 CDs  
JOGO COMPLETO TOTALMENTE EM PORTUGUÊS  
ESPECIAL DETONADO TRON 20

REVISTA **FULLGAMES** CD-ROM  
ANO 4 - Nº 29 - R\$ 15,90  
**TACTICAL ASSAULT ON TERROR OPS**  
MANUAL EM PORTUGUÊS  
JOGO COMPLETO  
DETONADO: DEADLY DOZEN



REVISTA **FULLGAMES**

**DIRETOR GERAL**  
Plínio Figueiredo

**DIRETORA EXECUTIVA**  
Tamara Sarkovas

**GERENTE DE PRODUTO**  
Alexandre R. Silva

**PRODUÇÃO**  
Alberto Picon  
Maurício Chacur

**REVISÃO**  
Helena de Lima

**COLABORAÇÃO**  
Caue Figueiredo  
Fabrício Lobo  
Marcos "GameVicio" Said

**PUBLICIDADE**  
publicidade@movingeditora.com.br

**JORNALISTA RESPONSÁVEL**  
Ivone Tabarin  
Mtb 12.157

**DISTRIBUIÇÃO**  
Fernando Chinaglia  
Distribuidora S.A.  
R. Teodoro da Silva, 907  
Rio de Janeiro - RJ

**IMPRESSÃO E ACABAMENTO**  
Van Moorsel Andrade & Cia Ltda.

**FULLGAMES**  
é uma publicação da  
Moving Imagem e Editora Ltda.  
Todos os direitos reservados  
R. Tabapuá, 821 - cj. 14  
São Paulo / SP  
CEP 04533-013

Tel.: (11) 3079-9396  
Suporte: (11) 3071-1390

www.fullgames.com.br  
www.movingeditora.com.br



**MOVING**  
IMAGEM & EDITORA  
www.movingeditora.com.br

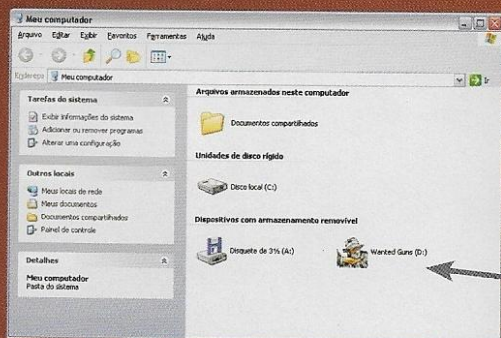
# WANTED GUNS





# INSTALAÇÃO

1

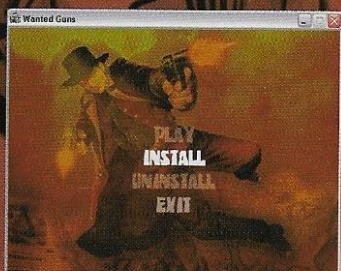


Feche todos os aplicativos em execução no seu computador e insira o CD do jogo na sua unidade de CD-ROM.

Se o Windows® estiver configurado para usar o recurso de Auto-Reprodução do CD, o jogo irá exibir a tela de instalação automaticamente, logo após você ter colocado o CD no leitor de CD-ROM.

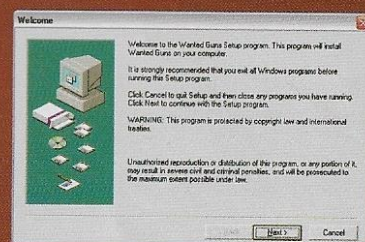
Se a Auto-Reprodução estiver desativada, será necessário iniciar a instalação manualmente: clique duas vezes no ícone "Meu Computador". A seguir, clique duas vezes no ícone do seu CD-ROM.

2



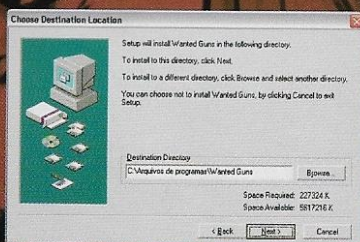
Aperte o botão "INSTALL" para iniciar a instalação.

3



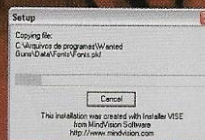
Nesta janela você encontra avisos de copyright. Clique no botão "Next>" para continuar.

4



A seguir você tem a opção de alterar o local de instalação clicando no botão "Browse". Para manter o local padrão clique no botão "Next>".

5



Esta janela mostra o progresso da instalação. Espere até que todos os arquivos sejam copiados. Se por algum motivo você precisar interromper a instalação, clique no botão "Cancel".

6



A seguir aparecerá esta janela indicando que a instalação foi bem-sucedida. Clique no botão "Close" para voltar ao Windows.

**SUORTE TÉCNICO**  
**(11) 3071-1390**



# COMEÇANDO

Existem dois modos de começar o jogo pelo Windows:

1. Clique em **INICIAR** no Windows e siga para **Todos os Programas/Wanted Guns** e clique em **Wanted Guns** para iniciar o jogo, ou...
2. Insira o CD do Wanted Guns e clique em **PLAY** na tela de autorun.

## Jogando Wanted Guns

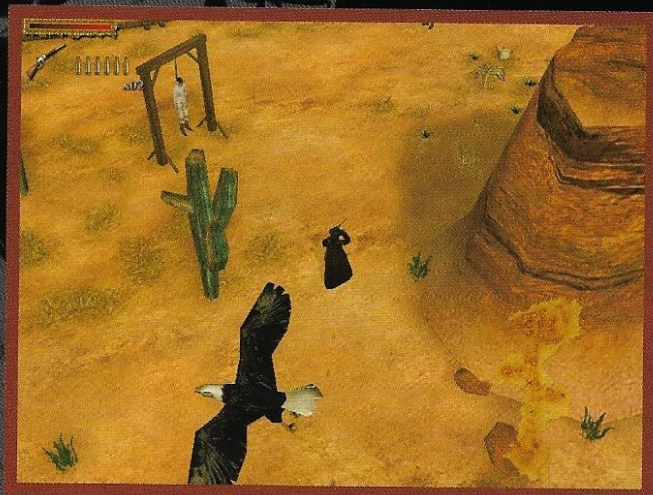
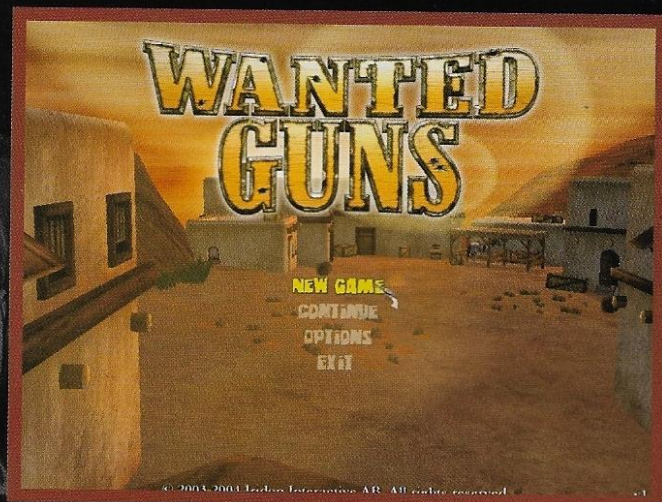
Para começar um novo jogo, selecione **New Game** no menu principal. Selecione um dos três perfis de jogo disponíveis marcados com **EMPTY**. Seu perfil selecionado é automaticamente salvo quando uma fase for completada. Se você sair do jogo a qualquer momento, o jogo volta ao início da fase que você jogou por último, escolhendo o seu perfil usando a opção Continue no Menu Principal.

Durante o jogo: No canto inferior direito existe um mapa (apenas nas fases selecionadas). Seu personagem é representado no mapa por um triângulo verde pequeno. O seu alvo (se houver algum) é representado por uma cruz vermelha. O mapa pode ser desativado pressionando-se a tecla **TAB**.

No canto superior esquerdo está o seu selecionador de armas e indicador de saúde. Quando o indicador de saúde esvaziar, seu personagem morrerá e o jogo será reiniciado no último checkpoint ou no começo da fase que você estiver jogando.

## Resolução de Problemas

Se você estiver tendo dificuldade em rodar Wanted Guns, certifique-se de que o seu computador possui os requisitos mínimos especificados. Wanted Guns requer DirectX 8.1 (ou mais atual) compatível com Acelerador 3D com um mínimo de 16MB RAM. Muitos problemas podem ser resolvidos simplesmente atualizando as placas de vídeo e de som. Esses drivers são gratuitos e estão disponíveis para download no website do fabricante das placas. Para obter a melhor performance, recomendamos que você feche todas as aplicações enquanto você estiver jogando.



## Dicas para a performance do jogo

Se o jogo estiver rodando lentamente, sua performance pode ser melhorada reduzindo-se a resolução de tela em **VIDEO OPTIONS** ou desabilitando a opção Hardware Anti-aliasing do seu driver da placa de vídeo nas Opções de Vídeo no Painel de Controle do Windows. A performance também deve melhorar se você reduzir ou desligar **Shadow Detail** (Detalhes de Sombra) no menu **Video Options**. O detalhe pode ser ajustado durante o jogo através da tecla F7.



# CONTROLES DE JOGO

## MOUSE

Direção/ Rotação da tela

## ESC

Pula tela de diálogo/ chama menu durante o jogo

## W

Mover para frente

## A

Mover para esquerda

## S

Mover para trás

## D

Mover para direita

## BOTÃO ESQUERDO DO MOUSE

Atirar/Usar faca/Colocar dinamite

## BOTÃO DIREITO DO MOUSE

Travar o alvo (Modo ação)  
Pular (Modo cavalgando)  
Esquivar (Modo discreto)  
Recarregar (Modo FPS)

## 1

Lâmina Apache

## 2

Revólver

## 3

Escopeta

## 4

Winchester

## 5

Dinamite

## 6

Arco e flecha Mexicano

O Wanted Guns também suporta controladores adicionais como gamepads e joysticks. Você pode customizar o controle selecionando **Options/ Controls** no menu principal.



# DRÁCULA



Londres, 1904. Uma fonte de energia começa a se formar. Grupos de partículas movimentam-se lentamente, como se animados por uma força prodigiosa. Algo está renascendo... Algo que traz todas as características de uma vingança.

Sete anos se passaram desde os fatos narrados na novela de Bram Stoker. Nesta nova história, Jonathan Harker, que caçou e matou Drácula, encontra-se diante de um grande mistério ao descobrir que sua amada esposa Mina, que quase havia sido transformada em vampira pelo Conde, partiu de Londres rumo à Transilvânia em direção ao castelo do vampiro. Surpreso e preocupado, Jonathan decide seguir a esposa – e, ao longo de sua viagem, torna-se protagonista dessa maquiavélica história de amor. Jonathan tem apenas 30 dias para salvar sua amada; após esse período, Mina irá tornar-se noiva do vampiro.

É difícil explicar o motivo de a história dos vampiros exercer sobre nós um fascínio tão grande – seja em conversas, livros ou filmes.

Talvez pelo fato de serem humanos na aparência, desfrutando ao mesmo tempo de uma vida cheia de poderes impensáveis a nós, simples mortais. Seus pontos fracos são igualmente intrigantes: alho, luz solar, prata e mais itens que foram adicionados ao “mito”. Você deve estar se perguntando por que “mito” está escrito entre aspas. A explicação é simples: estive jogando Drácula por várias horas, com o objetivo de facilitar a vida de quem quiser jogar também. Durante esse período, pude vivenciar a intensa emoção de estar na caça de um vampiro, suando para resolver enigmas muito bem bolados e tremendamente complexos – mesmo para jogadores experientes.

Logo de cara você vai notar a diferença da qualidade sonora: o som aterrador de girar uma maçaneta enferrujada e lentamente abrir a porta é de uma fidelidade brilhante. Sem falar no som ambiental, o vento fazendo as folhas das árvores chocarem-se umas contra as outras, ressaltando a solidão de Jonathan nesta empreitada.

O charme do game está na estratégia: ao invés de entrar em combate direto com Dracula, deve-se reunir itens, pistas e sempre contar com o bom-senso.

Ah, importante destacar que o jogo está totalmente em português, ou seja, texto e falas. A tradução facilita ainda mais a imersão nesta história fantástica e intrigante. Os diálogos com os personagens retratam bem o clima de medo e mistério; todos temem se manifestar, exigindo do jogador ações ou situações específicas para conseguir “arrancar” alguma pista dos personagens.

Não se impressione: algumas vezes você poderá estar com vários itens em seu inventário e nenhuma idéia do que fazer com eles. É possível que você vasculhe inúmeras vezes um mesmo lugar até conseguir saber realmente o que fazer lá - ou ter a certeza de que nada existe a ser feito.

Ajude Jonathan a encontrar sua esposa Mina mas, se tiver alguma dificuldade, consulte o detonado a seguir e acabe de vez com seus problemas.

> Marcos “GameVício” Said <

**Londres 1904.**  
Após tê-la salvo das garras de Drácula, Jonathan Harker descobre que sua esposa Mina fugiu novamente de Londres e foi ao encontro do Conde na Transilvânia. Poderia ela novamente ter sucumbido ao poder do amor eterno?

Será que Jonathan conseguirá encontrar Mina nos labirintos do castelo de Drácula?

Fique atento! Tudo pode acontecer na macabra Transilvânia. Desconfie até de sua própria sombra.

Um jogo de aventura onde a luta contra Drácula será repleta de pistas e enigmas perigosos.

Tenha sangue frio, você vai precisar.

Cuidado para não cair nas garras do Príncipe das Trevas.

Nem todos os habitantes da Transilvânia são confiáveis.

Qual o caminho para o covil do Conde?

Persiga o Príncipe das Trevas do Vilarejo de Borgo até o total imersão no universo 3D, com fantásticas visões panorâmicas em 360°.

Conceito e direção artística:  
Abacano Design

#### Equipamento Mínimo Necessário

Intel Pentium 4 2.00 MHz ou AMD Athlon  
Duro: Windows 98/ XP/ Vista ou Linux  
128 MB de Memória, 50 MB livres no  
Disco Fixado, Placa de Som Compatível com  
DirectX. Para o vídeo consulte o site compatível  
com DirectX 9.0 CD-ROM EX.

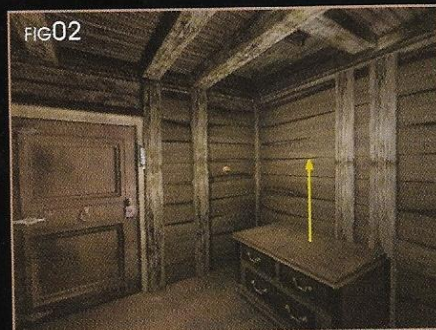
© 1999 Index. Todos os direitos reservados. Este produto é distribuído pela France Telecom. Este produto contém elementos de propriedade intelectual de terceiros. A reprodução ou a distribuição não autorizada deste produto é proibida. Este produto é distribuído por France Telecom. Este produto contém elementos de propriedade intelectual de terceiros. A reprodução ou a distribuição não autorizada deste produto é proibida.



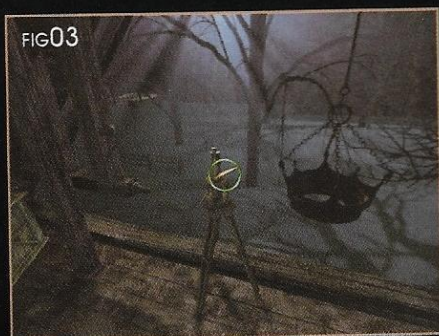
**MOVING**  
IMAGEM & EDITORA



Primeiro CD-ROM

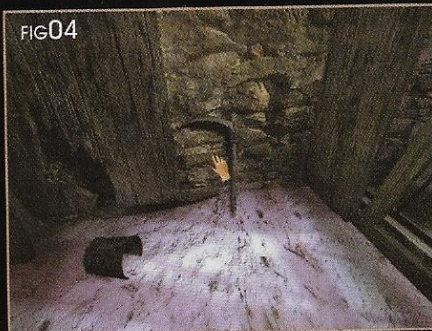


(FIG01) E (FIG02) Entre na cabana, na verdade uma pousada, converse com a velha durante a animação. Desça a escada, pegue a luneta dentro do armário no porão. Volte à sala, suba a escada, entre na porta ao final do corredor, empurre o criado-mudo para perto da porta, suba nele e pegue a maçaneta. Utilize-a para abrir a portinha à esquerda e suba até o sótão.



(FIG03) Posicione a luneta sobre o tripé. Desça as escadas, fale com a velha e também com o velho perto da porta de saída.

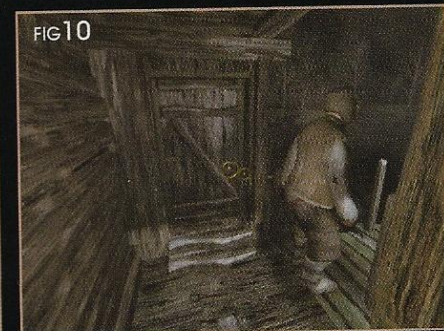
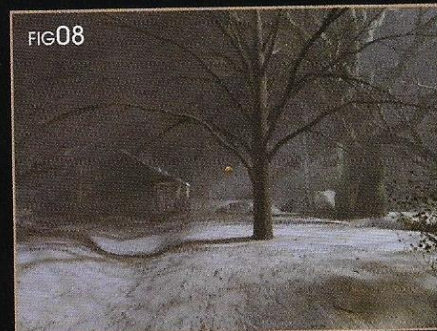
(FIG04), (FIG05) E (FIG06) Deixe a cabana, dirija-se ao cemitério



seguindo as placas, pegue a foice, empregue-a na sepultura que emite raios luminosos para recolher o anel em forma de dragão.



(FIG07) Antes de você chegar ao cemitério, existe uma placa indicando a direção do calvário. Vá até lá e apanhe o estilingue.



(FIG08), (FIG09) E (FIG10) Siga as placas que indicam ir para "Lacus", suba a escada de mão da casa na árvore, acerte um pássaro com seu estilingue: isso chamará a atenção do sujeito na cabana mais próxima. Vá até lá, pegue um pedaço de madeira, acerte o cara que no momento está de costas. Apanhe uma faca no cais e uma flauta dentro do balde.

(FIG11) E (FIG12) Fale com o velho na pousada e interrogue-o a respeito da flauta. Vá para o sótão, examine a luneta, toque a flauta para o sujeito que bloqueia a ponte. Em seguida, corte a corda do candelabro com sua faca.





# Unreal<sup>®</sup> TOURNAMENT 2004

UNREAL® TOURNAMENT 2004 © 2004 Epic Games Inc. Unreal e o logotipo Unreal são marcas registradas da Epic Games Inc. Todos os Direitos Reservados. Todas as outras denominações e nomes comerciais são propriedades de seus respectivos proprietários. Unreal Tournament 2004 foi criado pela Epic Games Inc. e Digital Extremes. Fabricado e comercializado pela Atari Brasil. Dolby e o símbolo do D duplo são denominações comerciais da Dolby Laboratories. O uso deste produto está sujeito à aceitação de um contrato de licença. Você pode obter uma cópia dele dentro da embalagem. O jogo via Internet pode exigir o uso de servidores mantidos por terceiros. A Atari não controla e nega qualquer responsabilidade pelo funcionamento e desempenho desses servidores e por qualquer conteúdo neles ou disponibilizado através deles. Windows e DirectX são marcas registradas ou denominações comerciais da Microsoft Corporation nos Estados Unidos e/ou em outros países. Pentium é uma denominação comercial ou marca registrada da Intel Corporation ou suas subsidiárias nos Estados Unidos e/ou em outros países.



# O ESPORTE MAIS SANGRENTO NA TERRA CORRE AGORA SOBRE RODAS.

**“Unreal Tournament está pronto para seu retorno... em grande estilo.”**

*GameSpy*

**“A mente treme perante o delicioso combate que aguarda.”**

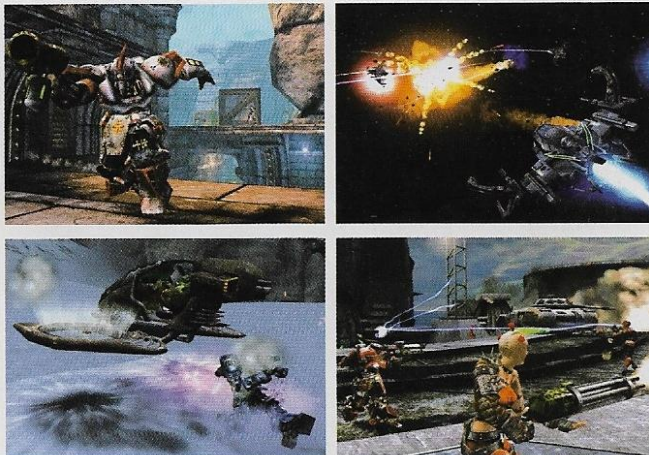
*PC Gamer*

**“UT2004 promete profundidade que a franquia nunca havia visto antes.”**

*IGN*

**“A qualidade gráfica impressionante de UT2004 é superada apenas pelo gameplay ultracarregado”.**

*CGW*



Veja por que UT2004 dominará o jogo online



Baixe a Demo agora em:

[unrealtournament.com](http://unrealtournament.com)



ATARI



FIG11



FIG12



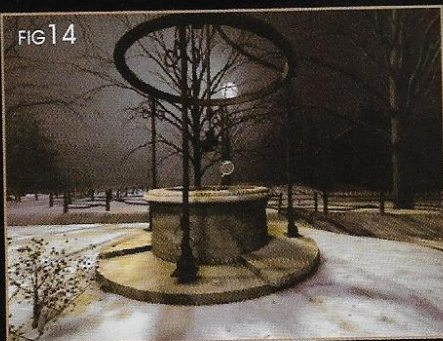
DICA: O CANDELABRO FICA BEM EM FRENTE À LUNETEA, A CORDA QUE O SEGURA FICA UM POUCO À DIREITA.

FIG13



(FIG13) Volte ao seu quarto, saia pela outra porta que antes estava trancada, salte no buraco na sacada.

FIG14



(FIG14) Examine o corpo do inimigo, apanhe duas chaves, tente atravessar a ponte e ela desabará; utilize então uma das chaves para entrar no poço perto da ponte. DICA: É IMPRESCINDÍVEL QUE VOCÊ TENHA ATRAVESSADO A PONTE.

FIG15

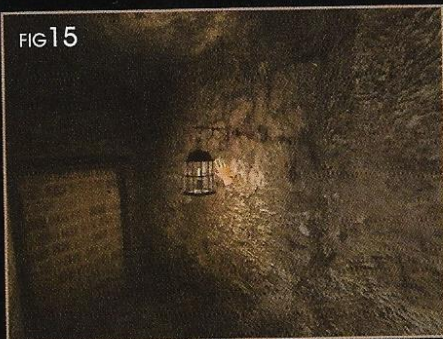
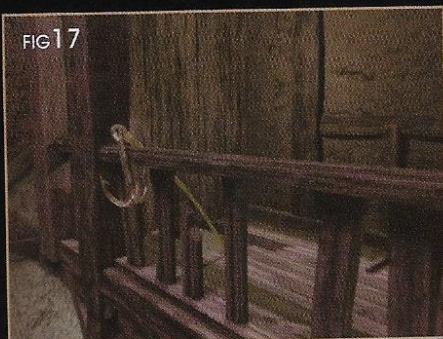


FIG16



(FIG15) E (FIG16) Suba a escada, pegue o lampião, desça a escada, vá para o canto escuro, posicione o lampião no suporte e pegue uma corda com gancho.

FIG17

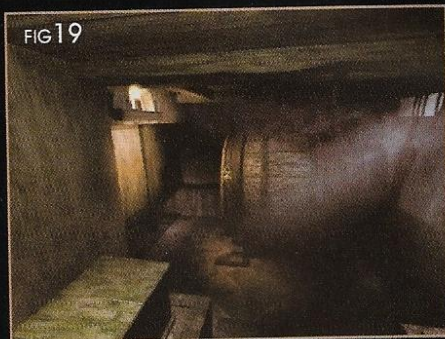


(FIG17) Retorne à superfície, posicione-se embaixo do buraco na sacada de onde você saiu do quarto, lance a corda com gancho e suba. Desça a escada, fale com a velha interrogando-a sobre a ponte que desabou.

FIG18

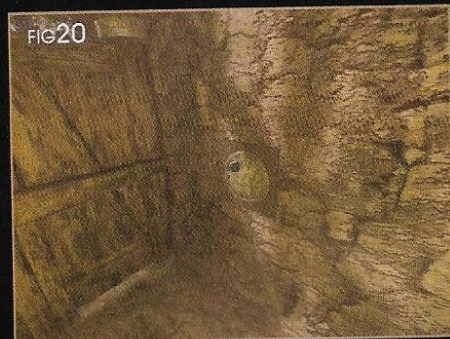


FIG19



(FIG18) E (FIG19) Pegue a chave que ela lhe deu, abra a gaveta do armário ao lado, leia as anotações e pegue mais uma chave e um isqueiro. Vá para o porão, acenda a lâmpada em frente à porta com o isqueiro, desça a escada. Utilize a última chave recebida na lateral do barril, em seguida o anel do dragão e retire-o logo depois de usar.

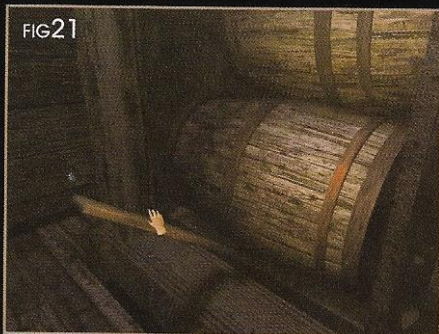
FIG20



(FIG20) Avance pelo corredor, aproxime-se da porta de madeira à esquerda, acione a abertura à direita, insira o anel do dragão e saia pela porta que se abriu à sua frente.

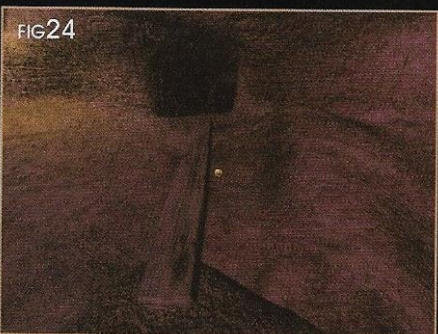
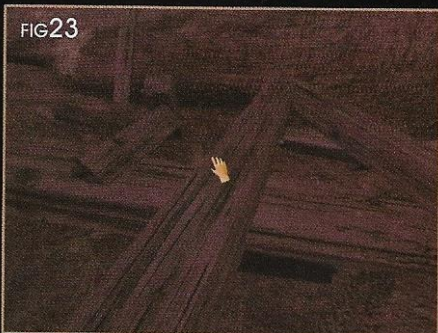
# DRÁCULA DETONADO!



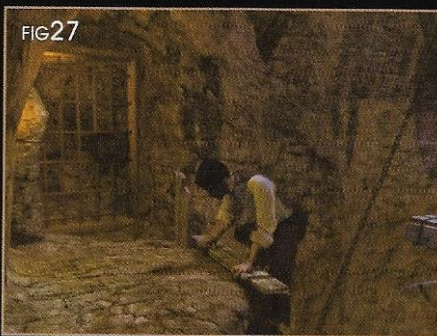


(FIG21) Você estará na área externa já conhecida. Vá para a cabana de Lacus (onde você golpeou o cara) e use a chave na porta. Verifique os barris empilhados, pegue a barra de ferro e eles rolarão revelando um elevador. Entre e feche a porta.

(FIG22), (FIG23) E (FIG24) Siga para a esquerda, empregue a barra de ferro nas correntes, aguarde a animação e pegue uma das vigas no chão. Vá para a direita, coloque a viga de modo que ela se transforme numa ponte e entre na abertura.



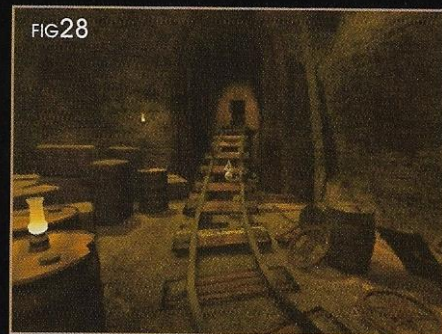
(FIG25) E (FIG26) Com a barra de ferro, derrube o amontoado de pedras, apanhe o braço direito do esqueleto. Aproxime-se mais da grade, acenda a chama com seu isqueiro e utilize o braço do esqueleto para recolher a cravelha.



(FIG27) Continue na direção oposta; você estará de frente a uma ponte destruída. Pendure-se na cravelha, deslize sobre as correntes, alcance o outro lado

da ponte e desça pela escada até o solo.

**DICA:** DESÇA TODA A ESCADA - LEMBRANDO QUE ELA POSSUI DUAS DIVISÓRIAS.



(FIG28), (FIG29) E (FIG30) Siga pelo caminho à esquerda da mesa; você estará na área com trilhos. Acompanhe o trilho direito, solte a trava de segurança do carro de mina e acompanhe a animação. Suba no carro de mina, olhe para cima e apanhe o gancho da roldana.

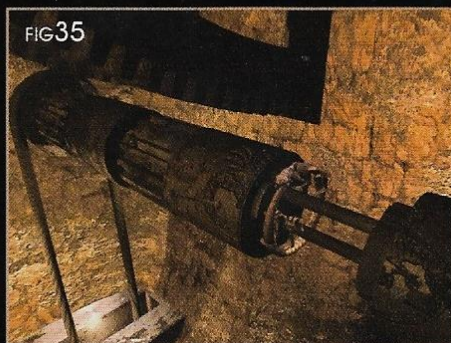
(FIG31) Explore novamente a área dos trilhos. Observe que existe uma alavanca, coloque o gancho e puxe a alavanca.

**DICA:** PARA PUXAR A ALAVANCA, DIMINUA A APROXIMAÇÃO.

# DETONADO: DRÁCULA



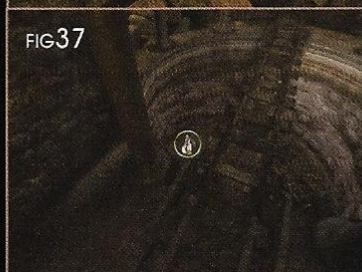
## Segundo CD-ROM



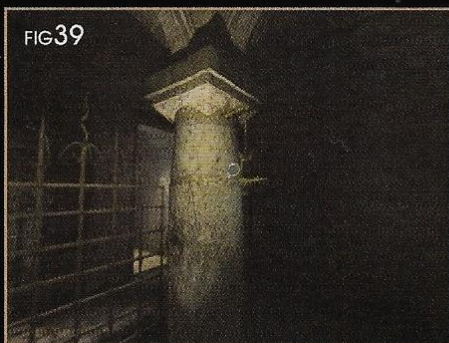
(FIG32) E (FIG33) Suba a escada, vá para onde o carro de Mina está "estacionado" (é o local onde você apanhou o gancho), então solte o freio de segurança e curta a animação de Jonathan chegando a um lugar não muito convidativo.



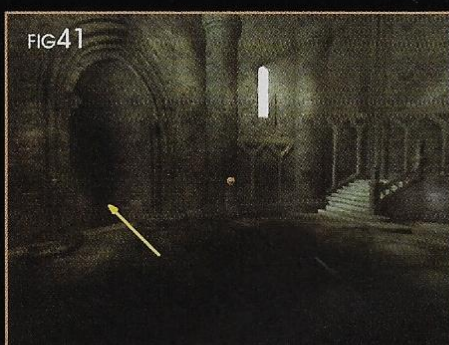
(FIG34) E (FIG35) Avance, derrube a porta que bloqueia a escada à direita, desça-a, abra o tubo embaixo da engrenagem, insira o anel do dragão para levantar a ponte, retire-o e suba a escada.



(FIG36), (FIG37) E (FIG38) Observe que existe um lampião jogado no chão; acenda-o com o isqueiro, jogue o lampião dentro do buraco no lado esquerdo da ponte. Com isso, o óleo do barril que caiu do carro de mina iniciará um breve incêndio, afastando os morcegos que impediriam você de prosseguir. Atravesse a ponte, vire à direita, suba a escada e acione a alavanca.



(FIG39) E (FIG40) Passe pelo cemitério, vire à direita, desça a escada, insira o anel do dragão à esquerda da porta e entre. Acenda a lamparina no alto de um dos pilares, aguarde a animação do diálogo com a velha Dorko, aproxime-se dela e interrogue-a sobre sua esposa.



(FIG41) Suba toda a escada (a metade que você desceu e o restante acima); Dorko estará atrás de você. Clique nela e ela abrirá a porta em frente. Você estará num grande salão; vá para a porta à esquerda da escada e pegue a chave na porta, suba a escada e passe pelas portas seguintes.

# DRÁCULA DETONADO!





FIG42



FIG46



FIG49

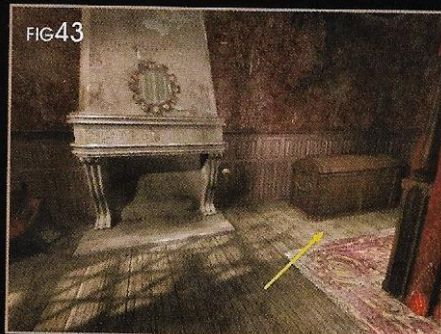


FIG43

(FIG46) Você estará na biblioteca, vá para o canto oposto e observe à direita ao alto: existe um receptáculo onde deverá ser inserido o adorno em seu inventário.

(FIG49) Aproxime-se da escrivaninha, abra o compartimento, retire quatro objetos na gaveta em sua base.



FIG44

(FIG42), (FIG43) E (FIG44) No quarto, pegue a esfera na base sobre a mesinha, abra o baú, apanhe um quadro e o adorno em forma de olho dentro do livro.



FIG47

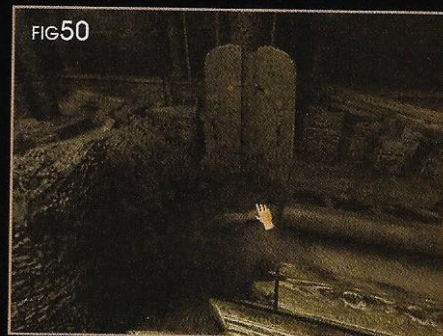


FIG50

(FIG50) Passe pela porta mais próxima do adorno, caminhe sobre o lustre movido anteriormente, desça a escada principal, verifique onde o lustre estava inicialmente, ou seja, na base da escada recolha uma luva embaixo do escudo.

Suba a escada principal novamente, vá até onde está o lustre, desça a escada em espiral, use a chave na porta. Jonathan estará fora do castelo. Fale com Dorko no mesmo local do início, perguntando a ela sobre todos os seus itens.

**DICA:** VOCÊ VAI PERCEBER EM BREVE QUE A ESFERA E A MEDALHA SÃO ITENS ESPECIAIS, EMBORA NÃO MAIS IMPORTANTES QUE OS DEMAIS.



FIG45

(FIG45) Passe pela outra porta no quarto, siga pela direita e entre na porta. Gire a manivela: isso moverá o lustre, o que será útil posteriormente. Saia da sala, entre na porta seguinte localizada na outra extremidade.



FIG48

(FIG47) E (FIG48) Tente subir a escada de mão, uma carta de Drácula cairá. Após a leitura, suba a escada de mão novamente, acione a manivela para que a escada mova-se para a esquerda, então acione a peça. Caso você tenha colocado o adorno anteriormente como dito, um raio de luz apontará para a escrivaninha.

# DETONADO: DRÁCULA





FIG52



(FIG51) E (FIG52) Volte ao quarto de Drácula, observe que na parede esquerda existem marcas de quadros removidos.

Coloque o quadro, presente em seu inventário, na parede. Posicione a esfera (agora de cristal) no mesmo lugar em que ela estava antes.



FIG53

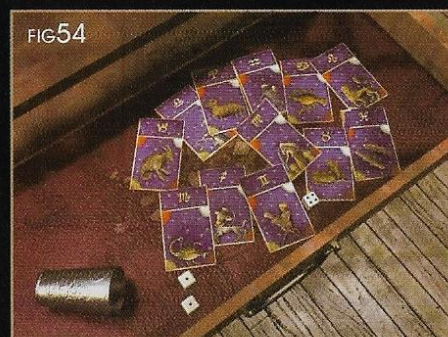


FIG54

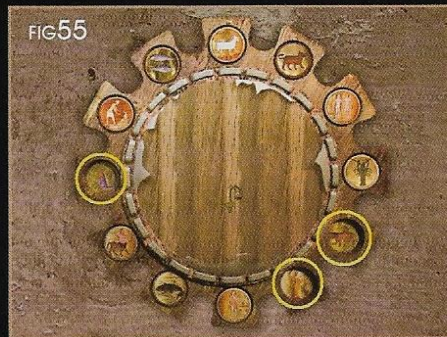


FIG55



FIG56

(FIG53), (FIG54), (FIG55) E (FIG56) Examine o espelho quebrado na outra parede, observe a existência de botões em forma de imagens com os signos do zodíaco. Pressione Leão, Capricórnio e Virgem. Dirija-se à passagem aberta no canto do quarto.

**DICA:** ESSA COMBINAÇÃO FOI DESCOBERTA COM BASE NA IMAGEM PRESENTE NO QUADRO POSICIONADO NA PAREDE, ALIADO ÀS CARTAS ENCONTRADAS DENTRO DA GAVETA.



FIG57

(FIG57) E (FIG58) Entre na sala secreta, insira o anel do dragão na engrenagem à esquerda, apanhe a adaga na base da estátua. Insira-a no centro da mesma engrenagem anterior e baixe-a.

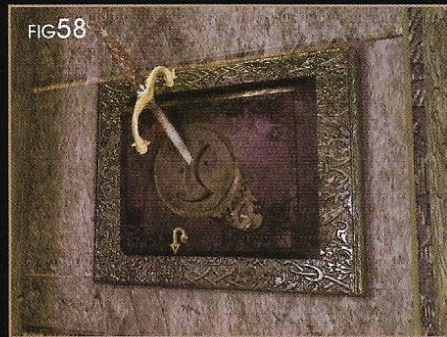


FIG58

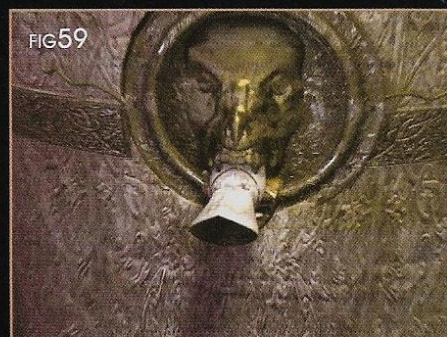


FIG59

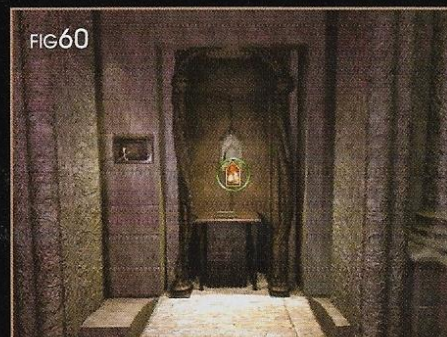


FIG60

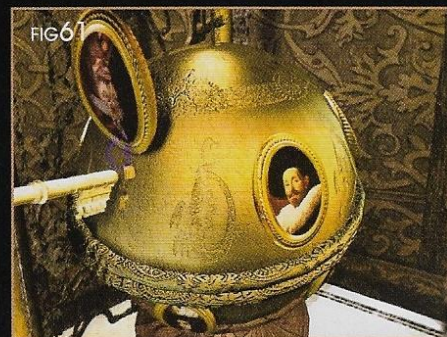


FIG61



FIG62

# DRÁCULA DETONADO!



(FIG59), (FIG60), (FIG61) E (FIG62) Coloque a luva de seu inventário na boca da estátua ao lado da que revelou a adaga e execute a ação. Em seguida, insira o retrato de seu inventário, coloque a chave na caixa esférica e recolha a jóia e a chave de dar corda. Antes de deixar a sala secreta, recolha a adaga.

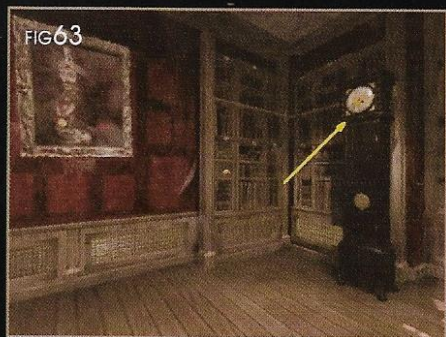


FIG63



FIG64



FIG65

(FIG63), (FIG64) E (FIG65) Vá para a biblioteca, dê corda no relógio; em seguida, dirija-se à escrivaninha e coloque a medalha no retrato que girou durante a animação.

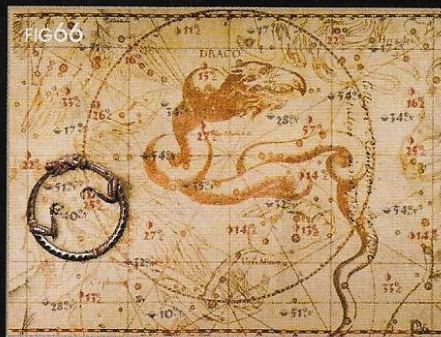


FIG66

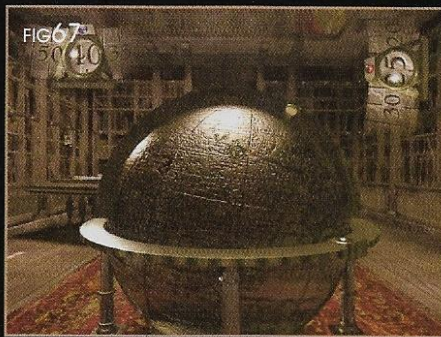


FIG67

(FIG66) E (FIG67) Verifique o globo; ele permitirá a você ajustar as coordenadas que deverão ser 40° e 25°. Tais dados foram obtidos colocando o anel do dragão sobre uma espécie de mapa na mesa do canto. O anel pode ser colocado em várias posições, mas somente numa delas as garras apontam para estas coordenadas. Acione o globo logo depois.



FIG68



FIG69



FIG70

(FIG68), (FIG69) E (FIG70) Crave a adaga na fenda da estátua proveniente do imo do globo, analise o seu cabo, ponha a jóia e dirija-se a mais uma passagem secreta.



FIG71



FIG72

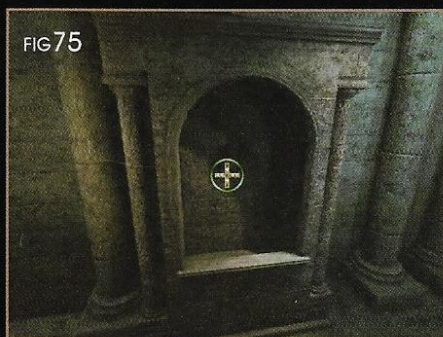
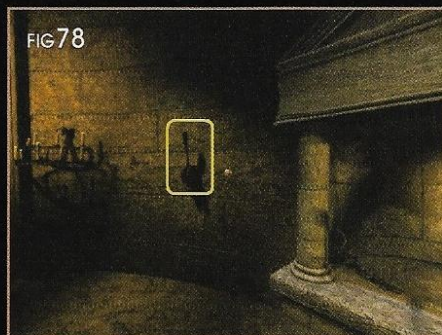
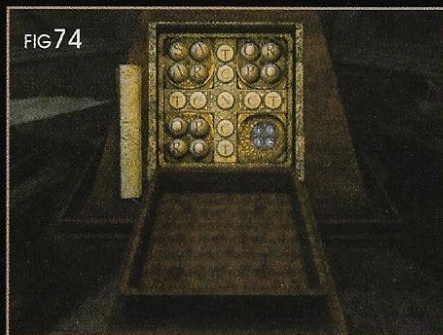
(FIG71) E (FIG72) Passe pelo corredor, leia a carta de Drácula falando sobre a máquina voadora de Da Vinci, empurre o livro à direita e apanhe um frasco com ácido. Verifique o livro aberto mais de perto, coloque a cruz em seu inventário no receptáculo sobre o livro, pegue o ícone de Da Vinci.

(FIG73) E (FIG74) Haverá um pequeno enigma, basta formar as palavras SATOR e ROTAS e depois recolher a cruz com letras fixadas.

**DICA:** TAIS PALAVRAS CONSTAM NA INSCRIÇÃO DA CRUZ QUE VOCÊ COLOCOU SOBRE O LIVRO.

# DETONADO: DRÁCULA

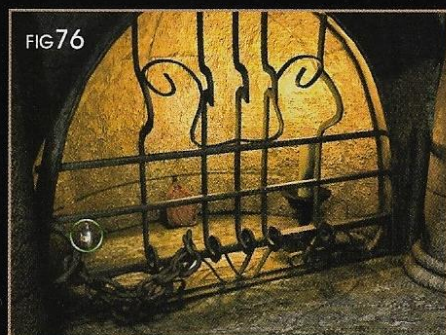
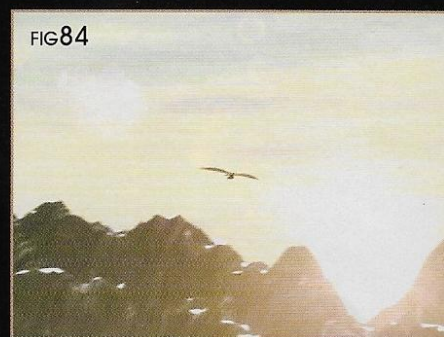




alavanca à esquerda; a luz do sol vai expulsá-las da sala.



(FIG75) Retorne ao início do corredor da passagem secreta, coloque a cruz com letras fixadas na parede à direita.



(FIG82), (FIG83) E (FIG84) Resgate Mína, sua esposa, e curta a seqüência final de animação.

(FIG76), (FIG77) E (FIG78) Uma escada será revelada. Desça-a, vire à esquerda, derrame o ácido da garrafa na corrente da grade e apanhe o encanto. Após a animação das vampiras, baixe a

(FIG79), (FIG80) E (FIG81) Insira a cruz com letras fixadas na parede do outro lado, dirija-se à passagem revelada. Entregue o encantamento a Dorko, ponha o ícone de Da Vinci na parede; em seguida, o anel do dragão.

>por Marcos "GameVicio" Said<

# DRÁCULA DETONADO!

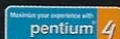
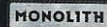
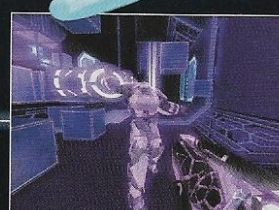
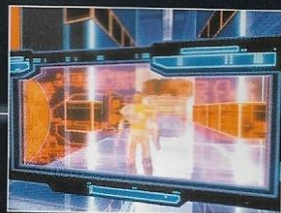


# TRON 2.0

## ENTRE

NO MUNDO DO SEU COMPUTADOR.

O JOGO MAIS ESPERADO  
DO ANO NUMA LOJA  
PERTO DE VOCÊ!



WWW.TRON20.NET • WWW.MOVINGEDITORA.COM.BR

**MOVING**  
IMAGEM & EDITORA  
WWW.MOVINGEDITORA.COM.BR

©Disney Gamespy and the "Power to Gamify" logo are trademarks of Gamespy Inc. All rights reserved. NINE, the NINE logo, MEXIA THE WIZARD, the Power to Gamify logo and the NINE logo are trademarks of NINE Corporation in the United States and other countries. The Power to Gamify logo is a trademark of NINE Corporation or its subsidiaries in the United States and other countries. The NINE logo is a registered trademark of the NINE logo. Digital Universe Animation. All other trademarks and trade names are the properties of their respective owners.

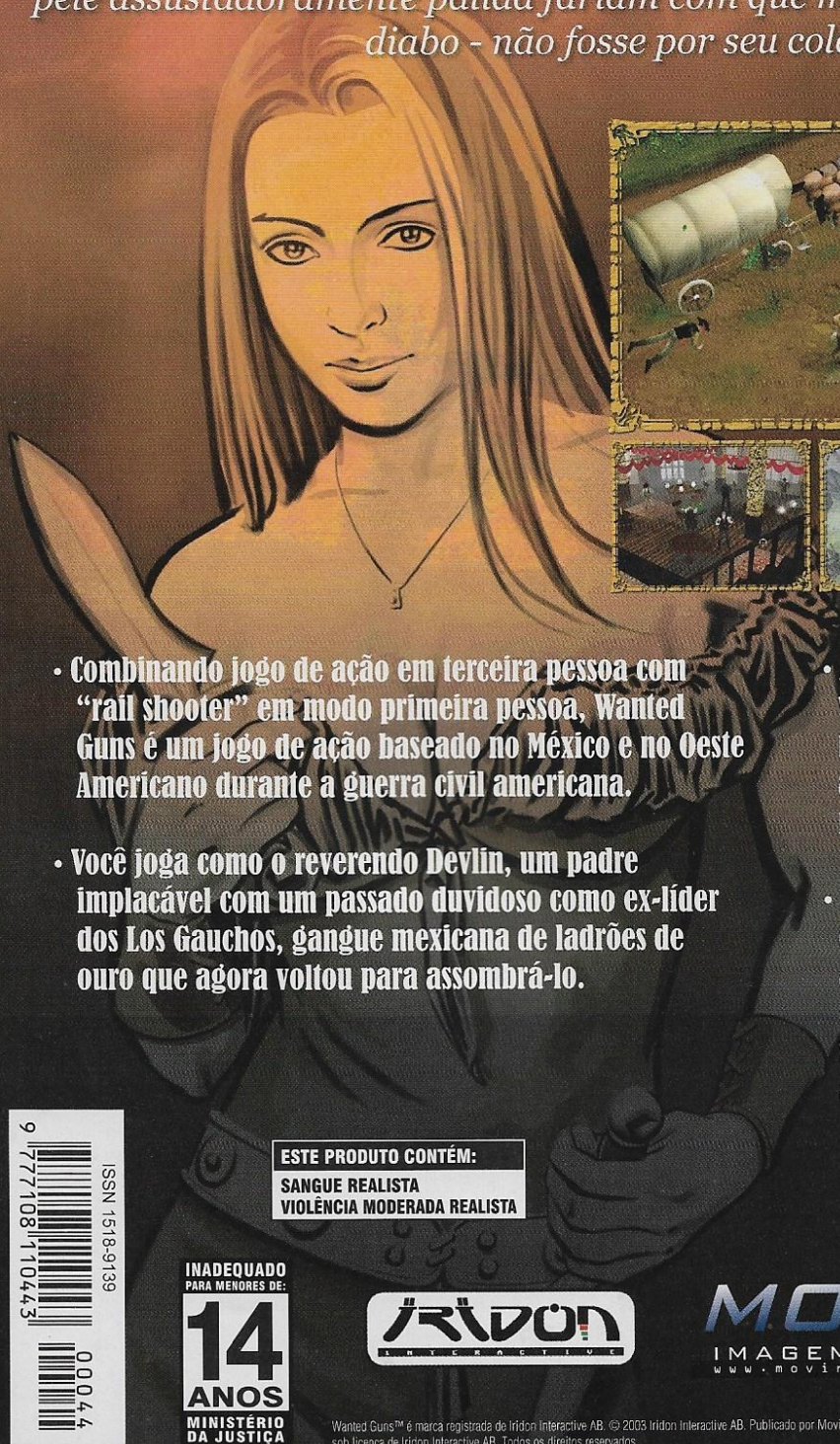




# WANTED GUNS



O reverendo caolho Devlin não corresponde exatamente à imagem de um padre tradicional. Seus olhos sombrios, o rosto enrugado e marcado por cicatrizes em uma pele assustadoramente pálida fariam com que muitas pessoas o confundissem com o diabo - não fosse por seu colarinho de padre.



- Combinando jogo de ação em terceira pessoa com "rail shooter" em modo primeira pessoa, Wanted Guns é um jogo de ação baseado no México e no Oeste Americano durante a guerra civil americana.
- Você joga como o reverendo Devlin, um padre implacável com um passado duvidoso como ex-líder dos Los Gauchos, gangue mexicana de ladrões de ouro que agora voltou para assombrá-lo.
- Atire, cavalgue e encontre o seu caminho por vários locais incluindo a cidade-fantasma mexicana de El Cuervo Perdido, as minas abandonadas dos irmãos McCrary e as famosas montanhas do Colorado.
- Há muitos inimigos a enfrentar. Persiga e elimine-os utilizando um completo arsenal de armas típicas do faroeste – que inclui revólveres, escopetas de cano duplo, Winchesters e dinamites. Se preferir a ação silenciosa, você pode escolher o arco e flecha mexicano ou a lâmina apache.



**ESTE PRODUTO CONTÉM:**  
SANGUE REALISTA  
VIOLÊNCIA MODERADA REALISTA

INADEQUADO  
PARA MENORES DE:  
**14**  
ANOS  
MINISTÉRIO  
DA JUSTIÇA



**MOVING**  
IMAGEM & EDITORA  
www.movingeditora.com.br

Wanted Guns™ é marca registrada de Iridon Interactive AB. © 2003 Iridon Interactive AB. Publicado por Moving Imagem e Editora Ltda. C.N.P.J.: 65.706.938/0001-11 sob licença de Iridon Interactive AB. Todos os direitos reservados.

#### Equipamento Necessário

Intel Pentium III 700 Mhz ou AMD Athlon/  
Duron; Windows 98/ Me/ 2000/ XP; 128 MB  
de RAM (256 MB recomendado); 700 Mb livres  
no Disco Rígido; Placa de Som Compatível  
com DirectX 8.1; Placa de vídeo 3D com 16 MB  
compatível com DirectX 3D; CD-ROM 4X.

**SOFTWARE EM INGLÊS. REQUER PLACA 3D.**