

CD-ROM

REVISTA

# FULLGAMES

ANO 2 - Nº 16 - R\$ 13,90



# Plane Crazy

Uma louca e divertida aventura nos céus!

JOGO  
COMPLETO

MANUAL EM  
PORTUGUÊS

# P R O M O Ç Ã O

REVISTA  
CD  
ROM

criança

Disney  
collection

**COLECIONE!**

9 fantásticos  
CD-ROMs



Disney  
INTER  
ACTIVE

**Participe da promoção: "AS FÉRIAS DOS MEUS SONHOS"**

Você e sua família vão viver a magia do Walt Disney World

Regulamento e informações nas revistas CD-ROM Criança Disney Collection

# PLANE CRAZY

**DIRETOR EXECUTIVO**  
Plínio Figueiredo

**DIRETORA COMERCIAL**  
Iamara Sarkovas

**PRODUÇÃO E ARTE**  
Maurício Chacur  
Alexandre R. Silva

**JORNALISTA RESPONSÁVEL**  
Arthur Gebara Jr.  
Mtb 13.309

**DISTRIBUIÇÃO**  
Fernando Chinaglia  
Distribuidora S.A.

**CONSULTORIA DE  
CIRCULAÇÃO**  
Casale Produções

R. Teodoro da Silva, 907  
Rio de Janeiro - RJ  
Todos os direitos reservados

**FULLGAMES**  
é uma publicação da  
Moving Imagem e Editora Ltda.  
R. Tabapuã, 821 - cj. 14  
São Paulo / SP  
CEP 04533-013  
Tel.: (0\*\*11) 3849-2396

[www.fullgames.com.br](http://www.fullgames.com.br)  
[www.movingeditora.com.br](http://www.movingeditora.com.br)

## O JOGO

O objetivo é ser o mais rápido e maluco no ar,

Você irá precisar da melhor máquina no céu para superar o tempo e a velocidade dos seus inimigos.

Voando em altíssima velocidade você terá que enfrentar uma impenetrável "floresta" de rochas, desertos, uma torturante rota através de ventos vulcânicos, trilhas sobre rios, civilizações perdidas... uma demência.

Cuidado com os Crazy Aces, eles são conhecidos pelo jeito sujo de jogar, no começo para um piloto de primeira viagem eles irão dar uma folga, mas não espere nenhuma colaboração quando as suas habilidades aumentarem.

Assim que você tiver a máquina mais rápida no ar, somente uma pergunta ficará

**Você conseguirá domá-la?**

# PLANE



## Instalação

Coloque o CD no drive de CD-Rom, selecione Install na tela de autorun, escolha o idioma e siga as instruções na tela. Depois da instalação, selecione RUN da tela de Autorun.



## Opções de Imagem

Você poderá escolher as seguintes opções:

- Video Card
- Renderer Type
- Screen resolution - possibilita jogo em rede

Plane Crazy irá selecionar como padrão as melhores opções para a sua máquina. Apertando o botão start você irá começar o jogo. Se você não tiver uma placa aceleradora de 3D então o jogo será iniciado como Fearsome Engine.

Para mudar estas configurações:

Na tela DISPLAY TO USE selecione a placa de vídeo que você gostaria de usar. Se você tiver alguma placa 3D extra, como 3Dfx Voodoo, elas

irão aparecer na lista. Em RENDERER escolha como você quer que o jogo apresente os gráficos na placa selecionada.

## Opções

- Microsoft Direct 3D Hardware Acceleration
- Fearsome Software Rasteriser

## Resolução de tela

(Screen Resolution) Você pode escolher a resolução que quiser.

O jogo irá normalmente escolher a melhor resolução como padrão. Plane Crazy rodará mais rápido com resoluções menores, se você quiser melhorar a velocidade do seu jogo, tente reduzir a resolução.

## Configurações de rede

Plane Crazy possibilita até 8 jogadores a jogar entre eles em um curso de Quick Race ou em até 5 cursos no Championship. Cada jogador deve rodar uma cópia com instalação total de Plane Crazy nas suas respectivas máquinas e elas deverão ser conectadas por um cabo serial, por LAN ou pelo telefone.

Se você quiser jogar Plane Crazy contra outros jogadores selecione ENABLE NETWORK GAME na tela inicial.

## Conexão IPX para DirectPlay.

Todas as máquinas devem ser conectadas em LAN, e devem ter o protocolo IPX instalado e rodando. As máquinas irão automaticamente se achar.

## Conexão TCP/IP Internet para DirectPlay.

Você deverá estar conectado na internet usando Modem ou conectado a uma LAN.

Cada máquina deve ter protocolo TCP/IP instalado e rodando. Quando você selecionar TCP/IP como protocolo, uma caixa de diálogo irá aparecer perguntando o endereço de IP da máquina HOST. Se você é o Host, deixe esta caixa

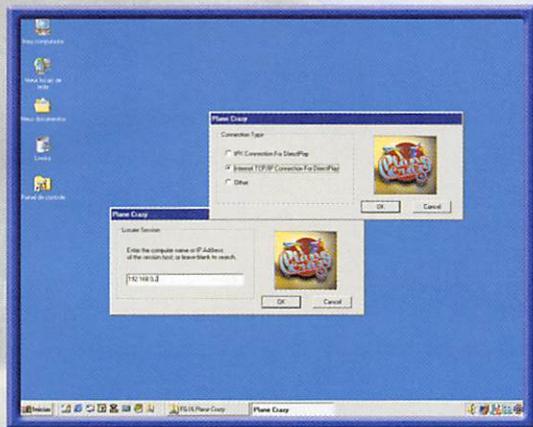
# CRAZY

em branco. Em LAN, as máquinas irão se achar se nenhum endereço de IP for direcionado, mas somente se eles estiverem na mesma subnet.

OTHER irá mostrar uma lista de outras opções de conexões dependendo do tipo de provedor de DirectPlay que estiver instalado na sua máquina.

As duas mais comuns são:

- Conexão de modem para DirectPlay
- Conexão Serial para DirectPlay



Selecionando um destas conexões você verá uma caixa de diálogo requerendo informações antes de conectar. Ambos os métodos irão apenas permitir dois computadores a serem conectados.

## Introdução:

Em Plane Crazy o seu objetivo é ser o mais rápido e maluco no ar, com a vontade de eliminar cada segundo em cada tempo de seção. Você irá precisar da melhor máquina nos céus para fazer isto, mas antes isto terá que ser conquistado. Assim que você tiver a máquina mais rápida no ar, somente uma pergunta ficará - Você conseguirá domá-la?

## Navegação na tela

As teclas de setas selecionam as opções. Quando você fizer a sua seleção, aperte RETURN ou SPACE. Para sair do menu, selecione DONE. Para voltar para a tela anterior pressione ESPAÇO ou ESC.



Joysticks operam de maneira similar, com o trigger (botão) sendo usado para confirmar seleções. Para sair do menu, selecione DONE. Para voltar na tela anterior pressione o botão 2.

## Plane Crazy - Quick Start

Plane Crazy é um jogo de arcade rápido no estilo de corrida. Quanto mais rápido você se familiarizar com o seu avião, mais rápido você irá conseguir abaixar os seus tempos e completar os percursos.

Na tela do menu Principal selecione START RACE e então RACE MODE. Selecione QUICK RACE e você irá para SELECT CURSE.

Obs: Se você selecionar Enable Network Game na tela inicial, então START RACE mudará para SINGLE PLAYER.

Dica: Border Dash é um percurso desenhado para introduzir os jogadores ao manejo do avião e é também um excelente percurso para multiplayer.



# PLANE



Assim que você selecionar um percurso você verá a Sports Cam visão do percurso e uma importante informação da próxima corrida. Aperte ESPAÇO ou ENTER para começar a corrida

Você começará atrás de todos os corredores. Depois da contagem regressiva você terá controle de sua aeronave e então você estará na sua própria corrida. O tempo da corrida começa quando "Go!" aparecer.



Dica: Existe o tempo certo de aceleração durante a contagem regressiva entre o 2 e o 1. Acelere na hora certa para conseguir aceleração máxima.

## Controles de jogo

Controles para o keyboard

CLIMB (subir)= seta para baixo

DIVE (mergulhar)= seta para cima

LEFT RIGHT(virar)= seta para esquerda/direita

INCREASE THROTTLE (acelera) = Shift

DECREASE THROTTLE (desacelera)= Ctrl

STOP POWER-UP CYCLE /

FIRE POWER UP (alterar/usar Power-up)= Space  
FIRE SONIC CANNON (desparar canhão)= Alt  
AIRBRAKES (freios)= Enter

## Controles para o joystick

CLIMB= puxe o joystick para trás

DIVE= empurre o joystick para frente

LEFT/RIGHT= mova o joystick para esquerda ou direita

INCREASE THROTTLE= throttle para frente (botão 7)

DECREASE THROTTLE= throttle para trás (botão 8)

STOP POWER-UP CYCLE /

FIRE POWER UP = trigger principal (botão 1)

FIRE SONIC CANNON = trigger para o lado (botão 2)

AIRBRAKES = (botão 3)

O seu Joystick deve ser compatível com DirectInput e deve estar configurado/calibrado no Windows.

Dica: Os controles no Plane Crazy foram feitos para proporcionar grandes experiências. Com apenas um joystick ou com o keyboard o truque é não usar o controle ao máximo, mas sim controlar os seus movimentos.

## Câmeras

O padrão do jogo é a ultima câmera usada na corrida.

## Opções

F1= tail-cam - onde você irá ver o seu avião

F2= cockpit-cam - para aqueles jogadores que adoram a força-G

F3= lag-cam - para quem gosta de emoção

## High scores

Selecione o RACE MODE e você verá os melhores resultados de cada percurso.

## Opções

O menu de opções está disponível no menu principal e no menu de campeonato.

Nível de dificuldade - fácil, médio, difícil

# CRAZY

Detalhes de som - alto, médio, baixo  
Volume do CD - | > 10  
Sound FX volume - | > 10  
Network checkpoints (checkpoints em rede)  
on/off (disponível se ENABLE NETWORK  
GAME foi selecionado no início do jogo).

## Detalhes de Som

Para aumentar a performance do jogo em certas máquinas configure os detalhes de som para "mais baixo".

## Detalhes Visuais

Detalhes visuais proporcionam ao jogador a configurar a qualidade do software para maximizar a performance. Estes detalhes são recomendados para as seguintes máquinas:

Baixo - P166

Médio - P166 to MMX P200

Alto - MMX P200 to PII 266

Máximo - PII 266 acima

## Definição de controles

Estas opções definem como o jogador controla a aeronave. As opções são KEYS ou JOYSTICK. O padrão é o teclado, mas KEYS irá permitir a você usar diferentes teclas para comando. Para fazer isto, coloque a barra de seleção sobre a tecla que você deseja mudar e aperte Enter. Agora entre suas teclas preferidas pressionando a respectiva tecla.

RESET DEFAULT irá reiniciar os controles ao estado original.



## Configuração da aeronave.

Plane Crazy permite a você estabelecer e salvar um avião através do jogo. Em PLANE SET-UP você seleciona entre uma das três classes de aeronave, altera as cores do avião e seleciona um nome para o avião.



Cada fuselagem tem uma qualidade única de manejo que pode ser modificada durante campeonatos sucessivos. O avião está disponível para voar sobre todos os modos de corrida e ter sucesso no modo de campeonato proporcionando melhorias no seu avião salvo.

## CONFIGURAÇÃO DO AVIÃO

Selecione no menu principal. Se você for direto para o jogo, você terá um avião padrão para começar a corrida.

A primeira vez que você for para PLANE SET-UP você poderá selecionar um avião - NEW PLANE - e então personalizá-lo.

# PLANE



Na tela **CHANGE CURRENT** você pode:

**Pick plane type** (escolher o tipo de avião)  
Escolha um dos três tipos.

**Paint Plain** (pintar o avião)  
Escolha o design.

**Pilot name** (nome do piloto)  
Entre o nome que você desejar.

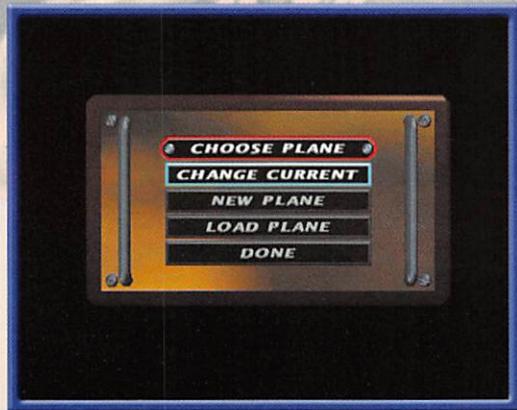
**Plane name** (Nome do avião)  
O nome do seu avião é a sua identidade na corrida, usado também na colocação do campeonato e na tela de resultados. Assim que você tiver criado o seu próprio avião, selecione **DONE** e ele será salvo. Você pode criar até 10 aviões, cada um disponível em **LOAD PLANE**.

Próxima vez que você for ao **PLANE SET UP** você terá a opção para:

**Change Current**  
Veja acima.

**New Plane**  
Estabeleça um novo avião.

**Load Plane**  
Carregue um avião salvo anteriormente.



Depois de configurar, a sua aeronave será automaticamente salva. Se você quiser correr com a sua aeronave em uma máquina de um amigo, você poderá carregar o arquivo salvo em: **PLANE CRAZY/DATA/DATAMIN/PLANES**

## Modos de corridas

Plane Crazy tem três modos de corridas.

- Quick race
- Ghost race
- Championship



## Quick race

Em Quick race, um modo completo de competição, tornando este estágio ideal para treinar para as corridas de campeonato. Selecione um percurso e corra contra o relógio. Cada percurso tem checkpoints que devem ser alcançados em um período de tempo determinado ou o jogo irá acabar.

## Ghost race

Ganhe do Ghost! Entre em Ghost race e grave o seu tempo na corrida sobre os outros cinco tempos dos percursos. A performance é armazenada e então poderá ser corrida para conseguir melhor tempo. Este é o melhor jeito para treinar os percursos e começar a ficar cada vez melhor com o seu avião. Você terá que estabelecer um tempo inicial em cada percurso e então bater o seu tempo. Quando você bater o seu atual tempo ghost mais rápido, o arquivo irá ser salvo e poderá ser corrido novamente.

# CRAZY

**Dica:** Como o tempo ghost é salvo como arquivo, ele poderá ser gravado em um disco ou mandado via email para outras máquinas.

O arquivo é nomeado depois do nome do avião <acima de oito caracteres>.ghs e é salvo em: **PLANE CRAZY/DATA/DATAMIN/GHOST/NAME** Lógico que será no drive onde Plane Crazy foi instalado. Para sua conveniência você terá um atalho Ghost no Grupo de Programas da Barra de Tarefas.

## Championship

Você iniciará atrás de todos e o seu objetivo é alcançar a frente. O campeonato é corrido em cinco percursos. Se você terminar entre os três primeiros você irá receber um prêmio em Créditos (\$) e a passagem para a próxima corrida.

O melhor resultado sobre os outros cinco corredores ganha o campeonato.

No Championship você pode arrumar a performance de seu avião no Upgrade Plane no menu Championship.

No fim de cada campeonato se você estiver entre os três primeiros seu avião será salvo adicionando:

- Melhorias compradas
- Créditos da corrida



O principal objetivo é com certeza ganhar e salvar as melhorias com a sua aeronave. Com o plano de melhorias você poderá obter melhores ghosts, diminuir segundos vitais em cada



percurso na Quick Race ou continuar em outro campeonato e melhorar o seu avião mais tarde.

Durante o campeonato, um prêmio do patrocinador será oferecido seletivamente no começo de cada corrida. Isto dará a oportunidade para você acumular mais créditos para ganhar as corridas.

Nem todas as melhorias estarão disponíveis depois de apenas um campeonato, você terá que se manter correndo e ganhando para poder comprar algumas das melhores melhorias para a sua aeronave.

Embora lembre-se de que se você falhar em qualificar entre os três primeiros em cada corrida você estará fora da competição e você irá perder as melhorias e créditos ganhos durante aquele campeonato.

Em campeonato de rede, o menu não proporcionará a você melhorar a sua aeronave ou mudar o nível de dificuldade. Existe um tempo em todos os menus e quando chega a zero, a corrida começa.

Um cross-hair aparece na tela alertando você para a oportunidade de usar o seu Cannon Sonic

**Dica:** Acertando prédios, paredes e rivais não trará danos ao seu avião mas irá diminuir sua velocidade. Cuidado, se você se acidentiar gravemente, você irá explodir e ser penalizado com um atraso.

# Planes Crazy





**CD-ROM** REVISTA **FULLGAMES**

# PLANE



## Os Percursos.

Os percursos tem alguns dos visuais mais espetaculares vistos em jogos de corrida e proporcionam aos jogadores a liberdade de descobrir o melhor trajeto para conseguir tempos vencedores.

Curso 1 - Border Dash

Curso 2 - Dockland Dive

Curso 3 - Monument Rush

Curso 4 - Volcano Rapids

Curso 5 - Sin City Run

Dica: quando estiver dentro daqueles estreitos corredores, não esqueça de desacelerar.

Curso 1 - Border Dash

O por do sol no deserto é uma oportunidade ideal para jogadores novos sentirem o avião e os controles de vôo. Este é um percurso aberto, com atalhos que dão aos jogadores mais experientes desafios nos níveis superiores. Você terá que navegar entre dunas, pontes de rochas e correr contra trens. Mantenha-se perto do chão para maior velocidade.



Curso 2 - Dockland Dive

As redes de tubos de refinaria e grandes torres de resfriamento levam a corredores com guindastes para sustentação de navios. Os halls de turbinas são áreas que requerem precisão.

Curso 3 - Monument Rush

Este canyon foi desenhado para velocidade máxima. Efeitos como ventos fortes irão aumentar o perigo do percurso. Reações rápidas e boa visão irão guiá-lo através desta impenetrável "floresta" de rochas.

Curso 4 - Volcanic Rapids

Descendo abaixo das nuvens em uma vibrante e torturante rota através de ventos vulcânicos, trilhas sobre rios, através de densas florestas e antigos templos de civilizações perdidas. Atividades vulcânicas são um das coisas mais perigosas, tome cuidado com a lava.

Curso 5 - Sin City Run

Voando em alta velocidade através de uma cidade a noite faz com que Sin City Run seja um dos maiores testes de habilidade. Neste percurso você irá voar através de túneis, sobre estradas, por um shopping, e também no sistema de metrô!

Dica: Mantenha os olhos nos Power-ups e ouça ao seu ajudante de pit! O mais perto do chão que você voar, o mais rápido você viajará. Quanto mais alto você voar maior a turbulência e isto irá diminuir a sua velocidade.

**Crazy Aces: O seu "amigo" nos céus!**

Você irá estar competindo contra os Crazy Aces que são conhecidos pelo jeito sujo de jogar. Como um piloto de primeira viagem eles irão dar uma folga para você, mas não espere nenhuma colaboração quando as suas habilidades aumentarem.



**Nemesis**

Nemesis é um solitário com um objetivo: cruzar a linha de chegada em primeiro.

# CRAZY

## Big Red

O mais doido voador de todos. Cuidado com o seu desejo de sempre estar na frente.



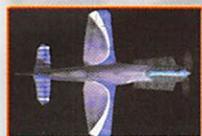
## Tsunami

Construído para velocidade e reações rápidas. Você terá que ser rápido para competir contra Tsunami.



## Bustin' Bear

Difícil de parar. Não pare atrás dele, irá ser um desafio ultra-passá-lo.



## Slippy

Escorregadio e com reações rápidas.



## Swiftly

Este avião é rápido e furioso com reações na velocidade da luz.



## Duke

Um doido voador que você não quer cruzar no ar. Os diferentes azuis e amarelos diamantes farão ele fácil de distinguir, mas difícil de evitar.

## Chub

Rápido e leveiro com pequenas intenções de interferir em outros pilotos. Conhecido como um dos melhores mergulhadores. Você terá que usar as suas habilidades para passar pelos seus truques.



## Power-ups

Power-Ups estão por todas as partes em cada curso. Use um Power-Up para temporariamente desativar seus oponentes (ex: extremamente devagar ou ataque parado) ou use os speed-up para aumentar a sua velocidade máxima (ex: nitro speed burst). Tome cuidado para se adaptar com o aumento de velocidade ou você correrá o risco de se acidentarem espetacularmente.



## Telas no Jogo

No jogo, as seguintes informações estão na tela.



Voe através do ícone azul girando para pegar um power-up. O ícone do power-up está no canto inferior esquerdo da tela. Aperte fire para selecionar ou espere até que o ciclo pare.

## SPACE

(Parar um ciclo power-up /usar power-up)

## SIDE TRIGGER

(parar power-up cycle/usar power-up)

Preste atenção, os Crazy Aces estarão fazendo de tudo para parar o seu progresso.

## Power-downs

Ao ouvir o aviso incoming fique esperto, power-downs foram atirados contra você.

# PLANE



## Nitro

Você terá 5 segundos para posicionar o seu avião corretamente para poder ganhar o máximo benefício. Você pode ativar a velocidade máxima a qualquer momento durante a contagem regressiva de 5 segundos.

## MiniNitro

Mantém um rápido flash de velocidade. Não é tão extremo quanto nitro.



## TripleNitro

Três rápidos flashes de velocidade máxima. O primeiro flash tem cinco segundos de contagem regressiva. Os outros dois terão 9 segundos de contagem regressiva. Nos 5 segundos finais você poderá ativar o speed-up.



## Static Attack

O seu avião começará a rodar sem controle nenhum.



## Xtreme Slow

Temporariamente desacelera. O avião é naturalmente levado pela gravidade.

## Stealth

Você ficará invulnerável a ataques de Power Ups, explosões e impactos no cenário.



## Stall

Desliga o motor. Durante um mergulho, irá explodir se você atingir alguma coisa.

## Wobbly Joystick

Fazendo curva com o avião será temporariamente dominado pelo controle automático.



## Atirando com o Sonic Cannon

Tiros usando o THUMB BUTTON no joystick ou ALT no keyboard, o Sonic Cannon revela atalhos escondidos nos cursos. Você inicia cada corrida com três conchas.

O HUD mostra um cross-hair - alvo sinalizando quando você poderá usar o Cannon (canhão). A concha irá parar no alvo, embora a precisão será garantida apenas em uma fração de tempo o cross-hair continuará na tela.



O Sonic Cannon pode atingir os seus oponentes de dois modos:

- Quando o alvo aparecer, áreas na paisagem podem ser destruídas fazendo obstáculos para os seus oponentes que vem atrás.
- O Aftermatch shockwave irá afetar aviões caindo sobre eles. Cuidado para também não ser atingido.

# CRAZY

## Menu Championship

No modo Race selecione e acesse Championship. Você retornará aqui depois de cada corrida para selecionar a próxima corrida ou para mexer no seu avião usando os créditos das corridas. Você poderá também acessar a leader board para checar a sua posição atual e pontos ganhos, ou acessar o menu de opções.

## Melhorias no Avião

Depois de cada corrida no modo championship, se você foi bem, receberá um crédito como prêmio, você poderá usar os créditos para melhorias em seu avião. O objetivo principal durante um campeonato é chegar em primeiro, segundo ou terceiro e salvar os créditos ganhos junto com o seu avião.

No modo Multiplayer Championship, a tela de championship não tem a categoria Plane Upgrade. Você tem que jogar o modo Single Player Championship para poder fazer melhorias no seu avião.

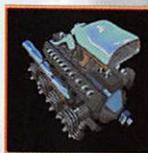
Cada avião tem um conjunto de atributos que poderão ser alterados comprando partes extras e várias outras melhorias como:

- Engines
- Tune-ups
- Wings
- Airbrakes
- Airframe

## Na tela:

- Saldo atual de créditos.
- Ícone de atualização.
- Custo para atualização.
- Barra de status - Ela informa se a atualização esta disponível e se você tem crédito suficiente.
- Buy (comprar).
- Done (confirmar).

Os seus créditos da corrida serão mostrados e atualizados quando você comprar ou trocar. Em Plane Upgrade você poderá mexer nas seguintes áreas do seu avião:



## Engines

Depois de algumas atualizações você terá a maior potência. Cada motor aumenta a sua aceleração e velocidade final.

## Tune-ups

Aumentará a sua velocidade final e aceleração dando uma turbinada no seu motor atual.



## Wings

Aumentando a aceleração do seu avião, você irá sentir necessidade de uma atualização na aerodinâmica para manter a estabilidade. Isto varia em efeitos, e o truque é experimentar e alcançar o balanço perfeito de seu avião.

## Airbrakes

São oferecidos em diferentes níveis de eficiência.



## Airframe

Aqui você irá escolher atualizações para melhorar a resistência da sua airframe. O benefício é ter uma aeronave mais resistente em um acidente ou explosão.

## Race Specials

São acessórios disponíveis apenas durante a corrida. Os Race Specials dão ao jogador as seguintes vantagens:

- Power-up scoops
- Instant restart
- Invulnerability
- Prophet of Doom

# PLANE CRAZY



## Power up scoops

Aumenta suas chances para pegar estes Power ups e usar os scoops, disponíveis em médio e grande.

## Invulnerabilidade

Permite até quatro batidas dos Power-downs com nenhum efeito.



## Instant restart

Permite você voltar imediatamente para corrida após um acidente.

## Prophet of Doom:

Onde você aprende as técnicas com os ases. Pegue o Prophet of Doom e assista-o



## Leader board

O menu mostra a sua posição e a de seus adversários no campeonato.

## Opções:

Disponíveis no menu principal - menos NETWORK CHECKPOINTS ON/OFF e NÍVEL DE DIFICULDADE.

## JOGO EM REDE

Lembre de selecionar ENABLE NETWORK GAME durante a caixa de diálogo no começo.

## Para jogar Multiplay em rede IPX

As opções de cursos e campeonatos estão disponíveis no menu principal.

O primeiro jogador a selecionar um curso ou campeonato começa a contagem regressiva e escolhe o nível de dificuldade. Cada um terá que entrar na sessão antes da contagem chegar a zero. Você pode mandar mensagens para os outros jogadores enquanto você estiver esperando a corrida começar.

No lobby de informação do Plane Crazy o tempo, jogadores e dificuldades se atualizam quando você seleciona um percurso.

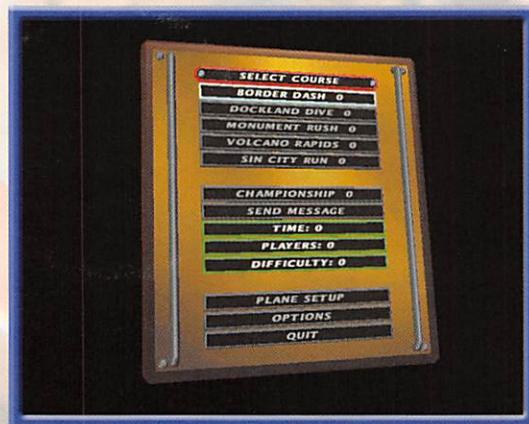
Nesta tela você também verá:

- Send message - (Mandar mensagem)
- Session timer - (tempo da sessão)
- Number of players - (Número de jogadores)
- Level of difficulty - (Nível de dificuldade)

Quando você e os seus oponentes chegarem a este ponto, será dado um número para a corrida e a identidade de todos será listada na tela. Você deve pressionar a tecla de espaço para demonstrar que você está pronto.

Assim que o timer terminar a contagem regressiva, você não poderá participar do jogo, mas poderá iniciar um novo jogo. Se você deixar o modo Quick Race ou Championship você não poderá entrar novamente, você deverá esperar até que o modo termine e os jogadores retornem para o lobby.

Para jogar Multiplay de um External lobby system (wireplay etc.), link serial ou modem para modem: A tela principal de rede é similar a um jogo de rede IPX. As principais diferenças são que o jogo coloca você em um lobby com os seus planes padrões e o host escolhe a corrida para todos os outros jogadores, então todos os jogadores deverão escolher o mesmo curso de que o host.



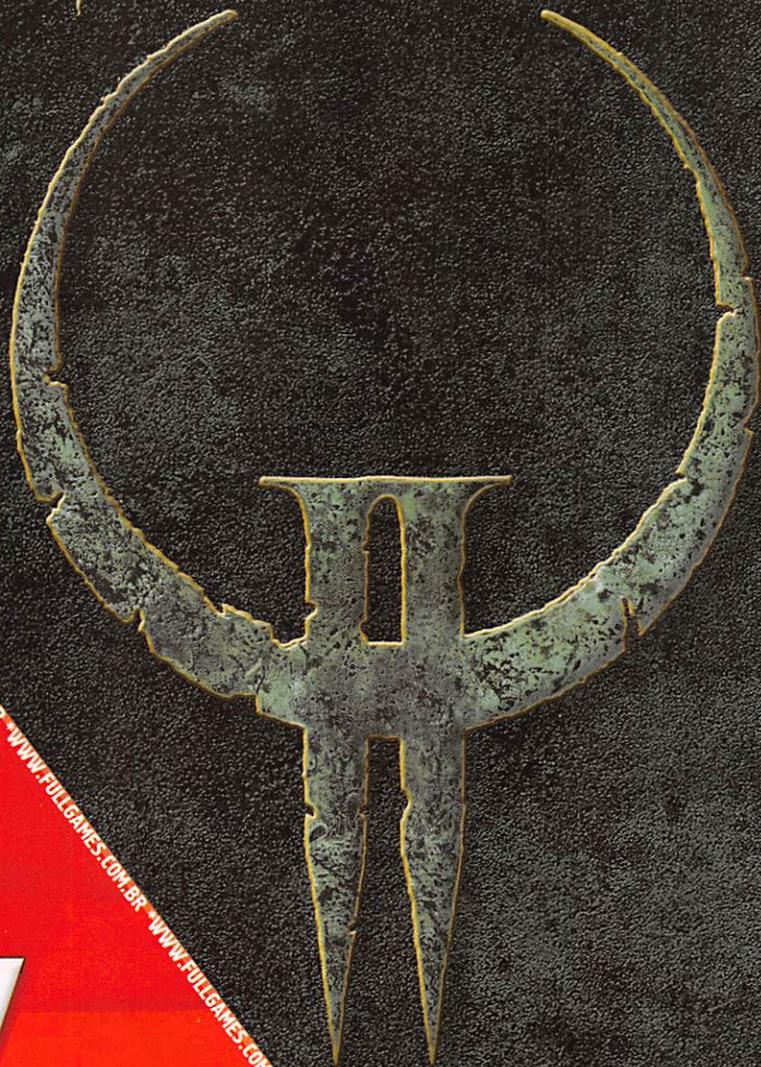
MANUAL EM PORTUGUÊS JOGO COMPLETO

QUAKE II™

INFORMAÇÕES

0\*11

3849-2396



**Mobil 1**  
RALLY CHAMPIONSHIP

**Rally**  
CHAMPIONSHIP



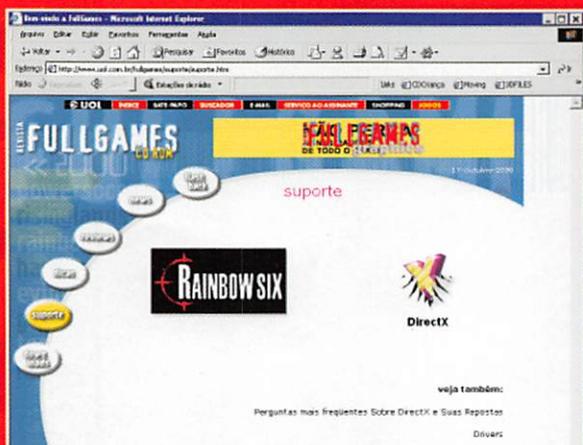
36 PISTAS \* 22 CARROS \* MULTIPLAYER

moving  
imagem e editora

WWW.FULLGAMES.COM.BR

# website FULLGAMES CD ROM

quer ficar por dentro dos jogos mais radicais?



# WWW.FULLGAMES.COM.BR

# PURA ADRENALINA

compre **agora** os números  
atrasados da FULLGAMES



ou fique babando...

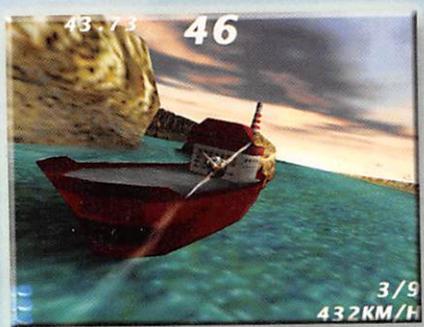
INFORMAÇÕES

011 3849-2396

moving  
imagem e editora

Muita diversão em altíssima velocidade entre os mais inesperados cenários e os mais loucos inimigos

# Planes Crazy



## SISTEMA REQUERIDO

- Pentium 200
- Windows 95 / 98 / ME
- 16 Mb de RAM (32 recomendado)
- Placa de vídeo 2 MB PCI ou AGP compatível com DirectX
- Sound Blaster 16 ou compatível com DirectX
- CD-ROM 4x ou melhor
- HD com 35 Mb livres
- Opcional: placa aceleradora 3D compatível com Direct 3D



Os mais dramáticos visuais já vistos num game de corrida

Toda a liberdade de voar num só botão

Você nunca viu nada igual!

Ser o mais rápido e o mais louco dos ases é a sua missão



9 777108 110160

ISSN 1518-9139

00016

WWW.FULLGAMES.COM.BR

DIGITAL

REVISTA FULLGAMES

movina

Sales OEM Licencing Distribution